Topo GPS Manual

Vydanie 10.8

Topo GPS

05. máj 2026

Obsah

1 Hlavná obrazovka **3**

1.1 Vaša poloha . . . 4
1.1.1 Odporúčané nastavenia systému iOS . . . 4
1.1.2 Obrazovka Aktuálna poloha polohy . . . 5
1.1.2.1 Zmena obrazovky aktuálna poloha polohy . . . 6
1.1.2.2 Uloženie aktuálna poloha . . . 6
1.1.2.3 Vytvorenie bod na aktuálna poloha . . . 7
1.1.2.4 Zdieľanie aktuálna poloha . . . 7
1.1.3 Rýchle akcie aktuálnej polohy . . . 7
1.2 Ponuka . . . 8
1.3 Prístrojová doska . . . 9
1.3.1 Pozícia button . . . 11
1.3.2 Trasa button . . . 11
1.3.3 Panely . . . 11
1.3.4 Turistický panel . . . 11
1.3.4.1 Rýchlomer, výškomer a smeromer . . . 12
1.3.4.2 Merač vzdialenosti trasy . . . 12
1.3.4.3 Záznam timer . . . 12
1.3.4.4 Záznamový merač vzdialenosti . . . 12
1.3.5 Cyklistický panel . . . 13
1.3.6 Panel súradníc . . . 13
1.4 Orientácia obrazovky . . . 16

2 Mapy **17**

2.1 Úprava obrazovky mapy . . . 17
2.1.1 Scroll . . . 17
2.1.2 Priblíženie . . . 17
2.1.3 Stredisko . . . 18
2.1.4 Otočiť . . . 19
2.1.4.1 Automatické otáčanie . . . 19
2.1.4.2 Manuálne otáčanie . . . 20
2.1.5 Dlhé stlačenie . . . 20
2.2 Mapy pop-up . . . 20
2.3 Exportovanie viditeľnej mapy . . . 21
2.4 Výber časti mapy . . . 22
2.5 Tlač máp . . . 23

2.5.1 Tlač z hlavnej mapy . . . 23
2.5.2 Tlač trasa . . . 23
2.5.3 Vyskakovacie okno Možnosti tlače . . . 23
2.5.4 Vytvorenie PDF . . . 26
2.6 Mapa legend . . . 26
2.7 Mapa autorských práv . . . 27
2.8 Zjednodušenie máp v režime offline . . . 27
2.8.1 Dlaždice na mape . . . 28
2.8.2 Sťahovanie mapových dlaždíc . . . 29
2.8.3 Aktualizácia mapových dlaždíc . . . 30
2.8.4 Úložný priestor . . . 31
2.8.5 Odstránenie mapových dlaždíc . . . 31
2.9 Zmena aktuálnej mapy . . . 32
2.9.1 Posúvanie von krytej oblasti . . . 34
2.9.2 Automatické zmena mapy . . . 34
2.9.3 Dark map style . . . 35
2.10 Nákup máp . . . 35
2.10.1 Nákup plných máp . . . 37
2.10.2 Nákup častí máp . . . 38
2.10.3 Nákup predplatných . . . 42
2.10.3.1 Zrušiť predplatné . . . 43
2.10.3.2 Správa mobilných zariadení . . . 43
2.11 Gray map screen . . . 44
2.11.1 Problémy s pripojením na internet . . . 44
2.11.2 Posunuté von oblasti pokrytia . . . 45

3 Body **47**
3.1 Loading body . . . 47
3.1.1 Overlapping body . . . 49
3.2 Odstránenie bodov z adresy mapy . . . 49
3.2.1 Body . . . 49
3.2.2 Ponuka rýchlych akcií Waypoint . . . 51
3.2.3 Detailná obrazovka Waypoint . . . 51
3.3 Vytváranie body . . . 51
3.3.1 Vytváranie body na mape . . . 51
3.3.1.1 Automatické návrhy názvov . . . 53
3.3.1.2 Nastavenie ikona vytvoreného trasového bod . . . 54
3.3.1.3 Plánovanie trasy k vytvoreniu bod . . . 54
3.4 Waypoint details . . . 55
3.4.1 Fotografie . . . 57
3.5 Waypoint quick actions . . . 57
3.6 Úprava body . . . 59
3.6.1 Úprava názvu a popisu . . . 59
3.6.2 Úprava fotografií . . . 61
3.6.3 Úprava súradníc . . . 62
3.6.4 Presun na mape . . . 62
3.6.5 Ikona zmeny . . . 63
3.7 Odstránenie body . . . 63
3.8 Výber cestných body . . . 64
3.8.1 Otváranie obrazovky výberu . . . 64
3.8.2 Vykonávanie akcie . . . 65

3.9 Ikony bodov trasy . . . 66
3.9.1 Predvolená ikona . . . 67
3.9.2 Preddefinované ikony . . . 67
3.9.3 Vytváranie ikony . . . 68
3.9.4 Editovanie ikony . . . 71
3.9.5 Zmena ikona cestného bod . . . 71
3.9.6 Zmena ikona viacerých body . . . 71
3.9.7 Odstránenie ikony . . . 71
3.9.8 Usporiadanie ikony do priečinky . . . 71
3.9.9 Zmena poradia ikony . . . 72
3.9.10 Exportovanie ikony . . . 72
3.10 Organizovanie cestných body . . . 72
3.10.1 Vytvorenie priečinka . . . 72
3.11 Searching body . . . 73
3.11.1 Vyhľadávanie body kľúčových slov . . . 73
3.11.2 Sortiment body . . . 73
3.11.3 Filtrovanie body . . . 74
3.11.3.1 Filtrovanie podľa lokality . . . 76
3.11.3.2 Filtrovanie na ikona . . . 77
3.12 Exportovanie body . . . 79
3.12.1 Nastavenia exportu . . . 80
3.12.2 Exportovanie všetkých trasných body . . . 81
3.13 Importovanie body . . . 81
3.14 Synchronizácia trás a cestných body s iCloudom . . . 82
3.14.1 Povinné nastavenia . . . 82
3.14.2 Automatická synchronizácia . . . 84
3.14.3 Percento synchronizované s iCloudom . . . 84
3.14.4 Podrobnosti na o synchronizácii iCloud . . . 84
3.14.5 Zakázanie synchronizácie iCloud . . . 87

4 Trasy **89**
4.1 Trasy pop-up . . . 89
4.2 Nakladacie trasy . . . 90
4.3 Odstránenie trasy z adresy mapy . . . 93
4.3.1 Trasy screen . . . 93
4.3.2 Mapa . . . 93
4.4 Záznamové trasy . . . 94
4.4.1 Začatie nahrávania . . . 94
4.4.2 Trasa záznamu . . . 95
4.4.3 Použitie Používanie batérie . . . 97
4.4.4 Ukončenie nahrávania . . . 97
4.4.5 Pauza Recording . . . 98
4.4.6 Pokračovať v zázname . . . 98
4.4.7 Skladovanie záznamu . . . 99
4.5 Plánovanie trasy . . . 101
4.5.1 Dopravné prostriedky . . . 102
4.5.2 Pridávanie bodov trasy . . . 102
4.5.2.1 Plánovanie trasy zadaním názvu lokality . . . 102
4.5.2.2 Plánovanie trasy manuálnym vytváraním body trasy na mape . . . 103
4.5.2.3 Plánovanie trasy z adresy vašej aktuálna poloha polohy do bodu . . . 111
4.5.2.4 Plánovanie trasa cez sieť cyklistických uzlov . . . 113

4.5.3 Plánovanie dokončovacích trás . . . 114
4.5.4 Uloženie plánovaná trasa . . . 114
4.6 Generovanie trás . . . 115
4.7 Dopravné prostriedky . . . 116
4.7.1 Chodci . . . 118
4.7.2 Bicycle . . . 119
4.7.3 Pretekársky bicykel . . . 119
4.7.4 Horský bicykel . . . 120
4.7.5 Kôň . . . 120
4.7.6 Auto . . . 120
4.7.7 Auto (vyhnúť sa cestám prvej triedy) . . . 120
4.7.8 Motocykel . . . 121
4.7.9 Vrana lieta . . . 121
4.7.10 Ostatné dopravné prostriedky . . . 122
4.8 Podrobnosti o trase . . . 122
4.8.1 Ďalšie podrobnosti trasa trase . . . 124
4.9 Sťahovanie mapových dlaždíc trasa . . . 125
4.10 Trasa profile . . . 126
4.10.1 Výška profily . . . 126
4.10.2 Profil Svah . . . 127
4.10.3 Rýchlosť profile . . . 127
4.10.4 Profil Vzdialenosť . . . 128
4.10.5 Profilová obrazovka . . . 128
4.10.6 Celkové stúpanie a zostup . . . 129
4.11 Úprava trás . . . 130
4.12 Rozšírenie trasa . . . 131
4.12.1 Rozšírenie trasa na konci . . . 131
4.12.2 Rozšírenie trasy na začiatku . . . 132
4.13 Skrátenie trasa . . . 132
4.14 Úprava trasy . . . 135
4.15 Zlučovanie trás . . . 137
4.15.1 Fúzia pomocou plánovača trás . . . 138
4.16 Rozdelenie trasa . . . 138
4.17 Odstránenie trasy . . . 139
4.18 Výber trás . . . 140
4.18.1 Otváranie obrazovky výberu . . . 141
4.18.2 Výber trás . . . 141
4.18.3 Vykonávanie akcie . . . 142
4.19 Vyhľadávanie trasy . . . 143
4.19.1 Vyhľadávanie trás trasy kľúčovými slovami . . . 143
4.19.2 Triedenie trasy . . . 144
4.19.3 Filtrovanie trasy . . . 145
4.19.3.1 Filtrovanie podľa typu trasy . . . 146
4.19.3.2 Filtrovanie podľa lokality . . . 146
4.19.3.3 Filtrovanie podľa dĺžky trasy . . . 147
4.20 Organizovanie trás . . . 147
4.20.1 Vytvorenie priečinka . . . 147
4.20.2 Presúvanie trasy do priečinok . . . 148
4.20.3 Otvorenie priečinka . . . 148
4.20.4 Načítavanie obsahu priečinka . . . 150
4.20.5 Odstránenie obsahu priečinka z adresy mapy . . . 150

4.20.6 Premenovanie priečinkov . . . 151
4.20.7 Zmena poradia trás . . . 151
4.21 Importovanie trasy . . . 152
4.21.1 Importovanie trás zo súborov geoúdajov . . . 152
4.21.2 Importovanie trasa z adresy ADRESA URL . . . 153
4.21.3 Importovanie trás zdieľaných používateľmi Topo GPS . . . 153
4.22 Exportovanie trasy . . . 154
4.22.1 Nastavenia exportu . . . 156
4.22.2 Exportovanie všetkých trás . . . 157
4.23 Zdieľanie trás s Topo GPS . . . 157
4.23.1 Úprava zdieľanej trasa . . . 159
4.23.2 Odstránenie zdieľanej trasa . . . 159

5 Vrstvy **161**
5.1 Vytvorenie vrstvy z adresy trás . . . 162
5.2 Vytvorenie vrstvy z adresy bodov . . . 162
5.2.1 Súradnicové mriežky . . . 162

6 Vyhľadávanie adries a miest **167**
6.1 Načítavanie jedného výsledku vyhľadávania . . . 167
6.2 Načítavanie všetkých výsledkov vyhľadávania . . . 167
6.3 Načítavanie výberu výsledkov vyhľadávania . . . 170
6.4 Odstránenie výsledkov vyhľadávania z adresy mapy . . . 170
6.5 Detaily výsledkov vyhľadávania . . . 172
6.6 Vyhľadávanie pomocou histórie vyhľadávania . . . 172
6.7 Vymazanie histórie vyhľadávania . . . 173
6.8 Nastavenia vyhľadávania . . . 173

7 Súradnice **175**
7.1 Zadávanie súradníc . . . 175
7.1.1 Typ súradníc . . . 176
7.1.2 Zadávanie súradníc . . . 176
7.1.3 Zobrazenie na mape . . . 178
7.1.4 Zadanie zoznamu súradníc . . . 178
7.2 Skenovanie súradníc . . . 181

8 Fotoaparát **193**

9 Smer kompasu **195**
9.1 Manuálne zadávanie smeru kompasu . . . 195
9.2 Nájdenie smeru kompasu na trase . . . 196

10 Meranie vzdialeností a uhlov **199**
10.1 Pravítko mapy . . . 199
10.1.1 Úprava pravítka mapy . . . 199
10.1.2 Odstránenie pravítka mapy . . . 200
10.1.3 Rýchlovýškový profil . . . 201
10.1.4 Prejsť na bod . . . 201
10.1.5 Meranie veľkých vzdialeností . . . 201

11 Rozšírenie výšky **203**
11.1 Pokrytie . . . 203
11.2 Predĺženie nákupnej rozšírenie výšky . . . 203

11.3 Zobrazenie výšky terénu . . . 204
11.4 Rýchlovýškové profily . . . 204
11.5 Výška profily pre trasy plánovaná pomocou vranej muchy . . . 205
11.6 Viac na výškové profily pre plánovaná trasy . . . 207
11.7 Generovanie výškových profilov pre trasy, ktoré nemajú výškový profil . . . 207
11.8 Generovať výškových profilov terénu pre zaznamenané trasy . . . 207
11.9 Výška nad zemou . . . 207
11.10 Technické detaily výškového predĺženia . . . 208
11.10.1 Downloading . . . 208
11.10.2 Presnosť . . . 208
11.10.3 Ochrana osobných údajov . . . 209

12 Nastavenia **211**
12.1 Orientácia displeja . . . 212
12.2 Vypnutie displeja . . . 212
12.3 Štýly . . . 212
12.3.1 Mapa . . . 212
12.3.2 Záznam, plán a trasy . . . 213
12.3.3 Značka polohy . . . 214
12.4 Trasy . . . 214
12.4.1 Značky vzdialenosti trasy trasy . . . 214
12.4.2 Značky trasy . . . 216
12.4.3 Voľné Hovorené pokyny . . . 216
12.5 Zobraziť na mape . . . 217
12.5.1 Presnosť polohy . . . 217
12.5.2 Pravý sever . . . 217
12.6 Mapa . . . 217
12.7 Jednotky . . . 217
12.8 Súradnice . . . 217
12.9 Stiahnutie dlaždíc mapy . . . 219
12.10 Priblíženie/zmenšenie jedným ťuknutím . . . 221
12.11 Oznámenia . . . 221
12.12 Výsledky vyhľadávania . . . 221
12.13 Adresy . . . 221
12.14 Fotoaparát . . . 222
12.15 Prístrojová doska . . . 222
12.16 Synchronizácia s iCloudom . . . 222
12.17 Nastavenia zariadenia pre Topo GPS . . . 222

13 Miscellaneous **225**
13.1 Prenos na nové zariadenie . . . 225
13.1.1 Z adresy Apple do Apple . . . 225
13.1.1.1 Nákupy . . . 225
13.1.1.2 Trasy a body . . . 225
13.1.2 Prenos z adresy Androidu na Android . . . 226
13.1.2.1 Nákupy . . . 226
13.1.2.2 Trasy a body . . . 226
13.1.3 Prenos z adresy Androidu do Apple . . . 226
13.1.3.1 Nákupy . . . 226
13.1.3.2 Trasy a body . . . 227
13.1.4 Z adresy Apple na Android . . . 227
13.1.4.1 Nákupy . . . 227

13.1.4.2 Trasy a body . . . 227
13.2 Spôsoby platby . . . 227
13.2.1 AppStore . . . 227
13.2.2 Google Play . . . 228
13.3 Správa mobilných zariadení . . . 228
13.4 Hlasové príkazy . . . 228
13.4.1 Setup . . . 228
13.4.2 Podporované hlasové príkazy . . . 229
13.5 Ovládací panel . . . 229
13.6 Klávesové skratky . . . 230
13.6.1 Mac OS . . . 230

Príručka navigačnej aplikácie topografických máp Topo GPS pre iPhone, iPad, Apple Watch a macOS. Kompletný manuál si môžete stiahnuť aj na stránke formáte PDF.

Aplikáciu Topo GPS je možné bezplatne nainštalovať z adresy obchodu Apple AppStore a Google Play.

Ak máte otázky týkajúce sa príručky, môžete sa opýtať nášho asistenta Aidu.

Existuje aj verzia príručky Topo GPS pre Android.

Obsah:

KAPITOLA 1

Hlavná obrazovka

Ak otvoríte aplikáciu Topo GPS, zobrazí sa obrazovka s mapou. Toto je hlavná obrazovka. Príklad je uvedený nižšie:

Obr. 1: Hlavná obrazovka Topo GPS. Červená značka označuje vašu aktuálna poloha.

V spodnej časti hlavnej obrazovky nájdete lištu s meračmi, ktorá je prístrojovou do *skou*. Ak potiahnete palubnú dosku nahor, *zobraz* í sa ponuka.

Červená značka so šípkou označuje *vašu aktuálna poloha polohu na mape*.

Štítok v ľavej hornej časti mapy označuje percento offline prístupných mapových dlaždíc oblasti, ktorá sa

momentálne zobrazuje. Klepnutím na tento štítok si môžete sti *ahnuť mapy na použitie v režime offline*.

V pravom dolnom rohu mapy nájdete indikátor mierky. Pomocou indikátora mierky môžete rýchlo odhadnúť vzdialenosť medzi dvoma bodmi na mape. Na presnejšie meranie vzdialeností a uhlov môžete použiť aj pra *vítko map* y.

V ľavom dolnom rohu mapy nájdete informácie o autorských právach aktuálnej mapy. Ak klepnete na tento štítok, zobrazí sa vyskakovacie okno alebo priamo obrazovka s informáciami o autorských právach na mape. V kontextovom okne si môžete vybrať medzi *informáciami o autorských práv* ach alebo *legendou*. Pre niektoré mapy sa zobrazí aj karta chyby mapy, ktorú môžete použiť na nahlásenie spätnej väzby na mape.

1.1 Vaša poloha

Vaša poloha sa zobrazí na *mape* so značkou polohy:

Obr. 2: *Značka polohy*

Ak stojíte nehybne, značka polohy ukazuje na stránke smere, ktorým smerujete zariadenie. Ak sa pohybujete, značka polohy body na stránke smere, na stránke ktorom sa pohybujete.

Šípka na stránke stavovom riadku označuje, že sa aktuálne používajú služby určovania polohy. To môže spôsobiť rýchlejšiu spotrebu batérie ako obvykle. Preto pri používaní Topo GPS dávajte pozor na úroveň batérie.

Predvolená ikona značky polohy je červená, môžete *ju zmeniť na inú farbu* pomocou Pon *uka* > Viac na > Nastavenia > Štýly > Pozícia. To by mohlo zvýšiť viditeľnosť značky polohy na mape.

Ak chcete vycentrovať mapu na svoju polohu, klepnite na stredové tlačidlo na ľavej strane palubnej do *sky*.

1.1.1 Odporúčané nastavenia systému iOS

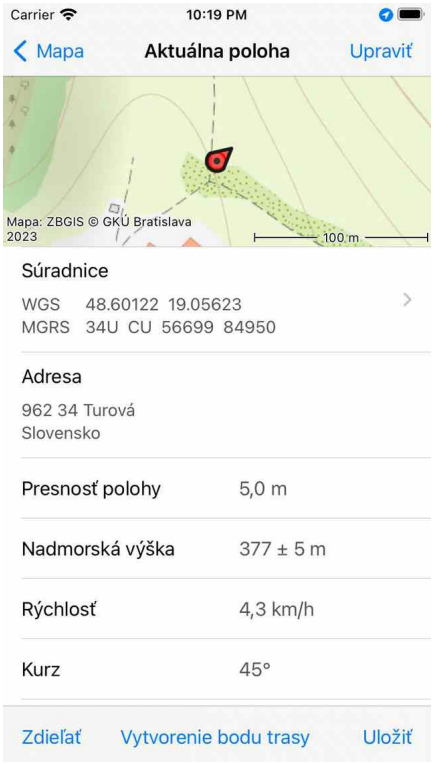
Na povoliť prístup k polohe pre Topo GPS, najprv skontrolujte, či sú povolené nastavenia systému iOS > Ochrana osobných údajov > Služby polohy. Potom na stránke istej obrazovke poskytnite Topo GPS prístup k presnej polohe počas používania aplikácie. Alebo prejdite na Nastavenia systému iOS > Topo GPS.

Odporúča sa tiež prejsť na Nastavenia systému iOS > Ochrana osobných údajov > Lokalizačné služby > Posunúť nadol > Systém a povoliť nastavenia „Kalibrácia kompasu“ a „Kalibrácia pohybu a vzdialenosti“.

1.1.2 Obrazovka Aktuálna poloha polohy

Ak klepnete na značku *polohy*, zobrazí sa obrazovka aktuálnej polohy. Túto obrazovku môžete otvoriť aj dlhým stlačením *tlačidla poloh* y na palubnej *doske*.

Obrazovka aktuálna poloha polohy zobrazuje podrobnosti o vašej aktuálna poloha. Na obrazovke aktuálnej polohy môžete tiež uložiť svoju aktuálnu polohu do bod a exportovať svoju aktuálna poloha polohu pomocou tlačidiel na spodnom paneli s nástrojmi. Príklad obrazovky aktuálnej polohy je zobrazený nižšie:



Obr. 3: *Obrazovka aktuálnej polohy (horná časť).*

Na obrazovke s informáciami o polohe nájdete nasledujúce informácie:

- *Mapa*: Mapa okolia vašej aktuálnej polohy. Túto mapu môžete tiež priblížiť a presunúť.
- *Súrad* nice: Súradnice bodu sa zobrazujú na stránke rôznych formátoch. Zobrazené súradnicové systémy môžete zmeniť klepnutím na „>“ na pravej strane. Ak dlho stlačíte pár súradníc, môžete vybrať položku Kopírovať alebo Zdieľať súradnice na stránke textovom formáte. Tu môžete tiež vybrať možnosť „Vysloviť“, aby vaše zariadenie vyslovilo súradnice na stránke jazyku vášho zariadenia alebo na stránke angličtine. Vyslovovanie by mohlo byť veľmi užitočnou možnosťou, ak musíte jasne komunikovať súradnice cez zvukové pripojenie, ako je telefón. Možnosť chýb a nedorozumení bude oveľa menšia, ako keby ste koordináty vyslovili sami. Ak telefonujete pomocou svojho iPhone a necháte zariadenie vysloviť súradnice, sami nebudete počuť vyslovovanie súradníc, ale druhá strana to urobí.
- *Adresa*: Približná adresa vašej polohy. Ak presuniete, táto adresa bude automaticky aktualizovaná. Ak dlho stlačíte adresu, môžete ju vybrať a zdieľať. Ak stlačíte tlačidlo „Upraviť“, môžete zakázať automatické vyhľadávanie adries na stránke obrazovke aktuálna poloha polohy.
- *Presnosť pol* ohy: Presnosť určenia polohy. Táto presnosť znamená, že vaša skutočná poloha má vysokú pravdepodobnosť, že sa nachádza vo vnútri kruhu s polomerom rovnajúcim sa presnosti. Ak je signál GPS dobrý, presnosť polohy je 5 m alebo menej.

- *Nadmor* ská výška: Aktuálna nadmorská výška zariadenia nad geoidom WGS84 s presnosťou.
- Rýchlosť: Aktuálna rýchlosť zariadenia.
- *Kur* z: Smer vzhľadom na skutočný sever, na stránke ktorom sa zariadenie pohybuje.
- S@@ *mer zariadenia*: Smer vzhľadom na skutočný sever, ktorým zariadenie smeruje.
- *Časová* pečiatka: Presný čas, kedy bolo zobrazené umiestnenie získané.
- *Magnetická deklinácia*: Toto je uhol medzi magnetickým severným pólom a skutočným sever pólom (geografický sever). Ak magnetický sever leží východne od skutočného severu, deklinácia je pozitívna. Ak magnetický sever leží západne od skutočného severu, deklinácia je negatívna.

Ak čítate smer z adresy magnetického kompasu, je to vždy relatívne k magnetickému severu. Ak chcete získať smer vzhľadom na skutočný sever, musíte pridať magnetickú deklináciu k čítaniu magnetického kompasu. Magnetický severný pól mení polohu na stránke priebehu času, preto sa magnetická deklinácia mení v čase a z adresy polohy k polohe.

1.1.2.1 Zmena obrazovky aktuálna poloha polohy

Klepnutím na „Upraviť“ na stránke pravom hornom rohu obrazovky aktuálnej polohy môžete upraviť poradie prvkov zobrazených na obrazovke aktuálna poloha polohy.

Potiahnutím rukovätí na pravej strane je možné upraviť poradie prvkov.

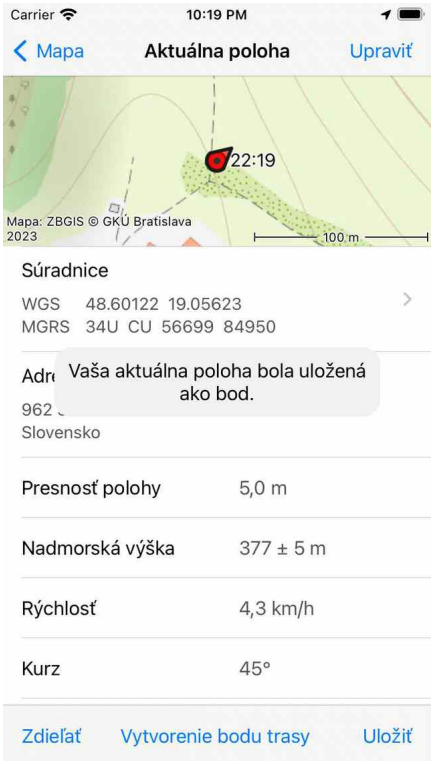
Klepnutím na „Zobrazené typy súradníc“ je *možné nastaviť zobrazené typy* súradníc tak, aby sa zobrazovali iba súradnicové systémy, ktoré vás zaujímajú.

1.1.2.2 Uloženie aktuálna poloha

Klepnutím na „Uložiť“ na stránke pravom dolnom rohu obrazovky aktuálnej polohy môžete uložiť svoju aktuálnu pozíciu ako smer *ový bod*. Bod trasy dostane názov na základe nastavení, ktoré môžete zmeniť klepnutím na „Upraviť > názov Názov bodu trasy na obrazovke aktuálnej polohy. Automatický bod trasy je možné nastaviť buď na:

- *Č* as: Aktuálny čas
- *Dátum a čas*: Aktuálny dátum a čas
- *Číslo (ďalšie:..)* : Číslo. Ak stlačíte tlačidlo „Reset“, obnoví sa na hodnotu 1. Toto nastavenie je užitočné, ak chcete niekoľkokrát uložiť svoju polohu a číslovať body cesty.

Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, vaša aktuálna pozícia bude okamžite uložená ako smerový bod a pridaná do mapy. na stránke kontextovom okne sa zobrazí, že trasový bod bol úspešne uložený, ako vidíte na obrázku nižšie:



Obr. 4: *Uloženie aktuálna poloha polohy ako cestného bod.*

1.1.2.3 Vytvorenie bod na aktuálna poloha

Klepnutím na „Vytvoriť bod cesty“ spodná časť spodnom paneli s nástrojmi obrazovky aktuálnej polohy môžete vytvoriť bod cesty na stránke aktuálna poloha. Rozdiel medzi klepnutím na „Uložiť“ spočíva na stránke tom, že je pomalší, ale teraz sa objaví obrazovka vytvorenia bodu cesty, do ktorej môžete zadať názov, popis a zmeniť ikona. Toto je rovnaká obrazovka, ktorá sa zobrazí pri *vytváraní bod bodu z adresy mapy*.

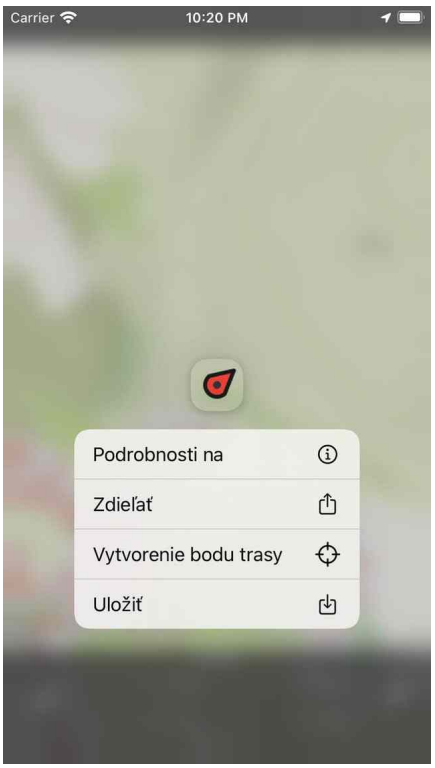
1.1.2.4 Zdieľanie aktuálna poloha

Stlačením tlačidla „Zdieľať“ v ľavom dolnom rohu obrazovky aktuálnej polohy môžete zdieľať svoju polohu. Vyskakovacie okno exportu sa zobrazí presne tak, ako sa stane pri *exportovaní body*.

1.1.3 Rýchle akcie aktuálnej polohy

Ak dlho stlačíte ikonu značky polohy, zobrazí sa obrazovka rýchlych akcií.

Na obrazovke rýchlych akcií pre aktuálna poloha umiestnenie si môžete vybrať, či chcete zobraziť podrobnosti, zdieľať aktuálnu polohu, vytvoriť trasový bod v aktuálna poloha polohe alebo uložiť aktuálna poloha polohu ako trasový bod.



Obr. 5: *Rýchle akcie pre vašu aktuálna poloha.*

1.2 Ponuka

Ponuka Topo GPS môže byť použitá na prístup k najdôležitejším funkciám Topo GPS. Ponuka sa nachádza na stránke dolnej časti hlavnej obrazovky mapy.

Na otvoriť ponuku, musíte potiahnuť palubnú dosku na stránke spodná časť obrazovky nahor. Alebo môžete klepnúť na lištu rukoväte v hornej časti palubnej dosky obrazovky.

Ponuka sa potom zobrazí ako na obrazovke nižšie.

Menu obsahuje nasledujúce položky:

- *Mapy* - Ak klepnete na túto položka, otvorí sa vyskakovacie okno s mapami. V kontextovom okne mapy môžete *zmeniť aktuálnu mapu* a *exportovať obsah aktuálnej viditeľnej map* y.
- *Vrstvy* - Ak klepnete na túto položka, otvorí sa obrazovka vrstiev. Na tejto obrazovke môžete do mapy pridať vrstvy, napríklad vrstvu cyklotrasy na dlhé vzdialenosti.
- *Body* - Ak klepnete na túto položka, otvorí sa obrazovka bodov cesty. Tu môžete robiť všetko s cestnými body, napríklad načítať ich na mapu.
- Hľadať - Ak klepnete na túto položka, zobrazí sa vyskakovacie okno vyhľadávania. Tu môžete *vyhľadávať adresy a miesta a zad* ávať a *sken* ovať súradnice.
- T@@ *rasy* - Ak klepnete na túto položka, otvor *í sa vyskakovacie okno trasy*. Tu môžete zobraziť uložené trasy, importovať zdieľané trasy, generovať trasu, naplánovať trasu a zaznamenať trasu. Pretože trasy sú na stránke Topo GPS veľmi dôležité, môžete otvoriť vyskakovacie okno trás aj z adresy palubnej dosky klepnutím na *tlačidlo trasy* v pravom dolnom rohu obrazovky.
- *Fotoaparát* - Ak klepnete na toto tlačidlo, fotoaparát sa otvorí. Ak urobíte fotografiu, na vašej aktuálna poloha polohe sa vytvorí trasový bod a fotografia sa pridá do tohto bodu cesty.

Obr. 6: *Otvorené menu.*

- Viac na - Ak klepnete na túto položka, zobrazí sa ďalšie vyskakovacie okná. Prostredníctvom viac vyskakovacieho okna môžete importovať súbory, otvoriť obrazovku *nastav* ení a informačnú obrazovku Topo GPS.

Ak chcete rýchlo získať prístup k položke na stránke mapách (alebo inom) vyskakovacom okne, stačí klepnúť na tlačidlo mapy (alebo iné), podržať prst na obrazovke a potom ho presunúť nahor na vyskakovaciu položka, ktorú chcete použiť. Potom uvoľnite prst.

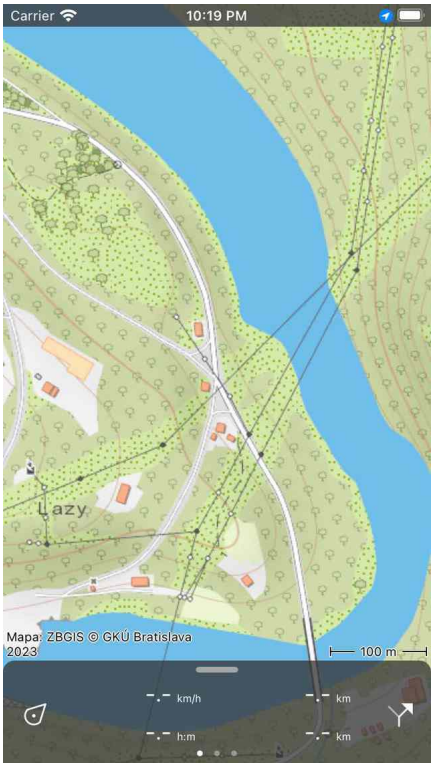
Na zatvoriť ponuku, musíte potiahnuť palubnú dosku smerom nadol. Môžete tiež klepnúť na lištu rukoväte v hornej top palubnej dosky. Ak je ponuka zatvorená, hlavná obrazovka vyzerá nasledovne:

V systéme macOS táto ponuka neexistuje. Namiesto toho je možné použiť systémovú ponuku, ktorá je na stránke hornej časti obrazovky.

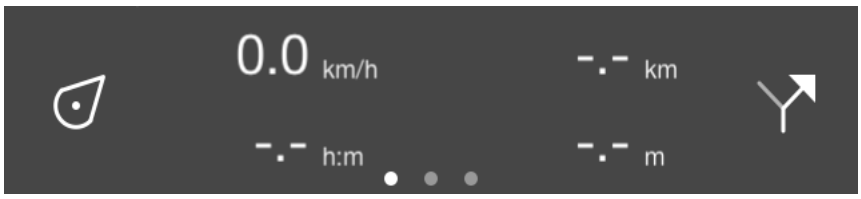
1.3 Prístrojová doska

Spodná lišta na stránke *hlavnej obrazovke* je prístrojová doska:

Prístrojová doska pozostáva z troch *položiek: tlačidlo pol* ohy, *panel* s počítadlami a *tlačidlo trasy*. Tieto položky sú na stránke popísané nižšie. Ak potiahnete palubnú dosku nahor, zobrazí sa *pon* uka.



Obr. 7: *Uzavreté menu.*



Obr. 8: *Prístrojová doska spodná časť hlavnej obrazovky.*

1.3.1 Pozícia button

Klepnutím na tlačidlo polohy na ľavej strane palubnej dosky môžete mapu *vycent rovať* a otočiť.

Ak dlho stlačíte tlačidlo polohy, zobrazí sa *obrazovka aktuálnej* polohy. Na tejto obrazovke nájdete okrem iného súradnice vašej aktuálna poloha polohy.

1.3.2 Trasa button

Klepnutím na tlačidlo trasy na pravej strane palubnej dosky (ikona so šípkou) sa zobrazí vy *skakovacie okno tras* y. Prostredníctvom tohto kontextového okna môžete robiť všetko s trasami, ako je nakladanie, plánovanie, generovanie a import trasy.

Tlačidlo na pravej strane palubnej dosky je možné zmeniť cez Ponuka > *Viac na* > *Nastavenia* > *Prístrojová doska*. Ak napríklad urobíte veľa fotografií, možno ich budete chcieť nastaviť na „Kamera“. Všetky funkcie sú tiež vždy prístupné prostredníctvom *ponuky*.

1.3.3 Panely

V strede palubnej dosky nájdete panel s počítadlami. K dispozícii sú tri panely

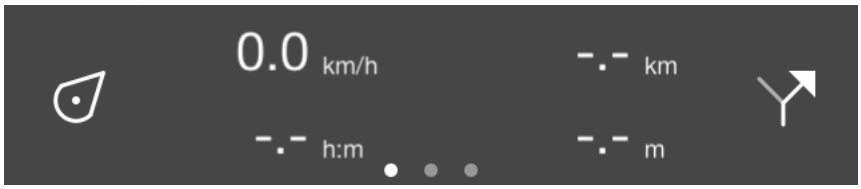
- Tu *ristický panel*.
- *Cyklistický panel*.
- Súrad *nicový panel*.

Kruhy pod panelom označujú vybratý panel. Potiahnutím panelu jedným prstom doľava alebo doprava môžete načítať ďalší alebo predchádzajúci panel.

Jednotky meračov na prístrojovej doske je možné zmeniť pomocou Pon *uka* > *Viac na* > *Nastavenia* > *Jednotky*. Môžete si vybrať medzi metrickými, cisárskymi a námornými jednotkami.

1.3.4 Turistický panel

Turistický panel je ideálny pre prechádzky a je zobrazený nižšie:



Obr. 9: *Prístrojová doska s turistickým panelom.*

Štyri počítadlá na turistickom paneli sú následne *merač rýchlosti/výšky/sm* eru, merač *vzdialenosti trasy, časovač* záznamu a *merač záznamovej* vzdialenosti.</ref>

1.3.4.1 Rýchlomer, výškomer a smeromer

Rýchlomer (symbol km/h vľavo hore) označuje vašu aktuálnu rýchlosť.

Ak klepnete na tachometer, zobrazí sa priemerná rýchlosť pri zaznamenávaní trasy. Toto je označené symbolom „priemer“ priamo nad symbolom „km/h“.

Ak znova klepnete na rýchlomer, zobrazí sa maximálna rýchlosť pri zaznamenávaní trasy. Toto je označené symbolom „max“ tesne nad symbolom „km/h“.

Ak dokončíte nahrávanie trasy a spustíte nové nahrávanie, obnovia sa priemerná a maximálna rýchlosť.

Ak znova stlačíte rýchlomer, zmení sa na výškomer. Zobrazí sa vaša nadmorská výška na stránke metroch nad morom. Toto je označené symbolom „alt“.

Ak klepnete na výškomer, zobrazí sa smeromer so symbolom „dir“. Toto označuje aktuálny smer vzhľadom na skutočný sever. Smer je smer kompasu, ktorým smerujete zariadenie, ak stojíte na mieste. Ak sa pohybujete, je to smer pohybu.

Ak klepnete na merač, otočí sa na stránke tachometri.

1.3.4.2 Merač vzdialenosti trasy

Merač vzdialenosti trasy (-.- km vpravo hore) označuje dĺžku všetkých trás, ktoré sú načí *tan* é na mape, vrátane plánovaná trasy. Ak bola trasa naložená, symbol „rte“ sa zobrazí tesne nad „km/h“, ktorý označuje, že ide o vzdialenosť naloženej trasa.

Ak boli trasy načítané a klepnete na merač vzdialenosti trasy, mapa bude vycentrovaná na načítaných trasách.

Ak ste na trase, merač vzdialenosti trasy sa automaticky zmení na vzdialenosť, ktorú chcete prejsť (dtg). Ak je zobrazený symbol „dtg“, merač označuje vzdialenosť od konca aktuálnej trasa. Ak na stránke takom prípade klepnete na merač, mapa bude vycentrovaná na trase, ktorú práve sledujete.

1.3.4.3 Záznam timer

Časovač záznamu (–: – h:m vľavo spodná časť) označuje čas *zaznamenávania tras* y.

Ak klepnete na časovač záznamu, môžete spustiť, pozastaviť a zastaviť *nahrávanie trasy*. Ak zaznamenávate trasu, symbol „rec“ sa zobrazí tesne nad „h:m“, ktorý označuje aktívnu nahrávku.

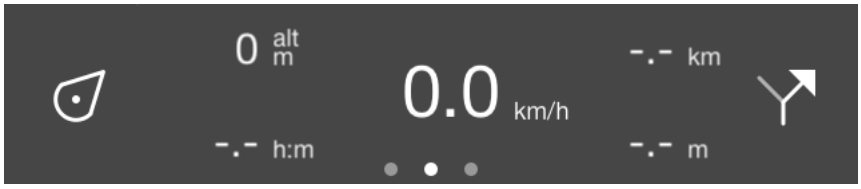
1.3.4.4 Záznamový merač vzdialenosti

Merač záznamovej vzdialenosti (-.- km vpravo spodná časť) označuje dĺžku *zaznamen* ávanej trasy. Spustením nahrávania môžete pomocou merač vzdialenosti záznamov vidieť, ako ďaleko ste cestovali. Nad symbolom „km“ sa objaví symbol „rec“, ktorý označuje, že ide o zaznamenanú vzdialenosť.

Ak počas zaznamenávania trasy klepnete na merač vzdialenosti záznamu, zaznamenaná trasa bude vycentrovaná na mape.

1.3.5 Cyklistický panel

Na cyklistickom paneli je vaša rýchlosť trochu zvýraznená a vaša nadmorská výška je viditeľná priamo. Cyklistický panel vyzerá nasledovne:



Obr. 10: *Prístrojová doska s cyklistickým panelom.*

na stránke strede nájdete *rýchlomer,* ktorý funguje na stránke ako na turistickom paneli. Klepnutím na tento merač sa tiež zmení.

Na stránke ľavom hornom rohu nájdete výškomer, ktorý označuje vašu nadmorskú výšku v metroch. Toto je označené symbolom „alt“. Klepnutím na tento merač ho tiež môžete zmeniť, presne ako *rýchlomer.*

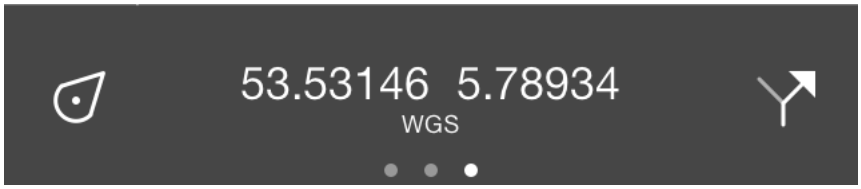
V ľavom spodná časť vľavo je umiest *nený časovač* záznamu.

Mer *ač vzdialenosti tras* y sa na stránke vpravo hore.

Mer *ač vzdialenosti rekord* u nájdete na stránke pravom dolnom rohu.

1.3.6 Panel súradníc

Pomocou panela súradníc môžete priamo odčítať súradnice z adresy mapy. Ak chcete otvoriť panel súradníc, *posuňte panely na prístro* jovej doľava. Príklad panelu súradníc je zobrazený nižšie:



Obr. 11: *Prístrojová doska s panelom súradníc.*

Ak je načítaný panel súradníc, na stránke strede mapy sa zobrazí kríž, ako je znázornené nižšie:

Súradnice zobrazené na paneli súradníc sú súradnice bodu uprostred kríža. na stránke príklade vyššie sú súradnice zobrazené vo formáte WGS84 stupňov zápisnice sekundy. Nižšie si môžete prečítať, ako zmeniť tento formát.

Pos *unutím mapy* môžete umiestniť stred kríža do bodu, ktorého súradnice chcete určiť. Ak chcete rýchlo určiť súradnice vašej aktuálnej polohy, môžete mapu vycentrovať stlačením *tlačidla poloh* y na ľavej strane palubnej dosky.

Ak klepnete na súradnice na paneli súradníc, zobrazí sa kontextové okno, pomocou ktorého môžete von akcie so súradnicami. Príklad kontextového okna je znázornený na obrázku nižšie:

Možné sú nasledujúce akcie:

- Kopírovanie: Súradnice sa skopírujú do schránky. Môžete ho vložiť niekde na stránke inej aplikácie. Ak ste povolili univerzálnu schrán ku, je dokonca možné prilepiť súradnice do iného zariadenia Apple týmto na stránke. ,

Obr. 12: *Mapa s panelom súradníc.*

Obr. 13: Vy *skakovacie okno panela súradníc.*

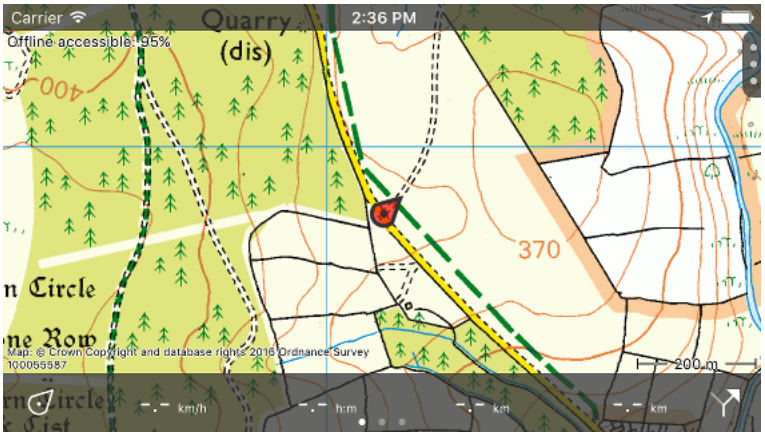
- Zdieľať: Textové znázornenie súradníc je možné zdieľať s inou aplikáciou.
- Export: Súradnice a/alebo mapu je možné exportovať na stránke konkrétnom formáte geoúdajov, ako je napríklad gpx.
- Otvoriť s: Súradnice môžete otvoriť na stránke inej populárnej aplikácii. V súčasnosti si môžete vybrať medzi Mapami Apple, Mapami Google alebo Wikipédiou. Ak si vyberiete aplikáciu pre mapy, aplikácia mapy sa otvorí presne na mieste, ktoré práve prezeráte na stránke Topo GPS. Ak zvolíte „Wikipédia“, otvorí sa aplikácia alebo webová stránka Wikipédie a zobrazí sa informácie o umiestnení najbližšie k stredu kríža. To môže byť užitočné, ak chcete na mape vyhľadať informácie o konkrétnej lokalite.
- Typ súradníc: Tu môžete zmeniť typ súradníc viditeľných na paneli súradníc. na stránke kontextovom okne je uvedených niekoľko typov. Ak sa nezobrazí ten, ktorý potrebujete, môžete vybrať možnosť „Viac na“ a otvoriť obrazovku „Zobrazené typy súradníc“. Tu by ste mali povoliť súradnice, ktoré chcete vidieť na vyskakovacej obrazovke súradnice typu. Potom sa vráťte späť, klepnite na súradnice, klepnite na „Typ súradníc“ a klepnite na typ súradníc, ktorý ste práve povolili. Ak požadovaný typ súradníc nie je zobrazený na stránke zobrazenej obrazovke typov súradníc, Topo GPS ho nemusí podporovať. Obráťte sa na support@topo-gps.com a môžeme ho pridať do aplikácie Topo GPS. Na obrázku nižšie je znázornený príklad, na stránke ktorom bol typ súradníc zmenený na MGRS.
- Zobraziť výšku: Táto možnosť sa zobrazí iba vtedy, ak sa nachádzate na stránke krytej oblasti *výškového predĺž* enia a výškové predĺženie ste si nekúpili. Ak naň klepnete, dostanete sa na obrazovku nákupu výškového predĺženia.

Obr. 14: *Súradnice na stránke paneli súradníc boli zmenené na MGRS.*

Ak ste si zakúpili *rozšírenie výš* ky, výška terénu stredového bodu sa zobrazí vedľa súradníc, ak sa nachádzate na stránke krytej oblasti výškového rozšírenia.

1.4 Orientácia obrazovky

Otočením zariadenia môžete zmeniť orientáciu obrazovky z výšku na šírku. Príklad režimu na šírku je zobrazený nižšie:



Obr. 15: *Hlavná obrazovka na stránke režime na šírku.*

Ak sa obrazovka pri otáčaní zariadenia neotáča, mali by ste skontrolovať „Ovládacie Stredisko“. Potiahnutím nadol z pravého horného rohu obrazovky otvoríte Control Stredisko. Ak je povolené, klepnite na tlačidlo Orientation Zámok.

Vedľa toho by ste mali zakázať nastavenie Topo GPS *Orientácia zobrazenia > Zamknúť.*

Ak nechcete, aby sa obrazovka otáčala pri otáčaní zariadenia, mali by ste povoliť *orientáciu displeja Topo GPS > Zamknúť.*

KAPITOLA 2

Mapy

Hlavná obrazovka Topo GPS zobrazuje hlavnú mapu. V tejto časti je vysvetlené, ako môžete *komunikovať s touto mapou, ako si môžete zobraziť legendu map y, ako si môžete stiahnuť mapy na použitie v režime offline* a ako môžete *zmeniť aktuálnu mapu*. Mnoho vecí týkajúcich sa mapy je možné vykonať prostredníctvom vy *skakovacieho okna máp (Ponuka > Mapy)*.

2.1 Úprava obrazovky mapy

Mapu môžete upraviť na *hlavnej obrazovke pos* úvaním, pri *blížením*, cent a otáčaním</ref> mapy:ref:. *<ss-map-rotate>*

2.1.1 Scroll

Ak chcete posúvať mapu, musíte na mape držať prst. Keď pohnete prstom, mapa sa tiež posunie. Mapu môžete presunúť aj rýchlym potiahnutím prstom po mape.

V systéme macOS sa môžete posúvať stlačením a podržaním tlačidla myši alebo tlačidla trackpadu a pohybom sa. Alebo položte dva prsty na trackpad a pohybujte sa. Alebo použite klávesy so šípkami. Pre poslednú možnosť musí byť mapa zameraná. Toto je možné zmeniť stlačením klávesu tab.

2.1.2 Priblíženie

Mapu môžete priblížiť alebo zmenšiť dvoma spôsobmi:

- *Priblíženie:* Klepnite jedným prstom na stránke spodná časť mapy. Alebo držte dva prsty na mape a spojte ich.
- *Priblíženie:* Klepnite jedným prstom v hornej časti mapy. Alebo držte dva prsty na mape a presuňte ich z adresy seba.

Ak sa vám nepáči priblíženie jedným klepnutím na stránke spodnej časti mapy a priblíženie jedným klepnutím na stránke hornej top, môžete to vy *men* iť v Ponuka > Viac na > Nastavenia > Priblíženie *jedným klep* nutím. Môžete tiež zmeniť spodný/hore top ľavá/vpravo.

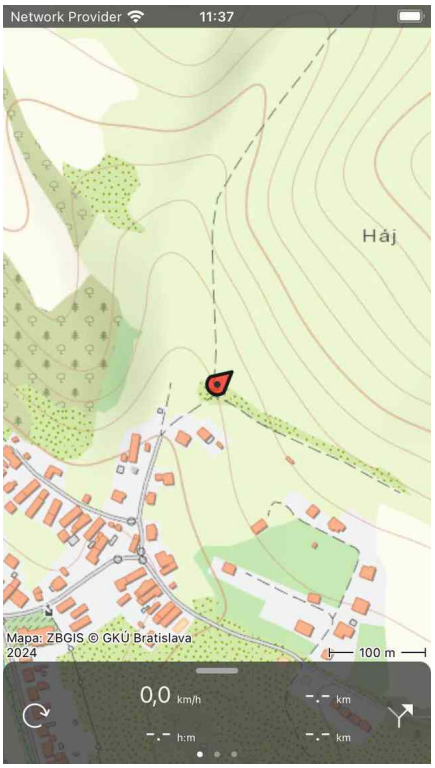
na stránke určitom okamihu nie je možné ďalej priblížiť. Ak chcete povoliť ďalšie priblíženie, môžete to urobiť povolením nastavenia Pon *uka > Viac na > Nastavenia > Mapa > Ďalšie priblíž* enie. Nevýhodou je, že potom sa mapa stane zrnitou, keď sa zďaleka priblíži.

Na stránke systéme macOS môžete priblížiť dvoma prstami rovnako ako v iOS, ak máte trackpad. Môžete tiež priblížiť pomocou klávesnice. Preto je dôležité, aby sa mapa zamerala. Ak chcete zmeniť zaostrenie, stlačením klávesu „tab“. Pomocou klávesnice môžete priblížiť na stránke odďaľovať nasledujúcimi spôsobmi:

- Príkaz +, príkaz -. Alebo + - kľúče. Môžete naň klepnúť raz, ale tiež ho podržať, aby ste sa priblížili ďalej.
- Tlačidlo s možnosťami + šípka nahor, šípka nadol
- Stlačte a podržte funkciu shift a stlačte a podržte tlačidlo myši/tlačidlo trackpadu a pohybujte sa nahor alebo nadol.
- Dvakrát ťuknite (priblížiť), podržte tlačidlo s možnosťou a dvakrát ťuknite na (zmenšiť).

2.1.3 Stredisko

Klepnutím na ikona značky polohy v ľavom dolnom rohu hlavnej obrazovky bude mapa vycentrovaná na vašu aktuálna poloha. Príklad je znázornený na obrázku nižšie.



Obr. 1: *Centrovaná mapa.*

Ak sa pohybujete, mapa zostane automaticky vycentrovaná. Mapa sa bude pohybovať automaticky s vaším pohybom.

Mapa zostane automaticky vycentrovaná, pokiaľ mapu nepresuniete manuálne. Ak chcete priblížiť alebo zmenšiť a zároveň udržať mapu na stránke strede, klepnite na spodnú alebo hornú časť mapy. Priblíženie dvoma prstami zruší automatické centrovanie.

Centrovanie mapy na vašu polohu funguje iba vtedy, ak ste k svojej polohe poskytli Topo GPS prístup. Môžete to urobiť na stránke aplikácii Nastavenia. Prejdite na Nastavenia > Ochrana osobných údajov > Lokalizačné služby > Topo GPS.

Ak ste mapu vycentrovali na svojej polohe, ikona značky polohy na palubnej doske sa zmení na ikonu rotácie.

Ak používate klávesnicu, môžete tiež klepnutím na „c“ vycentrovať mapu.

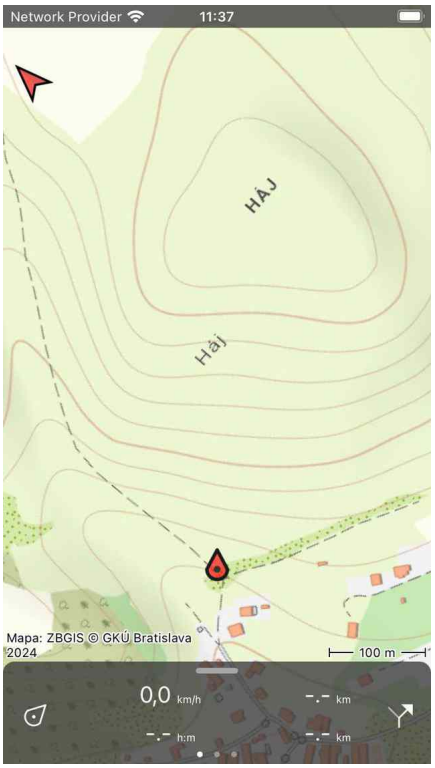
2.1.4 Otočiť

Mapu môžete otáčať dvoma spôsobmi, *automaticky* a *manuálne*.

2.1.4.1 Automatické otáčanie

Jedným klepnutím na ikonu značky polohy na stránke ľavom dolnom rohu obrazovky sa ikona zmení na ikona otáčania, ako vidíte na obrázku nižšie. Ak klepnete na túto ikonu otáčania, mapa sa automaticky otočí na stránke vašom smere.

Mapa je otočená tak, že horná časť mapy označuje smer, ktorým smerujete zariadenie, ak stojíte na mieste. Ak sa pohybujete, horná časť mapy označí smer, ktorým sa pohybujete. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 2: *Otočená mapa.*

Otočenie mapy môže byť užitočné pri sledovaní trasa. Ľavo a vpravo na mape sú na stránke skutočnosti tiež vľavo a vpravo. Okrem toho zostane tvorca polohy v centre na mape.

Ak sa mapa otočí, v ľavom hornom rohu obrazovky sa zobrazí severná šípka. Táto šípka označuje smer skutočného severu na mape. Ak stlačíte túto šípku, rotácia sa zruší.

Otáčanie môžete zrušiť stlačením tlačidla značky polohy na palubnej doske.

Ak presuniete mapu alebo priblížite dvoma prstami, automatické otáčanie sa vypne. Aktuálny uhol natočenia sa potom už nezmení a mapa už nebude vycentrovaná na vašej aktuálna poloha. Ak chcete mapu priblížiť alebo zmenšiť na stránke zachovaní aktívneho automatického otáčania, klepnite na spodnú alebo hornú časť obrazovky mapy.

2.1.4.2 Manuálne otáčanie

Ak položíte dva prsty na obrazovku a urobíte gesto otáčania pohybom dvoch prstov na stránke smere hodinových ručičiek alebo proti smeru hodinových ručičiek, mapa sa otočí okolo bodu, ktorý leží medzi dvoma prstami. Príklad otočenej mapy je zobrazený na stránke obrázku vyššie. Mapu môžete otočiť na stránke každom požadovanom smere.

Ak sa mapa otočí, v ľavom hornom rohu obrazovky sa zobrazí severná šípka. Táto šípka označuje smer skutočného severu na mape. Ak stlačíte túto šípku, rotácia sa zruší.

Ak mapu priblížite alebo presuniete mapu, mapa zostane otočená.

Manuálne otáčanie je možné zrušiť stlačením severnej šípky. Rovnako je možné vrátiť rotáciu manuálnym otočením späť do normálnej situácie.

V systéme macOS môžete mapu otáčať iba pomocou trackpadu.

2.1.5 Dlhé stlačenie

Ak dlho stlačíte na mape, zobrazí sa ikona, ktorú môžete presunúť na určité miesto. Ak ho uvoľníte, môžete na *danom mieste vytvoriť trasový bod*. Ak ste omylom dlho stlačili na mape, presuňte ikona do hornej alebo dolnej časti hlavnej obrazovky. Ikona zmizne a obrazovka bod bodu cesty sa nezobrazí.

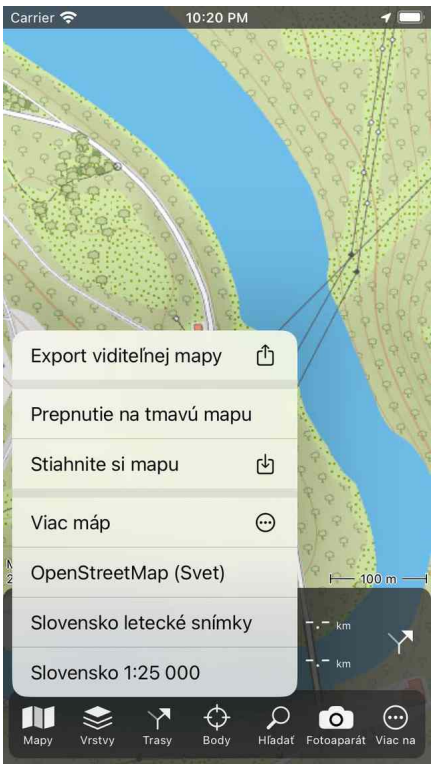
Ak položíte druhý prst na mapu po zobrazení ikona vytvorenia cestného bodu, zobrazí sa *pravítko map* y. Na meranie vzdialeností a uhlov môžete použiť pravítko mapy.

2.2 Mapy pop-up

Ak na stránke *pon* uke klepnete na „Mapy“, zobrazí sa vyskakovacie okno mapy. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

Vyskakovacie okno máp obsahuje nasledujúce položky:

- Exportovať mapu visibible: Ak klepnete na túto položka, zobrazí sa kontextové okno exportu. Výberom geoúdajov môžete exportovať trasy a trasy body sú momentálne viditeľné na hlavnej obrazovke. Výberom mapy môžete exportovať obrázok jpg, png alebo pdf aktuálne viditeľnej obrazovky. Povolením prepínača „Anotovať mapu“ môžete pridať poznámky do tejto mapy pred jej zdieľaním.
- Vytlačiť mapu: Ak klepnete na túto položka, môžete *vytla* čiť viditeľnú oblasť mapy.
- Prepnúť na tmavú/svetlú mapu: Môžete zmeniť štýl mapy na tmavú alebo svetlú. Tmavý štýl môže byť užitočný, ak používate Topo GPS v noci. Štýl je možné zmeniť aj na stránke nastaveniach cez Pon *uka > Viac na > Nastavenia > Štýly > Mapa*.



Obr. 3: *Vyskakovacie okno máp.*

- Legenda. Ak je k dispozícii legenda, klepnutím na túto položka sa zobrazí *legenda mapy*.
- Stiahnite si mapy. Ak klepnete na túto položka, môžete si sti *ahnuť mapy na použitie v režime offline*.
- Viac máp. Ak klepnete na túto položka, môžete zmeniť mapu a zakúpiť ďalšie mapy.
- Ostatné mapy. Ostatné mapy, ktoré sú pravdepodobne zobrazené pod položkami „Viac máp“, sú mapy, ktoré je možné použiť aj na stránke aktuálnej viditeľnej oblasti. Ak na ne klepnete, mapa sa okamžite prepne na vybranú mapu.

Najrýchlejším spôsobom interakcie s vyskakovacím okienkom máp je klepnúť na položka „Mapy“ na stránke ponuke, podržať prst na obrazovke, presunúť ho na požadovanú položka na stránke kontextovom okne máp a potom ju uvoľniť.

2.3 Exportovanie viditeľnej mapy

Ak chcete exportovať aktuálne viditeľnú mapu a položky na nej, najskôr otvorte kontextové okno mapy cez Ponuka > Mapy. Potom prejdite na top, tam je položka „Export viditeľnej mapy“. Ak klepnete na túto položka, zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom si môžete vybrať položky, ktoré chcete exportovať. Ak sa zobrazia trasy, body a vrstvy, môžete vybrať „Geodáta“ a exportovať ich.

Ak chcete mať mapu na stránke formáte pdf, jpeg alebo png, musíte začiarknuť „Mapa“. Potom môžete vybrať ikona nastavení na stránke pravom hornom rohu kontextového okna zdieľania a nastaviť formáty súborov. Ak exportujete mapu, môžete nastaviť prepínač „Anotovať mapu“, aby ste mohli nakresliť anotácie na mape pred zdieľaním mapy. Môže byť užitočné pridať tu užitočné poznámky. Nakoniec môžete položky exportovať klepnutím na tlačidlo „Exportovať“ na stránke spodná časť kontextového okna. Zobrazí sa hárok zdieľania, na stránke ktorom si môžete vybrať odoslanie exportovaných položky.

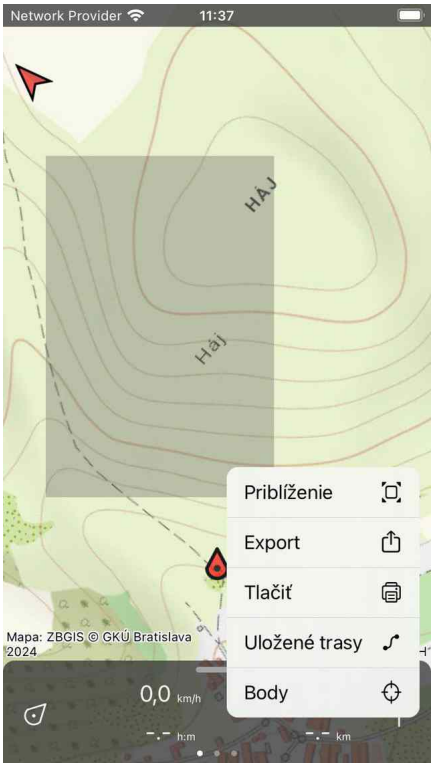
Alternatívou exportu viditeľnej mapy je:ref: ‚výber časti mapy <ss-map-select>‘a potom klepnite na tlačidlo „Exportovať“. To vám umožní ľahšie určiť oblasť objektov, ktoré chcete exportovať.

2.4 Výber časti mapy

Ak na mape stlačíte a podržíte dva prsty súčasne, medzi týmito dvoma prstami sa objaví sivé prekrytie. Ak pohybujete prstami okolo, môžete zmeniť veľkosť a polohu tohto prekrytia. V systéme macOS stlačte a podržte príkazový kláves a stlačte a podržte trackpad alebo tlačidlo myši a posuňte ukazovateľ.

Ak uvoľníte prsty, vybrali ste časť mapy označenú oblasťou prekrytia. Teraz sa automaticky zobrazí kontextové okno ako na stránke obrázku nižšie. V tomto kontextovom okne máte nasledujúce možnosti:

- *Priblíženie*: Tým sa mapa priblíži k vybranej oblasti.
- *Export*: To vám umožní zdieľať body, trasy a vrstvy zobrazené na mape na stránke vybranej oblasti. Môžete ho tiež použiť na vytvorenie a zdieľanie mapy na stránke formáte pdf, jpeg alebo png vybranej oblasti vrátane trás, body a vrstiev.
- *Tla* č: Pomocou tejto možnosti môžete *vytlačiť mapu na stránke vybranej oblasti*.
- *Uložené trasy*: Zobrazí sa vám uložené trasy, ktoré majú buď počiatočný alebo koncový bod alebo na stránke vo vybranej oblasti.
- *Body*: Zobrazí sa vám zoznam cestných body na stránke vybranej oblasti.



Obr. 4: *Časť mapy bola vybrané.*

2.5 Tlač máp

Ak plánujete urobiť exteriér, mohlo by byť vhodné vytlačiť mapu okolia. Aby ste si mohli nájsť cestu, a to aj na stránke prípade, že sa vaše zariadenie pokazí. Ak sa nechcete rozptyľovať telefónom, môže byť tiež príjemné urobiť výlet pomocou vytlačenej mapy. Nasledovanie cesty s vytlačenou mapou môže tiež pomôcť zlepšiť vaše navigačné schopnosti. Je ľahké pridať poznámky na vytlačenú mapu ceruzkou. A ak potrebujete veľmi vysokú úroveň súkromia, mohli by ste najskôr urobiť všetko plánovanie, vytlačiť mapu trasy a body a nechať svoj smartphone doma.

2.5.1 Tlač z hlavnej mapy

Na vytlačiť mapu, najprv *vyberte časť mapy*, ktorú je potrebné vytlačiť. Môžete to urobiť dlhým stlačením dvoma prstami súčasne na mape. Pohybom prstov môže zmeniť výber. Ak uvoľníte prsty, klepnite na tlačidlo „Tlačiť“ na stránke kontextovom okne. Niekedy by mohlo byť užitočné *najskôr otočiť* mapu pred výberom.

Prípadne, ak chcete vytlačiť oblasť, ktorá je momentálne viditeľná na obrazovke máp, môžete klepnúť na položku Ponuka > Mapy > Vytlačiť mapu. V systéme macOS môžete tiež stlačiť kláves Command-P.

Ak chcete na vytlačenej mape zobraziť obsah, napríklad trasu, body alebo vrstvu, najskôr načítajte obsah na hlavnú mapu. Potom klepnite na tlačidlo tlače. Môže byť tiež užitočné pridať súradnicovú *mriež* ku, aby bolo možné pomocou uhlomera mapy odčítať a nájsť súradnice na vytlačenej mape.

2.5.2 Tlač trasa

Ak chcete vytlačiť jednu trasu, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami tras* y (klepnite na riadok trasy). Potom klepnutím na ikona exportu na stránke spodnom paneli otvoríte vyskakovacie okno exportu, ako je znázornené na obrázku nižšie:

Klepnite na ikonu tlače na stránke kontextovom okne exportu v ľavom spodná časť vľavo. Po klepnutí na tlačidlo tlače sa zobrazí dialógové okno možností, tu môžete napríklad nastaviť mierku mapy. Viac na podrobností nájdete na stránke odseku nižšie.

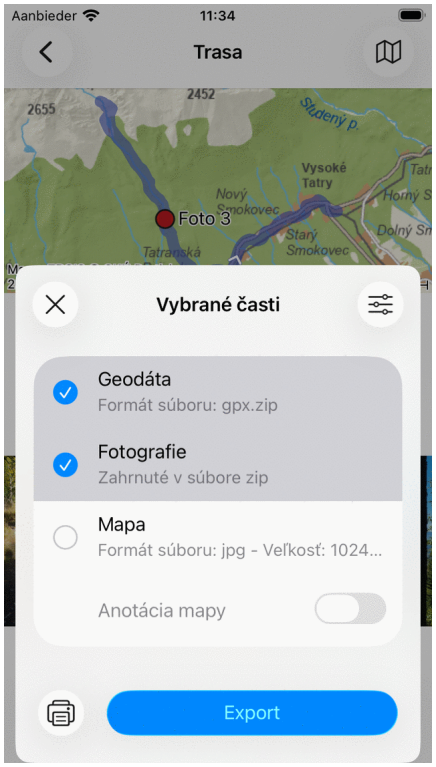
Ak vytlačíte trasu týmto spôsobom, vytlačia sa iba stránky mapy, ktoré obsahujú trasu. Tým sa ušetrí papier pri tlači trasy priamo z adresy hlavnej mapy.

2.5.3 Vyskakovacie okno Možnosti tlače

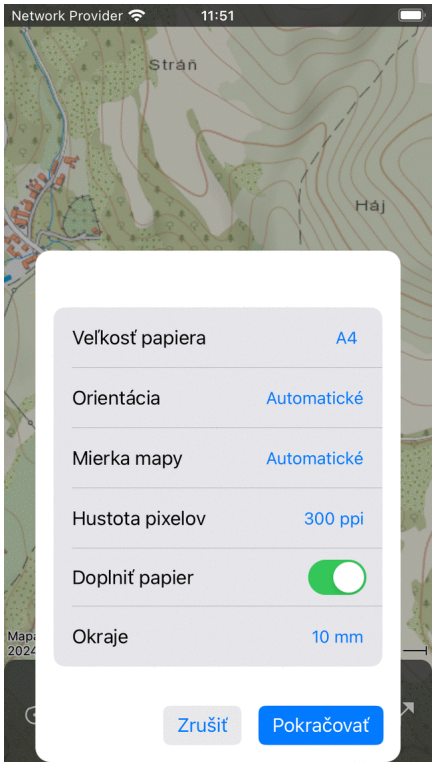
Ak stlačíte tlačidlo tlače, na stránke oboch prípadoch sa zobrazí vyskakovacie okno pre tlač, ako na obrázku nižšie:

V kontextovom okne pre tlač môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- *Formát papi* era: Tu si môžete vybrať formát papiera, ktorý používa vaša tlačiareň. Napríklad A4, A3 alebo US Letter. Upozorňujeme, že táto veľkosť papiera by mala byť zvyčajne rovnaká ako na stránke dialógovom okne tlače systému iOS. Niekedy je užitočné vybrať si menšiu veľkosť, ako je A6. Ak sa potom na stránke dialógovom okne pre tlač iOS rozhodne vytlačiť štyri A6 na jednu stranu A4, môže mať na jednej strane štyri menšie mapy. To by mohlo byť užitočné najmä pri tlači trasy do menších máp.
- *Orient* ácia: Môžete si vybrať tlač mapy na stránke orientácii na výšku alebo na šírku alebo nechať orientáciu určiť automaticky.



Obr. 5: *Vyskakovacie okno exportu, ktoré sa zobrazí pri exporte jednej trasy. Obsahuje tlačidlo tlače v ľavom spodná časť vľavo.*



Obr. 6: *Vyskakovacie okno pre tlač, ktoré zobrazuje možnosti, ktoré je možné nastaviť pre tlač mapy alebo trasa.*

- *Mierka map* y: Tu si môžete vybrať mierku mapy. Ak vyberiete možnosť „automaticky“, vybraná oblasť sa zmenší tak, aby sa zmestila na papier. Ak vyberiete vlastnú mierku mapy, mapa sa vytlačí presne podľa veľkosti. Napríklad, ak si vyberiete „1:25 000 „, 1 cm na vytlačenej mape je 25 000 cm = 250 m na stránke skutočnosti. Bežne používaná mierka mapy vám umožňuje odčítať a nájsť súradnice na vytlačenej mape, ak ste pridali súradnicovú *mriežku*. Niekedy bude vybraná oblasť príliš veľká na to, aby sa dala umiestniť na jednu stranu, potom sa oblasť rozdelí na viacero strán. Ak sa počet vygenerovaných stránok stane príliš veľkým, musíte zvoliť menšiu mierku mapy alebo menší región. Podporované mapové stupnice sú 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10,000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50,000, 1:100.000, 1:200.000, 1:200.000, 1:200.000, 1:250,000, 1:500,000. Ak vyberiete mierku mapy a prejdete nadol a klepnete na „Viac na“, môžete si vybrať aj jednu z menej obvyklých mierok mapy, napríklad 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:12,000 (1 palec = 1000 stôp), 1:12 500, 1:15 840 (1 palec = 0,25 míle), 1:24 000 (1 palec = 2000 stôp), 1:31 680 (1 palec = 0,5 míľa), 1:40 000, 1:48 000 (1 palec = 4 000 stôp), 1:63 360 (1 palec = 1 míľa), 1:75 000, 1:80 000 a 1:150 000.
- *Hustota pix* elov: Tu si môžete vybrať hustotu pixelov na stránke pixeloch na palec (ppi). Väčšia hustota pixelov vedie k ostrejšej mape, ale veľkosť súboru sa tiež zväčšuje a hustota pixelov môže byť pre vašu tlačiareň príliš vysoká. Typicky 300 dpi alebo 600 dpi by malo byť v poriadku. Môžete experimentovať s touto hodnotou, aby ste zistili, aké nastavenie poskytuje ostrejšiu tlač. Možné hodnoty sú 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi a 600 ppi.
- *Vyplniť papier: Ak povolíte tento prepínač, papier bude úplne vypl* nený mapou. Ak túto možnosť zakážete, vytlačí vybrané iba vybratá oblasť. To by mohlo ušetriť trochu atramentu.
- *Okra* je: Tu môžete nastaviť okraje papiera (biele medzery v blízkosti okrajov). Okraje sú rovnaké hore, spodná časť, vľavo a vpravo a je možné ich vybrať medzi 5 mm, 10 mm, 15 mm a 20 mm. V systéme macOS môžete nastaviť aj rôzne okraje pre každý okraj.

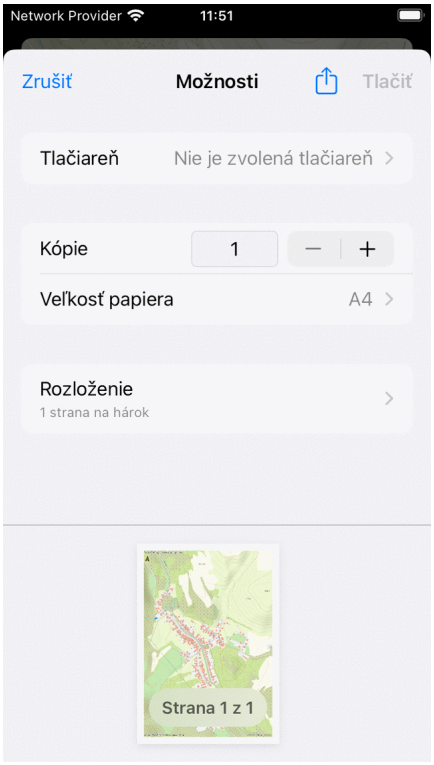
Ak ste nastavili možnosti na stránke kontextovom okne tlače, klepnite na „Pokračovať“ vpravo dole. Potom sa vygenerujú vytlačené mapy. Môže to chvíľu trvať (buďte trpezliví), pretože niekedy je potrebné stiahnuť mapové dlaždice. Po pripravení vytlačených strán sa automaticky zobrazí dialógové okno pre tlač systému, ako na obrázku nižšie:

Pred začatím tlače je *veľmi dôležité* uistiť sa, že veľkosť papiera na stránke systémovom dialógovom okne tlače je nastavená na rovnakú veľkosť papiera ako na stránke kontextovom okne tlače. V opačnom prípade môžu chýbať časti máp alebo mapa nebude vytlačená v mierke, ktorú ste zamýšľali. Ak ste to overili, môžete stlačiť tlačidlo „Tlačiť“. Alebo stlačením ikony „Exportovať“ uložte stránky, ktoré sa majú vytlačiť, ako PDF.

Uistite sa, že dodržiavate licenčné obmedzenia vytlačenej mapy. Niektoré tlačené mapy môžu byť použité len na osobné účely. Väčšina tlačených máp má licencie na otvorené dáta, čo znamená, že je možné ich voľne zdieľať. Ale aj potom sa vždy uistite, že upozornenie na priame v ľavej dolnej časti vytlačenej mapy zostane viditeľné.

Niekedy sa mapa nemusí vytlačiť z dôvodov autorských práv. V takom prípade bude vytlačenou mapou OpenStreetMap.

Vytlačená mapa vždy obsahuje červenú šípku. Táto šípka body na skutočný geografický sever. To sa líši z adresy magnetického severu, na ktorý smeruje magnetický kompas.



Obr. 7: *Systémové dialógové okno tlače.*

2.5.4 Vytvorenie PDF

Spôsob tlače trasy alebo mapy je tiež vhodnou metódou na vytvorenie PDF. Najprv si môžete vybrať tlačidlo tlače na stránke kontextovom okne výberu mapy alebo na stránke kontextovom okne trasa exportu. Potom po nastavení možností tlače môžete na stránke dialógovom okne tlače namiesto „Tlačiť“ stlačiť ikona exportu. Tým sa vytvorí PDF vybranej mapy alebo trasa. Tento súbor PDF je vytvorený pomocou presnej mierky mapy, ktorú ste nastavili na stránke kontextovom okne možnosti tlače. Tento súbor PDF môže byť odoslaný aj neskôr do tlačiarne alebo použitý na iné účely.

2.6 Mapa legend

Legenda vysvetľuje symboly na mape.

Ak chcete zobraziť legendu, musíte klepnúť na tlačidlo autorských práv na mape. Tlačidlo autorských práv na mape je tlačidlo, na ktorom je napísané: „Mapa:…“ na stránke ľavom dolnom rohu mapy. Zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom môžete klepnúť na „Legenda“.

Prípadne môžete na stránke *pon* uke klepnúť na „Mapy“. Potom klepnite na „Legenda“ na stránke zobrazenom kontextovom okne.

Ak otvoríte legendu typickej mapy, zobrazí sa nasledujúca obrazovka:

Mapa a legenda sa zobrazujú súčasne, takže môžete ľahšie vyhľadať význam symbolov na mape. Ak chcete zobraziť ďalšie symboly, môžete posúvať nadol na stránke legende. Ak potiahnete rukoväť na stránke kontextovom okne legendy nahor, legenda sa zväčší.

Väčšina legiend je preložená do jazyka, ktorý používa aplikácia Topo GPS.

Obr. 8: *Obrazovka legendy mapy.*

2.7 Mapa autorských práv

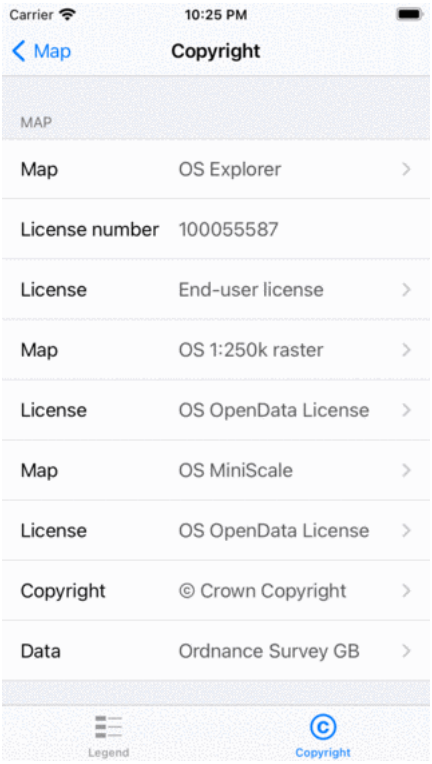
Ak chcete zobraziť informácie o autorských právach na mape, musíte stlačiť tlačidlo autorských práv na mape v ľavom dolnom rohu obrazovky mapy. Toto je tlačidlo s označením: ‚Mapa:… ‚. Ak sa zobrazí kontextové okno, musíte klepnúť na položka „Autorské práva“.

Obrazovka s autorskými právami na mape topografickej mapy Veľká Británia Británie je zobrazená na obrázku nižšie:

Na obrazovke s autorskými právami na mape nájdete podrobnosti o vydavateľovi máp, zdroji a licencii. Mapy, ktoré používajú licenciu Open Údaje (napríklad Creative Commons), je možné zdieľať. Pri zdieľaní mapy sa vždy uistite, že autorské práva zostávajú viditeľné.

2.8 Zjednodušenie máp v režime offline

Na zaistiť, že mapy sú prístupné, keď nie sú pripojené k internetu (offline), môžete mapy sprístupniť offline. Prístupné offline znamená, že mapy sú uložené vo vašom zariadení a že ich môžete zobraziť bez pripojenia k internetu.



Obr. 9: *Obrazovka s autorskými právami na mape topografickej mapy Veľkej Británie.*

2.8.1 Dlaždice na mape

Mapy na stránke Topo GPS sú zložené z mapových dlaždíc. Na vyplnenie obrazovky mapy je potrebný malé počet mapových dlaždíc. Ak jedna alebo viac z týchto požadovaných dlaždíc nie je uložených vo vašom zariadení, stiahnu sa automaticky. To sa podarí iba vtedy, ak ste pripojení k internetu.

Ak ste pripojení cez mobilnú sieť, sťahovanie mapových dlaždíc môže nastať iba vtedy, ak ste povolili mobilný prístup pre Topo GPS na stránke nastaveniach zariadenia > aplikácie > Topo GPS. *V Topo GPS musíte povoliť Ponuka > Viac na > Nastavenia > Sťahovanie mapových dlaždíc > Používanie mobilnej siete.*

V ľavom hornom rohu *hlavnej obrazov* ky je zobrazené percentuálne offline prístupné mapy aktuálne viditeľnej oblasti. Toto percento predstavuje počet offline prístupných dlaždíc na všetkých úrovniach priblíženia vzhľadom na celkový počet všetkých možných dlaždíc na všetkých úrovniach priblíženia. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

Na obrázku vyššie je percento offline prístupných mapových dlaždíc menšie ako 100%. Pri pohľade na obrazovku mapy by ste si mohli myslieť, že všetky mapové dlaždice sú už prístupné, pretože celá obrazovka mapy je pokrytá dlaždicami. Ak však priblížite, načítajú sa mapové dlaždice s vyšším rozlíšením. Ak percento nie je 100%, môže sa stať, že pri priblížení sa namiesto mapových dlaždíc s vyšším rozlíšením zobrazia šedé dlaždice alebo neostré dlaždice.

Obr. 10: *V ľavom hornom rohu hlavnej obrazovky môžete zobraziť percento aktuálne viditeľnej oblasti, ktorá je prístupná offline.*

2.8.2 Sťahovanie mapových dlaždíc

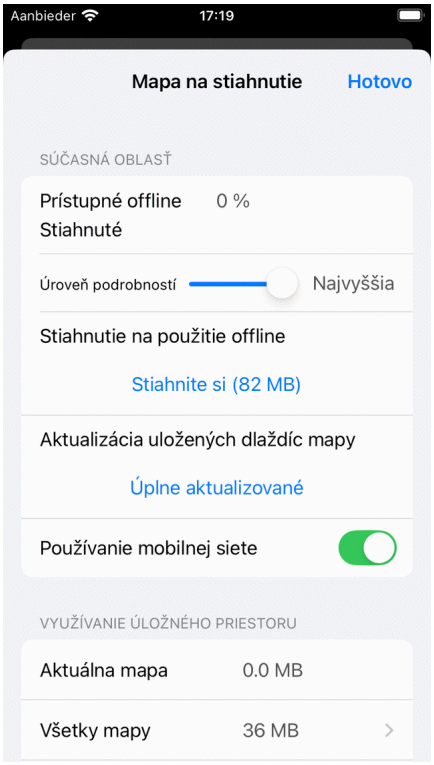
Ak klepnete na štítok „Prístupné offline:“ na stránke ľavom hornom rohu obrazovky mapy, zobrazí sa obrazovka sťahovania mapy ako na obrázku nižšie. Prípadne môžete klepnúť na položku Ponuka > Mapy > Stiahnite si mapu.

na stránke obrazovke sťahovania mapy si môžete stiahnuť mapové dlaždice oblasti, ktorá je momentálne viditeľná na obrazovke mapy. Na chcete stiahnuť všetky mapové dlaždice aktuálnej oblasti, musíte stlačiť „Stiahnuť“. Množstvo MB označuje odhad veľkosti sťahovania na stránke megabajtoch.

Ak sa začalo sťahovanie mapových dlaždíc, tlačidlo sťahovania zobrazí, koľko dlaždíc je ešte potrebné stiahnuť. Pri sťahovaní mapových dlaždíc sa percentuálny podiel prístupu offline zvýši na 100%. Sťahovanie mapových dlaždíc môžete kedykoľvek zrušiť stlačením tlačidla „Zastaviť sťahovanie“.

Ak sa vrátite na obrazovku mapy a mapu sa nepohybujete ani nezmenšujete, uvidíte, že percento prístupu offline je 100%. V takom prípade ste si istí, že máte všetky mapové dlaždice mimo oblasti uloženej vo vašom zariadení. Ak to Na overiť, môžete zariadenie dočasne prepnúť do režimu lietadla bez prístupu k WiFi. Ak potom priblížite alebo zmenšíte regióny so 100% prístupnosťou offline, nemali by sa zobrazovať žiadne šedé mapy.

Nad tlačidlom sťahovania nájdete posúvač úrovne detailov. Ak otvoríte obrazovku sťahovania mapy, posúvač úrovne detailov je vždy nastavený na najvyššiu úroveň detailov. To znamená, že všetky možné mapové dlaždice sa stiahnu, ak stlačíte tlačidlo sťahovania. Ak nastavíte tento posúvač na nižšiu úroveň detailov, dlaždice potrebné na priblíženie na stránke nebudú stiahnuté. Výsledkom bude veľkosť sťahovania oveľa menšia a budete potrebovať menej úložného priestoru. Percento offline sa potom vypočíta aj s vynechaním dlaždíc s najvyšším rozlíšením. To by mohlo byť užitočné, ak potrebujete iba prehľadovú mapu určitej oblasti a nemusíte mať všetky dlaždice s najvyšším možným rozlíšením.



Odporúčame vám stiahnuť iba oblasti, ktoré skutočne potrebujete, namiesto veľmi veľké oblastí. To vám ušetrí úložný priestor a čas sťahovania. Ak naozaj potrebujete stiahnuť veľmi veľkú plochu, niekedy pomôže rozdeliť sťahovanie do menších oblastí.

na stránke spodnej časti sekcie „Aktuálna oblasť“ na obrazovke sťahovania mapy je tlačidlo „Použiť mobilnú sieť“. Ak ste tento prepínač povolili, môžete použiť mobilnú sieť na sťahovanie mapových dlaždíc. Musíte tiež udeliť povolenie na používanie mobilnej siete na stránke časti Nastavenia zariadenia > Aplikácie > Topo GPS. Ak sú tieto nastavenia povolené a zobrazujete časť mapy, na ktorej nie sú uložené mapové dlaždice offline, automaticky sa stiahnu cez mobilnú sieť. Ak ste zakázali nastavenie „Používanie mobilnej siete“, mobilná sieť sa nikdy nepoužije na sťahovanie mapových dlaždíc. To vám môže ušetriť náklady na prenos dát. Mohlo by sa však stať, že sivé dlaždice sú zobrazené na mape, ak by ste neboli všetky dlaždice na stránke oblasti prístupné offline.

Namiesto sťahovania mapových dlaždíc konkrétneho regiónu je možné sti *ahnuť iba mapové dlaždice, cez ktoré prebieha trasa*. Za týmto účelom otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy, posu* ňte sa nadol do časti „Dlaždice na aktuálnej mape“ a klepnite na „Stiahnite si“.

2.8.3 Aktualizácia mapových dlaždíc

Aktualizované mapové dlaždice sú niekedy k dispozícii na stiahnutie. Ak sú k dispozícii aktualizované mapové dlaždice a zobrazíte ich na obrazovke mapy, automaticky sa stiahnu a aktualizujú.

Na obrazovke sťahovania mapy môžete aktualizovať všetky mapové dlaždice určitej oblasti. Za týmto účelom musíte stlačiť ‚Stiahnuť (.. MB) ‚na stránke časti aktualizácie na obrazovke sťahovania mapy. Ak sa percentuálny podiel aktualizovaných mapových dlaždíc rovná percentuálnemu podielu mapy prístupnej v režime offline, aktualizovali ste všetky mapové dlaždice prístupné v režime offline. To je prípad na stránke obrázku vyššie, preto sa tlačidlo „Stiahnite si“ zmenilo na „Úplne aktualizované“.

2.8.4 Úložný priestor

Uloženie mapových dlaždíc na vašom zariadení stojí miesto na disku. Na obrazovke sťahovania mapy môžete vidieť, koľko miesta bolo využité.

„Aktuálna mapa“ znamená celkové uloženie úplnej aktuálnej mapy.

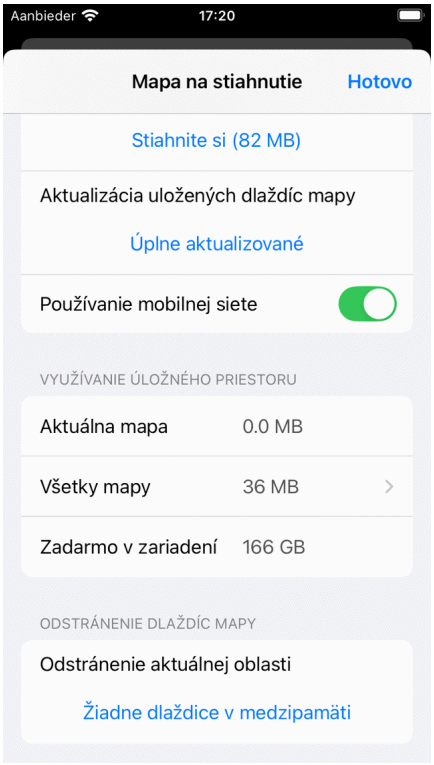
„Všetky mapy“ znamenajú celkové uloženie všetkých máp dohromady.

„Zadarmo v zariadení“ znamená množstvo dostupného úložného priestoru vo vašom zariadení.

Ak klepnete na „Všetky mapy“, získate prehľad úložného priestoru použitého pre každú mapu. Ak na stránke tomto prehľade klepnete na mapy, mapa sa otvorí a potom môžete klepnúť na „Prístupné offline“ > Posuňte nadol > Odstránenie stránky, aby ste odstránili dlaždice, aby ste uvoľnili úložný priestor.

2.8.5 Odstránenie mapových dlaždíc

Ak chcete odstrániť mapové dlaždice, musíte prejsť nadol do spodnej časti obrazovky na stiahnutie mapy. Ak prejdete do spodnej časti obrazovky na stiahnutie mapy, nájdete tlačidlo „Odstránenie stránky“, ako vidíte nižšie:



Obr. 11: Od *stránenie mapových dlaždíc.*

Stlačením tlačidla „Odstránenie stránky“ odstránite všetky mapové dlaždice aktuálne viditeľnej na stránke na obrazovke mapy. Vo vyššie uvedenom príklade sú to všetky mapové dlaždice Shetlandských ostrovov.

2.9 Zmena aktuálnej mapy

Ak chcete zmeniť aktuálnu mapu, klepnite na položku Ponuka > Mapy a otvorte kontextové *okno s mapami*. V systéme macOS ťuknite na položku Control-0 (nula).

Ak sú k dispozícii alternatíva mapy pre aktuálnu viditeľnú oblasť na hlavnej obrazovke, zobrazia sa na stránke spodnej časti vyskakovacieho okna pre mapy. Klepnutím na alternatívnu mapu sa okamžite zmení aktuálna mapa. Ak na stránke kontextovom okne máp klepnete na „Viac máp“, otvorí sa obrazovka máp. Tu (Pon *uka* > Mapy) môžete tiež zmeniť aktuálnu mapu a *zakúpiť si ďalšie mapy*.

Predpokladajme, že hlavná mapa je na stránke súčasnosti topografická mapa Veľkej Británie, ako v nižšie uvedenom príklade.

Obr. 12: *Hlavná obrazovka s topografickou mapou Veľkej Británie.*

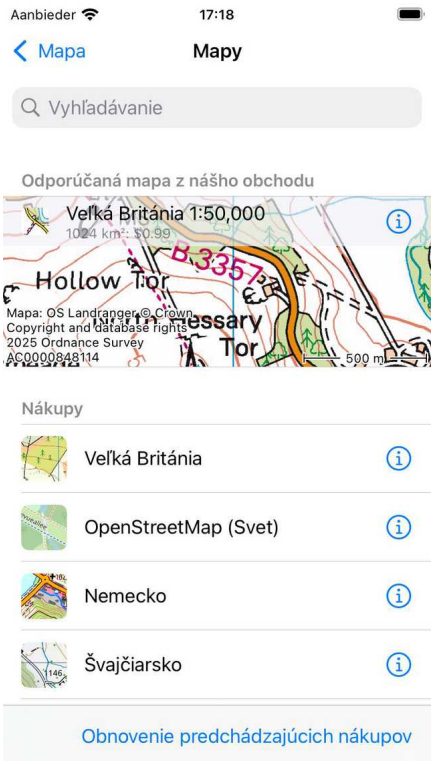
Teraz ju chceme zmeniť na mapu OpenStreetMap. Za týmto účelom otvoríme obrazovku máp (*Ponuka* > Mapy > Viac máp). Príklad obrazovky mapy je uvedený nižšie:

Obrazovka máp pozostáva z dvoch častí, nákupov a *obchod* u. Všetky zakúpené mapy sú dostupné. Ak klepnete na položku mapy na stránke sekcii nákupy, mapa sa okamžite otvorí a vrátite sa na hlavnú obrazovku.

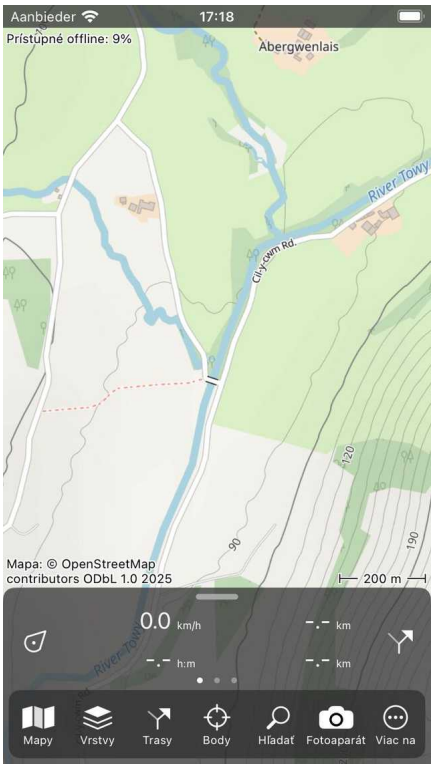
Vo vyššie uvedenom príklade bola zakúpená mapa OpenStreetMap. Ak klepneme na položka OpenStreetMap, hlavná mapa sa zmení na OpenStreetMap a automaticky sa vrátime na hlavnú obrazovku ako na stránke príklade nižšie.

Ak má novo zvolená mapa pokrytie na stránke predtým zobrazenej oblasti, novo otvorená mapa sa priblíži na predtým zobrazenú oblasť. V opačnom prípade je novo otvorená mapa priblížená na oblasť, ktorú pokrýva.

V systéme macOS môžete tiež stlačiť kláves Control-2 pre prepnutie na alternatívnu topografickú mapu regiónu, Control-3 na OpenStreetMap, Control-4 na letecké snímky a Control-1 späť na topografickú



Obr. 13: *Obrazovka máp, na stránke ktorej môžete zmeniť mapu a zakúpiť ďalšie mapy.*

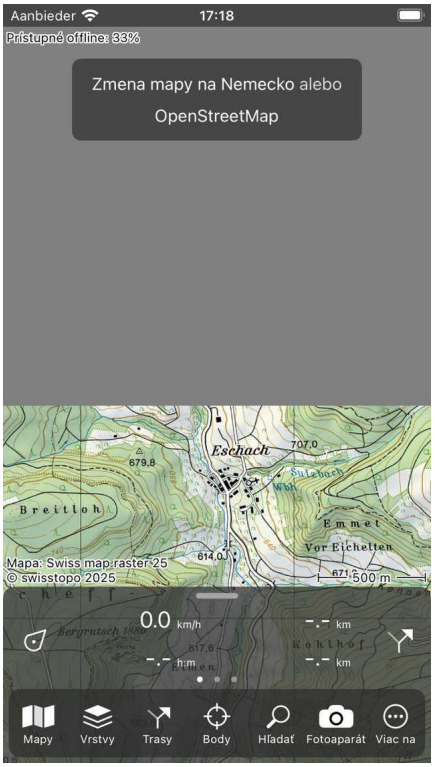


Obr. 14: *Mapa na hlavnej obrazovke bola zmenená na OpenStreetMap.*

mapu.

2.9.1 Posúvanie von krytej oblasti

Ak prejdete von z krytej oblasti mapy, na stránke hornej časti hlavnej obrazovky sa zobrazí kontextové okno, ktoré vám navrhuje zmeniť mapu na vhodnú mapu pre danú oblasť. Na obrázku nižšie vidíte príklad tohto kontextového okna:

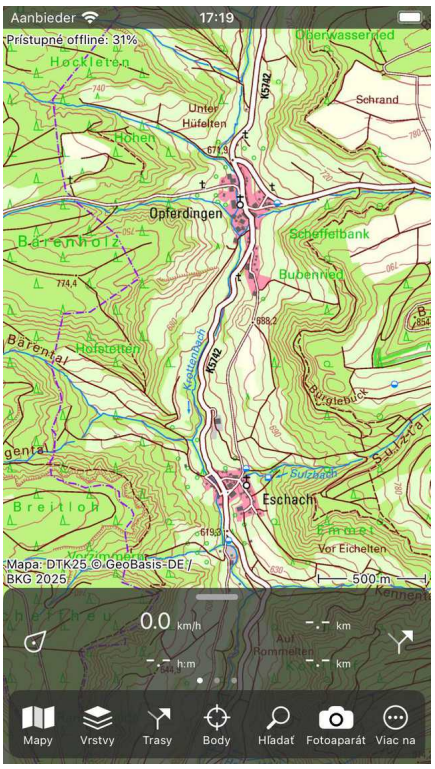


Obr. 15: *Vyskakovacie okno navrhuje zmenu aktuálnej mapy.*

Vo vyššie uvedenom príklade sa používateľ posunul na severnú hranicu topografickej mapy Švajčiarska. V hornej top obrazovky je pozadie sivé, pretože táto časť nie je pokrytá mapou. Vyskakovacie okno navrhuje alternatívnu mapu, na stránke tomto prípade topografickú mapu Nemecka alebo OpenStreetMap. Ak klepnete na jednu z týchto máp a zakúpite si ju, vybraná mapa sa otvorí a priblíži sa na aktuálnu viditeľnú oblasť. Ak ste si zvolenú mapu nezakúpili, zobrazí sa okno nákupu. V nižšie uvedenom príklade bola mapa zmenená na topografickú mapu Nemecka.

2.9.2 Automatické zmena mapy

Ak načítate trasu alebo body trasy na mapu alebo klepnete na stredové tlačidlo na prístrojovej doske, aplikácia skontroluje, či sa položky nachádzajú na aktuálnej mape. Ak nie, mapa sa automaticky zmení na najvhodnejšiu mapu. Ak vhodná mapa nie je prístupná, zobrazí sa obrazovka, na ktorej sa zobrazí navrhnutá mapa. Na tejto obrazovke si môžete *kúpiť aj navrhovanú mapu*.



Obr. 16: *Aktuálna mapa bola zmenená na Nemecko po klepnutí na navrhovanú mapu.*

2.9.3 Dark map style

Na stránke nastav *eniach* môžete nastaviť štýl mapy na stránke Topo GPS na „Normálne“ alebo „Dark“. Normálny štýl má svetlé farby. Príklad štýlu tmavej mapy je uvedený nižšie:

Ak používate Topo GPS počas noci, môže byť lepšie nastaviť štýl mapy na „Dark“. Mapa je potom oveľa tmavšia, čo uľahčuje vašim očiam pozeranie na obrazovku. Legenda mapy je tiež prispôsobená pre tmavý režim. Odporúčame vám skombinovať nastavenie štýlu mapy „Dark“ s nastavením zobrazenia režimu „Dark“ vo vašom zariadení. Potom budú mať všetky prvky rozhrania tmavé pozadie.

Ak chcete nastaviť štýl mapy na tmavý, prejdite do ponuky > Viac na > *Nastavenia* > *Štýly* > Mapa.

2.10 Nákup máp

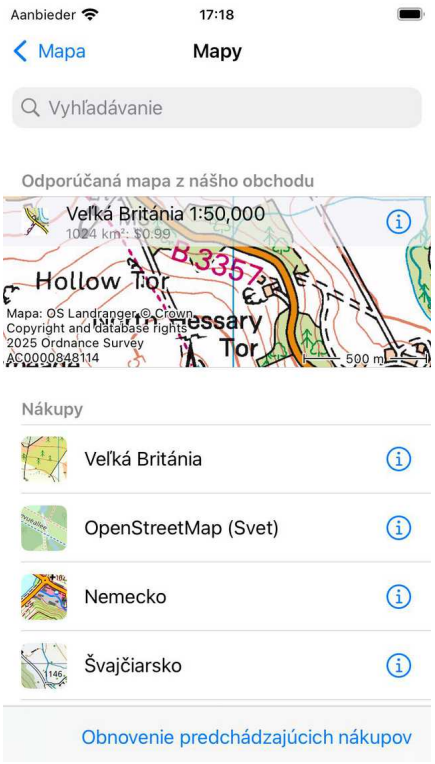
Na obrazovke máp (*Ponuka* > Mapy > Viac máp) si môžete kúpiť ďalšie mapy. Príklad obrazovky máp je uvedený nižšie:

Obrazovka máp má časť „Obchod“. Mapy zobrazené na stránke tejto sekcii je možné zakúpiť. Klepnutím na položka na stránke sekcii „Obchod“ zobrazíte podrobnosti mapy.

na stránke Topo GPS existujú tri druhy nákupov máp.

- *Úplné mapy*: Tieto mapy sú jednorazovým nákupom. Získate úplný prístup k celej mape vrátane budúcich aktualizácií.
- *Čiastočné map* y: V týchto mapách si môžete vybrať časti mapy a kúpiť diely, ktoré potrebujete. To je možné pomocou topografických máp Veľkej Británie a Belgicko.

Obr. 17: *Štýl tmavej mapy.*



Obr. 18: *Obrazovka máp*.

- *Predplat* né: V týchto mapách si môžete zakúpiť 1-ročné automaticky obnovujúce predplatné, aby ste získali prístup k celej mape. To je možné pomocou topografických máp Veľkej Británie, Francúzsko a Belgicka.

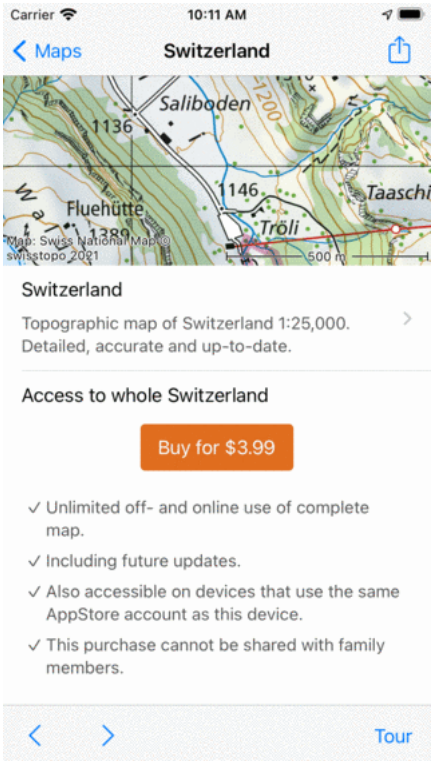
Rozdiely medzi nákupmi máp sú spôsobené licenciami a licenčnými obmedzeniami. Niektoré mapy sú nám poskytované ako otvorené údaje, na stránke takom prípade nemusíme mapovacej agentúre platiť licenčné poplatky. Pre ostatné mapy však musíme mapovacej agentúre platiť licenčné poplatky v závislosti od množstva predaných máp. Preto sú tieto mapy drahšie.

Predaj máp a vrstiev je naším jediným zdrojom príjmu. Nie je možné vytvoriť účet na stránke Topo GPS. Nepoznáme vašu totožnosť. Nezhromažďujeme žiadne vaše údaje. Nepredávame žiadne vaše údaje. Reklamy nezobrazujeme. S peniazmi, ktoré zarobíme predajom máp a vrstiev, financujeme vývoj a údržbu Topo GPS, platíme za serverovú infraštruktúru a prenos dát a platíme poplatky za doručenie a licenčné poplatky za určité mapy.

Nie je možné zdieľať svoje nákupy na Apple s Androidom a naopak. Je to preto, že potrebujeme peniaze aj na financovanie vývoja a údržby aplikácie pre Android. Tiež nechceme tráviť čas vytváraním komplikovaného systému prenosu nákupov. Skôr chceme vyvinúť nové užitočné funkcie pre našich používateľov.

2.10.1 Nákup plných máp

Ak si chcete kúpiť celú mapu, napríklad Švajčiarsko, prejdite do Pon *uka* > Mapy > Viac máp > Obchod a klepnite na „Švajčiarsko“. Otvorí sa informačná obrazovka mapy Švajčiarska:



Obr. 19: *Mapa informačná obrazovka Švajčiarsko*

Na informačnej obrazovke mapy Švajčiarska sa zobrazí náhľad mapy v hornej top. Túto mapu môžete posúvať a priblížiť, aby ste zistili, či táto mapa vyhovuje vašim potrebám. Malú prehliadku mapy môžete získať klepnutím na tlačidlo „Prehliadka“ na spodnom paneli s nástrojmi. Môžete tiež klepnúť na „Vyskúšať mapu“. Potom sa mapa načíta na stránke hlavnú obrazovku zadarmo. Bezplatná skúšobná mapa však bude pri priblížení menej ostrá ako zakúpená mapa.

Pod mapou nájdete informácie o nákupe. Ak klepnete na tlačidlo nákupu s cenou, začne sa nákup. App-Store vás požiada na potvrdenie nákupu a po potvrdení sa vrátite na hlavnú obrazovku a otvorí sa novo zakúpená mapa:

Obr. 20: *Mapa Švajčiarska bola práve kúpená.*

Môžete priblížiť zakúpenú mapu, aby ste na stránke videli podrobnejšie ako na stránke obrázku nižšie:

Ak sa vrátite na obrazovku máp (Pon *uka* > Mapy), uvidíte, že mapa Švajčiarska sa teraz presunula do sekcie „Nákupy“.

Zakúpené mapy sú k dispozícii na všetkých zariadeniach, ktoré používajú rovnaké Apple ID, na ktorom bol nákup uskutočnený. Ak ste povolili zdieľanie rodiny, zakúpené mapy sú k dispozícii aj pre vašich členov rodiny. Niekedy musíte klepnúť na „Obnoviť predchádzajúce nákupy“ na stránke dolnej časti obrazovky mapy (Pon *uka* > Mapy), aby ste tieto nákupy sprístupnili.

2.10.2 Nákup častí máp

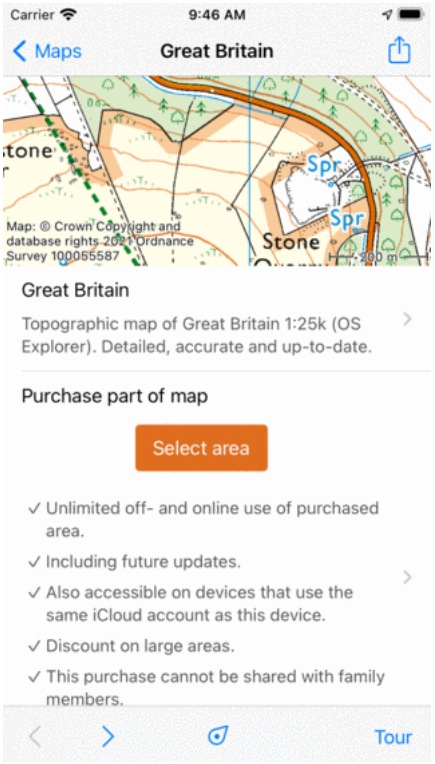
Mapy Veľkej Británie a Belgicka je možné zakúpiť čiastočne. Ak si chcete kúpiť časť mapy, prejdite do Pon *uka* > Mapy > Uložiť a klepnite na požadovanú mapu. Ak ešte neboli vykonané žiadne nákupy, otvorí sa obrazovka s informáciami o mape, ako na stránke nasledujúcom príklade:

Klepnutím na tlačidlo „Vyberte časť mapy mapy“ sa vrátite na hlavnú obrazovku. Potom priblížte na požadovanú oblasť. Ako vidíte na stránke príklade nižšie, mapa je rozdelená na stránke štvorce s cenou:

Ceny sú uvedené len na diely, ktoré neboli zakúpené. Na kúpiť časť mapy, môžete ju jednoducho klepnúť a vybrať ju. na stránke spodná časť paneli sa zobrazí cena, ako vidíte na obrázku nižšie:

V príklade je vybraný štvorec 8 x 8 km. Ak potrebujete viac štvorcov, môžete vybrať viac a cena na stránke spodnej lište sa zodpovedajúcim spôsobom zvýši. Ak priblížite, štvorce sa zmenšia, takže môžete presnejšie vybrať oblasť. Ak zmenšíte, štvorce sa zväčšia, takže môžete rýchlejšie vybrať väčšiu oblasť. Ak si kúpite väčší región naraz, najčastejšie sa uplatňuje zľava.

Obr. 21: *Kúpená mapa Švajčiarska podrobnejšie.*



Obr. 22: Obraz *ovka s informáciami o mape Veľká Británia*

Obr. 23: *Ceny sú uvedené na štvorcoch, ktoré neboli zakúpené.*

Obr. 24: *Na nákup bol vybrané štvorec.*

Ak klepnete na tlačidlo info (i) na stránke dolnom nákupnom paneli, otvorí sa obrazovka s informáciami o mape a môžete vyhľadať podmienky nákupu.

Ak chcete zmeniť vybraté štvorce, môžete jednoducho klepnúť na vybratú dlaždicu a zrušiť jej výber. Môžete tiež klepnúť na kríž na stránke spodnej nákupnej lište a zrušiť výber všetkých dlaždíc naraz.

Ak si chcete kúpiť štvorce, cez ktoré trasa prebieha, načítajte trasu na mapu a klepnutím na trasu otvorte obrazovku s podrobnosťami trasy. Potom prejdite nadol na stránke podrobnostiach trasy do sekcie „Na zakúpenie mapových dlaždíc“. Klepnite na položku Vložiť do nákupného košíka. Potom sa vrátite na hlavnú mapu a vyberú sa štvorce trasy.

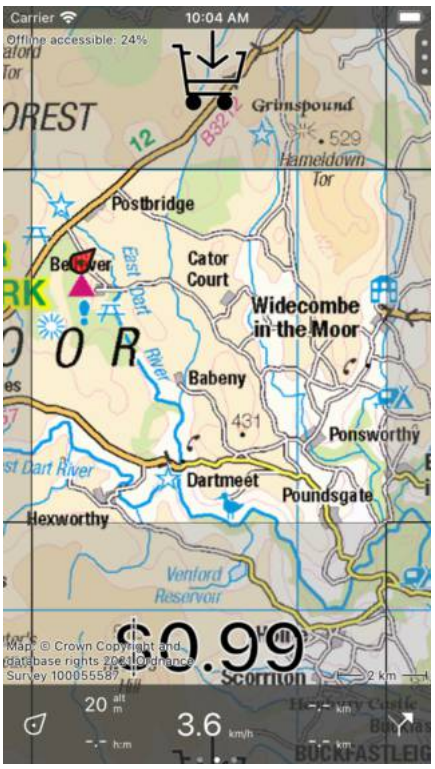
Ak klepnete na tlačidlo nákupu na stránke vyššie uvedenom príklade, vyskakovacie okno AppStore vás požiada o potvrdenie nákupu:

Obr. 25: *Vyskakovacie okno AppStore žiada o potvrdenie nákupu 64 km2 Veľkej Británie.*

Ak klepnete na „Potvrdiť“ na stránke kontextovom okne AppStore, vybraná oblasť sa zakúpi. Oblasť bude prístupná okamžite, ako vidíte na stránke nižšie uvedenom príklade:

Po zakúpení oblasti sa všetky mapové dlaždice zakúpenej oblasti stiahnu automaticky, aby boli prístupné offline. Dlaždice oblastí, ktoré nie sú zakúpené, nie je možné sprístupniť offline. Preto môžete byť Prístupné offline na 100% iba vtedy, ak priblížite na stránke oblasti, ktorá je úplne zakúpená.

Nákupy častí máp sú synchronizované s inými zariadeniami cez iCloud. Ak chcete vidieť nákupy na iných zariadeniach, musíte na svojich zariadeniach povoliť nastavenia iOS Účet > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS.



Obr. 26: *Vybraná oblasť bola zakúpená.*

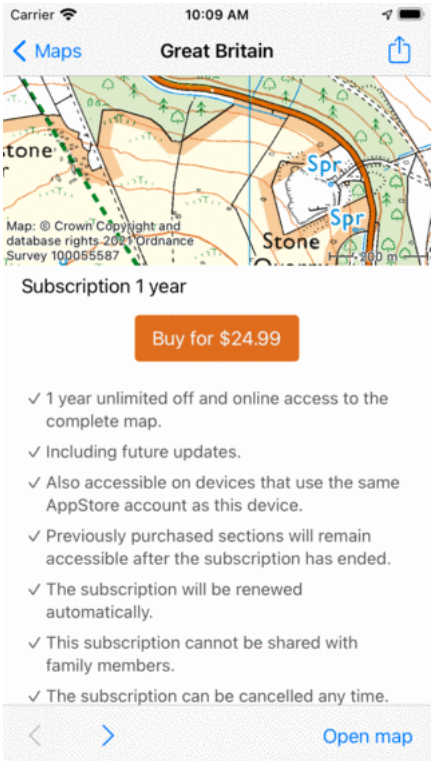
2.10.3 Nákup predplatných

Okrem nákupu častí mapy je možné zakúpiť si aj ročné predplatné máp Veľkej Británie, Francúzska a Belgicka. Ak potrebujete veľké plochy mapy, môže byť lacnejšie kúpiť si predplatné a potom kúpiť časti mapy.

Ak si chcete zakúpiť predplatné, najskôr otvorte obrazovku máp cez *Ponuka* > Mapy. Potom klepnite na tlačidlo informácií (i) vedľa mapy. Prejdite nadol do sekcie predplatného. V príklade Veľkej Británie sekcia predplatného vyzerá takto:

V sekcii predplatného si môžete prečítať podmienky predplatného. Ak stlačíte tlačidlo Kúpiť, zobrazí sa výzva na potvrdenie nákupu. Po potvrdení sa vrátite na hlavnú obrazovku a celá mapa je prístupná.

Predplatné sú prístupné na všetkých zariadeniach, ktoré používajú rovnaký účet Apple. </ANDROID><ANDORID>Predplatné je prístupné na všetkých zariadeniach, ktoré používajú rovnaký účet Google Play. Predplatné nie je možné zdieľať prostredníctvom rodinného zdieľania. Ak chcete povoliť predplatné na inom zariadení, možno budete musieť klepnúť na položku Pon *uka* > Mapy > Obnovenie predchádzajúcich nákupov.



Obr. 27: *Informácie o predplatnom topografická mapa Veľká Brit* ánia

2.10.3.1 Zrušiť predplatné

Na zrušiť predplatné, prejdite do *Ponuka* > Mapy. Potom klepnite na tlačidlo informácií (i) vedľa mapy, na ktorej ste prihlásení na odber. Prejdite nadol do sekcie predplatného. Potom klepnite na „Zrušenie predplatného“. Dostanete sa na stránku AppStore, na ktorej môžete spravovať svoje predplatné a tiež ich zrušiť. Ak zrušíte predplatné, mapa zostane prístupná až do konca aktuálneho obdobia predplatného.

Prípadne môžete tiež prejsť priamo do aplikácie AppStore. Tu klepnite vpravo hore pre účet a potom vyberte „Predplatné“. Nájdite aktívne predplatné Topo GPS a v prípade potreby ich zrušte.

Pamätajte, že väčšina nákupov máp je iba jednorazová, predávame iba predplatné pre mapy Veľkej Británie, Francúzsko a Belgicka.

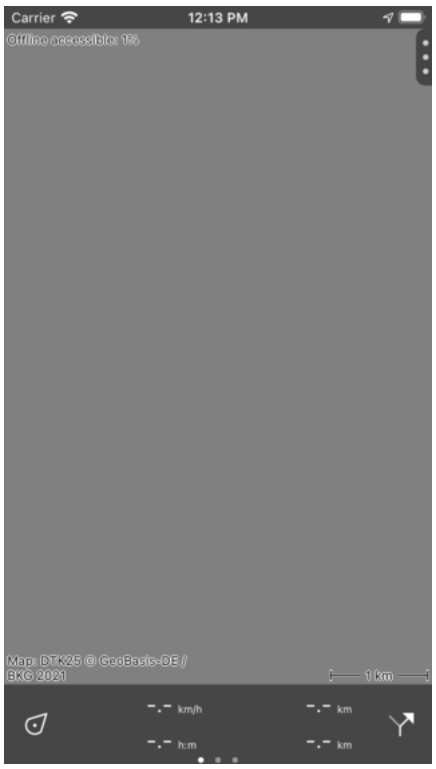
2.10.3.2 Správa mobilných zariadení

Organizácie niekedy používajú zariadenia, ktoré sú centrálne spravované prostredníctvom softvéru na správu mobilných zariadení (MDM). Týmto spravovaným zariadeniam môžeme poskytnúť požadované mapy. Funguje to prostredníctvom spravovaného konfiguračného súboru aplikácie. Správca musí zadať iba názov organizácie a licenčný kľúč, ktorý poskytneme. Zakúpené mapy a vrstvy budú potom k dispozícii pre všetky spravované zariadenia.

Podrobnosti a ceny nájdete na adrese support@topo-gps.com.

2.11 Gray map screen

Mapa pozostáva z mapových dlaždíc. Niekedy sa môže stať, že nie všetky dlaždice sú k dispozícii. Potom bude obrazovka mapy čiastočne alebo úplne sivá ako na stránke nižšie uvedenom príklade.



Obr. 28: *Obrazovka mapy je šedá, mapa sa nezobrazuje.*

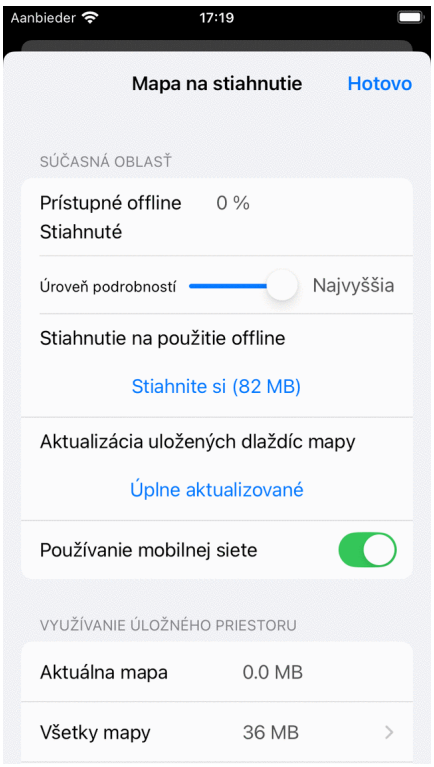
Dôvodom šedej mapy môžu byť problémy s pripojením na internet alebo to, že ste sa posunuli z oblasti pokrytia.

2.11.1 Problémy s pripojením na internet

Ak sa neposúvate von, ktorú mapa pokrýva, sivá obrazovka je spôsobená problémami s pripojením na internet. Normálne by sa dlaždice mapy mali stiahnuť automaticky. Niekedy sa to nestane, napríklad ak máte iba mobilné pripojenie a zakázali ste mobilné sťahovanie mapových dlaždíc.

Ak chcete zistiť, prečo sa mapy nesťahujú, klepnite na tlačidlo prístupné offline v ľavom hornom rohu obrazovky a otvorte obrazovku sťahovania mapy:

Na obrazovke sťahovania mapy môžete klepnúť na „Stiahnuť“ a zistiť, čo sa stane. Môžete tiež povoliť možnosť „Použiť mobilnú sieť“, aby ste umožnili mobilné sťahovanie mapových dlaždíc. Môžete tiež povoliť mobilný prístup pre Topo GPS na stránke nastaveniach zariadenia. Viac informácií o obrazovke sťahovania mapy si môžete prečítať na stránke sekcii:ref:*sec-cache*.



Obr. 29: *Obrazovka na stiahnutie mapy.*

2.11.2 Posunuté von oblasti pokrytia

Ak budete posunutý von oblasti, ktorú mapa pokrýva, najčastejšie sa na stránke hornej časti mapy zobrazí kontextové okno, ktoré vám navrhuje zmenu mapy. Môžete tiež klepnúť na stredné tlačidlo na prístro*jovej* doske a vrátiť mapu na svoju polohu. Alebo *priblíž* te, aby ste zistili oblasť pokrytia. Prípadne môžete mapu zmeniť cez Pon*uka* > Mapy.

KAPITOLA 3

Body

Cestový bod je miesto, ktoré je možné pridať na mapu. Ikona a názov cestného bod sú zobrazené na mape. Možné ďalšie informácie, ako sú fotografie a popis, je možné zobraziť *k* lepnutím na bod trasy. Cestové body je *možné nač* ítať na mapu a *impor* tovať na stránke *expor* tovať do rôznych formátov.

Na obrazovke body cesty (*Ponuka* > Body) môžete robiť najrôznejšie veci s body.

3.1 Loading body

Ak chcete načítať body, ktoré sú uložené vo vašom zariadení na mape, musíte najprv otvoriť obrazovku body cesty. *Obrazovku smerových body môžete otvoriť stlačením tlačidla „Body“ na stránke ponuke.* Príklad obrazovky smerových body je zobrazený nižšie:

Na obrazovke body cesty sa zobrazuje zoznam cestných body, ktoré sú uložené lokálne vo vašom zariadení. Na ľavej strane je zobrazená ikona cestného bodu, na stránke tomto prípade červený kruh. Vedľa toho vidíte názov. Pod názvom nájdete informácie o umiestnení a dátume vytvorenia. Ak stlačíte položku na stránke zozname, na mapu sa načíta príslušný bod cesty a vrátite sa na obrazovku mapy.

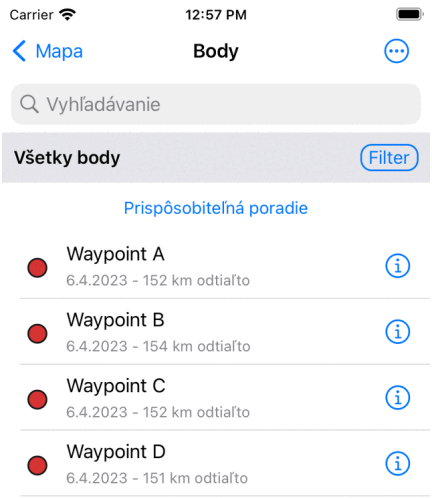
Ako príklad teraz načítame trasový bod „Waypoint A.“. Po stlačení položky „Waypoint A“ na stránke zozname cestných bodov sa vrátite na mapu a situácia bude nasledovná:

Na obrázku vidíte, že na mape je zobrazený bod cesty s ikonou červeného kruhu a názvom. Ak klepnete na ikonu bodov cesty, môžete zobraziť obrazovku s podrobnosťami o bo *de cest* y.

Body, ktoré sa načítajú na mape, získajú na obrazovke bodu na stránke sivú farbu pozadia. Príklad je uvedený nižšie:

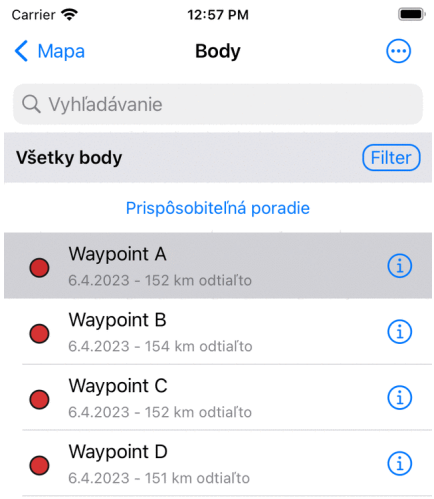
Na mapu je tiež možné načítať viac cestných bodov naraz. Toto je podrobne vysvetlené na stránke časti:ref:*ss-waypoints-select*. Zhrnuté: Dlhým stlačením položky bodu trasy na body cesty otvoríte režim výberu. Ďalej vyberte ďalšie požadované body ťuknutím na ne. Potom stlačením tlačidla „Mapa“ v spodná časť obrazovky načítajte vybrané body cesty na mapu.

V ďalšej časti vysvetlíme, ako *odstrániť cestné body z adres* y mapy.



Obr. 1: *Obrazovka cestných bodov (Ponuka > Body).*

Obr. 2: *Na mapu bol načítaný bod „Waypoint A“.*



Obr. 3: *Šedá farba pozadia označuje, že na mapu bol načítaný bod „Waypoint A“.*

3.1.1 Overlapping body

Ak sú blízko seba dva cestné body, ikony sa môžu pri dostatočnom priblížení prekrývať. Namiesto toho Topo GPS zobrazí iba najnovší pridaný bod trasy a druhý bod sa nezobrazí. Ďalší základný bod sa zobrazí iba vtedy, ak priblížite dostatočne ďaleko. Ak sa body trasy nezobrazia pri maximálnom priblížení, môžete sa pokúsiť rozšíriť maximálne povolené priblíženie mapy na stránke nastaveniach *Top* o GPS.

3.2 Odstránenie bodov z adresy mapy

Body trasy môžete body z adresy mapy prostredníctvom obrazovky cestných body ponuky rýchlych akcií cestného bodu a obrazovky s podrobnosťami o bode cesty.

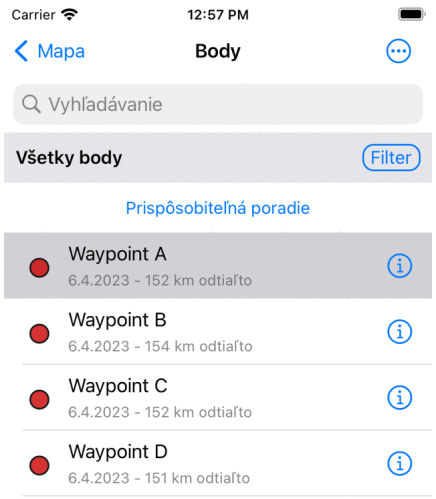
3.2.1 Body

Prostred *níctvom obrazovky cestných bodov* (Ponuka > Body) môžete odstrániť body z adresy mapy. Príklad obrazovky body cesty je zobrazený na stránke obrázku nižšie:

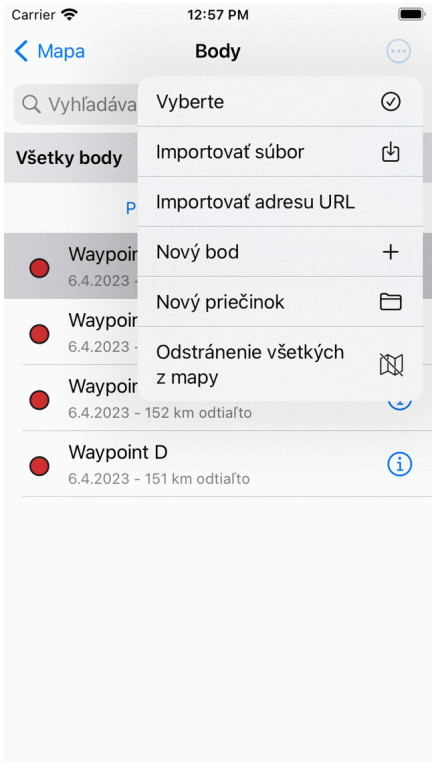
Šedá farba pozadia cestného bod „Waypoint A“ naznačuje, že je aktuálne načítaný na mape.

Ak klepnete na položku trasového bodu, ktorá má sivú farbu pozadia, bude okamžite odstránená z adresy mapy. Šedá farba pozadia zmizne.

Môžete tiež odstrániť všetky načítané body z adresy mapy naraz. Za týmto účelom stlačením tlačidla „Viac na“ (vpravo hore kruh s tromi bodkami) otvorte ponuku „Viac na“ na stránke obrazovke body cesty. Potom stlačte tlačidlo „Odstránenie všetkých z mapy“ na stránke spodná časť ponuky.



Obr. 4: *Šedá farba pozadia označuje, že na mape je načítaný bod „Waypoint A“.*



Obr. 5: *Viac ponuky na obrazovke bodov body s možnosťou „Odstránenie všetkých z mapy“.*

3.2.2 Ponuka rýchlych akcií Waypoint

Ak dlho stlačíte na bod, ktorý je načítaný na mape, vedľa bodu trasy sa zobrazí bod. Klepnutím na stránke tejto ponuke „Odstrániť z mapy“ odstráňte bod cesty z mapy.

3.2.3 Detailná obrazovka Waypoint

Je tiež možné odstrániť bod cesty z adresy mapy prostredníctvom obrazovky s *podrobnosťami bod bode cesty*. Klepnutím na ikona bodu trasy bod sa načíta na mape, otvorte obrazovku s podrobnosťami. Alebo klepnutím na informačné tlačidlo (i) bodu trasy na stránke obrazovke body cesty otvoríte obrazovku s podrobnosťami. Na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty klepnite na ikona odstrániť z adresy mapy vpravo hore.

3.3 Vytváranie body

Existuje niekoľko spôsobov, ako vytvoriť cestné body na stránke Topo GPS.

- Dlhé stlačenie na mape a pretiahnite ikona na požadované miesto.
- Zadanie adresy na stránke karte adresa cez Ponuka > Hľadať > Vyhľadať adresu.
- Zadajte súradnice na karte súradnice cez Ponuka > Hľadať > Zadajte súradnice.
- Súradnice skenovania pomocou skenera súradníc cez Ponuka > Hľadať > Skenovať súradnice.
- Importovanie súboru geoúdajov, ktorý obsahuje body cesty cez Ponuka > Viac na > Importovať súbor.
- Uloženie aktuálna poloha polohy ako trasového bodu stlačením značky polohy a potom „Uložiť“ alebo „Vytvoriť trasový bod“.
- Fotografovanie cez Ponuka > Fotoaparát.
- Pridávanie body cesty cez body cesty > Viac na > +.

V tejto časti vysvetlíme, ako vytvoriť cestný bod priamo na mape.

3.3.1 Vytváranie body na mape

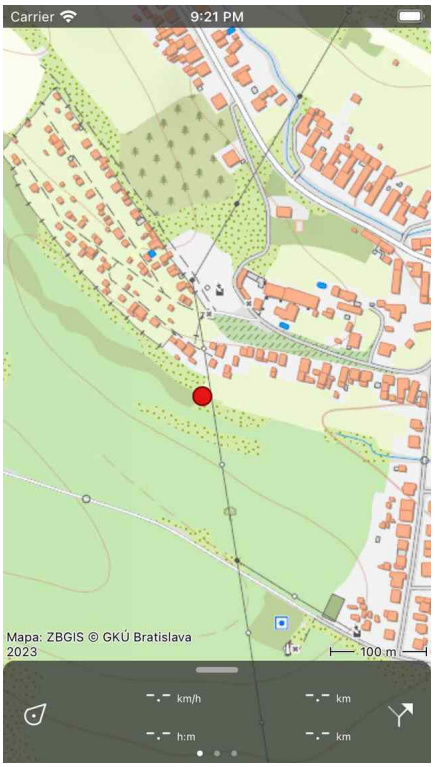
Ak stlačíte na mape jedným prstom, zobrazí sa ikona. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

Pokiaľ držíte prst na mape, môžete presunúť ikonu na požadované miesto. Ak uvoľníte prst, zobrazí sa obrazovka vytvorenia bodu trasy. Na obrazovke vytvárania cestného bodu môžete nastaviť vlastnosti cestného bod.

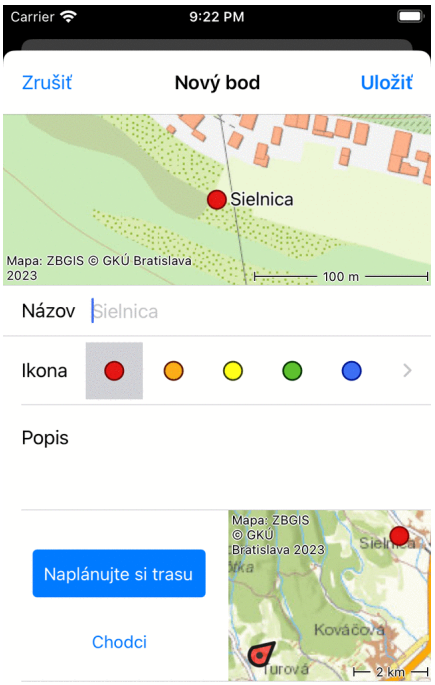
Na obrazovke vytvárania cestného bodu môžete voliteľne dať názov, nastaviť ikonu a zadať popis. Ak názov nezadáte, použije sa *automaticky navrhnutý názov* (ktorý je svetlošedý).

Ako príklad uvádzame „A“ ako názov. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, miesto sa uloží do vášho zariadenia a načíta sa na mapu s názvom, ako je znázornené na obrázku nižšie.

Bod bod vytvorený z adresy mapy sa uloží do vášho zariadenia, a preto sa zobrazí na obrazovke *body cesty*.



Obr. 6: *Dlhým stlačením na mape sa zobrazí ikona.*



Obr. 7: *Obrazovka vytvárania cestného bodu, na stránke ktorej môžete nastaviť vlastnosti a uložiť bod cesty.*

Obr. 8: *Bod trasy „A“ bol pridaný na mapu.*

Ak ste omylom dlho stlačili na hlavnej mape, aby sa zobrazila ikona, môžete ju presunúť do hornej alebo dolnej časti obrazovky mapy. Potom sa odstráni a obrazovka vytvárania bodu cesty sa nezobrazí. Tiež ak stlačíte tlačidlo „Zrušiť“ na obrazovke vytvorenia bodu trasy, bod trasy sa nevytvorí.

Ak ste zadali popis na obrazovke vytvárania cestného bodu, môžete ho zobraziť na obrazovke s podrobnosťami *o bode cesty*. Obrazovka s podrobnosťami o cestnom bode sa otvorí, ak klepnete na bod cesty, ktorý je načítaný na mape.

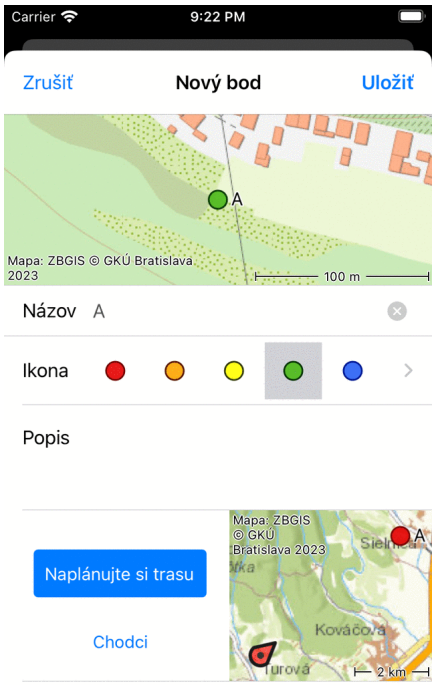
3.3.1.1 Automatické návrhy názvov

Ak ste pripojení k internetu a na stránke *nastaveniach* ste povolili možnosť „Adresy - vyhľadať automaticky“, na stránke poli s názvom sa zobrazí automatický návrh názvu bodu trasy. Tento názov má svetlošedú farbu a použije sa, ak nebol zadaný žiadny názov. Ak chcete mať trasový bod bez názvu, zadajte jednu medzeru do na stránke s názvom.

Ak zadáte číslo ako názov, napríklad „001“, pri nabudúcom manuálnom vytvorení cestného bodu z adresy mapy bude navrhovaný názov „002“ atď. Funguje to aj so znakmi, ak zadáte „A“, ďalším navrhovaným názvom bude „B“ atď. Alebo ak ste zadali „Node_001“, ďalším navrhovaným názvom bude „Node_002“. Ak sa vám navrhovaný názov nepáči, môžete zadať požadovaný názov a ďalší navrhovaný názov bude odvodený z adresy posledného vstupu.

3.3.1.2 Nastavenie ikona vytvoreného trasového bod

Na obrazovke vytvárania cestného bodu môžete nastaviť ikonu smerového bodu, ktorý sa má vytvoriť. V príklade vyššie je vybraná ikona červený kruh. Klepnutím na inú ikona sa použije namiesto toho. Ak chcete zobraziť ďalšie návrhy ikony, môžete prejsť na zoznam ikona. Na obrazovke vytvárania bodu trasy na stránke zobrazujú iba naposledy použité ikony. Ak chcete použiť inú ikona, môžete klepnúť na tlačidlo „>“ na pravej strane. Potom sa otvor *í obrazovka ikony cestného bo* du. Tu si môžete vybrať z adresy mnohých preddefinovaných ikon a môžete si vytvoriť vlastné ikony.



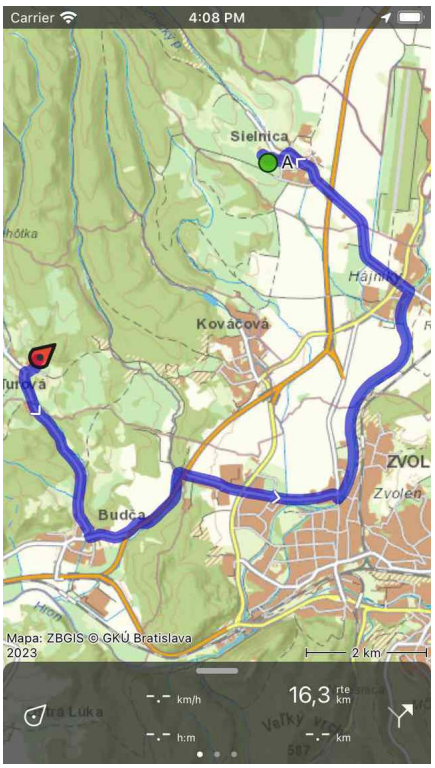
Obr. 9: *Vybrala sa zelená ikona.*

Vo vyššie uvedenom príklade sme vybrali zelenú ikona. Ak uložíte tento bod cesty, pri ďalšom vytvorení cestného bodu z adresy mapy sa táto ikona použije ako pôvodne použitá ikona na vytvorenie bod bodu.

3.3.1.3 Plánovanie trasy k vytvoreniu bod

Ak chcete naplánovať trasu z adresy aktuálnej polohy do bodu na mape, môžete dlho stlačiť na mape a vytvoriť ikona na mape a presunúť ju na požadované miesto. Potom sa otvorí obrazovka vytvárania bodu cesty. V spodnej časti obrazovky bod cestného bodu sa zobrazí tlačidlo „Plán“ s mapou vedľa neho. Mapa zobrazuje novo vytvorený bod cesty vzhľadom na vašu aktuálna poloha. Pod tlačidlom „Naplánuj trasu“ vidíte aktuálne zvolený spôsob dopravy. Vo vyššie uvedenom príklade je to „chodca“. Ak klepnete na „Chodec“, môžete zmeniť režim dopravy. Môžete ho napríklad zmeniť na „Bicykel“. Ak stlačíte tlačidlo „Plánovať trasu“, okamžite sa naplánuje trasa z adresy vašej polohy do novo vytvoreného bodu a vrátite sa na mapu, ako je znázornené nižšie.

Plánovaná trasa a bod cesty sa neukladajú automaticky. Ak chcete uložiť plánovaná trasu, stlačte na linku trasy a otvorte plánovač trasy. Potom stlačením tlačidla „Uložiť“ vpravo hore uložte plánovaná trasu. Po uložení trasy sa zobrazí na obrazovke uložených trás.



Obr. 10: *Bola naplánovaná trasa aktuálna poloha k novovytvorenému bodu na mape.*

3.4 Waypoint details

Obrazovka s podrobnosťami o bode cesty sa zobrazí klepnutím na ikona cestného bodu načítaného na mape. Túto obrazovku môžete otvoriť aj stlačením tlačidla s informáciami (i) na pravej strane názvu na stránke *obrazovke body*.

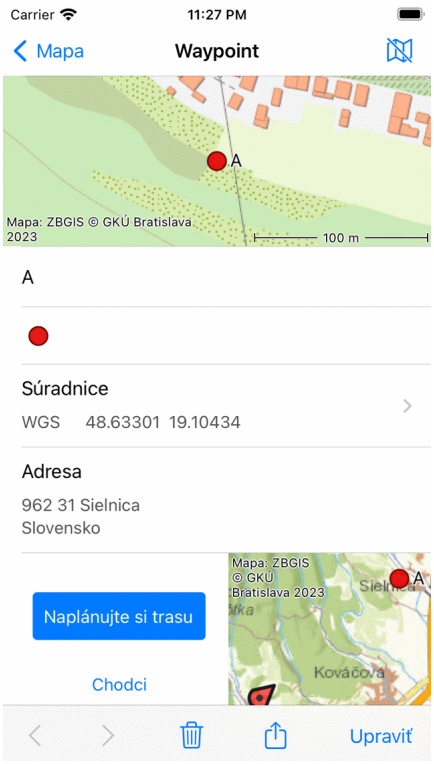
Príklad obrazovky s podrobnosťami o bode cesty je zobrazený nižšie:

V pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami o bode cesty nájdete ikona mapy s lomkou. Ak klepnete na toto tlačidlo, bod trasy sa odstráni z adresy hlavnej mapy. Ak sa na mape nenačíta bod trasy, zobrazí sa ikona mapy bez lomky. Ak klepnete na túto ikona, na mapu sa načíta bod cesty a vrátite sa na hlavnú mapu.

Obrazovka s podrobnosťami o bode cesty obsahuje informácie o bode cesty, napríklad názov a súradnice. Ak je k dispozícii, nájdete tu aj popis, fotografie, telefónne číslo a/alebo adresu ADRESA URL.

Súradnice bodu sa zobrazujú na stránke rôznych formátoch. Zobrazené súradnicové systémy môžete zmeniť klepnutím na „>“ na pravej strane. Ak dlho stlačíte pár súradníc, môžete vybrať položku Kopírovať alebo Zdieľať súradnice na stránke textovom formáte. Tu môžete tiež vybrať možnosť „Vysloviť“, aby vaše zariadenie vyslovilo súradnice na stránke jazyku vášho zariadenia alebo na stránke angličtine. Vyslovovanie by mohlo byť veľmi užitočnou možnosťou, ak musíte jasne komunikovať súradnice cez zvukové pripojenie, ako je telefón. Možnosť chýb a nedorozumení bude oveľa menšia, ako keby ste koordináty vyslovili sami. Ak telefonujete pomocou svojho iPhone a necháte zariadenie vysloviť súradnice, sami nebudete počuť vyslovovanie súradníc, ale druhá strana to urobí.

Na obrazovke s podrobnosťami sa zobrazí aj fyzická adresa cestného bodu. Ak adresa cestného bod stále nie je známa, Topo GPS vyhľadá túto adresu pomocou reverzného geokodéra z adresy spoločnosti Apple. Na tento účel musíte povoliť možnosť *Adresy - vyhľadajte automaticky* na stránke *nastaveniach*. Musíte byť tiež pripojení k internetu.



Obr. 11: *Obrazovka bod podrobnosťami o bode trasy „A“.*

V spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o bode cesty sa zobrazí malá mapa s ukazovateľom cestného bodu vzhľadom na vašu aktuálna poloha. Upozorňujeme, že táto mapa sa nezobrazí, ak máte zakázaný prístup k polohe pre Topo GPS. Na ľavej strane mapy je tlačidlo „Plánuj trasu“. Ak klepnete na toto tlačidlo, bude naplánovaná trasa z adresy vašej aktuálna poloha polohy do cestného bodu s dopravným prostriedkom, ktorý sa zobrazí pod tlačidlom plánu. Ak kliknete na tlačidlo režimu dopravy pod tlačidlom plánu, môžete *zmeniť dopravný prostriedok*.

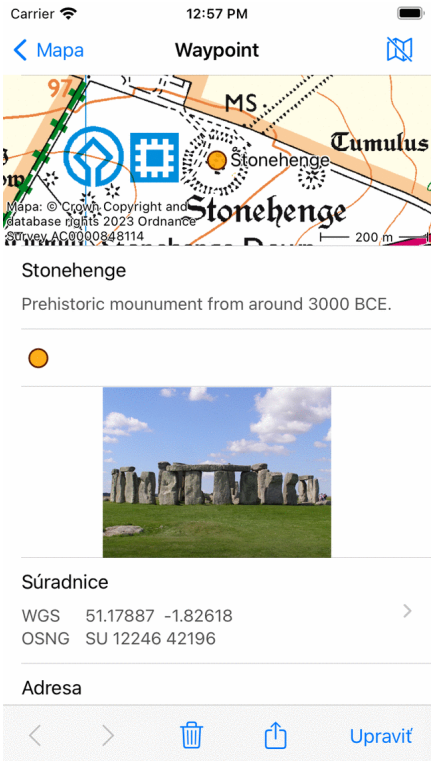
Ak sa posuniete nadol do spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o bode cesty, nájdete dátum a čas vytvorenia a úpravy. Upozorňujeme, že ak presuniete bod trasy do iného priečinka, aktualizuje sa aj dátum a čas úpravy.

V spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o bode cesty nájdete panel s nástrojmi s nasledujúcimi tlačidlami:

- Tlačidlo ‚<‘ a ‚>‘: Umožňuje prechádzať zoznamom cestných bodov alebo cez body, ktoré sú načítané na mape.
- Tlačidlo Kôš: Ak stlačíte toto tlačidlo, zobrazí sa vyskakovacie okno s otázkou, či chcete *odstrániť smerový bod z adresy svojho zariadenia*.
- Tlačidlo Exportovať: Ak stlačíte toto tlačidlo, zobrazí sa vyskakovacie okno exportu, ktoré vám umož *ní exportovať trasový bod*.
- „Upraviť“: Umožňuje *upravovať bod cesty.*

3.4.1 Fotografie

Príklad *obrazovky s podrobnosťami o bode cest* y s fotografiou je uvedený nižšie:



Obr. 12: *Obrazovka s podrobnosťami o bode cesty s fotografiou.*

Ak klepnete na fotografiu na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty, obrazovka prezentácie sa otvorí s väčšou verziou klepnutej fotografie. Zobrazenú fotografiu môžete priblížiť gestom priblíženia dvoma prstami. Ak má trasový bod viac fotografií, môžete si prezerať dostupné fotografie posunutím aktuálnej fotografie doľava alebo doprava. Zdieľanie fotografie je možné stlačením ikona „Exportovať“ vpravo dole. Ak klepnete na „Upraviť“ vpravo hore, môžete pridávať a odstrániť fotografie.

Klepnutím na tlačidlo informácie na spodnom paneli s nástrojmi prezentácie fotografií sa zobrazí miesto, kde bola fotografia nasnímaná, a ak je k dispozícii, smer, ktorým bola nasnímaná na mape. Zobrazujú sa aj ďalšie podrobnosti, ako je časová pečiatka a nadmorská výška fotografie. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

3.5 Waypoint quick actions

Ak dlho stlačíte ikona cestného bodu na hlavnej mape, zobrazí sa ponuka rýchlych akcií ako na stránke obrázku nižšie:

Pomocou ponuky rýchlych akcií môžete zobraziť *podrobnosti o bo* de cesty, *zdieľať bod cesty a odstrániť bod* cesty z adresy mapy.

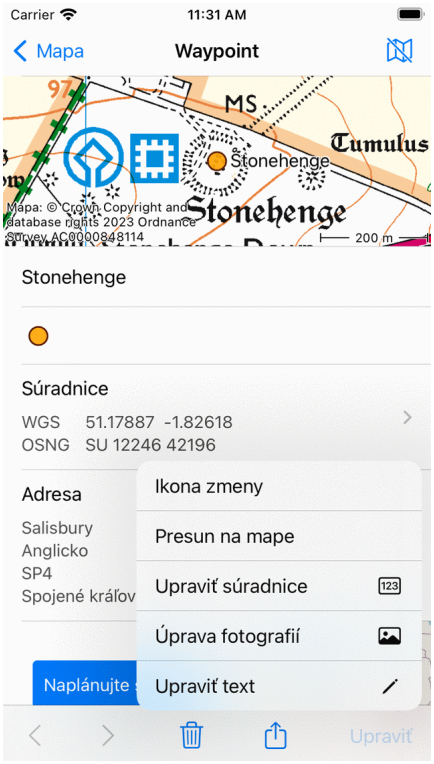
Ak chcete rýchlo komunikovať s týmto vyskakovacím oknom, dlho stlačte ikona smerového bodu, podržte prst na obrazovke a presuňte ho na požadovanú položka na stránke vyskakovacom okne. Potom uvoľnite prst.

Obr. 13: *Informačná obrazovka na stránke prezentácii zobrazuje miesto, kde bola fotografia nasnímaná, a smer, ktorým bola nasnímaná.*

Obr. 14: *Ponuka rýchlych akcií, ktorá sa zobrazí pri dlhom stlačení na bod.*

3.6 Úprava body

Na upraviť bod trasy, musíte stlačiť tlačidlo „Upraviť“ v spodnej časti obrazovky s *podrobnosťami o bode cesty*. Ak stlačíte toto tlačidlo, zobrazí sa kontextové okno úprav ako na obrázku nižšie:



Obr. 15: *Vyskakovacie okno s piatimi možnosťami na úpravu bod.*

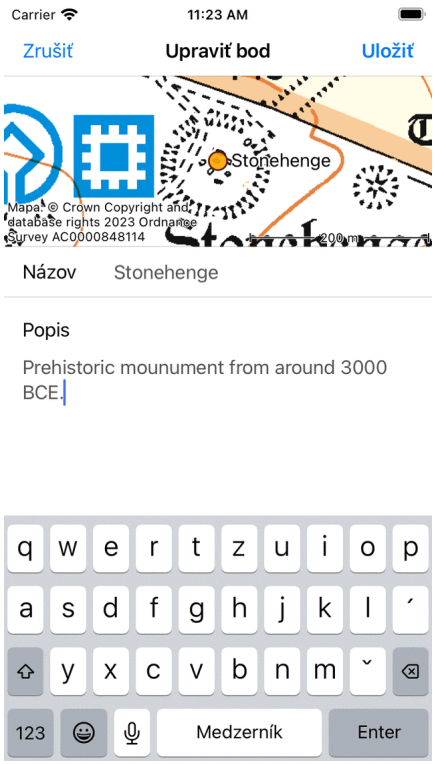
Vyskakovacie okno zobrazuje päť možností na úpravu bod.

- *Ikona zmeny*: Umožňuje *zmeniť ikona cestného bod*.
- *Presun na mape*: Umožňuje *presunúť bod cesty na mape*.
- *Upraviť súrad* nice: Umož *ňuje upravovať súrad* nice cestného bod.
- *Úprava fotografi* í: *Umožňuje upravovať fotografie* cestného bod.
- *Upraviť text*: *Umožňuje upravovať názov a popis* cestného bod.

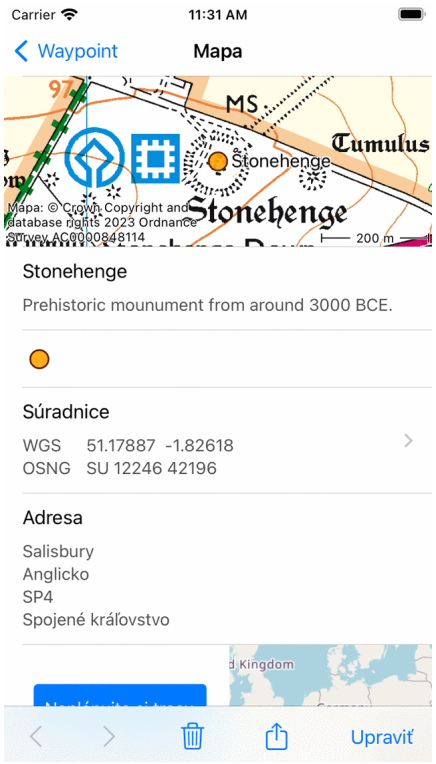
3.6.1 Úprava názvu a popisu

Stlačením tlačidla „Upravi *ť text“ na stránke kontex* tovom okne úpravy môžete upraviť názov a popis cestného bod. Príklad je uvedený nižšie:

Na uložiť zmeny, musíte stlačiť tlačidlo „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky. Vrátite sa na obrazovku body podrobnosťami o cestných bodoch, ako vidíte nižšie:



Obr. 16: *Úprava opisu cestného bod „Stonehenge“.*



Obr. 17: *Popis cestného bod „Stonehenge“ bol upravený.*

3.6.2 Úprava fotografií

Stlačením tlačidla „Upraviť fotografie“ na stránke kontextovom *ok* ne úpravy môžete pridať fotografie do bodu cesty a odstrániť fotografie z adresy bod. Ak stlačíte toto tlačidlo, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.

Obr. 18: *Obrazovka fotografií, ak bod trasy nemá fotografie.*

Na spodnom paneli s nástrojmi obrazovky s fotografiami nájdete tri tlačidlá:

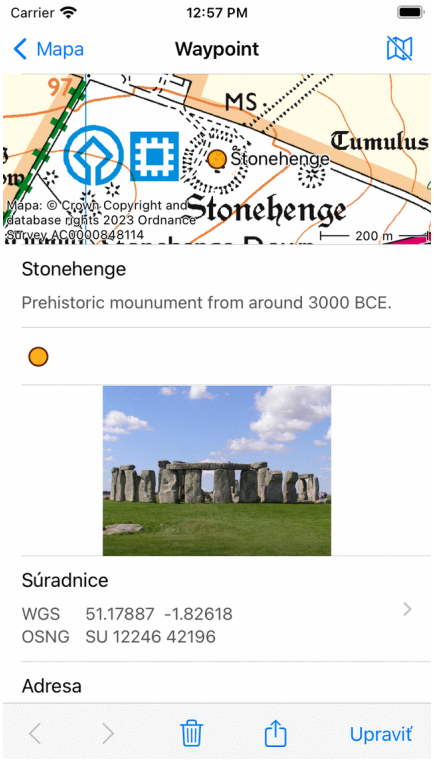
- Tla@@ *čidlo priečin* ka: Ak stlačíte toto tlačidlo, môžete importovať fotografie z knižnice fotografií do bod.
- Tla@@ *čidlo fotoapar* átu: Ak stlačíte toto tlačidlo, fotoaparát sa otvorí. Ak urobíte fotografiu, bude pridaná do bod. Môžete na to použiť aj Ponuka > Fotoaparát, potom sa automaticky vytvorí smerový bod na vašom aktuálna poloha a pridá sa k nemu nasnímaná fotografia.
- *Tlačidlo* Kôš: Ak stlačíte toto tlačidlo, môžete odstrániť aktuálne zobrazenú fotografiu z adresy bod.

Ak ste vykonali zmeny vo fotografiách cestného bod musíte zmeny uložiť stlačením tlačidla „Hotový“ vpravo hore. Ak stlačíte tlačidlo „Zrušiť“, fotografie nebudú upravené.

Pridané fotografie sa vždy kopírujú do Topo GPS. Takže následné odstránenie fotografie z adresy knižnice fotografií neodstráni fotografiu na stránke Topo GPS. Rozlíšenie pridanej fotografie je možné nastaviť cez Ponuka > Nastavenia > Fotoaparát > Veľkosť fotografie“. Väčšie veľkosti fotografií budú vyžadovať viac miesta na disku.

Pridané fotografie si môžete zobraziť na *obrazovke s podrobnosťami o bo* de cesty. Nižšie uvidíte príklad obrazovky s podrobnosťami o cestnom bod Stonehenge“ s fotografiou:

Ak klepnete na fotografiu na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty, obrazovka s fotografiou sa otvorí s väčšou verziou klepnutej fotografie. Zobrazenú fotografiu môžete priblížiť gestom priblíženia dvoma prstami. Zdieľanie fotografie je možné stlačením ikony „Exportovať“ vpravo hore. Ak stlačíte tlačidlo



Obr. 19: *Obrazovka s podrobnosťami o bode cesty s fotografiou.*

„Upraviť top vpravo hore, môžete upraviť fotografie bod. Ak má trasový bod viac fotografií, môžete si prezerať dostupné fotografie posunutím aktuálnej fotografie doľava alebo doprava. Klepnutím na tlačidlo informácií na stránke spodnej časti sa zobrazí miesto, kde bola fotografia nasnímaná, a ak je k dispozícii, smer, ktorým bola nasnímaná na mape.

3.6.3 Úprava súradníc

Stlačením tlačidla „Upraviť súradnice“ na stránke kontextovom okne ú *pravy sa pri zadá* vaní súradníc zobrazí rovnaká obrazovka. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“ vpravo hore, bod trasy sa presunie na zadané súradnice.

3.6.4 Presun na mape

Stlačením tlačidla „Presunúť Presun na mape mape“ na *stránke kontex* tovom okne úpravy sa zobrazí obrazovka, na stránke ktorej môžete umiestnenie cestného bodu presunúť manuálne na mape. Na bode cesty musíte dlho stlačiť a môžete ho presunúť na nové miesto. Na uložiť nové umiestnenie cestného bod, musíte stlačiť tlačidlo „Uložiť“ na stránke pravom hornom rohu obrazovky. V opačnom prípade stlačte „Zrušiť“.

3.6.5 Ikona zmeny

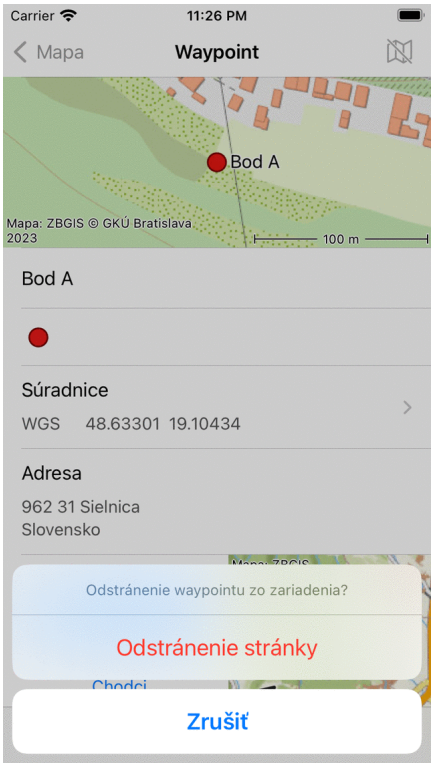
Ak na stránke kontextovom okne úpravy stlačíte „Ikona zmeny“, *zobraz* í sa *obrazovka ikony smerového bo* du. Obrazovka ikony cestného bodu obsahuje zoznam dostupných ikony. Aktuálne aktívna ikona cestného bod má sivé pozadie. Ak klepnete na ikonu, ikona cestného bodu sa zmení a vrátite sa na obrazovku s podrobnosťami o bode cesty. Ak sa požadovaná ikona nezobrazuje na obrazovke ikony cestného bodu, môžete *vytvoriť Nová ikona stlačením „Nová ikona*“ na stránke spodná časť obrazovky ikony cestného bodu.

3.7 Odstránenie body

Na odstrániť trasný bod z adresy zariadenia, musíte najprv otvoriť obrazovku s podrobnosťami *o bode cesty*.

Môžete to urobiť stlačením tlačidla informácií napravo vpravo názvu bodu cesty na *obrazovke body* cesty alebo klepnutím na bod trasy, ktorý je načítaný na mape.

Bod cesty môžete odstrániť stlačením ikona koša v spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o bode cesty. Zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom musíte potvrdiť odstránenie, ako je znázornené nižšie:



Obr. 20: *Odstránenie cestného bod.*

Ak stlačíte tlačidlo „Odstránenie stránky“, smerový bod a všetky jeho fotografie budú odstránené z adresy vášho zariadenia.

Ak ste povolili *synchronizáciu cestných body iCloude*, smerový bod bude tiež odstránený z adresy iCloudu a z adresy všetkých zariadení, ktoré sú synchronizované s rovnakým účtom iCloud.

Je tiež možné odstrániť viacero body naraz z adresy obrazovky body cest *y*. Dlhým stlačením bod bodu cesty alebo klepnutím na „Viac na > Vybrať“ vstúpite do režimu výberu. Potom *vyberte* cestné body, ktoré je potrebné odstrániť. Ďalšie stlačte ikonu koša v spodná časť obrazovky a potvrďte odstránenie.

Ak chcete *odstrániť iba bod cesty z adresy mapy (a nie z adresy zariadenia)*, musíte klepnúť na ikona mapy so lomkou na stránke pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami bod bode cesty.

3.8 Výber cestných body

Na *obrazovke cestných bodov* (Ponuka > Body) môžete vybrať trasné body a vykonať jednu z nasledujúcich akcií na vybraných bodoch trasy:

- Odstránenie stránky vybrané cestné body
- Presunúť vybraté trasové body do priečinka
- Export vybrané trasové body
- Načítať vybrané cestné body na mape
- Ikona zmeny vybraných body
- Odstránenie stránky vybrané cestné body z mapy

Výber body je podobný výberu *trasy*.

3.8.1 Otváranie obrazovky výberu

Na otvoriť obrazovku výberu a vybrať prvý bod trasy, musíte dlho stlačiť položka bod bodu, ktorú chcete vybrať. Prípadne môžete klepnúť na tlačidlo „Viac na“ v pravom hornom rohu obrazovky a potom klepnúť na Vyberte“.

Ak chcete vybrať viac body, klepnite na položku bodu trasy na obrazovke výberu. Zobrazí sa začiarknutie a pozadie položky bod trasy sa zmení na sivé, čo znamená, že je vybrané. Príklad, na stránke ktorom sú vybrané tri cestné body, je zobrazený nižšie:

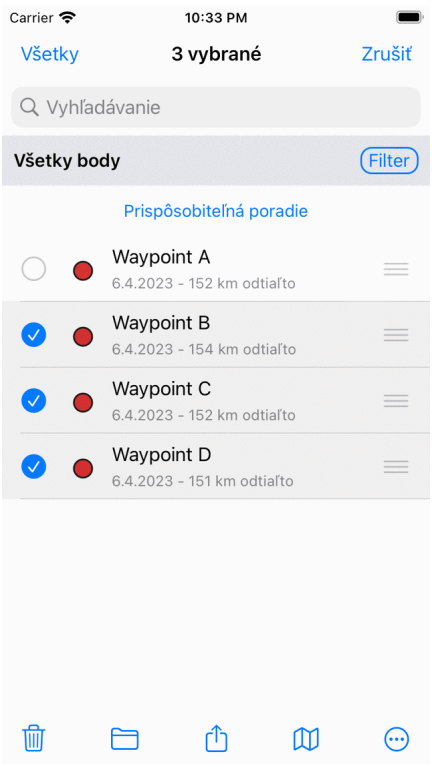
Názov obrazovky výberu zobrazuje, koľko položiek je vybrané. Môžete zrušiť výber bodu trasy klepnutím na vybratý bod. Ak chcete vybrať všetky body na stránke zozname, musíte stlačiť tlačidlo „Všetko“ vľavo hore. Ak sa chcete vrátiť na obvyklú obrazovku bodov cesty, musíte stlačiť tlačidlo „Zrušiť“.

Na rýchlo vybrať viacero body, môžete dlho stlačiť položku, nechať prst v zozname a potom prejsť hore alebo nadol. Rovnakým spôsobom môžete rýchlo zrušiť výber viacerých položiek.

Ak klepnete na „Všetko“ v ľavom hornom rohu výberovej obrazovky, vyberú sa všetky uvedené položky.

Pred výberom požadovaných bodov by mohlo byť užitočné najprv použiť *filtre* a *vyhľadať kľúčové* slová a zoradiť trasové body.</ref>

Ak vyberiete *priečinok smerového bo* du, aplikovaná akcia sa vykoná rekurzívne na obsah priečinok. Ak napríklad vyberiete priečinok dlhým stlačením priečinka na obrazovke smerových bodov a potom klepnete na ikona mapy na stránke spodná časť obrazovky, všetky body obsiahnuté na stránke priečinku sa načítajú na mapu.



Obr. 21: *Tri vybrané cestné body.*

3.8.2 Vykonávanie akcie

Ak ste vybrali trasné body, môžete vykonať akciu pomocou jedného z tlačidiel na paneli s nástrojmi na stránke spodná časť obrazovky. Tlačidlá s nástrojmi sú zľava vpravo:

- T@@ *lačidlo* Kôš: Ak klepnete na toto tlačidlo, v kontextovom okne sa zobrazí otázka, či chcete odstrániť vybraté body cesty z adresy zariadenia (a iCloud, ak je povolené). Ak stlačíte tlačidlo „Odstránenie stránky“, vybraté cestné body budú z adresy zariadenia odstránené. To sa nedá zrušiť.
- Tlači@@ *dlo priečin* ka: Ak klepnete na toto tlačidlo, otvorí sa obrazovka so stromom priečinkov. Môžete vybrať priečinok a vybrané body sa presunú do iného *priečinok*.
- Tlači@@ *dlo Ex* portovať: Ak klepnete na toto tlačidlo, zobraz *í sa kontextové okno export* u. V tomto kontextovom okne môžete vybrať druh údajov, ktoré sa majú exportovať, a zmeniť nastavenia exportu. Ak na stránke kontextovom okne exportu stlačíte „Exportovať“, vybrané body sa exportujú. Zobrazí sa ďalšie vyskakovacie okno s aplikáciami a akciami. Ak klepnete na aplikáciu alebo akciu, výsledok exportu bude spracovaný aplikáciou alebo akciou.
- Tlači@@ *dlo map* y: Ak klepnete na toto tlačidlo, vybrané body sa načítajú na mapu. Mapa sa automaticky priblíži k vybraným cestným bodom a vy sa vrátite na mapu.
- Tlači *dlo Viac*: Ak klepnete na tlačidlo viac na spodnom paneli s nástrojmi, zobrazí sa ponuka, z adresy ktorej si môžete vybrať nasledujúce akcie:
  - *Odstrániť z map* y: Ak klepnete na toto tlačidlo, vybraté body sa odstránia z adresy mapy.
  - *Ikona zmeny*: Ak klepnete na toto tlačidlo, otvor í sa obrazovka ikon smer ového bodu. Klepnutím na ikonu na stránke tejto obrazovke môžete zmeniť ikonu vybratých body.
  - Ulo@@ *žiť ako vrstvu*: Pomocou tejto možnosti môžete kombinovať vybrané body trasy do samostatnej vrstvy. V zobrazenom kontextovom okne môžete zadať názov vrstvy. Po klepnutí

na položku Uložiť vybrané vybraté cestné body skopírujú do novo vytvorenej vrstvy. Môžu byť načítané a odstránené naraz z adresy mapy cez Ponuka > Vrstvy.

Ako príklad teraz načítame tri vybrané body z adresy vyššie uvedeného príkladu na mapu stlačením ikona mapy. Zobrazí sa obrazovka mapy a mapa sa priblíži na tri vybrané body trasy, ako vidíte na stránke obrázku nižšie:

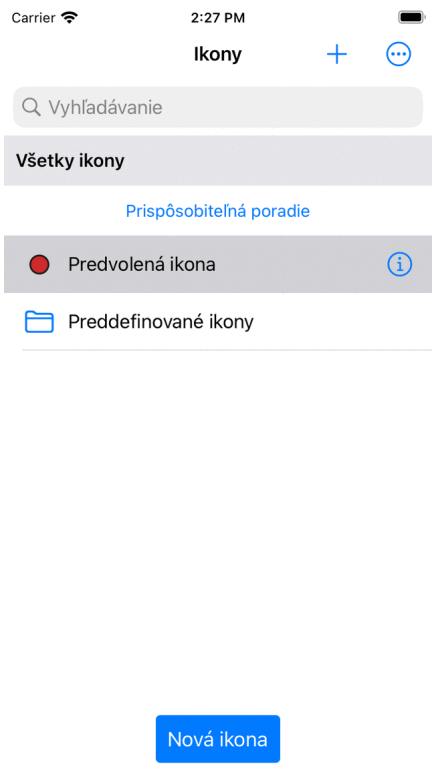
Obr. 22: *Body trasy „B“, „C“ a „D“ boli načítané na mapu.*

3.9 Ikony bodov trasy

Na mape sa zobrazí bod cesty s ikona. Ak *vytvoríte trasný bod,* môžete si vybrať ikona z adresy obrazovky bod bodu. Na obrazovke ikony cestného bodu sa zobrazí zoznam dostupných ikony vo vašom zariadení. Príklad tejto obrazovky je uvedený nižšie.

Obrazovka ikon cestného bodu je prístupná niekoľkými spôsobmi pri vytváraní alebo úprave body.

- Z adresy *obrazovke vytvárania cestného bo* du klepnutím na „>“ na stránke riadku „Ikona“.
- Z adresy *obrazovke podrobností bod bode cest* y stlačením tlačidla „Upraviť > Ikona zmeny“.
- Z adresy *obrazovke body cesty* stlačením tlačidla „Viac na > Vyberte > Viac na (spodná časť) > Zmeniť ikony“.
- Z adresy obrazovke Zadajte súradnice klepnutím na riadok „Icon“.



Obr. 23: *Obrazovka ikon cestného bodu.*

3.9.1 Predvolená ikona

V hornej top obrazovky bod bodu sa zobrazí predvolená ikona. Táto ikona sa používa pre všetky cestné body, pre ktoré nebola výslovne nastavená ikona.

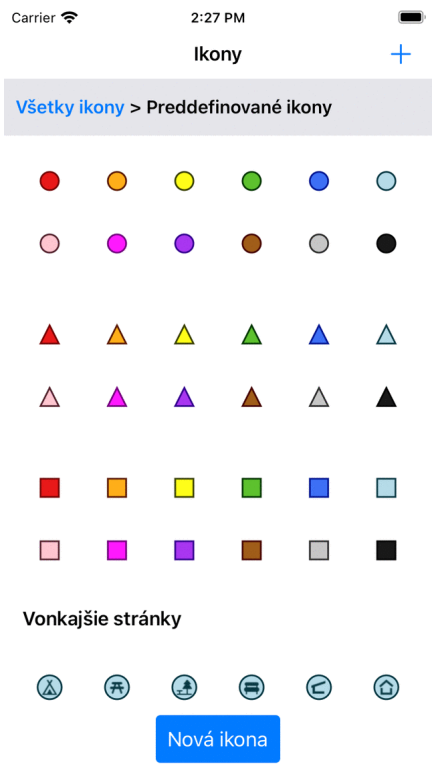
Ak chcete zmeniť predvolenú ikona, klepnutím na tlačidlo Info otvorte obrazovku „Ikona úprav“. Ak zmeníte predvolenú ikona, okamžite sa to prejaví vo všetkých body, ktoré používajú predvolenú ikona. Ak chcete zmeniť predvolený červený kruh, stačí zmeniť predvolenú ikona. V opačnom prípade je lepšie použiť jednu z preddefinovaných ikony alebo vytvoriť novú ikona.

3.9.2 Preddefinované ikony

Ak klepnete na priečinok „Preddefinované ikony“ na obrazovke ikon cestného bodu, zobrazia sa dostupné preddefinované ikony. Jedná sa o niekoľko kruhov, trojuholníkov a štvorcov rôznych farieb. Zobrazuje sa aj zoznam ikony s rôznymi symbolmi. Ak sa posuniete nadol, môžete zobraziť viac.

Ak ikona podľa vašich predstáv nie je medzi preddefinovanými ikonami, môžete si ju vytvoriť sami.

Použitie vopred definovanej ikona vám ušetrí problémy s jej vytváraním sami, ale nevýhodou je, že je možné menšie prispôsobenie.



Obr. 24: *Obrazovka preddefinovaných ikony*

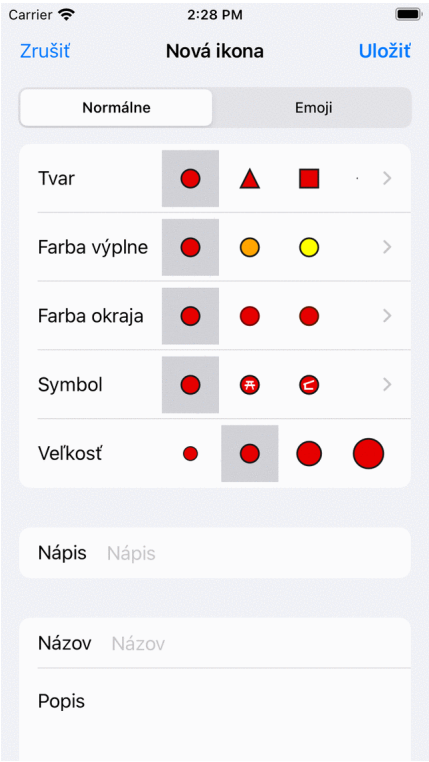
3.9.3 Vytváranie ikony

Ak chcete vytvoriť Nová ikona, klepnite na „Nová ikona“ na stránke spodná časť obrazovky ikon cestného bodu. Obrazovka „Nová ikona“ sa otvorí ako na obrázku nižšie:

Pomocou voliča kariet na stránke hornej top obrazovky novej ikona si môžete vybrať medzi vytvorením normálnej ikona alebo ikona emoji.

Ak vyberiete normálnu ikona, môžete zmeniť nasledujúce vlastnosti.

- *Tvar: Klepnutím na jeden z zobrazených tvarov zmeníte tvar.* Prejdite doprava alebo klepnutím na „>“ zobrazíte ďalšie tvary. Možné tvary sú: kruh, elipsa, trojuholník, štvorec, obdĺžnik, kosoštvorec, päťuholník, šesťuholník, hviezda, odznak a míľnik.
- *Farba výpl* ne: Klepnutím na farbu výplne zmeníte farbu výplne. Prejdite doprava alebo klepnite na „>“ a vyberte si z adresy viacerých farieb. Ak klepnete na „>“, môžete nastaviť aj nepriehľadnosť farby výplne.
- *F* arba okraja: Klepnutím na farbu okraja zmeníte farbu okraja. Prejdite doprava alebo klepnite na „>“ a vyberte si z adresy viacerých farieb.
- *Symbol*: Klepnutím na symbol vyberte symbol alebo žiadny. Prejdite doprava alebo klepnite na „>“ pre ďalšie symboly.
- *Veľkosť*: Klepnite na požadovanú veľkosť, môžete si vybrať medzi malé, normálnymi, veľkými a extra veľké.
- *Nápis*: Ak do poľa s nápisom zadáte jeden alebo viac znakov, na stránke strede ikona sa zobrazí nápis (napríklad „A“). Farba nápisu je rovnaká ako farba okraja, ak je kontrast s farbou výplne dostatočne veľké. Ak nie, je to buď biela alebo čierna, v závislosti od toho, ktorá farba dáva najväčší



Obr. 25: *Nová obrazovka ikona*

kontrast s farbou výplne. Nemôžete kombinovať nápis so symbolom. Emoji môžete použiť aj ako nápis, ak prepnete klávesnicu na symboly emoji.

Aktuálne vybrané ikona má sivé pozadie.

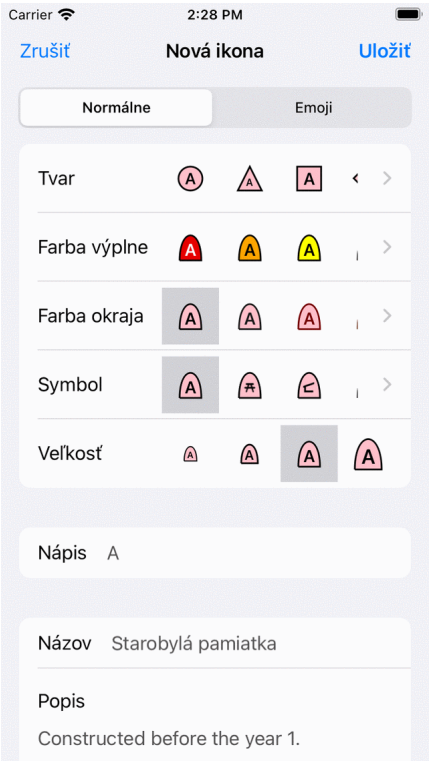
Ak vyberiete kartu emjoi na vytvorenie ikona emoji, môžete si vybrať emoji z adresy zoznamu emodži. Ak chcete zobraziť viac, môžete posúvať nadol. Veľkosť ikony emoji je možné nastaviť klepnutím na požadovanú veľkosť. Ikona je potom iba emoji bez okraja alebo pozadia.

Po nastavení vlastností ikona môžete dať ikone názov a popis. Názov a popis sa zobrazia na stránke obrazovke ikon cestného bodu na stránke tiež na obrazovke podrobností body trasy pomocou tejto ikony.

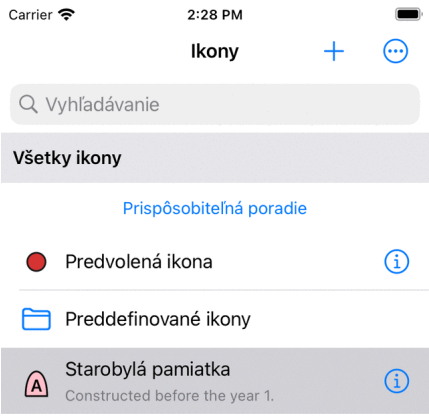
Ako príklad teraz vytvoríme ikona pre staroveké pamiatky. Ako tvar vyberieme míľnik, nastavíme veľkosť na veľkú, farbu vyplnenia na ružovú a ako nápis zadáme „A“. Potom pre názov zadáme „Starobylá pamiatka pamätník“ a ako popis informácie o tom, kedy túto ikona použiť. Výsledok je znázornený na obrázku nižšie.

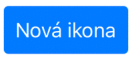
Na ikonu uložiť, stlačte tlačidlo „Uložiť“ v vpravo hornom rohu obrazovky novej ikona. Potom sa novo vytvorená ikona cestného bodu okamžite zobrazí na obrazovke ikon bod bodu, ako je znázornené nižšie.

Novovytvorenú ikona je teraz možné použiť na vytváranie body cesty a na z *menu ikona smerových body.*



Obr. 26: *Nová obrazovka ikon, na ktorej ikona chystá vytvoriť nová ikona.*





Obr. 27: *Novovytvorená ikona pre staroveké pamiatky na obrazovke ikony bodu.*

3.9.4 Editovanie ikony

Ak chcete upraviť uloženú vlastnú ikona na obrazovke ikon cestného bodu, klepnite na tlačidlo Info vedľa ikony. Vlastnosti ikona môžete zmeniť rovnakým spôsobom, ako je vysvetlené vyššie pri vytváraní novej ikona. Stlačením tlačidla „Uložiť“ potvrďte zmeny a vrátite sa na obrazovku ikon smerových bodov. Ak vykonáte zmenu ikony týmto na stránke, okamžite sa prejaví vo všetkých body ktoré používajú túto ikona.

3.9.5 Zmena ikona cestného bod

Na zmeniť ikonu jednotlivého bodu trasy, otvorte obrazovku s *podrobnosťami bod bode cesty*. Potom klepnite na „Upraviť > Ikona zmeny“. Zobrazí sa obrazovka ikony cestného bodu. Potom vyberte požadovanú ikona na stránke obrazovke ikon cestného bodu. Ak sa požadovaná ikona nenachádza na obrazovke body, klepnutím na položku Nová ikona na stránke spodná časť *vytvor* te novú ikona. Aktuálne nastavená ikona má sivé pozadie. Po klepnutí na požadovanú ikona sa okamžite vrátite a smerový bod použije vybratú ikona.

3.9.6 Zmena ikona viacerých body

Na zmeniť ikonu viacerých cestných body, otvorte obrazovku cestných bodov cez „Pon *uka > Waypoints*“. Potom stlačením tlačidla „Viac na > Vybrať“ vstúpite do režimu výberu. Vyberte požadované body cesty a stlačte na spodnom paneli s nástrojmi „Viac na > Zmeniť ikony“. Potom sa otvorí obrazovka ikony cestného bodu. Klepnite na požadovanú ikonu trasového bodu. Okamžite sa vrátite na obrazovku body cesty a ikony sa zmenia. Ak sa požadovaná ikona nenachádza na obrazovke body, klepnutím na „Nová ikona“ na stránke spodná časť obrazovky *vytvor* te novú ikona.

3.9.7 Odstránenie ikony

Ak stlačíte tlačidlo „Viac na > Vybrať“ na stránke obrazovke ikon cestného bodu, môžete Vyberte ikony, ktoré sa majú odstrániť. Potom, ak stlačíte tlačidlo koša a potvrdíte odstránenie, ikony sa odstránia. Ak stále existujú nejaké cestné body, ktoré používajú odstránené ikony, už nebudú používať odstránené ikony, ale namiesto toho predvolenú ikona.

3.9.8 Usporiadanie ikony do priečinky

Je možné presunúť ikony na obrazovke ikon bod bodu do priečinky. Je to rovnako ako pri cestných body a trasy. Týmto spôsobom môžete usporiadať ikony bodov cesty.

Stlačením tlačidla „Viac na > Vytvoriť priečinok“ vytvorte nový priečinok. Na presunúť ikony cestného bodu do priečinka, stlačte tlačidlo „Viac na > Vybrať“ a Vyberte požadované ikony bod trasy. Potom stlačením ikona priečinka na stránke spodná časť otvorte strom priečinkov. Vyberte priečinok, aby ste presunuli vybrané ikony do požadovaného priečinok.

3.9.9 Zmena poradia ikony

Ak je metóda zoradenia (pod vyhľadávacou lištou) nastavená na „Prispôsobiteľné poradie“, môžete prispôsobiť poradie ikony. Stlačením tlačidla „Viac na > Vybrať“ vstúpite do režimu výberu. Dlhým stlačením rukoväte na pravej strane môžete presunúť ikona smerového bod do požadovanej polohy.

3.9.10 Exportovanie ikony

Ak klepnete na „Viac na > Vybrať“ na obrazovke ikon bod bodu, môžete Vyberte ikony, ktoré sa majú exportovať. Potom, ak stlačíte tlačidlo exportovať na stránke pravom spodná časť rohu, môžete exportovať vybrané ikony. Ikony budú exportované na stránke formáte súboru wsf (Waypoint Style Format). Jedná sa o špeciálny formát súboru XML určený na použitie na stránke Topo GPS. Ďalší používateľ Topo GPS (iOS) môže otvoriť tento súbor pomocou Topo GPS. Potom sa všetky ikony na stránke tomto súbore wsf importujú a zobrazia sa na stránke obrazovke ikon smerového bodu.

Ak exportujete *trasové body*, ikony sa exportujú aj vtedy, ak exportujete smerové body do formátu gpx, kml/kmz alebo csv. Bod bod s ikony možné úplne importovať do inej aplikácie Topo GPS v systéme iOS. Nie všetky aplikácie a programy však budú podporovať štruktúru ikona Topo GPS. Predvolené nastavenie kml napríklad podporuje iba okrúhle ikony s farbou výplne. Môže sa preto stať, že ak importujete exportovaný súbor do iného programu alebo aplikácie, ikony nebudú viditeľné.

3.10 Organizovanie cestných body

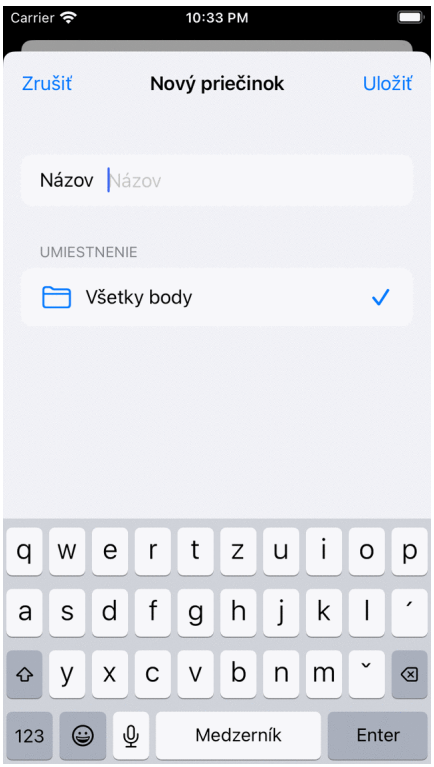
Body trasy môžete udržiavať body vytvorením *priečinkov a presunutím* smerových body do prie činky. Je tiež možné zmeniť poradie bodov, ktoré sa zobrazujú na obrazovke cestných bodov body ak sú zoradené na stránke prispôsobiteľnom poradí. Okrem toho môžete usporiadať body trasy tak, že im priradíte *konkrétne ikony* a *filtrujete ich podľa ikony*.

Priečinky sú viditeľné iba *na obrazovke body cest* y, ak je *filter* (pod vyhľadávacím panelom) zakázaný.

3.10.1 Vytvorenie priečinka

Ak Na vytvoriť priečinok, najskôr otvorte *obrazovku smerových bodov* (Ponuka > Body). Potom klepnite na Viac na (vpravo hore) > Nový Priečinok. Otvorí sa nová obrazovka priečinka, príklad je uvedený nižšie:

Na vytvoriť priečinok, musíte zadať názov nového priečinok. Predvolené umiestnenie novo vytvoreného priečinka je aktuálne aktívny priečinok na stránke obrazovke body cesty. Ak chcete vytvoriť nový priečinok na stránke inom priečinku, musíte klepnúť na sekciu „Poloha“ a vybrať priečinok. Keď skončíte, klepnite na „Uložiť“ a vytvorte priečinok.



Obr. 28: *Nová obrazovka priečinka*

3.11 Searching body

Na obrazovke smerových bodov (Ponuka > Body) môžete vyhľadávať body zadaním kľúčových slo ím filtrov.</ref> Okrem toho môžete triedi ť cestné body na stránke spôsobmi.

3.11.1 Vyhľadávanie body kľúčových slov

Ak zadáte kľúčové slovo do vyhľadávacieho panela na obrazovke waypoins, zobrazia sa iba body, ktoré majú kľúčové slovo na stránke názve, popise, ulici, meste, provincii, dvojznakovom ISO kóde krajiny alebo PSČ. Hľadať nie je citlivé na veľké písmená. Ak hľadáte na stránke priečinku, zobrazia sa aj všetky výsledky vyhľadávania na stránke potomkových priečinkoch. Ak sa *použije filter*, vyhľadávanie sa obmedzí na filtrované cestné body.

Nižšie je uvedený príklad, na stránke ktorom bol do vyhľadávacieho panela zadaný „kameň“. Zobrazuje sa iba cestný bod „Stonehenge“.

3.11.2 Sortiment body

Pod priečinkom/filtrom sa na stránke strede zobrazí aktuálna metóda zoradenia. Ak klepnete na tlačidlo zoradenia, môžete zmeniť aktuálnu metódu zoradenia medzi:

- *Prispôsobiteľná por* adie poradie: body sú zoradené na stránke prispôsobiteľnom poradí. Ak ste poradie nezmenili manuálne, najnovšie pridané body trasy sú na top.
- *Najbližšie na vrchole vr* chu: Body trasy sú zoradené podľa ich vzdialenosti od vašej aktuálna poloha polohy, najbližší bod trasy je na top.

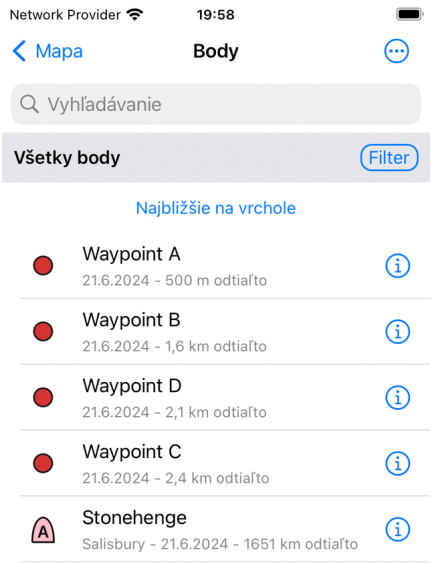
Obr. 29: *Vyhľadávanie ciest s kľúčovým slovom „kameň“.*

- *Najbližšie k stredovej mape hore: body cesty sú zoradené podľa ich vzdialenosti od aktuálneho stredu mapy, najbližší bod cesty je na top.*
- *Najnovšie na vr* chole vrchu: body trasy sú zoradené podľa času ich vytvorenia, najnovšie sú na top.
- *Najstarší na vr* chole vrchu: body cesty sú zoradené podľa času ich vytvorenia, najstaršie je na top.
- *Najnovšie aktualizované na vr* chole: body trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposledy zmenené, bod trasy, ktorý bol naposledy zmenený, je na vrchole.
- Naj@@ *menej Najmenej aktualizované na vrchole vrchu: Body trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposle* dy zmenené, na vrchole je bod trasy, ktorý bol zmenený najdlhšie.
- *Abecedne: Body* trasy sú zoradené na stránke abecednom poradí.
- *Obrátené abecedne: B* ody body sú zoradené na stránke obrátenom abecednom poradí.

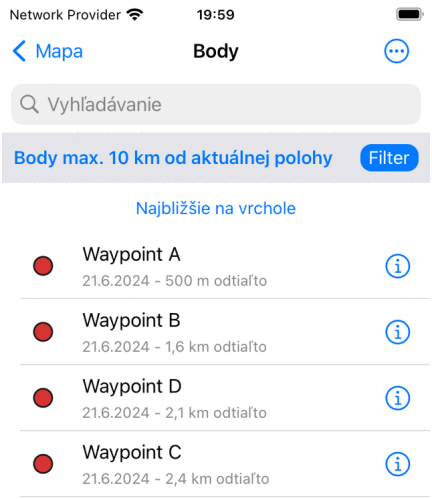
3.11.3 Filtrovanie body

Je možné filtrovať cestné body podľa miesta a druhu ikona. Ak chcete filter povoliť, klepnite na tlačidlo filtrovania na obrazovke body cesty. Ak je filter povolený, tlačidlo filtra má modré pozadie, ako na stránke obrázku nižšie. Ak je filter vypnutý, má normálny vzhľad.

Na obrázku vyššie vidíte príklad povoleného filtra. Pod navigačným panelom sa zobrazí popis aktuálne aktívneho filtra. Tu sú trasové body filtrované podľa miesta, zobrazujú sa iba cestné body v rozmedzí 10 km od aktuálna poloha polohy. Ak klepnete na popis filtra, môžete upraviť aktuálny filter. Ak chcete filter vypnúť, klepnite na tlačidlo filtra.



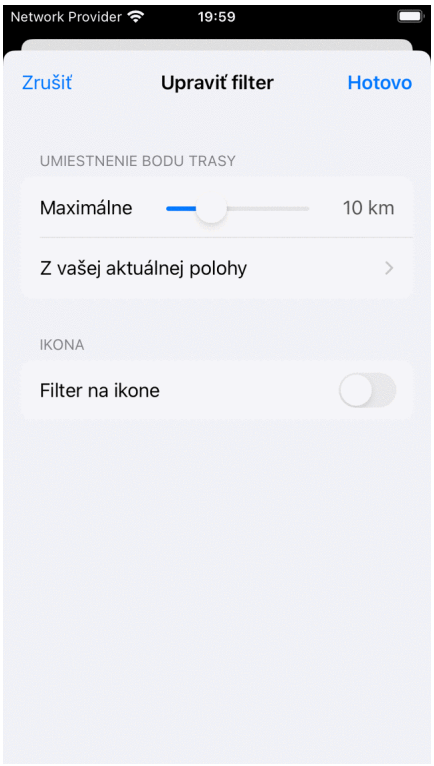
Obr. 30: *Triedenie body podľa vzdialenosti od aktuálna poloha.*



Obr. 31: *Filter je povolený.*

3.11.3.1 Filtrovanie podľa lokality

Ak chcete filtrovať body cesty podľa miesta, klepnutím na tlačidlo filtra povolíte filter. Potom klepnutím na popis filtra upravte aktuálny filter. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka, na ktorej môžete zmeniť aktuálny filter:



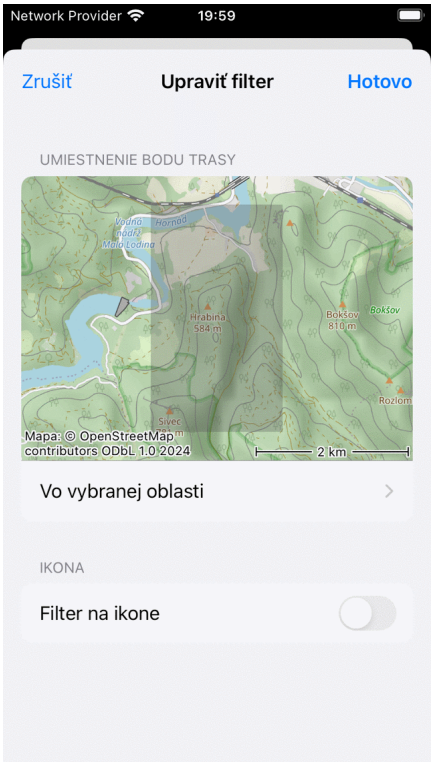
Obr. 32: Úprava filtra.

V sekcii „Umiestnenie bodu cesty“ môžete zmeniť vlastnosti filtra polohy. Vo vyššie uvedenom príklade je nastavené na „Všetky body do 10 km od vašej aktuálnej polohy“. Posúvač je možné posúvať, aby sa určila maximálna vzdialenosť zobrazených body do konkrétneho bodu. Nad posúvačom sa zobrazí umiestnenie filtra polohy. Ak naň klepnete, môžete ho zmeniť na:

- *Všade*: Neexistuje žiadne filtrovanie na mieste.
- *Aktuálna poloha*: Zobrazujú sa iba cestné body v určitej vzdialenosti od aktuálneho umiestnenia.
- *Vo vybranej oblasti*: Zobrazí sa mapa, ktorú môžete presunúť a priblížiť na požadovanú oblasť. Na obrazovke bodov cesty sú zobrazené iba body na stránke zobrazenej oblasti na mape.
- *Viditeľná časť map* y: Na obrazovke bodov trasy sa zobrazujú iba body, ktoré sa nachádzajú na stránke hraniciach aktuálne viditeľnej časti hlavnej mapy. V porovnaní s filtrom „V rámci vybranej oblasti“ ide o dynamický filter. Zmení sa, ak zmeníte polohu mapy na stránke hlavnej obrazovke.
- *Vlastné umiest* nenie: Ak zadáte vlastné umiestnenie alebo súradnice, zobrazia sa iba body cesty v určitej vzdialenosti od zadaného umiestnenia.

Ak vyberiete možnosť „na stránke rámci vybranej oblasti“, zobrazí sa mapa so sivým prekrytím ako na obrázku nižšie:

Šedá oblasť prekrytia označuje oblasť, na stránke ktorej sa musia nachádzať filtrované trasné body. Veľkosť prekrytia môžete zmeniť podržaním prsta a pohybom nahor nadol alebo doľava doprava a môžete zväčšiť, otáčať a presunúť mapu, aby ste zmenili vybratú oblasť.



Obr. 33: *Nastavenie filtra „V rámci vybranej oblasti“.*

Ak sa použije tento filter, na obrazovke bodu trasy sa zobrazia iba cestné body na stránke vybranej oblasti na obrazovke „Upraviť filter“, ako na stránke príklade nižšie:

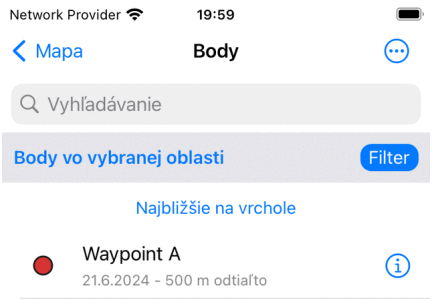
Ak chcete zobraziť všetky cestné body na stránke určitej oblasti, je tiež možné *vybrať časť hlavnej mapy a klepnúť na* „Body“ na stránke kontextovom okne.

3.11.3.2 Filtrovanie na ikona

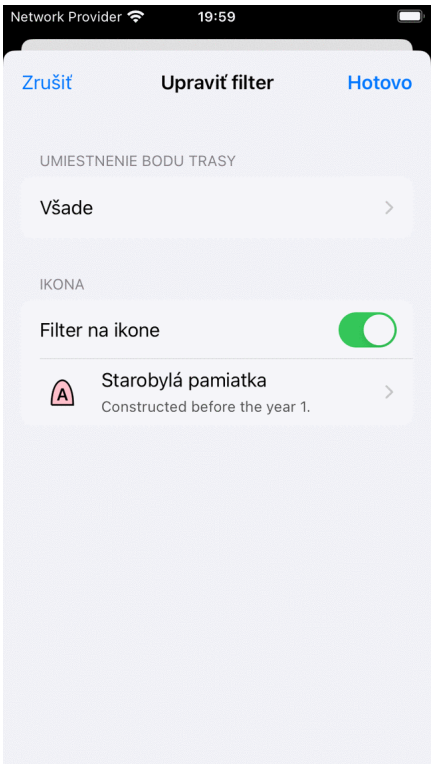
Ak chcete filtrovať body trasy na ikone, klepnutím na tlačidlo filtrovania na obrazovke body cesty povolíte filter. Potom klepnutím na popis filtra upravte aktuálny filter. Potom na stránke dolnej časti obrazovky úpravy filtra povoľte filtrovanie na ikona:

Na obrázku vyššie je povolené filtrovanie na ikone. Ikona ikona nastavená na „Starobylá pamiatka pamätník“. Ak chcete upraviť túto konkrétnu ikona, klepnite na ikona. Potom sa otvor *í obrazovka ikony cestného bo* du, z adresy ktorej môžete vybrať inú ikonu.

Pri použití ikona filtrovania sa na obrazovke bodov trasy zobrazia iba body s konkrétnou ikonou, ako na stránke obrázku nižšie. Tam vidíte iba cestné body s ikonou „Starobylá pamiatka pamätník“. Ak chcete zistiť, že filter ikon je aktívny, ikona, na ktorej je filtrovaná, sa zobrazí pod vyhľadávacím panelom vľavo od popisu filtra.



Obr. 34: *Zobrazujú sa iba cestné body vo vybranej oblasti.*



Obr. 35: *Filtrovanie na ikone je povolené.*

Obr. 36: *Filtrovanie body na ikone „Staroveký pamätník“.*

3.12 Exportovanie body

Ak chcete exportovať jeden bod trasy, otvorte *obrazovku s podrobnosťami o cestnom bode a k* lepnite na ikona exportu na spodnom paneli s nástrojmi.

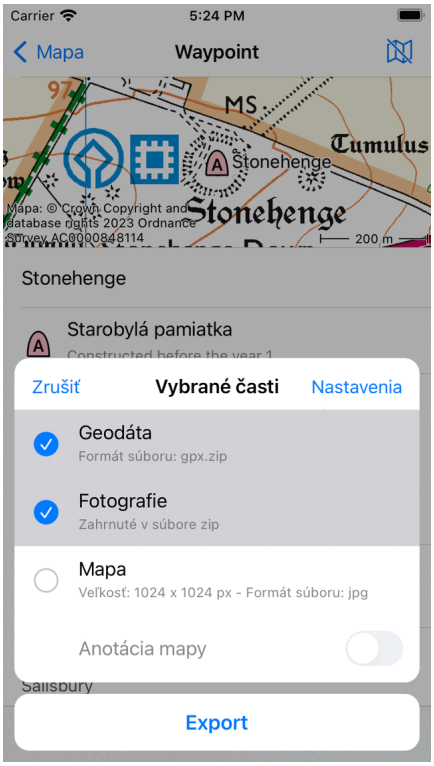
Na exportovať body, otvorte *obrazovku cestných bodov (Ponuka* > Body). Potom otvorte *obrazovku výberu bodu trasy ť* uknutím na položku Viac na > Vyberte. Môže byť užitočné použiť filtre a/alebo hľadaný výraz. Vyberte požadované body a priečinky a klepnite na ikona exportu spodná časť spodnom paneli s nástrojmi.

Ak chcete exportovať body, ktoré sú načítané v aktuálnej viditeľnej časti hlavnej obrazovky mapy, klepnite na položku Pon *uka > Mapy > Exportovať viditeľné položky*. Upozorňujeme, že môžete tiež exportovať trasy, ak sú zobrazené na mape.

Po stlačení tlačidla exportovať sa vo všetkých prípadoch zobrazí kontextové okno exportu, príklad je uvedený nižšie:

V kontextovom okne exportu môžete vybrať druh údajov, ktoré sa budú exportovať. Druh exportovaných údajov môže byť ľubovoľná kombinácia nasledujúcich:

- *Geodáta*: Ak zahrnete „Geodáta“, bude exportovaný dátový súbor obsahujúci bod (y). Formát súboru je zobrazený na stránke podtituloch položky geodát. Vo vyššie uvedenom príklade je to gpx.zip. Ak stlačíte *nastavenia*, môžete zmeniť formát údajov. Podporované formáty súborov na export cestných bodov sú gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv a csv.zip. Ak zvolíte geojson alebo csv, môžete na stránke nastaveniach exportu zvoliť aj priestorový referenčný systém (typ súradníc).
- *Fotogra* fie: Ak zahrnete „Fotky“, budú exportované aj fotografie bodov cesty. Táto položka nie je k dispozícii, ak nie sú k dispozícii žiadne fotografie. Ak ste na stránke *nastaveniach export* u



Obr. 37: *Vyskakovacie okno exportu.*

povolili kompresiu, fotografie sú zahrnuté do súboru zip alebo súboru kmz.

- *Mapa*: Ak zahrnete „Mapa“, bude exportovaná mapa cestného bodu (bodov). Veľkosť pixelov mapy a formát údajov sú zobrazené na stránke titulku. Veľkosť pixelov a formát údajov môžete zmeniť na stránke *nastaveniach export* u. Ak povolíte prepínač „Anotácia mapy“, môžete pred zdieľaním exportovanej mapy nakresliť poznámky na mape.

Po výbere typu údajov, ktoré sa majú exportovať, môžete stlačiť „Exportovať“ na stránke spodná časť kontextového okna exportu, aby ste exportovali bod (y) trasy. Potom sa zobrazí bežné vyskakovacie okno pre iOS, na stránke ktorom si môžete vybrať aplikáciu, do ktorej chcete odoslať exportované údaje. Napríklad iMessage na odoslanie cestného bodu priateľovi alebo aplikácia Files na uloženie cestného bodu do cloudu.

3.12.1 Nastavenia exportu

V kontextovom okne exportu môžete tiež zmeniť nastavenia exportu stlačením tlačidla „Nastavenia“ v pravom hornom rohu kontextového okna exportu.

Prvá časť na stránke obrazovke nastavení exportu sa týka geodátov. Tu môžete nastaviť formát údajov bodov, ktoré sa majú exportovať. Klepnutím na „Formát údajov o bode trasy“ si môžete vybrať medzi gpx, kml, csv a geojson. Môžete sa rozhodnúť, či chcete údaje komprimovať. Ak povolíte kompresiu, exportovaný súbor geodátov bude komprimovaný zip. Veľkosť súboru bude oveľa menšia ako bez kompresie.

Ak exportujete do csv alebo geojson, môžete tiež zvoliť priestorový referenčný systém (súradnicový systém), ktorý sa má použiť na stránke exportovaných údajoch.

Zostávajúce časti sa zaoberajú mapou (obrázkom), ktorú je možné exportovať. Môžete si vybrať formát obrázka exportovanej mapy. Môžete si vybrať medzi jpg, png a pdf. Pomocou posuvníkov môžete nastaviť

požadovanú šírku a výšku pixelov. Na vygenerovať mapu, niekedy je potrebné stiahnuť mapové dlaždice. Môžete určiť, či chcete povoliť mobilné sťahovanie mapových dlaždíc.

3.12.2 Exportovanie všetkých trasných body

Na exportovať všetky cestné body uložené vo vašom zariadení, otvorte *obrazovku smerových body (Pon* uka > Body). Uistite sa, že filter nie je aktívny (tlačidlo filtra má modrý okraj). Prejdite do priečinka koreňového bodu trasy, aby sa pod vyhľadávacím panelom zobrazilo „Všetky body cesty“. Uistite sa, že vyhľadávací panel je prázdny. Potom otvorte *obrazovku výberu bodu trasy ť* uknutím na položku Viac na > Vyberte. Stlačením tlačidla „Všetko“ v ľavom hornom rohu vyberte všetky body a priečinky. Potom klepnite na ikona exportu na spodnom paneli s nástrojmi a otvorte kontextové okno exportu. na stránke kontextovom okne exportu Vyberte typ údajov, ktoré sa majú exportovať, a stlačte tlačidlo „Exportovať“.

3.13 Importovanie body

na stránke Topo GPS je možné importovať cestné body na stránke nasledujúcich formátoch súborov: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic a heif. Viacero súborov týchto typov je možné importovať naraz, ak sú komprimované ako súbor zip. Ak sú súbory usporiadané do priečinky na stránke súbore zip, táto štruktúra priečinkov bude tiež importovaná a viditeľná na stránke obrazovke body cesty.

Samostatné fotografie budú importované iba vtedy, ak obsahujú umiestnenie na stránke metaúdajoch EXIF. Pre každú fotografiu sa vytvorí smerový bod na jej mieste a fotografia sa pridá do bodu trasy. Ak chcete importovať viac fotografií naraz, najskôr vytvorte súbor zip, pridajte fotografie a potom importujte tento súbor zip.

Ak chcete importovať trasné body, môžete skúsiť klepnúť na ikona súboru. Najčastejšie sa objaví výber aplikácií. Potom musíte vybrať možnosť „Otvoriť s Topo GPS“ alebo „Kopírovať do Topo GPS“ a súbor bude importovaný do Topo GPS.

Niekedy je užitočné použiť drag and drop. Za týmto účelom musíte dlho stlačiť súbor alebo položka a potiahnuť prstom. Potom ho musíte presunúť na hlavnú obrazovku mapy Topo GPS. Na iPhone musíte po dlhom stlačení súboru alebo položky otvoriť prepínač aplikácií druhým prstom potiahnutím obrazovky nahor v spodnej časti. Teraz stále držíte prvý prst, môžete pomocou druhého prsta prepnúť na Topo GPS a ak ste na hlavnej obrazovke mapy, môžete súbor pustiť sem. Potom bude automaticky importovaný.

Prípadne môžete importovať súbory priamo do Topo GPS klepnutím na Pon *uka* > Viac na > Importovať súbor na hlavnej obrazovke, ako je znázornené nižšie. Potom sa otvorí aplikácia Files. Tu si môžete vybrať cloudové úložisko, napríklad iCloud, Dropbox, OneDrive alebo Disk Google. Potom môžete prehľadávať súbory a vybrať súbory, ktoré chcete importovať.

Ak boli cestné body importované úspešne, vrátite sa na hlavnú obrazovku mapy a mapa sa priblíži k importovaným smerovým body. Na obrazovke cestných bodov (Ponuka > Body) sa všetky importované body nachádzajú na stránke novo vytvorenom priečinok.

Obr. 38: *Klepnite na položku Ponuka > Viac na > Importovať súbor a importovať súbor.*

3.14 Synchronizácia trás a cestných body s iCloudom

Trasy a trasy môžu byť automaticky synchronizované s iCloudom na stránke Topo GPS. Vďaka tomu sú všetky vaše trasy a body prístupné na všetkých vašich zariadeniach. To má dve výhody:

- *Pohodlie*: Napríklad plánujete túru na svojom iPade. Ak túto trasu uložíte, bude k dispozícii na vašom iPhone v priebehu niekoľkých sekundy. Môžete ísť vonku so svojím iPhone a prejsť plánovanou trasa. Potom, ak zaznamenáte svoju trasu na svojom iPhone a po dokončení ju uložíte, zaznamenaná trasa bude prístupná aj na vašom iPade. Potom si môžete zobraziť zaznamenanú trasu na svojom iPade.
- *Zálo* hovanie: So synchronizáciou sa na iCloude vytvorí kópia všetkých vašich trás a smerových body. Ak odstránite Topo GPS alebo ak stratíte zariadenie, vaše trasy a body sa nestratia.

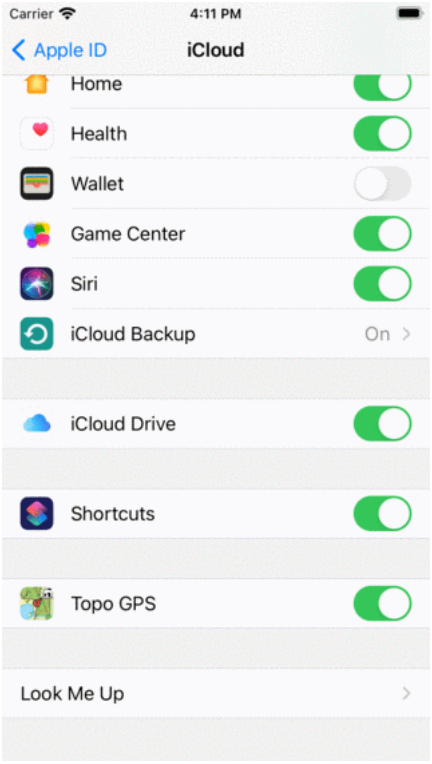
3.14.1 Povinné nastavenia

Na povoliť synchronizáciu trás a bod bodu iCloud, musíte urobiť nasledovné.

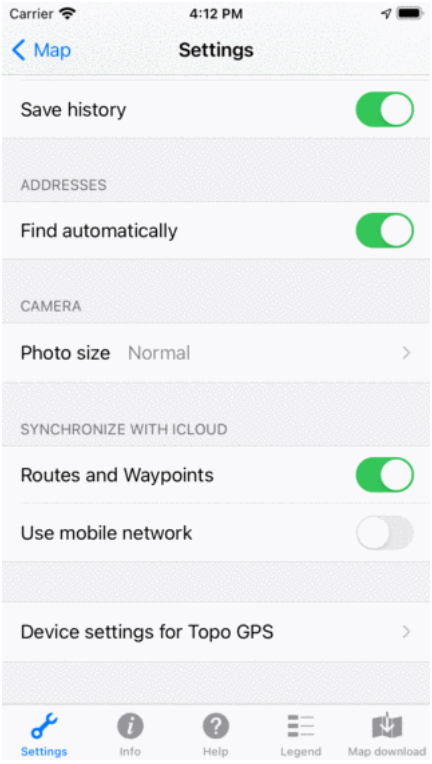
Najprv musíte byť prihlásení do iCloudu (Nastavenia > iCloud). Ak chcete synchronizovať medzi zariadeniami, tieto zariadenia by mali používať rovnaký účet iCloud.

Ďalšie by ste mali povoliť na všetkých zariadeniach nastavenie iOS: Účet > iCloud > Topo GPS, ako na stránke obrázku nižšie:

Nakoniec musíte povoliť *nastav* enie Topo GPS (Ponuka > Viac na > Nastavenia) Trasy a body - Synchronizácia s iCloudom iCloudom, ako je znázornené nižšie:



Obr. 39: *Na synchronizovať trasy a trasy s iCloudom, malo by byť povolené nastavenie iOS iCloud > Topo GPS.*

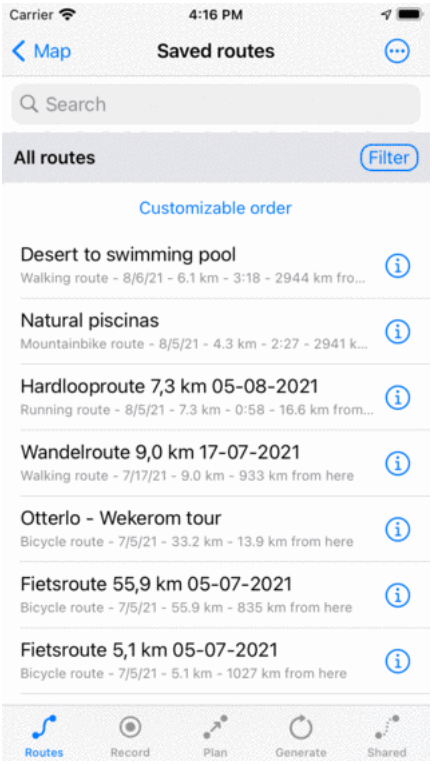


Obr. 40: *Na synchronizovať trasy a cestné body s iCloudom, mali by byť povolené Ponuka > Viac na > Nastavenia > Trasy a body - Synchronizácia s iCloudom.*

3.14.2 Automatická synchronizácia

Ak sú nastavenia správne, nie sú potrebné žiadne ďalšie kroky, synchronizácia sa uskutoční úplne automaticky. Všetky úpravy trás a cestných body odoslané do iCloudu, ak je to možné. Ak sa na body zmenia trasy alebo trasy, zmenia sa aj na vašich zariadeniach.

Nižšie vidíte príklad synchronizácie iCloud s iPhone a iPad. Najprv obrazovka trasy na iPhone:



Obr. 41: Trasy na iPhone.

Vďaka synchronizácii iCloud obsahuje obrazovka uložených trás iPadu presne rovnaké trasy na stránke rovnakom poradí ako iPhone, ako vidíte nižšie:

3.14.3 Percento synchronizované s iCloudom

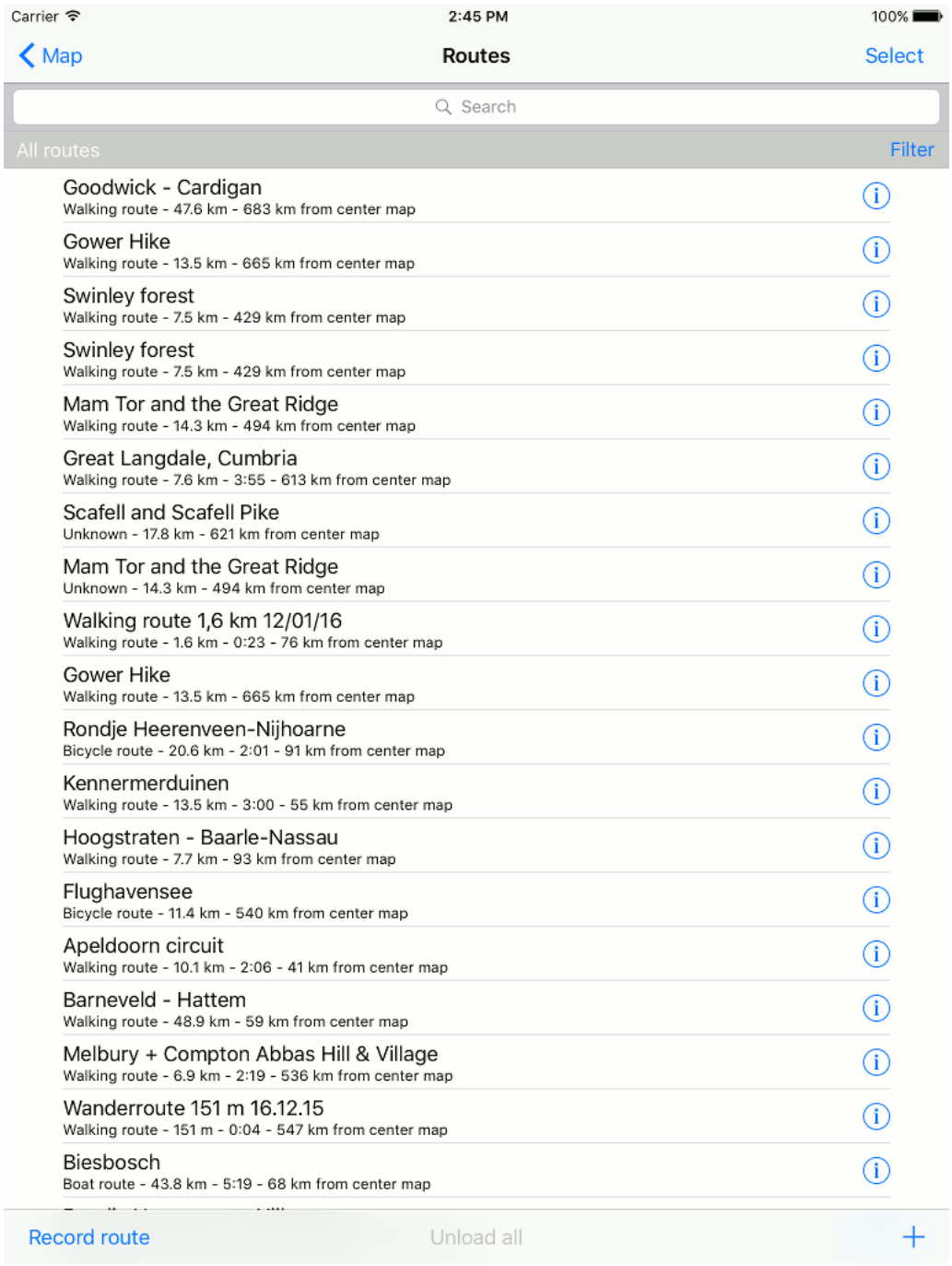
Ak chcete zobraziť percento trás alebo trasových body synchronizovaných s iCloudom, prejdite na obrazovku trasy alebo trasy. Vytiahnite zoznam s cestnými body alebo trasami nadol. na stránke hornej top sa zobrazí percento položiek synchronizovaných s iCloudom, ako vidíte v príklade nižšie:

3.14.4 Podrobnosti na o synchronizácii iCloud

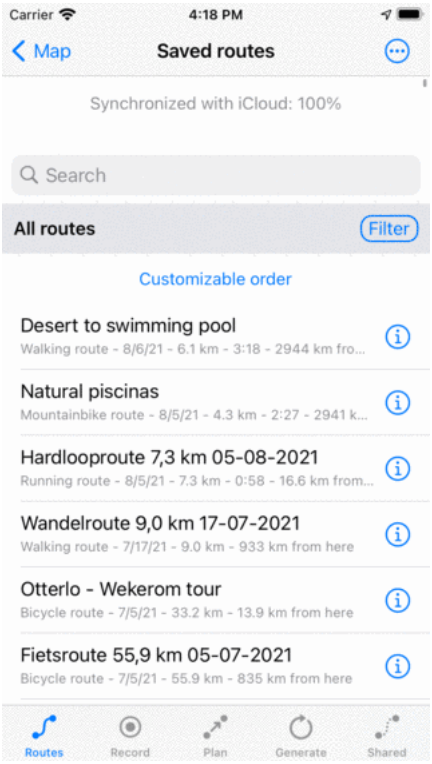
Ak povolíte synchronizáciu iCloud, vaše trasy a trasy budú naďalej uložené lokálne vo vašom zariadení. To zaisťuje, že vaše trasy a trasy zostanú vždy prístupné, a to aj bez pripojenia na internet a ak je iCloud nedosiahnuteľný.

Ak je synchronizácia povolená, na iCloud sa vytvorí kópia všetkých trás a smerových body (s príslušnými fotografiami).

Predpokladajme, že máte niekoľko zariadení, z ktorých každé obsahuje niekoľko trás a cestných body. Teraz povoľte synchronizáciu iCloud na všetkých týchto zariadeniach. Na každom zariadení bude teraz



Obr. 42: Obrazovka trás na iPade obsahuje presne rovnaké trasy ako iPhone vďaka synchronizácii iCloud.



prístupná kombinácia všetkých trás a cestných bodov. na stránke prípade, že podobné trasy boli k dispozícii na rôznych zariadeniach, mohlo by sa stať, že sa niektoré trasy po synchronizácii objavia viackrát na obrazovke trás. Tieto duplikáty môžete odstrániť manuálne, a to sa musí urobiť iba raz.

Ak odstránite trasu alebo trasu bod zariadenia, automaticky sa odstránia aj z adresy iCloudu a všetkých ostatných zariadení.

Ak upravujete trasu alebo trasu bod jednom zariadení a zároveň aj na inom zariadení, môže dôjsť k konfliktu synchronizácie. Topo GPS potom vždy synchronizuje trasu, ktorá bola naposledy upravená, a nedáva varovanie.

Rýchlosť synchronizácie trás a cestných bodov na iných zariadeniach závisí od kvality sieťového pripojenia a úrovne batérie. Za dobrých okolností trasa trasa/cestný bod k dispozícii na inom zariadení do 10 sekúnd, ale niekedy to môže trvať dlhšie.

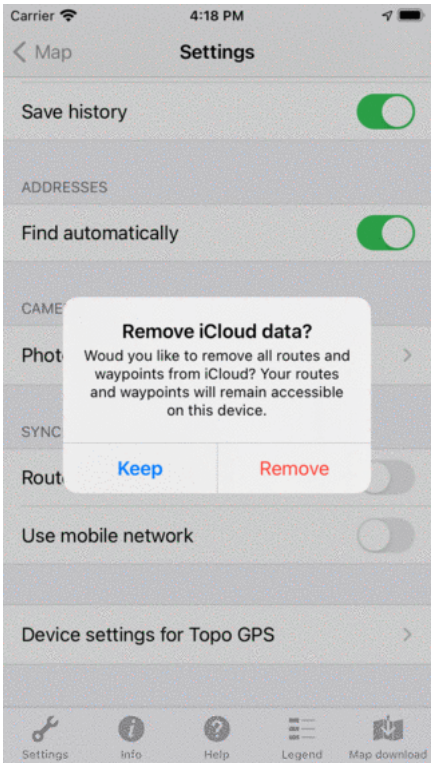
Ak otvoríte obrazovku trasy/smerových body, budú synchronizované všetky nesynchronizované úpravy. Otvorením obrazovky trasy/smerových body môžete vynútiť synchronizáciu.

Ak chcete synchronizovať trasy a trasy v mobilnej sieti (uvedomte si, že to môže viesť k zvýšeniu dátovej prevádzky a spotrebe batérie), musíte povoliť nastavenie Topo GPS: Synchronizácia s iCloudom - Používanie mobilnej siete. Tiež by mali byť povolené nastavenia iOS iCloud > Použiť mobilné dáta.

Trasy a trasy, ktoré sú synchronizované s iCloudom, sú prístupné iba z adresy aplikácie Topo GPS s vaším účtom iCloud. Ľudia používajúci iné účty iCloud a vývojári Topo GPS nemôžu vidieť vaše trasy a trasy. Svoje trasy nenájdete na stránke iCloud Drive.

3.14.5 Zakázanie synchronizácie iCloud

Ak už nechcete synchronizovať svoje trasy a trasy s iCloudom, synchronizáciu môžete zakázať na stránke nastaveniach Topo GPS.</ref> Ak zakážete synchronizáciu iCloud, zobrazí sa kontextové okno, ako je zobrazené nižšie:



Obr. 43: *Ak zakážete synchronizáciu iCloud, zobrazí sa otázka, či chcete odstrániť všetky trasy a trasy z adresy iCloudu alebo ich ponechať v iCloude.*

Musíte si vybrať, či chcete ponechať alebo odstrániť všetky trasy a trasy z adresy iCloudu. V oboch prípadoch budú všetky trasy a trasy umiestnené lokálne na vašom zariadení. Lokálne nebudú odstránené body trasy a trasy.

- *Udrž* ať: Trasy a trasy budú uchovávané v iCloude a synchronizácia prostredníctvom iných možných zariadení môže pokračovať ako obvykle.
- *Odstránenie stránky:* Všetky trasy a body budú odstránené z adresy iCloudu. Na iných možných zariadeniach, na ktorých je synchronizácia iCloud stále povolená, sa zobrazí upozornenie. Toto upozornenie oznámi používateľovi, že všetky jeho trasy a trasy boli odstránené z adresy iCloudu. Upozornenie zobrazuje možnosti. Používateľ sa môže rozhodnúť odstrániť všetky trasy/cestné body lokálne. Alebo znovu synchronizovať všetky lokálne uložené trasy s iCloudom.

KAPITOLA 4

Trasy

Trasa je súbor bodov, ktoré možno *na mape zobraziť ako krivku*. Trasa môže obsahovať možné ďalšie informácie (napríklad fotografie a popis), ktoré je možné zobraziť na *obrazovke s podrobnosťami trasy*.

V Topo GPS môžete tovať, *pláno* vať, *gener* ovať, zaznamenávať a *expor* tovať trasy.</ref> To všetko je možné vykonať prostredníctvom vy *skakovacieho okna trasy*. Vyskakovacie okno trasy môžete otvoriť klepnutím na *tlačidlo tras* y na prístrojovej doske alebo klepnutím na položku *Ponuka* > Trasy.

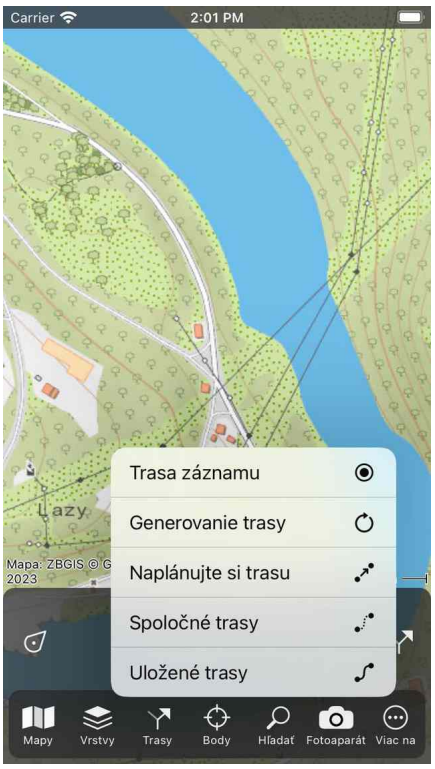
4.1 Trasy pop-up

Trasy je možné vytvárať, importovať a zobrazovať na mape prostredníctvom kontextového okna trasy. Vyskakovacie okno trás je možné otvoriť klepnutím na *tlačidlo tras* y na palubnej doske. Toto je tlačidlo na stránke pravom spodná časť rohu *hlavnej obrazovky*. Prípadne môžete otvoriť kontextové okno trasy klepnutím na položku *Ponuka* > Trasy.

Vyskakovacie okno trás obsahuje nasledujúce položky:

- T@@ *rasa záznamu trasy/Zastavenie nahrá* vania: Ak klepnete na túto položka, môžete *spustiť alebo zastaviť nahrávanie trasa*.
- *Generovanie trasy*: Ak klepnete na túto položka, môžete vy *generovať trasu*.
- *Naplánujte si trasu*: Ak klepnete na túto položka, môžete *naplánovať trasu*.
- *Spoločné trasy*: Ak klepnete na túto položka, nájdete *trasy zdieľané inými používateľmi Topo GPS*. Tieto trasy môžete prehľadávať a importovať ich do svojho zariadenia.
- *Uložené trasy*: Ak klepnete na túto položka, otvorí sa obrazovka trasy. Táto obrazovka zobrazuje trasy, ktoré sú uložené na vašom zariadení lokálne. Pomocou tejto obrazovky môžete napríklad *načítať trasy na mapu* a exportovať trasy.

Ak chcete rýchlo komunikovať s kontextovým oknom trasy, stlačte tlačidlo trasy alebo Ponuka > Trasy, potom podržte prst na obrazovke a presuňte ho na požadovanú položka na stránke kontextovom okne. Potom uvoľnite prst.



Obr. 1: *Vyskakovacie okno trasy (Ponuka > Trasy).*

4.2 Nakladacie trasy

Ak chcete načítať trasu na mapu, musíte najprv klepnúť na *tlačidlo tras* y na prístrojovej doske alebo Ponuka > Trasy a otvoriť kontextové *okno tras* y. Potom klepnutím na položka „Uložené trasy“ otvorte obrazovku uložených trás. Obrazovka uložených trás obsahuje všetky trasy, ktoré sú lokálne uložené vo vašom zariadení.

Príklad obrazovky uložených trás je zobrazený nižšie:

Zoznam trás sa zobrazí na obrazovke uložených trás. Vo vyššie uvedenom príklade sú tri trasy.

Priamo pod titulmi trás vidíte typ trasy a dĺžku trasy. Ak je trasa zaznamenaná, zobrazí sa aj trvanie. Zobrazí sa aj vzdialenosť vašej aktuálna poloha polohy k začiatočnému alebo koncovému bodu trasy.

Ak chcete načítať trasu na mapu, musíte klepnúť na názov preferovanej trasa.

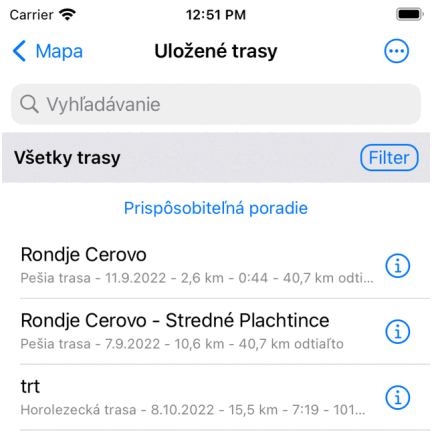
Ako príklad teraz načítame poslednú trasu na stránke zozname. Výsledok je znázornený na obrázku nižšie.

Mapa sa automaticky pohybuje a priblíži tak, aby bola na mape viditeľná celá trasa. Modrá čiara označuje trasu. Biele šípky na modrej čiare označujú smer trasy. Značky kruhovej vzdialenosti trasa trase označujú vzdialenosť na trase.

Dĺžka vpravo hore top palubnej doske *označ* uje súčet dĺžok všetkých trás, trasy sú aktuálne načítané na mape. Na tento účel sa používa symbol „rte“. Ak sa nachádzate na trase, namiesto toho sa zobrazí štítok „dtg“ (vzdialenosť, ktorú treba ísť). Označuje vzdialenosť do konca trasy.

Ak chcete trasu vidieť podrobnejšie, môžete *mapu priblí* žiť.

Ak sledujete trasu, môžete získať upozornenie, keď náhodne opustíte trasu, ktorú sledujete. To je užitočné, pretože si včas všimnete, že idete nesprávnym smerom. Za týmto účelom musíte na stránke Nastavenia



Obr. 2: *Príklad obrazovky „Uložené trasy“.*

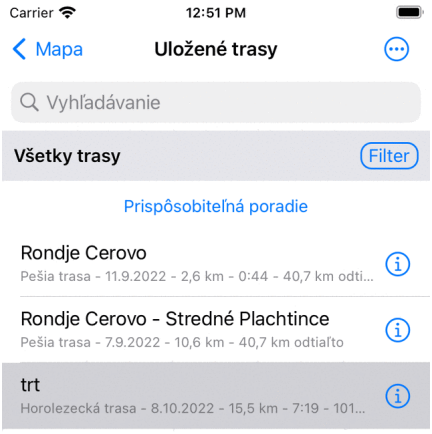
Obr. 3: Na *mapu bola načítaná trasa.*

Topo GPS povoliť možnosť „Upozornenia - Odchýliť sa od upozornenia na trasu“. Ďalšie musíte povoliť Topo GPS odosielať upozornenia na stránke nastaveniach zariadenia. Odporúčame vám tiež *zaznamen* ať vašu trasu, aby ste mohli dostať upozornenie aj vtedy, keď je aplikácia na pozadí. Oznámenia sa odosielajú iba raz, ak sa odchýlite z adresy trasy viac ako 25 m.

Ak klepnete na riadok trasy na hlavnej obrazovke alebo na tlačidlo info (i) na pravej strane obrazovky uloženej trasy, otvorí sa *obrazovka s podrobnosťami tras* y. Na obrazovke s podrobnosťami trasy nájdete ďalšie informácie o trase, napríklad názov, popis a výškový profil.

Farbu, šírku a priehľadnosť čiary trasy môžete zmeniť na *obrazovke s podrobnosťami tras* y klepnutím na položku Upraviť > Upraviť štýl čiar.

Ak znova otvoríte obrazovku trasy, uvidíte, že načítaná trasa získala sivú farbu pozadia, ako na stránke nasledujúcom príklade:



Obr. 4: Na obrazovke trasy je vidieť, že posledná trasa bola načítaná na mape.

Šedá farba pozadia na obrazovke trasy označuje, že trasa je aktuálne načítaná na mape.

Na mape je tiež možné načítať viac trás. To môže byť užitočné, ak chcete kombinovať alebo porovnať rôzne trasy. Ak na obrazovke trasy klepnete na inú trasu, pridá sa na mapu rovnako ako prvá načítaná trasa. Farba trasy sa bude líšiť z adresy prvej trasa.

Je tiež možné načítať viac trás naraz. Dlhým ťuknutím na trasu na obrazovke trasy povol *íte obrazovku výber* u. Potom vyberte požadované trasy a klepnite na ikona mapy na spodnom paneli s nástrojmi.

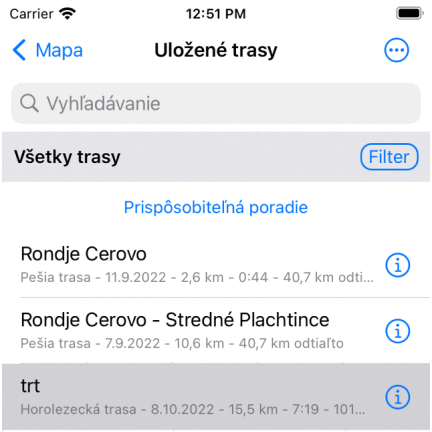
V ďalšej časti je vysvetlené, ako *odstrániť trasu z adresy mapy*.

4.3 Odstránenie trasy z adresy mapy

Trasu je možné odstrániť z adresy mapy prostredníctvom obrazovky uložených trás a z obrazovky s podrobnosťami trasy.

4.3.1 Trasy screen

Klepnutím na tlačidlo trasy na prístrojovej doske otvoríte vy *skakovacie okno trasy*. Potom klepnite na položka „Uložené trasy“. Otvorí sa obrazovka uložených trás, príklad je uvedený nižšie.



Obr. 5: *Príklad obrazovky trasy s jednou načítanou trasa.*

Trasy so sivým pozadím sú momentálne načítané na mape. Ak klepnete na sivú položka, okamžite sa odstráni z adresy mapy.

Je tiež možné odstrániť všetky načítané trasy z adresy mapy naraz klepnutím na: Viac na (vpravo hore na obrazovke uložených trás) > Odstránenie všetkých z mapy.

4.3.2 Mapa

Ak klepnete na čiaru trasy, ktorá je načítaná na mape, otvorí sa *obrazovka s podrobnosťami tras* y. Môžete klepnúť na ikona odstrániť z adresy mapy na stránke pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami trasy. Trasa bude okamžite odstránená z adresy mapy a vrátite sa na hlavnú obrazovku.

4.4 Záznamové trasy

Pri zaznamenávaní trasa sa zhromažďujú všetky miesta, ktoré navštevujete. Ak dokončíte nahrávanie, môžete umiestnenia uložiť ako trasu.

Ak Na zaznamenať trasu, musíte sa uistiť, že Topo GPS má prístup k vašej presnej polohe počas používania aplikácie na stránke Nastavenia systému iOS > Ochrana osobných údajov > Lokalizačné služby > Topo GPS.

4.4.1 Začatie nahrávania

Ak chcete spustiť nahrávanie trasy, musíte otvoriť kontextové okno *trasy (Pon* uka > Trasy) a klepnúť na položka „Nahrávať trasu“. Zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom sa zobrazí otázka, či chcete spustiť nahrávanie ako na stránke nasledujúcom príklade:

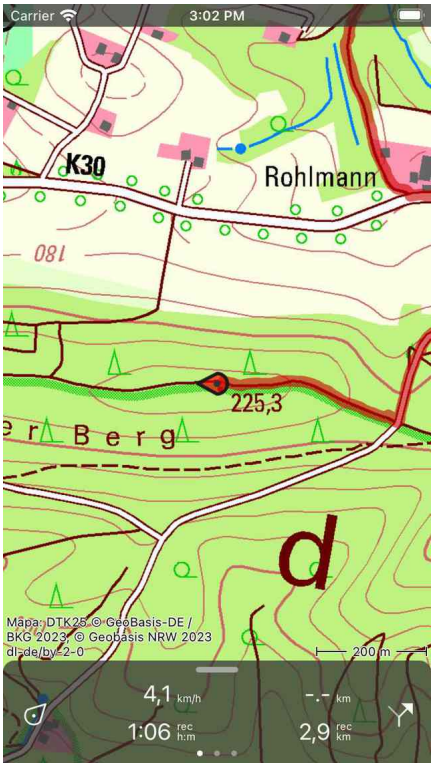
Obr. 6: *Začatie nahrávania trasa.*

Ak na stránke kontextovom okne klepnete na „Štart“, spustí sa nahrávanie trasy.

Prípadne môžete tiež začať nahrávať trasu z adresy *hlavnej obrazov* ky klepnutím na *časovač záznamu* na palubnej doske.

4.4.2 Trasa záznamu

Ak ste začali nahrávanie, uvidíte, že sa na mape zobrazí červená čiara, ak sa pohybujete. Táto červená čiara označuje váš pohyb. Príklad je zobrazený na stránke obrázku nižšie:



Obr. 7: *Nahrávanie trasa. Červená čiara označuje váš pohyb.*

Čas *ovač záznamu* na palubnej doske označuje trvanie aktuálneho záznamu. Na obrázku vyššie je to 1h06m. Ak klepnete na časovač, môžete *nahrávanie ukončiť*.

Mer *ač vzdialenosti záznamu* na palubnej doske označuje dĺžku zaznamenané trasa. Vo vyššie uvedenom príklade je to 2,9 km. Ak klepnete na merač vzdialenosti záznamu, mapa sa priblíži na zaznamenanú trasu.

Farba, šírku a priehľadnosť riadku záznamu môžete upraviť pomocou Pon *uka > Viac na > Nastavenia > Štýly > Riadok záznamu*.

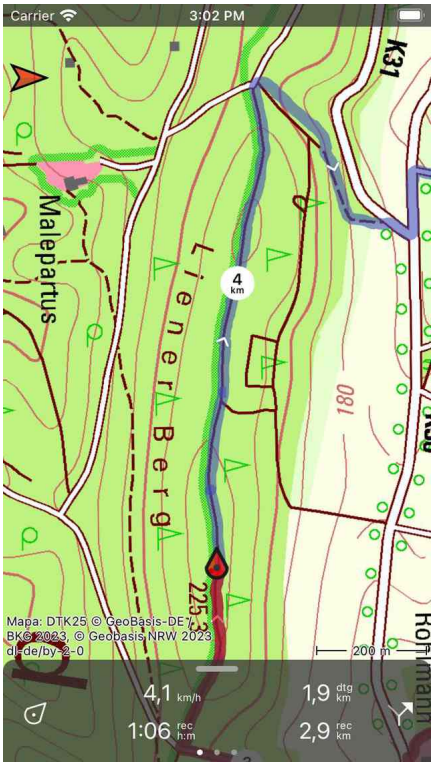
Počas nahrávania môžete bezpečne uzamknúť zariadenie alebo prepnúť na inú aplikáciu. Tým sa nahrávanie nepreruší. na stránke hornej časti obrazovky vidíte, že Topo GPS používa vašu polohu na pozadí. V niektorých zariadeniach majú hodiny modré pozadie, na iných zariadeniach sa celý stavový riadok zmení na modrý. Ak klepnete na modré hodiny alebo modrý stavový panel, vrátite sa do Topo GPS.

Ak klepnete na riadok zaznamenanej trasa na hlavnej mape, otvorí sa obrazovka záznamu. Môžete si prezrieť živý profil nadmorskej výšky a rýchlosti. Môžete klepnúť na tieto *profil* y na stránke zobraziť ich podrobnejšie.

Ak *ste* na mapu načítali jednu alebo viac trás, môžete zaznamenať trasu súčasne. Príklad je uvedený nižšie:

Na palubnej doske je zobrazený symbol „dtg“, to je vzdialenosť, ktorá sa má prejsť na koniec modrej trasy, ktorá je na stránke vyššie uvedenom príklade 1,9 km. Symbol „rec“ na palubnej doske označuje dĺžku zaznamenanej trasy, ktorá je vo vyššie uvedenom príklade 2,9 km. Ak klepnete na symbol „rec“, mapa sa priblíži na zaznamenanú trasu. Ak klepnete na symbol „dtg“, mapa sa priblíži na modrú trasu.

Obr. 8: *Obrazovka záznamu trasy so živými profilmi výšky a rýchlosti.*



Obr. 9: *Nahrávanie a zobrazenie trasa.*

Pri zaznamenávaní trasy sa každú sekundu určuje vaša poloha čo najpresnejším spôsobom.

4.4.3 Použitie Používanie batérie

Zaznamenávanie trasy bude stáť značné množstvo energie. Preto pravidelne kontrolujte úroveň batérie počas nahrávania, aby ste sa uistili, že sa vášmu zariadeniu nevyčerpá energia. *Pozast* av *te alebo dokon* čite nahrávanie, keď sa už nehýbte. Na typických moderných zariadeniach so systémom iOS stojí nahrávanie asi 6-8% batérie za hodinu. S plne dobrá kvalita batériou je možné zaznamenať cestu dlhú až do 10 - 12 hodín. Pre dlhšie nahrávky musíte nabiť batériu, napríklad pomocou powerbanky.

Množstvo spotreby batérie skutočne závisí od kvality a veľkosti batérie a od ďalších vecí, ktoré robíte počas nahrávania. Vypnutie obrazovky môže znamenať značný rozdiel. Môžete tiež povoliť prepínač „Kryt fotoaparátu“ na stránke časti *Vypnutie displeja* nastavení.

Ak ste zaznamenanú trasu uložili, môžete skontrolovať množstvo použitého percentuálneho podielu batérie na *obrazovke ďalších podrobností trasy*. Ak chcete otvoriť ďalšie podrobnosti trasa, otvorte *obrazovku s podrobnosťami tras* y a potom klepnite na časť s názvom tesne pod mapou.

4.4.4 Ukončenie nahrávania

Nahrávanie trasy môžete ukončiť klepnutím na tlačidlo trasy alebo Ponuka > Trasy a otvoríte vyskakovacie okno trasy. Potom klepnite na „Zastaviť nahrávanie“. Prípadne klepnite na *časovač nahrávania* na palubnej doske alebo klepnite na „Zastaviť nahrávanie“ na obrazovke záznamu. Obrazovka záznamu sa dá otvoriť klepnutím na riadok zaznamenanej trasy na mape.

Zobrazí sa kontextové okno s výzvou na zastavenie nahrávania ako na stránke príklade nižšie:

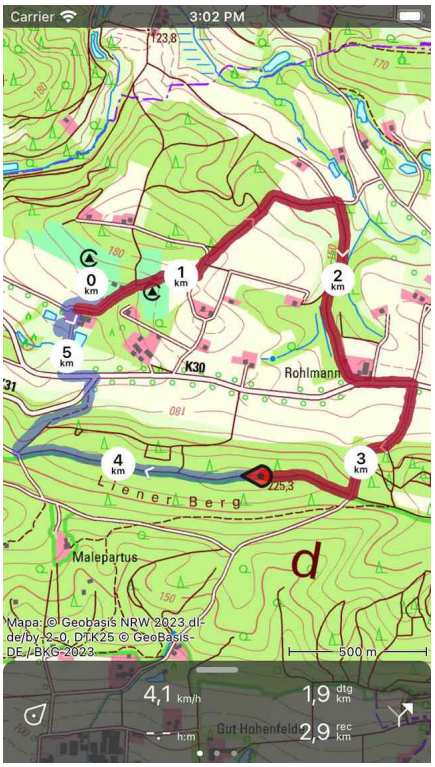
Obr. 10: *Ukončenie nahrávania trasa.*

Ak stlačíte tlačidlo „Zastaviť“, nahrávanie sa ukončí a zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete ulo *žiť zaznamenanú tras* u.

4.4.5 Pauza Recording

Ak na stránke kontextovom okne Pauza ktoré sa zobrazí pri *ukončení nahrávania trasy, stlačíte tlačidlo „Pozastaviť“, nah* rávanie sa pozastaví.

Č *asovač* záznamu na palubnej doske bude počas pauzy nastavený na „–: –“. Mer *ač vzdialenosti zá* znamu zobrazí zaznamenanú vzdialenosť, ako vidíte nižšie:



Obr. 11: *Nahrávanie trasy bolo pozastavené, čo je vidieť z adresy časovača záznamu a merača vzdialenosti záznamu.*

4.4.6 Pokračovať v zázname

Ak chcete obnoviť pozastavené nahrávanie, klepnite na *časovač nah* rávania alebo na tlačidlo „Pokračovať na stránke nahrávaní“ v hornej časti obrazovky nahrávania. Potom sa zobrazí nasledujúce kontextové okno:

Ak stlačíte tlačidlo „Pokračovať“, nahrávanie bude pokračovať. Ak stlačíte tlačidlo „*Stop“, nahrávanie trasy bude dokončené a dostanete možnosť uložiť zaznamenanú tras* u.

Obr. 12: *Obnovenie nahrávania trasa.*

4.4.7 Skladovanie záznamu

Ak ste *zastavili nahrávanie tras* y, zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete uložiť zaznamenanú trasu. Príklad je zobrazený nižšie:

Na tejto obrazovke môžete následne zadať názov, autora a popis.

Na základe štartovacieho a cieľového bodu trasy bude automaticky navrhnutý názov trasy. Tento návrh sa zobrazí na stránke poli s názvom, ak názov nezadáte sami. Ak nezadáte názov, návrh sa použije pri ukladaní trasy. Ak klepnete na konci navrhovaného názvu, môžete navrhovaný názov upraviť.

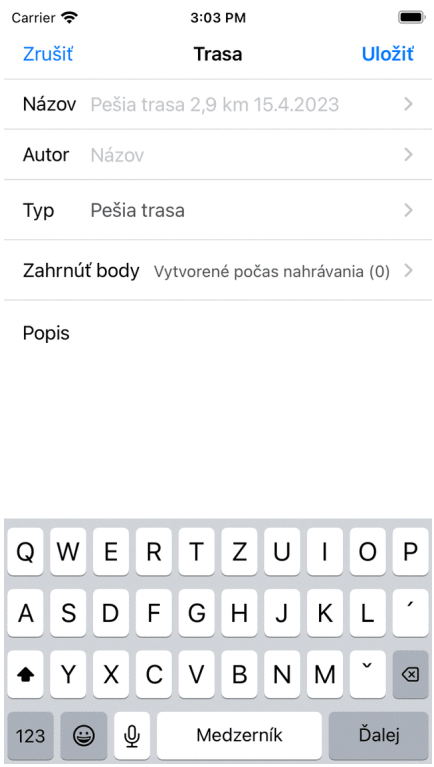
Na sa zabezpečilo správne fungovanie automatického návrhu názvu, na stránke nastaveniach by mala byť povolená možnosť *„Adresy - vyhľadať automaticky“*.</ref>

Ak stlačíte „>“ na pravej strane názvu, môžete pridať adresu ADRESA URL.

Ak stlačíte tlačidlo „>“ na pravej strane autora, môžete pridať kontaktné informácie a údaje o autorských právach a licencii. Ak uložíte trasu, budú uložené aj údaje o autorských právach a údaje o autorských právach na budúce použitie. Ak zaznamenáte alebo plánujete novú trasu, už budú vyplnené údaje o tom istom autorovi a autorských právach. Preto nemusíte tieto údaje znova zadávať pri ukladaní ďalšej zaznamenanej trasa.

Typ trasy môžete zmeniť stlačením poľa Typ trasy. Ak uložíte trasu, aktuálny typ trasy sa použije ako návrh typu trasy pre ďalšiu uloženú trasu. Ak napríklad zaznamenávate iba trasy bicyklov, musíte nastaviť typ trasy iba raz.

Pomocou nastavenia „Zahrnúť trasy“ môžete určiť, ktoré body, ktoré sa momentálne zobrazujú na mape hlavnej obrazovky, budú zahrnuté do uloženej trasa. Klepnutím na toto nastavenie si môžete vybrať medzi: všetkými bodmi, ktoré sú na mape, bodmi trasy v blízkosti trasy, bodmi trasy vytvorenými počas nahrávania a žiadnymi body trasy. Číslo medzi zátvorkami označuje počet body majú zahrnúť. Odporúčame nastaviť „Zahrnúť body trasy“ na „body trasy vytvorené počas nahrávania“. Potom sa na trasu pridajú iba



Obr. 13: *Uloženie zaznamenané trasa.*

body, ktoré sú načítané na mapu a vytvorené počas nahrávania. To zaisťuje žiadne irelevantné cestné body, ktoré sa na trasu pridávajú napríklad fotografie z iného dňa. Ak sa rozhodnete pre „cestné body blízko trasy“, môžete určiť maximálnu vzdialenosť cestných body od trasy. Buďte opatrní pri nastavení hodnoty na „Všetky body cesty“. To môže spôsobiť pridanie trasových body, ktoré sú ďaleko, a teda irelevantné pre uloženú trasu.

Ak ste hotoví, môžete stlačením tlačidla „Uložiť“ vpravo hore uložiť zaznamenanú trasu. Ak nechcete trasu uložiť, môžete stlačiť tlačidlo „Zrušiť“ vľavo hore.

Trasa trasa uloží do priečinka, ktorý je aktuálne otvorený na stránke *obrazovke uložených trás*.

Po uložení zaznamenanej trasy sa zobrazí kontextové okno, ktoré vás opýta, či chcete zdieľať svoju trasu s Topo GPS alebo inou aplikáciou (klepnite na „Viac na). Ak nechcete zdieľať zaznamenanú trasu, môžete klepnúť na „Zrušiť“.

Ak si vyberiete Topo GPS, môžete *zdieľať svoju trasu s ostatnými používateľmi Topo GPS*, aby mohli *importovať vašu zaznamen* anú trasu.

Zaznamenanú *trasu je možné zdieľať* aj neskôr.

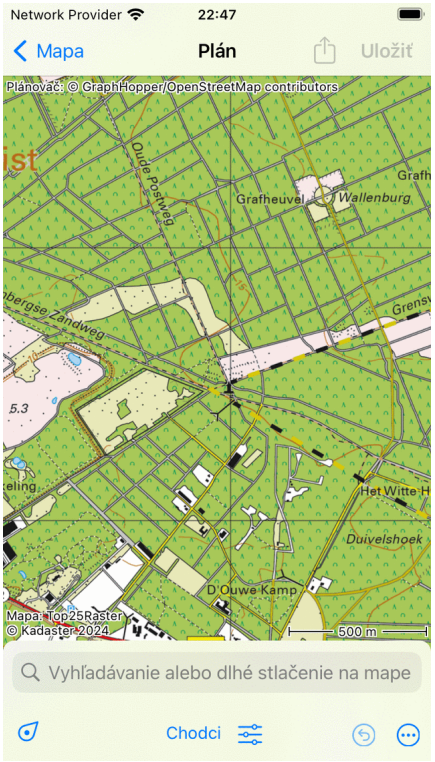
Ihneď po uložení *trasy sa zobrazí obrazovka s* podrobnosťami trasy. Tu môžete zobraziť a upraviť podrobnosti trasy a načítať zaznamenanú trasu na mapu klepnutím na tlačidlo mapy v pravom hornom rohu tejto obrazovky.

Zaznamenan *ú trasu môžete načítať* aj na mapu neskôr.

4.5 Plánovanie trasy

Plánovanie trasy znamená vytvorenie trasa medzi dvoma alebo viacerými miestami. Tieto miesta sa na stránke Topo GPS nazývajú body trasy. Body trasy musia byť manuálne vytvorené dlhým stlačením na mape. alternatíva plánovaniu trasy je *generovanie trás*. Pri generovaní trasy nemusíte vytvárať body trasy, ale stačí uviesť východiskový bod a požadovanú dĺžku.

Plánovač trasy je možné otvoriť prvým otvorením vy *skakovacieho pupa trasy (Pon* uka > Trasy). Potom klepnite na položku Naplánujte si trasu trasu“. V systéme macOS klepnite na výber režimu „Plán“ v hornej časti okna alebo Command-K). Príklad obrazovky plánovača trasy je uvedený nižšie:



Obr. 14: *Plánovač trás bez plánovanej trasy.*

Na obrazovke plánovača trasy nájdete prekrytie. V tomto prekrytí sa zobraz *í tlačidlo dopravných prostried* kov a existuje niekoľko ďalších tlačidiel, ktoré môžete použiť na ovládanie plánovača trasy.

Ak chcete mapu priblížiť k svojej polohe, môžete klepnúť na tlačidlo polohy na stránke ľavom dolnom rohu prekrytia.

Na akciu vrátiť späť, musíte stlačiť tlačidlo „Späť“ (kruh so šípkou návratu) na stránke prekrytí. Všetky akcie na stránke plánovači môžete vrátiť späť, kým sa tlačidlo späť nezmení na svetlo modré.

Vedľa tlačidla vrátiť späť nájdete ďalšie tlačidlo (kruh s bodmi, iba iOS). Ak klepnete na tlačidlo viac, zobrazí sa ponuka s nasledujúcimi možnosťami:

- *Zmena map* y: Pomocou tejto možnosti môžete zmeniť mapu plánovača.
- *Pridanie tras* y: Toto je možné použiť na pripojenie uloženej trasy k plánovanej trase alebo na pridanie uloženej trasy na mapu.
- *Vyhľad* ávanie: Pomocou tejto možnosti môžete vytvoriť bod trasy zadaním názvu polohy.
- *Obno* venie: Týmto sa obnoví plánovač trasy. Plánovaná trasa a trasa trasy zmiznú.

Ak je naplánovaná trasa, na prekrytí sa objaví kruh s krížom. Ak stlačíte toto tlačidlo, obnovíte plánovač trasy. Klepnutím na tlačidlo Späť môžete vrátiť späť akciu resetovania.

Na uložiť plánovanú trasu, musíte stlačiť tlačidlo *„Uložiť“* v pravom hornom rohu obrazovky. Ak chcete zdieľať plánovaná trasu, môžete klepnúť na ikonu exportu vľavo od tlačidla Uložiť.

V nastaveniach Topo GPS môžete upraviť *štýl plánovanej trasy.*

Ďalšie informácie o plánovači trasy môžete získať stlačením tlačidla „Plánovač: Autorské práva“ na stránke ľavom hornom rohu obrazovky plánovača trasy.

4.5.1 Dopravné prostriedky

Na naplánovať trasu, najskôr overte aktuálne do *pravné prostriedky* na stránke prekrytí. Vo vyššie uvedenom príklade je nastavená na „Chodci“. Klepnutím na „Chodci“ sa zobrazí obrazovka, na ktorej môžete zmeniť do *pravné prostriedky*.

Na pravej strane tlačidla dopravného prostriedku sa nachádza ikona *nastav* ení. Ak klepnete na túto ikona, môžete jemne naladiť správanie dopravných prostriedkov. V závislosti od nastavení bude trasa optimalizovaná. Povolenie ktorejkoľvek z týchto možností by mohlo mať za následok dlhšiu trasu.

Ak plánujete trasu s dopravným prostriedkom „Vrana lieta fly“ alebo pomocou vrstvy, môžete to urobiť bez pripojenia na internet. Pre ostatné spôsoby dopravy je potrebné internetové pripojenie, pretože trasy sa počítajú externe.

Viac informácií nájdete na stránke sekcii Doprav *né prostriedky*.

4.5.2 Pridávanie bodov trasy

Ak Na naplánovať trasu, musíte pridať trasa trasy. Body trasy môžete pridať tromi spôsobmi:

- Dlhým stlačením na mape a presunutím ikona na požadované miesto. Ak používate macOS, môžete tiež umiestniť ukazovateľ na požadované miesto a stlačiť kláves Command-A.
- Zadaním polohy do vyhľadávacieho panela prekrytia plánovača trasy.
- Klepnutím na body trasy, značku polohy alebo uzly z adresy siete uzlov.

Ak ste pridali aspoň dva body trasy, medzi týmito dvoma bodmi trasy sa vypočíta trasa. Potom môžete pridať ďalšie body trasy.

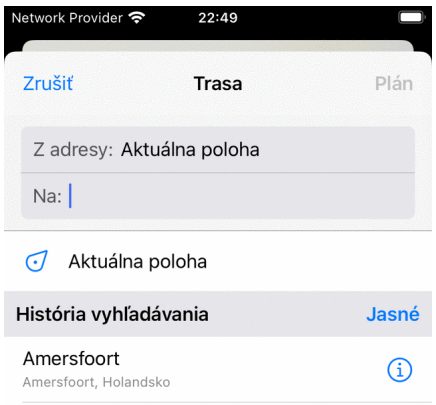
Nižšie je diskutovaných niekoľko príkladov plánovania trás.

4.5.2.1 Plánovanie trasy zadaním názvu lokality

Na chcete naplánovať trasu zadaním názvu miesta, najskôr otvorte *plánovač trasy*. Ak je trasa už naplánovaná, ťuknutím na krížové tlačidlo obnovíte plánovač.

Ak klepnete na vyhľadávací panel na stránke prekrytí plánovača trasy, zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zadať východiskový bod a cieľ. Príklad je uvedený nižšie:

Vaša aktuálna poloha sa automaticky vyplní ako východiskový bod, stačí zadať cieľ. Ak chcete použiť iný východiskový bod, zadajte názov iného miesta do poľa „Z adresy:“.



Obr. 15: *Obrazovka, na ktorej môžete zadať východiskový bod a cieľ.*

Ako príklad sme zadali „Amersfoort“ na stránke poli „To“. Ak teraz klepnete na „Plán“ vpravo hore alebo klepnete na polohu na stránke zozname výsledkov vyhľadávania, vrátite sa na obrazovku plánu a bude naplánovaná trasa z adresy vašej aktuálnej polohy do „Amersfoort“, ako vidíte na stránke príklade nižšie:

na stránke prekrytí plánovača trasy je zobrazený cieľ a zdroj plánovanej trasy, ako vidíte na obrázku vyššie. Ak na ne klepnete, môžete ich zmeniť. Ďalej je zobrazená dĺžka trasy. Ak klepnete na dĺžku, mapa sa priblíži na plánovanú trasu. Zobrazí sa aj celkový výstup, ak naň klepnete, môžete zobraziť *výškový profil* plánovanej trasa.

Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“ vpravo hore, môžete ulo *žiť plánovanú tras* u.

Ak nechcete trasu uložiť, môžete stlačením „< Mapa“ v ľavom hornom rohu vrátiť sa na *hlav* nú obrazovku. Plánovaná trasa bude potom viditeľná aj na hlavnej mape.

Ak na hlavnej obrazovke klepnete na čiaru trasy plánovanej trasy, vrátite sa k plánovaču trasy.

4.5.2.2 Plánovanie trasy manuálnym vytváraním body trasy na mape

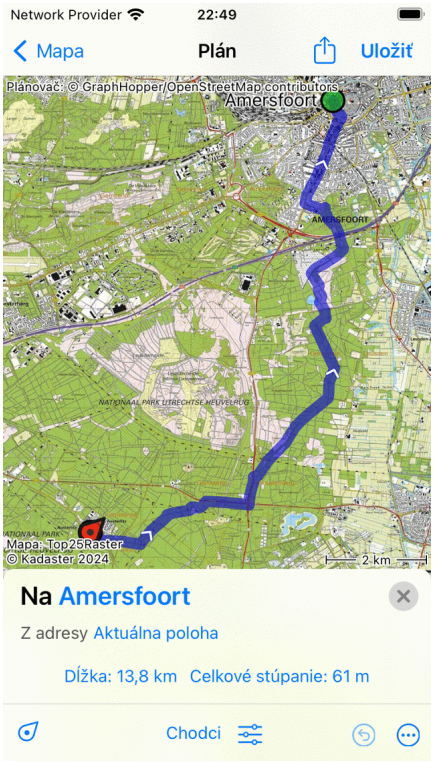
Ak chcete naplánovať trasu manuálnym vytvorením body trasy na mape, najskôr otvorte *plánovač tras* y. Ak je trasa prítomná, klepnutím na tlačidlo s krížom resetujete plánovač trasy.

Ak dlho stlačíte na mape, zobrazí sa bod trasy. Ak držíte prst na mape, môžete presunúť bod trasy do požadovanej polohy. Ak potom uvoľníte prst, bod trasy bude umiestnený. Na Mac-OS môžete tiež stlačením klávesu Command-A pridať bod trasy v polohe ukazovateľa.

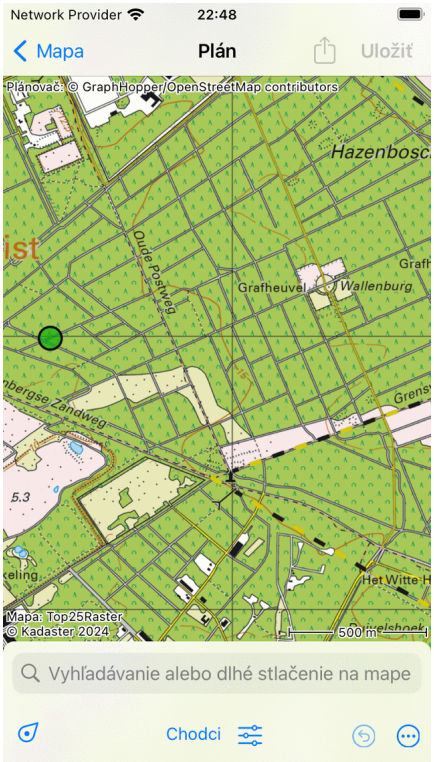
Príklad s jedným bodom trasy pridaným do mapy je zobrazený nižšie:

Pridaný bod trasa je sfarbený zelenou farbou. Zelená farba označuje, že je vybratý bod trasy.

Druhý bod trasa môžete pridať dlhým stlačením na mape. Tento bude sfarbený modrou farbou a označuje

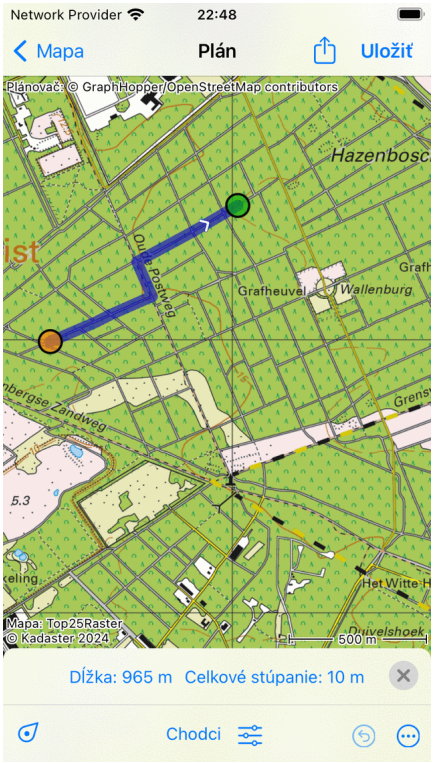


Obr. 16: *Naplánovali ste trasu z aktuálna poloha aktuálnej polohy do „Amersfoort“.*



Obr. 17: *Na mapu sa manuálne pridá jeden bod trasy.*

bod trasy, ktorý sa pridáva. Modrý bod trasy bude vždy nasledovať zelenú. Teraz musíte presunúť modrý bod trasa do požadovanej polohy. Ak uvoľníte prst, bude naplánovaná trasa z adresy zelenej po modrú trasu, ako vidíte nižšie:



Obr. 18: *Trasa je plánovaná medzi dvoma ručne pridanými trasa trasy.*

Plánovaním trasa sa trasa trasy automaticky presunú na najbližšiu známu cestu.

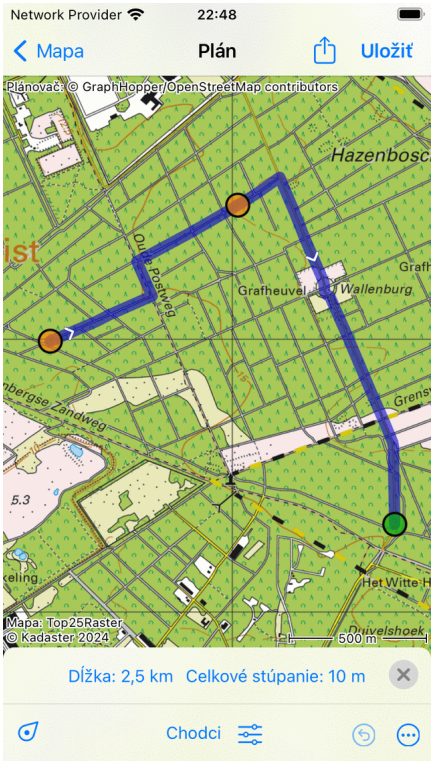
Uvoľnením modrého bodu trasy sa vyberie automaticky a zafarbí sa zelenou farbou. Pôvodne zvolený bod trasy sa zruší a zmení sa na oranžový.

Dĺžka plánovanej trasy je uvedená na stránke prekrytí plánovača trasy na stránke spodnej časti. Ak klepnete na dĺžku, mapa sa priblíži k plánovanej trase. na stránke prekrytí je znázornený aj celkový výstup. Ak klepnete na celkový výstup, môžete zobraziť výškový profil plánovanej trasa.

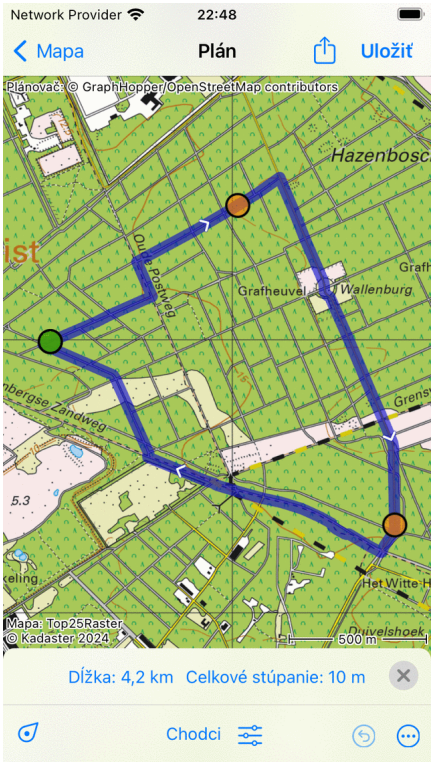
Ak chcete rozšíriť trasu, musíte pridať tretí bod trasy dlhým stlačením na mape. Príklad je zobrazený nižšie:

Plánovanie spiatočnej cesty

Ak Na naplánovať spiatočnú cestu, musíte najprv vytvoriť niekoľko body trasy ako na stránke príklade vyššie. Potom klepnite na prvý bod trasy. Zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom sa zobrazí výzva na plánovanie alebo výber počiatočného bodu. Ak klepnete na položku „Naplánujte štartovací bod“, trasa bude uzavretá, ako vidíte na stránke príklade nižšie:



Obr. 19: T *rasa sa plánuje cez tri trasové body.*



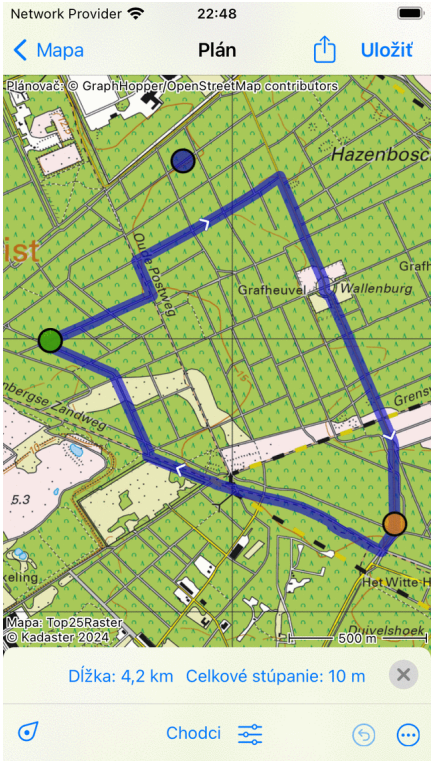
Obr. 20: *Spiatočná trasa je plánovaná cez tri trasa trasy.*

Výber bodov trasy

Bod trasy môžete vybrať klepnutím na bod trasy (krátko stlačením). Klepnutý bod trasy sa stane zeleným. Bod trasa, ktorý bezprostredne nasleduje po vybranom bode trasa, bude sfarbený fialovou farbou. Týmto spôsobom môžete vždy obnoviť smer trasy. Všetky ostatné trasa trasy budú oranžovo sfarbené.

Pohybujúce trasa trasy

Na presunúť bod trasy, najprv vy *beri* ete požadovaný bod trasy klepnutím naň. Bod trasy sa stane zeleným. Ďalšie dlho stlačíte na vybraný bod trasy. Držte prst na obrazovke a potiahnite bod trasy do novej polohy. Príklad je zobrazený nižšie:



Obr. 21: *Presúvanie bodu trasy.*

Ak uvoľníte presunutý bod trasy, nová trasa sa vypočíta automaticky, ako vidíte na stránke obrázku nižšie:

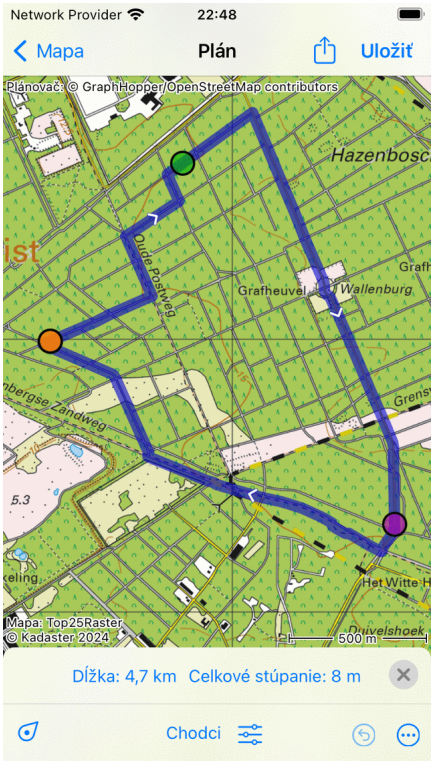
Vkladanie bodov trasy

Na chcete vložiť bod trasy medzi dva existujúce body trasy, musíte najprv vybrať bod trasy, ktorý leží tesne pred bodom trasy, ktorý chcete vložiť. Na vybrať bod trasy, stačí naň klepnúť (krátko stlačte).

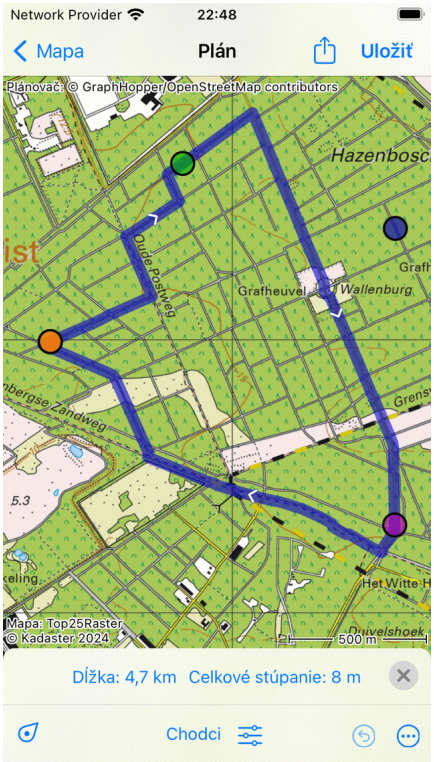
Ak vybraný bod trasy nie je posledným bodom trasy, uvidíte fialový bod trasy. To je bod trasy, ktorý priamo sleduje bod zelenej trasy. Medzi zelený a fialový bod sa vloží vložený bod trasy.

Ak dlho stlačíte na mape, zobrazí sa modrý bod trasy. Ak držíte prst na mape, môžete tento bod presunúť do požadovanej polohy. Príklad je zobrazený nižšie:

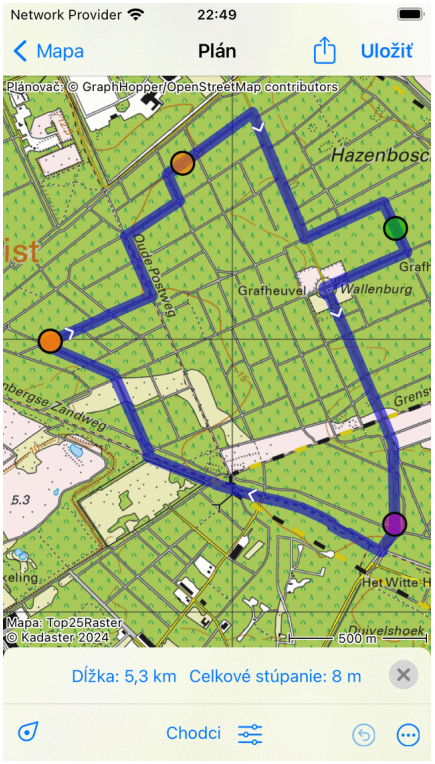
Ak uvoľníte prst z adresy obrazovky, trasa medzi zeleným a fialovým bodom trasy teraz prejde cez vložený bod trasy. Toto je znázornené na obrázku nižšie:



Obr. 22: *Novo plánovaná trasa po premiestnení bodu trasy.*



Obr. 23: Medzi vybraný (zelený) a nasledujúci bod trasy (fialový) sa vloží nový bod trasy (modrý).



Obr. 24: *Novo plánovaná trasa prechádza cez vložený bod trasy.*

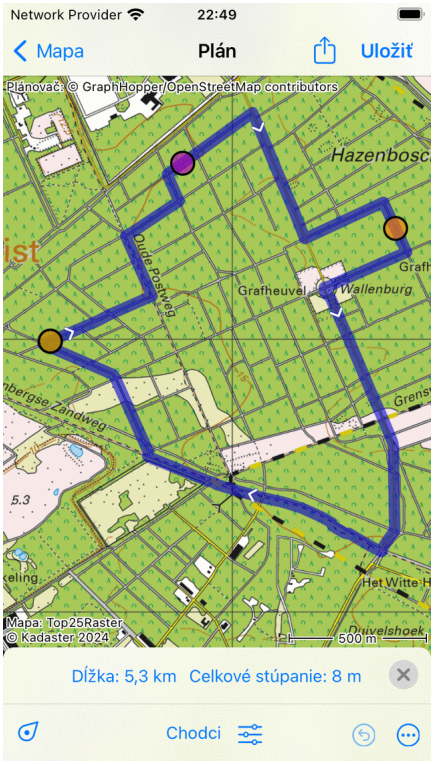
Ak bola nová trasa vypočítaná, vložený bod trasy sa automaticky vyberie a zafarbí sa zelenou farbou.

Na aktuálnu trasu je tiež možné vložiť bod trasa. Dlhým stlačením na trase sa zobrazí nový modrý bod trasy. Ak sa pohybujete prstom, nový bod trasa dá posúvať iba pozdĺž trasy. Ak uvoľníte prst, vloží sa bod trasy.

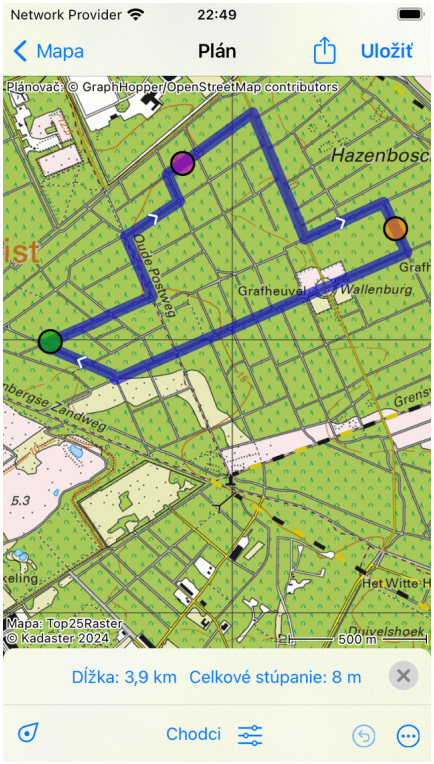
Odstránenie bodov trasy

Ak Na odstrániť bod trasy, musíte najprv *vybrať* požadovaný bod trasa klepnutím naň. Ďalšie dlho stlačte na tomto bode trasy, podržte prst na obrazovke a potiahnite ho do hornej alebo dolnej časti obrazovky. Uvidíte, že bod trasy zmizne. Príklad je zobrazený nižšie:

Ak ste presunuli bod trasy do spodná časť alebo hornej časti obrazovky, môžete ho uvoľniť. Bod trasy bude odstránený a trasa sa prepočíta, ako vidíte nižšie:



Obr. 25: *Odstránenie bodu trasy presunutím do hornej alebo spodná časť obrazovky.*



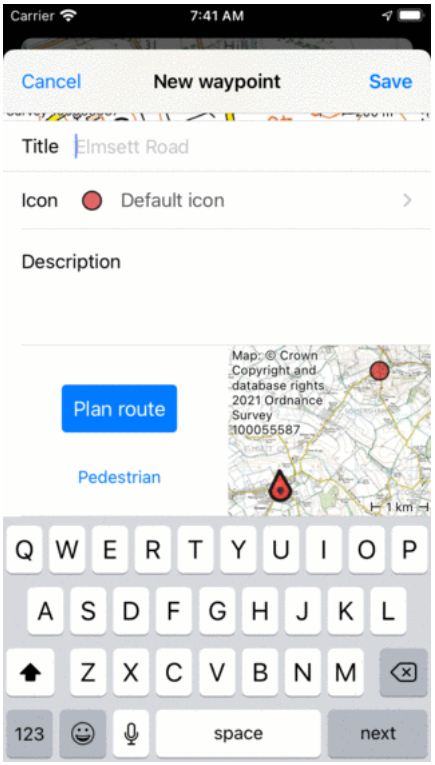
Obr. 26: *Trasa po odstránení bodu trasy.*

4.5.2.3 Plánovanie trasy z adresy vašej aktuálna poloha polohy do bodu

Trasu z aktuálnej polohy do bodu môžete naplánovať niekoľkými spôsobmi.

Plánovanie z adresy aktuálnej polohy k bodu na mape

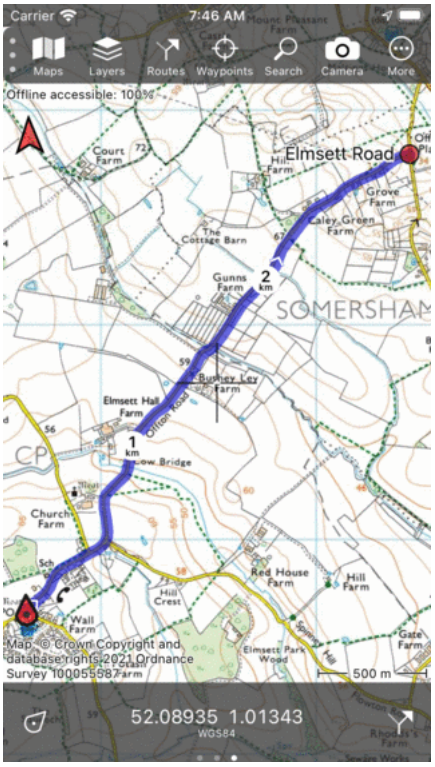
Ak chcete naplánovať trasu z adresy vašej aktuálna poloha polohy do bodu na mape, najrýchlejším spôsobom je dlho stlačiť na mape. Zobrazí sa ikona, ktorú môžete presunúť na požadované miesto. Ak uvoľníte prst, zobrazí sa obrazovka vytvorenia bodu trasy. Posuňte sa nadol na tejto obrazovke a zobrazte časť plánu trasy, ako na stránke nižšie uvedenom príklade.



Obr. 27: *Plánovanie trasy k bodu na mape.*

Pod tlačidlom plánu vidíte aktuálne dopravné prostriedky. Ak naň klepnete, môžete ho zmeniť na požadovaný doprav *ný prostriedok*. Vedľa tlačidla plánu sa zobrazí prehľadová mapa s aktuálna poloha polohou a bodom. Ak klepnete na tlačidlo plánu, bude naplánovaná trasa z adresy vašej aktuálna poloha polohy k bodu a vrátite sa na hlavnú obrazovku, ako vidíte na stránke obrázku nižšie:

Ak klepnete na krivku *trasy, otvorí sa plánovač tras* y. Tam môžete klepnúť na Viac na > Obnovenie, aby ste odstránili plánovanú trasu, alebo na „Uložiť“ ju uložiť.



Obr. 28: *trasa bola naplánovaná z adresy vašej aktuálna poloha polohy do bodu na mape.*

Plánovanie z adresy aktuálna poloha polohy do cestného bod

Ak chcete naplánovať trasu z adresy aktuálna poloha polohy do cestného bodu, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami o bo* de cesty, napríklad klepnutím na bod trasy, ktorý je načítaný na mape. Potom prejdite nadol na stránke obrazovke s podrobnosťami o bode cesty do sekcie plánu. Skontrolujte dopravné prostriedky a klepnutím na „Plánovať“ naplánujte trasu z adresy vašej aktuálnej polohy k bod trasy, ako je uvedené vo vyššie uvedenom príklade.

Plánovanie z aktuálna poloha polohy zadaním názvu polohy

Trasu je možné naplánovať z adresy aktuálnej polohy zadaním *názvu polohy na stránke obrazovke plánovača trasy*.

Prípadne klepnite na položku Pon *uka* > Hľadať > Adresa a zadajte umiestnenie do panela sledovania. V zobrazených výsledkoch vyhľadávania klepnutím na tlačidlo Info zobrazíte ďalšie informácie o výsledku vyhľadávania. Prejdite nadol do sekcie plánu. Skontrolujte dopravné prostriedky a klepnutím na „Plánovať“ naplánujte trasu z adresy aktuálnej polohy k výsledku vyhľadávania, ako je uvedené na stránke príklade vyššie.

Plánovanie z adresy aktuálna poloha polohy na súradnicu

Ak chcete naplánovať trasu z adresy aktuálna poloha polohy na súradnicu, najprv zadajte súradnicu pomocou Pon *uka* > Hľadať > Súradnica. Potom sa vráťte na mapu, klepnite na vytvorený bod cesty a naplánujte trasu, ako je *vysvetlené vyššie*.

4.5.2.4 Plánovanie trasa cez sieť cyklistických uzlov

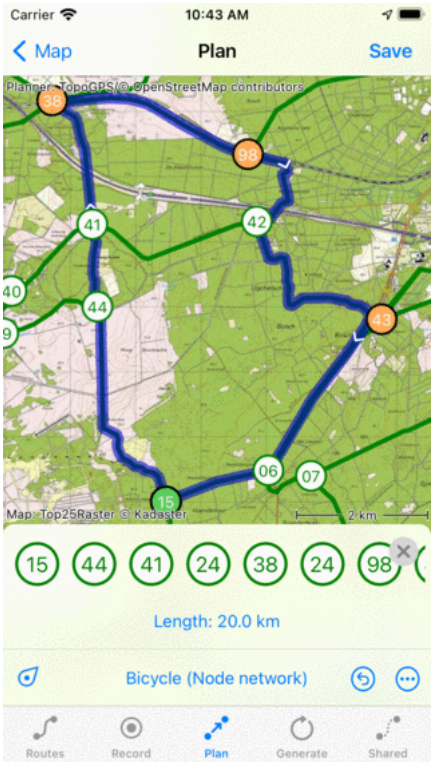
Sieť cyklistických uzlov je súbor očíslovaných uzlov a spojení medzi nimi. Na mieste uzla sa umiestni znak s číslom uzla. Ukazuje tiež smer k blízkym uzlom. Spojenia sú tiež označené značkami. Sieť cyklistických uzlov umožňuje jednoduchú navigáciu, pretože trasa môže byť opísaná číslami uzlov.

Sieť cyklistických uzlov nájdete na stránke Holandsku, Belgicko a Nemecko.

Ak chcete naplánovať trasu cez sieť cyklistických uzlov, najskôr načítajte sieť uzlov bicyklov na mapu cez Pon *uka* > Vrstvy > Sieť uzlov bicyklov. Potom klepnite na uzol bicykla a klepnite Naplánujte si trasu trasu“.

Prípadne otvorte *plánovač trasy* a nastavte dopravné prostriedky na „Sieť cyklistických uzlov“.

Následne klepnite na požadované uzly bicyklov a naplánujte trasu. Príklad je uvedený nižšie:



Obr. 29: *Plánovanie trasy cez sieť cyklistických uzlov.*

Trasa je naplánovaná na vašom zariadení, preto nepotrebujete internetové pripojenie na plánovanie trás cez sieť cyklistických uzlov.

Rovnako ako pri *plánovaní trasy manuálnym vytváraním body trasy na mape*, je tiež možné *pres* úvať, *vkladať a od* stra *ňovať tr* asa trasy

Ak dlho stlačíte spojenie medzi uzlami, môžete do pripojenia pridať aj bod trasy.

V prekrytí plánovača trasy môžete vidieť zoznam uzlov, ktoré musíte sledovať. Tento zoznam môžete posunúť doľava a doprava.

Ak ste dokončili plánovanie trasy, môžete stlačením tlačidla „Uložiť“ uložte trasu. Ak klepnete na „< Mapa“, trasa sa neuloží. Vrátite sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži k plánovanej trase.

Obr. 30: *Plánovaná trasa siete cyklistických uzlov na hlavnej obrazovke.*

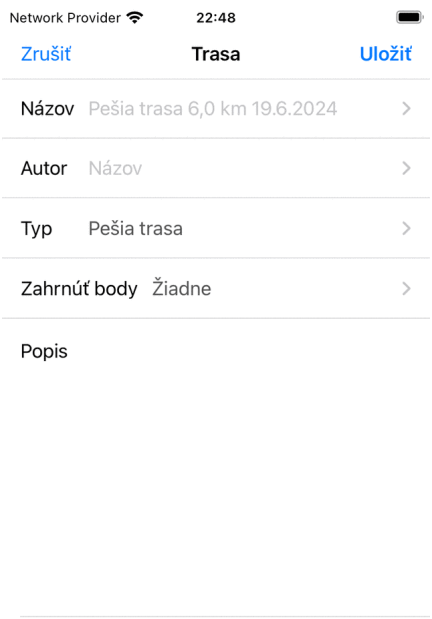
4.5.3 Plánovanie dokončovacích trás

Ak ste pripravení naplánovať trasu, môžete sa vrátiť na hlavnú mapu klepnutím na „< Mapa“ v ľavom hornom rohu obrazovky. Plánovaná trasa sa potom zobrazí na mape na hlavnej obrazovke, ale nebude uložená. Ak klepnete na plánovanú trasu na hlavnej obrazovke, vrátite sa k plánovaču trasy.

4.5.4 Uloženie plánovaná trasa

Ak chcete uložiť plánovanú trasu, klepnite na „Uložiť“ na stránke pravom hornom rohu obrazovky plánovača trasy. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zadať podrobnosti o trase, trasa je znázornené nižšie:

Môžete zadať názov, autora, typ trasy a popis. Šedý zástupný symbol názvu na stránke poli s názvom je navrhovaný názov a použije sa, ak nezadáte názov. Ak klepnete na konci navrhovaného názvu, môžete navrhovaný názov upraviť. Môžete sa tiež rozhodnúť zahrnúť do trasy body, ktoré sú aktuálne načítané na mape. Potom klepnutím na „Uložiť“ uložte plánovaná trasu. Vrátite sa na *hlavnú obrazovku* a mapa bude priblížená plánovaná trasa.



Obr. 31: *Uloženie plánovanej trasa*

4.6 Generovanie trás

Predpokladajme, že chcete prejsť alebo bicyklovať na spiatočnej ceste určitej dĺžky z adresy určitého bodu. Môžete skúsiť na *plánovať trasu* a pokusom a omylom pravdepodobne skončíte s peknou spiatočnou trasou požadovanej dĺžky. na stránke takejto situácii však môže byť oveľa jednoduchšie nechať Topo GPS vygenerovať trasu pre vás.

Generovanie trasa je automatické vytvorenie spiatočnej trasa. Jedinými vstupmi sú východiskový bod, požadovaná dĺžka a dopravné prostriedky.

Na vygenerovať trasu, najskôr otvorte kontex *tové okno trasy*. Potom klepnite na položka „Generovanie trasy“. Otvorí sa obrazovka generovania trasy a okamžite sa vygeneruje trasa ako na stránke nižšie uvedenom príklade:

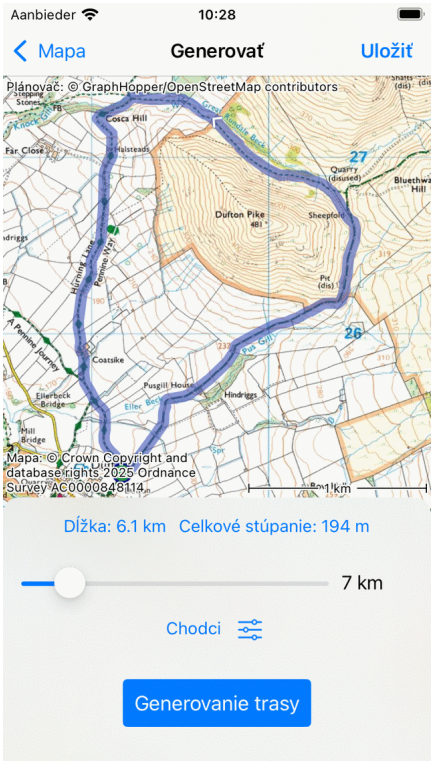
Vytvorená trasa je zobrazená na mape.

Zelený bod na mape je začiatočným a koncovým bodom trasy. Dlhým stlačením zeleného bodu ho môžete presunúť na iné miesto na mape. Okamžite sa vygeneruje nová trasa z nového miesta.

Posuvník na stránke spodnej časti určuje požadovanú dĺžku trasa. Ak posúvate posúvač, vygeneruje sa nová trasa. Požadovaná dĺžka sa zobrazí na pravej strane posúvača. Požadovaná a skutočná dĺžka nie vždy presne zodpovedajú. Skutočná dĺžka vygenerovanej trasa sa zobrazí nad posúvačom. Vedľa skutočnej dĺžky vidíte celkový výstup trasy. Ak naň klepnete, môžete zobraziť *výškový profil vy* generovanej trasa.

Pod posuvníkom sa nachádza tlačidlo dopravných prostriedkov. Vo vyššie uvedenom príklade je nastavená na „chodca“. Ak klepnete na toto tlačidlo, môžete zmeniť dopravný *prostriedok*. Vedľa tlačidla dopravných prostriedkov je ikona s posuvníkmi. Ak klepnete na túto ikona, môžete jemne naladiť správanie generátora trás.

V spodnej časti je tlačidlo „Generovať“. Ak naň klepnete, vygenerujete novú trasu. To môže byť užitočné,



Obr. 32: *Obrazovka generovania trasy s vygenerovanou trasa.*

ak chcete vygenerovať inú trasu, ale nechcete meniť východiskový bod alebo požadovanú dĺžku.

V nižšie uvedenom príklade sme klepnutím na tlačidlo „Generovať“ vygenerovali novú trasu z adresy toho istého bodu:

Je zrejmé, že novo vytvorená trasa sa líši z adresy prvej trasa. Viacnásobným stlačením tlačidla generovať môžete generovať trasy, kým nenájdete trasu, ktorá sa vám páči.

Ako príklad teraz zmeníme požadovanú dĺžku na 50 km. Vygeneruje sa nová dlhšia trasa, ako vidíte na stránke príklade nižšie:

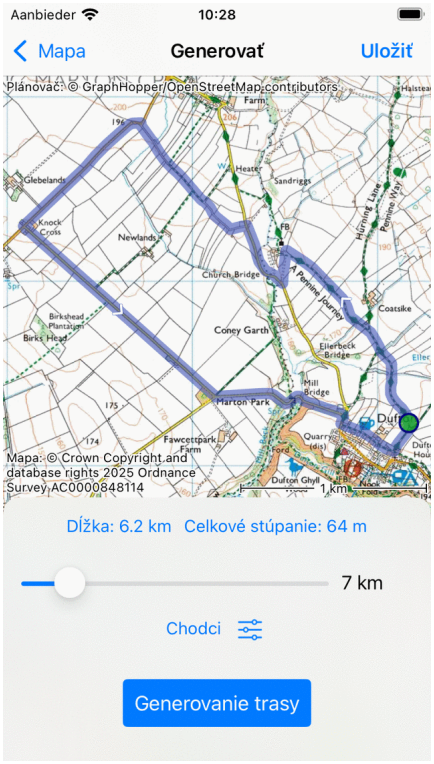
Ak klepnete na „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky generovania trasy, vygenerovaná trasa sa uloží do vášho zariadenia, načíta sa na mapu a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Nižšie uvidíte výsledok uloženia poslednej vygenerovanej trasy vyššie uvedených príkladov:

4.7 Dopravné prostriedky

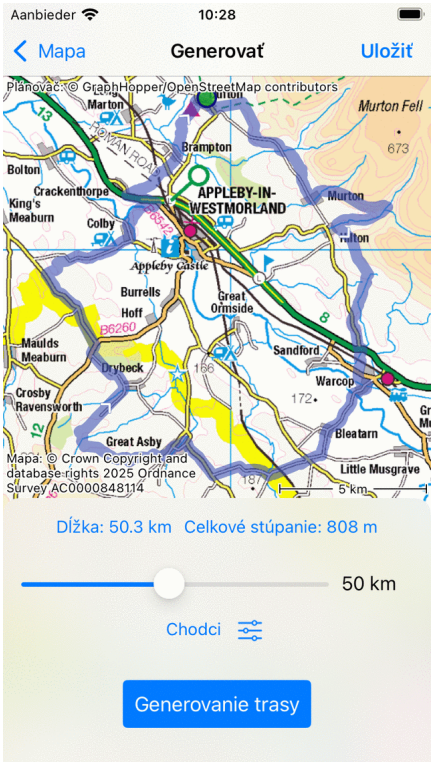
Na na *pláno* vať alebo *vygener* ovať trasu, musíte nastaviť dopravný prostriedok. Tlačidlo dopravných prostriedkov nájdete na stránke spodnej časti obrazovky generovania plánu alebo trasy alebo pod tlačidlom plánu na obrazovke s podrobnosťami bodu. Na tlačidle sú zobrazené aktuálne používané dopravné prostriedky. Ďalšie tlačidla dopravných prostriedkov sa zobrazí tlačidlo nastavení. Toto tlačidlo nastavení sa dá použiť na doladenie správania dopravného prostriedku. Upozorňujeme, že povolenie ktoréhokoľvek z možných nastavení môže predĺžiť trvanie a/alebo dĺžku trasa.

Pri plánovaní trasy je možné kombinovať dopravné prostriedky. Môžete napríklad začať s chodcom, potom naplánovať časť pomocou „Crow fly“ a potom naplánovať pomocou „Bicykel“.

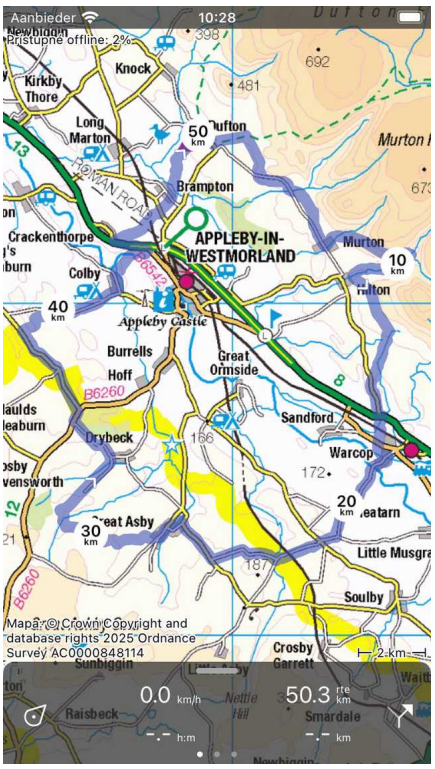
Pre plánovanie trasy alebo generovanie trasy si môžete vybrať z nasledujúcich dopravných prostriedkov: Chodci, Bicykel, Pretekársky bicykel, Horský bicykel, Kôň, Motocykel, Auto, Auto (vyhýbajte sa



Obr. 33: *Bola vytvorená ďalšia trasa.*



Obr. 34: Bola *vygenerovaná trasa s požadovanou dĺžkou 50 km.*



Obr. 35: *Vygenerovaná trasa bola uložená a načítaná na hlavnej mape.*

diaľniciam) a Vrana lieta mucha.

4.7.1 Chodci

Peší dopravný prostriedok na stránke Topo GPS by sa mal používať na manuálne plánovanie trasy a automatické generovanie trasy. Keď je zvolený tento profil vybrané výpočet trasy bude rešpektovať cesty a chodníky vhodné pre chodcov. Je potrebné aktívne pripojenie na internet.

Pri plánovaní Pešia trasa trasy môžete upraviť nasledujúce nastavenia na prispôsobenie svojej cesty:

- Uprednostňujú krajšie cesty cesty: Ak je to možné, vyberie krajšie prostredie.
- Uprednostňujú spevnené cesty: Uprednostňuje dláždená povrchy a vyhýba nespevnené nespevneným chodníkom.
- Preferujú nespevnené cesty: Uprednostňuje špinavé alebo štrkové chodníky a vyhýba sa spevneným cestám.
- Uprednostňujete zakrivené cesty: Uprednostňuje cesty s väčším počtom kriviek.
- Preferujte vidiecke oblasti: Trasy cez prírodu alebo vidiek, vyhýbajte sa mestám.
- Preferujte mestské oblasti: Trasy cez mestá alebo mestá, vyhýbajte sa vidieku.
- Vyhnite sa cyklocestám: Vyhnite sa chodníkom, ktoré je potrebné zdieľať s cyklistami.
- Vyhýbajte sa kopcom: Hľadá rovný terén.
- Vyhnite sa schodom: Zabraňuje trasy, ktoré vyžadujú lezecké schody.
- Vyhnite sa trajektom: Zabraňuje trasám vyžadujúcim vodné križovatky (užitočné, ak trajekty nejazdia).

- Vyhnúť sa tunelom: Udržuje trasu nad zemou. Vyhýba sa aj krátkym tunelom.

4.7.2 Bicycle

Na plánovanie a vytvorenie cyklotrasy by sa mali používať prostriedky na prepravu bicyklov. Trasa bude rešpektovať cesty vhodné pre bicykle. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Uprednostňujú krajšie cesty cesty: Ak je to možné, vyberie krajšie cesty.
- Uprednostňovanie ciest pre cyklistov: Ak je to možné, uprednostní cyklistické cesty.
- Uprednostňujú spevnené cesty: Pokúsi sa používať dláždená cesty a vyhnúť sa nespevnené cestám.
- Preferujú nespevnené cesty: Pokúsi sa používať nespevnené cesty a vyhnúť sa spevneným cestám.
- Uprednostňujete zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami.
- Preferujte vidiecke oblasti: Ak je to možné, uprednostní vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.
- Vyhýbajte sa kopcom: Bude uprednostňovať plochý vlak.
- Vyhnite sa schodom: Zabráni sa schodom.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnúť sa tunelom: Vyhnete sa tunelom. Môže to byť užitočné, ak nechcete prechádzať tunelmi.

4.7.3 Pretekársky bicykel

Prepravné prostriedky na pretekárske bicykle by sa mali používať na plánovanie a vytvorenie trasa pre pretekársky bicykel. Trasa bude rešpektovať cesty vhodné pre rýchle bicykle. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Uprednostňujete zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami.
- Preferujte vidiecke oblasti: Ak je to možné, uprednostní vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.
- Vyhnite sa cyklocestám: Zabráni sa cestám špeciálne určeným pre bicykle. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť pomalšie pohybujúcim sa bicyklom.
- Vyhýbajte sa kopcom: Bude uprednostňovať plochý vlak.
- Vyhnite sa schodom: Zabráni sa schodom.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnúť sa tunelom: Vyhnete sa tunelom. Môže to byť užitočné, ak nechcete prechádzať tunelmi.

4.7.4 Horský bicykel

Na plánovanie trasy pre horské bicykle (MTB) by sa mali použiť prostriedky na prepravu horských bicyklov. Trasa trasa pokúsi prejsť špeciálne určenými MTB trasami, ak je to možné. Je potrebné pripojenie na internet. Upozorňujeme, že by ste mali vždy overiť, či je na plánovanom chodníku povolená jazda na horskej cyklistike, najmä na stránke prírodných oblastiach. Niekedy je potrebné špeciálne povolenie. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom.

4.7.5 Kôň

Na plánovanie a vytvorenie trasy jazdy na koni by sa mali používať prostriedky na prepravu koní. Je to nová možnosť a nemusí byť optimálna. Bude uprednostňovať mosty (ale iba tie, ktoré nie sú zakázané pre chodcov). Zabráni sa špeciálne určeným cyklistickým cestám, pretože na stránke väčšine krajín sú pre kone zakázané. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Uprednostňujú spevnené cesty: Pokúsi sa používať dláždená cesty a vyhnúť sa nespevnené cestám.
- Preferujú nespevnené cesty: Pokúsi sa používať nespevnené cesty a vyhnúť sa spevneným cestám.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnúť sa tunelom: Vyhnete sa tunelom. Môže to byť užitočné, ak nechcete prechádzať tunelmi.

4.7.6 Auto

Pri plánovaní trasy autom by sa mali používať dopravné prostriedky automobilov. na stránke zásade vám poskytne najrýchlejšiu možnú trasu. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa mýtu: Zabráni sa spoplatneným cestám.
- Vyhnúť sa tunelom: Vyhnete sa tunelom.

4.7.7 Auto (vyhnúť sa cestám prvej triedy)

Dopravný prostriedok vozidla (vyhýbajte sa primárnym cestám) je užitočný, ak chcete naplánovať malebnú trasu automobilu. Automaticky sa vyhýba všetkým diaľniciam a vysokorýchlostným primárnym cestám. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Uprednostňujete zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami.
- Preferujú nespevnené cesty: Pokúsi sa používať nespevnené cesty a vyhnúť sa spevneným cestám.
- Preferujte vidiecke oblasti: Ak je to možné, uprednostní vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.

- Vyhnúť sa vedľajším cestám: Zabráni sa aj vedľajším cestám, čo vedie k dlhšej ceste po menších cestách.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa mýtu: Zabráni sa spoplatneným cestám.
- Vyhnúť sa tunelom: Vyhnete sa tunelom.

4.7.8 Motocykel

Prepravný prostriedok motocyklov je užitočný pri plánovaní alebo generovaní jazdy motocyklom. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Uprednostňujete zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami. To by mohlo poskytnúť príjemnejšiu cestu.
- Preferujú nespevnené cesty: Pokúsi sa používať nespevnené cesty a vyhnúť sa spevneným cestám.
- Preferujte vidiecke oblasti: Ak je to možné, uprednostní vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.
- Vyhnúť sa diaľniciam: Vyhnete sa diaľniciam. Užitočné, ak chcete urobiť malebnú prehliadku.
- Vyhnúť sa cestám prvej triedy: Zabráni sa primárnym cestám.
- Vyhnúť sa vedľajším cestám: Zabráni sa aj vedľajším cestám, čo vedie k dlhšej ceste po menších cestách.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa mýtu: Zabráni sa spoplatneným cestám.
- Vyhnúť sa tunelom: Vyhnete sa tunelom.

4.7.9 Vrana lieta

Na plánovanie najkratšej cesty medzi bodmi je možné použiť prepravné prostriedky vranej muchy. Ak je vzdialenosť malá, bude to priama čiara. Pripojenie na internet nie je potrebné. Pomocou vranovej muchy je možné naplánovať akúkoľvek trasu, dokonca aj takú, ktorá nerešpektuje cesty. Ak ste si zakúpili rozšírenie výšky, na stránke konkrétnych krajinách sa vygeneruje aj výškový profil. Neexistujú žiadne možné nastavenia doladenia pre prepravné prostriedky vranej muchy.

4.7.10 Ostatné dopravné prostriedky

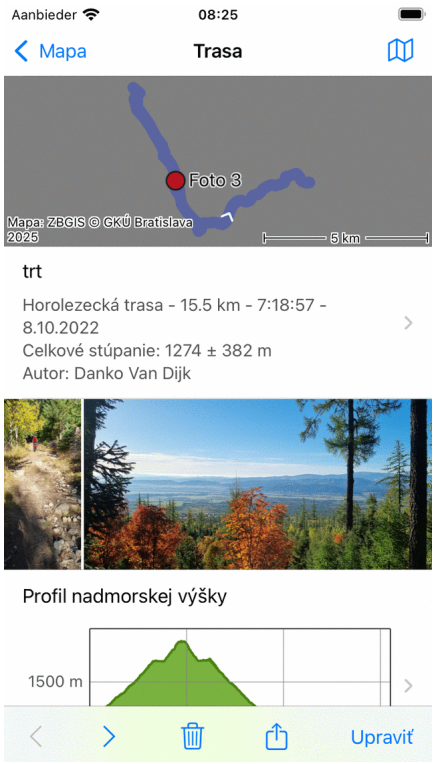
Ak ste si zakúpili niektorú z vrstiev, napr. Turistické uzly, cyklistické uzly, horské cyklistické trasy alebo diaľkové cyklotrasy, môžete ich použiť aj ako dopravný prostriedok. Potom môžete naplánovať trasu na stránke tejto vrstve bez použitia internetového pripojenia.

4.8 Podrobnosti o trase

Obrazovka s podrobnosťami trasy zobrazuje informácie o konkrétnej trasa.

Ak chcete otvoriť obrazovku s podrobnosťami trasy, klepnite na krivku trasy, ktorá sa načíta na mape na stránke hlavnej obrazovke. Obrazovku s podrobnosťami trasy môžete otvoriť aj klepnutím na informačné tlačidlo (i) na pravej strane názvu trasy na *obrazovke* uložených trás (Ponuka > Trasy > Uložené trasy) a na obrazovke zdieľaných trás (Ponuka > Trasy > Zdieľané trasy).

Príklad obrazovky s podrobnosťami trasy je uvedený nižšie.



Obr. 36: *Príklad obrazovky s podrobnosťami trasy.*

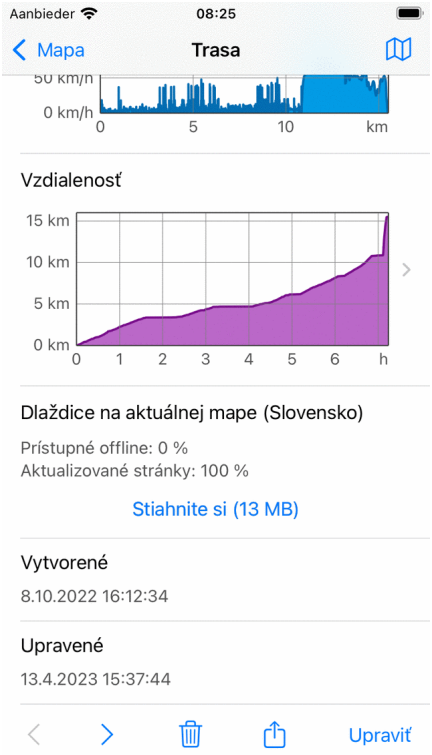
V pravom top rohu obrazovky s podrobnosťami trasy sa zobrazí ikona mapy. Ak klepnete na ikona mapy, trasa sa načíta na hlavnú mapu, mapa sa priblíži na trasu a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Ak sa na ikone mapy zobrazí lomka, trasa je už načítaná na mape. Ak klepnete na ikonu zostrihanej mapy, odstránite trasu z adresy mapy.

V hornej top obrazovky s podrobnosťami trasy sa zobrazí mapa s trasou. Biela šípka na čiari trasy označuje smer trasy.

Priamo pod mapou nájdete názov, typ trasy, dĺžku, trvanie (ak je trasa zaznamenaná), *celkový výstup* (ak je k dispozícii) a autora. Ak klepnete na túto položka, môžete zobraziť *ďalšie informácie o trase*.

Popis a fotografie sa zobrazia, ak sú prítomné. Ak klepnete na fotografiu, zobrazí sa na celú obrazovku a fotografie si môžete prezerať potiahnutím prstom doľava a doprava.

Ďalšie, ak existuje profil výšky/výšky, zobrazí sa profil sklonu, profil rýchlosti a vzdialenosti. Klepnutím na tieto profily môžete *profil zobraziť podrobnejšie* a získať ďalšie informácie o výške, sklone a rýchlosti.



Obr. 37: *Príklad spodnej časti obrazovky s podrobnosťami trasy.*

Ak je trasa na stránke oblasti pokrytia hlavnej mapy, zobrazí sa časť „Dlaždice na aktuálnej mape“ ako na obrázku vyššie. Tu si môžete sti *ahnuť mapové dlaždice trasa*.

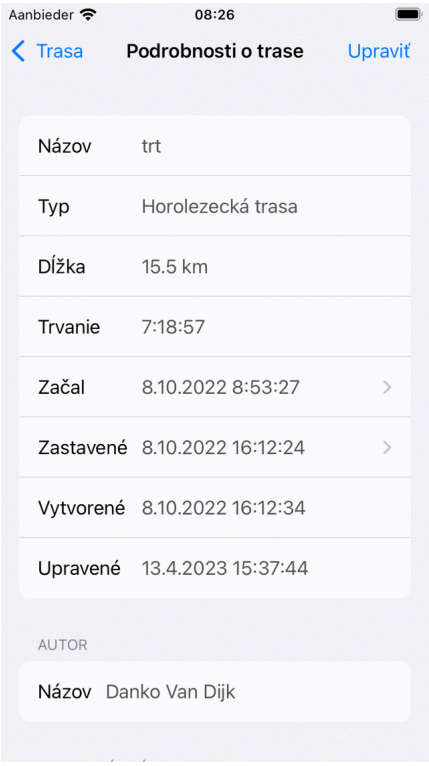
V dolnej časti obrazovky nájdete aj vytvorenie a poslednú úpravu dátumu a času trasy.

V spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o trasách nájdete panel s nástrojmi s nasledujúcimi tlačidlami:

- *Tlačidl* < ,and‘ > á: Pomocou týchto tlačidiel môžete prechádzať dozadu a dopredu podrobnosťami trasy zbierky trás.
- T@@ *lačidlo* Kôš: Ak klepnete na toto tlačidlo, môžete *odstrániť aktuálne zobrazenú trasu zo zariadenia*.
- Tlači@@ *dlo Ex* portovať: Ak klepnete na toto tlačidlo, môžete *exportovať trasu*.
- Tlači@@ *dlo Upraviť*: Ak klepnete na toto tlačidlo, zobrazí sa kontextové okno, ktoré môžete použiť na *úpravu trasy*.

4.8.1 Ďalšie podrobnosti trasa trase

Ak klepnete na časť s názvom tesne pod mapou, na *obrazovke s podrobnosťami tras* y sa otvorí ďalšia obrazovka s podrobnosťami trasy. Tu nájdete ďalšie informácie o trase, ako trasa autor a informácie o autorských právach. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 38: *Príklad obrazovky s ďalšími podrobnosťami trasy.*

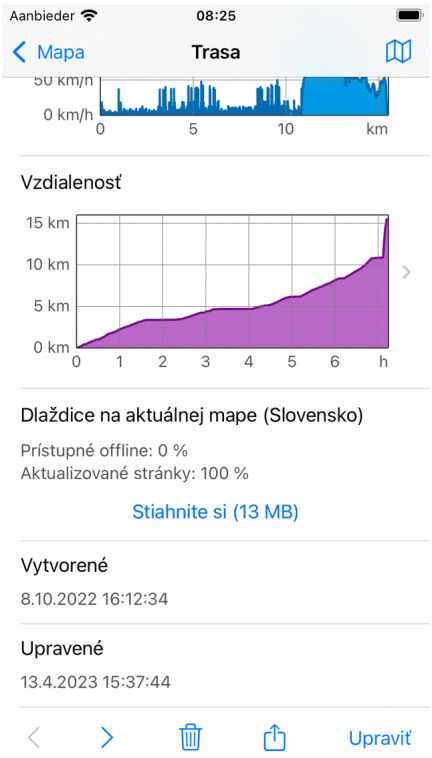
Na obrazovke s ďalšími podrobnosťami trasy sa zobrazí aj presný čas a dátum začiatku a konca záznamu. Ak klepnete na jednu z týchto položiek, zobrazí sa graf vzdialenosti verzus čas spolu s mapou. Tu si môžete prečítať každú časovú pečiatku každého bodu na zaznamenanej trasa. Čas sa zobrazí na stránke časovom pásme použitom na zariadení.

Ak ste zdieľali trasu s Topo GPS, na obrazovke ďalších podrobností trasy sa zobrazí špeciálna časť o zdieľaných trasách. Tu môžete odstrániť zdieľanú trasu klepnutím na „Odstránenie zdieľanej trasy“ a potvrdením odstránenia. Ostatní používatelia potom už nemôžu sťahovať túto zdieľanú trasu, ale zostane uložená vo vašom zariadení.

Ak ste na tomto zaznamenané zaznamenali trasu, zobrazí sa aj využitie batérie vášho zariadenia počas nahrávania. Najmä percento spotrebované za hodinu by mohlo byť užitočné vedieť.

4.9 Sťahovanie mapových dlaždíc trasa

Mapové dlaždice trasy si môžete stiahnuť posunutím nadol na *obrazovke s podrobnosťami tras* y do sekcie „Dlaždice na aktuálnej mape“. Aktuálna mapa je mapa, ktorá sa aktuálne používa na stránke hlavnej obrazovke. Ak trasa nenachádza na stránke oblasti pokrytia mapy, časť „Dlaždice na aktuálnej mape“ sa nezobrazí. Príklad je uvedený nižšie:



Percento offline prístupných mapových dlaždíc označuje percento mapových dlaždíc relevantných pre trasu, ktoré sú uložené vo vašom zariadení. Toto percento platí len pre mapu, ktorá je momentálne viditeľná na stránke obrazovke mapy. Ak je percento 100%, znamená to, že všetky mapové dlaždice potrebné na zobrazenie trasy na mape sú prístupné offline.

Klepnutím na tlačidlo „Stiahnite si“ začnete sťahovať mapové dlaždice. Odporúča sa stiahnuť všetky mapové dlaždice na pripojenie WiFi skôr, ako pôjdete von, aby ste nasledovali trasu. V takom prípade si môžete byť istí, že časť mapy relevantná pre trasu je prístupná na všetkých úrovniach priblíženia, aj keď nie ste pripojení k internetu.

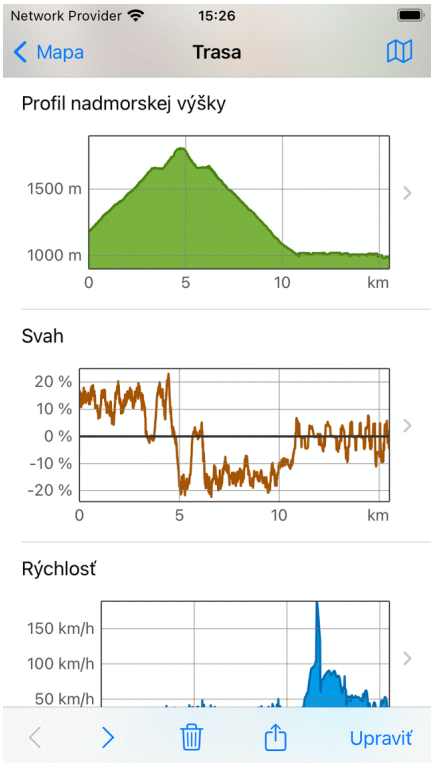
Na tlačidle na stiahnutie sa zobrazí odhad veľkosti sťahovania a požadovaného množstva úložného priestoru.

Ak ste klepli na tlačidlo sťahovania, tlačidlo označí, koľko dlaždíc zostáva stiahnuť. Sťahovanie môžete prerušiť klepnutím na „Zastaviť sťahovanie“. Ak boli stiahnuté všetky mapové dlaždice relevantné pre trasu, tlačidlo sa zobrazí „Úplne stiahnuté“.

Aj keď je percentuálny výpočet prístupný offline veľmi spoľahlivý, vždy môžete overiť, či sú dlaždice skutočne prístupné offline. Stačí prepnúť zariadenie do režimu lietadla, načítať trasu na hlavnú mapu a zistiť, či sú zobrazené všetky mapy okolo trasy.

4.10 Trasa profile

Keď sú k dispozícii informácie o výške, môžete nájsť nadmorskú výšku alebo nadmorskú výšku a profil svahu posunutím nadol na *obrazovke s podrobnosťami trasy*. Keď sú k dispozícii informácie o časovaní, môžete na *obrazovke s podrobnosťami tras* y nájsť aj profil rýchlosti a vzdialenosti. Pri *nahrávaní tras* y môžete ťuknutím na trasa trasy zaznamenané trasa otvoriť obrazovku záznamu. Nájdete tu aj nadmorskú výšku a rýchlostný profil. Pri *plánovaní trasy* alebo *generovaní tras* y môžete klepnutím na štítok „Celkové stúpanie“ zobrazovať profily výšky a sklonu plánovanej trasa. Ak chcete zobraziť všetky profily, možno budete na stránke posunúť nadol na obrazovke s podrobnosťami trasy.



Obr. 39: *Príklad profilov nadmorskej výšky, sklonu a rýchlosti na stránke obrazovke s podrobnosťami trasy.*

4.10.1 Výška profily

Nadmorský aj výškový profil sú výškové profily. Nadmorská výška je výška zariadenia vzhľadom na priemernú hladinu mora. Výška terénu je výška zeme vzhľadom na priemernú hladinu mora a najčastejšie je odvodená z adresy digitálneho modelu výšky. Ak niekto kráča po zemi, nadmorská výška sa približne rovná nadmorskej výške. Ale ak niekto lietá, nadmorská výška a nadmorská výška sú odlišné. Výškové profily zaznamenaných trás na stránke Topo GPS sú vždy výškové profily, t.j. merané pomocou GPS a barometra (ak sú k dispozícii).

4.10.2 Profil Svah

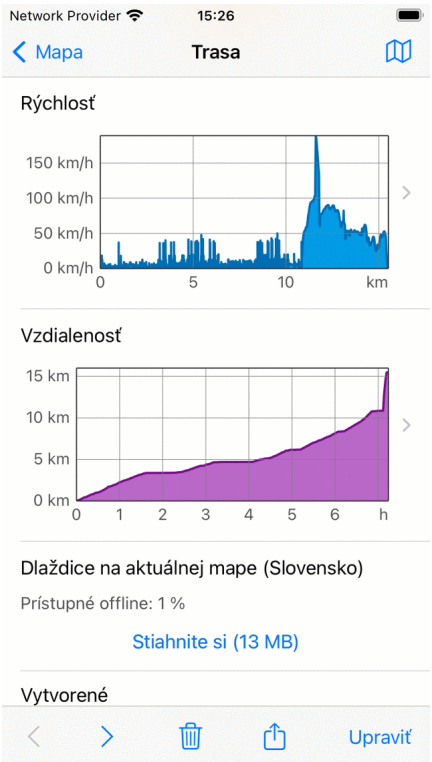
Profil svahu vám umožňuje rýchly pohľad na náročnosť trasa. Percento sklonu (tiež nazývané stupeň) je množstvo vertikálneho posunu v porovnaní s horizontálnym posunom. Aj keď profil svahu môže veľmi kolísať, stupeň najstrmších častí sa dá ľahko nájsť z adresy profilu svahu. A tiež dĺžku najstrmších častí je možné rýchlo odčítať. Spolu s dĺžkou a *celkovým* výstupom vám to dá rýchlo predstavu o náročnosti trasy.

Odporúčame vám zistiť, von svahy zvládnete. Môžete to urobiť preskúmaním grafov svahu trás trasy ste predtým *zaznamen* ali. Potom vždy skontrolujte graf svahu skôr, ako chcete nasledovať trasu. Ak má strmé časti na dlhšie vzdialenosti, ktoré sú nad vašimi schopnosťami, radšej si vyberte inú trasu.

na stránke profile svahu na stránke Topo GPS sú svahy vypočítané medzi bodmi, ktoré sú z adresy seba vzdialené asi 200 m, aby sa vyhladili výkyvy.

4.10.3 Rýchlosť profile

Rýchlostný profil vám poskytuje rýchly prehľad o rýchlosti trasa. Tento profil je k dispozícii iba vtedy, keď bola trasa zaznamenané.



Obr. 40: *Príklad profilov rýchlosti a vzdialenosti na obrazovke s podrobnosťami trasy.*

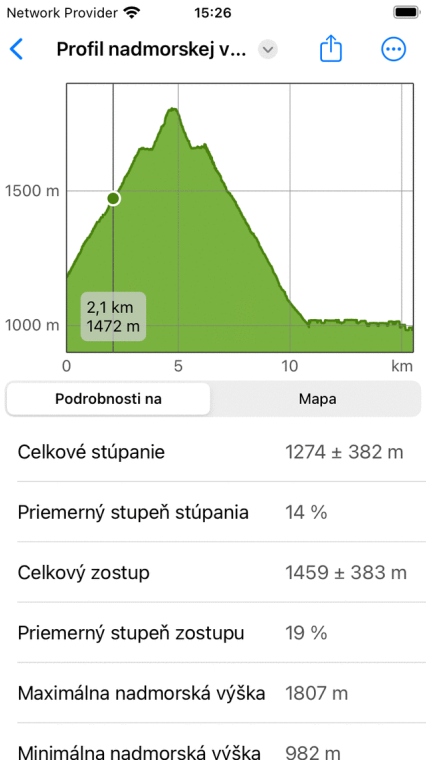
4.10.4 Profil Vzdialenosť

Profil vzdialenosti vám poskytuje prehľad o tom, ako sa prejdená vzdialenosť časom zvyšovala. Tento profil je k dispozícii iba vtedy, keď bola trasa zaznamenané.

4.10.5 Profilová obrazovka

Ak chcete otvoriť obrazovku profilu, môžete klepnúť na profil *na obrazovke s podrobnosťami tras* y. Nižšie uvádzame iba obrazovku profilu nadmorskej výšky, ostatné profily zobrazujú ďalšie informácie, ale ich profilové obrazovky fungujú podobne.

Príklad obrazovky profilu nadmorskej výšky je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 41: Nadmorský profil trasy podrobnejšie

Obrazovka profilu nadmorskej výšky obsahuje graf a informácie. Graf obsahuje ukazovateľ, ktorý môžete presúvať a odčítať hodnotu z adresy profilu. Položením dvoch prstov na profil a ich presunutím z adresy seba, môžete priblížiť profil, aby ste videli ďalšie podrobnosti. Ak máte priblíženie, môžete profil presunúť aj jedným prstom. Ak chcete priblížiť, položte dva prsty na profil a posuňte ich smerom k sebe.

V spodnej časti môžete vybrať medzi kartami „Podrobnosti na“ a „Mapa“. V príklade vyššie sa otvorí karta „Podrobnosti na“. To poskytuje podrobné informácie o nadmorskom profile, ako napríklad „Celkové stúpanie vzostup“, „Priemerný stupeň výstupu“ a „Celkový zostup klesanie“.

Ak vyberiete kartu „Mapa“, zobrazí sa mapa trasy na stránke kombinácii s nadmorským profilom, ako vidíte na stránke príklade nižšie:

Poloha ukazovateľa na stránke grafe je zobrazená zeleným bodom na mape. Ak pretiahnete zelený bod pozdĺž trasy, bude sa tiež pohybovať ukazovateľ na stránke nadmorskom profile. Týmto spôsobom môžete ľahko nájsť zaujímavé body na stránke nadmorskom profile na mape.

Obr. 42: Nadmorský profil trasy s mapou trasa

Ak klepnete na ikona „Viac na“ v pravom hornom rohu obrazovky, môžete zmeniť vodorovnú os. Môžete si vybrať medzi „Vzdialenosť“, „Trvanie“ a „Čas“.

Ak klepnete na ikona exportu na stránke hornej časti obrazovky, môžete profil exportovať a zdieľať vo formáte PDF.

Ak klepnete na názov „Nadmorská výška“ v hornej časti obrazovky, môžete rýchlo zmeniť profil na iný typ, napríklad profil svahu alebo profil rýchlosti.

4.10.6 Celkové stúpanie a zostup

Celkový výstup je kumulatívny nadmorský nárast trasa. Alternatívne je to súčet všetkých vertikálnych posunov nahor. Podobne celkový zostup je kumulatívna nadmorská strata trasy alebo súčet všetkých vertikálnych posunov nadol. Celkový výstup trasy je zobrazený na *obrazovke s podrobnosťami tras* y, na stránke titulnej časti tesne pod mapou. Celkový výstup a celkový zostup nájdete aj na stránke *obrazovke výškového profilu*.

Najmä celkový výstup vám spolu s dĺžkou a profilom svahu dáva predstavu o náročnosti trasa. Trasy s väčším celkovým výstupom sú zvyčajne ťažšie.

Teoreticky je celkový výstup a zostup celkom ľahko pochopiteľné. Predpokladajme napríklad, že začínate trasu na stránke nadmorskej výške 100 m. Najprv kráčate prechádzka kopci po ceste 1 km do výšky 150 m. Potom prejdete 2 km nadol do výšky 120 m. Celkový výstup je v tomto príklade (150 - 100) m = 50 m. Celkový zostup je (150 - 120) m = 30 m.

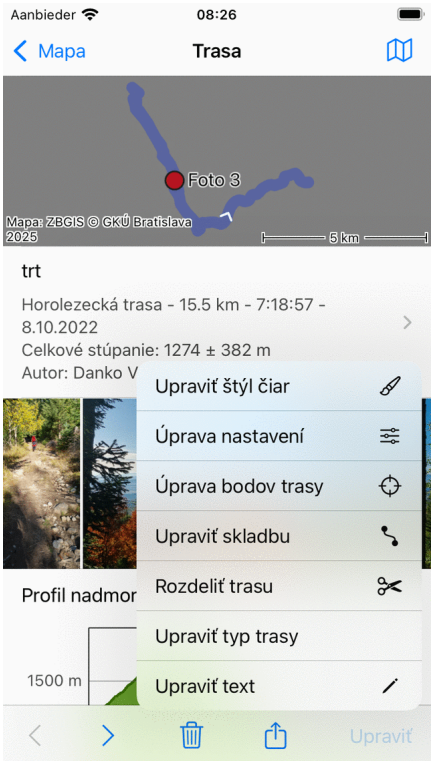
V praxi je výpočet celkového výstupu/zostupu zaznamenanej trasy ťažší. Trasa s nadmorskými výškami je na stránke skutočnosti súborom body, ktoré majú všetky svoje chyby merania. Ak by sme jednoducho spočítali všetky pozitívne vertikálne zisky, zaradili by sme aj fluktácie merania, čo by viedlo k neprimerane veľkému celkovému výstupu. Preto odhadujeme presnosť stanovenia výšky na stránke Topo GPS a

používame ju ako hranicu na zahrnutie ziskov do celkového výstupu. na stránke praxi to znamená približne, že zisky sú zahrnuté do celkového výstupu iba vtedy, ak je zisk aspoň asi 10 m. Chybu tiež vypočítame. Celkový výstup je preto prezentovaný ako hodnota ± chyba. Ak je hodnota celkového výstupu napríklad 320 m ± 50 m, mali by ste ju čítať ako, s najväčšou pravdepodobnosťou je celkový výstup medzi 270 m a 370 m.

V skutočnosti iné programy/aplikácie vypočítajú celkový vzostup inak, a preto môžu poskytnúť hodnoty, ktoré sa môžu (značne) líšiť z adresy Topo GPS. Preto je najlepšie porovnávať iba celkové výstupy medzi trasami, ak sú vypočítané rovnakým spôsobom. Takže môžete dokonale porovnať celkový výstup trasy A na stránke Topo GPS s výstupom trasy B na stránke Topo GPS. Buďte však opatrní, ak by ste porovnali celkový výstup trasy A na stránke Topo GPS s trasou A na stránke inej aplikácii.

4.11 Úprava trás

Na upraviť trasu, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy*. Potom klepnite na tlačidlo „Upraviť“ na stránke spodnom paneli nástrojov. Zobrazí sa kontextové okno, ako vidíte na stránke nasledujúcom príklade:



Obr. 43: *Upraviť možnosti vyskakovacieho okna s podrobnosťami trasy.*

V kontextovom okne úpravy si môžete vybrať z nasledujúcich možností:

- *Upraviť štýl čiar*. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete nastaviť vlastnú šírku čiary a farbu trasy.
- *Úprava nastavení*. Môžete zmeniť nastavenia trasa. Môžete určiť, či chcete povoliť zobrazovanie body trasa. Okrem toho môžete povoliť „Obrátený smer“, čím sa obráti smer trasy.
- *Úprava bodov trasy*. Body body patriace do trasy sa zobrazia na stránke špeciálnej obrazovke. Tu môžete pridávať cestné body, presúvať trasy a odstrániť body patriace k trase.

- *Upraviť sklad* bu. Trasa trasa načíta do plánovača trasy, kde môžete upraviť trasa trasy. Potom by ste mohli *trasu rozší* ri *ť, skrátiť tras u alebo upraviť trasu všeobecným spôsobom*.
- *Rozdeliť trasu*. Tým sa otvorí obrazovka rozdelenej trasy, kde môžete *trasu rozdeliť na časti*.
- *Upraviť typ trasy*. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zmeniť typ trasy. Vždy je užitočné uistiť sa, že vaše trasy majú správny typ trasy.
- *Upraviť text*. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete upraviť názov, podrobnosti autora a popis.

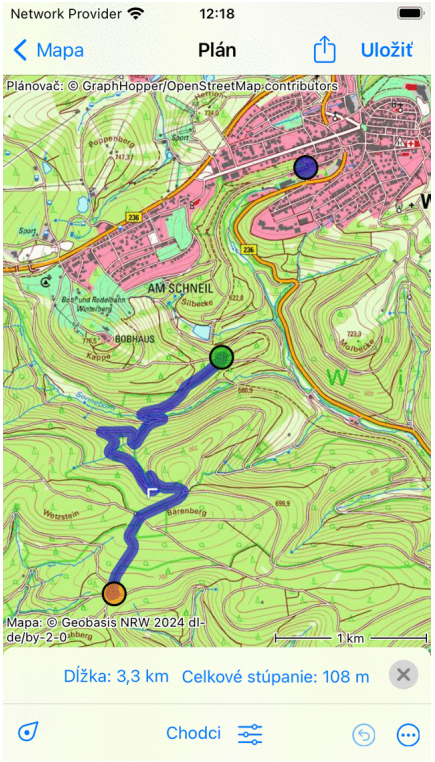
4.12 Rozšírenie trasa

Ak chcete trasu rozšíri *ť, najskôr prejdite na obrazovku s podrobnosťami trasy a ťuknite na položku Upraviť > Upraviť tras* u na stránke pravom dolnom rohu obrazovky.

Trasa bude načítaná na stránke plánovača trasy. Uistite sa, že doprav *ný prostriedok* je správne nastavený.

4.12.1 Rozšírenie trasa na konci

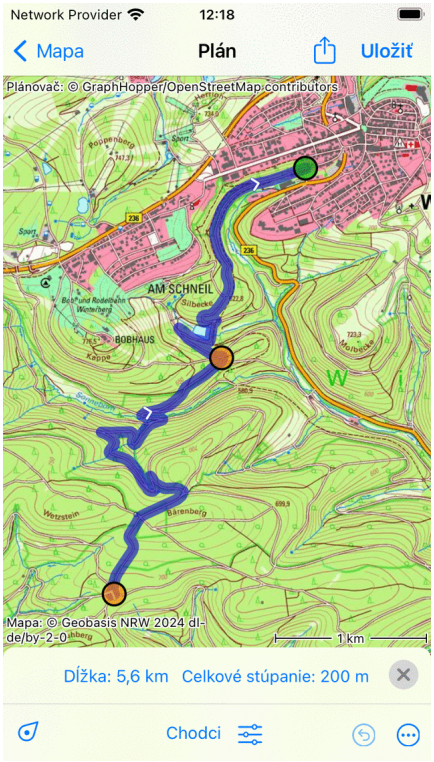
Ak chcete predĺžiť trasu na konci, klepnite na posledný bod trasy tak, aby bol vybraný a zelený. Teraz môžete pridať bod trasy dlhým stlačením na mape. Modrý bod trasy sa zobrazí ako na stránke nasledujúcom príklade:



Pokiaľ držíte prst na mape, môžete presunúť modrý bod trasy na požadované miesto.

Ak uvoľníte prst, cesta sa nakreslí z adresy bodu zelenej trasa do pridaného bodu trasy. Pridaný bod trasa bude vybraný a zafarbený zelenou farbou. Príklad rozšírenia trasy na stránke obrázku vyššie je uvedený nižšie.

Ak chcete, môžete trasu ešte viac rozšíriť pridaním ďalších bodov trasy.



Obr. 44: *Trasa je rozšírená na pridaný bod trasy.*

Teraz môžete rozšírenú trasu uložiť stlačením tlačidla „Uložiť“ na stránke pravom hornom rohu obrazovky. Uložená trasa bude vždy uložená ako nová trasa.

4.12.2 Rozšírenie trasy na začiatku

Ak chcete trasu rozšíriť na začiatku, vyberte prvý bod trasy ťuknutím na ňu tak, aby sa zmenil na zelenú. Potom druhýkrát klepnite na prvý bod trasy, aby sa stal fialovým, ako na stránke obrázku nižšie:

Potom pridajte nový bod trasa dlhým stlačením na mape. Z pridaného bodu do pôvodného východiskového bodu bude nakreslená trasa.

Po zobrazení trasy sa pridaný bod automaticky zafarbí fialovo. Potom môžete pokračovať v pridávaní body trasy a rozšíriť trasu na začiatku ďalej.

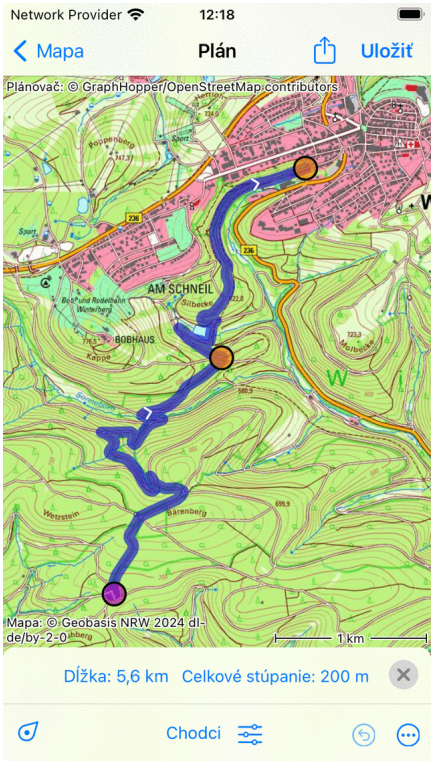
Ak ste pripravení na úpravu trasy, môžete klepnúť na „Uložiť“ na stránke pravom hornom rohu obrazovky.

4.13 Skrátenie trasa

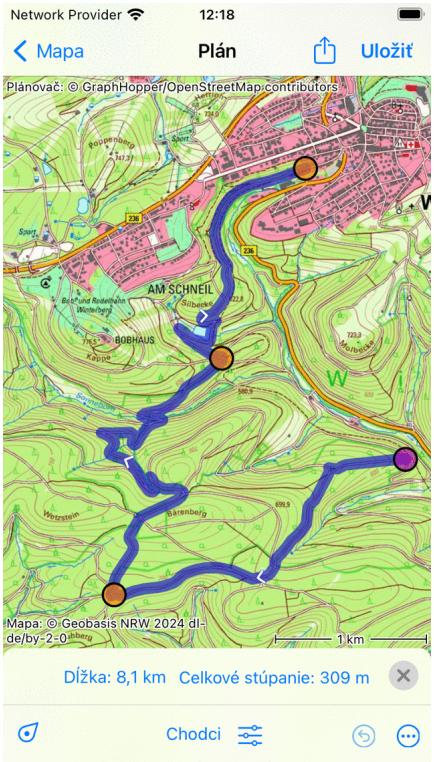
Ak chcete trasu skrátiť, najskôr prejdite na obrazovku s podrobnosťami trasy a ťuknite na položku *Upraviť > Upraviť tras* u na stránke pravom dolnom rohu obrazovky.

Trasa bude načítaná do plánovača trasy, ako na stránke príklade nižšie

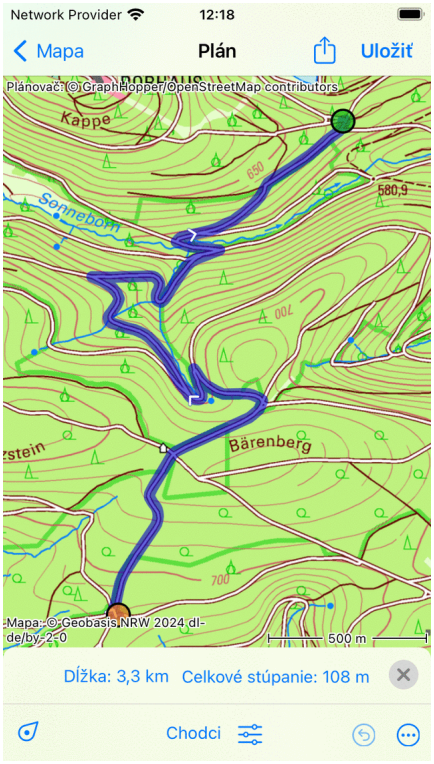
Ak chcete trasu skrátiť, najskôr dlho stlačte prvý alebo posledný bod trasy. Držte prst na obrazovke a posuňte bod na požadované miesto. Bod sa dá pohybovať iba pozdĺž trasa. Ak uvoľníte prst, trasa sa skráti ako na stránke nasledujúcom príklade:



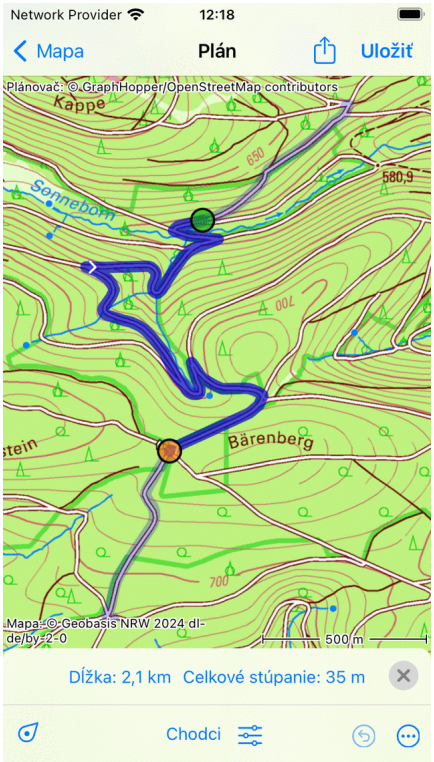
Obr. 45: *Prvý bod trasy je fialový.*



Obr. 46: *Trasa je predĺžená na začiatku.*



Obr. 47: *Trasa, ktorú je potrebné skrátiť.*



Obr. 48: *Trasa, ktorá sa skracuje pohybom počiatočného a koncového bodu.*

Ak ste trasu skrátili, pôvodná trasa sa zobrazí na mape svetlejšou farbou. Skrátenie môžete opraviť opätovným posunutím prvého alebo posledného bodu trasy.

Ak ste pripravení skrátiť trasu, môžete stlačením tlačidla „Uložiť“ uložiť skrátenú trasu ako novú trasu.

4.14 Úprava trasy

Na upraviť trať trasy, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy*. Potom klepnite na *Upraviť > Upraviť tras* u na stránke vpravo dolnom rohu obrazovky.

Trasa bude týmto na stránke vložená do plánovača trasy.

V predchádzajúcich častiach bolo vysvetlené, ako *trasu predĺ* žiť a *skrátiť trasu*. Nižšie budeme diskutovať o všeobecnejšej situácii, na stránke ktorej zmeníme strednú časť trasa. V jednej z nasledujúcich častí je vysvetlené, ako môžete *rozdeliť trasu na časti*.

Ako príklad teraz zmeníme „Gower Hike“ tak, aby stredná časť trasy prechádzala cez „Gower Way“. Spočiatku trasa vyzerá nasledovne:

Obr. 49: Severná časť trasy sa má nahradiť.

Ak chcete nahradiť časť trasy, musíte vložiť dva body trasy, jeden v bode, v ktorom sa trasa musí odchýliť, a jeden v bode, v ktorom sa odchýlka vráti na pôvodnú trasu. Bod trasy môžete vložiť dlhým stlačením na trase. Zobrazí sa modrý bod trasy, ktorým sa môžete pohybovať po trase na požadované miesto.

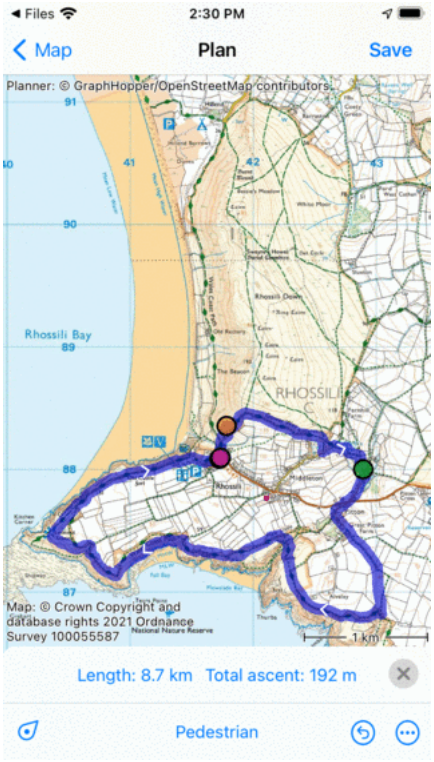
Keďže chceme zmeniť trasu tak, aby stredná časť prechádzala cez „Gowerovu cestu“, vložili sme dva body trasy na Gowerovu cestu, ako vidíte nižšie:

Je potrebné upraviť trasu medzi oranžovým a zeleným bodom trasy. Teraz musíme vložiť tretí bod trasy medzi oranžový a zelený bod trasy dlhým stlačením na trase. Výsledok je uvedený nižšie:

Obr. 50: *Boli vložené dva body trasy.*

Obr. 51: *Do trasa sa vkladá zelený bod trasy.*

Dlhým stlačením zeleného bodu trasy ho môžete presunúť do spodná časť alebo hornej časti obrazovky a odstrániť ho. Trasa medzi predchádzajúcim a ďalším bodom sa prepočíta tak, aby prechádzala cez „Gowerovu cestu“, ako je znázornené nižšie:



Obr. 52: *Severná časť trasy „Gower Hike“ je nahradená.*

Teraz môžete skrátenú trasu uložiť stlačením tlačidla „Uložiť“ na stránke okne plánovača trasy.

4.15 Zlučovanie trás

Zlúčenie trás znamená kombináciu dvoch alebo viacerých trás do novej trasy. Napríklad, ak máte viac častí chodníka, možno ich budete chcieť skombinovať do jednej trasa.

Najjednoduchší spôsob, ako zlúčiť trasy, je prejsť na obrazovku uložených trás. Tam *vyberte požadované trasy*. Potom klepnite na ikona „Viac na“ na stránke dolnej časti obrazovky a vyberte možnosť „Zlúčenie do novej trasy“. Zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom môžete zadať názov pre zlúčenú trasu. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, zobrazia sa podrobnosti o zlúčenej trasa.

Po zlúčení trás by niekedy mohlo byť užitočné *rozdeliť trasu na časti* spôsobom, ktorý môžete určiť.

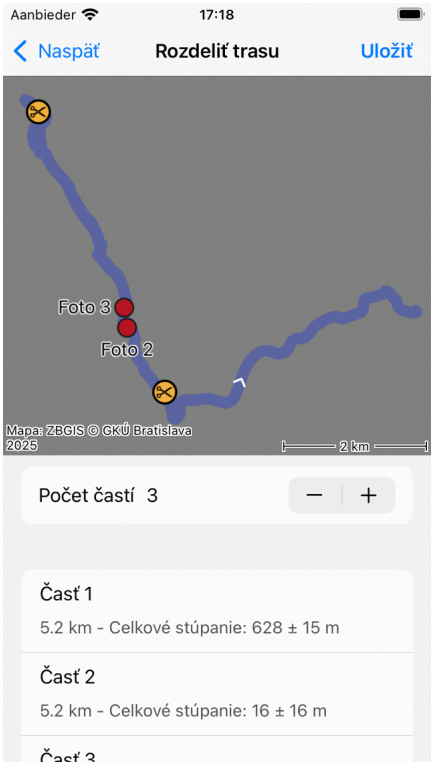
4.15.1 Fúzia pomocou plánovača trás

Ako alternatíva môžete tiež zlúčiť trasy pomocou plánovača trás. Otvorte plánovač trás, resetujte plánovač trasy a potom klepnite na ikona „Viac na“ na stránke prekrytí plánovača. Tu vyberte možnosť „Pridanie trasy“. Zobrazí trasy obrazovka uložených trás. Klepnite na požadovanú trasu a vyberte možnosť „Pripojiť sa k plánovaču“. Ak chcete do plánovača pridať ďalšie trasy, opakujte predchádzajúci krok.

Ak na stránke okne plánovača trasy stlačíte tlačidlo „Uložiť“, uložená trasa bude kombináciou všetkých pridaných trás.

4.16 Rozdelenie trasa

Ak chcete trasu rozdeliť na časti, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy a k* lepnite na „Upraviť > Rozdeliť trasu“. Obrazovka rozdelenej trasy sa potom otvorí ako na stránke nižšie uvedenom príklade. Pomocou tejto obrazovky môžete rozdeliť trasu na viacero častí.



Obr. 53: *Obrazovka rozdelenej trasy.*

Oranžové ikony s nožnicami označujú body, kde by mala byť trasa prerezaná. Dlhým stlačením jedného z týchto body ich môžete presunúť pozdĺž trasy na iné miesto, aby ste mohli určiť presné miesto, kde by mala byť trasa prerezaná.

Ak potrebujete ďalšie body rezu, môžete použiť tlačidlo „+“ tesne pod mapou. Ak stlačíte toto tlačidlo, pridá sa bod rezu a všetky body sa prerozdelia po trase tak, aby sa dĺžka všetkých častí rovná. Ak dlho stlačíte trasu mimo existujúceho bodu rezu, môžete pridať nový bod rezu bez zmeny polohy ostatných body rezu.

Ak stlačíte tlačidlo „-“ znížite počet body rezu o jeden. Zostávajúce body rezu budú prerozdelené tak, aby sa dĺžka častí rovnovala. Ak dlho stlačíte existujúci bod rezu a ak tento bod pretiahnete z adresy trasy,

ikona sa zmení na šedú. Ak potom uvoľníte prst, bod rezu sa odstráni bez zmeny polohy ostatných body rezu.

Pod tlačidlami „+/-“ uvidíte zoznam častí a presné dĺžky častí. Pretiahnutím bodu rezu pozdĺž trasy môžete nastaviť dĺžku na požadovanú dĺžku. Ak klepnete na časť na stránke zozname, mapa sa priblíži na konkrétnu časť.

Ak ste dokončili nastavenie body rezu, môžete klepnúť na „Uložiť“. Potom bude trasa rozdelená na časti. Časti budú uložené ako nová trasa a existujúca trasa nebude upravená. Po uložení budete presmerovaní na obrazovku uložených trás, kde nájdete časti odrezanej trasy.

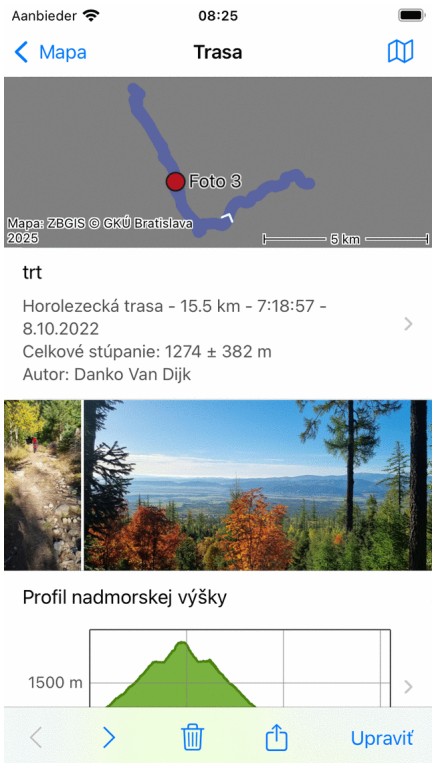
Ak máte trasy rôznych častí chodníka, niekedy môže byť užitočné najskôr z *lúčiť časti do väčšej tras* y. A potom ich potom rozdeľte, aby ste získali presne tie časti trasy, ktoré potrebujete. Napríklad, ak chcete vytvoriť samostatné trasy pre každú dennú časť dlhšej trasy.

4.17 Odstránenie trasy

Na odstrániť trasu z adresy zariadenia, musíte najprv otvoriť *obrazovku s podrobnosťami trasy*.

Môžete to urobiť stlačením tlačidla info na pravej strane trasy na *obrazovke ulo* žených trás alebo klepnutím na trasu načítanú na mapu.

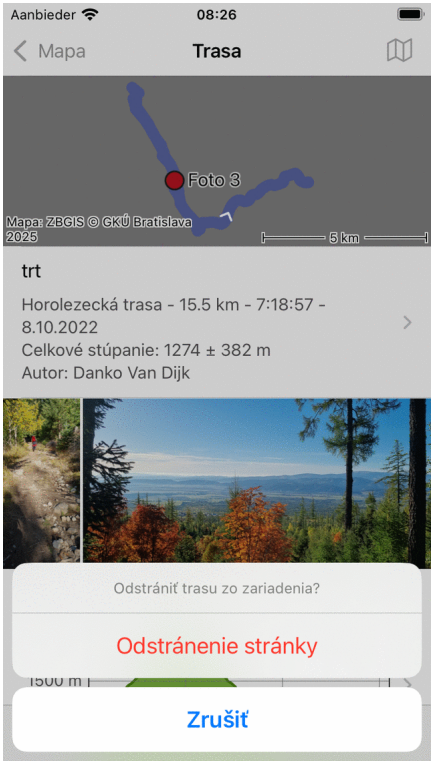
Príklad obrazovky s podrobnosťami trasy je zobrazený nižšie:



Obr. 54: *Obrazovka s podrobnosťami trasy.*

Trasu môžete odstrániť z adresy zariadenia klepnutím na ikona koša v dolnej časti obrazovky s podrobnosťami trasy. Zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom musíte potvrdiť odstránenie, ako je znázornené nižšie:

Ak stlačíte tlačidlo „Odstránenie stránky“, trasa bude z adresy zariadenia odstránená.



Obr. 55: *Vyskakovacie okno odstrániť.*

Ak ste povolili *synchronizáciu trás iCloud trasy* trasa bude tiež odstránená z adresy iCloudu a z adresy všetkých zariadení, ktoré sú synchronizované s rovnakým účtom iCloud.

Je tiež možné odstrániť viacero trás naraz. Otvorte obrazovku uložených trás (Ponuka > Trasy > Uložené trasy). Stlačte tlačidlo „Viac na > Vybrať“ a *vyberte* trasy, ktoré je potrebné odstrániť. Ďalšie stlačte ikonu koša v spodná časť obrazovky a potvrďte odstránenie.

Ak chcete *odstrániť iba trasu z adresy mapy (a nie z adresy zariadenia)*, musíte klepnúť na mapu s ikonou lomkovej lomky na obrazovke s podrobnosťami trasy.

4.18 Výber trás

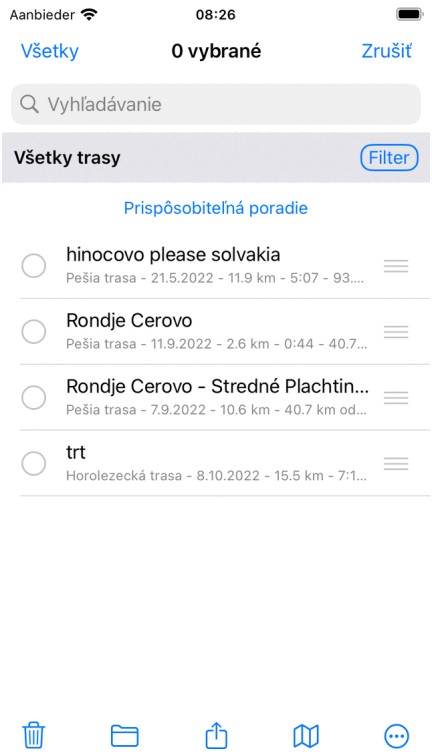
Na *obrazovke uložen* ých trás môžete vybrať trasy a vykonať jednu z nasledujúcich akcií na vybraných trasy:

- Odstránenie stránky vybrané trasy
- Presunúť vybraté trasy do priečinka
- Export vybrané trasy
- Načítať vybrané trasy na mape
- Odstránenie stránky vybrané trasy z adresy mapy
- Zlúčiť vybrané trasy
- Upraviť štýl čiar riadkov vybraných trás

Výber trasy je podobný *výberu body*.

4.18.1 Otváranie obrazovky výberu

Ak stlačíte tlačidlo „Viac na“ v pravom hornom rohu *obrazovky ulo* žených trás, zobrazí sa ponuka. Klepnutím na „Vyberte“ na stránke ponuke otvorte obrazovku výberu. Obrazovka výberu je tiež možné otvoriť dlhým stlačením položky na obrazovke uložených trás. Táto položka sa potom okamžite vyberie. Príklad obrazovky výberu uložených trás je uvedený nižšie:



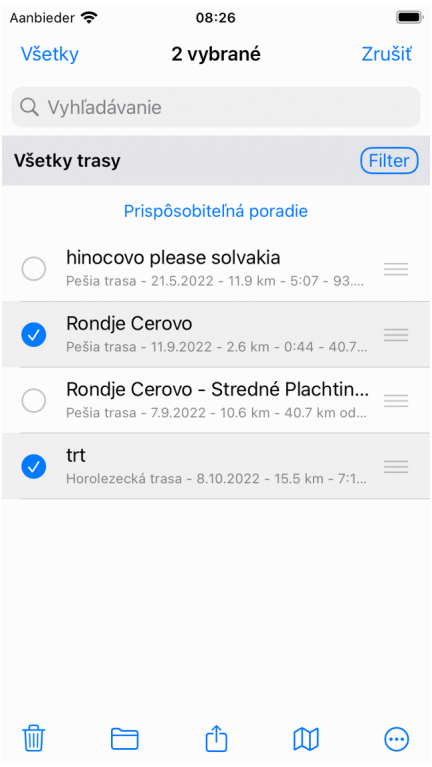
Obr. 56: *Obrazovka výberu, na ktorej môžete vybrať trasy.*

4.18.2 Výber trás

Ak chcete vybrať jednu alebo viac trás, klepnite na položku trasy na obrazovke výberu. Zobrazí sa začiarknutie a pozadie položky sa zmení na sivé, čo znamená, že je vybrané. Príklad, na stránke ktorom sú vybrané dve trasy, je zobrazený nižšie:

Názov obrazovky výberu zobrazuje, koľko položiek je vybrané. Trasu môžete zrušiť klepnutím na vybranú trasu. Ak chcete vybrať všetky trasy na stránke zozname, musíte stlačiť tlačidlo „Všetko“ vľavo hore. Ak sa chcete vrátiť na obvyklú obrazovku trás, musíte stlačiť tlačidlo „Zrušiť“.

Na rýchlo vybrať viacero trás, môžete dlho stlačiť položku, ponechať prst v zozname a potom prejsť hore alebo nadol. Rovnakým spôsobom môžete rýchlo zrušiť výber viacerých položiek.



Obr. 57: *Dve vybrané trasy.*

4.18.3 Vykonávanie akcie

Ak ste urobili výber, môžete vykonať akciu pomocou jedného z tlačidiel na paneli s nástrojmi na stránke dolnej časti obrazovky. Tlačidlá s nástrojmi sú:

- *Tlačidlo* Kôš: Ak stlačíte toto tlačidlo, v kontextovom okne sa zobrazí otázka, či chcete odstrániť vybrané trasy z adresy zariadenia (a iCloud, ak je povolené). Ak stlačíte tlačidlo Odstránenie stránky, vybrané trasy budú odstránené.
- Tla@@ *čidlo priečin* ka: Ak stlačíte toto tlačidlo, otvorí sa obrazovka so stromom priečinkov. Môžete vybrať priečinok a vybrané trasy sa presunú do tohto priečinok.
- Tla@@ *čidlo Ex* portovať: Ak stlačíte toto tlačidlo, zobraz *í sa kontextové okno export* u. V tomto kontextovom okne môžete vybrať druh údajov, ktoré sa majú exportovať, a zmeniť nastavenia exportu. Ak na stránke kontextovom okne exportu stlačíte „Exportovať“, vybrané trasy budú exportované. Zobrazí sa ďalšie kontextové okno s aplikáciami a akciami. Ak klepnete na aplikáciu alebo akciu, výsledok exportu bude spracovaný aplikáciou alebo akciou.
- Tla@@ *čidlo map* y: Ak stlačíte toto tlačidlo, vybrané trasy sa načítajú na mapu. Mapa sa automaticky priblíži k vybraným trasám a vrátite sa na mapu.
- *Tlačidlo Viac*: Ak stlačíte tlačidlo viac na spodnom paneli s nástrojmi, zobrazí sa ponuka, z adresy ktorej si môžete vybrať nasledujúce akcie:
  - *Odstrániť z map* y: Vybrané trasy budú z adresy mapy odstránené.
  - *Zlúčenie do novej tras* y: Vybrané trasy sa *zlúčia do novej tras* y. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej si môžete vybrať názov. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, vytvorí sa zlúčená trasa. Niekedy môže byť užitočné najskôr zlúčiť trasy a potom *ich rozdeli* ť (Podrobnosti o trase > Upraviť > Rozdeliť trasu). Napríklad týmto na stránke môžete vytvoriť svoje osobné denné stopy z

adresy zbierky trás, ktoré spolu vytvárajú dlhšiu trasu.

– *Upraviť štýl či* ar čiary: Štýl čiary vybraných trás je možné upraviť. Týmto spôsobom môžete zbierke trás ľahko dať zreteľnú farbu alebo šírku čiary.

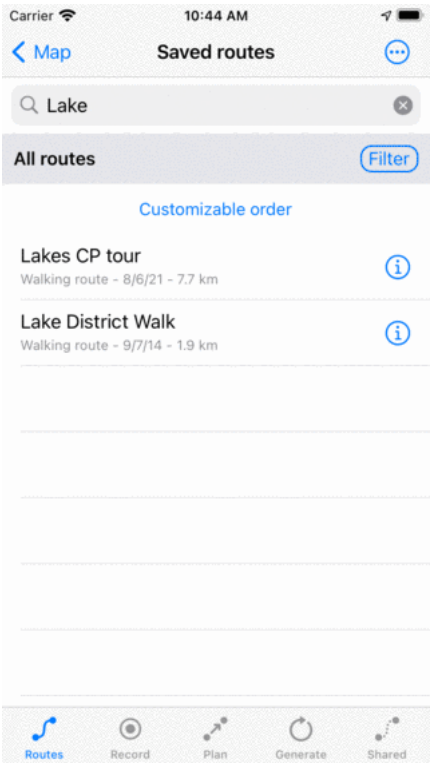
– Ulo@@ *žiť ako vrstvu*: Pomocou tejto možnosti môžete kombinovať vybrané trasy do samostatnej vrstvy. V zobrazenom kontextovom okne môžete zvoliť prepísanie vlastne nastavených štýlov čiar trasy a vybrať predvolenú farbu riadkov. Môžete tiež zadať názov vrstvy. Po klepnutí na položku Uložiť sa vybrané trasy skopírujú a uložia do novo vytvorenej vrstvy. Môžu byť načítané a odstránené z adresy mapy cez Ponuka > Vrstvy.

4.19 Vyhľadávanie trasy

Na obrazovke uložených tr ás môžete vyhľadávať trasy zad *aním kľúčových na stránke do vyhľadávacieho* panela a *použitím filtro* v. Okrem toho môžete *trasy triediť* na stránke spôsobmi.

4.19.1 Vyhľadávanie trás trasy kľúčovými slovami

Ak zadáte kľúčové slovo do vyhľadávacieho panela na stránke hornej top zoznamu trás, zobrazia sa iba trasy, ktoré majú kľúčové slovo na stránke názve, popise alebo autori. Hľadať nie je citlivé na veľké písmená. Ak hľadáte na stránke priečinku, zobrazia sa aj všetky výsledky vyhľadávania na stránke priečinkoch potomkov. Ak sa *použije filter*, vyhľadávanie sa obmedzí na filtrované trasy.

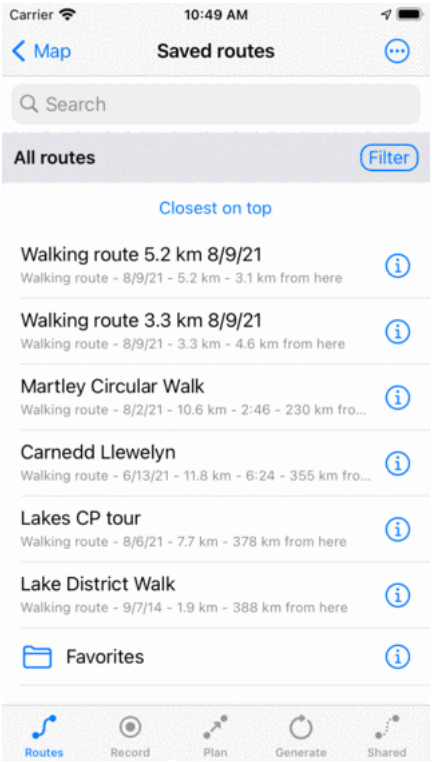


Obr. 58: *Hľadanie na „Kameň“*

4.19.2 Triedenie trasy

Pod priečinkom/filtrom pod vyhľadávacím riadkom sa na stránke strede zobrazí aktuálna metóda zoradenia. Ak klepnete na tlačidlo zoradenia, môžete zmeniť aktuálnu metódu zoradenia medzi:

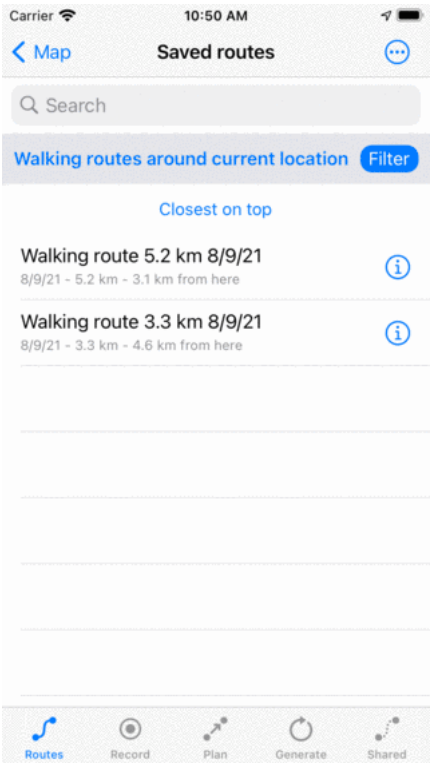
- *Prispôsobiteľná por* adie poradie: Trasy sú zoradené na stránke prispôsobiteľnom poradí. Ak ste objednávku nezmenili manuálne, najnovšie pridané trasy sú na top.
- *Najbližšie na vr* chole vrchu: Trasy sú zoradené podľa vzdialenosti počiatočného alebo koncového bodu k vašej aktuálna poloha polohe, najbližšie je na top.
- *Najbližšie k stredu na mape* hore: Trasy sú zoradené podľa vzdialenosti z adresy štartovania/cieľového bodu do stredu aktuálne viditeľnej mapy. Ak presuniete mapu a znova otvoríte obrazovku uloženej trasy, môžete získať inú objednávku.
- *Najnovšie na vr* chole vrchu: Trasy sú zoradené podľa času ich vytvorenia, najnovšie sú na top.
- *Najdlhšie na vr* chole: Trasy sú zoradené podľa dĺžky, najdlhšia je na top.
- *Najkratšie na vr* chole vrchu: Trasy sú zoradené podľa dĺžky, najkratšia je na top.
- *Najstarší na vr* chole vrchole: Trasy sú zoradené podľa času ich vzniku, najstaršia je na top.
- *Najnovšie aktualizované na vr* chole vrchu: Trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposledy zmenené, trasy, ktoré boli naposledy zmenené, sú na top.
- Naj@@ *menej aktualizované na vrchole: Trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposle* dy zmenené, trasy, ktoré boli najdlhšie zmenené, sú na top.
- *Abecedne: Tras* y sú zoradené na stránke abecednom poradí.
- Obr *átené abecedy: Tras* y sú zoradené na stránke obrátenom abecednom poradí



Obr. 59: Tri *edenie trás podľa vzdialenosti od aktuálna poloha polohy.*

4.19.3 Filtrovanie trasy

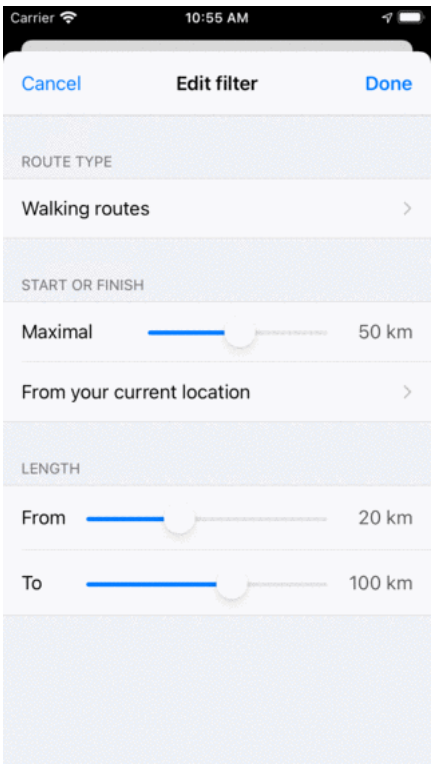
Je tiež možné filtrovať trasy podľa umiestnenia, dĺžky a typu. Ak chcete filter povoliť, klepnite na tlačidlo filtrovania na obrazovke trasy (tesne pod vyhľadávacím panelom na pravej strane). Ak je filter povolený, tlačidlo filtra má modré pozadie, ako na stránke obrázku nižšie. Ak je filter vypnutý, iba okraj tlačidla filtra je modrý, ako na stránke obrázku vyššie.



Obr. 60: *Filter je povolený.*

Na obrázku vyššie vidíte príklad povoleného filtra. Pod vyhľadávacím panelom na ľavej strane vidíte popis aktuálne aktívneho filtra. Tu sú trasy filtrované podľa miesta, zobrazujú sa iba trasy v rozmedzí 100 km od aktuálna poloha polohy. Ak klepnete na popis filtra, môžete upraviť aktuálny filter. Ak chcete filter vypnúť, klepnite na tlačidlo filtra.

Ak chcete filter upraviť, klepnutím na tlačidlo filtra povolíte filter. Potom klepnutím na popis filtra upravte aktuálny filter. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka, na ktorej môžete zmeniť aktuálny filter:



Obr. 61: Úprava filtra.

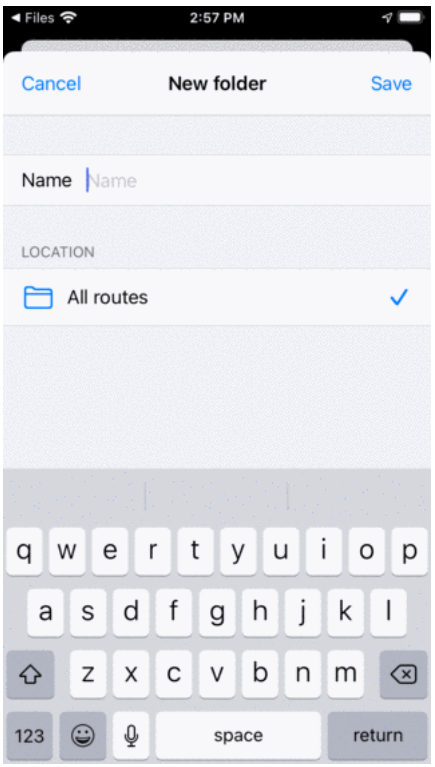
4.19.3.1 Filtrovanie podľa typu trasy

V sekcii „Typ trasy“ môžete filtrovať trasy podľa typu trasy, napríklad „Pešie trasy“. Ak vyberiete možnosť „Všetky trasy“, trasy sa nebudú filtrovať podľa typu trasy.

4.19.3.2 Filtrovanie podľa lokality

V sekcii „Začiatok alebo koniec dokončiť“ môžete zmeniť vlastnosti filtra polohy. Posúvač je možné posúvať, aby sa určila maximálna vzdialenosť začiatku alebo konca zobrazenej trasa do konkrétneho bodu. Pod posúvačom sa zobrazí bod. Vo vyššie uvedenom príklade je to aktuálna poloha. Ak naň klepnete, môžete zmeniť aktuálny bod na:

- *Všade*: Neexistuje žiadne filtrovanie na mieste.
- *Aktuálna poloha*: Zobrazujú sa iba trasy v určitej vzdialenosti od aktuálneho umiestnenia.
- *Viditeľná časť map* y: Na obrazovke trasy sa zobrazujú iba trasy, ktoré sa nachádzajú na stránke hraniciach aktuálne viditeľnej časti hlavnej mapy.
- *Vo vybranej oblasti*: Zobrazí sa zobrazenie mapy, na stránke ktorom môžete nastaviť oblasť. Je dokonca možné otočiť mapu, aby ste urobili špeciálny výber. Ak je tento montér povolený, sa zobrazia iba trasy, ktoré majú svoje východiskové alebo cieľové body vo vybranej oblasti.
- *Vlastné umiest* nenie: Ak zadáte vlastné umiestnenie alebo súradnice, zobrazia sa iba trasy v určitej vzdialenosti od zadaného umiestnenia.



Obr. 62: *Nová obrazovka priečinka*

4.19.3.3 Filtrovanie podľa dĺžky trasy

V sekcii „Dĺžka“ môžete nastaviť minimálnu a maximálnu dĺžku filtrovaných trás.

4.20 Organizovanie trás

Trasy môžete udržiavať usporiadané *vytvorením priečinky* a *presunutím trás do priečinky*. Je tiež možné *zmeniť poradie trás, ktoré sa* zobrazujú na stránke karte „Trasy“ na obrazovke trasy.

Organizovanie trás je podobné *organizácii cestných body*.

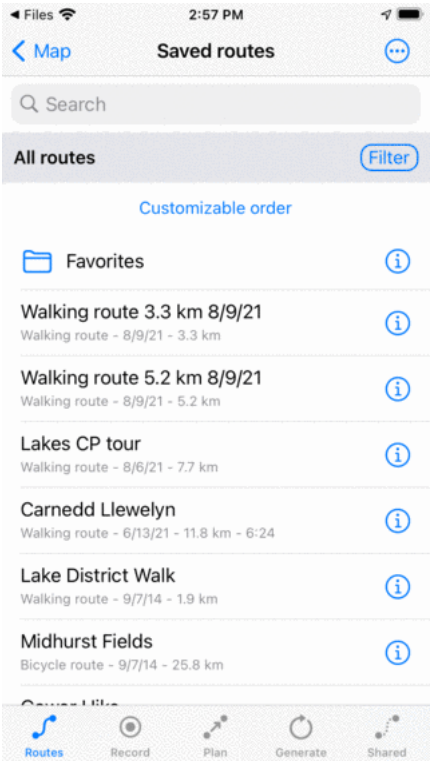
4.20.1 Vytvorenie priečinka

Na vytvoriť priečinok, najskôr otvorte obrazovku trasy a vyberte kartu „Trasy“, aby ste zobrazili uložené trasy. Potom stlačte tlačidlo Viac na (vpravo hore) > Nový Priečinok. Otvorí sa nová obrazovka priečinka, príklad je uvedený nižšie:

Na vytvoriť priečinok, musíte zadať názov. Voliteľne si môžete vybrať umiestnenie na stránke strome priečinkov, do ktorého sa má pridať nový priečinok. Toto je vždy pôvodne nastavená na aktuálne otvorený priečinok na stránke obrazovke trasy. Ak stlačíte polohu a vyberiete priečinok, môžete zmeniť umiestnenie na iný priečinok. Po zadaní názvu musíte stlačiť „Uložiť“, aby ste vytvorili nový priečinok. Vrátite sa na obrazovku trasy a novo vytvorený priečinok sa zobrazí na stránke zozname.

Ako príklad zadáme „Obľúbené“ a stlačením tlačidla „Uložiť“ vytvoríme priečinok „Obľúbené“. Obrazovka trás teraz vyzerá takto:

Priečinok „Obľúbené“ je uvedený na obrazovke trasy s ikonou priečinka.



Obr. 63: *Bol vytvorený priečinok „Obľúbené“.*

4.20.2 Presúvanie trasy do priečinok

Ak chcete presunúť trasy do priečinka, musíte otvoriť *obrazovku výber* u stlačením tlačidiel Viac na > Vyberte alebo dlhým stlačením položky na obrazovke trasy. Vyberte trasy, ktoré sa majú presunúť, a stlačte ikona priečinka na stránke spodná časť paneli nástrojov. Potom sa zobrazí obrazovka „Presunutie položiek do priečinka“, príklad je uvedený nižšie:

Na obrazovke „Presunutie položiek do priečinka“ sa zobrazí strom priečinkov. Ak klepnete na priečinok, vybrané položky sa presunú do tohto priečinka a vrátite sa na obrazovku trasy.

Ako príklad teraz presunieme body „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“ do priečinka „Obľúbené“. Po presunutí dvoch trás trasy ako je uvedené vyššie, obrazovka trás vyzerá nasledovne:

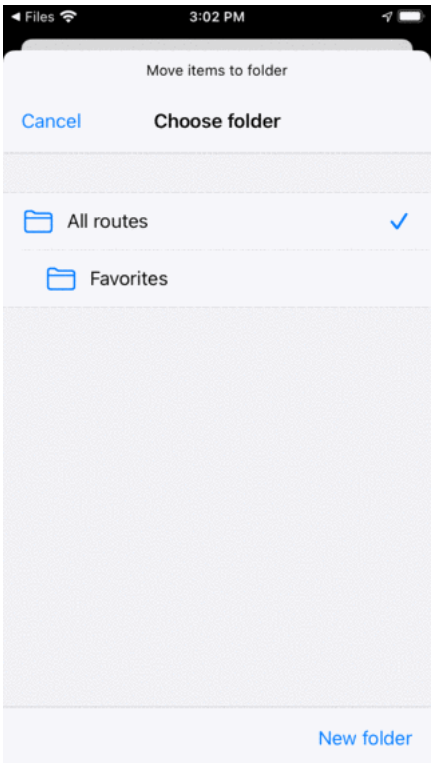
Na obrazovke trás zmizli trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“. Teraz ich možno nájsť na stránke priečinku „Obľúbené“.

4.20.3 Otvorenie priečinka

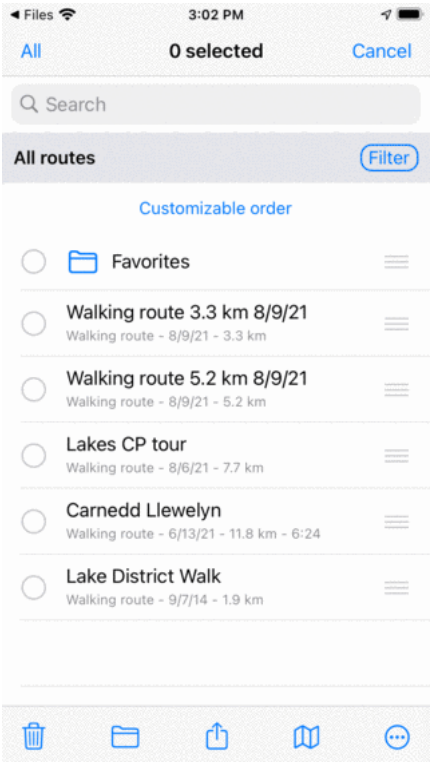
Ak chcete otvoriť priečinok, stačí klepnúť na položka priečinka na obrazovke trasy. Ako príklad teraz otvoríme priečinok „Obľúbené“. Obrazovka trás bude potom vyzerať nasledovne:

Trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields trasy teraz nájdete na stránke priečinku „Obľúbené“.

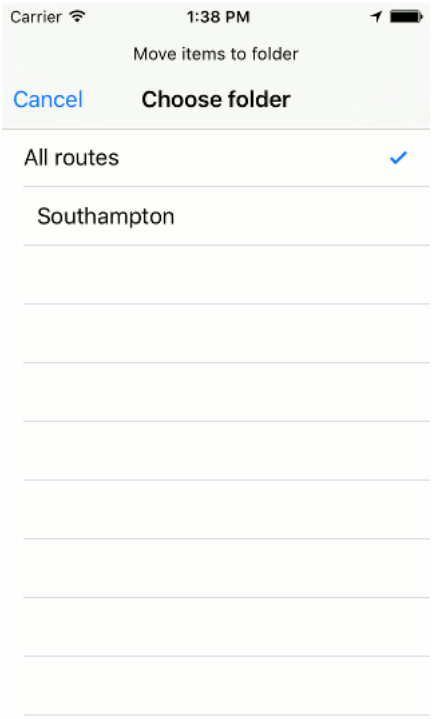
Pod vyhľadávacím panelom vidíte aktuálne umiestnenie na stránke strome priečinkov. Ak stlačíte „Všetky trasy“, vrátite sa do koreňového priečinok.



Obr. 64: Pres *unúť položky na obrazovku priečinka.*



Obr. 65: *Obrazovka trasy po presunutí dvoch trás do priečinka „Obľúbené“.*



Obr. 66: *Obsah priečinka „Obľúbené“.*

4.20.4 Načítavanie obsahu priečinka

Ak chcete načítať všetky trasy do priečinka a jeho potomkov, dlhým stlačením položky priečinka na obrazovke trasy vstúpite do režimu výberu a vyberte priečinok. Potom stlačením ikona mapy na spodnom paneli s nástrojmi načítajte obsah priečinka na mape.

Prípadne klepnite na tlačidlo Info vedľa priečinka na stránke obrazovke trasy. Potom stlačením tlačidla „Zobraziť na mape“ vpravo hore načítajte všetky trasy na mape. Vrátite sa na hlavnú obrazovku mapy a mapa sa priblíži na obsah priečinka.

4.20.5 Odstránenie obsahu priečinka z adresy mapy

Ak chcete odstrániť trasy na stránke priečinku a jeho potomné priečinky z adresy mapy, dlhým stlačením položky priečinka na obrazovke trasy vstúpite do režimu výberu a vyberte priečinok. Potom klepnite na spodnom paneli s nástrojmi na tlačidlo viac a potom klepnite na „Odstrániť z mapy“.

Prípadne najskôr klepnite na tlačidlo Info vedľa priečinka na obrazovke trasy na stránke otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom stlačením tlačidla „Odstrániť z mapy top vpravo hore odstráňte všetky trasy z mapy. Ak sa zobrazí „Zobraziť na mape“, najprv naň klepnutím načítajte všetky trasy a potom sa vráťte späť na obrazovku trasy a otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom stlačte tlačidlo „Odstrániť z mapy“ vpravo hore.

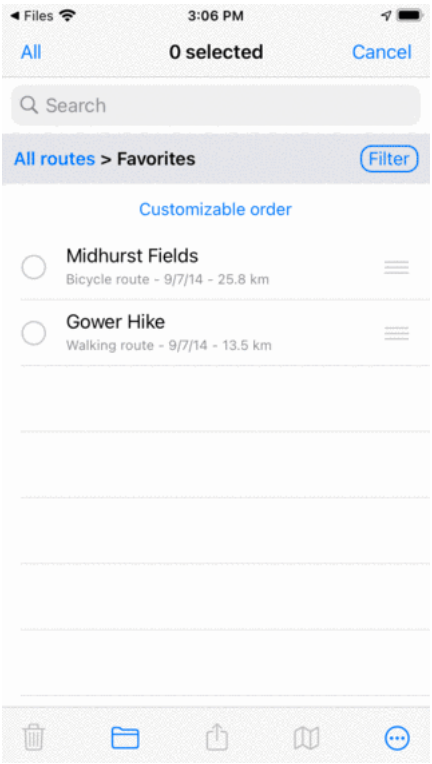
4.20.6 Premenovanie priečinkov

Ak chcete priečinok premenovať, najskôr otvorte obrazovku trasy a klepnutím na tlačidlo informácie vedľa položky priečinka otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom klepnite na „Upraviť“ na spodnom paneli nástrojov, zmeňte názov a stlačte „Uložiť“.

4.20.7 Zmena poradia trás

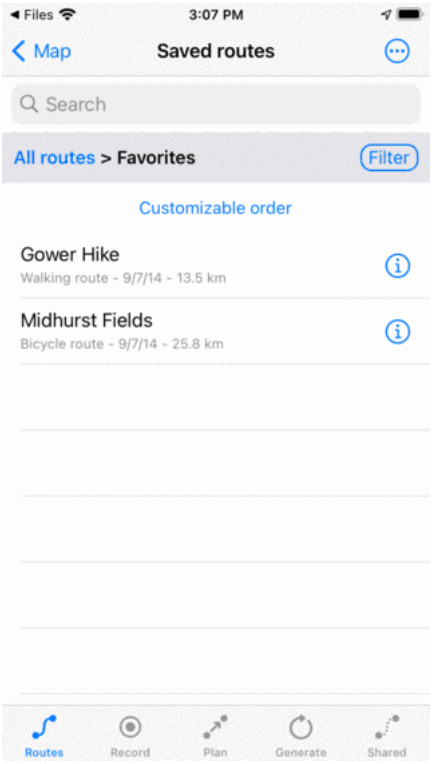
Hneď pod stromom priečinkov/panelom filtrov na karte „Trasy“ na obrazovke trasy sa zobrazí aktuálna metóda zoradenia. Ak klepnete na metódu zoradenia, môžete ju zmeniť. Ak je nastavená na „Prispôsobiteľná objednávka“, môžete určiť poradie trasy.

Na zmeniť poradie trás trasy priečinku „Obľúbené“, stačí otvoriť tento priečinok. Potom stlačením tlačidla Viac na > Vybrať vstúpite do režimu výberu. Obrazovka trás potom vyzerá nasledovne:



Obr. 67: *Priečinok „Obľúbené“ na stránke režime výberu.*

Na pravej strane každej položky je zobrazená rukoväť s tromi pruhmi. Potiahnite takúto rukoväť do požadovanej polohy a uvoľnite prst. Trasa sa potom presunie na stránke zozname na požadované miesto. V nižšie uvedenom príklade sme presunuli „Gower Hike“ na top.



Obr. 68: *Obsah priečinka „Obľúbené“ po presunutí trasy „Gower Hike“.*

4.21 Importovanie trasy

V tejto časti je vysvetlené, ako *importovať trasu zo súboru geoúdajov z adres* y *URL* a ako *importovať trasy zdieľané používateľmi Topo GPS*.

4.21.1 Importovanie trás zo súborov geoúdajov

Trasy je možné importovať na stránke Topo GPS na stránke nasledujúcich formátoch súborov: gpx, kml/kmz, geojson a ozi explorer track files (plt). Súbory týchto typov je možné importovať aj vtedy, ak sú komprimované na stránke súbore zip.

Ak chcete importovať trasu, môžete skúsiť klepnúť na ikona súboru. Najčastejšie sa objaví výber aplikácií. Niekedy musíte prejsť zoznamom aplikácií alebo klepnúť na Viac na, aby ste našli „Topo GPS“. Potom musíte klepnúť na „Otvoriť s Topo GPS“ alebo „Kopírovať do Topo GPS“ a súbor bude importovaný do Topo GPS.

Niekedy je príjemné použiť drag and drop. To sa dá urobiť aj na iPhone. Stlačte a podržte prst na súbore, položka alebo adrese ADRESA URL. Potom potiahnite prstom a pretiahnite ho. Presuňte položku na hlavnú obrazovku máp Topo GPS. Na iPhone funguje ťahanie a pustiť iba vtedy, ak používate dva prsty. Po stlačení a podržaní položky musíte otvoriť prepínač aplikácií druhým prstom potiahnutím obrazovky nahor v spodnej časti. Teraz stále držíte prvý prst a druhým prstom môžete prepnúť na Topo GPS. Ak sa nachádzate na hlavnej obrazovke mapy, môžete súbor presunúť sem. Potom bude automaticky importovaný.

Prípadne môžete tiež klepnúť na polož *ku Ponuka* > Viac na > Importovať súbor. Potom sa otvorí aplikácia súborov. Tu si môžete vybrať cloudové úložisko, napríklad iCloud, Dropbox, OneDrive alebo Disk Google. Potom môžete prehľadávať súbory a vybrať súbory, ktoré chcete importovať.

Ak boli trasy úspešne importované, vrátite sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži k importovaným trasy. Importované trasy sa uložia do vášho zariadenia a nájdete ich späť na stránke *obrazovke trasy*.

4.21.2 Importovanie trasa z adresy ADRESA URL

Ak máte adresu ADRESA URL, pohodlným spôsobom importu je dlhé stlačenie a pretiahnutím na hlavnú obrazovku Topo GPS, ako je vysvetlené vyššie, pomocou myši a pustiť.

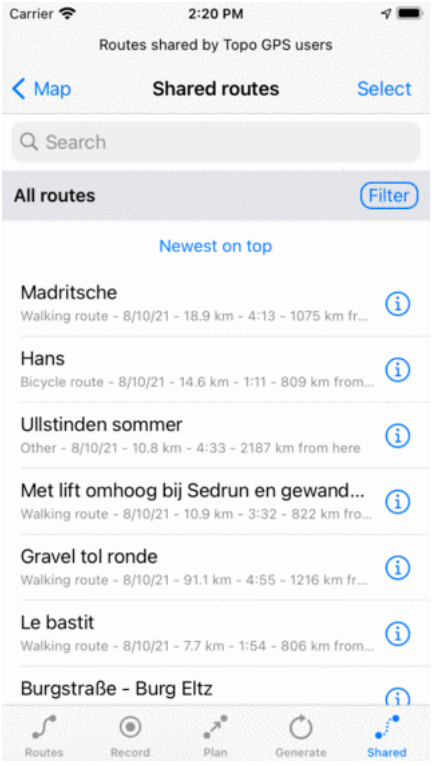
Napríklad pretiahnutie odkazu na webovej stránke na súbor gpx do Topo GPS môže byť vhodným spôsobom importu trasa.

Prípadne dlho stlačíte adresu URL do súboru s geoúdajmi a skopírujete ju do tabuľky. Potom otvorte obrazovku trasy a vyberte kartu „Trasy“. Klepnutím na položku Viac na > Importovať adresu ADRESA URL otvoríte obrazovku importu adresy URL. Tu môžete vložiť svoju adresu ADRESA URL. Potom klepnutím na „Importovať“ importujte adresu ADRESA URL.

Ak boli trasy úspešne importované, vrátite sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži k importovaným trasy. Importované trasy sa uložia do vášho zariadenia a nájdete ich späť na stránke karte „Trasy“ na obrazovke trasy.

4.21.3 Importovanie trás zdieľaných používateľmi Topo GPS

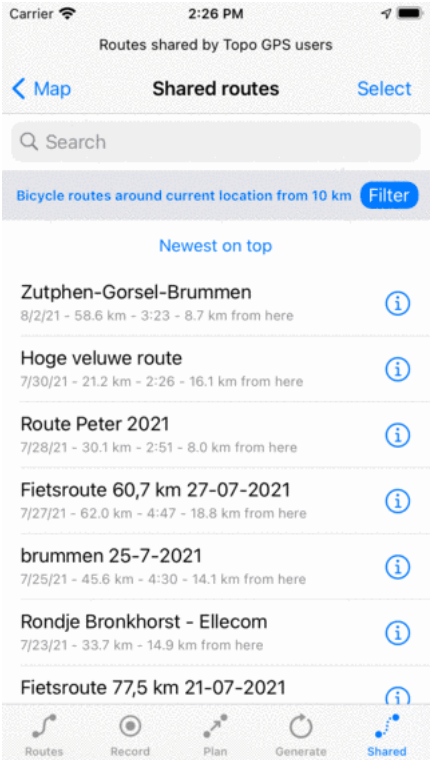
Na importovať trasy *zdieľané inými používateľmi Topo GPS*, najskôr otvorte kontextové okno :ref:`trasy ( <sec-routes-popup>`Ponuka > Trasy). Potom klepnite na položka „Zdieľané trasy“. Obrazovka zdieľaných trás sa otvorí ako na stránke nasledujúcom príklade:



Obr. 69: *Obrazovka zdieľaných trás.*

Obrazovka zdieľaných trás zobrazuje trasy, ktoré sú uložené na Topo GPS serveri a zdieľané ostatnými používateľmi Topo GPS. Tieto trasy môžete *vyhľad ávať, filtro vať* a triediť rovnako ako pri uložených

trasy. Použitie filtra vám môže pomôcť nájsť napríklad cyklistické trasy na stránke blízkosti vašej aktuálna poloha, ako je uvedené v nasledujúcom príklade:



Obr. 70: *Vyhľadávanie cyklotrás s minimálnou dĺžkou 10 km okolo vašej aktuálna poloha polohy.*

Ak klepnete na trasa trasy na stránke zozname, okamžite sa importuje a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Môžete dlho klepnúť na položku alebo klepnúť na „Vyberte“ vpravo top a prejsť do režimu výberu. Potom môžete vybrať viacero trás a importovať ich naraz.

Ak klepnete na tlačidlo informácií (i) vedľa trasy, otvorí sa obrazovka s *podrob* nosťami o trase zdieľanej trasy. Niekedy bude trvať niekoľko sekundy, kým sa stiahnu všetky údaje o trase. Príklad je uvedený nižšie.

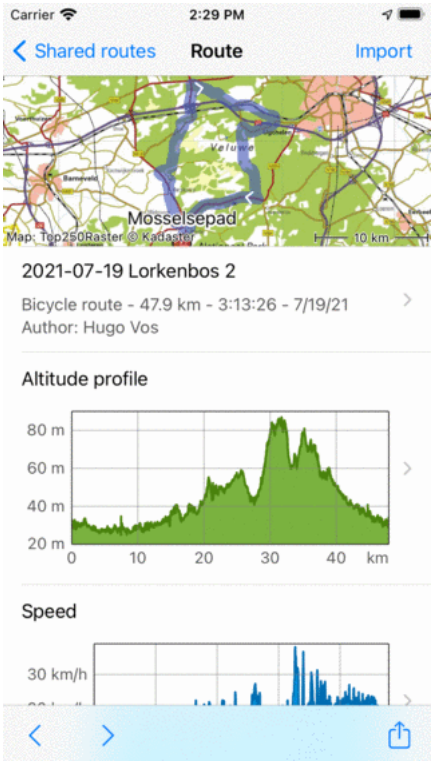
Na prezeranie < ‚(previous) and‘ > zoznamu zdieľaných trás môžete použiť tlačidlá ‚ ‘ (ďalej) na spodnom paneli s nástrojmi. Ak chcete importovať konkrétnu trasu, môžete klepnúť na tlačidlo „Importovať“ vpravo hore.

4.22 Exportovanie trasy

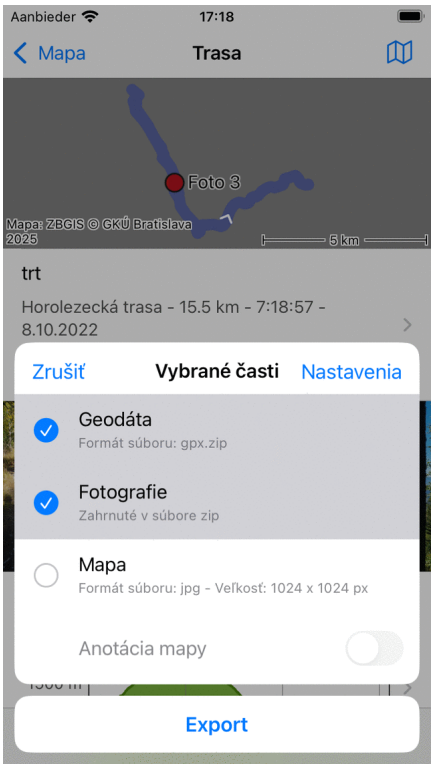
Ak chcete exportovať jednu trasu, otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy* a klepnite na ikona exportu na spodná časť paneli nástrojov.

Na exportovať viacero trás, najskôr otvorte *obrazovku trasy* cez Ponuka > Trasy > Uložené trasy. Potom otvorte *obrazovku výberu trasy ťuknutím na* položku Viac na > Vyberte. Alebo dlhým stlačením na trase otvoríte režim výberu. Vyberte požadované trasy a priečinky a klepnite na ikona exportu na spodnom paneli s nástrojmi. Po stlačení ikona exportu sa zobrazí kontextové okno exportu, príklad je uvedený nižšie:

Na stránke kontextovom okne exportu môžete vybrať druh údajov, ktoré sa budú exportovať po stlačení tlačidla exportovať v dolnej časti kontextového okna. Druh exportovaných údajov môže byť ľubovoľná kombinácia nasledujúcich:



Obr. 71: *Obrazovka s podrobnosťami trasy zdieľanej trasa.*



Obr. 72: *Vyskakovacie okno exportu.*

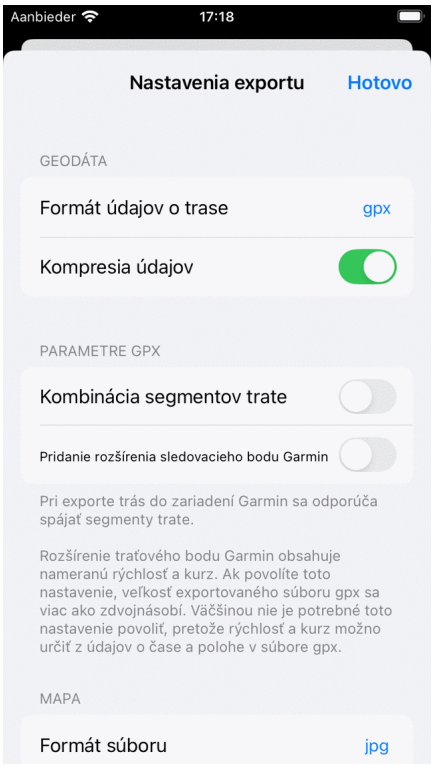
- *Geodáta*: Ak zahrnete „Geodáta“, bude exportovaný dátový súbor obsahujúci trasu (y). Formát súboru je zobrazený na stránke podtituloch položky geodát. Vo vyššie uvedenom príklade je to gpx. Ak stlačíte *nastavenia*, môžete zmeniť formát údajov. Podporované formáty súborov trasy export trás sú gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson a geojson.zip.
- *Fotogra* fie: Ak zahrnete „Fotky“, budú exportované aj fotografie trás (ciest). Táto položka nie je k dispozícii, ak nie sú žiadne fotografie.
- Mapa: Ak zahrnete „Mapa“, bude exportovaná mapa trás (ciest). Veľkosť pixelov mapy sa zobrazí na stránke titulku. *Veľkosť pixelov a formát údajov (jpg/png/pdf) môžete zmeniť na stránke nastaveniach exportu.*

Ak do exportu zahrniete „Mapu“, môžete tiež povoliť možnosť „Anotovať mapu“ (nie na stránke systéme macOS). Potom pred zdieľaním mapy s inou aplikáciou môžete kresliť anotácie na mape prstom alebo pomocou Apple Pencil.

Po výbere typu údajov, ktoré sa majú exportovať, môžete stlačiť „Exportovať“ na stránke dolnej časti kontextového okna exportu a exportovať trasu (y). Potom sa zobrazí bežné vyskakovacie okno pre iOS, na stránke ktorom si môžete vybrať aplikáciu, do ktorej chcete odoslať exportované údaje. Napríklad iMessage na odoslanie trasy priateľovi alebo aplikácia Files na uloženie trás do cloudu.

4.22.1 Nastavenia exportu

V kontextovom okne exportu môžete tiež zmeniť nastavenia exportu stlačením tlačidla „Nastavenia“ v pravom hornom rohu kontextového okna exportu. Potom sa zobrazí nasledujúca obrazovka:



Obr. 73: *Obrazovka nastavení exportu trasy.*

Prvá časť na stránke obrazovke nastavení exportu sa týka geodátov. Tu môžete nastaviť formát údajov trasy, ktoré sa majú exportovať. Klepnutím na „Formát údajov o trase“ si môžete vybrať medzi gpx, kml a geojson. Môžete sa rozhodnúť, či chcete údaje komprimovať. Ak povolíte kompresiu, exportovaný súbor

geoúdajov bude komprimovaný zip. Veľkosť súboru bude oveľa menšia ako bez kompresie, preto vám odporúčame povoliť kompresiu.

V sekcii gpx sa môžete rozhodnúť povoliť „Spájanie segmentov stopy“. Toto je dôležité, ak máte v úmysle exportovať gpx plánovanej trasy do zariadenia Garmin. Zariadenia Garmin nemôžu správne importovať súbory gpx pozostávajúce z viacerých segmentov stopy. Iba zariadenie Garmin vám ukáže prvý segment. Spojením segmentov dráh k jedinému segmentu dráhy je trasa trasu správne importovať.

Zostávajúce časti sa zaoberajú mapou (obrázkom), ktorú je možné exportovať. Môžete rozhodnúť o formáte súboru obrázka mapy (png, jpg alebo pdf). Pomocou posuvníkov môžete nastaviť požadovanú šírku a výšku pixelov. Aj na vygenerovanie mapy je niekedy potrebné stiahnuť mapové dlaždice. Môžete určiť, či chcete povoliť mobilné sťahovanie mapových dlaždíc.

4.22.2 Exportovanie všetkých trás

Na exportovať všetky trasy uložené v zariadení, najskôr otvorte obrazovku trasy cez Pon uka > Trasy > Uložené trasy. Uistite sa, že filter nie je aktívny (tlačidlo filtra má modrý okraj). Prejdite do priečinka koreňových trás, aby sa pod vyhľadávacím panelom zobrazilo „Všetky trasy“. Uistite sa, že vyhľadávací panel je prázdny. Potom otvorte *obrazovku výberu trasy ťuknutím na* položku Viac na > Vyberte. Stlačením tlačidla „Všetko“ v top hornom rohu vyberte všetky trasy a priečinky. Potom klepnite na ikona exportu na spodnom paneli s nástrojmi a otvorte kontextové okno exportu. na stránke kontextovom okne exportu Vyberte typ údajov, ktoré sa majú exportovať, a stlačte tlačidlo „Exportovať“.

4.23 Zdieľanie trás s Topo GPS

Trasu môžete zdieľať s Topo GPS, aby ju mohli *importovať ostatní používatelia Topo GPS*. Môžete zdieľať iba trasy, ktoré ste sami zaznamenali alebo naplánovali. Trasy, ktoré ste importovali do zariadenia, sa nedajú zdieľať.

Spoločné trasy vrátane fotografií sú viditeľné pre všetkých používateľov Topo GPS a sú k dispozícii na stiahnutie na webovej stránke Topo GPS.

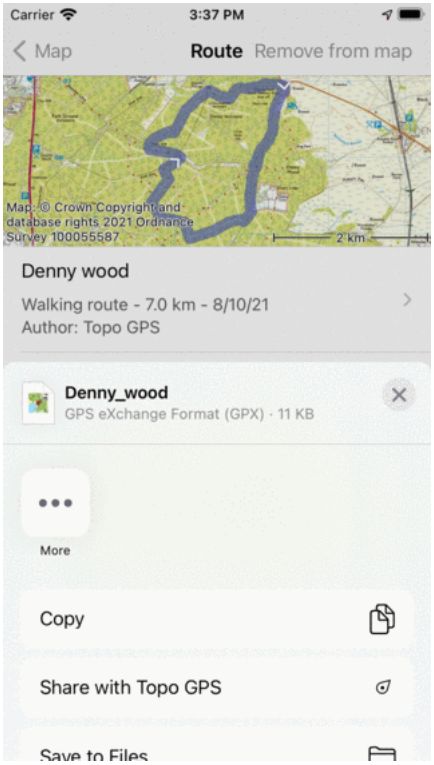
Ak chcete zdieľať trasu s Topo GPS, klepnite na ikona exportu na stránke dolnej časti *obrazovky s podrobnosťami trasy*.

Potom vyberte „Geodáta“ na stránke kontextovom okne exportu a ťuknutím na „Exportovať“ exportovať trasu. Zobrazí sa kontextové okno zdieľania, na stránke ktorom môžete vybrať aplikácie, ako na stránke nasledujúcom príklade:

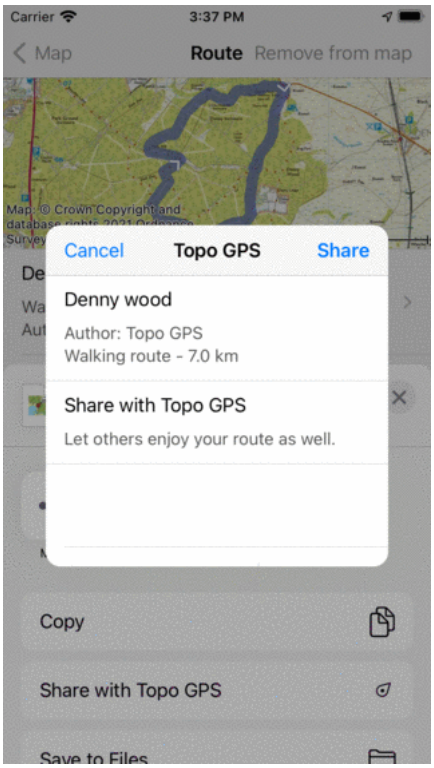
V kontextovom okne zdieľania klepnite na „Zdieľať s Topo GPS“.

Zobrazí sa kontextové okno, na stránke ktorom môžete potvrdiť zdieľanie trasy s Topo GPS.

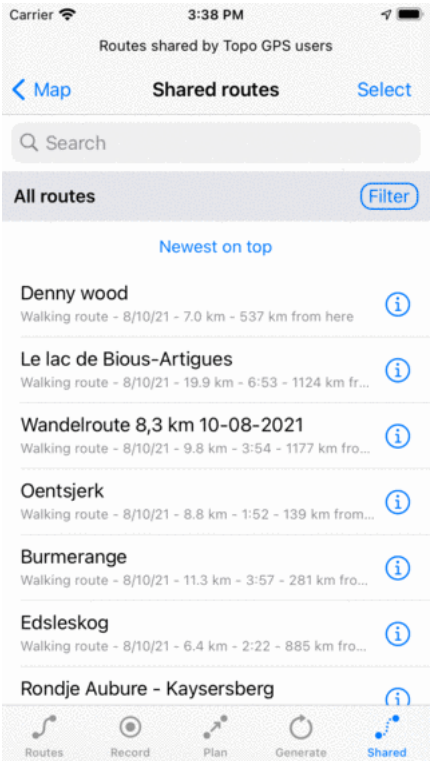
Ak na stránke tomto kontextovom okne klepnete na „Zdieľať“, trasa bude zdieľaná s Topo GPS a bude viditeľná pre ostatných používateľov na *obrazovke „Zdieľané trasy*“ (Ponuka > Trasy > Spoločné trasy).



Obr. 74: *Vyskakovacie okno zdieľania po exportovaní trasa.*



Obr. 75: *Zdieľanie s Topo GPS pop-up*



Obr. 76: *Trasa Denny wood bola zdieľaná s Topo GPS*

4.23.1 Úprava zdieľanej trasa

Ak chcete upraviť zdieľanú trasu, musíte ju *upraviť* vo svojom zariadení a znova ju zdieľať.

4.23.2 Odstránenie zdieľanej trasa

Ak ste náhodne zdieľali trasu a chcete zdieľanú trasu odstrániť, najskôr otvorte obrazovku s podrobnosťami o trase zdieľanej trasa. Môžete to urobiť pomocou tlačidla Trasa > Uložené trasy > Informácie vedľa položky alebo klepnutím na riadok trasy načítanej trasy na stránke hlavnej obrazovke. Potom na stránke obrazovke s podrobnosťami trasy klepnite na časť s názvom tesne pod mapou a otvorte obrazovku s ďalšími podrobnosťami trasy. Ak sa posuniete nadol, nájdete tlačidlo „Odstránenie zdieľanej trasy“. Ak naň klepnete a potvrdíte odstránenie, trasa sa odstráni z adresy servera Topo GPS. Na obrazovke zdieľaných trás sa už nebude zobrazovať.

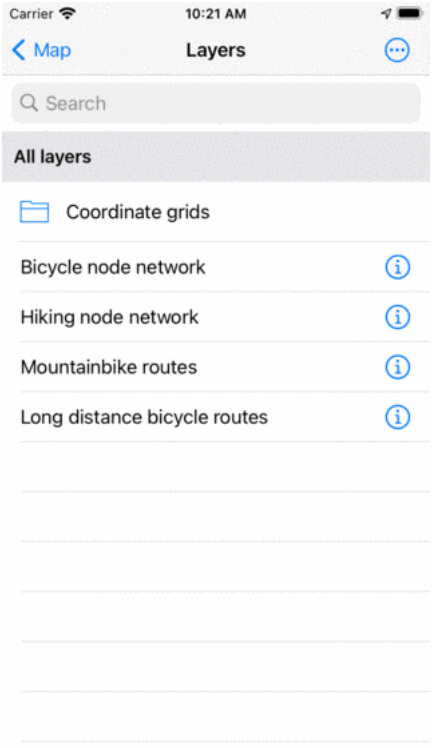
Ak sa to nepodarí, môžete poslať správu aj na adresu support@topo-gps.com.

KAPITOLA 5

Vrstvy

Vrstva je zbierka geografických informácií, ktoré je možné pridať na mapu. Vrstvy je možné pridať na mapu prostredníctvom obrazovky vrstiev (Pon *uka* > Vrstvy).

Obrazovka vrstiev zobrazuje zoznam dostupných vrstiev, príklad je uvedený nižšie:



Obr. 1: *Obrazovka vrstiev (Ponuka > Vrstvy).*

Vrstvy, ktoré majú sivé pozadie, sa momentálne načítajú na mape. Ak klepnete na položku bez sivého pozadia, načíta sa na mapu a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Ak klepnete na vrstvu so sivým pozadím, bude odstránená z adresy mapy. Ak chcete odstrániť všetky vrstvy, klepnite na „Viac na > Odstránenie všetkých z mapy“ na stránke obrazovke vrstiev.

Na obrazovke vrstiev máte vždy prístup k vrstvám súradnic *ovej mriežky*. Voliteľne si môžete zakúpiť špeciálnu vrstvu, napríklad sieť cyklistických uzlov alebo vrstvu horských cyklistických trás. Je tiež možné importovať geoúdaje ako vrstvy na stránke formáte wsf, kml/kmz a geojson.

5.1 Vytvorenie vrstvy z adresy trás

z adresy uložených trás je možné vytvoriť novú vrstvu. Prejdite na obrazovku Uložené trasy trás (Ponuka > Trasy > Uložené trasy). Potom klepnutím na „Viac na > Vyberte“ vstúpite na obrazovku výberu. Vyberte požadované trasy a/alebo priečinky a klepnite na ikona viac na stránke spodná časť obrazovky. Potom vyberte možnosť „Uložiť ako vrstvu“.

Zobrazí sa nové kontextové okno. Tu si môžete vybrať názov vrstvy trasy. Môžete sa rozhodnúť zahrnúť body trasy pomocou prepínača. Je možné nastaviť predvolenú farbu čiar trasy. Ak povolíte prepínač „Prepísať štýly čiar trasy“, prípadne vlastne nastavené štýly trasy sa ignorujú a predvolená farba sa použije pre všetky trasy. Ak dáte predvolenej farbe trochu priehľadnosť, môžete ľahko vidieť body, ktoré boli navštevované častejšie, pretože budú tmavšie. Ak na stránke tomto kontextovom okne klepnete na „Uložiť“, vrstva sa vytvorí. Všetky vybrané trasy sa skopírujú do tejto vrstvy.

Uloženú vrstvu trasy nájdete na stránke obrazovke vrstiev. Ak naň klepnete, načíta sa alebo odstráni z adresy mapy.

5.2 Vytvorenie vrstvy z adresy bodov

Rovnako ako trasy trasách, je možné vytvoriť novú vrstvu z adresy uložených body. Prejdite na obrazovku cestných bodov (Ponuka > Body). Potom klepnutím na „Viac na > Vyberte“ vstúpite na obrazovku výberu. Vyberte požadované body cesty a/alebo priečinky a klepnite na ikona viac na stránke spodná časť obrazovky. Potom vyberte možnosť „Uložiť ako vrstvu“.

Zobrazí sa nové kontextové okno. Tu si môžete vybrať názov vrstvy cestného bodu. Ak na stránke tomto kontextovom okne klepnete na „Uložiť“, vrstva sa vytvorí. Všetky vybrané trasové body sa skopírujú do tejto vrstvy.

Uloženú vrstvu trasy nájdete na stránke obrazovke vrstiev. Ak naň klepnete, načíta sa alebo odstráni z adresy mapy.

5.2.1 Súradnicové mriežky

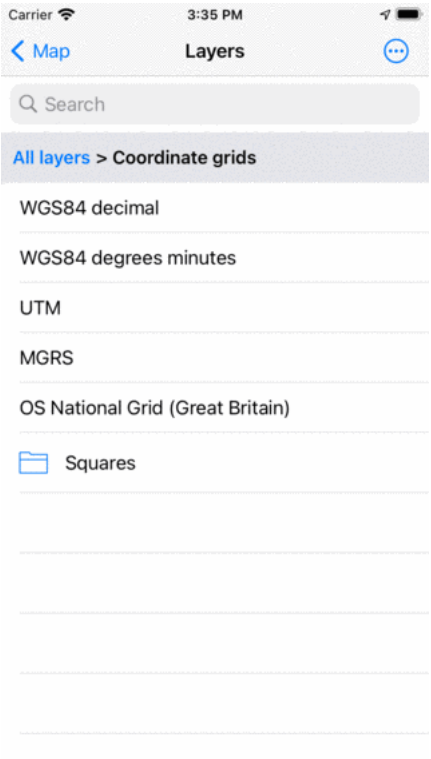
Súradnicové mriežky sú súborom kriviek v pravidelných intervaloch, ktoré zobrazujú súradnicový systém.

Na mapy pridať súradnicovú mriežku, prejdite do *ponuky* > Vrstvy > Súradnicové mriežky. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:

Ak klepnete na súradnicovú mriežku, načíta sa mapa a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Ak sa vrátite na obrazovku súradnicových mriežok, načítaná mriežka bude mať sivé pozadie. Ak naň klepnete, odstráni sa z adresy mapy.

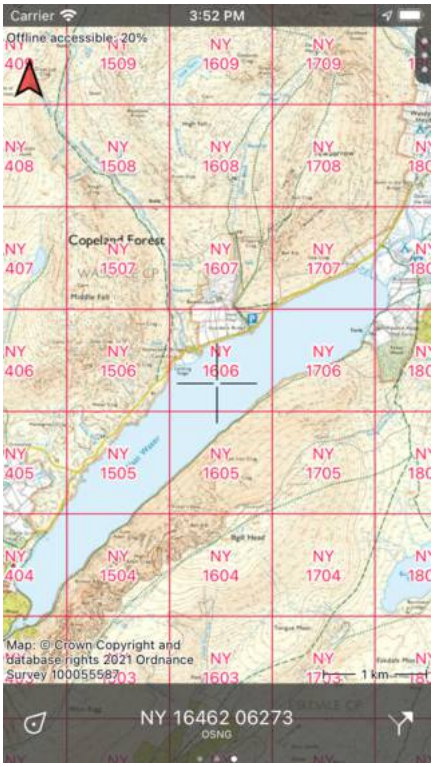
Posunutie palubnej do *sky na panel súrad* níc je užitočné na odčítanie súradníc z mapy.

Na obrázkoch nižšie je zobrazených niekoľko príkladov súradnicových mriežok.



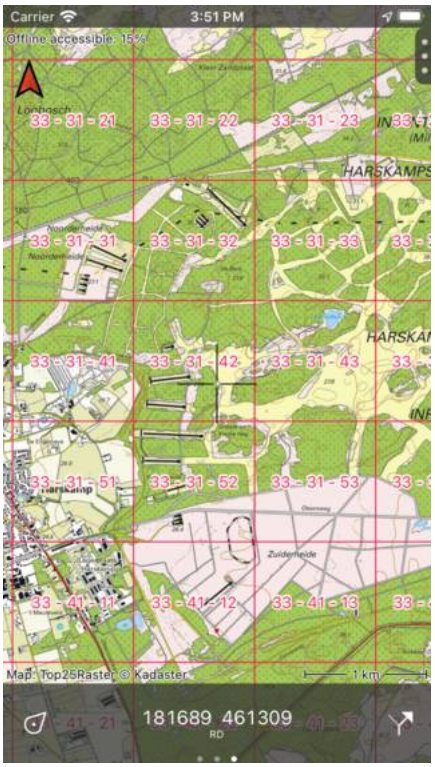
Obr. 2: *Súradnicové mriežky na obrazovke vrstiev.*

Obr. 3: Súradnicová mriežka *WGS84 stupňov zápisnice.*



Obr. 4: *Národná sieť súradníc Ordnance Survey National Grid.*

Obr. 5: *Mriežka súradníc MGRS.*



Obr. 6: *RD atlasblokken súradníc mriežky.*

KAPITOLA 6

Vyhľadávanie adries a miest

Na vyhľadávať adresy a miesta, musíte najprv otvoriť kontextové okno vyhľadávania cez Pon *uka* > Hľadať. Potom klepnite na položka „Vyhľadať miesto alebo adresu“.

Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zadávať adresy a názvy miest.

6.1 Načítavanie jedného výsledku vyhľadávania

Ako príklad teraz do vyhľadávacieho poľa zadáme mesto „Alton“. Počas písania sa výsledky vyhľadávania zobrazia na stránke zozname pod vyhľadávacím poľom, ako vidíte nižšie:

Aby ste mohli nájsť adresy alebo miesta, musíte byť pripojení k internetu. Vyhľadávanie sa uskutoční prostredníctvom služby spoločnosti Apple.

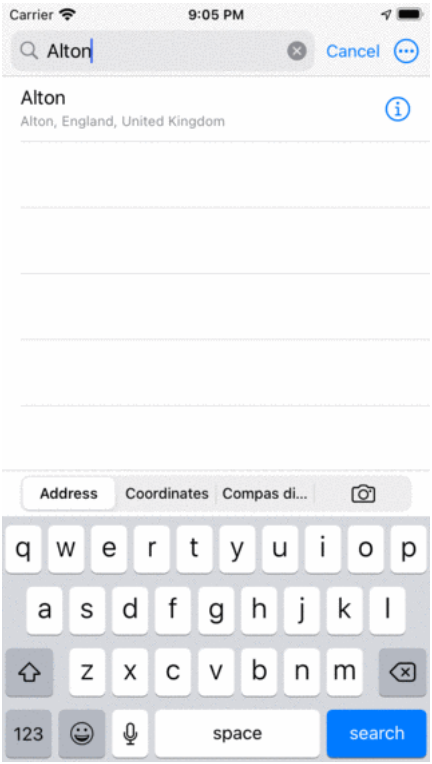
Ak klepnete na výsledok vyhľadávania na stránke zozname, načíta sa na mapu ako smerový bod a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Príklad je uvedený nižšie:

V nastaveniach (Ponuka > Viac na > Nastavenia) môžete ovládať, či sa použité výsledky vyhľadávania automaticky ukladajú ako smerový bod. Predvolené nastavenie nie je automatické ukladanie, aby nedošlo k preplneniu zoznamu smerových bod výsledkami vyhľadávania. Ak chcete uložiť výsledok vyhľadávania ako smerový bod, môžete naň klepnúť a otvoriť obrazovku s podrobnosťami *o bode cesty*. Tam môžete klepnúť na „Uložiť“ na stránke pravom spodná časť rohu a uložte výsledok vyhľadávania.

6.2 Načítavanie všetkých výsledkov vyhľadávania

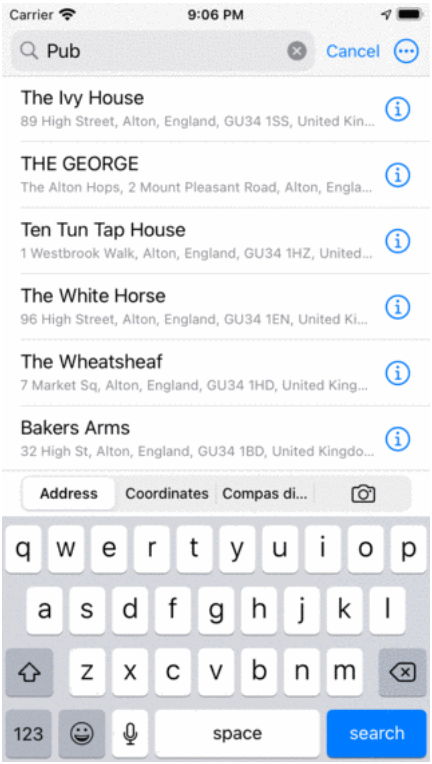
Môžete tiež vyhľadávať podľa kľúčového slova, napríklad „Pub“. Výsledky, ktoré sa zobrazia na stránke zozname, závisia od oblasti, ktorá je momentálne viditeľná na stránke obrazovke mapy. Ak hľadáte Pub a mapa je priblížená na Alton, zobrazia sa iba krčmy na stránke blízkosti Altonu, ako na obrázku nižšie:

Ak klepnete na jeden výsledok vyhľadávania, načíta sa na mapu. Všetky výsledky môžete načítať aj stlačením tlačidla „Hľadať“ v pravom dolnom rohu obrazovky. Toto je znázornené na obrázku nižšie:



Obr. 1: *Hľadanie mesta ‚Alton‘*

Obr. 2: *Výsledok vyhľadávania „Alton“ bol načítaný na mapu.*

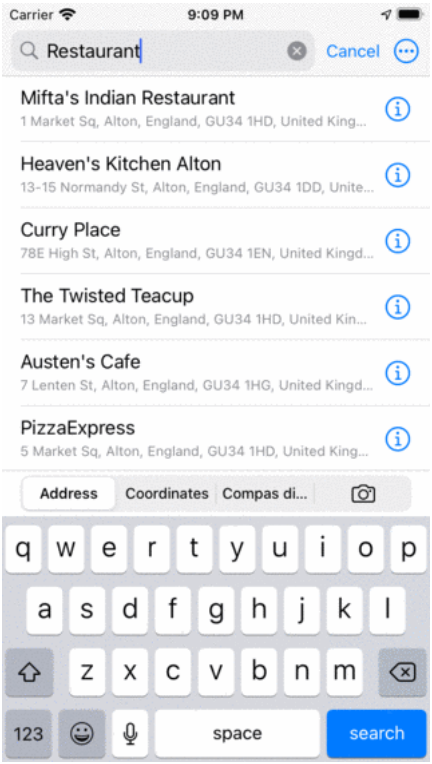


Obr. 3: *Hľadáte „Pub“ na stránke Altone.*

Obr. 4: *Všetky našli krčmy neďaleko Altonu.*

6.3 Načítavanie výberu výsledkov vyhľadávania

Ak teraz hľadáte „Reštaurácia“, zobrazí sa zoznam reštaurácií na stránke Altone, ako vidíte na obrázku nižšie:



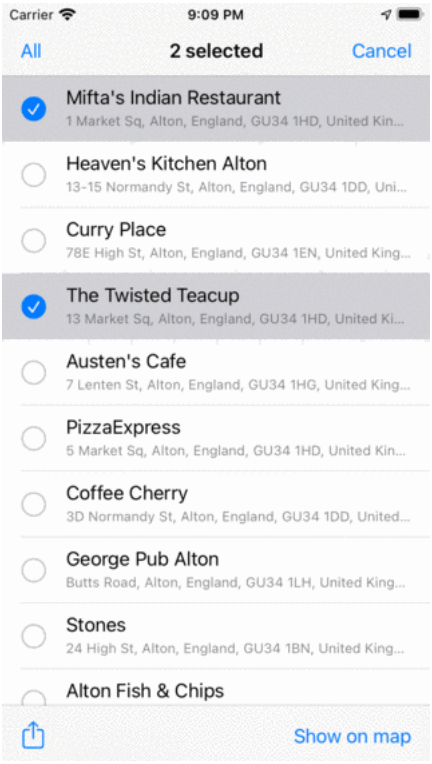
Obr. 5: *Hľadám reštauráciu na stránke Altone.*

Ak chcete načítať iba niekoľko výsledkov na mape, musíte dlho stlačiť jeden z požadovaných výsledkov. Zobrazí sa obrazovka výberu, ako vidíte nižšie:

Na tejto obrazovke výberu môžete vybrať viacero výsledkov vyhľadávania klepnutím na ne. Vo vyššie uvedenom príklade boli vybrané reštaurácie „Mifta’s Indian“ a „The Twisted Teacup“. Ak stlačíte tlačidlo „Zobraziť na mape“ vpravo spodná časť, vybrané položky sa načítajú na mapu, ako je znázornené nižšie:

6.4 Odstránenie výsledkov vyhľadávania z adresy mapy

Ak chcete odstrániť jeden výsledok vyhľadávania z adresy mapy, klepnutím na výsledok vyhľadávania otvoríte *obrazovku s podrobnosťami o bo* de cesty. Potom klepnite na ikona odstrániť z adresy mapy na stránke pravom hornom rohu obrazovky. Ak chcete odstrániť všetky výsledky vyhľadávania z adresy mapy naraz, klepnite na položku *Ponuka* > Hľadať. Vyberte kartu „Adresa“ a klepnite na Viac na (vpravo hore) > Odstránenie všetkých z mapy.



Obr. 6: *Výber výsledkov vyhľadávania.*

Obr. 7: *Dva vybrané výsledky vyhľadávania boli načítané na mape.*

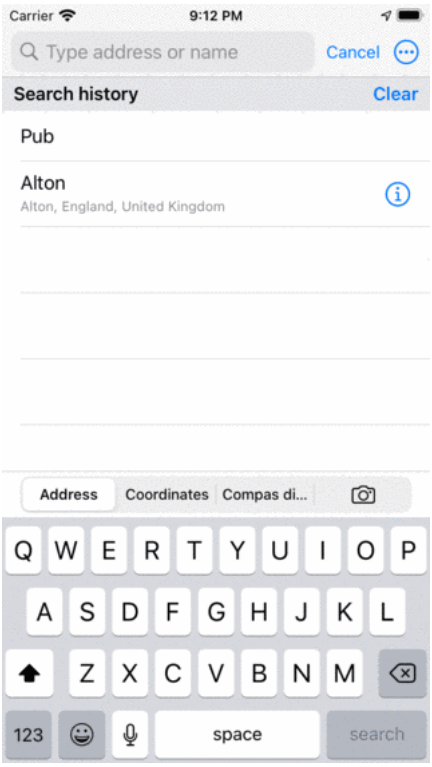
6.5 Detaily výsledkov vyhľadávania

Ak chcete zobraziť podrobnosti výsledku vyhľadávania, môžete stlačiť tlačidlo info (i) na pravej strane názvu na stránke zozname s výsledkami vyhľadávania. Potom sa *zobrazí obrazovka s podrobnosťami o bo* de cesty výsledku vyhľadávania.

6.6 Vyhľadávanie pomocou histórie vyhľadávania

Vaše vyhľadávania budú uložené na stránke histórii vyhľadávania. Toto je možné zakázať na stránke *nastaveniach*.

Ak je vyhľadávacie pole prázdne, pod vyhľadávacím poľom sa zobrazí história vyhľadávania. Príklad je zobrazený nižšie:



Obr. 8: *Ak je vyhľadávacie pole prázdne, zobrazí sa história vyhľadávania.*

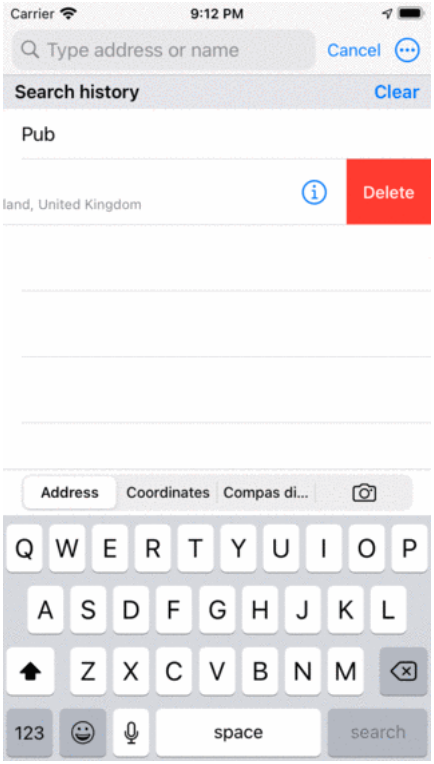
Ak klepnete na výsledok z adresy histórie, vyhľadá sa a jeho výsledky sa umiestnia na mapu.

Napríklad je teraz ľahké hľadať krčmy na inom mieste. Stačí presunúť mapu a klepnúť na „Pub“ z adresy histórii vyhľadávania.

6.7 Vymazanie histórie vyhľadávania

Všetky výsledky môžete odstrániť z adresy histórie vyhľadávania stlačením tlačidla „Vymazať“ na pravej strane štítku „História vyhľadávania“.

Je tiež možné odstrániť jednotlivé výsledky z adresy histórie vyhľadávania. Jedným prstom urobte posúvač doľava na položka, ktorú je potrebné odstrániť. Zobrazí sa tlačidlo odstrániť, ako je znázornené na obrázku nižšie:



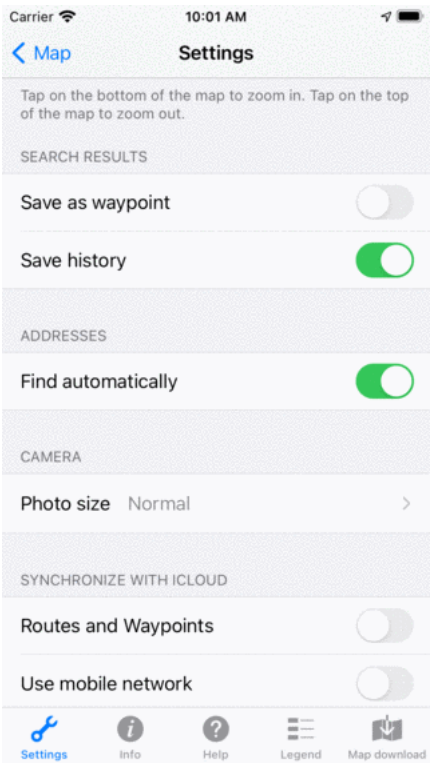
Obr. 9: *Odstránenie výsledku vyhľadávania z adresy histórie vyhľadávania.*

Ak klepnete na červené tlačidlo „Odstrániť“, položka sa odstráni z adresy histórie vyhľadávania.

6.8 Nastavenia vyhľadávania

Na *obrazovke nastavení* (Ponuka > Viac na > Nastavenia > Výsledky vyhľadávania) sú pre vyhľadávanie adries a miest dôležité dve možnosti.

- Ulo@@ *žiť ako bod:* Ak je toto nastavenie povolené, výsledky vyhľadávania načítané na mape sa tiež automaticky uložia ako bod cesty a zobrazia sa na stránke obrazovke body cesty. Ak toto nastavenie zakážete, výsledky vyhľadávania sa neukladajú ako smerový bod.
- *Uložiť históriu:* Ak toto nastavenie povolíte, výsledky vyhľadávania sa ukladajú na stránke histórie vyhľadávania. Ak je toto nastavenie zakázané, výsledky vyhľadávania sa neuložia. História vyhľadávania sa zobrazí, ak do vyhľadávacieho poľa nie je zadaný žiadny text.



Obr. 10: *Nastavenia súvisiace s vyhľadávaním na obrazovke nastavení (Ponuka > Viac na > Nastavenia).*

KAPITOLA 7

Súradnice

Geografické súradnice sú množinou čísel a/alebo znakov, ktoré odkazujú na miesto na Zemi.

Topo GPS podporuje globálne WGS84 v desiatkovej sústave, WGS84 stupňové zápisnice, WGS84 stupňové minútové sekundy, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 a UTM (NAD83) súradnicové systémy. Ďalšie podporujeme rôzne súradnicové systémy špecifické pre krajinu. Zoznam podporovaných súradnicových systémov špecifických pre krajinu nájdete nižšie.

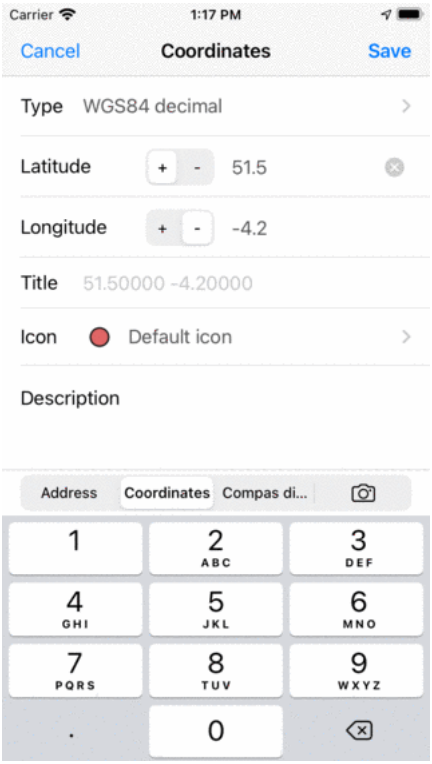
V Topo GPS môžete zobraziť súradnice *bodu na mape na palubnej doske.* Súradnice môžete zobraziť na *obrazovke aktuálnej polohy klepnutím na* značku polohy. Súradnice bodu sú zobrazené na *obrazovke na stránke podrobnosťami o bo* de cesty. Na mapu je tiež možné *pridať vrstvu súradnicovej mriežky*. Ak mapu *vytlačíte s vrstvou mriežky v pevnej mierke map* y, môžete pomocou uhlomera mapy odčítať a nájsť súradnice.

Zadávanie súrad níc na stránke rôznych formátoch je možné cez Pon *uka* > Hľadať > Zadajte súradnice. Ak potrebujete zadať vytlačené súradnice, môžete namiesto toho *naskenovať súrad* nice cez Pon *uka* > Hľadať > Súradnice skenovania.

Ak chcete nastaviť zobrazené súradnicové systémy, prejdite na Ponuka > Viac na > Nastavenia > Súradnice > Zobrazené súrad *nicové systémy*.

7.1 Zadávanie súradníc

Ak chcete zadať súradnice, musíte najprv klepnúť na položku *Ponuka* > Hľadať. Potom klepnite na položka „Zadať súradnice“ na stránke zobrazenom kontextovom okne. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 1: *Vstupná obrazovka súradníc.*

7.1.1 Typ súradníc

Na zadať súradnice, musíte sa najprv uistiť, že bol nastavený správny typ súradníc. Ak stlačíte bunku „Typ“, zobrazí sa obrazovka, na stránke ktorej môžete zmeniť typ súradníc, ako na stránke obrázku nižšie:

<link href=“https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS“>Môžete si vybrať medzi rôznymi typmi súradníc, vrátane: <link href=“https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84“>WGS84 desatinných, WGS84 stupňov zápisnice WGS84 stupňov zápisnice sekund y, UTM a M GRS.</link></link> Ďalšie môžete použiť rôzne súradnicové systémy špecifické pre krajinu.

7.1.2 Zadávanie súradníc

Ak ste nastavili správny typ súradníc, môžete zadať súradnice.

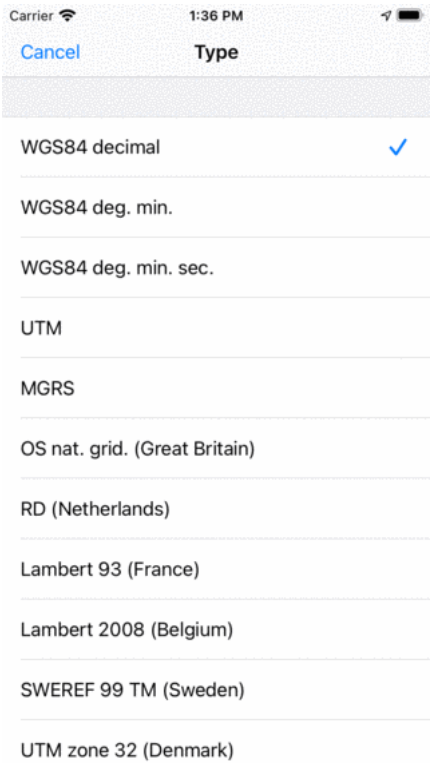
V závislosti od polohy stredu mapy sú už zadané prvé číslice súradníc. To zrýchľuje zadávanie súradníc, ak súradnice nie sú umiestnené ďaleko z adresy stredu mapy.

Ako príklad teraz zadáme súradnice WGS84 ‚51.56321 -4.28942‘:

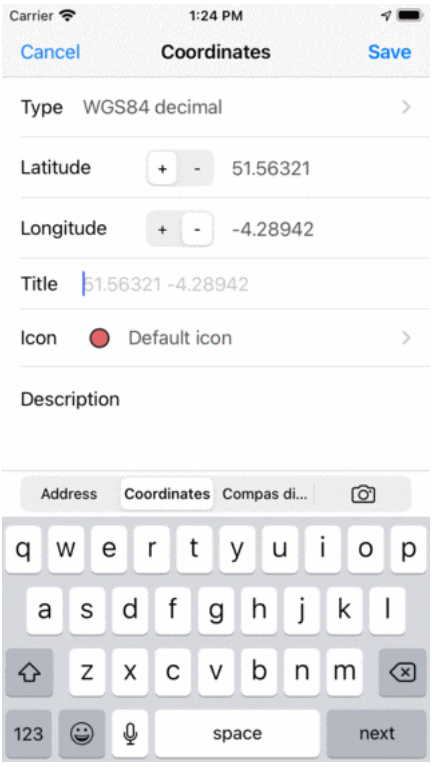
Voliteľne môžete zadať názov. Pokiaľ nezadáme názov, navrhovaný názov zástupného symbolu sa použije ako názov pre trasný bod. Ďalšie môžete nastaviť ik *onu* a zadať popis.

Ak klepnete na „Uložiť“, súradnice sa uložia ako tras *ový bod*. Obrazovka súradníc sa vymaže, aby ste mohli zadať ďalšie súradnice. Prvé číslice budú teraz založené na predchádzajúcom vstupe. V ľavom hornom rohu obrazovky sa zobrazí tlačidlo Mapa, s ktorým sa môžete vrátiť na mapu. Číslo za mapou vám povie, koľko súradníc bolo zadaných.

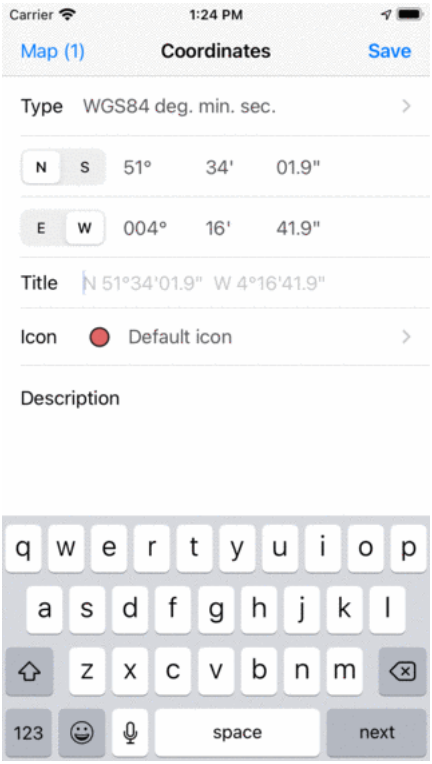
Ako príklad teraz zadáme súradnice: N 51°34’01.9“ W 4°16’41.9“. Na zadanie týchto súradníc sme museli zmeniť typ na stupeň WGS, zápisnice, sekundy. Príklad je uvedený nižšie:



Obr. 2: *Výber typu súradníc.*



Obr. 3: *Zadanie súradníc 51.56321 -4.28942.*



Obr. 4: *Zadanie súradníc N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".*

Opäť sme spokojní s navrhovaným názvom a stlačte tlačidlo Uložiť. Súradnice sa uložia a obrazovka súradníc sa vymaže, aby ste mohli zadať ďalšie súradnice.

Teraz zadáme súradnice Národnej siete Ordnance Survey SS 41996 88847, ako je znázornené nižšie.

Po stlačení tlačidla „Uložiť" sa súradnice uložia a obrazovka súradníc sa znova vymaže.

7.1.3 Zobrazenie na mape

Po zadaní súradníc sa môžete vrátiť na obrazovku mapy stlačením tlačidla mapy vľavo hore. Počet úspešne zadaných súradníc sa zobrazí na tlačidle mapy. Po zadaní troch súradníc na stránke vyššie uvedených príkladoch a klepnutí na „Mapa" vyzerá hlavná obrazovka takto:

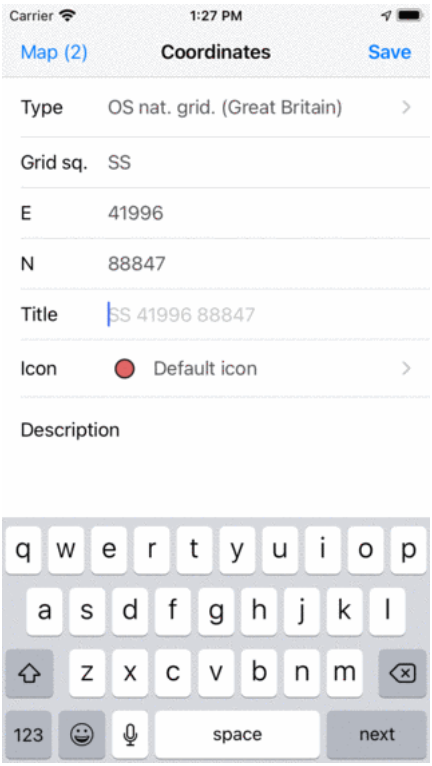
7.1.4 Zadanie zoznamu súradníc

Ak ste dostali zoznam súradníc na stránke textovom formáte, môžete ich zadať jeden po druhom cez obrazovku vstupu súradníc, ako je vysvetlené vyššie.

Mohlo by však byť jednoduchšie vybrať a skopírovať tieto súradnice. Potom vyberte kartu „Adresa" a potom dlho stlačte vyhľadávacie pole. Zobrazí sa tlačidlo Vložiť, ako je znázornené na obrázku nižšie:

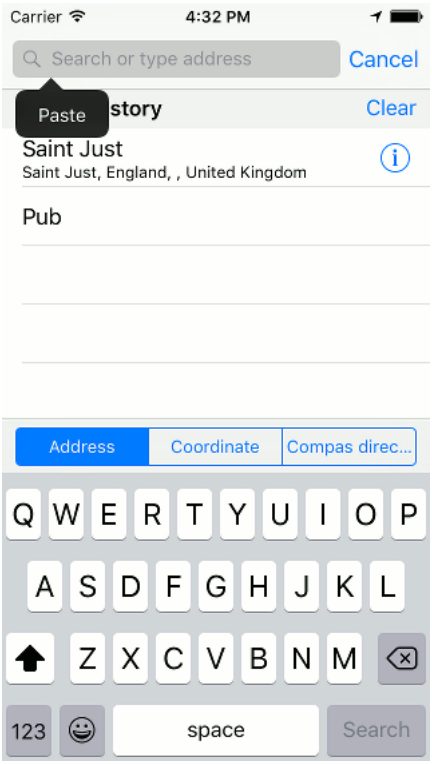
Ak stlačíte „Prilepiť", zoznam súradníc sa vloží a spracuje. Výsledné súradnice sa zobrazia na stránke zozname pod vyhľadávacím poľom, ako je znázornené na obrázku nižšie:

Teraz môžete načítať jednotlivé súradnice na mapu klepnutím na ne. Dlhým stlačením výsledku môžete urobiť výber výsledkov, ktoré chcete načítať na mapu. Ak stlačíte tlačidlo „Hľadať" vpravo spodná časť, všetky výsledky sa načítajú na mape, ako na stránke obrázku nižšie:

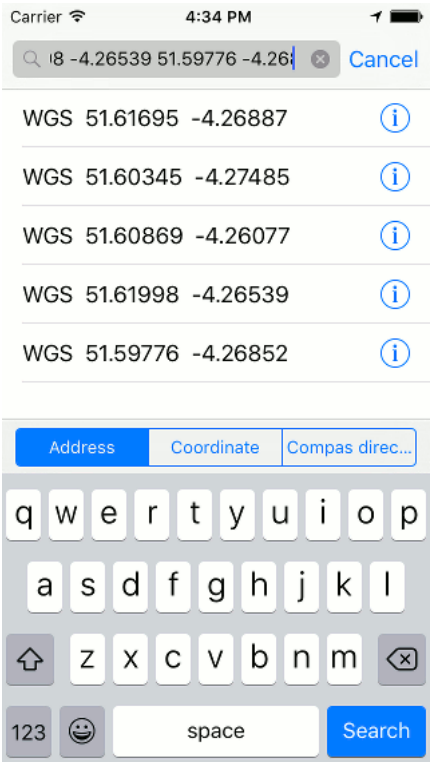


Obr. 5: *Zadanie súradníc SS 41996 88847.*

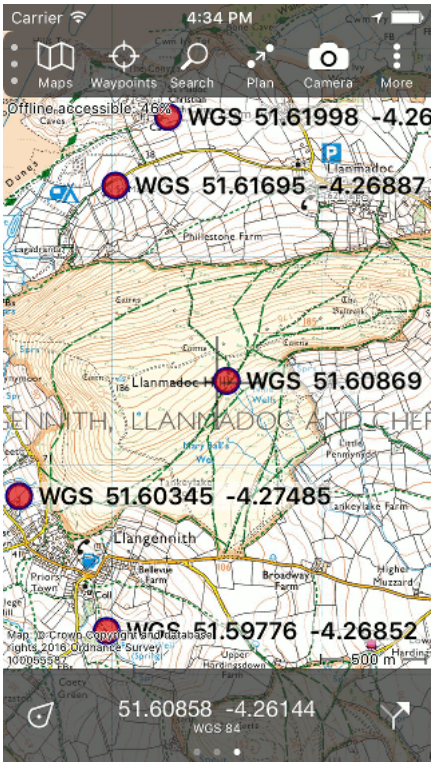
Obr. 6: *Tri zadané súradnice sú umiestnené ako cestné body na mape.*



Obr. 7: *Prilepenie zoznamu súradníc do vyhľadávacieho poľa adresy.*



Obr. 8: *Zoznam súradníc bol vložený do vyhľadávacieho poľa.*



Obr. 9: Zoznam súradníc bol umiestnený na mape.

7.2 Skenovanie súradníc

Topo GPS obsahuje skener súradníc. Skener súradníc dokáže skenovať súradnice a zobraziť ich na mape. Najlepšie výsledky dosiahnete skenovaním súradníc vytlačených na papieri. Možné je aj skenovanie súradníc zobrazených na displeji. Skenovanie ručne písaných súradníc nefunguje veľmi dobre.

Skenovanie súradníc je najčastejšie oveľa rýchlejšie a presnejšie ako zad *ávanie súradníc*.

Ak chcete otvoriť skener súradníc, klepnite na polož *ku Ponuka* > Hľadať. Potom klepnite na „Skenovať súradnice“ na stránke zobrazenom kontextovom okne.

Ak chcete použiť skener súradníc, musíte dať Topo GPS povolenie na prístup k fotoaparátu na stránke nastaveniach zariadenia.

Ak otvoríte skener súradníc, zobrazí sa obraz fotoaparátu. V strede je ľahší obdĺžnik. Umiestnite tento obdĺžnik nad súradnice. Obdĺžnik môžete priblížiť a oddaľovať dvoma prstami a zaostriť obdĺžnik na súradnice. Súradnice by mali byť vytlačené na jednom riadku. Nie je možné skenovať viacero súradníc naraz.

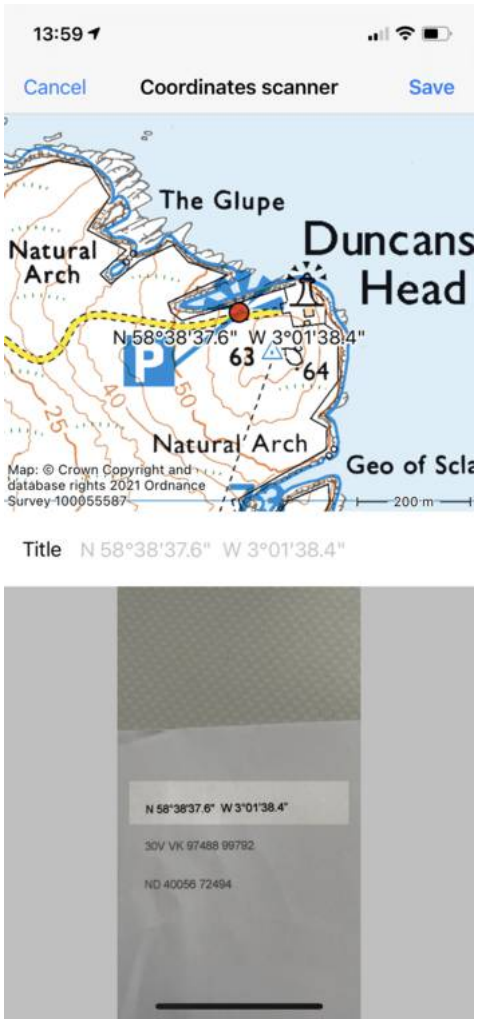
Príklad je uvedený nižšie:

Ak ste umiestnili súradnice do obdĺžnika a zamerali kameru, súradnice sa automaticky rozpoznajú a zobrazia sa na mape, ako na stránke príklade nižšie:

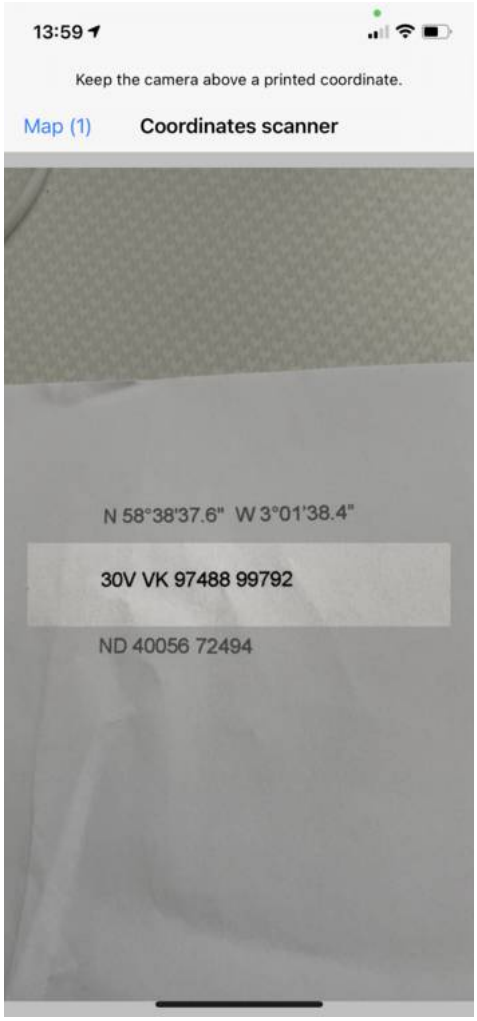
V hornej časti obrazovky vidíte polohu súradníc na mape. V spodnej časti vidíte naskenovaný obrázok. Môžete ho použiť na overenie, či boli súradnice správne naskenované. Ak klepnete na „Uložiť“, súradnice sa uložia ako smerový *bod* a obrazovka skenera súradníc sa znova otvorí. Ako druhý príklad skenujeme súradnice MGRS:

Po rozpoznaní súradníc sa opäť zobrazí mapa so súradnicami:

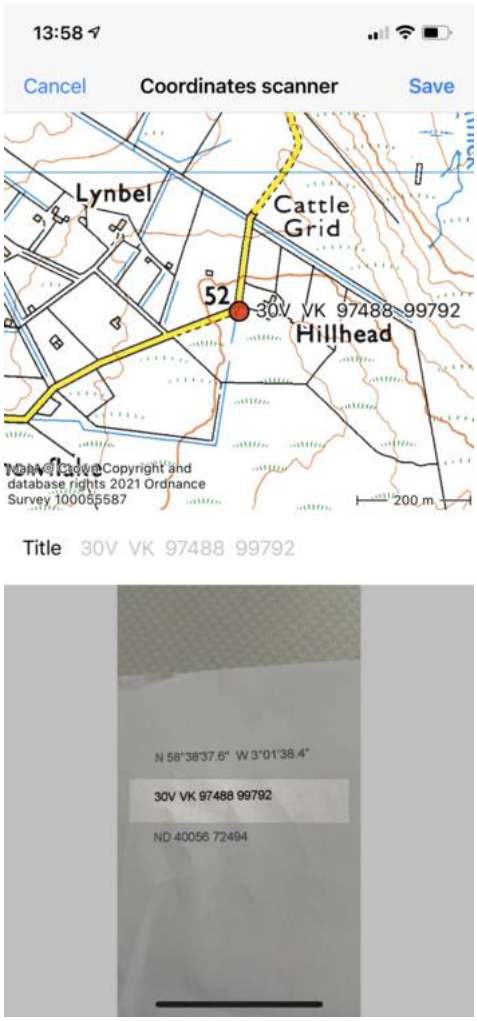
Obr. 10: *Skenovanie súradníc pomocou skenera súradníc.*



Obr. 11: Súradnice boli naskenované a zobrazené na mape.



Obr. 12: *Skenovanie súradníc MGRS*



Obr. 13: *Súradnice MGRS boli naskenované a zobrazené na mape.*

Opäť môžete klepnutím na „Uložiť“ uložiť súradnice a vrátiť sa na obrazovku skenera súradníc. Ako posledný príklad teraz skenujeme súradnice Ordnance Survey National Grid:

Obr. 14: *Skenovanie OSNG súradníc*

Po rozpoznaní súradníc sa opäť zobrazí mapa so súradnicami:

Klepnutím na „Uložiť“ sa vrátite na obrazovku skenera súradníc.

V ľavom hornom rohu obrazovky skenera súradníc vidíte „Mapa (3)“. Číslo vedľa mapy označuje počet uložených súradníc. Ak klepnete na „Mapa“, vrátite sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži na naskenované súradnice, ako vidíte na stránke príklade nižšie:

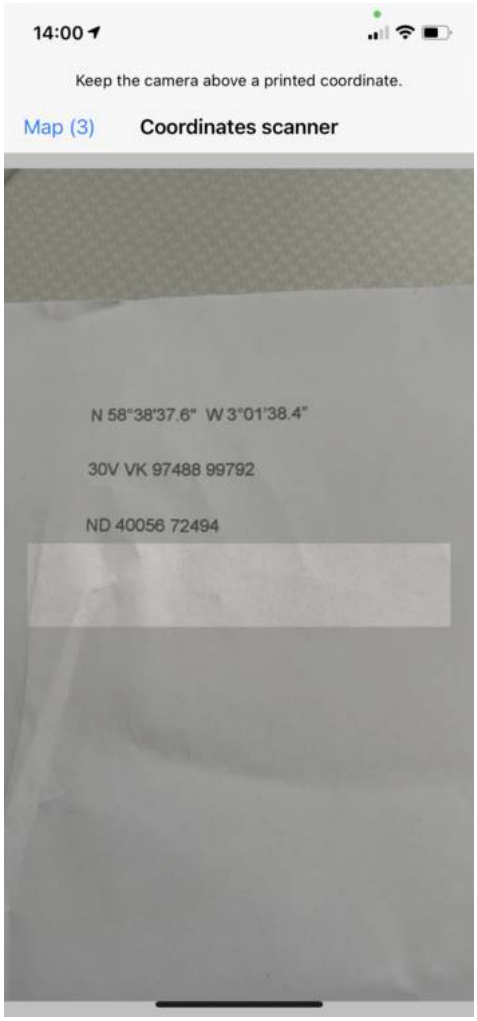
Skener súradníc detekuje systém súradníc, ktorý sa má použiť. Pre súradnicové systémy špecifické pre krajinu, ktoré obsahujú iba čísla, možno niekedy vybrať nesprávny súradnicový systém. Ak sa Na uistiť, že je použitý správny súradnicový systém, vycentrujte hlavnú mapu v krajine, ktorá používa súradnicový systém, ktorý skenujete.

Na stránke Topo GPS sú podporované nasledujúce súradnicové systémy špecifické pre krajinu

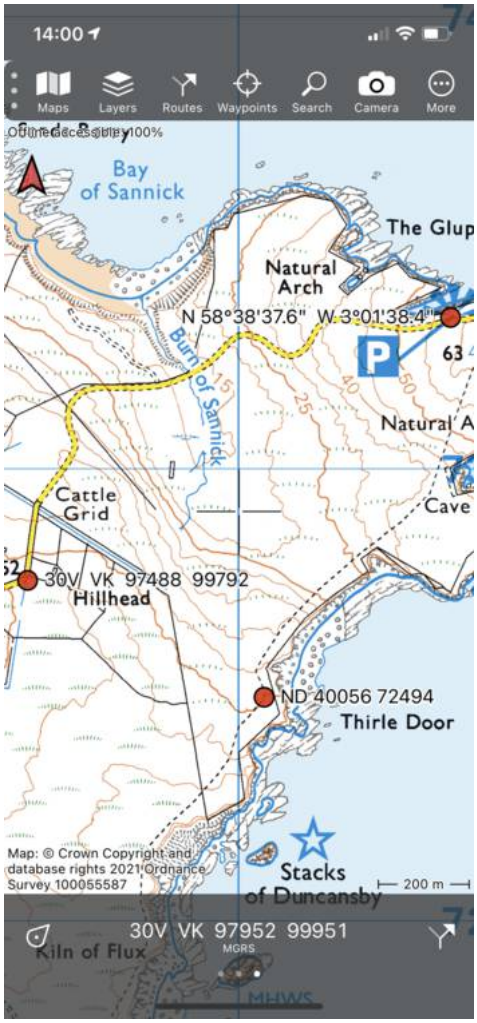
Albánsky ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Austrália SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA zóny — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 - EPSG: 3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA zóny - GDA94

Obr. 15: *Súradnice OSNG boli naskenované a zobrazené na mape.*



Obr. 16: *Obrazovka skenera súradníc s 3 uloženými výsledkami.*



Obr. 17: *Tri naskenované súradnice sú zobrazené na hlavnej mape.*

Belgicko Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulharsko BCCS — EPSG:7801

Chorvátsko HRTM — EPSG:3765

Česká republika republika/Slovensko SJTSK — EPSG:5514

Estónsko Estónsko 1997 — EPSG:3301

Faerské ostrovy Faerské TM — EPSG:5316

Fínsko TM35FIN — EPSG:5048

Francúzsko Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I zóna (Nord) — EPSG:27561 Lambert II zóna (stred) — EPSG:27562 Lambert III zóna (juh) — EPSG:27563 Lambert IV zóna (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:SG:27572 Lambert III Carto (South) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Kurz) — EPSG:27574

Nemecko Gauß-Krüger 3

Veľká Británia OS Nat. Mriežka. - EPSG: 27700

Grécko 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Írsko ITM — EPSG:2157

Taliansko Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zóna 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zóna 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zóna 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM zóna 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zóna 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zóna 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japonsko CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Lotyšsko LaTM — EPSG:10306

Litva LiTM — EPSG:3346

Luxembursko LU30 — EPSG:2169

Malajazia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Holandsko RD — EPSG:28992

Nový Zéland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Poľsko PL 92 — EPSG:2180

Rumunsko RO — EPSG:3844

Singapur STM - EPSG:3414

Slovinsko Slovinsko 1996 — EPSG:3794

Južná Kórea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Španielsko SOC ED50 — UTM zóna 29 ED50 — UTM zóna 30 ED50 — UTM zóna 31

Švédsko SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Švajčiarsko LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukrajina Gauss-Krüger — UCS2000

KAPITOLA 8

Fotoaparát

Ak klepnete na *položku Ponuka* > Fotoaparát, fotoaparát sa otvorí. Ak urobíte fotografiu, na vašej *aktuálnej polohe sa vytvorí trasový bod*. Fotografia sa pridá do bodu cesty a môže sa zobraziť otvorením obrazovky s podrobnosťami *bod bode cesty*.

Veľkosť pixelov fotografie je možné nastaviť na stránke *časti Veľkosť fotografie* v *nastaveniach*.

Fotografia sa tiež uloží do vašej knižnice fotografií, ak poskytnete Topo GPS prístup k vybraným fotografiám z vašej knižnice fotografií (*Nastavenia iOS > Topo GPS > Fot* ky). Fotografia uložená na stránke Topo GPS je vždy kópiou originálu. Ak fotografiu odstránite na stránke Topo GPS, nebude odstránená z adresy vašej knižnice fotografií. A tiež ak fotografiu odstránite z adresy knižnice fotografií, nebude odstránená z adresy Topo GPS.

Fotografia uložená na stránke Topo GPS a na stránke knižnici fotografií obsahuje umiestnenie a smer, ktorým bola fotografia nasnímaná, na stránke metadátach EXIF. Na zobraziť smer, na stránke ktorom bola fotografia nasnímaná, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami o bo* de cesty. Potom klepnutím na fotografiu ju zobrazíte podrobnejšie. Smer na mape môžete zobraziť klepnutím na tlačidlo Info na stránke dolnej lište.

Ak zaznamenávate trasu, môžete do trasy zahrnúť body cesty na stránke fotografiám. Ak uložíte zaznamenanú trasu, uistite sa, že nastavenie „Zahrnúť body trasy“ je nastavené na „Vytvorené počas nahrávania“. Potom všetky trasy body fotografiami, ktoré sú načítané na mapu a sú vytvorené počas nahrávania trasy, budú zahrnuté do uloženej zaznamenanej trasa. Ďalšie možné irelevantné cestné body a fotografie sa potom nepridávajú.

KAPITOLA 9

Smer kompasu

Smer kompasu je čiara určitej dĺžky z adresy určitého bodu na stránke určitom smere.

Pomocou pra *vítka map* y môžete manuálne vytvoriť alebo čítať smer kompasu. Toto je najčastejšie najrýchlejší spôsob.

Prípadne môžete *zadať smer kompasu manuálne* alebo prečítať *smer kompasu na trase, trasa je* vysvetlené nižšie.

9.1 Manuálne zadávanie smeru kompasu

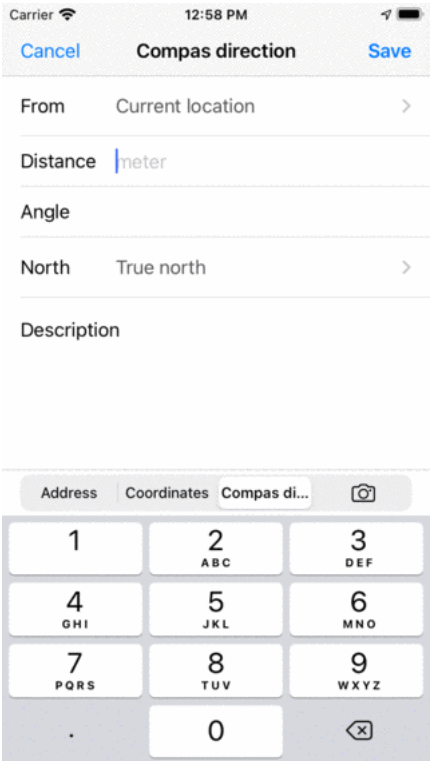
Ak chcete do mapy pridať smer kompasu, klepnite na položku Pon *uka > H* ľadať a klepnite na položka „Zadajte smer kompasu“.

Obrazovka smeru kompasu sa zobrazí ako na obrázku nižšie:

Na obrazovke smeru kompasu môžete následne zadať nasledujúce veci:

- *Z adres* y: Tu môžete nastaviť východiskový bod smeru kompasu. Najčastejšie je to vaša aktuálna poloha. Ak klepnete na toto pole, môžete zadať iné miesto alebo súradnice.
- *Vzdialenosť*: Tu môžete zadať dĺžku smeru kompasu na stránke zobrazených jednotkách.
- U@@ *hol*: Tu môžete zadať uhol vzhľadom na skutočný sever alebo magnetický sever. Ak nezadáte hodnotu, použije sa hodnota smeru, ktorým smerujete zariadenie. Táto hodnota sa zobrazí na stránke svetlejšej farbe ako zástupný symbol na stránke tomto poli.
- *Sever*: Tu môžete nastaviť druh severu, na ktorý sa uhol vzťahuje. Ak zadávate čítanie kompasu, možno ho budete chcieť nastaviť na magnetický sever, aby bolo možné použiť správnu korekciu magnetickej deklinácie.
- *Pop* is: Voliteľne môžete pridať popis.

Ak ste zadali všetky hodnoty, môžete klepnúť na „Uložiť“. Smer kompasu sa uloží a nájdete ho späť na stránke *obrazovke trasy*. Vrátite sa na hlavnú obrazovku a smer kompasu sa zobrazí ako trasa na mape.



Obr. 1: *Obrazovka smerovania kompasu.*

Ako príklad teraz vytvárame smer smeru kompasu 5000 m so smerom 45 stupňov vzhľadom na skutočný sever. Výsledok je zobrazený na stránke obrázku nižšie:

Ak používate smery kompasu, môže byť tiež užitočné po *voliť skutočnú severnú šípku*. Toto je šípka na hlavnej obrazovke, ktorá zobrazuje smer skutočného severu na mape.

Smer:ref:*, ktorým cestujete, na stránke <ss-speed>* zobraziť aj na prístrojovej doske.

9.2 Nájdenie smeru kompasu na trase

Na nájsť smer kompasu, musíte najprv po *voliť značky trasy* na stránke nastaveniach.

Potom si môžete na *plánovať trasu do bodu*, napríklad pomocou dopravného prostriedku „Vrana lieta“.

Ak to urobíte a vrátite sa na hlavnú obrazovku, na mape sa zobrazí trasa so smerom kompasu. Príklad je uvedený nižšie:

Vo vyššie uvedenom príklade sme naplánovali trasu „Vrana lieta fly“ z adresy našej aktuálna poloha polohy na Hill Knowle. Značky kurzu trasy sú zobrazené na trase. Z adresy týchto značiek vidíme, že musíme cestovať na stránke 80 stupňoch vzhľadom na skutočný sever, aby sme sa dostali z adresy našej súčasnej polohy na Hill Knowle.

Obr. 2: *Na mapu bol pridaný smer kompasu.*

Obr. 3: *Nájdenie smeru kompasu.*

KAPITOLA 10

Meranie vzdialeností a uhlov

10.1 Pravítko mapy

Na meranie vzdialeností a uhlov medzi dvoma na stránke hlavnej obrazovke mapy môžete použiť pravítko mapy. Na zobraziť pravítko mapy, najskôr dlho stlačte mapu, kým sa nezobrazí ikona pre bod bodu trasy. Potom pridajte druhý prst (prípadne druhou rukou). Medzi dvoma prstami sa okamžite zobrazí pravítko. V systéme macOS klepnite na ikona pravítka top vpravo hornom rohu okna.

Ak pohybujete prstami okolo, môžete zmeniť počiatočný a koncový bod pravítka. Ak umiestnite počiatočný alebo koncový bod blízko cestného bodu alebo vašej aktuálnej polohy, automaticky sa k nemu pripne. Ak uvoľníte prsty, pravítko zostane na svojom mieste. Príklad pravítka je znázornený na obrázku nižšie:

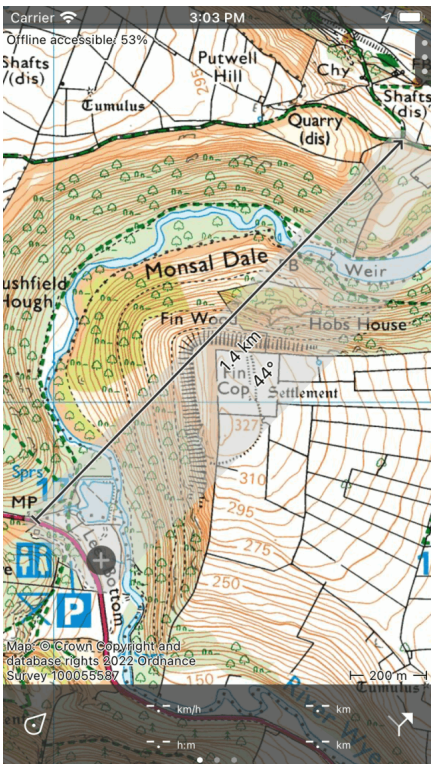
V strede pravítka je zobrazená vzdialenosť medzi týmito dvoma bodmi. Ak je priestor, zobrazí sa aj smer kompasu (vzhľadom na skutočný sever) z adresy začiatku až po koncový bod. Koncový bod má hlavu šípky, takže môžete odvodiť smer pravítka.

na stránke *nastaveniach* môžete zmeniť jednotku dĺžky a uhla.

10.1.1 Úprava pravítka mapy

Polohu, dĺžku a smer pravítka mapy môžete upraviť niekoľkými spôsobmi.

- Zmena počiatočného bodu: Položte prst na pravítko (svetlošedé) blízko východiskového bodu a posuňte ho.
- Zmeňte koncový bod: Položte prst na pravítko blízko koncového bodu a posuňte ho.
- Presuňte pravítko bez zmeny dĺžky: Položte prst na pravítko na stránke strede a posuňte ho.
- Zmena dĺžky: Položte dva prsty na pravítko a posuňte ich od seba, aby ste zvýšili dĺžku pravítka. Presuňte dva prsty smerom k sebe, aby ste znížili dĺžku. Zmení sa iba koncový bod, východiskový bod zostane v rovnakej polohe.



Obr. 1: *Pravítko mapy (jedným prstom dlho stlačte na mape a potom pridajte druhý prst).*

- Otočiť: Položte dva prsty na pravítko, držte prst najbližšie k východiskovému bodu pevný. Posuňte iba druhý prst, aby ste otočili pravítko. Dĺžka pravítka zostáva rovnaká, zmení sa iba smer. Zatiaľ čo dĺžka pravítka zostáva rovnaká, nameraná vzdialenosť sa môže meniť otáčaním. Je to spôsobené použitou projekciou mapy, najmä pri použití projekcie mercator (ako je to v prípade OpenStreetMap), môžete vidieť jasné rozdiely.

Ak mapu presuniete alebo priblížite, pravítko mapy zostane na rovnakom mieste. Ak priblížite naše priblíženie príliš ďaleko, pravítko mapy dočasne zmizne. Znovu sa zobrazí, ak priblížite.

10.1.2 Odstránenie pravítka mapy

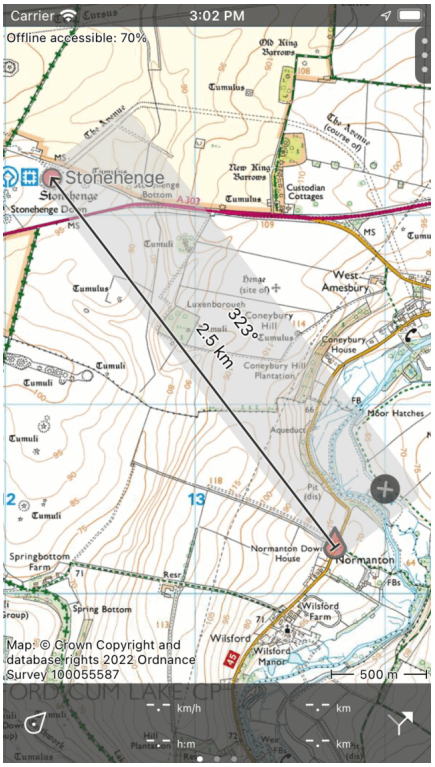
Ak chcete odstrániť pravítko mapy, klepnite na tlačidlo Zatvoriť s krížom na pravítku.

10.1.3 Rýchlovýškový profil

Ak pravítko mapy leží na stránke *oblasti pokrytia výškového rozší* renia, na pravítku mapy sa zobrazí ikona profilu, ak je pravítko dostatočne dlhé. Ak klepnete na túto ikona profilu a zakúpite rozšírenie výšky, na stránke hornej top obrazovky sa *zobrazí výškový profil*. Tento výškový profil zobrazuje výšky pozdĺž čiary pravítka mapy. Ak presuniete pravítko mapy, výškový profil sa automaticky aktualizuje.

10.1.4 Prejsť na bod

Na navigáciu k bodu môžete použiť pravítko mapy. Najprv pridajte pravítko na mapu, ako je vysvetlené vyššie. Potom presuňte počiatočný bod na ikona značky polohy a koncový bod na požadované miesto určenia ako na stránke obrázku nižšie. Vzdialenosť a uhol sa počas pohybu automaticky aktualizujú.



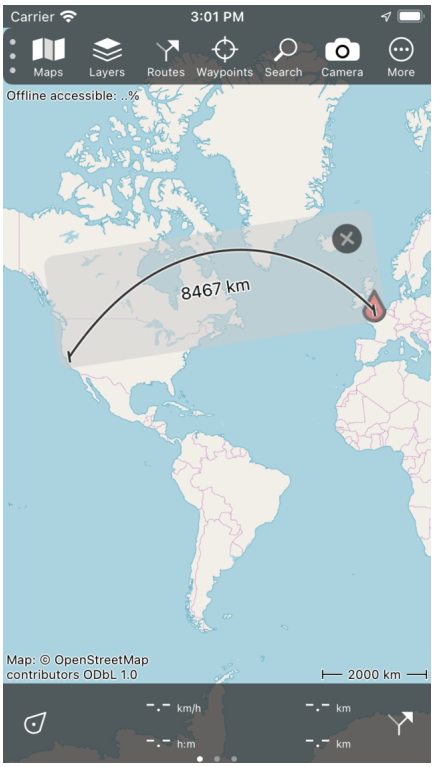
Obr. 2: *Pomocou pravítka mapy prejdite k bodu.*

10.1.5 Meranie veľkých vzdialeností

Najkratšia cesta medzi dvoma bodmi na Zemi sa nazýva geodetická. Iba krátke oddelenia je to priama čiara na mape, ale na väčších vzdialenostiach je to krivka. Pravítko mapy bude vždy zobrazovať geodeziu. Príklad je uvedený nižšie.

Niekedy sa geodezia nezmestí na pravítko. Ak ho chcete zviditeľniť, niekedy vám môže pomôcť otočiť pravítko mapy. Ak to stále nie je to, čo chcete, použite plánovač trasy na naplánovanie trasy s režimom dopravy nastaveným na „Vrana lieta“.

Na geodezii sa smer kompasu mení. Smer kompasu preto zobrazujeme iba vtedy, ak sa len málo líši. Ak sa mení viac ako jedna merná jednotka, zobrazíme chybovú hranicu, ktorá označuje, medzi ktorými hodnotami sa smer kompasu mení pozdĺž geodezie. Ak je chyba príliš veľká, smer kompasu sa vôbec nezobrazuje.



Obr. 3: *Krivka na pravítku mapy nie je priamka, ale geodetická.*

KAPITOLA 11

Rozšírenie výšky

Je možné rozšíriť Topo GPS s výškovým predĺžením. Tento doplnok vám umožňuje vykonať nasledujúce kroky:

- *Zobrazenie výšky terénu (nadmorskej výšky)* na paneli súradníc palubnej dosky.
- Vytvá *rajte rýchle výškové profil* y pomocou pravítka mapy.
- Vytvor *te výškové profily pre trasy naplánované pomocou prepravného prostriedku vrana lieta*.
- Vytvor *te presnejšie výškové profil* y pre všetky plánovaná trasy.
- Vytvorte výškové profil *y pre trasy, ktoré nemajú výškový profil*.
- Zobraziť *výšku nad zemou* a výšku nad zemou profily.

11.1 Pokrytie

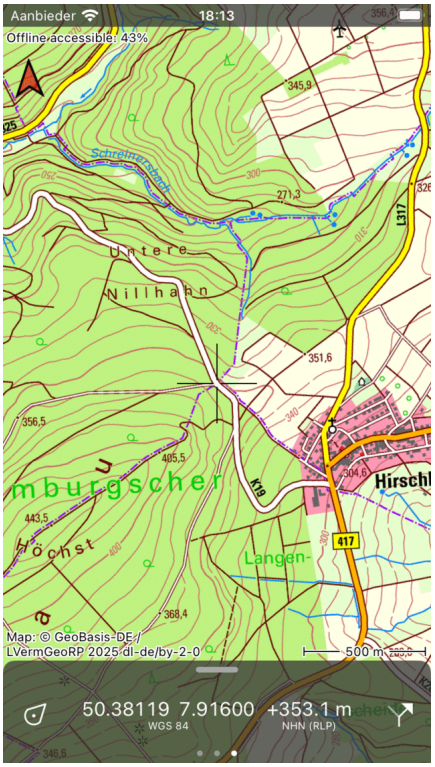
„Rozšírenie výšky“ je platený prídavok a v súčasnosti je k dispozícii iba pre Nemecko, Anglicko, Wales, Francúzsko, Švajčiarsko, Rakúsko, Holandsko, Belgicko a Luxembursko. V budúcnosti budeme pridávať ďalšie regióny. Ak si teraz zakúpite rozšírenie „Výška“, získate prístup aj do regiónov, ktoré budú pridané na stránke budúcnosti.

11.2 Predĺženie nákupnej rozšírenie výšky

Ak chcete zakúpiť rozšírenie výšky, priblížte mapu na jednu z oblastí, na stránke ktorých je k dispozícii rozšírenie výšky. Potom dvakrát posuňte palubnú doľava, aby ste zobrazili *panel súradníc*. Potom klepnite na panel súradníc a na stránke zobrazenom kontextovom okne vyberte „Zobraziť výšku“. Potom sa zobrazí obrazovka nákupu.

11.3 Zobrazenie výšky terénu

Ak Na zobraziť výšku terénu na stránke metroch nad morom určitého bodu, musíte dvakrát posunúť palubnú doľava, aby ste otvorili *panel súradníc*. Potom sa vedľa súradníc zobrazí výška terénu (nadmorská výška) bodu označeného krížom na stránke strede mapy ako na stránke príklade nižšie:



Obr. 1: *Výška terénu je zobrazená vedľa súradníc na palubnej doske.*

Môžete klepnúť na výšku a zobraziť podrobnosti o zdroji, vertikálnom odkaze a presnosti. Na zobrazenie *výšky terénu musíte mapu priblížiť dostatočne ďaleko na stránke oblasti, na stránke ktorej je k dispozícii* rozšírenie Výška.

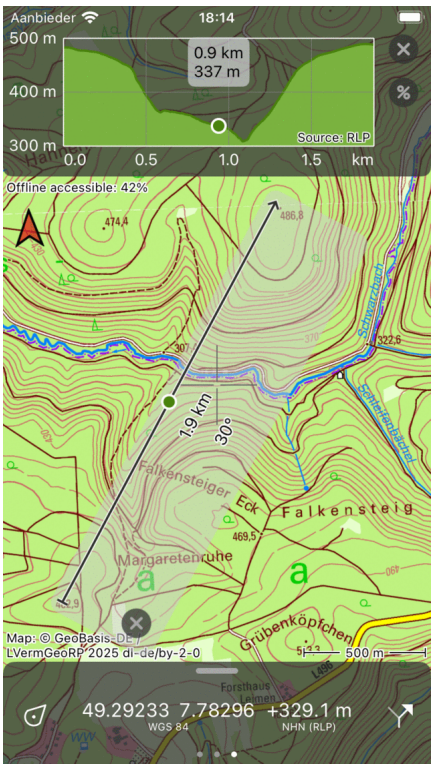
Ak klepnete na značku polohy, môžete zobraziť výšku terénu vašej aktuálnej polohy.

Ak klepnete na bod, výška terénu bodu sa zobrazí tesne pod súradnicami na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty.

11.4 Rýchlovýškové profily

Na rýchlo získať výškový profil pozdĺž priamky, musíte aktivovať pra *vítko map* y. Dlho stlačte na mape, aby sa zobrazila ikona vytvorenia bodu trasy, potom pridajte druhý prst na aktiváciu pravítka. Ak je pravítko mapy na stránke *zakrytej oblasti* a pravítko je dostatočne dlhé, vedľa ikony uzatváracieho kríža sa zobrazí ikona profilu výšky. Ak klepnete na ikona profilu výšky, na stránke hornej časti obrazovky top zobrazí profil. Toto je výškový profil pozdĺž čiary pravítka mapy.

Ak presuniete pravítko mapy okolo alebo zmeníte jeho veľkosť, profil výšky sa okamžite aktualizuje. Ak chcete odčítať výšky, môžete presunúť bod na stránke okne profilu výšky. Bod je znázornený aj na pravítku mapy, takže môžete ľahko vidieť umiestnenie bodu na stránke výškovom profile na mape.



Obr. 2: *Výškový profil sa generuje pomocou pravítka mapy.*

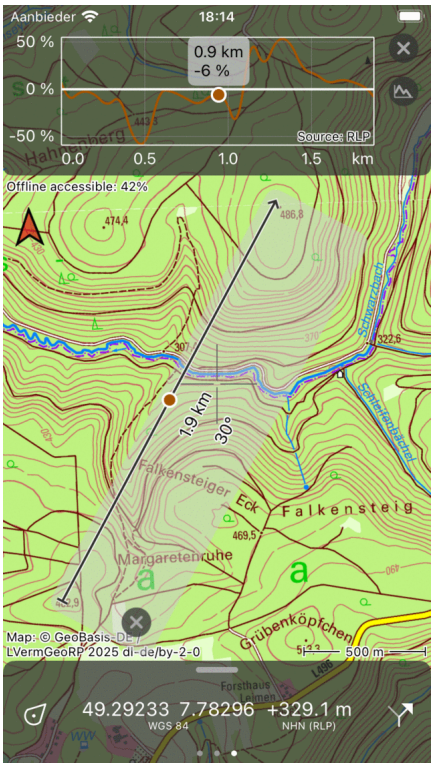
Profil môžete priblížiť na stránke odďaľovať tak, že položíte dva prsty na okno profilu a presuniete ich z adresy seba alebo k sebe.

Ak klepnete na ikonu percentuálneho podielu vedľa profilu, vygeneruje sa profil sklonu. na stránke závislosti od jednotiek sklonu nastavených v nastaveniach Topo GPS sa zobrazí buď percento sklonu alebo uhol sklonu. Umožňuje vám rýchlo zistiť, aká strmá je určitá čiara.

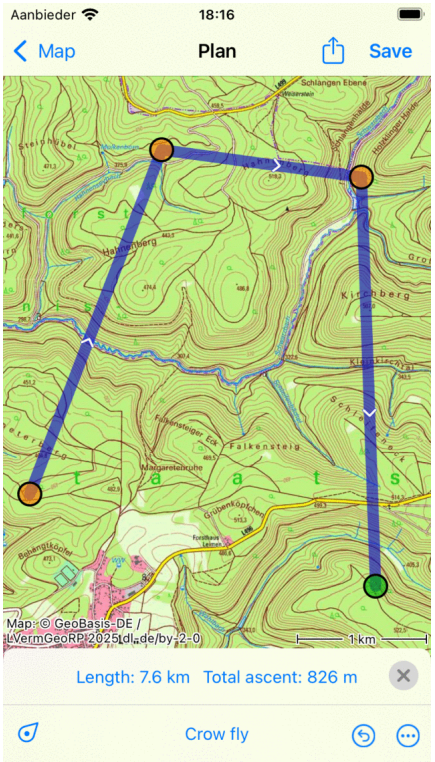
11.5 Výška profily pre trasy plánovaná pomocou vranej muchy

Ak ste ne *aktivovali rozšírenie výš* ky, trasy naplánované pomocou režimu prepravy vrana lieta muchy nebudú mať výškový profil. Zakúpením rozšírenie výšky predĺženia sa zabezpečí, že *trasy napláno* vané pomocou dopravného prostriedku „Vrana lieta fly“ automaticky získajú výškový profil, keď trasa leží na stránke *krytej oblasti výškového predĺženia*. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

V príklade je naplánovaná trasa Crow fly. V spodnej časti je zobrazený celkový výstup pozdĺž trasy. Ak klepnete na celkový výstup, zobrazí sa profil výšky.



Obr. 3: *Profil svahu sa generuje pomocou pravítka mapy.*



Obr. 4: *Pri predĺžení výšky vrana lieta plánovaná trasy vranej muchy výškový profil.*

11.6 Viac na výškové profily pre plánovaná trasy

Informácie o výške použité na stránke predlžovaní výšky sú založené na veľmi presných digitálnych modeloch terénu získaných laserovým skenovaním terénu lietadlami. Vertikálna a horizontálna presnosť je oveľa vyššia ako na stránke údajoch o výške, ktoré sa používajú na stránke plánovači trasy bez predĺženia rozšírenie výšky. Ak ste si kúpili rozšírenie výšky, výškové profily budú založené na presných modeloch digitálneho terénu. V dôsledku toho bude vypočítaná suma celkového výstupu tiež presnejšia.

11.7 Generovanie výškových profilov pre trasy, ktoré nemajú výškový profil

Ak ste importovali trasu, ktorej chýba trasa, automaticky sa vygeneruje profil výšky, ak otvoríte *obrazovku s podrob* nosťami trasy. Ak je trasa dlhá, možno budete musieť klepnúť na tlačidlo „Vytvoriť profil výšky“. Môže chvíľu trvať, kým sa zobrazí profil výšky, pretože niekedy je potrebné najskôr stiahnuť informácie o výške.

11.8 Generovať výškových profilov terénu pre zaznamenané trasy

Ak ste zaznamenali trasu, výška je určená GPS a/alebo barometrom zariadenia. Niekedy sú údaje o výške získané na stránke spôsobom dosť nepresné, s obrovskými výkyvmi. Preto tiež zobrazujeme profil výšky terénu pod profilom obnovenej výšky na obrazovke na stránke podrobnosťami *tras* y. Tento profil výšky terénu by mohol byť užitočnejší a poskytovať spoľahlivejší odhad celkového výstupu. Niekedy sa však profil výšky terénu veľmi líši z adresy skutočného profilu, napríklad keď niekto prechádza mostom cez údolie. Tento most bude zaradený do zaznamenaného výškového profilu, ale nie do profilu výšky terénu, ktorý sleduje tvar údolia.

11.9 Výška nad zemou

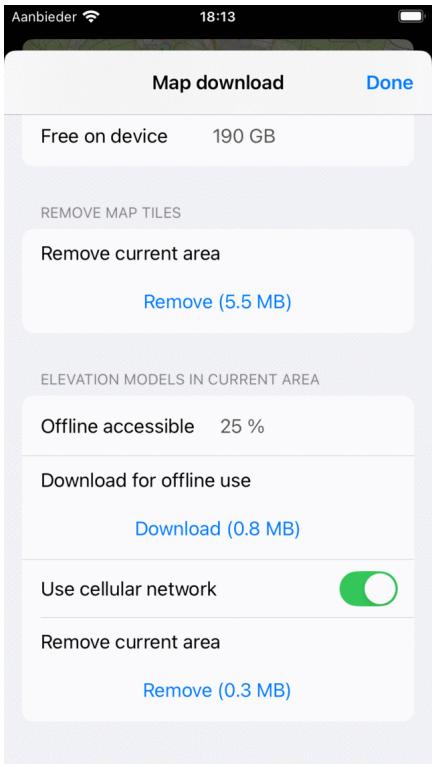
Najmä keď ste na stránke vzduchu, mohlo by byť zaujímavé získať odhad výšky vzhľadom na zem. Výška z adresy GPS (nadmorská výška) je výška vzhľadom na priemernú hladinu mora. Ak z adresy toho odčítate výšku terénu, dostanete výšku nad zemou. Ak klepnete na značku polohy, môžete zobraziť svoju aktuálnu výšku nad zemou.

Ak ste zaznamenali trasu, môžete zobraziť profil výšky nad zemou na obrazovke na stránke podrobnosťami trasy. Ak je trasa vzdušná, výška nad zemou je už uvedená pod profilom výšky terénu. Ak nie, môžete klepnutím na profil výšky zobrazovať podrobnosti profilu a potom na stránke hornej top obrazovky môžete prepnúť zobrazenie profilu na výšku nad zemou.

11.10 Technické detaily výškového predĺženia

11.10.1 Downloading

Informácie o výške sú uložené na stránke dlaždicách s rozmermi 4 km x 4 km. Tieto dlaždice je potrebné stiahnuť z adresy nášho servera a budú uložené vo vašom zariadení. Informácie o výške konkrétnej oblasti si môžete stiahnuť klepnutím na „Prístupné offline v ľavom hornom rohu obrazovky a otvorte obrazovku sťahovania mapy. Potom prejdite nadol nadol do spodná časť „Výškové modely“. Tu môžete klepnúť na „Stiahnite si“ a stiahnuť výškové modely pre aktuálne viditeľnú oblasť. Môžete tiež odstrániť výškové modely a získať späť úložný priestor.



Obr. 5: *Sťahovanie digitálnych výškových modelov pre offline použitie.*

Ak ste výškové modely sprístupnili offline, môžete zobraziť výšky a generovať profily bez pripojenia na internet. Môžete to otestovať dočasným prepnutím zariadenia do režimu lietadla s vypnutým wifi.

11.10.2 Presnosť

Výšky vo výškovom predlžovaní sa získavajú z adresy modelov digitálneho terénu. Jedná sa o veľmi presné veľké súbory údajov, kde sa výšky určujú zvyčajne každých 1 m pomocou lasera z adresy lietadla. na stránke pôvodnom súbore údajov sú výšky presné asi 0,1 m, presnosť sme však trochu znížili sofistikovaným spôsobom, aby sme získali veľkosť údajov, ktorá je spravovateľná pre aplikáciu. Naša tvrdená presnosť je: 95% výšok sa líši menej ako 0,5 m z adresy pôvodného merania. Je to dokonalá presnosť pre outdoorové aktivity, nie každý náraz je pozorovateľný, ale malé nábrežia sú.

11.10.3 Ochrana osobných údajov

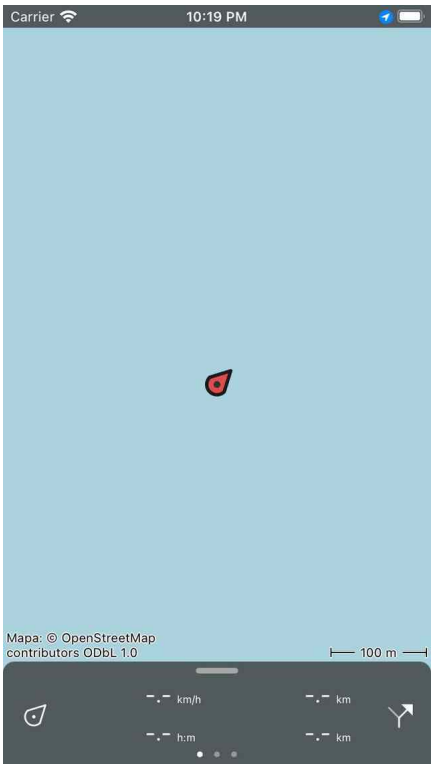
Na určenie výšky pomocou predĺženia Výška sa najprv určí potrebná výška dlaždice 4 km x 4 km. Ak dlaždica nie je uložená vo vašom zariadení, automaticky sa stiahne z adresy nášho servera. Potom sa výška určí z adresy výškovej dlaždice na vašom zariadení. Nikdy nebudú odoslané žiadne súradnice na náš server. Výškové predĺženie je veľmi priateľské k ochrane súkromia, ani tak nemôžeme zobraziť polohy vašich body alebo trás, ak určíte výšku alebo výškový profil.

KAPITOLA 12

Nastavenia

Obrazovka nastavení sa dá otvoriť klepnutím na položka „Viac na“ na stránke *Ponuka*. Potom klepnite na „Nastavenia“ na stránke zobrazenom kontextovom okne.

Príklad obrazovky nastavení je zobrazený na obrázku nižšie:



Obr. 1: *Obrazovka nastavení.*

Obrazovka nastavení obsahuje nasledujúce časti:

12.1 Orientácia displeja

Povolením prepínača „Zamknúť“ na stránke *nastaveniach* môžete obrazovku uzamknúť tak, aby sa pri otáčaní zariadenia neotáčala.

Na uzamknúť obrazovku na stránke požadovanej orientácii, najskôr zakážete „Uzamknúť“. Potom otočíte zariadenie na požadovanú orientáciu a povolíte „Zamknúť“.

Ak je zámok vypnutý a pri otáčaní zariadenia sa obrazovka neotáča, mali by ste skontrolovať „Ovládacie Stredisko“. Potiahnutím nadol z pravého horného rohu obrazovky otvoríte Control Stredisko. Ak je povolené, klepnite na tlačidlo Orientation Zámok.

12.2 Vypnutie displeja

Pomocou nastavenia „Automatický zámok uzamknutie“ na stránke *nastaveniach* môžete určiť, či by mala byť *hlavná obrazov* ka automaticky vypnutá a uzamknutá po období nečinnosti systému iOS. Ak toto nastavenie zakážete, *hlavná obrazov* ka nebude vypnutá.

Predpokladajme, že zariadenie namontujete na bicykel. Potom by mohlo byť výhodné, aby hlavná obrazovka zostala nepretržite zapnutá. Takže na stránke takom prípade musíte zakázať „Automatický zámok uzamknutie“.

Ak ste uzam *kli orientáciu iPhone na stránke normálnej* (výšku) orientácie, zobrazí sa možnosť „Kryt fotoaparátu“.

Ak povolíte nastavenie „Krytie kamery“, obrazovka mapy sa automaticky vypne, ak zakryjete prednú kameru. Na starších telefónoch iPhone sa obrazovka okamžite prepne. Na najnovších telefónoch iPhone sa obrazovka prepne približne po piatich sekundy. Obrazovka sa zobrazí okamžite po odhalení fotoaparátu.

Pri východe vonku sa odporúča povolenie možnosti „Zakryť kameru“. Keď vložíte iPhone do vrecka, obrazovka sa okamžite vypne, čím sa šetrí energia. Ak tiež vypnete možnosť automatické uzamknutie, obrazovka mapy sa zobrazí okamžite, keď odhalíte svoj iPhone.

Uvedomte si, že ak je automatické uzamknutie zakázané, nemusíte zadávať heslo, keď sa obrazovka znova objaví. To je pohodlné, ale je tiež menej bezpečné.

12.3 Štýly

V sekcii „Štýly“ *nastav* ení môžete nastaviť vzhľad mapy, záznamu, plánu a trasy. Okrem toho môžete určiť vzhľad značky pol *ohy*.

12.3.1 Mapa

Môžete nastaviť štýl mapy na stránke Topo GPS na „Normálne“ alebo „Dark“. Normálny štýl má svetlé farby. Príklad štýlu tmavej mapy je uvedený nižšie:

Ak používate Topo GPS počas noci, môže byť lepšie nastaviť štýl mapy na „Dark“. Mapa je potom oveľa tmavšia, čo uľahčuje vašim očiam pozeranie na obrazovku. Legenda mapy je tiež prispôsobená pre tmavý režim. Odporúčame vám skombinovať nastavenie štýlu mapy „Dark“ s nastavením zobrazenia režimu „Dark“ vo vašom zariadení. Potom budú mať všetky prvky rozhrania tmavé pozadie.

Obr. 2: *Štýl tmavej mapy.*

Tiež je možné zmeniť štýl mapy priamo na hlavnej obrazovke cez Pon *uka > Mapy*. na stránke zobrazenom kontextovom okne klepnite na „zmeniť na tmavú/svetlú mapu“.

12.3.2 Záznam, plán a trasy

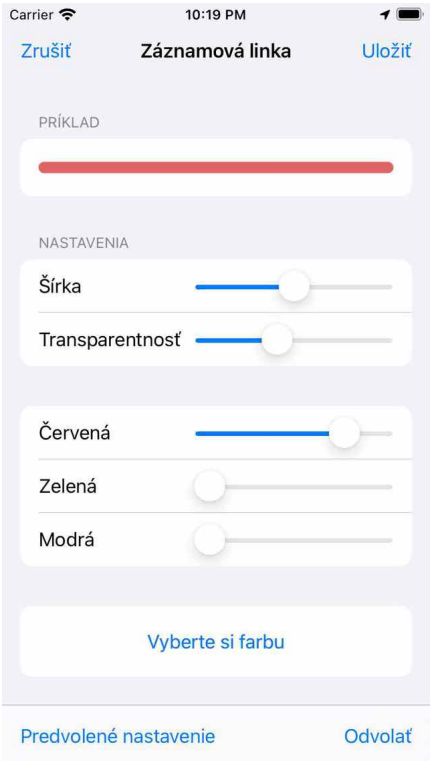
Ak chcete zmeniť farbu záznamu, plánu alebo trasy, klepnite na príslušnú položka na stránke časti „Štýly“ *nastav* ení. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete nastaviť vlastnosti riadku.

Ak klepnete na linky trasy, uvidíte, že existuje 10 rôznych trás. Prvá linka trasy je pre prvú naloženú trasu na mape, druhá pre druhú naloženú trasu atď.

Ako príklad teraz zobrazujeme pod obrazovkou, na ktorej môžete zmeniť vlastnosti riadku zaznamenanej trasa:

Farbu môžete zmeniť pomocou posúvača Červená/Zelená/Modrá. Môžete tiež zmeniť farbu pomocou výberu farieb klepnutím na „Vybrať farbu“ pod posuvníkmi. Posuvník priehľadnosti určuje priehľadnosť čiary. Trochu transparentnosti vám umožní vidieť mapu za čiarou trasy.

Je tiež možné nastaviť štýl linky jednotlivej trasa. To je možné vykonať pomocou *detailov trasy > upraviť tras* u. na stránke zobrazenom kontextovom okne klepnite na „Upraviť štýl čiar“ a vypnite Použite „Použiť predvolený štýl riadku“. Ak chcete zmeniť štýl riadku množiny trás naraz, najskôr prejdite na obrazovku uložených trás (Ponuka > Trasy > Uložené trasy). Potom klepnite na Viac na > Vybrať a vyberte trasy a/alebo priečinky. Potom klepnite na „Viac na > Upraviť štýl čiar“ na stránke ľavom dolnom rohu, aby ste zmenili štýl čiary vybraných trasy.



Obr. 3: *Zmena vlastností riadku záznamu.*

12.3.3 Značka polohy

Predvolená značka polohy má červenú farbu. Pre viditeľnosť môže byť niekedy lepšie zmeniť farbu značky polohy. Klepnite na značku polohy na stránke časti „Štýly“ *nastavení*. Zobrazí sa obrazovka s dostupnými alternatívnymi značkami polohy. Môžete si vybrať medzi červenou, fialovou, modrou, zelenou alebo žltou značkou polohy. Ak klepnete na značku polohy, zmení sa.

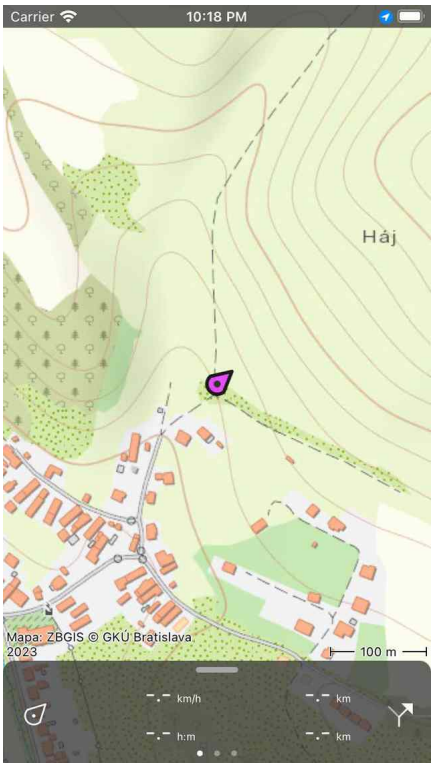
Nižšie vidíte príklad mapy s fialovou značkou polohy:

12.4 Trasy

V sekcii „Trasy“ *nastav* ení môžete povoliť a zakázať značky *vzdialenosti trasy, značky kurzu trasy a hovoren* é po *kyn* y pre uzlové sieťové trasy.

12.4.1 Značky vzdialenosti trasy trasy

Značky vzdialenosti trasy sú značky, ktoré sa objavujú na trase v pravidelných intervaloch, aby zobrazovali vzdialenosť z adresy počiatočného bodu. Ak povolíte tento prepínač, tieto značky sa zobrazia na všetkých trasách načítaných na hlavnej mape. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

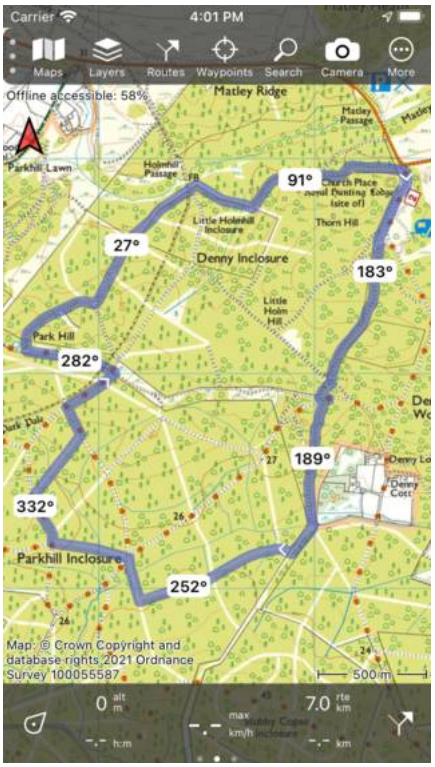


Obr. 4: *Značka polohy bola nastavená na fialovú*

Obr. 5: *Značky vzdialenosti trasy sú povolené.*

12.4.2 Značky trasy

Značky trasy sú značky, ktoré sa objavujú na trase v pravidelných intervaloch, aby zobrazovali kurz (smer trasy vzhľadom na skutočný sever) v bode značky. Ak povolíte tento prepínač, tieto značky sa zobrazia na všetkých trasách načítaných na hlavnej mape. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 6: *Značky trasy trasy sú povolené.*

12.4.3 Voľné Hovorené pokyny

Ak ste na mape načítali uzlovú sieť, ako je sieť uzlov bicyklov alebo sieť turistických uzlov, a načítali ste trasu pozdĺž týchto uzlov na mape, uzly sa zobrazia na palubnej doske. Ak povolíte „Hovorené pokyny“ a ste blízko ďalšieho uzla, hlas vám oznámi uzol, ku ktorému sa blížite, a nadchádzajúci uzol. Ob *razovka by mala byť zapnutá, aby to fungovalo, preto je to užitočné iba na stránke kombinácii s vypnutím automatického uzamknutia obrazovky.*

12.5 Zobraziť na mape

V sekcii „Zobraziť“ *nastav* ení môžete povoliť a zakázať nasledujúce nastavenia:

12.5.1 Presnosť polohy

Ak povolíte tento prepínač, okolo *značky polohy sa zobrazí kruh označujúci presnosť určenia poloh* y.

12.5.2 Pravý sever

Ak povolíte tento prepínač, šípka smerujúca na pravý sever sa vždy zobrazí v ľavom hornom rohu *hlavnej obrazovky*. Na väčšine topografických máp horná časť mapy nesmeruje presne na skutočný sever.

12.6 Mapa

na stránke sekcii „Mapa“ *nastav* ení nájdete prepínač „Dodatočné priblíženie“. Ak zapnete tento prepínač, môžete mapu priblížiť až do 8-krát tak ďaleko, ako bez toho, aby ste ju povolili. Nevýhodou je, že mapy sa stanú zrnitými, keď sa tak ďaleko priblížia.

Body, ktoré ležia veľmi blízko seba, sa dajú ľahšie oddeliť, čo umožňuje tento prepínač.

12.7 Jednotky

V sekčných jednotkách *nastavení môžete nast* aviť jednotky dĺžky/rýchlosti, uhla a sklonu.

Dĺžka a rýchlosť je možné nastaviť na metrickú (m, km, km/h), imperiálnu (ft, mi, mph) alebo námornú (ft, NM, kt).

Jednotku uhla je možné nastaviť na stupne (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradčania (6283), Švédsky pruh (6300) a Finish streck (6000). Číslo medzi zátvorkami udáva množstvo jednotiek zapadajúcich do celého kruhu.

Jednotku sklonu je možné nastaviť na percento (%) alebo stupne (°).

Nižšie a príklad hlavnej obrazovky s cisárskymi jednotkami:

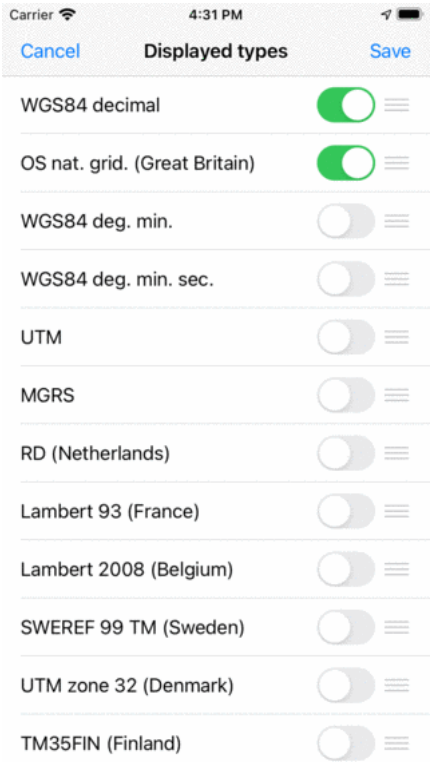
12.8 Súradnice

na stránke sekcii „Súradnice“ *nastav* ení môžete určiť, ktoré typy súradníc sa zobrazujú v aplikácii. Zobrazené typy súradníc na stránke *obrazovke s podrobnosťami o bo* de cesty, *na obrazovke aktuálnej polohy a na paneli súrad* níc sú určené týmto nastavením.

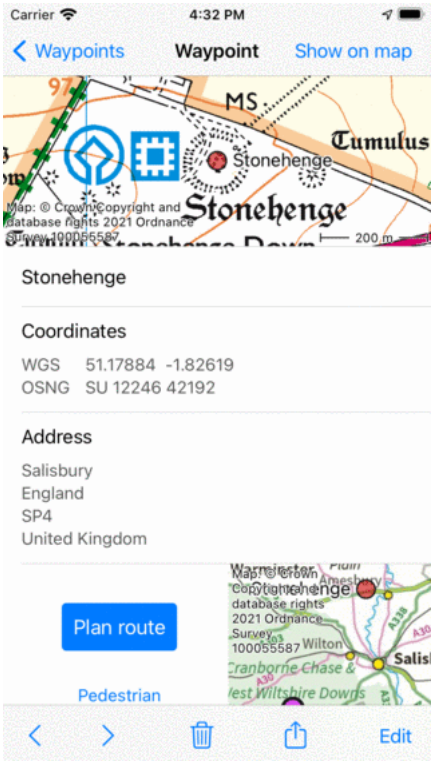
Ak klepnete na zobrazené typy súradníc, zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete povoliť a zakázať typy súradníc. Príklad tejto obrazovky je uvedený nižšie:

Na obrázku vyššie je povolená iba WGS84 v desiatkovej sústave a národná mriežka Ordnance Survey. Pomocou rukovätí na pravej strane môžete určiť poradie zobrazených súradníc. Ak prejdete na obrazovku s podrobnosťami o bode cesty, na stránke časti „Súradnice“ uvidíte, že sú zobrazené iba tieto typy súradníc:

Obr. 7: *Hlavná obrazovka s cisárskymi jednotkami*



Obr. 8: *Nastavenie zobrazených typov súradníc.*



Obr. 9: *Na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty sú zobrazené iba súradnice desatinnej siete WGS84 na stránke súradnice Ordnance Survey National Grid.*

Ako druhý príklad teraz povolíme ďalšie typy súradníc, MGRS, stupeň WGS84, minútové sekundy a UTM. Obrazovka nastavení vyzerá nasledovne:

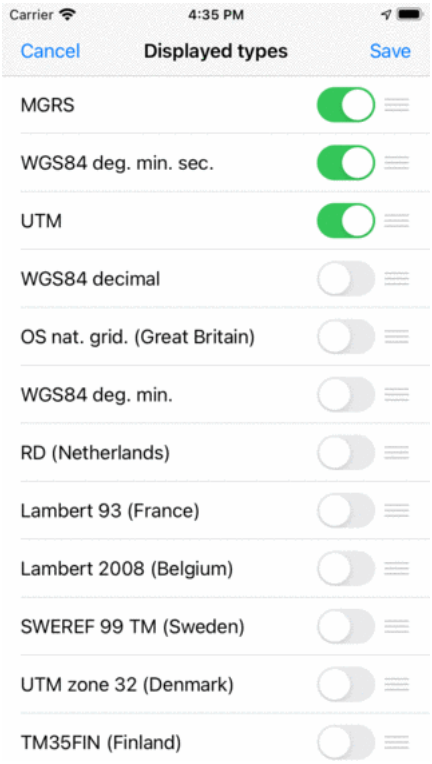
Na obrazovke detailov cestného bodu sekcia „Súradnice“ potom zobrazuje iba súradnice MGRS, WGS84 stupňové zápisnice a súradnice UTM:

12.9 Stiahnutie dlaždíc mapy

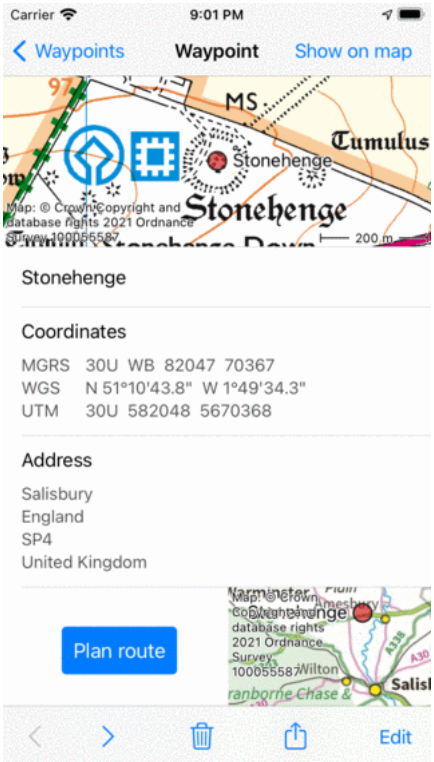
V časti „Stiahnutie mapových dlaždíc“ *nastav* ení nájdete prepínač „Použiť mobilnú sieť“.

Ak zakážete možnosť Použiť celulárnu sieť, mapové dlaždice sa nikdy nebudú stiahnuté cez celulárnu sieť. Tým sa môže zabrániť nechcenému mobilnému sťahovaniu, ak presuniete mapu do oblasti, v ktorej neboli *uložené dlaždice z mapy offline*. Obmedzenie mobilného sťahovania vám môže ušetriť peniaze v závislosti od vašej zmluvy. Nevýhodou je, že niekedy môžete vidieť š *edé mapy*.

Ak povolíte možnosť Použiť celulárnu sieť, mapové dlaždice je možné stiahnuť cez celulárnu sieť. Okrem toho by ste mali povoliť Topo GPS používať mobilnú sieť na stránke *nastaveniach zariadenia*.



Obr. 10: *Nastavenie zobrazených typov súradníc.*



Obr. 11: *Zobrazujú sa iba MGRS, WGS84 stupňové minútové sekundy a súradnice UTM.*

12.10 Priblíženie/zmenšenie jedným ťuknutím

na stránke Topo GPS môžete mapu priblížiť alebo zmenšiť jediným klepnutím na obrazovku mapy. na stránke predvolenom nastavení je klepnutím na spodnú časť priblíženie, klepnutím na hornú časť sa von.

na stránke sekcii „Priblíženie/nadol jedným klepnutím“ *nastav* ení môžete ovládať správanie priblíženia jedným klepnutím.

Môžete si vybrať z nasledujúcich možností:

- *Spod/Zhora* - Klepnutím na spodnú časť sa priblížite, klepnutím na hornú časť sa priblížite.
- *Horná/dolná* časť - Klepnutím na top časť sa priblíži, klepnutím na spodná časť časť sa priblíži.
- *Vľavo/vpravo* - Klepnutím vľavo sa priblíži, klepnutím vpravo sa zmenší.
- *Vpravo/vľ* avo /doľava - Klepnutím vpravo sa priblíži, klepnutím vľavo sa priblíži.

12.11 Oznámenia

V časti Upozornenia *nastav* ení môžete spravovať systémové upozornenia odosielané aplikáciou Topo GPS. V súčasnosti je k dispozícii iba jeden prepínač: Odchýliť sa od upozornenia na trasu. Keď je povolená, aplikácia vás upozorní, ak sa odkloníte z adresy trasy, ktorú sledujete. Upozorňujeme, že táto funkcia vyžaduje zaznamen *anie* vašej trasa.

Po načítaní trasy na mapu, ak sa z adresy cesty odchýlite o 25 metrov alebo viac, Topo GPS spustí zvukové upozornenie - aj keď je aplikácia spustená na pozadí. Toto užitočné upozornenie zaisťuje, že budete rýchlo upozornení, ak začnete smerovať neúmyselným smerom.

12.12 Výsledky vyhľadávania

V sekcii „Výsledky vyhľadávania“ *nastav* ení môžete ovládať niekoľko možností vyhľadávania ad *ries a miest*.

Ak povolíte možnosť „Uložiť ako smerový bod“, všetky výsledky vyhľadávania, ktoré pridáte do mapy, sa automaticky uložia ako trasový *bod na stránke zobrazia* sa na obrazovke body cesty.</ref>

Ak povolíte možnosť Uložiť históriu, všetky vyhľadávacie dotazy sú uložené na stránke histórii *vyhľad* ávania.

12.13 Adresy

V časti Adresy *nastavení* si môžete vybrať, či aplikácia automaticky vyhľadá adresy konkrétnych body.

Keď je povolené nastavenie „Nájsť automaticky“, Topo GPS načíta adresy polohy a poskytne presnú adresu pre vaše body a vašu súčasná pozícia. Upozorňujeme, že na používanie tejto funkcie je potrebné aktívne pripojenie na internet.

Po načítaní sa adresy zobrazia na obrazovke s podrobnosťami *o bode cesty a na obrazov* ke *aktuálna poloha* polohy.

Pozná@@ *mka k ochrane osobných* údajov: Pre vyššiu úroveň súkromia môžete radšej ponechať túto funkciu zakázanú. Zabraňuje tomu aplikácii zadávať akékoľvek sieťové požiadavky, ktoré obsahujú vašu aktuálnu polohu alebo umiestnenie vašich uložených body.

12.14 Fotoaparát

V časti „Fotoaparát“ *nastav* ení môžete určiť veľkosť pixelov fotografií nasnímaných *fotoapar* átom.

Môžete si vybrať medzi:

- *Mal* é: 1024 x 768 pixelov
- *Normálne*: 1536 x 1152 pixelov
- *Veľký*: 2048 x 1536 pixelov
- *Extra veľký*: 2560 x 1920 pixelov

Väčšie veľkosti fotografií znamenajú ostrejšie fotografie, ale vyžadujú tiež viac úložného priestoru.

Toto nastavenie je relevantné iba pre fotografie uložené na stránke Topo GPS. Fotografie uložené na stránke *knižnici fotografi* í sa vždy ukladajú na stránke pôvodnom rozlíšení.

12.15 Prístrojová doska

V sekcii „Prístrojová doska“ *nastav* ení si môžete vybrať tlačidlo, ktoré sa zobrazí na pravej strane prístrojovej *dosky*. Normálne sa nastaví na „Tlačidlo trasy“. Pravým tlačidlom na paneli môžete nastaviť na „Routes“, „Body“, „Vrstvy“, „Mapy“, „Fotoaparát“ alebo „Hľadať“. V závislosti od toho, ako používate Topo GPS, možno budete chcieť zvoliť iné tlačidlo. Napríklad, ak urobíte veľa fotografií pomocou Topo GPS, môžete toto tlačidlo nastaviť na „Fotoaparát“, aby bolo ľahšie fotografovať.

12.16 Synchronizácia s iCloudom

V časti „Synchronizácia s iCloudom“ *nastav* ení môžete určiť správanie synchronizácie iCloud.

Ak povolíte prepínač „Trasy a body“, vaše tras iz *ované s iC* loudom.</ref> Potom sú k dispozícii aj na iných zariadeniach a sú zálohované.

Ak povolíte možnosť Používanie mobilnej siete sieť, synchronizácia iCloud je možná aj cez celulárnu sieť, ak ste na stránke Nastavenia systému iOS > účet > iCloud povolili aj „Mobilné dáta“.

12.17 Nastavenia zariadenia pre Topo GPS

Ak prejdete do spodnej časti *obrazovky nastav* ení alebo prejdete na aplikáciu Nastavenia iOS> Topo GPS, môžete upraviť nastavenia zariadenia Topo GPS.

Príklad obrazovky nastavení zariadenia je znázornený na stránke obrázku nižšie:

Na obrazovke nastavení zariadenia môžete podstatne nastaviť nasledujúce možnosti:

- *Poloha*. Ak nastavíte možnosť „Počas používania“, Topo GPS môže zobraziť vašu polohu na mape, zaznamenať vašu trasu a nájsť cestné body a trasy v blízkosti vašej polohy.

Obr. 12: *Obrazovka nastavení zariadenia pre Topo GPS*

- *Fotografie*. Ak nastavíte možnosť „Vybrané fotografie“, môžete sa rozhodnúť, ktoré fotografie Topo GPS môže importovať. Ak nastavíte možnosť „Vybrané fotografie“, Topo GPS môže tiež uložiť fotografie vytvorené *fotoaparátom do vašej knižnice* fotografií.
- *Fotoaparát*. Ak povolíte fotoaparát, môžete vytvárať *fotografie* a *skenovať súradnice*.
- *Siri a Hľadať*. Obsahuje nastavenia súvisiace s vyhľadávaním a asistentom Siri.
- *Obnovenie aplikácie na pozad* í. Ak toto nastavenie povolíte, Topo GPS môže spracovať rôzne úlohy na pozadí, napríklad aktualizáciu synchronizácie trás a cestných body a aktualizáciu vrstiev.
- *Mobilné dáta*. Ak povolíte toto nastavenie Topo GPS môže používať mobilnú sieť. Je to napríklad potrebné na plánovanie *trasy a sťahovanie mapových dlaždíc* cez mobilnú sieť.
- *Jazyk*. Tu môžete nastaviť jazyk, ktorý používa Topo GPS, a môžete ho nastaviť inak ako jazyk, ktorý používate vo svojom zariadení. Podporované jazyky sú angličtina, nemčina, španielčina, francúzština, taliančina, holandčina, švédčina, nórčina, dánčina, fínčina, poľština, japončina, ukrajinčina, čeština, slovenčina, slovinčina, gréčtina a estónčina. Ak je jazyk vášho zariadenia podporovaný, predvolene sa používa tento jazyk.

KAPITOLA 13

Miscellaneous

13.1 Prenos na nové zariadenie

Ak ste získali nové zariadenie, môžete si Topo GPS nainštalovať zadarmo z adresy AppStore alebo obchodu Google Play. Nižšie diskutujeme o rôznych možnostiach prenosu vašich nákupov a údajov.

13.1.1 Z adresy Apple do Apple

13.1.1.1 Nákupy

Nákup je pripojený k vášmu účtu Apple a je prístupný na všetkých vašich zariadeniach, ktoré používajú rovnaký účet Apple. Uistite sa, že ste prihlásení do AppStore so správnym účtom Apple. Možno bude potrebné prejsť do Ponuka > Mapy > Viac máp mapy a klepnúť na „Obnovenie predchádzajúcich nákupov“, aby ste získali predchádzajúce nákupy. Ak ste si kúpili čiastočné mapy, musíte povoliť na stránke aplikácii nastavenia: účet Apple > iCloud > Aplikácie > Topo GPS na starom aj novom zariadení.

Ak zmeníte účet Apple, nemôžete previesť nákupy. Je však možné prepojiť účty prostredníctvom zdieľania rodiny Apple. Niektoré mapy sú oprávnené na rodinné zdieľanie a potom ich možno sprístupniť prostredníctvom Ponuka > Mapy > Viac máp mapy > Obnovenie predchádzajúcich nákupov.

13.1.1.2 Trasy a body

Najjednoduchší spôsob prenosu trás trasy body je *synchronizácia trás a bodov iCloud*. Ak ste to povolili na starom zariadení, povoľte ho aj na novom zariadení (Ponuka > Viac na > Nastavenia > Prejsť nadol). Potom by sa všetky trasy a body mali automaticky načítať po chvíli.

Prípadne manuálne *exportujte všetky trasy na obrazovke uložených trás do formátu gpx.zip (vrátane fotografií)* a súbor uložte do služby cloudového úložiska, ako sú iCloud, OneDrive, Dropbox alebo Disk Google. To isté urobte s body. Otvorte súbor v novom zariadení pomocou Topo GPS alebo použite Ponuka > Viac na > Importovať súbor na importovanie súboru do Topo GPS.

13.1.2 Prenos z adresy Androidu na Android

13.1.2.1 Nákupy

Nákupy budú automaticky prístupné, ak ste prihlásení do služby Google Play pomocou rovnakého účtu Google Play ako predtým. Ak chcete automaticky načítať nákupy, možno budete musieť prejsť do Ponuka > Mapy > Ďalšie mapy.

V minulosti sme mali rôzne aplikácie Topo GPS špecifické pre krajinu. Ak používate niektorú z týchto aplikácií, napríklad Topo GPS Holandsko alebo Topo GPS Švédsko, musíte do nového zariadenia nainštalovať túto aplikáciu Topo GPS špecifickú pre danú krajinu, inak nemôžete získať predchádzajúce nákupy. Prejdite do obchodu Google Play a vyhľadajte „Topo GPS Holandsko/Švédsko atď.“. Alebo klepnite na jeden z nasledujúcich odkazov na svojom novom zariadení s Androidom: Holandsko, Švédsko, Nemecko, Nórsko, Dánsko, Fínsko, Francúzsko, Belgicko, Nový Zéland, Švajčiarsko.

Aplikácia Topo GPS špecifická pre krajinu má inú ikona ako univerzálna aplikácia Topo GPS. Ak ste už nainštalovali univerzálnu aplikáciu, môžete tiež prejsť na stránke univerzálnej aplikácii Topo GPS do Ponuka > Mapy > Ďalšie mapy > Viac máp > Obnoviť predchádzajúce nákupy.

Ak ste zmenili účet Google Play, nemôžete získať predchádzajúce nákupy. Nie je možné preniesť nákup z adresy účtu Google Play do druhého. Ak potrebujete zmeniť e-mailovú adresu pripojenú k účtu, uistite sa, že ste zmenili iba e-mailovú adresu tohto účtu a nevytvorili nový účet Google Play.

13.1.2.2 Trasy a body

Ak chcete preniesť trasy, v zariadení so systémom Android prejdite na Ponuka > Trasy > Uložené trasy. Klepnite na tlačidlo Viac na (vpravo hore) a klepnite na „Exportovať všetko“. Uložte súbor do služby cloudového úložiska, ku ktorej máte prístup vo svojom zariadení so systémom Android, napríklad Disk Google. To isté urobte s bodmi cez Ponuka > Body. na stránke zariadení so systémom Android prejdite do Topo GPS do Ponuka > Viac na > Importovať súbor a importovať súbory trás a body. Alebo na stránke aplikácii služby cloudového ukladania v aplikácii Disk Google klepnite na súbor a vyberte možnosť „Otvoriť pomocou Topo GPS“. Body body niekedy dajú automaticky načítať z adresy zálohy systému Android. Pretože však schopnosť ukladania zálohy aplikácie pre Android je minimálna, fotografie nie sú zahrnuté a táto možnosť nie je k dispozícii pre trasy.

13.1.3 Prenos z adresy Androidu do Apple

13.1.3.1 Nákupy

Nie je možné preniesť nákup na stránke Topo GPS z adresy Androidu na zariadenia Apple. Je to preto, že nákupy sú pripojené k účtu Apple v zariadeniach Apple a k vášmu účtu Google Play v zariadeniach so systémom Android.

13.1.3.2 Trasy a body

Ak chcete preniesť trasy, v zariadení so systémom Android prejdite na Ponuka > Trasy > Uložené trasy. Klepnite na tlačidlo Viac na (vpravo hore) a klepnite na „Exportovať všetko“. Uložte súbor do služby cloudového úložiska, ku ktorej máte prístup v zariadení Apple, napríklad Disk Google alebo OneDrive. To isté urobte s body. Na zariadení Apple prejdite do Topo GPS do Ponuka > Viac na > Importovať súbor a importovať súbory trás a body. Alebo na stránke aplikácii cloudového úložiska klepnite na súbor a vyberte možnosť „Otvoriť pomocou Topo GPS“.

13.1.4 Z adresy Apple na Android

13.1.4.1 Nákupy

Nie je možné preniesť nákup na stránke Topo GPS z adresy Apple na zariadenia Android. Je to preto, že nákupy sú pripojené k účtu Apple v zariadeniach Apple a k vášmu účtu Google Play v zariadeniach so systémom Android.

13.1.4.2 Trasy a body

Ak chcete preniesť trasy, na zariadení Apple *exportujte všetky trasy na stránke obrazovke ulo* žených trás do formátu gpx.zip (vrátane fotografií). Uložte súbor do služby cloudového úložiska, ku ktorej máte prístup v zariadení so systémom Android, napríklad Disk Google, OneDrive alebo Dropbox. To isté urobte s body. na stránke zariadení so systémom Android prejdite do Topo GPS do Ponuka > Viac na > Importovať súbor a importovať súbory trás a body. Alebo na stránke aplikácii cloudového úložiska klepnite na súbor a vyberte možnosť „Otvoriť pomocou Topo GPS“.

13.2 Spôsoby platby

na stránke Topo GPS môžete nakupovať iba prostredníctvom obchodu Apple AppStore alebo Google Play. Dostupné spôsoby platby sa z adresy jednotlivých krajinách líšia. Ak platba kreditnou kartou, mobilným telefónom alebo bankovým prevodom nefunguje, možno by ste chceli zvážiť nákup darčekovej karty na stránke obchode AppStore alebo Google Play napríklad v kníhkupectve, supermarkete alebo čerpacej stanici.

13.2.1 AppStore

Na webovej stránke AppStore sú uvedené možné spôsoby platby. Je tiež vysvetlené, ako môžete pridať alebo upraviť spôsoby platby.

13.2.2 Google Play

Na webovej stránke Google Play sú uvedené akceptované spôsoby plat by. Tam je tiež vysvetlené, ako môžete vyriešiť problémy s vaším spôsobom platby.

13.3 Správa mobilných zariadení

Ak spravujete viac zariadení prostredníctvom systému správy mobilných zariadení (MDM), môžete na týchto zariadeniach automaticky nasadiť Topo GPS zadarmo pomocou softvéru MDM.

Aplikácie nainštalované cez MDM spočiatku nebudú mať prístup k žiadnej z máp.

Môžeme vám poslať konfiguračný xml MDM, ktorý obsahuje pole pre tajný licenčný kľúč, ktorý môžeme pre vás vygenerovať.

Prístupné mapy vieme nastaviť podľa Vašich želaní.

Vaši používatelia, ktorí používajú spravovanú aplikáciu Topo GPS, získajú automaticky prístup k prístupným mapám.

Ak nás kontaktujete, môžeme pre vás urobiť cenovú ponuku a nastaviť veci podľa Vašich želaní. Ceny sú za zariadenie na mapu a rovnaké ako pre bežných zákazníkov. Predávame iba objemy 50 alebo viac licencií naraz. Ak všetko funguje tak, ako má, pošleme vám faktúru. Ak sa na stránke budúcnosti pridá viac zariadení, ďalšie licencie by sa mali kúpiť neskôr.

Ak máte záujem alebo potrebujete viac informácií, môžete nás kontaktovať e-mailom (support@topo-gps.com).

13.4 Hlasové príkazy

Topo GPS je možné vydávať hlasové príkazy pomocou asistenta Apple Siri.

13.4.1 Setup

Ak to Na nastaviť, najskôr prejdite do aplikácie Nastavenia v časti „Inteligencia Apple a Siri“. Tu povoľte „Hovoriť so Sirim“ Možno budete chcieť povoliť aj „Povoliť Siri, keď je zariadenie zamknuté“. To vám umožní vždy vyvolať Siri. Potom prejdite nadol na položku Aplikácie a vyberte Topo GPS. Tu môžete povoliť rôzne možnosti Siri pre Topo GPS. Čím viac možností povolíte, tým lepšie bude fungovať integrácia Siri.

Nakoniec by ste mali prejsť do aplikácie skratky Apple a prejsť tam na stránku Topo GPS. Tu klepnite na tlačidlo informácií v pravom hornom rohu obrazovky a povoľte „Siri“. Akonáhle to urobíte, môžete do telefónu vydávať hlasové príkazy.

13.4.2 Podporované hlasové príkazy

Na aktiváciu Siri môžete vydávať rôzne príkazy, všetky by mali začínať na „Hej Siri“. Ak ste na stránke nastaveniach zariadenia povolili možnosť „Povoliť Siri, keď je zariadenie zamknuté“, môžete vždy vydávať príkazy. Príkazy by mali obsahovať s/používané/cez Topo alebo Topo GPS, aby spoločnosť Apple informovala, že príkaz by mal byť vykonaný pomocou aplikácie Topo GPS. Podporované sú nasledujúce hlasové príkazy:

- Hej Siri, nahrávajte trasu s Topo
- Hej Siri, zastavte trasu nahrávania s Topo
- Hej Siri, uložte polohu pomocou Topo
- Ahoj Siri, zdieľajte polohu pomocou Topo
- Hej Siri, naplánuj trasu s Topo
- Hej Siri, vyhľadajte miesto s Topo
- Hej Siri, foťte sa s Topo
- Hej Siri, zadajte súradnice s Topo
- Hej Siri, skenujte súradnice s Topo

13.5 Ovládací panel

Najdôležitejšie príkazy z adresy Topo GPS môžete sprístupniť kdekoľvek na vašom zariadení tak, že ich umiestnite do ovládacieho Stredisko, nazývaného aj Ovládací panel.

Za týmto účelom otvorte ovládací panel a pohyb ťahaním nadol z hornej časti obrazovky. Dlho stlačte na ovládacom paneli, aby ste ho mohli upraviť. Klepnite na stránke spodná časť na možnosť „Pridať ovládací prvok“. Potom vyhľadajte Topo GPS.

Zobrazí sa zoznam možných ovládacích prvkov pre Topo GPS. Môžete klepnúť na jedno z ovládacích prvkov a potom sa pridá do vášho ovládacieho panela. Potom môžete ovládací prvok presunúť do požadovanej polohy na ovládacom paneli a voliteľne ho zväčšiť alebo zmenšiť. Postup môžete zopakovať a pridať ďalšie ovládacie prvky Topo GPS.

Dostupné ovládacie prvky pre Topo GPS sú:

- Záznamník trasy, prepínač s ktorým môžete spustiť alebo zastaviť nahrávanie trasy.
- Fotografujte, fotoaparát na stránke Topo GPS sa otvorí a ak urobíte fotografiu, automaticky sa pridá do nového cestného bodu a uloží sa do vašej knižnice fotografií.
- Uložte moju polohu, zobrazí sa okno, na stránke ktorom môžete zadať názov a popis a uložiť svoju aktuálna poloha polohu ako trasový bod.
- Vyhľadať miesto
- Naplánujte si trasu, plánovač trasy bude otvorený.
- Generovanie trasy trasu, generátor trás sa otvorí.
- Zadajte súradnice, môžete priamo zadať súradnice.
- Súradnice skenovania súradnice, môžete priamo spustiť skenovanie súradníc.

- Smer kompasu, môžete priamo zadať smer kompasu.

Veľkou výhodou pridania ovládacích prvkov Topo GPS do vášho ovládacieho panela je, že teraz môžete oveľa rýchlejšie začať nahrávať napríklad trasu. Stačí pridať ovládacie prvky, ktoré potrebujete častejšie raz. Potom zakaždým, keď potrebujete vykonať jeden z týchto príkazov, potiahnite ovládacie centrum odkiaľkoľvek v zariadení a klepnite na požadovaný príkaz.

13.6 Klávesové skratky

V systémoch macOS a iPadOS je možné ovládať aplikáciu pomocou klávesnice. Nižšie sú uvedené najdôležitejšie príkazy klávesnice pre macOS a iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Útek: Zrušiť alebo zatvoriť vyskakovacie okno
- -/- Priblíženie Zmenšiť von
- +/=: Priblížiť na stránke
- Možnosť-↑ Priblíženie Zmenšiť von
- Možnosť-↓: Priblíženie mapy
- Klávesy so šípkami: Posúvanie mapy
- Command-drag: Podržaním príkazového tlačidla spolu s tlačidlom myši/trackpadu vyberte oblasť mapy
- Shift-drag: Podržte tlačidlo Shift spolu s tlačidlom myši/trackpadu a posuňte sa nahor, aby ste priblížili, na stránke smerom von, aby ste zmenšili.
- Command-A: Vytvorí bod v mieste ukazovateľa
- Command-B: Zadajte súradnice
- Command-C: Stredová Mapa centra
- Command-D: Vytvoriť smer kompasu
- Command-E: Trasa vývozu, bodu alebo vrstvy
- Command-F: Vyhľadávanie polohy
- Command-G: Generovanie trasy trasu
- Command-H: Skryť okno
- Command-I: Importovať súbor
- Command-J: Prepnúť na obrazovku plánovania
- Command-K: Prepnúť na hlavnú obrazovku mapy
- Command-L: Zobraziť trasu, bod alebo vrstvu na mape
- Command-Shift-L: Odstránenie stránky trasu, bod alebo vrstvu z adresy mapy
- Command-M: Minimalizujte okno

- Command-N: Nové skopírované okno. Obsah aktuálnej obrazovky mapy sa skopíruje do nového okna.
- Command-Shift-T: Nové prázdne okno. Nové okno sa otvorí bez načítania akýchkoľvek geoúdajov.
- Command-P: Tlačiť. Otvorí sa vyskakovacie okno pre tlač pre aktuálne viditeľnú oblasť
- Command-R: Zobrazuje pravítko mapy na meranie vzdialeností, uhlov a výškových profilov.
- Command-Q: Ukončiť. Ukončí Topo GPS
- Command-S: Uložiť. Uloží úpravu
- Command-Shift-S: Otvára alebo zatvára bočný panel
- Command-T: Nová skopírovaná karta. Obsah aktuálnej obrazovky mapy sa skopíruje na novú kartu.
- Command-Shift-T: Nová prázdna karta. Nová karta sa otvorí bez načítania akýchkoľvek geoúdajov
- Command-W: Zatvoriť okno alebo kartu
- Command-Z: Zrušiť
- Command-,: Nastavenia
- Príkaz-1: Otvorí obrazovku uložených trás
- Príkaz-2: Otvorí obrazovku zdieľaných trás
- Command-3: Otvára obrazovku body
- Command-4: Otvára obrazovku vrstiev
- Control-1: Prepína mapu na hlavnú topografickú mapu
- Control-2: Prepína mapu na alternatíva topografickú mapu rovnakého regiónu, ak je k dispozícii
- Control-3: Prepína mapu na OpenStreetMap
- Control-4: Ak je k dispozícii, prepne na letecké snímky.