

---

# **Topo GPS Manual**

***Versiune 10.8***

**Topo GPS**

**mai 05, 2026**



<b>1</b>	<b>Ecranul principal</b>	<b>3</b>
1.1	Locaia dvs. . . . .	4
1.1.1	Setări iOS recomandate . . . . .	4
1.1.2	Ecranul Locaia actuală . . . . .	5
1.1.2.1	Schimbarea ecranului locaiei actuale . . . . .	6
1.1.2.2	Salvarea locaiei actuale . . . . .	6
1.1.2.3	Crearea punctului de parcurs pe locaia actuală . . . . .	7
1.1.2.4	Împărtășirea locaiei actuale . . . . .	7
1.1.3	Aciuni rapide pentru Locaia actuală . . . . .	7
1.2	Meniu . . . . .	8
1.3	Tabloul de bord . . . . .	9
1.3.1	Butonul Poziția . . . . .	11
1.3.2	Butonul Ruta . . . . .	11
1.3.3	Panouri . . . . .	11
1.3.4	Panou pentru drumeii . . . . .	11
1.3.4.1	Vitezometru, altimetru și contor de direcție . . . . .	12
1.3.4.2	Ruta contor de distanță . . . . .	12
1.3.4.3	Cronometru de înregistrare . . . . .	12
1.3.4.4	Înregistrare contor de distanță . . . . .	12
1.3.5	Panou de ciclism . . . . .	13
1.3.6	Panoul Coordonate . . . . .	13
1.4	Orientarea Ecranului . . . . .	16
<b>2</b>	<b>Hări</b>	<b>17</b>
2.1	Modificarea ecranului hărții . . . . .	17
2.1.1	Scroll . . . . .	17
2.1.2	Zoom . . . . .	17
2.1.3	Centru . . . . .	18
2.1.4	Rotii . . . . .	19
2.1.4.1	Rotire Automată . . . . .	19
2.1.4.2	Rotatie manuala . . . . .	20
2.1.5	Presă lungă . . . . .	20
2.2	Hări pop-up . . . . .	20
2.3	Exportul hărții vizibile . . . . .	21
2.4	Selectarea unei părți a hărții . . . . .	22
2.5	Imprimare hărți . . . . .	23

2.5.1	Imprimare de la harta principală . . . . .	23
2.5.2	Imprimarea unei rute . . . . .	23
2.5.3	Opiuni de imprimare pop-up . . . . .	23
2.5.4	Crearea unui PDF . . . . .	26
2.6	Legenda hărții . . . . .	26
2.7	Hartă copyright . . . . .	27
2.8	Accesibilitatea hărților offline . . . . .	27
2.8.1	Plăci de hartă . . . . .	28
2.8.2	Descărcarea plăcilor de hartă . . . . .	29
2.8.3	Actualizarea plăcilor de hartă . . . . .	30
2.8.4	Spaiu de depozitare . . . . .	31
2.8.5	Eliminarea plăcilor de hartă . . . . .	31
2.9	Schimbarea hărții curente . . . . .	32
2.9.1	Derularea în afara zonei acoperite . . . . .	34
2.9.2	Schimbare automată a hărții . . . . .	34
2.9.3	Stil hartă Întuneric . . . . .	35
2.10	Achiziționarea hărților . . . . .	35
2.10.1	Achiziționarea hărților complete . . . . .	37
2.10.2	Achiziționarea pieselor de hărți . . . . .	38
2.10.3	Achiziționarea de abonamente . . . . .	42
	2.10.3.1 Anulează abonamentele . . . . .	43
	2.10.3.2 Gestionarea dispozitivelor mobile . . . . .	43
2.11	Ecran de hartă gri . . . . .	44
2.11.1	Probleme de conexiune la Internet . . . . .	44
2.11.2	Derulat în afara regiunii de acoperire . . . . .	45
<b>3</b>	<b>Puncte de cale</b> . . . . .	<b>47</b>
3.1	Încărcarea punctelor de parcurs . . . . .	47
3.1.1	Punctele de parcurs suprapuse . . . . .	49
3.2	Eliminarea punctelor de cale de la hartă . . . . .	49
3.2.1	Ecranul Puncte de cale . . . . .	49
3.2.2	Meniul de acțiuni rapide Punct de cale . . . . .	50
3.2.3	Ecranul detaliilor Punctului de cale . . . . .	50
3.3	Crearea punctelor de parcurs . . . . .	51
3.3.1	Crearea punctelor de trecere pe hartă . . . . .	52
	3.3.1.1 Sugestii automate de titlu . . . . .	54
	3.3.1.2 Setarea pictogramei unui punct de cale creat . . . . .	54
	3.3.1.3 Planificarea unei rute către un punct de cale creat . . . . .	55
3.4	Detalii Punct de Parcurs . . . . .	55
3.4.1	Fotografii . . . . .	57
3.5	Acțiuni rapide la Punct de parcurs . . . . .	58
3.6	Editarea punctelor de parcurs . . . . .	58
3.6.1	Editarea titlului și descrierii . . . . .	60
3.6.2	Editarea fotografiilor . . . . .	60
3.6.3	Editarea coordonatelor . . . . .	63
3.6.4	Mutarea pe hartă . . . . .	63
3.6.5	Schimbă pictograma . . . . .	63
3.7	Eliminarea punctelor de parcurs . . . . .	63
3.8	Selectarea punctelor de parcurs . . . . .	64
3.8.1	Deschiderea ecranului de selecție . . . . .	64
3.8.2	Efectuarea unei acțiuni . . . . .	65

3.9	Pictogramele punctelor de cale . . . . .	67
3.9.1	Pictograma implicită . . . . .	67
3.9.2	Pictograme predefinite . . . . .	68
3.9.3	Crearea de icoane . . . . .	68
3.9.4	Editarea icoanelor . . . . .	70
3.9.5	Schimbarea pictogramei unui punct de parcurs . . . . .	70
3.9.6	Schimbarea pictogramei mai multor puncte de cale . . . . .	71
3.9.7	Eliminarea icoanelor . . . . .	71
3.9.8	Organizarea icoanelor în dosare . . . . .	72
3.9.9	Schimbarea ordinii de icoane . . . . .	72
3.9.10	Exportul de icoane . . . . .	72
3.10	Organizarea punctelor de parcurs . . . . .	72
3.10.1	Crearea unui dosar . . . . .	73
3.11	Căutarea punctelor de cale . . . . .	73
3.11.1	Căutarea punctelor de parcurs cu cuvinte cheie . . . . .	73
3.11.2	Sortarea punctelor de parcurs . . . . .	74
3.11.3	Filtrarea punctelor de cale . . . . .	75
3.11.3.1	Filtrare după locaie . . . . .	75
3.11.3.2	Filtrarea pe pictograma . . . . .	77
3.12	Exportul punctelor de cale . . . . .	79
3.12.1	Setări de export . . . . .	80
3.12.2	Exportul tuturor punctelor de parcurs . . . . .	81
3.13	Importul punctelor de parcurs . . . . .	81
3.14	Sincronizarea rutelor i punctelor de cale cu iCloud . . . . .	82
3.14.1	Setări necesare . . . . .	82
3.14.2	Sincronizare Automată . . . . .	84
3.14.3	Procentaj sincronizat cu iCloud . . . . .	84
3.14.4	Detalii despre sincronizarea iCloud . . . . .	86
3.14.5	Dezactivarea sincronizării iCloud . . . . .	87
<b>4</b>	<b>Rute</b>	<b>89</b>
4.1	Rute pop-up . . . . .	89
4.2	Încărcarea rutelor . . . . .	90
4.3	Eliminarea rutelor de la hartă . . . . .	93
4.3.1	Ecranul Rute . . . . .	93
4.3.2	Harta . . . . .	93
4.4	Înregistrarea rutelor . . . . .	94
4.4.1	Începerea unei înregistrări . . . . .	94
4.4.2	Traseu de înregistrare . . . . .	95
4.4.3	Utilizarea bateriei . . . . .	97
4.4.4	Încheierea înregistrării . . . . .	97
4.4.5	Pauză înregistrarea . . . . .	98
4.4.6	Continuai înregistrarea . . . . .	98
4.4.7	Salvarea înregistrării . . . . .	99
4.5	Planificarea rutelor . . . . .	101
4.5.1	Mijloace de transport . . . . .	102
4.5.2	Adăugarea punctelor de ruta . . . . .	102
4.5.2.1	Planificarea unei rute prin introducerea numelui unei locaii . . . . .	103
4.5.2.2	Planificarea unui traseu prin crearea manuală a punctelor de traseu pe hartă . . . . .	104
4.5.2.3	Planificarea unei rute de la locaia actuală la un punct . . . . .	110

4.5.2.4	Planificarea unei rute pe o reea de noduri de biciclete . . . . .	113
4.5.3	Finalizarea planificării rutei . . . . .	114
4.5.4	Salvarea rutei planificate . . . . .	114
4.6	Generarea de rute . . . . .	115
4.7	Mijloace de transport . . . . .	116
4.7.1	Pietonal . . . . .	118
4.7.2	Bicicleta . . . . .	119
4.7.3	Bicicleta de curse . . . . .	119
4.7.4	Mountainbike . . . . .	120
4.7.5	Cal . . . . .	120
4.7.6	Maină . . . . .	120
4.7.7	Maină (evitare drumuri principale) . . . . .	120
4.7.8	Motocicletă . . . . .	121
4.7.9	Corbul zboară . . . . .	121
4.7.10	Alte mijloace de transport . . . . .	122
4.8	Detalii despre traseu . . . . .	122
4.8.1	Detalii suplimentare despre ruta . . . . .	124
4.9	Descărcarea plăcilor de hartă ale unei rute . . . . .	125
4.10	Profiluri de Ruta . . . . .	126
4.10.1	Profiluri de Înăltime . . . . .	126
4.10.2	Profilul Pantei . . . . .	127
4.10.3	Profil de viteză . . . . .	127
4.10.4	Profil de Distanță . . . . .	128
4.10.5	Ecranul de profil . . . . .	128
4.10.6	Ascensiune totală i coborâre . . . . .	129
4.11	Editarea rutelor . . . . .	130
4.12	Extinderea unei rute . . . . .	131
4.12.1	Extinderea traseului la capat . . . . .	131
4.12.2	Extinderea rutei la început . . . . .	132
4.13	Scurtarea unei rute . . . . .	132
4.14	Editarea traseului de ruta . . . . .	135
4.15	Fuzionarea rutelor . . . . .	137
4.15.1	Fuzionarea folosind planificatorul de rute . . . . .	138
4.16	Împărțirea unei rute . . . . .	138
4.17	Eliminarea rutelor . . . . .	139
4.18	Selectarea rutelor . . . . .	140
4.18.1	Deschiderea ecranului de selecție . . . . .	141
4.18.2	Selectarea rutelor . . . . .	141
4.18.3	Efectuarea unei acțiuni . . . . .	142
4.19	Căutarea rutelor . . . . .	143
4.19.1	Căutarea rutelor cu cuvinte cheie . . . . .	143
4.19.2	Sortarea rutelor . . . . .	144
4.19.3	Filtrarea rutelor . . . . .	144
4.19.3.1	Filtrare după tipul de ruta . . . . .	146
4.19.3.2	Filtrare după locaie . . . . .	146
4.19.3.3	Filtrare pe lungimea rutei . . . . .	147
4.20	Organizarea rutelor . . . . .	147
4.20.1	Crearea unui dosar . . . . .	147
4.20.2	Mutarea rutelor în dosar . . . . .	148
4.20.3	Deschiderea unui dosar . . . . .	148
4.20.4	Încărcarea conținutului dosarului . . . . .	150

4.20.5	Eliminarea coninutului dosarului de la hartă . . . . .	150
4.20.6	Redenumirea dosarelor . . . . .	151
4.20.7	Modificarea ordinii rutelor . . . . .	151
4.21	Importarea rutelor . . . . .	152
4.21.1	Importul de rute de la fierele geodate . . . . .	152
4.21.2	Importarea rutei de la URL . . . . .	153
4.21.3	Importul rutelor partajate de utilizatorii GPS Topo . . . . .	153
4.22	Exportarea rutelor . . . . .	154
4.22.1	Setări de export . . . . .	156
4.22.2	Exportul tuturor rutelor . . . . .	157
4.23	Împărtășirea rutelor cu GPS Topo . . . . .	157
4.23.1	Modificarea rutei partajate . . . . .	159
4.23.2	Eliminarea rutei partajate . . . . .	159
<b>5</b>	<b>Straturi</b>	<b>161</b>
5.1	Crearea unui strat de la rute . . . . .	162
5.2	Crearea unui strat de la puncte de cale . . . . .	162
5.2.1	Grile de coordonate . . . . .	162
<b>6</b>	<b>Căutarea adreselor i locurilor</b>	<b>167</b>
6.1	Se încarcă un singur rezultat de căutare . . . . .	167
6.2	Se încarcă toate rezultatele căutării . . . . .	167
6.3	Se încarcă selecția rezultatelor căutării . . . . .	170
6.4	Eliminarea rezultatelor căutării de la hartă . . . . .	170
6.5	Detalii rezultate ale căutării . . . . .	172
6.6	Căutare cu istoricul căutărilor . . . . .	172
6.7	tergerea istoricului căutărilor . . . . .	173
6.8	Setări Căutare . . . . .	173
<b>7</b>	<b>Coordonate</b>	<b>175</b>
7.1	Introducerea coordonatelor . . . . .	175
7.1.1	Tipul de coordonate . . . . .	176
7.1.2	Introducerea coordonatelor . . . . .	176
7.1.3	Afiare pe hartă . . . . .	178
7.1.4	Introducerea unei liste de coordonate . . . . .	178
7.2	Scanarea coordonatelor . . . . .	181
<b>8</b>	<b>Camera</b>	<b>193</b>
<b>9</b>	<b>Direcia busolei</b>	<b>195</b>
9.1	Introducerea manuală a direcției busolei . . . . .	195
9.2	Găsirea direcției busolei pe o ruta . . . . .	196
<b>10</b>	<b>Măsurarea distanțelor i unghiurilor</b>	<b>199</b>
10.1	Rigla de hartă . . . . .	199
10.1.1	Modificarea riglei de hartă . . . . .	199
10.1.2	Eliminarea riglei de hartă . . . . .	200
10.1.3	Profil rapid de înălțime . . . . .	200
10.1.4	Navigarea la un punct . . . . .	201
10.1.5	Măsurarea distanțelor lungi . . . . .	201
<b>11</b>	<b>Extensie de înălțime</b>	<b>203</b>
11.1	Acoperire . . . . .	203

11.2	Achiziionarea extensie de înăltime	203
11.3	Afiarea înăltimei terenului	204
11.4	Profiluri rapide de înăltime	204
11.5	Profiluri de înăltime pentru rutele planificate cu ajutorul corbul zboară	205
11.6	Profiluri de înăltime mai precise pentru rutele planificate	207
11.7	Generai profiluri de înăltime pentru rutele care nu au profil de înăltime	207
11.8	Generai profiluri de înăltime a terenului pentru rutele înregistrate	207
11.9	Înăltime deasupra solului	207
11.10	Detalii tehnice ale extensie de înăltime	208
11.10.1	Descărcare	208
11.10.2	Precizie	208
11.10.3	Confidențialitate	209
<b>12</b>	<b>Setări</b>	<b>211</b>
12.1	Orientarea afiajului	212
12.2	Oprirea afiajului	212
12.3	Stiluri	212
12.3.1	Harta	212
12.3.2	Înregistrare, planificare i rute	213
12.3.3	Marcator de poziie	214
12.4	Rute	214
12.4.1	Indicatori de distană pe traseu	214
12.4.2	Marcaje de traseu	216
12.4.3	Instruciuni vorbite	216
12.5	Arată pe hartă	216
12.5.1	Precizia locaiei	217
12.5.2	Nordul adevărat	217
12.6	Harta	217
12.7	Unităi	217
12.8	Coordonate	217
12.9	Descărcarea plăcilor de hartă	220
12.10	Mărire/micorare cu o singură atingere	220
12.11	Notificări	221
12.12	Rezultatele căutării	221
12.13	Adrese	221
12.14	Camera	222
12.15	Tabloul de bord	222
12.16	Sincronizare cu iCloud	222
12.17	Setări dispozitiv pentru Topo GPS	222
<b>13</b>	<b>Diverse</b>	<b>225</b>
13.1	Transferul pe un dispozitiv nou	225
13.1.1	Transferul de la Apple la Apple	225
13.1.1.1	Achiziii	225
13.1.1.2	Rute i puncte	225
13.1.2	Transferul de la Android la Android	226
13.1.2.1	Achiziii	226
13.1.2.2	Rute i puncte	226
13.1.3	Transferul de la Android la Apple	226
13.1.3.1	Achiziii	226
13.1.3.2	Rute i puncte	227
13.1.4	Transferul de la Apple la Android	227

13.1.4.1	Achiziii	227
13.1.4.2	Rute și puncte	227
13.2	Metode de plată	227
13.2.1	AppStore	227
13.2.2	Google Play	228
13.3	Gestionarea dispozitivelor mobile	228
13.4	Comenzi vocale	228
13.4.1	Setup	228
13.4.2	Comenzi vocale acceptate	229
13.5	Panou de control	229
13.6	Comenzi rapide de la tastatură	230
13.6.1	Mac OS	230



Manualul aplicaiei de navigare a hărilor topografice [Topo GPS](#) pentru iPhone, iPad, Apple Watch i macOS. Manualul complet poate fi descărcat i în [format PDF](#).

Aplicaia GPS Topo poate fi instalată gratuit de la [Apple AppStore](#) i magazinul [Google Play](#).

Dacă avei întrebări despre manual, putei întreba asistentul nostru [Aida](#).

Există, de asemenea, o [versiune Android](#) a manualului GPS Topo.

Cuprins:



# CAPITOLUL 1

---

## Ecranul principal

---

Dacă deschideți aplicația GPS Topo, va fi afișat un ecran cu o hartă. Acesta este ecranul principal. Un exemplu este prezentat mai jos:

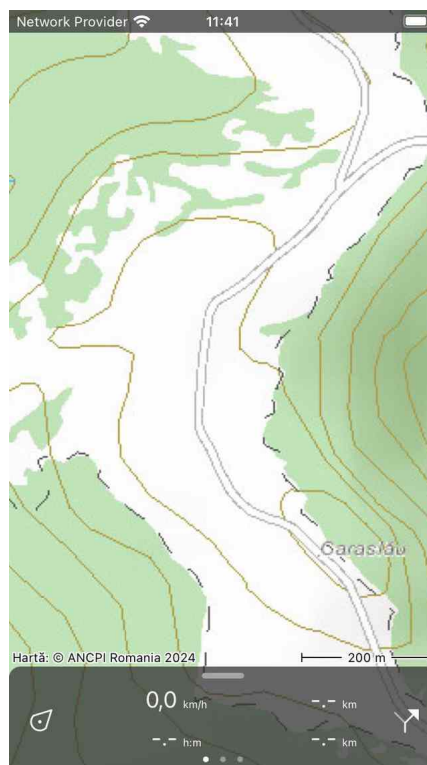


Fig. 1: Ecranul principal al GPS Topo. Marcatorul rou indică locaia actuală.

În partea de jos a ecranului principal puteți găsi o bară cu contoare care este *tabloul de bord*. Dacă trageți tabloul de bord în sus, va apărea *meniul*.

Marcatorul rou cu săgeata în indică *locaia dvs. actuală pe hartă*.

Eticheta din partea stângă sus a hărții indică procentul plăcilor de hartă accesibile offline din zona care

este afiată în prezent. Atingând această etichetă puteți *descărca hărți pentru utilizare offline*.

În colul din dreapta jos al hărții puteți găsi un indicator de scară. Folosind indicatorul de scară puteți estima rapid distanța dintre două puncte de pe hartă. De asemenea, puteți utiliza rigla *hărții* pentru a măsura distanțele și unghiurile mai precis.

În partea de jos din stânga a hărții veți găsi informațiile privind drepturile de autor ale hărții curente. Dacă atingeți această etichetă, va apărea o fereastră pop-up, fie direct ecranul cu informații despre drepturile de autor ale hărții. În fereastra pop-up puteți alege între *informații privind drepturile de autor* sau *legendă*. Pentru unele hărți apare și o filă de eroare a hărții, pe care o puteți utiliza pentru a raporta feedback pe hartă.

### 1.1 Locaia dvs.

Locaia dvs. este afiată pe *hartă* cu marcatorul de poziție:



Fig. 2: Marcatorul de poziție

Dacă stai nemișcat, marcatorul de poziție indică direcția în care îndreptați dispozitivul. Dacă vă deplasați, markerul de poziție indică direcția în care vă deplasați.

Săgeata din bara de stare indică faptul că serviciile de localizare sunt în prezent în uz. Acest lucru poate provoca un consum mai rapid al bateriei decât de obicei. Prin urmare, acordă atenție nivelului bateriei atunci când utilizați GPS Topo.

Pictograma marcatorului de poziție implicită este roșie, o *puteți schimba într-o altă culoare prin Meniu > Mai multe > Setări > Stiluri > Poziția*. Acest lucru ar putea crește vizibilitatea markerului de poziție pe hartă.

La centrarea hărții pe locaia dvs., atingeți butonul central din partea stângă a tabloului de *bord*.

#### 1.1.1 Setări iOS recomandate

Pentru a activa accesul la locaie pentru GPS Topo, asigurați-vă mai întâi că Setări iOS > Confidențialitate > Servicii de locaie este activată. Apoi, în același ecran, dați GPS Topo acces la locaia precisă în timp ce utilizați aplicația. Sau accesați Setări iOS > GPS topo.

De asemenea, este recomandat să accesați Setări iOS > Confidențialitate > Servicii de locaie > Derulați în partea de jos > Sistem și activați setările „Calibrarea busolei” și „Calibrarea mișcării și distanței”.

### 1.1.2 Ecranul Locaia actuală

Dacă atingeți marcat *orul de poziție*, va apărea ecranul de locaie actuală. De asemenea, puteți deschide acest ecran apăsând lung pe *butonul de poziție* de pe *tabloul de bord*.

Ecranul locaiei actuale afiează detalii despre locaia dvs. curentă. În ecranul locaiei curente, puteți, de asemenea, să salvați locaia curentă într-un punct de parcurs și să exportați locaia curentă cu butoanele din bara de instrumente de jos. Un exemplu al ecranului de locaie actuală este afiat mai jos:



Fig. 3: Ecranul de locaie actuală (partea de sus).

În ecranul cu informații despre locaie găsiți ulterior următoarele informații:

- **Hartă:** O hartă a împrejurimilor din locaia dvs. actuală. De asemenea, puteți mări și muta această hartă.
- **Coordonate:** Coordonatele punctului sunt afiate în diferite formate. Puteți schimba sistemele de coordonate afiate atingând „>” din partea dreaptă. Dacă apăsați lung pe o pereche de coordonate, puteți alege pentru Copiați sau Share coordonatele în format textual. De asemenea, puteți alege aici „Pronunai” pentru a permite dispozitivului să pronunțe coordonatele în limba dispozitivului dvs. sau în engleză. Pronunai ar putea fi o opțiune foarte utilă dacă trebuie să comunicați clar coordonatele printr-o conexiune audio, cum ar fi un telefon. Va exista o posibilitate mult mai mică de erori și neînțelegeri decât dacă ai pronunța singuri coordonatele. Dacă efectuați un apel telefonic cu iPhone-ul dvs. și lăsați dispozitivul să pronunțe coordonatele, voi învină nu vei auzi coordonatele pronunțate, dar cealaltă parte o va face.
- **Adresa:** Adresa aproximativă a locaiei dvs. Dacă mutai această adresă va fi actualizată automat. Dacă apăsați lung pe adresă, o puteți selecta și partaja. Dacă apăsați „Editai”, puteți dezactiva căutarea automată a adreselor în ecranul de locaie actuală.
- **Precizia locaiei:** Precizia determinării locaiei. Această precizie înseamnă că locaia dvs. adevărată are o mare probabilitate de a fi în interiorul unui cerc cu o rază egală cu precizia. Dacă semnalul

GPS este bun, precizia locaiei este de 5 m sau mai puin.

- *Altitudinea*: Altitudinea curentă a dispozitivului deasupra geoidului WGS84 cu precizia.
- *Viteză*: Viteza curentă a dispozitivului.
- *Cur s*: Direcția care se referă la nordul adevărat în care se mică dispozitivul.
- *Direc@@ ia dispozitivului*: Direcția în raport cu nordul adevărat în care este îndreptat dispozitivul.
- *Timestamp*: Ora exactă la care a fost obinută locaia afiată.
- *Declinaia magnetică*: Acesta este unghiul dintre polul nord magnetic i polul nord adevărat (nordul geografic). Dacă nordul magnetic se află la est de nordul adevărat, declinarea este pozitivă. Dacă nordul magnetic se află la vest de nordul adevărat, declinarea este negativă.

Dacă citii o direcție de la o busolă magnetică, aceasta este întotdeauna relativă la nordul magnetic. Pentru a obine direcția în raport cu nordul adevărat, trebuie să adăugai declinaia magnetică la citirea busolei magnetice. Polul nord magnetic îi schimbă locaia în timp, prin urmare declinarea magnetică variază în timp i de la poziie la poziie.

### 1.1.2.1 Schimbarea ecranului locaiei actuale

Atingând „Editai” în partea dreaptă sus a ecranului de locaie actuală, putei edita ordinea elementelor care apar în ecranul de locaie actuală.

Tragând mânerul din partea dreaptă, ordinea elementelor poate fi modificată.

Atingând „Tipuri de coordonate *afiate*”, *tipurile de coordonate afiate pot fi set* ate astfel încât să fie afiate numai sistemele de coordonate care vă interesează.

### 1.1.2.2 Salvarea locaiei actuale

Atingând „Salvai” în partea de jos dreapta a ecranului de locaie actuală, putei salva poziia curentă ca punct de par *cur s*. Punctului de parcurs i se va da un titlu bazat pe setări pe care le putei modifica atingând „Editai > Titlul punctului de cale” în ecranul locaiei actuale. Titlul punctului de parcurs automat poate fi setat la:

- *Timp*: Ora curentă
- *Data i ora*: Data i ora curente
- *Număr (următor:..)* : Un număr. Dacă apăsați „Resetare”, acesta va fi resetat la 1. Această setare este utilă dacă doriți să salvați locaia de mai multe ori i să numărați punctele de cale.

Dacă apăsați „Salvai” poziia dvs. curentă va fi salvată imediat ca punct de parcurs i adăugată pe hartă. Un pop-up va arăta că punctul de parcurs a fost salvat cu succes, aa cum putei vedea în figura de mai jos:



Fig. 4: Salvarea locației actuale ca punct de parcurs.

### 1.1.2.3 Crearea punctului de parcurs pe locaia actuală

Atingând „Creei punct de trecere” în bara de instrumente de jos a ecranului de locaie actuală, puteți crea un punct de cale în locaia curentă. Diferența dintre atingerea „Salvai” este că este mai lentă, dar acum va apărea un ecran de creare a punctelor de cale în care puteți introduce titlul, descrierea și schimba pictograma. Acesta este același ecran care apare la *crearea unui punct de cale de la hartă*.

### 1.1.2.4 Împărtășirea locaiei actuale

Apăsând „Share” în partea de jos stânga a ecranului de locaie actuală, vă puteți partaja locaia. Un pop-up de export va apărea exact așa cum se întâmplă la *exportul punctelor de cale*.

## 1.1.3 Aciuni rapide pentru Locaia actuală

Dacă apăsați lung pe pictograma marcatorului de poziție, va apărea un ecran de aciuni rapide.

În ecranul Aciuni rapide pentru locaia curentă, puteți alege să vizualizați detaliile, să partajați locaia curentă, să creați un punct de parcurs în locaia dvs. curentă sau să salvați locaia curentă ca punct de parcurs.

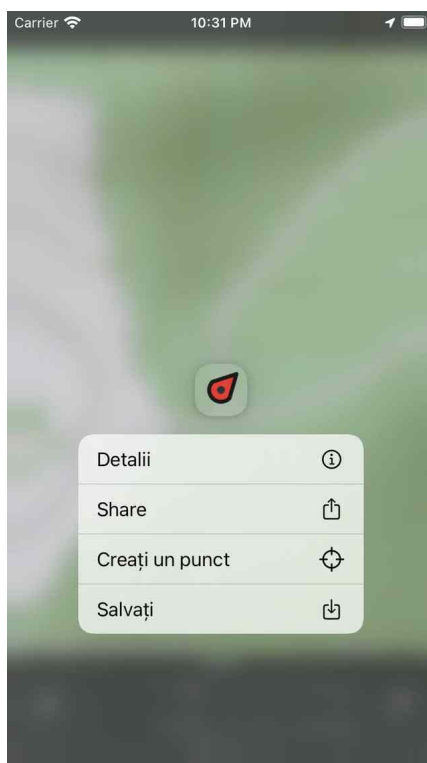


Fig. 5: Acțiunile rapide pentru locaia actuală.

## 1.2 Meniu

Meniul Topo GPS poate fi utilizat pentru a accesa cele mai importante funcții ale Topo GPS. Meniul este situat în partea de jos a ecranului hărții principale.

Pentru a deschide meniul, trebuie să glisai tabloul de bord în partea de jos a ecranului în sus. Sau puteți atinge bara de mâner din partea de sus a tabloului de bord al ecranului.

Meniul apare apoi ca în ecranul de mai jos.

Meniul conține următoarele articole:

- **H** ări - Dacă atingeți acest articol, se va deschide fereastra pop-up pentru hări. În fereastra pop-up hări puteți *schimba harta curentă* și *Exportați conținutul hărții vizibile curente*.
- **Strat** uri - Dacă atingeți acest articol, ecranul straturilor va fi deschis. În acest ecran puteți adăuga straturi pe hartă, cum ar fi, de exemplu, stratul de ruta pentru biciclete pe distanțe lungi.
- **Puncte** de cale - Dacă atingeți acest articol, ecranul punctelor de cale va fi deschis. Aici puteți face totul cu puncte de cale, cum ar fi încărcarea lor pe hartă.
- **Căutare** - Dacă atingeți acest articol, se va afișa fereastra pop-up de căutare. Aici puteți că *uta adrese* și *locuri* și puteți *introduce* și *scana* coordonatele.
- **R** ute - Dacă atingeți acest articol, *se va deschide fereastra pop-up de rute*. Aici puteți vizualiza rutele salvate, importa rute partajate, genera o rută, planifica o rută și înregistra o rută. Deoarece rutele sunt foarte importante în Topo GPS, puteți deschide, de asemenea, fereastra pop-up de rute de la tabloul de bord atingând butonul *de traseu* din partea de jos dreapta a ecranului.
- **Camera** - Dacă atingeți acest buton, camera va fi deschisă. Dacă faceți o fotografie, un punct de parcurs va fi creat în locaia dvs. actuală, iar fotografia va fi adăugată la acest punct de parcurs.



Fig. 6: *Meniul deschis.*

- Mai mult - Dacă atingeți acest articol, va fi afiat mai mult pop-up. Prin intermediul ferestrei pop-up mai multe puteți importa fiere, deschide ecranul de *setări* i ecranul de informaii GPS Topo.

La accesarea rapidă a unui articol în fereastra pop-up pentru hărți (sau altele), trebuie doar să atingeți butonul hărți (sau altul), să inei degetul pe ecran i apoi să îl mutați în sus la articolul pop-up pe care doriți să îl utilizați. Apoi eliberați degetul.

La închiderea meniului, trebuie să glisați tabloul de bord în jos. De asemenea, puteți atinge bara de mâner din partea de sus a tabloului de bord. Dacă meniul este închisă, ecranul principal arată după cum urmează:

Pe macOS, acest meniu nu există. În schimb, poate fi utilizat meniul de sistem care se află în partea de sus a ecranului.

### 1.3 Tabloul de bord

Bara de jos în *ecranul principal* este tabloul de bord:

Tabloul de bord este format din trei articole: *butonul de poziție*, un *panou* cu contoare i *butonul de rută*. Aceste articole sunt discutate mai detaliat mai jos. Dacă glisați tabloul de bord în sus, *meniul* va deveni vizibil.



Fig. 7: Meniul închis.

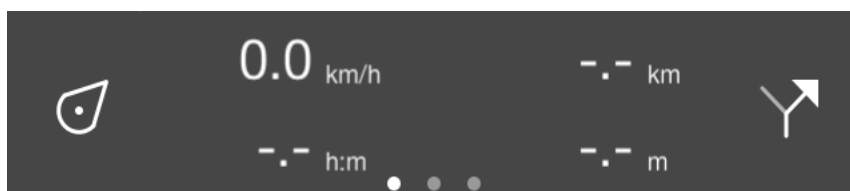


Fig. 8: Tabloul de bord din partea de jos a ecranului principal.

### 1.3.1 Butonul Poziia

Atingând butonul de poziie din partea stângă a tabloului de bord putei *centr* a i *roti* harta.

Dacă apăsați lung pe butonul de poziie, va apărea *ecranul de locaie actuală*. În acest ecran putei găsi coordonatele locaiei dvs. actuale, printre altele.

### 1.3.2 Butonul Ruta

Atingând butonul de traseu din partea dreaptă a tabloului de bord (pictograma săgeată) va apărea fereastra *pop-up rute*. Prin această fereastră pop-up putei face totul cu rutele, cum ar fi încărcarea, planificarea, generarea i importul de rute.

Este posibil să schimbei butonul din partea dreaptă a tabloului de bord prin Meniu > Mai multe > *Setări* > *Tabloul de bord*. De exemplu, dacă faceți o mulime de fotografii, poate doriți să o setați la „Cameră”. Toate funciile sunt, de asemenea, întotdeauna accesibile prin *meniu*.

### 1.3.3 Panouri

În centrul tabloului de bord putei găsi un panou cu contoare. Există trei panouri

- *Panoul de drumeii*.
- *Panoul de ciclism*.
- *Panoul de coordonate*.

Cercurile de sub panou indică panoul selectat. Glisând un panou cu un deget spre stânga sau spre dreapta, putei încărca panoul următor sau anterior.

Unitățile contoarelor de pe tabloul de bord pot fi modificate prin *Meniu > Mai multe > Setări > Unități*. Putei alege între unități metrice, imperiale i nautice.

### 1.3.4 Panou pentru drumeii

Panoul de drumeie este ideal pentru mers pe jos i este prezentat mai jos:

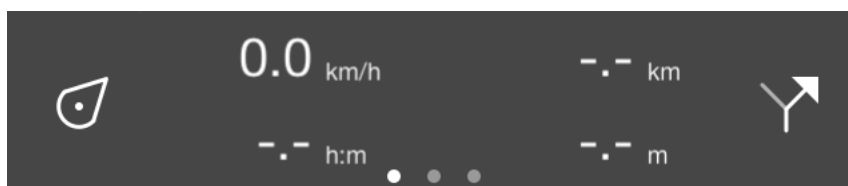


Fig. 9: Tabloul de bord cu panoul de drumeie.

Cele patru contoare de pe panoul de drumeie sunt ulterior contorul de *viteză/alti/direcie*, *contorul de distanță a rutei*, *cronometrul de înregistrare* i *contorul de distanță de înregistrare*.

### 1.3.4.1 Vitezometru, altimetru i contor de direcie

Vitezometrul (simbolul km/h din stânga sus) indică viteza curentă.

Dacă atingei vitezometrul, va fi afiată viteza medie în timpul înregistrării unei rute. Acest lucru este indicat de simbolul „avg” direct deasupra simbolului „km/h”.

Dacă apăsați din nou pe vitezometru, va fi afiată viteza maximă în timpul înregistrării unei rute. Acest lucru este indicat de simbolul „max” chiar deasupra simbolului „km/h”.

Dacă terminați înregistrarea unei rute i începeți o nouă înregistrare, vitezele medii i maxime vor fi resetate.

Dacă apăsați încă o dată vitezometrul, acesta se transformă într-un altimetru. Va fi afiată altitudinea dvs. în metri deasupra nivelului mării. Acest lucru este indicat de simbolul „alt”.

Dacă atingei altimetrul, va fi afiat contorul de direcie cu simbolul „dir”. Aceasta indică direcția curentă în raport cu nordul adevărat. Direcția este direcția busolei în care îndreptați dispozitivul dacă stați nemișcat. Dacă vă micăi, este direcția de micare.

Dacă atingei contorul de direcie, acesta se va întoarce în vitezometru.

### 1.3.4.2 Ruta contor de distană

Contorul de distană a rutei (-.- km sus dreapta) indică lungimea tuturor rutelor încăr *cate* pe hartă, inclusiv rutele planificate. Dacă o rută a fost încărcată, simbolul „rte” apare chiar deasupra „km/h” pentru a indica faptul că aceasta este distanța unei rute încărcate.

Dacă rutele au fost încărcate i atingei contorul de distană a rutei, harta va fi centrată pe rutele încărcate.

Dacă vă aflați pe un traseu, contorul de distană de traseu se va schimba automat la distanță de parcurs (dtg). Dacă este afiat simbolul „dtg”, contorul indică distanța până la sfârșitul rutei curente. Dacă atingei contorul în acest caz, harta va fi centrată pe ruta pe care o urmați în prezent.

### 1.3.4.3 Cronometru de înregistrare

Cronometrul de *înregistrare* (-: - h:m partea de jos stânga) indică ora la care înregistrați o ruta.

Dacă atingei cronometrul de înregistrare, puteți începe, întrerupe i opri o *înregistrare a rutei*. Dacă înregistrați o ruta, simbolul „rec” apare chiar deasupra „h:m” pentru a indica faptul că o înregistrare este activă.

### 1.3.4.4 Înregistrare contor de distană

Contorul de distanță de înregistrare (-.- km partea de jos dreapta) indică lungimea unei rute care este *înregistrată*. Începând o înregistrare, puteți vedea cu contorul de distanță record cât de departe ai călătorit. Deasupra simbolului „km” apare simbolul „rec” pentru a indica faptul că aceasta este distanța înregistrată.

Dacă atingei contorul de distanță de înregistrare în timp ce înregistrați o rută, ruta înregistrată va fi centrată pe hartă.

### 1.3.5 Panou de ciclism

În panoul de ciclism viteza dvs. este ceva mai accentuată, iar altitudinea dvs. poate fi văzută direct. Panoul de ciclism arată după cum urmează:



Fig. 10: Tab loul de bord cu panoul de ciclism.

În centru vei găsi *vitezometrul care funcionează* în același mod ca în panoul de drumeii. Atingerea acestui contor îl va schimba, de asemenea.

În partea stângă sus vei găsi altimetrul, care indică altitudinea dvs. deasupra nivelului mării în metri. Acest lucru este indicat de simbolul „alt”. Atingerea acestui contor îl poate schimba, de asemenea, exact ca viteza *ometrul*.

În partea de jos stânga este localizat *cronometrul* de înregistrare.

Contorul de *distanță al rut* ei este situat în partea dreaptă sus.

Con *torul de distanță de* înregistrare poate fi găsit în partea de jos dreapta.

### 1.3.6 Panoul Coordonate

Cu panoul de coordonate puteți citi direct coordonatele de la hartă. La deschiderea panoului de coordonate, *glisai panourile în tabloul de bord* spre stânga. Un exemplu de panou de coordonate este afișat mai jos:

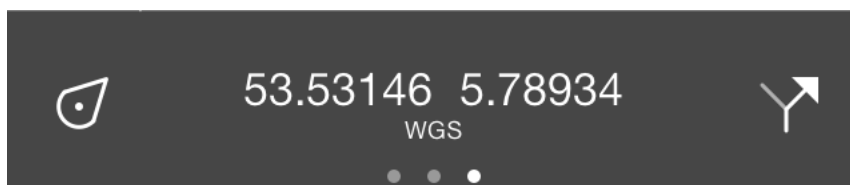


Fig. 11: Tab loul de bord cu panoul de coordonate.

Dacă panoul de coordonate este încărcat, apare o cruce în mijlocul hărții, aa cum este ilustrat mai jos:

Coordonatele afișate pe panoul de coordonate sunt coordonatele punctului în mijlocul crucii. În exemplul de mai sus coordonatele sunt afișate în format WGS84 grade minute secunde. Mai jos puteți citi cum să modificați acest format.

Prin *mutarea hărții* puteți poziționa mijlocul crucii în punctul în care doriți să determinați coordonatele. La determinarea rapidă a coordonatelor poziției curente, puteți centra harta apăsând *butonul de poziție* din partea stângă a tabloului de bord.

Dacă atingeți coordonatele de pe panoul de coordonate, va apărea o fereastră pop-up cu care puteți efectua acțiuni cu coordonatele. Un exemplu de pop-up este prezentat în figura de mai jos:

Sunt posibile următoarele acțiuni:

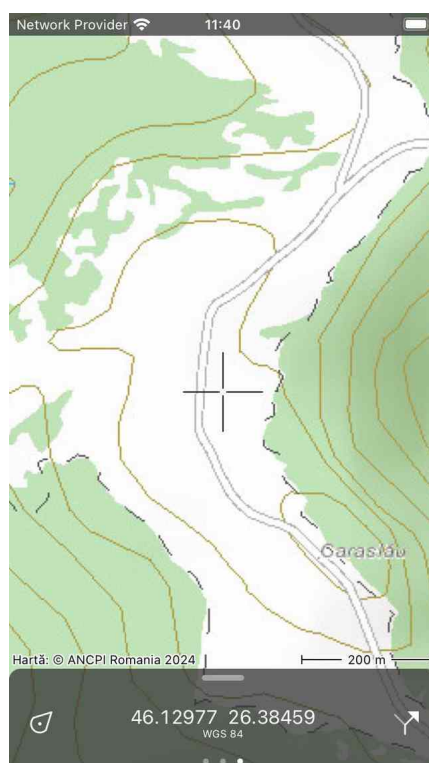


Fig. 12: Harta cu panoul de coordonate.



Fig. 13: fereastra pop-up a panoului de coordonate.

- Copiai: Coordonatele sunt copiate în clipboard. Putei să-l lipii undeva într-o altă aplicaie. Dacă ai activat **Clipboard-ul universal**, atunci este chiar posibil să lipii coordonatele într-un alt dispozitiv Apple în acest fel.
- Share: Reprezentarea textuală a coordonatelor poate fi partajată cu o altă aplicaie.
- Export: Coordonatele i/sau harta pot fi exportate într-un anumit format de geodate, cum ar fi gpx.
- Deschidei cu: Putei deschide coordonatele într-o altă aplicaie populară. În prezent, putei alege între Hări Apple, Hări Google sau Wikipedia. Dacă alegeți o aplicaie de hări, aplicaia de hări va fi deschisă exact în locaia pe care o vizualizai în prezent în GPS Topo. Dacă alegeți „Wikipedia”, aplicaia sau site-ul Wikipedia se va deschide și va afișa informații despre locaia cea mai apropiată de mijlocul crucii. Acest lucru poate fi util dacă doriți să căutați informații despre un anumit site pe hartă.
- Tipul de coordonate: Aici putei modifica tipul de coordonate vizibile pe panoul de coordonate. Mai multe tipuri sunt listate în fereastra pop-up. Dacă cel de care aveți nevoie nu este afișat, putei alege „Mai mult” pentru a deschide ecranul „Tipuri de coordonate afișate”. Aici ar trebui să activați coordonatele pe care doriți să le vedeți în ecranul pop-up coordonate de tip. Apoi reveniți, atingeți coordonatele, atingeți „Tipul coordonatelor” și atingeți tipul de coordonate pe care tocmai l-ați activat. Dacă tipul de coordonate de care aveți nevoie nu este afișat în ecranul tipurilor de coordonate afișate, este posibil să nu fie acceptat de GPS Topo. Contactați [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com) despre acest lucru și este posibil să îl adăugăm în aplicaia GPS Topo. În figura de mai jos este prezentat un exemplu în care tipul de coordonate a fost schimbat în MGRS.
- Afișarea înălțimii: Această opțiune apare numai dacă vă aflați în regiunea acoperită de *extensia* de înălțime și nu ați cumpărat extensia de înălțime. Dacă îl atingeți, veți fi adus pe ecranul de cumpărare al extensiei de înălțime.



Fig. 14: Coordonatele în panoul de coordonate au fost schimbate în MGRS.

Dacă ați achiziționat *extensia* de înălțime, înălțimea terenului punctului central va fi afișată lângă coordonate,

dacă vă aflați în regiunea acoperită a extensiei de înălțime.

### 1.4 Orientarea Ecranului

Prin rotirea dispozitivului puteți schimba orientarea ecranului de la portret la peisaj. Un exemplu de mod peisaj este afișat mai jos:

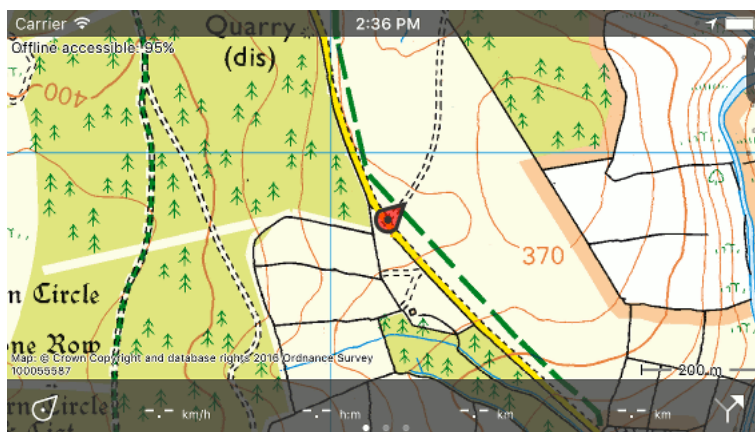


Fig. 15: Ecranul principal în modul peisaj.

Dacă ecranul nu se rotește dacă rotiți dispozitivul, ar trebui să verificați „Centrul de control”. Glisați în jos de la colul din dreapta sus al ecranului pentru a deschide Centrul de control. Atingeți butonul Încuietorie orientare dacă este activat.

Următorul lucru ar trebui să dezactivați setarea GPS Topo *Orientare afiare* > Încuietorie.

Dacă nu doriți ca ecranul să se rotească dacă rotiți dispozitivul, ar trebui să activați *Orientarea afiajului GPS Topo* > Încuietorie.

E *cranul principal* al GPS Topo arată harta principală. În această seciune este explicat cum putei *interaciona cu această hartă*, cum putei vizualiza *legenda* hării, cum putei *descărca hări pentru utilizare offline* i cum putei *schimba harta curentă*. Multe lucruri legate de hartă pot fi făcute prin fereastra *pop-up a hărilor* (*Meniu > Hări*).

## 2.1 Modificarea ecranului hării

Putei modifica harta în *ecranul principal* prin derularea, mă *rirea*, centr *area* i *rotirea hăr* ii.

### 2.1.1 Scroll

Pentru a derula harta, trebuie să inei un deget pe hartă. Când micai degetul, harta va fi mutată i ea. De asemenea, putei muta harta făcând o glisare rapidă cu degetul pe hartă.

Pentru macOS, putei derula apăsând i înând apăsat butonul mouse-ului sau butonul trackpad i deplasându-vă. Sau puneți două degete pe trackpad i deplasați-vă. Sau utilizați tastele săgeată. Pentru ultima opțiune, harta trebuie să aibă focalizare. Acest lucru poate fi modificat apăsând tasta tab.

### 2.1.2 Zoom

Putei mări sau micora harta în două moduri:

- *Mărire: atingeți un deget în partea de jos a hării*. Sau ineți două degete pe hartă i aduceți-le împreună.
- *Mărire în afară: atingeți un deget în partea de sus a hării*. Sau ineți două degete pe hartă i îndepărtați-le unul de celălalt.

Dacă nu vă place să măriți cu o singură atingere în partea de jos a hării i micorați cu o singură atingere în partea de sus, putei schimba acest lucru în multe> Setări> Zoom cu o singură atingere.</ref> De asemenea, putei schimba acolo jos/sus în stânga/dreapta.

La un moment dat nu este posibil să mării mai departe. Dacă dorești să activezi zoom suplimentar, poți face acest lucru activând setarea Meniu > *Mai multe* > *Setări* > *Harta* > *Mărire suplimentară*. Dezavantajul este că atunci harta va deveni granulată atunci când este mărită departe.

Pe macOS, poți mări cu două degete la fel ca în iOS dacă ai un trackpad. De asemenea, poți mări folosind tastatura. Atunci este important ca harta să fie focalizată. Vă rugăm să apăsați tasta „tab” pentru a schimba focalizarea. Folosind tastatura poți mări și micora în următoarele moduri:

- Comanda +, Comanda -. Sau + - chei. Poți să-l atingeți o singură dată, dar, de asemenea, să îl ineți apăsat pentru a mări mai departe.
- Tasta opțiune+săgeată sus, săgeată în jos
- ineți apăsat Shift și apăsați și menineți apăsat butonul mouse-ului/butonul trackpad și deplasați-vă în sus sau în jos.
- Atingeți de două ori (mării), ineți apăsată tasta de opțiune și atingeți de două ori (micorai).

### 2.1.3 Centru

Atingând pictograma marcatorului de poziție din partea de jos stânga a ecranului principal, harta va fi centrată pe locația actuală. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos.

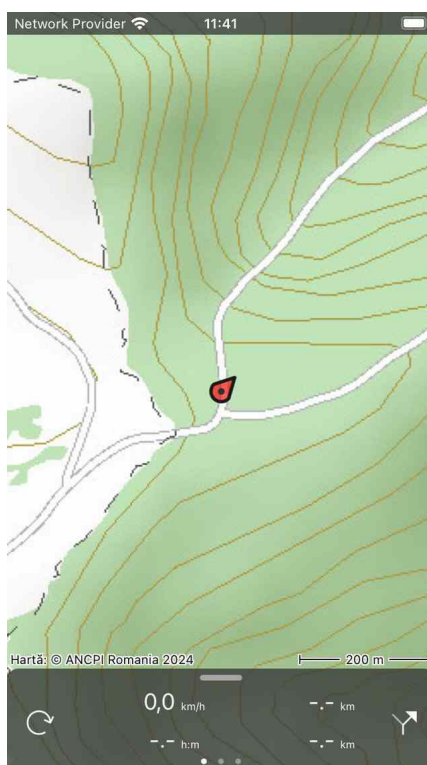


Fig. 1: O hartă centrată.

Dacă vă deplasați, harta va rămâne centrată automat. Harta se va deplasa automat odată cu mișcarea ta.

Harta rămâne centrată automat atâta timp cât nu muți harta manual. La zoom sau micorare în timp ce menineți harta centrată, atingeți partea de jos sau de sus a hărții. Mărirea cu două degete va anula centrarea automată.

Centrarea hărții pe locația dvs. funcționează numai dacă ai acordat GPS Topo acces la locația dvs. Poți face acest lucru în aplicația de setări. Accesează Setări > Confidențialitate > Servicii de localizare > GPS

topo.

Dacă ai centrat harta pe locaia dvs., pictograma marcatorului de poziie de pe tabloul de bord va fi schimbată într-o pictogramă de rotaie.

Dacă utilizai o tastatură, putei, de asemenea, să atingei „c” pentru a centra harta.

## 2.1.4 Rotii

Putei roti harta în două moduri, *automat* i *manual*.

### 2.1.4.1 Rotire Automată

Atingând o dată pe pictograma marcatorului de poziie din partea de jos stânga a ecranului, pictograma se transformă într-o pictogramă de rotaie aa cum putei vedea în figura de mai jos. Dacă atingei această pictogramă de rotaie, harta va fi rotită automat în direcția dvs.

Harta este rotită astfel încât partea de sus a hării să indice direcția în care îndreptai dispozitivul dacă stai nemicat. Dacă vă deplasai, partea de sus a hării va indica direcția în care vă deplasai. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

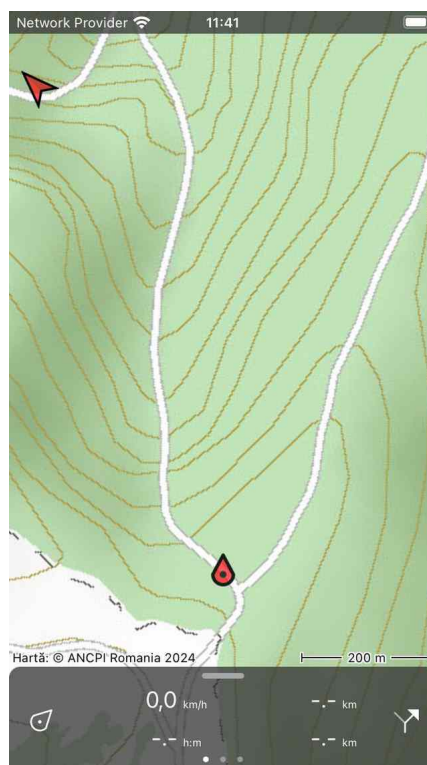


Fig. 2: O hartă rotită.

Rotirea hării poate fi utilă atunci când urmai o ruta. Stânga i dreapta pe hartă sunt, de asemenea, stânga i dreapta în realitate. În plus, creatorul de poziie va rămâne centrat pe hartă.

Dacă harta este rotită, o săgeată spre nord va apărea în partea stângă sus a ecranului. Această săgeată indică direcția nordului adevărat pe hartă. Dacă apăsați această săgeată, rotaia va fi anulată.

Putei anula rotaia apăsând butonul de marcarea a poziiei de pe tabloul de bord.

Dacă mutai harta sau mării cu două degete, rotaia automată va fi dezactivată. Unghiul de rotaie curent nu se va mai schimba i harta nu va mai fi centrată în locaia actuală. La mărirea sau micorarea hării, meninând în același timp rotaia automată activă, atingei partea de jos sau de sus a ecranului hării.

### 2.1.4.2 Rotatie manuala

Dacă punei două degete pe ecran i facei un gest de rotaie micând cele două degete în sensul acelor de ceasornic sau în sens invers acelor de ceasornic, harta va fi rotită în jurul punctului care se află între cele două degete. Un exemplu de hartă rotită este afiat în figura de mai sus. Putei roti harta în fiecare direcie dorită.

Dacă harta este rotită, o săgeată spre nord va apărea în partea stângă sus a ecranului. Această săgeată indică direcia nordului adevărat pe hartă. Dacă apăsați această săgeată, rotaia va fi anulată.

Dacă mării harta sau mutai harta, harta rămâne rotită.

Rotirea manuală poate fi anulată apăsând săgeata nord. De asemenea, este posibilă anularea rotaiei prin rotirea manuală înapoi la situaia normală.

Pe macOS, putei roti harta numai folosind un trackpad.

### 2.1.5 Presă lungă

Dacă apăsați lung pe hartă va apărea o pictogramă pe care o putei trage într-o anumită locaie. Dacă îl eliberai, putei *crea un punct de parcurs în* acea locaie. Dacă ai apăsat accidental mult pe hartă, tragei pictograma în partea de sus sau în partea de jos a ecranului principal. Pictograma va dispărea i ecranul de creare a punctelor de cale nu va fi afiat.

Dacă punei un al doilea deget pe hartă după ce a apărut pictograma de creare a punctului de cale, va fi afiată rig *la hăr* ii. Putei utiliza rigla hării pentru a măsura distanțele i unghiurile.

## 2.2 Hări pop-up

Dacă atingei „Hări” în Meniu, va *fi afi* ată fereastra pop-up pentru hări. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

Pop-up-ul hări conine următoarele articole:

- Export hartă vizibile: Dacă atingei acest articol, va apărea fereastra pop-up de export. Selectând geodate putei exporta punctele de cale i rutele vizibile în prezent pe ecranul principal. Selectând harta putei exporta o imagine jpg, png sau pdf a ecranului vizibil în prezent. Activând comutatorul „Adnotai harta” putei adăuga note pe această hartă înainte de a o partaja.
- Imprimai harta: Dacă atingei acest articol, *putei imprima* zona vizibilă a hării.
- Comutai la harta întunecată/lumină: Putei schimba stilul hării în întuneric sau lumină. Un stil întunecat ar putea fi util dacă utilizai GPS Topo noaptea. Stilul poate fi, de asemenea, modificat în setări prin *M eniu> Mai multe> Setări> Stiluri> Harta*.
- Legenda. Dacă este disponibilă o legendă, atingerea acestui articol va afia *legenda hării*.
- Descărcai hări. Dacă atingei acest articol, putei *descărca hări pentru utilizare offline*.
- Mai multe hări. Dacă atingei acest articol, putei schimba harta i putei achiziționa hări suplimentare.



Fig. 3: Pop-up-ul hărilor.

- Alte hărți. Celelalte hărți prezentate posibil sub articolele „Mai multe hărți” sunt hărți care pot fi utilizate i în zona vizibilă curentă. Dacă le atingeți, harta va fi comutată imediat pe harta aleasă.

Cel mai rapid mod de a interacționa cu fereastra pop-up de hărți este să atingeți articolul „Hărți” din meniul, să ineți degetul pe ecran, să îl mutați la articolul dorit din fereastra pop-up de hărți și apoi să îl eliberați.

## 2.3 Exportul hărții vizibile

Pentru a exporta harta vizibilă în prezent și articolele de pe ea, deschideți mai întâi fereastra pop-up de hărți prin Meniu > Hărți. Apoi mergeți în partea de sus, există intrarea „Exportați harta vizibilă”. Dacă atingeți acest articol, va apărea o fereastră pop-up, în care puteți alege articolele pe care doriți să le exportați. Dacă sunt afișate rute, puncte și straturi, puteți selecta „Geodata” pentru a le exporta.

Dacă doriți să aveți o hartă în format pdf, jpeg sau png, trebuie să bifati „Hartă”. Apoi puteți alege pictograma setării în partea dreaptă sus a ferestrei pop-up de partajare pentru a seta formatele de fiere. Dacă exportați o hartă, puteți seta comutatorul „Adnotare hartă” pentru a putea desena adnotări pe hartă înainte de a partaja harta. Poate fi util să adăugați observații utile aici. În cele din urmă, puteți atinge butonul „Export” în partea de jos a ferestrei pop-up pentru a exporta articolele. Va apărea o foaie de partajare în care puteți alege să trimiteți articolele exportate.

O alternativă la exportul hărții vizibile este:ref: „selectarea unei părți <ss-map-select>a hărții”, apoi atingeți butonul „Export”. Acest lucru vă permite să determinați mai ușor zona obiectelor pe care doriți să le exportați.

## 2.4 Selectarea unei părți a hărții

Dacă apăsați și apoi apăsați simultan două degete pe hartă, va apărea o suprapunere gri între cele două degete. Dacă vă micșorăm degetele, puteți schimba dimensiunea și poziția acestei suprapuneri. În macOS, apăsați și mențineți apăsată tasta de comandă și apăsați și apoi apăsați butonul trackpad-ului sau mouse-ului și mutați indicatorul.

Dacă eliberați degetele, ai selectat o parte a hărții indicată de zona suprapunerii. Acum va apărea automat o fereastră pop-up ca în imaginea de mai jos. În această fereastră pop-up aveți următoarele opțiuni:

- *Zoom in*: Aceasta va mări harta în zona selectată.
- *Export*: Aceasta vă permite să partajați punctele, rutele și straturile afișate pe hartă în zona selectată. De asemenea, îl puteți utiliza pentru a crea și partaja o hartă în format pdf, jpeg sau png a zonei selectate, inclusiv rutele, punctele și straturile.
- *Imprimați*: Cu această opțiune *puteți imprima harta în zona selectată*.
- *Trasee salvate*: Aceasta vă va arăta rutele salvate care au fie punctul de început, fie final, fie ambele în zona selectată.
- *Puncte de cale*: Aceasta vă va arăta lista punctelor de cale din zona selectată.

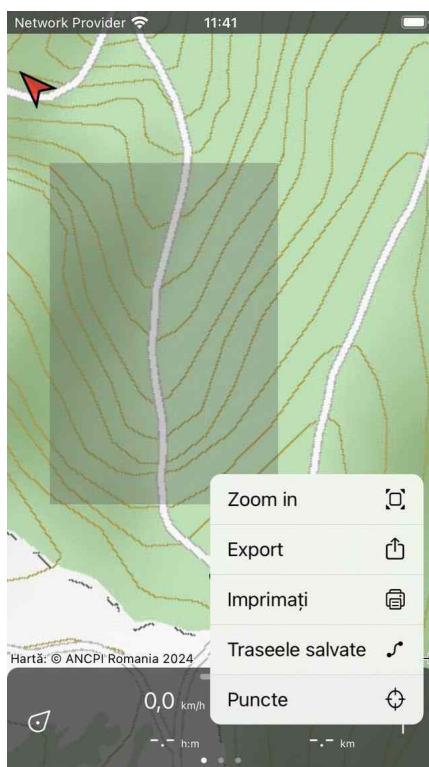


Fig. 4: O parte a hărții a fost selectată.

## 2.5 Imprimare hări

Dacă intenționați să faceți o excursie în aer liber, ar putea fi recomandabil să imprimați o hartă a împrejurimilor. Pentru a vă putea găsi drumul, chiar și în cazul în care dispozitivul dvs. se defectează. Dacă nu doriți să vă distrați de telefon, ar putea fi, de asemenea, plăcut să faceți o călătorie folosind o hartă tipărită. Urmărirea unei călătorii cu o hartă tipărită vă poate ajuta, de asemenea, să vă îmbunătățiți abilitățile de navigație. Este ușor să adăugați observații pe o hartă tipărită cu un creion. Dacă aveți nevoie de un nivel foarte ridicat de confidențialitate, ar putea fi mai întâi toate planificările, să imprimați o hartă a rutei și a punctelor și să lăsați smartphone-ul acasă.

### 2.5.1 Imprimare de la harta principală

Pentru a imprima o hartă, *selectați mai întâi partea hărții* care trebuie tipărită. Puteți face acest lucru apăsând lung cu două degete simultan pe hartă. Deplasarea degetelor poate schimba selecția. Dacă eliberați degetele, atingeți „Imprimați” în fereastra pop-up. Uneori ar putea fi util să *rotiiți mai întâi harta*, înainte de a face o selecție.

Alternativ, dacă doriți să imprimați zona care este vizibilă în prezent în ecranul hărților, puteți atinge Meniu > Hări > Imprimați harta. Pe macOS puteți apăsa și Comandă-P.

Dacă doriți să afiați conținutul pe harta tipărită, cum ar fi o ruta, puncte sau un strat, încărcați mai întâi conținutul pe harta principală. Apoi atingeți butonul de imprimare. Ar putea fi, de asemenea, util să adăugați o *grilă de coordonate*, pentru a putea citi și găsi coordonate pe harta tipărită cu ajutorul unui protractor de hartă.

### 2.5.2 Imprimarea unei rute

Pentru a imprima o singură rută, deschideți mai întâi *ecranul detaliilor tras* eului (atingeți linia de traseu). Apoi atingeți pictograma de export în bara de jos pentru a deschide popup-ul de export, așa cum se arată în figura de mai jos:

Atingeți pictograma de imprimare în fereastra pop-up de export din partea de jos stânga. După atingerea butonului de imprimare va apărea dialogul de opțiuni, aici puteți seta, de exemplu, scara hărții. Mai multe detalii puteți găsi în paragraful de mai jos.

Dacă imprimați o rută în acest fel, vor fi tipărite numai paginile hărții care conțin ruta. Acest lucru va economisi hârtie peste imprimarea rutei direct de la harta principală.

### 2.5.3 Opțiuni de imprimare pop-up

Dacă este apăsat butonul de imprimare, în ambele cazuri apare o fereastră pop-up de imprimare, ca în figura de mai jos:

În fereastra pop-up de imprimare puteți seta următoarele opțiuni:

- **Format** ul hârtiei: Aici puteți alege formatul de hârtie utilizat de imprimanta dvs. De exemplu A4, A3 sau US Letter. Rețineți că această dimensiune a hârtiei ar trebui să fie în mod normal aceeași ca în dialogul de imprimare iOS. Uneori este util să alegeți aici o dimensiune mai mică, cum ar fi A6. Dacă în dialogul de imprimare iOS alegeți să imprimați patru A6 pe o singură pagină A4, puteți avea patru hări mai mici pe o singură pagină. Acest lucru ar putea fi util în special pentru imprimarea unei rute în hări mai mici.

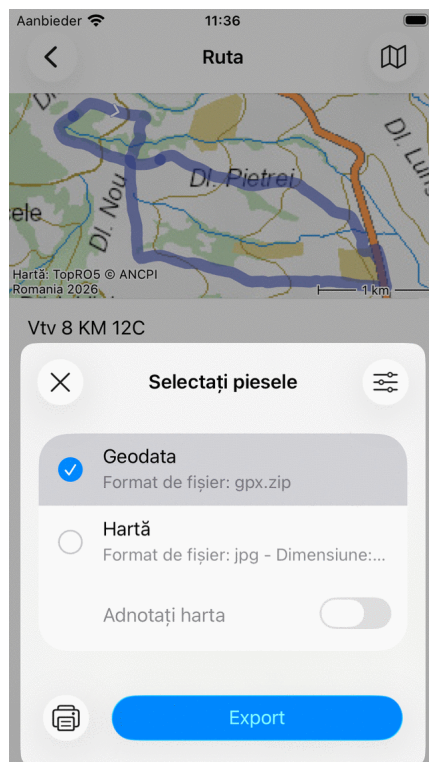


Fig. 5: fereastra pop-up de export care apare la exportul unei singure rute. Conține un buton de imprimare în partea de jos stânga.

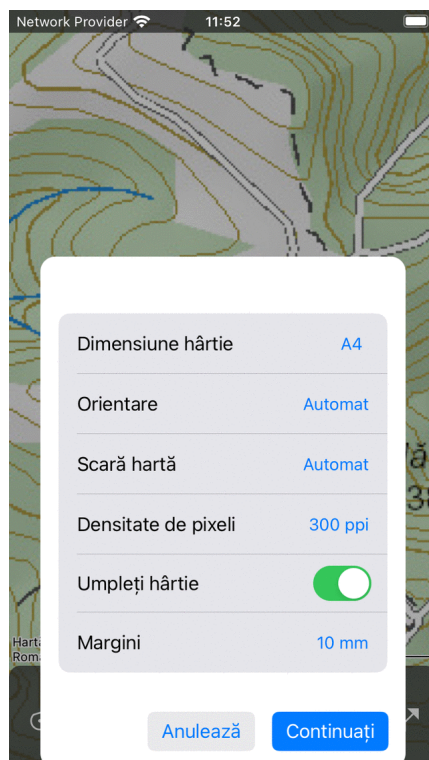


Fig. 6: fereastra pop-up de imprimare, care arată opțiunile pe care le puteți seta pentru imprimarea unei hări sau a unei rute.

- **Orientare:** Putei alege să imprimi harta în orientare portret sau peisaj sau să lași orientarea să fie determinată automat.
- **Scara hărții:** Aici putei alege scara hărții. Dacă alegeți opțiunea „automat”, regiunea selectată va fi scalată, astfel încât să se potrivească pe hârtie. Dacă alegeți o scară personalizată a hărții, harta va fi tipărită exact la scară. De exemplu, dacă alegeți „1:25.000”, 1 cm pe harta tipărită este de 25.000 cm = 250 m în realitate. O scară de hartă utilizată în mod obișnuit vă permite să citiți și să găsiți coordonate pe harta tipărită dacă ai adăugat o *grilă de coordonate*. Uneori, regiunea selectată va fi prea mare pentru a fi montată pe o singură pagină, apoi regiunea va fi împărțită în mai multe pagini. Dacă numărul de pagini generate va deveni prea mare, trebuie să alegeți o scară mai mică a hărții sau o regiune mai mică. Scalele de hartă acceptate sunt 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Dacă selectați scara hărții și derulați în jos și atingeți „Mai mult”, putei alege, de asemenea, una dintre scalele hărții mai puțin obișnuite, cum ar fi 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12.000 (1 inch = 1000 picioare), 1:12.500, 1:15.840 (1 inch = 0,25 mile), 1:24.000 (1 inch = 2000 picioare), 1:31.680 (1 inch = 0,5 mile), 1:40.000, 1:48.000 (1 inch = 4000 picioare), 1:63.360 (1 inch = 1 milă), 1:75.000, 1:80.000 și 1:150.000.
- **Densitate de pixeli:** Aici putei alege densitatea pixelilor, în pixeli pe inch (ppi). O densitate mai mare a pixelilor duce la o hartă mai clară, dar dimensiunea fișierului devine, de asemenea, mai mare și poate densitatea pixelilor ar putea deveni prea mare pentru imprimanta dvs. De obicei, 300 dpi sau 600 dpi ar trebui să fie ok. Putei experimenta care este această valoare pentru a vedea ce setare oferă o imprimare mai clară. Valorile posibile sunt 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi și 600 ppi.
- **Umplere hârtie:** Dacă activați această comutare, hârtia va fi complet umplută cu o hartă. Dacă dezactivați această opțiune, va fi tipărită numai zona selectată. Acest lucru ar putea economisi nite cerneală.
- **Margini:** Aici putei seta marginile hârtiei (spațiu alb lângă margini). Marginile sunt aceleai în partea de sus, partea de jos, stânga și dreapta și pot fi alese între 5 mm, 10 mm, 15 mm și 20 mm. Pe macOS putei seta, de asemenea, margini diferite pentru fiecare margine.

Dacă ai setat opțiunile în fereastra pop-up de imprimare, atingeți „Continuă” în partea de jos dreapta. Apoi vor fi generate hărțile tipărite. Acest lucru poate dura ceva timp (aveți răbdare), deoarece uneori plăcile de hartă trebuie descărcate. După ce paginile tipărite sunt gata, dialogul de imprimare a sistemului va apărea automat, ca în figura de mai jos:

Înainte de a începe imprimarea, este *foarte important* să vă asigurați că dimensiunea hârtiei din dialogul de imprimare a sistemului este setată la aceeași dimensiune a hârtiei utilizată în fereastra pop-up de imprimare. În caz contrar, părți ale hărților ar putea lipsi sau harta nu va fi tipărită la scara dorită. Dacă ai verificat acest lucru, putei apăsa „Imprimare”. Sau apăsați pictograma „Export” pentru a salva paginile care urmează să fie tipărite ca PDF.

Asigurați-vă că respectați constrângerile de licențiere ale unei hărți tipărite. Unele hărți tipărite pot fi utilizate numai în scopuri personale. Majoritatea hărților tipărite au licențe de date deschise, ceea ce implică faptul că pot fi partajate liber. Dar, de asemenea, asigurați-vă întotdeauna că notificarea copyright din partea de jos din stânga a hărții tipărite rămâne vizibilă.

Uneori este posibil ca o hartă să nu fie tipărită din motive de drepturi de autor. În acest caz, harta tipărită va fi OpenStreetMap.

Harta tipărită conține întotdeauna o săgeată roie. Această săgeată indică adevăratul nord geografic. Aceasta diferă de la nordul magnetic spre care se îndreaptă o busolă magnetică.

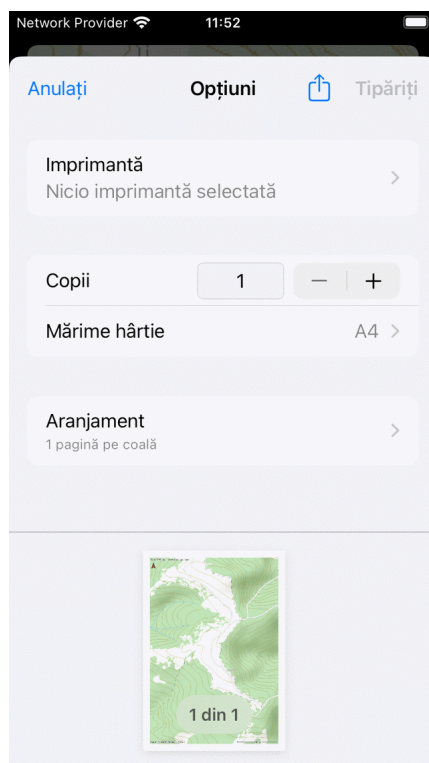


Fig. 7: Dialogul de imprimare a sistemului.

### 2.5.4 Crearea unui PDF

Modul de imprimare a unei rute sau a unei hărți este, de asemenea, o metodă convenabilă pentru crearea unui PDF. În primul rând, puteți alege butonul de imprimare în fereastra pop-up de selecție a hărții sau în fereastra pop-up ruta de export. Apoi, după setarea opțiunilor de imprimare, în dialogul de imprimare, puteți apăsa pictograma de export în loc de „Imprimare”. Aceasta va crea un PDF al hărții sau rutei selectate. Acest PDF este creat folosind scara exactă a hărții setată în fereastra pop-up cu opțiuni de imprimare. Acest PDF poate fi, de asemenea, trimis la imprimantă mai târziu sau utilizat în alte scopuri.

## 2.6 Legenda hărții

O legendă oferă o explicație pentru simbolurile de pe hartă.

Pentru a vizualiza legenda, trebuie să atingeți butonul de drepturi de autor al hărții. Butonul de drepturi de autor al hărții este butonul pe care scrie: „Harta:...” în partea de jos stânga a hărții. Apare o fereastră pop-up în care puteți atinge „Legendă”.

*Alternativ, puteți atinge „Hărți” în Meniu.* Apoi atingeți „Legendă” în fereastra pop-up care apare.

Dacă deschideți legenda unei hărți tipice, veți vedea următorul ecran:

Harta și legenda sunt afișate simultan, astfel încât să puteți căuta mai ușor semnificația simbolurilor de pe hartă. Puteți derula în jos în legendă pentru a vedea mai multe simboluri. Dacă trageți mânerul în fereastra pop-up a legendei în sus, legenda va fi mărită.

Majoritatea legendelor sunt traduse în limba pe care o folosește aplicația GPS Topo.

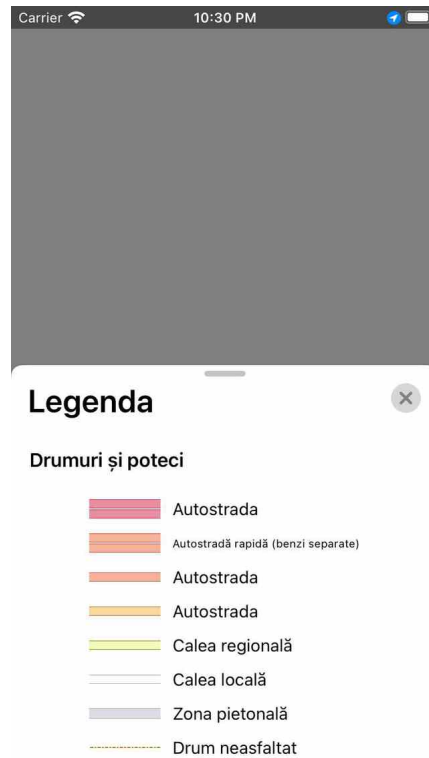


Fig. 8: Ecranul legendei hărții.

## 2.7 Hartă copyright

La vizualizarea informațiilor privind drepturile de autor ale unei hărți, trebuie să apăsați butonul de drepturi de autor al hărții din partea de jos stânga a ecranului hărții. Acesta este butonul cu eticheta: „Harta:...”. Dacă apare o fereastră pop-up, trebuie să atingeți articolul „Drepturi de autor”.

Ecranul drepturilor de autor al hărții topografice a Marii Britanii este afișat în figura de mai jos:

În ecranul drepturilor de autor al hărții găsiți detalii despre editorul hărților, sursa și licența. Hărțile care utilizează o Licență de Date Deschise (cum ar fi Creative Commons) pot fi partajate. Vă rugăm să vă asigurați întotdeauna că drepturile de autor rămân vizibile atunci când partajați o hartă.

## 2.8 Accesibilitatea hărților offline

Pentru a vă asigura că hărțile sunt accesibile atunci când nu sunteți conectat la internet (offline), puteți face hărțile accesibile offline. Accesibil offline înseamnă că hărțile sunt stocate pe dispozitivul dvs. și că le puteți vizualiza fără o conexiune la internet.

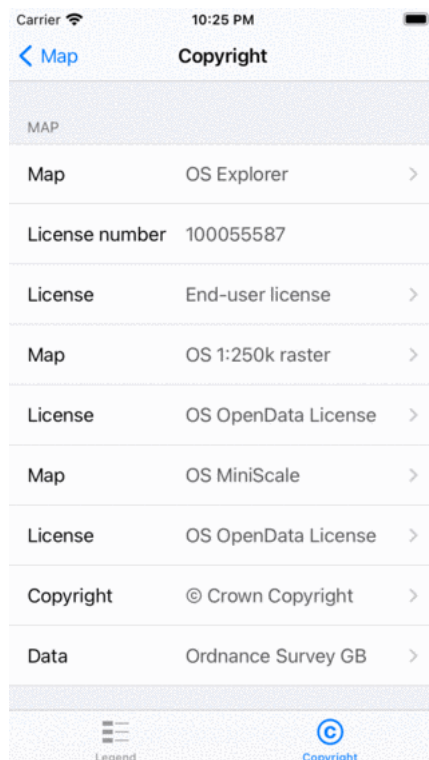


Fig. 9: Ecranul drepturilor de autor al hărții topografice a Marii Britanii.

### 2.8.1 Plăci de hartă

Hărțile în GPS Topo sunt compuse din plăci de hartă. Un număr mic de plăci de hartă este necesar pentru a umple ecranul hărții. Dacă una sau mai multe dintre aceste plăci necesare nu sunt stocate pe dispozitiv, acestea vor fi descărcate automat. Acest lucru reuete numai dacă suntei conectat la internet.

Dacă suntei conectat printr-o reea celulară, descărcarea plăcilor de hartă poate avea loc numai dacă ai activat accesul celular pentru Topo GPS în setările dispozitivului > aplicații > GPS Topo. În Topo GPS trebuie să activezi *Meniu* > *Mai multe* > *Setări* > *Descărcarea plăcilor de hărți* > *Utilizai reeaua celulară*.

În partea stângă sus a *ecranului principal* este afiată procentul plăcilor de hartă accesibile offline din zona vizibilă în prezent. Acest procent reprezintă numărul de plăci accesibile offline la toate nivelurile de zoom în raport cu numărul total al tuturor plăcilor posibile la toate nivelurile de zoom. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

În figura de mai sus, procentul de plăci de hartă accesibile offline este mai mic de 100%. Privind ecranul hărții, ai putea crede că toate plăcile hărții sunt deja accesibile, deoarece întregul ecran al hărții este acoperit cu plăci. Cu toate acestea, dacă mării, vor fi încărcate plăci de hartă cu o rezoluție mai mare. Dacă procentul nu este 100%, atunci când mării, se poate întâmpla ca, atunci când mării, să fie afiate plăci gri sau plăci neclarificate în locul plăcilor de hartă cu rezoluție mai mare.

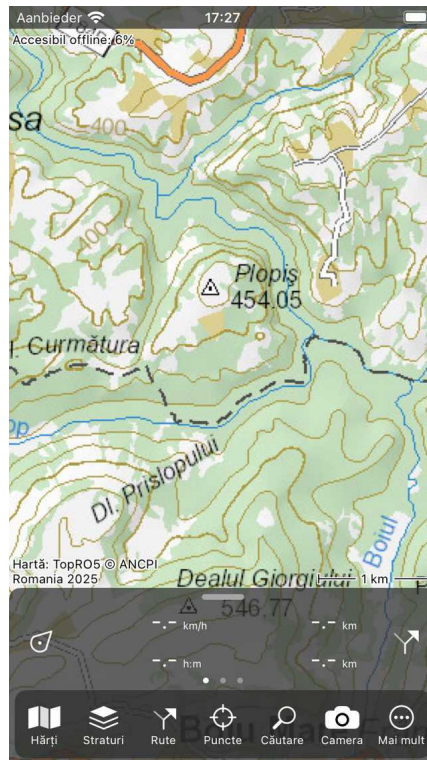


Fig. 10: În partea din stânga sus a ecranului principal puteți vizualiza procentul din zona vizibilă în prezent care este accesibilă offline.

## 2.8.2 Descărcarea plăcilor de hartă

Dacă atingeți eticheta „Accesibil offline:” în partea din stânga sus a ecranului hărții, ecranul de descărcare a hărții va apărea ca în figura de mai jos. Alternativ, puteți atinge Meniu > Hărți > Descarcă harta.

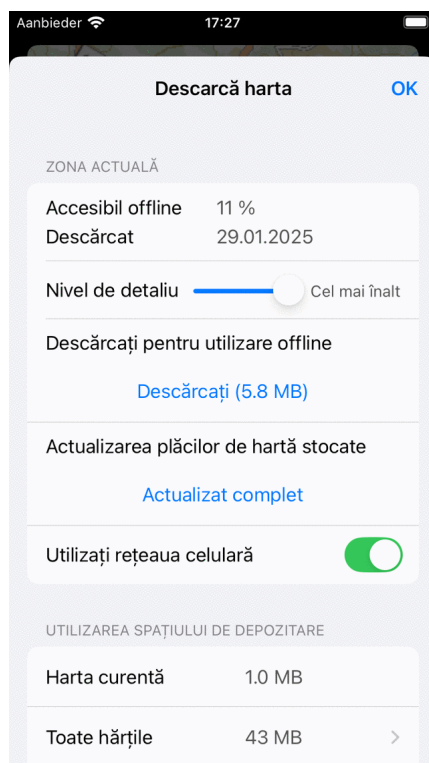
În ecranul de descărcare a hărții puteți descărca plăci de hartă ale zonei care este vizibilă în prezent în ecranul hărții. Pentru a descărca toate plăcile de hartă din zona curentă, trebuie să apăsați „Descărcați”. Cantitatea de MB indică o estimare a dimensiunii descărcării în megaocteți.

Dacă descărcarea plăcilor de hartă a fost începută, butonul de descărcare arată câte plăci mai trebuie descărcate. În timpul descărcării plăcilor de hartă, procentul accesibil offline va crește la 100%. Puteți anula descărcarea plăcilor de hartă în orice moment apăsând „Opriți descărcarea”.

Dacă reveniți la ecranul hărții și nu mutați sau micșorați harta, veți vedea că procentul accesibil offline este de 100%. În acest caz, sunteți sigur că aveți toate plăcile de hartă din zona stocată pe dispozitiv. Pentru a verifica acest lucru, puteți pune temporar dispozitivul în modul Avion fără acces WiFi. Dacă apoi măriți sau micșorați în regiuni cu accesibilitate offline 100%, nu ar trebui să apară plăci de hartă gri.

Deasupra butonului de descărcare puteți găsi un glisor de nivel de detaliu. Dacă deschideți ecranul de descărcare a hărții, glisorul de nivel de detaliu este întotdeauna setat la cel mai înalt nivel de detaliu. Acest lucru indică faptul că toate plăcile posibile ale hărții vor fi descărcate dacă apăsați butonul de descărcare. Dacă setați acest glisor la un nivel de detaliu mai mic, plăcile necesare pentru mărirea în depărtare nu vor fi descărcate. Ca urmare, dimensiunea descărcării va fi mult mai mică și aveți nevoie de mai puțin spațiu de stocare. Procentul offline este apoi calculat și lăsând afară plăcile cu cea mai mare rezoluție. Acest lucru ar putea fi util dacă aveți nevoie doar de o hartă generală a unei anumite zone și nu trebuie să aveți toate plăcile de hartă la cea mai mare rezoluție posibilă.

Vă recomandăm să descărcați numai zonele de care aveți nevoie cu adevărat, în loc de regiuni foarte mari.



Acest lucru vă va economisi spațiu de stocare și timp de descărcare. Dacă într-adevăr trebuie să descărcați o zonă foarte mare, uneori vă ajută să împăriați descărcarea în regiuni mai mici.

În partea de jos a seciunii „Zona curentă” din ecranul de descărcare a hărții se află butonul „Utilizați reeaua celulară”. Dacă ai activat acest comutator, poți utiliza reeaua celulară pentru descărcarea plăcilor de hartă. De asemenea, trebuie să acordai permisiunea de a utiliza reeaua celulară în Setări dispozitiv > Aplicații > GPS topo. Dacă aceste setări sunt activate și vizualizai o parte a hărții pe care plăcile de hartă nu sunt stocate offline, acestea vor fi descărcate automat prin reeaua celulară. Dacă ai dezactivat setarea „Utilizați reeaua celulară”, reeaua celulară nu va fi utilizată niciodată pentru a descărca plăci de hartă. Acest lucru vă poate economisi costurile de transfer de date. S-ar putea totuși să se întâmple ca plăcile gri să fie afișate pe hartă dacă nu ai fi făcut toate plăcile din zonă accesibile offline.

În loc să descărcați plăcile de hartă ale unei anumite regiuni, este, de asemenea, posibil să *descărcați doar plăcile de hartă peste care trece o rută*. Pentru aceasta, deschideți *ecranul detaliilor rutei unui tras eu*, derulați în jos până la seciunea „Dale pe harta curentă” și atingeți „Descărcați”.

### 2.8.3 Actualizarea plăcilor de hartă

Uneori, plăcile de hartă actualizate sunt disponibile pentru descărcare. Dacă sunt disponibile plăci de hartă actualizate și le vizualizai în ecranul hărții, acestea vor fi descărcate și actualizate automat.

Puteți actualiza toate plăcile de hartă dintr-o anumită zonă în ecranul de descărcare a hărții. Pentru aceasta trebuie să apăsați „Descărcați (.. MB)” în seciunea de actualizare a ecranului de descărcare a hărții. Când procentajul plăcilor de hartă actualizate este egal cu procentajul plăcilor de hartă accesibile offline, ai actualizat toate plăcile de hartă accesibile offline. Acesta este cazul în figura de mai sus, prin urmare butonul „Descărcați” s-a schimbat în „Actualizat complet”.

## 2.8.4 Spaiu de depozitare

Stocarea plăcilor de hartă pe dispozitiv costă spaiu pe disc. În ecranul de descărcare a hărții puteți vedea cât spaiu a fost utilizat.

„Harta curentă” înseamnă stocarea totală a hărții curente complete.

„Toate hărțile” înseamnă stocarea totală a tuturor hărților împreună.

„Gratuit pe dispozitiv” înseamnă cantitatea de spaiu de stocare disponibil pe dispozitiv.

Dacă atingeți „Toate hărțile” vei obține o imagine de ansamblu a spaului de stocare utilizat pentru fiecare hartă. Dacă atingeți o dintre hărțile din această prezentare generală, harta va fi deschisă și apoi puteți atinge „Accesibil offline” > Derulai în jos > Eliminați pentru a elimina plăcile pentru a elibera spaiu de stocare.

## 2.8.5 Eliminarea plăcilor de hartă

Dacă doriți să eliminați plăcile de hartă, trebuie să derulați în jos în partea de jos a ecranului de descărcare a hărții. Dacă derulați în partea de jos a ecranului de descărcare a hărții, veți găsi un buton „Eliminați” aa cum puteți vedea mai jos:

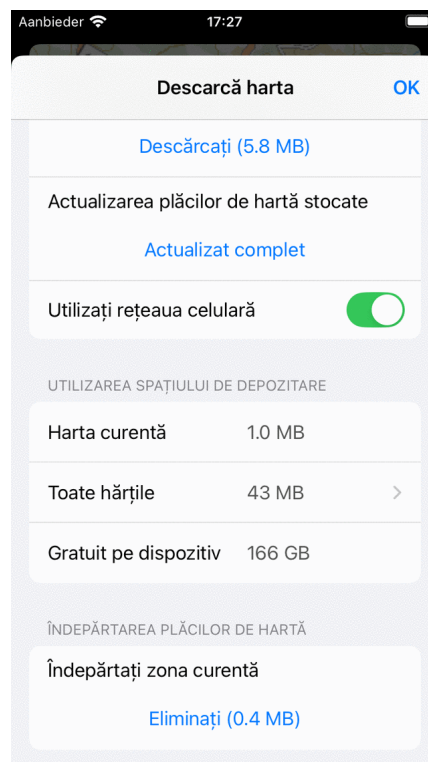


Fig. 11: *Eliminarea plăcilor de hartă.*

Apăsând butonul „Eliminați” tergeți toate plăcile hărții din zona vizibilă în prezent în ecranul hărții. În exemplul de mai sus, acestea sunt toate plăcile de hartă ale Insulelor Shetland.

## 2.9 Schimbarea hărții curente

Pentru a schimba harta curentă, atingeți Meniu > Hări pentru a deschide fereastra pop-up pentru hări. În macOS atingeți Control-0 (zero).

Dacă există hări alternative disponibile pentru zona vizibilă curentă în ecranul principal, acestea sunt afișate în partea de jos a ferestrei pop-up hări. Atingerea unei hări alternative schimbă imediat harta curentă. Dacă atingeți „Mai multe hări” în fereastra pop-up de hări, ecranul hărților va fi deschis. Aici (Meniu > Hări) puteți, de asemenea, să schimbați harta curentă și să achiziționați hări suplimentare.

Să presupunem că harta principală este în prezent harta topografică a Marii Britanii, ca în exemplul de mai jos.



Fig. 12: Ecranul principal cu harta topografică a Marii Britanii.

Acum vrem să o schimbăm în harta OpenStreetMap. Pentru aceasta deschidem ecranul hărților (Meniu > Hări > Mai multe hări). Un exemplu de ecran de hartă este prezentat mai jos:

Ecranul hărților este format din două secțiuni, achizițiile în magazin. Toate hărțile achiziționate sunt accesibile. Dacă atingeți un articol de hartă în secțiunea achizițiilor, harta va fi deschisă imediat și vei reveni la ecranul principal.

În exemplul de mai sus, harta OpenStreetMap a fost achiziționată. Dacă atingem articolul OpenStreetMap, harta principală va fi schimbată în OpenStreetMap și vom reveni automat la ecranul principal ca în exemplul de mai jos.

Dacă harta nou aleasă are acoperire în zona afișată anterior, harta nou deschisă este mărită la zona afișată anterior. În caz contrar, harta nou deschisă este mărită la zona pe care o acoperă.

În macOS puteți apăsa, de asemenea, Control-2 pentru a comuta la o hartă topografică alternativă a regiunii, Control-3 la OpenStreetMap, Control-4 la imagini aeriene și Control-1 înapoi la harta topografică.

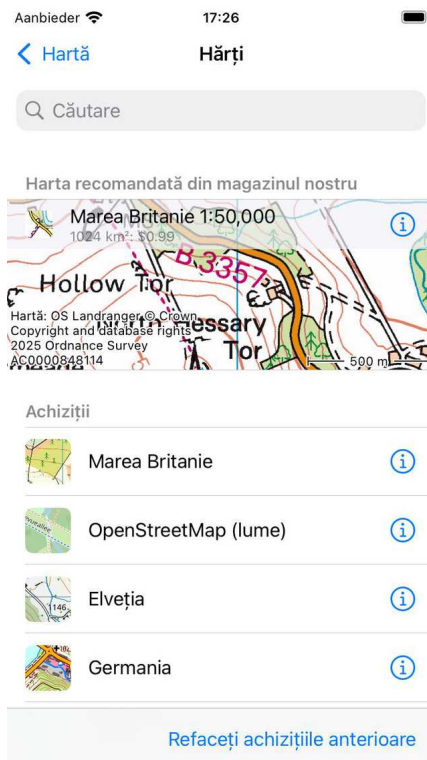


Fig. 13: Ecranul hărilor în care puteți schimba harta și achiziționa hărți suplimentare.



Fig. 14: Harta în ecranul principal a fost schimbată în OpenStreetMap.

### 2.9.1 Derularea în afara zonei acoperite

Dacă derulai în afara zonei acoperite a hării, în partea de sus a ecranului principal va apărea o fereastră pop-up care vă sugerează să schimbiți harta într-o hartă potrivită pentru acea zonă. În figura de mai jos puteți vedea un exemplu al aceluia pop-up:

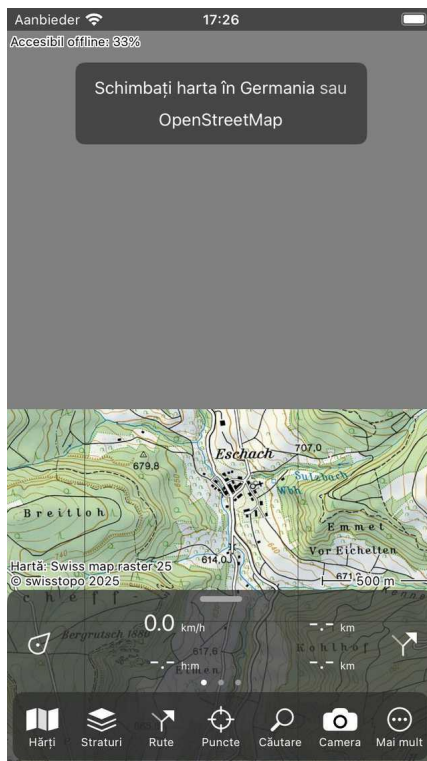


Fig. 15: Un pop-up sugerează schimbarea hării curente.

În exemplul de mai sus, utilizatorul a derulat la grania de nord a hării topografice a Elveiei. În partea de sus a ecranului fundalul este gri, deoarece acea parte nu este acoperită de hartă. Pop-up-ul sugerează o hartă alternativă, în acest caz harta topografică a Germaniei sau OpenStreetMap. Dacă atingeți una dintre aceste hărți și ai achiziționat-o, harta aleasă va fi deschisă și mărită la zona vizibilă curentă. Dacă nu ai achiziționat harta aleasă, va fi afișată fereastra de cumpărare. În exemplul de mai jos, harta a fost schimbată în harta topografică a Germaniei.

### 2.9.2 Schimbare automată a hării

Dacă încărcați o rută sau puncte de cale pe hartă sau atingeți butonul central de pe tabloul de bord, aplicația va verifica dacă articolele sunt localizate pe harta curentă. Dacă nu, harta se va schimba automat la cea mai potrivită hartă. Dacă harta potrivită nu este accesibilă, va apărea un ecran în care vi se prezintă harta sugerată. În acest ecran puteți *cumpăra, de asemenea, harta sugerată.*

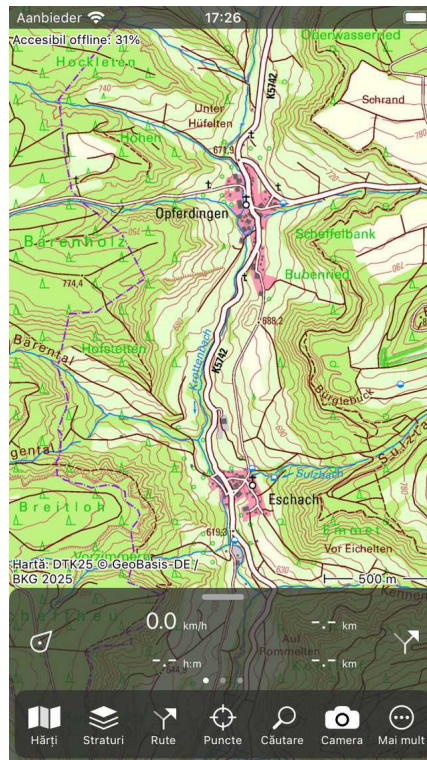


Fig. 16: Harta actuală a fost schimbată în Germania după atingerea hărții sugerate.

### 2.9.3 Stil hartă Întuneric

Puteți seta stilul hărții în Topo GPS la „Normal” sau „Întuneric” în setări. Stilul normal are culori deschise. Un exemplu de stil de hartă întunecată este prezentat mai jos:

Dacă utilizai GPS Topo în timpul nopții, ar putea fi mai bine să setezi stilul hărții la „Întunecat”. Harta este apoi mult mai întunecată, ceea ce face mai ușor pentru ochii tăi să privească pe ecran. Legenda hărții este, de asemenea, adaptată pentru modul întunecat. Vă recomandăm să combinați setarea stilului hărții „Întuneric” cu setarea de afișare a modului „Întuneric” a dispozitivului. Apoi, de asemenea, toate elementele de interfață vor avea un fundal întunecat.

Pentru a seta stilul hărții la întuneric, accesați Meniu > Mai multe > Setări > *Stiluri* > Hartă.

## 2.10 Achiziționarea hărților

În ecranul hărților (Meniu > Hărți > Mai multe hărți) puteți cumpăra hărți suplimentare. Un exemplu de ecran de hărți este prezentat mai jos:

Ecranul hărților are o secțiune „Magazin”. Hărțile afișate în această secțiune pot fi achiziționate. Atingeți un articol în secțiunea „Magazin” pentru a vedea detaliile hărții.

Există trei tipuri de achiziții de hărți în GPS Topo.

- *Hărți complete*: Aceste hărți sunt o achiziție unică. Aveți acces complet la întreaga hartă, inclusiv actualizări viitoare.
- *Hărți parțiale*: În aceste hărți puteți selecta părți ale hărții și puteți cumpăra piesele de care aveți nevoie. Acest lucru este posibil cu hărțile topografice din Marea Britanie și Belgia.

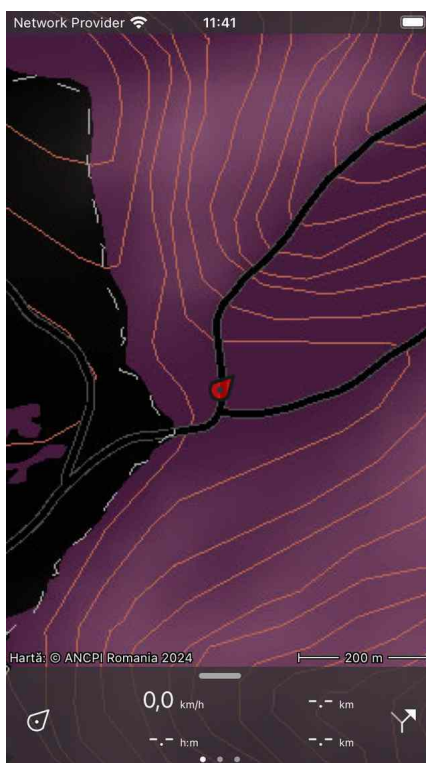


Fig. 17: Stilul hării întunecate.

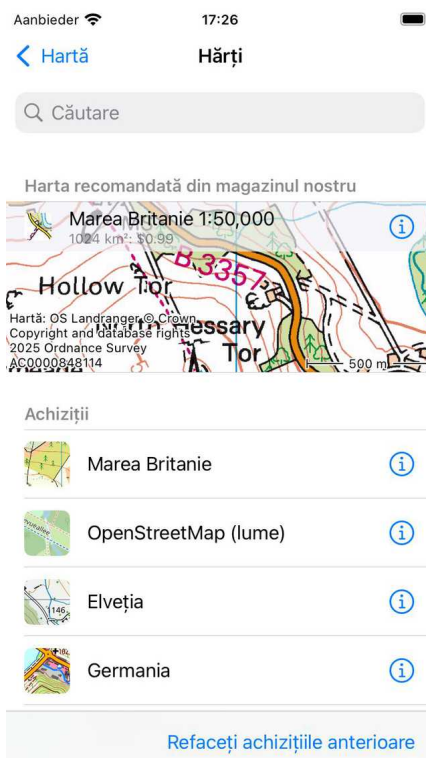


Fig. 18: Ecranul hărilor.

- **Abonamente:** În aceste hări putei achiziționa un abonament de reînnoire automată de 1 an pentru a avea acces la întreaga hartă. Acest lucru este posibil cu hărțile topografice din Marea Britanie, Franța și Belgia.

Diferențele dintre achizițiile de hări se datorează constrângerilor de licențiere și redevene. Unele hări nu sunt furnizate ca date deschise, în acest caz nu trebuie să plătim redevene agenției de cartografiere. Cu toate acestea, pentru alte hări, trebuie să plătim taxe de licențiere agenției de cartografiere, în funcție de cantitatea de hări vândute. Prin urmare, aceste hări sunt mai scumpe.

Vânzările hărților și straturilor sunt singura noastră sursă de venit. Nu este posibil să creai un cont în GPS Topo. Noi nu cunoaștem identitatea voastră. Nu colectăm niciuna dintre datele dvs. Nu vindem niciuna dintre datele dvs. Nu afișăm reclame. Cu banii pe care îi câștigăm prin vânzarea de hări și straturi finanțăm dezvoltarea și întreținerea GPS Topo, plătim infrastructura serverului și transferul de date și plătim taxele de livrare și redevenele anumitor hări.

Nu este posibil să partajezi achizițiile dvs. pe Apple cu Android și invers. Acest lucru se datorează faptului că avem nevoie de bani pentru a finanța dezvoltarea și întreținerea aplicației Android. De asemenea, nu vrem să ne petrecem timpul creând un sistem complicat de transfer de achiziții. Mai degrabă dorim să dezvoltăm noi caracteristici utile pentru utilizatorii noștri.

### 2.10.1 Achiziționarea hărților complete

Pentru a achiziționa o hartă completă, de exemplu Elveția, accesezi **Magazin** > **Hări** > **Mai multe hări** > **Magazin** și atingi „Elveția”. Ecranul de informații al hărții Elveției va fi deschis:

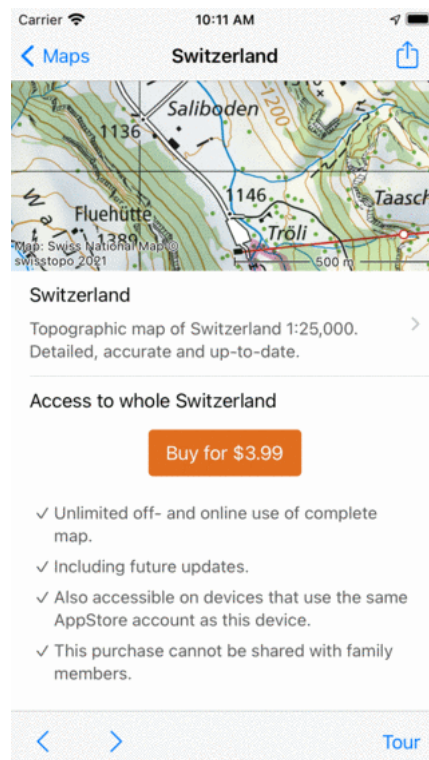


Fig. 19: Ecran cu informații despre hartă Elveția

În ecranul de informații al hărții Elveției, vedeți o hartă de previzualizare în partea de sus. Puteți derula și măști această hartă pentru a vedea dacă această hartă se potrivește nevoilor dvs. Puteți obține un mic tur prin hartă atingând butonul „Tur” în bara de instrumente de jos. De asemenea, puteți atinge „Încearcă harta”.

Apoi harta va fi încărcată gratuit în ecranul principal. Harta de încercare gratuită va fi totuși mai puțin clară atunci când este mărită de departe decât o hartă achiziționată.

Sub hartă, găsiți informații despre achiziție. Dacă atingeți butonul de cumpărare cu prețul, o achiziție va fi inițiată. Vei fi rugat de AppStore să confirmi achiziția, odată confirmată, vei reveni la ecranul principal și harta nou achiziționată va fi deschisă:



Fig. 20: *Harta Elveiei tocmai a fost achiziționată.*

Puteți mări harta achiziționată pentru a o vedea mai detaliat ca în figura de mai jos:

Dacă reveniți la ecranul hărților (Meniu > Hări) veți vedea că harta Elveiei s-a mutat acum în secțiunea „Achiziții”.

Hărțile achiziționate sunt disponibile pe toate dispozitivele care utilizează același ID Apple pe care a fost făcută achiziția. Dacă ai activat partajarea familială, hărțile achiziționate sunt disponibile și membrilor familiei. *Uneori trebuie să atingeți „Restaurai achizițiile anterioare” în partea de jos a ecranului hărții (Meniu > Hări) pentru a face aceste achiziții disponibile.*

### 2.10.2 Achiziționarea pieselor de hări

Hărțile din Marea Britanie și Belgia pot fi cumpărate parțial. Pentru a achiziționa o parte a hărții, accesați mai întâi Meniu > Hări > Magazin și atingeți harta dorită. Dacă nu s-au făcut încă achiziții, ecranul cu informații despre hartă va fi deschis, ca în exemplul de mai jos:

Atingeți butonul „Selectați o parte a hărții” pentru a reveni la ecranul principal. Apoi măriți zona dorită. După cum puteți vedea în exemplul de mai jos, harta este împărțită în pătrate cu un preț:

Prețurile sunt afișate numai pentru piesele care nu au fost cumpărate. Pentru a cumpăra o parte a hărții, puteți pur și simplu să o atingeți pentru a o selecta. În bara de jos prețul va fi afișat așa cum puteți vedea în figura de mai jos:



Fig. 21: Harta achiziționată a Elveiei în detaliu.

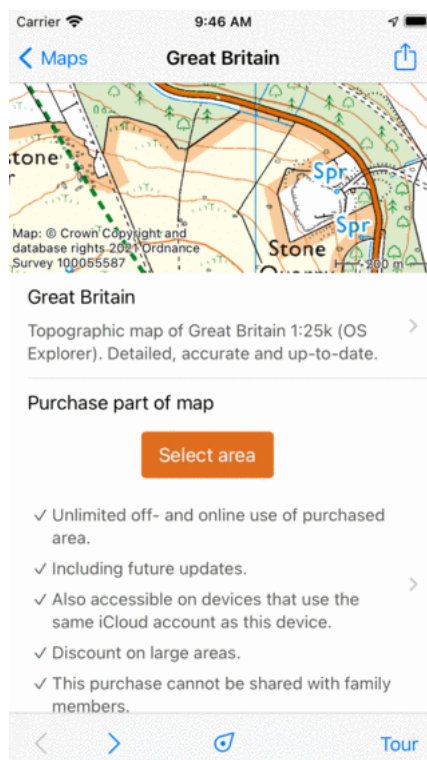


Fig. 22: Ecran de informații despre hartă Marea Britanie



Fig. 23: Preurile sunt afiate pe pătrate care nu au fost cumpărate.



Fig. 24: Un pătrat a fost selectat pentru cumpărare.

În exemplu este selectat un pătrat de 8 x 8 km. Dacă aveți nevoie de mai multe pătrate, puteți selecta mai multe, iar prețul în partea de jos va crește în consecință. Dacă măriți, pătratele vor deveni mai mici, astfel încât să puteți selecta o regiune mai precisă. Dacă micșorăm, pătratele vor deveni mai mari, astfel încât să puteți selecta mai repede o regiune mai mare. Dacă cumpărați o regiune mai mare simultan, cel mai adesea se aplică o reducere.

Dacă atingeți butonul de informații (i) în partea de jos a barei de cumpărare, ecranul cu informații despre hartă va fi deschis și puteți căuta condițiile achiziției.

Dacă doriți să modificați pătratele selectate, puteți pur și simplu să atingeți o piesă selectată pentru a o deselecta. De asemenea, puteți atinge crucea în partea de jos a barei de cumpărare pentru a deselecta toate plăcile simultan.

Dacă doriți să cumpărați pătratele peste care trece un traseu, încărcați ruta pe hartă și atingeți ruta pentru a deschide ecranul cu detalii despre traseu. Apoi derulați în jos în detaliile rutei până la secțiunea „Pentru a fi achiziționate plăci de hartă”. Atingeți „Introduceți în coș de cumpărături”. Apoi veți reveni la harta principală și vor fi selectate pătratele rutei.

Dacă atingeți butonul de cumpărare în exemplul de mai sus, o fereastră pop-up AppStore vă va cere să confirmați achiziția:



Fig. 25: Un pop-up AppStore cere confirmarea achiziționării a 64 km<sup>2</sup> din Marea Britanie.

Dacă atingeți „Confirmare” în fereastra pop-up AppStore, zona selectată va fi achiziționată. Zona va fi accesibilă imediat după cum puteți vedea în exemplul de mai jos:

După achiziționarea unei zone, toate plăcile de hartă ale zonei achiziționate vor fi descărcate automat, astfel încât acestea să fie accesibile offline. Plăcile zonelor care nu sunt achiziționate nu pot fi făcute accesibile offline. Prin urmare, puteți obține Accesibil offline la 100% numai dacă măriți o zonă care este achiziționată integral.

Achizițiile de pări ale hărților sunt sincronizate cu alte dispozitive prin iCloud. Trebuie să activați setările iOS Cont > iCloud > iCloud Drive > GPS topo pe dispozitivele dvs. pentru a vedea achizițiile de pe celelalte

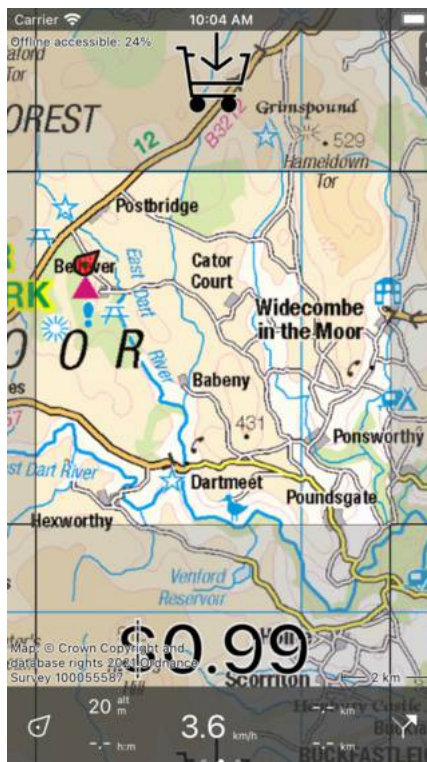


Fig. 26: Zona selectată a fost achiziționată.

dispozitive.

### 2.10.3 Achiziționarea de abonamente

Pe lângă cumpărarea unor pări ale hării, este posibil să achiziționezi un abonament de 1 an la hările din Marea Britanie, Franța și Belgia. Dacă ai nevoie de zone mari ale hării, ar putea fi mai ieftin să cumperi un abonament decât să cumperi pări ale hării.

La achiziționarea unui abonament, deschideți mai întâi ecranul hărilor prin **M eniu > Hări**. Apoi atingeți butonul de informații (i) de lângă o hartă. Derulați în jos până la secțiunea de abonament. În exemplul din Marea Britanie secțiunea de abonament arată astfel:

În secțiunea abonament, puteți citi condițiile abonamentului. Dacă apăsați butonul de cumpărare, vi se cere să confirmați achiziția. Odată confirmat, vei reveni la ecranul principal și întreaga hartă este accesibilă.

Abonamentele sunt accesibile pe toate dispozitivele care utilizează același cont Apple. </ANDROID><ANDORID>Abonamentele sunt accesibile pe toate dispozitivele care utilizează același cont Google Play. Abonamentele nu pot fi partajate prin partajare familială. Pentru a activa un abonament pe un alt dispozitiv, poate fi necesar să atingeți **M eniu > Hări > Restabilirea achizițiilor anterioare**.

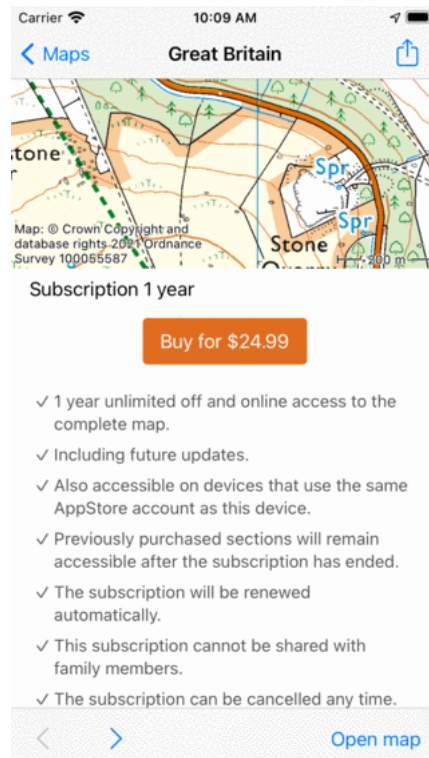


Fig. 27: Informații despre abonament Harta topografică Marea Britanie

### 2.10.3.1 Anulează abonamentele

Pentru a anula un abonament, accesezi *Menu* > Hărți. Apoi atingeți butonul de informații (i) de lângă o hartă pe care sunteți abonat. Derulați în jos până la secțiunea de abonament. Apoi atingeți „Anulați abonamentul”. Vei fi adus la o pagină AppStore pe care vă puteți gestiona abonamentul și, de asemenea, să îl anulați. Dacă anulați un abonament, harta va rămâne accesibilă până la sfârșitul perioadei curente de abonament.

Alternativ, puteți accesa direct aplicația AppStore. Aici atingeți în partea dreaptă sus pentru cont, apoi alegeți „Abonamente”. Găsiți abonamentele GPS Topo active și anulați-le dacă este necesar.

Amintiți-vă că majoritatea achizițiilor de hărți sunt doar o singură dată, vindem doar abonamente pentru hărțile din Marea Britanie, Franța și Belgia.

### 2.10.3.2 Gestionarea dispozitivelor mobile

Organizațiile folosesc uneori dispozitive care sunt gestionate central prin intermediul software-ului de gestionare a dispozitivelor mobile (MDM). Putem furniza acestor dispozitive gestionate hărțile dorite. Aceasta funcționează printr-un fișier de configurare a aplicației gestionate. Administratorul trebuie doar să introducă numele organizației și o cheie de licențiere pe care o vom furniza. Hărțile și straturile achiziționate vor fi apoi disponibile pentru toate dispozitivele gestionate.

Pentru detalii și prețuri, vă rugăm să contactați [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).

## 2.11 Ecran de hartă gri

Harta constă din plăci de hartă. Uneori se poate întâmpla ca nu toate plăcile să fie disponibile. Apoi, ecranul hărții va fi parțial sau complet gri ca în exemplul de mai jos.



Fig. 28: Ecranul hărții este gri, nu este afiată nicio hartă.

Motivul unei hărți gri ar putea fi probleme cu conexiunea la internet sau că ai derulat în afara regiunii de acoperire.

### 2.11.1 Probleme de conexiune la Internet

Dacă nu suntei derulat în afara regiunii pe care o acoperă harta, ecranul gri este cauzat de probleme de conexiune la internet. În mod normal, plăcile de hartă ar trebui descărcate automat. Uneori, acest lucru nu se va întâmpla, de exemplu dacă avei doar o conexiune celulară și ai dezactivat descărcarea celulară a plăcilor de hartă.

Pentru a vedea de ce hărțile nu sunt descărcate, atingeți butonul accesibil offline din stânga sus a ecranului pentru a deschide ecranul de descărcare a hărții:

În ecranul de descărcare a hărții puteți atinge „Descărcăi” și vedeți ce se întâmplă. De asemenea, puteți activa „Utilizai reeaua celulară” pentru a permite descărcarea celulară a plăcilor de hartă. De asemenea, poate doriți să activați accesul celular pentru GPS topo în setările dispozitivului. Puteți citi mai multe despre ecranul de descărcare a hărții în secțiune:ref:sec-cache.

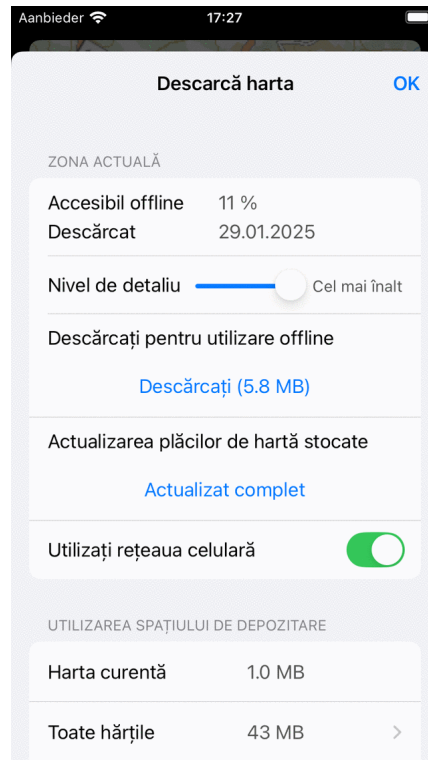


Fig. 29: Ecranul de descărcare a hărții.

### 2.11.2 Derulat în afara regiunii de acoperire

Dacă sunteți derulat în afara regiunii pe care o acoperă harta, cel mai adesea va apărea o fereastră pop-up în partea de sus a hărții care vă sugerează să schimbați harta. De asemenea, este posibil să atingeți butonul central de pe tabloul de *bord* pentru a readuce harta la locaia dvs. Sau *micor* ai pentru a găsi înapoi regiunea de acoperire. Alternativ, puteți schimba harta prin *Meni u> Hări*.



Un punct de cale este o locaie care poate fi adăugată pe hartă. Pe hartă sunt afiate pictograma și titlul punctului de parcurs. Posibile informații suplimentare, cum ar fi fotografii și o descriere, pot fi *afiate* prin atingerea punctului de parcurs. Punctele de cale pot fi *încărcate* pe hartă și pot fi *importate* și *exportate* în diferite formate.

În ecranul Puncte de cale (*Meniu > Puncte de cale*) poți face tot felul de lucruri cu punctele de cale.

### 3.1 Încărcarea punctelor de parcurs

La încărcarea punctelor de cale salvate pe dispozitivul dvs. pe hartă, trebuie mai întâi să deschideți ecranul punctelor de cale. Puteți deschide ecranul punctelor de cale apăsând „Puncte de cale” în *meniu*. Un exemplu al ecranului punctelor de cale este afiat mai jos:

Ecranul punctelor de cale afiează lista punctelor de cale care sunt stocate local pe dispozitiv. În partea stângă este prezentată pictograma punctului de parcurs, în acest caz un cerc rou. Următorul este titlul. Sub titlu găsiți informații despre locaie și data creării. Dacă apăsați un articol în listă, punctul de parcurs corespunzător va fi încărcat pe hartă și vei reveni la ecranul hărții.

Ca exemplu, acum vom încărca punctul de cale „Punct de cale A”. După apăsarea articolului „Punct de cale A” din lista punctelor de cale, vei reveni la hartă și situația va fi după cum urmează:

În figură puteți vedea că un punct de parcurs este afiat pe hartă cu o pictogramă cerc rou și un titlu. Dacă atingeți pictograma unui *punct de cale*, puteți vizualiza ecranul cu detalii despre punctele de cale.

Punctele de cale care sunt încărcate pe hartă capătă o culoare de fundal gri în ecranul punctului de cale. Un exemplu este prezentat mai jos:

De asemenea, este posibil să încarci mai multe puncte de cale pe hartă simultan. Acest lucru este explicat în detaliu în secțiune:ref:ss-waypoints-select. Rezumat: apăsați lung pe un punct de referință în ecranul punctelor de cale pentru a deschide modul de selecție. Următorul, selectați celelalte puncte de cale dorite atingându-le. Apoi apăsați butonul „Hartă” din partea de jos a ecranului pentru a încărca punctele de cale selectate pe hartă.

În secțiunea următoare vom explica cum să *eliminați puncte de cale de pe hartă*.



Fig. 1: Ecranul Puncte de cale (Meniu > Puncte de cale).

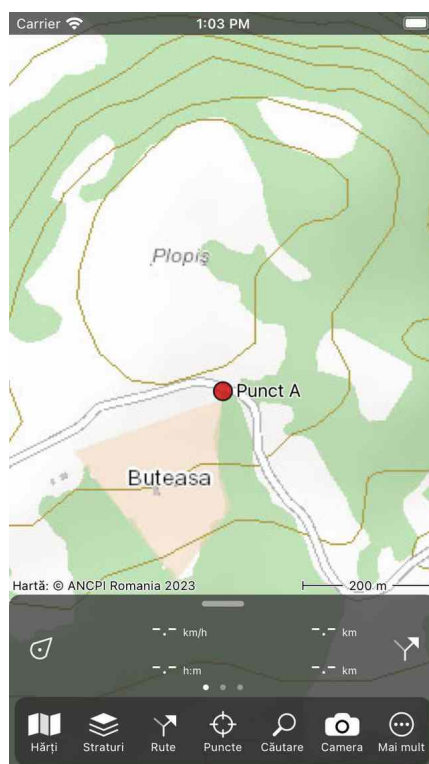


Fig. 2: Punctul de cale „Waypoint A” a fost încărcat pe hartă.



Fig. 3: Culoarea de fundal gri indică faptul că punctul de cale „Punctul de cale A” a fost încărcat pe hartă.

### 3.1.1 Punctele de parcurs suprapuse

Dacă există două puncte de cale unul lângă celălalt, pictogramele s-ar putea suprapune atunci când sunt mărite suficient de departe. În schimb, GPS Topo va afișa doar cel mai recent punct de parcurs adăugat, iar celălalt punct de cale nu este afișat. Celălalt punct de trecere subiacent va apărea numai dacă măriți suficient de mult. Dacă punctele de cale nu apar atunci când sunt mărite maxim, puteți încerca să extindeți zoom-ul maxim permis al hărții în setările *GPS* Topo.

## 3.2 Eliminarea punctelor de cale de la hartă

Puteți elimina punctele de cale de pe hartă, prin ecranul punctelor de cale, meniul de acțiuni rapide pentru punctele de cale și ecranul detaliilor punctelor de cale.

### 3.2.1 Ecranul Puncte de cale

Prin *ecranul punctelor de cale* (Meniu > Puncte de cale) puteți elimina punctele de cale de pe hartă. Un exemplu al ecranului punctelor de cale este afișat în figura de mai jos:

Culoarea gri de fundal a punctului de cale „Punctul de cale A” indică faptul că acesta este încărcat în prezent pe hartă.

Dacă atingeți un punct de referință care are o culoare de fundal gri, acesta va fi imediat eliminat de la hartă. Culoarea gri de fundal va dispărea.

De asemenea, puteți elimina toate punctele de cale încărcate de pe hartă simultan. Pentru aceasta apăsați „Mai mult” (cercul din dreapta sus cu trei puncte) pentru a deschide meniul „Mai mult” în ecranul



Fig. 4: Culoarea de fundal gri indică faptul că punctul de cale „Punctul de cale A” este încărcat pe hartă.

punctelor de cale. Apoi apăsați „Eliminai totul de pe hartă” în partea de jos a meniului.

### 3.2.2 Meniul de acțiuni rapide Punct de cale

Dacă apăsați lung pe un punct de parcurs care este încărcat pe hartă, un meniu va apărea lângă punctul de parcurs. Atingeți în acest meniu „Eliminai de la hartă” pentru a elimina punctul de parcurs de pe hartă.

### 3.2.3 Ecranul detaliilor Punctului de cale

De asemenea, este posibil să eliminați un punct de cale de pe hartă prin intermediul ecranului detaliilor *punctului de parcurs*. Atingeți pictograma punctului de parcurs al unui punct de parcurs care este încărcat pe hartă pentru a deschide ecranul de detalii. Sau atingeți butonul de informații (i) al unui punct în ecranul punctelor de cale pentru a deschide ecranul cu detalii. În ecranul detaliilor punctului de parcurs atingeți pictograma eliminare de la hartă din dreapta sus.

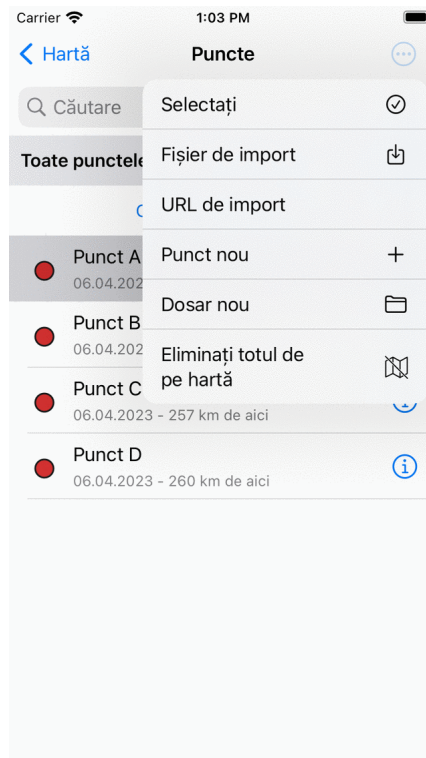


Fig. 5: Mai multe meniuri în ecranul punctelor de cale cu opțiunea „Eliminai totul de pe hartă”.

### 3.3 Crearea punctelor de parcurs

Există mai multe moduri de a crea puncte de cale în GPS Topo.

- Apăsând lung pe hartă și glisând pictograma în locaia dorită.
- Introducerea unei adrese în fila adresă prin Meniu > Căutare > Căutare adresă.
- Introducerea coordonatelor în fila coordonate prin Meniu > Căutare > Introducerea coordonatelor.
- Scanarea coordonatelor cu scannerul de coordonate prin Meniu > Căutare > Coordonate de scanare.
- Importarea unui fișier geodate care conține puncte de cale prin Meniu > Mai multe > Fișier de import.
- Salvarea locaiei actuale ca punct de parcurs apăsând marcajul de poziție și apoi „Salvai” sau „Creează punctul de trecere”.
- Realizarea unei fotografii prin Meniu > Camera.
- Adăugarea punctelor de trecere prin ecranul punctelor de trecere > Mai multe > +.

În această secțiune vom explica cum să creezi un punct de parcurs direct pe hartă.

### 3.3.1 Crearea punctelor de trecere pe hartă

Dacă apăsați cu un deget lung pe hartă, va apărea o pictogramă. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

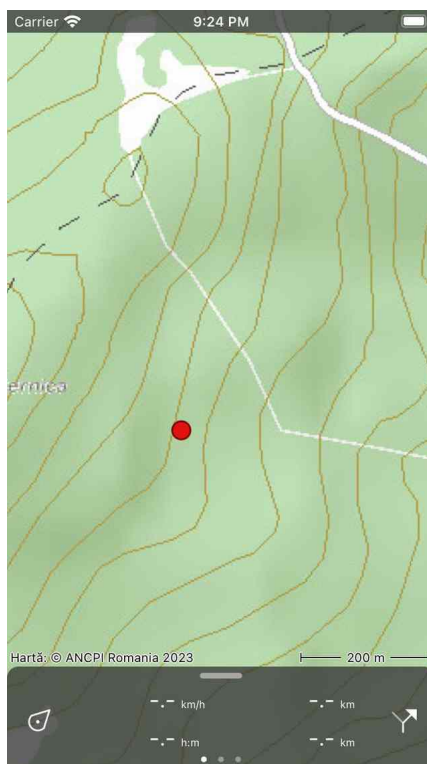


Fig. 6: Apăsând lung pe hartă va apărea o pictogramă.

Atâta timp cât inei degetul pe hartă, putei trage pictograma în locaia dorită. Dacă eliberai degetul, va apărea ecranul de creare a punctelor de cale. În ecranul de creare a punctului de cale putei seta proprietățile punctului de cale.

În ecranul de creare a punctului de cale, putei oferi opional punctului de cale un titlu, setai pictograma i introduceci o descriere. Dacă nu introduceci un titlu, se utilizează tit *lul sugerat automat* (care este gri deschis).

Ca exemplu, introducem „A” ca titlu. Dacă apăsați „Salvai”, punctul de parcurs va fi salvat pe dispozitiv i încărcat pe hartă cu titlul aa cum este ilustrat în figura de mai jos.

Punctul de cale creat de la hartă este salvat pe dispozitivul dvs. i, prin urmare, va apărea în ecranul *punctelor de cale*.

Dacă ai apăsat accidental mult pe harta principală, astfel încât să apară o pictogramă, putei trage pictograma în partea de sus sau de jos a ecranului hării. Acesta va fi apoi eliminat i ecranul de creare a punctelor de cale nu va apărea. De asemenea, dacă apăsați „Anulează” în ecranul de creare a punctului de parcurs, punctul de cale nu va fi creat.

Dacă ai introdus o descriere în ecranul de creare a punctelor de cale, o putei vizualiza în ecranul detaliilor *punctului de parcurs*. Ecranul detaliilor punctelor de cale va fi deschis dacă atingeți un punct de parcurs care este încărcat pe hartă.

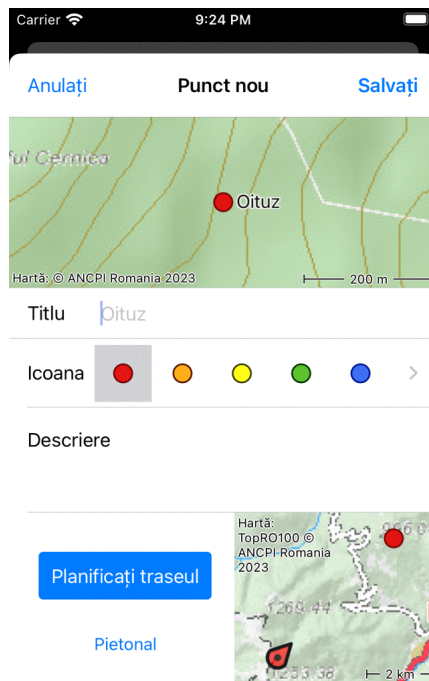


Fig. 7: Ecranul de creare a punctelor de cale în care puteți seta proprietățile și salva punctul de cale.

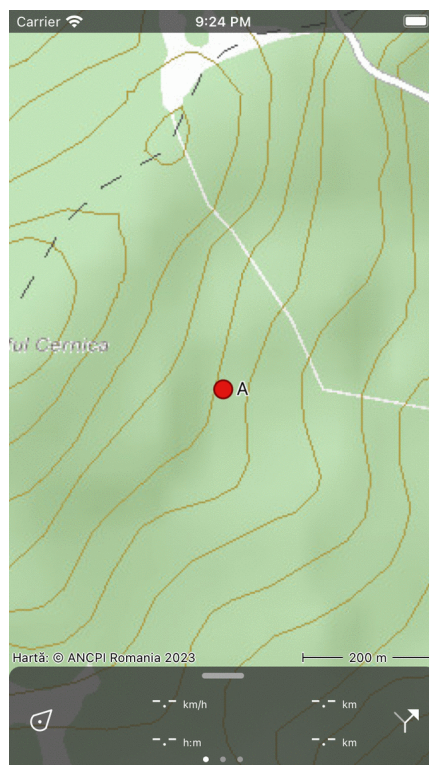


Fig. 8: Punctul de parcurs „A” a fost adăugat pe hartă.

### 3.3.1.1 Sugestii automate de titlu

*Dacă sunteți conectat la internet și ai activat „Adrese - Găsiți automat” în setări, o sugestie automată pentru titlul punctului de cale va apărea în caseta de titlu. Acest titlu are o culoare gri deschis și va fi folosit dacă nu a fost introdus niciun titlu. Dacă doriți să aveți un punct de parcurs fără titlu, vă rugăm să introduceți un singur spațiu în câmpul titlu.*

Dacă introduceți un număr ca titlu, de exemplu „001”, data viitoare când creați manual un punct de trecere de la hartă, titlul sugerat va fi „002” etc. Acest lucru funcționează și cu caractere, dacă introduceți un „A”, următorul titlu sugerat va fi „B” etc. Sau dacă ai introdus «Node\_001», următorul titlu sugerat va fi «Node\_002», următorul titlu sugerat va fi «Node\_002». Dacă nu vă place titlul sugerat, puteți introduce titlul dorit, iar următorul titlu sugerat va fi derivat de la ultima intrare.

### 3.3.1.2 Setarea pictogramei unui punct de cale creat

În ecranul de creare a punctelor de cale puteți seta pictograma punctului de parcurs care urmează să fie creat. În exemplul de mai sus pictograma selectată este un cerc roșu. Atingând o altă pictogramă, aceasta va fi utilizată în schimb. Puteți derula la lista de pictograme pentru a vedea mai multe sugestii de pictograme. Doar ultimele icoane utilizate sunt afișate în ecranul de creare a punctelor de cale. Dacă doriți să utilizați o altă pictogramă, puteți atinge butonul „>” din partea dreaptă. Apoi se va *deschide ecranul pictogramelor punctelor de cale*. Aici puteți alege dintre multe pictograme predefinite și puteți crea propriile pictograme personalizate.

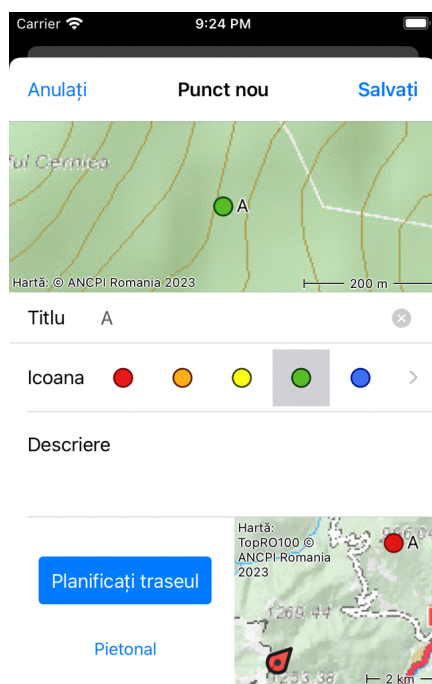


Fig. 9: A fost selectată o pictogramă verde.

În exemplul de mai sus am selectat o pictogramă verde. Dacă salvați acest punct de cale, data viitoare când creați un punct de cale de pe hartă, această pictogramă este utilizată ca pictogramă utilizată inițial pentru crearea punctului de cale.

### 3.3.1.3 Planificarea unei rute către un punct de cale creat

Dacă dorești să planifici o rută de la locaia actuală la un punct de pe hartă, poți apăsa lung pe hartă pentru a crea o pictogramă pe hartă și trageți-o în locaia dorită. Apoi se va deschide ecranul de creare a punctelor de cale. În partea de jos a ecranului de creare a punctelor de cale veți vedea un buton „Plan” cu o hartă lângă el. Harta arată punctul de cale nou creat în raport cu locaia actuală. Sub butonul „Planificai ruta” veți vedea modul de transport selectat în prezent. În exemplul de mai sus acesta este „pieton”. Dacă atingeți „Peton” veți schimba modul de transport. De exemplu, îl puteți schimba în „Bicicletă”. Dacă apăsați „Planificai ruta”, un traseu este planificat imediat de la locaia dvs. până la punctul nou creat și veți reveni la hartă așa cum se arată mai jos.

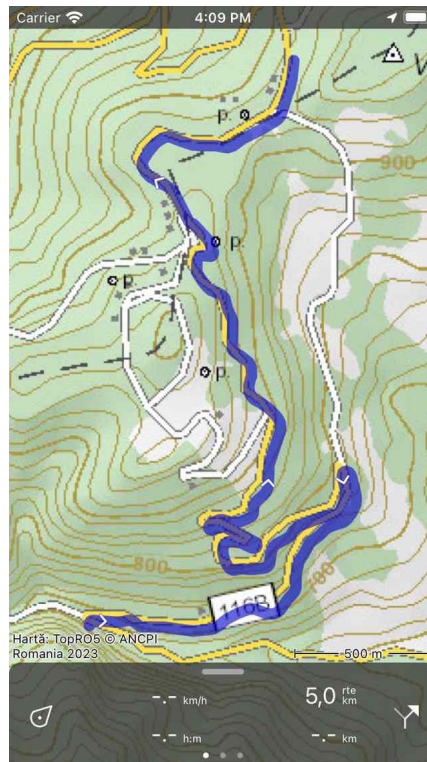


Fig. 10: O rută a fost planificată de la locaia actuală la un punct nou creat pe hartă.

Ruta planificată și punctul de parcurs nu sunt salvate automat. Pentru a salva ruta planificată apăsați pe linia de traseu pentru a deschide planificatorul de rute. Apoi apăsați „Salvai” în partea dreaptă sus pentru a salva ruta planificată. După ce traseul este salvat, acesta va apărea în ecranul rutelor salvate.

## 3.4 Detalii Punct de Parcurs

Ecranul detaliilor punctului de cale apare atingând pictograma unui punct de parcurs care este încărcat pe hartă. De asemenea, puteți deschide acest ecran apăsând butonul info (i) din partea dreaptă a unui titlu în *ecranul punctelor de cale*.

Un exemplu al ecranului detaliilor punctului de parcurs este afișat mai jos:

În partea dreaptă sus a ecranului detaliilor punctului de cale găsiți o pictogramă a hărții cu o bară oblică. Dacă atingeți acest buton, punctul de parcurs va fi eliminat de la harta principală. Dacă punctul de parcurs nu este încărcat pe hartă, este afișată o pictogramă a hărții fără o bară oblică. Dacă atingeți pictograma respectivă, punctul de parcurs va fi încărcat pe hartă și veți reveni la harta principală.

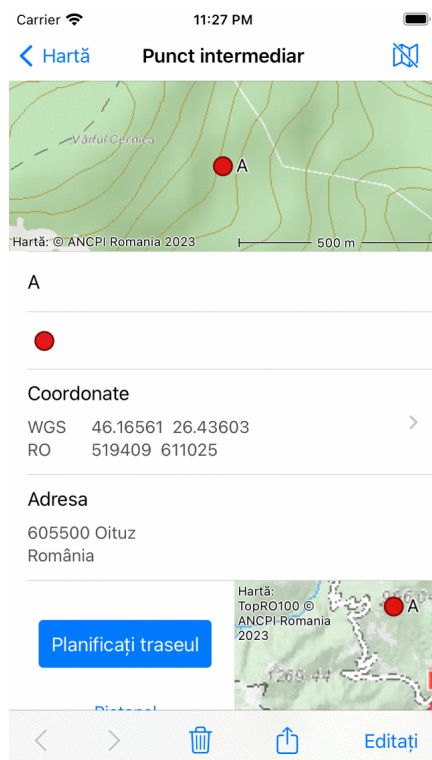


Fig. 11: Ecran ul detaliilor punctului de parcurs al punctului de parcurs „A”.

Ecranul detaliilor punctului de cale conține informații despre punctul de parcurs, cum ar fi titlul și coordonatele. Dacă este disponibil, puteți găsi aici și o descriere, fotografii, un număr de telefon și/sau o adresă URL.

Coordonatele punctului sunt afișate în diferite formate. Puteți schimba sistemele de coordonate afișate atingând „>” din partea dreaptă. Dacă apăsați lung pe o pereche de coordonate, puteți alege pentru Căpătași sau Share coordonatele în format textual. De asemenea, puteți alege aici „Pronunai” pentru a permite dispozitivului să pronunțe coordonatele în limba dispozitivului dvs. sau în engleză. Pronunai ar putea fi o opțiune foarte utilă dacă trebuie să comunicați clar coordonatele printr-o conexiune audio, cum ar fi un telefon. Va exista o posibilitate mult mai mică de erori și neînțelegeri decât dacă ai pronunța singuri coordonatele. Dacă efectuați un apel telefonic cu iPhone-ul dvs. și lăsați dispozitivul să pronunțe coordonatele, voi înșivă nu veți auzi coordonatele pronunțate, dar cealaltă parte o va face.

Adresa fizică a unui punct de cale este, de asemenea, afișată în ecranul de detalii. Dacă adresa unui punct de cale este încă necunoscută, GPS topo va căuta această adresă folosind un geocoder invers de la Apple. Pentru aceasta trebuie să activați opțiunea *Adresa - găsiți automat* în *setări*. De asemenea, trebuie să fiți conectat la internet.

În partea de jos a ecranului detaliilor punctului de parcurs este afișată o hartă mică care arată punctul de parcurs în raport cu locaia dvs. actuală. Rețineți că această hartă nu va apărea dacă ai dezactivat accesul la locaie pentru GPS Topo. În partea stângă a hărții există un buton „Planificați ruta”. Dacă atingeți acest buton, o rută va fi planificată de la locaia actuală până la punctul de parcurs cu mijloacele de transport care sunt afișate sub butonul de plan. Dacă atingeți butonul modului de transport de sub butonul de plan, puteți *schimba mijloacele de transport*.

Dacă derulați în jos până în partea de jos a ecranului detaliilor punctului de parcurs, puteți găsi data și ora creării și modificării. Rețineți că, dacă mutați punctul de parcurs într-un alt dosar, data și ora modificării sunt, de asemenea, actualizate.

În partea de jos a ecranului detaliilor punctului de cale puteți găsi o bară de instrumente cu următoarele butoane:

- Butonul „<” i „>”: Vă permite să navigați prin lista punctelor de cale sau prin punctele de cale care sunt încărcate pe hartă.
- Butonul Co de gunoi: Dacă apăsați acest buton, va apărea o fereastră pop-up care vă va întreba dacă doriți să *eliminați punctul de parcurs de la dispozitiv*.
- Buton Export: Dacă apăsați acest buton, va apărea fereastra pop-up de export care vă permite să *exportați punctul de cale*.
- «Editare»: Vă permite să editați punctul de *parcurs*.

### 3.4.1 Fotografii

Un exemplu al *ecranului detaliilor punctului de parcurs* cu o fotografie este prezentat mai jos:

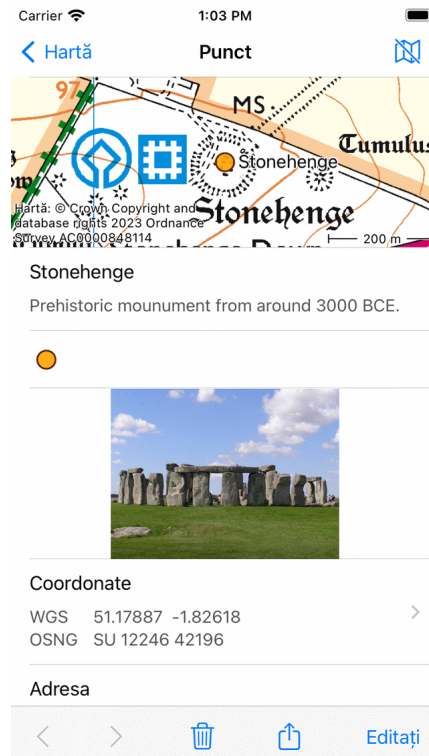


Fig. 12: Ecranul detaliilor punctului de parcurs cu o fotografie.

Dacă atingeți o fotografie în ecranul detaliilor punctului de parcurs, ecranul de prezentare de diapozitive va fi deschis cu o versiune mai mare a fotografiei atinse. Puteți mări fotografia afișată făcând un gest de zoom cu două degete. Dacă punctul de parcurs are mai multe fotografii, puteți răsfoi fotografiile disponibile glisând fotografia curentă spre stânga sau spre dreapta. Împărtășirea fotografiei este posibilă apăsând pictograma „Export” în partea de jos dreapta. Dacă atingeți „Editai” în partea dreaptă sus, puteți adăuga i elimina fotografii.

Atingerea butonului de informații din bara de instrumente de jos a unei prezentări foto arată locația în care a fost făcută o fotografie și, dacă este disponibilă, direcția în care a fost făcută pe o hartă. De asemenea, sunt afișate detalii suplimentare, cum ar fi marcajul de timp și altitudinea fotografiei. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:



Fig. 13: Ecranul de informaii din prezentarea de diapozitive arată locaia în care a fost făcută fotografia i direcția în care a fost făcută.

### 3.5 Aciuni rapide la Punct de parcurs

Dacă apăsați lung pe o pictogramă a punctului de cale de pe harta principală, un meniu de aciuni rapide va fi afiat ca în figura de mai jos:

Puteți utiliza meniul Aciuni rapide pentru a vizualiza *detaaliile punctului de parcurs*, pentru a par *taja punctul de parcurs* i pentru a elimina punctul de parcurs de pe hartă.

Pentru a interacționa rapid cu acest pop-up, apăsați lung pe o pictogramă a punctului de parcurs, inei degetul pe ecran i mutați-l la articolul dorit din fereastra pop-up. Apoi eliberați degetul.

### 3.6 Editarea punctelor de parcurs

Pentru a edita un punct de parcurs, trebuie să apăsați butonul „Editai” din partea de jos a ecranului de detailiilor punctului de parcurs. Dacă apăsați acest buton, va apărea o fereastră pop-up de editare ca în figura de mai jos:

Pop-up-ul arată cinci posibilități de modificare a punctului de parcurs.

- *Schimbă picto grama*: Vă permite să modificați pictograma punctului de parcurs.
- *Mutarea pe hartă*: Vă permite să mutați punctul de parcurs de pe hartă.
- *Editai coordonatele*: Vă permite să editați coordonatele unui punct de parcurs.
- *Editarea fotografiilor*: Vă permite să editați fotografiile unui punct de parcurs.
- *Editare text*: Vă permite să editați titlul i descrierea unui punct de parcurs.

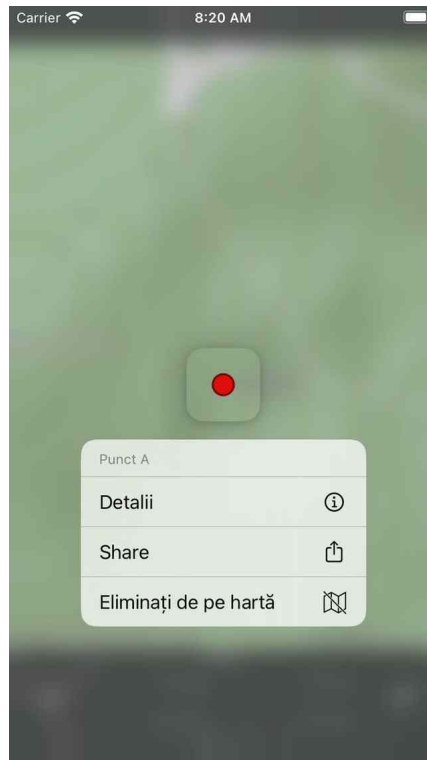


Fig. 14: Meniul de acțiuni rapide care apare atunci când apăsați lung pe un punct de parcurs.

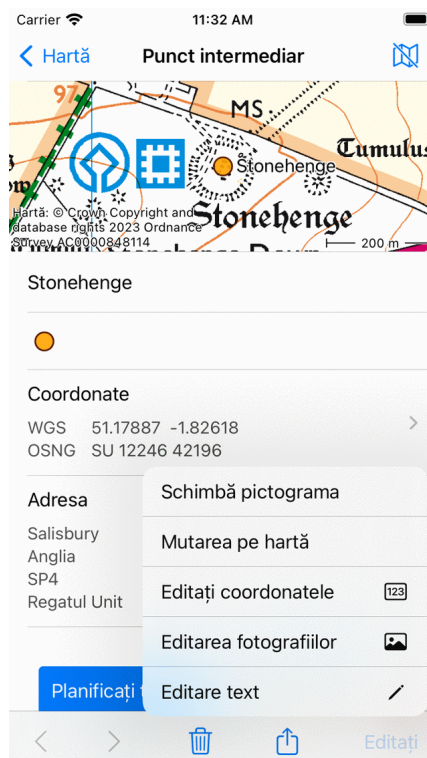


Fig. 15: Un pop-up cu cinci posibilități de modificare a unui punct de parcurs.

### 3.6.1 Editarea titlului i descrierii

Apăsând „Editai textul” în fereastra *pop-up de edit* are putei modifica titlul i descrierea punctului de parcurs. Un exemplu este prezentat mai jos:

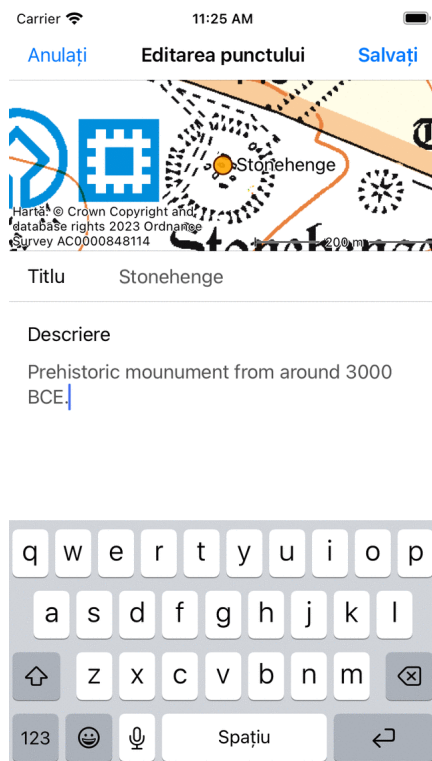


Fig. 16: Modificarea descrierii punctului de parcurs „Stonehenge”.

La salvarea modificărilor trebuie să apăsați „Salvai” în partea dreaptă sus a ecranului. Reveniți la ecranul detaliilor punctelor de cale aa cum putei vedea mai jos:

### 3.6.2 Editarea fotografiilor

Apăsând butonul „Editai fotografii” din fereastra *pop-up de editare*, putei adăuga fotografii la punctul de parcurs i putei elimina fotografiile din punctul de parcurs. Dacă apăsați acest buton, va apărea următorul ecran.

În bara de instrumente de jos a ecranului de fotografii putei găsi trei butoane:

- **Butonul Dosar:** Dacă apăsați acest buton, putei importa fotografiile de la biblioteca dvs. foto în punctul de parcurs.
- **Butonul Camera:** Dacă apăsați acest buton, camera va fi deschisă. Dacă faceți o fotografie, aceasta va fi adăugată la punctul de parcurs. De asemenea, putei utiliza Meniu> Camera pentru aceasta, apoi un punct de cale este creat automat în locaia dvs. actuală i fotografia făcută este adăugată la aceasta.
- **Butonul Co de gunoi:** Dacă apăsați acest buton, putei elimina fotografia afiată în prezent de la un punct de trecere.

Dacă ai făcut modificări la fotografiile unui punct de trecere, trebuie să apăsați „Terminat” în partea dreaptă sus pentru a salva modificările. Dacă apăsați „Anulează” fotografiile nu vor fi modificate.

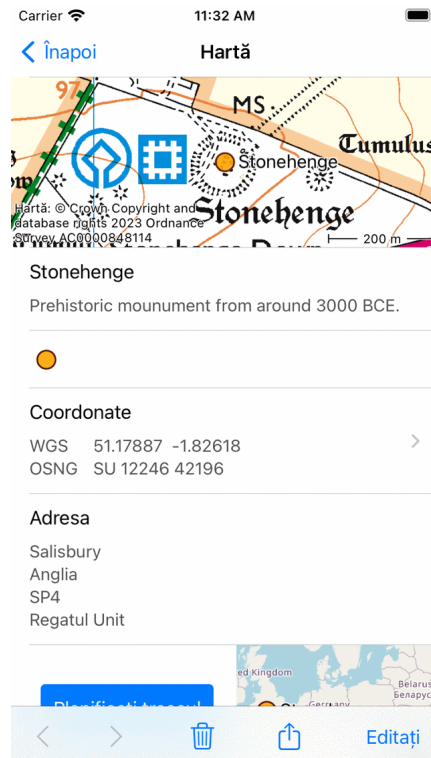


Fig. 17: Descrierea punctului de parcurs „Stonehenge” a fost modificată.



Fig. 18: Ecranul fotografiilor dacă punctul de parcurs nu are fotografii.

Fotografiile adăugate sunt întotdeauna copiate pe GPS Topo. Aadar, eliminarea fotografiei ulterioare din biblioteca dvs. foto nu elimină fotografia în GPS Topo. Rezoluția fotografiei adăugate poate fi setată prin „Meniu > Setări > Cameră > Dimensiune fotografie”. Dimensiunile mai mari ale fotografiilor vor necesita mai mult spațiu pe disc.

Puteți vizualiza fotografiile adăugate în *ecranul detaliilor punctului de parcurs*. Mai jos vedeți un exemplu al ecranului detaliilor punctului de parcurs „Stonehenge” cu o fotografie:

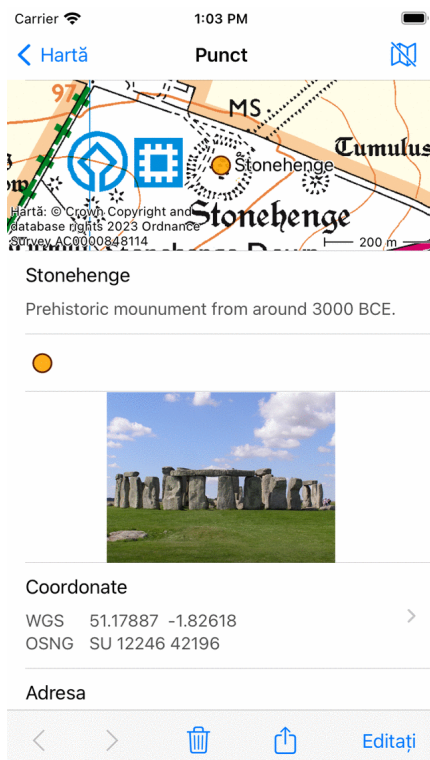


Fig. 19: Ecranul detaliilor punctului de parcurs cu o fotografie.

Dacă atingeți o fotografie în ecranul detaliilor punctului de parcurs, ecranul foto va fi deschis cu o versiune mai mare a fotografiei atinse. Puteți mări fotografia afișată făcând un gest de zoom cu două degete. Împărtășirea fotografiei este posibilă apăsând pictograma „Export” din dreapta sus. Dacă apăsați „Editați” în partea dreaptă sus, puteți modifica fotografiile punctului de parcurs. Dacă punctul de parcurs are mai multe fotografii, puteți răsfoi fotografiile disponibile glisând fotografia curentă spre stânga sau spre dreapta. Atingerea butonului de informații din partea de jos arată locația în care a fost făcută o fotografie și, dacă este disponibilă, direcția în care a fost făcută pe o hartă.

### 3.6.3 Editarea coordonatelor

Apăsând „Editai coordonatele” în fereastra pop-up *de edit* are apare același ecran la introducerea coordonatelor. Dacă apăsați „Salvai” în partea dreaptă sus, punctul de parcurs va fi deplasat la coordonatele introduse.

### 3.6.4 Mutarea pe hartă

Apăsând „Mutare pe hartă” în *fereastra pop-up de edit* are va apărea un ecran în care puteți muta manual locaia punctului de cale pe o hartă. Trebuie să apăsați lung pe punctul de parcurs și îl puteți trage într-o locaie nouă. Pentru a salva noua locaie a punctului de parcurs, trebuie să apăsați „Salvai” în partea dreaptă sus a ecranului. În caz contrar, apăsați „Anulare”.

### 3.6.5 Schimbă pictograma

Dacă apăsați „Schimbai pictograma” în fereastra *pop-up de editare*, va apărea ecranul cu *pictograme pentru puncte de cale*. Ecranul pictogramelor punctelor de cale conține o listă de pictograme disponibile. În prezent, pictograma activă a punctului de cale are un fundal gri. Dacă atingeți o pictogramă, pictograma punctului de parcurs va fi modificată și vei reveni la ecranul detaliilor punctului de cale. Dacă pictograma dorită nu este afișată în ecranul pictogramelor punctelor de cale, *puteți crea o nouă pictogramă apăsând „Pictogramă nouă”* în partea de jos a ecranului pictogramelor punctelor de cale.

## 3.7 Eliminarea punctelor de parcurs

Pentru a elimina un punct de trecere de pe dispozitiv, trebuie mai întâi să deschideți ecranul detaliilor *punctului de parcurs*.

Puteți face acest lucru apăsând butonul de informații din dreapta titlului unui punct de trecere în ecranul *punctelor de cale* sau atingând un punct de parcurs care este încărcat pe hartă.

Puteți elimina punctul de parcurs apăsând pictograma *co de gunoi* din partea de jos a ecranului detaliilor punctului de parcurs. Va apărea o fereastră pop-up în care trebuie să confirmați eliminarea așa cum se arată mai jos:

Dacă apăsați „Eliminai” punctul de parcurs și toate fotografiile sale vor fi eliminate de la dispozitiv.

Dacă ai activat *sincronizarea iCloud a punctelor de cale*, punctul de cale va fi, de asemenea, eliminat de la iCloud și de la toate dispozitivele care sunt sincronizate cu același cont iCloud.

De asemenea, este posibil să elimini mai multe puncte de cale simultan de la ecranul *punctelor de cale*. Apăsați lung pe un element de punct de referință sau atingeți „Mai multe > Selectai” pentru a intra în modul de selecție. Apoi *selectai* punctele de trecere care trebuie eliminate. Următorul apăsați pictograma *co de gunoi* din partea de jos a ecranului și confirmați eliminarea.

Dacă doriți doar să *eliminai un punct de cale de pe hartă (și nu de pe dispozitiv)*, trebuie să atingeți pictograma *hării* cu o bară oblică în partea dreaptă sus a ecranului detaliilor punctului de cale.

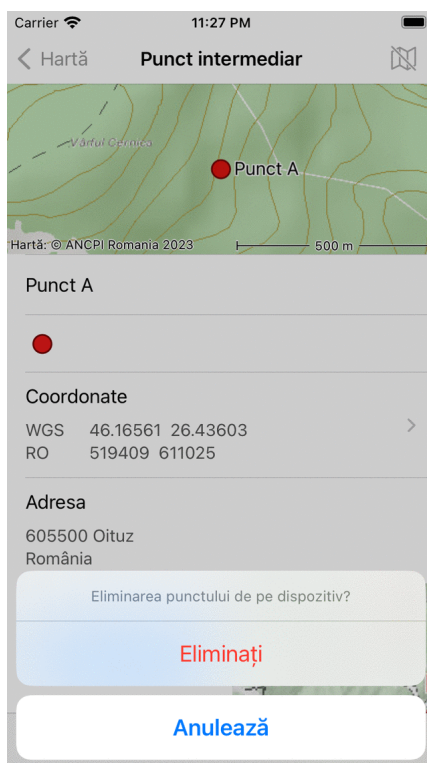


Fig. 20: Eliminarea unui punct de trecere.

### 3.8 Selectarea punctelor de parcurs

În *ecranul Puncte de cale* (Meniu > Puncte de cale) puteți selecta puncte de cale și puteți efectua una dintre următoarele acțiuni asupra punctelor de cale selectate:

- Eliminați punctele de trecere selectate
- Mutai punctele de cale selectate într-un dosar
- Export puncte de cale selectate
- Încărcați punctele de cale selectate pe hartă
- Schimbă pictograma punctelor de cale selectate
- Eliminați punctele de cale selectate de la hartă

Selectarea punctelor de cale este similară cu *selectarea rut* elor.

#### 3.8.1 Deschiderea ecranului de selecție

Pentru a deschide ecranul de selecție și a selecta primul punct de cale, trebuie să apăsați lung pe un element de punct de trecere pe care doriți să îl selectați. Alternativ, puteți atinge butonul „Mai mult” din partea dreaptă sus a ecranului și apoi atingeți „Selectați”.

La selectarea mai multor puncte de cale, atingeți un element de punct de trecere în ecranul de selecție. Va apărea o bifă și fundalul elementului punctului de parcurs va deveni gri pentru a indica faptul că este selectat. Un exemplu în care sunt selectate trei puncte de cale este afișat mai jos:

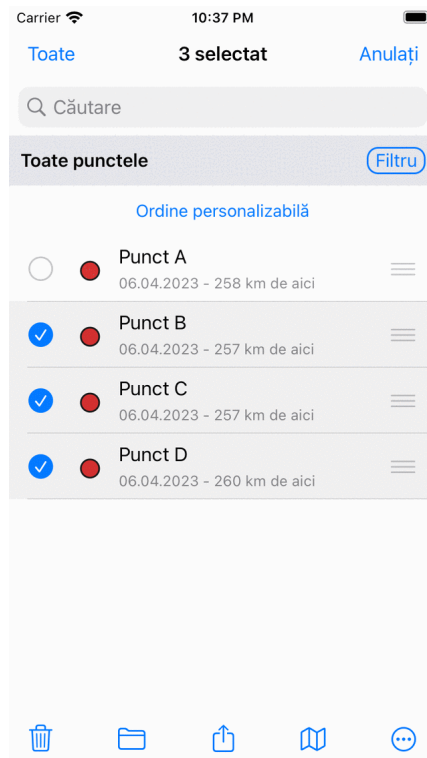


Fig. 21: *Trei puncte de cale selectate.*

Titlul ecranului de selecție arată câte articole sunt selectate. Puteți deselecta un punct de trecere atingând unul selectat. Dacă doriți să selectați toate punctele de cale din listă, trebuie să apăsați „Toate” din stânga sus. Pentru a reveni la ecranul punctelor de cale obișnuite, trebuie să apăsați „Anulare”.

La selectarea rapidă a mai multor puncte de cale, puteți apăsa lung pe un articol, lăsați degetul pe listă și apoi mergeți în sus sau în jos. În același mod, puteți deselecta rapid mai multe articole.

Dacă atingeți „Toate” în partea din stânga sus a ecranului de selecție, toate articolele listate vor fi selectate.

Ar putea fi util să aplicați mai întâi *filtru* și să căutați cuvinte *cheie* și să sortați punctele de cale înainte de a selecta punctele de cale necesare.

Dacă selectați un *dosar de punct de trecere*, acțiunea aplicată va fi efectuată recursiv la conținutul dosarului. De exemplu, dacă selectați un dosar apăsând lung pe dosarul din ecranul punctelor de cale și apoi atingeți pictograma hărții din partea de jos a ecranului, toate punctele de cale conținute în dosar vor fi încărcate pe hartă.

### 3.8.2 Efectuarea unei acțiuni

Dacă ai selectat punctele de cale, puteți efectua o acțiune cu unul dintre butoanele din bara de instrumente din partea de jos a ecranului. Butoanele barei de instrumente sunt de la stânga la dreapta:

- **Butonul Co de gunoi:** Dacă atingeți acest buton, o fereastră pop-up vă va întreba dacă doriți să eliminați punctele de cale selectate de pe dispozitiv (și iCloud dacă este activat). Dacă apăsați „Eliminai” punctele de cale selectate vor fi eliminate de la dispozitiv. Acest lucru nu poate fi anulat.
- **Butonul Dosar:** Dacă atingeți acest buton, se va deschide un ecran cu arborele de dosare. Puteți selecta un dosar și punctele de cale selectate vor fi mutate într-un alt dosar.

- **Butonul Export:** Dacă atingeți acest buton, se va *afia fereastra pop-up de export*. În această fereastră pop-up puteți selecta tipul de date care urmează să fie exportate și să modificați setările de export. Dacă apăsați „Export” în fereastra pop-up de export, punctele de cale selectate vor fi exportate. Va fi afiat un alt pop-up cu aplicații și acțiuni. Dacă atingeți o aplicație sau o acțiune, rezultatul exportului va fi gestionat de aplicație sau acțiune.
- **Butonul Hartă:** Dacă atingeți acest buton, punctele de cale selectate vor fi încărcate pe hartă. Harta va mări automat punctele de cale selectate și veți fi returnat pe hartă.
- **Butonul Mai mult:** Dacă atingeți butonul mai mult din bara de instrumente de jos, va apărea un meniu din care puteți alege următoarele acțiuni:
  - **Eliminai de pe hartă:** Dacă atingeți acest buton, punctele de cale selectate vor fi eliminate de la hartă.
  - **Schimbă pictograma:** Dacă atingeți acest buton, ecranul pictogramelor punctelor de cale va fi deschis. Puteți atinge o pictogramă în acest ecran pentru a schimba pictograma punctelor de cale selectate.
  - **Salvai ca strat:** Cu această opțiune puteți combina punctele de cale selectate într-un strat separat. În fereastra pop-up care apare puteți introduce un titlu pentru strat. După atingerea salvării, punctele de cale selectate sunt copiate într-un strat nou creat. Acestea pot fi încărcate și eliminate simultan de la hartă prin Meniu > Straturi.

Ca exemplu, acum vom încărca cele trei puncte de cale selectate din exemplul de mai sus pe hartă apăsând pictograma hărții. Va apărea ecranul hărții și harta va fi mărită la cele trei puncte de cale selectate, așa cum puteți vedea în figura de mai jos:

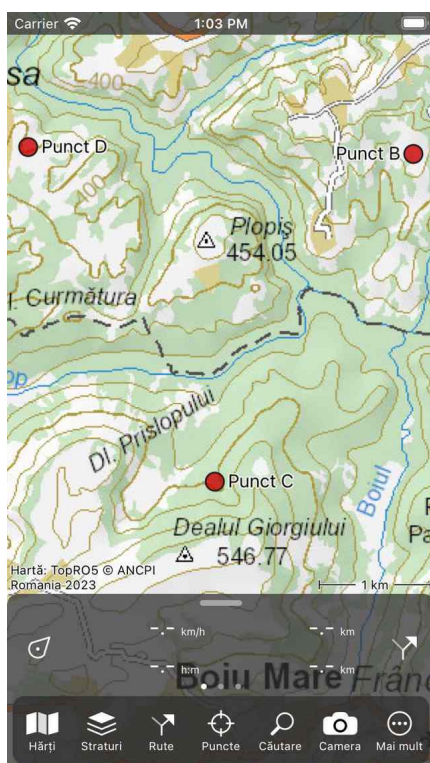


Fig. 22: Punctele de cale „B”, „C” și „D” au fost încărcate pe hartă.

## 3.9 Pictogramele punctelor de cale

Un punct de parcurs este afiat pe hartă cu o pictogramă. Dacă *creai un punct de parcurs*, putei alege o pictogramă de la ecranul pictogramelor punctelor de cale. Ecranul pictogramelor punctelor de cale afiează lista pictogramelor disponibile pe dispozitiv. Un exemplu al acestui ecran este prezentat mai jos.

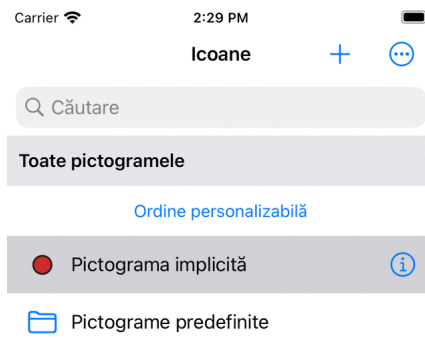


Fig. 23: Ecranul pictogramelor punctelor de cale.

Ecranul pictogramelor punctelor de cale poate fi accesat în mai multe moduri atunci când creai sau modificai punctele de cale.

- De la *ecranul de creare a punctelor de cale* atingând „>” în rândul „Icoana”.
- De la *ecranul detaliilor punctului de cale* apăsând «Editare» Modificare pictogramă».
- De la *ecranul punctelor de cale* apăsând «Mai multe» Selectai» Mai mult (partea de jos) > Modificare pictograme».
- De la ecranul Introducei coordonatele atingând rândul „Icoana”.

### 3.9.1 Pictograma implicită

În partea de sus a ecranului cu pictograme pentru puncte de cale, este afiată pictograma implicită. Această pictogramă este utilizată pentru toate punctele de cale pentru care nu a fost setată explicit o pictogramă.

Pentru a schimba pictograma implicită, atingeți butonul de informații pentru a deschide ecranul „Editai pictograma”. Dacă schimbiți pictograma implicită, aceasta se va reflecta imediat în toate punctele de cale care utilizează pictograma implicită. Trebuie doar să modificați pictograma implicită dacă doriți să modificați cercul rouă implicit. În caz contrar, este mai bine să utilizați una dintre pictogramele predefinite sau să creați o pictogramă nouă.

### 3.9.2 Pictograme predefinite

Dacă atingeți dosarul „Pictograme predefinite” în ecranul pictogramelor punctelor de cale, sunt afișate pictogramele predefinite disponibile. Acestea sunt mai multe cercuri, triunghiuri și pătrate de diferite culori. De asemenea, este afișată o listă de icoane cu diferite simboluri. Dacă derulați în jos, puteți vedea mai multe.

Dacă pictograma preferată nu se numără printre pictogramele predefinite, puteți crea una singură.

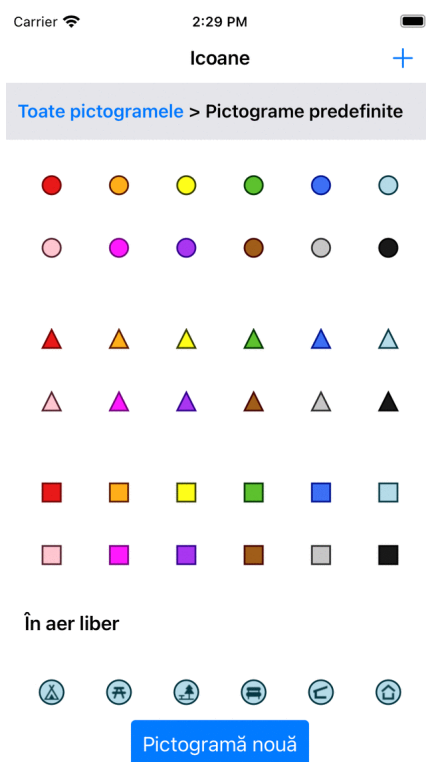


Fig. 24: Ecranul de icoane predefinite

Utilizarea unei pictograme predefinite vă scutete de bătaia de cap de a crea una singură, dar dezavantajul este că există mai puțină personalizare posibilă.

### 3.9.3 Crearea de icoane

Pentru a crea o pictogramă nouă, atingeți „Pictogramă nouă” în partea de jos a ecranului pictogramelor punctelor de cale. Ecranul „Pictogramă nouă” va fi deschis ca în figura de mai jos:

Folosind selectorul de file în partea de sus a noului ecran de pictograme, puteți alege între crearea unei pictograme normale sau a unei pictograme emoji.

Dacă alegeți o pictogramă normală, puteți modifica următoarele proprietăți.

- **Forță:** Atingeți una dintre formele afișate pentru a schimba forma. Derulați spre dreapta sau atingeți „>” pentru a vedea mai multe forme. Formele posibile sunt: cerc, elipsă, triunghi, pătrat, dreptunghi, romb, pentagon, hexagon, stea, insignă și piatră de hotar.
- **Culoare de umplere:** Atingeți o culoare de umplere pentru a schimba culoarea de umplere. Derulați spre dreapta sau atingeți „>” pentru a alege de la mai multe culori. Dacă atingeți „>”, puteți seta și opacitatea culorii de umplere.

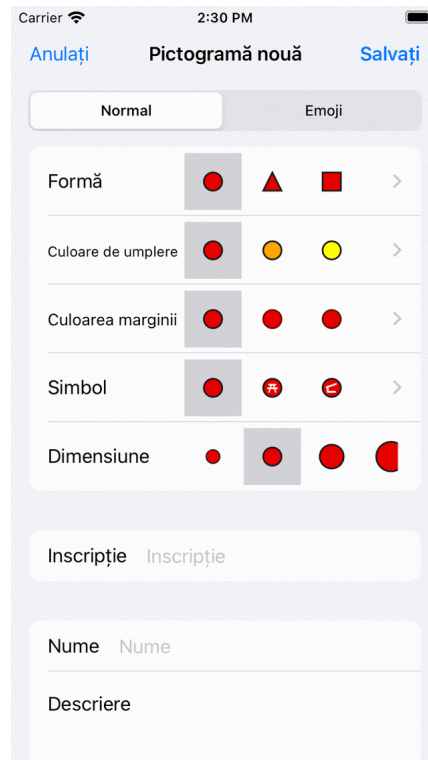


Fig. 25: Noul ecran de pictograme

- *Culoarea marginii*: Atingei o culoare de margine pentru a schimba culoarea marginii. Derulai spre dreapta sau atingei „>” pentru a alege de la mai multe culori.
- *Simbol*: Atingei un simbol pentru a alege un simbol sau niciunul. Derulai spre dreapta sau atingei „>” pentru mai multe simboluri.
- *Dimensiune*: Atingei dimensiunea dorită, puteți alege între mic, normal, mare și foarte mare.
- *Inscripție*: Dacă introduceți unul sau mai multe caractere în câmpul de inscripție, o inscripție (de exemplu un „A”) va fi afișată în mijlocul pictogramei. Culoarea inscripției este aceeași cu culoarea marginii dacă contrastul cu culoarea de umplere este suficient de mare. Dacă nu, este fie alb, fie negru, în funcție de culoarea care dă cel mai mult contrast cu culoarea de umplere. Nu puteți combina o inscripție cu un simbol. De asemenea, puteți utiliza un emoji ca inscripție, dacă comutați tastatura la simboluri emoji.

Pictograma selectată în prezent are un fundal gri.

Dacă selectați fila emoji pentru a crea o pictogramă emoji, puteți alege emoji-ul dintr-o listă de emoji. Puteți derula în jos pentru a vedea mai multe. Este posibil să setați dimensiunea pictogramei emoji atingând dimensiunea dorită. Numai atunci pictograma este un emoji, fără margine sau fundal.

După ce ai setat proprietățile pictogramei, puteți da pictogramei un nume și o descriere. Numele și descrierea vor fi afișate în ecranul pictogramelor punctelor de cale și, de asemenea, în ecranul detaliilor punctelor de parcurs al punctelor de cale folosind acea pictogramă.

Ca exemplu, acum vom crea o pictogramă pentru monumentele antice. Alegem o etapă ca formă, setăm dimensiunea la mare, umplem culoarea la roz și introducem „A” ca inscripție. Apoi pentru nume introducem „Monument antic” și ca descriere informăm despre când să folosim această pictogramă. Rezultatul este prezentat în figura de mai jos.

Pentru a salva pictograma, apăsați „Salvați” în partea dreaptă sus a noului ecran de pictograme. Apoi,

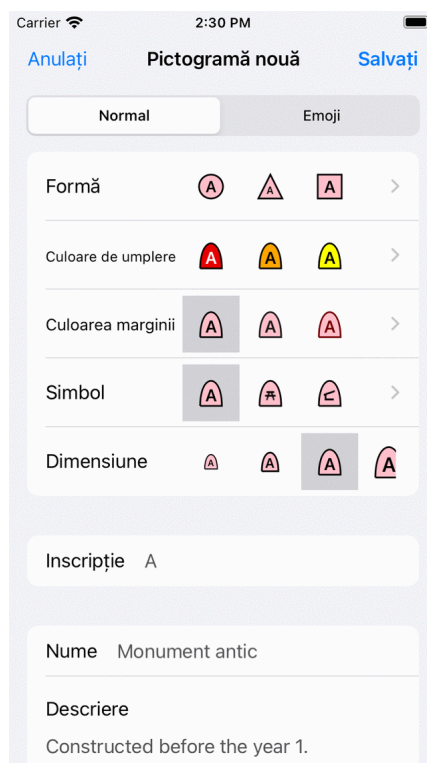


Fig. 26: Noul ecran de pictograme în care urmează să fie creată o nouă pictogramă.

pictograma punctului de cale nou creată va fi afiată imediat în ecranul pictogramelor punctelor de cale, aa cum se arată mai jos.

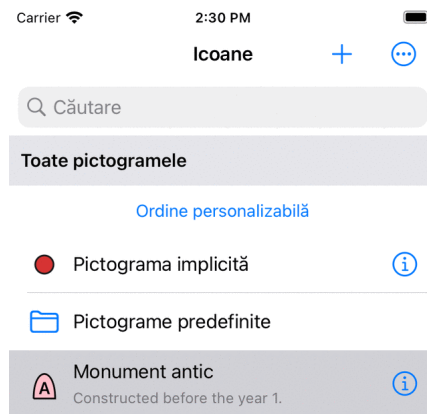
Pictograma nou creată poate fi acum utilizată *pentru crearea de noi puncte de cale* și *pentru schimbarea pictogramei punctelor de cale*.

### 3.9.4 Editarea icoanelor

Pentru a edita o pictogramă personalizată stocată în ecranul pictogramelor punctelor de cale, atingeți butonul de informații de lângă pictogramă. Puteți modifica proprietățile unei pictograme în același mod ca cel explicat mai sus atunci când creați o pictogramă nouă. Apăsai „Salvai” pentru a confirma modificările și pentru a reveni la ecranul pictogramelor punctului de parcurs. Dacă faceți o modificare a unei pictograme în acest fel, aceasta va fi reflectată imediat în toate punctele de cale care utilizează această pictogramă.

### 3.9.5 Schimbarea pictogramei unui punct de parcurs

Pentru a schimba pictograma unui punct de parcurs individual, *deschideți ecranul detaliilor punctului de parcurs*. Apoi atingeți „Editai > Schimbai pictograma”. Va fi afiat ecranul pictogramelor punctelor de cale. Apoi selectați pictograma dorită în ecranul pictogramelor punctelor de cale. Dacă pictograma dorită nu se află în ecranul punctelor de cale, atingeți „Pictogramă nouă” în partea de *jos pentru a crea o pictogramă nouă*. În prezent, pictograma setată are un fundal gri. După atingerea pictogramei dorite, vei reveni imediat la punctul de parcurs și vei utiliza pictograma selectată.



Pictogramă nouă

Fig. 27: pictograma nou creată pentru monumentele antice în ecranul pictogramelor punctelor de cale.

### 3.9.6 Schimbarea pictogramei mai multor puncte de cale

Pentru a schimba pictograma mai multor puncte de cale, deschideți ecranul punctelor de cale prin „Meniu > Puncte de cale:ref:” <sec-menu>. Apoi apăsați „Mai multe> Selectai” pentru a intra în modul de selecție. Selectați punctele de trecere dorite și apăsați în partea de jos a barei de instrumente „Mai multe > Modificare pictograme”. Apoi se va deschide ecranul pictogramelor punctelor de cale. Atingeți pictograma punctului de parcurs dorit. Vei reveni imediat la ecranul punctelor de cale și pictogramele vor fi schimbate. Dacă pictograma dorită nu se află în ecranul punctelor de cale, atingeți „Pictogramă nouă” în partea de jos a ecranului pentru a crea o pictogramă nouă.

### 3.9.7 Eliminarea icoanelor

Dacă apăsați „Mai multe> Selectai” în ecranul pictogramelor punctelor de cale, puteți selecta pictogramele care urmează să fie eliminate. Apoi, dacă apăsați butonul de gunoi și confirmați eliminarea, pictogramele vor fi eliminate. Dacă există încă puncte de cale care utilizează pictogramele care au fost eliminate, acestea nu vor mai folosi pictogramele eliminate, ci pictograma implicită.

### 3.9.8 Organizarea icoanelor în dosare

Este posibil să mutai pictogramele în ecranul pictogramelor punctelor de parcurs în dosare. Acest lucru este la fel ca în cazul punctelor de trecere și al rutelor. În acest fel, poți menține icoanele punctelor de parcurs organizate.

Apăsai „Mai multe> Creează folder” pentru a crea un dosar nou. Pentru a muta pictogramele punctelor de parcurs într-un dosar apăsai „Mai multe> Selectați” și selectați pictogramele punctelor de cale dorite. Apoi apăsai pictograma folderului în partea de jos pentru a deschide arborele dosarului. Selectați folderul pentru a muta pictogramele selectate în dosarul dorit.

### 3.9.9 Schimbarea ordinii de icoane

Dacă metoda de sortare (sub bara de căutare) este setată la „Comandă personalizabilă”, poți personaliza ordinea icoanelor. Apăsai „Mai multe> Selectați” pentru a intra în modul de selecție. Apăsând lung pe mânerul din partea dreaptă, poți trage o pictogramă a punctului de parcurs în poziția dorită.

### 3.9.10 Exportul de icoane

Dacă atingei „Mai multe> Selectați” în ecranul pictogramelor punctelor de cale, poți selecta pictogramele care urmează să fie exportate. Apoi, dacă apăsai butonul de export în partea de jos dreapta, poți exporta icoanele selectate. Pictogramele vor fi exportate în formatul de fișier wsf (Waypoint Style Format). Acesta este un format special de fișier XML conceput pentru a fi utilizat în GPS Topo. Un alt utilizator al Topo GPS (iOS) poate deschide acest fișier cu Topo GPS. Apoi, toate pictogramele din acest fișier wsf vor fi importate și afișate în ecranul pictogramelor punctelor de cale.

Dacă *exportai puncte de cale*, *picto* gramele sunt exportate și dacă exportai punctele de cale în format gpx, kml/kmz sau csv. Punctul de parcurs cu pictogramele poate fi importat complet într-o altă aplicație GPS Topo pe iOS. Cu toate acestea, nu toate aplicațiile și programele vor suporta structura pictogramelor GPS Topo. Implicit kml, de exemplu, acceptă doar icoane rotunde cu o culoare de umplere. Prin urmare, s-ar putea ca, dacă importai fișierul exportat într-un alt program sau aplicație, icoanele să nu fie vizibile.

## 3.10 Organizarea punctelor de parcurs

Poți menține punctele de cale organizate prin cale în dosare. De asemenea, este posibil să modificai ordinea punctelor de cale care apar în ecranul punctelor de cale dacă sunt sortate în ordine personalizabilă. În plus, poți menține punctele de cale organizate atribuindu-le pictograme specifice și *filtrându-le pe pictogramă*.

Folderurile sunt vizibile numai în *ecranul punctelor de cale* dacă *filtr* ul (sub bara de căutare) este dezactivat.

### 3.10.1 Crearea unui dosar

Pentru a crea un dosar, deschideți mai întâi ecranul punctelor :ref: de cale ( <ss-waypoint-load>`Meniu > Puncte de cale). Apoi atingeți Mai mult (dreapta sus) > Dosar nou. Noul ecran de dosar va fi deschis, un exemplu este prezentat mai jos:

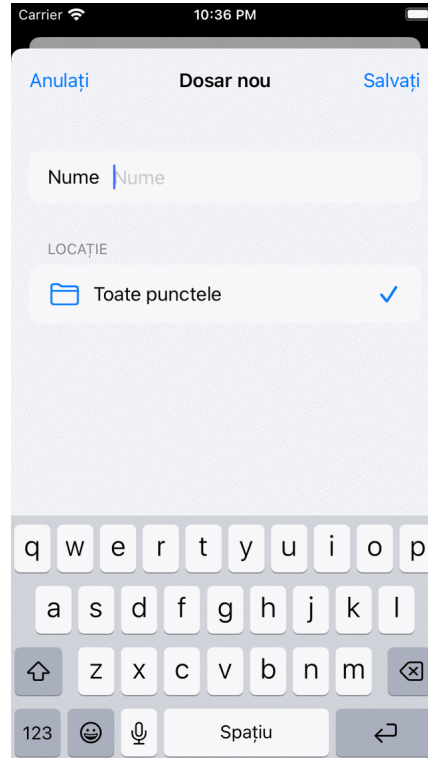


Fig. 28: *Noul ecran de dosar*

Pentru a crea un dosar, trebuie să introduceți un nume pentru noul dosar. Locația implicită a dosarului nou creat este dosarul activ în prezent în ecranul punctelor de cale. Dacă doriți să creați noul dosar într-un alt folder, trebuie să atingeți secțiunea „Locaie” și să alegeți un folder. Când ai terminat, atingeți „Salvai” pentru a crea dosarul.

## 3.11 Căutarea punctelor de cale

În ecranul Puncte de cale (Meniu > Puncte de cale) puteți căuta puncte de cale introducând și filtre. În plus, puteți sorta punctele de cale în diferite moduri.

### 3.11.1 Căutarea punctelor de parcurs cu cuvinte cheie

Dacă introduceți un cuvânt cheie în bara de căutare din ecranul waypoints, vor fi afișate numai punctele de cale care au cuvântul cheie în titlu, descriere, stradă, ora, provincie, cod de ară iso cu două caractere sau cod postal. Căutarea nu este sensibilă la majuscule. Dacă căutați într-un dosar, vor fi afișate și toate rezultatele căutării în dosarele descendente. Dacă se aplică un *filtru*, căutarea se va limita la punctele de trecere filtrate.

Mai jos este prezentat un exemplu în care „piatră” a fost introdusă în bara de căutare. Este afișat doar punctul de parcurs „Stonehenge”.



Fig. 29: Căutarea punctelor de cale cu cuvântul cheie „piatră”.

### 3.11.2 Sortarea punctelor de parcurs

Sub folderul/bara de filtrare, metoda curentă de sortare este afiată în mijloc. Dacă atingeți butonul de sortare, puteți schimba metoda curentă de sortare între:

- *Ordine personalizabilă*: punctele de cale sunt sortate în ordine personalizabilă. Dacă nu ai modificat comanda manual, cele mai recente puncte de cale adăugate sunt în top.
- *Cel mai aproape de vârf*: punctele de cale sunt sortate în funcție de distanța lor față de locația dvs. actuală, cel mai apropiat punct de cale este în partea de sus.
- *Cea mai apropiată de harta centrală din partea de sus*: punctele de cale sunt sortate în funcție de distanța lor față de centrul curent al hărții, cel mai apropiat punct de cale este în partea de sus.
- *Cel mai nou în top*: punctele de cale sunt sortate în funcție de timpul de creare, cel mai nou este pe partea de sus.
- *Cel mai vechi în top*: punctele de cale sunt sortate în funcție de timpul lor de creare, cel mai vechi este pe partea de sus.
- *Cele mai recente actualizate în partea de sus*: punctele de cale sunt sortate în funcție de ora la care au fost modificate ultima dată, punctul de cale care a fost schimbat cel mai recent este în partea de sus.
- *Cel mai recent actualizat în partea de sus*: punctele de cale sunt sortate în funcție de ora la care au fost modificate ultima dată, punctul de cale care a fost schimbat cel mai mult timp în urmă este în top.
- *Alfabetice*: punctele de cale sunt sortate în ordine alfabetică.
- *Inversai alfabetice*: punctele de cale sunt sortate în ordine alfabetică inversată.



Fig. 30: Sortarea punctelor de cale pe distanța față de locaia actuală.

### 3.11.3 Filtrarea punctelor de cale

Este posibil să filtrați punctele de cale în funcție de locaie și pe tipul de pictogramă. La activarea unui filtru, atingeți butonul de filtrare în ecranul punctelor de trecere. Dacă filtrul este activat, butonul filtrului are un fundal albastru, ca în figura de mai jos. Dacă filtrul este dezactivat, acesta are un aspect normal.

În figura de mai sus vedeți un exemplu de filtru activat. Sub bara de navigare este afișată o descriere a filtrului activ în prezent. Aici punctele de cale sunt filtrate în funcție de locaie, sunt afișate doar punctele de cale aflate la o distanță de 10 km de locaia actuală. Dacă atingeți descrierea filtrului, puteți modifica filtrul curent. La dezactivarea filtrului, atingeți butonul de filtrare.

#### 3.11.3.1 Filtrare după locaie

La filtrarea punctelor de trecere în funcție de locaie, atingeți butonul de filtrare pentru a activa filtrul. Apoi atingeți descrierea filtrului pentru a modifica filtrul curent. Va fi afișat următorul ecran în care puteți schimba filtrul curent:

În secțiunea „Locaia punctului de trecere” puteți modifica proprietățile filtrului de locaie. În exemplul de mai sus este setat la „Toate punctele de trecere la 10 km de locaia dvs. curentă”. Glisorul poate fi mutat pentru a determina distanța maximă a punctelor de cale afișate la un anumit punct. Deasupra glisorului, este afișată locaia filtrului de locaie. Dacă îl atingeți, îl puteți schimba în:

- *Peste tot*: Nu există filtrare în funcție de locaie.
- *Locaia curentă*: Sunt afișate numai punctele de cale aflate la o anumită distanță de locaia actuală.
- *În zona selectată*: va fi afișată o hartă, pe care o puteți muta și mări în zona dorită. Numai punctele de trecere din zona afișată de pe hartă sunt afișate în ecranul punctelor de cale.

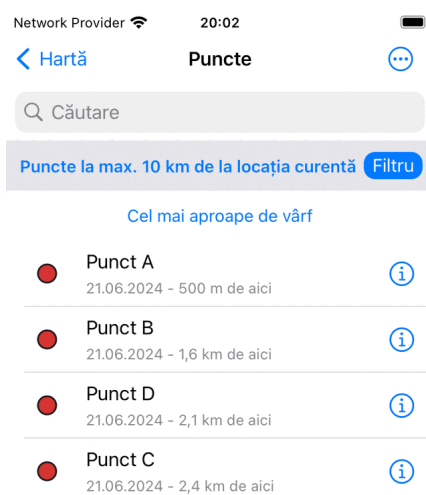


Fig. 31: *Un filtru este activat.*

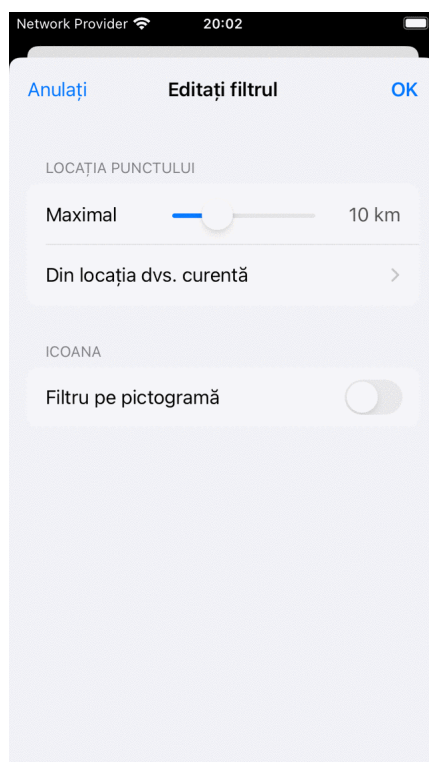


Fig. 32: *Modificarea unui filtru.*

- *Partea vizibilă a hării:* Numai punctele de cale care se află în limitele părții vizibile în prezent a hării principale sunt afișate în ecranul punctelor de cale. În comparație cu filtrul „În zona selectată”, acesta este un filtru dinamic. Se schimbă dacă schimbi poziția hării în ecranul principal.
- *Locaie personalizată:* Dacă introduci o locaie personalizată sau coordonate, sunt afișate numai punctele de cale aflate la o anumită distanță de locaia introdusă.

Dacă alegi „În zona selectată”, o hartă cu o suprapunere gri va fi afișată ca în figura de mai jos:

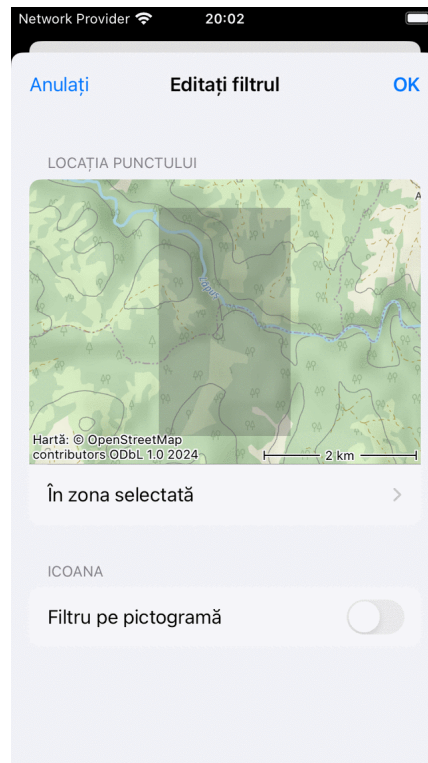


Fig. 33: Setarea unui filtru „În zona selectată”.

Zona de suprapunere gri indică zona în care trebuie localizate punctele de trecere filtrate. Puteți redimensiona suprapunerea înșărind un deget și deplasându-vă în sus-jos sau stânga-dreapta și puteți măări, roti și muta harta pentru a schimba zona selectată.

Dacă se aplică acest filtru, numai punctele de cale din zona selectată din ecranul „Editare filtru” vor fi afișate în ecranul punctului de cale ca în exemplul de mai jos:

Pentru a vizualiza toate punctele de cale dintr-o anumită zonă, este, de asemenea, posibil să *selectai o parte a hării principale* și să atingeți „Puncte de cale” în fereastra pop-up.

### 3.11.3.2 Filtrarea pe pictograma

Pentru a filtra punctele de cale pe pictogramă, atingeți butonul de filtrare din ecranul punctelor de cale pentru a activa un filtru. Apoi atingeți descrierea filtrului pentru a modifica filtrul curent. Apoi, în partea de jos a ecranului de editare a filtrului, activați filtrarea pe pictograma:

În figura de mai sus, filtrarea pe pictogramă este activată. A fost setată pictograma „Monument antic”. Pentru a modifica această pictogramă specifică, atingeți pictograma. Apoi, *ecranul pictogramelor punctelor de cale* va fi deschis de la care puteți selecta o altă pictogramă.



Fig. 34: Sunt afiate numai punctele de trecere dintr-o zonă selectată.

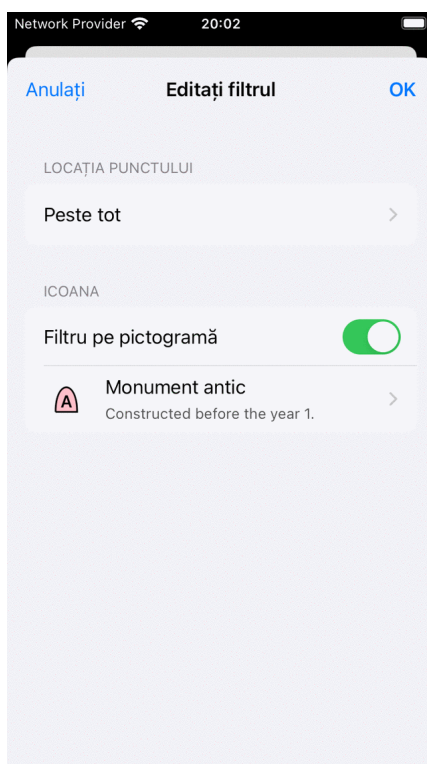


Fig. 35: Filtrarea pe pictograma este activată.

Când aplicai o filtrare pe pictogramă, numai punctele de cale cu o pictogramă specifică vor fi afiate în ecranul punctelor de cale, ca în figura de mai jos. Acolo vezi doar puncte de trecere cu pictograma „Monument antic”. Pentru a indica faptul că un filtru de pictograme este activ, pictograma pe care este filtrată este afiată sub bara de căutare din stânga descrierii filtrului.



Fig. 36: Filtrarea punctelor de parcurs pe pictograma „Monument antic”.

### 3.12 Exportul punctelor de cale

Pentru a exporta un singur punct de trecere, deschidei ecranul *detaaliilor punctului de cale* i atingeți pictograma de export în bara de instrumente de jos.

Pentru a exporta mai multe puncte de cale, deschidei ecranul *Puncte de cale* (*Meniu > Puncte de cale*). Apoi deschideți *ecranul de selectare a punctelor de parcurs atingând Mai mult > Selec* tai. Ar putea fi util să aplicai filtre i/sau un termen de căutare. Selectai punctele de cale i dosarele dorite i atingeți pictograma de export în bara de instrumente de jos.

La exportul punctelor de trecere încărcate în partea vizibilă curentă a ecranului hărții principale, atingeți *Meniu > Hări > Export articole* vizibile. Reinei că, de asemenea, puteți exporta rute dacă acestea sunt afiate pe hartă.

După apăsarea butonului de export, fereastra pop-up de export va apărea în toate cazurile, un exemplu este prezentat mai jos:

În fereastra pop-up de export puteți selecta tipul de date care vor fi exportate. Tipul de date exportate poate fi orice combinaie a următoarelor:

- *Geodate*: Dacă includeți „Geodate”, un fiier de date care conine punctul (punctele) de cale va fi exportat. Formatul fierului este afiat în subtitrarea articolului geodata. În exemplul de mai sus este gpx.zip. Dacă apăsați *setări*, puteți modifica formatul de date. Formatele de fiere acceptate pentru

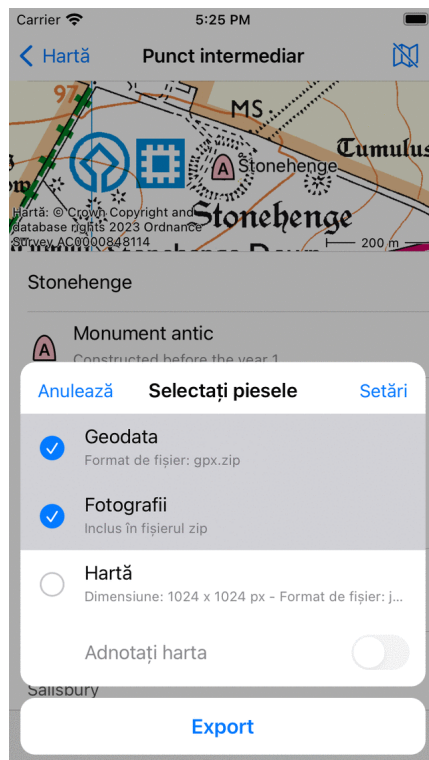


Fig. 37: fereastra pop-up de export.

exportul punctelor de cale sunt gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv i csv.zip. Dacă alegeți geojson sau csv, puteți alege, de asemenea, sistemul de referință spațial (tipul de coordonate) în setările de export.

- **Fotografii:** Dacă includeți „Fotografii”, fotografiile punctelor de parcurs vor fi, de asemenea, exportate. Acest articol nu este disponibil dacă nu există fotografii. Dacă ai activat compresia în *setările de export*, fotografiile sunt incluse în fișierul zip sau în fișierul kmz.
- **Harta:** Dacă includeți „Harta”, o hartă a punctului (punctelor) de parcurs va fi exportată. Dimensiunea pixelilor hărții i formatul de date sunt afișate în subtitrare. Puteți modifica dimensiunea pixelilor i formatul de date în *setările de export*. Dacă activați comutatorul „Adnotați harta”, puteți desena observații pe hartă înainte de a partaja harta exportată.

După ce ai selectat tipul de date care urmează să fie exportate, puteți apăsa „Export” în partea de jos a ferestrei pop-up de export pentru a exporta punctele de cale. Apoi va apărea o fereastră pop-up iOS obișnuită în care puteți alege o aplicație pentru a trimite datele exportate. De exemplu, iMessage pentru a trimite punctul de parcurs unui prieten sau aplicația de fișiere pentru a salva punctul de parcurs în cloud.

### 3.12.1 Setări de export

În fereastra pop-up de export puteți modifica, de asemenea, setările de export apăsând butonul „Setări” din partea dreaptă sus a ferestrei pop-up de export.

Prima secțiune în ecranul setărilor de export este despre geodate. Aici puteți seta formatul de date al punctului (punctelor) de exportat. Atingând „Format de date Waypoint” puteți alege între gpx, kml, csv i geojson. Puteți decide dacă doriți să comprimați datele. Dacă activați compresia, fișierul geodata exportat va fi comprimat zip. Dimensiunea fișierului va fi mult mai mică decât fără compresie.

Dacă exportai în csv sau geojson, putei alege, de asemenea, sistemul de referință spațial (sistemul de coordonate) care va fi utilizat în datele exportate.

Seciunile rămase se ocupă de harta (imaginea) care poate fi exportată. Putei alege formatul imaginii hărții exportate. Putei alege între jpg, png și pdf. Putei seta lăimea și înălțimea dorită a pixelilor cu glisoarele. La generarea unei hărți, uneori plăcile de hartă trebuie descărcate. Putei determina dacă doriți să permiteți descărcările celulare ale plăcilor de hartă.

### 3.12.2 Exportul tuturor punctelor de parcurs

Pentru a exporta toate punctele de cale stocate pe dispozitivul dvs., deschideți ecranul *Puncte de cale* (*Meniu* > Puncte de cale). Asigurați-vă că filtrul nu este activ (butonul filtrului are o margine albastră). Accesați dosarul punctelor de cale rădăcină, astfel încât „Toate punctele de cale” să fie afișate sub bara de căutare. Asigurați-vă că bara de căutare este goală. Apoi deschideți *ecranul de selectare a punctelor de cale* atingând Mai mult > Selectați. Apăsai „Toate” din stânga sus pentru a selecta toate punctele de cale și dosarele. Apoi atingeți pictograma de export în partea de jos a barei de instrumente pentru a deschide fereastra pop-up de export. Selectați tipul de date care urmează să fie exportate în fereastra pop-up de export și apăsați „Export”.

## 3.13 Importul punctelor de parcurs

Este posibil să importați puncte de cale în GPS topo în următoarele formate de fiere: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic și heif. Mai multe fiere de aceste tipuri pot fi, de asemenea, importate simultan dacă sunt comprimate ca fișier zip. Dacă fierele sunt organizate în dosare în fișierul zip, această structură de dosare va fi importată și vizibilă în ecranul punctelor de cale.

Fotografiile separate vor fi importate numai dacă conțin o locație în metadatele EXIF. Pentru fiecare fotografie va fi creat un punct de trecere la locația sa și fotografia este adăugată la punctul de parcurs. Dacă doriți să importați mai multe fotografii simultan, creați mai întâi un fișier zip, adăugați fotografiile și apoi importați acest fișier zip.

La importul punctelor de trecere, puteți încerca să atingeți pictograma unui fișier. Cel mai adesea va apărea un selector de aplicații. Apoi trebuie să selectați „Deschideți cu Topo GPS” sau „Copiați în Topo GPS” și fișierul va fi importat în Topo GPS.

Uneori este util să utilizați drag and drop. Pentru asta trebuie să apăsați lung pe fișier sau articol și să mutați degetul pentru a-l trage. Apoi, trebuie să-l mutați în ecranul hărții principale GPS Topo. Pe un iPhone, după ce ai apăsat lung pe un fișier sau articol, trebuie să deschideți comutatorul de aplicații cu un al doilea deget glisând ecranul în sus în partea de jos. Acum încă înfășurând primul deget, puteți folosi al doilea deget pentru a trece la GPS Topo, iar dacă vă aflați la ecranul principal al hărții, puteți plasa fișierul aici. Acesta va fi apoi importat automat.

Alternativ, puteți importa fierele direct în GPS Topo atingând *Meniu* > *Mai multe* > *Fișier de import* în ecranul principal, așa cum se arată mai jos. Apoi aplicația de fiere va fi deschisă. Aici puteți selecta un spațiu de stocare în cloud, cum ar fi iCloud, Dropbox, OneDrive sau Google Drive. Apoi puteți naviga prin fierele dvs. și puteți selecta fierele pe care doriți să le importați.

Dacă punctele de cale au fost importate cu succes, vei reveni la ecranul hărții principale și harta va fi mărită la punctele de cale importate. În ecranul Puncte de cale (*Meniu* > Puncte de cale) toate punctele de cale importate pot fi găsite într-un dosar nou creat.

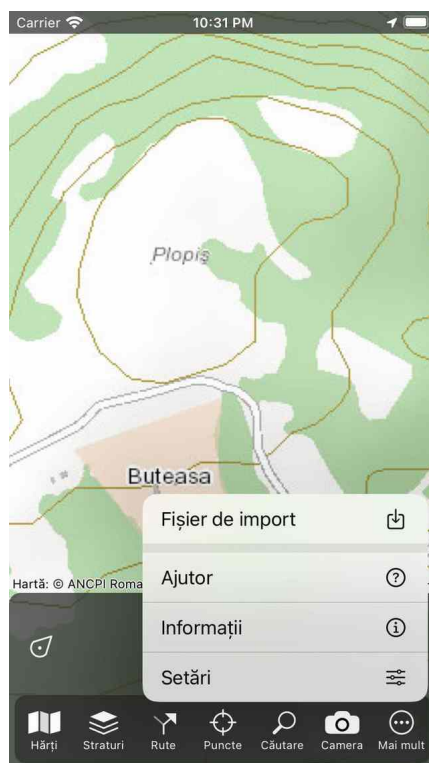


Fig. 38: Atingei Meniu > Mai mult > Fișier de import pentru a importa un fișier.

### 3.14 Sincronizarea rutelor i punctelor de cale cu iCloud

Rute i puncte de cale pot fi sincronizate automat cu iCloud în GPS Topo. Acest lucru face ca toate rutele i punctele de cale să fie accesibile pe toate dispozitivele tale. Acest lucru are două avantaje:

- **Con fort:** De exemplu, planificai o excursie pe iPad. Dacă salvei ruta respectivă, aceasta va fi disponibilă pe iPhone în câteva secunde. Putei merge în aer liber cu iPhone-ul pentru a merge pe ruta planificată. Apoi, dacă înregistrezi ruta pe iPhone i o salvei când ai terminat, ruta înregistrată va fi accesibilă i pe iPad. Apoi putei vizualiza ruta înregistrată pe iPad.
- **Backup:** Cu sincronizare, o copie a tuturor rutelor i punctelor dvs. de cale va fi făcută pe iCloud. Dacă elimini GPS-ul Topo sau dacă pierdei dispozitivul, rutele i punctele de cale nu se vor pierde.

#### 3.14.1 Setări necesare

La activarea sincronizării iCloud a rutelor i punctelor de parcurs, trebuie să facei următoarele.

Mai întâi trebuie să fii conectat la iCloud (Setări> iCloud). Dacă dori să sincronizai între dispozitive, aceste dispozitive ar trebui să utilizeze același cont iCloud.

Următorul ar trebui să activezi pe toate dispozitivele setarea iOS: Cont > iCloud > GPS topo, ca în figura de mai jos:

În cele din urmă, trebuie să activezi setarea GPS Topo (Meni *u* > Mai multe> Setări) Rute i puncte de cale - Sincronizare cu iCloud, aa cum se arată mai jos:

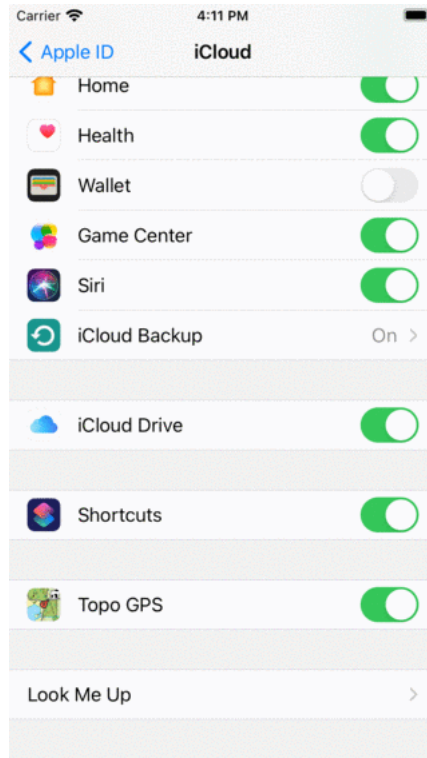


Fig. 39: La sincronizarea rutelor i punctelor de cale cu iCloud, setarea iOS iCloud > GPS topo ar trebui să fie activată.

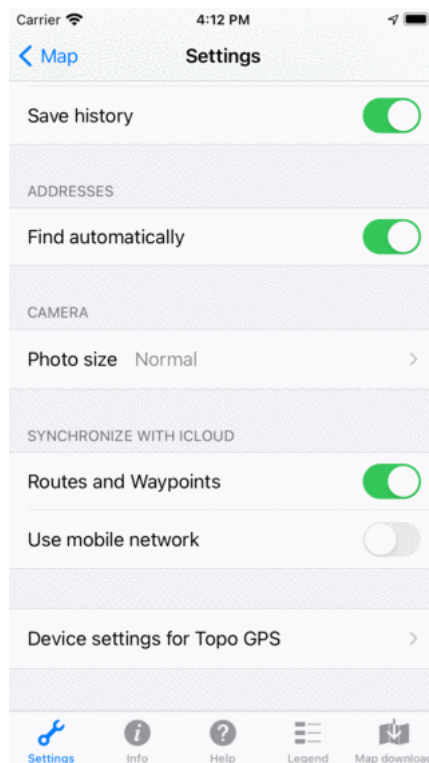


Fig. 40: Pentru a sincroniza rutele i punctele de cale cu iCloud, Meniu> Mai multe> Setări> Rute i puncte de cale - Sincronizarea cu iCloud ar trebui să fie activată.

### 3.14.2 Sincronizare Automată

Dacă setările sunt corecte, nu mai este necesară nicio acțiune, sincronizarea va avea loc complet automat. Toate modificările aduse rutelor și punctelor de cale vor fi trimise către iCloud atunci când este posibil. Dacă rutele sau punctele de cale sunt modificate pe iCloud, acestea vor fi modificate și pe dispozitivele dvs.

Mai jos vedeți un exemplu de sincronizare iCloud cu un iPhone și iPad. Mai întâi ecranul rutelor de pe iPhone:

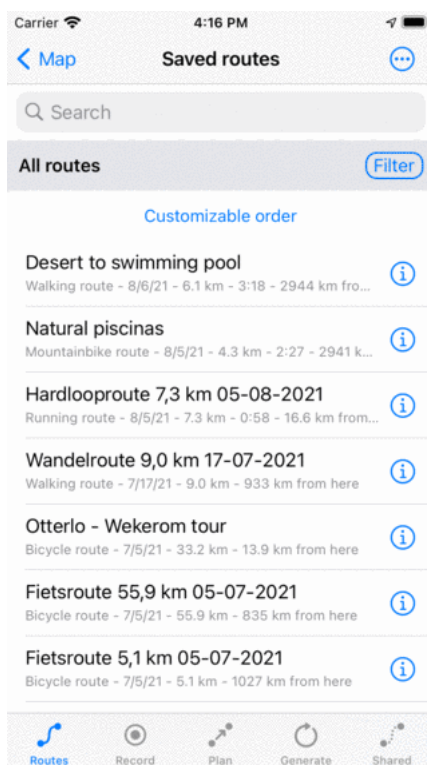


Fig. 41: rutele de pe un iPhone.

Datorită sincronizării iCloud, ecranul de rute salvate al iPad-ului conține exact aceleai rute în aceeași ordine ca iPhone, după cum puteți vedea mai jos:

### 3.14.3 Procentaj sincronizat cu iCloud

Pentru a vedea procentul de rute sau puncte de cale sincronizate cu iCloud, accesați ecranul puncte de cale sau rute. Trageți lista cu puncte de cale sau rute în jos. În partea de sus va fi afișat procentul de articole sincronizate cu iCloud, după cum puteți vedea în exemplul de mai jos:

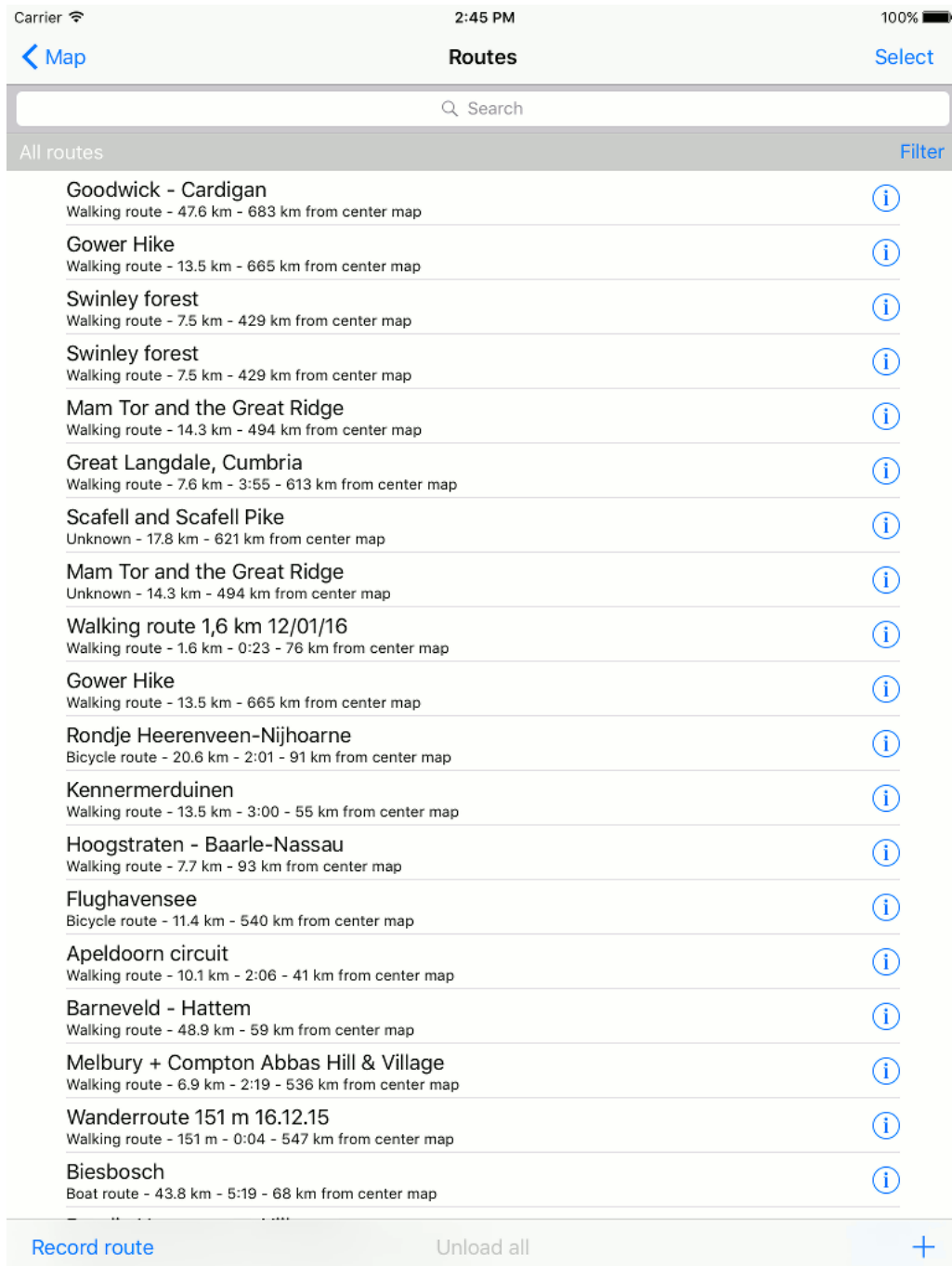
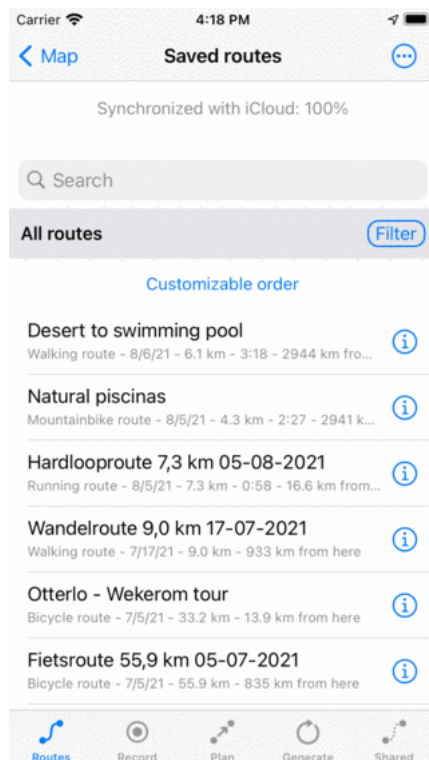


Fig. 42: Ecranul de rute de pe iPad conine exact aceleai rute ca iPhone datorită sincronizării iCloud.



### 3.14.4 Detalii despre sincronizarea iCloud

Dacă activezi sincronizarea iCloud, rutele și punctele de cale vor fi stocate în continuare local pe dispozitiv. Acest lucru vă asigură că rutele și punctele dvs. de cale rămân întotdeauna accesibile, chiar și fără conexiune la internet și dacă iCloud nu este accesibil.

Dacă sincronizarea este activată, o copie a tuturor rutelor și punctelor de cale (cu fotografiile corespunzătoare) va fi făcută pe iCloud.

Să presupunem că aveți un număr de dispozitive care conțin fiecare un număr de rute și puncte de cale. Acum, activezi sincronizarea iCloud pe toate aceste dispozitive. Pe fiecare dispozitiv combinația dintre toate rutele și punctele de cale va fi acum accesibilă. În cazul în care rute similare erau disponibile pe diferite dispozitive, s-ar putea întâmpla ca unele rute să apară de mai multe ori în ecranul rutelor după sincronizare. Puteți elimina manual aceste duplicate, iar acest lucru trebuie făcut o singură dată.

Dacă elimini o rută sau un punct de parcurs de la un dispozitiv, acestea vor fi eliminate automat de la iCloud și de la toate celelalte dispozitive.

Dacă editezi o rută sau un punct de parcurs pe un dispozitiv și, în același timp, și pe altul, poate apărea un conflict de sincronizare. GPS Topo apoi sincronizează întotdeauna ruta care a fost modificată ultima dată și nu dă un avertisment.

Viteza cu care rutele și punctele de cale sunt sincronizate și devin disponibile pe alte dispozitive depinde de calitatea conexiunii la rețea și de nivelul bateriei. În condiții bune, o rută/punct de trecere va fi disponibil pe un alt dispozitiv în decurs de 10 secunde, dar uneori poate dura mai mult.

Dacă deschideți ecranul rute/puncte de trecere, toate modificările nesincronizate vor fi sincronizate. Prin deschiderea ecranului rute/puncte de trecere, puteți forța o sincronizare.

Dacă doriți să sincronizați rutele și punctele de trecere într-o rețea mobilă (rețineți că acest lucru poate duce la creșterea traficului de date și a utilizării bateriei), trebuie să activați setarea GPS Topo: Sincronizare cu iCloud - Utilizați rețeaua mobilă. De asemenea, setările iOS iCloud > Utilizare date mobile ar trebui să

fie activate.

Rutele și punctele de cale care sunt sincronizate cu iCloud sunt accesibile numai din aplicația GPS Topo cu contul dvs. iCloud. Persoanele care utilizează alte conturi iCloud și dezvoltatorii GPS Topo nu vă pot vedea rutele și punctele de cale. Nu vei găsi rutele în iCloud Drive.

### 3.14.5 Dezactivarea sincronizării iCloud

Dacă nu mai doriți să vă sincronizați rutele și punctele de cale cu iCloud, puteți dezactiva sincronizarea în setările GPS Topo. Dacă dezactivați sincronizarea iCloud va apărea o fereastră pop-up, aa cum este afișat mai jos:

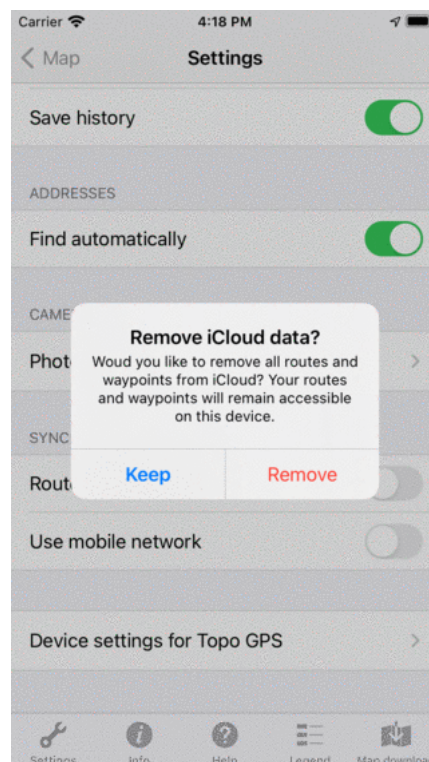


Fig. 43: Dacă dezactivați sincronizarea iCloud, vi se va întreba dacă doriți să eliminați toate rutele și punctele de cale de la iCloud sau să le păstrați pe iCloud.

Trebuie să alegeți dacă să păstrați sau să eliminați toate rutele și punctele de cale de la iCloud. În ambele cazuri, toate rutele și punctele de cale vor fi păstrate local pe dispozitivul dvs. La nivel local nu vor fi eliminate rute și puncte de cale.

- *Păstrați*: rutele și punctele de cale vor fi păstrate pe iCloud, iar sincronizarea prin alte dispozitive posibile poate continua în mod normal.
- *Eliminați*: Toate rutele și punctele de cale vor fi eliminate de la iCloud. Pe alte dispozitive posibile pe care sincronizarea iCloud este încă activată, va apărea o alertă. Această alertă va spune utilizatorului că toate rutele și punctele sale de cale au fost eliminate de la iCloud. Alerta se afișează la opțiuni. Utilizatorul ar putea decide să elimine toate rutele/punctele de trecere la nivel local. Sau pentru a resincroniza toate rutele stocate local cu iCloud.



O ruta este o colecție de puncte care pot fi *afiate ca o curbă pe hartă*. O rută poate avea informații suplimentare posibile (cum ar fi fotografiile și o descriere) care pot fi afiate în *ecranul cu detalii despre traseu*.

În GPS Topo puteți *importa, planifica, genera, înregistra* și exporta *route*. Toate acestea se pot face prin fereastra *pop-up de rute*. Puteți deschide fereastra pop-up rute fie atingând *butonul traseu* de pe tabloul de bord, fie atingând *Meniu > Rute*.

### 4.1 Rute pop-up

Rutele pot fi create, importate și afiate pe hartă prin fereastra pop-up rute. Pop-up-ul rute poate fi deschis atingând *butonul de traseu* de pe tabloul de bord. Acesta este butonul din partea de jos dreapta a *ecranului principal*. Alternativ, puteți deschide fereastra pop-up rute atingând *Meniu > Rute*.

Fereastra pop-up rute conține următoarele articole:

- *Traseu de înregistrare/O prii înregistrare*: Dacă atingeți acest articol, *puteți începe sau opri înregistrarea unei rute*.
- *Generarea unei rute*: Dacă atingeți acest articol, *puteți genera o rută*.
- *Planificai un traseu*: Dacă atingeți acest articol, *puteți planifica un traseu*.
- *Traseele partajate*: Dacă atingeți acest articol, puteți *găsi rute partajate de alți utilizatori GPS Topo*. Puteți naviga prin aceste rute și le puteți importa pe dispozitiv.
- *Traseele salvate*: Dacă atingeți acest articol, ecranul de rute este deschis. Acest ecran afiază rutele care sunt stocate local pe dispozitivul dvs. Folosind acest ecran puteți, de exemplu, *să încărcați rute pe hartă* și să exportați rutele.

Pentru a interacționa rapid cu fereastra pop-up rute, apăsați butonul traseu sau Meniu > Rute, apoi inei degetul pe ecran și mutați-l la articolul dorit din fereastra pop-up. Apoi eliberați degetul.



Fig. 1: Fereastra pop-up rute (Meniu > Rute).

## 4.2 Încărcarea rutelor

Pentru a încărca un traseu pe hartă, trebuie mai întâi să atingeți *butonul traseu din* tabloul de bord sau Meniu > Rute pentru a deschide *fereastra pop-up rute*. Apoi atingeți articolul „Rute salvate” pentru a deschide ecranul rutelor salvate. Ecranul rute salvate conține toate rutele care sunt salvate local pe dispozitiv.

Un exemplu al ecranului rutelor salvate este afiat mai jos:

O listă de rute este afiată în ecranul rutelor salvate. În exemplul de mai sus există trei rute.

Chiar sub titlurile rutelor puteți vedea tipul de traseu și lungimea traseului. Dacă ruta este înregistrată, este afiată și durata. De asemenea, este afiată distanța dintre locaia dvs. actuală până la punctul de început sau final al rutei.

Pentru a încărca un traseu pe hartă, trebuie să atingeți titlul rutei preferate.

Ca exemplu, acum vom încărca ultima ruta în listă. Rezultatul este prezentat în figura de mai jos.

Harta se deplasează și mărește automat, astfel încât ruta completă să fie vizibilă pe hartă. Linia albastră indică ruta. Săgețile albe de pe linia albastră indică direcția rutei. Marcajele circulare de distanță de pe linia de traseu indică distanța de pe traseu.

Lungimea din partea dreaptă sus a *tabloului de bord* indică suma lungimilor tuturor rutelor care sunt încărcate în prezent pe hartă. Pentru aceasta se folosește simbolul „rte”. Dacă vă aflați pe ruta, în schimb este afiată eticheta „dtg” (distanță de parcurs). Indică distanța până la sfârșitul rutei.

Dacă doriți să vedeți ruta în detaliu, puteți *mări* harta.

Dacă urmați un traseu, este posibil să primiți o notificare atunci când părăsiți accidental ruta pe care o urmați. Acest lucru este util, deoarece veți fi observat în timp că mergeți într-o direcție greșită. Pentru

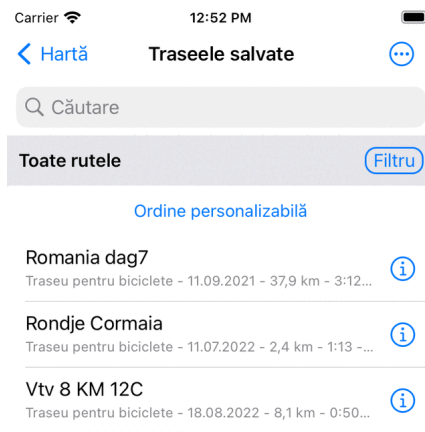


Fig. 2: Un exemplu de ecran „Rute salvate”.

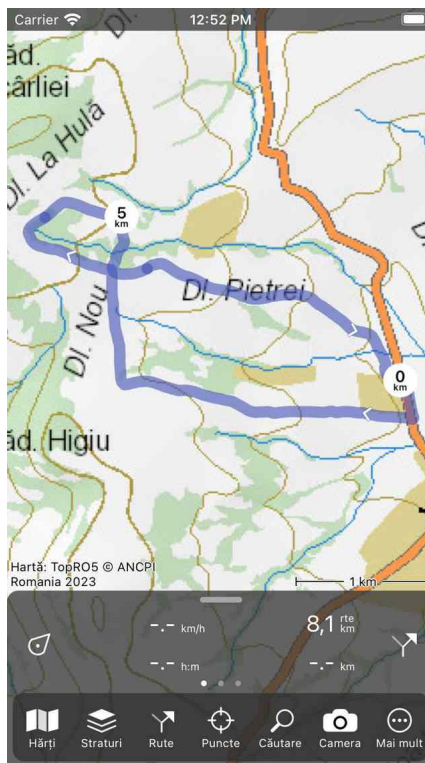


Fig. 3: O ruta a fost încărcată pe hartă.

aceasta, trebuie să activezi opțiunea „Notificări - Deviai de la avertizarea rutei” în Setările GPS Topo. Următorul trebuie să permită GPS Topo să trimită notificări în setările dispozitivului. De asemenea, vă sfătuim să vă *înregistrați* ruta, astfel încât să puteți primi o notificare atunci când aplicația este în fundal. Notificările sunt trimise o singură dată dacă vă abateți de la o ruta mai mare de 25 m.

Dacă atingeți linia de traseu în ecranul principal sau butonul info (i) din partea dreaptă a ecranului rutelor salvate, ecranul detaliilor *rutei* va fi deschis. În ecranul cu detalii despre traseu puteți găsi mai multe informații despre traseu, cum ar fi, de exemplu, titlul, descrierea și un profil de înălțime.

Puteți modifica culoarea, lăimea și transparența liniei de traseu în *ecranul detaliilor rutei* atingând Editai > Editai stilul de linie.

Dacă deschideți din nou ecranul de rute, puteți vedea că ruta încărcată a obținut o culoare de fundal gri, ca în exemplul de mai jos:

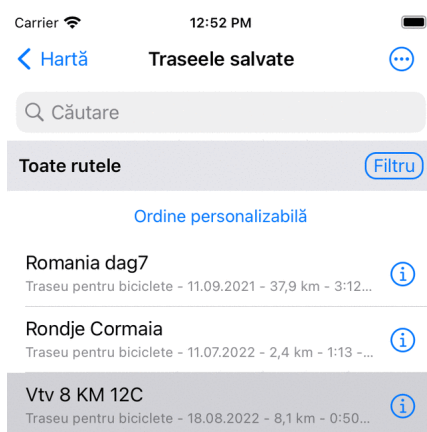


Fig. 4: În ecranul rutei se poate observa că ultima rută a fost încărcată pe hartă.

O culoare gri de fundal în ecranul rutelor indică faptul că ruta este încărcată în prezent pe hartă.

De asemenea, este posibil să încărcați mai multe rute pe hartă. Acest lucru poate fi util dacă doriți să combinați sau să comparați diferite rute. Dacă atingeți o altă rută în ecranul rutelor, aceasta va fi adăugată pe hartă, la fel ca prima rută încărcată. Culoarea liniei de traseu va fi diferită de prima rută.

De asemenea, este posibil să încărcați mai multe rute simultan. Atingeți lung pe o rută în ecranul de rute pentru a *activa ecranul de selecție*. Apoi selectați rutele dorite și atingeți pictograma hărții în partea de jos a barei de instrumente.

În secțiunea următoare este explicat cum să *eliminați o ruta de la hartă*.

## 4.3 Eliminarea rutelor de la hartă

Un traseu poate fi eliminat de pe hartă prin intermediul ecranului de rute salvate și de la ecranul cu detalii despre traseu.

### 4.3.1 Ecranul Rute

Atingeți butonul traseu de pe tabloul de bord pentru a deschide *fereastra pop-up rute*. Apoi atingeți articolul „Rute salvate”. Ecranul rutelor salvate va fi deschis, un exemplu este prezentat mai jos.

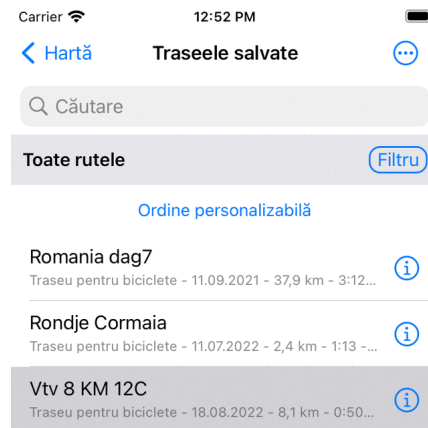


Fig. 5: Un exemplu de ecran de rute cu o rută încărcată.

În prezent, rutele cu fundal gri sunt încărcate pe hartă. Dacă atingeți un articol gri, acesta va fi eliminat imediat de la hartă.

De asemenea, este posibil să elimini toate rutele încărcate de pe hartă simultan atingând: Mai mult (sus dreapta în ecranul rutelor salvate) > Eliminați totul de pe hartă.

### 4.3.2 Harta

Dacă atingeți o linie de rută a unui traseu care este încărcat pe hartă, se va deschide *ecranul cu detalii despre traseu*. Puteți atinge pictograma eliminare de la hartă în partea dreaptă sus a ecranului cu detalii despre ruta. Traseul va fi eliminat imediat de la hartă și vei reveni la ecranul principal.

## 4.4 Înregistrarea rutelor

Când înregistrezi ruta, toate locațiile pe care le vizitezi sunt colectate. Dacă termini înregistrarea, poți salva locațiile ca o ruta.

Pentru a înregistra o rută, trebuie să vă asigurați că Topo GPS are acces la locația dvs. exactă în timp ce utilizați aplicația în Setări iOS > Confidențialitate > Servicii de locație > GPS Topo.

### 4.4.1 Începerea unei înregistrări

Pentru a începe o înregistrare a rutei, trebuie să deschideți fereastra *pop-up rute* (*Meniu > Rute*) și să atingeți articolul „Înregistrezi ruta”. Va apărea o fereastră pop-up în care vi se cere dacă doriți să începeți o înregistrare ca în exemplul de mai jos:

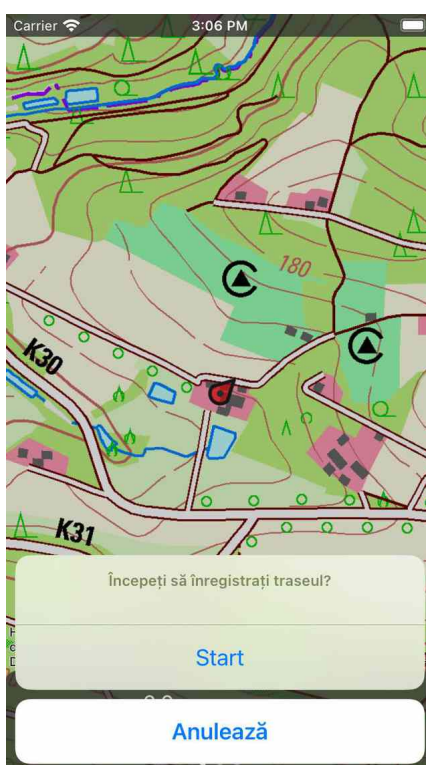


Fig. 6: Începerea înregistrării unei rute.

Dacă atingeți „Start” în fereastra pop-up, înregistrarea rutei va fi pornită.

Alternativ, puteți începe, de asemenea, înregistrarea unei rute de la *ecranul principal*, atingând *cronometrul de înregistrare* de pe tabloul de bord.

#### 4.4.2 Traseu de înregistrare

Dacă ai început o înregistrare, vei vedea că pe hartă va apărea o linie roie dacă vă deplasai. Această linie roie indică micarea dvs. Un exemplu este afiat în figura de mai jos:

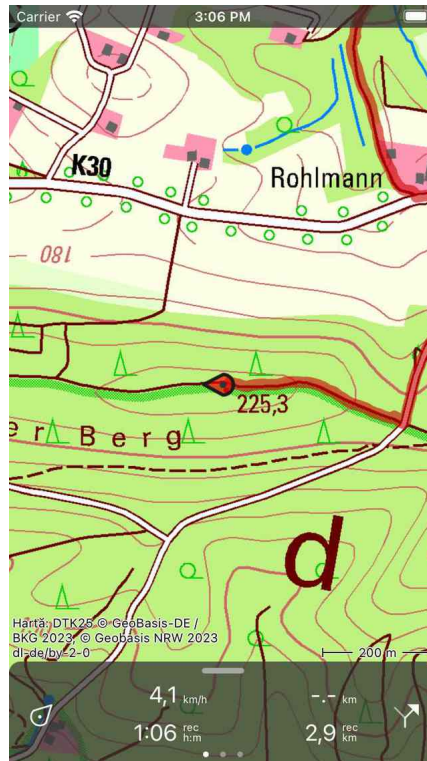


Fig. 7: Înregistrarea unei rute. Linia roie indică micarea dvs.

Cr *onometrul de înregistrare de pe tabloul de bord indică durata înregistrării* curente. În figura de mai sus aceasta este 1h06m. Dacă atingei cronometrul, putei *încheia înregistrarea*.

Con *torul de distanță de înregistrare de pe tabloul de bord indică lungimea unei rute înregistrate*. În exemplul de mai sus, acesta este de 2,9 km. Dacă atingei contorul de distanță de înregistrare, harta va fi mărită la ruta înregistrată.

Putei modifica culoarea, lăimea și transparența liniei de înregistrare prin *Meniu> Mai multe> Setări> Stiluri> Linie de înregistrare*.

În timpul înregistrării, putei bloca în siguranță dispozitivul sau putei trece la o altă aplicație. Acest lucru nu va întrerupe înregistrarea. În partea de sus a ecranului putei vedea că GPS Topo folosește locația dvs. în fundal. În unele dispozitive ceasul are un fundal albastru, pe alte dispozitive întreaga bară de stare devine albastră. Dacă atingeți ceasul albastru sau bara de stare albastră, vei reveni la GPS Topo.

Dacă atingeți linia rutei înregistrate pe harta principală, ecranul de înregistrare va fi deschis. Putei vizualiza un profil de altitudine și viteză live. Putei atinge aceste *profiluri* pentru a le vizualiza mai detaliat.

Dacă ai *încărcat* una sau mai multe rute pe hartă, putei înregistra o rută în același timp. Un exemplu este prezentat mai jos:

Pe tabloul de bord este afiat simbolul „dtg”, aceasta este distanța de parcurs până la sfârșitul rutei albastre, care este de 1,9 km în exemplul de mai sus. Simbolul „rec” de pe tabloul de bord indică lungimea rutei înregistrate, care este de 2,9 km în exemplul de mai sus. Dacă atingeți simbolul „rec”, harta va fi mărită la ruta înregistrată. Dacă atingeți simbolul „dtg”, harta va fi mărită la ruta albastră.

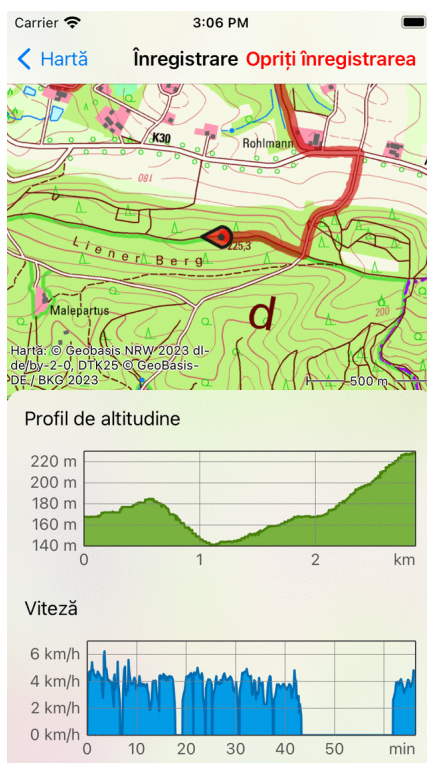


Fig. 8: Ecranul de înregistrare a rutei cu profiluri de altitudine i viteză live.



Fig. 9: Înregistrarea i afiarea unei rute.

În timp ce înregistrați o ruta, în fiecare secundă locația dvs. este determinată în cel mai precis mod posibil.

#### 4.4.3 Utilizarea bateriei

Înregistrarea unei rute va costa o cantitate considerabilă de energie. Prin urmare, verificați în mod regulat nivelul bateriei în timpul înregistrării pentru a vă asigura că dispozitivul nu rămâne fără curent. Pauză sau termină o înregistrare atunci când nu se mai mică. Pe un dispozitiv tipic modern iOS, înregistrarea costă aproximativ 6-8% din baterie pe oră. Cu o baterie completă de calitate bună, este posibil să înregistrați o călătorie de până la 10 - 12 ore. Pentru înregistrări mai lungi, trebuie să vă reîncărcați bateria, de exemplu cu o bancă de alimentare.

Cantitatea de utilizare a bateriei depinde într-adevăr de calitatea și dimensiunea bateriei dvs. și de celelalte lucruri pe care le faceți în timpul înregistrării. Oprirea ecranului poate face o diferență considerabilă. De asemenea, puteți activa comutatorul „Camera de acoperire” în *secțiunea Oprirea afișajului* din setări.

Dacă ai salvat ruta înregistrată, puteți verifica cantitatea de procent de baterie utilizată în *ecranul cu detalii suplimentare despre ruta*. Pentru a deschide detaliile suplimentare ale rutei, deschideți *ecranul cu detalii despre traseu*, apoi atingeți secțiunea de titlu chiar sub hartă.

#### 4.4.4 Încheierea înregistrării

Puteți încheia înregistrarea unui traseu atingând butonul traseu sau Meniu > Rute pentru a deschide fereastra pop-up rute. Apoi atingeți „Opriți înregistrarea”. Alternativ, atingeți *cronometrul de înregistrare* de pe tabloul de bord sau atingeți „Opriți înregistrarea” în ecranul de înregistrare. Ecranul de înregistrare poate fi deschis atingând linia rutei înregistrate pe hartă.

Vă apare o fereastră pop-up care vă solicită să opriți înregistrarea ca în exemplul de mai jos:

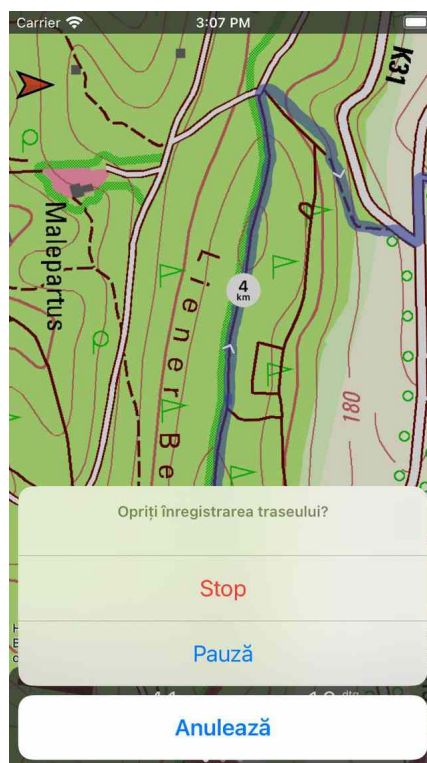


Fig. 10: Încheierea înregistrării unei rute.

Dacă apăsați „Stop” înregistrarea va fi încheiată și va fi prezentat un ecran în care puteți *salva ruta înregistrată*.

### 4.4.5 Pauză înregistrarea

Dacă apăsați „Pauză” în fereastra pop-up care apare la încheierea *unei înregistrări a rut* ei, înregistrarea va fi întreruptă.

Cr *onometrul* de înregistrare de pe tabloul de bord va fi setat la «-: -» în timpul unei pauze. Con *torul de distanță de* înregistrare va afișa distanța înregistrată după cum puteți vedea mai jos:

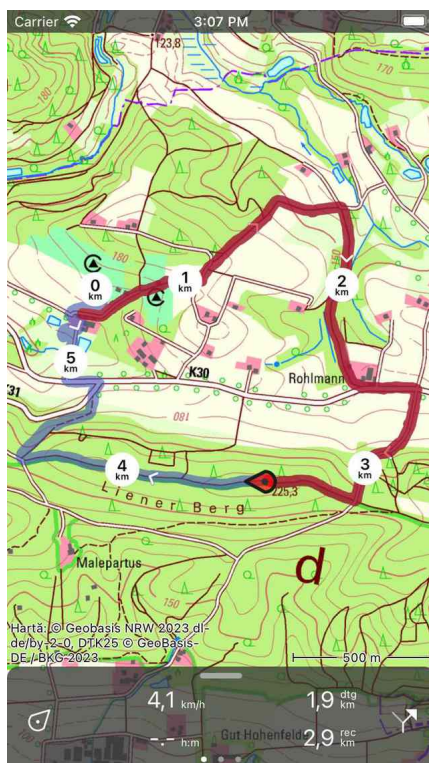


Fig. 11: Înregistrarea unei rute a fost întreruptă, ceea ce poate fi văzut de la *cronometrul de înregistrare* și *contorul de distanță de înregistrare*.

### 4.4.6 Continuați înregistrarea

Pentru a relua o înregistrare întreruptă, trebuie să atingeți *cronometrul de înregistrare* sau butonul „Reluați înregistrarea” în partea de sus a ecranului de înregistrare. Apoi va apărea următoarea fereastră pop-up:

Dacă apăsați „Reîncepeți” înregistrarea va fi continuată. Dacă apăsați „Stop”, înregistrarea unei rute va fi terminată și vi se va oferi posibilitatea de a *salva ruta înregistrată*.

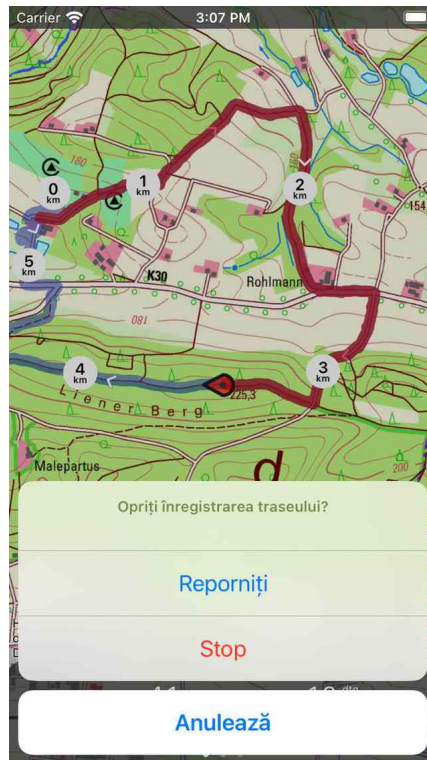


Fig. 12: Reluarea înregistrării unei rute.

#### 4.4.7 Salvarea înregistrării

Dacă ai *oprit înregistrarea unei rute*, va apărea un ecran în care puteți salva ruta înregistrată. Un exemplu este afiat mai jos:

În acest ecran puteți introduce ulterior titlul, autorul i o descriere.

Pe baza punctului de start i de sosire al traseului se va face o sugestie automată pentru titlul traseului. Această sugestie apare în câmpul titlu dacă nu introduceți singur un titlu. Dacă nu introduceți un titlu, sugestia va fi utilizată la salvarea rutei. Dacă atingeți la sfârșitul titlului sugerat, puteți modifica titlul sugerat.

Pentru a vă asigura că sugestia automată a titlului funcționează corect, opțiunea „*Adrese - Găsiți automat*” ar trebui să fie activată în setări.</ref>

Dacă apăsați butonul „>” din partea dreaptă a titlului, puteți adăuga o adresă URL.

Dacă apăsați butonul „>” din partea dreaptă a autorului, puteți adăuga informații de contact, precum i detalii privind drepturile de autor i licența. Dacă salvați o ruta, detaliile autorului i drepturile de autor vor fi salvate pentru utilizare ulterioară. Dacă înregistrați sau planificați o nouă rută, același autor i detalii despre drepturile de autor vor fi deja completate. Prin urmare, nu trebuie să reintroduceți aceste detalii atunci când salvați următoarea ruta înregistrată.

Puteți modifica tipul de traseu apăsând câmpul tip traseu. Dacă salvați ruta, tipul curent de rută va fi utilizat ca sugestie de tip de rută pentru următoarea rută salvată. Dacă, de exemplu, înregistrați doar rute pentru biciclete, trebuie să setați tipul de traseu o singură dată.

Folosind setarea „Includeți punctele de trecere” puteți determina ce puncte de cale care sunt afiate în prezent pe harta ecranului principal vor fi incluse în ruta salvată. Atingând această setare puteți alege între: toate punctele de cale care se află pe hartă, punctele de cale din apropierea rutei, punctele de cale

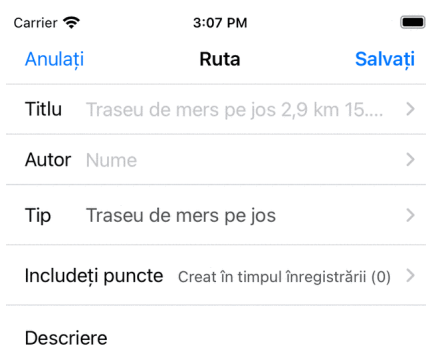


Fig. 13: Salvarea unei rute înregistrate.

create în timpul înregistrării și fără puncte de cale. Numărul dintre paranteze indică numărul de puncte de cale care trebuie incluse. Vă recomandăm să setați „Includeți punctele de trecere” la „puncte de cale create în timpul înregistrării”. Apoi, numai punctele de trecere care sunt încărcate pe hartă și create în timpul înregistrării vor fi adăugate la ruta. Acest lucru asigură că nu există puncte de cale irelevante, care, de exemplu, fotografiile de la o altă zi sunt adăugate pe ruta. Dacă alegeți „puncte de trecere în apropierea rutei”, puteți determina distanța maximă a punctelor de cale față de traseu. Aveți grijă să setați valoarea la „Toate punctele de trecere”. Acest lucru ar putea determina adăugarea de puncte de cale care sunt departe de drum și, prin urmare, irelevante pentru ruta salvată.

Dacă ai terminat, puteți apăsa „Salvai” în partea dreaptă sus pentru a salva ruta înregistrată. Dacă nu doriți să salvați ruta, puteți apăsa „Anulează” în stânga sus.

Ruta va fi salvată în dosarul care este deschis în prezent în ecranul *rutelor salvate*.

După ce ai salvat ruta înregistrată, va apărea o fereastră pop-up care vă întreabă dacă doriți să partajați ruta cu GPS Topo sau cu o altă aplicație (pentru aceasta atingeți „Mai multe”). Dacă nu doriți să partajați ruta înregistrată, puteți atinge „Anulează”.

Dacă alegeți Topo GPS, vă puteți partaja *taja ruta cu alii utilizatori Topo GPS, astfel încât aceștia să poată importa ruta dvs. înregistrată*.

De asemenea, este posibil să partajați *taja ruta înregistrată* mai târziu.

Imediat după salvarea traseului, va fi afișat *at ecranul detaliilor rut* ei. Aici puteți vizualiza și edita detaliile rutei și puteți încărca ruta înregistrată pe hartă atingând butonul de hartă din partea dreaptă sus a acestui ecran.

De asemenea, puteți *încărca ulterior ruta înregistrate pe hartă*.

## 4.5 Planificarea rutelor

Planificarea unui traseu înseamnă crearea unui traseu între două sau mai multe locații. Aceste locații sunt numite puncte de ruta în GPS Topo. Punctele de ruta trebuie create manual apăsând lung pe hartă. O alternativă la planificarea rutei este *generarea rutelor*. Cu generarea rutelor nu trebuie să creai puncte de traseu, ci trebuie doar să dai un punct de plecare și o lungime dorită.

Planificatorul de rute poate fi deschis deschizând mai întâi *pop-up de rute* (Meniu > Rute). Apoi atingeți articolul „Planificai o rută”. În macOS atingeți selectorul de mod „Plan” din partea de sus a ferestrei sau Comandă-K «). Un exemplu de ecran de planificare a rutelor este prezentat mai jos:



Fig. 14: Planificatorul de rute fără rută planificată.

În ecranul planificatorului de rute puteți găsi o suprapunere. În această suprapunere este afișat *butonul mijloacelor de transport* și există alte câteva butoane pe care le puteți utiliza pentru a controla planificatorul de rute.

Pentru a mări harta la locația dvs., puteți atinge butonul de poziție în partea de jos stânga a suprapunerii.

Pentru a anula o acțiune, trebuie să apăsați butonul „Desfaceți” (cerc cu săgeată de întoarcere) în suprapunere. Puteți anula toate acțiunile în planificator până când butonul de anulare devine albastru deschis.

Lângă butonul de anulare, găsiți butonul mai mult (cerc cu puncte, numai iOS). Dacă atingeți butonul mai mult, va apărea un meniu cu următoarele opțiuni:

- *Schimbă harta*: Puteți schimba harta planificatorului cu această opțiune.
- *Adăugai ruta*: Aceasta poate fi utilizată pentru a alătura o rută salvată la ruta planificată sau pentru a adăuga o rută salvată pe hartă.
- *Căut are*: Cu această opțiune puteți crea un punct de ruta introducând un nume de locație.

- *Reset* are: Aceasta va reseta planificatorul de rute. Traseul planificat și punctele de traseu vor dispărea.

Dacă există o ruta planificată, pe suprapunere va apărea un cerc cu o cruce. Dacă apăsați acest buton, veți reseta planificatorul de rute. Atingând butonul de anulare, puteți anula o acțiune de resetare.

Pentru a salva o ruta planificată, trebuie să *apăsați butonul „Salvați”* din partea dreaptă sus a ecranului. Pentru a partaja ruta planificată, puteți atinge pictograma de export din stânga butonului de salvare.

În setările GPS Topo puteți modifica *stilul liniei de ruta planificată*.

Puteți obține mai multe informații despre planificatorul de rute, apăsând «Planner: Copyright», în partea din stânga sus a ecranului planificatorului de rute.

### 4.5.1 Mijloace de transport

La planificarea unei rute, verificați mai întâi mijloacele de *transport curente* în suprapunere. În exemplul de mai sus, este setat la „Walking”. Atingând „Pietonal” va apărea un ecran în care puteți schimba mijloacele *de transport*.

În partea dreaptă a butonului mijloacelor de transport există o pictogramă de *setări*. Dacă atingeți această pictogramă puteți regla fin comportamentul mijloacelor de transport. În funcție de setări, ruta va fi optimizată. Activarea oricăreia dintre aceste opțiuni ar putea duce la o ruta mai lungă.

Dacă planificați o ruta cu mijloacele de transport „Crow fly” sau folosind un strat, puteți face acest lucru fără o conexiune la internet. Pentru celelalte moduri de transport este necesară o conexiune la internet, deoarece rutele sunt calculate extern.

Mai multe informații pot fi găsite în secțiunea *Mijloace de transport*.

### 4.5.2 Adăugarea punctelor de ruta

La planificarea unui traseu trebuie să adăugați puncte de traseu. Puteți adăuga puncte de ruta în trei moduri:

- Apăsând lung pe hartă și glisând pictograma în locația dorită. Dacă utilizați macOS, puteți pune, de asemenea, indicatorul în locația dorită și apăsați Comanda-A.
- Introducând o locație în bara de căutare a suprapunerii planificatorului de rute.
- Prin atingerea punctelor de cale, a markerului de poziție sau a nodurilor de la o rețea de noduri.

Dacă ai adăugat cel puțin două puncte de traseu, se va calcula un traseu între cele două puncte de traseu. După aceea, puteți adăuga alte puncte de ruta.

Mai jos sunt discutate câteva exemple de rute de planificare.

#### 4.5.2.1 Planificarea unei rute prin introducerea numelui unei locaii

Pentru a planifica un traseu introducând numele unei locaii, deschidei mai întâi *planificatorul de rute*. Dacă o ruta este deja planificată, atingeți butonul încrucișat pentru a reseta planificatorul.

Dacă atingeți bara de căutare în suprapunerea planificatorului de rute, va apărea un ecran în care puteți introduce punctul de plecare și destinația. Un exemplu este prezentat mai jos:



Fig. 15: Ecran în care puteți introduce un punct de plecare și o destinație.

Locația dvs. actuală este completată automat ca punct de plecare, trebuie doar să introduceți destinația. Dacă doriți să utilizați un alt punct de plecare, introduceți numele altei locaii în câmpul „De la:”.

Ca exemplu, am introdus „Amersfoort” în câmpul „La”. Dacă atingeți acum „Plan” în partea dreaptă sus sau atingeți locaia din lista rezultatelor căutării, veți reveni la ecranul planului și o ruta va fi planificată de la locația actuală către „Amersfoort” așa cum puteți vedea în exemplul de mai jos:

În suprapunerea planificatorului de rute, destinația și sursa rutei planificate sunt afișate așa cum puteți vedea în figura de mai sus. Dacă le atingeți, acestea pot fi schimbate. În plus, este afișată lungimea rutei. Dacă atingeți lungimea, harta va fi mărită la ruta planificată. De asemenea, este afișată ascensiunea totală, dacă o atingeți puteți vizualiza un *profil de înălțime* al rutei planificate.

Dacă apăsați „Salvai” în partea dreaptă sus, *puteți salva ruta planificată*.

Dacă nu doriți să salvați ruta, puteți apăsa „< Map” din stânga sus pentru a reveni la ecranul *principal*. Apoi, ruta planificată va fi vizibilă și pe harta principală.

Dacă atingeți linia de rută a unui traseu planificat în ecranul principal, veți reveni la planificatorul de rute.

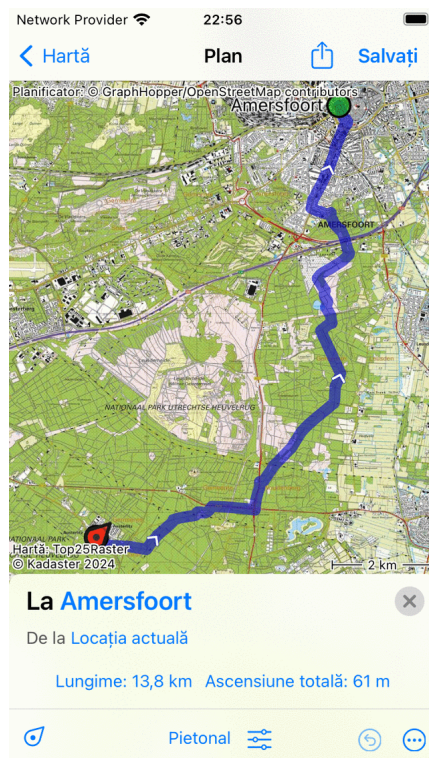


Fig. 16: Planificat o ruta de la locaia actuală către „Amersfoort”.

#### 4.5.2.2 Planificarea unui traseu prin crearea manuală a punctelor de traseu pe hartă

Pentru a planifica un traseu creând manual puncte de traseu pe hartă, deschidei mai întâi *planificatorul de rute*. Dacă este prezentă o rută, atingeți butonul cu crucea pentru a reseta planificatorul de rute.

Dacă apăsați lung pe hartă, va apărea un punct de ruta. Dacă ineți degetul pe hartă, puteți trage punctul de ruta în poziția dorită. Dacă apoi eliberați degetul, punctul de ruta va fi poziționat. Pe Mac-OS, puteți, de asemenea, să apăsați Comandă-A pentru a adăuga un punct de ruta în poziția indicatorului.

Un exemplu cu un punct de ruta adăugat pe hartă este afișat mai jos:

Punctul de ruta adăugat este colorat în verde. Culoarea verde indică faptul că punctul de ruta este selectat.

Puteți adăuga un al doilea punct de ruta apăsând lung pe hartă. Acesta va fi colorat în albastru și indică un punct de ruta care este adăugat. Un punct de ruta albastru va urmări întotdeauna unul verde. Acum trebuie să trageți punctul albastru de ruta în poziția dorită. Dacă eliberați degetul, o rută va fi planificată de la verde la punctul albastru, așa cum puteți vedea mai jos:

Prin planificarea unui traseu, punctele de traseu vor fi mutate automat pe cel mai apropiat drum cunoscut.

Prin eliberarea punctului albastru de ruta, acesta va fi selectat automat și colorat în verde. Punctul de ruta selectat inițial va fi deselected și va deveni portocaliu.

Lungimea rutei planificate este indicată în suprapunerea planificatorului de rută în partea de jos. Dacă atingeți lungimea, harta se va mări la ruta planificată. De asemenea, ascensiunea totală este afișată în suprapunere. Dacă atingeți ascensiunea totală, puteți vizualiza un profil de înălțime al rutei planificate.

Pentru a extinde ruta trebuie să adăugați un al treilea punct de traseu, apăsând lung pe hartă. Un exemplu este afișat mai jos:



Fig. 17: Un singur punct de ruta este adăugat manual pe hartă.

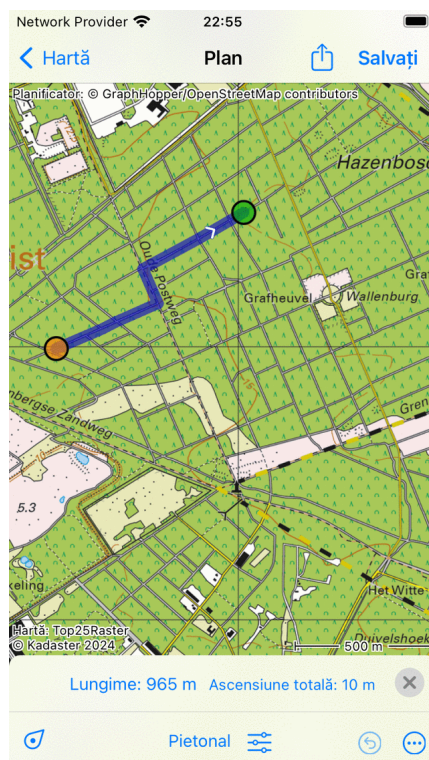


Fig. 18: Un traseu este planificat între două puncte de traseu adăugate manual.



Fig. 19: Un traseu este planificat prin trei puncte de traseu.

### Planificarea unui dus-întors

La planificarea unei călătorii dus-întors, trebuie mai întâi să creai mai multe puncte de ruta ca în exemplul de mai sus. Apoi atingei primul punct de ruta. Va apărea o fereastră pop-up în care vi se cere să planificai sau să selectai punctul de pornire. Dacă atingei „Planificai punctul de pornire”, ruta va fi închisă, aa cum putei vedea în exemplul de mai jos:

### Selectarea punctelor de ruta

Puteți selecta un punct de traseu apăsând (apăsând scurt) un punct de traseu. Punctul de ruta atins va deveni verde. Un punct de traseu care urmează imediat un punct de traseu selectat va fi colorat violet. În acest fel puteți recupera întotdeauna direcția rutei. Toate celelalte puncte de ruta vor fi colorate portocaliu.

### Mutarea punctelor de ruta

Pentru a muta un punct de rută, *selectai mai* întâi punctul de rută dorit atingându-l. Punctul de ruta va deveni verde. Următorul, apăsați lung pe punctul de ruta selectat. Inei degetul pe ecran și trageți punctul de ruta în noua poziție. Un exemplu este afiat mai jos:

Dacă eliberai punctul de rută mutat, noua rută va fi calculată automat aa cum putei vedea în figura de mai jos:

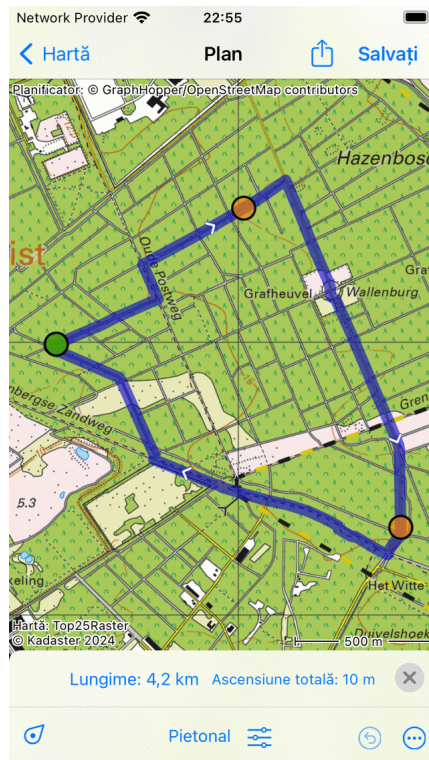


Fig. 20: Un traseu dus-întors este planificat prin trei puncte de traseu.



Fig. 21: Mutarea unui punct de ruta.



Fig. 22: Traseul nou planificat după mutarea unui punct de traseu.

## Inserarea punctelor de ruta

Pentru a insera un punct de traseu între două puncte de rută existente, trebuie mai întâi să *selectai* punctul de traseu care se află chiar înaintea punctului de traseu pe care intenționezi să îl inserai. Pentru a selecta punctul de ruta, trebuie doar să îl atingei (apăsai scurt).

Dacă punctul de traseu selectat nu este ultimul punct de traseu, vei vedea un punct de traseu violet. Acesta este punctul de traseu care urmează direct punctul de traseu verde. Un punct de ruta inserat va fi inserat între punctul verde și cel violet.

Dacă apăsai lung pe hartă, va apărea un punct albastru de ruta. Dacă inei degetul pe hartă, putei trage acest punct în poziția dorită. Un exemplu este afiat mai jos:

Dacă eliberai degetul de la ecran, ruta dintre punctul de traseu verde și violet va trece acum prin punctul de traseu introdus. Acest lucru este ilustrat în figura de mai jos:

Dacă noua rută a fost calculată, punctul de traseu introdus va fi selectat automat și colorat în verde.

De asemenea, este posibil să inserai un punct de traseu pe ruta curentă. Apăsai lung pe traseu, va apărea un nou punct albastru de traseu. Dacă mutai degetul, noul punct de traseu poate fi mutat numai de-a lungul liniei de traseu. Dacă eliberai degetul, punctul de ruta va fi introdus.

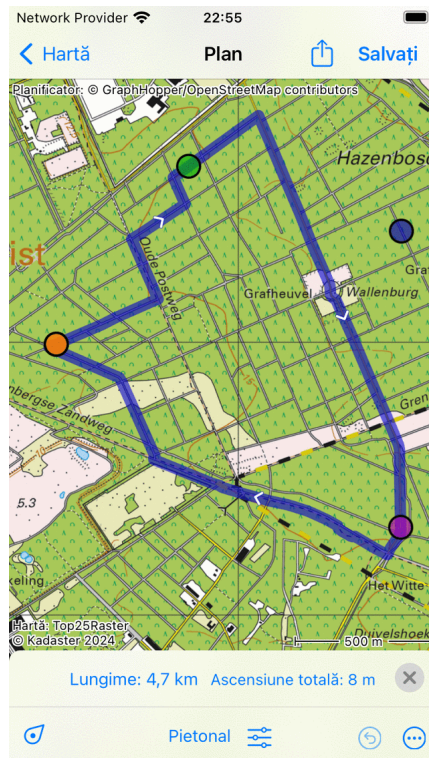


Fig. 23: Un nou punct de traseu (albastru) va fi inserat între punctul selectat (verde) și următorul punct de traseu (violet).

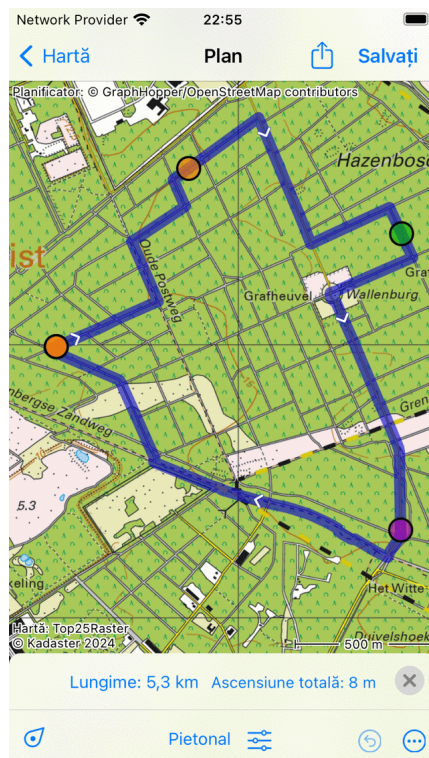


Fig. 24: Ruta nou planificată trece prin punctul de traseu introdus.

### Eliminarea punctelor de ruta

Pentru a elimina un punct de rută, trebuie mai întâi să *selectai* punctul de rută dorit atingându-l. Următorul, apăsai lung pe acest punct de ruta, inei degetul pe ecran i tragei-l în partea de sus sau de jos a ecranului. Vei vedea că punctul de ruta dispăre. Un exemplu este afiat mai jos:



Fig. 25: Eliminarea unui punct de ruta trăgându-l în partea de sus sau de jos a ecranului.

Dacă ai tras punctul de ruta în partea de jos sau de sus a ecranului, îl putei elibera. Punctul de traseu va fi eliminat i ruta va fi recalculată după cum putei vedea mai jos:

#### 4.5.2.3 Planificarea unei rute de la locaia actuală la un punct

Putei planifica o ruta de la locaia actuală la un punct în mai multe moduri.

#### Planificarea de la locaia actuală la un punct de pe hartă

Dacă dorești să planificai o ruta de la locaia actuală la un punct de pe hartă, cel mai rapid mod este să apăsai lung pe hartă. Va apărea o pictogramă pe care o putei trage în locaia dorită. Dacă eliberai degetul, va apărea ecranul de creare a punctelor de cale. Derulai în jos în acest ecran pentru a vedea seciunea planului rutei, ca în exemplul de mai jos.

Sub butonul de plan putei vedea mijloacele de transport curente. Dacă îl atingeți, îl putei schimba la *mijlocul de transport* dorit. Următorul buton plan vedeți o hartă de ansamblu cu locaia actuală i punctul. Dacă atingeți butonul plan, o rută va fi planificată de la locaia actuală până la punct i vei reveni la ecranul principal aa cum putei vedea în figura de mai jos:

Dacă atingeți curba rutei, *planificatorul de rute* va fi deschis. Acolo putei atinge Mai mult > Resetare pentru a elimina ruta planificată sau „Salvai” pentru ao salva.

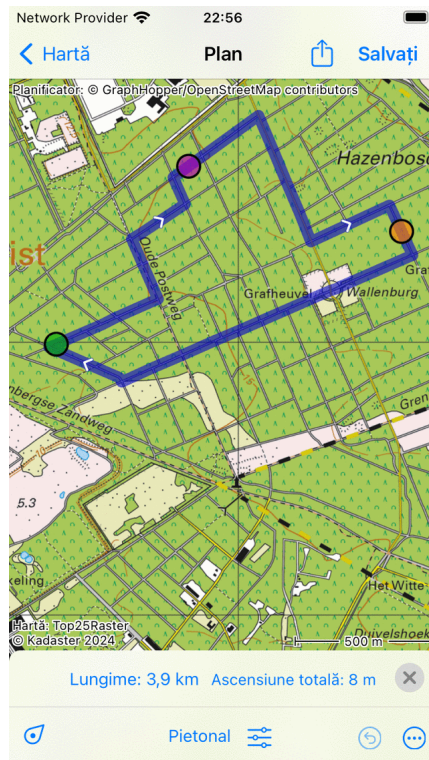


Fig. 26: Traseul după eliminarea unui punct de traseu.

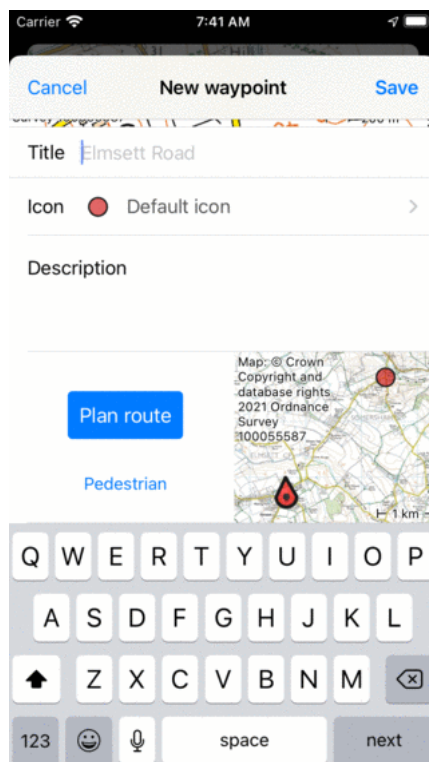


Fig. 27: Planificarea unei rute către un punct de pe hartă.



Fig. 28: A fost planificată o ruta de la locaia actuală până la un punct de pe hartă.

### Planificarea de la locaia actuală la un punct de trecere

Pentru a planifica o rută de la locaia dvs. actuală la un punct de parcurs, deschideți mai întâi ecranul *detaliilor punctului de parcurs* atingând, de exemplu, un punct de cale încărcat pe hartă. Apoi derulați în jos în ecranul detaliilor punctului de parcurs până la seciunea plan. Verificați mijloacele de transport și atingeți „Planificai” pentru a planifica o ruta de la locaia actuală până la punctul de parcurs, ca în exemplul de mai sus.

### Planificarea de la locaia actuală prin introducerea unui nume de locaie

Este posibil să planificați o rută de la locaia actuală *introducând un nume de locaie în ecranul planificatorului de rute*.

Alternativ, atingeți *M eniu* > Căutare > Adresă și introduceți o locaie în bara de căutare. În rezultatele căutării care apar, atingeți butonul informaii pentru a vedea mai multe informaii despre un rezultat al căutării. Derulați în jos până la seciunea plan. Verificați mijloacele de transport și atingeți „Planificai” pentru a planifica o ruta de la locaia actuală la rezultatul căutării, ca în exemplul de mai sus.

## Planificarea de la locaia actuală la o coordonată

La planificarea unei rute de la locaia actuală la o coordonată, introduceți mai întâi o coordonată, prin *M eniu* > Căutare > Coordonate. Apoi reveniți la hartă, atingeți punctul de parcurs creat și planificați ruta așa cum este *explicat mai sus*.

### 4.5.2.4 Planificarea unei rute pe o reea de noduri de biciclete

O reea de noduri de biciclete este o colecție de noduri numerotate și conexiuni între ele. Un semn cu numărul nodului este plasat la locaia unui nod. De asemenea, arată direcția către nodurile din apropiere. Conexiunile sunt, de asemenea, marcate cu semne. O reea de noduri de biciclete permite o navigare ușoară, deoarece o ruta poate fi descrisă prin numerele nodului.

Rețelele de noduri pentru biciclete pot fi găsite în Olanda, Belgia și Germania.

Pentru a planifica o rută pe o reea de noduri de biciclete, încărcați mai întâi rețeaua de noduri de biciclete pe hartă prin *M eniu* > *Straturi* > Reea de noduri pentru biciclete. Apoi atingeți un nod de bicicletă și atingeți „Planificați un traseu”.

Alternativ, deschideți *planificatorul de rute* și setați mijloacele de transport la „Rețeaua nodurilor de biciclete”.

Atingeți ulterior nodurile de bicicletă dorite pentru a planifica o rută. Un exemplu este prezentat mai jos:

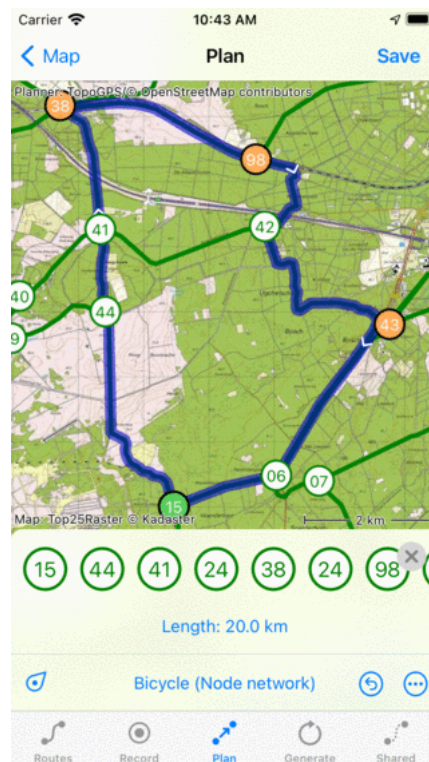


Fig. 29: Planificarea unei rute pe o reea de noduri de biciclete.

Traseul este planificat pe dispozitivul dvs., de aceea nu aveți nevoie de o conexiune la internet pentru planificarea rutelor printr-o reea de noduri de biciclete.

Ca și în cazul planificării rutei prin crearea manuală a punctelor de traseu pe hartă, este posibilă și mutarea, inserarea și eliminarea punctelor de rută

Dacă apăsați lung pe o conexiune între noduri, puteți adăuga și un punct de ruta pe o conexiune.

În suprapunerea planificatorului de rute puteți vedea lista nodurilor pe care trebuie să le urmăriți. Puteți glisa această listă spre stânga și spre dreapta.

Dacă ai terminat de planificat un traseu, puteți apăsa „Salvai” pentru a salva ruta. Dacă atingeți „< Hartă”, ruta nu va fi salvată. Veți reveni la ecranul principal și harta va mări la ruta planificată.



Fig. 30: Ruta planificată a reelei nodului de biciclete pe ecranul principal.

### 4.5.3 Finalizarea planificării rutei

Dacă sunteți gata să planificați o rută, puteți reveni la harta principală atingând „< Hartă” în partea din stânga sus a ecranului. Apoi, ruta planificată va fi afișată pe hartă în ecranul principal, dar nu va fi salvată. Dacă atingeți o rută planificată în ecranul principal, veți reveni la planificatorul de rute.

### 4.5.4 Salvarea rutei planificate

Dacă doriți să salvați o rută planificată, atingeți „Salvai” în partea dreaptă sus a ecranului planificatorului de rute. Va apărea un ecran în care puteți introduce detaliile rutei așa cum este ilustrat mai jos:

Puteți introduce titlul, autorul, tipul de ruta și descrierea. Substituentul de titlu gri în câmpul titlu este titlul sugerat și va fi utilizat dacă nu introduceți un titlu. Dacă atingeți la sfârșitul titlului sugerat, puteți modifica titlul sugerat. De asemenea, puteți decide să includeți punctele de cale care sunt încărcate în prezent pe hartă în ruta. Apoi atingeți „Salvai” pentru a salva ruta planificată. Veți reveni la *ecranul principal* și harta va fi mărită pe ruta planificată.

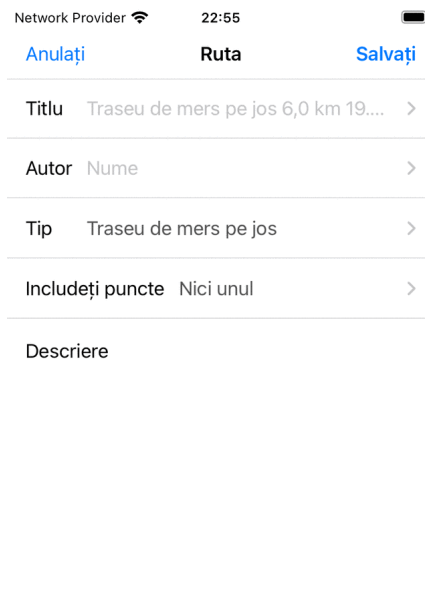


Fig. 31: Salvarea unei rute planificate

## 4.6 Generarea de rute

Să presupunem că doriți să mergeți sau să cicloșiți o rută dus-întors de o anumită lungime de la un anumit punct. Ai putea încerca să *planificai un tras* eu i, prin încercare i eroare, vei ajunge probabil cu un traseu frumos dus-întors de lungimea dorită. Cu toate acestea, într-o astfel de situație ar putea fi mult mai ușor să lăsați GPS Topo să genereze o rută pentru dvs.

Generarea unui traseu este crearea automată a unui traseu dus-întors. Singurele intrări sunt punctul de plecare, lungimea dorită și mijloacele de transport.

La generarea unui traseu, deschideți mai întâi *fereastra pop-up rute*. Apoi atingeți articolul „Generai rută”. Se va deschide ecranul de generare a rutei și va fi generat imediat un traseu ca în exemplul de mai jos:

Traseul generat este afișat pe hartă.

Punctul verde de pe hartă este punctul de început și sfârșit al rutei. Apăsând lung pe punctul verde, îl puteți trage într-o altă locație de pe hartă. Imediat va fi generată o nouă rută de la noua locație.

Glisorul din partea de jos determină lungimea dorită a rutei. Dacă mutați glisorul, va fi generată o nouă rută. Lungimea dorită este afișată în partea dreaptă a glisorului. Lungimea dorită și reală, nu se potrivesc întotdeauna exact. Lungimea reală a rutei generate este afișată deasupra glisorului. Următorul lungime reală, vedeți ascensiunea totală a rutei. Dacă îl atingeți, puteți vizualiza *profilul de înălțime* al rutei generate.

Sub glisor se află butonul mijloacelor de transport. În exemplul de mai sus este setat la „pietonal”. Dacă atingeți acest buton puteți schimba mijloacele de *transport*. Următorul buton mijloacelor de transport există o pictogramă cu glisoare. Dacă atingeți această pictogramă, puteți regla fin comportamentul generatorului de rute.

În partea de jos se află butonul „Generai”. Dacă îl atingeți, veți genera o nouă rută. Acest lucru poate fi

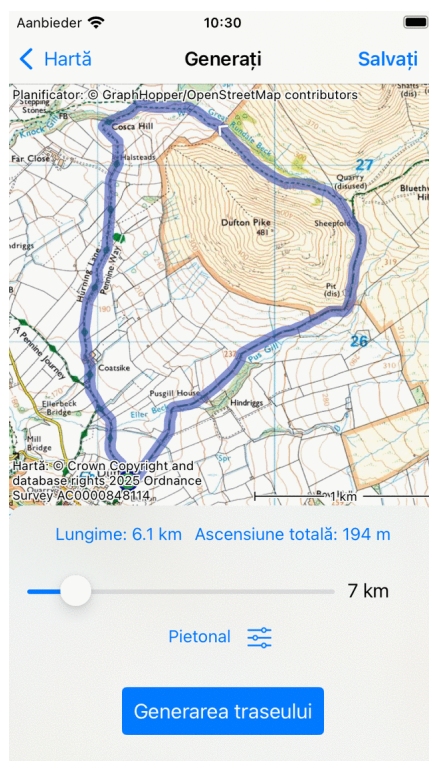


Fig. 32: Ecranul de generare a rutei cu un traseu generat.

util dacă doriți să generați o altă rută, dar nu doriți să modificați punctul de plecare sau lungimea dorită.

În exemplul de mai jos, am apăsat pe butonul „Generare” pentru a genera o nouă rută de la același punct:

În mod clar, ruta nou generată este diferită de prima rută. Apăsând de mai multe ori butonul de generare, puteți genera rute până când găsiți o rută care vă place.

Ca exemplu, schimbăm acum lungimea dorită la 50 km. Se generează o nouă rută mai lungă, după cum puteți vedea în exemplul de mai jos:

Dacă atingeți „Salvai” în partea dreaptă sus a ecranului de generare a rutei, ruta generată va fi salvată pe dispozitivul dvs., încărcată pe hartă și veți reveni la ecranul principal. Mai jos vedeți rezultatul salvării ultimei rute generate din exemplele de mai sus:

## 4.7 Mijloace de transport

La *planificarea* sau *generarea* unei rute, trebuie să setați mijloacele de transport. Puteți găsi butonul mijloacelor de transport în partea de jos a ecranului de generare a planului sau a rutei sau sub butonul plan din ecranul detaliilor punctului. Pe buton se afișează mijloacele de transport utilizate în prezent. Următorul buton mijloacele de transport este afișat un buton de setări. Acest buton de setări poate fi utilizat pentru a regla fin comportamentul unui mijloc de transport. Rețineți că activarea oricăreia dintre setările posibile poate crește durata și/sau lungimea rutei.

Este posibil să amestecați mijloacele de transport atunci când planificați o rută. Se poate începe, de exemplu, cu pietoni, apoi planificați o parte cu „Crow fly” și apoi planificați cu „Bicicleta”.

Pentru planificarea unui traseu sau generarea unui traseu puteți alege între următoarele mijloace de transport: Plimbare, Bicicletă, Bicicletă de curse, Mountainbike, Cal, Motocicletă, Maină, Maină (evitați autostrăzile) și Corbul zboară.

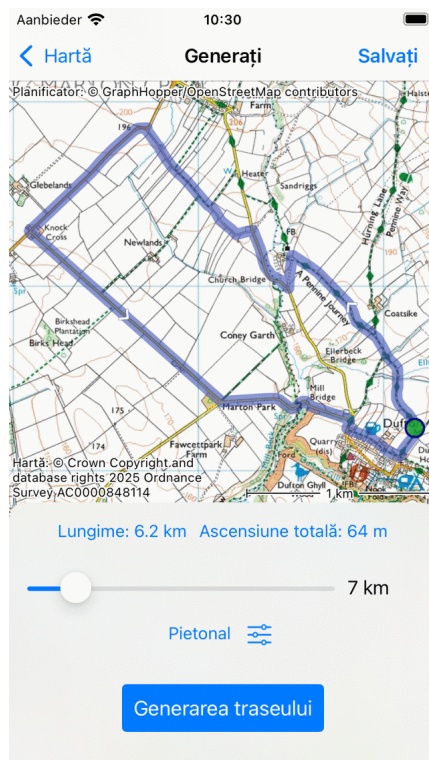


Fig. 33: A fost generată o altă ruta.

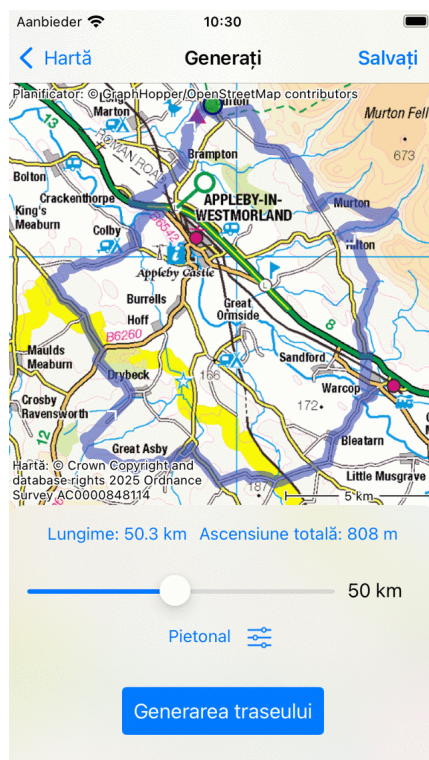


Fig. 34: A fost generată o ruta cu lungimea dorită de 50 km.

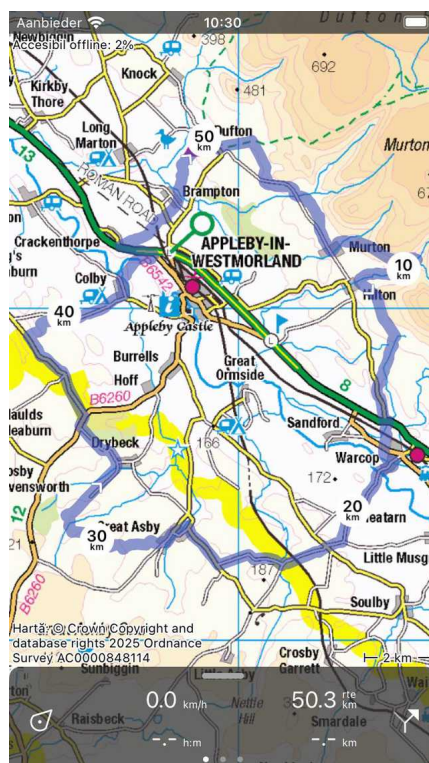


Fig. 35: ruta generată a fost salvată i încărcată pe harta principală.

#### 4.7.1 Pietonal

Mijloacele de transport pe jos în GPS Topo ar trebui utilizate pentru planificarea manuală a rutei i generarea automată a rutelor. Când acest profil este selectat, calculul rutei va respecta drumurile i traseele potrivite pentru pietoni. Este necesară o conexiune activă la internet.

Când planificai un Traseu de mers pe jos, putei ajusta următoarele setări pentru a vă personaliza traseul:

- Preferă drumuri mai frumoase: alege medii mai frumoase atunci când este posibil.
- Preferă drumurile asfaltate: Favorizează suprafeele pavate i evită traseele neasfaltate.
- Preferă drumurile neasfaltate: Favorizează traseele de murdărie sau pietri i evită drumurile pavate.
- Preferă drumurile curbe: Favorizează căile cu mai multe curbe.
- Preferă zonele rurale: Rute prin natură sau mediul rural, evitând oraele.
- Preferă zonele urbane: Rute prin orae, evitând mediul rural.
- Evitai drumurile cu bicicleta: Evitai căile care trebuie împărtăite cu biciclittii.
- Evitai dealurile: caută teren plat.
- Evitai scările: previne rutele care necesită pai de urcare.
- Evitai feriboturile: previne rutele care necesită traversări pe apă (util dacă feriboturile nu circulă).
- Evitare tuneluri: Păstrează ruta deasupra solului. Evită chiar i tunelurile scurte.

## 4.7.2 Bicicleta

Mijloacele de transport pentru biciclete trebuie utilizate pentru planificarea și generarea unei rute pentru biciclete. Traseul va respecta drumurile potrivite pentru biciclete. Este necesară o conexiune la internet. În setări puteți seta următoarele opțiuni:

- Preferă drumuri mai frumoase: va alege drumuri mai frumoase atunci când este posibil.
- Preferă drumurile pentru biciclete: Va prefera drumurile pentru biciclete, dacă este posibil.
- Preferă drumurile asfaltate: Va încerca să folosească drumuri pavate și să evite drumurile neasfaltate.
- Preferă drumurile neasfaltate: Va încerca să folosească drumurile neasfaltate și să evite drumurile pavate.
- Preferă drumurile curbe: Va prefera drumurile cu curbe.
- Preferă zonele rurale: Va prefera zonele rurale dacă este posibil și încercă să evite zonele urbane.
- Preferă zonele urbane: Va prefera zonele urbane dacă este posibil și încercă să evite zonele rurale.
- Evitai dealurile: Va prefera trenul plat.
- Evitai scările: va evita scările.
- Evitai feriboturile: Va evita feriboturile. Acest lucru ar putea fi util dacă doriți să evitați riscul de a nu putea traversa o apă, deoarece feribotul nu rulează.
- Evitare tuneluri: va evita tunelurile. Ar putea fi util dacă nu preferai să vă plimbi prin tuneluri.

## 4.7.3 Bicicleta de curse

Mijloacele de transport pentru biciclete de curse ar trebui utilizate pentru planificarea și generarea unei rute pentru bicicleta de curse. Traseul va respecta drumurile potrivite pentru biciclete rapide. Este necesară o conexiune la internet. În setări puteți seta următoarele opțiuni:

- Preferă drumurile curbe: Va prefera drumurile cu curbe.
- Preferă zonele rurale: Va prefera zonele rurale dacă este posibil și încercă să evite zonele urbane.
- Preferă zonele urbane: Va prefera zonele urbane dacă este posibil și încercă să evite zonele rurale.
- Evitai drumurile cu bicicleta: Va evita drumurile special destinate bicicletelor. Acest lucru ar putea fi util dacă doriți să evitați bicicletele cu micare mai lentă.
- Evitai dealurile: Va prefera trenul plat.
- Evitai scările: va evita scările.
- Evitai feriboturile: Va evita feriboturile. Acest lucru ar putea fi util dacă doriți să evitați riscul de a nu putea traversa o apă, deoarece feribotul nu rulează.
- Evitare tuneluri: va evita tunelurile. Ar putea fi util dacă nu preferai să vă plimbi prin tuneluri.

### 4.7.4 Mountainbike

Mijloacele de transport de mountainbike trebuie utilizate pentru planificarea unei rute pentru mountainbike (MTB). Traseul va încerca să parcurgă trasee mtb special desemnate, dacă este posibil. Este necesară o conexiune la internet. Reinei că trebuie să verificai întotdeauna dacă ciclismul montan este permis pe traseul planificat, în special în zonele naturale. Uneori este necesar un permis special. În setări putei seta următoarele opțiuni:

- Evitai feriboturile: Va evita feriboturile.

### 4.7.5 Cal

Mijloacele de transport de cai trebuie utilizate pentru planificarea și generarea unei rute de călărie. Este o posibilitate nouă și s-ar putea să nu fie optimă. Va prefera căile de pod (dar numai cele care nu sunt interzise pietonilor). Va evita drumurile special desemnate pentru biciclete, deoarece în majoritatea ărilor sunt interzise pentru cai. Este necesară o conexiune la internet. În setări putei seta următoarele opțiuni:

- Preferă drumurile asfaltate: Va încerca să folosească drumuri pavate și să evite drumurile neasfaltate.
- Preferă drumurile neasfaltate: Va încerca să folosească drumurile neasfaltate și să evite drumurile pavate.
- Evitai feriboturile: Va evita feriboturile. Acest lucru ar putea fi util dacă doriți să evitați riscul de a nu putea traversa o apă, deoarece feribotul nu rulează.
- Evitare tuneluri: va evita tunelurile. Ar putea fi util dacă nu preferai să vă plimbi prin tuneluri.

### 4.7.6 Maină

Mijloacele de transport auto ar trebui utilizate dacă planificai o ruta cu maina. În principiu, vă va oferi cea mai rapidă ruta posibilă. Este necesară o conexiune la internet. În setări putei seta următoarele opțiuni:

- Evitai feriboturile: Va evita feriboturile. Acest lucru ar putea fi util dacă doriți să evitați riscul de a nu putea traversa o apă, deoarece feribotul nu rulează.
- Evitai taxa de drum: va evita drumurile cu taxă.
- Evitare tuneluri: va evita tunelurile.

### 4.7.7 Maină (evitare drumuri principale)

Mijloacele de transport auto (evitai drumurile primare) sunt utile dacă doriți să planificai o ruta pitorească a mainii. Acesta va evita automat toate autostrăzile și drumurile primare de mare viteză. Este necesară o conexiune la internet. În setări putei seta următoarele opțiuni:

- Preferă drumurile curbe: Va prefera drumurile cu curbe.
- Preferă drumurile neasfaltate: Va încerca să folosească drumurile neasfaltate și să evite drumurile pavate.
- Preferă zonele rurale: Va prefera zonele rurale dacă este posibil și încearcă să evite zonele urbane.
- Preferă zonele urbane: Va prefera zonele urbane dacă este posibil și încearcă să evite zonele rurale.

- Evitare drumuri secundare: De asemenea, va evita drumurile secundare, ducând la o călătorie mai lungă pe drumuri mai mici.
- Evitai feriboturile: Va evita feriboturile. Acest lucru ar putea fi util dacă dorii să evitai riscul de a nu putea traversa o apă, deoarece feribotul nu rulează.
- Evitai taxa de drum: va evita drumurile cu taxă.
- Evitare tuneluri: va evita tunelurile.

#### **4.7.8 Motocicletă**

Mijloacele de transport pentru motociclete sunt utile pentru planificarea sau generarea unei călătorii cu motocicleta. Este necesară o conexiune la internet. În setări putei seta următoarele opțiuni:

- Preferă drumurile curbe: Va prefera drumurile cu curbe. Acest lucru ar putea oferi o călătorie mai plăcută.
- Preferă drumurile neasfaltate: Va încerca să folosească drumurile neasfaltate și să evite drumurile pavate.
- Preferă zonele rurale: Va prefera zonele rurale dacă este posibil și încercă să evite zonele urbane.
- Preferă zonele urbane: Va prefera zonele urbane dacă este posibil și încercă să evite zonele rurale.
- Evitare autostrăzi: va evita autostrăzile. Util dacă dorii să faci un tur pitoresc.
- Evitare drumuri principale: va evita drumurile primare.
- Evitare drumuri secundare: De asemenea, va evita drumurile secundare, ducând la o călătorie mai lungă pe drumuri mai mici.
- Evitai feriboturile: Va evita feriboturile. Acest lucru ar putea fi util dacă dorii să evitai riscul de a nu putea traversa o apă, deoarece feribotul nu rulează.
- Evitai taxa de drum: va evita drumurile cu taxă.
- Evitare tuneluri: va evita tunelurile.

#### **4.7.9 Corbul zboară**

Mijloacele de transport cu corbul zboară pot fi folosite pentru a planifica cea mai scurtă cale între puncte. Dacă distanța este mică, va fi o linie dreaptă. Nu este necesară o conexiune la internet. Folosind corbul zboară este posibil să planificai orice traseu, chiar și unul care nu respectă drumurile. Dacă ai achiziționat extensie de înălțime, va fi generat și un profil de înălțime în anumite arii. Nu există setări posibile de reglare fină pentru mijloacele de transport a murei corbul zboară.

#### 4.7.10 Alte mijloace de transport

Dacă ai cumpărat oricare dintre straturi, de exemplu Noduri de mers pe jos, Noduri pentru biciclete, Traseele de mountainbike sau Trasee de biciclete pe distanțe lungi, le puteți folosi și ca mijloc de transport. Apoi puteți planifica o rută în acest strat fără a utiliza o conexiune la internet.

### 4.8 Detalii despre traseu

Ecranul detaliilor traseului afișează informații despre o anumită rută.

Pentru a deschide ecranul cu detalii despre traseu, atingeți curba traseului unui traseu care este încărcat pe hartă în ecranul principal. De asemenea, puteți deschide ecranul cu detalii despre traseu apăsând butonul de informații (i) din partea dreaptă a titlului unei rute în *ecranul de rute salvate* (Meniu > Rute > Trasee salvate) și ecranul Rute partajate (Meniu > Rute > Traseele partajate).

Un exemplu de ecran cu detalii despre ruta este prezentat mai jos.

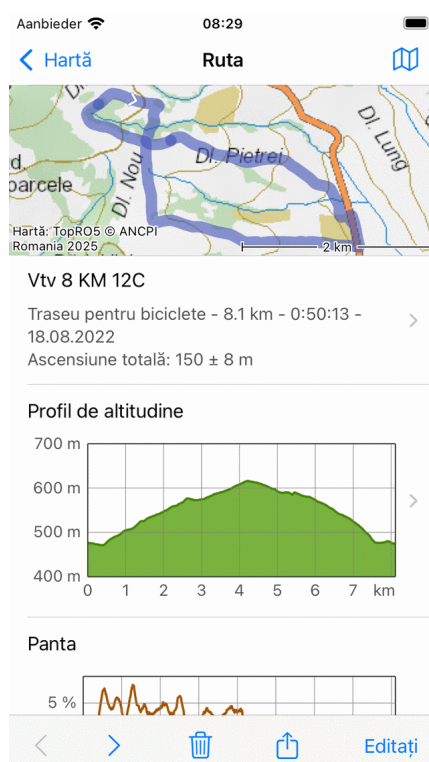


Fig. 36: Un exemplu de ecran cu detalii despre ruta.

În partea dreaptă sus a ecranului detaliilor rutei este afișată o pictogramă de hartă. Dacă atingeți pictograma hărții, ruta va fi încărcată pe harta principală, harta va fi mărită la traseu și vei reveni la ecranul principal. Dacă pe pictograma hărții este afișată o bară oblică, ruta este deja încărcată pe hartă. Dacă atingeți pictograma hărții tăiate, vei elimina ruta de la hartă.

În partea de sus a ecranului detaliilor rutei este afișată o hartă cu ruta. Săgeata albă de pe linia de traseu indică direcția traseului.

Direct sub hartă puteți găsi titlul, tipul rutei, lungimea, durata (dacă ruta este înregistrată), *ascensiunea totală* (dacă este disponibilă) și autorul. Dacă atingeți acest articol, puteți vizualiza *informații suplimentare despre ruta*.

O descriere i fotografii vor fi afiate dacă sunt prezente. Dacă atingei o fotografie, aceasta va fi afiată pe ecran complet i putei răsfoi fotografiile glisând fotografiile spre stânga i spre dreapta.

Următorul, dacă există un profil de altitudine/altitudine, sunt afiate un profil de pantă, o viteză i un profil de distanță. Putei atinge aceste profiluri pentru a vizualiza *profilul în detaliu* i pentru a obine informații suplimentare despre înălțime, pantă i viteză.

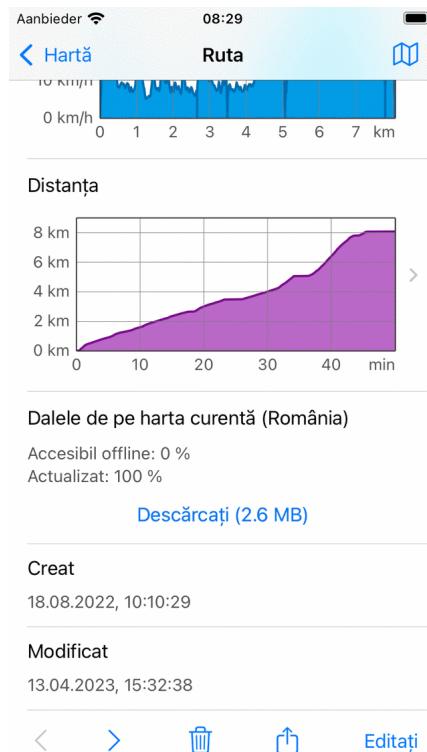


Fig. 37: Un exemplu din partea de jos a ecranului cu detalii despre ruta.

Dacă ruta se află în regiunea de acoperire a hărții principale, seciunea „Plăci pe harta curentă” va apărea ca în figura de mai sus. Aici putei *descărca plăcile de hartă ale unei rute*.

În partea de jos a ecranului găsi, de asemenea, data i ora creării i ultima modificare a rutei.

În partea de jos a ecranului cu detalii rute putei găsi o bară de instrumente cu următoarele butoane:

- **Butonul «>» <<»:** Cu aceste butoane putei naviga înapoi i înainte prin detaliile rutei unei colecții de rute.
- **Butonul «Coș de gunoi»:** Dacă atingei acest buton, putei *elimina ruta de la dispozitiv afiată în prezent*.
- **Butonul «Export»:** Dacă atingei acest buton, putei *exporta ruta*.
- **Butonul «Editați»:** Dacă atingei acest buton, va fi afiată o fereastră pop-up pe care o putei utiliza *pentru a edita ruta*.

### 4.8.1 Detalii suplimentare despre ruta

Dacă atingeți secțiunea de titlu chiar sub hartă, în *ecranul detaliilor rutei*, se va deschide ecranul cu detalii suplimentare despre ruta. Aici puteți găsi informații suplimentare despre ruta, cum ar fi autor și informații despre drepturile de autor. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

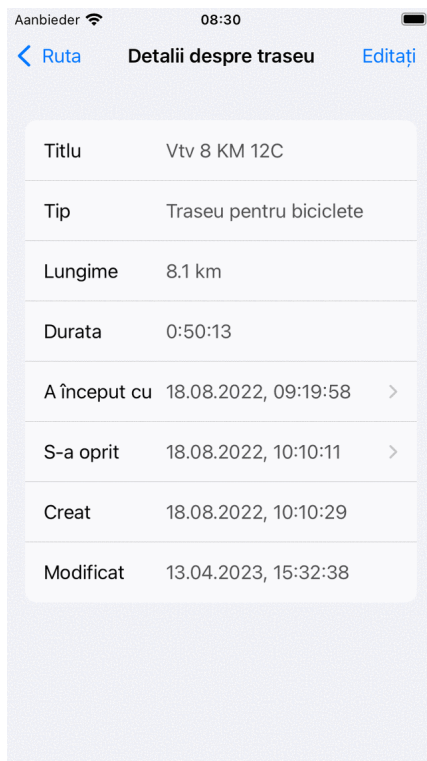


Fig. 38: Un exemplu de ecran cu detalii suplimentare despre ruta.

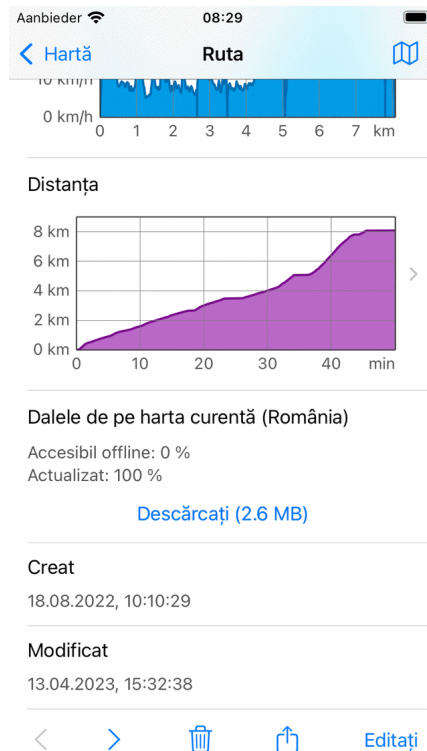
În ecranul cu detalii suplimentare despre ruta, este afișată și ora exactă și data începerii și terminării unei înregistrări. Dacă atingeți unul dintre aceste articole, este afișat un grafic al distanței față de timp, împreună cu o hartă. Aici puteți citi fiecare marcaj de timp al fiecărui punct de pe o ruta înregistrată. Ora este afișată în fusul orar utilizat pe dispozitiv.

Dacă ai partajat o rută cu Topo GPS, o secțiune specială despre rutele partajate va apărea în ecranul cu detalii suplimentare despre ruta. Aici puteți elimina ruta partajată atingând „Eliminai ruta partajată” și confirmând eliminarea. Alți utilizatori nu mai pot descărca această ruta partajată, dar va rămâne stocată pe dispozitivul dvs.

Dacă ai înregistrat ruta pe acest dispozitiv, este afișată și utilizarea bateriei dispozitivului dvs. în timpul înregistrării. Mai ales procentul consumat pe oră ar putea fi util de tiut.

## 4.9 Descărcarea plăcilor de hartă ale unei rute

Puteți descărca cartonașele de hartă ale unei rute derulând în jos în *ecranul detaliilor rutei până* la seciunea „Plăci pe harta curentă”. Harta curentă este harta utilizată în prezent în ecranul principal. Dacă ruta nu se află în regiunea de acoperire a hărții, seciunea „Plăci pe harta curentă” nu va fi afișată. Un exemplu este prezentat mai jos:



Procentul plăcilor de hartă accesibile offline indică procentul de plăci de hartă relevante pentru ruta stocate pe dispozitiv. Acest procent se aplică numai hărții care este vizibilă în prezent în ecranul hărții. Dacă procentul este de 100% înseamnă că toate plăcile de hartă necesare pentru a afișa ruta pe hartă sunt accesibile offline.

Atingei butonul „Descărcăi” pentru a începe descărcarea plăcilor de hartă. Este recomandat să descărcăi toate plăcile de hartă pe o conexiune WiFi înainte de a ieși în aer liber pentru a urmări ruta. În acest caz, puteți fi siguri că partea din hartă relevantă pentru ruta este accesibilă la toate nivelurile de zoom, chiar dacă nu sunteți conectat la internet.

Pe butonul de descărcare este afișată o estimare a dimensiunii descărcării și a cantității necesare de spațiu de stocare.

Dacă ai apăsă butonul de descărcare, butonul va indica câte plăci rămân de descărcat. Puteți întrerupe descărcarea apăsând „Oprii descărcarea”. Dacă toate plăcile de hartă relevante pentru ruta au fost descărcate, butonul va citi „Descărcat complet”.

Deși calculul procentual accesibil offline este foarte fiabil, puteți verifica întotdeauna dacă plăcile sunt cu adevărat accesibile offline. Doar puneți dispozitivul în modul avion, încărcați ruta pe harta principală și vedeți dacă sunt afișate toate hărțile din jurul rutei.

## 4.10 Profiluri de Ruta

Când sunt disponibile informații despre înălțime, puteți găsi o altitudine sau o altitudine i un profil de pantă derulând în jos în *ecranul detaliilor rutei*. Când sunt disponibile informații despre sincronizare, puteți găsi, de asemenea, o viteză i un profil de distanță în *ecranul cu detalii despre ruta*. Când *înregistrați o rută*, puteți atinge linia de rută a rutei înregistrate pentru a deschide ecranul de înregistrare. Acolo găsiți, de asemenea, o altitudine i un profil de viteză. Când *planificați un traseu* sau *generați un traseu*, puteți atinge eticheta „Ascensiune totală” pentru a vedea profilurile de altitudine i pantă ale traseului planificat. Poate fi necesar să derulați în jos în ecranul detaliilor rutei pentru a vedea toate profilurile.



Fig. 39: Un exemplu de profiluri de altitudine, pantă i viteză în ecranul detaliilor rutei.

### 4.10.1 Profiluri de Înălțime

Atât profilul de altitudine, cât i profilul de altitudine sunt profiluri de înălțime. Altitudinea este înălțimea dispozitivului în raport cu nivelul mediu al mării. Elevaie este înălțimea solului în raport cu nivelul mediu al mării i este cel mai adesea derivată de la un model digital de altitudine. Dacă cineva merge pe pământ, altitudinea este aproximativ egală cu altitudinea. Dar dacă cineva zboară, altitudinea i altitudinea sunt diferite. Profilurile de înălțime ale rutelor înregistrate în GPS Topo sunt întotdeauna profiluri de altitudine, adică măsurate cu ajutorul GPS-ului i a barometrului (atunci când este disponibil).

### 4.10.2 Profilul Pantei

Profilul pantei vă oferă o privire rapidă asupra dificultății unei rute. Procentul de pantă (numit și grad) este cantitatea de deplasare verticală în comparație cu deplasarea orizontală. Deși profilul pantei ar putea fluctua foarte mult, gradul celor mai abrupte părți poate fi găsit cu ușurință de la profilul pantei. Și, de asemenea, lungimea celor mai abrupte părți poate fi citită rapid. Împreună cu lungimea și *ascensiunea totală*, acest lucru vă oferă rapid o idee despre dificultatea rutei.

Vă sfătuim să vă dai seama ce pantă vă puteți descurca. Acest lucru puteți face investigând graficele de pantă ale rutelor *enregistrate* anterior. Apoi verificați întotdeauna graficul pantei înainte de a dori să urmăriți o rută. Dacă are părți abrupte pentru distanțe mai mari, care sunt deasupra abilităților tale, mai bine alegeți o altă rută pe care să o urmăriți.

În profilul pantei în GPS Topo pantele sunt calculate între puncte care se află la aproximativ 200 m distanță unul de celălalt, pentru a netezi fluctuațiile.

### 4.10.3 Profil de viteză

Profilul de viteză vă oferă o imagine de ansamblu rapidă a vitezei unei rute. Acest profil este disponibil numai atunci când ruta a fost înregistrată.

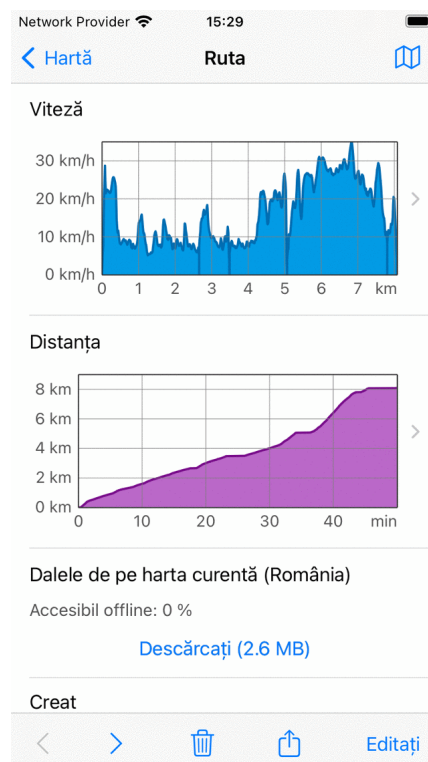


Fig. 40: Un exemplu de profiluri de viteză și distanță în ecranul detaliilor rutei.

#### 4.10.4 Profil de Distanță

Profilul distanței vă oferă o imagine de ansamblu asupra modului în care distanța parcursă a crescut cu timpul. Acest profil este disponibil numai atunci când ruta a fost înregistrată.

#### 4.10.5 Ecranul de profil

Puteți atinge un profil în *ecranul cu detalii despre ruta*, pentru a deschide ecranul profilului. Mai jos discutăm doar ecranul profilului de altitudine, celelalte profile arată alte informații, dar ecranele lor de profil funcționează în mod similar.

Un exemplu de ecran de profil de altitudine este prezentat în figura de mai jos:



Fig. 41: Profil de altitudine al unei rute în detaliu

Ecranul profilului de altitudine conține un grafic și informații. Graficul conține un indicator pe care îl puteți trage pentru a citi o valoare de la profil. Punând două degete pe profil și îndepărtându-le unul de celălalt, puteți mări profilul pentru a vedea mai multe detalii. Dacă sunteți mărit, puteți muta profilul și cu un deget. La afară, puneți două degete pe profil și mutați-le unul spre celălalt.

În partea de jos puteți selecta între filele „Detalii” și „Hartă”. În exemplul de mai sus se deschide fila „Detalii”. Aceasta oferă informații detaliate despre profilul de altitudine, cum ar fi „Ascensiune totală”, „Grad mediu de ascensiune” și „Coborâre totală”.

Dacă selectați fila „Hartă”, o hartă a rutei va fi afișată în combinație cu profilul de altitudine, așa cum puteți vedea în exemplul de mai jos:

Poziția indicatorului în grafic este afișată cu un punct verde pe hartă. Dacă trageți punctul verde de-a lungul rutei, indicatorul din profilul de altitudine se va deplasa și el. În acest fel puteți găsi cu ușurință puncte interesante în profilul de altitudine de pe hartă.

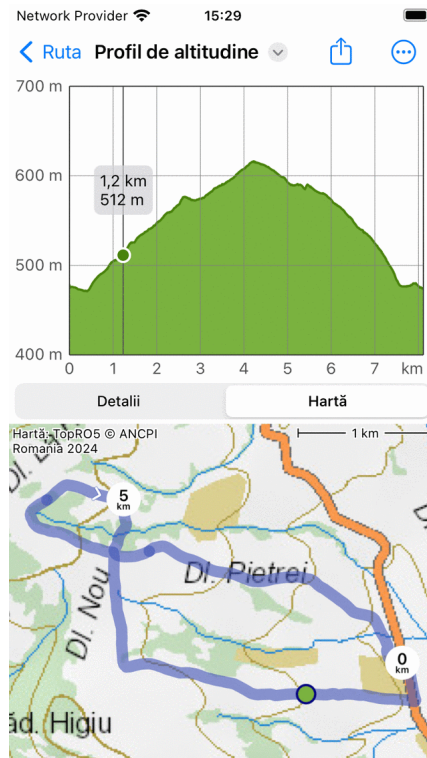


Fig. 42: Profil de altitudine al unei rute cu harta unui traseu

Dacă atingeți pictograma „Mai mult” din partea dreaptă sus a ecranului, puteți schimba axa orizontală. Puteți alege între „Distanță”, „Durată” și „Timp”.

Dacă atingeți pictograma de export din partea de sus a ecranului, puteți exporta și partaja profilul în format PDF.

Dacă atingeți titlul „Altitudine” din partea de sus a ecranului, puteți schimba rapid profilul într-un alt tip, cum ar fi profilul pantei sau profilul de viteză.

#### 4.10.6 Ascensiune totală și coborâre

Ascensiunea totală este câștigul cumulativ de altitudine al unei rute. Alternativ spus, este suma tuturor deplasărilor verticale în sus. De asemenea, coborârea totală este pierderea cumulativă de altitudine a unei rute sau suma tuturor deplasărilor verticale în jos. Urcarea totală a unei rute este afișată în *ecranul cu detalii despre* traseu, în secțiunea titlu chiar sub hartă. De asemenea, ascensiunea totală și coborârea totală pot fi găsite în *ecranul profilului de înălțime*.

Mai ales ascensiunea totală vă oferă împreună cu lungimea și profilul pantei o idee despre dificultatea unei rute. Rutele cu o ascensiune totală mai mare sunt de obicei mai dificile.

În teorie, ascensiunea și coborârea totală sunt destul de simple de înțeles. De exemplu, să presupunem că începeți un traseu la o altitudine de 100 m. Mai întâi mergeți pe un deal de-a lungul unei căi de 1 km până la o înălțime de 150 m. Apoi mergeți 2 km în jos până la o înălțime de 120 m. Ascensiunea totală este în acest exemplu  $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$ . Coborârea totală este  $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$ .

În practică, calcularea ascensiunii totale a unei rute înregistrate este mai dificilă. Traseul cu altitudini este în realitate un set de puncte care au toate erorile lor de măsurare. Dacă am adăuga pur și simplu toate câștigurile verticale pozitive, atunci am include și fluxurile de măsurare, rezultând o ascensiune totală mare nerezonabilă. Prin urmare, estimăm acuratețea determinării înălțimii în GPS Topo și o folosim ca

limită pentru includerea câtigurilor în ascensiunea totală. În practică, aceasta înseamnă aproximativ că câtigurile sunt incluse în ascensiunea totală numai dacă câtigul este de cel puțin aproximativ 10 m. De asemenea, calculăm eroarea. Prin urmare, ascensiunea totală este prezentată ca o valoare  $\pm$  eroarea. Dacă valoarea ascensiunii totale este de exemplu  $320\text{ m} \pm 50\text{ m}$ , ar trebui să o citiți ca, cel mai probabil ascensiunea totală este cuprinsă între 270 m și 370 m.

De fapt, alte programe/aplicații vor calcula ascensiunea totală în mod diferit și, prin urmare, pot da valori care pot diferi (foarte mult) de la GPS Topo. Prin urmare, cel mai bine este să comparați numai ascensiunile totale între rute dacă acestea sunt calculate în același mod. Deci, ai putea compara perfect ascensiunea totală a Traseului A în Topo GPS cu cea a Traseului B în Topo GPS. Cu toate acestea, aveți grijă, dacă ai compara ascensiunea totală a Ruta A în GPS Topo cu Ruta A într-o altă aplicație.

### 4.11 Editarea rutelor

Pentru a edita o rută, deschideți mai întâi *ecranul cu detalii despre traseu*. Apoi atingeți butonul „Editai” în bara de instrumente de jos. Apare un pop-up după cum puteți vedea în exemplul de mai jos:

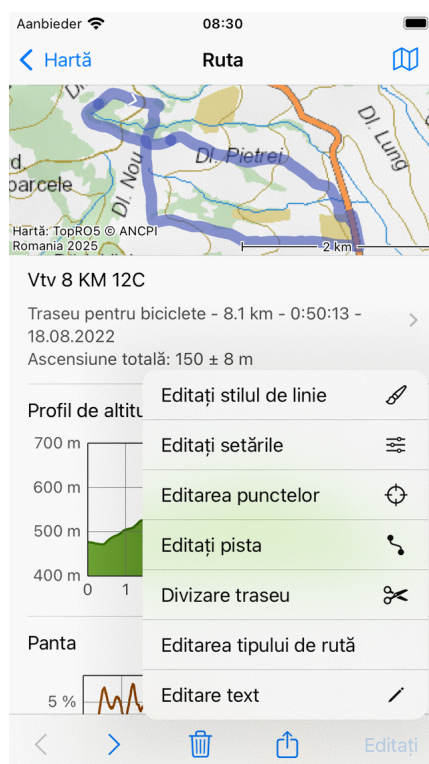


Fig. 43: *Editai opțiunile pop-up ecranul detaliilor rutei.*

În fereastra pop-up de editare puteți alege dintre următoarele opțiuni:

- *Editai stilul de linie.* Va apărea un ecran în care puteți seta o lăime și o culoare personalizată a liniei pentru ruta.
- *Editai setările.* Puteți modifica setările unei rute. Puteți determina dacă să activați afișarea punctelor de cale ale unei rute. În plus, puteți activa „Direcție inversă”, aceasta inversează direcția unei rute.
- *Editarea punctelor de parcurs.* Punctele de cale aparținând rutei vor fi afișate într-un ecran special. Aici puteți adăuga puncte de cale, trageți puncte de cale și eliminați punctele de cale aparținând unei rute.

- *Editai pista.* Traseul va fi încărcat în planificatorul de rute unde putei modifica traseul rutei. Apoi, *putei extinde ruta, scurta ruta sau modifica traseul într-un mod general.*
- *Divizare traseu.* Aceasta deschide ecranul traseu divizat, unde putei *împări ruta în părți.*
- *Editarea tipului de rută.* Va apărea un ecran în care putei schimba tipul de ruta. Este întotdeauna util să vă asigurați că rutele dvs. au tipul corect de rută.
- *Editare text.* Va apărea un ecran în care putei edita titlul, detaliile autorului i descrierea.

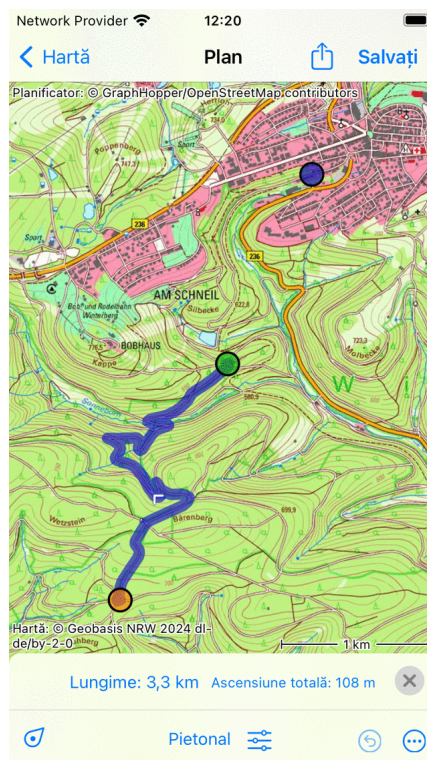
## 4.12 Extinderea unei rute

Pentru a extinde un traseu, accesai mai întâi ecranul cu detalii despre traseu i atingei *Editai > Editai* traseul traseului în partea de jos dreapta a ecranului.

Traseul va fi încărcat în planificatorul de rute. Asigurați-vă că mijloacele de *transport sunt* setate corect.

### 4.12.1 Extinderea traseului la capat

Pentru a extinde o rută la sfârșit, atingeți ultimul punct al rutei, astfel încât acesta să devină selectat i verde. Acum putei adăuga un punct de ruta apăsând lung pe hartă. Un punct albastru de ruta va apărea ca în exemplul de mai jos:



Atâta timp cât inei degetul pe hartă, putei trage punctul albastru al rutei în locaia dorită.

Dacă eliberai degetul, o rută va fi trasată de la punctul de traseu verde la punctul de traseu adăugat. Punctul de ruta adăugat va fi selectat i colorat în verde. Un exemplu de extindere a rutei în figura de mai sus este prezentat mai jos.

Dacă dorii, putei extinde ruta i mai mult adăugând mai multe puncte de traseu.

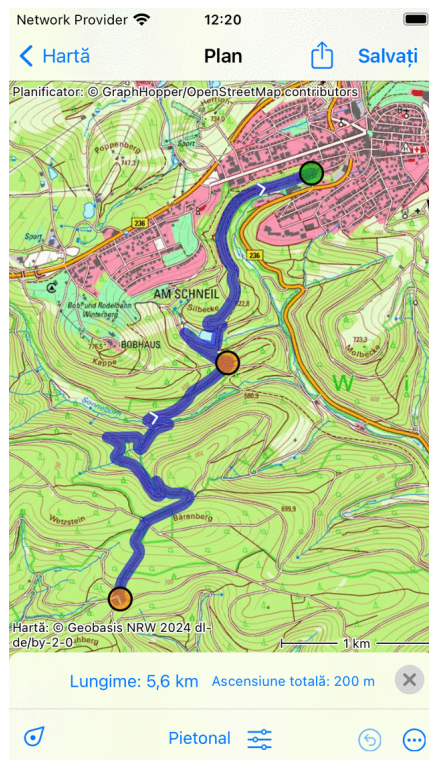


Fig. 44: Traseul este extins până la punctul de traseu adăugat.

Acum puteți salva ruta extinsă apăsând „Salvai” în partea dreaptă sus a ecranului. O rută salvată va fi întotdeauna stocată ca o rută nouă.

### 4.12.2 Extinderea rutei la început

Pentru a extinde un traseu la început, selectați primul punct de traseu atingându-l astfel încât să devină verde. Apoi atingeți primul punct de ruta a doua oară, astfel încât să devină violet ca în figura de mai jos:

Apoi adăugați un nou punct de ruta apăsând lung pe hartă. O ruta va fi trasă de la punctul adăugat la punctul de plecare original.

Punctul adăugat va fi automat colorat violet după ce ruta a apărut. Apoi puteți continua să adăugați puncte de traseu pentru a extinde ruta la început mai departe.

Dacă sunteți gata să editați ruta, puteți atinge „Salvai” în partea dreaptă sus a ecranului.

### 4.13 Scurtarea unei rute

Pentru a scurta un traseu, accesați mai întâi ecranul cu detalii despre traseu și atingeți *Editai > Editai* traseul traseului în partea de jos dreapta a ecranului.

Ruta va fi încărcată în planificatorul de rute, ca în exemplul de mai jos

Pentru a scurta traseul, apăsați mai întâi lung pe primul sau ultimul punct al traseului. Inei degetul pe ecran și mutați punctul în locația dorită. Punctul poate fi mutat numai de-a lungul rutei. Dacă eliberați degetul, ruta va fi scurtată ca în exemplul de mai jos:



Fig. 45: Primul punct de ruta este violet.

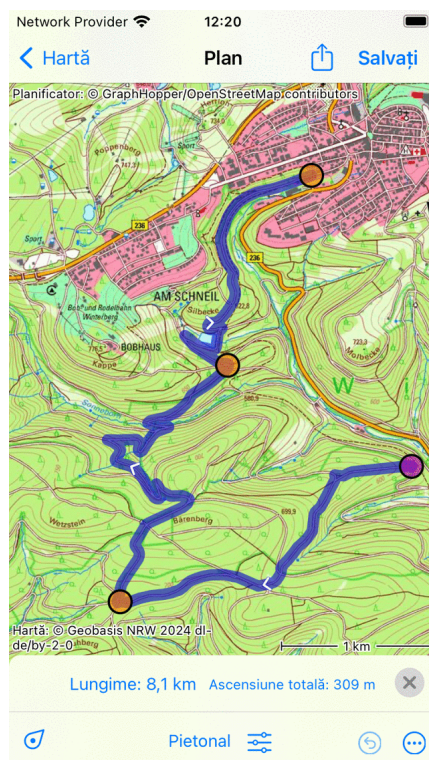


Fig. 46: Ruta este extinsă la început.



Fig. 47: O ruta care trebuie scurtată.

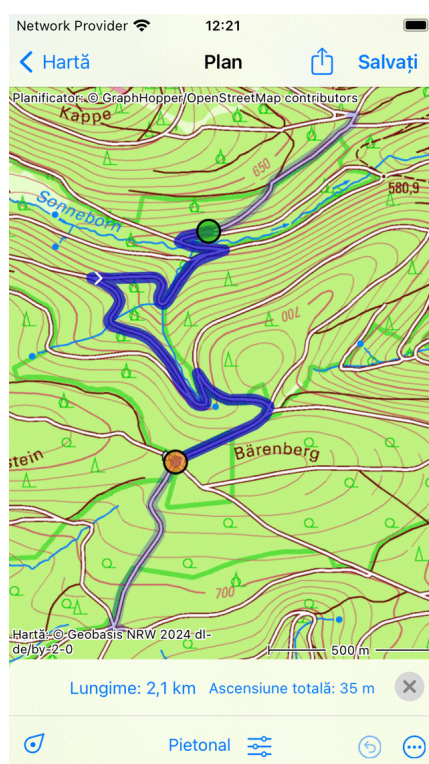


Fig. 48: O ruta care este scurtată prin mutarea atât a punctului de început, cât și a punctului final.

Dacă ai scurtat traseul, traseul original este afiat pe hartă cu o culoare mai deschisă. Putei corecta scurtarea mutând din nou primul sau ultimul punct de ruta.

Dacă suntei gata să scurtați ruta, putei apăsa „Salvai” pentru a salva ruta scurtată ca o rută nouă.

## 4.14 Editarea traseului de ruta

Pentru a edita traseul traseului, deschidei mai întâi *ecranul cu detalii despre traseu*. Apoi atingeți *Editai* > *Editai traseul tras* eului în partea de jos dreapta a ecranului.

Traseul va fi încărcat în planificatorul de rute în acest fel.

În seciunile anterioare, a fost explicat cum să *extindei un traseu* i să *scurtați un traseu*. Mai jos vom discuta situaia mai generală în care vom schimba partea de mijloc a unei rute. Într-una din seciunile următoare, este explicat cum putei *împări o ruta în părți*.

Ca exemplu, vom schimba acum „Gower Hike”, astfel încât partea de mijloc a rutei să treacă peste „Gower Way”. Iniial, ruta arată după cum urmează:



Fig. 49: *Partea de nord a rutei urmează să fie înlocuită.*

Dacă dorii să înlocuiești o parte a unui traseu, trebuie să introduci două puncte de traseu, unul în punctul în care ruta trebuie să se abată și unul în punctul în care abaterea va reveni la ruta inițială. Putei introduce un punct de traseu apăsând lung pe traseu. Va apărea un punct de traseu albastru pe care îl putei deplasa de-a lungul traseului către locaia dorită.

Deoarece dorim să schimbăm ruta, astfel încât partea din mijloc să treacă peste „calea Gower”, am introdus două puncte de traseu pe calea Gower, după cum putei vedea mai jos:

Traseul dintre punctul portocaliu și cel verde trebuie modificat. Acum trebuie să inserăm un al treilea punct de rută între punctul portocaliu și cel verde, apăsând lung pe traseu. Rezultatul este prezentat mai jos:

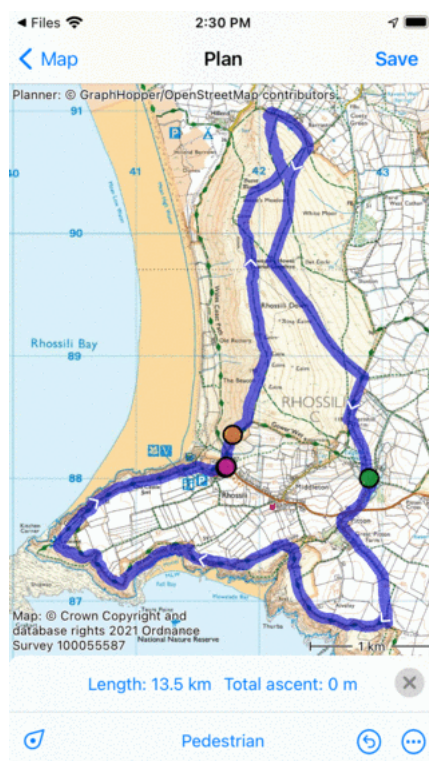


Fig. 50: Au fost inserate două puncte de ruta.



Fig. 51: Punctul verde al rutei este introdus în rută.

Apăsând lung pe punctul de ruta verde, îl puteți trage în partea de jos sau în partea de sus a ecranului pentru a-l elimina. Traseul dintre punctul anterior și următorul va fi recalculat astfel încât să treacă peste „calea Gower”, așa cum se arată mai jos:

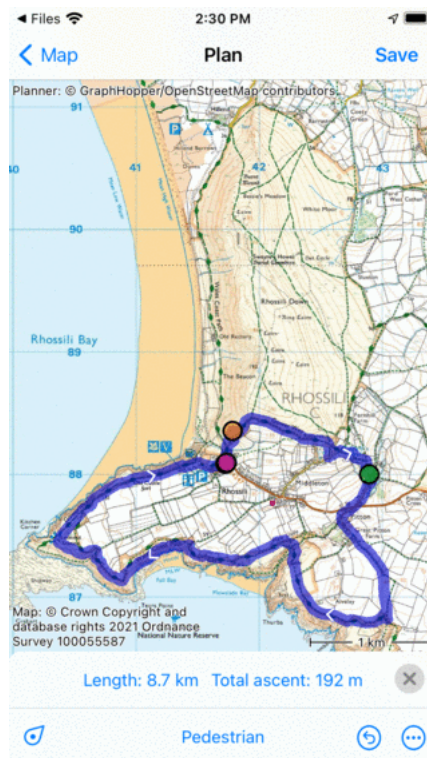


Fig. 52: Se înlocuiește partea de nord a rutei „Gower Hike”.

Acum puteți salva ruta scurtată apăsând „Salvai” în fereastra planificatorului de rute.

## 4.15 Fuzionarea rutelor

Combinarea rutelor înseamnă combinarea a două sau mai multe rute într-o rută nouă. De exemplu, dacă aveți mai multe părți ale unui traseu, poate doriți să le combinați într-o singură rută.

Cel mai simplu mod de a îmbina rutele este să accesați ecranul rutelor salvate. Acolo *selectați rutele necesare*. Apoi atingeți pictograma „Mai mult” din partea de jos a ecranului și alegeți „Îmbinați în rută nouă”. Va fi afișată o fereastră pop-up în care puteți introduce un titlu pentru ruta îmbinată. Dacă apăsați „Salvai” vi se vor afișa detaliile rutei îmbinate.

După fuzionarea rutelor, uneori ar putea fi util să *împăriați ruta în părți* într-un mod pe care îl puteți determina.

### 4.15.1 Fuzionarea folosind planificatorul de rute

Ca alternativă, puteți îmbina rutele folosind planificatorul de rute. Deschideți planificatorul de rute, re-setați planificatorul de rute și apoi atingeți pictograma „Mai mult” în suprapunerea planificatorului. Aici alegeți „Adăugați traseu”. Va fi afișat ecranul rutelor salvate. Atingeți ruta dorită și alegeți „Alăturai-vă la planificator”. Repetați pasul anterior pentru a adăuga mai multe rute în planificator.

Dacă apăsați „Salvai” în fereastra planificatorului de rute, ruta salvată va fi combinația tuturor rutelor adăugate.

### 4.16 Împărirea unei rute

Pentru a împărți un traseu în părți, deschideți mai întâi *ecranul cu detalii despre traseu* și atingeți „Editai > Împăriri ruta”. Ecranul de ruta divizată va fi apoi deschis ca în exemplul de mai jos. Folosind acest ecran puteți împărți o ruta în mai multe părți.

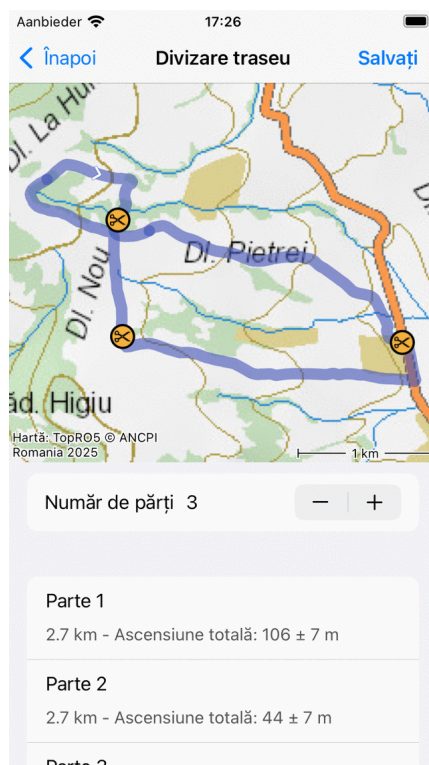


Fig. 53: Ecranul de ruta divizată.

Pictogramele portocalii cu foarfece indică punctele în care trebuie tăiată ruta. Apăsând lung pe unul dintre aceste puncte, le puteți trage de-a lungul traseului într-o altă locație, astfel încât să puteți determina locația exactă în care trebuie tăiat traseul.

Dacă aveți nevoie de puncte de tăiere suplimentare, puteți utiliza butonul „+” chiar sub hartă. Dacă apăsați acest buton se va adăuga un punct de tăiere și toate punctele vor fi redistribuite pe ruta, astfel încât lungimea tuturor părților să devină egală. Dacă apăsați lung pe ruta departe de un punct de tăiere existent, puteți adăuga un nou punct de tăiere fără a schimba poziția celorlalte puncte de tăiere.

Dacă apăsați butonul „-” veți reduce numărul de puncte tăiate cu unul. Restul punctelor de tăiere vor fi redistribuite astfel încât lungimea pieselor să devină egală. Dacă apăsați lung pe un punct de tăiere existent

i dacă tragei acest punct departe de ruta, pictograma va deveni gri. Dacă eliberai apoi degetul, punctul de tăiere va fi îndepărtat, fără a schimba poziția celorlalte puncte tăiate.

Sub butoanele „+/-” vei vedea o listă de piese i lungimile exacte ale pieselor. Tragând un punct de tăiere de-a lungul rutei, putei seta lungimea la lungimea dorită. Dacă atingei o parte din listă, harta va fi mărită la partea specifică.

Dacă ai terminat de setat punctele de tăiere, putei atinge „Salvai”. Apoi, ruta va fi tăiată în părți. Piese vor fi salvate ca o rută nouă, iar ruta existentă nu va fi modificată. După salvare, vei fi direcționat către ecranul rutelor salvate, unde putei găsi părțile traseului tăiat.

Dacă avei rute din diferite părți ale unui traseu, uneori poate fi util să *îmbinai mai întâi părțile într-un traseu mai mare*. i apoi împării-le după aceea, astfel încât să obinei exact părțile de ruta de care avei nevoie. De exemplu, dacă dorești să faci rute separate pentru fiecare parte zilnică a unui traseu mai lung.

## 4.17 Eliminarea rutelor

Pentru a elimina o rută de la dispozitivul dvs., trebuie mai întâi să deschideți *ecranul cu detalii despre traseu*.

Putei face acest lucru apăsând butonul de informații din partea dreaptă a unei rute în *ecranul rutelor salvate* sau atingând un traseu care este încărcat pe hartă.

Un exemplu al ecranului detaliilor rutei este afiat mai jos:



Fig. 54: Ecranul detaliilor rutei.

Putei elimina ruta de la dispozitiv atingând pictograma co de gunoi din partea de jos a ecranului cu detalii despre ruta. Va apărea o fereastră pop-up în care trebuie să confirmi eliminarea aa cum se arată mai jos:

Dacă apăsai „Eliminai”, ruta va fi eliminată de la dispozitiv.

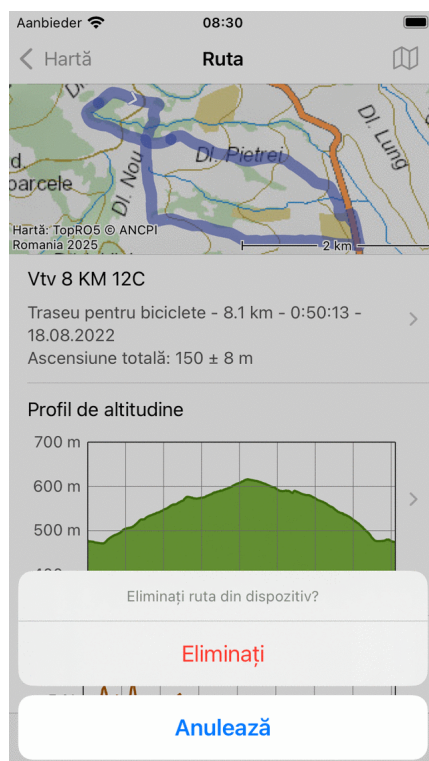


Fig. 55: Pop-ul de eliminare.

Dacă ai activat *sincronizarea iCloud a rutelor*, ruta va fi, de asemenea, eliminată de la iCloud și de la toate dispozitivele care sunt sincronizate cu același cont iCloud.

De asemenea, este posibil să elimini mai multe rute simultan. Deschideți ecranul de rute salvate (Meniu > Rute > Traseele salvate). Apăsai „Mai multe > Selectai” și selectai rutele care trebuie eliminate. Următorul apăsai pictograma co de gunoi din partea de jos a ecranului și confirmai eliminarea.

Dacă dorești doar să *eliminai o rută de pe hartă (i nu de pe dispozitiv)*, trebuie să atingeți harta cu pictograma oblică în ecranul detaliilor rutei.

## 4.18 Selectarea rutelor

În *ecranul de rute salvate* puteți selecta rute și puteți efectua una dintre următoarele acțiuni pe rutele selectate:

- Eliminați rutele selectate
- Mutai rutele selectate într-un dosar
- Exportați rutele selectate
- Încărcați rutele selectate pe hartă
- Eliminați rutele selectate de la hartă
- Combinați rutele selectate
- Editați stilul de linie al rutelor selectate

Selectarea rutelor este similară cu *selectarea punctelor de cale*.

### 4.18.1 Deschiderea ecranului de selecție

Dacă apăsați butonul „Mai mult” din partea dreaptă sus a *ecranului rutelor salvate*, va fi afiat un meniu. Atingeți „Selectai” în meniu pentru a deschide ecranul de selecție. De asemenea, este posibil să deschideți ecranul de selecție apăsând lung pe un articol în ecranul rutelor salvate. Acest articol va fi apoi selectat imediat. Un exemplu de ecran de selectare a rutelor salvate este prezentat mai jos:

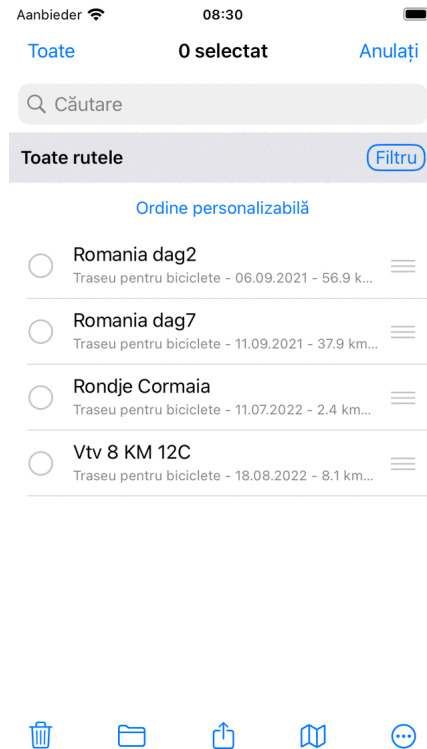


Fig. 56: Ecranul de selecție în care puteți selecta rute.

### 4.18.2 Selectarea rutelor

La selectarea uneia sau mai multor rute, atingeți un element de rută în ecranul de selectare. Va apărea o bifă în fundalul articolului va deveni gri pentru a indica faptul că este selectat. Un exemplu în care sunt selectate două rute este afiat mai jos:

Titlul ecranului de selecție arată câte articole sunt selectate. Puteți deselecta o rută atingând una selectată. Dacă doriți să selectați toate rutele în listă, trebuie să apăsați „Toate” din stânga sus. Pentru a reveni la ecranul rutelor obișnuite, trebuie să apăsați „Anulează”.

La selectarea rapidă a mai multor rute, puteți apăsa lung pe un articol, lăsați degetul pe listă și apoi mergeți în sus sau în jos. În același mod, puteți deselecta rapid mai multe articole.

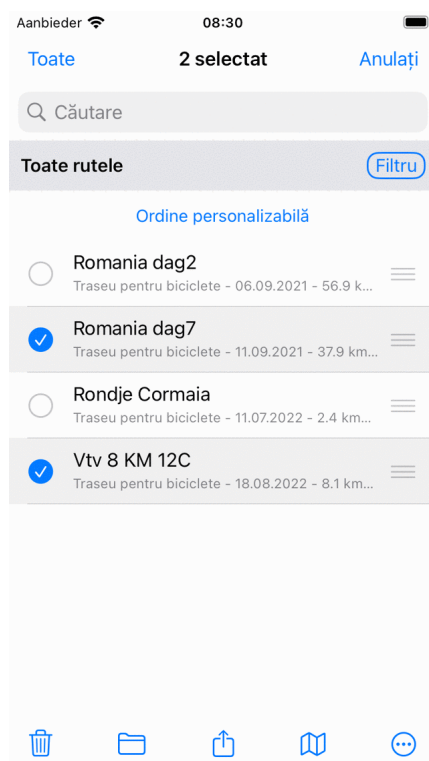


Fig. 57: Două rute selectate.

### 4.18.3 Efectuarea unei aciuni

Dacă ai făcut o selecție, poți efectua o acțiune cu unul dintre butoanele din bara de instrumente din partea de jos a ecranului. Butoanele barei de instrumente sunt:

- **Butonul Coș de gunoi:** Dacă apăsai acest buton, o fereastră pop-up vă va întreba dacă doriți să eliminați rutele selectate de la dispozitiv (și iCloud dacă este activat). Dacă apăsați „Eliminai”, rutele selectate vor fi eliminate.
- **Butonul Dosar:** Dacă apăsați acest buton, se va deschide un ecran cu arborile de dosare. Puteți selecta un dosar și rutele selectate vor fi mutate în acest dosar.
- **Butonul Export:** Dacă apăsați acest buton, se va afișa fereastra *pop-up de export*. În această fereastră pop-up puteți selecta tipul de date care urmează să fie exportate și să modificați setările de export. Dacă apăsați „Export” în fereastra pop-up de export, rutele selectate vor fi exportate. Va fi afișat un alt pop-up cu aplicații și acțiuni. Dacă atingeți o aplicație sau o acțiune, rezultatul exportului va fi gestionat de aplicație sau acțiune.
- **Butonul Hartă:** Dacă apăsați acest buton, rutele selectate vor fi încărcate pe hartă. Harta va mări automat rutele selectate și veți reveni la hartă.
- **Mai mult buton:** Dacă apăsați butonul mai mult din bara de instrumente de jos, va apărea un meniu din care puteți alege următoarele acțiuni:
  - *Eliminai de pe hartă:* rutele selectate vor fi eliminate de la hartă.
  - *Fuzionează în nouă rută:* rutele selectate vor fi îmbinate într-o rută nouă. Va fi afișat un ecran în care puteți alege un titlu. Dacă apăsați „Salvai”, ruta îmbinată va fi creată. Uneori poate fi util să îmbinați rutele mai întâi, apoi să *le împărțiți* după aceea (Detalii despre traseu > Editare > Divizare traseu). De exemplu, în acest fel, vă puteți crea traseele zilnice personale

de la o colecție de rute care împreună fac un traseu mai lung.

- *Editai stilul de linie*: Stilul liniei rutelor selectate poate fi modificat. În acest fel, puteți oferi cu ușurință unei colecții de rute o culoare distinctă sau o lăime a liniei.
- *Salvai ca strat*: Cu această opțiune puteți combina rutele selectate într-un strat separat. În fereastra pop-up care apare, puteți alege să suprascrieți stilurile de linie de rută setate personalizat și să alegeți o culoare implicită pentru linii. De asemenea, puteți introduce un titlu pentru strat. După atingerea salvării, rutele selectate sunt copiate și salvate într-un strat nou creat. Acestea pot fi încărcate și eliminate de la hartă prin Meniu> Straturi.

## 4.19 Căutarea rutelor

În ecranul rutelor salvate puteți căuta rute *introducând cuvinte cheie în bara de căutare* și *aplicând filtre*. În plus, puteți *sorta rut* ele în diferite moduri.

### 4.19.1 Căutarea rutelor cu cuvinte cheie

Dacă introduceți un cuvânt cheie în bara de căutare din partea de sus a listei de rute, vor fi afișate doar rute care au cuvântul cheie în titlu, descriere sau autor. Căutarea nu este sensibilă la majuscule. Dacă căutați într-un dosar, vor fi afișate și toate rezultatele căutării din dosarele descendente. Dacă se aplică un *filtru*, căutarea se va limita la rutele filtrate.

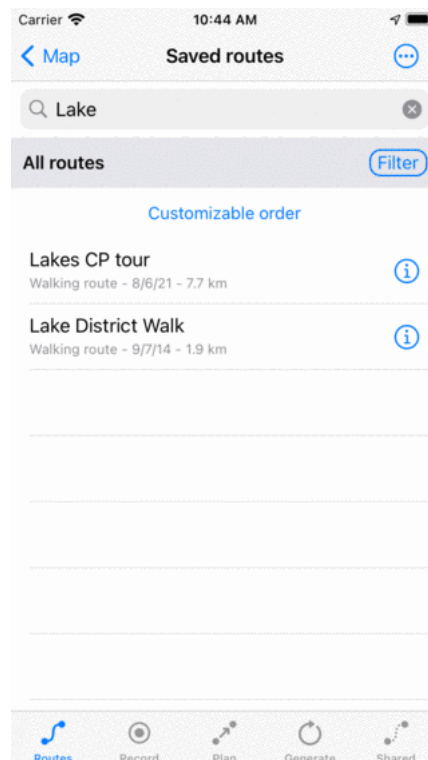


Fig. 58: Căutând pe „Piatră”

### 4.19.2 Sortarea rutelor

Sub folderul/bara de filtrare de sub bara de căutare, metoda curentă de sortare este afiată în mijloc. Dacă atingeți butonul de sortare, puteți schimba metoda curentă de sortare între:

- *Ordine personalizabilă*: rutele sunt sortate în ordine personalizabilă. Dacă nu ai modificat comanda manual, cele mai recente rute adăugate sunt în top.
- *Cel mai aproape de vârf*: rutele sunt sortate în funcție de distanța dintre punctul de început sau de sfârșit până la locația actuală, cea mai apropiată este în partea de sus.
- *Cel mai apropiat de centru pe harta din partea de sus*: rutele sunt sortate în funcție de distanța lor de la punctul de început/sosire până la centrul hărții vizibile în prezent. Dacă mutai harta și redeschidei ecranul rutelor salvate, poți obține o comandă diferită.
- *Cel mai nou în top*: rutele sunt sortate în funcție de timpul de creare, cel mai nou este pe partea de sus.
- *Cel mai lung în partea de sus*: rutele sunt sortate pe lungime, cea mai lungă este pe partea de sus.
- *Cel mai scurt în partea de sus*: rutele sunt sortate pe lungime, cea mai scurtă este pe partea de sus.
- *Cel mai vechi în top*: rutele sunt sortate în funcție de timpul de creare, cel mai vechi este pe partea de sus.
- *Cele mai recente actualizate în partea de sus*: rutele sunt sortate în funcție de ora la care au fost modificate ultima dată, rutele care au fost schimbate cel mai recent sunt pe top.
- *Cel mai recent actualizat în partea de sus*: rutele sunt sortate în funcție de ora la care au fost modificate ultima dată, rutele care au fost schimbate cel mai lung mers sunt pe top.
- *Alfabetic*: rutele sunt sortate în ordine alfabetică.
- *Inversat alfabetic*: rutele sunt sortate în ordine alfabetică inversată

### 4.19.3 Filtrarea rutelor

De asemenea, este posibil să filtrezi rutele în funcție de locație, lungime și tip. Pentru a activa un filtru, atingeți butonul de filtrare în ecranul rutelor (chiar sub bara de căutare din partea dreaptă). Dacă filtrul este activat, butonul filtrului are un fundal albastru, ca în figura de mai jos. Dacă filtrul este dezactivat, numai marginea butonului filtrului este albastră, ca în figura de mai sus.

În figura de mai sus vedeți un exemplu de filtru activat. Sub bara de căutare din partea stângă vedeți o descriere a filtrului activ în prezent. Aici rutele sunt filtrate în funcție de locație, sunt afiate doar rutele cu o distanță de 100 km de locația actuală. Dacă atingeți descrierea filtrului, puteți modifica filtrul curent. La dezactivarea filtrului, atingeți butonul de filtrare.

La editarea unui filtru, atingeți butonul de filtrare pentru a activa filtrul. Apoi atingeți descrierea filtrului pentru a modifica filtrul curent. Va fi afiat următorul ecran în care puteți schimba filtrul curent:

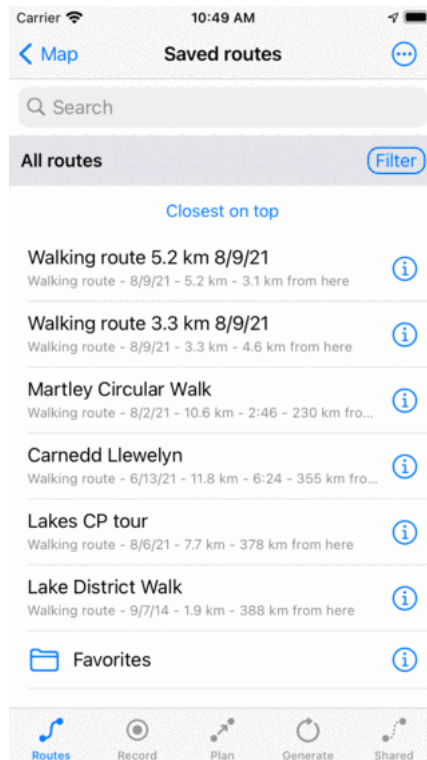


Fig. 59: Sortarea rutelor pe distanța până la locația actuală.

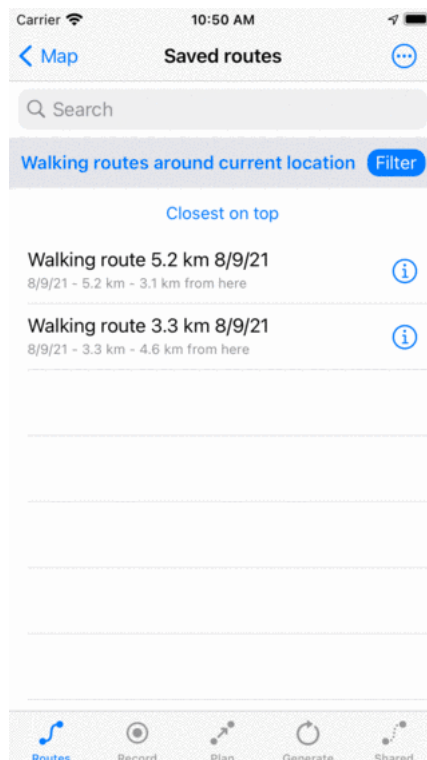


Fig. 60: Un filtru este activat.

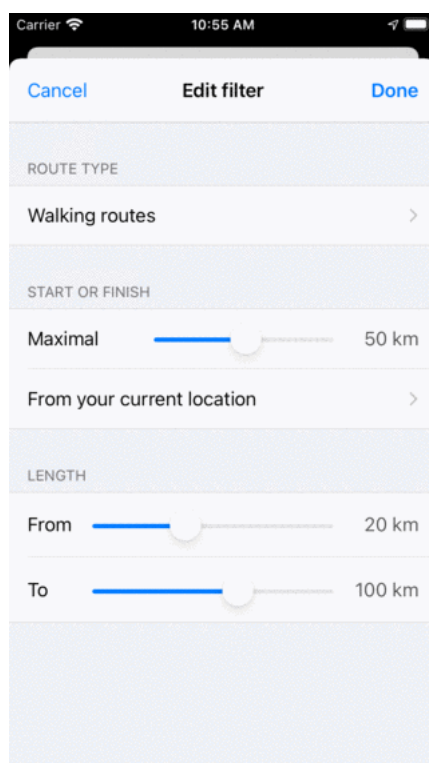


Fig. 61: Modificarea unui filtru.

### 4.19.3.1 Filtrare după tipul de ruta

În seciunea „Tip traseu” putei filtra rutele după tipul de traseu, cum ar fi, de exemplu, „Trasee de mers pe jos”. Dacă alegeți pentru „Toate rutele”, rutele nu sunt filtrate în funcție de tipul de rută.

### 4.19.3.2 Filtrare după locaie

În seciunea „Începeți sau terminați” putei modifica proprietățile filtrului de locaie. Glisorul poate fi mutat pentru a determina distanța maximă de la începutul sau sfârșitul unei rute afișate la un anumit punct. Sub glisor, este afișat punctul. În exemplul de mai sus aceasta este locaia actuală. Dacă îl atingeți, putei schimba punctul curent în:

- *Peste tot*: Nu există filtrare în funcție de locaie.
- *Locaia curentă*: Sunt afișate numai rutele aflate la o anumită distanță de locaia actuală.
- *Partea vizibilă a hărții*: Numai rutele care se află în limitele părții vizibile în prezent a hărții principale sunt afișate în ecranul de rute.
- *În zona selectată*: va fi afișată o vizualizare a hărții în care putei seta o zonă. Este chiar posibil să rotiți harta pentru a face o selecție specială. Doar rutele care au puncte de plecare sau de sosire în zona selectată vor fi afișate dacă acest instalator este activat.
- *Locaie personalizată*: Dacă introduceți o locaie sau coordonate personalizate, sunt afișate doar rutele aflate la o anumită distanță de locaia introdusă.

### 4.19.3.3 Filtrare pe lungimea rutei

În seciunea „Lungime” putei seta lungimea minimă i maximă a rutelor filtrate.

## 4.20 Organizarea rutelor

Putei menine rutele organizate prin *crearea de dosare* i *mutarea rutelor în dosare*. De asemenea, este posibil să *modificai ordinea rutelor* care apar în fila „Rute” din ecranul rutelor.

Organizarea rutelor este similară cu *organizarea punctelor de cale*.

### 4.20.1 Crearea unui dosar

Pentru a crea un dosar, deschidei mai întâi ecranul rute i selectai fila „Rute” pentru a afia rutele salvate. Apoi apăsați Mai mult (sus dreapta) > Dosar nou. Noul ecran de dosar va fi deschis, un exemplu este prezentat mai jos:

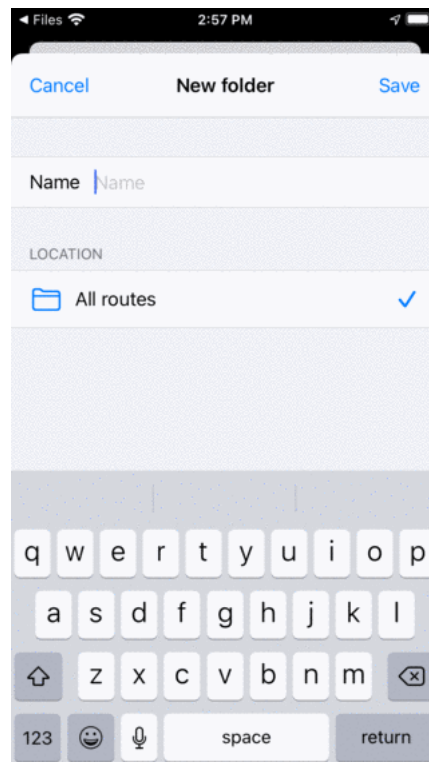


Fig. 62: Noul ecran de dosar

La crearea unui dosar, trebuie să introduceți un nume. Opțional, putei alege locaia în arborele de dosare în care urmează să fie adăugat noul dosar. Aceasta este întotdeauna setată inițial la dosarul deschis în prezent în ecranul rutei. Dacă apăsați locaie i selectai un dosar, putei schimba locaia în alt dosar. După ce ai introdus un nume, trebuie să apăsați „Salvai” pentru a crea un dosar nou. Vei reveni la ecranul de rute i dosarul nou creat va fi afiat în listă.

Ca exemplu, vom introduce „Favorite” i vom apăsa „Salvai” pentru a crea un dosar „Favorite”. Ecranul de rute arată acum după cum urmează:

Dosarul „Favorite” este listat în ecranul rutelor cu o pictogramă de dosar.

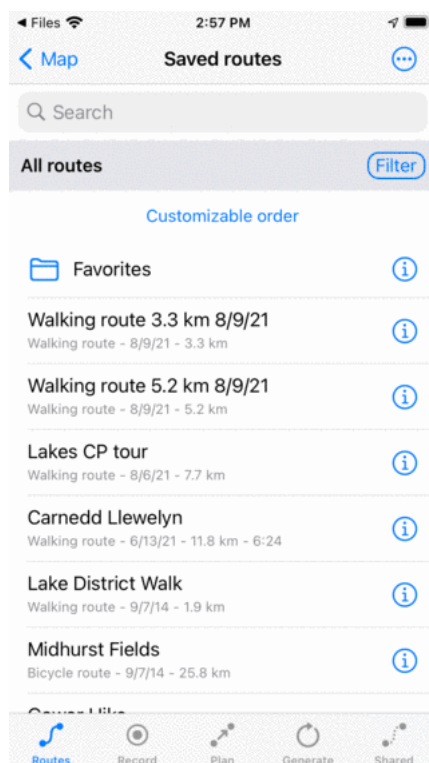


Fig. 63: A fost creat un dosar „Favorite”.

#### 4.20.2 Mutarea rutelor în dosar

La mutarea rutelor într-un dosar, trebuie să deschidei ecranul *de selecție* apăsând Mai mult > Selectai sau apăsând lung pe un articol în ecranul rute. Selectai rutele de mutat și apăsai pictograma dosar în partea de jos a barei de instrumente. Apoi va fi afiat ecranul „Mutai elementele în folder”, exemplul este prezentat mai jos:

În ecranul „Mutai elementele în folder”, este afiat arborele dosarului. Dacă atingei un dosar, articolele selectate vor fi mutate în acel dosar și vei reveni la ecranul de rute.

Ca exemplu, acum vom muta punctele de cale „Gower Hike” și „Midhurst Fields” în dosarul „Favorite”. După mutarea celor două rute, aa cum este indicat mai sus, ecranul rutelor arată după cum urmează:

În ecranul de rute, rutele „Gower Hike” și „Midhurst Fields” au dispărut. Acum pot fi găsite în dosarul „Favorite”.

#### 4.20.3 Deschiderea unui dosar

Pentru a deschide un dosar, trebuie doar să atingei elementul de dosar în ecranul de rute. Ca exemplu, deschidem acum dosarul „Favorite”. Ecranul de rute va arăta apoi după cum urmează:

Rutele „Gower Hike” și „Midhurst Fields” pot fi găsite acum în dosarul „Favorite”.

Sub bara de căutare puteți vedea locaia actuală în arborele dosarului. Dacă apăsați „Toate rutele”, vei reveni la dosarul rădăcină.

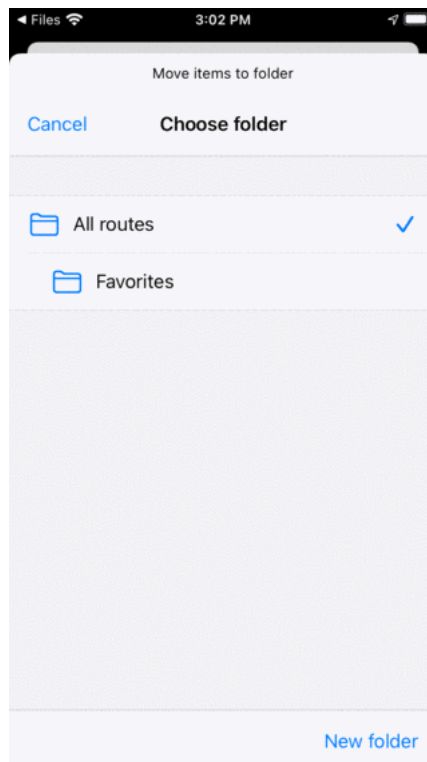


Fig. 64: Mutarea elementelor în ecranul dosarului.

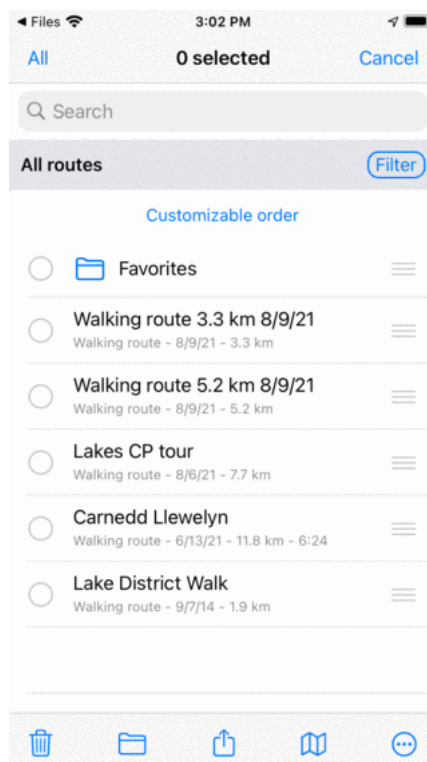


Fig. 65: Ecranul de rute după mutarea a două rute în dosarul „Favorite”.

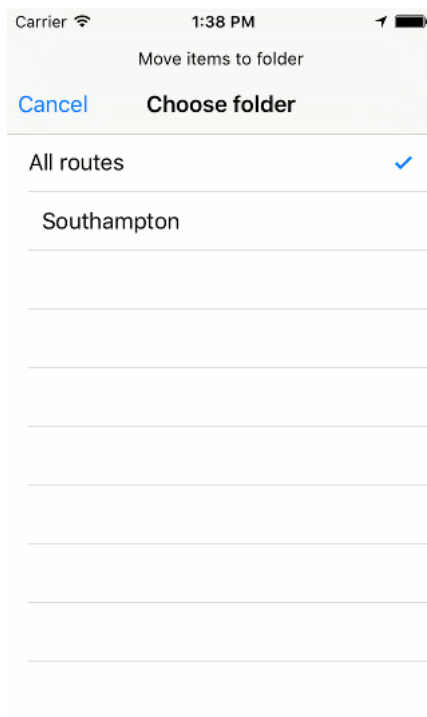


Fig. 66: Coninutul dosarului „Favorite”.

### 4.20.4 Încărcarea coninutului dosarului

Pentru a încărca toate rutele dintr-un folder i dosarele descendente ale acestuia, apăsați lung pe un element de dosar din ecranul rute pentru a intra în modul de selecție i pentru a selecta folderul. Apoi apăsați pictograma hărții în partea de jos a barei de instrumente pentru a încărca coninutul dosarului de pe hartă.

Alternativ, atingeți butonul de informații de lângă un dosar în ecranul rutelor. Apoi apăsați „Afiat pe hartă” din dreapta sus pentru a încărca toate rutele de pe hartă. Vei reveni la ecranul hărții principale i harta va fi mărită la coninutul dosarului.

### 4.20.5 Eliminarea coninutului dosarului de la hartă

Pentru a elimina rutele dintr-un folder i dosarele descendente de pe hartă, apăsați lung pe un element de dosar din ecranul rute pentru a intra în modul de selecție i pentru a selecta folderul. Apoi atingeți în partea de jos a barei de instrumente butonul mai multe i apoi atingeți „Eliminai din hartă”.

Alternativ, atingeți mai întâi butonul de informații de lângă un dosar în ecranul rutelor pentru a deschide ecranul cu detalii despre dosar. Apoi apăsați „Eliminai de pe hartă” din dreapta sus pentru a elimina toate rutele de pe hartă. Dacă este afiat „Afiat pe hartă”, atingeți-l mai întâi pentru a încărca toate rutele, apoi revenii la ecranul de rute pentru a deschide ecranul cu detalii despre dosar. Apoi apăsați „Eliminai din hartă” în partea dreaptă sus.

#### 4.20.6 Redenumirea dosarelor

Pentru a redenumi un dosar, deschideți mai întâi ecranul rutelor și atingeți butonul de informații de lângă un element de dosar pentru a deschide ecranul cu detalii dosar. Apoi atingeți „Editai” în partea de jos a barei de instrumente, schimbați numele și apăsați „Salvai”.

#### 4.20.7 Modificarea ordinii rutelor

Chiar sub arborele dosarului/bara de filtrare în fila „Rute” a ecranului de rute este afișată metoda curentă de sortare. Dacă atingeți metoda de sortare, o puteți modifica. Dacă este setat la „Comandă personalizabilă”, puteți determina ordinea rutelor.

Pentru a schimba ordinea rutelor în dosarul „Favorite”, trebuie doar să deschideți acel dosar. Apoi apăsați Mai mult > Selectai pentru a intra în modul de selecție. Ecranul de rute arată apoi după cum urmează:

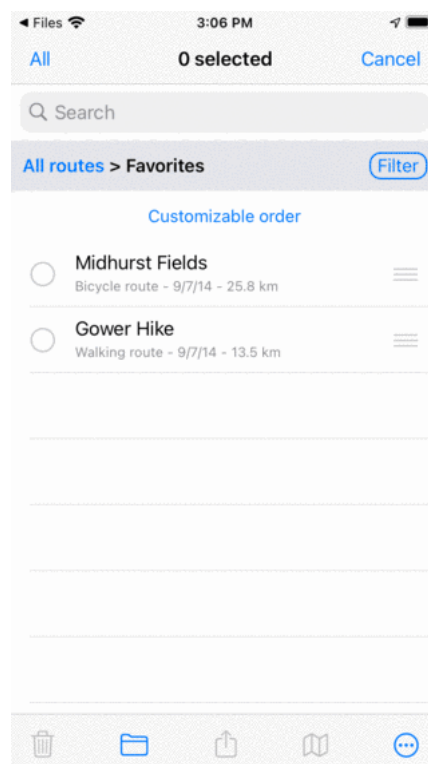


Fig. 67: Dosarul „Favorite” în modul de selecție.

În partea dreaptă a fiecărui articol este afișat un mâner cu trei bare. Drag un astfel de mâner într-o poziție dorită și eliberați degetul. Apoi, ruta va fi mutată în listă în locația dorită. În exemplul de mai jos, am mutat „Gower Hike” în top.

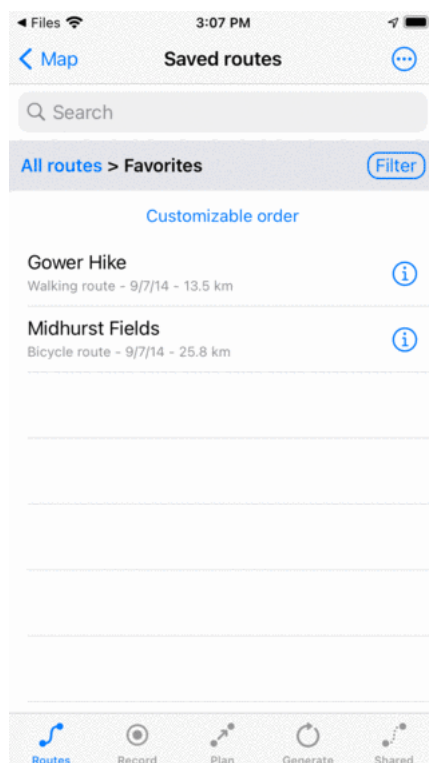


Fig. 68: Coninutul dosarului „Favorite” după mutarea rutei „Gower Hike”.

## 4.21 Importarea rutelor

În această seciune este explicat cum să *importai o rută dintr-un fiier geodate, dintr-un url* i cum să *importai rutele partajate de utilizatorii GPS Top o*.

### 4.21.1 Importul de rute de la fiierile geodate

Este posibil să importai rute în Topo GPS în următoarele formate de fiere: fiere de urmărire gpx, kml/kmz, geojson i ozi explorer (plt). Fiierile de aceste tipuri pot fi, de asemenea, importate dacă sunt comprimate într-un fiier zip.

La importul unei rute, putei încerca să atingeți pictograma unui fiier. Cel mai adesea va apărea un selector de aplicații. Uneori trebuie să parcurgeți lista de aplicații sau să atingeți Mai mult pentru a găsi „Topo GPS”. Apoi trebuie să atingeți „Deschideți cu Topo GPS” sau „Copiază în Topo GPS” i fiierul va fi importat în Topo GPS.

Uneori este convenabil să utilizați drag and drop. Acest lucru se poate face chiar i pe un iPhone. Apăsai i inei apăsat degetul pe fiier, articol sau URL. Apoi mutai degetul pentru a-l trage. Mutai articolul în ecranul hărților principale GPS Topo. Pe un iPhone, glisarea i fixarea funcionează numai dacă utilizați două degete. După ce ai apăsat i meninut articolul, trebuie să deschideți comutatorul de aplicații cu un al doilea deget glisând ecranul în sus în partea de jos. Acum, înând încă primul deget, putei folosi al doilea deget pentru a trece la GPS Topo. Dacă vă aflați la ecranul principal al hărții, putei plasa fiierul aici. Acesta va fi apoi importat automat.

Alternativ, putei, de asemenea, să atingeți *M eniu > Mai multe > Fiier de import*. Apoi se va deschide aplicația de fiere. Aici putei selecta un spațiu de stocare în cloud, cum ar fi iCloud, Dropbox, OneDrive sau Google Drive. Apoi putei naviga prin fiierile dvs. i putei selecta fiierile pe care doriți să le importai.

Dacă rutele au fost importate cu succes, vei reveni la ecranul principal, iar harta va fi mărită la rutele importate. Rutele importate vor fi salvate pe dispozitivul dvs. i pot fi găsite înapoi în *ecranul rutelor*.

#### 4.21.2 Importarea rutei de la URL

Dacă avei o adresă URL, o modalitate convenabilă de a importa este să apăsai lung pe ea i să utilizezi glisarea i plasarea pentru a o trage în ecranul principal GPS Topo, aa cum s-a explicat mai sus.

De exemplu, glisarea unui link pe o pagină web către un fiier gpx în GPS Topo, ar putea fi o modalitate convenabilă de a importa o rută.

Alternativ, apăsai lung pe o adresă URL către un fiier geodata i îl copiezi pe panoul dvs. de lipire. Apoi deschidei ecranul de rute i selectai fila „Rute”. Atingei „Mai multe> Import URL” pentru a deschide ecranul de import URL. Aici putei lipi URL-ul. Apoi atingeți „Import” pentru a importa URL-ul.

Dacă rutele au fost importate cu succes, vei reveni la ecranul principal, iar harta va fi mărită la rutele importate. Rutele importate vor fi salvate pe dispozitivul dvs. i pot fi găsite înapoi în fila „Rute” din ecranul rutelor.

#### 4.21.3 Importul rutelor partajate de utilizatorii GPS Topo

Pentru a importa rute *partajate de ali utilizatori GPS Topo*, deschidei mai întâi fereastra :ref: `pop-up rute` (<sec-routes-popup>`Meniu > Rute). Apoi atingeți articolul „Rute partajate”. Ecranul de rute partajate va fi deschis ca în exemplul de mai jos:

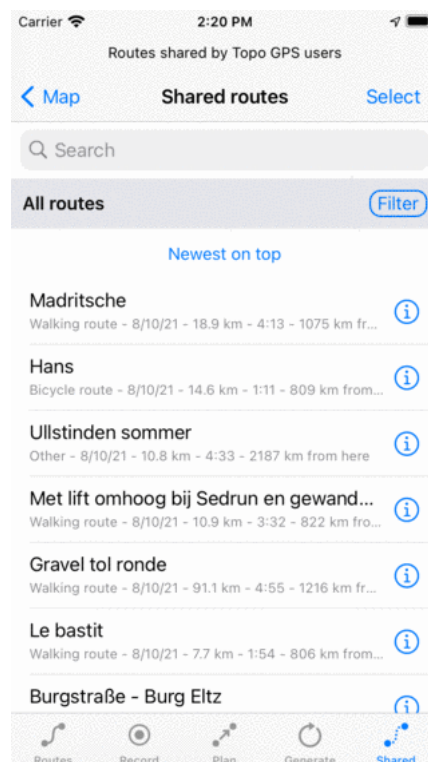


Fig. 69: Ecranul rutelor partajate.

Ecranul de rute partajate afiează rutele care sunt stocate pe serverul GPS Topo i partajate de ali utilizatori GPS Topo. Putei că *uta*, *filtra* i *sor* ta aceste rute la fel cum putei cu rutele salvate. Aplicarea unui filtru

vă poate ajuta să găsiți, de exemplu, rute de biciclete în apropierea locației actuale, ca în exemplul de mai jos:

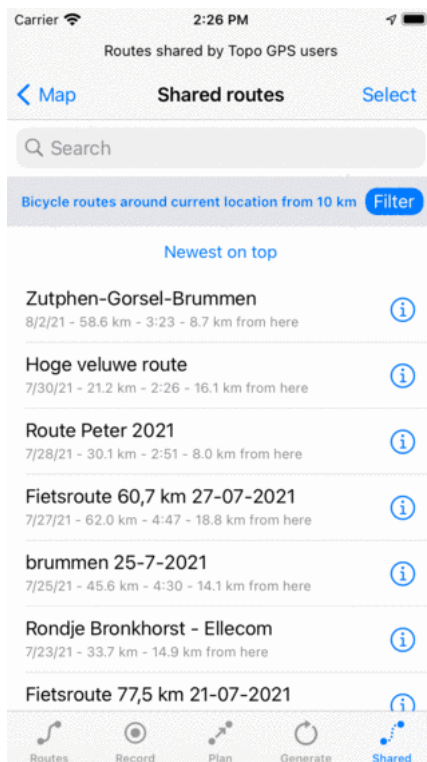


Fig. 70: Căutarea rutelor de biciclete cu o lungime minimă de 10 km în jurul locației actuale.

Dacă atingeți un titlu de rută în listă, acesta va fi importat imediat și vei reveni la ecranul principal. Puteți atinge lung pe un articol sau atingeți „Selectai” în partea dreaptă sus pentru a intra în modul de selecție. Apoi puteți selecta mai multe rute și le puteți importa simultan.

Dacă atingeți butonul de informații (i) de lângă o rută, se va deschide ecranul cu *detalii* despre ruta partajată. Uneori va dura câteva secunde înainte ca toate datele despre ruta să fie descărcate. Un exemplu este prezentat mai jos.

Puteți utiliza < «(previous) and» > butoanele «» (următor) în partea de jos a barei de instrumente pentru a naviga prin lista de rute partajate. Dacă doriți să importați o anumită rută, puteți atinge butonul „Import” din dreapta sus.

## 4.22 Exportarea rutelor

Pentru a exporta o singură rută, deschideți *ecranul cu detalii despre traseu* și atingeți pictograma de export în bara de instrumente de jos.

Pentru a exporta mai multe rute, deschideți mai întâi *ecranul rute prin M* eniu > Rute > Traseele salvate. Apoi deschideți *ecranul de selectare a rut* și atingând Mai mult > Selectai. Sau apăsați lung pe o rută pentru a deschide modul de selecție. Selectați rutele și dosarele dorite și atingeți pictograma de export în bara de instrumente de jos. După apăsarea pictogramei de export va apărea fereastra pop-up de export, un exemplu este prezentat mai jos:

În fereastra pop-up de export puteți selecta tipul de date care vor fi exportate la apăsarea butonului de export în partea de jos a ferestrei pop-up. Tipul de date exportate poate fi orice combinație a următoarelor:

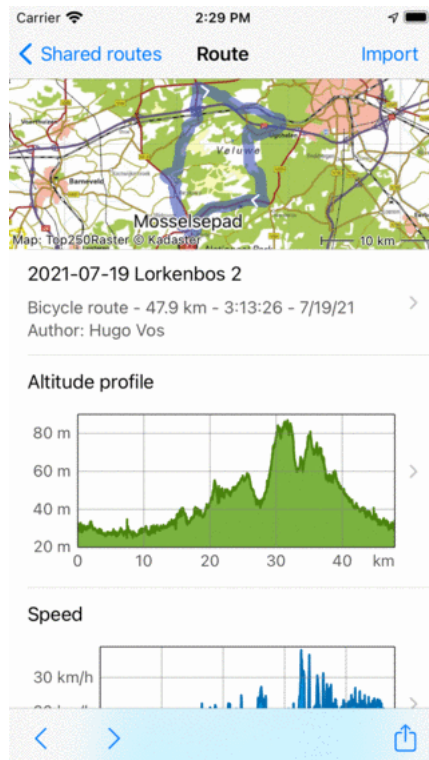


Fig. 71: Ecranul detaliilor rutei pentru o rută partajată.

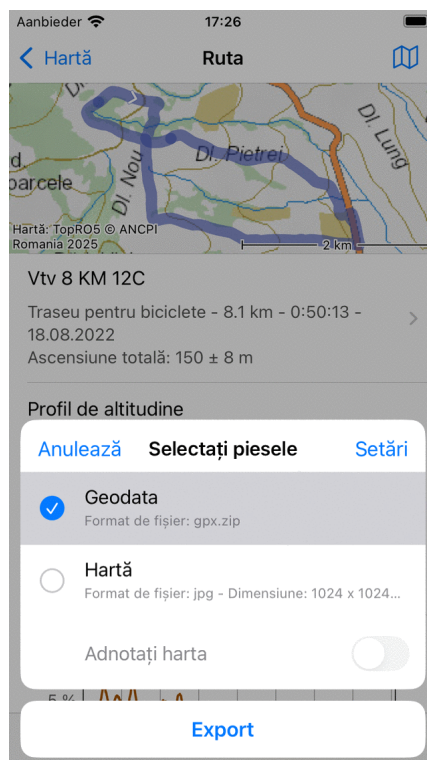


Fig. 72: fereastra pop-up de export.

- **Geodate:** Dacă includei „Geodate”, un fiier de date care conține ruta (rutele) va fi exportat. Formatul fiierului este afișat în subtitrarea articolului geodata. În exemplul de mai sus este gpx. Dacă apăsai *setări*, poți modifica formatul de date. Formatele de fiere acceptate pentru exportul rutelor sunt gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson i geojson.zip.
- **Fotografii:** Dacă includei „Fotografii”, fotografiile rutelor vor fi, de asemenea, exportate. Acest articol nu este disponibil dacă nu sunt fotografii.
- **Harta:** Dacă includei „Harta”, o hartă a rutelor va fi exportată. Dimensiunea pixelilor hărții este afișată în subtitrare. *Putei modifica dimensiunea pixelilor i formatul de date (jpg/png/pdf) în setările de export.*

Dacă includei o „Hartă” în export, poți activa și opțiunea „Adnotai harta” (nu pe macOS). Apoi, înainte de a partaja harta cu o altă aplicație, poți desena adnotări pe hartă cu degetul sau cu un creion Apple.

După ce ai selectat tipul de date care urmează să fie exportate, poți apăsa „Export” în partea de jos a ferestrei pop-up de export pentru a exporta ruta (rutele). Apoi va apărea o fereastră pop-up iOS obișnuită în care poți alege o aplicație pentru a trimite datele exportate. De exemplu, iMessage pentru a trimite ruta (rutele) unui prieten sau aplicația de fiere pentru a salva rutele în cloud.

### 4.22.1 Setări de export

În fereastra pop-up de export poți modifica, de asemenea, setările de export apăsând butonul „Setări” din partea dreaptă sus a ferestrei pop-up de export. Apoi va apărea următorul ecran:



Fig. 73: Ecranul setărilor de export a rutei.

Prima secțiune în ecranul setărilor de export este despre geodate. Aici poți seta formatul de date al rutelor (rutele) care urmează să fie exportate. Atingând „Formatul datelor de traseu” poți alege între gpx, kml și geojson. Poți decide dacă dorești să comprimi datele. Dacă activezi compresia, fiierul geodata exportat

va fi comprimat zip. Dimensiunea fiierului va fi mult mai mică decât fără compresie, prin urmare vă recomandăm să activați compresia.

În seciunea gpx puteți decide să activați „Alăturarea segmentelor de pistă”. Acest lucru este important dacă intenționați să exportați gpx-ul unei rute planificate pe un dispozitiv Garmin. Dispozitivele Garmin nu pot importa corect fiere gpx constând din mai multe segmente de pistă. Doar un dispozitiv Garmin vă va afișa primul segment. Prin unirea segmentelor de cale la un singur segment de traseu, ruta poate fi importată corect.

Seciunile rămase se ocupă de harta (imaginea) care poate fi exportată. Puteți decide formatul de fiier al imaginii hărții (png, jpg sau pdf). Puteți seta lăimea și înălțimea dorită a pixelilor cu glisoarele. De asemenea, pentru a genera o hartă, uneori plăcile de hartă trebuie descărcate. Puteți determina dacă doriți să permiteți descărcările celulare ale plăcilor de hartă.

#### 4.22.2 Exportul tuturor rutelor

Pentru a exporta toate rutele stocate pe dispozitivul dvs., deschideți mai întâi ecranul rute prin **Meniu > Rute > Traseele salvate**. Asigurați-vă că filtrul nu este activ (butonul filtrului are o margine albastră). Accesați dosarul rute rădăcină, astfel încât „Toate rutele” să fie afișat sub bara de căutare. Asigurați-vă că bara de căutare este goală. Apoi deschideți *ecranul de selectare a rut* ei atingând **Mai mult > Selectați**. Apăsai „Toate” din stânga sus pentru a selecta toate rutele și dosarele. Apoi atingeți pictograma de export în partea de jos a barei de instrumente pentru a deschide fereastra pop-up de export. Selectați tipul de date care urmează să fie exportate în fereastra pop-up de export și apăsați „Export”.

### 4.23 Împărtășirea rutelor cu GPS Topo

Puteți partaja o rută cu Topo GPS, astfel încât să poată fi *importată de alți utilizatori Topo GPS*. Pot fi partajate numai rutele pe care le-ai înregistrat sau planificate. Rutele pe care le-ai importat pe dispozitiv nu pot fi partajate.

Traseele partajate, inclusiv fotografiile sale, sunt vizibile pentru toți utilizatorii GPS Topo și sunt disponibile pentru descărcare pe site-ul Topo GPS.

Pentru a partaja o rută cu GPS Topo, atingeți pictograma de export în partea de jos a ecranului cu detalii despre *traseu*.

Apoi selectați „Geodata” în fereastra pop-up de export și atingeți „Export” pentru a exporta ruta. Va apărea o fereastră pop-up de partajare în care puteți selecta aplicații, ca în exemplul de mai jos:

În fereastra pop-up de partajare atingeți „Partajai cu Topo GPS”.

Va apărea o fereastră pop-up în care puteți confirma partajarea rutei cu GPS Topo.

Dacă atingeți „Share” în această fereastră pop-up, ruta va fi partajată cu Topo GPS și va fi vizibilă pentru alți utilizatori în ecranul „Rute *partajate*” (**Meniu > Rute > Traseele partajate**).

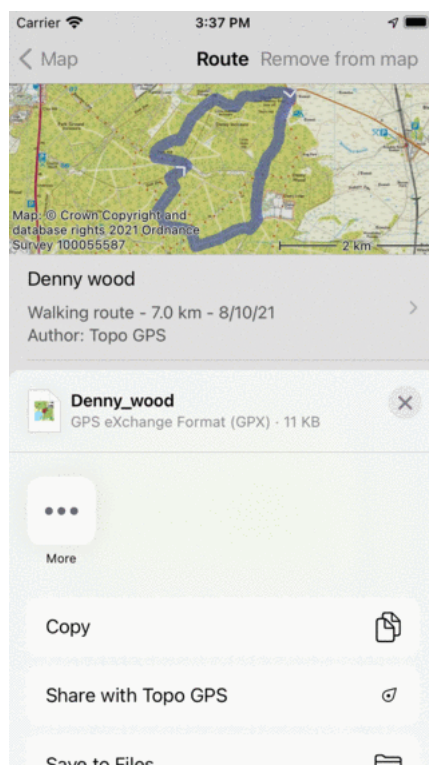


Fig. 74: fereastra pop-up de partajare după exportul unei rute.

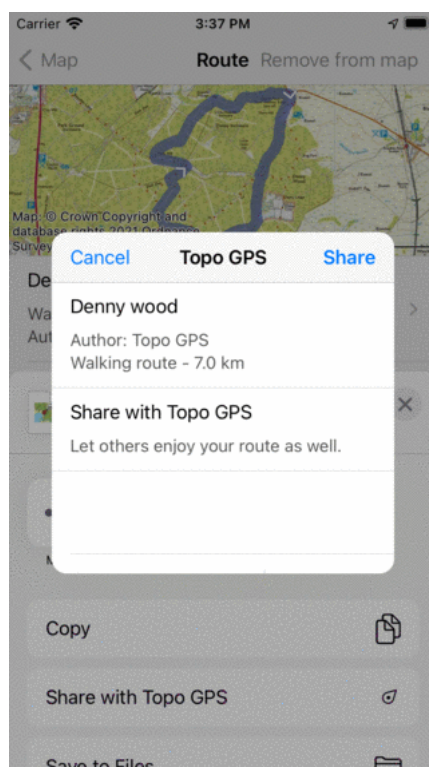


Fig. 75: Partajarea cu pop-up GPS topo

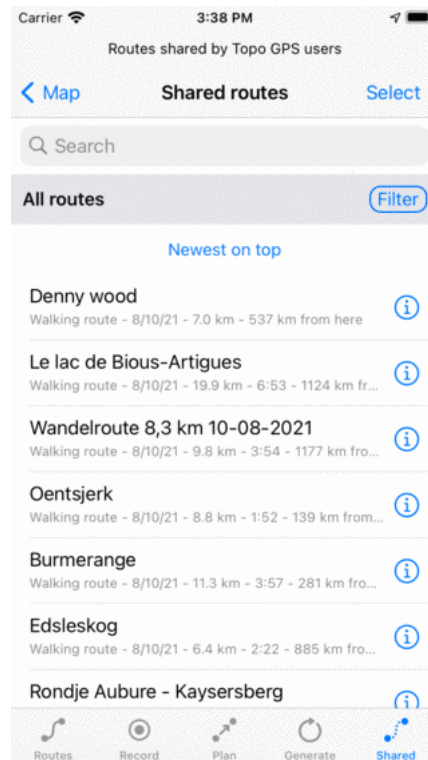


Fig. 76: Traseul Denny wood a fost împărtăit cu GPS Topo

#### 4.23.1 Modificarea rutei partajate

Dacă dorești să modifici o ruta partajată, trebuie să o *editai* pe dispozitiv și să o partajezi din nou.

#### 4.23.2 Eliminarea rutei partajate

Dacă ai partajat accidental o rută și dorești să elimini ruta partajată, deschideți mai întâi ecranul cu detalii despre ruta partajată. Acest lucru se poate face prin butonul Rută > Traseele salvate > Butonul Informații de lângă un articol sau atingând linia de rută a unei rute încărcate în ecranul principal. Apoi, în ecranul cu detalii despre traseu, atingeți secțiunea de titlu chiar sub hartă pentru a deschide ecranul cu detalii suplimentare despre ruta. Dacă derulați în jos veți găsi un buton „Eliminai ruta partajată”. Dacă îl atingeți și confirmați eliminarea, ruta va fi eliminată de la serverul GPS Topo. Nu va mai apărea în ecranul rutelor partajate.

Dacă acest lucru nu este reușit, puteți trimite un mesaj la [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).



---

## Straturi

---

Un strat este o colecție de informații geografice care pot fi adăugate pe hartă. Straturile pot fi adăugate pe hartă prin ecranul straturilor (Meniu > Straturi).

Ecranul straturilor afișează o listă de straturi disponibile, un exemplu este prezentat mai jos:

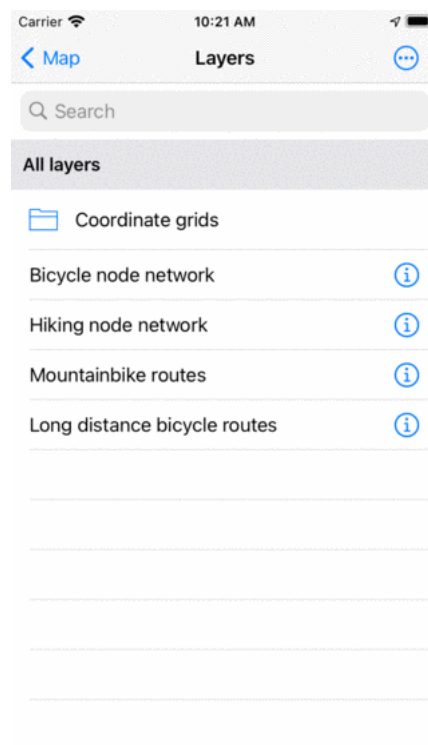


Fig. 1: Ecranul straturilor (Meniu > Straturi).

Straturile care au fundal gri sunt încărcate în prezent pe hartă. Dacă atingeți un articol fără fundal gri, acesta va fi încărcat pe hartă și veți reveni la ecranul principal. Dacă atingeți un strat cu fundal gri, acesta va fi eliminat de la hartă. Pentru a elimina toate straturile, atingeți „Mai multe > Eliminați toate din hartă” în ecranul straturilor.

În ecranul straturilor puteți accesa întotdeauna *straturile grilei de coordonate*. Opțional, puteți achiziționa un strat special, cum ar fi reeaua de noduri de biciclete sau stratul de rute de biciclete montane. De asemenea, este posibil să importați geodate ca straturi în format wsf, kml/kmz și geojson.

### 5.1 Crearea unui strat de la rute

Este posibil să creați un nou strat de la rutele salvate. Accesați ecranul de rute salvate (Meniu > Rute > Traseele salvate). Apoi atingeți „Mai multe> Selectai” pentru a intra în ecranul de selecție. Selectați rutele și/sau dosarele dorite și atingeți în partea de jos a ecranului pe pictograma mai multe. Apoi alegeți „Salvai ca strat”.

Vă apare un nou pop-up. Aici puteți alege titlul stratului de ruta. Puteți decide să includeți punctele de cale ale rutelor utilizând o comutare. Culoarea implicită a liniilor de ruta poate fi setată. Dacă activați comutatorul „Anulează stilurile liniei de rută”, stilurile de linie de rută posibil setate personalizat sunt ignorate, iar culoarea implicită este utilizată pentru toate rutele. Dacă dai culorii implicite un pic de transparență, puteți vedea cu ușurință punctele care au fost vizitate mai des, deoarece acestea vor deveni mai întunecate. Dacă atingeți „Salvai” în această fereastră pop-up, stratul este creat. Toate rutele selectate sunt copiate în acest strat.

Stratul de rute salvate poate fi găsit în ecranul straturilor. Dacă îl atingeți, acesta va fi încărcat sau eliminat de la hartă.

### 5.2 Crearea unui strat de la puncte de cale

Ca și în cazul rutelor, este posibil să creați un nou strat de la punctele de cale salvate. Accesați ecranul Puncte de cale (Meniu > Puncte de cale). Apoi atingeți „Mai multe> Selectai” pentru a intra în ecranul de selecție. Selectați punctele de cale și/sau dosarele dorite și atingeți în partea de jos a ecranului pe pictograma mai multe. Apoi alegeți „Salvai ca strat”.

Vă apare o nouă fereastră pop-up. Aici puteți alege titlul stratului punctului de cale. Dacă atingeți „Salvai” în această fereastră pop-up, stratul este creat. Toate punctele de cale selectate sunt copiate în acest strat.

Stratul de rute salvate poate fi găsit în ecranul straturilor. Dacă îl atingeți, acesta va fi încărcat sau eliminat de la hartă.

#### 5.2.1 Grile de coordonate

Grilele de coordonate sunt o colecție de curbe la intervale regulate care arată un sistem de coordonate.

La adăugarea unei grile de coordonate pe hartă, accesați *Meniu > Strat* uri > Grile de coordonate. Va apărea următorul ecran:

Dacă atingeți o grilă de coordonate, va fi încărcată harta și vei reveni la ecranul principal. Dacă revenii la ecranul grilelor de coordonate, grila încărcată va avea un fundal gri. Dacă îl atingeți, acesta va fi eliminat de la hartă.

Glisarea tabloului de bord către *panoul de coordonate* este utilă pentru citirea coordonatelor de la hartă.

În figurile de mai jos sunt afișate mai multe exemple de grile de coordonate.

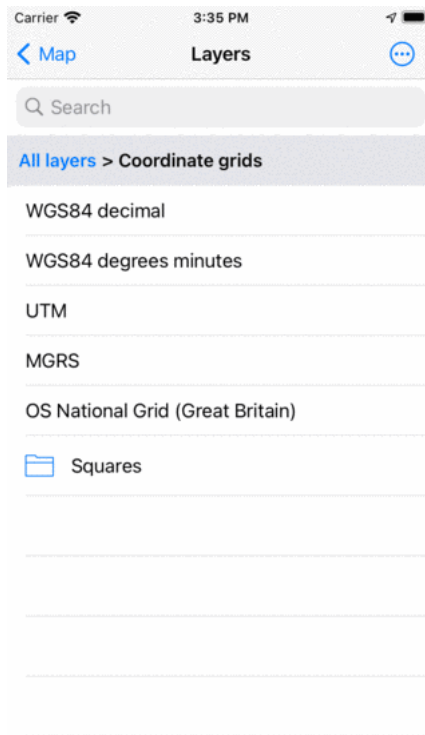


Fig. 2: Grile de coordonare în ecranul straturilor.



Fig. 3: Grila de coordonate de minute WGS84 de grade.



Fig. 4: Grila de coordonate a grilei nationale a Ordnance Survey.



Fig. 5: Grila de coordonate MGRS.



Fig. 6: Grila de coordonate RD atlasblokken.



---

### Căutarea adreselor și locurilor

---

Pentru a căuta adrese și locuri, trebuie mai întâi să deschideți fereastra pop-up de căutare prin **Meniu > Căutare**. Apoi atingeți articolul „Căutați locul sau adresa”.

Va apărea un ecran în care puteți introduce adrese și nume de locuri.

#### 6.1 Se încarcă un singur rezultat de căutare

Ca exemplu, acum vom introduce orașul „Alton” în caseta de căutare. În timp ce tastezi rezultatele căutării vor apărea în lista de sub caseta de căutare, după cum puteți vedea mai jos:

Pentru a putea găsi adrese sau locuri trebuie să fii conectat la internet. Căutarea va avea loc printr-un serviciu al Apple.

Dacă atingeți un rezultat al căutării în listă, acesta va fi încărcat pe hartă ca punct de trecere și vei reveni la ecranul principal. Un exemplu este prezentat mai jos:

În setări (**Meniu > Mai multe > Setări**) puteți controla dacă rezultatele căutării utilizate sunt salvate automat ca punct de parcurs. Setarea implicită nu este de a salva automat pentru a nu aglomera lista de puncte de cale cu rezultatele căutării. Dacă doriți să salvați rezultatul căutării ca punct de parcurs, îl puteți atinge pentru a deschide ecranul detaliilor *punctului de parcurs*. Acolo puteți atinge „Salvai” în partea de jos dreapta pentru a salva rezultatul căutării.

#### 6.2 Se încarcă toate rezultatele căutării

De asemenea, puteți căuta pe un cuvânt cheie, cum ar fi, de exemplu, „Pub”. Rezultatele care apar în listă depind de zona care este vizibilă în prezent în ecranul hărții. Dacă căutați Pub și harta este mărită la Alton, vor apărea numai pub-urile din apropierea Alton, ca în figura de mai jos:

Dacă atingeți un singur rezultat al căutării, acesta va fi încărcat pe hartă. De asemenea, puteți încărca toate rezultatele, apăsând „Căutare” în partea de jos dreapta a ecranului. Acest lucru este ilustrat în figura de mai jos:

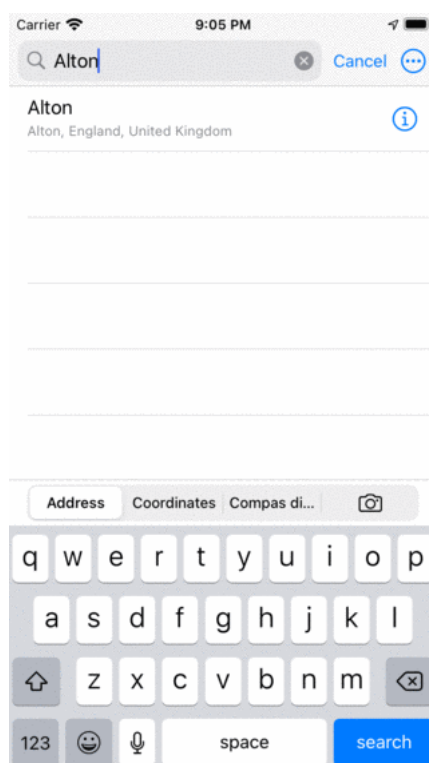


Fig. 1: Căutând oraul „Alton”

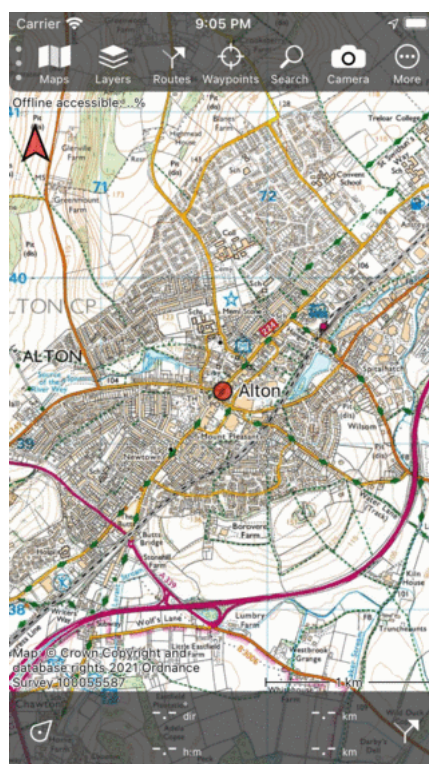


Fig. 2: Rezultatul căutării «Alton» a fost încărcat pe hartă.

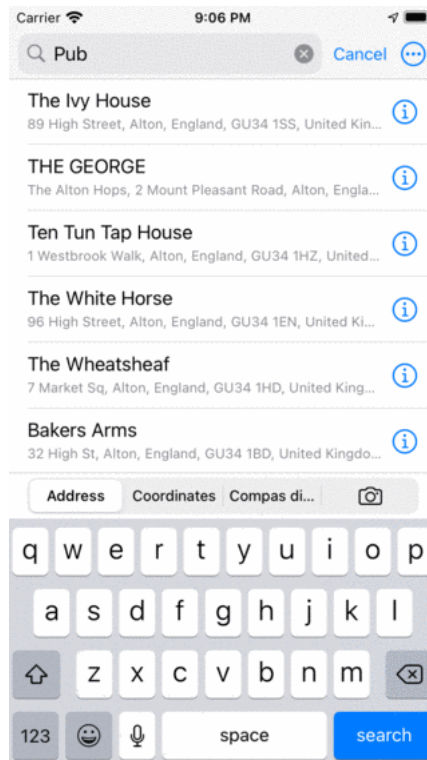


Fig. 3: Căutând „Pub” în Alton.

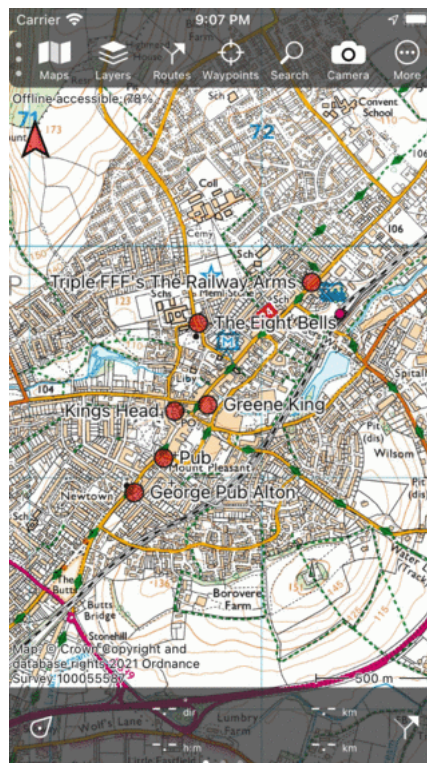


Fig. 4: Toate pub-urile găsite lângă Alton.

## 6.3 Se încarcă selecția rezultatelor căutării

Dacă acum cauți „Restaurant”, va apărea o listă de restaurante din Alton, după cum putei vedea în figura de mai jos:

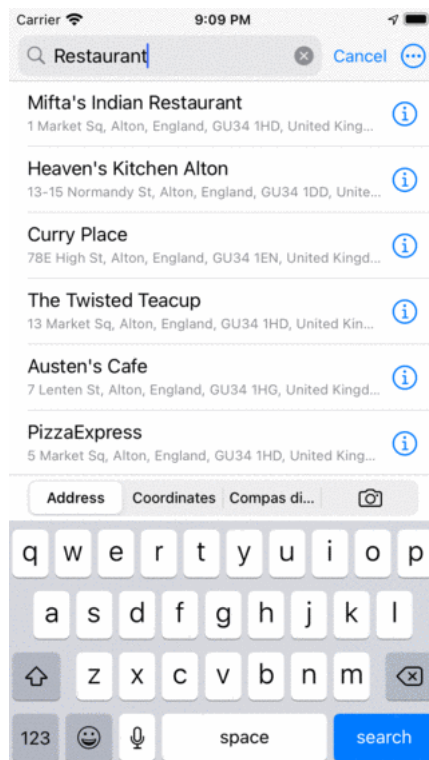


Fig. 5: Căutând un restaurant în Alton.

Dacă dorești să încarci doar câteva rezultate pe hartă, trebuie să apăsai lung pe unul dintre rezultatele dorite. Va apărea un ecran de selecție după cum putei vedea mai jos:

În acest ecran de selecție putei selecta mai multe rezultate de căutare atingându-le. În exemplul de mai sus au fost selectate restaurantele „Mifta’s Indian” și „The Twisted Teacup». Dacă apăsai „Afiș pe hartă” în partea de jos dreapta, articolele selectate vor fi încărcate pe hartă, așa cum este ilustrat mai jos:

## 6.4 Eliminarea rezultatelor căutării de la hartă

Pentru a elimina un singur rezultat de căutare de la hartă, atingeți rezultatul căutării pentru a deschide *ecranul detaliilor punctului de parcurs*. Apoi atingeți pictograma de eliminare de la hartă în partea dreaptă sus a ecranului. Pentru a elimina toate rezultatele căutării de la hartă simultan, atingeți *Menu > Căutare*. Selectați fila „Adresă” și atingeți *Mai mult (dreapta sus) > Eliminați totul de pe hartă*.

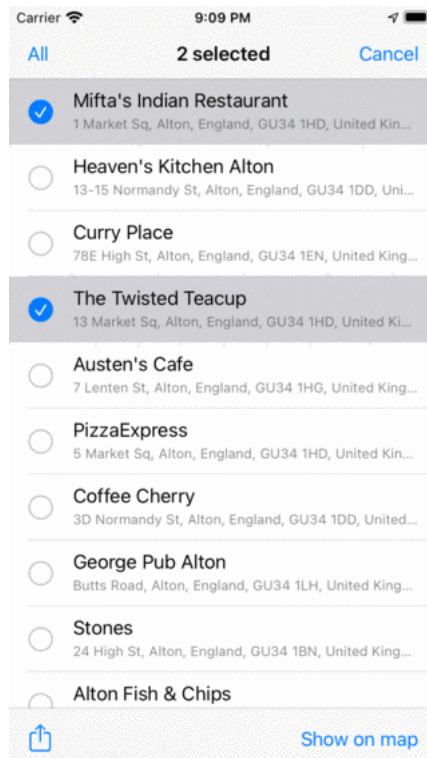


Fig. 6: Selectarea rezultatelor căutării.



Fig. 7: Două rezultate de căutare selectate au fost încărcate pe hartă.

## 6.5 Detalii rezultate ale căutării

Dacă dorești să vizualizezi detaliile unui rezultat al căutării, poți apăsa butonul info (i) din partea dreaptă a titlului în lista cu rezultatele căutării. Apoi va apărea *ecranul detaliilor punctului* de parcurs al unui rezultat al căutării.

## 6.6 Căutare cu istoricul căutărilor

Căutățile dvs. vor fi salvate în istoricul căutărilor. Acest lucru poate fi dezactivat în *setări*.

Dacă câmpul de căutare este gol, istoricul căutării va apărea sub câmpul de căutare. Un exemplu este afiat mai jos:

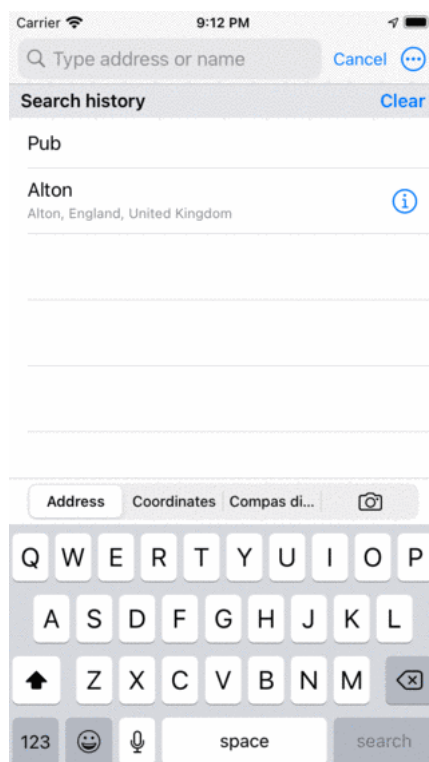


Fig. 8: Dacă câmpul de căutare este gol, va fi afiat istoricul căutărilor.

Dacă atingeți un rezultat din istoric, acesta va fi căutat, iar rezultatele acestuia vor fi plasate pe hartă.

De exemplu, acum este ușor să căutați pub-uri într-o altă locație. Trebuie doar să mutați harta și să atingeți „Pub” de la istoricul căutărilor.

## 6.7 tergerea istoricului căutărilor

Puteți elimina toate rezultatele de la istoricul căutărilor apăsând butonul „Clar” din partea dreaptă a etichetei „Istoricul căutărilor”.

De asemenea, este posibil să elimini rezultatele individuale de la istoricul căutărilor. Faceți un diapozitiv spre stânga cu un deget pe un articol care trebuie eliminat. Va apărea un buton de tergere, aa cum este ilustrat în figura de mai jos:

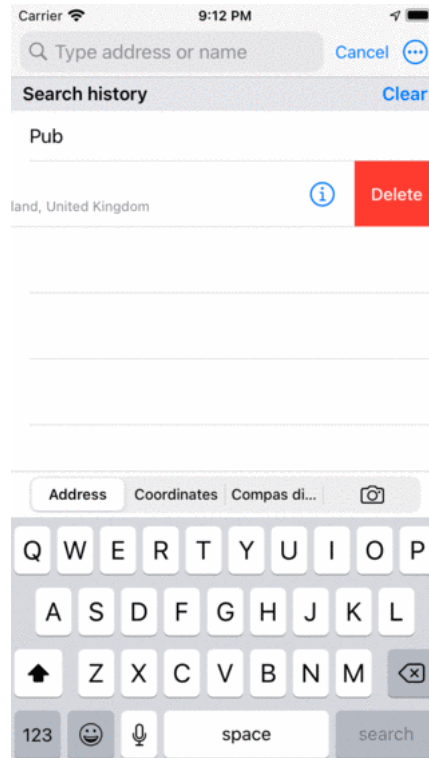


Fig. 9: Eliminarea unui rezultat de căutare de la istoricul căutărilor.

Dacă atingeți butonul roșu „tergeți”, articolul va fi eliminat din istoricul căutărilor.

## 6.8 Setări Căutare

În *ecranul de setări* (Meniu > Mai multe > Setări > Rezultatele căutării) două opțiuni sunt importante pentru căutarea adreselor și locurilor.

- *Salvai ca punct de parcurs*: Dacă această setare este activată, rezultatele căutării care sunt încărcate pe hartă vor fi salvate automat ca punct de parcurs și vor apărea în ecranul punctelor de cale. Dacă dezactivați această setare, rezultatele căutării nu vor fi salvate ca punct de parcurs.
- *Salvai istoricul*: Dacă activați această setare, rezultatele căutării vor fi stocate în istoricul căutărilor. Dacă această setare este dezactivată, rezultatele căutării nu vor fi salvate. Istoricul căutărilor va apărea dacă nu este introdus niciun text în caseta de căutare.

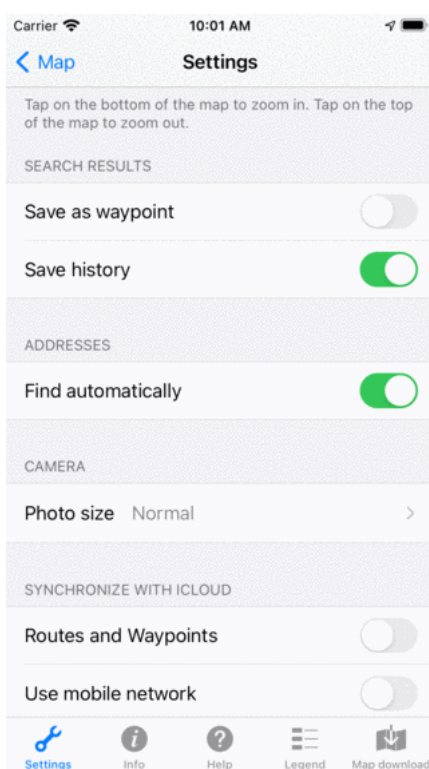


Fig. 10: Setări legate de căutare în ecranul de setări (Meniu > Mai multe > Setări).

Coordonatele geografice sunt un set de numere i/sau caractere care se referă la o locaie de pe pământ.

Topo GPS acceptă sistemele de coordonate globale WGS84 zecimal, WGS84 grade minute, WGS84 grade minute secunde, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 i UTM (NAD83). Următorul lucru este susinut pentru diferite sisteme de coordonate specifice fiecărei ări. O listă a sistemelor de coordonate specifice fiecărei ări acceptate poate fi găsită mai jos.

În GPS Topo putei vizualiza coordonatele unui *punct de pe hartă pe tabloul de bord*. Putei vizualiza coordonatele în *ecranul de locaie actuală* atingând marcajul de poziie. Coordonatele unui punct sunt afiate în *ecranul detaliilor punctului de parcurs*. De asemenea, este posibil să *adăugai un strat de grilă de coordonate pe hartă*. Dacă *imprimai harta cu un strat de grilă la o scară fixă a h* ării, putei citi i găsi coordonate cu un protractor de hartă.

*Introducerea coordon* atelor în diferite formate este posibilă prin *M eniu* > Căutare > Introducere Coordonate. Dacă trebuie să introduci coordonatele tipărite, putei schimb prin *Meniu* > Căutare > Coordonate de scanare.</ref>

La setarea sistemelor de coordonate afișate, accesați *Meniu* > Mai multe > Setări > Coordonate > Sisteme de coordonate a *fiș* ate.

## 7.1 Introducerea coordonatelor

La introducerea coordonatelor trebuie mai întâi să atingei *M eniu* > Căutare. Apoi atingei articolul „Introduci coordonatele” din fereastra pop-up care apare. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

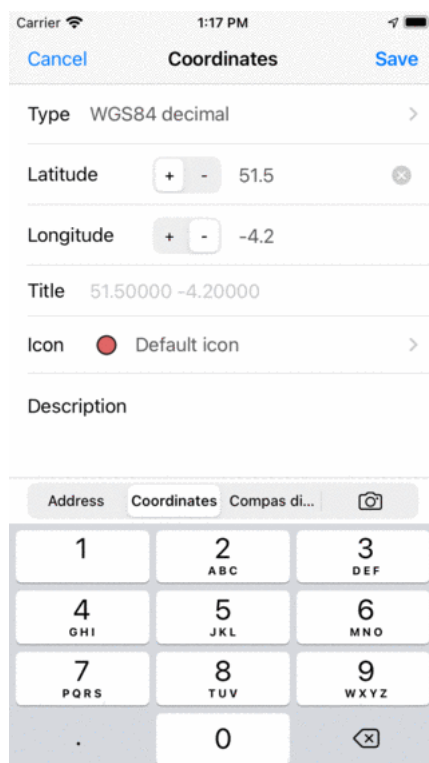


Fig. 1: Ecranul de introducere a coordonatelor.

### 7.1.1 Tipul de coordonate

La introducerea coordonatelor trebuie mai întâi să te asiguri că tipul corect de coordonate a fost setat. Dacă apăsai celula „Tip” va apărea un ecran în care putei schimba tipul de coordonate, ca în figura de mai jos:

[Putei alege între diferite tipuri de coordonate, inclusiv: \[WGS84 zecimal\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[WGS 84 grade minute\]\(#\), \[WGS84 grade minute secunde\]\(#\), \[UT M\]\(#\) și \[MGRS\]\(#\).](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) Următorul, putei utiliza diferite sisteme de coordonate specifice fiecărei ări.

### 7.1.2 Introducerea coordonatelor

Dacă ai setat tipul de coordonate dreapta, putei introduce coordonatele.

În funcție de poziția centrului hărții, primele cifre ale coordonatelor sunt deja introduse. Acest lucru face mai rapidă introducerea coordonatelor dacă coordonatele nu sunt situate departe de centrul hărții.

Ca exemplu, acum vom introduce coordonatele WGS84 «51.56321 -4.28942»:

Opțional, putei introduce un titlu. Atâta timp cât nu introducem un titlu, titlul substituent sugerat va fi folosit ca titlu pentru punctul de parcurs. Următorul, putei seta *picto* grama și introduceți o descriere.

Dacă atingeți „Salvai” coordonatele vor fi salvate ca punct de par  *curs*. Ecranul de coordonate va fi ters, astfel încât să putei introduce următoarele coordonate. Primele cifre se vor baza acum pe intrarea anterioară. În partea stângă sus a ecranului va apărea un buton Map, cu care putei reveni la hartă. Numărul din spatele hărții vă indică câte coordonate au fost introduse.

Ca exemplu, vom introduce acum coordonatele: N 51°34'01.9" W 4°16'41.9". La introducerea acestor

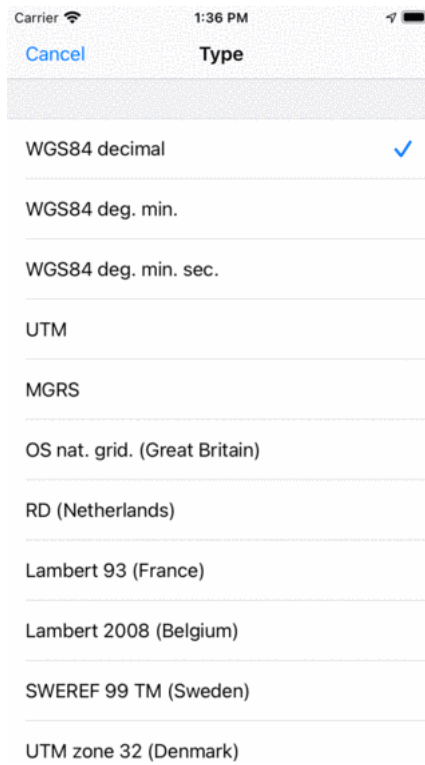


Fig. 2: Alegerea tipului de coordonate.

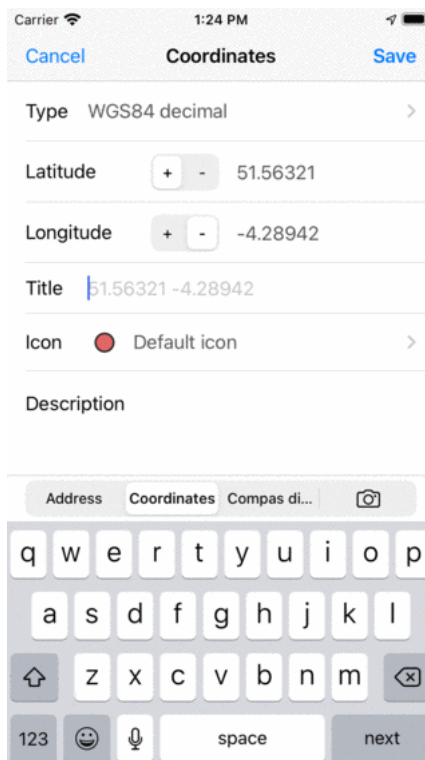


Fig. 3: Introducerea coordonatelor 51.56321 -4.28942.

coordonate a trebuit să schimbăm tipul în grad WGS, minute, secunde. Un exemplu este prezentat mai jos:

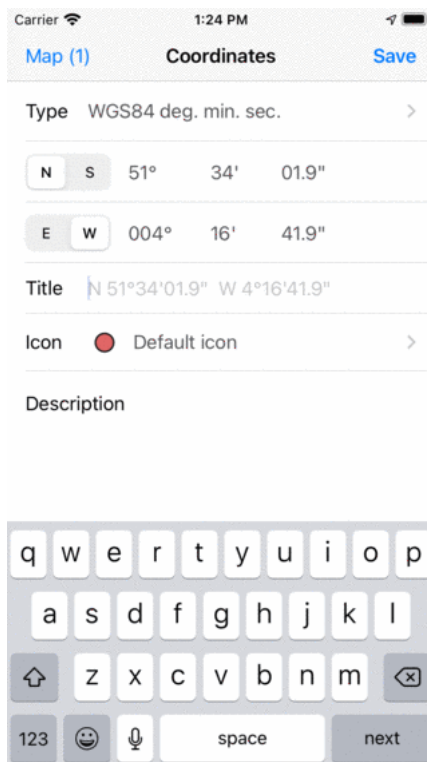


Fig. 4: Introducerea coordonatelor  $N 51^{\circ}34'01.9'' W 4^{\circ}16'41.9''$ .

Din nou suntem mulumii de titlul sugerat i apăsați salvare. Coordonatele vor fi salvate i ecranul coordonatelor va fi ters, astfel încât să putei introduce următoarele coordonate.

Acum vom intra în coordonatele Grilei Naionale a Ordnance Survey SS 41996 88847, aa cum este ilustrat mai jos.

După ce apăsați „Salvai” coordonatele vor fi salvate i ecranul de coordonate va fi din nou ters.

### 7.1.3 Afiare pe hartă

După introducerea coordonatelor, putei reveni la ecranul hării apăsând butonul de hartă din stânga sus. Numărul de coordonate introduse cu succes este afiat pe butonul de hartă. După introducerea celor trei coordonate în exemplele de mai sus i atingerea „Harta” ecranul principal arată după cum urmează:

### 7.1.4 Introducerea unei liste de coordonate

Dacă ai primit o listă de coordonate în format text, le putei introduce unul câte unul prin ecranul de introducere a coordonatelor, aa cum este explicat mai sus.

Cu toate acestea, ar putea fi mai uor să selectai i să copiezi aceste coordonate. Apoi selectai fila „Adresă” i apoi apăsați lung pe caseta de căutare. Va apărea un buton de lipire aa cum este ilustrat în figura de mai jos:

Dacă apăsați „Lipire” lista coordonatelor va fi inserată i procesată. Coordonatele rezultate vor fi afiate în lista de sub caseta de căutare, aa cum este ilustrat în figura de mai jos:

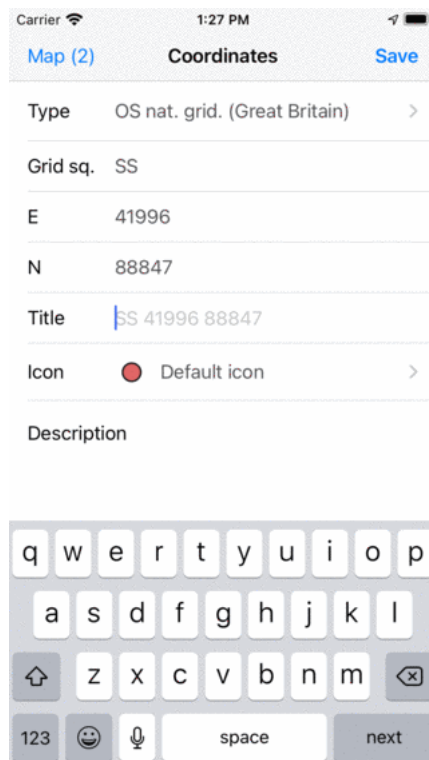


Fig. 5: Introducerea coordonatelor SS 41996 88847.

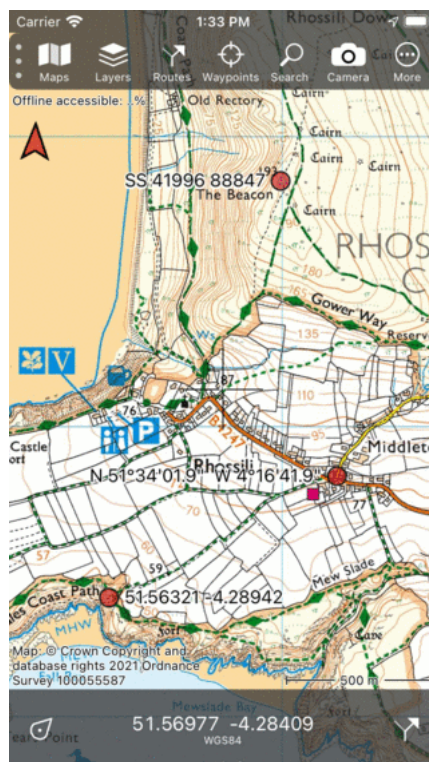


Fig. 6: Trei coordonate introduse sunt puse ca puncte de trecere pe hartă.

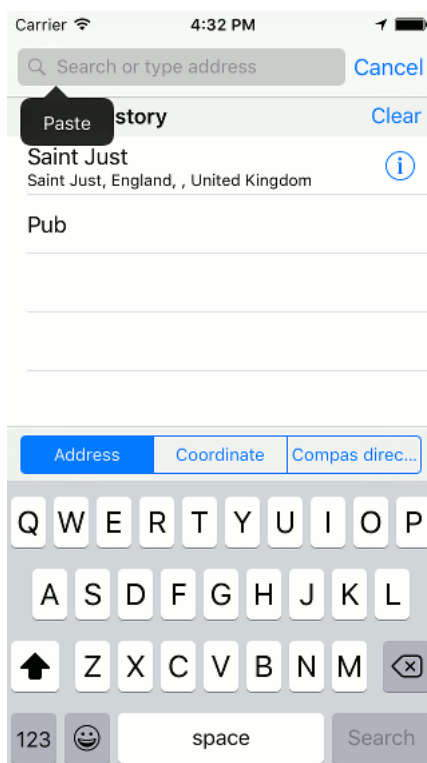


Fig. 7: *Lipirea unei liste de coordonate în caseta de căutare a adresei.*

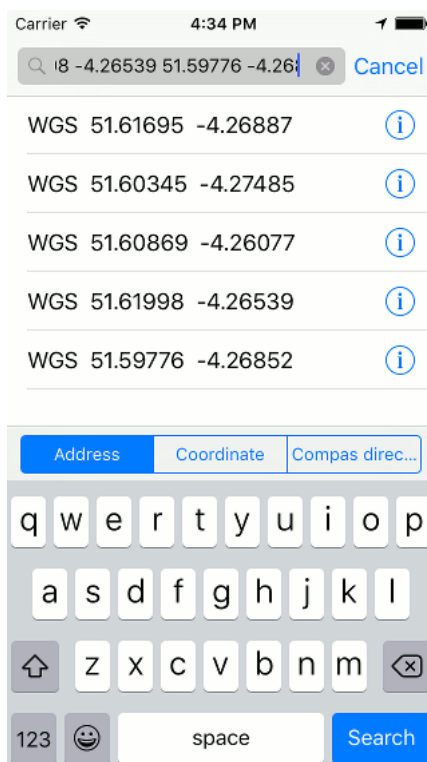


Fig. 8: *O listă de coordonate a fost lipită în caseta de căutare.*

Acum puteți încărca coordonate individuale pe hartă, atingându-le. Apăsând lung pe un rezultat puteți face o selecție a rezultatelor pe care doriți să le încărcați pe hartă. Dacă apăsați „Căutare” în partea de jos dreapta, toate rezultatele vor fi încărcate pe hartă, ca în figura de mai jos:

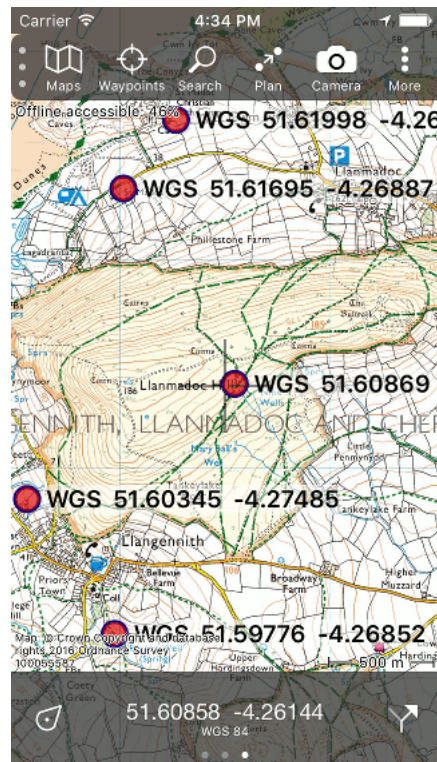


Fig. 9: O listă de coordonate a fost plasată pe hartă.

## 7.2 Scanarea coordonatelor

GPS topo conține un scanner de coordonate. Scannerul de coordonate poate scana coordonatele și le poate afișa pe hartă. Obțineți cele mai bune rezultate scanând coordonatele tipărite pe hârtie. De asemenea, este posibilă scanarea coordonatelor afișate pe un afiaj. Scanarea coordonatelor scrise de mână nu funcționează foarte bine.

Coordonatele de scanare este cel mai adesea mult mai rapidă și mai precisă *decât introducerea coordonatelor*.

La deschiderea scannerului de coordonate, atingeți *Meniu* > Căutare. Apoi atingeți „Coordonate de scanare” în fereastra pop-up care apare.

Pentru a utiliza scannerul de coordonate, trebuie să acorzi permisiunea GPS Topo de a accesa camera dvs. în setările dispozitivului.

Dacă deschideți scannerul de coordonate, vedeți imaginea camerei. În centru există un dreptunghi mai ușor. Aezai dreptunghiul deasupra coordonatelor. Puteți mări și micșora cu două degete pentru a focaliza dreptunghiul pe coordonate. Coordonatele trebuie tipărite pe o singură linie. Nu este posibilă scanarea mai multor coordonate simultan.

Un exemplu este prezentat mai jos:

Dacă ai plasat coordonatele în dreptunghi și ai focalizat camera, coordonatele vor fi recunoscute automat și afișate pe hartă, ca în exemplul de mai jos:



Fig. 10: Scanarea coordonatelor cu scannerul de coordonate.



Fig. 11: *Coordonatele au fost scanate i sunt afiate pe hartă.*

În partea de sus a ecranului vedeți poziția coordonatelor pe hartă. În partea de jos vedeți imaginea scanată. Puteți să-l utilizați pentru a verifica dacă coordonatele au fost scanate corect. Dacă atingeți „Salvai” coordonatele sunt salvate ca punct de par *curs* și ecranul scannerului de coordonate este deschis din nou. Ca un al doilea exemplu, vom scana coordonatele MGRS:

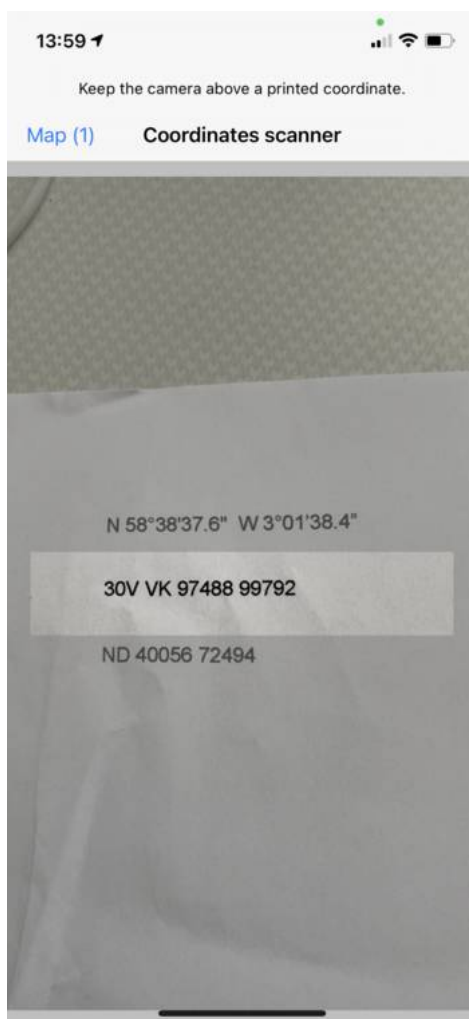


Fig. 12: Scanarea coordonatelor MGRS

După recunoașterea coordonatelor, va fi afiată din nou o hartă cu coordonatele:

Din nou puteți atinge „Salvai” pentru a salva coordonatele și a reveni la ecranul scannerului de coordonate. Ca un ultim exemplu, acum vom scana coordonatele Ordnance Survey National Grid:

După ce coordonatele sunt recunoscute, din nou va fi afiată o hartă cu coordonatele:

Atingeți „Salvai” pentru a reveni la ecranul scannerului de coordonate.

În partea stângă sus a ecranului scannerului de coordonate vedeți „Harta (3)”. Numărul de lângă hartă indică numărul de coordonate salvate. Dacă atingeți „Harta”, vei reveni la ecranul principal și harta va fi mărită la coordonatele scanate așa cum puteți vedea în exemplul de mai jos:

Scannerul de coordonate detectează sistemul de coordonate care urmează să fie utilizat. Pentru sistemele de coordonate specifice țării care conțin doar numere, uneori se poate alege un sistem de coordonate greit. Pentru a vă asigura că este utilizat sistemul de coordonate dreapta, centrați harta principală pe ara care utilizează sistemul de coordonate pe care îl scanai.

Următoarele sisteme de coordonate specifice fiecărei țări sunt acceptate în Topo GPS

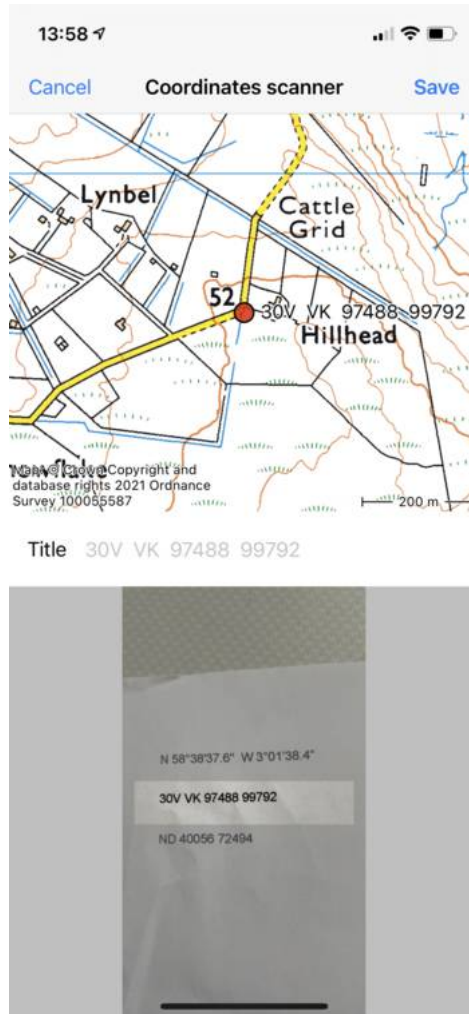


Fig. 13: Coordonatele MGRS au fost scanate i aflate pe hartă.

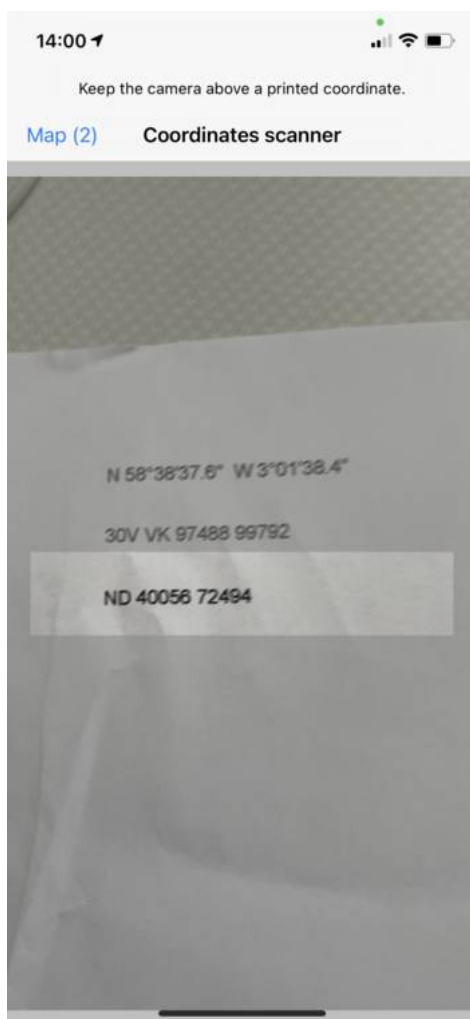


Fig. 14: Scanarea coordonatelor OSNG



Fig. 15: Coordonatele OSNG au fost scanate i aflate pe hartă.

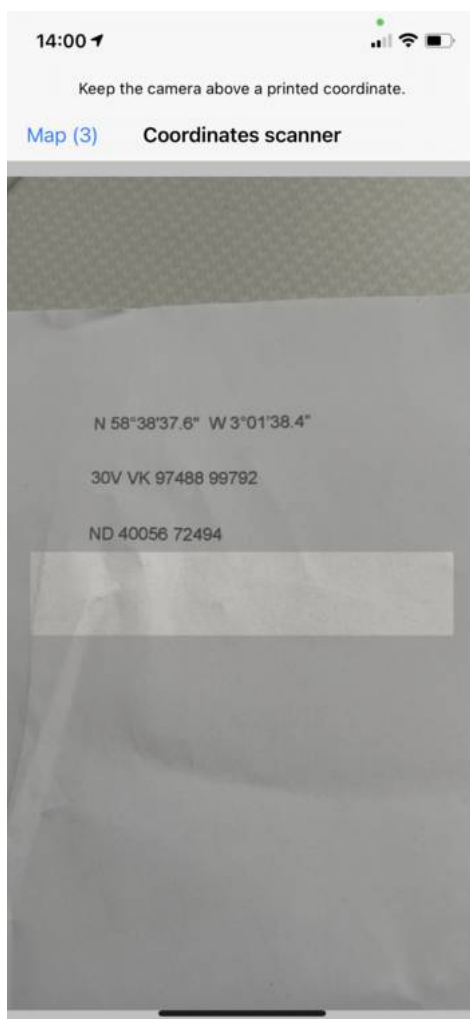


Fig. 16: Ecranul scannerului de coordonate cu 3 rezultate salvate.

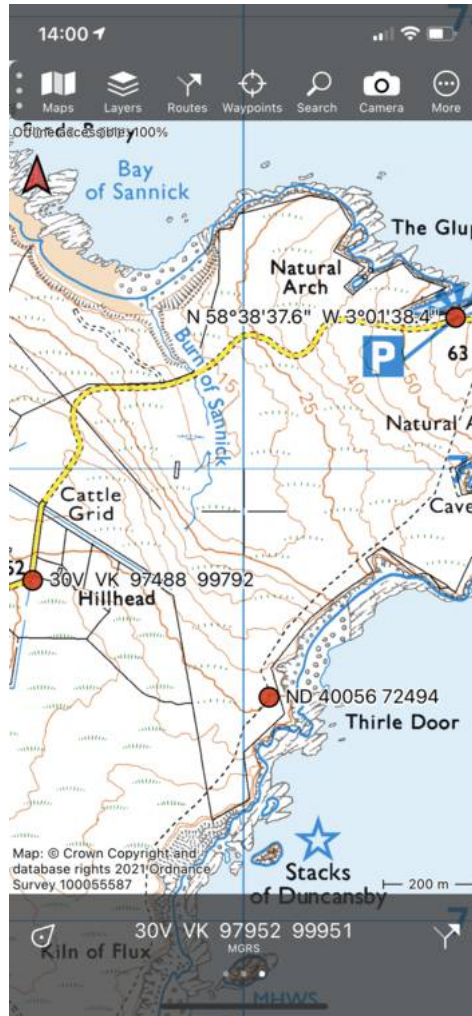


Fig. 17: Cele trei coordonate scanate sunt aflate pe harta principală.

Bancomat Albania — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 Zona MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA13 DA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 Zona MGA — GDA94

Belgia Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaria BCCS — EPSG:7801

Croaia HRTM — EPSG:3765

Republica Cehă/Slovia SJTSK — EPSG:5514

Estonia Estonia 1997 — EPSG:3301

Insulele Feroe Feroe TM — EPSG:5316

Finlanda TM35FIN — EPSG:5048

Frana Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 49 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I Zona (Nord) — EPSG:27561 Zona Lambert II (Centru) — EPSG:27562 Zona Lambert III (Sud) — EPSG:27563 Zona Lambert IV (Corsia) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:EPTENDUE SG:27572 Lambert III Carto (Sud) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Corsa) — EPSG:27574

Germania Gauß-Krüger 3

Marea Britanie OS Nat. Grilă. — EPSG:27700

Grecia 87 — EPSG:2100

Islanda ISN 93 — EPSG:3057

Irlanda ITM — EPSG:2157

Italia Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — Zona UTM 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — Zona UTM 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — Zona UTM 34 N-E — EPSG:6709 Fusz:6709 O 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — Zona UTM 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zona 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — Zona UTM 34 E-N — EPSG:7793 Fusa 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japonia CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 - EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 - EPSG: 6689 JGD2011 UTM 53 - EPSG: 6690 JGD2011 UTM 54 - EPSG: 6691 JGD2011 UTM 55 - EPSG:6692

Letonia LatM — EPSG:10306

Lituania LitM — EPSG:3346

Luxemburg LU30 — EPSG:2169

RSO Malaysia — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertalu — EPSG:3168

Olanda RD — EPSG:28992

Noua Zeelandă NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polonia PL 92 — EPSG:2180

România RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenia Slovenia 1996 — EPSG:3794

Coreea de Sud UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spania SOC ED50 — Zona UTM 29 ED50 — Zona UTM 30 ED50 — Zona UTM 31

Suedia SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Elveia LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ucraina Gauss-Krüger — UCS2000



---

### Camera

---

Dacă atingeți *Meniu* > Camera, aparatul foto va fi deschis. Dacă faceți o fotografie, va fi *creat un punct de parcurs* în locaia actuală. Fotografia va fi adăugată la punctul de parcurs și poate fi afișată prin deschiderea ecranului detaliilor *punctului de parcurs*.

Dimensiunea pixelilor fotografiei poate fi setată în secțiunea *Dimensiunea* fotografiei din setări.

Fotografia va fi, de asemenea, salvată în biblioteca dvs. foto dacă oferiți acces GPS Topo la fotografiile selectate din biblioteca dvs. foto (*Setări iOS* > *GPS Topo* > *Fotografii*). Fotografia stocată în GPS Topo este întotdeauna o copie a originalului. Dacă eliminiți fotografia în GPS Topo, aceasta nu va fi eliminată din biblioteca dvs. foto. Și, de asemenea, dacă eliminiți fotografia din biblioteca dvs. foto, aceasta nu va fi eliminată de la GPS Topo.

Fotografia salvată în GPS Topo și în biblioteca foto conține locația și direcția în care a fost făcută fotografia, în metadatele EXIF. Pentru a vizualiza direcția în care a fost făcută fotografia, deschideți mai întâi *ecranul detaliilor punctului de parcurs*. Apoi atingeți fotografia pentru a o vedea mai detaliat. Puteți vizualiza direcția pe o hartă atingând butonul de informații în bara de jos.

Dacă înregistrați un traseu, puteți include punctele de cale cu fotografiile din traseu. Dacă salvați ruta înregistrată, asigurați-vă că setarea „Include puncte de trecere” este setată la „Creat în timpul înregistrării”. Apoi, toate punctele de cale cu fotografii care sunt încărcate pe hartă și sunt create în timpul înregistrării rutei vor fi incluse în ruta înregistrată salvată. Alte puncte de trecere și fotografii posibile irelevante nu vor fi adăugate.



O direcie a busolei este o linie de o anumită lungime de la un anumit punct într-o anumită direcie.

Putei crea manual sau citi direcia busolei utilizând rigla h *ării*. Acesta este cel mai adesea cel mai rapid mod.

Alternativ, putei *introduce manual direcia busolei* sau putei citi *direcia busolei pe o rută, aa cum este explicat mai jos*.

### 9.1 Introducerea manuală a direcției busolei

Pentru a adăuga o direcie a busolei pe hartă, atingei **Meniu** > Căutare și atingei articolul „Introduceci direcia busolei”.

Ecranul direcției busolei va apărea ca în figura de mai jos:

În ecranul direcției busolei putei introduce ulterior următoarele lucruri:

- *De la*: Aici putei seta punctul de plecare al direcției busolei. Cel mai adesea este locaia actuală. Dacă atingei acest câmp, putei introduce o altă locaie sau coordonate.
- *Distanța*: Aici putei introduce lungimea direcției busolei în unitățile aflate.
- *Unghiul*: Aici putei introduce unghiul în raport cu nordul adevărat sau nordul magnetic. Dacă nu introduceci o valoare, se utilizează valoarea direcției în care îndreptai dispozitivul. Această valoare este afiată în culori mai deschise ca substituent în acest câmp.
- *Nord*: Aici putei seta tipul de nord la care se referă unghiul. Dacă introduceci o citire a unei busole, poate dori să o setai la nord magnetic, astfel încât să poată fi aplicată o corecție corectă a declinării magnetice.
- *Descriere*: Opțional putei adăuga o descriere.

Dacă ai introdus toate valorile, putei atinge „Salvai”. Direcia busolei va fi salvată și poate fi găsită înapoi în *ecranul rutelor*. Vei reveni la ecranul principal și direcia busolei va fi afiată ca o rută pe hartă.

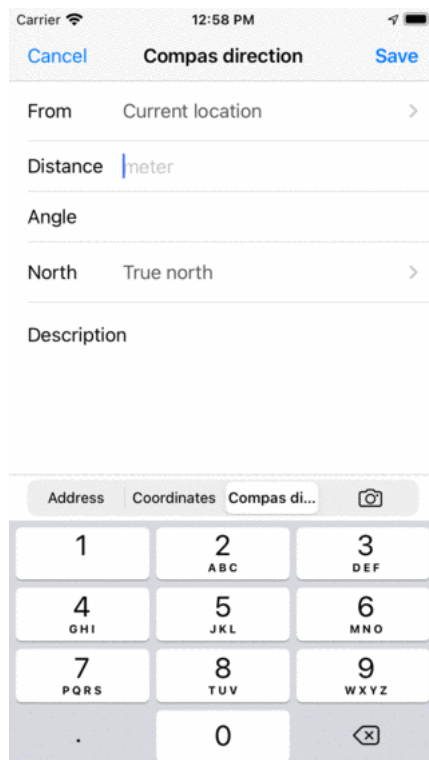


Fig. 1: Ecranul direcției busolei.

Ca exemplu creăm acum o direcție a busolei de 5000 m cu o direcție de 45 de grade față de nordul adevărat. Rezultatul este afișat în figura de mai jos:

Dacă utilizai direcții de busolă, ar putea fi util să *activezi adevărată săgeată nord*. Aceasta este o săgeată de pe ecranul principal care arată direcția nordului adevărat pe hartă.

*Direcția în care călătorii* poate fi afișată și pe tabloul de bord.

## 9.2 Găsirea direcției busolei pe o ruta

Pentru a găsi o direcție a busolei, trebuie mai întâi să *activezi marcatorii de tras* eu în setări.

Apoi puteți *planifica o ruta către un punct*, de exemplu cu mijloacele de transport „Crow fly”.

Dacă faceți acest lucru și reveniți la ecranul principal, ruta cu direcția busolei este afișată pe hartă. Un exemplu este prezentat mai jos:

În exemplul de mai sus, am planificat o rută „Crow fly” de la locaia noastră actuală până la Dealul Knowle. Marcatorii traseului de traseu sunt afișați pe traseu. De la acești markeri putem vedea că trebuie să călătorim în 80 de grade față de nordul adevărat pentru a ajunge de la locaia noastră actuală la Dealul Knowle.

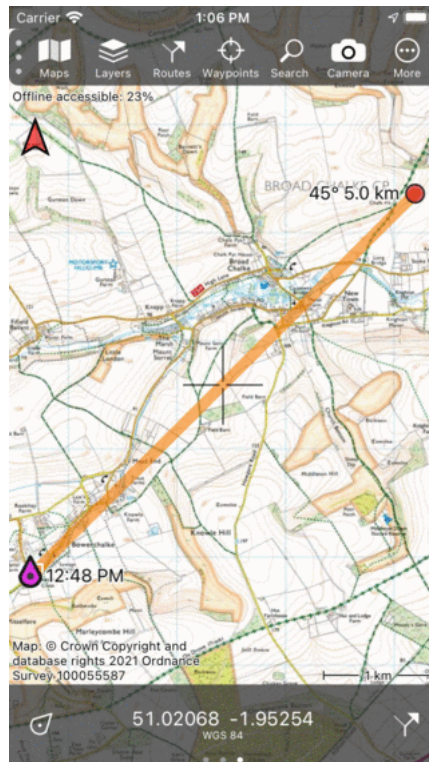


Fig. 2: O direcție a busolei a fost adăugată pe hartă.



Fig. 3: Gă sirea unei direcții a busolei.



---

## Măsurarea distanelor i unghiurilor

---

### 10.1 Rigla de hartă

La măsurarea distanelor i unghiurilor dintre două puncte în ecranul hării principale puteți utiliza rigla hării. La afiarea riglei hării, apăsați lung pe hartă până când apare pictograma pentru crearea punctului de cale. Apoi adăugați un al doilea deget (posibil cu cealaltă mână). Imediat o riglă va fi afiată între cele două degete. Pe macOS atingeți pictograma riglă din partea dreaptă sus a ferestrei.

Dacă micai degetele, puteți schimba începutul i punctul final al riglei. Dacă puneți punctul de început sau final lângă un punct de parcurs sau locaia actuală, acesta se va fixa automat. Dacă eliberați degetele, rigla va rămâne la locaia sa. Un exemplu de rigla este prezentat în figura de mai jos:

În mijlocul riglei este afiată distanța dintre cele două puncte. Dacă există spațiu, este afiată i direcția compas (în raport cu nordul adevărat) de la început până la punctul final. Punctul final are un cap de săgeată, astfel încât să puteți deduce direcția riglei.

Puteți modifica unitatea de lungime i unghi în set *ări*.

#### 10.1.1 Modificarea riglei de hartă

Puteți modifica poziția, lungimea i direcția riglei hării în mai multe moduri.

- Schimbați punctul de pornire: Puneți degetul pe riglă (gri deschis) lângă punctul de plecare i mutați-l.
- Schimbați punctul final: Puneți degetul pe riglă lângă punctul final i mutați-l.
- Deplasați rigla fără a schimba lungimea: Puneți degetul pe rigla în centru i mutați-o.
- Schimbați lungimea: Puneți două degete pe riglă i îndepărtați-le pentru a crește lungimea riglei. Deplasați cele două degete unul spre celălalt pentru a reduce lungimea. Numai punctul final se va schimba, punctul de plecare va rămâne în aceeași poziție.
- Rotii: Puneți două degete pe riglă, ineți degetul cel mai apropiat de punctul de plecare fix. Deplasați doar al doilea deget pentru a roti rigla. Lungimea riglei rămâne aceeași, numai direcția se va schimba. În timp ce lungimea riglei rămâne aceeași, distanța măsurată poate varia prin rotire. Acest lucru se

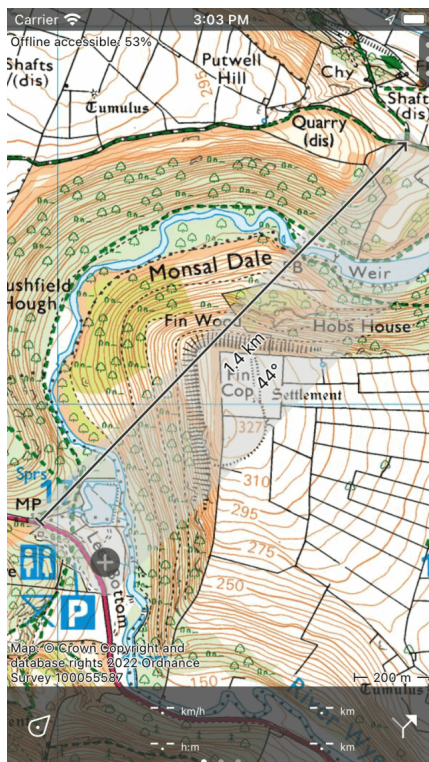


Fig. 1: Rigla hării (apăsai lung pe hartă cu un deget, apoi adăugai al doilea deget).

datorează proiecției hării utilizate, în special atunci când utilizai proiecția mercator (cum este cazul OpenStreetMap), este posibil să vezi diferențe clare.

Dacă mutai sau mării harta, rigla hării va rămâne în aceeași locație. Dacă mării prea mult în afară, rigla hării va dispărea temporar. Va reapărea dacă mării înapoi.

### 10.1.2 Eliminarea riglei de hartă

Pentru a elimina rigla hării, atingeți butonul de închidere cu crucea de pe riglă.

### 10.1.3 Profil rapid de înălțime

Dacă rigla hării se află în *regiunea de acoperire a extensiei* de înălțime, o pictogramă de profil va fi afiată pe rigla hării, dacă rigla este suficient de lungă. Dacă atingeți această pictogramă de profil i ai cumpărat extensie de înălțime:ref;, un profil de înălțime va fi afi <ss-quick-height-profiles> at în partea de sus a ecranului. Acest profil de înălțime arată înălțimile de-a lungul liniei riglei hării. Dacă mutai rigla hării, profilul de înălțime va fi actualizat automat.

### 10.1.4 Navigarea la un punct

Puteți utiliza rigla hărții pentru a naviga la un punct. Mai întâi adăugați rigla pe hartă așa cum este explicat mai sus. Apoi mutați punctul de început la pictograma marcatorului de poziție și punctul final la destinația dorită ca în figura de mai jos. Distanța și unghiul vor fi actualizate automat în timp ce vă deplasați.



Fig. 2: Utilizarea riglei hărții pentru a naviga la un punct.

### 10.1.5 Măsurarea distanțelor lungi

Cea mai scurtă cale între două puncte de pe pământ se numește geodezică. Doar separări scurte aceasta este o linie dreaptă pe o hartă, dar pe distanțe mai mari este o curbă. Rigla hărții va afișa întotdeauna un geodezic. Un exemplu este prezentat mai jos.

Uneori geodezicul nu se potrivește pe riglă. Dacă doriți să o faceți vizibilă, uneori vă poate ajuta să rotiți rigla hărții. Dacă tot nu este ceea ce doriți, utilizați planificatorul de rute pentru a planifica un traseu cu modul de transport setat la „Crow fly”.

Pe un geodezic direcția busolei variază. Prin urmare, aflăm direcția busolei numai dacă variază puțin. Dacă variază mai mult de o unitate de măsură, aflăm o marjă de eroare, care indică între ce valori direcția busolei variază de-a lungul geodezicului. Dacă eroarea este prea mare, direcția busolei nu este afișată deloc.



Fig. 3: *Curba de pe rigla hării nu este o linie dreaptă, ci o geodezică.*

---

## Extensie de înălțime

---

Este posibil să extindeți GPS Topo cu extensia de înălțime. Această adăugare vă permite să faceți următoarele:

- *Afiarea înălțimii terenului (altitudine)* pe panoul de coordonate al tabloului de bord.
- *Generai profiluri rapide de înălțime* cu rigla hării.
- *Generai profiluri de înălțime pentru rutele planificate cu mijloacele de transport corbul zboară.*
- *Generai profiluri de înălțime mai precise* pentru toate rutele planificate.
- *Generai profiluri de înălțime pentru rutele care nu au un profil de înălțime.*
- *Afi ai înălțimea deasupra solului* i înălțimea deasupra profilelor solului.

### 11.1 Acoperire

„Extinderea înălțimii” este o adăugare plătită și este disponibilă în prezent numai pentru Germania, Anglia, ara Galilor, Frana, Elveia, Austria, Olanda, Belgia și Luxemburg. În viitor vom adăuga mai multe regiuni. Dacă achiziționați acum „Extensia înălțime”, veți avea acces și la regiunile care vor fi adăugate în viitor.

### 11.2 Achiziționarea extensie de înălțime

Pentru a achiziționa extensia de înălțime, măriți harta la una dintre regiunile în care este disponibilă extensia de înălțime. Apoi glisați tabloul de bord de două ori spre stânga pentru a afișa *panoul de coordonate*. Apoi atingeți panoul de coordonate și alegeți „Afi ai înălțimea” în fereastra pop-up care apare. Apoi va apărea ecranul de cumpărare.

## 11.3 Afiarea înălțimii terenului

La afiarea înălțimii terenului în metri deasupra nivelului mării a unui anumit punct, trebuie să glisai tabloul de bord de două ori spre stânga pentru a deschide *panoul de coordonate*. Apoi înălțimea terenului (altitudinea) punctului indicat cu crucea în centrul hărții va fi afiată lângă coordonate ca în exemplul de mai jos:



Fig. 1: Înălțimea terenului este afiată lângă coordonatele de pe tabloul de bord.

Puteți atinge înălțimea pentru a vizualiza detalii despre sursă, referința verticală și acuratețea. Trebuie să măriți harta suficient de departe într-o *regiune în care este disponibilă extensia Înălțime* pentru a vizualiza înălțimea terenului.

Dacă atingeți marcatorul de poziție, puteți vizualiza înălțimea terenului poziției actuale.

Dacă atingeți un punct, înălțimea terenului punctului este afiată chiar sub coordonatele din ecranul detaliilor punctului de parcurs.

## 11.4 Profiluri rapide de înălțime

La obținerea rapidă a profilului de înălțime de-a lungul unei linii drepte, trebuie să activați rigla *hării*. Apăsai lung pe hartă, astfel încât să apară o pictogramă de creare a punctului de cale, apoi adăugai un al doilea deget pentru a activa rigla. Dacă rigla hării se află în *regiunea acoperită* și rigla este suficient de lungă, lângă pictograma încrucișată de închidere va apărea o pictogramă de profil de înălțime. Dacă atingeți pictograma profilului de înălțime, un profil va fi afiat în partea de sus a ecranului. Acesta este profilul de înălțime de-a lungul liniei riglei hării.

Dacă mutai rigla hării sau modificai dimensiunea acesteia, profilul de înălțime va fi actualizat imediat. Puteți trage punctul în fereastra profilului de înălțime pentru a citi înălțimile. Punctul este, de asemenea,



Fig. 2: Un profil de înălțime este generat folosind rigla hărții.

descriș pe rigla hărții, astfel încât să puteți vedea cu ușurință poziția punctului în profilul de înălțime de pe hartă.

Puteți mări și micșora profilul punând două degete pe fereastra profilului și îndepărtându-le unul de celălalt.

Dacă atingeți pictograma procentuală de lângă profil, se generează un profil de pantă. În funcție de unitățile de pantă setate în setările GPS Topo, este afișat fie procentul pantei, fie unghiul de pantă. Vă permite să vedeți rapid cât de abruptă este o anumită linie.

## 11.5 Profiluri de înălțime pentru rutele planificate cu ajutorul corbul zboară

Dacă nu *ai activat extensia* de înălțime, rutele planificate folosind modul de transport corbul zboară nu vor avea un profil de înălțime. Achiziționarea extensiei de înălțime asigură că *rutele* planificate folosind mijloacele de transport „Crow fly” primesc automat un profil de înălțime odată ce ruta se află în *regiunea acoperită a extensiei de înălțime*. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

În exemplu, este planificată o ruta de zbor a Corbul zboară. În partea de jos este afișată ascensiunea totală de-a lungul rutei. Dacă atingeți ascensiunea totală, profilul de înălțime va fi afișat.



Fig. 3: Un profil de pantă este generat folosind rigla hării.

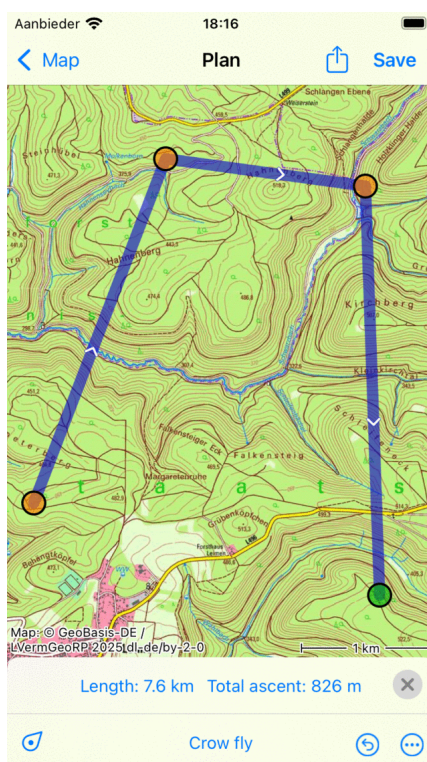


Fig. 4: Odată cu extensie de înălțime, rutele planificate de corbul zboară vor obține un profil de înălțime.

## 11.6 Profiluri de înălțime mai precise pentru rutele planificate

Informațiile despre înălțime utilizate în extensie de înălțime se bazează pe modele digitale de teren foarte precise, obținute prin scanarea cu laser a terenului de către aeronave. Precizia verticală și orizontală este mult mai mare decât în datele de înălțime care sunt utilizate în planificatorul de rute fără extensie de înălțime. Dacă ai cumpărat extensie de înălțime, profilele de înălțime se vor baza pe modelele digitale precise de teren. Ca rezultat, cantitatea calculată a ascensiunii totale va fi, de asemenea, mai precisă.

## 11.7 Generai profiluri de înălțime pentru rutele care nu au profil de înălțime

Dacă ai importat o rută care nu are un traseu, un profil de înălțime va fi generat automat dacă deschidei *ecranul detaliilor* traseului. Dacă ruta este lungă, poate fi necesar să atingeți butonul „Generai profil de înălțime”. Poate dura ceva timp până când apare profilul de înălțime, deoarece uneori informațiile despre înălțime trebuie descărcate mai întâi.

## 11.8 Generai profiluri de înălțime a terenului pentru rutele înregistrate

Dacă ai înregistrat o ruta, înălțimea este determinată de GPS-ul și/sau barometrul dispozitivului. Uneori, datele de înălțime obținute în acest fel sunt destul de inexacte, cu fluctuații uriașe. Prin urmare, aflăm, de asemenea, profilul înălțimii terenului sub profilul de înălțime recorelat în *ecranul detaliilor rutei*. Acest profil de înălțime a terenului ar putea fi mai uzabil și ar putea oferi o estimare mai fiabilă a ascensiunii totale. Cu toate acestea, uneori profilul de înălțime a terenului este foarte diferit de profilul real, de exemplu atunci când cineva traversează un pod peste o vale. Acest pod va fi inclus în profilul de înălțime înregistrat, dar nu și în profilul înălțimii terenului care urmează forma văii.

## 11.9 Înălțime deasupra solului

Mai ales când vă aflați în aer, ar putea fi de interes să obțineți o estimare a înălțimii în raport cu solul. Înălțimea de la GPS (altitudine) este înălțimea în raport cu nivelul mediu al mării. Dacă scădeți înălțimea terenului de la aceasta, veți obține înălțimea deasupra solului. Dacă atingeți marcatorul de poziție, puteți vizualiza înălțimea curentă deasupra solului.

Dacă ai înregistrat o rută, puteți vizualiza profilul înălțimii deasupra solului în *ecranul cu detalii despre traseu*. Dacă ruta este aeriană, înălțimea deasupra solului este deja listată sub profilul înălțimii terenului. Dacă nu, puteți atinge profilul de înălțime pentru a vizualiza detaliile profilului, iar apoi în partea de sus a ecranului, puteți comuta vizualizarea profilului la înălțimea deasupra solului.

## 11.10 Detalii tehnice ale extensie de înăltime

### 11.10.1 Descărcare

Informațiile despre înăltime sunt stocate în plăci care au o dimensiune de 4 km x 4 km. Aceste plăci trebuie descărcate de la serverul nostru și vor fi stocate pe dispozitivul dvs. Puteți descărca informațiile despre înăltime ale unei anumite regiuni atingând „Accesibil offline” în partea din stânga sus a ecranului pentru a deschide ecranul de descărcare a hărții. Apoi derulați în jos până la secțiunea „Modele de înăltime”. Aici puteți atinge „Descărcați” pentru a descărca modelele de înăltime pentru regiunea vizibilă în prezent. De asemenea, puteți elimina modelele de înăltime pentru a recupera spațiul de stocare.

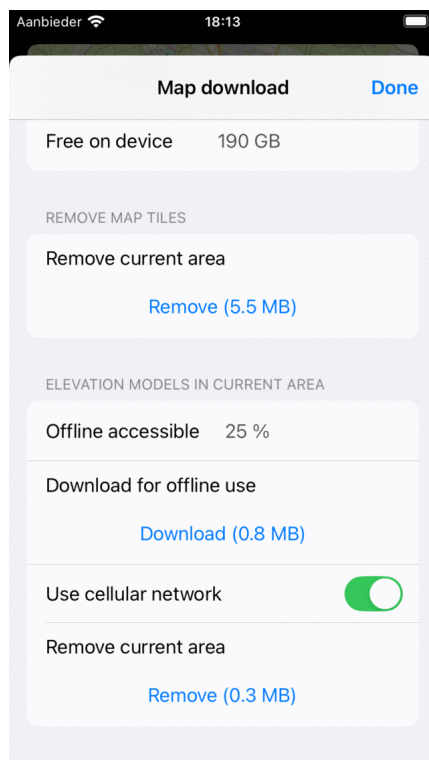


Fig. 5: Descărcarea modelelor digitale de înăltime pentru utilizare offline.

Dacă ai făcut modelele de înăltime accesibile offline, puteți vizualiza înălțimi și genera profiluri fără conexiune la internet. Puteți testa acest lucru punând dispozitivul temporar în modul avion cu wifi dezactivat.

### 11.10.2 Precizie

Înălțimile în extensie de înăltime sunt obținute de la modelele digitale de teren. Acestea sunt seturi de date mari foarte precise, unde înălțimile sunt determinate de obicei la fiecare 1 m folosind un laser de la o aeronavă. În setul de date original, înălțimile sunt exacte până la aproximativ 0,1 m. Cu toate acestea, am redus puțin precizia într-un mod sofisticat, pentru a obține o dimensiune a datelor care poate fi gestionată pentru o aplicație. Precizia noastră revendicată este: 95% din înălțimi diferă mai puțin de 0,5 m de la măsurarea inițială. Aceasta este o precizie perfectă pentru activitățile în aer liber, nu fiecare umflătură este vizibilă, dar terasamentele mici sunt.

### 11.10.3 Confidențialitate

Pentru a determina o înălțime folosind extensia Înălțime, se determină mai întâi placa de înălțime necesară de 4 km x 4 km. Dacă placa nu este stocată pe dispozitivul dvs., aceasta este descărcată automat de la serverul nostru. Apoi înălțimea este determinată de la această iglă de înălțime de pe dispozitiv. Niciodată nu vor fi trimise coordonate către serverul nostru. Extensie de înălțime este foarte prietenoasă cu confidențialitatea, oricum nu putem vizualiza pozițiile punctelor sau rutelor dvs., dacă determinai o înălțime sau un profil de înălțime.



## CAPITOLUL 12

---

### Setări

---

Ecranul de setări poate fi deschis atingând articolul „Mai mult” din *Meniu*. Apoi atingeți „Setări” în fereastra pop-up care apare.

Un exemplu de ecran de setări este afișat în figura de mai jos:

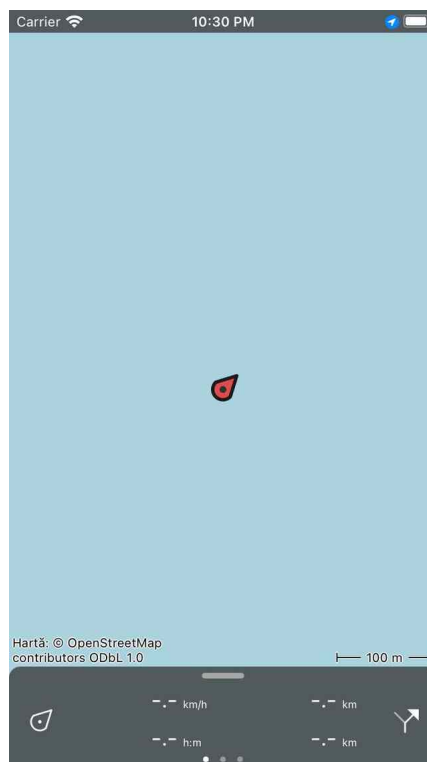


Fig. 1: Ecranul de setări.

Ecranul de setări conține următoarele secțiuni:

## 12.1 Orientarea afiajului

Activând comutatorul „Încuietore” în setări, puteți bloca ecranul astfel încât să nu se rotească dacă rotii dispozitivului.

La blocarea ecranului în orientarea dorită, dezactivați mai întâi „Blocare”. Apoi rotii dispozitivul în orientarea dorită și activați „Blocare”.

Dacă blocarea este dezactivată și ecranul nu se rotește dacă rotii dispozitivul, ar trebui să verificați „Centrul de control”. Glisați în jos de la colul din dreapta sus al ecranului pentru a deschide Centrul de control. Atingeți butonul Încuietore orientare dacă este activat.

## 12.2 Oprirea afiajului

Cu setarea „Blocare automată” în *setări* puteți determina dacă *ecranul principal trebuie oprit* și blocat automat după o perioadă de inactivitate de către iOS. Dacă dezactivați această setare, *ecranul principal* nu va fi oprit.

Să presupunem că montați dispozitivul pe bicicletă. Atunci ar putea fi convenabil ca ecranul principal să rămână pornit continuu. Deci, în acest caz, trebuie să dezactivați „Blocarea automată”.

Dacă ai *blocat orientarea unui iPhone* în orientarea normală (portret), atunci apare opțiunea „Camera de acoperire”.

Dacă activați setarea „Camera de acoperire”, ecranul hărții va fi oprit automat dacă acoperii camera frontală. Pe iPhone-urile mai vechi, ecranul va fi pornit imediat. Pe cele mai noi iPhone-uri, ecranul este pornit după aproximativ cinci secunde. Ecranul va apărea imediat când camera este descoperită.

Activarea opțiunii „Camera de acoperire” este recomandată atunci când ieșiți în aer liber. Când puneți iPhone-ul în buzunar, ecranul va fi oprit imediat, economisind energie. Dacă dezactivați și opțiunea de blocare automată, ecranul hărții va apărea imediat când vă descoperii iPhone-ul.

Rețineți că, dacă blocarea automată este dezactivată, nu trebuie să introduceți parola atunci când ecranul reapare. Acest lucru este convenabil, dar este, de asemenea, mai puțin sigur.

## 12.3 Stiluri

În secțiunea „Stiluri” a set *ărilor* puteți seta aspectul hărții, înregistrarea, planul și liniile de ruta. Mai mult, puteți determina aspectul *markerului de poziție*.

### 12.3.1 Harta

Puteți seta stilul hărții în Topo GPS la „Normal” sau „Întunecat”. Stilul normal are culori deschise. Un exemplu de stil de hartă întunecată este prezentat mai jos:

Dacă utilizați GPS Topo în timpul nopții, ar putea fi mai bine să setați stilul hărții la „Întunecat”. Harta este apoi mult mai întunecată, ceea ce face mai ușor pentru ochii tăi să privească pe ecran. Legenda hărții este, de asemenea, adaptată pentru modul întunecat. Vă recomandăm să combinați setarea stilului hărții „Întunecat” cu setarea de afișare a modului „Întunecat” a dispozitivului. Apoi, de asemenea, toate elementele de interfață vor avea un fundal întunecat.

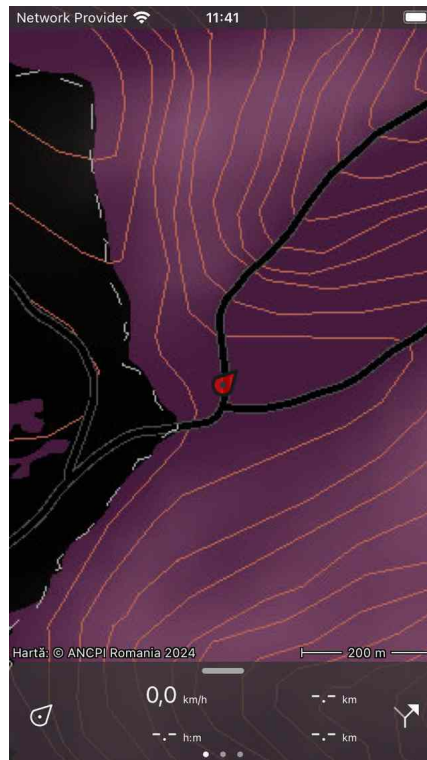


Fig. 2: Stilul hărții întunecate.

De asemenea, este posibil să schimbi stilul hărții direct pe ecranul principal prin **Meniu > Hărți**. Atingei „schimbi la harta întunecată/deschisă” în fereastra pop-up care apare.

### 12.3.2 Înregistrare, planificare i rute

*Pentru a schimba culoarea înregistrării, planului sau liniei de ruta, atingeți articolul corespunzător în secțiunea „Stiluri” din setări. Va apărea un ecran în care putei seta proprietățile liniei.*

Dacă atingeți linii de rută, vei vedea că există 10 linii de rută diferite. Prima linie de rută este pentru prima rută încărcată pe hartă, a doua pentru a doua rută încărcată etc.

Ca exemplu, prezentăm acum sub ecranul în care putei modifica proprietățile liniei rutei înregistrate:

Putei schimba culoarea utilizând glisorul Rou/Verde/Albastru. De asemenea, este posibil să schimbi culoarea folosind un selector de culori atingând „Alegei culoarea” sub glisoare. Glisorul de transparență determină cât de transparentă este linia. Un pic de transparență vă permite să vedeți harta din spatele liniei de traseu.

De asemenea, este posibil să setai stilul de linie al unei rute individuale. Acest lucru se poate face prin *detalii trasee > editează ruta*. Atingei „Editai stilul liniei” în fereastra pop-up care apare și dezactivai „Utilizai stilul de linie implicit”. Pentru a schimba stilul liniei unui set de rute simultan, accesați mai întâi ecranul de rute salvate (Meniu > Rute > Traseele salvate). Apoi atingeți Mai mult > Selectați și selectați rutele i/sau dosarele. Apoi atingeți „Mai multe > Editai stilul liniei” în partea de jos stânga pentru a schimba stilul liniei rutelor selectate.

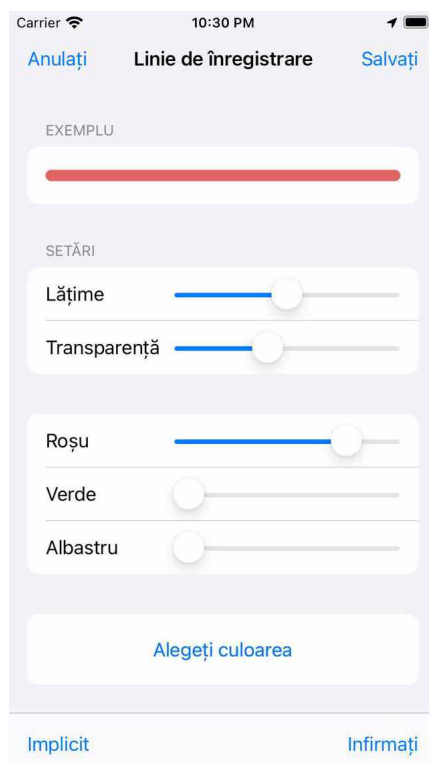


Fig. 3: Modificarea proprietăților liniei de înregistrare.

### 12.3.3 Marcator de poziie

Marcatorul de poziie implicit are o culoare roie. Pentru vizibilitate, ar putea fi mai bine să schimbi uneori culoarea markerului de poziie. Atingei markerul de poziie în seciunea „Stiluri” a set *ărilor*. Va fi afiat un ecran cu markeri de poziie alternativă disponibili. Putei alege între un marker de poziie rou, violet, albastru, verde sau galben. Dacă atingei un marcator de poziie, acesta va fi schimbat.

Mai jos vedei un exemplu de hartă cu un marcator de poziie violet:

## 12.4 Rute

În seciunea „Rute” a set *ărilor* putei activa i dezactiva marcatorii de *distană a rutelor*, *marcatorii traseului de traseu* i *instruciunile vorbite* pentru rutele reele de noduri.

### 12.4.1 Indicatori de distană pe traseu

Indicatori de distană pe traseu sunt markeri care apar pe traseu la intervale regulate pentru a arăta distana de la punctul de plecare. Dacă activei acest comutator, aceti markeri vor apărea pe toate rutele care sunt încărcate pe harta principală. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:

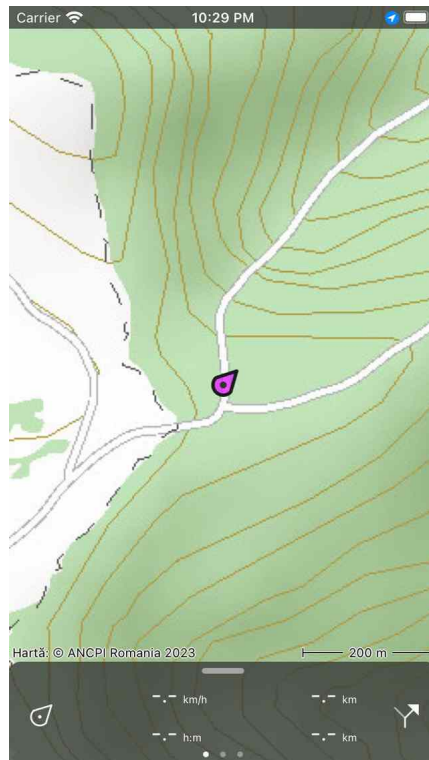


Fig. 4: Mar catorul de pozitie a fost setat la violet



Fig. 5: Indicatori de distanță pe traseu sunt activi.

### 12.4.2 Marcaje de traseu

Marcaje de traseu sunt markeri care apar pe traseu la intervale regulate pentru a arăta cursul (direcția traseului în raport cu nordul adevărat) în punctul markerului. Dacă activezi acest comutator, acești markeri vor apărea pe toate rutele care sunt încărcate pe harta principală. Un exemplu este prezentat în figura de mai jos:



Fig. 6: Marcaje de traseu sunt activate.

### 12.4.3 Instrucțiuni vorbite

Dacă ai încărcat pe hartă o reea de noduri precum reeaua de noduri de biciclete sau reeaua de noduri de drumeie și ai încărcat o rută de-a lungul acestor noduri pe hartă, nodurile vor apărea pe tabloul de bord. Dacă activezi „Instrucțiuni vocale” și vă aflați aproape de următorul nod, o voce vă va spune nodul de care vă apropiați și nodul viitor. Ecranul trebuie pornit pentru ca acest lucru să funcționeze, prin urmare acest lucru este util numai în combinație cu *dezactivarea blocării automate a ecranului*.

## 12.5 Arată pe hartă

În secțiunea „Afiare” a *set* ărilor puteți activa și dezactiva următoarele setări:

### 12.5.1 Precizia locaiei

Dacă activezi această comutare, în jurul *markerului de poziie* va apărea un cerc care indică acurateea determinării poziiei.

### 12.5.2 Nordul adevărat

Dacă activezi această comutare, o săgeată îndreptată spre direcția nordului adevărat va apărea întotdeauna în partea stângă sus a *ecranului principal*. Pe majoritatea hărților topografice, partea de sus a hărții nu indică exact nordul adevărat.

## 12.6 Harta

În seciunea „Harta” a *setărilor* găsiți comutatorul „Zoom suplimentar”. Dacă activezi acest comutator, puteți mări harta de până la 8 ori mai mult decât fără a o activa. Dezavantajul este că hărțile vor deveni granulate atunci când sunt mărite atât de departe.

Punctele de cale care se află foarte aproape unul de celălalt pot fi separate mai ușor, activând acest comutator.

## 12.7 Unităi

În seciunea unităii ale *setărilor* puteți seta unitățile de lungime/viteză, unghi și pantă.

Lungimea/viteza poate fi setată la Metric (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) sau Nautic (ft, NM, kt).

Unitatea de unghi poate fi setată la Grade ( $^{\circ}$ , 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Strungă suedeză (6300) și Finish streck (6000). Numărul dintre paranteze indică cantitatea de unități care se încadrează într-un cerc complet.

Unitatea de pantă poate fi setată la procent (%) sau grade ( $^{\circ}$ ).

Mai jos este exemplul de ecran principal cu unități imperiale:

## 12.8 Coordonate

În seciunea „Coordonate” a *setărilor* puteți determina ce tipuri de coordonate sunt afișate în aplicație. Tipurile de coordonate afișate în *ecranul detaliilor punctului de cale*, *ecranul cu locaia actuală* și *panoul de coordonate* sunt determinate de această setare.

Dacă atingeți tipurile de coordonate afișate, va apărea un ecran în care puteți activa și dezactiva tipurile de coordonate. Un exemplu al acestui ecran este prezentat mai jos:

În figura de mai sus, sunt activate doar grila națională WGS84 zecimal și Ordnance Survey. Cu mânerul din partea dreaptă puteți determina ordinea coordonatelor afișate. Dacă accesați ecranul detaliilor punctului de parcurs, vedeți în seciunea „Coordonate” că sunt afișate și aceste tipuri de coordonate:

Ca un al doilea exemplu, acum activăm alte tipuri de coordonate, MGRS, grad WGS84, minute secunde și UTM. Ecranul de setări arată după cum urmează:



Fig. 7: Ecranul principal cu unități imperiale

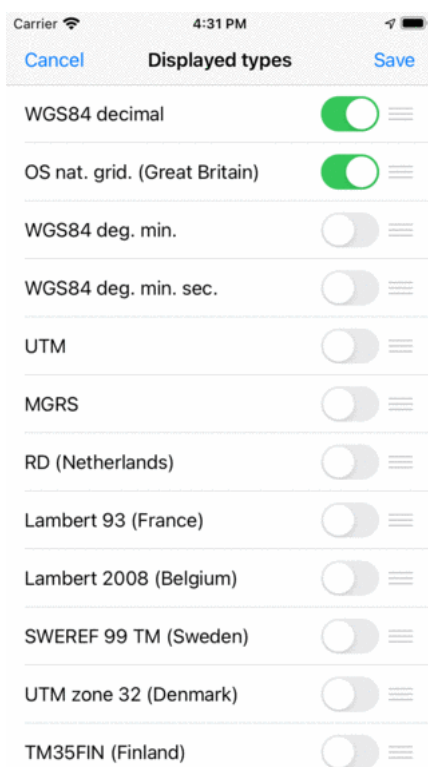


Fig. 8: Setarea tipurilor de coordonate afiate.

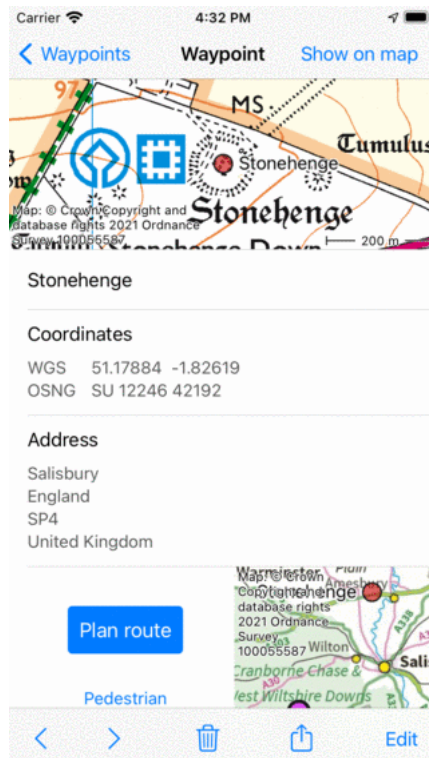


Fig. 9: Numai coordonatele WGS84 zecimale i Ordnance Survey National Grid sunt afiate în ecranul detaliilor punctului de parcurs.

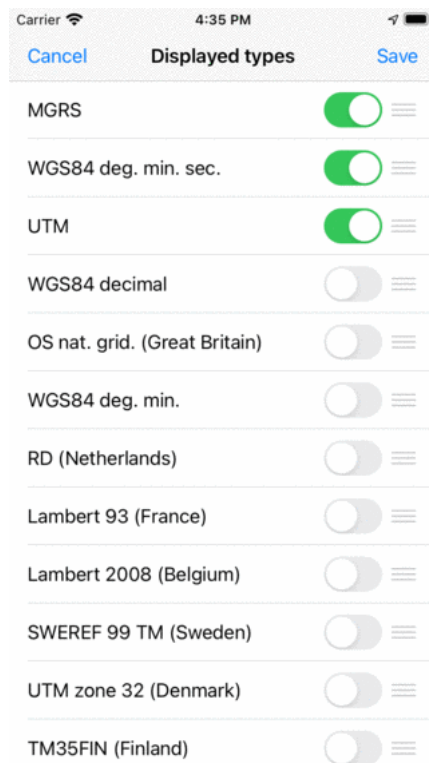


Fig. 10: Setarea tipurilor de coordonate afiate.

În ecranul detaliilor punctului de parcurs, seciunea „Coordonate” afiează apoi numai MGRS, WGS84 grade minute secunde i UTM:

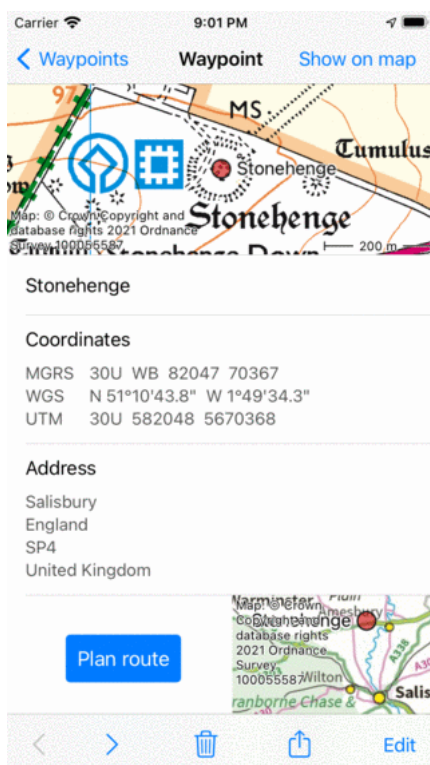


Fig. 11: Sunt afiate numai MGRS, WGS84 grade minute secunde i coordonatele UTM.

## 12.9 Descărcarea plăcilor de hartă

În seciunea „Descărcarea plăcilor de hartă” a *set* ărilor putei găsi comutatorul „Utilizai reeaua celulară”.

Dacă dezactivai „Utilizai reeaua celulară”, plăcile de hartă nu vor fi descărcate niciodată printr-o reea celulară. Acest lucru poate preveni descărcările celulare nedorite dacă mutai harta într-o zonă în care plăcile de hartă nu au fost *stocate offline*. Limitarea descărcărilor celulare vă poate economisi bani, în funcie de contract. Dezavantajul este că uneori putei vedea *hări gri*.

Dacă activai „Utilizai reeaua celulară”, plăcile de hartă pot fi descărcate printr-o reea celulară. În plus, ar trebui să activai GPS Topo pentru a utiliza reeaua celulară în setările *dispozitivului*.

## 12.10 Mărire/micorare cu o singură atingere

În GPS Topo putei mări sau micora harta cu o singură atingere pe ecranul hării. În mod implicit, atingerea pe partea de jos este mărită, atingerea în partea de sus este mărită.

În seciunea „Zoom/in out cu o singură atingere” a *set* ărilor putei controla comportamentul zoom-ului cu o singură atingere.

Putei alege între următoarele opțiuni:

- Partea de *jos/Partea de sus* - Atingerea în partea de jos este mărită, atingerea în partea de sus este mărită.

- *Sus/Jos* - Atingerea în partea de sus este mărită, atingerea din partea de jos este micorată.
- *Stânga/Dreapta* - Atingerea din stânga mărește, atingerea din dreapta este micorarea.
- *Dreapta/Stânga* - Atingerea din dreapta este mărirea, atingerea din stânga este micorarea.

## 12.11 Notificări

În secțiunea *Notificări din setări*, puteți gestiona alertele de sistem trimise de aplicația GPS Topo. În prezent, există o singură comutare disponibilă: Abateți de la avertismentul de rută. Când este activată, aplicația vă va avertiza dacă vă îndepărtați de la o rută pe care o urmați. Vă rugăm să rețineți că această caracteristică necesită *înregistrarea* rutei.

După ce ai încărcat o rută pe hartă, dacă vă abateți de la traseu cu 25 de metri sau mai mult, GPS Topo va declanșa o alertă sonoră - chiar dacă aplicația rulează în fundal. Acest avertisment util vă asigură că sunteți notificat rapid dacă începeți să vă îndreptați într-o direcție neintenționată.

## 12.12 Rezultatele căutării

În secțiunea „Rezultatele căutării” a *set* ărilor puteți controla mai multe opțiuni de *căutare a adreselor* și locurilor.

Dacă activați „Salvați ca punct de trecere” toate rezultatele căutării pe care le adăugați pe hartă sunt salvate automat ca *punct de cale* și vor apărea în ecranul punctelor de cale.

Dacă activați „Salvați istoricul” toate interogările de căutare sunt stocate în istoricul căutărilor.

## 12.13 Adrese

În secțiunea *Adrese din setări*, puteți alege dacă aplicația caută automat adresele anumitor puncte.

Când setarea „Găsiți automat” este activată, GPS Topo va prelua adresele de locație pentru a oferi o adresă precisă pentru punctele dvs. și poziția actuală. Vă rugăm să rețineți că este necesară o conexiune activă la internet pentru a utiliza această funcție.

Odată preluate, adresele sunt afișate pe ecranul detaliilor *punctului de parcurs* și pe *ecranul locației actuală*.

*Notă de confidențialitate:* Pentru un nivel mai ridicat de confidențialitate, este posibil să preferați să păstrați această caracteristică dezactivată. Procedând astfel, aplicația împiedică aplicația să facă orice solicitări de rețea care conțin locația actuală sau locațiile punctelor salvate.

## 12.14 Camera

În seciunea „Camera” a *set* ărilor putei determina dimensiunea pixelilor fotografiilor realizate cu *camera*.

Puteți alege între:

- *M* ici: 1024 x 768 pixeli
- *Normal*: 1536 x 1152 pixeli
- *Mare*: 2048 x 1536 pixeli
- *Extra mare*: 2560 x 1920 pixeli

Dimensiunile mai mari ale fotografiilor implică fotografii mai clare, dar necesită și mai mult spațiu de stocare.

Această setare este relevantă numai pentru fotografiile stocate în GPS Topo. Fotografiile salvate în *biblioteca dvs. foto* sunt întotdeauna salvate în rezoluția originală.

## 12.15 Tabloul de bord

În seciunea „Tablou de bord” *din* Setări putei alege butonul care apare în partea dreaptă a *Tab* loul de bord. În mod normal, acest lucru este setat la „Butonul Rută”. Putei seta butonul din dreapta de pe tabloul de bord la „Rute”, „Puncte de cale”, „Straturi”, „Hări”, „Camera” sau „Căutare”. În funcție de modul în care utilizați GPS Topo, este posibil să doriți să alegeți un alt buton. De exemplu, dacă faceți o mulțime de fotografii cu GPS topo, putei seta acest buton la „Camera”, astfel încât să devină mai ușor să faceți fotografii.

## 12.16 Sincronizare cu iCloud

În seciunea „Sincronizai cu iCloud” a *set* ărilor putei determina comportamentul sincronizării iCloud.

Dacă activezi comutatorul „Rute și puncte de cale”, rutele punctele de cale vor fi sincron *izate* cu iCloud. Acestea sunt apoi disponibile și pe celelalte dispozitive și sunt salvate.

Dacă activezi „Utilizai reeaua mobilă”, sincronizarea iCloud este posibilă și prin reeaua celulară dacă ai activat și „Date mobile” în Setări iOS > cont > iCloud.

## 12.17 Setări dispozitiv pentru Topo GPS

Dacă derulai în partea de jos a *ecranului de set* ări sau accesezi aplicația Setări iOS > GPS Topo, putei modifica setările dispozitivului Topo GPS.

Un exemplu al ecranului setărilor dispozitivului este prezentat în figura de mai jos:

În ecranul setărilor dispozitivului putei seta subsecvent următoarele opțiuni:

- *Locaie*. Dacă setezi acest lucru la „În timp ce utilizezi”, GPS Topo vă poate afișa poziția pe hartă, vă poate înregistra ruta și poate găsi puncte de cale și rute în apropierea locaiei dvs.

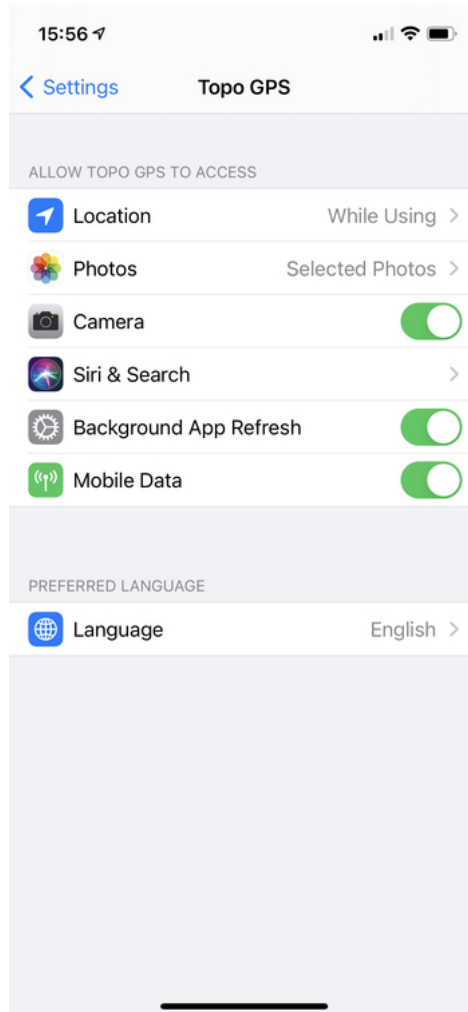


Fig. 12: Ecranul setărilor dispozitivului pentru GPS topo

- *Fotografii*. Dacă setai acest lucru la „Fotografii selectate”, putei decide ce fotografii poate importa GPS Topo. Dacă setai acest lucru la „Fotografii selectate”, GPS Topo poate salva, de asemenea, fotografiile realizate cu *camera* în biblioteca dvs. foto.
- *Camera*. Dacă activezi camera, putei face *fotografii* i *scenari coordonate*.
- *Siri i Căutare*. Aceasta conține setări legate de căutare i asistentul Siri.
- *Re@@ împrăștierea aplicaiei de fundal*. Dacă activezi această setare, GPS Topo poate procesa diverse activități în fundal, cum ar fi actualizarea rutelor i punctelor de cale de sincronizare i actualizarea straturilor.
- *Date mobile*. Dacă activezi această setare, GPS topo-ul poate utiliza rețeaua mobilă. Acest lucru este, de exemplu, necesar pentru *planificarea rut ei i descărcarea plăcilor de hartă* printr-o reea mobilă.
- *Limba*. Aici putei seta limba pe care o folosește GPS Topo i o putei seta diferit de limba pe care o utilizezi pe dispozitiv. Limbile acceptate sunt engleză, germană, spaniolă, franceză, italiană, olandeză, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză, poloneză, japoneză, ucraineană, cehă, slovacă, slovenă, greacă i estonă. Dacă limba dispozitivului dvs. este acceptată, limba respectivă este utilizată în mod implicit.

## 13.1 Transferul pe un dispozitiv nou

Dacă ai obținut un dispozitiv nou, poți instala gratuit GPS Topo de la AppStore sau din magazinul Google Play. Mai jos discutăm diferitele posibilități de a vă transfera achizițiile și datele.

### 13.1.1 Transferul de la Apple la Apple

#### 13.1.1.1 Achiziții

Achiziția este conectată la contul dvs. Apple și este accesibilă pe toate dispozitivele dvs. care utilizează același cont Apple. Asigurați-vă că sunteți conectat la AppStore cu contul Apple corect. Ar putea fi necesar să accesați Meniu > Hări > Mai multe hări și să atingeți „Restaurează achizițiile anterioare” pentru a recupera achizițiile anterioare. Dacă ai cumpărat hări pariale, trebuie să activezi în aplicația de setări: cont Apple > iCloud > Aplicații > GPS topo atât pe vechiul, cât și pe noul dispozitiv.

Dacă vă schimbi contul Apple, nu vă puteți transfera achizițiile. Cu toate acestea, este posibil să conectați conturile prin partajarea familiei Apple. Unele hări sunt eligibile pentru partajare familială și pot fi totuși accesibile prin Meniu > Hări > Mai multe hări > Restabilirea achizițiilor anterioare.

#### 13.1.1.2 Rute și puncte

Cea mai ușoară metodă de transfer a rutelor și punctelor este prin *sincronizarea iCloud a rutelor și punctelor*. Dacă ai activat acest lucru pe vechiul dispozitiv, activează-l și pe noul dispozitiv (Meniu > Mai multe > Setări > Derulai în partea de jos). Apoi, toate rutele și punctele ar trebui recuperate automat după un timp.

Alternativ, *exportați manual toate rutele în ecranul rutelor salvate* în format gpx.zip (inclusiv fotografiile) și salvați fișierul într-un serviciu de stocare în cloud, cum ar fi iCloud, OneDrive, Dropbox sau Google Drive. Faceți același lucru cu punctele. Deschideți fișierul pe noul dispozitiv cu Topo GPS sau utilizați Meniu > Mai multe > Fișier de import pentru a importa fișierul în Topo GPS.

### 13.1.2 Transferul de la Android la Android

#### 13.1.2.1 Achiziii

Achizițiile vor fi accesibile automat dacă sunteți conectat la Google Play cu același cont Google Play ca înainte. Poate fi necesar să accesați Meniu > Hări > Mai multe hări pentru a prelua automat achizițiile.

În trecut aveam diferite aplicații GPS topo specifice ării. Dacă utilizați una dintre aceste aplicații, cum ar fi de exemplu Topo GPS Olanda sau Topo GPS Suedia, trebuie să instalați această aplicație Topo GPS specifică ării pe noul dvs. dispozitiv, altfel nu vă puteți recupera achizițiile anterioare. Accesați magazinul Google Play și căutați „Topo GPS Netherlands/Sweden etc”. Sau atingeți unul dintre următoarele linkuri pe noul dispozitiv Android: [Olanda](https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps), [Suedia](https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rdzl.topo.gps), [Germania](https://play.google.com/store/apps/details?id=ge.rdzl.topo.gps), [Norvegia](https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps), [Danemarca](https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps), [Finlanda](https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps), [Fransa](https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps), [Belgia](https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps), [Noua Zeelandă](https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps), [Elveia](https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps).

O aplicație Topo GPS specifică ării are o pictogramă diferită de aplicația universală GPS Topo. Dacă ai instalat deja aplicația universală, puteți accesa și aplicația universală GPS Topo la Meniu > Hări > Mai multe hări > Mai multe > Restaurați achizițiile anterioare.

Dacă v-ați schimbat contul Google Play, nu puteți prelua achizițiile anterioare. Nu este posibil să transferați achiziția de la un cont Google Play la altul. Dacă trebuie să schimbați o adresă de e-mail conectată la un cont, asigurați-vă că modificați numai adresa de e-mail a contului respectiv și nu creați un cont Google Play nou.

#### 13.1.2.2 Rute și puncte

Pentru a transfera rute, pe dispozitivul dvs. Android accesați Meniu > Rute > Traseele salvate. Atingeți butonul Mai mult (dreapta sus) și atingeți „Exportați tot”. Salvați fișierul într-un serviciu de stocare în cloud pe care îl puteți accesa pe dispozitivul dvs. Android, cum ar fi, de exemplu, Google Drive. Procedați la fel cu punctele din Meniu > Puncte. Pe dispozitivul dvs. Android accesați Topo GPS la Meniu > Mai multe > Fișiere de import și importați fișierele de rute și puncte de cale. Sau în aplicația serviciului de stocare în cloud aplicația Google Drive, atingeți fișierul și alegeți „Deschideți cu Topo GPS”. Uneori, punctele pot fi preluate automat de la backupul Android. Dar, deoarece capacitatea de stocare pentru o copie de rezervă a aplicației Android este minimă, fotografiile nu sunt incluse și această posibilitate nu este disponibilă pentru rute.

### 13.1.3 Transferul de la Android la Apple

#### 13.1.3.1 Achiziii

Nu este posibil să transferați achiziția în GPS topo de la Android la dispozitivele Apple. Acest lucru se datorează faptului că achizițiile sunt conectate la un cont Apple pe dispozitivele Apple și la contul dvs. Google Play pe dispozitivele Android.

### 13.1.3.2 Rute i puncte

Pentru a transfera rute, pe dispozitivul dvs. Android accesai Meniu> Rute > Traseele salvate. Atingei butonul Mai mult (dreapta sus) i atingei „Exportai tot”. Salvai fiierul într-un serviciu de stocare în cloud pe care îl putei accesa pe dispozitivul dvs. Apple, cum ar fi, de exemplu, Google Drive sau OneDrive. Facei același lucru cu punctele. Pe dispozitivul dvs. Apple accesai Topo GPS la Meniu> Mai multe> Fiiere de import i importai fiierele de rute i puncte de cale. Sau în aplicaia dvs. de stocare în cloud, atingei fiierul i alegei „Deschidei cu Topo GPS”.

## 13.1.4 Transferul de la Apple la Android

### 13.1.4.1 Achiziii

Nu este posibil să transferai achiziia în GPS topo de la Apple la dispozitivele Android. Acest lucru se datorează faptului că achizițiile sunt conectate la un cont Apple pe dispozitivele Apple i la contul dvs. Google Play pe dispozitivele Android.

### 13.1.4.2 Rute i puncte

Pentru a transfera rute, pe dispozitivul Apple *exportai toate rutele din ecranul rutelor salvate* în format gpx.zip (inclusiv fotografii). Salvai fiierul într-un serviciu de stocare în cloud pe care îl putei accesa pe dispozitivul dvs. Android, de exemplu Google Drive, OneDrive sau Dropbox. Facei același lucru cu punctele. Pe dispozitivul dvs. Android accesai Topo GPS la Meniu> Mai multe> Fiiere de import i importai fiierele de rute i puncte de cale. Sau în aplicaia dvs. de stocare în cloud, atingei fiierul i alegei „Deschidei cu Topo GPS”.

## 13.2 Metode de plată

Putei efectua achiziii numai în GPS Topo prin intermediul magazinului Apple AppStore sau Google Play. Metodele de plată disponibile variază de la o ară la alta. Dacă plata prin card de credit, telefon mobil sau transfer bancar nu funcionează, poate dori să luai în considerare cumpărarea unui card cadou AppStore sau Google Play Store într-o librărie, supermarket sau benzinărie, de exemplu.

### 13.2.1 AppStore

Pe pagina web AppStore sunt listate [posibilele metode de plată](#). De asemenea, este explicat modul în care putei [adăuga sau modifica metodele de plată](#).

### 13.2.2 Google Play

Pe site-ul Google Play sunt listate metodele de plată acceptate. Acolo este explicat, de asemenea, cum puteți rezolva problemele cu metoda dvs. de plată.

## 13.3 Gestionarea dispozitivelor mobile

Dacă gestionai mai multe dispozitive printr-un sistem de gestionare a dispozitivelor mobile (MDM), puteți implementa automat GPS Topo gratuit pe aceste dispozitive utilizând software-ul MDM.

Aplicaiile instalate prin MDM nu vor avea inițial acces la niciuna dintre hărți.

Vă putem trimite un xml de configurare MDM, care conține un câmp pentru o cheie de licență secretă pe care o putem genera pentru dvs.

Putem seta hărțile accesibile în funcție de dorințele dumneavoastră.

Utilizatorii dvs. care rulează aplicația GPS Topo gestionată vor avea acces automat la hărțile accesibile.

Dacă ne contactați, putem face o ofertă pentru dvs. și configurăm lucrurile în funcție de dorințele dvs. Prețul este pe dispozitiv pe hartă și același ca pentru clienții obișnuiți. Vindem doar volume de 50 de licențe sau mai mult la un moment dat. Dacă totul funcționează așa cum trebuie, vă vom trimite o factură. Dacă vor fi adăugate mai multe dispozitive în viitor, licențele suplimentare ar trebui cumpărate ulterior.

Dacă sunteți interesat sau dacă aveți nevoie de mai multe informații, ne puteți contacta prin e-mail ([support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com)).

## 13.4 Comenzi vocale

Este posibil să dai comenzi vocale către GPS Topo cu ajutorul asistentului Apple Siri.

### 13.4.1 Setup

Pentru a configura acest lucru, accesați mai întâi aplicația de setări sub „Apple Intelligence și Siri”. Aici activați „Vorbii cu Siri”. Poate doriți să activați și „Permiteți Siri când dispozitivul este blocat”. Acest lucru vă permite să invocați întotdeauna Siri. Apoi derulați în jos la Aplicații și selectați GPS Topo. Aici puteți activa diferitele opțiuni Siri pentru GPS Topo. Cu cât activați mai multe opțiuni, cu atât va funcționa mai bine integrarea Siri.

În cele din urmă, ar trebui să accesați aplicația de comenzi rapide Apple, să navigați acolo la pagina GPS Topo. Aici atingeți butonul de informații din partea dreaptă sus a ecranului și activați „Siri”. După ce ai făcut acest lucru, puteți da comenzi vocale telefonului.

### 13.4.2 Comenzi vocale acceptate

Puteți da diverse comenzi, toate ar trebui să înceapă cu „Hei Siri”, pentru a activa Siri. Dacă ai activat „Permiteți Siri când dispozitivul este blocat” în setările dispozitivului, puteți da oricând comenzi. Comenzile ar trebui să conțină cu/utilizare/prin Topo sau Topo GPS pentru a anunța Apple că comanda trebuie efectuată cu aplicația GPS Topo. Sunt acceptate următoarele comenzi vocale:

- Hei Siri, înregistrează ruta cu Topo
- Hei Siri, oprește înregistrarea rutei cu Topo
- Hei Siri, salvează locaia cu Topo
- Hei Siri, partajează locaia folosind Topo
- Hei Siri, planifică ruta cu Topo
- Hei Siri, căutare locaie cu Topo
- Hei Siri, fă o fotografie cu Topo
- Hei Siri, introduceți coordonatele cu Topo
- Hei Siri, scanează coordonatele cu Topo

## 13.5 Panou de control

Puteți face cele mai importante comenzi de la GPS Topo oriunde accesibile pe dispozitivul dvs. punându-le pe Centrul de control, numit și panou de control.

Pentru aceasta, deschideți panoul de control făcând micare de tragere în jos de la partea de sus a ecranului. Apăsai lung pe panoul de control pentru a-l putea modifica. Atingeți în partea de jos a opțiunii „Adăugați un control”. Apoi căutați GPS Topo.

Va fi afișată o listă a posibilelor comenzi pentru GPS topo. Puteți atinge unul dintre comenzi și acesta va fi apoi adăugat la panoul de control. Apoi puteți muta comanda în poziția dorită de pe panoul de control și, opțional, să îl măriați sau să îl micorai. Puteți repeta procedura pentru a adăuga mai multe controale GPS topo.

Comenzile disponibile pentru GPS topo sunt:

- Înregistrare traseu, o comutare cu dvs. puteți începe sau opri o înregistrare a rutei.
- Captează o fotografie, camera în GPS Topo va fi deschisă și dacă faceți o fotografie, aceasta va fi adăugată automat la un nou punct de trecere și salvată în biblioteca dvs. foto.
- Salvează locaia mea, va apărea o fereastră în care puteți introduce un titlu și o descriere și puteți salva locaia actuală ca punct de parcurs.
- Căutare locaie
- Planificai traseul, planificatorul de rute va fi deschis.
- Generarea traseului, generatorul de rute va fi deschis.
- Introduceți coordonatele, puteți introduce direct coordonatele.
- Coordonate de scanare, puteți începe direct scanarea coordonatelor.
- Direcția busolei, puteți introduce direct o direcție a busolei.

Marele avantaj al adăugării comenzilor GPS Topo la panoul de control este că acum puteți începe mult mai rapid înregistrarea unei rute, de exemplu. Doar adăugați comenzile de care aveți nevoie mai des o dată. Apoi, de fiecare dată când trebuie să efectuați una dintre aceste comenzi, trageți în jos centrul de control de la oriunde pe dispozitiv și atingeți comanda dorită.

### 13.6 Comenzi rapide de la tastatură

Pe macOS și iPadOS este posibil să controlați aplicația folosind tastatura. Mai jos sunt listate cele mai importante comenzi de la tastatură pentru macOS și iPadOS.

#### 13.6.1 Mac OS

- Escape: Anulează sau închide fereastra pop-up
- -/: Zoom harta în afară
- +/-: Zoom în hartă
- Opiunea-↑: Zoom harta afară
- Opiunea-↓: Zoom harta în
- Tastele săgeată: Derulează harta
- Comandă-tragere: înei apăsat butonul de comandă împreună cu butonul mouse/trackpad pentru a selecta o zonă de hartă
- Apăsai Shift și trageți: înei apăsat butonul Shift împreună cu butonul mouse-ului/trackpad și deplasai-vă în sus pentru a mări și spre exterior pentru a micora.
- Comandă-A: Creează un punct în locaia cursorului
- Comandă-B: Introduceți coordonatele
- Comandă-C: Harta centrului
- Comandă-D: Creai direcția busolei
- Comandă-E: Ruta de export, punct sau strat
- Comandă-F: Căutarea unei locații
- Comandă-G: Generarea traseului
- Comandă-H: Ascunde fereastra
- Comandă-I: Fiier de import
- Comandă-J: Comutare la ecranul de planificare
- Comandă-K: Comutai la ecranul hărții principale
- Comandă-L: Afișează ruta, punctul sau stratul pe hartă
- Comandă-Shift-L: Eliminați ruta, punctul sau stratul de la hartă
- Comandă-M: Minimizare fereastră
- Comandă-N: Fereastră copiată nouă. Conținutul ecranului hărții curente este copiat în fereastra nouă.

- Command-Shift-T: Fereastră goală nouă. Noua fereastră este deschisă fără încărcarea geodatelor.
- Comandă-P: Imprimai. Se va deschide fereastra pop-up de imprimare pentru zona vizibilă în prezent
- Comandă-R: Afișează rigla hărții, pentru măsurarea distanțelor, unghiurilor și profilurilor de înălțime.
- Comandă-Q: Ieii. Va renunța la GPS Topo
- Comandă-S: Salvai. Salvează o modificare
- Comandă-Shift-S: Deschide sau închide bara laterală
- Comandă-T: Filă copiată nouă. Conținutul ecranului hărții curente este copiat în noua filă.
- Comandă-Shift-T: Filă goală nouă. Noua filă este deschisă fără încărcarea geodatelor
- Comandă-W: Închideți fereastra sau fila
- Comandă-Z: Desfaceți
- Comandă-,: Setări
- Comandă-1: Deschide ecranul rutelor salvate
- Comandă-2: Deschide ecranul de rute partajate
- Comandă-3: Deschide ecranul punctelor de parcurs
- Comandă-4: Deschide ecranul straturilor
- Control-1: Comută harta la harta topografică principală
- Control-2: Comută harta la o hartă topografică alternativă a aceleiași regiuni, dacă este disponibilă
- Control-3: Comută harta în OpenStreetMap
- Control-4: Comută la imagini aeriene, dacă este disponibil.