
Topo GPS Manual

Wydanie 10.8

Topo GPS

05 maj 2026

1	Ekran główny	3
1.1	Twoja lokalizacja	4
1.1.1	Zalecane Ustawienia iOS	4
1.1.2	Ekran bieżącej lokalizacji	5
1.1.2.1	Zmiana obecna lokalizacja ekranu	6
1.1.2.2	Zapisywanie obecna lokalizacja	6
1.1.2.3	Tworzenie punkt w obecna lokalizacja	7
1.1.2.4	Udostępnianie obecna lokalizacja	7
1.1.3	Szybkie działania dotyczące bieżącej lokalizacji	7
1.2	Menu	8
1.3	Tablica rozdzielcza	9
1.3.1	Przycisk Pozycja	11
1.3.2	Przycisk trasy	11
1.3.3	Panele	11
1.3.4	Panel turystyczny	11
1.3.4.1	Prędkościomierz, wysokościomierz i kierunkomierz	12
1.3.4.2	Miernik odległości trasy	12
1.3.4.3	Zapis timer	12
1.3.4.4	Rejestracyjny miernik odległości	12
1.3.5	Panel rowerowy	13
1.3.6	Panel Współrzędne	13
1.4	Orientacja Ekran	16
2	Mapy	17
2.1	Modyfikowanie ekranu mapy	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Zoom	17
2.1.3	Centrum	18
2.1.4	Rotate	19
2.1.4.1	Automatycznie obrót	19
2.1.4.2	Obrót ręczny	20
2.1.5	Długie naciśnięcie	20
2.2	Mapy pop-up	20
2.3	Eksportowanie widocznej mapy	21
2.4	Wybór części mapy	22
2.5	Drukowanie map	22

2.5.1	Drukowanie z mapy głównej	23
2.5.2	Drukowanie trasa	23
2.5.3	Wyskakujące okienko opcji drukowania	24
2.5.4	Tworzenie pliku PDF	26
2.6	Mapa legend	27
2.7	Mapa praw autorskich	27
2.8	Udostępnianie map offline	28
2.8.1	Płytki do map	28
2.8.2	Pobieranie kafelków mapy	29
2.8.3	Aktualizowanie kafelków map	31
2.8.4	Przechowywanie space	31
2.8.5	Usuwanie kafelków mapy	31
2.9	Zmiana bieżącej mapy	31
2.9.1	Przewijanie z obszaru zadaszonego	33
2.9.2	Automatycznie zmiana mapy	35
2.9.3	Styl ciemnej mapy	35
2.10	Zakup map	36
2.10.1	Zakup pełnych map	37
2.10.2	Zakup części map	39
2.10.3	Zakup subskrypcji	41
2.10.3.1	Anuluj subskrypcje	43
2.10.3.2	Zarządzanie urządzeniami mobilnymi	44
2.11	Szary ekran mapy	44
2.11.1	Problemy z połączeniem internetowym	45
2.11.2	Przewijany poza obszar zasięgu	45
3	Punkty	47
3.1	Loading punkty	47
3.1.1	Nakładanie punkty	49
3.2	Usuwanie punkty z mapy	49
3.2.1	Ekran Punkty	49
3.2.2	Menu szybkich działań Waypoint	51
3.2.3	Ekran szczegółów Punkt	51
3.3	Tworzenie punkty	51
3.3.1	Tworzenie punkty trasy na mapie	51
3.3.1.1	Automatycznie sugestie tytułów	53
3.3.1.2	Ustawianie ikona utworzonego punkt	54
3.3.1.3	Planowanie trasa do utworzonego punkt	54
3.4	Punkt details	55
3.4.1	Zdjęcia	57
3.5	Szybkie działania Punkt	57
3.6	Edycja punkty	59
3.6.1	Edycja tytułu i opisu	59
3.6.2	Edycja zdjęć	61
3.6.3	Edycja współrzędnych	62
3.6.4	Przesuń się na mapie	63
3.6.5	Zmień ikonę	63
3.7	Usuwanie punkty	63
3.8	Wybór punkty	64
3.8.1	Otwieranie ekranu wyboru	64
3.8.2	Wykonywanie akcji	65

3.9	Ikony punktów trasy	66
3.9.1	Domyślna ikona	67
3.9.2	Predefiniowane ikony	67
3.9.3	Tworzenie ikony	68
3.9.4	Edycja ikony	71
3.9.5	Zmiana ikona punkt	71
3.9.6	Zmiana ikona punkty	71
3.9.7	Usuwanie ikony	71
3.9.8	Organizowanie ikony w foldery	71
3.9.9	Zmiana kolejności ikony	72
3.9.10	Eksportowanie ikony	72
3.10	Organizowanie punkty	72
3.10.1	Tworzenie folder	72
3.11	Wyszukiwanie punkty	73
3.11.1	Wyszukiwanie punkty słów kluczowych	73
3.11.2	Sortowanie punkty	73
3.11.3	Filtrowanie punkty	75
3.11.3.1	Filtrowanie według lokalizacji	75
3.11.3.2	Filtrowanie na ikona	78
3.12	Eksportowanie punkty	78
3.12.1	Ustawienia eksportu	81
3.12.2	Eksportowanie punkty	81
3.13	Importowanie punkty	81
3.14	Synchronizowanie tras i punkty trasy z iCloud	82
3.14.1	Wymagane ustawienia	83
3.14.2	Automatycznie synchronizacja	83
3.14.3	Procent zsynchronizowany z iCloud	86
3.14.4	Szczegóły synchronizacji iCloud	86
3.14.5	Wyłączanie synchronizacji iCloud	87
4	Trasy	89
4.1	Wyskakujące Trasy	89
4.2	Trasy załadunku	90
4.3	Usuwanie trasy z mapy	93
4.3.1	Ekran Trasy	93
4.3.2	Mapa	93
4.4	Rejestrowanie trasy	94
4.4.1	Rozpoczęcie nagrania	94
4.4.2	Nagrywanie Trasa nagrywania	95
4.4.3	Wykorzystanie baterii	97
4.4.4	Zakończenie nagrywania	97
4.4.5	Wstrzymaj nagrywanie	97
4.4.6	Ponownie uruchomić nagrywanie	99
4.4.7	Zapisywanie nagrania	99
4.5	Planowanie trasy	101
4.5.1	Środki transportu	102
4.5.2	Dodawanie punktów trasa	102
4.5.2.1	Planowanie trasa poprzez wprowadzenie nazwy lokalizacji	103
4.5.2.2	Planowanie trasa poprzez ręczne tworzenie punkty trasa na mapie	104
4.5.2.3	Planowanie trasa z obecna lokalizacja do punktu	110
4.5.2.4	Planowanie trasa przez sieć węzłów rowerowych	113

4.5.3	Planowanie trasa wykończeniowej	114
4.5.4	Zapisywanie zaplanowany trasa	114
4.6	Generowanie trasy	115
4.7	Środki transportu	116
4.7.1	Piesi	118
4.7.2	Rower	119
4.7.3	Rower wyścigowy	119
4.7.4	Mountainbike	120
4.7.5	Koń	120
4.7.6	Samochód	120
4.7.7	Samochód (unikaj głównych dróg)	121
4.7.8	Motocykl	121
4.7.9	Lot wron	122
4.7.10	Inne środki transportu	122
4.8	Szczegóły trasy	122
4.8.1	Dodatkowe szczegóły trasa	124
4.9	Pobieranie kafelków mapy trasa	125
4.10	Profile trasy	126
4.10.1	Profile Wysokość	126
4.10.2	Profil nachylenia	127
4.10.3	Profil Prędkość	127
4.10.4	Profil Odległość	128
4.10.5	Ekran profilu	128
4.10.6	Całkowita wysokość i zejście	129
4.11	Edycja trasy	130
4.12	Przedłużenie trasa	131
4.12.1	Przedłużenie trasa na końcu	131
4.12.2	Przedłużenie trasa na początku	132
4.13	Skrócenie trasa	132
4.14	Edycja ścieżki trasa	135
4.15	Łączenie trasy	136
4.15.1	Łączenie za pomocą planera trasa	138
4.16	Podział trasa	138
4.17	Usuwanie trasy	139
4.18	Wybór trasy	140
4.18.1	Otwieranie ekranu wyboru	141
4.18.2	Wybór trasy	141
4.18.3	Wykonywanie akcji	142
4.19	Wyszukiwanie trasy	143
4.19.1	Wyszukiwanie trasy słów kluczowych	143
4.19.2	Sortowanie trasy	144
4.19.3	Filtrowanie trasy	145
4.19.3.1	Filtrowanie według typu trasa	146
4.19.3.2	Filtrowanie według lokalizacji	146
4.19.3.3	Filtrowanie długości trasa	147
4.20	Organizowanie trasy	147
4.20.1	Tworzenie folder	147
4.20.2	Przenoszenie trasy do folderu	148
4.20.3	Otwieranie folder	148
4.20.4	Ładowanie zawartości folder	150
4.20.5	Usuwanie zawartości folderu z mapy	150

4.20.6	Zmiana nazwy foldery	151
4.20.7	Zmiana kolejności trasy	151
4.21	Importowanie trasy	152
4.21.1	Importowanie trasy z plików geodanych	152
4.21.2	Importowanie trasy z adresu URL	153
4.21.3	Importowanie trasy udostępnianych użytkownikom Topo GPS	153
4.22	Eksportowanie trasy	154
4.22.1	Ustawienia eksportu	156
4.22.2	Eksportowanie wszystkich trasy	157
4.23	Udostępnianie tras z Topo GPS	157
4.23.1	Modyfikowanie trasy udostępnionej	159
4.23.2	Usuwanie trasy udostępnionej	159
5	Warstwy	161
5.1	Tworzenie warstwy z trasy	162
5.2	Tworzenie warstwy z punkty	162
5.2.1	Siatki współrzędnych	162
6	Wyszukiwanie adresów i miejsc	167
6.1	Ładowanie pojedynczego wyniku wyszukiwania	167
6.2	Ładowanie wszystkich wyników wyszukiwania	167
6.3	Wczytywanie wyboru wyników wyszukiwania	170
6.4	Usuwanie wyników wyszukiwania z mapy	170
6.5	Szczegóły wyników Szukaj	172
6.6	Wyszukiwanie z historią wyszukiwania	172
6.7	Czyszczenie historii wyszukiwania	173
6.8	Ustawienia Szukaj	173
7	Współrzędne	175
7.1	Wprowadzanie współrzędnych	175
7.1.1	Typ współrzędnych	176
7.1.2	Wprowadzanie współrzędnych	176
7.1.3	Wyświetlanie na mapie	178
7.1.4	Wprowadzanie listy współrzędnych	180
7.2	Skanowanie współrzędnych	180
8	Kamera	193
9	Kierunek kompasu	195
9.1	Ręczne wprowadzanie kierunku kompasu	195
9.2	Znalezienie kierunku kompasu na trasie	196
10	Pomiar odległości i kątów	199
10.1	Linijka Władcy mapy	199
10.1.1	Modyfikowanie linijki mapy	199
10.1.2	Usuwanie linijki mapy	200
10.1.3	Szybki profil wysokości	200
10.1.4	Przejdź do punktu	201
10.1.5	Pomiar długich dystansów	201
11	Rozszerzenie wysokości	203
11.1	Coverage	203
11.2	Zakup rozszerzenia wysokości	203

11.3	Wyświetlanie wysokości terenu	204
11.4	Profile szybkiej wysokości	204
11.5	Profile Wysokość tras planowanych z wykorzystaniem lot wron	205
11.6	Dokładniejsze profile wysokości dla zaplanowany trasy	207
11.7	Wygeneruj profili wysokości dla trasy, które nie mają profilu wysokości	207
11.8	Wygeneruj profili wysokości terenu dla zarejestrowanych trasy	207
11.9	Wysokość nad ziemią	207
11.10	Szczegóły techniczne przedłużenia rozszerzenie wysokości	208
11.10.1	Pobieranie	208
11.10.2	Dokładność	208
11.10.3	Prywatność	209
12	Ustawienia	211
12.1	Orientacja wyświetlacza	212
12.2	Wyłączanie wyświetlacza	212
12.3	Style	212
12.3.1	Mapa	212
12.3.2	Rejestracja, plan i linie trasa	213
12.3.3	Znacznik pozycji	214
12.4	Trasy	214
12.4.1	Znaczniki odległości od trasy trasy	214
12.4.2	Znaczniki Znaczniki przebiegu trasy	216
12.4.3	Wypowiedziane Instrukcje mówione	216
12.5	Pokaż na mapie	216
12.5.1	Dokładność lokalizacji	217
12.5.2	Prawdziwa północ	217
12.6	Mapa	217
12.7	Jednostki	217
12.8	Współrzędne	217
12.9	Pobieranie płytek mapy	220
12.10	Powiększenie/pomniejsz jednym dotknięciem	221
12.11	Powiadomienia	221
12.12	Wyniki wyszukiwania	221
12.13	Adresy	221
12.14	Kamera	222
12.15	Tablica rozdzielcza	222
12.16	Synchronizacja z iCloud	222
12.17	Ustawienia urządzenia dla Topo GPS	223
13	Różne	225
13.1	Przeniesienie na nowe urządzenie	225
13.1.1	Przeniesienie z Apple do Apple	225
13.1.1.1	Zakupy	225
13.1.1.2	Trasy i punkty	225
13.1.2	Przenoszenie z Androida na Androida	226
13.1.2.1	Zakupy	226
13.1.2.2	Trasy i punkty	226
13.1.3	Przeniesienie z Androida do Apple	226
13.1.3.1	Zakupy	226
13.1.3.2	Trasy i punkty	227
13.1.4	Przeniesienie z Apple na Androida	227
13.1.4.1	Zakupy	227

13.1.4.2	Trasy i punkty	227
13.2	Metody płatności	227
13.2.1	AppStore	227
13.2.2	Google Play	228
13.3	Zarządzanie urządzeniami mobilnymi	228
13.4	Polecenia głosowe	228
13.4.1	Setup	228
13.4.2	Obsługiwane polecenia głosowe	229
13.5	Panel sterowania	229
13.6	Skróty klawiaturowe	230
13.6.1	Mac OS	230

Instrukcja obsługi aplikacji do nawigacji map topograficznych [Topo GPS](#) dla iPhone'a, iPada, Apple Watch i macOS. Kompletny podręcznik można również pobrać w [formacie PDF](#).

Aplikację Topo GPS można zainstalować bezpłatnie z sklepu [Apple AppStore](#) i [Google Play](#).

Jeśli masz pytania dotyczące instrukcji, możesz zapytać naszą asystentkę [Aidę](#).

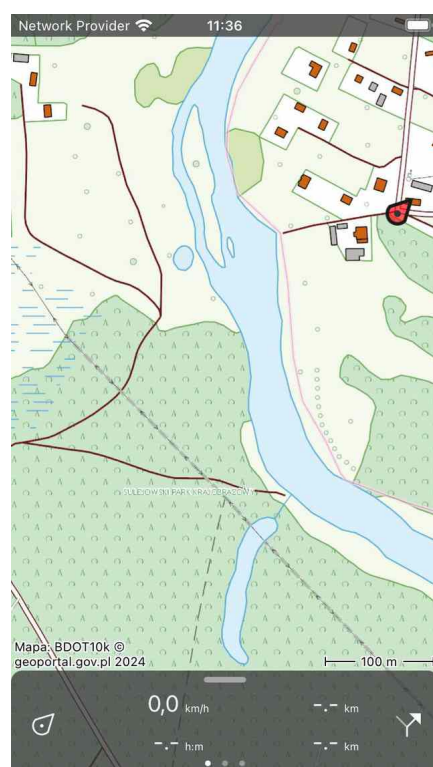
Istnieje również [wersja podręcznika Topo GPS na Androida](#).

Zawartość:

ROZDZIAŁ 1

Ekran główny

Jeśli otworzysz aplikację Topo GPS, zostanie wyświetlony ekran z mapą. To jest główny ekran. Przykład pokazano poniżej:



Rys. 1: Główny ekran Topo GPS. Czerwony znacznik wskazuje Twoją obecną lokalizację.

Na dół ekranu głównego znajduje się pasek z miernikami, który jest deską *rozdzielczą*. Jeśli pociągniesz pulpit nawigacyjny w górę, pojawi się *menu*.

Czerwony znacznik ze strzałką wskazuje *Twoją aktualną lokalizację na mapie*.

Etykieta w lewym górnym rogu mapy wskazuje procent dostępnych w trybie offline kafelków mapy aktu-

alnie wyświetlanego obszaru. Stukając tę etykietę, możesz *pobrać mapy do użytku offline*.

W prawo dolnym rogu mapy znajduje się wskaźnik skali. Za pomocą wskaźnika skali można szybko oszacować odległość między dwoma punktami na mapie. Możesz także użyć *linijki map* y do dokładniejszego pomiaru odległości i kątów.

W lewym dolnym rogu mapy znajdują się informacje o prawach autorskich bieżącej mapy. Jeśli dotkniesz tej etykiety, pojawi się wyskakujące okienko lub bezpośrednio ekran informacji o prawach autorskich mapy. W wyskakującym okienku możesz wybrać między *informacjami o prawach autorskich* lub *legendą*. W przypadku niektórych map pojawia się również karta błędów mapy, której można użyć do zgłaszania informacji zwrotnych na mapie.

1.1 Twoja lokalizacja

Twoja lokalizacja jest wyświetlana na *mapie* ze znacznikiem pozycji:



Rys. 2: Znacznik pozycji

Jeśli stoisz nieruchomo, znacznik pozycji wskazuje kierunek, w którym skierujesz urządzenie. Jeśli się poruszasz, znacznik pozycji punkty kierunek, w którym się poruszasz.

Strzałka w pasku stanu wskazuje, że usługi lokalizacyjne są obecnie używane. Może to spowodować większe zużycie baterii niż zwykle. Dlatego zwracaj uwagę na poziom naładowania baterii podczas korzystania z Topo GPS.

Domyślna ikona znacznika pozycji jest czerwona, możesz *zmienić ją na inny kolor* za pomocą *Menu > Więcej > Ustawienia > Style > Pozycja*. Może to zwiększyć widoczność znacznika pozycji na mapie.

Do wyśrodkować mapę na swojej lokalizacji, dotknij środkowego przycisku po lewa stronie *deski rozdzielczej*.

1.1.1 Zalecane Ustawienia iOS

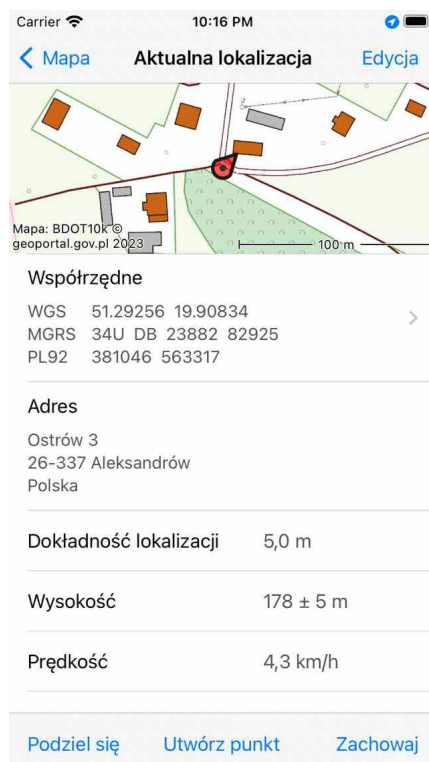
Aby włączyć dostęp do lokalizacji dla Topo GPS, najpierw upewnij się, że włączone są Ustawienia iOS > Prywatność > Usługi lokalizacyjne. Następnie w tym samym ekranie daj Topo GPS dostęp do dokładnej lokalizacji podczas korzystania z aplikacji. Lub przejdź do Ustawienia iOS > Topo GPS.

Zaleca się również przejście do Ustawienia iOS > Prywatność > Usługi lokalizacyjne > Przewiń do dołu > System i włączenie ustawień „Kalibracja kompasu” i „Kalibracja ruchu i odległości”.

1.1.2 Ekran bieżącej lokalizacji

Jeśli dotkniesz *znacznika pozycji*, pojawi się ekran bieżącej lokalizacji. Możesz również otworzyć ten ekran, naciskając długo *przycisk pozycji* na *desce rozdzielczej*.

Ekran bieżącej lokalizacji pokazuje szczegóły Twojej obecnej lokalizacji. Na ekranie obecna lokalizacja możesz również zapisać obecną lokalizację w punkcie trasy i wyeksportować obecną lokalizację za pomocą przycisków doł. dolnym pasku narzędzi. Przykład ekranu bieżącej lokalizacji jest wyświetlany poniżej:



Rys. 3: Ekran bieżącej lokalizacji (top część).

Na ekranie informacji o lokalizacji znajdziesz następnie następujące informacje:

- **Mapa:** mapa otoczenia Twojej obecnej lokalizacji. Możesz także powiększyć i przesunąć tę mapę.
- **Współrzędne:** Współrzędne punktu są wyświetlane w różnych formatach. Możesz zmienić wyświetlane układy współrzędnych, dotykając „>” po prawej stronie. Jeśli naciśniesz długo parę współrzędnych, możesz wybrać opcję Kopia lub Podziel się współrzędne w formacie tekstowym. Możesz również wybrać tutaj „Wymowa”, aby umożliwić urządzeniu wymawianie współrzędnych w języku urządzenia lub w języku angielskim. Wymawiaj może być bardzo przydatną opcją, jeśli musisz wyraźnie komunikować współrzędne przez połączenie audio, takie jak telefon. Możliwość błędów i nieporozumień będzie znacznie mniejsza, niż gdybyś sam wypowiedział współrzędne. Jeśli wykonujesz połączenie telefoniczne za pomocą iPhone’a i pozwalasz urządzeniu wymawiać współrzędne, sam nie usłyszysz wymawianych współrzędnych, ale druga strona to robi.
- **Adres:** Przybliżony adres Twojej lokalizacji. Jeśli przeniesiesz ten adres zostanie zaktualizowany automatycznie. Jeśli naciśniesz długo adres, możesz go wybrać i udostępnić. Jeśli naciśniesz „Edytuj”, możesz wyłączyć automatyczne wyszukiwanie adresów w ekranie obecnej lokalizacji.
- **Dokładność lokalizacji:** Dokładność określania lokalizacji. Ta dokładność oznacza, że twoja prawdziwa lokalizacja ma duże prawdopodobieństwo znajdowania się w okręgu o promieniu

równym dokładności. Jeśli sygnał GPS jest dobry, dokładność lokalizacji wynosi 5 m lub mniej.

- *Wyso kość*: Aktualna wysokość urządzenia powyżej geoidy WGS84 z dokładnością.
- *Prędkość*: Aktualna prędkość urządzenia.
- *Kurs*: Kierunek odnoszący się do prawdziwej północy, w której porusza się urządzenie.
- *Kierunek urządzenia*: Kierunek względem prawdziwej północy, w którym skierowane jest urządzenie.
- *Timestamp*: Dokładny czas, w którym wyświetlana lokalizacja została uzyskana.
- *Deklinacja magnetyczna*: Jest to kąt między magnetycznym biegunem północnym a prawdziwym biegunem północnym (północ geograficzna). Jeśli północ magnetyczna leży na wschód od prawdziwej północy, deklinacja jest dodatnia. Jeśli północ magnetyczna leży na zachód od prawdziwej północy, deklinacja jest ujemna.

Jeśli odczytujesz kierunek z kompasu magnetycznego, jest on zawsze względem północy magnetycznej. Aby uzyskać kierunek względem prawdziwej północy, musisz dodać deklinację magnetyczną do odczytu kompasu magnetycznego. Magnetyczny biegun północny zmienia lokalizację w czasie, dlatego deklinacja magnetyczna zmienia się w czasie i w zależności z pozycji.

1.1.2.1 Zmiana obecna lokalizacja ekranu

Stukając „Edytuj” w prawo górnym rogu ekranu obecna lokalizacja, możesz edytować kolejność elementów pojawiających się na ekranie obecna lokalizacja.

Przeciągając uchwyty po prawej stronie można zmienić kolejność elementów.

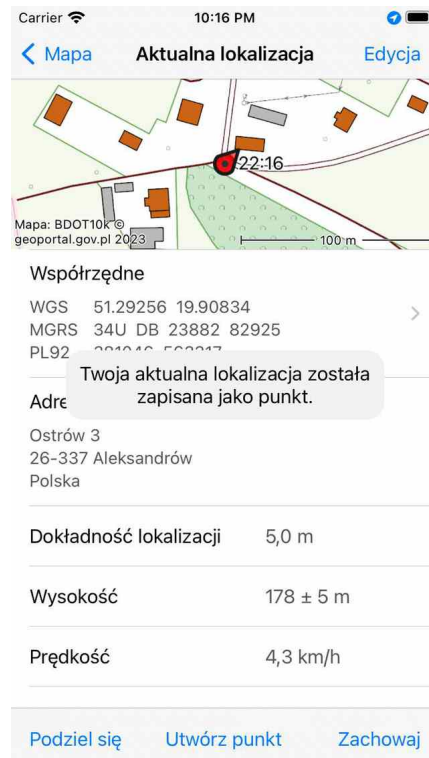
Klikając „Wyświetlane typy współrzędnych”, *wyświetlane typy współrzędnych można ustawić* tak, aby wyświetlane były tylko interesujące Cię układy współrzędnych.

1.1.2.2 Zapisywanie obecna lokalizacja

Stukając „Zapisz” w prawo dolnym rogu ekranu obecna lokalizacja, możesz zapisać swoją bieżącą pozycję jako *punkt trasy*. punkt trasy otrzyma tytuł na podstawie ustawień, które możesz zmienić, dotykając „Edytuj > Tytuł punktu trasy” w ekranie obecna lokalizacja. Tytuł automatycznego punkt trasy można ustawić na:

- *Czas*: Aktualny czas
- *Data i godzina*: Aktualna data i godzina
- *Numer (następny:..)* : Liczba. Jeśli naciśniesz „Reset”, zostanie zresetowany do 1. To ustawienie jest przydatne, jeśli chcesz zapisać swoją lokalizację kilka razy i numerować punkty trasy.

Jeśli naciśniesz „Zapisz”, Twoja bieżąca pozycja zostanie natychmiast zapisana jako punkt trasy i dodana do mapy. Wyskakujące okienko pokaże, że punkt trasy został pomyślnie zapisany, jak widać na poniższym rysunku:



Rys. 4: Zapisywanie obecna lokalizacja jako punkt.

1.1.2.3 Tworzenie punkt w obecna lokalizacja

Stukając „Utwórz punkt trasy” dół dolnym pasku narzędzi ekranu obecna lokalizacja, możesz utworzyć punkt trasy w obecna lokalizacja. Różnica między stuknięciem „Zapisz” polega na tym, że jest wolniejsze, ale teraz pojawi się ekran tworzenia punkt trasy, w którym możesz wprowadzić tytuł, opis i zmienić ikonę. Jest to ten sam ekran, który pojawia się podczas *tworzenia punkt z mapy*.

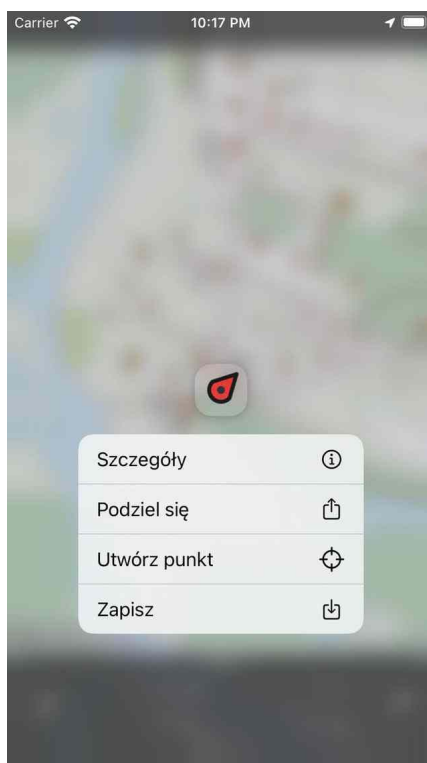
1.1.2.4 Udostępnianie obecna lokalizacja

Naciskając „Podziel się” w lewa dolnym rogu ekranu bieżącej lokalizacji, możesz udostępnić swoją lokalizację. Wyskakujące okienko eksportu pojawi się dokładnie tak, jak podczas *eksportowania punkty*.

1.1.3 Szybkie działania dotyczące bieżącej lokalizacji

Jeśli naciśniesz długo ikona znacznika pozycji, pojawi się ekran szybkich działań.

Na ekranie Szybkie działania dla obecna lokalizacja możesz wybrać wyświetlanie szczegółów, udostępnienie obecna lokalizacja, utworzenie punkt trasy w obecna lokalizacja lub zapisanie obecna lokalizacja jako punkt trasy.



Rys. 5: Szybkie działania dla Twojej obecna lokalizacja.

1.2 Menu

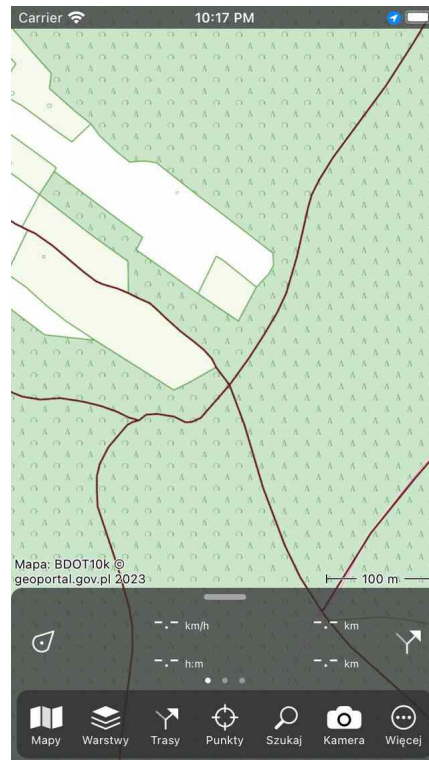
Menu Topo GPS może służyć do uzyskania dostępu do najważniejszych funkcji Topo GPS. Menu znajduje się w dolnej części głównego ekranu mapy.

Do otworzyć menu, należy przesunąć pulpit nawigacyjny w dolnej części ekranu w górę. Możesz też dotknąć paska uchwytu w górnej części deski rozdzielczej ekranu.

Następnie pojawi się menu jak w ekranie poniżej.

Menu zawiera następujące pozycje:

- **Mapy** - Jeśli dotkniesz tego pozycja, zostanie otwarte wyskakujące okienko map. W wyskakującym okienku mapy możesz *zmienić bieżącą mapę* i *eksportować zawartość bieżącej widocznej mapy*.
- **Warstwy** - Jeśli dotkniesz tego elementu, zostanie otwarty ekran warstw. Na tym ekranie można dodawać warstwy do mapy, takie jak na przykład warstwa trasa rowerowej długodystansowej.
- **Punkty trasy** - Jeśli dotkniesz tego elementu, zostanie otwarty ekran punktów trasy. Tutaj możesz zrobić wszystko z punktami trasy, na przykład załadować je na mapie.
- **Szukaj** - Jeśli dotkniesz tego pozycja, pojawi się wyskakujące okienko wyszukiwania. Tutaj możesz *wyszukiwać adresy i miejsca oraz wprowadzić i skanować współrzędne*.
- **T@@ rasy** - Jeśli dotkniesz tego pozycja, zostanie otwarte *wyskakujące okienko trasy*. Tutaj możesz przeglądać zapisane trasy, importować trasy współdzielone, generować trasę, planować trasę i nagrywać trasę. Ponieważ trasy są bardzo ważne w Topo GPS, możesz również otworzyć wyskakujące okienko tras na desce rozdzielczej, dotykając *przycisku trasy* w prawo dolnym rogu ekranu.



Rys. 6: Otwarte menu.

- **Kamera** - Jeśli dotkniesz tego przycisku, aparat zostanie otwarty. Jeśli zrobisz zdjęcie, punkt trasy zostanie utworzony w Twojej obecnej lokalizacja, a zdjęcie zostanie dodane do tego punktu.
- **Więcej** - Jeśli dotkniesz tego pozycja, pojawi się więcej wyskakujących okienek. Za pomocą większej liczby wyskakujących okienek możesz importować pliki, otworzyć ekran *ustawień* i ekran informacyjny Topo GPS.

Aby szybko uzyskać dostęp do pozycja w wyskakującym okienku map (lub innym), wystarczy dotknąć przycisku map (lub innych), przytrzymać palec na ekranie, a następnie przesunąć go w górę do wyskakującego pozycja, którego chcesz użyć. Następnie zwolnij palec.

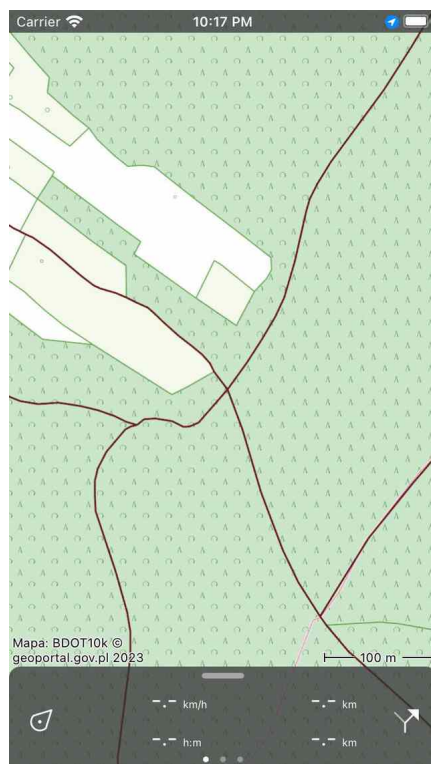
Do zamknąć menu, należy przesunąć pulpit nawigacyjny w dół. Możesz także dotknąć paska uchwytu na top deski rozdzielczej. Jeśli menu jest zamknięta, ekran główny wygląda następująco:

W systemie macOS to menu nie istnieje. Zamiast tego można użyć menu systemowego, które znajduje się w górnej części ekranu.

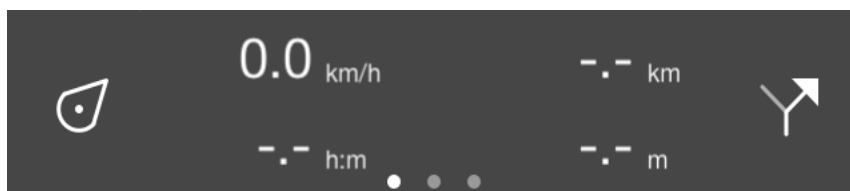
1.3 Tablica rozdzielcza

Dolny pasek w *ekranie głównym* to deska rozdzielcza:

Deska rozdzielcza składa się z trzech pozycji: *przycisku pozycji*, pan *elu* z licznikami i *przycisku trasa*. Elementy te zostały omówione bardziej szczegółowo poniżej. Jeśli przesuniesz pulpit nawigacyjny w górę, *menu* stanie się widoczne.



Rys. 7: Zamknięte menu.



Rys. 8: Pulpit nawigacyjny na dół ekranu głównego.

1.3.1 Przycisk Pozycja

Stukając przycisk położenia po lewej stronie deski rozdzielczej, możesz wy *środkować* i *obrócić* mapę.

Jeśli naciśniesz długo przycisk pozycji, pojawi się *ekran bieżącej lokalizacji*. Na tym ekranie możesz znaleźć między innymi współrzędne swojej obecnej lokalizacji.

1.3.2 Przycisk trasy

Po naciśnięciu przycisku trasa po prawej stronie deski rozdzielczej (ikona ze strzałką) pojawi się *wyskakujące okienko trasy*. Za pomocą tego wyskakującego okienka możesz robić wszystko z trasami, takie jak ładowanie, planowanie, generowanie i importowanie trasy.

Można zmienić przycisk po prawej stronie deski rozdzielczej poprzez *Menu > Więcej > Ustawienia > Tablica rozdzielcza*. Na przykład, jeśli robisz dużo zdjęć, możesz ustawić je na „Aparat”. Wszystkie funkcje są również zawsze dostępne za pośrednictwem *menu*.

1.3.3 Panele

Na środku deski rozdzielczej znajduje się panel z licznikami. Istnieją trzy panele

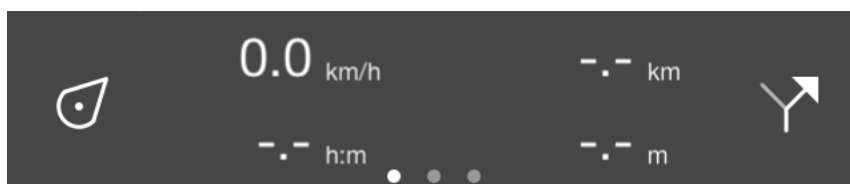
- *Panel turystyczny.*
- *Panel rowerowy.*
- *Panel współrzędnych.*

Określi poniżej panelu wskazują wybrany panel. Przesuwając panel jednym palcem lewa lub w prawo, możesz załadować następny lub poprzedni panel.

Jednostki liczników na desce rozdzielczej można zmienić za pomocą *Menu > Więcej > Ustawienia > Jednostki*. Możesz wybierać między jednostkami metrycznymi, imperialnymi i żeglarskimi.

1.3.4 Panel turystyczny

Panel turystyczny jest idealny do spacerów i jest pokazany poniżej:



Rys. 9: Deska rozdzielcza z panelem turystycznym.

Cztery liczniki na panelu turystycznym są następnie miernikiem prędkości/wysokości/kierunku, miernikiem odległości trasy, zegarem rekordów i rekordem u.

1.3.4.1 Prędkościomierz, wysokościomierz i kierunkomierz

Prędkościomierz (symbol km/h u top po lewa) wskazuje aktualną prędkość.

Jeśli dotkniesz prędkościomierza, zostanie wyświetlona średnia prędkość podczas nagrywania trasa. Jest to oznaczone symbolem „średnia” bezpośrednio nad symbolem „km/h”.

Jeśli dotkniesz kolejnego naciśnięcia prędkościomierza, zostanie wyświetlona maksymalna prędkość podczas nagrywania trasa. Jest to oznaczone symbolem „max” tuż nad symbolem „km/h”.

Jeśli zakończysz nagrywanie trasa i rozpoczniesz nowe nagrywanie, średnia i maksymalna prędkość zostaną zresetowane.

Jeśli jeszcze raz naciśniesz prędkościomierz, zamieni się on w wysokościomierz. Zostanie wyświetlona Twoja wysokość w metrach nad poziomem morza. Jest to oznaczone symbolem „alt”.

Jeśli dotkniesz wysokościomierza, zostanie wyświetlony kierunkomierz z symbolem „dir”. Wskazuje to aktualny kierunek w stosunku do prawdziwej północ. Kierunek jest kierunkiem kompasu, w którym kierujesz urządzenie, jeśli stoisz nieruchomo. Jeśli się poruszasz, jest to kierunek ruchu.

Jeśli dotkniesz miernika kierunku, obróci się w prędkościomierzu.

1.3.4.2 Miernik odległości trasy

Miernik odległości trasa (-.- km u top po prawej) wskazuje długość wszystkich tras, które są *załad*owane na mapie, w tym planowane trasy. Jeśli trasa została załadowana, symbol „rte” pojawia się tuż nad „km/h”, aby wskazać, że jest to odległość załadowanej trasy.

Jeśli trasy zostały załadowane i dotkniesz miernika odległości trasa, mapa zostanie wyśrodkowana na załadowanych trasach.

Jeśli jesteś na trasie, miernik odległości trasa automatycznie zmieni się na odległość do pokonania (dtg). Jeśli pokazany jest symbol „dtg”, miernik wskazuje odległość do końca bieżącej trasy. Jeśli dotkniesz licznika w takim przypadku, mapa zostanie wyśrodkowana na trasie, którą aktualnie podążasz.

1.3.4.3 Zapis timer

Zegar nagrywania (–: – h:m na dół po lewa) wskazuje czas *nagrywania* trasa.

Jeśli dotkniesz timera nagrywania, możesz uruchomić, wstrzymać i zatrzymać *nagrywanie trasa*. Jeśli nagrywasz trasę, symbol „rec” pojawia się tuż nad „h:m”, aby wskazać, że nagranie jest aktywne.

1.3.4.4 Rejestracyjny miernik odległości

Miernik miernik rekordu (-.- km na dół po prawej) wskazuje długość rejestrowanej trasy. Rozpoczynając nagrywanie, możesz zobaczyć za pomocą miernika odległości rekordu, jak daleko przejechałeś. Nad symbolem „km” pojawia się symbol „rec”, który wskazuje, że jest to zarejestrowana odległość.

Jeśli dotkniesz miernika odległości rekordu podczas nagrywania trasa, zarejestrowana trasa zostanie wyśrodkowana na mapie.

1.3.5 Panel rowerowy

W panelu rowerowym Twoja prędkość jest nieco bardziej podkreślona, a wysokość jest widoczna bezpośrednio. Panel rowerowy wygląda następująco:



Rys. 10: Deska rozdzielcza z panelem rowerowym.

W centrum znajduje się *prędkościomierz*, który działa w taki sam sposób, jak w panelu turystycznym. Stuknięcie tego miernika również go zmienia.

W lewym górnym rogu znajduje się wysokościomierz, który wskazuje wysokość nad poziomem morza w metrach. Jest to oznaczone symbolem „alt”. Stuknięcie tego miernika może również go zmienić, dokładnie tak jak *prędkościomierz*.

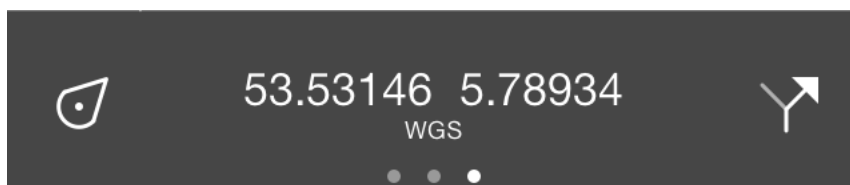
W lewym dolnym rogu znajduje się *timer nag* rywania.

Mier *nik odległości tr* asa znajduje się w prawym top rogu.

Rekordowy miernik odległości znajduje się w prawym dolnym rogu.

1.3.6 Panel Współrzędne

Za pomocą panelu współrzędne można bezpośrednio odczytywać współrzędne z mapy. Do otworzyć panel współrzędnych, *przesuń panele na desce rozdzielczej* w lewa. Przykład panelu współrzędnych jest wyświetlony poniżej:



Rys. 11: Pulpit nawigacyjny z panelem współrzędnych.

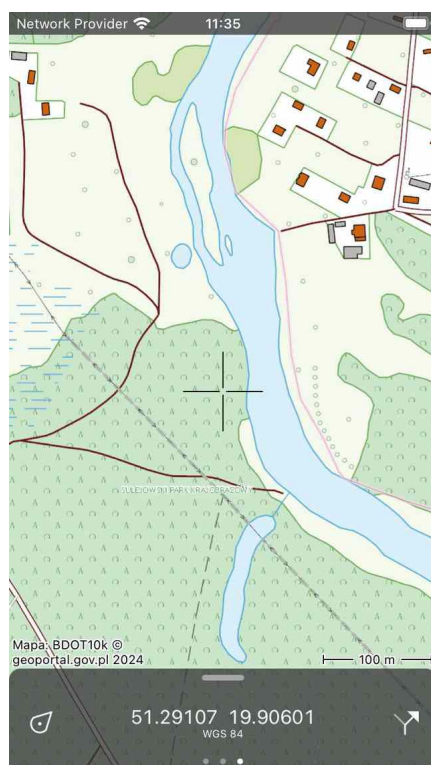
Jeśli panel współrzędnych jest załadowany, na środku mapy pojawi się krzyżyk, jak pokazano poniżej:

Współrzędne wyświetlane na panelu współrzędne są współrzędnymi punktu pośrodku krzyża. W powyższym przykładzie współrzędne są wyświetlane w formacie WGS84 stopni minuty sekundy. Poniżej możesz przeczytać, jak zmienić ten format.

Prz *esuwając mapę*, możesz ustawić środek krzyża do punktu, którego chcesz określić współrzędne. Do szybko określić współrzędne bieżącej pozycji, możesz wyśrodkować mapę, naciskając *przycisk położ* enia po lewa stronie deski rozdzielczej.

Jeśli dotkniesz współrzędnych na panelu współrzędnych, pojawi się wyskakujące okienko, za pomocą którego możesz wykonywać czynności ze współrzędnymi. Przykład wyskakującego okienka pokazano w poniższym rysunku:

Możliwe są następujące działania:

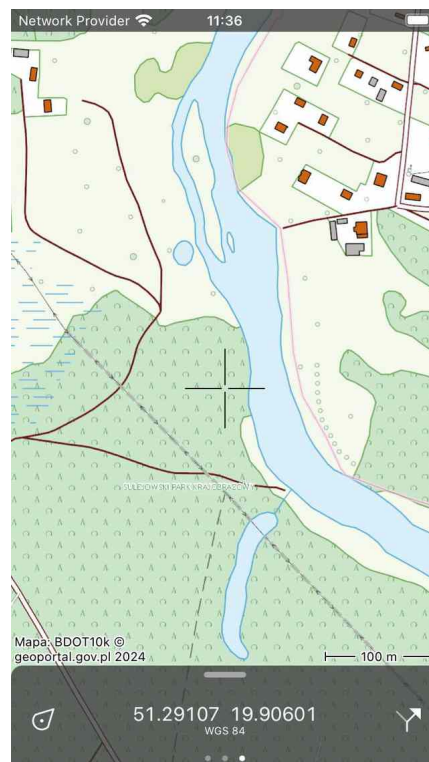


Rys. 12: Mapa z panelem współrzędnych.



Rys. 13: Wy skakujące okienko współrzędne.

- Kopia: współrzędne są kopiowane do schowka. Możesz wkleić go gdzieś w innej aplikacji. Jeśli włączyłeś **Uniwersalny** schowek, możliwe jest nawet wklejenie współrzędnych w innym urządzeniu Apple w ten sposób.
- Podziel się: Tekstową reprezentację współrzędnych można udostępniać innej aplikacji.
- Eksport: współrzędne i/lub mapę można wyeksportować w określonym formacie geodanych, takim jak gpx.
- Otwórz z: Możesz otworzyć współrzędne w innej popularnej aplikacji. Obecnie możesz wybierać między Mapami Apple, Mapami Google lub Wikipedią. Jeśli wybierzesz aplikację do map, aplikacja map zostanie otwarta dokładnie w miejscu, które obecnie przeglądasz w Topo GPS. Jeśli wybierzesz „Wikipedia”, aplikacja lub strona Wikipedia otworzy się i wyświetli informacje o lokalizacji najbliższej środka krzyża. Może to być przydatne, jeśli chcesz wyszukać informacje o konkretnej witrynie na mapie.
- Typ współrzędnych: Tutaj możesz zmienić rodzaj współrzędnych widocznych na panelu współrzędnych. Kilka typów jest wymienionych w wyskakującym okienku. Jeśli ten, którego potrzebujesz, nie jest wyświetlany, możesz wybrać „Więcej”, aby otworzyć ekran „Wyświetlane typy współrzędnych”. Tutaj powinieneś włączyć współrzędne, które chcesz zobaczyć na wyskakującym ekranie współrzędnych typu. Następnie wróć, dotknij współrzędnych, dotknij „Typ współrzędnych” i dotknij typu współrzędnych, który właśnie włączyłeś. Jeśli potrzebny typ współrzędnych nie jest wyświetlany w wyświetlanym ekranie typów współrzędnych, Topo GPS może nie być obsługiwany. Kontakt support@topo-gps.com w tej sprawie, a możemy dodać go do aplikacji Topo GPS. Na poniższym rysunku pokazano przykład, w którym typ współrzędnych został zmieniony na MGRS.
- Pokaż wysokość: Ta opcja jest wyświetlana tylko wtedy, gdy znajdujesz się w zakrytym obszarze przedłużenia *wysokości*, a *rozszerzenie* wysokości nie zostało zakupione. Jeśli go dotkniesz, zostaniesz przeniesiony do ekranu zakupu rozszerzenie wysokości.

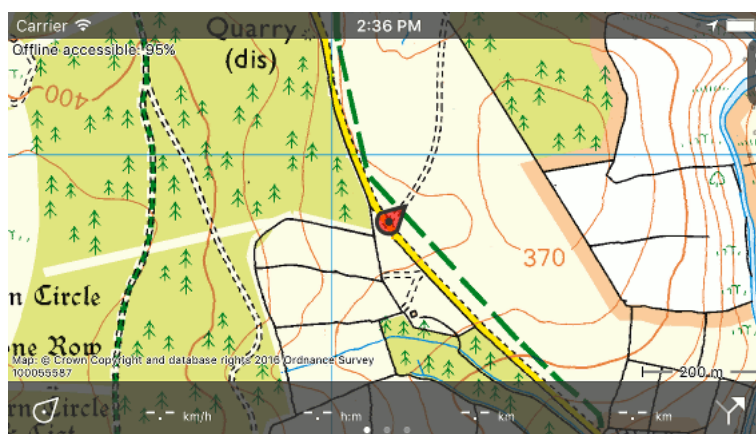


Rys. 14: Współrzędne w panelu współrzędnych zostały zmienione na MGRS.

Jeśli zakupiono *rozszerzenie wysokości*, wysokość terenu punktu środkowego zostanie wyświetlona obok współrzędnych, jeśli znajdujesz się w zakrytym obszarze rozszerzenie wysokości.

1.4 Orientacja Ekran

Obracając urządzenie, możesz zmienić orientację ekranu z pionowej na poziomą. Przykład trybu poziomego jest wyświetlany poniżej:



Rys. 15: Ekran główny w trybie poziomym.

Jeśli ekran nie obraca się po obróceniu urządzenia, powinieneś zaznaczyć „Centrum sterowania”. Przesuń palcem w dół z prawego górnego rogu ekranu, aby otworzyć Centrum sterowania. Stuknij przycisk Zamek Orientacja, jeśli jest włączony.

Obok tego należy wyłączyć ustawienie Topo GPS *Orientacja wyświetlania* > *Zamek*.

Jeśli nie chcesz, aby ekran obracał się podczas obracania urządzenia, powinieneś włączyć *Orientacja wyświetlacza Topo GPS* > *Zablokuj*.

Główny ekran Topo GPS pokazuje główną mapę. W tej sekcji wyjaśniono, jak możesz *wchodzić w interakcję z tą mapą*, jak wyświetlić *legendę mapy*, jak *pobierać mapy do użytku offline* i jak *zmienić bieżącą mapę*. Wiele rzeczy dotyczących mapy można zrobić za pomocą *wyskakującego okienka map (Menu > Mapy)*.

2.1 Modyfikowanie ekranu mapy

Możesz modyfikować mapę w *ekranie głównym*, przewijając, po *większając*, centro ując i :ref: obracając mapę.

2.1.1 Scroll

Do przewijania mapy, musisz trzymać palec na mapie. Kiedy poruszysz palcem, mapa również zostanie przesunięta. Możesz także przesuwając mapę, wykonując szybkie przesuwanie palcem po mapie.

W systemie macOS można przewijać, naciskając i przytrzymując przycisk myszy lub przycisk gładzika i poruszając się. Lub połóż dwa palce na gładziku i poruszaj się. Lub użyj klawiszy strzałek. W przypadku ostatniej opcji mapa musi być skupiona. Można to zmienić, naciskając klawisz tab.

2.1.2 Zoom

Możesz powiększyć lub pomniejszyć z w dwa sposoby:

- *Powiększanie*: dotknij jednym palcem na dół mapy. Lub trzymaj dwa palce na mapie i połącz je razem.
- *Pomniejszanie*: dotknij jednym palcem górnej części mapy. Lub trzymaj dwa palce na mapie i odsuń je z siebie.

Jeśli nie lubisz powiększania jednym dotknięciem na dół mapy i pomniejszania jednym dotknięciem u top, możesz zamienić to w *menu* > Więcej > Ustawienia > Powiększenie *jednym dot* knięciem. Możesz także zmienić tam dolny/górę na lewo/prawo.

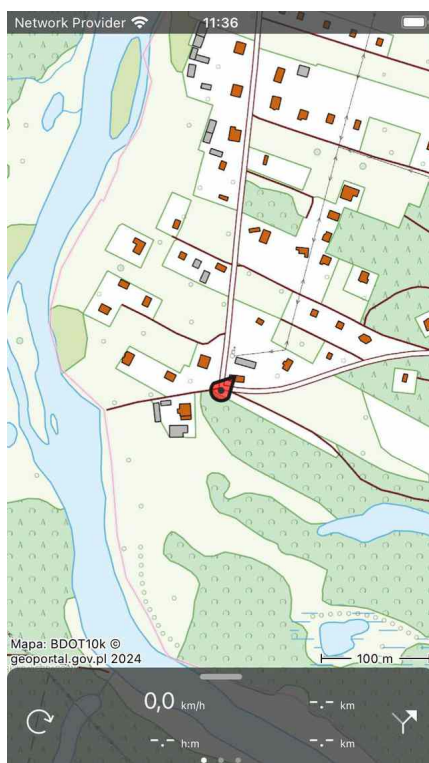
W pewnym momencie nie jest możliwe dalsze powiększenie. Jeśli chcesz włączyć dodatkowy zoom, możesz to zrobić, włączając ustawienia *Menu* > Więcej > Ustawienia > Mapa > Dodatkowe powiększenie. Wadą jest to, że wtedy mapa stanie się ziarnista po dalekim powiększeniu.

W systemie macOS możesz powiększać dwoma palcami, tak jak w iOS, jeśli masz gładzik. Możesz także powiększać za pomocą klawiatury. Ważne jest zatem, aby mapa była skupiona. Naciśnij klawisz „tab”, aby zmienić ostrość. Za pomocą klawiatury można powiększać i pomniejszać w następujący sposób:

- Polecenie +, Polecenie -. Lub + - klucze. Możesz go dotknąć raz, ale także przytrzymać, aby powiększyć.
- Klawisz opcji+strzałka w górę, strzałka w dół
- Naciśnij i przytrzymaj Shift, naciśnij i przytrzymaj przycisk myszy/przycisk gładzika i przesun się w górę lub w dół.
- Stuknij dwukrotnie (powiększ), przytrzymaj klawisz opcji i dwukrotnie dotknij (pomniejsz).

2.1.3 Centrum

Stukając ikonę znacznika pozycji w lewym dolnym rogu ekranu głównego, mapa zostanie wyśrodkowana na obecna lokalizacja. Przykład pokazano w poniższym rysunku.



Rys. 1: Mapa wyśrodkowana.

Jeśli się poruszasz, mapa pozostanie automatycznie wyśrodkowana. Mapa będzie się poruszać automatycznie wraz z Twoim ruchem.

Mapa pozostaje automatycznie wyśrodkowana, dopóki mapa nie zostanie przesunięta ręcznie. Do powiększyć lub pomniejszyć, utrzymując mapę na środku, dotknij dół lub górnej części mapy. Powiększanie dwoma palcami spowoduje anulowanie automatycznego centrowania.

Wycentrowanie mapy na Twojej lokalizacji działa tylko wtedy, gdy dałeś Topo GPS dostęp do swojej lokalizacji. Możesz to zrobić w aplikacji Ustawienia. Przejdź do Ustawienia > Prywatność > Usługi lokalizacyjne > Topo GPS.

Jeśli wyśrodkowałeś mapę na swojej lokalizacji, ikona znacznika pozycji na desce rozdzielczej zostanie zmieniona na ikona obrotu.

Jeśli używasz klawiatury, możesz również dotknąć „c”, aby wyśrodkować mapę.

2.1.4 Rotate

Możesz obracać mapę w dwa sposoby, *automatycznie* i *ręcznie*.

2.1.4.1 Automatycznie obrót

Stukając raz w ikonę znacznika pozycji w lewym dolnym rogu ekranu, ikona zamienia się w ikonę obrotu, jak widać na poniższym rysunku. Jeśli dotkniesz tej ikona obrotu, mapa zostanie automatycznie obrócona w twoim kierunku.

Mapa jest obracana tak, że górna część mapy wskazuje kierunek, w którym kierujesz urządzenie, jeśli stoisz nieruchomo. Jeśli poruszasz się górna część mapy wskaże kierunek, w którym się poruszasz. Przykład pokazano w poniższym rysunku:



Rys. 2: Obrócona mapa.

Obracanie mapy może być przydatne podczas podążania trasą. Lewa i prawo na mapie są w rzeczywistości lewa i prawa. Ponadto kreator pozycji pozostanie wyśrodkowany na mapie.

Jeśli mapa zostanie obrócona, w lewym górnym rogu ekranu pojawi się strzałka na północ. Ta strzałka wskazuje kierunek prawdziwej północy na mapie. Jeśli naciśniesz tę strzałkę, obrót zostanie anulowany.

Możesz anulować obrót, naciskając przycisk znacznika pozycji na desce rozdzielczej.

Jeśli przesuniesz mapę lub powiększysz dwoma palcami, automatyczny obrót zostanie wyłączony. Obecny kąt obrotu nie ulegnie zmianie, a mapa nie będzie już wyśrodkowana w obecna lokalizacja. Do powiększyć lub pomniejszyć mapę przy zachowaniu aktywnego automatycznego obracania, dotknij dół lub górnej części ekranu mapy.

2.1.4.2 Obrót ręczny

Jeśli umieścisz dwa palce na ekranie i wykonasz gest obrotu, przesuwając dwa palce zgodnie z ruchem wskazówek zegara lub przeciwnie do ruchu wskazówek zegara, mapa zostanie obrócona wokół punktu, który leży między dwoma palcami. Przykład obróconej mapy jest wyświetlony w rysunku powyżej. Możesz obrócić mapę w dowolnym kierunku.

Jeśli mapa zostanie obrócona, w lewym górnym rogu ekranu pojawi się strzałka na północ. Ta strzałka wskazuje kierunek prawdziwej północy na mapie. Jeśli naciśniesz tę strzałkę, obrót zostanie anulowany.

Jeśli powiększysz mapę lub przeniesiesz mapę, mapa pozostanie obrócona.

Obrót ręczny można anulować, naciskając strzałkę na północ. Możliwe jest również cofnięcie obrotu poprzez ręczne obracanie z powrotem do normalnej sytuacji.

W systemie macOS mapę można obracać tylko za pomocą gładzika.

2.1.5 Długie naciśnięcie

Jeśli naciśniesz długo na mapie, pojawi się ikona, którą możesz przeciągnąć do określonej lokalizacji. Jeśli go zwolnisz, możesz *utworzyć punkt trasy* w tej lokalizacji. Jeśli przypadkowo naciśniesz długo na mapie, przeciągnij ikonę na górę lub na dół ekranu głównego. Ikona zniknie, a punkt trasy nie zostanie wyświetlony.

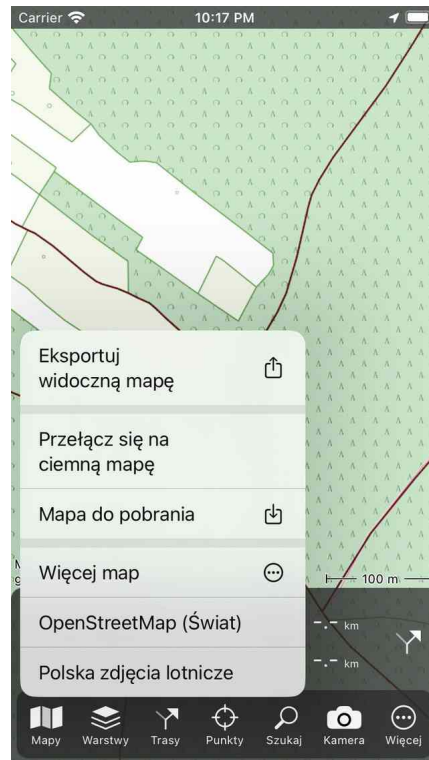
Jeśli umieścisz drugi palec na mapie po pojawieniu się ikony utworzenia punktu trasy, zostanie wyświetlona *linijka mapy*. Możesz użyć linijki mapy do pomiaru odległości i kątów.

2.2 Mapy pop-up

Jeśli dotkniesz „Mapy” w *menu*, pojawi się wyskakujące okienko map. Przykład pokazano w poniższym rysunku:

Wyskakujące okienko map zawiera następujące pozycje:

- Eksport mapę visible: Jeśli dotkniesz tego pozycja, pojawi się wyskakujące okienko eksportu. Wybierając dane geograficzne, możesz wyeksportować punkty trasy i trasy widoczne obecnie na ekranie głównym. Wybierając mapę, możesz wyeksportować obraz jpg, png lub pdf aktualnie widocznego ekranu. Włączając przełącznik „Adnotacja Dodaj mapę”, możesz dodać notatki do tej mapy przed jej udostępnieniem.
- Drukuj mapę: Jeśli dotkniesz tego elementu, możesz *wydrukować* widoczny obszar mapy.



Rys. 3: Wy skakujące mapy.

- **Przełącz na ciemno/jasną mapę:** Możesz zmienić styl mapy na ciemną lub jasną. Ciemny styl może być przydatny, jeśli używasz Topo GPS w nocy. Styl można również zmienić w ustawieniach poprzez *Menu > Więcej > Ustawienia > Style > Mapa*.
- **Legenda.** Jeśli legenda jest dostępna, dotknięcie tego pozycja spowoduje wyświetlenie *legandy mapy*.
- **Pobierz mapy.** Jeśli dotkniesz tego pozycja, możesz *pobrać mapy do użytku offline*.
- **Więcej map.** Jeśli dotkniesz tego pozycja, możesz zmienić mapę i kupić dodatkowe mapy.
- **Inne mapy.** Inne mapy prawdopodobnie pokazane poniżej pozycje „Więcej map” to mapy, które mogą być również używane w bieżącym widocznym obszarze. Jeśli je dotkniesz, mapa zostanie natychmiast przełączona na wybraną mapę.

Najszybszym sposobem interakcji z wyskakującym okienkiem map jest dotknięcie pozycja „Mapy” w menu, przytrzymanie palca na ekranie, przesunięcie go do żądanego pozycja w wyskakującym okienku map, a następnie zwolnienie.

2.3 Eksportowanie widocznej mapy

Do wyeksportować aktualnie widoczną mapę i pozycje na niej, najpierw otwórz wyskakujące okienko map w menu > Mapy. Następnie przejdź do top, tam jest wpis „Eksportuj widoczną mapę”. Jeśli dotkniesz tego pozycja, pojawi się wyskakujące okienko, w którym możesz wybrać pozycje, które chcesz wyeksportować. Jeśli wyświetlane są trasy, punkty i warstwy, możesz wybrać „Geodata”, aby je wyeksportować.

Jeśli chcesz mieć mapę w formacie pdf, jpeg lub png, musisz zaznaczyć „Mapa”. Następnie możesz wybrać ikonę ustawień w prawy górnym rogu wyskakującego okienka udostępniania, aby ustawić for-

maty plików. Jeśli wyeksportujesz mapę, możesz ustawić przełącznik „Adnotacja mapy”, aby móc rysować adnotacje na mapie przed udostępnieniem mapy. Przydatne może być dodanie tutaj przydatnych uwag. Na koniec możesz dotknąć przycisku „Eksport” w dolnej części wyskakującego okienka, aby wyeksportować pozycje. Pojawi się arkusz udostępniania, w którym możesz wysłać wyeksportowane pozycje.

Alternatywą eksportu widocznej mapy jest:ref: «zaznaczenie części map <ss-map-select>y», a następnie naciśnij przycisk „Eksport”. Pozwala to na łatwiejsze określenie obszaru obiektów, które chcesz wyeksportować.

2.4 Wybór części mapy

Jeśli naciśniesz i przytrzymasz dwa palce jednocześnie na mapie, pojawi się szara nakładka między dwoma palcami. Jeśli poruszasz palcami, możesz zmienić rozmiar i położenie tej nakładki. W systemie macOS naciśnij i przytrzymaj klawisz poleceń, naciśnij i przytrzymaj gładzik lub przycisk myszy i przesun wskaźnik.

Jeśli zwolnisz palce, wybrałeś część mapy oznaczoną obszarem nakładki. Teraz automatycznie pojawi się wyskakujące okienko, jak w poniższym obrazku. W tym wyskakującym okienku masz następujące opcje:

- *Powiększ z:* Spowoduje to powiększenie mapy do wybranego obszaru.
- *Eksport:* Umożliwia to udostępnianie punkty, trasy i warstw wyświetlanych na mapie w wybranym obszarze. Można go również użyć do utworzenia i udostępniania mapy w formacie pdf, jpeg lub png wybranego obszaru wraz z trasami, punktami i warstwami.
- *Drukuj j:* Za pomocą tej opcji możesz *wydrukować mapę w wybrane obszarze*.
- *Zapisane trasy:* Spowoduje to wyświetlenie zapisanych trasy, które mają punkt początkowy lub końcowy lub oba w wybrane obszarze.
- *Punkty trasy:* Spowoduje to wyświetlenie listy punkty trasy w wybrane obszarze.

2.5 Drukowanie map

Jeśli planujesz wycieczkę na świeżym powietrzu, wskazane może być wydrukowanie mapy okolicy. Abyś mógł znaleźć swoją drogę, nawet w przypadku awarii urządzenia. Jeśli nie chcesz się rozpraszać telefonem, przyjemnie będzie również wybrać się na wycieczkę za pomocą wydrukowanej mapy. Podążanie za podróżą z wydrukowaną mapą może również pomóc w poprawie umiejętności nawigacyjnych. Łatwo jest dodawać uwagi na wydrukowanej mapie ołówkiem. A jeśli potrzebujesz bardzo wysokiego poziomu prywatności, możesz najpierw wykonać wszystkie planowanie, wydrukować mapę trasa i punkty i zostawić smartfon w domu.



Rys. 4: Wybrano część mapy.

2.5.1 Drukowanie z mapy głównej

Do wydrukować mapę, najpierw *wybierz część mapy, która* ma zostać wydrukowana. Możesz to zrobić, naciskając długo dwoma palcami jednocześnie na mapie. Przesuwanie palcami może zmienić wybór. Jeśli zwolnisz palce, dotknij „Drukuj” w wyskakującym okienku. Czasami przydatne może być najpierw ob *rócenie map* y przed dokonaniem wyboru.

Alternatywnie, jeśli chcesz wydrukować obszar, który jest aktualnie widoczny w ekranie map, możesz stuknąć Menu > Mapy > Drukuj mapę. W systemie macOS można również nacisnąć Command-P.

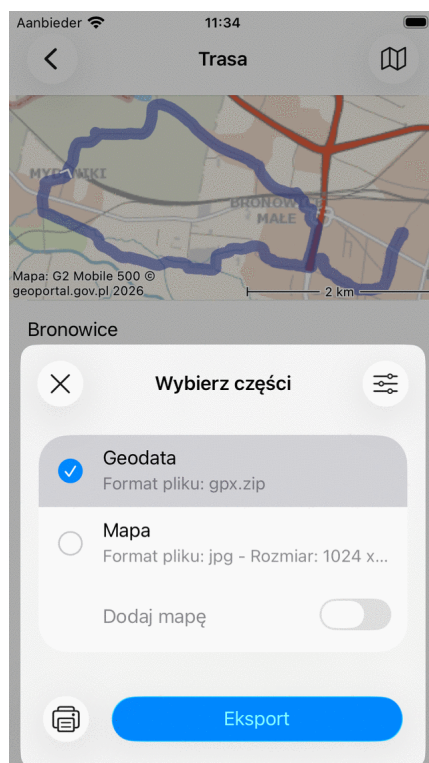
Jeśli chcesz wyświetlić zawartość na wydrukowanej mapie, taką jak trasa, punkty lub warstwa, najpierw załaduj zawartość na mapie głównej. Następnie dotknij przycisku drukowania. Przydatne może być również dodanie *siatki współrzęd* nych, aby móc odczytać i znaleźć współrzędne na wydrukowanej mapie za pomocą kątomierza mapy.

2.5.2 Drukowanie trasa

Do wydrukować pojedynczą trasę, najpierw otwórz *ekran szczegółów tr* asa (dotknij linii trasa). Następnie dotknij ikona eksportu na dolnym pasku, aby otworzyć wyskakujące okienko eksportu, jak pokazano w poniższym rysunku:

Stuknij ikonę drukowania w wyskakującym okienku eksportu w lewym dół rogu. Po naciśnięciu przycisku drukowania pojawi się okno dialogowe opcji, tutaj możesz na przykład ustawić skalę mapy. Więcej szczegółów można znaleźć w poniższym akapicie.

Jeśli wydrukujesz trasę w ten sposób, zostaną wydrukowane tylko strony mapy zawierające trasę. Pozwoli to zaoszczędzić papier nad drukowaniem trasa bezpośrednio z głównej mapy.



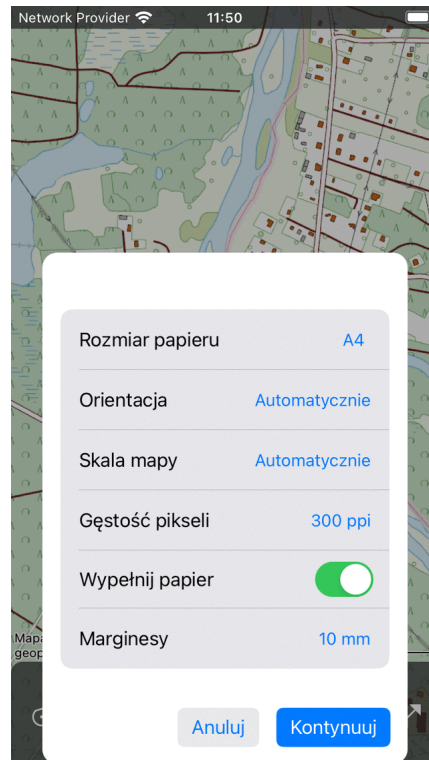
Rys. 5: Wy skakujące okienko eksportu, które pojawia się podczas eksportowania pojedynczej trasa. Zawiera przycisk drukowania w lewym dół rogu.

2.5.3 Wyskakujące okienko opcji drukowania

Po naciśnięciu przycisku drukowania w obu przypadkach pojawi się wyskakujące okienko drukowania, jak w poniższym rysunku:

W wyskakującym okienku drukowania możesz ustawić następujące opcje:

- *Format papieru:* Tutaj możesz wybrać format papieru używany przez drukarkę. Na przykład A4, A3 lub US Letter. Należy pamiętać, że ten rozmiar papieru powinien być zwykle taki sam, jak w oknie dialogowym drukowania iOS. Czasami warto wybrać mniejszy rozmiar tutaj, taki jak A6. Jeśli następnie w oknie dialogowym drukowania iOS wybierze wydrukowanie czterech A6 na jednej stronie A4, można mieć cztery mniejsze mapy na jednej stronie. Może to być szczególnie przydatne przy drukowaniu trasa na mniejszych mapach.
- *Orientacja:* Możesz wydrukować mapę w orientacji pionowej lub poziomej lub pozwolić na automatyczne określenie orientacji.
- *Skala map y:* Tutaj możesz wybrać skalę mapy. Jeśli wybierzesz opcję „automatycznie”, wybrane region zostanie skalowany tak, aby pasował do papieru. Jeśli wybierzesz niestandardową skalę mapy, mapa zostanie wydrukowana dokładnie w skali. Na przykład, jeśli wybierzesz „1:25,000”, 1 cm na wydrukowanej mapie wynosi 25 000 cm = 250 m w rzeczywistości. Powszechnie używana skala mapy umożliwia odczytywanie i znajdowanie współrzędnych na wydrukowanej mapie, jeśli dodano *siatkę współrzędnych*. Czasami wybrane region będzie zbyt duży, aby można go było dopasować do jednej strony, a następnie region zostanie podzielony na wiele stron. Jeśli liczba wygenerowanych stron stanie się zbyt duża, musisz wybrać mniejszą skalę mapy lub mniejszy region. Obsługiwane skale map to 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10,000, 1:15,000, 1:20,000, 1:25,000, 1:50,000, 1:100,000, 1:200,000, 1:250,000, 1:500,000. Jeśli wybierzesz skalę mapy i przewiniesz w dół i dotkniesz „Więcej”, możesz również wybrać jedną z mniej



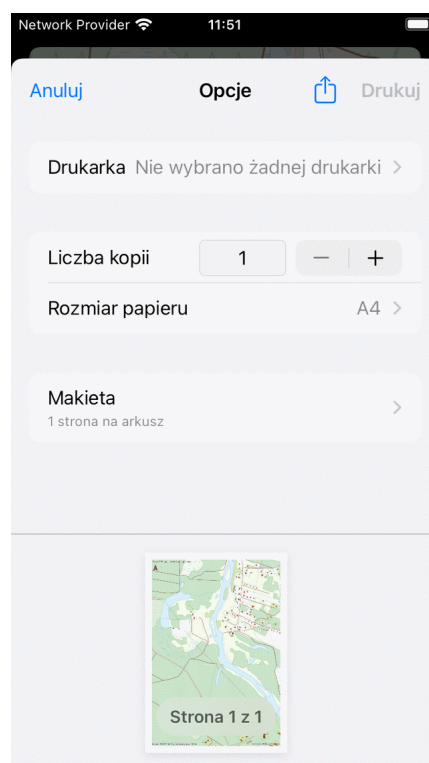
Rys. 6: Wyskakujące okienko drukowania, które pokazuje opcje, które można ustawić do drukowania mapy lub trasa.

zwyczajowych skal map, takich jak 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12,000 (1 cal = 1000 stóp), 1:12,500, 1:15,840 (1 cal = 0,25 mili), 1:24 000 (1 cal = 2000 stóp), 1:31 680 (1 cal = 0,5 mil), 1:40 000, 1:48 000 (1 cal = 4000 stóp), 1:63 360 (1 cal = 1 mila), 1:75 000, 1:80 000 i 1:150 000.

- **Gęstość pikseli:** Tutaj możesz wybrać gęstość pikseli w pikselach na cal (ppi). Większa gęstość pikseli prowadzi do ostrzejszej mapy, ale rozmiar pliku również staje się większy i być może gęstość pikseli może stać się zbyt wysoka dla drukarki. Zazwyczaj 300 dpi lub 600 dpi powinno być w porządku. Możesz poeksperymentować z tą wartością, aby zobaczyć, jakie ustawienie daje ostrzejszy wydruk. Możliwe wartości to 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi i 600 ppi.
- **Wypełnij papier:** Jeśli włączysz ten przełącznik, papier zostanie całkowicie wypełniony mapą. Jeśli wyłączysz tę opcję, zostanie wydrukowany tylko wybrany obszar. To może zaoszczędzić trochę atramentu.
- **Marginesy:** Tutaj możesz ustawić marginesy papieru (biała przestrzeń w pobliżu krawędzi). Marginesy są takie same na górze, na dół, po lewa i prawej stronie i można je wybrać między 5 mm, 10 mm, 15 mm i 20 mm. W systemie macOS można również ustawić różne marginesy dla każdej krawędzi.

Jeśli ustawiłeś opcje w wyskakującym okienku drukowania, dotknij „Kontynuuj” w prawym dolnym rogu. Następnie zostaną wygenerowane wydrukowane mapy. Może to zająć trochę czasu (bądź cierpliwy), ponieważ czasami trzeba pobrać kafelki map. Po przygotowaniu drukowanych stron okno dialogowe drukowania systemowego pojawi się automatycznie, jak w poniższym rysunku:

Przed rozpoczęciem drukowania *bardzo ważne* jest, aby upewnić się, że rozmiar papieru w oknie dialogowym drukowania systemowego jest ustawiony na taki sam rozmiar papieru jak w wyskakującym okienku drukowania. W przeciwnym razie może zabraknąć części map lub mapa nie zostanie wydrukowana



Rys. 7: Okno dialogowe drukowania systemu.

w zamierzonej skali. Jeśli to zweryfikowałeś, możesz nacisnąć „Drukuj”. Lub naciśnij ikonę „Eksport”, aby zapisać strony, które mają być wydrukowane jako plik PDF.

Upewnij się, że przestrzegasz ograniczeń licencyjnych wydrukowanej mapy. Niektóre drukowane mapy mogą być używane wyłącznie do celów osobistych. Większość drukowanych map ma licencje na otwarte dane, co oznacza, że można je swobodnie udostępniać. Ale także wtedy, zawsze upewnij się, że informacja o kopiright w lewa dół części wydrukowanej mapy pozostaje widoczna.

Czasami mapa może nie zostać wydrukowana ze względu na prawa autorskie. W takim przypadku wydrukowaną mapą będzie OpenStreetMap.

Wydrukowana mapa zawsze zawiera czerwoną strzałkę. Ta strzałka punkty na prawdziwą geograficzną północ. Różni się to z północy magnetycznej, na którą skierowany jest kompas magnetyczny.

2.5.4 Tworzenie pliku PDF

Sposób drukowania trasa lub mapy jest również wygodną metodą tworzenia pliku PDF. Najpierw można wybrać przycisk drukowania w wyskakującym okienku wyboru mapy lub w wyskakującym okienku trasa eksportu. Następnie po ustawieniu opcji drukowania, w oknie dialogowym drukowania można zamiast „Drukuj” nacisnąć ikonę eksportu. Spowoduje to utworzenie pliku PDF wybranej mapy lub trasa. Ten plik PDF jest tworzony przy użyciu dokładnej skali mapy ustawionej w wyskakującym okienku opcji drukowania. Ten plik PDF można również wysłać do drukarki później lub wykorzystać do innych celów.

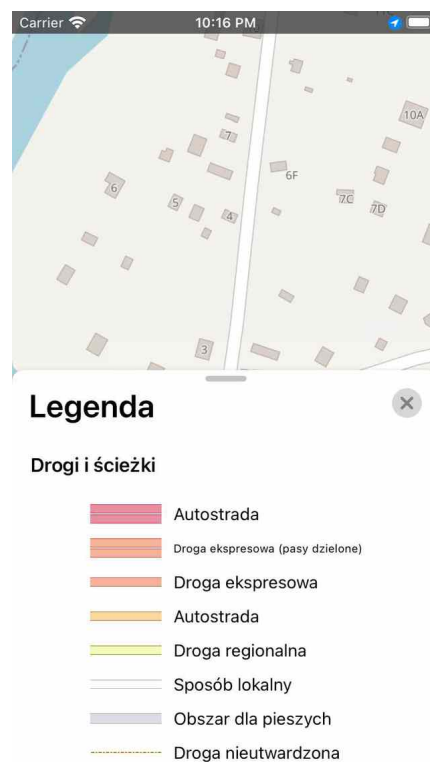
2.6 Mapa legend

Legenda wyjaśnia symbole na mapie.

Do wyświetlić legendę, musisz dotknąć przycisku praw autorskich mapy. Przycisk praw autorskich do mapy to przycisk, na którym napisano: „Mapa:...” w lewym dolnym rogu mapy. Pojawi się wyskakujące okienko, w którym możesz dotknąć „Legenda”.

Alternatywnie możesz dotknąć „Mapy” w *menu*. Następnie dotknij „Legenda” w wyświetlonym wyskakującym okienku.

Jeśli otworzysz legendę typowej mapy, zobaczysz następujący ekran:



Rys. 8: Ekran legendy mapy.

Mapa i legenda są wyświetlane jednocześnie, dzięki czemu łatwiej można wyszukiwać znaczenie symboli na mapie. Możesz przewijać w dół legendy, aby wyświetlić więcej symboli. Jeśli pociągniesz uchwyt w wyskakującym okienku legendy w górę, legenda zostanie powiększona.

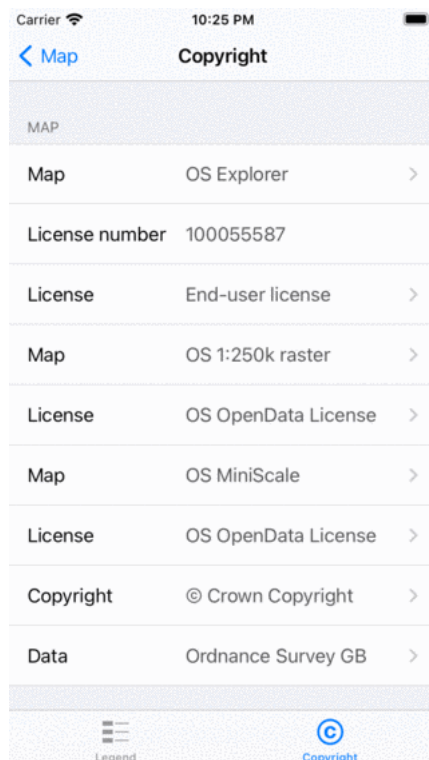
Większość legend jest tłumaczona na język, z którego korzysta aplikacja Topo GPS.

2.7 Mapa praw autorskich

Aby wyświetlić informacje o prawach autorskich do mapy, należy nacisnąć przycisk praw autorskich do mapy w lewym dolnym rogu ekranu mapy. To jest przycisk z etykietą: „Mapa:...”. Jeśli pojawi się wyskakujące okienko, musisz dotknąć pozycja „Copyright”.

Ekran praw autorskich mapy topograficznej Wielka Brytania jest wyświetlony w poniższym rysunku:

Na ekranie praw autorskich mapy znajdują się szczegóły wydawcy map, źródła i licencji. Mapy korzystające z licencji Open Dane (np. Creative Commons) mogą być udostępniane. Zawsze upewnij się, że



Rys. 9: Ekran praw autorskich mapy topograficznej Wielka Brytania.

prawa autorskie pozostają widoczne podczas udostępniania mapy.

2.8 Udostępnianie map offline

Do upewnić się, że mapy są dostępne, gdy nie masz połączenia z Internetem (offline), możesz udostępnić mapy offline. Dostępne w trybie offline oznaczają, że mapy są przechowywane na Twoim urządzeniu i że możesz je przeglądać bez połączenia z Internetem.

2.8.1 Płytki do map

Mapy w Topo GPS składają się z kafelków map. Do wypełnienia ekranu mapy wymagana jest niewielka liczba kafelków mapy. Jeśli jedna lub więcej z tych wymaganych kafelków nie zostanie zapisanych na Twoim urządzeniu, zostaną one pobrane automatycznie. To się udaje tylko wtedy, gdy masz połączenie z Internetem.

Jeśli masz połączenie za pośrednictwem sieci komórkowej, pobieranie kafelków mapy może nastąpić tylko wtedy, gdy włączono dostęp komórkowy dla Topo GPS w ustawieniach urządzenia > aplikacje > Topo GPS. W Topo GPS musisz włączyć [Menu](#) > Więcej > Ustawienia > Pobieranie płytek mapy > Korzystanie z sieci komórkowej.

W lewym górnym rogu [ekranu głów](#)ego wyświetlany jest procent dostępnych w trybie offline kafelków mapy aktualnie widocznego obszaru. Ten procent to liczba kafelków dostępnych w trybie offline na wszystkich poziomach powiększenia w stosunku do całkowitej liczby wszystkich możliwych kafelków na wszystkich poziomach powiększenia. Przykład pokazano w poniższym rysunku:

Na powyższym rysunku odsetek dostępnych w trybie offline kafelków mapy jest mniejszy niż 100%.



Rys. 10: W lewym górnym rogu ekranu głównego można wyświetlić procent aktualnie widocznego obszaru dostępnego w trybie offline.

Patrząc na ekran mapy, możesz pomyśleć, że wszystkie kafelki mapy są już dostępne, ponieważ cały ekran mapy jest pokryty płytkami. Jeśli jednak powiększysz, zostaną załadowane kafelki map o wyższej rozdzielczości. Jeśli wartość procentowa nie wynosi 100%, może się zdarzyć, że po powiększeniu widoczne są szare kafelki lub nieostre kafelki zamiast kafelków mapy o wyższej rozdzielczości.

2.8.2 Pobieranie kafelków mapy

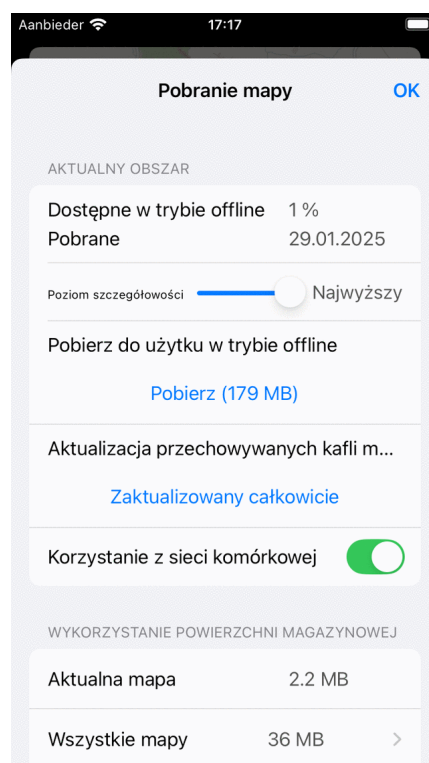
Jeśli dotkniesz etykiety „Dostępne w trybie offline:” w lewym górnym rogu ekranu mapy pojawi się ekran pobierania mapy, jak na poniższym rysunku. Alternatywnie możesz stuknąć Menu > Mapy > Mapa do pobrania.

w ekranie pobierania mapy można pobrać kafelki mapy obszaru, który jest aktualnie widoczny na ekranie mapy. Do pobrania wszystkich kafelków mapy bieżącego obszaru, musisz nacisnąć „Pobierz”. Ilość MB wskazuje szacunkową wielkość pobierania w megabajtach.

Jeśli pobieranie kafelków mapy zostało rozpoczęte, przycisk pobierania pokazuje, ile kafelków należy jeszcze pobrać. Podczas pobierania kafelków mapy odsetek dostępności offline wzrośnie do 100%. Możesz anulować pobieranie kafelków mapy w dowolnym momencie, naciskając „Zatrzymanie pobierania”.

Jeśli wrócisz do ekranu mapy i nie przesuwasz z ani nie pomniejszasz mapy, zobaczysz, że procent dostępności offline wynosi 100%. W takim przypadku masz pewność, że masz wszystkie kafelki mapy poza obszarem zapisanym na urządzeniu. Aby to zweryfikować, możesz tymczasowo włączyć urządzenie w tryb samolotowy bez dostępu do WiFi. Jeśli następnie powiększasz lub pomniejszasz regiony z dostępnością w 100% offline, żadne szare kafelki mapy nie powinny pojawiać się.

Nad przyciskiem pobierania znajduje się suwak poziomu szczegółowości. Jeśli otworzysz ekran pobiera-



nia mapy, suwak poziomu szczegółowości jest zawsze ustawiony na najwyższy poziom szczegółowości. Oznacza to, że wszystkie możliwe kafelki mapy zostaną pobrane po naciśnięciu przycisku pobierania. Jeśli ustawisz ten suwak na niższy poziom szczegółowości, płytki niezbędne do dalekiego powiększania nie zostaną pobrane. W rezultacie rozmiar pobierania będzie znacznie mniejszy i potrzebujesz mniej miejsca do przechowywania. Procent offline jest następnie obliczany z pominięciem płytek o najwyższej rozdzielczości. Może to być przydatne, jeśli potrzebujesz tylko mapy przeglądowej określonego obszaru i nie musisz mieć wszystkich kafelków mapy w najwyższej możliwej rozdzielczości.

Zalecamy pobieranie tylko obszarów, których naprawdę potrzebujesz, zamiast bardzo dużych regionów. Pozwoli to zaoszczędzić miejsce na dysku i czas pobierania. Jeśli naprawdę potrzebujesz pobrać bardzo duży obszar, czasami pomaga podzielić pobieranie na mniejsze regiony.

W dolnej części sekcji „Aktualny obszar” na ekranie pobierania mapy znajduje się przycisk „Korzystanie z sieci komórkowej”. Jeśli włączono ten przełącznik, możesz użyć sieci komórkowej do pobierania kafli map. Musisz także udzielić pozwolenia na korzystanie z sieci komórkowej w Ustawieniach urządzenia > Aplikacje > Topo GPS. Jeśli te ustawienia są włączone i wyświetlana jest część mapy, na której kafelki map nie są przechowywane w trybie offline, zostaną one automatycznie pobrane przez sieć komórkową. Jeśli wyłączyłeś ustawienie „Korzystanie z sieci komórkowej”, sieć komórkowa nigdy nie będzie używana do pobierania kafli map. Pozwala to zaoszczędzić koszty przesyłania danych. Może się jednak zdarzyć, że szare kafelki są wyświetlane na mapie, jeśli nie udostępniono wszystkich kafelków obszaru w trybie offline.

Zamiast pobierać kafelki mapy określonego regionu, możliwe jest również *pobieranie tylko kafelków mapy, po których przebiega trasa*. W tym celu otwórz *ekran szczegółów trasa*, przewiń w dół do sekcji „Kafelki na aktualnej mapie” i dotknij „Pobierz”.

2.8.3 Aktualizowanie kafelków map

Czasami zaktualizowane kafelki map są dostępne do pobrania. Jeśli dostępne są zaktualizowane kafelki mapy i zobaczysz je w ekranie mapy, zostaną one pobrane i zaktualizowane automatycznie.

Możesz zaktualizować wszystkie kafelki mapy określonego obszaru w ekranie pobierania mapy. W tym celu musisz nacisnąć „Pobierz (.. MB)» w sekcji aktualizacji ekranu pobierania mapy. Gdy wartość procentowa zaktualizowanych kafelków mapy jest równa procentowi dostępnych w trybie offline kafelków map, zaktualizowano wszystkie dostępne w trybie offline kafelki map. Tak jest na powyższym rysunku, dlatego przycisk „Pobierz” zmienił się na „Zaktualizowany całkowicie”.

2.8.4 Przechowywanie space

Przechowywanie kafelków mapy na urządzeniu kosztuje miejsce na dysku. Na ekranie pobierania mapy możesz zobaczyć, ile miejsca zostało wykorzystane.

„Bieżąca mapa” oznacza całkowite przechowywanie całej Aktualna mapa.

„Wszystkie mapy” oznaczają całkowite przechowywanie wszystkich map razem.

„Bezpłatnie na urządzeniu” oznacza ilość dostępnego miejsca na urządzeniu.

Jeśli dotkniesz „Wszystkie mapy”, otrzymasz przegląd przestrzeni dyskowej używanej dla każdej mapy. Jeśli dotkniesz mapy w tym przeglądzie, mapa zostanie otwarta, a następnie możesz stuknąć opcję „Dostępne w trybie offline” > Przewiń w dół > Usuń, aby usunąć kafelki, aby zwolnić miejsce na dysku.

2.8.5 Usuwanie kafelków mapy

Jeśli chcesz usunąć kafelki mapy, musisz przewijać w dół do dołu ekranu pobierania mapy. Jeśli przewiniesz do dołu ekranu pobierania mapy, znajdziesz przycisk „Usuń”, jak widać poniżej:

Naciskając przycisk „Usuń” usuwasz wszystkie kafelki mapy aktualnie widocznego w ekranie mapy. W powyższym przykładzie są to wszystkie kafelki map Wysp Szetlandzkich.

2.9 Zmiana bieżącej mapy

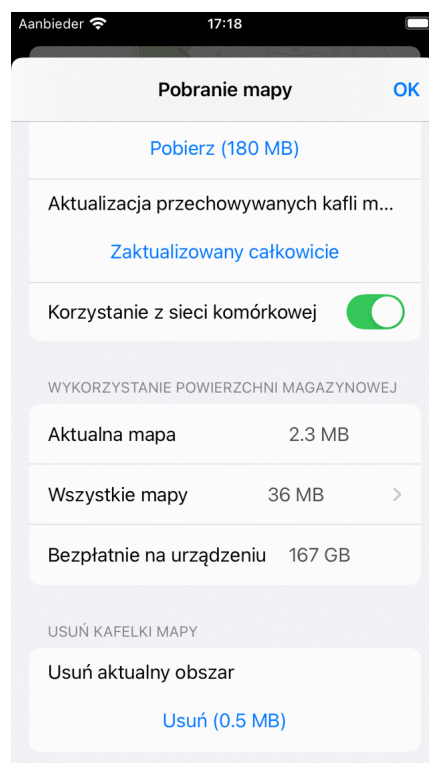
Do zmiany bieżącej mapy, stuknij Menu > Mapy, aby otworzyć *wyskakujące okienko map*. W systemie macOS dotknij Control-0 (zero).

Jeśli dostępne są alternatywa mapy dla bieżącego widocznego obszaru na ekranie głównym, są one wyświetlane w dolnej części wyskakującego okienka map. Stuknięcie alternatywnej mapy natychmiast zmienia bieżącą mapę. Jeśli dotkniesz „Więcej map” w wyskakującym okienku map, zostanie otwarty ekran map. Tutaj (*Menu > Mapy*) możesz również zmienić bieżącą mapę i *kupić dodatkowe mapy*.

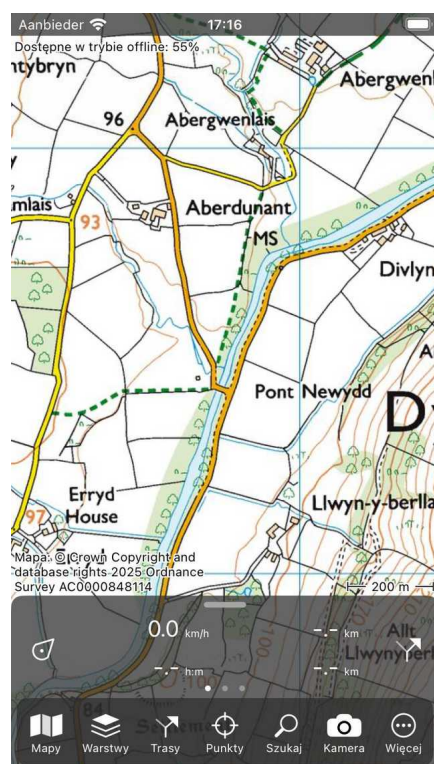
Załóżmy, że główna mapa jest obecnie mapą topograficzną Wielka Brytania, jak w poniższym przykładzie.

Teraz chcemy zmienić go na mapę OpenStreetMap. W tym celu otwieramy ekran map (*Menu > Mapy > Więcej map*). Przykład ekranu mapy pokazano poniżej:

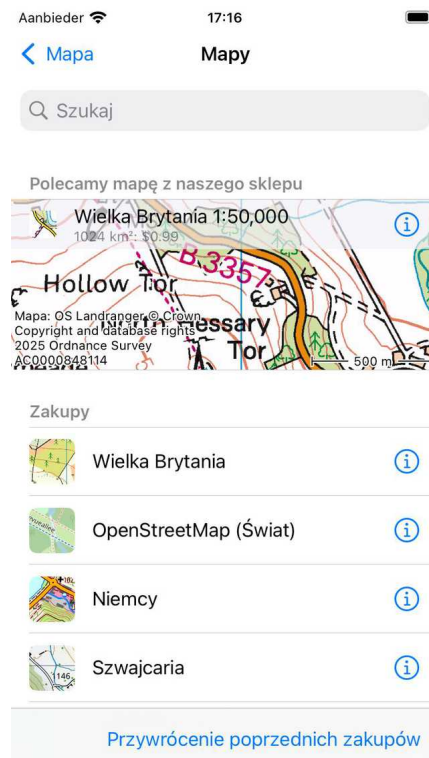
Ekran map składa się z dwóch sekcji, zakupów i *sklep* u. Wszystkie zakupione mapy są dostępne. Jeśli dotkniesz pozycja mapy w sekcji zakupów, mapa zostanie natychmiast otwarta i wrócisz do ekranu głównego.



Rys. 11: *Usuwanie kafelków mapy.*



Rys. 12: *Główny ekran z mapą topograficzną Wielka Brytania.*



Rys. 13: Ekran map, w którym można zmienić mapę i zakupić dodatkowe mapy.

W powyższym przykładzie zakupiono mapę *OpenStreetMap*. Jeśli dotkniemy pozycję *OpenStreetMap*, główna mapa zostanie zmieniona na *OpenStreetMap* i automatycznie wrócimy do ekranu głównego, jak w poniższym przykładzie.

Jeśli nowo wybrana mapa ma zasięg w poprzednio pokazanym obszarze, nowo otwarta mapa jest powiększana do wcześniej pokazanego obszaru. W przeciwnym razie nowo otwarta mapa zostanie powiększona do obszaru, który obejmuje.

W systemie macOS można również nacisnąć klawisz Control-2, aby przełączyć się na alternatywną mapę topograficzną regionu, Control-3 na *OpenStreetMap*, Control-4 na zdjęcia lotnicze, a Control-1 z powrotem na mapę topograficzną.

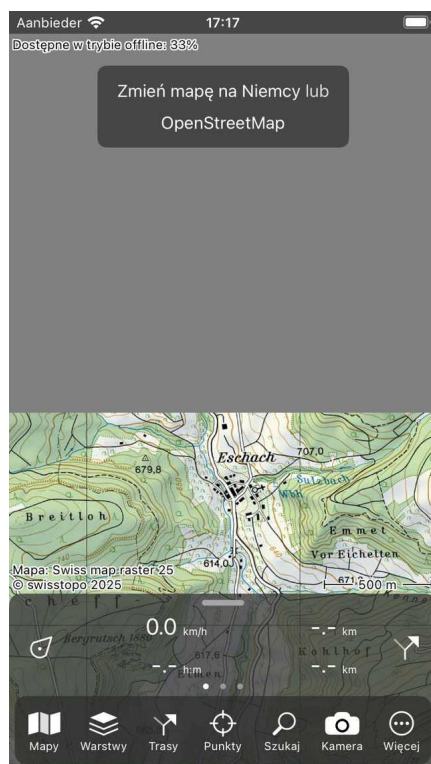
2.9.1 Przewijanie z obszaru zadaszonego

Jeśli przewijasz zakryty obszar mapy, w górnej części ekranu głównego pojawi się wyskakujące okienko, które sugeruje zmianę mapy na odpowiednią mapę dla tego obszaru. Na poniższym rysunku możesz zobaczyć przykład tego wyskakującego okienka:

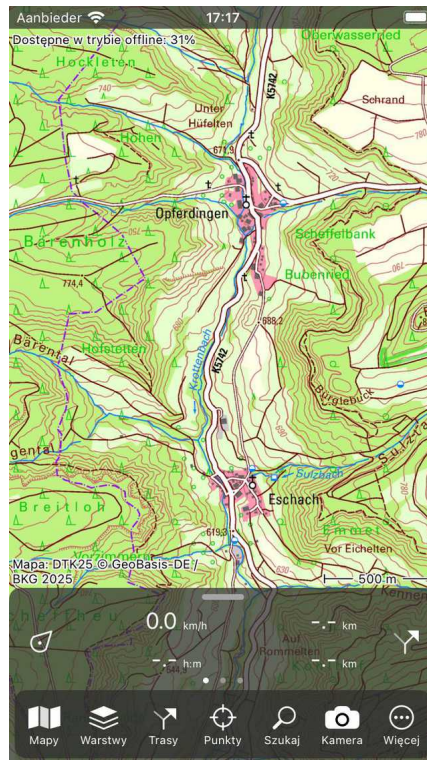
W powyższym przykładzie użytkownik przewinął się do północnej granicy topograficznej mapy Szwajcarii. W górnej części ekranu tło jest szare, ponieważ ta część nie jest objęta mapą. Wyskakujące okienko sugeruje alternatywną mapę, w tym przypadku mapę topograficzną Niemcy lub *OpenStreetMap*. Jeśli dotkniesz jednej z tych map i ją kupisz, wybrana mapa zostanie otwarta i powiększona do bieżącego widocznego obszaru. Jeśli nie kupisz wybranej mapy, zostanie wyświetlone okno zakupu. W poniższym przykładzie mapa została zmieniona na mapę topograficzną Niemcy.



Rys. 14: Mapa w ekranie głównym została zmieniona na OpenStreetMap.



Rys. 15: Wy skakujące okienko sugeruje zmianę bieżącej mapy.



Rys. 16: Aktualna mapa została zmieniona na Niemcy po dotknięciu sugerowanej mapy.

2.9.2 Automatycznie zmiana mapy

Jeśli załadujesz trasę lub punkty trasa na mapie lub dotkniesz środkowego przycisku na pulpicie nawigacyjnym, aplikacja sprawdzi, czy pozycje znajdują się na bieżącej mapie. Jeśli nie, mapa zmieni się automatycznie na najlepiej odpowiednią mapę. Jeśli odpowiednia mapa nie jest dostępna, pojawi się ekran, w którym prezentowana jest sugerowana mapa. Na tym ekranie można również *kupić sugerowaną mapę*.

2.9.3 Styl ciemnej mapy

Możesz ustawić styl mapy w Topo GPS na „Normalna” lub „Ciemne” w *ustawieniach*. Normalny styl ma jasne kolory. Przykład stylu ciemnej mapy pokazano poniżej:

Jeśli używasz Topo GPS w nocy, lepiej ustawić styl mapy na „Ciemne”. Mapa jest wtedy znacznie ciemniejsza, co ułatwia twoim oczom patrzenie na ekran. Legenda mapy jest również dostosowana do trybu ciemnego. Zalecamy połączenie ustawienia stylu mapy „Ciemna” z ustawieniem wyświetlania trybu „Ciemne” urządzenia. Następnie wszystkie elementy interfejsu będą miały ciemne tło.

Aby ustawić styl mapy na ciemny, przejdź do Menu > Więcej > *Ustawienia* > *Styl* > Mapa.



Rys. 17: Styl ciemnej mapy.

2.10 Zakup map

Na ekranie map (*Menu* > Mapy > Więcej map) można kupić dodatkowe mapy. Przykład ekranu map pokazano poniżej:

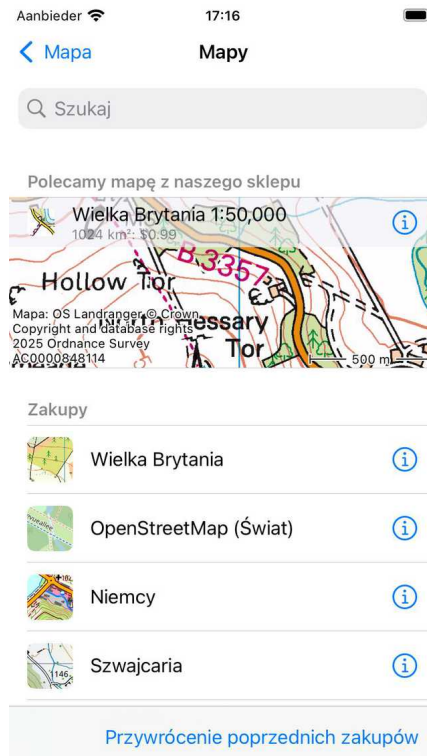
Na ekranie map znajduje się sekcja „Sklep”. Mapy wyświetlane w tej sekcji można kupić. Stuknij w pozycja w sekcji „Sklep”, aby zobaczyć szczegóły mapy.

Istnieją trzy rodzaje zakupów map w Topo GPS.

- *Pełne mapy*: Te mapy są jednorazowym zakupem. Otrzymujesz pełny dostęp do całej mapy, w tym przyszłych aktualizacji.
- *Mapy części owe*: Na tych mapach możesz wybrać części mapy i kupić potrzebne części. Jest to możliwe dzięki mapom topograficznym Wielka Brytania i Belgii.
- *Subskrypcje*: Na tych mapach możesz kupić roczną subskrypcję automatycznie odnawiającą się, aby uzyskać dostęp do całej mapy. Jest to możliwe dzięki mapom topograficznym Wielka Brytania, Francja i Belgii.

Różnice między zakupami map wynikają z ograniczeń licencyjnych i licencyjnych. Niektóre mapy są nam udostępniane jako otwarte dane, w takim przypadku nie musimy płacić tantiem agencji mapowania. W przypadku innych map musimy uiścić opłaty licencyjne agencji mapowania w zależności od ilości sprzedanych map. Dlatego te mapy są droższe.

Sprzedaż map i warstw jest naszym jedynym źródłem dochodu. Założenie konta w Topo GPS nie jest możliwe. Nie znamy twojej tożsamości. Nie zbieramy żadnych Twoich danych. Nie sprzedajemy żadnych Twoich danych. Nie pokazujemy reklam. Pieniądze, które zarabiamy na sprzedaży map i warstw, finansujemy rozwój i utrzymanie Topo GPS, płacimy za infrastrukturę serwerową i transfer danych, płacimy opłaty za dostawę i tantiemy niektórych map.



Rys. 18: Ekran map.

Nie można udostępniać zakupów na Apple z Androidem i odwrotnie. Dzieje się tak, ponieważ potrzebujemy pieniędzy, aby sfinansować rozwój i utrzymanie aplikacji na Androida. Nie chcemy też tracić czasu na tworzenie skomplikowanego systemu transferu zakupów. Chcemy raczej opracować nowe przydatne funkcje dla naszych użytkowników.

2.10.1 Zakup pełnych map

Aby kupić pełną mapę, na przykład Szwajcarię, przejdź do *Menu* > Mapy > Więcej map > Sklep i dotknij „Szwajcaria”. Zostanie otwarty ekran informacyjny mapy Szwajcarii:

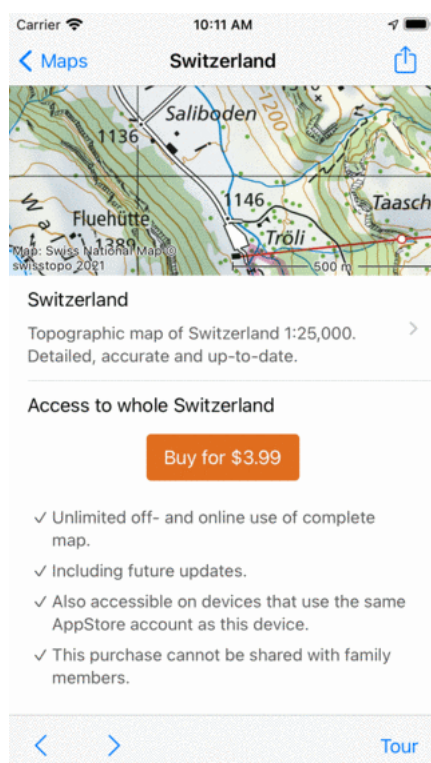
Na ekranie informacyjnym mapy Szwajcarii zobaczysz mapę podglądu na top. Możesz przewijać i powiększyć tę mapę, aby sprawdzić, czy ta mapa odpowiada Twoim potrzebom. Możesz zrobić małą Wycieczka mapie, dotykając przycisku „Tour” na dolnym pasku narzędzi. Możesz także dotknąć „Wypróbuj mapę”. Następnie mapa zostanie załadowana w ekranie głównym za darmo. Bezpłatna mapa próbna będzie jednak mniej ostra po powiększeniu niż zakupiona mapa.

Poniżej mapy znajdują się informacje o zakupie. Jeśli dotkniesz przycisku zakupu z ceną, zostanie zainicjowany zakup. Zostaniesz poproszony przez AppStore o potwierdzenie zakupu, a po potwierdzeniu wrócisz na ekran główny, a nowo zakupiona mapa zostanie otwarta:

Możesz powiększyć zakupioną mapę, aby zobaczyć ją bardziej szczegółowo, jak w poniższym rysunku:

Jeśli wrócisz do ekranu map (*Menu* > Mapy), zobaczysz, że mapa Szwajcarii została przeniesiona do sekcji „Zakupy”.

Zakupione mapy są dostępne na wszystkich urządzeniach, które używają tego samego Apple ID, na którym dokonano zakupu. Jeśli włączono udostępnianie rodzinne, zakupione mapy są również dostępne dla członków Twojej rodziny. Czasami musisz dotknąć „Przywróć poprzednie zakupy” w dołu ekranu mapy (*Menu* > Mapy), aby udostępnić te zakupy.



Rys. 19: Ekran informacji o Mapie Szwajcarii



Rys. 20: Mapa Szwajcarii została właśnie zakupiona.



Rys. 21: Zakupiona mapa Szwajcarii bardziej szczegółowo.

2.10.2 Zakup części map

Mapy Wielka Brytania i Belgii można kupić częściowo. Aby kupić część mapy, najpierw przejdź do *Menu* > Mapy > Sklep i dotknij żądanej mapy. Jeśli nie dokonano jeszcze żadnych zakupów, zostanie otwarty ekran informacji o mapie, jak w poniższym przykładzie:

Stuknij przycisk „Wybierz część mapy”, aby powrócić do ekranu głównego. Następnie powiększ żądany obszar. Jak widać w poniższym przykładzie mapa jest podzielona w kwadraty z ceną:

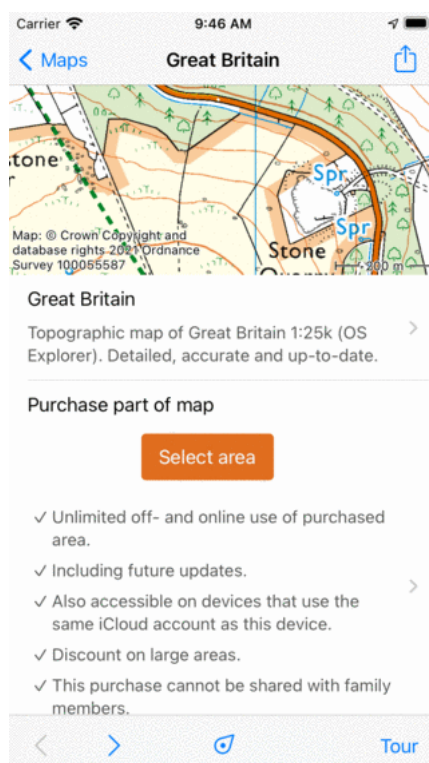
Ceny podane są tylko na częściach, które nie zostały zakupione. Do kupić część mapy, możesz po prostu dotknąć jej, aby ją wybrać. W dolnym pasku cena zostanie pokazana, jak widać na poniższym rysunku:

W przykładzie wybrane jest kwadrat o wymiarach 8 x 8 km. Jeśli potrzebujesz więcej kwadratów, możesz wybrać więcej, a cena w dolnym pasku odpowiednio wzrośnie. Jeśli powiększysz, kwadraty staną się mniejsze, dzięki czemu można dokładniej wybrać region. Jeśli pomniejszysz, kwadraty staną się większe, dzięki czemu możesz szybciej wybrać większy region. Jeśli kupisz większy region na raz, najczęściej stosuje się zniżkę.

Jeśli dotkniesz przycisku informacji (i) w dolnym pasku zakupu, zostanie otwarty ekran informacji o mapie i będziesz mógł sprawdzić warunki zakupu.

Jeśli chcesz zmienić wybrane kwadraty, możesz po prostu dotknąć zaznaczonego kafelka, aby go usunąć. Możesz także dotknąć krzyża dół dolnym pasku zakupu, aby anulować zaznaczenie wszystkich płytek jednocześnie.

Jeśli chcesz kupić kwadraty, po których przebiega trasa, załaduj trasę na mapie i dotknij trasę, aby otworzyć ekran szczegółów trasy. Następnie przewiń w dół szczegółów trasy do sekcji „Do zakupu płytki mapy”. Stuknij „Włóż do koszyka”. Następnie wrócisz do głównej mapy i zostaną wybrane kwadraty trasy.



Rys. 22: Ekran informacji o Mapie Wielka Brytania



Rys. 23: Ceny podane są na kwadratach, które nie zostały zakupione.



Rys. 24: Kwadrat został wybrane do zakupu.

Jeśli dotkniesz przycisku zakupu w powyższym przykładzie, wyskakujące okienko AppStore poprosi Cię o potwierdzenie zakupu:

Jeśli dotkniesz „Potwierdź” w wyskakującym okienku AppStore, wybrany obszar zostanie zakupiony. Obszar będzie dostępny natychmiast, jak widać w poniższym przykładzie:

Po zakupie obszaru wszystkie kafelki mapy zakupionego obszaru zostaną pobrane automatycznie, aby były dostępne offline. Płytki obszarów, które nie zostały zakupione, nie mogą być dostępne w trybie offline. W związku z tym możesz uzyskać dostęp Dostępne w trybie offline 100% tylko wtedy, gdy powiększysz obszar, który jest w pełni zakupiony.

Zakupy części map są synchronizowane z innymi urządzeniami za pośrednictwem iCloud. Aby zobaczyć zakupy na innych urządzeniach, musisz włączyć ustawienia iOS Konto > iCloud Drive > Topo GPS na swoich urządzeniach.

2.10.3 Zakup subskrypcji

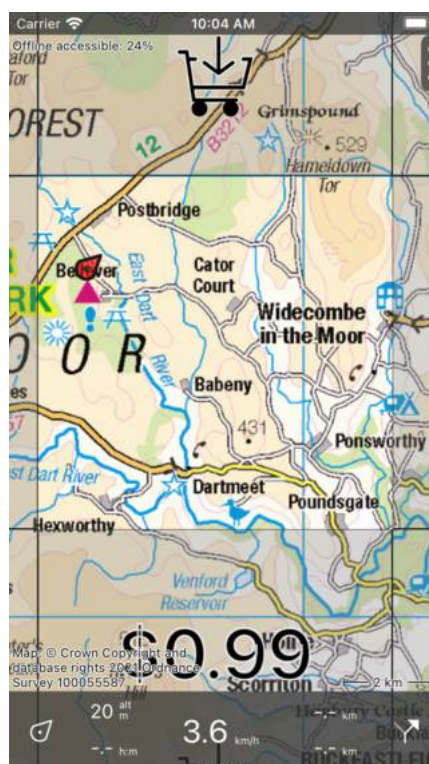
Oprócz zakupu części mapy, istnieje również możliwość zakupu rocznej subskrypcji map Wielka Brytania, Francja i Belgii. Jeśli potrzebujesz duży obszarów mapy, taniej jest kupić subskrypcję niż kupić części mapy.

Do kupić subskrypcję, najpierw otwórz ekran map za pomocą [Menu](#) > Mapy. Następnie dotknij przycisku informacji (i) obok mapy. Przewiń w dół do sekcji subskrypcji. W przykładzie Wielka Brytania sekcja subskrypcji wygląda następująco:

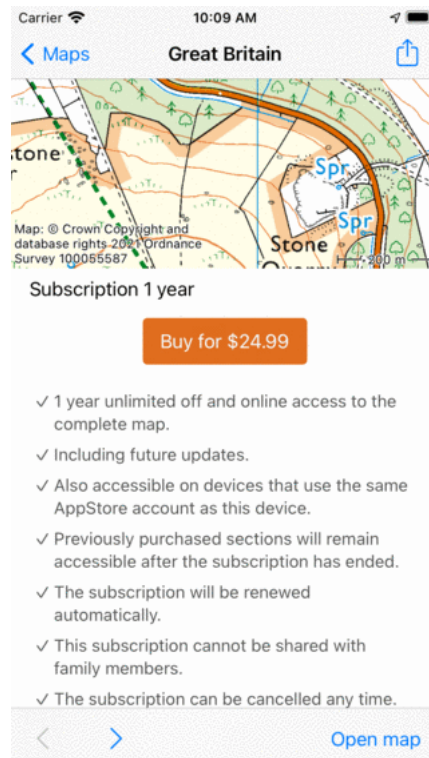
W sekcji subskrypcji możesz zapoznać się z warunkami subskrypcji. Jeśli naciśniesz przycisk Kup, zostaniesz poproszony o potwierdzenie zakupu. Po potwierdzeniu powrócisz do ekranu głównego, a cała mapa będzie dostępna.



Rys. 25: Wyskakujące okienko AppStore prosi o potwierdzenie zakupu 64 km2 Wielka Brytania.



Rys. 26: Wybrany obszar został zakupiony.



Rys. 27: Informacje o subskrypcji mapa topograficzna Wielka Brytania

Subskrypcje są dostępne na wszystkich urządzeniach korzystających z tego samego konta Apple. Subskrypcje są dostępne na wszystkich urządzeniach korzystających z tego samego konta Google Play. Subskrypcji nie można udostępniać za pomocą udostępniania rodzinnego. Do włączyć subskrypcję na innym urządzeniu, konieczne może być naciśnięcie *Menu* > Mapy > Przywrócenie poprzednich zakupów.

2.10.3.1 Anuluj subskrypcje

Aby anulować subskrypcję, przejdź do *menu* > Mapy. Następnie dotknij przycisku informacji (i) obok mapy, na której jesteś subskrybowany. Przewiń w dół do sekcji subskrypcji. Następnie dotknij „Anuluj subskrypcję”. Zostaniesz przeniesiony na stronę AppStore, na której możesz zarządzać swoją subskrypcją, a także ją anulować. Jeśli anulujesz subskrypcję, mapa pozostanie dostępna do końca bieżącego okresu subskrypcji.

Alternatywnie możesz również przejść bezpośrednio do aplikacji AppStore. Tutaj dotknij w prawym górnym rogu, aby wyświetlić konto, a następnie wybierz „Subskrypcje”. Znajdź aktywne subskrypcje Topo GPS i anuluj je w razie potrzeby.

Pamiętaj, że większość zakupów map jest jednorazowa, sprzedajemy tylko subskrypcje map Wielka Brytania, Francja i Belgii.

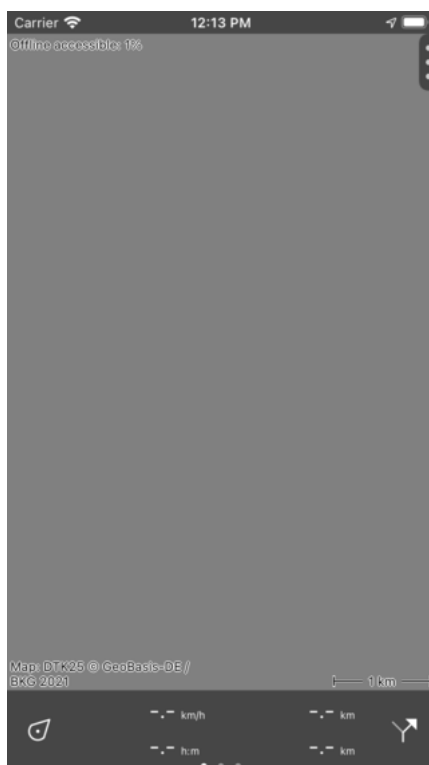
2.10.3.2 Zarządzanie urządzeniami mobilnymi

Organizacje czasami korzystają z urządzeń zarządzanych centralnie za pomocą oprogramowania do zarządzania urządzeniami mobilnymi (MDM). Możemy dostarczyć tym zarządzanym urządzeniom požądane mapy. Funkcjonuje to za pośrednictwem zarządzanego pliku konfiguracyjnego aplikacji. Administrator musi jedynie wprowadzić nazwę organizacji i klucz licencyjny, który podamy. Zakupione mapy i warstwy będą następnie dostępne dla wszystkich zarządzanych urządzeń.

Aby uzyskać szczegółowe informacje i ceny, skontaktuj się z support@topo-gps.com.

2.11 Szary ekran mapy

Mapa składa się z kafelków mapy. Czasami może się zdarzyć, że nie wszystkie płytki są dostępne. Następnie ekran mapy będzie częściowo lub całkowicie szary, jak w poniższym przykładzie.



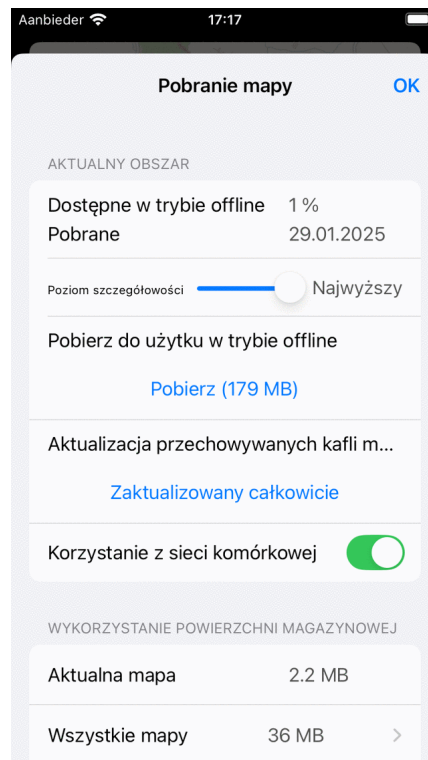
Rys. 28: Ekran mapy jest szary, mapa nie jest wyświetlana.

Przyczyną szarej mapy mogą być problemy z połączeniem internetowym lub to, że przewinąłeś poza obszar zasięgu.

2.11.1 Problemy z połączeniem internetowym

Jeśli nie zostaniesz przewinięty poza region, który obejmuje mapa, szary ekran jest spowodowany problemami z połączeniem internetowym. Zwykle kafelki mapy powinny być pobierane automatycznie. Czasami tak się nie stanie, na przykład, jeśli masz tylko połączenie komórkowe i wyłączyłeś komórkowe pobieranie kafli map.

Do zobaczenia, dlaczego mapy nie są pobierane, dotknij przycisku dostępnego w trybie offline w lewym górnym rogu ekranu, aby otworzyć ekran pobierania mapy:



Rys. 29: Ekran pobierania mapy.

Na ekranie pobierania mapy możesz dotknąć „Pobierz” i zobaczyć, co się stanie. Możesz także włączyć opcję „Użyj sieci komórkowej”, aby zezwolić na pobieranie kafli map komórkowych. Możesz także włączyć dostęp komórkowy dla Topo GPS w ustawieniach urządzenia. Możesz przeczytać więcej o ekranie pobierania mapy w sekcji:ref:sec-cache.

2.11.2 Przewijany poza obszar zasięgu

Jeśli zostaniesz przewinięty z regionu, który obejmuje mapa, najczęściej w górnej części mapy pojawi się wyskakujące okienko, które sugeruje zmianę mapy. Możesz także dotknąć środkowego przycisku na [desce rozdzielczej](#), aby przywrócić mapę do swojej lokalizacji. Lub [b pomnij](#) sz, aby znaleźć obszar zasięgu. Alternatywnie możesz zmienić mapę poprzez [Menu](#) > Mapy.

punkt trasy to lokalizacja, którą można dodać do mapy. Ikona i tytuł punkt trasy są wyświetlane na mapie. Możliwe dodatkowe informacje, takie jak zdjęcia i opis, można *wyświetlić*, dotykając punkt. Punkty trasy można *załadować* na mapę i *importować* i *eksportować* do różnych formatów.

Na ekranie punkty trasy (*Menu* > Punkty) możesz robić różne rzeczy z punktami trasy.

3.1 Loading punkty

Do załadować punkty trasy zapisane na urządzeniu na mapie, musisz najpierw otworzyć ekran punkty trasy. *Możesz otworzyć ekran punkty, naciskając „Punkty” w menu.* Przykład ekranu punkty jest wyświetlany poniżej:

Ekran punktów trasy pokazuje listę punktów trasy, które są przechowywane lokalnie na Twoim urządzeniu. Po lewej stronie przedstawiona jest ikona punkt trasy, w tym przypadku czerwone koło. Obok tego widzisz tytuł. Pod tytułem znajdują się informacje o lokalizacji i dacie utworzenia. Jeśli naciśniesz pozycja w liście, odpowiedni punkt trasy zostanie załadowany na mapie i powrócisz do ekranu mapy.

Jako przykład załadujemy teraz punkt trasy „Waypoint A”. Po naciśnięciu pozycja „Waypoint A” na liście punktów trasy powrócisz do mapy, a sytuacja będzie wyglądać następująco:

Na rysunku widać, że punkt trasy jest pokazany na mapie z czerwoną ikoną koła i tytułem. Jeśli dotkniesz ikona punktów trasy, możesz wyświetlić ekran *szczegółów punkt trasy*.

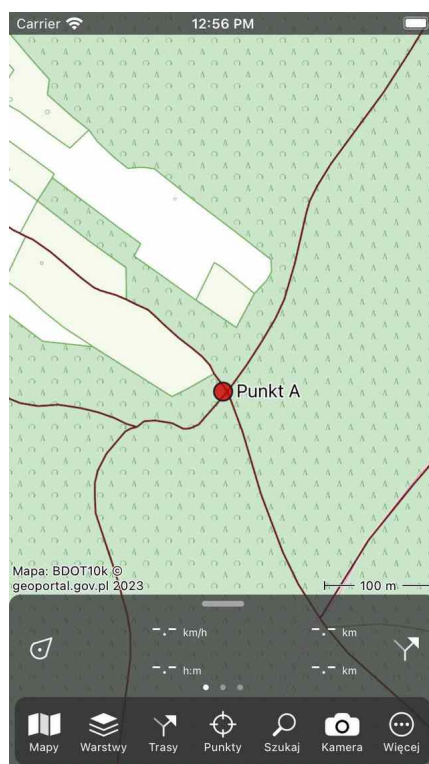
Punkty trasy ładowane na mapie uzyskują szary kolor tła na punkt trasy. Przykład pokazano poniżej:

Możliwe jest również załadowanie punkty trasy na mapie jednocześnie. Zostało to szczegółowo wyjaśnione w sekcji:ref:ss-waypoints-select. Podsumowanie: naciśnij długo punkt trasy na punkty trasy, aby otworzyć tryb wyboru. Następny wybierz inne żądane punkty trasy, dotykając ich. Następnie naciśnij przycisk „Mapa” u dołu ekranu, aby załadować wybrane punkty trasy na mapę.

W następnej sekcji wyjaśnimy, jak *usunąć punkty trasy* z mapy.



Rys. 1: Ekran punkty trasy (Menu > Punkty trasy).



Rys. 2: Punkt „Waypoint A” został załadowany na mapie.



Rys. 3: Szary kolor tła wskazuje, że punkt trasy „Waypoint A” został załadowany na mapie.

3.1.1 Nakładanie punkty

Jeśli w pobliżu znajdują się dwa punkty trasy, ikony mogą się nakładać, gdy zostaną wystarczająco pomniejszone. Zamiast tego Topo GPS pokaże tylko najnowszy dodany punkt trasy, a drugi punkt trasy nie jest wyświetlany. Inny punkt trasy leżący u podstaw pojawi się tylko wtedy, gdy powiększysz wystarczająco daleko. Jeśli punkty trasy nie pojawią się po maksymalnym powiększeniu, możesz spróbować rozszerzyć maksymalny dozwolony zoom mapy w ustawieniach [Topo](#) o GPS.

3.2 Usuwanie punkty z mapy

Punkty trasy można usunąć z mapy za pomocą ekranu punkty trasy, menu szybkich działań punkt trasy i ekranu szczegółów punkt trasy.

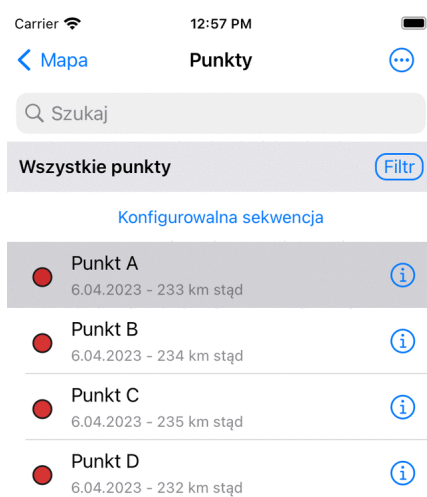
3.2.1 Ekran Punkty

Za pomocą [ekranu punktów trasy](#) (Menu > Punkty) można usunąć punkty trasy z mapy. Przykład ekranu punkty jest wyświetlony na poniższym rysunku:

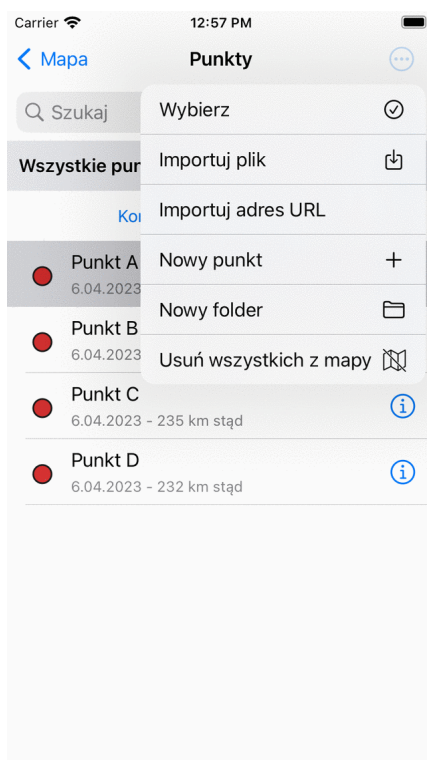
Szary kolor tła punktu trasy „punkt A” wskazuje, że jest on aktualnie wczytany na mapie.

Jeśli dotkniesz pozycja punkt trasy, który ma szary kolor tła, zostanie on natychmiast usunięty z mapy. Szary kolor tła zniknie.

Możesz także usunąć wszystkie załadowane punkty trasy z mapy naraz. W tym celu naciśnij „Więcej” (prawy górny okrąg z trzema kropkami), aby otworzyć menu „Więcej” na punkty trasy. Następnie naciśnij „Usuń wszystkich z mapy” w dół części menu.



Rys. 4: Szary kolor tła wskazuje, że punkt trasy „Waypoint A” jest załadowany na mapie.



Rys. 5: Więcej menu w ekranie punkty z opcją „Usuń wszystkich z mapy”.

3.2.2 Menu szybkich działań Waypoint

Jeśli naciśniesz długie naciśnięcie punktu trasy załadowanego na mapie, obok punktu trasy pojawi się menu. Stuknij w tym menu „Usuń z mapy”, aby usunąć punkt trasy z mapy.

3.2.3 Ekran szczegółów Punkt

Możliwe jest również usunięcie punktu trasy z mapy za pomocą ekranu *szczegółów punkt trasy*. Stuknij ikoną punktu ładowanego na mapie, aby otworzyć ekran szczegółów. Lub dotknij przycisku informacji (i) punktu trasy w ekranie punktu trasy, aby otworzyć ekran szczegółów. Na ekranie szczegółów punktu trasy dotknij ikony Usun z mapy w prawym top rogu.

3.3 Tworzenie punkty

Istnieje kilka sposobów tworzenia punkty w Topo GPS.

- Długie naciśnięcie mapy i przeciągnięcie ikona w żądane miejsce.
- Wprowadzanie adresu w zakładce Adres za pomocą Menu > Szukaj > Szukaj adres.
- Wprowadzanie współrzędnych w zakładce współrzędne poprzez Menu > Szukaj > Podaj współrzędne.
- Skanowanie współrzędnych za pomocą skanera współrzędnych poprzez Menu > Szukaj > Współrzędne skanowania.
- Importowanie pliku danych geodanych zawierającego punkty trasy za pomocą Menu > Więcej > Importuj plik.
- Zapisywanie obecna lokalizacja jako punktu trasy, naciskając znacznik pozycji, a następnie „Zapisz” lub „Utwórz punkt trasy”.
- Robienie zdjęcia za pomocą Menu > Kamera.
- Dodawanie punkty drogowych za pomocą ekranu punktu trasy > Więcej > +.

W tej sekcji wyjaśnimy, jak utworzyć punkt trasy bezpośrednio na mapie.

3.3.1 Tworzenie punkty trasy na mapie

Jeśli naciśniesz jednym palcem na mapie, pojawi się ikona. Przykład pokazano w poniższym rysunku:

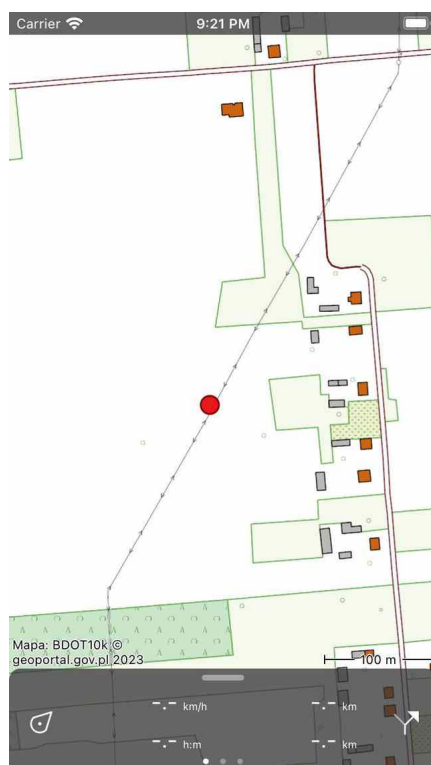
Dopóki trzymasz palec na mapie, możesz przeciągnąć ikonę w żądane miejsce. Jeśli zwolnisz palec, pojawi się ekran tworzenia punktu trasy. Na ekranie punktu trasy można ustawić właściwości punktu trasy.

Na ekranie punktu trasy możesz opcjonalnie nadać tytuł punktu trasy, ustawić ikonę i wprowadzić opis. Jeśli nie wprowadzisz tytułu, zostanie użyty *ty automatycznie sugerowany tytuł* (który jest jasnoszary).

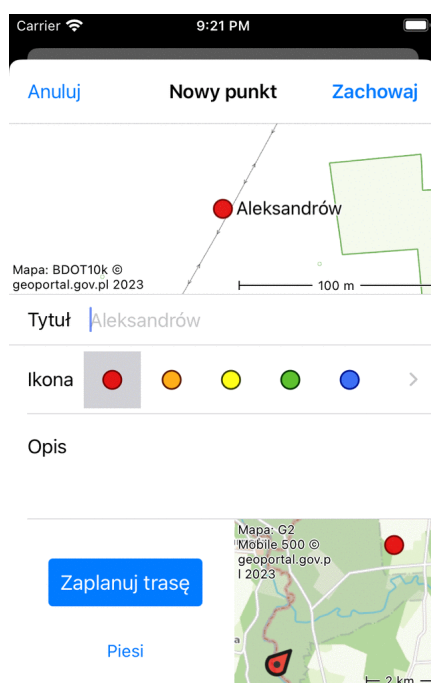
Jako przykład wpisujemy „A” jako tytuł. Jeśli naciśniesz „Zapisz” punkt trasy zostanie zapisany na Twoim urządzeniu i załadowany na mapie z tytułem, jak pokazano w poniższym rysunku.

punkt trasy utworzony z mapy jest zapisywany na urządzeniu i dlatego pojawi się w ekranie *punkty trasy*.

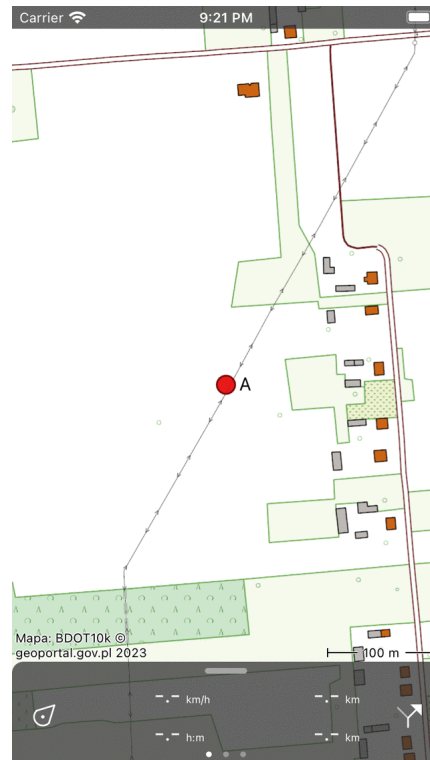
Jeśli przypadkowo naciśniesz długo na głównej mapie, aby pojawiła się ikona, możesz przeciągnąć ikonę na górę lub dół ekranu mapy. Następnie zostanie usunięty, a punkt trasy nie pojawi się. Ponadto, jeśli naciśniesz „Anuluj” na ekranie tworzenia punktu trasy, punkt trasy nie zostanie utworzony.



Rys. 6: Po długim naciśnięciu na mapie pojawi się ikona.



Rys. 7: E kran tworzenia punktu trasy, w którym można ustawić właściwości i zapisać punkt trasy.



Rys. 8: punkt trasy „A” został dodany do mapy.

Jeśli wprowadzono opis na ekranie tworzenia punkt trasy, możesz go wyświetlić na ekranie *szczegółów punktu trasy*. Ekran szczegółów punktu trasy zostanie otwarty, jeśli dotkniesz punkt trasy załadowanego na mapie.

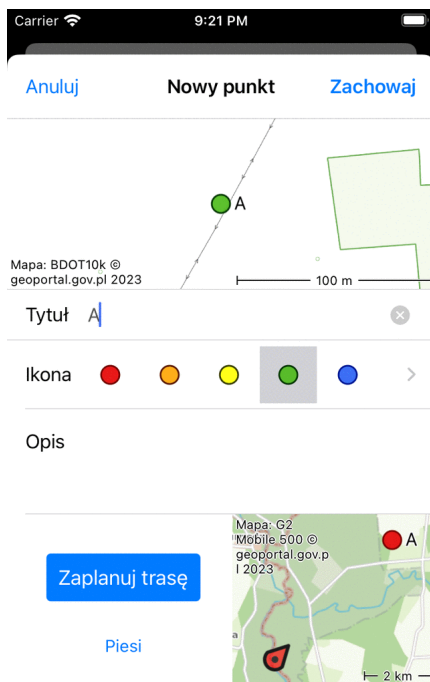
3.3.1.1 Automatycznie sugestie tytułów

Jeśli masz połączenie z Internetem i włączyłeś „Adresy - Znajdź automatycznie” w *ustawieniach*, w polu tytułu pojawi się automatyczna sugestia dotycząca tytułu punktu trasy. Ten tytuł ma jasnoszary kolor i będzie używany, jeśli nie wprowadzono żadnego tytułu. Jeśli chcesz mieć punkt trasy bez tytułu, wpisz pojedynczą spację w polu tytułu.

Jeśli wpiszesz numer jako tytuł, na przykład „001”, następnym razem, gdy ręcznie utworzysz punkt trasy z mapy, sugerowany tytuł będzie „002” itp. Działa to również ze znakami, jeśli wpiszesz „A”, następnym sugerowanym tytułem będzie „B” itp. Lub jeśli wpisałeś „Node_001”, następnym sugerowanym tytułem będzie „Node_002”. Jeśli nie podoba Ci się sugerowany tytuł, możesz po prostu wprowadzić żądany tytuł, a następny sugerowany tytuł zostanie wyprowadzony z ostatniego wejścia.

3.3.1.2 Ustawianie ikona utworzonego punktu

Na ekranie punkt trasy można ustawić ikonę punktu trasy, który ma zostać utworzony. W powyższym przykładzie wybrana ikona to czerwone kółko. Stukając inną ikonę, zostanie ona użyta zamiast tego. Możesz przewinąć do listy ikony, aby zobaczyć więcej sugestii ikony. Tylko ostatnio używane ikony są wyświetlane w punkcie trasy. Jeśli chcesz użyć innej ikony, możesz dotknąć przycisku „>” po prawej stronie. Następnie zostanie otwarty *ekran ikony punktu drogowego*. Tutaj możesz wybierać spośród wielu wstępnie zdefiniowanych ikon i możesz tworzyć własne ikony niestandardowe.



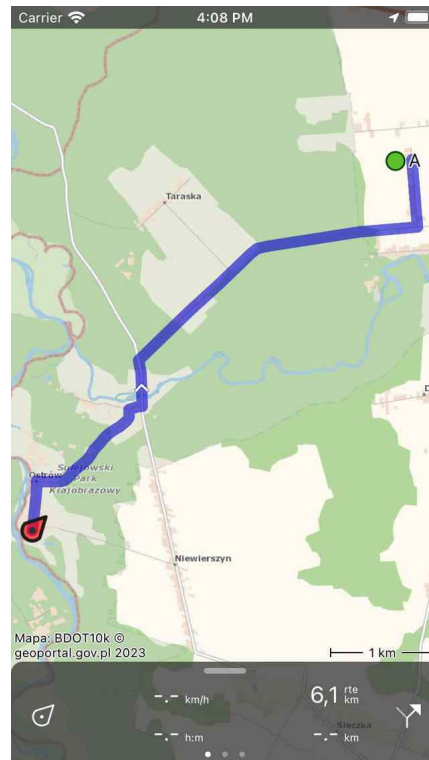
Rys. 9: Wybrano zieloną ikonę.

W powyższym przykładzie wybraliśmy zieloną ikonę. Jeśli zapisasz ten punkt trasy, przy następnym utworzeniu punktu trasy z mapy ta ikona zostanie użyta jako ikona pierwotnie używana do punktu trasy.

3.3.1.3 Planowanie trasa do utworzonego punktu

Jeśli chcesz zaplanować trasę z bieżącej lokalizacji do punktu na mapie, możesz długo nacisnąć mapę, aby utworzyć ikonę na mapie i przeciągnąć ją do żądanej lokalizacji. Następnie zostanie otwarty ekran tworzenia punktu drogowego. W dolnej części punktu trasy widać przycisk „Plan” z mapą obok niego. Mapa pokazuje nowo utworzony punkt trasy względem obecnej lokalizacji. Pod przyciskiem „Zaplanuj trasę” możesz zobaczyć aktualnie wybrany sposób transportu. W powyższym przykładzie jest to „Pieszy”. Jeśli dotkniesz „Pieszy”, możesz zmienić tryb transportu. Możesz na przykład zmienić go na „Rower”. Jeśli naciśniesz „Zaplanuj trasę”, trasa zostanie natychmiast planowana z Twojej lokalizacji do nowo utworzonego punktu i powrócisz do mapy, jak pokazano poniżej.

Planowana trasa i punkt trasy nie są zapisywane automatycznie. Do zapisania zaplanowanej trasy, naciśnij na linii trasę, aby otworzyć planer trasy. Następnie naciśnij „Zapisz” w prawym górnym rogu, aby zapisać zaplanowaną trasę. Po zapisaniu trasa pojawi się w ekranie zapisanych tras.



Rys. 10: Zaplanowano trasę z obecna lokalizacja do nowo utworzonego punktu na mapie.

3.4 Punkt details

Ekran szczegółów punktu trasy pojawia się poprzez dotknięcie ikony punkt trasy załadowanego na mapie. Możesz również otworzyć ten ekran, naciskając przycisk informacyjny (i) po prawej stronie tytułu na *ekranie punkty trasy*.

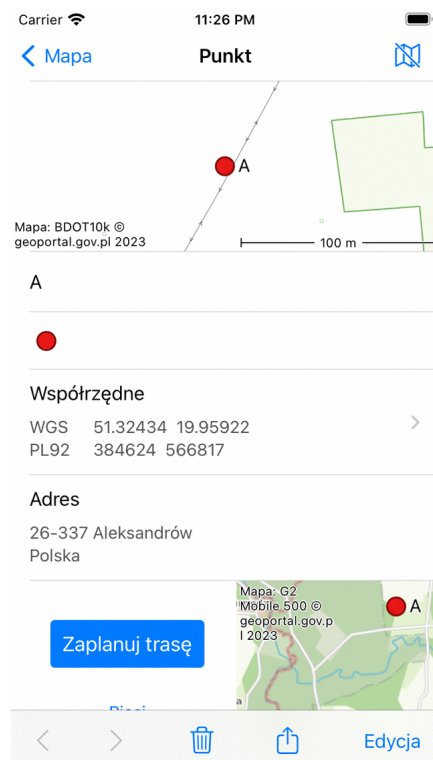
Przykład ekranu szczegółów punkt trasy jest wyświetlany poniżej:

W prawym top rogu ekranu szczegółów punkt trasy znajduje się ikona mapy z ukośnikiem. Jeśli dotkniesz tego przycisku, punkt trasy zostanie usunięty z mapy głównej. Jeśli punkt trasy nie jest załadowany na mapie, wyświetlana jest ikona mapy bez ukośnika. Jeśli dotkniesz tej ikona, punkt trasy zostanie załadowany na mapę i powrócisz do głównej mapy.

Ekran szczegółów punkt trasy zawiera informacje o punkt drogi, takie jak tytuł i współrzędne. Jeśli jest dostępny, możesz również znaleźć tutaj opis, zdjęcia, numer telefonu i/lub adres URL.

Współrzędne punktu są wyświetlane w różnych formatach. Możesz zmienić wyświetlane układy współrzędnych, dotykając „>” po prawej stronie. Jeśli naciśniesz długo parę współrzędnych, możesz wybrać opcję Kopia lub Podziel się współrzędne w formacie tekstowym. Możesz również wybrać tutaj „Wymowa”, aby umożliwić urządzeniu wymawianie współrzędnych w języku urządzenia lub w języku angielskim. Wymawiaj może być bardzo przydatną opcją, jeśli musisz wyraźnie komunikować współrzędne przez połączenie audio, takie jak telefon. Możliwość błędów i nieporozumień będzie znacznie mniejsza, niż gdybyś sam wypowiedział współrzędne. Jeśli wykonujesz połączenie telefoniczne za pomocą iPhone’a i pozwalasz urządzeniu wymawiać współrzędne, sam nie usłyszysz wymawianych współrzędnych, ale druga strona to zrobi.

Fizyczny adres punktu trasy jest również wyświetlany w ekranie szczegółów. Jeśli adres punkt trasy jest nadal nieznan, Topo GPS wyszuka ten adres za pomocą odwrotnego geokodera z Apple. W tym celu musisz włączyć opcję *Adresy - znajdź automatycznie* w *ustawieniach*. Musisz także być połączony z



Rys. 11: Ekran szczegółów punktu trasy „A”.

Internetem.

W dolnej części ekranu szczegółów punktu trasy wyświetlana jest mała mapa z pokazującym punkt trasy względem obecnej lokalizacji. Pamiętaj, że ta mapa nie pojawi się, jeśli wyłączono dostęp do lokalizacji dla Topo GPS. Po lewej stronie mapy znajduje się przycisk „Zaplanuj trasę”. Jeśli dotkniesz tego przycisku, zostanie zaplanowana trasa z Twojej obecnej lokalizacji do punktu trasy ze środkiem transportu, który jest wyświetlany pod przyciskiem planu. Jeśli dotkniesz przycisku trybu transportu poniżej przycisku planu, możesz *zmienić środek transportu*.

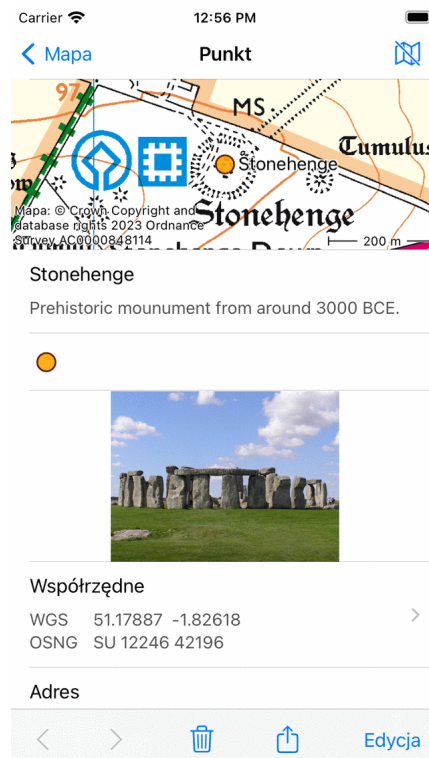
Jeśli przewijasz w dół ekranu szczegółów punktu trasy, możesz znaleźć datę i godzinę utworzenia i modyfikacji. Pamiętaj, że jeśli przeniesiesz punkt trasy do innego folderu, data i godzina modyfikacji również zostaną zaktualizowane.

W dolnej części ekranu szczegółów punktu trasy znajduje się pasek narzędzi z następującymi przyciskami:

- Przycisk „<” i „>”: Umożliwia przeglądanie listy punktów trasy lub punktów trasy ładowanych na mapie.
- Przycisk kosza: Jeśli naciśniesz ten przycisk, pojawi się wyskakujące okienko z pytaniami: *taniem, czy chcesz usunąć punkt trasy z urządzenia*.
- Przycisk eksportu: Jeśli naciśniesz ten przycisk, pojawi się wyskakujące okienko eksportu, które umożliwia *wyeksportowanie punktu*.
- „Edytuj”: Umożliwia *edycję punktu*.

3.4.1 Zdjęcia

Przykład *ekranu szczegółów punkt trasy ze zdjęciem* pokazano poniżej:



Rys. 12: *Ekran szczegółów punkt trasy ze zdjęciem.*

Jeśli dotkniesz zdjęcia na ekranie szczegółów punkt trasy, ekran pokazu slajdów zostanie otwarty z większą wersją stukniętego zdjęcia. Możesz powiększyć wyświetlane zdjęcie, wykonując gest powiększenia dwoma palcami. Jeśli punkt trasy ma wiele zdjęć, możesz przeglądać dostępne zdjęcia, przesuwając bieżące zdjęcie lewa lub w prawo. Udostępnianie zdjęcia jest możliwe, naciskając ikonę „Eksport” w prawym dolnym rogu. Jeśli dotkniesz „Edytuj” w prawym górnym rogu, możesz dodawać i usuwać zdjęcia.

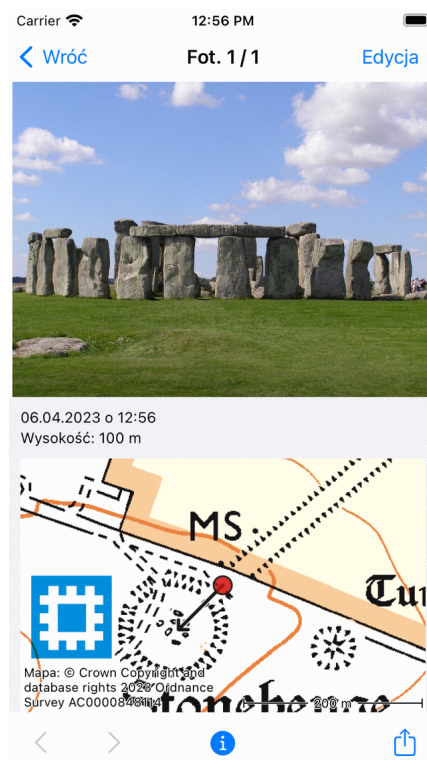
Stuknięcie przycisku informacji na dolnym pasku narzędzi pokazu slajdów pokazuje lokalizację, w której zostało zrobione zdjęcie i, jeśli jest dostępne, kierunek, w którym zostało zrobione na mapie. Pokazane są również dodatkowe szczegóły, takie jak znacznik czasu i wysokość zdjęcia. Przykład pokazano w poniższym rysunku:

3.5 Szybkie działania Punkt

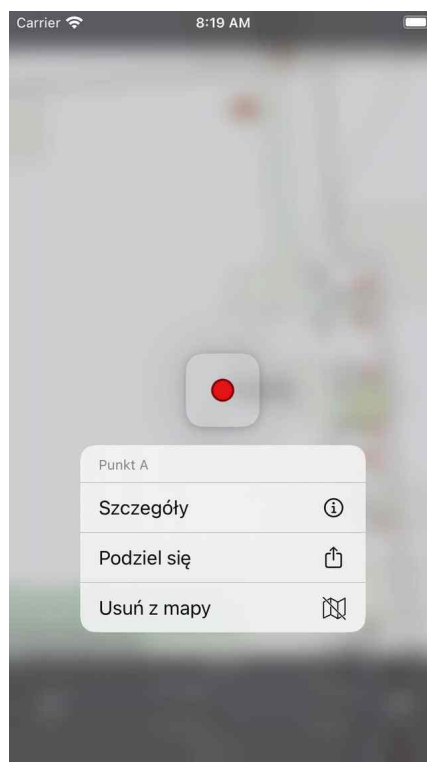
Jeśli naciśniesz długo ikona punkt trasy na głównej mapie, pojawi się menu szybkich działań, jak w poniższym rysunku:

Możesz użyć menu Szybkie działania, aby wyświetlić *szczególności punktu trasy*, *udostępnić punkt trasy* i usunąć punkt trasy z mapy.

Aby szybko wchodzić w interakcję z tym wyskakującym okienkiem, naciśnij długo ikona punkt trasy, przytrzymaj palec na ekranie i przesun go do żadanego pozycja w wyskakującym okienku. Następnie zwolnij palec.



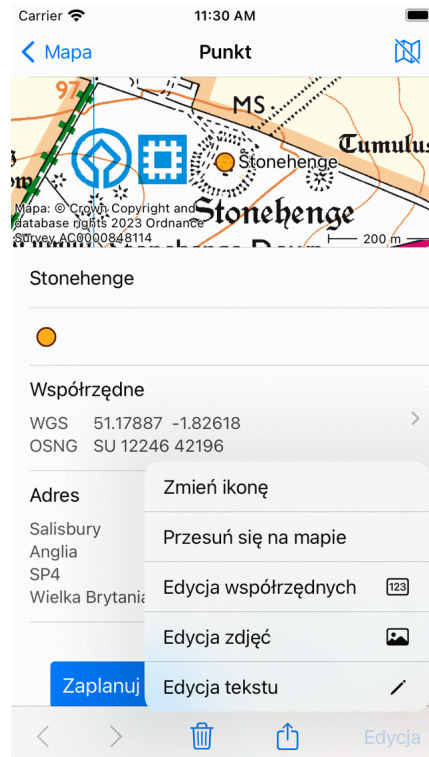
Rys. 13: Ekran informacyjny w pokazie slajdów pokazuje lokalizację, w której zdjęcie zostało zrobione i kierunek, w którym zostało zrobione.



Rys. 14: Menu szybkich działań, które pojawia się po długim naciśnięciu punkt.

3.6 Edycja punkty

Do edytować punkt trasy, musisz nacisnąć przycisk „Edytuj” na dół ekranu *szczegółów punktu trasy*. Jeśli naciśniesz ten przycisk, pojawi się wyskakujące okienko edycji, jak w poniższym rysunku:



Rys. 15: Wyskakujące okienko z pięcioma możliwościami modyfikacji punktu.

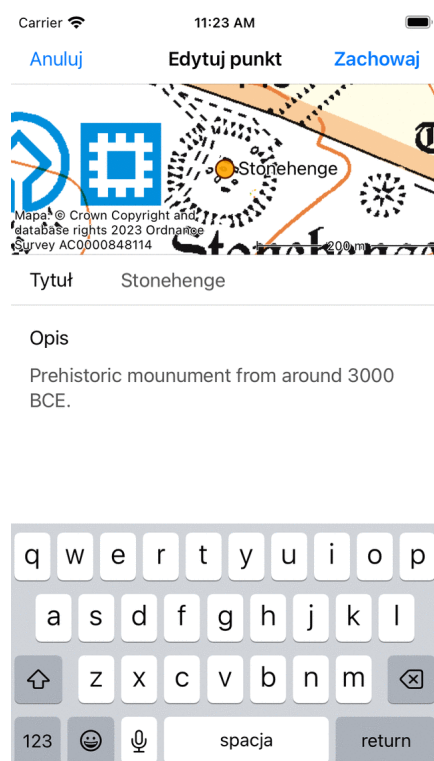
Wyskakujące okienko pokazuje pięć możliwości modyfikacji punktu.

- *Zmień ikonę*: Umożliwia *zmianę ikona punktu*.
- *Przesuń się na mapie*: Umożliwia *przesunięcie punktu trasy na mapie*.
- *Edycja współrzędnych*: umożliwia *edycję współrzędnych punktu*.
- *Edycja zdjęć*: Umożliwia *wia edycję zdjęć punktu*.
- *Edycja tekstu*: umożliwia *edycję tytułu i opisu punktu*.

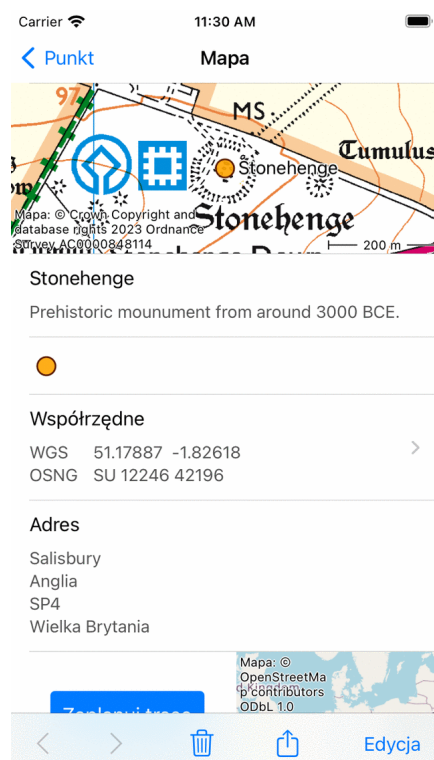
3.6.1 Edycja tytułu i opisu

Naciskając „Edycja tekstu” w *wyskakującym okienku edycji*, możesz zmodyfikować tytuł i opis punktu. Przykład pokazano poniżej:

Do zapisać zmiany, musisz nacisnąć „Zapisz” w prawym górnym rogu ekranu. Wracasz do ekranu *szczegółów punktu trasy*, jak widać poniżej:



Rys. 16: Modyfikowanie opisu punktu trasy „Stonehenge”.



Rys. 17: Opis punktu trasy „Stonehenge” został zmodyfikowany.

3.6.2 Edycja zdjęć

Naciskając przycisk „Edytuj zdjęcia” w *wyskakującym okienku edycji*, możesz dodawać zdjęcia punkt trasy i usuwać zdjęcia z punkt. Jeśli naciśniesz ten przycisk, pojawi się następujący ekran.



Rys. 18: Ekran zdjęć, jeśli punkt trasy nie ma zdjęć.

Na dolnym pasku narzędzi ekranu zdjęć można znaleźć trzy przyciski:

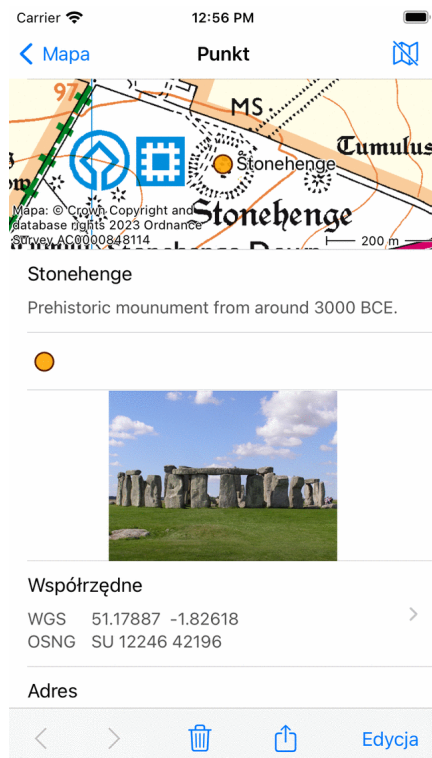
- *Przycisk folderu*: Jeśli naciśniesz ten przycisk, możesz zaimportować zdjęcia z biblioteki zdjęć do punkt.
- *Przycisk aparatu*: Jeśli naciśniesz ten przycisk, aparat zostanie otwarty. Jeśli zrobisz zdjęcie, zostanie ono dodane do punkt. Możesz także użyć Menu > Kamera do tego, a następnie punkt trasy jest automatycznie tworzony w Twojej obecnej lokalizacji i dodane jest do niego zrobione zdjęcie.
- *Przycisk kosza*: Jeśli naciśniesz ten przycisk, możesz usunąć aktualnie wyświetlane zdjęcie z punkt.

Jeśli wprowadziłeś zmiany w zdjęciach punktu trasy, musisz nacisnąć „Zrobione” w prawym górnym rogu, aby zapisać zmiany. Jeśli naciśniesz „Anuluj” zdjęcia nie zostaną zmodyfikowane.

Dodane zdjęcia są zawsze kopiowane do Topo GPS. Więc usunięcie zdjęcia później z biblioteki zdjęć nie usuwa zdjęcia w Topo GPS. Rozdzielczość dodanego zdjęcia można ustawić za pomocą „Menu > Ustawienia > Kamera > Wielkość zdjęcia”. Większe rozmiary zdjęć będą wymagały więcej miejsca na dysku.

Dodane zdjęcia można wyświetlić w *ekranie szczegółów punktu trasy*. Poniżej znajduje się przykład ekranu szczegółów punktu trasy „Stonehenge” ze zdjęciem:

Jeśli dotkniesz zdjęcia w ekranie szczegółów punktu trasy, ekran zdjęcia zostanie otwarty z większą wersją stukniętego zdjęcia. Możesz powiększyć wyświetlane zdjęcie, wykonując gest powiększenia dwoma



Rys. 19: Ekran szczegółów punkt trasy ze zdjęciem.

palcami. Udostępnianie zdjęcia jest możliwe, naciskając ikonę „Eksport” w prawym górnym rogu. Jeśli naciśniesz „Edytuj” w prawym górnym rogu, możesz zmodyfikować zdjęcia punkt trasy. Jeśli punkt trasy ma wiele zdjęć, możesz przeglądać dostępne zdjęcia, przesuwając bieżące zdjęcie lewa lub w prawo. Stuknięcie przycisku informacji na dół pokazuje lokalizację, w której zostało zrobione zdjęcie i, jeśli jest dostępne, kierunek, w którym zostało zrobione na mapie.

3.6.3 Edycja współrzędnych

Po naciśnięciu „Edytuj współrzędne” w *wyskakującym okienku edycji pojawia się ten* sam ekran podczas wprowadzania współrzędnych. Jeśli naciśniesz „Zapisz” w prawym górnym rogu, punkt trasy zostanie przesunięty do wprowadzonych współrzędnych.

3.6.4 Przesuń się na mapie

Po naciśnięciu przycisku „Przesuń się na mapie” w *wyskakującym okienku edycji* pojawi się ekran, w którym można ręcznie przenieść lokalizację punktu trasy na mapie. Musisz długo nacisnąć punkt trasy i przeciągnąć go do nowej lokalizacji. Do zapisania nowej lokalizacji punktu trasy, musisz nacisnąć „Zapisz” w prawym górnym rogu ekranu. W przeciwnym razie naciśnij „Anuluj”.

3.6.5 Zmień ikonę

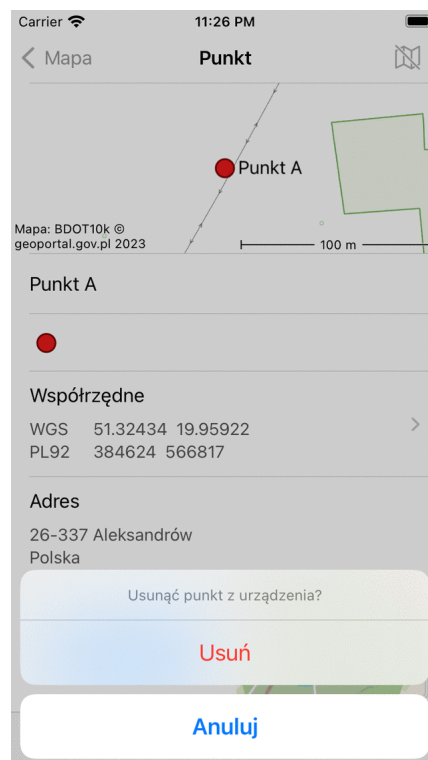
Jeśli naciśniesz „Zmień ikonę” w *wyskakującym okienku edycji*, pojawi się *ekran ikony punktu trasy*. Ekran ikony punktów trasy zawiera listę dostępnych ikon. Aktualnie aktywna ikona punktu trasy ma szare tło. Jeśli dotkniesz ikony, ikona punktu trasy zostanie zmieniona i powrócisz do ekranu szczegółów punktu trasy. Jeśli żądana ikona nie jest wyświetlana na ekranie ikony punktu trasy, możesz *utworzyć Nową ikonę*, naciskając „Nowa ikona” w dole ekranu ikony punktu trasy.

3.7 Usuwanie punkty

Do usunięcia punktu trasy z urządzenia, musisz najpierw otworzyć ekran *szczegółów punktu trasy*.

Możesz to zrobić, naciskając przycisk informacji po prawej stronie tytułu punktu trasy na *punkty trasy lub dotykając* punkt trasy załadowanego na mapie.

Możesz usunąć punkt trasy, naciskając ikonę kosza na dół ekranu szczegółów punktu trasy. Pojawi się wyskakujące okienko, w którym musisz potwierdzić usunięcie, jak pokazano poniżej:



Rys. 20: *Usuwanie punkt.*

Jeśli naciśniesz „Usuń” punkt trasy, a wszystkie jego zdjęcia zostaną usunięte z urządzenia.

Jeśli włączyłeś *synchronizację punkty trasy w iCloud*, punkt trasy zostanie również usunięty z iCloud i ze wszystkich urządzeń synchronizowanych z tym samym kontem iCloud.

Możliwe jest również usunięcie wielu punkty trasy jednocześnie z ekranu *punkty trasy*. Naciśnij długo pozycja punkt lub dotknij „Więcej > Wybierz”, aby przejść do trybu wyboru. Następnie *wybierz* punkty trasy, które należy usunąć. Następny naciśnij ikonę kosza na dół ekranu i potwierdź usunięcie.

Jeśli chcesz *usunąć tylko punkt trasy z mapy (a nie z urządzenia)*, musisz dotknąć ikona mapy z ukośnikiem w prawo górnym rogu ekranu szczegółów punkt trasy.

3.8 Wybór punkty

Na *ekranie punktów trasy* (Menu > Punkty trasy) można wybrać punkty trasy i wykonać jedną z następujących czynności na wybranych punkty:

- Usunąć wybrane punkty trasy
- Przenieść wybrane punkty trasy do folderu
- Eksport wybrane punkty trasy
- Załaduj wybrane punkty trasy na mapie
- Zmień ikonę wybranych punkty
- Usunąć wybrane punkty trasy z mapy

Wybieranie punkty trasy jest podobne do *wybierania trasy*.

3.8.1 Otwieranie ekranu wyboru

Do otworzyć ekran wyboru i wybrać pierwszy punkt trasy, musisz długo nacisnąć pozycja punkt trasy, który chcesz wybrać. Alternatywnie możesz dotknąć przycisku „Więcej” w prawo górnym rogu ekranu, a następnie stuknąć „Wybierz”.

Do wybrać więcej punkty, dotknij punkt trasy na ekranie wyboru. Pojawi się znacznik wyboru, a tło pozycja punkt trasy stanie się szare, aby wskazać, że został wybrany. Przykład, w którym wybrane są trzy punkty trasy, jest wyświetlany poniżej:

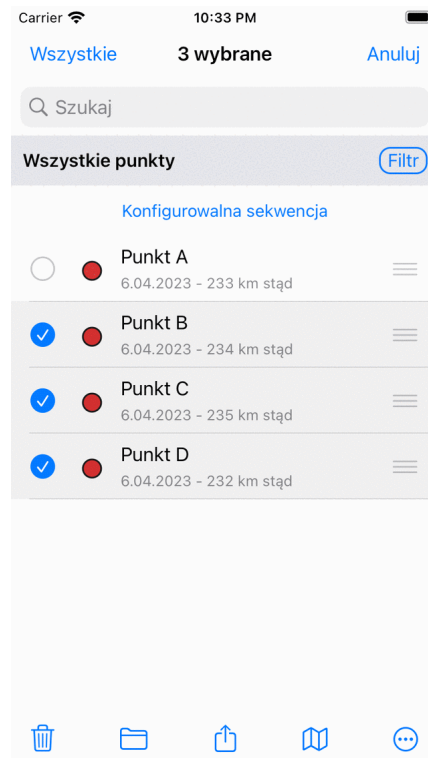
Tytuł ekranu wyboru pokazuje, ile pozycje zostało wybranych. Możesz usunąć zaznaczenie punktu trasy dotykając wybranego punktu. Jeśli chcesz wybrać wszystkie punkty trasy na liście, musisz nacisnąć „Wszystkie” w lewym górnym rogu. Aby powrócić do zwykłego punkty trasy, musisz nacisnąć „Anuluj”.

Do szybko wybrać wiele punkty trasy, możesz długo nacisnąć pozycja, pozostawić palec na liście, a następnie przejść w górę lub w dół. W ten sam sposób możesz szybko usunąć zaznaczenie wielu pozycje.

Jeśli dotkniesz „Wszystko” w lewym górnym rogu ekranu wyboru, wszystkie wymienione pozycje zostaną wybrane.

Przydatne może być najpierw zastosowanie *filtrów*, *wyszukiwanie słów* kluczowych i posortowanie punkty trasy przed wybraniem wymaganych punkty.

Jeśli wybierzesz *punkt trasy*, *zastosowana akcja zostanie przeprowadzona rekurencyjnie do zawartości folderu* u. Na przykład, jeśli wybierzesz folder, naciskając go długo na ekranie punktów trasy, a następnie dotkniesz ikona mapy w dół części ekranu, wszystkie punkty trasy zawarte w folder zostaną załadowane na mapę.



Rys. 21: Trzy wybrane punkty trasy.

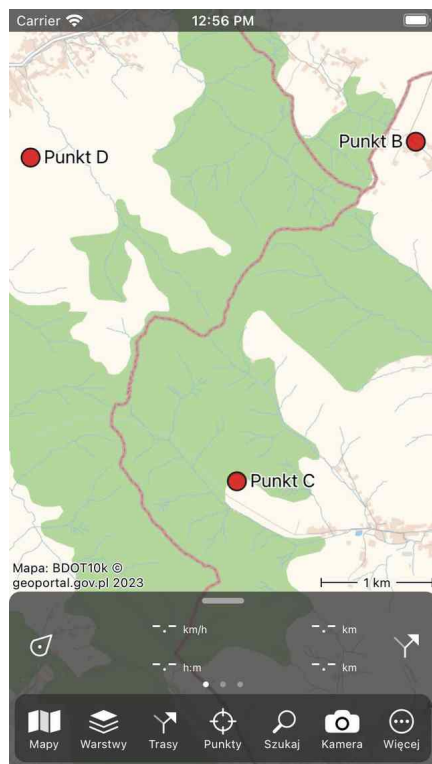
3.8.2 Wykonywanie akcji

Jeśli wybrano punkty trasy, możesz wykonać akcję za pomocą jednego z przycisków na pasku narzędzi na dół ekranu. Przyciski paska narzędzi znajdują się z lewa do prawej:

- **Przy cisk kosza:** Jeśli dotkniesz tego przycisku, wyskakujące okienko zapyta, czy chcesz usunąć wybrane punkty trasy z urządzenia (i iCloud, jeśli jest włączony). Po naciśnięciu przycisku „Usuń” wybrane punkty trasy zostaną usunięte z urządzenia. Tego nie można cofnąć.
- **Przycisk folderu:** Jeśli dotkniesz tego przycisku, zostanie otwarty ekran z drzewem folderów. Możesz wybrać folder, a wybrane punkty trasy zostaną przeniesione do innego *folder*.
- **Przycisk ekspor tu:** Jeśli dotkniesz tego przycisku, pojawi się *wyskakujące okienko ekspor tu*. W tym wyskakującym okienku możesz wybrać rodzaj danych do wyeksportowania i zmienić ustawienia eksportu. Jeśli naciśniesz „Eksport” w wyskakującym okienku eksportu, wybrane punkty trasy zostaną wyeksportowane. Zostanie wyświetlone kolejne wyskakujące okienko z aplikacjami i działaniami. Jeśli dotkniesz aplikacji lub akcji, wynik eksportu będzie obsługiwany przez aplikację lub akcję.
- **Przycisk map y:** Jeśli dotkniesz tego przycisku, wybrane punkty trasy zostaną załadowane na mapie. Mapa automatycznie powiększy się do wybranych punktów trasy, a Ty zostaniesz powrócony do mapy.
- **Przy cisk Więcej:** Jeśli dotkniesz przycisku więcej w dolnym pasku narzędzi, pojawi się menu, z którego możesz wybrać następujące działania:
 - **Usuń z map y:** Jeśli dotkniesz tego przycisku, wybrane punkty trasy zostaną usunięte z mapy.
 - **Zmień ikonę:** Jeśli dotkniesz tego przycisku, zostanie otwarty ekran ikon punktu trasy. Możesz dotknąć ikona w tym ekranie, aby zmienić ikonę wybranych punkty.

- *Zapisz jako warstwę*: Za pomocą tej opcji możesz połączyć wybrane punkty trasy w osobną warstwę. W wyświetlonym wyskakującym okienku możesz wprowadzić tytuł warstwy. Po naciśnięciu przycisku Zapisz wybrane punkty trasy są kopiowane do nowo utworzonej warstwy. Można je załadować i usunąć jednocześnie z mapy za pomocą Menu > Warstwy.

Jako przykład załadujemy teraz trzy wybrane punkty trasy z powyższego przykładu na mapę, naciskając ikonę mapy. Pojawi się ekran mapy, a mapa zostanie powiększona do trzech wybranych punktów trasy, jak widać w poniższym rysunku:



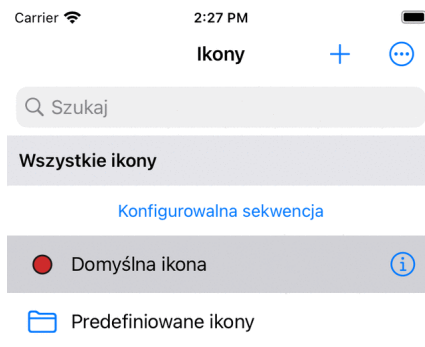
Rys. 22: punkty trasy „B”, „C” i „D” zostały załadowane na mapie.

3.9 Ikony punktów trasy

punkt trasy jest wyświetlany na mapie z ikoną. Jeśli *utworzysz punkt trasy*, możesz wybrać ikonę z ekranu punkt trasy. Ekran ikony punktów trasy wyświetla listę dostępnych ikon na urządzeniu. Przykład tego ekranu pokazano poniżej.

Ekran ikony punkt trasy można uzyskać w kilka sposobów podczas tworzenia lub modyfikowania punkty.

- Ze strony *ekranu punkt trasy*, dotykając „>” w wierszu „Ikona”.
- Ze strony *ekranu szczegółów punkt trasy*, naciskając „Edytuj > Zmień ikonę”.
- Ze strony *ekranie punkty*, naciskając „Więcej > Wybierz > Więcej (dół) > Zmień ikony”.
- Ze strony ekranie Podaj współrzędne, dotykając wiersza „Ikona”.



Rys. 23: Ekran ikon punkt drogowego.

3.9.1 Domyślna ikona

W górnej części ekranu punkt trasy wyświetlana jest ikona domyślna. Ta ikona jest używana dla wszystkich punktów, dla których ikona nie została wyraźnie ustawiona.

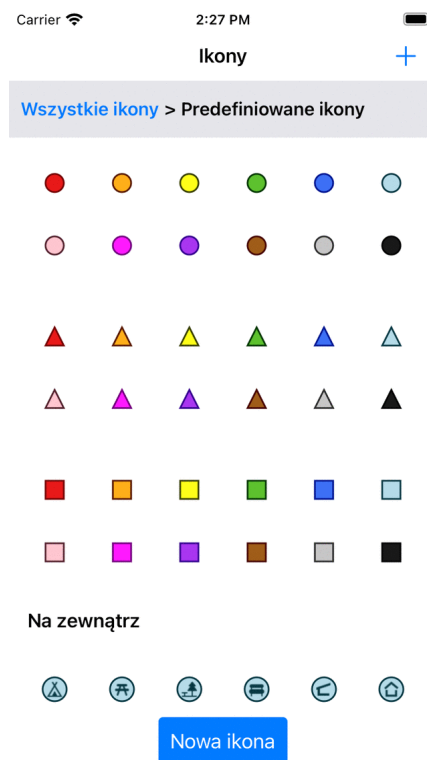
Do zmiany domyślnej ikony, dotknij przycisku informacji, aby otworzyć ekran „Ikona edycji”. Jeśli zmienisz ikonę domyślną, zostanie to natychmiast odzwierciedlone w wszystkich punktach trasy używających ikony domyślnej. Jeśli chcesz zmienić domyślne czerwone koło, musisz zmienić domyślną ikonę domyślną. W przeciwnym razie lepiej jest użyć jednej z predefiniowanych ikon lub utworzyć nową ikonę.

3.9.2 Predefiniowane ikony

Jeśli dotkniesz folderu „Predefiniowane ikony” w ekranie ikon punktu trasy, zostaną wyświetlone dostępne wstępnie zdefiniowane ikony. Jest to kilka okręgów, trójkątów i kwadratów o różnych kolorach. Pokazana jest również lista ikon z różnymi symbolami. Jeśli przewijasz w dół, możesz wyświetlić więcej.

Jeśli ikona twoich upodobań nie znajduje się wśród wstępnie zdefiniowanych ikon, możesz ją utworzyć samodzielnie.

Korzystanie z predefiniowanej ikony oszczędza kłopotów z samodzielnym jej tworzeniem, ale wadą jest to, że możliwe jest mniejsze dostosowywanie.



Rys. 24: Wstępnie zdefiniowany ekran ikon

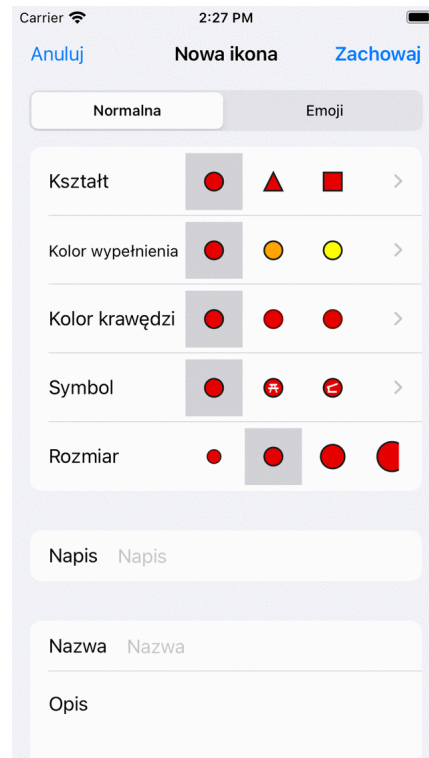
3.9.3 Tworzenie ikony

Do utworzyć Nowa ikona, dotknij „Nowa ikona” w dół części ekranu ikon punktu trasy. Ekran „Nowa ikona” zostanie otwarty jak w poniższym rysunku:

Korzystając z selektora kart w górnej części ekranu nowej ikona, możesz wybrać między utworzeniem normalnej ikona lub ikona emoji.

Jeśli wybierzesz normalną ikona, możesz zmienić następujące właściwości.

- **K@@@ kształt**: dotknij jednego z pokazanych kształtów, aby zmienić kształt. Przewiń w prawo lub dotknij „>”, aby wyświetlić więcej kształtów. Możliwe kształty to: okrąg, elipsa, trójkąt, kwadrat, prostokąt, romb, pięciokąt, sześciokąt, gwiazda, plakietka i kamień milowy.
- **Kolor wypełnienia**: dotknij koloru wypełnienia, aby zmienić kolor wypełnienia. Przewiń w prawo lub dotknij „>”, aby wybrać spośród większej liczby kolorów. Jeśli dotkniesz „>”, możesz również ustawić krycie koloru wypełnienia.
- **Kolor krawędzi**: dotknij koloru krawędzi, aby zmienić kolor krawędzi. Przewiń w prawo lub dotknij „>”, aby wybrać spośród większej liczby kolorów.
- **Symbol**: dotknij symbolu, aby wybrać symbol lub brak. Przewiń w prawo lub dotknij „>”, aby uzyskać więcej symboli.
- **Rozmiar**: dotknij żądanego rozmiaru, możesz wybierać między małym, normalnym, dużym i bardzo dużym.
- **Napis**: Jeśli wpiszesz jeden lub więcej znaków w polu napisu, na środku ikona zostanie wyświetlony napis (na przykład „A”). Kolor napisu jest taki sam jak kolor krawędzi, jeśli kontrast z kolorem wypełnienia jest wystarczająco duży. Jeśli nie, jest biały lub czarny, w zależności od tego, który



Rys. 25: Nowy ekran ikona

kolor daje największy kontrast z kolorem wypełnienia. Nie można łączyć napisu z symbolem. Możesz również użyć emoji jako napisu, jeśli przełączysz klawiaturę na symbole emoji.

Aktualnie wybrane ikona ma szare tło.

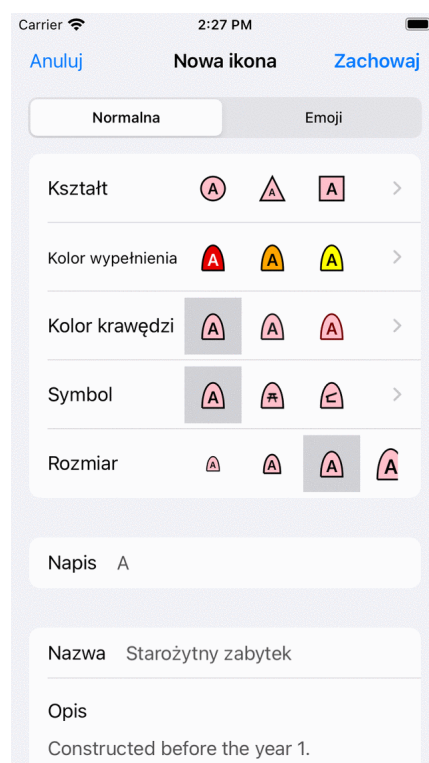
Jeśli wybierzesz kartę emoji, aby utworzyć ikonę emoji, możesz wybrać emoji z listy emotikonów. Możesz przewijać w dół, aby wyświetlić więcej. Możliwe jest ustawienie rozmiaru ikony emoji, dotykającżądanego rozmiaru. Ikona jest wtedy tylko emoji, bez obramowania lub tła.

Po ustawieniu właściwości ikona możesz nadać ikonie nazwę i opis. Nazwa i opis zostaną wyświetlone w ekranie ikon punktu trasy, w także na ekranie szczegółów punktu trasy za pomocą tej ikony.

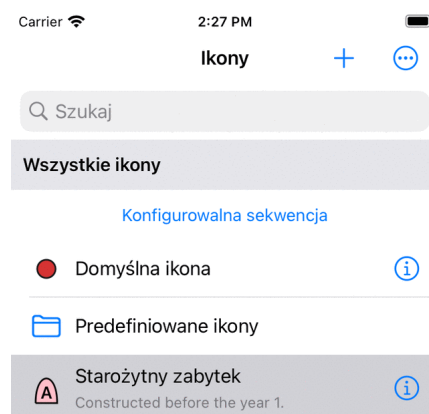
Jako przykład stworzymy teraz ikonę starożytnych zabytków. Jako kształt wybieramy kamień milowy, ustawiamy rozmiar na duży, kolor wypełniamy na różowy i wpisujemy „A” jako napis. Następnie dla nazwy wpisujemy „Starożytny zabytek” i jako opis informację o tym, kiedy użyć tej ikony. Wynik pokazano w poniższym rysunku.

Do zapisania ikony, naciśnij „Zapisz” w prawym górnym rogu ekranu nowej ikony. Następnie nowo utworzona ikona punktu trasy natychmiast pojawi się na ekranie ikon punktu trasy, jak pokazano poniżej.

Nowo utworzona ikona może być teraz używana do tworzenia punktów trasy i do zmiany ikony punktu.



Rys. 26: Nowy ekran ikon, w którym ma ikona utworzona nowa ikona.



Rys. 27: Nowo utworzona ikona starożytnych zabytków na ekranie ikon punkt trasy.

3.9.4 Edycja ikony

Do edytować zapisaną niestandardową ikoną na ekranie ikon punkt trasy, dotknij przycisku informacji obok ikony. Podczas tworzenia nowej ikony można zmienić właściwości ikona w taki sam sposób, jak wyjaśniono powyżej. Naciśnij „Zapisz”, aby potwierdzić zmiany i powrócić do ekranu ikon punktów trasy. Jeśli w ten sposób wprowadzisz zmianę ikona, zostanie ona natychmiast odzwierciedlona w wszystkich punkty trasy używających tej ikona.

3.9.5 Zmiana ikona punkt

Do zmienić ikonę pojedynczego punktu trasy, otwórz ekran *szczegółów punkt trasy*. Następnie dotknij „Edytuj > Zmień ikonę”. Zostanie wyświetlony ekran ikon punktu trasy. Następnie wybierz żadaną ikoną w ekranie ikon punktu trasy. Jeśli żadanej ikony nie znajduje się w ekranie punkty trasy, dotknij „Nowa ikona” w dołu, aby *utworzyć Nowa ikona*. Aktualnie ustawiona ikona ma szare tło. Po dotknięciu żadanej ikona natychmiast wrócisz, a punkt trasy użyje wybranej ikona.

3.9.6 Zmiana ikona punkty

Do zmienić ikonę wielu punkty, otwórz ekran punkty trasy za pomocą „*Menu* > Waypoints”. Następnie naciśnij „Więcej > Wybierz”, aby przejść do trybu wyboru. Wybierz żadane punkty trasy i naciśnij dół dolnym pasku narzędzi „Więcej > Zmień ikony”. Następnie zostanie otwarty ekran ikony punktu trasy. Stuknij żadaną ikonę punkt trasy. Natychmiast wrócisz do punkty trasy, a ikony zostaną zmienione. Jeśli żadanej ikony nie znajduje się w ekranie punkty trasy, dotknij „Nowa ikona” w dołu ekranu, aby *utworzyć Nowa ikona*.

3.9.7 Usuwanie ikony

Jeśli naciśniesz „Więcej > Wybierz” w ekranie ikon punkt trasy, możesz wybrać ikony do usunięcia. Następnie, jeśli naciśniesz przycisk kosza i potwierdzisz usunięcie, ikony zostaną usunięte. Jeśli nadal istnieją punkty trasy, które używają usuniętych ikon, nie będą już używać usuniętych ikony, ale zamiast tego ikony domyślnej.

3.9.8 Organizowanie ikony w foldery

Możliwe jest przeniesienie ikony w ekranie ikony punkt trasy do folderów. To tak samo jak w punkty i trasy. W ten sposób możesz uporządkować ikony punkt trasy.

Naciśnij „Więcej > Utwórz folder”, aby utworzyć nowy folder. Aby przenieść ikony punktów trasy do folderu, naciśnij „Więcej > Wybierz” i wybierz żadane ikony punkt trasy. Następnie naciśnij ikonę folderu na dół, aby otworzyć drzewo folderów. Wybierz folder, aby przenieść wybrane ikony do żadanego folder.

3.9.9 Zmiana kolejności ikony

Jeśli metoda sortowania (poniżej paska wyszukiwania) jest ustawiona na „Konfigurowalna kolejność”, możesz dostosować kolejność ikony. Naciśnij „Więcej > Wybierz”, aby przejść do trybu wyboru. Naciskając długo uchwyt po prawej stronie, możesz przeciągnąć ikonę punkt trasy do żądanej pozycji.

3.9.10 Eksportowanie ikony

Jeśli dotkniesz „Więcej > Wybierz” w ekranie ikon punkt trasy, możesz wybrać ikony do wyeksportowania. Następnie, jeśli naciśniesz przycisk eksportu w prawo dolnym rogu, możesz wyeksportować wybrane ikony. Ikony zostaną wyeksportowane w formacie wsf (Punkt Style Format). Jest to specjalny format pliku XML przeznaczony do użytku w Topo GPS. Inny użytkownik Topo GPS (iOS) może otworzyć ten plik za pomocą Topo GPS. Następnie wszystkie ikony w tym pliku wsf zostaną zaimportowane i wyświetlane w ekranie ikon punktu trasy.

Jeśli *eksportujesz punkty trasy*, ikony są również eksportowane, jeśli wyeksportujesz punkty trasy do formatu gpx, kml/kmz lub csv. punkt z ikonami można w pełni zaimportować do innej aplikacji Topo GPS na iOS. Jednak nie wszystkie aplikacje i programy będą obsługiwać strukturę ikona Topo GPS. Na przykład domyślne kml obsługuje tylko okrągłe ikony z kolorem wypełnienia. Może się zatem zdarzyć, że jeśli zaimportujesz wyeksportowany plik do innego programu lub aplikacji, ikony nie będą widoczne.

3.10 Organizowanie punkty

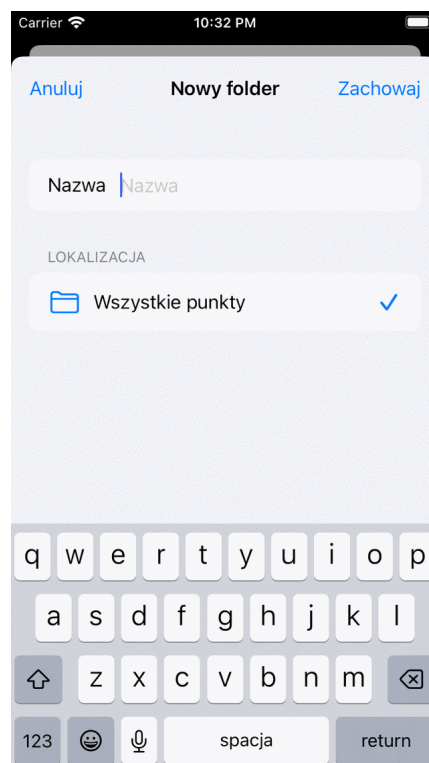
Możesz uporządkować swoje punkty trasy, *tworząc foldery i przenosząc* punkty trasy do folderów. Możliwa jest również zmiana kolejności punktów trasy pojawiających się na ekranie punkty trasy, jeśli są one posortowane w kolejności konfigurowalnej. Ponadto możesz uporządkować punkty trasy, przypisując im określone ikony i ikona</ref>.

Foldery są widoczne w *ekranie punkty tras* y tylko wtedy, gdy *filtr* (poniżej paska wyszukiwania) jest wyłączony.

3.10.1 Tworzenie folder

Do utworzyć folder, najpierw otwórz *ekran punkty tras* y (Menu > Punkty). Następnie stuknij pozycję Więcej (w prawo górnym rogu) > Nowy Folder. Zostanie otwarty nowy ekran folderu, przykład pokazano poniżej:

Do utworzyć folder, musisz wprowadzić nazwę nowego folder. Domyślną lokalizacją nowo utworzonego folderu jest aktualnie aktywny folder w punkty trasy. Jeśli chcesz utworzyć nowy folder w innym folderze, musisz dotknąć sekcji „Lokalizacja” i wybrać folder. Po zakończeniu dotknij „Zapisz”, aby utworzyć folder.



Rys. 28: Nowy ekran folderów

3.11 Wyszukiwanie punkty

Na ekranie punktów trasy (Menu > Punkty) możesz wyszukiwać punkty ścieżki, i stosując filtry.</ref> Ponadto możesz sortować punkty trasy w różne sposoby.

3.11.1 Wyszukiwanie punkty słów kluczowych

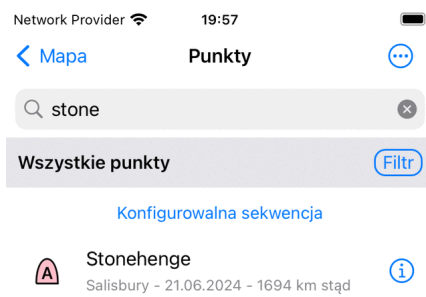
Jeśli wpiszesz słowo kluczowe w pasku wyszukiwania na ekranie wskazówek, zostaną wyświetlone tylko punkty trasy, które mają słowo kluczowe w tytule, opisie, ulicy, mieście, prowincji, dwu znakowym kodzie kraju ISO lub kodzie pocztowym. Szukaj nie rozróżnia wielkości liter. Jeśli wyszukujesz w folder, wyświetlane zostaną również wszystkie wyniki wyszukiwania w folderach potomnych. Jeśli zostanie zastosowany *filtr*, wyszukiwanie ograniczy się do przefiltrowanych punkty.

Poniżej przedstawiono przykład, w którym w pasku wyszukiwania wpisano „kamień”. Pokazany jest tylko punkt trasy „Stonehenge”.

3.11.2 Sortowanie punkty

Pod paskiem folderu/filtru na środku wyświetlana jest bieżąca metoda sortowania. Jeśli dotkniesz przycisku sortowania, możesz zmienić bieżącą metodę sortowania między:

- *Konfigurowalna kolej ność*: punkty trasy są sortowane w kolejności konfigurowalnej. Jeśli nie zmieniłeś kolejności ręcznie, ostatnio dodane punkty trasy znajdują się na top.
- *Najbliżej na gór ze*: punkty trasy są sortowane zgodnie z ich odległością od obecna lokalizacja, najbliższy punkt trasy znajduje się na top.



Rys. 29: Wyszukiwanie punkty ścieżki za pomocą słowa kluczowego „kamień”.

- *Najbliżej środka mapy na gór ze:* Punkty trasy są sortowane zgodnie z ich odległością do bieżącego środka mapy, najbliższy punkt trasy znajduje się na top.
- *Najnowszy na gór ze:* punkty trasy są sortowane według czasu ich tworzenia, najnowsze jest na top.
- *Najstarszy na górze gór ze:* punkty trasy są sortowane według czasu ich utworzenia, najstarszy znajduje się na top.
- *Ostatnio aktualizowane na górze gór ze:* Punkty trasy są sortowane zgodnie z czasem, w którym zostały ostatnio zmienione, punkt trasy, który został ostatnio zmieniony, znajduje się na górze.
- *Naj@@ mniej ostatnio zaktualizowane na gór ze górze punkty* Punkty trasy są sortowane zgodnie z czasem, w którym zostały ostatnio zmienione, punkt trasy, który został zmieniony najdłużej temu, znajduje się na górze.
- *Alfabetycznie:* punkty trasy są posortowane w kolejności alfabetycznej.
- *Odwróć kolejność alfabetyczną:* punkty trasy są sortowane w odwróconej kolejności alfabetycznej.



Rys. 30: Sortowanie punkty trasy według odległości do obecna lokalizacja.

3.11.3 Filtrowanie punkty

Możliwe jest filtrowanie punkty trasy według lokalizacji i rodzaju ikona. Do włączyć filtr, dotknij przycisku filtra w punkty trasy. Jeśli filtr jest włączony, przycisk filtra ma niebieskie tło, jak w poniższym rysunku. Jeśli filtr jest wyłączony, ma normalny wygląd.

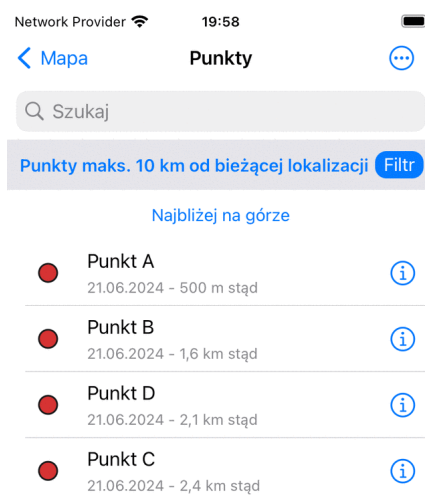
Na powyższym rysunku widać przykład włączonego filtra. Pod paskiem nawigacyjnym wyświetlany jest opis aktualnie aktywnego filtra. Tutaj punkty trasy są filtrowane według lokalizacji, wyświetlane są tylko punkty trasy w odległości 10 km od bieżącej lokalizacji. Jeśli dotkniesz opisu filtra, możesz zmodyfikować bieżący filtr. Do wyłączyć filtr, dotknij przycisku filtra.

3.11.3.1 Filtrowanie według lokalizacji

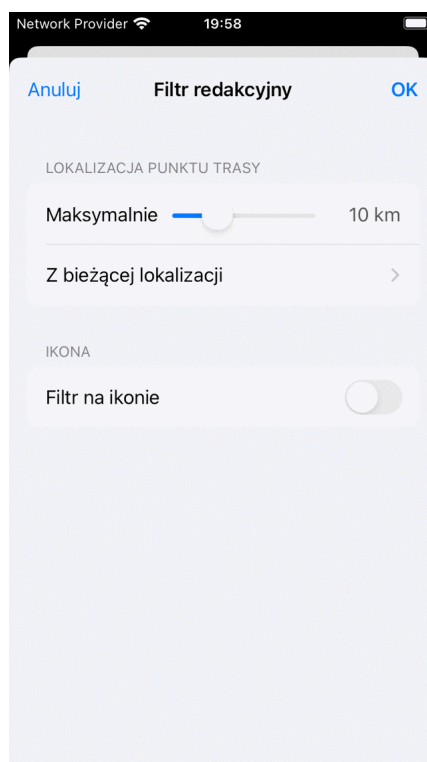
Do filtrować punkty trasy według lokalizacji, dotknij przycisku filtru, aby włączyć filtr. Następnie dotknij opisu filtra, aby zmodyfikować bieżący filtr. Zostanie wyświetlony następujący ekran, w którym możesz zmienić bieżący filtr:

W sekcji „Lokalizacja punktu przejściowego” możesz zmienić właściwości filtra lokalizacji. W powyższym przykładzie jest ustawiona na „Wszystkie punkty trasy w promieniu 10 km od bieżącej lokalizacji”. Suwak można przesuwac w celu określenia maksymalnej odległości pokazanych punkty trasy do określonego punktu. Nad suwakiem wyświetlana jest lokalizacja filtra lokalizacji. Jeśli go dotkniesz, możesz zmienić go na:

- *Wszędzie*: Nie ma filtrowania lokalizacji.
- *Aktualna lokalizacja*: Wyświetlane są tylko punkty trasy znajdujące się w określonej odległości od obecna lokalizacja.



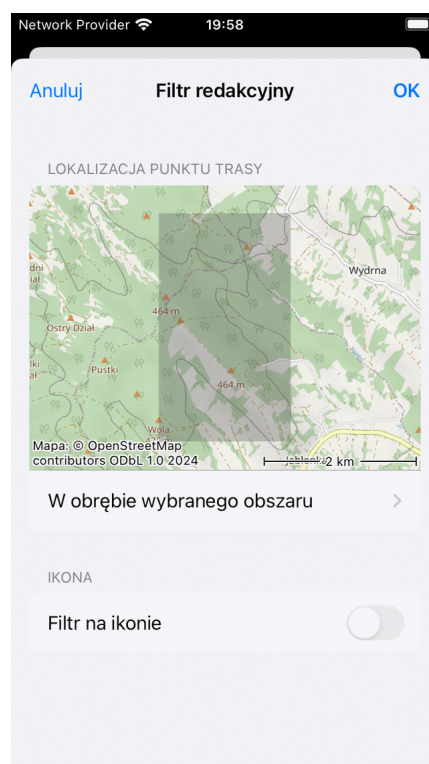
Rys. 31: *Filtr jest włączony.*



Rys. 32: *Modyfikowanie filtra.*

- *W obrębie wybranego obszaru:* Zostanie wyświetlona mapa, którą można przesunąć i powiększyć dożądanego obszaru. Na ekranie punktów trasy są wyświetlane tylko punkty trasy w wyświetlonym obszarze na mapie.
- *Widoczna część mapy:* Na ekranie punktów trasy są wyświetlane tylko punkty trasy znajdujące się w granicach aktualnie widocznej części mapy głównej. W porównaniu z filtrem „W obrębie wybranego obszaru” jest to filtr dynamiczny. Zmienia się, jeśli zmienisz położenie mapy na ekranie głównym.
- *Lokalizacja niestandardowa:* po wprowadzeniu niestandardowej lokalizacji lub współrzędnych wyświetlane są tylko punkty trasy znajdujące się w określonej odległości od wprowadzonej lokalizacji.

Jeśli wybierzesz opcję „W wybranym obszarze”, mapa z szarą nakładką zostanie pokazana jak na poniższym rysunku:

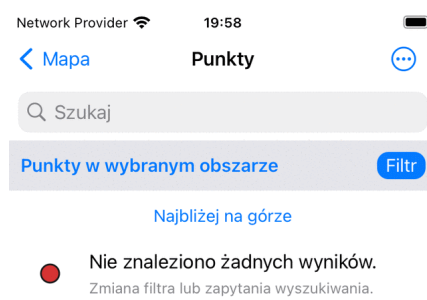


Rys. 33: Ustawianie filtra „Wewnątrz wybranego obszaru”.

Szary obszar nakładki wskazuje obszar, w którym muszą znajdować się filtrowane punkty trasy. Możesz zmienić rozmiar nakładki, przytrzymując jeden palec i przesuwając się w górę w dół lub w lewo-prawo, a także możesz powiększać, obracać i przesuwać mapę, aby zmienić wybrane obszar.

Jeśli ten filtr zostanie zastosowany, tylko punkty trasy w wybranym obszarze na ekranie „Filtr redakcyjny” będą wyświetlane na ekranie punkt trasy, jak w poniższym przykładzie:

Do wyświetlić wszystkie punkty trasy w określonym obszarze, można również *wybrać część mapy głównej* i dotknąć „Punkty trasy” w wyskakującym okienku.



Rys. 34: Wyświetlane są tylko punkty trasy w wybranym obszarze.

3.11.3.2 Filtrowanie na ikona

Do filtrować punkty trasy na ikonie, dotknij przycisku filtrowania w ekranie punkty trasy, aby włączyć filtr. Następnie dotknij opisu filtra, aby zmodyfikować bieżący filtr. Następnie w dolnej części ekranu edycji filtra włącz filtrowanie na ikona:

Na powyższym rysunku filtrowanie na ikona jest włączone. Ikona ikona ustawiona na „Starożytny zabytek Monument”. Do zmodyfikować tę konkretną ikona, dotknij ikona. Następnie zostanie otwarty *ekran ikony punktu* trasy, z którego możesz wybrać inną ikona.

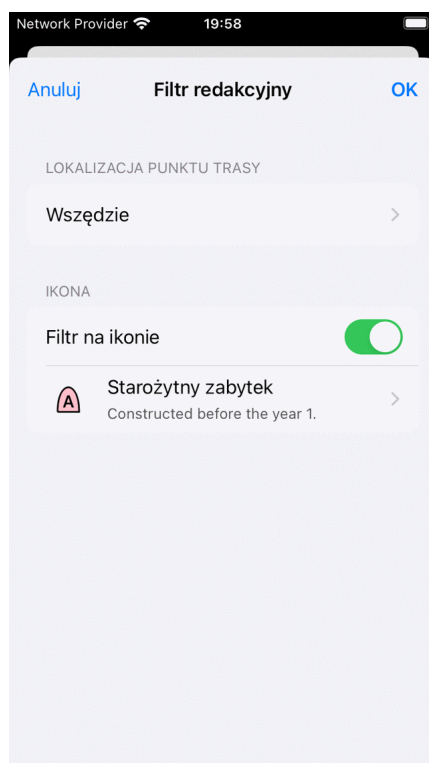
Podczas stosowania ikony filtrowania na ekranie punktów trasy będą wyświetlane tylko punkty trasy z określoną ikoną, jak w poniższym rysunku. Tam widzisz tylko punkty trasy z ikoną „Starożytny zabytek pomnik”. Do wskazać, że filtr ikon jest aktywny, ikona, na której jest filtrowana, jest wyświetlana pod paskiem wyszukiwania po lewa stronie opisu filtra.

3.12 Eksportowanie punkty

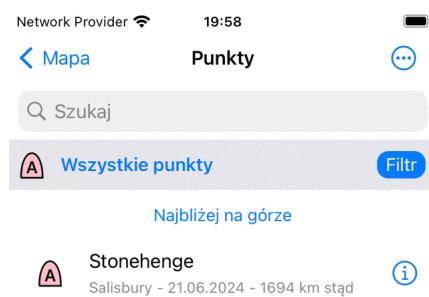
Do wyeksportować pojedynczy punkt trasy, otwórz *ekran szczegółów punkt trasy* i dotknij ikony eksportu w dolnym pasku narzędzi.

Do wyeksportować wiele punkty trasy, otwórz *punkty trasy* (*Menu > Punkty trasy*). Następnie otwórz *ekran punkt trasy*, stukając Więcej > Wybierz. Przydatne może być zastosowanie filtrów i/lub wyszukiwanego hasła. Wybierz żądane punkty trasy i foldery i dotknij ikony eksportu w dolnym pasku narzędzi.

Do wyeksportować punkty trasy ładowane w bieżącej widocznej części głównego ekranu mapy, stuknij pozycję *Menu > Mapy > Eksport widoczne pozycje*. Należy pamiętać, że możesz również eksportować trasy, jeśli są one wyświetlane na mapie.

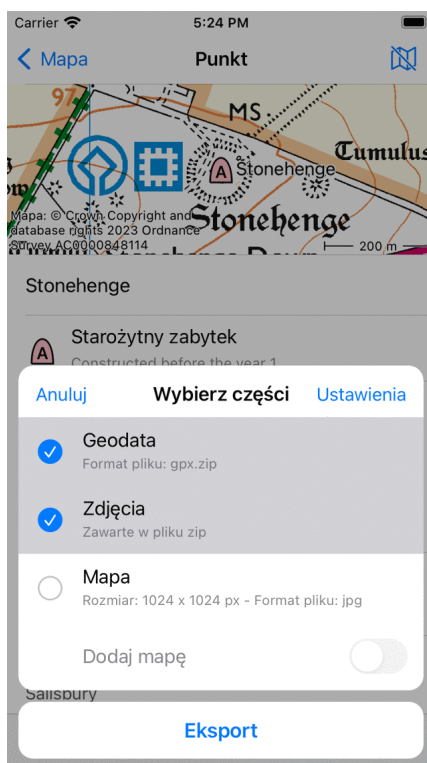


Rys. 35: *Filtrowanie na ikona jest włączone.*



Rys. 36: *Filtrowanie punkty na ikonie „Starożytny pomnik”.*

Po naciśnięciu przycisku eksportu we wszystkich przypadkach pojawi się wyskakujące okienko eksportu, przykład pokazano poniżej:



Rys. 37: Wy skakujące okienko eksportu.

W wyskakującym okienku eksportu możesz wybrać rodzaj danych, które będą eksportowane. Rodzaj eksportowanych danych może być dowolną kombinacją następujących elementów:

- **Geodata:** Jeśli dodasz „Geodata”, plik danych zawierający punkt (y) ścieżki zostanie wyeksportowany. Format pliku jest wyświetlany w podtytule elementu geodanych. W powyższym przykładzie jest to gpx.zip. Jeśli naciśniesz [ustawienia](#), możesz zmienić format danych. Obsługiwane formaty plików do eksportowania punktów trasy to gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv i csv.zip. Jeśli wybierzesz geojson lub csv, możesz również wybrać system odniesień przestrzennych (typ współrzędnych) w ustawieniach eksportu.
- **Zdjęcia:** Jeśli dodasz „Zdjęcia”, punkt trasy również zostaną wyeksportowane. Ten pozycja nie jest dostępny, jeśli nie ma zdjęć. Jeśli włączono kompresję w [ustawieniach eksportu](#), zdjęcia są zawarte w pliku zip lub pliku kmz.
- **Mapa:** Jeśli dodasz „Mapę”, mapa punkt (-ów) trasy zostanie wyeksportowana. Rozmiar pikseli mapy i format danych są wyświetlane w napisach. Możesz zmienić rozmiar piksela i format danych w [ustawieniach eksportu](#). Jeśli włączysz przełącznik „Adnotacja mapy”, możesz narysować uwagi na mapie przed udostępnieniem wyeksportowanej mapy.

Po wybraniu rodzaju danych, które mają zostać wyeksportowane, możesz nacisnąć „Eksport” w dolnej części wyskakującego okienka eksportu, aby wyeksportować punkt (y) trasy. Następnie pojawi się zwykle wyskakujące okienko iOS, w którym możesz wybrać aplikację do wysłania wyeksportowanych danych. Na przykład iMessage, aby wysłać punkt trasy do znajomego, lub aplikacja Pliki, aby zapisać punkt trasy w chmurze.

3.12.1 Ustawienia eksportu

W wyskakującym okienku eksportu możesz również zmienić ustawienia eksportu, naciskając przycisk „Ustawienia” w prawo górnym rogu wyskakującego okienka eksportu.

Pierwsza sekcja w ekranie ustawień eksportu dotyczy danych geodezyjnych. Tutaj możesz ustawić format danych wyeksportowanego punktu (-ów) trasy (-ów). Stukając „Format danych punktu trasy”, możesz wybierać między gpx, kml, csv i geojson. Możesz zdecydować, czy chcesz skompresować dane. Jeśli włączysz kompresję, wyeksportowany plik geodanych zostanie skompresowany zip. Rozmiar pliku będzie znacznie mniejszy niż bez kompresji.

Jeśli eksportujesz do pliku csv lub geojson, możesz również wybrać system odniesień przestrzennych (system współrzędnych), który ma być używany w eksportowanych danych.

Pozostałe sekcje dotyczą mapy (obrazu), którą można wyeksportować. Możesz wybrać format obrazu wyeksportowanej mapy. Możesz wybierać między jpg, png i pdf. Za pomocą suwaków można ustawić żadaną szerokość i wysokość piksela. Do wygenerowania mapy, czasami trzeba pobrać kafelki mapy. Możesz określić, czy chcesz zezwolić na pobieranie kafli map komórkowych.

3.12.2 Eksportowanie punkty

Do wyeksportować wszystkie punkty trasy przechowywane na urządzeniu, otwórz ekran punkty trasy (, stukając Więcej > Wybierz. Naciśnij „Wszystko” w lewym górnym rogu, aby wybrać wszystkie punkty i foldery. Następnie dotknij ikony eksportu dół dolnym pasku narzędzi, aby otworzyć wyskakujące okienko eksportu. Wybierz rodzaj danych do wyeksportowania w wyskakującym okienku eksportu i naciśnij „Eksport”.

3.13 Importowanie punkty

Możliwe jest importowanie punkty trasy w Topo GPS w następujących formatach plików: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic i heif. Wiele plików tego typu można również importować jednocześnie, jeśli są skompresowane jako plik zip. Jeśli pliki są zorganizowane w foldery w pliku zip, ta struktura folderów będzie również zaimportowana i widoczna na ekranie punkty trasy.

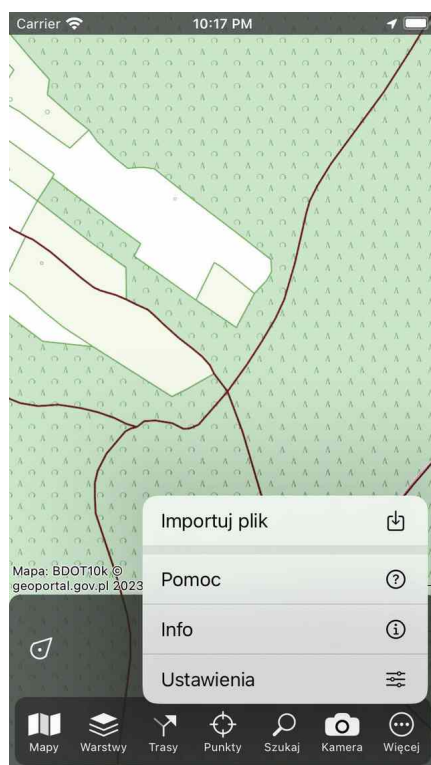
Oddzielne zdjęcia będą importowane tylko wtedy, gdy zawierają lokalizację w metadanych EXIF. Dla każdego zdjęcia zostanie utworzony punkt trasy w jego lokalizacji, a zdjęcie zostanie dodane do punkt trasy. Jeśli chcesz zaimportować wiele zdjęć jednocześnie, najpierw utwórz plik zip, dodaj zdjęcia, a następnie zaimportuj ten plik zip.

Do zaimportować punkty trasy, możesz spróbować dotknąć ikona pliku. Najczęściej pojawia się selektor aplikacji. Następnie musisz wybrać „Otwórz z Topo GPS” lub „Kopia do Topo GPS”, a plik zostanie zaimportowany w Topo GPS.

Czasami przydatne jest użycie przeciągania i upuszczania. W tym celu należy długo nacisnąć plik lub pozycja i przesunąć palcem, aby go przeciągnąć. Następnie musisz przenieść go na główny ekran mapy Topo GPS. Na iPhone, po długim naciśnięciu pliku lub pozycja, musisz otworzyć przełącznik aplikacji drugim palcem, przesuwając ekran w górę u dołu. Teraz nadal trzymając pierwszy palec, możesz użyć drugiego palca, aby przełączyć się na Topo GPS, a jeśli jesteś na głównym ekranie mapy, możesz upuścić plik tutaj. Następnie zostanie automatycznie importowany.

Alternatywnie możesz zaimportować pliki bezpośrednio do Topo GPS, dotykając [Menu](#) > Więcej > Importuj plik w ekranie głównym, jak pokazano poniżej. Następnie zostanie otwarta aplikacja plików. Tutaj

możesz wybrać pamięć w chmurze, taką jak iCloud, Dropbox, OneDrive lub Dysk Google. Następnie możesz przeglądać swoje pliki i wybrać pliki, które chcesz zaimportować.



Rys. 38: Stu *knij* Menu > Więcej > Importuj plik, aby zaimportować plik.

Jeśli punkty trasy zostały pomyślnie zaimportowane, powrócisz do głównego ekranu mapy, a mapa zostanie powiększona do zaimportowanych punkty. Na ekranie punktów trasy (Menu > Punkty) wszystkie importowane punkty trasy można znaleźć w nowo utworzonym folder.

3.14 Synchronizowanie tras i punkty trasy z iCloud

Trasy i punkty trasy mogą być automatycznie synchronizowane z iCloud w Topo GPS. Dzięki temu wszystkie trasy i punkty trasy są dostępne na wszystkich urządzeniach. Ma to dwie zalety:

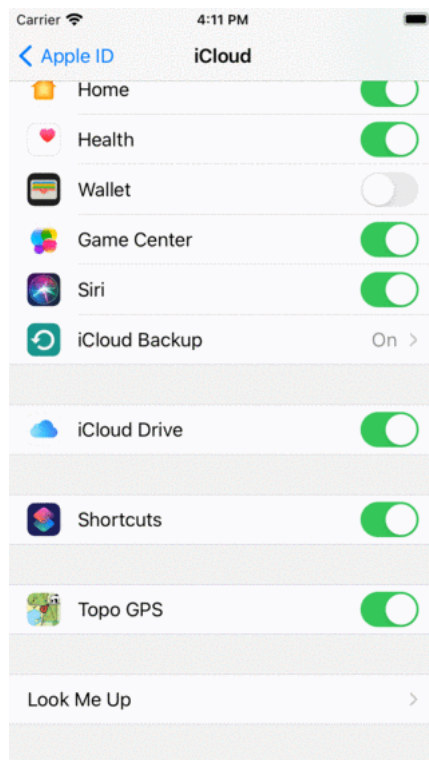
- **Wygoda:** Na przykład planujesz wędrowkę na iPadzie. Jeśli zapisasz tę trasę, będzie ona dostępna na Twoim iPhone w ciągu kilku sekundy. Możesz wyjść na zewnątrz za pomocą iPhone'a, aby przejść zaplanowany trasa. Następnie, jeśli nagrzesz trasę na telefonie iPhone i zapiszesz ją po zakończeniu, nagrana trasa będzie dostępna również na iPadzie. Następnie możesz wyświetlić nagraną trasę na iPadzie.
- **Kopia zapas owa:** Dzięki synchronizacji kopia wszystkich tras punkty trasy zostanie wykonana na iCloud. Jeśli usuniesz Topo GPS lub jeśli stracisz urządzenie, trasy i punkty trasy nie zostaną utracone.

3.14.1 Wymagane ustawienia

Do włączyć synchronizację tras i punkt trasy iCloud, musisz wykonać następujące czynności.

Najpierw musisz być zalogowany do iCloud (Ustawienia > iCloud). Jeśli chcesz synchronizować między urządzeniami, urządzenia te powinny używać tego samego konta iCloud.

Następny należy włączyć na wszystkich urządzeniach ustawienie iOS: Konto > iCloud > Topo GPS, jak w poniższym rysunku:



Rys. 39: Do zsynchronizować trasy i punkty trasy z iCloud, należy włączyć ustawienie iOS iCloud > Topo GPS.

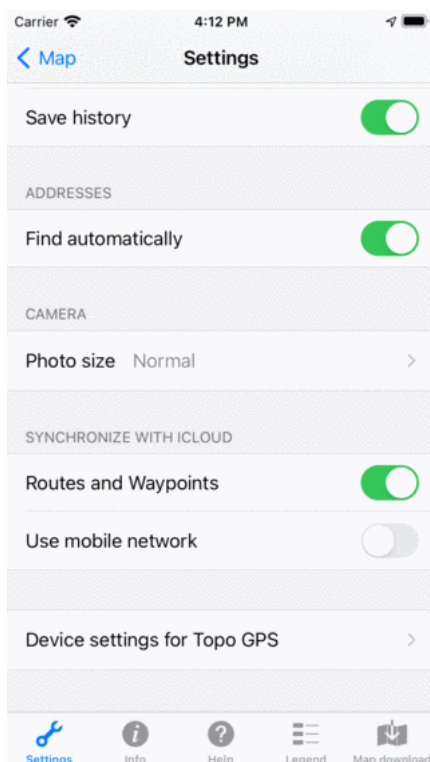
Wreszcie musisz włączyć *ustawi* enie Topo GPS (Menu> Więcej> Ustawienia) Trasy i punkty trasy - Synchronizacja z iCloud, jak pokazano poniżej:

3.14.2 Automatycznie synchronizacja

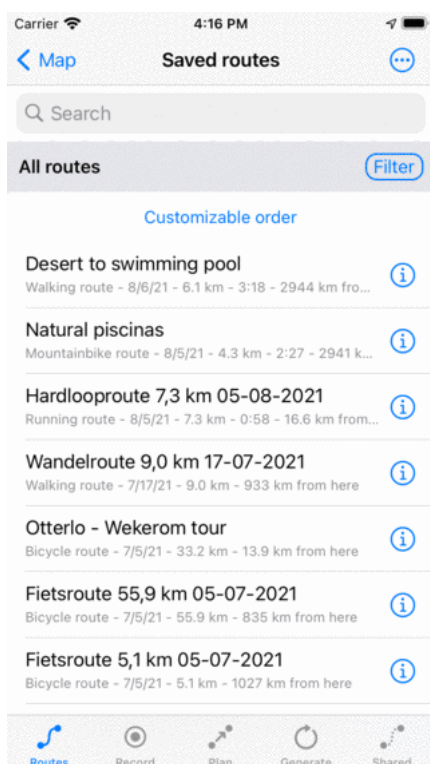
Jeśli ustawienia są poprawne, nie są wymagane żadne dalsze działania, synchronizacja nastąpi całkowicie automatycznie. Wszystkie modyfikacje tras i punkty trasy zostaną wysłane do iCloud, jeśli to możliwe. Jeśli trasy lub punkty trasy zostaną zmienione w iCloud, zostaną one również zmienione na Twoich urządzeniach.

Poniżej znajduje się przykład synchronizacji iCloud z iPhone i iPadem. Najpierw ekran trasy na iPhone:

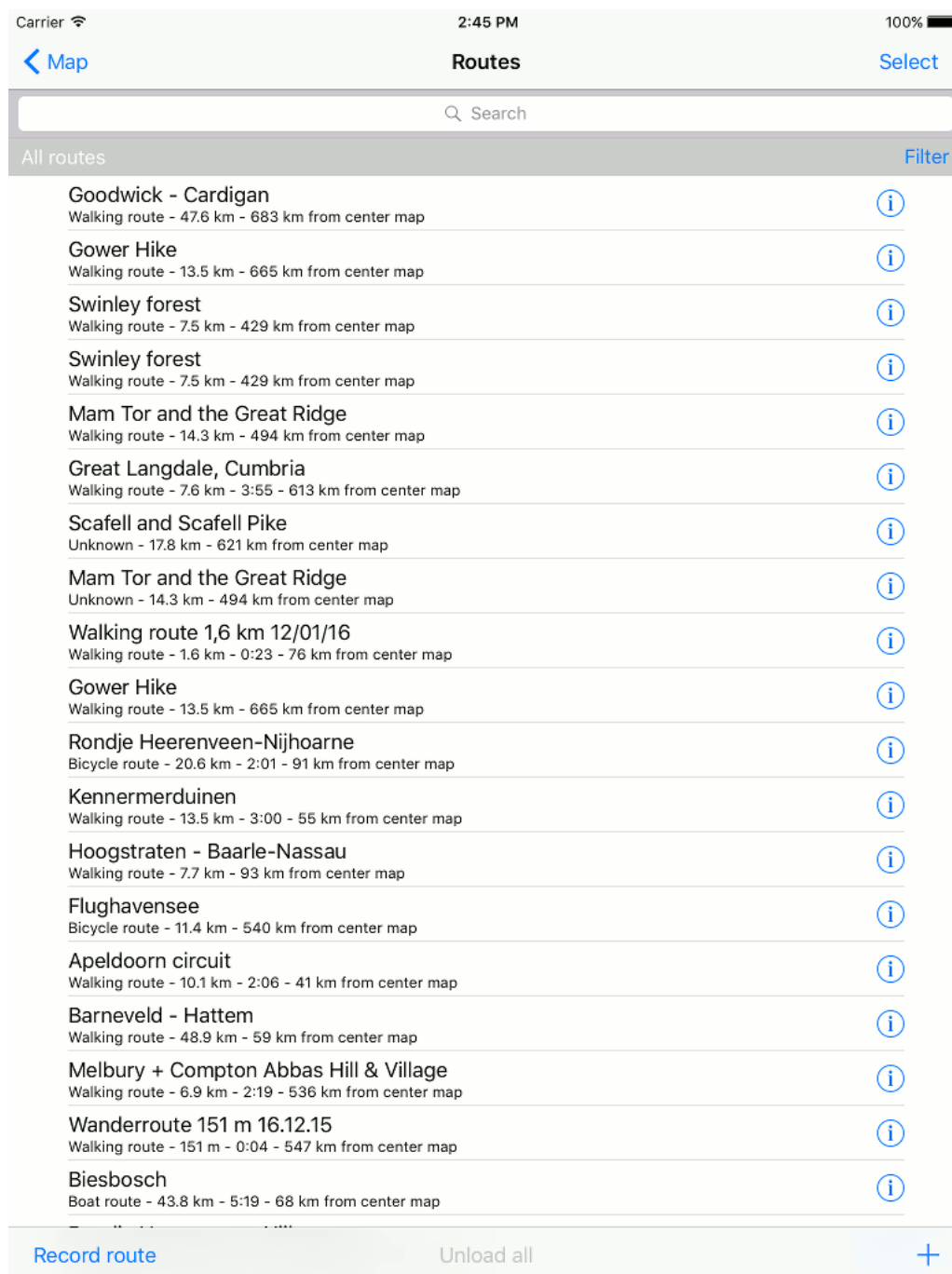
Ze względu na synchronizację iCloud ekran zapisanych tras iPada zawiera dokładnie te same trasy w tej samej kolejności co iPhone, jak widać poniżej:



Rys. 40: Do zsynchronizować trasy i punkty trasy z iCloud, należy włączyć Menu > Więcej > Ustawienia > Trasy i punkty trasy - Synchronizacja z iCloud.



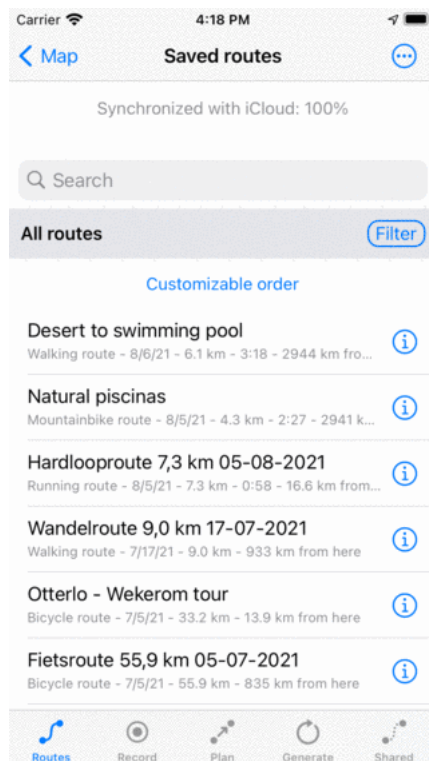
Rys. 41: Trasy na iPhone.



Rys. 42: E kran tras na iPadzie zawiera dokładnie te same trasy co iPhone ze względu na synchronizację iCloud.

3.14.3 Procent zsynchronizowany z iCloud

Aby zobaczyć procent tras lub punkty trasy zsynchronizowanych z iCloud, przejdź do punkty trasy lub tras. Wyciągnij listę z punkty lub trasami w dół. Na górze zostanie wyświetlony procent pozycje zsynchronizowanych z iCloud, jak widać w poniższym przykładzie:



3.14.4 Szczegóły synchronizacji iCloud

Jeśli włączysz synchronizację iCloud, trasy i punkty trasy będą nadal przechowywane lokalnie na urządzeniu. Dzięki temu Twoje trasy i punkty trasy pozostają zawsze dostępne, nawet bez połączenia z Internetem i jeśli iCloud jest nieosiągalny.

Jeśli synchronizacja jest włączona, kopia wszystkich tras i punkty trasy (z odpowiednimi zdjęciami) zostanie wykonana na iCloud.

Założmy, że masz kilka urządzeń, z których każde zawiera wiele tras i punkty trasy. Teraz włącz synchronizację iCloud na wszystkich tych urządzeniach. Na każdym urządzeniu będzie teraz dostępna kombinacja wszystkich tras i punkty trasy. W przypadku, gdy podobne trasy były dostępne na różnych urządzeniach, może się zdarzyć, że niektóre trasy pojawią się wielokrotnie na ekranie trasy po synchronizacji. Możesz usunąć te duplikaty ręcznie i trzeba to zrobić tylko raz.

Jeśli usuniesz trasę lub punkt trasa z urządzenia, zostaną one również automatycznie usunięte z iCloud i wszystkich innych urządzeń.

Jeśli edytujesz trasę lub punkt trasa na jednym urządzeniu, a jednocześnie także na innym, może wystąpić konflikt synchronizacji. Topo GPS zawsze synchronizuje trasę, która została ostatnio zmodyfikowana i nie daje ostrzeżenia.

Szybkość, z jaką trasy i punkty trasy są synchronizowane i stają się dostępne na innych urządzeniach, zależy od jakości połączenia sieciowego i poziomu naładowania baterii. W dobrych okolicznościach

trasa/punkt trasa będzie dostępny na innym urządzeniu w ciągu 10 sekundy, ale czasami może to potrwać dłużej.

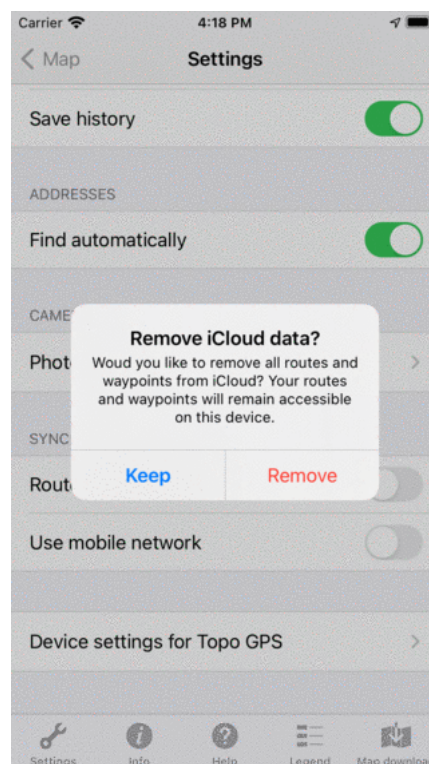
Jeśli otworzysz ekran trasy/punktów punkty wszystkie niezsynchronizowane modyfikacje zostaną zsynchronizowane. Otwierając ekran trasy/punktów punkty, możesz w ten sposób wymusić synchronizację.

Jeśli chcesz zsynchronizować trasy i punkty trasy w sieci komórkowej (pamiętaj, że może to prowadzić do zwiększonego ruchu danych i zużycia baterii), musisz włączyć ustawienie Topo GPS: Synchronizacja z iCloud - Korzystanie z sieci komórkowej komórkowej. Również ustawienia iOS iCloud > Używać danych mobilnych powinny być włączone.

Trasy i punkty trasy, które są zsynchronizowane z iCloud, są dostępne tylko z poziomu aplikacji Topo GPS za pomocą konta iCloud. Osoby korzystające z innych kont iCloud i twórcy Topo GPS nie widzą twoich tras i punkty trasy. Nie znajdziesz swoich tras w iCloud Drive.

3.14.5 Wyłączanie synchronizacji iCloud

Jeśli nie chcesz już synchronizować tras i punkty trasy z iCloud, możesz wyłączyć synchronizację w ustawieniach Topo GPS. Jeśli wyłączysz synchronizację iCloud, pojawi się wyskakujące okienko, jak pokazano poniżej:



Rys. 43: Jeśli wyłączysz synchronizację iCloud, zostaniesz zapytany, czy chcesz usunąć wszystkie trasy i punkty trasy z iCloud, czy zachować je w iCloud.

Musisz wybrać, czy zachować, czy usunąć wszystkie trasy i punkty trasy z iCloud. W obu przypadkach wszystkie trasy i punkty trasy będą przechowywane lokalnie na Twoim urządzeniu. Lokalnie żadne trasy i punkty trasy nie zostaną usunięte.

- **Zachowaj:** Trasy i punkty trasy będą przechowywane w iCloud, a synchronizacja za pośrednictwem innych możliwych urządzeń może być kontynuowana normalnie.

- *Usuń:* Wszystkie trasy i punkty trasy zostaną usunięte z iCloud. Na innych możliwych urządzeniach, na których synchronizacja iCloud jest nadal włączona, pojawi się alert. Ten alert poinformuje użytkownika, że wszystkie jego trasy i punkty trasy zostały usunięte z iCloud. Alert pokazuje opcje. Użytkownik może zdecydować o usunięciu wszystkich trasy/punktów punkty lokalnie. Lub ponownie zsynchronizować wszystkie lokalnie przechowywane trasy z iCloud.

Trasa to zbiór punkty, które mogą być *pokazane jako krzywa na mapie*. Trasa może zawierać dodatkowe informacje (takie jak zdjęcia i opis), które można wyświetlić na *ekranie szczegółów trasa*.

W Topo GPS możesz *importować*, *planować*, *generować*, *nagrywać* i *eksportować* trasy. Wszystko to można zrobić za pomocą *wyskakującego okienka trasy*. Możesz otworzyć wyskakujące okienko tras, dotykając *przycisku tras* y na pulpicie nawigacyjnym lub stukając *Menu > Trasy*.

4.1 Wyskakujące Trasy

Trasy można tworzyć, importować i wyświetlać na mapie za pomocą wyskakującego okienka trasy. Wyskakujące okienko tras można otworzyć, dotykając *przycisku tras* y na pulpicie nawigacyjnym. To jest przycisk w prawo dolnym rogu *ekranu głównego*. Alternatywnie możesz otworzyć wyskakujące okienko trasy, dotykając *Menu > Trasy*.

Wyskakujące okienko trasy zawiera następujące pozycje:

- *Zapisać trasę trasy/Zatrzymaj nagrywanie*: Jeśli dotkniesz tego elementu, możesz *rozpocząć lub zatrzymać nagrywanie trasa*.
- *Wygeneruj trasę*: Jeśli dotkniesz tego pozycja, możesz *wygenerować trasę*.
- *Zaplanuj trasę*: Jeśli dotkniesz tego pozycja, możesz *planować trasę*.
- *Wspólne trasy*: Jeśli dotkniesz tego elementu, możesz znaleźć *trasy udostępniane przez innych użytkowników Topo GPS*. Możesz przeglądać te trasy i importować je na swoim urządzeniu.
- *Zapisane trasy*: Jeśli dotkniesz tego elementu, zostanie otwarty ekran trasy. Ten ekran pokazuje trasy, które są przechowywane lokalnie na urządzeniu. Za pomocą tego ekranu możesz na przykład *załadować trasy na mapie* i eksportować trasy.

Aby szybko wchodzić w interakcję z wyskakującym okiem trasy, naciśnij przycisk trasa lub Menu > Trasy, a następnie przytrzymaj palec na ekranie i przesun go dożądanego pozycja w wyskakującym okienku. Następnie zwolnij palec.



Rys. 1: Wy skakujące okienko trasy (Menu > Trasy).

4.2 Trasy załadunku

Do załadować trasę na mapie, musisz najpierw dotknąć *przycisku trasa* na pulpicie nawigacyjnym lub Menu > Trasy, aby otworzyć *wyskakujące okienko trasa*. Następnie dotknij elementu „Zapisane trasy”, aby otworzyć ekran zapisanych trasy. Ekran zapisanych tras zawiera wszystkie trasy, które są lokalnie zapisywane na urządzeniu.

Przykład ekranu zapisanych trasy jest wyświetlany poniżej:

Lista tras jest wyświetlana w ekranie zapisanych trasy. W powyższym przykładzie są trzy trasy.

Bezpośrednio pod tytułami tras widać typ trasy i długość trasa. Jeśli trasa jest rejestrowana, wyświetlany jest również czas trwania. Pokazana jest również odległość Twojej bieżącej lokalizacji do punktu początkowego lub końcowego trasa.

Do załadować trasę na mapie, musisz dotknąć tytułu preferowanej trasa.

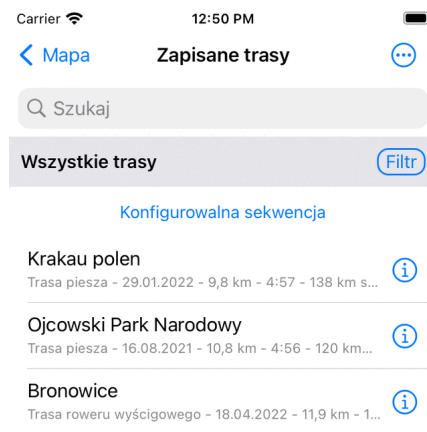
Jako przykład załadujemy teraz ostatnią trasę na liście. Wynik pokazano w poniższym rysunku.

Mapa porusza się i powiększa automatycznie, aby cała trasa była widoczna na mapie. Niebieska linia wskazuje trasę. białe strzałki na niebieskiej linii wskazują kierunek trasa. Okrągłe znaczniki odległości na linii trasa wskazują odległość na trasę.

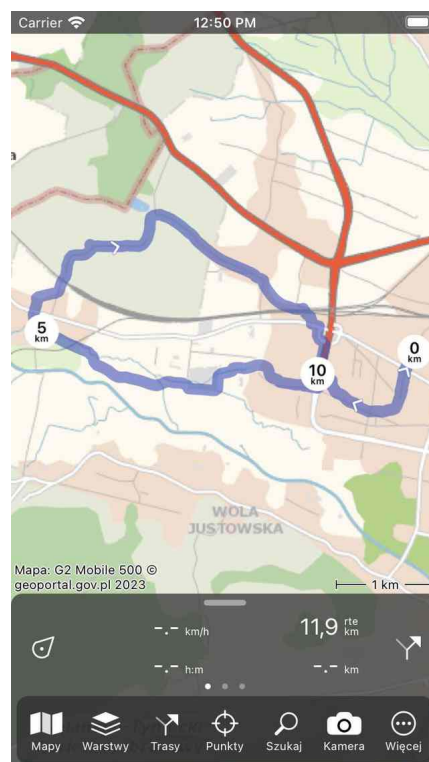
Długość w prawym górnym rogu deski *rozdzielczej* wskazuje sumę długości wszystkich trasy, które są aktualnie załadowane na mapie. W tym celu używany jest symbol „rte”. Jeśli znajdujesz się na trasie, zamiast tego wyświetlana jest etykieta „dtg” (odległość do pokonania). Wskazuje odległość do końca trasa.

Jeśli chcesz zobaczyć trasę bardziej szczegółowo, możesz *powiększyć* mapę.

Jeśli podążasz drogą, możliwe jest otrzymanie powiadomienia, gdy przypadkowo opuścisz trasę, którą



Rys. 2: Przykład ekranu „Zapisane trasy”.



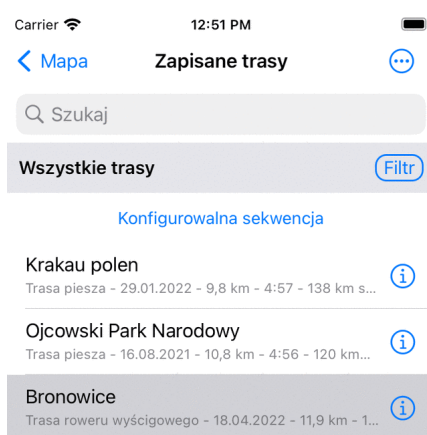
Rys. 3: Trasa została załadowana na mapę.

podążasz. Jest to przydatne, ponieważ z czasem zauważysz, że idziesz w złym kierunku. W tym celu należy włączyć opcję „Powiadomienia - Odejdź Zbocz z ostrzeżenia o trasie” w Ustawienia Topo GPS. Następny musisz zezwolić Topo GPS na wysyłanie powiadomień w ustawieniach urządzenia. *Radzimy również nagrać trasę, abyś mógł również otrzymać powiadomienie, gdy aplikacja jest w tle.* Powiadomienia są wysyłane tylko raz, jeśli odchodzisz z trasa większej niż 25 m.

Jeśli dotkniesz linii trasa na ekranie głównym lub przycisku info (i) po prawej stronie ekranu zapisanych tras, zostanie otwarty *ekran szczegółów trasy*. Na ekranie szczegółów trasa można znaleźć więcej informacji o trasie, na przykład tytuł, opis i profil wysokości.

Możesz zmienić kolor, szerokość i przezroczystość linii trasa na *ekranie szczegółów trasy*, stukając Edycja > Edytuj styl linii.

Jeśli ponownie otworzysz ekran tras, zobaczysz, że załadowana trasa uzyskała szary kolor tła, jak w poniższym przykładzie:



Rys. 4: Na ekranie trasa widać, że ostatnia trasa została załadowana na mapie.

Szary kolor tła w ekranie trasy wskazuje, że trasa jest aktualnie wczytana na mapie.

Możliwe jest również załadowanie wielu tras na mapie. Może to być przydatne, jeśli chcesz połączyć lub porównać różne trasy. Jeśli dotkniesz innej trasy na ekranie tras, zostanie ona dodana do mapy, podobnie jak pierwsza załadowana trasa. Kolor linii trasa będzie różny z pierwszej trasy.

Możliwe jest również załadowanie wielu tras jednocześnie. Stuknij długo na trasie na ekranie trasy, aby *włączyć ekran wyboru*. Następnie wybierz żądane trasy i dotknij ikona mapy w dolnym pasku narzędzi.

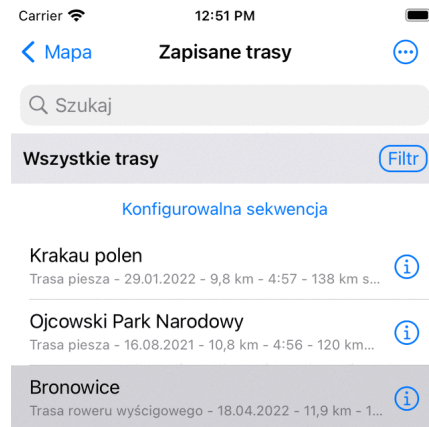
W następnej sekcji wyjaśniono, jak *usunąć trasę z mapy*.

4.3 Usuwanie trasy z mapy

Trasę można usunąć z mapy za pomocą ekranu zapisanych trasy i ekranu szczegółów trasa.

4.3.1 Ekran Trasy

Stuknij przycisk trasa na pulpicie nawigacyjnym, aby otworzyć *wyskakujące okienko trasy*. Następnie dotknij pozycji „Zapisane trasy”. Zostanie otwarty ekran zapisanych trasy, przykład pokazano poniżej.



Rys. 5: Przykład ekranu tras z jedną załadowaną trasą.

Trasy z szarym tłem są obecnie ładowane na mapie. Jeśli dotkniesz szarego elementu, zostanie on natychmiast usunięty z mapy.

Możliwe jest również usunięcie wszystkich załadowanych trasy z mapy naraz, stukając: Więcej (w prawym górnym rogu ekranu zapisanych trasy) > Usuń wszystkich z mapy mapy.

4.3.2 Mapa

Jeśli dotkniesz linii trasa załadowanej na mapie, zostanie otwarty *ekran szczegółów trasa*. Możesz dotknąć ikona Usuń z mapy w prawym górnym rogu ekranu szczegółów trasa. Trasa zostanie natychmiast usunięta z mapy i wrócisz do ekranu głównego.

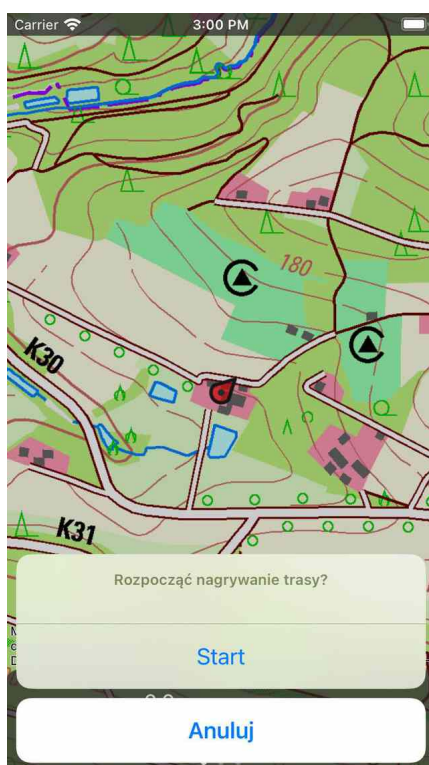
4.4 Rejestrowanie trasy

Podczas rejestrowania trasa zbierane są wszystkie odwiedzane lokalizacje. Po zakończeniu nagrywania możesz zapisać lokalizacje jako trasę.

Aby nagrać trasę, upewnij się, że Topo GPS ma dostęp do Twojej dokładnej Lokalizacja podczas korzystania z aplikacji w Ustawienia iOS > Prywatność > Usługi lokalizacyjne > Topo GPS.

4.4.1 Rozpoczęcie nagrania

Do rozpoczęcia nagrywania trasy, musisz otworzyć *wyskakujące okienko trasy* (Menu > Trasy) i dotknąć pozycja „Nagraj trasę”. Pojawi się wyskakujące okienko, w którym zostaniesz zapytany, czy chcesz rozpocząć nagrywanie, jak w poniższym przykładzie:



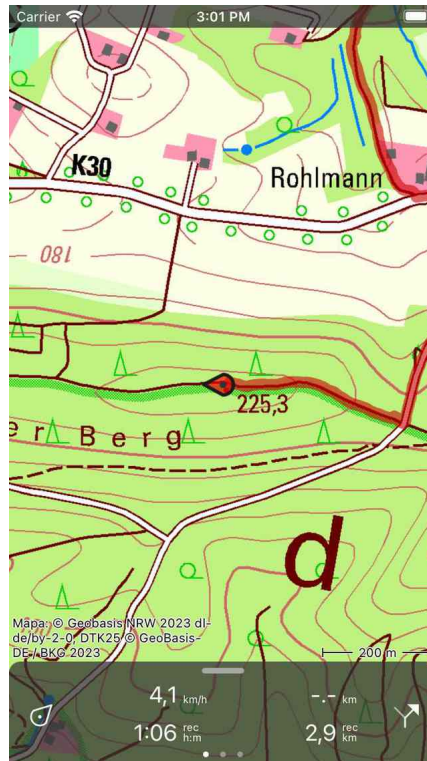
Rys. 6: Rozpoczęcie nagrywania trasy.

Jeśli dotkniesz „Start” w wyskakującym okienku, nagrywanie trasy zostanie rozpoczęte.

Alternatywnie możesz również rozpocząć nagrywanie trasy z *ekranu głównego*, dotykając *timera nagrywania* na desce rozdzielczej.

4.4.2 Nagrywanie Trasa nagrywania

Jeśli rozpocząłeś nagrywanie, zobaczysz, że czerwona linia pojawi się na mapie, jeśli się poruszasz. Ta czerwona linia wskazuje twój ruch. Przykład jest wyświetlany w poniższym rysunku:



Rys. 7: Nagrywanie trasy. Czerwona linia wskazuje twój ruch.

Z *egzar nag* rywania na desce rozdzielczej wskazuje czas trwania bieżącego nagrywania. Na powyższym rysunku jest to 1h06m. Jeśli dotkniesz timera, możesz zakończyć nagrywanie.

Mi *ernik odległości rekord* u na desce rozdzielczej wskazuje długość zarejestrowanej trasy. W powyższym przykładzie jest to 2,9 km. Jeśli dotkniesz miernika odległości rekordu, mapa zostanie powiększona do zarejestrowanej trasy.

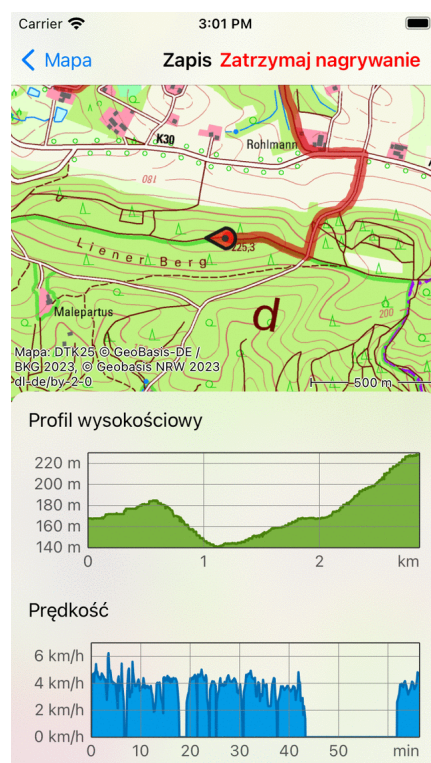
Kolor, szerokość i przezroczystość Linia zapisu rekordu można zmodyfikować za pomocą *Menu > Więcej > Ustawienia > Style > Linia rekord* u.

Podczas nagrywania możesz bezpiecznie zablokować urządzenie lub przełączyć się na inną aplikację. Nie spowoduje to przerwania nagrywania. W górnej części ekranu widać, że Topo GPS używa Twojej lokalizacji w tle. W niektórych urządzeniach zegar ma niebieskie tło, na innych urządzeniach cały pasek stanu zmienia kolor na niebieski. Jeśli dotkniesz niebieskiego zegara lub niebieskiego paska stanu, wrócisz do Topo GPS.

Jeśli dotkniesz linii zarejestrowanej trasy na głównej mapie, zostanie otwarty ekran rekordu. Możesz wyświetlić profil wysokości i prędkości na żywo. Możesz dotknąć tych *profili*, aby wyświetlić je bardziej szczegółowo.

Jeśli *załadow* ałeś jedną lub więcej tras na mapie, możesz zarejestrować trasę w tym samym czasie. Przykład pokazano poniżej:

Na desce rozdzielczej wyświetlany jest symbol „dtg”, jest to odległość do końca niebieskiej trasy, która w powyższym przykładzie wynosi 1,9 km. Symbol „rec” na desce rozdzielczej wskazuje długość zarejestrowanej trasy, która w powyższym przykładzie wynosi 2,9 km. Jeśli dotkniesz symbolu „rec”, mapa



Rys. 8: E kran nagrywania trasa z profilami wysokości i prędkości na żywo.



Rys. 9: Nagrywanie i pokazywanie trasy.

zostanie powiększona do zarejestrowanej trasa. Jeśli dotkniesz symbolu „dtg”, mapa zostanie powiększona do niebieskiej trasa.

Podczas nagrywania trasa co sekundę Twoja lokalizacja jest określana w możliwie najdokładniejszy sposób.

4.4.3 Wykorzystanie baterii

Rejestracja trasa będzie kosztować znaczną ilość energii. Dlatego regularnie sprawdzaj poziom naładowania baterii podczas nagrywania, aby upewnić się, że urządzenie nie kończy z zasilania. *Wstrzy* maj lub *zakoń* cz nagrywanie, gdy nie jesteś już w ruchu. Na typowym nowoczesnym urządzeniu z systemem iOS nagrywanie kosztuje około 6-8% baterii na godzinę. Dzięki pełnej dobrej jakości baterii można nagrać podróż trwającą do 10 - 12 godzin. Aby uzyskać dłuższe nagrania, musisz naładować baterię, na przykład za pomocą powerbanku.

Ilość zużycia baterii zależy naprawdę od jakości i wielkości baterii oraz od innych rzeczy, które robisz podczas nagrywania. Wyłączenie ekranu może mieć znaczną różnicę. Możesz także włączyć przełącznik „Osłona kamery” w *sekcji Wyłączanie wyświetlacza ustawień*.

Jeśli zapisano zarejestrowaną trasę, możesz sprawdzić ilość zużytego procentu baterii na *ekranie dodatkowych szczegółów trasa*. Do otworzyć dodatkowe szczegóły trasa, otwórz *ekran szczegółów trasa*, a następnie dotknij sekcji tytułowej tuż pod mapą.

4.4.4 Zakończenie nagrywania

Nagrywanie trasa można zakończyć, naciskając przycisk trasa lub Menu > Trasy, aby otworzyć wyskakujące okienko trasy. Następnie dotknij „Zatrzymaj nagrywanie”. Alternatywnie dotknij *timera nagrywania* na desce rozdzielczej lub dotknij „Zatrzymaj nagrywanie” na ekranie nagrywania. Ekran nagrywania można otworzyć, dotykając linii zarejestrowanej trasa na mapie.

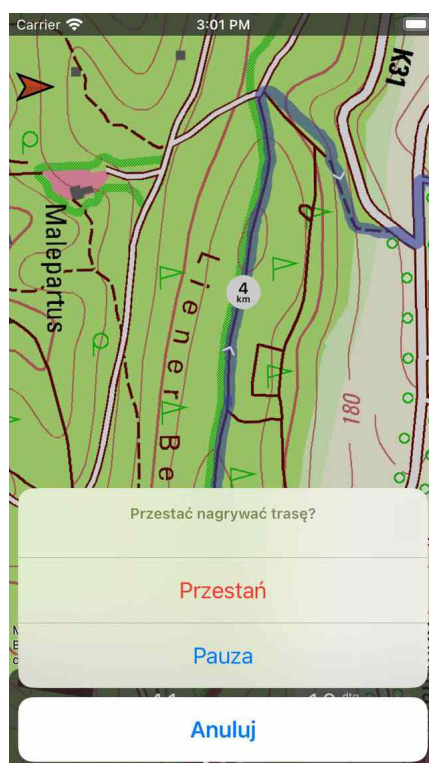
Pojawi się wyskakujące okienko z prośbą o zatrzymanie nagrywania, jak w poniższym przykładzie:

Jeśli naciśniesz „Zatrzymaj” nagrywanie zostanie zakończone i pojawi się ekran, w którym możesz *zapisać nagraną trasę*.

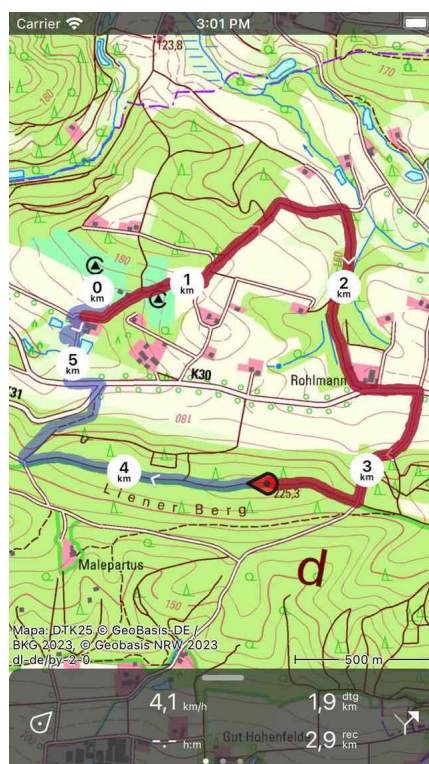
4.4.5 Wstrzymaj nagrywanie

Jeśli naciśniesz „Wstrzymaj” w wyskakującym okienku, które pojawia się po zakończeniu *nagrywania* trasa, nagranie zostanie wstrzymane.

Timer nagrywania na desce rozdzielczej zostanie ustawiony na „-: -” podczas przerwy. Mi *ernik odległości rekord* u pokaże zarejestrowaną odległość, jak widać poniżej:



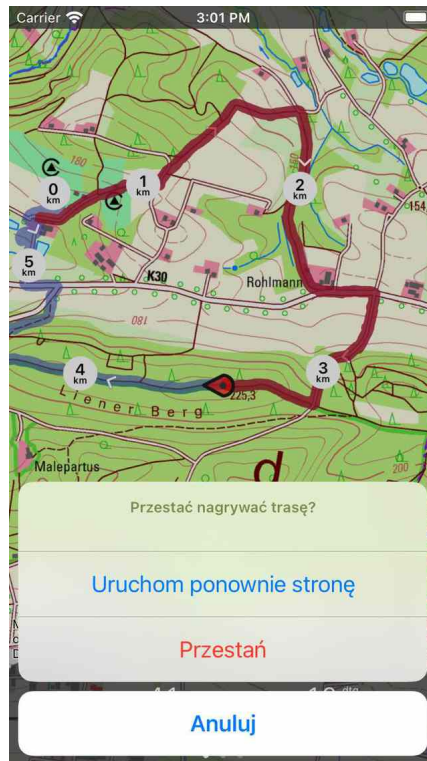
Rys. 10: Zakończenie nagrywania trasa.



Rys. 11: Nagrywanie trasa zostało wstrzymane, co widać z zegara rekordu i miernika odległości rekordu.

4.4.6 Ponownie uruchomić nagrywanie

Do wznowić wstrzymane nagrywanie, dotknij *timera nag* rywania lub przycisku „Wznów nagrywanie” w górnej części ekranu nagrywania. Pojawi się następujące wyskakujące okienko:



Rys. 12: Wznowienie nagrywania trasa.

Jeśli naciśniesz „Wznów”, nagrywanie będzie kontynuowane. Jeśli naciśniesz „Zatrzymaj”, nagrywanie trasa zostanie zakończone i otrzymasz możliwość *zapisania nagranej trasa*.

4.4.7 Zapisywanie nagrania

Jeśli *zatrzymałeś nagrywanie trasa*, pojawi się ekran, w którym możesz zapisać nagraną trasę. Przykład jest wyświetlany poniżej:

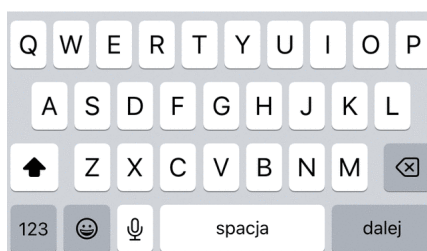
Na tym ekranie możesz następnie wprowadzić tytuł, autora i opis.

Na podstawie punktu początkowego i końcowego trasa zostanie dokonana automatyczna propozycja tytułu trasa. Ta sugestia pojawia się w polu tytułu, jeśli sam nie wprowadzasz tytułu. Jeśli nie wprowadzisz tytułu, sugestia zostanie użyta podczas zapisywania trasa. Jeśli dotkniesz końca sugerowanego tytułu, możesz zmodyfikować sugerowany tytuł.

Do upewnienia się, że automatyczne sugestie tytułu działają poprawnie, w ustawieniach należy włączyć opcję „Adresy - Znajdź automatycznie”.

Jeśli naciśniesz „>” po prawej stronie tytułu, możesz dodać adres URL.

Jeśli naciśniesz „>” po prawej stronie autora, możesz dodać dane kontaktowe oraz dane dotyczące praw autorskich i licencji. W przypadku zapisania trasa również dane autora i praw autorskich zostaną zapisane do wykorzystania w przyszłości. Jeśli zarejestrujesz lub planujesz nową trasę, ten sam autor i dane dotyczące praw autorskich zostaną już wypełnione. Dlatego nie musisz ponownie wprowadzać tych danych podczas zapisywania następnej zarejestrowanej trasa.



Rys. 13: Zapisywanie nagranej trasy.

Typ trasa można zmienić, naciskając pole Typ trasa. W przypadku zapisania trasa bieżący typ trasa zostanie użyty jako sugestia typu trasa dla następnej zapisanej trasy. Jeśli na przykład rejestrujesz tylko trasy rowerowe, musisz ustawić typ trasa tylko raz.

Za pomocą ustawienia „Uwzględnij punkty trasy” możesz określić, które punkty trasy, które są aktualnie wyświetlane na mapie ekranu głównego, zostaną uwzględnione w zapisanej trasie. Stukając to ustawienie, możesz wybierać między: wszystkimi punktami trasy znajdującymi się na mapie, punktami trasy w pobliżu trasy, punktami trasy utworzonymi podczas nagrywania i brakiem punktów trasy. Liczba między nawiasami wskazuje liczbę punktów trasy, które mają zostać uwzględnione. Zalecamy ustawienie „Uwzględnij punkty trasy” jako „punkty trasy utworzone podczas nagrywania”. Następnie do trasy zostaną dodane tylko punkty trasy, które są załadowane na mapie i utworzone podczas nagrywania. Zapewnia to brak nieistotnych punktów trasy, które na przykład zdjęcia z innego dnia są dodawane do trasy. Jeśli wybierzesz „punkty trasy w pobliżu trasy”, możesz określić maksymalną odległość punktów trasy od trasy. Zachowaj ostrożność, ustawiając wartość na „Wszystkie punkty trasy”. Może to spowodować dodanie punktów trasy, które są dalekie i dlatego nie mają znaczenia dla zapisanej trasy.

Jeśli skończysz, możesz nacisnąć „Zapisz” w prawym górnym rogu, aby zapisać nagrany trasa. Jeśli nie chcesz zapisywać trasy, możesz nacisnąć „Anuluj” w lewym górnym rogu.

Trasa zostanie zapisana w folderze, który jest aktualnie otwarty na *ekranie zapisanych tras*.

Po zapisaniu nagranej trasy pojawi się wyskakujące okienko z pytaniem, czy chcesz udostępnić trasę Topo GPS lub innej aplikacji (w tym celu dotknij „Więcej”). Jeśli nie chcesz udostępniać nagranej trasy, możesz dotknąć „Anuluj”.

Jeśli wybierzesz Topo GPS, możesz *udostępnić swoją trasę innym użytkownikom Topo GPS*, aby mogli *importować zarejestrowaną trasę*.

Możliwe jest również *udostępnienie zarejestrowanej trasy* później.

Natychmiast po zapisaniu trasa zostanie wyświetlony ekran *szczegółów* trasa. Tutaj możesz przeglądać i edytować szczegóły trasa oraz załadować zarejestrowaną trasę na mapie, dotykając przycisku mapy w prawo górnym rogu tego ekranu.

Możesz także *załadować zarejestrowaną trasę na mapie* w późniejszym czasie.

4.5 Planowanie trasy

Planowanie trasa polega na tworzeniu trasa między dwiema lub więcej lokalizacjami. Lokalizacje te nazywane są punkty trasa w Topo GPS. punkty trasa muszą być tworzone ręcznie, naciskając długie naciśnięcie mapy. alternatywa planowania trasa jest *generowanie trasa*. Przy generowaniu trasa nie musisz tworzyć punkty trasa, ale wystarczy podać punkt początkowy i żadaną długość.

Planer trasa można otworzyć, otwierając najpierw *pop-pup trasa* y (Menu > Trasy). Następnie dotknij elementu „Zaplanuj trasę”. W systemie macOS dotknij selektora trybu „Plan” u top okna lub Command-K). Przykład ekranu planowania trasa jest pokazany poniżej:



Rys. 14: Planer trasa bez planowanej trasa.

Na ekranie planowania trasa można znaleźć nakładkę. W tej nakładce wyświetlany jest *przycisk środków transportu* i istnieje kilka innych przycisków, których można użyć do sterowania planerem trasa.

Aby powiększyć mapę do swojej lokalizacji, możesz dotknąć przycisku położenia w lewym dolnym rogu nakładki.

Do cofnąć akcję, należy nacisnąć przycisk „Undo” (okrąg ze strzałką zwrotną) w nakładce. Możesz cofnąć wszystkie działania w planerze, dopóki przycisk cofania nie stanie się jasnoniebieski.

Następny przycisku cofania znajduje się przycisk więcej (okrąg z punktami, tylko iOS). Jeśli dotkniesz przycisku więcej, pojawi się menu z następującymi opcjami:

- *Mapa zmian*: Możesz zmienić mapę planera za pomocą tej opcji.
- *Dodaj trasę*: Można to wykorzystać do dołączenia zapisanej trasy do planowanej trasy lub do dodania zapisanej trasy do mapy.
- *Szukaj*: Za pomocą tej opcji możesz utworzyć punkt trasy, wprowadzając nazwę lokalizacji.
- *Resetowanie*: spowoduje to zresetowanie planowania trasy. Planowana trasa i punkty trasy znikną.

Jeśli planowana jest trasa, na nakładce pojawi się okrąg z krzyżem. Jeśli naciśniesz ten przycisk, zresetujesz planer trasy. Stukając przycisk cofania, możesz cofnąć akcję resetowania.

Do zapisania planowanej trasy, musisz nacisnąć przycisk „*Zapisz*” w prawym górnym rogu ekranu. Do udostępnienia zaplanowanej trasy, możesz dotknąć ikony eksportu po lewej stronie przycisku Zapisz.

W ustawieniach Topo GPS możesz zmodyfikować *styl planowanej linii trasy*.

Więcej informacji na temat planowania trasy można uzyskać, naciskając „Planer: Copyright” w lewym górnym rogu ekranu planowania trasy.

4.5.1 Środki transportu

Do zaplanowania trasy, najpierw sprawdź bieżące *środki transportu* w nakładce. W powyższym przykładzie jest ustawiony na „Piesi”. Po dotknięciu „Piesi” pojawi się ekran, na którym możesz zmienić *środki transportu*.

Po prawej stronie przycisku środków transportu znajduje się ikona *ustawień*. Jeśli dotkniesz tej ikony, możesz precyzyjnie dostosować zachowanie środków transportu. W zależności od ustawień trasa zostanie zoptymalizowana. Włączenie którejkolwiek z tych opcji może wydłużyć trasę.

Jeśli planujesz trasę ze środkiem transportu „Lot wron” lub używając warstwy, możesz to zrobić bez połączenia z Internetem. W przypadku innych środków transportu wymagane jest połączenie internetowe, ponieważ trasy są obliczane zewnętrze.

Więcej informacji można znaleźć w dziale *Środki transportu*.

4.5.2 Dodawanie punktów trasy

Do zaplanowania trasy, musisz dodać punkty trasy. Punkty trasy można dodawać w trzy sposoby:

- Naciskając długie naciśnięcie mapy i przeciągając ikonę w żądane miejsce. Jeśli używasz systemu macOS, możesz również umieścić wskaźnik w żądanej lokalizacji i nacisnąć Command-A.
- Wprowadzając lokalizację w pasku wyszukiwania nakładki planera trasy.
- Stukając punkty trasy, znacznik położenia lub węzły z sieci węzłów.

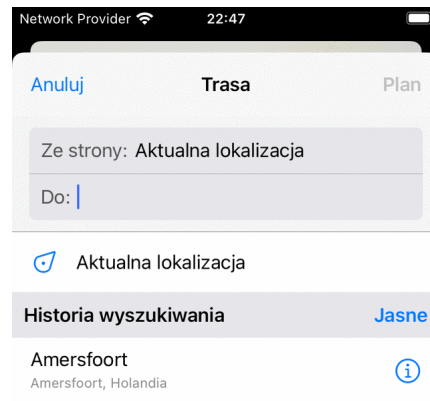
Jeśli dodano co najmniej dwa punkty trasy, trasa zostanie obliczona między dwoma punktami trasy. Następnie możesz dodać inne punkty trasy.

Poniżej omówiono kilka przykładów planowania trasy.

4.5.2.1 Planowanie trasa poprzez wprowadzenie nazwy lokalizacji

Do zaplanować trasę poprzez wprowadzenie nazwy lokalizacji, najpierw otwórz *planer trasa*. Jeśli trasa jest już zaplanowana, naciśnij przycisk krzyżowy, aby zresetować planer.

Jeśli dotkniesz paska wyszukiwania w nakładce planera trasa, pojawi się ekran, w którym możesz wprowadzić punkt początkowy i miejsce docelowe. Przykład pokazano poniżej:



Rys. 15: Ekran, w którym można wprowadzić punkt początkowy i miejsce docelowe.

Twoja obecna lokalizacja jest automatycznie wypełniana jako punkt początkowy, wystarczy wpisać miejsce docelowe. Jeśli chcesz użyć innego punktu początkowego, po prostu wpisz nazwę innej lokalizacji w polu „Ze strony:”.

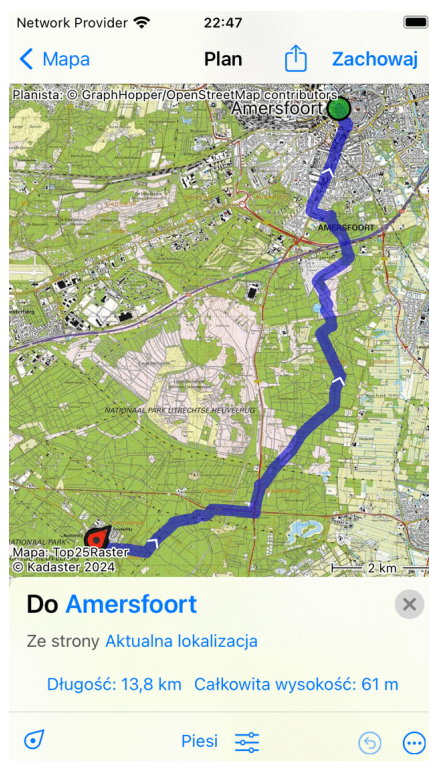
Jako przykład wpisaliśmy „Amersfoort” w polu „Do”. Jeśli teraz dotkniesz „Plan” w prawym górnym rogu lub dotkniesz lokalizacji na liście wyników wyszukiwania, powrócisz do ekranu planu i zostanie zaplanowana trasa z Twojej obecnej lokalizacji do „Amersfoort”, jak widać w poniższym przykładzie:

W nakładce planera trasa pokazano miejsce docelowe i źródło planowanej trasy, jak widać na powyższym rysunku. Jeśli je dotkniesz, można je zmienić. Ponadto pokazana jest długość trasy. Jeśli dotkniesz długości, mapa zostanie powiększona do planowanej trasy. Wyświetlane jest również całkowite wzniesienie, jeśli go dotkniesz, możesz wyświetlić *liczby profilu wysokości* planowanej trasy.

Jeśli naciśniesz „Zapisz” w prawym top rogu, możesz *zapisać zaplanowaną trasę*.

Jeśli nie chcesz zapisywać trasy, możesz nacisnąć „< Mapa” w lewym górnym rogu, aby powrócić do ekranu *głównego*. Planowana trasa będzie wtedy widoczna również na głównej mapie.

Jeśli dotkniesz linii trasy planowanej trasy na ekranie głównym, powrócisz do planera trasy.



Rys. 16: Zaplanowano trasę z Twojej obecna lokalizacja do „Amersfoort”.

4.5.2.2 Planowanie trasa poprzez ręczne tworzenie punkty trasa na mapie

Do zaplanować trasę poprzez ręczne tworzenie punkty trasa na mapie, najpierw otwórz *planer trasa*. Jeśli trasa jest obecna, dotknij przycisku z krzyżykiem, aby zresetować planer trasa.

Jeśli naciśniesz długo na mapie, pojawi się punkt trasa. Jeśli przytrzymasz palec na mapie, możesz przeciągnąć punkt trasa do żądanej pozycji. Jeśli następnie zwolnisz palec, punkt trasa zostanie ustawiony. Na Mac-OS można również nacisnąć klawisz Command-A, aby dodać punkt trasa w pozycji wskaźnika.

Przykład z jednym punktem trasa dodanym do mapy jest wyświetlony poniżej:

Dodany punkt trasa ma kolor zielony. Kolor zielony wskazuje, że punkt trasa został wybrany.

Możesz dodać drugi punkt trasa, naciskając długo na mapie. Ten będzie zabarwiony na niebiesko i wskazuje punkt trasa, który jest dodawany. Niebieski punkt trasa zawsze podąża za zielonym. Teraz musisz przeciągnąć niebieski punkt trasa do żądanej pozycji. Jeśli zwolnisz palec, trasa zostanie zaplanowana z zielonego do niebieskiego punktu trasa, jak widać poniżej:

Planując trasę, punkty trasa zostaną automatycznie przeniesione na najbliższą znaną drogę.

Zwolniając niebieski punkt trasa, zostanie on wybrane automatycznie i zabarwiony na zielono. Pierwotnie wybrane punkt trasa zostanie anulowany i zmieni kolor na pomarańczowy.

Długość planowanej trasa jest wskazana w nakładce planera trasa dół. Jeśli dotkniesz długości, mapa powiększy się do planowanej trasa. Również całkowite wzniesienie jest pokazane w nakładce. Jeśli dotkniesz całkowitego wznoszenia, możesz wyświetlić profil wysokości planowanej trasa.

Do przedłużyć trasę, musisz dodać trzeci punkt trasa, naciskając długo na mapie. Przykład jest wyświetlany poniżej:



Rys. 17: Po jedynczy punkt trasa jest dodawany ręcznie do mapy.



Rys. 18: T rasa jest planowana między dwoma ręcznie dodawanymi punktami trasa.



Rys. 19: Trasa planowana jest przez trzy punkty trasa.

Planowanie podróży w obie strony

Do zaplanować podróż w obie strony, musisz najpierw utworzyć kilka punkty trasa, jak w powyższym przykładzie. Następnie dotknij pierwszego punktu trasa. Pojawi się wyskakujące okienko, w którym zostaniesz poproszony o zaplanowanie lub wybranie punktu początkowego. Jeśli dotkniesz opcji „Zaplanuj punkt startowy”, trasa zostanie zamknięta, jak widać w poniższym przykładzie:

Wybór punktów trasa

Punkt trasa można wybrać, dotykając (naciśnięcie krótko) punktu trasa. Przyklejony punkt trasa stanie się zielony. Punkt trasa, który bezpośrednio podąża za wybranym punktem trasa, będzie miał kolor fioletowy. W ten sposób zawsze możesz odzyskać kierunek trasa. Wszystkie pozostałe punkty trasa będą miały kolor pomarańczowy.

Przemieszczanie punktów trasa

Do przenieść punkt trasa, najpierw *wybierz* żądany punkt trasa, dotykając go. Punkt trasa stanie się zielony. Następny naciśnij długo na wybranym punkcie trasa. Przytrzymaj palec na ekranie i przeciągnij punkt trasa do nowej pozycji. Przykład jest wyświetlany poniżej:

Jeśli zwolnisz przeniesiony punkt trasa, nowa trasa zostanie obliczona automatycznie, jak widać w poniższym rysunku:



Rys. 20: Trasa w obie strony zaplanowany jest przez trzy punkty trasa.



Rys. 21: Przenoszenie punktu trasa.



Rys. 22: Nowo zaplanowana trasa po przeniesieniu punktu trasa.

Wstawianie punktów trasa

Do wstawić punkt trasa pomiędzy dwoma istniejącymi punktami trasa, należy najpierw *wybrać* punkt trasa, który znajduje się tuż przed punktem trasa, który zamierzasz wstawić. Do wybrać punkt trasa, wystarczy go dotknąć (naciśnij krótko).

Jeśli wybrane punkt trasa nie jest ostatnim punktem trasa, zobaczysz fioletowy punkt trasa. Jest to punkt trasa, który bezpośrednio podąża za punktem zielonej trasa. Wstawiony punkt trasa zostanie wstawiony między zielony i fioletowy punkt.

Jeśli naciśniesz długo na mapie, pojawi się niebieski punkt trasa. Jeśli trzymasz palec na mapie, możesz przeciągnąć ten punkt do żądanej pozycji. Przykład jest wyświetlany poniżej:

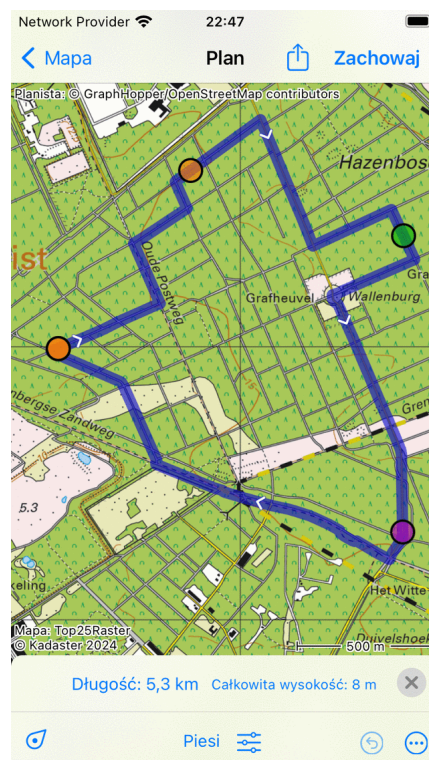
Jeśli zwolnisz palec z ekranu, trasa między zielonym a fioletowym punktem trasa będzie teraz przechodzić przez wstawiony punkt trasa. Jest to zilustrowane na poniższym rysunku:

Jeśli nowa trasa została obliczona, wstawiony punkt trasa zostanie automatycznie wybrane i zabarwiony na zielono.

Możliwe jest również wstawienie punktu trasa na bieżącej trasa. Naciśnij długo na trasie, pojawi się nowy niebieski punkt trasa. Jeśli przesuniesz palcem, nowy punkt trasa może być przesuwany tylko wzdłuż linii trasa. Jeśli zwolnisz palec, punkt trasa zostanie wstawiony.



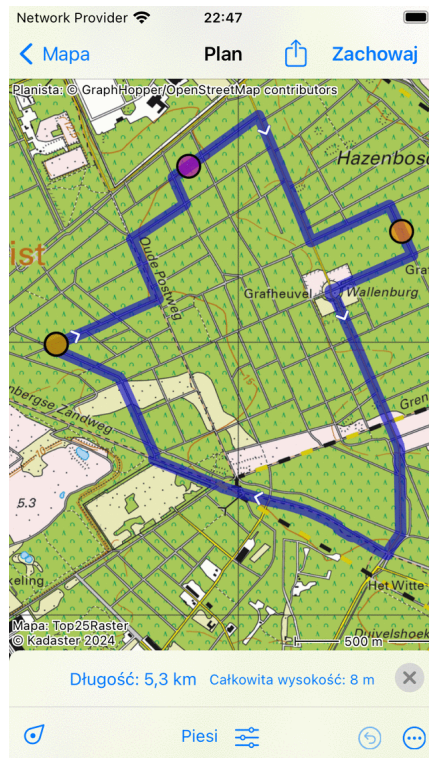
Rys. 23: Nowy punkt trasa (niebieski) zostanie wstawiony pomiędzy wybranym (zielony) a następującym punktem trasa (fioletowy).



Rys. 24: Nowo planowana trasa przebiega przez wstawiony punkt trasa.

Usuwanie punktów trasa

Do usunąć punkt trasa, musisz najpierw *wybrać* żądany punkt trasa, dotykając go. Następny naciśnij długo na tym punkcie trasa, przytrzymaj palec na ekranie i przeciągnij go na górę lub dół ekranu. Zobaczysz, że punkt trasa znika. Przykład jest wyświetlany poniżej:



Rys. 25: Usuwanie punktu trasa poprzez przeciągnięcie go top górę lub dół ekranu.

Jeśli przeciągnąłeś punkt trasa na dół lub górę ekranu, możesz go zwolnić. Punkt trasa zostanie usunięty, a trasa zostanie przeliczona, jak widać poniżej:

4.5.2.3 Planowanie trasa z obecna lokalizacja do punktu

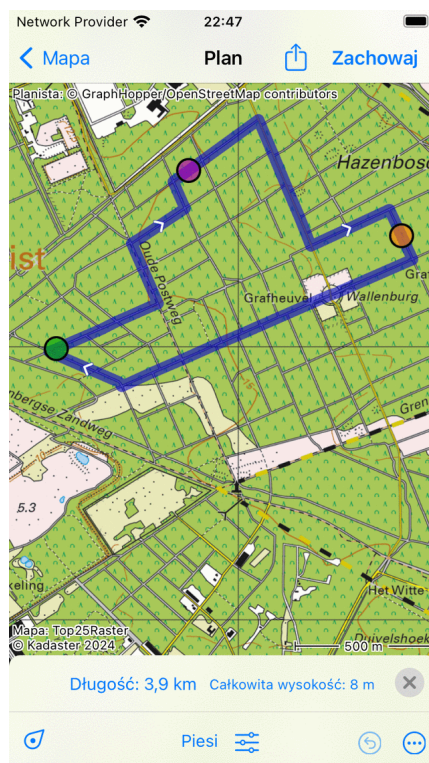
Możesz zaplanować trasę z obecna lokalizacja do punktu w kilka sposobów.

Planowanie z bieżącej lokalizacji do punktu na mapie

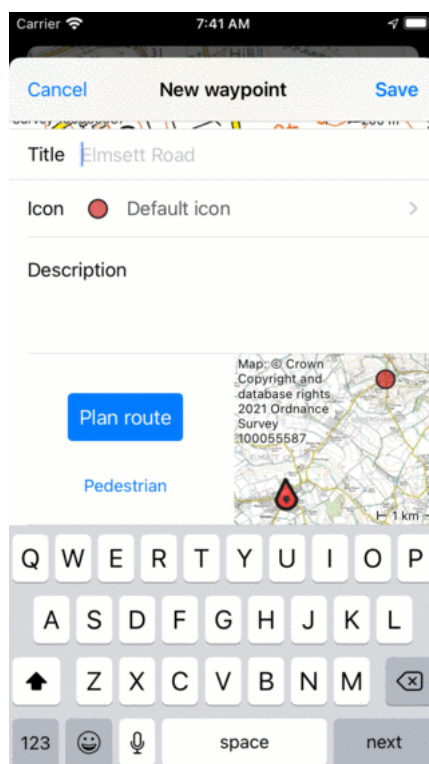
Jeśli chcesz zaplanować trasę z bieżącej lokalizacji do punktu na mapie, najszybszym sposobem jest długie naciśnięcie mapy. Pojawi się ikona, którą możesz przeciągnąć do żądanej lokalizacji. Jeśli zwolnisz palec, pojawi się ekran tworzenia punktu trasy. Przewiń w dół na tym ekranie, aby zobaczyć sekcję planu trasa, jak w poniższym przykładzie.

Pod przyciskiem planu widać aktualne środki transportu. Jeśli go dotkniesz, możesz zmienić go na *żądany środek transportu*. Obok przycisku planu wyświetlana jest mapa przeglądowa z bieżącą lokalizacją i punktem. Jeśli dotkniesz przycisku planu, zostanie zaplanowana trasa z Twojej obecna lokalizacja do punktu i wrócisz do ekranu głównego, jak widać w poniższym rysunku:

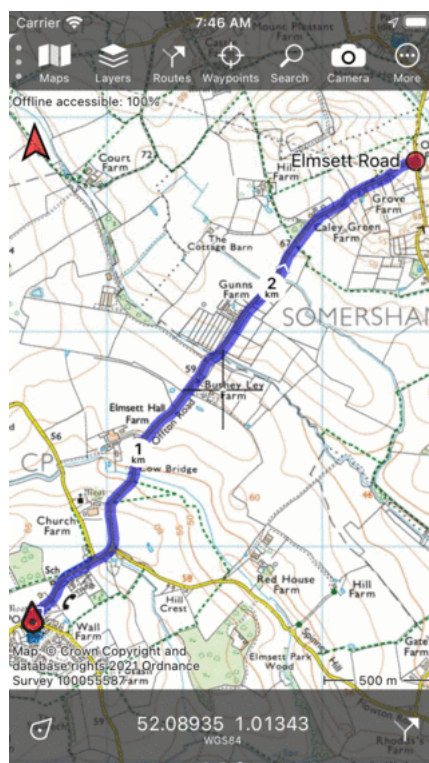
Jeśli dotkniesz krzywej trasa, zostanie otwarta *ty planer* trasa. Tam możesz dotknąć Więcej > Reset, aby usunąć zaplanowaną trasę, lub „Zapisz”, aby ją zapisać.



Rys. 26: Trasa po usunięciu punktu trasa.



Rys. 27: Planowanie trasy do punktu na mapie.



Rys. 28: Zaplanowano trasę z Twojej obecnej lokalizacji do punktu na mapie.

Planowanie z obecna lokalizacja do punkt

Aby zaplanować trasę z bieżącej lokalizacji do punkt trasa, najpierw otwórz *ekran szczegółów punkt* trasy, na przykład dotykając punkt trasy załadowanego na mapie. Następnie przewiń w dół na ekranie szczegółów punkt trasy do sekcji planu. Sprawdź środki transportu i dotknij „Zaplanuj”, aby zaplanować trasę z obecna lokalizacja do punkt trasa, jak w powyższym przykładzie.

Planowanie z obecna lokalizacja poprzez wprowadzenie nazwy lokalizacji

Możliwe jest zaplanowanie trasa z obecna lokalizacja poprzez *wprowadzenie nazwy w na ekranie planowania trasa*.

Alternatywnie dotknij *Menu* > Szukaj > Adres i wprowadź lokalizację w pasku śledzenia. W wyświetlonych wynikach wyszukiwania dotknij przycisku informacji, aby wyświetlić więcej informacji o wynikach wyszukiwania. Przewiń w dół do sekcji planu. Sprawdź środki transportu i dotknij „Zaplanuj”, aby zaplanować trasę z obecna lokalizacja do wyniku wyszukiwania, jak w powyższym przykładzie.

Planowanie z obecna lokalizacja do współrzędnej

Aby zaplanować trasę z obecna lokalizacja do współrzędnej, najpierw wprowadź współrzędną poprzez *Menu* > Szukaj > Współrzędne. Następnie wróć do mapy, dotknij utworzonego punktu i zaplanuj trasę, jak *wyjaśniono powyżej*.

4.5.2.4 Planowanie trasa przez sieć węzłów rowerowych

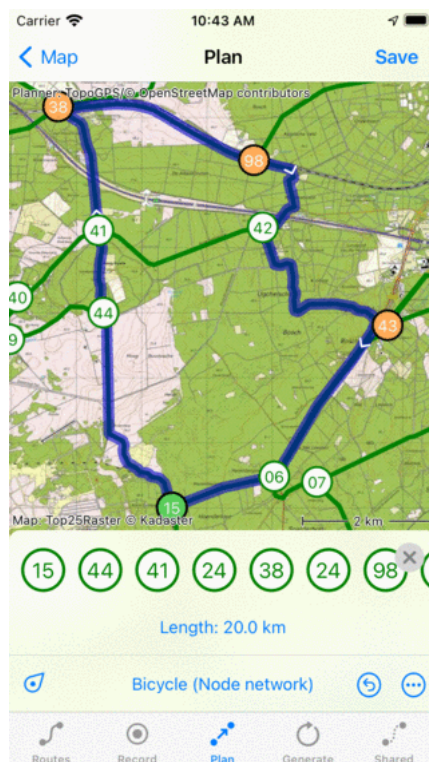
Sieć węzłów rowerowych to zbiór numerowanych węzłów i połączeń między nimi. Znak z numerem węzła jest umieszczany w miejscu węzła. Pokazuje również kierunek do pobliskich węzłów. Połączenia są również oznaczone znakami. Sieć węzłów rowerowych umożliwia łatwą nawigację, ponieważ trasę można opisać numerami węzłów.

Sieci węzłów rowerowych można znaleźć w Holandii, Belgii i Niemcy.

Do zaplanowania trasy przez sieć węzłów rowerowych, najpierw załaduj sieć węzłów rowerowych na mapie poprzez *Menu* > Warstwy > Sieć węzłów rowerowych. Następnie dotknij węzła rowerowego i dotknij „Zaplanuj trasę”.

Alternatywnie otwórz *planer trasa* i ustaw środek transportu na „Sieć węzłów rowerowych”.

Następnie dotknij żądanych węzłów rowerowych, aby zaplanować trasę. Przykład pokazano poniżej:



Rys. 29: Planowanie trasa przez sieć węzłów rowerowych.

Trasa jest planowana na Twoim urządzeniu, dlatego nie potrzebujesz połączenia internetowego do planowania trasy przez sieć węzłów rowerowych.

Podobnie jak w przypadku *planowania trasa poprzez ręczne tworzenie punkty trasa na mapie*, możliwe jest również *przenoszenie, wstawianie i usuwanie* punktów trasa

Jeśli naciśniesz długie naciśnięcie połączenia między węzłami, można również dodać punkt trasa do połączenia.

W nakładce planera trasa możesz zobaczyć listę węzłów, które musisz śledzić. Możesz przesunąć tę listę lewa i w prawo.

Jeśli skończyłeś planować trasę, możesz nacisnąć „Zapisz”, aby zapisać trasę. Jeśli dotkniesz „< Mapa”, trasa nie zostanie zapisana. Wrócisz do ekranu głównego, a mapa powiększy planowaną trasę.



Rys. 30: Planowana trasa sieci węzłów rowerowych na ekranie głównym.

4.5.3 Planowanie trasa wykończeniowej

Jeśli jesteś gotowy do planowania trasa, możesz wrócić do głównej mapy, dotykając „< Mapa” w lewym górnym rogu ekranu. Planowana trasa zostanie następnie pokazana w mapie na ekranie głównym, ale nie zostanie zapisana. Jeśli dotkniesz zaplanowany trasa na ekranie głównym, powrócisz do planera trasa.

4.5.4 Zapisywanie zaplanowany trasa

Jeśli chcesz zapisać planowaną trasę, dotknij „Zapisz” w prawo górnym rogu ekranu planowania trasa. Pojawi się ekran, na którym możesz wprowadzić szczegóły trasa, jak pokazano poniżej:

Możesz wprowadzić tytuł, autora, typ trasa i opis. Szary symbol zastępczy tytułu w polu tytułu jest sugerowanym tytułem i zostanie użyty, jeśli nie wprowadzisz tytułu. Jeśli dotkniesz końca sugerowanego tytułu, możesz zmodyfikować sugerowany tytuł. Możesz także zdecydować o włączeniu punkty, które są aktualnie załadowane na mapie w trasa. Następnie dotknij „Zapisz”, aby zapisać zaplanowany trasa. Wrócisz do *ekranu głównego*, a mapa zostanie powiększona planowaną trasę.

Network Provider
22:46

Anuluj
Trasa
Zachowaj

Tytuł
Trasa piesza 6,0 km 19.06.2024
>

Autor
Nazwa
>

Typ
Trasa piesza
>

Dołączanie punktów
Brak
>

Opis

Rys. 31: Zapisywanie zaplanowanej trasy

4.6 Generowanie trasy

Założmy, że chcesz spacerować lub jeździć na rowerze trasą w obie strony o określonej długości z określonego punktu. Możesz spróbować za *planować trasę*, a metodą prób i błędów prawdopodobnie otrzymasz ładną trasę w obie strony o pożądanej długości. Jednak w takiej sytuacji może być znacznie łatwiej pozwolić Topo GPS wygenerować dla trasy trasę.

Generowanie trasy to automatyczne tworzenie trasy w obie strony. Jedynymi wejściami są punkt wyjścia, żądana długość i środki transportu.

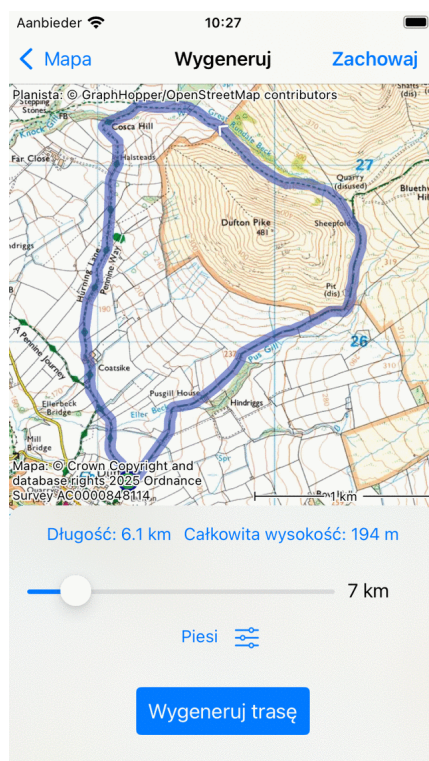
Do wygenerowania trasy, najpierw otwórz *wyskakujące okienko trasy*. Następnie dotknij pozycję „Wygeneruj trasę”. Zostanie otwarty ekran generowania trasy, a trasa zostanie natychmiast wygenerowana, jak w poniższym przykładzie:

Wygenerowana trasa jest wyświetlana na mapie.

Zielony punkt na mapie jest punktem początkowym i końcowym trasy. Naciskając długo zielony punkt, możesz przeciągnąć go w inne miejsce na mapie. Natychmiast zostanie wygenerowana nowa trasa z nowej lokalizacji.

Suwak w dół określa żadaną długość trasy. Jeśli przesuniesz suwak, zostanie wygenerowana nowa trasa. Żądana długość jest wyświetlana po prawej stronie suwaka. Pożądana i rzeczywista długość nie zawsze pasują dokładnie. Rzeczywista długość wygenerowanej trasy jest wyświetlana nad suwakiem. Obok rzeczywistej długości widać całkowite wzniesienie trasy. Jeśli go dotkniesz, możesz wyświetlić *profil wysokości* wygenerowanej trasy.

Pod suwakiem znajduje się przycisk środków transportu. W powyższym przykładzie jest ustawiony na „Pieszy”. Jeśli dotkniesz tego przycisku, możesz zmienić *środek transportu*. Obok przycisku środków transportu znajduje się ikona z suwakami. Jeśli dotkniesz tej ikony, możesz precyzyjnie dostosować za-



Rys. 32: Ekran generowania trasy z wygenerowaną trasą.

chowanie generatora trasy.

Na dół się przycisk „Wygeneruj”. Jeśli go dotkniesz, wygenerujesz nową trasę. Może to być przydatne, jeśli chcesz wygenerować inną trasę, ale nie chcesz zmieniać punktu początkowego ani żądanej długości.

W poniższym przykładzie dotknęliśmy przycisku „Wygeneruj”, aby wygenerować nową trasę z tego samego punktu:

Oczywiście nowo wygenerowana trasa różni się z pierwszej trasy. Naciskając wielokrotnie przycisk generowania, możesz generować trasy, dopóki nie znajdziesz trasy, którą lubisz.

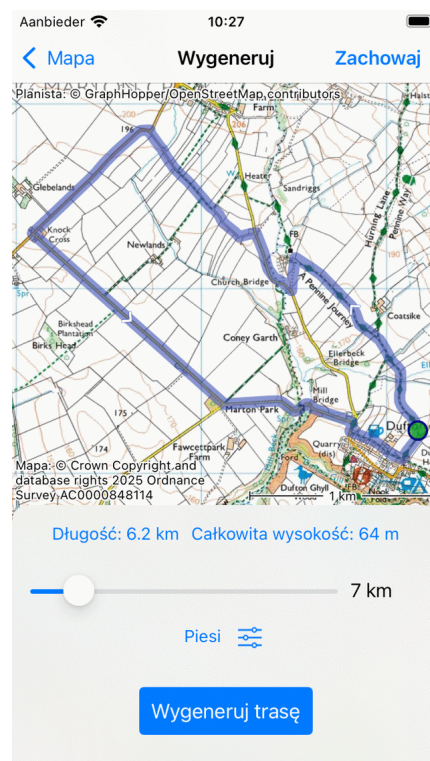
Jako przykład zmieniamy teraz żądaną długość na 50 km. Wygenerowana jest nowa dłuższa trasa, jak widać w poniższym przykładzie:

Jeśli dotkniesz „Zapisz” w prawym górnym rogu ekranu generowania trasy, wygenerowana trasa zostanie zapisana na Twoim urządzeniu, załadowana na mapie i powrócisz do ekranu głównego. Poniżej znajduje się wynik zapisania ostatniej wygenerowanej trasy powyższych przykładów:

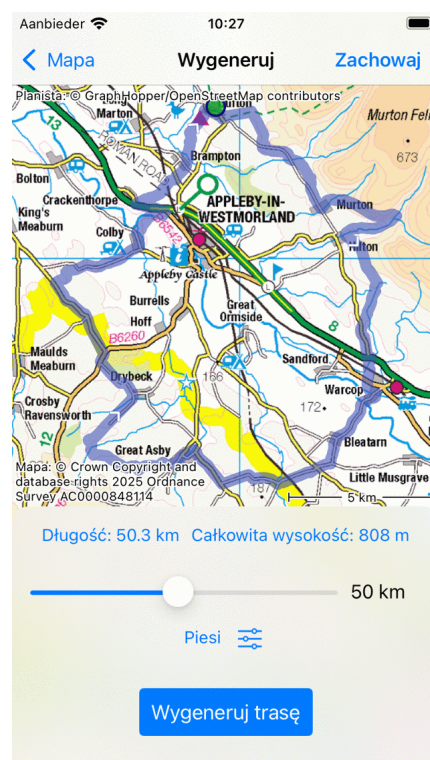
4.7 Środki transportu

Do *zaplanować lub wygenerować* trasę, musisz ustawić środek transportu. Przycisk środków transportu można znaleźć w dolnej części ekranu generowania planu lub trasy lub poniżej przycisku planu w ekranie szczegółów punktu. Na przycisku wyświetlane są aktualnie używane środki transportu. Obok przycisku środków transportu wyświetlany jest przycisk ustawień. Ten przycisk ustawień może służyć do precyzyjnego dostrojenia zachowania środka transportu. Należy pamiętać, że włączenie dowolnego z możliwych ustawień może wydłużyć czas trwania i/lub długość trasy.

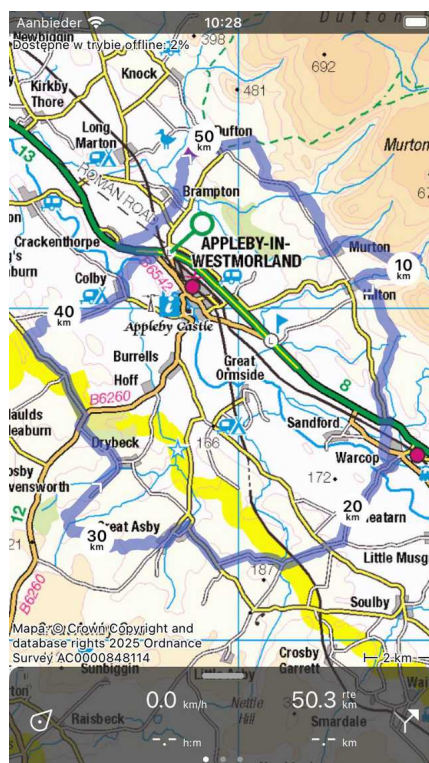
Podczas planowania trasy możliwe jest mieszanie środków transportu. Można na przykład zacząć od pieszego, następnie zaplanować część za pomocą „Lot wron”, a następnie zaplanować za pomocą Rower”.



Rys. 33: Wygenerowano kolejną trasę.



Rys. 34: Wygenerowano trasę o pożądanej długości 50 km.



Rys. 35: Wygenerowana trasa została zapisana i załadowana na głównej mapie.

Aby zaplanować trasę lub wygenerować trasę, możesz wybrać między następującymi środkami transportu: Spacer, Rower, Rower wyścigowy, Mountainbike, Koń, Motocykl, Samochód, Samochód (unikaj autostrad) i Lot wron.

4.7.1 Piesi

Środki transportu pieszego w Topo GPS powinny być używane do ręcznego planowania trasy i automatycznego generowania tras. Po wybraniu tego profilu obliczenie trasy będzie uwzględniać drogi i szlaki odpowiednie dla pieszych. Konieczne jest aktywne połączenie z Internetem.

Planując trasę pieszą, możesz dostosować następujące ustawienia, aby dostosować swoją ścieżkę:

- Wolą łagodniejsze drogi: w miarę możliwości wybiera łagodniejsze otoczenie.
- Preferują drogi utwardzone: preferuje utwardzona nawierzchnie i unika nieutwardzonych szlaków.
- Preferować drogi nieutwardzone: preferuje szlaki gruntowe lub żwirowe i unika utwardzona dróg.
- Preferuje drogi kręte: preferuje ścieżki z większą liczbą zakrętów.
- Preferuj obszary wiejskie: Trasy przez przyrodę lub wieś, unikając miast.
- Preferuj obszary miejskie: Trasy przez miasta lub miasta, unikając wsi.
- Unikaj dróg rowerowych: Unika ścieżek, które muszą być dzielone z rowerzystami.
- Unikaj wzniesień: z płaskiego terenu.
- Unikaj schodów: Zapobiega trasom wymagającym wspinaczki.
- Unikać promów: Zapobiega trasom wymagającym przejazdów wodnych (przydatne, jeśli promy nie kursują).

- Unikaj tuneli: Utrzymuje trasa nad ziemią. Unika nawet krótkich tuneli.

4.7.2 Rower

Środki transportu rowerowego powinny być wykorzystywane do planowania i wygenerowania trasa rowerowej. Trasa będzie respektować drogi odpowiednie dla rowerów. Konieczne jest połączenie z Internetem. W ustawieniach można ustawić następujące opcje:

- Wolać ładniejsze drogi: jeśli to możliwe, wybierze ładniejsze drogi.
- Preferować drogi rowerowe: jeśli to możliwe, będzie preferować drogi rowerowe.
- Preferują drogi utwardzone: będzie starał się korzystać z utwardzonych dróg i unikać nieutwardzonych dróg.
- Preferować drogi nieutwardzone: będzie próbował korzystać z nieutwardzonych dróg i unikać utwardzonych dróg.
- Preferuje drogi kręte: woli drogi z zakrętami.
- Preferuj obszary wiejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary wiejskie i stara się unikać obszarów miejskich.
- Preferuj obszary miejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary miejskie i stara się unikać obszarów wiejskich.
- Unikaj wzniesień: woli płaski pociąg.
- Unikaj schodów: Pozwoli to uniknąć schodów.
- Unikać promów: Pozwoli to uniknąć promów. Może to być przydatne, jeśli chcesz uniknąć ryzyka braku możliwości przeprawy przez wodę, ponieważ prom nie działa.
- Unikaj tuneli: Pozwoli to uniknąć tuneli. Może być przydatny, jeśli nie wolisz chodzić przez tunele.

4.7.3 Rower wyścigowy

Środki transportu rower wyścigowych powinny być wykorzystywane do planowania i wygenerowania trasa dla roweru wyścigowego. Trasa będzie respektować drogi odpowiednie dla szybkich rowerów. Konieczne jest połączenie z Internetem. W ustawieniach można ustawić następujące opcje:

- Preferuje drogi kręte: woli drogi z zakrętami.
- Preferuj obszary wiejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary wiejskie i stara się unikać obszarów miejskich.
- Preferuj obszary miejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary miejskie i stara się unikać obszarów wiejskich.
- Unikaj dróg rowerowych: Unika dróg specjalnie przeznaczonych dla rowerów. Może to być przydatne, jeśli chcesz uniknąć wolniej poruszających się rowerów.
- Unikaj wzniesień: woli płaski pociąg.
- Unikaj schodów: Pozwoli to uniknąć schodów.
- Unikać promów: Pozwoli to uniknąć promów. Może to być przydatne, jeśli chcesz uniknąć ryzyka braku możliwości przeprawy przez wodę, ponieważ prom nie działa.

- Unikaj tuneli: Pozwoli to uniknąć tuneli. Może być przydatny, jeśli nie wolisz chodzić przez tunele.

4.7.4 Mountainbike

Środki transportu rowerów górskich powinny być wykorzystywane do planowania trasa roweru górskiego (MTB). Trasa będzie starała się wybrać specjalnie wyznaczone ścieżki MTB, jeśli to możliwe. Konieczne jest połączenie z Internetem. Należy pamiętać, że zawsze należy sprawdzić, czy kolarstwo górskie jest dozwolone na planowanym szlaku, zwłaszcza na w przyrodniczych. Czasami konieczne jest specjalne zezwolenie. W ustawieniach można ustawić następujące opcje:

- Unikać promów: Pozwoli to uniknąć promów.

4.7.5 Koń

Środki transportu koni powinny być wykorzystywane do planowania i wygenerowania trasa jazdy konnej. Jest to nowa możliwość i może nie być optymalna. Będzie preferował pomosty (ale tylko te, które nie są zabronione dla pieszych). Pozwoli to uniknąć specjalnie wyznaczonych dróg rowerowych, ponieważ w większości krajów są one zabronione dla koni. Konieczne jest połączenie z Internetem. W ustawieniach można ustawić następujące opcje:

- Preferują drogi utwardzone: będzie starał się korzystać z utwardzonych dróg i unikać nieutwardzonych dróg.
- Preferować drogi nieutwardzone: będzie próbował korzystać z nieutwardzonych dróg i unikać utwardzonych dróg.
- Unikać promów: Pozwoli to uniknąć promów. Może to być przydatne, jeśli chcesz uniknąć ryzyka braku możliwości przeprawy przez wodę, ponieważ prom nie działa.
- Unikaj tuneli: Pozwoli to uniknąć tuneli. Może być przydatny, jeśli nie wolisz chodzić przez tunele.

4.7.6 Samochód

Środki transportu samochodowego powinny być używane przy planowaniu trasa samochodem. W zasadzie zapewni Ci najszybszą możliwą trasę. Konieczne jest połączenie z Internetem. W ustawieniach można ustawić następujące opcje:

- Unikać promów: Pozwoli to uniknąć promów. Może to być przydatne, jeśli chcesz uniknąć ryzyka braku możliwości przeprawy przez wodę, ponieważ prom nie działa.
- Unikać opłat drogowych: Pozwoli to uniknąć płatnych dróg.
- Unikaj tuneli: Pozwoli to uniknąć tuneli.

4.7.7 Samochód (unikaj głównych dróg)

Środki transportu samochodowego (unikaj głównych dróg) są przydatne, jeśli chcesz zaplanować malowniczą trasę samochodową. Automatycznie uniknie wszystkich autostrad i dużych prędkości głównych dróg. Konieczne jest połączenie z Internetem. W ustawieniach można ustawić następujące opcje:

- Preferuje drogi kręte: woli drogi z zakrętami.
- Preferować drogi nieutwardzone: będzie próbował korzystać z nieutwardzonych dróg i unikać utwardzonych dróg.
- Preferuj obszary wiejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary wiejskie i stara się unikać obszarów miejskich.
- Preferuj obszary miejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary miejskie i stara się unikać obszarów wiejskich.
- Unikaj dróg drugorzędnych wtórnych: Pozwoli to również uniknąć dróg wtórnych, co prowadzi do dłuższej podróży po mniejszych drogach.
- Unikać promów: Pozwoli to uniknąć promów. Może to być przydatne, jeśli chcesz uniknąć ryzyka braku możliwości przeprawy przez wodę, ponieważ prom nie działa.
- Unikać opłat drogowych: Pozwoli to uniknąć płatnych dróg.
- Unikaj tuneli: Pozwoli to uniknąć tuneli.

4.7.8 Motocykl

Środki transportu motocyklowego są przydatne do planowania lub generowania podróży motocyklowej. Konieczne jest połączenie z Internetem. W ustawieniach można ustawić następujące opcje:

- Preferuje drogi kręte: woli drogi z zakrętami. To może dać przyjemniejszą podróż.
- Preferować drogi nieutwardzone: będzie próbował korzystać z nieutwardzonych dróg i unikać utwardzonych dróg.
- Preferuj obszary wiejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary wiejskie i stara się unikać obszarów miejskich.
- Preferuj obszary miejskie: jeśli to możliwe, będzie preferować obszary miejskie i stara się unikać obszarów wiejskich.
- Unikaj autostrad: uniknie autostrad. Przydatne, jeśli chcesz zrobić malowniczą wycieczkę.
- Unikaj autostrad: Pozwoli to uniknąć głównych dróg.
- Unikaj dróg drugorzędnych wtórnych: Pozwoli to również uniknąć dróg wtórnych, co prowadzi do dłuższej podróży po mniejszych drogach.
- Unikać promów: Pozwoli to uniknąć promów. Może to być przydatne, jeśli chcesz uniknąć ryzyka braku możliwości przeprawy przez wodę, ponieważ prom nie działa.
- Unikać opłat drogowych: Pozwoli to uniknąć płatnych dróg.
- Unikaj tuneli: Pozwoli to uniknąć tuneli.

4.7.9 Lot wron

Środki lot wron wrony mogą służyć do zaplanowania najkrótszej ścieżki między punktami. Jeśli odległość jest mała, będzie to linia prosta. Połączenie z Internetem nie jest konieczne. Za pomocą lot wron zaplanować dowolną trasę, nawet taką, która nie respektuje dróg. Jeśli zakupiono rozszerzenie wysokości, również profil wysokości zostanie wygenerowany w określonych krajach. Nie ma możliwości ustawień precyzyjnego dostrojenia środków lot wron muchy wrony.

4.7.10 Inne środki transportu

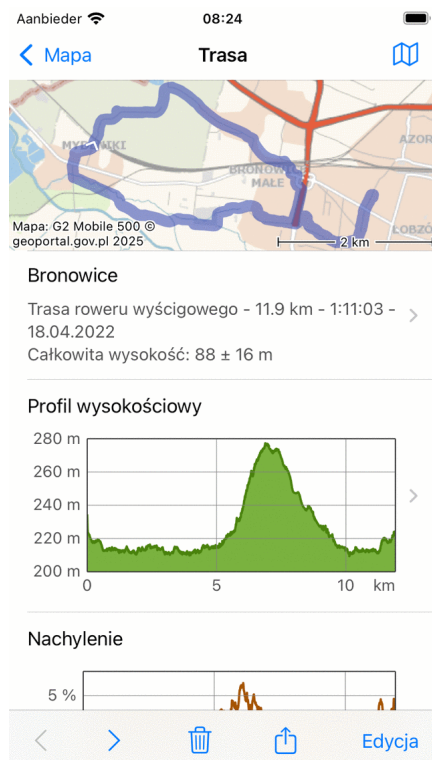
Jeśli kupiłeś którąkolwiek z warstw, np. węzły spacerowe, węzły rowerowe, trasy rowerowe górskie lub długodystansowe trasy rowerowe, możesz wykorzystać je również jako środek transportu. Następnie możesz zaplanować trasę w tej warstwie bez korzystania z połączenia internetowego.

4.8 Szczegóły trasy

Ekran szczegółów trasa pokazuje informacje o konkretnej trasie.

Do otworzyć ekran szczegółów trasa, dotknij krzywej trasa trasa załadowanej w mapie na ekranie głównym. Ekran szczegółów trasa można również otworzyć, dotykając przycisku informacyjnego (i) po prawej stronie tytułu trasa na *ekranie zapisanych tras* (Menu > Trasy > Zapisane trasy) oraz na ekranie trasy udostępnionych (Menu > Trasy > Wspólne trasy).

Przykład ekranu szczegółów trasa jest pokazany poniżej.



Rys. 36: Przykład ekranu szczegółów trasa.

W prawym top rogu ekranu szczegółów trasa wyświetlana jest ikona mapy. Jeśli dotkniesz ikona mapy, trasa zostanie załadowana na głównej mapie, mapa zostanie powiększona do trasa i wrócisz do ekranu

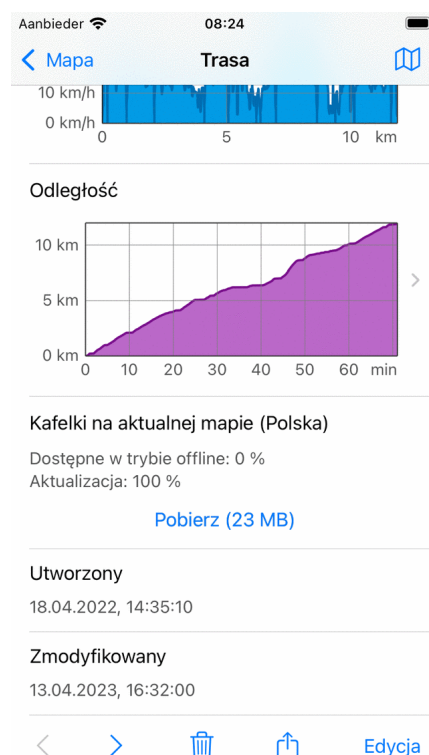
głównego. Jeśli ukośnik jest wyświetlany na ikonie mapy, trasa jest już załadowana na mapie. Jeśli dotkniesz skośnej ikony mapy, usuniesz trasę z mapy.

W górnej części ekranu szczegółów trasa wyświetlana jest mapa z trasą. biała strzałka na linii trasa wskazuje kierunek trasa.

Bezpośrednio pod mapą znajduje się tytuł, typ trasa, długość, czas trwania (jeśli trasa jest zarejestrowana), *całkowite wzniesienie* (jeśli jest dostępna) i autora. Jeśli dotkniesz tego pozycja, możesz wyświetlić *dodatkowe informacje o trasie*.

Opis i zdjęcia zostaną wyświetlone, jeśli są obecne. Jeśli dotkniesz zdjęcia, pojawi się ono na pełnym ekranie i możesz przeglądać zdjęcia, przesuwając zdjęcia lewa i prawo.

Następny, jeśli jest obecny profil wysokości/elewacji, wyświetlany jest profil nachylenia, profil prędkości i odległości. Możesz dotknąć tych profili, aby wyświetlić *profil bardziej szczegółowo* i uzyskać dodatkowe informacje o wysokości, nachyleniu i prędkości.



Rys. 37: Przykład dolnej części ekranu szczegółów trasa.

Jeśli trasa znajduje się w obszarze zasięgu głównej mapy, sekcja „Kafelki na aktualnej mapie” pojawi się jak na powyższym rysunku. Tutaj możesz *pobrać kafelki mapy trasa*.

W dolnej części ekranu znajduje się również utworzenie oraz ostatnia modyfikacja daty i godziny trasa.

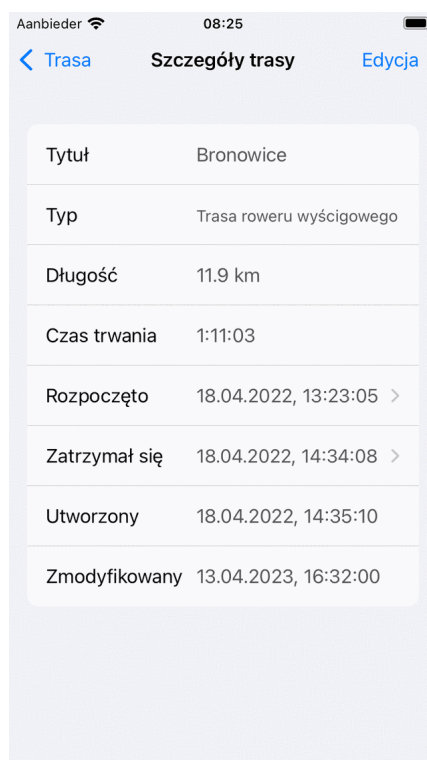
W dolnej części ekranu szczegółów trasy można znaleźć pasek narzędzi z następującymi przyciskami:

- *Przyciski „<” < «and» >:* Za pomocą tych przycisków możesz przeglądać szczegóły trasy do tyłu i do przodu.
- *Przycisk korbowa:* Jeśli dotkniesz tego przycisku, możesz *usunąć aktualnie pokazaną trasę z urządzenia*.
- *Przycisk eksportu:* Jeśli dotkniesz tego przycisku, możesz *wyeksportować trasę*.

- *Przycisk edycji:* Jeśli dotkniesz tego przycisku, pojawi się wyskakujące okienko, którego możesz użyć do *edycji trasa*.

4.8.1 Dodatkowe szczegóły trasa

Jeśli dotkniesz sekcji tytułowej tuż pod mapą, na *ekranie szczegółów trasa* zostanie otwarty dodatkowy ekran szczegółów trasa. Tutaj znajdziesz dodatkowe informacje o trasa, takie jak autor i informacje o prawach autorskich. Przykład pokazano w poniższym rysunku:



Rys. 38: Przykład dodatkowego ekranu szczegółów trasa.

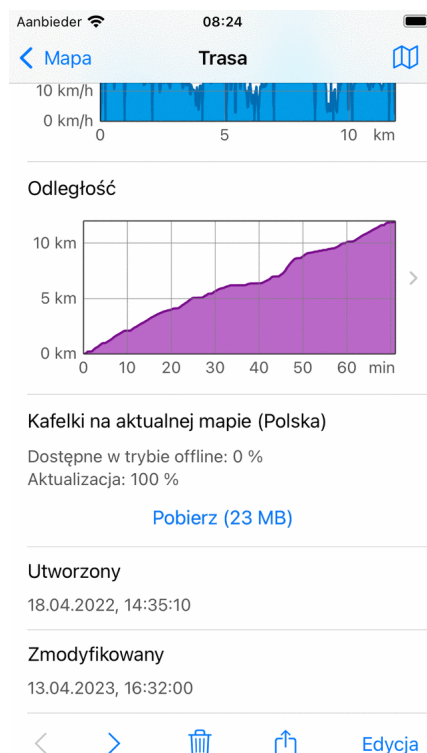
Na ekranie dodatkowych szczegółów trasa wyświetlana jest również dokładna godzina i data rozpoczęcia i zakończenia nagrania. Jeśli dotkniesz jednego z tych pozycji, zostanie wyświetlony wykres odległości w stosunku do czasu wraz z mapą. Tutaj możesz odczytać każdy znacznik czasu każdego punktu na zarejestrowanej trasa. Czas jest wyświetlany w strefie czasowej używanej na urządzeniu.

Jeśli trasę udostępniono za pomocą Topo GPS, na ekranie dodatkowych szczegółów trasa pojawi się specjalna sekcja dotycząca wspólnych tras. Tutaj możesz usunąć współdzieloną trasę, dotykając „Usuń wspólną trasę” i potwierdzając usunięcie. Inni użytkownicy nie mogą już pobierać tej udostępnionej trasa, ale pozostanie ona przechowywana na Twoim urządzeniu.

Jeśli zarejestrowałeś trasę na tym urządzeniu, wyświetlane jest również zużycie baterii urządzenia podczas nagrywania. Szczególnie przydatny może być procent zużyty na godzinę.

4.9 Pobieranie kafelków mapy trasa

Możesz pobrać kafelki mapy trasa, przewijając w dół na *ekranie szczegółów trasa* do sekcji „Kafelki na aktualnej mapie”. Bieżąca mapa to mapa aktualnie używana na ekranie głównym. Jeśli trasa nie znajduje się w obszarze zasięgu mapy, sekcja „Kafelki na aktualnej mapie” nie zostanie wyświetlona. Przykład pokazano poniżej:



Procent kafli map dostępnych w trybie offline wskazuje procent kafelków mapy odpowiednich dla trasa przechowywanych na urządzeniu użytkownika. Ten procent dotyczy tylko mapy, która jest aktualnie widoczna w ekranie mapy. Jeśli wartość procentowa wynosi 100% oznacza to, że wszystkie kafelki mapy niezbędne do wyświetlenia trasa na mapie są dostępne w trybie offline.

Stuknij przycisk „Pobierz”, aby rozpocząć pobieranie kafelków mapy. Zaleca się pobranie wszystkich kafelków map z połączenia WiFi przed wyjściem na zewnątrz, aby śledzić trasę. W takim przypadku możesz mieć pewność, że część mapy odpowiednia dla trasa jest dostępna na wszystkich poziomach powiększenia, nawet jeśli nie masz połączenia z Internetem.

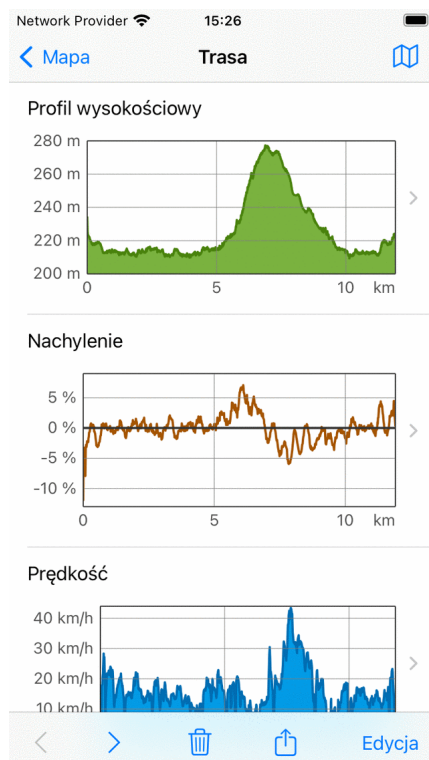
Na przycisku pobierania pokazano oszacowanie wielkości pobierania i wymaganej ilości miejsca do przechowywania.

Jeśli dotkniesz przycisku pobierania, przycisk wskaże, ile płytek pozostało do pobrania. Możesz przerwać pobieranie, dotykając „Zatrzymanie pobierania”. Jeśli wszystkie kafelki mapy istotne dla trasa zostały pobrane, przycisk wyświetli „Pobrane w całości”.

Chociaż obliczenia procentowe dostępne w trybie offline są bardzo wiarygodne, zawsze możesz sprawdzić, czy kafelki są naprawdę dostępne w trybie offline. Po prostu przełącz urządzenie w tryb samolotowy, załaduj trasę na głównej mapie i sprawdź, czy wszystkie mapy wokół trasa są wyświetlane.

4.10 Profile trasy

Gdy dostępne są informacje o wysokości, można znaleźć wysokość lub wysokość oraz profil nachylenia, przewijając w dół na *ekranie szczegółów trasa*. Gdy dostępne są informacje o czasie, możesz również znaleźć profil prędkości i odległości na *ekranie szczegółów trasa*. Podczas *nagrywania trasa* można dotknąć linii trasa zarejestrowanej trasa, aby otworzyć ekran nagrywania. Znajdziesz tam również wysokość i profil prędkości. Podczas *planowania trasa* lub *generowania trasa* można dotknąć etykiety „Całkowita wysokość”, aby zobaczyć profile wysokości i nachylenia planowanej trasa. Może być konieczne przewijanie w dół na ekranie szczegółów trasa, aby zobaczyć wszystkie profile.



Rys. 39: Przykład profili wysokości, nachylenia i prędkości w ekranie szczegółów trasa.

4.10.1 Profile Wysokość

Zarówno wysokość, jak i profil elewacji są profilami wysokości. Wysokość to wysokość urządzenia w stosunku do średniego poziomu morza. Wysokość to wysokość gruntu w stosunku do średniego poziomu morza i najczęściej pochodzi z cyfrowego modelu elewacji. Jeśli ktoś idzie po ziemi, wysokość jest w przybliżeniu równa wysokości. Ale jeśli ktoś leci, wysokość i wysokość są różne. Profile wysokości zarejestrowanych trasy w Topo GPS są zawsze profilami wysokości, tj. mierzonymi za pomocą GPS i barometru (jeśli są dostępne).

4.10.2 Profil nachylenia

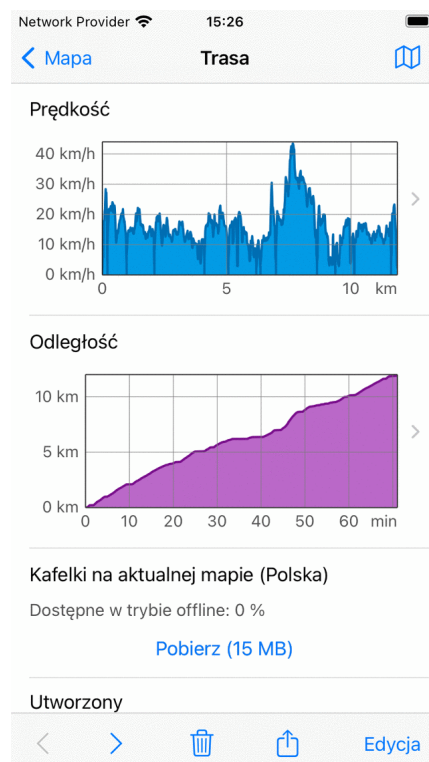
Profil nachylenia pozwala szybko spojrzeć na trudność trasa. Procent nachylenia (zwany również stopniem) to wielkość przemieszczenia pionowego w porównaniu z przemieszczeniem poziomym. Chociaż profil nachylenia może się znacznie zmieniać, gatunek najbardziej stromych części można łatwo znaleźć na z profilu nachylenia. A także długość najbardziej stromych części można szybko odczytać. Wraz z długością i *całkowitym* wzniesieniem daje to szybkie wyobrażenie o trudności trasa.

Radzimy dowiedzieć się, jakie stoki możesz sobie poradzić. Możesz to zrobić, badając wykresy nachylenia trasy *nagrane* wcześniej. Następnie zawsze sprawdzaj wykres nachylenia, zanim zechcesz śledzić trasę. Jeśli ma strome części na dłuższych dystansach, które są powyżej twoich możliwości, lepiej wybierz inną trasę do podążania.

W profilu nachylenia w Topo GPS stoki obliczane są między punktami oddalonymi z siebie o około 200 m, aby wygładzić fluktuacje.

4.10.3 Profil Prędkość

Profil prędkości daje szybki przegląd prędkości trasa. Ten profil jest dostępny tylko wtedy, gdy trasa została zarejestrowana.



Rys. 40: Przykład profili prędkości i odległości na ekranie szczegółów trasa.

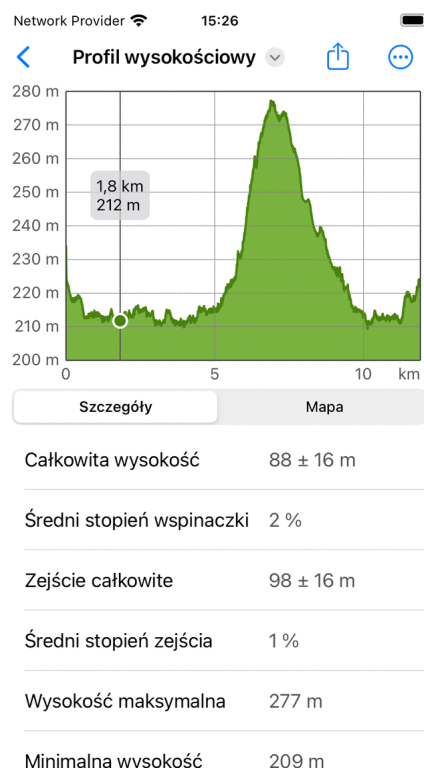
4.10.4 Profil Odległość

Profil odległości daje przegląd, w jaki sposób przebyta odległość wzrosła wraz z upływem czasu. Ten profil jest dostępny tylko wtedy, gdy trasa została zarejestrowana.

4.10.5 Ekran profilu

Możesz dotknąć profilu w *ekranie szczegółów trasa*, aby otworzyć ekran profilu. Poniżej omawiamy tylko ekran profilu wysokości, inne profile pokazują inne informacje, ale ich ekrany profili działają podobnie.

Przykład ekranu profilu wysokości pokazano na poniższym rysunku:



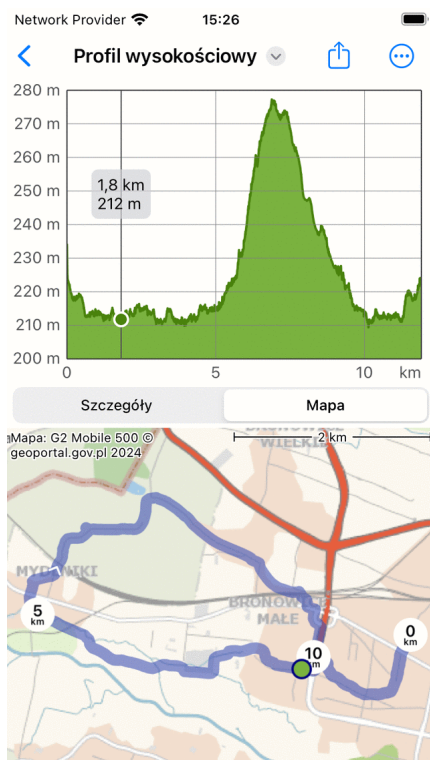
Rys. 41: *Profil wysokościowy trasa bardziej szczegółowo*

Ekran profilu wysokości zawiera wykres i informacje. Wykres zawiera wskaźnik, który można przeciągnąć, aby odczytać wartość z profilu. Kładąc dwa palce na profilu i odsuwając je z siebie, możesz powiększyć profil, aby zobaczyć więcej szczegółów. Jeśli masz powiększenie, możesz również przesunąć profil jednym palcem. Aby pomniejszyć, połóż dwa palce na profilu i przesuń je do siebie.

Na dół możesz wybierać między kartami „Szczegóły” i „Mapa”. W powyższym przykładzie otwierana jest karta „Szczegóły”. Daje to szczegółowe informacje na temat profilu wysokości, takie jak „Całkowita wysokość”, „Średni stopień wznoszenia” i „Zejście całkowite spadek”.

Jeśli wybierzesz zakładkę „Mapa”, mapa trasa zostanie wyświetlona w połączeniu z profilem wysokości, jak widać w poniższym przykładzie:

Pozycja wskaźnika na wykresie jest pokazana zielonym punktem na mapie. Jeśli przeciągniesz zielony punkt wzdłuż trasy, wskaźnik w profilu wysokości również się przesunie. W ten sposób można łatwo znaleźć interesujące punkty w profilu wysokości na mapie.



Rys. 42: *Profil wysokościowy trasa z mapą trasa*

Jeśli dotkniesz ikona „Więcej” w prawym górnym rogu ekranu, możesz zmienić oś poziomą. Możesz wybierać między „Odległość”, „Czas trwania” i „Czas”.

Jeśli dotkniesz ikona eksportu u top ekranu, możesz wyeksportować i udostępnić profil w formacie PDF.

Jeśli dotkniesz tytułu „Wysokość” u top ekranu, możesz szybko zmienić profil na inny typ, na przykład profil nachylenia lub profil prędkości.

4.10.6 Całkowita wysokość i zejście

Całkowite wzniesienie to skumulowany wzrost wysokości trasa. Alternatywnie, jest to suma wszystkich pionowych przesunięć w górę. Podobnie całkowite zejście to skumulowana utrata wysokości trasa lub suma wszystkich pionowych przesunięć w dół. Całkowite wzniesienie trasa jest pokazane na [ekranie szczegółów trasa](#), w sekcji tytułowej tuż pod mapą. Również całkowite wzniesienie i całkowite zejście można znaleźć [na ekranie profilu wysokości](#).

Zwłaszcza całkowite wzniesienie daje wraz z długością i profilem nachylenia wyobrażenie o trudności trasa. Trasy o większym całkowitym wzniesieniu są zazwyczaj trudniejsze.

Teoretycznie całkowite wzniesienie i zejście są dość proste do zrozumienia. Załóżmy na przykład, że rozpoczynasz trasę na wysokości 100 m. Najpierw idziesz na wzgórze ścieżką o długości 1 km do wysokości 150 m. Następnie idziesz 2 km w dół do wysokości 120 m. Całkowite wejście jest w tym przykładzie $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Całkowite zejście wynosi $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

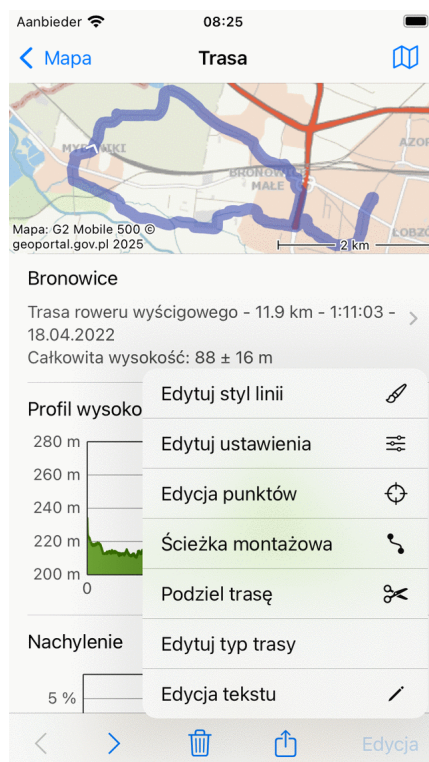
W praktyce obliczenie całkowitego wzniesienia/zejścia nagrane trasa jest trudniejsze. Trasa z wysokości-ami jest w rzeczywistości zbiorem punkty, z których wszystkie mają swoje błędy pomiarowe. Gdybyśmy po prostu zsumowali wszystkie dodatnie zyski pionowe, uwzględnilibyśmy również fluktuacje pomiarowe, co skutkuje nieuzasadnionym dużym wzrostem całkowitym. Dlatego szacujemy dokładność określania wysokości w Topo GPS i używamy go jako odcięcia dla uwzględnienia zysków w całkowitym wzroście.

W praktyce oznacza to w przybliżeniu, że zyski są uwzględniane w całkowitym wzroście tylko wtedy, gdy zysk wynosi co najmniej około 10 m. Obliczamy również błąd. Dlatego całkowite wzniesienie jest przedstawiane jako wartość $\pm$ błąd. Jeśli wartość całkowitego wzniesienia wynosi na przykład $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$ należy odczytać ją jako, najprawdopodobniej całkowite wzniesienie wynosi od 270 m do 370 m.

W rzeczywistości inne programy/aplikacje będą inaczej obliczać całkowite wzniesienie, a zatem mogą podawać wartości, które mogą różnić się (znacznie) z Topo GPS. Dlatego najlepiej porównać całkowite wzniesienia między trasami tylko wtedy, gdy są obliczane w ten sam sposób. Możesz więc doskonale porównać całkowite wzniesienie trasy A w Topo GPS z trasą B w Topo GPS. Jednak bądź ostrożny, jeśli porównać całkowite wzniesienie trasy A w Topo GPS z Trasa A w innej aplikacji.

4.11 Edycja trasy

Do edytować trasę, najpierw otwórz *ekran szczegółów trasa*. Następnie dotknij przycisku „Edytuj” w dolnym pasku narzędzi. Pojawi się wyskakujące okienko, jak widać w poniższym przykładzie:



Rys. 43: Edytuj opcje wyskakującego ekranu szczegółów trasa.

W wyskakującym okienku edycji możesz wybrać jedną z następujących opcji:

- *Edytuj styl linii*. Pojawi się ekran, w którym można ustawić niestandardową szerokość linii i kolor trasa.
- *Edytuj ustawienia*. Możesz zmienić ustawienia trasa. Możesz określić, czy włączyć wyświetlanie punkty trasa. Ponadto możesz włączyć „Kierunek odwrotny kierunek”, co odwraca kierunek trasa.
- *Edycja punktów*. punkty trasa należące do trasy zostaną wyświetlone na specjalnym ekranie. Tutaj możesz dodawać punkty trasa, przeciągać punkty trasy i usuwać punkty trasy należące do trasy.
- *Ścieżka montażowa utw ór*. Trasa zostanie załadowana do planera trasa, gdzie można zmodyfikować ścieżkę trasa. Następnie możesz *przedłużyć trasę*, *skrócić trasę* lub *zmodyfikować trasę*

trasa w sposób ogólny.

- *Podziel trasę.* Spowoduje to otwarcie ekranu podzielonej trasy, gdzie można *podzielić trasę na części*.
- *Edytuj typ trasy.* Pojawi się ekran, na którym możesz zmienić typ trasy. Zawsze warto upewnić się, że trasy mają prawidłowy typ trasy.
- *Edycja tekstu.* Pojawi się ekran, w którym możesz edytować tytuł, szczegóły autora i opis.

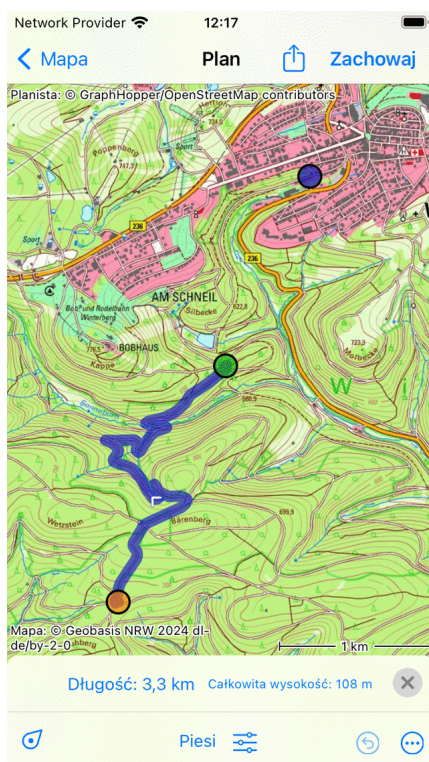
4.12 Przedłużenie trasa

Aby przedłużyć trasę, najpierw przejdź do ekranu szczegółów trasy i dotknij *Edytuj > Edytuj ścieżkę trasa* w prawo dolnym rogu ekranu.

Trasa zostanie załadowana w planerze trasy. Upewnij się, że *środki transportu* są ustawione prawidłowo.

4.12.1 Przedłużenie trasa na końcu

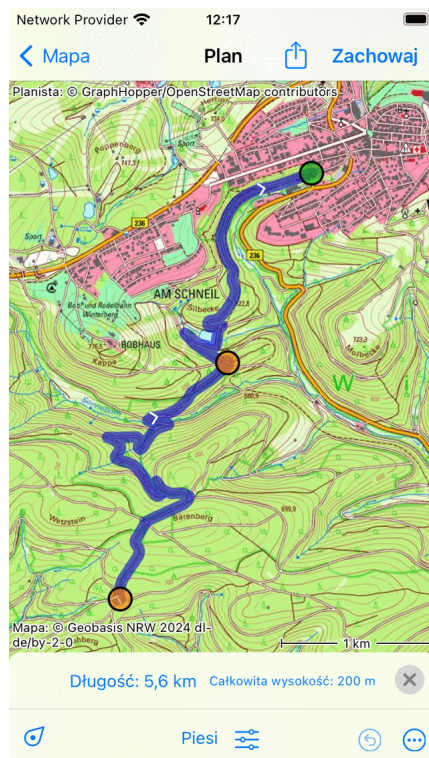
Do przedłużyć trasę na końcu, dotknij ostatniego punktu trasy, aby stał się zaznaczony i zielony. Możesz teraz dodać punkt trasy, naciskając długo na mapie. Niebieski punkt trasy pojawi się jak w poniższym przykładzie:



Dopóki trzymasz palec na mapie, możesz przeciągnąć niebieski punkt trasy w żądane miejsce.

Jeśli zwolnisz palec, trasa zostanie narysowana z zielonego punktu trasy do dodanego punktu trasy. Dodany punkt trasy zostanie wybrany i zabarwiony na zielono. Przykład przedłużenia trasy w powyższym rysunku pokazano poniżej.

Jeśli chcesz, możesz jeszcze bardziej przedłużyć trasę, dodając więcej punktów trasy.



Rys. 44: Trasa zostaje przedłużona do dodanego punktu trasa.

Możesz teraz zapisać rozszerzoną trasę, naciskając „Zapisz” w top górnym rogu ekranu. Zapisana trasa będzie zawsze przechowywana jako nowa trasa.

4.12.2 Przedłużenie trasa na początku

Do przedłużyć trasę na początku, wybierz pierwszy punkt trasa, dotykając go tak, aby stał się zielony. Następnie dotknij pierwszego punktu trasa po raz drugi, aby stał się fioletowy jak w poniższym rysunku:

Następnie dodaj nowy punkt trasa, naciskając długo na mapie. Trasa trasa narysowana z dodanego punktu do pierwotnego punktu początkowego.

Dodany punkt zostanie automatycznie zabarwiony na fioletowo po pojawieniu się trasa. Następnie możesz kontynuować dodawanie punktów trasa, aby dalej przedłużyć trasę na początku.

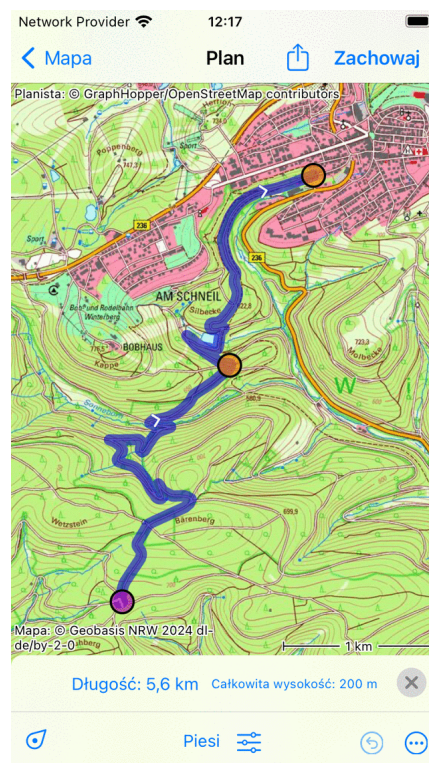
Jeśli jesteś gotowy do edycji trasa, możesz dotknąć „Zapisz” w top górnym rogu ekranu.

4.13 Skrócenie trasa

Aby skrócić trasę, najpierw przejdź do ekranu szczegółów trasa i dotknij *Edytuj > Edycja trasy trasa* w prawo dolnym rogu ekranu.

Trasa zostanie załadowana do planera trasa, jak w poniższym przykładzie

Do skrócić trasę, najpierw naciśnij długo pierwszy lub ostatni punkt trasa. Przytrzymaj palec na ekranie i przesun punkt w żądane miejsce. Punkt można przesuwac tylko wzdłuż trasa. Jeśli zwolnisz palec, trasa zostanie skrócona jak w poniższym przykładzie:



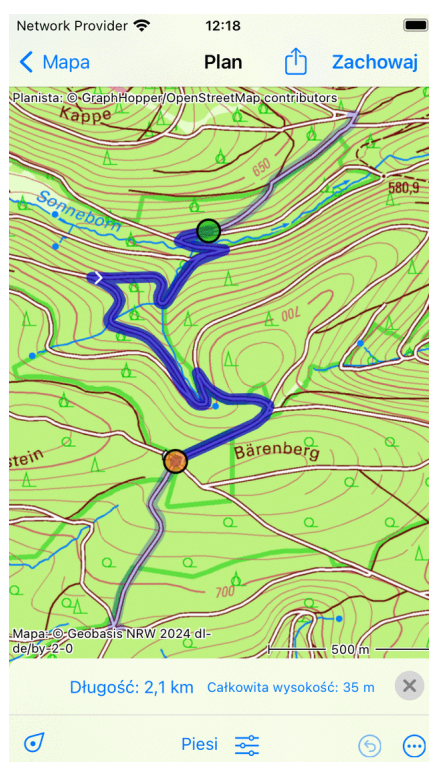
Rys. 45: Pierwszy punkt trasa jest fioletowy.



Rys. 46: Trasa jest przedłużona na początku.



Rys. 47: Trasa, którą trzeba skrócić.



Rys. 48: Trasa skracana przez przesunięcie punktu początkowego i końcowego.

Jeśli skróciłeś trasę, oryginalna trasa jest wyświetlana na mapie jaśniejszym kolorem. Skrócenie można skorygować, przesuując ponownie pierwszy lub ostatni punkt trasa.

Jeśli jesteś gotowy na skrócenie trasa, możesz nacisnąć „Zapisz”, aby zapisać skróconą trasę jako nową trasę.

4.14 Edycja ścieżki trasa

Do edytować ścieżkę trasa, najpierw otwórz *ekran szczegółów trasa*. Następnie dotknij *Edytuj > Edytuj ścieżkę trasa* w prawo dolnym rogu ekranu.

W ten sposób trasa zostanie załadowana do planera trasa.

W poprzednich odcinkach wyjaśniono, jak *przedłużyć trasę* i *skrócić trasę*. Poniżej omówimy bardziej ogólną sytuację, w której zmienimy środkową część trasa. W jednej z kolejnych sekcji wyjaśniono, w jaki sposób można *podzielić trasę na części*.

Jako przykład zmienimy teraz „Gower Hike”, aby środkowa część trasa przebiegała przez „Gower Way”. Początkowo trasa wygląda następująco:

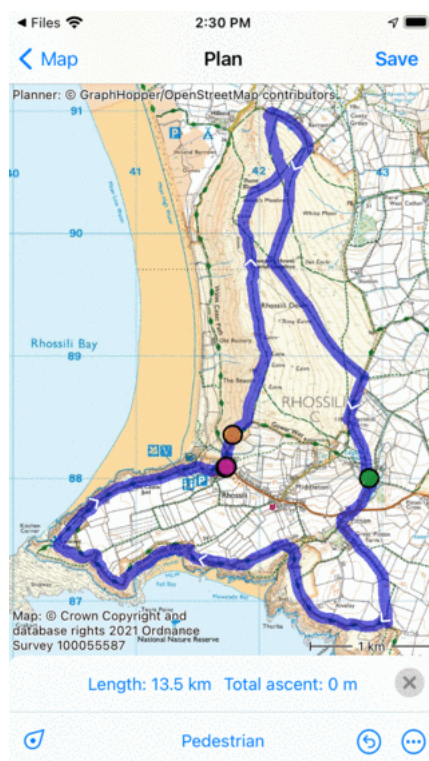


Rys. 49: Północna część trasa ma zostać zastąpiona.

Jeśli chcesz zastąpić część trasa, musisz wstawić dwa punkty trasa, jeden w punkcie, w którym trasa musi odbiegać, a drugi w punkcie, w którym odchylenie powróci do pierwotnej trasa. Punkt trasa można wstawić, naciskając długo na trasę. Pojawi się niebieski punkt trasa, którym można przesunąć się wzdłuż trasa do żądanej lokalizacji.

Ponieważ chcemy zmienić trasę, tak aby środkowa część biegła przez „drogę Gowera”, wstawiliśmy dwa punkty trasa na drodze Gowera, jak widać poniżej:

Należy zmienić trasę pomiędzy pomarańczowym a zielonym punktem trasa. Musimy teraz wstawić trzeci



Rys. 50: Dodano dwa punkty trasa.

punkt trasa pomiędzy pomarańczowym a zielonym punktem trasa, naciskając długo na trasie. Wynik pokazano poniżej:

Naciskając długo zielony punkt trasa, możesz przeciągnąć go na dół lub górę ekranu, aby go usunąć. Trasa między poprzednim a następnym punktem zostanie ponownie obliczona tak, aby biegła przez „drogę Gowera”, jak pokazano poniżej:

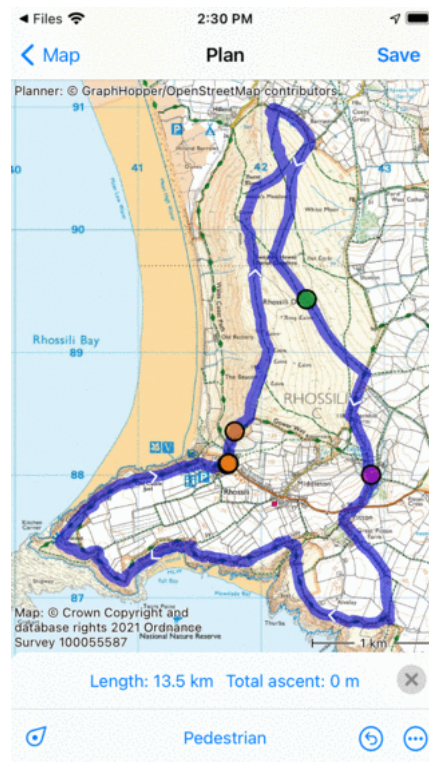
Możesz teraz zapisać skróconą trasę, naciskając „Zapisz” w oknie planera trasa.

4.15 Łączenie trasy

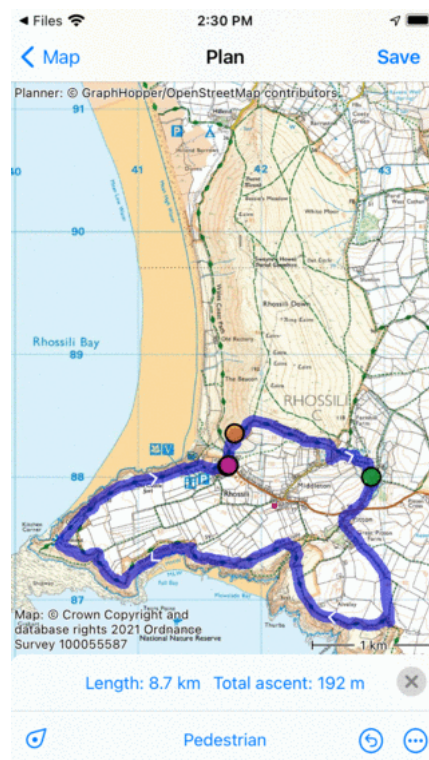
Łączenie trasy oznacza połączenie dwóch lub więcej trasy w nową trasę. Na przykład, jeśli masz wiele części szlaku, możesz chcieć połączyć je w jedną trasę.

Najłatwiejszym sposobem scalania trasy jest przejście do ekranu zapisanych trasy. Tam *wybierz wymaganą trasę*. Następnie dotknij ikonę „Więcej” w dołu ekranu i wybierz „Połącz Połącz w nową trasę”. Pojawi się wyskakujące okienko, w którym możesz wprowadzić tytuł scalonej trasy. Jeśli naciśniesz „Zapisz”, zostaną wyświetlone szczegóły scalonej trasy.

Po połączeniu tras czasami przydatne może być *podzielenie trasy na części* w sposób, który można określić.



Rys. 51: W trasie wstawiany jest zielony punkt trasa.



Rys. 52: Północna część trasa „Gower Hike” zostaje zastąpiona.

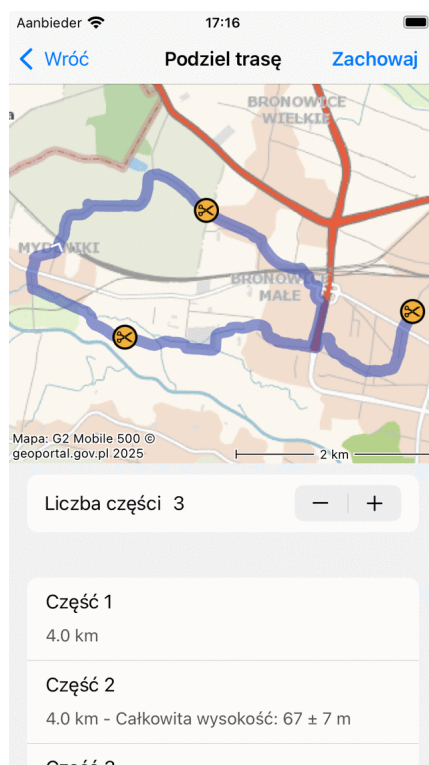
4.15.1 Łączenie za pomocą planera trasa

alternatywa można również łączyć trasy za pomocą planera tras. Otwórz planer trasa, zresetuj planer trasa, a następnie dotknij ikonę „Więcej” w nakładce planera. Tutaj wybierz „Dodaj trasę”. Zostanie wyświetlony ekran zapisanych tras. Stuknij żądaną trasę i wybierz „Dołącz do planera”. Powtórz poprzedni krok, aby dodać więcej trasy do planera.

Jeśli naciśniesz „Zapisz” w oknie planowania trasa, zapisana trasa będzie kombinacją wszystkich dodanych tras.

4.16 Podział trasa

Do podzielenia trasy na części, najpierw otwórz *ekran szczegółów trasa i dotknij „Edytuj > Podziel trasę”*. Ekran podzielonej trasy zostanie następnie otwarty, jak w poniższym przykładzie. Za pomocą tego ekranu możesz podzielić trasę na wiele części.



Rys. 53: Ekran podzielonej trasy.

Pomarańczowe ikony z nożyczkami wskazują punkty, w których należy przeciąć trasę. Naciskając długie naciśnięcie jednego z tych punktów, możesz przeciągnąć je wzdłuż trasy w inne miejsce, dzięki czemu można określić dokładną lokalizację, w której należy przeciąć trasę.

Jeśli potrzebujesz dodatkowych punktów cięcia, możesz użyć przycisku „+” tuż pod mapą. Jeśli naciśniesz ten przycisk, zostanie dodany punkt cięcia, a wszystkie punkty zostaną redystrybuowane na trasę, tak aby długość wszystkich części stała się równa. Jeśli naciśniesz długo na trasę z dala od istniejącego punktu cięcia, możesz dodać nowy punkt cięcia bez zmiany położenia pozostałych punktów.

Jeśli naciśniesz przycisk „-” zmniejszysz liczbę punktów cięcia o jeden. Pozostałe punkty cięcia zostaną redystrybuowane tak, aby długość części stała się równa. Jeśli naciśniesz długo istniejący punkt cięcia

i przeciągniesz ten punkt z trasa, ikona stanie się szara. Jeśli następnie zwolnisz palec, punkt cięcia zostanie usunięty, bez zmiany położenia innych punkty cięcia.

Pod przyciskami „+/-” zobaczysz listę części i dokładne długości części. Przeciągając punkt cięcia wzdłuż trasa, można ustawić długość na żadaną długość. Jeśli dotkniesz części w liście, mapa zostanie powiększona do określonej części.

Jeśli skończyłeś ustawiać punkty cięcia, możesz dotknąć „Zapisz”. Następnie trasa zostanie podzielona na części. Części zostaną zapisane jako nowa trasa, a istniejąca trasa nie zostanie modyfikowana. Po zapisaniu zostaniesz przekierowany na ekran zapisanych tras, gdzie znajdziesz części wyciętej trasy.

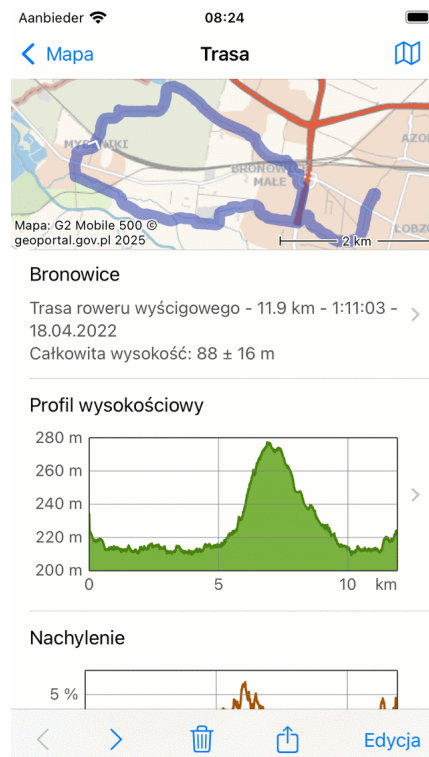
Jeśli masz trasy różnych części szlaku, czasami przydatne może być najpierw *połączenie części w większą trasę*. Następnie podziel je, aby uzyskać dokładnie te części trasa, których potrzebujesz. Na przykład, jeśli chcesz utworzyć oddzielne trasy dla każdej codziennej części dłuższego szlaku.

4.17 Usuwanie trasy

Do usunąć trasę z urządzenia, musisz najpierw otworzyć *ekran szczegółów trasa*.

Można to zrobić, naciskając przycisk informacyjny po prawej stronie trasa na *ekranie zapisanych tras* lub dotykając trasy załadowanej na mapie.

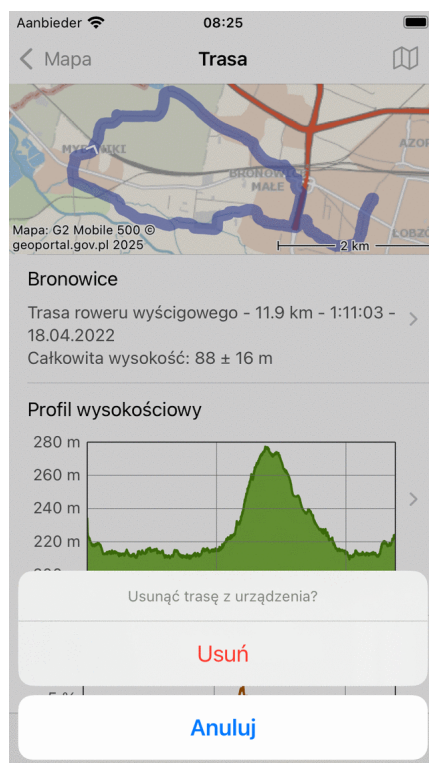
Przykład ekranu szczegółów trasa jest wyświetlany poniżej:



Rys. 54: Ekran szczegółów trasa.

Możesz usunąć trasę z urządzenia, dotykając ikony kosza na dół ekranu szczegółów trasa. Pojawi się wyskakujące okienko, w którym musisz potwierdzić usunięcie, jak pokazano poniżej:

Jeśli naciśniesz „Usuń”, trasa zostanie usunięta z urządzenia.



Rys. 55: Wy skakujące okienko usunąć.

Jeśli włączyłeś *synchronizację tras w iCloud*, trasa zostanie również usunięta z iCloud i ze wszystkich urządzeń synchronizowanych z tym samym kontem iCloud.

Możliwe jest również usunięcie wielu tras jednocześnie. Otwórz ekran zapisanych tras (Menu > Trasy > Zapisane trasy). Naciśnij „Więcej > Wybierz” i *wybierz* trasy, które należy usunąć. Następny naciśnij ikonę kosza na dół ekranu i potwierdź usunięcie.

Jeśli chcesz *usunąć trasę tylko z mapy (a nie z urządzenia)*, musisz dotknąć mapy z ikoną ukośnika na ekranie szczegółów trasy.

4.18 Wybór trasy

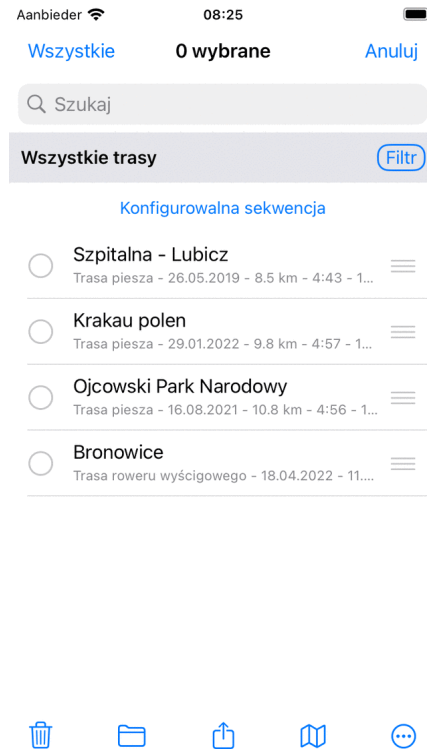
Na *ekranie zapisanych tras* można wybrać trasy i wykonać jedną z następujących czynności na wybranych trasach:

- Usunąć wybrane trasy
- Przenieść wybrane trasy do folderu
- Eksport wybrane trasy
- Załaduj wybrane trasy na mapie
- Usunąć wybrane trasy z mapy
- Scalanie wybrane trasy
- Edytuj styl linii wybrane trasy

Wybieranie tras jest podobne do *wybierania punkty tras y*.

4.18.1 Otwieranie ekranu wyboru

Jeśli naciśniesz przycisk „Więcej” w prawym górnym rogu *ekranu zapisanych tras*, pojawi się menu. Stuknij „Wybierz” w menu, aby otworzyć ekran wyboru. Możliwe jest również otwarcie ekranu wyboru przez długie naciśnięcie pozycji w ekranie zapisanych tras. Ten pozycja zostanie wybrane natychmiast. Przykład ekranu wyboru zapisanych tras jest pokazany poniżej:



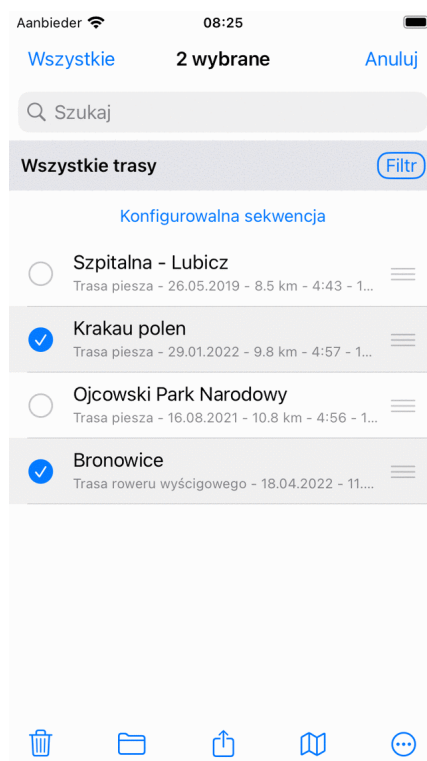
Rys. 56: Ekran wyboru, w którym można wybrać trasy.

4.18.2 Wybór trasy

Do wybrać jedną lub więcej tras, dotknij trasa trasy na ekranie wyboru. Pojawi się znacznik wyboru, a tło pozycja stanie się szare, aby wskazać, że został wybrany. Przykład, w którym wybrane są dwie trasy, jest wyświetlony poniżej:

Tytuł ekranu wyboru pokazuje, ile pozycje zostało wybranych. Możesz usunąć zaznaczenie trasa, dotykając wybranej trasy. Jeśli chcesz wybrać wszystkie trasy z listy, musisz nacisnąć „Wszystkie” w lewym górnym rogu. Aby powrócić do zwykłego ekranu trasy, musisz nacisnąć „Anuluj”.

Do szybko wybrać wiele tras, możesz długo nacisnąć pozycja, pozostawić palec na liście, a następnie przejść w górę lub w dół. W ten sam sposób możesz szybko usunąć zaznaczenie wielu pozycje.



Rys. 57: Dwie wybrane trasy.

4.18.3 Wykonywanie akcji

Jeśli dokonałeś wyboru, możesz wykonać akcję za pomocą jednego z przycisków w pasku narzędzi na dół ekranu. Przyciski paska narzędzi to:

- **Przycisk kosza:** Jeśli naciśniesz ten przycisk, wyskakujące okienko zapyta, czy chcesz usunąć wybrane trasy z urządzenia (i iCloud, jeśli jest włączona). Po naciśnięciu przycisku „Usuń” wybrane trasy zostaną usunięte.
- **Przycisk folderu:** Po naciśnięciu tego przycisku zostanie otwarty ekran z drzewem folderów. Możesz wybrać folder, a wybrane trasy zostaną przeniesione do tego folderu.
- **Przycisk eksportu:** Jeśli naciśniesz ten przycisk, pojawi się *wyskakujące okienko eksportu*. W tym wyskakującym okienku możesz wybrać rodzaj danych do wyeksportowania i zmienić ustawienia eksportu. Jeśli naciśniesz „Eksport” w wyskakującym okienku eksportu, wybrane trasy zostaną wyeksportowane. Zostanie wyświetlone kolejne wyskakujące okienko z aplikacjami i działaniami. Jeśli dotkniesz aplikacji lub akcji, wynik eksportu będzie obsługiwany przez aplikację lub akcję.
- **Przycisk mapy:** Jeśli naciśniesz ten przycisk, wybrane trasy zostaną załadowane na mapie. Mapa automatycznie powiększy wybrane trasy i powrócisz do mapy.
- **Przycisk Więcej:** Jeśli naciśniesz przycisk więcej w dolnym pasku narzędzi, pojawi się menu, z którego możesz wybrać następujące działania:
 - **Usuń z mapy:** wybrane trasy zostaną usunięte z mapy.
 - **Połącz w nową trasę:** wybrane trasy zostaną *scalone w nową trasę*. Zostanie wyświetlony ekran, w którym możesz wybrać tytuł. Jeśli naciśniesz „Zapisz”, zostanie utworzona scalona trasa. Czasami warto najpierw połączyć trasy, a następnie *podzielić* je (Szczegóły trasy trasa > Edytuj > Podziel trasę). Na przykład w ten sposób możesz tworzyć swoje oso-

biste codzienne ścieżki z zbioru trasy, które razem tworzą dłuższy szlak.

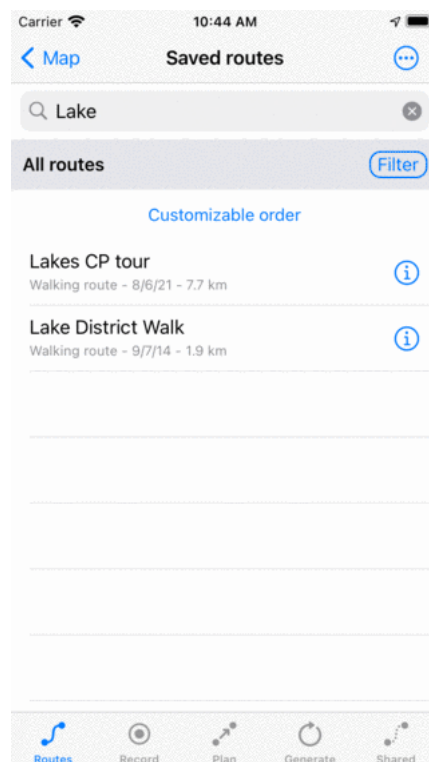
- *Edytuj styl linii*: Styl linii wybranych trasy można modyfikować. W ten sposób możesz łatwo nadać kolekcji trasy wyraźny kolor lub szerokość linii.
- *Zapisz jako warstwę*: Za pomocą tej opcji możesz łączyć wybrane trasy w osobną warstwę. W wyświetlonym wyskakującym okienku możesz zastąpić niestandardowo ustawione style linii trasa i wybrać domyślny kolor linii. Możesz także wprowadzić tytuł dla warstwy. Po naciśnięciu przycisku Zapisz wybrane trasy są kopiowane i zapisywane w nowo utworzonej warstwie. Można je załadować i usunąć z mapy za pomocą Menu > Warstwy.

4.19 Wyszukiwanie trasy

Na ekranie zapisanych tras można wyszukiwać trasy, *wpisując słowa kluczowe w pasku wyszukiwania* i *stosując filtry*. Ponadto można *sortować trasy* w różne sposoby.

4.19.1 Wyszukiwanie trasy słów kluczowych

Jeśli wpiszesz słowo kluczowe w pasku wyszukiwania na górze listy tras, zostaną wyświetlone tylko trasy, które mają słowo kluczowe w tytule, opisie lub autorze. Szukaj nie rozróżnia wielkości liter. Jeśli wyszukujesz w folder, wyświetlane zostaną również wszystkie wyniki wyszukiwania w folderach potomnych. Jeśli zostanie zastosowany *filtr*, wyszukiwanie ograniczy się do filtrowanych trasy.

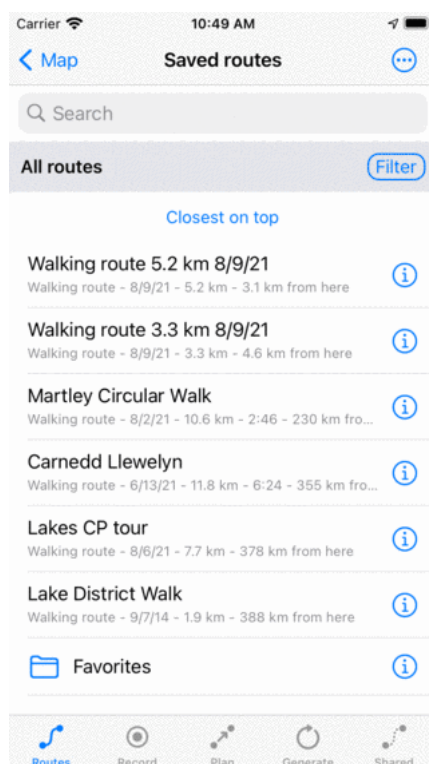


Rys. 58: Wyszukiwanie na „Kamień”

4.19.2 Sortowanie trasy

Pod paskiem folderu/filtru poniżej paska wyszukiwania aktualna metoda sortowania jest wyświetlana w środku. Jeśli dotkniesz przycisku sortowania, możesz zmienić bieżącą metodę sortowania między:

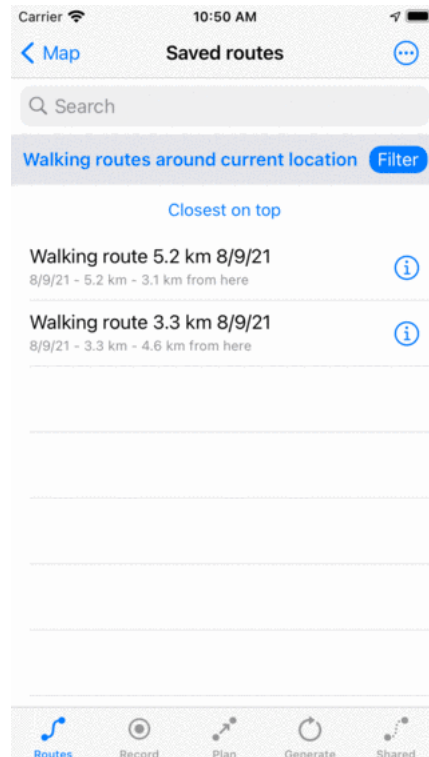
- *Kon* figurowalna sekwencja kolejność: trasy są sortowane w kolejności konfigurowalnej. Jeśli nie zmieniłeś zamówienia ręcznie, ostatnio dodane trasy znajdują się na top.
- *Najbliżej na gór* ze trasy są sortowane według odległości od punktu początkowego lub końcowego do obecna lokalizacja, najbliższa znajduje się na top.
- *Najbliżej środka na mapie na gór* ze: Trasy są sortowane zgodnie z odległością od punktu początku/mety do środka aktualnie widocznej mapy. Jeśli przesuniesz mapę i ponownie otworzysz ekran zapisanych tras, możesz uzyskać inne zamówienie.
- *Najnowszy na gór* ze: Trasy są sortowane według czasu ich tworzenia, najnowsze jest na top.
- *Najdłużej na szczy* cie: Trasy są posortowane według długości, najdłuższa jest na top.
- *Najkrótszy na górze gór* ze: Trasy są posortowane według długości, najkrótsza jest na top.
- *Najstarszy na górze gór* ze: trasy są sortowane według czasu ich powstania, najstarsza znajduje się na top.
- *Ostatnio aktualizowane na gór* ze górze: Trasy są sortowane według czasu, w którym zostały ostatnio zmienione, trasy, które zostały ostatnio zmienione, są na top.
- *Naj@@ mniej ostatnio zaktualizowane na gór* ze górze: Trasy są sortowane według czasu, w którym zostały ostatnio zmienione, trasy, które zostały zmienione najdłużej, są na top.
- *Alfabetyczny*: Trasy są posortowane w kolejności alfabetycznej.
- *Od wrócony alfabetyczny*: Trasy są posortowane w odwróconej kolejności alfabetycznej



Rys. 59: Sortowanie trasy według odległości do obecna lokalizacja.

4.19.3 Filtrowanie trasy

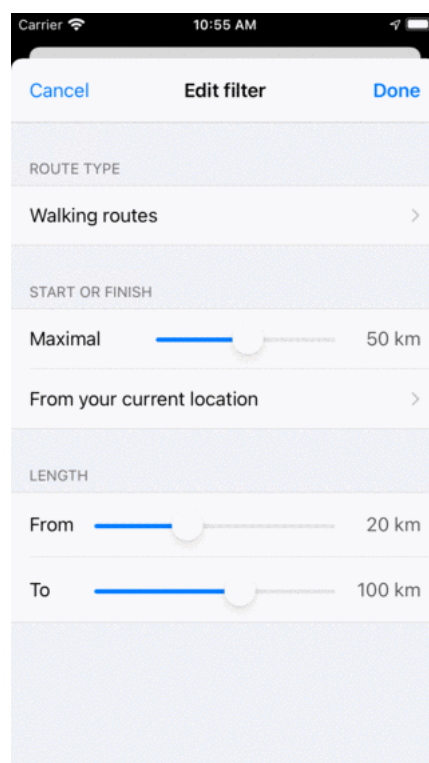
Możliwe jest również filtrowanie trasy według lokalizacji, długości i typu. Do włączyć filtr, dotknij przycisku filtra na ekranie trasy (tuż pod paskiem wyszukiwania po prawej stronie). Jeśli filtr jest włączony, przycisk filtra ma niebieskie tło, jak w poniższym rysunku. Jeśli filtr jest wyłączony, tylko krawędź przycisku filtra jest niebieska, jak w powyższym rysunku.



Rys. 60: *Filtr jest włączony.*

Na powyższym rysunku widać przykład włączonego filtra. Pod paskiem wyszukiwania po lewej stronie widzisz opis aktualnie aktywnego filtra. Tutaj trasy są filtrowane według lokalizacji, pokazane są tylko trasy w odległości 100 km od bieżącej lokalizacji. Jeśli dotkniesz opisu filtra, możesz zmodyfikować bieżący filtr. Do wyłączyć filtr, dotknij przycisku filtra.

Do edytować filtr, naciśnij przycisk filtra, aby włączyć filtr. Następnie dotknij opisu filtra, aby zmodyfikować bieżący filtr. Zostanie wyświetlony następujący ekran, w którym możesz zmienić bieżący filtr:



Rys. 61: Modyfikowanie filtra.

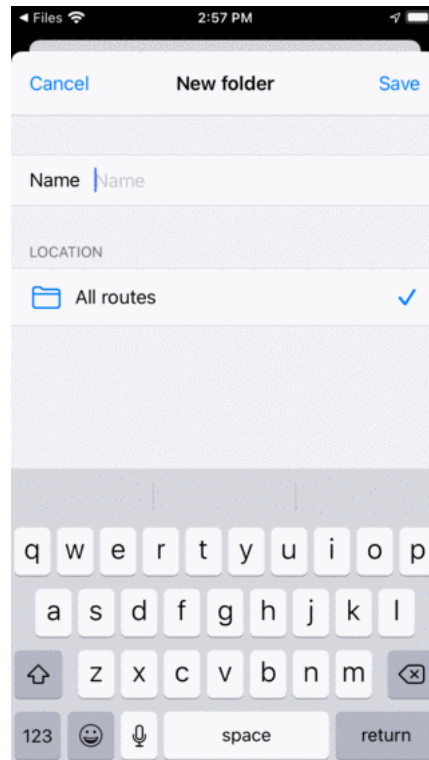
4.19.3.1 Filtrowanie według typu trasa

W sekcji „Typ trasy” możesz filtrować trasy według Rodzaj trasy trasy, na przykład „Trasy spacerowe”. Jeśli wybierzesz opcję „Wszystkie trasy”, trasy nie będą filtrowane według typu trasy.

4.19.3.2 Filtrowanie według lokalizacji

W sekcji „Początek lub koniec” możesz zmienić właściwości filtra lokalizacji. Suwak można przesunąć w celu określenia maksymalnej odległości od początku lub końca pokazanej trasy do określonego punktu. Pod suwakiem wyświetlany jest punkt. W powyższym przykładzie jest to bieżąca lokalizacja. Jeśli go dotkniesz, możesz zmienić bieżący punkt na:

- *Wszędzie*: Nie ma filtrowania lokalizacji.
- *Aktualna lokalizacja*: Wyświetlane są tylko trasy znajdujące się w określonej odległości od obecnej lokalizacji.
- *Widoczna część mapy*: Na ekranie trasy wyświetlane są tylko trasy znajdujące się w granicach aktualnie widocznej części mapy głównej.
- *W obrębie wybranego obszaru*: Zostanie wyświetlony widok mapy, w którym można ustawić obszar. Możliwe jest nawet obrócenie mapy, aby dokonać specjalnego wyboru. Tylko trasy, które mają swój punkt początkowy lub końcowy w wybranym obszarze, będą wyświetlane, jeśli ten monitor jest włączony.
- *Lokalizacja niestandardowa*: po wprowadzeniu niestandardowej lokalizacji lub współrzędnych wyświetlane są tylko trasy znajdujące się w określonej odległości od wprowadzonej lokalizacji.



Rys. 62: Nowy ekran folderów

4.19.3.3 Filtrowanie długości trasy

W sekcji „Długość” możesz ustawić minimalną i maksymalną długość filtrowanych trasy.

4.20 Organizowanie trasy

Możesz uporządkować trasy, *tworząc foldery* i *przenosząc trasy do foldery*. Możliwa jest również zmiana *kolejności trasy* pojawiających się w zakładce „Trasy” na ekranie trasy.

Organizowanie tras jest podobne do *organizowania punkty tras y*.

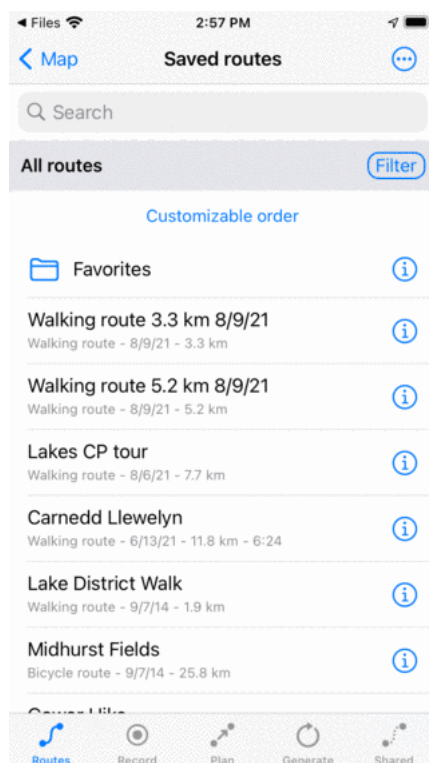
4.20.1 Tworzenie folder

Do utworzyć folder, najpierw otwórz ekran tras i wybierz zakładkę „Trasy”, aby wyświetlić zapisane trasy. Następnie naciśnij Więcej (w top górnym rogu) > Nowy Folder. Zostanie otwarty nowy ekran folderu, przykład pokazano poniżej:

Do utworzyć folder, musisz wprowadzić nazwę. Opcjonalnie możesz wybrać lokalizację w drzewie folderów, w której nowy folder ma zostać dodany. Jest to zawsze początkowo ustawione na aktualnie otwarty folder w ekranie trasy. Jeśli naciśniesz lokalizację i wybierzesz folder, możesz zmienić lokalizację na inny folder. Po wprowadzeniu nazwy musisz nacisnąć „Zapisz”, aby utworzyć nowy folder. Wrócisz do ekranu trasy, a nowo utworzony folder zostanie wyświetlony na liście.

Jako przykład wpisujemy „Ulubione” i naciśniemy „Zapisz”, aby utworzyć folder „Ulubione”. Ekran trasy wygląda teraz następująco:

folder „Ulubione” znajduje w na ekranie trasy z ikoną folderu.



Rys. 63: Utworzono folder „Ulubione”.

4.20.2 Przenoszenie trasy do folderu

Aby przenieść trasy do folderu, należy otworzyć *ekran wyboru*, naciskając Więcej > Wybierz lub naciskając długo pozycję w ekranie trasy. Wybierz trasy do przeniesienia i naciśnij ikonę folderu dół dolnym pasku narzędzi. Następnie pojawi się ekran „Przenieś elementy do folderu”, przykład pokazano poniżej:

Na ekranie „Przenieś elementy do folderu” wyświetlane jest drzewo folderów. Jeśli dotkniesz folderu, wybrane pozycje zostaną przeniesione do tego folderu i powrócisz do ekranu trasy.

Jako przykład przeniesiemy teraz punkty trasy „Gower Hike” i „Midhurst Fields” do folderu „Ulubione”. Po przesunięciu dwóch tras, jak wskazano powyżej, ekran trasy wygląda następująco:

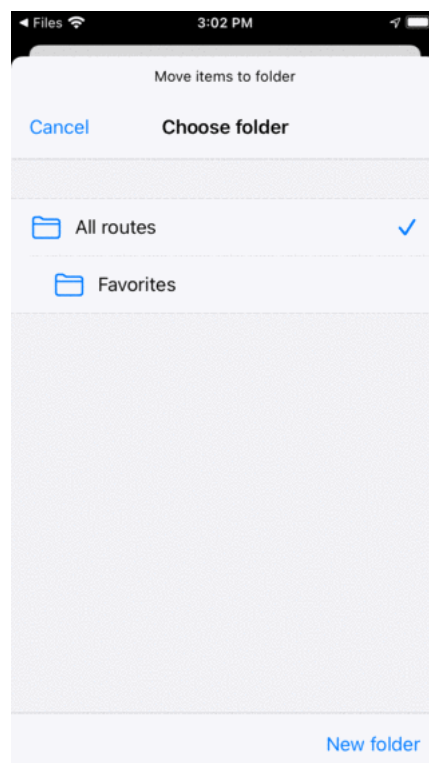
Na ekranie tras zniknęły trasy „Gower Hike” i „Midhurst Fields”. Teraz można je znaleźć w folderze „Ulubione”.

4.20.3 Otwieranie folderu

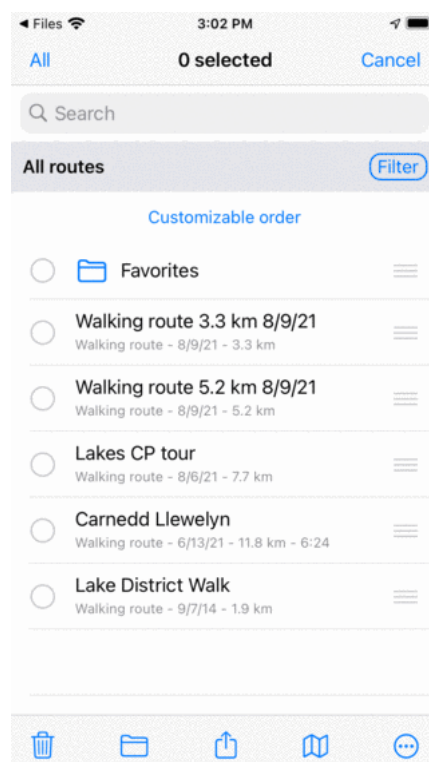
Do otworzyć folder, wystarczy dotknąć folderu folderu na ekranie trasy. Jako przykład otwieramy teraz folder „Ulubione”. Ekran trasy będzie wtedy wyglądał następująco:

Trasy „Gower Hike” i „Midhurst Fields” trasy można teraz znaleźć w folder „Ulubione”.

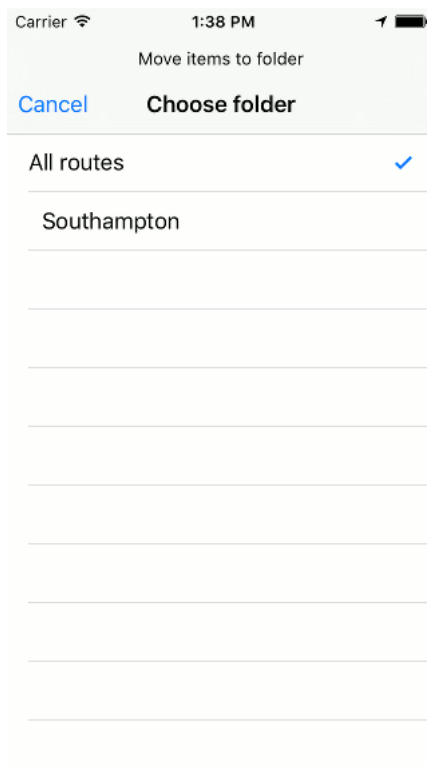
Pod paskiem wyszukiwania możesz zobaczyć bieżącą lokalizację w drzewie folderów. Jeśli naciśniesz „Wszystkie trasy”, wrócisz do folderu głównego.



Rys. 64: Przenieś elementy do ekranu folderu.



Rys. 65: E kran trasy po przeniesieniu dwóch trasy do folderu „Ulubione”.



Rys. 66: Zawartość folderu „Ulubione”.

4.20.4 Ładowanie zawartości folder

Aby załadować wszystkie trasy w folderze i jego folderach potomnych, naciśnij długo pozycję folderu na ekranie trasy, aby przejść do trybu wyboru i wybrać folder. Następnie naciśnij ikonę mapy na dół paska narzędzi, aby załadować zawartość folderu na mapie.

Alternatywnie dotknij przycisku informacji obok folderu na ekranie trasy. Następnie naciśnij „Pokaż na mapie” w prawym górnym rogu, aby załadować wszystkie trasy na mapie. Wrócisz do głównego ekranu mapy, a mapa zostanie powiększona do zawartości folderu.

4.20.5 Usuwanie zawartości folderu z mapy

Aby usunąć trasy z folderu i foldery potomne z mapy, naciśnij długo pozycję folderu na ekranie trasy, aby przejść do trybu wyboru i wybrać folder. Następnie dotknij przycisku więcej dół dolnym pasku narzędzi, a następnie stuknij „Usuń z mapy”.

Alternatywnie, najpierw dotknij przycisku informacji obok folderu na ekranie trasy, aby otworzyć ekran szczegółów folderu. Następnie naciśnij „Usuń z mapy” w prawym top rogu, aby usunąć wszystkie trasy z mapy. Jeśli wyświetlane jest „Wyświetlane na mapie”, najpierw dotknij go, aby załadować wszystkie trasy, a następnie wróć do ekranu trasy, aby otworzyć ekran szczegółów folderu. Następnie naciśnij „Usuń z mapy” w prawym top rogu.

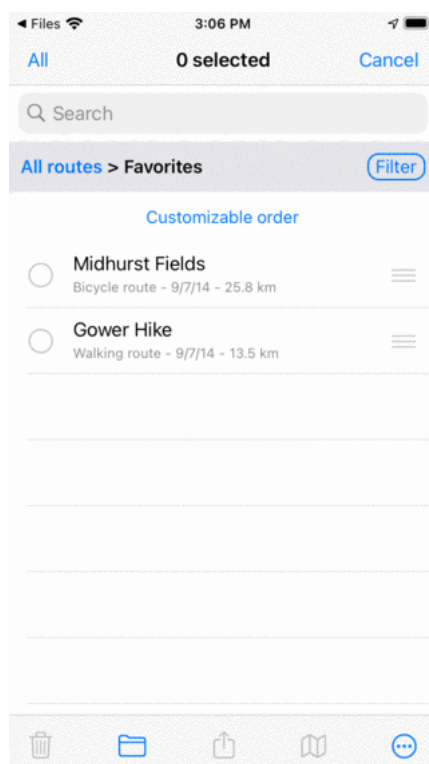
4.20.6 Zmiana nazwy folderu

Do zmienić nazwę folderu, najpierw otwórz ekran trasy i dotknij przycisku informacji obok pozycja folderu, aby otworzyć ekran szczegółów folder. Następnie dotknij „Edytuj” w dół pasku narzędzi, zmień nazwę i naciśnij „Zapisz”.

4.20.7 Zmiana kolejności trasy

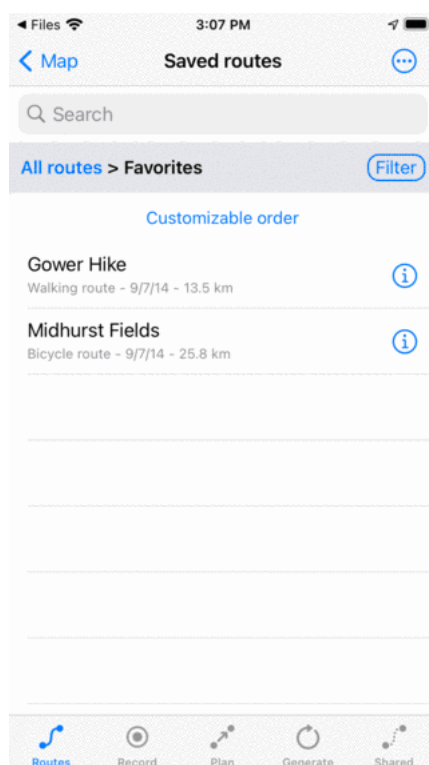
Tuż pod drzewem folderów/paskiem filtrów na karcie „Trasy” na ekranie trasy wyświetlana jest bieżąca metoda sortowania. Jeśli dotkniesz metody sortowania, możesz ją zmienić. Jeśli jest ustawiona na „Konfigurowalna sekwencja”, możesz określić kolejność trasy.

Do zmienić kolejność trasy w folderze „Ulubione”, po prostu otwórz ten folder. Następnie naciśnij Więcej > Wybierz, aby przejść do trybu wyboru. Następnie ekran trasy wygląda następująco:



Rys. 67: folder „Ulubione” w trybie wyboru.

Po prawo stronie każdego pozycja wyświetlany jest uchwyt z trzema prętami. Drag taki uchwyt do żądanej pozycji i zwolnij palec. Trasa zostanie następnie przeniesiona z listy w żądane miejsce. W poniższym przykładzie przenieśliśmy „Gower Hike” na top.



Rys. 68: Zawartość folderu „Ulubione” po przeniesieniu trasa „Gower Hike”.

4.21 Importowanie trasy

W tej sekcji wyjaśniono, jak zaimportować trasę z pliku danych geodanyh, z adresu URL i jak importować trasy udostępniane przez użytkowników Topo GPS.

4.21.1 Importowanie trasy z plików geodanych

Możliwe jest importowanie trasy w Topo GPS w następujących formatach plików: gpx, kml/kmz, geojson i pliki ścieżek ozi explorer (plt). Pliki tego typu można również importować, jeśli są skompresowane w pliku zip.

Do zaimportowania trasy, możesz spróbować dotknąć ikona pliku. Najczęściej pojawia się selektor aplikacji. Czasami musisz przewinąć listę aplikacji lub dotknąć Więcej, aby znaleźć „Topo GPS”. Następnie musisz dotknąć „Otwórz z Topo GPS” lub „Kopia do Topo GPS”, a plik zostanie zaimportowany w Topo GPS.

Czasami wygodnie jest używać przeciągania i upuszczania. Można to zrobić nawet na iPhone. Naciśnij i przytrzymaj palec na pliku, elemencie lub adresie URL. Następnie przesun palcem, aby go przeciągnąć. Przenieś pozycję na główny ekran map Topo GPS. Na iPhone przeciąganie i upuszczanie działa tylko wtedy, gdy używasz dwóch palców. Po naciśnięciu i przytrzymaniu pozycję musisz otworzyć przełącznik aplikacji drugim palcem, przesuwając ekran w górę i w dół. Teraz nadal trzymając pierwszy palec, możesz użyć drugiego palca, aby przełączyć się na Topo GPS. Jeśli jesteś na głównym ekranie mapy, możesz upuścić plik tutaj. Następnie zostanie automatycznie importowany.

Alternatywnie możesz także stuknąć *Menu* > Więcej > Importuj plik. Następnie zostanie otwarta aplikacja plików. Tutaj możesz wybrać pamięć w chmurze, taką jak iCloud, Dropbox, OneDrive lub Dysk Google. Następnie możesz przeglądać swoje pliki i wybrać pliki, które chcesz zaimportować.

Jeśli trasy zostały pomyślnie zaimportowane, powrócisz do ekranu głównego, a mapa zostanie powiększona do importowanych tras. Zaimportowane trasy zostaną zapisane na Twoim urządzeniu i można je znaleźć w *ekranie tras*.

4.21.2 Importowanie trasa z adresu URL

Jeśli masz adres URL, wygodnym sposobem importowania jest długie naciśnięcie go i użycie przeciągnięcia i upuszczania, aby przeciągnąć go na ekran główny Topo GPS, jak wyjaśniono powyżej.

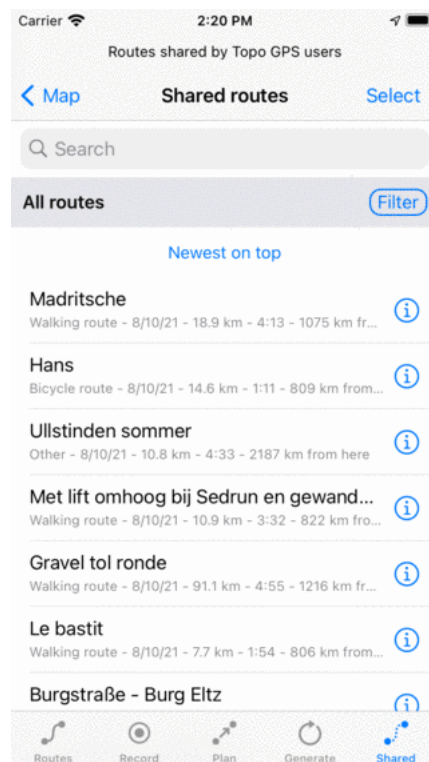
Na przykład przeciągnięcie linku na stronie internetowej do pliku gpx do Topo GPS może być wygodnym sposobem importowania trasy.

Alternatywnie, naciśnij długo adres URL do pliku danych geodanych i skopiuj go na tablicę wzorcową. Następnie otwórz ekran tras y i wybierz zakładkę „Trasy”. Stuknij „Więcej > Importuj adres URL”, aby otworzyć ekran importu adresu URL. Tutaj możesz wkleić swój adres URL. Następnie dotknij „Importuj”, aby zaimportować adres URL.

Jeśli trasy zostały pomyślnie zaimportowane, powrócisz do ekranu głównego, a mapa zostanie powiększona do importowanych tras. Zaimportowane trasy zostaną zapisane na Twoim urządzeniu i można je znaleźć w zakładce „Trasy” na ekranie trasy.

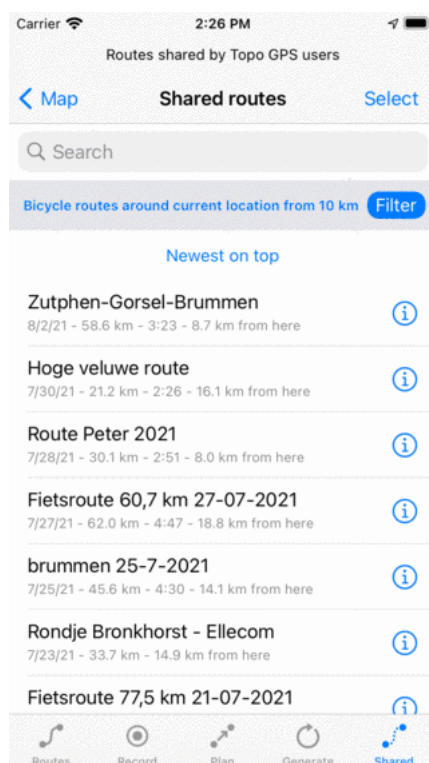
4.21.3 Importowanie trasy udostępnianych użytkownikom Topo GPS

Do zaimportować trasy *udostępniane przez innych użytkowników Topo GPS*, najpierw otwórz *wyskakującą okienko tras* y (Menu > Trasy). Następnie dotknij pozycja „Trasy współdzielone”. Ekran trasy udostępnionych zostanie otwarty jak w poniższym przykładzie:



Rys. 69: Ekran trasy udostępnionych.

Ekran tras udostępnionych wyświetla trasy, które są przechowywane na serwerze Topo GPS i udostępniane przez innych użytkowników Topo GPS. Możesz *wyszukiwać*, *filtrować* i *sortować* te trasy tak, jak w przypadku zapisanych tras. Zastosowanie filtra pomoże Ci znaleźć na przykład trasy rowerowe w pobliżu obecnej lokalizacji, jak w poniższym przykładzie:



Rys. 70: Wyszukiwanie tras rowerowych o długości minimalnej 10 km wokół Twojej obecnej lokalizacji.

Jeśli dotkniesz tytułu trasy na liście, zostanie ona natychmiast zaimportowana i wrócisz do ekranu głównego. Możesz długo dotknąć pozycję lub dotknąć „Wybierz” w prawym górnym rogu, aby przejść do trybu wyboru. Następnie możesz wybrać wiele tras i zaimportować je jednocześnie.

Jeśli naciśniesz przycisk informacyjny (i) obok trasy, zostanie otwarty ekran *szczegółów* trasy udostępnionej trasy. Czasami pobranie wszystkich danych trasy zajmie kilka sekund. Przykład pokazano poniżej.

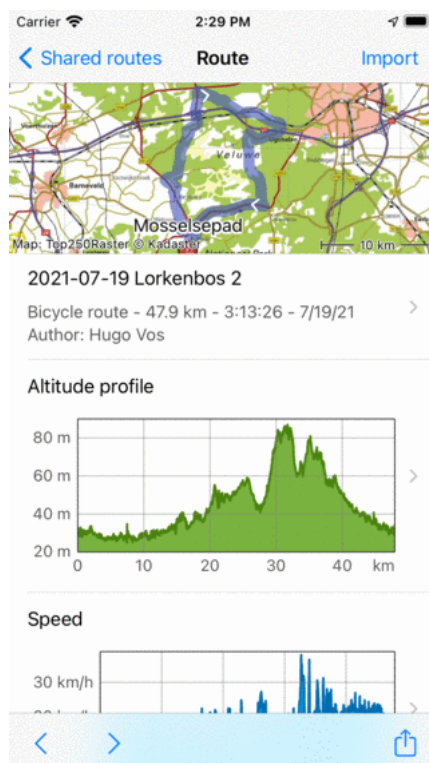
Możesz użyć < (previous) and > przycisków „(następny)” doł dnym pasku narzędzi, aby przeglądać listę wspólnych tras. Jeśli chcesz zaimportować określoną trasę, możesz dotknąć przycisku „Importuj” w prawym górnym rogu.

4.22 Eksportowanie tras

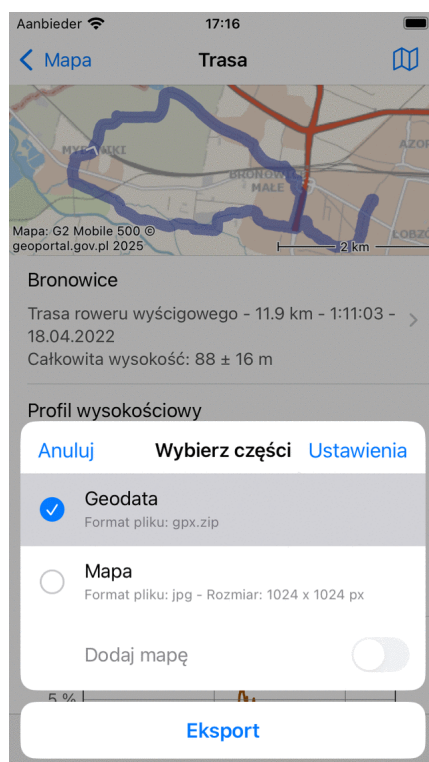
Do wyeksportowania pojedynczej trasy, otwórz *ekran szczegółów trasy* i dotknij ikony eksportu w dolnym pasku narzędzi.

Do wyeksportowania wielu tras, najpierw otwórz *ekran tras* i za pomocą Menu > Trasy > Zapisane trasy. Następnie otwórz *ekran wyboru trasy*, stukając Więcej > Wybierz. Lub naciśnij długo na trasę, aby otworzyć tryb wyboru. Wybierz żądane trasy i foldery i dotknij ikony eksportu w dolnym pasku narzędzi. Po naciśnięciu ikony eksportu pojawi się wyskakujące okienko eksportu, przykład pokazano poniżej:

W wyskakującym okienku eksportu możesz wybrać rodzaj danych, które zostaną wyeksportowane po



Rys. 71: E kran szczegółów trasa udostępnionej trasa.



Rys. 72: Wy skakujące okienko eksportu.

naciśnięciu przycisku eksportu w dolnej części wyskakującego okienka. Rodzaj eksportowanych danych może być dowolną kombinacją następujących elementów:

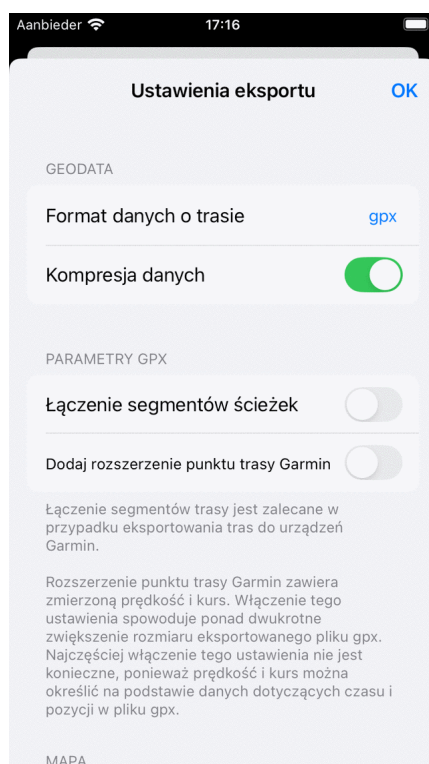
- *Geodata*: Jeśli dodasz „Geodata”, plik danych zawierający trasę (y) zostanie wyeksportowany. Format pliku jest wyświetlany w podtytule elementu geodanych. W powyższym przykładzie jest to gpx. Jeśli naciśniesz *esetawienia*, możesz zmienić format danych. Obsługiwane formaty plików do eksportowania trasy to gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson i geojson.zip.
- *Zdjęcia*: Jeśli dodasz „Zdjęcia”, zdjęcia tras (tras) również zostaną wyeksportowane. Ten pozycja nie jest dostępny, jeśli nie ma zdjęć.
- *Mapa*: Jeśli dodasz „Mapę”, mapa trasy zostanie wyeksportowana. Rozmiar pikseli mapy jest wyświetlany w napisach. *Możesz zmienić rozmiar piksela i format danych (jpg/png/pdf) w ustawieniach eksportu.*

Jeśli dodasz „Mapę” do eksportu, możesz również włączyć opcję „Adnotacja Dodaj mapę” (nie w systemie macOS). Następnie przed udostępnieniem mapy innej aplikacji możesz narysować adnotacje na mapie palcem lub Apple Pencil.

Po wybraniu rodzaju danych, które mają zostać wyeksportowane, możesz nacisnąć „Eksport” w dolnej części wyskakującego okienka eksportu, aby wyeksportować trasę (y). Następnie pojawi się zwykłe wyskakujące okienko iOS, w którym możesz wybrać aplikację do wysłania wyeksportowanych danych. Na przykład iMessage, aby wysłać trasę do znajomego lub aplikację Pliki, aby zapisać trasy w chmurze.

4.22.1 Ustawienia eksportu

W wyskakującym okienku eksportu możesz również zmienić ustawienia eksportu, naciskając przycisk „Ustawienia” w prawo górnym rogu wyskakującego okienka eksportu. Następnie pojawi się następujący ekran:



Rys. 73: Ekran ustawień eksportu trasy.

Pierwsza sekcja w ekranie ustawień eksportu dotyczy danych geodezyjnych. Tutaj możesz ustawić format danych trasa do eksportowania. Stukając „Format danych o trasie”, możesz wybierać między gpx, kml i geojson. Możesz zdecydować, czy chcesz skompresować dane. Jeśli włączysz kompresję, wyeksportowany plik geodanych zostanie skompresowany w formacie zip. Rozmiar pliku będzie znacznie mniejszy niż bez kompresji, dlatego zalecamy włączenie kompresji.

W sekcji gpx możesz zdecydować się na włączenie „Łączenie segmentów ścieżek”. Jest to ważne, jeśli zamierzasz wyeksportować plik GPX planowanej trasy do urządzenia Garmin. Urządzenia Garmin nie mogą prawidłowo importować plików gpx składających się z wielu segmentów ścieżek. Tylko urządzenie Garmin pokaże Ci pierwszy segment. Łącząc segmenty torów z pojedynczym segmentem toru, trasę można poprawnie zaimportować.

Pozostałe sekcje dotyczą mapy (obrazu), którą można wyeksportować. Możesz zdecydować o formacie pliku obrazu mapy (png, jpg lub pdf). Za pomocą suwaków można ustawić żądaną szerokość i wysokość piksela. Również w celu wygenerowania mapy czasami trzeba pobrać kafelki mapy. Możesz określić, czy chcesz zezwolić na pobieranie kafli map komórkowych.

4.22.2 Eksportowanie wszystkich tras

Do wyeksportowania wszystkich tras przechowywanych na urządzeniu, najpierw otwórz ekran tras za pomocą Menu > Trasy > Zapisane trasy. Upewnij się, że filtr nie jest aktywny (przycisk filtra ma niebieską krawędź). Przejdź do folderu tras głównych, aby „Wszystkie trasy” były wyświetlane pod paskiem wyszukiwania. Upewnij się, że pasek wyszukiwania jest pusty. Następnie otwórz *ekran wyboru trasa*, stukając Więcej > Wybierz. Naciśnij „Wszystko” w lewym top rogu, aby wybrać wszystkie trasy i foldery. Następnie dotknij ikony eksportu doł dołnym pasku narzędzi, aby otworzyć wyskakujące okienko eksportu. Wybierz rodzaj danych do wyeksportowania w wyskakującym okienku eksportu i naciśnij „Eksport”.

4.23 Udostępnianie tras z Topo GPS

Możesz udostępniać trasę z Topo GPS, aby mogła być *importowana przez innych użytkowników Topo GPS*. Można udostępniać tylko trasy, które zarejestrowałeś lub zaplanowałeś samodzielnie. Trasy zaimportowane na urządzeniu nie mogą być udostępniane.

Udostępnione trasy, w tym zdjęcia, są widoczne dla wszystkich użytkowników Topo GPS i są dostępne do pobrania na stronie Topo GPS.

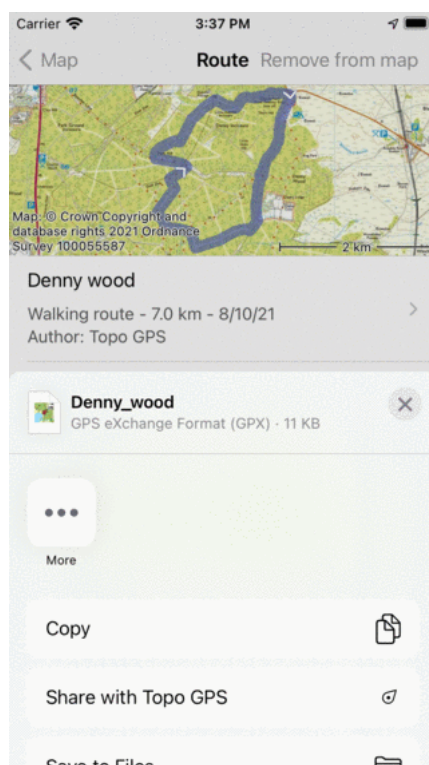
Do udostępnienia trasy Topo GPS, dotknij ikonę eksportu w dolnej części *ekranu szczegółów trasa*.

Następnie wybierz „Geodata” w wyskakującym okienku eksportu i dotknij „Eksport”, aby wyeksportować trasę. Pojawi się wyskakujące okienko udostępniania, w którym możesz wybrać aplikację, jak w poniższym przykładzie:

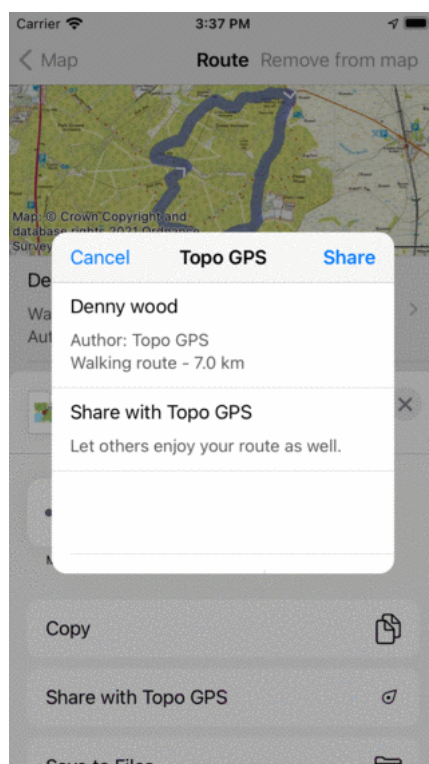
W wyskakującym okienku udostępniania dotknij „Udostępnij z Topo GPS”.

Pojawi się wyskakujące okienko, w którym możesz potwierdzić udostępnianie trasy za pomocą Topo GPS.

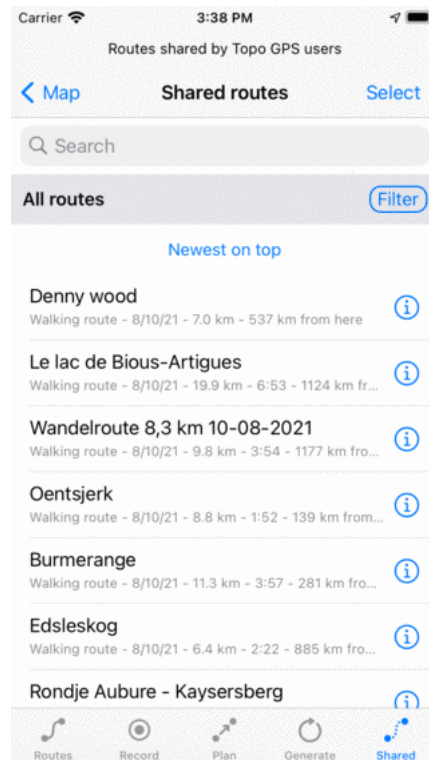
Jeśli dotkniesz „Podziel się” w tym wyskakującym okienku, trasa zostanie udostępniona Topo GPS i będzie widoczna dla innych użytkowników na *ekranie „Wspólne trasy”* (Menu > Trasy > Udostępnione trasy).



Rys. 74: Wy skakujące okienko udostępniania po wyeksportowaniu trasa.



Rys. 75: Udział w Topo GPS pop-up



Rys. 76: Trasa Denny wood została udostępniona z Topo GPS

4.23.1 Modyfikowanie trasa udostępnionej

Jeśli chcesz zmodyfikować trasę udostępnioną, musisz ją *edy*tować na swoim urządzeniu i udostępnić ją ponownie.

4.23.2 Usuwanie trasa udostępnionej

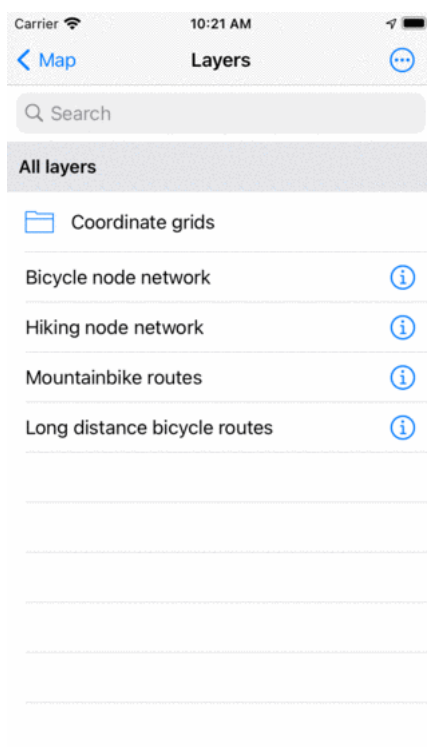
Jeśli przypadkowo udostępniono trasę i chcesz ją usunąć, najpierw otwórz ekran szczegółów trasa udostępnionej trasa. Można to zrobić za pomocą przycisku Trasa > Zapisane trasy > Przycisk Info obok elementu lub dotknięcie linii trasa załadowanej trasa na ekranie głównym. Następnie na ekranie szczegółów trasa dotknij sekcji tytułowej tuż pod mapą, aby otworzyć ekran dodatkowych szczegółów trasa. Jeśli przewijasz w dół, znajdziesz przycisk „Usuń wspólną trasę”. Jeśli dotkniesz go i potwierdzisz usunięcie, trasa zostanie usunięta z serwera Topo GPS. Nie będzie już wyświetlany w ekranie trasy udostępnionych.

Jeśli to się nie powiedzie, możesz również wysłać wiadomość na adres support@topo-gps.com.

Warstwy

Warstwa to zbiór informacji geograficznych, które można dodać do mapy. Warstwy można dodawać do mapy za pomocą ekranu warstw (*Menu* > Warstwy).

Ekran warstw pokazuje listę dostępnych warstw, przykład pokazano poniżej:



Rys. 1: Ekran warstw (*Menu* > Warstwy).

Warstwy z szarym tłem są obecnie ładowane na mapie. Jeśli dotkniesz pozycję bez szarego tła, zostanie ona załadowana na mapę i powrócisz do ekranu głównego. Jeśli dotkniesz warstwy z szarym tłem, zostanie ona usunięta z mapy. Do usunąć wszystkie warstwy, dotknij „Więcej > Usuń wszystkich z mapy” na ekranie warstw.

Na ekranie warstw zawsze można uzyskać dostęp do *warstw siatki współrzędnych*. Opcjonalnie można kupić specjalną warstwę, taką jak sieć węzłów rowerowych lub warstwa tras rowerowych górskich. Możliwe jest również importowanie danych geodezyjnych jako warstw w formacie wsf, kml/kmz i gejson.

5.1 Tworzenie warstwy z trasy

Możliwe jest utworzenie nowej warstwy z zapisanych trasy. Przejdź do ekranu zapisanych tras (Menu > Trasy > Zapisane trasy). Następnie dotknij „Więcej > Wybierz”, aby wejść na ekran wyboru. Wybierz żądane trasy i/lub foldery i dotknij ikona więcej w dół części ekranu. Następnie wybierz „Zapisz jako warstwę”.

Pojawi się nowe wyskakujące okienko. Tutaj możesz wybrać tytuł warstwy trasa. Możesz zdecydować się na włączenie punkty trasy za pomocą przełącznika. Można ustawić domyślny kolor linii trasa. Jeśli włączysz przełącznik „Zastąp style linii trasa”, ewentualnie niestandardowe style linii trasa zostaną zignorowane, a domyślny kolor zostanie użyty dla wszystkich trasy. Jeśli nadasz domyślnemu kolorowi nieco przezroczystość, możesz łatwo zobaczyć punkty, które były odwiedzane częściej, ponieważ staną się ciemniejsze. Jeśli dotkniesz „Zapisz” w tym wyskakującym okienku, warstwa zostanie utworzona. Wszystkie wybrane trasy są kopiowane do tej warstwy.

Warstwę zapisanych trasy można znaleźć w ekranie warstw. Jeśli go dotkniesz, zostanie załadowany lub usunięty z mapy.

5.2 Tworzenie warstwy z punkty

Podobnie jak w przypadku tras, możliwe jest utworzenie nowej warstwy z zapisanych punkty trasy. Przejdź do ekranu punkty trasy (Menu > Punkty). Następnie dotknij „Więcej > Wybierz”, aby wejść na ekran wyboru. Wybierz żądane punkty trasy i/lub foldery i dotknij ikona więcej w dół części ekranu. Następnie wybierz „Zapisz jako warstwę”.

Pojawi się nowe wyskakujące okienko. Tutaj możesz wybrać tytuł warstwy punkt trasy. Jeśli dotkniesz „Zapisz” w tym wyskakującym okienku, warstwa zostanie utworzona. Wszystkie wybrane punkty trasy są kopiowane do tej warstwy.

Warstwę zapisanych trasy można znaleźć w ekranie warstw. Jeśli go dotkniesz, zostanie załadowany lub usunięty z mapy.

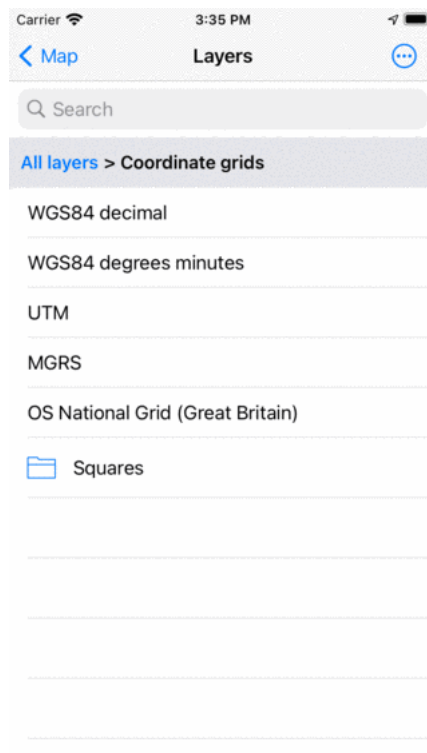
5.2.1 Siatki współrzędnych

Siatki współrzędnych to zbiór krzywych w regularnych odstępach czasu, które pokazują układ współrzędnych.

Aby dodać siatkę współrzędnych do mapy, przejdź do *menu* > Warstwy > Siatki współrzędnych. Pojawi się następujący ekran:

Jeśli dotkniesz siatki współrzędnych, zostanie załadowana mapa i powrócisz do ekranu głównego. Jeśli powrócisz do ekranu siatek współrzędnych, załadowana siatka będzie miała szare tło. Jeśli go dotkniesz, zostanie usunięty z mapy.

Przesunięcie deski rozdzielczej do *panelu współrzędnych* jest przydatne do odczytu współrzędnych z mapy.



Rys. 2: Siatki współrzędnych na ekranie warstw.

Na poniższych rysunkach wyświetlono kilka przykładów siatek współrzędnych.



Rys. 3: Siatka współrzędnych minuty WGS84 stopni.



Rys. 4: Siatka współrzędnych Krajowej Sieci Ordnance Survey.



Rys. 5: Siatka współrzędnych MGRS.



Rys. 6: Siatka współrzędnych bloków atlasu RD.

Wyszukiwanie adresów i miejsc

Do wyszukania adresy i miejsca, musisz najpierw otworzyć wyskakujące okienko wyszukiwania za pomocą *Menu > Szukaj*. Następnie dotknij pozycję „Wyszukaj miejsce lub adres”.

Pojawi się ekran, w którym można wprowadzić adresy i nazwy miejsc.

6.1 Ładowanie pojedynczego wyniku wyszukiwania

Jako przykład wpiszemy teraz miasto „Alton” w polu wyszukiwania. Podczas wpisywania wyniki wyszukiwania pojawią się na liście poniżej pola wyszukiwania, jak widać poniżej:

Aby móc znaleźć adresy lub miejsca, musisz być podłączony do Internetu. Wyszukiwanie nastąpi za pośrednictwem usługi Apple.

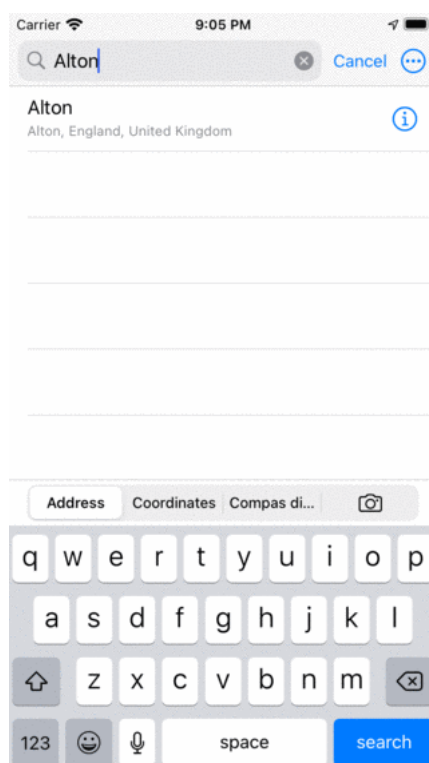
Jeśli dotkniesz wyniku wyszukiwania w liście, zostanie on załadowany na mapie jako punkt trasy i wrócisz do ekranu głównego. Przykład pokazano poniżej:

W ustawieniach (*Menu > Więcej > Ustawienia*) możesz kontrolować, czy używane wyniki wyszukiwania są automatycznie zapisywane jako punkt trasy. Domyślnym ustawieniem nie jest zapisywanie automatycznie, aby nie zaśmiecać listy punktami wynikami wyszukiwania. Jeśli chcesz zapisać wynik wyszukiwania jako punkt trasy, możesz go dotknąć, aby otworzyć ekran *szczegółów punktu trasy*. Tam możesz dotknąć „Zapisz” w prawym dolnym rogu, aby zapisać wynik wyszukiwania.

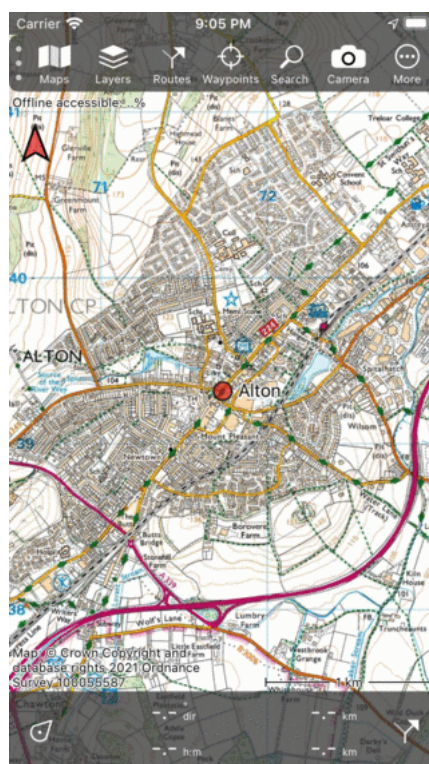
6.2 Ładowanie wszystkich wyników wyszukiwania

Możesz także wyszukiwać słowo kluczowe, na przykład „Pub”. Wyniki wyświetlane na liście zależą od obszaru, który jest aktualnie widoczny w ekranie mapy. Jeśli szukasz Pub, a mapa jest zbliżona do Alton, pojawią się tylko puby w pobliżu Alton, jak na poniższym rysunku:

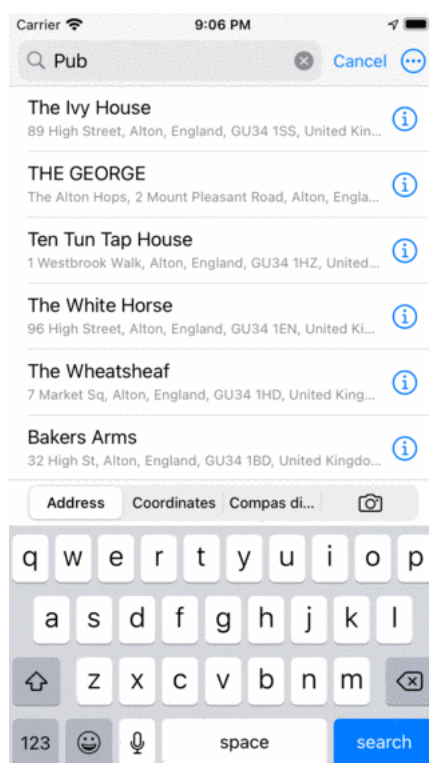
Jeśli dotkniesz pojedynczego wyniku wyszukiwania, zostanie on załadowany na mapie. Możesz także załadować wszystkie wyniki, naciskając „Szukaj” w prawym dolnym rogu ekranu. Jest to zilustrowane na poniższym rysunku:



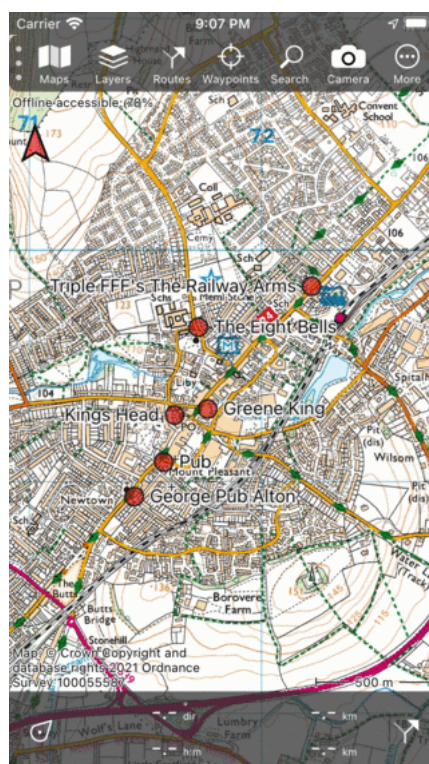
Rys. 1: Przyszukiwanie miasta „Alton”



Rys. 2: Wynik wyszukiwania «Alton» został załadowany na mapie.



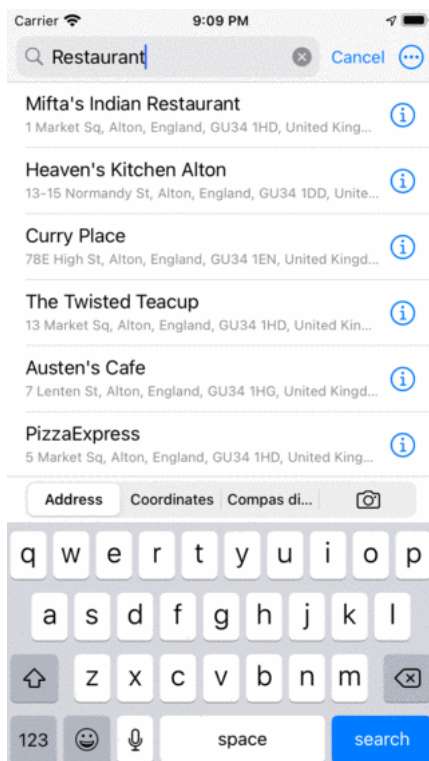
Rys. 3: Szukam „Pub” w Alton.



Rys. 4: Wszystkie znaleziono puby w pobliżu Alton.

6.3 Wczytywanie wyboru wyników wyszukiwania

Jeśli teraz wyszukasz „Restauracja”, pojawi się lista restauracji w Alton, jak widać na poniższym rysunku:



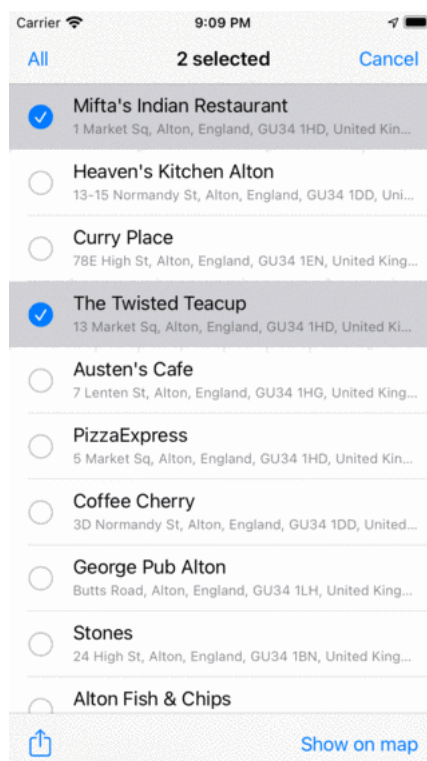
Rys. 5: Szukam restauracji w Alton.

Jeśli chcesz załadować tylko kilka wyników na mapie, musisz długo nacisnąć jeden z pożądaných wyników. Pojawi się ekran wyboru, jak widać poniżej:

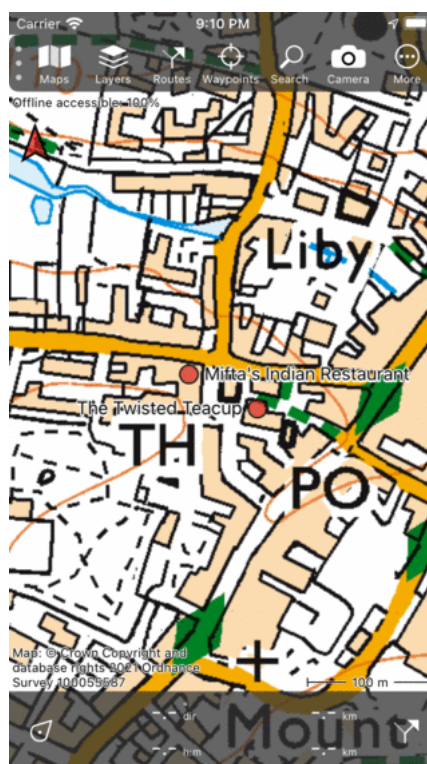
Na tym ekranie wyboru możesz wybrać wiele wyników wyszukiwania, dotykając ich. W powyższym przykładzie wybrano restauracje „Mifta’s Indian” i „The Twisted Teacup”. Jeśli naciśniesz „Pokaż na mapie” w prawym dolnym rogu, wybrane pozycje zostaną załadowane na mapę, jak pokazano poniżej:

6.4 Usuwanie wyników wyszukiwania z mapy

Do usunąć pojedynczy wynik wyszukiwania z mapy, dotknij wyniku wyszukiwania, aby otworzyć *ekran szczegółów punktu trasy*. Następnie dotknij ikona Usun z mapy w top górnym rogu ekranu. Do usunąć wszystkie wyniki wyszukiwania z mapy naraz, dotknij *Menu* > Szukaj. Wybierz kartę „Adres” i dotknij Więcej (w prawym top rogu) > Usun wszystkich z mapy.



Rys. 6: Wybór wyników wyszukiwania.



Rys. 7: Dwa wybrane wyniki wyszukiwania zostały załadowane na mapie.

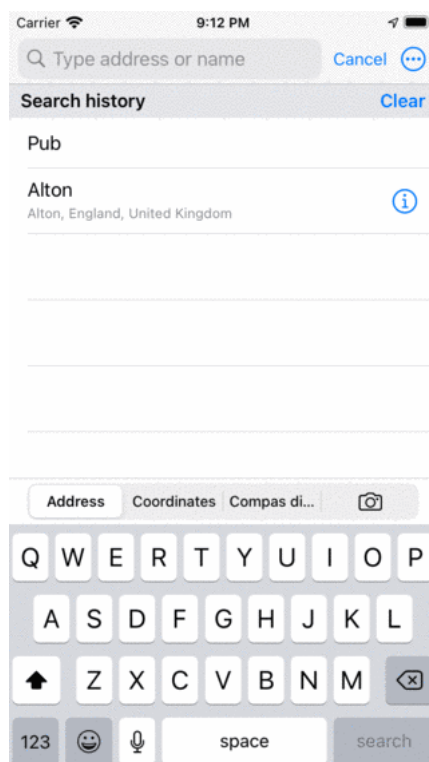
6.5 Szczegóły wyników Szukaj

Jeśli chcesz wyświetlić szczegóły wyniku wyszukiwania, możesz nacisnąć przycisk info (i) po prawej stronie tytułu na w z wynikami wyszukiwania. Po *jawi się wtedy ekran szczegółów punktu* trasy w wyniku wyszukiwania.

6.6 Wyszukiwanie z historią wyszukiwania

Twoje wyszukiwania zostaną zapisane w historii wyszukiwania. Można to wyłączyć w *ustawieniach*.

Jeśli pole wyszukiwania jest puste, historia wyszukiwania pojawi się pod polem wyszukiwania. Przykład jest wyświetlany poniżej:



Rys. 8: Jeśli pole wyszukiwania jest puste, zostanie wyświetlona historia wyszukiwania.

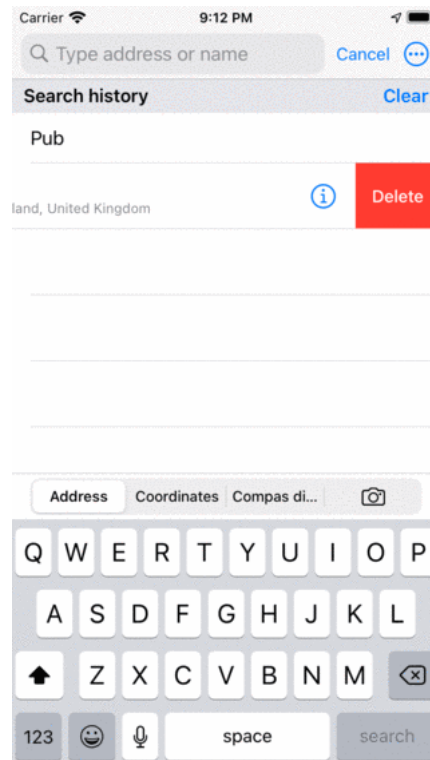
Jeśli dotkniesz wyniku z historii, zostanie on przeszukany, a jego wyniki zostaną umieszczone na mapie.

Na przykład teraz łatwo jest szukać puby w innej lokalizacji. Po prostu przesun mapę i dotknij „Pub” z historii wyszukiwania.

6.7 Czyszczenie historii wyszukiwania

Możesz usunąć wszystkie wyniki z historii wyszukiwania, naciskając przycisk „Jasne” po prawej stronie etykiety „Historia wyszukiwania”.

Możliwe jest również usunięcie poszczególnych wyników z historii wyszukiwania. Wykonaj slajd lewa jednym palcem na przedmiocie, który należy usunąć. Pojawi się przycisk usuwania, jak pokazano w poniższym rysunku:



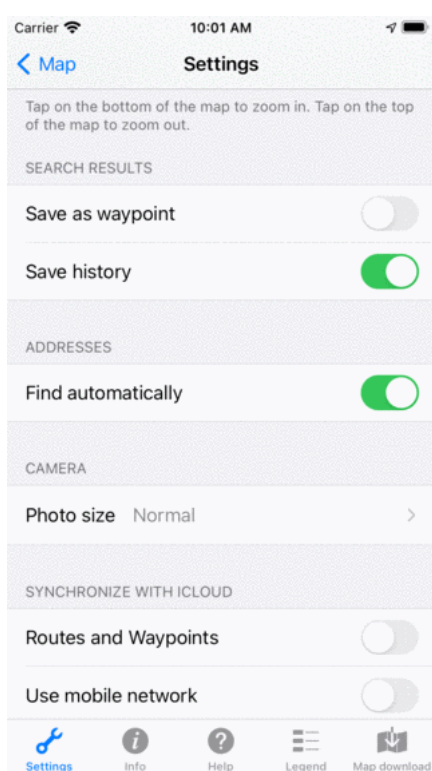
Rys. 9: Usuwanie wyniku wyszukiwania z historii wyszukiwania.

Jeśli dotkniesz czerwonego przycisku „Usuń”, pozycja zostanie usunięta z historii wyszukiwania.

6.8 Ustawienia Szukaj

Na *ekranie ustawień* (Menu > Więcej > Ustawienia > Wyniki wyszukiwania) dwie opcje są ważne dla wyszukiwania adresów i miejsc.

- **Zapisz jako punkt trasy:** Jeśli to ustawienie jest włączone, wyniki wyszukiwania załadowane na mapie zostaną automatycznie zapisane jako punkt trasy i wyświetlane w ekranie punkty trasy. Jeśli to ustawienie zostanie wyłączone, wyniki wyszukiwania nie zostaną zapisane jako punkt trasy.
- **Zapisz historię:** Jeśli włączysz to ustawienie, wyniki wyszukiwania zostaną zapisane w historii wyszukiwania. Jeśli te ustawienia są wyłączone, wyniki wyszukiwania nie zostaną zapisane. Historia wyszukiwania pojawi się, jeśli w polu wyszukiwania nie zostanie wprowadzony żaden tekst.



Rys. 10: Ustawienia związane z wyszukiwaniem w ekranie ustawień (Menu > Więcej > Ustawienia).

Współrzędne geograficzne to zbiór liczb i/lub znaków odnoszących się do lokalizacji na Ziemi.

Topo GPS obsługuje globalne systemy współrzędnych dziesiętnych WGS84, minuty WGS84 stopni, WGS84 stopni minuty sekundy, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 i UTM (NAD83). Następny wspieramy różne układy współrzędnych specyficzne dla kraju. Lista obsługiwanych układów współrzędnych specyficznych dla danego kraju znajduje się poniżej.

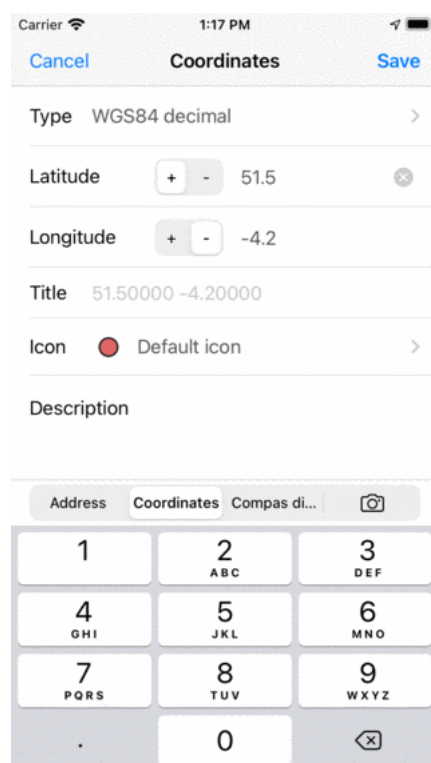
W Topo GPS możesz wyświetlić współrzędne *punktu na mapie na desce rozdzielczej*. Współrzędne można wyświetlić na *ekranie obecna lokalizacja*, dotykając znacznika pozycji. Współrzędne punktu są wyświetlane w *ekranie szczegółów punkt trasy*. Możliwe jest również *dodanie warstwy siatki współrzędnych do mapy*. Jeśli *wydrukujesz mapę z warstwą siatki w stałej skali mapy*, możesz odczytać i znaleźć współrzędne za pomocą kątomierza mapy.

W@@ *prowadzanie współrzędnych* w różnych formatach jest możliwe poprzez *Menu > Szukaj > Wprowadź współrzędne*. Jeśli chcesz wprowadzić drukowane współrzędne, możesz również *zeskanować współrzędne* za pomocą *Menu > Szukaj > Współrzędne skanowania*.

Aby ustawić pokazane układy współrzędnych, przejdź do menu *> Więcej > Ustawienia > Współrzędne > Wyświetlane układy współrzędnych*.

7.1 Wprowadzanie współrzędnych

Do wprowadzić współrzędne należy najpierw dotknąć *qć Menu > Szukaj*. Następnie dotknij elementu „Wprowadź współrzędne” w wyświetlonym wyskakującym okienku. Przykład pokazano w poniższym rysunku:



Rys. 1: E kran wprowadzania współrzędnych.

7.1.1 Typ współrzędnych

Do wprowadzić współrzędne, musisz najpierw upewnić się, że ustawiono odpowiedni typ współrzędnych. Jeśli naciśniesz komórkę „Wpisz” pojawi się ekran, w którym możesz zmienić typ współrzędnych, jak w poniższym rysunku:

[Możesz wybierać między różnymi typami współrzędnych, w tym: \[WGS84 decimal\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), WGS84 stopnie minuty WGS84 stopnie minuty sekundy, UTM i M GRS.](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) Następnym tego możesz użyć różnych układów współrzędnych specyficznych dla kraju.

7.1.2 Wprowadzanie współrzędnych

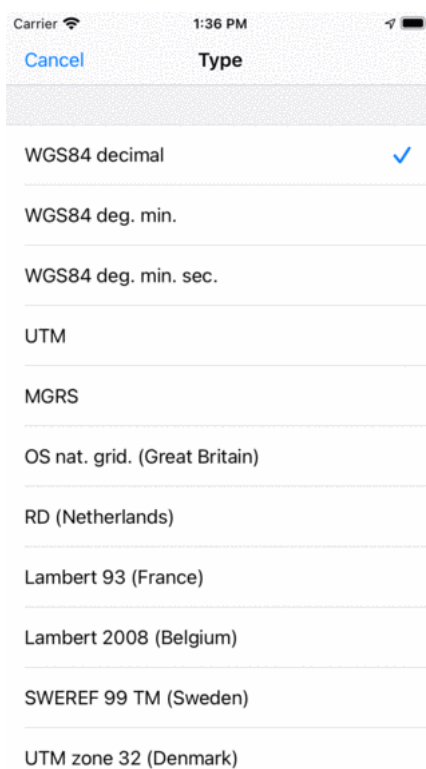
Jeśli ustawiono odpowiedni typ współrzędnych, możesz wprowadzić współrzędne.

W zależności od położenia środka mapy pierwsze cyfry współrzędnych są już wprowadzone. Umożliwia to szybsze wprowadzanie współrzędnych, jeśli współrzędne nie znajdują się daleko z środka mapy.

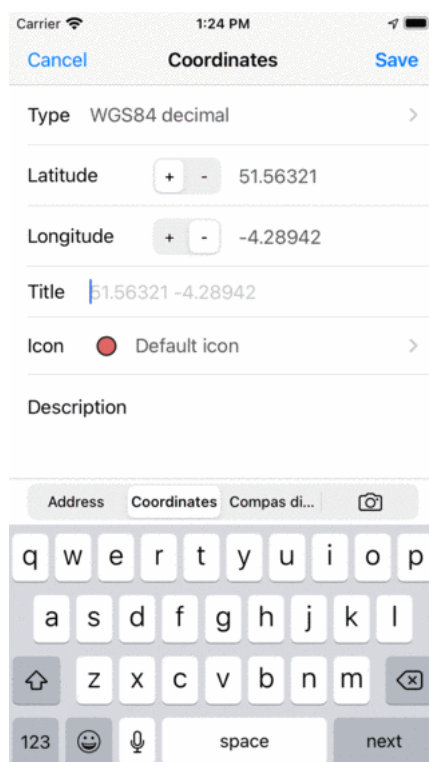
Jako przykład wprowadzimy teraz współrzędne WGS84 «51.56321 -4.28942»:

Opcjonalnie możesz wprowadzić tytuł. Dopóki nie wprowadzimy tytułu, sugerowany tytuł zastępczy będzie używany jako tytuł punktu trasy. Następny możesz ustawić ikonę i wprowadzić opis.

Jeśli dotkniesz „Zapisz” współrzędne zostaną zapisane jako *punkt trasy*. Ekran współrzędnych zostanie wyczyszczony, dzięki czemu można wprowadzić kolejne współrzędne. Pierwsze cyfry będą teraz oparte na poprzednim wejściu. W lewym górnym rogu ekranu pojawi się przycisk Mapa, z którym możesz wrócić do mapy. Numer znajdujący się za mapą informuje, ile współrzędnych zostało wprowadzonych.

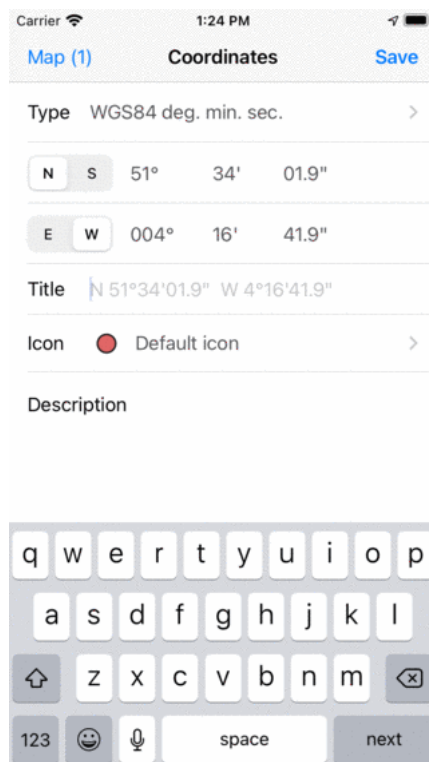


Rys. 2: Wybór typu współrzędnych.



Rys. 3: Wprowadzanie współrzędnych 51.56321 -4.28942.

Jako przykład wprowadzimy teraz współrzędne: N 51°34'01.9" W 4°16'41.9". Do wprowadzić te współrzędne, musieliśmy zmienić typ na stopień WGS, minuty, sekundy. Przykład pokazano poniżej:



Rys. 4: Wprowadzenie współrzędnych N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".

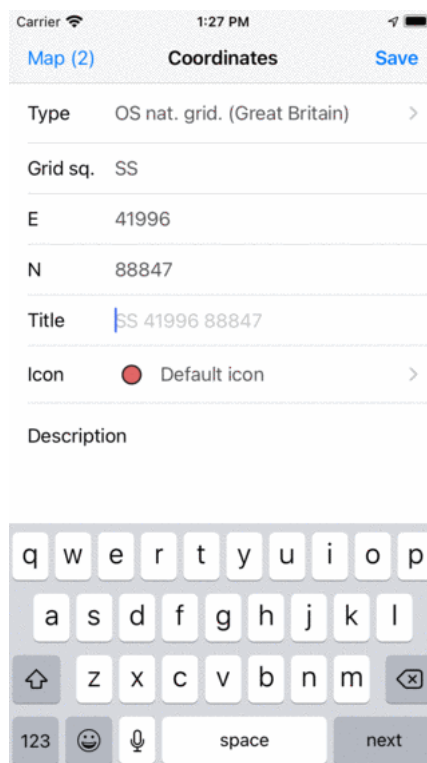
Ponownie jesteśmy zadowoleni z sugerowanego tytułu i naciśnij Zapisz. Współrzędne zostaną zapisane, a ekran współrzędnych zostanie wyczyszczony, dzięki czemu można wprowadzić kolejne współrzędne.

Teraz wprowadzimy współrzędne Ordnance Survey National Grid SS 41996 88847, jak pokazano poniżej.

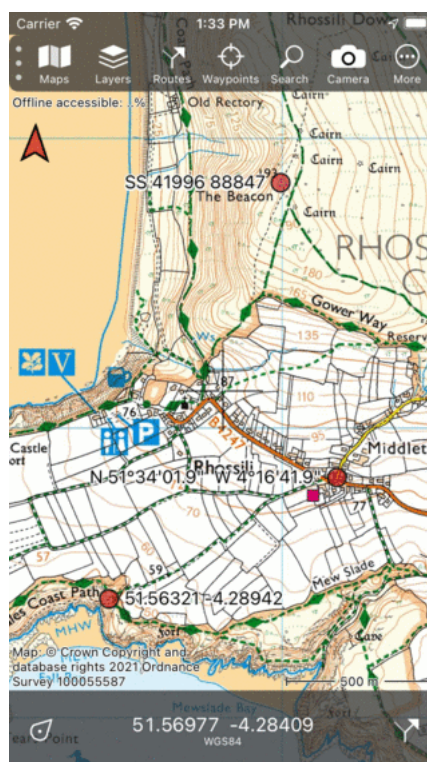
Po naciśnięciu „Zapisz” współrzędne zostaną zapisane, a ekran współrzędnych zostanie ponownie wyczyszczony.

7.1.3 Wyświetlanie na mapie

Po wprowadzeniu współrzędnych możesz wrócić do ekranu mapy, naciskając przycisk mapy w lewym górnym rogu. Liczba pomyślnie wprowadzonych współrzędnych jest wyświetlana na przycisku mapy. Po wprowadzeniu trzech współrzędnych w powyższych przykładach i dotknięciu „Mapa” ekran główny wygląda następująco:



Rys. 5: Wprowadzenie współrzędnych SS 41996 88847.

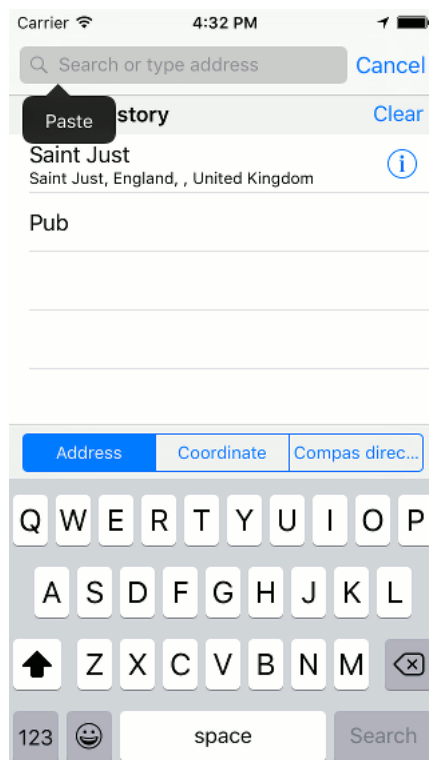


Rys. 6: Trzy wprowadzone współrzędne są umieszczane jako punkty trasy na mapie.

7.1.4 Wprowadzanie listy współrzędnych

Jeśli otrzymałeś listę współrzędnych w formacie tekstowym, możesz wprowadzać je pojedynczo za pośrednictwem ekranu wprowadzania współrzędnych, jak wyjaśniono powyżej.

Łatwiej byłoby wybrać i skopiować te współrzędne. Następnie wybierz zakładkę „Adres”, a następnie naciśnij długo w polu wyszukiwania. Pojawi się przycisk wklej, jak pokazano w poniższym rysunku:



Rys. 7: Wklejanie listy współrzędnych do pola wyszukiwania adresu.

Jeśli naciśniesz „Wklej” lista współrzędnych zostanie wstawiona i przetworzona. Wynikowe współrzędne zostaną wyświetlone na liście poniżej pola wyszukiwania, jak pokazano w poniższym rysunku:

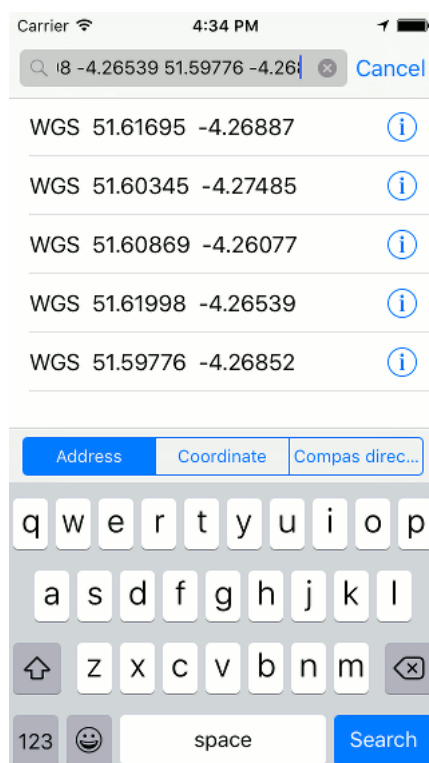
Teraz możesz załadować poszczególne współrzędne na mapie, dotykając ich. Naciskając długie naciśnięcie wyniku, możesz dokonać wyboru wyników, które chcesz załadować na mapie. Jeśli naciśniesz „Szukaj” w prawo dolnym rogu, wszystkie wyniki zostaną załadowane na mapie, jak na poniższym rysunku:

7.2 Skanowanie współrzędnych

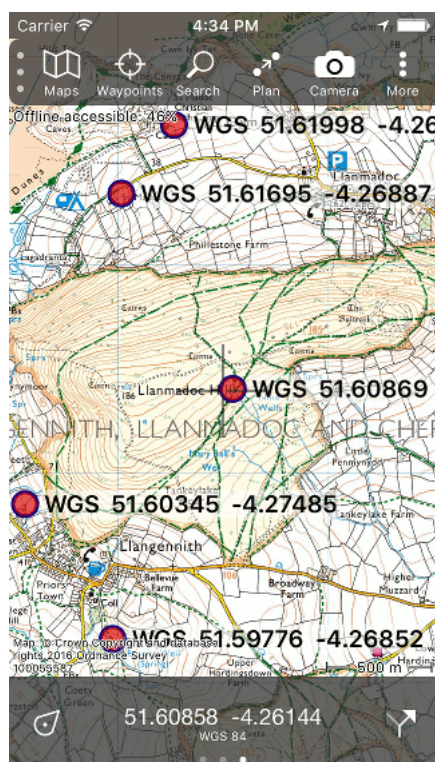
Topo GPS zawiera skaner współrzędnych. Skaner współrzędnych może skanować współrzędne i wyświetlać je na mapie. Najlepsze wyniki uzyskujesz skanując współrzędne wydrukowane na papierze. Możliwe jest również skanowanie współrzędnych wyświetlanych na wyświetlaczu. Skanowanie odręcznych współrzędnych nie działa zbyt dobrze.

Skanowanie współrzędnych jest najczęściej znacznie szybsze i dokładniejsze niż *wprowadzanie współrzędnych*.

Do utworzyć skaner współrzędnych, dotknij *Menu* > Szukaj. Następnie dotknij „Skanuj współrzędne” w wyświetlonym wyskakującym okienku.



Rys. 8: Lista współrzędnych została wklejona do pola wyszukiwania.



Rys. 9: Lista współrzędnych została umieszczona na mapie.

Aby użyć skanera współrzędnych, musisz dać Topo GPS uprawnienia dostępu do aparatu w ustawieniach urządzenia.

Jeśli otworzysz skaner współrzędnych, zobaczysz obraz kamery. W środku znajduje się jaśniejszy prostokąt. Umieść ten prostokąt powyżej współrzędnych. Możesz powiększać i pomniejszać dwoma palcami, aby skupić prostokąt na współrzędnych. Współrzędne powinny być wydrukowane na jednej linii. Nie jest możliwe skanowanie wielu współrzędnych jednocześnie.

Poniżej przedstawiono przykład:



Rys. 10: Skanowanie współrzędnych za pomocą skanera współrzędnych.

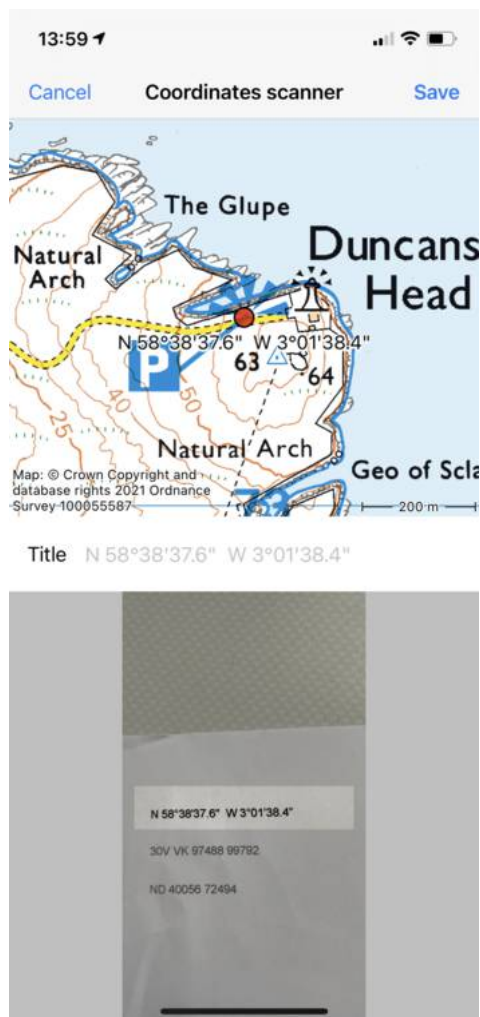
Jeśli umieściłeś współrzędne w prostokącie i skoncentrowałeś kamerę, współrzędne zostaną automatycznie rozpoznane i pokazane na mapie, jak w poniższym przykładzie:

W górnej części ekranu widać położenie współrzędnych na mapie. Na dół widzisz zeskanowany obraz. Można go użyć do sprawdzenia, czy współrzędne zostały poprawnie zeskanowane. Po naciśnięciu przycisku „Zapisz” współrzędne zostaną zapisane jako *punkt trasy*, a ekran skanera współrzędnych zostanie ponownie otwarty. Jako drugi przykład zeskanujemy współrzędne MGRS:

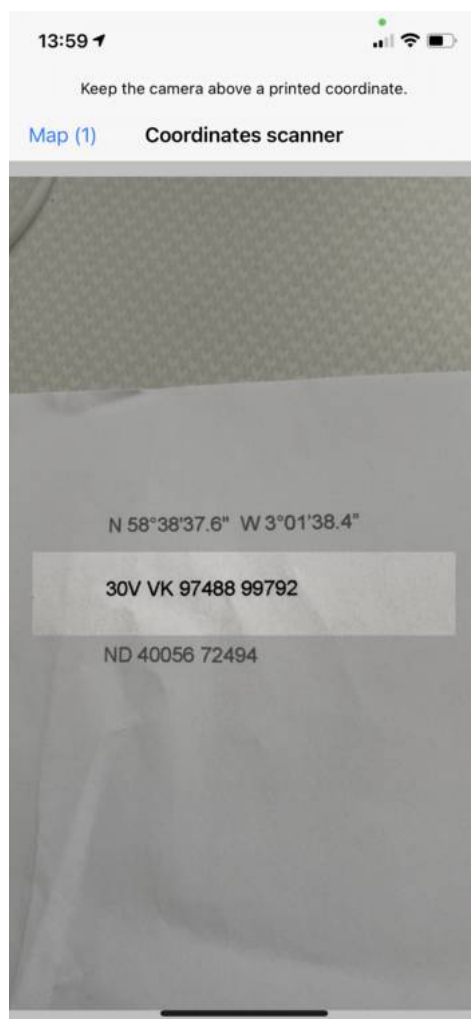
Po rozpoznaniu współrzędnych ponownie pojawi się mapa ze współrzędnymi:

Ponownie możesz dotknąć „Zapisz”, aby zapisać współrzędne i wrócić do ekranu skanera współrzędnych. Jako ostatni przykład będziemy teraz zeskanować współrzędne Ordnance Survey National Grid:

Po rozpoznaniu współrzędnych ponownie pojawi się mapa ze współrzędnymi:



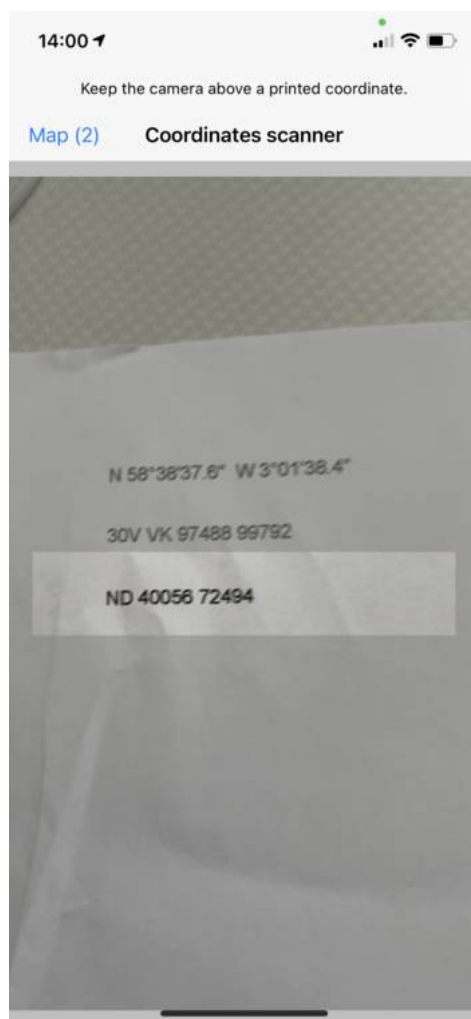
Rys. 11: Współrzędne zostały zeskanowane i pokazane na mapie.



Rys. 12: Skanowanie współrzędnych MGRS



Rys. 13: Współrzędne MGRS zostały zeskanowane i pokazane na mapie.

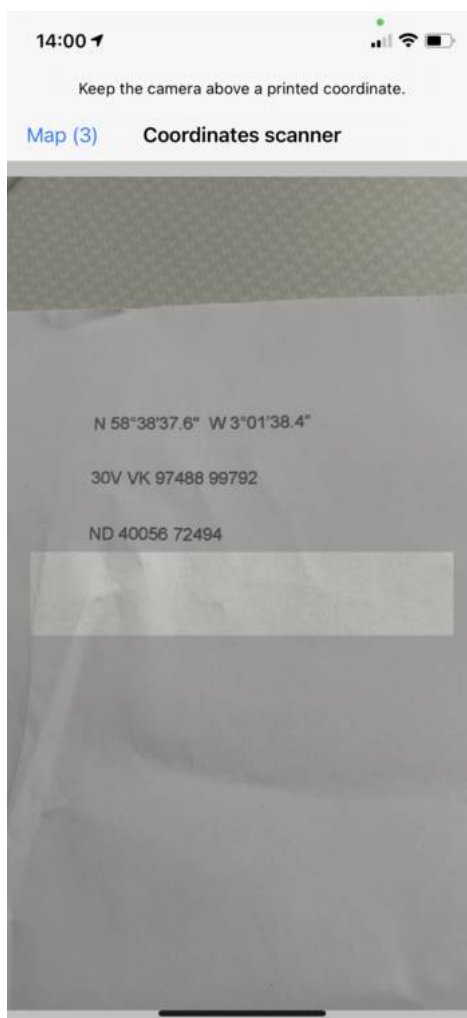


Rys. 14: Skanowanie współrzędnych OSNG



Rys. 15: Współrzędne OSNG zostały zeskanowane i pokazane na mapie.

Stuknij „Zapisz”, aby powrócić do ekranu skanera współrzędnych.



Rys. 16: E kran skanera współrzędnych z 3 zapisanymi wynikami.

W lewym górnym rogu ekranu skanera współrzędnych widać „Mapa (3)”. Liczba obok mapy wskazuje liczbę zapisanych współrzędnych. Jeśli dotkniesz „Mapa”, wrócisz do ekranu głównego, a mapa zostanie powiększona do zeskanowanych współrzędnych, jak widać w poniższym przykładzie:

Skaner współrzędnych wykrywa system współrzędnych, który ma być używany. W przypadku układów współrzędnych specyficznych dla danego kraju, które zawierają tylko liczby, czasami można wybrać niewłaściwy układ współrzędnych. Do upewnienia się, że używany jest właściwy układ współrzędnych, wyśrodkuj mapę główną na kraju, który używa skanowanego układu współrzędnych.

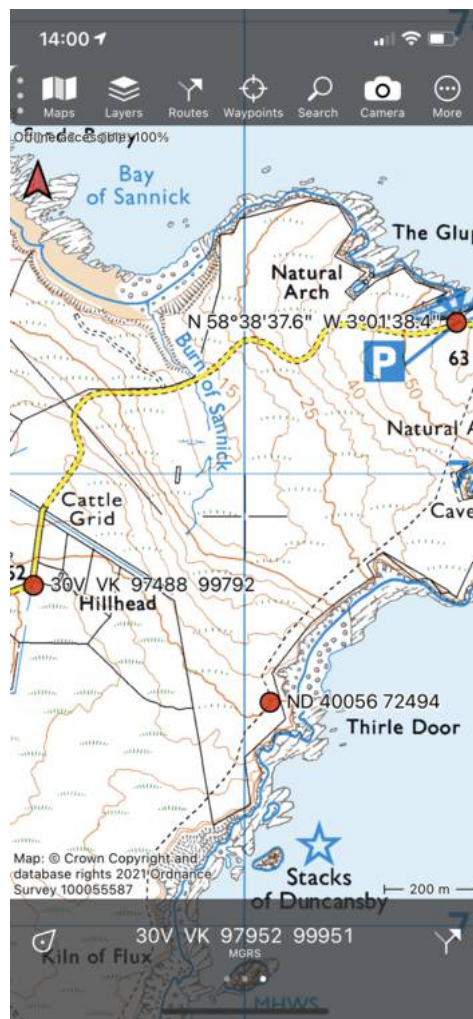
W Topo GPS obsługiwane są następujące układy współrzędnych specyficzne dla kraju

Bankomat Albania — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 strefy MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 strefy MGA — GDA94

Belgia Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bułgaria BCCS — EPSG:7801



Rys. 17: Trzy zeskanowane współrzędne są wyświetlane na mapie głównej.

Chorwacja HRTM — EPSG:3765

Czechy/Słowacja SJTSK — EPSG:5514

Estonia Estonia 1997 — EPSG:3301

Wyspy Owcze Faroe TM — EPSG:5316

Finlandia TM35FIN — EPSG:5048

Francja Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Strefa Lamberta I (Północ) — EPSG:27561 Strefa Lamberta II (Centrum) — EPSG:27562 Strefa Lamberta III (Południe) — EPSG:27563 Lambert IV Strefa (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:SG:EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:SG:EPSG:27572 Lambert III Carto (Południe) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (wyścig) — EPSG:27574

Niemcy Gauß-Krüger 3

Wielka Brytania OS Nat. Siatka. - EPSG: 27700

Grecja 87 — EPSG:2100

Islandia ISN 93 — EPSG:3057

Irlandia ITM — EPSG:2157

Włochy Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — STREFA UTM 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — STREFA UTM 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — STREFA UTM 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — STREFA UTM 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — STREFA UTM 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — STREFA UTM 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japonia CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Łotwa LaTM — EPSG:10306

Litwa LiTM — EPSG:3346

Luksemburg LU30 — EPSG:2169

Malezja RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Holandia RD — EPSG:28992

Nowa Zelandia NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polska PL 92 — EPSG:2180

Rumunia RO — EPSG:3844

Singapur STM — EPSG:3414

Słowenia Słowenia 1996 — EPSG:3794

Korea Południowa UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Hiszpania SOC ED50 — strefa UTM 29 ED50 — strefa UTM 30 ED50 — strefa UTM 31

Szwecja SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Szwajcaria LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukraina Gauss-Krüger — UCS2000

Kamera

Jeśli dotkniesz *Menu* > Kamera, aparat zostanie otwarty. Jeśli zrobisz zdjęcie, *punkt trasy zostanie* utworzony w Twojej obecnej lokalizacji. Zdjęcie zostanie dodane do punktu trasy i będzie można je wyświetlić, otwierając ekran *szczegółów punkt trasy*.

Rozmiar pikseli zdjęcia można ustawić w sekcji Wiel *kość zdjęcia* w *ustawieniach*.

Zdjęcie zostanie również zapisane w bibliotece zdjęć, jeśli nadasz Topo GPS dostęp do wybranej biblioteki zdjęć (*Ustawienia iOS* > *Topo GPS* > *Zdjęcia*). Zdjęcie przechowywane w Topo GPS jest zawsze kopią oryginału. Jeśli usuniesz zdjęcie w Topo GPS, nie zostanie ono usunięte z biblioteki zdjęć. A także, jeśli usuniesz zdjęcie z biblioteki zdjęć, nie zostanie ono usunięte z Topo GPS.

Zdjęcie zapisane w Topo GPS i w bibliotece zdjęć zawiera lokalizację i kierunek, w którym zdjęcie zostało zrobione, w metadanych EXIF. Do wyświetlenia kierunku, w którym zostało zrobione zdjęcie, najpierw otwórz *ekran szczegółów punkt trasy*. Następnie dotknij zdjęcia, aby zobaczyć je bardziej szczegółowo. Możesz wyświetlić kierunek na mapie, dotykając przycisku informacji na dolnym pasku.

Jeśli rejestrujesz trasę, możesz dołączyć punkty trasy ze zdjęciami w trasę. Jeśli zapisujesz nagraną trasę, upewnij się, że ustawienie „Uwzględnij punkty trasy” jest ustawione na „Utworzone podczas nagrywania”. Następnie wszystkie punkty trasy ze zdjęciami, które są załadowane na mapie i są tworzone podczas nagrywania trasy, zostaną uwzględnione w zapisanej zarejestrowanej trasie. Inne możliwe nieistotne punkty trasy i zdjęcia nie zostaną dodane.

Kierunek kompasu

Kierunek kompasu to linia o określonej długości z określonego punktu w określonym kierunku.

Można ręcznie utworzyć lub odczytać kierunek kompasu za pomocą *linijki mapy*. Jest to najczęściej najszybszy sposób.

Alternatywnie możesz *wprowadzić kierunek kompasu ręcznie* lub odczytać *kierunek kompasu na tra* sie, jak wyjaśniono poniżej.

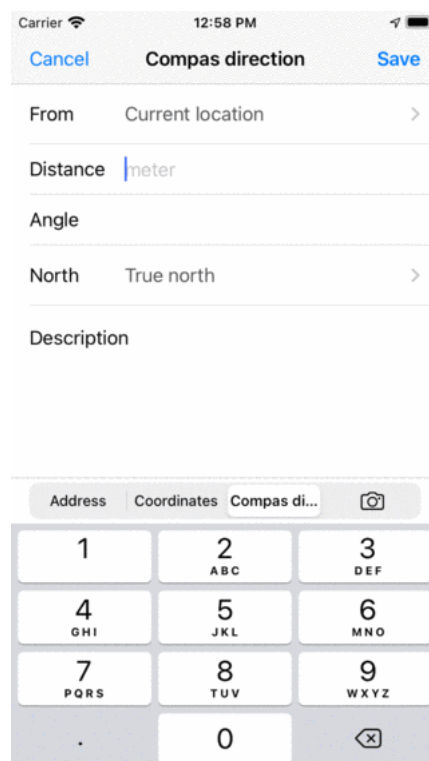
9.1 Ręczne wprowadzanie kierunku kompasu

Aby dodać kierunek kompasu do mapy, stuknij *Menu* > Szukaj i dotknij pozycja „Wprowadź kierunek kompasu”.

Ekran kierunku kompasu pojawi się jak w poniższym rysunku:

Na ekranie kierunku kompasu można następnie wprowadzić następujące rzeczy:

- *Ze strony*: Tutaj możesz ustawić punkt początkowy kierunku kompasu. Najczęściej jest to Twoja obecna lokalizacja. Jeśli dotkniesz tego pola, możesz wprowadzić inną lokalizację lub współrzędne.
- *Odległość*: Tutaj możesz wprowadzić długość kierunku kompasu w wyświetlanych jednostkach.
- *Kątownik*: Tutaj możesz wprowadzić kąt względem prawdziwej północy lub północy magnetycznej. Jeśli nie wprowadzisz wartości, zostanie użyta wartość kierunku, w którym skierujesz urządzenie. Ta wartość jest wyświetlana w jaśniejszym kolorze jako symbol zastępczy w tym polu.
- *Północna*: Tutaj możesz ustawić rodzaj północy, do której odnosi się kąt. Jeśli wprowadzasz odczyt kompasu, możesz ustawić go na północ magnetyczną, aby można było zastosować prawidłową korektę deklinacji magnetycznej.
- *Opis*: Opcjonalnie możesz dodać opis.



Rys. 1: E kran kierunku kompasu.

Jeśli wprowadziłeś wszystkie wartości, możesz dotknąć „Zapisz”. Kierunek kompasu zostanie zapisany i można go znaleźć z w na *ekranie trasy*. Wrócisz do ekranu głównego, a kierunek kompasu zostanie pokazany jako trasa na mapie.

Jako przykład tworzymy kierunek kompasu 5000 m z kierunkiem 45 stopnie względem prawdziwej północ. Wynik jest wyświetlany w poniższym rysunku:

Jeśli używasz kierunków kompasu, przydatne może być również *włączenie prawdziwej strzałki północy*. Jest to strzałka na ekranie głównym, która pokazuje kierunek prawdziwej północy na mapie.

Kier *unek, w którym się poruszasz* z, można również wyświetlić na desce rozdzielczej.

9.2 Znalezienie kierunku kompasu na trasę

Do znaleźć kierunek kompasu, musisz najpierw *włączyć znaczniki kursu trasa* w ustawieniach.

Następnie możesz za *planować trasę do punktu*, na przykład środkiem transportu „Lot wron”.

Jeśli to zrobisz i wrócisz do ekranu głównego, na mapie zostanie wyświetlona trasa z kierunkiem kompasu. Przykład pokazano poniżej:

W powyższym przykładzie zaplanowaliśmy trasę „Lot wron Flight” z naszej obecna lokalizacja do Knowle Wzgórze. Znaczniki kursu trasa są wyświetlane na trasie. Ze strony tych znaczników widzimy, że musimy podróżować w 80 stopniach względem prawdziwej północy, aby dostać się z naszej obecna lokalizacja na Knowle Wzgórze.



Rys. 2: Do mapy dodano kierunek kompasu.



Rys. 3: Znalezienie kierunku kompasu.

10.1 Linijka Władca mapy

Do zmierzyć odległości i kąty między dwoma punktami na głównym ekranie mapy, możesz użyć linijki mapy. Do wyświetlić linijkę mapy, najpierw naciśnij długo na mapie, aż pojawi się ikona tworzenia punktu trasy. Następnie dodaj drugi palec (prawdopodobnie drugą ręką). Natychmiast między dwoma palcami zostanie pokazana linijka. W systemie macOS dotknij ikona linijki w prawo górnym rogu okna.

Jeśli poruszasz palcami, możesz zmienić punkt początkowy i końcowy linijki. Jeśli umieścisz punkt początkowy lub końcowy w pobliżu punktu trasy lub obecna lokalizacja, zostanie on automatycznie przyciągnięty do niego. Jeśli zwolnisz palce, linijka pozostanie w swoim miejscu. Przykład linijki pokazano w poniższym rysunku:

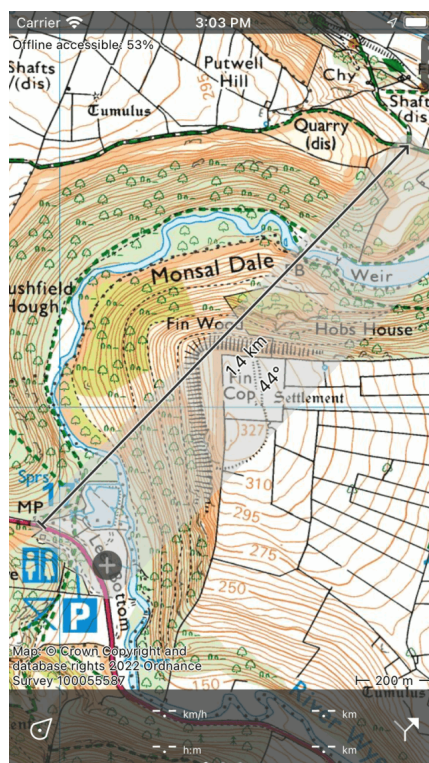
W środku linijki pokazana jest odległość między dwoma punktami. Jeśli jest odstęp, wyświetlany jest również kierunek kompasu (względem prawdziwej północy) z początku do punktu końcowego. Punkt końcowy ma główkę strzałki, dzięki czemu można wywnioskować kierunek linijki.

W ustawieniach można zmienić jednostkę długości i kąta.

10.1.1 Modyfikowanie linijki mapy

Położenie, długość i kierunek linijki mapy można modyfikować w kilka sposobów.

- Zmień punkt początkowy: Umieść palec na linijce (jasnoszarej) w pobliżu punktu początkowego i przesunij ją.
- Zmień punkt końcowy: Połóż palec na linijce w pobliżu punktu końcowego i przesunij ją.
- Przesunij linijkę bez zmiany długości: Połóż palec na linijce pośrodku i przesunij ją.
- Zmień długość: Połóż dwa palce na linijce i rozsuń je, aby zwiększyć długość linijki. Przesunij dwa palce do siebie, aby zmniejszyć długość. Zmieni się tylko punkt końcowy, punkt początkowy pozostanie w tej samej pozycji.



Rys. 1: L inijka mapy (naciśnij długo na mapie jednym palcem, a następnie dodaj drugi palec).

- Obrót: Połóż dwa palce na linijce, trzymaj palec najbliższy punktu początkowego. Przesuń tylko drugi palec, aby obrócić linijkę. Długość linijki pozostaje taka sama, zmieni się tylko kierunek. Podczas gdy długość linijki pozostaje taka sama, zmierzona odległość może się zmieniać przez obrót. Wynika to z używanej projekcji mapy, zwłaszcza przy użyciu projekcji mercatora (jak w przypadku OpenStreetMap), mogą być widoczne wyraźne różnice.

Jeśli przeniesiesz lub powiększysz mapę, linijka mapy pozostanie w tym samym miejscu. Jeśli pomniejszysz naszą z daleko, linijka mapy zniknie tymczasowo. Pojawi się ponownie, jeśli odwrócisz.

10.1.2 Usuwanie linijki mapy

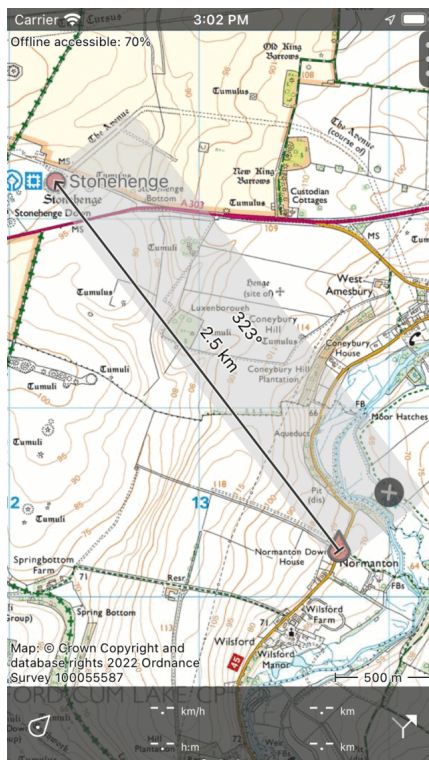
Do usunąć linijkę mapy, dotknij przycisku zamknięcia z krzyżem na linijce.

10.1.3 Szybki profil wysokości

Jeśli linijka mapy znajduje się w *obszarze pokrycia rozszerzenie wysokości*, na linijce mapy zostanie wyświetlona ikona profilu, jeśli linijka jest wystarczająco długa. Jeśli dotkniesz tej ikona profilu i kupiłeś rozszerzenie wysokości, *profil wysokości zostanie wyświetlony* w górnej części ekranu. Ten profil wysokości pokazuje wysokości wzdłuż linii linijki mapy. Jeśli przesuniesz linijkę mapy, profil wysokości zostanie automatycznie zaktualizowany.

10.1.4 Przejdź do punktu

Możesz użyć linijki mapy, aby przejść do punktu. Najpierw dodaj linijkę na mapie, jak wyjaśniono powyżej. Następnie przesun punkt początkowy do ikona znacznika pozycji, a punkt końcowy do żądanego miejsca docelowego, jak w poniższym rysunku. Odległość i kąt będą aktualizowane automatycznie podczas ruchu.



Rys. 2: Używanie linijki mapy do przejścia do punktu.

10.1.5 Pomiar długich dystansów

Najkrótsza ścieżka między dwoma punktami na ziemi nazywana jest geodezyjną. Tylko krótkie separacje jest to linia prosta na mapie, ale na większych odległościach jest to krzywa. Linijka mapy zawsze będzie pokazywać geodezję. Przykład pokazano poniżej.

Czasami geodezja nie pasuje do linijki. Jeśli chcesz, aby był widoczny, czasami może pomóc obrócić linijkę mapy. Jeśli nadal nie jest to, czego chcesz, użyj planera trasa, aby zaplanować trasę z trybem transportu ustawionym na „Lot wron”.

Na geodezie kierunek kompasu jest różny. Dlatego kierunek kompasu wyświetlamy tylko wtedy, gdy jest on niewiele różny. Jeśli zmienia się więcej niż jedna jednostka miary, pokazujemy margines błędu, który wskazuje, między którymi wartościami zmienia się kierunek kompasu wzdłuż geodezyjnej. Jeśli błąd jest zbyt duży, kierunek kompasu nie jest w ogóle pokazany.



Rys. 3: *Krzywa na linijce mapy nie jest linią prostą, ale geodezyjną.*

Rozszerzenie wysokości

Możliwe jest rozszerzenie Topo GPS z przedłużeniem wysokości. Ten dodatek pozwala wykonać następujące czynności:

- Wyświetlanie wysokości terenu (*elewacji*) na panelu współrzędnych deski rozdzielczej.
- Wygeneruj *uj szybkie profile wysokości za pomocą* linijki mapy.
- Wygeneruj *uj profile wysokości dla trasy zaplanowanych za pomocą środków transportowych wrona lecieć*.
- Wygeneruj *uj dokładniejsze profile wysokości* dla wszystkich zaplanowany trasy.
- Wygeneruj profile wysokości dla *trasy, które nie mają profilu wysokości*.
- Pokaż *wysokość nad ziemią* i wysokość nad profilami podłogowymi.

11.1 Coverage

„Rozszerzenie wysokości” jest płatnym dodatkiem i obecnie dostępne tylko w Niemcy, Anglii, Walii, Francja, Szwajcarii, Austrii, Holandii, Belgii i Luksemburg. W przyszłości będziemy dodawać kolejne regiony. Jeśli kupisz teraz Rozszerzenie wysokości, otrzymasz również dostęp do regionów, które zostaną dodane w przyszłości.

11.2 Zakup rozszerzenie wysokości

Aby kupić rozszerzenie wysokości, powiększ mapę do jednego z regionów, w których rozszerzenie wysokości jest dostępne. Następnie przesun deskę rozdzielczą dwukrotnie lewa, aby wyświetlić *panel współrzędnych*. Następnie dotknij panelu współrzędnych i wybierz „Pokaż wysokość” w wyświetlonym wyskakującym okienku. Następnie pojawi się ekran zakupu.

11.3 Wyświetlanie wysokości terenu

Do wyświetlić wysokość terenu w metrach nad poziomem morza określonego punktu, musisz dwukrotnie przesunąć deskę rozdzielczą lewa, aby otworzyć *panel współrzędnych*. Następnie wysokość terenu (elewacja) punktu wskazanego krzyżem w środku mapy zostanie wyświetlona obok współrzędnych, jak w poniższym przykładzie:



Rys. 1: Wysokość terenu jest pokazana obok współrzędnych na desce rozdzielczej.

Możesz dotknąć wysokości, aby wyświetlić szczegóły dotyczące źródła, odniesienia pionowego i dokładności. Musisz powiększyć mapę wystarczająco daleko w *regionie, w którym dostępne jest rozszerzenie Wysokość*, aby wyświetlić wysokość terenu.

Jeśli dotkniesz znacznika pozycji, możesz wyświetlić wysokość terenu obecnego stanowiska.

Jeśli dotkniesz punktu, wysokość terenu punktu zostanie wyświetlona tuż poniżej współrzędnych na ekranie szczegółów punktu trasy.

11.4 Profile szybkiej wysokości

Do szybko uzyskać profil wysokości wzdłuż linii prostej, musisz aktywować linijkę *mapy*. Naciśnij długo na mapie, aby pojawiła się ikona tworzenia punktu trasy, a następnie dodaj drugi palec, aby aktywować linijkę. Jeśli linijka mapy znajduje się w *zakrytym obszarze*, a linijka jest wystarczająco długa, obok ikony krzyża zamykającego pojawi się ikona profilu wysokości. Jeśli dotkniesz ikony profilu wysokości, profil zostanie wyświetlony w górnej części ekranu. Jest to profil wysokości wzdłuż linii linijki mapy.

Jeśli przesuniesz linijkę mapy lub zmienisz jej rozmiar, profil wysokości zostanie natychmiast zaktualizowany. Aby odczytać wysokość, można przeciągnąć punkt w oknie profilu wysokości. Punkt jest również przedstawiony na linijce mapy, dzięki czemu można łatwo zobaczyć położenie punktu w profilu wysokości na mapie.



Rys. 2: Profil wysokości jest generowany przy użyciu linijki mapy.

Możesz powiększać i pomniejszać profil, kładąc dwa palce na oknie profilu i odsuwając je z siebie lub do siebie.

Jeśli dotkniesz ikona procentowej obok profilu, zostanie wygenerowany profil nachylenia. W zależności od jednostek nachylenia ustawionych w ustawieniach Topo GPS wyświetlany jest procent nachylenia lub kąt nachylenia. Pozwala szybko zobaczyć, jak stroma jest pewna linia.

11.5 Profile Wysokość tras planowanych z wykorzystaniem lot wron

Jeśli nie *aktywowałeś rozszerzenie wysokości*, trasy zaplanowane w trybie transportu lot wron mucha nie będą miały profilu wysokości. Zakup rozszerzenie wysokości gwarantuje, że *trasy plan* owane za pomocą środka transportu „Lot wron fly” automatycznie uzyskają profil wysokości, gdy trasa znajdzie się w zadanym *obszarze Rozszerzenie wysokości*. Przykład pokazano w poniższym rysunku:

W przykładzie planowana jest Lot wron. Na dół wyświetlane jest całkowite wzniesienie wzdłuż trasa. Jeśli dotkniesz całkowitego wznoszenia, zostanie wyświetlony profil wysokości.



Rys. 3: Profil nachylenia jest generowany przy użyciu linijki mapy.



Rys. 4: Wraz z rozszerzenie wysokości planowane trasy muchy wrony uzyskają profil wysokości.

11.6 Dokładniejsze profile wysokości dla zaplanowany trasy

Informacje o wysokości użyte w przedłużaniu wysokości oparte są na bardzo dokładnych cyfrowych modelach terenu, uzyskanych przez skanowanie laserowe terenu przez samoloty. Dokładność pionowa i pozioma jest znacznie wyższa niż w danych wysokości używanych w planerze trasa bez rozszerzenie wysokości. Jeśli kupiłeś rozszerzenie wysokości, profile wysokości będą oparte na dokładnych cyfrowych modelach terenu. W rezultacie obliczona kwota całkowitego wznoszenia będzie również dokładniejsza.

11.7 Wygeneruj profili wysokości dla trasy, które nie mają profilu wysokości

Jeśli zaimportowano trasę, na której brakuje trasa, profil wysokości zostanie automatycznie wygenerowany po otwarciu *ekranu szczegółów trasa*. Jeśli trasa jest długa, być może będziesz musiał dotknąć przycisku „Generuj profil wysokości”. Może minąć trochę czasu, zanim pojawi się profil wysokości, ponieważ czasami najpierw trzeba pobrać informacje o wysokości.

11.8 Wygeneruj profili wysokości terenu dla zarejestrowanych trasy

Jeśli zarejestrowałeś trasę, wysokość jest określana przez GPS i/lub barometr urządzenia. Czasami uzyskane w ten sposób dane wysokości są dość niedokładne, z ogromnymi wahaniami. W związku z tym na ekranie *szczególów trasa* wyświetlamy również profil wysokości terenu poniżej profilu wysokości odtworzonej. Ten profil wysokości terenu może być bardziej użyteczny i dawać bardziej wiarygodne oszacowanie całkowitego wzniesienia. Jednak czasami profil wysokości terenu bardzo różni się z rzeczywistego profilu, na przykład gdy ktoś przechodzi przez most nad doliną. Most ten zostanie uwzględniony w zarejestrowanym profilu wysokości, ale nie w profilu wysokości terenu, który odpowiada kształtowi doliny.

11.9 Wysokość nad ziemią

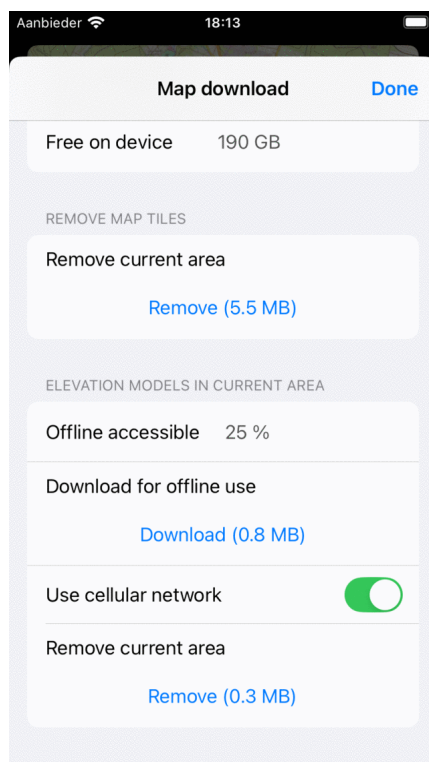
Zwłaszcza gdy jesteś w powietrzu, interesujące może być oszacowanie wysokości w stosunku do ziemi. Wysokość z GPS (wysokość) to wysokość w stosunku do średniego poziomu morza. Jeśli odejmiesz z tego wysokość terenu, otrzymasz wysokość nad ziemią. Jeśli dotkniesz znacznika pozycji, możesz wyświetlić bieżącą wysokość nad ziemią.

Jeśli zarejestrowałeś trasę, możesz wyświetlić profil wysokości nad ziemią na ekranie *szczególów trasa*. Jeśli trasa jest powietrzna, wysokość nad profilem naziemnym jest już wymieniona poniżej profilu wysokości terenu. Jeśli nie, możesz dotknąć profilu wysokości, aby wyświetlić szczegóły profilu, a następnie w górnej części ekranu możesz przełączyć widok profilu na wysokość nad ziemią.

11.10 Szczegóły techniczne przedłużenia rozszerzenie wysokości

11.10.1 Pobieranie

Informacje o wysokości są przechowywane w płytkach o wymiarach 4 km x 4 km. Płytki te muszą zostać pobrane z naszego serwera i będą przechowywane na Twoim urządzeniu. Możesz pobrać informacje o wysokości określonego regionu, dotykając opcji „Dostępne w trybie offline” w lewym górnym rogu ekranu, aby otworzyć ekran pobierania mapy. Następnie przewiń w dół do sekcji „Modele Wysokość”. Tutaj możesz dotknąć „Pobierz”, aby pobrać modele wysokości dla aktualnie widocznego regionu. Można również usunąć modele wysokości, aby odzyskać miejsce do przechowywania.



Rys. 5: Po bieranie cyfrowych modeli wysokości do użytku offline.

Jeśli modele wysokości zostały udostępnione w trybie offline, możesz przeglądać wysokości i generować profile bez połączenia z Internetem. Możesz to przetestować, tymczasowo przełączając urządzenie w tryb samolotowy z wyłączonym Wi-Fi.

11.10.2 Dokładność

Wysokości w przedłużeniu wysokości uzyskuje się z cyfrowych modeli terenu. Są to bardzo dokładne duże zbiory danych, w których wysokość określa się zwykle co 1 m za pomocą lasera z samolotu. W oryginalnym zbiorze danych wysokości są dokładne do około 0,1 m, jednak nieco zmniejszyliśmy dokładność w wyrafinowany sposób, aby uzyskać rozmiar danych, którym można zarządzać w aplikacji. Nasza deklarowana dokładność to: 95% wysokości różni się mniej niż 0,5 m z pierwotnego pomiaru. Jest to idealna dokładność do zajęć na świeżym powietrzu, nie każdy guz jest zauważalny, ale mała nasypy są.

11.10.3 Prywatność

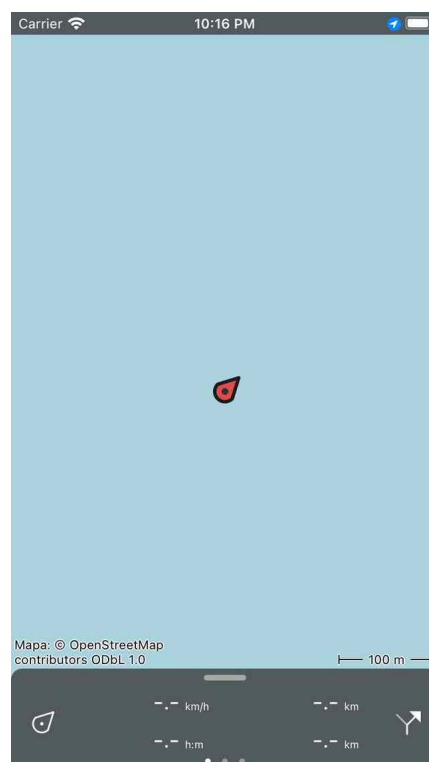
Do określenia wysokości za pomocą przedłużenia Wysokość, najpierw określa się niezbędną płytkę wysokości 4 km x 4 km. Jeśli kafelek nie jest przechowywany na Twoim urządzeniu, jest automatycznie pobierany z naszego serwera. Następnie wysokość jest określana na z tej płytki wysokości na urządzeniu. Nigdy nie zostaną wysłane żadne współrzędne na nasz serwer. Rozszerzenie wysokości jest bardzo przyjazne dla prywatności, i tak nie możemy wyświetlić pozycji twoich punktów lub tras, jeśli określisz wysokość lub profil wysokości.

ROZDZIAŁ 12

Ustawienia

Ekran ustawień można otworzyć, dotykając pozycja „Więcej” w *menu*. Następnie dotknij „Ustawienia” w wyświetlonym wyskakującym okienku.

Przykład ekranu ustawień jest wyświetlony na poniższym rysunku:



Rys. 1: E *kran* ustawień.

Ekran ustawień zawiera następujące sekcje:

12.1 Orientacja wyświetlacza

Włączając przełącznik „Zablokuj” w *ustawieniach*, możesz zablokować ekran tak, aby nie obracał się, jeśli obrócisz urządzenie.

Do zablokowania ekranu w żądanej orientacji, najpierw wyłącz „Zablokuj”. Następnie obracasz urządzenie do żądanej orientacji i włączasz „Zablokuj”.

Jeśli blokada jest wyłączona, a ekran nie obraca się po obracaniu urządzenia, należy zaznaczyć „Centrum sterowania”. Przesuń palcem w dół z prawego górnego rogu ekranu, aby otworzyć Centrum sterowania. Stuknij przycisk Zamek Orientacja, jeśli jest włączony.

12.2 Wyłączanie wyświetlacza

Dzięki ustawieniu „Blokada automatyczna” w *ustawieniach* możesz określić, czy *ekran główny* powinien być automatycznie wyłączony i zablokowany po okresie bezczynności przez iOS. Jeśli wyłączysz to ustawienie, *ekran główny* nie zostanie wyłączony.

Założmy, że zamontujesz urządzenie do roweru. Wtedy może być wygodne, aby ekran główny pozostawał włączony nieprzerwanie. Wtedy w takim przypadku musisz wyłączyć „Blokada automatyczna”.

Jeśli *zablokowałaś orientację iPhone*» a w normalnej (pionowej) orientacji, pojawi się opcja „Osłona aparatu”.

Jeśli włączysz ustawienie „Osłona kamery” ekran mapy zostanie automatycznie wyłączony, jeśli zakryjesz przednią kamerę. Na starszych iPhone’ach ekran zostanie natychmiast włączony. W najnowszych iPhone’ach ekran jest przełączany po około pięciu sekundach. Ekran pojawi się natychmiast po odsłonięciu aparatu.

Podczas wychodzenia na zewnątrz zaleca się włączenie opcji „Osłona kamery”. Po włożeniu iPhone’a do kieszeni ekran zostanie natychmiast wyłączony, oszczędzając energię. Jeśli wyłączysz opcję automatycznej blokady, ekran mapy pojawi się natychmiast po odkryciu iPhone’a.

Należy pamiętać, że jeśli automatyczna blokada jest wyłączona, nie musisz wprowadzać hasła po ponownym pojawieniu się ekranu. Jest to wygodne, ale także mniej bezpieczne.

12.3 Style

W sekcji „Style” *ustawi* eń możesz ustawić wygląd mapy, rekordu, planu i linii trasa. Ponadto można określić wygląd *znacznika pozycji*.

12.3.1 Mapa

Możesz ustawić styl mapy w Topo GPS na „Normalna” lub „Ciemne”. Normalny styl ma jasne kolory. Przykład stylu ciemnej mapy pokazano poniżej:

Jeśli używasz Topo GPS w nocy, lepiej ustawić styl mapy na „Ciemne”. Mapa jest wtedy znacznie ciemniejsza, co ułatwia twoim oczom patrzenie na ekran. Legenda mapy jest również dostosowana do trybu ciemnego. Zalecamy połączenie ustawienia stylu mapy „Ciemna” z ustawieniem wyświetlania trybu „Ciemne” urządzenia. Następnie wszystkie elementy interfejsu będą miały ciemne tło.



Rys. 2: Styl ciemnej mapy.

Możliwa jest również zmiana stylu mapy bezpośrednio na ekranie głównym poprzez [Menu > Mapy](#). Stuknij „zmień na ciemno/jasną mapę” w wyświetlonym wyskakującym okienku.

12.3.2 Rejestracja, plan i linie trasa

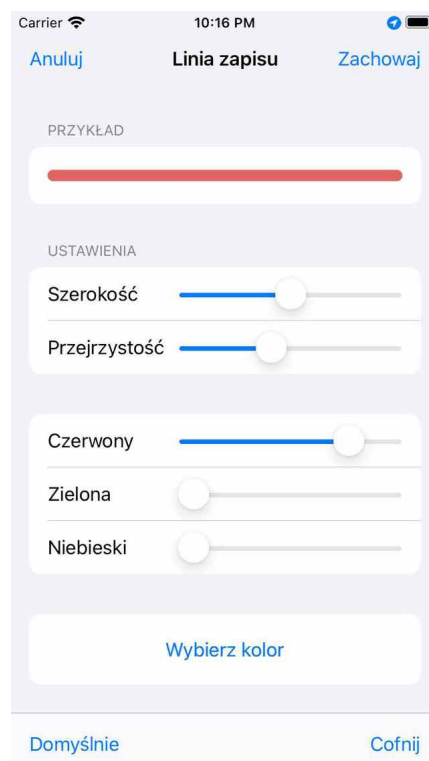
Do zmienić kolor rekordu, planu lub linii trasa, dotknij odpowiedniego pozycja w sekcji „Style” [ustawień](#). Pojawi w ekran, na którym można ustawić właściwości linii.

Jeśli dotkniesz linii trasa, zobaczysz, że istnieje 10 różnych linii trasa. Pierwsza linia trasa dotyczy pierwszej załadowanej trasa na mapie, druga dla drugiej załadowanej trasa itp.

Jako przykład pokazujemy teraz poniżej ekranu, w którym można zmienić właściwości linii zarejestrowanej trasa:

Możesz zmienić kolor za pomocą suwaka Czerwony/Zielony/Niebieski. Możliwa jest również zmiana koloru za pomocą selektora kolorów, dotykając „Wybierz kolor” poniżej suwaków. Suwak przezroczystości określa, jak przezroczysta jest linia. Nieco przezroczystość pozwala zobaczyć mapę za linią trasa.

Możliwe jest również ustawienie stylu linii indywidualnej trasa. Można to zrobić za pomocą [szczegółów trasa > edytuj trasa](#). Stuknij „Edytuj styl linii” w wyświetlonym wyskakującym okienku i wyłącz opcję „Używać domyślnego stylu linii”. Aby zmienić styl linii zestawu tras jednocześnie, najpierw przejdź do ekranu zapisanych tras (Menu > Trasy > Zapisane trasy). Następnie dotknij Więcej > Wybierz i wybierz trasy i/lub foldery. Następnie dotknij „Więcej > Edytuj styl linii” w lewym dolnym rogu, aby zmienić styl linii wybranych tras.



Rys. 3: Zmiana właściwości wiersza rekordu.

12.3.3 Znacznik pozycji

Domyślny znacznik pozycji ma kolor czerwony. Dla widoczności może być czasami lepiej zmienić kolor znacznika pozycji. Stuknij znacznik pozycji w sekcji „Style” *ustawi* eń. Zostanie wyświetlony ekran z dostępnymi alternatywnymi znacznikami pozycji. Możesz wybierać między czerwonym, fioletowym, niebieskim, zielonym lub żółtym znacznikiem pozycji. Jeśli dotkniesz znacznika pozycji, zostanie on zmieniony.

Poniżej znajduje się przykład mapy z fioletowym znacznikiem pozycji:

12.4 Trasy

W sekcji „Trasy” *ustawi*eń można włączyć i wyłączyć *znaczniki odległości trasa*, *znaczniki kursu trasa* i one dla trasy sieciowych węzłów</ref>.

12.4.1 Znaczniki odległości od trasy trasy

Znaczniki odległości od trasy to znaczniki, które pojawiają się na trasa w regularnych odstępach czasu, aby pokazać odległość z punktu początkowego. Jeśli włączysz ten przełącznik, znaczniki te pojawią się na wszystkich trasach załadowanych na mapie głównej. Przykład pokazano w poniższym rysunku:



Rys. 4: Znacznik pozycji został ustawiony na fioletowy



Rys. 5: Znaczniki odległości od trasy są włączone.

12.4.2 Znaczniki przebiegu trasy

Znaczniki trasy to znaczniki, które pojawiają się na trasie w regularnych odstępach czasu, aby pokazać kurs (kierunek trasy względem prawdziwej północy) w punkcie znacznika. Jeśli włączysz ten przełącznik, znaczniki te pojawiają się na wszystkich trasach załadowanych na mapie głównej. Przykład pokazano w poniższym rysunku:



Rys. 6: Znaczniki przebiegu trasy są włączone.

12.4.3 Wypowiedziane Instrukcje mówione

Jeśli na mapie załadowano sieć węzłów, taką jak sieć węzłów rowerowych lub sieć węzłów turystycznych, i załadowałeś trasę wzdłuż tych węzłów na mapie, węzły pojawią się na desce rozdzielczej. Jeśli włączysz „Instrukcje mówione” i jesteś blisko następnego węzła, głos powie ci węzeł, do którego się zbliżasz, i nadchodzący węzeł. Ekran powinien być włączony, aby to działało, dlatego jest to przydatne tylko w połączeniu z *wyłączeniem automatycznej blokady ekranu*.

12.5 Pokaż na mapie

W sekcji „Pokaż” *ustawi* eń możesz włączyć i wyłączyć następujące ustawienia:

12.5.1 Dokładność lokalizacji

Jeśli włączysz ten przełącznik, wokół *znacznika pozycji* pojawi się *okrąg wskazujący dokładność określania pozycji*.

12.5.2 Prawdziwa północ

Jeśli włączysz ten przełącznik, strzałka wskazująca kierunek prawdziwej północy będzie zawsze wyświetlana w lewym górnym rogu *ekranu głównego*. Na większości map topograficznych top mapy nie wskazuje dokładnie na prawdziwą północ.

12.6 Mapa

W sekcji „Mapa” *ustawień* znajduje się przełącznik „Dodatkowe powiększenie”. Jeśli włączysz ten przełącznik, możesz powiększyć mapę do 8 razy tak daleko, jak bez włączania go. Wadą jest to, że mapy staną się ziarniste po tak w powiększeniu.

Punkty trasy, które leżą bardzo blisko siebie, można łatwiej oddzielić, włączając ten przełącznik.

12.7 Jednostki

W jednostkach sekcji *ustawień można ustawić* jednostki długości/prędkości, kąta i nachylenia.

Długość/prędkość można ustawić na Metryczne (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) lub Nautical (ft, NM, kt).

Jednostkę kąta można ustawić na Degrees (°, 360), Gon (400), Wojsko NATO (6400), Miliradianie (6283), Szwedzki streck (6300) i Finish streck (6000). Liczba między nawiasami wskazuje ilość jednostek pasujących do pełnego okręgu.

Jednostkę nachylenia można ustawić na procent (%) lub stopnie (°).

Poniżej i przykład ekranu głównego z jednostkami cesarskimi:

12.8 Współrzędne

W sekcji „Współrzędne” *ustawi* eń możesz określić, które typy współrzędnych są wyświetlane w aplikacji. Pokazane typy współrzędnych na *ekranie szczegółów punkt trasy*, *ekranie obecna lokalizacja* i *panelu współrzędnych* są określone przez to ustawienie.

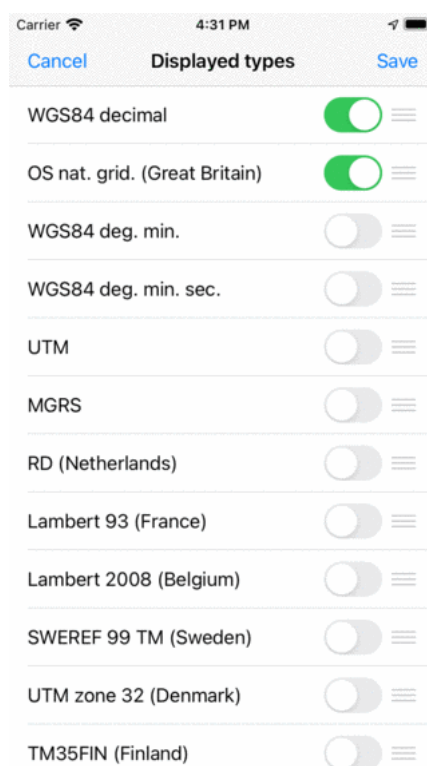
Jeśli dotkniesz wyświetlanych typów współrzędnych, pojawi się ekran, w którym można włączyć i wyłączyć typy współrzędnych. Przykład tego ekranu pokazano poniżej:

Na powyższym rysunku włączona jest tylko siatka WGS84 dziesiętnie i krajowa siatka Ordnance Survey. Za pomocą uchwytów po prawej stronie można określić kolejność wyświetlanych współrzędnych. Jeśli przejdziesz do ekranu szczegółów punkt trasy, w sekcji „Współrzędne” zobaczysz, że wyświetlane są również tylko te typy współrzędnych:

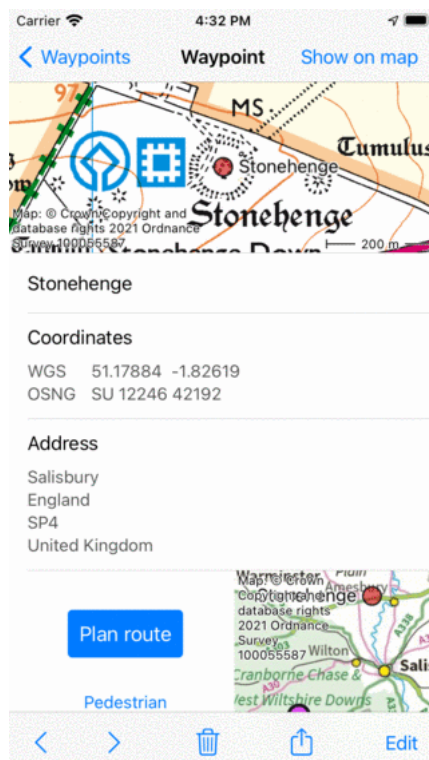
Jako drugi przykład włączamy teraz inne typy współrzędnych, MGRS, stopień WGS84, minuty sekundy i UTM. Ekran ustawień wygląda następująco:



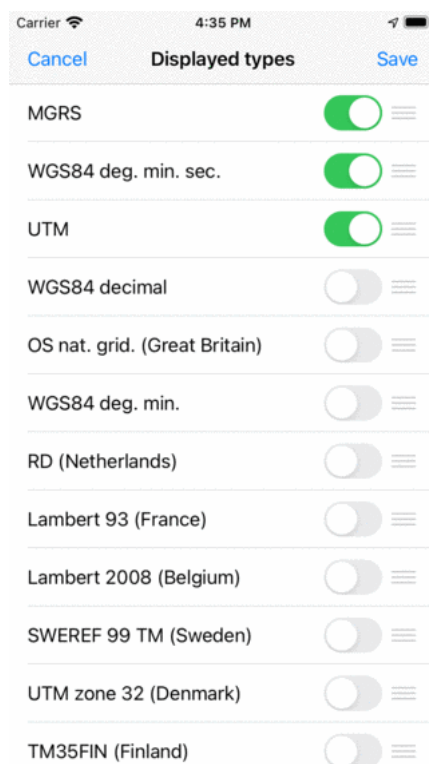
Rys. 7: Ekran główny z jednostkami cesarskimi



Rys. 8: Ustawianie wyświetlanych typów współrzędnych.

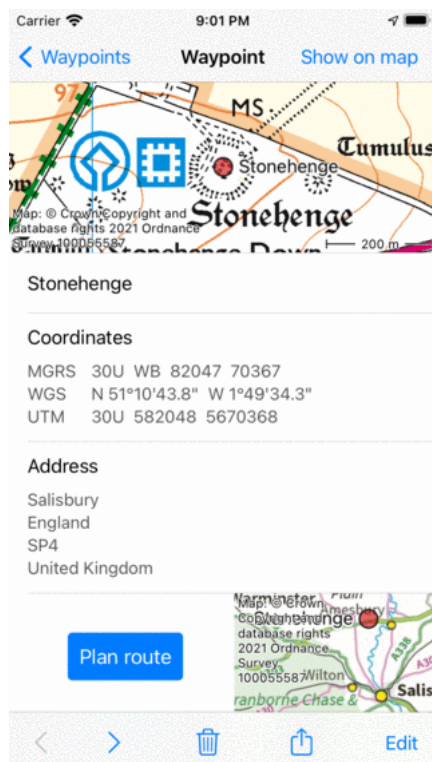


Rys. 9: Tylko współrzędne WGS84 dziesiętnie i Ordnance Survey National Grid są wyświetlane w ekranie szczegółów punkt trasy.



Rys. 10: Ustawianie wyświetlanych typów współrzędnych.

Na ekranie szczegółów punktu trasy sekcja „Współrzędne” pokazuje tylko MGRS, WGS84 stopni minuty sekundy i współrzędne UTM:



Rys. 11: Pokazane są tylko MGRS, WGS84 stopni minuty sekundy i współrzędne UTM.

12.9 Pobieranie płytek mapy

W sekcji „Pobieranie kafelków map” *ustawień* można znaleźć przełącznik „Korzystanie z sieci komórkowej”.

Jeśli wyłączysz opcję „Korzystanie z sieci komórkowej”, kafelki map nigdy nie zostaną pobrane przez sieć komórkową. Może to zapobiec niechcianym pobieraniu plików komórkowych, jeśli przeniesiesz mapę do obszaru, w którym kafelki map nie były *przechowywane w trybie offline*. Ograniczenie pobierania plików komórkowych może zaoszczędzić pieniądze, w zależności od umowy. Wadą jest to, że czasami można było zobaczyć *szare mapy*.

Po włączeniu opcji „Korzystanie z sieci komórkowej” kafelki map można pobrać przez sieć komórkową. Ponadto należy włączyć Topo GPS, aby korzystać z sieci komórkowej w *ustawieniach urządzenia*.

12.10 Powiększenie/pomniejsz jednym dotknięciem

W Topo GPS możesz powiększyć lub pomniejszyć mapę jednym dotknięciem ekranu mapy. Domyślnie stuknięcie w dół powoduje powiększanie, dotknięcie top powoduje pomniejszenie.

W sekcji „Powiększanie/zmniejszanie pojedynczego dotknięcia” *ustawień* możesz kontrolować zachowanie powiększenia pojedynczego dotknięcia.

Możesz wybrać jedną z następujących opcji:

- *Dół/Góra* - Stuknięcie w dół powoduje powiększanie, dotknięcie góry powoduje pomniejszenie.
- *Góra/Dół* - Stuknięcie w górę powoduje powiększanie, stuknięcie w dół powoduje pomniejszenie.
- *Lewo/Prawo* - Stuknięcie lewa powoduje powiększanie, stuknięcie w prawo powoduje pomniejszenie.
- *Prawo/Lewa* - Stuknięcie w prawo powoduje powiększanie, stuknięcie lewa powoduje pomniejszenie.

12.11 Powiadomienia

W sekcji Powiadomienia *ustawień* możesz zarządzać alertami systemowymi wysyłanymi przez aplikację Topo GPS. Obecnie dostępny jest tylko jeden przełącznik: Odejdź Zbocz z ostrzeżenia o trasie. Po włączeniu aplikacja ostrzega Cię, jeśli zboczysz z trasy, którą podążasz. Należy pamiętać, że ta funkcja wymaga *zarejestrowania* trasy.

Po załadowaniu trasy na mapie, jeśli odejdiesz z ścieżki o 25 metrów lub więcej, Topo GPS uruchomi alarm dźwiękowy - nawet jeśli aplikacja działa w tle. To pomocne ostrzeżenie zapewnia szybkie powiadomienie, jeśli zaczniesz kierować się w niezamierzonym kierunku.

12.12 Wyniki wyszukiwania

W sekcji „Wyniki wyszukiwania” *ustawień* możesz kontrolować kilka opcji *wyszukiwania adresów i miejsc*.

Jeśli włączysz opcję „Zapisz jako punkt trasy”, wszystkie wyniki wyszukiwania dodane do mapy zostaną automatycznie zapisane jako *punkt* trasy i pojawią się w punkty trasy.

Jeśli włączysz opcję „Zapisz historię”, wszystkie zapytania są przechowywane w historii *wyszukiwania*.

12.13 Adresy

W sekcji Adresy *ustawień* możesz wybrać, czy aplikacja automatycznie wyszukuje adresy określonych punkty.

Gdy ustawienie „Znajdź automatycznie” jest włączone, Topo GPS pobiera adresy lokalizacji, aby podać dokładny adres Twoich punkty i obecne stanowisko. Należy pamiętać, że do korzystania z tej funkcji wymagane jest aktywne połączenie internetowe.

Po pobraniu adresy są wyświetlane na *ekranie szczegółów punkt trasy* i na *ekranie obecna lokalizacja*.

Uwaga dotycząca prywatności: Aby uzyskać wyższy poziom prywatności, możesz preferować wyłączenie tej funkcji. Dzięki temu aplikacja nie może wysyłać żądań sieciowych zawierających Twoją obecną lokalizację lub lokalizacje zapisanych punkty.

12.14 Kamera

W sekcji „Kamera” *ustawi* eń możesz określić rozmiar pikseli zdjęć zrobionych *aparatem*.

Możesz wybierać między:

- *Mała:* 1024 x 768 pikseli
- *Normal* na: 1536 x 1152 pikseli
- *Du ła:* 2048 x 1536 pikseli
- *Ek stra duży:* 2560 x 1920 pikseli

Większe rozmiary zdjęć oznaczają ostrzejsze zdjęcia, ale wymagają również więcej miejsca do przechowywania.

To ustawienie dotyczy tylko zdjęć przechowywanych w Topo GPS. Zdjęcia zapisane w *bibliotece zdjęć* są zawsze zapisywane w oryginalnej rozdzielczości.

12.15 Tablica rozdzielcza

W sekcji „Tablica rozdzielcza” *Ustawi* enia możesz wybrać przycisk, który pojawia się po prawej stronie pulpitu Tablica *rozdzielcza*. Zwykle jest to ustawione na „Przycisk trasy”. Możesz ustawić prawy przycisk na pulpicie nawigacyjnym na „Trasy”, „Punkty”, „Warstwy”, „Mapy”, „Kamera” lub „Szukaj”. W zależności od tego, jak korzystasz z Topo GPS, możesz wybrać inny przycisk. Na przykład, jeśli robisz dużo zdjęć za pomocą Topo GPS, możesz ustawić ten przycisk na „Kamera”, dzięki czemu robienie zdjęć będzie łatwiejsze.

12.16 Synchronizacja z iCloud

W sekcji „Synchronizuj z iCloud-em” *ustawi* eń możesz określić zachowanie synchronizacji iCloud.

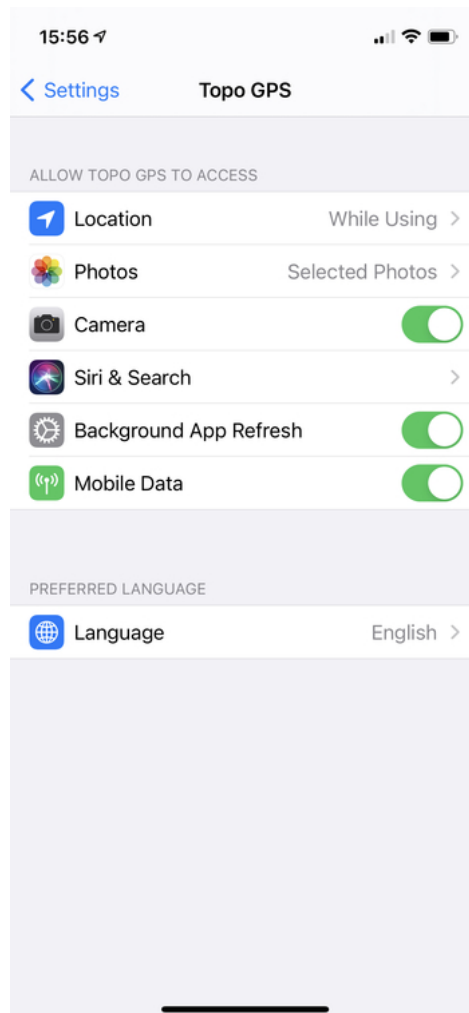
Jeśli włączysz przełącznik „Trasy i punkty trasy”, *zostaną zsynchronizowane* z iCloud.</ref> Są one również dostępne na innych urządzeniach i są tworzone kopie zapasowe.

Jeśli włączysz opcję „Korzystanie z sieci komórkowej komórkowej” synchronizacja iCloud jest również możliwa przez sieć komórkową, jeśli włączono również opcję „Dane mobilne” w Ustawienia iOS > konto > iCloud.

12.17 Ustawienia urządzenia dla Topo GPS

Jeśli przewijasz do dołu *ekranu ustawień* lub przejdziesz do aplikacji Ustawienia iOS > Topo GPS, możesz zmodyfikować ustawienia urządzenia Topo GPS.

Przykład ekranu ustawień urządzenia pokazano w poniższym rysunku:



Rys. 12: Ekran ustawień urządzenia Topo GPS

Na ekranie ustawień urządzenia możesz subskwentnie ustawić następujące opcje:

- **Lokalizacja.** Jeśli ustawisz to na „Podczas korzystania”, Topo GPS może wyświetlić Twoją pozycję na mapie, zarejestrować trasę i znaleźć punkty trasy i trasy w pobliżu Twojej lokalizacji.
- **Zdjęcia.** Jeśli ustawisz to na „Wybrane zdjęcia”, możesz zdecydować, które zdjęcia Topo GPS może importować. Jeśli ustawisz to na „Wybrane zdjęcia”, Topo GPS może również zapisać zdjęcia wykonane *aparatem w bibliotece* zdjęć.
- **Kamera.** Jeśli włączysz aparat, możesz robić *zdjęcia* i *skanować współrzędne*.
- **Siri i Szukaj.** Zawiera ustawienia związane z wyszukiwaniem i asystentem Siri.
- **Od@@@świeżanie aplikacji w tle.** Jeśli włączysz to ustawienie, Topo GPS może przetwarzać różne zadania w tle, takie jak aktualizowanie synchronizacji tras i punktów trasy oraz aktualizowanie warstw.

- *Przenośne dane.* Jeśli włączysz to ustawienie Topo GPS może korzystać z sieci komórkowej. Jest to na przykład konieczne do *planowania trasa* i *pobierania kafelków map* przez sieć komórkową.
- *Język.* Tutaj możesz ustawić język, którego używa Topo GPS, i możesz ustawić go inaczej niż język używany na swoim urządzeniu. Obsługiwane języki to angielski, niemiecki, hiszpański, francuski, włoski, holenderski, szwedzki, norweski, duński, fiński, polski, japoński, ukraiński, czeski, słowacki, słoweński, grecki i estoński. Jeśli język urządzenia jest obsługiwany, język ten jest używany domyślnie.

13.1 Przeniesienie na nowe urządzenie

Jeśli uzyskałeś nowe urządzenie, możesz zainstalować Topo GPS za darmo z AppStore lub sklepu Google Play. Poniżej omawiamy różne możliwości przesyłania zakupów i danych.

13.1.1 Przeniesienie z Apple do Apple

13.1.1.1 Zakupy

Zakup jest połączony z Twoim kontem Apple i jest dostępny na wszystkich urządzeniach korzystających z tego samego konta Apple. Upewnij się, że w zalogowany do AppStore przy użyciu prawidłowego konta Apple. Konieczne może być przejście do Menu > Mapy > Więcej map i dotknięcie przycisku „Przywrócenie poprzednich zakupów”, aby odzyskać wcześniejsze zakupy. Jeśli kupiłeś mapy częściowe, musisz włączyć w aplikacji ustawień: Konto Apple > iCloud > Aplikacje > Topo GPS zarówno na starym, jak i nowym urządzeniu.

Jeśli zmienisz konto Apple, nie możesz przenieść zakupów. Możliwe jest jednak łączenie kont poprzez udostępnianie rodziny Apple. Niektóre mapy kwalifikują się do udostępniania rodzinnego, a następnie można je udostępnić za pomocą Menu > Mapy > Więcej map > Przywrócenie poprzednich zakupów.

13.1.1.2 Trasy i punkty

Najprostszą metodą przenoszenia trasy i punkty jest *synchronizacja trasy i punkty w iCloud*. Jeśli włączyłeś to na starym urządzeniu, włącz je również na nowym urządzeniu (Menu > Więcej > Ustawienia > Przewiń do dołu). Następnie wszystkie trasy i punkty powinny zostać odzyskane automatycznie po pewnym czasie.

Alternatywnie, ręcznie *wyeksportuj wszystkie trasy na ekranie zapisanych trasy do formatu gpx.zip* (w tym zdjęcia) i zapisz plik w usłudze przechowywania w chmurze, takiej jak iCloud, OneDrive, Dropbox lub Dysk Google. Zrób to samo z punktami. Otwórz plik na nowym urządzeniu za pomocą Topo GPS lub użyj Menu > Więcej > Importuj plik, aby zaimportować plik do Topo GPS.

13.1.2 Przenoszenie z Androida na Androida

13.1.2.1 Zakupy

Zakupy będą automatycznie dostępne, jeśli jesteś zalogowany do Google Play przy użyciu tego samego konta Google Play, co poprzednio. Może być konieczne przejście do Menu > Mapy > Więcej map, aby automatycznie odzyskać zakupy.

W przeszłości mieliśmy różne aplikacje Topo GPS specyficzne dla kraju. Jeśli korzystasz z jednej z tych aplikacji, takich jak na przykład Topo GPS Holandia lub Topo GPS Szwecja, musisz zainstalować aplikację Topo GPS specyficzną dla tego kraju na nowym urządzeniu, w przeciwnym razie nie możesz odzyskać wcześniejszych zakupów. Przejdź do sklepu Google Play i wyszukaj „Topo GPS Holandia/Szwecja itp.”. Lub dotknij jednego z następujących linków na nowym urządzeniu z Androidem: [Holandia](#), [Szwecja](#), [Niemcy](#), [Norwegia](#), [Dania](#), [Finlandia](#), [Francja](#), [Belgia](#), [Nowa Zelandia](#), [Szwajcaria](#).

Specyficzna dla kraju aplikacja Topo GPS ma inną ikonę niż uniwersalna aplikacja Topo GPS. Jeśli masz już zainstalowaną aplikację uniwersalną, możesz również przejść w uniwersalnej aplikacji Topo GPS do menu > Mapy > Więcej map > Więcej > Przywróć wcześniejsze zakupy.

Jeśli zmieniłeś konto Google Play, nie możesz odzyskać wcześniejszych zakupów. Nie ma możliwości przeniesienia zakupu z jednego konta Google Play na drugie. Jeśli chcesz zmienić adres e-mail połączony z kontem, upewnij się, że zmieniasz tylko adres e-mail tego konta, a nie tworzysz nowego konta Google Play.

13.1.2.2 Trasy i punkty

Aby przenieść trasy, na urządzeniu z Androidem przejdź do Menu > Trasy > Zapisane trasy. Stuknij przycisk Więcej (w prawym górnym rogu) i dotknij „Eksportuj wszystko”. Zapisz plik w usłudze przechowywania w chmurze, do której masz dostęp na urządzeniu z Androidem, na przykład Dysk Google. Zrób to samo z punktami za pomocą Menu > punkty. Na urządzeniu z Androidem przejdź do Topo GPS do Menu > Więcej > Importuj plik i zaimportuj pliki tras punkty trasy. Lub w aplikacji usługi przechowywania w chmurze Dysk Google dotknij pliku i wybierz „Otwórz z Topo GPS”. punkty można czasami pobrać automatycznie z kopii zapasowej Androida. Ale ponieważ możliwość przechowywania kopii zapasowej aplikacji na Androida jest minimalna, zdjęcia nie są uwzględnione, a ta możliwość nie jest dostępna dla trasy.

13.1.3 Przeniesienie z Androida do Apple

13.1.3.1 Zakupy

Nie ma możliwości przeniesienia zakupu w Topo GPS z Androida na urządzenia Apple. Dzieje się tak, ponieważ zakupy są połączone z kontem Apple na urządzeniach Apple i z kontem Google Play na urządzeniach z Androidem.

13.1.3.2 Trasy i punkty

Aby przenieść trasy, na urządzeniu z Androidem przejdź do Menu > Trasy > Zapisane trasy. Stuknij przycisk Więcej (w prawym górnym rogu) i dotknij „Eksportuj wszystko”. Zapisz plik w usłudze pamięci masowej w chmurze, do której można uzyskać dostęp na urządzeniu Apple, na przykład Dysk Google lub OneDrive. Zrób to samo z punktami. Na urządzeniu Apple przejdź do Topo GPS do Menu > Więcej > Importuj plik i zaimportuj pliki tras i punkty trasy. Lub w aplikacji do przechowywania w chmurze dotknij pliku i wybierz „Otwórz z Topo GPS”.

13.1.4 Przeniesienie z Apple na Androida

13.1.4.1 Zakupy

Nie ma możliwości przeniesienia zakupu w Topo GPS z Apple na urządzenia z Androidem. Dzieje się tak, ponieważ zakupy są połączone z kontem Apple na urządzeniach Apple i z kontem Google Play na urządzeniach z Androidem.

13.1.4.2 Trasy i punkty

Aby przenieść trasy, na urządzeniu Apple *wyeksportuj wszystkie trasy na ekranie zapisanych tras* do formatu gpx.zip (w tym zdjęcia). Zapisz plik w usłudze przechowywania w chmurze, do której masz dostęp na urządzeniu z Androidem, na przykład Dysk Google, OneDrive lub Dropbox. Zrób to samo z punktami. Na urządzeniu z Androidem przejdź do Topo GPS do Menu > Więcej > Importuj plik i zaimportuj pliki tras punkty trasy. Lub w aplikacji do przechowywania w chmurze dotknij pliku i wybierz „Otwórz z Topo GPS”.

13.2 Metody płatności

Możesz dokonywać zakupów tylko w Topo GPS za pośrednictwem Apple AppStore lub Google Play Store. Dostępne metody płatności różnią się w zależności z kraju. Jeśli płatność kartą kredytową, telefonem komórkowym lub przelewem bankowym nie działa, warto rozważyć zakup karty podarunkowej AppStore lub Google Play Store na przykład w księgarni, supermarkecie lub stacji benzynowej.

13.2.1 AppStore

Na stronie AppStore wymienione są *możliwe metody płatności*. Wyjaśniono również, w jaki sposób można *dodawać lub modyfikować metody płatności*.

13.2.2 Google Play

Na stronie Google Play wymienione są [akceptowane metody płatności](#). Tam również wyjaśniono, w jaki sposób możesz [rozwiązać problemy z metodą płatności](#).

13.3 Zarządzanie urządzeniami mobilnymi

Jeśli zarządzasz wieloma urządzeniami za pomocą systemu zarządzania urządzeniami mobilnymi (MDM), możesz automatycznie wdrożyć Topo GPS za darmo na tych urządzeniach za pomocą oprogramowania MDM.

Aplikacje zainstalowane przez MDM początkowo nie będą miały dostępu do żadnej z map.

Możemy wysłać plik XML konfiguracji MDM, który zawiera pole tajnego klucza licencyjnego, które możemy dla Ciebie wygenerować.

Możemy ustawić dostępne mapy zgodnie z Twoimi życzeniami.

Użytkownicy korzystający z zarządzanej aplikacji Topo GPS automatycznie uzyskają dostęp do dostępnych map.

Jeśli skontaktujesz się z nami, możemy złożyć dla Ciebie wycenę i skonfigurować rzeczy zgodnie z Twoimi życzeniami. Ceny podane są za urządzenie na mapę i takie same jak dla zwykłych klientów. Sprzedajemy tylko 50 licencji lub więcej na raz. Jeśli wszystko działa tak, jak powinno, wyślemy Ci fakturę. Jeśli w przyszłości zostanie dodanych więcej urządzeń, dodatkowe licencje należy kupić później.

Jeśli jesteś zainteresowany lub potrzebujesz więcej informacji, możesz skontaktować się z nami za pośrednictwem poczty elektronicznej (support@topo-gps.com).

13.4 Polecenia głosowe

Możliwe jest wydawanie poleceń głosowych Topo GPS za pomocą asystenta Apple Siri.

13.4.1 Setup

Aby to skonfigurować, najpierw przejdź do aplikacji ustawień w sekcji „Inteligencja Apple i Siri”. Tutaj włącz „Porozmawiaj z Siri”. Może chcesz również włączyć „Zezwalaj na Siri, gdy urządzenie jest zablokowane”. Pozwala to zawsze wywołać Siri. Następnie przewiń w dół do Aplikacje i wybierz Topo GPS. Tutaj możesz włączyć różne opcje Siri dla Topo GPS. Im więcej opcji włączysz, tym lepiej będzie działać integracja Siri.

Na koniec powinieneś przejść do aplikacji skróty Apple, przejść tam do strony Topo GPS. Tutaj dotknij przycisku informacji w prawym górnym rogu ekranu i włącz „Siri”. Gdy to zrobisz, możesz wydawać polecenia głosowe do telefonu.

13.4.2 Obsługiwane polecenia głosowe

Możesz wydawać różne polecenia, wszystkie powinny zaczynać się od „Hej Siri”, aby aktywować Siri. Jeśli w ustawieniach urządzenia włączyłeś opcję „Zezwalaj na Siri, gdy urządzenie jest zablokowane”, zawsze możesz wydawać polecenia. Polecenia powinny zawierać z/używając Topo lub Topo GPS, aby poinformować Apple, że polecenie powinno być wykonane za pomocą aplikacji Topo GPS. Obsługiwane są następujące polecenia głosowe:

- Hej Siri, nagrywaj trasę z Topo
- Hej Siri, przestań nagrywać trasę z Topo
- Hej Siri, zapisz lokalizację za pomocą Topo
- Hej Siri, udostępnij lokalizację za pomocą Topo
- Hej Siri, zaplanuj trasę z Topo
- Hej Siri, wyszukaj lokalizację z Topo
- Hej Siri, zrób zdjęcie z Topo
- Hej Siri, wprowadź współrzędne z Topo
- Hej Siri, skanuj współrzędne z Topo

13.5 Panel sterowania

Najważniejsze polecenia z Topo GPS możesz udostępniać w dowolnym miejscu na urządzeniu, umieszczając je w Centrum sterowania, zwanym również panelem sterowania.

W tym celu otwórz panel sterowania, wykonując ruch pociągnięcia w dół z top ekranu. Naciśnij długo na panelu sterowania, aby móc go zmodyfikować. Stuknij w dół części opcji „Dodaj kontrolkę”. Następnie wyszukaj Topo GPS.

Zostanie wyświetlona lista możliwych elementów sterujących Topo GPS. Możesz dotknąć jednego z elementów sterujących, a następnie zostanie on dodany do panelu sterowania. Następnie można przesunąć sterowanie do żądanej pozycji na panelu sterowania i opcjonalnie powiększyć lub zmniejszyć. Możesz powtórzyć procedurę, aby dodać więcej elementów sterujących Topo GPS.

Dostępne elementy sterujące Topo GPS to:

- Rejestrator trasy, przełącznik z którym możesz rozpocząć lub zatrzymać nagrywanie trasa.
- Zrób zdjęcie, aparat w Topo GPS zostanie otwarty, a jeśli zrobisz zdjęcie, zostanie automatycznie dodany do nowego punkt i zapisany w bibliotece zdjęć.
- Zapisz moją lokalizację, pojawi się okno, w którym możesz wprowadzić tytuł i opis oraz zapisać swoją obecną lokalizacją jako punkt trasy.
- Szukaj lokalizacji
- Zaplanuj trasę, planer trasa zostanie otwarty.
- Wygeneruj trasę, generator trasa zostanie otwarty.
- Podaj współrzędne, możesz bezpośrednio wprowadzić współrzędne.
- Współrzędne skanowania, możesz bezpośrednio rozpocząć skanowanie współrzędnych.

- Kierunek kompasu, możesz bezpośrednio wprowadzić kierunek kompasu.

Ogromną zaletą dodania elementów sterujących Topo GPS do panelu sterowania jest to, że możesz teraz znacznie szybciej rozpocząć nagrywanie trasa na przykład. Wystarczy dodać elementy sterujące, których potrzebujesz częściej raz. Następnie za każdym razem, gdy musisz wykonać jedno z tych poleceń, pociągnij centrum sterowania z dowolnego miejsca na urządzeniu i dotknij wymaganego polecenia.

13.6 Skróty klawiaturowe

W systemach macOS i iPadOS możliwe jest sterowanie aplikacją za pomocą klawiatury. Poniżej wymieniono najważniejsze polecenia klawiatury dla macOS i iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Ucieczka: Anuluj lub zamknij wyskakujące okienko
- -/-: Pomniejsz z
- +/=: Zoom mapę
- Opcja-↑: Pomniejsz z
- Opcja-↓: Zoom mapę
- Klawisze strzałek: Przewiń mapę
- Command-drag: Przytrzymaj przycisk polecenia razem z przyciskiem myszy/gładzika, aby wybrać obszar mapy
- Przeciągnij Shift: Przytrzymaj przycisk Shift razem z przyciskiem myszy/gładzika i przesun się w górę, aby powiększyć, a na zewnątrz, aby pomniejszyć.
- Command-A: Tworzy punkt w lokalizacji wskaźnika
- Command-B: Podaj współrzędne
- Command-C: Mapa centrum
- Command-D: Tworzenie kierunku kompasu
- Command-E: Trasa eksportowa, punkt lub warstwę
- Command-F: Szukaj lokalizację
- Command-G: Wygeneruj trasę
- Command-H: Ukryj okno
- Command-I: Importuj plik
- Command-J: Przełącz na ekran planowania
- Command-K: Przełącz na główny ekran mapy
- Command-L: Pokaż trasę, punkt lub warstwę na mapie
- Command-Shift-L: Usuń trasę, punkt lub warstwę z mapy
- Command-M: Minimalizuj okno

- Command-N: Nowe skopiowane okno. Zawartość bieżącego ekranu mapy jest kopiowana do nowego okna.
- Command-Shift-T: Nowe puste okno. Nowe okno jest otwierane bez załadowania żadnych danych geodanych.
- Command-P: Drukuj. Otworzy wyskakujące okienko drukowania dla aktualnie widocznego obszaru
- Command-R: Pokazuje liniijkę mapy do pomiaru odległości, kątów i profili wysokości.
- Command-Q: Zamknij. Zamknie Topo GPS
- Command-S: Zapisz. Zapisuje modyfikację
- Command-Shift-S: Otwiera lub zamyka pasek boczny
- Command-T: Nowa skopiowana zakładka. Zawartość bieżącego ekranu mapy jest kopiowana na nową kartę.
- Command-Shift-T: Nowa pusta zakładka. Nowa karta jest otwierana bez załadowania żadnych danych geodanych
- Command-W: Zamknij okno lub kartę
- Command-Z: Undo
- Command-, : Ustawienia
- Command-1: Otwiera ekran zapisanych trasy
- Command-2: Otwiera ekran trasy udostępnionych
- Command-3: Otwiera ekran punktów
- Command-4: Otwiera ekran warstw
- Control-1: Przełącza mapę na główną mapę topograficzną
- Control-2: Przełącza mapę na alternatywną mapę topograficzną tego samego regionu, jeśli jest dostępna
- Control-3: Przełącza mapę na OpenStreetMap
- Control-4: Przełącza się na zdjęcia lotnicze, jeśli są dostępne.