Topo GPS Manual

Release 10.8

Topo GPS

mei 05, 2026

Inhoudsopgave

1 Hoofdscherm **3**
- 1.1 Uw locatie . . . 4
  - 1.1.1 Aanbevolen iOS-instellingen . . . 4
  - 1.1.2 Huidige locatiescherm . . . 5
    - 1.1.2.1 Scherm voor het wijzigen van de huidige locatie . . . 6
    - 1.1.2.2 De huidige locatie opslaan . . . 6
    - 1.1.2.3 Waypoint aanmaken op de huidige locatie . . . 7
    - 1.1.2.4 De huidige locatie delen . . . 7
  - 1.1.3 Huidige locatie, snelle acties . . . 7
- 1.2 Menu . . . 8
- 1.3 Dashboard . . . 9
  - 1.3.1 Positieknop . . . 11
  - 1.3.2 Routeknop . . . 11
  - 1.3.3 Panels . . . 11
  - 1.3.4 Wandelpanel . . . 11
    - 1.3.4.1 Snelheidsmeter, hoogtemeter en richtingsmeter . . . 12
    - 1.3.4.2 Route-afstandsmeter . . . 12
    - 1.3.4.3 Neem op . . . 12
    - 1.3.4.4 Neem op een afstandsmeter . . . 12
  - 1.3.5 Fietspanel . . . 13
  - 1.3.6 Coördinatenpaneel . . . 13
- 1.4 Schermoriëntatie . . . 16

2 Kaarten **17**
- 2.1 Kaartscherm aanpassen . . . 17
  - 2.1.1 Scroll . . . 17
  - 2.1.2 Zoomen . . . 17
  - 2.1.3 Centreren . . . 18
  - 2.1.4 Roteren . . . 19
    - 2.1.4.1 Automatische rotatie . . . 19
    - 2.1.4.2 Handmatige rotatie . . . 20
  - 2.1.5 Lang indrukken . . . 20
- 2.2 Kaarten, pop-up . . . 20
- 2.3 Zichtbare kaart exporteren . . . 21
- 2.4 Een deel van de kaart selecteren . . . 22
- 2.5 Kaarten afdrukken . . . 22

2.5.1 Printen vanaf de hoofdkaart . . . 22
2.5.2 Een route afdrukken . . . 23
2.5.3 Er verschijnt een pop-up met opties voor afdrukken . . . 24
2.5.4 Een PDF aanmaken . . . 26
2.6 Kaartlegenda . . . 27
2.7 Auteursrecht op de kaart . . . 27
2.8 Kaarten offline toegankelijk maken . . . 28
2.8.1 Kaarttegels . . . 28
2.8.2 Kaarttegels downloaden . . . 29
2.8.3 Kaarttegels bijwerken . . . 31
2.8.4 Opslagruimte . . . 31
2.8.5 Kaarttegels verwijderen . . . 31
2.9 De huidige kaart wijzigen . . . 31
2.9.1 Uit het overdekte gebied scrollen . . . 33
2.9.2 Automatische kaartwijziging . . . 35
2.9.3 Donkere kaartstijl . . . 35
2.10 Kaarten kopen . . . 36
2.10.1 Volledige kaarten kopen . . . 37
2.10.2 Onderdelen van kaarten kopen . . . 39
2.10.3 Abonnementen kopen . . . 43
2.10.3.1 Annuleer abonnementen . . . 44
2.10.3.2 Beheer van mobiele apparaten . . . 44
2.11 Grijs kaartscherm . . . 44
2.11.1 Problemen met de internetverbinding . . . 44
2.11.2 Uit het dekkingsgebied gescrolld . . . 46

3 Waypoints **47**
3.1 Waypoints laden . . . 47
3.1.1 Overlappping waypoints . . . 49
3.2 Waypoints vanaf de kaart verwijderen . . . 49
3.2.1 Waypoints screen . . . 49
3.2.2 Menu met snelle acties van Waypoint . . . 50
3.2.3 Scherm met Waypoint-gegevens . . . 50
3.3 Waypoints aanmaken . . . 50
3.3.1 Waypoints aanmaken op de kaart . . . 51
3.3.1.1 Automatische titelsuggesties . . . 53
3.3.1.2 Het icoon van een aangemaakt waypoint instellen . . . 54
3.3.1.3 Een route plannen naar een aangemaakt waypoint . . . 54
3.4 Waypoint-gegevens . . . 55
3.4.1 Fotos . . . 57
3.5 Snelle acties van Waypoint . . . 57
3.6 Waypoints bewerken . . . 59
3.6.1 Titel en beschrijving bewerken . . . 59
3.6.2 Foto's bewerken . . . 61
3.6.3 Coördinaten bewerken . . . 62
3.6.4 Verplaats op kaart . . . 63
3.6.5 Verander icoon . . . 63
3.7 Waypoints verwijderen . . . 63
3.8 Waypoints selecteren . . . 64
3.8.1 Selectiescherm openen . . . 65
3.8.2 Een actie uitvoeren . . . 66

3.9 Waypoint icons . . . 66
3.9.1 Standaard icoon . . . 68
3.9.2 Voorgedefiniëerde iconen . . . 68
3.9.3 Iconen maken . . . 69
3.9.4 Iconen bewerken . . . 71
3.9.5 Veranderend icoon van een waypoint . . . 71
3.9.6 Veranderend icoon van meerdere waypoints . . . 72
3.9.7 Pictogrammen verwijderen . . . 72
3.9.8 Pictogrammen in mappen ordenen . . . 72
3.9.9 De volgorde van de iconen wijzigen . . . 72
3.9.10 Iconen exporteren . . . 72
3.10 Organizing waypoints . . . 73
3.10.1 Een map aanmaken . . . 73
3.11 Op zoek naar waypoints . . . 74
3.11.1 Waypoints zoeken met trefwoorden . . . 74
3.11.2 Waypoints sorteren . . . 74
3.11.3 Waypoints filteren . . . 75
3.11.3.1 Filteren op locatie . . . 76
3.11.3.2 Filteren op icoon . . . 77
3.12 Waypoints exporteren . . . 80
3.12.1 Exporteerinstellingen . . . 81
3.12.2 Alle waypoints exporteren . . . 81
3.13 Waypoints importeren . . . 81
3.14 Routes en waypoints synchroniseren met iCloud . . . 83
3.14.1 Vereiste instellingen . . . 83
3.14.2 Automatische synchronisatie . . . 84
3.14.3 Percentage gesynchroniseerd met iCloud . . . 84
3.14.4 Details van de iCloud-synchronisatie . . . 85
3.14.5 ICloud-synchronisatie uitschakelen . . . 87

4 Routes **89**
4.1 Routes pop-up . . . 89
4.2 Routes laden . . . 90
4.3 Routes vanaf de kaart verwijderen . . . 93
4.3.1 Routescherm . . . 93
4.3.2 Kaart . . . 94
4.4 Routes opnemen . . . 94
4.4.1 Een opname starten . . . 94
4.4.2 Route wordt opgenomen . . . 95
4.4.3 Batterijgebruik . . . 97
4.4.4 Opname beëindigen . . . 97
4.4.5 Pauzeer de opname . . . 97
4.4.6 Hervatten van de opname . . . 99
4.4.7 Opname opslaan . . . 99
4.5 Routes plannen . . . 101
4.5.1 Vervoermiddel . . . 102
4.5.2 Routepunten toevoegen . . . 102
4.5.2.1 Een route plannen door de naam van een locatie in te voeren . . . 103
4.5.2.2 Een route plannen door handmatig routepunten aan te maken op de kaart 104
4.5.2.3 Een route vanaf uw huidige locatie naar een punt plannen . . . 111
4.5.2.4 Een route plannen via een fietsknooppuntennetwerk . . . 113

4.5.3 De routeplanning afronden . . . 114
4.5.4 Geplande route opslaan . . . 114
4.6 Routes genereren . . . 116
4.7 Vervoermiddel . . . 119
4.7.1 Wandelen . . . 119
4.7.2 Fiets . . . 120
4.7.3 Racefiets . . . 120
4.7.4 Mountainbike . . . 121
4.7.5 Paard . . . 121
4.7.6 Auto . . . 121
4.7.7 Auto (vermijd hoofdwegen) . . . 121
4.7.8 Motorfiets . . . 122
4.7.9 Hemelsbreed . . . 122
4.7.10 Andere vervoermiddelen . . . 123
4.8 Routedetails . . . 123
4.8.1 Aanvullende routegegevens . . . 125
4.9 Kaarttegels van een route downloaden . . . 126
4.10 Routeprofielen . . . 127
4.10.1 Hoogteprofielen . . . 127
4.10.2 Hellingsprofiel . . . 128
4.10.3 Snelheidsprofiel . . . 128
4.10.4 Afstandsprofiel . . . 129
4.10.5 Profielscherm . . . 129
4.10.6 Hoogtemeters en dalen . . . 130
4.11 Routes bewerken . . . 131
4.12 Een route verlengen . . . 132
4.12.1 Verlenging van de route aan het einde . . . 132
4.12.2 Verlenging van de route aan het begin . . . 133
4.13 Een route verkorten . . . 135
4.14 Routespoor bewerken . . . 135
4.15 Routes samenvoegen . . . 139
4.15.1 Samenvoegen met behulp van de routeplanner . . . 139
4.16 Een route splitsen . . . 139
4.17 Routes verwijderen . . . 140
4.18 Routes selecteren . . . 142
4.18.1 Selectiescherm openen . . . 142
4.18.2 Routes selecteren . . . 142
4.18.3 Een actie uitvoeren . . . 144
4.19 Routes zoeken . . . 144
4.19.1 Routes zoeken met trefwoorden . . . 145
4.19.2 Routes sorteren . . . 145
4.19.3 Routes filteren . . . 146
4.19.3.1 Filteren op routetype . . . 148
4.19.3.2 Filteren op locatie . . . 148
4.19.3.3 Filteren op de lengte van de route . . . 148
4.20 Routes organiseren . . . 148
4.20.1 Een map aanmaken . . . 148
4.20.2 Routes naar een map verplaatsen . . . 149
4.20.3 Een map openen . . . 151
4.20.4 Inhoud van de map wordt geladen . . . 151
4.20.5 De inhoud van de map vanaf de kaart verwijderen . . . 152

4.20.6 De naam van mappen wijzigen . . . 152
4.20.7 De volgorde van de routes wijzigen . . . 153
4.21 Routes importeren . . . 154
4.21.1 Routes vanaf geogegevensbestanden importeren . . . 154
4.21.2 Route vanaf URL importeren . . . 154
4.21.3 Routes importeren die gedeeld worden door Topo GPS-gebruikers . . . 155
4.22 Exporteren van routes . . . 157
4.22.1 Exporteerinstellingen . . . 158
4.22.2 Alle routes exporteren . . . 159
4.23 Routes delen met Topo GPS . . . 159
4.23.1 Gedeelde route aanpassen . . . 160
4.23.2 Gedeelde route verwijderen . . . 160

5 Lagen **163**
5.1 Een laag aanmaken vanaf routes . . . 164
5.2 Een laag maken vanaf waypoints . . . 164
5.2.1 Coördinatenrasters . . . 164

6 Adressen en plaatsen zoeken **169**
6.1 Eén zoekresultaat wordt geladen . . . 169
6.2 Alle zoekresultaten worden geladen . . . 169
6.3 Selectie van zoekresultaten wordt geladen . . . 172
6.4 Zoekresultaten vanaf de kaart verwijderen . . . 172
6.5 Details van het zoekresultaat . . . 174
6.6 Zoeken met zoekgeschiedenis . . . 174
6.7 Zoekgeschiedenis wissen . . . 175
6.8 Zoekinstellingen . . . 175

7 Coördinaten **177**
7.1 Coördinaten invoeren . . . 177
7.1.1 Type coördinaten . . . 178
7.1.2 Coördinaten invoeren . . . 178
7.1.3 Op de kaart weergeven . . . 180
7.1.4 Een lijst met coördinaten invoeren . . . 182
7.2 Coördinaten scannen . . . 182

8 Camera **195**

9 Kompasrichting **197**
9.1 Handmatig een kompasrichting invoeren . . . 197
9.2 Een kompasrichting vinden op een route . . . 198

10 Afstanden en hoeken meten **201**
10.1 Kaartlineaal . . . 201
10.1.1 De liniaal van de kaart aanpassen . . . 201
10.1.2 De liniaal van de kaart verwijderen . . . 202
10.1.3 Snel hoogteprofiel . . . 202
10.1.4 Naar een punt navigeren . . . 203
10.1.5 Lange afstanden meten . . . 203

11 Hoogte-extensie **205**
11.1 Dekking . . . 205
11.2 Aankoop van een hoogte-extensie . . . 205

11.3 Terreinhoogte weergeven . . . 206
11.4 Snelle hoogteprofielen . . . 206
11.5 Hoogteprofielen voor routes gepland met behulp van hemelsbreed . . . 207
11.6 Overige hoogteprofielen voor geplande routes . . . 209
11.7 Genereer hoogteprofielen voor routes zonder hoogteprofiel . . . 209
11.8 Genereer terreinhoogteprofielen voor opgenomen routes . . . 209
11.9 Hoogte t.o.v. maaiveld . . . 209
11.10 Technische gegevens van de hoogte-extensie . . . 210
11.10.1 Downloaden . . . 210
11.10.2 Nauwkeurigheid . . . 210
11.10.3 Privacy . . . 211

12 Instellingen **213**
12.1 Schermoriëntatie . . . 214
12.2 Uitschakelen van het kaartscherm . . . 214
12.3 Stijlen . . . 214
12.3.1 Kaart . . . 215
12.3.2 Neem op, plan en routeer lijnen . . . 215
12.3.3 Positiemarker . . . 216
12.4 Routes . . . 217
12.4.1 Afstandsindicatoren . . . 217
12.4.2 Indicatoren voor de route . . . 217
12.4.3 Gesproken routeaanwijzingen . . . 219
12.5 Toon op kaart . . . 219
12.5.1 Locatienauwkeurigheid . . . 219
12.5.2 Ware noorden . . . 219
12.6 Kaart . . . 219
12.7 Eenheden . . . 219
12.8 Coördinaten . . . 220
12.9 Kaarttegels downloaden . . . 223
12.10 Met één tik in- en uitzoomen . . . 223
12.11 Meldingen . . . 223
12.12 Zoekresultaten . . . 224
12.13 Adressen . . . 224
12.14 Camera . . . 224
12.15 Dashboard . . . 225
12.16 Synchroniseer met iCloud . . . 225
12.17 Apparaatinstellingen voor Topo GPS . . . 225

13 Diversen **227**
13.1 Overstappen naar een nieuw apparaat . . . 227
13.1.1 Overstappen vanaf Apple naar Apple . . . 227
13.1.1.1 Aankopen . . . 227
13.1.1.2 Routes en punten . . . 228
13.1.2 Overstappen vanaf Android naar Android . . . 228
13.1.2.1 Aankopen . . . 228
13.1.2.2 Routes en punten . . . 228
13.1.3 Overstappen vanaf Android naar Apple . . . 229
13.1.3.1 Aankopen . . . 229
13.1.3.2 Routes en punten . . . 229
13.1.4 Overstappen vanaf Apple naar Android . . . 229
13.1.4.1 Aankopen . . . 229

13.1.4.2 Routes en punten . . . 229
13.2 Betaalmethoden . . . 229
13.2.1 AppStore . . . 230
13.2.2 Google Play . . . 230
13.3 Beheer van mobiele apparaten . . . 230
13.4 Spraakopdrachten . . . 230
13.4.1 Setup . . . 230
13.4.2 Ondersteunde spraakopdrachten . . . 231
13.5 Control panel . . . 231
13.6 Sneltoetsen . . . 232
13.6.1 Mac OS . . . 232

De handleiding van de app Topo GPS voor topografische kaarten voor iPhone, iPad, Apple Watch en macOS. De volledige handleiding kan ook worden gedownload in PDF-formaat.

De Topo GPS-app kan gratis worden geïnstalleerd vanaf de Apple AppStore en Google Play Store.

Als u vragen hebt over de handleiding, kunt u die stellen aan onze assistente Aida.

Er bestaat ook een Android-versie van de Topo GPS-handleiding.

Inhoud:

HOOFDSTUK 1

Hoofdscherm

Als u de Topo GPS-app opent, wordt er een scherm met een kaart weergegeven. Dit is het hoofdscherm. Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 1: *Het hoofdscherm van Topo GPS. De rode markering geeft uw huidige locatie aan.*

Aan de onderkant van het hoofdscherm vindt u een balk met meters, dat is het *dashboard*. Als u het dashboard omhoog trekt, verschijnt het *menu*.

De rode markering met de pijl erin geeft *uw huidige locatie op de kaart* aan.

Het label aan de linkerkant van de kaart geeft het percentage offline toegankelijke kaarttegels aan van het

gebied dat momenteel wordt weergegeven. Door op dit label te tikken kunt u *kaarten downloaden voor offline gebruik*.

In de rechteronderhoek van de kaart vindt u een schaalindicator. Met behulp van de schaalindicator kunt u snel een schatting maken van de afstand tussen twee punten op de kaart. U kunt ook de *liniaal van de kaart* gebruiken om afstanden en hoeken nauwkeuriger te meten.

In de linkeronderhoek van de kaart vindt u de copyrightinformatie van de huidige kaart. Als u op dit label tikt, verschijnt er een pop-up of rechtstreeks op het scherm met auteursrechtelijke informatie op de kaart. In de pop-up kunt u kiezen tussen *informatie over auteursrechten* of een *legenda*. Voor sommige kaarten verschijnt ook een tabblad met kaartfouten, dat u kunt gebruiken om feedback op de kaart te melden.

1.1 Uw locatie

Uw locatie wordt op de *kaart* weergegeven met de positiemarkering:



Fig. 2: *De positiemarker*

Als u stilstaat, wijst de positiemarkering in de richting waarin u uw apparaat richt. Als u beweegt, wijst de positiemarkering in de richting waarin u zich beweegt.

De pijl in de statusbalk geeft aan dat de locatiediensten momenteel in gebruik zijn. Dit kan leiden tot een sneller batterijverbruik dan normaal. Let daarom op het batterijniveau wanneer u Topo GPS gebruikt.

Het standaard icoon voor de positiemarkering is rood. U kunt *dit naar een andere kleur wijzigen* via *Menu* > Overig > Instellingen > Stijlen > Positie. Dit zou de zichtbaarheid van de positiemarkering op de kaart kunnen vergroten.

Tot u de kaart wilt centreren op uw locatie, tikt u op de middelste knop aan de linkerkant van het *dashboard*.

1.1.1 Aanbevolen iOS-instellingen

Tot locatietoegang voor Topo GPS moet u er eerst voor zorgen dat iOS Instellingen > Privacy > Locatievoorzieningen is ingeschakeld. Geef Topo GPS vervolgens in hetzelfde scherm toegang tot de precieze locatie terwijl u de app gebruikt. Of ga naar iOS > Instellingen > Topo GPS.

Het wordt ook aanbevolen om naar iOS Instellingen > Privacy > Locatievoorzieningen > Naar de onderkant te scrollen > Systeem en de instellingen ‘Kompaskalibratie’ en ‘Bewegings- en afstandskalibratie’ in te schakelen.

1.1.2 Huidige locatiescherm

Als u op de *positiemarkering* tikt, verschijnt het scherm met de huidige locatie. U kunt dit scherm ook openen door lang op de *positieknop* op het *dashboard* te drukken.

Op het scherm met de huidige locatie worden de gegevens van uw huidige locatie weergegeven. In het huidige locatiescherm kunt u ook uw huidige locatie opslaan in een waypoint en uw huidige locatie exporteren met de knoppen op de knoppenbalk aan de onderkant. Een voorbeeld van het huidige locatiescherm wordt hieronder weergegeven:

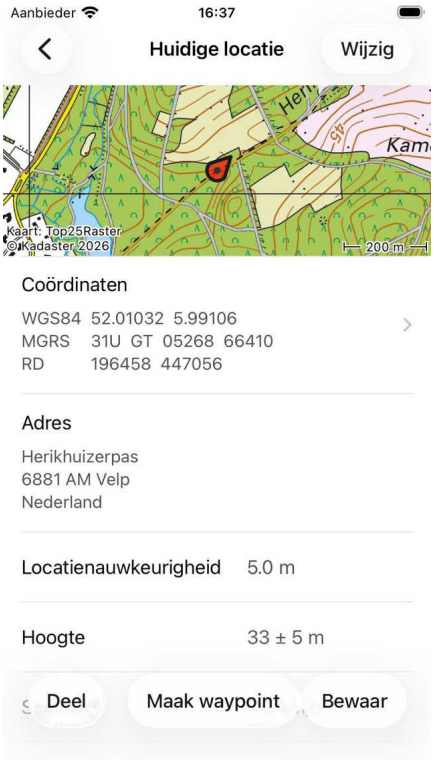


Fig. 3: *Het scherm met de huidige locatie (bovenkant).*

In het scherm met locatiegegevens vindt u vervolgens de volgende informatie:

- *Kaart*: Een kaart van de omgeving van uw huidige locatie. U kunt deze kaart ook inzoomen en verplaatsen.
- *Coördinaten*: De coördinaten van het punt worden in verschillende formaten weergegeven. U kunt de weergegeven coördinatenstelsels wijzigen door op '>' aan de rechterkant te tikken. Als u lang op een paar coördinaten drukt, kunt u kiezen voor Kopieer of Deel de coördinaten in tekstformaat. U kunt hier ook 'Spreek uit' kiezen om uw apparaat de coördinaten te laten uitspreken in de taal van uw apparaat of in het Engels. Spreek uit kan een zeer nuttige optie zijn als u de coördinaten duidelijk wilt overbrengen via een audioverbinding, zoals een telefoon. De kans op fouten en misverstanden is veel kleiner dan wanneer u de coördinaten zelf zou uitspreken. Als u telefoneert met uw iPhone en uw apparaat de coördinaten laat uitspreken, zult u zelf niet horen dat de coördinaten worden uitgesproken, maar de andere partij wel.
- *Adres*: het geschatte adres van uw locatie. Als u verhuist, wordt dit adres automatisch bijgewerkt. Als u lang op het adres drukt, kunt u het selecteren en delen. Als u op 'Wijzigen' drukt, kunt u het automatisch opzoeken van adressen in het huidige locatiescherm uitschakelen.
- *Locatienauwkeurigheid: De nauwkeurigheid* van de locatiebepaling. Deze nauwkeurigheid

betekent dat uw werkelijke locatie waarschijnlijk binnen een cirkel ligt met een straal die gelijk is aan de nauwkeurigheid. Als het GPS-signaal goed is, is de nauwkeurigheid van de locatie 5 m of minder.

- *Hoogte*: De huidige hoogte van het apparaat boven de WGS84-geoïde met de nauwkeurigheid.
- *Snelheid*: De huidige snelheid van het apparaat.
- *Bewegingsrichting*: De richting ten opzichte van het ware noord waarin het apparaat beweegt.
- *Apparaatrichting*: De richting ten opzichte van het werkelijke noorden waarin het apparaat wijst.
- *Tijdstempel: Het exacte tijdstip* waarop de weergegeven locatie werd verkregen.
- *Magnetische declinatie*: Dit is de hoek tussen de magnetische noordpool en de ware noordpool (geografisch noorden). Als het magnetische noorden ten oosten van het ware noorden ligt, is de declinatie positief. Als het magnetische noorden ten westen van het ware noorden ligt, is de declinatie negatief.

Als u een richting afleest vanaf een magnetisch kompas, is die altijd relatief ten opzichte van het magnetische noorden. Tot de richting ten opzichte van het ware noorden moet u de magnetische declinatie optellen bij de aflezing van het magnetische kompas. De magnetische noordpool verandert in de loop van de tijd van locatie, daarom varieert de magnetische declinatie in de tijd en vanaf positie tot positie.

1.1.2.1 Scherm voor het wijzigen van de huidige locatie

Door op 'Wijzigen' te tikken in de rechterbovenhoek van het huidige locatiescherm kunt u de volgorde wijzigen van de elementen die in het huidige locatiescherm verschijnen.

Door de hendels aan de rechterkant te verslepen, kan de volgorde van de elementen worden gewijzigd.

Door op 'Getoonde coördinatentypen' te tikken, *kunnen de weergegeven coördinatentypen zo worden ingesteld* dat alleen coördinatenstelsels worden weergegeven die voor u interessant zijn.

1.1.2.2 De huidige locatie opslaan

Door op 'Opslaan' te tikken in de onderkant rechterkant van het huidige locatiescherm kunt u uw huidige positie als *waypoint* opslaan. Het waypoint krijgt een titel op basis van de instellingen die u kunt wijzigen door op 'Bewerken > Waypoint-titel' te tikken in het huidige locatiescherm. De titel van de automatische waypoint kan worden ingesteld op een van de volgende opties:

- *Tijd*: De huidige tijd
- *Datum en tijd*: De huidige datum en tijd
- *Nummer (volgende:..)* : Een nummer. Als u op 'Reset' drukt, wordt het teruggezet naar 1. Deze instelling is handig als u uw locatie meerdere keren wilt opslaan en de waypoints wilt nummeren.

Als u op 'Opslaan' drukt, wordt uw huidige positie onmiddellijk als waypoint opgeslagen en aan de kaart toegevoegd. Een pop-up zal laten zien dat het waypoint succesvol is opgeslagen, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding:

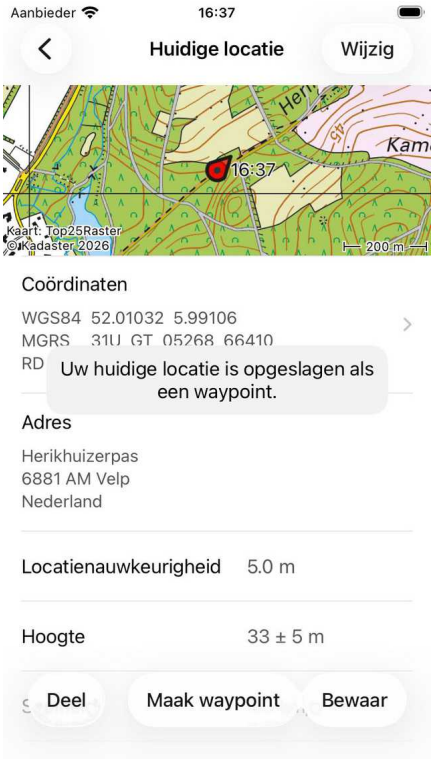


Fig. 4: *Uw huidige locatie opslaan als waypoint.*

1.1.2.3 Waypoint aanmaken op de huidige locatie

Door op 'Routepunt maken' te tikken in de onderste werkbalk van het huidige locatiescherm kunt u een waypoint aanmaken op de huidige locatie. Het verschil tussen op 'Opslaan' tikken is dat het langzamer gaat, maar nu verschijnt er een scherm waarin u een waypoint kunt aanmaken waarin u de titel en beschrijving kunt invoeren en het icoon kunt wijzigen. Dit is hetzelfde scherm dat verschijnt wanneer u *een waypoint vanaf de kaart maakt*.

1.1.2.4 De huidige locatie delen

Door op 'Deel' te drukken aan de linkerkant van het huidige locatiescherm kunt u uw locatie delen. Er verschijnt een exportpop-up, precies zoals wat er gebeurt bij het *exporteren van waypoints*.

1.1.3 Huidige locatie, snelle acties

Als u lang op het icoon van de positiemarkering drukt, verschijnt er een scherm met snelle acties.

In het scherm met snelle acties voor de huidige locatie kunt u ervoor kiezen om de gegevens te bekijken, uw huidige locatie te delen, een waypoint te creëren op uw huidige locatie, of om de huidige locatie op te slaan als waypoint.

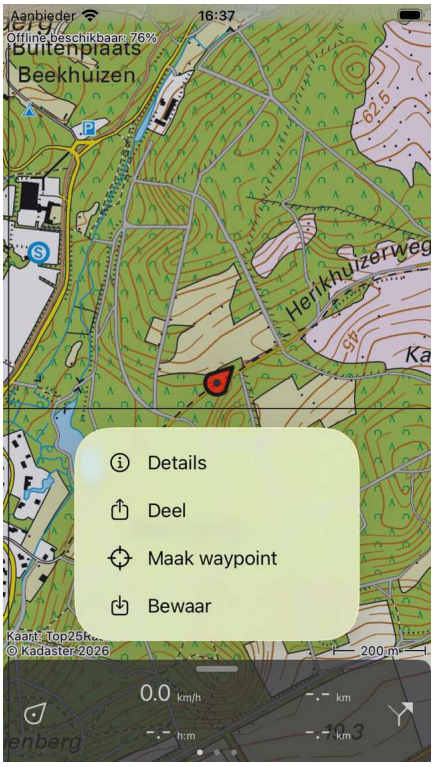


Fig. 5: *De snelle acties voor uw huidige locatie.*

1.2 Menu

Het menu van Topo GPS kan worden gebruikt om toegang te krijgen tot de belangrijkste functies van Topo GPS. Het menu bevindt zich aan de onderkant van het hoofdkaartscherm.

Tot het menu moet u het dashboard aan de onderkant van het scherm naar boven vegen. Of u kunt op het stuur aan de bovenkant van het dashboard van het scherm tikken.

Het menu verschijnt dan zoals in het onderstaande scherm.

Het menu bevat de volgende onderdelen:

- *Kaarten* - Als u op dit onderdeel tikt, wordt het kaartvenster geopend. In de popup met kaarten kunt u *de huidige kaart wijzigen* en *de inhoud van de huidige zichtbare kaart exporteren*.
- *Lagen* - Als u op dit onderdeel tikt, wordt het lagenscherm geopend. In dit scherm kunt u lagen aan de kaart toevoegen, zoals bijvoorbeeld de laag voor de lange afstandsfietsroute.
- *Waypoints* - Als u op dit onderdeel tikt, wordt het waypointsscherm geopend. Hier kunt u alles doen met waypoints, zoals ze op de kaart laden.
- Zoek - Als u op dit onderdeel tikt, wordt het zoekvenster weergegeven. Hier kunt u *adressen en plaatsen zoeken* en coördinaten *invoeren* en *scannen*.
- *Routes* - Als u op dit onderdeel tikt, wordt *het pop-upvenster met routes* geopend. Hier kunt u uw opgeslagen routes bekijken, gedeelde routes importeren, een route genereren, een route plannen en een route vastleggen. Omdat routes erg belangrijk zijn in Topo GPS, kunt u de routes-pop-up ook openen vanaf het dashboard *door op de routeknop aan de* onderkant rechterkant van het scherm te tikken.

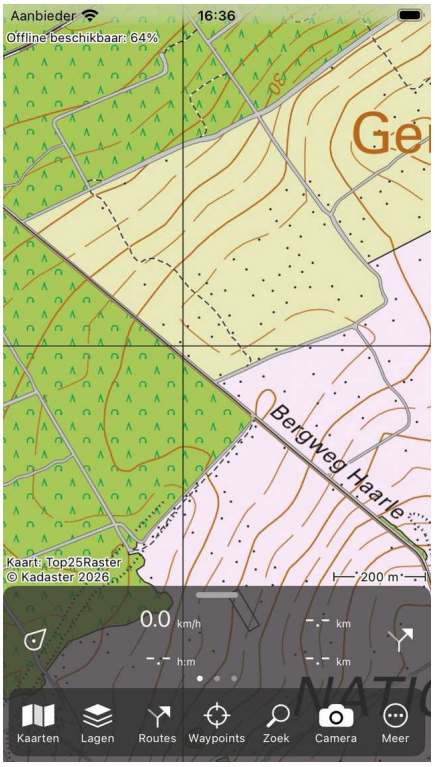


Fig. 6: *Het geopende menu.*

- *Camera* - Als u op deze knop tikt, wordt de camera geopend. Als u een foto maakt, wordt er een waypoint aangemaakt op uw huidige locatie en de foto wordt aan dit waypoint toegevoegd.
- Meer - Als u op dit onderdeel tikt, wordt er meer pop-up weergegeven. Via het pop-upvenster kunt u bestanden importeren, het *instellingenscherm* en het Topo GPS-informatiescherm openen.

Tot snel toegang tot een item in de map (of een andere) pop-up hoeft u alleen maar op de kaart (of een andere) knop te tikken, uw vinger op het scherm te houden en deze vervolgens omhoog te bewegen naar het popup-onderdeel dat u wilt gebruiken. Laat dan uw vinger los.

Tot het sluiten van het menu moet u het dashboard naar beneden vegen. U kunt ook op het stuur aan de bovenkant van het dashboard tikken. Als het menu gesloten is, ziet het hoofdscherm er als volgt uit:

Op macOS bestaat dit menu niet. In plaats daarvan kan het systeemmenu aan de bovenkant van het scherm worden gebruikt.

1.3 Dashboard

De onderste balk in het *hoofdscherm* is het dashboard:

Het dashboard bestaat uit drie onderdelen: de *positieknop*, een *paneel* met tellers en de *routeknop*. Deze onderdelen worden hieronder in meer detail besproken. Als u het dashboard omhoog veegt, wordt het *menu* zichtbaar.

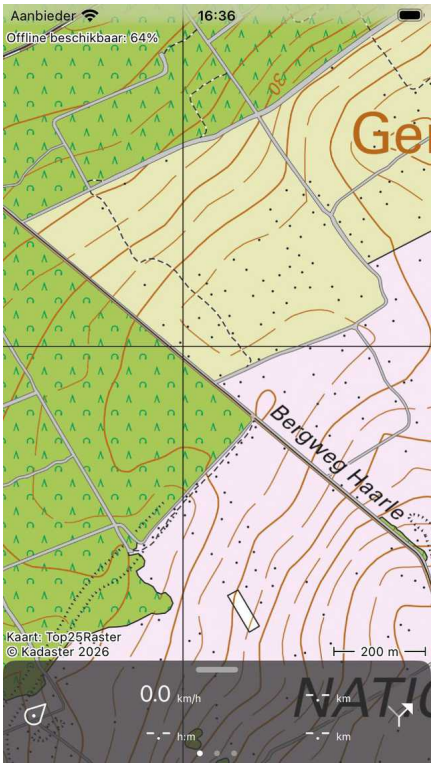


Fig. 7: *Het gesloten menu.*

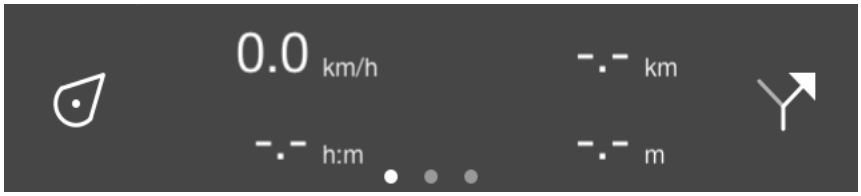


Fig. 8: *Het dashboard aan de onderkant van het hoofdscherm.*

1.3.1 Positieknop

Door op de positieknop aan de linkerkant van het dashboard te tikken, kunt u de kaart *centreren en roteren*.

Als u lang op de positieknop drukt, verschijnt het *scherm met de huidige locatie*. In dit scherm kunt u onder andere de coördinaten van uw huidige locatie vinden.

1.3.2 Routeknop

Door op de routeknop aan de rechterkant van het dashboard te tikken (icoon met de pijl) verschijnt de *pop-up met de routes*. Via deze pop-up kunt u alles doen met routes, zoals het laden, plannen, genereren en importeren van routes.

Het is mogelijk om de knop aan de rechterkant van het dashboard te wijzigen via *Menu > Overig > Instellingen >* Dashboard. Als u bijvoorbeeld veel foto's maakt, wilt u dat misschien op 'Camera' zetten. Alle functies zijn ook altijd toegankelijk via het *menu*.

1.3.3 Panels

In het midden van het dashboard bevindt zich een paneel met tellers. Er zijn drie panelen

- Het *wandelpanel*.
- Het *fietspaneel*.
- Het *coördinatenpaneel*.

De cirkels onder het paneel geven het geselecteerde paneel aan. Door een paneel met één vinger naar links of naar rechts te vegen, kunt u het volgende of vorige paneel laden.

De eenheden van de meters op het dashboard kunnen worden gewijzigd via *Menu > Overig > Instellingen > Eenheden*. U kunt kiezen tussen metrische, imperiale en nautische eenheden.

1.3.4 Wandelpanel

Het wandelpaneel is ideaal om te wandelen en is hieronder weergegeven:

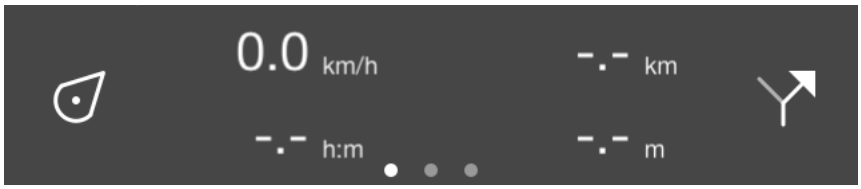


Fig. 9: *Het dashboard met het wandelpaneel.*

De vier tellers op het wandelpaneel zijn vervolgens de snelheids-/alti/richtingsmeter, de.</ref>

1.3.4.1 Snelheidsmeter, hoogtemeter en richtingsmeter

De snelheidsmeter (km/h-symbool aan de linkerkant) geeft uw huidige snelheid aan.

Als u op de snelheidsmeter tikt, wordt de gemiddelde snelheid weergegeven terwijl u een route opneemt. Dit wordt aangegeven door het symbool 'avg' direct boven het symbool 'km/h'.

Als u nogmaals op de snelheidsmeter tikt, wordt uw maximumsnelheid tijdens het opnemen van een route weergegeven. Dit wordt aangegeven door het symbool 'max' net boven het symbool 'km/h'.

Als u klaar bent met het opnemen van een route en een nieuwe opname start, worden de gemiddelde en maximale snelheid gereset.

Als u nog een keer op de snelheidsmeter drukt, verandert deze in een hoogtemeter. Uw hoogte in meters boven zeeniveau wordt weergegeven. Dit wordt aangegeven met het symbool 'alt'.

Als u op de hoogtemeter tikt, wordt de richtingsmeter met het symbool 'dir' weergegeven. Dit geeft de huidige richting aan ten opzichte van het echte noorden. De richting is de kompasrichting waarin u uw apparaat richt als u stilstaat. Als u beweegt, is dat de bewegingsrichting.

Als u op de richtingsmeter tikt, wordt de snelheidsmeter ingeschakeld.

1.3.4.2 Route-afstandsmeter

De afstandsmeter voor de route (-.- km rechtsboven) geeft de lengte aan van alle routes die op de kaart zijn *geladen*, inclusief geplande routes. Als een route is geladen, verschijnt het symbool 'rte' net boven de 'km/h' om aan te geven dat dit de afstand is van een geladen route.

Als routes zijn geladen en u tikt op de route-afstandsmeter, dan wordt de kaart gecentreerd op de geladen routes.

Als u zich op een route bevindt, wordt de afstandsmeter automatisch gewijzigd in Distance to Go (dtg). Als het „dtg" -symbool wordt weergegeven, geeft de meter de afstand aan tot het einde van de huidige route. Als u in dat geval op de meter tikt, wordt de kaart gecentreerd op de route die u momenteel volgt.

1.3.4.3 Neem op

De opnametimer (–: – h:m aan de onderkant van de linkerkant) geeft aan hoe laat u een route *opneemt*.

Als u op de opnametimer tikt, kunt u een *route-opname* starten, pauzeren en stoppen. Als u een route opneemt, verschijnt het symbool 'rec' net boven de 'h:m' om aan te geven dat een opname actief is.

1.3.4.4 Neem op een afstandsmeter

De recordafstandsmeter (-.- km rechtsonder) geeft de lengte aan van een route die wordt *opgenomen*. Door een opname te starten kunt u met de opnamemeter zien hoe ver u bent gereisd. Boven het symbool 'km' verschijnt het symbool 'rec' om aan te geven dat dit de opgenomen afstand is.

Als u tijdens het opnemen van een route op de recordafstandsmeter tikt, wordt de opgenomen route gecentreerd op de kaart.

1.3.5 Fietspanel

In het fietspaneel wordt uw snelheid iets meer benadrukt en kunt u uw hoogte direct zien. Het fietspaneel ziet er als volgt uit:

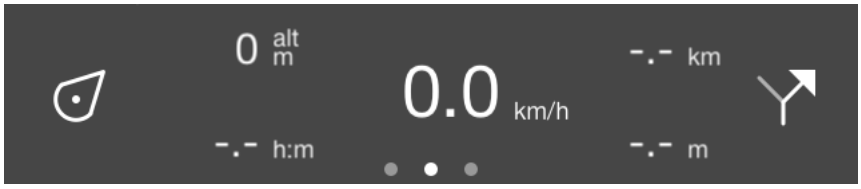


Fig. 10: *Het dashboard met het fietspaneel.*

In het midden vindt u de *snelheidsmeter* die op dezelfde manier werkt als in het wandelpaneel. Als u op deze meter tikt, verandert dat ook.

Aan de linkerkant vindt u de hoogtemeter, die uw hoogte boven zeeniveau in meters aangeeft. Dit wordt aangegeven met het symbool 'alt'. Als u op deze meter tikt, kan dat ook veranderen, precies zoals op de *snelheidsmeter*.

Aan de linkerkant bevindt zich de *opnametimer*.

De *route-afstandsmeter* bevindt zich in de rechterbovenhoek.

De *recordafstandsmeter bevindt* zich in de rechterkant aan de onderkant.

1.3.6 Coördinatenpaneel

Met het coördinatenpaneel kunt u de coördinaten vanaf de kaart eenvoudig aflezen. Tot het coördinatenpaneel wordt geopend door *de panelen in het dashboard naar links te schuiven*. Een voorbeeld van het coördinatenpaneel wordt hieronder weergegeven:

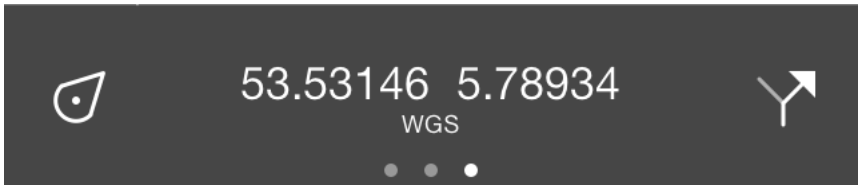


Fig. 11: *Het dashboard met het coördinatenpaneel.*

Als het coördinatenpaneel is geladen, verschijnt er een kruisje in het midden van de kaart, zoals hieronder wordt geïllustreerd:

De coördinaten die op het coördinatenpaneel worden weergegeven, zijn de coördinaten van het punt in het midden van het kruis. In het voorbeeld hierboven worden de coördinaten weergegeven in het formaat WGS84 graden minuten seconden. Hieronder kunt u lezen hoe u dit formaat kunt wijzigen.

Door *de kaart te verplaatsen*, kunt u het midden van het kruis zo plaatsen dat u de coördinaten wilt bepalen. Tot snel de coördinaten van uw huidige positie kunt u de kaart centreren door op de *positieknop* aan de linkerkant van het dashboard te drukken.

Als u op de coördinaten in het coördinatenpaneel tikt, verschijnt er een pop-up waarin u acties kunt uitvoeren met de coördinaten. Een voorbeeld van de pop-up is te zien in de onderstaande afbeelding:

De volgende acties zijn mogelijk:



Fig. 12: *De kaart met het coördinatenpaneel.*

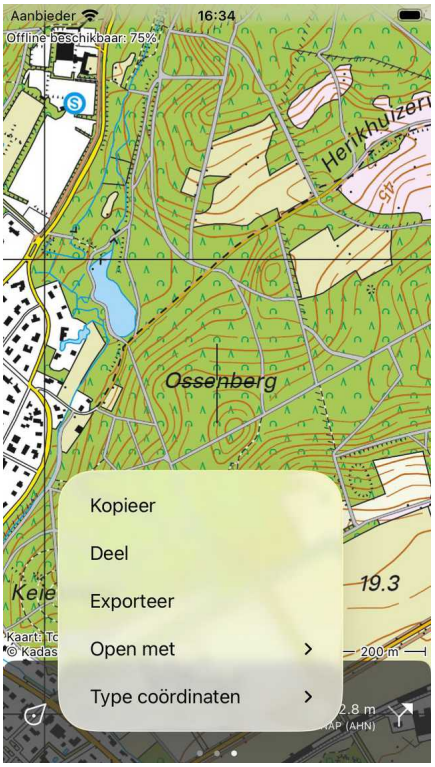


Fig. 13: *Het venster met coördinaten verschijnt.*

- Kopie: De coördinaten worden naar het klembord gekopieerd. U kunt het ergens in een andere app plakken. Als u Universal Clipboard hebt ingeschakeld, dan is het zelfs mogelijk om op deze manier de coördinaten in een ander Apple-apparaat te plakken."
- Delen: De tekstuele weergave van de coördinaten kan worden gedeeld met een andere app.
- Exporteren: De coördinaten en/of de kaart kunnen worden geëxporteerd in een specifiek geodata-formaat, zoals gpx.
- Openen met: U kunt de coördinaten openen in een andere populaire app. Momenteel kunt u kiezen tussen Apple Maps, Google Maps of Wikipedia. Als u kiest voor een kaarten-app, wordt de kaarten-app precies geopend op de locatie die u momenteel bekijkt in Topo GPS. Als u 'Wikipedia' kiest, wordt de Wikipedia-app of -website geopend en wordt informatie weergegeven over de locatie die zich het dichtst bij het midden van het kruis bevindt. Dit kan handig zijn als u informatie over een specifieke locatie op de kaart wilt opzoeken.
- Type coördinaten: Hier kunt u het soort coördinaten wijzigen dat zichtbaar is op het coördinatenpaneel. In de pop-up worden verschillende soorten vermeld. Als degene die u nodig hebt niet wordt weergegeven, kunt u 'Overig' kiezen om het scherm 'Getoonde coördinatentypen' te openen. Hier moet u de coördinaten inschakelen die u wilt zien in het pop-upscherm voor typecoördinaten. Ga dan terug, tik op de coördinaten, tik op 'Coördinatentype' en tik op het coördinatentype dat u zojuist hebt ingeschakeld. Als het coördinatentype dat u nodig hebt niet wordt weergegeven in het scherm met coördinatentypen, wordt dat mogelijk niet ondersteund door Topo GPS. Neem hierover contact op met support@topo-gps.com en misschien voegen we het toe aan de Topo GPS-app. In de onderstaande figuur wordt een voorbeeld getoond waarin het coördinatentype werd gewijzigd in MGRS.
- Hoogte weergeven: Deze optie wordt alleen weergegeven als u zich in het overdekte gebied van de *hoogte-extensie* bevindt en u de hoogte-extensie niet hebt gekocht. Als u erop tikt, wordt u naar het aankoopscherm van de hoogte-extensie gebracht.



Fig. 14: *De coördinaten in het coördinatenpaneel zijn gewijzigd in MGRS.*

Als u de *hoogte-extensie* hebt gekocht, wordt de terreinhoogte van het middelpunt naast de coördinaten weergegeven, als u zich in het overdekte gebied van de hoogte-extensie bevindt.

1.4 Schermoriëntatie

Door uw apparaat te draaien, kunt u de schermoriëntatie wijzigen van staand naar liggend. Een voorbeeld van de landschapsmodus wordt hieronder weergegeven:



Fig. 15: *Hoofdscherm in liggende modus.*

Als het scherm niet draait als u uw apparaat draait, moet u het 'Control Center' aanvinken. Veeg vanaf de rechterbovenhoek van uw scherm omlaag om het Control Center te openen. Tik op de knop Richting Vergrendelen als deze is ingeschakeld.

Volgende stap moet u de Topo *GPS-instelling > Display Oriëntatie > Vergrendelen uitschakelen*.

Als u niet wilt dat het scherm draait als u uw apparaat draait, moet u de optie Topo *GPS-weergave > Vergrendelen inschakelen*.

HOOFDSTUK 2

Kaarten

Het *hoofdscherm* van Topo GPS toont de hoofdkaart. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u *met deze kaart kunt omgaan*, hoe u de *legenda van de kaart* kunt bekijken, hoe u *kaarten kunt downloaden voor offline gebruik* en hoe u *de huidige kaart kunt wijzigen*. Veel dingen met betrekking tot de kaart kunnen worden gedaan via de *pop-up met kaarten (Menu > Kaarten)*.

2.1 Kaartscherm aanpassen

U kunt de kaart in het *hoofdscherm* wijzigen door de kaart te *scrollen*, in te *zoomen*, te *centreren en te roteren*.

2.1.1 Scroll

Tot u op de kaart wilt scrollen, moet u uw vinger op de kaart houden. Als u uw vinger beweegt, wordt de kaart ook verplaatst. U kunt de kaart ook verplaatsen door snel met uw vinger over de kaart te vegen.

Voor macOS kunt u scrollen door de muisknop of de trackpadknop ingedrukt te houden en te bewegen. Of leg twee vingers op het trackpad en beweeg wat. Of gebruik de pijltjestoetsen. Voor de laatste optie moet de kaart scherp zijn. Dit kan worden gewijzigd door op de tab-toets te drukken.

2.1.2 Zoomen

U kunt op twee manieren in- of uitzoomen op de kaart:

- *Inzoomen:* Tik met één vinger op de onderkant van de kaart. Of houd twee vingers op de kaart en breng ze samen.
- *Uitzoomen:* Tik met één vinger op de bovenkant van de kaart. Of houd twee vingers op de kaart en beweeg ze vanaf elkaar weg.

Als u het niet leuk vindt om in te zoomen met één tik op de onderkant van de kaart en uit te zoomen met één tik aan de bovenkant, kunt u dit omwisselen in via *Menu* > Overig > Instellingen > Zoom met *één* tik. U kunt daar ook onder/boven naar links/rechts veranderen.

Op een gegeven moment is het niet mogelijk om verder in te zoomen. Als u extra zoom wilt inschakelen, kunt u dat doen door de instelling *Menu > Meer > Instellingen > Kaart > Extra inzoomen* in te schakelen. Het nadeel is dat de kaart dan korrelig wordt als je ver inzoomt.

Op macOS kunt u met twee vingers zoomen, net zoals in iOS, als u een trackpad hebt. U kunt ook inzoomen met het toetsenbord. Het is dan belangrijk dat de kaart scherp is. Druk alstublieft op de toets 'tab' om de focus te wijzigen. Met het toetsenbord kunt u op de volgende manieren in- en uitzoomen:

- Command +, Command -. Of + - toetsen. U kunt er één keer op tikken, maar ook ingedrukt houden om verder in te zoomen.
- Optietoets + pijl omhoog, pijl omlaag
- Houd Shift ingedrukt en houd de muisknop/trackpadknop ingedrukt en ga omhoog of omlaag.
- Dubbeltik (inzoomen), houd de optietoets ingedrukt en dubbeltik (uitzoomen).

2.1.3 Centreren

Door op het icoon van de positiemarkering aan de linkerkant van het hoofdscherm te tikken, wordt de kaart gecentreerd op uw huidige locatie. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding.

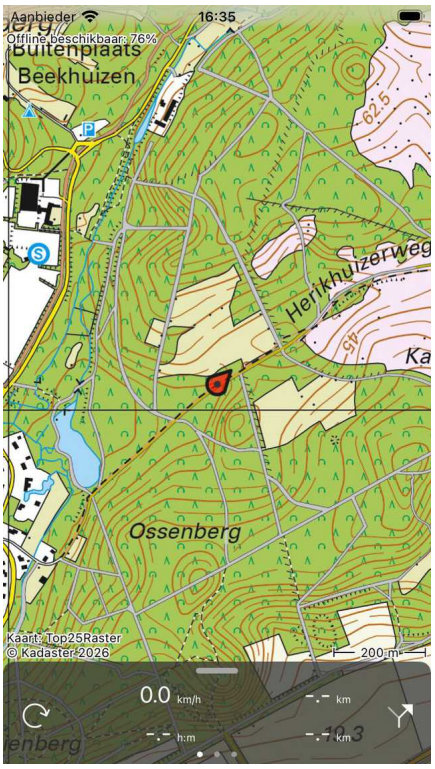


Fig. 1: *Een gecentreerde kaart.*

Als u in beweging bent, blijft de kaart automatisch gecentreerd. De kaart beweegt automatisch mee met uw bewegingen.

De kaart blijft automatisch gecentreerd zolang u de kaart niet handmatig verplaatst. Tot in- of uitzoomen terwijl u de kaart gecentreerd houdt, tikt u op de onderkant of bovenkant van de kaart. Als u met twee

vingers inzoomt, wordt de automatische centrering geannuleerd.

De kaart centreren op uw locatie werkt alleen als u Topo GPS-toegang hebt gegeven tot uw locatie. U kunt dit doen in de instellingen-app. Ga naar Instellingen > Privacy > Locatiediensten > Topo GPS.

Als u de kaart hebt gecentreerd op uw locatie, wordt het icoon van de positiemarkering op het dashboard veranderd in een rotatiepictogram.

Als u een toetsenbord gebruikt, kunt u ook op ‘c’ tikken om de kaart te centreren.

2.1.4 Roteren

U kunt de kaart op twee manieren roteren, *automatisch* en *handmatig*.

2.1.4.1 Automatische rotatie

Door eenmaal op het positiemarkeringspictogram aan de onderkant van het scherm te tikken, verandert dat pictogram in een rotatiepictogram, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding. Als u op dit rotatie-icoon tikt, wordt de kaart automatisch in uw richting gedraaid.

De kaart is zo gedraaid dat de bovenkant van de kaart aangeeft in welke richting u uw apparaat richt als u stilstaat. Als u beweegt, geeft de bovenkant van de kaart aan in welke richting u beweegt. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

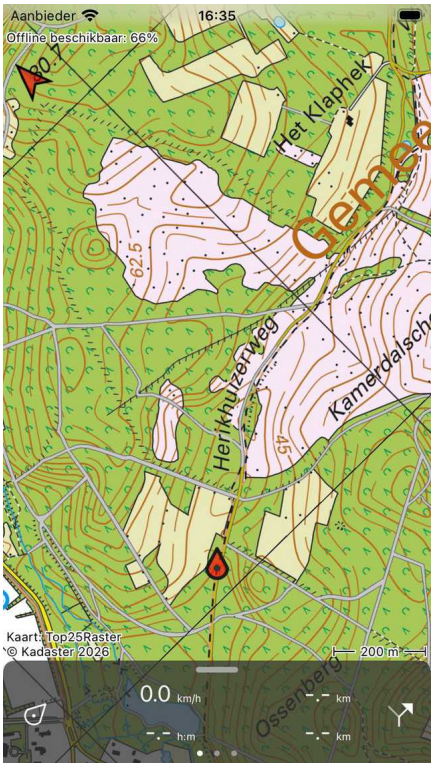


Fig. 2: *Een geroteerde kaart.*

Als u een route volgt, kan het handig zijn om de kaart te roteren. Links en rechts op de kaart zijn dan in werkelijkheid ook links en rechts. Bovendien blijft de positiemaker gecentreerd op de kaart.

Als de kaart wordt gedraaid, verschijnt er een noordpijl aan de linkerkant van het scherm. Deze pijl geeft de richting van het ware noorden op de kaart aan. Als u op deze pijl drukt, wordt de rotatie geannuleerd.

U kunt de rotatie annuleren door op de positiemarkeringsknop op het dashboard te drukken.

Als u de kaart verplaatst of met twee vingers zoomt, wordt de automatische rotatie uitgeschakeld. De huidige rotatiehoek zal dan niet meer veranderen en de kaart zal niet langer gecentreerd zijn op uw huidige locatie. Tot slot kunt u op de kaart in- of uitzoomen terwijl de automatische rotatie actief blijft, tikt u op de onderkant of bovenkant van het kaartscherm.

2.1.4.2 Handmatige rotatie

Als u twee vingers op het scherm plaatst en een draaibeweging maakt door uw twee vingers met de klok mee of tegen de klok in te bewegen, wordt de kaart rond het punt gedraaid dat zich tussen de twee vingers bevindt. Een voorbeeld van een geroteerde kaart is weergegeven in de bovenstaande afbeelding. U kunt de kaart in elke gewenste richting draaien.

Als de kaart wordt gedraaid, verschijnt er een noordpijl aan de linkerkant van het scherm. Deze pijl geeft de richting van het ware noorden op de kaart aan. Als u op deze pijl drukt, wordt de rotatie geannuleerd.

Als u inzoomt op de kaart of de kaart verplaatst, blijft de kaart gedraaid.

Handmatige rotatie kan worden geannuleerd door op de noordpijl te drukken. Het is ook mogelijk om de rotatie ongedaan te maken door handmatig terug te draaien naar de normale situatie.

Op macOS kunt u de kaart alleen roteren met behulp van een trackpad.

2.1.5 Lang indrukken

Als u lang op de kaart drukt, verschijnt er een icoon dat u naar een bepaalde locatie kunt slepen. Als u het vrijgeeft, kunt u op die *locatie een waypoint aanmaken*. Als u per ongeluk lang op de kaart hebt gedrukt, sleept u het icoon naar de bovenkant of de onderkant van het hoofdscherm. Het icoon verdwijnt en het scherm voor het aanmaken van waypoints wordt niet weergegeven.

Als u een tweede vinger op de kaart legt nadat het icoon voor het aanmaken van een waypoint is verschenen, wordt de *liniaal van de kaart* weergegeven. U kunt de liniaal van de kaart gebruiken om afstanden en hoeken te meten.

2.2 Kaarten, pop-up

Als u in het *Menu* op ‘Kaarten’ tikt, verschijnt er een pop-up met kaarten. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

De pop-up met kaarten bevat de volgende onderdelen:

- Exporteer zichtbare kaart: Als u op dit onderdeel tikt, verschijnt de exportpop-up. Door geodata te selecteren, kunt u de waypoints en routes exporteren die momenteel zichtbaar zijn op het hoofdscherm. Door kaart te selecteren, kunt u een jpg-, png- of pdf-afbeelding van het momenteel zichtbare scherm exporteren. Door de schakelaar ‘Kaart annoteren’ in te schakelen, kunt u notities aan deze kaart toevoegen voordat u deze deelt.
- Druk kaart af: Als u op dit onderdeel tikt, kunt u het zichtbare gedeelte van de kaart *afdrukken*.
- Overschakelen naar een donker/lichte kaart: U kunt de stijl van de kaart wijzigen in donker of licht. Een donkere stijl kan handig zijn als u Topo GPS’s nachts gebruikt. De stijl kan ook worden gewijzigd in de instellingen via *Menu* > *Overig* > *Instellingen* > *Stijlen* > Kaart.



Fig. 3: *De kaarten verschijnen als een pop-up.*

- Legenda. Als er een legenda beschikbaar is, tikt u op dit onderdeel om de *legenda van de kaart* te zien.
- Kaarten downloaden. Als u op dit onderdeel tikt, kunt u *kaarten downloaden voor offline gebruik*.
- Meer kaarten. Als u op dit onderdeel tikt, kunt u de kaart wijzigen en extra kaarten kopen.
- Andere kaarten. De andere kaarten die mogelijk onder de onderdelen 'Meer kaarten' worden weergegeven, zijn kaarten die ook kunnen worden gebruikt in het huidige zichtbare gebied. Als u erop tikt, wordt de kaart onmiddellijk overgeschakeld naar de gekozen kaart.

De snelste manier om met de kaartenpop-up te werken, is door op het item 'Kaarten' in het menu te tikken, uw vinger op het scherm te houden, het naar het gewenste onderdeel in de kaartenpop-up te verplaatsen en het vervolgens weer los te laten.

2.3 Zichtbare kaart exporteren

Tot het exporteren van de kaart die momenteel zichtbaar is en de onderdelen erop, moet u eerst de pop-up met kaarten openen via Menu > Kaarten. Ga dan naar de bovenkant, daar is de vermelding „Exporteer zichtbare kaart". Als u op dit onderdeel tikt, verschijnt er een pop-up waarin u de onderdelen kunt kiezen die u wilt exporteren. Als er routes, punten en lagen worden weergegeven, kunt u 'Geodata' selecteren om ze te exporteren.

Als u een kaart in pdf-, jpeg- of png-formaat wilt hebben, moet u 'Kaart' aanvinken. Vervolgens kunt u het instellingenicoon in de rechterbovenhoek van de deelpop-up kiezen om de bestandsindelingen in te stellen. Als u een kaart exporteert, kunt u de schakelaar 'Kaart annoteren' instellen om aantekeningen op de kaart te kunnen tekenen voordat u de kaart deelt. Het kan nuttig zijn om hier nuttige opmerkingen aan toe te voegen. Tot slot kunt u op de knop 'Exporteren' aan de onderkant van de pop-up tikken om

de onderdelen te exporteren. Er verschijnt een deelblad waarin u kunt kiezen of u de geëxporteerde onderdelen wilt verzenden.

Een alternatief voor het exporteren van de zichtbare kaart is:ref: „een deel van de kaart selecteren<ss-map-select>" en vervolgens op de knop „Exporteren" tikken. Zo kunt u gemakkelijker het gebied bepalen van de objecten die u wilt exporteren.

2.4 Een deel van de kaart selecteren

Als u twee vingers tegelijk op de kaart ingedrukt houdt, verschijnt er een grijze laag tussen de twee vingers. Als u uw vingers beweegt, kunt u de grootte en positie van deze overlay wijzigen. In macOS houdt u de commandotoets ingedrukt en houdt u het trackpad of de muisknop ingedrukt en beweegt u de aanwijzer.

Als u uw vingers loslaat, hebt u een deel van de kaart geselecteerd dat wordt aangegeven door het overlay-gebied. Nu verschijnt er automatisch een pop-up, zoals in de afbeelding hieronder. In deze pop-up hebt u de volgende opties:

- *Inzoomen*: Hiermee wordt de kaart naar het geselecteerde gebied ingezoomd.
- *Exporteer*: Hiermee kunt u de punten, routes en lagen die op de kaart worden weergegeven, in het geselecteerde gebied delen. U kunt het ook gebruiken om een kaart te maken en te delen in pdf-, jpeg- of png-formaat van het geselecteerde gebied, inclusief de routes, punten en lagen.
- *Afdrukken*: Met deze optie kunt u *de kaart in het geselecteerde gebied afdrukken*.
- *Opgeslagen routes*: Hier ziet u uw opgeslagen routes die ofwel het begin- of eindpunt hebben, ofwel beide in het geselecteerde gebied.
- *Waypoints*: Dit toont u de lijst met waypoints in het geselecteerde gebied.

2.5 Kaarten afdrukken

Als u van plan bent om een uitstapje in de buitenlucht te maken, kan het raadzaam zijn om een kaart van de omgeving af te drukken. Zodat u uw weg kunt vinden, zelfs in het geval dat uw apparaat kapot gaat. Als u niet wilt worden afgeleid door uw telefoon, is het misschien ook leuk om een reis te maken met behulp van een gedrukte kaart. Een reis volgen met een gedrukte kaart kan ook helpen om uw navigatievaardigheden te verbeteren. Het is gemakkelijk om met een potlood opmerkingen toe te voegen op een gedrukte kaart. En als u een zeer hoge mate van privacy nodig hebt, kunt u eerst alles plannen, een kaart van de route en punten afdrukken en uw smartphone thuis laten.

2.5.1 Printen vanaf de hoofdkaart

Tot het afdrukken van een kaart, *selecteert u eerst het deel van de kaart* dat moet worden afgedrukt. U kunt dit doen door met twee vingers tegelijk lang op de kaart te drukken. Als u de vingers beweegt, kan de selectie worden gewijzigd. Als u uw vingers loslaat, tikt u op 'Afdrukken' in de pop-up. Soms kan het nuttig zijn om eerst *de kaart te roteren* voordat u een selectie maakt.

Als alternatief kunt u, als u het gebied wilt afdrukken dat momenteel zichtbaar is in het kaartscherm, op Menu > Kaarten > Druk kaart af. Op macOS kunt u ook op Command-P drukken.

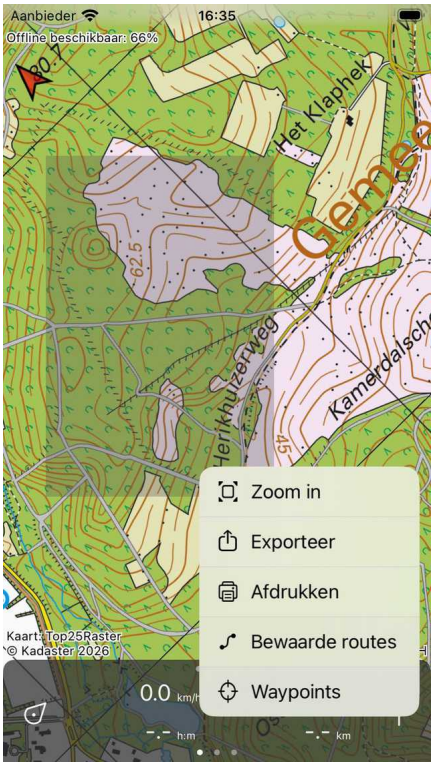


Fig. 4: *Een deel van de kaart is geselecteerd.*

Als u inhoud op de gedrukte kaart wilt weergeven, zoals een route, punten of een laag, laadt u eerst de inhoud op de hoofdkaart. Tik vervolgens op de printknop. Het kan ook nuttig zijn om een *coördinaten-raster* toe te voegen, zodat u de coördinaten op de gedrukte kaart kunt aflezen en vinden met behulp van een gradenboog.

2.5.2 Een route afdrukken

Om een enkele route af te drukken, opent u eerst het *scherm met routegegevens* (tik op de routelijn). Tik vervolgens op het exporticoon in de balk aan de onderkant om de exportpop-up te openen, zoals weergegeven in de onderstaande afbeelding:

Tik op het print-icoon in de exportpop-up aan de onderkant aan de linkerkant. Nadat u op de knop Afdrukken hebt getikt, verschijnt het dialoogvenster met opties. Hier kunt u bijvoorbeeld de schaal van de kaart instellen. Overige informatie vindt u in de paragraaf hieronder.

Als u een route op deze manier afdrukt, worden alleen de pagina's op de kaart afgedrukt die de route bevatten. Dit bespaart papier in plaats van de route rechtstreeks vanaf de hoofdkaart af te drukken.



Fig. 5: *De exportpop-up die verschijnt wanneer u een enkele route exporteert. Het bevat een printknop aan de linkerkant.*

2.5.3 Er verschijnt een pop-up met opties voor afdrukken

Als op de printknop wordt gedrukt, verschijnt er in beide gevallen een afdrukvenster, zoals in de onderstaande afbeelding:

In het pop-upvenster voor afdrukken kunt u de volgende opties instellen:

- *Papierformaat*: Hier kunt u het papierformaat kiezen dat door uw printer wordt gebruikt. Bijvoorbeeld A4, A3 of US Letter. Merk op dat dit papierformaat normaal gesproken hetzelfde moet zijn als in het afdrukdialoogvenster van iOS. Soms is het handig om hier een kleinere maat te kiezen, zoals A6. Als men er vervolgens in de afdrukdialoog van iOS voor kiest om vier A6's op één A4-pagina af te drukken, dan kunnen er vier kleinere kaarten op één pagina staan. Dit zou vooral handig kunnen zijn om een route op kleinere kaarten af te drukken.
- *Richting*: U kunt ervoor kiezen om de kaart in staande of liggende positie af te drukken, of de oriëntatie automatisch te laten bepalen.
- *Kaartschaal*: Hier kunt u de schaal van de kaart kiezen. Als u kiest voor de optie „automatisch", wordt het geselecteerde gebied geschaald, zodat het op het papier past. Als u kiest voor een aangepaste kaartschaal, wordt de kaart precies op schaal afgedrukt. Als u bijvoorbeeld "1:25.000 „kiest, is 1 cm op de gedrukte kaart in werkelijkheid 25.000 cm = 250 m. Met een veelgebruikte kaartschaal kunt u coördinaten aflezen en vinden op de gedrukte kaart als u een *coördinatenraster* hebt toegevoegd. Soms is de geselecteerde regio te groot om op één pagina te passen, dan wordt de regio opgesplitst in meerdere pagina's. Als het aantal gegenereerde pagina's te groot wordt, moet u een kleinere kaartschaal of een kleinere regio kiezen. De ondersteunde kaartschalen zijn 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000, 1:500.000. Als u de kaartschaal selecteert en naar beneden scrolt en op 'Meer' tikt, kunt u ook een van de minder gebruikelijke kaartschalen kiezen,

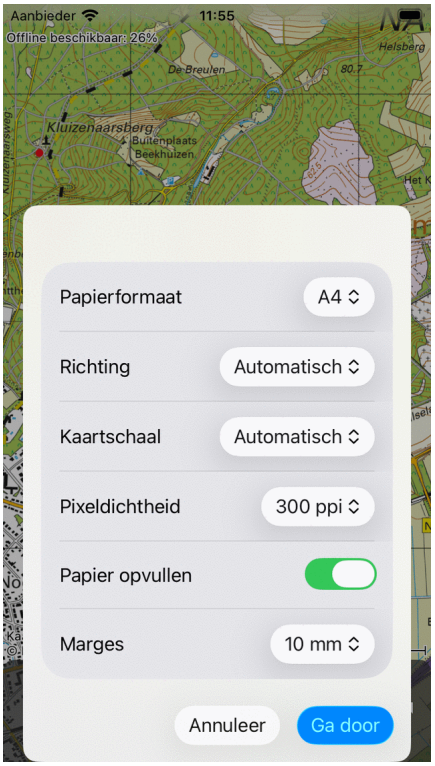


Fig. 6: *De printpop-up, die de opties toont die men kan instellen voor het afdrukken van een kaart of route.*

zoals 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:75, 1:8000, 1:12.000 (1 inch = 1000 voet), 1:12.500, 1:15.840 (1 inch = 0,25 mijl), 1:24.000 (1 inch = 2000 voet), 1:31.680 (1 inch = 0,5 mijl), 1:40.000, 1:48.000 (1 inch = 4000 voet), 1:63.360 (1 inch = 1 mijl), 1:75.000, 1:80.000 en 1:150.000.

- *Pixeldichtheid*: Hier kunt u de pixeldichtheid kiezen, in pixels per inch (ppi). Een grotere pixeldichtheid leidt tot een scherpere kaart, maar de bestandsgrootte wordt ook groter, en misschien wordt de pixeldichtheid te hoog voor uw printer. Normaal gesproken zou 300 dpi of 600 dpi in orde moeten zijn. U zou kunnen experimenteren welke waarde deze waarde geeft om te zien welke instelling een scherpere afdruk oplevert. Mogelijke waarden zijn 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi en 600 ppi.
- *Papier opvullen*: Als u deze schakelaar inschakelt, wordt het papier volledig gevuld met een kaart. Als u deze optie uitschakelt, wordt alleen het geselecteerde gebied afgedrukt. Dit kan wat inkt besparen.
- *Marges*: Hier kunt u de papiermarges instellen (witruimte aan de randen). De marges zijn dezelfde aan de bovenkant, onderkant, linkerkant en rechterkant en kunnen worden gekozen tussen 5 mm, 10 mm, 15 mm en 20 mm. Op macOS kunt u ook verschillende marges instellen voor elke rand.

Als u de opties hebt ingesteld in het pop-upvenster voor afdrukken, tikt u op 'Ga door' aan de onderkant rechts. Vervolgens worden de gedrukte kaarten gegenereerd. Dit kan even duren (wees geduldig), want soms moeten kaarttegels worden gedownload. Nadat de afgedrukte pagina's gereed zijn, verschijnt automatisch het dialoogvenster voor het afdrukken van het systeem, zoals in de onderstaande afbeelding:

Voordat u begint met afdrukken, is het *erg belangrijk* dat u ervoor zorgt dat het papierformaat in het dialoogvenster voor het afdrukken van het systeem is ingesteld op hetzelfde papierformaat als in de afdrukpop-up. Anders zouden delen van de kaarten kunnen ontbreken, of wordt de kaart niet afgedrukt op de schaal die u voor ogen had. Als u dit hebt geverifieerd, kunt u op 'Afdrukken' drukken. Of druk

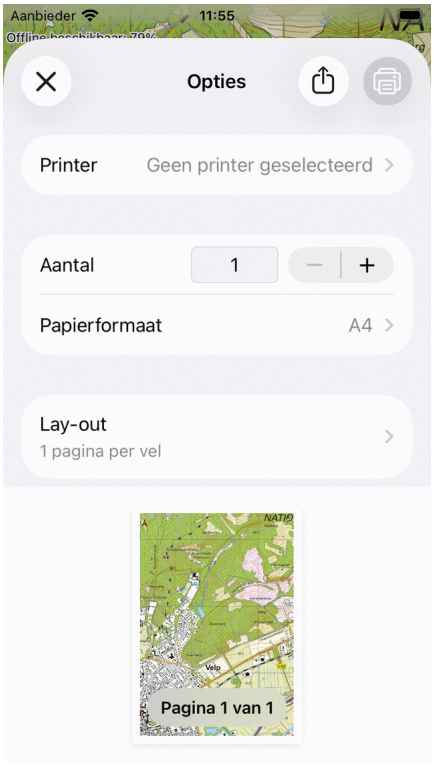


Fig. 7: *Het dialoogvenster voor het afdrukken van het systeem.*

op het icoon ‘Exporteer’ om de af te drukken pagina’s op te slaan als PDF.

Zorg ervoor dat u voldoet aan de licentiebeperkingen van een gedrukte kaart. Sommige gedrukte kaarten mogen alleen voor persoonlijke doeleinden worden gebruikt. De meeste gedrukte kaarten hebben een open datalicentie, wat inhoudt dat ze vrij kunnen worden gedeeld. Maar zorg er ook altijd voor dat de copyrightvermelding aan de linkerkant van de gedrukte kaart zichtbaar blijft.

Soms wordt een kaart vanwege auteursrechtelijke redenen niet afgedrukt. In dat geval zal de gedrukte kaart de OpenStreetMap zijn.

De gedrukte kaart bevat altijd een rode pijl. Deze pijl wijst naar het ware geografische noorden. Dit verschilt vanaf het magnetische noorden waar een magnetisch kompas naar wijst.

2.5.4 Een PDF aanmaken

De manier om een route of kaart af te drukken is ook een handige methode om een PDF te maken. Eerst kan men de printknop kiezen in de pop-up voor kaartselectie, of in de pop-up voor het exporteren van de route. Nadat u de afdrukopties hebt ingesteld, kunt u in de afdrukdialoog op het exporticoon drukken in plaats van ‘Afdrukken’. Dat zal een PDF maken van de geselecteerde kaart of route. Deze PDF is gemaakt met de exacte kaartschaal die u hebt ingesteld in de pop-up met afdrukopties. Deze PDF kan ook later naar de printer worden gestuurd of voor andere doeleinden worden gebruikt.

2.6 Kaartlegenda

Een legenda geeft een verklaring voor de symbolen op de kaart.

Tot de legenda moet u op de copyrightknop van de kaart tikken. De copyrightknop op de kaart is de knop waarop staat: 'Kaart:… 'in de linkerkant van de kaart. Er verschijnt een pop-up waarin u op 'Legenda' kunt tikken.

Als alternatief kunt u in het *Menu* op 'Kaarten' tikken. Tik vervolgens op 'Legenda' in de pop-up die verschijnt.

Als u de legenda van een typische kaart opent, ziet u het volgende scherm:



Fig. 8: *Het scherm met de legenda van de kaart.*

De kaart en de legenda worden tegelijkertijd weergegeven, zodat u gemakkelijker de betekenis van symbolen op de kaart kunt opzoeken. U kunt naar beneden scrollen in de legenda om meer symbolen te zien. Als u de hendel in de pop-up met de legenda naar boven trekt, wordt de legenda vergroot.

De meeste legendes zijn vertaald naar de taal die de Topo GPS-app gebruikt.

2.7 Auteursrecht op de kaart

Tot de copyrightinformatie van een kaart moet u op de copyrightknop op de kaart drukken aan de onderkant van het kaartscherm. Dit is de knop met het label: 'Kaart:… '. Als er een pop-up verschijnt, moet u op het onderdeel 'Auteursrecht' tikken.

Het auteursrechtscherm op de kaart van de topografische kaart van Groot-Brittannië wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

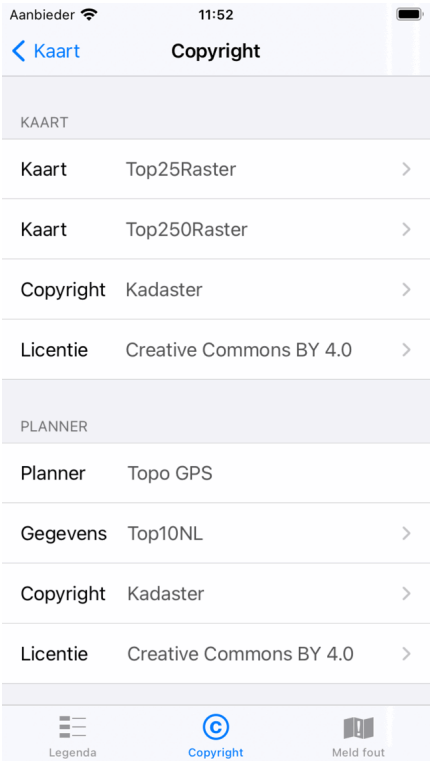


Fig. 9: *Het auteursrechtscherm op de kaart van de topografische kaart van Groot-Brittannië.*

In het auteursrechtscherm van de kaart vindt u informatie over de uitgever van de kaarten, de bron en de licentie. Kaarten die gebruikmaken van een Open Data Licentie (zoals Creative Commons) kunnen worden gedeeld. Zorg er alstublieft altijd voor dat het auteursrecht zichtbaar blijft wanneer u een kaart deelt.

2.8 Kaarten offline toegankelijk maken

Tot zekerheid dat de kaarten toegankelijk zijn als u geen internetverbinding hebt (offline), kunt u kaarten offline toegankelijk maken. Offline beschikbaar betekent dat de kaarten op uw apparaat worden opgeslagen en dat u ze kunt bekijken zonder internetverbinding.

2.8.1 Kaarttegels

De kaarten in Topo GPS zijn samengesteld uit kaarttegels. Er is een klein aantal kaarttegels nodig om het kaartscherm te vullen. Als een of meer van deze vereiste bestanden niet op uw apparaat zijn opgeslagen, worden ze automatisch gedownload. Dit lukt alleen als u verbonden bent met het internet.

Als u verbonden bent via een mobiel netwerk, kunt u kaarttegels alleen downloaden als u mobiele toegang hebt ingeschakeld voor Topo GPS in de instellingen van het apparaat > Apps > Topo GPS. In Topo GPS moet u *Menu* > Overig > Instellingen > Kaarttegels downloaden > Gebruik een mobiel netwerk inschakelen.

Aan de linkerkant van het *hoofdscherm* wordt het percentage offline toegankelijke kaarttegels van het momenteel zichtbare gebied weergegeven. Dit percentage is het aantal offline toegankelijke tegels op alle zoomniveaus in verhouding tot het totale aantal mogelijke tegels op alle zoomniveaus. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:



Fig. 10: *Aan de linkerkant van het hoofdscherm kunt u het percentage van het momenteel zichtbare gebied zien dat offline toegankelijk is.*

In de bovenstaande figuur is het percentage offline toegankelijke kaarttegels minder dan 100%. Als u naar het kaartscherm kijkt, zou u kunnen denken dat alle kaarttegels al toegankelijk zijn, aangezien het hele kaartscherm bedekt is met tegels. Als u echter inzoomt, worden kaarttegels met een hogere resolutie geladen. Als het percentage niet 100% is, kan het gebeuren dat als u inzoomt grijze of onscherpe tegels worden weergegeven in plaats van de kaarttegels met een hogere resolutie.

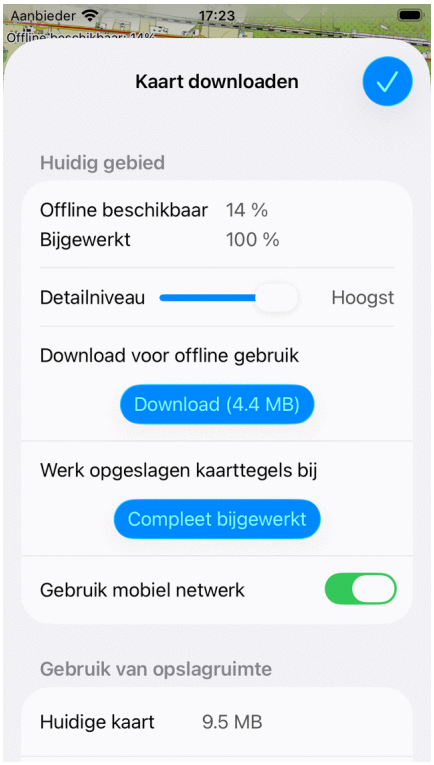
2.8.2 Kaarttegels downloaden

Als u op het label 'Offline toegankelijk: 'aan de linkerkant van het kaartscherm tikt, verschijnt het downloadscherm van de kaart zoals in de onderstaande afbeelding. Als alternatief kunt u op Menu > Kaarten > Download kaart tikken.

In het scherm voor het downloaden van kaarten kunt u kaarttegels downloaden van het gebied dat momenteel zichtbaar is in het kaartscherm. Tot het downloaden van alle kaarttegels van het huidige gebied moet u op 'Download' drukken. De hoeveelheid MB geeft een schatting aan van de grootte van de download in megabytes.

Als het downloaden van kaarttegels is gestart, geeft de downloadknop aan hoeveel tegels er nog moeten worden gedownload. Tijdens het downloaden van kaarttegels stijgt het percentage offline toegankelijke kaarten naar 100%. U kunt het downloaden van kaarttegels op elk gewenst moment annuleren door op 'Download stoppen' te drukken.

Als u terugkeert naar het kaartscherm en niet beweegt of uitzoomt op de kaart, zult u zien dat het percentage dat offline toegankelijk is 100% is. In dat geval bent u er zeker van dat u alle kaarttegels van het gebied hebt opgeslagen op uw apparaat. Tot verificatie kunt u uw apparaat tijdelijk in de vliegtuigmodus zetten zonder WiFi-toegang. Als u vervolgens in- of uitzoomt in gebieden die 100% offline toegankelijk zijn, zouden er geen grijze kaarttegels moeten verschijnen.



Boven de downloadknop vindt u een schuifregelaar op detailniveau. Als u het scherm voor het downloaden van de kaart opent, wordt de schuifregelaar voor detailniveau altijd op het hoogste detailniveau ingesteld. Dit geeft aan dat alle mogelijke kaarttegels worden gedownload als u op de downloadknop drukt. Als u deze schuifregelaar op een lager detailniveau zet, worden de tegels die nodig zijn om ver in te zoomen niet gedownload. Als gevolg hiervan zal de downloadgrootte veel kleiner zijn en hebt u minder opslagruimte nodig. Het offlinepercentage wordt dan ook berekend door de tegels met de hoogste resolutie weg te laten. Dit kan handig zijn als u alleen een overzichtskaart van een bepaald gebied nodig hebt en niet alle kaarttegels met de hoogst mogelijke resolutie nodig hebt.

We raden u aan alleen gebieden te downloaden die u echt nodig hebt, in plaats van zeer grote regio's. Dit bespaart u opslagruimte en downloadtijd. Als u echt een heel groot gebied moet downloaden, helpt het soms om de download op te splitsen in kleinere regio's.

Aan de onderkant van het gedeelte 'Huidige gebied' in het scherm voor het downloaden van de kaart staat de knop 'Gebruik een mobiel netwerk'. Als u deze switch hebt ingeschakeld, kunt u het mobiele netwerk gebruiken om kaarttegels te downloaden. U moet ook toestemming geven om het mobiele netwerk te gebruiken in Apparaatinstellingen > Apps > Topo GPS. Als deze instellingen zijn ingeschakeld en u bekijkt een deel van de kaart waarop kaarttegels niet offline zijn opgeslagen, worden ze automatisch via het mobiele netwerk gedownload. Als u de instelling 'Mobiel netwerk gebruiken' hebt uitgeschakeld, wordt het mobiele netwerk nooit gebruikt om kaarttegels te downloaden. Dit kan u kosten voor gegevensoverdracht besparen. Het kan echter voorkomen dat grijze tegels op de kaart worden weergegeven als u niet alle tegels van het gebied offline toegankelijk had gemaakt.

In plaats van de kaarttegels van een specifieke regio te downloaden, is het ook mogelijk om alleen *de kaarttegels te downloaden waarover een route loopt*. Open daarvoor het *scherm met routegegevens van een route*, scrol omlaag naar de sectie 'Tegels op huidige kaart' en tik op 'Download'.

2.8.3 Kaarttegels bijwerken

Soms zijn de bijgewerkte kaarttegels beschikbaar om te downloaden. Als er bijgewerkte kaarttegels beschikbaar zijn en u ze in het kaartscherm bekijkt, worden ze automatisch gedownload en bijgewerkt.

U kunt alle kaarttegels van een bepaald gebied bijwerken in het scherm voor het downloaden van de kaart. Hiervoor moet u op 'Download (.. MB) 'in het updategedeelte van het scherm voor het downloaden van de kaart. Als het percentage bijgewerkte kaarttegels gelijk is aan het percentage offline toegankelijke kaarttegels, hebt u alle offline toegankelijke kaarttegels bijgewerkt. Dit is het geval in de afbeelding hierboven, daarom is de knop 'Download' gewijzigd in 'Volledig bijgewerkt'.

2.8.4 Opslagruimte

Het opslaan van kaarttegels op uw apparaat kost schijfruimte. Op het downloadscherm van de kaart kunt u zien hoeveel ruimte er is gebruikt.

'Huidige kaart' betekent de totale opslag van de volledige huidige kaart.

'Alle kaarten' betekent de totale opslag van alle kaarten samen.

'Gratis op het apparaat' betekent de hoeveelheid beschikbare opslagruimte op uw apparaat.

Als u op 'Alle kaarten' tikt, krijgt u een overzicht van de opslagruimte die voor elke kaart wordt gebruikt. Als u op een van de kaarten in dit overzicht tikt, wordt de kaart geopend en kunt u vervolgens op 'Offline toegankelijk' tikken > Naar beneden scrollen > Verwijderen om tegels te verwijderen om opslagruimte vrij te maken.

2.8.5 Kaarttegels verwijderen

Als u kaarttegels wilt verwijderen, moet u naar de onderkant van het scherm voor het downloaden van de kaart scrollen. Als u naar de onderkant van het scherm voor het downloaden van de kaart scrolt, vindt u een knop 'Verwijderen', zoals u hieronder kunt zien:

Door op de knop 'Verwijderen' te drukken, verwijdert u alle kaarttegels van het gebied dat momenteel zichtbaar is in het kaartscherm. In het voorbeeld hierboven zijn dit allemaal kaarttegels van de Shetlandeilanden.

2.9 De huidige kaart wijzigen

Tot het wijzigen van de huidige kaart, tikt u op Menu > Kaarten om de *pop-up met kaarten* te openen. Tik in macOS op Control-0 (nul).

Als er alternatieve kaarten beschikbaar zijn voor het huidige zichtbare gebied in het hoofdscherm, worden deze weergegeven aan de onderkant van de pop-up met kaarten. Als u op een alternatieve kaart tikt, wordt de huidige kaart onmiddellijk gewijzigd. Als u in de pop-up met kaarten op 'Meer kaarten' tikt, wordt het kaartscherm geopend. Hier (*Menu* > Kaarten) kunt u ook de huidige kaart wijzigen en *extra kaarten kopen*.

Stel dat de hoofdkaart momenteel de topografische kaart van Groot-Brittannië is, zoals in het voorbeeld hieronder.

We willen het nu wijzigen naar de OpenStreetMap-kaart. Daarvoor openen we het kaartscherm (*Menu* > Kaarten > Meer kaarten). Hieronder ziet u een voorbeeld van het kaartscherm:

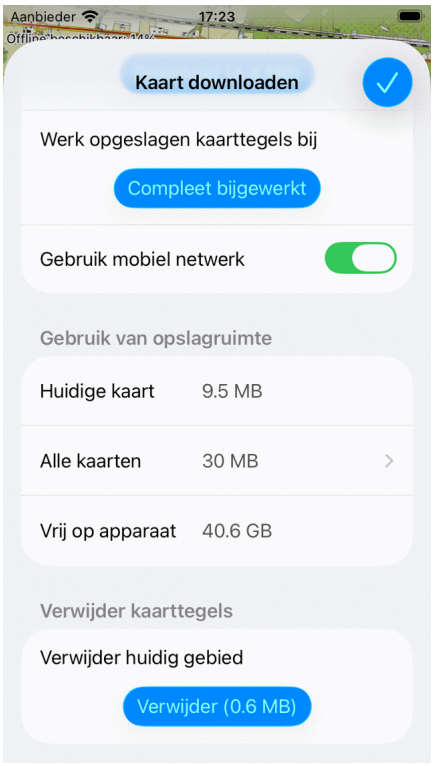


Fig. 11: *Kaarttegels verwijderen.*



Fig. 12: *Het hoofdscherm met de topografische kaart van Groot-Brittannië.*

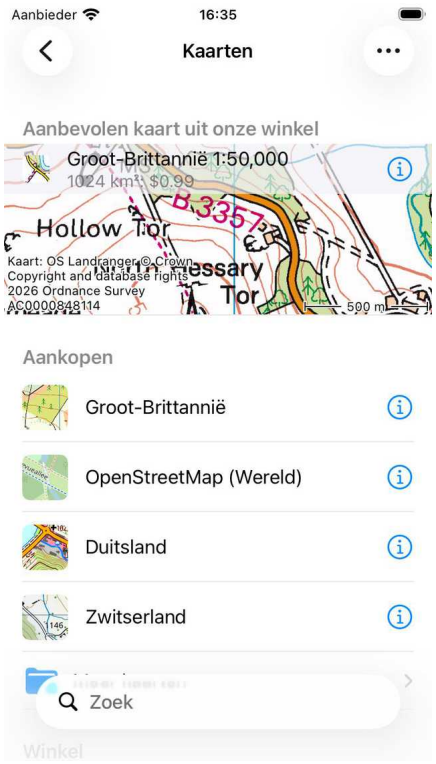


Fig. 13: *Het kaartscherm waarin u de kaart kunt wijzigen en extra kaarten kunt kopen.*

Het kaartenscherm bestaat uit twee delen, de aankopen en de *winkel*. Alle aangekochte kaarten zijn toegankelijk. Als u op een kaartonderdeel in de sectie aankopen tikt, wordt de kaart onmiddellijk geopend en keert u terug naar het hoofdscherm.

In het bovenstaande voorbeeld is de OpenStreetMap-kaart gekocht. Als we op het OpenStreetMap-onderdeel tikken, wordt de hoofdkaart gewijzigd in OpenStreetMap en keren we automatisch terug naar het hoofdscherm, zoals in het onderstaande voorbeeld.

Als de nieuw gekozen kaart dekking heeft in het eerder getoonde gebied, wordt op de nieuw geopende kaart ingezoomd op het eerder getoonde gebied. Anders wordt op de nieuw geopende kaart ingezoomd naar het gebied dat de kaart beslaat.

In macOS kunt u ook op Control-2 drukken om over te schakelen naar een alternatieve topografische kaart van de regio, Control-3 naar OpenStreetMap, Control-4 naar luchtfoto's en Control-1 terug naar de topografische kaart.

2.9.1 Uit het overdekte gebied scrollen

Als u uit het bestreken gedeelte van de kaart bladert, verschijnt er een pop-up aan de bovenkant van het hoofdscherm waarin u wordt voorgesteld de kaart te veranderen in een geschikte kaart voor dat gebied. In de figuur hieronder ziet u een voorbeeld van die pop-up:

In het voorbeeld hierboven is de gebruiker naar de noordgrens van de topografische kaart van Zwitserland gescrolld. Aan de bovenkant van het scherm is de achtergrond grijs, omdat dat deel niet op de kaart wordt weergegeven. De pop-up suggereert een alternatieve kaart, in dit geval de topografische kaart van Duitsland of OpenStreetMap. Als u op een van deze kaarten tikt en die hebt gekocht, wordt de gekozen kaart geopend en wordt er ingezoomd op het huidige zichtbare gebied. Als u de gekozen kaart niet hebt gekocht, wordt het aankoopvenster weergegeven. In het onderstaande voorbeeld is de kaart gewijzigd in

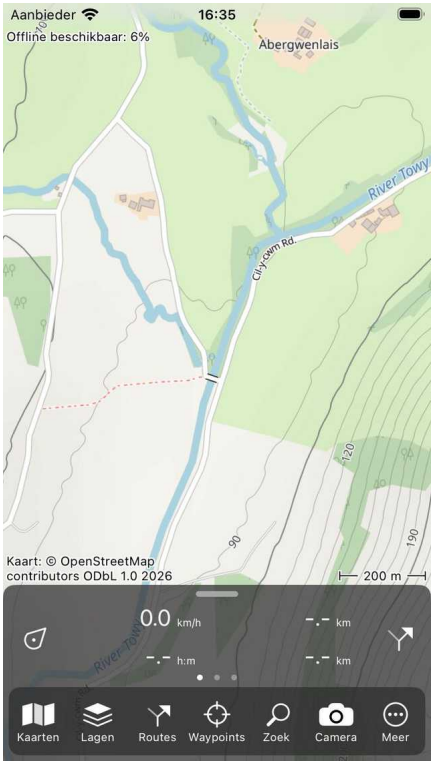


Fig. 14: *De kaart in het hoofdscherm is gewijzigd in OpenStreetMap.*

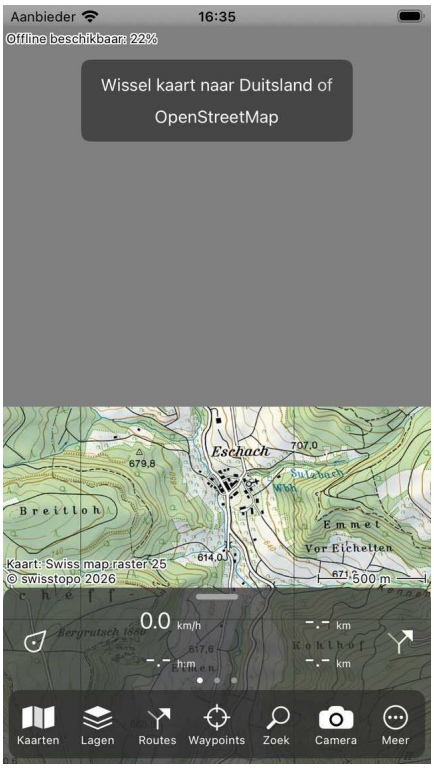


Fig. 15: In *een pop-up wordt voorgesteld de huidige kaart te wijzigen.*

de topografische kaart van Duitsland.

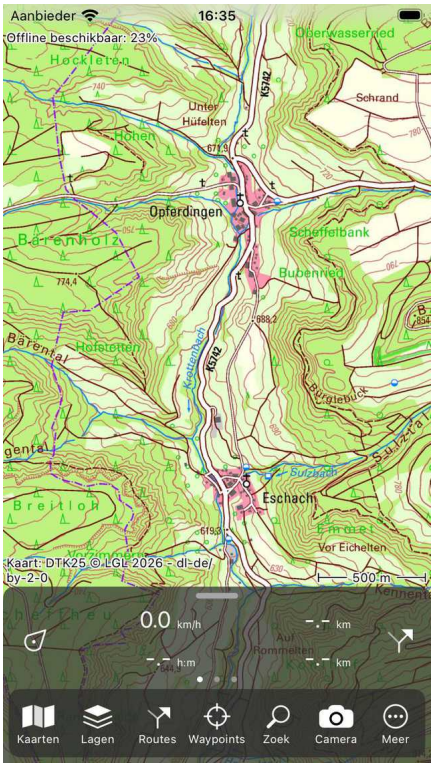


Fig. 16: *De huidige kaart is gewijzigd naar Duitsland nadat u op de voorgestelde kaart had getikt.*

2.9.2 Automatische kaartwijziging

Als u een route of waypoints op de kaart laadt, of op de middelste knop op het dashboard tikt, controleert de app of de onderdelen zich op de huidige kaart bevinden. Zo niet, dan verandert de kaart automatisch naar de meest geschikte kaart. Als de geschikte kaart niet toegankelijk is, verschijnt er een scherm waarin u de voorgestelde kaart te zien krijgt. In dit scherm kunt u ook *de voorgestelde kaart kopen*.

2.9.3 Donkere kaartstijl

U kunt de kaartstijl in Topo GPS instellen op ‘Normaal’ of ‘Donker’ in *de* instellingen. De normale stijl heeft lichte kleuren. Hieronder ziet u een voorbeeld van de donkere kaartstijl:

Als u Topo GPS’s nachts gebruikt, is het misschien beter om de kaartstijl in te stellen op ‘Donker’. De kaart is dan veel donkerder, zodat u gemakkelijker naar het scherm kunt kijken. De legenda van de kaart is ook aangepast voor de donkere modus. We raden u aan de instelling ‘Donker’ in kaartstijl te combineren met de weergave-instelling ‘Donker’ van uw apparaat. Dan hebben ook alle interface-elementen een donkere achtergrond.

Tot de kaartstijl op donker wilt instellen, gaat u naar Menu > Overig > Instellingen > Stijlen > Kaart.



Fig. 17: *De donkere kaartstijl.*

2.10 Kaarten kopen

In het kaartscherm (*Menu* > Kaarten > Meer kaarten) kunt u extra kaarten kopen. Hieronder ziet u een voorbeeld van het kaartscherm:

Het kaartscherm bevat een sectie 'Opslaan'. De kaarten die in deze sectie worden weergegeven, kunnen worden gekocht. Tik op een onderdeel in het gedeelte 'Winkel' om de details van de kaart te zien.

Er zijn drie soorten kaartaankopen in Topo GPS.

- *Volledige kaarten*: Deze kaarten zijn een eenmalige aankoop. U krijgt volledige toegang tot de volledige kaart, inclusief toekomstige updates.
- *Gedeeltelijke kaarten*: Op deze kaarten kunt u delen van de kaart selecteren en de onderdelen kopen die u nodig hebt. Dit is mogelijk met de topografische kaarten van Groot-Brittannië en België.
- *Abonnementen*: Op deze kaarten kunt u een abonnement met automatische verlenging van 1 jaar kopen om toegang te krijgen tot de volledige kaart. Dit is mogelijk met de topografische kaarten van Groot-Brittannië, Frankrijk en België.

De verschillen tussen de kaartaankopen zijn te wijten aan licentie- en royaltybeperkingen. Sommige kaarten worden ons als open data verstrekt; in dat geval hoeven we geen royalty's te betalen aan het kaartbureau. Voor andere kaarten moeten we echter licentiekosten betalen aan het kaartbureau, afhankelijk van het aantal verkochte kaarten. Daarom zijn deze kaarten duurder.

De verkoop van kaarten en lagen is onze enige bron van inkomsten. Het is niet mogelijk om een account aan te maken in Topo GPS. We kennen uw identiteit niet. We verzamelen geen van uw gegevens. We verkopen uw gegevens niet. We tonen geen advertenties. Met het geld dat we verdienen door kaarten en lagen te verkopen, financieren we de ontwikkeling en het onderhoud van Topo GPS, betalen we voor de

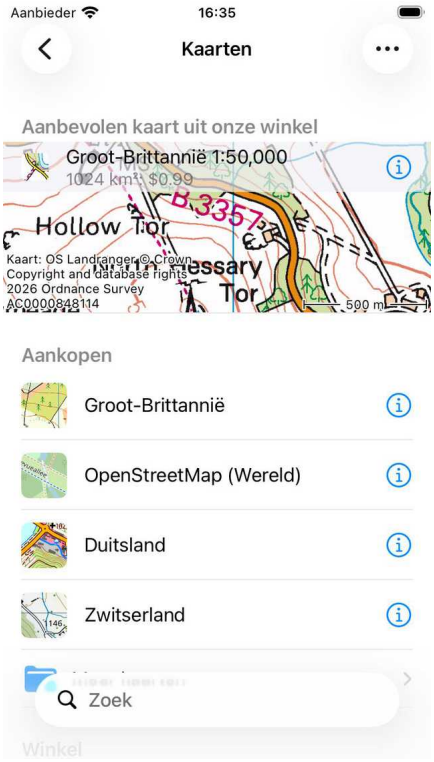


Fig. 18: *Het kaartenscherm.*

serverinfrastructuur en de gegevensoverdracht, en betalen we de bezorgkosten en royalty's van bepaalde kaarten.

Het is niet mogelijk om uw aankopen op Apple te delen met Android en omgekeerd. Dit komt omdat we ook geld nodig hebben om de ontwikkeling en het onderhoud van de Android-app te financieren. We willen ook geen tijd besteden aan het opzetten van een ingewikkeld systeem voor de overdracht van aankopen. Integendeel, we willen nieuwe handige functies ontwikkelen voor onze gebruikers.

2.10.1 Volledige kaarten kopen

Om een volledige kaart te kopen, bijvoorbeeld Zwitserland, gaat *u naar* Menu > Kaarten > Meer kaarten > Winkel en tikt u op 'Zwitserland'. Het informatiescherm van de kaart van Zwitserland wordt geopend:

In het informatiescherm van de kaart van Zwitserland ziet u een voorbeeldkaart op de bovenkant. U kunt op deze kaart scrollen en inzoomen om te zien of deze kaart aan uw behoeften voldoet. U kunt een kleine rondleiding op de kaart krijgen door op de knop 'Rondleiding' in de knoppenbalk aan de onderkant te tikken. U kunt ook op 'Kaart proberen' tikken. Dan wordt de kaart gratis in het hoofdscherm geladen. De gratis proefkaart zal echter minder scherp zijn als er ver wordt ingezoomd dan een aangekochte kaart.

Onder de kaart vindt u informatie over de aankoop. Als u op de aankoopknop met de prijs tikt, wordt een aankoop gestart. De AppStore zal u vragen de aankoop te bevestigen, en eenmaal bevestigd, keert u terug naar het hoofdscherm en wordt de nieuw aangeschafte kaart geopend:

U kunt inzoomen op de aangekochte kaart om deze gedetailleerder te zien, zoals in de onderstaande afbeelding:

Als u teruggaat naar het kaartscherm (*Menu* > Kaarten) zult u zien dat de kaart van Zwitserland nu is verplaatst naar de sectie 'Aankopen'.

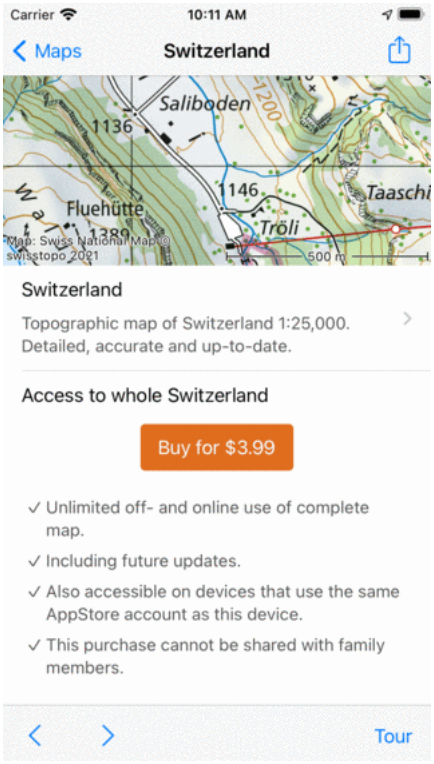


Fig. 19: *Kaartinformatiescherm Zwitserland*



Fig. 20: *De kaart van Zwitserland is zojuist gekocht.*



Fig. 21: *De aangekochte kaart van Zwitserland in meer detail.*

De gekochte kaarten zijn beschikbaar op alle apparaten die dezelfde Apple ID gebruiken waarop de aankoop is gedaan. Als u Family Sharing hebt ingeschakeld, zijn de aangekochte kaarten ook beschikbaar voor uw gezinsleden. Soms moet u op 'Vorige aankopen herstellen' aan de onderkant van het kaartscherm (*Menu* > Kaarten) tikken om deze aankopen beschikbaar te maken.

2.10.2 Onderdelen van kaarten kopen

Kaarten van Groot-Brittannië en België kunnen gedeeltelijk worden gekocht. Tot aankoop van een deel van de kaart gaat u eerst naar *Menu* > Kaarten > Winkel en tikt u op de gewenste kaart. Als er nog geen aankopen zijn gedaan, wordt het scherm met kaartinformatie geopend, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Tik op de knop 'Selecteer een deel van de kaart' om terug te keren naar het hoofdscherm. Zoom vervolgens in op het gewenste gebied. Zoals u in het onderstaande voorbeeld kunt zien, is de kaart opgedeeld in vierkanten met een prijs:

De prijzen worden alleen weergegeven voor onderdelen die niet zijn gekocht. Tot slot kunt u een deel van de kaart kopen door erop te tikken om de kaart te selecteren. In de balk aan de onderkant wordt de prijs weergegeven, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding:

In het voorbeeld is een vierkant van 8 x 8 km geselecteerd. Als u meer vierkanten nodig hebt, kunt u er meer selecteren, en de prijs in de balk aan de onderkant zal dienovereenkomstig stijgen. Als u inzoomt, worden de vierkantjes kleiner, zodat u een gebied nauwkeuriger kunt selecteren. Als u uitzoomt, worden de vierkanten groter, zodat u sneller een groter gebied kunt selecteren. Als u in één keer een grotere regio koopt, wordt meestal een korting toegepast.

Als u op de infoknop (i) in de aankoopbalk aan de onderkant tikt, wordt het scherm met kaartinformatie geopend en kunt u de voorwaarden van de aankoop opzoeken.

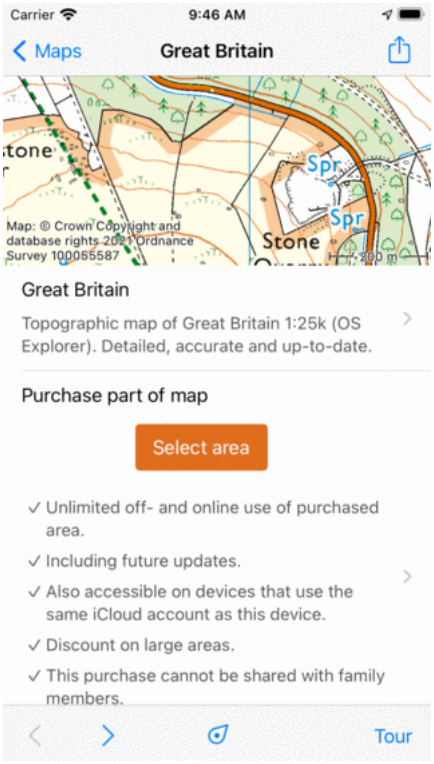


Fig. 22: *Kaartinformatiescherm Groot-Brittannië*



Fig. 23: *De prijzen worden weergegeven op vakjes die niet zijn gekocht.*



Fig. 24: *Er is een vierkant geselecteerd om te kopen.*

Als u de geselecteerde vakjes wilt wijzigen, kunt u gewoon op een geselecteerde tegel tikken om deze te deselecteren. U kunt ook op het kruisje in de aankoopbalk aan de onderkant tikken om alle tegels tegelijk te deselecteren.

Als u de pleinen wilt kopen waarover een route loopt, laadt u de route op de kaart en tikt u op de route om het scherm met routegegevens te openen. Scroll vervolgens omlaag in de routegegevens naar de sectie 'Te koop kaarttegels'. Tik op 'In het winkelwagentje plaatsen'. Dan keert u terug naar de hoofdkaart en worden de vierkanten van de route geselecteerd.

Als u in het bovenstaande voorbeeld op de aankoopknop tikt, wordt u in een pop-up in de AppStore gevraagd de aankoop te bevestigen:

Als u in het pop-upvenster van de AppStore op 'Bevestigen' tikt, wordt het geselecteerde gebied gekocht. De ruimte zal onmiddellijk toegankelijk zijn, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

Na aankoop van een gebied worden alle kaarttegels van het aangekochte gebied automatisch gedownload, zodat ze offline toegankelijk zijn. Tegels van gebieden die niet zijn gekocht, kunnen niet offline toegankelijk worden gemaakt. Daarom kunt u Offline alleen voor 100% beschikbaar zijn als u inzoomt op een gebied dat volledig is gekocht.

De aankopen van delen van kaarten worden via iCloud gesynchroniseerd met andere apparaten. U moet de iOS-instellingen Account > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS op uw apparaten inschakelen om de aankopen op uw andere apparaten te kunnen zien.



Fig. 25: In *een pop-up in de AppStore wordt gevraagd om de aankoop van 64 km2 van Groot-Brittannië te bevestigen.*

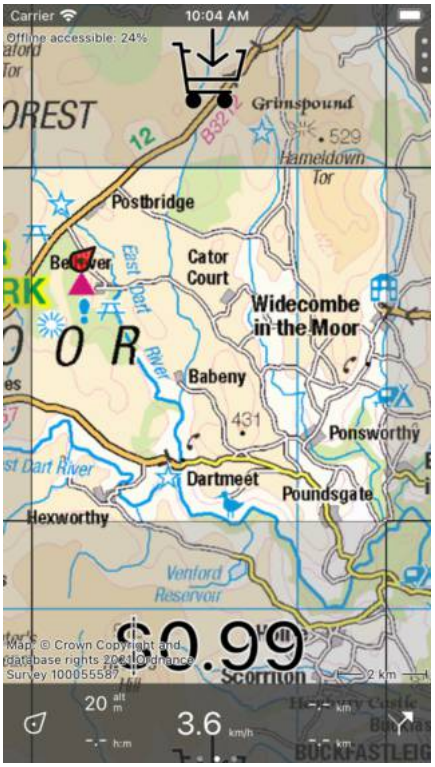


Fig. 26: *Het geselecteerde gebied is gekocht.*

2.10.3 Abonnementen kopen

Naast de aankoop van delen van de kaart is het ook mogelijk om een abonnement van 1 jaar af te sluiten op de kaarten van Groot-Brittannië, Frankrijk en België. Als u grote delen van de kaart nodig hebt, is het misschien goedkoper om een abonnement aan te schaffen dan om delen van de kaart te kopen.

Om een abonnement te kopen, opent u eerst het kaartscherm via *Menu* > Kaarten. Tik vervolgens op de infoknop (i) naast een kaart. Scroll naar beneden naar het gedeelte over abonnementen. In het voorbeeld van Groot-Brittannië ziet de abonnementssectie er als volgt uit:

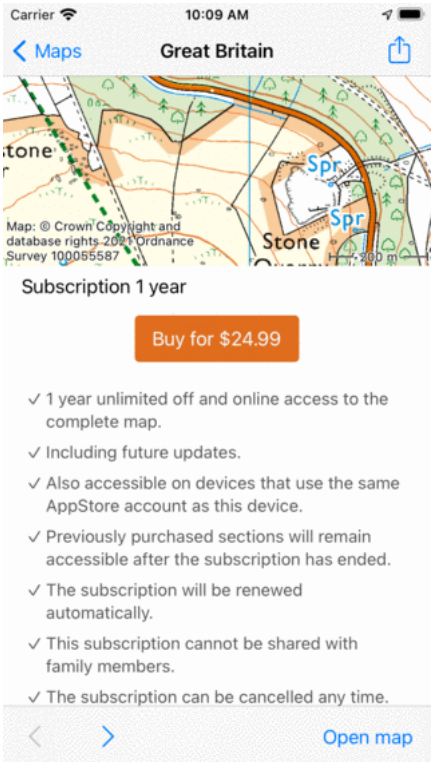


Fig. 27: *Abonnementsinformatie topografische kaart Groot-Brittannië*

In het gedeelte over het abonnement kunt u de voorwaarden van het abonnement lezen. Als u op de koopknop drukt, wordt u gevraagd de aankoop te bevestigen. Na bevestiging keert u terug naar het hoofdscherm en is de hele kaart toegankelijk.

Abonnementen zijn toegankelijk op alle apparaten die hetzelfde Apple-account gebruiken. </ANDROID><ANDORID>Abonnementen zijn toegankelijk op alle apparaten die hetzelfde Google Play-account gebruiken. Abonnementen kunnen niet worden gedeeld via Family Sharing. Tot u een abonnement op een ander apparaat wilt inschakelen, moet u mogelijk op *Menu* > Kaarten > Zet eerdere aankopen terug tikken.

2.10.3.1 Annuleer abonnementen

Tot opzegging van een abonnement gaat u naar *Menu* > Kaarten. Tik vervolgens op de infoknop (i) naast een kaart waarop u bent geabonneerd. Scroll naar beneden naar het gedeelte over abonnementen. Tik vervolgens op 'Abonnement opzeggen'. U wordt naar een AppStore-pagina geleid waar u uw abonnement kunt beheren en ook kunt opzeggen. Als u een abonnement opzegt, blijft de kaart toegankelijk tot het einde van de huidige abonnementsperiode.

Als alternatief kunt u ook rechtstreeks naar de AppStore-app gaan. Tik hier in de rechterbovenhoek voor een account en kies vervolgens 'Abonnementen'. Zoek de actieve Topo GPS-abonnementen en annuleer ze indien nodig.

Onthoud dat de meeste kaartaankopen slechts eenmalig zijn; we verkopen alleen abonnementen voor kaarten van Groot-Brittannië, Frankrijk en België.

2.10.3.2 Beheer van mobiele apparaten

Organisaties gebruiken soms apparaten die centraal worden beheerd via software voor het beheer van mobiele apparaten (MDM). We kunnen deze beheerde apparaten voorzien van de gewenste kaarten. Dit werkt via een beheerd configuratiebestand van de app. De beheerder hoeft alleen de naam van de organisatie en een licentiesleutel in te voeren die we zullen verstrekken. De aangekochte kaarten en lagen zijn dan beschikbaar voor alle beheerde apparaten.

Neem voor meer informatie en prijzen contact op met support@topo-gps.com.

2.11 Grijs kaartscherm

De kaart bestaat uit kaarttegels. Soms kan het voorkomen dat niet alle tegels beschikbaar zijn. Dan wordt het kaartscherm geheel of gedeeltelijk grijs, zoals in het onderstaande voorbeeld.

De reden van een grijze kaart kan een probleem zijn met de internetverbinding, of omdat u uit het dekkingsgebied bent gescrolld.

2.11.1 Problemen met de internetverbinding

Als u niet uit het gebied wordt gescrolld dat op de kaart staat, wordt het grijze scherm veroorzaakt door problemen met de internetverbinding. Normaal gesproken moeten de kaarttegels automatisch worden gedownload. Soms gebeurt dit niet, bijvoorbeeld als u alleen een mobiele verbinding hebt en u het mobiel downloaden van kaarttegels hebt uitgeschakeld.

Om te zien waarom de kaarten niet worden gedownload, tikt u op de knop voor offline toegang aan de linkerkant van het scherm om de kaart te downloaden:

In het downloadscherm van de kaart kunt u op 'Download' tikken en zien wat er gebeurt. U kunt ook 'Gebruik een mobiel netwerk' inschakelen om mobiele kaarttegels te kunnen downloaden. Misschien wilt u ook mobiele toegang inschakelen voor Topo GPS in de instellingen van het apparaat. U kunt meer lezen over het scherm voor het downloaden van de kaart in de sectie:ref:*sec-cache*.

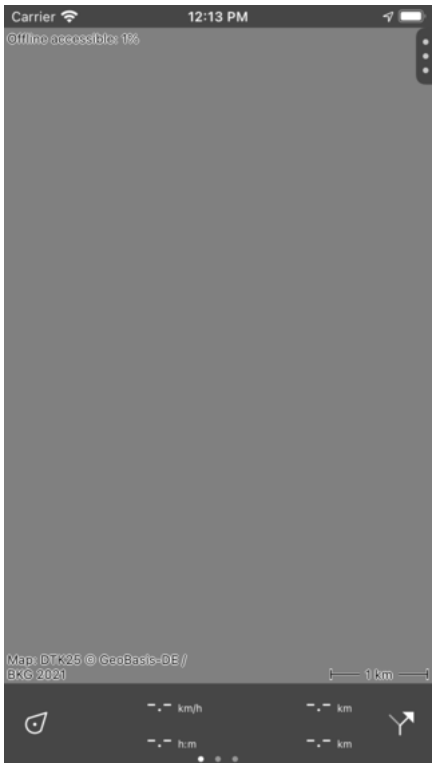


Fig. 28: *Het kaartscherm is grijs, er wordt geen kaart getoond.*

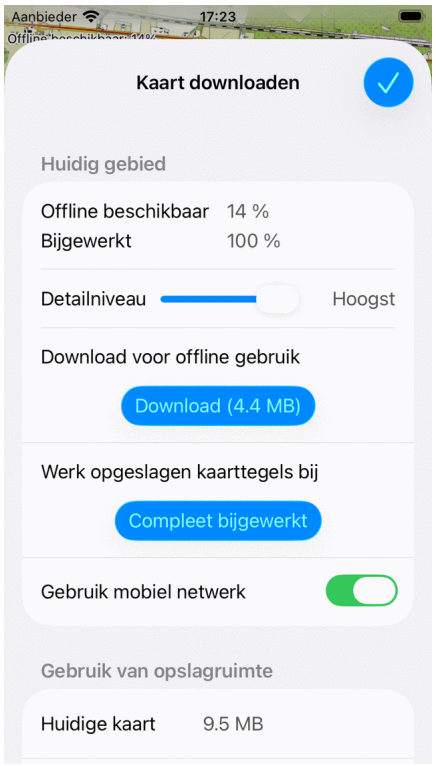


Fig. 29: *Het scherm voor het downloaden van de kaart.*

2.11.2 Uit het dekkingsgebied gescrolld

Als u uit het gebied wordt gescrolld dat de kaart bestrijkt, verschijnt er meestal een pop-up aan de bovenkant van de kaart waarin u wordt voorgesteld de kaart te wijzigen. U kunt ook op de middelste knop op het *dashboard* tikken om de kaart terug te brengen naar uw locatie. Of *zoom uit* om het dekkingsgebied terug te vinden. Als alternatief kunt u de kaart wijzigen via *Menu* > Kaarten.

HOOFDSTUK 3

Waypoints

Een waypoint is een locatie die aan de kaart kan worden toegevoegd. Het icoon en de titel van het waypoint worden op de kaart weergegeven. Mogelijke aanvullende informatie, zoals foto's en een beschrijving, kan worden *weergegeven* door op het waypoint te tikken. Waypoints kunnen op de kaart worden *geladen* en kunnen worden geïmporteerd *in* en *geëxporteerd naar* verschillende formaten.

In het waypoints-scherm (*Menu* > Waypoints) kunt u van alles doen met waypoints.

3.1 Waypoints laden

Om waypoints die op uw apparaat zijn opgeslagen op de kaart te laden, moet u eerst het waypointsscherm openen. *U kunt het waypointsscherm openen door in het menu op 'Waypoints' te drukken.* Een voorbeeld van het waypoints-scherm wordt hieronder weergegeven:

Het waypoints-scherm toont de lijst met waypoints die lokaal op uw apparaat zijn opgeslagen. Aan de linkerkant is het icoon van het waypoint afgebeeld, in dit geval een rode cirkel. Volgende ziet u de titel. Onder de titel vindt u informatie over de locatie en de aanmaakdatum. Als u op een onderdeel in de lijst drukt, wordt het bijbehorende waypoint op de kaart geladen en keert u terug naar het kaartscherm.

Als voorbeeld laden we nu het waypoint 'Waypoint A'. Nadat u op het item 'Waypoint A' in de waypointlijst hebt gedrukt, keert u terug naar de kaart en ziet de situatie er dan als volgt uit:

In de figuur kunt u zien dat er op de kaart een waypoint is weergegeven met een icoon met een rode cirkel en een titel. Als u op het icoon van een waypoint tikt, kunt u het scherm met *waypointgegevens* bekijken.

Waypoints die op de kaart worden geladen, krijgen een grijze achtergrondkleur in het waypoint-scherm. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Het is ook mogelijk om meerdere waypoints tegelijk op de kaart te laden. Dit wordt in de sectie in detail uitgelegd:ref:*ss-waypoints-select*. Samengevat: druk lang op een waypoint-onderdeel in het waypointsscherm om de selectiemodus te openen. Volgende selecteer de andere gewenste waypoints door erop te tikken. Druk vervolgens op de knop 'Kaart' aan de onderkant van het scherm om de geselecteerde waypoints op de kaart te laden.

In de volgende sectie leggen we uit hoe u *waypoints vanaf de kaart kunt verwijderen*.



Fig. 1: *Het waypointsscherm (Menu > Waypoints).*



Fig. 2: *Het waypoint 'Waypoint A' is op de kaart geladen.*



Fig. 3: *De grijze achtergrondkleur geeft aan dat het waypoint 'Waypoint A' op de kaart is geladen.*

3.1.1 Overlappping waypoints

Als er twee waypoints dicht bij elkaar zijn, kunnen de iconen elkaar overlappen als ze ver genoeg worden uitgezoomd. In plaats daarvan toont Topo GPS alleen het laatst toegevoegde waypoint en het andere waypoint niet. Het onderliggende andere waypoint verschijnt alleen als u ver genoeg inzoomt. *Als de waypoints niet worden weergegeven wanneer er maximaal is ingezoomd, kunt u proberen de maximaal toegestane zoom van de kaart uit te breiden in de Topo GPS-instellingen.*

3.2 Waypoints vanaf de kaart verwijderen

U kunt waypoints vanaf de kaart verwijderen via het waypointsscherm, het menu voor snelle acties van waypoints en het scherm met waypointgegevens.

3.2.1 Waypoints screen

Via het *waypointsscherm* (Menu > Waypoints) kunt u waypoints vanaf de kaart verwijderen. Een voorbeeld van het waypointsscherm wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

De grijze achtergrondkleur van het waypoint 'Waypoint A' geeft aan dat het momenteel op de kaart is geladen.

Als u op een waypoint-onderdeel tikt dat een grijze achtergrondkleur heeft, wordt dat onmiddellijk vanaf de kaart verwijderd. De grijze achtergrondkleur verdwijnt.

U kunt ook alle geladen waypoints vanaf de kaart in één keer verwijderen. Druk hiervoor op 'Meer' (de cirkel rechtsboven met drie puntjes) om het menu 'Overig' te openen in het waypointsscherm. Druk



Fig. 4: *De grijze achtergrondkleur geeft aan dat het waypoint 'Waypoint A' op de kaart is geladen.*

vervolgens op 'Alles van de kaart verwijderen' aan de onderkant van het menu.

3.2.2 Menu met snelle acties van Waypoint

Als u lang op een waypoint drukt dat op de kaart is geladen, verschijnt er een menu naast het waypoint. Tik in dit menu op 'Van kaart verwijderen' om het waypoint van de kaart te verwijderen.

3.2.3 Scherm met Waypoint-gegevens

Het is ook mogelijk om een waypoint vanaf de kaart te verwijderen via het scherm met *waypointgegevens*. Tik op het waypoint-icoon van een waypoint dat op de kaart is geladen om het informatiescherm te openen. Of tik op de infoknop (i) van een waypoint in het waypointsscherm om het informatiescherm te openen. Tik in het scherm met waypointgegevens op het icoon „Verwijderen vanaf de kaart" in de rechterbovenhoek.

3.3 Waypoints aanmaken

Er zijn verschillende manieren om waypoints in Topo GPS te creëren.

- Druk lang op de kaart en sleep het icoon naar de gewenste locatie.
- Voer een adres in op het tabblad Adres via Menu > Zoek > Adres zoeken.
- Coördinaten invoeren in het coördinatabblad via Menu > Zoek > Voer coördinaten in.
- Coördinaten scannen met de coördinatenscanner via Menu > Zoek > Coördinaten scannen.

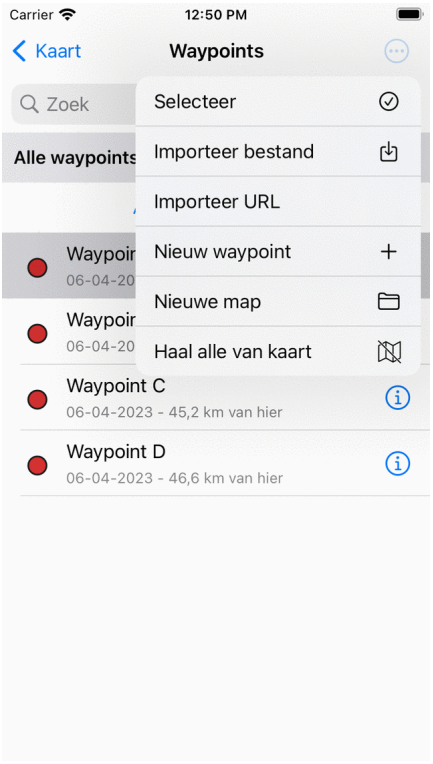


Fig. 5: *Het menu Meer in het waypointsscherm met de optie 'Alles van de kaart verwijderen'.*

- Importeer een geodatabestand dat waypoints bevat via Menu > Overig > Importeer bestand.
- De huidige locatie opslaan als waypoint door op de positiemarkering te drukken en vervolgens op 'Opslaan' of 'Waypoint maken'.
- Een foto maken via Menu > Camera.
- Waypoints toevoegen via het waypointsscherm > Overig > +.

In deze sectie leggen we uit hoe u een waypoint rechtstreeks op de kaart kunt aanmaken.

3.3.1 Waypoints aanmaken op de kaart

Als u met één vinger lang op de kaart drukt, verschijnt er een icoon. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

Zolang u uw vinger op de kaart houdt, kunt u het icoon naar de gewenste locatie slepen. Als u uw vinger loslaat, verschijnt het scherm voor het aanmaken van waypoints. In het scherm voor het aanmaken van waypoints kunt u de eigenschappen van het waypoint instellen.

In het scherm voor het aanmaken van waypoints kunt u optioneel het waypoint een titel geven, het icoon instellen en een beschrijving invoeren. Als u geen titel invoert, *wordt de automatisch voorgestelde titel* (die lichtgrijs is) gebruikt.

Als voorbeeld voeren we 'A' in als titel. Als u op 'Opslaan' drukt, wordt het waypoint op uw apparaat opgeslagen en met de titel op de kaart geladen, zoals wordt geïllustreerd in de onderstaande afbeelding.

Het waypoint dat vanaf de kaart wordt aangemaakt, wordt op uw apparaat opgeslagen en verschijnt dus in het waypointsscherm.</ref>

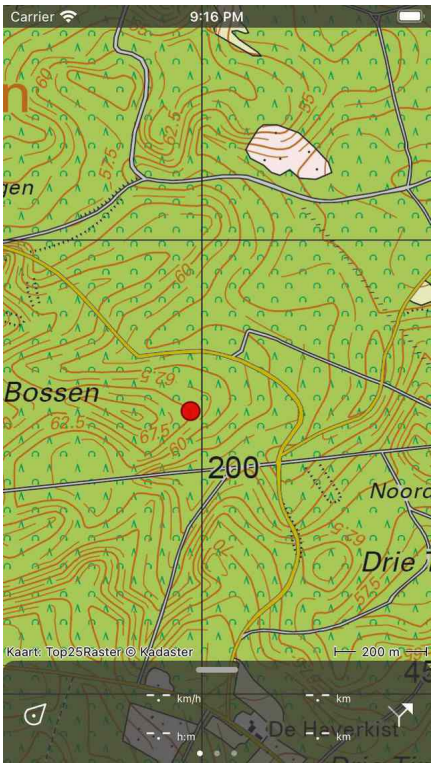


Fig. 6: *Als u lang op de kaart drukt, verschijnt er een icoon.*

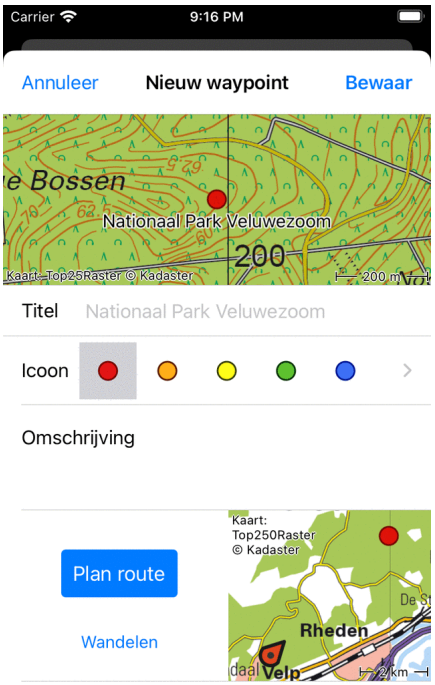


Fig. 7: *Een scherm voor het aanmaken van een waypoint waarin u de eigenschappen kunt instellen en het waypoint kunt opslaan.*

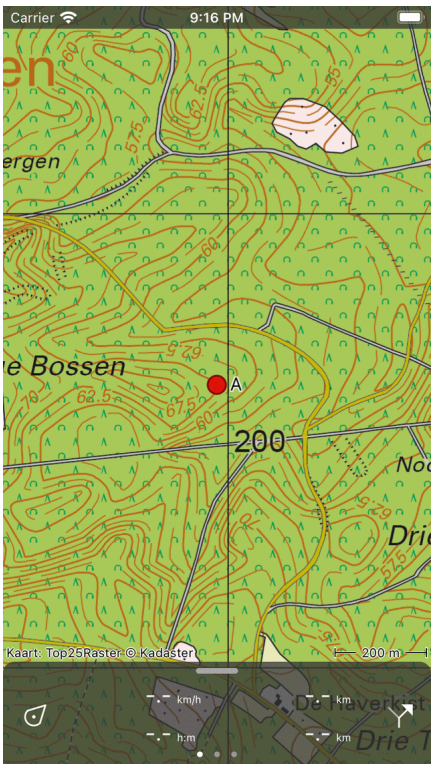


Fig. 8: *Het waypoint 'A' is toegevoegd aan de kaart.*

Als u per ongeluk lang op de hoofdkaart hebt gedrukt zodat er een icoon verschijnt, kunt u dat icoon naar de bovenkant of onderkant van het kaartscherm slepen. Het wordt dan verwijderd en het scherm voor het aanmaken van waypoints verschijnt niet. Ook als u op 'Annuleer' drukt in het scherm voor het aanmaken van waypoints, wordt het waypoint niet aangemaakt.

Als u een beschrijving hebt ingevoerd in het scherm voor het aanmaken van waypoints, kunt u die bekijken in het scherm met *waypointgegevens*. Het scherm met waypointgegevens wordt geopend als u op een waypoint tikt dat op de kaart is geladen.

3.3.1.1 Automatische titelsuggesties

Als u verbonden bent met het internet en u hebt 'Adressen - Automatisch zoeken' ingeschakeld in *de* instellingen, verschijnt er een automatische suggestie voor de titel van het waypoint in het titelvak. Deze titel heeft een lichtgrijze kleur en wordt gebruikt als er geen titel is ingevoerd. Als u een waypoint zonder titel wilt, voer dan één spatie in het titelveld in.

Als u een getal invoert als titel, bijvoorbeeld '001', wordt de volgende keer dat u handmatig een waypoint maakt vanaf de kaart de voorgestelde titel '002', enz. Dit werkt ook met tekens. Als u een 'A' invoert, is de volgende voorgestelde titel 'B', enz. Of als u 'Node_001' hebt ingevoerd, is de volgende voorgestelde titel 'Node_002' '. Als de voorgestelde titel u niet bevalt, kunt u gewoon de gewenste titel invoeren, en de volgende voorgestelde titel wordt afgeleid vanaf de laatste invoer.

3.3.1.2 Het icoon van een aangemaakt waypoint instellen

In het scherm voor het aanmaken van waypoints kunt u het icoon van het te creëren waypoint instellen. In het voorbeeld hierboven is het geselecteerde icoon een rode cirkel. Als u op een ander icoon tikt, wordt dat in plaats daarvan gebruikt. U kunt naar de lijst met iconen scrollen om meer icoonsuggesties te zien. Alleen de laatst gebruikte iconen worden weergegeven in het scherm voor het aanmaken van waypoints. Als u een ander icoon wilt gebruiken, kunt u op de knop '>' aan de rechterkant tikken. Dan wordt het *scherm met de waypoint-iconen* geopend. Hier kunt u kiezen vanaf vele vooraf gedefinieerde iconen, en u kunt uw eigen aangepaste iconen maken.

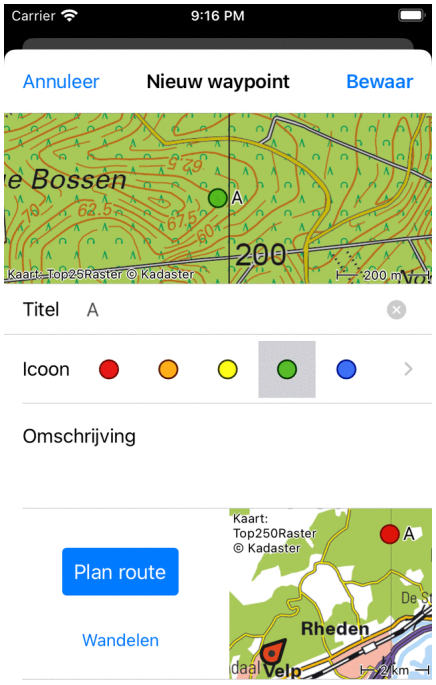


Fig. 9: *Er is een groen icoon geselecteerd.*

In het bovenstaande voorbeeld hebben we een groen icoon geselecteerd. Als u dit waypoint opslaat, wordt de volgende keer dat u een waypoint vanaf de kaart maakt, dit icoon gebruikt als het oorspronkelijk gebruikte icoon voor het aanmaken van waypoints.

3.3.1.3 Een route plannen naar een aangemaakt waypoint

Als u een route vanaf uw huidige locatie naar een punt op de kaart wilt plannen, kunt u lang op de kaart drukken om een icoon op de kaart te maken en dat naar de gewenste locatie te slepen. Dan wordt het scherm voor het aanmaken van waypoints geopend. Aan de onderkant van het scherm voor het aanmaken van waypoints ziet u een knop 'Plan' met een kaart ernaast. De kaart toont het nieuw aangemaakte waypoint ten opzichte van uw huidige locatie. Onder de knop 'Route plannen' ziet u de momenteel geselecteerde vervoerswijze. In het voorbeeld hierboven is dit 'Voetganger'. Als u op 'Voetganger' tikt, kunt u de vervoerswijze wijzigen. U kunt dit bijvoorbeeld wijzigen in 'Fiets'. Als u op 'Route plannen' drukt, wordt er onmiddellijk een route gepland vanaf uw locatie naar het nieuw aangemaakte punt en keert u terug naar de kaart zoals hieronder wordt weergegeven.

De geplande route en het waypoint worden niet automatisch opgeslagen. Tot u de geplande route wilt opslaan, drukt u op de routelijn om de routeplanner te openen. Druk vervolgens op 'Opslaan' in de



Fig. 10: *Er is een route gepland vanaf de huidige locatie naar een nieuw punt op de kaart.*

rechterbovenhoek om de geplande route op te slaan. Nadat de route is opgeslagen, verschijnt deze in het scherm met opgeslagen routes.

3.4 Waypoint-gegevens

Het scherm met waypointgegevens verschijnt door op het icoon van een waypoint te tikken dat op de kaart is geladen. U kunt dit scherm ook openen door op de infoknop (i) aan de rechterkant van een titel in het *waypointsscherm* te drukken.

Hieronder ziet u een voorbeeld van het scherm met waypointgegevens:

In de rechterbovenhoek van het scherm met waypointgegevens vindt u een kaarticoon met een schuine streep. Als u op deze knop tikt, wordt het waypoint verwijderd vanaf de hoofdkaart. Als het waypoint niet op de kaart is geladen, wordt een kaarticoon zonder schuine streep weergegeven. Als u op dat icoon tikt, wordt het waypoint op de kaart geladen en keert u terug naar de hoofdkaart.

Het scherm met waypointgegevens bevat informatie over het waypoint, zoals de titel en de coördinaten. Indien beschikbaar kunt u hier ook een beschrijving, foto's, een telefoonnummer en/of een URL vinden.

De coördinaten van het punt worden in verschillende formaten weergegeven. U kunt de weergegeven coördinatenstelsels wijzigen door op '>' aan de rechterkant te tikken. Als u lang op een paar coördinaten drukt, kunt u kiezen voor Kopieer of Deel de coördinaten in tekstformaat. U kunt hier ook 'Spreek uit' kiezen om uw apparaat de coördinaten te laten uitspreken in de taal van uw apparaat of in het Engels. Spreek uit kan een zeer nuttige optie zijn als u de coördinaten duidelijk wilt overbrengen via een audioverbinding, zoals een telefoon. De kans op fouten en misverstanden is veel kleiner dan wanneer u de coördinaten zelf zou uitspreken. Als u met uw iPhone belt en uw apparaat de coördinaten laat uitspreken, zult u zelf niet horen dat de coördinaten worden uitgesproken, maar de andere partij wel.

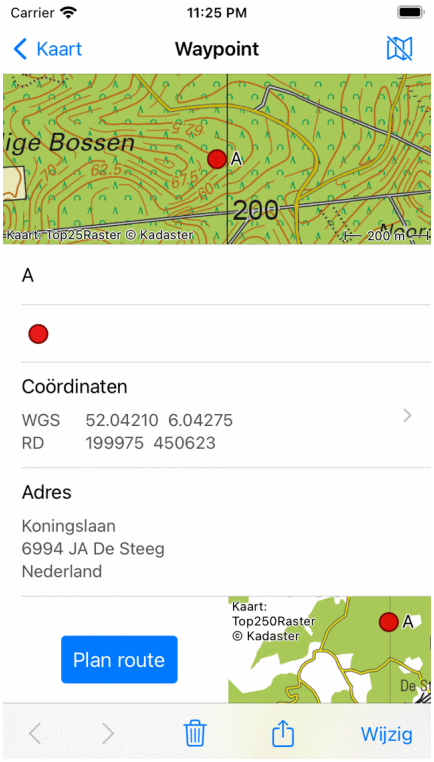


Fig. 11: *Het scherm met waypointgegevens van het waypoint 'A'.*

Het fysieke adres van een waypoint wordt ook weergegeven in het informatiescherm. Als het adres van een waypoint nog onbekend is, zal Topo GPS dit adres opzoeken met behulp van een omgekeerde geocoder vanaf Apple. Hiervoor moet u de optie *Adressen - vind automatisch* in de *instellingen* inschakelen. U moet ook verbonden zijn met het internet.

Aan de onderkant van het scherm met waypointgegevens wordt een kleine kaart getoond waarop het waypoint wordt weergegeven ten opzichte van uw huidige locatie. Houd er rekening mee dat deze kaart niet wordt weergegeven als u de locatietoegang voor Topo GPS hebt uitgeschakeld. Aan de linkerkant van de kaart staat een knop 'Route plannen'. Als u op deze knop tikt, wordt er een route gepland vanaf uw huidige locatie naar het waypoint met het vervoermiddel dat onder de plankknop wordt weergegeven. Als u op de knop voor vervoersmodus onder de abonnementsknop tikt, kunt u *het vervoermiddel wijzigen*.

Als u naar de onderkant van het scherm met waypointgegevens scrolt, kunt u de datum en tijd van de aanmaak en wijziging vinden. Houd er rekening mee dat als u het waypoint naar een andere map verplaatst, de wijzigingsdatum en -tijd ook worden bijgewerkt.

Aan de onderkant van het scherm met waypointgegevens vindt u een werkbalk met de volgende knoppen:

- Knop '<' en '>': Hiermee kunt u door de lijst met waypoints bladeren, of door de waypoints die op de kaart zijn geladen.
- Prullenbakknop: Als u op deze knop drukt, verschijnt er een pop-up waarin u wordt gevraagd of u *het waypoint vanaf uw apparaat wilt verwijderen*.
- Exporteerknop: Als u op deze knop drukt, verschijnt er een exportpop-up waarin u *het waypoint kunt exporteren*.
- 'Bewerken': Hiermee kunt u het *waypoint bewerken*.

3.4.1 Fotos

Hieronder ziet u een voorbeeld van het *scherm met waypointgegevens* met een foto:

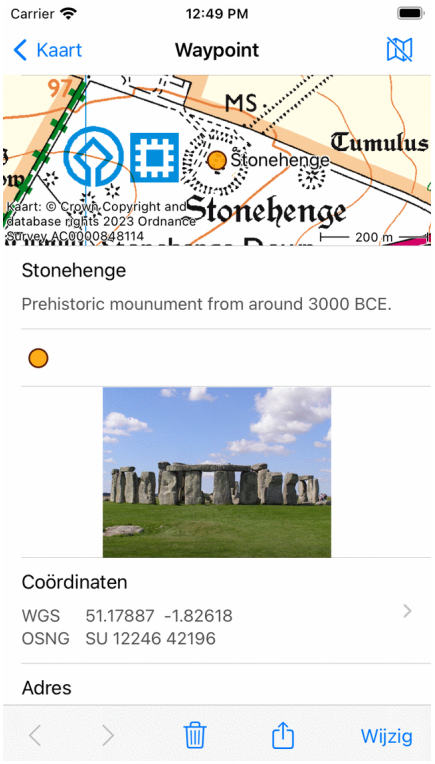


Fig. 12: *Het scherm met waypoint-gegevens met een foto.*

Als u op een foto tikt in het scherm met waypointgegevens, wordt het scherm van de diavoorstelling geopend met een grotere versie van de afgetapte foto. U kunt inzoomen op de getoonde foto door met twee vingers een zoomgebaar te maken. Als het waypoint meerdere foto's bevat, kunt u door de beschikbare foto's bladeren door de huidige foto naar links of naar rechts te schuiven. De foto delen is mogelijk door op het 'Exporteer' icoon in de onderkant rechterkant te drukken. Als u in de rechterbovenhoek op 'Wijzigen' tikt, kunt u foto's toevoegen en verwijderen.

Als u op de infoknop aan de onderkant van een diavoorstelling tikt, wordt op een kaart weergegeven op welke locatie een foto is genomen en, indien beschikbaar, in welke richting deze is genomen. Er worden ook aanvullende gegevens weergegeven, zoals de tijdstempel en de hoogte van de foto. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

3.5 Snelle acties van Waypoint

Als u lang op een waypoint-icoon op de hoofdkaart drukt, wordt er een menu met snelle acties weergegeven, zoals in de onderstaande afbeelding:

U kunt het menu met snelle acties gebruiken om de *waypointgegevens* te bekijken, om het *waypoint te delen en om het waypoint* vanaf de kaart te verwijderen.

Tot een snelle interactie met deze pop-up moet u lang op een waypoint-icoon drukken, uw vinger op het scherm houden en deze naar het gewenste onderdeel in de pop-up verplaatsen. Laat dan uw vinger los.



Fig. 13: *Het informatiescherm in de diavoorstelling toont de locatie waar de foto is genomen en in welke richting deze is genomen.*

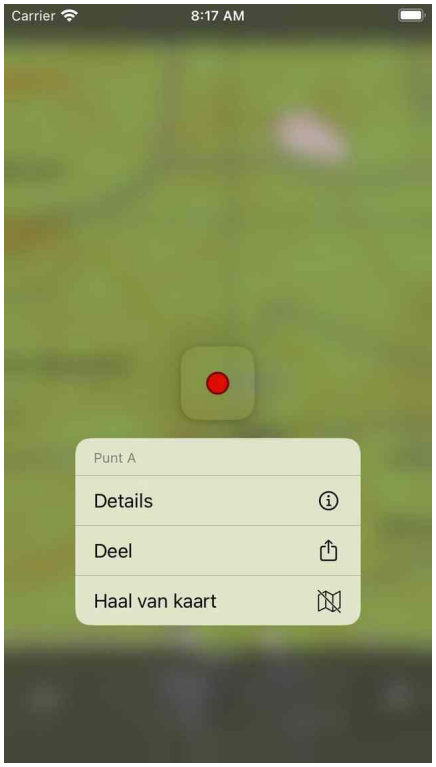


Fig. 14: *Het menu met snelle acties dat verschijnt als u lang op een waypoint drukt.*

3.6 Waypoints bewerken

Tot het bewerken van een waypoint moet u op de knop ‘Wijzigen’ drukken aan de onderkant van het scherm met *waypointgegevens*. Als u op deze knop drukt, verschijnt er een pop-up voor het bewerken, zoals in de onderstaande afbeelding:

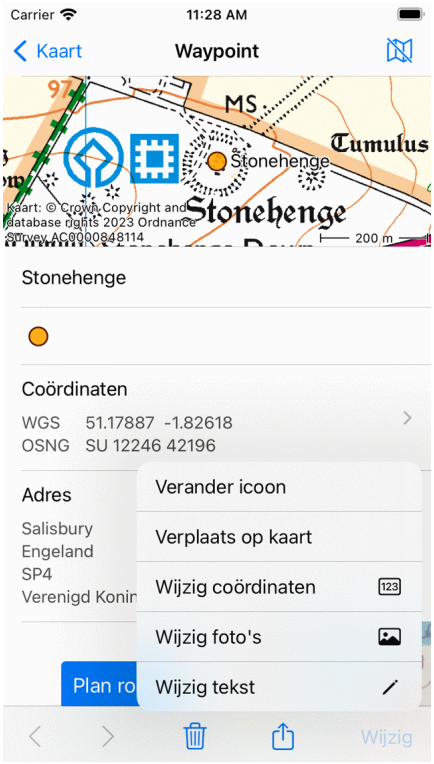


Fig. 15: *Een pop-up met vijf mogelijkheden om een waypoint aan te passen.*

De pop-up toont vijf mogelijkheden om het waypoint aan te passen.

- *Verander icoon*: Hiermee kunt u *het icoon van het waypoint wijzigen*.
- *Verplaats op kaart*: Hiermee kunt u *het waypoint op de kaart verplaatsen*.
- *Coördinaten bewerken*: Hiermee kunt *u de coördinaten van een waypoint bewerken*.
- *Foto’s bewerken*: Hiermee kunt *u de foto’s van een waypoint bewerken*.
- *Tekst bewerken*: Hiermee kunt *u de titel en beschrijving van een waypoint bewerken*.

3.6.1 Titel en beschrijving bewerken

Door op ‘Tekst bewerken’ te drukken in de *pop-up voor bewerken* kunt u de titel en de beschrijving van het waypoint wijzigen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Tot het opslaan van de wijzigingen moet u op ‘Opslaan’ drukken in de rechterbovenhoek van het scherm. U keert terug naar het scherm met waypointsgegevens, zoals u hieronder kunt zien:

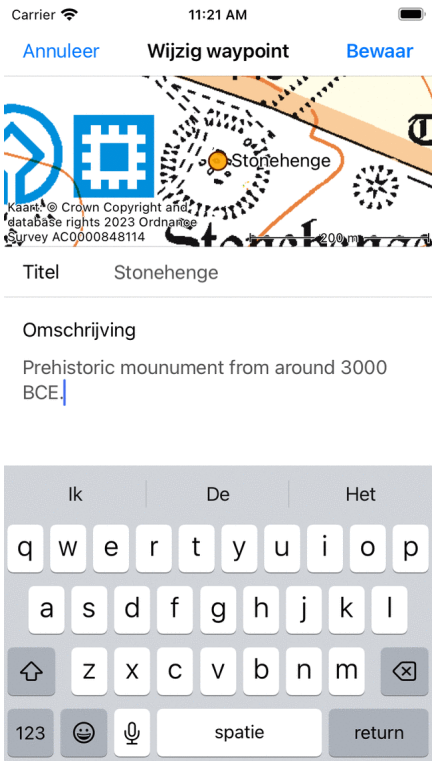


Fig. 16: *De beschrijving van het waypoint 'Stonehenge' aanpassen.*

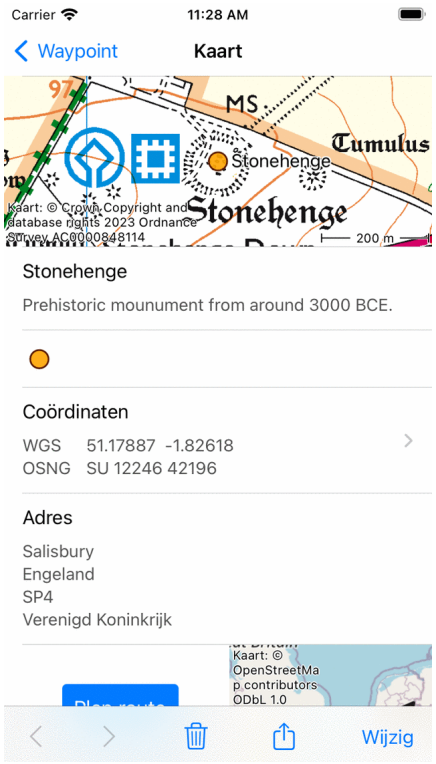


Fig. 17: *De beschrijving van het waypoint 'Stonehenge' is gewijzigd.*

3.6.2 Foto's bewerken

Door op de knop 'Foto's bewerken' te drukken in de *pop-up voor bewerken* kunt u foto's aan het waypoint toevoegen en foto's vanaf het waypoint verwijderen. Als u op deze knop drukt, verschijnt het volgende scherm.



Fig. 18: *Het fotoscherm als het waypoint geen foto's bevat.*

Op de knoppenbalk aan de onderkant van het fotoscherm vindt u drie knoppen:

- *Mapknop*: Als u op deze knop drukt, kunt u foto's vanaf uw fotobibliotheek naar het waypoint importeren.
- *Cameraknop*: Als u op deze knop drukt, wordt de camera geopend. Als u een foto maakt, wordt die toegevoegd aan het waypoint. U kunt hiervoor ook Menu > Camera gebruiken, dan wordt er automatisch een waypoint aangemaakt op uw huidige locatie en daar wordt de gemaakte foto aan toegevoegd.
- *Prullenbakknop*: Als u op deze knop drukt, kunt u de foto die momenteel wordt weergegeven vanaf een waypoint verwijderen.

Als u wijzigingen hebt aangebracht in de foto's van een waypoint, moet u rechtsboven op 'Gereed' drukken om de wijzigingen op te slaan. Als u op 'Annuleer' drukt, worden de foto's niet gewijzigd.

De toegevoegde foto's worden altijd naar Topo GPS gekopieerd. Dus als u de foto achteraf verwijdert vanaf uw fotobibliotheek, wordt de foto in Topo GPS niet verwijderd. De resolutie van de toegevoegde foto kan worden ingesteld via 'Menu > Instellingen > Camera > Fotoformaat'. Voor grotere fotoformaten is meer schijfruimte nodig.

U kunt de toegevoegde foto's bekijken in het scherm met *waypointgegevens*. Hieronder ziet u een voorbeeld van het scherm met waypoint-gegevens van 'Stonehenge' met een foto:

Als u op een foto tikt in het scherm met waypointgegevens, wordt het fotoscherm geopend met een grotere

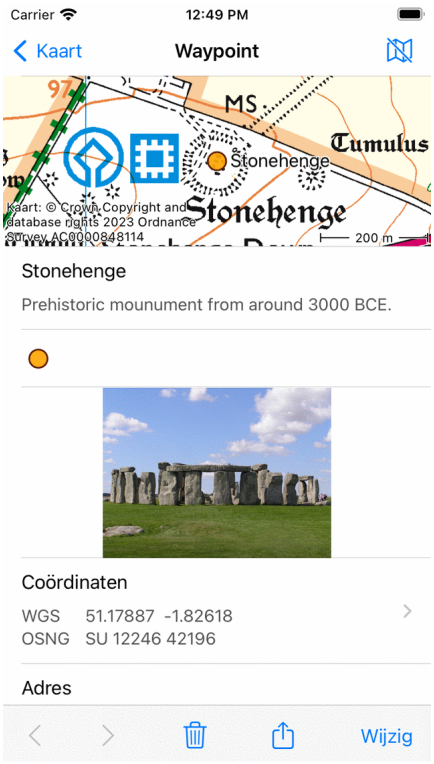


Fig. 19: *Het scherm met waypoint-gegevens met een foto.*

versie van de getapte foto. U kunt inzoomen op de getoonde foto door met twee vingers een zoomgebaar te maken. De foto delen is mogelijk door op het icoon ‘Exporteer’ aan de rechterkant te drukken. Als u in de rechterbovenhoek op ‘Wijzigen’ drukt, kunt u de foto’s van het waypoint wijzigen. Als het waypoint meerdere foto’s bevat, kunt u door de beschikbare foto’s bladeren door de huidige foto naar links of naar rechts te schuiven. Als u op de infoknop aan de onderkant tikt, wordt op een kaart de locatie weergegeven waar een foto is gemaakt en, indien beschikbaar, in welke richting deze is genomen.

3.6.3 Coördinaten bewerken

Als u in de pop-up voor bewerken op ‘Coördinaten *bewerken’ klikt*, verschijnt hetzelfde scherm wanneer u de coördinaten invoert. Als u rechtsboven op ‘Opslaan’ drukt, wordt het waypoint verplaatst naar de ingevoerde coördinaten.

3.6.4 Verplaats op kaart

Door op *Op kaart verplaatsen* te drukken in de *pop-up voor bewerken verschijnt* er een scherm waarin u de locatie van het waypoint handmatig op een kaart kunt verplaatsen. U moet lang op het waypoint drukken en het naar een nieuwe locatie slepen. Tot de nieuwe locatie van het waypoint moet u op 'Opslaan' drukken in de rechterbovenhoek van het scherm. Druk anders op 'Annuleren'.

3.6.5 Verander icoon

Als u op 'Pictogram wijzigen' drukt in de *pop-up voor bewerken*, verschijnt het scherm met *waypoint-iconen.* Het scherm met waypoint-iconen bevat een lijst van beschikbare iconen. De momenteel actieve icoon van het waypoint heeft een grijze achtergrond. Als u op een icoon tikt, wordt het waypoint-icoon gewijzigd en keert u terug naar het scherm met waypoint-gegevens. Als het gewenste icoon niet wordt weergegeven in het scherm met waypoint-iconen, kunt u *een nieuw icoon aanmaken door op 'Nieuw pictogram'* te drukken aan de onderkant van het scherm met waypoint-iconen.

3.7 Waypoints verwijderen

Tot het verwijderen van een waypoint vanaf uw apparaat moet u eerst het scherm met *waypointgegevens* openen.

U kunt dit doen door op de infoknop aan de rechterkant van de titel van een waypoint in het *waypointsscherm te drukken of door op een waypoint* te tikken dat op de kaart is geladen.

U kunt het waypoint verwijderen door op het prullenbakicoon aan de onderkant van het scherm met waypointgegevens te drukken. Er verschijnt een pop-up waarin u de verwijdering moet bevestigen, zoals

hieronder wordt weergegeven:

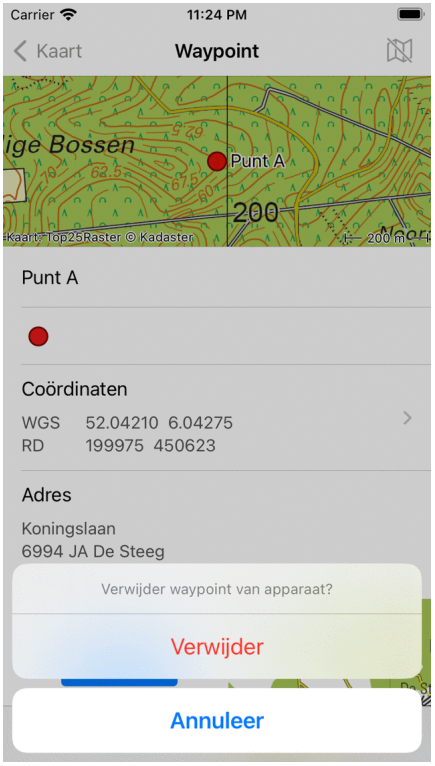


Fig. 20: *Een waypoint verwijderen.*

Als u op 'Verwijderen' drukt, worden alle foto's van het waypoint verwijderd vanaf uw apparaat.

Als u de *iCloud-synchronisatie van waypoints* hebt ingeschakeld, wordt het waypoint ook verwijderd vanaf iCloud en vanaf alle apparaten die met hetzelfde iCloud-account zijn gesynchroniseerd.

Het is ook mogelijk om meerdere waypoints tegelijk te verwijderen vanaf het waypointsscherm. Druk lang op een waypoint-onderdeel of tik op 'Meer > Selecteren' om naar de selectiemodus te gaan. *Selecteer* vervolgens de waypoints die moeten worden verwijderd. Volgende druk op het prullenbakicoon aan de onderkant van het scherm en bevestig de verwijdering.

Als u alleen *een waypoint van de kaart wilt verwijderen (en niet vanaf het apparaat), moet u op het* kaarticoon met een schuine streep in de rechterbovenhoek van het scherm met waypointgegevens tikken.

3.8 Waypoints selecteren

In het *waypointsscherm* (Menu > Waypoints) kunt u waypoints selecteren en een van de volgende acties uitvoeren op de geselecteerde waypoints:

- Geselecteerde waypoints verwijderen
- Verplaats geselecteerde waypoints naar een map
- Exporteer geselecteerde waypoints
- Laad geselecteerde waypoints op de kaart
- Verander icoon van geselecteerde waypoints
- Geselecteerde waypoints vanaf de kaart verwijderen

Het selecteren van waypoints is vergelijkbaar met het selecteren van *routes*.

3.8.1 Selectiescherm openen

Tot het selectiescherm openen en het eerste waypoint selecteren, moet u lang op een waypoint-onderdeel drukken dat u wilt selecteren. U kunt ook op de knop 'Overig' in de rechterbovenhoek van het scherm tikken en vervolgens op 'Selecteren' tikken.

Tot u meer waypoints wilt selecteren, tikt u op een waypoint-onderdeel in het selectiescherm. Er verschijnt een vinkje en de achtergrond van het waypoint-onderdeel wordt grijs om aan te geven dat het item is geselecteerd. Hieronder ziet u een voorbeeld waarin drie waypoints zijn geselecteerd:

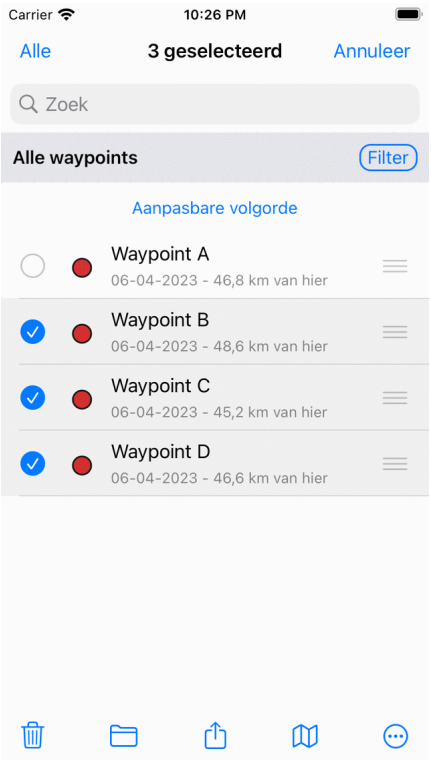


Fig. 21: *Drie geselecteerde waypoints.*

De titel van het selectiescherm laat zien hoeveel onderdelen zijn geselecteerd. U kunt een waypoint deselecteren door op een geselecteerd waypoint te tikken. Als u alle waypoints in de lijst wilt selecteren, moet u op 'Alle' drukken aan de linkerkant. Tot het gebruikelijke waypointsscherm moet u op 'Annuleren' drukken.

Tot snel meerdere waypoints kunt u lang op een onderdeel drukken, uw vinger op de lijst laten staan en dan omhoog of omlaag gaan. Op dezelfde manier kunt u snel meerdere onderdelen deselecteren.

Als u op 'Alle' tikt op de linkerkant van het selectiescherm, worden alle vermelde onderdelen geselecteerd.

Het kan nuttig zijn om eerst *filters* toe te passen, *trefwoorden te zoeken* en de waypoints te sorteren, voordat u de gewenste waypoints selecteert.

Als u een *waypoint-map* selecteert, wordt de actie recursief uitgevoerd op de inhoud van de map. Als u bijvoorbeeld een map selecteert door lang op de map in het waypointsscherm te drukken en vervolgens op het kaarticoon aan de onderkant van het scherm te tikken, worden alle waypoints in de map op de kaart geladen.

3.8.2 Een actie uitvoeren

Als u de waypoints hebt geselecteerd, kunt u een actie uitvoeren met een van de knoppen in de werkbalk aan de onderkant van het scherm. De knoppen op de werkbalk bevinden zich van links naar rechts:

- *Prullenbakknop*: Als u op deze knop tikt, wordt u in een pop-up gevraagd of u de geselecteerde waypoints vanaf uw apparaat wilt verwijderen (en iCloud indien ingeschakeld). Als u op 'Verwijderen' drukt, worden de geselecteerde waypoints verwijderd vanaf uw apparaat. Dit kan niet ongedaan worden gemaakt.
- *Mapknop*: Als u op deze knop tikt, wordt een scherm met de mappenstructuur geopend. *U kunt een map selecteren en de geselecteerde waypoints worden naar een andere map verplaatst.*
- *Exporteerknop*: Als u op deze knop tikt, wordt *de exportpop-up* weergegeven. In deze pop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd moet worden en de exportinstellingen wijzigen. Als u in de exportpop-up op 'Exporteren' drukt, worden de geselecteerde waypoints geëxporteerd. Er verschijnt weer een pop-up met apps en acties. Als u op een app of actie tikt, wordt het resultaat van de export afgehandeld door de app of actie.
- *Kaartknop*: Als u op deze knop tikt, worden de geselecteerde waypoints op de kaart geladen. De kaart zoomt automatisch naar de geselecteerde waypoints en u keert terug naar de kaart.
- Knop *Meer*: Als u op de knop Meer op de knoppenbalk aan de onderkant tikt, verschijnt er een menu vanaf waar u de volgende acties kunt kiezen:
  - *Haal van kaart*: Als u op deze knop tikt, worden de geselecteerde waypoints verwijderd vanaf de kaart.
  - *Verander icoon*: Als u op deze knop tikt, wordt het scherm met waypoint-iconen geopend. U kunt op een icoon in dit scherm tikken om het icoon van de geselecteerde waypoints te wijzigen.
  - *Bewaar als laag*: Met deze optie kunt u de geselecteerde waypoints combineren tot een afzonderlijke laag. In de pop-up die verschijnt, kunt u een titel voor de laag invoeren. Nadat u op opslaan hebt getikt, worden de geselecteerde waypoints naar een nieuw gemaakte laag gekopieerd. Ze kunnen allemaal tegelijk worden geladen en verwijderd vanaf de kaart via Menu > Lagen.

Als voorbeeld laden we nu de drie geselecteerde waypoints vanaf het bovenstaande voorbeeld op de kaart door op het kaarticoon te drukken. Het kaartscherm verschijnt en op de kaart wordt ingezoomd naar de drie geselecteerde waypoints, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding:

3.9 Waypoint icons

Op de kaart wordt een waypoint weergegeven met een icoon. Als u *een waypoint aanmaakt*, kunt u een icoon kiezen vanaf het scherm met waypointiconen. Op het scherm met waypoint-iconen wordt de lijst met beschikbare iconen op uw apparaat weergegeven. Een voorbeeld van dit scherm wordt hieronder getoond.

Het scherm met waypoint-iconen is op verschillende manieren toegankelijk wanneer u waypoints maakt of wijzigt.

- Van het *scherm voor het aanmaken van waypoints* door op '>' te tikken in de rij 'Icon'.
- Van het *scherm met waypointgegevens* door op 'Bewerken > Pictogram wijzigen' te drukken.

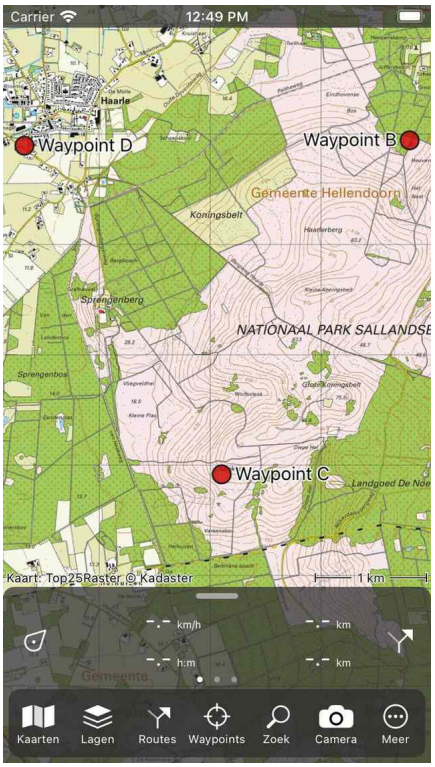


Fig. 22: *De waypoints 'B', 'C' en 'D' zijn op de kaart geladen.*

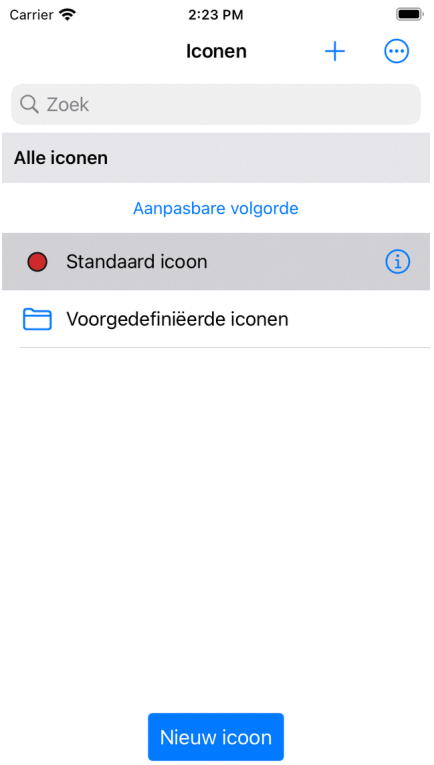


Fig. 23: *Het scherm met de waypoint-iconen.*

- Van het *waypoints-scherm* door op 'Meer > Selecteren > Meer (onderkant) > Pictogrammen wijzigen' te drukken.
- Van het scherm Voer coördinaten in door op de rij 'Icoon' te tikken.

3.9.1 Standaard icoon

Aan de bovenkant van het scherm met waypoint-iconen wordt het standaardicoon weergegeven. Dit icoon wordt gebruikt voor alle waypoints waarvoor niet expliciet een icoon is ingesteld.

Tot wijziging van het standaardicoon, tikt u op de infoknop om het scherm 'Pictogram bewerken' te openen. Als u het standaardicoon wijzigt, wordt dit onmiddellijk weergegeven in alle waypoints die het standaardicoon gebruiken. U hoeft alleen het standaardicoon te wijzigen als u de standaard rode cirkel wilt wijzigen. Anders is het beter om een van de vooraf gedefinieerde iconen te gebruiken of een nieuw icoon te maken.

3.9.2 Voorgedefiniëerde iconen

Als u in het scherm met waypointiconen op de map 'Voorgedefinieerde iconen' tikt, worden de beschikbare vooraf gedefinieerde pictogrammen weergegeven. Dit zijn verschillende cirkels, driehoeken en vierkanten in verschillende kleuren. Er wordt ook een lijst getoond van iconen met verschillende symbolen. Als u naar beneden scrolt, kunt u meer zien.

Als het icoon van uw keuze niet tussen de vooraf gedefinieerde iconen staat, kunt u er zelf een maken.

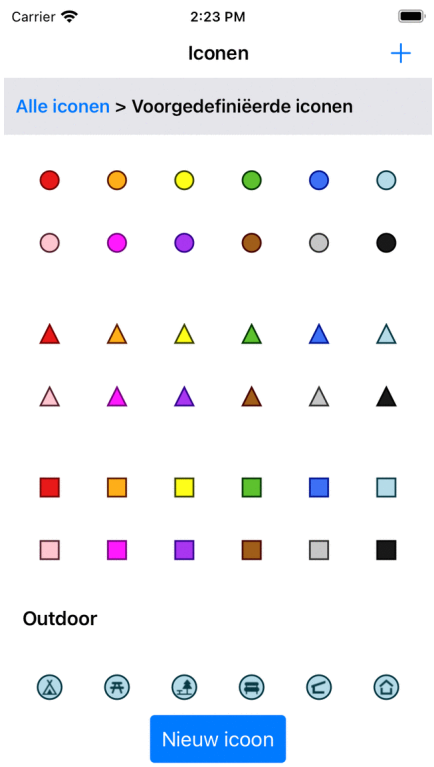


Fig. 24: *Het scherm met vooraf gedefinieerde iconen*

Het gebruik van een vooraf gedefinieerd icoon bespaart u de moeite om er zelf een te maken, maar het nadeel is dat er minder aanpassingen mogelijk zijn.

3.9.3 Iconen maken

Om een nieuw icoon te maken, tikt u op ‘Nieuw pictogram’ aan de onderkant van het scherm met waypoint-iconen. Het scherm ‘Nieuw pictogram’ wordt geopend zoals in de onderstaande afbeelding:



Fig. 25: *Het nieuwe icoonscherm*

Met de tabselector aan de bovenkant van het nieuwe icoonscherm kunt u kiezen tussen het aanmaken van een normaal icoon of een emoji-icoon.

Als u een normaal icoon kiest, kunt u de volgende eigenschappen wijzigen.

- *Vorm*: Tik op een van de weergegeven vormen om de vorm te wijzigen. Blader naar rechts of tik op ‘>’ om meer vormen te bekijken. Mogelijke vormen zijn: cirkel, ellips, driehoek, vierkant, rechthoek, ruit, vijfhoek, zeshoek, ster, insigne en mijlpaal.
- *Vulkleur*: Tik op een vulkleur om de vulkleur te wijzigen. Blader naar rechts of tik op ‘>’ om te kiezen vanaf meer kleuren. Als u op ‘>’ tikt, kunt u ook de dekking van de vulkleur instellen.
- *Randkleur*: Tik op een randkleur om de randkleur te wijzigen. Blader naar rechts of tik op ‘>’ om te kiezen vanaf meer kleuren.
- *Symbool*: Tik op een symbool om een of geen symbool te kiezen. Blader naar rechts of tik op ‘>’ voor meer symbolen.
- *Grootte*: Tik op de gewenste maat, u kunt kiezen tussen klein, normaal, groot en extra groot.
- *Opschrift*: Als u een of meer tekens invoert in het inschrijvingsveld, wordt een inscriptie (bijvoorbeeld een ‘A’) weergegeven in het midden van het icoon. De kleur van het opschrift is gelijk aan de randkleur als het contrast met de vulkleur groot genoeg is. Zo niet, dan is dat wit of zwart, afhankelijk van welke kleur het meeste contrast geeft met de vulkleur. U kunt een inscriptie niet combineren met een symbool. U kunt ook een emoji als inscriptie gebruiken als u het toetsenbord overschakelt naar emoji-symbolen.

Het momenteel geselecteerde icoon heeft een grijze achtergrond.

Als u het tabblad emoji selecteert om een emoji-icoon te maken, kunt u de emoji kiezen vanaf een lijst met emoji's. U kunt naar beneden scrollen om meer te zien. Het is mogelijk om de grootte van het emoji-icoon in te stellen door op de gewenste grootte te tikken. Het icoon is dan alleen een emoji, zonder rand of achtergrond.

Nadat u de eigenschappen van het icoon hebt ingesteld, kunt u het icoon een naam en een beschrijving geven. De naam en beschrijving worden weergegeven in het scherm met waypoint-iconen en ook in het waypoint-informatiescherm van waypoints die dat icoon gebruiken.

Als voorbeeld zullen we nu een icoon maken voor oude monumenten. We kiezen een mijlpaal als vorm, zetten de grootte op groot, vullen de kleur in op roze en voeren 'A' in als opschrift. Vervolgens voeren we voor de naam 'Ancient monument' in en als beschrijving informatie over wanneer dit icoon moet worden gebruikt. Het resultaat is weergegeven in de onderstaande afbeelding.

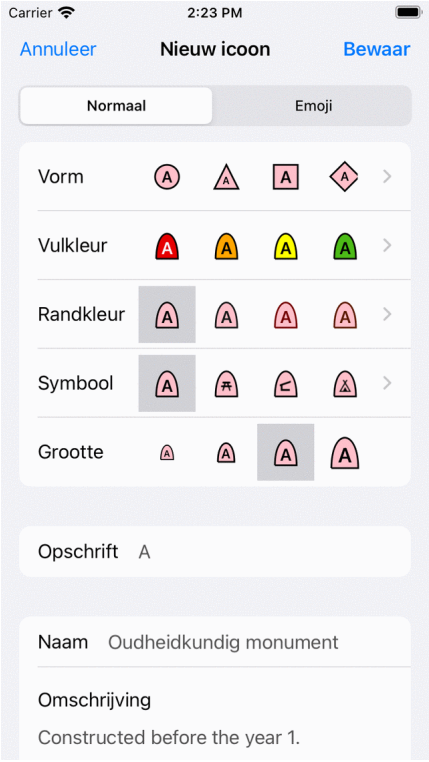


Fig. 26: *Het nieuwe icoonscherm waarin een nieuw icoon wordt aangemaakt.*

Om het icoon op te slaan, drukt u op 'Opslaan' in de rechterbovenhoek van het nieuwe icoonscherm. Dan wordt het nieuw gemaakte waypoint-icoon onmiddellijk weergegeven in het scherm met waypoint-iconen, zoals hieronder wordt weergegeven.

Het nieuw gemaakte icoon kan nu worden gebruikt om *nieuwe waypoints te creëren* en om het *icoon van waypoints te wijzigen*.

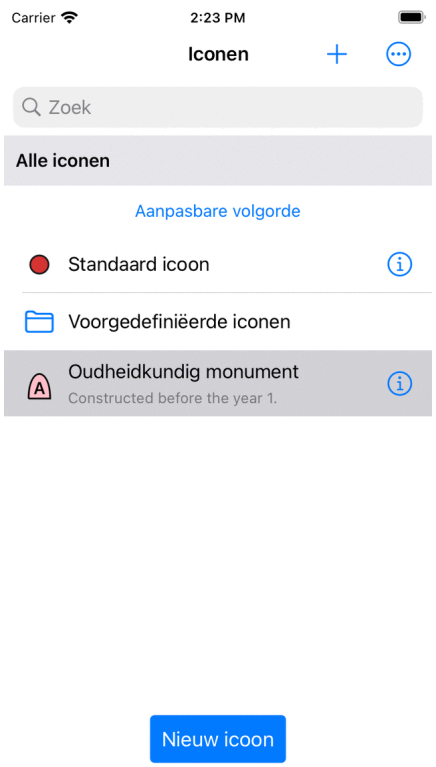


Fig. 27: *Het nieuw gemaakte icoon voor oude monumenten in het scherm met waypoint-iconen.*

3.9.4 Iconen bewerken

Tot het bewerken van een opgeslagen aangepast icoon in het scherm met waypoint-iconen, tikt u op de infoknop naast het icoon. U kunt de eigenschappen van een icoon op dezelfde manier wijzigen als hierboven uitgelegd wanneer u een nieuw icoon aanmaakt. Druk op 'Opslaan' om de wijzigingen te bevestigen en om terug te keren naar het scherm met de waypoint-iconen. Als u op deze manier een icoon wijzigt, wordt dat onmiddellijk weergegeven in alle waypoints die dit icoon gebruiken.

3.9.5 Veranderend icoon van een waypoint

Tot u het icoon van een individueel waypoint wilt wijzigen, opent u het *waypoint-detailscherm*. Tik vervolgens op 'Bewerken > Pictogram wijzigen'. Het scherm met de waypoint-iconen wordt weergegeven. Selecteer vervolgens het gewenste icoon in het scherm met waypoint-iconen. Als het gewenste icoon niet in het waypoints-scherm staat, tik dan op 'Nieuw pictogram' aan de onderkant om *een* nieuw icoon te maken. Het icoon dat momenteel is ingesteld heeft een grijze achtergrond. Nadat u op het gewenste icoon hebt getikt, keert u onmiddellijk terug en gebruikt het waypoint het geselecteerde icoon.

3.9.6 Veranderend icoon van meerdere waypoints

Tot slot opent u het waypointsscherm via 'Menu > Waypoints' om het icoon van meerdere waypoints te wijzigen. Druk vervolgens op 'Meer > Select' om naar de selectiemodus te gaan. Selecteer de gewenste waypoints en druk op de knoppenbalk aan de onderkant op 'Meer > Pictogrammen wijzigen'. Dan wordt het scherm met de waypoint-iconen geopend. Tik op het gewenste waypoint-icoon. U keert onmiddellijk terug naar het waypoints-scherm en de iconen worden gewijzigd. Als het gewenste icoon niet in het waypoints-scherm staat, tik dan op 'Nieuw pictogram' aan de onderkant van het scherm om *een* nieuw icoon te maken.

3.9.7 Pictogrammen verwijderen

Als u op 'Meer > Select' drukt in het scherm met waypoint-iconen, kunt u pictogrammen selecteren die u wilt verwijderen. Als u vervolgens op de prullenbakknop drukt en de verwijdering bevestigt, worden de iconen verwijderd. Als er nog steeds waypoints zijn die de verwijderde iconen gebruiken, gebruiken ze niet langer de verwijderde iconen, maar het standaardicoon.

3.9.8 Pictogrammen in mappen ordenen

Het is mogelijk om de iconen in het scherm met waypoint-iconen naar mappen te verplaatsen. Dit is net als bij waypoints en routes. Op deze manier kunt u de waypoint-iconen georganiseerd houden.

Druk op 'Meer > Map aanmaken' om een nieuwe map aan te maken. Tot u waypoint-iconen naar een map wilt verplaatsen, drukt u op 'Meer > Select' en selecteert u de gewenste waypoint-iconen. Druk vervolgens op het mappictogram in de onderkant om de mappenstructuur te openen. Selecteren de map om de geselecteerde iconen naar de gewenste map te verplaatsen.

3.9.9 De volgorde van de iconen wijzigen

Als de sorteermethode (onder de zoekbalk) is ingesteld op 'Aanpasbare volgorde', kunt u de volgorde van de iconen aanpassen. Druk op 'Meer > Select' om naar de selectiemodus te gaan. Door lang op de hendel aan de rechterkant te drukken, kunt u een waypoint-icoon naar de gewenste positie slepen.

3.9.10 Iconen exporteren

Als u op 'Meer > Selecteren' tikt in het scherm met waypoint-iconen, kunt u pictogrammen selecteren die u wilt exporteren. Als u vervolgens op de exportknop in de onderkant drukt, kunt u de geselecteerde iconen exporteren. De iconen worden geëxporteerd in de bestandsindeling wsf (Waypoint Style Format). Dit is een speciaal XML-bestandsformaat dat is ontworpen voor gebruik in Topo GPS. Een andere gebruiker van Topo GPS (iOS) kan dit bestand openen met Topo GPS. Vervolgens worden alle iconen in dit wsf-bestand geïmporteerd en weergegeven in het scherm met waypoint-iconen.

Als u *waypoints exporteert*, worden de iconen ook geëxporteerd als u de waypoints exporteert naar gpx-, kml/kmz- of csv-formaat. Het waypoint met de iconen kan volledig worden geïmporteerd in een andere Topo GPS-app op iOS. Niet alle apps en programma's ondersteunen echter de icoonstructuur van Topo GPS. Standaard ondersteunt kml bijvoorbeeld alleen ronde iconen met een vulkleur. Het kan dus zijn dat als u het geëxporteerde bestand importeert in een ander programma of een andere app, de iconen niet zichtbaar zijn.

3.10 Organizing waypoints

U kunt uw waypoints georganiseerd houden door mappen aan te maken en mappen</ref> te verplaatsen. Het is ook mogelijk om de volgorde te wijzigen van de waypoints die in het waypointsscherm verschijnen als ze in een aanpasbare volgorde zijn gesorteerd. Bovendien kunt u waypoints georganiseerd houden door ze specifieke *iconen* toe te wijzen en ze *op icoontjes te filteren*.

Mappen zijn alleen zichtbaar in het *waypointsscherm* als het *filter* (onder de zoekbalk) is uitgeschakeld.

3.10.1 Een map aanmaken

Om een map aan te maken, opent u eerst het *waypointsscherm* (Menu > Waypoints). Tik vervolgens op Meer (rechterbovenhoek) > Nieuwe map. Het nieuwe mappenscherm wordt geopend. Hieronder ziet u een voorbeeld:

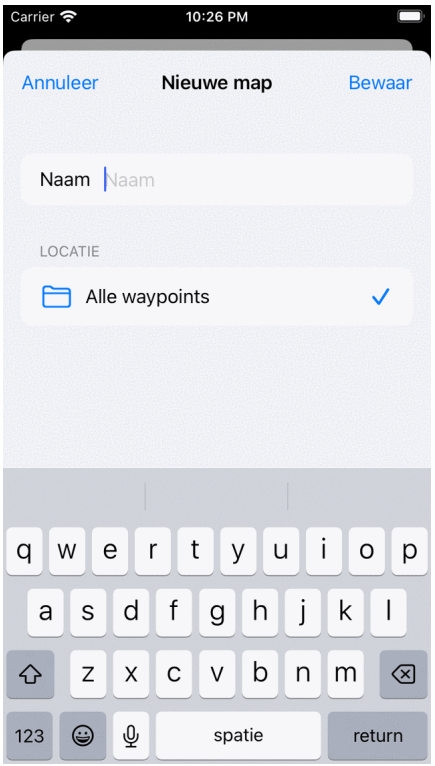


Fig. 28: *Het nieuwe mappenscherm*

Tot het aanmaken van een map moet u een naam invoeren voor de nieuwe map. De standaardlocatie van de nieuw aangemaakte map is de map die momenteel actief is in het waypointsscherm. Als u de nieuwe map in een andere map wilt aanmaken, moet u op de sectie ‘Locatie’ tikken en een map kiezen. Als u klaar bent, tikt u op ‘Opslaan’ om de map aan te maken.

3.11 Op zoek naar waypoints

In het waypointsscherm (Menu > Waypoints) kunt u waypoints zoeken door en door filters toe te passen.</ref> Bovendien kunt u de waypoints op verschillende manieren sorteren.

3.11.1 Waypoints zoeken met trefwoorden

Als u een sleutelwoord invoert in de zoekbalk van het waypointsscherm, worden alleen waypoints weergegeven met het trefwoord in de titel, beschrijving, straat, stad, provincie, ISO-landcode of postcode van twee tekens. De zoekopdracht is niet hoofdlettergevoelig. Als u in een map zoekt, worden ook alle zoekresultaten in onderliggende mappen weergegeven. Als een *filter* wordt toegepast, beperkt de zoekopdracht zich tot de gefilterde waypoints.

Hieronder ziet u een voorbeeld waarin 'steen' is ingevoerd in de zoekbalk. Alleen het waypoint 'Stonehenge' wordt weergegeven.



Fig. 29: *Waypoints zoeken met het sleutelwoord 'stone'.*

3.11.2 Waypoints sorteren

Onder de map/filterbalk wordt in het midden de huidige sorteermethode weergegeven. Als u op de sorteerknop tikt, kunt u de huidige sorteermethode wijzigen tussen:

- *Aanpasbare volgorde*: De waypoints worden in een aanpasbare volgorde gesorteerd. Als u de bestelling niet handmatig hebt gewijzigd, staan de meest recent toegevoegde waypoints bovenaan.
- *Dichtstbijzijnde waypoint: De waypoints zijn gesorteerd op hun afstand tot uw huidige locatie, het dichtstbijzijnde waypoint bevindt zich bovenaan.*

- *Kaart die het dichtst bij het midden van de kaart ligt: De waypoints zijn gesorteerd op hun afstand tot het huidige midden van de kaart, het dichtstbijzijnde waypoint bevindt zich bovenaan.*
- *Nieuwste bovenaan*: De waypoints zijn gesorteerd op aanmaaktijd, de nieuwste bevindt zich bovenaan.
- *Oudste bovenaan*: De waypoints zijn gesorteerd op aanmaaktijd, de oudste bevindt zich bovenaan.
- *Laatst bovenaan bijgewerkt: De waypoints zijn gesorteerd op* het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, het waypoint dat het laatst is gewijzigd, staat bovenaan.
- *Langst geleden bovenaan bijgewerkt*: De waypoints zijn gesorteerd op het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, het waypoint dat het langst geleden is gewijzigd, staat bovenaan.
- *Alfabetisch*: De waypoints zijn in alfabetische volgorde gesorteerd.
- *Alfabetisch omgekeerd*: De waypoints zijn in omgekeerde alfabetische volgorde gesorteerd.



Fig. 30: *Waypoints sorteren op afstand tot huidige locatie.*

3.11.3 Waypoints filteren

Het is mogelijk om waypoints te filteren op locatie en op het soort icoon. Tot het inschakelen van een filter tikt u op de filterknop in het waypointsscherm. Als het filter is ingeschakeld, heeft de filterknop een blauwe achtergrond, zoals in de onderstaande afbeelding. Als het filter is uitgeschakeld, ziet het er normaal uit.

In de afbeelding hierboven ziet u een voorbeeld van een geactiveerd filter. Onder de navigatiebalk wordt een beschrijving weergegeven van het filter dat momenteel actief is. Hier worden de waypoints gefilterd op locatie, alleen waypoints binnen een straal van 10 km van de huidige locatie worden weergegeven. Als u op de filterbeschrijving tikt, kunt u het huidige filter wijzigen. Tot het uitschakelen van het filter tikt u op de filterknop.



Fig. 31: *Er is een filter ingeschakeld.*

3.11.3.1 Filteren op locatie

Tot u de waypoints op locatie wilt filteren, tikt u op de filterknop om het filter in te schakelen. Tik vervolgens op de filterbeschrijving om het huidige filter te wijzigen. Het volgende scherm wordt getoond waarin u het huidige filter kunt wijzigen:

In de sectie 'Waypoint-locatie' kunt u de eigenschappen van het locatiefilter wijzigen. In het bovenstaande voorbeeld is deze ingesteld op 'Alle routepunten binnen een straal van 10 km van uw huidige locatie'. De schuifregelaar kan worden verplaatst om de maximale afstand van de weergegeven waypoints tot een specifiek punt te bepalen. Boven de schuifregelaar wordt de locatie van het locatiefilter weergegeven. Als u erop tikt, kunt u dat wijzigen in:

- *Overal*: er wordt niet gefilterd op locatie.
- *Huidige locatie*: Alleen waypoints binnen een bepaalde afstand van de huidige locatie worden getoond.
- *Binnen geselecteerd gebied*: Er wordt een kaart getoond, die u kunt verplaatsen en naar het gewenste gebied kunt inzoomen. Alleen waypoints in het weergegeven gebied op de kaart worden weergegeven in het waypointsscherm.
- *Zichtbaar deel van de kaart*: Alleen waypoints die zich binnen de grenzen van het momenteel zichtbare deel van de hoofdkaart bevinden, worden weergegeven in het waypointsscherm. In tegenstelling tot het filter 'Binnen geselecteerd gebied' is dit een dynamisch filter. Het verandert als u de positie van de kaart in het hoofdscherm wijzigt.
- *Aangepaste locatie*: Als u een aangepaste locatie of coördinaten invoert, worden alleen waypoints binnen een bepaalde afstand van de ingevoerde locatie weergegeven.

Als u 'Binnen geselecteerd gebied' kiest, wordt een kaart met een grijze laag weergegeven, zoals in de

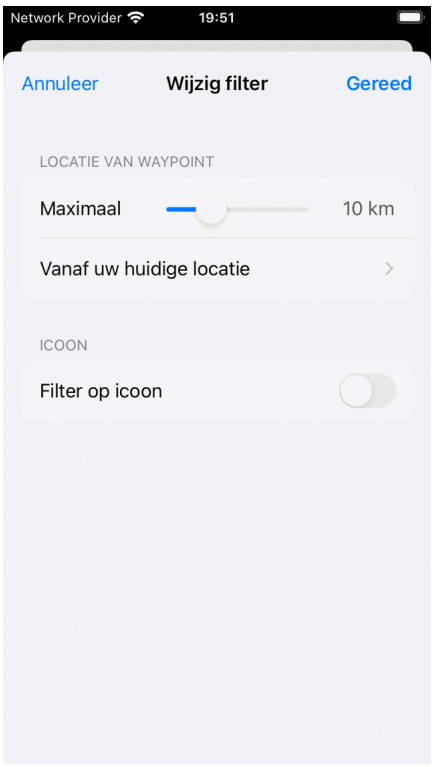


Fig. 32: *Een filter aanpassen.*

onderstaande afbeelding:

Het grijze overlaygebied geeft aan in welk gebied de gefilterde waypoints zich moeten bevinden. U kunt het formaat van de overlay aanpassen door één vinger ingedrukt te houden en omhoog, omlaag of van links naar rechts te bewegen, en u kunt zoomen, roteren en de kaart verplaatsen om het geselecteerde gebied te wijzigen.

Als dit filter wordt toegepast, worden alleen waypoints in het geselecteerde gebied in het scherm 'Filter bewerken' weergegeven in het waypoint-scherm, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Tot alle waypoints in een bepaald gebied kunt u ook een *deel van de hoofdkaart selecteren en in de* pop-up op 'Waypoints' tikken.

3.11.3.2 Filteren op icoon

Om de waypoints op het icoon te filteren, tikt u op de filterknop in het waypointsscherm om een filter in te schakelen. Tik vervolgens op de filterbeschrijving om het huidige filter te wijzigen. Schakel vervolgens in de onderkant van het filterbewerkingsscherm de filtering in op het icoon:

In de afbeelding hierboven is filteren op icoon ingeschakeld. De icoon was ingesteld op 'Ancient monument'. Tot wijziging van dit specifieke icoon tikt u op het icoon. Vervolgens wordt het *scherm met de waypoint-iconen* geopend, vanaf waar u een ander icoon kunt selecteren.

Wanneer u een filter op een icoon toepast, worden alleen waypoints met een specifiek icoon weergegeven in het waypointsscherm, zoals in de onderstaande afbeelding. Daar ziet u alleen waypoints met het icoon van het 'Ancient monument'. Tot indicatie dat een icoonfilter actief is, wordt het icoon waarop gefilterd is weergegeven onder de zoekbalk aan de linkerkant van de filterbeschrijving.

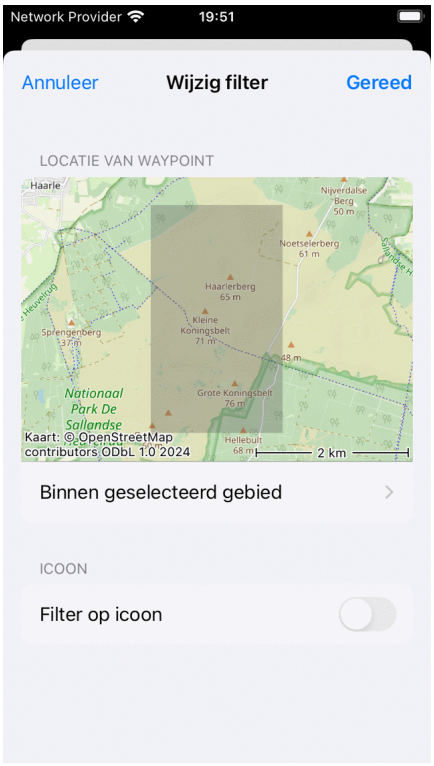


Fig. 33: *Een filter 'Binnen een geselecteerd gebied' instellen.*



Fig. 34: *Alleen waypoints binnen een geselecteerd gebied worden getoond.*

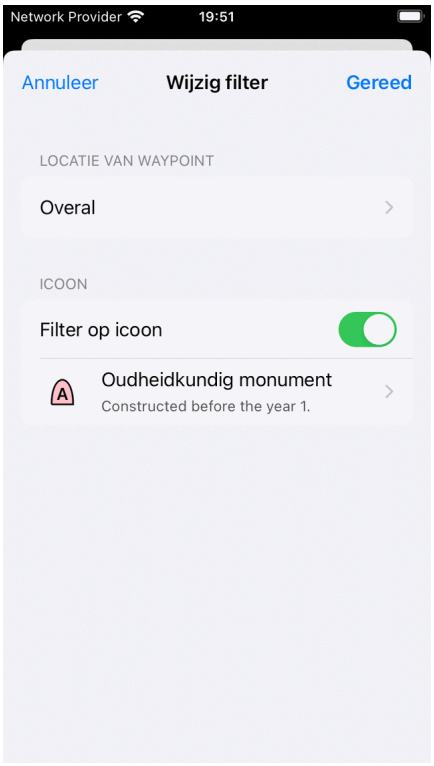


Fig. 35: *Filteren op icoon is ingeschakeld.*



Fig. 36: *Waypoints filteren op het icoon van het 'Ancient monument'.*

3.12 Waypoints exporteren

Tot het exporteren van één waypoint, opent u het *scherm met waypointgegevens* en tikt u op het exporticoon in de knoppenbalk aan de onderkant.

Tot het exporteren van meerdere waypoints opent u het *waypoints-scherm (Menu > Waypoints)*. Open vervolgens het *waypoint-selectiescherm* door op Meer > Selecteren te tikken. Het kan nuttig zijn om filters en/of een zoekterm toe te passen. Selecteer de gewenste waypoints en mappen en tik op het exporticoon in de knoppenbalk aan de onderkant.

Tot het exporteren van de waypoints die zijn geladen op het huidige zichtbare deel van het hoofdkaartscherm, tikt u op *Menu > Kaarten > Exporteer zichtbare* onderdelen. Houd er rekening mee dat u dan ook routes kunt exporteren als ze op de kaart worden weergegeven.

Nadat u op de exportknop hebt gedrukt, verschijnt in alle gevallen de exportpop-up. Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 37: *De exportpop-up.*

In de exportpop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd wordt. Het soort geëxporteerde gegevens kan elke combinatie zijn van de volgende:

- *Geodata*: Als u 'Geodata' toevoegt, wordt een gegevensbestand met de waypoint (s) geëxporteerd. Het bestandsformaat wordt weergegeven in de ondertitel van het geodata-onderdeel. In het voorbeeld hierboven is dat gpx.zip. Als u op *instellingen* drukt, kunt u het gegevensformaat wijzigen. Ondersteunde bestandsindelingen voor het exporteren van waypoints zijn gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv en csv.zip. Als u geojson of csv kiest, kunt u ook het ruimtelijk referentiesysteem (coördinatentype) kiezen in de exportinstellingen.
- *Foto's*: Als u 'Foto's' toevoegt, worden de foto's van de waypoint (s) ook geëxporteerd. Dit onderdeel is niet beschikbaar als er geen foto's zijn. Als u compressie hebt ingeschakeld in de *exportinstellingen*, worden de foto's opgenomen in het zip- of kmz-bestand.

- *Kaart*: Als u 'Kaart' toevoegt, wordt een kaart van de waypoint (s) geëxporteerd. De pixelgrootte van de kaart en het gegevensformaat worden weergegeven in de ondertitel. U kunt de pixelgrootte en het gegevensformaat wijzigen in de *exportinstellingen*. Als u de schakelaar 'Kaart annoteren' inschakelt, kunt u opmerkingen op de kaart tekenen voordat u de geëxporteerde kaart deelt.

Nadat u het soort gegevens hebt geselecteerd dat geëxporteerd moet worden, kunt u op 'Exporteren' drukken in de onderkant van de exportpop-up om de waypoint (s) te exporteren. Dan verschijnt er een gewone iOS-pop-up waarin u een app kunt kiezen om de geëxporteerde gegevens naar toe te sturen. Bijvoorbeeld iMessage om het waypoint naar een vriend te sturen, of de bestanden-app om het waypoint op te slaan in de cloud.

3.12.1 Exporteerinstellingen

In de exportpop-up kunt u de exportinstellingen ook wijzigen door op de knop 'Instellingen' in de rechterbovenhoek van de exportpop-up te drukken.

Het eerste deel in het scherm met exportinstellingen gaat over geodata. Hier kunt u het gegevensformaat instellen van de te exporteren waypoint (s). Door op 'Waypoint data format' te tikken, kunt u kiezen tussen gpx, kml, csv en geojson. U kunt beslissen of u de gegevens wilt comprimeren. Als u compressie inschakelt, wordt het geëxporteerde geodatabestand gecomprimeerd met een zip. De bestandsgrootte zal veel kleiner zijn dan zonder compressie.

Als u exporteert naar csv of geojson, kunt u ook kiezen welk ruimtelijk referentiesysteem (coördinatensysteem) moet worden gebruikt in de geëxporteerde gegevens.

De overige delen hebben betrekking op de kaart (afbeelding) die kan worden geëxporteerd. U kunt het beeldformaat van de geëxporteerde kaart kiezen. U kunt kiezen tussen jpg, png en pdf. U kunt de gewenste pixelbreedte en -hoogte instellen met de schuifregelaars. Tot het genereren van een kaart moeten soms kaarttegels worden gedownload. U kunt bepalen of u mobiele downloads van kaarttegels wilt toestaan.

3.12.2 Alle waypoints exporteren

Tot het exporteren van alle waypoints die op uw apparaat zijn opgeslagen, opent u het *waypoints-scherm (Menu > Waypoints*). Controleer of het filter niet actief is (de filterknop heeft een blauwe rand). Ga naar de hoofdmap van de waypoint, zodat 'All waypoints' onder de zoekbalk wordt weergegeven. Controleer of de zoekbalk leeg is. Open vervolgens het *waypoint-selectiescherm* door op Meer > Selecteren te tikken. Druk op 'Alle' aan de linkerkant om alle waypoints en mappen te selecteren. Tik vervolgens op het exporticoon in de knoppenbalk aan de onderkant om de exportpop-up te openen. Selecteren het soort gegevens dat geëxporteerd moet worden in de exportpop-up en druk op 'Exporteren'.

3.13 Waypoints importeren

Het is mogelijk om waypoints in Topo GPS te importeren in de volgende bestandsindelingen: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic en heif. Meerdere bestanden van dit type kunnen ook tegelijk worden geïmporteerd als ze worden gecomprimeerd als een zip-bestand. Als de bestanden in het zip-bestand in mappen zijn georganiseerd, wordt deze mappenstructuur ook geïmporteerd en zichtbaar op het waypointsscherm.

Afzonderlijke foto's worden alleen geïmporteerd als ze een locatie bevatten in de EXIF-metagegevens. Voor elke foto wordt een waypoint aangemaakt op de locatie en de foto wordt aan het waypoint

toegevoegd. Als u meerdere foto's tegelijk wilt importeren, moet u eerst een zip-bestand maken, de foto's toevoegen en vervolgens dit zip-bestand importeren.

Tot het importeren van waypoints kunt u proberen op een icoon van een bestand te tikken. Meestal verschijnt er een appkiezer. Vervolgens moet u 'Openen met Topo GPS' of 'Kopiëren naar Topo GPS' selecteren en het bestand wordt geïmporteerd in Topo GPS.

Soms is het handig om drag-and-drop te gebruiken. Daarvoor moet u lang op het bestand of onderdeel drukken en met uw vinger bewegen om het te slepen. Dan moet u het naar het hoofdkaartscherm van Topo GPS verplaatsen. Op een iPhone moet u, nadat u lang op een bestand of onderdeel hebt gedrukt, de app-switcher openen met een tweede vinger door het scherm aan de onderkant omhoog te vegen. Als u nu nog steeds de wijsvinger ingedrukt houdt, kunt u met uw tweede vinger overschakelen naar Topo GPS, en als u zich op het hoofdscherm van de kaart bevindt, kunt u het bestand hier neerzetten. Het wordt dan automatisch geïmporteerd.

Als alternatief kunt u de bestanden rechtstreeks in Topo GPS importeren door op *Menu* > Meer > Importeer bestand in het hoofdscherm te tikken, zoals hieronder wordt weergegeven. Dan wordt de app voor bestanden geopend. Hier kunt u een cloudopslag selecteren, zoals iCloud, Dropbox, OneDrive of Google Drive. Vervolgens kunt u door uw bestanden bladeren en de bestanden selecteren die u wilt importeren.

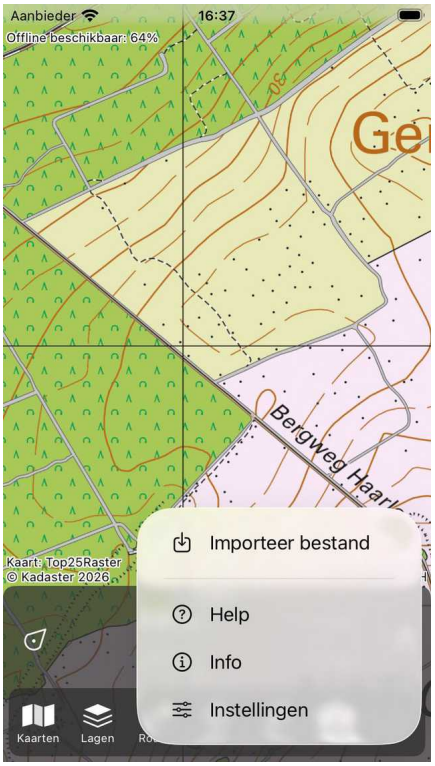


Fig. 38: *Tik op Menu > Overig > Importeer bestand om een bestand te importeren.*

Als de waypoints succesvol zijn geïmporteerd, keert u terug naar het hoofdscherm van de kaart en wordt de kaart ingezoomd naar de geïmporteerde waypoints. In het waypointsscherm (Menu > Waypoints) zijn alle geïmporteerde waypoints te vinden in een nieuw aangemaakte map.

3.14 Routes en waypoints synchroniseren met iCloud

Routes en waypoints kunnen automatisch worden gesynchroniseerd met iCloud in Topo GPS. Zo zijn al uw routes en waypoints toegankelijk op al uw apparaten. Dit heeft twee voordelen:

- *Gemak*: u plant bijvoorbeeld een wandeling op uw iPad. Als u die route opslaat, is deze binnen enkele seconden beschikbaar op uw iPhone. U kunt met uw iPhone naar buiten gaan om de geplande route te lopen. Als u vervolgens uw route opneemt op uw iPhone en deze opslaat wanneer u klaar bent, is de opgenomen route ook toegankelijk op uw iPad. Dan kunt u uw opgenomen route bekijken op uw iPad.
- *Back-up*: Met synchronisatie wordt een kopie gemaakt van al uw routes en waypoints op iCloud. Als u Topo GPS verwijdert of als u uw toestel kwijtraakt, gaan uw routes en waypoints niet verloren.

3.14.1 Vereiste instellingen

Tot iCloud-synchronisatie van routes en waypoint moet u het volgende doen.

Eerst moet u zijn aangemeld bij iCloud (Instellingen > iCloud). Als u tussen apparaten wilt synchroniseren, moeten deze apparaten hetzelfde iCloud-account gebruiken.

Vervolgens moet u op alle apparaten de iOS-instelling inschakelen: Account > iCloud > Topo GPS, zoals in de onderstaande afbeelding:

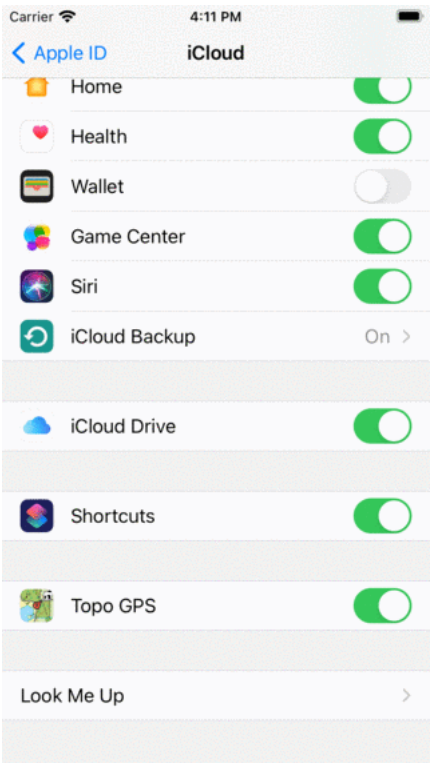


Fig. 39: *Tot het synchroniseren van routes en waypoints met iCloud moet de iOS-instelling iCloud > Topo GPS zijn ingeschakeld.*

Tot slot moet u de Topo *GPS-instelling* inschakelen (Menu > Meer > Instellingen) Routes en Waypoints - Synchroniseer met iCloud, zoals hieronder wordt weergegeven:

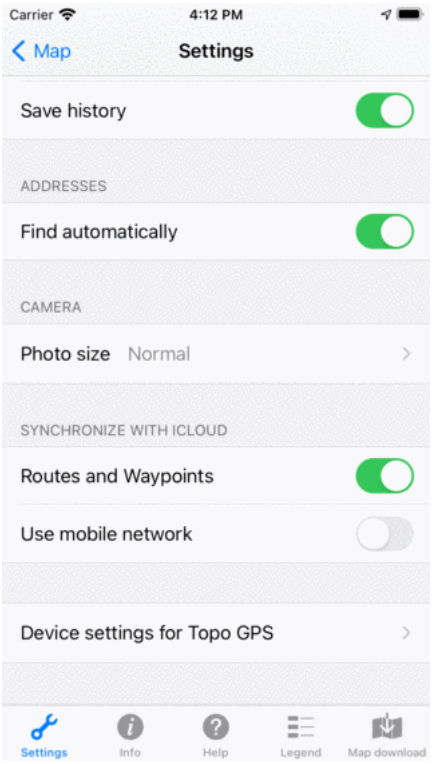


Fig. 40: *Tot het synchroniseren van routes en waypoints met iCloud moet Menu > Meer > Instellingen > Routes en Waypoints - Synchroniseer met iCloud ingeschakeld zijn.*

3.14.2 Automatische synchronisatie

Als de instellingen juist zijn, hoeft u niets meer te doen. De synchronisatie vindt volledig automatisch plaats. Alle wijzigingen in routes en waypoints worden waar mogelijk naar iCloud gestuurd. Als routes of waypoints worden gewijzigd op iCloud, worden ze ook op uw apparaten gewijzigd.

Hieronder ziet u een voorbeeld van iCloud-synchronisatie met een iPhone en iPad. Eerst het routescherm op de iPhone:

Dankzij de iCloud-synchronisatie bevat het scherm met opgeslagen routes op de iPad precies dezelfde routes in dezelfde volgorde als op de iPhone, zoals u hieronder kunt zien:

3.14.3 Percentage gesynchroniseerd met iCloud

Tot het percentage routes of waypoints dat met iCloud is gesynchroniseerd, gaat u naar het scherm waypoints of routes. Zoek de lijst met waypoints of routes naar beneden. Aan de bovenkant wordt het percentage onderdelen weergegeven dat met iCloud is gesynchroniseerd, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

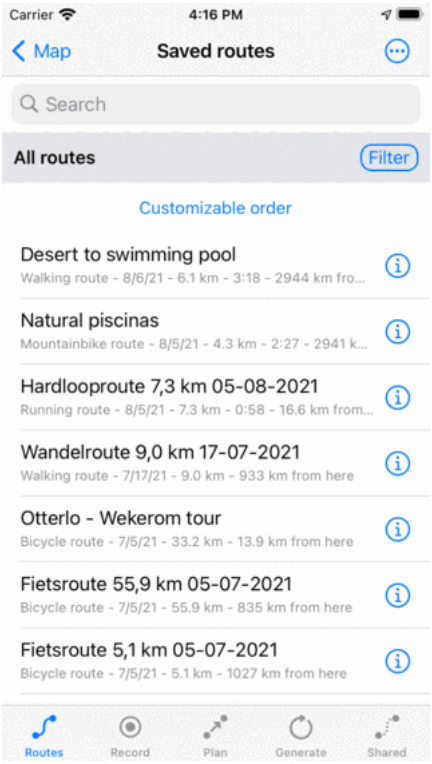


Fig. 41: *De routes op een iPhone.*

3.14.4 Details van de iCloud-synchronisatie

Als u iCloud-synchronisatie inschakelt, worden uw routes en waypoints nog steeds lokaal op uw apparaat opgeslagen. Dit zorgt ervoor dat uw routes en waypoints altijd toegankelijk blijven, zelfs zonder internetverbinding en als iCloud onbereikbaar is.

Als synchronisatie is ingeschakeld, wordt een kopie gemaakt van alle routes en waypoints (met bijbehorende foto's) op iCloud.

Stel dat u een aantal apparaten hebt die elk een aantal routes en waypoints bevatten. Schakel nu iCloud-synchronisatie in op al deze apparaten. Op elk apparaat is nu de combinatie van alle routes en waypoints toegankelijk. Als vergelijkbare routes beschikbaar waren op verschillende apparaten, kan het voorkomen dat sommige routes na synchronisatie meerdere keren in het routesscherm verschijnen. U kunt deze duplicaten handmatig verwijderen, en dit hoeft maar één keer te worden gedaan.

Als u een route of waypoint van een apparaat verwijdert, worden ze ook automatisch van iCloud en alle andere apparaten verwijderd.

Als u een route of waypoint bewerkt op het ene apparaat en tegelijkertijd ook op een ander apparaat, kan er een synchronisatieconflict optreden. Topo GPS synchroniseert dan altijd de route die het laatst is gewijzigd en geeft geen waarschuwing.

De snelheid waarmee routes en waypoints worden gesynchroniseerd en beschikbaar komen op andere apparaten is afhankelijk van de kwaliteit van de netwerkverbinding en het batterijniveau. In goede omstandigheden is een route/waypoint binnen 10 seconden beschikbaar op een ander apparaat, maar soms kan dat langer duren.

Als u het routes/waypointsscherm opent, worden alle niet-gesynchroniseerde wijzigingen gesynchroniseerd. Door het routes/waypointsscherm te openen, kunt u dus een synchronisatie afdwingen.

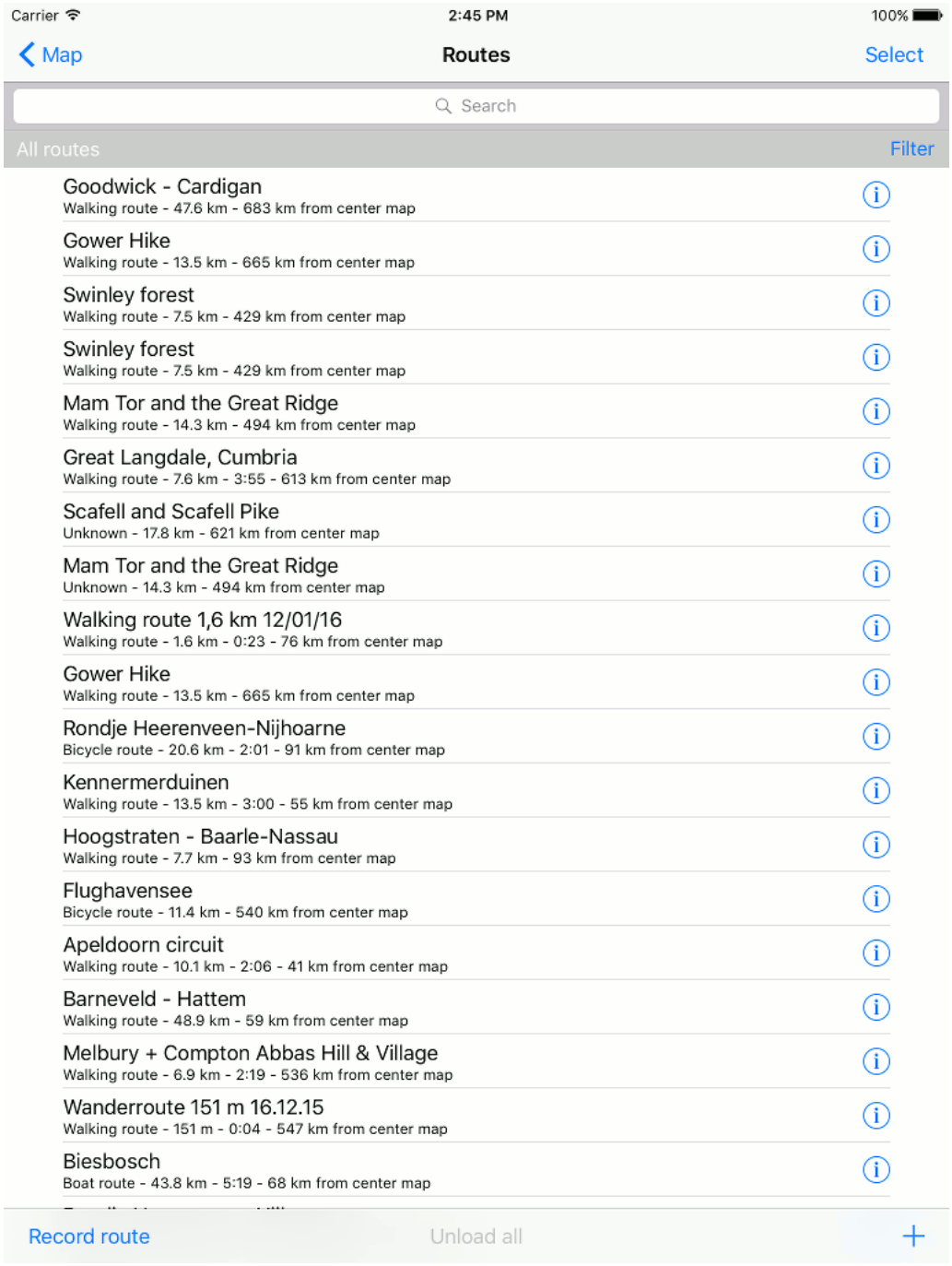
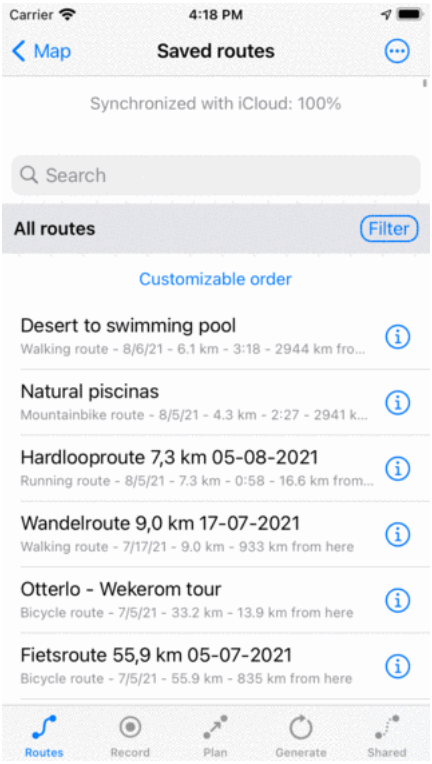


Fig. 42: *Het routescherm op de iPad bevat precies dezelfde routes als op de iPhone dankzij de iCloud-synchronisatie.*



Als u routes en waypoints op een mobiel netwerk wilt synchroniseren (let op: dit kan leiden tot meer dataverkeer en batterijverbruik), moet u de Topo GPS-instelling inschakelen: Synchroniseer met iCloud - Gebruik een mobiel netwerk. Ook de iOS-instellingen iCloud > Gebruik mobiele data moeten ingeschakeld zijn.

De routes en waypoints die met iCloud zijn gesynchroniseerd, zijn alleen toegankelijk vanaf de Topo GPS-app met uw iCloud-account. Mensen die andere iCloud-accounts gebruiken en de ontwikkelaars van Topo GPS kunnen uw routes en waypoints niet zien. U zult uw routes in iCloud Drive niet vinden.

3.14.5 ICloud-synchronisatie uitschakelen

Als u uw routes en waypoints niet langer wilt synchroniseren met iCloud, kunt u de synchronisatie uitschakelen in de Topo GPS-instellingen.</ref> Als u de iCloud-synchronisatie uitschakelt, verschijnt er een pop-up, zoals hieronder wordt weergegeven:

U moet kiezen of u alle routes en waypoints vanaf iCloud wilt behouden of verwijderen. In beide gevallen worden alle routes en waypoints lokaal op uw apparaat bewaard. Lokaal worden geen routes en waypoints verwijderd.

- *Behoud*: De routes en waypoints worden bewaard op iCloud, en de synchronisatie via andere mogelijke apparaten kan gewoon doorgaan.
- *Verwijderen:* Alle routes en waypoints worden verwijderd vanaf iCloud. Op andere mogelijke apparaten waarop iCloud-synchronisatie nog steeds is ingeschakeld, verschijnt er een waarschuwing. Deze waarschuwing vertelt de gebruiker dat alle routes en waypoints zijn verwijderd vanaf iCloud. De waarschuwing toont twee opties. De gebruiker zou kunnen besluiten om alle routes/waypoints lokaal te verwijderen. Of om alle lokaal opgeslagen routes opnieuw te synchroniseren met iCloud.

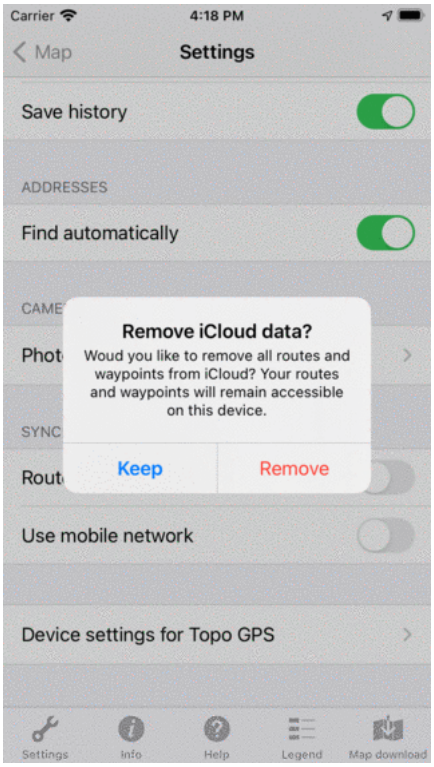


Fig. 43: *Als u iCloud-synchronisatie uitschakelt, wordt u gevraagd of u alle routes en waypoints vanaf iCloud wilt verwijderen of ze op iCloud wilt bewaren.*

HOOFDSTUK 4

Routes

Een route is een verzameling punten die *als een bocht op de kaart kunnen worden weergegeven*. Een route kan mogelijk aanvullende informatie bevatten (zoals foto's en een beschrijving) die kan worden weergegeven in het *scherm met routegegevens*.

In Topo GPS *kunt* u routes importeren:ref:*, <sec-route-plan>* plannen:ref:*, <sec-route-generate>* genereren:ref:*, <sec-route-record>* registreren *en exporteren*. Dit kan allemaal worden gedaan via de *pop-up met de routes*. U kunt de pop-up met routes openen door op de *routeknop* op het dashboard te tikken of door op *Menu* > Routes te tikken.

4.1 Routes pop-up

Routes kunnen worden aangemaakt, geïmporteerd en op de kaart worden weergegeven via de pop-up met routes. De pop-up met routes kan worden geopend door op de *routeknop* op het dashboard te tikken. Dit is de knop aan de onderkant rechterkant van het *hoofdscherm*. Als alternatief kunt u de pop-up met routes openen door op *Menu* > Routes te tikken.

De pop-up met routes bevat de volgende onderdelen:

- *Neem route op/Stop met opnemen*: Als u op dit onderdeel tikt, kunt u de *opname van een route starten of stoppen*.
- *Genereer een route*: Als u op dit onderdeel tikt, *kunt u een route genereren*.
- *Plan een route*: Als u op dit onderdeel tikt, kunt u *een route plannen*.
- *Gedeelde routes*: Als u op dit onderdeel tikt, kunt u *routes vinden die door andere Topo GPS-gebruikers worden gedeeld*. U kunt deze routes doorzoeken en ze op uw apparaat importeren.
- *Bewaarde routes*: Als u op dit onderdeel tikt, wordt het routesscherm geopend. Dit scherm toont de routes die lokaal op uw apparaat zijn opgeslagen. Met dit scherm kunt u bijvoorbeeld *routes op de kaart laden* en uw routes exporteren.

Tot snelle interactie met de routes-pop-up drukt u op de routeknop of Menu > Routes, houdt u uw vinger op het scherm en verplaatst u deze naar het gewenste onderdeel in de pop-up. Laat dan uw vinger los.

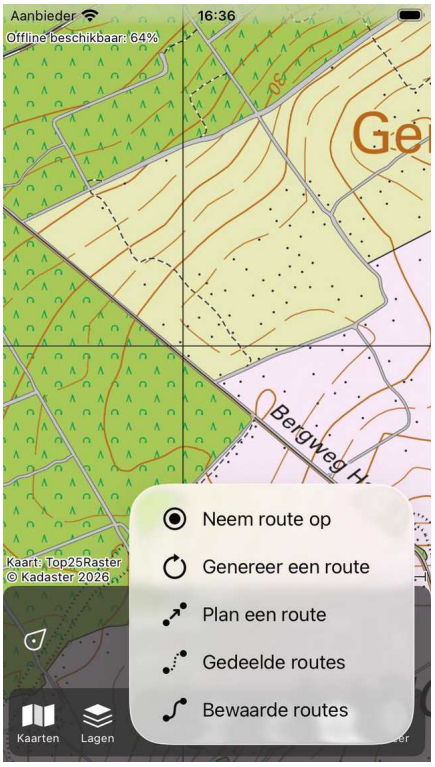


Fig. 1: *De routes verschijnen (Menu > Routes).*

4.2 Routes laden

Tot het laden van een route op de kaart, moet u eerst op de *routeknop* op het dashboard of op Menu > Routes tikken om het *pop-upvenster met routes* te openen. Tik vervolgens op het onderdeel 'Opgeslagen routes' om het scherm met opgeslagen routes te openen. Het scherm met opgeslagen routes bevat alle routes die lokaal op uw apparaat zijn opgeslagen.

Een voorbeeld van het scherm met opgeslagen routes wordt hieronder weergegeven:

Er wordt een lijst met routes weergegeven in het scherm met opgeslagen routes. In het voorbeeld hierboven zijn er drie routes.

Direct onder de titels van de routes kunt u het routetype en de lengte van de route zien. Als de route is opgenomen, wordt ook de duur weergegeven. Ook wordt de afstand van uw huidige locatie tot het begin- of eindpunt van de route weergegeven.

Tot een route op de kaart te laden, moet u op de titel van de gewenste route tikken.

Als voorbeeld laden we nu de laatste route in de lijst. Het resultaat is weergegeven in de onderstaande afbeelding.

De kaart beweegt en zoomt automatisch, zodat de volledige route op de kaart zichtbaar is. De blauwe lijn geeft de route aan. De witte pijlen op de blauwe lijn geven de richting van de route aan. De ronde afstandsmarkeringen op de routelijn geven de afstand op de route aan.

De lengte in de rechterbovenhoek van het *dashboard* geeft de som aan van de lengtes van alle routes die momenteel op de kaart zijn geladen. Hiervoor wordt het symbool 'rte' gebruikt. Als u zich op de route bevindt, wordt in plaats daarvan het label 'dtg' (te gaan afstand) weergegeven. Het geeft de afstand tot het einde van de route aan.



Fig. 2: *Een voorbeeld van het scherm 'Opgeslagen routes'.*

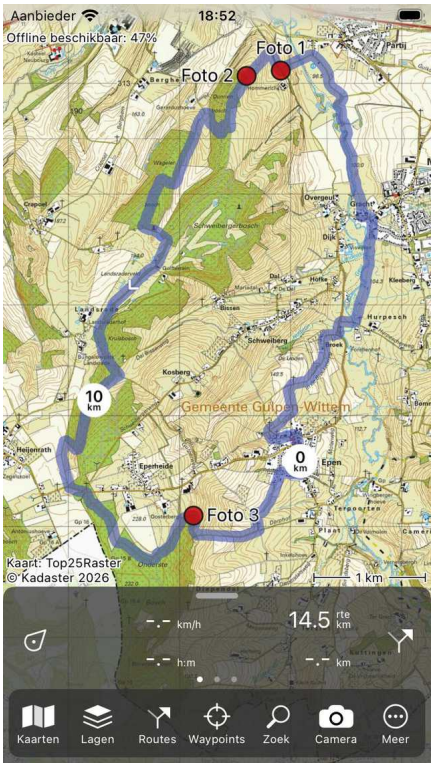


Fig. 3: *Er is een route op de kaart geladen.*

Als u de route in meer detail wilt zien, kunt u *inzoomen op* de kaart.

Als u een route volgt, is het mogelijk om een melding te krijgen wanneer u per ongeluk de route verlaat die u volgt. Dit is nuttig, want u zult op tijd merken dat u de verkeerde kant op gaat. Hiervoor moet u de optie 'Meldingen - Afwijken van routewaarschuwing' inschakelen in de Topo GPS-instellingen. Volgende stap moet u Topo GPS toestemming geven om meldingen te verzenden in de instellingen van het apparaat. We raden u ook aan uw route *vast te leggen*, zodat u ook een melding krijgt wanneer de app op de achtergrond is. Meldingen worden maar één keer verzonden als u vanaf een route van meer dan 25 m afwijkt.

Als u op de routelijn in het hoofdscherm tikt, of op de infoknop (i) aan de rechterkant van het scherm met opgeslagen routes, wordt het *scherm met routegegevens* geopend. In het scherm met routegegevens vindt u meer informatie over de route, zoals bijvoorbeeld de titel, beschrijving en een hoogteprofiel.

U kunt de kleur, breedte en transparantie van de routelijn wijzigen in het *scherm met routegegevens* door op Bewerken > Lijnstijl bewerken te tikken.

Als u het routesscherm opnieuw opent, kunt u zien dat de geladen route een grijze achtergrondkleur heeft gekregen, zoals in het onderstaande voorbeeld:



Fig. 4: *In het routescherm is te zien dat de laatste route op de kaart is geladen.*

Een grijze achtergrondkleur in het routesscherm geeft aan dat de route momenteel op de kaart is geladen.

Het is ook mogelijk om meerdere routes op de kaart te laden. Dit kan handig zijn als u verschillende routes wilt combineren of vergelijken. Als u op een andere route in het routescherm tikt, wordt die aan de kaart toegevoegd, net als de eerste geladen route. De kleur van de routelijn zal verschillen vanaf de eerste route.

Het is ook mogelijk om meerdere routes tegelijk te laden. Tik lang op een route in het routesscherm om *het selectiescherm in te schakelen*. Selecteer vervolgens de gewenste routes en tik op het kaarticoon in de knoppenbalk aan de onderkant.

In het volgende gedeelte wordt uitgelegd hoe u *een route vanaf de kaart kunt verwijderen*.

4.3 Routes vanaf de kaart verwijderen

Een route kan van de kaart worden verwijderd via het scherm met opgeslagen routes en vanaf het scherm met routegegevens.

4.3.1 Routescherm

Tik op de routeknop op het dashboard om de *popup met routes* te openen. Tik vervolgens op het onderdeel 'Opgeslagen routes'. Het scherm met opgeslagen routes wordt geopend. Hieronder ziet u een voorbeeld.



Fig. 5: *Een voorbeeld van het routescherm met één geladen route.*

De routes met een grijze achtergrond worden momenteel op de kaart geladen. Als u op een grijs onderdeel tikt, wordt dat onmiddellijk vanaf de kaart verwijderd.

Het is ook mogelijk om alle geladen routes vanaf de kaart in één keer te verwijderen door te tikken op: Overig (rechterbovenhoek in het scherm met opgeslagen routes) > Haal alle van de kaart.

4.3.2 Kaart

Als u op een routelijn tikt van een route die op de kaart is geladen, wordt het *scherm met routegegevens* geopend. U kunt op het icoon „Verwijderen vanaf de kaart" tikken in de rechterbovenhoek van het scherm met routegegevens. De route wordt onmiddellijk verwijderd vanaf de kaart en u keert terug naar het hoofdscherm.

4.4 Routes opnemen

Bij het vastleggen van uw route worden alle locaties die u bezoekt verzameld. Als u klaar bent met opnemen, kunt u de locaties als route opslaan.

Tot het vastleggen van een route moet u ervoor zorgen dat Topo GPS toegang heeft tot uw precieze locatie wanneer u de app gebruikt in de iOS Instellingen > Privacy > Locatievoorzieningen > Topo GPS.

4.4.1 Een opname starten

Om een route-opname te starten, moet u de *pop-up met routes* openen (Menu > Routes) en op het onderdeel 'Route opnemen' tikken. Er verschijnt een pop-up waarin u wordt gevraagd of u een opname wilt starten, zoals in het onderstaande voorbeeld:



Fig. 6: *De opname van een route starten.*

Als u in de pop-up op 'Start' tikt, wordt de route-opname gestart.

Als alternatief kunt u ook beginnen met het opnemen van een route vanaf het *hoofdscherm* door op de *opnametimer* op het dashboard te tikken.

4.4.2 Route wordt opgenomen

Als u bent begonnen met opnemen, zult u zien dat er een rode lijn op de kaart verschijnt als u beweegt. Deze rode lijn geeft uw bewegingen aan. Een voorbeeld wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

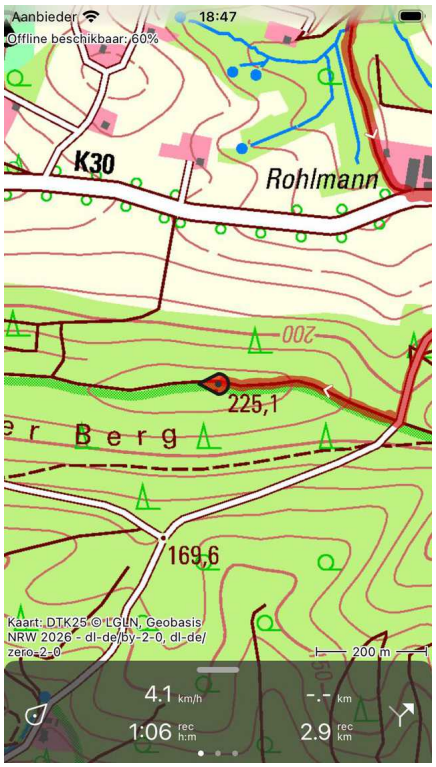


Fig. 7: *Een route opnemen. De rode lijn geeft uw bewegingen aan.*

De *opnametimer* op het dashboard geeft de duur van de huidige opname aan. In de figuur hierboven is dit 1u06m. Als u op de timer tikt, kunt u *de opname beëindigen*.

De *recordafstandsmeter* op het dashboard geeft de lengte van een opgenomen route aan. In het voorbeeld hierboven is dit 2,9 km. Als u op de recordafstandsmeter tikt, wordt op de kaart ingezoomd naar de opgenomen route.

U kunt de kleur, breedte en transparantie van de opnamelijn wijzigen via *Menu > Overig > Instellingen > Stijlen > Opnamelijn*.

Tijdens het opnemen kunt u uw apparaat veilig vergrendelen of overschakelen naar een andere app. Dit zal de opname niet onderbreken. Aan de bovenkant van het scherm kunt u zien dat Topo GPS uw locatie op de achtergrond gebruikt. Op sommige apparaten krijgt de klok een blauwe achtergrond, op andere apparaten wordt de hele statusbalk blauw. Als u op de blauwe klok of de blauwe statusbalk tikt, keert u terug naar Topo GPS.

Als u op de hoofdkaart op de lijn van de opgenomen route tikt, wordt het opnamescherm geopend. U kunt een live hoogte- en snelheidsprofiel bekijken. U kunt op deze *profielen* tikken om ze in meer detail te bekijken.

Als u een of meer routes op de kaart hebt *geladen*, kunt u tegelijkertijd een route opnemen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Op het dashboard wordt het ‘dtg’-symbool weergegeven. Dit is de afstand tot het einde van de blauwe route, die in het bovenstaande voorbeeld 1,9 km is. Het ‘rec’ symbool op het dashboard geeft de lengte

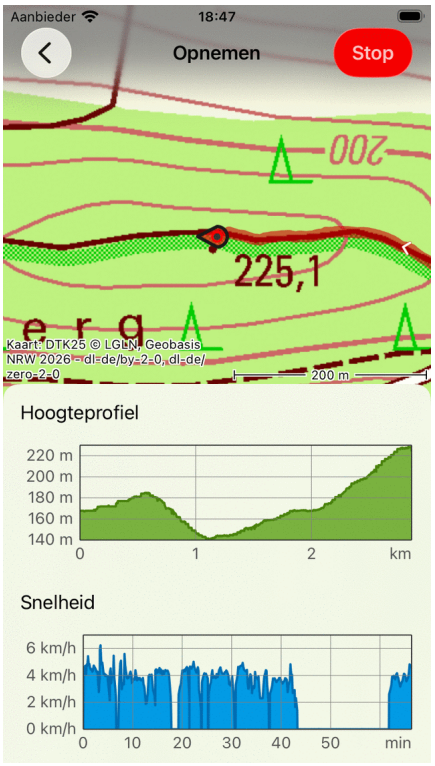


Fig. 8: *Het scherm voor routerecords met live hoogte- en snelheidsprofielen.*

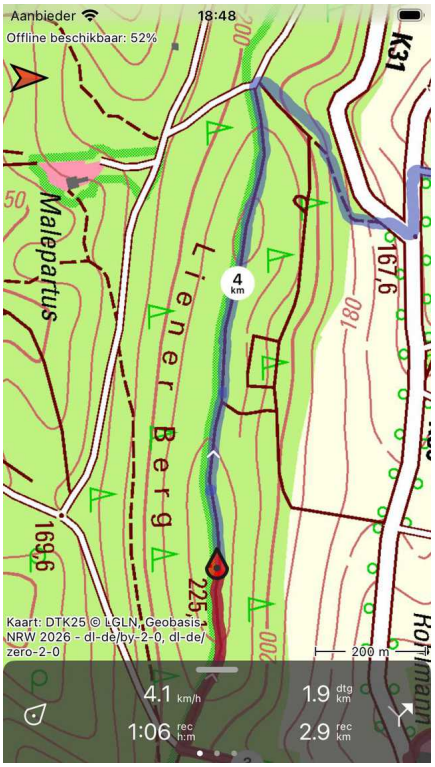


Fig. 9: *Een route opnemen en weergeven.*

aan van de opgenomen route, die in het bovenstaande voorbeeld 2,9 km is. Als u op het symbool 'rec' tikt, wordt op de kaart ingezoomd naar de opgenomen route. Als u op het 'dtg'-symbool tikt, wordt op de kaart ingezoomd naar de blauwe route.

Tijdens het opnemen van een route wordt elke seconde uw locatie zo nauwkeurig mogelijk bepaald.

4.4.3 Batterijgebruik

Opnemen van een route kost veel energie. Controleer daarom regelmatig het batterijniveau tijdens het opnemen om er zeker van te zijn dat uw apparaat niet zonder stroom komt te zitten. *Pauzeer of* beëindig een opname wanneer u niet meer beweegt. Op een typisch modern iOS-apparaat kost het opnemen ongeveer 6-8% van de batterij per uur. Met een volle batterij van goede staat is het mogelijk om een reis van maximaal 10 tot 12 uur op te nemen. Voor langere opnames moet u uw batterij opladen, bijvoorbeeld met een powerbank.

De hoeveelheid batterijgebruik hangt echt af van de kwaliteit en de grootte van uw batterij, en van de andere dingen die u doet tijdens het opnemen. Het scherm uitschakelen kan een aanzienlijk verschil maken. U kunt ook de schakelaar 'Cover camera' inschakelen in het *gedeelte Uitschakelen van het kaartscherm* van de instellingen.

Als u de opgenomen route hebt opgeslagen, kunt u het gebruikte batterijpercentage bekijken in het *scherm met aanvullende routegegevens*. Tot de aanvullende routegegevens gaat u naar het *scherm met routegegevens* en tikt u vervolgens op het titelgedeelte net onder de kaart.

4.4.4 Opname beëindigen

U kunt de opname van een route beëindigen door op de routeknop of op Menu > Routes te tikken om het pop-upvenster met routes te openen. Tik vervolgens op 'Opname stoppen'. Of tik op de *opnametimer* op het dashboard of tik op 'Opname stoppen' in het opnamescherm. Het opnamescherm kan worden geopend door op de lijn van de opgenomen route op de kaart te tikken.

Er verschijnt een pop-up waarin u wordt gevraagd de opname te stoppen, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Als u op 'Stop' drukt, wordt de opname beëindigd en verschijnt er een scherm waarin u *de opgenomen route kunt opslaan*.

4.4.5 Pauzeer de opname

Als u op 'Pauzeer' drukt in de pop-up die verschijnt *wanneer u een route-opname beëindigt*, wordt de opname gepauzeerd.

De *opnametimer* op het dashboard wordt tijdens een pauze ingesteld op '–: –'. De *recordafstandsmeter* geeft de opgenomen afstand weer, zoals u hieronder kunt zien:

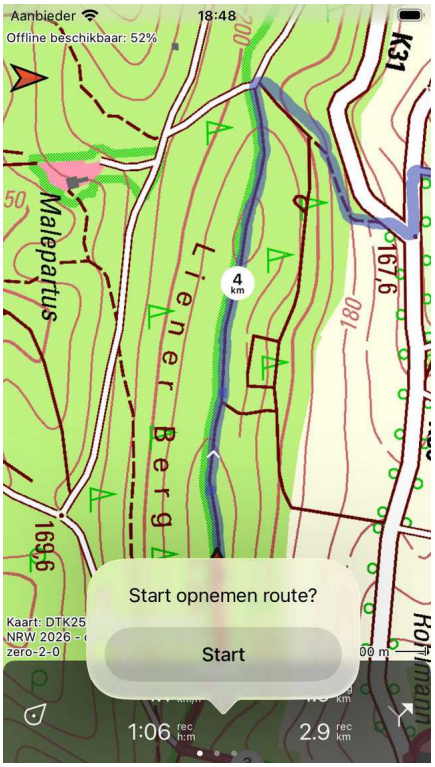


Fig. 10: *Beëindiging van de opname van een route.*

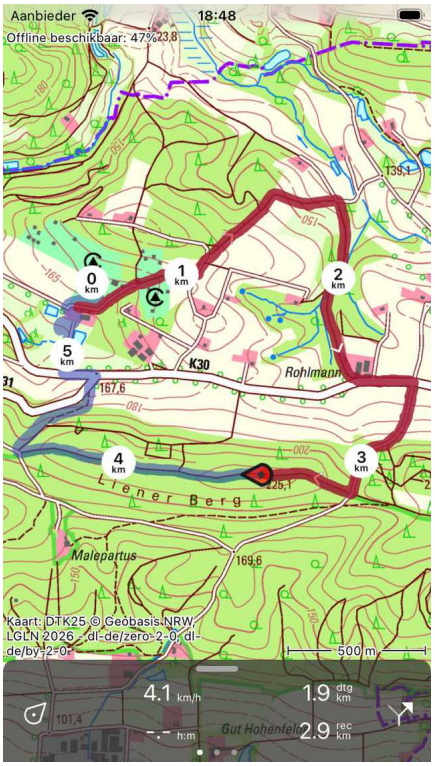


Fig. 11: *De opname van een route is gepauzeerd, wat te zien is vanaf de opnametimer en de recordafstandsmeter.*

4.4.6 Hervatten van de opname

Tot u een gepauzeerde opname wilt hervatten, tikt u op de *opnametimer* of op de knop 'Opname hervatten' aan de bovenkant van het opnamescherm. De volgende pop-up verschijnt dan:

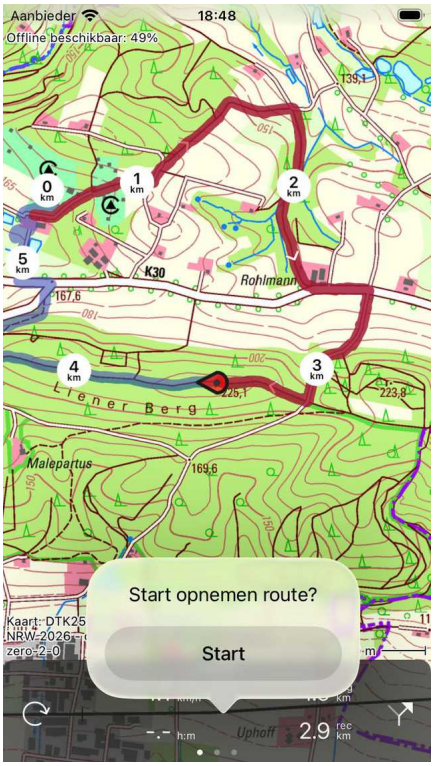


Fig. 12: *De opname van een route hervatten.*

Als u op 'Hervatten' drukt, wordt de opname voortgezet. Als u op 'Stop' drukt, is de opname van een route voltooid en krijgt u de mogelijkheid om *de opgenomen route op te slaan*.

4.4.7 Opname opslaan

Als u *de opname van een route hebt stopgezet*, verschijnt er een scherm waarin u de opgenomen route kunt opslaan. Hieronder ziet u een voorbeeld:

In dit scherm kunt u vervolgens de titel, de auteur en een beschrijving invoeren.

Op basis van het begin- en eindpunt van de route wordt automatisch een suggestie gedaan voor de titel van de route. Deze suggestie verschijnt in het titelveld als u zelf geen titel invoert. Als u geen titel invoert, wordt de suggestie gebruikt bij het opslaan van de route. Als u op het einde van de voorgestelde titel tikt, kunt u de voorgestelde titel wijzigen.

Om ervoor te zorgen dat de automatische titelsuggestie goed werkt, moet de optie *'Adressen - Automatisch zoeken'* zijn ingeschakeld in de instellingen.</ref>

Als u op '>' aan de rechterkant van de titel drukt, kunt u een URL toevoegen.

Als u op '>' aan de rechterkant van de auteur drukt, kunt u contactgegevens, copyright- en licentiegegevens toevoegen. Als u een route opslaat, worden ook de auteur- en copyrightgegevens opgeslagen voor toekomstig gebruik. Als u een nieuwe route opneemt of plant, zijn dezelfde auteurs- en copyrightgegevens al ingevuld. Daarom hoeft u deze gegevens niet opnieuw in te voeren wanneer u de volgende opgenomen route opslaat.



Fig. 13: *Een opgenomen route opslaan.*

U kunt het routetype wijzigen door op het veld voor routetype te drukken. Als u de route opslaat, wordt het huidige routetype gebruikt als suggestie voor het routetype voor de volgende opgeslagen route. Als u bijvoorbeeld alleen fietsroutes registreert, hoeft u het routetype dus maar één keer in te stellen.

Met de instelling 'Routepunten opnemen' kunt u bepalen welke waypoints die momenteel op de kaart op het hoofdscherm worden weergegeven, worden opgenomen in de opgeslagen route. Door op deze instelling te tikken, kunt u kiezen tussen: alle waypoints die op de kaart staan, waypoints in de buurt van de route, waypoints die tijdens de opname zijn gemaakt en geen waypoints. Het getal tussen haakjes geeft het aantal waypoints aan dat moet worden opgenomen. We raden aan om 'Routepunten opnemen' in te stellen op 'tussenpunten die tijdens de opname zijn aangemaakt'. Dan worden alleen waypoints die op de kaart zijn geladen en tijdens de opname zijn aangemaakt, aan de route toegevoegd. Dit zorgt ervoor dat er geen irrelevante waypoints aan de route worden toegevoegd, bijvoorbeeld foto's vanaf een andere dag. Als u kiest voor 'waypoints near route', kunt u de maximale afstand van de waypoints tot de route bepalen. Wees voorzichtig met het instellen van de waarde op 'Alle routepunten'. Dit kan ertoe leiden dat waypoints worden toegevoegd die ver weg liggen en dus niet relevant zijn voor de opgeslagen route.

Als u klaar bent, kunt u rechtsboven op 'Opslaan' drukken om de opgenomen route op te slaan. Als u de route niet wilt opslaan, kunt u op 'Annuleer' aan de linkerkant drukken.

De route wordt opgeslagen in de map die momenteel is geopend in het *scherm met opgeslagen routes*.

Nadat u de opgenomen route hebt opgeslagen, verschijnt er een pop-up waarin u wordt gevraagd of u uw route wilt delen met Topo GPS of met een andere app (tik hiervoor op 'Meer'). Als u de opgenomen route niet wilt delen, kunt u op 'Annuleren' tikken.

Als u Topo GPS kiest, *kunt u uw route delen met andere Topo GPS-gebruikers*, zodat *zij uw opgenomen route kunnen importeren*.

Het is ook mogelijk om *de opgenomen route later te delen*.

Onmiddellijk nadat de route is opgeslagen, wordt het *scherm met routegegevens* weergegeven. Hier kunt u de details van de route bekijken en bewerken en de opgenomen route op de kaart laden door op de kaartknop in de rechterbovenhoek van dit scherm te tikken.

U kunt *de opgenomen route ook op een later tijdstip op de kaart laden*.

4.5 Routes plannen

Als u een route plant, creëert u een route tussen twee of meer locaties. Deze locaties worden in Topo GPS routepunten genoemd. De routepunten moeten handmatig worden aangemaakt door lang op de kaart te drukken. Een alternatief voor routeplanning is het *genereren van routes*. Bij het genereren van routes hoeft u geen routepunten aan te maken, maar hoeft u alleen een startpunt en de gewenste lengte op te geven.

De routeplanner kan worden geopend door eerst de *pop-up van de routes* te openen (Menu > Routes). Tik vervolgens op het onderdeel 'Een route plannen'. Tik in macOS op de keuzeknop voor de modus 'Plan' aan de bovenkant van het venster, of op Command-K). Hieronder ziet u een voorbeeld van het routeplannerscherm:

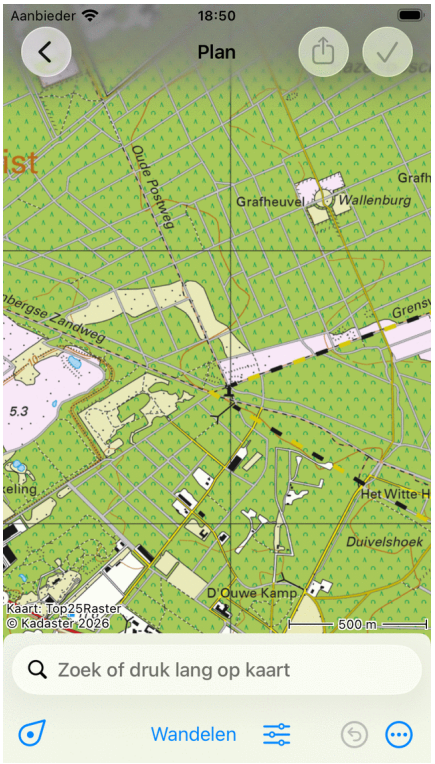


Fig. 14: *De routeplanner zonder geplande route.*

In het scherm van de routeplanner kunt u een overlay vinden. In deze overlay wordt de *knop Transportmiddelen* weergegeven, en er zijn verschillende andere knoppen die u kunt gebruiken om de routeplanner te bedienen.

Tot uw locatie kunt u op de kaart inzoomen door op de positieknop aan de onderkant linkerkant van de overlay te tikken.

Tot een actie ongedaan maken moet u op de knop 'Ongedaan maken' (cirkel met pijl terug) in de overlay drukken. U kunt alle acties in de planner ongedaan maken totdat de knop Ongedaan maken lichtblauw wordt.

Naast de knop Ongedaan maken vindt u de knop Meer (cirkel met punten, alleen voor iOS). Als u op de knop Meer tikt, verschijnt er een menu met de volgende opties:

- *Wissel kaart*: Met deze optie kunt u de kaart van de planner wijzigen.
- *Route toevoegen*: Dit kan worden gebruikt om een opgeslagen route aan de geplande route toe te voegen, of om een opgeslagen route aan de kaart toe te voegen.
- *Zoek*: Met deze optie kunt u een routepunt aanmaken door een locatienaam in te voeren.
- *Reset*: Hiermee wordt de routeplanner gereset. De geplande route en de routepunten zullen verdwijnen.

Als er een route gepland is, verschijnt er een cirkel met een kruis op de overlay. Als u op deze knop drukt, wordt de routeplanner opnieuw ingesteld. Door op de knop Ongedaan maken te tikken, kunt u een resetactie ongedaan maken.

Tot het opslaan van een geplande route moet u op de knop *'Opslaan'* in de rechterbovenhoek van het scherm drukken. Tot u de geplande route wilt delen, kunt u op het exporticoon aan de linkerkant van de knop Opslaan tikken.

In de Topo GPS-instellingen kunt u *de stijl van de geplande routelijn* wijzigen.

U kunt meer informatie over de routeplanner verkrijgen door op 'Planner: Copyright' te drukken in de linkerbovenkant van het routeplannerscherm.

4.5.1 Vervoermiddel

Tot het plannen van een route moet u eerst het huidige *vervoermiddel* in de overlay controleren. In het bovenstaande voorbeeld is deze ingesteld op 'Lopen'. Als u op 'Wandelen' tikt, verschijnt er een scherm waarin u het *vervoermiddel* kunt wijzigen.

Aan de rechterkant van de knop voor vervoersmiddelen staat een *instellingenicoon*. Als u op dit icoon tikt, kunt u het gedrag van het vervoermiddel nauwkeurig instellen. Afhankelijk van de instellingen wordt de route geoptimaliseerd. Als u een van deze opties inschakelt, kan dat resulteren in een langere route.

Als u een route plant waarbij het vervoer 'kraaienvlieg' betekent of een laag gebruikt, kunt u dat doen zonder internetverbinding. Voor de andere manieren van vervoer is een internetverbinding vereist, omdat de routes extern worden berekend.

Meer informatie is te vinden in de sectie *Transportmiddelen*.

4.5.2 Routepunten toevoegen

Tot het plannen van een route moet u routepunten toevoegen. U kunt routepunten in drie manieren toevoegen:

- Door lang op de kaart te drukken en het icoon naar de gewenste locatie te slepen. Als u macOS gebruikt, kunt u ook de aanwijzer op de gewenste locatie zetten en op Command-A drukken.
- Door een locatie in te voeren in de zoekbalk van de overlay van de routeplanner.
- Door vanaf een knooppuntnetwerk op waypoints, de positiemarkering of knooppunten te tikken.

Als u minstens twee routepunten hebt toegevoegd, wordt er een route berekend tussen de twee routepunten. Daarna kunt u andere routepunten toevoegen.

Hieronder worden verschillende voorbeelden van planningsroutes besproken.

4.5.2.1 Een route plannen door de naam van een locatie in te voeren

Tot het plannen van een route door de naam van een locatie in te voeren, moet u eerst *de routeplanner* openen. Als er al een route is gepland, tik dan op het kruisje om de planner opnieuw in te stellen.

Als u op de zoekbalk in de overlay van de routeplanner tikt, verschijnt er een scherm waarin u het startpunt en de bestemming kunt invoeren. Hieronder ziet u een voorbeeld:

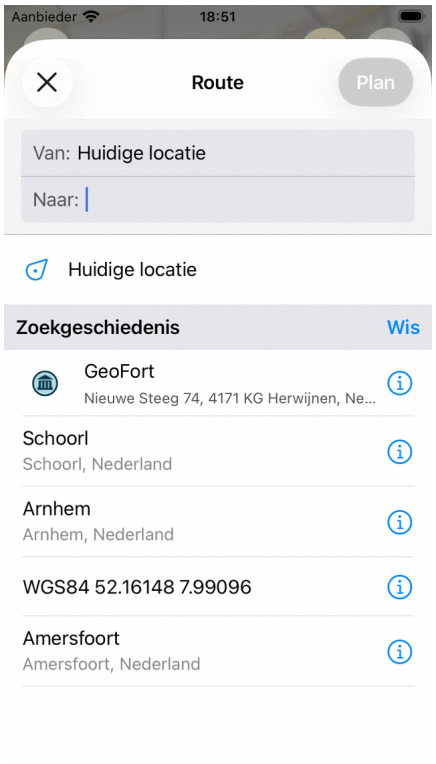


Fig. 15: *Scherm waarin u een beginpunt en een bestemming kunt invoeren.*

Uw huidige locatie wordt automatisch als startpunt ingevuld, u hoeft alleen de bestemming in te voeren. Als u een ander startpunt wilt gebruiken, voert u gewoon de naam van een andere locatie in het veld 'Van: 'in.

Als voorbeeld hebben we 'Amersfoort' ingevoerd in het veld 'Tot '. Als u nu in de rechterbovenhoek op 'Plan' tikt of op de locatie in de lijst met zoekresultaten tikt, keert u terug naar het planscherm en wordt er een route gepland vanaf uw huidige locatie naar 'Amersfoort', zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

In de overlay van de routeplanner worden de bestemming en de bron van de geplande route weergegeven, zoals u kunt zien in de afbeelding hierboven. Als u erop tikt, kunnen ze worden gewijzigd. Bovendien wordt de lengte van de route weergegeven. Als u op de lengte tikt, wordt op de kaart ingezoomd naar de geplande route. Ook wordt de totale stijging weergegeven. Als u erop tikt, kunt u een *hoogteprofiel* van de geplande route bekijken.

Als u in de rechterbovenhoek op 'Opslaan' drukt, kunt u *de geplande route opslaan*.

Als u de route niet wilt opslaan, kunt u op '< Kaart' aan de linkerkant drukken om terug te keren naar het *hoofdscherm*. De geplande route is dan ook zichtbaar op de hoofdkaart.

Als u op de routelijn van een geplande route in het hoofdscherm tikt, keert u terug naar de routeplanner.

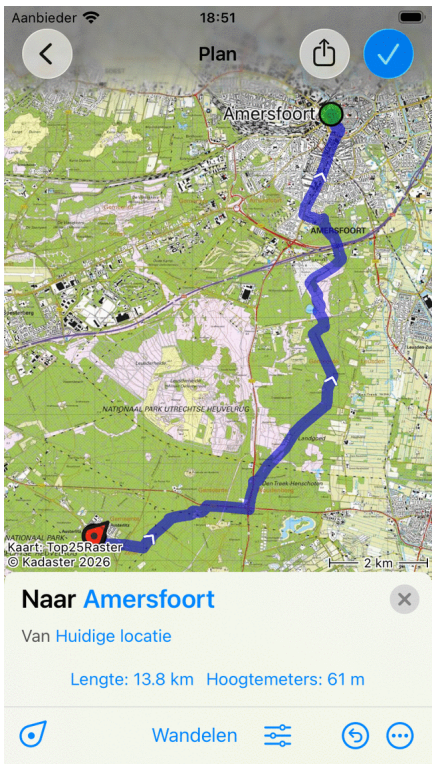


Fig. 16: *Gepland een route vanaf uw huidige locatie naar 'Amersfoort'.*

4.5.2.2 Een route plannen door handmatig routepunten aan te maken op de kaart

Tot het plannen van een route door handmatig routepunten op de kaart aan te maken, moet u eerst de *routeplanner* openen. Als er een route beschikbaar is, tik dan op de knop met het kruisje om de routeplanner opnieuw in te stellen.

Als u lang op de kaart drukt, verschijnt er een routepunt. Als u uw vinger op de kaart houdt, kunt u het routepunt naar de gewenste positie slepen. Als u vervolgens uw vinger loslaat, wordt het routepunt gepositioneerd. Op Mac-OS kunt u ook op Command-A drukken om een routepunt toe te voegen op de positie van de aanwijzer.

Een voorbeeld waarbij één routepunt aan de kaart is toegevoegd, wordt hieronder weergegeven:

Het toegevoegde routepunt is groen gekleurd. De groene kleur geeft aan dat het routepunt is geselecteerd.

U kunt een tweede routepunt toevoegen door lang op de kaart te drukken. Deze wordt blauw gekleurd en geeft aan dat er een routepunt wordt toegevoegd. Een blauw routepunt zal altijd een groen routepunt volgen. U moet nu het blauwe routepunt naar de gewenste positie slepen. Als u uw vinger loslaat, wordt er een route gepland vanaf het groene naar het blauwe routepunt, zoals u hieronder kunt zien:

Door een route te plannen, worden de routepunten automatisch naar de dichtsbijzijnde bekende weg verplaatst.

Als u het blauwe routepunt loslaat, wordt het automatisch geselecteerd en groen gekleurd. Het oorspronkelijk geselecteerde routepunt wordt gedeselecteerd en wordt oranje.

De lengte van de geplande route is aangegeven in de overlay van de routeplanner aan de onderkant. Als u op de lengte tikt, zoomt de kaart in op de geplande route. Ook de totale stijging wordt weergegeven in de overlay. Als u op de totale stijging tikt, kunt u een hoogteprofiel van de geplande route bekijken.

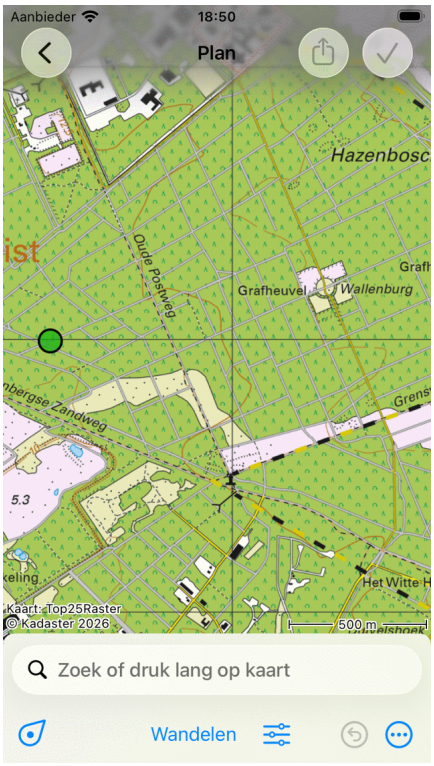


Fig. 17: *Eén routepunt wordt handmatig aan de kaart toegevoegd.*

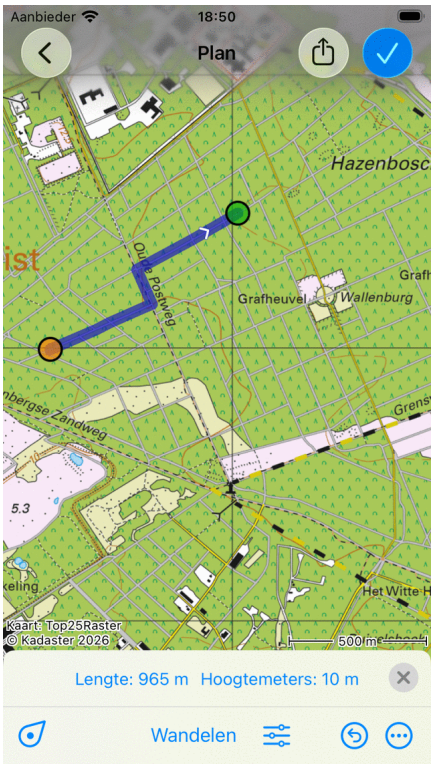


Fig. 18: *Er wordt een route gepland tussen twee handmatig toegevoegde routepunten.*

Om de route te verlengen moet u een derde routepunt toevoegen door lang op de kaart te drukken. Hieronder ziet u een voorbeeld:

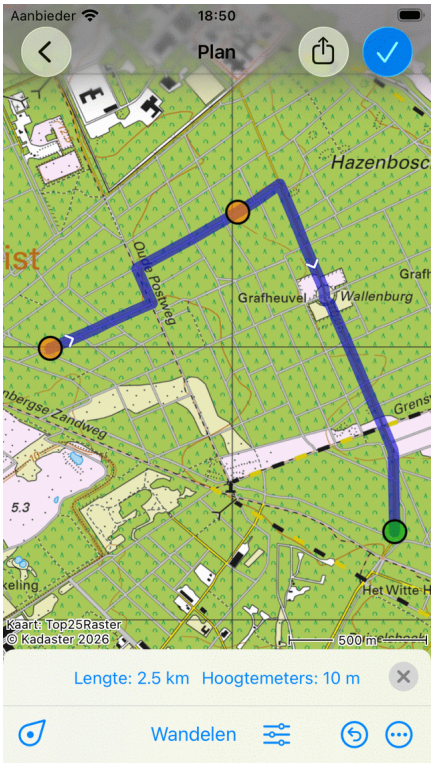


Fig. 19: *Een route wordt gepland via drie routepunten.*

Een rondreis plannen

Om een rondreis te plannen, moet u eerst verschillende routepunten aanmaken, zoals in het voorbeeld hierboven. Tik vervolgens op het eerste routepunt. Er verschijnt een pop-up waarin u wordt gevraagd om naar het beginpunt te reizen of te selecteren. Als u op 'Plan naar beginpunt' tikt, wordt de route gesloten, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

Routepunten selecteren

U kunt een routepunt selecteren door op een routepunt te tikken (kort indrukken). Het afgetapte routepunt wordt groen. Een routepunt dat onmiddellijk volgt op een geselecteerd routepunt wordt paars gekleurd. Op deze manier kunt u altijd de richting van de route achterhalen. Alle andere routepunten worden oranje gekleurd.

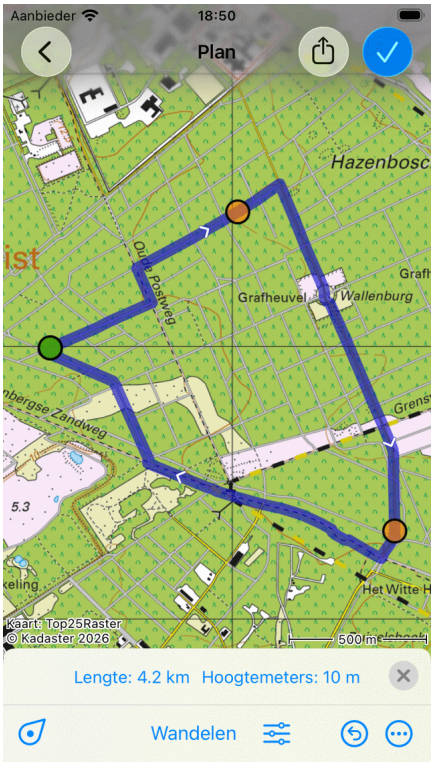


Fig. 20: *Er is een retourroute gepland via drie routepunten.*

Routepunten verplaatsen

Om een routepunt te verplaatsen, *selecteert* u eerst het gewenste routepunt door erop te tikken. Het routepunt wordt groen. Volgende drukt u lang op het geselecteerde routepunt. Houd uw vinger op het scherm en sleep het routepunt naar de nieuwe positie. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Als u het verplaatste routepunt vrijgeeft, wordt de nieuwe route automatisch berekend, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding:

Routepunten invoegen

Tot u een routepunt tussen twee bestaande routepunten wilt invoegen, moet u eerst het routepunt *selecteren* dat net voor het routepunt ligt dat u wilt invoegen. Tot u het routepunt wilt selecteren, hoeft u er alleen maar op te tikken (kort indrukken).

Als het geselecteerde routepunt niet het laatste routepunt is, ziet u een paars routepunt. Dat is het routepunt dat direct volgt op het groene routepunt. Er wordt een ingevoegd routepunt ingevoegd tussen het groene en het paarse punt.

Als u lang op de kaart drukt, verschijnt er een blauw routepunt. Als u uw vinger op de kaart houdt, kunt u dit punt naar de gewenste positie slepen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Als u uw vinger vanaf het scherm loslaat, loopt de route tussen het groene en paarse routepunt nu via het ingevoegde routepunt. Dit wordt geïllustreerd in de onderstaande figuur:

Als de nieuwe route is berekend, wordt het ingevoegde routepunt automatisch geselecteerd en groen gekleurd.

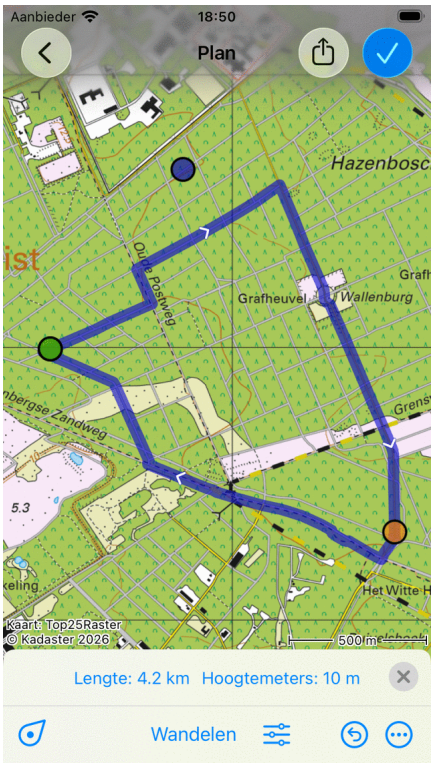


Fig. 21: *Een routepunt verplaatsen.*

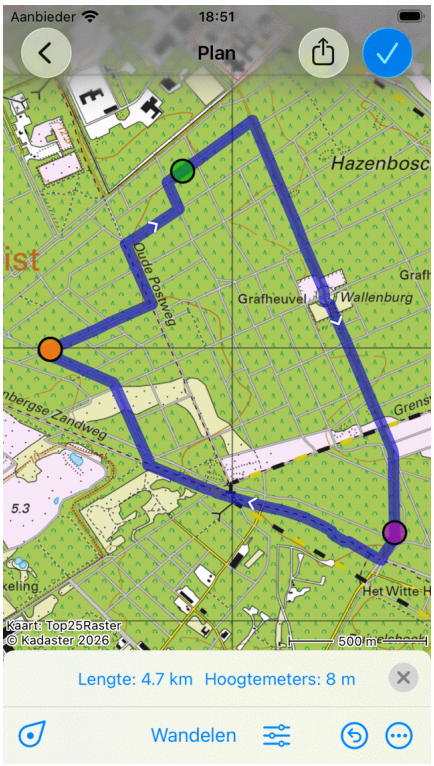


Fig. 22: *Nieuw geplande route nadat een routepunt is verplaatst.*

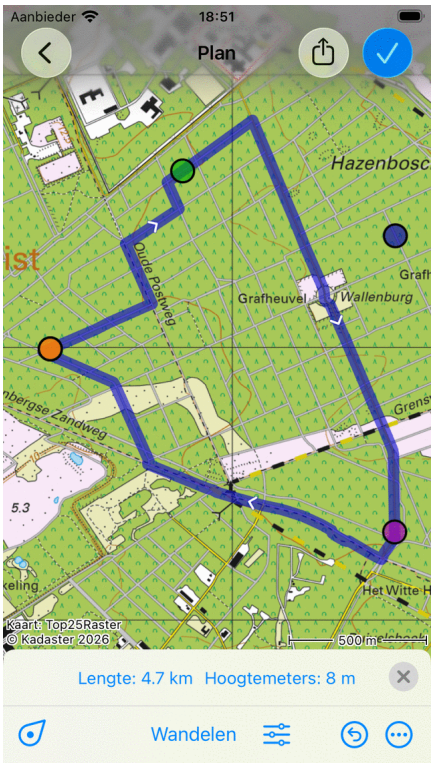


Fig. 23: *Er wordt een nieuw routepunt (blauw) ingevoegd tussen het geselecteerde (groen) en het volgende routepunt (paars).*

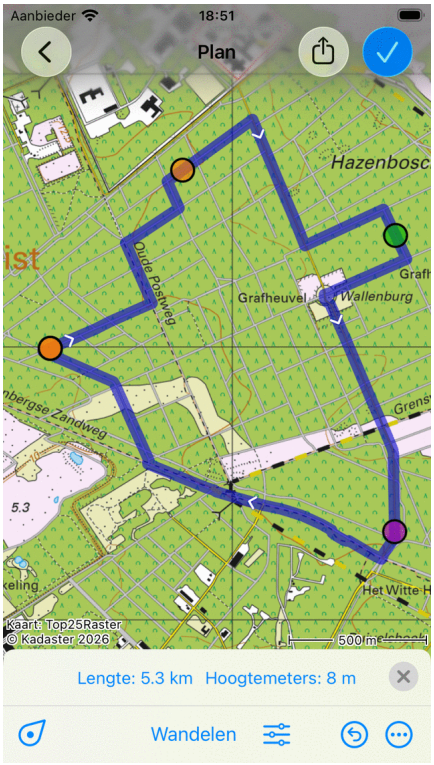


Fig. 24: *De nieuw geplande route loopt via het ingevoegde routepunt.*

Het is ook mogelijk om een routepunt in te voegen op de huidige route. Druk lang op de route, dan verschijnt er een nieuw blauw routepunt. Als u uw vinger beweegt, kan het nieuwe routepunt alleen langs de routelijn worden verplaatst. Als u uw vinger loslaat, wordt het routepunt ingevoegd.

Routepunten verwijderen

Om een routepunt te verwijderen, moet u eerst het gewenste routepunt *selecteren* door erop te tikken. Volgende, druk lang op dit routepunt, houd uw vinger op het scherm en sleep deze naar de bovenkant of onderkant van het scherm. U zult zien dat het routepunt verdwijnt. Hieronder ziet u een voorbeeld:

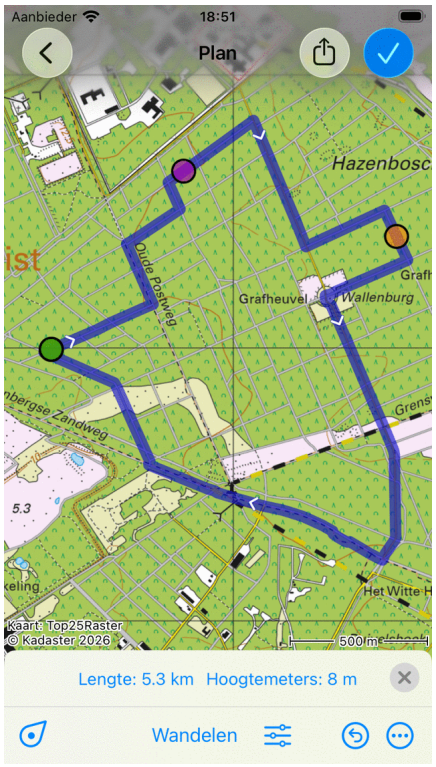


Fig. 25: *Een routepunt verwijderen door het naar de bovenkant of onderkant van het scherm te slepen.*

Als u het routepunt naar de onderkant of bovenkant van het scherm hebt gesleept, kunt u het loslaten. Het routepunt wordt verwijderd en de route wordt opnieuw berekend, zoals u hieronder kunt zien:

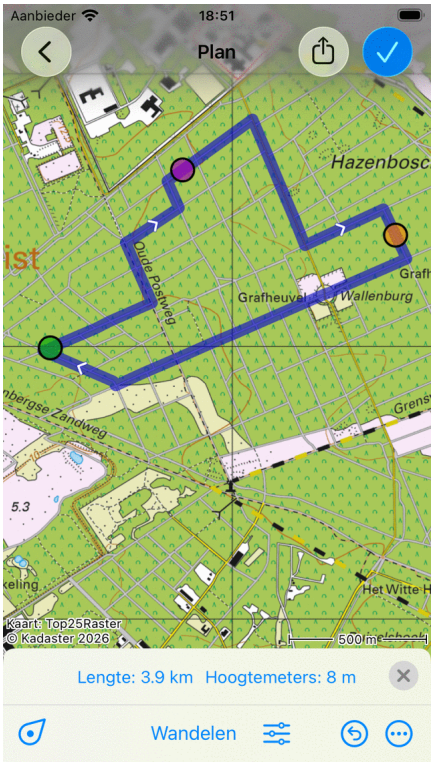


Fig. 26: *De route na het verwijderen van een routepunt.*

4.5.2.3 Een route vanaf uw huidige locatie naar een punt plannen

U kunt op verschillende manieren een route vanaf uw huidige locatie naar een punt plannen.

Planning vanaf de huidige locatie naar een punt op de kaart

Als u een route vanaf uw huidige locatie naar een punt op de kaart wilt plannen, is de snelste manier om lang op de kaart te drukken. Er verschijnt een icoon dat u naar de gewenste locatie kunt slepen. Als u uw vinger loslaat, verschijnt het scherm voor het aanmaken van waypoints. Scroll naar beneden in dit scherm om het gedeelte over de routekaart te zien, zoals in het voorbeeld hieronder.

Onder de abonnementsknop ziet u het huidige vervoermiddel. Als u erop tikt, kunt u het naar het gewenste *vervoermiddel* wijzigen. Volgende op de planknop ziet u een overzichtskaart met de huidige locatie en het punt. Als u op de planknop tikt, wordt er een route gepland vanaf uw huidige locatie naar het punt en keert u terug naar het hoofdscherm, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding:

Als u op de routecurve tikt, wordt de *routeplanner* geopend. Daar kunt u op Meer > Reset tikken om de geplande route te verwijderen, of op ‘Opslaan’ om de route op te slaan.

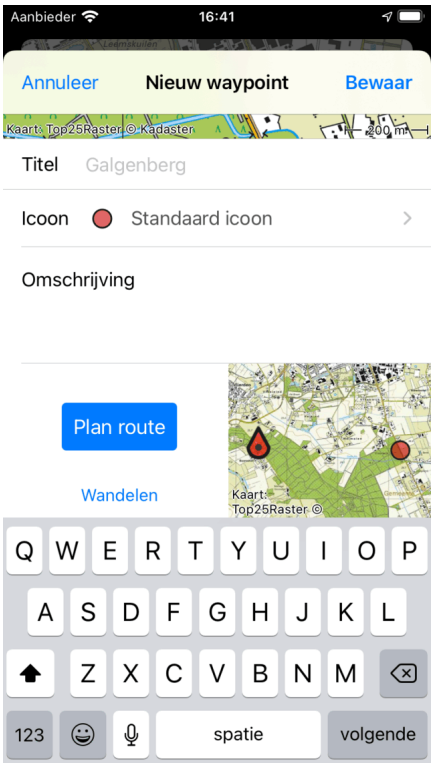


Fig. 27: *Een route plannen naar een punt op de kaart.*



Fig. 28: *Er is een route gepland vanaf uw huidige locatie naar een punt op de kaart.*

Planning vanaf de huidige locatie naar een waypoint

Tot het plannen van een route vanaf uw huidige locatie naar een waypoint, opent u eerst het *scherm met waypointgegevens* door bijvoorbeeld op een waypoint te tikken dat op de kaart is geladen. Blader vervolgens omlaag in het scherm met waypointgegevens naar het gedeelte over het plan. Controleer het vervoermiddel en tik op 'Plan' om een route vanaf uw huidige locatie naar het waypoint te plannen, zoals in het voorbeeld hierboven.

Plannen vanaf de huidige locatie door een locatienaam in te voeren

Het is mogelijk om een route vanaf de huidige locatie te plannen door *een locatienaam in te voeren in het scherm van de routeplanner*.

Of tik op *Menu* > Zoek > Adres en voer een locatie in de zoekbalk in. Tik in de zoekresultaten die verschijnen op de infoknop om meer informatie over een zoekresultaat te bekijken. Scroll naar beneden naar het gedeelte over het abonnement. Controleer het vervoermiddel en tik op 'Plan' om een route vanaf uw huidige locatie naar het zoekresultaat te plannen, zoals in het bovenstaande voorbeeld.

Planning vanaf de huidige locatie naar een coördinaat

Tot het plannen van een route vanaf uw huidige locatie naar een coördinaat, voert u eerst een coördinaat in via *Menu* > Zoek > Coördinaat. Ga dan terug naar de kaart, tik op het aangemaakte waypoint en plan de route zoals hierboven *uitgelegd*.

4.5.2.4 Een route plannen via een fietsknooppuntennetwerk

Een netwerk van fietsknooppunten is een verzameling genummerde knooppunten en verbindingen daartussen. Op de locatie van een knooppunt wordt een bord met het knooppuntnummer geplaatst. Het toont ook de richting naar de nabijgelegen knooppunten. De aansluitingen zijn ook gemarkeerd met borden. Een netwerk van fietsknooppunten maakt eenvoudige navigatie mogelijk, omdat een route kan worden beschreven aan de hand van de knooppuntnummers.

Fietsknooppuntennetwerken zijn te vinden in Nederland, België en Duitsland.

Tot het plannen van een route over een fietsknooppuntennetwerk moet u eerst het fietsknooppuntennetwerk op de kaart laden via *Menu* > Lagen > Fietsknooppuntennetwerk. Tik vervolgens op een fietsknooppunt en tik op 'Een route plannen'.

U kunt ook de *routeplanner* openen en het vervoermiddel instellen op 'Fietsknooppuntennetwerk'.

Tik vervolgens op de gewenste fietsknooppunten om een route te plannen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

De route wordt gepland op uw apparaat, daarom hebt u geen internetverbinding nodig voor het plannen van routes via een fietsknooppuntennetwerk.

Zoals bij *routeplanning door handmatig routepunten aan te maken op de kaart*, is het ook mogelijk om routepunten te *verplaatsen*, *in te voegen* en te *verwijderen*

Als u lang op een verbinding tussen de knooppunten drukt, kunt u ook een routepunt aan een verbinding toevoegen.

In de overlay van de routeplanner kunt u de lijst zien van de knooppunten die u moet volgen. U kunt deze lijst naar links en naar rechts schuiven.

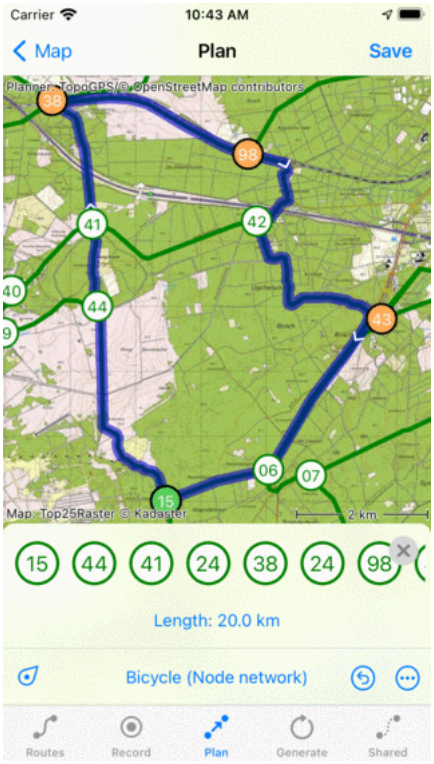


Fig. 29: *Een route plannen via een fietsknooppuntennetwerk.*

Als u klaar bent met het plannen van een route, kunt u op 'Opslaan' drukken om de route op te slaan. Als u op '< Kaart' tikt, wordt de route niet opgeslagen. U keert terug naar het hoofdscherm en de kaart zoomt in op de geplande route.

4.5.3 De routeplanning afronden

Als u klaar bent met het plannen van een route, kunt u terugkeren naar de hoofdkaart door op '< Kaart' aan de linkerkant van het scherm te tikken. De geplande route wordt dan op de kaart in het hoofdscherm weergegeven, maar wordt niet opgeslagen. Als u op een geplande route in het hoofdscherm tikt, keert u terug naar de routeplanner.

4.5.4 Geplande route opslaan

Als u een geplande route wilt opslaan, tikt u op 'Opslaan' in de rechterbovenhoek van het routeplanner-scherm. Er verschijnt een scherm waarin u de details van de route kunt invoeren, zoals hieronder wordt geïllustreerd:

U kunt de titel, auteur, routetype en beschrijving invoeren. De grijze tijdelijke aanduiding voor de titel in het titelveld is de voorgestelde titel en wordt gebruikt als u geen titel invoert. Als u op het einde van de voorgestelde titel tikt, kunt u de voorgestelde titel wijzigen. U kunt er ook voor kiezen om waypoints die momenteel op de kaart zijn geladen, in de route op te nemen. Tik vervolgens op 'Opslaan' om de geplande route op te slaan. U keert terug naar het *hoofdscherm* en op de kaart wordt ingezoomd op de geplande route.



Fig. 30: *De geplande route van het fietsknooppuntennetwerk op het hoofdscherm.*



Fig. 31: *Een geplande route opslaan*

4.6 Routes genereren

Stel dat u vanaf een bepaald punt een retourroute van een bepaalde lengte wilt lopen of fietsen. U zou kunnen proberen *een route te plannen*, en met vallen en opstaan komt u waarschijnlijk uit op een mooie rondreis van de gewenste lengte. In zo'n situatie kan het echter veel gemakkelijker zijn om Topo GPS een route voor u te laten genereren.

Het genereren van een route is het automatisch aanmaken van een retourroute. De enige ingangen zijn het startpunt, de gewenste lengte en het vervoermiddel.

Om een route te genereren, opent u eerst de *pop-up met routes*. Tik vervolgens op het onderdeel 'Route genereren'. Het scherm voor het genereren van routes wordt geopend en er wordt onmiddellijk een route gegenereerd, zoals in het onderstaande voorbeeld:

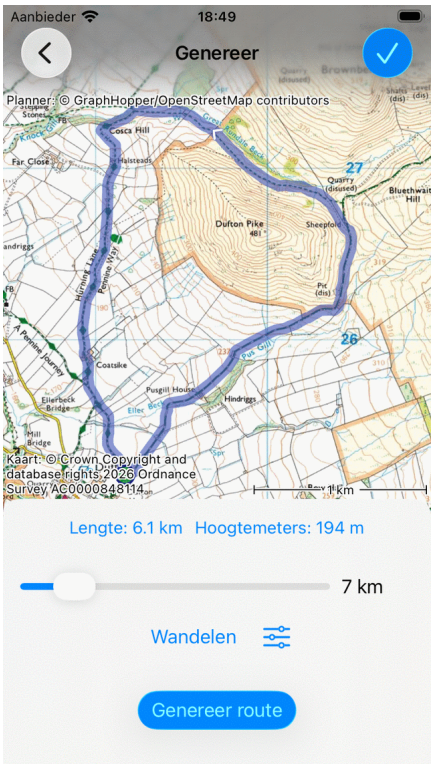


Fig. 32: *Het scherm voor het genereren van routes met een gegenereerde route.*

De gegenereerde route wordt op de kaart weergegeven.

Het groene punt op de kaart is het begin- en eindpunt van de route. Door lang op het groene punt te drukken, kunt u het naar een andere locatie op de kaart slepen. Er wordt onmiddellijk een nieuwe route gegenereerd vanaf de nieuwe locatie.

De schuifregelaar aan de onderkant bepaalt de gewenste lengte van de route. Als u de schuifregelaar verplaatst, wordt er een nieuwe route gegenereerd. De gewenste lengte wordt aan de rechterkant van de schuifregelaar weergegeven. De gewenste en werkelijke lengte komen niet altijd exact overeen. De werkelijke lengte van de gegenereerde route wordt boven de schuifregelaar weergegeven. Volgende keer de werkelijke lengte, ziet u de totale stijging van de route. Als u erop tikt, kunt u het *hoogteprofiel* van de gegenereerde route bekijken.

Onder de schuifregelaar bevindt zich de knop voor transportmiddelen. In het bovenstaande voorbeeld is deze ingesteld op 'Voetganger'. Als u op deze knop tikt, kunt u het *vervoermiddel* wijzigen. Volgende

op de knop voor vervoersmiddelen staat een icoon met schuifregelaars. Als u op dit icoon tikt, kunt u het gedrag van de routegenerator nauwkeurig instellen.

Aan de onderkant bevindt zich de knop 'Genereer'. Als u erop tikt, genereert u een nieuwe route. Dit kan handig zijn als u een andere route wilt genereren, maar u wilt het startpunt of de gewenste lengte niet wijzigen.

In het onderstaande voorbeeld hebben we op de knop 'Genereren' getikt om een nieuwe route vanaf hetzelfde punt te genereren:

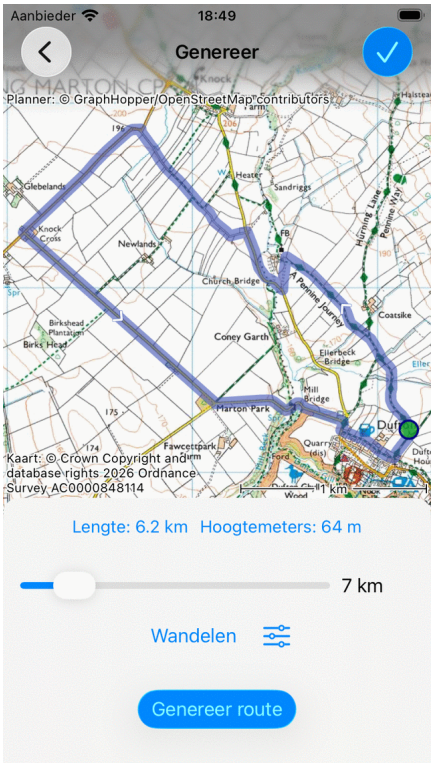


Fig. 33: *Er is een andere route gegenereerd.*

Het is duidelijk dat de nieuw gegenereerde route verschilt vanaf de eerste route. Door meerdere keren op de generatieknop te drukken, kunt u routes genereren totdat u een route vindt die u bevalt.

Als voorbeeld wijzigen we nu de gewenste lengte naar 50 km. Er wordt een nieuwe langere route gegenereerd, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

Als u op 'Opslaan' tikt in de rechterbovenhoek van het scherm voor het genereren van routes, wordt de gegenereerde route opgeslagen op uw apparaat, op de kaart geladen en keert u terug naar het hoofdscherm. Hieronder ziet u het resultaat van het opslaan van de laatst gegenereerde route van de bovenstaande voorbeelden:

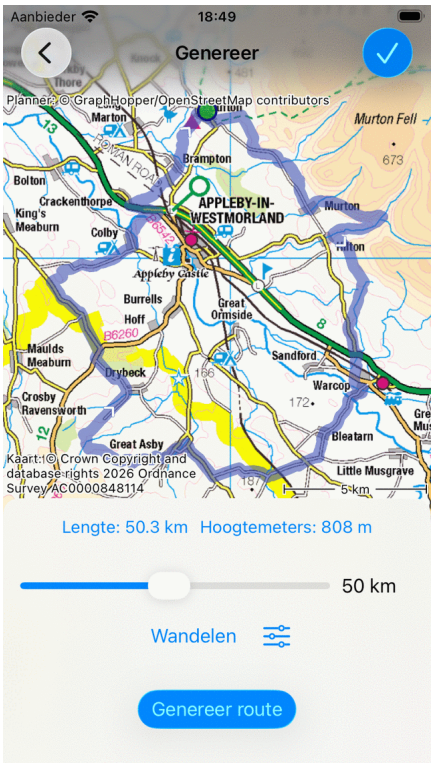


Fig. 34: *Er is een route gegenereerd met een gewenste lengte van 50 km.*



Fig. 35: *De gegenereerde route is opgeslagen en op de hoofdkaart geladen.*

4.7 Vervoermiddel

Tot het *plannen* of *genereren* van een route moet u het vervoermiddel instellen. U vindt de knop voor vervoersmiddelen aan de onderkant van het scherm voor het genereren van abonnementen of routes, of onder de planknop in het scherm met puntgegevens. Op de knop wordt het vervoermiddel weergegeven dat momenteel wordt gebruikt. Volgende op de knop voor transportmiddelen wordt een instellingenknop weergegeven. Deze instellingenknop kan worden gebruikt om het gedrag van een vervoermiddel nauwkeurig in te stellen. Houd er rekening mee dat het inschakelen van een van de mogelijke instellingen de duur en/of lengte van de route kan verlengen.

Het is mogelijk om de vervoersmiddelen te combineren bij het plannen van een route. Je kunt bijvoorbeeld beginnen met een voetganger, dan een deel plannen met 'kraaienvlieg' en dan plannen met 'Fiets'.

Voor het plannen van een route of het genereren van een route kunt u kiezen uit de volgende vervoersmiddelen: Wandelen, Fiets, Racefiets, Mountainbike, Paard, Motorfiets, Auto, Auto (vermijd snelwegen) en Hemelsbreed.

4.7.1 Wandelen

Het transportmiddel voor wandelen in Topo GPS moet worden gebruikt voor handmatige routeplanning en het automatisch genereren van routes. Als dit profiel is geselecteerd, wordt bij de berekening van de route rekening gehouden met wegen en paden die geschikt zijn voor voetgangers. Een actieve internetverbinding is noodzakelijk.

Wanneer u een Wandelroute plant, kunt u de volgende instellingen aanpassen om uw pad aan te passen:

- Prefereer mooiere wegen: Kiest waar mogelijk voor mooiere omgevingen.
- Prefereer verharde wegen: Geeft de voorkeur aan verharde wegen en vermijdt onverharde paden.
- Prefereer onverharde wegen: Geeft de voorkeur aan onverharde of grindpaden en vermijdt verharde wegen.
- Prefereer bochtige wegen: geeft de voorkeur aan paden met meer bochten.
- Prefereer landelijke gebieden: Routes door de natuur of op het platteland, zonder steden.
- Prefereer stedelijke gebieden: Routes door dorpen of steden, zonder het platteland.
- Vermijd fietswegen: vermijdt paden die gedeeld moeten worden met fietsers.
- Vermijd heuvels: Zoekt uit vlak terrein.
- Vermijd trappen: Voorkomt routes waarbij trappen moeten worden beklommen.
- Vermijd veerponten: Voorkomt routes waarbij u over water moet oversteken (handig als de veerboten niet varen).
- Vermijd tunnels: houdt de route bovengronds. Voorkomt zelfs korte tunnels.

4.7.2 Fiets

Het fietsvervoermiddel moet worden gebruikt voor het plannen en genereren van een fietsroute. De route zal wegen volgen die geschikt zijn voor fietsen. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kunt u de volgende opties instellen:

- Prefereer mooiere wegen: waar mogelijk kiest hij mooiere wegen.
- Prefereer fietspaden: Het geeft de voorkeur aan fietspaden, indien mogelijk.
- Prefereer verharde wegen: het zal proberen om verharde wegen te gebruiken en onverharde wegen te vermijden.
- Prefereer onverharde wegen: het zal proberen de onverharde wegen te gebruiken en de verharde wegen te vermijden.
- Prefereer bochtige wegen: hij geeft de voorkeur aan wegen met bochten.
- Prefereer landelijke gebieden: het geeft de voorkeur aan landelijke gebieden indien mogelijk, en probeert stedelijke gebieden te vermijden.
- Prefereer stedelijke gebieden: Het geeft de voorkeur aan stedelijke gebieden indien mogelijk, en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd heuvels: hij geeft de voorkeur aan een platte trein.
- Vermijd trappen: Zo vermijdt u trappen.
- Vermijd veerponten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan nuttig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden. Misschien handig als u niet liever door tunnels loopt.

4.7.3 Racefiets

Het vervoermiddel voor racefietsen moet worden gebruikt voor het plannen en genereren van een route voor de racefiets. De route zal wegen respecteren die geschikt zijn voor snelle fietsen. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kunt u de volgende opties instellen:

- Prefereer bochtige wegen: hij geeft de voorkeur aan wegen met bochten.
- Prefereer landelijke gebieden: het geeft de voorkeur aan landelijke gebieden indien mogelijk, en probeert stedelijke gebieden te vermijden.
- Prefereer stedelijke gebieden: Het geeft de voorkeur aan stedelijke gebieden indien mogelijk, en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd fietswegen: zo vermijdt u wegen die speciaal voor fietsen zijn bestemd. Dit kan nuttig zijn als u de langzamer rijdende fietsen wilt vermijden.
- Vermijd heuvels: hij geeft de voorkeur aan een platte trein.
- Vermijd trappen: Zo vermijdt u trappen.
- Vermijd veerponten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan nuttig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden. Misschien handig als u niet liever door tunnels loopt.

4.7.4 Mountainbike

Het vervoermiddel voor mountainbikes moet worden gebruikt voor het plannen van een mountainbikeroute (MTB). De route zal proberen om, indien mogelijk, speciaal daarvoor bestemde MTB-paden te nemen. Een internetverbinding is noodzakelijk. Houd er rekening mee dat u altijd moet controleren of mountainbiken op de geplande route is toegestaan, vooral in natuurgebieden. Soms is een speciale vergunning nodig. In de instellingen kunt u de volgende opties instellen:

- Vermijd veerponten: Het zal veerboten vermijden.

4.7.5 Paard

Het vervoermiddel voor paarden moet worden gebruikt voor het plannen en genereren van een paardrijroute. Het is een nieuwe mogelijkheid en misschien niet optimaal. Het zal de voorkeur geven aan ruiterpaden (maar alleen ruiterpaden die niet verboden zijn voor voetgangers). Het zal speciaal daarvoor bestemde fietspaden vermijden, aangezien die in de meeste landen verboden zijn voor paarden. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kunt u de volgende opties instellen:

- Prefereer verharde wegen: het zal proberen om verharde wegen te gebruiken en onverharde wegen te vermijden.
- Prefereer onverharde wegen: het zal proberen de onverharde wegen te gebruiken en de verharde wegen te vermijden.
- Vermijd veerponten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan nuttig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden. Misschien handig als u niet liever door tunnels loopt.

4.7.6 Auto

Het autovervoermiddel moet worden gebruikt bij het plannen van een route met de auto. Het geeft u in principe de snelst mogelijke route. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kunt u de volgende opties instellen:

- Vermijd veerponten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan nuttig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tol: zo vermijdt u tolwegen.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden.

4.7.7 Auto (vermijd hoofdwegen)

Het vervoermiddel met de auto (vermijd hoofdwegen) is handig als u een schilderachtige autoroute wilt plannen. Het zal automatisch alle snelwegen en hoofdwegen met hoge snelheid vermijden. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kunt u de volgende opties instellen:

- Prefereer bochtige wegen: hij geeft de voorkeur aan wegen met bochten.
- Prefereer onverharde wegen: het zal proberen de onverharde wegen te gebruiken en de verharde wegen te vermijden.
- Prefereer landelijke gebieden: het geeft de voorkeur aan landelijke gebieden indien mogelijk, en probeert stedelijke gebieden te vermijden.

- Prefereer stedelijke gebieden: Het geeft de voorkeur aan stedelijke gebieden indien mogelijk, en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd secundaire wegen: U vermijdt ook de secundaire wegen, wat leidt tot een langere rit over kleinere wegen.
- Vermijd veerponten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan nuttig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tol: zo vermijdt u tolwegen.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden.

4.7.8 Motorfiets

Het vervoermiddel voor motorfietsen is nuttig voor het plannen of organiseren van een motorreis. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kunt u de volgende opties instellen:

- Prefereer bochtige wegen: hij geeft de voorkeur aan wegen met bochten. Dat zou een leukere reis kunnen zijn.
- Prefereer onverharde wegen: het zal proberen de onverharde wegen te gebruiken en de verharde wegen te vermijden.
- Prefereer landelijke gebieden: het geeft de voorkeur aan landelijke gebieden indien mogelijk, en probeert stedelijke gebieden te vermijden.
- Prefereer stedelijke gebieden: Het geeft de voorkeur aan stedelijke gebieden indien mogelijk, en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd autosnelwegen: Het zal de snelwegen vermijden. Handig als u een mooie tour wilt maken.
- Vermijd hoofdwegen: het zal de hoofdwegen vermijden.
- Vermijd secundaire wegen: U vermijdt ook de secundaire wegen, wat leidt tot een langere rit over kleinere wegen.
- Vermijd veerponten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan nuttig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tol: zo vermijdt u tolwegen.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden.

4.7.9 Hemelsbreed

Het vervoermiddel voor hemelsbreed vliegen kan worden gebruikt om het kortste pad tussen punten te plannen. Als de afstand klein is, is dat een rechte lijn. Een internetverbinding is niet nodig. Met behulp van de hemelsbreed is het mogelijk om elke route te plannen, zelfs een route zonder rekening te houden met de wegen. Als u de hoogte-extensie hebt gekocht, wordt er in bepaalde landen ook een hoogteprofiel gegenereerd. Het is niet mogelijk om de instellingen voor het transport van de hemelsbreed nauwkeurig af te stellen.

4.7.10 Andere vervoermiddelen

Als u een van de lagen hebt gekocht, bijvoorbeeld Wandelknooppunten, Fietsknooppunten, Mountainbikeroutes of langeafstandsfietspaden, kunt u ze ook gebruiken als vervoermiddel. Dan kunt u een route in deze laag plannen zonder een internetverbinding te gebruiken.

4.8 Routedetails

Het scherm met routegegevens toont informatie over een bepaalde route.

Tot het scherm met routegegevens moet u in het hoofdscherm op de routecurve van een route tikken die op de kaart is geladen. U kunt het scherm met routegegevens ook openen door te tikken op de informatieknop (i) aan de rechterkant van de titel van een route in het *scherm met opgeslagen routes* (Menu > Routes > Opgeslagen routes) en op het scherm voor gedeelde routes (Menu > Routes > Gedeelde routes).

Hieronder ziet u een voorbeeld van het scherm met routegegevens.

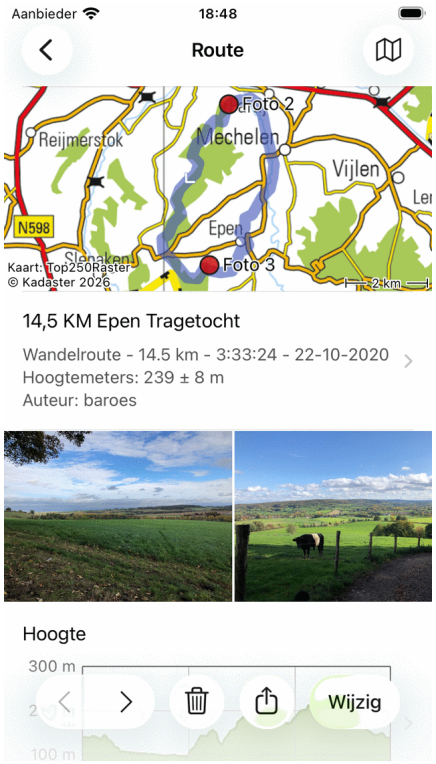


Fig. 36: *Een voorbeeld van het scherm met routegegevens.*

In de rechterbovenhoek van het scherm met routegegevens wordt een kaarticoon weergegeven. Als u op het kaarticoon tikt, wordt de route op de hoofdkaart geladen, wordt de kaart naar de route ingezoomd en keert u terug naar het hoofdscherm. Als er een schuine streep wordt weergegeven op het kaarticoon, is de route al op de kaart geladen. Als u op het icoon met schuine strepen op de kaart tikt, verwijdert u de route vanaf de kaart.

Aan de bovenkant van het scherm met routegegevens wordt een kaart met de route weergegeven. De witte pijl op de routelijn geeft de richting van de route aan.

Direct onder de kaart vindt u de titel, het routetype, de lengte, de duur (als de route is opgenomen), de *totale stijging* (indien beschikbaar) en de auteur. Als u op dit onderdeel tikt, kunt u *aanvullende informatie over de route* bekijken.

Een beschrijving en foto's worden getoond als ze aanwezig zijn. Als u op een foto tikt, wordt deze op het volledige scherm weergegeven en kunt u door de foto's bladeren door de foto's naar links en naar rechts te vegen.

Volgende, indien aanwezig, worden een hoogte-/hoogteprofiel, een hellingsprofiel, een snelheids- en een afstandsprofiel weergegeven. U kunt op deze profielen tikken om het *profiel in meer detail te bekijken* en aanvullende informatie over hoogte, helling en snelheid te verkrijgen.

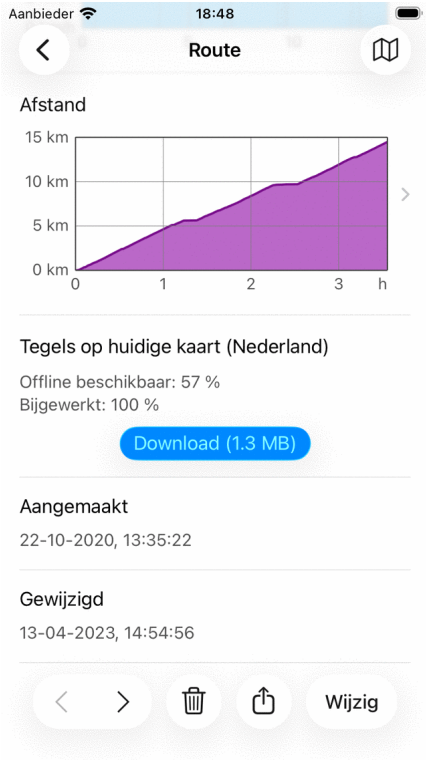


Fig. 37: *Een voorbeeld van de onderkant van het scherm met routegegevens.*

Als de route binnen het dekkingsgebied van de hoofdkaart ligt, verschijnt de sectie „Tegels op de huidige kaart" zoals in de afbeelding hierboven. Hier kunt u *de kaarttegels van een route downloaden*.

Aan de onderkant van het scherm vindt u ook de datum en tijd van de route waarop de route is aangemaakt en voor het laatst gewijzigd.

Aan de onderkant van het scherm met routesgegevens vindt u een werkbalk met de volgende knoppen:

- *''-knoppen* < 'and' >: Met deze knoppen kunt u heen en weer bladeren door de routegegevens van een verzameling routes.
- *Prullenbakknop*: Als u op deze knop tikt, kunt u *de momenteel weergegeven route vanaf uw apparaat verwijderen*.
- *Exporteerknop*: Als u op deze knop tikt, *kunt u de route exporteren*.
- *Knop Bewerken*: Als u op deze knop tikt, verschijnt er een pop-up die u kunt gebruiken om *de route te bewerken*.

4.8.1 Aanvullende routegegevens

Als u op het titelgedeelte net onder de kaart tikt, in het *scherm met routegegevens*, wordt het scherm met aanvullende routegegevens geopend. Hier vindt u aanvullende informatie over de route, zoals informatie over de auteur en auteursrechten. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

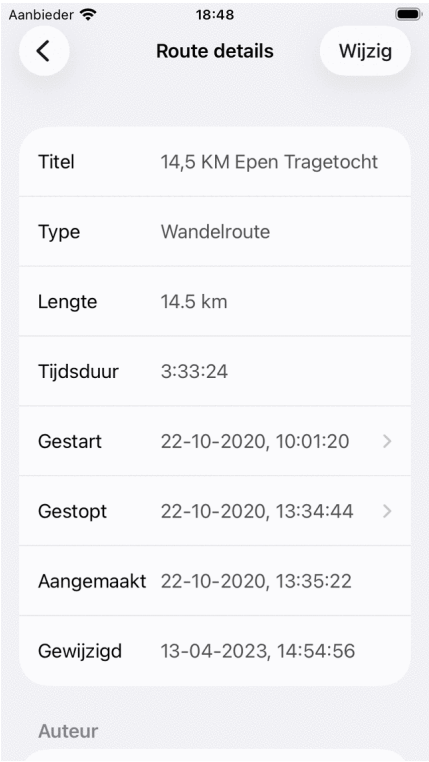


Fig. 38: *Een voorbeeld van het scherm met aanvullende routegegevens.*

In het scherm met aanvullende routegegevens worden ook de exacte tijd en datum van het begin en einde van een opname weergegeven. Als u op een van deze onderdelen tikt, wordt een grafiek weergegeven van de afstand versus de tijd, samen met een kaart. Hier kunt u elke tijdstempel van elk punt op een opgenomen route aflezen. De tijd wordt weergegeven in de tijdzone die op het apparaat wordt gebruikt.

Als u een route hebt gedeeld met Topo GPS, verschijnt er een speciaal gedeelte over gedeelde routes in het scherm met aanvullende routegegevens. Hier kunt u de gedeelde route verwijderen door op ‘Gedeelde route verwijderen’ te tikken en de verwijdering te bevestigen. Andere gebruikers kunnen deze gedeelde route dan niet meer downloaden, maar deze blijft op uw apparaat opgeslagen.

Als u de route op dit apparaat hebt opgenomen, wordt ook het batterijverbruik van uw apparaat tijdens de opname weergegeven. Vooral het verbruikspercentage per uur kan nuttig zijn om te weten.

4.9 Kaarttegels van een route downloaden

U kunt de kaarttegels van een route downloaden door in het *scherm met routegegevens omlaag te scrollen naar* de sectie ‘Tegels op de huidige kaart’. De huidige kaart is de kaart die momenteel wordt gebruikt in het hoofdscherm. Als de route niet in het dekkingsgebied van de kaart ligt, wordt het gedeelte ‘Tegels op de huidige kaart’ niet weergegeven. Hieronder ziet u een voorbeeld:



Het percentage kaarttegels dat offline toegankelijk is, geeft het percentage kaarttegels aan dat relevant is voor de route dat op uw apparaat is opgeslagen. Dit percentage is alleen van toepassing op de kaart die momenteel zichtbaar is in het kaartscherm. Als het percentage 100% is, betekent dit dat alle kaarttegels die nodig zijn om de route op de kaart weer te geven, offline toegankelijk zijn.

Tik op de knop ‘Downloaden’ om het downloaden van de kaarttegels te starten. Het wordt aanbevolen om alle kaarttegels op een WiFi-verbinding te downloaden voordat u naar buiten gaat om de route te volgen. In dat geval kunt u er zeker van zijn dat het deel van de kaart dat relevant is voor de route toegankelijk is op alle zoomniveaus, zelfs als u geen internetverbinding hebt.

Op de downloadknop wordt een schatting weergegeven van de grootte van de download en de benodigde hoeveelheid opslagruimte.

Als u op de downloadknop hebt getikt, geeft de knop aan hoeveel tegels er nog moeten worden gedownload. U kunt het downloaden afbreken door op ‘Download stoppen’ te tikken. Als alle kaarttegels die relevant zijn voor de route zijn gedownload, verschijnt op de knop „Volledig gedownload”.

Hoewel de berekening van het percentage dat offline toegankelijk is zeer betrouwbaar is, kunt u altijd controleren of de tegels echt offline toegankelijk zijn. Zet het apparaat gewoon in vliegtuigmodus, laad de route op de hoofdkaart en kijk of alle kaarten rond de route worden weergegeven.

4.10 Routeprofielen

Als er hoogte-informatie beschikbaar is, kunt u een hoogte of hoogte en een hellingsprofiel vinden door naar beneden te scrollen in het *scherm met routegegevens*. Als er informatie over de timing beschikbaar is, kunt u ook een snelheids- en afstandsprofiel vinden in het *scherm met routegegevens*. Wanneer u *een route opneemt*, kunt u op de routelijn van de opgenomen route tikken om het opnamescherm te openen. Daar vindt u ook een hoogte- en een snelheidsprofiel. Wanneer u *een route plant* of *een route genereert*, kunt u op het label 'Totale stijging' tikken om de hoogte- en hellingsprofielen van de geplande route te zien. Misschien moet u naar beneden scrollen in het scherm met routegegevens om alle profielen te zien.



Fig. 39: *Een voorbeeld van hoogte-, helling- en snelheidsprofielen in het scherm met routegegevens.*

4.10.1 Hoogteprofielen

Zowel een hoogte- als een hoogteprofiel zijn hoogteprofielen. Hoogte is de hoogte van het apparaat ten opzichte van het gemiddelde zeeniveau. Maaiveldhoogte is de hoogte van de grond ten opzichte van het gemiddelde zeeniveau en wordt meestal afgeleid vanaf een digitaal hoogtemodel. Als iemand op de grond loopt, is de hoogte ongeveer gelijk aan de hoogte. Maar als er iemand vliegt, verschillen de hoogte en de hoogte. De hoogteprofielen van opgenomen routes in Topo GPS zijn altijd hoogteprofielen, dat wil zeggen gemeten met behulp van de GPS en barometer (indien beschikbaar).

4.10.2 Hellingsprofiel

Het pisteprofiel geeft u snel een beeld van de moeilijkheidsgraad van een route. Het hellingspercentage (ook wel helling genoemd) is de hoeveelheid verticale verplaatsing vergeleken met de horizontale verplaatsing. Hoewel het hellingsprofiel sterk kan fluctueren, kan de helling van de steilste delen gemakkelijk worden bepaald vanaf het hellingsprofiel. En ook de lengte van de steilste delen kan snel worden afgelezen. Samen met de lengte en de *totale stijging* geeft dit u snel een idee van de moeilijkheidsgraad van de route.

We raden u aan om uit te zoeken welke hellingen u aankunt. Dit kunt u doen door hellingsgrafieken te onderzoeken van routes die u eerder hebt *opgenomen*. Controleer dan altijd de hellingsgrafiek voordat u een route wilt volgen. Als er steile stukken zijn voor langere afstanden, die boven uw mogelijkheden liggen, kunt u beter een andere route kiezen om te volgen.

In het pisteprofiel in Topo GPS worden de hellingen berekend tussen punten die ongeveer 200 m van elkaar verwijderd zijn, om fluctuaties glad te strijken.

4.10.3 Snelheidsprofiel

Het snelheidsprofiel geeft u een snel overzicht van de snelheid van een route. Dit profiel is alleen beschikbaar toen de route werd opgenomen.

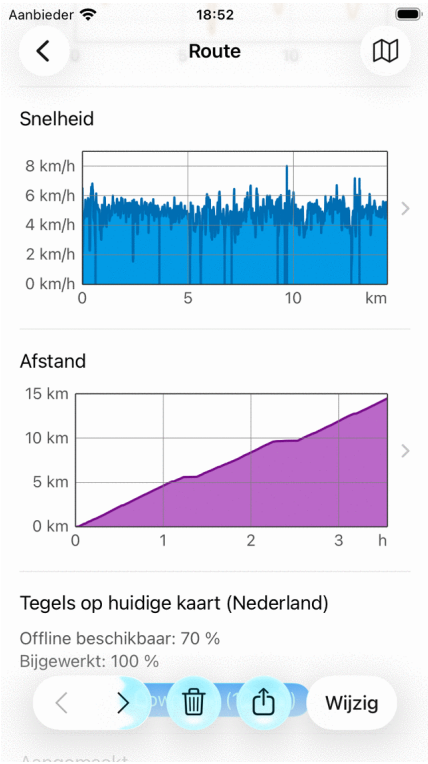


Fig. 40: *Een voorbeeld van snelheids- en afstandsprofielen in het scherm met routegegevens.*

4.10.4 Afstandsprofiel

Het afstandsprofiel geeft u een overzicht van hoe de afgelegde afstand in de loop van de tijd is toegenomen. Dit profiel is alleen beschikbaar toen de route werd opgenomen.

4.10.5 Profielscherm

U kunt op een profiel tikken in het *scherm met routegegevens* om het profielscherm te openen. Hieronder bespreken we alleen het scherm met het hoogteprofiel, de andere profielen tonen andere informatie, maar hun profielschermen werken op dezelfde manier.

Een voorbeeld van het hoogteprofielscherm wordt getoond in de onderstaande afbeelding:



Fig. 41: *Hoogteprofiel van een route in meer detail*

Het scherm met het hoogteprofiel bevat een grafiek en informatie. De grafiek bevat een aanwijzer die u kunt verslepen om een waarde vanaf het profiel af te lezen. Door twee vingers op het profiel te leggen en ze vanaf elkaar af te bewegen, kunt u inzoomen op het profiel om meer details te zien. Als u bent ingezoomd, kunt u het profiel ook met één vinger verplaatsen. Tot uitzoomen plaatst u twee vingers op het profiel en beweegt u ze naar elkaar toe.

Aan de onderkant kunt u kiezen tussen de tabbladen ‘Details’ en ‘Kaart’. In het bovenstaande voorbeeld wordt het tabblad ‘Details’ geopend. Dit geeft gedetailleerde informatie over het hoogteprofiel, zoals ‘Totale stijging’, ‘Gemiddelde stijggraad’ en ‘Totale daling’.

Als u het tabblad ‘Kaart’ selecteert, wordt een kaart van de route getoond in combinatie met het hoogteprofiel, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

De positie van de aanwijzer in de grafiek wordt weergegeven met een groene punt op de kaart. Als u het groene punt langs de route sleept, beweegt de aanwijzer in het hoogteprofiel ook. Op deze manier kunt u gemakkelijk interessante punten in het hoogteprofiel op de kaart vinden.

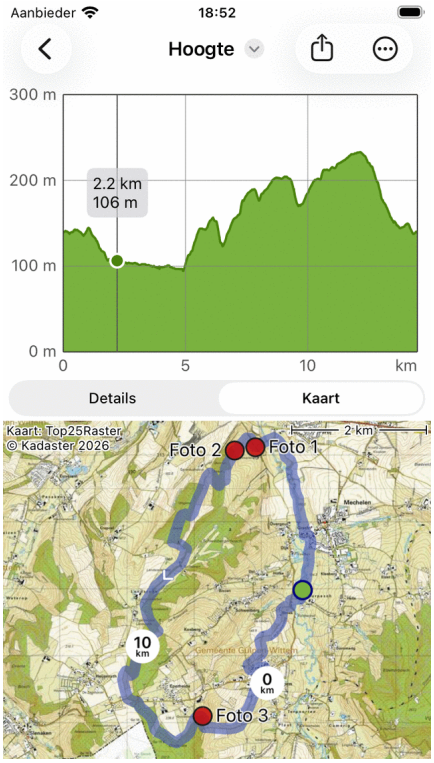


Fig. 42: *Hoogteprofiel van een route met de kaart van een* route

Als u op het icoon ‘Overig’ in de rechterbovenhoek van het scherm tikt, kunt u de horizontale as wijzigen. U kunt kiezen tussen ‘Afstand’, ‘Tijdsduur’ en ‘Tijd’.

Als u op het exporticoon aan de bovenkant van het scherm tikt, kunt u het profiel exporteren en delen in PDF-formaat.

Als u op de titel ‘Hoogte’ op de bovenkant van het scherm tikt, kunt u het profiel snel wijzigen naar een ander type, zoals het hellingsprofiel of het snelheidsprofiel.

4.10.6 Hoogtemeters en dalen

De totale stijging is de cumulatieve hoogtewinst van een route. Als alternatief gezegd, het is de som van alle verticale opwaartse verplaatsingen. Op dezelfde manier is de totale daling het cumulatieve hoogteverlies van een route, of de som van alle verticale verplaatsingen naar beneden. De totale stijging van een route wordt weergegeven in het *scherm met routegegevens*, in het titelgedeelte net onder de kaart. Ook de totale stijging en totale daling zijn te vinden in het *scherm met het hoogteprofiel*.

Vooral de totale stijging geeft u, samen met de lengte en het hellingsprofiel, een idee van de moeilijkheidsgraad van een route. Routes met een grotere totale stijging zijn doorgaans moeilijker.

In theorie zijn de totale stijging en daling vrij eenvoudig te begrijpen. Stel dat u een route begint op een hoogte van 100 m. Eerst loopt u een heuvel op langs een pad van 1 km naar een hoogte van 150 m. Dan loopt u 2 km naar beneden tot een hoogte van 120 m. De totale stijging is in dit voorbeeld (150 - 100) m = 50 m. De totale daling is (150 - 120) m = 30 m.

In de praktijk is het moeilijker om de totale stijging/daling van een opgenomen route te berekenen. De route met hoogtes bestaat in werkelijkheid uit een reeks punten die allemaal hun meetfouten hebben. Als we gewoon alle positieve verticale winsten bij elkaar optellen, dan zouden we ook meetfluctuaties meetellen, wat resulteert in een onredelijk grote totale stijging. Daarom schatten we de nauwkeurigheid

van de hoogtebepaling in Topo GPS, en gebruiken we die als maatstaf om de winsten in de totale stijging mee te nemen. In de praktijk betekent dit ongeveer dat winsten alleen worden meegenomen in de totale stijging als de versterking minstens ongeveer 10 m bedraagt. We berekenen ook de fout. Daarom wordt de totale stijging weergegeven als een waarde ± de fout. Als de waarde van de totale stijging bijvoorbeeld 320 m ± 50 m is, moet u die lezen als, waarschijnlijk ligt de totale stijging tussen 270 m en 370 m.

In feite berekenen andere programma's/apps de totale stijging anders en kunnen ze dus waarden geven die (sterk) kunnen verschillen vanaf Topo GPS. Daarom is het het beste om alleen de totale stijgingen tussen routes te vergelijken als ze op dezelfde manier worden berekend. U zou dus perfect de totale stijging van Route A in Topo GPS kunnen vergelijken met die van Route B in Topo GPS. Maar wees voorzichtig, als u de totale stijging van Route A in Topo GPS zou vergelijken met Route A in een andere app.

4.11 Routes bewerken

Om een route te bewerken, opent u eerst het *scherm met routegegevens*. Tik vervolgens op de knop 'Wijzigen' in de knoppenbalk aan de onderkant. Er verschijnt een pop-up, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

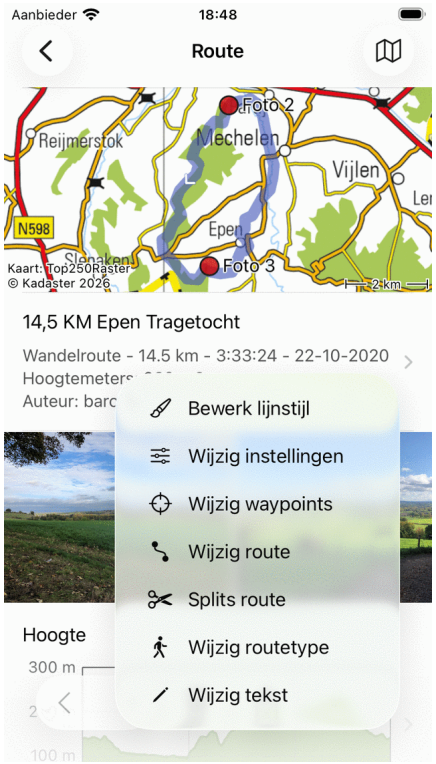


Fig. 43: Het *pop-upscherm met routegegevens voor het wijzigen van de opties.*

In de pop-up voor bewerken kunt u kiezen uit de volgende opties:

- *Bewerk de lijnstijl*. Er verschijnt een scherm waarin u een aangepaste lijndikte en -kleur voor de route kunt instellen.
- *Wijzig instellingen*. U kunt de instellingen van een route wijzigen. U kunt bepalen of u de waypoints van een route wilt weergeven. Bovendien kunt u 'Omgekeerde richting' inschakelen, waarmee de richting van een route wordt omgekeerd.
- *Wijzig waypoints*. De waypoints die bij de route horen, worden in een speciaal scherm

weergegeven. Hier kunt u waypoints toevoegen, waypoints slepen en waypoints verwijderen die bij een route horen.

- *Wijzig de route*. De route wordt in de routeplanner geladen, waar u het routespoor kunt aanpassen. Dan kunt u *de route verlengen*, *de route inkorten* of *de route in het algemeen aanpassen*.
- *Gesplitste route*. Dit opent het scherm voor gesplitste routes, waar u *de route in delen kunt opsplitsen*.
- *Wijzig het routetype*. Er verschijnt een scherm waarin u het routetype kunt wijzigen. Het is altijd handig om ervoor te zorgen dat uw routes het juiste routetype hebben.
- *Wijzig tekst*. Er verschijnt een scherm waarin u de titel, auteursgegevens en beschrijving kunt bewerken.

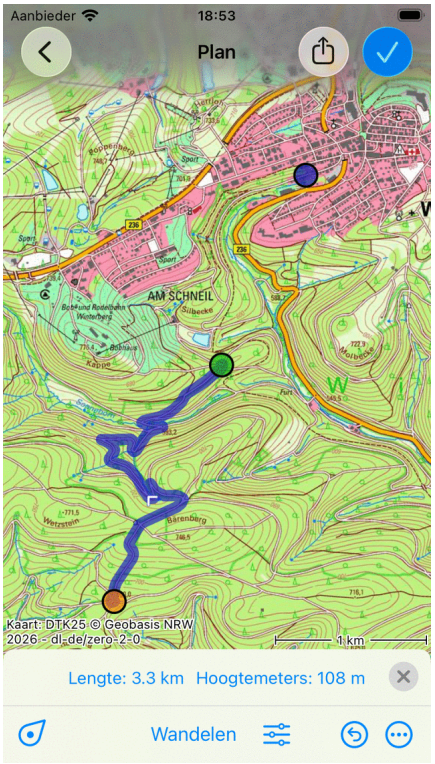
4.12 Een route verlengen

Tot verlenging van een route gaat u eerst naar het scherm met routegegevens en tikt u op *Bewerken > Routespoor* bewerken in de onderkant rechterkant van het scherm.

De route wordt in de routeplanner geladen. Controleer of het *vervoermiddel* juist is ingesteld.

4.12.1 Verlenging van de route aan het einde

Om een route aan het einde uit te breiden, tikt u op het laatste routepunt zodat dat geselecteerd en groen wordt. U kunt nu een routepunt toevoegen door lang op de kaart te drukken. Er verschijnt een blauw routepunt, zoals in het onderstaande voorbeeld:



Zolang u uw vinger op de kaart houdt, kunt u het blauwe routepunt naar de gewenste locatie slepen.

Als u uw vinger loslaat, wordt er een route getekend vanaf het groene routepunt naar het toegevoegde routepunt. Het toegevoegde routepunt wordt geselecteerd en groen gekleurd. Een voorbeeld van een uitbreiding van de route in de afbeelding hierboven is hieronder weergegeven.

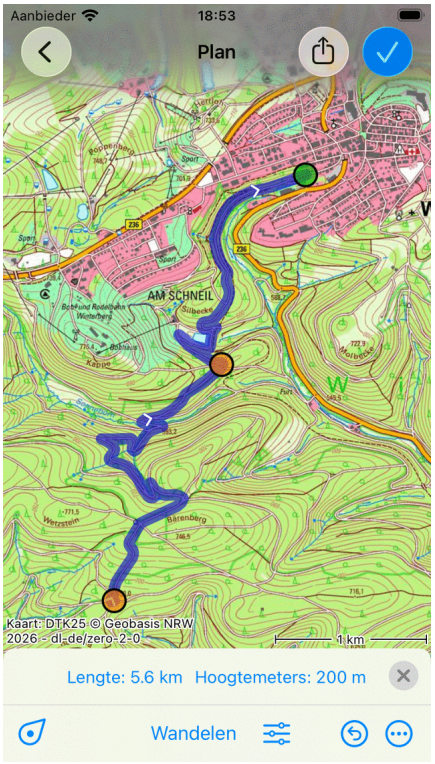


Fig. 44: *De route wordt uitgebreid naar het toegevoegde routepunt.*

Als u wilt, kunt u de route nog verder uitbreiden door meer routepunten toe te voegen.

U kunt nu de uitgebreide route opslaan door op ‘Opslaan’ te drukken in de rechterbovenhoek van het scherm. Een opgeslagen route wordt altijd opgeslagen als een nieuwe route.

4.12.2 Verlenging van de route aan het begin

Om een route aan het begin uit te breiden, selecteert u het eerste routepunt door erop te tikken zodat het groen wordt. Tik vervolgens een tweede keer op het eerste routepunt, zodat het paars wordt, zoals in de onderstaande afbeelding:

Voeg vervolgens een nieuw routepunt toe door lang op de kaart te drukken. Er wordt een route uitgestippeld vanaf het toegevoegde punt naar het oorspronkelijke startpunt.

Het toegevoegde punt wordt automatisch paars gekleurd nadat de route is weergegeven. U kunt dan doorgaan met het toevoegen van routepunten om de route in het begin verder uit te breiden.

Als u klaar bent met het bewerken van de route, kunt u in de rechterbovenhoek van het scherm op ‘Opslaan’ tikken.

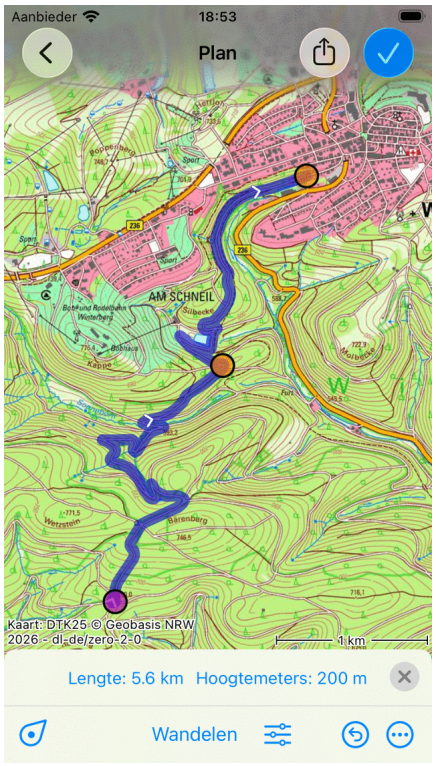


Fig. 45: *Het eerste routepunt is paars.*

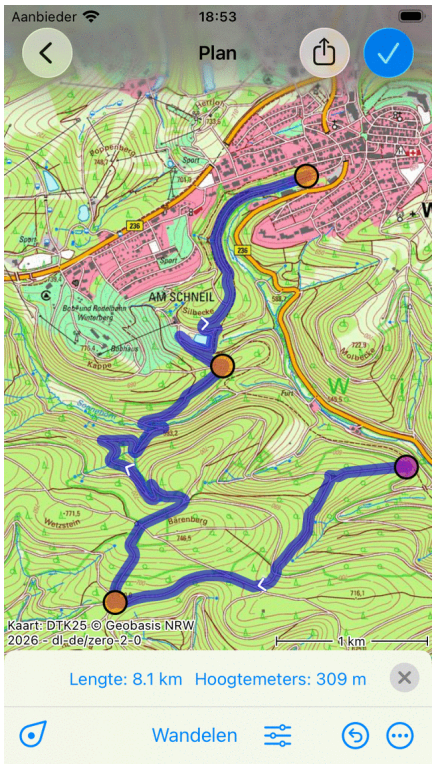


Fig. 46: *De route wordt aan het begin verlengd.*

4.13 Een route verkorten

Tot het inkorten van een route gaat u eerst naar het scherm met routegegevens en tikt u op *Bewerken > Routespoor* bewerken in de onderkant rechterkant van het scherm.

De route wordt in de routeplanner geladen, zoals in het onderstaande voorbeeld

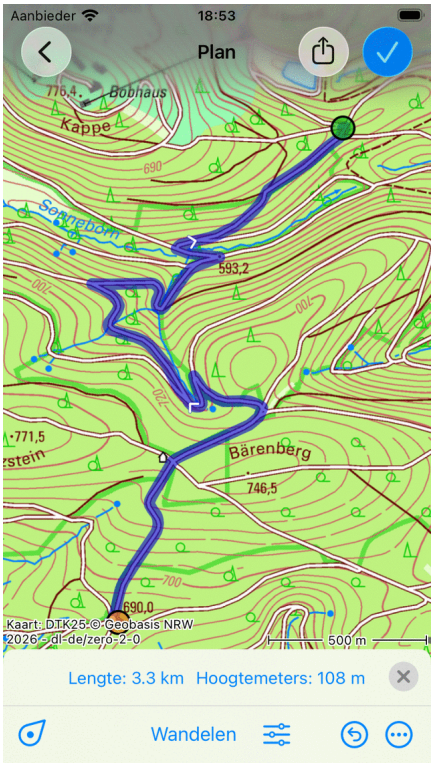


Fig. 47: *Een route die moet worden ingekort.*

Om de route in te korten, moet u eerst lang op het eerste of laatste punt van de route drukken. Houd uw vinger op het scherm en verplaats het punt naar de gewenste locatie. Het punt kan alleen langs de route worden verplaatst. Als u uw vinger loslaat, wordt de route ingekort, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Als u de route hebt ingekort, wordt de originele route met een lichtere kleur op de kaart weergegeven. U kunt de verkorting corrigeren door het eerste of laatste routepunt opnieuw te verplaatsen.

Als u klaar bent met het inkorten van de route, kunt u op 'Opslaan' drukken om de verkorte route op te slaan als een nieuwe route.

4.14 Routespoor bewerken

Tot het bewerken van de routespoor moet u eerst het *scherm met routegegevens* openen. Tik vervolgens op *Bewerken > Routespoor* bewerken in de onderkant rechterkant van het scherm.

De route wordt op deze manier in de routeplanner geladen.

In de vorige paragrafen werd uitgelegd hoe je *een route kunt verlengen* en hoe je *een route kunt verkorten*. Hieronder bespreken we de meer algemene situatie waarin we het middendeel van een route zullen wijzigen. In een van de volgende paragrafen wordt uitgelegd hoe u *een route in delen kunt opsplitsen*.

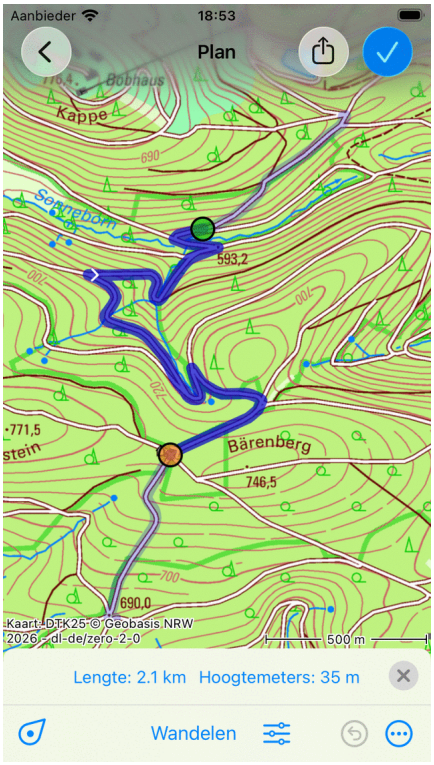


Fig. 48: *Een route die wordt verkort door zowel het begin- als het eindpunt te verplaatsen.*

Als voorbeeld zullen we nu de ‘Gower Hike’ wijzigen, zodat het middelste deel van de route over de ‘Gower Way’ gaat. In eerste instantie ziet de route er als volgt uit:

Als u een deel van een route wilt vervangen, moet u twee routepunten invoeren, één op het punt waar de route moet afwijken, en één op het punt waar de afwijking terugkeert naar de oorspronkelijke route. U kunt een routepunt invoeren door lang op de route te drukken. Er verschijnt een blauw routepunt dat u langs de route naar de gewenste locatie kunt verplaatsen.

Omdat we de route willen wijzigen, zodat het middelste deel over de ‘Gower-weg’ loopt, hebben we twee routepunten toegevoegd op de Gower Way, zoals u hieronder kunt zien:

De route tussen het oranje en het groene routepunt moet worden aangepast. We moeten nu een derde routepunt invoegen tussen het oranje en het groene routepunt door lang op de route te drukken. Het resultaat is hieronder weergegeven:

Door lang op het groene routepunt te drukken, kunt u het naar de onderkant of bovenkant van het scherm slepen om het te verwijderen. De route tussen het vorige en het volgende punt wordt opnieuw berekend, zodat deze over de ‘Gower-weg’ loopt, zoals hieronder wordt weergegeven:

U kunt nu de verkorte route opslaan door op ‘Opslaan’ te drukken in het venster van de routeplanner.



Fig. 49: *Het noordelijke deel van de route wordt vervangen.*



Fig. 50: *Er zijn twee routepunten ingevoegd.*



Fig. 51: *Het groene routepunt wordt in de route ingevoegd.*

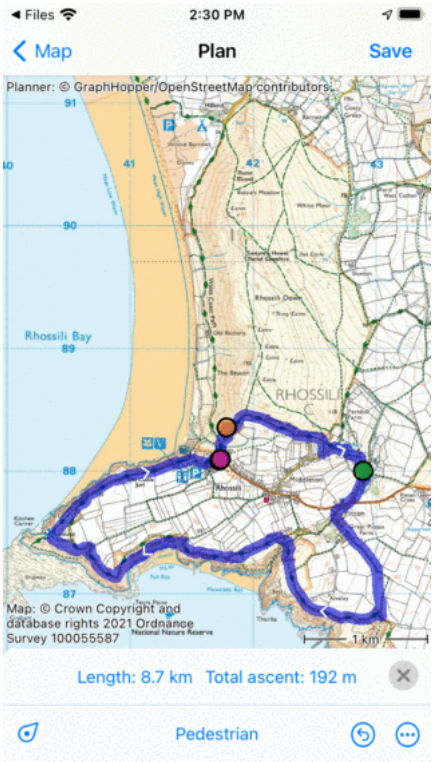


Fig. 52: *Het noordelijke deel van de 'Gower Hike'-route wordt vervangen.*

4.15 Routes samenvoegen

Routes samenvoegen betekent twee of meer routes combineren tot een nieuwe route. Als u bijvoorbeeld meerdere delen van een route hebt, wilt u ze misschien combineren tot één route.

De eenvoudigste manier om routes samen te voegen is door naar het scherm met opgeslagen routes te gaan. *Selecteer daar de gewenste routes*. Tik vervolgens op het icoon 'Overig' aan de onderkant van het scherm en kies 'Samenvoegen in nieuwe route'. Er verschijnt een pop-up waarin u een titel kunt invoeren voor de samengevoegde route. Als u op 'Opslaan' drukt, krijgt u de gegevens van de samengevoegde route te zien.

Na het samenvoegen van routes kan het soms nuttig zijn om *de route op te splitsen in delen* op een manier die u zelf kunt bepalen.

4.15.1 Samenvoegen met behulp van de routeplanner

Als alternatief kunt u ook routes samenvoegen met behulp van de routeplanner. Open de routeplanner, stel de routeplanner opnieuw in en tik vervolgens op het icoon 'Overig' in de planneroverlay. Kies hier 'Route toevoegen'. Het scherm met opgeslagen routes wordt weergegeven. Tik op de gewenste route en kies 'Lid worden van de planner'. Herhaal de vorige stap om meer routes aan de planner toe te voegen.

Als u in het venster van de routeplanner op 'Opslaan' drukt, wordt de opgeslagen route een combinatie van alle toegevoegde routes.

4.16 Een route splitsen

Tot het opsplitsen van een route in delen, opent u eerst het *scherm met routegegevens* en tikt u op 'Bewerken > Route splitsen'. Het scherm met gesplitste routes wordt dan geopend, zoals in het onderstaande voorbeeld. Met dit scherm kunt u een route opsplitsen in meerdere delen.

De oranje iconen met een schaar geven de punten aan waar de route moet worden geknipt. Door lang op een van deze punten te drukken, kunt u ze langs de route naar een andere locatie slepen, zodat u de exacte locatie kunt bepalen waar de route moet worden onderbroken.

Als u extra snijpunten nodig hebt, kunt u de knop '+' net onder de kaart gebruiken. Als u op deze knop drukt, wordt er een tussenpunt toegevoegd en worden alle punten over de route verdeeld, zodat de lengte van alle delen gelijk wordt. Als u lang op de route drukt, weg vanaf een bestaand snijpunt, kunt u een nieuw snijpunt toevoegen zonder de positie van de andere snijpunten te wijzigen.

Als u op de knop '-' drukt, verlaagt u het aantal snijpunten met één. De resterende snijpunten worden zo herverdeeld dat de lengte van de onderdelen gelijk wordt. Als u lang op een bestaand snijpunt drukt en dit punt vanaf de route wegsleept, wordt het icoon grijs. Als u vervolgens uw vinger loslaat, wordt het snijpunt verwijderd, zonder de positie van de andere snijpunten te veranderen.

Onder de knoppen '+/-' ziet u een lijst met onderdelen en de exacte lengte van de onderdelen. Door een snijpunt langs de route te slepen, kunt u de lengte op de gewenste lengte instellen. Als u op een deel in de lijst tikt, wordt op de kaart ingezoomd naar dat specifieke deel.

Als u klaar bent met het instellen van de snijpunten, kunt u op 'Opslaan' tikken. Dan wordt de route in delen opgedeeld. De delen worden opgeslagen als een nieuwe route en de bestaande route wordt niet gewijzigd. Na het opslaan wordt u naar het scherm met opgeslagen routes geleid waar u de delen van de uitgesneden route kunt vinden.

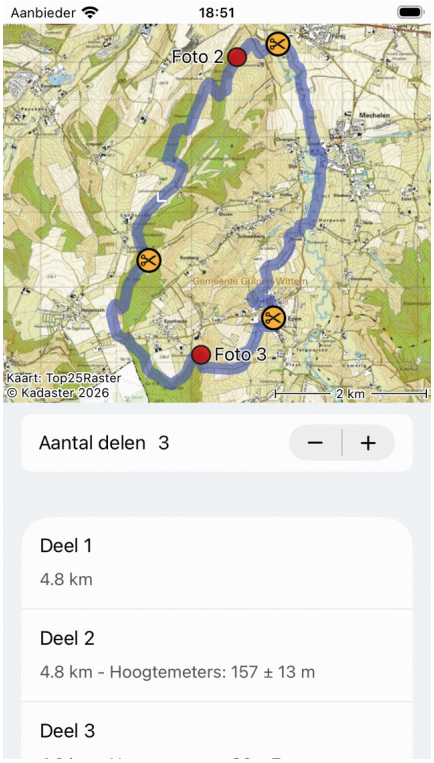


Fig. 53: *Het scherm met gesplitste routes.*

Als u routes hebt van verschillende delen van een pad, kan het soms nuttig zijn om *de delen eerst samen te voegen tot een grotere route*. En daarna splitsen we ze op, zodat u precies de routedelen krijgt die u nodig hebt. Bijvoorbeeld als u afzonderlijke routes wilt maken voor elk dagelijks deel van een langere route.

4.17 Routes verwijderen

Tot het verwijderen van een route vanaf uw apparaat moet u eerst het *scherm met routegegevens* openen.

U kunt dit doen door op de infoknop aan de rechterkant van een route in het *scherm met opgeslagen routes* te drukken of door op een route te tikken die op de kaart is geladen.

Een voorbeeld van het scherm met routegegevens wordt hieronder weergegeven:

U kunt de route vanaf uw apparaat verwijderen door op het prullenbakicoon aan de onderkant van het scherm met routegegevens te tikken. Er verschijnt een pop-up waarin u de verwijdering moet bevestigen, zoals hieronder wordt weergegeven:

Als u op ‘Verwijderen’ drukt, wordt de route vanaf uw apparaat verwijderd.

Als u *iCloud-synchronisatie van routes* hebt ingeschakeld, wordt de route ook verwijderd vanaf iCloud en vanaf alle apparaten die zijn gesynchroniseerd met hetzelfde iCloud-account.

Het is ook mogelijk om meerdere routes tegelijk te verwijderen. Open het scherm met opgeslagen routes (Menu > Routes > Bewaarde routes). Druk op ‘Meer > Selecteren’ en *selecteer* de routes die moeten worden verwijderd. Volgende druk op het prullenbakicoon aan de onderkant van het scherm en bevestig de verwijdering.

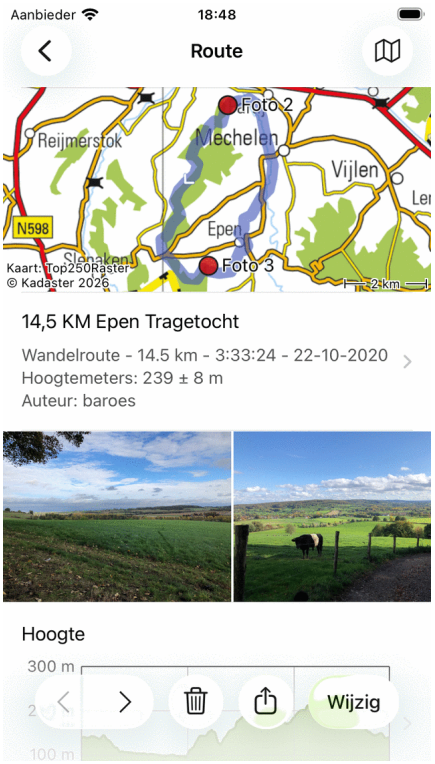


Fig. 54: *Het scherm met routegegevens.*



Fig. 55: *De pop-up voor verwijderen.*

Als u alleen *een route vanaf de kaart wilt verwijderen (en niet vanaf het apparaat)*, moet u op de kaart met schuine streep op het scherm met de routegegevens tikken.

4.18 Routes selecteren

In het *scherm met opgeslagen routes* kunt u routes selecteren en een van de volgende acties uitvoeren op de geselecteerde routes:

- Geselecteerde routes verwijderen
- Verplaats geselecteerde routes naar een map
- Exporteer geselecteerde routes
- Laad geselecteerde routes op de kaart
- Geselecteerde routes vanaf de kaart verwijderen
- Geselecteerde routes samenvoegen
- Bewerk de lijnstijl van de geselecteerde routes

Het selecteren van routes is vergelijkbaar met het *selecteren van waypoints*.

4.18.1 Selectiescherm openen

Als u op de knop 'Overig' in de rechterbovenhoek van *het scherm met opgeslagen routes* drukt, verschijnt er een menu. Tik op 'Selecteren' in het menu om het selectiescherm te openen. Het is ook mogelijk om het selectiescherm te openen door lang op een onderdeel in het scherm met opgeslagen routes te drukken. Dat onderdeel wordt dan onmiddellijk geselecteerd. Hieronder ziet u een voorbeeld van het selectiescherm voor opgeslagen routes:

4.18.2 Routes selecteren

Tot u een of meer routes wilt selecteren, tikt u op een route-onderdeel in het selectiescherm. Er verschijnt een vinkje en de achtergrond van het onderdeel wordt grijs om aan te geven dat het geselecteerd is. Een voorbeeld waarin twee routes zijn geselecteerd, wordt hieronder weergegeven:

De titel van het selectiescherm laat zien hoeveel onderdelen zijn geselecteerd. U kunt een route deselecteren door op een geselecteerde route te tikken. Als u alle routes in de lijst wilt selecteren, moet u op 'Alle' drukken aan de linkerkant. Tot het scherm met de gebruikelijke routes moet u op 'Annuleren' drukken.

Tot snel meerdere routes kunt u lang op een onderdeel drukken, uw vinger op de lijst laten staan en dan omhoog of omlaag gaan. Op dezelfde manier kunt u snel meerdere onderdelen deselecteren.

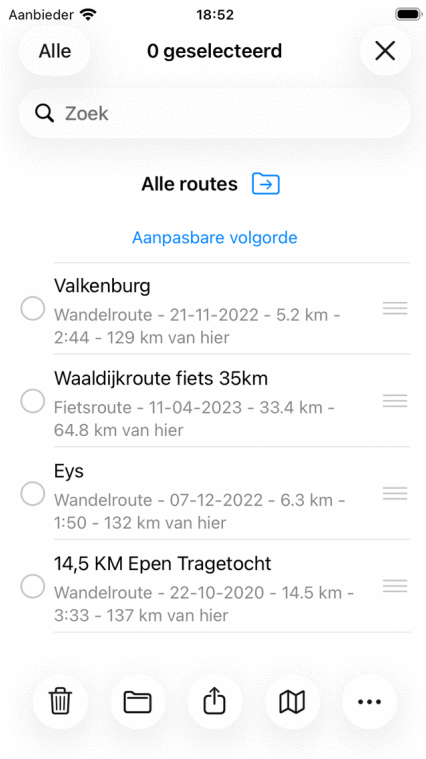


Fig. 56: *Het selectiescherm waarin u routes kunt selecteren.*

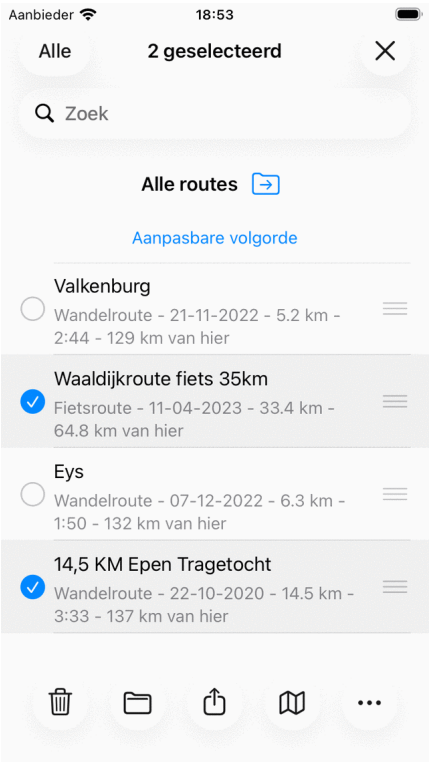


Fig. 57: *Twee geselecteerde routes.*

4.18.3 Een actie uitvoeren

Als u een selectie hebt gemaakt, kunt u een actie uitvoeren met een van de knoppen in de werkbalk aan de onderkant van het scherm. De knoppen op de werkbalk zijn:

- *Prullenbakknop*: Als u op deze knop drukt, wordt u gevraagd of u de geselecteerde routes vanaf uw apparaat wilt verwijderen (en iCloud indien ingeschakeld). Als u op 'Verwijderen' drukt, worden de geselecteerde routes verwijderd.
- *Mapknop*: Als u op deze knop drukt, wordt een scherm met de mappenstructuur geopend. U kunt een map selecteren en de geselecteerde routes worden naar deze map verplaatst.
- *Exporteerknop*: Als u op deze knop drukt, verschijnt *de exportpop-up*. In deze pop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd moet worden en de exportinstellingen wijzigen. Als u in de exportpop-up op 'Exporteren' drukt, worden de geselecteerde routes geëxporteerd. Er verschijnt weer een pop-up met apps en acties. Als u op een app of actie tikt, wordt het resultaat van de export afgehandeld door de app of actie.
- *Kaartknop*: Als u op deze knop drukt, worden de geselecteerde routes op de kaart geladen. De kaart zoomt automatisch in op de geselecteerde routes en u keert terug naar de kaart.
- Knop *Meer*: Als u op de knop meer op de knoppenbalk aan de onderkant drukt, verschijnt er een menu vanaf waar u de volgende acties kunt kiezen:
  - *Haal van kaart*: De geselecteerde routes worden vanaf de kaart verwijderd.
  - *Voeg samen tot nieuwe route*: De geselecteerde routes worden *samengevoegd tot een nieuwe route*. Er verschijnt een scherm waarin u een titel kunt kiezen. Als u op 'Opslaan' drukt, wordt de samengevoegde route gemaakt. Soms kan het nuttig zijn om routes eerst samen te voegen en *ze daarna te splitsen* (Routegegevens > Wijzigen > Route splitsen). Op deze manier kunt u bijvoorbeeld uw persoonlijke dagelijkse sporen maken vanaf een verzameling routes die samen een langer pad vormen.
  - *Lijnstijl bewerken*: De lijnstijl van de geselecteerde routes kan worden gewijzigd. Op deze manier kunt u eenvoudig een verzameling routes een duidelijke kleur of lijndikte geven.
  - *Bewaar als laag*: Met deze optie kunt u de geselecteerde routes combineren in een afzonderlijke laag. In de pop-up die verschijnt, kunt u ervoor kiezen om de aangepaste routelijnstijlen te negeren en een standaardkleur voor de lijnen te kiezen. U kunt ook een titel voor de laag invoeren. Nadat u op opslaan hebt getikt, worden de geselecteerde routes gekopieerd en opgeslagen in een nieuw gemaakte laag. Ze kunnen worden geladen en verwijderd vanaf de kaart via Menu > Lagen.

4.19 Routes zoeken

In het scherm met opgeslagen routes kunt u routes zoeken door *trefwoorden in te voeren in de zoekbalk* en door *filters toe te passen*. Bovendien kunt u *de routes in verschillende opzichten sorteren*.

4.19.1 Routes zoeken met trefwoorden

Als u een trefwoord invoert in de zoekbalk aan de bovenkant van de lijst met routes, worden alleen routes weergegeven met het trefwoord in de titel, beschrijving of auteur. De zoekopdracht is niet hoofdlettergevoelig. Als u in een map zoekt, worden ook alle zoekresultaten in de bijbehorende mappen weergegeven. Als een *filter* wordt toegepast, beperkt de zoekopdracht zich tot de gefilterde routes.

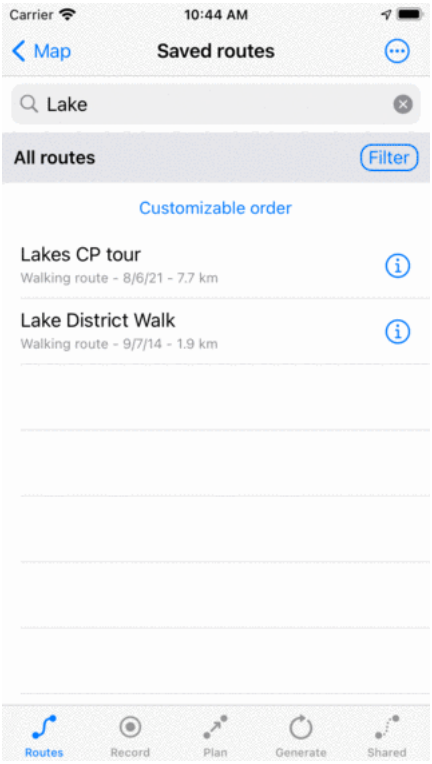


Fig. 58: *Er wordt gezocht op 'Steen'*

4.19.2 Routes sorteren

Onder de map/filterbalk onder de zoekbalk wordt in het midden de huidige sorteermethode weergegeven. Als u op de sorteerknop tikt, kunt u de huidige sorteermethode wijzigen tussen:

- *Aanpasbare volgorde*: De routes worden gesorteerd in een aanpasbare volgorde. Als u de bestelling niet handmatig hebt gewijzigd, staan de meest recent toegevoegde routes bovenaan.
- *Dichtstbijzijnde bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op afstand van het begin- of eindpunt tot uw huidige locatie, de dichtstbijzijnde bevindt zich bovenaan.
- *Het dichtst bij het centrum op de kaart aan de bovenkant*: De routes zijn gesorteerd op de afstand vanaf het begin-/eindpunt tot het midden van de momenteel zichtbare kaart. Als u de kaart verplaatst en het scherm met opgeslagen routes opnieuw opent, kunt u een andere volgorde krijgen.
- *Nieuwste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op hun aanmaaktijd, de nieuwste staat bovenaan.
- *Langste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op lengte, de langste bovenaan.
- *Kortste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op lengte, de kortste bovenaan.
- *Oudste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op hun aanmaaktijd, de oudste bevindt zich bovenaan.

- *Laatst bovenaan bijgewerkt: De routes zijn gesorteerd op* het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, de routes die het laatst zijn gewijzigd, staan bovenaan.
- *Langst geleden bovenaan bijgewerkt*: De routes zijn gesorteerd op het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, de routes die het langst zijn gewijzigd, staan bovenaan.
- *Alfabetisch*: De routes zijn in alfabetische volgorde gesorteerd.
- *Omgekeerd alfabetisch*: De routes zijn in omgekeerde alfabetische volgorde gesorteerd

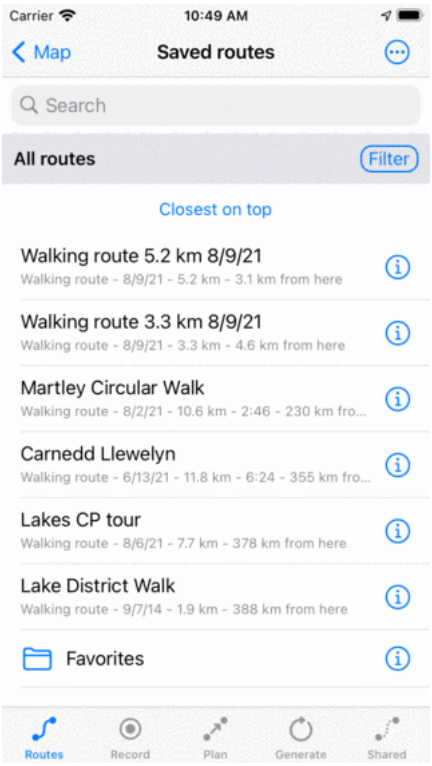


Fig. 59: *Routes sorteren op afstand tot huidige locatie.*

4.19.3 Routes filteren

Het is ook mogelijk om routes te filteren op locatie, lengte en type. Tot het inschakelen van een filter tikt u op de filterknop in het routescherm (net onder de zoekbalk aan de rechterkant). Als het filter is ingeschakeld, heeft de filterknop een blauwe achtergrond, zoals in de onderstaande afbeelding. Als het filter is uitgeschakeld, is alleen de rand van de filterknop blauw, zoals in de afbeelding hierboven.

In de afbeelding hierboven ziet u een voorbeeld van een geactiveerd filter. Onder de zoekbalk aan de linkerkant ziet u een beschrijving van het filter dat momenteel actief is. Hier worden de routes op locatie gefilterd, alleen routes binnen een straal van 100 km van de huidige locatie worden weergegeven. Als u op de filterbeschrijving tikt, kunt u het huidige filter wijzigen. Tot het uitschakelen van het filter tikt u op de filterknop.

Om een filter te bewerken, tikt u op de filterknop om het filter in te schakelen. Tik vervolgens op de filterbeschrijving om het huidige filter te wijzigen. Het volgende scherm wordt getoond waarin u het huidige filter kunt wijzigen:

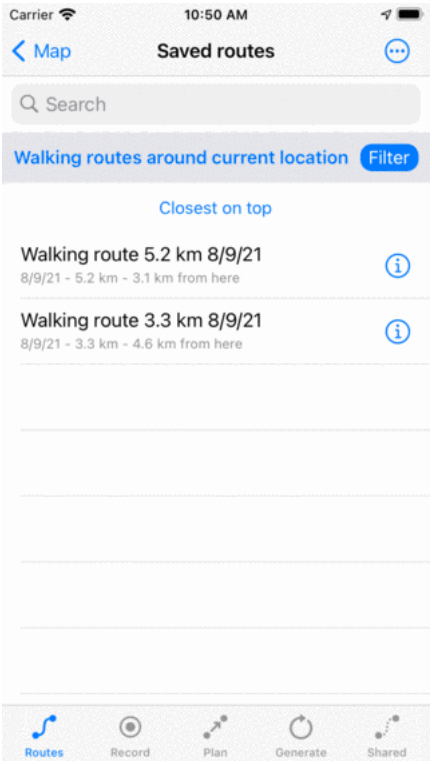


Fig. 60: *Er is een filter ingeschakeld.*

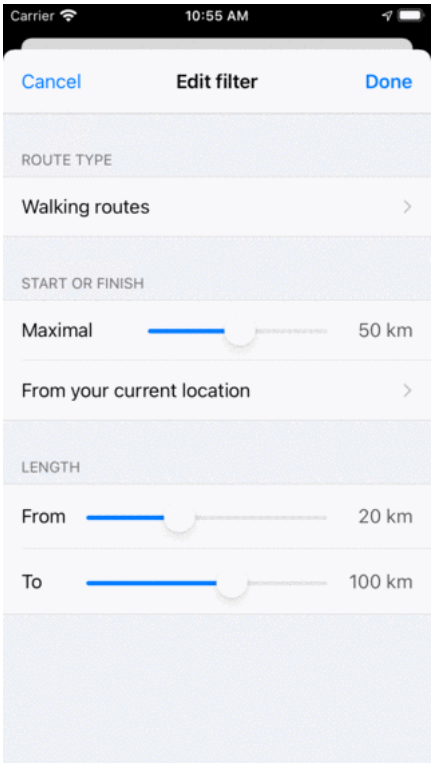


Fig. 61: *Een filter aanpassen.*

4.19.3.1 Filteren op routetype

In de sectie ‘Routetype’ kunt u de routes op routetype filteren, zoals bijvoorbeeld ‘Wandelroutes’. Als u kiest voor ‘Alle routes’, worden de routes niet gefilterd op routetype.

4.19.3.2 Filteren op locatie

In de sectie „Start of finish” kunt u de eigenschappen van het locatiefilter wijzigen. De schuifregelaar kan worden verplaatst om de maximale afstand van het begin of einde van een weergegeven route tot een specifiek punt te bepalen. Onder de schuifregelaar wordt het punt weergegeven. In het voorbeeld hierboven is dit de huidige locatie. Als u erop tikt, kunt u het huidige punt wijzigen in:

- *Overal*: er wordt niet gefilterd op locatie.
- *Huidige locatie*: Alleen routes binnen een bepaalde afstand van de huidige locatie worden getoond.
- *Zichtbaar deel van de kaart*: Alleen routes die binnen de grenzen van het momenteel zichtbare deel van de hoofdkaart liggen, worden weergegeven in het routesscherm.
- *Binnen geselecteerd gebied*: Er wordt een kaartweergave getoond waarin u een gebied kunt instellen. Het is zelfs mogelijk om de kaart te draaien om een speciale selectie te maken. Alleen routes waarvan de start- of eindpunten in het geselecteerde gebied liggen, worden getoond als dit filter is ingeschakeld.
- *Aangepaste locatie*: Als u een aangepaste locatie of coördinaten invoert, worden alleen routes binnen een bepaalde afstand van de ingevoerde locatie weergegeven.

4.19.3.3 Filteren op de lengte van de route

In de sectie ‘Lengte’ kunt u de minimale en maximale lengte van de gefilterde routes instellen.

4.20 Routes organiseren

U kunt uw routes georganiseerd houden door *mappen aan te maken* en *routes naar mappen te verplaatsen*. Het is ook mogelijk om *de volgorde te wijzigen van de routes* die verschijnen in het tabblad ‘Routes’ van het routesscherm.

Het organiseren van routes is vergelijkbaar met *het organiseren van waypoints*.

4.20.1 Een map aanmaken

Om een map aan te maken, opent u eerst het routescherm en selecteert u het tabblad ‘Routes’ om uw opgeslagen routes weer te geven. Druk vervolgens op Meer (rechterbovenhoek) > Nieuwe map. Het nieuwe mappenscherm wordt geopend. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Tot het aanmaken van een map moet u een naam invoeren. Optioneel kunt u de locatie in de mappenstructuur kiezen waar de nieuwe map moet worden toegevoegd. Dit is in eerste instantie altijd ingesteld op de map in het routescherm die momenteel wordt geopend. Als u op locatie drukt en een map selecteert, kunt u de locatie naar een andere map wijzigen. Als u een naam hebt ingevoerd, moet u op ‘Opslaan’ drukken om een nieuwe map aan te maken. U keert terug naar het routescherm en de nieuw aangemaakte map wordt in de lijst weergegeven.

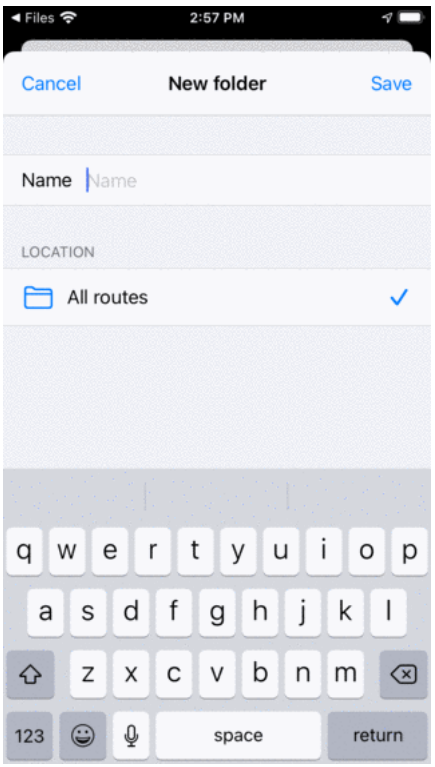


Fig. 62: *Het nieuwe mappenscherm*

Als voorbeeld voeren we 'Favorieten' in en drukken op 'Opslaan' om een map 'Favorieten' te maken. Het routesscherm ziet er nu als volgt uit:

De map 'Favorieten' wordt in het routesscherm weergegeven met een mapicoon.

4.20.2 Routes naar een map verplaatsen

Om routes naar een map te verplaatsen, moet u het *selectiescherm* openen door op Meer > Selecteren te drukken of door lang op een onderdeel in het routescherm te drukken. Selecteer de routes die u wilt verplaatsen en druk op het mapicoon in de knoppenbalk aan de onderkant. Vervolgens wordt het scherm 'Items naar map verplaatsen' getoond, een voorbeeld hiervan is hieronder te zien:

In het scherm 'Items naar map verplaatsen' wordt de mappenstructuur weergegeven. Als u op een map tikt, worden de geselecteerde onderdelen naar die map verplaatst en keert u terug naar het routesscherm.

Als voorbeeld verplaatsen we nu de waypoints 'Gower Hike' en 'Midhurst Fields' naar de map 'Favorieten'. Na het verplaatsen van de twee routes, zoals hierboven aangegeven, ziet het routescherm er als volgt uit:

In het routescherm zijn de routes 'Gower Hike' en 'Midhurst Fields' verdwenen. Ze zijn nu te vinden in de map 'Favorieten'.

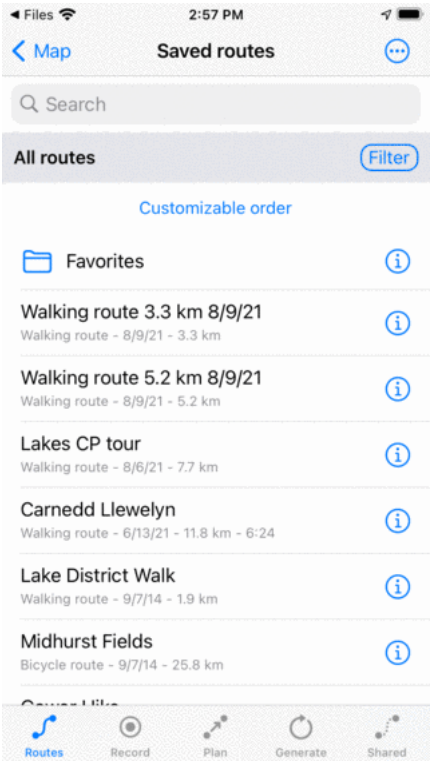


Fig. 63: *Er is een map 'Favorieten' aangemaakt.*

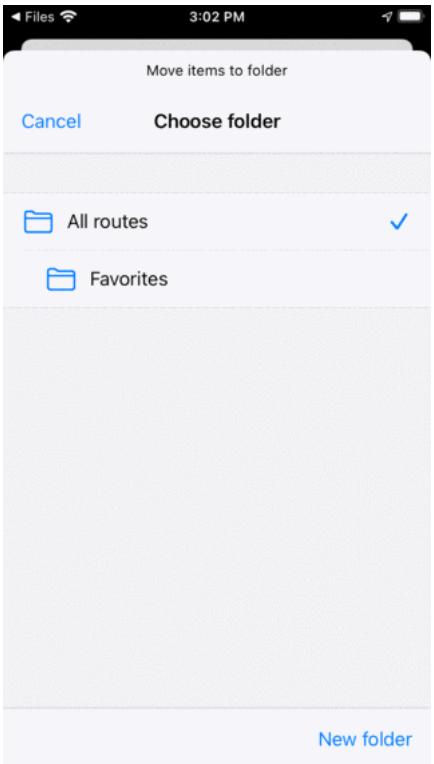


Fig. 64: *Verplaats onderdelen naar het mapscherm.*

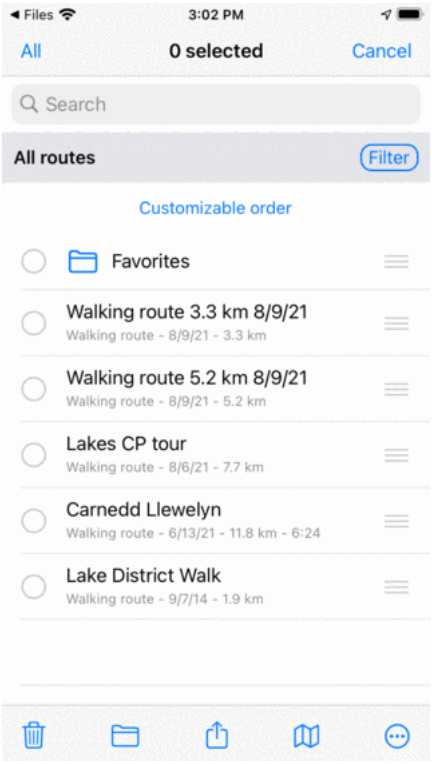


Fig. 65: *Het routescherm na het verplaatsen van twee routes naar de map 'Favorieten'.*

4.20.3 Een map openen

Om een map te openen, tikt u gewoon op het maponderdeel in het routesscherm. Als voorbeeld openen we nu de map 'Favorieten'. Het routescherm ziet er dan als volgt uit:

De routes 'Gower Hike' en 'Midhurst Fields' zijn nu te vinden in de map 'Favorieten'.

Onder de zoekbalk ziet u de huidige locatie in de mappenstructuur. Als u op 'Alle routes' drukt, keert u terug naar de hoofdmap.

4.20.4 Inhoud van de map wordt geladen

Tot alle routes in een map en de bijbehorende mappen te laden, moet u lang op een maponderdeel in het routesscherm drukken om naar de selectiemodus te gaan en de map te selecteren. Druk vervolgens op het kaarticoon in de knoppenbalk aan de onderkant om de inhoud van de map op de kaart te laden.

Of tik op de infoknop naast een map in het routesscherm. Druk vervolgens op 'Op kaart weergeven' in de rechterbovenhoek om alle routes op de kaart te laden. U keert terug naar het hoofdscherm van de kaart en de kaart wordt ingezoomd op de inhoud van de map.

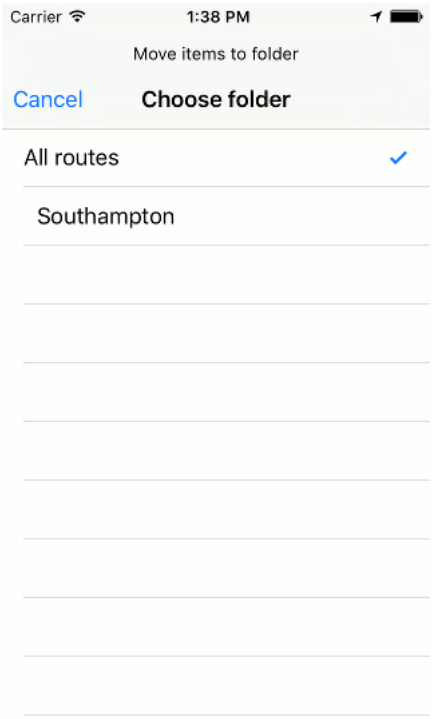


Fig. 66: *De inhoud van de map 'Favorieten'.*

4.20.5 De inhoud van de map vanaf de kaart verwijderen

Tot u de routes in een map en de bijbehorende mappen vanaf de kaart wilt verwijderen, moet u lang op een maponderdeel in het routescherm drukken om naar de selectiemodus te gaan en de map te selecteren. Tik vervolgens in de knoppenbalk aan de onderkant op de knop Meer en tik vervolgens op 'Van kaart verwijderen'.

Of tik eerst op de infoknop naast een map in het routesscherm om het scherm met mapgegevens te openen. Druk vervolgens op 'Van kaart verwijderen' in de rechterbovenhoek om alle routes vanaf de kaart te verwijderen. Als 'Op de kaart weergegevens' wordt weergegeven, tikt u er eerst op om alle routes te laden en gaat u vervolgens terug naar het routescherm om het scherm met mapgegevens te openen. Druk vervolgens op 'Van kaart verwijderen' in de rechterbovenhoek.

4.20.6 De naam van mappen wijzigen

Tot het hernoemen van een map opent u eerst het routesscherm en tikt u op de infoknop naast een maponderdeel om het scherm met mapgegevens te openen. Tik vervolgens op 'Wijzigen' in de knoppenbalk aan de onderkant, wijzig de naam en druk op 'Opslaan'.

4.20.7 De volgorde van de routes wijzigen

Net onder de mappenboom/filterbalk in het tabblad 'Routes' van het routesscherm wordt de huidige sorteermethode weergegeven. Als u op de sorteermethode tikt, kunt u deze wijzigen. Als dat is ingesteld op 'Aangepaste volgorde', kunt u de volgorde van de routes bepalen.

Tot u de volgorde van de routes in de map 'Favorieten' wilt wijzigen, hoeft u alleen maar die map te openen. Druk vervolgens op Meer > Selecteren om naar de selectiemodus te gaan. Het routescherm ziet er dan als volgt uit:

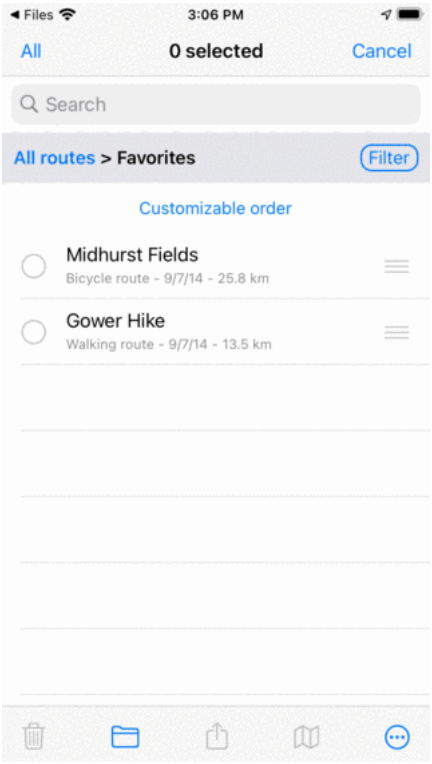


Fig. 67: *De map 'Favorieten' in de selectiemodus.*

Aan de rechterkant van elk onderdeel staat een handgreep met drie balken. Verschuif zo'n hendel naar de gewenste positie en laat uw vinger los. De route wordt dan in de lijst naar de gewenste locatie verplaatst. In het onderstaande voorbeeld hebben we 'Gower Hike' naar de bovenkant verplaatst.

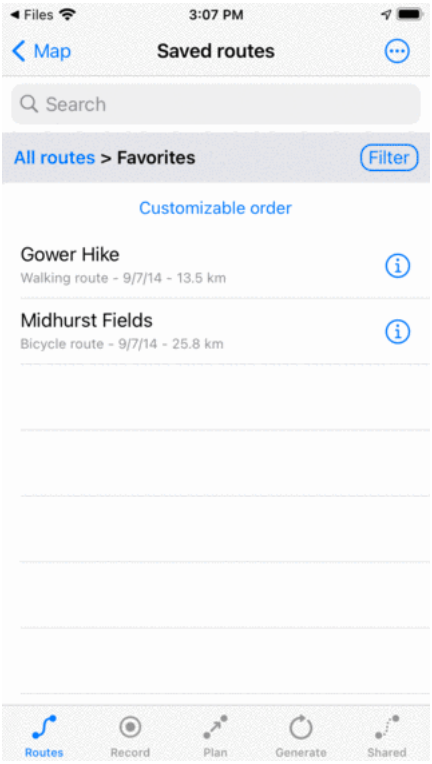


Fig. 68: *De inhoud van de map 'Favorieten' na het verplaatsen van de 'Gower Hike'-route.*

4.21 Routes importeren

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u *een route importeert vanaf een geodatabestand*, *vanaf een URL* en hoe u *routes importeert die gedeeld worden door Topo* GPS-gebruikers.

4.21.1 Routes vanaf geogegevensbestanden importeren

Het is mogelijk om routes in Topo GPS te importeren in de volgende bestandsindelingen: gpx-, kml/kmz-, geojson- en ozi explorer-trackbestanden (plt). Dit soort bestanden kunnen ook worden geïmporteerd als ze worden gecomprimeerd in een zip-bestand.

Tot het importeren van een route kunt u proberen op een bestandsicoon te tikken. Meestal verschijnt er een appkiezer. Soms moet u door de lijst met apps bladeren of op Meer tikken om 'Topo GPS' te vinden. Vervolgens moet u op 'Openen met Topo GPS' of 'Kopiëren naar Topo GPS' tikken en het bestand wordt geïmporteerd in Topo GPS.

Soms is het handig om drag-and-drop te gebruiken. Dit kan zelfs op een iPhone worden gedaan. Houd uw vinger op het bestand, onderdeel of de URL gedrukt. Beweeg dan uw vinger om ermee te slepen. Verplaats het onderdeel naar het hoofdkaartscherm van Topo GPS. Op een iPhone werkt slepen en neerzetten alleen als u twee vingers gebruikt. Nadat u het onderdeel ingedrukt hebt gehouden, moet u de appswitcher openen met een tweede vinger door het scherm aan de onderkant omhoog te vegen. Als u nu nog steeds de wijsvinger vasthoudt, kunt u uw tweede vinger gebruiken om over te schakelen naar Topo GPS. Als u zich op het hoofdscherm van de kaart bevindt, kunt u het bestand hier neerzetten. Het wordt dan automatisch geïmporteerd.

Als alternatief kunt u ook op *Menu > Overig* > Importeer bestand tikken. Dan wordt de app voor bestanden geopend. Hier kunt u een cloudopslag selecteren, zoals iCloud, Dropbox, OneDrive of Google Drive. Vervolgens kunt u door uw bestanden bladeren en de bestanden selecteren die u wilt importeren.

Als de routes succesvol zijn geïmporteerd, keert u terug naar het hoofdscherm en wordt op de kaart ingezoomd naar de geïmporteerde routes. De geïmporteerde routes worden op uw apparaat opgeslagen en zijn terug te vinden in het *routesscherm*.

4.21.3 Routes importeren die gedeeld worden door Topo GPS-gebruikers

Om routes te importeren *die gedeeld worden door andere Topo GPS-gebruikers*, opent u eerst de pop-up met *routes* (Menu > Routes). Tik vervolgens op het onderdeel 'Gedeelde routes'. Het scherm met gedeelde routes wordt geopend zoals in het onderstaande voorbeeld:

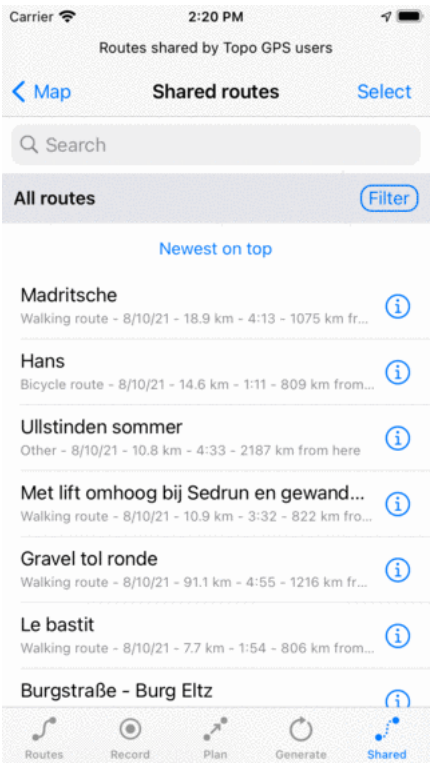


Fig. 69: *Het scherm met gedeelde routes.*

Op het scherm met gedeelde routes worden routes weergegeven die zijn opgeslagen op de Topo GPS-server en gedeeld worden door andere Topo GPS-gebruikers. U kunt deze routes *zoeken*, *filteren* en *sorteren*, net zoals u dat kunt met uw opgeslagen routes. Als u een filter toepast, kunt u bijvoorbeeld fietsroutes vinden in de buurt van uw huidige locatie, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Als u in de lijst op een routetitel tikt, wordt deze onmiddellijk geïmporteerd en keert u terug naar het hoofdscherm. U kunt lang op een onderdeel tikken of op 'Selecteren' tikken in de rechterbovenhoek om naar de selectiemodus te gaan. Dan kunt u meerdere routes selecteren en ze tegelijk importeren.

Als u op de infoknop (i) naast een route tikt, wordt het scherm met *routegegevens* van een gedeelde route geopend. Soms duurt het enkele seconden voordat alle routegegevens zijn gedownload. Hieronder ziet u een voorbeeld.

U kunt de knoppen '<' (previous) and '>' (volgende) op de knoppenbalk aan de onderkant gebruiken om door de lijst met gedeelde routes te bladeren. Als u een specifieke route wilt importeren, kunt u op de knop 'Importeren' in de rechterbovenhoek tikken.

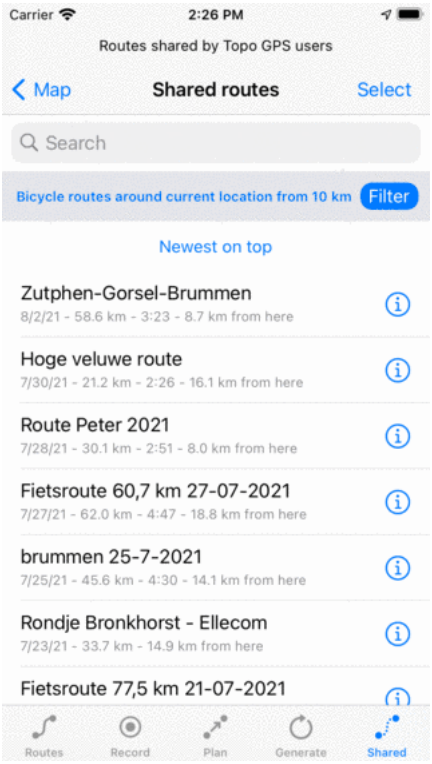


Fig. 70: *Fietsroutes zoeken met een lengte van minimaal 10 km rond uw huidige locatie.*

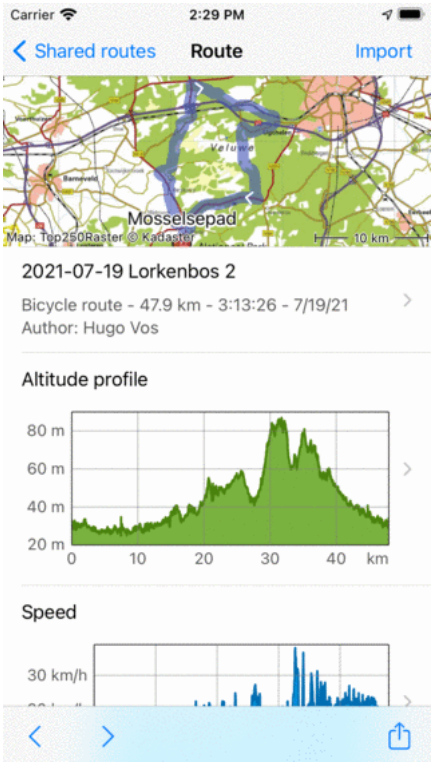


Fig. 71: *Het scherm met routegegevens van een gedeelde route.*

4.22 Exporteren van routes

Tot het exporteren van een enkele route, opent u het *scherm met routegegevens* en tikt u op het exporticoon in de knoppenbalk aan de onderkant.

Om meerdere routes te exporteren, opent u eerst het *routescherm* via Menu > Routes > Bewaarde routes. Open vervolgens het *scherm voor de routeselectie* door op Meer > Selecteren te tikken. Of druk lang op een route om de selectiemodus te openen. Selecteer de gewenste routes en mappen en tik op het exporticoon in de knoppenbalk aan de onderkant. Nadat u op het exporticoon hebt gedrukt, verschijnt de exportpop-up. Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 72: *De exportpop-up.*

In de exportpop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd wordt door op de exportknop aan de onderkant van de pop-up te drukken. Het soort geëxporteerde gegevens kan elke combinatie zijn van de volgende:

- *Geodata*: Als u 'Geodata' toevoegt, wordt een gegevensbestand met de route (s) geëxporteerd. Het bestandsformaat wordt weergegeven in de ondertitel van het geodata-onderdeel. In het voorbeeld hierboven is dat gpx. Als u op *instellingen* drukt, kunt u het gegevensformaat wijzigen. Ondersteunde bestandsindelingen voor het exporteren van routes zijn gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson en geojson.zip.
- *Foto's*: Als u 'Foto's' toevoegt, worden de foto's van de routes (s) ook geëxporteerd. Dit onderdeel is niet beschikbaar als er geen foto's zijn.
- *Kaart*: Als u 'Kaart' toevoegt, wordt een kaart met de routes (s) geëxporteerd. De pixelgrootte van de kaart wordt weergegeven in de ondertitel. *U kunt de pixelgrootte en het gegevensformaat (jpg/png/pdf) wijzigen in de exportinstellingen.*

Als u een 'Kaart' in de export opneemt, kunt u ook de optie 'Kaart annoteren' inschakelen (niet op macOS). Voordat u de kaart deelt met een andere app, kunt u aantekeningen op de kaart tekenen met uw

vinger of met een Apple Pencil.

Nadat u het soort gegevens hebt geselecteerd dat geëxporteerd moet worden, kunt u op 'Exporteren' drukken in de onderkant van de exportpop-up om de route (s) te exporteren. Dan verschijnt er een gewone iOS-pop-up waarin u een app kunt kiezen om de geëxporteerde gegevens naar toe te sturen. Bijvoorbeeld iMessage om de route (s) naar een vriend te sturen, of de bestanden-app om de routes (s) op te slaan in de cloud.

4.22.1 Exporteerinstellingen

In de exportpop-up kunt u de exportinstellingen ook wijzigen door op de knop 'Instellingen' in de rechterbovenhoek van de exportpop-up te drukken. Dan verschijnt het volgende scherm:

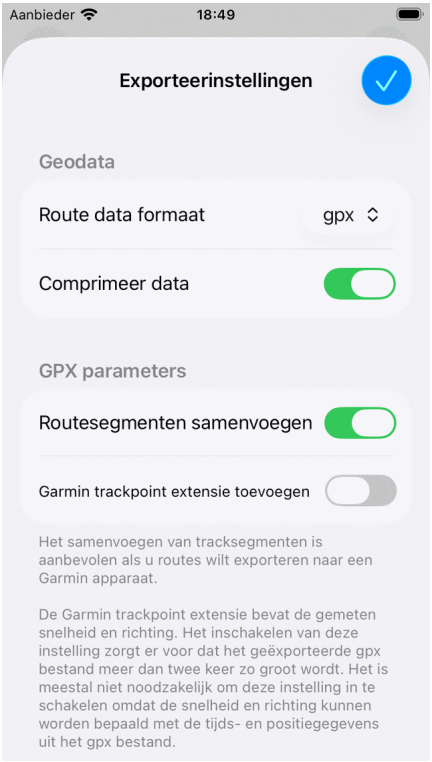


Fig. 73: *Het scherm met de instellingen voor het exporteren van routes.*

Het eerste deel in het scherm met exportinstellingen gaat over geodata. Hier kunt u het gegevensformaat instellen van de te exporteren route (s). Door op 'Routegegevensformaat' te tikken, kunt u kiezen tussen gpx, kml en geojson. U kunt beslissen of u de gegevens wilt comprimeren. Als u compressie inschakelt, wordt het geëxporteerde geodatabestand gecomprimeerd met een zip. De bestandsgrootte zal veel kleiner zijn dan zonder compressie, daarom raden we u aan om compressie in te schakelen.

In de gpx-sectie kunt u besluiten om 'Track segmenten samenvoegen' in te schakelen. Dit is belangrijk als u van plan bent de gpx van een geplande route naar een Garmin-toestel te exporteren. De Garmin-toestellen kunnen gpx-bestanden die uit meerdere baansegmenten bestaan niet goed importeren. Op een Garmin-toestel ziet u alleen het eerste segment. Door de baansegmenten samen te voegen tot één spoorsegment kan de route correct worden geïmporteerd.

De overige delen hebben betrekking op de kaart (afbeelding) die kan worden geëxporteerd. U kunt de bestandsindeling van de kaartafbeelding bepalen (png, jpg of pdf). U kunt de gewenste pixelbreedte en -hoogte instellen met de schuifregelaars. Om een kaart te genereren, moeten soms ook kaarttegels worden gedownload. U kunt bepalen of u mobiele downloads van kaarttegels wilt toestaan.

4.22.2 Alle routes exporteren

Tot het exporteren van alle routes die op uw apparaat zijn opgeslagen, moet u eerst het routescherm openen via Menu > Routes > Opgeslagen routes. Controleer of het filter niet actief is (de filterknop heeft een blauwe rand). Ga naar de hoofdmap van de routesmap, zodat 'Alle routes' onder de zoekbalk wordt weergegeven. Controleer of de zoekbalk leeg is. Open vervolgens het *scherm voor de routeselectie* door op Meer > Selecteren te tikken. Druk op 'Alle' aan de linkerkant om alle routes en mappen te selecteren. Tik vervolgens op het exporticoon in de knoppenbalk aan de onderkant om de exportpop-up te openen. Selecteren het soort gegevens dat geëxporteerd moet worden in de exportpop-up en druk op 'Exporteren'.

4.23 Routes delen met Topo GPS

U kunt een route delen met Topo GPS zodat deze *door andere Topo GPS-gebruikers kan worden geïmporteerd*. Alleen routes die u zelf hebt opgenomen of gepland, kunnen worden gedeeld. Routes die u op uw apparaat hebt geïmporteerd, kunnen niet worden gedeeld.

Gedeelde routes, inclusief foto's, zijn zichtbaar voor alle Topo GPS-gebruikers en kunnen worden gedownload op de website van Topo GPS.

Tot het delen van een route met Topo GPS, tikt u op het exporticoon in de onderkant van het scherm met *routegegevens*.

Selecteer vervolgens 'Geodata' in de exportpop-up en tik op 'Exporteer' om de route te exporteren. Er verschijnt een deelvenster waarin u apps kunt selecteren, zoals in het onderstaande voorbeeld:

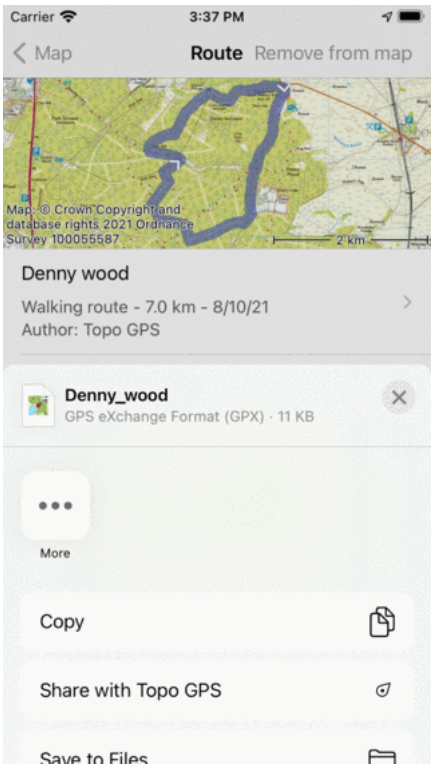


Fig. 74: *De deelpop-up na het exporteren van een route.*

Tik in het pop-upvenster voor delen op 'Delen met Topo GPS'.

Er verschijnt een pop-up waarin u kunt bevestigen dat u de route deelt met Topo GPS.

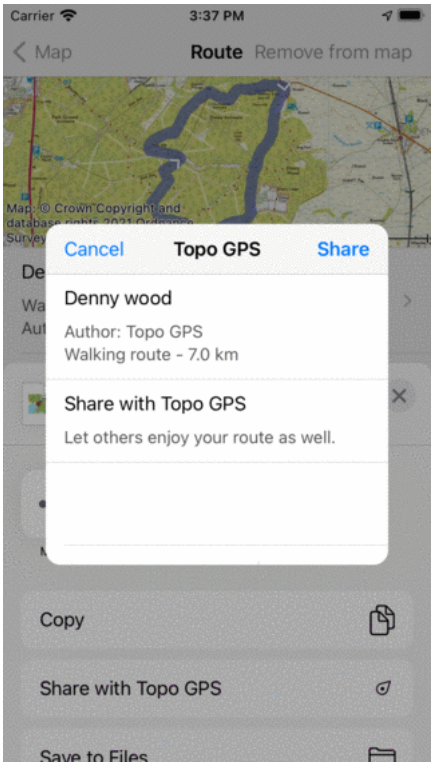


Fig. 75: *Het aandeel met Topo GPS pop-up*

Als u in deze pop-up op 'Delen' tikt, wordt de route gedeeld met Topo GPS en is deze zichtbaar voor andere gebruikers in *het scherm 'Gedeelde* routes' (Menu > Routes > Gedeelde routes).

4.23.1 Gedeelde route aanpassen

Als u een gedeelde route wilt wijzigen, moet u die op uw apparaat *bewerken* en opnieuw delen.

4.23.2 Gedeelde route verwijderen

Als u per ongeluk een route hebt gedeeld en u wilt de gedeelde route verwijderen, open dan eerst het scherm met routegegevens van de gedeelde route. Dit kunt u doen via de knop Route > Opgeslagen routes > Infoknop naast een onderdeel, of door op de routelijn van een geladen route in het hoofdscherm te tikken. Tik vervolgens in het scherm met routegegevens op het titelgedeelte net onder de kaart om het scherm met aanvullende routegegevens te openen. Als u naar beneden scrolt, vindt u een knop 'Gedeelde route verwijderen'. Als u erop tikt en de verwijdering bevestigt, wordt de route verwijderd vanaf de Topo GPS-server. Het verschijnt niet langer in het scherm met gedeelde routes.

Als dit niet lukt, kunt u ook een bericht sturen naar support@topo-gps.com.

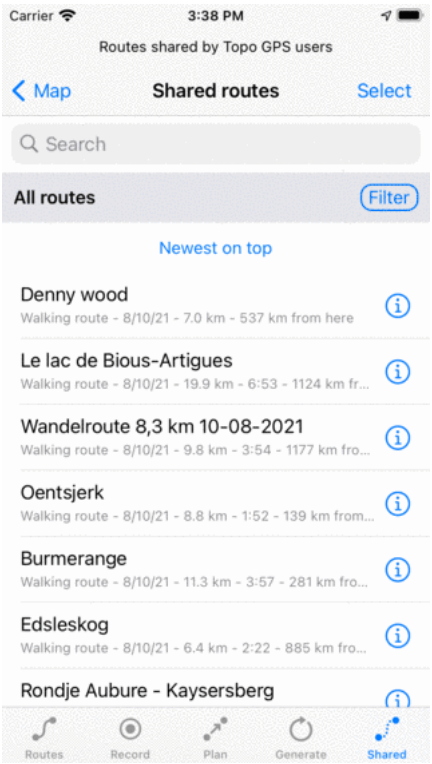


Fig. 76: *De route die Denny Wood heeft gedeeld met Topo GPS*

HOOFDSTUK 5

Lagen

Een laag is een verzameling geografische informatie die aan de kaart kan worden toegevoegd. Lagen kunnen aan de kaart worden toegevoegd via het lagenscherm (*Menu* > Lagen).

Het lagenscherm toont een lijst met beschikbare lagen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

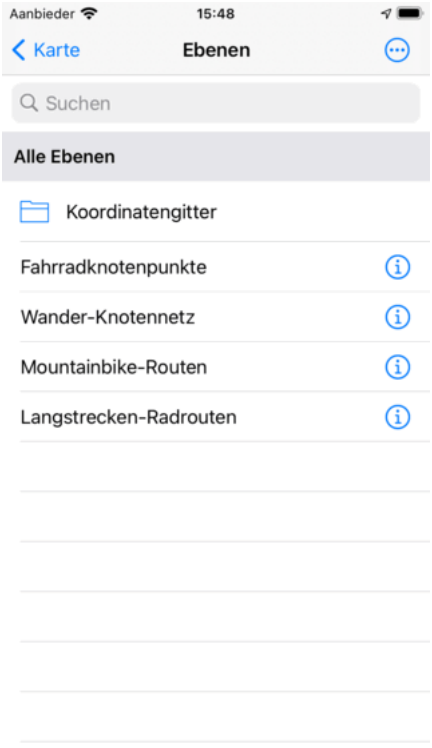


Fig. 1: *Het lagenscherm (Menu > Lagen).*

Lagen met een grijze achtergrond worden momenteel op de kaart geladen. Als u op een onderdeel zonder grijze achtergrond tikt, wordt dat op de kaart geladen en keert u terug naar het hoofdscherm. Als u op een laag met een grijze achtergrond tikt, wordt deze vanaf de kaart verwijderd. Tot het verwijderen van alle lagen tikt u op 'Meer > Alles van de kaart verwijderen' in het lagenscherm.

In het lagenscherm hebt u altijd toegang tot de *lagen van het coördinatenraster*. Optioneel kunt u een speciale laag kopen, zoals het netwerk van fietsknooppunten of de laag mountainbikeroutes. Het is ook mogelijk om geodata te importeren als lagen in wsf-, kml/kmz- en geojson-formaat.

5.1 Een laag aanmaken vanaf routes

Het is mogelijk om een nieuwe laag aan te maken vanaf uw opgeslagen routes. Ga naar het scherm met opgeslagen routes (Menu > Routes > Bewaarde routes). Tik vervolgens op 'Meer > Selecteren' om naar het selectiescherm te gaan. Selecteren de gewenste routes en/of mappen en tik aan de onderkant van het scherm op het meer-icoon. Kies vervolgens 'Opslaan als laag'.

Er verschijnt een nieuwe pop-up. Hier kunt u de titel van de routelaag kiezen. U kunt besluiten om de waypoints van de routes op te nemen met een schakelaar. De standaardkleur van de routelijnen kan worden ingesteld. Als u de schakelaar 'Routelijnstijlen overschrijven' inschakelt, worden de mogelijk aangepaste routelijnstijlen genegeerd en wordt de standaardkleur voor alle routes gebruikt. Als u de standaardkleur een beetje transparant maakt, kunt u gemakkelijk zien welke punten vaker zijn bezocht, omdat ze dan donkerder worden. Als u in deze pop-up op 'Opslaan' tikt, wordt de laag gemaakt. Alle geselecteerde routes worden naar deze laag gekopieerd.

De laag met opgeslagen routes is te vinden in het lagenscherm. Als u erop tikt, wordt het geladen of verwijderd vanaf de kaart.

5.2 Een laag maken vanaf waypoints

Net als bij de routes is het mogelijk om een nieuwe laag te maken vanaf uw opgeslagen waypoints. Ga naar het waypointsscherm (Menu > Waypoints). Tik vervolgens op 'Meer > Selecteren' om naar het selectiescherm te gaan. Selecteren de gewenste waypoints en/of mappen en tik aan de onderkant van het scherm op het meer-icoon. Kies vervolgens 'Opslaan als laag'.

Er verschijnt een nieuwe pop-up. Hier kunt u de titel van de waypoint-laag kiezen. Als u in deze pop-up op 'Opslaan' tikt, wordt de laag gemaakt. Alle geselecteerde waypoints worden naar deze laag gekopieerd.

De laag met opgeslagen routes is te vinden in het lagenscherm. Als u erop tikt, wordt het geladen of verwijderd vanaf de kaart.

5.2.1 Coördinatenrasters

Coördinatenrasters zijn een verzameling curven met regelmatige tussenpozen die een coördinatensysteem weergeven.

Om een coördinatenraster aan de kaart toe te voegen, gaat u naar *Menu* > Lagen > Coördinatenrasters. Het volgende scherm verschijnt:

Als u op een coördinatenraster tikt, wordt de kaart geladen en keert u terug naar het hoofdscherm. Als u terugkeert naar het scherm met coördinatenrasters, krijgt het geladen raster een grijze achtergrond. Als u erop tikt, wordt het vanaf de kaart verwijderd.

Het is handig om het dashboard naar het *coördinatenpaneel* te schuiven om de coördinaten vanaf de kaart af te lezen.

In de onderstaande figuren worden verschillende voorbeelden van coördinatenrasters weergegeven.

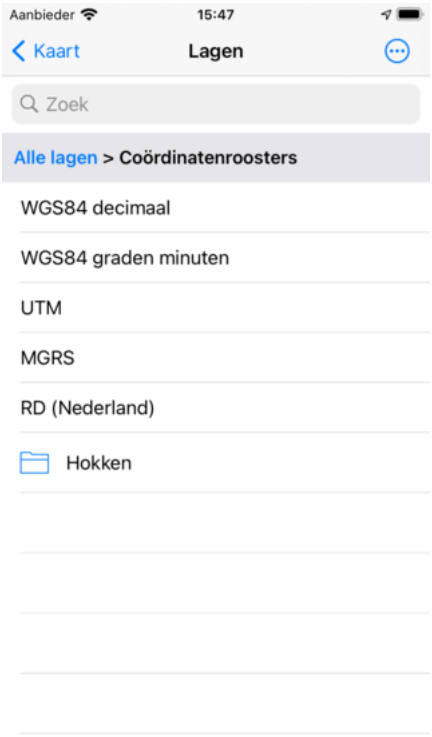


Fig. 2: *Coördinatenrasters in het lagenscherm.*



Fig. 3: *WGS84-gradenminuten coördinatenraster.*

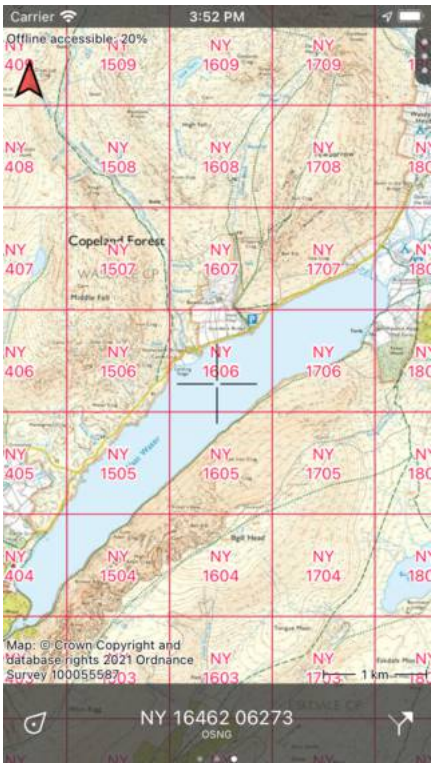


Fig. 4: *Coördinatenrooster van Ordnance Survey National Grid.*



Fig. 5: *MGRS-coördinatenraster.*

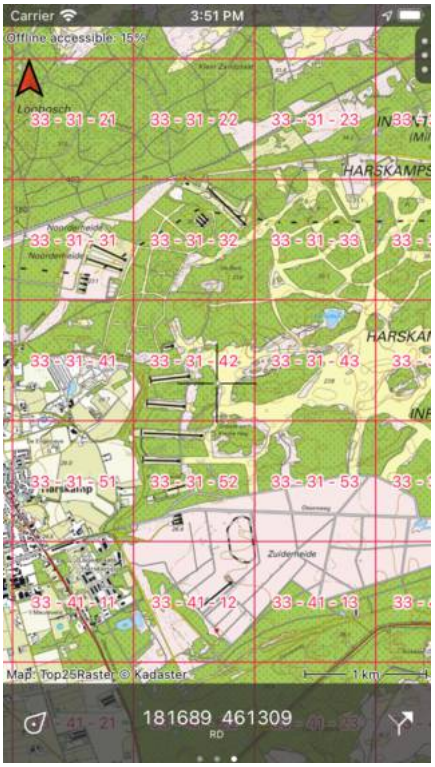


Fig. 6: *Raster met coördinaten van RD atlasblokken.*

HOOFDSTUK 6

Adressen en plaatsen zoeken

Tot het zoeken naar adressen en plaatsen moet u eerst de zoekpop-up openen via *Menu* > Zoeken. Tik vervolgens op het onderdeel ‘Zoek plaats of adres’.

Er verschijnt een scherm waarin u adressen en plaatsnamen kunt invoeren.

6.1 Eén zoekresultaat wordt geladen

Als voorbeeld voeren we nu de stad ‘Alton’ in het zoekvak in. Terwijl u de zoekresultaten typt, verschijnen ze in de lijst onder het zoekvak, zoals u hieronder kunt zien:

Om adressen of plaatsen te kunnen vinden, moet u verbonden zijn met het internet. Het zoeken vindt plaats via een dienst van Apple.

Als u op een zoekresultaat in de lijst tikt, wordt dat als waypoint op de kaart geladen en keert u terug naar het hoofdscherm. Hieronder ziet u een voorbeeld:

In de instellingen (Menu > Overig > Instellingen) kunt u bepalen of gebruikte zoekresultaten automatisch als waypoint worden opgeslagen. De standaardinstelling is niet om automatisch op te slaan om uw lijst van waypoints niet vol te zetten met zoekresultaten. Als u het zoekresultaat als waypoint wilt opslaan, kunt u erop tikken om het scherm met *waypointgegevens* te openen. Daar kunt u rechtsonder op ‘Opslaan’ tikken om het zoekresultaat op te slaan.

6.2 Alle zoekresultaten worden geladen

U kunt ook zoeken op een trefwoord, zoals bijvoorbeeld ‘Pub’. De resultaten die in de lijst verschijnen, zijn afhankelijk van het gebied dat momenteel zichtbaar is op het kaartscherm. Als u naar Pub zoekt en de kaart is ingezoomd naar Alton, worden alleen pubs in de buurt van Alton weergegeven, zoals in de afbeelding hieronder:

Als u op één zoekresultaat tikt, wordt dat op de kaart geladen. U kunt ook alle resultaten laden door op ‘Zoek’ te drukken aan de rechterkant van het scherm. Dit wordt geïllustreerd in de onderstaande figuur:

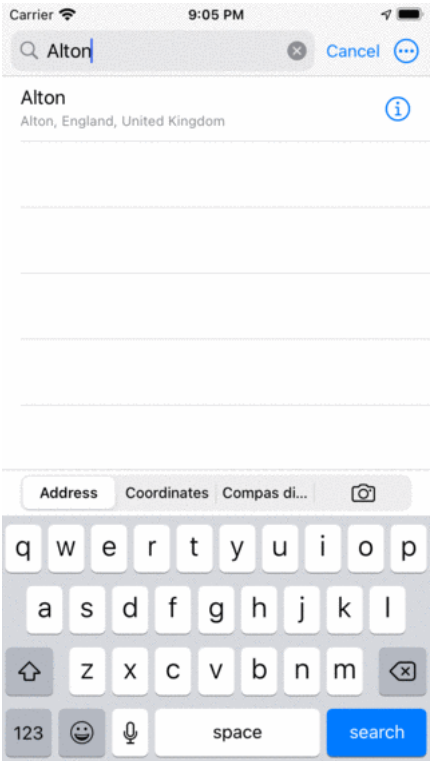


Fig. 1: *Op zoek naar de stad 'Alton'*



Fig. 2: *Het zoekresultaat 'Alton' is op de kaart geladen.*

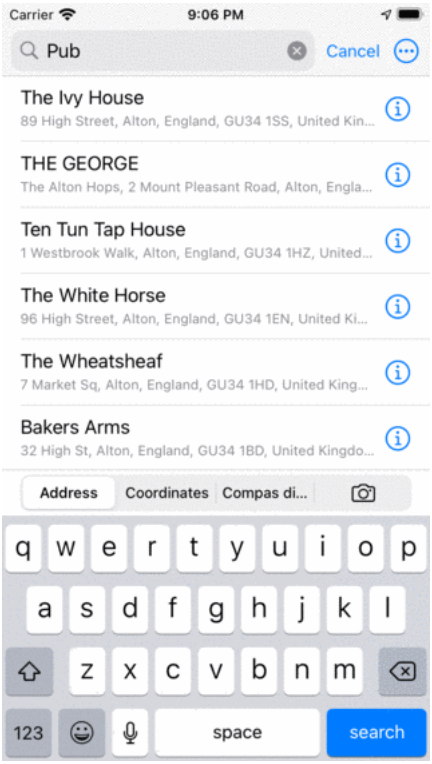


Fig. 3: *Op zoek naar 'Pub' in Alton.*



Fig. 4: *Alle pubs gevonden in de buurt van Alton.*

6.3 Selectie van zoekresultaten wordt geladen

Als u nu op ‘Restaurant’ zoekt, verschijnt er een lijst met restaurants in Alton, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding:

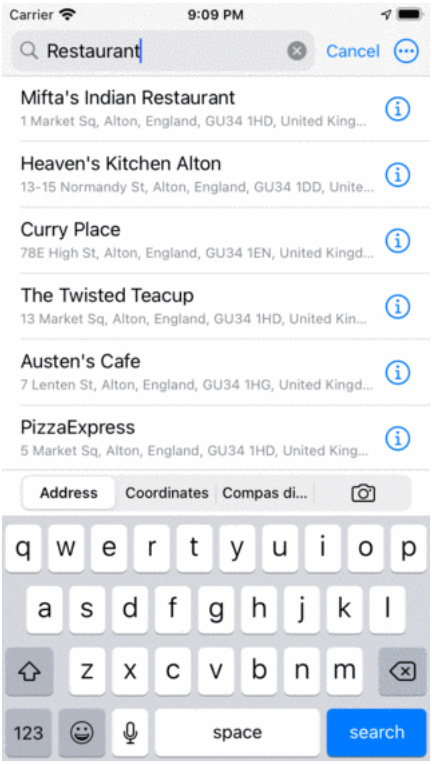


Fig. 5: *Op zoek naar een restaurant in Alton.*

Als u slechts enkele resultaten op de kaart wilt laden, moet u lang op een van de gewenste resultaten drukken. Er verschijnt een selectiescherm, zoals u hieronder kunt zien:

In dit selectiescherm kunt u meerdere zoekresultaten selecteren door erop te tikken. In het bovenstaande voorbeeld zijn de restaurants ‘Mifta’s Indian’ en ‘The Twisted Teacup’ geselecteerd. Als u rechtsonder op ‘Toon op kaart’ drukt, worden de geselecteerde onderdelen op de kaart geladen, zoals hieronder wordt geïllustreerd:

6.4 Zoekresultaten vanaf de kaart verwijderen

Tot u één zoekresultaat vanaf de kaart wilt verwijderen, tikt u op het zoekresultaat om het scherm met *waypointgegevens* te openen. Tik vervolgens op het icoon „Verwijderen vanaf de kaart” in de rechterbovenhoek van het scherm. Tot u alle zoekresultaten vanaf de kaart in één keer wilt verwijderen, tikt u op *Menu* > Zoeken. Selecteer het tabblad ‘Adres’ en tik op ‘Overig’ (rechterbovenhoek) > Haal alles van de kaart.

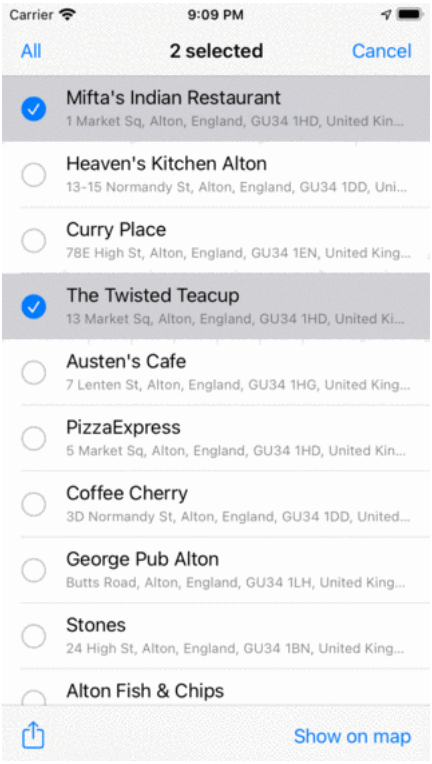


Fig. 6: *Zoekresultaten selecteren.*



Fig. 7: *Twee geselecteerde zoekresultaten zijn op de kaart geladen.*

6.5 Details van het zoekresultaat

Als u de details van een zoekresultaat wilt bekijken, kunt u op de infoknop (i) aan de rechterkant van de titel in de lijst met zoekresultaten drukken. Het *scherm met waypointgegevens* van een zoekresultaat verschijnt dan.

6.6 Zoeken met zoekgeschiedenis

Uw zoekopdrachten worden opgeslagen in de zoekgeschiedenis. Dit kan worden uitgeschakeld in de *instellingen*.

Als het zoekveld leeg is, verschijnt de zoekgeschiedenis onder het zoekveld. Hieronder ziet u een voorbeeld:

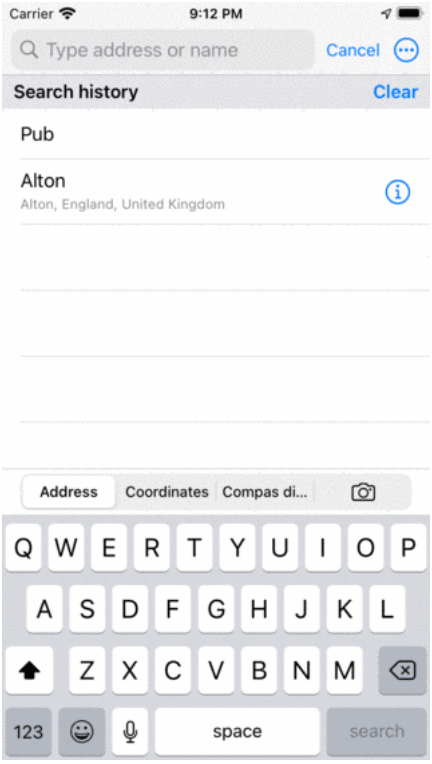


Fig. 8: *Als het zoekveld leeg is, wordt de zoekgeschiedenis weergegeven.*

Als u vanaf de geschiedenis op een resultaat tikt, wordt dat doorzocht en worden de resultaten op de kaart geplaatst.

Het is nu bijvoorbeeld gemakkelijk om naar pubs te zoeken op een andere locatie. Verplaats gewoon de kaart en tik op ‘Pub’ vanaf de zoekgeschiedenis.

6.7 Zoekgeschiedenis wissen

U kunt alle resultaten vanaf de zoekgeschiedenis verwijderen door op de knop ‘Wis’ aan de rechterkant van het label ‘Zoekgeschiedenis’ te drukken.

Het is ook mogelijk om individuele resultaten vanaf de zoekgeschiedenis te verwijderen. Schuif met één vinger naar links op een onderdeel dat verwijderd moet worden. Er verschijnt een verwijderknop, zoals wordt geïllustreerd in de onderstaande afbeelding:

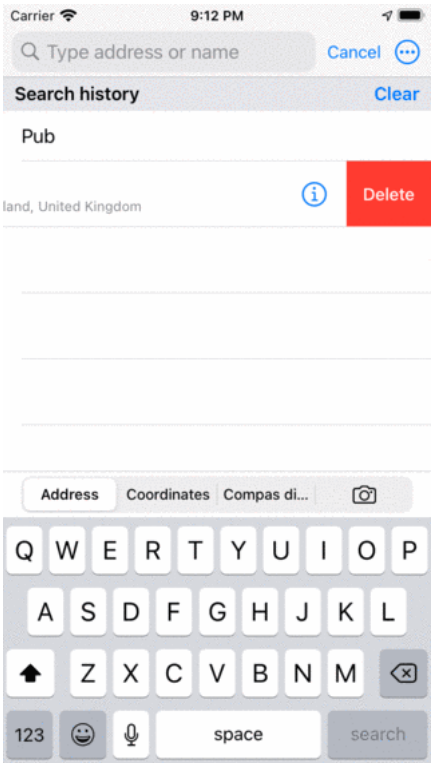


Fig. 9: *Een zoekresultaat verwijderen vanaf de zoekgeschiedenis.*

Als u op de rode knop ‘Verwijderen’ tikt, wordt het onderdeel verwijderd vanaf de zoekgeschiedenis.

6.8 Zoekinstellingen

In het *instellingenscherm* (Menu > Overig > Instellingen > Zoekresultaten) zijn twee opties belangrijk voor het zoeken naar adressen en plaatsen.

- *Opslaan als waypoint:* Als deze instelling is ingeschakeld, worden de zoekresultaten die op de kaart worden geladen ook automatisch opgeslagen als waypoint en weergegeven in het waypointsscherm. Als u deze instelling uitschakelt, worden de zoekresultaten niet opgeslagen als waypoint.
- *Bewaar geschiedenis:* Als u deze instelling inschakelt, worden de zoekresultaten opgeslagen in de zoekgeschiedenis. Als deze instelling is uitgeschakeld, worden uw zoekresultaten niet opgeslagen. De zoekgeschiedenis wordt weergegeven als er geen tekst is ingevoerd in het zoekvak.

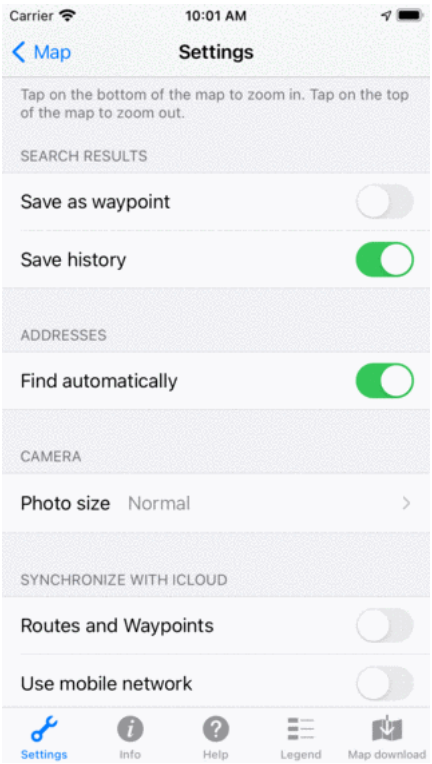


Fig. 10: *Instellingen gerelateerd aan het zoeken in het instellingenscherm (Menu > Overig > Instellingen).*

HOOFDSTUK 7

Coördinaten

Geografische coördinaten zijn een reeks cijfers en/of tekens die verwijzen naar een locatie op aarde.

Topo GPS ondersteunt de wereldwijde WGS84 decimaal, WGS84-gradenminuten, WGS84-gradenminuten, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 en UTM (NAD83) coördinatensystemen. Daarnaast ondersteunen we verschillende landspecifieke coördinatensystemen. Een lijst van de ondersteunde landspecifieke coördinatensystemen vindt u hieronder.

In Topo GPS kunt u de coördinaten van *een punt op de kaart op het dashboard bekijken*. U kunt uw coördinaten in het *scherm van uw huidige locatie* bekijken door op de positiemarkering te tikken. De coördinaten van een punt worden weergegeven in het scherm met *waypointgegevens*. Het is ook mogelijk om *een coördinatenrasterlaag aan de kaart toe te voegen*. Als u *de kaart afdrukt met een rasterlaag op een vaste kaartschaal*, kunt u de coördinaten aflezen en vinden met een gradenboog.

Coördinaten invoeren in verschillende formaten is mogelijk via *Menu* > Zoek > Coördinaten invoeren. Als u de afgedrukte coördinaten moet invoeren, kunt u in plaats daarvan ook *de coördinaten scannen* via *Menu* > Zoek > Scan coördinaten.

Tot het instellen van de weergegeven coördinatenstelsels gaat u naar Menu > Overig > Instellingen > Coördinaten > *Weergegeven coördinatenstelsels*.

7.1 Coördinaten invoeren

Tot het invoeren van coördinaten moet u eerst op *Menu* > Zoek tikken. Tik vervolgens op het onderdeel ‘Coördinaten invoeren’ in de pop-up die verschijnt. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

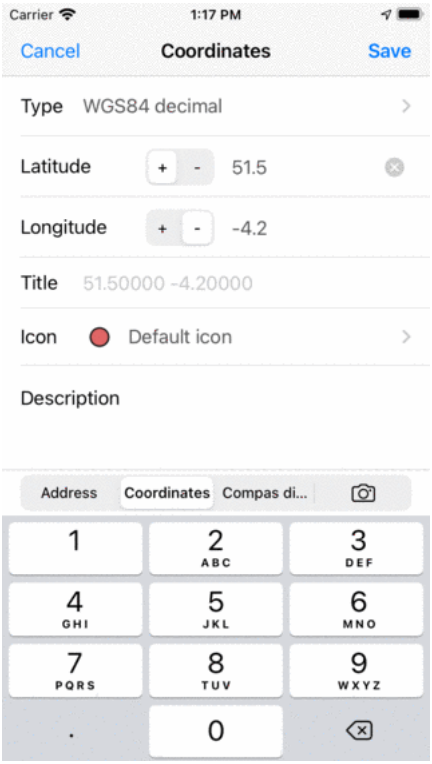


Fig. 1: *Het scherm voor het invoeren van coördinaten.*

7.1.1 Type coördinaten

Om coördinaten in te voeren, moet u er eerst voor zorgen dat het juiste coördinatentype is ingesteld. Als u op het vakje 'Type' drukt, verschijnt er een scherm waarin u het coördinatentype kunt wijzigen, zoals in de onderstaande afbeelding:

<link href="https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS">U kunt kiezen uit verschillende soorten coördinaten, waaronder: <link href="https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84">WGS84 decimaal, WGS84 graden minuten, WGS84 graden minuten, WGS84 `<link href="https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84">graden <https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84>`_</link> minuten seconden, UTM en MGRS.</link></link> Volgende stap is het mogelijk om verschillende landspecifieke coördinatenstelsels te gebruiken.

7.1.2 Coördinaten invoeren

Als u het juiste coördinatentype hebt ingesteld, kunt u de coördinaten invoeren.

Afhankelijk van de positie in het midden van de kaart zijn de eerste cijfers van de coördinaten al ingevoerd. Dit maakt het sneller om coördinaten in te voeren als de coördinaten zich niet ver vanaf het midden van de kaart bevinden.

Als voorbeeld zullen we nu de WGS84-coördinaten '51.56321 -4.28942' invoeren:

Optioneel kunt u een titel invoeren. Zolang we geen titel invoeren, wordt de voorgestelde tijdelijke titel gebruikt als titel voor het waypoint. Volgende keer kunt u het *icoon* instellen en een beschrijving invoeren.

Als u op 'Opslaan' tikt, worden de coördinaten opgeslagen als *waypoint*. Het coördinatenscherm wordt gewist, zodat u de volgende coördinaten kunt invoeren. De eerste cijfers worden nu gebaseerd op de vorige invoer. Aan de linkerkant van het scherm verschijnt een Kaartknop, waarmee u naar de kaart kunt terugkeren. Het nummer achter de kaart geeft aan hoeveel coördinaten er zijn ingevoerd.

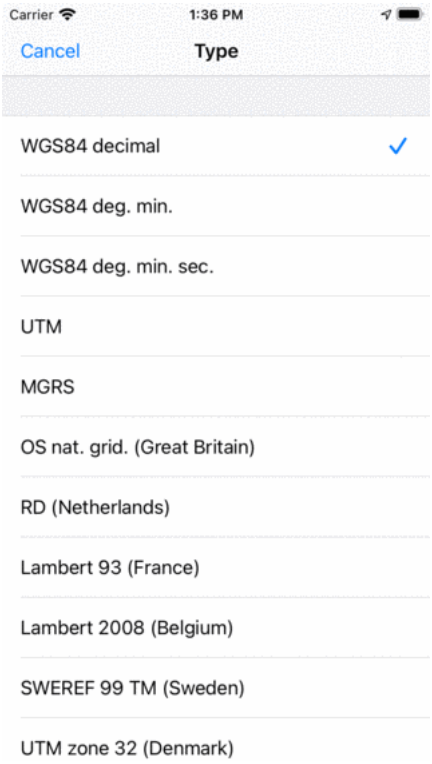


Fig. 2: *Het coördinatentype kiezen.*

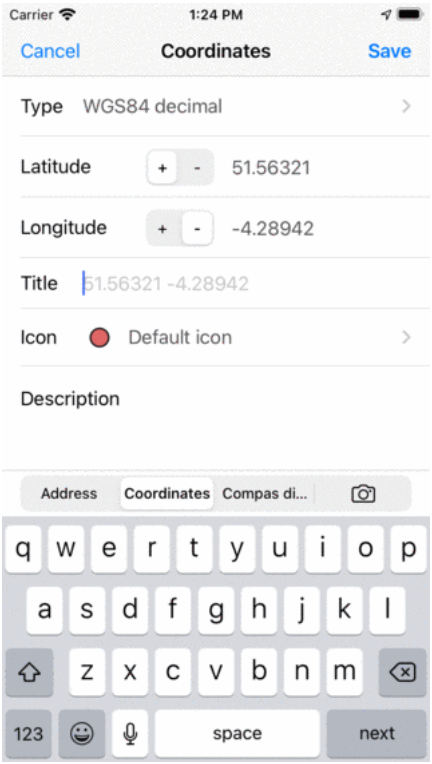


Fig. 3: *De coördinaten 51.56321 -4.28942 invoeren.*

Als voorbeeld zullen we nu de coördinaten invoeren: N 51°34’01.9” W 4°16’41.9”. Tot deze coördinaten moesten we het type wijzigen in WGS-graden, minuten, seconden. Hieronder ziet u een voorbeeld:

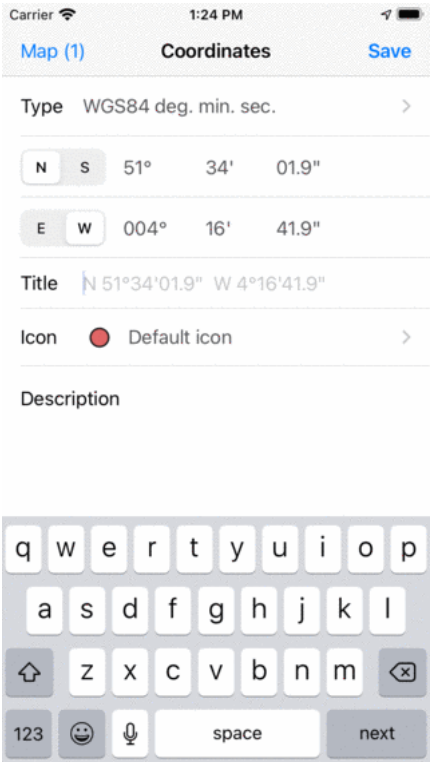


Fig. 4: *De coördinaten N 51°34’01.9” W 4°16’41.9” invoeren.*

We zijn opnieuw tevreden met de voorgestelde titel en druk op opslaan. De coördinaten worden opgeslagen en het coördinatenscherm wordt gewist, zodat u de volgende coördinaten kunt invoeren.

Gaan we nu de coördinaten van de Ordnance Survey National Grid invoeren, SS 41996 88847, zoals hieronder wordt geïllustreerd.

Nadat u op ‘Opslaan’ hebt gedrukt, worden de coördinaten opgeslagen en wordt het coördinatenscherm opnieuw gewist.

7.1.3 Op de kaart weergeven

Nadat u de coördinaten hebt ingevoerd, kunt u terugkeren naar het kaartscherm door op de kaartknop aan de linkerkant te drukken. Het aantal succesvol ingevoerde coördinaten wordt weergegeven op de kaartknop. Nadat u in de bovenstaande voorbeelden de drie coördinaten hebt ingevoerd en op ‘Kaart’ hebt getikt, ziet het hoofdscherm er als volgt uit:

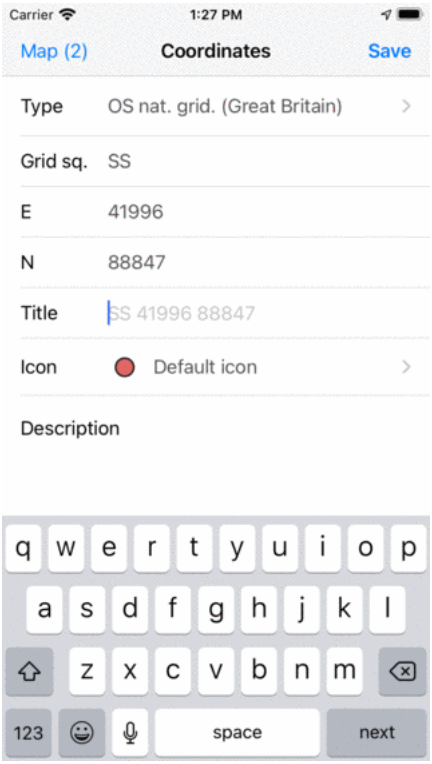


Fig. 5: *De coördinaten invoeren SS 41996 88847.*



Fig. 6: *Drie ingevoerde coördinaten worden als waypoints op de kaart gezet.*

7.1.4 Een lijst met coördinaten invoeren

Als u een lijst met coördinaten in tekstformaat hebt ontvangen, kunt u ze één voor één invoeren via het coördinateninvoerscherm, zoals hierboven is uitgelegd.

Het kan echter eenvoudiger zijn om deze coördinaten te selecteren en te kopiëren. Selecteer vervolgens het tabblad 'Adres' en druk dan lang op het zoekvak. Er verschijnt een plakknop, zoals wordt geïllustreerd in de onderstaande afbeelding:

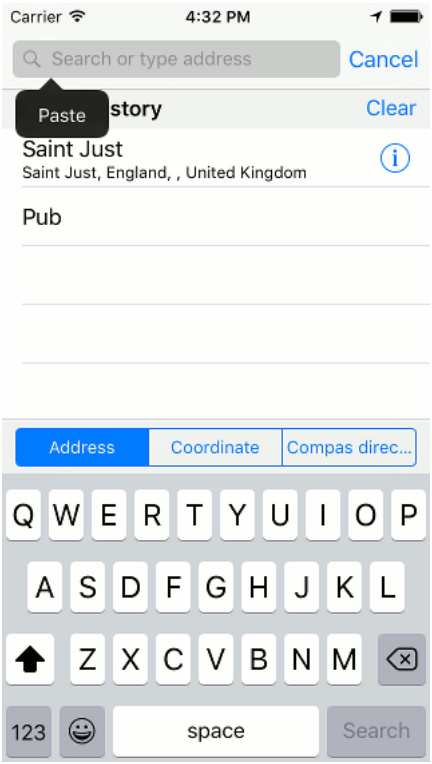


Fig. 7: *Een lijst met coördinaten in het zoekvak voor adressen plakken.*

Als u op 'Plakken' drukt, wordt de lijst met coördinaten ingevoegd en verwerkt. De resulterende coördinaten worden weergegeven in de lijst onder het zoekvak, zoals wordt geïllustreerd in de onderstaande afbeelding:

U kunt nu individuele coördinaten op de kaart laden door erop te tikken. Door lang op een resultaat te drukken, kunt u een selectie maken van de resultaten die u op de kaart wilt laden. Als u aan de onderkant rechterkant op 'Zoek' drukt, worden alle resultaten op de kaart geladen, zoals in de onderstaande afbeelding:

7.2 Coördinaten scannen

Topo GPS bevat een coördinatenscanner. De coördinatenscanner kan coördinaten scannen en ze op de kaart weergeven. De beste resultaten behaalt u door de coördinaten te scannen die op papier zijn afgedrukt. Het is ook mogelijk om de coördinaten te scannen die op een display worden weergegeven. Het scannen van handgeschreven coördinaten werkt niet zo goed.

Het scannen van coördinaten gaat meestal veel sneller en nauwkeuriger dan *het invoeren van de coördinaten*.

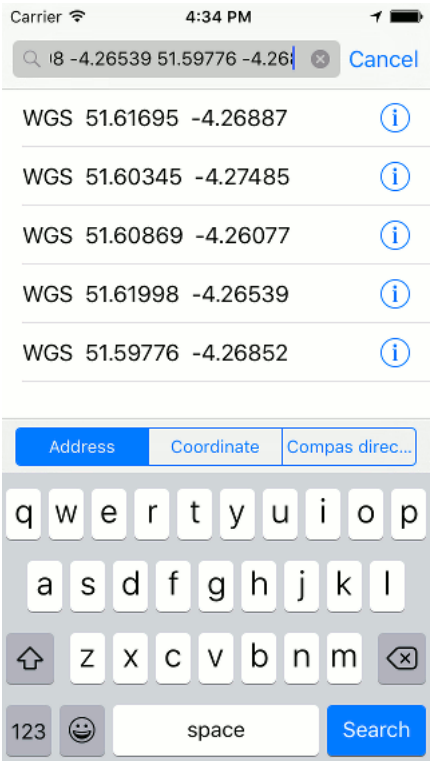


Fig. 8: *Er is een lijst met coördinaten in het zoekvak geplakt.*

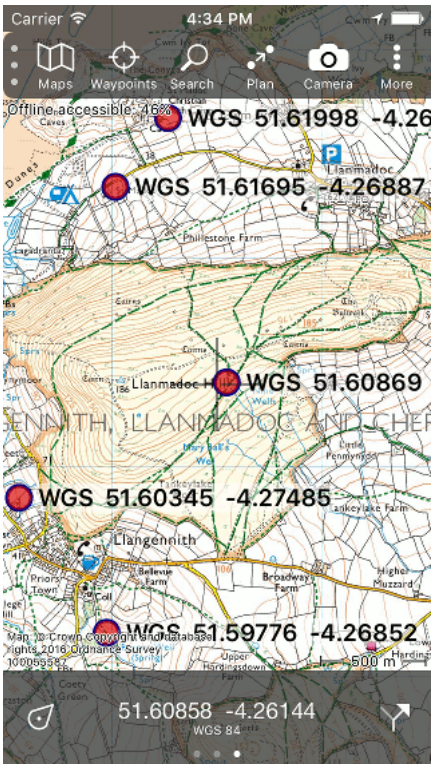


Fig. 9: *Er is een lijst met coördinaten op de kaart geplaatst.*

Tot de coördinatenscanner wordt geopend door op *Menu* > Zoek te tikken. Tik vervolgens op 'Coördinaten scannen' in de pop-up die verschijnt.

Tot het gebruik van de coördinatenscanner moet u Topo GPS toestemming geven voor toegang tot uw camera in de instellingen van het apparaat.

Als u de coördinatenscanner opent, ziet u het beeld van de camera. In het midden bevindt zich een lichtere rechthoek. Plaats die rechthoek boven de coördinaten. U kunt met twee vingers in- en uitzoomen om de rechthoek op de coördinaten scherp te stellen. De coördinaten moeten op één regel worden afgedrukt. Het is niet mogelijk om meerdere coördinaten tegelijk te scannen.

Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 10: *Coördinaten scannen met de coördinatenscanner.*

Als u de coördinaten in de rechthoek hebt geplaatst en de camera hebt scherpgesteld, worden de coördinaten automatisch herkend en op de kaart weergegeven, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Aan de bovenkant van het scherm ziet u de positie van de coördinaten op de kaart. Aan de onderkant ziet u de gescande afbeelding. U kunt het gebruiken om te controleren of de coördinaten correct zijn gescand. Als u op 'Opslaan' tikt, worden de coördinaten opgeslagen als *waypoint* en wordt het scherm van de coördinatenscanner opnieuw geopend. Als tweede voorbeeld zullen we de MGRS-coördinaten scannen:

Nadat de coördinaten zijn herkend, wordt opnieuw een kaart met de coördinaten getoond:

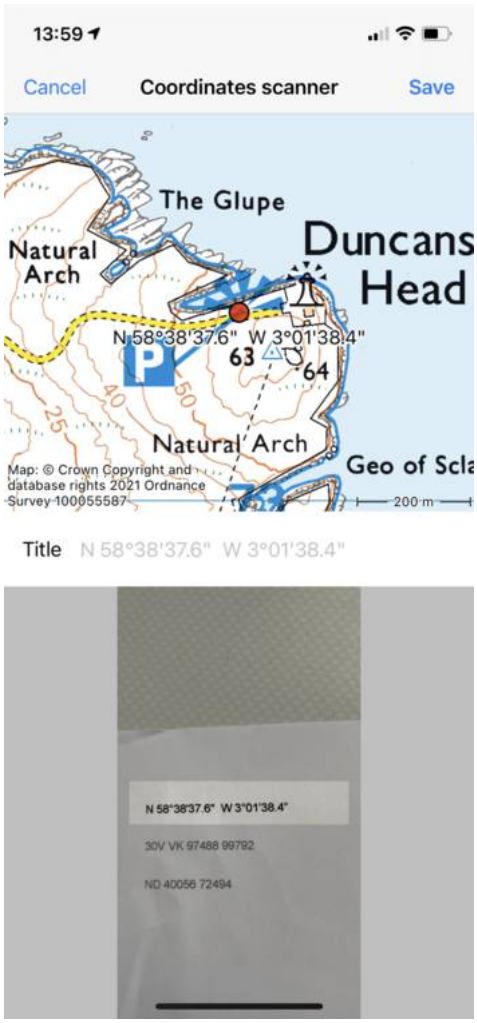


Fig. 11: *Coördinaten zijn gescand en worden op de kaart weergegeven.*

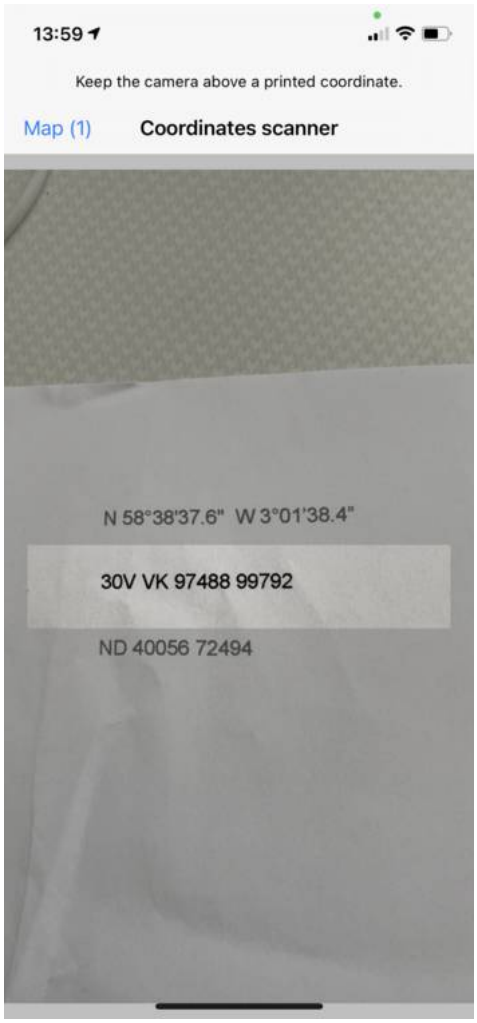


Fig. 12: *MGRS-coördinaten scannen*

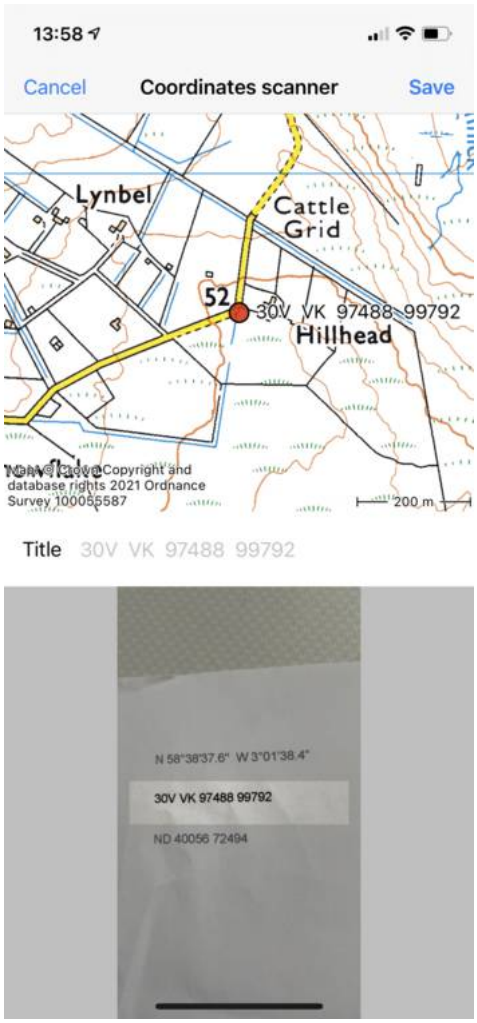


Fig. 13: *De MGRS-coördinaten zijn gescand en op de kaart weergegeven.*

U kunt opnieuw op ‘Opslaan’ tikken om de coördinaten op te slaan en terug te keren naar het scherm van de coördinatenscanner. Als laatste voorbeeld zullen we nu de coördinaten van de Ordnance Survey National Grid scannen:



Fig. 14: *OSNG-coördinaten scannen*

Nadat de coördinaten zijn herkend, wordt opnieuw een kaart met de coördinaten getoond:

Tik op ‘Opslaan’ om terug te keren naar het scherm van de coördinatenscanner.

In de linkerbovenkant van het scherm van de coördinatenscanner ziet u ‘Kaart (3) ‘. Het nummer naast de kaart geeft het aantal opgeslagen coördinaten aan. Als u op ‘Kaart’ tikt, keert u terug naar het hoofdscherm en wordt op de kaart ingezoomd naar de gescande coördinaten, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

De coördinatenscanner detecteert het te gebruiken coördinatensysteem. Voor landspecifieke coördinatensystemen die alleen getallen bevatten, kan soms het verkeerde coördinatensysteem worden gekozen. Tot er zeker van is dat het juiste coördinatensysteem wordt gebruikt, moet u de hoofdkaart centreren op het land dat het coördinatensysteem gebruikt dat u aan het scannen bent.

De volgende landspecifieke coördinatensystemen worden ondersteund in Topo GPS

ATM in Albanië — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australië SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA-zone — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA



Fig. 15: *De OSNG-coördinaten zijn gescand en op de kaart weergegeven.*

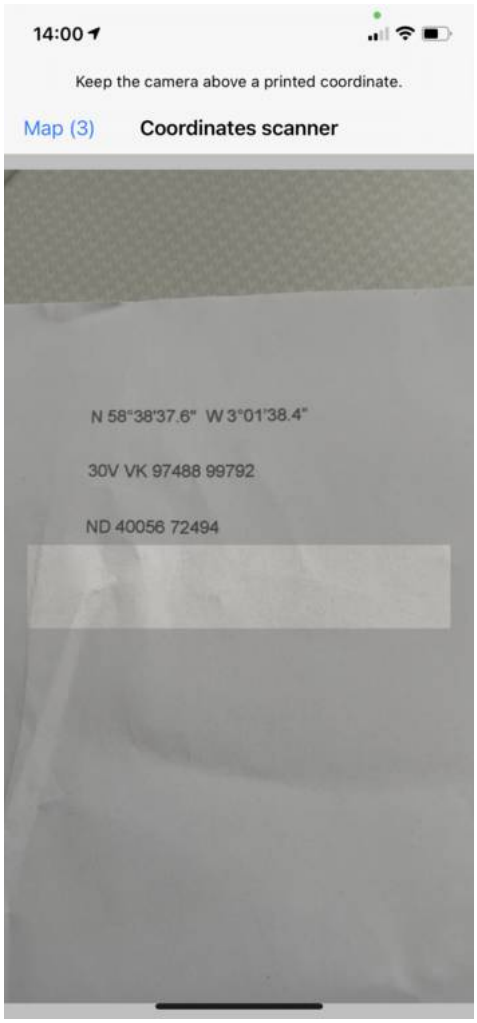


Fig. 16: *Het coördinatenscannerscherm met 3 opgeslagen resultaten.*

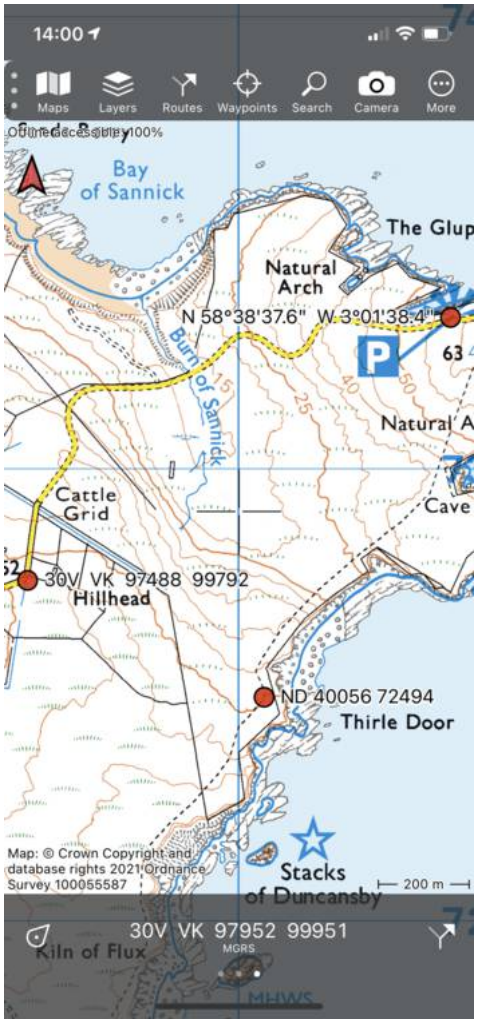


Fig. 17: *De drie gescande coördinaten worden weergegeven op de hoofdkaart.*

Lambert — GDA94 — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 MGA-zone — GDA94

Lambert uit België 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgarije BCCS — EPSG:7801

HRTM in Kroatië — EPSG:3765

Tsjechië/Slowakije SJTSK — EPSG:5514

Estland Estland 1997 — EPSG:3301

Faeröer Faeröer TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN — EPSG:5048

Frankrijk Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9846 Lambert CC47 49 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I Zone (Noord) — EPSG:27561 Lambert II Zone (midden) — EPSG:27562 Lambert III Zone (Zuid) — EPSG:27563 Lambert IV Zone (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Noord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Extendue) — EPSG:27572 Lambert III Carto (Sud) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Corse) — EPSG:27574

Duitsland Gauß-Krüger 3

Groot-Brittannië OS Nat. Raster. — EPSG:27700

Griekenland 87 — EPSG:2100

IJsland ISN 93 — EPSG:3057

Ierland ITM — EPSG:2157

Italië Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM-zone 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM-zone 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM-zone 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM-zone 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM-zone 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM-zone 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japan CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Letland, Latm — EPSG:10306

Litouwen Litum — EPSG:3346

Luxemburg LU30 — EPSG:2169

Maleisië RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Nederland RD — EPSG:28992

Nieuw-Zeeland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polen PL 92 — EPSG:2180

Roemenië RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenië Slovenië 1996 — EPSG:3794

Zuid-Korea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spanje SOC ED50 — UTM zone 29 ED50 — UTM zone 30 ED50 — UTM zone 31

Zweden SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7,5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2,5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2,5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Zwitserland LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Oekraïne Gauss-Krüger — UCS2000

HOOFDSTUK 8

Camera

Als u op *Menu* > Camera tikt, wordt de camera geopend. Als u een foto maakt, wordt er een *waypoint* aangemaakt op uw huidige locatie. De foto wordt toegevoegd aan het waypoint en kan worden weergegeven door het scherm met *waypointgegevens* te openen.

De pixelgrootte van de foto kan worden ingesteld in het gedeelte *Fotogrootte* van *de* instellingen.

De foto wordt ook opgeslagen in uw fotobibliotheek als u Topo GPS toegang geeft tot geselecteerde foto's uit uw fotobibliotheek *(iOS-instellingen > Topo GPS >* Foto's). De foto die is opgeslagen in Topo GPS is altijd een kopie van het origineel. Als u de foto verwijdert in Topo GPS, wordt deze niet verwijderd vanaf uw fotobibliotheek. En als u de foto verwijdert uit uw fotobibliotheek, wordt deze ook niet verwijderd uit Topo GPS.

De foto die is opgeslagen in Topo GPS en in de fotobibliotheek bevat de locatie en de richting waarin de foto is genomen, in de EXIF-metagegevens. Tot u wilt zien in welke richting de foto is genomen, moet u eerst het scherm met *waypointgegevens* openen. Tik vervolgens op de foto om deze in meer detail te bekijken. U kunt de richting op een kaart bekijken door op de infoknop in de balk aan de onderkant te tikken.

Als u een route opneemt, kunt u de waypoints met de foto's in de route opnemen. Als u de opgenomen route opslaat, zorg er dan voor dat de instelling „Routepunten opnemen" is ingesteld op „Aangemaakt tijdens opname". Vervolgens worden alle waypoints met foto's die op de kaart worden geladen en die tijdens de opname van de route worden aangemaakt, opgenomen in de opgeslagen opgenomen route. Andere mogelijk irrelevante waypoints en foto's worden dan niet toegevoegd.

HOOFDSTUK 9

Kompasrichting

Een kompasrichting is een lijn van een bepaalde lengte vanaf een bepaald punt in een bepaalde richting.

U kunt handmatig een kompasrichting maken of uitlezen met behulp van de *liniaal van de kaart*. Dit is meestal de snelste manier.

Als alternatief kunt u *handmatig een kompasrichting invoeren*, of de *kompasrichting op een route* aflezen, zoals hieronder wordt uitgelegd.

9.1 Handmatig een kompasrichting invoeren

Tot het toevoegen van een kompasrichting aan de kaart, tikt u op *Menu* > Zoek en tikt u op het onderdeel 'Kompasrichting invoeren'.

Het scherm met de richting van het kompas wordt weergegeven zoals in de onderstaande afbeelding:

In het scherm met de richting van het kompas kunt u vervolgens de volgende dingen invoeren:

- *Van*: Hier kunt u het beginpunt van de kompasrichting instellen. Meestal is dat uw huidige locatie. Als u op dit veld tikt, kunt u een andere locatie of coördinaten invoeren.
- *Afstand*: Hier kunt u de lengte van de kompasrichting invoeren in de weergegeven eenheden.
- *Hoek*: Hier kunt u de hoek invoeren ten opzichte van het ware noorden of het magnetische noorden. Als u geen waarde invoert, wordt de waarde gebruikt van de richting waarin u uw apparaat richt. Deze waarde wordt in dit veld als tijdelijke aanduiding in een lichtere kleur weergegeven.
- *Noorden*: Hier kunt u instellen naar welk soort noord de hoek verwijst. Als u een meetwaarde van een kompas invoert, kunt u die op magnetisch noord zetten, zodat een correcte correctie van de magnetische declinatie kan worden toegepast.
- *Omschrijving*: Optioneel kunt u een beschrijving toevoegen.

Als u alle waarden hebt ingevoerd, kunt u op 'Opslaan' tikken. De richting van het kompas wordt opgeslagen en is terug te vinden in het *routescherm*. U keert terug naar het hoofdscherm en de richting van het kompas wordt als route op de kaart weergegeven.

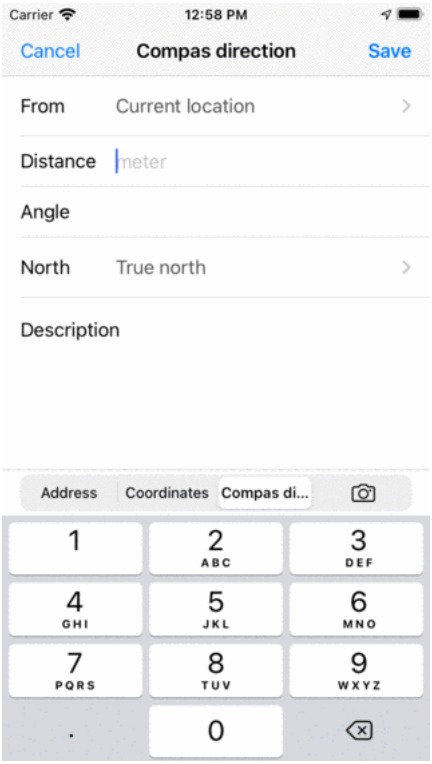


Fig. 1: *Het scherm met de richting van het kompas.*

Als voorbeeld creëren we nu een kompasrichting van 5000 m met een richting van 45 graden ten opzichte van het ware noorden. Het resultaat wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

Als u kompasrichtingen gebruikt, kan het ook nuttig zijn om *de echte noordpijl in te schakelen*. Dit is een pijl op het hoofdscherm die de richting van het ware noorden op de kaart aangeeft.

De *richting waarin u reist*, kan ook op het dashboard worden weergegeven.

9.2 Een kompasrichting vinden op een route

Tot het vinden van een kompasrichting moet u eerst *de routeparcoursmarkeringen inschakelen* in de instellingen.

Dan kunt u *een route naar een punt plannen*, bijvoorbeeld met de vervoermiddelen ‘kraaienvlieg’.

Als u dat doet en terugkeert naar het hoofdscherm, wordt de route met de kompasrichting op de kaart weergegeven. Hieronder ziet u een voorbeeld:

In het bovenstaande voorbeeld hebben we een ‘kraaienvliegroute’ gepland vanaf onze huidige locatie naar de Knowle Heuvel. De koersmarkeringen van de route worden op de route weergegeven. Van deze markeringen kunnen we zien dat we in 80 graden moeten reizen ten opzichte van het echte noorden om vanaf onze huidige locatie naar de Knowle Hill te komen.



Fig. 2: *Er is een kompasrichting aan de kaart toegevoegd.*



Fig. 3: *Een kompasrichting vinden.*

HOOFDSTUK 10

Afstanden en hoeken meten

10.1 Kaartlineaal

Tot het meten van afstanden en hoeken tussen twee punten in het hoofdkaartscherm kunt u de liniaal van de kaart gebruiken. Tot de liniaal van de kaart moet u eerst lang op de kaart drukken tot het icoon voor het aanmaken van waypoints verschijnt. Voeg vervolgens een tweede vinger toe (mogelijk met uw andere hand). Er wordt onmiddellijk een liniaal tussen de twee vingers getoond. Tik op macOS op het liniaalicoon aan de rechterkant van het venster.

Als u uw vingers beweegt, kunt u het begin- en eindpunt van de liniaal wijzigen. Als u het begin- of eindpunt in de buurt van een waypoint of uw huidige locatie plaatst, wordt het daar automatisch naartoe geklikt. Als u uw vingers loslaat, blijft de liniaal op zijn plaats. Een voorbeeld van de liniaal is weergegeven in de onderstaande afbeelding:

In het midden van de liniaal wordt de afstand tussen de twee punten weergegeven. Als er ruimte is, wordt ook de kompasrichting (ten opzichte van het ware noorden) vanaf het begin tot het eindpunt weergegeven. Het eindpunt heeft een pijlpunt zodat u de richting van de liniaal kunt afleiden.

U kunt de eenheid voor lengte en hoek wijzigen in de *instellingen*.

10.1.1 De liniaal van de kaart aanpassen

U kunt de positie, lengte en richting van de liniaal op de kaart op verschillende manieren wijzigen.

- Startpunt wijzigen: Plaats uw vinger op de liniaal (lichtgrijs) vlakbij het beginpunt en verplaats deze.
- Eindpunt wijzigen: Plaats uw vinger op de liniaal vlakbij het eindpunt en verplaats deze.
- Verplaats de liniaal zonder van lengte te veranderen: Plaats uw vinger op de liniaal in het midden en verplaats deze.
- Lengte wijzigen: Plaats twee vingers op de liniaal en beweeg ze uit elkaar om de lengte van de liniaal te vergroten. Beweeg de twee vingers naar elkaar toe om de lengte te verkleinen. Alleen het eindpunt zal veranderen, het startpunt blijft op dezelfde positie.

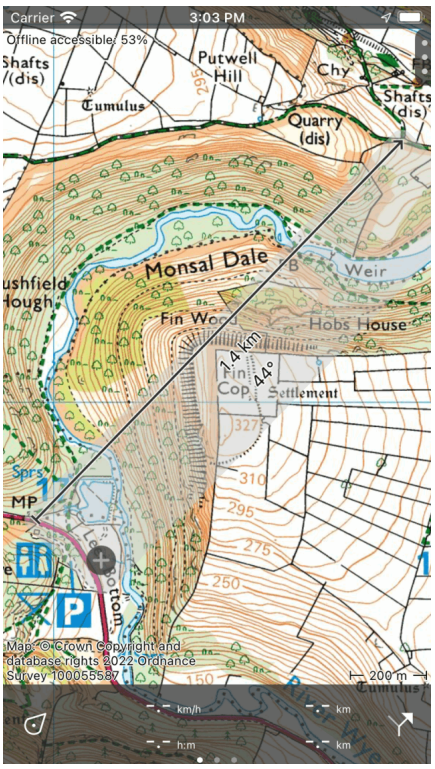


Fig. 1: *De liniaal van de kaart (druk met één vinger lang op de kaart en voeg dan een tweede vinger toe).*

- Roteren: Plaats twee vingers op de liniaal en houd de vinger zo dicht mogelijk bij het beginpunt. Beweeg alleen de tweede vinger om de liniaal te draaien. De lengte van de liniaal blijft hetzelfde, alleen de richting verandert. Hoewel de lengte van de liniaal gelijk blijft, kan de gemeten afstand variëren door te roteren. Dit is te wijten aan de gebruikte kaartprojectie, vooral wanneer u de mercatorprojectie gebruikt (zoals het geval is voor OpenStreetMap), kunt u duidelijke verschillen zien.

Als u de kaart verplaatst of inzoomt, blijft de liniaal op dezelfde locatie staan. Als u te ver in- of uitzoomt, verdwijnt de liniaal van de kaart tijdelijk. Het verschijnt weer als u naar achteren zoomt.

10.1.2 De liniaal van de kaart verwijderen

Tot slot, om de liniaal van de kaart te verwijderen, tikt u op de sluitknop met het kruisje op de liniaal.

10.1.3 Snel hoogteprofiel

Als de liniaal van de kaart zich in het *dekkingsgebied van de hoogte-extensie* bevindt, wordt er een profielicoon weergegeven op de liniaal van de kaart, als de liniaal lang genoeg is. Als u op dit profielicoon tikt en u hebt de hoogte-extensie gekocht, dan verschijnt *er een hoogteprofiel* aan de bovenkant van het scherm. Dit hoogteprofiel toont de hoogtes langs de lijn van de liniaal van de kaart. Als u de liniaal van de kaart verplaatst, wordt het hoogteprofiel automatisch bijgewerkt.

10.1.4 Naar een punt navigeren

U kunt de liniaal van de kaart gebruiken om naar een punt te navigeren. Voeg eerst de liniaal op de kaart toe, zoals hierboven uitgelegd. Verplaats vervolgens het beginpunt naar het icoon van de positiemarkering en het eindpunt naar de gewenste bestemming, zoals in de onderstaande afbeelding. De afstand en de hoek worden automatisch bijgewerkt terwijl u beweegt.

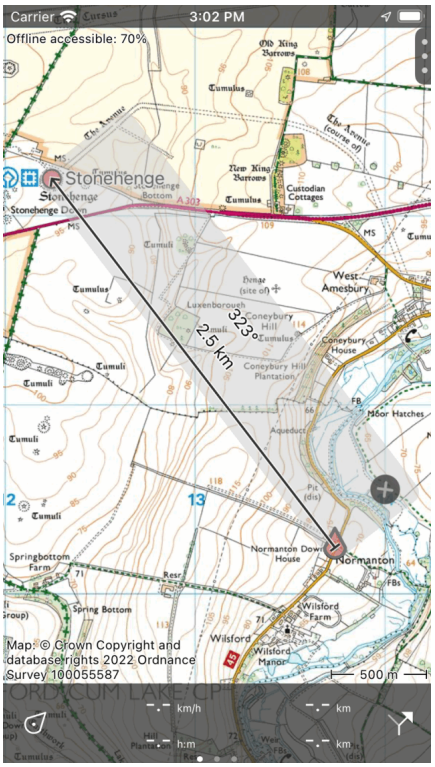


Fig. 2: *De liniaal van de kaart gebruiken om naar een punt te navigeren.*

10.1.5 Lange afstanden meten

De kortste weg tussen twee punten op aarde wordt een geodeet genoemd. Alleen korte afstanden, dit is een rechte lijn op een kaart, maar op grotere afstanden is het een bocht. Op de liniaal van de kaart wordt altijd een geodeet weergegeven. Hieronder ziet u een voorbeeld.

Soms past de geodeet niet op de liniaal. Als u het zichtbaar wilt maken, kan het soms helpen om de liniaal van de kaart te draaien. Als dat nog steeds niet is wat u wilt, gebruik dan de routeplanner om een route te plannen waarbij de vervoersmodus is ingesteld op ‘Kraaienvlieg’.

Op een geodeet varieert de richting van het kompas. Daarom geven we de kompasrichting alleen weer als deze weinig varieert. Als er meer dan één maateenheid varieert, tonen we een foutmarge, die aangeeft tussen welke waarden de kompasrichting varieert in de geodetische richting. Als de fout te groot is, wordt de richting van het kompas helemaal niet weergegeven.



Fig. 3: *De curve op de liniaal van de kaart is geen rechte lijn, maar een geodetische lijn.*

HOOFDSTUK 11

Hoogte-extensie

Het is mogelijk om Topo GPS uit te breiden met de hoogte-extensie. Met deze toevoeging kunt u het volgende doen:

- *De terreinhoogte (hoogte) weergeven* op het coördinatenpaneel van het dashboard.
- *Genereer snelle hoogteprofielen* met de kaartliniaal.
- *Genereer hoogteprofielen voor routes die zijn gepland met het transportmiddel hemelsbreed.*
- *Genereer nauwkeurigere hoogteprofielen* voor alle geplande routes.
- Genereer hoogteprofielen *voor routes zonder hoogteprofiel*.
- De profielen van de *hoogte boven de grond* en de hoogte boven de grond weergeven.

11.1 Dekking

De 'Hoogte-extensie' is een betaalde aanvulling en momenteel alleen beschikbaar voor Duitsland, Engeland, Wales, Frankrijk, Zwitserland, Oostenrijk, Nederland, België en Luxemburg. In de toekomst zullen we meer regio's toevoegen. Als u nu de 'Height-extensie' aanschaft, krijgt u ook toegang tot de regio's die in de toekomst zullen worden toegevoegd.

11.2 Aankoop van een hoogte-extensie

Tot de aanschaf van de hoogte-extensie moet u de kaart inzoomen op een van de regio's waar de hoogte-extensie beschikbaar is. Schuif het dashboard vervolgens twee keer naar links om het *coördinatenpaneel* weer te geven. Tik vervolgens op het coördinatenpaneel en kies 'Hoogte weergeven' in de pop-up die verschijnt. Dan verschijnt het aankoopscherm.

11.3 Terreinhoogte weergeven

Om de terreinhoogte in meters boven zeeniveau van een bepaald punt weer te geven, moet u het dashboard twee keer naar links schuiven om het *coördinatenpaneel* te openen. Dan wordt de terreinhoogte (hoogte) van het punt dat met het kruis in het midden van de kaart is aangegeven, naast de coördinaten weergegeven, zoals in het onderstaande voorbeeld:

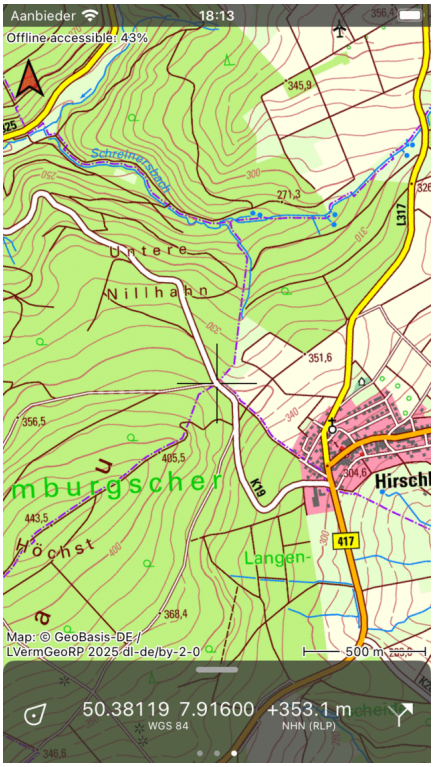


Fig. 1: *De terreinhoogte wordt naast de coördinaten op het dashboard weergegeven.*

U kunt op de hoogte tikken om informatie over de bron, de verticale referentie en de nauwkeurigheid te bekijken. U moet ver genoeg inzoomen op de kaart in een *regio waar de Hoogte-extensie beschikbaar is om de terreinhoogte* te bekijken.

Als u op de positiemarkering tikt, kunt u de terreinhoogte van uw huidige positie bekijken.

Als u op een punt tikt, wordt de terreinhoogte van dat punt net onder de coördinaten weergegeven in het scherm met waypointgegevens.

11.4 Snelle hoogteprofielen

Tot snel een hoogteprofiel langs een rechte lijn wordt verkregen, moet u de *liniaal van de kaart* activeren. Druk lang op de kaart om een icoon voor het aanmaken van waypoints te zien, en voeg vervolgens een tweede vinger toe om de liniaal te activeren. Als de liniaal van de kaart zich in het *bestreken gebied* bevindt en de liniaal lang genoeg is, verschijnt er een icoon voor het hoogteprofiel naast het sluitende kruisicoon. Als u op het icoon van het hoogteprofiel tikt, verschijnt er een profiel aan de bovenkant van het scherm. Dit is het hoogteprofiel langs de lijn van de liniaal van de kaart.

Als u de liniaal van de kaart verplaatst of de grootte ervan wijzigt, wordt het hoogteprofiel onmiddellijk bijgewerkt. U kunt het punt in het venster met het hoogteprofiel slepen om de hoogtes af te lezen. Het

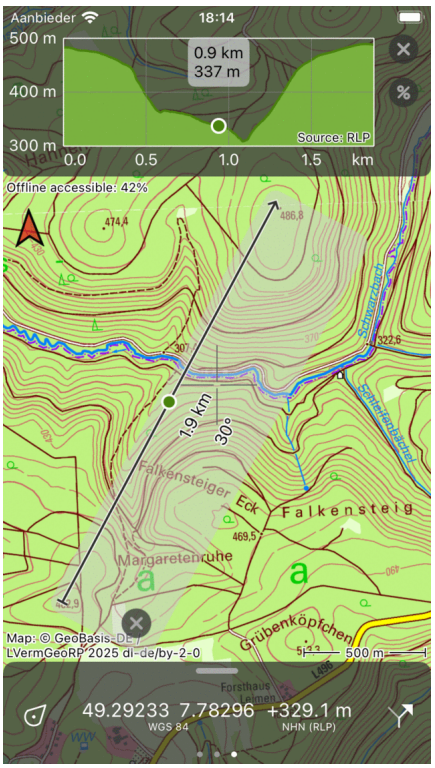


Fig. 2: *Er wordt een hoogteprofiel gegenereerd met behulp van de liniaal van de kaart.*

punt is ook afgebeeld op de liniaal van de kaart, zodat u gemakkelijk de locatie van het punt in het hoogteprofiel op de kaart kunt zien.

U kunt in- en uitzoomen op het profiel door twee vingers op het profielvenster te plaatsen en ze vanaf of naar elkaar toe te bewegen.

Als u op het procentuele icoon naast het profiel tikt, wordt een hellingsprofiel gegenereerd. Afhankelijk van de hellingseenheden die zijn ingesteld in de Topo GPS-instellingen, wordt ofwel het hellingspercentage ofwel de hellingshoek weergegeven. Zo kunt u snel zien hoe steil een bepaalde lijn is.

11.5 Hoogteprofielen voor routes gepland met behulp van hemelsbreed

Als u *de hoogte-extensie niet hebt geactiveerd*, hebben routes die gepland zijn met de transportmodus hemelsbreed geen hoogteprofiel. De aankoop van de hoogte-extensie zorgt ervoor dat de *routes die zijn gepland* met behulp van de transportmiddelen ‘kraaienvlieg’ automatisch een hoogteprofiel krijgen zodra de route zich in het *bestreken gebied van de* Hoogte-extensie bevindt. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

In het voorbeeld is een Hemelsbrede route gepland. Aan de onderkant wordt de totale stijging langs de route weergegeven. Als u op de totale stijging tikt, wordt het hoogteprofiel weergegeven.

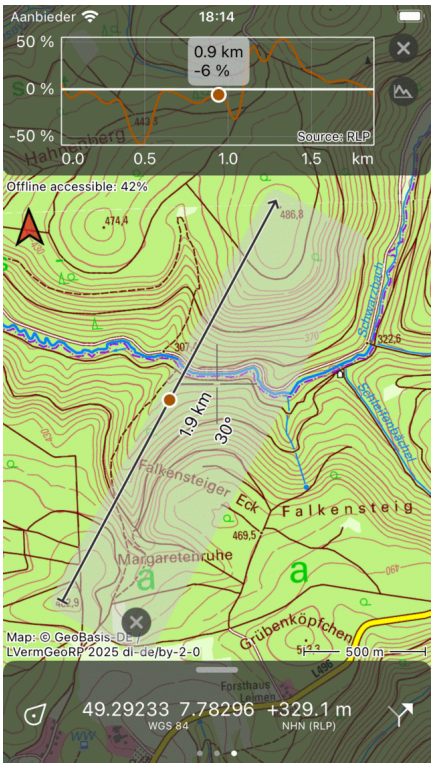


Fig. 3: *Er wordt een hellingsprofiel gegenereerd met behulp van de liniaal van de kaart.*

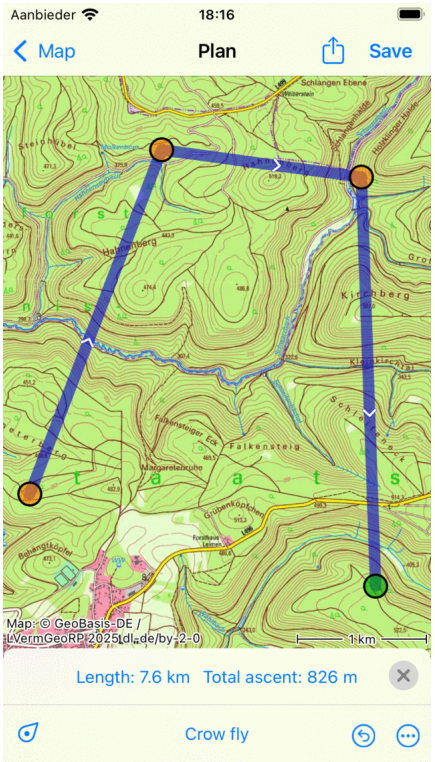


Fig. 4: *Met de hoogte-extensie krijgen de door hemelsbreed geplande routes een hoogteprofiel.*

11.6 Overige hoogteprofielen voor geplande routes

De hoogte-informatie die wordt gebruikt in de hoogte-extensie is gebaseerd op zeer nauwkeurige digitale terreinmodellen, verkregen door middel van laserscanning van het terrein door vliegtuigen. De verticale en horizontale nauwkeurigheid is veel hoger dan in de hoogtegegevens die worden gebruikt in de routeplanner zonder de hoogte-extensie. Als u de hoogte-extensie hebt gekocht, zijn de hoogteprofielen gebaseerd op de nauwkeurige digitale terreinmodellen. Als gevolg hiervan zal de berekende hoeveelheid totale stijging ook nauwkeuriger zijn.

11.7 Genereer hoogteprofielen voor routes zonder hoogteprofiel

Als u een route hebt geïmporteerd die geen route heeft, wordt er automatisch een hoogteprofiel gegenereerd als u het *scherm met routegegevens* van de route opent. Als de route lang is, moet u misschien op de knop 'Hoogteprofiel genereren' tikken. Het kan even duren voordat het hoogteprofiel verschijnt, omdat soms hoogte-informatie eerst moet worden gedownload.

11.8 Genereer terreinhoogteprofielen voor opgenomen routes

Als u een route hebt opgenomen, wordt de hoogte bepaald door de GPS en/of barometer van het apparaat. Soms zijn de hoogtegegevens die op deze manier worden verkregen nogal onnauwkeurig, met grote schommelingen. Daarom tonen we ook het terreinhoogteprofiel onder het geregistreerde hoogteprofiel in het scherm met *routegegevens*. Dit terreinhoogteprofiel zou beter bruikbaar kunnen zijn en een betrouwbaardere schatting geven van de totale stijging. Soms is het hoogteprofiel van het terrein echter heel anders vanaf het werkelijke profiel, bijvoorbeeld wanneer iemand een brug over een vallei oversteekt. Deze brug wordt opgenomen in het opgenomen hoogteprofiel, maar niet in het terreinhoogteprofiel dat de vorm van de vallei volgt.

11.9 Hoogte t.o.v. maaiveld

Vooral als u in de lucht bent, kan het interessant zijn om een schatting te krijgen van de hoogte ten opzichte van de grond. De hoogte vanaf de GPS (hoogte) is de hoogte ten opzichte van het gemiddelde zeeniveau. Als u daar de hoogte van het terrein vanaf trekt, krijgt u de hoogte boven de grond. Als u op de positiemarkering tikt, kunt u uw huidige hoogte bovengronds zien.

Als u een route hebt opgenomen, kunt u het profiel van de hoogte boven de grond bekijken in het scherm met routegegevens. Als de route vanuit de lucht is, staat de hoogte boven het profiel al onder het terreinhoogteprofiel. Zo niet, dan kunt u op het hoogteprofiel tikken om de profielgegevens te bekijken, en vervolgens kunt u aan de bovenkant van het scherm de profielweergave naar de hoogte boven de grond zetten.

11.10 Technische gegevens van de hoogte-extensie

11.10.1 Downloaden

De hoogte-informatie wordt opgeslagen in tegels met een afmeting van 4 km x 4 km. Deze tegels moeten vanaf onze server worden gedownload en worden op uw apparaat opgeslagen. U kunt de hoogte-informatie van een bepaalde regio downloaden door op 'Offline toegankelijk' aan de linkerkant van het scherm te tikken om het scherm voor het downloaden van de kaart te openen. Blader vervolgens naar de onderkant naar de sectie 'Hoogtemodellen'. Hier kunt u op 'Download' tikken om de hoogtemodellen te downloaden voor de momenteel zichtbare regio. U kunt ook hoogtemodellen verwijderen om opslagruimte vrij te maken.

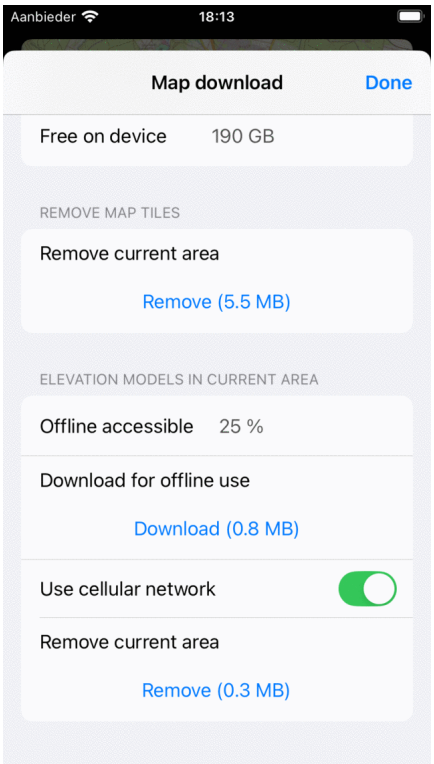


Fig. 5: *Digitale hoogtemodellen downloaden voor offline gebruik.*

Als u de hoogtemodellen offline toegankelijk hebt gemaakt, kunt u hoogtes bekijken en profielen genereren zonder internetverbinding. U kunt dit testen door uw apparaat tijdelijk in vliegtuigmodus te zetten terwijl wifi is uitgeschakeld.

11.10.2 Nauwkeurigheid

De hoogtes in de hoogte-extensie worden berekend vanaf digitale terreinmodellen. Dit zijn zeer nauwkeurige grote datasets, waarbij de hoogte meestal elke 1 m wordt bepaald met behulp van een laser vanaf een vliegtuig. In de oorspronkelijke dataset waren de hoogtes nauwkeurig tot op ongeveer 0,1 m. We hebben de nauwkeurigheid echter op een geavanceerde manier iets verlaagd om een gegevensgrootte te verkrijgen die beheersbaar is voor een app. Onze beweerde nauwkeurigheid is: 95% van de hoogtes verschilt minder dan 0,5 m vanaf de oorspronkelijke meting. Dit is een perfecte nauwkeurigheid voor buitenactiviteiten. Niet elke hobbel is merkbaar, maar kleine dijken wel.

11.10.3 Privacy

Tot het bepalen van een hoogte met behulp van de Hoogte-extensie, wordt eerst de benodigde hoogtetegel van 4 km x 4 km bepaald. Als de tegel niet op uw apparaat is opgeslagen, wordt deze automatisch gedownload vanaf onze server. Vervolgens wordt de hoogte bepaald vanaf deze hoogtetegel op uw apparaat. Er worden nooit coördinaten naar onze server gestuurd. De hoogte-extensie is zeer privacyvriendelijk. We kunnen op geen enkele manier de posities van uw punten of routes bekijken, als u een hoogte- of hoogteprofiel bepaalt.

HOOFDSTUK 12

Instellingen

Het instellingenscherm kan worden geopend door op het onderdeel ‘Overig’ in *het* Menu te tikken. Tik vervolgens op ‘Instellingen’ in de pop-up die verschijnt.

Een voorbeeld van het instellingenscherm wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:



Fig. 1: *Het instellingenscherm.*

Het instellingenscherm bevat de volgende secties:

12.1 Schermoriëntatie

Door in de instellingen *de* schakelaar 'Vergrendelen' in te schakelen, kunt u het scherm zodanig vergrendelen dat het niet draait als u uw apparaat draait.

Tot slot schakelt u eerst 'Vergrendelen' uit om het scherm in de gewenste richting te vergrendelen. Vervolgens draait u uw apparaat naar de gewenste richting en schakelt u 'Vergrendelen' in.

Als de vergrendeling is uitgeschakeld en het scherm niet draait als u uw apparaat draait, moet u het 'Control Center' aanvinken. Veeg vanaf de rechterbovenhoek van uw scherm omlaag om het Control Center te openen. Tik op de knop Oriëntatievergrendeling als deze is ingeschakeld.

12.2 Uitschakelen van het kaartscherm

Met de instelling 'Automatische vergrendeling' in de *instellingen* kunt u bepalen of het *hoofdscherm* automatisch moet worden uitgeschakeld en vergrendeld na een periode van inactiviteit door iOS. Als u deze instelling uitschakelt, wordt het *hoofdscherm* niet uitgeschakeld.

Stel dat u uw apparaat op uw fiets monteert. Dan kan het handig zijn dat het hoofdscherm continu aan blijft staan. Dus in dat geval moet u 'Automatische vergrendeling' uitschakelen.

Als u *de oriëntatie van een iPhone hebt vergrendeld* in de normale stand (staand), dan verschijnt de optie 'Cover camera'.

Als u de instelling 'Cover camera' inschakelt, wordt het kaartscherm automatisch uitgeschakeld als u de camera aan de voorkant bedekt. Op oudere iPhones wordt het scherm onmiddellijk uitgeschakeld. Op de nieuwste iPhones wordt het scherm na ongeveer vijf seconden uitgeschakeld. Het scherm verschijnt onmiddellijk wanneer de camera onbedekt is.

Het wordt aanbevolen om de optie 'Cover camera' in te schakelen wanneer u naar buiten gaat. Als u uw iPhone in uw zak steekt, wordt het scherm onmiddellijk uitgeschakeld, wat energie bespaart. Als u ook de optie automatische vergrendeling uitschakelt, verschijnt het kaartscherm onmiddellijk wanneer u uw iPhone ontdekt.

Let op, als de automatische vergrendeling is uitgeschakeld, hoeft u uw wachtwoord niet in te voeren wanneer het scherm weer verschijnt. Dit is handig, maar ook minder veilig.

12.3 Stijlen

In de sectie 'Stijlen' van de *instellingen* kunt u het uiterlijk van de kaart, de record-, plan- en routelijnen instellen. Bovendien kunt u het uiterlijk van de *positiemarkering* bepalen.

12.3.1 Kaart

U kunt de kaartstijl in Topo GPS instellen op ‘Normaal’ of ‘Donker’. De normale stijl heeft lichte kleuren. Hieronder ziet u een voorbeeld van de donkere kaartstijl:



Fig. 2: *De donkere kaartstijl.*

Als u Topo GPS’s nachts gebruikt, is het misschien beter om de kaartstijl in te stellen op ‘Donker’. De kaart is dan veel donkerder, zodat u gemakkelijker naar het scherm kunt kijken. De legenda van de kaart is ook aangepast voor de donkere modus. We raden u aan de instelling ‘Donker’ in kaartstijl te combineren met de weergave-instelling ‘Donker’ van uw apparaat. Dan hebben ook alle interface-elementen een donkere achtergrond.

Het is ook mogelijk om de kaartstijl rechtstreeks op het hoofdscherm te wijzigen via *Menu > Kaarten*. Tik op ‘Naar donker/lichte kaart wijzigen’ in de pop-up die verschijnt.

12.3.2 Neem op, plan en routeer lijnen

Tot de kleur van de record-, plan- of routelijn te wijzigen, tikt u op het betreffende onderdeel in het gedeelte ‘Stijlen’ van de *instellingen*. Er verschijnt een scherm waarin u de eigenschappen van de regel kunt instellen.

Als u op routelijnen tikt, ziet u dat er 10 verschillende routelijnen zijn. De eerste routelijn is voor de eerste geladen route op de kaart, de tweede voor de tweede geladen route, enz.

Als voorbeeld tonen we nu onder het scherm waarin u de lijneigenschappen van de opgenomen route kunt wijzigen:

U kunt de kleur wijzigen met de schuifregelaar Rood/Groen/Blauw. Het is ook mogelijk om de kleur te wijzigen met een kleurenkiezer door op ‘Kies kleur’ te tikken onder de schuifregelaars. De transparanti-

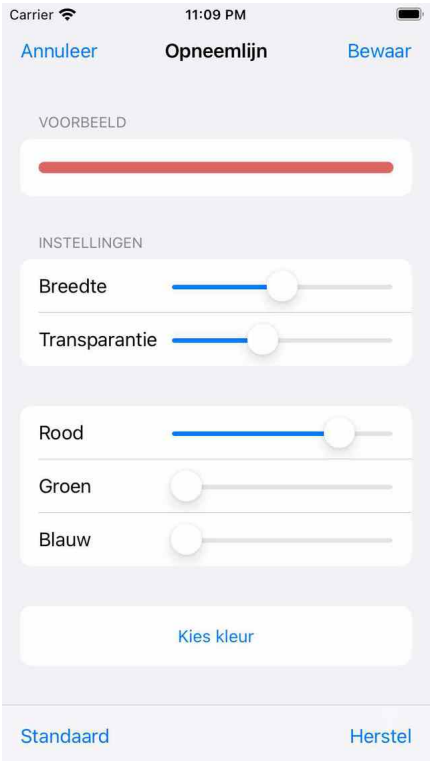


Fig. 3: *De eigenschappen van de recordregel wijzigen.*

eschuifregelaar bepaalt hoe transparant de lijn is. Een beetje doorzichtig zodat u de kaart achter de routelijn kunt zien.

Het is ook mogelijk om de lijnstijl van een individuele route in te stellen. Dit kan worden gedaan via *routegegevens > route bewerken*. Tik op 'Lijnstijl bewerken' in de pop-up die verschijnt en schakel 'Gebruik standaard lijnstijl' uit. Tot u de lijnstijl van een reeks routes tegelijk wilt wijzigen, gaat u eerst naar het scherm met opgeslagen routes (Menu > Routes > Opgeslagen routes). Tik vervolgens op Meer > Selecteren en selecteer de routes en/of mappen. Tik vervolgens op 'Meer > Lijnstijl bewerken' in de linkerkant om de lijnstijl van de geselecteerde routes te wijzigen.

12.3.3 Positiemarker

De standaardpositiemarkering heeft een rode kleur. Voor de zichtbaarheid is het misschien beter om de kleur van de positiemarkering soms te wijzigen. Tik op de positiemarkering in het gedeelte 'Stijlen' van de *instellingen*. Er wordt een scherm weergegeven met beschikbare alternatieve positiemarkeringen. U kunt kiezen tussen een rode, paarse, blauwe, groene of gele positiemarkering. Als u op een positiemarkering tikt, wordt deze gewijzigd.

Hieronder ziet u een voorbeeld van een kaart met een paarse positiemarkering:

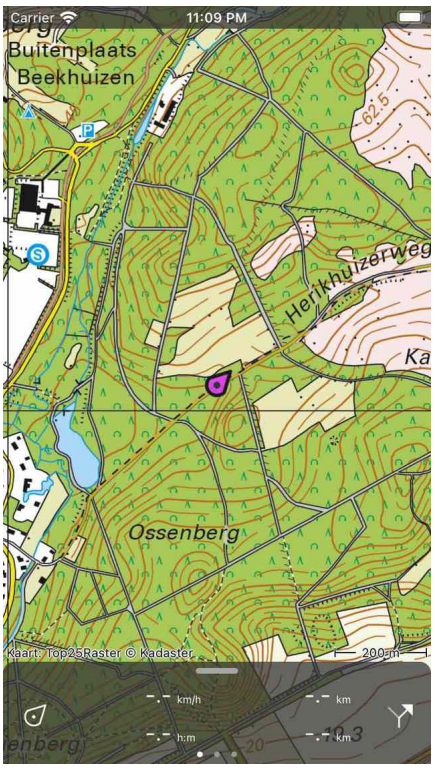


Fig. 4: *De positiemarkering was ingesteld op paars*

12.4 Routes

In het gedeelte 'Routes' van de *instellingen* kunt u route-afstandsmarkeringen, voor knooppunt-netwerkroutes in- en uitschakelen.

12.4.1 Afstandsindicatoren

Afstandsindicatoren zijn markeringen die regelmatig op de route verschijnen om de afstand vanaf het startpunt aan te geven. Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnen deze markeringen op alle routes die op de hoofdkaart zijn geladen. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:

12.4.2 Indicatoren voor de route

Richtingaanwijzers zijn markeringen die regelmatig op de route verschijnen om de koers (richting van de route ten opzichte van het ware noorden) op het punt van de markering aan te geven. Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnen deze markeringen op alle routes die op de hoofdkaart zijn geladen. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande afbeelding:



Fig. 5: *Afstandsindicatoren zijn ingeschakeld.*



Fig. 6: *Indicatoren voor de route zijn ingeschakeld.*

12.4.3 Gesproken routeaanwijzingen

Als u een netwerk van knooppunten, zoals het fietsknooppuntennetwerk of het netwerk van wandelknooppunten, op de kaart hebt geladen, en u hebt een route langs deze knooppunten op de kaart geladen, dan verschijnen de knooppunten op het dashboard. Als u 'Gesproken instructies' inschakelt en u zich in de buurt van het volgende knooppunt bevindt, zal een stem u vertellen welk knooppunt u nadert en wat het toekomstige knooppunt is. Het scherm moet ingeschakeld zijn om dit te laten werken, daarom is dit alleen nuttig in combinatie met *het uitschakelen van de automatische schermvergrendeling*.

12.5 Toon op kaart

In de sectie 'Tonen' van de *instellingen* kunt u de volgende instellingen in- en uitschakelen:

12.5.1 Locatienauwkeurigheid

Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnt er een cirkel die de nauwkeurigheid van de positiebepaling aangeeft rond de *positiemarkering*.

12.5.2 Ware noorden

Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnt er altijd een pijl die naar het ware noorden wijst op de linkerbovenkant van het *hoofdscherm*. Op de meeste topografische kaarten wijst de bovenkant van de kaart niet precies naar het ware noorden.

12.6 Kaart

In de sectie 'Kaart' van de *instellingen* vindt u de schakelaar 'Extra zoom'. Als u deze schakelaar inschakelt, kunt u tot 8 keer zo ver inzoomen op de kaart zonder deze in te schakelen. Het nadeel is dat de kaarten korrelig worden als je zo ver inzoomt.

Waypoints die heel dicht bij elkaar liggen, kunnen gemakkelijker van elkaar worden gescheiden door deze schakelaar in te schakelen.

12.7 Eenheden

In de sectie-eenheden van de *instellingen* kunt u de eenheden lengte/snelheid, hoek en helling instellen.

De lengte/snelheid kan worden ingesteld op Metrisch (m, km, km/h), Imperiaal (ft, mi, mph) of Nautisch (ft, NM, kt).

De hoekeenheid kan worden ingesteld op Graden (°, 360), Gon (400), NAVO mil (6400), Miliradiaal (6283), Zweedse streck (6300) en Finish streck (6000). Het getal tussen haakjes geeft aan hoeveel eenheden er in een volledige cirkel passen.

De hellingseenheid kan worden ingesteld op percentage (%) of graden (°).

Hieronder een voorbeeld van het hoofdscherm met imperiale eenheden:



Fig. 7: *Het hoofdscherm met imperiale eenheden*

12.8 Coördinaten

In de sectie ‘Coördinaten’ van de *instellingen* kunt u bepalen welke coördinatentypen worden weergegeven in de app. De coördinatentypen die worden weergegeven in het *scherm met waypoint-gegevens*, het *huidige locatiescherm* en het *coördinatenpaneel* worden bepaald door deze instelling.

Als u op de weergegeven coördinatentypen tikt, verschijnt er een scherm waarin u coördinaattypen kunt in- en uitschakelen. Een voorbeeld van dit scherm wordt hieronder getoond:

In de afbeelding hierboven zijn alleen decimaal WGS84 en het nationale raster van Ordnance Survey ingeschakeld. Met de handgrepen aan de rechterkant kunt u de volgorde van de weergegeven coördinaten bepalen. Als u naar het scherm met waypointgegevens gaat, ziet u in de sectie ‘Coördinaten’ dat ook alleen deze coördinatentypen worden weergegeven:

Als tweede voorbeeld schakelen we nu andere coördinaattypen in, zoals MGRS, WGS84-graden, minuten, seconden en UTM. Het instellingenscherm ziet er dan als volgt uit:

In het scherm met waypointgegevens worden in de sectie ‘Coördinaten’ dan alleen de MGRS-, WGS84-gradenminuten, seconden en UTM-coördinaten weergegeven:

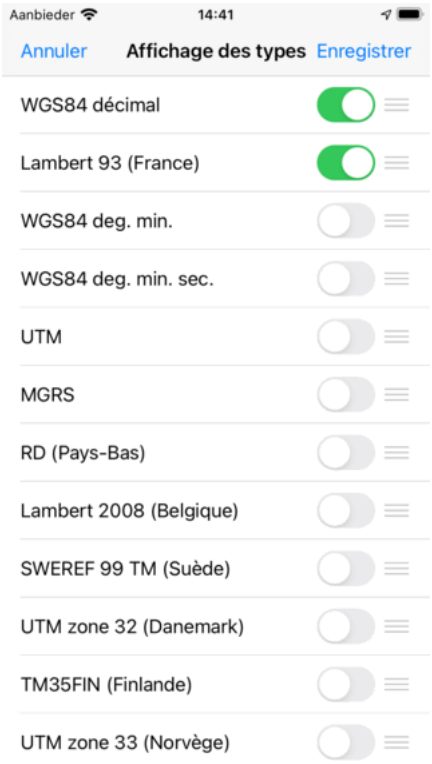


Fig. 8: *De weergegeven coördinatentypen instellen.*

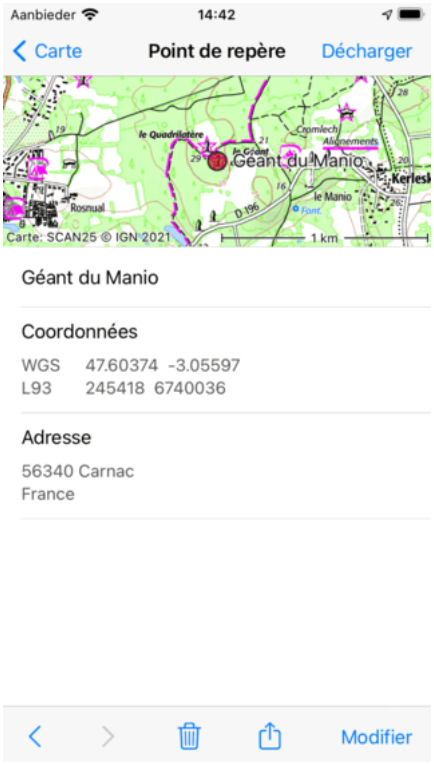


Fig. 9: *Alleen de decimalen van de WGS84 en de coördinaten van de Ordnance Survey National Grid worden weergegeven in het scherm met waypointgegevens.*

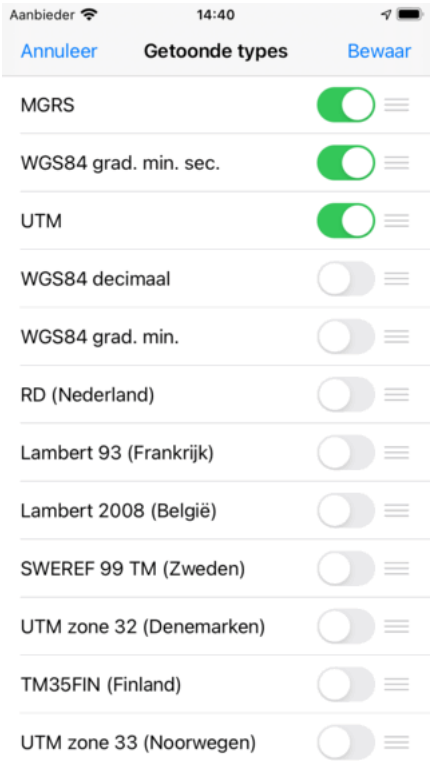


Fig. 10: *De weergegeven coördinatentypen instellen.*

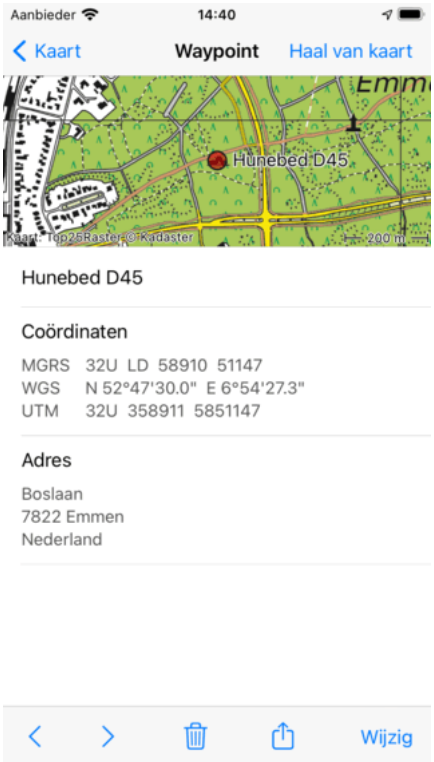


Fig. 11: *Alleen MGRS-, WGS84-gradenminuten, seconden en UTM-coördinaten worden weergegeven.*

12.9 Kaarttegels downloaden

In de sectie 'Kaarttegels downloaden' van de *instellingen* vindt u de schakelaar 'Gebruik een mobiel netwerk'.

Als u 'Gebruik een mobiel netwerk' uitschakelt, worden kaarttegels nooit via een mobiel netwerk gedownload. Dit kan ongewenste mobiele downloads voorkomen als u de kaart verplaatst naar een gebied waar de kaarttegels niet *offline zijn opgeslagen*. Het beperken van mobiele downloads kan u geld besparen, afhankelijk van uw contract. Het nadeel is dat u soms *grijze kaarten* kon zien.

Als u 'Gebruik een mobiel netwerk' inschakelt, kunnen kaarttegels via een mobiel netwerk worden gedownload. Bovendien moet u Topo GPS inschakelen om het mobiele netwerk te gebruiken in de instellingen van *het apparaat*.

12.10 Met één tik in- en uitzoomen

In Topo GPS kunt u met één tik op het kaartscherm in- of uitzoomen. Als u op de onderkant tikt, wordt er standaard ingezoomd. Als u op de bovenkant tikt, zoomt u uit.

In de sectie 'Single tap zoom/in out' van de *instellingen* kunt u het gedrag van de zoom met één tik bepalen.

U kunt kiezen uit de volgende opties:

- *Onder/boven* - Tikken op de onderkant is inzoomen, tikken op de bovenkant is uitzoomen.
- *Boven/Onder* - Tikken op de bovenkant is inzoomen, tikken op de onderkant is uitzoomen.
- *Links/rechts* - Als u op de linkerkant tikt, zoomt u in, als u op de rechterkant tikt, zoomt u uit.
- *Rechts/Links* - Tikken op de rechterkant is inzoomen, tikken op de linkerkant is uitzoomen.

12.11 Meldingen

In het gedeelte Meldingen van de *instellingen* kunt u de systeemwaarschuwingen beheren die door de Topo GPS-app worden verzonden. Momenteel is er maar één schakelaar beschikbaar: Waarschuwing bij afwijken van de route. Indien ingeschakeld, zal de app u waarschuwen als u afdwaalt vanaf een route die u volgt. Houd er rekening mee dat u voor deze functie uw route moet *vastleggen*.

Als u eenmaal een route op de kaart hebt geladen en u 25 meter of meer van het pad afwijkt, geeft Topo GPS een hoorbare waarschuwing af, zelfs als de app op de achtergrond draait. Deze handige waarschuwing zorgt ervoor dat u snel op de hoogte wordt gebracht als u in een onbedoelde richting begint te rijden.

12.12 Zoekresultaten

In de sectie 'Zoekresultaten' van de *instellingen* kunt u verschillende opties voor het *zoeken naar adressen en* plaatsen beheren.

Als u 'Opslaan als waypoint' inschakelt, worden alle zoekresultaten die u aan de kaart toevoegt automatisch opgeslagen als waypoint *en verschijnen ze in het waypointsscherm*.</ref>

Als u 'Geschiedenis opslaan' inschakelt, worden alle zoekopdrachten opgeslagen in de *zoekgeschiedenis*.

12.13 Adressen

In het gedeelte Adressen van de *instellingen* kunt u kiezen of de app automatisch de adressen van specifieke punten opzoekt.

Als de instelling 'Automatisch zoeken' is ingeschakeld, haalt Topo GPS locatieadressen op om een nauwkeurig adres te geven voor uw punten en uw huidige positie. Houd er rekening mee dat een actieve internetverbinding vereist is om deze functie te gebruiken.

Zodra de adressen zijn opgehaald, worden ze weergegeven op het scherm met *waypointgegevens en op het scherm* van de *huidige locatie*.

Privacyverklaring: Voor een hoger niveau van privacy kunt u er de voorkeur aan geven deze functie uitgeschakeld te laten. Zo voorkomt u dat de app netwerkaanvragen indient die uw huidige locatie of de locaties van uw gespaarde punten bevatten.

12.14 Camera

In het gedeelte 'Camera' van de *instellingen* kunt u de pixelgrootte bepalen van de foto's die met de *camera* zijn gemaakt.

U kunt kiezen tussen:

- *Klein*: 1024 x 768 pixels
- *Normaal*: 1536 x 1152 pixels
- *Groot*: 2048 x 1536 pixels
- *Extra groot*: 2560 x 1920 pixels

Grotere fotoformaten betekenen scherpere foto's, maar ze hebben ook meer opslagruimte nodig.

Deze instelling is alleen relevant voor de foto's die zijn opgeslagen in Topo GPS. Foto's die in uw *fotobibliotheek* zijn opgeslagen, worden altijd in de oorspronkelijke resolutie opgeslagen.

12.15 Dashboard

In de sectie 'Dashboard' van de *Instellingen* kunt u de knop kiezen die aan de rechterkant van het *Dashboard* verschijnt. Normaal gesproken is dit ingesteld op de knop 'Route'. U kunt de rechterknop op het dashboard instellen op 'Routes', 'Waypoints', 'Lagen', 'Kaarten', 'Camera' of 'Zoeken'. Afhankelijk van hoe u Topo GPS gebruikt, kunt u beter een andere knop kiezen. Als u bijvoorbeeld veel foto's maakt met Topo GPS, kunt u deze knop op 'Camera' zetten, zodat het makkelijker wordt om foto's te maken.

12.16 Synchroniseer met iCloud

In de sectie 'Synchroniseren met iCloud' van de *instellingen* kunt u het gedrag van de iCloud-synchronisatie bepalen.

Als u de schakelaar 'Routes en Waypoints' inschakelt, worden uw routes *waypoints* gesynchroniseerd met iCloud.</ref> Ze zijn dan ook beschikbaar op uw andere apparaten en er wordt een back-up van gemaakt.

Als u 'Gebruik een mobiel netwerk' inschakelt, is iCloud-synchronisatie ook mogelijk via een mobiel netwerk als u ook 'Mobiele data' hebt ingeschakeld in de iOS Instellingen > Account > iCloud.

12.17 Apparaatinstellingen voor Topo GPS

Als u naar de onderkant van het *instellingenscherm* scrolt of naar de iOS Instellingen-app > Topo GPS gaat, kunt u de apparaatinstellingen van Topo GPS wijzigen.

Een voorbeeld van het scherm met apparaatinstellingen wordt getoond in de onderstaande afbeelding:

In het scherm met apparaatinstellingen kunt u vervolgens de volgende opties instellen:

- *Locatie*. Als u dit instelt op 'Tijdens gebruik', kan Topo GPS uw positie op de kaart weergeven, uw route vastleggen en waypoints en routes in de buurt van uw locatie vinden.
- *Foto's*. Als u dit instelt op 'Geselecteerde foto's', kunt u beslissen welke foto's Topo GPS mag importeren. Als u dit instelt op 'Geselecteerde foto's', kan Topo GPS de foto's die met de *camera* zijn gemaakt ook opslaan in uw fotobibliotheek.
- *Camera*. Als u de camera inschakelt, kunt u *foto's* maken en *coördinaten scannen*.
- *Siri en Zoeken*. Dit bevat instellingen met betrekking tot zoeken en de Siri-assistent.
- *Vernieuwen van de app op de achtergrond*. Als u deze instelling inschakelt, kan Topo GPS verschillende taken op de achtergrond uitvoeren, zoals het bijwerken, synchroniseren van routes en waypoints en het bijwerken van lagen.
- *Mobiele data*. Als u deze instelling inschakelt, kan Topo GPS het mobiele netwerk gebruiken. Dit is bijvoorbeeld nodig voor het *plannen van routes* en *het downloaden van kaarttegels* via een mobiel netwerk.
- *Taal*. Hier kunt u de taal instellen die Topo GPS gebruikt, en u kunt deze anders instellen vanaf de taal die u op uw apparaat gebruikt. Ondersteunde talen zijn Engels, Duits, Spaans, Frans, Italiaans, Nederlands, Zweeds, Noors, Deens, Fins, Pools, Japans, Oekraïens, Tsjechisch, Slowaaks, Sloveens, Grieks en Ests. Als de taal van uw apparaat wordt ondersteund, wordt die taal standaard gebruikt.



Fig. 12: *Het scherm met apparaatinstellingen voor Topo GPS*

HOOFDSTUK 13

Diversen

13.1 Overstappen naar een nieuw apparaat

Als u een nieuw apparaat hebt gekocht, kunt u Topo GPS gratis installeren vanaf de AppStore of de Google Play Store. Hieronder bespreken we de verschillende mogelijkheden om uw aankopen en gegevens over te dragen.

13.1.1 Overstappen vanaf Apple naar Apple

13.1.1.1 Aankopen

De aankopen zijn gekoppeld aan uw Apple-account en zijn toegankelijk op al uw apparaten die hetzelfde Apple-account gebruiken. Zorg ervoor dat u bent ingelogd in de AppStore met het juiste Apple-account. Het kan nodig zijn om naar Menu > Kaarten > Meer kaarten te gaan en op 'Eerdere aankopen herstellen' te tikken om de eerdere aankopen op te halen. Als u gedeeltelijke kaarten hebt gekocht, moet u in de instellingen-app het volgende inschakelen: Apple-account > iCloud > Apps > Topo GPS op zowel uw oude als uw nieuwe apparaat.

Als u uw Apple-account wijzigt, kunt u uw aankopen niet overzetten. Het is echter mogelijk om accounts te koppelen via Apple Family Sharing. Sommige kaarten komen in aanmerking voor gezinsdeling, en ze kunnen dan nog steeds toegankelijk worden gemaakt via Menu > Kaarten > Meer kaarten > Zet eerdere aankopen terug.

13.1.1.2 Routes en punten

De eenvoudigste methode om de routes en punten over te dragen is via *iCloud-synchronisatie van routes en punten*. Als u dit hebt ingeschakeld op uw oude apparaat, schakel het dan ook in op uw nieuwe apparaat (Menu > Overig > Instellingen > Naar onderkant scrollen). Dan zouden alle routes en punten na een tijdje automatisch moeten worden opgehaald.

U kunt ook *alle routes in het scherm met opgeslagen routes handmatig exporteren* naar de indeling gpx.zip (inclusief foto's) en het bestand opslaan in een cloudopslagdienst zoals iCloud, OneDrive, Dropbox of Google Drive. Doe hetzelfde met de punten. Open het bestand op uw nieuwe apparaat met Topo GPS, of gebruik Menu > Overig > Importeer bestand om het bestand in Topo GPS te importeren.

13.1.2 Overstappen vanaf Android naar Android

13.1.2.1 Aankopen

De aankopen zijn automatisch toegankelijk als u bent ingelogd op Google Play met hetzelfde Google Play-account als voorheen. Misschien moet u naar Menu > Kaarten > Meer kaarten gaan om de aankopen automatisch op te halen.

In het verleden hadden we verschillende landspecifieke Topo GPS-apps. Als u een van deze apps gebruikt, zoals Topo GPS Nederland of Topo GPS Zweden, moet u deze landspecifieke Topo GPS-app op uw nieuwe apparaat installeren, anders kunt u uw eerdere aankopen niet terughalen. Ga naar de Google Play Store en zoek naar 'Topo GPS Nederland/Zweden etc.'. Of tik op een van de volgende links op uw nieuwe Android-apparaat: <link href="https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps">Nederland, *Zweden <https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps>* `_, Duitsland, <https://play.google.com/store/apps/details?id=ge.rdzl.topo.gps>`_ Noorwegen, Denemarken,</link> Finland, *Frankrijk <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps>* `_, België, <https://play.google.com/store/apps/details?id=be.rdzl.topo.gps>`_ Nieuw Zeeland, Zwitserland.

Een landspecifieke Topo GPS-app heeft een ander icoon vanaf de universele Topo GPS-app. Als u de universele app al hebt geïnstalleerd, kunt u ook in de universele Topo GPS-app naar Menu > Kaarten > Meer kaarten > Meer > Eerdere aankopen herstellen.

Als u uw Google Play-account hebt gewijzigd, kunt u eerdere aankopen niet terughalen. Het is niet mogelijk om aankopen over te zetten vanaf het ene Google Play-account naar het andere. Als u een e-mailadres moet wijzigen dat gekoppeld is aan een account, zorg er dan voor dat u alleen het e-mailadres van dat account wijzigt en dat u geen nieuw Google Play-account aanmaakt.

13.1.2.2 Routes en punten

Tot overzetten van routes gaat u op uw Android-apparaat naar Menu > Routes > Bewaarde routes. Tik op de knop Overig (rechterbovenhoek) en tik op 'Alles exporteren'. Bewaar het bestand in een cloudopslagdienst die u kunt gebruiken op uw Android-apparaat, zoals bijvoorbeeld Google Drive. Doe hetzelfde met de punten via Menu > Punten. Ga op uw Android-apparaat in Topo GPS naar Menu > Overig > Importeer bestand en importeer de routes en waypointsbestanden. Of tik in de Google Drive-app voor cloudopslag op het bestand en kies 'Openen met Topo GPS'. De punten kunnen soms automatisch worden opgehaald vanaf een Android-back-up. Maar omdat de opslagcapaciteit voor een back-up van een Android-app minimaal is, zijn foto's niet inbegrepen en is deze mogelijkheid niet beschikbaar voor routes.

13.1.3 Overstappen vanaf Android naar Apple

13.1.3.1 Aankopen

Het is niet mogelijk om de aankoop over te zetten in Topo GPS vanaf Android- naar Apple-apparaten. De aankopen zijn namelijk gekoppeld aan een Apple-account op Apple-apparaten en aan uw Google Play-account op Android-apparaten.

13.1.3.2 Routes en punten

Tot overzetten van routes gaat u op uw Android-apparaat naar Menu > Routes > Bewaarde routes. Tik op de knop Overig (rechterbovenhoek) en tik op 'Alles exporteren'. Bewaar het bestand in een cloudopslagdienst die u op uw Apple-apparaat kunt gebruiken, zoals bijvoorbeeld Google Drive of OneDrive. Doe hetzelfde met de punten. Ga op uw Apple-apparaat in Topo GPS naar Menu > Overig > Importeer bestand en importeer de routes en waypointsbestanden. Of tik in uw app voor cloudopslag op het bestand en kies 'Openen met Topo GPS'.

13.1.4 Overstappen vanaf Apple naar Android

13.1.4.1 Aankopen

Het is niet mogelijk om de aankoop in Topo GPS over te zetten van Apple naar Android-apparaten. De aankopen zijn namelijk gekoppeld aan een Apple-account op Apple-apparaten en aan uw Google Play-account op Android-apparaten.

13.1.4.2 Routes en punten

Tot overdracht van routes *exporteert u op uw Apple-apparaat alle routes in het scherm met opgeslagen routes naar het* formaat gpx.zip (inclusief foto's). Bewaar het bestand in een cloudopslagdienst die u op uw Android-apparaat kunt gebruiken, bijvoorbeeld Google Drive, OneDrive of Dropbox. Doe hetzelfde met de punten. Ga op uw Android-apparaat in Topo GPS naar Menu > Overig > Importeer bestand en importeer de routes en waypointsbestanden. Of tik in uw app voor cloudopslag op het bestand en kies 'Openen met Topo GPS'.

13.2 Betaalmethoden

U kunt in Topo GPS alleen aankopen doen via de Apple AppStore of Google Play Store. De beschikbare betaalmethoden variëren vanaf land tot land. Als betalen met creditcard, mobiele telefoon of bankoverschrijving niet werkt, kunt u overwegen om een AppStore- of Google Play Store-cadeaubon te kopen in bijvoorbeeld een boekwinkel, supermarkt of tankstation.

13.2.1 AppStore

Op de webpagina van de AppStore worden de mogelijke betaalmethoden vermeld. Er wordt ook uitgelegd hoe u betaalmethoden kunt toevoegen of wijzigen.

13.2.2 Google Play

Op de website van Google Play worden de geaccepteerde betaalmethoden vermeld. Daar wordt ook uitgelegd hoe u problemen met uw betaalmethode kunt oplossen.

13.3 Beheer van mobiele apparaten

Als u meerdere apparaten beheert via een MDM-systeem (Mobile Device Management), kunt u Topo GPS automatisch gratis op deze apparaten implementeren met behulp van uw MDM-software.

De apps die via MDM zijn geïnstalleerd, hebben in eerste instantie geen toegang tot een van de kaarten.

We kunnen u een XML voor de MDM-configuratie sturen, die een veld bevat voor een geheime licentiesleutel die we voor u kunnen genereren.

We kunnen de toegankelijke kaarten naar uw wensen instellen.

Uw gebruikers die de beheerde Topo GPS-app gebruiken, krijgen automatisch toegang tot de toegankelijke kaarten.

Als u contact met ons opneemt, kunnen we een offerte voor u maken en de zaken naar uw wensen inrichten. De prijzen zijn per apparaat per kaart en hetzelfde als voor normale klanten. We verkopen slechts volumes van 50 licenties of meer tegelijk. Als alles naar behoren werkt, sturen we u een factuur. Als er in de toekomst meer apparaten worden toegevoegd, moeten er later extra licenties worden gekocht.

Als u geïnteresseerd bent of als u meer informatie nodig hebt, kunt u contact met ons opnemen via e-mail (support@topo-gps.com).

13.4 Spraakopdrachten

Het is mogelijk om Topo GPS spraakopdrachten te geven met behulp van de Apple-assistent Siri.

13.4.1 Setup

Tot deze instelling gaat u eerst naar de instellingen-app onder ‘Apple Intelligence and Siri’. Schakel hier ‘Praat met Siri’ in. Misschien wilt u ook ‘Siri toestaan wanneer het apparaat is vergrendeld’ inschakelen. Zo kunt u altijd Siri aanroepen. Blader vervolgens omlaag naar Apps en selecteer Topo GPS. Hier kunt u de verschillende Siri-opties voor Topo GPS inschakelen. Hoe meer opties u inschakelt, hoe beter de Siri-integratie werkt.

Tot slot moet u naar de Apple Shortcuts-app gaan en daar naar de Topo GPS-pagina navigeren. Tik hier op de infoknop aan de rechterkant van het scherm en schakel ‘Siri’ in. Zodra dit is gebeurd, kunt u spraakopdrachten geven aan uw telefoon.

13.4.2 Ondersteunde spraakopdrachten

U kunt verschillende opdrachten geven, ze moeten allemaal beginnen met 'Hé Siri', om Siri te activeren. Als u 'Siri toestaan wanneer apparaat vergrendeld' is ingeschakeld in de apparaatinstellingen, kunt u altijd opdrachten geven. De opdrachten moeten met/met/via Topo of Topo GPS bevatten om Apple te laten weten dat de opdracht moet worden uitgevoerd met de Topo GPS-app. De volgende spraakopdrachten worden ondersteund:

- Hallo, Siri, leg de route vast met Topo
- Hé Siri, stop met het opnemen van de route met Topo
- Hallo, Siri, sla uw locatie op met Topo
- Hallo, Siri, deel je locatie met Topo
- Hallo, Siri, plan je route met Topo
- Hallo, Siri, zoek een locatie met Topo
- Hallo, Siri, maak een foto met Topo
- Hallo Siri, voer de coördinaten in met Topo
- Hallo, Siri, scan de coördinaten met Topo

13.5 Control panel

U kunt de belangrijkste opdrachten vanaf Topo GPS overal toegankelijk maken op uw apparaat door ze op uw Control Center te plaatsen, ook wel het bedieningspaneel genoemd.

Open hiervoor het bedieningspaneel met een neerwaartse beweging vanaf de bovenkant van uw scherm. Druk lang op het bedieningspaneel om het te kunnen wijzigen. Tik in de onderkant op de optie 'Een besturingselement toevoegen'. Zoek dan naar Topo GPS.

Er wordt een lijst getoond van mogelijke bedieningselementen voor Topo GPS. U kunt op een van de bedieningselementen tikken en die wordt dan toegevoegd aan uw bedieningspaneel. Vervolgens kunt u het besturingselement naar de gewenste positie op het bedieningspaneel verplaatsen en naar keuze vergroten of verkleinen. U kunt de procedure herhalen om meer Topo GPS-bedieningselementen toe te voegen.

De beschikbare bedieningselementen voor Topo GPS zijn:

- Route-opnemer, een schakelaar waarmee u een route-opname kunt starten of stoppen.
- Neem een foto, de camera in Topo GPS wordt geopend en als u een foto maakt, wordt deze automatisch toegevoegd aan een nieuw waypoint en opgeslagen in uw fotobibliotheek.
- Bewaar mijn locatie, er verschijnt een venster waarin u een titel en beschrijving kunt invoeren en uw huidige locatie als waypoint kunt opslaan.
- Zoek locatie
- Plan een route, de routeplanner wordt geopend.
- Genereer een route, de routegenerator wordt geopend.
- Voer coördinaten in, u kunt rechtstreeks coördinaten invoeren.
- Coördinaten scannen, u kunt direct beginnen met het scannen van coördinaten.

- Kompasrichting: u kunt rechtstreeks een kompasrichting invoeren.

Het grote voordeel van het toevoegen van Topo GPS-bedieningselementen aan uw bedieningspaneel is dat u nu veel sneller kunt beginnen met het opnemen van bijvoorbeeld een route. Voeg gewoon één keer de bedieningselementen toe die u vaker nodig hebt. Telkens wanneer u een van deze opdrachten moet uitvoeren, trekt u vervolgens het bedieningspaneel vanaf elke plek op uw apparaat naar beneden en tikt u op de gewenste opdracht.

13.6 Sneltoetsen

Op macOS en iPadOS is het mogelijk om de app te bedienen met het toetsenbord. Hieronder staan de belangrijkste toetsenbordopdrachten voor macOS en iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Escape: Annuleer of sluit het pop-upvenster
- -/-: De kaart uitzoomen
- +/=: De kaart inzoomen
- Option-↑: De kaart uitzoomen
- Option-↓: De kaart inzoomen
- Pijltjestoetsen: Op de kaart schuiven
- Command en drag: Houd de opdrachtknop samen met de muis/trackpadknop ingedrukt om een kaartgebied te selecteren
- Shift-drag: Houd de Shift-knop samen met de muis/trackpadknop ingedrukt en beweeg omhoog om in te zoomen, en naar buiten om uit te zoomen.
- Command-A: Creëert een punt op de locatie van de pointer
- Command-B: Voer coördinaten in
- Command-C: Centreerkaart
- Command-D: Kompasrichting creëren
- Command-E: Route, punt of laag exporteren
- Command-F: Zoek een locatie
- Command-G: Genereer route
- Command-H: Venster verbergen
- Command-I: Importeer bestand
- Command-J: Overschakelen naar het planningsscherm
- Command-K: Overschakelen naar het hoofdkaartscherm
- Command-L: Route, punt of laag op de kaart weergeven
- Command-Shift-L: Route, punt of laag verwijderen vanaf de kaart
- Command-M: Minimaliseer venster

- Command-N: Nieuw gekopieerd venster. De inhoud van het huidige kaartscherm wordt naar het nieuwe venster gekopieerd.
- Command-Shift-T: Nieuw leeg venster. Het nieuwe venster wordt geopend zonder dat er geodata is geladen.
- Command-P: Afdrukken. Dan wordt de printpop-up geopend voor het gebied dat momenteel zichtbaar is
- Command-R: Toont de liniaal van de kaart, voor het meten van afstanden, hoeken en hoogteprofielen.
- Command-Q: Quit. Topo GPS wordt stopgezet
- Command-S: Bewaar. Slaat een wijziging op
- Command-Shift-S: Opent of sluit de zijbalk
- Command-T: Nieuw gekopieerd tabblad. De inhoud van het huidige kaartscherm wordt naar het nieuwe tabblad gekopieerd.
- Command-Shift-T: Nieuw leeg tabblad. Het nieuwe tabblad wordt geopend zonder dat er geodata is geladen
- Command-W: Sluit een venster of tabblad
- Command-Z: Ongedaan maken
- Command-,: Instellingen
- Command-1: Opent het scherm met opgeslagen routes
- Command-2: Opent het scherm met gedeelde routes
- Command-3: Opent het waypoints-scherm
- Command-4: Opent het lagenscherm
- Control-1: Schakelt de kaart om naar de topografische hoofdkaart
- Control-2: Schakelt de kaart om naar een alternatieve topografische kaart van dezelfde regio, indien beschikbaar
- Control-3: Schakelt de kaart om naar OpenStreetMap
- Control-4: schakelt over naar luchtfoto's, indien beschikbaar.