
Topo GPS Manual

Release 10.8

Topo GPS

mai 05, 2026

1	Hovedskjerm	3
1.1	Din plassering	4
1.1.1	Anbefalte iOS-innstillinger	4
1.1.2	Nåværende plasseringsskjerm	5
1.1.2.1	Endre gjeldende plasseringsskjerm	6
1.1.2.2	Lagre nåværende plassering	6
1.1.2.3	Opprette veipunkt på nåværende plassering	7
1.1.2.4	Deling av nåværende plassering	7
1.1.3	Nåværende plassering raske handlinger	7
1.2	Meny	8
1.3	Instrumentbord	9
1.3.1	Posisjonsknapp	11
1.3.2	Ruteknapp	11
1.3.3	Paneler	11
1.3.4	Vandringspanel	11
1.3.4.1	Hastighetsmåler, høydemåler og retningsmåler	12
1.3.4.2	Ruteavstandsmåler	12
1.3.4.3	Opptakstimer	12
1.3.4.4	Opptak avstandsmåler	12
1.3.5	Sykkelpanel	13
1.3.6	Koordinaterpanelet	13
1.4	Skjermorientering	16
2	Kart	17
2.1	Endre kartskjerm	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Vise større/mindre	17
2.1.3	Sette i senter	18
2.1.4	Dreie	19
2.1.4.1	Automatisk rotasjon	19
2.1.4.2	Manuell rotasjon	20
2.1.5	Langt trykk	20
2.2	Kart popup	20
2.3	Eksportere synlig kart	21
2.4	Velge del av kartet	22
2.5	Trykkkart	23

2.5.1	Trykking fra hovedkartet	23
2.5.2	Trykking av en rute	23
2.5.3	Skriv ut alternativer popup	23
2.5.4	Opprette en PDF	26
2.6	Kartforklaring	26
2.7	Kart copyright	26
2.8	Gjør kart tilgjengelig offline	28
2.8.1	Kartfliser	28
2.8.2	Laste ned kartfliser	29
2.8.3	Oppdaterer kartfliser	30
2.8.4	Lagringsplass	30
2.8.5	Fjerne kartfliser	30
2.9	Endre gjeldende kart	31
2.9.1	Rull mindre ut av dekket område	33
2.9.2	Automatisk kartendring	33
2.9.3	Mørk kartstil	35
2.10	Innkjøp av kart	35
2.10.1	Kjøpe fullstendige kart	36
2.10.2	Innkjøp av deler av kart	37
2.10.3	Kjøp av abonnementer	42
	2.10.3.1 Avbryt abonnementer	43
	2.10.3.2 Administrasjon av mobilenheter	43
2.11	Grå kartskjerm	43
2.11.1	Problemer med Internett-tilkobling	44
2.11.2	Rullet ut av dekningsområdet	44
3	Veipunkter	45
3.1	Laster veipunkter	45
3.1.1	Overlappende veipunkter	47
3.2	Fjerne veipunkter fra kartet	47
3.2.1	Veipunktskjerm	47
3.2.2	Veipunktets hurtighandlingsmeny	49
3.2.3	Veipunkt detaljer skjerm	49
3.3	Opprette veipunkter	49
3.3.1	Opprette veipunkter på kartet	49
	3.3.1.1 Automatiske tittelforslag	51
	3.3.1.2 Angi ikonet for et opprettet veipunkt	52
	3.3.1.3 Planlegge en rute til et opprettet veipunkt	52
3.4	Veipunkt detaljer	53
3.4.1	Bilder	55
3.5	Veipunktets raske handlinger	55
3.6	Redigere veipunkter	57
3.6.1	Rediger tittel og beskrivelse	57
3.6.2	Redigere bilder	59
3.6.3	Redigere koordinater	60
3.6.4	Flytt på kartet	60
3.6.5	Bytt ikon	61
3.7	Fjerne veipunkter	61
3.8	Velge veipunkter	62
3.8.1	Åpner valgskjerm bildet	62
3.8.2	Utføre en handling	63

3.9	Veipunkt-ikoner	64
3.9.1	Standard ikon	64
3.9.2	Forhåndsdefinerte ikoner	65
3.9.3	Opprette ikoner	65
3.9.4	Redigering av ikoner	68
3.9.5	Endre ikon for et veipunkt	68
3.9.6	Endre ikon for flere veipunkter	68
3.9.7	Fjerne ikoner	69
3.9.8	Organisere ikoner i mapper	69
3.9.9	Endre rekkefølgen på ikoner	69
3.9.10	Eksportere ikoner	69
3.10	Organisere veipunkter	69
3.10.1	Opprette en mappe	70
3.11	Søke veipunkter	70
3.11.1	Søke veipunkter med nøkkelord	70
3.11.2	Sortering av veipunkter	71
3.11.3	Filtrering av veipunkter	72
3.11.3.1	Filtrering på plassering	72
3.11.3.2	Filtrering på ikon	74
3.12	Eksportere veipunkter	76
3.12.1	Eksportinnstillinger	77
3.12.2	Eksportere alle veipunkter	78
3.13	Importere veipunkter	78
3.14	Synkronisere ruter og veipunkter med iCloud	79
3.14.1	Nødvendige innstillinger	79
3.14.2	Automatisk synkronisering	81
3.14.3	Prosentandel synkronisert med iCloud	81
3.14.4	Detaljer om iCloud-synkronisering	83
3.14.5	Deaktivering av iCloud-synkronisering	84
4	Ruter	85
4.1	Ruter pop-up	85
4.2	Laster ruter	86
4.3	Fjerne ruter fra kart	89
4.3.1	Ruter skjerm	89
4.3.2	Kart	89
4.4	Tar opp ruter	90
4.4.1	Starte et opptak	90
4.4.2	Opptaksrute	91
4.4.3	Batteribruk	93
4.4.4	Avslutning av innspillingen	93
4.4.5	Pause opptak	94
4.4.6	Gjenoppta opptak	94
4.4.7	Lagre opptak	94
4.5	Planlegging av ruter	96
4.5.1	Transportmidler	98
4.5.2	Legge til rutepoeng	98
4.5.2.1	Planlegge en rute ved å skrive inn navnet på et sted	98
4.5.2.2	Planlegge en rute ved å opprette rutepunkter manuelt på kartet	100
4.5.2.3	Planlegge en rute fra din nåværende plassering til et punkt	105
4.5.2.4	Planlegging av en rute over et sykkelknotenettverk	108

4.5.3	Avslutning av ruteplanlegging	110
4.5.4	Lagre planlagt rute	110
4.6	Genererer ruter	110
4.7	Transportmidler	113
4.7.1	Gå	113
4.7.2	Sykkel	114
4.7.3	Racersykkel	115
4.7.4	Terrengsykkel	115
4.7.5	Hest	115
4.7.6	Bil	116
4.7.7	Bil (unngå hovedveier)	116
4.7.8	Motorsykkel	116
4.7.9	Luftlinje	117
4.7.10	Andre transportmidler	117
4.8	Rutedetaljer	117
4.8.1	Ytterligere rutedetaljer	119
4.9	Laste ned kartfliser på en rute	120
4.10	Ruteprofiler	121
4.10.1	Høyde over havet profiler	121
4.10.2	Helningsprofil	122
4.10.3	Fartsprofil	122
4.10.4	Distansprofil	123
4.10.5	Profilskjerm	123
4.10.6	Total stigning og nedstigning	124
4.11	Redigere ruter	125
4.12	Utvide en rute	126
4.12.1	Utvide ruten på slutten	126
4.12.2	Utvide ruten i begynnelsen	127
4.13	Forkorte en rute	127
4.14	Redigere rutespor	130
4.15	Sammenslåing av ruter	132
4.15.1	Sammenslåing ved hjelp av ruteplanlegger	132
4.16	Å dele en rute	133
4.17	Fjerne ruter	134
4.18	Velge ruter	135
4.18.1	Åpner valgskjermbildet	136
4.18.2	Velge ruter	136
4.18.3	Utføre en handling	137
4.19	Søker ruter	138
4.19.1	Søker ruter med nøkkelord	138
4.19.2	Sortering av ruter	139
4.19.3	Filtrering av ruter	140
4.19.3.1	Filtrering etter rutetype	141
4.19.3.2	Filtrering på plassering	141
4.19.3.3	Filtrering på rutelengde	142
4.20	Organisere ruter	142
4.20.1	Opprette en mappe	142
4.20.2	Flytte ruter til mappa	143
4.20.3	Åpne en mappe	143
4.20.4	Laster inn innholdet i mappa	145
4.20.5	Fjerner innholdet i mappa fra kartet	145

4.20.6	Gi nytt navn til mapper	146
4.20.7	Endre rekkefølgen på ruter	146
4.21	Importere ruter	147
4.21.1	Importere ruter fra geodatafiler	147
4.21.2	Importere rute fra URL	148
4.21.3	Importere ruter delt av Topo GPS-brukere	148
4.22	Eksportere ruter	149
4.22.1	Eksportinnstillinger	151
4.22.2	Eksportere alle ruter	152
4.23	Deling av ruter med Topo GPS	152
4.23.1	Endre delt rute	152
4.23.2	Fjerne delt rute	152
5	Lag	155
5.1	Opprette et lag fra ruter	156
5.2	Opprette et lag fra veipunkter	156
5.2.1	Koordinatruutenett	156
6	Søke adresser og steder	161
6.1	Laster inn enkelt søkeresultat	161
6.2	Laster inn alle søkeresultatene	161
6.3	Laster inn utvalg av søkeresultater	164
6.4	Fjerne søkeresultater fra kartet	164
6.5	Søkeresultatdetaljer	166
6.6	Søke med søkehistorikk	166
6.7	Tømmer søkehistorikk	166
6.8	Søkeinnstillinger	167
7	Koordinater	169
7.1	Angi koordinater	169
7.1.1	Koordinattype	170
7.1.2	Angi koordinater	170
7.1.3	Vise på kart	172
7.1.4	Angi en liste over koordinater	172
7.2	Skanne koordinater	175
8	Kamera	187
9	Kompassretning	189
9.1	Angi kompassretning manuelt	189
9.2	Finne en kompassretning på en rute	190
10	Måling av avstander og vinkler	193
10.1	Kartlinjal	193
10.1.1	Endring av kartlinjal	193
10.1.2	Fjerne kartlinjal	194
10.1.3	Rask høydeprofil	194
10.1.4	Naviger til et punkt	195
10.1.5	Måling av lange avstander	195
11	Høydeutvidelse	197
11.1	Kartdekning	197
11.2	Innkjøp av høydeutvidelse	197

11.3	Vise terrenghøyde	198
11.4	Hurtige høydeprofiler	198
11.5	Høyde over havet for ruter planlagt ved bruk av luftlinje	199
11.6	Mer nøyaktige høydeprofiler for planlagte ruter	199
11.7	Generer høydeprofiler for ruter som mangler høydeprofil	201
11.8	Generer terrenghøydeprofiler for innspilte ruter	201
11.9	Høyde over bakken	201
11.10	Tekniske detaljer om høydeutvidelsen	201
	11.10.1 Nedlasting	201
	11.10.2 Nøyaktighet	202
	11.10.3 Privacy	202
12	Innstillinger	203
12.1	Skjermretning	204
12.2	Slå av skjermen	204
12.3	Stiler	204
	12.3.1 Kart	204
	12.3.2 Opptak, plan og rutelinjer	205
	12.3.3 Posisjonsmarkør	206
12.4	Ruter	206
	12.4.1 Avstandsmarkører på ruten	206
	12.4.2 Kursmarkører på ruten	208
	12.4.3 Talte instruksjoner	208
12.5	Vis på kart	209
	12.5.1 Plasseringsnøyaktighet	209
	12.5.2 Geografisk nord	209
12.6	Kart	209
12.7	Måleenheter	209
12.8	Koordinater	209
12.9	Nedlasting kartfliser	211
12.10	Enkelt trykk zoome inn/ut	213
12.11	Varsler	213
12.12	Søkeresultater	213
12.13	Adresser	213
12.14	Kamera	214
12.15	Instrumentbord	214
12.16	Synkroniser med iCloud	214
12.17	Enhetsinnstillinger for Topo GPS	215
13	Miscellaneous	217
13.1	Overføring til en ny enhet	217
	13.1.1 Overføring fra Apple til Apple	217
	13.1.1.1 Kjøp	217
	13.1.1.2 Ruter og poeng	217
	13.1.2 Overføring fra Android til Android	218
	13.1.2.1 Kjøp	218
	13.1.2.2 Ruter og poeng	218
	13.1.3 Overføring fra Android til Apple	218
	13.1.3.1 Kjøp	218
	13.1.3.2 Ruter og poeng	219
	13.1.4 Overføring fra Apple til Android	219
	13.1.4.1 Kjøp	219

13.1.4.2	Ruter og poeng	219
13.2	Betalingsmetoder	219
13.2.1	AppStore	219
13.2.2	Google Play	219
13.3	Administrasjon av mobilenheter	220
13.4	Talekommandoer	220
13.4.1	Oppsett	220
13.4.2	Støttede talekommandoer	220
13.5	Kontrollpanel	221
13.6	Tastaturnarveier	221
13.6.1	Mac OS	222

Håndboken til navigasjonsappen for topografiske kart [Topo GPS](#) for iPhone, iPad, Apple Watch og macOS. Den komplette håndboken kan også lastes ned i [større PDF-format](#).

Topo GPS-appen kan installeres gratis fra [Apple AppStore](#) og [Google Play-butikken](#).

Hvis du har spørsmål om håndboken, kan du spørre vår assistent [Aida](#).

Det finnes også en [Android-versjon av Topo GPS-manualen](#).

Innhold:

KAPITTEL 1

Hovedskjerm

Hvis du åpner Topo GPS-appen, vises en skjerm med et kart. Dette er hovedskjermen. Et eksempel er vist nedenfor:

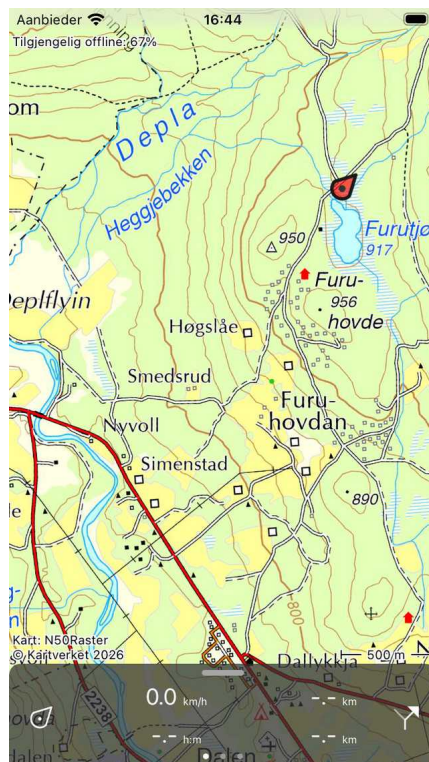


Fig. 1: Hovedskjermen til Topo GPS. Den røde markøren indikerer din nåværende plassering.

På bunnen av hovedskjermen finner du en stolpe med målere som er dash *boardet*. Hvis du trekker dash-boardet oppover, vises *menyen*.

Den røde markøren med pila indikerer *din nåværende plassering på kartet*.

Etiketten øverst til venstre på kartet angir prosentandelen frakoblet tilgjengelige kartfliser for området

som vises for øyeblikket. Ved å trykke på denne etiketten kan du *laste ned kart for frakoblet bruk*.

Nederst til høyre på kartet finner du en skalaindikator. Ved hjelp av skalaindikatoren kan du raskt estimere avstanden mellom to poeng på kartet. Du kan også bruke kart *linjalen til* å måle avstander og vinkler mer presist.

Nederst til venstre på kartet finner du opphavsrettsinformasjonen til det nåværende kartet. Hvis du trykker på denne etiketten, vises enten en popup eller direkte skjermbildet for informasjon om opphavsrett på kartet. I popup-vinduet kan du velge mellom opp *havsrettsinformasjon* eller *legende*. For noen kart vises også en kartfeilfane, som du kan bruke til å rapportere tilbakemeldinger på kartet.

1.1 Din plassering

Din plassering vises på *kartet* med posisjonsmarkøren:



Fig. 2: Posisjonsmarkøren

Hvis du står stille, peker posisjonsmarkøren i retningen du peker enheten i. Hvis du beveger deg, peker posisjonsmarkøren i retningen du beveger deg i.

Pilen i statuslinjen indikerer at lokasjonstjenestene for øyeblikket er i bruk. Dette kan føre til raskere batteriforbruk enn vanlig. Vær derfor oppmerksom på batterinivået når du bruker Topo GPS.

Standard posisjonsmarkørikonet er rødt, du kan *endre det til en annen farge* via *Meny* > Mer > Innstillinger > Stiler > Posisjon. Dette kan øke synligheten til posisjonsmarkøren på kartet.

Til å sentrere kartet på posisjonen din, trykk på midtknappen til venstre på *dash* bordet.

1.1.1 Anbefalte iOS-innstillinger

Til å aktivere posisjonstilgang for Topo GPS, må du først kontrollere at iOS-Innstillinger > Personvern > Stedstjenester er aktivert. Deretter gir du Topo GPS på samme skjerm tilgang til presis plassering mens du bruker appen. Eller gå til iOS-Innstillinger > Topo GPS.

Det anbefales også å gå til iOS-innstillinger > Personvern > Stedstjenester > Bla til nederst > System og aktiver innstillingene 'Kompasskalibrering' og 'Bevegelse og avstandskalibrering'.

1.1.2 Nåværende plasserings skjerm

Hvis du trykker på *posisjonsmarkøren*, vises skjermbildet for nåværende plassering. Du kan også åpne dette skjermbildet ved å trykke lenge på *posisjonsknappen* på *dashbordet*.

Skjermbildet for nåværende plassering viser detaljer om din nåværende plassering. I skjermbildet for nåværende plassering kan du også lagre din nåværende plassering i et veipunkt og eksportere din nåværende posisjon med knappene i den nederste verktøylinjen. Et eksempel på skjermbildet for nåværende plassering vises nedenfor:



Fig. 3: Skjermbildet for nåværende plassering (øverst).

I stedsinformasjonsskjermen finner du deretter følgende informasjon:

- **Kart:** Et kart over omgivelsene til din nåværende plassering. Du kan også zoome og flytte dette kartet.
- **Koordinater:** Koordinatene til punktet vises i forskjellige formater. Du kan endre de viste koordinatsystemene ved å trykke på «>» til høyre side. Hvis du trykker lenge på et par koordinater, kan du velge Kopier eller Del koordinatene i tekstformat. Du kan også velge her 'Uttal' for å la enheten uttale koordinatene på språket på enheten din eller på engelsk. Uttale kan være et veldig nyttig alternativ hvis du må kommunisere koordinater tydelig over en lydforbindelse som en telefon. Det vil være en mye mindre mulighet for feil og misforståelser enn om du ville uttale koordinatene selv. Hvis du ringer med iPhone og lar enheten uttale koordinatene, vil du selv ikke høre koordinatene bli uttalt, men den andre parten vil.
- **Adresse:** Den omtrentlige adressen til posisjonen din. Hvis du flytter, oppdateres denne adressen automatisk. Hvis du trykker lenge på adressen, kan du velge og dele den. Hvis du trykker på 'Rediger', kan du deaktivere automatisk oppslag av adresser i skjermbildet for nåværende plassering.
- **Plasseringsnøyaktighet:** Nøyaktigheten av stedsbestemmelsen. Denne nøyaktigheten betyr at din sanne beliggenhet har stor sannsynlighet for å være inne i en sirkel med en radius lik nøyaktigheten.

Hvis GPS-signalet er bra, er plasseringsnøyaktigheten 5 m eller mindre.

- *Høyde*: Den nåværende høyden på enheten over WGS84 geoid med nøyaktigheten.
- *Hastighet*: Den nåværende hastigheten på enheten.
- *Kurs*: Retningen som respekterer det sanne nord som enheten beveger seg i.
- *Enhets retning*: Retningen i forhold til det sanne nord som enheten peker i.
- *Tidstempel*: Det nøyaktige tidspunktet da den viste plasseringen ble oppnådd.
- *Magnetisk deklinasjon*: Dette er vinkelen mellom den magnetiske nordpolen og den sanne nordpolen (geografisk nord). Hvis det magnetiske nord ligger øst for det sanne nord, er deklinasjonen positiv. Hvis det magnetiske nord ligger vest for det sanne nord, er deklinasjonen negativ.

Hvis du leser av en retning fra et magnetisk kompass, er det alltid i forhold til det magnetiske nord. For å få retningen i forhold til det sanne nord må du legge til den magnetiske deklinasjonen til lesingen av det magnetiske kompasset. Den magnetiske nordpolen endrer plassering over tid, derfor varierer den magnetiske deklinasjonen i tid og fra posisjon til posisjon.

1.1.2.1 Endre gjeldende plasseringsskjerm

Ved å trykke på 'Rediger' øverst til høyre på skjermen for nåværende plassering, kan du redigere rekkefølgen på elementene som vises på skjermen for nåværende plassering.

Ved å dra håndtakene til høyre kan rekkefølgen på elementene endres.

Ved å trykke på «Visede koordinat *typer*» kan de viste koordinattypene settes slik at bare koordinatsystemer som er av interesse for deg vises.

1.1.2.2 Lagre nåværende plassering

Ved å trykke på 'Lagre' nederst til høyre på skjermen for nåværende plassering kan du lagre din nåværende posisjon som et veipunkt:ref.: *<sec-wp>* Veipunktet vil bli gitt en tittel basert på innstillinger som du kan endre ved å trykke på 'Rediger> Veipunktittel' i den nåværende plasseringsskjermen. Den automatiske veipunktittelen kan settes til enten:

- ** Tid: Nåværende tid
- Dato og ** klokkeslett: Gjeldende dato og klokkeslett
- *Nummer (neste:..)*: Et tall. Hvis du trykker på «Tilbakestill», tilbakestilles den til 1. Denne innstillingen er nyttig hvis du vil lagre posisjonen din flere ganger og nummerere veipunktene.

Hvis du trykker på 'Lagre', blir din nåværende posisjon lagret umiddelbart som et veipunkt og lagt til på kartet. En popup vil vise at veipunktet ble lagret vellykket, som du kan se i figuren nedenfor:



Fig. 4: Lagre din nåværende plassering som et veipunkt.

1.1.2.3 Opprette veipunkt på nåværende plassering

Ved å trykke på «Opprett veipunkt» i den nederste verktøylinjen på skjermen for nåværende plassering, kan du opprette et veipunkt på den nåværende plasseringen. Forskjellen mellom å trykke på 'Lagre' er at den er tregere, men nå dukker det opp et skjermbilde for opprettelse av veipunkter der du kan skrive inn tittelen, beskrivelsen og endre ikonet. Dette er den samme skjermen som vises når du *opprettet et veipunkt fra kartet*.

1.1.2.4 Deling av nåværende plassering

Ved å trykke 'Del' nederst til venstre på skjermen for nåværende plassering kan du dele posisjonen din. En eksportpopup vises nøyaktig som det som skjer når du *eksporterer veipunkter*.

1.1.3 Nåværende plassering raske handlinger

Hvis du trykker lenge på posisjonsmarkørikonet, vises et skjermbilde for raske handlinger.

I skjermbildet for hurtighandlinger for den nåværende plasseringen kan du velge å vise detaljene, dele din nåværende posisjon, opprette et veipunkt på din nåværende plassering, eller å lagre den nåværende plasseringen som et veipunkt.

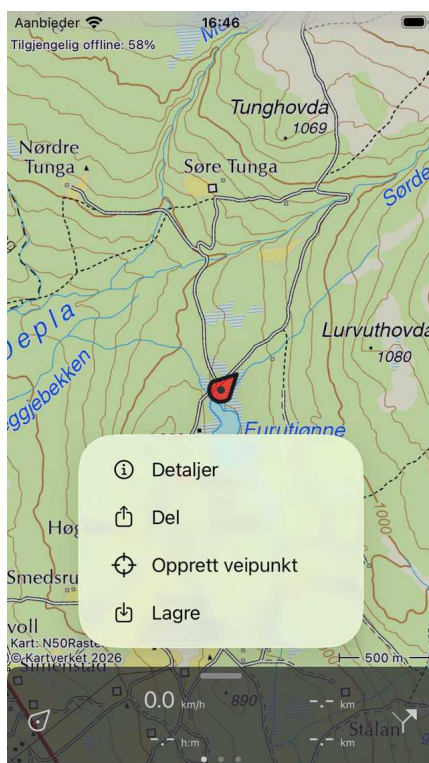


Fig. 5: De raske handlingene for din nåværende plassering.

1.2 Meny

Menyen til Topo GPS kan brukes til å få tilgang til de viktigste funksjonene til Topo GPS. Menyen er plassert nederst på hovedkartskjermen.

Til å åpne menyen må du sveipe dashbordet nederst på skjermen oppover. Eller du kan trykke på håndtaket øverst på dashbordet på skjermen.

Menyen vises deretter som på skjermen nedenfor.

Menyen inneholder følgende elementer:

- **Kart** - Hvis du trykker på dette elementet, åpnes kart-popup-vinduet. I kart-popup-vinduet kan du *endre gjeldende kart* og *Eksportere innholdet i det gjeldende synlige kartet*.
- **Lag** - Hvis du trykker på dette elementet, åpnes lagskjermen. På dette skjermbildet kan du legge til lag på kartet som for eksempel langdistanse sykkelrutelaget.
- **Veipunkter** - Hvis du trykker på dette elementet, åpnes skjermen for veipunkter. Her kan du gjøre alt med veipunkter som å laste dem på kartet.
- **Søk** - Hvis du trykker på dette elementet, vises søkepopupen. Her kan du *søke adresser og steder* og *legge inn* og *skanne* koordinater.
- **R** uter - Hvis du trykker på dette elementet:ref., *åpnes popup-vinduet for ruter <sec-routes-popup>*. Her kan du se lagrede ruter, importere delte ruter, generere en rute, planlegge en rute og registrere en rute. Fordi ruter er veldig viktige i Topo GPS, kan du også åpne rute-popupen fra dashbordet ved å *trykke på rut* eknappen nederst til høyre på skjermen.
- **Kamera** - Hvis du trykker på denne knappen, åpnes kameraet. Hvis du tar et bilde, opprettes et veipunkt på din nåværende plassering, og bildet vil bli lagt til dette veipunktet.

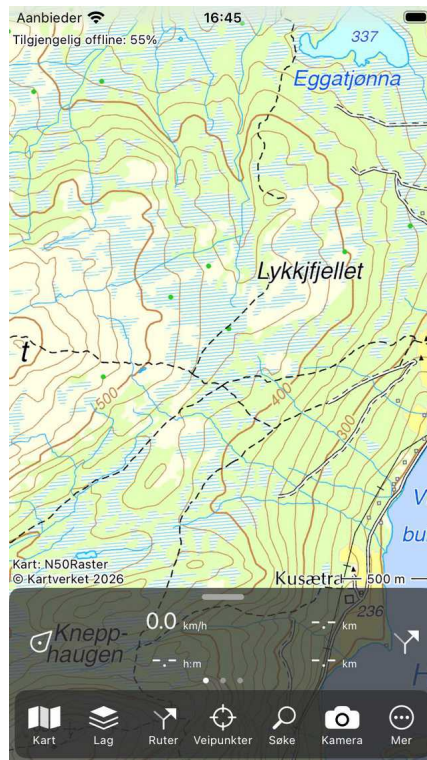


Fig. 6: Den åpne menyen.

- Mer - Hvis du trykker på dette elementet, vises flere popup-vinduer. Via mer popup kan du importere filer, åpne inn *stillings* skjermen og Topo GPS-infoskjermen.

For raskt å få tilgang til et element i kartene (eller andre) popup-vinduer, må du bare trykke på kart (eller annet) -knappen, holde fingeren på skjermen og deretter flytte den oppover til popup-elementet du vil bruke. Slipp deretter fingeren.

Til å lukke menyen må du sveipe dashbordet nedover. Du kan også trykke på håndtaket øverst på dashbordet. Hvis menyen er stengt, ser hovedskjermen ut som følger:

På macOS eksisterer ikke denne menyen. I stedet kan systemmenyen som er større øverst på skjermen brukes.

1.3 Instrumentbord

Den nederste linjen i *hovedskjermen* er dashbordet:

Dashbordet består av mindre elementer: *posisjonsknappen*, et *panel* med tellere og *ruteknappen*. Disse elementene diskuteres mer detaljert nedenfor. Hvis du sveiper dashbordet oppover, blir *menyen* synlig.

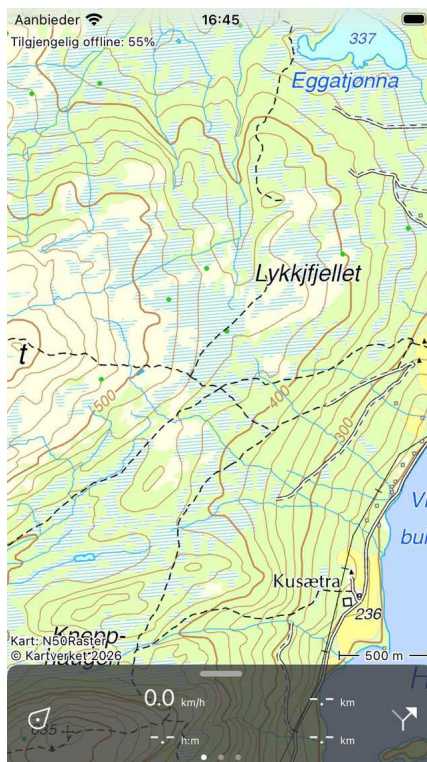


Fig. 7: Den stengte menyen.

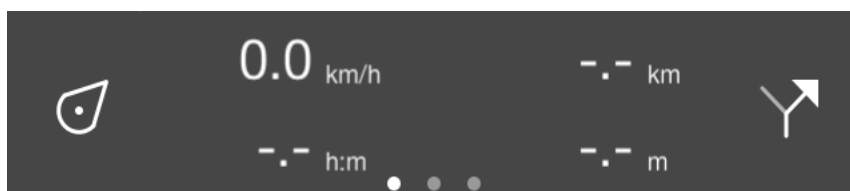


Fig. 8: Dashbordet nederst på hovedskjermen.

1.3.1 Posisjonsknapp

Ved å trykke på posisjonsknappen til venstre på dashbordet kan du *sentrere* og *rotere* kartet.

Hvis du trykker lenge på posisjonsknappen, vises *skjermbildet for nåværende plassering*. I dette skjerm-bildet kan du blant annet finne koordinatene til din nåværende plassering.

1.3.2 Ruteknapp

Ved å trykke på ruteknappen til høyre på dashbordet (pilikon) vises rute- *popup-vinduet*. Via denne popup-vinduet kan du gjøre alt med ruter, som å laste inn, planlegge, generere og importere ruter.

Det er mulig å endre knappen til høyre på dashbordet via *Meny > Mer > Innstillinger > Instrumentbord*. Hvis du for eksempel tar mange bilder, kan det være lurt å sette det til «Kamera». Alle funksjoner er også alltid tilgjengelige via *menyen*.

1.3.3 Paneler

I midten av dashbordet finner du et panel med tellere. Det er tre paneler

- *Vandringspanelet*.
- *Sykkelpanelet*.
- *Koordinatpanelet*.

Sirklene under panelet indikerer det valgte panelet. Ved å sveipe et panel med en finger til venstre eller høyre kan du laste inn neste eller forrige panel.

Enhetene til målerne på dashbordet kan endres via *Meny > Mer > Innstillinger > Måleenheter*. Du kan velge mellom metriske, keiserlige og nautiske enheter.

1.3.4 Vandringspanel

Turpanelet er ideelt for turgåing og vises nedenfor:

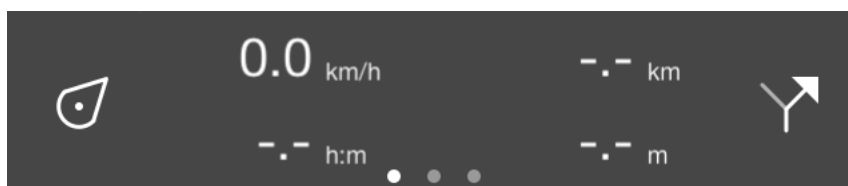


Fig. 9: Dashbordet med turpanelet.

De fire tellerne på turpanelet er deretter *hastighet/høyde/retningsmåleren*, rute *avstandsmåleren*, rekordtidtakeren og [rekord avstandsmåleren](#).

1.3.4.1 Hastighetsmåler, høydemåler og retningsmåler

Hastighetsmåleren (km/t-symbolet øverst til venstre) angir gjeldende hastighet.

Hvis du trykker på hastighetsmåleren, vises gjennomsnittshastigheten mens du registrerer en rute. Dette indikeres med symbolet «avg» rett over «km/t» -symbolet.

Hvis du trykker på speedometeret en gang til, vises din maksimale hastighet mens du registrerer en rute. Dette indikeres med symbolet «max» rett over «km/t» -symbolet.

Hvis du er ferdig med å registrere en rute og starter et nytt opptak, tilbakestilles gjennomsnittlig og maksimal hastighet.

Hvis du trykker på speedometeret en gang til, blir det til en høydemåler. Høyden din i meter over havet vises. Dette indikeres med symbolet 'alt'.

Hvis du trykker på høydemåleren, vises retningsmåleren med symbolet 'dir'. Dette indikerer gjeldende retning i forhold til det sanne nord. Retningen er kompassretningen du peker enheten i hvis du står stille. Hvis du beveger deg, er det bevegelsesretningen.

Hvis du trykker på retningsmåleren, vil den snu i speedometeret.

1.3.4.2 Ruteavstandsmåler

Ruteavstandsmåleren (-.- km øverst til høyre) angir lengden på alle ruter som er *lastet* på kartet, inkludert planlagte ruter. Hvis en rute er lastet, vises symbolet 'rte' rett over 'km/t' for å indikere at dette er avstanden til en lastet rute.

Hvis ruter er lastet inn og du trykker på ruteavstandsmåleren, vil kartet være sentrert på de lastede rutene.

Hvis du er på en rute, endres ruteavstandsmåleren automatisk til avstand å gå (dtg). Hvis «dtg» -symbolet vises, indikerer måleren avstanden til slutten av den gjeldende ruten. Hvis du trykker på meteren i så fall, vil kartet være sentrert på ruten du følger for øyeblikket.

1.3.4.3 Opptakstimer

Rekordtimeren (–: – h:m nederst til venstre) angir tiden du registrerer en *rute*.

Hvis du trykker på opptakstimeren, kan du starte, pause og stoppe et *ruteopptak*. Hvis du registrerer en rute, vises symbolet «rec» rett over 'h:m' for å indikere at et opptak er aktivt.

1.3.4.4 Opptak avstandsmåler

Rekordavstandsmåleren (-.- km nederst til høyre) angir lengden på en rute som blir innspilt. Ved å starte et opptak kan du se med rekordavstandsmåleren hvor langt du har reist. Over «km» -symbolet vises symbolet «rec» for å indikere at dette er den innspilte avstanden.

Hvis du trykker på registreringsavstandsmåleren mens du registrerer en rute, blir den innspilte ruten sentrert på kartet.

1.3.5 Sykkelpanel

I sykkelpanelet er hastigheten din noe mer vektlagt, og høyden din kan sees direkte. Sykkelpanelet ser ut som følger:



Fig. 10: Dashbordet med sykkelpanelet.

I sentrum finner du *speedometeret* som fungerer på samme måte som i turpanelet. Å trykke på denne måleren vil også endre den.

Øverst til venstre finner du høydemåleren, som indikerer høyden over havet i meter. Dette indikeres med symbolet 'alt'. Å trykke på denne måleren kan også endre den, akkurat som *hastighetsmåleren*.

Nederst til venstre er opp *taks* timeren plassert.

R *uteavstandsmåleren* er plassert øverst til høyre.

Rekordavstand småleren finner du nederst til høyre.

1.3.6 Koordinaterpanelet

Med koordinatpanelet kan du enkelt lese av koordinater fra kartet. Til å åpne koordinatpanelet *skyver du panelene i dashbordet* til venstre. Et eksempel på koordinatpanelet vises nedenfor:

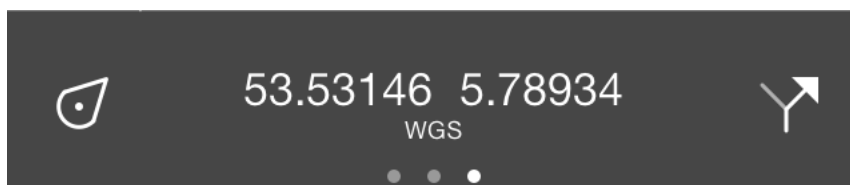


Fig. 11: Dashbordet med koordinatpanelet.

Hvis koordinatpanelet er lastet, vises et kryss midt på kartet, som illustrert nedenfor:

Koordinatene som vises på koordinatpanelet er koordinatene til punktet i midten av korset. I eksemplet ovenfor vises koordinatene i formatet WGS84 grader minutter sekunder. Nedenfor kan du lese hvordan du endrer dette formatet.

Ved å *flytte kartet* kan du plassere midten av korset til det punktet du vil bestemme koordinatene for. Til å raskt bestemme koordinatene til din nåværende posisjon, kan du sentrere kartet ved å trykke på *posisjonsknappen* til venstre på dashbordet.

Hvis du trykker på koordinatene på koordinatpanelet, vises en popup der du kan utføre mindre handlinger med koordinatene. Et eksempel på popup-vinduet er vist i figuren nedenfor:

Følgende handlinger er mulige:

- **Kopier:** Koordinatene kopieres til utklippstavlen. Du kan lime den inn et sted i en annen app. Hvis du har aktivert **Universal utklippstavle**, er det til og med mulig å lime inn koordinatene i en annen Apple-enhet på denne måten. '

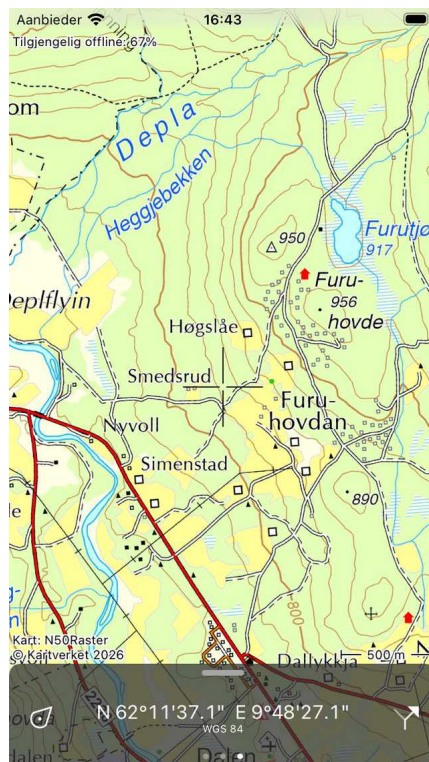


Fig. 12: Kartet med koordinatpanelet.

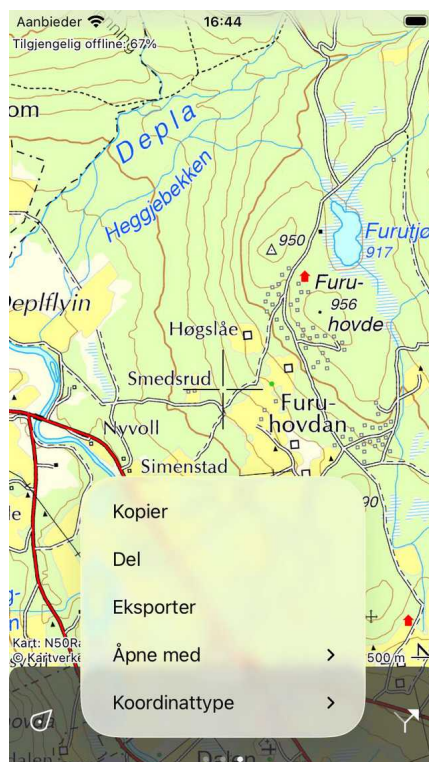


Fig. 13: Koordinatpanelet popup-vinduet.

- **Dele:** Den tekstlige representasjonen av koordinatene kan deles med en annen app.
- **Eksporter:** Koordinatene og/eller kartet kan eksporteres i et bestemt geodataformat som gpx.
- **Åpne med:** Du kan åpne koordinatene i en annen populær app. For øyeblikket kan du velge mellom Apple Maps, Google Maps eller Wikipedia. Hvis du velger en kart-app, åpnes kart-appen nøyaktig på stedet du for øyeblikket ser på i Topo GPS. Hvis du velger «Wikipedia», åpnes Wikipedia-appen eller nettstedet og viser informasjon om stedet nærmest midten av korset. Dette kan være nyttig hvis du vil slå opp informasjon om et bestemt nettsted på kartet.
- **Koordinattype:** Her kan du endre typen koordinater som er synlige på koordinatpanelet. Flere typer er oppført i popup-vinduet. Hvis den du trenger ikke vises, kan du velge «Mer» for å åpne skjermbildet «Visede koordinat typer». Her bør du aktivere koordinatene du vil se i popup-skjermbildet for typekoordinater. Gå deretter tilbake, trykk på koordinatene, trykk på 'Koordinattype', og trykk på koordinattypen du nettopp har aktivert. Hvis koordinattypen du trenger ikke vises i skjermbildet for koordinat typer som vises, kan det hende at den ikke støttes av Topo GPS. Kontakt support@topo-gps.com om dette, og vi kan legge det til i Topo GPS-appen. I figuren nedenfor er det vist et større eksempel der koordinattypen ble endret til MGRS.
- **Vis høyde:** Dette alternativet vises bare hvis du befinner deg i det dekkede området av høydeutvidelsen, og du ikke har kjøpt høydeutvidelsen. Hvis du trykker på den, blir du ført til kjøps skjermen til høydeutvidelsen.

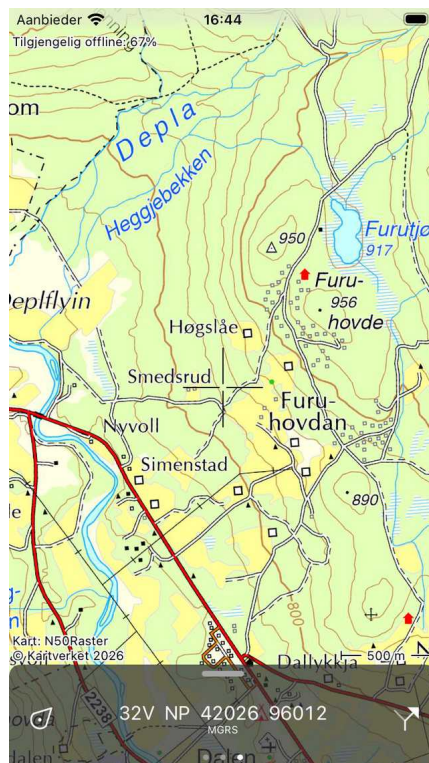


Fig. 14: Koordinatene i koordinatpanelet ble endret til MGRS.

Hvis du har kjøpt høydeutvidelsen, vises terrenghøyden til midtpunktet ved siden av koordinatene, hvis du er i det dekkede området av høydeutvidelsen.

1.4 Skjermorientering

Ved å rotere enheten kan du endre skjermretningen fra stående til liggende. Et eksempel på liggende modus vises nedenfor:



Fig. 15: Hovedskjerm i liggende modus.

Hvis skjermen ikke roterer hvis du roterer enheten, bør du sjekke 'Kontrollsenter'. Sveip ned fra øverste høyre hjørne av skjermen for å åpne KontrollSette i senter. Trykk på Papirretningslåås-knappen hvis den er aktivert.

Ved siden av bør du deaktivere Topo GPS-innstillingen Skjerm *orientering* > *Låse*.

Hvis du ikke vil at skjermen skal rotere hvis du roterer enheten, bør du aktivere Topo GPS- *skjermorien- tering* > *Låse*.

*Hovedskjermen til Topo GPS viser hovedkartet. I denne delen er det forklart hvordan du kan [samhandle med dette kartet](#), hvordan du kan se kart [legenden](#), hvordan du kan [laste ned kart for offline bruk](#) og hvordan du kan [endre gjeldende kart](#). Mange ting angående kartet kan gjøres via kart- [popup-vinduet](#) (*Meny > Kart*).*

2.1 Endre kartskjerm

Du kan endre kartet i *hovedskjermen ved å bla, zoome, sentrere og ro tere* kartet.

2.1.1 Scroll

Til å bla gjennom kartet må du holde en finger på kartet. Når du beveger fingeren, blir kartet også flyttet. Du kan også flytte kartet ved å sveipe raskt med fingeren på kartet.

For macOS kan du bla ved å trykke og holde inne museknappen eller styreflateknappen og bevege deg rundt. Eller legg to fingre på styreflaten og flytt deg rundt. Eller bruk piltastene. For det siste alternativet må kartet ha fokus. Dette kan endres ved å trykke på tabulatortasten.

2.1.2 Vise større/mindre

Du kan zoome inn eller ut kartet på to måter:

- *Zoome inn*: Trykk på en finger nederst på kartet. Eller hold to fingre på kartet og ta dem sammen.
- *Zoome ut*: Trykk på en finger øverst på kartet. Eller hold to fingre på kartet og flytt dem bort fra hverandre.

Hvis du ikke liker å zoome inn med ett trykk nederst på kartet og zoome ut med ett trykk øverst, kan du bytte dette i via *y> Mer> Innstillinger> Enkeltrykkszoom.*[</ref>](#) Du kan også endre der bunn/topp til venstre/høyre.

På et tidspunkt er det ikke mulig å zoome inn ytterligere. Hvis du vil aktivere ekstra zoom, kan du gjøre dette ved å aktivere innstillingen *Meny > Mer > Innstillinger > Kart > Ekstra zoom inn*. Ulempen er at da blir kartet kornete når det zoomes langt inn.

På macOS kan du zoom med to fingre akkurat som i iOS hvis du har en styreflate. Du kan også zoom med hjelp av tastaturet. Det er da viktig at kartet har fokus. Trykk på «tab» -tasten for å endre fokus. Ved hjelp av tastaturet kan du zoom inn og ut på følgende måter:

- Kommando +, Kommando -. Eller + - nøkler. Du kan trykke på den en gang, men også holde den nede for å zoom ytterligere.
- Alternativtast+pil opp, pil ned
- Trykk og hold nede skift og trykk og hold inne museknappen /styreflateknappen og flytt opp eller ned.
- Dobbeltrykk (zoom inn), hold alternativtasten og dobbeltrykk (zoom ut).

2.1.3 Sette i senter

Ved å trykke på posisjonsmarkørkonet nederst til venstre på hovedskjermen, blir kartet sentrert på din nåværende plassering. Et eksempel er vist i figuren nedenfor.

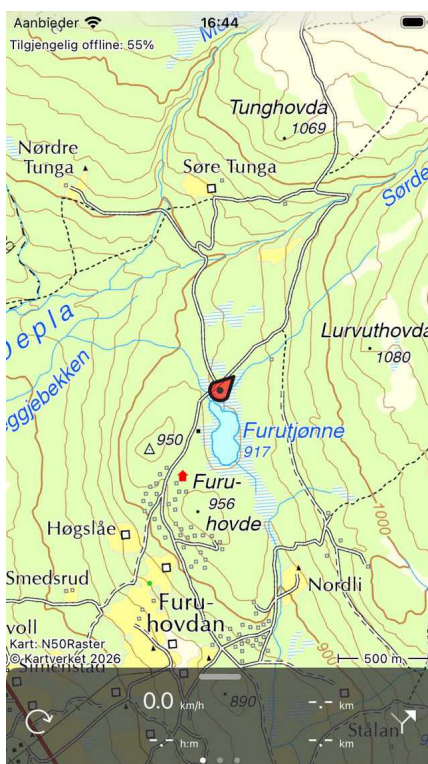


Fig. 1: *Et sentrert kart.*

Hvis du beveger deg, vil kartet forbli sentrert automatisk. Kartet beveger seg automatisk med bevegelsen din.

Kartet forblir automatisk sentrert så lenge du ikke flytter kartet manuelt. Til å zoom inn eller ut mens du holder kartet sentrert, trykk på nederst eller øverst på kartet. Zooming med to fingre vil avbryte den automatiske sentreringen.

Å sentrere kartet på posisjonen din fungerer bare hvis du har gitt Topo GPS tilgang til posisjonen din. Du kan gjøre dette i innstillingsappen. Gå til Innstillinger > Personvern > Stedstjenester > Topo GPS.

Hvis du har sentrert kartet på posisjonen din, endres posisjonsmarkørikonet på dashbordet til et rotasjonsikon.

Hvis du bruker et tastatur, kan du også trykke på 'c' for å sentrere kartet.

2.1.4 Dreie

Du kan rotere kartet på to måter, *automatisk* og *manuelt*.

2.1.4.1 Automatisk rotasjon

Ved å trykke en gang på posisjonsmarkørikonet nederst til venstre på skjermen, blir ikonet til et rotasjonsikon som du kan se på figuren nedenfor. Hvis du trykker på dette rotasjonsikonet, roteres kartet automatisk i din retning.

Kartet roteres slik at øverst på kartet indikerer retningen du peker enheten i hvis du står stille. Hvis du beveger deg øverst på kartet, vil det indikere retningen du beveger deg i. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

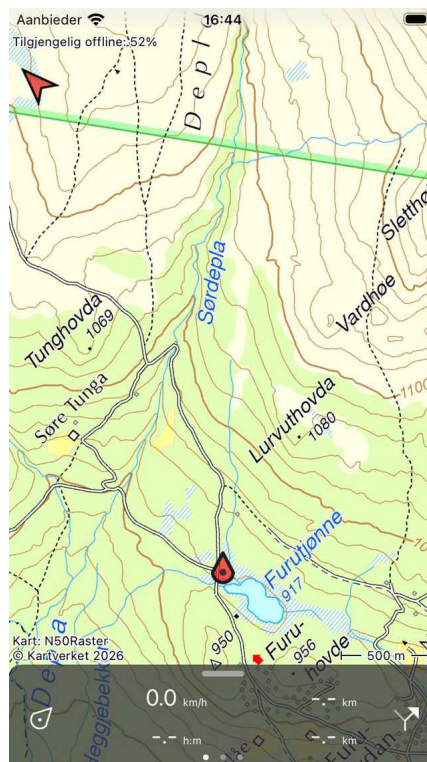


Fig. 2: Et rotert kart.

Å rotere kartet kan være nyttig når du følger en rute. Venstre og høyre på kartet er også til venstre og høyre i virkeligheten. I tillegg vil posisjonsmakeren holde seg sentrert på kartet.

Hvis kartet roteres, vises en nordpil øverst til venstre på skjermen. Denne pilen indikerer retningen til det sanne nord på kartet. Hvis du trykker på denne pilen, blir rotasjonen kansellert.

Du kan avbryte rotasjonen ved å trykke på posisjonsmarkørknappen på dashbordet.

Hvis du flytter kartet eller zoomer med to fingre, slås automatisk rotasjon av. Den gjeldende rotasjonsvinkelen endres da ikke lenger, og kartet vil ikke lenger være sentrert på din nåværende plassering. Til å zoome inn eller ut kartet mens du holder den automatiske rotasjonen aktiv, trykker du på nederst eller øverst på kartskjermen.

2.1.4.2 Manuell rotasjon

Hvis du legger to fingre på skjermen og gjør en rotasjonsbevegelse ved å bevege de to fingrene med eller mot klokken, roteres kartet rundt punktet som ligger mellom de to fingrene. Et eksempel på et rotert kart vises i figuren over. Du kan rotere kartet i alle ønskede retninger.

Hvis kartet roteres, vises en nordpil øverst til venstre på skjermen. Denne pilen indikerer retningen til det sanne nord på kartet. Hvis du trykker på denne pilen, blir rotasjonen kansellert.

Hvis du zoomer på kartet eller flytter kartet, forblir kartet rotert.

Manuell rotasjon kan avbrytes ved å trykke på nordpilen. Det er også mulig å angre rotasjonen ved å manuelt rotere tilbake til normal situasjon.

På macOS kan du bare rotere kartet ved hjelp av en styreflate.

2.1.5 Langt trykk

Hvis du trykker lenge på kartet, vises et ikon som du kan dra til et bestemt sted. Hvis du slipper den, kan du *opprette et veipunkt* på det stedet. Hvis du ved et uhell trykker lenge på kartet, drar du ikonet øverst på eller nederst på hovedskjermen. Ikonet forsvinner, og skjermbildet for oppretting av veipunkter vises ikke.

Hvis du legger en andre finger på kartet etter at ikonet for opprettelse av veipunkt har dukket opp, vises *kartlinjal* en. Du kan bruke kartlinjalen til å måle avstander og vinkler.

2.2 Kart popup

Hvis du trykker på 'Kart' i *Menyen*, vises kart-popup-vinduet. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

Maps-popup-vinduet inneholder følgende elementer:

- Eksporter visible-kart: Hvis du trykker på dette elementet, vises eksportvinduet. Ved å velge geodata kan du eksportere veipunktene og rutene som for øyeblikket er synlige på hovedskjermen. Ved å velge kart kan du eksportere et jpg-, png- eller pdf-bilde av den synlige skjermen. Ved å aktivere bryteren 'Annotere kart' kan du legge til notater på dette kartet før du deler det.
- Skriv ut kart: Hvis du trykker på dette elementet, kan du *skrive ut* det synlige området på kartet.
- Bytt til mørke/lys kart: Du kan endre stilen på kartet til mørkt eller lyst. En mørk stil kan være nyttig hvis du bruker Topo GPS om natten. Stilen kan også endres i innstillingene via *Meny > Mer > Innstillinger > Stiler > Kart*.
- Tegnforklaring. Hvis en forklaring er tilgjengelig, vil *kartforklaringen vises ved å trykke på dette elementet*.
- Last ned kart. Hvis du trykker på dette elementet, kan du *laste ned kart for frakoblet bruk*.
- Flere kart. Hvis du trykker på dette elementet, kan du endre kartet og kjøpe flere kart.



Fig. 3: Kart-popup-vinduet.

- Andre kart. De andre kartene som muligens vises under «Flere kart» -elementene, er kart som også kan brukes i det nåværende synlige området. Hvis du trykker på dem, blir kartet byttet umiddelbart til det valgte kartet.

Den raskeste måten å samhandle med kart-popup-vinduet er å trykke på «Kart» -elementet i menyen, hold fingeren på skjermen, flytt den til ønsket element i kartvinduet og slipp den deretter.

2.3 Eksportere synlig kart

For å eksportere det synlige kartet og elementene på det, åpner du først kart-popup-vinduet via Meny > Kart. Gå deretter til toppen, det er oppføringen 'Eksporter synlig kart'. Hvis du trykker på dette elementet, vises en popup der du kan velge elementene du vil eksportere. Hvis ruter, poeng og lag vises, kan du velge 'Geodata' for å eksportere dem.

Hvis du vil ha et kart i pdf-, jpeg- eller png-format, må du krysse av for «Kart». Deretter kan du velge innstillingsikonet øverst til høyre i delingsvinduet for å angi filformatene. Hvis du eksporterer et kart, kan du angi 'Annotere kart' -bryteren for å kunne tegne merknader på kartet før du deler kartet. Det kan være nyttig å legge til nyttige kommentarer her. Til slutt kan du trykke på 'Eksporter' -knappen nederst i popup-vinduet for å eksportere elementene. Et delingsark vises der du kan velge å sende de eksporterte elementene.

Et alternativ til å eksportere det synlige kartet er:ref: 'velge en del av kartet <ss-map-select>', og trykk deretter på 'Eksporter' -knappen. Dette gjør at du lettere kan bestemme området for objekter du vil eksportere.

2.4 Velge del av kartet

Hvis du trykker og holder to fingre samtidig på kartet, vises et grått overlegg mellom de to fingrene. Hvis du beveger fingrene rundt, kan du endre størrelsen og plasseringen av dette overlegget. I macOS trykker du på og holder nede kommandotasten og trykker og holder nede styreflaten eller museknappen og flytter pekeren.

Hvis du slipper fingrene, har du valgt en del av kartet som er angitt av overleggsområdet. Nå vises en popup automatisk som på bildet nedenfor. I denne popup-vinduet har du følgende alternativer:

- *Zoom inn*: Dette vil zoome kartet til det valgte området.
- *Eksportere*: Dette lar deg dele poeng, ruter og lag som vises på kartet i det valgte området. Du kan også bruke den til å lage og dele et kart i pdf-, jpeg- eller png-format for det valgte området inkludert ruter, poeng og lag.
- *Skriv ut*: Med dette alternativet kan du *skrive ut kartet i det valgte området*.
- *Lagrede ruter*: Dette viser deg lagrede ruter som har enten start- eller slutt punktet eller begge deler i det valgte området.
- *Veipunkter*: Dette viser deg listen over veipunkter i det valgte området.

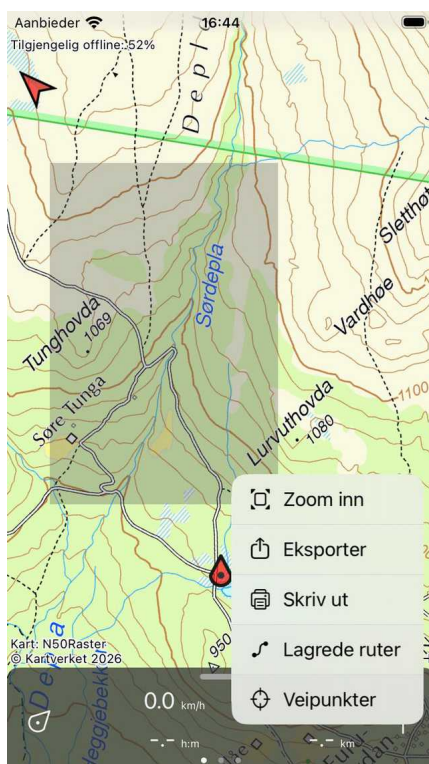


Fig. 4: En del av kartet er valgt.

2.5 Trykkkart

Hvis du planlegger å ta en utendørstur, kan det være lurt å skrive ut et kart over omgivelsene. Slik at du kan finne veien, selv i tilfelle enheten går i stykker. Hvis du ikke vil bli distraheret av telefonen din, kan det også være hyggelig å ta en tur ved hjelp av et trykt kart. Å følge en tur med et trykt kart kan også bidra til å forbedre navigasjonsferdighetene dine. Det er enkelt å legge til kommentarer på et trykt kart med blyant. Og hvis du trenger et veldig høyt personvernivå, kan du gjøre all planlegging først, skrive ut et kart over ruten og poengene og la smarttelefonen være hjemme.

2.5.1 Trykking fra hovedkartet

Til å skrive ut et kart, *velger du først den delen av kartet* som skal skrives ut. Du kan gjøre dette ved å trykke lenge med to fingre samtidig på kartet. Hvis du flytter fingrene, kan du endre valget. Hvis du slipper fingrene, trykker du på «Skriv ut» i popup-vinduet. Noen ganger kan det være nyttig å først *rotete kartet*, før du gjør et valg.

Alternativt, hvis du vil skrive ut området som for øyeblikket er synlig på kartskjermen, kan du trykke Meny > Kart > Skriv ut kart. På macOS kan du også trykke på Kommando-P.

Hvis du vil vise innhold på det trykte kartet, for eksempel en rute, poeng eller et lag, må du først laste innholdet på hovedkartet. Trykk deretter på utskriftsknappen. Det kan også være nyttig å legge til et *koordinatrutene* ett, for å kunne lese av og finne koordinater på det trykte kartet ved hjelp av en kartgradmåler.

2.5.2 Trykking av en rute

Til å skrive ut en enkelt rute, åpner du først skjerm *bildet for ruted* etaljer (trykk på rutelinjen). Trykk deretter på eksportikonet i den nederste linjen for å åpne eksport-popup, som vist på figuren nedenfor:

Trykk på utskriftsikonet i eksportvinduet nederst til venstre. Etter å ha trykket på utskriftsknappen vises alternativdialogboksen, her kan du for eksempel angi kartskalaen. Mer informasjon finner du i avsnittet nedenfor.

Hvis du skriver ut en rute på denne måten, skrives bare sidene på kartet som inneholder ruten ut. Dette vil spare papir over å skrive ut ruten direkte fra hovedkartet.

2.5.3 Skriv ut alternativer popup

Hvis du trykker på utskriftsknappen, vises i begge tilfeller en utskrifts-popup, som i figuren nedenfor:

I utskriftsvinduet kan du angi følgende alternativer:

- *Papirformat*: Her kan du velge papirformatet som brukes av skriveren. For eksempel A4, A3 eller US Letter. Merk at denne papirstørrelsen normalt skal være den samme som i iOS-utskriftsdialogboksen. Noen ganger er det nyttig å velge en mindre størrelse hersom A6. Hvis man da i iOS-utskriftsdialogboksen velger å skrive ut fire A6 på en enkelt A4-side, kan man ha fire mindre kart på en side. Dette kan være spesielt nyttig for å skrive ut en rute i mindre kart.
- *Papirretning*: Du kan velge å skrive ut kartet i stående eller liggende retning, eller la retningen bestemmes automatisk.
- *Målestokk*: Her kan du velge kartskalaen. Hvis du velger alternativet «automatisk», blir det valgte området skalert, slik at det passer på papiret. Hvis du velger en tilpasset kartskala, vil kartet skrives ut nøyaktig i skala. Hvis du for eksempel velger «1:25 000», er 1 cm på det trykte kartet

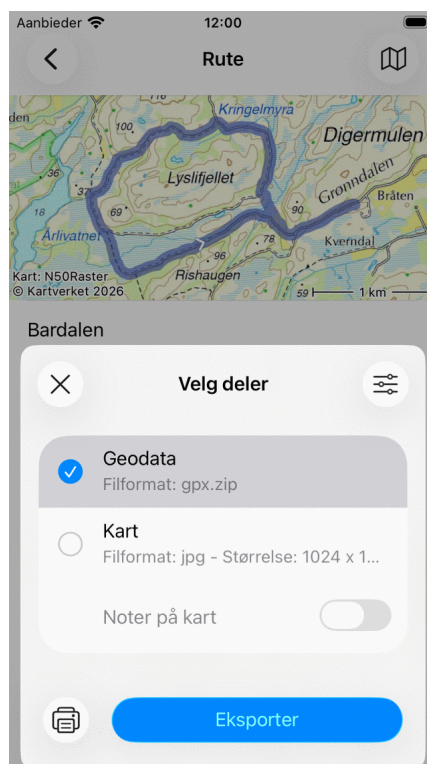


Fig. 5: Eksport-popup-vinduet som vises når du eksporterer en enkelt rute. Den inneholder en utskriftsknapp nederst til venstre.

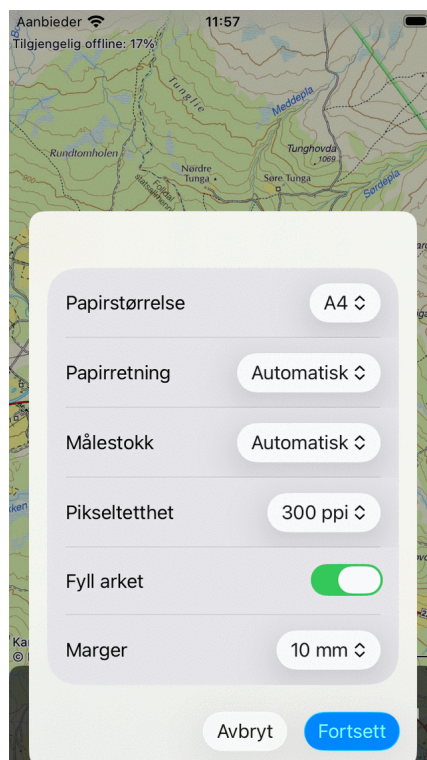


Fig. 6: Popup-vinduet for utskrift, som viser alternativene som man kan angi for å skrive ut et kart eller en rute.

25 000 cm = 250 m større i virkeligheten. En vanlig kartskala lar deg lese av og finne koordinater på det trykte kartet hvis du har lagt til et *koordinatruten* ett. Noen ganger vil den valgte regionen være for stor til å kunne monteres på en side, da vil regionen bli delt inn i flere sider. Hvis antall genererte sider blir for stort, må du velge en mindre kartskala eller en mindre region. De støttede kartskalaene er 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Hvis du velger kartskalaen, og du ruller ned og trykker på «Mer», kan du også velge en av de mindre vanlige kartskalaene, for eksempel 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12.000 (1 tomme = 1000 fot), 1:12 500, 1:15 840 (1 tomme = 0,25 mil), 1:24 000 (1 tomme = 2000 fot), 1:31 680 (1 tomme = 0,5 mil), 1:40 000, 1:48 000 (1 tomme = 4000 fot), 1:63 360 (1 tomme = 1 mil), 1:75 000, 1:80 000 og 1:150 000.

- *Pik* seltetthet: Her kan du velge pikseltetthet, i piksler per tomme (ppi). En større pikseltetthet fører til et skarpere kart, men filstørrelsen blir også større, og kanskje pikseltettheten kan bli for høy for skriveren. Vanligvis bør 300 dpi eller 600 dpi være ok. Du kan eksperimentere hvilken verdi denne verdien for å se hvilken innstilling som gir et skarpere trykk. Mulige verdier er 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi og 600 ppi.
- *Fyll papir*: Hvis du aktiverer denne bryteren, blir papiret fullstendig fylt med et kart. Hvis du deaktiverer dette alternativet, skrives bare det valgte området ut. Dette kan spare litt blekk.
- *Mar* ger: Her kan du angi papirmarginer (hvitt mellomrom nær kantene). Marginene er de samme øverst, nederst, til venstre og høyre og kan velges mellom 5 mm, 10 mm, 15 mm og 20 mm. På macOS kan du også angi forskjellige marginer for hver kant.

Hvis du har angitt alternativene i utskriftsvinduet, trykker du på 'Fortsett' nederst til høyre. Deretter genereres de trykte kartene. Dette kan ta litt tid (vær tålmodig) fordi noen ganger kartfliser må lastes ned. Etter at de trykte sidene er klare, vises systemutskriftsdialogboksen automatisk, som i figuren nedenfor:

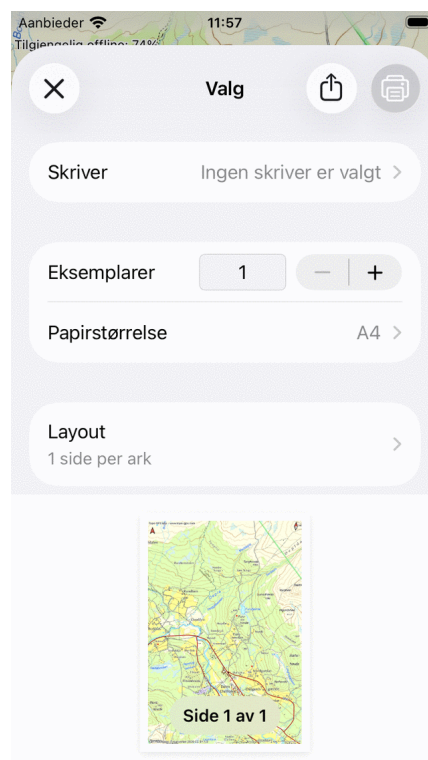


Fig. 7: Systemutskriftsdialogen.

Før du begynner å skrive ut, er det *svært viktig* å sørge for at papirstørrelsen i systemutskriftsdialogboksen

er satt til samme papirstørrelse som brukes i utskriftsvinduet. Ellers kan deler av kartene mangle, eller kartet vil ikke bli skrevet ut i den skalaen du hadde tenkt. Hvis du har bekreftet dette, kan du trykke 'Skriv ut'. Eller trykk på 'Eksporter'-ikonet for å lagre sidene som skal skrives ut som en PDF.

Sørg for å overholde lisensbegrensningene for et trykt kart. Noen trykte kart kan bare brukes til personlige formål. De fleste trykte kart har åpne datalicenser, noe som innebærer at de kan deles fritt. Men også da, sørg alltid for at koppright-merknaden nederst til venstre på det trykte kartet forblir synlig.

Noen ganger kan det hende at et kart ikke skrives ut på grunn av opphavsrettslige årsaker. I så fall vil det trykte kartet være OpenStreetMap.

Det trykte kartet inneholder alltid en rød pil. Denne pilen peker mot det sanne geografiske nord. Dette skiller seg fra det magnetiske nord som et magnetisk kompass peker mot.

2.5.4 Opprette en PDF

Måten å skrive ut en rute eller et kart på er også en praktisk metode for å lage en PDF. Først kan man velge utskriftsknappen i popup-vinduet for kartvalg, eller i popup-vinduet for eksportrute. Etter å ha angitt utskriftsalternativene, i utskriftsdialogboksen, kan man i stedet for «Skriv ut» trykke på eksportikonet. Det vil opprette en PDF av det valgte kartet eller ruten. Denne PDF-filen er opprettet ved hjelp av den nøyaktige kartskalaen som man har angitt i popup-vinduet for utskriftsalternativer. Denne PDF-filen kan også sendes til skriveren senere eller brukes til andre formål.

2.6 Kartforklaring

En legende gir en forklaring på symbolene på kartet.

Til visning av legenden må du trykke på knappen for opphavsrett for kart. Kartopphavrettsknappen er knappen der det står: 'Kart:...' nederst til venstre på kartet. En popup vises der du kan trykke på 'Legend'.

Alternativt kan du trykke på 'Kart' i større *Men* y. Trykk deretter på 'Tegnforklaring' i popup-vinduet som vises.

Hvis du åpner legenden til et typisk kart, vil du se følgende skjermbilde:

Kartet og legenden vises samtidig, slik at du lettere kan slå opp betydningen av symboler på kartet. Du kan bla nedover i legenden for å se flere symboler. Hvis du trekker håndtaket i legende-popup-vinduet oppover, blir forklaringen forstørret.

De fleste legender er oversatt til språket Topo GPS-appen bruker.

2.7 Kart copyright

For å se opphavsrettsinformasjonen til et kart, må du trykke på kartopphavrettsknappen nederst til venstre på kartskjermen. Dette er knappen med etiketten: 'Kart:...'. Hvis en popup vises, må du trykke på elementet 'Copyright'.

Kartopphavrettskjermen til det topografiske kartet over Storbritannia vises i figuren nedenfor:

På skjermbildet for opphavsrett finner du detaljer om utgiveren av kartene, kilden og lisensen. Kart som bruker en Open Data Lisens (som Creative Commons) kan deles. Sørg alltid for at opphavsretten forblir synlig når du deler et kart.



Fig. 8: Skjermbildet for kartlegenden.

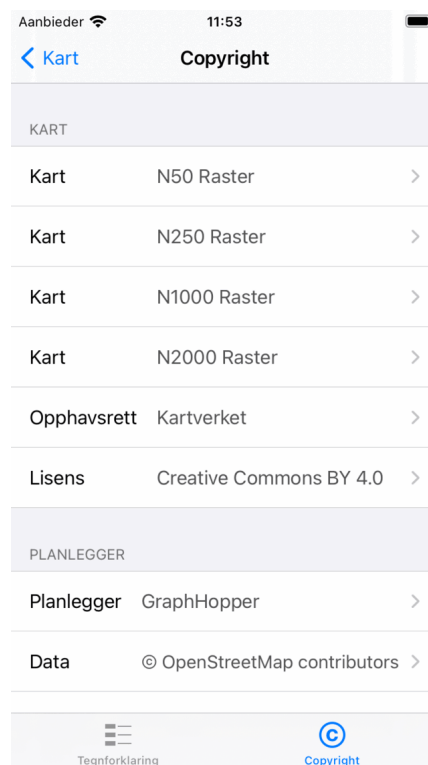


Fig. 9: Kartopphavsrettskjermen til det topografiske kartet over Storbritannia.

2.8 Gjør kart tilgjengelig offline

Til å sikre at kartene er tilgjengelige når du ikke er koblet til internett (frakoblet), kan du gjøre kart frakoblet tilgjengelig. Tilgjengelig offline betyr at kartene er lagret på enheten din, og at du kan se dem uten internettforbindelse.

2.8.1 Kartfliser

Kartene i Topo GPS er sammensatt av kartfliser. Et lite antall kartfliser kreves for å fylle kartskjermen. Hvis en eller flere av disse nødvendige flisene ikke lagres på enheten din, lastes de ned automatisk. Dette lykkes bare hvis du er koblet til internett.

Hvis du er tilkoblet via et mobilnettverk, kan nedlasting av kartfliser bare skje hvis du har aktivert mobiltilgang for Topo GPS i enhetsinnstillinger > apper > Topo GPS. I Topo GPS må du aktivere Meny > Mer > Innstillinger > Nedlasting kartfliser > Bruk mobilnettverk.

Øverst til venstre på hovedskjermen vises prosentandelen offline tilgjengelige kartfliser for det synlige området. Denne prosentandelen er antall frakoblede tilgjengelige fliser på alle zoomnivåer i forhold til det totale antallet av alle mulige fliser på alle zoomnivåer. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

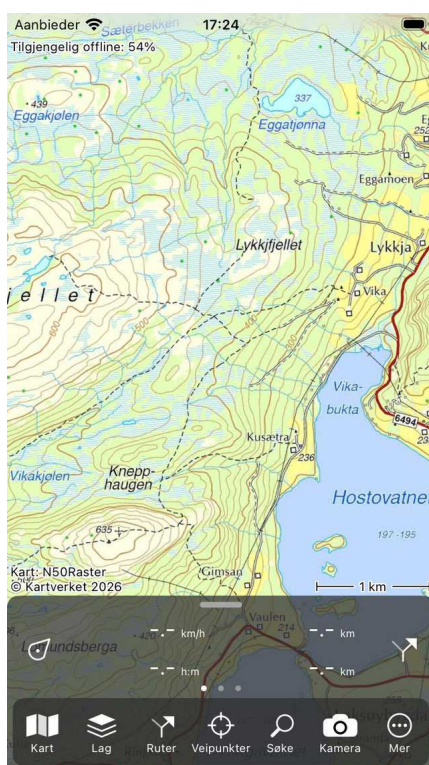
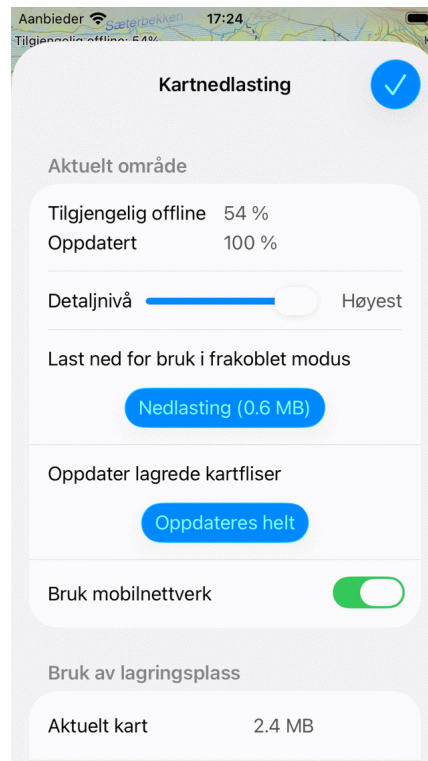


Fig. 10: Øverst til venstre på hovedskjermen kan du se prosentandelen av det synlige området som er frakoblet tilgjengelig.

I figuren over er prosentandelen av frakoblede tilgjengelige kartfliser mindre enn 100%. Ved å se på kartskjermen kan du tro at alle kartfliser allerede er tilgjengelige, siden hele kartskjermen er dekket med fliser. Men hvis du zoomer inn, lastes kartfliser med høyere oppløsning inn. Hvis prosentandelen ikke er 100%, kan det hende at når du zoomer inn, vises grå fliser eller uskarpe fliser i stedet for kartflisene med høyere oppløsning.

2.8.2 Laste ned kartfliser

Hvis du trykker på etiketten 'Offline tilgjengelig: 'øverst til venstre på kartskjermen, vises skjermbildet for nedlasting av kart som i figuren nedenfor. Alternativt kan du trykke på Meny > Kart > Last ned kart.



På skjermbildet for nedlasting av kart kan du laste ned kartfliser av området som for øyeblikket er synlig på kartskjermen. For å laste ned alle kartfliser i det nåværende området, må du trykke 'Last ned'. Mengden MB indikerer et estimat av størrelsen på nedlastingen i megabyte.

Hvis nedlasting av kartfliser er startet, viser nedlastingsknappen hvor mange fliser som fortsatt må lastes ned. Mens du laster ned kartfliser, vil prosentandelen tilgjengelig offline øke til 100%. Du kan når som helst avbryte nedlastingen av kartfliser ved å trykke på 'Stopp nedlasting'.

Hvis du går tilbake til kartskjermen og ikke flytter eller zoomer ut på kartet, vil du se at prosentandelen tilgjengelig offline er 100%. I så fall er du sikker på at du har alle kartfliser utenfor området som er lagret på enheten din. Til å bekrefte dette kan du midlertidig sette enheten i flymodus uten WiFi-tilgang. Hvis du deretter zoomer inn eller ut i områder med 100% frakoblet tilgjengelighet, skal ingen grå kartfliser vises.

Over nedlastingsknappen finner du en glidebryter for detaljnivå. Hvis du åpner skjermbildet for nedlasting av kart, er glidebryteren for detaljnivå alltid satt til det høyeste detaljnivået. Dette indikerer at alle mulige kartfliser lastes ned hvis du trykker på nedlastingsknappen. Hvis du setter denne glidebryteren til et lavere detaljnivå, vil ikke flisene som er nødvendige for å zoome langt inn lastes ned. Som et resultat vil nedlastingsstørrelsen bli mye mindre, og du trenger mindre lagringsplass. Den frakoblede prosentandelen beregnes da også ved å utelate flisene med høyeste oppløsning. Dette kan være nyttig hvis du bare trenger et oversiktskart over et bestemt område, og ikke trenger å ha alle kartfliser i høyest mulig oppløsning.

Vi anbefaler deg å laste ned bare områder du virkelig trenger, i stedet for veldig store regioner. Dette vil spare deg for lagringsplass og nedlastings tid. Hvis du virkelig trenger å laste ned et veldig stort område, hjelper det noen ganger å dele nedlastingen i mindre regioner.

I bunnen av delen «Nåværende område» i kartnedlastingsskjermen er knappen «Bruk mobilnettverk».

Hvis du har aktivert denne bryteren, kan du bruke mobilnettverket til å laste ned kartfliser. Du må også gi tillatelse til å bruke mobilnettverket i Enhetsinnstillinger> Apper > Topo GPS. Hvis disse innstillingene er aktivert, og du viser en del av kartet der kartfliser ikke er lagret frakoblet, lastes de ned automatisk over mobilnettverket. Hvis du har deaktivert «Bruk mobilnettverk» -innstillingen, vil mobilnettverket aldri bli brukt til å laste ned kartfliser. Dette kan spare deg for dataoverføringskostnader. Det kan imidlertid hende at grå fliser vises større på kartet hvis du ikke hadde gjort alle flisene i området offline tilgjengelige.

I stedet for å laste ned kartflisene til en bestemt region, er det også mulig å bare *laste ned kartflisene som en rute går over*. For det åpner du skjermbildet for *rutedetaljer for en rute*, bla ned til seksjonen 'Fliser på gjeldende kart' og trykk 'Last ned'.

2.8.3 Oppdaterer kartfliser

Noen ganger er de oppdaterte kartflisene tilgjengelige for nedlasting. Hvis oppdaterte kartfliser er tilgjengelige, og du ser dem i kartskjermen, lastes de ned og oppdateres automatisk.

Du kan oppdatere alle kartfliser i et bestemt område på skjermbildet for nedlasting av kart. For dette må du trykke 'Last ned (. MB)' i oppdateringsdelen av skjermbildet for nedlasting av kart. Når prosentandelen oppdaterte kartfliser tilsvarer prosentandelen frakoblet tilgjengelige kartfliser, har du oppdatert alle frakoblet tilgjengelige kartfliser. Dette er tilfellet i figuren over, derfor har «Last ned» -knappen endret seg til «Oppdatert fullstendig».

2.8.4 Lagringsplass

Lagring av kartfliser på enheten koster diskplass. På skjermbildet for nedlasting av kart kan du se hvor mye plass som er brukt.

«Gjeldende kart» betyr total lagring av hele gjeldende kart.

«Alle kart» betyr total lagring av alle kart sammen.

«Gratis på enhet» betyr mengden tilgjengelig lagringsplass på enheten din.

Hvis du trykker på «Alle kart» får du en oversikt over lagringsplassen som brukes for hvert kart. Hvis du trykker på et av kartene i denne oversikten, åpnes kartet, og du kan deretter trykke på 'Tilgjengelig frakoblet' > Rull ned > Fjern for å fjerne fliser for å frigjøre lagringsplass.

2.8.5 Fjerne kartfliser

Hvis du vil fjerne kartfliser, må du bla ned til bunnen av skjermbildet for nedlasting av kart. Hvis du blar til bunnen av skjermbildet for nedlasting av kart, finner du en 'Fjern' knapp som du kan se nedenfor:

Ved å trykke på 'Fjern' -knappen sletter du alle kartfliser i det for øyeblikket synlige området på kartskjermen. I eksemplet ovenfor er dette alle kartfliser på Shetlandsøyene.

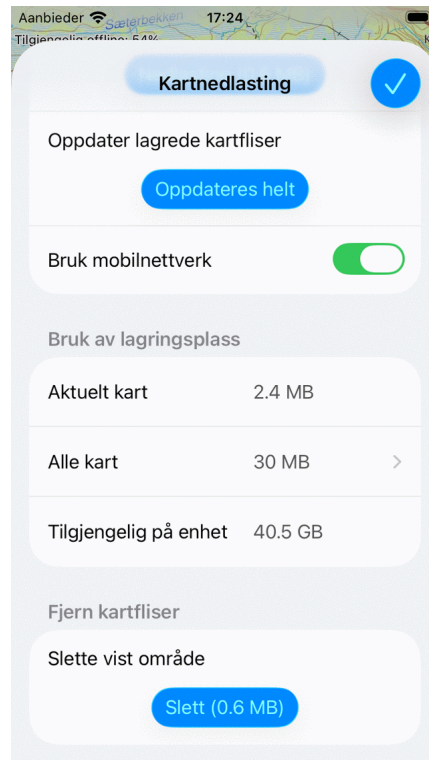


Fig. 11: Fjerne kartfliser.

2.9 Endre gjeldende kart

Til å endre gjeldende kart trykker du på Meny > Kart for å åpne *kartvinduet*. I macOS trykker du på Kontroll-0 (null).

Hvis det er alternative kart tilgjengelig for det gjeldende synlige området på hovedskjermen, vises de nederst i kart-popup-vinduet. Hvis du trykker på et alternativt kart, endres det gjeldende kartet umiddelbart. Hvis du trykker på «Flere kart» i kart-popup-vinduet, åpnes kartskjermen. Her (Meny > Kart) kan du også endre gjeldende kart og *kjøre flere kart*.

Anta at hovedkartet for øyeblikket er det topografiske kartet over Storbritannia, som i eksemplet nedenfor.

Vi ønsker nå å endre det til OpenStreetMap-kartet. For det åpner vi kartskjermen (Meny > Kart > Flere kart). Et eksempel på kartskjermen er vist nedenfor:

Kartskjermen består av to seksjoner, kjøpene og *butikken*. Alle kjøpte kart er tilgjengelige. Hvis du trykker på et kartelement større i kjøpsdelen, åpnes kartet umiddelbart, og du kommer tilbake til hovedskjermen.

I eksemplet ovenfor ble OpenStreetMap-kartet kjøpt. Hvis vi trykker på OpenStreetMap-elementet, vil hovedkartet bli endret til OpenStreetMap, og vi kommer tilbake til hovedskjermen automatisk som i eksemplet nedenfor.

Hvis det nylig valgte kartet har dekning i det tidligere viste området, zoomes det nyåpnede kartet til det tidligere viste området. Ellers blir det nyåpnede kartet zoomet til området det dekker.

I macOS kan du også trykke på Control-2 for å bytte til et alternativt topografisk kart over regionen, Control-3 til OpenStreetMap, Control-4 til flyfoto og Control-1 tilbake til det topografiske kartet.



Fig. 12: Hovedskjermen med det topografiske kartet over Storbritannia.

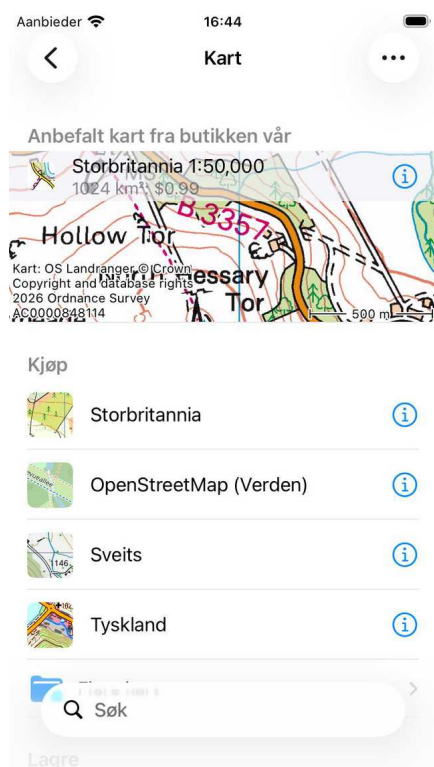


Fig. 13: Kartskjermen der du kan endre kartet og kjøpe flere kart.

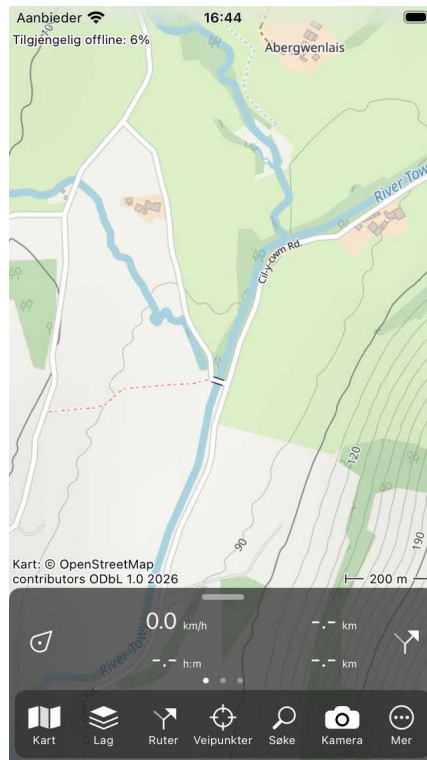


Fig. 14: Kartet i hovedskjermen ble endret til OpenStreetMap.

2.9.1 Rull mindre ut av dekket område

Hvis du blir ut av det dekkede området på kartet, vises en popup øverst på hovedskjermen som foreslår at du endrer kartet til et passende kart for det området. I figuren nedenfor kan du se et eksempel på popup-vinduet:

I eksemplet over har brukeren rullet til den nordlige grensen til det topografiske kartet over Sveits. Øverst på skjermen er bakgrunnen grå, fordi den delen ikke dekkes av kartet. Popup-vinduet foreslår et alternativt kart, i dette tilfellet det topografiske kartet over Tyskland eller OpenStreetMap. Hvis du trykker på et av disse kartene, og du har kjøpt det, blir det valgte kartet åpent og zoomet til det nåværende synlige området. Hvis du ikke har kjøpt det valgte kartet, vises kjøpsvinduet. I eksemplet nedenfor er kartet endret til det topografiske kartet over Tyskland.

2.9.2 Automatisk kartendring

Hvis du laster inn en rute eller veipunkter på kartet, eller trykker på midtknappen på dashbordet, vil appen sjekke om elementene er plassert på gjeldende kart. Hvis ikke, endres kartet automatisk til det best egnede kartet. Hvis det aktuelle kartet ikke er tilgjengelig, vises en skjerm der du får presentert det foreslåtte kartet. På denne skjermen kan du også *kjøre det foreslåtte kartet*.

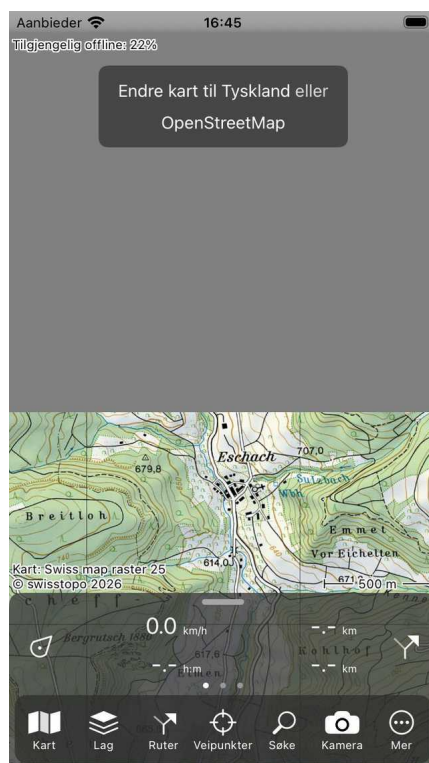


Fig. 15: En popup foreslår å endre gjeldende kart.

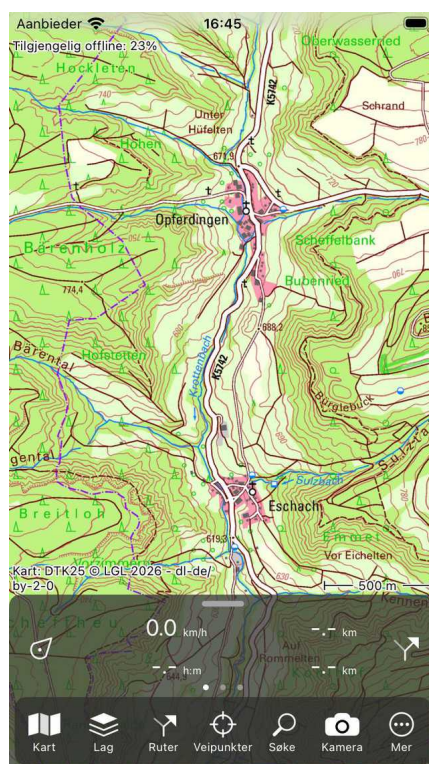


Fig. 16: Det nåværende kartet ble endret til Tyskland etter å ha tappet på det foreslåtte kartet.

2.9.3 Mørk kartstil

Du kan angi kartstilen i Topo GPS til 'Normal' eller 'Mørk' i innstillingene. Den normale stilen har lyse farger. Et eksempel på den mørke kartstilen er vist nedenfor:

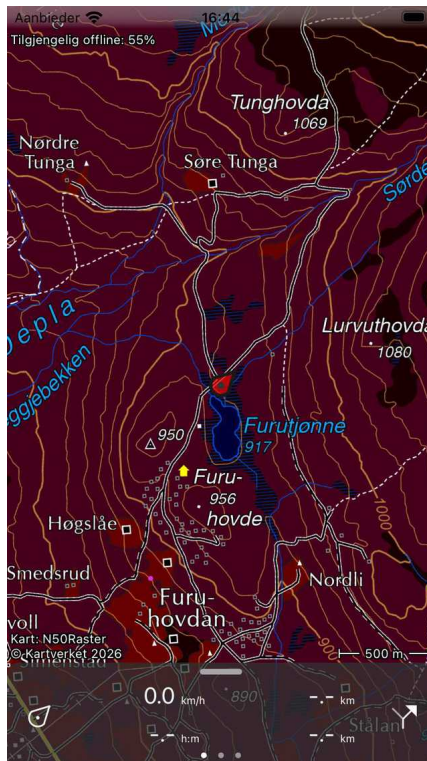


Fig. 17: Den mørke kartstilen.

Hvis du bruker Topo GPS om natten, kan det være bedre å sette kartstilen til 'Mørk'. Kartet er da mye mørkere, noe som gjør det lettere for øynene dine å se på skjermen. Kartlegenden er også tilpasset mørk modus. Vi anbefaler at du kombinerer innstillingen «Mørk» kartstil med skjerminnstillingen «Mørk» modus på enheten din. Da vil også alle grensesnittelementer ha en mørk bakgrunn.

Til å angi kartstilen til mørk, gå til Meny > Mer > Innstillinger > Stiler > Kart.

2.10 Innkjøp av kart

I kartskjermen (Meny > Kart > Flere kart) kan du kjøpe flere kart. Et eksempel på kartskjermen er vist nedenfor:

Kartskjermen har en seksjon 'Butikk'. Kartene som vises i denne delen kan kjøpes. Trykk på et element større i 'Lagre'-delen for å se detaljene på kartet.

Det er tre typer kartkjøp i Topo GPS.

- *Fullstendige kart*: Disse kartene er kun et engangskjøp. Du får full tilgang til hele kartet inkludert fremtidige oppdateringer.
- *Delvise kart*: I disse kartene kan du velge deler av kartet og kjøpe delene du trenger. Dette er mulig med topografiske kart over Storbritannia og Belgia.
- *Abonnementer*: I disse kartene kan du kjøpe et 1 års automatisk fornyende abonnement for å få tilgang til hele kartet. Dette er mulig med topografiske kart over Storbritannia, Frankrike og Belgia.

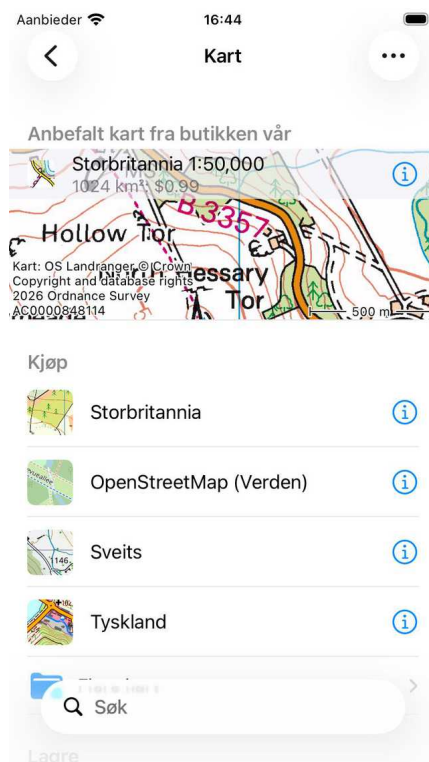


Fig. 18: Kartskjermen.

Forskjellene mellom kartkjøpene skyldes lisensierings- og royaltybegrensninger. Noen kart leveres som åpne data til oss, i så fall trenger vi ikke å betale royalties til kartbyrået. For andre kart må vi imidlertid betale lisensavgift til kartbyrået avhengig av mengden kart som selges. Derfor er disse kartene dyrere.

Salget av kart og lag er vår eneste inntektskilde. Det er ikke mulig å opprette en større konto i Topo GPS. Vi kjenner ikke identiteten din. Vi samler ikke inn noen av dataene dine. Vi selger ikke noen av dataene dine. Vi viser ikke annonser. Med pengene vi tjener ved å selge kart og lag finansierer vi utvikling og vedlikehold av Topo GPS, vi betaler for serverinfrastrukturen og dataoverføringen, og vi betaler leveringsgebyrer og royalties for visse kart.

Det er ikke mulig å dele kjøpene dine på Apple med Android og omvendt. Dette er fordi vi trenger penger for å finansiere utvikling og vedlikehold av Android-appen også. Vi ønsker heller ikke å bruke tiden vår på å lage et komplisert kjøpsoverføringssystem. Snarere ønsker vi å utvikle nye nyttige funksjoner for brukerne våre.

2.10.1 Kjøpe fullstendige kart

Til å kjøpe et komplett kart, for eksempel Sveits, går du til [Meny](#) > Kart > Flere kart > Lagre, og trykker på «Sveits». Informasjonsskjermen på kartet over Sveits åpnes:

På informasjonsskjermen på kartet over Sveits ser du et forhåndsvisningskart øverst. Du kan bla og zoome dette kartet for å se om dette kartet passer dine behov. Du kan få en liten tur gjennom kartet ved å trykke på 'Omvisning' -knappen i den nederste verktøylinjen. Du kan også trykke på «Prøv kart». Da blir kartet lastet inn i hovedskjermen gratis. Det gratis prøvekartet vil imidlertid være mindre skarpt når det zoomes langt inn enn et kjøpt kart.

Under kartet finner du informasjon om kjøpet. Hvis du trykker på kjøpsknappen med prisen, vil et kjøp bli igangsatt. Du vil bli bedt av AppStore om å bekrefte kjøpet, og når du er bekreftet, vil du komme

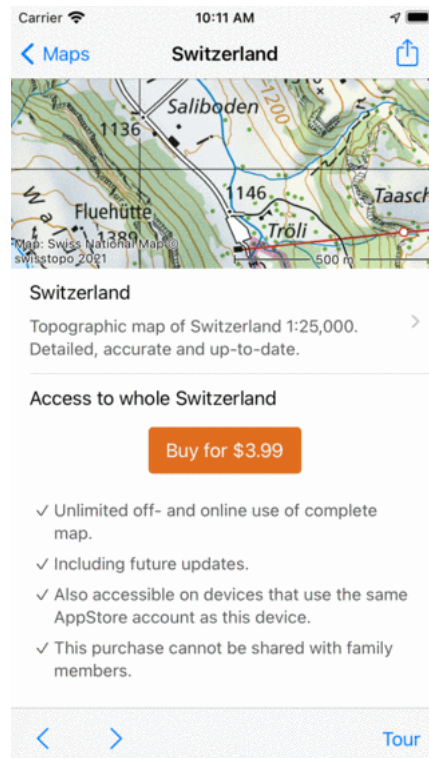


Fig. 19: Kartinformasjonsskjerm Sveits

tilbake til hovedskjermen og det nylig kjøpte kartet åpnes:

Du kan zoome inn på det kjøpte kartet for å se det mer detaljert som i figuren nedenfor:

Hvis du går tilbake til kartskjermen (*Meny* > Kart) vil du se at kartet over Sveits nå har flyttet til seksjonen 'Kjøp'.

De kjøpte kartene er tilgjengelige på alle enheter som bruker samme Apple-ID som kjøpet ble gjort på. Hvis du har aktivert familiedeling, er de kjøpte kartene også tilgjengelige for familiemedlemmene dine. Noen ganger må du trykke på 'Gjenopprett tidligere kjøp' nederst på kartskjermen (*Meny* > Kart) for å gjøre disse kjøpene tilgjengelige.

2.10.2 Innkjøp av deler av kart

Kart over Storbritannia og Belgia kan kjøpes delvis. For å kjøpe en del av kartet, gå først til *Meny* > Kart > Lagre og trykk på ønsket kart. Hvis det ikke er gjort noen kjøp ennå, åpnes kartinformasjonsskjermen, som i eksemplet nedenfor:

Trykk på «Velg del av kartet» -knappen for å gå tilbake til hovedskjermen. Zoom deretter inn til ønsket område. Som du kan se i eksemplet nedenfor er kartet delt i firkanter med en pris:

Prisene vises bare på deler som ikke er kjøpt. Til å kjøpe en del av kartet, kan du bare trykke på den for å velge den. I den nederste linjen vises prisen som du kan se i figuren nedenfor:

I eksemplet er en firkant på 8 x 8 km valgt. Hvis du trenger flere firkanter, kan du velge flere, og prisen i den nederste linjen vil øke tilsvarende. Hvis du zoomer inn, blir rutene mindre, slik at du kan velge et område mer nøyaktig. Hvis du zoomer ut, blir rutene større, slik at du kan velge et større område raskere. Hvis du kjøper en større region på en gang, brukes oftest en rabatt.



Fig. 20: Kartet over Sveits er nettopp kjøpt.



Fig. 21: Det kjøpte kartet over Sveits større i mer detalj.

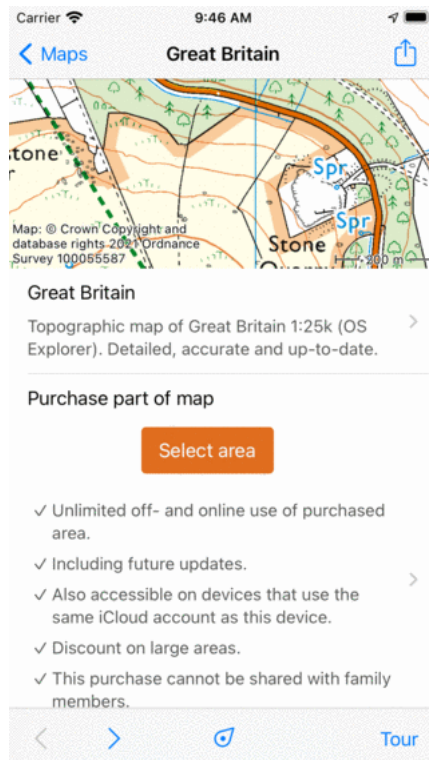


Fig. 22: Kartinformasjonsskjerm Storbritannia



Fig. 23: Prisene vises på firkanter som ikke er kjøpt.



Fig. 24: En firkant er valgt for kjøp.

Hvis du trykker på informasjonsknappen (i) i den nederste kjøpslinjen, åpnes kartinformasjonsskjermen, og du kan slå opp vilkårene for kjøpet.

Hvis du vil endre de valgte rutene, kan du bare trykke på en valgt flis for å fjerne markeringen. Du kan også trykke på krysset i den nederste kjøpslinjen for å fjerne merket for alle fliser samtidig.

Hvis du vil kjøpe rutene som en rute går over, laster du ruten på kartet, og trykker på ruten for å åpne skjermen for rutedetaljer. Rull deretter ned i rutedetaljene til seksjonen «Kartfliser som skal kjøpes». Trykk på «Legg i handlekurven». Deretter kommer du tilbake til hovedkartet og rutene på ruten blir valgt.

Hvis du trykker på kjøpsknappen i eksemplet ovenfor, vil en AppStore-popup be deg om å bekrefte kjøpet:

Hvis du trykker på 'Bekreft' i AppStore-popup-vinduet, kjøpes det valgte området. Området vil være tilgjengelig umiddelbart som du kan se i eksemplet nedenfor:

Etter at du har kjøpt et område, lastes alle kartfliser i det kjøpte området ned automatisk, slik at de er offline tilgjengelige. Fliser av områder som ikke er kjøpt, kan ikke gjøres tilgjengelig offline. Derfor kan du bare få 100% Tilgjengelig offline hvis du zoomer inn på et område som er fullt kjøpt.

Kjøpene av deler av kart synkroniseres med andre enheter via iCloud. Du må aktivere iOS-innstillingene Konto > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS på enhetene dine for å se kjøpene på de andre enhetene dine.



Fig. 25: En AppStore-pop-up ber om å bekrefte kjøpet av 64 km² av Storbritannia.



Fig. 26: Det valgte området er kjøpt.

2.10.3 Kjøp av abonnementer

I tillegg til å kjøpe deler av kartet, er det også mulig å kjøpe et 1 års abonnement på kartene over Storbritannia, Frankrike og Belgia. Hvis du trenger store områder av kartet, kan det være billigere å kjøpe et abonnement enn å kjøpe deler av kartet.

For å kjøpe et abonnement, åpne først kartskjermen *via* Meny > Kart. Trykk deretter på informasjonssknappen (i) ved siden av et kart. Rull ned til abonnementsdelen. I eksemplet på Storbritannia ser abonnementsdelen ut som:

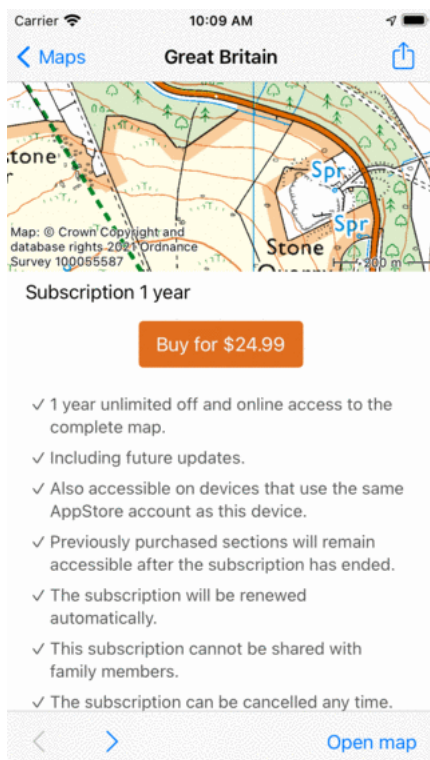


Fig. 27: Abonnementsinformasjon topografisk kart Storbritannia

I abonnementsdelen kan du lese vilkårene for abonnementet. Hvis du trykker på kjøpsknappen blir du bedt om å bekrefte kjøpet. Når det er bekreftet, kommer du tilbake til hovedskjermen, og hele kartet er tilgjengelig.

Abonnementer er tilgjengelige på alle enheter som bruker samme Apple-konto. </ANDROID><ANDORID>Abonnementer er tilgjengelige på alle enheter som bruker samme Google Play-konto. Abonnementer kan ikke deles via familiedeling. For å aktivere et abonnement på en annen enhet, må du kanskje trykke på *Meny* > Kart > Gjenopprett tidligere kjøp.

2.10.3.1 Avbryt abonnementer

Til å si opp et abonnement, gå til *Men* y > Kart. Trykk deretter på informasjonsknappen (i) ved siden av et kart du abonnerer på. Rull ned til abonnementsdelen. Trykk deretter på 'Avbryt abonnement'. Du vil bli ført til en AppStore-side der du kan administrere abonnementet ditt, og også kansellere dem. Hvis du avslutter et abonnement, vil kartet forbli tilgjengelig til slutten av gjeldende abonnementsperiode.

Alternativt kan du også gå direkte til AppStore-appen. Trykk her øverst til høyre for konto, og velg deretter «Abonnementer». Finn de aktive Topo GPS-abonnementene og avbryt dem om nødvendig.

Husk at de fleste kartkjøpene kun er engangs, vi selger bare abonnementer på kartene over Storbritannia, Frankrike og Belgia.

2.10.3.2 Administrasjon av mobilenheter

Noen ganger bruker organisasjoner enheter som administreres sentralt via MDM-programvare (Mobile Device Management). Vi kan gi disse administrerte enhetene de ønskede kartene. Dette fungerer via en administrert appkonfigurasjonsfil. Administratoren trenger bare å oppgi organisasjonsnavnet og en lisensnøkkel som vi vil gi. De kjøpte kartene og lagene vil da være tilgjengelige for alle administrerte enheter.

For detaljer og priser, vennligst kontakt support@topo-gps.com.

2.11 Grå kartskjerm

Kartet består av mindre kartfliser. Noen ganger kan det hende at ikke alle fliser er tilgjengelige. Da vil kartskjermen være delvis eller helt grå som i eksemplet nedenfor.



Fig. 28: Kartskjermen er grå, ingen kart vises.

Årsaken til et grått kart kan være problemer med internettforbindelsen, eller at du har rullet ut av dekningsområdet.

2.11.1 Problemer med Internett-tilkobling

Hvis du ikke rulles ut av regionen kartet dekker, er den grå skjermen forårsaket av problemer med internettforbindelsen. Normalt bør kartflisene lastes ned automatisk. Noen ganger vil dette ikke skje, for eksempel hvis du bare har en mobilforbindelse og du har deaktivert mobil nedlasting av kartfliser.

Til å se hvorfor kartene ikke lastes ned, trykker du på frakoblet tilgjengelig knappen øverst til venstre på skjermen for å åpne skjermbildet for nedlasting av kart:



Fig. 29: Skjermbildet for nedlasting av kartet.

På skjermbildet for nedlasting av kart kan du trykke på 'Last ned' og se hva som skjer. Du kan også aktivere «Bruk mobilnettverk» for å tillate mobilnedlastinger av kartfliser. Det kan også være lurt å aktivere mobiltilgang for Topo GPS i enhetsinnstillingene. Du kan lese mer om skjermbildet for nedlasting av kart i seksjonen:ref:sec-cache.

2.11.2 Rullet ut av dekningsområdet

Hvis du rulles ut av regionen kartet dekker, vises oftest en popup øverst på kartet som foreslår at du endrer kartet. Du kan også trykke på midtknappen på *dash* bordet for å returnere kartet til posisjonen din. Eller *zoom ut* for å finne tilbake dekningsområdet. Alternativt kan du endre kartet via *Meny* > Kart.

Et veipunkt er et sted som kan legges til kartet. Ikonet og tittelen på veipunktet vises på kartet. Mulig tilleggsm informasjon som bilder og en beskrivelse kan *vises* ved å trykke på veipunktet. Veipunkter kan *lastes inn* på kartet og kan importeres *i* og *eksporteres* til forskjellige formater.

På skjermen for veipunkter (Men *y* > Veipunkter) kan du gjøre alle slags ting med veipunkter.

3.1 Laster veipunkter

Til å laste inn veipunkter som er lagret på enheten din på kartet, må du først åpne skjermen for veipunkter. *Du kan åpne skjermen for veipunkter ved å trykke på «Veipunkter» i menyen.* Et eksempel på skjermbildet for veipunkter vises nedenfor:

Skjermbildet for veipunkter viser listen over veipunkter som er lagret lokalt på enheten din. På venstre side er ikonet for veipunktet avbildet, i dette tilfellet en rød sirkel. Neste gang ser du tittelen. Under tittelen finner du informasjon om plassering og opprettelsesdato. Hvis du trykker på et element i listen, lastes det tilsvarende veipunktet på kartet, og du kommer tilbake til kartskjermen.

Som et eksempel vil vi nå laste inn veipunktet 'Waypoint A'. Etter å ha trykket på 'Waypoint A' -elementet i veipunktlisten, kommer du tilbake til kartet, og situasjonen vil da være som følger:

På figuren kan du se at et veipunkt vises på kartet med et rødt sirkelikon og en tittel. Hvis du trykker på ikonet for veipunkter, kan du se skjermen for *vei* punktdetaljer.

Veipunkter som er lastet inn på kartet får en grå bakgrunnsfarge på veipunktskjermen. Et eksempel er vist nedenfor:

Det er også mulig å laste inn flere veipunkter på kartet samtidig. Dette er forklart i større detalj i avsnittet: *ref:ss-waypoints-select*. Oppsummert: trykk lenge på et veipunktelement på veipunktskjermen for å åpne valgmodus. Neste velg de andre ønskede veipunktene ved å trykke på dem. Trykk deretter på 'Kart' -knappen nederst på skjermen for å laste de valgte veipunktene på kartet.

I neste avsnitt vil vi forklare hvordan du *fjerner veipunkter fra* kartet.



Fig. 1: Veipunktskjermen (Meny > Veipunkter).

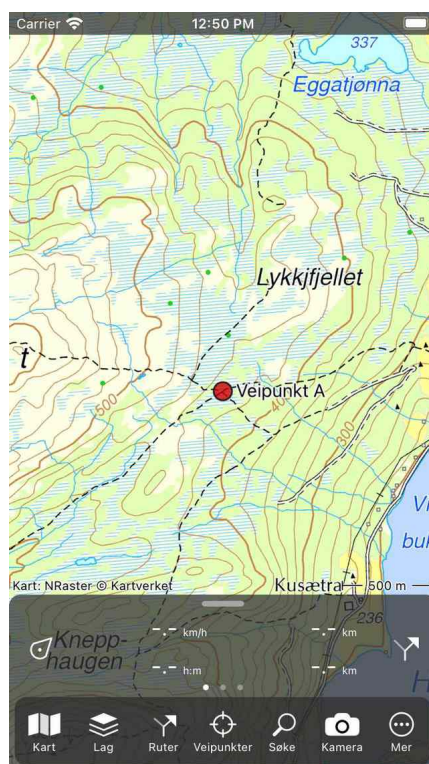


Fig. 2: Veipunktet 'Waypoint A' er lastet inn på kartet.



Fig. 3: Den grå bakgrunnsfargen indikerer at veipunktet 'Waypoint A' er lastet inn på kartet.

3.1.1 Overlappende veipunkter

Hvis det er to veipunkter nær hverandre, kan ikonene overlappe når de zoomes ut langt nok. I stedet vil Topo GPS bare vise det siste tilførte veipunktet, og det andre veipunktet vises ikke. Det underliggende andre veipunktet vises bare hvis du zoomer inn langt nok. *Hvis veipunktene ikke vises når du zoomer inn maksimalt, kan du prøve å utvide den maksimalt tillatte zoomen på kartet i Topo GPS-innstillingene.*

3.2 Fjerne veipunkter fra kartet

Du kan fjerne veipunkter fra kartet, via skjermen for veipunkter, hurtighandlingsmenyen for veipunkter og skjermbildet for veipunkt detaljer.

3.2.1 Veipunktskjerm

Via *skjermen for veipunkter* (Meny > Veipunkter) kan du fjerne veipunkter fra kartet. Et eksempel på skjermen for veipunkter vises i figuren nedenfor:

Den grå bakgrunnsfargen til veipunktet 'Waypoint A' indikerer at det for øyeblikket er lastet på kartet.

Hvis du trykker på et veipunktelement som har en grå bakgrunnsfarge, blir det umiddelbart fjernet fra kartet. Den grå bakgrunnsfargen vil forsvinne.

Du kan også fjerne alle lastede veipunkter fra kartet samtidig. For dette trykker du på 'Mer' (sirkelen øverst til høyre med tre prikker) for å åpne 'Mer'-menyen på veipunktskjermen. Trykk deretter på 'Fjern alt fra kartet' nederst på menyen.



Fig. 4: Den grå bakgrunnsfargen indikerer at veipunktet 'Waypoint A' er lastet inn på kartet.

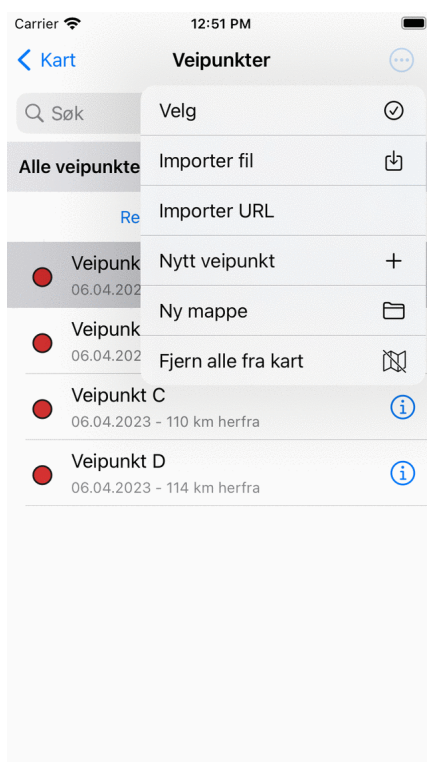


Fig. 5: Jo mer menyen på veipunktskjermen med alternativet 'Fjern alt fra kart'.

3.2.2 Veipunktets hurtighandlingsmeny

Hvis du trykker lenge på et veipunkt som er lastet inn på kartet, vises en meny ved siden av veipunktet. Trykk i denne menyen 'Fjern fra kart' for å fjerne veipunktet fra kartet.

3.2.3 Veipunkt detaljer skjerm

Det er også mulig å fjerne et veipunkt fra kartet via skjermen for *vei* punkt detaljer. Trykk på veipunktikonet for et veipunkt som er lastet inn på kartet for å åpne detaljskjermen. Eller trykk på informasjonssknappen (i) for et veipunkt på skjermen for veipunkter for å åpne detaljskjermen. I skjermbildet for veipunkt detaljer trykker du på Fjern fra kartikonet øverst til høyre.

3.3 Opprette veipunkter

Det er flere måter å opprette veipunkter på i Topo GPS.

- Trykk lenge på kartet og dra ikonet til ønsket sted.
- Angi en adresse i adressefanen via Meny > Søk > Søkadresse.
- Angi koordinater i koordinatfanen via Meny > Søk > Legg inn koordinater.
- Skanne koordinater med koordinatskanneren via Meny > Søk > Skann koordinater.
- Importere en geodatafil som inneholder veipunkter via Meny > Mer > Importer fil.
- Lagre den nåværende plasseringen som et veipunkt ved å trykke på posisjonsmarkøren og deretter «Lagre» eller «Opprett veipunkt».
- Ta et bilde via Meny > Kamera.
- Legge til veipunkter via skjermbildet for veipunkter > Mer > +.

I denne delen vil vi forklare hvordan du oppretter et veipunkt direkte på kartet.

3.3.1 Opprette veipunkter på kartet

Hvis du trykker med en finger lang på kartet, vises et ikon. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

Så lenge du holder fingeren på kartet, kan du dra ikonet til ønsket sted. Hvis du slipper fingeren, vises skjermbildet for oppretting av veipunkter. I skjermbildet for opprettelse av veipunkt kan du angi egen-skapene til veipunktet.

I skjermbildet for oppretting av veipunkt kan du eventuelt gi veipunktet en tittel, angi ikonet og skrive inn en beskrivelse. Hvis du ikke skriver inn en tittel, brukes den *automatisk foreslåtte tittelen* (som er lysegrå).

Som et eksempel skriver vi inn 'A' som tittel. Hvis du trykker på 'Lagre', blir veipunktet lagret på enheten din og lastet på kartet med tittelen som illustrert i figuren nedenfor.

Veipunktet som opprettes fra kartet lagres på enheten din og vil derfor vises på skjermen for *vei punkter*.

Hvis du ved et uhell trykket lenge på hovedkartet slik at et ikon dukket opp, kan du dra ikonet øverst eller nederst på kartsjermen. Den vil da bli fjernet, og skjermbildet for opprettelse av veipunkter vil ikke dukke opp. Også hvis du trykker på 'Avbryt' i skjermbildet for opprettelse av veipunkter, blir ikke veipunktet opprettet.

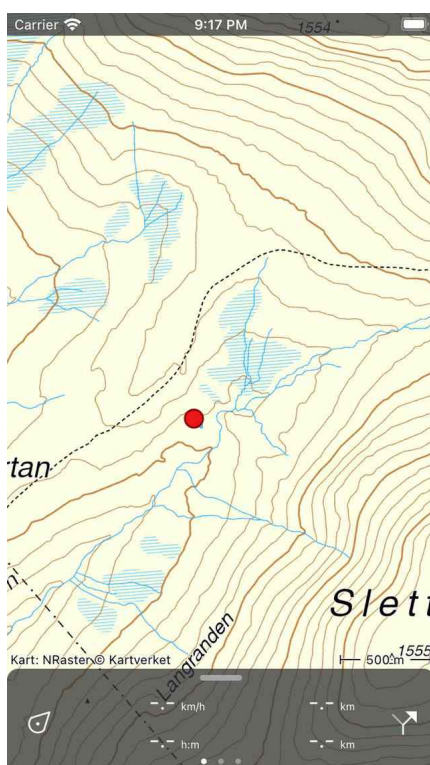


Fig. 6: Ved å trykke lenge på kartet vises et ikon.

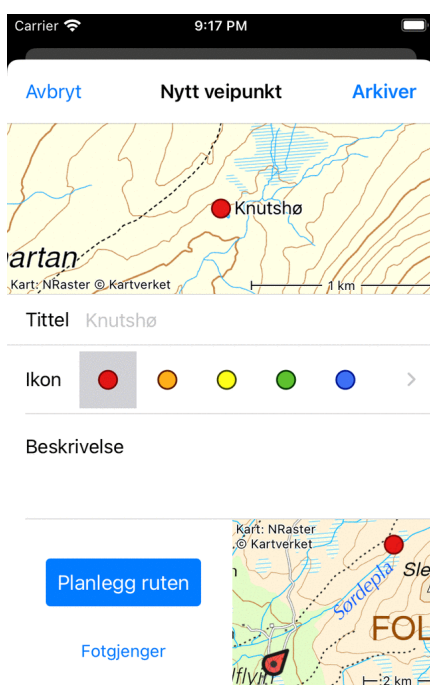


Fig. 7: Veipunktoppsettsskjerm der du kan angi egenskapene og lagre veipunktet.



Fig. 8: Veipunktet 'A' er lagt til kartet.

Hvis du har skrevet inn en beskrivelse i skjermbildet for oppretting av veipunkter, kan du se den på skjermen for *vei* punktdetaljer. Skjermen for veipunktdetaljer åpnes hvis du trykker på et veipunkt som er lastet inn på kartet.

3.3.1.1 Automatiske tittelforslag

Hvis du er koblet til internett og du har aktivert 'Adresser - Finn automatisk' i innstillingene, vises et automatisk forslag til veipunktittelen i tittelboksen. Denne tittelen har en lysegrå farge og vil bli brukt hvis ingen tittel er angitt. Hvis du ønsker å ha et veipunkt uten tittel, vennligst skriv inn et enkelt mellomrom i tittelfeltet.

Hvis du skriver inn et tall som tittel, for eksempel '001', neste gang du oppretter et veipunkt manuelt fra kartet, vil den foreslåtte tittelen være '002', etc. Dette fungerer også med tegn, hvis du skriver inn en 'A', vil neste foreslåtte tittel være 'B', etc. Eller hvis du har skrevet inn 'Node_001', vil neste foreslåtte tittel være 'Node_002' «. Hvis du ikke liker den foreslåtte tittelen, kan du bare skrive inn ønsket tittel, og neste foreslåtte tittel vil bli avledet fra den siste inngangen.

3.3.1.2 Angi ikonet for et opprettet veipunkt

I skjermbildet for oppretting av veipunkt kan du angi ikonet for veipunktet som skal opprettes. I eksemplet over er det valgte ikonet en rød sirkel. Ved å trykke på det andre ikonet, vil det bli brukt i stedet. Du kan bla til listen over ikoner for å se flere ikonforslag. Bare de sist brukte ikonene vises i skjermbildet for opprettelse av veipunkter. Hvis du vil bruke et annet ikon, kan du trykke på '>'-knappen til høyre. Deretter åpnes skjerm *bildet for veipunktsikon* er. Her kan du velge fra mange forhåndsdefinerte ikoner, og du kan lage dine egne tilpassede ikoner.

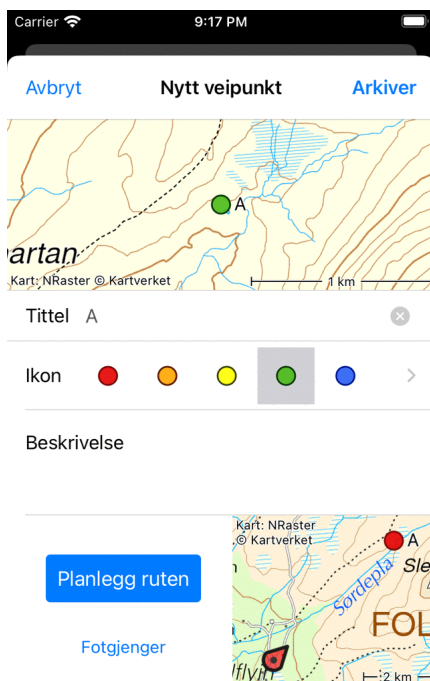


Fig. 9: Et grønt ikon ble valgt.

I eksemplet ovenfor valgte vi et grønt ikon. Hvis du lagrer dette veipunktet, neste gang du oppretter et veipunkt fra kartet, brukes dette ikonet som det opprinnelig brukte ikonet for opprettelse av veipunkter.

3.3.1.3 Planlegge en rute til et opprettet veipunkt

Hvis du vil planlegge en rute fra din nåværende plassering til et punkt på kartet, kan du trykke lenge på kartet for å lage et ikon på kartet og dra det til ønsket sted. Deretter åpnes skjermbildet for opprettelse av veipunkt. I bunnen av skjermbildet for oppretting av veipunkter ser du en 'Planlegg'-knapp med et kart ved siden av. Kartet viser det nyopprettede veipunktet i forhold til din nåværende plassering. Under «Planlegg rute»-knappen kan du se den valgte transportmodusen. I eksemplet ovenfor er dette 'fotgjenger'. Hvis du trykker på «Fotgjenger», kan du endre transportmodus. Du kan for eksempel endre den til «Sykkel». Hvis du trykker på «Planlegg rute», blir en rute umiddelbart planlagt fra stedet ditt til det nyopprettede punktet, og du kommer tilbake til kartet som vist nedenfor.

Den planlagte ruten og veipunktet lagres ikke automatisk. For å lagre den planlagte ruten, trykk på rutelinjen for å åpne ruteplanleggeren. Trykk deretter på 'Lagre' øverst til høyre for å lagre den planlagte ruten. Etter at ruten er lagret, vises den i skjermbildet for lagrede ruter.



Fig. 10: Det ble planlagt en rute fra nåværende plassering til et nyopprettet punkt på kartet.

3.4 Veipunkt detaljer

Skjermen for veipunkt detaljer vises ved å trykke på ikonet for et veipunkt som er lastet inn på kartet. Du kan også åpne dette skjermbildet ved å trykke på informasjonsknappen (i) til høyre for en tittel på skjermen for *veipunkter*.

Et eksempel på skjermbildet for veipunkt detaljer vises nedenfor:

Øverst til høyre på skjermen for veipunkt detaljer finner du et kartikon med skråstrek. Hvis du trykker på denne knappen, vil veipunktet bli fjernet fra hovedkartet. Hvis veipunktet ikke er lastet inn på kartet, vises et kartikon uten skråstrek. Hvis du trykker på det ikonet, vil veipunktet lastes inn på kartet, og du kommer tilbake til hovedkartet.

Skjermen for veipunkt detaljer inneholder informasjon om veipunktet, for eksempel tittelen og koordinatene. Hvis tilgjengelig, kan du også finne her en beskrivelse, bilder, et telefonnummer og/eller en URL.

Koordinatene til punktet vises i forskjellige formater. Du kan endre de viste koordinatsystemene ved å trykke på «>» til høyre side. Hvis du trykker lenge på et par koordinater, kan du velge Kopier eller Dele koordinatene i tekstformat. Du kan også velge her 'Uttal' for å la enheten uttale koordinatene på språket på enheten din eller på engelsk. Uttale kan være et veldig nyttig alternativ hvis du må kommunisere koordinater tydelig over en lydforbindelse som en telefon. Det vil være en mye mindre mulighet for feil og misforståelser enn om du ville uttale koordinatene selv. Hvis du ringer med iPhone og lar enheten uttale koordinatene, vil du selv ikke høre koordinatene bli uttalt, men den andre parten vil.

Den fysiske adressen til et veipunkt vises også i detaljskjermbildet. Hvis adressen til et veipunkt fremdeles er ukjent, vil Topo GPS slå opp denne adressen ved hjelp av en omvendt geokoder fra Apple. For dette må du aktivere alternativet *Adresser - finn automatisk i innstillingene*. Du må også være koblet til internett.

I bunnen av skjermen for veipunkt detaljer vises et lite kart som viser veipunktet i forhold til din nåværende



Fig. 11: Skjermen for veipunkt detaljer for veipunktet 'A'.

plassering. Merk at dette kartet ikke vises hvis du har deaktivert posisjonstilgang for Topo GPS. På venstre side av kartet er det en 'Planlegg rute' knapp. Hvis du trykker på denne knappen, vil en rute bli planlagt fra din nåværende plassering til veipunktet med transportmidlet som vises under planknappen. Hvis du trykker på transportmodusknappen under planknappen, kan du *endre transportmidlene*.

Hvis du blar ned til bunnen av skjerm bildet for veipunkt detaljer, kan du finne dato og klokkeslett for opprettelse og endring. Merk at hvis du flytter veipunktet til en annen mappe, oppdateres også endringsdato og klokkeslett.

Nederst på skjermen for veipunkt detaljer finner du en verktøylinje med følgende knapper:

- '<' og '>' -knappen: Lar deg bla gjennom listen over veipunkter, eller gjennom veipunktene som er lastet inn på kartet.
- Sjøppelknapp: Hvis du trykker på denne knappen, vises en popup som spør deg om du vil *fjerne veipunktet fra enheten*.
- Eksporter-knapp: Hvis du trykker på denne knappen, vises eksportvinduet som lar deg *eksportere veipunktet*.
- 'Rediger': Lar deg *redigere veipunktet*.

3.4.1 Bilder

Et eksempel på *skjermen for veipunkt* detaljer med et bilde vises nedenfor:

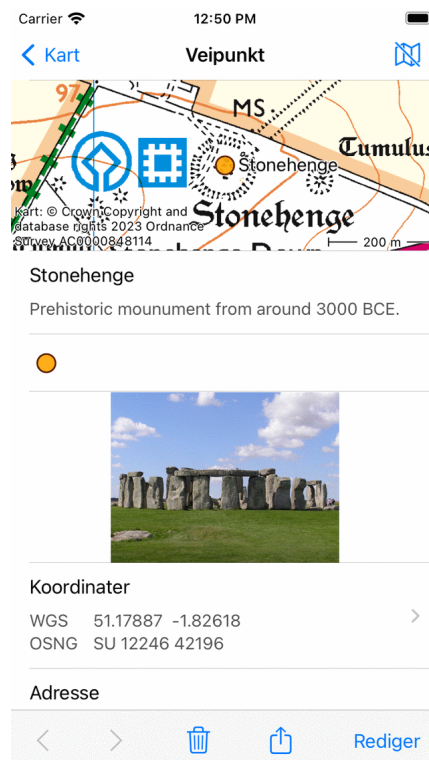


Fig. 12: *Skjermen for veipunkt* detaljer med et bilde.

Hvis du trykker på et bilde i skjermbildet for veipunkt detaljer, åpnes lysbildefremvisningsskjermen med en større versjon av det trykkede bildet. Du kan zoome inn på det viste bildet ved å gjøre en zoombevegelse med to fingre. Hvis veipunktet har flere bilder, kan du bla gjennom de tilgjengelige bildene ved å skyve det gjeldende bildet til venstre eller til høyre. Deling av bildet er mulig ved å trykke på 'Eksporter' -ikonet større nederst til høyre. Hvis du trykker på 'Rediger' øverst til høyre, kan du legge til og fjerne bilder.

Hvis du trykker på informasjonsknappen nederst på verktøylinjen i en lysbildefremvisning, vises stedet et bilde ble tatt, og hvis tilgjengelig retningen det ble tatt på et kart. Også tilleggsdetaljer som tidsstempel og høyde på bildet vises. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

3.5 Veipunktets raske handlinger

Hvis du trykker lenge på et veipunktikon på hovedkartet, vises en hurtighandlingsmeny som i figuren nedenfor:

Du kan bruke hurtighandlingsmenyen til å vise *veipunkt* detaljene, *dele veipunktet* og fjerne veipunktet fra kartet.

For å samhandle raskt med denne popupen, trykk lenge på et veipunktikon, hold fingeren på skjermen og flytt den til ønsket element i popup-vinduet. Slipp deretter fingeren.

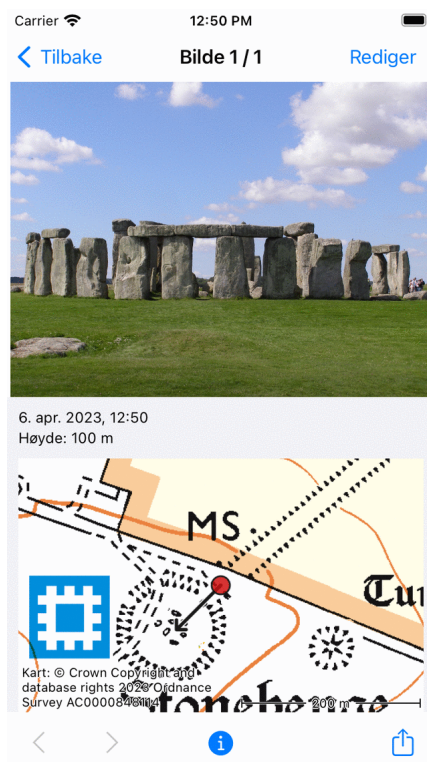


Fig. 13: Informasjonsskjermen i lysbildefremvisningen viser stedet der bildet ble tatt og retningen det ble tatt i.

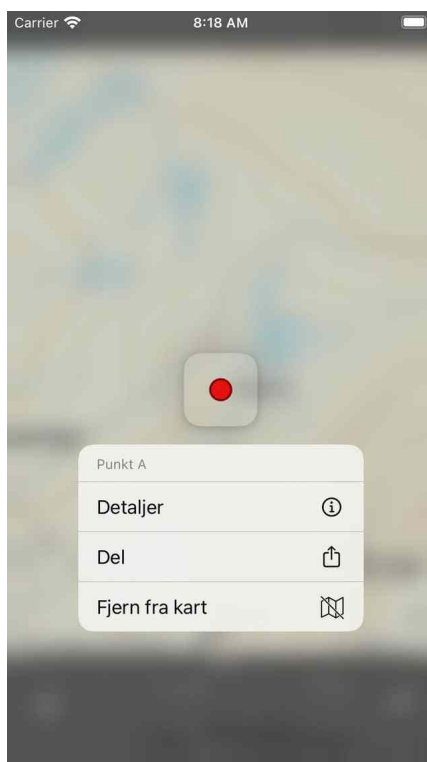


Fig. 14: Hurtighandlingsmenyen som vises når du trykker lenge på et veipunkt.

3.6 Redigere veipunkter

Til å redigere et veipunkt må du trykke på «Rediger» -knappen nederst på skjermen for veipunkt *detaljer*. Hvis du trykker på denne knappen, vises en redigerings-popup som i figuren nedenfor:

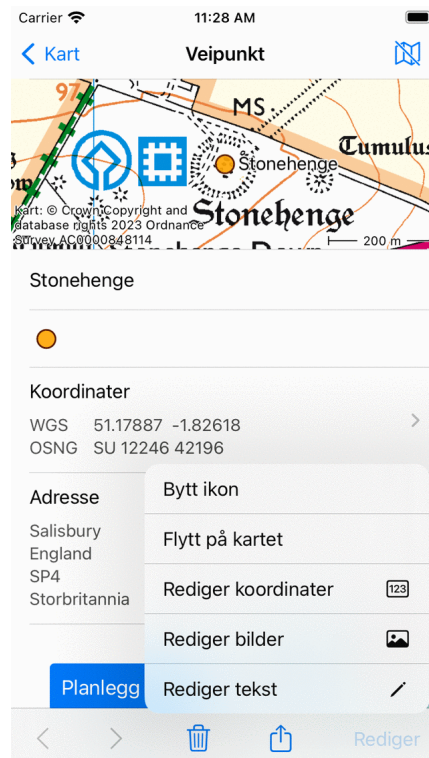


Fig. 15: En popup med fem muligheter for å endre et veipunkt.

Popup-vinduet viser fem muligheter for å endre veipunktet.

- *Bytt ikon*: Lar deg endre ikonet for veipunktet.
- *Flytt på kartet*: Lar deg flytte veipunktet på kartet.
- *Rediger koordinater*: Lar deg redigere koordinatene til et veipunkt.
- *Rediger bilder*: Lar deg redigere bildene til et veipunkt.
- *Rediger tekst*: Lar deg redigere tittelen og beskrivelsen av et veipunkt.

3.6.1 Rediger tittel og beskrivelse

Ved å trykke på 'Rediger tekst' i redigeringsvinduet kan du endre tittelen og beskrivelsen av veipunktet. Et eksempel er vist nedenfor:

For å lagre endringene må du trykke 'Lagre' øverst til høyre på skjermen. Du går tilbake til skjermbildet for veipunkter som du kan se nedenfor:

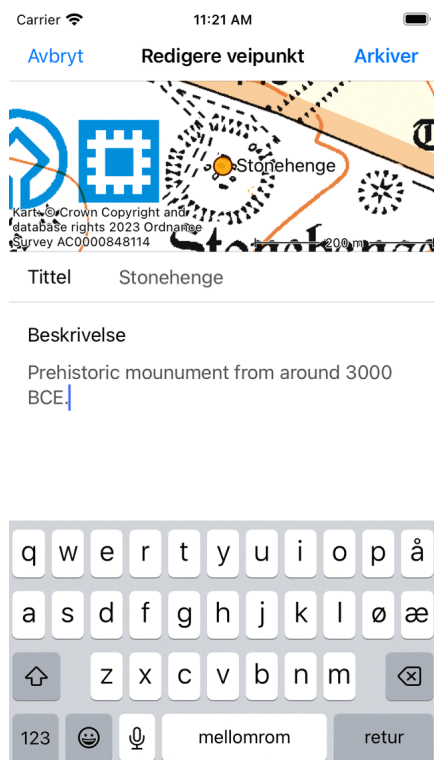


Fig. 16: Endre beskrivelsen av veipunktet 'Stonehenge'.

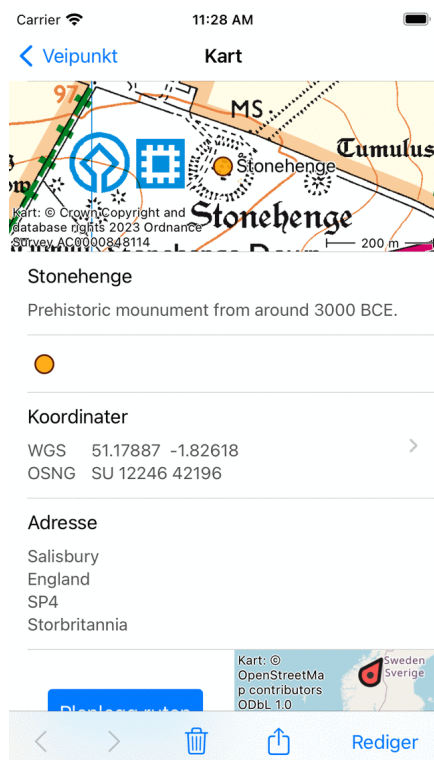


Fig. 17: Beskrivelsen av veipunktet 'Stonehenge' er endret.

3.6.2 Redigere bilder

Ved å trykke på 'Rediger bilder'-knappen i *redigeringsvinduet* kan du legge til bilder i veipunktet og fjerne bilder fra veipunktet. Hvis du trykker på denne knappen, vises følgende skjermbilde.

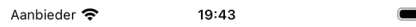


Fig. 18: Bildeskjermen hvis veipunktet ikke har bilder.

I den nederste verktøylinjen på bildeskjermen finner du tre knapper:

- *Mapp* eknapp: Hvis du trykker på denne knappen, kan du importere bilder fra bildebiblioteket ditt til veipunktet.
- *Kameraknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes kameraet. Hvis du tar et bilde, blir det lagt til veipunktet. Du kan også bruke Meny > Kamera for dette, da opprettes et veipunkt automatisk på din nåværende plassering, og bildet som er tatt legges til det.
- *Papirkurv-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, kan du fjerne bildet som vises for øyeblikket fra et veipunkt.

Hvis du har gjort endringer i bildene til et veipunkt, må du trykke 'Ferdig' øverst til høyre for å lagre endringene. Hvis du trykker på 'Avbryt', blir ikke bildene endret.

De ekstra bildene kopieres alltid til Topo GPS. Så å fjerne bildet etterpå fra bildebiblioteket ditt fjerner ikke bildet i Topo GPS. Oppløsningen til det ekstra bildet kan stilles inn via 'Meny> Innstillinger> Kamera> Fotostørrelse'. Større fotostørrelser vil kreve mer diskplass.

Du kan se de ekstra bildene i skjermbildet for *veipunkt detaljer*. Nedenfor ser du et eksempel på skjermbildet for veipunkt detaljer «Stonehenge» med et bilde:

Hvis du trykker på et bilde i skjermbildet for veipunkt detaljer, åpnes fotoskjermen med en større versjon av det tappede bildet. Du kan zoome inn på det viste bildet ved å gjøre en zoombevegelse med to fingre. Deling av bildet er mulig ved å trykke på 'Eksporter'-ikonet øverst til høyre. Hvis du trykker på 'Rediger' øverst til høyre, kan du endre bildene til veipunktet. Hvis veipunktet har flere bilder, kan du bla

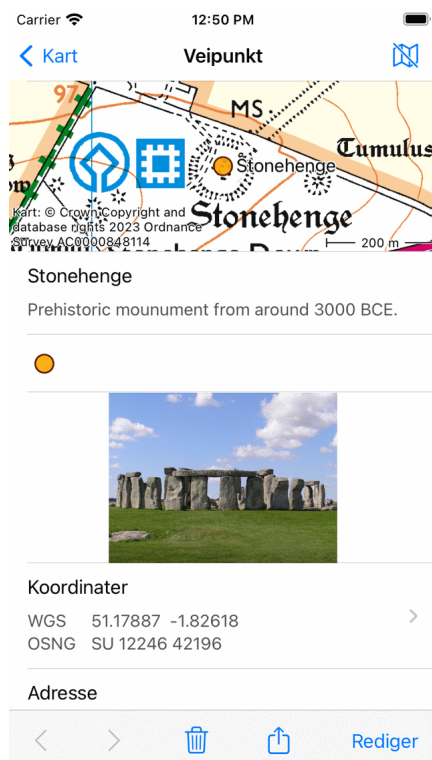


Fig. 19: Skjermen for veipunkt detaljer med et bilde.

gjennom de tilgjengelige bildene ved å skyve det gjeldende bildet til venstre eller til høyre. Ved å trykke på informasjonsknappen nederst vises stedet et bilde ble tatt, og hvis tilgjengelig retningen det ble tatt i på et kart.

3.6.3 Redigere koordinater

Ved å trykke på «Rediger koordinater» i *redigeringsvinduet* vises det samme skjermbildet når du skriver inn koordinater. Hvis du trykker på 'Lagre' øverst til høyre, blir veipunktet forskjøvet til de angitte koordinatene.

3.6.4 Flytt på kartet

Ved å trykke *Flytt på kart* i *redigerings* vinduet vises et skjermbilde der du kan flytte plasseringen av veipunktet manuelt på et kart. Du må trykke lenge på veipunktet og kan dra det til et nytt sted. For å lagre den nye plasseringen av veipunktet må du trykke 'Lagre' øverst til høyre på skjermen. Ellers trykker du på «Avbryt».

3.6.5 Bytt ikon

Hvis du trykker på «Endre ikon» i *redigeringsvinduet*, vises *skjermbildet* for veipunktsi *koner*. Skjermen for veipunktsikoner inneholder en liste over tilgjengelige ikoner. Det aktive ikonet for veipunktet har en grå bakgrunn. Hvis du trykker på et ikon, vil veipunktsikonet endres, og du kommer tilbake til skjermbildet for veipunkt detaljer. Hvis ønsket ikon ikke vises i skjermbildet for veipunktsikoner, kan du opprette et nytt *ikon ved å trykke på «Nytt ikon»* nederst på skjermen for veipunktsikoner.

3.7 Fjerne veipunkter

For å fjerne et veipunkt fra enheten må du først åpne skjermbildet for *vei* punkt detaljer.

Du kan gjøre dette ved å trykke på informasjonsknappen til høyre for en veipunkt tittel på *veipunktskjermen* eller ved å trykke på et veipunkt som er lastet på kartet.

Du kan fjerne veipunktet ved å trykke på søppelikonet nederst på skjermen for veipunkt detaljer. En popup vises der du må bekrefte fjerningen som vist nedenfor:

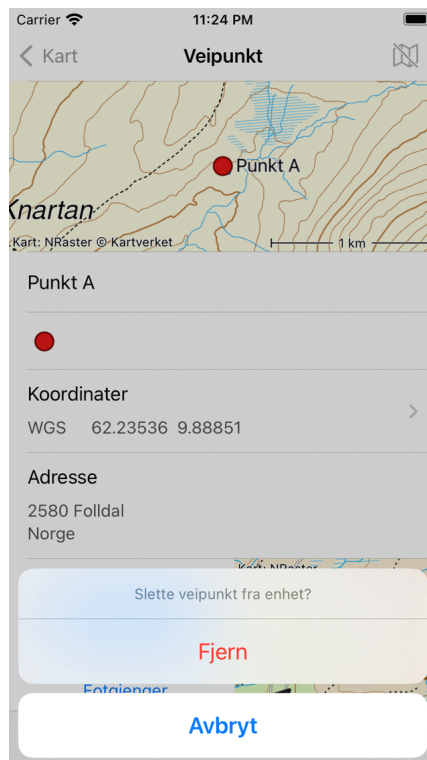


Fig. 20: Fjerner et veipunkt.

Hvis du trykker på 'Fjern' veipunktet, og alle bildene blir fjernet fra enheten din.

Hvis du har aktivert *iCloud-synkronisering av veipunkter*, vil veipunktet også bli fjernet fra iCloud og fra alle enheter som er synkronisert med den samme iCloud-kontoen.

Det er også mulig å fjerne flere veipunkter samtidig fra skjermen for veipunkter. Trykk lenge på et veipunktelement eller trykk på «Mer > Velg» for å gå inn i valgmodus. *Velg* deretter veipunktene som må fjernes. Neste trykk på søppelikonet nederst på skjermen og bekreft fjerningen.

Hvis du bare vil *fjerne et veipunkt fra kartet (og ikke fra enheten)*, må du trykke på kartikonet med en skråstrek øverst til høyre på skjermen for veipunkt detaljer.

3.8 Velge veipunkter

På skjermen *for veipunkter* (Meny > Veipunkter) kan du velge veipunkter og utføre en av følgende handlinger på de valgte veipunktene:

- Fjern valgte veipunkter
- Flytt valgte veipunkter til en mappe
- Eksportere valgte veipunkter
- Last inn valgte veipunkter på kartet
- Bytt ikon for valgte veipunkter
- Fjern valgte veipunkter fra kartet

Å velge veipunkter ligner på å velge *ruter*.

3.8.1 Åpner valgskjerm bildet

For å åpne valgskjermen og velge det første veipunktet, må du trykke lenge på et veipunktelement du vil velge. Alternativt kan du trykke på knappen 'Mer' øverst til høyre på skjermen og deretter trykke på 'Velg'.

Til å velge flere veipunkter trykker du på et veipunktelement på valgskjermen. Et merke vises og bakgrunnen til veipunktelementet blir grå for å indikere at det er valgt. Et eksempel der tre veipunkter er valgt vises nedenfor:

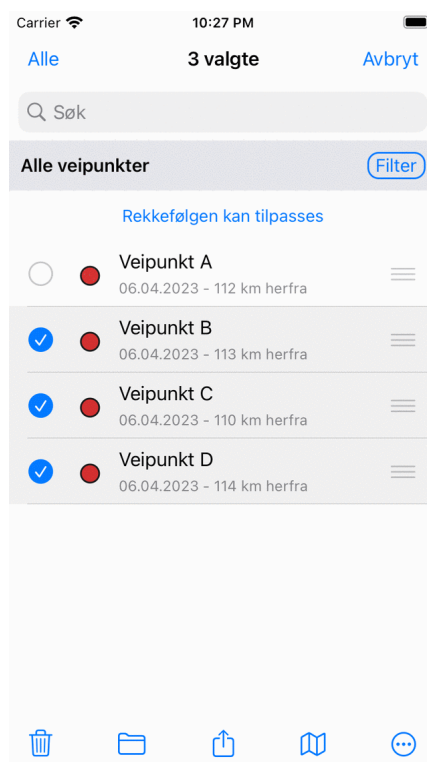


Fig. 21: Tre valgte veipunkter.

Tittelen på valgskjermen viser hvor mange elementer som er valgt. Du kan fjerne markeringen av et veipunkt ved å trykke på et valgt. Hvis du vil velge alle veipunkter i listen, må du trykke 'Alle' øverst til

venstre. For å gå tilbake til den vanlige veipunktskjermen må du trykke på 'Avbestill'.

Til raskt å velge flere veipunkter kan du trykke lenge på et element, la fingeren ligge på listen og deretter gå opp eller ned. På samme måte kan du raskt fjerne markeringen av flere elementer.

Hvis du trykker på «Alle» øverst til venstre på valgskjermen, vil alle elementene som er oppført bli valgt.

Det kan være nyttig å først bruke *filtre* og *søke nøkkelord* og sortere veipunktene før du velger de nødvendige veipunktene.

Hvis du velger en *veipunktmappe*, vil den anvendte handlingen bli utført mindre rekursivt til innholdet i mappen. Hvis du for eksempel velger en mappe ved å trykke lenge på mappen i veipunktskjermen, og deretter trykker på kartikonet nederst på skjermen, lastes alle veipunktene i mappen inn på kartet.

3.8.2 Utføre en handling

Hvis du har valgt veipunktene, kan du utføre en handling med en av knappene i verktøylinjen nederst på skjermen. Knappene på verktøylinjen er fra venstre til høyre:

- *Søppelknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, vil en popup spørre om du vil fjerne de valgte veipunktene fra enheten din (og iCloud hvis aktivert). Hvis du trykker på «Fjern» vil de valgte veipunktene bli fjernet fra enheten din. Dette kan ikke angres.
 - *Mappe*-knapp: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes et skjermbilde med mappetreteet. *Du kan velge en mappe, og de valgte veipunktene blir flyttet til en annen mappe.*
 - *Eksporter*-knapp: Hvis du trykker på denne knappen:ref., vises *eksporter <ss-waypoints-exporting>* t-popup-vinduet. I denne popup-vinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres og endre eksportinnstillingene. Hvis du trykker på «Eksporter» i eksportvinduet, blir de valgte veipunktene eksportert. En annen popup med apper og handlinger vises. Hvis du trykker på en app eller handling, håndteres resultatet av eksporten av appen eller handlingen.
 - *Kartknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, lastes de valgte veipunktene inn på kartet. Kartet zoomer automatisk til de valgte veipunktene, og du vil bli returnert til kartet.
 - *Mer*-knappen: Hvis du trykker på mer
- *Fjern fra kart*: Hvis du trykker på denne knappen, fjernes de valgte veipunktene fra kartet.
 - *Bytt ikon*: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes skjerm bildet for veipunktsikoner. Du kan trykke på et ikon på dette skjermbildet for å endre ikonet for de valgte veipunktene.
 - *Lagre som lag*: Med dette alternativet kan du kombinere de valgte veipunktene i et eget lag. I popup-vinduet som vises kan du skrive inn en tittel for laget. Etter å ha trykket på lagre, kopieres de valgte veipunktene til et nyopprettet lag. De kan lastes og fjernes alle sammen på en gang fra kartet via Meny > Lag.

Som et eksempel vil vi nå laste de tre valgte veipunktene fra eksemplet ovenfor på kartet ved å trykke på kartikonet. Kartskjermen vises og kartet blir zoomet til de tre valgte veipunktene som du kan se på figuren nedenfor:

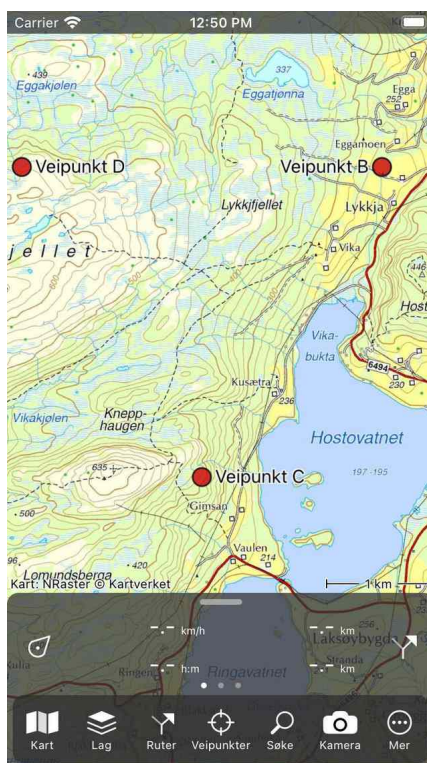


Fig. 22: Veipunktene 'B', 'C' og 'D' er lastet inn på kartet.

3.9 Veipunkt-ikoner

Et veipunkt vises på kartet med et ikon. Hvis du *opprettet et veipunkt*, kan du velge et ikon fra skjermbildet for veipunktsikoner. Skjermen for veipunktsikoner viser listen over tilgjengelige ikoner på enheten. Et eksempel på dette skjermbildet er vist nedenfor.

Skjermen for veipunktsikoner kan nås på flere måter når du oppretter eller endrer veipunkter.

- Fra skjermbildet *for opprettelse av veipunkt* ved å trykke på '>' i 'Ikon'-raden.
- Fra skjermbildet for *veipunkt detaljer* ved å trykke på 'Rediger > Endre ikon'.
- Fra *skjermen for veipunkter* ved å trykke på 'Mer > Velg > Mer (nederst) > Endre ikoner'.
- Fra skjermbildet Legg inn koordinater ved å trykke på 'Ikon'-raden.

3.9.1 Standard ikon

Øverst på skjermen for veipunktsikoner vises standardikonet. Dette ikonet brukes for alle veipunkter som et ikon ikke ble angitt eksplisitt for.

For å endre standardikonet, trykk på informasjonsknappen for å åpne skjermbildet 'Rediger ikon'. Hvis du endrer standardikonet, vil dette gjenspeiles umiddelbart i alle veipunkter som bruker standardikonet. Du trenger bare å endre standardikonet hvis du vil endre standard rød sirkel. Ellers er det bedre å bruke et av de forhåndsdefinerte ikonene eller opprette et nytt ikon.

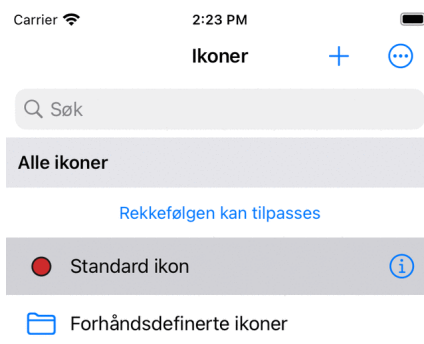


Fig. 23: Skjermen for veipunktikonene.

3.9.2 Forhåndsdefinerte ikoner

Hvis du trykker på mappen 'Forhåndsdefinerte ikoner' i skjermbildet for veipunktsikoner, vises de tilgjengelige forhåndsdefinerte ikonene. Dette er flere sirkler, trekanten og firkanten i forskjellige farger. Også en liste over ikoner med forskjellige symboler vises. Hvis du blar nedover kan du se mer.

Hvis ikonet du liker ikke er blant de forhåndsdefinerte ikonene, kan du opprette en selv.

Ved å bruke et forhåndsdefinert ikon sparer du bryet med å lage et selv, men ulempen er at det er mindre tilpasning mulig.

3.9.3 Opprette ikoner

Til å opprette et nytt ikon, trykk på «Nytt ikon» nederst på skjermen for veipunktsikoner. Skjermbildet «Nytt ikon» åpnes som i figuren nedenfor:

Ved å bruke fanvelgeren øverst på den nye ikonskjermen kan du velge mellom å opprette et normalt ikon eller et emoji-ikon.

Hvis du velger et vanlig ikon, kan du endre følgende egenskaper.

- **Form:** Trykk på en av de viste figurene for å endre formen. Rull til høyre eller trykk «>» for å se flere figurer. Mulige former er: sirkel, ellipse, trekant, firkant, rektangel, romb, femkant, sekskant, stjerne, merke og milepæl.
- **Fyllfarge:** Trykk på en fyllfarge for å endre fyllfargen. Rull til høyre eller trykk «>» for å velge fra flere farger. Hvis du trykker på '>', kan du også angi tettheten til fyllfargen.
- **Kantfarge:** Trykk på en kantfarge for å endre kantfargen. Rull til høyre eller trykk «>» for å velge fra flere farger.

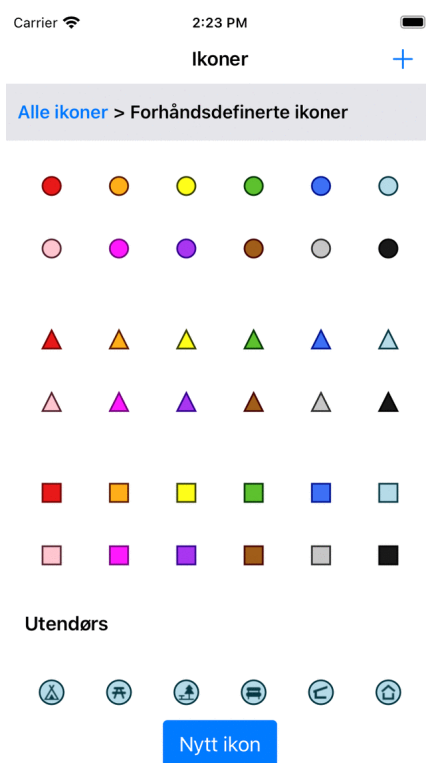


Fig. 24: Den forhåndsdefinerte ikonskjermen

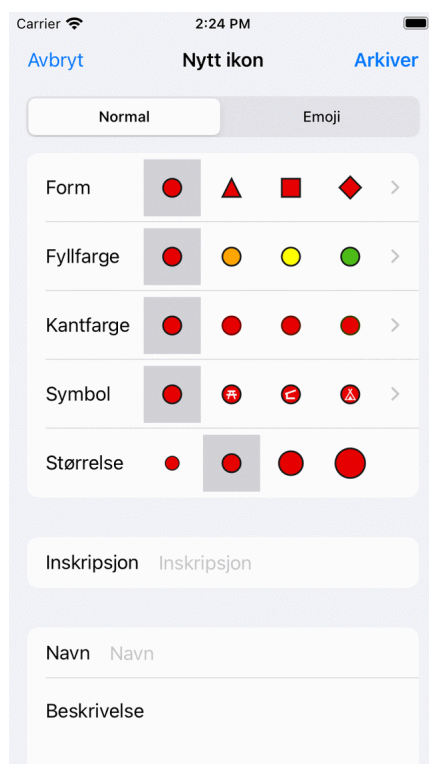


Fig. 25: Den nye ikonskjermen

- *Symbol*: Trykk på et symbol for å velge et symbol eller ingen. Rull til høyre eller trykk «>» for flere symboler.
- *Størrelse*: Trykk på ønsket størrelse, du kan velge mellom liten, normal, stor og ekstra stor.
- *In skripsjon*: Hvis du skriver inn ett eller flere tegn i inskripsjonsfeltet, vises en inskripsjon (for eksempel en 'A') midt på ikonet. Fargen på inskripsjonen er den samme som kantfargen hvis kontrasten med fyllfargen er stor nok. Hvis ikke, er den enten hvit eller svart, avhengig av hvilken farge som gir mest kontrast til fyllfargen. Du kan ikke kombinere en inskripsjon med et symbol. Du kan også bruke en emoji som en inskripsjon, hvis du bytter tastaturet til emoji-symboler.

Det valgte ikonet har en grå bakgrunn.

Hvis du velger emoji-fanen for å lage et emoji-ikon, kan du velge emoji fra en liste over emoji. Du kan bla nedover for å se mer. Det er mulig å angi størrelsen på emoji-ikonet ved å trykke på ønsket størrelse. Da er ikonet bare en emoji, uten kant eller bakgrunn.

Etter at du har angitt ikonegenskapene, kan du gi ikonet et navn og en beskrivelse. Navnet og beskrivelsen vil bli vist på skjermen for veipunktsikoner og også på skjermen for veipunkt detaljer for veipunkter ved hjelp av det ikonet.

Som et eksempel vil vi nå lage et ikon for gamle monumenter. Vi velger en milepæl som form, setter størrelsen til stor, fyllfarge til rosa og skriver inn 'A' som inskripsjon. Så for navnet skriver vi inn 'Ancient monument' og som en beskrivelse informasjon om når du skal bruke dette ikonet. Resultatet er vist i figuren nedenfor.

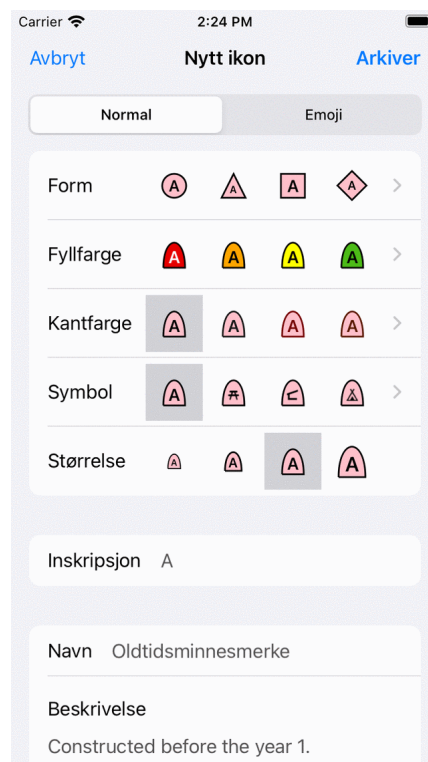
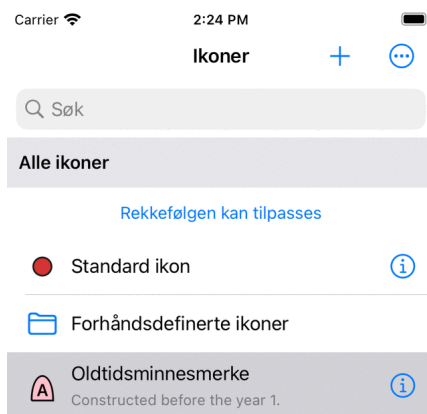


Fig. 26: Den nye ikonskjermen der et nytt ikon er i ferd med å opprettes.

For å lagre ikonet, trykk 'Lagre' øverst til høyre på det nye ikonskjerm bildet. Deretter vises nyopprettede veipunktikon umiddelbart i skjerm bildet for veipunktsikoner som vist nedenfor.

Det nyopprettede ikonet kan nå brukes til å *opprette nye veipunkter*, og for å *endre ikonet for veipunkter*.



Nytt ikon

Fig. 27: Det nyopprettede ikonet for gamle monumenter i skjermbildet for veipunktsikoner.

3.9.4 Redigering av ikoner

Til å redigere et lagret egendefinert ikon i skjermbildet for veipunktsikoner, trykker du på informasjonssknappen ved siden av ikonet. Du kan endre egenskapene til et ikon på samme måte som forklart ovenfor når du oppretter et nytt ikon. Trykk på «Lagre» for å bekrefte endringene og for å gå tilbake til skjermbildet for veipunktikonene. Hvis du gjør en endring i et ikon på denne måten, vil det umiddelbart gjenspeiles i alle veipunkter som bruker dette ikonet.

3.9.5 Endre ikon for et veipunkt

Til å endre ikonet for et enkelt veipunkt, åpner du skjermbildet for *vei* punktdetaljer. Trykk deretter på 'Rediger> Endre ikon'. Skjermen for veipunktikonene vises. Velg deretter ønsket ikon på skjermbildet for veipunktsikoner. *Hvis ønsket ikon ikke er i veipunktskjermen, trykker du på «Nytt ikon» nederst for å opprette et nytt ikon.* Det angitte ikonet har en grå bakgrunn. Etter å ha trykket på ønsket ikon, kommer du tilbake umiddelbart, og veipunktet bruker det valgte ikonet.

3.9.6 Endre ikon for flere veipunkter

For å endre ikonet for flere veipunkter, åpne skjermen for veipunkter via '*Meny > Veipunkter*'. Trykk deretter på 'Mer> Velg' for å gå inn i valgmodus. Velg de ønskede veipunktene og trykk på «Mer > Endre ikoner» i den nederste verktøylinjen. Deretter åpnes skjermbildet for veipunktsikoner. Trykk på ønsket veipunktikon. Du kommer umiddelbart tilbake til skjermen for veipunkter, og ikonene vil bli endret. *Hvis ønsket ikon ikke er i veipunktskjermen, trykker du på «Nytt ikon» nederst på skjermen for å opprette et nytt ikon.*

3.9.7 Fjerne ikoner

Hvis du trykker på «Mer > Velg» i skjermbildet for veipunktsikoner, kan du velge ikoner som skal fjernes. Så hvis du trykker på søppelknappen og bekrefter fjerningen, blir ikonene fjernet. Hvis det fortsatt er noen veipunkter som bruker ikonene som ble fjernet, vil de ikke lenger bruke de fjernede ikonene, men standardikonet i stedet.

3.9.8 Organisere ikoner i mapper

Det er mulig å flytte ikonene i skjermbildet for veipunktsikoner til mapper. Dette er akkurat som med veipunkter og ruter. På denne måten kan du holde veipunktikonene organisert.

Trykk på 'Mer> Opprett mappe' for å opprette en ny mappe. For å flytte veipunktsikoner til en mappe, trykk 'Mer > Velg' og velg de ønskede veipunktsikonene. Trykk deretter på mappeikonet nederst for å åpne mappetreteet. Velg mappen for å flytte de valgte ikonene til ønsket mappe.

3.9.9 Endre rekkefølgen på ikoner

Hvis sorteringsmetoden (under søkefeltet) er satt til «Tilpassbar rekkefølge», kan du tilpasse rekkefølgen på ikonene. Trykk på 'Mer> Velg' for å gå inn i valgmodus. Ved å trykke lenge på håndtaket til høyre kan du dra et veipunktikon til ønsket posisjon.

3.9.10 Eksportere ikoner

Hvis du trykker på «Mer > Velg» i skjermbildet for veipunktsikoner, kan du velge ikoner som skal eksporteres. Så hvis du trykker på eksportknappen nederst til høyre, kan du eksportere de valgte ikonene. Ikonene blir eksportert i filformatet wsf (Veipunktstilformat). Dette er et spesielt XML-filformat designet for bruk i Topo GPS. En annen bruker av Topo GPS (iOS) kan åpne denne filen med Topo GPS. Da blir alle ikoner i denne wsf-filen importert og vist på skjermen for veipunktsikoner.

Hvis du *eksporterer veipunkter*, eksporteres ikonene også hvis du eksporterer veipunktene til gpx-, kml/kmz- eller csv-format. Veipunktet med ikonene kan importeres fullt ut til en annen Topo GPS-app på iOS. Imidlertid vil ikke alle apper og programmer støtte ikonstrukturen til Topo GPS. Standard kml støtter for eksempel bare runde ikoner med fyllfarge. Det kan derfor være at hvis du importerer den eksporterte filen til et annet program eller app, vil ikonene ikke være synlige.

3.10 Organisere veipunkter

Du kan holde veipunktene organisert ved å opprette mapper og flytte punkter til mapper</ref>. Det er også mulig å endre rekkefølgen på veipunktene som vises på veipunktskjermen hvis de er sortert til</ref> passbar rekkefølge. I tillegg kan du holde veipunkter organisert ved å tilordne dem spesifikke *ikoner* og filtrere *dem* på ikonet.

Mapper er bare synlige på *veipunktskjermen hvis filteret* (under søkefeltet) er deaktivert.

3.10.1 Opprette en mappe

Til å opprette en mappe må du først åpne skjermen for vei *punkter* (Meny > Veipunkter). Trykk deretter på Mer (øverst til høyre) > Ny mappe. Den nye mappeskjermen åpnes, et eksempel vises nedenfor:



Fig. 28: Den nye mappeskjermen

Til å opprette en mappe må du skrive inn et navn for den nye mappen. Standardplasseringen til den nylig opprettede mappen er den aktive mappen på skjermen for veipunkter. Hvis du vil opprette den nye mappen i en annen mappe, må du trykke på 'Plassering'-delen og velge en mappe. Når du er ferdig, trykk på 'Lagre' for å opprette mappen.

3.11 Søke veipunkter

På skjermen filtrer. Videre kan du sortere veipunktene på forskjellige måter.

3.11.1 Søke veipunkter med nøkkelord

Hvis du skriver inn et nøkkelord i søkefeltet på waypoints-skjermen, vises bare veipunkter som har nøkkelordet i tittelen, beskrivelse, gate, by, provins, iso-landskode med to tegn, eller postnummer. Søket er ufølsomt for store og små bokstaver. Hvis du søker i en mappe, vises også alle søkeresultatene i etterfølgende mapper. Hvis et *filter* brukes, vil søket begrense seg til de filtrerte veipunktene.

Nedenfor vises et eksempel der 'stein' ble lagt inn i søkefeltet. Bare «Stonehenge» -veipunktet vises.



Fig. 29: Söker veipunkter med nøkkelordet 'stein'.

3.11.2 Sortering av veipunkter

Under mappen/filterlinjen vises gjeldende sorteringsmetode i midten. Hvis du trykker på sorteringsknappen, kan du endre gjeldende sorteringsmetode mellom:

- *Rekkefølgen kan tilpasses*: Veipunktene sorteres i større tilpassbar rekkefølge. Hvis du ikke endret rekkefølgen manuelt, er de siste lagt til veipunktene øverst.
- *Nærest øverst*: Veipunktene sorteres etter avstanden til din nåværende plassering, det nærmeste veipunktet er øverst.
- *Nærmest midtkartet øverst*: Veipunktene sorteres i henhold til avstanden til det nåværende sentrum av kartet, det nærmeste veipunktet er øverst.
- *Nyest øverst*: Veipunktene er sortert etter opprettelsestiden, den nyeste er øverst.
- *Eldst øverst*: Veipunktene er sortert etter opprettelsestiden, den eldste er øverst.
- *Siste oppdatert øverst*: Veipunktene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, veipunktet som ble endret sist er øverst.
- *Tidligst nylig oppdatert på toppen*: Veipunktene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, veipunktet som ble endret for lengst siden er øverst.
- *Alfabetisk*: Veipunktene er sortert i større alfabetisk rekkefølge.
- *Omvendt alfabetisk*: Veipunktene er sortert i omvendt alfabetisk rekkefølge.



Fig. 30: Sortering av veipunkter på avstand til nåværende plassering.

3.11.3 Filtrering av veipunkter

Det er mulig å filtrere veipunkter på plassering og på typen ikon. Til å aktivere et filter trykker du på filterknappen på skjermen for veipunkter. Hvis filteret er aktivert, har filterknappen en blå bakgrunn, som i figuren nedenfor. Hvis filteret er deaktivert, har det et normalt utseende.

I figuren over ser du et eksempel på et aktivert filter. Under navigasjonslinjen vises en beskrivelse av det aktive filteret. Her filtreres veipunktene på stedet, bare veipunkter innenfor 10 km fra den nåværende plasseringen vises. Hvis du trykker på filterbeskrivelsen, kan du endre gjeldende filter. Til å deaktivere filteret, trykk på filterknappen.

3.11.3.1 Filtrering på plassering

Til å filtrere veipunktene på stedet, trykk på filterknappen for å aktivere filteret. Trykk deretter på filterbeskrivelsen for å endre gjeldende filter. Følgende skjermbilde vises der du kan endre gjeldende filter:

I seksjonen 'Veipunktplassering' kan du endre egenskapene til posisjonsfilteret. I eksemplet ovenfor er det satt til «Alle veipunkter innenfor 10 km fra din nåværende beliggenhet». Skyveknappen kan flyttes for å bestemme den maksimale avstanden til viste veipunkter til et bestemt punkt. Over glidebryteren vises plasseringen av plasseringsfilteret. Hvis du trykker på den, kan du endre den til:

- *Over alt*: Det er ingen filtrering på plassering.
- *Nå@@@ værende plassering*: Bare veipunkter innenfor en viss avstand fra den nåværende plasseringen vises.
- *Innenfor det valgte området*: Et kart vises, som du kan flytte og zoome til ønsket område. Bare veipunkter i det viste området på kartet vises på skjermen for veipunkter.



Fig. 31: Et filter er aktivert.

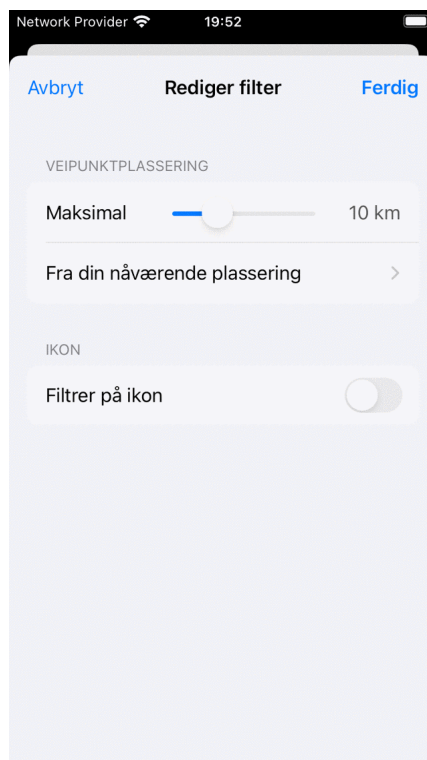


Fig. 32: Endre et filter.

- *Synlig del av kartet*: Bare veipunkter som er innenfor grensene til den for øyeblikket synlige delen av hovedkartet, vises på veipunktskjermen. I motsetning til filteret «Innenfor valgt område» er dette et dynamisk filter. Det endres hvis du endrer plasseringen av kartet i hovedskjermen.
- *Egendefinert plassering*: Hvis du angir en egendefinert plassering eller koordinater, vises bare veipunkter innenfor en viss avstand fra det angitte stedet.

Hvis du velger 'Innenfor valgt område', vises et kart med et grått overlegg som i figuren nedenfor:

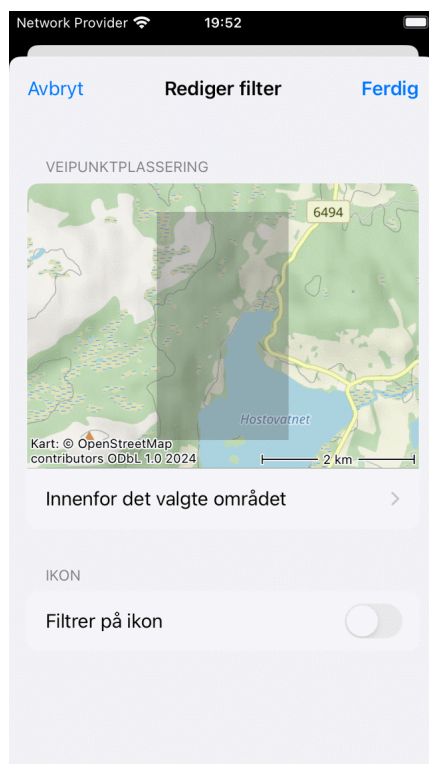


Fig. 33: Angi et 'Innenfor valgt område' filter.

Det grå overleggsområdet indikerer området de filtrerte veipunktene må være plassert i. Du kan endre størrelsen på overlegget ved å holde en finger og bevege deg opp-ned eller venstre-høyre, og du kan zoome, rotere og flytte kartet for å endre det valgte området.

Hvis dette filteret brukes, vises bare veipunkter i det valgte området i skjermbildet 'Rediger filter' på veipunktskjermen som i eksemplet nedenfor:

For å se alle veipunkter i et bestemt område, er det også mulig å *velge en del av hovedkartet* og trykke på 'Veipunkter' i popup-vinduet.

3.11.3.2 Filtrering på ikon

For å filtrere veipunktene på ikonet, trykk på filterknappen i veipunktskjermen for å aktivere et filter. Trykk deretter på filterbeskrivelsen for å endre gjeldende filter. Deretter aktiverer du filtrering på ikonet nederst på filterredigeringskjermen:

I figuren over er filtrering på ikonet aktivert. Ikonet ble satt til 'Ancient monument'. For å endre dette spesifikke ikonet, trykk på ikonet. Deretter åpnes *skjermbildet for veipunktsikon* er hvorfra du kan velge et annet ikon.



Fig. 34: Bare veipunkter innenfor et valgt område vises.

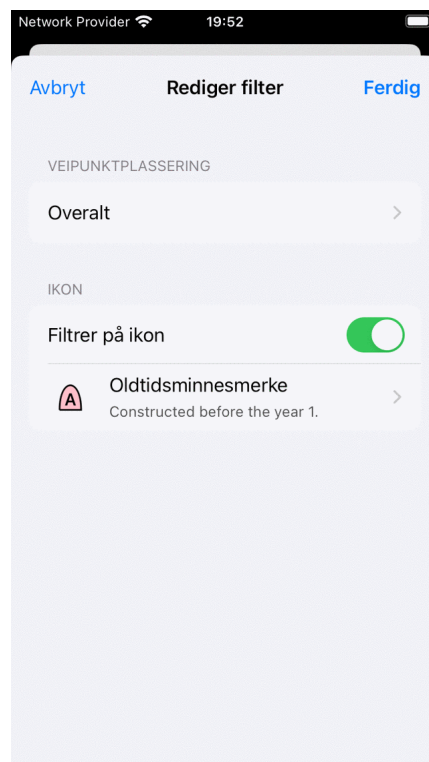


Fig. 35: Filtrering på ikonet er aktivert.

Når du bruker en filtrering på ikonet, vises bare veipunkter med et bestemt ikon på skjermen for veipunkter, som i figuren nedenfor. Der ser du bare veipunkter med ikonet 'Ancient monument'. For å indikere at et ikonfilter er aktivt, vises ikonet som filtreres på under søkefeltet til venstre for filterbeskrivelsen.



Fig. 36: Filtrering av veipunkter på ikonet 'Ancient monument'.

3.12 Eksportere veipunkter

For å eksportere et enkelt veipunkt, åpne skjermbildet for *veipunkt detaljer* og trykk på eksportikonet i den nederste verktøylinjen.

For å eksportere flere veipunkter åpner du *skjermen for veipunkter* (Meny > Vei punkter). Åpne deretter skjermbildet for *valg av veipunkt ved å trykke* på Mer > Velge. Det kan være nyttig å bruke filtre og/eller et søkeord. Velge ønskede veipunkter og mapper og trykk på eksportikonet større nederst på verktøylinjen.

Til å eksportere veipunktene som er lastet inn på den gjeldende synlige delen av hovedkartskjermen, trykker du på Meny > Kart > Eksporter synlige elementer. Merk at du da også kan eksportere ruter hvis de vises på kartet.

Etter å ha trykket på eksportknappen vises eksport-popup-vinduet i alle tilfeller, et eksempel vises nedenfor:

I eksportvinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres. Typen eksporterte data kan være en hvilken som helst kombinasjon av følgende:

- *Geodata*: Hvis du inkluderer 'Geodata', eksporteres en datafil som inneholder veipunktene. Filformatet vises i underteksten til geodata-elementet. I eksemplet ovenfor er det gpx.zip. Hvis du trykker på *innstillinger*, kan du endre dataformatet. Støttede filformater for eksport av veipunkter er gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv og csv.zip. Hvis du velger geojson eller csv, kan du også velge det romlige referansesystemet (koordinattype) i eksportinnstillingene.

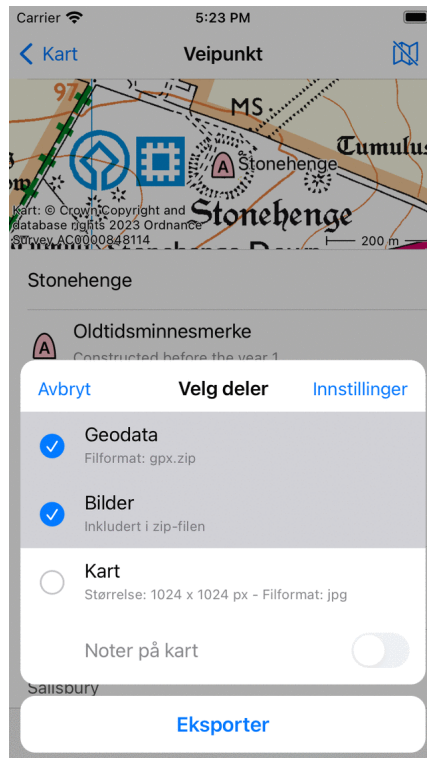


Fig. 37: Eksport-popup-vinduet.

- **Bilder:** Hvis du inkluderer 'Bilder', blir bildene av veipunktet (e) også eksportert. Dette elementet er ikke tilgjengelig hvis det ikke er noen bilder. Hvis du har aktivert komprimering i *eksportinnstillingene*, er bildene inkludert i zip-filen eller kmz-filen.
- **Kart:** Hvis du inkluderer 'Kart', eksporteres et kart over veipunktet (e). Pikselstørrelsen på kartet og dataformatet vises i underteksten. Du kan endre pikselstørrelsen og dataformatet i *eksportinnstillingene*. Hvis du aktiverer bryteren 'Annotere kart', kan du tegne merknader på kartet før du deler det eksporterte kartet.

Etter at du har valgt hvilken type data som skal eksporteres, kan du trykke 'Eksporter' nederst i eksportvinduet for å eksportere veipunktet (e). Deretter vises en vanlig iOS-popup der du kan velge en app å sende de eksporterte dataene til. For eksempel iMessage for å sende veipunktet til en venn, eller filappen for å lagre veipunktet i skyen.

3.12.1 Eksportinnstillinger

I eksportvinduet kan du også endre eksportinnstillingene ved å trykke på «Innstillinger» -knappen øverst til høyre i eksportvinduet.

Den første delen i skjermbildet for eksportinnstillinger handler om geodata. Her kan du angi dataformatet for veipunktene som skal eksporteres. Ved å trykke på «Waypoint data format» kan du velge mellom gpx, kml, csv og geojson. Du kan bestemme om du vil komprimere dataene. Hvis du aktiverer komprimering, blir den eksporterte geodatafilen komprimert. Filstørrelsen vil være mye mindre enn uten komprimering.

Hvis du eksporterer til csv eller geojson, kan du også velge det romlige referansesystemet (koordinatsystemet) som skal brukes i de eksporterte dataene.

De resterende delene omhandler kartet (bildet) som kan eksporteres. Du kan velge bildeformatet til det eksporterte kartet. Du kan velge mellom jpg, png og pdf. Du kan angi ønsket pikselbredde og høyde med

glidebryterne. Til å generere et kart må noen ganger kartfliser lastes ned. Du kan bestemme om du vil tillate mobilnedlastinger av kartfliser.

3.12.2 Eksportere alle veipunkter

For å eksportere alle veipunkter som er lagret på enheten, åpner du *skjermen for veipunkter* (*Meny > Vei punkter*). Kontroller at filteret ikke er aktivt (filterknappen har en blå kant). Gå til rotveipunktsmappen, slik at 'Alle veipunkter' vises under søkefeltet. Forsikre deg om at søkefeltet er tomt. Åpne deretter skjermbildet for *valg av veipunkt ved å trykke* på Mer > Velge. Trykk «Alle» øverst til venstre for å velge alle veipunkter og mapper. Trykk deretter på eksportikonet større i den nederste verktøylinjen for å åpne eksport-popup-vinduet. Velge typen data som skal eksporteres i eksportvinduet og trykk 'Eksporter'.

3.13 Importere veipunkter

Det er mulig å importere veipunkter i Topo GPS i følgende filformater: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic og heif. Flere filer av disse typene kan også importeres samtidig hvis de komprimeres som en zip-fil. Hvis filene er organisert i mapper i zip-filen, vil denne mappestrukturen også bli importert og synlig på veipunktskjermen.

Separate bilder importeres bare hvis de inneholder en større plassering i EXIF-metadatatene. For hvert bilde opprettes et veipunkt på stedet, og bildet legges til veipunktet. Hvis du vil importere flere bilder samtidig, opprett først en zip-fil, legg til bildene og importer deretter denne zip-filen.

Til å importere veipunkter kan du prøve å trykke på et filikon. Oftest vises en appvelger. Du må deretter velge 'Åpne med Topo GPS' eller 'Kopier til Topo GPS' og filen blir importert i Topo GPS.

Noen ganger er det nyttig å bruke dra og slipp. For det må du trykke lenge på filen eller elementet og bevege fingeren for å dra den. Deretter må du flytte den inn i Topo GPS hovedkartskjermen. På en iPhone, etter at du har trykket lenge på en fil eller et element, må du åpne appbryteren med en andre finger ved å sveipe skjermen oppover nederst. Nå holder du fortsatt førstefingeren, kan du bruke den andre fingeren til å bytte til Topo GPS, og hvis du er på hovedkartskjermen, kan du slippe filen her. Den blir deretter automatisk importert.

Alternativt kan du importere filene direkte til Topo GPS ved å trykke *Meny > Mer > Importer fil* i hovedskjermbildet som vist nedenfor. Deretter åpnes filer-appen. Her kan du velge en skylagring, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Deretter kan du bla gjennom filene dine og velge filene du vil importere.

Hvis veipunktene ble importert vellykket, kommer du tilbake til hovedkartskjermen, og kartet blir zoomet til de importerte veipunktene. På skjermen for veipunkter (*Meny > Veipunkter*) finner du alle importerte veipunkter i en nylig opprettet mappe.



Fig. 38: Trykk på Meny > Mer > Importer fil for å importere en fil.

3.14 Synkronisere ruter og veipunkter med iCloud

Ruter og veipunkter kan synkroniseres automatisk med iCloud i Topo GPS. Dette gjør alle ruter og veipunkter tilgjengelige på alle enhetene dine. Dette har to fordeler:

- **Bekvemmeligh** et: For eksempel planlegger du en tur på iPad. Hvis du lagrer den ruten, vil den være tilgjengelig på iPhone i løpet av få sekunder. Du kan gå utendørs med iPhone for å gå den planlagte ruten. Så hvis du registrerer ruten din på iPhone og lagrer den når du er ferdig, vil den innspilte ruten også være tilgjengelig på iPad. Deretter kan du se den innspilte ruten din på iPad.
- **Sikkerhetskopiering**: Med synkronisering vil en kopi av alle ruter og veipunkter bli laget på iCloud. Hvis du fjerner Topo GPS eller hvis du mister enheten, rutene og veipunktene dine vil ikke gå tapt.

3.14.1 Nødvendige innstillinger

For å aktivere iCloud-synkronisering av ruter og veipunkt må du gjøre følgende.

Først må du være logget inn på iCloud (Innstillinger > iCloud). Hvis du vil synkronisere mellom enheter, bør disse enhetene bruke den samme iCloud-kontoen.

Neste bør du aktivere iOS-innstillingen på alle enheter: Konto > iCloud > Topo GPS, som i figuren nedenfor:

Endelig må du aktivere Topo *GPS*- innstillingen (Meny > Mer > Innstillinger) Ruter og veipunkter - Synkroniser med iCloud, som vist nedenfor:

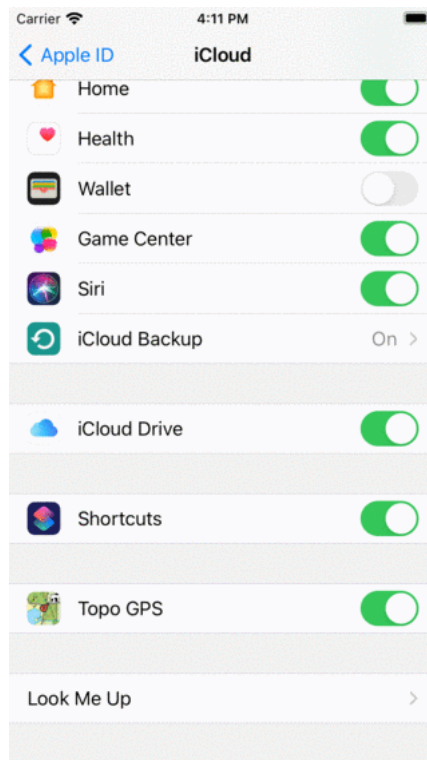


Fig. 39: Til å synkronisere ruter og veipunkter med iCloud, bør iOS-innstillingen iCloud > Topo GPS være aktivert.

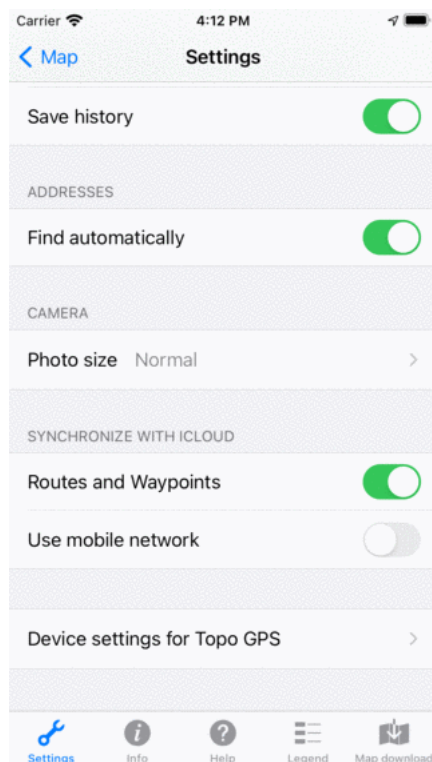


Fig. 40: For å synkronisere ruter og veipunkter med iCloud, bør Meny > Mer > Innstillinger > Ruter og veipunkter - Synkroniser med iCloud være aktivert.

3.14.2 Automatisk synkronisering

Hvis innstillingene er riktige, er det ikke nødvendig med mer handling, synkronisering skjer helt automatisk. Alle endringer i ruter og veipunkter vil bli sendt til iCloud når det er mulig. Hvis ruter eller veipunkter endres på iCloud, endres de også på enhetene dine.

Nedenfor ser du et eksempel på iCloud-synkronisering med en iPhone og iPad. Først ruteskjermen på iPhone:

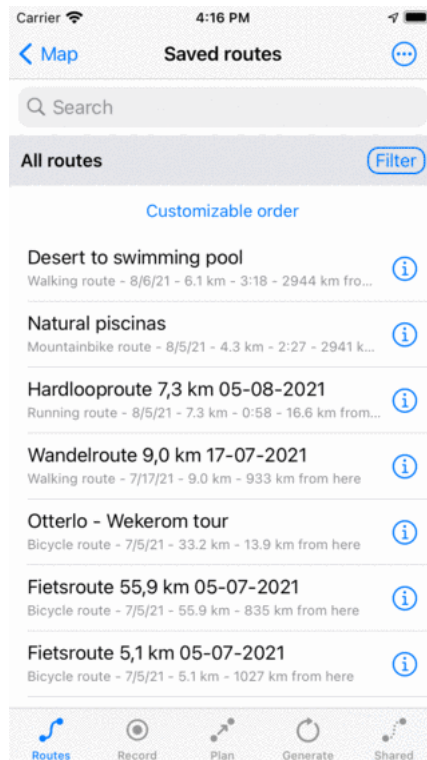


Fig. 41: Rutene på en iPhone.

På grunn av iCloud-synkronisering inneholder skjermen for lagrede ruter på iPad nøyaktig de samme rutene i samme rekkefølge som iPhone, som du kan se nedenfor:

3.14.3 Prosentandel synkronisert med iCloud

For å se prosentandelen av ruter eller veipunkter som er synkronisert med iCloud, går du til skjermen for veipunkter eller ruter. Trekk listen med veipunkter eller ruter ned. På toppen vises prosentandelen av elementer synkronisert med iCloud, som du kan se i eksemplet nedenfor:

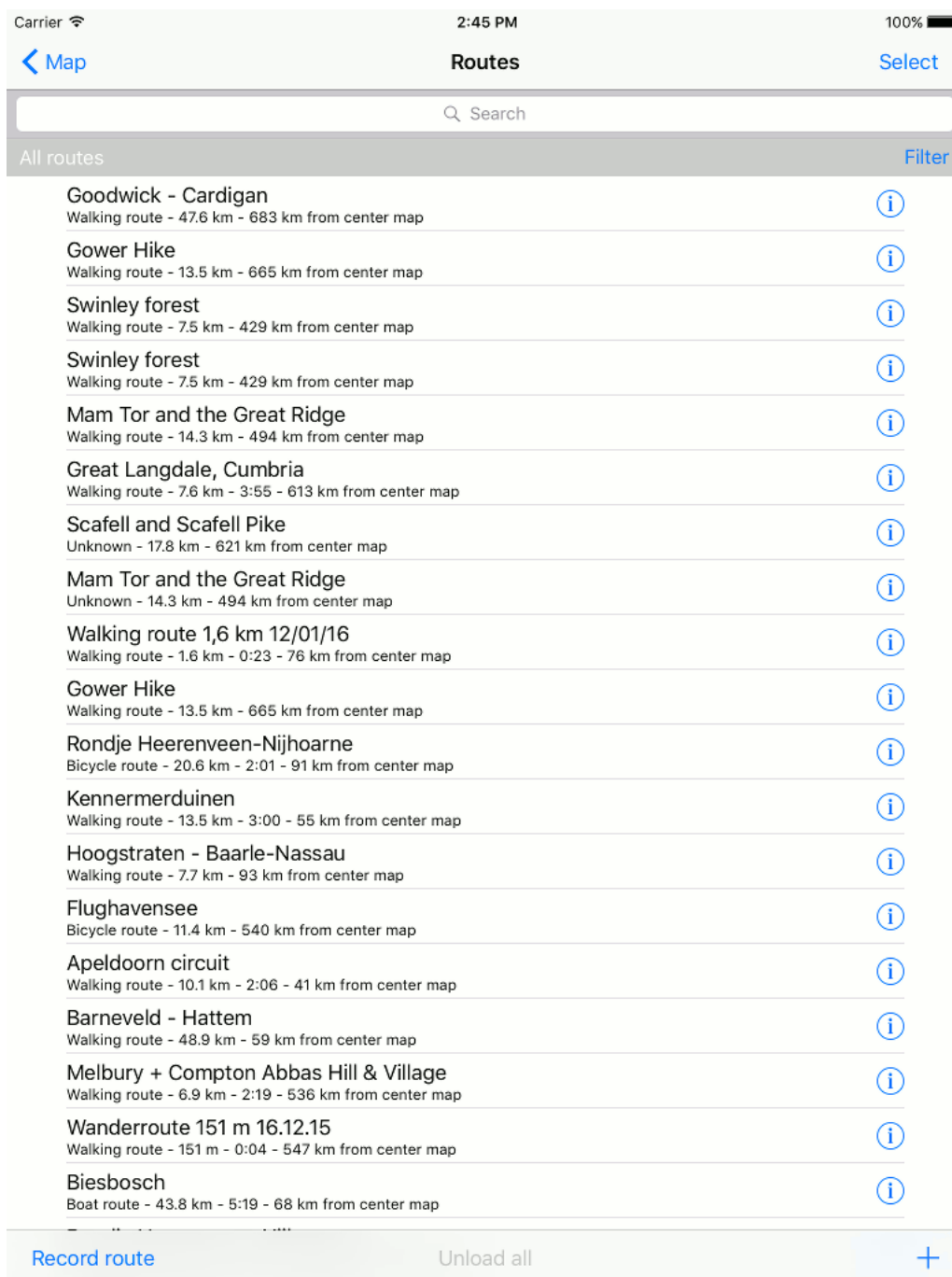
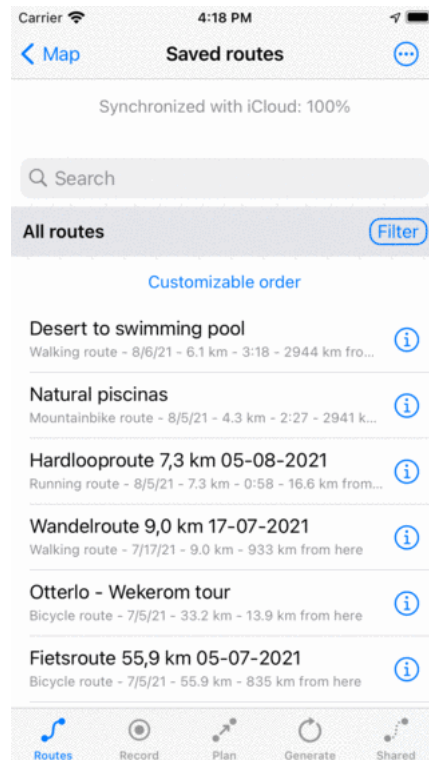


Fig. 42: Ruteskjermen på iPad inneholder nøyaktig de samme rutene som iPhone på grunn av iCloud-synkronisering.



3.14.4 Detaljer om iCloud-synkronisering

Hvis du aktiverer iCloud-synkronisering, lagres ruter og veipunkter fortsatt lokalt på enheten. Dette sikrer at rutene og veipunktene dine alltid er tilgjengelige, selv uten internettforbindelse og hvis iCloud ikke er tilgjengelig.

Hvis synkronisering er aktivert, vil en kopi av alle ruter og veipunkter (med tilsvarende bilder) bli laget på iCloud.

Anta at du har et antall enheter som hver inneholder et antall ruter og veipunkter. Aktiver nå iCloud-synkronisering på alle disse enhetene. På hver enhet vil kombinasjonen av alle ruter og veipunkter nå være tilgjengelig. I tilfelle lignende ruter var tilgjengelige på forskjellige enheter, kan det hende at noen ruter vises flere ganger i ruteskjermen etter synkronisering. Du kan fjerne disse duplikatene manuelt, og dette må bare gjøres en gang.

Hvis du fjerner en rute eller et veipunkt fra en enhet, fjernes de også automatisk fra iCloud og alle andre enheter.

Hvis du redigerer en rute eller et veipunkt på én enhet, og samtidig også på en annen, kan det oppstå en synkroniseringskonflikt. Topo GPS synkroniserer da alltid ruten som sist er endret og gir ikke advarsel.

Hastigheten der ruter og veipunkter synkroniseres og blir tilgjengelige på andre enheter, avhenger av kvaliteten på nettverkstilkoblingen og batterinivået. Under gode omstendigheter vil en rute/veipunkt være tilgjengelig på en annen enhet innen 10 sekunder, men noen ganger kan det ta lengre tid.

Hvis du åpner skjermen for ruter/veipunkter, synkroniseres alle ikke-synkroniserte modifikasjoner. Ved å åpne skjermen for ruter/veipunkter kan du dermed tvinge til en synkronisering.

Hvis du ønsker å synkronisere ruter og veipunkter på et mobilnettverk (vær oppmerksom på at dette kan føre til økt datatrafikk og batteribruk), må du aktivere Topo GPS-innstillingen: Synkroniser med iCloud - Bruk mobilnettverk. Også iOS-innstillingene iCloud > Bruk mobildata skal være aktivert.

Rutene og veipunktene som er synkronisert med iCloud, er bare tilgjengelige fra Topo GPS-appen med

iCloud-kontoen din. Personer som bruker andre iCloud-kontoer og utviklerne av Topo GPS kan ikke se rutene og veipunktene dine. Du finner ikke rutene dine i iCloud Drive.

3.14.5 Deaktivering av iCloud-synkronisering

Hvis du ikke lenger vil synkronisere rutene og veipunktene dine med iCloud, kan du deaktivere synkronisering i Topo GPS-innstillingene. Hvis du deaktiverer iCloud-synkronisering, vises en popup, som vises nedenfor:

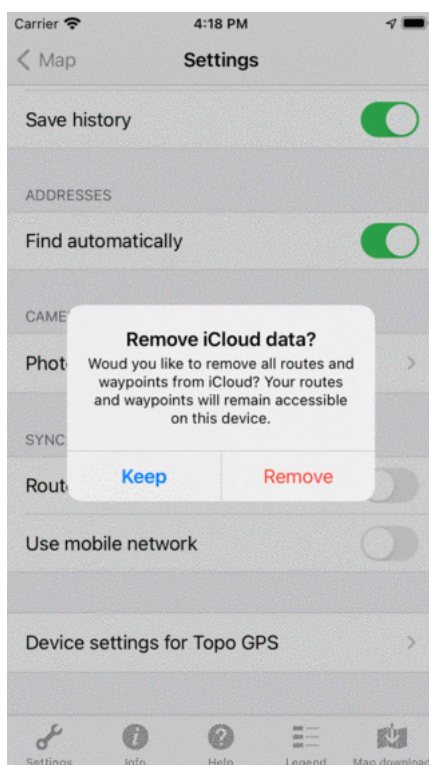


Fig. 43: Hvis du deaktiverer iCloud-synkronisering, blir du spurt om du vil fjerne alle ruter og veipunkter fra iCloud eller beholde dem på iCloud.

Du må velge om du vil beholde eller fjerne alle ruter og veipunkter fra iCloud. I begge tilfeller vil alle ruter og veipunkter oppbevares lokalt på enheten din. Lokalt vil ingen ruter og veipunkter bli fjernet.

- *Behold:* Rutene og veipunktene vil bli holdt på iCloud, og synkronisering via andre mulige enheter kan fortsette som normalt.
- *Fjern:* Alle ruter og veipunkter vil bli fjernet fra iCloud. På andre mulige enheter der iCloud-synkronisering fortsatt er aktivert, vises et varsel. Dette varselet vil fortelle brukeren at alle ruter og veipunkter er fjernet fra iCloud. Varselet viser til alternativer. Brukeren kan bestemme seg for å fjerne alle ruter/veipunkter lokalt. Eller for å synkronisere alle lokalt lagrede ruter med iCloud.

En rute er en samling poeng som kan *vises som en kurve på kartet*. En rute kan ha mulig tilleggsinformasjon (som bilder og en beskrivelse) som kan vises i skjermbildet for *rutedetaljer*.

I Topo GPS *kan* du importere:ref:, *planlegge*, *<sec-route-plan>* generere *<ref id=>sec-route-record>*, eksportere ruter. Alt dette kan gjøres via *rute-popup-vinduet*. Du kan åpne rute-popup-vinduet ved å trykke på *ruteknappen på* dashbordet eller ved å *trykke på* Meny > Ruter.

4.1 Ruter pop-up

Ruter kan opprettes, importeres og vises på kartet via rute-popup-vinduet. Ruter popup-vinduet kan åpnes ved å trykke *på ruteknappen* appen på dashbordet. Dette er knappen nederst til høyre på *hoved* skjermen. Alternativt kan du åpne popup-vinduet for ruter ved å *trykke på* Meny > Ruter.

Ruter popup-vinduet inneholder følgende elementer:

- *Ta opp rute/Stopp opp* tak: Hvis du trykker på dette elementet, *kan du starte eller stoppe opptaket av en rute*.
- *Generer en rute*: Hvis du trykker på dette elementet, *kan du generere en rute*.
- *Planlegg en rute*: Hvis du trykker på dette elementet, *kan du planlegge en rute*.
- *Delte ruter*: Hvis du trykker på dette elementet, kan du *finne ruter som deles av andre Topo GPS-brukere*. Du kan bla gjennom disse rutene og importere dem på enheten din.
- *Lagrede ruter*: Hvis du trykker på dette elementet, åpnes ruteskjermen. Dette skjermbildet viser rutene som er lagret lokalt på enheten din. Ved hjelp av dette skjermbildet kan du for eksempel *laste ruter på kartet* og eksportere rutene dine.

For å raskt samhandle med rute-popup-vinduet, trykk på ruteknappen eller Meny > Ruter, hold fingeren på skjermen og flytt den til ønsket element i popup-vinduet. Slipp deretter fingeren.

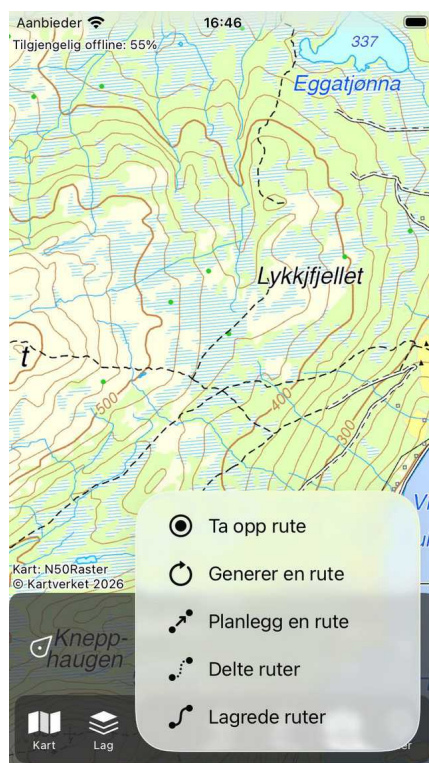


Fig. 1: Ruter popup-vinduet (Meny > Ruter).

4.2 Laster ruter

For å laste inn en rute på kartet, må du først trykke på *ruteknappen* på dashbordet eller Meny > *Ruter for å åpne rute-popu* p-vinduet. Trykk deretter på elementet «Lagrede ruter» for å åpne skjermen for lagrede ruter. Skjermbildet for lagrede ruter inneholder alle ruter som er lagret lokalt på enheten.

Et eksempel på skjermbildet for lagrede ruter vises nedenfor:

En liste over ruter vises i skjermbildet for lagrede ruter. I eksemplet ovenfor er det tre ruter.

Retten under titlene på rutene kan du se rutetype og lengden på ruten. Hvis ruten er innspilt, vises varigheten også. Også avstanden til din nåværende plassering til start- eller slutt punktet for ruten vises.

For å laste inn en rute på kartet, må du trykke på tittelen på den foretrukne ruten.

Som et eksempel vil vi nå laste den siste ruten større i listen. Resultatet er vist i figuren nedenfor.

Kartet beveger seg og zoomer automatisk slik at hele ruten er synlig på kartet. Den blå linjen indikerer ruten. De hvite pilene på den blå linjen indikerer retningen på ruten. De sirkulære avstandsmarkørene på rutelinjen angir avstanden på ruten.

Lengden øverst til høyre på *dash* bordet indikerer summen av lengdene på alle ruter som for øyeblikket er lastet på kartet. For dette brukes symbolet 'rte'. Hvis du befinner deg på ruten, vises etiketten 'dtg' (avstand å gå) i stedet. Det indikerer avstanden til slutten av ruten.

Hvis du vil se ruten mer detaljert, kan du *zoome inn* på kartet.

Hvis du følger en rute, er det mulig å få et varsel når du ved et uhell forlater ruten du følger. Dette er nyttig, fordi du vil bli lagt merke til i tide at du går i feil retning. For dette må du aktivere alternativet 'Varsler - Avvik fra rutevarsel' i Topo GPS-innstillingene. Neste må du tillate Topo GPS å sende varsler

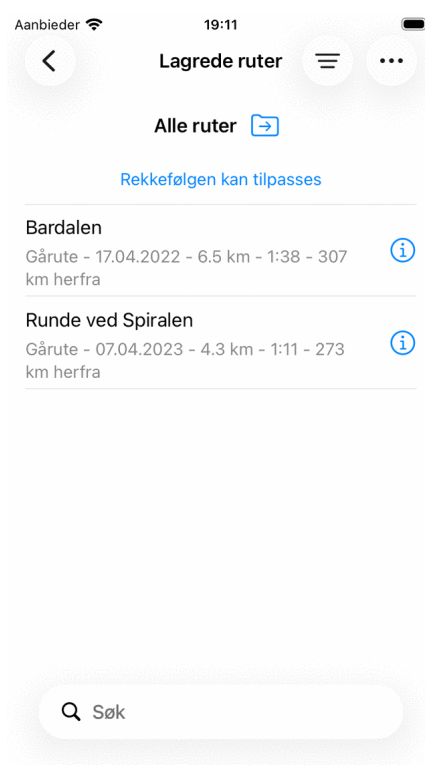


Fig. 2: Et eksempel på skjermbildet «Lagrede ruter».



Fig. 3: En rute er lastet inn på kartet.

i enhetsinnstillingene. Vi vil også råde deg til å *registrere* ruten din, slik at du også kan få et varsel når appen er større i bakgrunnen. Varsler sendes bare én gang hvis du avviker fra en rute mer enn 25 m.

Hvis du trykker på rutelinjen i hovedskjermen, eller info (i) -knappen til høyre på skjermen for lagrede ruter, åpnes skjerm *bildet for rutedetaljer*. På skjermen for rutedetaljer finner du mer informasjon om ruten, som for eksempel tittel, beskrivelse og høydeprofil.

Du kan endre farge, bredde og gjennomsiktighet på rutelinjen i skjermbildet for rutedet *aljer ved å trykke på Rediger > Rediger linjestil*.

Hvis du åpner ruteskjermen igjen, kan du se at den lastede ruten har fått en grå bakgrunnsfarge, som i eksemplet nedenfor:

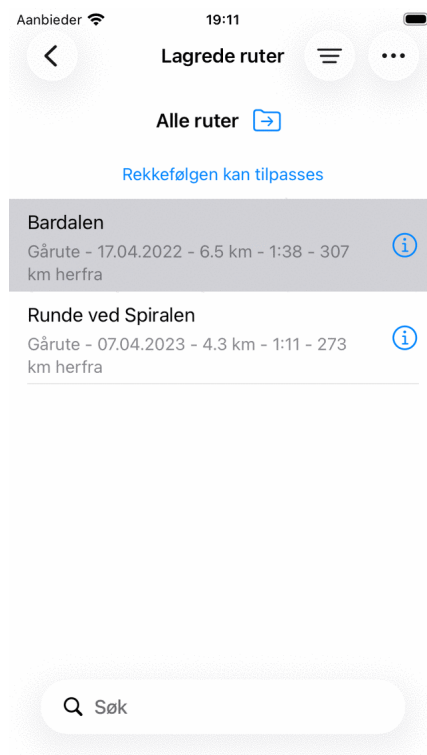


Fig. 4: På ruteskjermen kan det sees at den siste ruten er lastet inn på kartet.

En grå bakgrunnsfarge på ruteskjermen indikerer at ruten for øyeblikket er lastet inn på kartet.

Det er også mulig å laste inn flere ruter på kartet. Dette kan være nyttig hvis du vil kombinere eller sammenligne forskjellige ruter. Hvis du trykker på en annen rute i ruteskjermen, vil den bli lagt til kartet, akkurat som den første lastede ruten. Fargen på ruten vil være forskjellig fra den første ruten.

Det er også mulig å laste inn flere ruter samtidig. Trykk lenge på en rute større i ruteskjermen *for å aktivere valg* skjermen. Velg deretter de ønskede rutene og trykk på kartikonet større i den nederste verktøylinjen.

I neste avsnitt er det forklart hvordan du *fjerner en rute fra kartet*.

4.3 Fjerne ruter fra kart

En rute kan fjernes fra kartet via skjermbildet for lagrede ruter og fra skjermen for rutedetaljer.

4.3.1 Ruter skjerm

Trykk på ruteknappen på dashbordet for å åpne popup-vinduet for *ruter*. Trykk deretter på elementet 'Lagrede ruter'. Skjermbildet for lagrede ruter åpnes, et eksempel vises nedenfor.

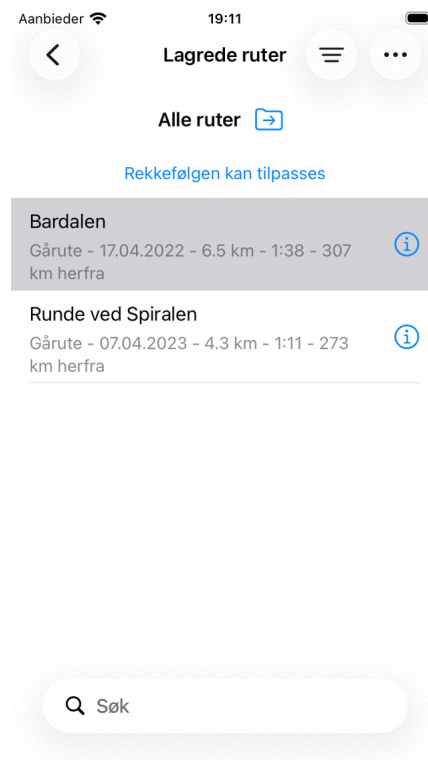


Fig. 5: Et eksempel på ruteskjermen med en lastet rute.

Rutene med grå bakgrunn er for øyeblikket lastet på kartet. Hvis du trykker på et grått element, blir det fjernet umiddelbart fra kartet.

Det er også mulig å fjerne alle lastede ruter fra kartet samtidig ved å trykke på: Mer (øverst til høyre i skjermbildet for lagrede ruter) > Fjern alle fra kartet.

4.3.2 Kart

Hvis du trykker på en rutelinje for en rute som er lastet inn på kartet, åpnes skjerm *bildet for rut* edetaljer. Du kan trykke på fjern fra kartikonet øverst til høyre på skjermbildet for rutedetaljer. Ruten blir umiddelbart fjernet fra kartet, og du kommer tilbake til hovedskjermen.

4.4 Tar opp ruter

Når du registrerer ruten din, samles alle stedene du besøker. Hvis du er ferdig med opptaket, kan du lagre stedene som en rute.

Til å registrere en rute må du sørge for at Topo GPS får tilgang til din nøyaktige plassering mens du bruker appen i iOS-Innstillinger> Personvern> Stedstjenester> Topo GPS.

4.4.1 Starte et opptak

For å starte et ruteopptak, må du åpne rute-popup- *vinduet* (Meny> Ruter) og trykke på elementet 'Registrer rute'. En popup vises der du blir spurt om du vil starte et opptak som i eksemplet nedenfor:



Fig. 6: Starte innspillingen av en rute.

Hvis du trykker på 'Start' i popup-vinduet, startes ruteopptaket.

Alternativt kan du også begynne å spille inn en rute fra *hovedskjermen* ved å trykke på opptak *stimeren* på dashbordet.

4.4.2 Opptaksrute

Hvis du har startet et opptak, vil du se at en rød linje vises på kartet hvis du beveger deg. Denne røde linjen indikerer bevegelsen din. Et eksempel vises i figuren nedenfor:

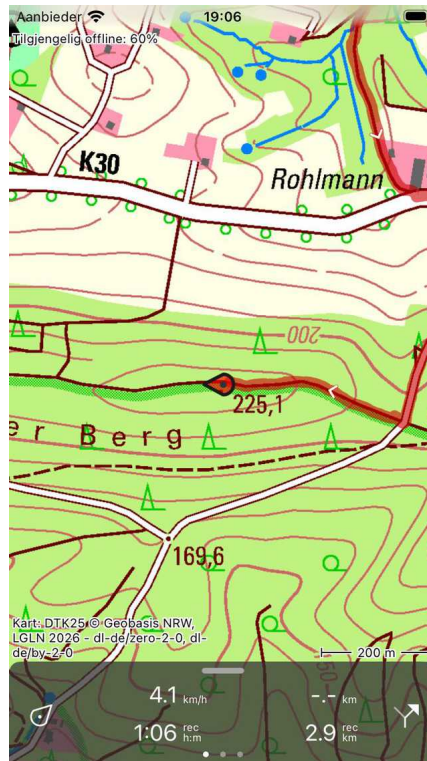


Fig. 7: Tar opp en rute. Den røde linjen indikerer bevegelsen din.

Opp *takstimeren* på dashbordet angir varigheten av gjeldende opptak. I figuren over er dette 1h06m. Hvis du trykker på tidtakeren, kan du *avslutte opptaket*.

Rekordavstandsmåleren på dashbordet indikerer lengden på en innspilt rute. I eksemplet ovenfor er dette 2,9 km. Hvis du trykker på rekordavstandsmåleren, zoomes kartet til den innspilte ruten.

Du kan endre farge, bredde og gjennomsiktighet på postlinjen *via Meny > Mer > Innstillinger > Stiler > Opptakslinje*.

Under opptak kan du trykt låse enheten eller bytte til en annen app. Dette vil ikke avbryte opptaket. Øverst på skjermen kan du se at Topo GPS bruker posisjonen din i bakgrunnen. I noen enheter får klokken en blå bakgrunn, på andre enheter blir hele statuslinjen blå. Hvis du trykker på den blå klokken eller den blå statuslinjen, kommer du tilbake til Topo GPS.

Hvis du trykker på linjen til den innspilte ruten på hovedkartet, åpnes opptaksskjermen. Du kan se en live høyde- og hastighetsprofil. Du kan trykke på disse *profil* ene for å se dem mer detaljert.

Hvis du *har* lastet inn en eller flere ruter på kartet, kan du registrere en rute samtidig. Et eksempel er vist nedenfor:

På dashbordet vises «dtg» -symbolet, dette er avstanden for å gå til slutten av den blå ruten, som er 1,9 km større i eksemplet ovenfor. Symbolet «rec» på dashbordet indikerer lengden på den innspilte ruten, som er 2,9 km større i eksemplet ovenfor. Hvis du trykker på «rec» -symbolet, blir kartet zoomet til den innspilte ruten. Hvis du trykker på «dtg» -symbolet, blir kartet zoomet til den blå ruten.

Mens du registrerer en rute, bestemmes plasseringen din hvert sekund på en mest mulig nøyaktig måte.

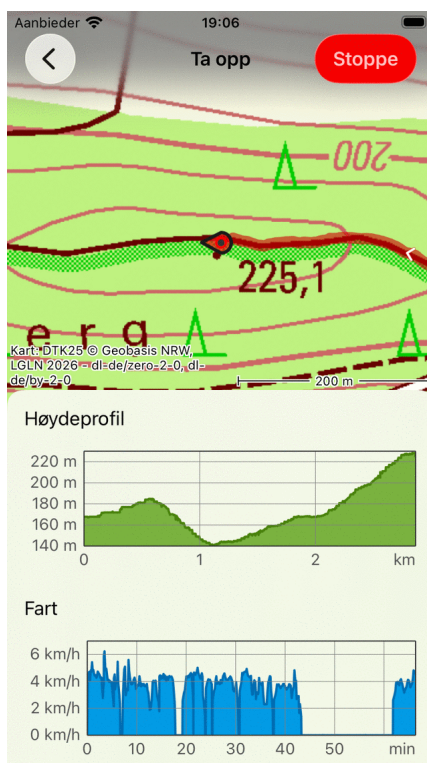


Fig. 8: Ruteopptaksskjermen med live høyde- og fartsprofiler.



Fig. 9: Tar opp og viser en rute.

4.4.3 Batteribruk

Tar opp en rute vil koste en betydelig mengde energi. Kontroller derfor batterinivået regelmessig mens du spiller inn for å forsikre deg om at enheten ikke går tom for strøm. *Pause* eller *full* før et opptak når du ikke lenger beveger deg. På en typisk moderne iOS-enhet koster opptak omtrent 6-8% av batteriet per time. Med et batteri av god kvalitet er det mulig å registrere en tur på opptil 10 - 12 timer lang. For lengre opptak må du lade batteriet, for eksempel med en powerbank.

Mengden batteribruk avhenger virkelig av kvaliteten og størrelsen på batteriet, og av de andre tingene du gjør mens du spiller inn. Å slå av skjermen kan gjøre en betydelig forskjell. Du kan også aktivere bryteren «Dekselkamera» i *delen Slå av skjermen* i innstillingene.

Hvis du har lagret den innspilte ruten, kan du undersøke mengden batteriprosent som brukes i skjerm *bildet for tilleggsrutedetaljer*. Til å åpne de ekstra rutedetaljene åpner du skjermbildet *for rutedetaljer*, og trykker deretter på tittelseksjonen rett under kartet.

4.4.4 Avslutning av innspillingen

Du kan avslutte opptaket av en rute ved å trykke på ruteknappen eller Meny > Ruter for å åpne rute-popup-vinduet. Trykk deretter på «Stopp opptak». Alternativt kan du trykke på opptak *stimeren* på dashbordet eller trykke på «Stopp opptak» på opptaksskjermen. Opptaksskjermen kan åpnes ved å trykke på linjen til den innspilte ruten på kartet.

En popup vises som ber deg om å stoppe opptaket som i eksemplet nedenfor:

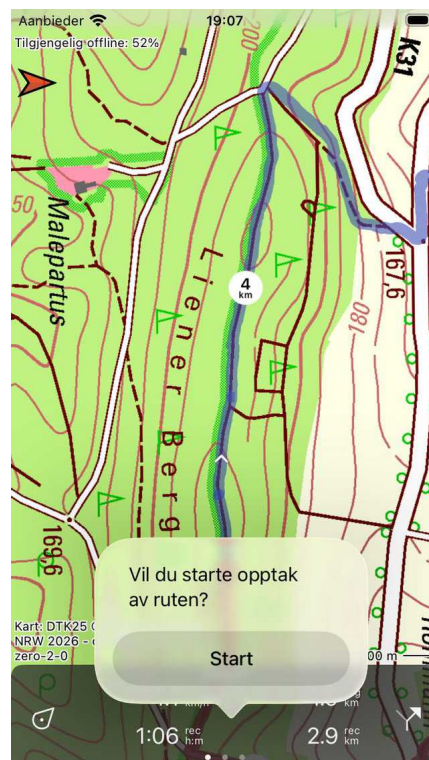


Fig. 10: Avslutter innspillingen av en rute.

Hvis du trykker på 'Togstasjon', avsluttes opptaket og en større skjerm vises der du *kan lagre den innspilte ruten*.

4.4.5 Pause opptak

Hvis du trykker på 'Pause' i popup-vinduet som vises når du *avslutter et ruteopptak*, blir opptaket satt på pause.

Inn *spillings* timeren på dashbordet vil bli satt til '–: –' under en pause. *Rekordavstandsmåleren* viser den innspilte avstanden som du kan se nedenfor:

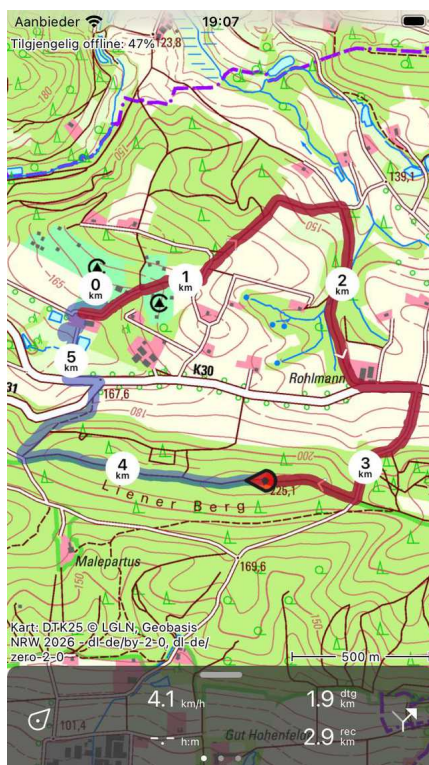


Fig. 11: Registreringen av en rute er satt på pause, noe som kan sees fra rekordtimeren og rekordavstandsmåleren.

4.4.6 Gjenoppta opptak

Til å gjenoppta et innspilling som er satt på pause, *trykker du på* opptakstimer eller «Fortsett opptak»-knappen øverst på opptaksskjermen. Følgende popup vises da:

Hvis du trykker på «Gjenoppta», fortsetter opptaket. Hvis du trykker på 'Togstasjon' vil registreringen av en rute være ferdig, og du vil få muligheten *til å lagre den innspilte ruten*.

4.4.7 Lagre opptak

Hvis du *har stoppet opptaket av en* rute, vises en skjerm der du kan lagre den innspilte ruten. Et eksempel vises nedenfor:

I dette skjermbildet kan du deretter skrive inn tittelen, forfatteren og en beskrivelse.

Basert på start- og slutt punktet for ruten vil det bli laget et automatisk forslag til rutetittel. Dette forslaget vises i tittelfeltet hvis du ikke skriver inn en tittel selv. Hvis du ikke skriver inn en tittel, vil forslaget bli brukt når du lagrer ruten. Hvis du trykker på slutten av den foreslåtte tittelen, kan du endre den foreslåtte tittelen.



Fig. 12: Gjenoppta opptaket av en rute.

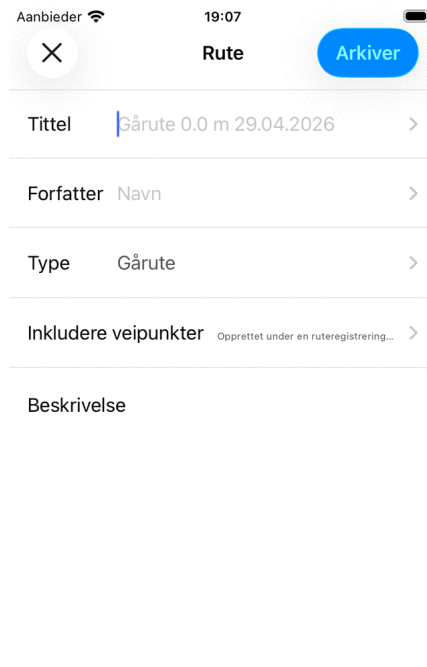


Fig. 13: Lagre en innspilt rute.

For å sikre at automatisk tittelforslag fungerer riktig, bør *alternativet 'Adresser - Finn automatisk'* være aktivert i innstillingene.

Hvis du trykker på «>» til høyre for tittelen, kan du legge til en URL.

Hvis du trykker på «>» til høyre for forfatteren, kan du legge til kontaktinformasjon og opphavsrett og lisensdetaljer. Hvis du lagrer en rute, lagres også forfatter- og opphavsrettsinformasjonen for fremtidig bruk. Hvis du registrerer eller planlegger en ny rute, vil samme forfatter- og opphavsrettsinformasjon allerede være fylt ut. Derfor trenger du ikke å skrive inn disse detaljene på nytt når du lagrer neste innspilte rute.

Du kan endre rutetypen ved å trykke på rutetype-feltet. Hvis du lagrer ruten, brukes gjeldende rutetype som et rutetypforslag for den neste lagrede ruten. Hvis du for eksempel bare registrerer sykkelruter, trenger du derfor bare å angi rutetypen én gang.

Ved å bruke innstillingen «Inkluder veipunkter» kan du bestemme hvilke veipunkter som for øyeblikket vises på hovedskjermkartet som skal inkluderes i den lagrede ruten. Ved å trykke på denne innstillingen kan du velge mellom: alle veipunkter som er på kartet, veipunkter nær ruten, veipunkter opprettet under opptak, og ingen veipunkter. Tallet mellom parenteser angir antall veipunkter som skal inkluderes. Vi anbefaler å sette «Inkluder veipunkter» til «veipunkter opprettet under opptak». Da blir bare veipunkter som er lastet på kartet og opprettet under opptaket lagt til ruten. Dette sikrer ingen irrelevante veipunkter, som for eksempel bilder fra en annen dag legges til ruten. Hvis du velger «veipunkter nær ruten», kan du bestemme den maksimale avstanden til veipunktene til ruten. Vær forsiktig med å sette verdien til «Alle veipunkter». Dette kan føre til at du legger til veipunkter som er langt unna og dermed irrelevante for den lagrede ruten.

Hvis du er ferdig, kan du trykke 'Lagre' øverst til høyre for å lagre den innspilte ruten. Hvis du ikke vil lagre ruten, kan du trykke 'Avbryt' øverst til venstre.

Ruten lagres i mappaen som for øyeblikket er åpnet i skjermbildet for lag *rede ruter*.

Etter at du har lagret den innspilte ruten, vises en popup som spør deg om du vil dele ruten din med Topo GPS eller med en annen app (for dette trykk 'Mer). Hvis du ikke vil dele den innspilte ruten, kan du trykke på «Avbryt».

Hvis du velger Topo GPS, *kan du dele ruten din med andre Topo GPS-* brukere, slik at *de kan importere den innspilte* ruten din.

Det er også mulig å *dele den innspilte ruten* senere.

Umiddelbart etter at du har lagret ruten, vises *skjermbildet for rut* edetaljer. Her kan du se og redigere detaljene i ruten, og laste inn den innspilte ruten på kartet ved å trykke på kartknappen øverst til høyre på dette skjermbildet.

Du kan også *laste inn den innspilte ruten på kartet* på et senere tidspunkt.

4.5 Planlegging av ruter

Å planlegge en rute er å lage en rute mellom to eller flere steder. Disse stedene kalles rutepoeng større i Topo GPS. Rutepoengene må opprettes manuelt ved å trykke lenge på kartet. Et alternativ til ruteplanlegging er *rutegenerering*. Med rutegenerering trenger du ikke å opprette rutepunkter, men du trenger bare å gi et utgangspunkt og en ønsket lengde.

Ruteplanleggeren kan åpnes ved først å åpne rute-pop- *pup (Meny > Ruter)*. Trykk deretter på «Planlegg en rute» -elementet. I macOS trykker du på 'Planlegg' -modusvelgeren øverst i vinduet, eller Kommando-K '). Et eksempel på ruteplanleggerskjermen vises nedenfor:



Fig. 14: Ruteplanleggeren uten planlagt rute.

I ruteplanleggerskjermen kan du finne et overlegg. I dette overlegget vises *transportmidle-knappen*, og det er flere andre knapper som du kan bruke til å styre ruteplanleggeren.

For å zoome kartet til posisjonen din, kan du trykke på posisjonsknappen nederst til venstre i overlegget.

For å angre en handling må du trykke på 'Angre'-knappen (sirkel med returpil) i overlegget. Du kan angre alle handlinger i planleggeren til angre-knappen blir lyseblå.

Ved siden av angre-knappen finner du mer-knappen (sirkel med poeng, bare iOS). Hvis du trykker på mer-knappen, vises en meny med følgende alternativer:

- *Endre kart*: Du kan endre kartet til planleggeren med dette alternativet.
- *Legg til rute*: Dette kan brukes til å koble en lagret rute til den planlagte ruten, eller for å legge til en lagret rute på kartet.
- *Søk*: Med dette alternativet kan du opprette et rutepunkt ved å skrive inn et stedsnavn.
- *Tilbak* estille: Dette vil tilbakestille ruteplanleggeren. Den planlagte ruten og rutepoengene vil forsvinne.

Hvis det er planlagt en rute, vises en sirkel med et kryss på overlegget. Hvis du trykker på denne knappen, tilbakestiller du ruteplanleggeren. Ved å trykke på angre-knappen kan du angre en tilbakestillingshandling.

For å lagre en planlagt rute, må du trykke «*Lagre*»-knappen øverst til høyre på skjermen. Til å dele den planlagte ruten, kan du trykke på eksportikonet til venstre for lagre-knappen.

I Topo GPS-innstillingene kan du endre *stilen til den planlagte rutelinjen*.

Du kan få mer informasjon om ruteplanleggeren ved å trykke 'Planner: Copyright', øverst til venstre på ruteplanleggerskjermen.

4.5.1 Transportmidler

Til å planlegge en rute må du først kontrollere gjeldende *transportmiddel* i overlegget. I eksemplet ovenfor er det satt til 'Walking'. Ved å trykke på 'Gå' vises en skjerm der du kan endre *transportmidlene*.

På høyre side av transportmidleteknappen er det et *innstillingsik* on. Hvis du trykker på dette ikonet, kan du finjustere oppførselen til transportmidlene. Avhengig av innstillingene vil ruten bli optimalisert. Aktivisering av noen av disse alternativene kan resultere i en lengre rute.

Hvis du planlegger en rute med transportmidlet 'Crow fly' eller bruker et lag, kan du gjøre dette uten internettforbindelse. For de andre transportmåtene kreves en internettforbindelse, fordi rutene beregnes eksternt.

Mer informasjon finner du i avsnittet *Transportmidler*.

4.5.2 Legge til rutepoeng

Til å planlegge en rute må du legge til rutepoeng. Du kan legge til rutepoeng større på tre måter:

- Ved å trykke lenge på kartet og dra ikonet til ønsket sted. Hvis du bruker macOS, kan du også sette pekeren på ønsket sted og trykke Kommando-A.
- Ved å skrive inn et sted i søkefeltet i ruteplanleggeroverlegget.
- Ved å trykke på veipunkter, posisjonsmarkøren eller noder fra et nodenettverk.

Hvis du har lagt til minst to rutepunkter, beregnes en rute mellom de to rutepunktene. Deretter kan du legge til andre rutepoeng.

Nedenfor diskuteres flere eksempler på planleggingsruter.

4.5.2.1 Planlegge en rute ved å skrive inn navnet på et sted

Til å planlegge en rute ved å skrive inn navnet på et sted, åpner du først *ruteplanleggeren*. Hvis en rute allerede er planlagt, trykker du på kryssknappen for å tilbake stille planleggeren.

Hvis du trykker på søkefeltet i ruteplanleggeroverlegget, vises et skjermbilde der du kan angi startpunkt og destinasjonen. Et eksempel er vist nedenfor:

Din nåværende plassering fylles automatisk ut som utgangspunkt, du trenger bare å angi destinasjonen. Hvis du ønsker å bruke et annet utgangspunkt, skriv bare inn navnet på et annet sted i feltet «Fra:».

Som et eksempel har vi angitt 'Amersfoort' i 'Til'-feltet. Hvis du nå trykker på 'Planlegg' øverst til høyre eller trykker på plasseringen i listen over søkeresultater, kommer du tilbake til planskjerm bildet og en rute vil bli planlagt fra din nåværende plassering til 'Amersfoort' som du kan se i eksemplet nedenfor:

I ruteplanleggeroverlegget vises destinasjonen og kilden til den planlagte ruten som du kan se i figuren over. Hvis du trykker på dem, kan de endres. Videre er lengden på ruten vist. Hvis du trykker på lengden, blir kartet zoomet til den planlagte ruten. Også den totale oppstigningen vises, hvis du trykker på den, kan du se en *høydeprofil* for den planlagte ruten.

Hvis du trykker på 'Lagre' øverst til høyre, kan du *lagre den planlagte ruten*.

Hvis du ikke vil lagre ruten, kan du trykke '< Kart' øverst til venstre for å gå tilbake til *hoved* skjermen. Den planlagte ruten vil da også være synlig på hovedkartet.

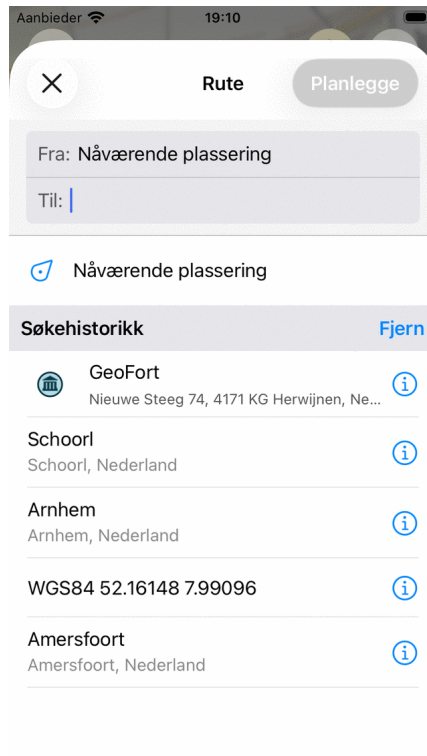


Fig. 15: Skjerm større der du kan angi et startpunkt og en destinasjon.

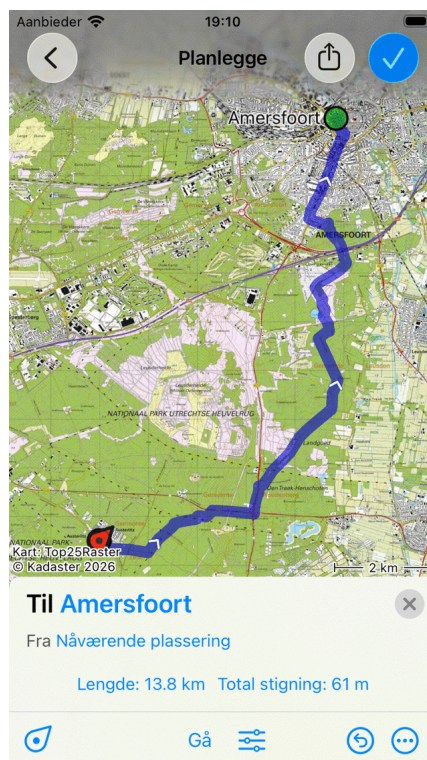


Fig. 16: Planlagt en rute fra din nåværende plassering til 'Amersfoort'.

Hvis du trykker på rutelinjen til en planlagt rute i hovedskjermbildet, kommer du tilbake til ruteplanleggeren.

4.5.2.2 Planlegge en rute ved å opprette rutepunkter manuelt på kartet

Til å planlegge en rute ved å opprette rutepunkter manuelt på kartet, åpner du først *ruteplanleggeren*. Hvis en rute er tilstede, trykk på knappen med krysset for å tilbakestille ruteplanleggeren.

Hvis du trykker lenge på kartet, vises et rutepunkt. Hvis du holder fingeren på kartet, kan du dra rutepunktet til ønsket posisjon. Hvis du slipper fingeren, blir rutepunktet plassert. På Mac-OS kan du også trykke på Kommando-A for å legge til et rutepunkt på posisjonen til pekeren.

Et eksempel med ett rutepunkt lagt til kartet vises nedenfor:



Fig. 17: Et enkelt rutepunkt legges manuelt til kartet.

Det ekstra rutepunktet er farget grønt. Den grønne fargen indikerer at rutepunktet er valgt.

Du kan legge til et andre rutepunkt ved å trykke lenge på kartet. Denne vil være farget blå og indikerer et rutepunkt som blir lagt til. Et blått rutepunkt vil alltid følge et grønt. Du må nå dra det blå rutepunktet til ønsket posisjon. Hvis du slipper fingeren, vil en rute bli planlagt fra det grønne til det blå rutepunktet som du kan se nedenfor:

Ved å planlegge en rute flyttes rutepunktene automatisk til nærmeste kjente vei.

Ved å slippe det blå rutepunktet, blir det valgt automatisk og farget grønt. Det opprinnelig valgte rutepunktet blir fravalgt og blir oransje.

Lengden på den planlagte ruten er angitt i ruteplanleggeroverlegget nederst. Hvis du trykker på lengden, vil kartet zoome til den planlagte ruten. Også den totale oppstigningen vises i overlegget. Hvis du trykker på den totale oppstigningen, kan du vise en høydeprofil for den planlagte ruten.



Fig. 18: Det er planlagt en rute mellom to manuelt tilføyde rutepunkter.

Til å forlengte ruten må du legge til et tredje rutepunkt ved å trykke lenge på kartet. Et eksempel vises nedenfor:

Planlegger en rundtur

For å planlegge en rundtur, må du først opprette flere rutepunkter som i eksemplet ovenfor. Trykk deretter på det første rutepunktet. En popup vises der du blir bedt om å planlegge eller velge startpunktet. Hvis du trykker på «Planlegg til startpunkt», blir ruten stengt, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Velge rutepunkter

Du kan velge et rutepunkt ved å trykke (trykke kort) på et rutepunkt. Det trykte rutepunktet blir grønt. Et rutepunkt som umiddelbart følger et valgt rutepunkt, blir farget lilla. På denne måten kan du alltid gjenopprette retningen på ruten. Alle andre rutepunkter blir farget oransje.

Flytte rutepoeng

Til å flytte et rutepunkt velger du *først* ønsket rutepunkt ved å trykke på det. Rutepunktet blir grønt. Neste trykker du lenge på det valgte rutepunktet. Hold fingeren på skjermen og dra rutepunktet til den nye posisjonen. Et eksempel vises nedenfor:

Hvis du slipper det flyttede rutepunktet, beregnes den nye ruten automatisk som du kan se i figuren nedenfor:

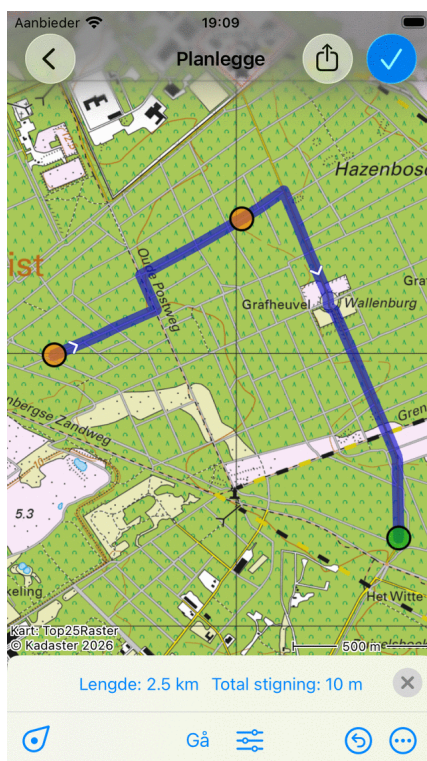


Fig. 19: En rute er planlagt via tre rutepunkter.

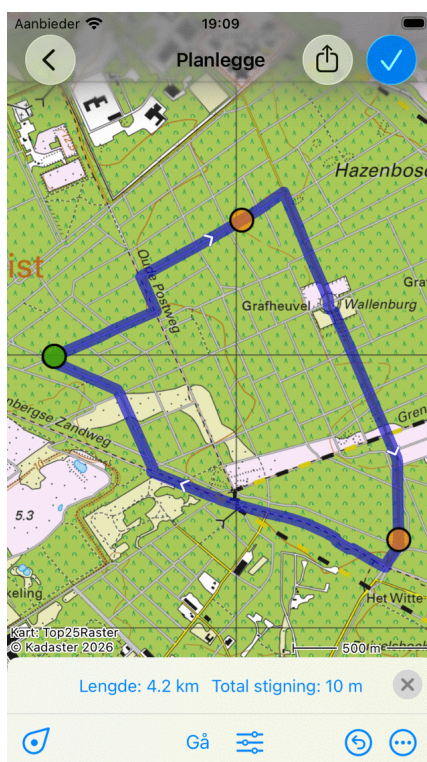


Fig. 20: En rundtursrute er planlagt via tre rutepunkter.

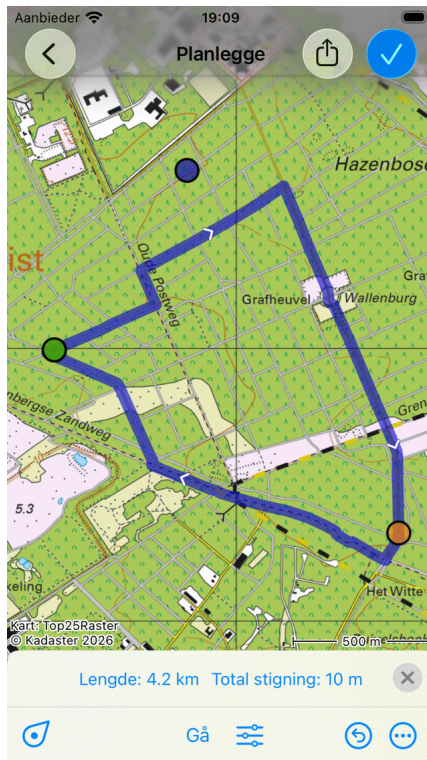


Fig. 21: Flytte et rutepunkt.

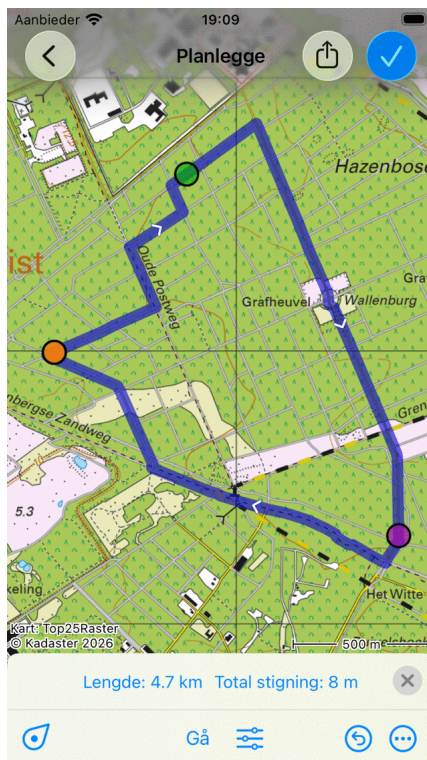


Fig. 22: Nylig planlagt rute etter å ha flyttet et rutepunkt.

Sette inn rutepoeng

Til å sette inn et rutepunkt mellom to eksisterende rutepunkter, må du først *velge* rutepunktet som ligger like før rutepunktet du har tenkt å sette inn. For å velge rutepunktet, må du bare trykke på det (trykk kort).

Hvis det valgte rutepunktet ikke er det siste rutepunktet, vil du se et lilla rutepunkt. Det er rutepunktet som direkte følger det grønne rutepunktet. Et innsatt rutepunkt settes inn mellom det grønne og det lilla punktet.

Hvis du trykker lenge på kartet, vises et blått rutepunkt. Hvis du holder fingeren på kartet, kan du dra dette punktet til ønsket posisjon. Et eksempel vises nedenfor:

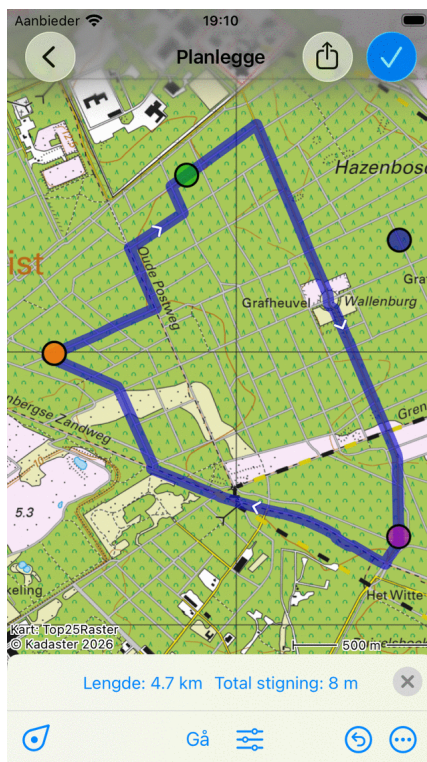


Fig. 23: Et nytt rutepunkt (blått) settes inn mellom det valgte (grønt) og det følgende rutepunktet (lilla).

Hvis du slipper fingeren fra skjermen, vil ruten mellom det grønne og lilla rutepunktet nå gå via det innsatte rutepunktet. Dette er illustrert i figuren nedenfor:

Hvis den nye ruten er beregnet, blir det innsatte rutepunktet automatisk valgt og farget grønt.

Det er også mulig å sette inn et rutepunkt på gjeldende rute. Trykk lenge på ruten, et nytt blått rutepunkt vises. Hvis du beveger fingeren rundt, kan det nye rutepunktet bare flyttes langs rutelinjen. Hvis du slipper fingeren, settes rutepunktet inn.

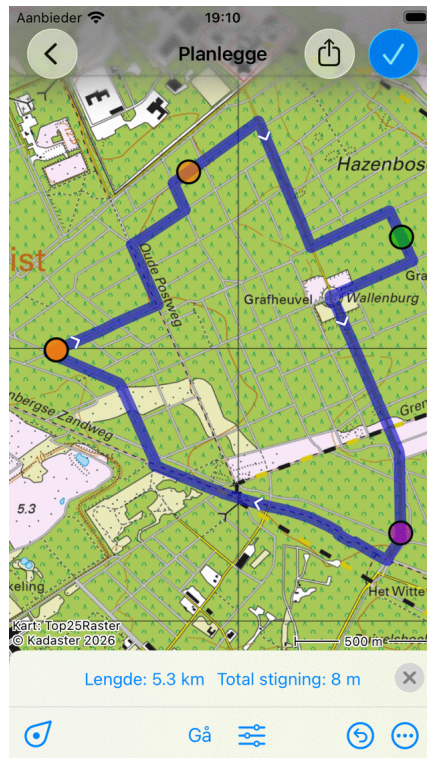


Fig. 24: Den nylig planlagte ruten går via det innsatte rutepunktet.

Fjerne rutepoeng

Til å fjerne et rutepunkt, må du først *velge* ønsket rutepunkt ved å trykke på det. Neste, trykk lenge på dette rutepunktet, hold fingeren på skjermen og dra den til toppen eller bunnen av skjermen. Du vil se at rutepunktet forsvinner. Et eksempel vises nedenfor:

Hvis du har dratt rutepunktet nederst eller øverst på skjermen, kan du slippe det. Rutepunktet vil bli fjernet og ruten blir beregnet på nytt som du kan se nedenfor:

4.5.2.3 Planlegge en rute fra din nåværende plassering til et punkt

Du kan planlegge en rute fra din nåværende plassering til et punkt på flere måter.

Planlegging fra nåværende plassering til et punkt på kartet

Hvis du vil planlegge en rute fra din nåværende plassering til et punkt på kartet, er den raskeste måten å trykke lenge på kartet. Et ikon vises som du kan dra til ønsket sted. Hvis du slipper fingeren, vises skjermbildet for oppretting av veipunkter. Rull ned i dette skjermbildet for å se ruteplandelen, som i eksemplet nedenfor.

Under planknappen kan du se gjeldende transportmiddel. Hvis du trykker på den, kan du endre den til ønsket *transportmiddel*. Neste ved siden av planknappen ser du et oversiktskart med nåværende plassering og punkt. Hvis du trykker på planknappen, vil en rute bli planlagt fra din nåværende plassering til punktet, og du kommer tilbake til hovedskjermen som du kan se i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på rutekurven, åpnes *ruteplan* leggeren. Der kan du trykke Mer > Tilbakestill for å fjerne den planlagte ruten, eller 'Lagre' for å lagre den.

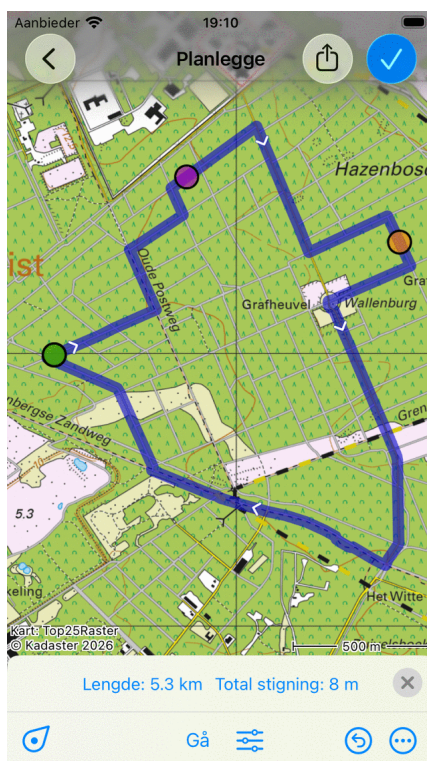


Fig. 25: Fjerne et rutepunkt ved å dra det øverst eller nederst på skjermen.

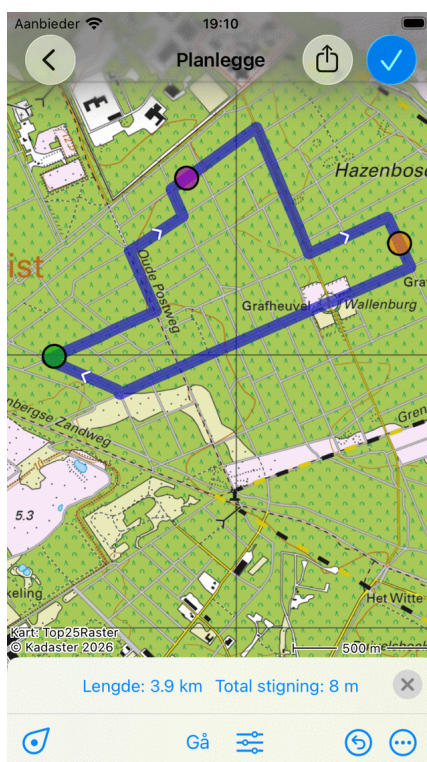


Fig. 26: Ruten etter fjerning av et rutepunkt.

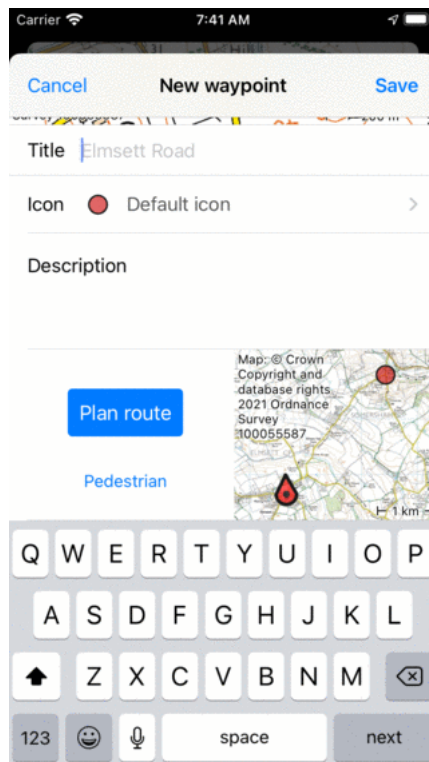


Fig. 27: Planlegger en rute til et punkt på kartet.

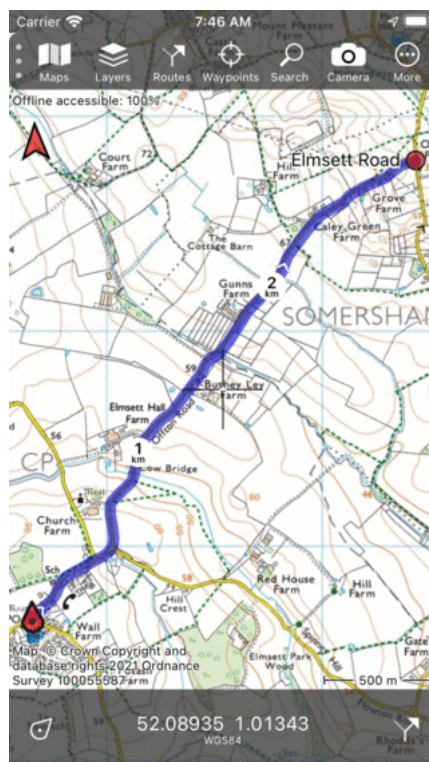


Fig. 28: Det ble planlagt en rute fra din nåværende plassering til et punkt på kartet.

Planlegging fra nåværende plassering til et veipunkt

For å planlegge en rute fra din nåværende plassering til et veipunkt, åpner du først skjermbildet for *veipunkt detaljer* ved for eksempel å trykke på et veipunkt som er lastet inn på kartet. Rull deretter ned i skjermbildet for veipunkt detaljer til plandelen. Sjekk transportmidlene, og trykk på 'Planlegg' for å planlegge en rute fra din nåværende plassering til veipunktet, som i eksemplet ovenfor.

Planlegging fra nåværende plassering ved å skrive inn et stedsnavn

Det er mulig å planlegge en rute fra den nåværende plasseringen ved å skrive *inn et stedsnavn i ruteplanleggerskjermen*.

Du kan også trykke på *Meny* > Søk > Adresse og angi en større plassering i søkefeltet. Trykk på informasjonsknappen i søkeresultatene som vises for å vise mer informasjon om et søkeresultat. Rull ned til plandelen. Sjekk transportmidlene, og trykk på 'Planlegg' for å planlegge en rute fra din nåværende plassering til søkeresultatet, som i eksemplet ovenfor.

Planlegging fra nåværende plassering til en koordinat

Til å planlegge en rute fra din nåværende plassering til en koordinat, skriver du først inn en koordinat via *Meny* > Søk > Koordinat. Gå deretter tilbake til kartet, trykk på det opprettede veipunktet og planlegg ruten som *forklart* ovenfor.

4.5.2.4 Planlegging av en rute over et sykkelknotenettverk

Et sykkelnodenettverk er en samling nummererte noder og forbindelser mellom dem. Et tegn med nodelnummeret er plassert på stedet for en node. Den viser også retningen til de nærliggende nodene. Tilkoblingene er også merket med skilt. Et sykkelknotenettverk muliggjør enkel navigering, fordi en rute kan beskrives av nodelnumrene.

Sykelnodenettverk finnes i Nederland, Belgia og Tyskland.

Til å planlegge en rute over et sykkelnodenettverk, må du først laste sykkelnodenettverket på kartet via *Meny* > Lag > Sykkelnodenettverk. Trykk deretter på en sykkelnode og trykk på 'Planlegg en rute'.

Alternativt kan du åpne *ruteplanleggeren* og sette transportmidlet til 'Sykkelnodenettverk'.

Trykk deretter på de ønskede sykkelnodene for å planlegge en rute. Et eksempel er vist nedenfor:

Ruten er planlagt på enheten din, det er derfor du ikke trenger en internettforbindelse for å planlegge ruter over et sykkelnodenettverk.

Som *med ruteplanlegging ved å lage rutepunkter manuelt på kartet*, er det også mulig å flytte:ref:, <ss-route-point-insert> sette inn *og fjerne rutepunkter*

Hvis du trykker lenge på en forbindelse mellom nodene, kan du også legge til et rutepunkt på en tilkobling.

I ruteplanleggeroverlegget kan du se listen over nodene du må følge. Du kan skyve denne listen til venstre og høyre.

Hvis du er ferdig med å planlegge en rute, kan du trykke 'Lagre' for å lagre ruten. Hvis du trykker på << Kart >>, lagres ikke ruten. Du kommer tilbake til hovedskjermen, og kartet zoomer til den planlagte ruten.

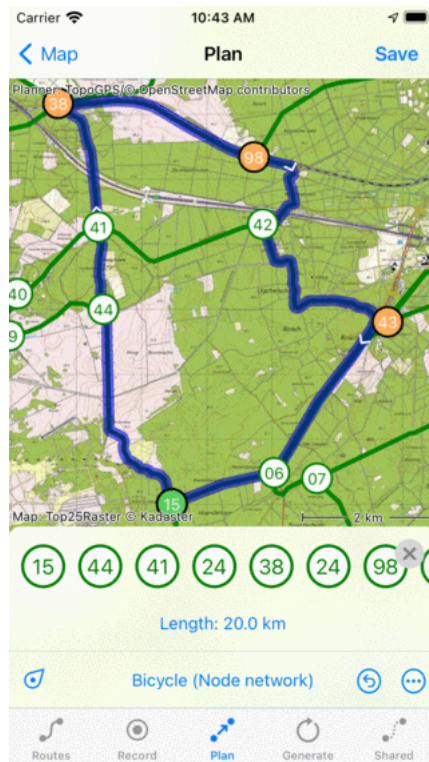


Fig. 29: Planlegger en rute over et sykkelnodenettverk.



Fig. 30: Den planlagte sykkelnodenettverksruten på hovedskjermen.

4.5.3 Avslutning av ruteplanlegging

Hvis du er klar med å planlegge en rute, kan du gå tilbake til hovedkartet ved å trykke «< Kart» øverst til venstre på skjermen. Den planlagte ruten vil da vises på kartet i hovedskjermen, men den blir ikke lagret. Hvis du trykker på en planlagt rute større i hovedskjermen, kommer du tilbake til ruteplanleggeren.

4.5.4 Lagre planlagt rute

Hvis du vil lagre en planlagt rute, trykk på 'Lagre' øverst til høyre på ruteplanleggerskjermen. En skjerm vises der du kan legge inn detaljene for ruten som illustrert nedenfor:

The screenshot shows a mobile application interface for editing a route. At the top, there is a status bar with 'Aanbieder' (Provider), the time '19:09', and a battery icon. Below this is a header with a close button (X), the title 'Rute', and an 'Arkiver' (Archive) button. The main content area consists of several form fields, each with a right-pointing chevron: 'Tittel' (Title) with the value 'Gårute 6.0 km 29.04.2026', 'Forfatter' (Author) with the value 'Navn', 'Type' with the value 'Gårute', and 'Inkludere veipunkter' (Include waypoints) with the value 'Ingen'. At the bottom, there is a 'Beskrivelse' (Description) field.

Fig. 31: Lagre en planlagt rute

Du kan angi tittel, forfatter, rutetype og beskrivelse. Den grå tittelplassholderen i tittelfeltet er den foreslåtte tittelen, og vil bli brukt hvis du ikke skriver inn en tittel. Hvis du trykker på slutten av den foreslåtte tittelen, kan du endre den foreslåtte tittelen. Du kan også velge å inkludere veipunkter som for øyeblikket er lastet inn på kartet i ruten. Trykk deretter på «Lagre» for å lagre den planlagte ruten. Du kommer tilbake til *hovedskjermen*, og kartet blir zoomet på den planlagte ruten.

4.6 Genererer ruter

Anta at du vil gå eller sykle en rundtursrute av en viss lengde fra et bestemt punkt. Du kan prøve å *planlegge en rute*, og ved prøving og feiling vil du sannsynligvis ende opp med en fin rundturrute med ønsket lengde. Men i en slik situasjon kan det være mye lettere å la Topo GPS generere en rute for deg.

Generering av en rute er automatisk opprettelse av en rundtursrute. De eneste inngangene er utgangspunktet, ønsket lengde og transportmidlene.

Til å generere en rute, åpner du først popup- *vinduet for ruter*. Trykk deretter på elementet 'Generer rute'. Skjermbildet for rutegenerering åpnes, og en rute vil umiddelbart bli generert som i eksemplet nedenfor:

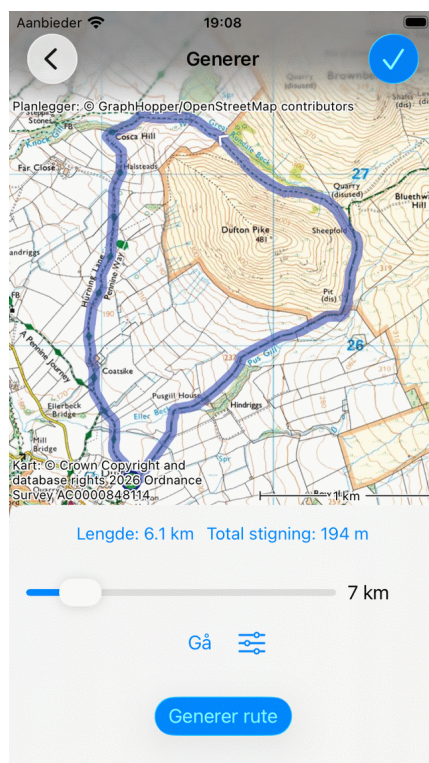


Fig. 32: Rutegenereringsskjermbildet med en generert rute.

Den genererte ruten vises på kartet.

Det grønne punktet på kartet er start- og slutt punktet på ruten. Ved å trykke lenger på det grønne punktet, kan du dra det til et annet sted på kartet. Umiddelbart vil en ny rute bli generert fra det nye stedet.

Skyveknappen i bunnen bestemmer ønsket lengde på ruten. Hvis du flytter glidebryteren, genereres en ny rute. Ønsket lengde vises til høyre på glidebryteren. Den ønskede og faktiske lengden, stemmer ikke alltid nøyaktig. Den faktiske lengden på den genererte ruten vises over glidebryteren. Ved siden av den faktiske lengden ser du den totale oppstigningen av ruten. Hvis du trykker på den, kan du se *høydeprofilen til* den genererte ruten.

Under glidebryteren er det transportmidleteknappen. I eksemplet ovenfor er det satt til 'Fotgjenger'. Hvis du trykker på denne knappen, kan du endre *transportmidlene*. Neste ved siden av transportmidleteknappen er det et ikon med glidebrytere. Hvis du trykker på dette ikonet, kan du finjustere oppførselen til rutegeneratoren.

I bunnen er det 'Generer'-knappen. Hvis du trykker på den, vil du generere en ny rute. Dette kan være nyttig hvis du vil generere en annen rute, men du ikke vil endre startpunktet eller ønsket lengde.

I eksemplet nedenfor har vi trykket på 'Generer-knappen' for å generere en ny rute fra samme punkt:

Det er klart at den nylig genererte ruten er forskjellig fra den første ruten. Ved å trykke flere ganger på genereringsknappen, kan du generere ruter til du finner en rute du liker.

Som et eksempel endrer vi nå ønsket lengde til 50 km. En ny lengre rute genereres, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Hvis du trykker på «Lagre» øverst til høyre på skjermen for rutegenerering, blir den genererte ruten lagret på enheten din, lastet på kartet, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Nedenfor ser du resultatet av å

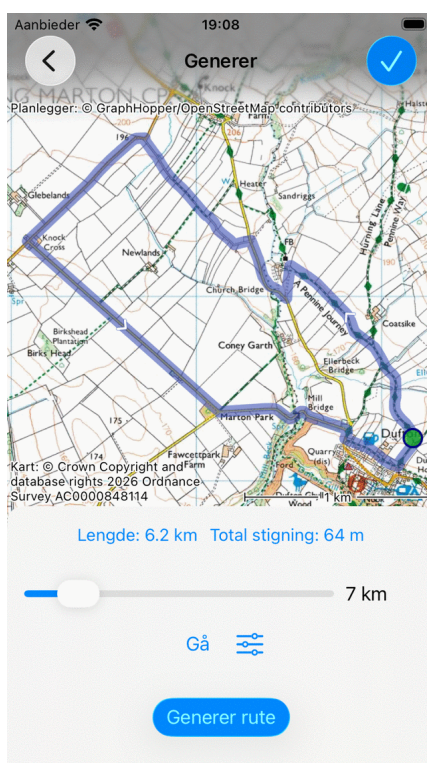


Fig. 33: En annen rute er blitt generert.

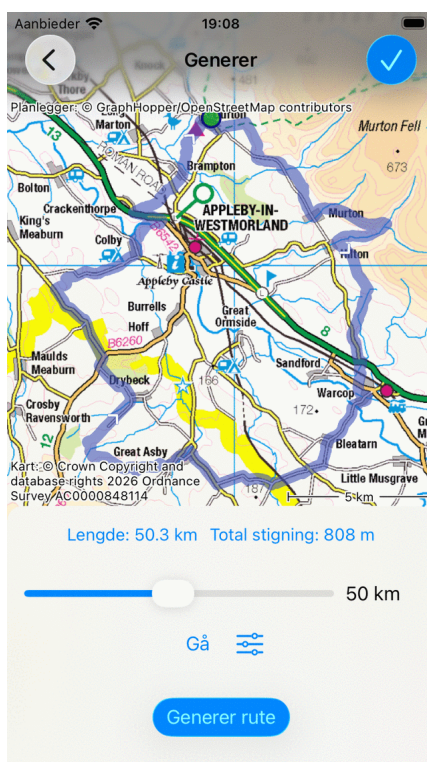


Fig. 34: En rute med en ønsket lengde på 50 km er generert.

lagre den sist genererte ruten for eksemplene ovenfor:

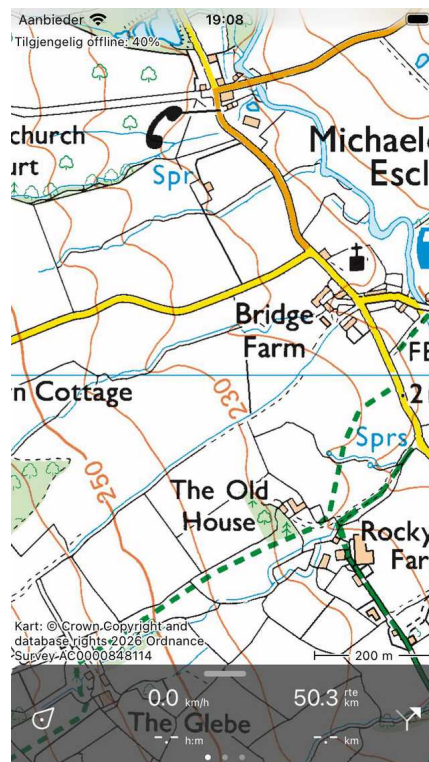


Fig. 35: Den genererte ruten ble lagret og lastet på hovedkartet.

4.7 Transportmidler

Til å *plan legge eller generere* en rute må du angi transportmidlene. Du finner transportmidle-knappen nederst på skjermen for generering av plan eller rute, eller under planknappen i skjermbildet for punktdetaljer. På knappen vises det aktuelle transportmiddelet. Neste side av transportmidleknappen vises en innstillingsknapp. Denne innstillingsknappen kan brukes til å finjustere oppførselen til et transportmiddel. Merk at aktivering av noen av de mulige innstillingene kan øke varigheten og/eller lengden på ruten.

Det er mulig å blande transportmidlene når du planlegger en rute. Man kan for eksempel starte med fotgjenger, så planlegge en del med 'Crow fly' og deretter planlegge med 'Sykkel'.

For å planlegge en rute eller generere en rute kan du velge mellom følgende transportmidler: Gå, Sykkel, Racersykkel, Terrensykkel, Hest, Motorsykkel, Bil, Bil (unngå motorveier), og Luftlinje fly.

4.7.1 Gå

Gangtransportmidlene i Topo GPS skal brukes til manuell ruteplanlegging og automatisk rutegenerering. Når denne profilen er valgt, vil ruteberegningen respektere veier og stier som passer for fotgjengere. En aktiv internettforbindelse er nødvendig.

Når du planlegger en Gårute, kan du justere følgende innstillinger for å tilpasse banen din:

- Foretrekker vakrere veier: Velger finere miljøer når det er mulig.
- Foretrekker asfalterte veier: Foretrekker asfalterte overflater og unngår uasfalterte stier.

- Foretrekker asfalterte veier: Foretrekker skitt- eller grusstier og unngår asfalterte veier.
- Foretrekker svingete veier: Foretrekker stier med flere kurver.
- Foretrekker landlige områder: Ruter gjennom natur eller landskap, unngå byer.
- Foretrekker urbane områder: Ruter gjennom tettsteder eller byer, unngå landsbygda.
- Unngå sykkelveier: Unngår stier som må deles med syklistene.
- Unngå bakker: Søker ut mindre flatt terreng.
- Unngå trapper: Forhindrer ruter som krever klatretrinn.
- Unngå ferger: Forhindrer ruter som krever vannoverganger (nyttig hvis ferger ikke kjører).
- Unngå tunneler: Holder ruten over bakken. Unngår selv korte tunneler.

4.7.2 Sykkel

Sykeltransportmidlene skal brukes til å planlegge og generere en sykkelrute. Ruten vil respektere veier som er egnet for sykler. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker vakrere veier: Den vil velge finere veier når det er mulig.
- Foretrekker sykkelveier: Den vil foretrekke sykkelveier hvis mulig.
- Foretrekker asfalterte veier: Den vil prøve å bruke asfalterte veier og unngå de uasfalterte veiene.
- Foretrekker asfalterte veier: Den vil prøve å bruke de uasfalterte veiene, og unngå de asfalterte veiene.
- Foretrekker svingete veier: Det vil foretrekke veier med kurver.
- Foretrekker landlige områder: Den vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå bakker: Det vil foretrekke flatt tog.
- Unngå trapper: Det vil unngå trapper.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler. Kan være nyttig hvis du ikke foretrekker å gå gjennom tunneler.

4.7.3 Racersykkel

Racersykkeltransportmidlene skal brukes til å planlegge og generere en rute for racersykkelen. Ruten vil respektere veier som er egnet for raske sykler. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker svingete veier: Det vil foretrekke veier med kurver.
- Foretrekker landlige områder: Den vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå sykkelveier: Det vil unngå veiene som er spesielt utpekt for sykler. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå langsommere bevegelige sykler.
- Unngå bakker: Det vil foretrekke flatt tog.
- Unngå trapper: Det vil unngå trapper.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler. Kan være nyttig hvis du ikke foretrekker å gå gjennom tunneler.

4.7.4 Terrengsykkel

Transportmidlene for terrengsykkel skal brukes til å planlegge en rute for terrengsykkel (MTB). Ruten vil prøve å ta spesielt utpekte mtb-stier hvis mulig. En internettforbindelse er nødvendig. Vær oppmerksom på at du alltid bør sjekke om terrengsykling er tillatt på den planlagte løypa, spesielt i større naturområder. Noen ganger er det nødvendig med en spesiell tillatelse. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Unngå ferger: Det vil unngå ferger.

4.7.5 Hest

Hestettransportmidlene skal brukes til planlegging og generering av en riderute. Det er en ny mulighet og er kanskje ikke optimal. Det vil foretrekke broveier (men bare de som ikke er forbudt for fotgjengere). Det vil unngå spesielt utpekte sykkelveier, siden de i de fleste land er forbudt for hester. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker asfalterte veier: Den vil prøve å bruke asfalterte veier og unngå de uasfalterte veiene.
- Foretrekker asfalterte veier: Den vil prøve å bruke de uasfalterte veiene, og unngå de asfalterte veiene.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler. Kan være nyttig hvis du ikke foretrekker å gå gjennom tunneler.

4.7.6 Bil

Biltransportmidlet skal brukes hvis du planlegger en rute med bil. Det vil i prinsippet gi deg den raskeste ruten mulig. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå bomveier: Det vil unngå bomveier.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler.

4.7.7 Bil (unngå hovedveier)

Bilen (unngå primærveier) transportmidler er nyttige hvis du vil planlegge en naturskjønn bilrute. Det vil automatisk unngå alle motorveier og høyhastighets primærveier. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker svingete veier: Det vil foretrekke veier med kurver.
- Foretrekker asfalterte veier: Den vil prøve å bruke de uasfalterte veiene, og unngå de asfalterte veiene.
- Foretrekker landlige områder: Den vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå sekundærveier: Det vil også unngå sekundærveiene, noe som fører til en lengre tur over mindre veier.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå bomveier: Det vil unngå bomveier.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler.

4.7.8 Motorsykkel

Motorsykeltransportmidlet er nyttig for planlegging eller generering av en motorsykkeltur. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker svingete veier: Det vil foretrekke veier med kurver. Det kan gi en morsommere tur.
- Foretrekker asfalterte veier: Den vil prøve å bruke de uasfalterte veiene, og unngå de asfalterte veiene.
- Foretrekker landlige områder: Den vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå motorveier: Det vil unngå motorveier. Nyttig hvis du vil gjøre en naturskjønn tur.
- Unngå hovedveier: Det vil unngå hovedveiene.

- Unngå sekundærveier: Det vil også unngå sekundærveiene, noe som fører til en lengre tur over mindre veier.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå bomveier: Det vil unngå bomveier.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler.

4.7.9 Luftlinje

Transportmidlene for luftlinjefly kan brukes til å planlegge den korteste banen mellom poengene. Hvis avstanden er liten, vil det være en rett linje. Internett-tilkobling er ikke nødvendig. Ved hjelp av luftlinjen er det mulig å planlegge hvilken som helst rute, selv en som ikke respekterer veiene. Hvis du har kjøpt høydeutvidelsen, vil det også bli generert en høydeprofil i bestemte land. Det er ingen mulige finjusteringsinnstillinger for transportmidlene for luftlinjefly.

4.7.10 Andre transportmidler

Hvis du har kjøpt noen av lagene, f.eks. Gåknutepunkter, Sykkelknutepunkter, Terrengsykkelruter eller Langdistanse sykkelstier, kan du også bruke dem som transportmiddel. Deretter kan du planlegge en rute større i dette laget uten å bruke en internettforbindelse.

4.8 Rutedetaljer

Skjermbildet for rutedetaljer viser informasjon om en bestemt rute.

Til å åpne skjermbildet for rutedetaljer trykker du på rutekurven til en rute som er lastet inn på kartet i hovedskjermen. Du kan også åpne skjermen for rutedetaljer ved å trykke på informasjonsknappen (i) til høyre for en rutetittel i skjermbildet for lag *rede ruter* (Meny > Ruter > Lagrede ruter) og skjermbildet for delte ruter (Meny > Ruter > Delte ruter).

Et eksempel på skjermbildet for rutedetaljer vises nedenfor.

Øverst til høyre på skjermen for rutedetaljer vises et kartikon. Hvis du trykker på kartikonet, lastes ruten på hovedkartet, kartet blir zoomet til ruten, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Hvis en skråstrek vises på kartikonet, er ruten allerede lastet inn på kartet. Hvis du trykker på det skråstrekte kartikonet, fjerner du ruten fra kartet.

Øverst på skjermen for rutedetaljer vises et kart med ruten. Den hvite pilen på rutelinjen indikerer retningen på ruten.

Rett under kartet finner du tittelen, rutetype, lengde, varighet (hvis ruten er innspilt):ref., *total <ss-total-ascent>* oppstigning (hvis tilgjengelig) og forfatter. Hvis du trykker på dette elementet, kan du se *tilleggsinformasjon om ruten*.

En beskrivelse og bilder vil bli vist hvis de er til stede. Hvis du trykker på et bilde, vises det i fullskjerm, og du kan bla gjennom bildene ved å sveipe bildene til venstre og høyre.

Neste, hvis det er en høyde/høydeprofil, vises en hellingsprofil, en hastighet og en avstandsprofil. Du kan trykke på disse profilene for å se *profilen mer detaljert* og få ytterligere høyde, hellings- og hastighetsinformasjon.

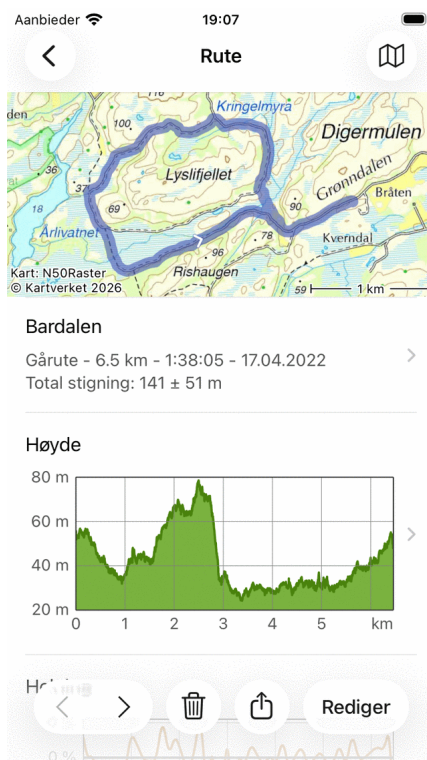


Fig. 36: Et eksempel på skjermbildet for rutedetaljer.



Fig. 37: Et eksempel på nederst på skjermen for rutedetaljer.

Hvis ruten er innenfor dekningsområdet til hovedkartet, vil delen 'Fliser på gjeldende kart' vises som i figuren over. Her kan du *laste ned kartflisene til en rute*.

I bunnen av skjermen finner du også opprettelsen og sist endrede dato og klokkeslett for ruten.

Nederst på skjermen for rutedetaljer finner du en verktøylinje med følgende knapper:

- ” *knapper < 'and' >*: Med disse knappene kan du bla bakover og fremover gjennom rutedetaljene til en samling ruter.
- *Papirkurv-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, kan du *fjerne den viste ruten fra enheten din*.
- *Eksporter*-knapp: Hvis du trykker på denne knappen, *kan du eksportere ruten*.
- *Rediger-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, vises en popup som du kan bruke til å *redigere ruten*.

4.8.1 Ytterligere rutedetaljer

Hvis du trykker på titteldelen rett under kartet, i skjermbildet for *rutedetaljer*, åpnes skjermbildet for ekstra rutedetaljer. Her kan du finne tilleggsinformasjon om ruten, som forfatter, og opphavsrettsinformasjon. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

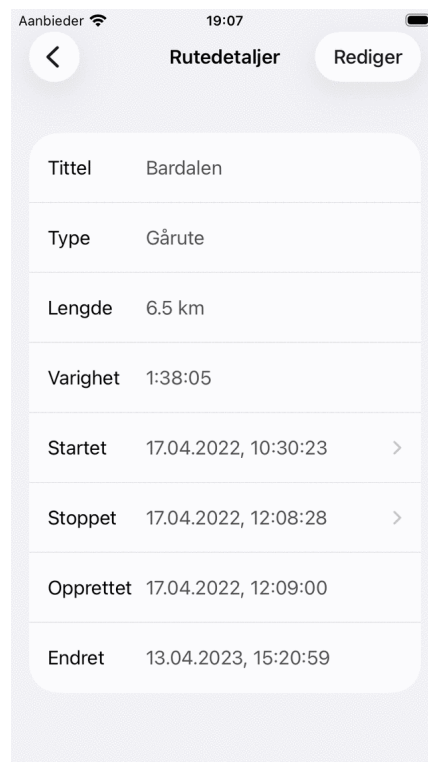


Fig. 38: Et eksempel på skjermbildet for ytterligere rutedetaljer.

I skjermbildet for tilleggsrutedetaljer vises også den nøyaktige tiden og datoen for start og slutt av et opptak. Hvis du trykker på ett av disse elementene, vises en graf over avstand mot tid, sammen med et kart. Her kan du lese av hvert tidsstempel for hvert punkt på en innspilt rute. Tiden vises i tidssonen som brukes på enheten.

Hvis du har delt en rute med Topo GPS, vises en spesiell seksjon om delte ruter i skjermbildet for tilleggsrutedetaljer. Her kan du fjerne den delte ruten ved å trykke på 'Fjern delt rute', og bekrefte fjerningen. Andre brukere kan da ikke lenger laste ned denne delte ruten, men den vil forbli lagret på enheten din.

Hvis du har innspilt ruten på denne enheten, vises også batteribruken til enheten din under opptaket. Spesielt prosentandelen som forbrukes per time kan være nyttig å vite.

4.9 Laste ned kartfliser på en rute

Du kan laste ned kartflisene til en rute ved å bla nedover i *rutedetaljeskjermen* til seksjonen 'Fliser på gjeldende kart'. Det nåværende kartet er kartet som for øyeblikket brukes i hovedskjermen. Hvis ruten ikke ligger i dekningsområdet på kartet, vises ikke delen «Fliser på gjeldende kart». Et eksempel er vist nedenfor:



Prosentandelen framkøbet tilgjengelige kartfliser angir prosentandelen kartfliser som er relevante for ruten som er lagret på enheten. Denne prosentandelen gjelder bare kartet som for øyeblikket er synlig på kartskjermen. Hvis prosentandelen er 100%, betyr det at alle kartfliser som er nødvendige for å vise ruten på kartet, er framkøbet tilgjengelige.

Trykk på «Last ned» -knappen for å begynne å laste ned kartflisene. Det anbefales å laste ned alle kartfliser på en WiFi-tilkobling før du går utendørs for å følge ruten. I så fall kan du være sikker på at den delen av kartet som er relevant for ruten, er tilgjengelig på alle zoomnivåer, selv om du ikke er koblet til internett.

På nedlastingsknappen vises et estimat av størrelsen på nedlastingen og den nødvendige mengden lagringsplass.

Hvis du har trykket på nedlastingsknappen, vil knappen indikere hvor mye fliser som gjenstår å laste ned. Du kan avbryte nedlastingen ved å trykke på 'Stopp nedlasting'. Hvis alle kartflisene som er relevante for ruten er lastet ned, vises knappen «Lastet ned fullstendig».

Selv om prosentandelen framkøbet tilgjengelig beregning er veldig pålitelig, kan du alltid bekrefte om flisene virkelig er tilgjengelige offline. Bare sett enheten i flymodus, last ruten på hovedkartet, og se om alle kartene rundt ruten vises.

4.10 Ruteprofiler

Når høydeinformasjon er tilgjengelig, kan du finne en høyde eller høyde, og en skråningsprofil ved å bla nedover i skjermbildet for *rutedetaljer*. Når tidsinformasjon er tilgjengelig, kan du også finne en hastighet og en avstandsprofil i skjermbildet for *rutedetaljer*. Når du *registrerer en rute*, kan du trykke på rutelinjen til den innspilte ruten for å åpne opptaksskjermen. Der finner du også en høyde og en fartsprofil. Når du *planlegger en rute* eller *genererer en rute*, kan du trykke på «Total oppstigning» -etiketten for å se høyde- og skråningsprofilene til den planlagte ruten. Du må kanskje bla nedover i skjermbildet for rutedetaljer for å se alle profilene.



Fig. 39: Et eksempel på høyde-, skrånings- og fartsprofiler i skjermbildet for rutedetaljer.

4.10.1 Høyde over havet profiler

Både høyde- og høydeprofil er høydeprofiler. Høyde er høyden på enheten med hensyn til gjennomsnittlig havnivå. Terrenghøyde er høyden på bakken med hensyn til gjennomsnittlig havnivå og er oftest avledet fra en digital høydemodell. Hvis noen går på bakken, er høyden omtrent lik høyden. Men hvis noen flyr, er høyde og høyde forskjellige. Høydeprofilene til innspilte ruter i Topo GPS er alltid høydeprofiler, dvs. målt med bruk av GPS og barometer (når tilgjengelig).

4.10.2 Helningsprofil

Skråningsprofilen gir deg et raskt blick på vanskeligheten med en rute. Hellingsprosenten (også kalt grad) er mengden vertikal forskyvning sammenlignet med den horisontale forskyvningen. Selv om hellingsprofilen kan svinge mye, kan graden av de bratteste delene lett bli funnet fra skråningsprofilen. Og også lengden på de bratteste delene kan leses av raskt. Sammen med lengden og den *totale oppstigningen* gir dette deg raskt en ide om vanskeligheten med ruten.

Vi vil råde deg til å finne ut mindre hvilke bakker du kan håndtere. Dette kan du gjøre ved å undersøke skråningsgrafer over ruter *du* har innspilt tidligere. Sjekk deretter alltid hellingsprofilen før du vil følge en rute. Hvis den har bratte deler for lengre avstander, som er over dine evner, bør du velge en annen rute å følge.

I skråningsprofilen i Topo GPS beregnes bakkene mellom punkter som er omtrent 200 m fra hverandre, for å jevne ut mindre svingninger.

4.10.3 Fartsprofil

Hastighetsprofilen gir deg en rask oversikt over hastigheten på en rute. Denne profilen er bare tilgjengelig når ruten ble innspilt.

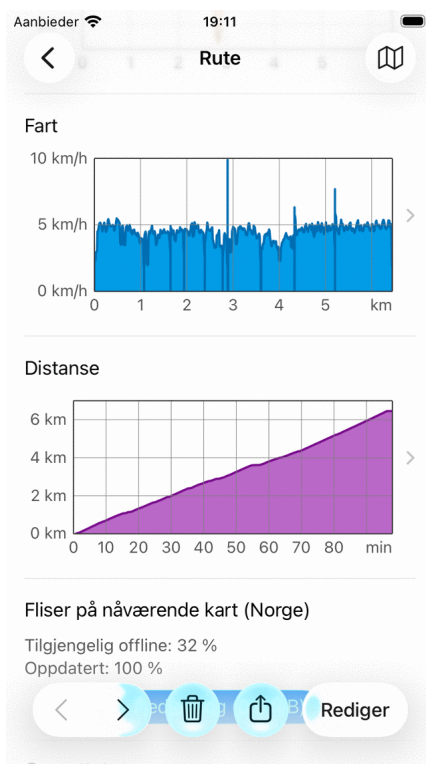


Fig. 40: Et eksempel på hastighets- og avstandsprofiler i skjermbildet for rutedetaljer.

4.10.4 Distansprofil

Avstandsprofilen gir deg en oversikt over hvordan tilbakelagt distanse økte med tiden. Denne profilen er bare tilgjengelig når ruten ble innspilt.

4.10.5 Profilskjerm

Du kan trykke på en profil i skjermbildet for *rutedet* aljer, for å åpne profilskjermen. Nedenfor diskuterer vi bare høydeprofilskjermen, de andre profilene viser annen informasjon, men profilskjermene deres fungerer på samme måte.

Et eksempel på høydeprofilskjermen er vist i figuren nedenfor:

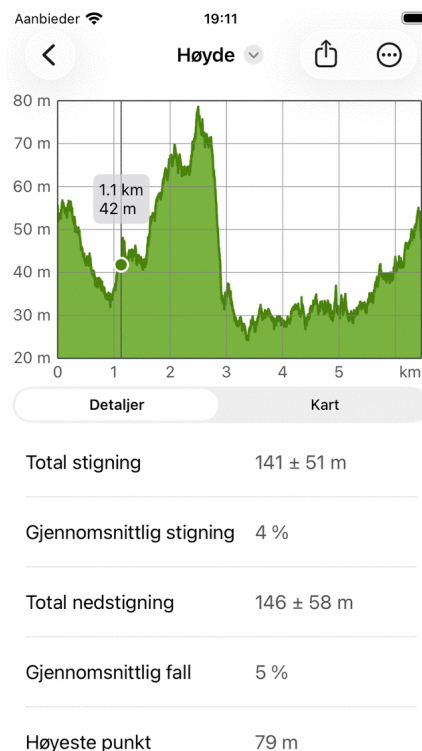


Fig. 41: Høydeprofil for en rute større i mer detalj

Høydeprofilskjermen inneholder en graf og informasjon. Grafen inneholder en peker som du kan dra rundt for å lese av en verdi fra profilen. Ved å sette to fingre på profilen og flytte dem bort fra hverandre kan du zoome inn på profilen for å se flere detaljer. Hvis du er zoomet inn, kan du også flytte profilen med en finger. Til å zoome ut, legg to fingre på profilen og flytt dem mot hverandre.

I bunnen kan du velge mellom kategoriene 'Detaljer' og 'Kart'. I eksemplet ovenfor åpnes fanen 'Detaljer'. Dette gir detaljert informasjon om høydeprofilen, for eksempel 'Total oppstigning', 'Gjennomsnittlig stigningsgrad' og 'Total nedstigning'.

Hvis du velger fanen 'Kart', vises et kart over ruten i kombinasjon med høydeprofilen, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Plasseringen av pekeren i grafen vises med et grønt punkt på kartet. Hvis du drar det grønne punktet langs ruten, vil pekeren i høydeprofilen også bevege seg. På denne måten kan du enkelt finne interessante poeng i høydeprofilen på kartet.



Fig. 42: Høydeprofil for en rute med kartet over en rute

Hvis du trykker på «Mer» -ikonet øverst til høyre på skjermen, kan du endre den horisontale aksene. Du kan velge mellom «Distanse», «Varighet» og «Tid».

Hvis du trykker på eksportikonet øverst på skjermen, kan du eksportere og dele profilen i større PDF-format.

Hvis du trykker på «Høyde» -tittelen øverst på skjermen, kan du raskt endre profilen til en annen type, for eksempel hellingsprofilen eller hastighetsprofilen.

4.10.6 Total stigning og nedstigning

Den totale oppstigningen er den kumulative høydegevinsten til en rute. Alternativt er det summen av alle vertikale oppadrettede forskyvninger. På samme måte er den totale nedstigningen den kumulative høydetapet til en rute, eller summen av alle vertikale nedadgående forskyvninger. Den totale oppstigningen av en rute vises i *rutedetaljeskjer* men, i titteldelen rett under kartet. Også den totale oppstigningen og den totale nedstigningen finner du i *høydeprofilskjermen*.

Spesielt den totale oppstigningen gir deg sammen med lengden og skråningsprofilen en ide om vanskeligheten med en rute. Ruter med større total stigning er vanligvis vanskeligere.

I teorien er den totale oppstigningen og nedstigningen ganske enkel å forstå. Anta for eksempel at du starter en rute i en høyde på 100 m. Først går du opp en bakke langs en sti på 1 km til en høyde på 150 m. Så går du 2 km nedover til en høyde på 120 m. Den totale stigningen er i dette eksemplet $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Den totale nedstigningen er $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

I praksis er det vanskeligere å beregne den totale oppstigningen/nedstigningen av en innspilt rute. Ruten med høyder er i virkeligheten et sett med poeng som alle har sine målefeil. Hvis vi bare vil legge sammen alle positive vertikale gevinster, vil vi også inkludere målefluktasjoner, noe som resulterer i en urimelig stor total stigning. Derfor estimerer vi nøyaktigheten av høydebestemmelsen i Topo GPS, og bruker det

som en avskjæring for å inkludere gevinster i den totale oppstigningen. I praksis betyr dette omtrent at gevinster bare inkluderes i den totale stigningen hvis gevinsten er minst ca. 10 m. Vi beregner også feilen. Derfor presenteres den totale oppstigningen som en verdi \pm feilen. Hvis verdien av den totale stigningen er for eksempel $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$ bør du lese den som, mest sannsynlig er den totale stigningen mellom 270 m og 370 m.

Faktisk vil andre programmer/apper beregne den totale oppstigningen annerledes og kan derfor gi verdier som kan avvike (mye) fra Topo GPS. Derfor er det best å sammenligne bare totale stigninger mellom ruter hvis de beregnes på samme måte. Så du kan perfekt sammenligne total oppstigning av rute A i Topo GPS med Rute B i Topo GPS. Vær imidlertid forsiktig, hvis du vil sammenligne den totale oppstigningen av Rute A i Topo GPS med Rute A i en annen app.

4.11 Redigere ruter

Til å redigere en rute, åpner du først skjermbildet for *rutedetaljer*. Trykk deretter på knappen 'Rediger' i den nederste verktøylinjen. En popup vises som du kan se i eksemplet nedenfor:

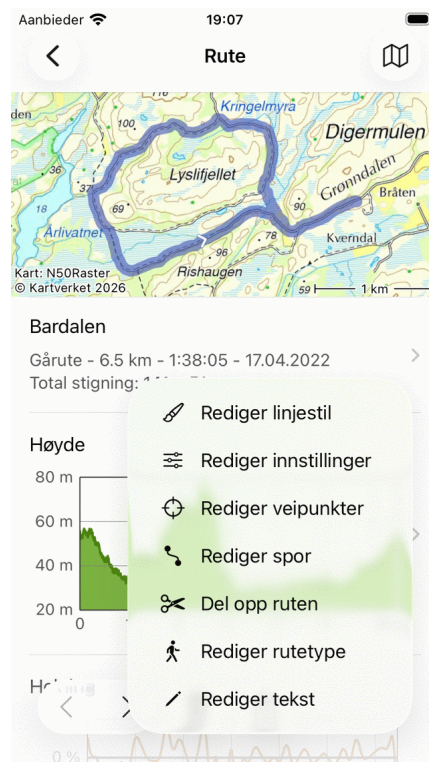


Fig. 43: Rediger alternativer popup-rutedetaljerskjerm.

I redigeringsvinduet kan du velge mellom følgende alternativer:

- *Rediger linjestil*. En skjerm vises der du kan angi en tilpasset linjebredde og farge for ruten.
- *Rediger innstillinger*. Du kan endre innstillingene for en rute. Du kan bestemme om du vil aktivere visning av veipunktene til en rute. Videre kan du aktivere «Omvendt retning», dette reverserer retningen til en rute.
- *Rediger veipunkter*. Veipunktene som tilhører ruten vil bli vist i en spesiell skjerm. Her kan du legge til veipunkter, dra veipunkter og fjerne veipunkter som tilhører en rute.

- *Rediger spor.* Ruten lastes inn i ruteplanleggeren der du kan endre rutesporet. Da kan du *utvide ruten*, *forkorte ruten* eller *endre rutesporet på en generell måte*.
- *Del opp ruten.* Dette åpner skjermbildet for delt rute, hvor du kan *dele ruten i deler*.
- *Rediger rutetype.* En skjerm vises der du kan endre rutetypen. Det er alltid nyttig å sørge for at rutene dine har riktig rutetype.
- *Rediger tekst.* En skjerm vises der du kan redigere tittelen, forfatterdetaljer og beskrivelse.

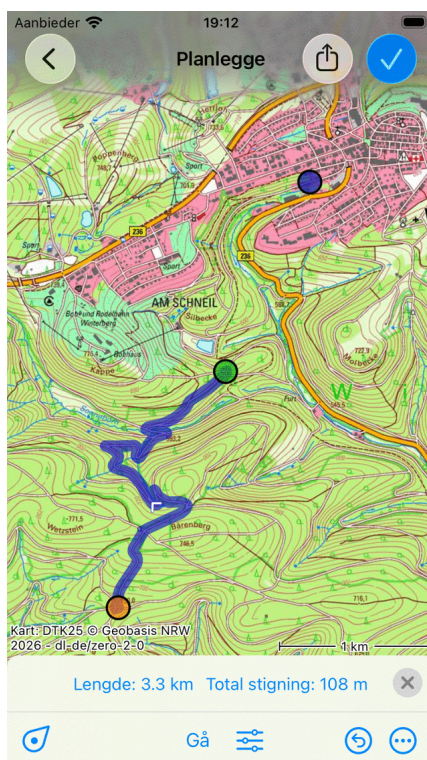
4.12 Utvide en rute

For å utvide en rute, gå først til skjermbildet for rutedetaljer og trykk på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til høyre på skjermen.

Ruten lastes inn i ruteplanleggeren. Forsikre deg om at *transportmidlene* er riktig innstilt.

4.12.1 Utvide ruten på slutten

Til å utvide en rute på slutten, trykk på det siste rutepunktet slik at det blir valgt og grønt. Du kan nå legge til et rutepunkt ved å trykke lenge på kartet. Et blått rutepunkt vises som i eksemplet nedenfor:



Så lenge du holder fingeren på kartet, kan du dra det blå rutepunktet til ønsket sted.

Hvis du slipper fingeren, trekkes en rute fra det grønne rutepunktet til det ekstra rutepunktet. Det ekstra rutepunktet blir valgt og farget grønt. Et eksempel på å utvide rute større i figuren ovenfor er vist nedenfor.

Hvis du ønsker det, kan du utvide ruten enda mer ved å legge til flere rutepoeng.

Du kan nå lagre den utvidede ruten ved å trykke 'Lagre' øverst til høyre på skjermen. En lagret rute lagres alltid som en ny rute.

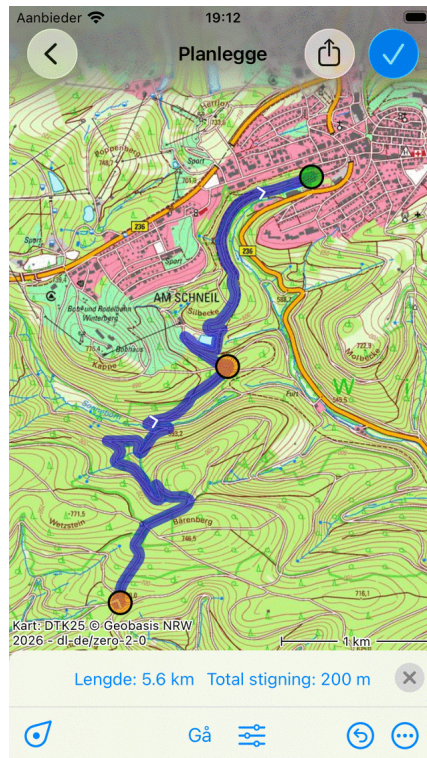


Fig. 44: Ruten forlenges til det tilføyde rutepunktet.

4.12.2 Utvide ruten i begynnelsen

Til å utvide en rute i begynnelsen, velg det første rutepunktet ved å trykke på det slik at det blir grønt. Trykk deretter på det første rutepunktet en gang til, slik at det blir lilla som i figuren nedenfor:

Legg deretter til et nytt rutepunkt ved å trykke lenger på kartet. En rute vil bli trukket fra det ekstra punktet til det opprinnelige utgangspunktet.

Det ekstra punktet blir automatisk farget lilla etter at ruten har dukket opp. Du kan deretter fortsette å legge til rutepunkter for å utvide ruten i begynnelsen ytterligere.

Hvis du er klar til å redigere ruten, kan du trykke på 'Lagre' øverst til høyre på skjermen.

4.13 Forkorte en rute

For å forkorte en rute, gå først til skjermen for rutedetaljer og trykk på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til høyre på skjermen.

Ruten lastes inn i ruteplanleggeren, som i eksemplet nedenfor

For å forkorte ruten, trykk først lenger på det første eller siste punktet på ruten. Hold fingeren på skjermen og flytt punktet til ønsket sted. Poenget kan bare flyttes langs ruten. Hvis du slipper fingeren, blir ruten forkortet som i eksemplet nedenfor:

Hvis du har forkortet ruten, vises den opprinnelige ruten på kartet med en lysere farge. Du kan korrigere forkortelsen ved å flytte det første eller siste rutepunktet igjen.

Hvis du er klar for å forkorte ruten, kan du trykke 'Lagre' for å lagre den forkortede ruten som en ny rute.

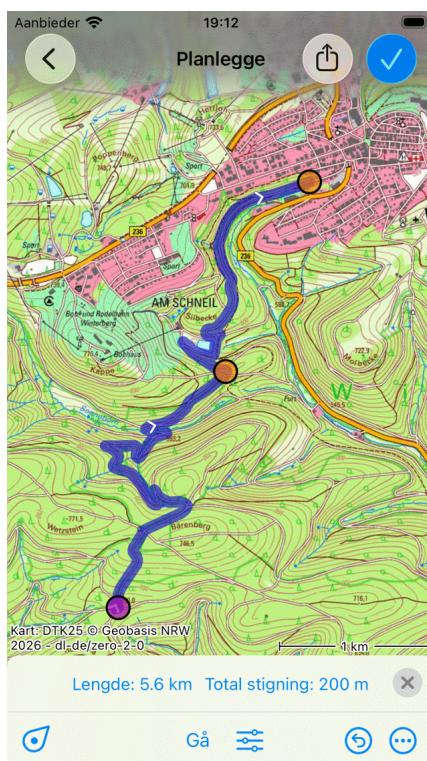


Fig. 45: Det første rutepunktet er lilla.

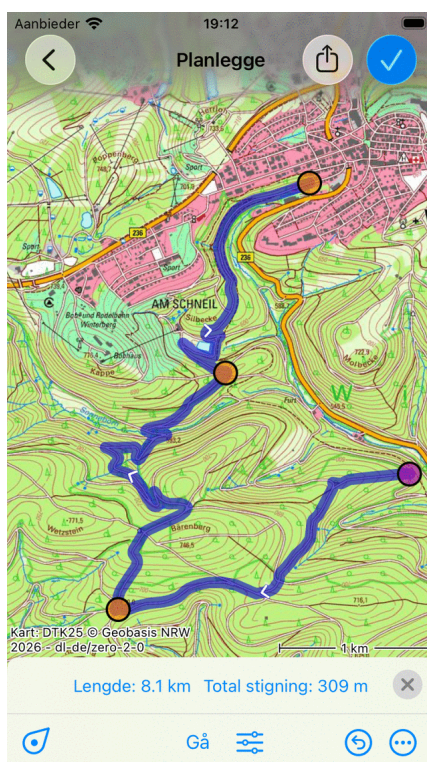


Fig. 46: Ruten forlenges i begynnelsen.



Fig. 47: En rute som må forkortes.

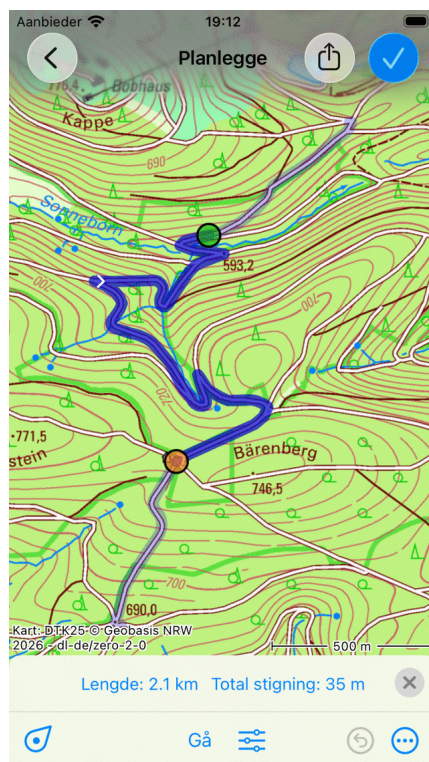


Fig. 48: En rute som forkortes ved å flytte både start- og sluttpunktet.

4.14 Redigere rutespor

Til å redigere rutesporet åpner du først skjermbildet for *rutedetaljer*. Trykk deretter på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til høyre på skjermen.

Ruten lastes inn i ruteplanleggeren på denne måten.

I de forrige seksjonene ble det forklart hvordan man *utvider en rute* og for *korter en rute*. Nedenfor vil vi diskutere den mer generelle situasjonen der vi vil endre midt delen av en rute. I en av de neste seksjonene blir det forklart hvordan du kan *dele en rute i deler*.

Som et eksempel vil vi nå endre 'Gower Hike' slik at den midterste delen av ruten går over 'Gower Way'. I utgangspunktet ser ruten ut som følger:



Fig. 49: Den nordlige delen av ruten skal byttes ut.

Hvis du vil erstatte en del av en rute, må du sette inn to rutepunkter, ett på det punktet ruten trenger å avvike, og ett på det punktet avviket vil gå tilbake til den opprinnelige ruten. Du kan sette inn et rutepunkt ved å trykke lenge på ruten. Et blått rutepunkt vises som du kan flytte langs ruten til ønsket sted.

Siden vi ønsker å endre ruten, slik at den midterste delen går over 'Gower-veien', har vi satt inn to rutepunkter på Gower-veien, som du kan se nedenfor:

Ruten mellom det oransje og det grønne rutepunktet må endres. Vi må nå sette inn et tredje rutepunkt mellom det oransje og det grønne rutepunktet ved å trykke lenge på ruten. Resultatet er vist nedenfor:

Ved å trykke lenge på det grønne rutepunktet kan du dra det til bunnen eller øverst på skjermen for å fjerne det. Ruten mellom forrige og neste punkt blir beregnet på nytt slik at den går over 'Gower-veien' som vist nedenfor:

Du kan nå lagre den forkortede ruten ved å trykke «Lagre» i ruteplanleggervinduet.

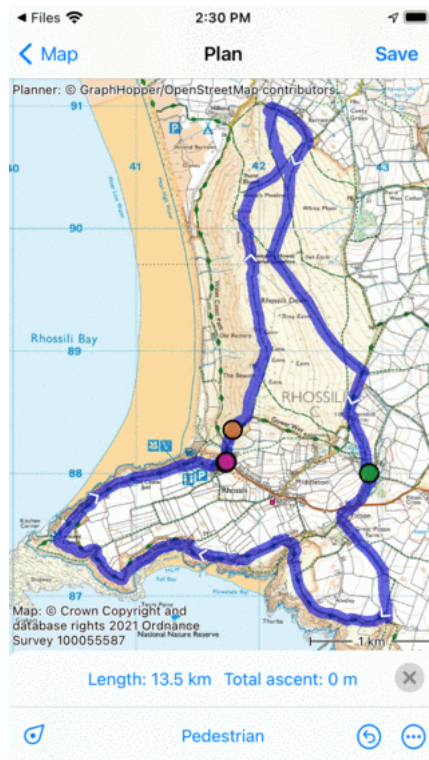


Fig. 50: To rutepunkter er satt inn.



Fig. 51: Det grønne rutepunktet settes inn i ruten.

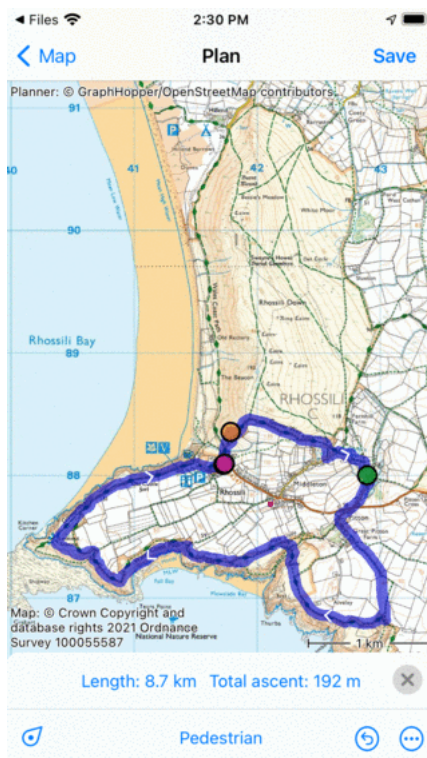


Fig. 52: Den nordlige delen av ruten 'Gower Hike' er erstattet.

4.15 Sammenslåing av ruter

Sammenslåing av ruter betyr å kombinere to eller flere ruter til en ny rute. Hvis du for eksempel har flere deler av en sti, kan det være lurt å kombinere dem til en enkelt rute.

Den enkleste måten å slå sammen ruter på er å gå til skjermen for lagrede ruter. Der *velger du de nødvendige rutene*. Trykk deretter på «Mer» -ikonet nederst på skjermen og velg «Slå sammen til ny rute». En popup vises der du kan skrive inn en tittel for den sammenslåtte ruten. Hvis du trykker på 'Lagre', vil du bli vist detaljene for den sammenslåtte ruten.

Etter å ha slått sammen ruter, kan det noen ganger være nyttig å *dele ruten i deler* på en måte som du kan bestemme.

4.15.1 Sammenslåing ved hjelp av ruteplanlegger

Som et alternativ kan du også slå sammen ruter ved hjelp av ruteplanleggeren. Åpne ruteplanleggeren, tilbakestill ruteplanleggeren og trykk deretter på «Mer» -ikonet i planleggeroverlegget. Her velger du «Legg til rute». Skjermbildet for lagrede ruter vises. Trykk på ønsket rute og velg 'Bli med på planlegger'. Gjenta forrige trinn for å legge til flere ruter i planleggeren.

Hvis du trykker på «Lagre» i ruteplanleggervinduet, vil den lagrede ruten være kombinasjonen av alle lagt til ruter.

4.16 Å dele en rute

Til å dele opp en rute i deler, åpner du først *skjermen for rutedetaljer* og trykker på «Rediger > Del rute». Skjermbildet for delt rute åpnes deretter som i eksemplet nedenfor. Ved hjelp av dette skjermbildet kan du dele en rute i flere deler.

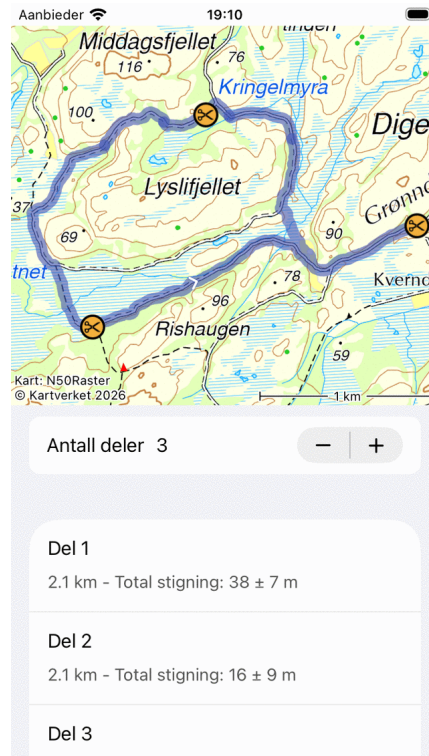


Fig. 53: Skjermbildet for delt rute.

De oransje ikonene med saks indikerer poengene der ruten skal kuttes. Ved å trykke lenge på et av disse punktene kan du dra dem langs ruten til et annet sted, slik at du kan bestemme det nøyaktige stedet der ruten skal kuttes.

Hvis du trenger flere kuttpoeng, kan du bruke '+'-knappen rett under kartet. Hvis du trykker på denne knappen, legges et kuttpunkt til og alle poeng blir omfordelt over ruten slik at lengden på alle deler blir lik. Hvis du trykker lenge på ruten vekk fra et eksisterende kuttpunkt, kan du legge til et nytt kuttpunkt uten å endre posisjonen til de andre kuttpunktene.

Hvis du trykker på '-'-knappen, vil du redusere antall kuttpoeng med ett. De resterende kuttpoengene vil bli omfordelt slik at lengden på delene blir lik. Hvis du trykker lenge på et eksisterende kuttpunkt, og hvis du drar dette punktet bort fra ruten, blir ikonet grått. Hvis du deretter slipper fingeren, fjernes kuttpunktet uten å endre posisjonen til de andre kuttpunktene.

Under '+/-' knappene vil du se en liste over deler og de nøyaktige lengdene på delene. Ved å dra et kuttpunkt langs ruten kan du stille lengden til ønsket lengde. Hvis du trykker på en del i listen, blir kartet zoomet til den spesifikke delen.

Hvis du er ferdig med å angi kuttpoengene, kan du trykke på «Lagre». Da blir ruten kuttet i deler. Delene lagres som en ny rute, og den eksisterende ruten blir ikke endret. Etter lagring vil du bli dirigert til skjermen for lagrede ruter der du kan finne delene av den kuttete ruten.

Hvis du har ruter av forskjellige deler av en løype, kan det noen ganger være nyttig å *først slå delene sammen til en større* rute. Og del dem deretter etterpå slik at du får akkurat de rutedelene du trenger. For

eksempel, hvis du vil lage separate ruter for hver daglige del av en lengre løype.

4.17 Fjerne ruter

Til å fjerne en rute fra enheten må du først åpne skjermbildet for *rutedetaljer*.

Du kan gjøre dette ved å trykke på informasjonsknappen til høyre for en rute i skjermbildet for *lagrede ruter* eller ved å trykke på en rute som er lastet på kartet.

Et eksempel på skjermbildet for rutedetaljer vises nedenfor:

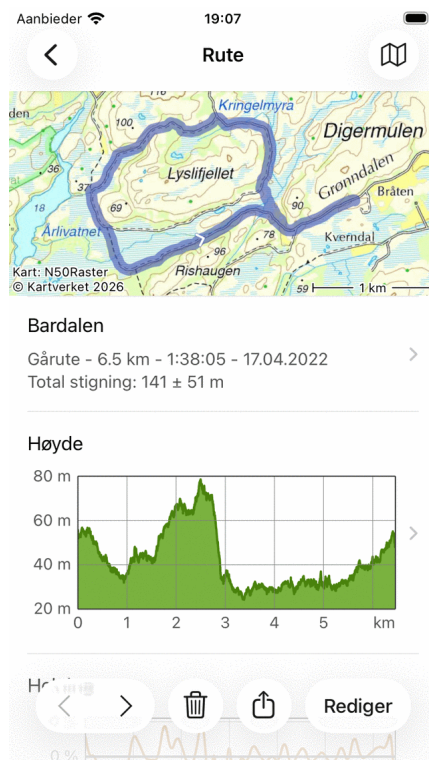


Fig. 54: Skjermen for rutedetaljer.

Du kan fjerne ruten fra enheten ved å trykke på søppelikonet nederst på skjermen for rutedetaljer. En popup vises der du må bekrefte fjerningen som vist nedenfor:

Hvis du trykker på 'Fjern', vil ruten bli fjernet fra enheten din.

Hvis du har aktivert *iCloud-synkronisering av ruter*, vil ruten også bli fjernet fra iCloud og fra alle enheter som er synkronisert med samme iCloud-konto.

Det er også mulig å fjerne flere ruter samtidig. Åpne skjermbildet for lagrede ruter (Meny > Ruter > Lagrede ruter). Trykk på 'Mer> Velg' og *velg* rutene som må fjernes. Neste trykk på søppelikonet nederst på skjermen og bekreft fjerningen.

Hvis du bare vil *fjerne en rute fra kartet (og ikke fra enheten)*, må du trykke på kartet med skråstrek ikon i skjermbildet for rutedetaljer.

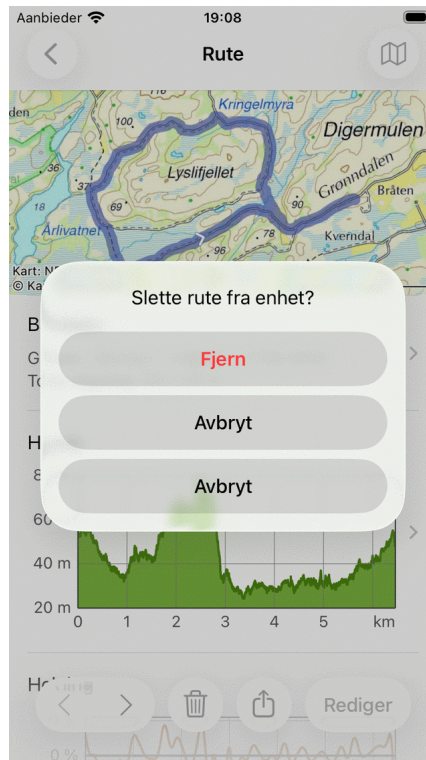


Fig. 55: *Fjern popup.*

4.18 Velge ruter

I skjerm *bildet for lagrede ruter* kan du velge ruter og utføre en av følgende handlinger på de valgte rutene:

- Fjern valgte ruter
- Flytt valgte ruter til en mappe
- Eksportere valgte ruter
- Last inn valgte ruter på kartet
- Fjern valgte ruter fra kartet
- Slå sammen valgte ruter
- Rediger linjestil for de valgte rutene

Å velge ruter ligner på å *velge veipunkter*.

4.18.1 Åpner valgskjermbildet

Hvis du trykker på knappen 'Mer' øverst til høyre på skjermen for lagrede ruter, vises en meny. Trykk på «Velg» i menyen for å åpne valgskjermen. Det er også mulig å åpne valgskjermen ved å trykke lenge på et element i skjermbildet for lagrede ruter. Det elementet vil da bli valgt umiddelbart. Et eksempel på skjermbildet for valg av lagrede ruter vises nedenfor:

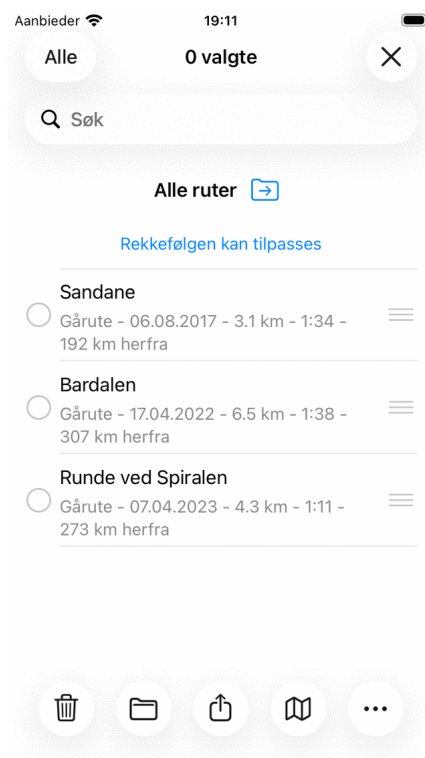


Fig. 56: Valgskjermbildet der du kan velge ruter.

4.18.2 Velge ruter

Til å velge én eller flere ruter trykker du på et ruteelement i valgskjermbildet. Et merke vises og bakgrunnen til elementet blir grå for å indikere at det er valgt. Et eksempel der to ruter er valgt, vises nedenfor:

Tittelen på valgskjermen viser hvor mange elementer som er valgt. Du kan fjerne markeringen av en rute ved å trykke på en valgt rute. Hvis du vil velge alle ruter i listen, må du trykke 'Alle' øverst til venstre. For å gå tilbake til den vanlige ruteskjermen må du trykke 'Avbestill'.

Til å raskt velge flere ruter kan du trykke lenge på et element, la fingeren ligge på listen og deretter gå opp eller ned. På samme måte kan du raskt fjerne markeringen av flere elementer.

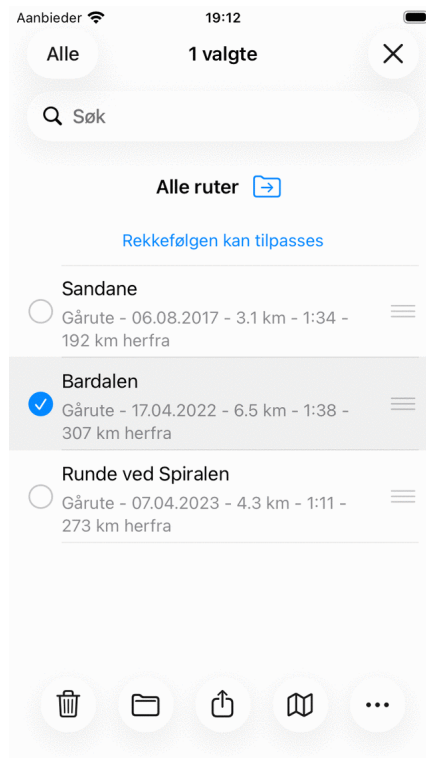


Fig. 57: To valgte ruter.

4.18.3 Utføre en handling

Hvis du har gjort et valg, kan du utføre en handling med en av knappene i verktøylinjen nederst på skjermen. Knappene på verktøylinjen er:

- *Søppelknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, vil en popup spørre om du vil fjerne de valgte rutene fra enheten din (og iCloud hvis aktivert). Hvis du trykker på «Fjern» vil de valgte rutene bli fjernet.
 - *Mappeknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes et skjermbilde med mappetreteet. Du kan velge en mappe, og de valgte rutene blir flyttet til denne mappen.
 - *Eksporter-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen:ref:, vises *ekspor <sec-routes-export>* t-popup-vinduet. I denne popup-vinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres og endre eksportinnstillingene. Hvis du trykker på «Eksporter» i eksportvinduet, eksporteres de valgte rutene. En annen popup med apper og handlinger vises. Hvis du trykker på en app eller handling, håndteres resultatet av eksporten av appen eller handlingen.
 - *Kartknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, lastes de valgte rutene på kartet. Kartet zoomer automatisk til de valgte rutene, og du kommer tilbake til kartet.
 - *Mer-knappen*: Hvis du trykker på mer
- *Fjern fra kart*: De valgte rutene blir fjernet fra kartet.
 - *Slå sammen til en ny rute*: De valgte rutene *blir slått sammen til en ny* rute. En skjerm vises der du kan velge en tittel. Hvis du trykker på «Lagre» opprettes den sammenslåtte ruten. Noen ganger kan det være nyttig å slå sammen ruter først, og *deretter dele* dem etterpå (Rutedetaljer > Rediger > Del opp ruten). For eksempel på denne måten kan du lage dine personlige daglige

spor fra en samling ruter som sammen utgjør en lengre løype.

- *Rediger linjestil*: Linjestilen til de valgte rutene kan endres. På denne måten kan du enkelt gi en samling ruter en tydelig farge eller linjebredde.
- *Lagre som lag*: Med dette alternativet kan du kombinere de valgte rutene i et eget lag. I popup-vinduet som vises kan du velge å overstyre de egendefinerte rutelinjestilene, og velge en standardfarge for linjene. Du kan også skrive inn en tittel for laget. Etter å ha trykket på lagre, kopieres de valgte rutene og lagres i et nyopprettet lag. De kan lastes inn og fjernes fra kartet via Meny > Lag.

4.19 Søker ruter

I skjermbildet for lag rede ruter kan du søke ruter *ved å skrive inn nøkkelord i søkefeltet*, og *ved å bruke filtre*. Videre kan du *sortere* ruter på forskjellige måter.

4.19.1 Søker ruter med nøkkelord

Hvis du skriver inn et nøkkelord i søkefeltet øverst på listen over ruter, vises bare ruter som har nøkkelordet i tittelen, beskrivelsen eller forfatteren. Søket er ufølsomt for store og små bokstaver. Hvis du søker i en mappe, vises også alle søkeresultatene i de etterfølgende mappene. Hvis et *filter* brukes, vil søket begrense seg til de filtrerte rutene.

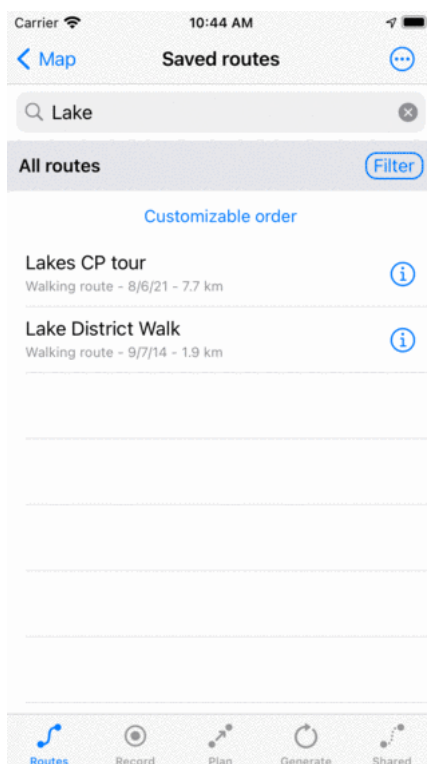


Fig. 58: Søker på 'Lake'

4.19.2 Sortering av ruter

Under mappa/filterfeltet under søkefeltet vises gjeldende sorteringsmetode større i midten. Hvis du trykker på sorteringsknappen, kan du endre gjeldende sorteringsmetode mellom:

- *Rekkefølgen kan tilpasses*: Rutene sorteres i større tilpassbar rekkefølge. Hvis du ikke endret rekkefølgen manuelt, er de siste lagt til rutene øverst.
- *Nærest øverst*: Rutene sorteres i henhold til avstanden fra start- eller slutt punktet til din nåværende plassering, det nærmeste er øverst.
- *Nærmest sentrum på kartet øverst*: Rutene sorteres i henhold til avstanden fra start/målpunkt til midten av det nåværende synlige kartet. Hvis du flytter kartet og åpner skjermen for lagrede ruter på nytt, kan du få en annen bestilling.
- *Nyest øverst*: Rutene er sortert etter opprettelsestiden, den nyeste er øverst.
- *Lengst øverst*: Rutene er sortert etter lengde, den lengste er øverst.
- *Kortest øverst*: Rutene er sortert etter lengde, den korteste er øverst.
- *Eldst øverst*: Rutene er sortert etter opprettelsestiden, den eldste er øverst.
- *Siste oppdatert øverst*: Rutene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, rutene som ble endret sist er øverst.
- *Tidligste oppdatert øverst*: Rutene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, rutene som ble endret lengst er øverst.
- *Alfabetisk*: Rutene er sortert i større alfabetisk rekkefølge.
- *Omvendt alfabetisk*: Rutene er sortert i omvendt alfabetisk rekkefølge.

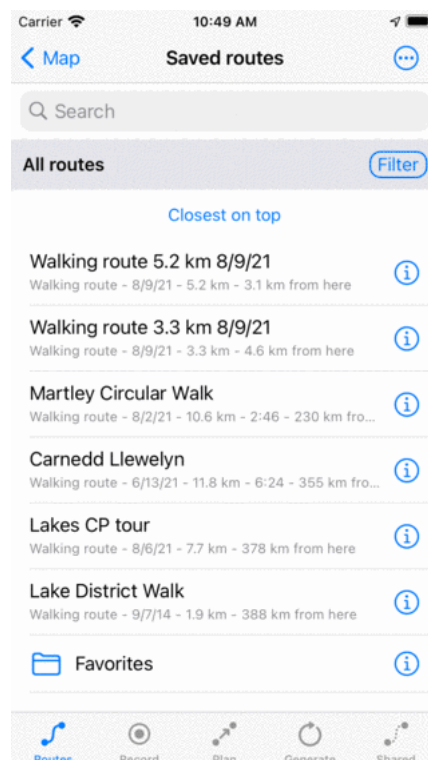


Fig. 59: Sortering av ruter på avstand til nåværende plassering.

4.19.3 Filtrering av ruter

Det er også mulig å filtrere ruter etter plassering, lengde og type. Til å aktivere et filter trykker du på filterknappen i ruteskjermen (rett under søkefeltet til høyre). Hvis filteret er aktivert, har filterknappen en blå bakgrunn, som i figuren nedenfor. Hvis filteret er deaktivert, er bare kanten av filterknappen blå, som i figuren over.

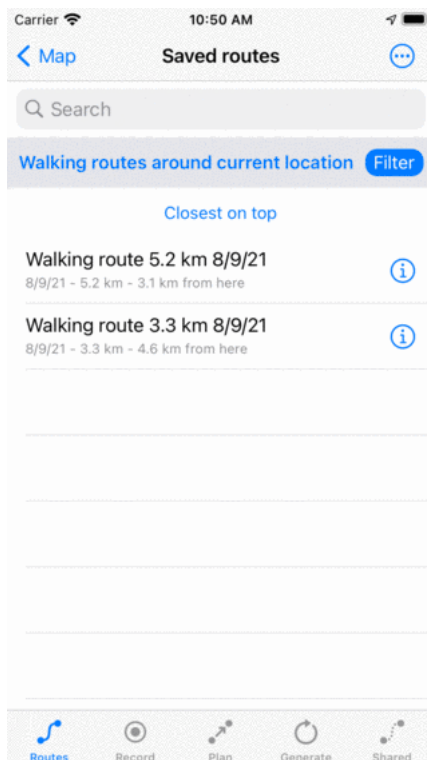


Fig. 60: Et filter er aktivert.

I figuren over ser du et eksempel på et aktivert filter. Under søkefeltet til venstre ser du en beskrivelse av det aktive filteret. Her filtreres rutene på sted, bare ruter innenfor 100 km fra nåværende plassering vises. Hvis du trykker på filterbeskrivelsen, kan du endre gjeldende filter. Til å deaktivere filteret, trykk på filterknappen.

Til å redigere et filter trykker du på filterknappen for å aktivere filteret. Trykk deretter på filterbeskrivelsen for å endre gjeldende filter. Følgende skjermbilde vises der du kan endre gjeldende filter:

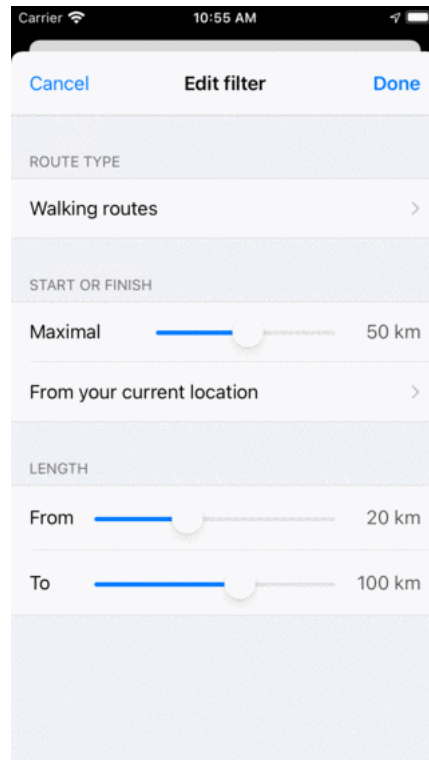


Fig. 61: *Endre et filter.*

4.19.3.1 Filtrering etter rutetype

I seksjonen «Rutetype» kan du filtrere rutene etter rutetype, som for eksempel «Turveier». Hvis du velger for «Alle ruter» filtreres ikke rutene etter rutetype.

4.19.3.2 Filtrering på plassering

I seksjonen 'Start eller fullfør' kan du endre egenskapene til plasseringsfilteret. Skyveknappen kan flyttes for å bestemme den maksimale avstanden for start eller slutt på en vist rute til et bestemt punkt. Under glidebryteren vises punktet. I eksemplet ovenfor er dette den nåværende plasseringen. Hvis du trykker på den, kan du endre gjeldende punkt til:

- *Over alt*: Det er ingen filtrering på plassering.
- *Nåværende plassering*: Bare ruter innenfor en viss avstand fra den nåværende plasseringen vises.
- *Synlig del av kartet*: Bare ruter som er innenfor grensene til den for øyeblikket synlige delen av hovedkartet vises på ruteskjermen.
- *Innenfor det valgte området*: En kartvisning vises der du kan angi et område. Det er til og med mulig å rotere kartet for å gjøre et spesielt valg. Bare ruter som har start- eller målpoeng større i det valgte området vises hvis denne montøren er aktivert.
- *Egendefinert plassering*: Hvis du angir en egendefinert plassering eller koordinater, vises bare ruter innenfor en viss avstand fra den angitte plasseringen.

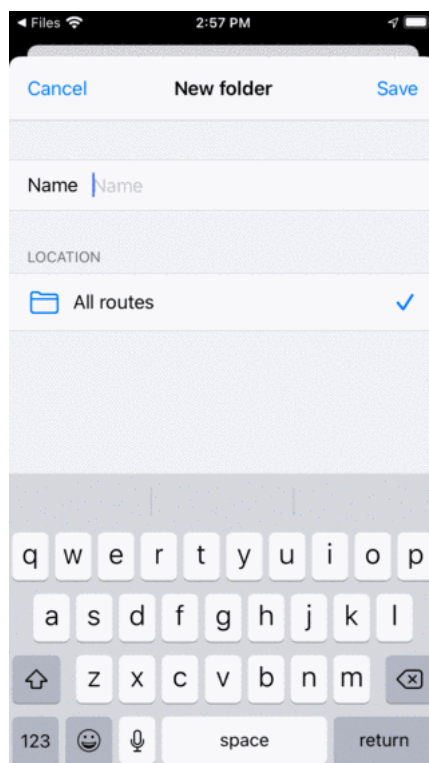


Fig. 62: Den nye mappeskjermen

4.19.3.3 Filtrering på rutelengde

I seksjonen 'Lengde' kan du angi minimal og maksimal lengde på de filtrerte rutene.

4.20 Organisere ruter

Du kan holde rutene organisert *ved å opprette mapper og flytte ruter til mapper*. Det er også mulig å *endre rekkefølgen på rutene* som vises i «Ruter» -fanen på ruteskjermen.

Organisering av ruter ligner på *å organisere veipunkter*.

4.20.1 Opprette en mappe

For å opprette en mappe, åpne først ruteskjermen og velg fanen 'Ruter' for å vise lagrede ruter. Trykk deretter Mer (øverst til høyre) > Ny mappe. Den nye mappeskjermen åpnes, et eksempel vises nedenfor:

Til å opprette en mappe må du skrive inn et navn. Eventuelt kan du velge plasseringen i mappetreet der den nye mappen skal legges til. Dette er alltid innledningsvis satt til den åpne mappen større i ruteskjermen. Hvis du trykker på plassering og velger en mappe, kan du endre plasseringen til en annen mappe. Når du har skrevet inn et navn, må du trykke 'Lagre' for å opprette en ny mappe. Du kommer tilbake til ruteskjermen, og den nyopprettede mappen vises i listen.

Som et eksempel vil vi legge inn 'Favoritter' og trykke 'Lagre' for å opprette en 'Favoritter'-mappe. Skjermbildet for ruter ser nå ut som følger:

'Favoritter'-mappen er oppført i ruteskjermen med et mappeikon.

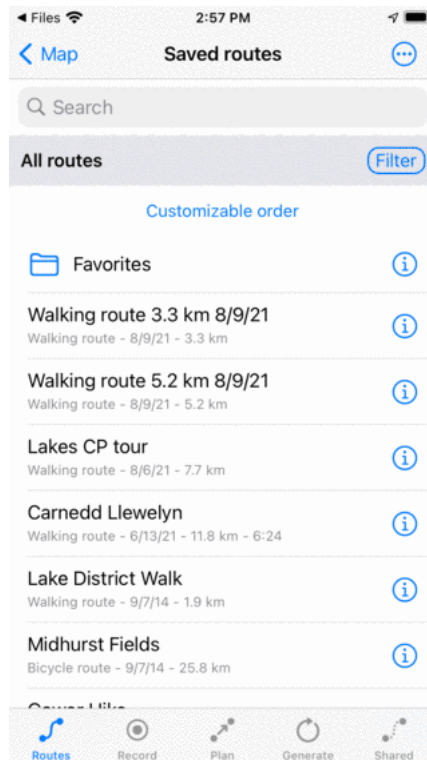


Fig. 63: En «Favoritter» -mappe er opprettet.

4.20.2 Flytte ruter til mappen

Til å flytte ruter til en mappe må du åpne *valg* skjermen ved å trykke Mer > Velge eller trykke lenge på et element i ruteskjermen. Velge rutene som skal flyttes, og trykk på mappeikonet større nederst på verktøylinjen. Deretter vises skjermbildet 'Flytt elementer til mappe', eksemplet vises nedenfor:

I skjermbildet «Flytt elementer til mappe» vises mappetreet. Hvis du trykker på en mappe, flyttes de valgte elementene til den mappen, og du kommer tilbake til ruteskjermen.

Som et eksempel vil vi nå flytte veipunktene 'Gower Hike' og 'Midhurst Fields' til 'Favoritter'-mappen. Etter å ha flyttet de to rutene som angitt ovenfor, ser ruteskjermen ut som følger:

I ruteskjermen har rutene 'Gower Hike' og 'Midhurst Fields' forsvunnet. De kan nå bli funnet i mappen 'Favoritter'.

4.20.3 Åpne en mappe

Til å åpne en mappe trykker du bare på mappeelementet større på ruteskjermen. Som et eksempel åpner vi nå mappen 'Favoritter'. Skjermbildet for ruter vil da se slik ut:

«Gower Hike» og «Midhurst Fields» -rutene finner du nå i mappen «Favoritter».

Under søkefeltet kan du se den nåværende plasseringen i mappetreet. Hvis du trykker på «Alle ruter», kommer du tilbake til rotmappen.

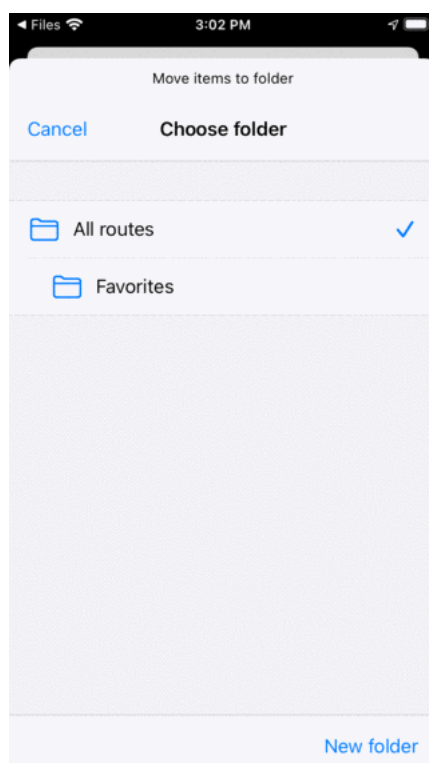


Fig. 64: Flytt elementer til mappeskjerm.

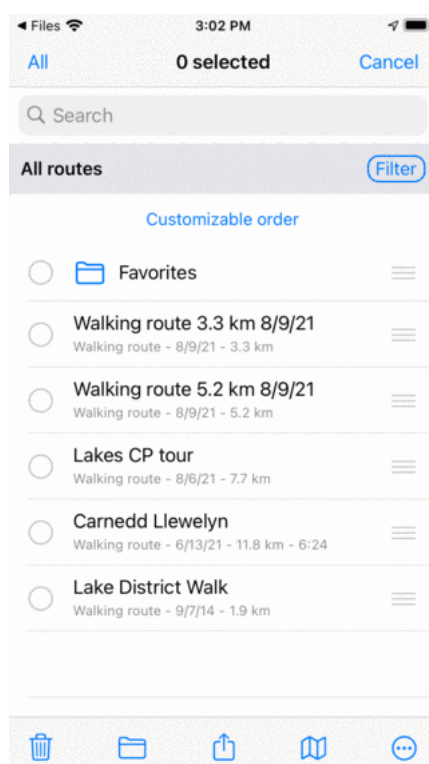


Fig. 65: Ruteskjermen etter å ha flyttet to ruter inn i mappen 'Favoritter'.

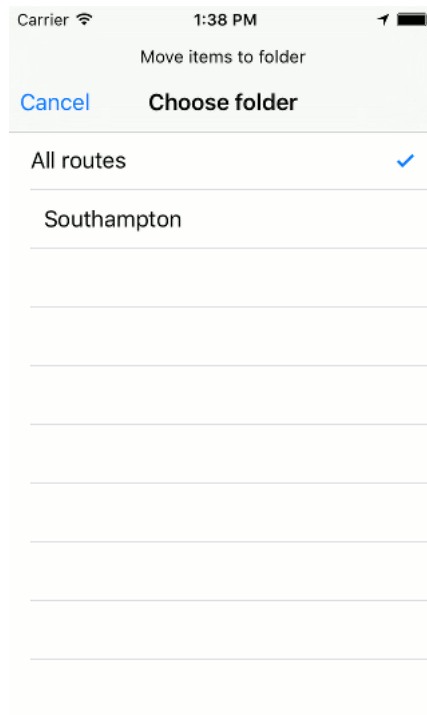


Fig. 66: Innholdet i mappen 'Favoritter'.

4.20.4 Laster inn innholdet i mappen

Til å laste inn alle ruter i en mappe og dens etterfølgende mapper, trykker du lenge på et mappелеment i ruteskjermen for å gå inn i valgmodus og velge mappen. Trykk deretter på kartikonet større i den nederste verktøylinjen for å laste innholdet i mappen på kartet.

Alternativt kan du trykke på informasjonsknappen ved siden av en mappe større i ruteskjermen. Trykk deretter på «Vis på kart» øverst til høyre for å laste inn alle ruter på kartet. Du kommer tilbake til hovedkartskjermen, og kartet blir zoomet til innholdet i mappen.

4.20.5 Fjerner innholdet i mappen fra kartet

For å fjerne rutene i en mappe og dens etterfølgende mapper fra kartet, trykker du lenge på et mappелеment i ruteskjermen for å gå inn i valgmodus og velge mappen. Trykk deretter på mer-knappen i den nederste verktøylinjen og trykk deretter på 'Fjern fra kart'.

Alternativt kan du først trykke på informasjonsknappen ved siden av en mappe på ruteskjermen for å åpne mappedetaljer-skjermen. Trykk deretter på 'Fjern fra kart' øverst til høyre for å fjerne alle ruter fra kartet. Hvis «Vist på kart» vises, trykk først på den for å laste inn alle ruter, og gå deretter tilbake til ruteskjermen for å åpne mappedetaljer-skjermen. Trykk deretter på «Fjern fra kart» øverst til høyre.

4.20.6 Gi nytt navn til mapper

For å gi nytt navn til en mappe, åpner du først ruteskjermen og trykker på informasjonsknappen ved siden av et mappeelement for å åpne skjermbildet for mappedetaljer. Trykk deretter på 'Rediger' i den nederste verktøylinjen, endre navnet og trykk 'Lagre'.

4.20.7 Endre rekkefølgen på ruter

Rett under mappetreet/filterlinjen i kategorien 'Ruter' på ruteskjermen vises gjeldende sorteringsmetode. Hvis du trykker på sorteringsmetoden, kan du endre den. Hvis den er satt til 'Tilpassbar rekkefølge', kan du bestemme rekkefølgen på rutene.

Til å endre rekkefølgen på rutene i mappen 'Favoritter', åpner du bare den mappen. Trykk deretter på Mer > Velge for å gå inn i valgmodus. Ruteskjermen ser da ut som følger:

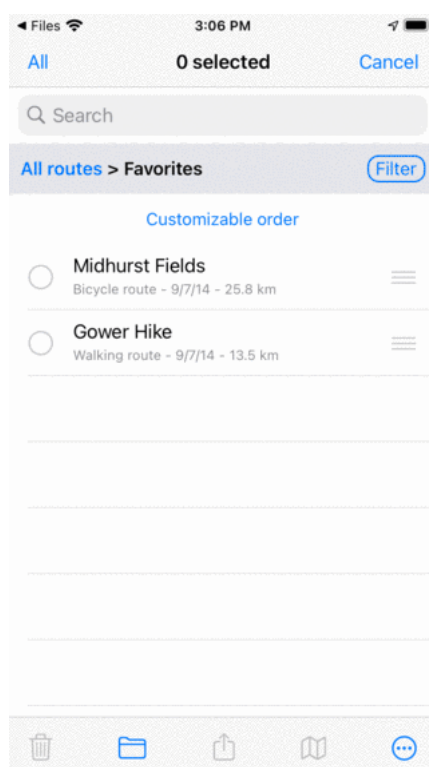


Fig. 67: 'Favoritter'-mappen i større valgmodus.

På høyre side av hvert element vises et håndtak med tre stolper. Dra et slikt håndtak til ønsket posisjon og slipp fingeren. Deretter flyttes ruten i listen til ønsket sted. I eksemplet nedenfor har vi flyttet 'Gower Hike' til toppen.

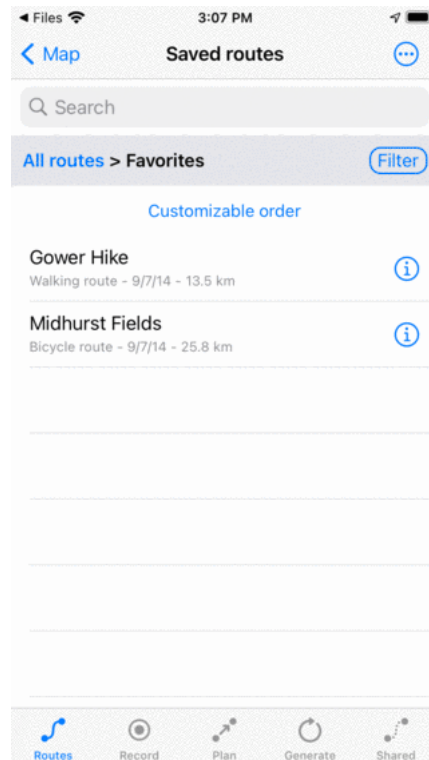


Fig. 68: Innholdet i mappen 'Favoritter' etter å ha flyttet ruten 'Gower Hike'.

4.21 Importere ruter

I denne delen er det forklart hvordan du *importerer en rute fra en geodatafil, fra en url* og hvordan du *importerer ruter delt av Topo GPS-brukere*.

4.21.1 Importere ruter fra geodatafiler

Det er mulig å importere ruter i Topo GPS i følgende filformater: gpx, kml/kmz, geojson og ozi explorer sporfiler (plt). Filer av disse typene kan også importeres hvis de er komprimert i en zip-fil.

Til å importere en rute kan du prøve å trykke på et filikon. Oftest vises en appvelger. Noen ganger må du bla gjennom listen over apper eller trykke på Mer for å finne 'Topo GPS'. Du må deretter trykke på 'Åpne med Topo GPS' eller 'Kopier til Topo GPS', og filen blir importert i Topo GPS.

Noen ganger er det praktisk å bruke dra og slipp. Dette kan til og med gjøres på en iPhone. Trykk og hold fingeren på filen, elementet eller URL-en. Flytt deretter fingeren for å dra den. Flytt elementet til Topo GPS-hovedkartskjermen. På en iPhone fungerer dra og slipp bare hvis du bruker to fingre. Etter at du har trykket og holdt på elementet, må du åpne appbryteren med en andre finger ved å sveipe skjermen oppover nederst. Nå holder du fortsatt førstefingeren, kan du bruke den andre fingeren til å bytte til Topo GPS. Hvis du er på hovedkartskjermen, kan du slippe filen her. Den blir deretter automatisk importert.

Alternativt kan du også trykke på *Meny* > Mer > Importer fil. Deretter åpnes filappen. Her kan du velge en skygning, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Deretter kan du bla gjennom filene dine og velge filene du vil importere.

Hvis rutene ble importert vellykket, kommer du tilbake til hovedskjermen, og kartet blir zoomet til de importerte rutene. De importerte rutene lagres på enheten din og kan bli funnet tilbake i rutes *skjermen*.

4.21.2 Importere rute fra URL

Hvis du har en URL, er en praktisk måte å importere på å trykke lenge på den og bruke dra-og-slipp for å dra den inn i Topo GPS-hovedskjermen som forklart ovenfor.

For eksempel å dra en lenke på en webside til en gpx-fil til Topo GPS, kan være en praktisk måte å importere en rute på.

Alternativt trykker du lenge på en url til en geodatafil og kopierer den til pasteboardet. Åpne deretter ruteskjermen og velg fanen 'Ruter'. Trykk på «Mer > Importer URL» for å åpne skjermbildet for URL-import. Her kan du lime inn URL-en din. Trykk deretter på «Importer» for å importere URL-en.

Hvis rutene ble importert med hell, kommer du tilbake til hovedskjermen, og kartet blir zoomet til de importerte rutene. De importerte rutene lagres på enheten din og kan bli funnet tilbake i «Ruter» -fanen på ruteskjermen.

4.21.3 Importere ruter delt av Topo GPS-brukere

Til å importere *ruter som deles av andre Topo GPS-brukere*, åpner du først rute-popup- vinduet (*Meny > Ruter*). Trykk deretter på elementet 'Delte ruter'. Skjermbildet for delte ruter åpnes som i eksemplet nedenfor:

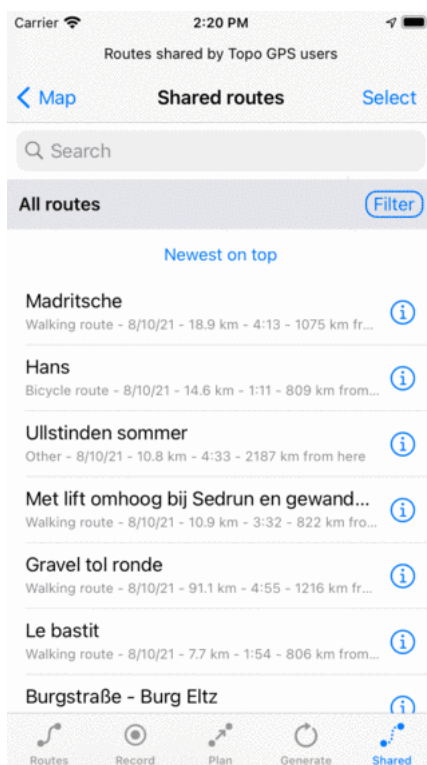


Fig. 69: Skjermen for delte ruter.

Skjermen for delte ruter viser ruter som er lagret på Topo GPS-serveren og delt av andre Topo GPS-brukere. Du kan *søke*, *filtrere* og *sortere* disse rutene akkurat som du kan med de lagrede rutene dine. Bruk av et filter kan hjelpe deg med å finne for eksempel sykkelruter i nærheten av din nåværende plassering, som i eksemplet nedenfor:

Hvis du trykker på en rutetittel i listen, blir den umiddelbart importert, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Du kan trykke lenge på et element eller trykke på «Velge» øverst til høyre for å gå inn i

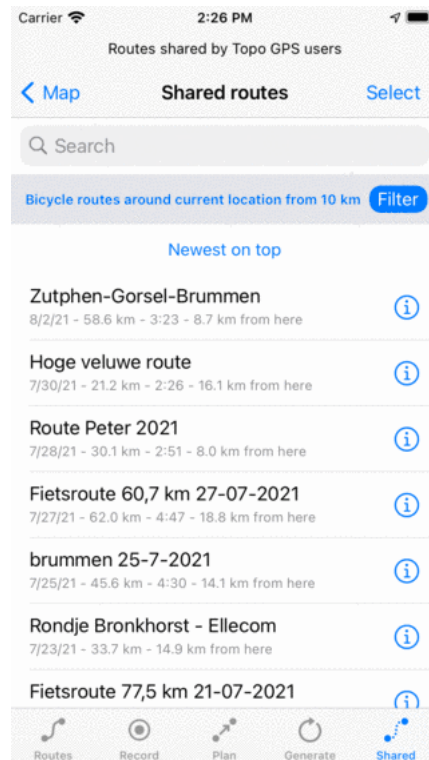


Fig. 70: Søker sykkelruter med minimal 10 km lengde rundt din nåværende plassering.

valgmodus. Deretter kan du velge flere ruter og importere dem samtidig.

Hvis du trykker på informasjonsknappen (i) ved siden av en rute, åpnes *skjermbildet* for rutedetaljer for en delt rute. Noen ganger vil det ta noen sekunder før alle rutedata lastes ned. Et eksempel er vist nedenfor.

Du kan bruke < (previous) and > knappene ” (neste) i den nederste verktøylinjen for å bla gjennom listen over delte ruter. Hvis du vil importere en bestemt rute, kan du trykke på 'Importer'-knappen øverst til høyre.

4.22 Eksportere ruter

Til å eksportere en enkelt rute åpner du skjermbildet for *rutedetaljer* og trykker på eksportikonet større nederst på verktøylinjen.

For å eksportere flere ruter, åpner du først ruteskjermen via Meny > *Ruter* > Lagrede ruter. Åpne deretter skjermbildet *for rutevalg* ved å trykke på Mer > Velge. Eller trykk lenge på en rute for å åpne valgmodus. Velge de ønskede rutene og mappene, og trykk på eksportikonet større nederst på verktøylinjen. Etter å ha trykket på eksportikonet vises eksport-popup-vinduet, et eksempel vises nedenfor:

I eksportvinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres når du trykker på eksportknappen nederst i popup-vinduet. Typen eksporterte data kan være en hvilken som helst kombinasjon av følgende:

- *Geodata*: Hvis du inkluderer 'Geodata', eksporteres en datafil som inneholder ruten (e). Filformatet vises i underteksten til geodata-elementet. I eksemplet ovenfor er det gpx. Hvis du trykker på *innstillinger*, kan du endre dataformatet. Støttede filformater for eksport av ruter er gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson og geojson.zip.

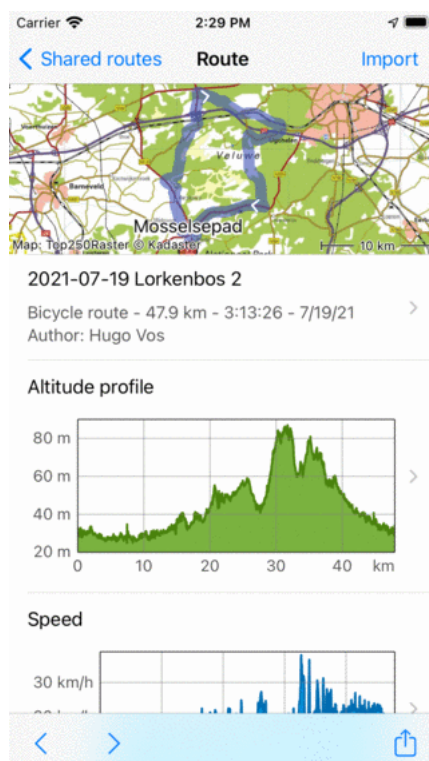


Fig. 71: Skjermen for rutedetaljer for en delt rute.

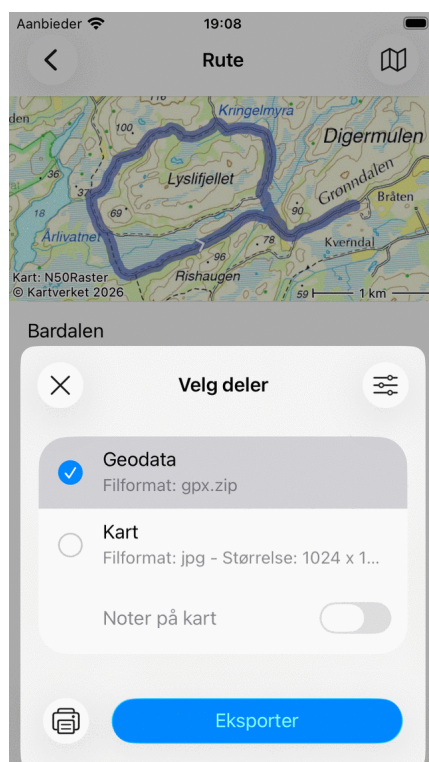


Fig. 72: Eksport-popup-vinduet.

- *Bilder*: Hvis du inkluderer 'Bilder', vil bildene av rutene (e) også bli eksportert. Dette elementet er ikke tilgjengelig hvis det ikke er noen bilder.
- *Kart*: Hvis du inkluderer 'Kart', eksporteres et kart over rutene (e). Pikselstørrelsen på kartet vises i underteksten. *Du kan endre pikselstørrelsen og dataformatet (jpg/png/pdf) i eksportinnstillingene.*

Hvis du inkluderer et 'Kart' i eksporten, kan du også aktivere alternativet 'Annotere kart' (ikke på macOS). Før du deler kartet med en annen app, kan du tegne merknader på kartet med fingeren eller med en Apple Pencil.

Etter at du har valgt hvilken type data som skal eksporteres, kan du trykke 'Eksporter' nederst i eksportvinduet for å eksportere ruten (e). Deretter vises en vanlig iOS-popup der du kan velge en app å sende de eksporterte dataene til. For eksempel iMessage for å sende ruten (e) til en venn, eller fil-appen for å lagre rutene (e) i skyen.

4.22.1 Eksportinnstillinger

I eksportvinduet kan du også endre eksportinnstillingene ved å trykke på «Innstillinger» -knappen øverst til høyre i eksportvinduet. Deretter vises følgende skjermbilde:

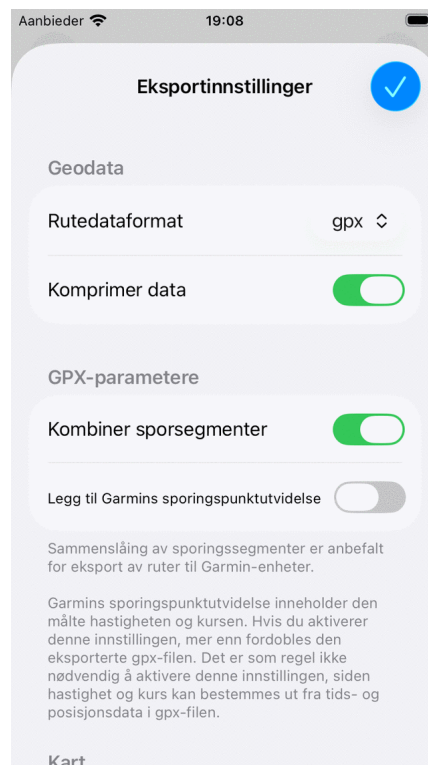


Fig. 73: Skjermbildet for ruteeksportinnstillinger.

Den første delen i skjermbildet for eksportinnstillinger handler om geodata. Her kan du angi dataformatet for ruten (e) som skal eksporteres. Ved å trykke på «Rutedataformat» kan du velge mellom gpx, kml og geojson. Du kan bestemme om du vil komprimere dataene. Hvis du aktiverer komprimering, blir den eksporterte geodatafilen komprimert. Filstørrelsen vil være mye mindre enn uten komprimering, derfor anbefaler vi deg å aktivere komprimering.

I gpx-delen kan du bestemme deg for å aktivere 'Bli med i sporsegmenter'. Dette er viktig hvis du har tenkt å eksportere gpx for en planlagt rute til en Garmin-enhet. Garmin-enhetene kan ikke importere

gpx-filer som består av flere sporsegmenter på riktig måte. Bare en Garmin-enhet viser deg det første segmentet. Ved å koble sporsegmentene til et enkelt sporsegment kan ruten importeres riktig.

De resterende delene omhandler kartet (bildet) som kan eksporteres. Du kan bestemme filformatet til kartbildet (png, jpg eller pdf). Du kan angi ønsket pikselbredde og høyde med glidebryterne. Også for å generere et kart, må kartfliser noen ganger lastes ned. Du kan bestemme om du vil tillate mobilnedlastinger av kartfliser.

4.22.2 Eksportere alle ruter

For å eksportere alle ruter som er lagret på enheten, åpner du først rutes kjermen via Meny > Ruter > Lagrede ruter. Forsikre deg om at filteret ikke er aktivt (filterknappen har en blå kant). Gå til rotшруt mappen, slik at «Alle ruter» vises under søkefeltet. Forsikre deg om at søkefeltet er tomt. Åpne deretter skjermbildet *for rutevalg* ved å trykke på Mer > Velge. Trykk «Alle» øverst til venstre for å velge alle ruter og mapper. Trykk deretter på eksportikonet større i den nederste verktøylinjen for å åpne eksportpop-up-vinduet. Velge typen data som skal eksporteres i eksportvinduet og trykk 'Eksporter'.

4.23 Deling av ruter med Topo GPS

Du kan dele en rute med Topo GPS slik at den kan *importeres av andre Topo GPS-brukere*. Bare ruter som du selv har innspilt eller planlagt kan deles. Ruter som du har importert på enheten din, kan ikke deles.

Delte ruter inkludert bildene er synlige for alle Topo GPS-brukere og er tilgjengelige for nedlasting på Topo GPS-nettstedet.

Til å dele en rute med Topo GPS, trykk på eksportikonet større nederst på skjermen for *rutedetaljer*.

Velg deretter 'Geodata' i eksportvinduet og trykk på 'Eksporter' for å eksportere ruten. En delingspopup vises der du kan velge apper, som i eksemplet nedenfor:

I delingsvinduet trykker du på 'Del med Topo GPS'.

En popup vises der du kan bekrefte deling av ruten med Topo GPS.

Hvis du trykker på «Del» i denne popup-vinduet, deles ruten med Topo GPS og vil være synlig for andre brukere i skjermbildet *Delte ruter (Meny > Ruter > Delte ruter)*.

4.23.1 Endre delt rute

Hvis du vil endre en delt rute, må du *redigere* den på enheten din og dele den igjen.

4.23.2 Fjerne delt rute

Hvis du ved et uhell delte en rute, og du vil fjerne den delte ruten, åpner du først skjermbildet for rutedetaljer for den delte ruten. Dette kan gjøres via Rute-knappen > Lagrede ruter > Info-knappen ved siden av et element, eller ved å trykke på rutelinjen til en lastet rute i hovedskjermen. Deretter trykker du på titteldelen rett under kartet i skjermbildet for rutedetaljer for å åpne skjermbildet for ytterligere rutedetaljer. Hvis du blar nedover, finner du en knapp 'Fjern delt rute'. Hvis du trykker på den, og bekrefter fjerningen, blir ruten fjernet fra Topo GPS-serveren. Det vises ikke lenger i skjermbildet for delte ruter.

Hvis dette ikke lykkes, kan du også sende en melding til support@topo-gps.com.

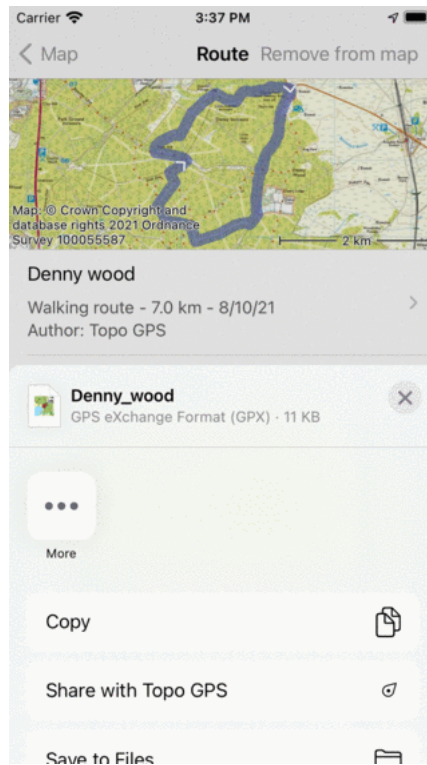


Fig. 74: Delingsvinduet etter at du har eksportert en rute.

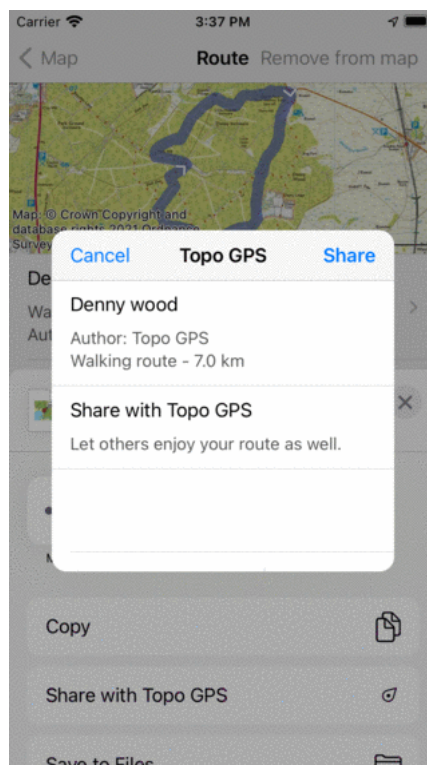


Fig. 75: Andelen med Topo GPS pop-up

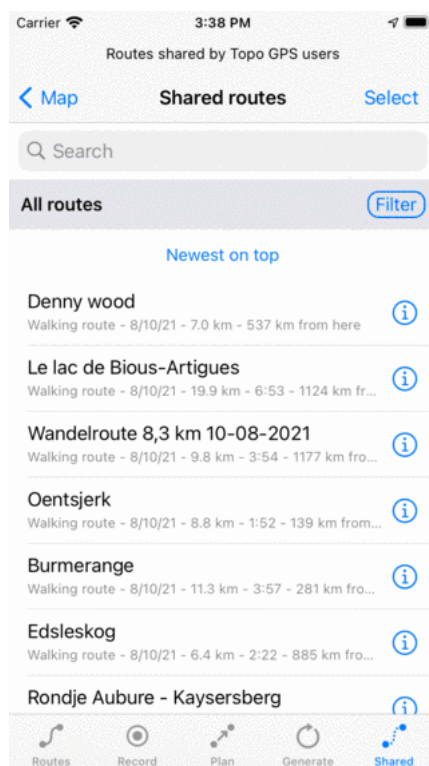


Fig. 76: Ruten Denny wood ble delt med Topo GPS

Et lag er en samling geografisk informasjon som kan legges til kartet. Lag kan legges til kartet via lagskjermen (*Meny > Lag*).

Lagskjerm bildet viser en liste over tilgjengelige lag, et eksempel vises nedenfor:

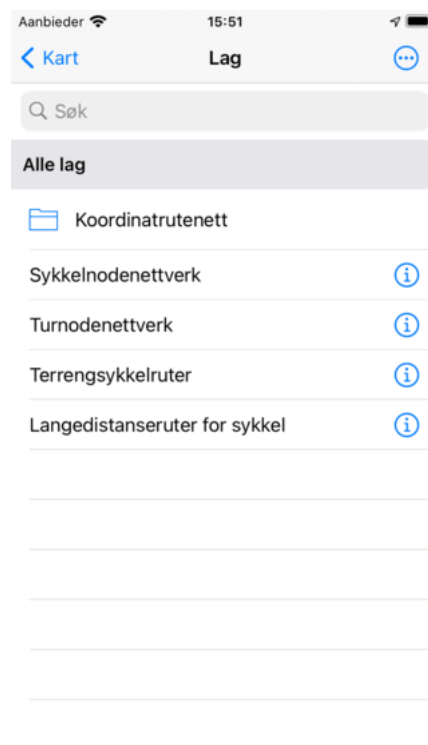


Fig. 1: *Lagskjerm bildet (Meny > Lag).*

Lag som har grå bakgrunn lastes for øyeblikket på kartet. Hvis du trykker på et element uten grå bakgrunn, lastes det inn på kartet, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Hvis du trykker på et lag med grå bakgrunn, blir det fjernet fra kartet. Til å fjerne alle lagene trykker du på «Mer > Fjern alt fra kart» i lagskjermen.

I lagskjermen kan du alltid få tilgang til *koordinatrutennettlagene*. Eventuelt kan du kjøpe et spesielt lag, som sykkelnodernettverket eller terrengsykkelrutelaget. Det er også mulig å importere geodata som lag i wsf-, kml/kmz- og geojson-format.

5.1 Opprette et lag fra ruter

Det er mulig å lage et nytt lag fra de lagrede rutene dine. Gå til skjermbildet for lagrede ruter (Meny > Ruter > Lagrede ruter). Trykk deretter på 'Mer> Velg' for å gå inn på valgskjermen. Velg ønskede ruter og/eller mapper og trykk på større nederst på skjermen på mer-ikonet. Velg deretter 'Lagre som lag'.

En ny popup vises. Her kan du velge tittelen på rutelaget. Du kan bestemme deg for å inkludere veipunktene til rutene ved å bruke en veksler. Standardfargen på rutelinjene kan angis. Hvis du aktiverer bryteren «Overstyr rutelinjestiler», ignoreres de muligens egendefinerte rutelinjestilene, og standardfargen brukes for alle ruter. Hvis du gir standardfargen litt gjennomsiktighet, kan du enkelt se poengene som ble besøkt oftere, da de blir mørkere. Hvis du trykker på 'Lagre' i denne popup-vinduet, opprettes laget. Alle valgte ruter kopieres til dette laget.

Det lagrede rutelaget finner du i lagskjermen. Hvis du trykker på den, lastes den inn eller fjernes fra kartet.

5.2 Opprette et lag fra veipunkter

Som med rutene, er det mulig å lage et nytt lag fra de lagrede veipunktene dine. Gå til skjermen for veipunkter (Meny > Veipunkter). Trykk deretter på 'Mer> Velg' for å gå inn på valgskjermen. Velg ønskede veipunkter og/eller mapper og trykk nederst på skjermen på mer-ikonet. Velg deretter 'Lagre som lag'.

En ny popup vises. Her kan du velge tittelen på veipunktlaget. Hvis du trykker på 'Lagre' i denne popup-vinduet, opprettes laget. Alle valgte veipunkter kopieres inn i dette laget.

Det lagrede rutelaget finner du i lagskjermen. Hvis du trykker på den, lastes den inn eller fjernes fra kartet.

5.2.1 Koordinatrutennett

Koordinatrutennett er en samling kurver med jevne mellomrom som viser et koordinatsystem.

Til å legge til et koordinatrutennett på kartet, gå *til* Meny > Lag > Koordinatrutennett. Følgende skjermbilde vises:

Hvis du trykker på et koordinatrutennett, lastes det inn kart, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Hvis du går tilbake til skjermbildet for koordinatrutennett, vil det lastede rutennettet ha en grå bakgrunn. Hvis du trykker på den, blir den fjernet fra kartet.

Å skyve dashbordet til *koordinatpanelet* er nyttig for å lese av koordinatene fra kartet.

I figurene nedenfor vises flere eksempler på koordinatrutennett.

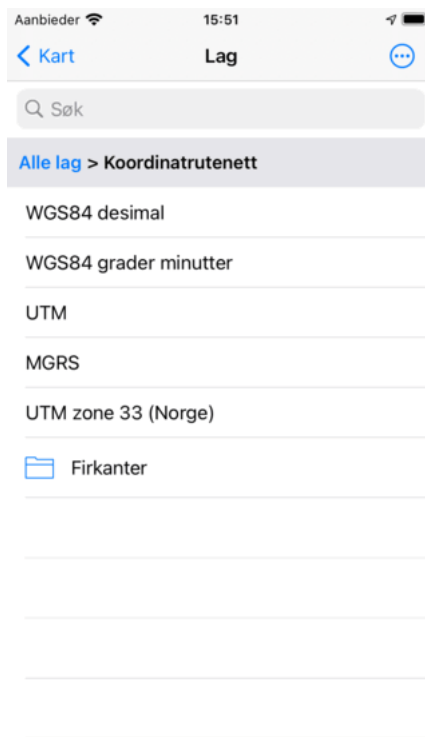


Fig. 2: Koordinatrutene i lagskjermen.



Fig. 3: WGS84 graders minutter koordinatrutene.



Fig. 4: Ordnance Survey National Grid koordinatruutenett.



Fig. 5: MGRS koordinatruutenett.



Fig. 6: RD atlasblokken koordinatruutenet.

Søke adresser og steder

Til å søke etter adresser og steder må du først åpne søkevinduet via *Meny* > *Søk*. Trykk deretter på elementet 'Søk sted eller adresse'.

En skjerm vises der du kan skrive inn adresser og stedsnavn.

6.1 Laster inn enkelt søkeresultat

Som et eksempel vil vi nå legge inn byen 'Alton' i søkeboksen. Mens du skriver, vises søkeresultatene i listen under søkeboksen, som du kan se nedenfor:

For å kunne finne adresser eller steder må du være koblet til internett. Søking vil skje via en tjeneste fra Apple.

Hvis du trykker på et søkeresultat i listen, lastes det inn på kartet som et veipunkt, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Et eksempel er vist nedenfor:

I innstillingene (*Meny* > *Mer* > *Innstillinger*) kan du kontrollere om brukte søkeresultater automatisk lagres som et veipunkt. Standardinnstillingen er ikke å lagre automatisk for ikke å rote listen over veipunkter med søkeresultater. Hvis du vil lagre søkeresultatet som et veipunkt, kan du trykke på det for å åpne skjermen for *vei* punktdetaljer. Der kan du trykke på 'Lagre' nederst til høyre for å lagre søkeresultatet.

6.2 Laster inn alle søkeresultatene

Du kan også søke på et nøkkelord, som for eksempel 'Pub'. Resultatene som vises i listen avhenger av området som for øyeblikket er synlig på kartskjermen. Hvis du søker etter Pub og kartet er zoomet til Alton, bare puber i nærheten av Alton vises, som i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på et enkelt søkeresultat, lastes det inn på kartet. Du kan også laste inn alle resultatene, ved å trykke 'Søk' nederst til høyre på skjermen. Dette er illustrert i figuren nedenfor:

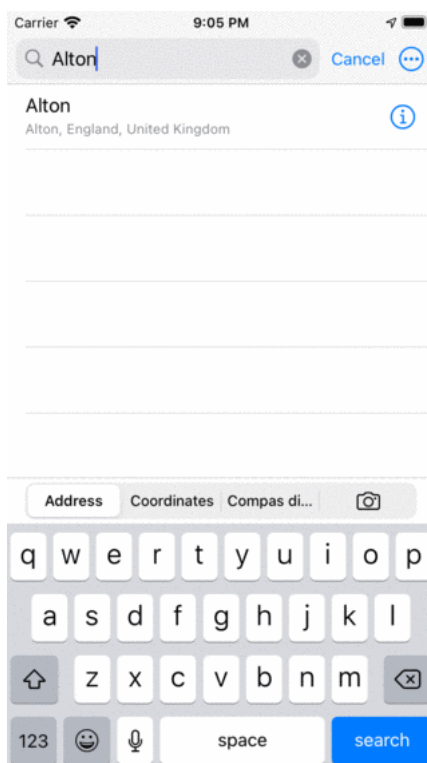


Fig. 1: Søker i byen»Alton»

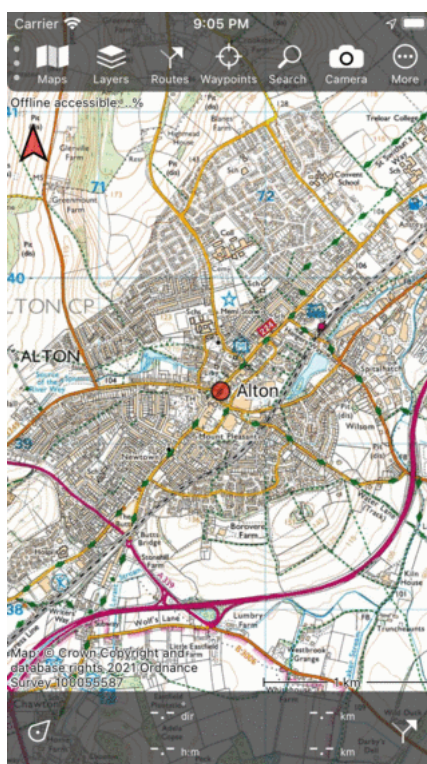


Fig. 2: Søkeresultatet»Alton» er lastet inn på kartet.

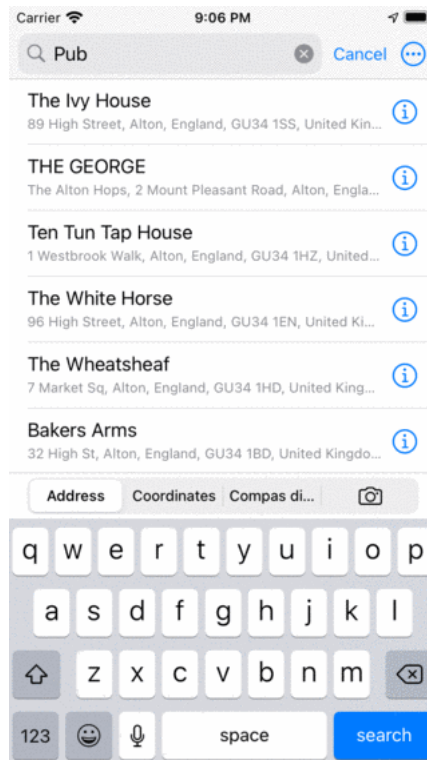


Fig. 3: Søker etter 'Pub' i Alton.

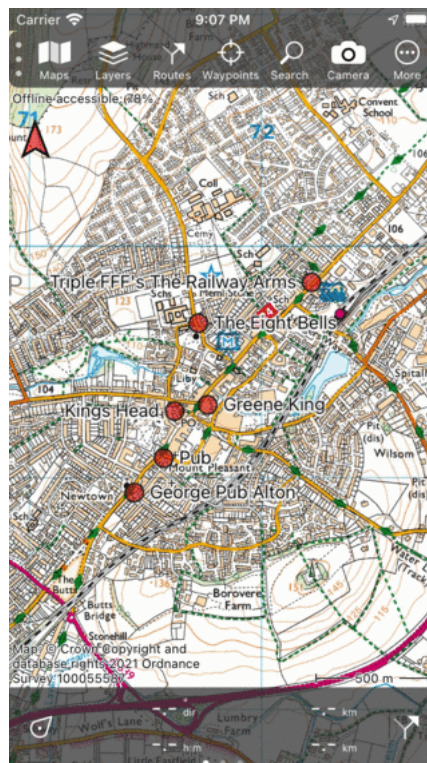


Fig. 4: Alle funnet puber i nærheten av Alton.

6.3 Laster inn utvalg av søkeresultater

Hvis du nå søker etter 'Restaurant', vises en liste over restauranter i Alton, som du kan se i figuren nedenfor:

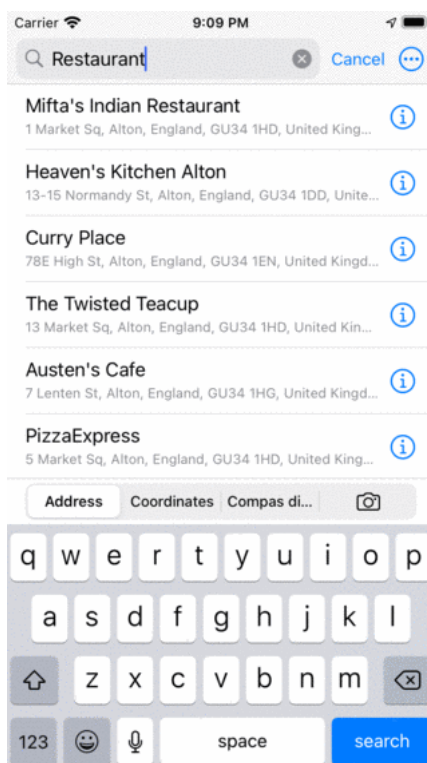


Fig. 5: Søker etter en større restaurant i Alton.

Hvis du bare vil laste inn noen få av resultatene på kartet, må du trykke lenge på et av de ønskede resultatene. Et valgskjerm bilde vises som du kan se nedenfor:

I dette valgskjerm bildet kan du velge flere søkeresultater ved å trykke på dem. I eksemplet ovenfor er restaurantene 'Mifta's Indian' og 'The Twisted Teacup' valgt. Hvis du trykker på «Vis på kart» nederst til høyre vil de valgte elementene lastes inn på kartet, som illustrert nedenfor:

6.4 Fjerne søkeresultater fra kartet

Til å fjerne et enkelt søkeresultat fra kartet trykker du på søkeresultatet for å åpne skjerm bildet for *veipunkt detaljer*. Trykk deretter på fjern fra kartikonet øverst til høyre på skjermen. Til å fjerne alle søkeresultatene fra kartet samtidig trykker du på *Meny* > *Søk*. Velg «Adresse» -fanen og trykk på *Mer* (øverst til høyre) > *Fjern alle fra kartet*.

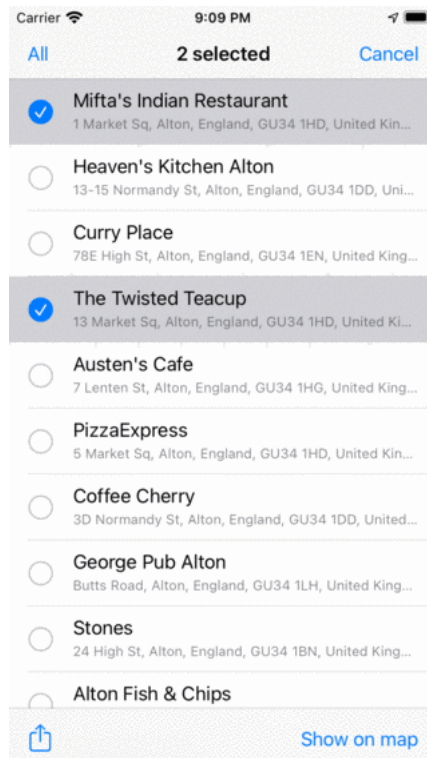


Fig. 6: Velge søkeresultater.



Fig. 7: To valgte søkeresultater er lastet inn på kartet.

6.5 Søkeresultatdetaljer

Hvis du vil se detaljene i et søkeresultat, kan du trykke på info (i) -knappen til høyre for tittelen i listen med søkeresultater. Skjer *men for veipunktet* for et søkeresultat vises da.

6.6 Søke med søkehistorikk

Søkene dine blir lagret i søkeloggen. Dette kan deaktiveres i *innstillingene*.

Hvis søkefeltet er tomt, vises søkeloggen under søkefeltet. Et eksempel vises nedenfor:

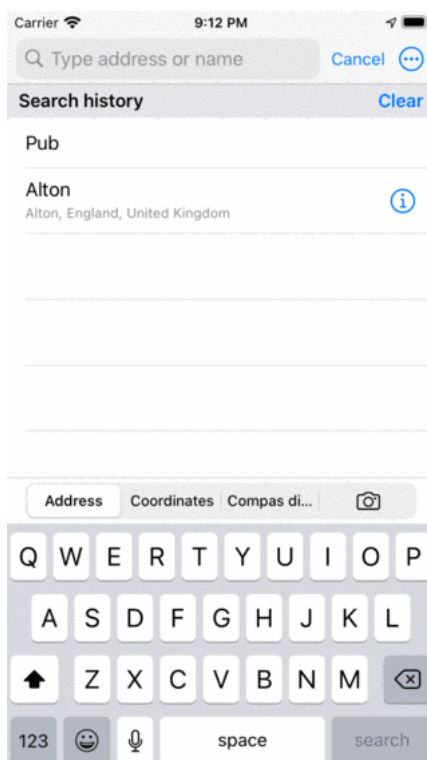


Fig. 8: Hvis søkefeltet er tomt, vises søkeloggen.

Hvis du trykker på et resultat fra historikken, blir det søkt, og resultatene blir plassert på kartet.

For eksempel er det nå enkelt å søke etter puber på et annet sted. Bare flytt kartet, og trykk på 'Pub' fra søkeloggen.

6.7 Tømmer søkehistorikk

Du kan fjerne alle resultater fra søkeloggen ved å trykke på 'Fjern' -knappen til høyre på etiketten 'Søkehistorikk'.

Det er også mulig å fjerne individuelle resultater fra søkeloggen. Lag et lysbilde til venstre med en finger på et element som må fjernes. En sletteknapp vises, som illustrert i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på den røde 'Slett' -knappen, blir elementet fjernet fra søkeloggen.

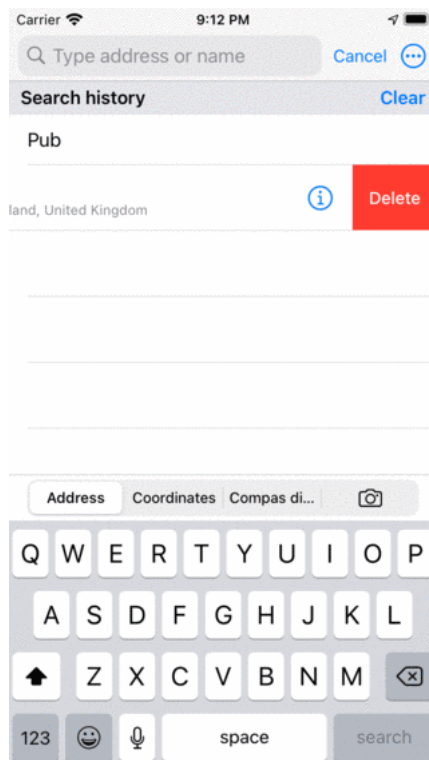


Fig. 9: Fjerner et søkeresultat fra søkeloggen.

6.8 Søkeinnstillinger

I *innstillingsskjerm* (Meny > Mer > Innstillinger > Søkeresultater) er to alternativer viktige for å søke adresser og steder.

- *Lagre som veipunkt*: Hvis denne innstillingen er aktivert, vil søkeresultatene som er lastet inn på kartet også automatisk lagret som et veipunkt og vises på skjermen for veipunkter. Hvis du deaktiverer denne innstillingen, lagres ikke søkeresultatene som et veipunkt.
- *Lagre historikk*: Hvis du aktiverer denne innstillingen, blir søkeresultatene lagret i søkeloggen. Hvis disse innstillingene er deaktivert, lagres ikke søkeresultatene dine. Søkeloggen vises hvis ingen tekst er lagt inn i søkeboksen.

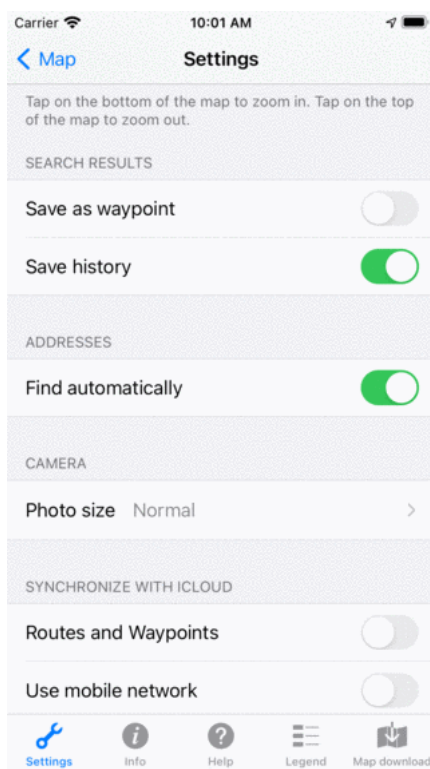


Fig. 10: Innstillinger relatert til søk i innstillingsskjerm bildet (Meny > Mer > Innstillinger).

Geografiske koordinater er et sett med tall og/eller tegn som refererer til et sted på jorden.

Topo GPS støtter de globale WGS84 desimal, WGS84 graders minutter, WGS84 graders minutter, WGS84 graders sekunder, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 og UTM (NAD83) koordinatsystemene. Neste gang støtter vi ulike landsspesifikke koordinatsystemer. En liste over støttede landsspesifikke koordinatsystemer finner du nedenfor.

I Topo GPS kan du se koordinatene til *et punkt på kartet på dashbordet*. Du kan se koordinatene *dine på skjermen for nåværende plassering ved å trykke på posisjonsmarkøren*. Koordinatene til et punkt vises i skjermbildet for *veipunkt detaljer*. Det er også mulig å *legge til et koordinatruutenettlag på kartet*. Hvis du *skriver ut kartet med et rutenettlag i en fast kartskala*, kan du lese av og finne koordinater med en kartgradmåler.

Det er mulig å skrive *inn koordinater* i forskjellige formater via *Meny > Søk > Skriv inn koordinater*. Hvis du trenger å skrive inn utskrevne koordinater, kan du også *skanne koordinatene* i stedet via *Meny > Søk > Skann koordinater*.

Til å angi de viste koordinatsystemene, gå til *Meny > Mer > Innstillinger > Koordinater > Viste koordinat systemer*.

7.1 Angi koordinater

Til å skrive inn koordinater må du først *trykke* på *Meny > Søk*. Trykk deretter på «Skriv inn koordinater»-elementet i popup-vinduet som vises. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

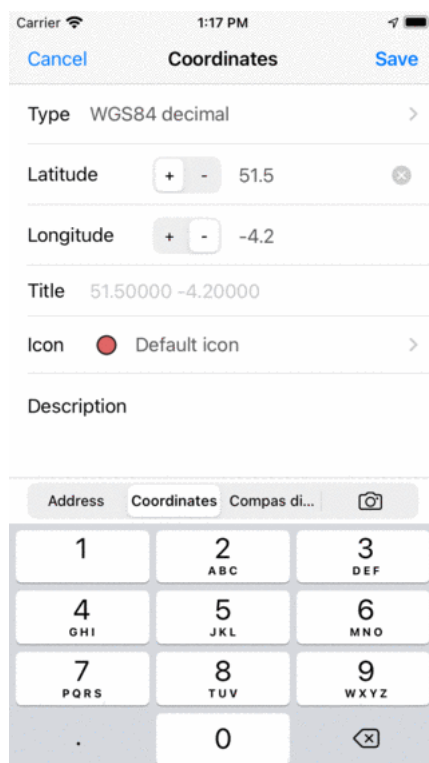


Fig. 1: Koordinatinngangsskjermen.

7.1.1 Koordinattype

Til å skrive inn koordinater må du først kontrollere at koordinattypen til høyre er angitt. Hvis du trykker på «Type» -cellen, vises et skjermbilde der du kan endre koordinattypen, som i figuren nedenfor:

<link href=>https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>>Du kan velge mellom forskjellige koordinattyper, inkludert: <link href=>https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84>>WGS84 desimal, WGS 84 grader minutter WGS84 grader minutter sekunder, UT M og MGRS.</link></link> Neste gang kan du bruke forskjellige landsspesifikke koordinatsystemer.

7.1.2 Angi koordinater

Hvis du har angitt koordinattypen til høyre, kan du skrive inn koordinatene.

Avhengig av plasseringen av midten av kartet, er de første sifrene i koordinatene allerede angitt. Dette gjør det raskere å legge inn koordinater hvis koordinatene ikke ligger langt fra midten av kartet.

Som et eksempel vil vi nå legge inn WGS84-koordinatene '51.56321 -4.28942':

Eventuelt kan du skrive inn en tittel. Så lenge vi ikke skriver inn en tittel, vil den foreslåtte plassholder-tittelen bli brukt som tittel for veipunktet. Neste kan du angi *ikonet* og skrive inn en beskrivelse.

Hvis du trykker på «Lagre» blir koordinatene lagret som et *veipunkt*. Koordinatskjermen vil bli slettet, slik at du kan angi de neste koordinatene. De første sifrene vil nå være basert på forrige inngang. Øverst til venstre på skjermen vises en Kartknapp, med deg kan du gå tilbake til kartet. Tallet bak kartet forteller deg hvor mange koordinater som er lagt inn.

Som et eksempel vil vi nå legge inn koordinatene: N 51°34'01.9» W 4°16'41.9». For å legge inn disse koordinatene måtte vi endre typen til WGS-grad, minutter, sekunder. Et eksempel er vist nedenfor:

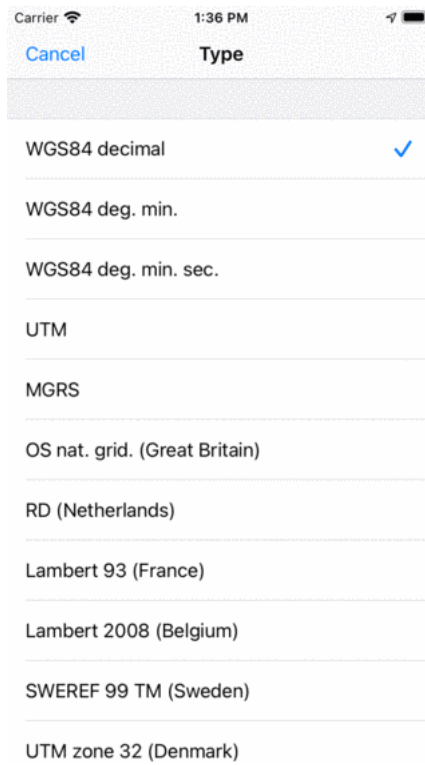


Fig. 2: Velge koordinattype.

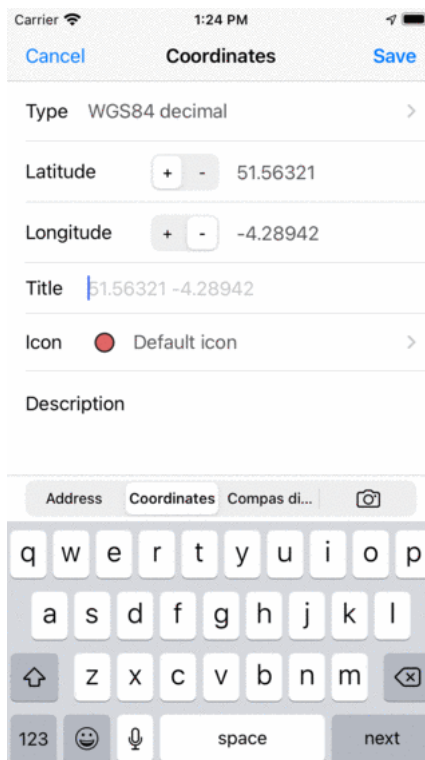


Fig. 3: Angi koordinatene 51.56321 -4.28942.

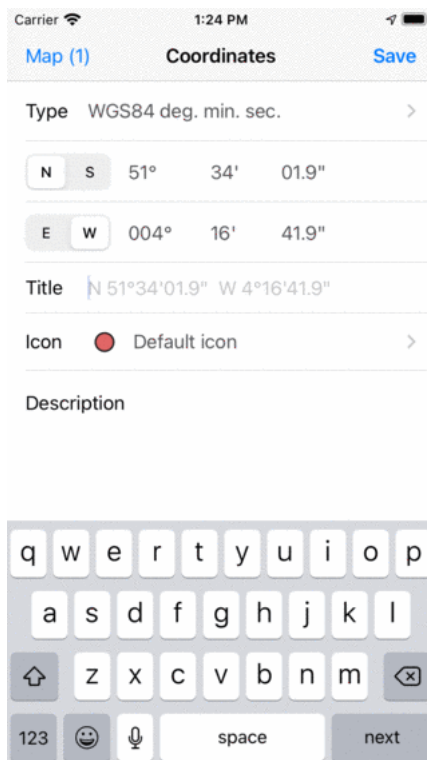


Fig. 4: Angi koordinatene N 51°34'01.9» W 4°16'41.9».

Igjen er vi fornøyd med den foreslåtte tittelen og trykker lagre. Koordinatene lagres og koordinatskjermen blir fjernet, slik at du kan skrive inn de neste koordinatene.

Nå vil vi gå inn i Ordnance Survey National Grid-koordinatene SS 41996 88847, som illustrert nedenfor. Etter å ha trykket på 'Lagre' blir koordinatene lagret og koordinatskjermen blir igjen slettet.

7.1.3 Vise på kart

Etter å ha angitt koordinatene, kan du gå tilbake til kartskjermen ved å trykke på kartknappen øverst til venstre. Antallet vellykkede koordinater vises på kartknappen. Etter å ha skrevet inn de tre koordinatene i eksemplene ovenfor og trykket på 'Kart', ser hovedskjermen ut som følger:

7.1.4 Angi en liste over koordinater

Hvis du har mottatt en liste over koordinater i tekstformat, kan du legge dem inn en etter en via koordinatinnangsskjermen, som forklart ovenfor.

Det kan imidlertid være lettere å velge og kopiere disse koordinatene. Velg deretter fanen 'Adresse' og trykk deretter lenge på søkeboksen. En lim-knapp vises som illustrert i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på 'Lim inn', vil listen over koordinater bli satt inn og behandlet. De resulterende koordinatene vises i listen under søkeboksen, som illustrert i figuren nedenfor:

Du kan nå laste individuelle koordinater på kartet ved å trykke på dem. Ved å trykke lenge på et resultat kan du gjøre et utvalg av resultater som du vil laste inn på kartet. Hvis du trykker på 'Søk' nederst til høyre, vil alle resultatene lastes inn på kartet, som i figuren nedenfor:

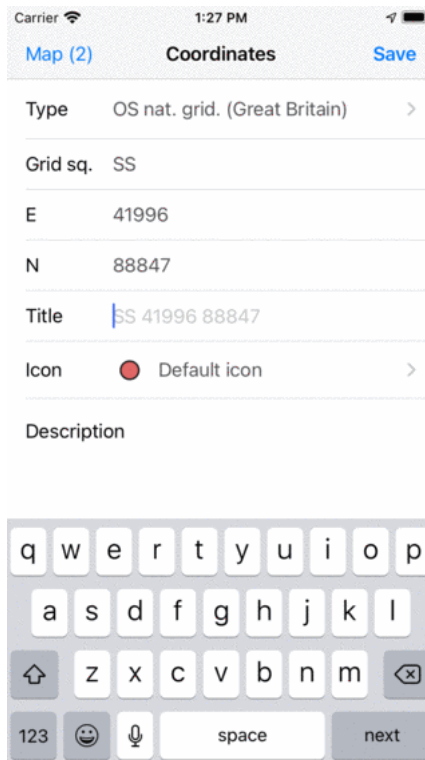


Fig. 5: Angi koordinatene SS 41996 88847.

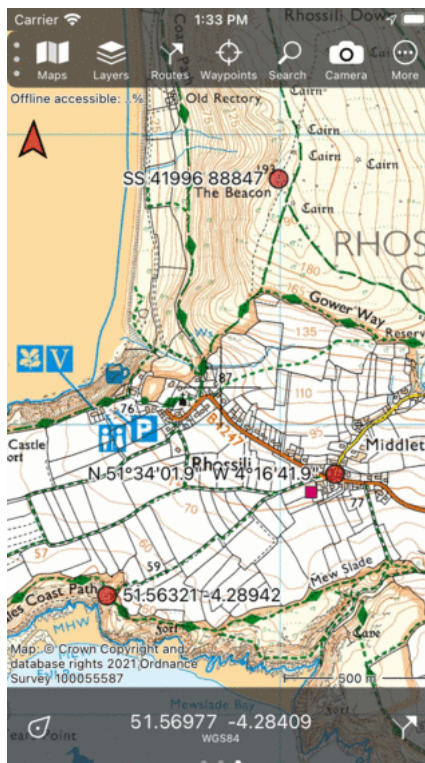


Fig. 6: Tre angitte koordinater settes som veipunkter på kartet.

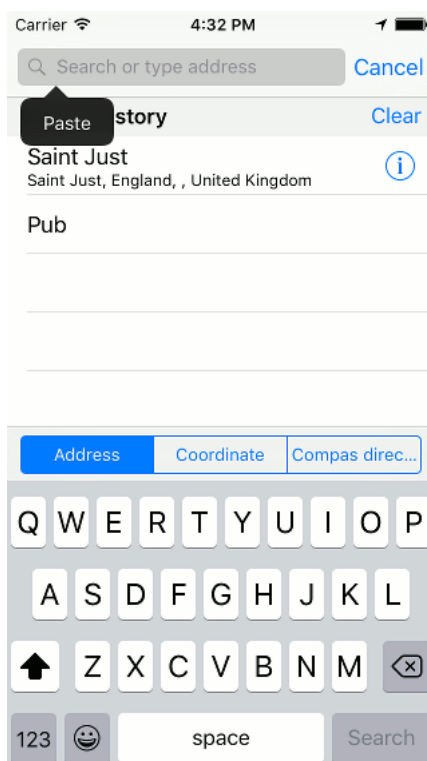


Fig. 7: Lim inn en liste over koordinater i adresseseboksen.

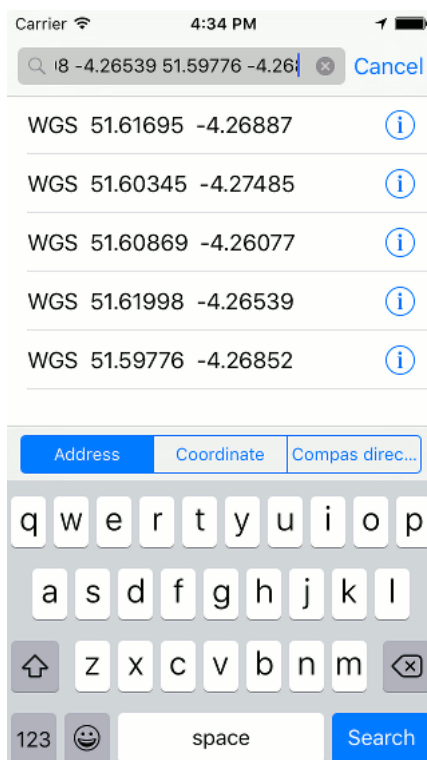


Fig. 8: En liste over koordinater er limt inn i søkeboksen.

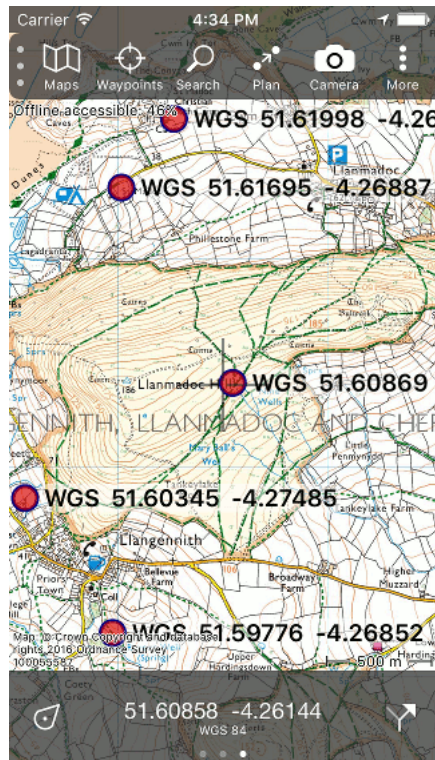


Fig. 9: En liste over koordinater er plassert på kartet.

7.2 Skanne koordinater

Topo GPS inneholder en koordinatskanner. Koordinatskanneren kan skanne koordinater og vise dem på kartet. Du oppnår de beste resultatene ved å skanne koordinater trykt på papir. Det er også mulig å skanne koordinater som vises på en skjerm. Skanning av håndskrevne koordinater fungerer ikke veldig bra.

Skannekoordinater er oftest mye raskere og mer nøyaktig enn å *skrive inn koordinatene*.

Til å åpne koordinatskanneren trykker du på *Meny* > *Søk*. Trykk deretter på 'Skann koordinater' i popup-vinduet som vises.

For å bruke koordinatskanneren må du gi Topo GPS tillatelse til å få tilgang til kameraet ditt i enhetsinnstillingene.

Hvis du åpner koordinatskanneren, ser du bildet av kameraet. I midten er det et lysere rektangel. Plasser rektangelet over koordinatene. Du kan zoome inn og ut med to fingre for å fokusere rektangelet på koordinatene. Koordinatene skal skrives ut på en linje. Det er ikke mulig å skanne flere koordinater samtidig.

Et eksempel er vist nedenfor:

Hvis du har plassert koordinatene i rektangelet og fokusert kameraet, blir koordinatene gjenkjent automatisk og vist på kartet, som i eksemplet nedenfor:

Øverst på skjermen ser du plasseringen av koordinatene på kartet. I bunnen ser du det skannede bildet. Du kan bruke den til å bekrefte at koordinatene ble skannet riktig. Hvis du trykker på «Lagre» lagres koordinatene som et *veipunkt*, og *skjermbildet* for koordinatskanneren åpnes igjen. Som et andre eksempel vil vi skanne MGRS-koordinater:

Etter at koordinatene er gjenkjent, vises igjen et kart med koordinatene:



Fig. 10: Skanne koordinater med koordinatskanneren.

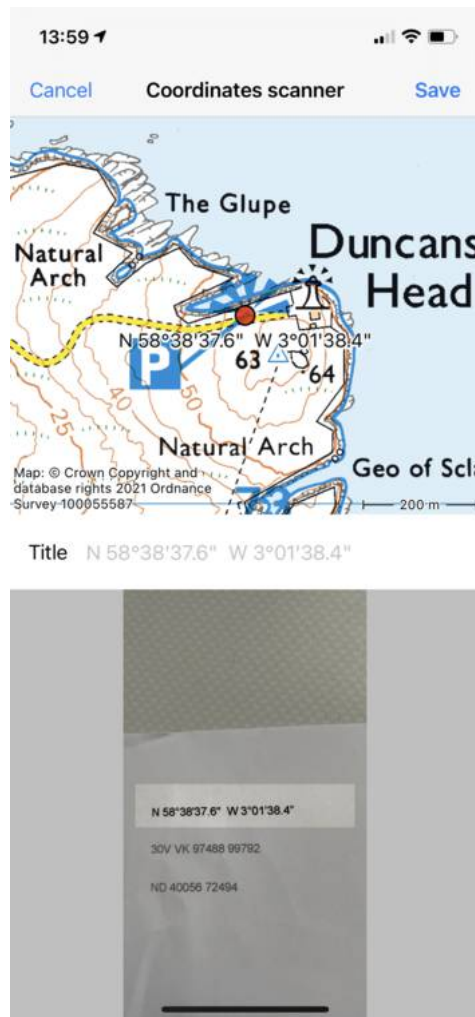


Fig. 11: Koordinater er skannet og vises på kartet.

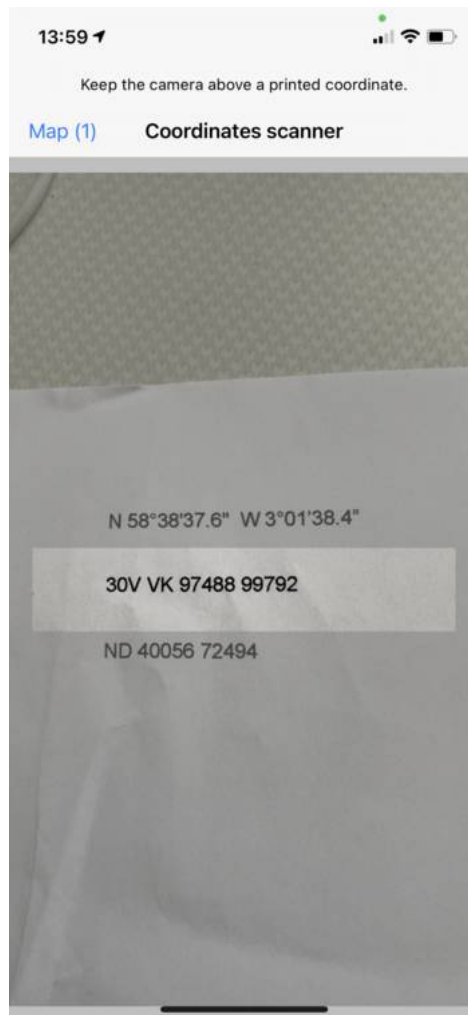


Fig. 12: Skanning av MGRS-koordinater

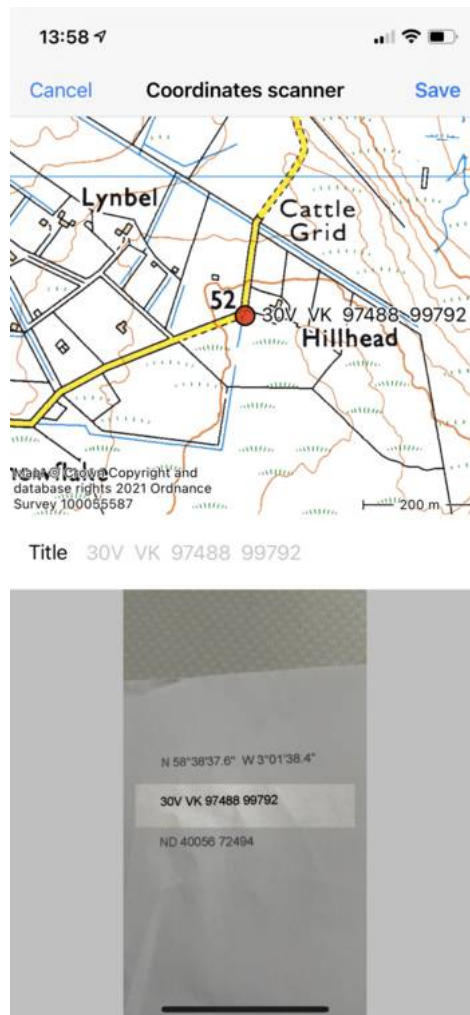


Fig. 13: MGRS-koordinater er skannet og vist på kartet.

Igjen kan du trykke på 'Lagre' for å lagre koordinatene og gå tilbake til koordinatskannerskjermen. Som et siste eksempel vil vi nå skanne Ordnance Survey National Grid-koordinater:

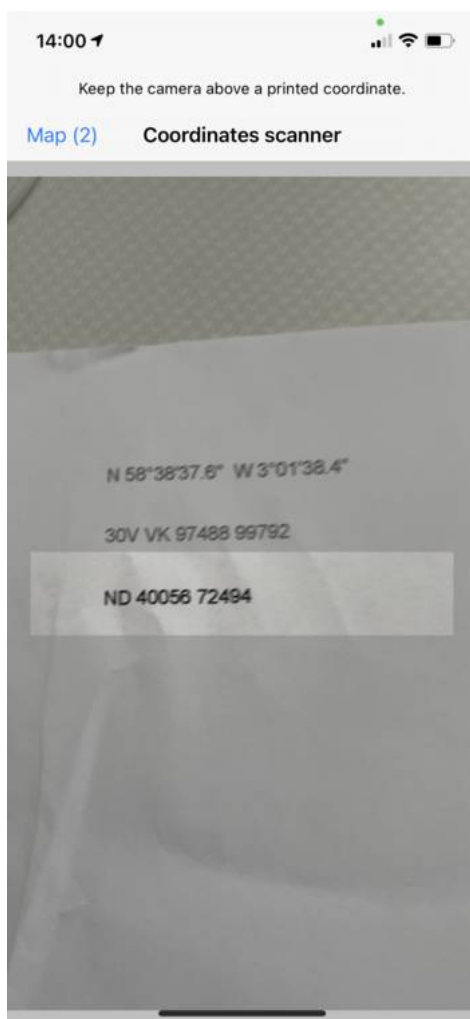


Fig. 14: Skanning av OSNG-koordinater

Etter at koordinatene er gjenkjent, vises igjen et kart med koordinatene:

Trykk på «Lagre» for å gå tilbake til skjermbildet for koordinatskanneren.

Øverst til venstre på skjermbildet for koordinatskanner ser du 'Kart (3)'. Tallet ved siden av kart angir antall lagrede koordinater. Hvis du trykker på 'Kart', kommer du tilbake til hovedskjermen, og kartet blir zoomet til de skannede koordinatene som du kan se i eksemplet nedenfor:

Koordinatskanneren registrerer koordinatsystemet som skal brukes. For landsspesifikke koordinatsystemer som bare inneholder tall, kan noen ganger feil koordinatsystem velges. For å sikre at det til høyre koordinatsystemet brukes, sentrerer du hovedkartet på landet som bruker koordinatsystemet du skanner.

Følgende landsspesifikke koordinatsystemer støttes i Topo GPS

Albania minibank - EPSG: 6870 ALCC - EPSG: 6962

Australia SA Lambert - GDA2020 - EPSG: 8059 Vicgrid - GDA2020 - EPSG:7899 NSW Lambert - GDA2020 - EPSG: 8058 MGA-sone - GDA2020 GA LCC - GDA2020 - EPSG: 7845 SA Lambert - GDA94 - EPSG: 3107 Vicgrid - GDA94 - EPSG:3111 NSW Lambert - GDA94 - EPSG: 3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA sone - GDA94



Fig. 15: OSNG-koordinater er skannet og vist på kartet.

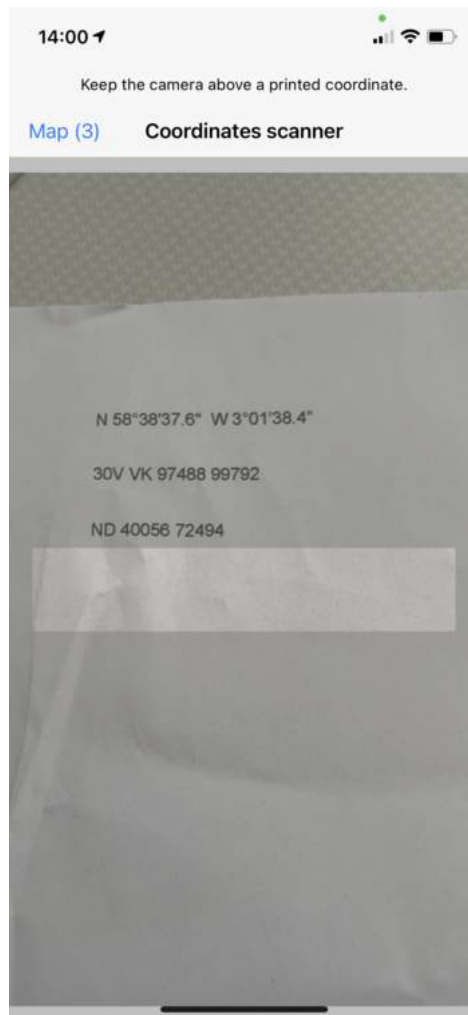


Fig. 16: Koordinatskannerskjermen med 3 lagrede resultater.

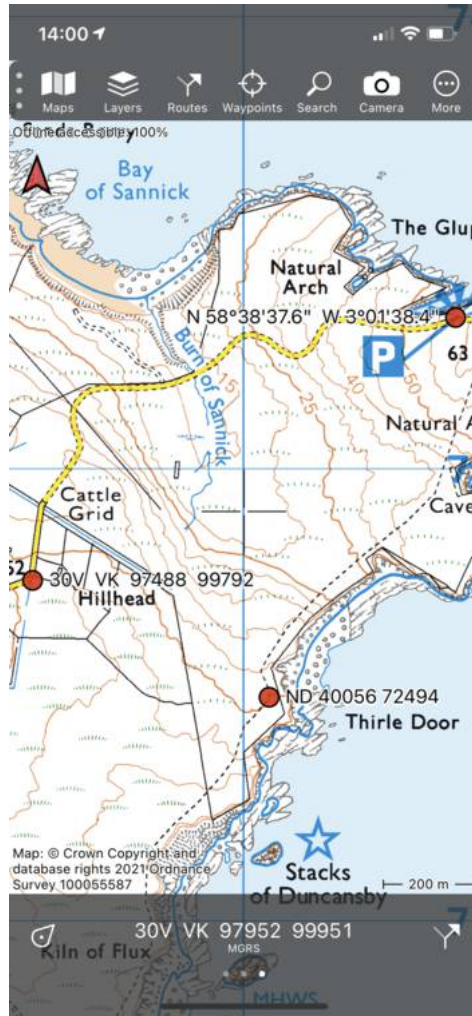


Fig. 17: De tre skannede koordinatene vises på hovedkartet.

Belgia Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaria BCCS - EPSG:7801

Kroatia HRTM — EPSG:3765

Tsjekkia/Slovakia SJTSK — EPSG:5514

Estland Estland 1997 — EPSG:3301

Færøyene Færøyene TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN - EPSG:5048

Frankrike Lambert 93 - EPSG: 9794 Lambert CC42 - EPSG: 9842 Lambert CC43 - EPSG: 9843 Lambert CC44 - EPSG: 9844 Lambert CC45 - EPSG: 9845 Lambert CC46 - EPSG: 9846 Lambert CC47 - EPSG: 9847 Lambert CC48 - EPSG: 9848 Lambert CC49 - EPSG:9849 Lambert CC49 - EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I sone (nord) — EPSG:27561 Lambert II sone (sentrum) — EPSG:27562 Lambert III sone (sør) — EPSG:27563 Lambert IV sone (Korsika) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:27572 Lambert III Carto (Sør) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Korsika) — EPSG:27574

Tyskland Gauß-Krüger 3

Storbritannia OS Nat. Rutenett. - EPSG: 27700

Hellas 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Irland ITM — EPSG:2157

Italia Fuso Italia — RDN2008 — NE — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM sone 32 NE — EPSG:6707 RDN2008 — UTM sone 33 NE — EPSG:6708 RDN2008 — UTM sone 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — NE — EPSG:6876 RDN2008 — UTM sone 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM sone 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM sone 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japan CS I-XIX - EPSG: 6669 - EPSG: 6687 JGD2011 UTM 51 - EPSG: 6688 JGD2011 UTM 52 - EPSG: 6689 JGD2011 UTM 53 - EPSG: 6690 JGD2011 UTM 54 - EPSG: 6691 JGD2011 UTM 55 - EPSG:6692

Latvia LatM — EPSG:10306

Litauen LitM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 - EPSG:2169

Malaysia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kerru — EPSG:3168

Nederland RD - EPSG:28992

New Zealand NZTM 2000 NE - EPSG:2193 NZTM 2000 NR MSLC2000 - EPSG: 5479

Polen PL 92 — EPSG:2180

Romania RO — EPSG:3844

Singapore STM - EPSG: 3414

Slovenia Slovenia 1996 — EPSG:3794

Sør-Korea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spania SOC ED50 - UTM sone 29 ED50 - UTM sone 30 ED50 - UTM sone 31

Sverige SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Sveits LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukraina Gauss-Krüger - UCS2000

Hvis du trykker på *Men* y > Kamera, åpnes kameraet. Hvis du tar et bilde, oppre *tes et veipunkt* på din nåværende plassering. Bildet vil bli lagt til veipunktet og kan vises ved å åpne skjermen for *veipunkt* detaljer.

Pikselstørrelsen på bildet kan angis *i delen Bil* destørrelse i innstillingene.</ref>

Bildet lagres også i bildebiblioteket ditt hvis du gir Topo GPS tilgang til valgte bilder av bildebiblioteket ditt (*iOS-Innstillinger* > *Topo GPS* > *Bilder*). Bildet som er lagret i Topo GPS er alltid en kopi av originalen. Hvis du fjerner bildet i Topo GPS, blir det ikke fjernet fra bildebiblioteket ditt. Og også hvis du fjerner bildet fra bildebiblioteket ditt, blir det ikke fjernet fra Topo GPS.

Bildet som er lagret i Topo GPS og i bildebiblioteket inneholder plasseringen og retningen bildet ble tatt i, i EXIF-metadatanene. Til å se retningen bildet ble tatt i, åpner du først skjermbildet for *veipunkt* detaljer. Trykk deretter på bildet for å se det mer detaljert. Du kan se retningen på et kart ved å trykke på informasjonsknappen i den nederste linjen.

Hvis du tar opp en rute, kan du inkludere veipunktene med bildene i ruten. Hvis du lagrer den innspilte ruten, må du kontrollere at innstillingen «Inkluder veipunkter» er satt til «Opprettet under opptak». Deretter vil alle veipunkter med bilder som er lastet på kartet og opprettes under opptaket av ruten bli inkludert i den lagrede innspilte ruten. Andre mulige irrelevante veipunkter og bilder vil da ikke bli lagt til.

Kompassretning

En kompassretning er en linje med en viss lengde fra et bestemt punkt i en bestemt retning.

Du kan manuelt opprette eller lese av en kompassretning ved hjelp av *kartlinjalen*. Dette er oftest den raskeste måten.

Alternativt kan du *angi en kompassretning manuelt*, eller lese av kom *passretningen på en rute* som forklart nedenfor.

9.1 Angi kompassretning manuelt

Til å legge til en kompassretning på kartet trykker du på *Men* > *Søk* og trykker på elementet 'Angi kompassretning'.

Skjermen for kompassretningen vises som i figuren nedenfor:

I kompassretningsskjermen kan du deretter skrive inn følgende ting:

- *Fra*: Her kan du angi startpunktet for kompassretningen. Oftest er det din nåværende plassering. Hvis du trykker på dette feltet, kan du angi et annet sted eller koordinater.
- *Dist* anse: Her kan du angi lengden på kompassretningen i de viste enhetene.
- *Vink* el: Her kan du angi vinkelen med hensyn til det sanne nord eller magnetiske nord. Hvis du ikke angir en verdi, brukes verdien av retningen du peker enheten i. Denne verdien vises i lysere farger som plassholder i dette feltet.
- *Nord*: Her kan du angi hvilken type nord vinkelen refererer til. Hvis du skriver inn en avlesning av et kompass, kan det være lurt å stille det til magnetisk nord, slik at en korrekt magnetisk deklinasjonskorreksjon kan brukes.
- *Beskrivelse*: Eventuelt kan du legge til en beskrivelse.

Hvis du har angitt alle verdiene, kan du trykke på «Lagre». Kompassretningen lagres, og kan bli funnet tilbake i *ruteskjermen*. Du kommer tilbake til hovedskjermen, og kompassretningen vises som en rute på kartet.

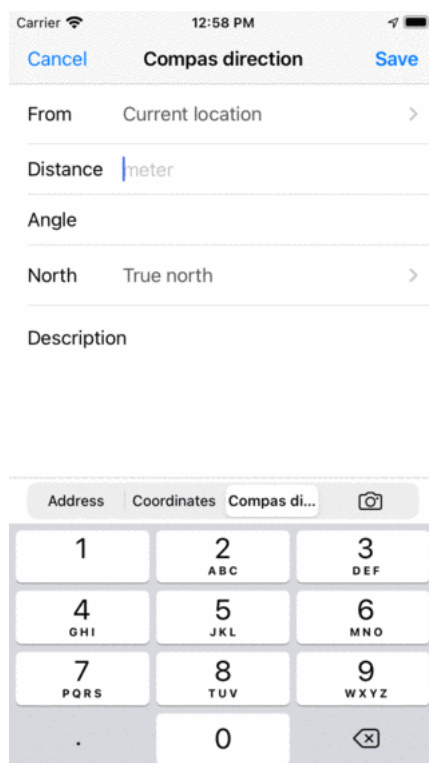


Fig. 1: Skjermen for kompassretningen.

Som et eksempel lager vi nå en kompassretning på 5000 m med en retning på 45 grader i forhold til det sanne nord. Resultatet vises i figuren nedenfor:

Hvis du bruker kompassretninger, kan det også være nyttig å *aktivere den sanne nordpilen*. Dette er en pil på hovedskjermen som viser retningen til det sanne nord på kartet.

Ret *ningen du reiser i* kan også vises på dashbordet.

9.2 Finne en kompassretning på en rute

Til å finne en kompassretning må du først *aktivere rutekursmark* ørene i innstillingene.

Deretter kan du *planlegge en rute til et punkt*, for eksempel med transportmidlet 'Crow fly'.

Hvis du gjør det og går tilbake til hovedskjermen, vises ruten med kompassretningen på kartet. Et eksempel er vist nedenfor:

I eksemplet ovenfor har vi planlagt en 'Crow fly'-rute fra vår nåværende plassering til Knowle Ås. Rutebanemarkørene vises på ruten. Fra disse markørene kan vi se at vi må reise i 80 grader i forhold til det sanne nord for å komme fra vår nåværende plassering til Knowle Ås.

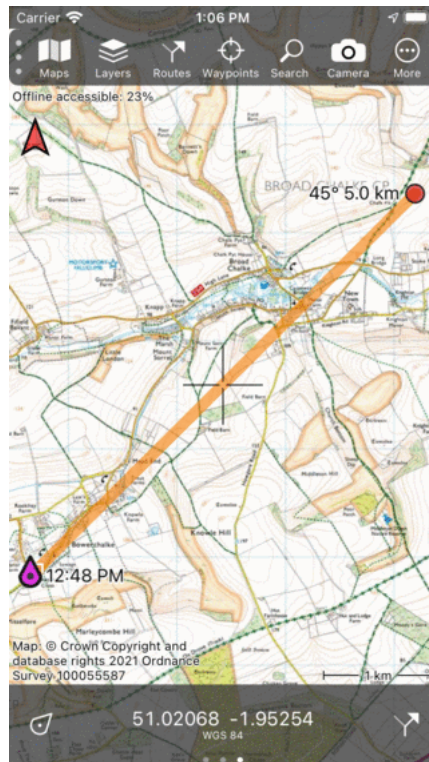


Fig. 2: En kompassretning ble lagt til kartet.



Fig. 3: Finne en kompassretning.

Måling av avstander og vinkler

10.1 Kartlinjal

Til å måle avstander og vinkler mellom to poeng større i hovedkartskjermen kan du bruke kartlinjalen. Til å vise kartlinjalen trykker du først lenge på kartet til ikonet for oppretting av veipunkt vises. Legg deretter til en andre finger (muligens med den andre hånden). Umiddelbart vises en linjal mellom de to fingrene. På macOS trykker du på linjalikonet øverst til høyre i vinduet.

Hvis du beveger fingrene rundt, kan du endre start- og endepunkt på linjalen. Hvis du setter start- eller sluttpunktet i nærheten av et veipunkt eller din nåværende plassering, knyttes det automatisk til det. Hvis du slipper fingrene, vil linjalen forbli på sin plassering. Et eksempel på linjalen er vist i figuren nedenfor:

I midten av linjalen vises avstanden mellom de to punktene. Hvis det er plass, vises også kompasretningen (med hensyn til det sanne nord) fra start til sluttpunkt. Endepunktet har et pilhode slik at du kan utlede linjalens retning.

Du kan endre lengde- og vinkelenheten i *innstillingene*.

10.1.1 Endring av kartlinjal

Du kan endre plasseringen, lengden og retningen til kartlinjalen på flere måter.

- Endre startpunkt: Sett fingeren på linjalen (lysegrå) nær startpunktet og flytt den rundt.
- Endre sluttpunkt: Sett fingeren på linjalen nær sluttpunktet og flytt den rundt.
- Flytt linjalen uten å endre lengde: Sett fingeren på linjalen i midten, og flytt den rundt.
- Endre lengde: Sett to fingre på linjalen og flytt dem fra hverandre for å øke lengden på linjalen. Flytt de to fingrene mot hverandre for å redusere lengden. Bare sluttpunktet endres, startpunktet forblir i samme posisjon.
- Dreie: Sett to fingre på linjalen, hold fingeren nærmest startpunktet fast. Flytt bare den andre fingeren for å rotere linjalen. Lengden på linjalen forblir den samme, bare retningen vil endre seg. Mens lengden på linjalen forblir den samme, kan den målte avstanden variere ved å rotere. Dette

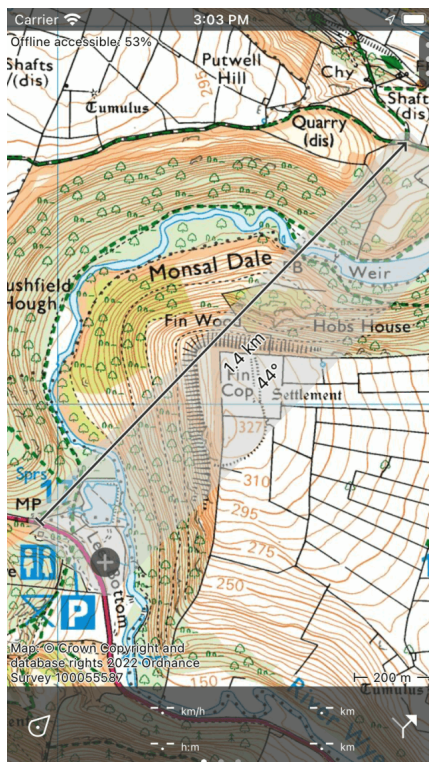


Fig. 1: Kartlinjalen (trykk lenge på kartet med en finger, og legg deretter til andre finger).

skyldes den brukte kartprojeksjonen, spesielt når du bruker mercator-projeksjonen (som tilfellet er for OpenStreetMap), kan du se klare forskjeller.

Hvis du flytter eller zoomer kartet, vil kartlinjalen forbli på samme sted. Hvis du zoomer inn vår for langt ut, vil kartlinjalen forsvinne midlertidig. Det vil dukke opp igjen hvis du zoomer tilbake.

10.1.2 Fjerne kartlinjal

Til å fjerne kartlinjalen, trykk på lukk-knappen med krysset på linjalen.

10.1.3 Rask høydeprofil

Hvis kartlinjalen ligger i *dekningsområdet for høydeutvidelsen*, vises et profilikon på kartlinjalen, hvis linjalen er lang nok. Hvis du trykker på dette profilikonet, og du har kjøpt høydeutvidelsen, *vises en høydeprofil* øverst på skjermen. Denne høydeprofilen viser høydene langs linjen til kartlinjalen. Hvis du flytter kartlinjalen, oppdateres høydeprofilen automatisk.

10.1.4 Naviger til et punkt

Du kan bruke kartlinjalen til å navigere til et punkt. Legg først linjalen på kartet som forklart ovenfor. Flytt deretter startpunktet til posisjonsmarkørikonet, og sluttettpunktet til ønsket destinasjon som i figuren nedenfor. Avstanden og vinkelen oppdateres automatisk mens du beveger deg.



Fig. 2: Bruke kartlinjalen til å navigere til et punkt.

10.1.5 Måling av lange avstander

Den korteste veien mellom to punkter på jorden kalles en geodesisk. Bare korte separasjoner dette er en rett linje på et kart, men på lengre avstander er det en kurve. Kartlinjalen vil alltid vise en geodesisk. Et eksempel er vist nedenfor.

Noen ganger passer ikke geodesikken på linjalen. Hvis du vil gjøre det synlig, kan det noen ganger hjelpe å rotere kartlinjalen. Hvis det fortsatt ikke er det du vil, kan du bruke ruteplanleggeren til å planlegge en rute med transportmodusen satt til 'Crow fly'.

På en geodesisk varierer kompassretningen. Vi viser derfor bare kompassretningen hvis den varierer lite. Hvis det varierer mer enn en måleenhet, viser vi en feilmargen, som indikerer mellom hvilke verdier kompassretningen varierer langs geodesikken. Hvis feilen er for stor, vises ikke kompassretningen i det hele tatt.



Fig. 3: Kurven på kartlinjalen er ikke en rett linje, men en geodesisk.

Det er mulig å utvide Topo GPS med høydeutvidelsen. Dette tillegget lar deg gjøre følgende:

- *Viser terrenghøyden (høyde)* på koordinatpanelet på dashbordet.
- Gener *er raske høyde* profiler med kartlinjalen.
- Gener *er høydeprofiler for ruter planlagt med transportmidlet luftlinje*.
- Gener *er mer nøyaktige høyde* profiler for alle planlagte ruter.
- Generer høydeprofiler *for ruter som mangler høyde* profil.
- Vis *høyde over bakken* og høyde over bakkeprofiler.

11.1 Kartdekning

'Høydeforlengelse' er et betalt tillegg og er foreløpig bare tilgjengelig for Tyskland, England, Wales, Frankrike, Sveits, Østerrike, Nederland, Belgia og Luxembourg. I fremtiden vil vi legge til flere regioner. Hvis du kjøper «Høyde-utvidelsen» nå, vil du også få tilgang til regionene som vil bli lagt til i fremtiden.

11.2 Innkjøp av høydeutvidelse

For å kjøpe høydeutvidelsen, zoomer du kartet til et av regionene der høydeutvidelsen er tilgjengelig. Skyv deretter dashbordet to ganger til venstre for å vise *koordinatpanelet*. Trykk deretter på koordinatpanelet og velg 'Vis høyde' i popup-vinduet som vises. Deretter vises kjøpsskjermen.

11.3 Vise terreng høyde

Til å vise terreng høyden i meter over havet for et bestemt punkt, må du skyve dashbordet to ganger til venstre for å åpne *koordinatpanelet*. Deretter vises terreng høyden (høyden) til punktet som er angitt med korset i midten av kartet ved siden av koordinatene som i eksemplet nedenfor:



Fig. 1: Terreng høyden vises ved siden av koordinatene på dashbordet.

Du kan trykke på høyden for å se detaljer om kilden, den vertikale referansen og nøyaktigheten. Du må zoome inn kartet langt nok i en *region der Høydeutvidelsen er tilgjengelig for å se terreng høyden*.

Hvis du trykker på posisjonsmarkøren, kan du se terreng høyden til din aktuelle posisjon.

Hvis du trykker på et punkt, vises terreng høyden til punktet rett under koordinatene i skjermbildet for veipunkt detaljer.

11.4 Hurtige høydeprofiler

Til raskt å få en høydeprofil langs en rett linje, må du aktivere *kartlinjalen*. Trykk lenge på kartet slik at et ikon for oppretting av veipunkter vises, og legg deretter til en andre finger for å aktivere linjalen. Hvis kartlinjalen er i det de *kkede området*, og linjalen er lang nok, vises et høydeprofilikon ved siden av det avsluttende kryssikonet. Hvis du trykker på høydeprofilikonet, vises en profil øverst på skjermen. Dette er høydeprofilen langs linjen til kartlinjalen.

Hvis du flytter kartlinjalen rundt, eller endrer størrelsen, oppdateres høydeprofilen umiddelbart. Du kan dra punktet i høydeprofilvinduet for å lese av høyder. Poenget er også avbildet på kartlinjalen, slik at du enkelt kan se plasseringen av punktet i høydeprofilen på kartet.

Du kan zoome profilen inn og ut ved å sette to fingre på profilvinduet og flytte dem bort fra eller til hverandre.



Fig. 2: En høydeprofil genereres ved hjelp av kartlinjalen.

Hvis du trykker på prosentikonet ved siden av profilen, genereres en hellingsprofil. Avhengig av hellingsenhetene som er angitt i Topo GPS-innstillingene, vises enten hellingsprosenten eller hellingsvinkelen. Det lar deg raskt se hvor bratt en bestemt linje er.

11.5 Høyde over havet for ruter planlagt ved bruk av luftlinje

Hvis du *ikke aktiverte høydeutvidelsen*, vil ruter planlagt ved bruk av transportmodusen kråkefly ikke ha en høydeprofil. Innkjøp av høydeutvidelsen sikrer at rutene som *er planlagt ved hjelp av transportmidlet 'Crow fly'* automatisk får en høydeprofil når ruten ligger i det dekkede området av Høydeutvidelsen. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

I eksemplet er det planlagt en Luftlinjerute. I bunnen vises den totale oppstigningen langs ruten. Hvis du trykker på den totale stigningen, vises høydeprofilen.

11.6 Mer nøyaktige høydeprofiler for planlagte ruter

Høydeinformasjonen som brukes i høydeutvidelsen er basert på svært nøyaktige digitale terrengmodeller, oppnådd ved laserskanning av terrenget med fly. Den vertikale og horisontale nøyaktigheten er mye høyere enn i høydedataene som brukes i ruteplanleggeren uten høydeutvidelsen. Hvis du har kjøpt høydeutvidelsen, vil høydeprofilene være basert på de nøyaktige digitale terrengmodellene. Som et resultat vil den beregnede mengden av total oppstigning også være mer nøyaktig.



Fig. 3: En skråningsprofil genereres ved hjelp av kartlinjalen.

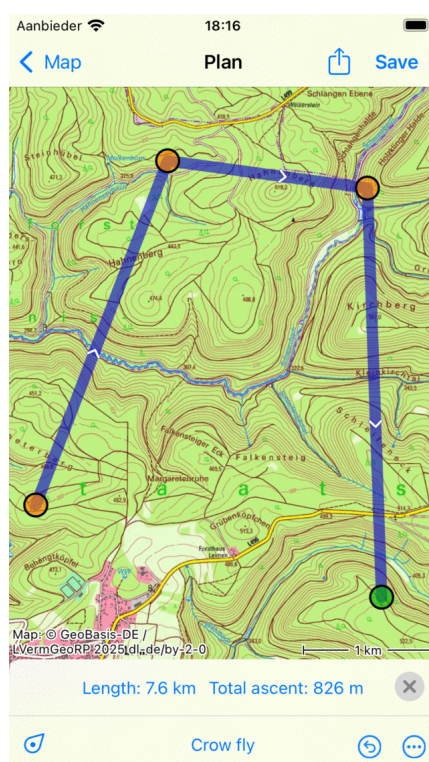


Fig. 4: Med høydeutvidelsen vil planlagte ruter for luftlinjefly få en høydeprofil.

11.7 Generer høydeprofiler for ruter som mangler høydeprofil

Hvis du har importert en rute som mangler en rute, genereres en høydeprofil automatisk hvis du åpner *rutedetaljerm bildet* for ruten. Hvis ruten er lang, må du kanskje trykke på knappen 'Generer høydeprofil'. Det kan ta litt tid før høydeprofilen vises, fordi noen ganger må høydeinformasjon lastes ned først.

11.8 Generer terrenghøydeprofiler for innspilte ruter

Hvis du har innspilt en rute, bestemmes høyden av GPS og/eller barometer på enheten. Noen ganger er høydedataene som er oppnådd på denne måten ganske unøyaktige, med store svingninger. Derfor viser vi også terrenghøydeprofilen under den gjengede høydeprofilen i skjerm bildet for rutedet *aljer*. Denne terrenghøydeprofilen kan være mer brukbar og gi et mer pålitelig estimat av den totale stigningen. Imidlertid er terrenghøydeprofilen noen ganger veldig forskjellig fra den faktiske profilen, for eksempel når noen krysser en bro over en dal. Denne broen vil bli inkludert i den innspilte høydeprofilen, men ikke i terrenghøydeprofilen som følger dalens form.

11.9 Høyde over bakken

Spesielt når du er i luften, kan det være av interesse å få et estimat av høyden i forhold til bakken. Høyden fra GPS (høyde) er høyden i forhold til gjennomsnittlig havnivå. Hvis du trekker terrenghøyden fra det, får du høyden over bakken. Hvis du trykker på posisjonsmarkøren, kan du se din nåværende høyde over bakken.

Hvis du har innspilt en rute, kan du se profilen for høyden over bakken i skjerm bildet for rutedetaljer. Hvis ruten er antenne, er høyden over bakken allerede oppført under terrenghøydeprofilen. Hvis ikke, kan du trykke på høydeprofilen for å se profildetaljene, og deretter øverst på skjermen kan du bytte profilvisning til høyde over bakken.

11.10 Tekniske detaljer om høydeutvidelsen

11.10.1 Nedlasting

Høydeinformasjonen lagres i større fliser som har en størrelse på 4 km x 4 km. Disse flisene må lastes ned fra serveren vår og lagres på enheten din. Du kan laste ned høydeinformasjonen til en bestemt region ved å trykke på «Offline tilgjengelig» øverst til venstre på skjermen for å åpne skjerm bildet for nedlasting av kart. Bla deretter ned til bunnen til seksjonen 'Høydemodeller'. Her kan du trykke på 'Last ned' for å laste ned høydemodellene for den synlige regionen. Du kan også fjerne høydemodeller for å gjenvinne lagringsplass.

Hvis du har gjort høydemodellene offline tilgjengelige, kan du se høyder og generere profiler uten internettilkobling. Du kan teste dette ved å sette enheten midlertidig i flymodus med wifi deaktivert.

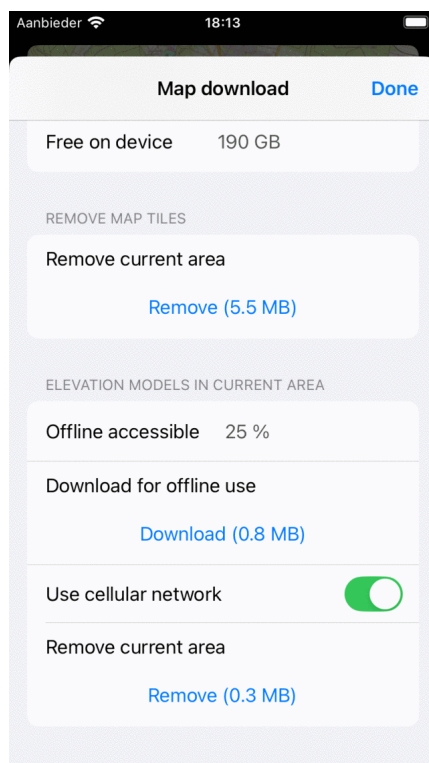


Fig. 5: Laster ned digitale høydemodeller for frakoblet bruk.

11.10.2 Nøyaktighet

Høydene i høydeutvidelsen er hentet fra digitale terrengmodeller. Dette er veldig nøyaktige store datasett, der høyder bestemmes typisk hver 1 m ved hjelp av en laser fra et fly. I det opprinnelige datasettet er høydene nøyaktige til omtrent 0,1 m. Vi har imidlertid redusert nøyaktigheten litt på en sofistikert måte, for å oppnå en datastørrelse som er håndterbar for en app. Vår påståtte nøyaktighet er: 95% av høydene avviker mindre enn 0,5 m fra den opprinnelige målingen. Dette er en perfekt nøyaktighet for utendørsaktiviteter, ikke alle støt er merkbare, men små voller er det.

11.10.3 Privacy

For å bestemme en høyde ved hjelp av Høydeutvidelsen, bestemmes først den nødvendige høydeflisen på 4 km x 4 km. Hvis flisen ikke er lagret på enheten din, lastes den automatisk ned fra serveren vår. Deretter bestemmes høyden fra denne høydeflisen på enheten din. Aldri vil noen koordinater bli sendt til serveren vår. Høydeutvidelsen er veldig personvernvennlig, vi kan uansett ikke se posisjonene til poengene eller rutene dine, hvis du bestemmer en høyde eller en høydeprofil.

Innstillingskjermen kan åpnes ved å trykke på elementet 'Mer' i *Menyen*. Trykk deretter på 'Innstillinger' i popup-vinduet som vises.

Et eksempel på innstillingskjermen vises i figuren nedenfor:



Fig. 1: *Innstillingskjernbildet.*

Innstillingskjernbildet inneholder følgende seksjoner:

12.1 Skjermretning

Ved å aktivere bryteren 'Låse' i innstillingene kan du låse skjermen slik at den ikke roterer hvis du roterer enheten.

Til å låse skjermen i ønsket retning, deaktiverer du først «Lås». Deretter roterer du enheten til ønsket retning og aktiverer 'Lås'.

Hvis låsen er deaktivert, og skjermen ikke roterer hvis du roterer enheten, bør du sjekke 'Kontrollsen-ter'. Sveip ned fra øverste høyre hjørne av skjermen for å åpne KontrollSette i senter. Trykk på Papirretningslås-knappen hvis den er aktivert.

12.2 Slå av skjermen

Med innstillingen 'Automatisk lås' i *innstillingene* kan du bestemme om *hovedskjermen* skal slås av og låses automatisk etter en periode med inaktivitet av iOS. Hvis du deaktiverer denne innstillingen, blir ikke *hovedskjermen* slått av.

Anta at du monterer enheten på sykkel din. Da kan det være praktisk at hovedskjermen forblir på kontinuerlig. Så i så fall må du deaktivere 'Automatisk lås'.

Hvis du har *låst orienteringen til en iPhone* i normal (stående) retning, vises alternativet 'Dekselkamera'.

Hvis du aktiverer innstillingen 'Dekamera', slås kartskjermen av automatisk hvis du dekker frontkameraet. På eldre iPhones vil skjermen bli slått av umiddelbart. På de nyeste iPhones slås skjermen av etter rundt fem sekunder. Skjermen vises umiddelbart når kameraet er avdekket.

Det anbefales å aktivere alternativet «Dekk kamera» når du går utendørs. Når du legger iPhone i lommen, blir skjermen slått av umiddelbart, noe som sparer energi. Hvis du også deaktiverer alternativet automatisk lås, vises kartskjermen umiddelbart når du avdekker iPhone.

Vær oppmerksom på at hvis den automatiske låsen er deaktivert, trenger du ikke å oppgi passordet ditt når skjermen vises igjen. Dette er praktisk, men er også mindre sikkert.

12.3 Stiler

I delen 'Stiler' *av* innstillingene kan du angi utseendet til kartet, posten, planen og rutelinjene. Videre kan du bestemme utseendet til *posisjonsmarkøren*.

12.3.1 Kart

Du kan angi kartstilen i Topo GPS til 'Normal' eller 'Mørk'. Den normale stilen har lyse farger. Et eksempel på den mørke kartstilen er vist nedenfor:

Hvis du bruker Topo GPS om natten, kan det være bedre å sette kartstilen til 'Mørk'. Kartet er da mye mørkere, noe som gjør det lettere for øynene dine å se på skjermen. Kartlegenden er også tilpasset mørk modus. Vi anbefaler at du kombinerer innstillingen «Mørk» kartstil med skjerminnstillingen «Mørk» modus på enheten din. Da vil også alle grensesnittelementer ha en mørk bakgrunn.

Det er også mulig å endre kartstilen direkte på hovedskjermen via *Meny > Kart*. Trykk på 'endre til mørke/lyst kart' i popup-vinduet som vises.

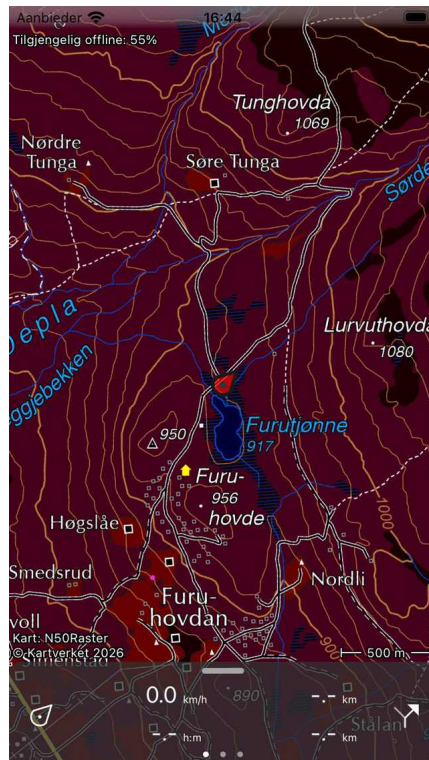


Fig. 2: Den mørke kartstilen.

12.3.2 Opptak, plan og rutelinjer

Til å endre fargen på posten, planen eller rutelinjen, trykker du på det tilsvarende elementet i «Stiler»-delen *av* innstillingene. En skjerm vises der du kan angi egenskapene til linjen.

Hvis du trykker på rutelinjer, vil du se at det er 10 forskjellige rutelinjer. Den første rutelinjen er for den første lastede ruten på kartet, den andre for den andre lastede ruten osv.

Som et eksempel viser vi nå under skjermen der du kan endre linjeegenskapene til den innspilte ruten:

Du kan endre fargen ved å bruke glidebryteren Rød/Grønn/Blå. Det er også mulig å endre fargen ved hjelp av en fargevelger ved å trykke på 'Velg farge' under glidebryterne. Glidebryteren for gjennomsiktighet bestemmer hvor gjennomsiktig linjen er. Litt gjennomsiktighet lar deg se kartet bak rutelinjen.

Det er også mulig å angi linjestilen til en individuell rute. Dette kan gjøres via *rutedetaljer* > *rediger rute*. Trykk på 'Rediger linjestil' i popup-vinduet som vises, og deaktiver 'Bruk standard linjestyle'. Til å endre linjestilen for et sett med ruter samtidig, går du først til skjermbildet for lagrede ruter (Meny > Ruter > Lagrede ruter). Trykk deretter på Mer > Velge og velg rutene og/eller mappene. Trykk deretter på «Mer > Rediger linjestil» nederst til venstre for å endre linjestilen til de valgte rutene.

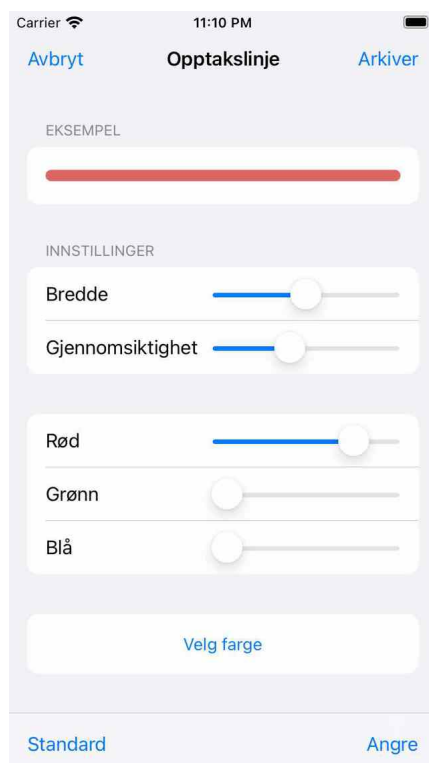


Fig. 3: Endre egenskapene til postlinjen.

12.3.3 Posisjonsmarkør

Standard posisjonsmarkør har en rød farge. For synlighet kan det være bedre å endre fargen på posisjonsmarkøren noen ganger. Trykk på posisjonsmarkøren i delen 'Stiler' i innstillingene. En skjerm med tilgjengelige alternative posisjonsmarkører vises. Du kan velge mellom en rød, lilla, blå, grønn eller gul posisjonsmarkør. Hvis du trykker på en posisjonsmarkør, endres den.

Nedenfor ser du et eksempel på et kart med en lilla posisjonsmarkør:

12.4 Ruter

I seksjonen 'Ruter' i innstillingene kan du aktivere og deaktivere rute *avstandsmarkører*, *rute banemarkører* og *mundlige instruksjoner for noden* ettverksruter.</ref>

12.4.1 Avstandsmarkører på ruten

Avstandsmarkører på ruten er markører som vises på ruten med jevne mellomrom for å vise avstanden fra startpunktet. Hvis du aktiverer denne bryteren, vises disse markørene på alle ruter som er lastet inn på hovedkartet. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:



Fig. 4: Posisjonsmarkøren ble satt til lilla



Fig. 5: Avstandsmarkører på ruten er aktivert.

12.4.2 Kursmarkører på ruten

Kursmarkører på ruten er markører som vises på ruten med jevne mellomrom for å vise kursen (retning av ruten i forhold til sant nord) ved markørpunktet. Hvis du aktiverer denne bryteren, vises disse markørene på alle ruter som er lastet inn på hovedkartet. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:



Fig. 6: Kursmarkører på ruten er aktivert.

12.4.3 Talte instruksjoner

Hvis du har lastet inn et nodenettverk som sykkelnodenettverket, eller turnodenettverket, på kartet, og du har lastet inn en rute langs disse nodene på kartet, vises nodene på dashbordet. Hvis du aktiverer «Talte instruksjoner» og du er i nærheten av neste node, vil en stemme fortelle deg noden du nærmer deg og den kommende noden. Skjermen skal være slått på for at dette skal fungere, derfor er dette bare nyttig i kombinasjon med å *deaktivere den automatiske skjermlåsen*.

12.5 Vis på kart

I delen 'Vis' av innstillingene kan du aktivere og deaktivere følgende innstillinger:</ref>

12.5.1 Plasseringsnøyaktighet

Hvis du aktiverer denne bryteren, vises en sirkel som indikerer nøyaktigheten av posisjonsbestemmelsen rundt *posisjonsmarkøren*.

12.5.2 Geografisk nord

Hvis du aktiverer denne bryteren, vises alltid en pil som peker mot retningen til det sanne nord øverst til venstre på *hovedskjermen*. På de fleste topografiske kart peker ikke toppen av kartet nøyaktig mot det sanne nord.

12.6 Kart

I seksjonen 'Kart' av *innstillingene* finner du bryteren 'Ekstra zoom in'. Hvis du aktiverer denne bryteren, kan du zoome inn kartet opptil 8 ganger så langt som uten å aktivere det. Ulempen er at kartene blir kornete når de zoomes inn så langt.

Veipunkter som ligger veldig nær hverandre kan lettere skilles ved å aktivere denne bryteren.

12.7 Måleenheter

I seksjonene til *innstillingene* kan du angi lengde/hastighet, vinkel og hellingsenheter.

Lengden/hastigheten kan settes til Metrisk (m, km, km/t), Britisk (ft, mi, mph) eller Nautisk (ft, NM, kt).

Vinkelenheten kan settes til Grader (°, 360), Gon (400), Nato-mil (6400), Milliradianer (6283), Svensk streck (6300) og Finish streck (6000). Tallet mellom parenteser indikerer mengden enheter som passer i en full sirkel.

Hellingsenheten kan settes til prosent (%) eller grader (°).

Nedenfor og eksempel på hovedskjermen med keiserlige enheter:

12.8 Koordinater

I seksjonen 'Koordinater' av *innstillingene* kan du bestemme hvilke koordinatyper som vises i appen. De viste koordinattypene i skjerm *bildet for veipunkt detaljer*, *skjerm bildet for nåværende plassering* og *koordinatpanelet* bestemmes av denne innstillingen.

Hvis du trykker på viste koordinatyper, vises et skjerm bilde der du kan aktivere og deaktivere koordinatyper. Et eksempel på dette skjerm bildet er vist nedenfor:

I figuren over er bare WGS84 desimal og Ordnance Survey nasjonalt rutenett aktivert. Med håndtakene til høyre kan du bestemme rekkefølgen på de viste koordinatene. Hvis du går til skjerm bildet for veipunkt detaljer, ser du i delen 'Koordinater' at også bare disse koordinattypene vises:



Fig. 7: Hovedskjermen med keiserlige enheter

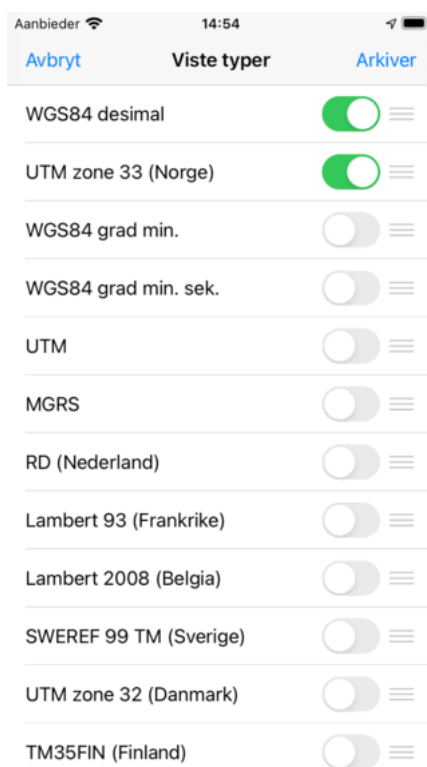


Fig. 8: Angi de viste koordinattypene.

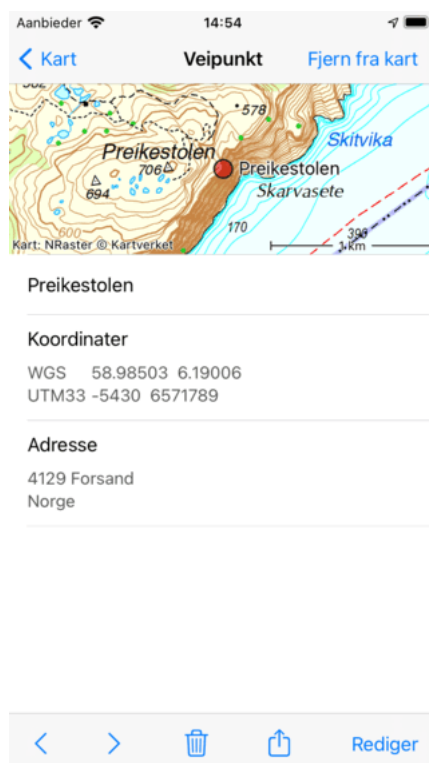


Fig. 9: Bare WGS84 desimal- og Ordnance Survey National Grid-koordinater vises i skjermbildet for veipunkt detaljer.

Som et andre eksempel aktiverer vi nå andre koordinat typer, MGRS, WGS84-grad, minutter sekunder og UTM. Innstillingsskjermen ser da ut som følger:

I skjermen for veipunkt detaljer viser delen 'Koordinater' bare MGRS, WGS84 graders minutter sekunder og UTM-koordinater:

12.9 Nedlasting kartfliser

I delen 'Nedlasting av kartfliser' av innstillingene finner du bryteren 'Bruk mobilnettverk'.

Hvis du deaktiverer «Bruk mobilnettverk», vil kartfliser aldri lastes ned over et mobilnettverk. Dette kan forhindre uønskede mobilnedlastinger hvis du flytter kartet til et område der kartfliser ikke ble *lagret* *frakoblet* et. Å begrense mobilnedlastinger kan spare deg for penger, avhengig av kontrakten din. Ulempen er at du noen ganger kunne se *grå kart*.

Hvis du aktiverer «Bruk mobilnettverk», kan kartfliser lastes ned over et mobilnettverk. I tillegg bør du aktivere Topo GPS for å bruke mobilnettverket i enhetsinn *stillingene*.

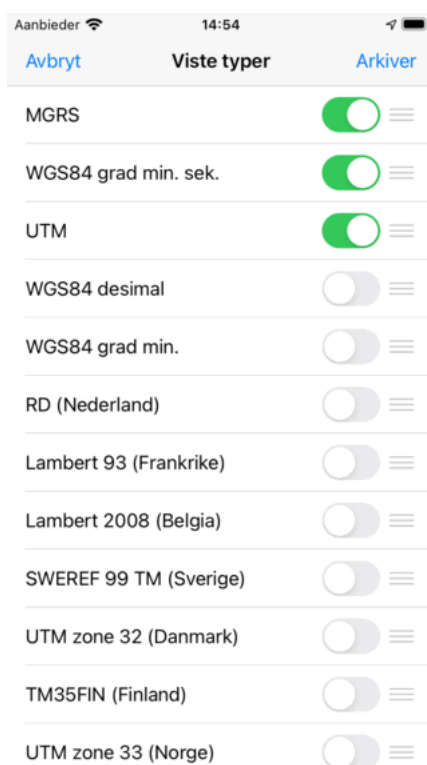


Fig. 10: Angi de viste koordinattypene.

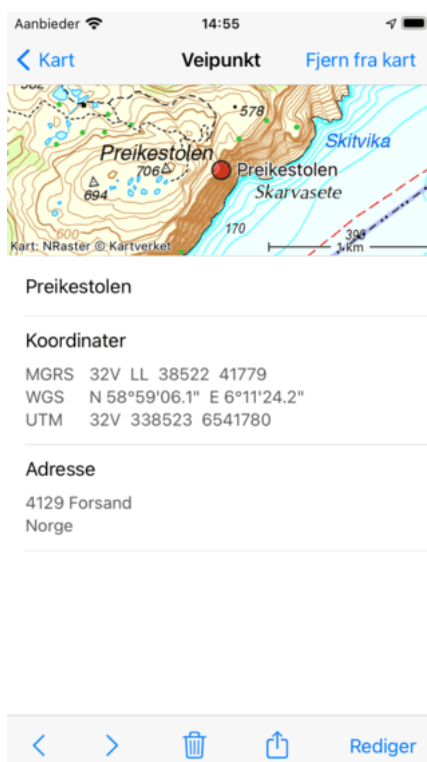


Fig. 11: Bare MGRS, WGS84 graders minutter sekunder og UTM-koordinater vises.

12.10 Enkelt trykk zoome inn/ut

I Topo GPS kan du zoome kartet inn eller ut med et enkelt trykk på kartskjermen. Som standard zoomer du inn ved å trykke på bunnen, og å trykke på toppen zoomer du ut.

I seksjonen 'Enkelttrykk zoom/inn ut' av innstillingene kan du kontrollere oppførselen til enkelttrykkszoomen.

Du kan velge mellom følgende alternativer:

- *Bunn/Topp* - Ved å trykke på bunnen zoomer du inn, hvis du trykker på toppen, zoomer du ut.
- *Topp/Bun n* - Å trykke på toppen zoomer inn, å trykke på bunnen zoomer du ut.
- *Venstre/Høyre* - Å trykke til venstre zoomer inn, å trykke til høyre zoomer du ut.
- *Høy re/Venstre* - Å trykke til høyre zoomer inn, å trykke til venstre zoomer du ut.

12.11 Varsler

I Varslingsdelen av *innstillingene* kan du administrere systemvarslene som sendes av Topo GPS-appen. Foreløpig er det bare en bryter tilgjengelig: Advarsel om avvik fra rute. Når den er aktivert, vil appen varsle deg hvis du avviker fra en rute du følger. Vær oppmerksom på at denne funksjonen krever at du *registrerer* ruten din.

Når du har lastet inn en rute på kartet, hvis du avviker fra banen med 25 meter eller mer, vil Topo GPS utløse et hørbart varsel - selv om appen kjører i bakgrunnen. Denne nyttige advarselen sikrer at du raskt blir varslet hvis du begynner å gå i en utilsiktet retning.

12.12 Søkeresultater

I seksjonen 'Søkeresultater' av innstillingene kan du kontrollere flere alternativer for å *søke adresser og steder*.

Hvis du aktiverer «Lagre som veipunkt», lagres alle søkeresultatene du legger til på kartet automatisk som et *vei punkt* og vises på skjermen for veipunkter.

Hvis du aktiverer 'Lagre historikk', lagres alle søk i *sø* keloggen.

12.13 Adresser

I Adresser-delen av *innstillingene* kan du velge om appen automatisk slår opp adressene til bestemte poeng.

Når innstillingen «Finn automatisk» er aktivert, vil Topo GPS hente posisjonsadresser for å gi en presis adresse for poengene dine og din aktuelle posisjon. Vær oppmerksom på at en aktiv Internett-tilkobling kreves for å bruke denne funksjonen.

Når adressene er hentet, vises adressene på *skjermen for veipunkt detaljer og skjermen for nåværende plassering*.

Personvernmerk nad: For et høyere nivå av personvern, foretrekker du kanskje å holde denne funksjonen deaktivert. Hvis du gjør det, forhindrer appen fra å sende nettverksforespørsler som inneholder din nåværende plassering eller plasseringene til de lagrede poengene dine.

12.14 Kamera

I delen 'Kamera' i innstillingene kan du bestemme pikselstørrelsen på bildene som er tatt med *kamer-[aet](#)*.

Du kan velge mellom:

- Liten: 1024 x 768 piksler
- Normal: 1536 x 1152 piksler
- Stor: 2048 x 1536 piksler
- Ekstra stor: 2560 x 1920 piksler

Større fotostørrelser innebærer skarpere bilder, men de krever også mer lagringsplass.

Denne innstillingen er bare relevant for bildene som er lagret i Topo GPS. Bilder som er lagret i *bildebiblioteket*, lagres alltid i den opprinnelige oppløsningen.

12.15 Instrumentbord

I seksjonen 'Instrumentbord' i Innstillinger kan du velge knappen som vises til høyre på Instrumentbordet. Normalt sett dette til 'Rute-knappen'. Du kan stille inn høyre knapp på dashbordet til 'Ruter', 'Veipunkter', 'Lag', 'Kart', 'Kamera' eller 'Søk'. Avhengig av hvordan du bruker Topo GPS, kan det være lurt å velge en annen knapp. Hvis du for eksempel tar mange bilder med Topo GPS, kan du sette denne knappen til 'Kamera', slik at det blir lettere å ta bilder.

12.16 Synkroniser med iCloud

I delen 'Synkroniser med iCloud' av *innstillingene* kan du bestemme oppførselen til iCloud-synkronisering.

[»ss-routes-synchronize-icloud»](#)Hvis du aktiverer bryteren «Ruter og veipunkter», synkroniseres rutene og vei dine med iCloud. De er da også tilgjengelige på de andre enhetene dine, og de er sikkerhetskopierte.

Hvis du aktiverer 'Bruk mobilnettverk', er iCloud-synkronisering også mulig over mobilnettverk hvis du også har aktivert 'Mobildata' i iOS-innstillinger> konto> iCloud.

12.17 Enhetsinnstillinger for Topo GPS

Hvis du blar til bunnen av inn *stillingsskjermen* eller går til iOS-innstillinger-appen > Topo GPS, kan du endre enhetsinnstillingene til Topo GPS.

Et eksempel på skjermbildet for enhetsinnstillinger vises i figuren nedenfor:



Fig. 12: Skjermen for enhetsinnstillinger for Topo GPS

I skjermbildet for enhetsinnstillinger kan du angi følgende alternativer:

- *Sted*. Hvis du setter dette til «Mens du bruker», kan Topo GPS vise posisjonen din på kartet, registrere ruten din og finne veipunkter og ruter i nærheten av posisjonen din.
- *Bilder*. Hvis du setter dette til «Valgte bilder», kan du bestemme hvilke bilder Topo GPS kan importere. Hvis du setter dette til «Alle bilder», kan Topo GPS også lagre bildene som er laget med *kameraet* i bildebiblioteket ditt.
- *Kamera*. Hvis du aktiverer kameraet, kan du lage *bilder* og *skanne koordinater*.
- *Siri & Søke*. Dette inneholder innstillinger knyttet til søk og Siri-assistenten.
- *Oppdatering av bakgrunnsapp*. Hvis du aktiverer denne innstillingen, kan Topo GPS behandle ulike oppgaver i bakgrunnen, som å oppdatere synkroniseringsruter og veipunkter og oppdatere lag.

- *Mobildata*. Hvis du aktiverer denne innstillingen, kan Topo GPS bruke mobilnettverket. Dette er for eksempel nødvendig for *ruteplanlegging* og *nedlasting av kartfliser* over et mobilnett.
- *Språk*. Her kan du angi språket Topo GPS bruker, og du kan angi det annerledes enn språket du bruker på enheten din. Støttede språk er engelsk, tysk, spansk, fransk, italiensk, nederlandsk, svensk, norsk, dansk, finsk, polsk, japansk, ukrainsk, tsjekkisk, slovakisk, slovensk, gresk og estisk. Hvis enhetsspråket støttes, brukes språket som standard.

13.1 Overføring til en ny enhet

Hvis du har fått en ny enhet, kan du installere Topo GPS gratis fra AppStore eller Google Play-butikken. Nedenfor diskuterer vi de forskjellige mulighetene for å overføre kjøp og data.

13.1.1 Overføring fra Apple til Apple

13.1.1.1 Kjøp

Kjøpet er koblet til Apple-kontoen din og er tilgjengelig på alle enhetene dine som bruker samme Apple-konto. Forsikre deg om at du er logget inn i AppStore med riktig Apple-konto. Det kan være nødvendig å gå til Meny > Kart > Flere kart og trykke på 'Gjenopprett tidligere kjøp' for å hente tidligere kjøp. Hvis du har kjøpt delvise kart, må du aktivere i innstillingsappen: Apple-konto > iCloud > Apper > Topo GPS på både den gamle og den nye enheten.

Hvis du endrer Apple-kontoen din, kan du ikke overføre kjøpene dine. Det er imidlertid mulig å koble kontoer via Apple-familedeling. Noen kart er kvalifisert for familedeling, og de kan fortsatt gjøres tilgjengelige via Meny > Kart > Flere kart > Gjenopprett tidligere kjøp.

13.1.1.2 Ruter og poeng

Den enkleste metoden for å overføre ruter og poeng er via *iCloud-synkronisering av ruter og poeng*. Hvis du har aktivert dette på den gamle enheten, aktiverer du det også på den nye enheten (Meny > Mer > Innstillinger > Bla til nederst). Da skal alle ruter og poeng hentes automatisk etter en stund.

Alternativt kan du manuelt *eksportere alle ruter i skjermbildet for lagrede ruter* til gpx.zip format (inkludert bilder) og lagre filen til en skylagringstjeneste som iCloud, OneDrive, Dropbox eller Google Drive. Gjør det samme med poengene. Åpne filen på den nye enheten med Topo GPS, eller bruk Meny > Mer > Importer fil for å importere filen til Topo GPS.

13.1.2 Overføring fra Android til Android

13.1.2.1 Kjøp

Kjøpene blir automatisk tilgjengelige hvis du er logget inn på Google Play med samme Google Play-konto som før. Du må kanskje gå til Meny > Kart > Flere kart for å hente kjøpene automatisk.

Tidligere hadde vi forskjellige landsspesifikke Topo GPS-apper. Hvis du bruker en av disse appene, som for eksempel Topo GPS Nederland eller Topo GPS Sverige, må du installere denne landsspesifikke Topo GPS-appen på den nye enheten din, ellers kan du ikke hente dine tidligere kjøp. Gå til Google Play-butikken og søk etter 'Topo GPS Nederlands/Sverige etc.'. *Eller trykk på en av følgende lenker på den nye Android-enheten din:* <https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps>>Nederland <https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rdzl.topo.gps>> Sverige, <https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps>> Tyskland, Norge, Danmark, <https://play.google.com/store/apps/details?id=fi.rdzl.topo.gps>> Finland <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps>>Frankrike <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.rdzl.topo.gps>> Belgia, New Zealand, Sveits.

En landsspesifikk Topo GPS-app har et annet ikon fra den universelle Topo GPS-appen. Hvis du allerede har installert den universelle appen, kan du også gå i den universelle Topo GPS-appen til Meny> Kart> Flere kart> Mer> Gjenopprett tidligere kjøp.

Hvis du har endret Google Play-kontoen din, kan du ikke hente de tidligere kjøpene. Det er ikke mulig å overføre kjøp fra en Google Play-konto til en annen. Hvis du trenger å endre en e-postadresse som er koblet til en konto, må du kontrollere at du bare endrer e-postadressen til den kontoen, og ikke oppretter en ny Google Play-konto.

13.1.2.2 Ruter og poeng

Til å overføre ruter går du til Meny > Ruter > Lagrede ruter på Android-enheten. Trykk på Mer-knappen (øverst til høyre), og trykk på «Eksporter alle». Lagre filen i en skylagringstjeneste som du har tilgang til på Android-enheten din, som for eksempel Google Disk. Gjør det samme med poengene via Meny > Poeng. På Android-enheten din går du i Topo GPS til Meny > Mer > Importer fil og importerer ruter og veipunktfiler. Eller i skylagringstjenesteappen Google Drive-appen, trykk på filen og velg 'Åpne med Topo GPS'. Poengene kan noen ganger hentes automatisk fra Android-sikkerhetskopiering. Men fordi lagringskapasiteten for en Android-app-sikkerhetskopi er minimal, er ikke bilder inkludert, og denne muligheten er ikke tilgjengelig for ruter.

13.1.3 Overføring fra Android til Apple

13.1.3.1 Kjøp

Det er ikke mulig å overføre kjøpet i Topo GPS fra Android til Apple-enheter. Dette er fordi kjøpene er koblet til en Apple-konto på Apple-enheter og til Google Play-kontoen din på Android-enheter.

13.1.3.2 Ruter og poeng

Til å overføre ruter går du til Meny > Ruter > Lagrede ruter på Android-enheten. Trykk på Mer-knappen (øverst til høyre), og trykk på «Eksporter alle». Lagre filen i en skylagringstjeneste som du har tilgang til på Apple-enheten din, for eksempel Google Disk eller OneDrive. Gjør det samme med poengene. På Apple-enheten din går du i Topo GPS til Meny > Mer > Importer fil og importerer ruter og veipunktfiler. Eller i skylagringsappen din, trykk på filen og velg 'Åpne med Topo GPS'.

13.1.4 Overføring fra Apple til Android

13.1.4.1 Kjøp

Det er ikke mulig å overføre kjøpet i Topo GPS fra Apple til Android-enheter. Dette er fordi kjøpene er koblet til en Apple-konto på Apple-enheter og til Google Play-kontoen din på Android-enheter.

13.1.4.2 Ruter og poeng

Til å overføre ruter *eksporterer du alle ruter på skjermen for lagrede ruter til formatet gpx.zip (inkludert bilder) på Apple-enheten*. Lagre filen i en skylagringstjeneste som du har tilgang til på Android-enheten din, for eksempel Google Disk, OneDrive eller Dropbox. Gjør det samme med poengene. På Android-enheten din går du i Topo GPS til Meny > Mer > Importer fil og importerer ruter og veipunktfiler. Eller i skylagringsappen din, trykk på filen og velg 'Åpne med Topo GPS'.

13.2 Betalingsmetoder

Du kan bare foreta kjøp i Topo GPS gjennom Apple AppStore eller Google Play-butikken. Tilgjengelige betalingsmetoder varierer fra land til land. Hvis betaling med kredittkort, mobiltelefon eller bankoverføring ikke fungerer, kan det være lurt å vurdere å kjøpe et AppStore- eller Google Play-butikk-gavekort i for eksempel en bokhandel, supermarked eller bensinstasjon.

13.2.1 AppStore

På AppStore-nettsiden er de mulige betalingsmetodene oppført. Det er også forklart hvordan du kan [legge til eller endre betalingsmetoder](#).

13.2.2 Google Play

På Google Play-nettstedet er de [aksepterte betalingsmetodene](#) oppført. Der blir det også forklart hvordan du kan [løse problemer med betalingsmåten din](#).

13.3 Administrasjon av mobilenheter

Hvis du administrerer flere enheter via et MDM-system (Mobile Device Management), kan du automatisk distribuere Topo GPS gratis på disse enhetene ved hjelp av MDM-programvaren.

Appene som er installert via MDM vil i utgangspunktet ikke ha tilgang til noen av kartene.

Vi kan sende deg en MDM-konfigurasjons-xml, som inneholder et felt for en hemmelig lisensnøkkel som vi kan generere for deg.

Vi kan sette tilgjengelige kart etter dine ønsker.

Brukerne som kjører den administrerte Topo GPS-appen, får automatisk tilgang til tilgjengelige kart.

Hvis du kontakter oss kan vi lage et tilbud for deg og sette opp ting etter dine ønsker. Prisene er per enhet per kart og de samme som for vanlige kunder. Vi selger kun volumer på 50 lisenser eller mer om gangen. Hvis alt fungerer som det skal, sender vi deg en faktura. Hvis flere enheter vil bli lagt til i fremtiden, bør flere lisenser kjøpes senere.

Hvis du er interessert eller hvis du trenger mer informasjon, kan du kontakte oss på e-post (support@topo-gps.com).

13.4 Talekommandoer

Det er mulig å gi talekommandoer til Topo GPS ved hjelp av Apple-assistenten Siri.

13.4.1 Oppsett

For å konfigurere dette, gå først til innstillingsappen under 'Apple intelligens og Siri'. Aktiver her 'Snakk med Siri' Kanskje du også vil aktivere 'Tillat Siri når enheten er låst'. Dette lar deg alltid påkalle Siri. Bla deretter ned til Apps og velg Topo GPS. Her kan du aktivere de forskjellige Siri-alternativene for Topo GPS. Jo flere alternativer du aktiverer, jo bedre vil Siri-integrasjonen fungere.

Til slutt bør du gå til Apple-snarveisappen, navigere der til Topo GPS-siden. Trykk her på informasjon-sknappen øverst til høyre på skjermen og aktiver 'Siri'. Når dette er gjort, kan du gi talekommandoer til telefonen din.

13.4.2 Støttede talekommandoer

Du kan gi forskjellige kommandoer, de skal alle starte med 'Hei Siri', for å aktivere Siri. Hvis du har aktivert 'Tillat Siri når enheten låst' i enhetsinnstillingene, kan du alltid gi kommandoer. Kommandoene skal inneholde med/bruke/via Topo eller Topo GPS for å fortelle Apple at kommandoen skal utføres med Topo GPS-appen. Følgende talekommandoer støttes:

- Hei Siri, ta opp rute med Topo
- Hei Siri, stopp opptaksruten med Topo
- Hei Siri, lagre plassering med Topo
- Hei Siri, del plassering ved hjelp av Topo
- Hei Siri, planlegg rute med Topo
- Hei Siri, søk plassering med Topo

- Hei Siri, ta bilde med Topo
- Hei Siri, skriv inn koordinater med Topo
- Hei Siri, skann koordinater med Topo

13.5 Kontrollpanel

Du kan gjøre de viktigste kommandoene fra Topo GPS hvor som helst tilgjengelige på enheten din ved å sette dem på Kontrollsettet i senteret, også kalt Kontrollpanel.

For dette åpner du kontrollpanelet og gjør nedtrekksbevegelse fra toppen av skjermen. Trykk lenge på kontrollpanelet for å kunne endre det. Trykk på større nederst på alternativet 'Legg til en kontroll'. Søk deretter etter Topo GPS.

En liste over mulige kontroller for Topo GPS vises. Du kan trykke på en av kontrollene, og den vil deretter bli lagt til kontrollpanelet. Du kan deretter flytte kontrollen til ønsket posisjon på kontrollpanelet og eventuelt forstørre eller krympe den. Du kan gjenta prosedyren for å legge til flere Topo GPS-kontroller.

De tilgjengelige kontrollene for Topo GPS er:

- Ruteopptaker, en veksler med deg kan starte eller stoppe et ruteopptak.
- Ta bilde, kameraet i Topo GPS åpnes, og hvis du tar et bilde, blir det automatisk lagt til et nytt veipunkt og lagret i fotobiblioteket ditt.
- Lagre stedet mitt, et vindu vises der du kan skrive inn en tittel og beskrivelse og lagre din nåværende plassering som et veipunkt.
- Søk etter et sted
- Planlegg ruten, ruteplanleggeren åpnes.
- Generer rute, rutegeneratoren åpnes.
- Legg inn koordinater, du kan skrive inn koordinater direkte.
- Skann koordinater, du kan direkte begynne å skanne koordinater.
- Kompassretning, du kan direkte angi en kompassretning.

Den store fordelen med å legge Topo GPS-kontroller til kontrollpanelet er at du nå kan begynne å registrere en rute mye raskere for eksempel. Bare legg til kontrollene du trenger oftere en gang. Så hver gang du trenger å utføre en av disse kommandoene, trekker du ned kontrollsenteret fra hvor som helst på enheten og trykker på den nødvendige kommandoen.

13.6 Tastatursnarveier

På macOS og iPadOS er det mulig å kontrollere appen ved hjelp av tastaturet. Nedenfor er de viktigste tastaturkommandoene oppført for macOS og iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Escape: Avbryt, eller lukk popup-vinduet
- -/: Vise større/mindre kartet
- +/=: Vise større/mindre kartet
- Alternativ-↑: Vise større/mindre kartet ut
- Alternativ-↓: Vise større/mindre kartet inn
- Piltastene: Rull på kartet
- Kommando-dra: Hold kommandoknappen sammen med musen/styreplateknappen for å velge et kartområde
- Hold nede Skift-dra: Hold Shift-knappen sammen med musen/styreplateknappen og flytt oppover for å zoome inn, og utover for å zoome ut.
- Kommando-A: Oppretter et punkt på plasseringen av pekeren
- Kommando-B: Legg inn koordinater
- Kommando-C: Sentrer kartet
- Kommando-D: Opprett kompassretning
- Kommando-E: Eksportere rute, punkt eller lag
- Kommando-F: Søke etter et sted
- Kommando-G: Generer rute
- Kommando-H: Skjul vindu
- Kommando-I: Importer fil
- Kommando-J: Bytt til planleggingsskjerm
- Kommando-K: Bytt til hovedkartskjerm
- Kommando-L: Vis rute, punkt eller lag på kartet
- Command-Shift-L: Fjern rute, punkt eller lag fra kartet
- Kommando-M: Minimer vindu
- Kommando-N: Nytt kopiert vindu. Innholdet i gjeldende kartskjerm kopieres til det nye vinduet.
- Command-Shift-T: Nytt tomt vindu. Det nye vinduet åpnes uten at noen geodata er lastet inn.
- Kommando-P: Skriv ut. Det åpner utskrifts-popup-vinduet for det nåværende synlige området
- Kommando-R: Viser kartlinjal, for måling av avstander, vinkler og høydeprofiler.
- Kommando-Q: Avslutt. Det vil avslutte Topo GPS
- Kommando-S: Lagre. Lagrer en endring
- Kommando-Skift-S: Åpner eller lukker sidefeltet
- Kommando-T: Ny kopiert fane. Innholdet i gjeldende kartskjerm bilde kopieres til den nye fanen.
- Kommando-Shift-T: Ny tom fane. Den nye fanen åpnes uten at noen geodata er lastet
- Kommando-W: Lukk vindu eller fane

- Kommando-Z: Angre
- Kommando-,: Innstillinger
- Command-1: Åpner lagrede ruter skjerm bilde
- Kommando-2: Åpner skjerm bildet for delte ruter
- Kommando-3: Åpner skjermen for veipunkter
- Kommando-4: Åpner lagskjerm bildet
- Kontroll-1: Bytter kartet til det viktigste topografiske kartet
- Kontroll-2: Bytter kartet til et alternativt topografisk kart over samme region, hvis tilgjengelig
- Control-3: Bytter kartet til OpenStreetMap
- Kontroll-4: Bytter til flyfoto, hvis tilgjengelig.