Topo GPS Manual

Utgåva 10.8

Topo GPS

maj 05, 2026

Innehåll

1 Huvudskärm **3**
- 1.1 Din plats . . . 4
  - 1.1.1 Rekommenderade iOS-inställningar . . . 4
  - 1.1.2 Skärm för Nuvarande plats . . . 5
    - 1.1.2.1 Ändra nuvarande platsskärm . . . 6
    - 1.1.2.2 Spara nuvarande plats . . . 6
    - 1.1.2.3 Skapa vägpunkt på nuvarande plats . . . 7
    - 1.1.2.4 Delar nuvarande plats . . . 7
  - 1.1.3 Snabba åtgärder för Nuvarande plats . . . 7
- 1.2 Meny . . . 8
- 1.3 Kontrollpanel . . . 9
  - 1.3.1 Positionsknapp . . . 11
  - 1.3.2 Ruttknapp . . . 11
  - 1.3.3 Paneler . . . 11
  - 1.3.4 Vandringspanel . . . 11
    - 1.3.4.1 Hastighetsmätare, höjdmätare och riktningsmätare . . . 12
    - 1.3.4.2 Ruttavståndsmätare . . . 12
    - 1.3.4.3 Spela in timer . . . 12
    - 1.3.4.4 Spela in avståndsmätare . . . 12
  - 1.3.5 Cykelpanel . . . 13
  - 1.3.6 Koordinaterpanelen . . . 13
- 1.4 Skärmorientering . . . 16

2 Kartor **17**
- 2.1 Ändra kartskärm . . . 17
  - 2.1.1 Scroll . . . 17
  - 2.1.2 Zooma . . . 17
  - 2.1.3 Centrera . . . 18
  - 2.1.4 Rotera . . . 19
    - 2.1.4.1 Automatisk rotation . . . 19
    - 2.1.4.2 Manuell rotation . . . 20
  - 2.1.5 Långt tryck . . . 20
- 2.2 Kartor popup-fönster . . . 20
- 2.3 Exportera synlig karta . . . 21
- 2.4 Välja del av kartan . . . 22
- 2.5 Utskrift av kartor . . . 23

2.5.1 Utskrift från huvudkartan . . . 23
2.5.2 Utskrift av en rutt . . . 23
2.5.3 Popup-fönster för utskriftsalternativ . . . 23
2.5.4 Skapa en PDF . . . 26
2.6 Kartförklaring . . . 26
2.7 Karta upphovsrätt . . . 27
2.8 Göra kartor tillgängliga offline . . . 27
2.8.1 Kartrutor . . . 28
2.8.2 Hämta kartplattor . . . 29
2.8.3 Uppdatera kartplattor . . . 30
2.8.4 Lagerutrymme . . . 31
2.8.5 Ta bort kartplattor . . . 31
2.9 Ändra aktuell karta . . . 32
2.9.1 Rulla ut från täckt område . . . 34
2.9.2 Automatisk kartändring . . . 34
2.9.3 Mörk kartstil . . . 35
2.10 Inköp av kartor . . . 35
2.10.1 Inköp av fullständiga kartor . . . 37
2.10.2 Inköp av delar av kartor . . . 38
2.10.3 Inköp av prenumerationer . . . 42
2.10.3.1 Avbryt prenumerationer . . . 43
2.10.3.2 Hantering av mobila enheter . . . 43
2.11 Grå kartskärm . . . 44
2.11.1 Internetanslutningsproblem . . . 44
2.11.2 Rullat ut ur täckningsregionen . . . 45

3 Vägpunkter **47**
3.1 Laddar vägpunkter . . . 47
3.1.1 Överlappande vägpunkter . . . 49
3.2 Ta bort vägpunkter från kartan . . . 49
3.2.1 Skärmen Vägpunkter . . . 49
3.2.2 Snabbåtgärdsmeny för Vägpunkt . . . 50
3.2.3 Skärm för Vägpunktsinformation . . . 50
3.3 Skapa vägpunkter . . . 50
3.3.1 Skapa vägpunkter på kartan . . . 51
3.3.1.1 Automatiska titelförslag . . . 53
3.3.1.2 Ställa in ikonen för en skapad vägpunkt . . . 54
3.3.1.3 Planera en rutt till en skapad vägpunkt . . . 54
3.4 Vägpunktsdetaljer . . . 55
3.4.1 Foton . . . 57
3.5 Vägpunktens snabba åtgärder . . . 57
3.6 Redigera vägpunkter . . . 59
3.6.1 Redigera titel och beskrivning . . . 59
3.6.2 Redigera foton . . . 61
3.6.3 Redigera koordinater . . . 62
3.6.4 Flytta på karta . . . 62
3.6.5 Byt ikon . . . 62
3.7 Ta bort vägpunkter . . . 63
3.8 Välja vägpunkter . . . 64
3.8.1 Öppna urvalsskärmen . . . 64
3.8.2 Utföra en åtgärd . . . 65

3.9 Brytpunktsikoner . . . 66
3.9.1 Standardikon . . . 66
3.9.2 Fördefinierade ikoner . . . 67
3.9.3 Skapa ikoner . . . 67
3.9.4 Redigera ikoner . . . 70
3.9.5 Ändra ikon för en vägpunkt . . . 70
3.9.6 Ändra ikon för flera vägpunkter . . . 71
3.9.7 Ta bort ikoner . . . 71
3.9.8 Organisera ikoner i kataloger . . . 71
3.9.9 Ändra ordning på ikoner . . . 71
3.9.10 Exportera ikoner . . . 71
3.10 Organisera vägpunkter . . . 72
3.10.1 Skapa en katalog . . . 72
3.11 Söka vägpunkter . . . 73
3.11.1 Söka vägpunkter med nyckelord . . . 73
3.11.2 Sortera vägpunkter . . . 73
3.11.3 Filtrera vägpunkter . . . 74
3.11.3.1 Filtrera på plats . . . 75
3.11.3.2 Filtrera på ikon . . . 77
3.12 Exportera vägpunkter . . . 79
3.12.1 Exportinställningarna . . . 80
3.12.2 Exportera alla vägpunkter . . . 80
3.13 Importera vägpunkter . . . 80
3.14 Synkronisera rutter och vägpunkter med iCloud . . . 81
3.14.1 Obligatoriska inställningar . . . 82
3.14.2 Automatisk synkronisering . . . 82
3.14.3 Andel synkroniserad med iCloud . . . 85
3.14.4 Uppgifter om iCloud-synkronisering . . . 85
3.14.5 Inaktivera iCloud-synkronisering . . . 86

4 Rutter **87**
4.1 Rutter popup-fönster . . . 87
4.2 Laddningsrutter . . . 88
4.3 Ta bort rutter från kartan . . . 91
4.3.1 Rutter skärm . . . 91
4.3.2 Karta . . . 91
4.4 Spelar in rutter . . . 92
4.4.1 Starta en inspelning . . . 92
4.4.2 Spelar in rutt . . . 93
4.4.3 Batterianvändning . . . 95
4.4.4 Avsluta inspelningen . . . 95
4.4.5 Pausa inspelningen . . . 96
4.4.6 Återuppta inspelning . . . 96
4.4.7 Spara inspelning . . . 96
4.5 Planera rutter . . . 98
4.5.1 Transportmedel . . . 100
4.5.2 Lägga till ruttpoäng . . . 100
4.5.2.1 Planera en rutt genom att ange namnet på en plats . . . 100
4.5.2.2 Planera en rutt genom att manuellt skapa ruttpunkter på kartan . . . 102
4.5.2.3 Planera en rutt från din nuvarande plats till en punkt . . . 107
4.5.2.4 Planera en rutt över ett cykelnodnätverk . . . 110

4.5.3 Avslutande ruttplanering . . . 112
4.5.4 Spara planerat rutt . . . 112
4.6 Generera rutter . . . 112
4.7 Transportmedel . . . 115
4.7.1 Till fots . . . 115
4.7.2 Cykel . . . 116
4.7.3 Racercykel . . . 116
4.7.4 Mountainbike . . . 117
4.7.5 Häst . . . 117
4.7.6 Bil . . . 117
4.7.7 Bil (undvik huvudvägar) . . . 118
4.7.8 Motorcykel . . . 118
4.7.9 Fågelvägen . . . 119
4.7.10 Övriga transportmedel . . . 119
4.8 Ruttuppgifter . . . 119
4.8.1 Ytterligare ruttinformation . . . 121
4.9 Hämta kartplattor för en rutt . . . 122
4.10 Ruttprofiler . . . 123
4.10.1 Höjdprofiler . . . 123
4.10.2 Backeprofil . . . 124
4.10.3 Fartprofil . . . 124
4.10.4 Avståndsprofil . . . 125
4.10.5 Profilskärm . . . 125
4.10.6 Höjdmeter och nedstigning . . . 126
4.11 Redigera rutter . . . 127
4.12 Förlänga en rutt . . . 128
4.12.1 Förlänga rutten i slutet . . . 128
4.12.2 Förlänga rutten i början . . . 129
4.13 Förkorta en rutt . . . 129
4.14 Redigera ruttspår . . . 132
4.15 Sammanfoga rutter . . . 134
4.15.1 Sammanslagning med ruttplanerare . . . 134
4.16 Dela upp en rutt . . . 135
4.17 Ta bort rutter . . . 136
4.18 Välja rutter . . . 137
4.18.1 Öppna urvalsskärmen . . . 137
4.18.2 Välja rutter . . . 138
4.18.3 Utföra en åtgärd . . . 138
4.19 Söka rutter . . . 140
4.19.1 Söka rutter med nyckelord . . . 140
4.19.2 Sortera rutter . . . 140
4.19.3 Filtrera rutter . . . 141
4.19.3.1 Filtrera efter rutttyp . . . 143
4.19.3.2 Filtrera på plats . . . 143
4.19.3.3 Filtrera på ruttlängd . . . 143
4.20 Organisera rutter . . . 143
4.20.1 Skapa en katalog . . . 143
4.20.2 Flytta rutter till katalogen . . . 145
4.20.3 Öppna en katalog . . . 145
4.20.4 Läser in innehållet i katalogen . . . 147
4.20.5 Ta bort innehållet i katalogen från kartan . . . 147

4.20.6 Byta namn på kataloger . . . 147
4.20.7 Ändra ordningen på rutter . . . 147
4.21 Importera rutter . . . 147
4.21.1 Importera rutter från geodatafiler . . . 149
4.21.2 Importera rutt från Webbadress . . . 149
4.21.3 Importera rutter som delas av Topo GPS-användare . . . 149
4.22 Exportera rutter . . . 151
4.22.1 Exportinställningarna . . . 152
4.22.2 Exportera alla rutter . . . 153
4.23 Delar rutter med Topo GPS . . . 154
4.23.1 Ändra delad rutt . . . 156
4.23.2 Ta bort delad rutt . . . 156

5 Lager **157**
5.1 Skapa ett lager från rutter . . . 158
5.2 Skapa ett lager från vägpunkter . . . 158
5.2.1 Koordinatnät . . . 158

6 Söka adresser och platser **163**
6.1 Laddar enstaka sökresultat . . . 163
6.2 Laddar alla sökresultat . . . 163
6.3 Laddar urval av sökresultat . . . 166
6.4 Ta bort sökresultat från kartan . . . 166
6.5 Sökresultatinformation . . . 168
6.6 Söka med sökhistorik . . . 168
6.7 Rensa sökhistorik . . . 168
6.8 Sökinställningar . . . 169

7 Koordinater **171**
7.1 Ange koordinater . . . 171
7.1.1 Koordinattyp . . . 172
7.1.2 Ange koordinater . . . 172
7.1.3 Visa på karta . . . 174
7.1.4 Ange en lista med koordinater . . . 174
7.2 Skanna koordinater . . . 177

8 Kamera **189**

9 Kompassriktning **191**
9.1 Ange en kompassriktning manuellt . . . 191
9.2 Hitta en kompassriktning på en rutt . . . 192

10 Mäta avstånd och vinklar **195**
10.1 Kartlinjal . . . 195
10.1.1 Ändra kartlinjal . . . 195
10.1.2 Ta bort kartlinjal . . . 196
10.1.3 Snabb höjdprofil . . . 196
10.1.4 Navigera till en punkt . . . 197
10.1.5 Mäta långa sträckor . . . 197

11 Höjdutvidgning **199**
11.1 Täckning . . . 199
11.2 Inköp av höjdutvidgning . . . 199

11.3 Visa terränghöjd . . . 200
11.4 Snabba höjdprofiler . . . 200
11.5 Höjdprofiler för rutter planerat med hjälp av fågelvägen . . . 201
11.6 Mer exakta höjdprofiler för planerat rutter . . . 203
11.7 Generera höjdprofiler för rutter som saknar höjdprofil . . . 203
11.8 Generera terränghöjdprofiler för spelade in rutter . . . 203
11.9 Höjd ovan marken . . . 203
11.10 Tekniska detaljer för höjdutvidgningen . . . 203
11.10.1 Nedladdning . . . 203
11.10.2 Noggrannhet . . . 204
11.10.3 Sekretess . . . 204

12 Inställningar **205**
12.1 Visa orientering . . . 206
12.2 Slår av visning . . . 206
12.3 Stilar . . . 206
12.3.1 Karta . . . 206
12.3.2 Spela in, planera och ruttlinjer . . . 207
12.3.3 Positionsmarkör . . . 208
12.4 Rutter . . . 208
12.4.1 Markörer för ruttavstånd . . . 208
12.4.2 Ruttriktningsmarkörer . . . 210
12.4.3 Upplästa instruktioner . . . 210
12.5 Visa på karta . . . 211
12.5.1 Noggrannhet för plats . . . 211
12.5.2 Äkta norr . . . 211
12.6 Karta . . . 211
12.7 Enheter . . . 211
12.8 Koordinater . . . 211
12.9 Kartrutor håller på att laddas ner . . . 213
12.10 En knapptryckning zooma in/ut . . . 215
12.11 Aviseringar . . . 215
12.12 Sökresultat . . . 215
12.13 Adresser . . . 215
12.14 Kamera . . . 216
12.15 Kontrollpanel . . . 216
12.16 Synkronisera med iCloud . . . 216
12.17 Enhetsinställningar för Topo GPS . . . 216

13 Diverse **219**
13.1 Överföra till en ny enhet . . . 219
13.1.1 Överföring från Apple till Apple . . . 219
13.1.1.1 Inköp . . . 219
13.1.1.2 Rutter och poäng . . . 219
13.1.2 Överföring från Android till Android . . . 220
13.1.2.1 Inköp . . . 220
13.1.2.2 Rutter och poäng . . . 220
13.1.3 Överföring från Android till Apple . . . 220
13.1.3.1 Inköp . . . 220
13.1.3.2 Rutter och poäng . . . 221
13.1.4 Överföring från Apple till Android . . . 221
13.1.4.1 Inköp . . . 221

13.1.4.2 Rutter och poäng . . . 221
13.2 Betalningsmetoder . . . 221
13.2.1 AppStore . . . 221
13.2.2 Google Play . . . 221
13.3 Hantering av mobila enheter . . . 222
13.4 Röstkommandon . . . 222
13.4.1 Setup . . . 222
13.4.2 Röstkommandon som stöds . . . 222
13.5 Kontrollpanelen . . . 223
13.6 Kortkommandon . . . 223
13.6.1 Mac OS . . . 224

Handboken för navigationsappen för topografiska kartor Topo GPS för iPhone, iPad, Apple Watch och macOS. Den kompletta manualen kan också laddas ner i PDF-format.

Topo GPS-appen kan installeras gratis från Apple AppStore och Google Play-butiken.

Om du har frågor om manualen kan du fråga vår assistent Aida.

Det finns också en Android-version av Topo GPS-manualen.

Innehåll:

KAPITEL 1

Huvudskärm

Om du öppnar Topo GPS-appen visas en skärm med en karta. Detta är huvudskärmen. Ett exempel visas nedan:

Fig. 1: *Huvudskärmen för Topo GPS. Den röda markören anger din nuvarande plats.*

På undersidan av huvudskärmen hittar du en bar med mätare som är instrumentbrä *dan*. Om du drar instrumentpanelen uppåt visas *menyn*.

Den röda markören med pilen i anger *din nuvarande plats på kartan*.

Etiketten längst upp till vänster på kartan anger procentandelen offline-tillgängliga kartplattor för det

område som för närvarande visas. Genom att trycka på den här etiketten kan du *ladda ner kartor för offlineanvändning*.

I kartans nedre högra hörn hittar du en skalindikator. Med hjälp av skalindikatorn kan du snabbt uppskatta avståndet mellan två punkter på kartan. Du kan också använda *kartlinjalen* för att mäta avstånd och vinklar mer exakt.

I kartans underst vänstra hörn hittar du upphovsrättsinformationen för den aktuella kartan. Om du trycker på den här etiketten visas antingen ett popup-fönster eller direkt skärmen för kartinformation om upphovsrätt. I popup-fönstret kan du välja mellan *upphovsrättsinformation* eller *förklaring*. För vissa kartor visas också en kartfelflik, som du kan använda för att rapportera feedback på kartan.

1.1 Din plats

Din plats visas på *kartan* med positionsmarkören:

Fig. 2: *Positionsmarkören*

Om du står stilla pekar positionsmarkören i den riktning du pekar enheten i. Om du rör dig pekar positionsmarkören i den riktning du rör dig i.

Pilen i statusfältet indikerar att platstjänsterna för närvarande används. Detta kan orsaka snabbare batteriförbrukning än vanligt. Var därför uppmärksam på batterinivån när du använder Topo GPS.

Standardpositionsmarkörikonen är röd, du kan *ändra den till en annan färg* via *Men* y > Mer > Inställningar > Stilar > Position. Detta kan öka synligheten för positionsmarkören på kartan.

Till centrera kartan på din plats trycker du på mittknappen på vänster sida av *instrument* panelen.

1.1.1 Rekommenderade iOS-inställningar

För att aktivera platsåtkomst för Topo GPS, kontrollera först att iOS-Inställningar> Sekretess> Platstjänster är aktiverat. Sedan i samma skärm ge Topo GPS tillgång till exakt plats när du använder appen. Eller gå till iOS Inställningar > Topo GPS.

Det rekommenderas också att gå till iOS-inställningar> Sekretess> Platstjänster> Bläddra till underst> System och aktivera inställningarna ”Kompasskalibrering” och ”Rörelse och avståndskalibrering”.

1.1.2 Skärm för Nuvarande plats

Om du trycker på *positionsmarkören* visas skärmen för nuvarande plats. Du kan också öppna den här skärmen genom att trycka länge på *positionsknappen* på *instrumentbrädan*.

Skärmen för aktuell plats visar information om din nuvarande plats. På skärmen för aktuell plats kan du också spara din nuvarande plats i en vägpunkt och exportera din nuvarande plats med knapparna i det nedre verktygsfältet. Ett exempel på skärmen för nuvarande plats visas nedan:

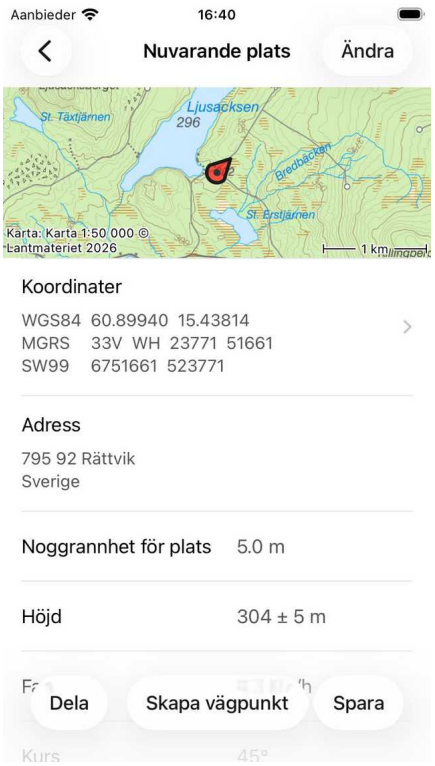


Fig. 3: *Skärmen för nuvarande plats (översta delen).*

I platsinformationsskärmen hittar du därefter följande information:

- *Karta*: En karta över omgivningen på din nuvarande plats. Du kan också zooma och flytta den här kartan.
- *Koordin* ater: Punktens koordinater visas i olika format. Du kan ändra de visade koordinatsystemen genom att trycka på ”>” på höger sida. Om du trycker länge på ett par koordinater kan du välja Kopiera eller Dela koordinaterna i textformat. Du kan också välja här ”Uttala” för att låta din enhet uttala koordinaterna på enhetens språk eller på engelska. Uttala kan vara ett mycket användbart alternativ om du måste kommunicera koordinater tydligt över en ljudanslutning som en telefon. Det kommer att finnas en mycket mindre möjlighet för fel och missförstånd än om du själv skulle uttala koordinaterna. Om du ringer ett telefonsamtal med din iPhone och låter din enhet uttala koordinaterna kommer du själv inte att höra koordinaterna uttalas, men den andra parten kommer att göra det.
- *Adress*: Den ungefärliga adressen till din plats. Om du flyttar den här adressen uppdateras automatiskt. Om du trycker länge på adressen kan du välja och dela den. Om du trycker på ”Redigera” kan du inaktivera automatisk sökning av adresser i den nuvarande platsskärmen.
- *Noggrannhet* för plats: Noggrannheten i platsbestämningen. Denna noggrannhet innebär att din sanna plats har stor sannolikhet att vara inuti en cirkel med en radie som är lika med noggrannheten.

Om GPS-signalen är bra är platsnoggrannheten 5 m eller mindre.

- *Höjd*: Den aktuella höjden på enheten ovanför WGS84-geoiden med noggrannhet.
- Fart: Enhetens aktuella hastighet.
- *Kur* s: Riktningen i förhållande till den sanna norr i vilken enheten rör sig.
- *Enhetens* riktning: Riktningen i förhållande till den sanna norr i vilken enheten pekar.
- *Tidsstämpel: Den exakta tiden då den visade platsen erhölls.*
- *Magnetisk* deklination: Detta är vinkeln mellan den magnetiska nordpolen och den sanna nordpolen (geografisk norr). Om den magnetiska norr ligger öster om den sanna norr är deklinationen positiv. Om den magnetiska norr ligger väster om den sanna norr är deklinationen negativ.

Om du läser av en riktning från en magnetisk kompass är den alltid relativt den magnetiska norr. För att få riktningen relativt den sanna norr måste du lägga till den magnetiska deklinationen till avläsningen av den magnetiska kompassen. Den magnetiska nordpolen ändrar plats över tiden, därför varierar den magnetiska deklinationen i tid och från position till position.

1.1.2.1 Ändra nuvarande platsskärm

Genom att trycka på ”Redigera” överst till höger på skärmen för aktuell plats kan du redigera ordningen på elementen som visas i den aktuella platsskärmen.

Genom att dra handtagen på höger sida kan ordningen på elementen ändras.

Genom att trycka på ”Visade koordinat *typer” kan de visade koordinattyperna ställas in* så att endast koordinatsystem som är av intresse för dig visas.

1.1.2.2 Spara nuvarande plats

Genom att trycka på ”Spara” längst ner till höger på skärmen för nuvarande plats kan du spara din nuvarande position som *en* vägpunkt. Vägpunkten kommer att ges en titel baserad på inställningar som du kan ändra genom att trycka på ”Redigera > Waypoint-titel” i den nuvarande platsskärmen. Den automatiska vägpunktstiteln kan ställas in på antingen:

- T *id*: Aktuell tid
- *Datum och tid*: Aktuellt datum och tid
- *Nummer (nästa:..)* : Ett nummer. Om du trycker på ”Nollställ” återställs den till 1. Den här inställningen är användbar om du vill spara din plats flera gånger och numrera vägpunkterna.

Om du trycker på ”Spara” sparas din nuvarande position omedelbart som en vägpunkt och läggs till på kartan. Ett popup-fönster visar att vägpunkten sparades framgångsrikt som du kan se i figuren nedan:

Fig. 4: *Spara din nuvarande plats som vägpunkt.*

1.1.2.3 Skapa vägpunkt på nuvarande plats

Genom att trycka på ”Skapa waypoint” i det nedre verktygsfältet på den aktuella platsskärmen kan du skapa en vägpunkt på den aktuella platsen. Skillnaden mellan att trycka på ”Spara” är att det är långsammare, men nu kommer en skärm för att skapa vägpunkter att dyka upp där du kan ange titel, beskrivning och ändra ikonen. Detta är samma skärm som visas när du *skapar en vägpunkt från kartan*.

1.1.2.4 Delar nuvarande plats

Genom att trycka på ”Dela” längst ner till vänster på skärmen för nuvarande plats kan du dela din plats. Ett popup-fönster för export visas exakt som vad som händer när du *exporterar vägpunkter.*

1.1.3 Snabba åtgärder för Nuvarande plats

Om du trycker länge på positionsmarkeringsikonen visas en snabbåtgärdsskärm.

På snabbåtgärdsskärmen för den aktuella platsen kan du välja att visa detaljerna, dela din nuvarande plats, skapa en vägpunkt på din nuvarande plats eller spara den aktuella platsen som en vägpunkt.

Fig. 5: *Snabba åtgärder för din nuvarande plats.*

1.2 Meny

Menyn för Topo GPS kan användas för att komma åt de viktigaste funktionerna i Topo GPS. Menyn finns i underst på huvudkartskärmen.

Till att öppna menyn måste du svepa instrumentpanelen i undersidan av skärmen uppåt. Eller så kan du trycka på handtaget överst på instrumentpanelen på skärmen.

Menyn visas sedan som i skärmen nedan.

Menyn innehåller följande element:

- *Kartor* - Om du trycker på det här elementet öppnas popup-fönstret för kartor. I popup-fönstret kartor kan du *ändra aktuell karta* och *Exportera innehållet på den aktuella synliga* kartan.
- *Lager* - Om du trycker på det här elementet öppnas lagerskärmen. På den här skärmen kan du lägga till lager på kartan som till exempel långdistanscykelruttskiktet.
- *Vägpunkter* - Om du trycker på det här elementet öppnas skärmen för vägpunkter. Här kan du göra allt med vägpunkter som att ladda dem på kartan.
- Sök - Om du trycker på det här elementet visas sökpopupen. Här kan du *söka adresser och platser och ange* och *skanna* koordinater.
- *R* utter - Om du trycker på *det här elementet öppnas popup-fönstret för rutter*. Här kan du visa dina sparade rutter, importera delade rutter, generera en rutt, planera en rutt och registrera en rutt. Eftersom rutter är mycket viktiga i Topo GPS kan du också öppna ruttfönstret från instrumentpanelen genom att *trycka på ruttknappen* längst ner till höger på skärmen.
- *Kamera* - Om du trycker på den här knappen öppnas kameran. Om du tar ett foto skapas en vägpunkt på din nuvarande plats och fotot läggs till i denna vägpunkt.

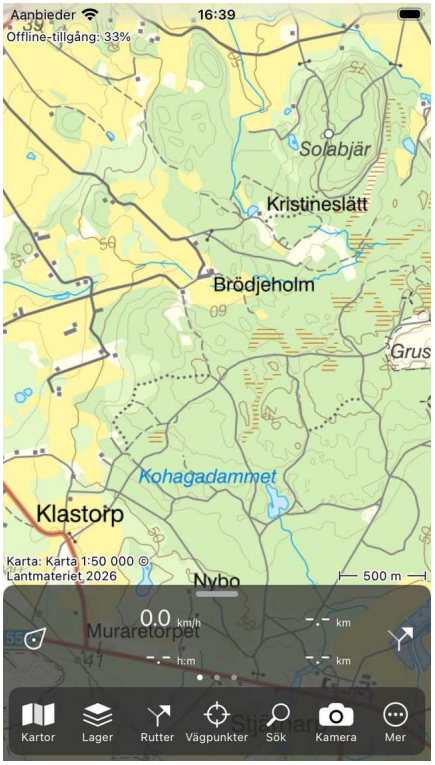


Fig. 6: *Den öppnade menyn.*

- Mer - Om du trycker på det här elementet visas fler popup-fönster. Via mer popup kan du importera filer, öppna *inställ* ningsskärmen och Topo GPS-infoskärmen.

För att snabbt komma åt ett objekt i kartorna (eller andra) popup-fönster behöver du bara trycka på knappen kartor (eller annat), hålla fingret på skärmen och sedan flytta det uppåt till popup-objektet du vill använda. Släpp sedan fingret.

Till att stänga menyn måste du svepa instrumentpanelen nedåt. Du kan också trycka på handtaget på överst på instrumentbrädan. Om menyn är stängd ser huvudskärmen ut enligt följande:

På macOS finns inte den här menyn. Istället kan systemmenyn som finns i överst på skärmen användas.

1.3 Kontrollpanel

Det understa fältet *i huvud* skärmen är instrumentpanelen:

Instrumentpanelen består av tre element: *positionsknappen*, en *panel* med räknare och *ruttknappen*. Dessa element diskuteras mer detaljerat nedan. Om du sveper instrumentpanelen uppåt kommer *menyn att syn* as.

Fig. 7: *Den stängda menyn.*

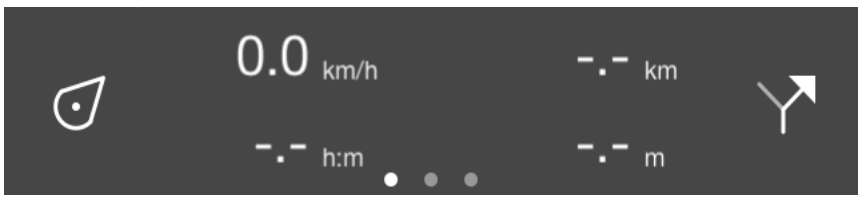


Fig. 8: *Instrumentpanelen på undersidan av huvudskärmen.*

1.3.1 Positionsknapp

Genom att trycka på positionsknappen till vänster på instrumentbrädan kan du *centrera* och *rotera* kartan.

Om du trycker länge på positionsknappen visas *skärmen för nuvarande plats*. På den här skärmen kan du bland annat hitta koordinaterna för din nuvarande plats.

1.3.2 Ruttknapp

Genom att trycka på ruttknappen på höger sida av instrumentpanelen (pilad ikon) visas *rutter popu* p-fönstret. Via denna popup kan du göra allt med rutter, som att ladda, planera, generera och importera rutter.

Det är möjligt att ändra knappen på höger sida av instrumentpanelen via *Meny > Mer > Inställningar > Kontrollpanel*. Om du till exempel tar många foton kanske du vill ställa in det på ”Kamera”. Alla funktioner är också alltid tillgängliga via *menyn*.

1.3.3 Paneler

I mitten av instrumentpanelen hittar du en panel med räknare. Det finns tre paneler

- *Vandringspanelen*.
- *Cykelpanelen*.
- *Koordinatpanelen*.

Cirklarna nedanför panelen anger den valda panelen. Genom att svepa en panel med ett finger åt vänster eller höger kan du ladda nästa eller föregående panel.

Enheterna för mätarna på instrumentpanelen kan ändras via *Meny > Mer > Inställningar > Enheter*. Du kan välja mellan metriska, kejserliga och nautiska enheter.

1.3.4 Vandringspanel

Vandringspanelen är idealisk för promenader och visas nedan:

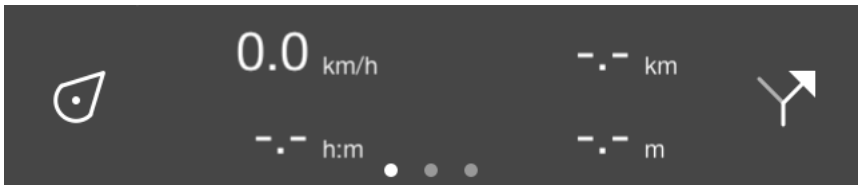


Fig. 9: *Instrumentpanelen med vandringspanelen.*

De fyra räknarna på vandringspanelen är därefter *hastighet/alti/riktningsmätaren*, *ruttavståndsmätaren, rekordtimern och rekordav stånd* smätaren.</ref>

1.3.4.1 Hastighetsmätare, höjdmätare och riktningsmätare

Hastighetsmätaren (km/h symbol överst till vänster) anger din aktuella hastighet.

Om du trycker på hastighetsmätaren visas medelhastigheten när du registrerar en rutt. Detta indikeras av symbolen ”avg” direkt ovanför symbolen ”km/h”.

Om du trycker på hastighetsmätaren en gång till visas din maximala hastighet när du registrerar en rutt. Detta indikeras av symbolen ”max” strax ovanför symbolen ”km/h”.

Om du avslutar inspelningen av en rutt och startar en ny inspelning återställs medelhastigheten och max-hastigheten.

Om du trycker på hastighetsmätaren en gång till förvandlas den till en höjdmätare. Din höjd i meter över havet visas. Detta indikeras av symbolen ”alt”.

Om du trycker på höjdmätaren visas riktningsmätaren med symbolen ”dir”. Detta indikerar den aktuella riktningen med avseende på den sanna norr. Riktningen är kompassriktningen i vilken du pekar enheten om du står stilla. Om du flyttar är det rörelseriktningen.

Om du trycker på riktningsmätaren kommer den att vrida in hastighetsmätaren.

1.3.4.2 Ruttavståndsmätare

Ruttavståndsmätaren (-.- km överst till höger) anger längden på alla rutter *som* laddas på kartan, inklusive planerade rutter. Om en rutt har lastats visas symbolen ”rte” strax ovanför ”km/h” för att indikera att detta är sträckan för en lastad rutt.

Om rutter har laddats och du trycker på ruttavståndsmätaren kommer kartan att centreras på de laddade rutterna.

Om du är på en rutt ändras ruttavståndsmätaren automatiskt till avstånd att gå (dtg). Om ”dtg” -symbolen visas anger mätaren avståndet till slutet av den aktuella rutten. Om du trycker på mätaren i så fall kommer kartan att centreras på den rutt som du för närvarande följer.

1.3.4.3 Spela in timer

Inspelningstimern (–: – h:m underst till vänster) anger tiden du spelar in en rutt *t*.

Om du trycker på inspelningstimern kan du starta, pausa och stoppa en *ruttinspelning*. Om du spelar in en rutt visas symbolen ”rec” precis ovanför ”h:m” för att indikera att en inspelning är aktiv.

1.3.4.4 Spela in avståndsmätare

Rekordavståndsmätaren (-.- km underst till höger) anger längden på en rutt som spelas in. Genom att starta en inspelning kan du med rekordavståndsmätaren se hur långt du har rest. Ovanför ”km” -symbolen visas symbolen ”rec” för att indikera att detta är det spelade in avståndet.

Om du trycker på inspelningsavståndsmätaren medan du spelar in en rutt kommer den inspelade rutten att centreras på kartan.

1.3.5 Cykelpanel

I cykelpanelen är din hastighet något mer betonad och din höjd kan ses direkt. Cykelpanelen ser ut som följer:

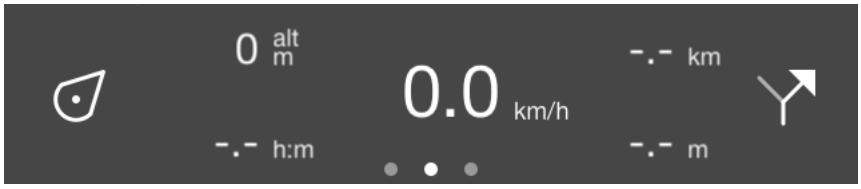


Fig. 10: *Instrumentpanelen med cykelpanelen.*

I mitten hittar du *hastighetsmätaren* som fungerar på samma sätt som i vandringspanelen. Om du trycker på den här mätaren ändras den också.

Längst upp till vänster hittar du höjdmätaren, som anger din höjd över havet i meter. Detta indikeras av symbolen ”alt”. Att knacka på denna mätare kan också ändra den, precis som *hastighetsmätaren*.

Längst ner till vänster *finns inspelnings* timern.

Rut *tavståndsmä* taren finns i överst till höger.

Rekordavståndsmätaren finns i underst till höger.

1.3.6 Koordinaterpanelen

Med koordinatpanelen kan du enkelt läsa av koordinater från kartan. Till vänster för att öppna koordin *atpanelen skjuter du panelerna i instrumentpanelen*. Ett exempel på koordinatpanelen visas nedan:

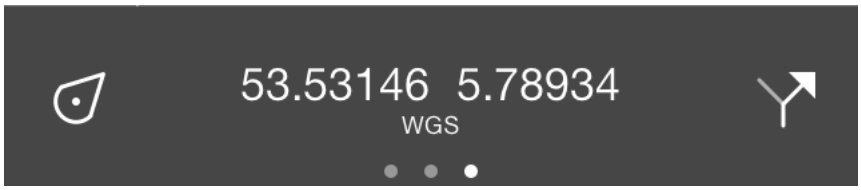


Fig. 11: *Instrumentpanelen med koordinatpanelen.*

Om koordinatpanelen laddas visas ett kors i mitten av kartan, som visas nedan:

Koordinaterna som visas på koordinatpanelen är koordinaterna för punkten i mitten av korset. I exemplet ovan visas koordinaterna i WGS84 graders minuter sekunders format. Nedan kan du läsa hur du ändrar detta format.

Genom att *flytta kartan* kan du placera mitten av korset till den punkt där du vill bestämma koordinaterna. Till att snabbt bestämma koordinaterna för din nuvarande position kan du centrera kartan genom att trycka på *positionsknappen* till vänster på instrumentbrädan.

Om du trycker på koordinaterna på koordinatpanelen visas en popup med vilken du kan utföra åtgärder med koordinaterna. Ett exempel på popup-fönstret visas i figuren nedan:

Följande åtgärder är möjliga:

- Kopiera: Koordinaterna kopieras till Urklipp. Du kan klistra in den någonstans i en annan app. Om du har aktiverat Universal Urklipp är det till och med möjligt att klistra in koordinaterna i en annan Apple-enhet på detta sätt. ’

Fig. 12: *Kartan med koordinatpanelen.*

Fig. 13: *Popup-fönstret för koordinatpanelen.*

- Dela: Den textrepresentationen av koordinaterna kan delas med en annan app.
- Exportera: Koordinaterna och/eller kartan kan exporteras i ett specifikt geodataformat som gpx.
- Öppna med: Du kan öppna koordinaterna i en annan populär app. För närvarande kan du välja mellan Apple Maps, Google Maps eller Wikipedia. Om du väljer en kartapp öppnas kartappen exakt på den plats du för närvarande tittar på i Topo GPS. Om du väljer ”Wikipedia” öppnas Wikipedia-appen eller webbplatsen och visar information om platsen närmast mitten av korset. Detta kan vara användbart om du vill slå upp information om en specifik webbplats på kartan.
- Koordinattyp: Här kan du ändra typen av koordinater som visas på koordinatpanelen. Flera typer listas i popup-fönstret. Om den du behöver inte visas kan du välja ”Mer” för att öppna skärmen ”Visade koordinattyper”. Här bör du aktivera de koordinater du vill se i popup-skärmen för typkoordinater. Gå sedan tillbaka, tryck på koordinaterna, tryck på ”Koordinattyp” och tryck på koordinattypen du just har aktiverat. Om den koordinattyp du behöver inte visas i skärmen för koordinattyper som visas kanske den inte stöds av Topo GPS. Kontakta support@topo-gps.com om detta så kan vi lägga till det i Topo GPS-appen. I figuren nedan visas ett exempel där koordinattypen ändrades till MGRS.
- Visa höjd: Det här alternativet visas bara om du befinner dig i *höj* dförlängningens täckta område och du inte har köpt höjdförlängningen. Om du trycker på den kommer du till köpskärmen för höjdutvidgningen.

Fig. 14: *Koordinaterna i koordinatpanelen ändrades till MGRS.*

Om du har köpt *höjdförläng* ningen visas terränghöjden för mittpunkten bredvid koordinaterna, om du befinner dig i höjdförlängningens täckta område.

1.4 Skärmorientering

Genom att rotera enheten kan du ändra skärmorienteringen från stående till liggande. Ett exempel på liggande läge visas nedan:

Fig. 15: *Huvudskärm i liggande läge.*

Om skärmen inte roterar om du roterar enheten bör du kontrollera ”Kontrollcenter”. Svep nedåt från det övre högra hörnet på skärmen för att öppna Kontrollcentrera. Tryck på knappen Riktningslås om den är aktiverad.

Nästa steg är att inaktivera Topo GPS- *inställningen Visningsorientering > Lås*.

Om du inte vill att skärmen ska rotera om du roterar enheten, bör du aktivera Topo *GPS-displayriktning> Lås*.

KAPITEL 2

Kartor

Huvudskärmen på Topo GPS visar huvudkartan. I det här avsnittet förklaras hur du kan *interagera med den här kartan*, hur du kan se kart *legenden*, hur du kan *ladda ner kartor för offlineanvändning* och hur du kan *ändra den aktuella kartan*. Många saker som rör kartan kan göras via *popup-fönstret kartor (Meny > Kartor)*.

2.1 Ändra kartskärm

Du kan ändra kartan i *huvudskärmen* genom att bl *äd* dra, *zooma, centr* era och tera</ref> kartan.

2.1.1 Scroll

För att bläddra på kartan måste du hålla ett finger på kartan. När du flyttar fingret flyttas kartan också. Du kan också flytta kartan genom att snabbt svepa med fingret på kartan.

För macOS kan du bläddra genom att hålla ned musknappen eller styrplatsknappen och flytta runt. Eller lägg två fingrar på styrplattan och flytta runt. Eller använd piltangenterna. För det sista alternativet måste kartan ha fokus. Detta kan ändras genom att trycka på tabbtangenten.

2.1.2 Zooma

Du kan zooma in eller ut kartan på två sätt:

- *Zooma in:* Tryck på ett finger längst ner på kartan. Eller håll två fingrar på kartan och föra dem ihop.
- *Zooma ut:* Tryck på ett finger överst på kartan. Eller håll två fingrar på kartan och flytta dem bort från varandra.

Om du inte gillar att zooma in med ett tryck längst ner på kartan och zooma ut med ett tryck överst, kan du byta detta i Via > Mer > Inställningar > Enknappszoom.</ref> Du kan också ändra där botten/topp till vänster/höger.

Vid någon tidpunkt är det inte möjligt att zooma in ytterligare. Om du vill aktivera ytterligare zoom kan du göra detta genom att aktivera inställningen *Meny > Mer > Inställningar > Karta > Ytterligare zoom in*. Nackdelen är att kartan blir kornig när den zoomar in långt.

På macOS kan du zooma med två fingrar precis som i iOS om du har en styrplatta. Du kan också zooma med tangentbordet. Det är då viktigt att kartan har fokus. Tryck på ”tab” -tangenten för att ändra fokus. Med tangentbordet kan du zooma in och ut på följande sätt:

- Kommando +, Kommando -. Eller + - nycklar. Du kan trycka på den en gång, men också hålla den för att zooma ytterligare.
- Alternativtangent + pil upp, pil ner
- Håll ned skift och håll ned musknappen/styrplatsknappen och flytta uppåt eller nedåt.
- Dubbeltryck (zooma in), håll ned alternativknappen och dubbeltryck (zooma ut).

2.1.3 Centrera

Genom att trycka på positionsmarkörikonen längst ner till vänster på huvudskärmen kommer kartan att centreras på din nuvarande plats. Ett exempel visas i figuren nedan.

Fig. 1: *En centrerad karta.*

Om du flyttar kommer kartan att förbli centrerad automatiskt. Kartan rör sig automatiskt med din rörelse.

Kartan förblir automatiskt centrerad så länge du inte flyttar kartan manuellt. Till att zooma in eller ut medan du håller kartan centrerad trycker du på undersidan eller överst på kartan. Genom att zooma med två fingrar avbryts den automatiska centreringen.

Centrering av kartan på din plats fungerar bara om du har gett Topo GPS åtkomst till din plats. Du kan göra detta i inställningsappen. Gå till Inställningar > Sekretess > Platstjänster > Topo GPS.

Om du har centrerat kartan på din plats ändras positionsmarkörikonen på instrumentpanelen till en rotationsikon.

Om du använder ett tangentbord kan du också trycka på ”c” för att centrera kartan.

2.1.4 Rotera

Du kan rotera kartan på två sätt, *automatiskt* och *manuellt*.

2.1.4.1 Automatisk rotation

Genom att trycka en gång på positionsmarkörikonen längst ner till vänster på skärmen förvandlas ikonen till en rotationsikon som du kan se i figuren nedan. Om du trycker på den här rotationsikonen roteras kartan automatiskt i din riktning.

Kartan roteras så att överst på kartan anger i vilken riktning du pekar enheten om du står stilla. Om du flyttar kommer överst på kartan att indikera riktningen i vilken du rör dig. Ett exempel visas i figuren nedan:

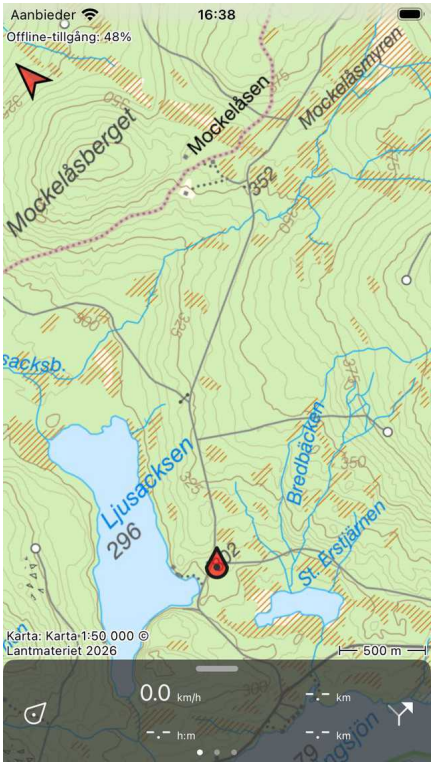


Fig. 2: *En roterad karta.*

Att rotera kartan kan vara användbart när du följer en rutt. Vänster och höger på kartan är också vänster och höger i verkligheten. Dessutom kommer positionsmakaren att förbli centrerad på kartan.

Om kartan roteras visas en nordpil längst upp till vänster på skärmen. Den här pilen indikerar riktningen för den sanna norr på kartan. Om du trycker på den här pilen kommer rotationen att avbrytas.

Du kan avbryta rotation genom att trycka på positionsmarkeringsknappen på instrumentbrädan.

Om du flyttar kartan eller zoomar med två fingrar stängs automatisk rotation av. Den aktuella rotationsvinkeln ändras då inte längre och kartan kommer inte längre att centreras på din nuvarande plats. Till

att zooma in eller ut kartan samtidigt som den automatiska rotationen är aktiv trycker du på undersidan eller överst på kartskärmen.

2.1.4.2 Manuell rotation

Om du lägger två fingrar på skärmen och gör en rotationsgest genom att flytta de två fingrarna medurs eller moturs, kommer kartan att roteras runt den punkt som ligger mellan de två fingrarna. Ett exempel på en roterad karta visas i figuren ovan. Du kan rotera kartan i alla önskade riktningar.

Om kartan roteras visas en nordpil längst upp till vänster på skärmen. Den här pilen indikerar riktningen för den sanna norr på kartan. Om du trycker på den här pilen kommer rotationen att avbrytas.

Om du zoomar på kartan eller flyttar kartan förblir kartan roterad.

Manuell rotation kan avbrytas genom att trycka på nordpilen. Det är också möjligt att ångra rotationen genom att manuellt rotera tillbaka till normal situation.

På macOS kan du bara rotera kartan med en styrplatta.

2.1.5 Långt tryck

Om du trycker länge på kartan visas en ikon som du kan dra till en viss plats. Om du släpper den kan du *skapa en vägpunkt* på den platsen. Om du av misstag tryckte länge på kartan drar du ikonen till överst eller underst på huvudskärmen. Ikonen försvinner och skärmen för att skapa vägpunkter visas inte.

Om du sätter ett andra finger på kartan efter att ikonen för skapande av vägpunkter har dykt upp visas *kartlinjal* en. Du kan använda kartlinjalen för att mäta avstånd och vinklar.

2.2 Kartor popup-fönster

Om du trycker på 'Kartor' i *Men* yn visas popup-fönstret för kartor. Ett exempel visas i figuren nedan:

Popup-fönstret Kartor innehåller följande element:

- Exportera visibible-karta: Om du trycker på det här elementet visas popup-fönstret för export. Genom att välja geodata kan du exportera de vägpunkter och rutter som för närvarande är synliga på huvudskärmen. Genom att välja karta kan du exportera en jpg-, png- eller pdf-bild av den för närvarande synliga skärmen. Genom att aktivera omkopplaren "Anteckna karta" kan du lägga till anteckningar på den här kartan innan du delar den.
- Skriv ut karta: Om du trycker på det här elementet kan du *skriva ut* det synliga området på kartan.
- Växla till mörk/ljus karta: Du kan ändra kartans stil till mörk eller ljus. En mörk stil kan vara användbar om du använder Topo GPS på natten. Stilen kan också ändras i inställningarna via *Meny > Mer > Inställningar > Stilar >* Karta.
- Teckenförklaring. Om en förklaring är tillgänglig visas kartförklaringen genom att trycka på det här *elementet*.
- Ladda ner kartor. Om du trycker på det här elementet kan du *ladda ner kartor för offlineanvändning*.
- Fler kartor. Om du trycker på det här elementet kan du ändra kartan och köpa ytterligare kartor.

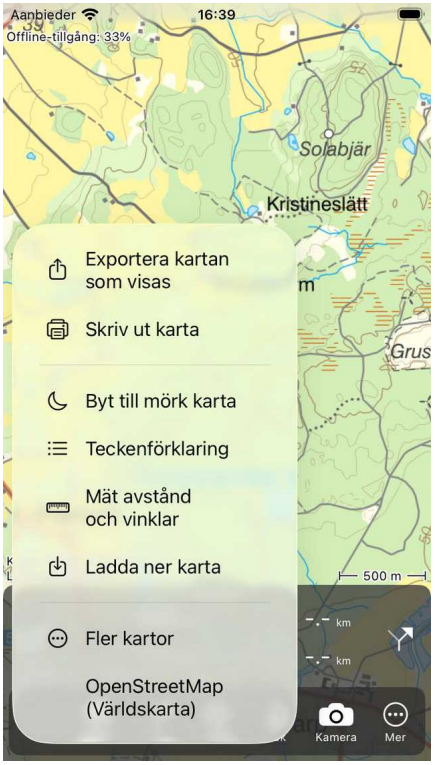


Fig. 3: *Popup-fönstret för kartor.*

- Andra kartor. De andra kartorna som eventuellt visas under ”Fler kartor” -elementen är kartor som också kan användas i det aktuella synliga området. Om du trycker på dem växlas kartan omedelbart till den valda kartan.

Det snabbaste sättet att interagera med popup-fönstret kartor är att trycka på ”Kartor” -elementet i menyn, håll fingret på skärmen, flytta det till önskat element i popup-fönstret för kartor och släpp det sedan.

2.3 Exportera synlig karta

För att exportera den aktuella kartan och elementen på den öppnar du först popup-fönstret kartor via Meny > Kartor. Gå sedan till överst, det finns posten ’Exportera synlig kart’. Om du trycker på det här objektet visas ett popup-fönster där du kan välja de objekt du vill exportera. Om rutter, poäng och lager visas kan du välja ”Geodata” för att exportera dem.

Om du vill ha en karta i pdf-, jpeg- eller png-format måste du kryssa för ”Karta”. Sedan kan du välja inställningsikonen längst upp till höger i delningsfönstret för att ställa in filformaten. Om du exporterar en karta kan du ställa in knappen ”Anteckna karta” för att kunna rita anteckningar på kartan innan du delar kartan. Det kan vara användbart att lägga till användbara kommentarer här. Slutligen kan du trycka på knappen ”Exportera” längst ner i popup-fönstret för att exportera elementen. Ett delningsblad visas där du kan välja att skicka de exporterade elementen.

Ett alternativ till att exportera den synliga kartan är:ref: ’välja en del av kartan <ss-map-select>’och tryck sedan på ’Exportera’ -knappen. Detta gör att du lättare kan bestämma området för objekt du vill exportera.

2.4 Välja del av kartan

Om du trycker och håller två fingrar samtidigt på kartan visas ett grått överlägg mellan de två fingrarna. Om du flyttar fingrarna runt kan du ändra storlek och position för detta överlägg. I macOS håller du ned kommandoknappen och håller ned styrplattan eller musknappen och flyttar pekaren.

Om du släpper fingrarna har du valt en del av kartan som indikeras av överlagringsområdet. Nu visas en popup automatiskt som i bilden nedan. I det här popup-fönstret har du följande alternativ:

- *Zooma in*: Detta zoomar kartan till det valda området.
- *Expor* tera: Detta låter dig dela poäng, rutter och lager som visas på kartan i det valda området. Du kan också använda den för att skapa och dela en karta i pdf-, jpeg- eller png-format för det valda området inklusive rutter, poäng och lager.
- *Skriv ut*: Med *det här alternativet kan du skriva ut kartan i det valda området*.
- *Sparade rut* ter: Detta visar dina sparade rutter som har antingen start- eller slutpunkt eller båda i det valda området.
- *Vägpunkter*: Detta visar dig listan över vägpunkter i det valda området.

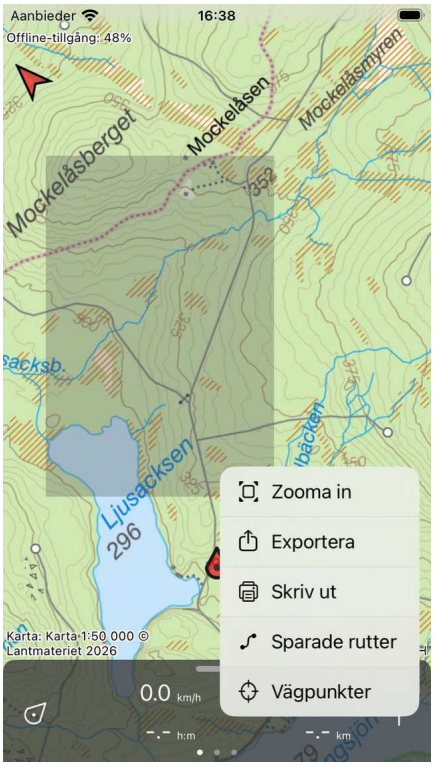


Fig. 4: *En del av kartan har valts.*

2.5 Utskrift av kartor

Om du planerar att göra en utomhusresa kan det vara tillrådligt att skriva ut en karta över omgivningen. Så att du kan hitta din väg, även om din enhet går sönder. Om du inte vill bli distraherad av din telefon kan det också vara roligt att göra en resa med en tryckt karta. Att följa en resa med en tryckt karta kan också hjälpa till att förbättra dina navigeringsfärdigheter. Det är lätt att lägga till kommentarer på en tryckt karta med en penna. Och om du behöver en mycket hög nivå av integritet kan du göra all planering först, skriva ut en karta över rutten och poängen och lämna din smartphone hemma.

2.5.1 Utskrift från huvudkartan

Till att skriva ut en karta *väljer du först den del av kartan* som ska skrivas ut. Du kan göra detta genom att trycka länge med två fingrar samtidigt på kartan. Om du flyttar fingrarna kan du ändra markeringen. Om du släpper fingrarna trycker du på ”Skriv ut” i popup-fönstret. Ibland kan det vara bra att först *rotera kartan* innan du gör ett val.

Alternativt, om du vill skriva ut det område som för närvarande är synligt i kartskärmen, kan du trycka på Meny > Kartor > Skriv ut karta. På macOS kan du också trycka på Kommando-P.

Om du vill visa innehåll på den utskrivna kartan, till exempel en rutt, poäng eller ett lager, laddar du först innehållet på huvudkartan. Tryck sedan på knappen Skriv ut. Det kan också vara användbart att lägga till ett *koordinatrutnät*, för att kunna läsa av och hitta koordinater på den tryckta kartan med hjälp av en kartgradare.

2.5.2 Utskrift av en rutt

För att skriva ut en enda rutt öppnar du först skärmen för *ruttinformation* (tryck på ruttlinjen). Tryck sedan på exportikonen i det nedre fältet för att öppna export-popup, som visas i figuren nedan:

Tryck på utskriftsikonen i popup-fönstret för export längst ner till vänster. Efter att ha tryckt på utskriftsknappen visas alternativdialogrutan, här kan du till exempel ställa in kartskalan. Mer information hittar du i stycket nedan.

Om du skriver ut en rutt på detta sätt kommer endast sidorna på kartan som innehåller rutten att skrivas ut. Detta sparar papper över att skriva ut rutten direkt från huvudkartan.

2.5.3 Popup-fönster för utskriftsalternativ

Om du trycker på knappen Skriv ut visas i båda fallen ett popup-fönster för utskrift, som i figuren nedan:

I popup-fönstret Skriv ut kan du ställa in följande alternativ:

- *Pappersformat*: Här kan du välja det pappersformat som ska användas av din skrivare. Till exempel A4, A3 eller US Letter. Observera att denna pappersstorlek normalt ska vara densamma som i iOS-utskriftsdialogrutan. Ibland är det användbart att välja en mindre storlek härsom A6. Om man sedan i iOS-utskriftsdialogrutan väljer att skriva ut fyra A6 på en enda A4-sida, kan man ha fyra mindre kartor på en sida. Detta kan vara särskilt användbart för att skriva ut en rutt i mindre kartor.
- *Orientering*: Du kan välja att skriva ut kartan i stående eller liggande orientering, eller låta orienteringen bestämmas automatiskt.
- *Kartskala*: Här kan du välja kartskala. Om du väljer alternativet ”automatiskt” skalas den valda regionen så att den passar på papperet. Om du väljer en anpassad kartskala kommer kartan att

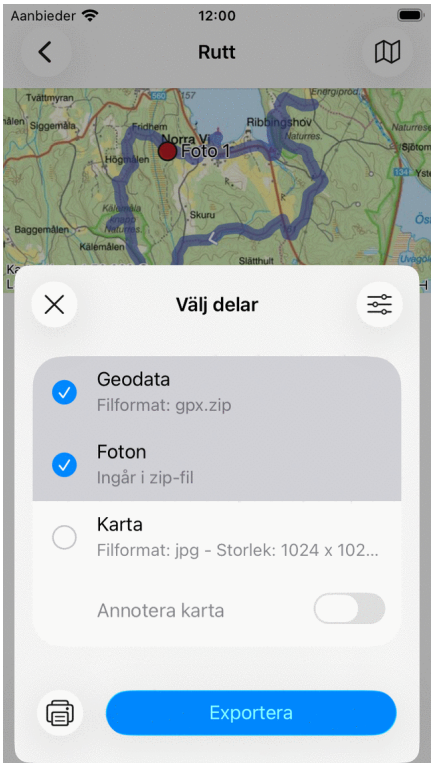


Fig. 5: *Popup-fönstret för export som visas när du exporterar en enda rutt. Den innehåller en utskrift-sknapp längst ner till vänster.*

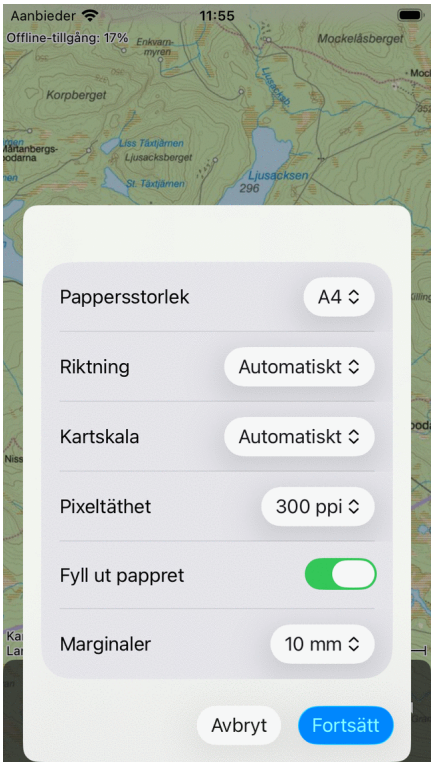


Fig. 6: *Popup-fönstret Skriv ut, som visar de alternativ som man kan ställa in för att skriva ut en karta eller rutt.*

skrivas ut exakt i skala. Om du till exempel väljer ”1:25 000 ”är 1 cm på den tryckta kartan 25 000 cm = 250 m i verkligheten. En vanlig kartskala låter dig läsa av och hitta koordinater på den tryckta kartan om du har lagt till ett *koordinatrutnät*. Ibland kommer den valda regionen att vara för stor för att monteras på en sida, då kommer regionen att delas upp i flera sidor. Om antalet genererade sidor blir för stort måste du välja en mindre kartskala eller en mindre region. Kartskalorna som stöds är 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10000, 1:15,000, 1:20,000, 1:25,000, 1:50,000, 1:100,000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Om du väljer kartskalan och bläddrar nedåt och trycker på ”Mer” kan du också välja en av de mindre vanliga kartskalorna, som 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12,000 (1 tum = 1000 fot), 1:12 500, 1:15 840 (1 tum = 0,25 mil), 1:24 000 (1 tum = 2000 fot), 1:31 680 (1 tum = 0,5 mil), 1:40 000, 1:48 000 (1 tum = 4000 fot), 1:63 360 (1 tum = 1 mil), 1:75 000, 1:80 000 och 1:150 000.

- *Pixel* täthet: Här kan du välja pixeltäthet, i pixlar per tum (ppi). En större pixeltäthet leder till en skarpare karta, men filstorleken blir också större, och kanske pixeltätheten kan bli för hög för din skrivare. Vanligtvis bör 300 dpi eller 600 dpi vara ok. Du kan experimentera vilket värde det här värdet för att se vilken inställning som ger ett skarpare tryck. Möjliga värden är 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi och 600 ppi.
- *Fyll ut pap* pret: Om du aktiverar den här växeln fylls papperet helt med en karta. Om du inaktiverar det här alternativet skrivs bara det valda området ut. Detta kan spara lite bläck.
- *Margin* aler: Här kan du ställa in pappersmarginaler (vitt utrymme nära kanter). Marginalerna är desamma på överst, underst, vänster och höger och kan väljas mellan 5 mm, 10 mm, 15 mm och 20 mm. På macOS kan du också ställa in olika marginaler för varje kant.

Om du har ställt in alternativen i popup-fönstret för utskrift trycker du på ”Fortsätt” längst ner till höger. Då kommer de tryckta kartorna att genereras. Detta kan ta ett tag (ha tålamod) eftersom kartplattor ibland måste laddas ner. När de tryckta sidorna är klara visas systemutskriftsdialogrutan automatiskt, som i figuren nedan:

Innan du börjar skriva ut är det *mycket viktigt* att se till att pappersstorleken i systemutskriftsdialogrutan är inställd på samma pappersstorlek som används i popup-fönstret för utskrift. Annars kan delar av kartorna saknas, eller kartan kommer inte att skrivas ut i den skala du tänkt dig. Om du har verifierat detta kan du trycka på ”Skriv ut”. Eller tryck på ”Exportera” -ikonen för att spara sidorna som ska skrivas ut som en PDF.

Se till att följa licensbegränsningarna för en tryckt karta. Vissa tryckta kartor får endast användas för personliga ändamål. De flesta tryckta kartor har öppna datalicenser, vilket innebär att de kan delas fritt. Men också då, se alltid till att copright-meddelandet på den underst vänstra sidan av den tryckta kartan förblir synligt.

Ibland kanske en karta inte skrivs ut på grund av upphovsrättsskäl. I så fall kommer den tryckta kartan att vara OpenStreetMap.

Den tryckta kartan innehåller alltid en röd pil. Denna pil pekar mot den sanna geografiska norr. Detta skiljer sig från den magnetiska norr som en magnetisk kompass pekar mot.

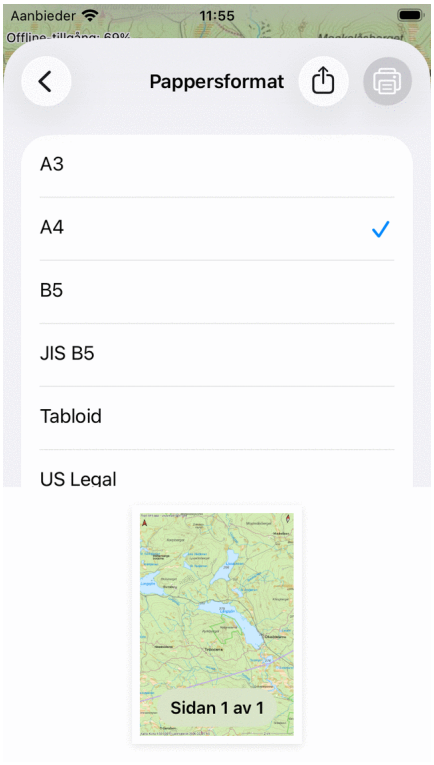


Fig. 7: *Systemutskriftsdialogrutan.*

2.5.4 Skapa en PDF

Sättet att skriva ut en rutt eller karta är också en bekväm metod för att skapa en PDF. Först kan man välja utskriftsknappen i popup-fönstret för kartval eller i popup-fönstret för exportrutt. Sedan efter att ha ställt in utskriftsalternativen, i utskriftsdialogrutan, kan man istället för ”Skriv ut” trycka på exportikonen. Det skapar en PDF av den valda kartan eller rutten. Den här PDF-filen skapas med den exakta kartskalan som man har angett i popup-fönstret för utskriftsalternativ. Denna PDF kan också skickas till skrivaren senare eller användas för andra ändamål.

2.6 Kartförklaring

En legend ger en förklaring till symbolerna på kartan.

För att se förklaringen måste du trycka på knappen för kartupphovsrätt. Kartens upphovsrättsknapp är knappen där det står: ’Karta:… ’längst ner till vänster på kartan. En popup visas där du kan trycka på ”Legend”.

Alternativt kan du trycka på ”Kartor” i *Men* y. Tryck sedan på ”Teckenförklaring” i popup-fönstret som visas.

Om du öppnar förklaringen för en typisk karta ser du följande skärm:

Kartan och förklaringen visas samtidigt, så att du lättare kan söka efter symbolernas betydelse på kartan. Du kan bläddra ner i förklaringen för att se fler symboler. Om du drar handtaget i förklaringsfönstret uppåt förstoras förklaringen.

De flesta legender översätts till det språk som Topo GPS-appen använder.

Fig. 8: *Kartförklaringsskärmen.*

2.7 Karta upphovsrätt

För att se upphovsrättsinformationen för en karta måste du trycka på kartupphovsrättsknappen längst ner till vänster på kartskärmen. Detta är knappen med etiketten: 'Karta:… '. Om en popup visas måste du trycka på elementet "Upphovsrätt".

Kartans upphovsrättsskärm för den topografiska kartan över Storbritannien visas i figuren nedan:

På skärmen för kartupphovsrätt hittar du information om utgivaren av kartorna, källan och licensen. Kartor som använder en Open Data Licens (som Creative Commons) kan delas. Se alltid till att upphovsrätten förblir synlig när du delar en karta.

2.8 Göra kartor tillgängliga offline

Till att se till att kartorna är tillgängliga när du inte är ansluten till internet (offline) kan du göra kartor offline tillgängliga. Tillgänglig offline innebär att kartorna lagras på din enhet och att du kan visa dem utan internetanslutning.

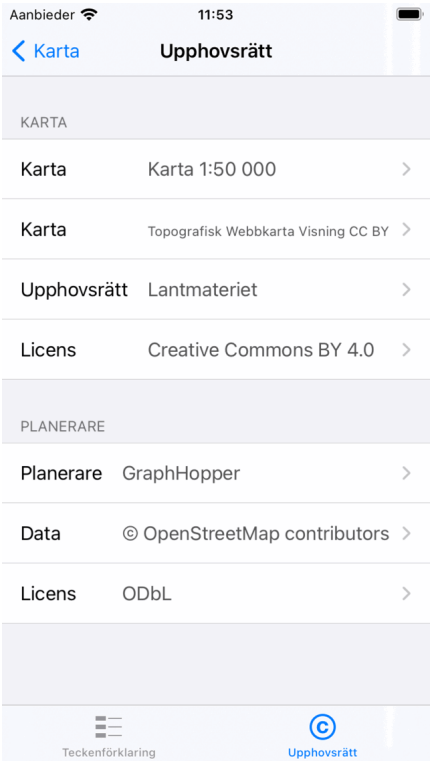


Fig. 9: *Kartans upphovsrättsskärm för den topografiska kartan över Storbritannien.*

2.8.1 Kartrutor

Kartorna i Topo GPS är sammansatta av kartplattor. Ett litet antal kartplattor krävs för att fylla kartskärmen. Om en eller flera av dessa obligatoriska brickor inte lagras på din enhet laddas de ned automatiskt. Detta lyckas bara om du är ansluten till internet.

Om du är ansluten via ett mobilnät kan nedladdning av kartplattor endast ske om du har aktiverat mobilåtkomst för Topo GPS i enhetens inställningar > appar > Topo GPS. *I Topo GPS måste du aktivera Meny > Mer > Inställningar > Kartrutor håller på att laddas ner> Använd mobildatanätverk.*

Längst upp till vänster *på huvud* skärmen visas procentandelen offline-tillgängliga kartplattor för det för närvarande synliga området. Denna procentandel är antalet offline tillgängliga brickor på alla zoomnivåer i förhållande till det totala antalet möjliga rutor på alla zoomnivåer. Ett exempel visas i figuren nedan:

I figuren ovan är andelen offlinetillgängliga kartplattor mindre än 100%. Genom att titta på kartskärmen kanske du tror att alla kartplattor redan är tillgängliga, eftersom hela kartskärmen är täckt med brickor. Men om du zoomar in kommer kartplattor med högre upplösning att laddas. Om procentandelen inte är 100% kan det hända att när du zoomar in visas grå brickor eller oskarpa brickor istället för kartorna med högre upplösning.

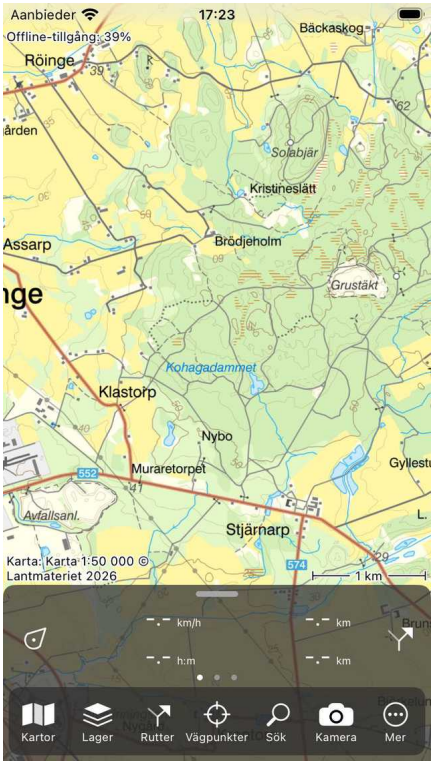


Fig. 10: *Längst upp till vänster på huvudskärmen kan du se procentandelen av det för närvarande synliga området som är offline tillgängligt.*

2.8.2 Hämta kartplattor

Om du trycker på etiketten ’Offline tillgänglig: ’längst upp till vänster på kartskärmen visas karthämtningsskärmen som i figuren nedan. Alternativt kan du trycka på Meny > Kartor > Ladda ner karta.

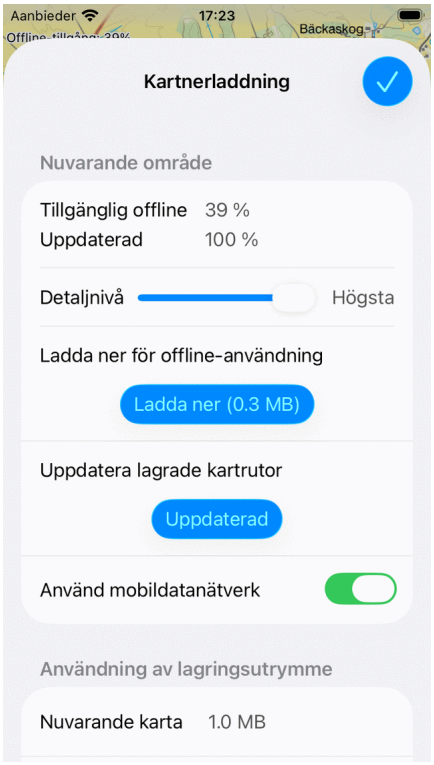
I kartnedladdningsskärmen kan du ladda ner kartplattor för det område som för närvarande är synligt i kartskärmen. För att ladda ner alla kartplattor i det aktuella området måste du trycka på ”Ladda ner”. Mängden MB anger en uppskattning av storleken på nedladdningen i megabyte.

Om nedladdning av kartplattor har påbörjats visar nedladdningsknappen hur många brickor som fortfarande behöver laddas ner. När du laddar ner kartplattor ökar andelen offline-åtkomst till 100%. Du kan avbryta nedladdningen av kartplattor när som helst genom att trycka på ’Stoppa nedladdning’.

Om du återgår till kartskärmen och inte flyttar eller zoomar ut på kartan ser du att procentandelen offline tillgänglig är 100%. I så fall är du säker på att du har alla kartplattor utanför området lagrat på din enhet. För att verifiera detta kan du tillfälligt sätta din enhet i flygplansläge utan WiFi-åtkomst. Om du sedan zoomar in eller ut i regioner med 100% offline-tillgänglighet bör inga grå kartplattor visas.

Ovanför nedladdningsknappen hittar du en detaljnivåreglage. Om du öppnar skärmen för nedladdning av kartan är reglaget för detaljnivå alltid inställt på den högsta detaljnivån. Detta indikerar att alla möjliga kartplattor kommer att laddas ner om du trycker på nedladdningsknappen. Om du ställer in det här reglaget till en lägre detaljnivå laddas inte de brickor som behövs för att zooma in långt ner. Som ett resultat blir nedladdningsstorleken mycket mindre, och du behöver mindre lagringsutrymme. Offlineprocenten beräknas sedan också genom att utelämna brickorna med högsta upplösning. Detta kan vara användbart om du bara behöver en översiktskarta över ett visst område, och inte behöver ha alla kartplattor med högsta möjliga upplösning.

Vi rekommenderar att du bara laddar ner områden du verkligen behöver, istället för mycket stora regioner.



Detta sparar lagringsutrymme och nedladdningstid. Om du verkligen behöver ladda ner ett mycket stort område hjälper det ibland att dela nedladdningen i mindre regioner.

Längst ner i avsnittet ”Aktuellt område” i kartnedladdningsskärmen finns knappen ”Använd mobilnätverk”. Om du har aktiverat den här växeln kan du använda mobilnätverket för att ladda ner kartplattor. Du måste också ge tillstånd att använda mobilnätet i Enhetsinställningar> Appar> Topo GPS. Om dessa inställningar är aktiverade och du visar en del av kartan där kartplattor inte lagras offline, laddas de automatiskt ned via mobilnätet. Om du har inaktiverat inställningen ”Använd mobilnät” kommer mobilnätet aldrig att användas för att ladda ner kartplattor. Detta kan spara kostnader för dataöverföring. Det kan dock hända att grå brickor visas i kartan om du inte hade gjort alla brickor i området offline tillgängliga.

Istället för att ladda ner kartbrickorna i en specifik region är det också möjligt att bara *ladda ner kartbrickorna som en rutt går över*. För det öppna *skärmen för ruttinformation för en rutt*, bläddra ner till avsnittet ”Plattor på aktuell karta” och tryck på ”Ladda ner”.

2.8.3 Uppdatera kartplattor

Ibland är de uppdaterade kartplattorna tillgängliga för nedladdning. Om uppdaterade kartplattor är tillgängliga och du visar dem i kartskärmen laddas de ned och uppdateras automatiskt.

Du kan uppdatera alla kartplattor i ett visst område i kartnedladdningsskärmen. För detta måste du trycka på ’Ladda ner (.. MB) ’i uppdateringsavsnittet på karthämtningsskärmen. När procentandelen uppdaterade kartplattor är lika med procentandelen offlinetillgängliga kartplattor har du uppdaterat alla offlinetillgängliga kartbrickor. Detta är fallet i figuren ovan, därför har knappen ”Ladda ner” ändrats till ”Uppdaterad helt”.

2.8.4 Lagerutrymme

Lagring av kartplattor på enheten kostar diskutrymme. I kartnedladdningsskärmen kan du se hur mycket utrymme som har använts.

Aktuell karta: den totala lagringsutrymmet för hela den aktuella kartan.

Alla kartor: den totala lagringsutrymmet för alla kartor tillsammans.

”Gratis på enheten” betyder mängden tillgängligt lagringsutrymme på din enhet.

Om du trycker på ”Alla kartor” får du en översikt över lagringsutrymmet som används för varje karta. Om du trycker på en av kartorna i den här översikten öppnas kartan, och du kan sedan trycka på ’Offline tillgängligt’ > Bläddra ned> Ta bort för att ta bort brickor för att frigöra lagringsutrymme.

2.8.5 Ta bort kartplattor

Om du vill ta bort kartplattor måste du bläddra ner till undersidan av karthämtningsskärmen. Om du bläddrar till undersidan av kartnedladdningsskärmen hittar du en ”Ta bort” -knapp som du kan se nedan:

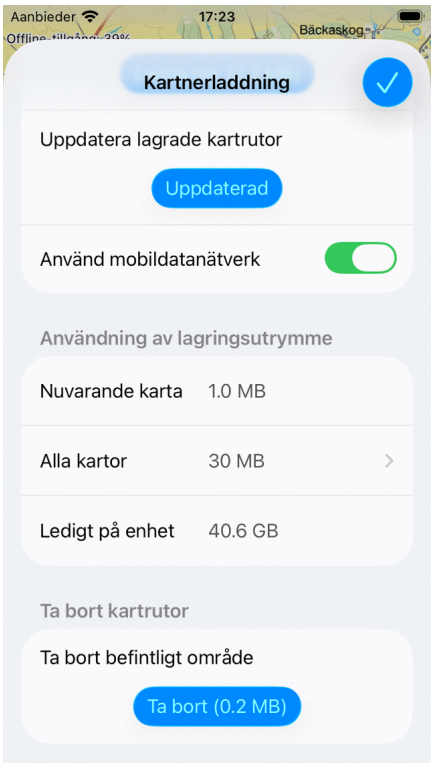


Fig. 11: *Ta bort kartplattor.*

Genom att trycka på knappen ”Ta bort” tar du bort alla kartplattor för det för närvarande synliga området i kartskärmen. I exemplet ovan är dessa alla kartplattor över Shetlandsöarna.

2.9 Ändra aktuell karta

Till att ändra den aktuella kartan trycker du på Meny > Kartor för att öppna *popup-fönstret Kartor*. Tryck på Kontroll-0 (noll) i macOS.

Om det finns alternativa kartor tillgängliga för det aktuella synliga området i huvudskärmen visas de längst ner i popup-fönstret kartor. Om du trycker på en alternativ karta ändras den aktuella kartan omedelbart. Om du trycker på ”Fler kartor” i popup-fönstret kartor öppnas kartskärmen. Här (*Men* y > Kartor) kan du även ändra aktuell karta och *köpa ytterligare kartor*.

Antag att huvudkartan för närvarande är den topografiska kartan över Storbritannien, som i exemplet nedan.

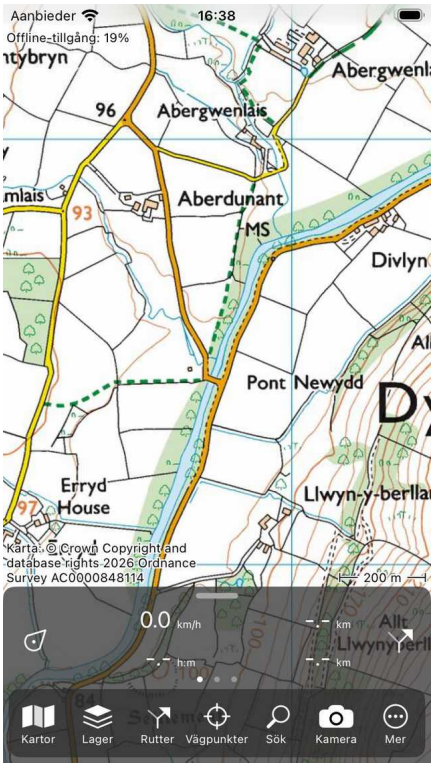


Fig. 12: *Huvudskärmen med den topografiska kartan över Storbritannien.*

Vi vill nu ändra den till OpenStreetMap-kartan. För det öppnar vi kartskärmen (*Men* y > Kartor > Fler kartor). Ett exempel på kartskärmen visas nedan:

Kartskärmen består av två sektioner, inköpen och *butiken*. Alla köpta kartor är tillgängliga. Om du trycker på ett kartelement i inköpssektionen öppnas kartan omedelbart och du kommer tillbaka till huvudskärmen.

I exemplet ovan köptes OpenStreetMap-kartan. Om vi trycker på OpenStreetMap-elementet ändras huvudkartan till OpenStreetMap och vi återgår automatiskt till huvudskärmen som i exemplet nedan.

Om den nyligen valda kartan har täckning i det tidigare visade området zoomas den nyöppnade kartan till det tidigare visade området. Annars zoomas den nyöppnade kartan till det område den täcker.

I macOS kan du också trycka på Control-2 för att växla till en alternativ topografisk karta över regionen, Control-3 till OpenStreetMap, Control-4 till flygbilder och Control-1 tillbaka till den topografiska kartan.

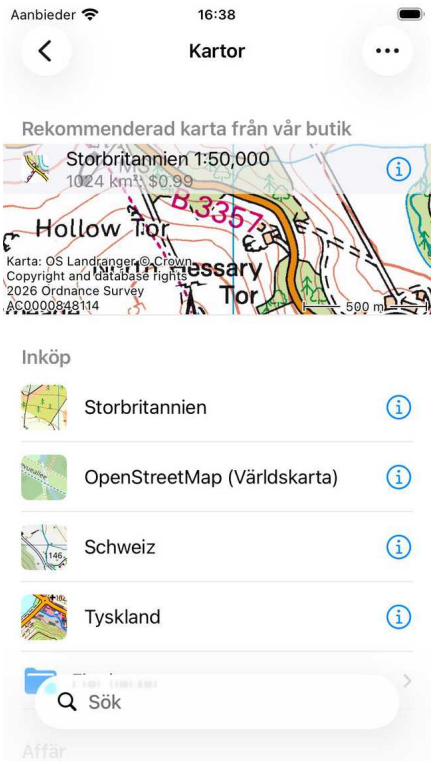


Fig. 13: *Kartskärmen där du kan ändra kartan och köpa ytterligare kartor.*

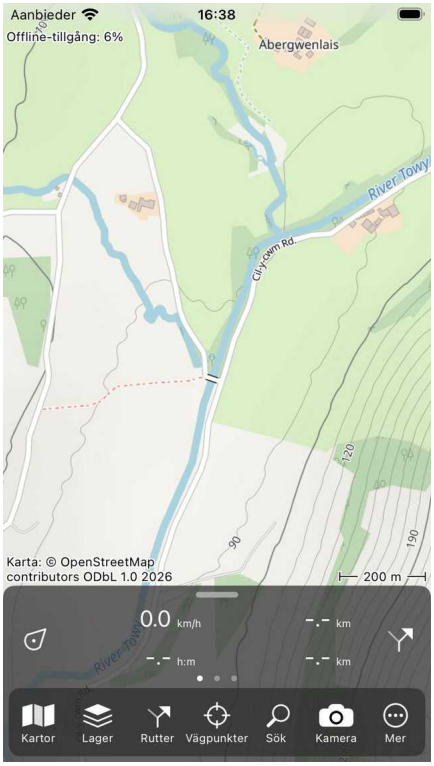


Fig. 14: *Kartan i huvudskärmen ändrades till OpenStreetMap.*

2.9.1 Rulla ut från täckt område

Om du bläddrar ut från det täckta området på kartan visas en popup i överst på huvudskärmen som föreslår att du ändrar kartan till en lämplig karta för det området. I figuren nedan kan du se ett exempel på det popup-fönstret:

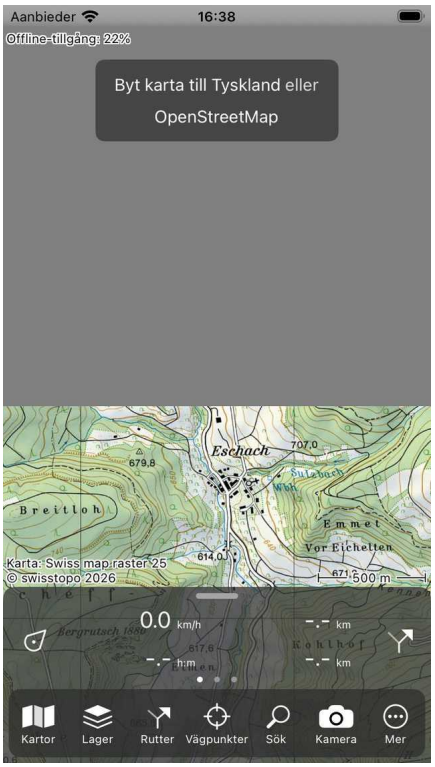


Fig. 15: *Ett popup-fönster föreslår att du ändrar den aktuella kartan.*

I exemplet ovan har användaren rullat till den norra gränsen på den topografiska kartan över Schweiz. I överst på skärmen är bakgrunden grå, eftersom den delen inte täcks av kartan. Popup-fönstret föreslår en alternativ karta, i detta fall den topografiska kartan över Tyskland eller OpenStreetMap. Om du trycker på en av dessa kartor och du har köpt den öppnas den valda kartan och zoomas till det aktuella synliga området. Om du inte har köpt den valda kartan visas inköpsfönstret. I exemplet nedan har kartan ändrats till den topografiska kartan över Tyskland.

2.9.2 Automatisk kartändring

Om du laddar en rutt eller vägpunkter på kartan, eller trycker på mittknappen på instrumentpanelen, kommer appen att kontrollera om elementen finns på den aktuella kartan. Om inte, ändras kartan automatiskt till den bästa lämpliga kartan. Om den lämpliga kartan inte är tillgänglig visas en skärm där du presenteras den föreslagna kartan. På den här skärmen kan du också *köpa den föreslagna kartan*.

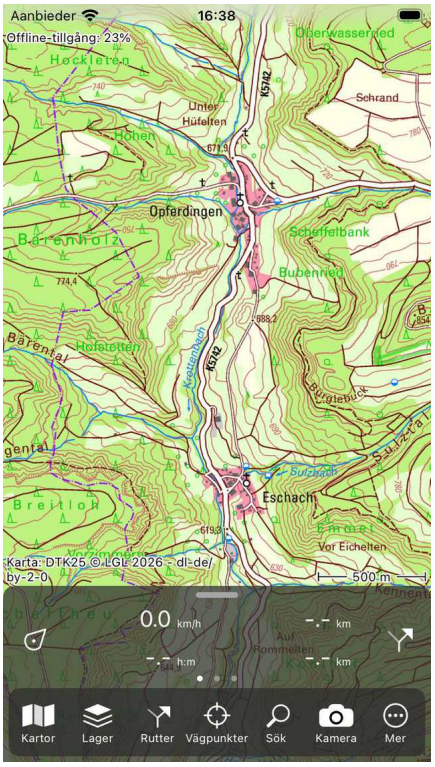


Fig. 16: *Den aktuella kartan ändrades till Tyskland efter att ha knackat på den föreslagna kartan.*

2.9.3 Mörk kartstil

Du kan ställa in kartstilen i Topo GPS till ’Normal’ eller ’Mörk’ i *inställningarna*. Den normala stilen har ljusa färger. Ett exempel på den mörka kartstilen visas nedan:

Om du använder Topo GPS under natten kan det vara bättre att ställa in kartstilen till ”Mörk”. Kartan är då mycket mörkare, vilket gör det lättare för dina ögon att titta på skärmen. Kartlegenden är också anpassad för mörkt läge. Vi rekommenderar att du kombinerar inställningen ”Mörk” kartstil med displayinställningen ”Mörkt” läge på din enhet. Då kommer också alla gränssnittselement att ha en mörk bakgrund.

Till att ställa in kartstilen till mörk, gå till Meny > Mer > *Inställningar* > *Stil* ar > Karta.

2.10 Inköp av kartor

På kartskärmen (*Men* y > Kartor > Fler kartor) kan du köpa ytterligare kartor. Ett exempel på kartskärmen visas nedan:

Kartskärmen har ett avsnitt ”Butik”. Kartorna som visas i det här avsnittet kan köpas. Tryck på ett element i avsnittet ”Affär” för att se detaljerna på kartan.

Det finns tre typer av kartköp i Topo GPS.

- *Fullständiga kartor*: Dessa kartor är endast ett engångsköp. Du får full tillgång till hela kartan inklusive framtida uppdateringar.
- *Delvisa kartor*: I dessa kartor kan du välja delar av kartan och köpa de delar du behöver. Detta är möjligt med de topografiska kartorna över Storbritannien och Belgien.

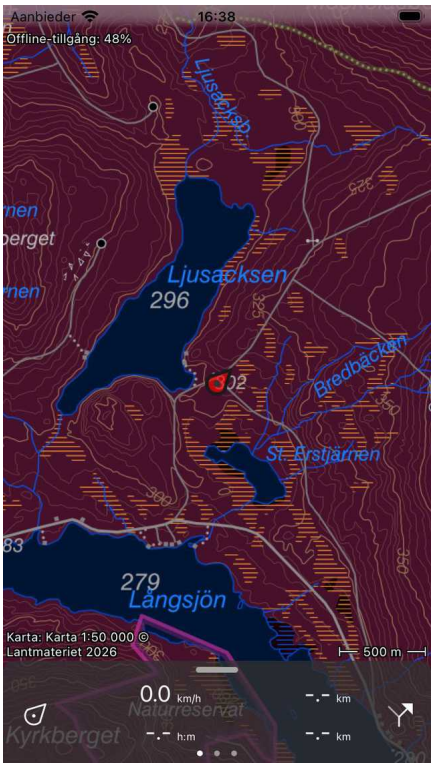


Fig. 17: *Den mörka kartstilen.*

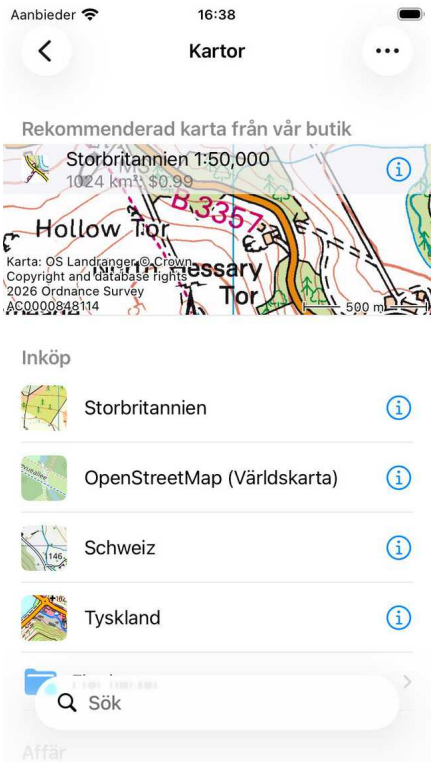


Fig. 18: *Kartskärmen.*

- *Prenumerationer*: I dessa kartor kan du köpa en 1 års prenumeration som förnyas automatiskt för att få tillgång till hela kartan. Detta är möjligt med topografiska kartor över Storbritannien, Frankrike och Belgien.

Skillnaderna mellan kartköpen beror på licensiering och royaltybegränsningar. Vissa kartor tillhandahålls som öppna data till oss, i så fall behöver vi inte betala royalties till kartbyrån. För andra kartor måste vi dock betala licensavgifter till kartbyrån beroende på mängden sålda kartor. Därför är dessa kartor dyrare.

Försäljningen av kartor och lager är vår enda inkomstkälla. Det går inte att skapa ett konto i Topo GPS. Vi känner inte till din identitet. Vi samlar inte in någon av dina uppgifter. Vi säljer inte någon av dina uppgifter. Vi visar inte annonser. Med de pengar vi tjänar genom att sälja kartor och lager finansierar vi utveckling och underhåll av Topo GPS, vi betalar för serverinfrastrukturen och dataöverföringen, och vi betalar leveransavgifter och royalties för vissa kartor.

Det är inte möjligt att dela dina inköp på Apple med Android och vice versa. Detta beror på att vi behöver pengar för att finansiera utveckling och underhåll av Android-appen också. Vi vill inte heller spendera vår tid på att skapa ett komplicerat inköpsöverföringssystem. Snarare vill vi utveckla nya användbara funktioner för våra användare.

2.10.1 Inköp av fullständiga kartor

Till att köpa en fullständig karta, till exempel Schweiz, går du *till* Meny > Kartor > Fler kartor > Affär och trycker på Schweiz. Informationsskärmen för karta över Schweiz öppnas:

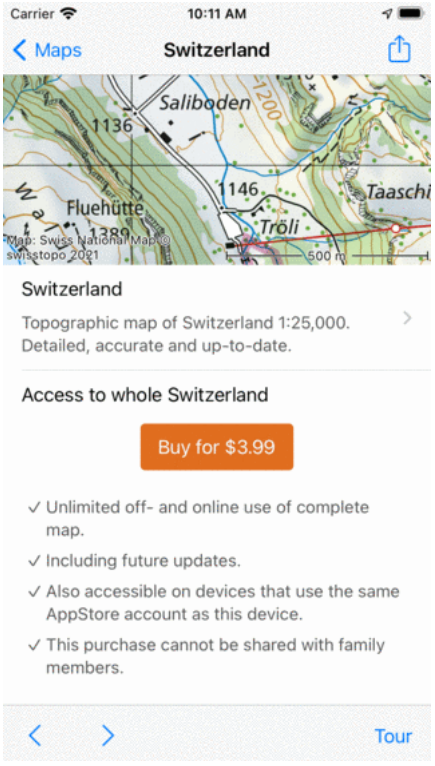


Fig. 19: *Kartinformationsskärm Schweiz*

På informationsskärmen på kartan över Schweiz ser du en förhandsgranskningskarta överst. Du kan bläddra och zooma den här kartan för att se om den här kartan passar dina behov. Du kan få en liten rundtur genom kartan genom att trycka på knappen ”Tour” i det nedre verktygsfältet. Du kan också trycka på ”Prova karta”. Då laddas kartan gratis i huvudskärmen. Den kostnadsfria provkartan blir dock mindre skarp när den zoomar in långt än en köpt karta.

Under kartan hittar du information om köpet. Om du trycker på inköpsknappen med priset kommer ett köp att initieras. Du kommer att bli ombedd av AppStore att bekräfta köpet, och när du har bekräftat kommer du tillbaka till huvudskärmen och den nyköpta kartan öppnas:

Fig. 20: *Kartan över Schweiz har just köpts.*

Du kan zooma in på den köpta kartan för att se den mer detaljerat som i figuren nedan:

Om du går tillbaka till kartskärmen (*Men* y > Kartor) ser du att kartan över Schweiz nu har flyttats till avsnittet ”Köp”.

De köpta kartorna är tillgängliga på alla enheter som använder samma Apple-ID som köpet gjordes på. Om du har aktiverat familjedelning är de köpta kartorna också tillgängliga för dina familjemedlemmar. Ibland måste du trycka på ”Återställ tidigare köp” längst ner på kartskärmen (*Meny* > Kartor) för att göra dessa köp tillgängliga.

2.10.2 Inköp av delar av kartor

Kartor över Storbritannien och Belgien kan köpas delvis. Till att köpa en del av kartan går du först till *Men* y > Kartor > Affär och tryck på önskad karta. Om inga inköp har gjorts ännu öppnas kartinformationsskärmen, som i exemplet nedan:

Tryck på knappen ”Välj del av kartan” för att återgå till huvudskärmen. Zooma sedan in till önskat område. Som du kan se i exemplet nedan är kartan uppdelad i rutor med ett pris:

Priserna visas endast på delar som inte har köpts. För att köpa en del av kartan kan du helt enkelt trycka på den för att välja den. I den nedre raden visas priset som du kan se i figuren nedan:

I exemplet valdes en kvadrat på 8 x 8 km. Om du behöver fler rutor kan du välja mer, och priset i den nedre raden kommer att öka i enlighet därmed. Om du zoomar in blir rutorna mindre, så att du kan välja en region mer exakt. Om du zoomar ut blir rutorna större, så att du kan välja en större region snabbare. Om du köper en större region på en gång tillämpas oftast en rabatt.

Fig. 21: *Den köpta kartan över Schweiz i mer detalj.*

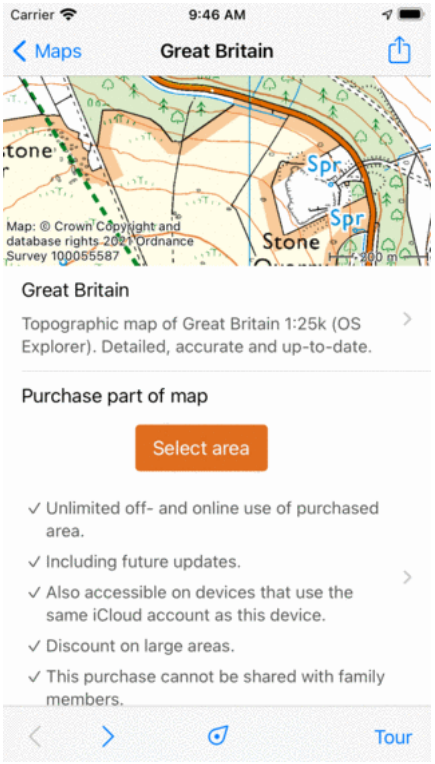


Fig. 22: *Kartinformationsskärm Storbritannien*

Fig. 23: *Priserna visas på rutor som inte har köpts.*

Fig. 24: *En fyrkant har valts ut för köp.*

Om du trycker på infoknappen (i) i det nedre inköpsfältet öppnas kartinformationsskärmen och du kan slå upp villkoren för köpet.

Om du vill ändra de valda rutorna kan du helt enkelt trycka på en markerad bricka för att avmarkera den. Du kan också trycka på korset i det nedre inköpsfältet för att avmarkera alla brickor samtidigt.

Om du vill köpa rutterna som en rutt går över, ladda rutten på kartan och tryck på rutten för att öppna skärmen för ruttinformation. Bläddra sedan ner i ruttinformationen till avsnittet ”Att köpa kartplattor”. Tryck på ”Lägg i kundvagn”. Då kommer du tillbaka till huvudkartan och ruttens rutter kommer att väljas.

Om du trycker på inköpsknappen i exemplet ovan kommer en AppStore-popup att be dig bekräfta köpet:

Fig. 25: *En AppStore-pop-up ber om att bekräfta köpet av 64 km2 av Storbritannien.*

Om du trycker på ”Bekräfta” i popup-fönstret AppStore kommer det valda området att köpas. Området kommer att vara tillgängligt omedelbart som du kan se i exemplet nedan:

Efter att ha köpt ett område laddas alla kartplattor i det köpta området automatiskt ner, så att de är offline tillgängliga. Plattor av områden som inte köps kan inte göras tillgängliga offline. Därför kan du bara få Offline tillgänglig till 100% om du zoomar in på ett område som är fullt köpt.

Inköp av delar av kartor synkroniseras med andra enheter via iCloud. Du måste aktivera iOS-inställningarna Konto> iCloud> iCloud Drive> Topo GPS på dina enheter för att se inköpen på dina andra enheter.

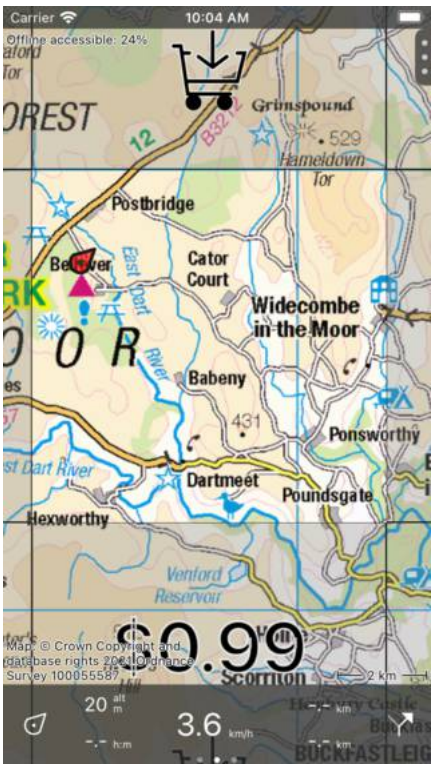


Fig. 26: *Det valda området har köpts.*

2.10.3 Inköp av prenumerationer

Förutom att köpa delar av kartan är det också möjligt att köpa ett 1 års prenumeration på kartorna över Storbritannien, Frankrike och Belgien. Om du behöver stora områden på kartan kan det vara billigare att köpa ett abonnemang än att köpa delar av kartan.

Till att köpa en prenumeration öppnar du först kartskärmen via *Men* y > Kartor. Tryck sedan på informationsknappen (i) bredvid en karta. Bläddra ner till prenumerationsavsnittet. I exemplet med Storbritannien ser prenumerationsavsnittet ut:

I prenumerationsavsnittet kan du läsa villkoren för prenumerationen. Om du trycker på köpknappen blir du ombedd att bekräfta köpet. När du har bekräftat återgår du till huvudskärmen och hela kartan är tillgänglig.

Prenumerationer är tillgängliga på alla enheter som använder samma Apple-konto. </ANDROID><ANDORID>Prenumerationer är tillgängliga på alla enheter som använder samma Google Play-konto. Prenumerationer kan inte delas via familjedelning. Till att aktivera en prenumeration på en annan enhet kan du behöva trycka på *Men* y > Kartor > Återställ tidigare köp.

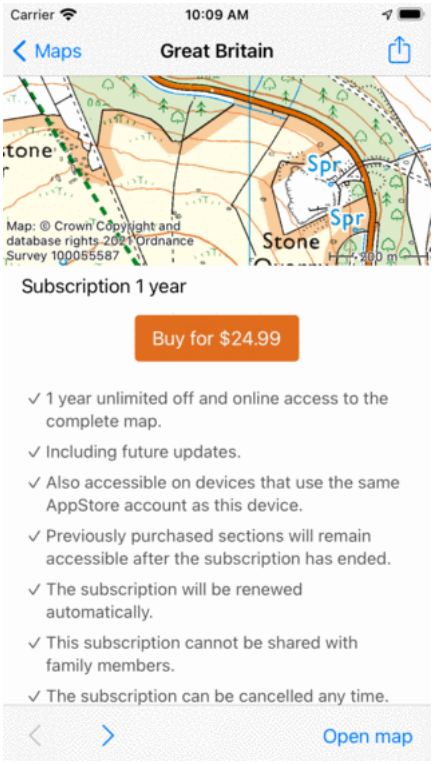


Fig. 27: *Prenumerationsinformation topografisk karta Storbritannien*

2.10.3.1 Avbryt prenumerationer

Till att säga upp en prenumeration går du till *Men* y > Kartor. Tryck sedan på informationsknappen (i) bredvid en karta som du prenumererar på. Bläddra ner till prenumerationsavsnittet. Tryck sedan på ”Avbryt prenumeration”. Du kommer till en AppStore-sida där du kan hantera din prenumeration och även avbryta dem. Om du säger upp en prenumeration förblir kartan tillgänglig fram till slutet av den aktuella prenumerationsperioden.

Alternativt kan du också gå direkt till AppStore-appen. Klicka här överst till höger för konto och välj sedan ”Prenumerationer”. Hitta de aktiva Topo GPS-prenumerationerna och avbryt dem vid behov.

Kom ihåg att de flesta kartköp endast är engångs, vi säljer bara prenumerationer på kartorna i Storbritannien, Frankrike och Belgien.

2.10.3.2 Hantering av mobila enheter

Organisationer använder ibland enheter som hanteras centralt via MDM-programvaran (Mobile Device Management). Vi kan förse dessa hanterade enheter med önskade kartor. Detta fungerar via en hanterad appkonfigurationsfil. Administratören behöver bara ange organisationsnamnet och en licensnyckel som vi kommer att tillhandahålla. De köpta kartorna och lagren kommer då att vara tillgängliga för alla hanterade enheter.

För detaljer och priser, vänligen kontakta support@topo-gps.com.

2.11 Grå kartskärm

Kartan består av kartplattor. Ibland kan det hända att inte alla brickor är tillgängliga. Då blir kartskärmen delvis eller helt grå som i exemplet nedan.

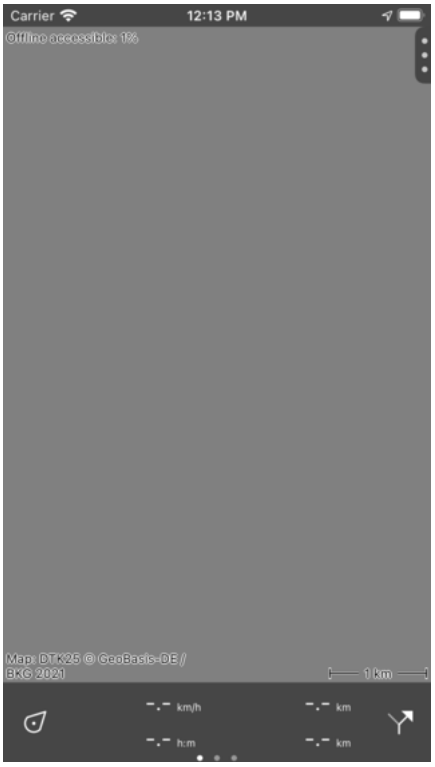


Fig. 28: *Kartskärmen är grå, ingen karta visas.*

Orsaken till en grå karta kan vara problem med internetanslutningen eller att du har rullat ut ur täckningsområdet.

2.11.1 Internetanslutningsproblem

Om du inte rullas ut ur den region som kartan täcker orsakas den grå skärmen av problem med internetanslutningen. Normalt bör kartplattorna laddas ner automatiskt. Ibland kommer detta inte att hända, till exempel om du bara har en mobilanslutning och du har inaktiverat mobil nedladdning av kartplattor.

Till att se varför kartorna inte laddas ner trycker du på knappen för offline-åtkomst längst upp till vänster på skärmen för att öppna skärmen för nedladdning av kartan:

På skärmen för nedladdning av kartan kan du trycka på ”Ladda ner” och se vad som händer. Du kan också aktivera ”Använd mobilnätverk” för att tillåta mobilnedladdningar av kartplattor. Du kanske också vill aktivera mobilåtkomst för Topo GPS i enhetsinställningarna. Du kan läsa mer om kartnedladdningsskärmen i avsnittet:ref:*sec-cache*.

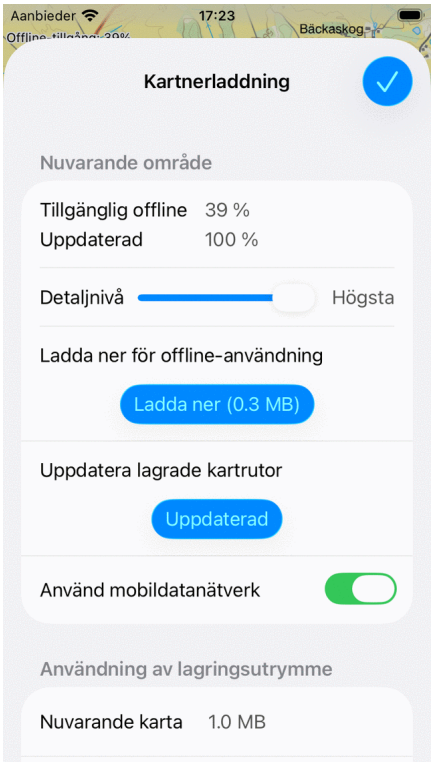


Fig. 29: *Skärmen för nedladdning av kartan.*

2.11.2 Rullat ut ur täckningsregionen

Om du rullas ut ur den region som kartan täcker visas oftast en popup i överst på kartan som föreslår att du ändrar kartan. Du kan också trycka på mittknappen på *instrumentpanelen* för att återställa kartan till din plats. Eller *zooma ut* för att hitta tillbaka täckningsområdet. Alternativt kan du ändra kartan via *Men* y > Kartor.

KAPITEL 3

Vägpunkter

En vägpunkt är en plats som kan läggas till på kartan. På kartan visas ikonen och vägpunktens titel. Eventuell ytterligare information som foton och en beskrivning kan *visas* genom att trycka på vägpunkten. Vägpunkter kan *laddas* på kartan och kan importeras *i* och *exporteras* till olika format.

På skärmen Waypoints (Men *y > Way* points) kan du göra alla möjliga saker med waypoints.

3.1 Laddar vägpunkter

Till att ladda vägpunkter som är sparade på din enhet på kartan måste du först öppna skärmen för vägpunkter. *Du kan öppna skärmen för vägpunkter genom att trycka på "Vägpunkter" i menyn.* Ett exempel på skärmen för vägpunkter visas nedan:

Skärmen waypoints visar listan över waypoints som lagras lokalt på din enhet. På vänster sida visas vägpunktens ikon, i detta fall en röd cirkel. Nästa sida ser ni titeln. Under titeln hittar du information om plats och datum för skapandet. Om du trycker på ett element i listan laddas motsvarande vägpunkt på kartan och du kommer tillbaka till kartskärmen.

Som ett exempel kommer vi nu att ladda vägpunkten 'Waypoint A'. När du har tryckt på "Waypoint A"-elementet i vägpunktlistan återgår du till kartan och situationen kommer då att vara som följer:

I figuren kan du se att en vägpunkt visas på kartan med en röd cirkelikon och en titel. Om du trycker på ikonen för en vägpunkt kan du visa skärmen med vägpunktsinformation:ref:. *<ss-waypoint-details>*

Vägpunkter som laddas på kartan får en grå bakgrundsfärg i vägpunktskärmen. Ett exempel visas nedan:

Det är också möjligt att ladda flera vägpunkter på kartan samtidigt. Detta förklaras i detalj i avsnittet:ref:*ss-waypoints-select*. Sammanfattat: tryck länge på ett vägpunktselement i skärmen vägpunkter för att öppna urvalsläget. Nästa välj de andra önskade vägpunkterna genom att trycka på dem. Tryck sedan på knappen "Karta" längst ner på skärmen för att ladda de valda vägpunkterna på kartan.

I nästa avsnitt kommer vi att förklara hur man *tar bort vägpunkter från* kartan.

Fig. 1: *Skärmen för vägpunkter (Meny > Vägpunkter).*

Fig. 2: *Vägpunkten "Waypoint A" har laddats på kartan.*

Fig. 3: *Den grå bakgrundsfärgen indikerar att vägpunkten ”Waypoint A” har laddats på kartan.*

3.1.1 Överlappande vägpunkter

Om det finns två vägpunkter nära varandra kan ikonerna överlappa varandra när de zoomar ut tillräckligt långt. Istället visar Topo GPS bara den senast tillagda vägpunkten och den andra vägpunkten visas inte. Den underliggande andra vägpunkten visas bara om du zoomar in tillräckligt långt. *Om vägpunkterna inte visas när du zoomar in maximalt kan du försöka utöka den maximala tillåtna zoomen på kartan i Topo GPS-inställningarna.*

3.2 Ta bort vägpunkter från kartan

Du kan ta bort waypoints från kartan via skärmen waypoints, snabbåtgärdsmenyn för vägpunkter och skärmen för vägpunktsinformation.

3.2.1 Skärmen Vägpunkter

Via :ref:`skärmen waypoints ( <ss-waypoint-load>`Meny > Waypoints) kan du ta bort vägpunkter från kartan. Ett exempel på skärmen för vägpunkter visas i figuren nedan:

Den grå bakgrundsfärgen på vägpunkten ”Waypoint A” indikerar att den för närvarande är laddad på kartan.

Om du trycker på ett vägpunktselement som har en grå bakgrundsfärg kommer det omedelbart att tas bort från kartan. Den grå bakgrundsfärgen kommer att försvinna.

Du kan också ta bort alla laddade vägpunkter från kartan samtidigt. För detta tryck på ”Mer” (den översta högra cirkeln med tre prickar) för att öppna menyn ”Mer” i skärmen vägpunkter. Tryck sedan på ”Ta bort

Fig. 4: *Den grå bakgrundsfärgen indikerar att vägpunkten "Waypoint A" är laddad på kartan.*

allt från kartan" i underst på menyn.

3.2.2 Snabbåtgärdsmeny för Vägpunkt

Om du trycker länge på en vägpunkt som är laddad på kartan visas en meny bredvid vägpunkten. Tryck i den här menyn "Ta bort från karta" för att ta bort vägpunkten från kartan.

3.2.3 Skärm för Vägpunktsinformation

Det är också möjligt att ta bort en vägpunkt från kartan via skärmen med *vägpunktsdetaljer.* Tryck på vägpunktsikonen för en vägpunkt som laddas på kartan för att öppna informationsskärmen. Eller tryck på informationsknappen (i) för en vägpunkt i skärmen för vägpunkter för att öppna informationsskärmen. På skärmen för vägpunktsinformation trycker du på ikonen Ta bort från karta längst upp till höger.

3.3 Skapa vägpunkter

Det finns flera sätt att skapa vägpunkter i Topo GPS.

- Tryck länge på kartan och dra ikonen till önskad plats.
- Ange en adress i adressfliken via Meny > Sök > Sök adress.
- Ange koordinater i fliken Koordinater via Meny > Sök > Ange koordinater.
- Skanna koordinater med koordinatskannern via Meny > Sök > Läs in koordinater.
- Importera en geodatafil som innehåller vägpunkter via Meny > Mer > Importera fil.

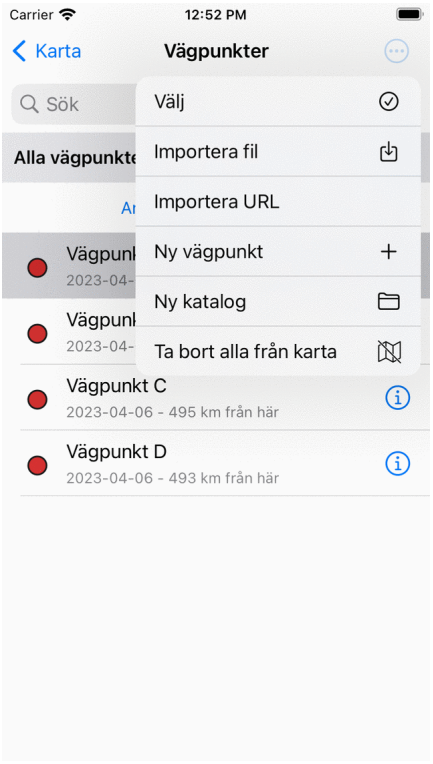


Fig. 5: *Den mer-menyn i vägpunktskärmen med alternativet ”Ta bort allt från kartan”.*

- Spara den nuvarande platsen som en vägpunkt genom att trycka på positionsmarkören och sedan ”Spara” eller ”Skapa waypoint”.
- Ta ett foto via Meny > Kamera.
- Lägga till vägpunkter via skärmen vägpunkter > Mer > +.

I det här avsnittet kommer vi att förklara hur man skapar en vägpunkt direkt på kartan.

3.3.1 Skapa vägpunkter på kartan

Om du trycker med ett finger långt på kartan visas ett ikon. Ett exempel visas i figuren nedan:

Så länge du håller fingret på kartan kan du dra ikonen till önskad plats. Om du släpper fingret visas skärmen för skapande av vägpunkter. På skärmen för att skapa vägpunkter kan du ställa in egenskaperna för vägpunkten.

På skärmen för att skapa vägpunkter kan du valfritt ge vägpunkten en titel, ställa in ikonen och ange en beskrivning. Om du inte anger en titel används den *automatiskt föreslagna titeln* (som är ljusgrå).

Som ett exempel anger vi ”A” som en titel. Om du trycker på ”Spara” sparas vägpunkten på din enhet och laddas på kartan med titeln som visas i figuren nedan.

Den vägpunkt som skapas från kartan sparas på din enhet och kommer därför att visas i skärmen för vägpunkter.</ref>

Om du av misstag tryckte länge på huvudkartan så att en ikon dök upp kan du dra ikonen till överst eller underst på kartskärmen. Det kommer sedan att tas bort och skärmen för skapande av vägpunkter dyker inte upp. Även om du trycker på ”Avbryt” i skärmen för att skapa vägpunkter skapas inte vägpunkten.

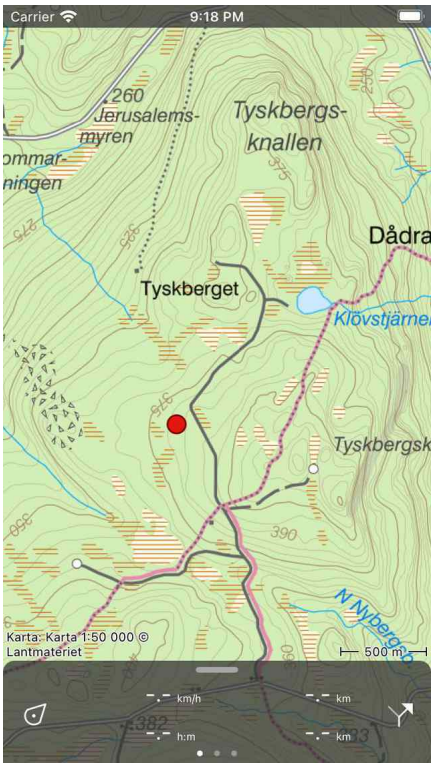


Fig. 6: *Genom att trycka länge på kartan visas ett ikon.*

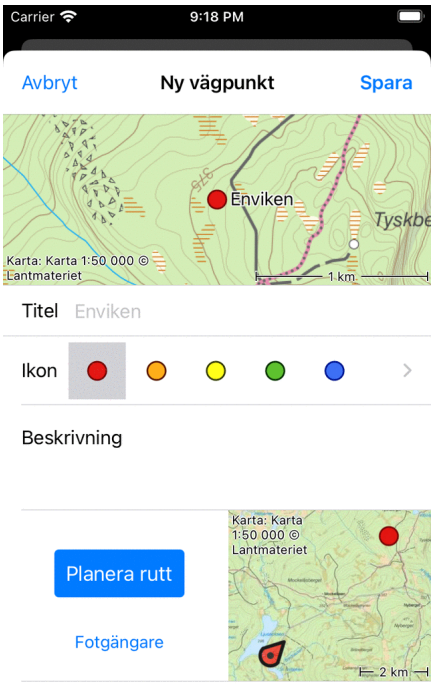


Fig. 7: *Skärm för skapande av vägpunkter där du kan ställa in egenskaperna och spara vägpunkten.*

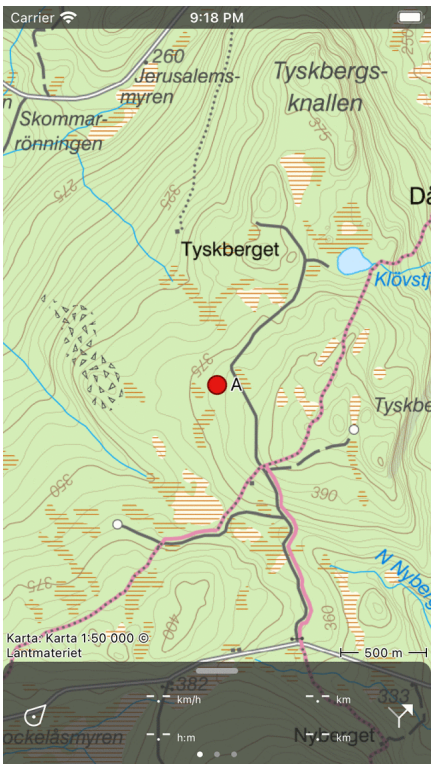


Fig. 8: *Vägpunkten ”A” har lagts till på kartan.*

Om du har angett en beskrivning på skärmen för att skapa vägpunkter kan du visa den på skärmen med vägpunktsinformation:ref:. <*ss-waypoint-details*> Skärmen för vägpunktsinformation öppnas om du trycker på en vägpunkt som laddas på kartan.

3.3.1.1 Automatiska titelförslag

Om du är ansluten till internet och du har aktiverat ”Adresser - Sök automatiskt” i inställningarna visas ett automatiskt förslag på vägpunktens titel i rubrikrutan. Denna titel har en ljusgrå färg och kommer att användas om ingen titel har angetts. Om du vill ha en vägpunkt utan titel, ange ett enda mellanslag i titelfältet.

Om du anger ett nummer som titel, till exempel ’001’, nästa gång du skapar en vägpunkt manuellt från kartan, kommer den föreslagna titeln att vara ’002’, etc. Detta fungerar också med tecken, om du anger ett ’A’ kommer nästa föreslagna titel att vara ’B’, etc. Eller om du har skrivit in ’Node_001’ kommer nästa föreslagna titel att vara ’Node_002’”. Om du inte gillar den föreslagna titeln kan du bara ange önskad titel, och nästa föreslagna titel kommer att härledas från den senaste inmatningen.

3.3.1.2 Ställa in ikonen för en skapad vägpunkt

På skärmen för att skapa vägpunkter kan du ställa in ikonen för den vägpunkt som ska skapas. I exemplet ovan är den valda ikonen en röd cirkel. Genom att trycka på den andra ikonen kommer den att användas istället. Du kan bläddra till listan med ikoner för att se fler ikonförslag. Endast de senast använda ikonerna visas i skärmen för att skapa vägpunkter. Om du vill använda en annan ikon kan du trycka på knappen ”>” till höger. Då öppnas *skärmen för vägpunktsikon* er. Här kan du välja från många fördefinierade ikoner, och du kan skapa dina egna anpassade ikoner.

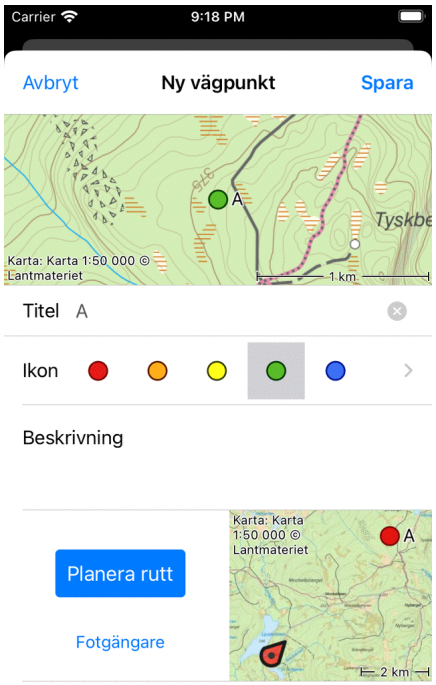


Fig. 9: *En grön ikon valdes.*

I exemplet ovan valde vi en grön ikon. Om du sparar den här vägpunkten, nästa gång du skapar en vägpunkt från kartan används denna ikon som den ursprungligen använda ikonen för att skapa vägpunkter.

3.3.1.3 Planera en rutt till en skapad vägpunkt

Om du vill planera en rutt från din nuvarande plats till en punkt på kartan kan du trycka länge på kartan för att skapa en ikon på kartan och dra den till önskad plats. Då öppnas skärmen för skapande av vägpunkter. Längst ner på skärmen för att skapa vägpunkter ser du en ”Planera” -knapp med en karta bredvid. Kartan visar den nyskapade vägpunkten i förhållande till din nuvarande plats. Under knappen ”Planera rutt” kan du se det valda transportsättet. I exemplet ovan är detta ”fotgängare”. Om du trycker på ”Fotgängare” kan du ändra transportläge. Du kan till exempel ändra det till ”Cykel”. Om du trycker på ”Planera rutt” är en rutt omedelbart planerat från din plats till den nyskapade punkten och du kommer tillbaka till kartan som visas nedan.

Den planerade rutten och vägpunkten sparas inte automatiskt. För att spara den planerade rutten trycker du på ruttlinjen för att öppna ruttplaneraren. Tryck sedan på ”Spara” överst till höger för att spara den planerade rutten. När rutten har sparats visas den i skärmen för sparade rutter.

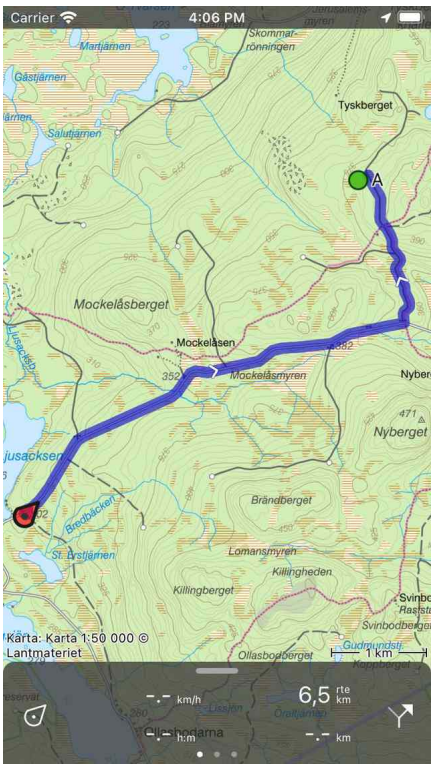


Fig. 10: *En rutt planerades från den nuvarande platsen till en nyskapad punkt på kartan.*

3.4 Vägpunktsdetaljer

Skärmen för vägpunktsinformation visas genom att trycka på ikonen för en vägpunkt som laddas på kartan. Du kan också öppna den här skärmen genom att trycka på informationsknappen (i) till höger om en titel i vägpun *ktskärmen.*

Ett exempel på skärmen för vägpunktsinformation visas nedan:

Längst upp till höger på skärmen för vägpunktsinformation hittar du en kartikon med ett snedstreck. Om du trycker på den här knappen tas vägpunkten bort från huvudkartan. Om vägpunkten inte laddas på kartan visas en kartikon utan snedstreck. Om du trycker på den ikonen laddas vägpunkten på kartan och du kommer tillbaka till huvudkartan.

Skärmen med vägpunktsdetaljer innehåller information om vägpunkten, till exempel titel och koordinater. Om tillgängligt kan du också hitta här en beskrivning, foton, ett telefonnummer och/eller en Webbadress.

Punktens koordinater visas i olika format. Du kan ändra de visade koordinatsystemen genom att trycka på ”>” till höger. Om du trycker länge på ett par koordinater kan du välja Kopiera eller Dela koordinaterna i textformat. Du kan också välja här ”Uttala” för att låta din enhet uttala koordinaterna på enhetens språk eller på engelska. Uttala kan vara ett mycket användbart alternativ om du måste kommunicera koordinater tydligt över en ljudanslutning som en telefon. Det kommer att finnas en mycket mindre möjlighet för fel och missförstånd än om du själv skulle uttala koordinaterna. Om du ringer ett telefonsamtal med din iPhone och låter din enhet uttala koordinaterna kommer du själv inte att höra koordinaterna uttalas, men den andra parten kommer att göra det.

Den fysiska adressen till en vägpunkt visas också i informationsskärmen. Om adressen till en vägpunkt fortfarande är okänt kommer Topo GPS att slå upp den här adressen med en omvänd geokodare från Apple. För detta måste du aktivera alternativet *Adresser - hitta automatiskt* i *inställningarna*. Du måste också vara ansluten till internet.

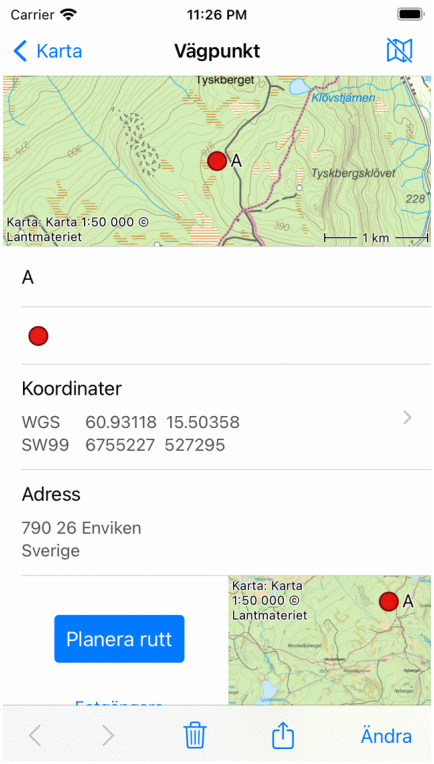


Fig. 11: *Skärmen för vägpunktsinformation för vägpunkten ”A”.*

Längst ner på skärmen för vägpunktsinformation visas en liten karta som visar vägpunkten i förhållande till din nuvarande plats. Observera att den här kartan inte visas om du har inaktiverat platsåtkomst för Topo GPS. På vänster sida av kartan finns knappen ”Planera rutt”. Om du trycker på den här knappen kommer en rutt att planeras från din nuvarande plats till vägpunkten med transportmedlet som visas under planknappen. Om du trycker på knappen för transportläge under planknappen kan du *ändra transportmedel*.

Om du bläddrar ner till underst på skärmen för vägpunktsinformation kan du hitta datum och tid för skapande och ändring. Observera att om du flyttar vägpunkten till en annan katalog uppdateras ändringsdatum och tid också.

Längst ner på skärmen för vägpunktsinformation hittar du ett verktygsfält med följande knappar:

- Knappen ”<” och ”>”: Låter dig bläddra igenom listan över vägpunkter eller genom de vägpunkter som laddas på kartan.
- Pappersknapp: Om du trycker på *den här knappen visas ett popup-fönster som frågar dig om du vill ta bort vägpunkten från din enhet*.
- Exportera knapp: Om du trycker på den här knappen visas exportpopup-fönstret som låter dig *exportera vägpunkten*.
- ’Redigera’: Låter dig *redigera vägpunkten.*

3.4.1 Foton

Ett exempel på *skärmen för vägpunktsinformation* med ett foto visas nedan:

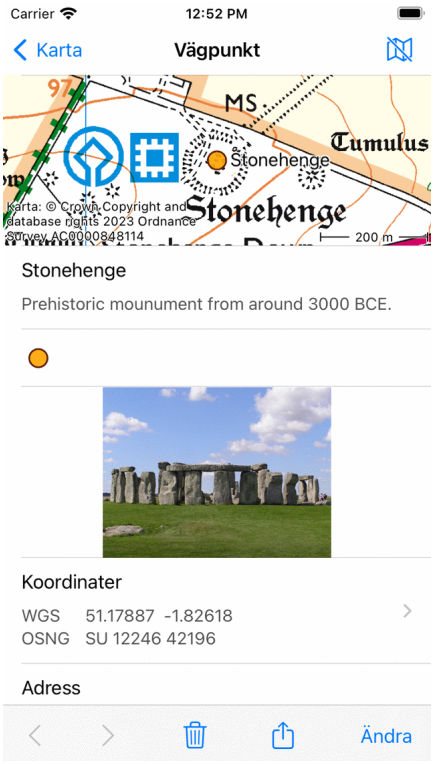


Fig. 12: *Skärmen för vägpunktsdetaljer med ett foto.*

Om du trycker på ett foto i skärmen för vägpunktsinformation öppnas bildspelsskärmen med en större version av det tryckta fotot. Du kan zooma in på det visade fotot genom att göra en zoomgest med två fingrar. Om vägpunkten har flera foton kan du bläddra igenom tillgängliga foton genom att skjuta det aktuella fotot åt vänster eller till höger. Delar fotot är möjligt genom att trycka på ”Exportera” -ikonen i nedre högra hörnet. Om du trycker på ”Redigera” överst till höger kan du lägga till och ta bort foton.

Genom att trycka på informationsknappen i det nedre verktygsfältet i ett bildspel visas platsen ett foto togs och, om tillgängligt, riktningen i vilken det togs på en karta. Även ytterligare detaljer som tidsstämpel och höjd på fotot visas. Ett exempel visas i figuren nedan:

3.5 Vägpunktens snabba åtgärder

Om du trycker länge på en vägpunktsikon på huvudkartan visas en snabbåtgärdsmeny som i figuren nedan:

Du kan använda snabbåtgärdsmenyn för att visa *vägpunktsinformation*, *dela vägpunkten* och ta bort vägpunkten från kartan.

För att interagera snabbt med denna popup, tryck länge på en vägpunktsikon, håll fingret på skärmen och flytta det till önskat element i popupen. Släpp sedan fingret.

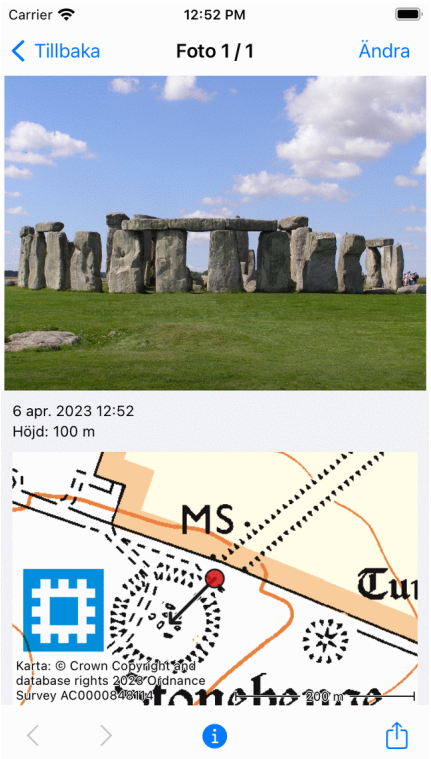


Fig. 13: *Informationsskärmen i bildspelet visar platsen där fotot togs och i vilken riktning det togs.*

Fig. 14: *Snabbåtgärdsmenyn som visas när du trycker länge på en vägpunkt.*

3.6 Redigera vägpunkter

För att redigera en vägpunkt måste du trycka på knappen ”Redigera” längst ner på skärmen för vägpunktsinformation.</ref> Om du trycker på den här knappen visas ett redigeringsfönster som i figuren nedan:

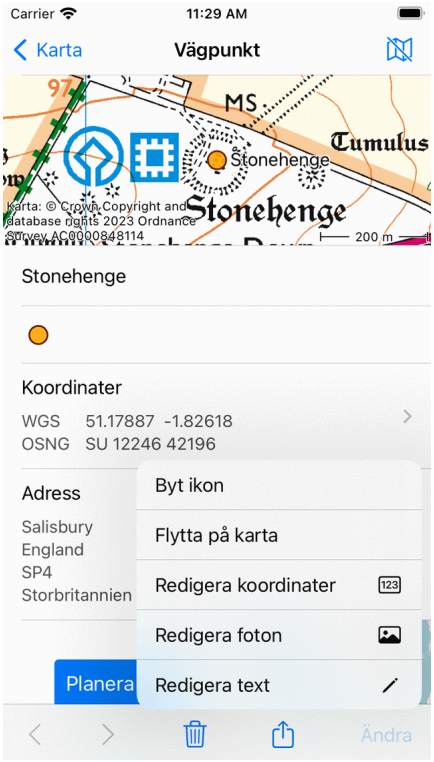


Fig. 15: *Ett popup-fönster med fem möjligheter att ändra en vägpunkt.*

Popup-fönstret visar fem möjligheter att ändra vägpunkten.

- *Byt ikon*: Låter dig *ändra ikonen för vägpunkten.*
- *Flytta på karta*: Låter dig *flytta vägpunkten på kartan*.
- *Redigera koordin* ater: Gör *att du kan redigera koordinaterna* för en vägpunkt.
- *Redigera foton*: Gör att du kan *redigera foton* på en vägpunkt.
- *Redigera text*: Gör att du kan *redigera rubriken och beskrivningen* av en vägpunkt.

3.6.1 Redigera titel och beskrivning

Genom att trycka på ”Redigera text” i *redigerings* fönstret kan du ändra titeln och beskrivningen av vägpunkten. Ett exempel visas nedan:

För att spara ändringarna måste du trycka på ”Spara” längst upp till höger på skärmen. Du återgår till skärmen för vägpunkter som du kan se nedan:

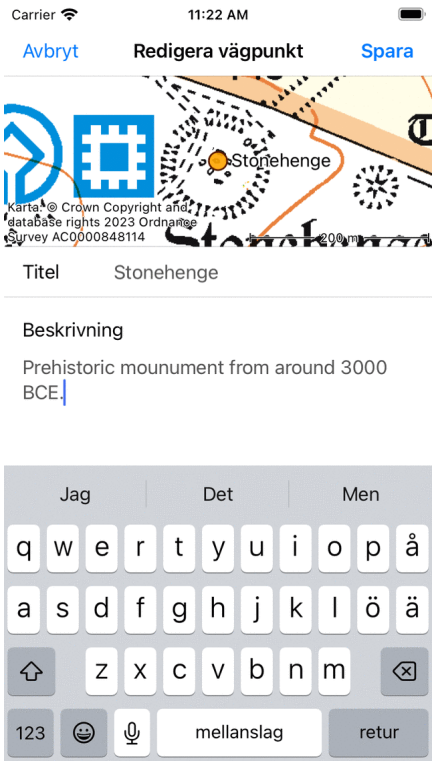


Fig. 16: *Ändra beskrivningen av vägpunkten "Stonehenge".*

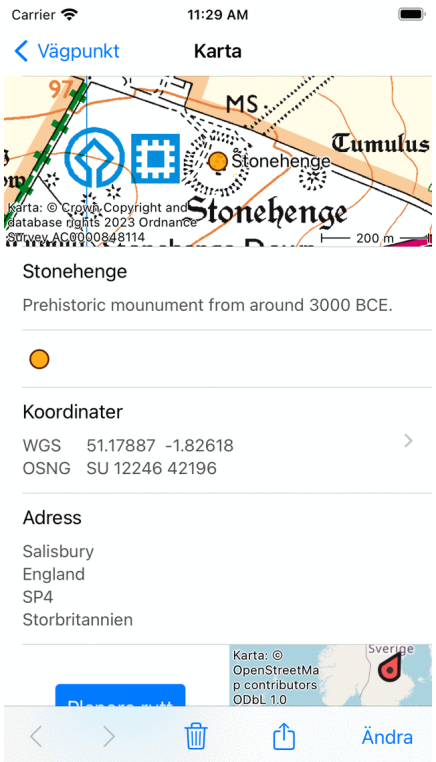


Fig. 17: *Beskrivningen av vägpunkten "Stonehenge" har ändrats.*

3.6.2 Redigera foton

Genom att trycka på knappen ”Redigera foton” i *redigeringsfönstret kan* du lägga till foton till vägpunkten och ta bort foton från vägpunkten. Om du trycker på den här knappen visas följande skärm.

Fig. 18: *Bildskärmen om vägpunkten inte har foton.*

I det nedre verktygsfältet på fotoskärmen hittar du tre knappar:

- *Katalogknapp*: Om du trycker på den här knappen kan du importera foton från ditt fotobibliotek till vägpunkten.
- *Kameraknapp*: Om du trycker på den här knappen öppnas kameran. Om du tar ett foto läggs det till i vägpunkten. Du kan också använda Meny > Kamera för detta, då skapas en vägpunkt automatiskt på din nuvarande plats och det tagna fotot läggs till i det.
- *Papperskn* app: Om du trycker på den här knappen kan du ta bort det aktuella fotot från en vägpunkt.

Om du har gjort ändringar i bilderna på en vägpunkt måste du trycka på ’Klart’ längst upp till höger för att spara ändringarna. Om du trycker på ”Avbryt” kommer bilderna inte att ändras.

De tillagda bilderna kopieras alltid till Topo GPS. Så att ta bort fotot efteråt från ditt fotobibliotek tar inte bort fotot i Topo GPS. Upplösningen för det tillagda fotot kan ställas in via ”Meny > Inställningar > Kamera > Fotostorlek”. Större fotostorlekar kräver mer diskutrymme.

Du kan visa de tillagda fotona i skärmen för *vägpunktsinformation*. Nedan ser du ett exempel på skärmen för vägpunktsinformation ”Stonehenge” med ett foto:

Om du trycker på ett foto i skärmen för vägpunktsinformation öppnas fotoskärmen med en större version av det tryckta fotot. Du kan zooma in på det visade fotot genom att göra en zoomgest med två fingrar. Delar fotot är möjligt genom att trycka på ”Exportera” -ikonen längst upp till höger. Om du trycker på ”Redigera” överst till höger kan du ändra bilderna på vägpunkten. Om vägpunkten har flera foton kan du bläddra igenom tillgängliga foton genom att skjuta det aktuella fotot åt vänster eller höger. Genom

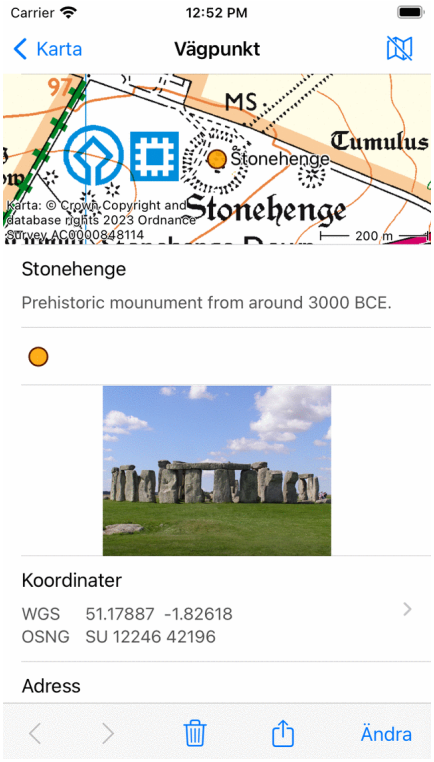


Fig. 19: *Skärmen för vägpunktsdetaljer med ett foto.*

att trycka på informationsknappen längst ner visas platsen ett foto togs och, om tillgängligt, riktningen i vilken det togs på en karta.

3.6.3 Redigera koordinater

Genom att trycka på ”Redigera koordinater” i *redigeringsfönstret* visas samma skärm när du anger koordinater. Om du trycker på ”Spara” överst till höger flyttas vägpunkten till de angivna koordinaterna.

3.6.4 Flytta på karta

Genom att trycka på *Flytta på kart* i *rediger* ingsfönstret visas en skärm där du kan flytta vägpunktens plats manuellt på en karta. Du måste trycka länge på vägpunkten och kan dra den till en ny plats. För att spara den nya platsen för vägpunkten måste du trycka på ’Spara’ längst upp till höger på skärmen. Annars trycker du på ”Avbryt”.

3.6.5 Byt ikon

Om du trycker på ”Ändra ikon” i *redigeringsfönstret visas skärmen för* vägpunktsi *koner.* Skärmen för vägpunktsikoner innehåller en lista över tillgängliga ikoner. Den aktiva ikonen för vägpunkten har en grå bakgrund. Om du trycker på en ikon ändras vägpunktsikonen och du återgår till skärmen för vägpunktsinformation. Om den önskade ikonen inte visas i skärmen för vägpunktsikoner kan du *skapa en ny ikon genom att trycka på ”Ny ikon*” längst ner på skärmen för vägpunktsikoner.

3.7 Ta bort vägpunkter

För att ta bort en vägpunkt från din enhet måste du först öppna skärmen för vägpunktsinformation:ref:. *<ss-waypoint-details>*

Du kan göra detta genom att trycka på informationsknappen till höger om en vägpunktstitel i vägpunkt *skärmen eller* genom att trycka på en vägpunkt som laddas på kartan.

Du kan ta bort vägpunkten genom att trycka på papperskorgen längst ner på skärmen för vägpunktsinformation. En popup visas där du måste bekräfta borttagningen som visas nedan:

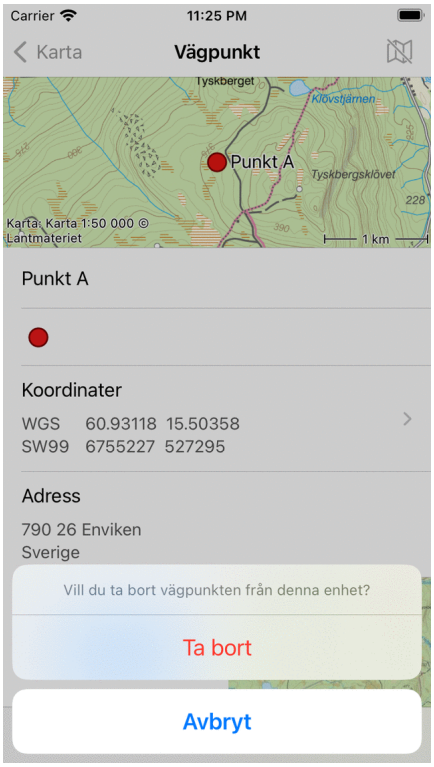


Fig. 20: *Ta bort en vägpunkt.*

Om du trycker på ”Ta bort” kommer vägpunkten och alla dess foton att tas bort från din enhet.

Om du har aktiverat *iCloud-synkronisering av vägpunkter* kommer vägpunkten också att tas bort från iCloud och från alla enheter som är synkroniserade med samma iCloud-konto.

Det är också möjligt att ta bort flera vägpunkter samtidigt från skärmen för vägpunkter. Tryck länge på ett vägpunktselement eller tryck på ”Mer > Välj” för att gå till urvalsläget. *Välj* sedan de vägpunkter som behöver tas bort. Nästa tryck på papperskorgen längst ner på skärmen och bekräfta borttagningen.

Om du bara vill *ta bort en vägpunkt från kartan (och inte från enheten)* måste du trycka på kartikonen med ett snedstreck längst upp till höger på skärmen med vägpunktsinformation.

3.8 Välja vägpunkter

På *skärmen för vägpunkter* (Meny > Vägpunkter) kan du välja vägpunkter och utföra en av följande åtgärder på de valda vägpunkterna:

- Ta bort valda vägpunkter
- Flytta valda vägpunkter till en katalog
- Exportera valda vägpunkter
- Ladda valda vägpunkter på kartan
- Byt ikon för valda vägpunkter
- Ta bort valda vägpunkter från kartan

Att välja vägpunkter liknar att välja *rutter*.

3.8.1 Öppna urvalsskärmen

För att öppna urvalsskärmen och välja den första vägpunkten måste du trycka länge på ett vägpunktselement du vill välja. Alternativt kan du trycka på knappen 'Mer' längst upp till höger på skärmen och sedan trycka på 'Välj'.

Till att välja fler vägpunkter trycker du på ett vägpunktselement i urvalsskärmen. En bock visas och bakgrunden på vägpunktselementet blir grå för att indikera att det är valt. Ett exempel där tre vägpunkter är valda visas nedan:

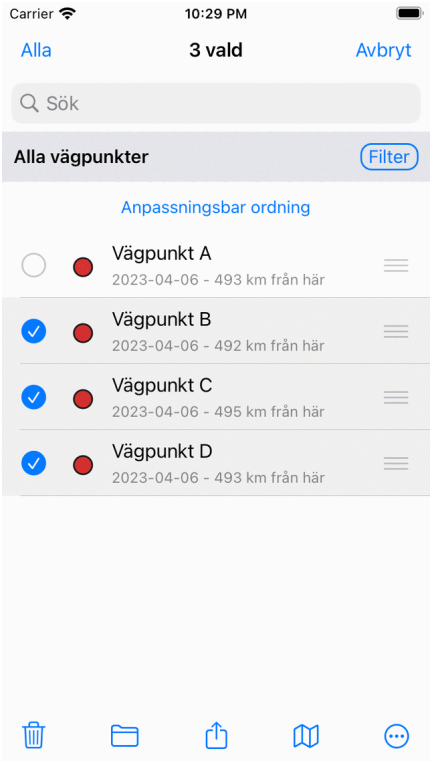


Fig. 21: *Tre valda vägpunkter.*

Rubriken på urvalsskärmen visar hur många element som är valda. Du kan avmarkera en vägpunkt genom att trycka på en vald. Om du vill välja alla vägpunkter i listan måste du trycka på "Alla" längst upp till

vänster. För att återgå till skärmen för vanliga vägpunkter måste du trycka på ”Avbryt”.

Till att snabbt välja flera vägpunkter kan du trycka länge på ett element, lämna fingret på listan och sedan gå upp eller ner. På samma sätt kan du snabbt avmarkera flera element.

Om du trycker på ”Alla” överst till vänster på urvalsskärmen kommer alla listade element att väljas.

Det kan vara bra att först använda *filter* och *söka nyckelord* och sortera vägpunkterna innan du väljer önskade vägpunkter.

Om du väljer en *vägpunktskatalog utförs den tillämpade åtgärden rekursivt till innehållet i mappen*. Om du till exempel väljer en mapp genom att trycka länge på mappen på skärmen vägpunkter och sedan trycker på kartikonen längst ner på skärmen laddas alla vägpunkter i mappen på kartan.

3.8.2 Utföra en åtgärd

Om du har valt vägpunkter kan du utföra en åtgärd med en av knapparna i verktygsfältet längst ner på skärmen. Knapparna i verktygsfältet är från vänster till höger:

- *Papperskn* app: Om du trycker på den här knappen kommer ett popup-fönster att fråga dig om du vill ta bort de valda vägpunkterna från din enhet (och iCloud om aktiverat). Om du trycker på ”Ta bort” kommer de valda vägpunkterna att tas bort från din enhet. Detta kan inte ångras.
- *Katalogknapp*: Om du trycker på den här knappen öppnas en skärm med mappträdet. *Du kan välja en mapp och de valda vägpunkterna flyttas till en annan mapp.*
- *Exportera* knapp: Om du trycker på den här *knappen visas export* popup-fönstret. I det här popup-fönstret kan du välja vilken typ av data som ska exporteras och ändra exportinställningarna. Om du trycker på ”Exportera” i exportfönstret exporteras de valda vägpunkterna. En annan popup med appar och åtgärder kommer att visas. Om du trycker på en app eller åtgärd hanteras resultatet av exporten av appen eller åtgärden.
- *Kartknapp*: Om du trycker på den här knappen laddas de valda vägpunkterna på kartan. Kartan zoomar automatiskt till de valda vägpunkterna och du kommer tillbaka till kartan.
- Mer-knappen: Om du trycker på mer-knappen i det nedre verktygsfältet visas en meny från vilken du kan välja följande åtgärder:
  - *Ta från karta*: Om du trycker på den här knappen tas de valda vägpunkterna bort från kartan.
  - *Byt ikon*: Om du trycker på den här knappen öppnas skärmen för vägpunktsikon er. Du kan trycka på en ikon i den här skärmen för att ändra ikonen för de valda vägpunkterna.
  - *Spara som lager*: Med det här alternativet kan du kombinera de valda vägpunkterna i ett separat lager. I popup-fönstret som visas kan du ange en titel för lagret. När du har tryckt på spara kopieras de valda vägpunkterna till ett nyskapat lager. De kan laddas och tas bort alla tillsammans på en gång från kartan via Meny > Lager.

Som ett exempel laddar vi nu de tre valda vägpunkterna från exemplet ovan på kartan genom att trycka på kartikonen. Kartskärmen visas och kartan zoomas till de tre valda vägpunkterna som du kan se i figuren nedan:

Fig. 22: *Vägpunkterna ”B”, ”C” och ”D” har laddats på kartan.*

3.9 Brytpunktsikoner

En vägpunkt visas på kartan med en ikon. Om du *skapar en waypoint kan du välja* en ikon från skärmen för vägpunktsikoner. Skärmen för vägpunktsikoner visar listan över tillgängliga ikoner på din enhet. Ett exempel på denna skärm visas nedan.

Skärmen för vägpunktsikoner kan nås på flera sätt när du skapar eller ändrar vägpunkter.

- Från *skärmen för att skapa vägpunkter* genom att trycka på ”>” i raden ”Ikon”.
- Från *skärmen för vägpunktsinformation* genom att trycka på ’Redigera> Ändra ikon’.
- Från *skärmen vägpunkter* genom att trycka på ’Mer > Välj > Mer (underst) > Ändra ikoner’.
- Från skärmen Ange koordinater genom att trycka på raden ”Ikon”.

3.9.1 Standardikon

I överst på skärmen för vägpunktsikoner visas standardikonen. Den här ikonen används för alla vägpunkter för vilka en ikon inte uttryckligen ställts in.

För att ändra standardikonen trycker du på informationsknappen för att öppna skärmen ”Redigera ikon”. Om du ändrar standardikonen kommer detta att återspeglas omedelbart i alla vägpunkter som använder standardikonen. Du behöver bara ändra standardikonen om du vill ändra den röda standardcirkeln. Annars är det bättre att använda en av de fördefinierade ikonerna eller skapa en ny ikon.

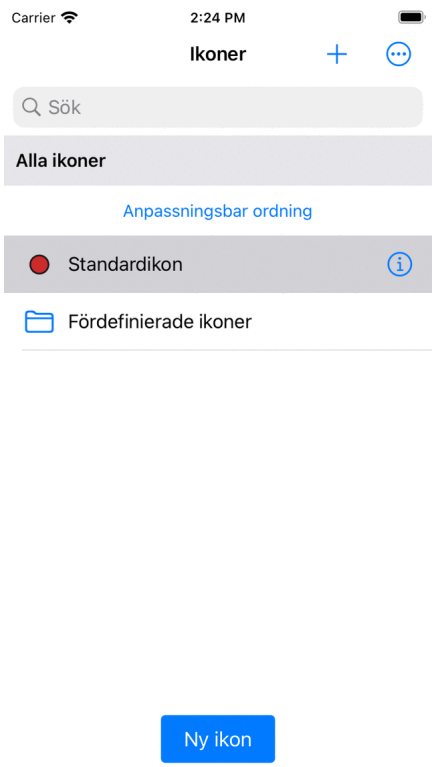


Fig. 23: Skär *men för vägpunktsikoner.*

3.9.2 Fördefinierade ikoner

Om du trycker på mappen ”Fördefinierade ikoner” i skärmen för vägpunktsikoner visas de tillgängliga fördefinierade ikonerna. Dessa är flera cirklar, trianglar och rutor i olika färger. En lista med ikoner med olika symboler visas också. Om du bläddrar ner kan du se mer.

Om ikonen som du gillar inte är bland de fördefinierade ikonerna kan du skapa en själv.

Att använda en fördefinierad ikon sparar dig besväret med att skapa en själv, men nackdelen är att det är mindre anpassning möjligt.

3.9.3 Skapa ikoner

Till att skapa en ny ikon trycker du på ”Ny ikon” längst ner på skärmen för vägpunktsikoner. Skärmen ”Ny ikon” öppnas som i figuren nedan:

Med hjälp av flikväljaren i överst på den nya ikonskärmen kan du välja mellan att skapa en normal ikon eller en emoji-ikon.

Om du väljer en vanlig ikon kan du ändra följande egenskaper.

- *Form*: Tryck på en av de visade formerna för att ändra formen. Bläddra till höger eller tryck på ”>” för att visa fler former. Möjliga former är: cirkel, ellips, triangel, kvadrat, rektangel, romb, femkant, sexkant, stjärna, märke och milstolpe.
- *Ifyllnadsfärg*: Tryck på en fyllningsfärg för att ändra fyllningsfärgen. Bläddra till höger eller tryck på ”>” för att välja från fler färger. Om du trycker på ”>” kan du också ställa in fyllningsfärgens opacitet.

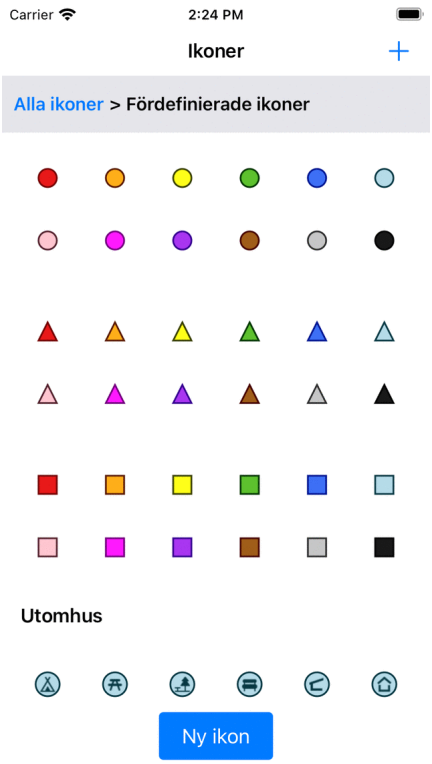


Fig. 24: Skär *men för fördefinierade ikoner*

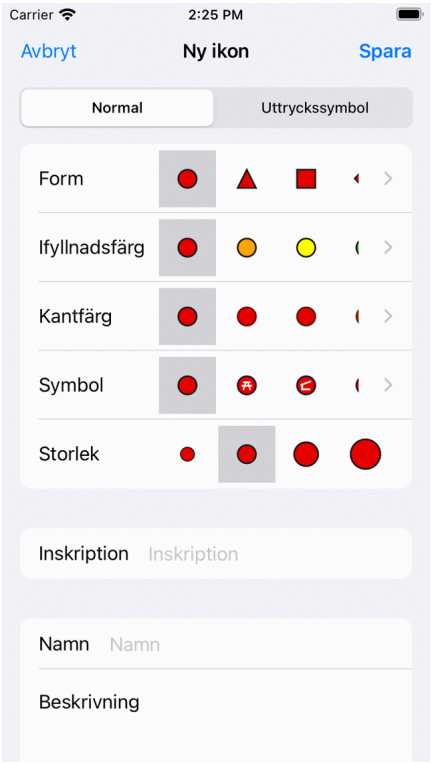


Fig. 25: *Den nya ikonskärmen*

- *Kant* färg: Tryck på en kantfärg för att ändra kantfärgen. Bläddra till höger eller tryck på ”>” för att välja från fler färger.
- *Symbol*: Tryck på en symbol för att välja en symbol eller ingen. Bläddra till höger eller tryck på ”>” för fler symboler.
- *Stor* lek: Tryck på önskad storlek, du kan välja mellan liten, normal, stor och extra stor.
- *In* skription: Om du anger ett eller flera tecken i inskriptionsfältet visas en inskription (till exempel ett ”A”) mitt på ikonen. Färgen på inskriptionen är densamma som kantfärgen om kontrasten med fyllningsfärgen är tillräckligt stor. Om inte är det antingen vitt eller svart, beroende på vilken färg som ger mest kontrast till fyllningsfärgen. Du kan inte kombinera en inskription med en symbol. Du kan också använda en emoji som en inskription, om du byter tangentbordet till emoji-symboler.

Den valda ikonen har en grå bakgrund.

Om du väljer fliken emjoi för att skapa en emoji-ikon kan du välja emoji från en lista med emojis. Du kan bläddra ner för att se mer. Det är möjligt att ställa in storleken på emoji-ikonen genom att trycka på önskad storlek. Då är ikonen bara en emoji, utan kant eller bakgrund.

När du har ställt in ikonegenskaperna kan du ge ikonen ett namn och en beskrivning. Namnet och beskrivningen kommer att visas på skärmen för vägpunktsikoner och även i skärmen för vägpunktsinformation för vägpunkter med den ikonen.

Som ett exempel kommer vi nu att skapa en ikon för forntida monument. Vi väljer en milstolpe som form, ställer in storleken till stor, fyllningsfärgen till rosa och anger ”A” som inskription. Sedan anger vi för namnet ’Forntida monument’ och som en beskrivning information om när du ska använda den här ikonen. Resultatet visas i figuren nedan.

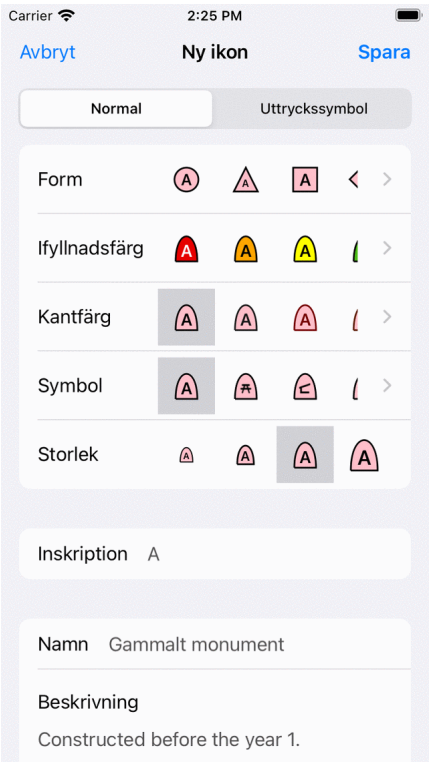


Fig. 26: *Den nya ikonskärmen där en ny ikon håller på att skapas.*

För att spara ikonen trycker du på ”Spara” längst upp till höger på den nya ikonskärmen. Då visas den nyskapade vägpunktsikonen omedelbart i skärmen för vägpunktsikoner som visas nedan.

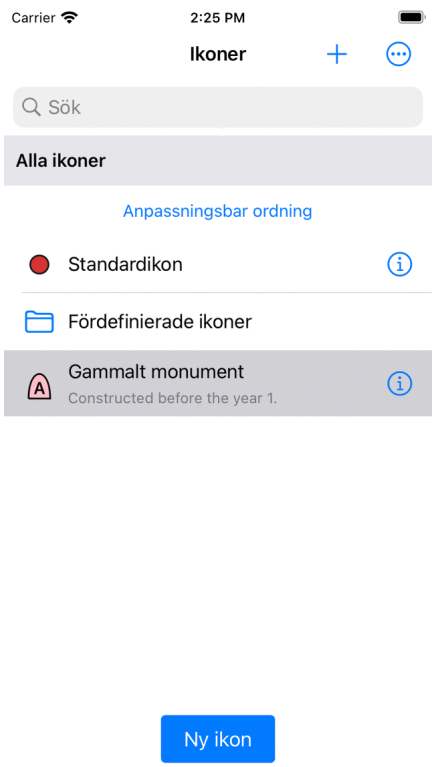


Fig. 27: *Den nyskapade ikonen för forntida monument i skärmen för vägpunktsikoner.*

Den nyskapade ikonen kan nu användas för *att skapa nya vägpunkter*, och för att *ändra ikonen för vägpunkter.*

3.9.4 Redigera ikoner

Till att redigera en lagrad anpassad ikon i skärmen för vägpunktsikoner trycker du på informationsknappen bredvid ikonen. Du kan ändra egenskaperna för en ikon på samma sätt som förklarats ovan när du skapar en ny ikon. Tryck på ”Spara” för att bekräfta ändringarna och för att återgå till skärmen för vägpunktsikoner. Om du gör en ändring av en ikon på detta sätt kommer den omedelbart att återspeglas i alla vägpunkter som använder den här ikonen.

3.9.5 Ändra ikon för en vägpunkt

Till att ändra ikonen för en enskild vägpunkt öppnar du detaljskärmen för *vägpunkt.* Tryck sedan på ”Redigera > Ändra ikon”. Skärmen för vägpunktsikoner visas. Välj sedan önskad ikon i skärmen för vägpunktsikoner. *Om den önskade ikonen inte finns i vägpunktskärmen trycker du på ”Ny ikon” längst ner för att skapa en ny ikon.* Den för närvarande inställda ikonen har en grå bakgrund. När du har tryckt på önskad ikon kommer du tillbaka omedelbart och vägpunkten använder den valda ikonen.

3.9.6 Ändra ikon för flera vägpunkter

Till att ändra ikonen för flera vägpunkter öppnar du skärmen för vägpunkter via ”Meny > Waypoints”.</ref> Tryck sedan på ”Mer > Välj” för att gå in i urvalsläget. Välj önskade vägpunkter och tryck i det nedre verktygsfältet ”Mer > Ändra ikoner”. Då öppnas skärmen för vägpunktsikoner. Tryck på önskad vägpunktsikon. Du kommer omedelbart tillbaka till skärmen för vägpunkter och ikonerna ändras. *Om den önskade ikonen inte finns i vägpunktskärmen trycker du på ”Ny ikon” längst ner på skärmen för att skapa en ny ikon.*

3.9.7 Ta bort ikoner

Om du trycker på ”Mer > Välj” i skärmen för vägpunktsikoner kan du välja ikoner som ska tas bort. Om du sedan trycker på papperskorgen och bekräftar borttagningen kommer ikonerna att tas bort. Om det fortfarande finns några vägpunkter som använder ikonerna som togs bort kommer de inte längre att använda de borttagna ikonerna, utan standardikonen istället.

3.9.8 Organisera ikoner i kataloger

Det är möjligt att flytta ikonerna i skärmen för vägpunktsikoner till mappar. Detta är precis som med vägpunkter och rutter. På detta sätt kan du hålla vägpunktsikonerna organiserade.

Tryck på ”Mer > Skapa mapp” för att skapa en ny katalog. För att flytta vägpunktsikoner till en mapp trycker du på ”Mer > Välj” och välj önskade vägpunktsikoner. Tryck sedan på mappikonen i undersidan för att öppna mappträdet. Välj mappen för att flytta de valda ikonerna till önskad mapp.

3.9.9 Ändra ordning på ikoner

Om sorteringsmetoden (nedanför sökfältet) är inställd på ”Anpassningsbar ordning” kan du anpassa ordningen på ikonerna. Tryck på ”Mer > Välj” för att gå in i urvalsläget. Genom att trycka länge på handtaget på höger sida kan du dra en vägpunktsikon till önskad position.

3.9.10 Exportera ikoner

Om du trycker på ”Mer > Välj” i skärmen för vägpunktsikoner kan du välja ikoner som ska exporteras. Om du sedan trycker på exportknappen i nedre högra hörnet kan du exportera de valda ikonerna. Ikonerna exporteras i filformatet wsf (Vägpunkt Style Format). Detta är ett speciellt XML-filformat utformat för användning i Topo GPS. En annan användare av Topo GPS (iOS) kan öppna den här filen med Topo GPS. Då importeras alla ikoner i denna wsf-fil och visas på skärmen för vägpunktsikoner.

Om du *exporterar waypoints exporteras ikon* erna också om du exporterar waypoints till gpx-, kml/kmz- eller csv-format. Vägpunkten med ikonerna kan importeras helt till en annan Topo GPS-app på iOS. Men inte alla appar och program stöder ikonstrukturen för Topo GPS. Standardinställning kml stöder till exempel bara runda ikoner med fyllningsfärg. Det kan därför hända att om du importerar den exporterade filen till ett annat program eller app kommer ikonerna inte att synas.

3.10 Organisera vägpunkter

Du kan hålla dina waypoints organiserade genom att skapa *mappar och flytta waypoints* till mappar. Det är också möjligt att ändra ordningen på de vägpunkter som visas i väg punktskärmen om de sorteras i anpassningsbar ordning. Dessutom kan du hålla vägpunkter organiserade genom att tilldela dem specifika *ikoner* och filtrera *dem* på ikonen.

Mappar är bara synliga i *vägpunktskärmen* om *filtret* (under sökfältet) är inaktiverat.

3.10.1 Skapa en katalog

Till att skapa en mapp öppnar du först *skärmen för vägpunkter (Meny > Vägpunkter*). Tryck sedan på Mer (överst till höger) > Ny katalog. Den nya katalogskärmen öppnas, ett exempel visas nedan:

Fig. 28: *Den nya katalogskärmen*

Till att skapa en mapp måste du ange ett namn för den nya mappen. Standardplatsen för den nyskapade mappen är den för närvarande aktiva mappen i vägpunktskärmen. Om du vill skapa den nya mappen i en annan mapp måste du trycka på avsnittet ”Plats” och välja en mapp. När du är klar trycker du på ”Spara” för att skapa katalogen.

3.11 Söka vägpunkter

På skärmen Waypoints (Meny > Waypoints) kan du söka efter vägpunkter genom att och använda filter.</ref> Dessutom kan du sortera vägpunkter i olika sätt.

3.11.1 Söka vägpunkter med nyckelord

Om du anger ett nyckelord i sökfältet på waypoins-skärmen visas endast vägpunkter som har nyckelordet i titel, beskrivning, gata, stad, provins, två tecken iso-landskod eller postnummer. Sökningen är skiftlägesokänslig. Om du söker i en mapp visas även alla sökresultat i underordnade kataloger. Om ett *filter* används begränsas sökningen till de filtrerade vägpunkterna.

Nedan visas ett exempel där ”sten” angavs i sökfältet. Endast vägpunkten ”Stonehenge” visas.

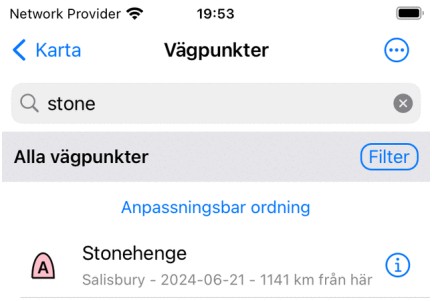


Fig. 29: *Söka vägpunkter med nyckelordet ”sten”.*

3.11.2 Sortera vägpunkter

Under mappen/filterfältet visas den aktuella sorteringsmetoden i mitten. Om du trycker på sorteringsknappen kan du ändra den aktuella sorteringsmetoden mellan:

- *Anpassningsbar ordning*: Vägpunkterna sorteras i anpassningsbar ordning. Om du inte ändrade beställningen manuellt är de senast tillagda vägpunkterna överst.
- *Närmast över* st: Vägpunkterna sorteras efter deras avstånd till din nuvarande plats, närmaste vägpunkt är överst.
- *Närmast mittkartan över* st: Vägpunkterna sorteras efter deras avstånd till kartans aktuella centrum, närmaste vägpunkt är överst.

- *Nyast över* st: Vägpunkterna sorteras efter deras skapningstid, den nyaste är överst.
- *Äldst över* st: Vägpunkterna sorteras efter deras skapningstid, den äldsta är överst.
- *Senast uppdaterad över* st: Vägpunkterna sorteras efter den tidpunkt då de senast ändrades, vägpunkten som senast ändrades är överst.
- *Tidigast uppdaterad över* st: Vägpunkterna sorteras efter den tidpunkt då de senast ändrades, vägpunkten som ändrades längst sedan är överst.
- *Alfabetiskt*: Vägpunkterna sorteras i alfabetisk ordning.
- *Omvänd alfabetiskt*: Vägpunkterna sorteras i omvänd alfabetisk ordning.

Fig. 30: *Sortera vägpunkter på avstånd till nuvarande plats.*

3.11.3 Filtrera vägpunkter

Det är möjligt att filtrera vägpunkter på plats och på typen av ikon. Till att aktivera ett filter trycker du på filterknappen i skärmen för vägpunkter. Om filtret är aktiverat har filterknappen en blå bakgrund, som i figuren nedan. Om filtret är inaktiverat har det ett normalt utseende.

I figuren ovan ser du ett exempel på ett aktiverat filter. Under navigeringsfältet visas en beskrivning av det aktiva filtret. Här filtreras vägpunkterna på plats, endast vägpunkter inom 10 km från den nuvarande platsen visas. Om du trycker på filterbeskrivningen kan du ändra det aktuella filtret. Till att inaktivera filtret trycker du på filterknappen.

Fig. 31: *Ett filter är aktiverat.*

3.11.3.1 Filtrera på plats

Till att filtrera vägpunkterna på plats trycker du på filterknappen för att aktivera filtret. Tryck sedan på filterbeskrivningen för att ändra det aktuella filtret. Följande skärm visas där du kan ändra det aktuella filtret:

I avsnittet ”Waypoint-plats” kan du ändra egenskaperna för platsfiltret. I exemplet ovan är det inställt på ”Alla waypoints inom 10 km från din nuvarande plats”. Skjutreglaget kan flyttas för att bestämma det maximala avståndet för visade vägpunkter till en viss punkt. Ovanför skjutreglaget visas platsen för platsfiltret. Om du trycker på den kan du ändra den till:

- *Över* allt: Det finns ingen filtrering på plats.
- *Nuvarande plats*: Endast vägpunkter inom ett visst avstånd från den nuvarande platsen visas.
- *Inom markerat område*: En karta visas, som du kan flytta och zooma till önskat område. Endast vägpunkter i det visade området på kartan visas på skärmen för vägpunkter.
- *Nuvarande del av kartan*: Endast vägpunkter som ligger inom gränserna för den för närvarande synliga delen av huvudkartan visas i skärmen för vägpunkter. I motsats till filtret ”Inom valt område” är detta ett dynamiskt filter. Det ändras om du ändrar kartans position i huvudskärmen.
- *Anpassad plats*: Om du anger en anpassad plats eller koordinater visas endast vägpunkter inom ett visst avstånd från den angivna platsen.

Om du väljer ”Inom valt område” visas en karta med ett grått överlägg som i figuren nedan:

Det grå överlagringsområdet anger det område som de filtrerade vägpunkterna måste vara belägna i. Du kan ändra storlek på överlägget genom att hålla ett finger och flytta upp-ner eller vänster-höger, och du kan zooma, rotera och flytta kartan för att ändra det valda området.

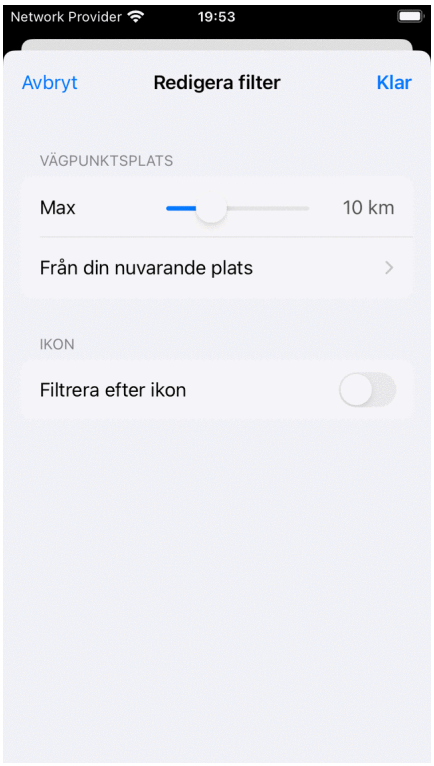


Fig. 32: *Ändra ett filter.*

Fig. 33: *Ställa in ett filter "Inom valt område".*

Om det här filtret används visas endast vägpunkter i det valda området i skärmen ”Redigera filter” på vägpunktskärmen som i exemplet nedan:

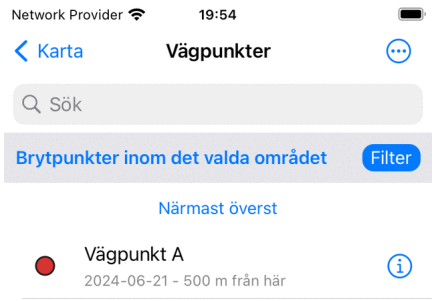


Fig. 34: *Endast vägpunkter inom ett valt område visas.*

För att visa alla vägpunkter i ett visst område är det också möjligt att *välja en del av huvudkartan* och trycka på ”Vägpunkter” i popup-fönstret.

3.11.3.2 Filtrera på ikon

För att filtrera vägpunkterna på ikonen trycker du på filterknappen i skärmen för vägpunkter för att aktivera ett filter. Tryck sedan på filterbeskrivningen för att ändra det aktuella filtret. Aktivera sedan filtrering på ikonen längst ner på filterredigeringsskärmen:

I figuren ovan är filtrering på ikon aktiverad. Ikonen var inställd på ”Forntida monument”. För att ändra denna specifika ikon, tryck på ikonen. Då öppnas *skärmen för vägpunktsikon* er från vilken du kan välja en annan ikon.

När du använder en filtrering på ikonen visas endast vägpunkter med en specifik ikon på skärmen för vägpunkter, som i figuren nedan. Där ser du bara vägpunkter med ikonen ”Forntida monument”. För att indikera att ett ikonfilter är aktivt visas ikonen som filtreras på under sökfältet till vänster om filterbeskrivningen.

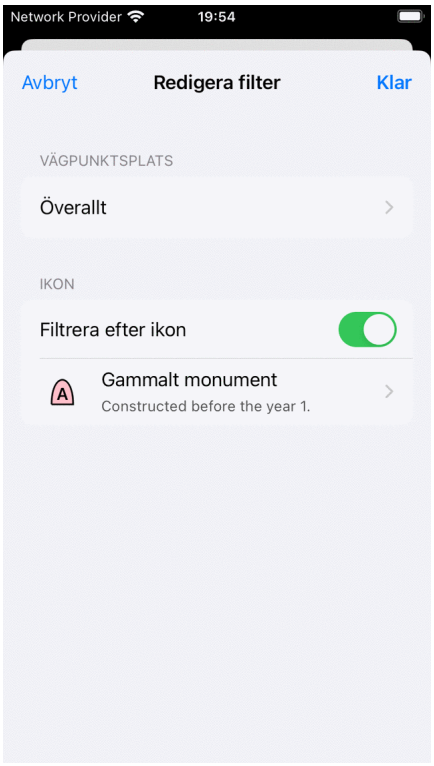


Fig. 35: *Filtrering på ikon är aktiverad.*

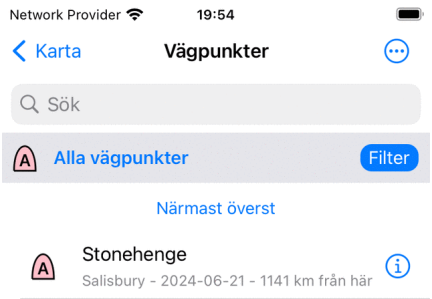


Fig. 36: *Filtrera vägpunkter på ikonen "Forntida monument".*

3.12 Exportera vägpunkter

Till att exportera en enda vägpunkt öppnar du *skärmen med vägpunktsinformation och trycker på exporti* konen i det nedre verktygsfältet.

För att exportera flera waypoints öppnar du skärmen Waypoints (på Mer > Välj. Det kan vara användbart att använda filter och/eller en sökterm. Välj önskade vägpunkter och kataloger och tryck på exportikonen i det nedre verktygsfältet.

Till att exportera de vägpunkter som är inlästa på den aktuella synliga delen av huvudkartskärmen trycker du på *Meny > Kartor > Exportera synliga element*. Observera att du då också kan exportera rutter om de visas på kartan.

Efter att ha tryckt på exportknappen visas exportpopup-fönstret i alla fall, ett exempel visas nedan:

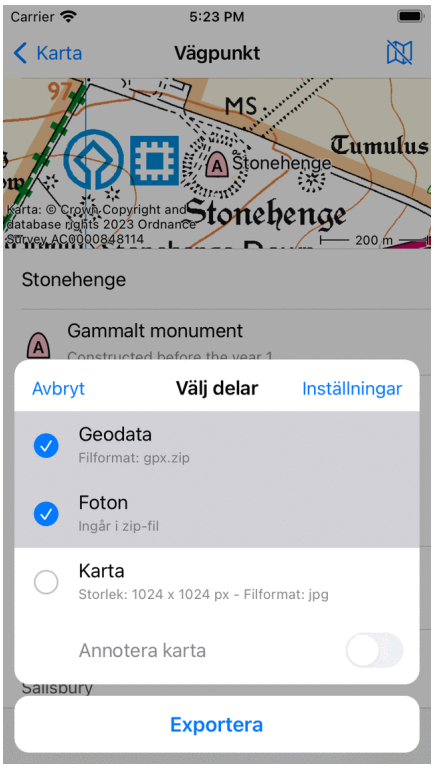


Fig. 37: *Popup-fönstret för export.*

I popup-fönstret för export kan du välja vilken typ av data som ska exporteras. Den typ av exporterade data kan vara en kombination av följande:

- *Geodata*: Om du inkluderar 'Geodata' exporteras en datafil som innehåller vägpunkterna. Filformatet visas i undertexten för geodataelementet. I exemplet ovan är det gpx.zip. Om du trycker på *inställningar* kan du ändra dataformatet. Filformat som stöds för export av vägpunkter är gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv och csv.zip. Om du väljer geojson eller csv kan du också välja det rumsliga referenssystemet (koordinattyp) i exportinställningarna.
- *Fot* on: Om du inkluderar "Foton" exporteras också bilderna från vägpunkterna/erna. Det här elementet är inte tillgängligt om det inte finns några foton. Om du har aktiverat komprimering i *exportinställningarna* ingår bilderna i zip-filen eller kmz-filen.
- *Karta*: Om du inkluderar 'Karta' kommer en karta över vägpunkterna att exporteras. Kartans pixelstorlek och dataformat visas i undertexten. Du kan ändra pixelstorlek och dataformat i *exportin-*

ställningarna. Om du aktiverar omkopplaren ”Anteckna karta” kan du rita kommentarer på kartan innan du delar den exporterade kartan.

När du har valt vilken typ av data som ska exporteras kan du trycka på ’Exportera’ längst ner i exportpopup-fönstret för att exportera vägpunkterna/erna. Då visas en vanlig iOS-popup där du kan välja en app att skicka exporterad data till. Till exempel iMessage för att skicka vägpunkten till en vän, eller filappen för att spara vägpunkten i molnet.

3.12.1 Exportinställningarna

I exportfönstret kan du också ändra exportinställningarna genom att trycka på knappen ”Inställningar” längst upp till höger i exportpopup-fönstret.

Det första avsnittet i skärmen för exportinställningar handlar om geodata. Här kan du ställa in dataformatet för de vägpunkter som ska exporteras. Genom att trycka på ”Waypoint data format” kan du välja mellan gpx, kml, csv och geojson. Du kan bestämma om du vill komprimera data. Om du aktiverar komprimering komprimeras den exporterade geodatafilen. Filstorleken blir mycket mindre än utan komprimering.

Om du exporterar till csv eller geojson kan du också välja det rumsliga referenssystemet (koordinatsystemet) som ska användas i exporterade data.

De återstående avsnitten handlar om kartan (bilden) som kan exporteras. Du kan välja bildformat för den exporterade kartan. Du kan välja mellan jpg, png och pdf. Du kan ställa in önskad pixelbredd och höjd med skjutreglagen. Till att skapa en karta måste kartplattor ibland laddas ner. Du kan avgöra om du vill tillåta mobilnedladdningar av kartplattor.

3.12.2 Exportera alla vägpunkter

För att exportera alla waypoints som är lagrade på din enhet öppnar du skärmen Waypoints (på Mer > Välj. Tryck på ”Alla” överst till vänster för att välja alla vägpunkter och kataloger. Tryck sedan på exportikonen i det nedre verktygsfältet för att öppna exportpopup-fönstret. Välj vilken typ av data som ska exporteras i exportfönstret och tryck på ”Exportera”.

3.13 Importera vägpunkter

Det är möjligt att importera vägpunkter i Topo GPS i följande filformat: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic och heif. Flera filer av dessa typer kan också importeras samtidigt om de komprimeras som en zip-fil. Om filerna är organiserade i mappar i zip-filen importeras även denna mappstruktur och syns på skärmen vägpunkter.

Separata foton importeras endast om de innehåller en plats i EXIF-metadata. För varje foto skapas en vägpunkt på dess plats och fotot läggs till i vägpunkten. Om du vill importera flera foton samtidigt skapar du först en zip-fil, lägger till bilderna och importerar sedan den här zip-filen.

Till att importera vägpunkter kan du försöka trycka på en filikon. Oftast kommer en appväljare att dyka upp. Du måste sedan välja ’Öppna med Topo GPS’ eller ’Kopiera till Topo GPS’ och filen kommer att importeras i Topo GPS.

Ibland är det användbart att använda dra och släpp. För det måste du trycka länge på filen eller elementet och flytta fingret för att dra det. Då måste du flytta den till Topo GPS huvudkartskärm. På en iPhone, när du har tryckt länge på en fil eller ett element, måste du öppna appväxlaren med ett andra finger genom att svepa skärmen uppåt längst ner. Nu håller du fortfarande första fingret, du kan använda ditt andra finger

för att växla till Topo GPS, och om du är på huvudkartskärmen kan du släppa filen här. Det importeras sedan automatiskt.

Alternativt kan du importera filerna direkt till Topo GPS genom att trycka på *Men* y > Mer > Importera fil i huvudskärmen som visas nedan. Då öppnas fil-appen. Här kan du välja en molnlagring, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Sedan kan du bläddra igenom dina filer och välja de filer du vill importera.

Fig. 38: *Tryck på Meny > Mer > Importera fil för att importera en fil.*

Om vägpunkterna importerades framgångsrikt återgår du till huvudkartskärmen och kartan zoomas till de importerade vägpunkterna. På skärmen Waypoints (Meny > Waypoints) kan alla importerade waypoints hittas i en nyskapad katalog.

3.14 Synkronisera rutter och vägpunkter med iCloud

Rutter och vägpunkter kan synkroniseras automatiskt med iCloud i Topo GPS. Detta gör alla dina rutter och vägpunkter tillgängliga på alla dina enheter. Detta har två fördelar:

- *Bekvämlighet*: Till exempel planerar du en vandring på din iPad. Om du sparar den rutten kommer den att finnas tillgänglig på din iPhone inom några sekunder. Du kan gå utomhus med din iPhone för att gå den planerade rutten. Om du sedan spelar in din rutt på din iPhone och sparar den när du är klar kommer den inspelade rutten också att vara tillgänglig på din iPad. Då kan du se din spelade in rutt på din iPad.
- *Säkerhetskopiering*: Med synkronisering kommer en kopia av alla dina rutter och vägpunkter att göras på iCloud. Om du tar bort Topo GPS eller om du tappar enheten, dina rutter och vägpunkter kommer inte att gå förlorade.

3.14.1 Obligatoriska inställningar

För att aktivera iCloud-synkronisering av rutter och vägpunkter måste du göra följande.

Först måste du vara inloggad på iCloud (Inställningar> iCloud). Om du vill synkronisera mellan enheter bör dessa enheter använda samma iCloud-konto.

Nästa bör du aktivera iOS-inställningen på alla enheter: Konto> iCloud> Topo GPS, som i figuren nedan:

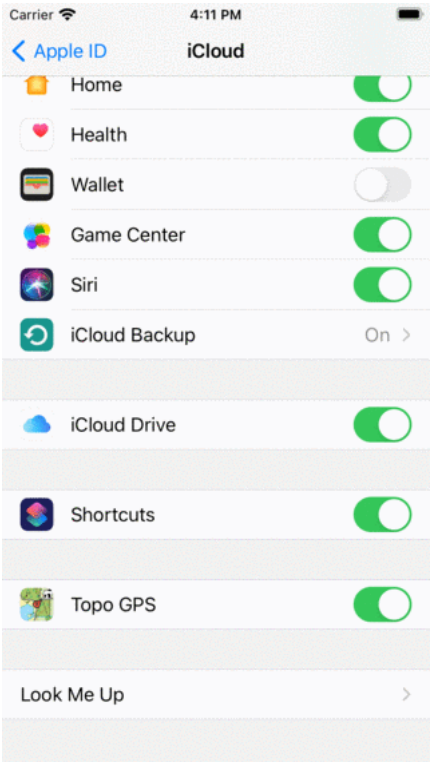


Fig. 39: *Till att synkronisera rutter och vägpunkter med iCloud bör iOS-inställningen iCloud > Topo GPS vara aktiverad.*

Slutligen måste du aktivera Topo *GPS-* inställningen (Meny > Mer > Inställningar) Rutter och vägpunkter - Synkronisera med iCloud, som visas nedan:

3.14.2 Automatisk synkronisering

Om inställningarna är korrekta krävs ingen ytterligare åtgärd, synkronisering sker helt automatiskt. Alla ändringar av rutter och vägpunkter skickas till iCloud när det är möjligt. Om rutter eller vägpunkter ändras på iCloud ändras de också på dina enheter.

Nedan ser du ett exempel på iCloud-synkronisering med en iPhone och iPad. Först ruttskärmen på iPhone:

På grund av iCloud-synkronisering innehåller den sparade ruttskärmen på iPad exakt samma rutter i samma ordning som iPhone, som du kan se nedan:

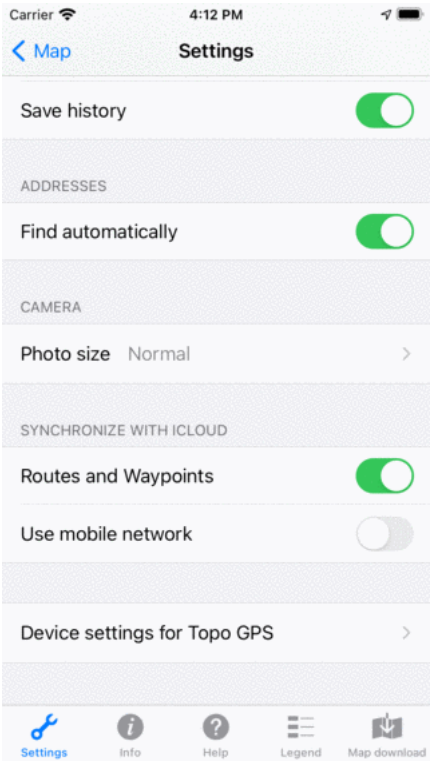


Fig. 40: *För att synkronisera rutter och vägpunkter med iCloud bör Meny > Mer > Inställningar > Rutter och vägpunkter - Synkronisera med iCloud vara aktiverat.*

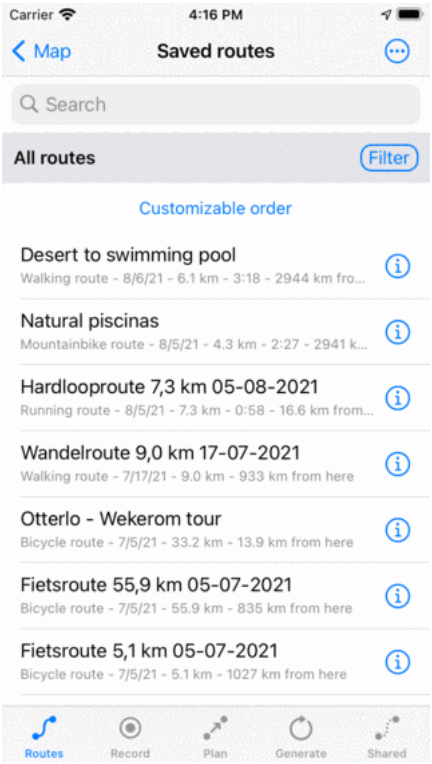


Fig. 41: *Rutterna på en iPhone.*

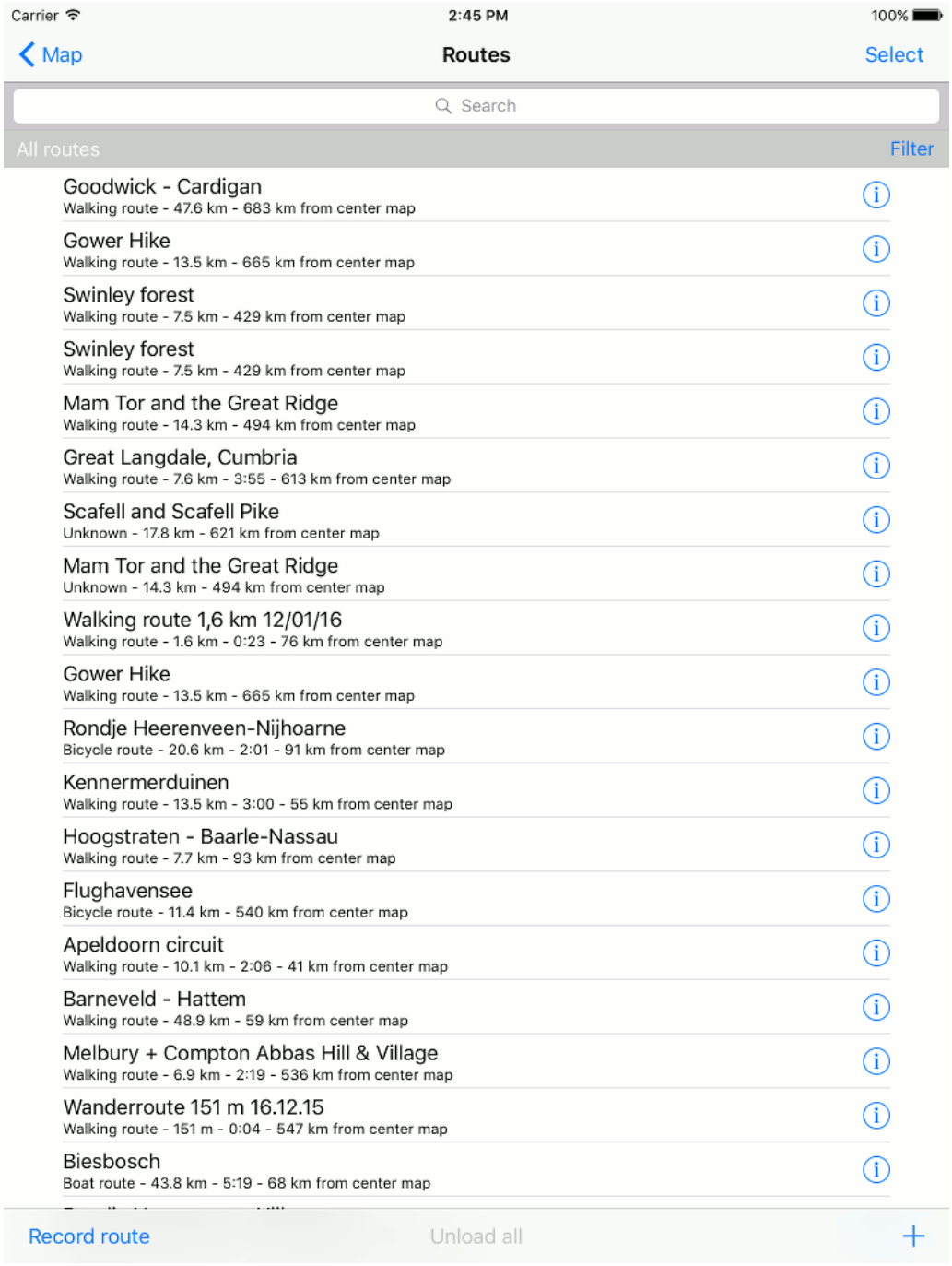
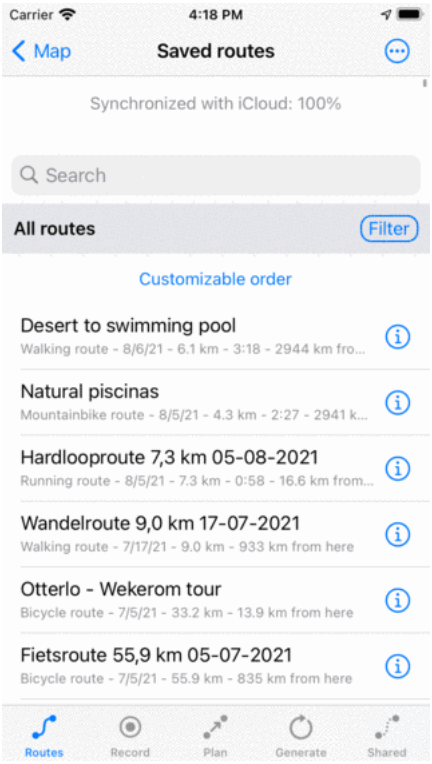


Fig. 42: *Ruttskärmen på iPad innehåller exakt samma rutter som iPhone på grund av iCloud-synkronisering.*

3.14.3 Andel synkroniserad med iCloud

För att se procentandelen rutter eller vägpunkter som synkroniseras med iCloud, gå till skärmen vägpunkter eller rutter. Dra ner listan med vägpunkter eller rutter. På överst visas andelen element som är synkroniserade med iCloud, som du kan se i exemplet nedan:



3.14.4 Uppgifter om iCloud-synkronisering

Om du aktiverar iCloud-synkronisering lagras dina rutter och vägpunkter fortfarande lokalt på din enhet. Detta säkerställer att dina rutter och vägpunkter alltid är tillgängliga, även utan internetanslutning och om iCloud inte kan nås.

Om synkronisering är aktiverad kommer en kopia av alla rutter och vägpunkter (med motsvarande foton) att göras på iCloud.

Anta att du har ett antal enheter som var och en innehåller ett antal rutter och vägpunkter. Aktivera nu iCloud-synkronisering på alla dessa enheter. På varje enhet kommer kombinationen av alla rutter och vägpunkter nu att vara tillgänglig. Om liknande rutter fanns tillgängliga på olika enheter kan det hända att vissa rutter visas flera gånger i ruttskärmen efter synkronisering. Du kan ta bort dessa dubbletter manuellt, och detta behöver bara göras en gång.

Om du tar bort en rutt eller vägpunkt från en enhet tas de också bort från iCloud och alla andra enheter automatiskt.

Om du redigerar en rutt eller vägpunkt på en enhet, och samtidigt också på en annan, kan en synkroniseringskonflikt uppstå. Topo GPS synkroniserar sedan alltid den rutt som senast har ändrats och ger ingen varning.

Hastigheten med vilken rutter och vägpunkter synkroniseras och blir tillgängliga på andra enheter beror på kvaliteten på nätverksanslutningen och batterinivån. Under goda omständigheter kommer en rutt/waypoint att vara tillgänglig på en annan enhet inom 10 sekunder, men ibland kan det ta längre tid.

Om du öppnar skärmen för rutter/waypoints synkroniseras alla icke synkroniserade ändringar. Genom att öppna skärmen för rutter/waypoints kan du tvinga fram en synkronisering.

Om du vill synkronisera rutter och vägpunkter i ett mobilnät (tänk på att detta kan leda till ökad datatrafik och batterianvändning) måste du aktivera Topo GPS-inställningen: Synkronisera med iCloud - Använd mobildatanätverk. Även iOS-inställningarna iCloud > Använd mobildata bör vara aktiverade.

De rutter och vägpunkter som synkroniseras med iCloud är endast tillgängliga inifrån Topo GPS-appen med ditt iCloud-konto. Personer som använder andra iCloud-konton och utvecklarna av Topo GPS kan inte se dina rutter och vägpunkter. Du hittar inte dina rutter i iCloud Drive.

3.14.5 Inaktivera iCloud-synkronisering

Om du inte längre vill synkronisera dina rutter och vägpunkter med iCloud kan du inaktivera synkronisering i Topo *GPS-* inställningarna. Om du inaktiverar iCloud-synkronisering visas ett popup-fönster som visas nedan:

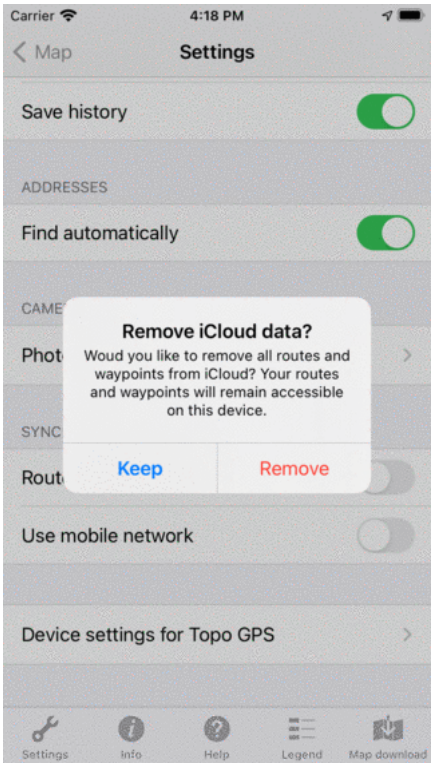


Fig. 43: *Om du inaktiverar iCloud-synkronisering kommer du att bli tillfrågad om du vill ta bort alla rutter och vägpunkter från iCloud eller behålla dem på iCloud.*

Du måste välja om du vill behålla eller ta bort alla rutter och vägpunkter från iCloud. I båda fallen sparas alla rutter och vägpunkter lokalt på din enhet. Lokalt kommer inga rutter och vägpunkter att tas bort.

- *Beh* åll: rutter och vägpunkter kommer att behållas på iCloud, och synkronisering via andra möjliga enheter kan fortsätta som vanligt.
- *Ta bort:* Alla rutter och vägpunkter tas bort från iCloud. På andra möjliga enheter där iCloud-synkronisering fortfarande är aktiverad visas en varning. Denna varning kommer att berätta för användaren att alla dess rutter och vägpunkter har tagits bort från iCloud. Varningen visar alternativ. Användaren kan välja att ta bort alla rutter/waypoints lokalt. Eller för att synkronisera alla lokalt lagrade rutter med iCloud.

KAPITEL 4

Rutter

En rutt är en samling poäng som kan *visas som en kurva på kartan*. En rutt kan ha eventuell ytterligare information (som bilder och en beskrivning) som kan visas *i skärmen för ruttinformation*.

I Topo GPS *kan* du importera:ref:*, planera,* <*sec-route-plan*> generera <ref id=”sec-route-record”>, exportera rutter. Allt detta kan göras via popup-rutan *rutter*. Du kan öppna ruttfönstret genom att antingen trycka på *rut* tknappen på instrumentpanelen eller genom att trycka på Meny > Rutter.

4.1 Rutter popup-fönster

Rutter kan skapas, importeras och visas på kartan via ruttfönstret. Popup-fönstret rutter kan öppnas genom att trycka *på ruttknappen* på instrumentpanelen. Detta är knappen längst ner till höger på *huvud* skärmen. Alternativt kan du öppna popup-fönstret för rutter genom att *trycka på* Meny > Rutter.

Popup-fönstret rutter innehåller följande element:

- *Spela in rutt/Stoppa inspelning: Om du trycker på det här elementet :ref:`kan du starta eller sluta spela in en rut* <*sec-route-record*> *`t*.
- *Skapa en rut* t: Om du trycker på det här elementet *kan du skapa en* rutt.
- *Planera en rut* t: Om du trycker på det här elementet *kan du planera en* rutt.
- *Delade rut* ter: Om du trycker på det här elementet kan du *hitta rutter som delas av andra Topo GPS-användare*. Du kan bläddra igenom dessa rutter och importera dem på din enhet.
- *Sparade rut* ter: Om du trycker på det här elementet öppnas ruttskärmen. Den här skärmen visar de rutter som lagras lokalt på din enhet. Med den här skärmen kan du till exempel *ladda rutter på kartan* och exportera dina rutter.

För att snabbt interagera med ruttfönstret trycker du på ruttknappen eller Meny > Rutter, håller sedan fingret på skärmen och flyttar det till önskat element i popup-fönstret. Släpp sedan fingret.

Fig. 1: *Popup-fönstret rutter (Meny > Rutter).*

4.2 Laddningsrutter

För att ladda en rutt på kartan måste du först trycka på Meny > Rutter för att öppna popup-fönstret rutter.</ref> Tryck sedan på ”Sparade rutter” -elementet för att öppna skärmen för sparade rutter. Skärmen sparade rutter innehåller alla rutter som sparas lokalt på din enhet.

Ett exempel på skärmen för sparade rutter visas nedan:

En lista över rutter visas i skärmen för sparade rutter. I exemplet ovan finns det tre rutter.

Direkt under rubrikerna på rutterna kan du se rutttypen och ruttens längd. Om rutten har spelats in visas varaktigheten också. Även avståndet för din nuvarande plats till ruttens start- eller slutpunkt visas.

För att ladda en rutt på kartan måste du trycka på titeln på önskad rutt.

Som ett exempel kommer vi nu att ladda den sista rutten i listan. Resultatet visas i figuren nedan.

Kartan flyttar och zoomar automatiskt så att hela rutten syns på kartan. Den blå linjen indikerar rutten. De vita pilarna på den blå linjen indikerar ruttens riktning. De cirkulära avståndsmarkörerna på ruttlinjen anger avståndet på rutten.

Längden överst till höger på instrument *panelen* anger summan av längderna på alla rutter som för närvarande laddas på kartan. För detta används symbolen ”rte”. Om du befinner dig på rutten visas istället etiketten ”dtg” (avstånd att gå). Det anger avståndet till slutet av rutten.

Om du vill se rutten mer detaljerat *kan du zooma* in på kartan.

Om du följer en rutt är det möjligt att få ett meddelande när du av misstag lämnar rutten som du följer. Detta är användbart, eftersom du kommer att märkas i tid att du går i fel riktning. För detta måste du aktivera alternativet ”Meddelanden - Avvika från ruttvarning” i Topo GPS-inställningar. Nästa måste du tillåta Topo GPS att skicka aviseringar i enhetsinställningarna. Vi rekommenderar också att du *registrerar*

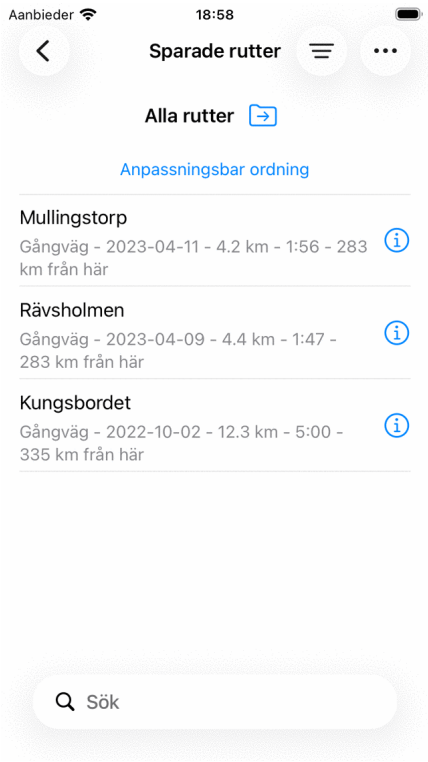


Fig. 2: *Ett exempel på skärmen "Sparade rutter".*

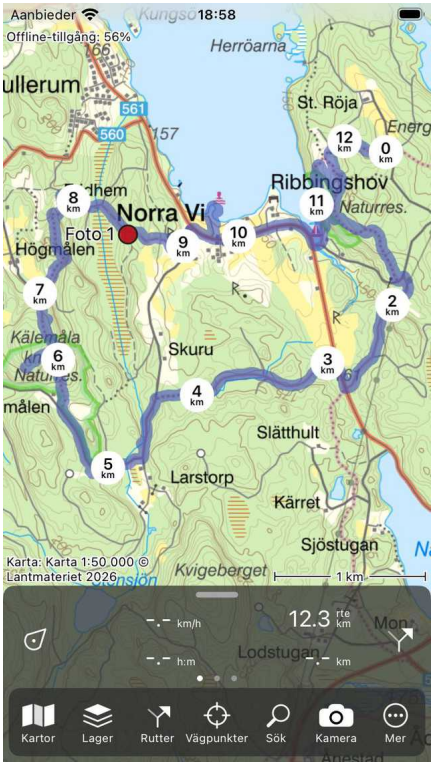


Fig. 3: *En rutt har laddats på kartan.*

din rutt, så att du också kan få ett meddelande när appen är i bakgrunden. Aviseringar skickas endast en gång om du avviker från en rutt mer än 25 m.

Om du trycker på ruttlinjen i huvudskärmen eller knappen info (i) till höger på skärmen för sparade rutter öppnas skärmen *för ruttinformation*. På skärmen för ruttinformation hittar du mer information om rutten, till exempel titel, beskrivning och höjdprofil.

Du kan ändra färg, bredd och genomskinlighet på ruttlinjen på skärmen för *ruttinformation genom att trycka på* Redigera > Redigera linjestil.

Om du öppnar ruttskärmen igen kan du se att den laddade rutten har fått en grå bakgrundsfärg, som i exemplet nedan:

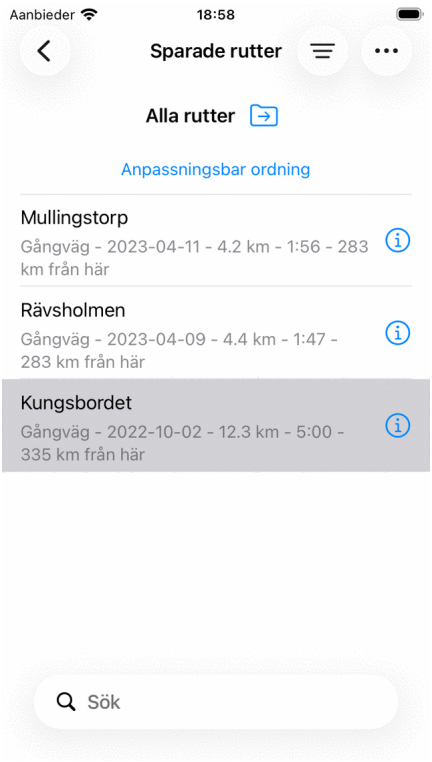


Fig. 4: *På ruttskärmen kan man se att den sista rutten har laddats på kartan.*

En grå bakgrundsfärg i ruttskärmen indikerar att rutten för närvarande är laddad på kartan.

Det är också möjligt att ladda flera rutter på kartan. Detta kan vara användbart om du vill kombinera eller jämföra olika rutter. Om du trycker på en annan rutt i ruttskärmen läggs den till på kartan, precis som den första laddade rutten. Färgen på ruttlinjen kommer att skilja sig från den första rutten.

Det är också möjligt att ladda flera rutter samtidigt. Tryck länge på en rutt i ruttskärmen *för att aktivera urvalsskärmen*. Välj sedan önskade rutter och tryck på kartikonen i det nedre verktygsfältet.

I nästa avsnitt förklaras hur man *tar bort en rutt från kartan*.

4.3 Ta bort rutter från kartan

En rutt kan tas bort från kartan via skärmen för sparade rutter och från skärmen för ruttinformation.

4.3.1 Rutter skärm

Tryck på ruttknappen på instrumentpanelen för att öppna popup- *fönstret för rutter*. Tryck sedan på elementet 'Sparade rutter'. Skärmen för sparade rutter öppnas, ett exempel visas nedan.

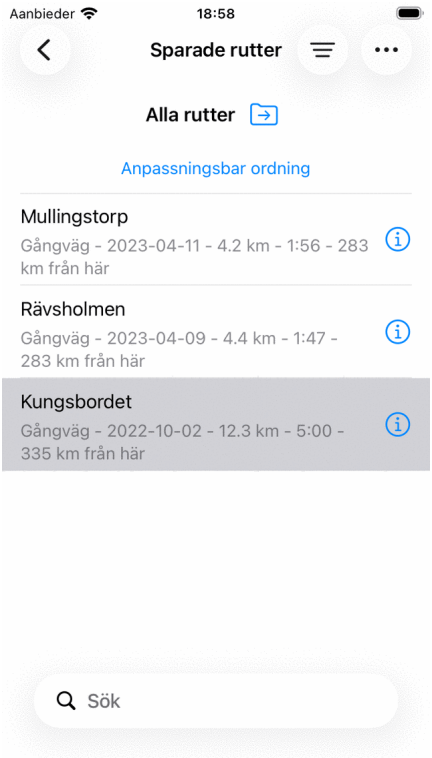


Fig. 5: *Ett exempel på ruttskärmen med en laddad rutt.*

De rutter med grå bakgrund laddas för närvarande på kartan. Om du trycker på ett grått element tas det bort omedelbart från kartan.

Det är också möjligt att ta bort alla laddade rutter från kartan samtidigt genom att trycka på: Mer (överst till höger i skärmen sparade rutter) > Ta bort alla från kartan.

4.3.2 Karta

Om du trycker på en ruttlinje för en rutt som är laddad på kartan öppnas skärmen *för ruttinformation*. Du kan trycka på ikonen Ta bort från karta längst upp till höger på skärmen för ruttinformation. Rutten kommer omedelbart att tas bort från kartan och du kommer tillbaka till huvudskärmen.

4.4 Spelar in rutter

När du registrerar din rutt samlas alla platser du besöker. Om du avslutar inspelningen kan du spara platserna som en rutt.

För att spela in en rutt måste du se till att Topo GPS ges åtkomst till din exakta plats när du använder appen i iOS-inställningar> Sekretess> Platstjänster> Topo GPS.

4.4.1 Starta en inspelning

För att starta en ruttinspelning måste du öppna popup-fönstret för *rutter* (Meny > Rutter) och trycka på elementet 'Spela in rutt'. Ett popup-fönster visas där du blir tillfrågad om du vill starta en inspelning som i exemplet nedan:

Fig. 6: *Starta inspelningen av en rutt.*

Om du trycker på "Starta" i popup-fönstret startas ruttinspelningen.

Alternativt kan du också börja spela in en rutt från genom att trycka på inspelnings</ref> timern på instrumentpanelen.

4.4.2 Spelar in rutt

Om du har startat en inspelning ser du att en röd linje visas på kartan om du flyttar. Den röda linjen indikerar din rörelse. Ett exempel visas i figuren nedan:

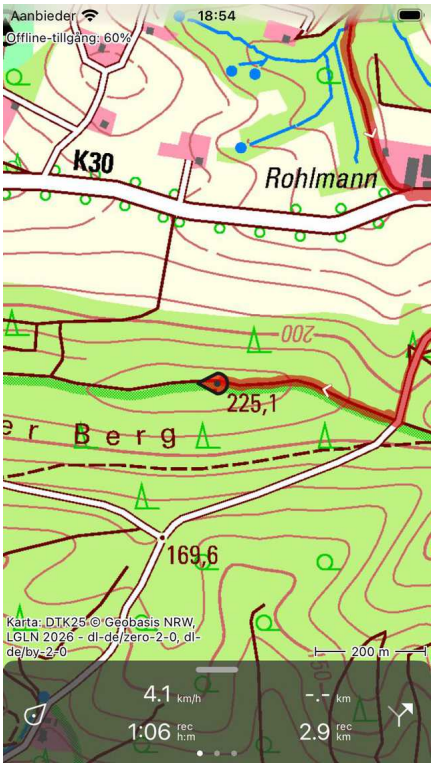


Fig. 7: Spel *ar in en rutt. Den röda linjen indikerar din rörelse.*

In *spelningstimern* på instrumentpanelen anger varaktigheten för den aktuella inspelningen. I figuren ovan är detta 1h06m. Om du trycker på timern kan du *avsluta inspelningen*.

Rek *ordavståndsmätaren* på instrumentbrädan indikerar längden på en inspelad rutt. I exemplet ovan är detta 2,9 km. Om du trycker på inspelningsavståndsmätaren zoomas kartan till den spelade in rutten.

Du kan ändra färg, bredd och genomskinlighet på postraden via *Meny > Mer > Inställningar > Stilar > Rek* ordlinje.

Under inspelningen kan du säkert låsa din enhet eller byta till en annan app. Detta kommer inte att avbryta inspelningen. I överst på skärmen kan du se att Topo GPS använder din plats i bakgrunden. I vissa enheter får klockan en blå bakgrund, på andra enheter blir hela statusfältet blått. Om du trycker på den blå klockan eller den blå statusraden återgår du till Topo GPS.

Om du trycker på linjen för den spelade in rutten på huvudkartan öppnas inspelningsskärmen. Du kan se en live höjd- och hastighetsprofil. Du kan trycka på dessa *profiler* för att se dem mer detaljerat.

Om du har *laddat* en eller flera rutter på kartan kan du spela in en rutt samtidigt. Ett exempel visas nedan:

På instrumentbrädan visas ”dtg” -symbolen, detta är avståndet att gå till slutet av den blå rutten, som är 1,9 km i exemplet ovan. Symbolen ”rec” på instrumentbrädan anger längden på den spelade in rutten, som är 2,9 km i exemplet ovan. Om du trycker på ”rec” -symbolen zoomas kartan till den spelade in rutten. Om du trycker på ”dtg” -symbolen zoomas kartan till den blå rutten.

När du registrerar en rutt bestäms din plats varje sekund på ett så exakt sätt som möjligt.

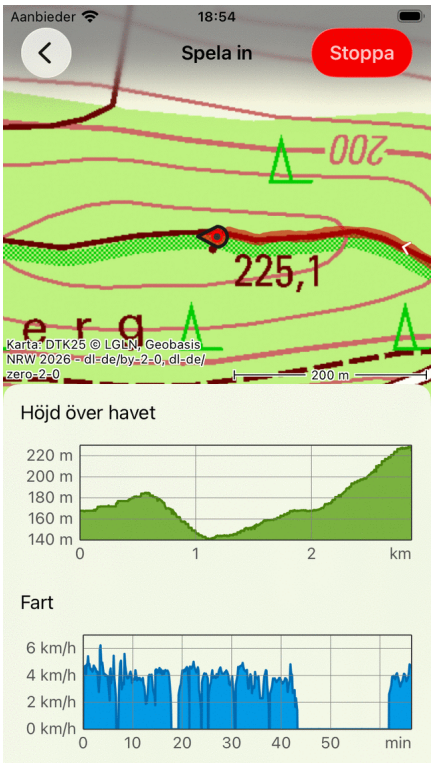


Fig. 8: *Skärmen för ruttinspelning med live höjd- och hastighetsprofiler.*

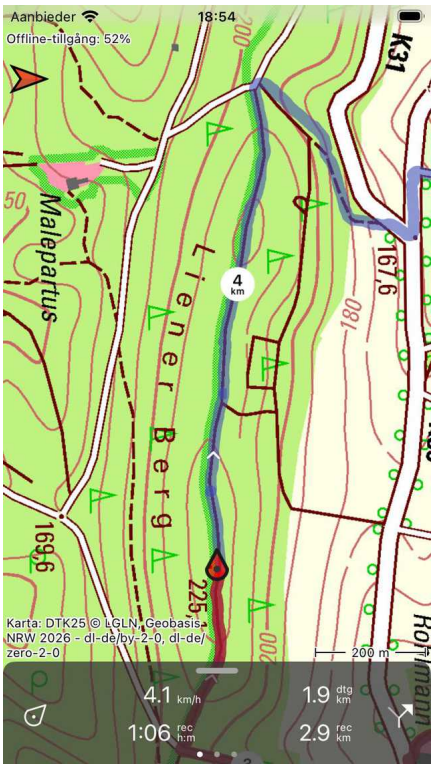


Fig. 9: *Spelar in och visar en rutt.*

4.4.3 Batterianvändning

Spelar in en rutt kostar en betydande mängd energi. Kontrollera därför regelbundet batterinivån under inspelningen för att se till att enheten inte tar slut på ström. *Pa* usa *eller* avsluta en inspelning när du inte längre rör dig. På en typisk modern iOS-enhet kostar inspelning cirka 6-8% av batteriet per timme. Med ett batteri av bra kvalitet är det möjligt att spela in en resa på upp till 10 - 12 timmar lång. För längre inspelningar måste du ladda batteriet, till exempel med en powerbank.

Mängden batterianvändning beror verkligen på kvaliteten och storleken på batteriet och på de andra sakerna du gör när du spelar in. Att stänga av skärmen kan göra stor skillnad. Du kan också aktivera omkopplaren ”Täck kamera” i *avsnittet Slår av visning* i inställningarna.

Om du har sparat den inspelade rutten kan du kontrollera hur mycket batteriprocent som används *i skärmen för ytterligare ruttinformation*. För att öppna ytterligare ruttinformation öppnar du skärmen för *ruttinformation* och trycker sedan på titelavsnittet precis nedanför kartan.

4.4.4 Avsluta inspelningen

Du kan avsluta en inspelning av en rutt genom att trycka på ruttknappen eller Meny > Rutter för att öppna popup-fönstret rutter. Tryck sedan på ”Sluta spela in”. Alternativt kan du trycka på *inspelningstimern* på instrumentpanelen eller trycka på ”Sluta spela in” i inspelningsskärmen. Inspelningsskärmen kan öppnas genom att trycka på linjen för den spelade in rutten på kartan.

Ett popup-fönster visas där du ber dig att stoppa inspelningen som i exemplet nedan:

Fig. 10: *Avsluta inspelningen av en rutt.*

Om du trycker på ’Hållplats’ avslutas inspelningen och en skärm visas där du *kan spara den inspelade rutten*.

4.4.5 Pausa inspelningen

Om du trycker på ”Pausa” i popup-fönstret som visas *när du avslutar en ruttinspel* ning pausas inspelningen.

In *spelningstimern* på instrumentpanelen kommer att ställas in på ’–: –’ under en paus. *Rekordavståndsm* ätaren visar det inspelade avståndet som du kan se nedan:

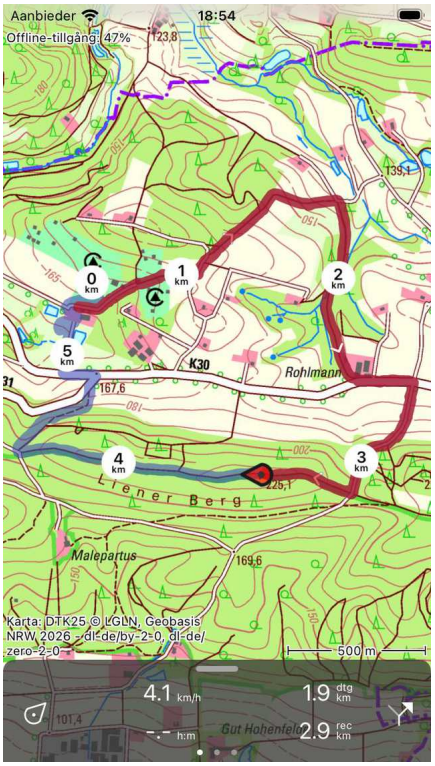


Fig. 11: *Inspelningen av en rutt har pausats, vilket kan ses från inspelningstimern och inspelningsavståndsmätaren.*

4.4.6 Återuppta inspelning

Till att återuppta en pausad inspelning trycker du på *inspelningstimer* eller knappen ”Återuppta inspelning” i överst på inspelningsskärmen. Följande popup-fönster visas då:

Om du trycker på ”Starta om” fortsätter inspelningen. Om du trycker på ”Hållplats” kommer inspelningen av en rutt att slutföras och du får möjlighet *att spara den inspelade rutten*.

4.4.7 Spara inspelning

Om du har *stoppat inspelningen av en rut* t visas en skärm där du kan spara den inspelade rutten. Ett exempel visas nedan:

På den här skärmen kan du därefter ange titel, författare och en beskrivning.

Baserat på ruttens start- och målpunkt kommer ett automatiskt förslag på ruttens titel att göras. Detta förslag visas i titelfältet om du inte själv anger en titel. Om du inte anger en titel kommer förslaget att användas när du sparar rutten. Om du trycker på i slutet av den föreslagna titeln kan du ändra den föreslagna titeln.

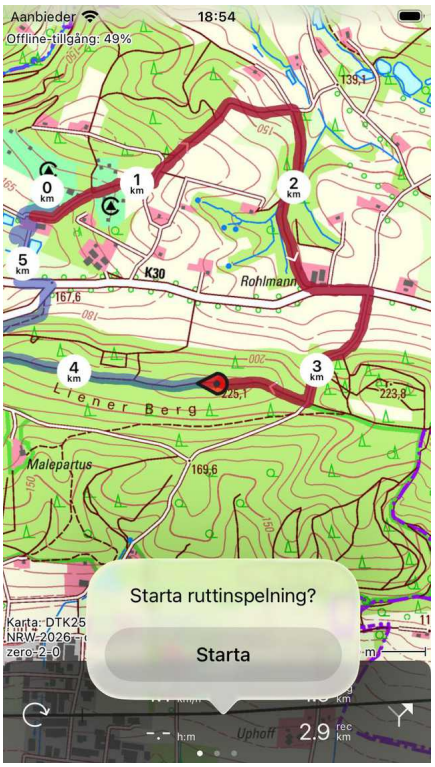


Fig. 12: *Återuppta inspelningen av en rutt.*

Fig. 13: *Spara en inspelad rutt.*

För att säkerställa att automatiska titelförslag fungerar korrekt bör alternativet *”Adresser - Sök automatiskt” vara* aktiverat i inställningarna.</ref>

Om du trycker på ”>” till höger om titeln kan du lägga till en Webbadress.

Om du trycker på ”>” till höger om författaren kan du lägga till kontaktinformation och information om upphovsrätt och licens. Om du sparar en rutt sparas även författaren och upphovsrättsuppgifterna för framtida användning. Om du spelar in eller planerar en ny rutt kommer samma författare och upphovsrättsinformation redan att fyllas i. Därför behöver du inte ange dessa uppgifter igen när du sparar nästa spelade in rutt.

Du kan ändra rutttypen genom att trycka på fältet rutttyp. Om du sparar rutten används den aktuella rutttypen som ett förslag på rutttyp för nästa sparade rutt. Om du till exempel bara registrerar cykelrutter behöver du därför bara ställa in rutttypen en gång.

Med inställningen ”Inkludera waypoints” kan du bestämma vilka vägpunkter som för närvarande visas på huvudskärmskartan som kommer att inkluderas i den sparade rutten. Genom att trycka på den här inställningen kan du välja mellan: alla vägpunkter som finns på kartan, waypoints nära rutten, waypoints skapade under inspelningen och inga waypoints. Antalet mellan parenteser anger antalet vägpunkter som ska inkluderas. Vi rekommenderar att du ställer in ”Inkludera waypoints” till ”waypoints skapade under inspelning”. Då läggs bara vägpunkter som laddas på kartan och skapas under inspelningen till rutten. Detta säkerställer inga irrelevanta vägpunkter, som till exempel foton från en annan dag läggs till rutten. Om du väljer ”waypoints nära rutten” kan du bestämma det maximala avståndet för vägpunkterna till rutten. Var försiktig med att ställa in värdet till ”Alla waypoints”. Detta kan leda till att du lägger till vägpunkter som är långt borta och därmed irrelevanta för den sparade rutten.

Om du är klar kan du trycka på ”Spara” längst upp till höger för att spara den spelade in rutten. Om du inte vill spara rutten kan du trycka på ’Avbryt’ längst upp till vänster.

Rutten sparas i den mapp som för närvarande öppnas i skärmen för *sparade rutter*.

När du har sparat den inspelade rutten visas en popup som frågar dig om du vill dela din rutt med Topo GPS eller med en annan app (för detta tryck på ’Mer). Om du inte vill dela den spelade in rutten kan du trycka på ”Avbryt”.

Om du väljer Topo GPS *kan du dela din rutt med andra Topo GPS-användare, så att de* kan *importera din spelade* rutt.

Det är också möjligt att *dela den spelade in rutten* senare.

Omedelbart efter att du har sparat *rutten visas skärmen för ruttinformation*. Här kan du visa och redigera detaljerna för rutten, och ladda den inspelade rutten på kartan genom att trycka på kartknappen längst upp till höger på denna skärm.

Du kan också *ladda den spelade in rutten på* kartan vid ett senare tillfälle.

4.5 Planera rutter

Att planera en rutt är att skapa en rutt mellan två eller flera platser. Dessa platser kallas ruttpoäng i Topo GPS. Ruttpunkterna måste skapas manuellt genom att trycka länge på kartan. Ett alternativ till ruttplanering *är ruttgenerering.* Med ruttgenerering behöver du inte skapa ruttpunkter, utan du behöver bara ge en startpunkt och en önskad längd.

Ruttplaneraren kan öppnas genom att först öppna *ruttfönstret (Meny > Rutter*). Tryck sedan på elementet ”Planera en rutt”. I macOS trycker du på lägesväljaren ’Plan’ överst i fönstret, eller Kommando-K ’). Ett exempel på skärmen för ruttplanerare visas nedan:

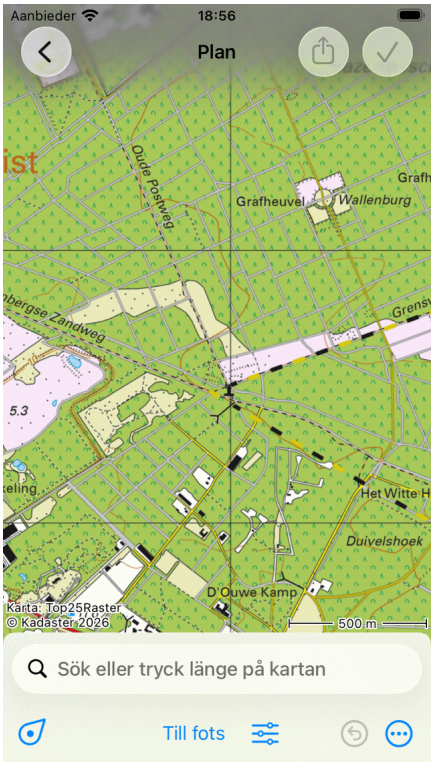


Fig. 14: *Ruttplaneraren utan någon rutt planerad.*

På skärmen för ruttplanerare hittar du ett överlägg. I det här överlägget visas *knappen för transportmedel*, och det finns flera andra knappar som du kan använda för att styra ruttplaneraren.

Till att zooma kartan till din plats kan du trycka på positionsknappen i nedre vänstra delen av överlägget.

För att ångra en åtgärd måste du trycka på knappen ”Ångra” (cirkel med returpil) i överlägget. Du kan ångra alla åtgärder i planeraren tills ångra-knappen blir ljusblå.

Nästa på knappen Ångra hittar du knappen Mer (cirkel med poäng, endast iOS). Om du trycker på knappen Mer visas en meny med följande alternativ:

- *Ändra karta*: Du kan ändra planerarens karta med det här alternativet.
- *Lägg till rut* t: Detta kan användas för att ansluta en sparad rutt till den planerade rutten, eller för att lägga till en sparad rutt på kartan.
- *Sök*: Med det här alternativet kan du skapa en ruttpunkt genom att ange ett platsnamn.
- *N* ollställ: Detta återställer ruttplaneraren. Den planerade rutten och ruttpunkterna försvinner.

Om det finns en rutt planerat visas en cirkel med ett kors på överlägget. Om du trycker på den här knappen återställer du ruttplaneraren. Genom att trycka på knappen Ångra kan du ångra en återställningsåtgärd.

För att spara ett planerat rutt måste du *trycka på ”Spara”* -knappen längst upp till höger på skärmen. Till att dela den planerade rutten kan du trycka på exportikonen till vänster om spara-knappen.

I Topo GPS-inställningarna kan du ändra *stilen på den planerade ruttlinjen*.

Du kan få mer information om ruttplaneraren genom att trycka på ’Planner: Copyright’, längst upp till vänster på ruttplaneraren.

4.5.1 Transportmedel

Till att planera en rutt kontrollerar du först det *aktuella transportmed* let i överlägget. I exemplet ovan är det inställt på ”Walking”. Genom att trycka på ”Till fots” visas en skärm där du kan ändra *transportmedel*.

På höger sida av transportmedelsknappen finns en *inställningsik* on. Om du trycker på den här ikonen kan du finjustera transportmedlets beteende. Beroende på inställningarna optimeras rutten. Om du aktiverar något av dessa alternativ kan det resultera i en längre rutt.

Om du planerar en rutt med transportmedlet ”Crow fly” eller använder ett lager kan du göra detta utan internetanslutning. För de andra transportsätten krävs en internetanslutning, eftersom rutterna beräknas externt.

Mer information finns i avsnittet Tran *sportmedel*.

4.5.2 Lägga till ruttpoäng

För att planera en rutt måste du lägga till ruttpoäng. Du kan lägga till ruttpoäng i tre sätt:

- Genom att trycka länge på kartan och dra ikonen till önskad plats. Om du använder macOS kan du också placera pekaren på önskad plats och trycka på Kommando-A.
- Genom att ange en plats i sökfältet i ruttplanerarens överlägg.
- Genom att trycka på vägpunkter, positionsmarkören eller noder från ett nodnätverk.

Om du har lagt till minst två ruttpunkter kommer en rutt att beräknas mellan de två ruttpunkterna. Därefter kan du lägga till andra ruttpoäng.

Nedan diskuteras flera exempel på planeringsrutter.

4.5.2.1 Planera en rutt genom att ange namnet på en plats

För att planera en rutt genom att ange namnet på en plats *öppnar du först ruttplaner* aren. Om en rutt redan är planerat trycker du på kryssknappen för att återställa planeraren.

Om du trycker på sökfältet i ruttplanerarens överlägg visas en skärm där du kan ange startpunkten och destinationen. Ett exempel visas nedan:

Din nuvarande plats fylls automatiskt i som startpunkt, du behöver bara ange destinationen. Om du vill använda en annan startpunkt anger du bara namnet på en annan plats i fältet ”Från:”.

Som ett exempel har vi angett ”Amersfoort” i fältet ”Till”. Om du nu trycker på ”Planera” längst upp till höger eller trycker på platsen i listan med sökresultat kommer du tillbaka till planskärmen och en rutt kommer att planeras från din nuvarande plats till ’Amersfoort’ som du kan se i exemplet nedan:

I ruttplaneröverlägget visas destinationen och källan för den planerade rutten som du kan se i figuren ovan. Om du trycker på dem kan de ändras. Dessutom visas längden på rutten. Om du trycker på längden zoomas kartan till den planerade rutten. Även den totala uppstigningen visas, om du trycker på den kan du visa en *höjdprofil* för den planerade rutten.

Om du trycker på ”Spara” överst till höger *kan du spara den planerade rutten*.

Om du inte vill spara rutten kan du trycka på ” Den planerade rutten kommer då också att synas på huvudkartan.

Om du trycker på ruttlinjen för en planerad rutt i huvudskärmen återgår du till ruttplaneraren.

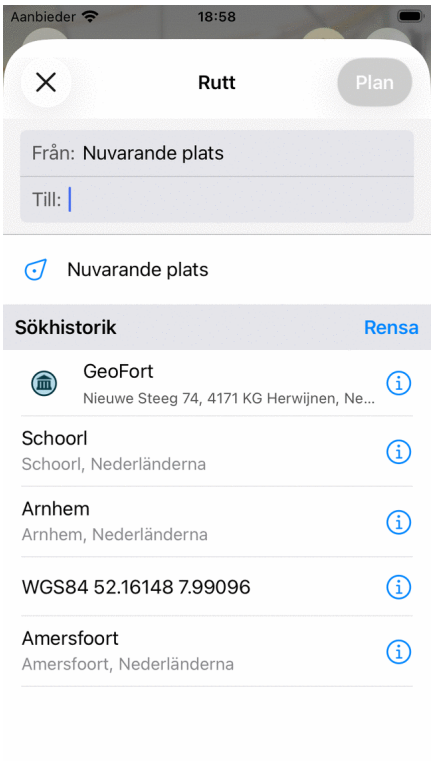


Fig. 15: *Skärm i vilken du kan ange en startpunkt och en destination.*

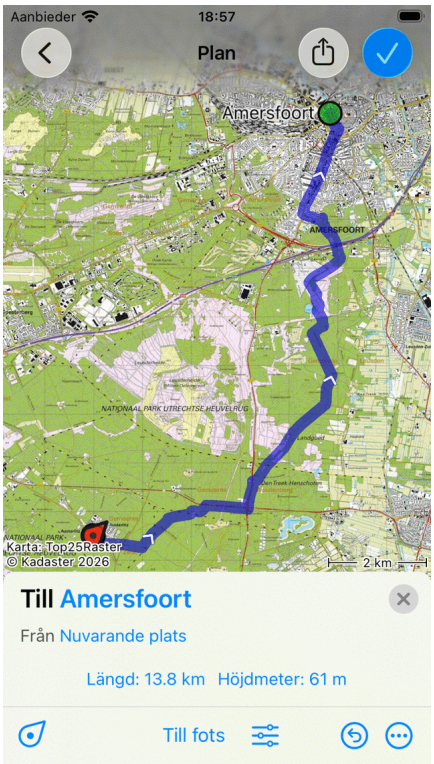


Fig. 16: *Planerad en rutt från din nuvarande plats till"Amersfoort".*

4.5.2.2 Planera en rutt genom att manuellt skapa ruttpunkter på kartan

För att planera en rutt genom att manuellt skapa ruttpunkter på kartan öppnar du först *rut* tplaneraren. Om en rutt finns, tryck på knappen med korset för att återställa ruttplaneraren.

Om du trycker länge på kartan visas en ruttpunkt. Om du håller fingret på kartan kan du dra ruttpunkten till önskad position. Om du sedan släpper fingret kommer ruttpunkten att placeras. På Mac-OS kan du också trycka på Kommando-A för att lägga till en ruttpunkt på pekarens position.

Ett exempel med en ruttpunkt tillagd på kartan visas nedan:

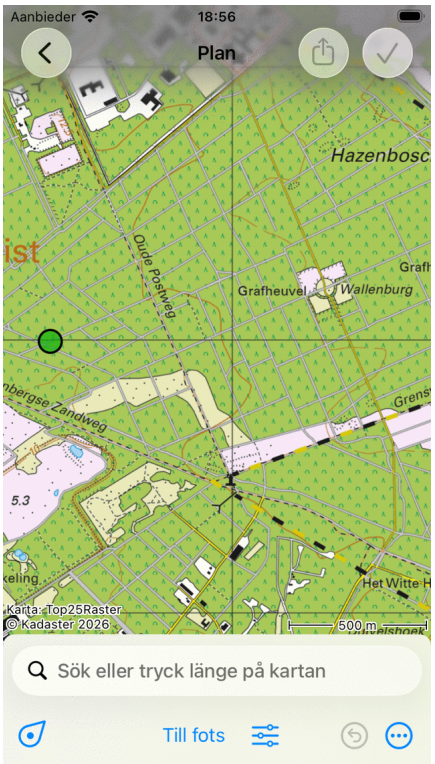


Fig. 17: *En enda ruttpunkt läggs till manuellt på kartan.*

Den tillagda ruttpunkten är färgad grön. Den gröna färgen indikerar att ruttpunkten är vald.

Du kan lägga till en andra ruttpunkt genom att trycka länge på kartan. Den här kommer att färgas blå och indikerar en ruttpunkt som läggs till. En blå ruttpunkt kommer alltid att följa en grön. Du måste nu dra den blå ruttpunkten till önskad position. Om du släpper fingret kommer en rutt att planeras från den gröna till den blå ruttpunkten som du kan se nedan:

Genom att planera en rutt flyttas ruttpunkterna automatiskt till närmaste kända väg.

Genom att släppa den blå ruttpunkten kommer den att väljas automatiskt och färgas grön. Den ursprungligen valda ruttpunkten avmarkeras och blir orange.

Längden på den planerade rutten anges i ruttplanerarens överlägg i undersidan. Om du trycker på längden zoomar kartan till den planerade rutten. Även den totala uppstigningen visas i överlägget. Om du trycker på den totala uppstigningen kan du visa en höjdprofil för den planerade rutten.

För att förlänga rutten måste du lägga till en tredje ruttpunkt genom att trycka länge på kartan. Ett exempel visas nedan:

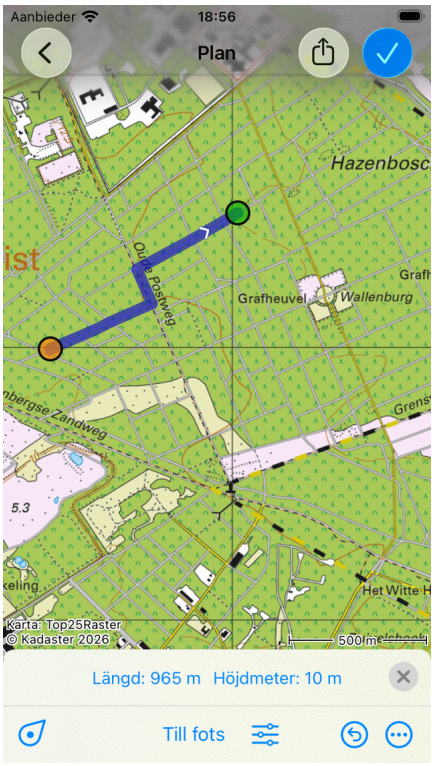


Fig. 18: *En rutt är planerad mellan två manuellt tillagda ruttpunkter.*

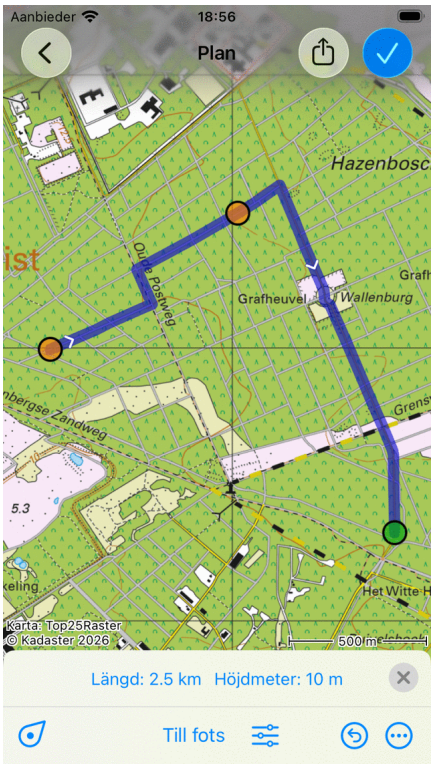


Fig. 19: *En rutt planeras via tre ruttpunkter.*

Planera en tur och retur

För att planera en rundresa måste du först skapa flera ruttpoäng som i exemplet ovan. Tryck sedan på den första ruttpunkten. Ett popup-fönster visas där du blir ombedd att planera till eller välja startpunkten. Om du trycker på ”Planera till startpunkt” kommer rutten att stängas, som du kan se i exemplet nedan:

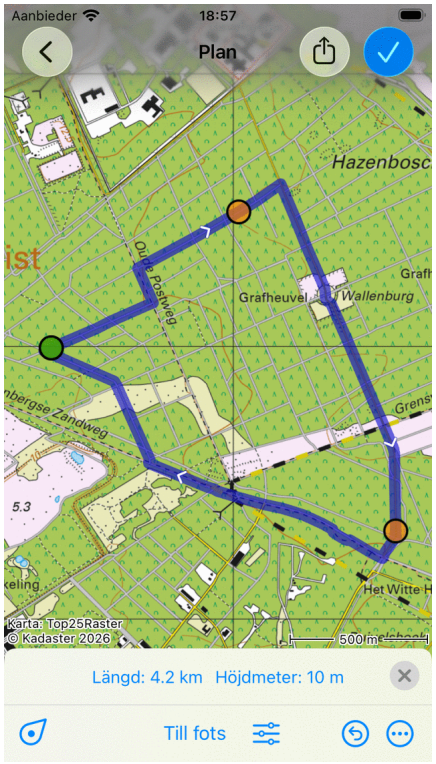


Fig. 20: *En rundtursrutt planeras via tre ruttpunkter.*

Välja ruttpoäng

Du kan välja en ruttpunkt genom att trycka på (trycka kort) på en ruttpunkt. Den tryckta ruttpunkten blir grön. En ruttpunkt som omedelbart följer en vald ruttpunkt kommer att färgas lila. På detta sätt kan du alltid återställa ruttens riktning. Alla andra ruttpoäng kommer att färgas orange.

Flytta ruttpoäng

För att flytta en ruttpunkt väljer du *först* önskad ruttpunkt genom att trycka på den. Ruttpunkten blir grön. Nästa trycker du länge på den valda ruttpunkten. Håll fingret på skärmen och dra ruttpunkten till den nya positionen. Ett exempel visas nedan:

Om du släpper den flyttade ruttpunkten beräknas den nya rutten automatiskt som du kan se i figuren nedan:

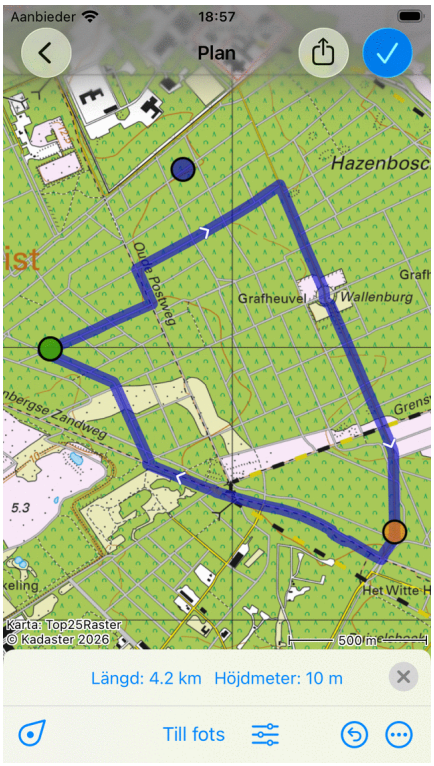


Fig. 21: *Flytta en ruttpunkt.*

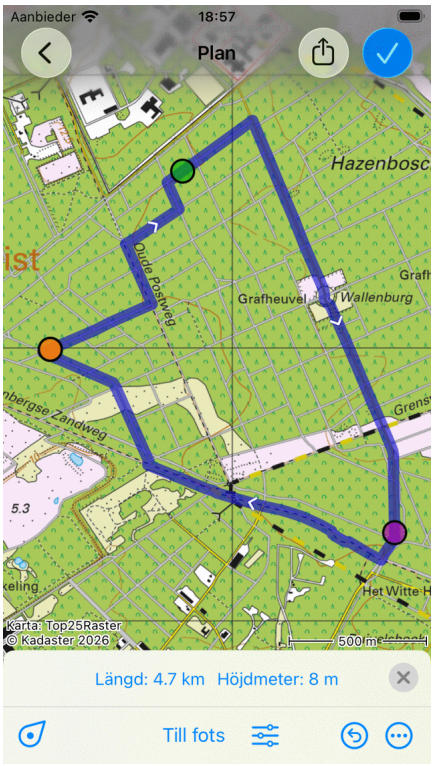


Fig. 22: *Nyplanerad rutt efter att ha flyttat en ruttpunkt.*

Infoga ruttpoäng

För att infoga en ruttpunkt mellan två befintliga ruttpunkter måste du först välja den ruttpunkt som ligger strax före den ruttpunkt som du tänker infoga. För att välja ruttpunkt behöver du bara trycka på den (tryck kort).

Om den valda ruttpunkten inte är den sista ruttpunkten visas en lila ruttpunkt. Det är ruttpunkten som direkt följer den gröna ruttpunkten. En infogad ruttpunkt infogas mellan den gröna och den lila punkten.

Om du trycker länge på kartan visas en blå ruttpunkt. Om du håller fingret på kartan kan du dra den här punkten till önskad position. Ett exempel visas nedan:

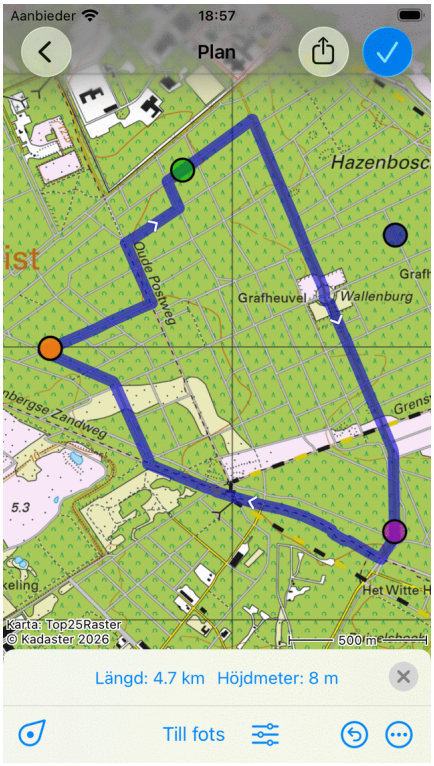


Fig. 23: *En ny ruttpunkt (blå) infogas mellan den valda (grön) och följande ruttpunkt (lila).*

Om du släpper fingret från skärmen går rutten mellan den gröna och lila ruttpunkten nu via den infogade ruttpunkten. Detta illustreras i figuren nedan:

Om den nya rutten har beräknats kommer den infogade ruttpunkten automatiskt att väljas och färgas grön.

Det är också möjligt att infoga en ruttpunkt på den aktuella rutten. Tryck länge på rutten, en ny blå ruttpunkt visas. Om du flyttar fingret runt kan den nya ruttpunkten bara flyttas längs ruttlinjen. Om du släpper fingret sätts ruttpunkten in.

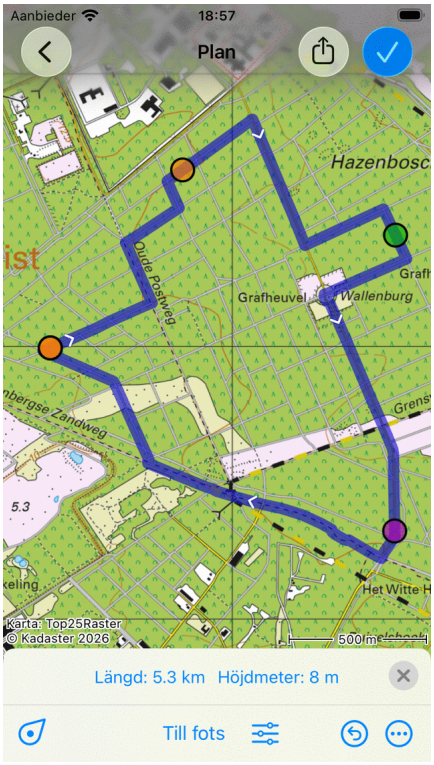


Fig. 24: *Den nyligen planerade rutten går via den infogade ruttpunkten.*

Ta bort ruttpoäng

För att ta bort en ruttpunkt måste du först *välja* önskad ruttpunkt genom att trycka på den. Nästa, tryck länge på den här ruttpunkten, håll fingret på skärmen och dra det till överst eller underst på skärmen. Du kommer att se att ruttpunkten försvinner. Ett exempel visas nedan:

Om du har dragit ruttpunkten längst ner eller överst på skärmen kan du släppa den. Ruttpunkten kommer att tas bort och rutten kommer att beräknas om som du kan se nedan:

4.5.2.3 Planera en rutt från din nuvarande plats till en punkt

Du kan planera en rutt från din nuvarande plats till en punkt på flera sätt.

Planering från nuvarande plats till en punkt på kartan

Om du vill planera en rutt från din nuvarande plats till en punkt på kartan är det snabbaste sättet att trycka länge på kartan. En ikon visas som du kan dra till önskad plats. Om du släpper fingret visas skärmen för skapande av vägpunkter. Bläddra ner på den här skärmen för att se avsnittet om ruttplan, som i exemplet nedan.

Under planknappen kan du se aktuella transportmedel. Om du trycker på den kan du ändra den till önskat *transportmedel*. Nästa sida vid planknappen visas en översiktskarta med nuvarande plats och punkt. Om du trycker på planknappen kommer en rutt att planeras från din nuvarande plats till punkten och du kommer tillbaka till huvudskärmen som du kan se i figuren nedan:

Om du trycker på ruttkurvan öppnas *ruttplan* eraren. Där kan du trycka på Mer > Återställ för att ta bort den planerade rutten, eller ”Spara” för att spara den.

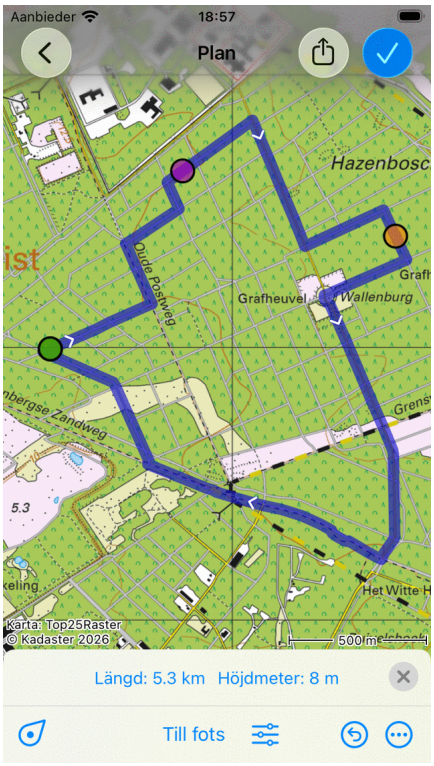


Fig. 25: *Ta bort en ruttpunkt genom att dra den till överst eller underst på skärmen.*

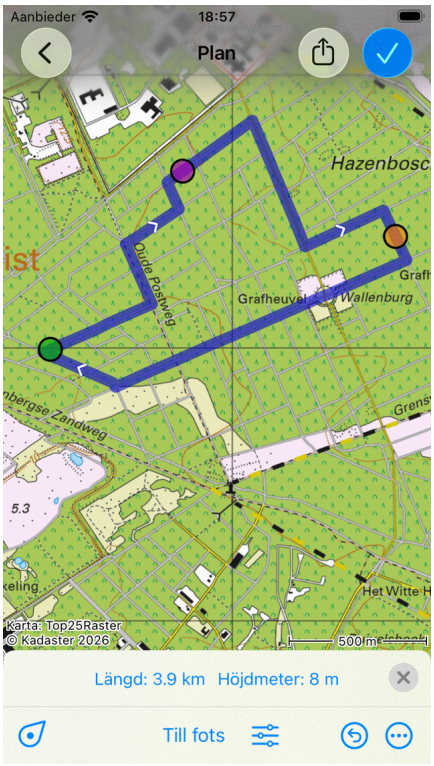


Fig. 26: Rut *ten efter borttagning av en ruttpunkt.*

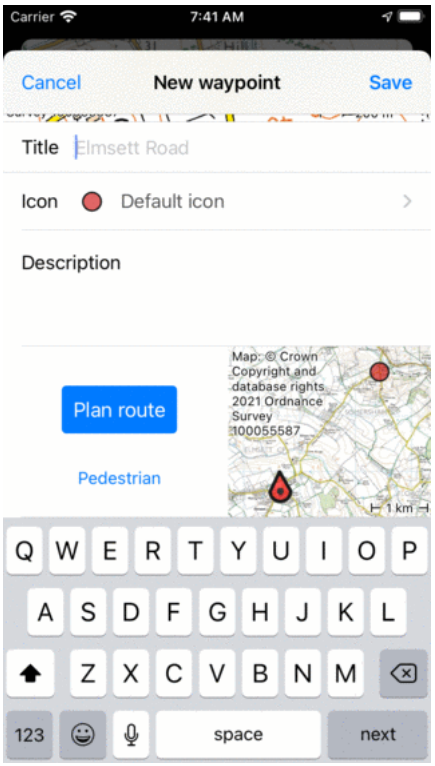


Fig. 27: *Planera en rutt till en punkt på kartan.*

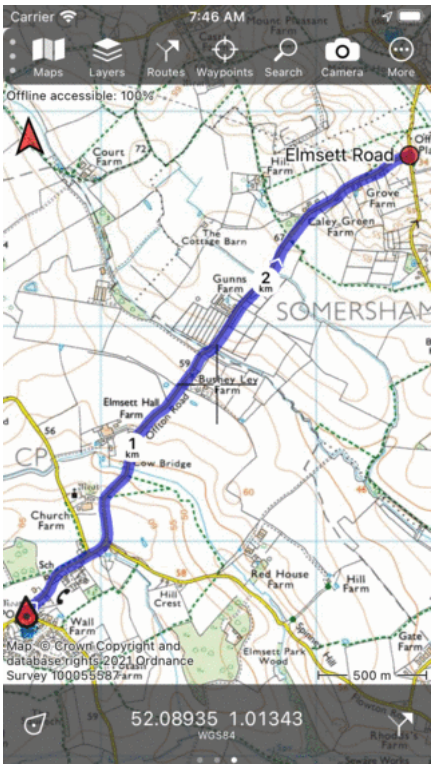


Fig. 28: *En rutt har planerats från din nuvarande plats till en punkt på kartan.*

Planering från nuvarande plats till en vägpunkt

För att planera en rutt från din nuvarande plats till en vägpunkt, öppna först skärmen med väg *punktsinformation* genom att till exempel trycka på en vägpunkt som laddas på kartan. Bläddra sedan ner i skärmen för vägpunktsinformation till planavsnittet. Kontrollera transportmedlen och tryck på ”Planera” för att planera en rutt från din nuvarande plats till vägpunkten, som i exemplet ovan.

Planera från nuvarande plats genom att ange ett platsnamn

Det är möjligt att planera en rutt från den nuvarande platsen *genom att ange ett platsnamn i ruttplaneraren*.

Du kan också trycka på *Men* y > Sök > Adress och ange en plats i sökfältet. I sökresultaten som visas trycker du på informationsknappen för att visa mer information om ett sökresultat. Bläddra ner till planavsnittet. Kontrollera transportmedlen och tryck på ”Planera” för att planera en rutt från din nuvarande plats till sökresultatet, som i exemplet ovan.

Planering från nuvarande plats till en koordinat

Till att planera en rutt från din nuvarande plats till en koordinat anger du först en koordinat *via* Meny > Sök > Koordinat. *Gå sedan tillbaka till kartan, tryck på den skapade vägpunkten och planera rutten enligt beskrivningen ovan.*

4.5.2.4 Planera en rutt över ett cykelnodnätverk

Ett cykelnodnätverk är en samling numrerade noder och anslutningar mellan dem. Ett tecken med nodnumret placeras på platsen för en nod. Det visar också riktningen till de närliggande noderna. Anslutningarna är också markerade med skyltar. Ett cykelnodnätverk möjliggör enkel navigering, eftersom en rutt kan beskrivas med nodnumren.

Cykelnodnät finns i Nederländerna, Belgien och Tyskland.

För att planera en rutt över ett cykelnodnätverk, ladda först cykelnodnätverket på kartan *via* Meny > Lager > Cykelnodnätverk. Tryck sedan på en cykelnod och tryck på ”Planera en rutt”.

Alternativt kan du öppna *ruttplaner* aren och ställa in transportmedlet till ”Cykelnodnätverk”.

Tryck därefter på önskade cykelnoder för att planera en rutt. Ett exempel visas nedan:

Rutten är planerad på din enhet, det är därför du inte behöver en internetanslutning för att planera rutter över ett cykelnodnätverk.

Liksom med *ruttplanering genom att skapa ruttpunkter manuellt på kartan* är det också möjligt *att* flytta:ref:*, <ss-route-point-insert>* infoga *och ta bort rutt* punkter

Om du trycker länge på en anslutning mellan noderna kan du också lägga till en ruttpunkt på en anslutning.

I ruttplanerarens överlägg kan du se listan över noder du måste följa. Du kan skjuta den här listan åt vänster och höger.

Om du är klar med att planera en rutt kan du trycka på ”Spara” för att spara rutten. Om du trycker på ”< Karta” sparas inte rutten. Du kommer tillbaka till huvudskärmen och kartan zoomar till den planerade rutten.

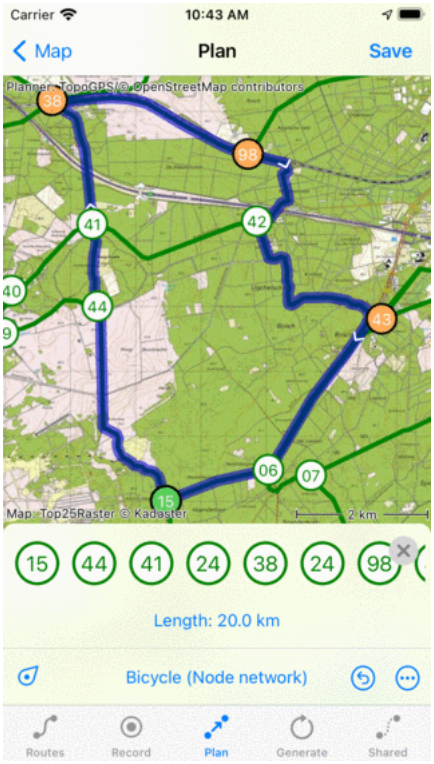


Fig. 29: *Planera en rutt över ett cykelnodnätverk.*

Fig. 30: *Den planerade cykelnodens nätverksrutt på huvudskärmen.*

4.5.3 Avslutande ruttplanering

Om du är redo att planera en rutt kan du återgå till huvudkartan genom att trycka på ”< Karta” längst upp till vänster på skärmen. Den planerade rutten visas sedan på kartan i huvudskärmen, men den sparas inte. Om du trycker på en planerad rutt i huvudskärmen återgår du till ruttplaneraren.

4.5.4 Spara planerat rutt

Om du vill spara en planerad rutt trycker du på ”Spara” längst upp till höger på skärmen för ruttplanerare. En skärm visas där du kan ange detaljerna för rutten som illustreras nedan:

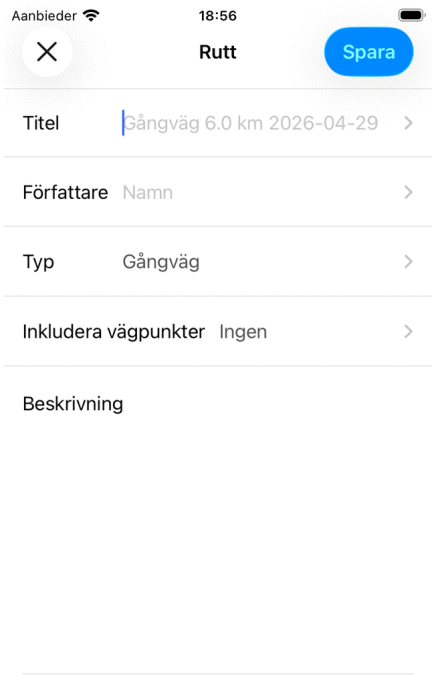


Fig. 31: *Spara ett planerat rutt*

Du kan ange titel, författare, rutttyp och beskrivning. Den grå titelplatshållaren i titelfältet är den föreslagna titeln och kommer att användas om du inte anger en titel. Om du trycker på i slutet av den föreslagna titeln kan du ändra den föreslagna titeln. Du kan också välja att inkludera vägpunkter som för närvarande är laddade på kartan i rutten. Tryck sedan på ”Spara” för att spara den planerade rutten. Du kommer tillbaka till *huvudskärmen* och kartan zoomas den planerade rutten.

4.6 Generera rutter

Anta att du vill gå eller cykla en rundturrutt av en viss längd från en viss punkt. Du kan försöka *planera en rut* t, och genom försök och fel kommer du förmodligen att sluta med en trevlig rundturrutt med önskad längd. Men i en sådan situation kan det vara mycket lättare att låta Topo GPS generera en rutt åt dig.

Att generera en rutt är det automatiska skapandet av en rundtursrutt. De enda ingångarna är utgångspunkten, önskad längd och transportmedel.

Till att skapa en rutt öppnar du först popup- *fönstret rutter*. Tryck sedan på elementet 'Skapa rutt'. Skärmen för ruttgenerering öppnas och en rutt genereras omedelbart som i exemplet nedan:

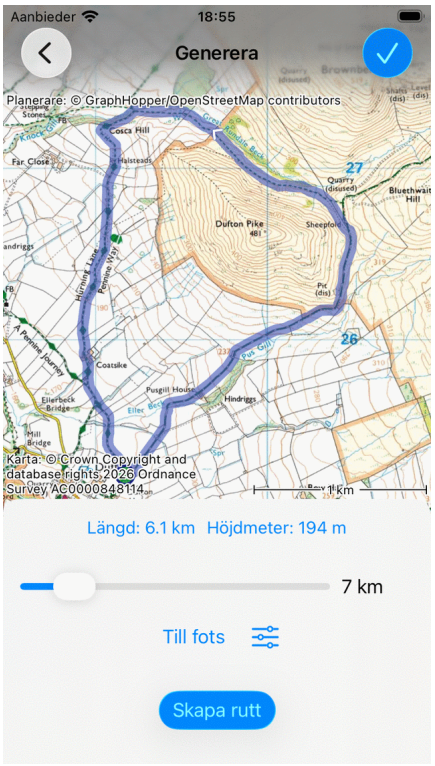


Fig. 32: *Skärmen för ruttgenerering med en genererad rutt.*

Den genererade rutten visas på kartan.

Den gröna punkten på kartan är ruttens start- och slutpunkt. Genom att trycka länge på den gröna punkten kan du dra den till en annan plats på kartan. Omedelbart genereras en ny rutt från den nya platsen.

Skjutreglaget i undersidan bestämmer önskad längd på rutten. Om du flyttar skjutreglaget genereras en ny rutt. Den önskade längden visas på höger sida av skjutreglaget. Den önskade och faktiska längden matchar inte alltid exakt. Den faktiska längden på den genererade rutten visas ovanför skjutreglaget. Nästa längd ser du den totala uppstigningen av rutten. Om du trycker på den kan du visa *höjdprofilen för* den genererade rutten.

Under skjutreglaget finns transportmedelsknappen. I exemplet ovan är det inställt på "Fotgängare". Om du trycker på den här knappen kan du ändra *transportmedel*. Nästa på knappen för transportmedel finns en ikon med skjutreglage. Om du trycker på den här ikonen kan du finjustera ruttgeneratorns beteende.

Längst ner finns knappen "Generera". Om du trycker på den genererar du en ny rutt. Detta kan vara användbart om du vill generera en annan rutt, men du inte vill ändra startpunkten eller önskad längd.

I exemplet nedan har vi knackat på knappen "Generera" för att generera en ny rutt från samma punkt:

Det är uppenbart att den nyligen genererade rutten skiljer sig från den första rutten. Genom att trycka flera gånger på genereringsknappen kan du generera rutter tills du hittar en rutt du gillar.

Som ett exempel ändrar vi nu önskad längd till 50 km. En ny längre rutt genereras, som du kan se i exemplet nedan:

Om du trycker på "Spara" längst upp till höger på skärmen för ruttgenerering sparas den genererade rutten på din enhet, laddas på kartan och du kommer tillbaka till huvudskärmen. Nedan ser du resultatet av att spara den senast genererade rutten i exemplen ovan:

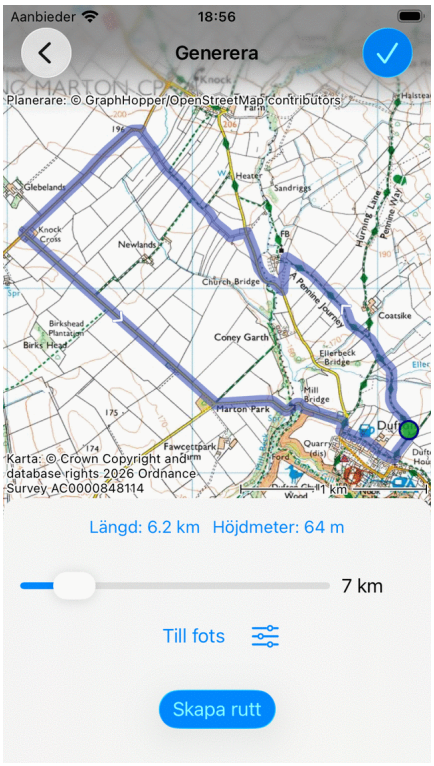


Fig. 33: *En annan rutt har skapats.*

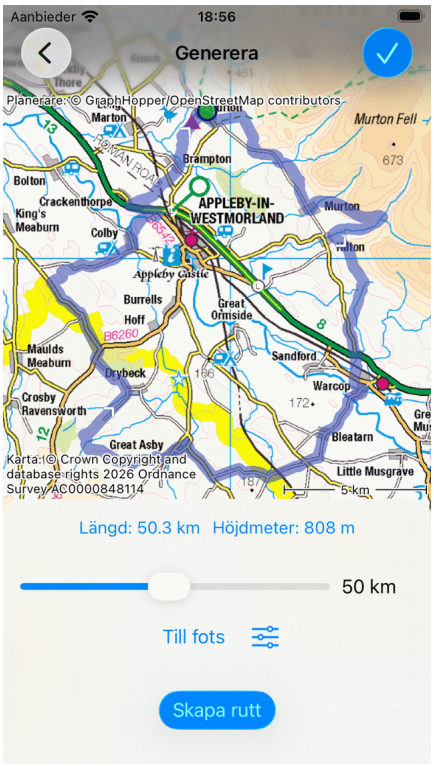


Fig. 34: *En rutt med en önskad längd på 50 km har genererats.*

Fig. 35: *Den genererade rutten sparades och laddades på huvudkartan.*

4.7 Transportmedel

Till att *planera* eller *generera* en rutt måste du ställa in transportmedlet. Du hittar transportmedelsknappen längst ner på skärmen för plan- eller ruttgenerering, eller under planknappen i skärmen för punktdetaljer. På knappen visas det för närvarande använda transportmedlet. Nästa sida vid knappen för transportmedel visas en inställningsknapp. Den här inställningsknappen kan användas för att finjustera beteendet hos ett transportmedel. Observera att aktivering av någon av de möjliga inställningarna kan öka ruttens varaktighet och/eller längd.

Det är möjligt att blanda transportmedlen när du planerar en rutt. Man kan till exempel börja med fotgängare, sedan planera en del med 'Crow fly' och sedan planera med 'Cykel'.

För att planera en rutt eller generera en rutt kan du välja mellan följande transportmedel: Gång, Cykel, Racercykel, Mountainbike, Häst, Motorcykel, Bil, Bil (undvik motorvägar) och Fågelvägen.

4.7.1 Till fots

Gångtransportmedlet i Topo GPS bör användas för manuell ruttplanering och automatisk ruttgenerering. När denna profil är vald kommer ruttberäkningen att respektera vägar och stigar som är lämpliga för fotgängare. En aktiv internetanslutning är nödvändig.

När du planerar en Gångväg kan du justera följande inställningar för att anpassa din väg:

- Föredrar vackrare vägar: Väljer trevligare miljöer när det är möjligt.
- Föredrar asfalterade vägar: Gynnar asfalterade ytor och undviker ej asfalterade stigar.
- Föredrar grusvägar: Gynnar smuts- eller grusstigar och undviker asfalterade vägar.

- Föredrar slingrande vägar: Gynnar stigar med fler kurvor.
- Föredrar landsbygdsområden: Rutter genom naturen eller landsbygden, undvik städer.
- Föredrar stadsområden: Rutter genom städer och undviker landsbygden.
- Undvik cykelvägar: Undviker stigar som måste delas med cyklister.
- Undvik backar: Söker ut platt terräng.
- Undvik trappor: Förhindrar rutter som kräver klättringssteg.
- Undvik färjor: Förhindrar rutter som kräver vattenöverfarter (användbart om färjor inte kör).
- Undvik tunnlar: Håller rutten ovan marken. Undviker även korta tunnlar.

4.7.2 Cykel

Cykeltransportmedlet ska användas för planering och generering av en cykelrutt. Rutten kommer att respektera vägar som är lämpliga för cyklar. En internetanslutning är nödvändig. I inställningarna kan du ställa in följande alternativ:

- Föredrar vackrare vägar: Det kommer att välja trevligare vägar när det är möjligt.
- Föredrar cykelvägar: Det föredrar cykelvägar om möjligt.
- Föredrar asfalterade vägar: Det kommer att försöka använda asfalterade vägar och undvika de ej asfalterade vägarna.
- Föredrar asfalterade vägar: Det kommer att försöka använda de ej asfalterade vägarna och undvika de asfalterade vägarna.
- Föredrar slingrande vägar: Det föredrar vägar med kurvor.
- Föredrar landsbygdsområden: Det kommer att föredra landsbygdsområden om möjligt och försöker undvika stadsområden.
- Föredrar stadsområden: Den föredrar stadsområden om möjligt och försöker undvika landsbygden.
- Undvik backar: Det föredrar platt tåg.
- Undvik trappor: Det kommer att undvika trappor.
- Undvik färjor: Det kommer att undvika färjor. Detta kan vara användbart om du vill undvika risken att inte kunna korsa ett vatten eftersom färjan inte går.
- Undvik tunnlar: Det kommer att undvika tunnlar. Kan vara användbart om du inte föredrar att gå genom tunnlar.

4.7.3 Racercykel

Transportmedlen för racercykel bör användas för att planera och generera en rutt för racercykeln. Rutten kommer att respektera vägar som är lämpliga för snabba cyklar. En internetanslutning är nödvändig. I inställningarna kan du ställa in följande alternativ:

- Föredrar slingrande vägar: Det föredrar vägar med kurvor.
- Föredrar landsbygdsområden: Det kommer att föredra landsbygdsområden om möjligt och försöker undvika stadsområden.

- Föredrar stadsområden: Den föredrar stadsområden om möjligt och försöker undvika landsbygden.
- Undvik cykelvägar: Det kommer att undvika vägar som är speciellt avsedda för cyklar. Detta kan vara användbart om du vill undvika långsammare cyklar.
- Undvik backar: Det föredrar platt tåg.
- Undvik trappor: Det kommer att undvika trappor.
- Undvik färjor: Det kommer att undvika färjor. Detta kan vara användbart om du vill undvika risken att inte kunna korsa ett vatten eftersom färjan inte går.
- Undvik tunnlar: Det kommer att undvika tunnlar. Kan vara användbart om du inte föredrar att gå genom tunnlar.

4.7.4 Mountainbike

Transportmedlet för mountainbike bör användas för planering av en rutt för mountainbike (MTB). Rutten kommer att försöka ta speciellt utsedda mtb-vägar om möjligt. En internetanslutning är nödvändig. Observera att du alltid bör kontrollera om mountainbiking är tillåten på det planerade spåret, särskilt i naturområden. Ibland behövs ett särskilt tillstånd. I inställningarna kan du ställa in följande alternativ:

- Undvik färjor: Det kommer att undvika färjor.

4.7.5 Häst

Hästtransportmedlet ska användas för planering och generering av en ridrutt. Det är en ny möjlighet och kanske inte optimal. Det föredrar broar (men bara de som inte är förbjudna för fotgängare). Det kommer att undvika speciellt utsedda cykelvägar, eftersom de i de flesta länder är förbjudna för hästar. En internetanslutning är nödvändig. I inställningarna kan du ställa in följande alternativ:

- Föredrar asfalterade vägar: Det kommer att försöka använda asfalterade vägar och undvika de ej asfalterade vägarna.
- Föredrar asfalterade vägar: Det kommer att försöka använda de ej asfalterade vägarna och undvika de asfalterade vägarna.
- Undvik färjor: Det kommer att undvika färjor. Detta kan vara användbart om du vill undvika risken att inte kunna korsa ett vatten eftersom färjan inte går.
- Undvik tunnlar: Det kommer att undvika tunnlar. Kan vara användbart om du inte föredrar att gå genom tunnlar.

4.7.6 Bil

Biltransportmedlet ska användas om du planerar en rutt med bil. Det kommer i princip att ge dig den snabbaste möjliga rutten. En internetanslutning är nödvändig. I inställningarna kan du ställa in följande alternativ:

- Undvik färjor: Det kommer att undvika färjor. Detta kan vara användbart om du vill undvika risken att inte kunna korsa ett vatten eftersom färjan inte går.
- Undvik tullar: Det kommer att undvika avgiftsbelagda vägar.
- Undvik tunnlar: Det kommer att undvika tunnlar.

4.7.7 Bil (undvik huvudvägar)

Bilen (undvik primära vägar) transportmedel är användbara om du vill planera en naturskön bilrutt. Det kommer automatiskt att undvika alla motorvägar och höghastighets primära vägar. En internetanslutning är nödvändig. I inställningarna kan du ställa in följande alternativ:

- Föredrar slingrande vägar: Det föredrar vägar med kurvor.
- Föredrar asfalterade vägar: Det kommer att försöka använda de ej asfalterade vägarna och undvika de asfalterade vägarna.
- Föredrar landsbygdsområden: Det kommer att föredra landsbygdsområden om möjligt och försöker undvika stadsområden.
- Föredrar stadsområden: Den föredrar stadsområden om möjligt och försöker undvika landsbygden.
- Undvik sekundära vägar: Det kommer också att undvika sekundära vägar, vilket leder till en längre resa över mindre vägar.
- Undvik färjor: Det kommer att undvika färjor. Detta kan vara användbart om du vill undvika risken att inte kunna korsa ett vatten eftersom färjan inte går.
- Undvik tullar: Det kommer att undvika avgiftsbelagda vägar.
- Undvik tunnlar: Det kommer att undvika tunnlar.

4.7.8 Motorcykel

Motorcykeltransportmedlet är användbart för att planera eller generera en motorcykelresa. En internetanslutning är nödvändig. I inställningarna kan du ställa in följande alternativ:

- Föredrar slingrande vägar: Det föredrar vägar med kurvor. Det kan ge en roligare resa.
- Föredrar asfalterade vägar: Det kommer att försöka använda de ej asfalterade vägarna och undvika de asfalterade vägarna.
- Föredrar landsbygdsområden: Det kommer att föredra landsbygdsområden om möjligt och försöker undvika stadsområden.
- Föredrar stadsområden: Den föredrar stadsområden om möjligt och försöker undvika landsbygden.
- Undvik motorvägar: Det kommer att undvika motorvägar. Användbart om du vill göra en naturskön rundtur.
- Undvik huvudvägar: Det kommer att undvika de primära vägarna.
- Undvik sekundära vägar: Det kommer också att undvika sekundära vägar, vilket leder till en längre resa över mindre vägar.
- Undvik färjor: Det kommer att undvika färjor. Detta kan vara användbart om du vill undvika risken att inte kunna korsa ett vatten eftersom färjan inte går.
- Undvik tullar: Det kommer att undvika avgiftsbelagda vägar.
- Undvik tunnlar: Det kommer att undvika tunnlar.

4.7.9 Fågelvägen

Transportmedlet för fågelvägen kan användas för att planera den kortaste vägen mellan poäng. Om avståndet är liten kommer det att vara en rak linje. En internetanslutning är inte nödvändig. Med hjälp av fågelvägen är det möjligt att planera vilken rutt som helst, även en som inte respekterar vägarna. Om du har köpt höjdutvidgningen genereras även en höjdprofil i specifika länder. Det finns inga möjliga finjusteringar för transportmedlen för fågelvägen.

4.7.10 Övriga transportmedel

Om du har köpt något av lagren, t.ex. Till fots, Cykelnoder, Mountainbikevägar eller Långväga cykelleder, kan du också använda dem som transportmedel. Då kan du planera en rutt i det här lagret utan att använda en internetanslutning.

4.8 Ruttuppgifter

Skärmen för ruttinformation visar information om en viss rutt.

För att öppna skärmen för ruttinformation trycker du på ruttkurvan för en rutt som är laddad på kartan i huvudskärmen. Du kan också öppna skärmen för ruttinformation genom att trycka på informationsknappen (i) till höger om en rutttitel på skärmen sparade *rutter* (Meny > Rutter > Sparade rutter) och skärmen delade rutter (Meny > Rutter > Delade rutter).

Ett exempel på skärmen för ruttinformation visas nedan.

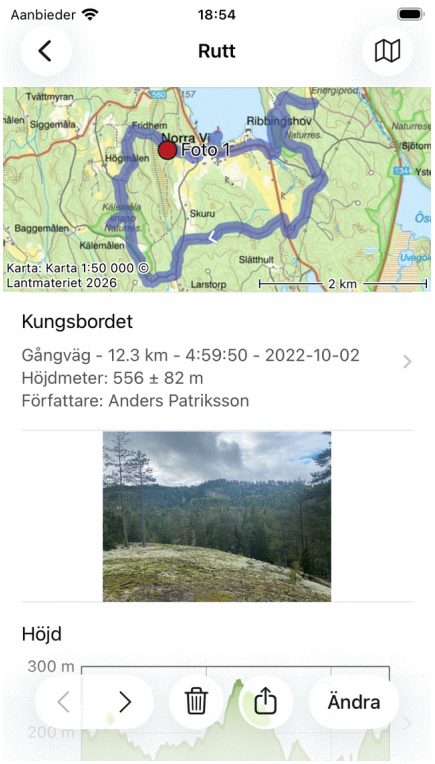


Fig. 36: *Ett exempel på skärmen för ruttinformation.*

Längst upp till höger på skärmen för ruttinformation visas en kartikon. Om du trycker på kartikonen laddas rutten på huvudkartan, kartan zoomas till rutten och du kommer tillbaka till huvudskärmen. Om

ett snedstreck visas på kartikonen är rutten redan laddad på kartan. Om du trycker på den snedstreckade kartikonen tar du bort rutten från kartan.

Överst på skärmen för ruttinformation visas en karta med rutten. Den vita pilen på ruttlinjen indikerar ruttens riktning.

Direkt under kartan hittar du titeln, rutttyp, längd, varaktighet (om rutten spelas in):ref:*, total <ss-total-ascent>* stigning (om tillgänglig) och författare. Om du trycker på det här elementet kan du visa *ytterligare information om rutten*.

En beskrivning och bilder kommer att visas om de är närvarande. Om du trycker på ett foto visas det i helskärm och du kan bläddra igenom bilderna genom att svepa bilderna åt vänster och höger.

Nästa, om det finns en höjd/höjdprofil, en lutningsprofil, en hastighet och en avståndsprofil visas. Du kan trycka på dessa profiler för att se *profilen mer detaljer* at och få ytterligare information om höjd, lutning och hastighet.

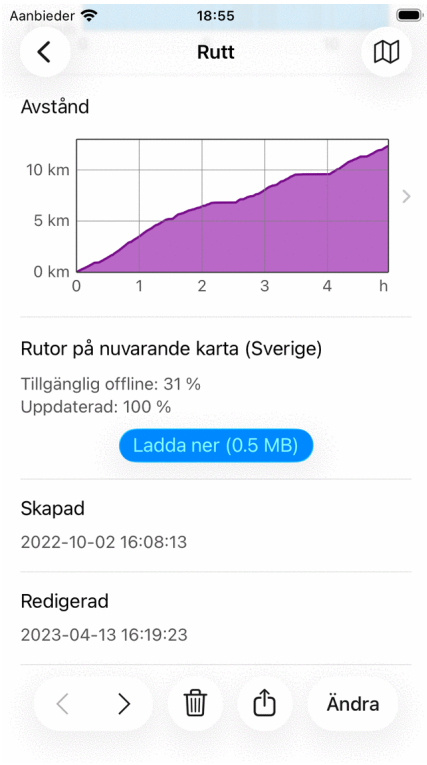


Fig. 37: *Ett exempel på undersidan av skärmen för ruttinformation.*

Om rutten ligger inom täckningsområdet för huvudkartan visas avsnittet ”Plattor på aktuell karta” som i figuren ovan. Här kan du *ladda ner kartbrickorna för en rut* t.

Längst ner på skärmen hittar du också skapandet och senast ändrade datum och tid för rutten.

Längst ner på skärmen för ruttinformation hittar du ett verktygsfält med följande knappar:

- *” knappar* < ’and’ >: Med dessa knappar kan du bläddra bakåt och framåt genom ruttdetaljerna för en samling rutter.
- *Papperskn* app: Om du trycker på den här knappen kan du *ta bort den aktuella rutten från din* enhet.
- *Exportera* knapp: Om du trycker på den här knappen *kan du exportera rutten*.

- *Redigera knapp*: Om du trycker på den här knappen visas ett popup-fönster som du kan använda för att *redigera rutten*.

4.8.1 Ytterligare ruttinformation

Om du trycker på titelavsnittet strax under kartan, i skärmen *för ruttinformation*, öppnas skärmen för ytterligare ruttinformation. Här kan du hitta ytterligare information om rutten, som författare, och upphovsrättsinformation. Ett exempel visas i figuren nedan:

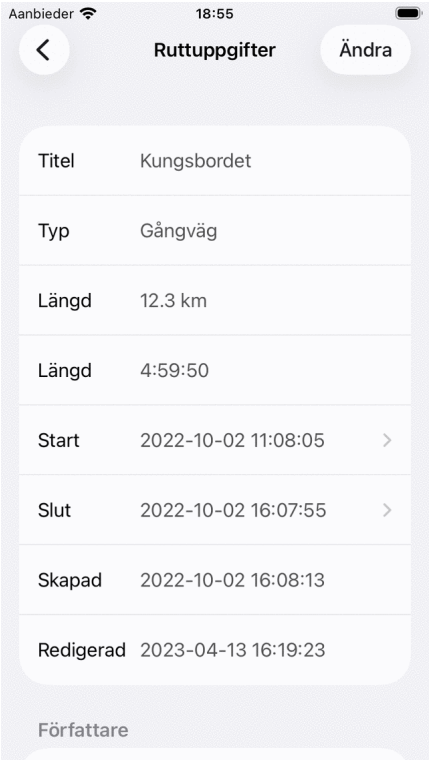


Fig. 38: *Ett exempel på skärmen för ytterligare ruttinformation.*

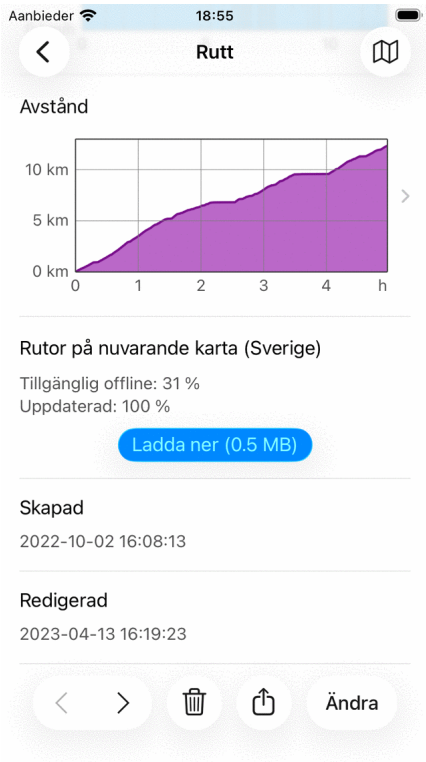
På skärmen för ytterligare ruttinformation visas också den exakta tiden och datumet för en start och slut av en inspelning. Om du trycker på ett av dessa element visas ett diagram över avståndet mot tiden tillsammans med en karta. Här kan du läsa av varje tidsstämpel för varje punkt på en inspelad rutt. Tiden visas i den tidszon som används på enheten.

Om du har delat en rutt med Topo GPS visas ett speciellt avsnitt om delade rutter i skärmen för ytterligare ruttinformation. Här kan du ta bort den delade rutten genom att trycka på ”Ta bort delad rutt” och bekräfta borttagningen. Andra användare kan då inte längre ladda ner den delade rutten, men den kommer att förbli lagrad på din enhet.

Om du har spelat in rutten på den här enheten visas också batterianvändningen för din enhet under inspelningen. Speciellt den procentandel som konsumeras per timme kan vara användbar att veta.

4.9 Hämta kartplattor för en rutt

Du kan ladda ner kartbrickorna för en rutt genom att bläddra ner i skärmen för *ruttinformation* till avsnittet ”Plattor på aktuell karta”. Den aktuella kartan är den karta som för närvarande används i huvudskärmen. Om rutten inte ligger i kartans täckningsområde visas inte avsnittet ”Plattor på aktuell karta”. Ett exempel visas nedan:



Procentandelen offlineåtkomliga kartplattor anger procentandelen kartplattor som är relevanta för rutten som är lagrade på din enhet. Denna procentsats gäller endast den karta som för närvarande är synlig i kartskärmen. Om procentandelen är 100% betyder det att alla kartplattor som behövs för att visa rutten på kartan är offline tillgängliga.

Tryck på knappen ”Ladda ner” för att börja ladda ner kartbrickorna. Det rekommenderas att ladda ner alla kartplattor på en WiFi-anslutning innan du går utomhus för att följa rutten. I så fall kan du vara säker på att den del av kartan som är relevant för rutten är tillgänglig på alla zoomnivåer, även om du inte är ansluten till internet.

På nedladdningsknappen visas en uppskattning av storleken på nedladdningen och den mängd lagringsutrymme som krävs.

Om du har tryckt på nedladdningsknappen kommer knappen att indikera hur mycket brickor som återstår att ladda ner. Du kan avbryta nedladdningen genom att trycka på ”Stoppa nedladdning”. Om alla kartplattor som är relevanta för rutten har laddats ner kommer knappen att läsa ”Nedladdat helt”.

Även om den procentuella offlineåtkomliga beräkningen är mycket tillförlitlig kan du alltid verifiera om brickorna verkligen är tillgängliga offline. Sätt bara enheten i flygplansläge, ladda rutten på huvudkartan och se om alla kartor runt rutten visas.

4.10 Ruttprofiler

När höjdinformation finns tillgänglig kan du hitta en höjd eller höjd och en lutningsprofil genom att bläddra ner i *ruttdetaljerna*. När tidsinformation är tillgänglig kan du också hitta en hastighet och en avståndsprofil i skärmen *för ruttinformation*. När du *spelar in en rutt kan du trycka på ruttlinjen för den inspel* ade rutten för att öppna inspelningsskärmen. Där hittar du också en höjd och en hastighetsprofil. När du *planerar en rut* t *eller genererar en* rutt kan du trycka på etiketten ”Total stigning” för att se höjd- och lutningsprofilerna för den planerade rutten. Du kan behöva bläddra ner i ruttinformationen för att se alla profiler.

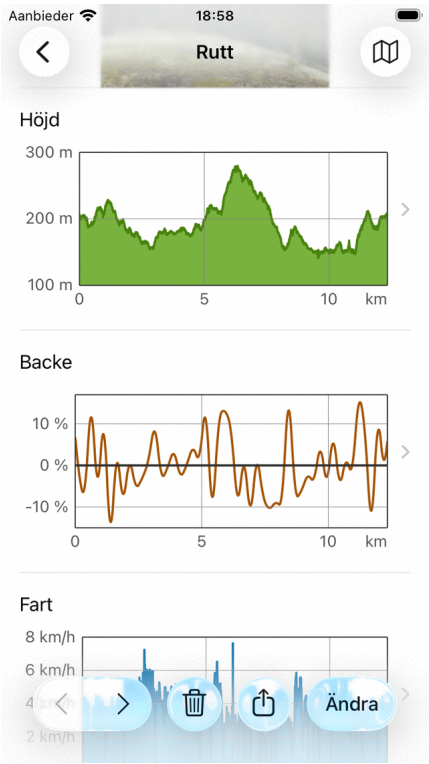


Fig. 39: *Ett exempel på höjd-, lutnings- och hastighetsprofiler i skärmen för ruttinformation.*

4.10.1 Höjdprofiler

Både höjd- och höjdprofil är höjdprofiler. Höjd är enhetens höjd med avseende på medelhavsnivån. Terränghöjd är markens höjd med avseende på medelhavsnivån och härrör oftast från en digital höjdmodell. Om någon går på marken är höjden ungefär lika med höjden. Men om någon flyger är höjd och höjd olika. Höjdprofilerna för inspelade rutter i Topo GPS är alltid höjdprofiler, dvs. mätt med hjälp av GPS och barometer (om tillgängligt).

4.10.2 Backeprofil

Lutningsprofilen ger dig en snabb titt på svårigheten med en rutt. Lutningsprocenten (även kallad grad) är mängden vertikal förskjutning jämfört med den horisontella förskjutningen. Även om lutningsprofilen kan variera mycket, kan graden av de brantaste delarna lätt hittas från lutningsprofilen. Och även längden på de brantaste delarna kan avläsas snabbt. Tillsammans med längden och den *totala uppstigningen* ger detta dig snabbt en uppfattning om ruttens svårighet.

Vi rekommenderar dig att ta reda på vilka backar du kan hantera. Detta kan du göra genom att undersöka lutningsdiagram över rutter *du spelat* in tidigare. Kontrollera sedan alltid lutningsdiagrammet innan du vill följa en rutt. Om den har branta delar för längre avstånd, som ligger över dina förmågor, bör du välja en annan rutt att följa.

I lutningsprofilen i Topo GPS beräknas backarna mellan punkter som ligger cirka 200 m från varandra för att jämna ut svängningar.

4.10.3 Fartprofil

Hastighetsprofilen ger dig en snabb överblick över hastigheten på en rutt. Den här profilen är endast tillgänglig när rutten spelades in.

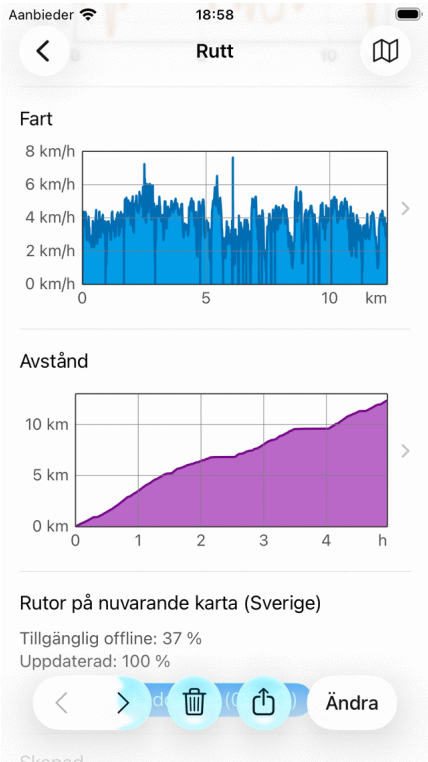


Fig. 40: *Ett exempel på hastighets- och avståndsprofiler i skärmen för ruttinformation.*

4.10.4 Avståndsprofil

Avståndsprofilen ger dig en översikt över hur den tillryggalagda sträckan ökade med tiden. Den här profilen är endast tillgänglig när rutten spelades in.

4.10.5 Profilskärm

Du kan trycka på en profil i *ruttinformationen* för att öppna profilskärmen. Nedan diskuterar vi bara höjdprofilskärmen, de andra profilerna visar annan information, men deras profilskärmar fungerar på samma sätt.

Ett exempel på höjdprofilskärmen visas i figuren nedan:

Fig. 41: *Höjdprofilen för en rutt mer detaljerat*

Skärmen för höjdprofil innehåller en graf och information. Diagrammet innehåller en pekare som du kan dra runt för att läsa av ett värde från profilen. Genom att sätta två fingrar på profilen och flytta dem bort från varandra kan du zooma in på profilen för att se mer information. Om du zoomar in kan du också flytta profilen med ett finger. Till att zooma ut, lägg två fingrar på profilen och flytta dem mot varandra.

Längst ner kan du välja mellan flikarna ”Uppgifter” och ”Karta”. I exemplet ovan öppnas fliken ”Uppgifter”. Detta ger detaljerad information om höjdprofilen, till exempel ”Total stigning”, ”Genomsnittlig stigningsgrad” och ”Total nedstigning”.

Om du väljer fliken ’Karta’ visas en karta över rutten i kombination med höjdprofilen, som du kan se i exemplet nedan:

Pekarens position i diagrammet visas med en grön punkt på kartan. Om du drar den gröna punkten längs rutten flyttas pekaren i höjdprofilen också. På så sätt kan du enkelt hitta intressanta poäng i höjdprofilen på kartan.

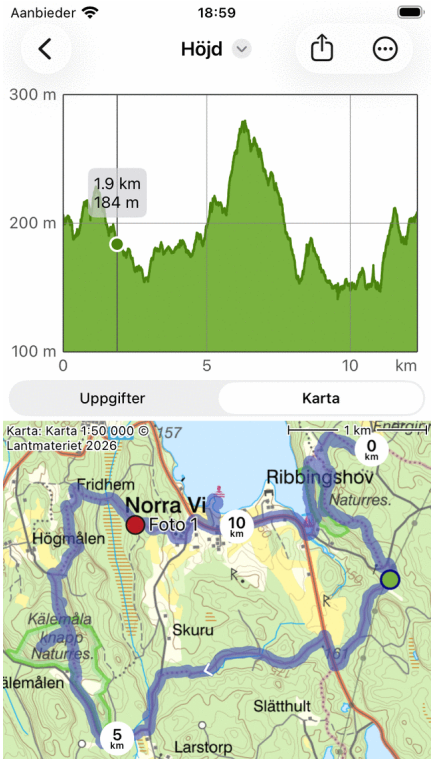


Fig. 42: *Höjdprofil för en rutt med kartan över en* rutt

Om du trycker på ikonen ”Mer” längst upp till höger på skärmen kan du ändra den horisontella axeln. Du kan välja mellan ”Avstånd”, ”Längd” och ”Tid”.

Om du trycker på exportikonen överst på skärmen kan du exportera och dela profilen i PDF-format.

Om du trycker på titeln ”Höjd” överst på skärmen kan du snabbt ändra profilen till en annan typ, som lutningsprofilen eller hastighetsprofilen.

4.10.6 Höjdmeter och nedstigning

Den totala uppstigningen är den kumulativa höjdförstärkningen för en rutt. Alternativt sagt är det summan av alla vertikala uppåtgående förskjutningar. På samma sätt är den totala nedstigningen den kumulativa höjdförlusten för en rutt, eller summan av alla vertikala nedåtgående förskjutningar. Den totala uppstigningen av en rutt visas *på skärmen för ruttinformation*, i titelavsnittet strax under kartan. Även den totala uppstigningen och den totala nedstigningen finns i *höjdprofilskärmen*.

Speciellt den totala uppstigningen ger dig tillsammans med längden och lutningsprofilen en uppfattning om svårigheten med en rutt. Rutter med en större total stigning är vanligtvis svårare.

I teorin är den totala uppstigningen och nedstigningen ganska enkel att förstå. Anta till exempel att du startar en rutt på en höjd av 100 m. Först gick du uppför en kulle längs en stig på 1 km till en höjd av 150 m. Sedan går du 2 km nedåt till en höjd av 120 m. Den totala uppstigningen är i detta exempel (150 - 100) m = 50 m. Den totala nedstigningen är (150 - 120) m = 30 m.

I praktiken är det svårare att beräkna den totala uppstigningen/nedstigningen av en inspelad rutt. Rutten med höjder är i verkligheten en uppsättning poäng som alla har sina mätfel. Om vi helt enkelt skulle lägga till alla positiva vertikala vinster, skulle vi också inkludera mätflöden, vilket resulterar i en orimlig stor total stigning. Därför uppskattar vi noggrannheten för höjdbestämningen i Topo GPS, och använder det som en gräns för att inkludera vinster i den totala uppstigningen. I praktiken innebär detta ungefär att

vinster endast inkluderas i den totala uppstigningen om vinsten är minst ca 10 m. Vi beräknar också felet. Därför presenteras den totala uppstigningen som ett värde ± felet. Om värdet på den totala stigningen till exempel är 320 m ± 50 m bör du läsa det som, troligen är den totala stigningen mellan 270 m och 370 m.

Faktum är att andra program/appar kommer att beräkna den totala uppstigningen annorlunda och kan därför ge värden som kan skilja sig (mycket) från Topo GPS. Därför är det bäst att bara jämföra totala stigningar mellan rutter om de beräknas på samma sätt. Så du kan perfekt jämföra total stigning av rutt A i Topo GPS med rutt B i Topo GPS. Var dock försiktig, om du skulle jämföra den totala uppstigningen av Rutt A i Topo GPS med Rutt A i en annan app.

4.11 Redigera rutter

För att redigera en rutt öppnar du först *skärmen för ruttinformation*. Tryck sedan på knappen ”Redigera” i det understa verktygsfältet. Ett popup-fönster visas som du kan se i exemplet nedan:

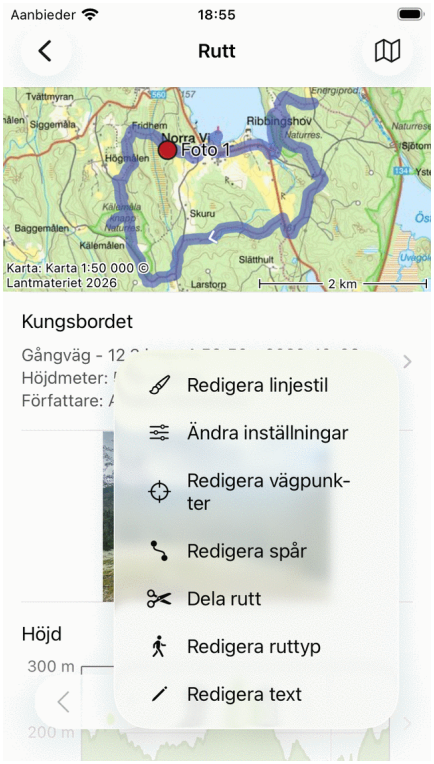


Fig. 43: *Redigera alternativ popup-ruttinformationsskärm.*

I popup-fönstret Redigera kan du välja mellan följande alternativ:

- *Redigera linjestil*. En skärm visas där du kan ställa in en anpassad linjebredd och färg för rutten.
- *Ändra inställningar*. Du kan ändra inställningarna för en rutt. Du kan bestämma om du vill aktivera visning av vägpunkter för en rutt. Dessutom kan du aktivera ”Omvänd riktning”, detta vänder riktningen på en rutt.
- *Redigera vägpunkter.* De vägpunkter som tillhör rutten visas i en speciell skärm. Här kan du lägga till waypoints, dra waypoints och ta bort waypoints som tillhör en rutt.
- *Redigera spår*. Rutten laddas i ruttplaneraren där du kan ändra ruttspåret. Då kan du *förlänga rutten, förkorta rutten eller ändra ruttspåret på ett allmänt sätt*.

- *Dela rut* t. Detta öppnar skärmen för delad rutt, där du *kan dela rutten i delar*.
- *Redigera rutttyp*. En skärm visas där du kan ändra rutttyp. Det är alltid användbart att se till att dina rutter har rätt rutttyp.
- *Redigera text*. En skärm visas där du kan redigera titel, författarinformation och beskrivning.

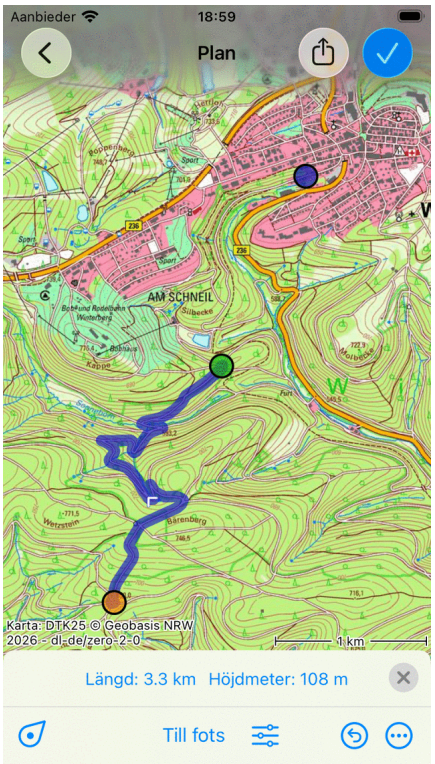
4.12 Förlänga en rutt

För att förlänga en rutt, gå först till skärmen för ruttinformation och tryck på *Redigera > Redigera ruttspår* längst ner till höger på skärmen.

Rutten laddas i ruttplaneraren. Se till att *transportmedlet* är korrekt inställt.

4.12.1 Förlänga rutten i slutet

För att förlänga en rutt i slutet trycker du på den sista ruttpunkten så att den blir vald och grön. Du kan nu lägga till en ruttpunkt genom att trycka länge på kartan. En blå ruttpunkt visas som i exemplet nedan:



Så länge du håller fingret på kartan kan du dra den blå ruttpunkten till önskad plats.

Om du släpper fingret dras en rutt från den gröna ruttpunkten till den tillagda ruttpunkten. Den tillagda ruttpunkten kommer att väljas och färgas grön. Ett exempel på att förlänga rutten i figuren ovan visas nedan.

Om du vill kan du förlänga rutten ännu mer genom att lägga till fler ruttpoäng.

Du kan nu spara den utökade rutten genom att trycka på ”Spara” längst upp till höger på skärmen. En sparad rutt lagras alltid som en ny rutt.

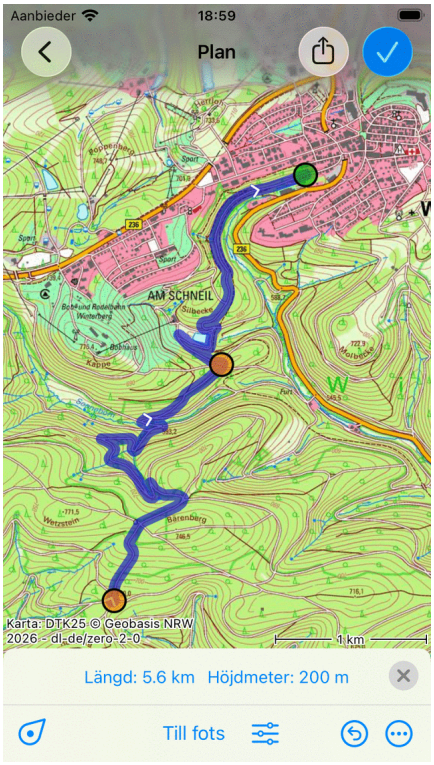


Fig. 44: *Rutten förlängs till den tillagda ruttpunkten.*

4.12.2 Förlänga rutten i början

För att förlänga en rutt i början, välj den första ruttpunkten genom att trycka på den så att den blir grön. Tryck sedan på den första ruttpunkten en andra gång, så att den blir lila som i figuren nedan:

Lägg sedan till en ny ruttpunkt genom att trycka länge på kartan. En rutt kommer att dras från den tillagda punkten till den ursprungliga utgångspunkten.

Den tillagda punkten kommer automatiskt att färgas lila efter att rutten har dykt upp. Du kan sedan fortsätta lägga till ruttpoäng för att förlänga rutten i början ytterligare.

Om du är redo att redigera rutten kan du trycka på ”Spara” längst upp till höger på skärmen.

4.13 Förkorta en rutt

För att förkorta en rutt går du först till skärmen för ruttinformation och trycker på *Redigera* > *Redigera ruttspår* längst ner till höger på skärmen.

Rutten laddas i ruttplaneraren, som i exemplet nedan

För att förkorta rutten, tryck först länge på ruttens första eller sista punkt. Håll fingret på skärmen och flytta punkten till önskad plats. Punkten kan bara flyttas längs rutten. Om du släpper fingret kommer rutten att förkortas som i exemplet nedan:

Om du har förkortat rutten visas den ursprungliga rutten på kartan med en ljusare färg. Du kan korrigera förkortningen genom att flytta den första eller sista ruttpunkten igen.

Om du är redo att förkorta rutten kan du trycka på ”Spara” för att spara den förkortade rutten som en ny rutt.

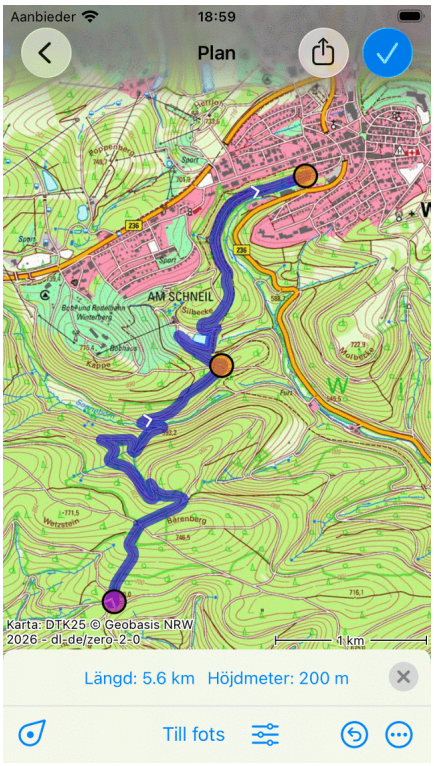


Fig. 45: *Den första ruttpunkten är lila.*

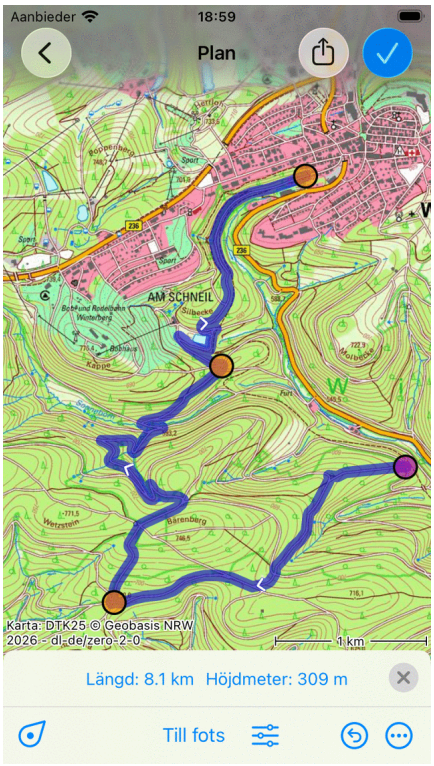


Fig. 46: *Rutten förlängs i början.*

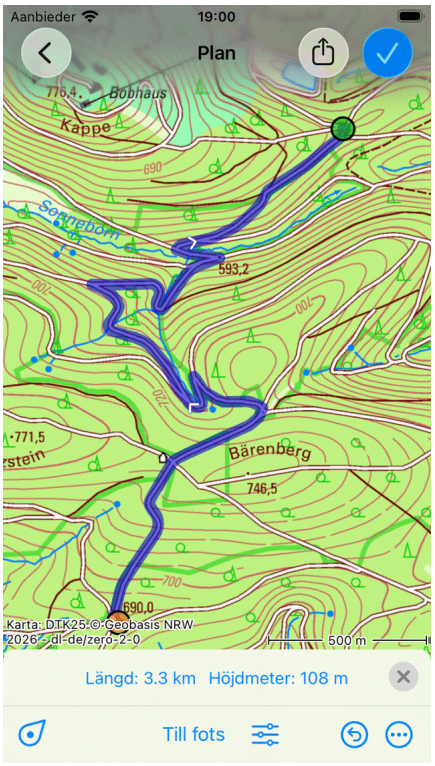


Fig. 47: *En rutt som måste förkortas.*

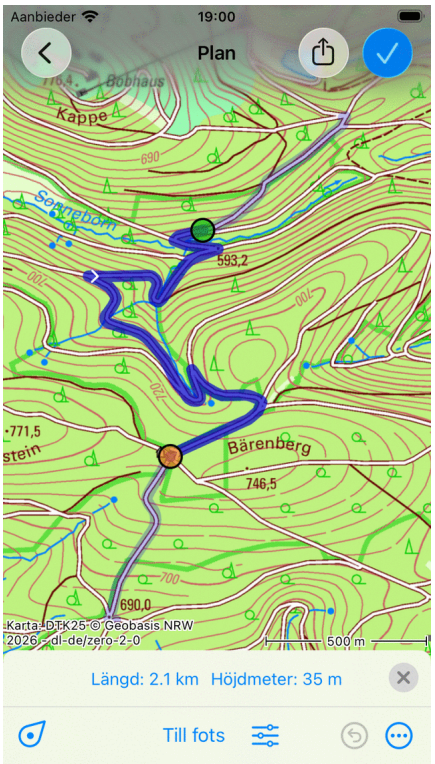


Fig. 48: *En rutt som förkortas genom att flytta både start- och slutpunkten.*

4.14 Redigera ruttspår

För att redigera ruttspåret öppnar du först *skärmen för ruttinformation*. Tryck sedan på *Redigera > Redigera rut* tspår längst ner till höger på skärmen.

Rutten laddas in i ruttplaneraren på detta sätt.

I de föregående avsnitten förklarades hur man *förlänger en rut* t och förkor *tar en rut* t. Nedan kommer vi att diskutera den mer allmänna situationen där vi kommer att ändra mittdelen av en rutt. I ett av de följande avsnitten förklaras hur du kan *dela upp en rutt i* delar.

Som ett exempel kommer vi nu att ändra ”Gower Hike” så att den mellersta delen av rutten går över ”Gower Way”. Ursprungligen ser rutten ut som följer:

Fig. 49: *Den norra delen av rutten ska ersättas.*

Om du vill byta ut en del av en rutt måste du infoga två ruttpunkter, en vid den punkt som rutten behöver avvika, och en vid den punkt där avvikelsen kommer att återgå till den ursprungliga rutten. Du kan infoga en ruttpunkt genom att trycka länge på rutten. En blå ruttpunkt visas som du kan flytta längs rutten till önskad plats.

Eftersom vi vill ändra rutten, så att mittdelen går över ”Gower-vägen” har vi infogat två ruttpunkter på Gower-vägen, som du kan se nedan:

Rutten mellan den orange och den gröna ruttpunkten måste ändras. Vi måste nu infoga en tredje ruttpunkt mellan den orange och den gröna ruttpunkten genom att trycka länge på rutten. Resultatet visas nedan:

Genom att trycka länge på den gröna ruttpunkten kan du dra den till undersidan eller överst på skärmen för att ta bort den. Rutten mellan föregående och nästa punkt kommer att beräknas om så att den går över ”Gower-vägen” som visas nedan:

Du kan nu spara den förkortade rutten genom att trycka på ”Spara” i ruttplaneringsfönstret.

Fig. 50: *Två ruttpunkter har införts.*

Fig. 51: *Den gröna ruttpunkten infogas i rutten.*

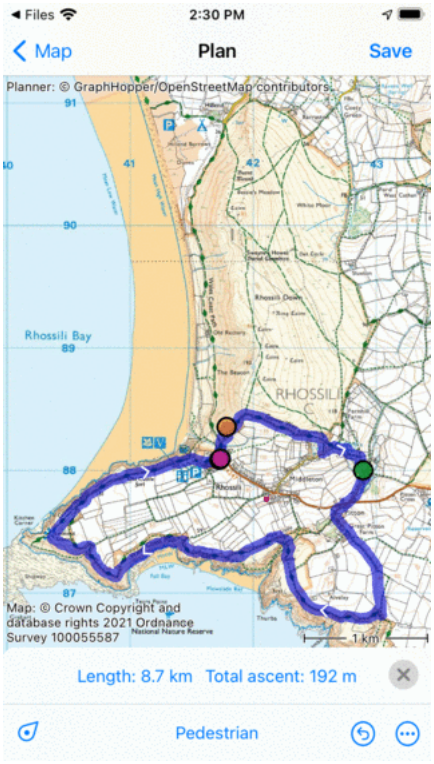


Fig. 52: *Den norra delen av rutten ”Gower Hike” ersätts.*

4.15 Sammanfoga rutter

Sammanslagning av rutter innebär att kombinera två eller flera rutter till en ny rutt. Om du till exempel har flera delar av en stig, kanske du vill kombinera dem till en enda rutt.

Det enklaste sättet att slå samman rutter är att gå till skärmen för sparade rutter. Där *väljer du önskade rut* ter. Tryck sedan på ”Mer” -ikonen längst ner på skärmen och välj ”Slå samman till ny rutt”. En popup visas där du kan ange en titel för den sammanslagna rutten. Om du trycker på ”Spara” visas detaljerna för den sammanslagna rutten.

Efter sammanslagning av rutter kan det ibland vara användbart *att dela upp rutten i delar* på ett sätt som du kan bestämma.

4.15.1 Sammanslagning med ruttplanerare

Som ett alternativ kan du också slå samman rutter med ruttplaneraren. Öppna ruttplaneraren, återställ ruttplaneraren och tryck sedan på ikonen ”Mer” i planerarens överlägg. Välj här ”Lägg till rutt”. Skärmen för sparade rutter visas. Tryck på önskad rutt och välj ”Gå med i planerare”. Upprepa föregående steg för att lägga till fler rutter i planeraren.

Om du trycker på ”Spara” i ruttplaneringsfönstret kommer den sparade rutten att vara kombinationen av alla tillagda rutter.

4.16 Dela upp en rutt

För att dela upp en rutt i delar öppnar du först skärmen för *ruttinformation och trycker på "Redigera > Dela rutt*". Skärmen för delad rutt öppnas sedan som i exemplet nedan. Med den här skärmen kan du dela upp en rutt i flera delar.

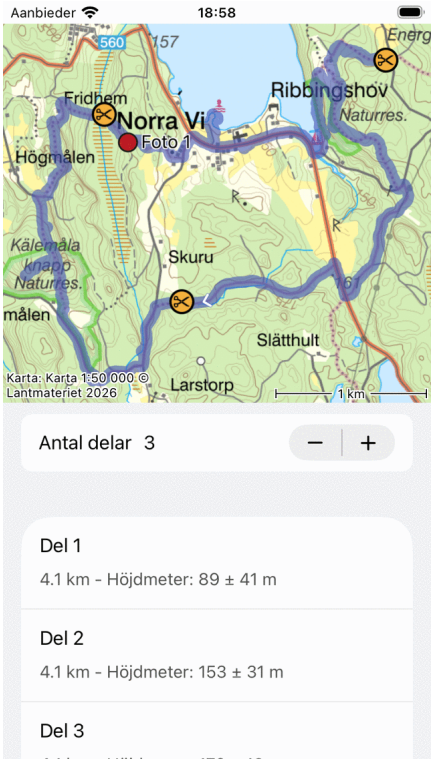


Fig. 53: *Skärmen för delad rutt.*

De orange ikonerna med sax indikerar poängen där rutten ska skäras. Genom att trycka länge på en av dessa punkter kan du dra dem längs rutten till en annan plats, så att du kan bestämma den exakta platsen där rutten ska klippas.

Om du behöver ytterligare snittpoäng kan du använda "+" -knappen strax under kartan. Om du trycker på den här knappen läggs en klipppunkt till och alla poäng kommer att omfördelas över rutten så att längden på alla delar blir lika. Om du trycker länge på rutten bort från en befintlig snittpunkt kan du lägga till en ny snittpunkt utan att ändra positionen för de andra snittpunkterna.

Om du trycker på "-" -knappen sänker du antalet klipppunkter med en. De återstående skärpunkterna kommer att omfördelas så att längden på delarna blir lika. Om du trycker länge på en befintlig klipppunkt och drar den här punkten bort från rutten blir ikonen grå. Om du sedan släpper fingret kommer skärpunkten att tas bort, utan att ändra positionen för de andra skärpunkterna.

Under knapparna '+/-' ser du en lista över delar och de exakta längderna på delarna. Genom att dra en snittpunkt längs rutten kan du ställa in längden till önskad längd. Om du trycker på en del i listan zoomas kartan till den specifika delen.

Om du är klar med att ställa in skärpunkterna kan du trycka på "Spara". Då kommer rutten att skäras i delar. Delarna sparas som en ny rutt, och den befintliga rutten ändras inte. När du har sparat kommer du att dirigeras till skärmen för sparade rutter där du kan hitta delarna av den klippta rutten.

Om du har rutter av olika delar av en stig kan det ibland vara bra att *först slå samman delarna till en större rutt*. Och dela dem sedan efteråt så att du får exakt de ruttdelar du behöver. Till exempel, om du

vill göra separata rutter för varje daglig del av en längre stig.

4.17 Ta bort rutter

För att ta bort en rutt från din enhet måste du först öppna skärmen för *ruttinformation*.

Du kan göra detta genom att trycka på informationsknappen till höger om en rutt i skärmen för *sparade rutter* eller genom att trycka på en rutt som laddas på kartan.

Ett exempel på skärmen för ruttinformation visas nedan:

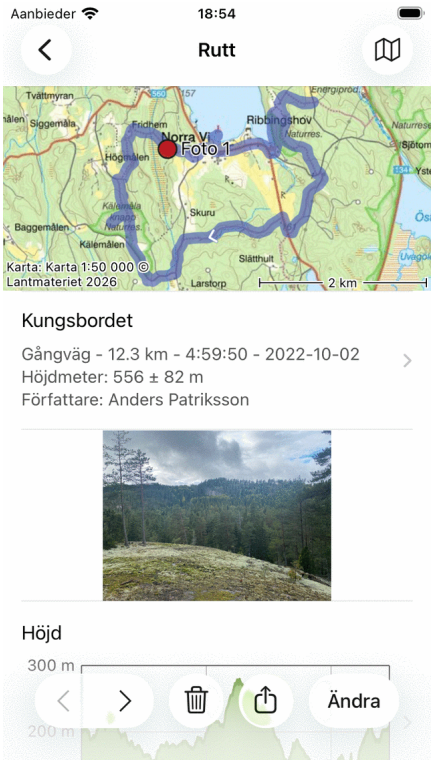


Fig. 54: *Skärmen för ruttinformation.*

Du kan ta bort rutten från enheten genom att trycka på papperskorgen längst ner på skärmen för ruttinformation. En popup visas där du måste bekräfta borttagningen som visas nedan:

Om du trycker på ”Ta bort” kommer rutten att tas bort från din enhet.

Om du har aktiverat *iCloud-synkronisering av rut* ter kommer rutten också att tas bort från iCloud och från alla enheter som är synkroniserade med samma iCloud-konto.

Det är också möjligt att ta bort flera rutter samtidigt. Öppna skärmen för sparade rutter (Meny > Rutter > Sparade rutter). *Tryck på ”Mer > Välj” och välj rutter som behöver tas bort.* Nästa tryck på papperskorgen längst ner på skärmen och bekräfta borttagningen.

Om du bara vill *ta bort en rutt från kartan (och inte från enheten*) måste du trycka på kartan med snedstreck ikon i ruttinformationsskärmen.

Fig. 55: *Popup-fönstret Ta bort.*

4.18 Välja rutter

På skärmen *sparade rutter* kan du välja rutter och utföra en av följande åtgärder på de valda rutterna:

- Ta bort valda rutter
- Flytta valda rutter till en katalog
- Exportera valda rutter
- Ladda valda rutter på kartan
- Ta bort valda rutter från kartan
- Sammanfoga valda rutter
- Redigera linjestil för valda rutter

Att välja rutter liknar *att välja väg* punkter.

4.18.1 Öppna urvalsskärmen

Om du trycker på knappen 'Mer' överst till höger på *skärmen för sparade rutter* visas en meny. Tryck på "Välj" i menyn för att öppna urvalsskärmen. Det är också möjligt att öppna urvalsskärmen genom att trycka länge på ett element i skärmen sparade rutter. Det elementet kommer sedan att väljas omedelbart. Ett exempel på skärmen för val av sparade rutter visas nedan:

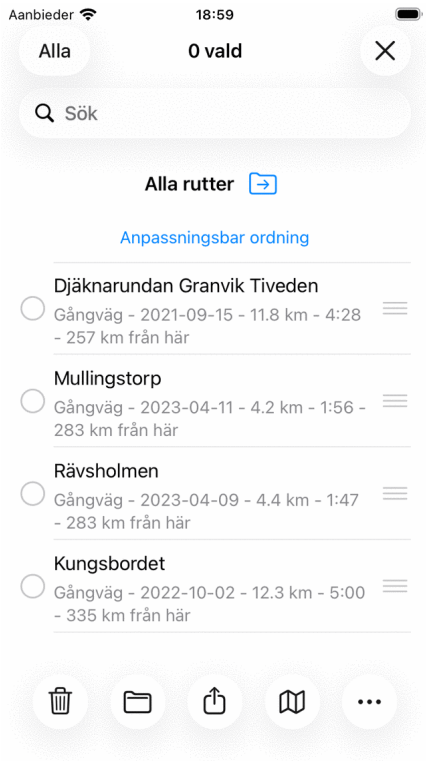


Fig. 56: *Urvalsskärmen där du kan välja rutter.*

4.18.2 Välja rutter

Till att välja en eller flera rutter trycker du på ett ruttelement i urvalsskärmen. En bock visas och bakgrunden på elementet blir grå för att indikera att det är valt. Ett exempel där två rutter är valda visas nedan:

Rubriken på urvalsskärmen visar hur många element som är valda. Du kan avmarkera en rutt genom att trycka på en vald rutt. Om du vill välja alla rutter i listan måste du trycka på 'Alla' överst till vänster. För att återgå till den vanliga ruttskärmen måste du trycka på "Avbryt".

Till att snabbt välja flera rutter kan du trycka länge på ett element, lämna fingret på listan och sedan gå upp eller ner. På samma sätt kan du snabbt avmarkera flera element.

4.18.3 Utföra en åtgärd

Om du har gjort ett val kan du utföra en åtgärd med en av knapparna i verktygsfältet längst ner på skärmen. Knapparna i verktygsfältet är:

- *Papperskn* app: Om du trycker på den här knappen kommer ett popup-fönster att fråga dig om du vill ta bort de valda rutterna från din enhet (och iCloud om aktiverat). Om du trycker på "Ta bort" kommer de valda rutterna att tas bort.
- *Mappknapp*: Om du trycker på den här knappen öppnas en skärm med mappträdet. Du kan välja en mapp och de valda rutterna flyttas till den här mappen.
- *Exportera* knapp: Om du trycker på den här *knappen visas export* popup-fönstret. I det här popup-fönstret kan du välja vilken typ av data som ska exporteras och ändra exportinställningarna. Om du trycker på "Exportera" i exportfönstret exporteras de valda rutterna. En annan popup med appar

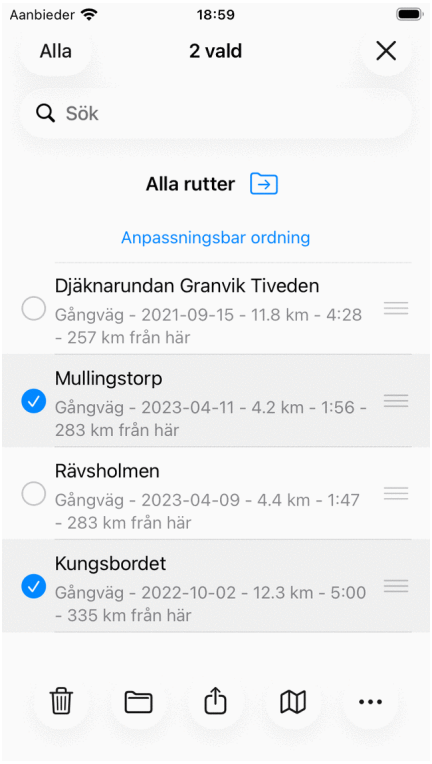


Fig. 57: *Två valda rutter.*

och åtgärder visas. Om du trycker på en app eller åtgärd hanteras resultatet av exporten av appen eller åtgärden.

- *Kartknapp*: Om du trycker på den här knappen laddas de valda rutterna på kartan. Kartan zoomar automatiskt till de valda rutterna och du kommer tillbaka till kartan.
- Mer-knappen: Om du trycker på mer-knappen i det nedre verktygsfältet visas en meny från vilken du kan välja följande åtgärder:
  - *Ta bort från karta*: De valda rutterna tas bort från kartan.
  - *Sammanfoga till ny rut* t: De valda rutterna *slås samman till en* ny rutt. En skärm visas där du kan välja en titel. Om du trycker på ”Spara” skapas den sammanslagna rutten. Ibland kan det vara bra att slå samman rutter först och *sedan dela* upp dem efteråt (Ruttuppgifter > Redigera > Dela rutt). Till exempel på detta sätt kan du göra dina personliga dagliga spår från en samling rutter som tillsammans gör en längre stig.
  - *Redigera lin* jestil: Linjestilen för de valda rutterna kan ändras. På detta sätt kan du enkelt ge en samling rutter en distinkt färg eller linjebredd.
  - *Spara som lager*: Med det här alternativet kan du kombinera de valda rutterna till ett separat lager. I popup-fönstret som visas kan du välja att åsidosätta de anpassade ruttlinjestilarna och välja en standardfärg för linjerna. Du kan också ange en titel för lagret. När du har tryckt på spara kopieras de valda rutterna och sparas i ett nyskapat lager. De kan laddas och tas bort från kartan via Meny > Lager.

4.19 Söka rutter

På skärmen sparade rutter kan du söka rutter *genom att ange nyckelord i sökfältet* och *genom att använda filter.* Dessutom kan du *sortera rut* ter i olika sätt.

4.19.1 Söka rutter med nyckelord

Om du anger ett nyckelord i sökfältet överst i listan med rutter visas endast rutter som har nyckelordet i titel, beskrivning eller författare. Sökningen är skiftlägesokänslig. Om du söker i en mapp visas även alla sökresultat i underordnade kataloger. Om ett *filter* används begränsas sökningen till de filtrerade rutterna.

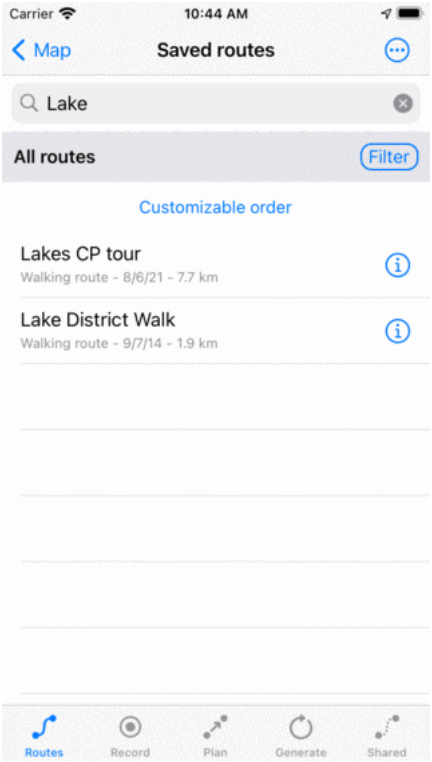


Fig. 58: *Söker på 'Sten'*

4.19.2 Sortera rutter

Under mappen/filterfältet under sökfältet visas den aktuella sorteringsmetoden i mitten. Om du trycker på sorteringsknappen kan du ändra den aktuella sorteringsmetoden mellan:

- *Anpassningsbar ordning*: Rutterna sorteras i anpassningsbar ordning. Om du inte ändrade ordern manuellt är de senast tillagda rutterna överst.
- *Närmast över* st: Rutterna sorteras efter deras avstånd från start- eller slutpunkten till din nuvarande plats, den närmaste är överst.
- *Närmast centrum på kartan över* st: Rutterna sorteras efter deras avstånd från start/målpunkt till mitten av den för närvarande synliga kartan. Om du flyttar kartan och öppnar skärmen för sparade rutter igen kan du få en annan beställning.
- *Nyast över* st: Rutterna sorteras efter skapandetiden, den nyaste är överst.

- Längst *på toppen*: Rutterna sorteras på längd, den längsta är överst.
- *Kortast på toppen*: Rutterna sorteras på längd, den kortaste är på toppen.
- *Äldst över* st: Rutterna sorteras efter skapelsetid, den äldsta är överst.
- *Senast uppdaterad över* st: Rutterna sorteras efter den tidpunkt då de senast ändrades, de rutter som ändrades senast är överst.
- *Tidigast uppdaterad över* st: Rutterna sorteras efter den tidpunkt då de senast ändrades, de rutter som ändrades längst är överst.
- *Alfabetiskt*: Rutterna sorteras i alfabetisk ordning.
- *Omvänd alfabetisk*: Rutterna sorteras i omvänd alfabetisk ordning

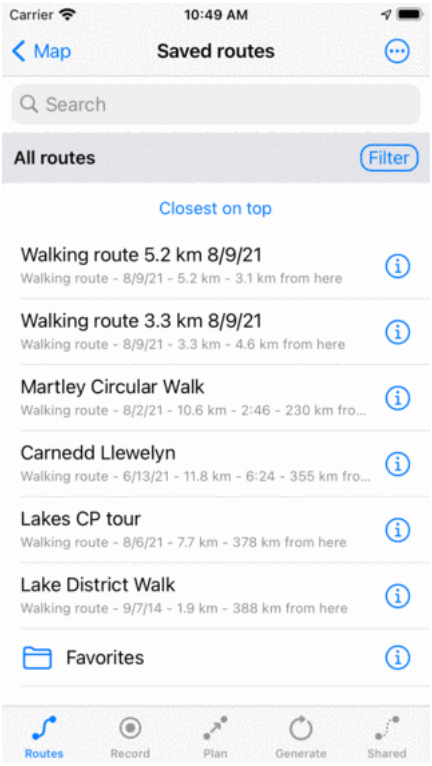


Fig. 59: *Sortera rutter på avstånd till nuvarande plats.*

4.19.3 Filtrera rutter

Det är också möjligt att filtrera rutter på plats, längd och typ. Till att aktivera ett filter trycker du på filterknappen i ruttskärmen (precis under sökfältet till höger). Om filtret är aktiverat har filterknappen en blå bakgrund, som i figuren nedan. Om filtret är inaktiverat är endast kanten på filterknappen blå, som i figuren ovan.

I figuren ovan ser du ett exempel på ett aktiverat filter. Under sökfältet till vänster ser du en beskrivning av det aktiva filtret. Här filtreras rutterna på plats, endast rutter inom 100 km från den nuvarande platsen visas. Om du trycker på filterbeskrivningen kan du ändra det aktuella filtret. Till att inaktivera filtret trycker du på filterknappen.

Till att redigera ett filter trycker du på filterknappen för att aktivera filtret. Tryck sedan på filterbeskrivningen för att ändra det aktuella filtret. Följande skärm visas där du kan ändra det aktuella filtret:

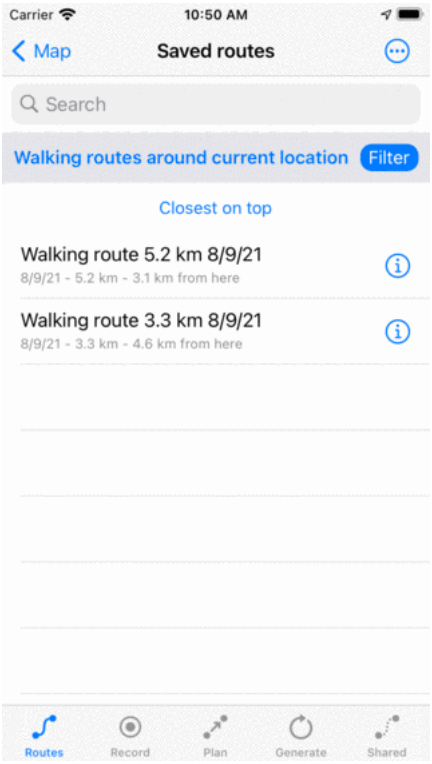


Fig. 60: *Ett filter är aktiverat.*

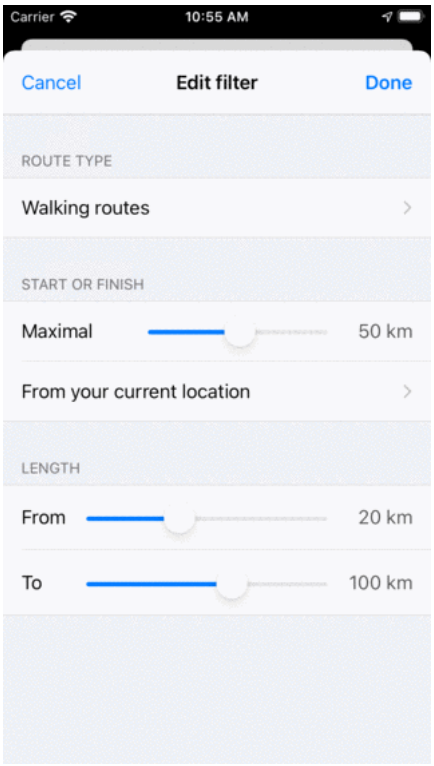


Fig. 61: *Ändra ett filter.*

4.19.3.1 Filtrera efter rutttyp

I avsnittet ”Rutttyp” kan du filtrera rutterna efter rutttyp, till exempel ”Vandringsleder”. Om du väljer ”Alla rutter” filtreras inte rutterna efter rutttyp.

4.19.3.2 Filtrera på plats

I avsnittet ’Start eller slut’ kan du ändra egenskaperna för platsfiltret. Skjutreglaget kan flyttas för att bestämma det maximala avståndet för start eller slut för en visad rutt till en viss punkt. Under skjutreglaget visas punkten. I exemplet ovan är detta den nuvarande platsen. Om du trycker på den kan du ändra den aktuella punkten till:

- *Över* allt: Det finns ingen filtrering på plats.
- *Nuvarande plats*: Endast rutter inom ett visst avstånd från den nuvarande platsen visas.
- *Nuvarande del av kartan*: Endast rutter som ligger inom gränserna för den för närvarande synliga delen av huvudkartan visas i ruttskärmen.
- *Inom markerat* område: En kartvy visas där du kan ställa in ett område. Det är till och med möjligt att rotera kartan för att göra ett speciellt val. Endast rutter som har sina start- eller målpoäng i det valda området visas om denna montör är aktiverad.
- *Anpassad plats*: Om du anger en anpassad plats eller koordinater visas bara rutter inom ett visst avstånd från den angivna platsen.

4.19.3.3 Filtrera på ruttlängd

I avsnittet ”Längd” kan du ställa in den minsta och maximala längden på de filtrerade rutterna.

4.20 Organisera rutter

Du kan hålla rutterna organiserade *genom att skapa mappar och flytta rutter till* mappar. Det är också möjligt att *ändra ordningen på rutterna* som visas i fliken ”Rutter” på ruttskärmen.

Att organisera rutter liknar *att organisera väg* punkter.

4.20.1 Skapa en katalog

För att skapa en mapp, öppna först rut tskärmen och välj fliken ”Rutter” för att visa dina sparade rutter. Tryck sedan på Mer (överst till höger) > Ny katalog. Den nya katalogskärmen öppnas, ett exempel visas nedan:

Till att skapa en katalog måste du ange ett namn. Alternativt kan du välja platsen i mappträdet där den nya mappen ska läggas till. Detta är alltid initialt inställt på den för närvarande öppnade katalogen i ruttskärmen. Om du trycker på plats och väljer en mapp kan du ändra platsen till en annan mapp. När du har angett ett namn måste du trycka på ”Spara” för att skapa en ny katalog. Du kommer tillbaka till ruttskärmen och den nyskapade katalogen visas i listan.

Som ett exempel kommer vi att ange ”Favoriter” och trycka på ”Spara” för att skapa en ”Favoriter” - katalog. Skärmen för rutter ser nu ut som följer:

Mappen ”Favoriter” visas i ruttskärmen med en mappikon.

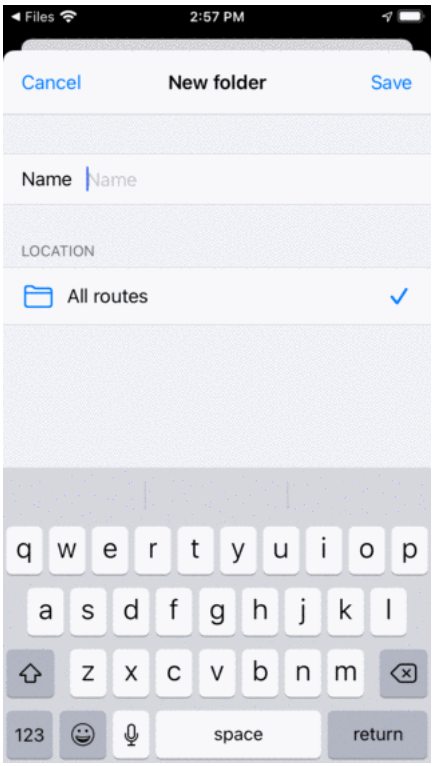


Fig. 62: *Den nya katalogskärmen*

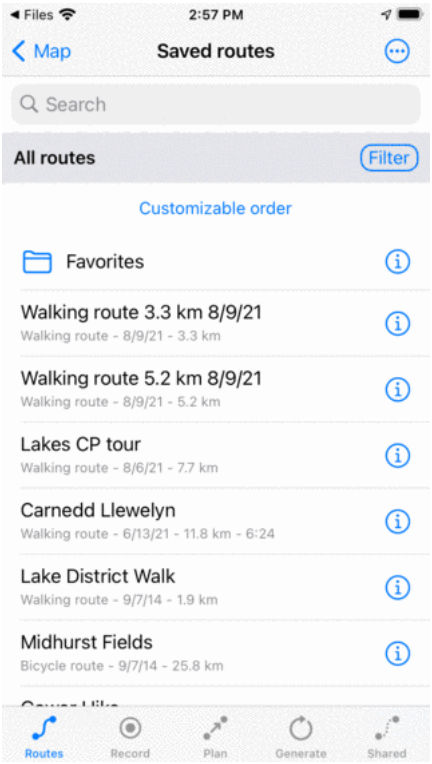


Fig. 63: *En ”Favoriter” -katalog har skapats.*

4.20.2 Flytta rutter till katalogen

Till att flytta rutter till en katalog måste du öppna *urval* sskärmen genom att trycka på Mer > Välj eller trycka länge på ett element i ruttskärmen. Välj de rutter som ska flyttas och tryck på katalogikonen i det nedre verktygsfältet. Då visas skärmen ”Flytta objekt till mapp”, exempel visas nedan:

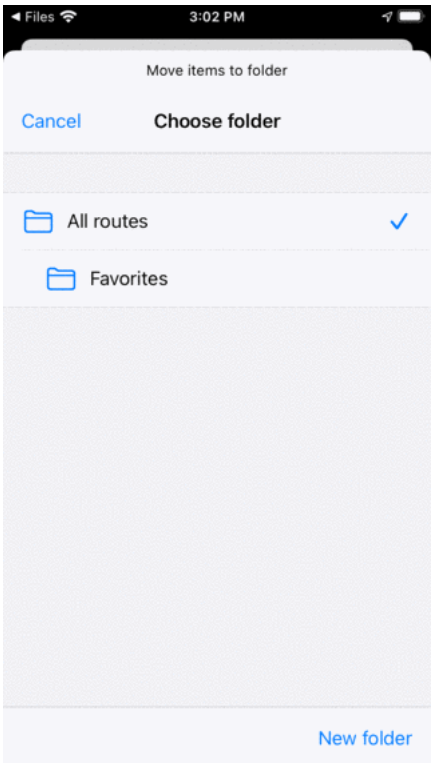


Fig. 64: *Flytta poster till katalogskärmen.*

På skärmen ”Flytta objekt till mapp” visas mappträdet. Om du trycker på en mapp flyttas de valda elementen till den mappen och du kommer tillbaka till ruttskärmen.

Som ett exempel flyttar vi nu vägpunkterna ”Gower Hike” och ”Midhurst Fields” till mappen ”Favoriter”. Efter att ha flyttat de två rutterna som anges ovan ser ruttskärmen ut som följer:

På ruttskärmen har rutterna ”Gower Hike” och ”Midhurst Fields” försvunnit. De finns nu i katalogen ’Favoriter’.

4.20.3 Öppna en katalog

Till att öppna en mapp trycker du bara på mappelementet i ruttskärmen. Som ett exempel öppnar vi nu katalogen ’Favoriter’. Skärmen för rutter kommer då att se ut som följer:

”Gower Hike” och ”Midhurst Fields” -rutterna finns nu i mappen ”Favoriter”.

Under sökfältet kan du se den nuvarande platsen i katalogträdet. Om du trycker på ”Alla rutter” kommer du tillbaka till rotkatalogen.

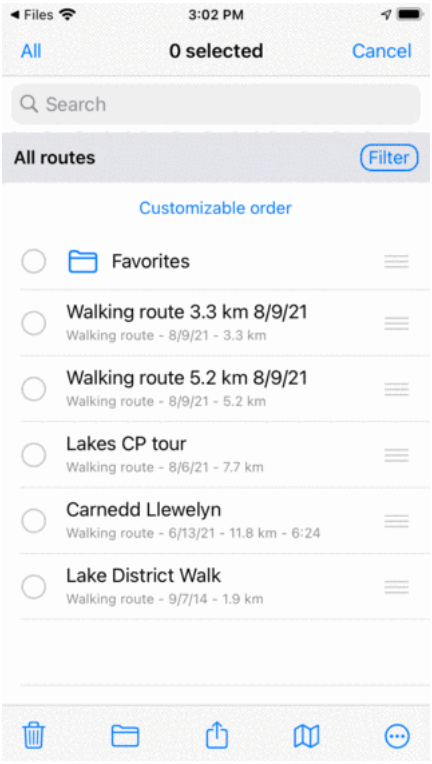


Fig. 65: *Ruttskärmen efter att ha flyttat två rutter till katalogen 'Favoriter'.*

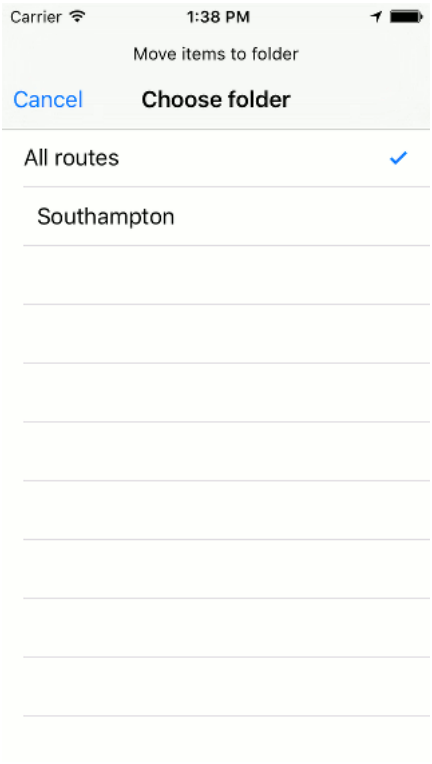


Fig. 66: *Innehållet i katalogen "Favoriter".*

4.20.4 Läser in innehållet i katalogen

För att läsa in alla rutter i en mapp och dess underordnade mappar trycker du länge på ett mappebjekt i ruttskärmen för att gå till urvalsläget och välja mappen. Tryck sedan på kartikonen i det nedre verktygsfältet för att ladda innehållet i katalogen på kartan.

Alternativt kan du trycka på informationsknappen bredvid en katalog i ruttskärmen. Tryck sedan på ”Visa på karta” överst till höger för att ladda alla rutter på kartan. Du kommer tillbaka till huvudkartskärmen och kartan zoomas till innehållet i katalogen.

4.20.5 Ta bort innehållet i katalogen från kartan

För att ta bort rutter i en mapp och dess underordnade kataloger från kartan trycker du länge på ett mappebjekt i ruttskärmen för att gå till urvalsläget och välja mappen. Tryck sedan på mer-knappen i den nedre verktygsfältet och tryck sedan på ”Ta bort från karta”.

Alternativt kan du först trycka på informationsknappen bredvid en katalog i ruttskärmen för att öppna mappinformationsskärmen. Tryck sedan på ”Ta bort från kartan” längst upp till höger för att ta bort alla rutter från kartan. Om ”Visas på kartan” visas trycker du först på den för att ladda alla rutter och går sedan tillbaka till ruttskärmen för att öppna skärmen för kataloginformation. Tryck sedan på ”Ta bort från kartan” överst till höger.

4.20.6 Byta namn på kataloger

För att byta namn på en mapp öppnar du först ruttskärmen och trycker på informationsknappen bredvid ett mappebjekt för att öppna mappinformationsskärmen. Tryck sedan på ”Redigera” i det nedre verktygsfältet, ändra namnet och tryck på ”Spara”.

4.20.7 Ändra ordningen på rutter

Strax under mappträdet/filterfältet i fliken ”Rutter” på ruttskärmen visas den aktuella sorteringsmetoden. Om du trycker på sorteringsmetoden kan du ändra den. Om den är inställd på ”Anpassningsbar beställning” kan du bestämma ordningen på rutterna.

Till att ändra ordningen på rutterna i katalogen ”Favoriter” öppnar du bara den mappen. Tryck sedan på Mer > Välj för att gå till urvalsläget. Skärmen för rutter ser sedan ut som följer:

På höger sida av varje element visas ett handtag med tre staplar. Dra ett sådant handtag till önskad position och släpp fingret. Därefter flyttas rutten i listan till önskad plats. I exemplet nedan har vi flyttat ”Gower Hike” till överst.

4.21 Importera rutter

I det här avsnittet förklaras hur man *importerar en rutt från en geodata* fil, *från en* url och hur *man importerar rutter som delas av Topo GPS-användare*.

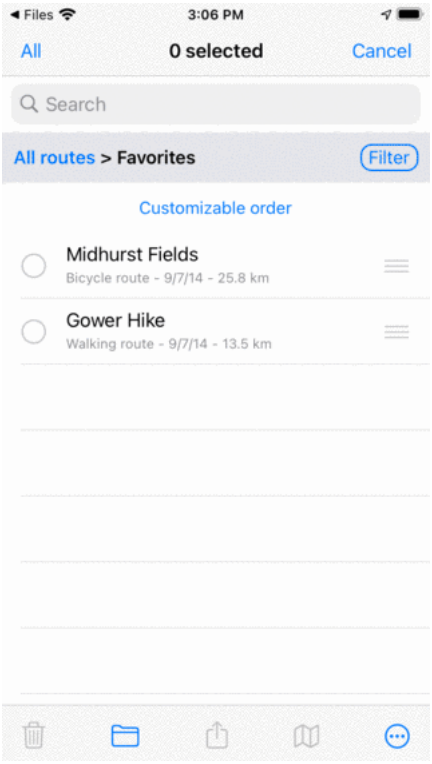


Fig. 67: *"Favoriter" -katalogen i urvalsläge.*

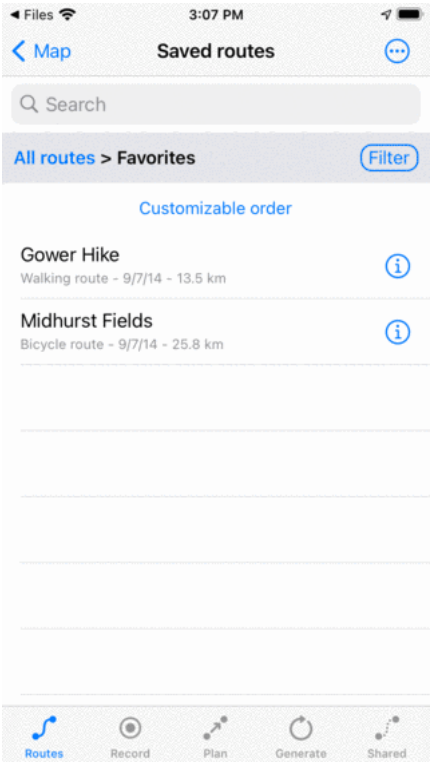


Fig. 68: *Innehållet i mappen "Favoriter" efter att ha flyttat rutten "Gower Hike".*

4.21.1 Importera rutter från geodatafiler

Det är möjligt att importera rutter i Topo GPS i följande filformat: gpx, kml/kmz, geojson och ozi explorer spårfiler (plt). Filer av dessa typer kan också importeras om de komprimeras i en zip-fil.

Till att importera en rutt kan du försöka trycka på en filikon. Oftast kommer en appväljare att dyka upp. Ibland måste du bläddra igenom listan över appar eller trycka på Mer för att hitta 'Topo GPS'. Du måste sedan trycka på 'Öppna med Topo GPS' eller 'Kopiera till Topo GPS' och filen importeras i Topo GPS.

Ibland är det bekvämt att använda dra och släpp. Detta kan till och med göras på en iPhone. Tryck och håll fingret på filen, elementet eller Webbadressen. Flytta sedan fingret för att dra det. Flytta elementet till Topo GPS-huvudkartsskärmen. På en iPhone fungerar dra och släpp bara om du använder två fingrar. När du har tryckt och hållit ned elementet måste du öppna appväxlaren med ett andra finger genom att svepa skärmen uppåt längst ner. Nu håller du fortfarande första fingret, du kan använda ditt andra finger för att växla till Topo GPS. Om du är på huvudkartskärmen kan du släppa filen här. Det importeras sedan automatiskt.

Alternativt kan du också trycka på *Meny* > Mer > Importera fil. Då öppnas filappen. Här kan du välja en molnlagring, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Sedan kan du bläddra igenom dina filer och välja de filer du vill importera.

Om rutterna importerades framgångsrikt återgår du till huvudskärmen och kartan zoomas till de importerade rutterna. De importerade rutterna sparas på din enhet och kan hittas tillbaka i *ruttskärmen.*

4.21.2 Importera rutt från Webbadress

Om du har en Webbadress är ett bekvämt sätt att importera att trycka länge på den och använda dra och släpp för att dra den till Topo GPS-huvudskärmen som förklarats ovan.

Att till exempel dra en länk på en webbsida till en gpx-fil till Topo GPS kan vara ett bekvämt sätt att importera en rutt.

Alternativt trycker du länge på en webbadress till en geodatafil och kopierar den till din pasteboard. Öppna sedan ruttskärmen och välj fliken "Rutter". Tryck på "Mer > Importera URL" för att öppna skärmen för import av webbadresser. Här kan du klistra in din Webbadress. Tryck sedan på "Importera" för att importera Webbadressen.

Om rutterna importerades framgångsrikt återgår du till huvudskärmen och kartan zoomas till de importerade rutterna. De importerade rutterna sparas på din enhet och kan hittas tillbaka i fliken "Rutter" på ruttskärmen.

4.21.3 Importera rutter som delas av Topo GPS-användare

För att importera rut *ter som delas av andra Topo GPS-användare öppnar du* först *popup-fönstret för rut* ter (Meny > Rutter). Tryck sedan på elementet "Delade rutter". Skärmen för delade rutter öppnas som i exemplet nedan:

Skärmen delade rutter visar rutter som lagras på Topo GPS-servern och delas av andra Topo GPS-användare. Du kan *söka*, *filtrera* och *sortera* dessa rutter precis som du kan med dina sparade rutter. Att använda ett filter kan hjälpa dig att hitta till exempel cykelrutter nära din nuvarande plats, som i exemplet nedan:

Om du trycker på en rutttitel i listan importeras den omedelbart och du kommer tillbaka till huvudskärmen. Du kan trycka länge på ett element eller trycka på "Välj" längst upp till höger för att gå in i

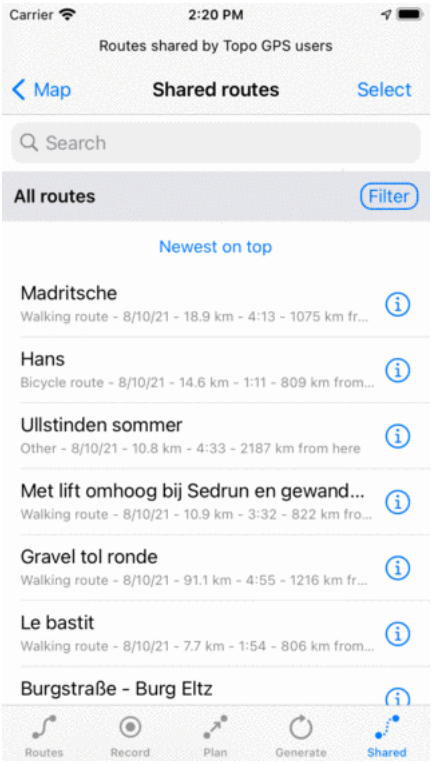


Fig. 69: *Skärmen för delade rutter.*

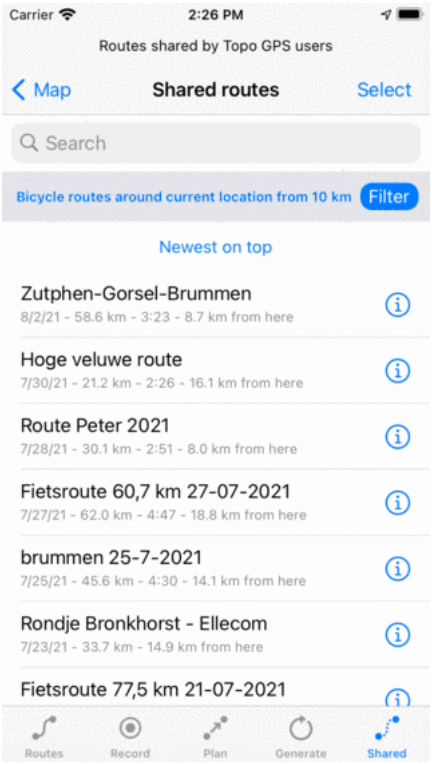


Fig. 70: *Söker cykelrutter med minimal 10 km längd runt din nuvarande plats.*

urvalsläget. Sedan kan du välja flera rutter och importera dem samtidigt.

Om du trycker på informationsknappen (i) bredvid en rutt *öppnas skärmen för rut* tinformation för en delad rutt. Ibland tar det några sekunder innan alla ruttdata laddas ner. Ett exempel visas nedan.

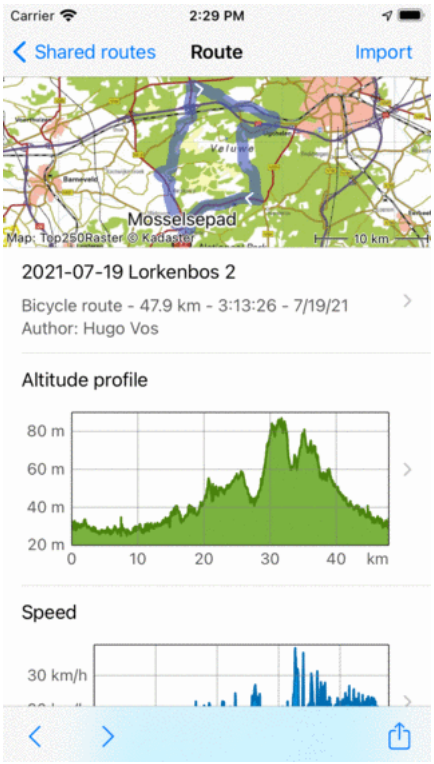


Fig. 71: *Skärmen för ruttinformation för en delad rutt.*

Du kan använda < ’(previous) and’ > knapparna ” (nästa) i det nedre verktygsfältet för att bläddra igenom listan över delade rutter. Om du vill importera en specifik rutt kan du trycka på knappen ”Importera” längst upp till höger.

4.22 Exportera rutter

För att exportera en enda rutt öppnar du skärmen för *ruttinformation* och trycker på exportikonen i det nedre verktygsfältet.

För att exportera flera rutter öppnar du först *rutt* skärmen via Meny > Rutter > Sparade rutter. Öppna sedan skärmen för *ruttval* genom att trycka på Mer > Välj. Eller tryck länge på en rutt för att öppna urvalsläget. Välj önskade rutter och kataloger och tryck på exportikonen i det nedre verktygsfältet. När du har tryckt på exportikonen visas exportpopup-fönstret, ett exempel visas nedan:

I popup-fönstret för export kan du välja vilken typ av data som ska exporteras när du trycker på exportknappen i undersidan av popup-fönstret. Den typ av exporterade data kan vara en kombination av följande:

- *Geodata*: Om du inkluderar ’Geodata’ exporteras en datafil som innehåller rutten/rutterna. Filformatet visas i undertexten för geodataelementet. I exemplet ovan är det gpx. Om du trycker på *inställningar* kan du ändra dataformatet. Filformat som stöds för export av rutter är gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson och geojson.zip.

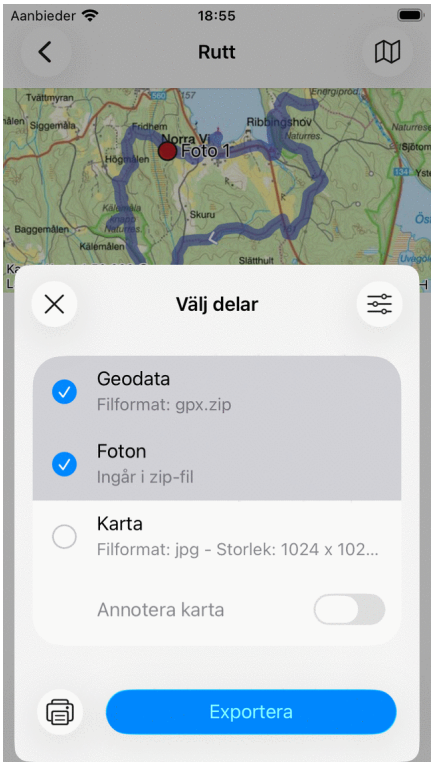


Fig. 72: *Popup-fönstret för export.*

- *Fot* on: Om du inkluderar ”Foton” exporteras också bilderna på rutterna. Det här elementet är inte tillgängligt om det inte finns några foton.
- *Karta*: Om du inkluderar ’Karta’ kommer en karta över rutterna att exporteras. Kartans pixelstorlek visas i undertexten. *Du kan ändra pixelstorlek och dataformat (jpg/png/pdf) i exportinställningarna.*

Om du inkluderar en ’Karta’ i exporten kan du också aktivera alternativet ’Anteckna kart’ (inte på macOS). Innan du delar kartan med en annan app kan du rita anteckningar på kartan med fingret eller med en Apple Pencil.

När du har valt vilken typ av data som ska exporteras kan du trycka på ’Exportera’ längst ner i exportpopup-fönstret för att exportera rutten/rutterna. Då visas en vanlig iOS-popup där du kan välja en app att skicka exporterad data till. Till exempel iMessage för att skicka rutten till en vän eller filappen för att spara rutterna i molnet.

4.22.1 Exportinställningarna

I exportfönstret kan du också ändra exportinställningarna genom att trycka på knappen ”Inställningar” längst upp till höger i exportfönstret. Då visas följande skärm:

Det första avsnittet i skärmen för exportinställningar handlar om geodata. Här kan du ställa in dataformatet för den eller de rutter som ska exporteras. Genom att trycka på ”Ruttdataformat” kan du välja mellan gpx, kml och geojson. Du kan bestämma om du vill komprimera data. Om du aktiverar komprimering komprimeras den exporterade geodatafilen. Filstorleken blir mycket mindre än utan komprimering, därför rekommenderar vi att du aktiverar komprimering.

I gpx-avsnittet kan du välja att aktivera ’Ansluta spårsegment’. Detta är viktigt om du tänker exportera gpx för en planerat rutt till en Garmin-enhet. Garmin-enheterna kan inte importera gpx-filer som består av

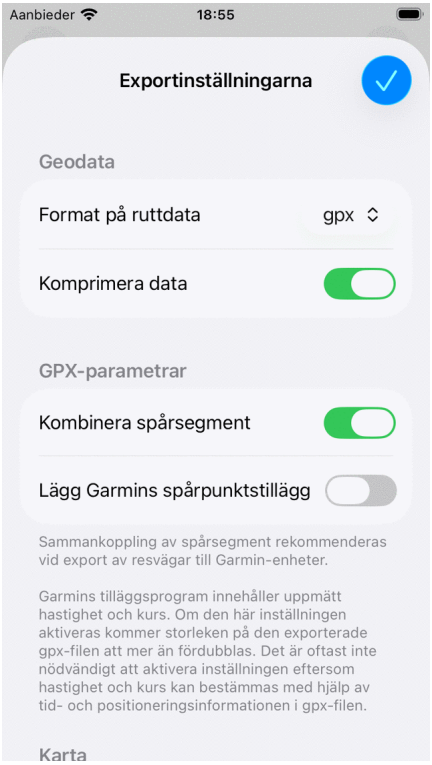


Fig. 73: *Skärmen för ruttexportinställningar.*

flera spårsegment korrekt. En Garmin-enhet visar bara det första segmentet. Genom att koppla spårsegmenten till ett enda spårsegment kan rutten importeras korrekt.

De återstående avsnitten handlar om kartan (bilden) som kan exporteras. Du kan bestämma filformatet för kartbilden (png, jpg eller pdf). Du kan ställa in önskad pixelbredd och höjd med skjutreglagen. Även för att generera en karta måste kartplattor ibland laddas ner. Du kan avgöra om du vill tillåta mobilnedladdningar av kartplattor.

4.22.2 Exportera alla rutter

För att exportera alla rutter som är lagrade på din enhet öppnar du först rutt skärmen via Meny > Rutter > Sparade rutter. Kontrollera att filtret inte är aktivt (filterknappen har en blå kant). Gå till mappen rotrutter så att ”Alla rutter” visas under sökfältet. Se till att sökfältet är tomt. Öppna sedan skärmen för *ruttval* genom att trycka på Mer > Välj. Tryck på ”Alla” överst till vänster för att välja alla rutter och kataloger. Tryck sedan på exportikonen i det nedre verktygsfältet för att öppna exportpopup-fönstret. Välj vilken typ av data som ska exporteras i exportfönstret och tryck på ”Exportera”.

4.23 Delar rutter med Topo GPS

Du kan dela en rutt med Topo GPS så att den kan *importeras av andra Topo GPS-användare*. Endast rutter som du har spelat in eller planerat själv kan delas. Rutter som du har importerat på din enhet kan inte delas.

Delade rutter inklusive dess foton är synliga för alla Topo GPS-användare och är tillgängliga för nedladdning på Topo GPS-webbplatsen.

För att dela en rutt med Topo GPS, tryck på exportikonen längst ner på skärmen för *rut* tinformation.

Välj sedan ”Geodata” i exportfönstret och tryck på ”Exportera” för att exportera rutten. Ett delningsfönster visas där du kan välja appar, som i exemplet nedan:

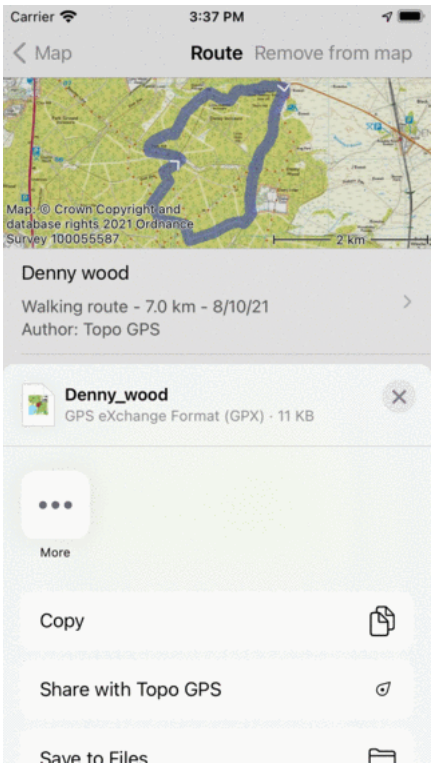


Fig. 74: *Popup-fönstret för delning efter att ha exporterat en rutt.*

Tryck på ”Dela med Topo GPS” i popup-fönstret för delning.

En popup visas där du kan bekräfta att du delar rutten med Topo GPS.

Om du trycker på ”Dela” i det här popup-fönstret delas rutten med Topo GPS och kommer att vara synlig för andra användare i skärmen *”Delade rutter*” (Meny > Rutter > Delade rutter).

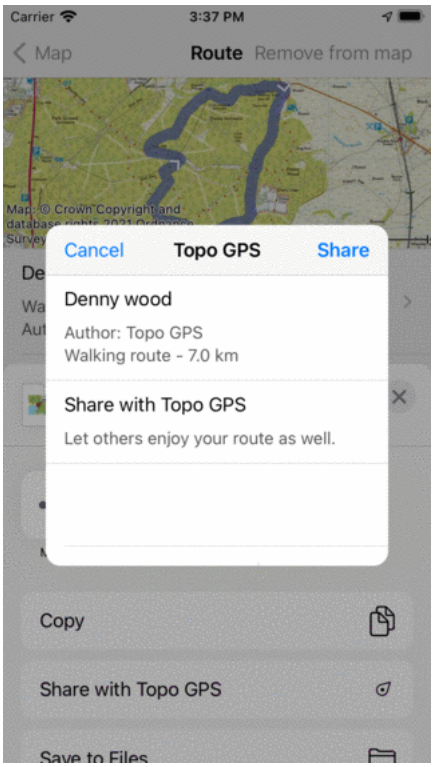


Fig. 75: *Dela med Topo GPS-popup-fönster*

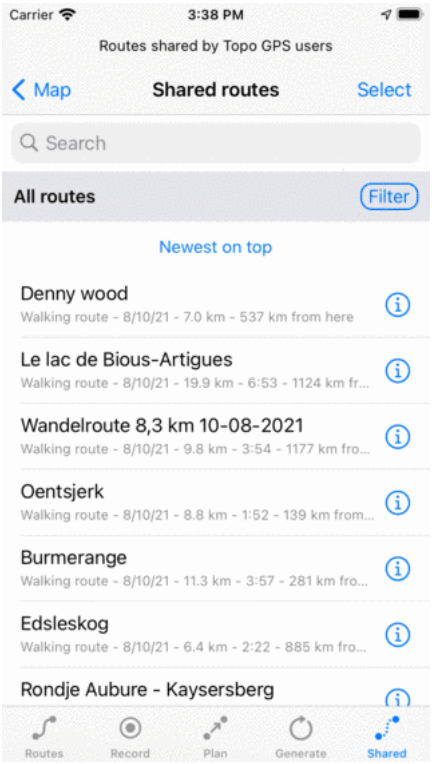


Fig. 76: *Rutten Denny wood delades med Topo GPS*

4.23.1 Ändra delad rutt

Om du vill ändra en delad rutt *måste* du redigera den på din enhet och dela den igen.

4.23.2 Ta bort delad rutt

Om du av misstag delade en rutt och vill ta bort den delade rutten öppnar du först skärmen för ruttinformation för den delade rutten. Detta kan göras via knappen Rutt > Sparade rutter > Informationsknappen bredvid ett objekt, eller genom att trycka på ruttlinjen för en laddad rutt i huvudskärmen. Tryck sedan på titelavsnittet precis nedanför kartan på skärmen för ruttinformation för att öppna skärmen för ytterligare ruttinformation. Om du bläddrar ner hittar du en knapp ”Ta bort delad rutt”. Om du trycker på den och bekräftar borttagningen kommer rutten att tas bort från Topo GPS-servern. Det kommer inte längre att visas i skärmen för delade rutter.

Om detta inte lyckas kan du också skicka ett meddelande till support@topo-gps.com.

KAPITEL 5

Lager

Ett lager är en samling geografisk information som kan läggas till på kartan. Lager kan läggas till på kartan via lagerskärmen (*Men* y > Lager).

Skiktskärmen visar en lista över tillgängliga lager, ett exempel visas nedan:

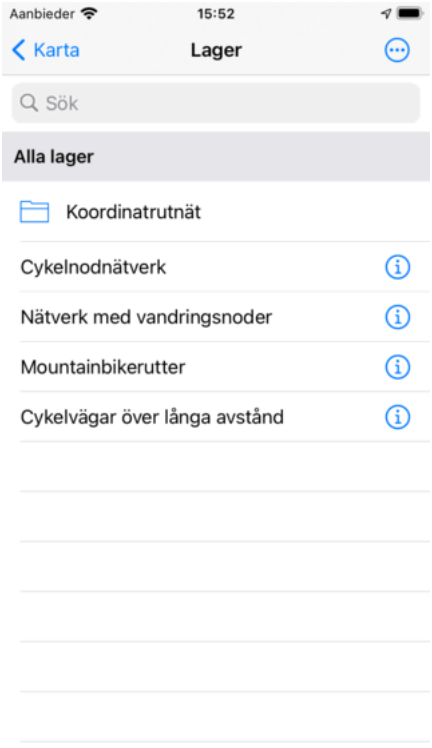


Fig. 1: *Lagerskärmen (Meny > Lager).*

Lager som har grå bakgrund laddas för närvarande på kartan. Om du trycker på ett element utan grå bakgrund laddas det på kartan och du kommer tillbaka till huvudskärmen. Om du trycker på ett lager med grå bakgrund kommer det att tas bort från kartan. Till att ta bort alla lager trycker du på ”Mer > Ta bort alla från kartan” i lagerskärmen.

På lagerskärmen kan du alltid komma åt *koordinatstödrasterlagren*. Alternativt kan du köpa ett speciellt lager, som cykelnodnätverket eller lagret för mountainbike-rutter. Det är också möjligt att importera geodata som lager i wsf-, kml/kmz- och geojson-format.

5.1 Skapa ett lager från rutter

Det är möjligt att skapa ett nytt lager från dina sparade rutter. Gå till skärmen för sparade rutter (Meny > Rutter > Sparade rutter). Tryck sedan på ”Mer > Välja” för att öppna urvalsskärmen. Välj önskade rutter och/eller kataloger och tryck längst ner på skärmen på ikonen Mer. Välj sedan ”Spara som lager”.

Ett nytt popup-fönster visas. Här kan du välja titeln på ruttlagret. Du kan välja att inkludera vägpunkterna för rutterna med hjälp av en växling. Standardfärgen på ruttlinjerna kan ställas in. Om du aktiverar växeln Åsidosätt ruttlinjestilar ignoreras de eventuellt anpassade ruttlinjestilarna och standardfärgen används för alla rutter. Om du ger standardfärgen lite transparens kan du enkelt se de poäng som besökts oftare, eftersom de blir mörkare. Om du trycker på ”Spara” i det här popup-fönstret skapas lagret. Alla valda rutter kopieras till det här lagret.

Det sparade ruttlagret finns i lagerskärmen. Om du trycker på den laddas den eller tas bort från kartan.

5.2 Skapa ett lager från vägpunkter

Liksom med rutterna är det möjligt att skapa ett nytt lager från dina sparade vägpunkter. Gå till skärmen för vägpunkter (Meny > Vägpunkter). Tryck sedan på ”Mer > Välja” för att öppna urvalsskärmen. Välj önskade vägpunkter och/eller kataloger och tryck längst ner på skärmen på ikonen Mer. Välj sedan ”Spara som lager”.

Ett nytt popup-fönster kommer att visas. Här kan du välja titeln på vägpunktskiktet. Om du trycker på ”Spara” i det här popup-fönstret skapas lagret. Alla valda vägpunkter kopieras till det här lagret.

Det sparade ruttlagret finns i lagerskärmen. Om du trycker på den laddas den eller tas bort från kartan.

5.2.1 Koordinatnät

Koordinatstödraster är en samling kurvor med jämna mellanrum som visar ett koordinatsystem.

Till att lägga till ett koordinatrutnät på kartan går du till *Meny* > Lager > Koordinatnät. Följande skärm visas:

Om du trycker på ett koordinatrutnät laddas kartan och du kommer tillbaka till huvudskärmen. Om du återgår till skärmen koordinatraster kommer det inlästa stödrastret att ha en grå bakgrund. Om du trycker på den kommer den att tas bort från kartan.

Att skjuta instrumentpanelen till *koordinatpanelen* är användbart för att läsa av koordinaterna från kartan.

I figurerna nedan visas flera exempel på koordinatnät.

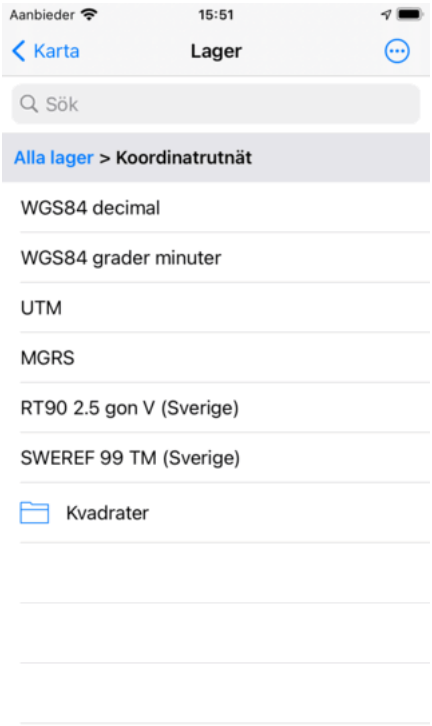


Fig. 2: *Koordinatstödraster i lagerskärmen.*

Fig. 3: *WGS84 graders minuter koordinatnät.*

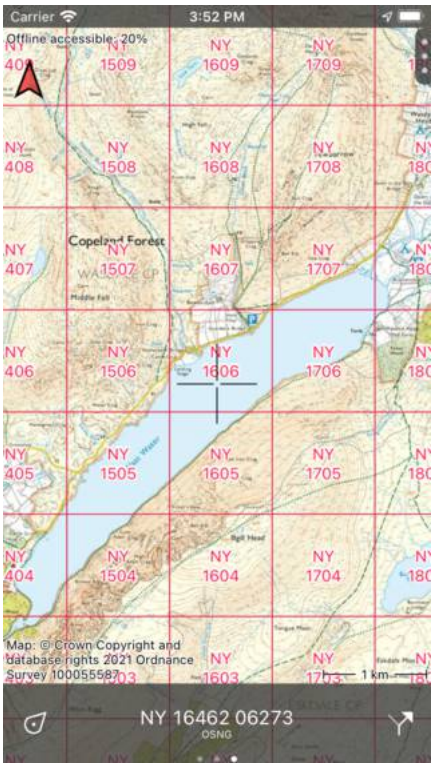


Fig. 4: *Ordnance Survey National Grid koordinatnät.*

Fig. 5: *MGRS koordinatnät.*

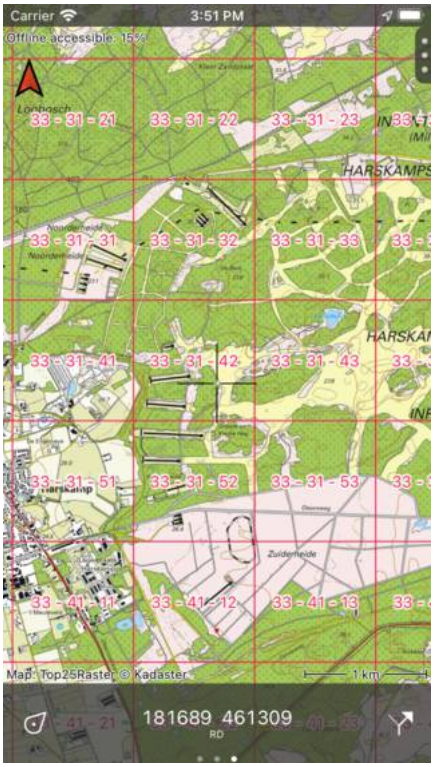


Fig. 6: *RD atlasblocken koordinatrutnät.*

KAPITEL 6

Söka adresser och platser

Till att söka adresser och platser måste du först öppna sökpopup-fönstret via *Meny* > Sök. Tryck sedan på elementet ”Sök plats eller adress”.

En skärm visas där du kan ange adresser och platsnamn.

6.1 Laddar enstaka sökresultat

Som ett exempel kommer vi nu att ange staden ”Alton” i sökrutan. När du skriver kommer sökresultaten att visas i listan nedanför sökrutan, som du kan se nedan:

För att kunna hitta adresser eller platser måste du vara ansluten till internet. Sökning sker via en tjänst från Apple.

Om du trycker på ett sökresultat i listan laddas det på kartan som en vägpunkt och du kommer tillbaka till huvudskärmen. Ett exempel visas nedan:

I inställningarna (Meny > Mer > Inställningar) kan du styra om använda sökresultat automatiskt ska sparas som vägpunkt. Standardinställningen är att inte spara automatiskt för att inte röra din lista över vägpunkter med sökresultat. Om du vill spara sökresultatet som en vägpunkt kan du trycka på det för att öppna skärmen för vägpunktsinformation:ref:. <*ss-waypoint-details*> Där kan du trycka på ”Spara” längst ner till höger för att spara sökresultatet.

6.2 Laddar alla sökresultat

Du kan också söka på ett nyckelord, till exempel ”Pub”. Resultaten som visas i listan beror på det område som för närvarande är synligt på kartskärmen. Om du söker efter Pub och kartan zoomas till Alton, kommer endast pubar nära Alton att dyka upp, som i figuren nedan:

Om du trycker på ett enda sökresultat laddas det på kartan. Du kan också ladda alla resultat genom att trycka på ”Sök” längst ner till höger på skärmen. Detta illustreras i figuren nedan:

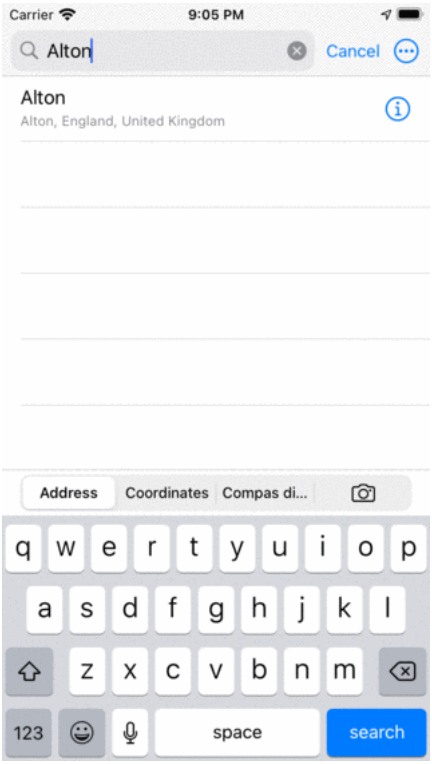


Fig. 1: *Söker i staden "Alton"*

Fig. 2: *Sökresultatet 'Alton' har laddats på kartan.*

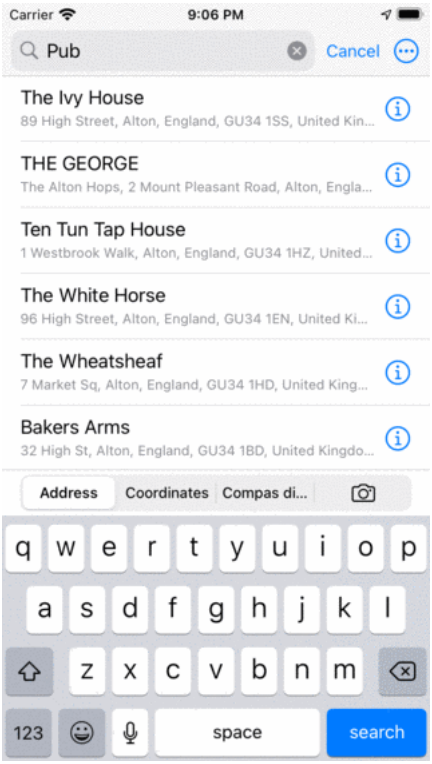


Fig. 3: *Söker efter"Pub" i Alton.*

Fig. 4: *Alla hittade pubar nära Alton.*

6.3 Laddar urval av sökresultat

Om du nu söker efter ’Restaurang’ visas en lista över restauranger i Alton, som du kan se i figuren nedan:

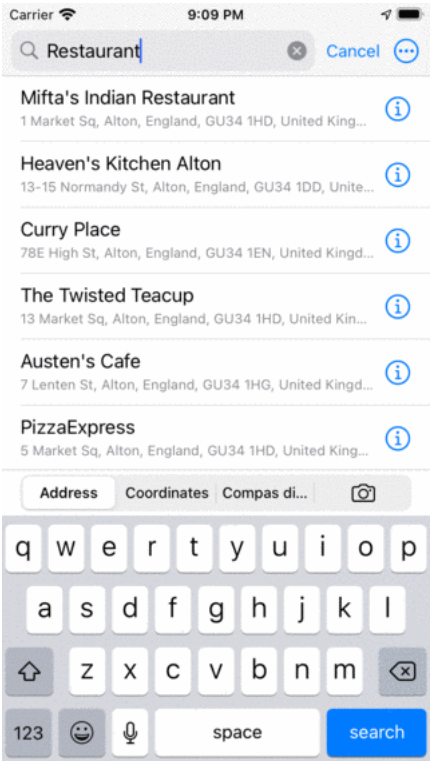


Fig. 5: *Söker efter en restaurang i Alton.*

Om du bara vill ladda några av resultaten på kartan måste du trycka länge på ett av de önskade resultaten. En urvalsskärm visas som du kan se nedan:

I den här urvalsskärmen kan du välja flera sökresultat genom att trycka på dem. I exemplet ovan har restaurangerna ’Mifta’s Indian’ och ’The Twisted Teacup’ valts ut. Om du trycker på ”Visa på karta” längst ner till höger kommer de valda elementen att laddas på kartan, som visas nedan:

6.4 Ta bort sökresultat från kartan

Till att ta bort ett enda sökresultat från kartan trycker du på sökresultatet för att öppna skärmen med *vägpunktsinformation*. Tryck sedan på ikonen Ta bort från karta längst upp till höger på skärmen. Till att ta bort alla sökresultat från kartan samtidigt trycker du på *Meny* > Sök. Välj fliken ”Adress” och tryck på Mer (överst till höger) > Ta bort alla från kartan.

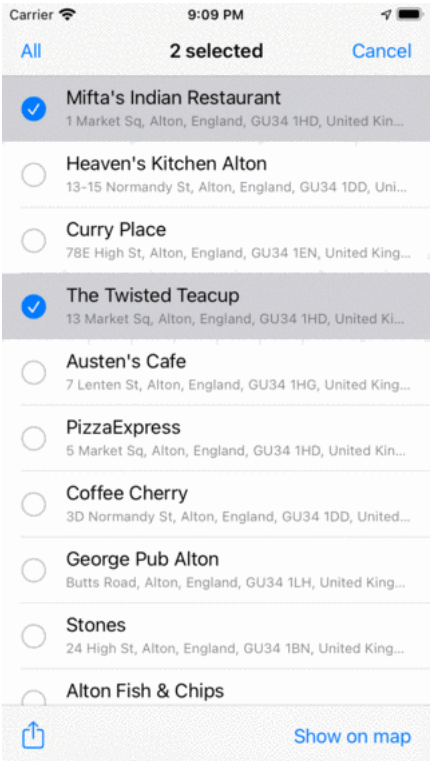


Fig. 6: *Välja sökresultat.*

Fig. 7: *Två valda sökresultat har laddats på kartan.*

6.5 Sökresultatinformation

Om du vill se detaljerna i ett sökresultat kan du trycka på info (i) -knappen till höger om titeln i listan med sökresultat. Skär *men för vägpunktsinformation* för ett sökresultat visas då.

6.6 Söka med sökhistorik

Dina sökningar sparas i sökhistoriken. Detta kan inaktiveras i *inställningarna*.

Om sökfältet är tomt visas sökhistoriken under sökfältet. Ett exempel visas nedan:

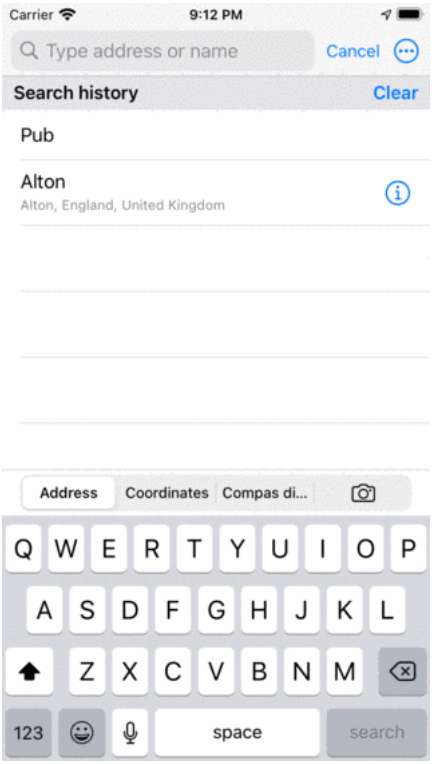


Fig. 8: *Om sökfältet är tomt visas sökhistoriken.*

Om du trycker på ett resultat från historiken kommer det att sökas och dess resultat kommer att placeras på kartan.

Till exempel är det nu enkelt att söka efter pubar på en annan plats. Flytta bara kartan och tryck på ”Pub” från sökhistoriken.

6.7 Rensa sökhistorik

Du kan ta bort alla resultat från sökhistoriken genom att trycka på knappen ”Rensa” till höger om etiketten ”Sökhistorik”.

Det är också möjligt att ta bort enskilda resultat från sökhistoriken. Gör en bild till vänster med ett finger på ett element som måste tas bort. En raderingsknapp visas, som illustreras i figuren nedan:

Om du trycker på den röda knappen ”Radera” kommer elementet att tas bort från sökhistoriken.

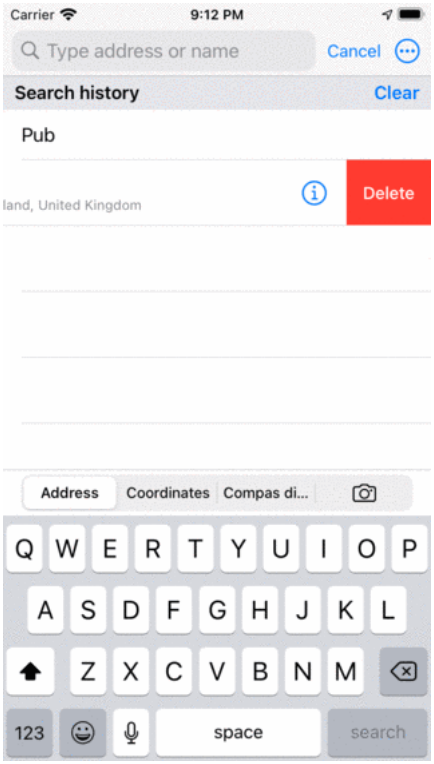


Fig. 9: *Ta bort ett sökresultat från sökhistoriken.*

6.8 Sökinställningar

På *inställningsskärmen* (Meny > Mer > Inställningar > Sökresultat) är två alternativ viktiga för att söka adresser och platser.

- *Spara som vägpunkt:* Om den här inställningen är aktiverad sparas även sökresultaten som läses in på kartan automatiskt som en vägpunkt och visas på skärmen för vägpunkter. Om du inaktiverar den här inställningen sparas inte sökresultaten som en vägpunkt.
- *Spara historik:* Om du aktiverar den här inställningen lagras sökresultaten i sökhistoriken. Om den här inställningen är inaktiverad sparas inte sökresultaten. Sökhistoriken visas om ingen text anges i sökrutan.

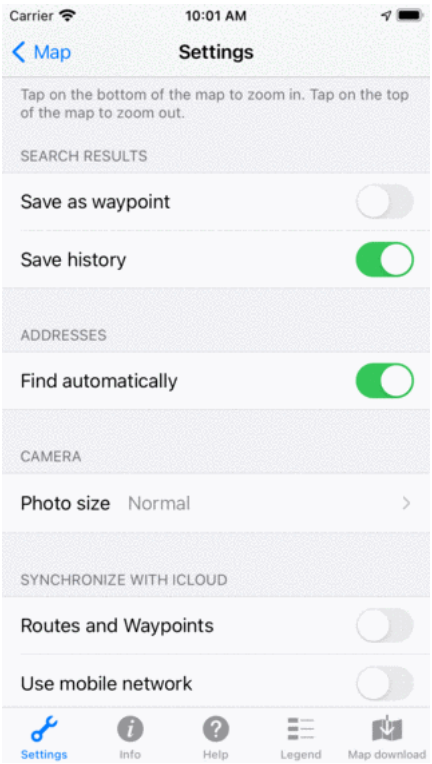


Fig. 10: *Inställningar relaterade till sökning i inställningsskärmen (Meny > Mer > Inställningar).*

KAPITEL 7

Koordinater

Geografiska koordinater är en uppsättning siffror och/eller tecken som hänvisar till en plats på jorden.

Topo GPS stöder de globala koordinatsystemen WGS84-decimal, WGS84 graderminuter, WGS84 graderminuter sekunder, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 och UTM (NAD83). Nästa steg är att stödja olika landsspecifika koordinatsystem. En lista över de landsspecifika koordinatsystem som stöds finns nedan.

I Topo GPS kan du se koordinaterna för *en punkt på kartan på instrumentpanelen*. Du kan visa dina koordinater i *din nuvarande platsskärm genom att* trycka på positionsmarkören. Koordinaterna för en punkt visas i skärmen för *vägpunktsinformation*. Det är också möjligt att *lägga till ett koordinatrutnätslager på kartan*. Om du *skriver ut kartan med ett rutnätslager i en fast kartskala* kan du läsa av och hitta koordinater med en kartgradare.

Du kan ange koordinater i olika format via *Meny* > Sök > Ange koordinater. Om du behöver ange utskrivna koordinater kan du också *skanna koordinaterna* istället via *Meny* > Sök > Läs in koordinater.

Till att ställa in de visade koordinatsystemen går du till Meny > Mer > Inställningar > Koordinater > *Visade koordinat* system.

7.1 Ange koordinater

Till att ange koordinater måste du först trycka på *Men* y > Sök. Tryck sedan på ”Ange koordinater” -elementet i popup-fönstret som visas. Ett exempel visas i figuren nedan:

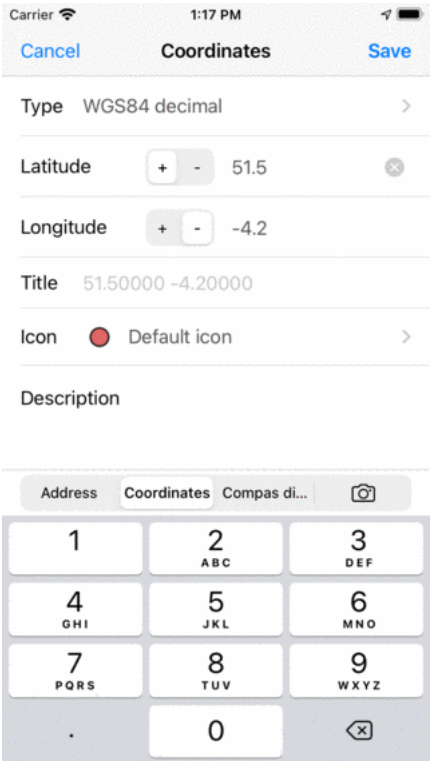


Fig. 1: Skär *men för inmatning av koordinater.*

7.1.1 Koordinattyp

Till att ange koordinater måste du först kontrollera att rätt koordinattyp har ställts in. Om du trycker på ”Typ” -cellen visas en skärm där du kan ändra koordinattypen, som i figuren nedan:

<link href=”https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS”>Du kan välja mellan olika koordinattyper, inklusive: <link href=”https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84”>WGS84 decimal, WGS 84 grader minuter W GS84 grader minuter sekunder, UTM och MGRS.</link></link> Nästa steg är att använda olika landsspecifika koordinatsystem.

7.1.2 Ange koordinater

Om du har ställt in rätt koordinattyp kan du ange koordinaterna.

Beroende på positionen för mitten av kartan är de första siffrorna i koordinaterna redan angivna. Detta gör det snabbare att ange koordinater om koordinaterna inte ligger långt från mitten av kartan.

Som ett exempel kommer vi nu att ange WGS84-koordinaterna ’51.56321 -4.28942’:

Alternativt kan du ange en titel. Så länge vi inte anger en titel kommer den föreslagna platshållartiteln att användas som en titel för vägpunkten. Nästa kan du ställa in *ikonen* och ange en beskrivning.

Om du trycker på ”Spara” sparas koordinaterna som en *vägpunkt.* Koordinatskärmen rensas, så att du kan ange nästa koordinater. De första siffrorna kommer nu att baseras på föregående inmatning. Längst upp till vänster på skärmen visas en Kartknapp, med dig kan du återgå till kartan. Siffran bakom kartan berättar hur många koordinater som har matats in.

Som ett exempel kommer vi nu att ange koordinaterna: N 51°34’01.9 ”W 4°16’41.9 ”. För att ange dessa koordinater var vi tvungna att ändra typen till WGS-grad, minuter, sekunder. Ett exempel visas nedan:

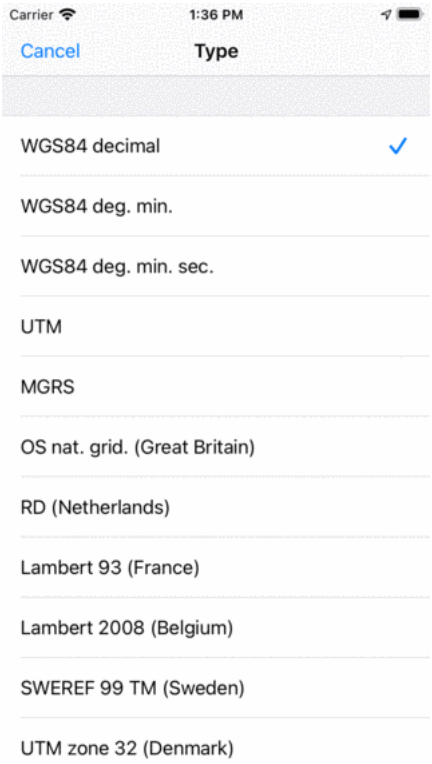


Fig. 2: *Välja koordinattyp.*

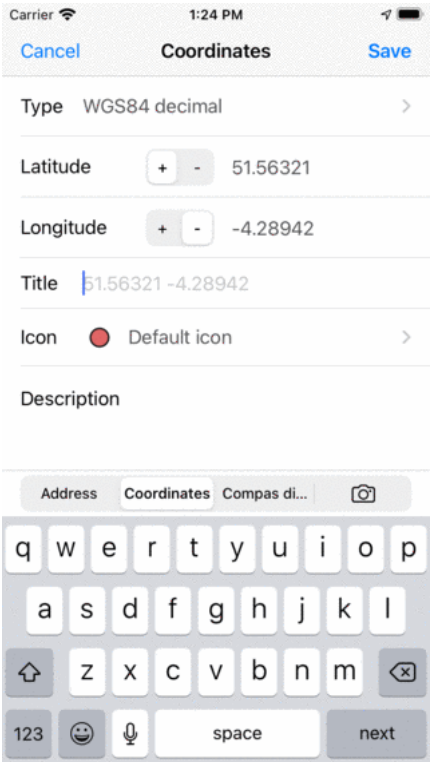


Fig. 3: *Ange koordinaterna 51.56321 -4.28942.*

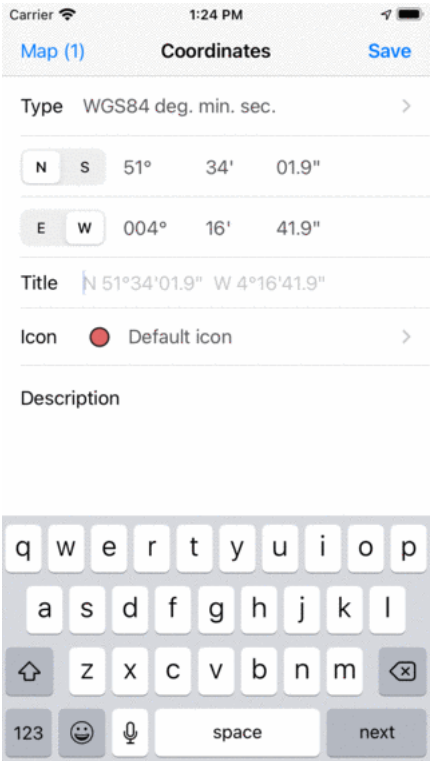


Fig. 4: *Ange koordinaterna N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".*

Återigen är vi nöjda med den föreslagna titeln och trycker på spara. Koordinaterna sparas och koordinatskärmen rensas, så att du kan ange nästa koordinater.

Nu kommer vi in i Ordnance Survey National Grid-koordinaterna SS 41996 88847, som illustreras nedan.

Efter att ha tryckt på "Spara" sparas koordinaterna och koordinatskärmen rensas igen.

7.1.3 Visa på karta

När du har angett koordinaterna kan du återgå till kartskärmen genom att trycka på kartknappen överst till vänster. Antalet lyckade koordinater visas på kartknappen. Efter att ha angett de tre koordinaterna i exemplen ovan och knackat på "Karta" ser huvudskärmen ut som följer:

7.1.4 Ange en lista med koordinater

Om du har fått en lista med koordinater i textformat kan du ange dem en efter en via koordinatinmatningsskärmen, som förklaras ovan.

Det kan dock vara lättare att välja och kopiera dessa koordinater. Välj sedan fliken 'Adress' och tryck sedan länge på sökrutan. En klistringsknapp visas som illustreras i figuren nedan:

Om du trycker på "Klistra in" kommer listan med koordinater att infogas och bearbetas. De resulterande koordinaterna kommer att visas i listan under sökrutan, som illustreras i figuren nedan:

Du kan nu ladda enskilda koordinater på kartan genom att trycka på dem. Genom att trycka länge på ett resultat kan du göra ett urval av resultat som du vill ladda på kartan. Om du trycker på "Sök" längst ner till höger kommer alla resultat att laddas på kartan, som i figuren nedan:

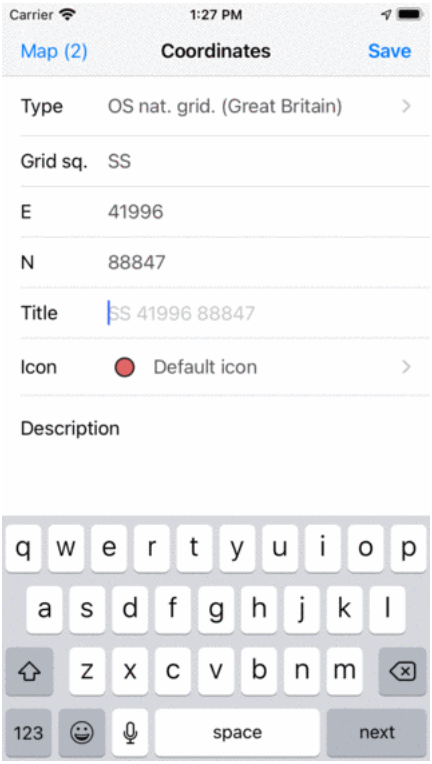


Fig. 5: *Ange koordinaterna SS 41996 88847.*

Fig. 6: *Tre inmatade koordinater sätts som vägpunkter på kartan.*

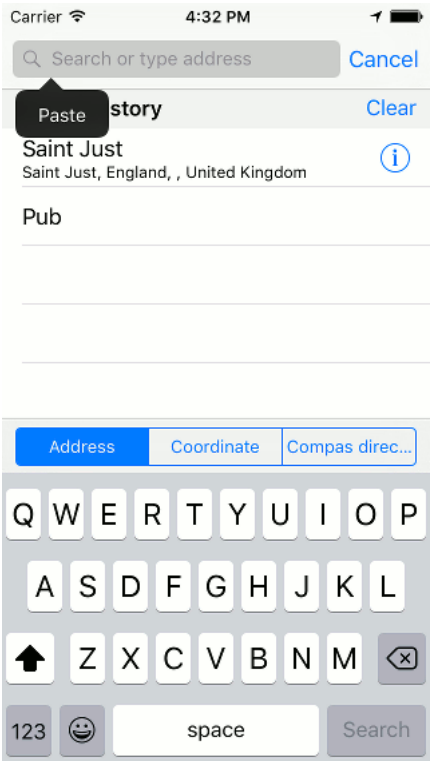


Fig. 7: *Klistra in en lista med koordinater i adresssökrutan.*

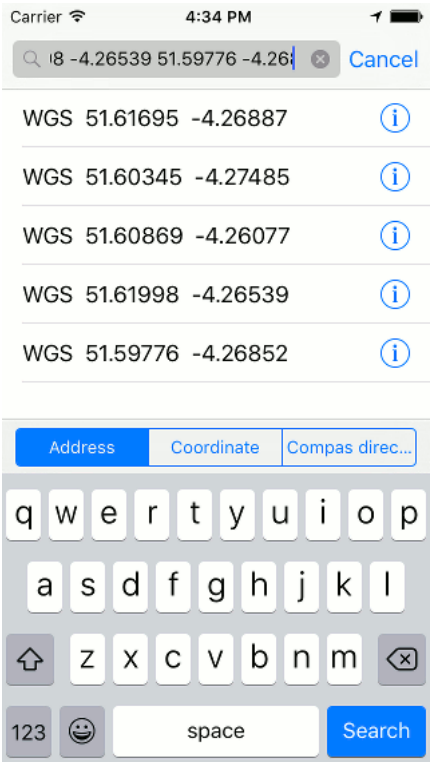


Fig. 8: *En lista med koordinater har klistrats in i sökrutan.*

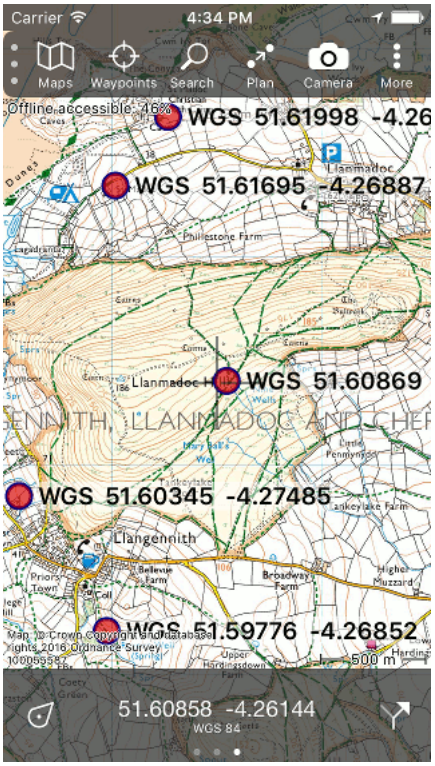


Fig. 9: *En lista med koordinater har placerats på kartan.*

7.2 Skanna koordinater

Topo GPS innehåller en koordinatskanner. Koordinatskannern kan skanna koordinater och visa dem på kartan. Du får bästa resultat genom att skanna koordinater tryckta på papper. Det är också möjligt att skanna koordinater som visas på en skärm. Att skanna handskrivna koordinater fungerar inte särskilt bra.

Skanning av koordinater är oftast mycket snabbare och mer exakt än att *ange koordinaterna*.

Till att öppna koordinatskannern trycker du på *Men* y > Sök. Tryck sedan på ”Skanna koordinater” i popup-fönstret som visas.

För att använda koordinatskannern måste du ge Topo GPS behörighet att komma åt din kamera i enhetsinställningarna.

Om du öppnar koordinatskannern ser du bilden av kameran. I mitten finns en lättare rektangel. Placera rektangeln ovanför koordinaterna. Du kan zooma in och ut med två fingrar för att fokusera rektangeln på koordinaterna. Koordinaterna ska skrivas ut på en rad. Det går inte att skanna flera koordinater samtidigt.

Ett exempel visas nedan:

Om du har placerat koordinaterna i rektangeln och fokuserat kameran kommer koordinaterna att kännas igen automatiskt och visas på kartan, som i exemplet nedan:

Överst på skärmen ser du positionen för koordinaterna på kartan. Längst ner ser du den skannade bilden. Du kan använda den för att verifiera att koordinaterna skannades korrekt. Om du trycker på ”Spara” sparas koordinaterna som en *vägpunkt* och skärmen för koordinatskannern öppnas igen. Som ett andra exempel kommer vi att skanna MGRS-koordinater:

Efter att koordinaterna har identifierats visas igen en karta med koordinaterna:

Fig. 10: *Skanna koordinater med koordinatskannern.*

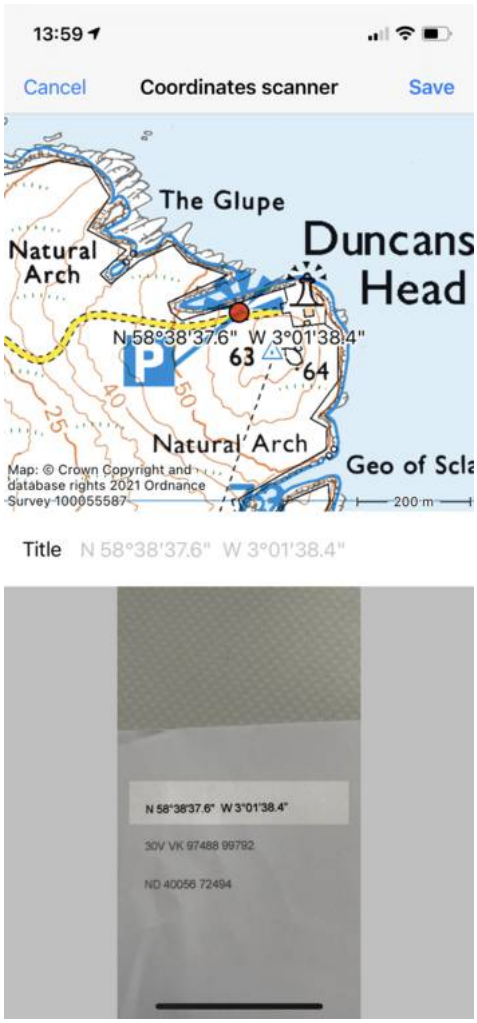


Fig. 11: *Koordinater har skannats och visas på kartan.*

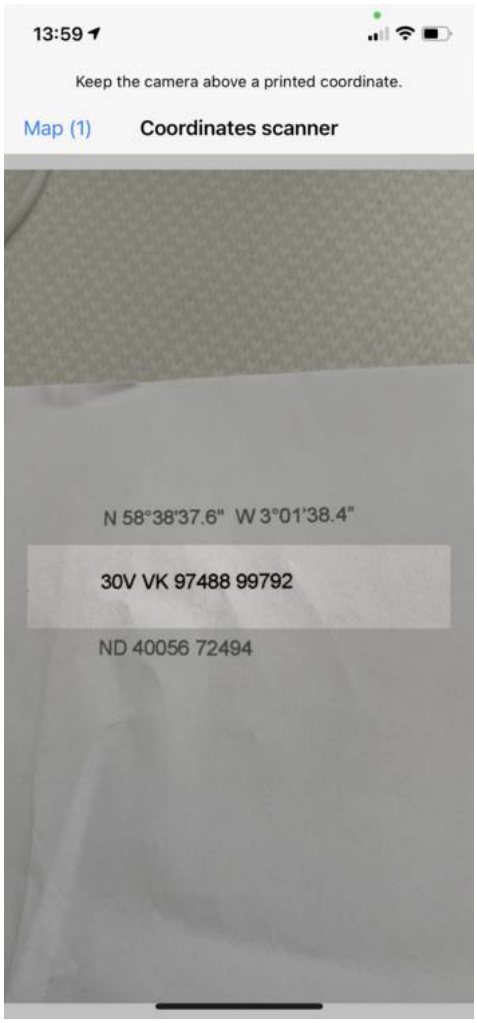


Fig. 12: Skan *na MGRS-koordinater*

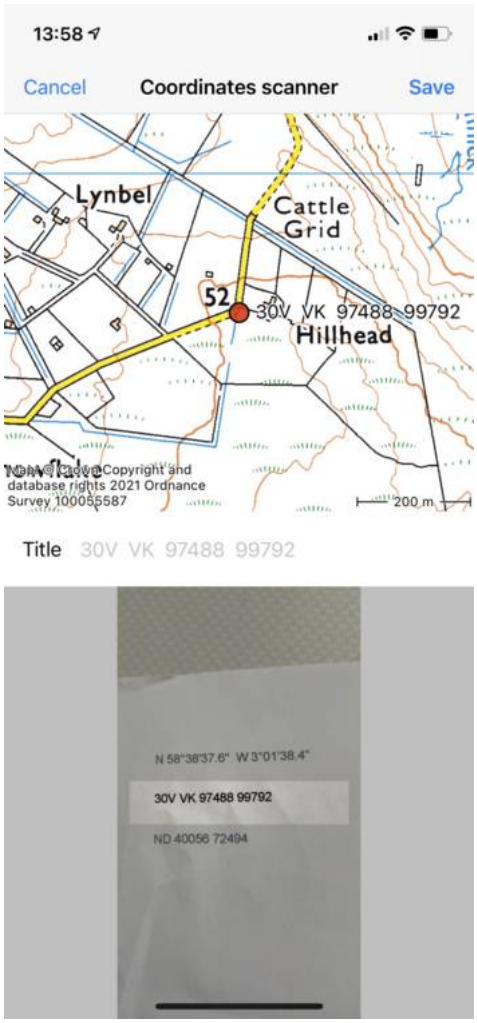


Fig. 13: *MGRS-koordinater har skannats och visats på kartan.*

Återigen kan du trycka på ”Spara” för att spara koordinaterna och återgå till koordinatskannern. Som ett sista exempel kommer vi nu att skanna Ordnance Survey National Grid-koordinater:

Fig. 14: Skan *na OSNG-koordinater*

När koordinaterna känns igen visas igen en karta med koordinaterna:

Tryck på ”Spara” för att återgå till koordinatskannern.

Längst upp till vänster på skärmen för koordinatskannern ser du ’Karta (3) ’. Siffran bredvid kartan anger antalet sparade koordinater. Om du trycker på ”Karta” kommer du tillbaka till huvudskärmen och kartan zoomas till de skannade koordinaterna som du kan se i exemplet nedan:

Koordinatskannern upptäcker det koordinatsystem som ska användas. För landsspecifika koordinatsystem som bara innehåller siffror kan ibland fel koordinatsystem väljas. Till att säkerställa att rätt koordinatsystem används, centrera huvudkartan på det land som använder koordinatsystemet du skannar.

Följande landsspecifika koordinatsystem stöds i Topo GPS

Albaniens bankomat — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australien SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG: 8058 MGA-zon — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG: 3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG: 3308 GA LCC — GDA94 — EPSG: 3112 MGA-zon — GDA94

Fig. 15: *OSNG-koordinater har skannats och visats på kartan.*

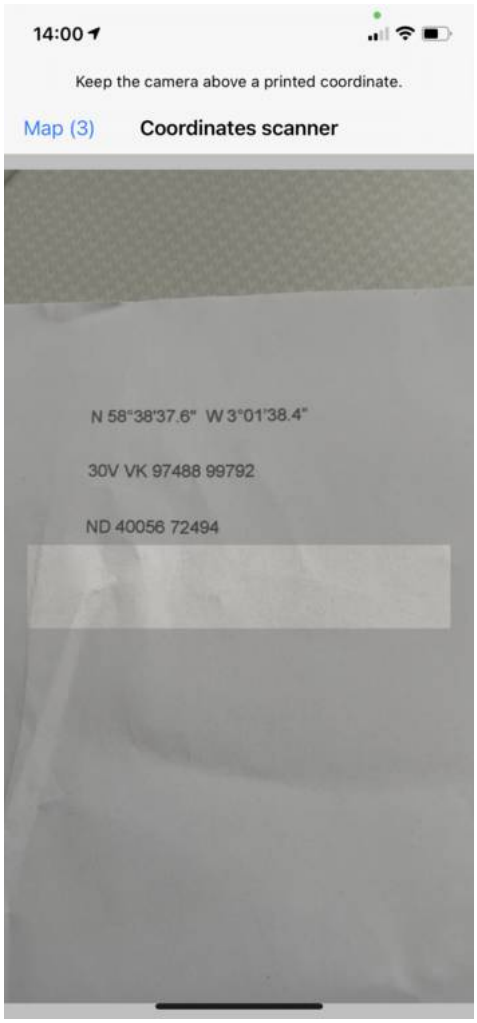


Fig. 16: *Skärmen för koordinatskannern med 3 sparade resultat.*

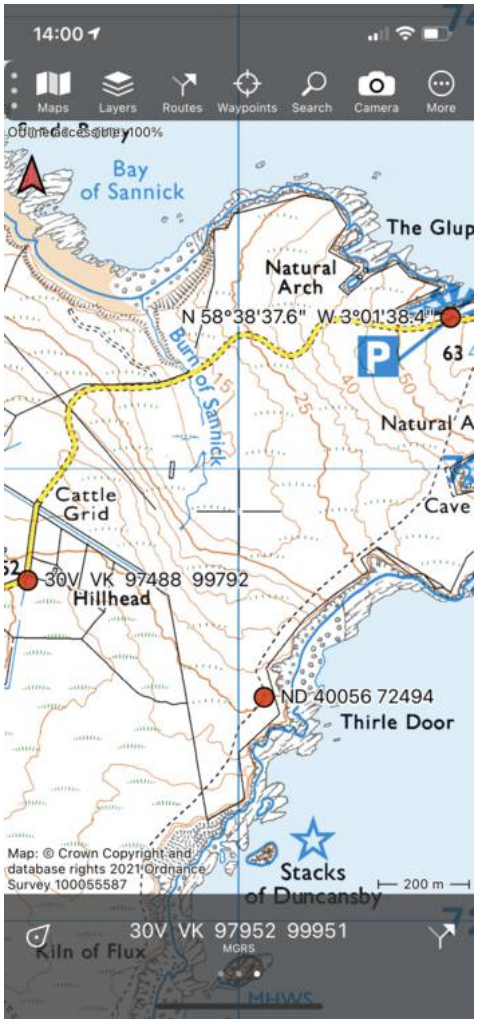


Fig. 17: *De tre skannade koordinaterna visas på huvudkartan.*

Belgien Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgarien BCCS — EPSG:7801

Kroatien HRTM — EPSG:3765

Tjeckien/Slovakien SJTSK — EPSG:5514

Estland Estland 1997 — EPSG:3301

Färöarna Färöarna TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN — EPSG:5048

Frankrike Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG: 9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:EPSG:EPSG:9848 Lambert CC49 9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I Zon (Nord) — EPSG:27561 Lambert II Zon (Centrum) — EPSG:27562 Lambert III Zon (Syd) — EPSG:27563 Lambert IV Zon (Korsika) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:27572 Lambert III Carto (Södra) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Korsika) — EPSG:27574

Tyskland Gauß-Krüger 3

Storbritannien OS Nat. Rutnät. — EPSG:27700

Grekland 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Irland ITM — EPSG:2157

Italien Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM-zon 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM-zon 33 N—E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM-zon 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM-zon 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM-zon 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM-zon 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japan CS I-XIX — EPSG: 6669 - EPSG: 6687 JGD2011 UTM 51 - EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 - EPSG: 6689 JGD2011 UTM 53 - EPSG: 6690 JGD2011 UTM 54 - EPSG: 6691 JGD2011 UTM 55 - EPSG: 6692

Lettland LatM — EPSG:10306

Litauen LitM — EPSG:3346

Luxemburg LU30 — EPSG:2169

Malaysia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kerran — EPSG:3168

Nederländerna RD — EPSG:28992

Nya Zeeland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polen PL 92 — EPSG:2180

Rumänien RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenien Slovenien 1996 — EPSG:3794

Sydkorea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spanien SOC ED50 — UTM-zon 29 ED50 — UTM-zon 30 ED50 — UTM-zon 31

Sverige SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Schweiz LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukraina Gauss-Krüger — UCS2000

KAPITEL 8

Kamera

Om du trycker på *Men* y > Kamera öppnas kameran. Om du tar ett foto skapas *en vägpunkt* på din nuvarande plats. Fotot läggs till i vägpunkten och kan visas genom att öppna skärmen för *vägpunktsdetaljer.*

Bildens pixelstorlek kan ställas in i avsnittet *Fotostorlek* i *inställningarna*.

Fotot sparas också i ditt fotobibliotek om du ger Topo GPS åtkomst till valda foton i ditt fotobibliotek *(iOS-Inställningar > Topo GPS > Foton*). Fotot som lagras i Topo GPS är alltid en kopia av originalet. Om du tar bort fotot i Topo GPS kommer det inte att tas bort från ditt fotobibliotek. Och även om du tar bort fotot från ditt fotobibliotek kommer det inte att tas bort från Topo GPS.

Fotot som sparats i Topo GPS och i fotobiblioteket innehåller platsen och riktningen fotot togs i, i EXIF-metadata. För att se i vilken riktning fotot togs, öppna först skärmen för *vägpunktsinformation*. Tryck sedan på fotot för att se det mer detaljerat. Du kan se riktningen på en karta genom att trycka på informationsknappen i det nedre fältet.

Om du spelar in en rutt kan du inkludera vägpunkterna med fotona i rutten. Om du sparar den spelade in rutten, se till att inställningen ”Inkludera waypoints” är inställd på ”Skapad under inspelning”. Då kommer alla vägpunkter med foton som laddas på kartan och skapas under inspelningen av rutten att inkluderas i den sparade inspelade rutten. Andra möjliga irrelevanta vägpunkter och foton läggs då inte till.

KAPITEL 9

Kompassriktning

En kompassriktning är en linje med en viss längd från en viss punkt i en viss riktning.

Du kan manuellt skapa eller läsa av en kompassriktning med hjälp av *kartlinjalen*. Detta är oftast det snabbaste sättet.

Alternativt kan du *ange en kompassriktning manuellt*, eller läsa av *kompassriktningen på en rut* t enligt förklaringen nedan.

9.1 Ange en kompassriktning manuellt

Till att lägga till en kompassriktning på kartan trycker du på *Meny* > Sök och trycker på elementet 'Ange kompassriktning'.

Skärmen för kompassriktningen visas som i figuren nedan:

I kompassriktningsskärmen kan du därefter ange följande saker:

- *Från*: Här kan du ställa in startpunkten för kompassriktningen. Oftast är det din nuvarande plats. Om du trycker på det här fältet kan du ange en annan plats eller koordinater.
- *Avstånd*: Här kan du ange längden på kompassriktningen i de visade enheterna.
- *Vink* el: Här kan du ange vinkeln med avseende på den sanna norr eller magnetiska norr. Om du inte anger något värde används värdet för riktningen i vilken du pekar enheten. Värdet visas i ljusare färg som platshållare i det här fältet.
- *Nor* r: Här kan du ställa in vilken typ av norr vinkeln hänvisar till. Om du anger en avläsning av en kompass kanske du vill ställa in den på magnetisk norr, så att en korrekt magnetisk deklination-skorrigering kan tillämpas.
- *Beskrivning*: Alternativt kan du lägga till en beskrivning.

Om du har angett alla värden kan du trycka på "Spara". Kompassriktningen sparas och kan hittas tillbaka i *ruttskärmen*. Du kommer tillbaka till huvudskärmen och kompassriktningen visas som en rutt på kartan.

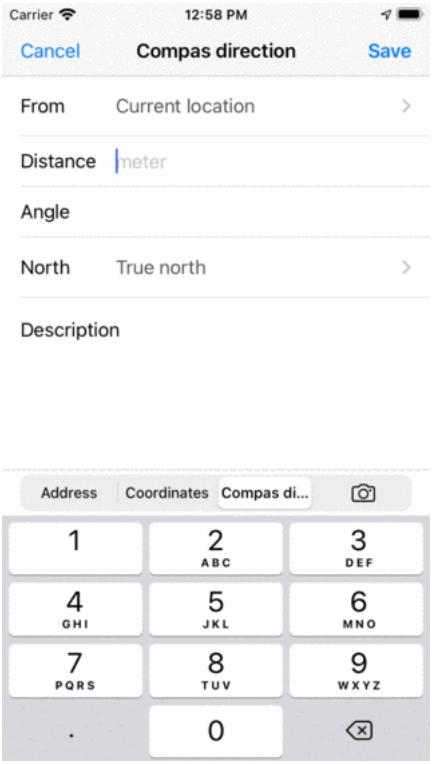


Fig. 1: *Skärmen för kompassriktningen.*

Som ett exempel skapar vi nu en kompassriktning på 5000 m med en riktning på 45 grader i förhållande till det sanna norr. Resultatet visas i figuren nedan:

Om du använder kompassriktningar kan det också vara användbart att *aktivera den sanna nordpilen*. Detta är en pil på huvudskärmen som visar riktningen för den sanna norr på kartan.

Rik *tningen du färdas i* kan också visas på instrumentpanelen.

9.2 Hitta en kompassriktning på en rutt

Till att hitta en kompassriktning måste du först *aktivera ruttbanans mark* örer i inställningarna.

Då kan du *planera en rutt till en* punkt, till exempel med transportmedlet ”Crow fly”.

Om du gör det och återgår till huvudskärmen visas rutten med kompassriktningen på kartan. Ett exempel visas nedan:

I exemplet ovan har vi planerat en ”Crow fly” -rutt från vår nuvarande plats till Knowle Hill. Ruttbanans markörer visas på rutten. Från dessa markörer kan vi se att vi måste resa i 80 grader med avseende på det sanna norr för att komma från vår nuvarande plats till Knowle Hill.

Fig. 2: *En kompassriktning lades till kartan.*

Fig. 3: *Hitta en kompassriktning.*

KAPITEL 10

Mäta avstånd och vinklar

10.1 Kartlinjal

Till att mäta avstånd och vinklar mellan två poäng i huvudkartskärmen kan du använda kartlinjalen. Till att visa kartlinjalen trycker du först länge på kartan tills ikonen för att skapa vägpunkter visas. Lägg sedan till ett andra finger (eventuellt med din andra hand). Omedelbart visas en linjal mellan de två fingrarna. På macOS trycker du på linjalikonen längst upp till höger i fönstret.

Om du flyttar fingrarna runt kan du ändra linjalens start och slutpunkt. Om du placerar start- eller slutpunkten nära en vägpunkt eller din nuvarande plats, kommer den att fästas automatiskt till den. Om du släpper fingrarna kommer linjalen att förbli på sin plats. Ett exempel på linjalen visas i figuren nedan:

I mitten av linjalen visas avståndet mellan de två punkterna. Om det finns utrymme visas även kompassriktningen (med avseende på sann norr) från början till slutpunkten. Slutpunkten har ett pilhuvud så att du kan härleda linjalens riktning.

Du kan ändra längd- och vinkelenheten i *inställningarna*.

10.1.1 Ändra kartlinjal

Du kan ändra position, längd och riktning för kartlinjalen på flera sätt.

- Ändra startpunkt: Sätt fingret på linjalen (ljusgrå) nära startpunkten och flytta runt den.
- Ändra slutpunkt: Sätt fingret på linjalen nära slutpunkten och flytta runt den.
- Flytta linjalen utan att ändra längd: Sätt fingret på linjalen i mitten och flytta runt den.
- Ändra längd: Sätt två fingrar på linjalen och flytta dem isär för att öka linjalens längd. Flytta de två fingrarna mot varandra för att minska längden. Endast slutpunkten ändras, startpunkten förblir på samma position.
- Rotera: Sätt två fingrar på linjalen, håll fingret närmast startpunkten fast. Flytta bara det andra fingret för att rotera linjalen. Längden på linjalen förblir densamma, bara riktningen kommer att ändras. Medan linjalens längd förblir densamma kan det uppmätta avståndet variera genom att rotera.

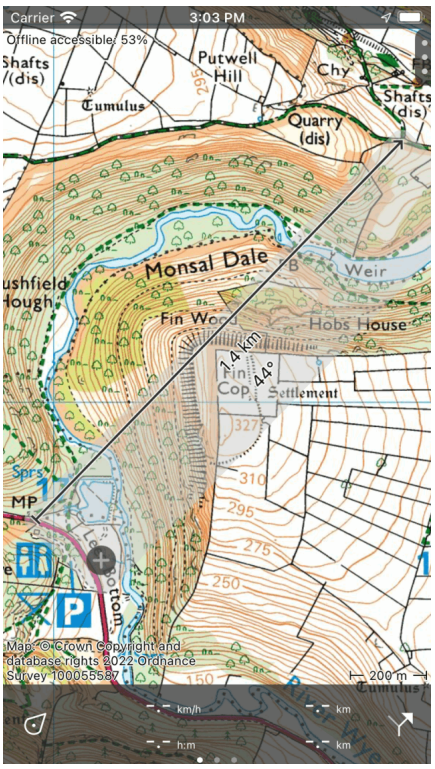


Fig. 1: *Kartlinjalen (tryck länge på kartan med ett finger och lägg sedan till andra fingret).*

Detta beror på den använda kartprojektionen, särskilt när du använder mercator-projektionen (som är fallet för OpenStreetMap), kan du se tydliga skillnader.

Om du flyttar eller zoomar kartan stannar kartlinjalen på samma plats. Om du zoomar in vår ut för långt försvinner kartlinjalen tillfälligt. Det kommer att dyka upp igen om du zoomar tillbaka.

10.1.2 Ta bort kartlinjal

Till att ta bort kartlinjalen trycker du på stängningsknappen med korset på linjalen.

10.1.3 Snabb höjdprofil

Om kartlinjalen ligger i *höjdutvidgningens täck* ningsområde visas en profilikon på kartlinjalen, om linjalen är tillräckligt lång. Om du trycker på den här profilikonen, och du har köpt höjdutvidgningen, *kommer en höjdprofil att visas* i överst på skärmen. Denna höjdprofil visar höjderna längs kartlinjalens linje. Om du flyttar kartlinjalen uppdateras höjdprofilen automatiskt.

10.1.4 Navigera till en punkt

Du kan använda kartlinjalen för att navigera till en punkt. Lägg först till linjalen på kartan som förklaras ovan. Flytta sedan startpunkten till positionsmarkörikonen och slutpunkten till önskad destination som i figuren nedan. Avståndet och vinkeln uppdateras automatiskt medan du rör dig.

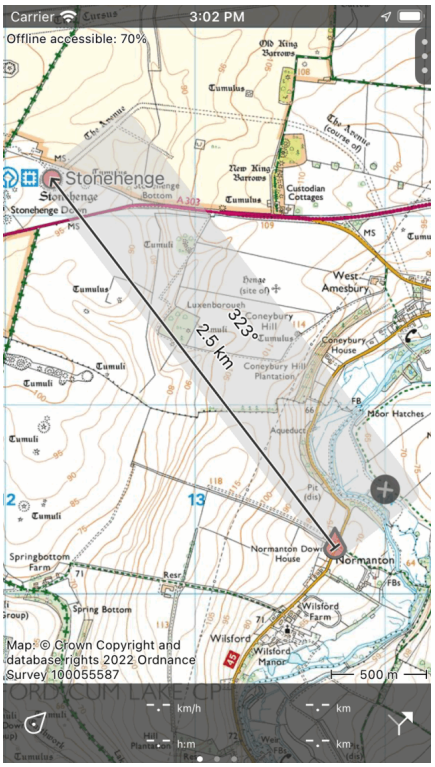


Fig. 2: *Använda kartlinjalen för att navigera till en punkt.*

10.1.5 Mäta långa sträckor

Den kortaste vägen mellan två punkter på jorden kallas geodesisk. Endast korta separationer detta är en rak linje på en karta, men på längre avstånd är det en kurva. Kartlinjalen visar alltid en geodesik. Ett exempel visas nedan.

Ibland passar inte geodesiken på linjalen. Om du vill synliggöra den kan det ibland hjälpa att rotera kartlinjalen. Om det fortfarande inte är vad du vill, använd ruttplaneraren för att planera en rutt med transportläget inställt på ”Crow fly”.

På en geodesik varierar kompassriktningen. Vi visar därför bara kompassriktningen om den varierar lite. Om det varierar mer än en måttenhet visar vi en felmarginal, som indikerar mellan vilka värden kompassriktningen varierar längs geodesiken. Om felet är för stort visas inte kompassriktningen alls.

Fig. 3: *Kurvan på kartlinjalen är inte en rak linje utan en geodesisk.*

KAPITEL 11

Höjdutvidgning

Det är möjligt att förlänga Topo GPS med höjdutvidgningen. Med detta tillägg kan du göra följande:

- *Visar terränghöjden (höjden)* på instrumentpanelens koordinatpanel.
- Generera *snabba höjdprofiler* med kartlinjalen.
- Gener *era höjdprofiler för rutter planerat med transportmedlet fågelvägen.*
- Generera *mer exakta höjdprofiler* för alla planerade rutter.
- Generera höjdprofiler för *rutter som saknar en höjd* profil.
- Visa *höjd över marken* och höjd över markprofiler.

11.1 Täckning

”Höjdförlängningen” är ett betalt tillägg och är för närvarande endast tillgängligt för Tyskland, England, Wales, Frankrike, Schweiz, Österrike, Nederländerna, Belgien och Luxemburg. I framtiden kommer vi att lägga till fler regioner. Om du köper ”Höjdförlängningen” nu får du också tillgång till de regioner som kommer att läggas till i framtiden.

11.2 Inköp av höjdutvidgning

Till att köpa höjdförlängningen zoomar du kartan till en av de regioner där höjdförlängningen är tillgänglig. Skjut sedan instrumentpanelen två gånger till vänster för att visa *koordinatpanelen*. Tryck sedan på koordinatpanelen och välj ”Visa höjd” i popup-fönstret som visas. Då visas köpskärmen.

11.3 Visa terränghöjd

För att visa terränghöjden i meter över havet för en viss punkt måste du skjuta instrumentpanelen två gånger till vänster för att öppna *koordinatpanelen*. Då visas terränghöjden (höjden) för den punkt som anges med korset i mitten av kartan bredvid koordinaterna som i exemplet nedan:

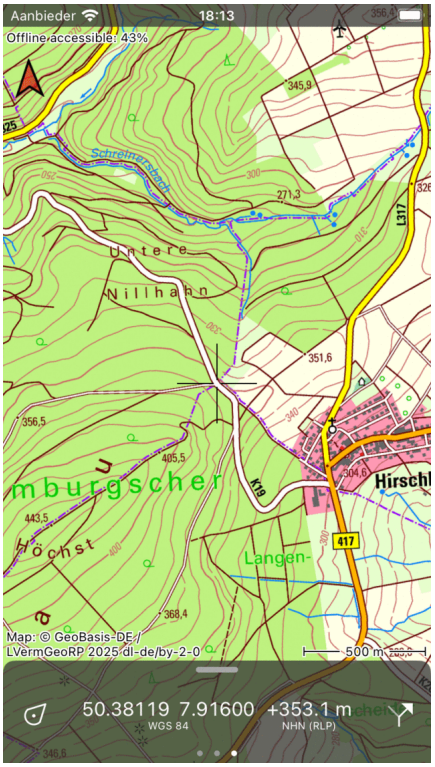


Fig. 1: *Terränghöjden visas bredvid koordinaterna på instrumentbrädan.*

Du kan trycka på höjden för att se detaljer om källan, den vertikala referensen och noggrannheten. Du måste zooma in kartan tillräckligt långt i en *region där Höjdförlängningen är tillgänglig för att se terrän* ghöjden.

Om du trycker på positionsmarkören kan du se terränghöjden för din nuvarande position.

Om du trycker på en punkt visas punktens terränghöjd strax under koordinaterna i skärmen för vägpunktsinformation.

11.4 Snabba höjdprofiler

Till att snabbt få en höjdprofil längs en rak linje måste du aktivera kartlin *jalen*. Tryck länge på kartan så att en ikon för att skapa vägpunkter visas, lägg sedan till ett andra finger för att aktivera linjalen. Om kartlinjalen är i det *täckta området* och linjalen är tillräckligt lång visas en höjdprofilikon bredvid den avslutande korsikonen. Om du trycker på höjdprofilikonen visas en profil i överst på skärmen. Detta är höjdprofilen längs kartlinjalens linje.

Om du flyttar runt kartlinjalen eller ändrar dess storlek uppdateras höjdprofilen omedelbart. Du kan dra punkten i höjdprofilfönstret för att avläsa höjder. Poängen visas också på kartlinjalen, så att du enkelt kan se placeringen av punkten i höjdprofilen på kartan.

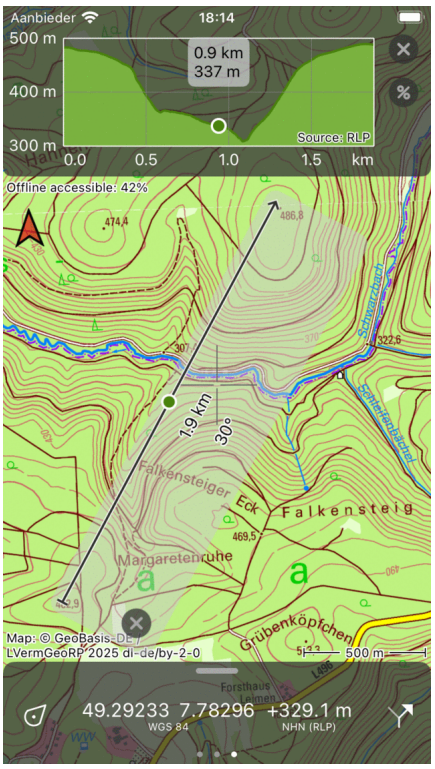


Fig. 2: *En höjdprofil genereras med hjälp av kartlinjalen.*

Du kan zooma in och ut profilen genom att sätta två fingrar på profilfönstret och flytta dem bort från eller till varandra.

Om du trycker på procentikonen bredvid profilen genereras en lutningsprofil. Beroende på de lutningsenheter som ställts in i Topo GPS-inställningarna visas antingen lutningsprocenten eller lutningsvinkeln. Det låter dig snabbt se hur brant en viss linje är.

11.5 Höjdprofiler för rutter planerat med hjälp av fågelvägen

Om du inte *aktiverade höj* dutvidgningen har rutter planerat med transportläget fågelvägen ingen höjdprofil. Genom att köpa höjdförlängningen säkerställs att de med transportmedlet ”Crow fly” automatiskt får en höjdprofil när rutten ligger i det täckta området av Höjdförlängningen.</ref> Ett exempel visas i figuren nedan:

I exemplet är en Fågelvägen planerat. Längst ner visas den totala uppstigningen längs rutten. Om du trycker på den totala uppstigningen visas höjdprofilen.

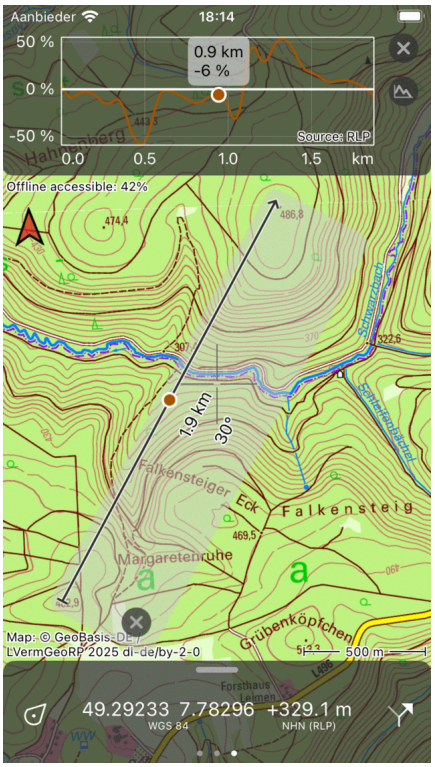


Fig. 3: *En lutningsprofil genereras med hjälp av kartlinjalen.*

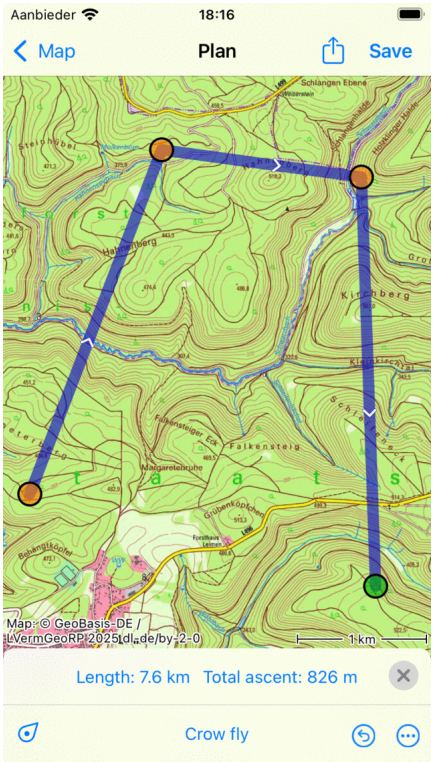


Fig. 4: *Med höjdutvidgningen får fågelvägen planerat rutter en höjdprofil.*

11.6 Mer exakta höjdprofiler för planerat rutter

Höjdinformationen som används i höjdutvidgningen baseras på mycket exakta digitala terrängmodeller, erhållna genom laserskanning av terrängen med flygplan. Den vertikala och horisontella noggrannheten är mycket högre än i höjddata som används i ruttplaneraren utan höjdförlängningen. Om du har köpt höjdutvidgningen kommer höjdprofilerna att baseras på exakta digitala terrängmodeller. Som ett resultat kommer den beräknade mängden total stigning också att vara mer exakt.

11.7 Generera höjdprofiler för rutter som saknar höjdprofil

Om du har importerat en rutt som saknar rutt genereras en höjdprofil automatiskt om du öppnar *ruttens ruttinformations* skärm. Om rutten är lång kan du behöva trycka på knappen ”Skapa höjdprofil”. Det kan ta ett tag innan höjdprofilen visas, för ibland måste höjdinformation laddas ner först.

11.8 Generera terränghöjdprofiler för spelade in rutter

Om du har spelat in en rutt bestäms höjden av enhetens GPS och/eller barometer. Ibland är höjddata som erhållits på detta sätt ganska felaktiga, med stora fluktuationer. Därför visar vi också terränghöjdprofilen under den raderade höjdprofilen i *ruttdetaljerna.* Denna terränghöjdprofil kan vara mer användbar och ge en mer tillförlitlig uppskattning av den totala uppstigningen. Men ibland skiljer sig terränghöjdprofilen mycket från den faktiska profilen, till exempel när någon korsar en bro över en dal. Denna bro kommer att ingå i den inspelade höjdprofilen, men inte i terränghöjdprofilen som följer dalens form.

11.9 Höjd ovan marken

Speciellt när du är i luften kan det vara av intresse att få en uppskattning av höjden i förhållande till marken. Höjden från GPS (höjd) är höjden relativt medelhavsnivån. Om du subtraherar terränghöjden från det får du höjden över marken. Om du trycker på positionsmarkören kan du se din nuvarande höjd över marken.

Om du har spelat in en rutt kan du se profilen för höjden över marken på skärmen för ruttinformation. Om rutten är antenn, är höjdprofilen över marken redan listad under terränghöjdprofilen. Om inte kan du trycka på höjdprofilen för att visa profildetaljerna, och sedan i överst på skärmen kan du växla profilvyn till höjd över marken.

11.10 Tekniska detaljer för höjdutvidgningen

11.10.1 Nedladdning

Höjdinformationen lagras i plattor som har en storlek på 4 km x 4 km. Dessa plattor måste laddas ner från vår server och lagras på din enhet. Du kan ladda ner höjdinformationen för en viss region genom att trycka på ”Offline tillgänglig” längst upp till vänster på skärmen för att öppna skärmen för nedladdning av karta. Bläddra sedan ner till underst till avsnittet ”Höjdmodeller”. Här kan du trycka på ”Ladda ner” för att ladda ner höjdmodellerna för den för närvarande synliga regionen. Du kan också ta bort höjdmodeller för att återta lagringsutrymme.

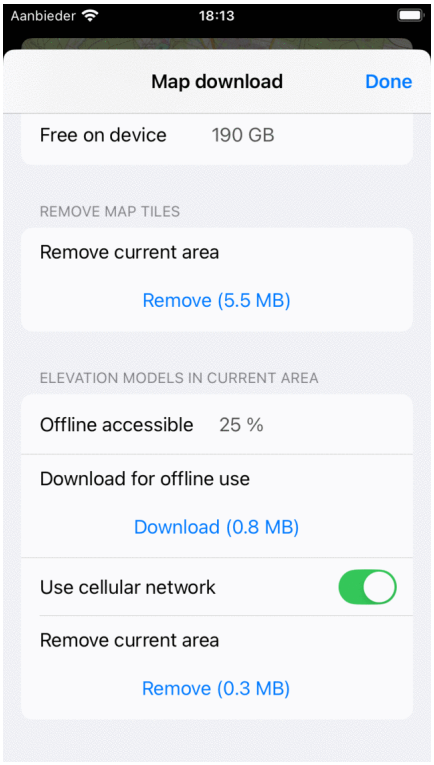


Fig. 5: *Ladda ner digitala höjdmodeller för offlineanvändning.*

Om du har gjort höjdmodellerna offline tillgängliga kan du visa höjder och skapa profiler utan internetanslutning. Du kan testa detta genom att tillfälligt sätta din enhet i flygplansläge med wifi inaktiverat.

11.10.2 Noggrannhet

Höjderna i höjdutvidgningen erhålls från digitala terrängmodeller. Dessa är mycket exakta stora datamängder, där höjder bestäms vanligtvis var 1 m med hjälp av en laser från ett flygplan. I den ursprungliga datamängden är höjderna exakta till ca 0,1 m. Vi har dock minskat noggrannheten lite på ett sofistikerat sätt, för att få en datastorlek som är hanterbar för en app. Vår påstådda noggrannhet är: 95% av höjderna skiljer sig mindre än 0,5 m från den ursprungliga mätningen. Detta är en perfekt noggrannhet för utomhusaktiviteter, inte varje bula är märkbar, men små vallar är det.

11.10.3 Sekretess

För att bestämma en höjd med Höjdförlängningen bestäms först den nödvändiga höjdplattan på 4 km x 4 km. Om brickan inte lagras på din enhet laddas den automatiskt ned från vår server. Sedan bestäms höjden från denna höjdplatta på din enhet. Aldrig kommer några koordinater att skickas till vår server. Höjdförlängningen är mycket integritetsvänlig, vi kan i alla fall inte se positionerna för dina poäng eller rutter, om du bestämmer en höjd eller en höjdprofil.

KAPITEL 12

Inställningar

Inställningsskärmen kan öppnas genom att trycka på elementet ’Mer’ i *Men* yn. Tryck sedan på ”Inställningar” i popup-fönstret som visas.

Ett exempel på inställningsskärmen visas i figuren nedan:

Fig. 1: *Inställningsskärmen.*

Inställningsskärmen innehåller följande avsnitt:

12.1 Visa orientering

Genom att aktivera omkopplaren ”Lås” i *inställningarna* kan du låsa skärmen så att den inte roterar om du roterar enheten.

För att låsa skärmen i önskad riktning inaktiverar du först ”Lås”. Sedan roterar du enheten till önskad orientering och aktiverar ”Lås”.

Om låset är inaktiverat och skärmen inte roterar om du roterar enheten, bör du kontrollera ”Kontrollcenter”. Svep nedåt från det övre högra hörnet på skärmen för att öppna Kontrollcentrera. Tryck på knappen Riktningslås om den är aktiverad.

12.2 Slår av visning

Med inställningen ”Automatiskt lås” i *inställningarna* kan du avgöra om *huvudskärmen* ska stängas av och låsas automatiskt efter en period av inaktivitet av iOS. Om du inaktiverar den här inställningen *stängs inte huvudskärmen* av.

Anta att du monterar enheten på din cykel. Då kan det vara bekvämt att huvudskärmen förblir på kontinuerligt. Så i så fall måste du inaktivera ”Automatiskt lås”.

Om du har *låst orienteringen på en iPhone* i normal (stående) orientering visas alternativet ”Omslagskamera”.

Om du aktiverar inställningen ”Täckkamera” stängs kartskärmen av automatiskt om du täcker den främre kameran. På äldre iPhones kommer skärmen att bytas av omedelbart. På de senaste iPhones byts skärmen av efter cirka fem sekunder. Skärmen visas omedelbart när kameran är avtäckt.

Aktivering av alternativet ”Täckkamera” rekommenderas när du går utomhus. När du lägger din iPhone i fickan stängs skärmen av omedelbart, vilket sparar energi. Om du också inaktiverar alternativet automatiskt lås visas kartskärmen omedelbart när du avslöjar din iPhone.

Var medveten om att om det automatiska låset är inaktiverat behöver du inte ange ditt lösenord när skärmen visas igen. Detta är bekvämt, men är också mindre säkert.

12.3 Stilar

I avsnittet ’Stilar’ i *inställningarna* kan du ställa in utseendet på kartan, posten, planen och ruttlinjerna. Dessutom kan du bestämma utseendet på *positionsmarkören*.

12.3.1 Karta

Du kan ställa in kartstilen i Topo GPS till ’Normal’ eller ’Mörk’. Den normala stilen har ljusa färger. Ett exempel på den mörka kartstilen visas nedan:

Om du använder Topo GPS under natten kan det vara bättre att ställa in kartstilen till ”Mörk”. Kartan är då mycket mörkare, vilket gör det lättare för dina ögon att titta på skärmen. Kartlegenden är också anpassad för mörkt läge. Vi rekommenderar att du kombinerar inställningen ”Mörk” kartstil med displayinställningen ”Mörkt” läge på din enhet. Då kommer också alla gränssnittselement att ha en mörk bakgrund.

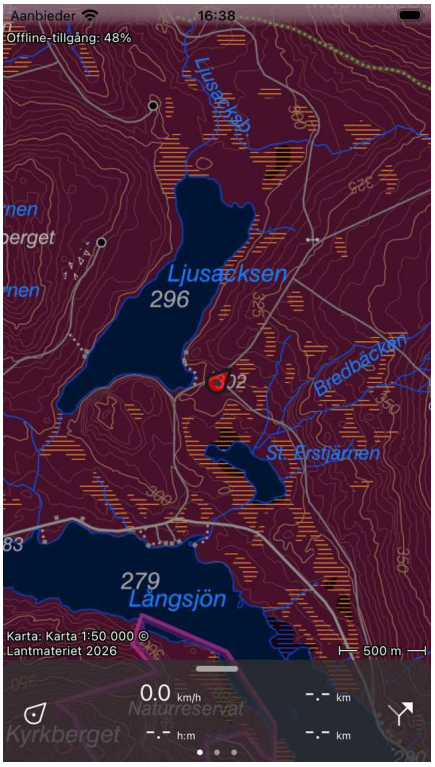


Fig. 2: *Den mörka kartstilen.*

Det är också möjligt att ändra kartstil direkt på huvudskärmen via *Meny > Kartor*. Tryck på ”ändra till mörk/ljus karta” i popup-fönstret som visas.

12.3.2 Spela in, planera och ruttlinjer

För att ändra färgen på posten, planen eller ruttlinjen, tryck på motsvarande element i avsnittet ”Stilar” *i* inställningarna. En skärm visas där du kan ställa in radens egenskaper.

Om du trycker på ruttlinjer ser du att det finns 10 olika ruttlinjer. Den första ruttlinjen är för den första laddade rutten på kartan, den andra för den andra laddade rutten etc.

Som ett exempel visar vi nu under skärmen där du kan ändra linjeegenskaperna för den spelade in rutten:

Du kan ändra färgen med reglaget Röd/Grön/Blå. Det är också möjligt att ändra färg med en färgväljare genom att trycka på ”Välj färg” under reglagen. Skjutreglaget för genomskinlighet bestämmer hur transparent linjen är. Lite transparens gör att du kan se kartan bakom ruttlinjen.

Det är också möjligt att ställa in linjestilen för en enskild rutt. Detta kan göras via *ruttdetaljer> redigera rutt*. Tryck på ”Redigera linjestil” i popup-fönstret som visas och inaktivera ”Använd standard linjestyl”. För att ändra linjestilen för en uppsättning rutter på en gång, gå först till skärmen för sparade rutter (Meny > Rutter > Sparade rutter). Tryck sedan på Mer > Välj och välj rutter och/eller kataloger. Tryck sedan på ”Mer > Redigera linjestil” i underst till vänster för att ändra linjestilen för de valda rutterna.

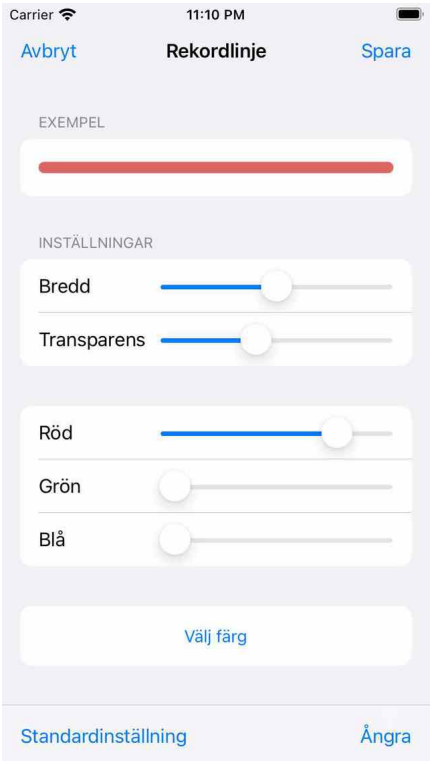


Fig. 3: *Ändra egenskaperna för postraden.*

12.3.3 Positionsmarkör

Standardpositionsmarkören har en röd färg. För synlighet kan det vara bättre att ändra färgen på positionsmarkören ibland. Tryck på positionsmarkören i avsnittet ”Stilar” *i* inställningarna. En skärm med tillgängliga alternativa positionsmarkörer visas. Du kan välja mellan en röd, lila, blå, grön eller gul positionsmarkör. Om du trycker på en positionsmarkör ändras den.

Nedan ser du ett exempel på en karta med en lila positionsmarkör:

12.4 Rutter

I avsnittet ”Rutter” i inställningarna kan du *aktivera och inaktivera ruttavståndsmarkörer, rut* t *banemarkörer och talade* instruktioner för nodnätverksrutter.</ref>

12.4.1 Markörer för ruttavstånd

Markörer för ruttavstånd är markörer som visas på rutten med jämna mellanrum för att visa avståndet från startpunkten. Om du aktiverar den här växeln visas dessa markörer på alla rutter som laddas på huvudkartan. Ett exempel visas i figuren nedan:

Fig. 4: *Positionsmarkören ställdes in på lila*

Fig. 5: *Markörer för ruttavstånd är aktiverade.*

12.4.2 Ruttriktningsmarkörer

Ruttriktningsmarkörer är markörer som visas på rutten med jämna mellanrum för att visa kursen (ruttens riktning med avseende på sann norr) vid markörens punkt. Om du aktiverar den här växeln visas dessa markörer på alla rutter som laddas på huvudkartan. Ett exempel visas i figuren nedan:

Fig. 6: *Ruttriktningsmarkörer är aktiverade.*

12.4.3 Upplästa instruktioner

Om du har laddat ett nodnätverk som cykelnodnätverket, eller vandringsnodnätverket, på kartan, och du har laddat en rutt längs dessa noder på kartan, kommer noderna att visas på instrumentpanelen. Om du aktiverar ”Talade instruktioner” och du är nära nästa nod kommer en röst att berätta vilken nod du närmar dig och den kommande noden. Skärmen bör vara påslagen för att detta ska fungera, därför är det bara användbart i kombination med att *inaktivera det automatiska skärmlåset*.

12.5 Visa på karta

I avsnittet ”Visa” av *inställningarna* kan du aktivera och inaktivera följande inställningar:

12.5.1 Noggrannhet för plats

Om du aktiverar den här växeln visas en cirkel som anger noggrannheten i positionsbestämningen runt *positionsmarkören*.

12.5.2 Äkta norr

Om du aktiverar den här växeln visas alltid en pil som pekar mot den sanna nordriktningen längst upp till vänster på *huvud* skärmen. På de flesta topografiska kartor pekar inte överst på kartan exakt mot den sanna norr.

12.6 Karta

I avsnittet ”Karta” av *inställningarna* hittar du knappen ”Ytterligare zoom in”. Om du aktiverar den här omkopplaren kan du zooma in kartan upp till 8 gånger så långt som utan att aktivera den. Nackdelen är att kartorna blir korniga när de zoomar in så långt.

Vägpunkter som ligger mycket nära varandra kan lättare separeras genom att aktivera denna switch.

12.7 Enheter

I sektionsenheterna för *inställningarna* kan du ställa in längd/hastighet, vinkel och lutningsenheter.

Längden/hastigheten kan ställas in på Metrisk (m, km, km/h), Brittisk (ft, mi, mph) eller Nautisk (ft, NM, kt).

Vinkelenheten kan ställas in på Grader (°, 360), Gon (400), Nato-mil (6400), Milliradianer (6283), Svenskt streck (6300) och Finsk streck (6000). Siffran mellan parenteser anger hur många enheter som passar i en hel cirkel.

Lutningsenheten kan ställas in på procent (%) eller grader (°).

Nedan och exempel på huvudskärmen med kejserliga enheter:

12.8 Koordinater

I avsnittet ’Koordinater’ i *inställningarna* kan du bestämma vilka koordinattyper som visas i appen. De koordinattyper som visas i *skärmen för vägpunktsinformation, skärmen för nuvarande plats* och *koordinatpanelen* bestäms av den här inställningen.

Om du trycker på visade koordinattyper visas en skärm där du kan aktivera och inaktivera koordinattyper. Ett exempel på den här skärmen visas nedan:

Fig. 7: *Huvudskärmen med kejserliga enheter*

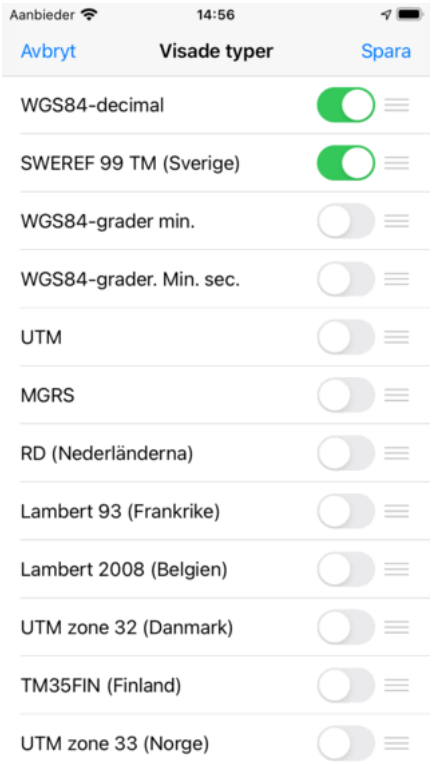


Fig. 8: St *älla in de visade koordinattyperna.*

I figuren ovan är endast WGS84-decimal och Ordnance Survey nationella rutnät aktiverade. Med handtagen på höger sida kan du bestämma ordningen på de visade koordinaterna. Om du går till skärmen för vägpunktsinformation ser du i avsnittet ”Koordinater” att även endast dessa koordinattyper visas:

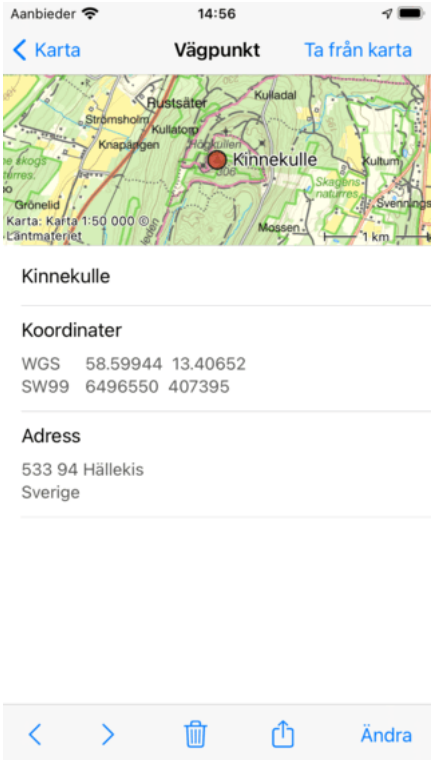


Fig. 9: *Endast WGS84-decimal- och Ordnance Survey National Grid-koordinater visas i skärmen för vägpunktsinformation.*

Som ett andra exempel aktiverar vi nu andra koordinattyper, MGRS, WGS84-grad, minuter sekunder och UTM. Inställningsskärmen ser då ut enligt följande:

På skärmen för vägpunktsinformation visar avsnittet ”Koordinater” bara MGRS, WGS84 graders minuter sekunder och UTM-koordinater:

12.9 Kartrutor håller på att laddas ner

I avsnittet ”Nedladdning av kartplattor” av *inställningarna hittar du om* kopplaren ”Använd mobilnätverk”.

Om du inaktiverar ”Använd mobilnätverk” kommer kartplattor aldrig att laddas ner över ett mobilnätverk. Detta kan förhindra oönskade mobilnedladdningar om du flyttar kartan till ett område där kartplattor inte *lagrades offline*. Att begränsa mobilnedladdningar kan spara pengar, beroende på ditt kontrakt. Nackdelen är att du ibland kunde se *grå kartor*.

Om du aktiverar ”Använd mobilnätverk” kan kartplattor laddas ner över ett mobilnätverk. Dessutom bör du aktivera Topo GPS för att använda mobilnätet i enhetsinställ *ningarna*.

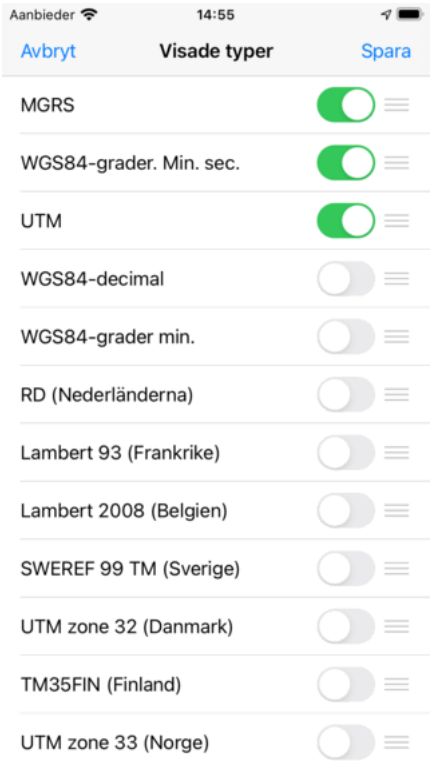


Fig. 10: St *älla in de visade koordinattyperna.*

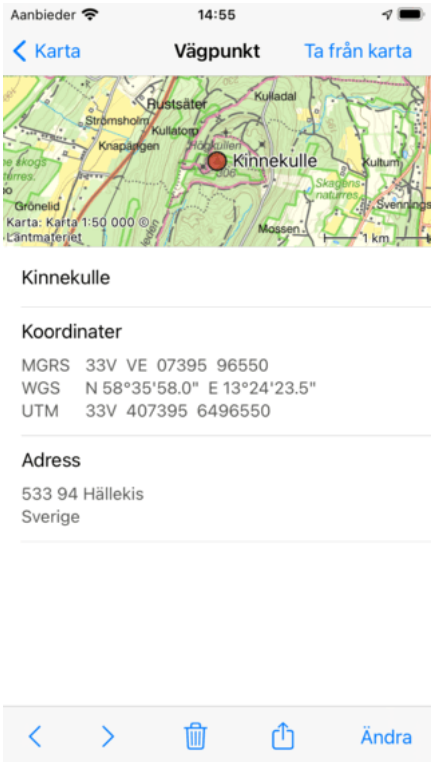


Fig. 11: *Endast MGRS, WGS84 graders minuter sekunder och UTM-koordinater visas.*

12.10 En knapptryckning zooma in/ut

I Topo GPS kan du zooma in eller ut kartan med ett enda tryck på kartskärmen. Som standard zoomar du in genom att knacka på undersidan, att knacka på överst zoomar ut.

I avsnittet ”Zooma/in ut med ett tryck” i *inställningarna kan du styra* beteendet för enkeltryckszoomen.

Du kan välja mellan följande alternativ:

- *Underst/över* st - Att knacka på undersidan zoomar in, knacka på överst zoomar ut.
- *Överst/under* st - Genom att trycka på överst zoomar du in, genom att trycka på undersidan zoomar du ut.
- *Vänster/höger* - Att knacka till vänster zoomar in, knacka till höger zoomar ut.
- *Höger/vänster* - Att knacka till höger zoomar in, knacka till vänster zoomar ut.

12.11 Aviseringar

I avsnittet Aviseringar i *inställningarna* kan du hantera systemvarningar som skickas av Topo GPS-appen. För närvarande, det finns bara en växel tillgänglig: Varning vid avvikelse från rutt. När den är aktiverad kommer appen att varna dig om du avviker från en rutt du följer. Observera att den här funktionen kräver att du *registrerar* din rutt.

När du har laddat en rutt på kartan, om du avviker från banan med 25 meter eller mer, kommer Topo GPS att utlösa en hörbar varning - även om appen körs i bakgrunden. Denna användbara varning säkerställer att du snabbt meddelas om du börjar gå i en oavsiktlig riktning.

12.12 Sökresultat

I avsnittet ”Sökresultat” i *inställningarna kan du styra* flera alternativ för att *söka adresser och platser*.

Om du aktiverar ”Spara som waypoint” sparas alla sökresultat som du lägger till på kartan automatiskt som en *vägpunkt och* visas i skärmen för vägpunkter.</ref>

Om du aktiverar ”Spara historik” lagras alla sökfrågor i *sök* historiken.

12.13 Adresser

I avsnittet Adresser i *inställningarna* kan du välja om appen automatiskt söker upp adresserna för specifika poäng.

När inställningen ”Sök automatiskt” är aktiverad hämtar Topo GPS platsadresser för att ge en exakt adress för dina poäng och din nuvarande position. Observera att en aktiv internetanslutning krävs för att använda den här funktionen.

När adresserna har hämtats visas adresserna på skärmen *för vägpunktsinformation och skärmen för nuvarande plats*.

Sekretessanmärkning: För en högre sekretessnivå kanske du föredrar att hålla den här funktionen inaktiverad. Om du gör det hindrar appen från att göra nätverksförfrågningar som innehåller din nuvarande plats eller platserna för dina sparade poäng.

12.14 Kamera

I avsnittet ”Kamera” i *inställningarna* kan du bestämma pixelstorleken på bilderna som tagits med *kameran*.

Du kan välja mellan:

- *Lit* en: 1024 x 768 pixlar
- *Normal*: 1536 x 1152 pixlar
- *Stor*: 2048 x 1536 pixlar
- *Extra stor*: 2560 x 1920 pixlar

Större fotostorlekar innebär skarpare foton, men de kräver också mer lagringsutrymme.

Den här inställningen är endast relevant för foton som lagras i Topo GPS. Foton som sparats i ditt *fotobibliotek* sparas alltid i den ursprungliga upplösningen.

12.15 Kontrollpanel

I avsnittet ’Kontrollpanel’ i *In* ställningar kan du välja knappen som visas till höger om Kontroll *panelen*. Normalt är detta inställt på ”Rute-knappen”. Du kan ställa in höger knapp på instrumentpanelen till ”Rutter”, ”Vägpunkter”, ”Lager”, ”Kartor”, ”Kamera” eller ”Sök”. Beroende på hur du använder Topo GPS kanske du vill välja en annan knapp. Om du till exempel tar många foton med Topo GPS kan du ställa in den här knappen på ”Kamera”, så att det blir lättare att ta bilder.

12.16 Synkronisera med iCloud

I avsnittet ”Synkronisera med iCloud” i *inställningarna* kan du bestämma beteendet för iCloud-synkronisering.

Om du aktiverar omkopplaren ”Rutter och waypoints” synkroniseras dina rut och väg *punkter* med iCloud.</ref> De är då också tillgängliga på dina andra enheter och de säkerhetskopieras.

Om du aktiverar ”Använd mobilnätverk” är iCloud-synkronisering också möjlig via mobilnätverk om du också har aktiverat ”Mobildata” i iOS-inställningar> konto> iCloud.

12.17 Enhetsinställningar för Topo GPS

Om du bläddrar till undersidan av *inställnings* skärmen eller går till iOS-inställningsappen > Topo GPS kan du ändra enhetsinställningarna för Topo GPS.

Ett exempel på skärmen för enhetsinställningar visas i figuren nedan:

På skärmen för enhetsinställningar kan du ställa in följande alternativ:

- *Plats*. Om du ställer in detta till ”Under användning” kan Topo GPS visa din position på kartan, registrera din rutt och hitta vägpunkter och rutter nära din plats.

Fig. 12: *Skärmen för enhetsinställningar för Topo GPS*

- *Foton*. Om du ställer in detta till ”Valda foton” kan du bestämma vilka foton Topo GPS kan importera. Om du ställer in detta till ”Valda foton” kan Topo GPS också spara foton som gjorts med *kameran* i ditt fotobibliotek.
- *Kamera*. Om du aktiverar kameran kan du göra *foton* och *skanna koordinater*.
- *Siri & Sök*. Detta innehåller inställningar relaterade till sökning och Siri-assistenten.
- *Uppdatering av bakgrundsapp*. Om du aktiverar den här inställningen kan Topo GPS bearbeta olika uppgifter i bakgrunden, som att uppdatera synkroniseringsrutter och vägpunkter och uppdatera lager.
- *Mobildata*. Om du aktiverar den här inställningen kan Topo GPS använda mobilnätet. Detta är till exempel nödvändigt för *ruttplanering och nedladdning av kart* plattor över ett mobilnät.
- *Språk*. Här kan du ställa in språket Topo GPS använder, och du kan ställa in det annorlunda från det språk som du använder på din enhet. Språk som stöds är engelska, tyska, spanska, franska, italienska, nederländska, svenska, norska, danska, finska, polska, japanska, ukrainska, tjeckiska, slovakiska, slovenska, grekiska och estniska. Om ditt enhetsspråk stöds används det språket som standard.

KAPITEL 13

Diverse

13.1 Överföra till en ny enhet

Om du har fått en ny enhet kan du installera Topo GPS gratis från AppStore eller Google Play-butiken. Nedan diskuterar vi de olika möjligheterna att överföra dina inköp och data.

13.1.1 Överföring från Apple till Apple

13.1.1.1 Inköp

Köpet är kopplat till ditt Apple-konto och är tillgängligt på alla dina enheter som använder samma Apple-konto. Se till att du är inloggad i AppStore med rätt Apple-konto. Det kan vara nödvändigt att gå till Meny > Kartor > Fler kartor och trycka på ”Återställ tidigare köp” för att hämta tidigare köp. Om du har köpt partiella kartor måste du aktivera i inställningsappen: Apple-konto> iCloud> Appar> Topo GPS på både din gamla och din nya enhet.

Om du ändrar ditt Apple-konto kan du inte överföra dina inköp. Det är dock möjligt att länka konton via Apple familjedelning. Vissa kartor är berättigade till familjedelning, och de kan fortfarande göras tillgängliga via Meny > Kartor > Fler kartor > Återställ tidigare köp.

13.1.1.2 Rutter och poäng

Den enklaste metoden att överföra rutter och poäng är via *iCloud-synkronisering av rutter och* poäng. Om du har aktiverat detta på din gamla enhet, aktivera det också på din nya enhet (Meny > Mer > Inställningar > Bläddra till underst). Då ska alla rutter och poäng hämtas automatiskt efter ett tag.

Alternativt kan du manuellt *exportera alla rutter i den sparade rut* tskärmen till gpx.zip format (inklusive foton) och spara filen till en molnlagringstjänst som iCloud, OneDrive, Dropbox eller Google Drive. Gör samma sak med poängen. Öppna filen på din nya enhet med Topo GPS, eller använd Meny > Mer > Importera fil för att importera filen till Topo GPS.

13.1.2 Överföring från Android till Android

13.1.2.1 Inköp

Köpen kommer automatiskt att vara tillgängliga om du är inloggad på Google Play med samma Google Play-konto som tidigare. Du kan behöva gå till Meny > Kartor > Fler kartor för att automatiskt hämta inköpen.

Tidigare hade vi olika landsspecifika Topo GPS-appar. Om du använder någon av dessa appar, som till exempel Topo GPS Nederländerna eller Topo GPS Sverige, måste du installera den här landsspecifika Topo GPS-appen på din nya enhet, annars kan du inte hämta dina tidigare köp. Gå till Google Play Store och sök efter 'Topo GPS Nederländerna/Sverige etc.'. Eller tryck på någon av följande länkar på din nya Android-enhet: <link href="https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps">Nederländerna, Sverige`, <https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps>`_ Tyskland, Norge, Danmark,</link> *Finland <https://play.google.com/store/apps/details?id=fi.rdzl.topo.gps>* `_, <link href="https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps">Frankrike <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.rdzl.topo.gps>`_, Belgien, Nya Zeeland, Schweiz.</link>

En landsspecifik Topo GPS-app har en annan ikon från den universella Topo GPS-appen. Om du redan har installerat den universella appen kan du också gå i den universella Topo GPS-appen till Meny > Kartor > Fler kartor> Mer > Återställ tidigare köp.

Om du har ändrat ditt Google Play-konto kan du inte hämta tidigare köp. Det är inte möjligt att överföra köp från ett Google Play-konto till ett annat. Om du behöver ändra en e-postadress som är kopplad till ett konto, se till att du bara ändrar e-postadressen för det kontot och inte skapar ett nytt Google Play-konto.

13.1.2.2 Rutter och poäng

För att överföra rutter, gå till Meny > Rutter > Sparade rutter på din Android-enhet. Tryck på knappen Mer (överst till höger) och tryck på "Exportera alla". Spara filen i en molnlagringstjänst som du kan komma åt på din Android-enhet, till exempel Google Drive. Gör samma sak med poängen via Meny > Poäng. På din Android-enhet går du in Topo GPS till Meny > Mer > Importera fil och importera rutter och vägpunktfiler. Eller i molnlagringstjänstappen Google Drive-appen, tryck på filen och välj "Öppna med Topo GPS". Poängen kan ibland hämtas automatiskt från Android-säkerhetskopiering. Men eftersom lagringsförmågan för en Android-appbackup är minimal ingår inte foton och denna möjlighet är inte tillgänglig för rutter.

13.1.3 Överföring från Android till Apple

13.1.3.1 Inköp

Det är inte möjligt att överföra köpet i Topo GPS från Android till Apple-enheter. Detta beror på att inköpen är anslutna till ett Apple-konto på Apple-enheter och till ditt Google Play-konto på Android-enheter.

13.1.3.2 Rutter och poäng

För att överföra rutter, gå till Meny > Rutter > Sparade rutter på din Android-enhet. Tryck på knappen Mer (överst till höger) och tryck på ”Exportera alla”. Spara filen i en molnlagringstjänst som du kan komma åt på din Apple-enhet, till exempel Google Drive eller OneDrive. Gör samma sak med poängen. På din Apple-enhet går du i Topo GPS till Meny > Mer > Importera fil och importera rutter och vägpunktfiler. Eller i din molnlagringsapp, tryck på filen och välj ”Öppna med Topo GPS”.

13.1.4 Överföring från Apple till Android

13.1.4.1 Inköp

Det är inte möjligt att överföra köpet i Topo GPS från Apple till Android-enheter. Detta beror på att inköpen är anslutna till ett Apple-konto på Apple-enheter och till ditt Google Play-konto på Android-enheter.

13.1.4.2 Rutter och poäng

För att överföra rutter *exporterar du alla rutter i skärmen för sparade rutter på din Apple-enhet* till formatet gpx.zip (inklusive foton). Spara filen i en molnlagringstjänst som du kan komma åt på din Android-enhet, till exempel Google Drive, OneDrive eller Dropbox. Gör samma sak med poängen. På din Android-enhet går du in Topo GPS till Meny > Mer > Importera fil och importera rutter och vägpunktfiler. Eller i din molnlagringsapp, tryck på filen och välj ”Öppna med Topo GPS”.

13.2 Betalningsmetoder

Du kan bara göra inköp i Topo GPS via Apple AppStore eller Google Play-butiken. Tillgängliga betalningsmetoder varierar från land till land. Om betalning med kreditkort, mobiltelefon eller banköverföring inte fungerar kan du överväga att köpa ett AppStore- eller Google Play-butik-presentkort i till exempel en bokhandel, stormarknad eller bensinstation.

13.2.1 AppStore

På AppStore-webbsidan listas de möjliga betalningsmetoderna. Det förklaras också hur du kan lägga till eller ändra betalningsmetoder.

13.2.2 Google Play

På Google Play-webbplatsen listas de accepterade betalningsmetoderna. Där förklaras också hur du kan lösa problem med din betalningsmetod.

13.3 Hantering av mobila enheter

Om du hanterar flera enheter via ett MDM-system (Mobile Device Management) kan du automatiskt distribuera Topo GPS gratis på dessa enheter med din MDM-programvara.

De appar som installeras via MDM kommer initialt inte att ha tillgång till någon av kartorna.

Vi kan skicka dig en MDM-konfiguration xml, som innehåller ett fält för en hemlig licensnyckel som vi kan generera åt dig.

Vi kan ställa in tillgängliga kartor enligt dina önskemål.

Dina användare som kör den hanterade Topo GPS-appen får automatiskt tillgång till tillgängliga kartor.

Om du kontaktar oss kan vi göra en offert åt dig och ställa in saker enligt dina önskemål. Prissättningen är per enhet per karta och samma som för vanliga kunder. Vi säljer endast volymer på 50 licenser eller mer åt gången. Om allt fungerar som det ska skickar vi en faktura till dig. Om fler enheter kommer att läggas till i framtiden bör ytterligare licenser köpas senare.

Om du är intresserad eller om du behöver mer information kan du kontakta oss via e-post (support@topo-gps.com).

13.4 Röstkommandon

Det är möjligt att ge röstkommandon till Topo GPS med hjälp av Apple-assistenten Siri.

13.4.1 Setup

För att ställa in detta, gå först till inställningsappen under 'Apple intelligence and Siri'. Aktivera här "Prata med Siri" Kanske vill du också aktivera "Tillåt Siri när enheten är låst". Detta gör att du alltid kan åberopa Siri. Bläddra sedan ner till Appar och välj Topo GPS. Här kan du aktivera de olika Siri-alternativen för Topo GPS. Ju fler alternativ du aktiverar, desto bättre fungerar Siri-integrationen.

Slutligen bör du gå till Apples genvägsapp, navigera dit till Topo GPS-sidan. Klicka här på information-sknappen längst upp till höger på skärmen och aktivera "Siri". När detta är gjort kan du ge röstkommandon till din telefon.

13.4.2 Röstkommandon som stöds

Du kan ge olika kommandon, de bör alla börja med "Hej Siri", för att aktivera Siri. Om du har aktiverat "Tillåt Siri när enheten är låst" i enhetsinställningarna kan du alltid ge kommandon. Kommandona bör innehålla med/använda/via Topo eller Topo GPS för att låta Apple veta att kommandot ska utföras med Topo GPS-appen. Följande röstkommandon stöds:

- Hej Siri, spela in rutt med Topo
- Hej Siri, sluta spela in rutt med Topo
- Hej Siri, spara plats med Topo
- Hej Siri, dela plats med Topo
- Hej Siri, planera rutt med Topo
- Hej Siri, sök plats med Topo

- Hej Siri, ta foto med Topo
- Hej Siri, ange koordinater med Topo
- Hej Siri, skanna koordinater med Topo

13.5 Kontrollpanelen

Du kan göra de viktigaste kommandona från Topo GPS var som helst tillgängliga på din enhet genom att placera dem på ditt Kontrollcenter, även kallad Kontrollpanelen.

För detta öppnar du kontrollpanelen och gör neddragningsrörelse från överst på skärmen. Tryck länge på kontrollpanelen för att kunna ändra den. Tryck i underst på alternativet ”Lägg till en kontroll”. Sök sedan efter Topo GPS.

En lista över möjliga kontroller för Topo GPS visas. Du kan trycka på en av kontrollerna och den läggs sedan till i din kontrollpanel. Du kan sedan flytta kontrollen till önskad position på kontrollpanelen och eventuellt förstora eller krympa den. Du kan upprepa proceduren för att lägga till fler Topo GPS-kontroller.

De tillgängliga kontrollerna för Topo GPS är:

- Ruttinspelare, en växling med dig kan starta eller stoppa en ruttinspelning.
- Ta foto, kameran i Topo GPS öppnas och om du tar ett foto läggs det automatiskt till en ny vägpunkt och sparas i ditt fotobibliotek.
- Spara mina platsuppgifter, ett fönster visas där du kan ange en titel och beskrivning och spara din nuvarande plats som en vägpunkt.
- Sök plats
- Planera rutten, ruttplaneraren öppnas.
- Skapa rutt, ruttgeneratorn öppnas.
- Ange koordinater, du kan direkt ange koordinater.
- Läs in koordinater, du kan direkt börja skanna koordinater.
- Kompassriktning, du kan direkt ange en kompassriktning.

Den stora fördelen med att lägga till Topo GPS-kontroller till din kontrollpanel är att du nu kan börja spela in en rutt mycket snabbare till exempel. Lägg bara till de kontroller du behöver oftare en gång. Sedan varje gång du behöver utföra ett av dessa kommandon, dra ner kontrollcentret från var som helst på din enhet och tryck på önskat kommando.

13.6 Kortkommandon

På macOS och iPadOS är det möjligt att styra appen med tangentbordet. Nedan listas de viktigaste tangentbordskommandona för macOS och iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Escape: Avbryt eller stäng popup-fönstret
- -/-: Zooma ut kartan
- +/=: Zooma in kartan
- Alternativ-↑: Zooma ut kartan
- Alternativ-↓: Zooma in kartan
- Piltangenterna: Bläddra på kartan
- Kommando-dra: Håll kommandoknappen tillsammans med mus-/styrplattans knapp för att välja ett kartområde
- Skift-dra: Håll ned skiftknappen tillsammans med mus-/styrplattans knapp och flytta uppåt för att zooma in och utåt för att zooma ut.
- Kommando-A: Skapar en punkt på pekarens plats
- Kommando-B: Ange koordinater
- Kommando-C: Centrera karta
- Kommando-D: Skapa kompassriktning
- Kommando-E: Exportera rutt, punkt eller lager
- Kommando-F: Sök efter en plats
- Kommando-G: Skapa rutt
- Kommando-H: Dölj fönster
- Kommando-I: Importera fil
- Kommando-J: Växla till planeringsskärmen
- Kommando-K: Växla till huvudkartskärmen
- Kommando-L: Visa rutt, punkt eller lager på kartan
- Kommando-Skift-L: Ta bort rutt, punkt eller lager från kartan
- Kommando-M: Minimera fönster
- Kommando-N: Nytt kopierat fönster. Innehållet i den aktuella kartskärmen kopieras till det nya fönstret.
- Command-Shift-T: Nytt tomt fönster. Det nya fönstret öppnas utan att geodata laddas.
- Kommando-P: Skriv ut. Det öppnar popup-fönstret för utskrift för det för närvarande synliga området
- Kommando-R: Visar kartlinjal, för att mäta avstånd, vinklar och höjdprofiler.
- Kommando-Q: Avsluta. Det kommer att sluta Topo GPS
- Kommando-S: Spara. Sparar en ändring
- Kommando-Skift-S: Öppnar eller stänger sidofältet
- Kommando-T: Ny kopierad flik. Innehållet på den aktuella kartskärmen kopieras till den nya fliken.

- Kommando-Skift-T: Ny tom flik. Den nya fliken öppnas utan att geodata laddas
- Kommando-W: Stäng fönster eller flik
- Kommando-Z: Ångra
- Kommando-,: Inställningar
- Kommando-1: Öppnar skärmen för sparade rutter
- Kommando-2: Öppnar skärmen delade rutter
- Kommando-3: Öppnar skärmen för vägpunkter
- Kommando-4: Öppnar lagerskärmen
- Control-1: Växlar kartan till den huvudsakliga topografiska kartan
- Kontroll-2: Växlar kartan till en alternativ topografisk karta över samma region, om tillgänglig
- Control-3: Växlar kartan till OpenStreetMap
- Control-4: Växlar till flygbilder, om tillgängligt.