
Topo GPS Manual

Release 10.8

Topo GPS

05 mag 2026

1	Schermata principale	3
1.1	La vostra posizione	4
1.1.1	Impostazioni iOS consigliate	4
1.1.2	Schermata Posizione attuale	5
1.1.2.1	Modifica della schermata della posizione attuale	6
1.1.2.2	Salvataggio della posizione attuale	6
1.1.2.3	Creazione di un waypoint nella posizione attuale	7
1.1.2.4	Condivisione della posizione attuale	7
1.1.3	Azioni rapide sulla Posizione attuale	7
1.2	Menu	8
1.3	Cruscotto	9
1.3.1	Tasto Posizione	11
1.3.2	Pulsante Percorso	11
1.3.3	Panels	11
1.3.4	Pannello escursionistico	11
1.3.4.1	Tachimetro, altimetro e contatore di direzione	12
1.3.4.2	Percorso distanziometro	12
1.3.4.3	Record timer	12
1.3.4.4	Contatore di distanza Record	12
1.3.5	Pannello ciclistico	13
1.3.6	Pannello Coordinate	13
1.4	Orientamento dello schermo	16
2	Mappe	17
2.1	Modifica della schermata della mappa	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Zoom	17
2.1.3	Centro	18
2.1.4	Ruotare	19
2.1.4.1	Rotazione Automatica	19
2.1.4.2	Rotazione Manuale	20
2.1.5	Pressione prolungata	20
2.2	Mappe pop-up	20
2.3	Esportazione della mappa visibile	21
2.4	Selezione di una parte della mappa	22
2.5	Stampa di mappe	23

2.5.1	Stampa dalla mappa principale	23
2.5.2	Stampa di un percorso	23
2.5.3	Pop-up delle opzioni di Stampa	23
2.5.4	Creazione di un PDF	26
2.6	Legenda della mappa	26
2.7	Mappa copyright	27
2.8	Rendere le mappe accessibili offline	27
2.8.1	Piastrelle della mappa	28
2.8.2	Scaricamento delle tessere della mappa	29
2.8.3	Aggiornamento delle tessere della mappa	31
2.8.4	Spazio di immagazzinamento	31
2.8.5	Rimuovere le tessere della mappa	31
2.9	Modifica della mappa attuale	31
2.9.1	Scorrere fuori dall'area coperta	33
2.9.2	Automatico cambio di mappa	35
2.9.3	Scuro stile mappa	35
2.10	Acquisti di mappe	36
2.10.1	Acquisto di mappe complete	37
2.10.2	Acquisto di parti di mappe	39
2.10.3	Acquisto di abbonamenti	41
	2.10.3.1 Annullamento degli abbonamenti	43
	2.10.3.2 Gestione dei dispositivi mobili	44
2.11	Schermata grigia della mappa	44
2.11.1	Problemi di connessione a Internet	45
2.11.2	Scorri fuori dall'area di copertura	45
3	Punti di transito	47
3.1	Caricamento dei waypoint	47
3.1.1	Punti intermedi sovrapposti	49
3.2	Rimuovere i punti dalla mappa	49
3.2.1	Schermata Punti di transito	50
3.2.2	Menu delle azioni rapide di Punto	51
3.2.3	Schermata con i dettagli del Punto	51
3.3	Creazione di punti di passaggio	51
3.3.1	Creazione di punti di passaggio sulla mappa	52
	3.3.1.1 Automatico suggerimento del titolo	54
	3.3.1.2 Impostazione dell'icona di un waypoint creato	54
	3.3.1.3 Pianificazione di un percorso verso un waypoint creato	54
3.4	Dettagli del Punto	56
3.4.1	Foto	57
3.5	Azioni rapide Punto	58
3.6	Modifica dei punti di passaggio	59
3.6.1	Modifica del titolo e della descrizione	59
3.6.2	Modificare le foto	61
3.6.3	Modifica delle coordinate	63
3.6.4	Muoversi sulla mappa	63
3.6.5	Cambia icona	63
3.7	Rimozione dei punti di passaggio	63
3.8	Selezione dei punti di passaggio	64
3.8.1	Apertura della schermata di selezione	64
3.8.2	Esecuzione di un'azione	65

3.9	Icone dei punti	67
3.9.1	Icona predefinita	67
3.9.2	Icone predefinite	68
3.9.3	Creazione di icone	68
3.9.4	Modifica delle icone	70
3.9.5	Modifica dell'icona di un waypoint	70
3.9.6	Modifica dell'icona di più waypoint	71
3.9.7	Rimozione delle icone	71
3.9.8	Organizzazione delle icone in cartelle	71
3.9.9	Modifica dell'ordine delle icone	72
3.9.10	Esportazione delle icone	72
3.10	Organizzazione dei punti di passaggio	72
3.10.1	Creazione di una cartella	72
3.11	Ricerca di punti di passaggio	73
3.11.1	Ricerca di waypoint con parole chiave	73
3.11.2	Ordinamento dei punti di passaggio	73
3.11.3	Filtraggio dei punti di passaggio	74
	3.11.3.1 Filtraggio in base alla posizione	76
	3.11.3.2 Filtraggio per icona	77
3.12	Esportazione di punti di passaggio	79
3.12.1	Impostazioni di esportazione	80
3.12.2	Esportazione di tutti i waypoint	81
3.13	Importazione di punti di passaggio	81
3.14	Sincronizzazione di percorsi e waypoint con iCloud	81
3.14.1	Impostazioni richieste	82
3.14.2	Sincronizzazione Automatica	82
3.14.3	Percentuale sincronizzata con iCloud	84
3.14.4	Dettagli della sincronizzazione con iCloud	84
3.14.5	Disattivazione della sincronizzazione con iCloud	86
4	Percorsi	89
4.1	Percorsi pop-up	89
4.2	Caricamento dei percorsi	90
4.3	Rimuovere i percorsi dalla mappa	93
4.3.1	Schermata Percorsi	93
4.3.2	Mappa	94
4.4	Registrazione dei percorsi	94
4.4.1	Avvio di una registrazione	94
4.4.2	Percorso di registrazione	95
4.4.3	Utilizzo della batteria	97
4.4.4	Termine della registrazione	97
4.4.5	Pausa della registrazione	97
4.4.6	Riprendi la registrazione	97
4.4.7	Salvataggio della registrazione	99
4.5	Pianificazione dei percorsi	101
4.5.1	Mezzi di trasporto	102
4.5.2	Aggiungere punti di percorso	102
	4.5.2.1 Pianificazione di un percorso inserendo il nome di una località	103
	4.5.2.2 Pianificazione di un percorso creando manualmente i punti del percorso sulla mappa	104
	4.5.2.3 Pianificazione di un percorso dalla sua posizione attuale a un punto	111

4.5.2.4	Pianificazione di un percorso su una rete di nodi ciclabili	113
4.5.3	Completamento della pianificazione del percorso	114
4.5.4	Salvataggio del percorso programmato	114
4.6	Generazione di percorsi	116
4.7	Mezzi di trasporto	117
4.7.1	Pedone	119
4.7.2	Bicicletta	119
4.7.3	Bicicletta da corsa	120
4.7.4	Mountainbike	120
4.7.5	Cavallo	120
4.7.6	Auto	121
4.7.7	Auto (evitare le strade principali)	121
4.7.8	Motociclo	121
4.7.9	Il corvo vola	122
4.7.10	Altri mezzi di trasporto	122
4.8	Dettagli del percorso	122
4.8.1	Ulteriori dettagli sul percorso	124
4.9	Scaricamento delle tessere della mappa di un percorso	125
4.10	Profili del Percorso	126
4.10.1	Profili di Altezza	126
4.10.2	Profilo della pendenza	127
4.10.3	Profilo di Velocità	127
4.10.4	Profilo della Distanza	128
4.10.5	Schermata del profilo	128
4.10.6	Salita totale e discesa	130
4.11	Modifica dei percorsi	130
4.12	Estendere un percorso	132
4.12.1	Estendere il percorso alla fine	132
4.12.2	Estendere il percorso all'inizio	133
4.13	Abbreviare un percorso	133
4.14	Modifica del percorso	136
4.15	Unire i percorsi	138
4.15.1	Fusione tramite il pianificatore di percorso	139
4.16	Dividere un percorso	139
4.17	Rimozione dei percorsi	140
4.18	Selezione dei percorsi	141
4.18.1	Apertura della schermata di selezione	142
4.18.2	Selezione dei percorsi	142
4.18.3	Esecuzione di un'azione	143
4.19	Percorsi di ricerca	144
4.19.1	Ricerca di percorsi con parole chiave	144
4.19.2	Ordinamento dei percorsi	145
4.19.3	Filtraggio dei percorsi	146
4.19.3.1	Filtraggio in base al tipo di percorso	147
4.19.3.2	Filtraggio in base alla posizione	147
4.19.3.3	Filtraggio in base alla lunghezza del percorso	148
4.20	Organizzazione dei percorsi	148
4.20.1	Creazione di una cartella	148
4.20.2	Spostamento dei percorsi nella cartella	149
4.20.3	Apertura di una cartella	151
4.20.4	Caricamento del contenuto della cartella	151

4.20.5	Rimuovere il contenuto della cartella dalla mappa	152
4.20.6	Rinominazione delle cartelle	152
4.20.7	Modifica dell'ordine dei percorsi	152
4.21	Importazione di percorsi	152
4.21.1	Importazione di percorsi da file di geodati	152
4.21.2	Importazione del percorso dall'URL	154
4.21.3	Importazione di percorsi condivisi dagli utenti di Topo GPS	154
4.22	Esportazione di percorsi	156
4.22.1	Impostazioni di esportazione	157
4.22.2	Esportazione di tutti i percorsi	158
4.23	Condivisione di percorsi con Topo GPS	158
4.23.1	Modifica del percorso condiviso	160
4.23.2	Rimozione del percorso condiviso	160
5	Strati	161
5.1	Creazione di un livello da percorsi	162
5.2	Creazione di un livello da punti di passaggio	162
5.2.1	Griglie di coordinate	162
6	Ricerca di indirizzi e luoghi	167
6.1	Caricamento di un singolo risultato di ricerca	167
6.2	Caricamento di tutti i risultati della ricerca	167
6.3	Caricamento della selezione dei risultati della ricerca	170
6.4	Rimuovere i risultati della ricerca dalla mappa	170
6.5	Dettagli dei risultati della Ricerca	172
6.6	Ricerca con cronologia delle ricerche	172
6.7	Cancellazione della cronologia delle ricerche	173
6.8	Impostazioni di Ricerca	173
7	Coordinate	175
7.1	Inserimento delle coordinate	175
7.1.1	Tipo di coordinate	176
7.1.2	Inserimento delle coordinate	176
7.1.3	Visualizzazione sulla mappa	178
7.1.4	Inserimento di un elenco di coordinate	180
7.2	Scansione delle coordinate	180
8	Fotocamera	193
9	Direzione della bussola	195
9.1	Inserimento manuale della direzione della bussola	195
9.2	Trovare la direzione della bussola su un percorso	196
10	Misurazione di distanze e angoli	199
10.1	Righello della mappa	199
10.1.1	Modifica del righello della mappa	199
10.1.2	Rimozione del righello della mappa	200
10.1.3	Quick height profile	200
10.1.4	Vai a un punto	201
10.1.5	Misurazione delle lunghe distanze	201
11	Estensione dell'altezza	203
11.1	Copertura	203

11.2	Estensione dell'altezza d'acquisto	203
11.3	Visualizzazione dell'altezza del terreno	204
11.4	Quick Height Profiles	204
11.5	Profili di altezza per i percorsi programmato utilizzando il corvo vola	205
11.6	Di più accurati profili altimetrici per i percorsi programmati	207
11.7	Generare profili di altezza per percorsi privi di un profilo altimetrico	207
11.8	Generare profili di altezza del terreno per i percorsi registrati	207
11.9	Altezza in superficie	207
11.10	Dettagli tecnici dell'estensione dell'altezza	208
	11.10.1 Downloading	208
	11.10.2 Precisione	208
	11.10.3 Privacy	209
12	Impostazioni	211
12.1	Orientamento del display	212
12.2	Spegnimento del display	212
12.3	Styles	212
	12.3.1 Mappa	213
	12.3.2 Record, piano e linee di percorso	213
	12.3.3 Marcatore di posizione	214
12.4	Percorsi	215
	12.4.1 Indicatori di distanza del percorso	215
	12.4.2 Marcatori di percorso	215
	12.4.3 Istruzioni parlate	217
12.5	Mostra sulla mappa	217
	12.5.1 Precisione della posizione	217
	12.5.2 Il vero nord	217
12.6	Mappa	217
12.7	Unità	217
12.8	Coordinate	218
12.9	Scaricamento delle tessere della mappa	221
12.10	Zoom in/out con un solo tocco	221
12.11	Notifiche	221
12.12	Risultati della ricerca	221
12.13	Indirizzi	222
12.14	Fotocamera	222
12.15	Cruscotto	222
12.16	Sincronizzazione con iCloud	223
12.17	Impostazioni del dispositivo per Topo GPS	223
13	Miscellaneous	225
13.1	Trasferimento su un nuovo dispositivo	225
	13.1.1 Trasferimento da Apple ad Apple	225
	13.1.1.1 Acquisti	225
	13.1.1.2 Percorsi e punti	225
	13.1.2 Trasferimento da Android ad Android	226
	13.1.2.1 Acquisti	226
	13.1.2.2 Percorsi e punti	226
	13.1.3 Trasferimento da Android ad Apple	226
	13.1.3.1 Acquisti	226
	13.1.3.2 Percorsi e punti	227
	13.1.4 Trasferimento da Apple ad Android	227

13.1.4.1	Acquisti	227
13.1.4.2	Percorsi e punti	227
13.2	Metodi di pagamento	227
13.2.1	AppStore	227
13.2.2	Google Play	228
13.3	Gestione dei dispositivi mobili	228
13.4	Comandi vocali	228
13.4.1	Setup	228
13.4.2	Comandi vocali supportati	229
13.5	Pannello di controllo	229
13.6	Scelte rapide da tastiera	230
13.6.1	Mac OS	230

Il manuale dell'app di navigazione con mappe topografiche [Topo GPS](#) per iPhone, iPad, Apple Watch e macOS. Il manuale completo può essere scaricato anche in [formato PDF](#).

L'app Topo GPS può essere installata gratuitamente dall'[Apple AppStore](#) e dal [Google Play Store](#).

Se ha domande sul manuale può chiedere alla nostra assistente [Aida](#).

Esiste anche una [versione Android](#) del manuale Topo GPS.

Sommario:

CAPITOLO 1

Schermata principale

Se apre l'app Topo GPS, verrà visualizzata una schermata con una mappa. Questa è la schermata principale. Di seguito è riportato un esempio:

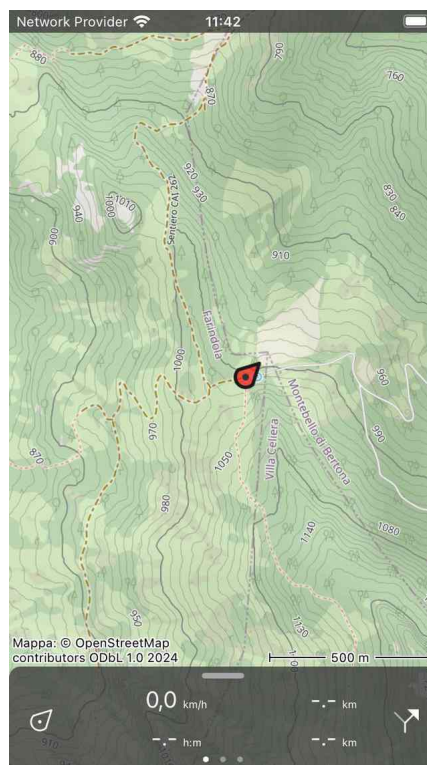


Fig. 1: La schermata principale di Topo GPS. L'indicatore rosso indica la sua posizione attuale.

Sul fondo della schermata principale può trovare una barra con indicatori che è il *cruscotto*. Se alza la dashboard verso l'alto, verrà *visualizzato il menu*.

L'indicatore rosso con la freccia in indica *la sua posizione attuale sulla mappa*.

L'etichetta in alto a sinistra della mappa indica la percentuale di riquadri della mappa accessibili offline dell'area attualmente visualizzata. Toccando questa etichetta può *scaricare mappe per l'uso offline*.

Nell'angolo in basso a destra della mappa può trovare un indicatore di scala. Utilizzando l'indicatore della scala può stimare rapidamente la distanza tra due punti sulla mappa. Può anche usare il *righello della mappa* per misurare distanze e angoli in modo più preciso.

Nell'angolo in basso a sinistra della mappa troverà le informazioni sul copyright della mappa attuale. Se tocca questa etichetta, verrà visualizzato un pop-up o direttamente la schermata delle informazioni sul copyright della mappa. Nel pop-up può scegliere tra *informazioni sul copyright* o *legenda*. Per alcune mappe viene visualizzata anche una scheda di errore della mappa, che può utilizzare per segnalare il feedback sulla mappa.

1.1 La vostra posizione

La vostra posizione è visualizzata sulla *mappa* con l'indicatore di posizione:



Fig. 2: *L'indicatore di posizione*

Se è fermo, l'indicatore di posizione punta nella direzione in cui punta il suo dispositivo. Se si sta muovendo, l'indicatore di posizione indica la direzione in cui si sta muovendo.

La freccia nella barra di stato indica che i servizi di localizzazione sono attualmente in uso. Ciò può causare un consumo della batteria più rapido del solito. Pertanto presti attenzione al livello della batteria quando usa Topo GPS.

L'icona dell'indicatore di posizione predefinito è rossa, può *cambiarla in un altro colore* tramite *Menu > Di più > Impostazioni > Stili > Posizione*. Questo potrebbe aumentare la visibilità dell'indicatore di posizione sulla mappa.

Per centrare la mappa sulla sua posizione, tocchi il pulsante centrale sul lato sinistro della *dashboard*.

1.1.1 Impostazioni iOS consigliate

Per abilitare l'accesso alla posizione per Topo GPS, si assicuri innanzitutto che Impostazioni iOS > Privacy > Servizi di localizzazione siano abilitate. Quindi, nella stessa schermata, dia a Topo GPS l'accesso alla posizione precisa durante l'utilizzo dell'app. Oppure vada su Impostazioni iOS > Topo GPS.

Si consiglia inoltre di accedere a Impostazioni iOS > Privacy > Servizi di localizzazione > Scorrere verso il basso > Sistema e abilitare le impostazioni «Calibrazione bussola» e «Calibrazione movimento e distanza».

1.1.2 Schermata Posizione attuale

Se tocca l'*indicatore di posizione*, verrà visualizzata la schermata della posizione attuale. Può aprire questa schermata anche premendo a lungo il *pulsante di posizione* sul *cruscotto*.

La schermata della posizione attuale mostra i dettagli della sua posizione attuale. Nella schermata della posizione attuale può anche salvare la sua posizione attuale in un waypoint ed esportare la sua posizione attuale con i pulsanti nella barra degli strumenti in basso. Di seguito è riportato un esempio della schermata della posizione attuale:

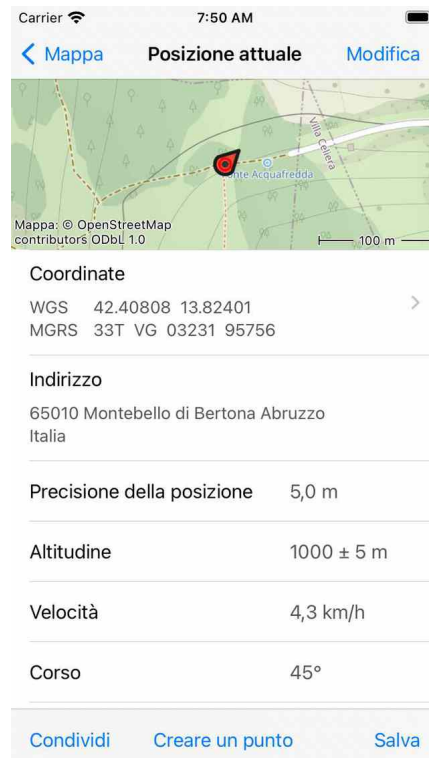


Fig. 3: La schermata della posizione attuale (parte superiore).

Nella schermata delle informazioni sulla posizione, trova successivamente le seguenti informazioni:

- *Mappa*: una mappa dei dintorni della sua posizione attuale. Può anche ingrandire e spostare questa mappa.
- *Coordinate*: Le coordinate del punto vengono visualizzate in vari formati. Può modificare i sistemi di coordinate visualizzati toccando «>» sul lato destro. Se preme a lungo su un paio di coordinate può scegliere Copia o Condividi le coordinate in formato testuale. Può anche scegliere qui «Pronuncia» per consentire al suo dispositivo di pronunciare le coordinate nella lingua del suo dispositivo o in inglese. Pronuncia potrebbe essere un'opzione molto utile se deve comunicare le coordinate in modo chiaro tramite una connessione audio come un telefono. Ci sarà una possibilità molto minore di errori e malintesi rispetto a quando Lei pronunciassse le coordinate da solo. Se sta facendo una telefonata con il suo iPhone e lascia che il suo dispositivo pronunci le coordinate, Lei stesso non sentirà le coordinate pronunciate, ma l'altra parte sì.
- *Indirizzo*: L'indirizzo approssimativo della sua sede. Se si sposta questo indirizzo verrà aggiornato automaticamente. Se preme a lungo sull'indirizzo può selezionarlo e condividerlo. Se preme «Modifica» può disattivare la ricerca automatica degli indirizzi nella schermata della posizione attuale.

- *Precisione della posizione*: l'accuratezza della determinazione della posizione. Questa precisione significa che la sua vera posizione ha un'alta probabilità di essere all'interno di un cerchio con un raggio pari alla precisione. Se il segnale GPS è buono, la precisione della posizione è di 5 m o meno.
- *Altitudine*: l'altitudine attuale del dispositivo sopra il geoide WGS84 con la precisione.
- *Velocità*: la velocità attuale del dispositivo.
- *Corso*: La direzione rispetto al vero nord in cui si sta muovendo il dispositivo.
- *Direzione del dispositivo*: la direzione rispetto al vero nord in cui punta il dispositivo.
- *Timestamp*: l'ora esatta in cui è stata ottenuta la posizione visualizzata.
- *Declinazione magnetica*: *Questo è l'angolo tra il polo nord magnetico e il polo nord vero (nord geografico)*. Se il nord magnetico si trova a est del nord vero, la declinazione è positiva. Se il nord magnetico si trova a ovest del nord vero, la declinazione è negativa.

Se legge una direzione da una bussola magnetica, è sempre relativa al nord magnetico. A ottenere la direzione relativa al nord vero deve aggiungere la declinazione magnetica alla lettura della bussola magnetica. Il polo nord magnetico cambia posizione nel tempo, quindi la declinazione magnetica varia nel tempo e da posizione a posizione.

1.1.2.1 Modifica della schermata della posizione attuale

Toccando «Modifica» in alto a destra nella schermata della posizione attuale può modificare l'ordine degli elementi visualizzati nella schermata della posizione attuale.

Trascinando le maniglie sul lato destro è possibile modificare l'ordine degli elementi.

Toccando «Tipi di coordinate visualizzate», i *tipi di coordinate visualizzati possono essere impostati* in modo da visualizzare solo i sistemi di coordinate che Le interessano.

1.1.2.2 Salvataggio della posizione attuale

Toccando «Risparmiare» in basso a destra nella schermata della posizione attuale può salvare la sua posizione attuale come *punto di riferimento*. Al waypoint verrà assegnato un titolo in base alle impostazioni che può modificare toccando «Modifica > Titolo del waypoint» nella schermata della posizione attuale. Il titolo automatico del waypoint può essere impostato su:

- *Tempo*: L'ora corrente
- *Data e ora*: La data e l'ora correnti
- *Numero (successivo:..)* : Un numero. Se preme «Reset», verrà ripristinato a 1. Questa impostazione è utile se desidera salvare la sua posizione più volte e numerare i waypoint.

Se preme «Risparmiare», la sua posizione attuale verrà salvata immediatamente come punto di riferimento e aggiunta alla mappa. Un pop-up mostrerà che il waypoint è stato salvato con successo, come può vedere nella figura seguente:



Fig. 4: Salvare la sua posizione attuale come punto di riferimento.

1.1.2.3 Creazione di un waypoint nella posizione attuale

Toccando «Crea waypoint» nella barra degli strumenti in basso della schermata della posizione attuale può creare un waypoint nella posizione attuale. La differenza tra toccare «Risparmiare» è che è più lento, ma ora si aprirà una schermata di creazione del waypoint in cui può inserire il titolo, la descrizione e cambiare l'icona. Questa è la stessa schermata che appare quando si *crea un waypoint dalla mappa*.

1.1.2.4 Condivisione della posizione attuale

Premendo «Condividi» in basso a sinistra nella schermata della posizione attuale può condividere la sua posizione. Un pop-up di esportazione apparirà esattamente come accade quando si *esportano i waypoint*.

1.1.3 Azioni rapide sulla Posizione attuale

Se preme a lungo sull'icona dell'indicatore di posizione, verrà visualizzata una schermata di azioni rapide.

Nella schermata delle azioni rapide per la posizione attuale può scegliere di visualizzare i dettagli, condividere la sua posizione attuale, creare un waypoint nella sua posizione attuale o salvare la posizione corrente come waypoint.



Fig. 5: Le azioni rapide per la sua posizione attuale.

1.2 Menu

Il menu di Topo GPS può essere utilizzato per accedere alle funzioni più importanti di Topo GPS. Il menu si trova in fondo alla schermata principale della mappa.

Per aprire il menu deve far scorrere la dashboard in fondo allo schermo verso l'alto. Oppure può toccare la barra della maniglia nella parte superiore della dashboard dello schermo.

Il menu appare quindi come nella schermata seguente.

Il menu contiene i seguenti articoli:

- *Mappe* - Se tocca questo articolo, verrà aperto il popup delle mappe. Nel popup delle mappe può *modificare la mappa corrente* ed *Esportazione del contenuto della mappa attualmente visibile*.
- *Strati* - Se tocca questo articolo, verrà aperta la schermata dei livelli. In questa schermata può aggiungere livelli alla mappa come ad esempio il livello del percorso ciclabile a lunga distanza.
- *Waypoint* - Se tocca questo articolo, si aprirà la schermata dei waypoint. Qui può fare tutto con i waypoint, ad esempio caricarli sulla mappa.
- *Ricerca* - Se tocca questo articolo verrà mostrato il popup di ricerca. Qui può *cercare indirizzi e luoghi e inserire* e *scansionare* le coordinate.
- *Percorsi* - Se tocca questo articolo, verrà aperto *il popup dei percorsi*. Qui può visualizzare i percorsi salvati, importare percorsi condivisi, generare un percorso, pianificare un percorso e registrare un percorso. Poiché i percorsi sono molto importanti in Topo GPS, può anche aprire il popup dei percorsi dalla dashboard *toccando il pulsante del* percorso in basso a destra dello schermo.
- *Fotocamera* - Se tocca questo pulsante, la fotocamera verrà aperta. Se scatta una foto, verrà creato un waypoint nella sua posizione attuale e la foto verrà aggiunta a questo waypoint.

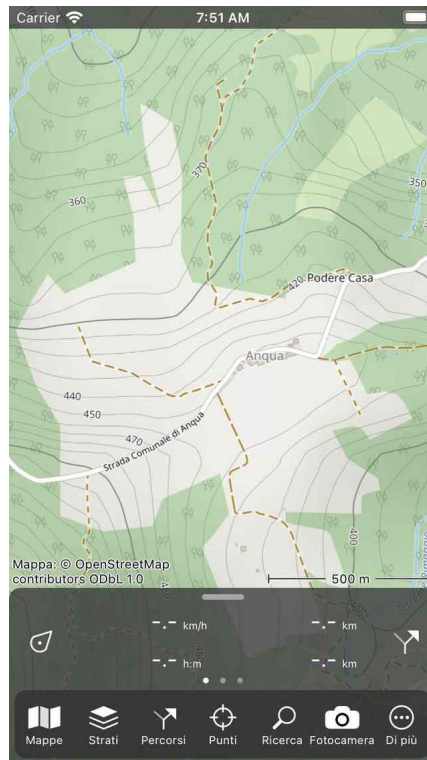


Fig. 6: *Il menu aperto.*

- Di più - Se tocca questo articolo, verrà mostrato un altro popup. Tramite il popup more può importare file, aprire la schermata *delle impostazioni* e la schermata informativa di Topo GPS.

Per accedere rapidamente a un articolo nel popup delle mappe (o altro), deve solo toccare il pulsante delle mappe (o altro), tenere premuto il dito sullo schermo e poi spostarlo verso l'alto fino all'articolo popup che desidera utilizzare. Allora rilasci il dito.

A chiudere il menu deve scorrere la dashboard verso il basso. Può anche toccare la barra della maniglia nella parte superiore della dashboard. Se il menu è chiuso, la schermata principale è la seguente:

Su macOS, questo menu non esiste. È invece possibile utilizzare il menu di sistema che si trova nella parte superiore dello schermo.

1.3 Cruscotto

La barra in fondo nella *schermata principale* è la dashboard:

La dashboard è composta da tre articoli: il *pulsante di posizione*, un *pannello* con contatori e il *pulsante del percorso*. Questi articoli sono discussi più dettagliatamente di seguito. Se scorre la dashboard verso l'alto, il *menu* diventerà visibile.



Fig. 7: Il menu chiuso.

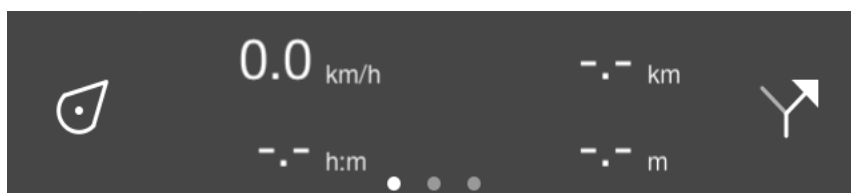


Fig. 8: La dashboard sul fondo della schermata principale.

1.3.1 Tasto Posizione

Toccando il pulsante di posizione sul lato sinistro della dashboard può *centrare* e *ruotare* la mappa.

Se preme a lungo il pulsante di posizione, verrà visualizzata la *schermata della posizione attuale*. In questa schermata può trovare, tra le altre cose, le coordinate della sua posizione attuale.

1.3.2 Pulsante Percorso

Toccando il pulsante del percorso sul lato destro della dashboard (icona con la freccia) verrà visualizzato il *pop-up dei percorsi*. Tramite questo pop-up può fare tutto ciò che riguarda i percorsi, come caricare, pianificare, generare e importare percorsi.

È possibile modificare il pulsante sul lato destro della dashboard tramite *Menu > Di più > Impostazioni > Dashboard*. Ad esempio, se scatta molte foto, potrebbe impostarla su «Fotocamera». Tutti le funzioni sono sempre accessibili anche tramite il *menu*.

1.3.3 Panels

Al centro della dashboard può trovare un pannello con contatori. Ci sono tre pannelli

- Il *pannello escursionistico*.
- Il *pannello ciclistico*.
- Il *pannello di coordinate*.

I cerchi sotto il pannello indicano il pannello selezionato. Facendo scorrere un pannello con un dito verso sinistra o destra può caricare il pannello successivo o precedente.

Le unità dei contatori sul cruscotto possono essere modificate tramite *Menu > Di più > Impostazioni > Unità*. Può scegliere tra unità metriche, imperiali e nautiche.

1.3.4 Pannello escursionistico

Il pannello escursionistico è ideale per camminare ed è mostrato di seguito:

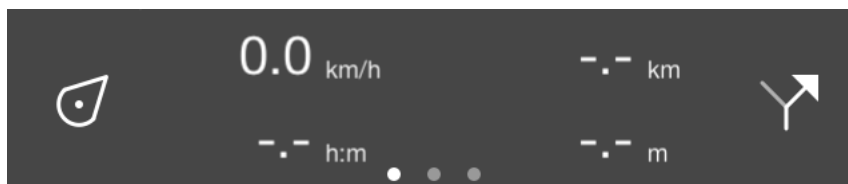


Fig. 9: La dashboard con il pannello per le escursioni.

I quattro contatori sul pannello escursionistico sono successivamente il *contatore di tachimetri/alti/direzione*, il *misuratore della distanza percorsa*, il *timer di registrazione* e il *misuratore della distanza record*.

1.3.4.1 Tachimetro, altimetro e contatore di direzione

Il tachimetro (simbolo km/h in alto a sinistra) indica la sua velocità attuale.

Se tocca il tachimetro, verrà mostrata la velocità media durante la registrazione di un percorso. Ciò è indicato dal simbolo «avg» direttamente sopra il simbolo «km/h».

Se tocca e preme ancora una volta il tachimetro, verrà mostrata la sua velocità massima durante la registrazione di un percorso. Ciò è indicato dal simbolo «max» appena sopra il simbolo «km/h».

Se finisce di registrare un percorso e ne inizia una nuova, la velocità media e massima verranno azzerate.

Se preme ancora una volta il tachimetro, si trasforma in un altimetro. Verrà mostrata la sua altitudine in metri sul livello del mare. Ciò è indicato dal simbolo «alt».

Se tocca l'altimetro, verrà mostrato il contatore di direzione con il simbolo «dir». Questo indica la direzione attuale rispetto al nord vero. La direzione è la direzione della bussola in cui punta il dispositivo se è fermo. Se si muove è la direzione del movimento.

Se tocca il contatore di direzione, si accenderà il tachimetro.

1.3.4.2 Percorso distanziometro

Il contatore della distanza percorsa (-.- km in alto a destra) indica la lunghezza di tutti i percorsi *caricati* sulla mappa, compresi i percorsi programmati. Se un percorso è stato caricato, il simbolo «rte» appare appena sopra i «km/h» per indicare che si tratta della distanza di un percorso caricato.

Se i percorsi sono stati caricati e Lei tocca il contatore della distanza percorsa, la mappa sarà centrata sui percorsi caricati.

Se è su un percorso, il contatore della distanza percorsa passerà automaticamente alla distanza da percorrere (dtg). Se viene mostrato il simbolo «dtg», il contatore indica la distanza dalla fine del percorso corrente. Se tocca il contatore in tal caso, la mappa sarà centrata sul percorso che sta seguendo attualmente.

1.3.4.3 Record timer

Il timer di registrazione (-: - h:m in basso a sinistra) indica l'ora in cui sta *registrando* un percorso.

Se tocca il timer di registrazione può avviare, mettere in pausa e interrompere *la registrazione di un percorso*. Se sta registrando un percorso, il simbolo «rec» appare appena sopra la «h:m» per indicare che una registrazione è attiva.

1.3.4.4 Contatore di distanza Record

Il contatore della distanza record (-.- km in basso a destra) indica la lunghezza di un percorso che viene *registrato*. Avviando una registrazione può vedere con il contatore di distanza da record quanto ha viaggiato. Sopra il simbolo «km» appare il simbolo «rec» per indicare che questa è la distanza registrata.

Se tocca il contatore di distanza registrato durante la registrazione di un percorso, il percorso registrato sarà centrato sulla mappa.

1.3.5 Pannello ciclistico

Nel pannello ciclistico la sua velocità è un po' più enfatizzata e la sua altitudine può essere vista direttamente. Il pannello ciclistico ha il seguente aspetto:



Fig. 10: *Il cruscotto con il pannello ciclistico.*

Al centro troverà il *tachimetro* che funziona come nel pannello escursionistico. Anche toccando questo contatore lo cambierà.

In alto a sinistra troverà l'altimetro, che indica la sua altitudine sul livello del mare in metri. Ciò è indicato dal simbolo «alt». *Toccando questo contatore si può anche cambiarlo, esattamente come il tachimetro.*

In fondo a sinistra si trova il *timer di registrazione*.

Il *contatore della distanza percorsa* si trova in alto a destra.

Il *contatore di distanza record* si trova in fondo a destra.

1.3.6 Pannello Coordinate

Con il pannello delle coordinate può leggere facilmente le coordinate dalla mappa. A aprire il pannello delle coordinate, *faccia scorrere i pannelli nel pannello di controllo* verso sinistra. Di seguito è riportato un esempio del pannello delle coordinate:

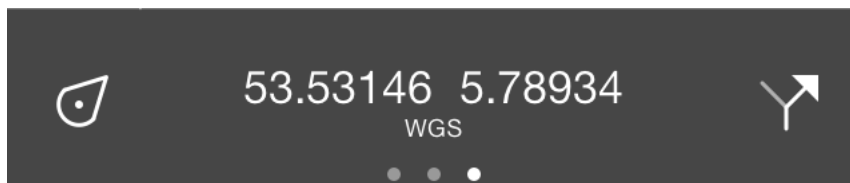


Fig. 11: *La dashboard con il pannello delle coordinate.*

Se il pannello delle coordinate è caricato, appare una croce al centro della mappa, come illustrato di seguito:

Le coordinate visualizzate nel pannello delle coordinate sono le coordinate del punto al centro della croce. Nell'esempio precedente, le coordinate sono visualizzate in formato WGS84 gradi minuti secondi. Di seguito può leggere come modificare questo formato.

Spostando la mappa può posizionare il centro della croce fino al punto di cui desidera determinare le coordinate. A determinare rapidamente le coordinate della sua posizione attuale, può centrare la mappa premendo il *pulsante di posizione* sul lato sinistro del cruscotto.

Se tocca le coordinate nel pannello delle coordinate, verrà visualizzato un pop-up con il quale può eseguire azioni con le coordinate. Un esempio del pop-up è mostrato nella figura seguente:

Sono possibili le seguenti azioni:

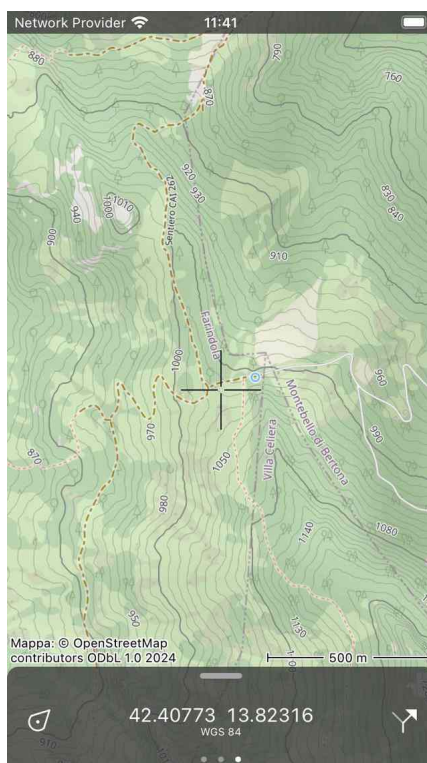


Fig. 12: La mappa con il pannello delle coordinate.



Fig. 13: Il pannello delle coordinate pop-up.

- **Copia:** Le coordinate vengono copiate negli appunti. Può incollarlo da qualche parte in un'altra app. Se ha abilitato [Universal clipboard](#), è anche possibile incollare le coordinate in un altro dispositivo Apple in questo modo.»
- **Condividi:** La rappresentazione testuale delle coordinate può essere condivisa con un'altra app.
- **Esportazione:** Le coordinate e/o la mappa possono essere esportate in un formato di geodati specifico come gpx.
- **Aprire con:** Può aprire le coordinate in un'altra app popolare. Attualmente può scegliere tra Apple Maps, Google Maps o Wikipedia. Se sceglie un'app per le mappe, l'app per le mappe verrà aperta esattamente nella posizione che sta visualizzando in Topo GPS. Se sceglie «Wikipedia», l'app o il sito web di Wikipedia si aprirà e mostrerà le informazioni sulla posizione più vicina al centro della croce. Questo può essere utile se desidera cercare informazioni su un sito specifico sulla mappa.
- **Tipo di coordinate:** Qui può modificare il tipo di coordinate visibili nel pannello delle coordinate. Diversi tipi sono elencati nel pop-up. Se quello che Le serve non è mostrato, può scegliere «Di più» per aprire la schermata «Tipi di coordinate visualizzate». Qui deve abilitare le coordinate che desidera vedere nella schermata pop-up del tipo di coordinate. Quindi torni indietro, tocchi le coordinate, tocchi «Tipo di coordinate» e tocchi il tipo di coordinate che ha appena abilitato. Se il tipo di coordinate che Le serve non è mostrato nella schermata dei tipi di coordinate visualizzata, potrebbe non essere supportato da Topo GPS. Contatto support@topo-gps.com per questo e potremmo aggiungerlo all'app Topo GPS. Nella figura seguente è mostrato un esempio in cui il tipo di coordinate è stato modificato in MGRS.
- **Mostra altezza:** Questa opzione viene visualizzata solo se si trova nella zona coperta dell'*estensione dell'altezza* e non ha acquistato l'estensione dell'altezza. Se lo tocca, verrà indirizzato alla schermata di acquisto dell'estensione dell'altezza.

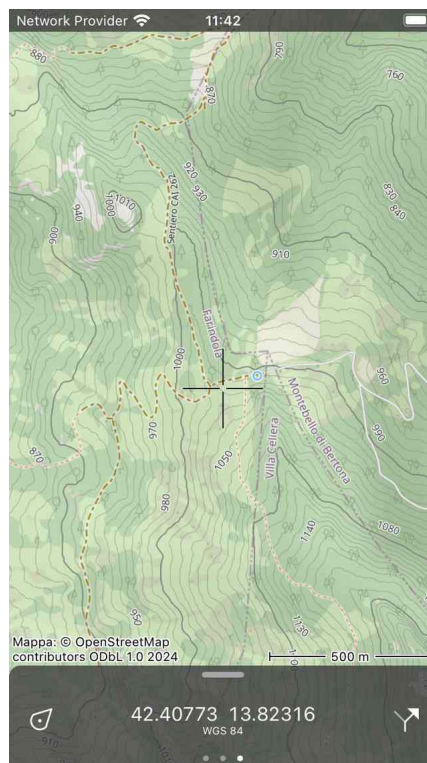


Fig. 14: Le coordinate nel pannello delle coordinate sono state modificate in MGRS.

Se ha acquistato l'«*estensione dell'altezza*», l'altezza del terreno del punto centrale verrà visualizzata accanto alle coordinate, se si trova nella regione coperta dell'estensione dell'altezza.

1.4 Orientamento dello schermo

Ruotando il dispositivo può modificare l'orientamento dello schermo da verticale a orizzontale. Di seguito è riportato un esempio di modalità orizzontale:

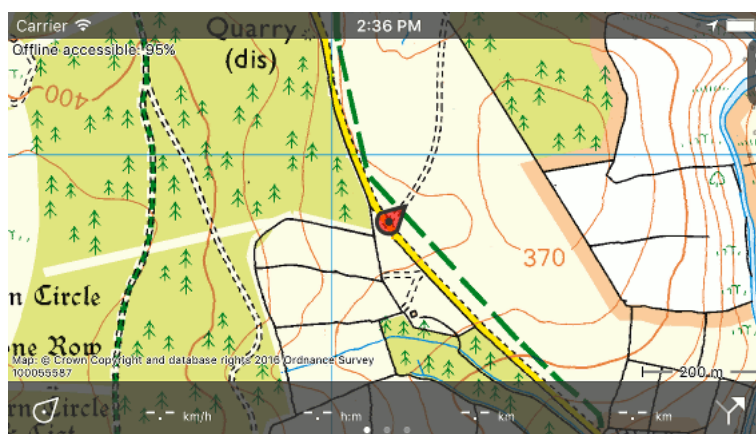


Fig. 15: Schermata principale in modalità orizzontale.

Se lo schermo non ruota se ruota il dispositivo, dovrebbe controllare il «Centro di controllo». Scorra verso il basso dall'angolo in alto a destra dello schermo per aprire il Centro di controllo. Tocchi il pulsante Blocco dell'Orientamento se è abilitato.

Avanti deve disabilitare l'«*impostazione Topo GPS > Orientamento dello schermo > Blocco*».

Se non desidera che lo schermo ruoti se ruota il dispositivo, deve abilitare l'«*Orientamento del display Topo GPS > Blocco*».

La *schermata principale* di Topo GPS mostra la mappa principale. In questa sezione viene spiegato come può *interagire con questa mappa*, come può visualizzare la *legenda della mappa*, come *scaricare le mappe per l'uso offline* e come *modificare la mappa attuale*. Molte cose riguardanti la mappa possono essere fatte tramite il *pop-up delle mappe* (*Menu > Mappe*).

2.1 Modifica della schermata della mappa

Può modificare la mappa nella *schermata principale scorrendo, ingrandendo*, centrando e la</ref> mappa.

2.1.1 Scroll

A scorrere la mappa deve tenere premuto il dito sulla mappa. Quando muove il dito, verrà spostata anche la mappa. Può anche spostare la mappa facendo scorrere rapidamente con il dito sulla mappa.

Per macOS, può scorrere tenendo premuto il pulsante del mouse o il pulsante del trackpad e spostandosi. Oppure metta due dita sul trackpad e si muova. Oppure usi i tasti freccia. Per l'ultima opzione, la mappa deve essere focalizzata. Questo può essere modificato premendo il tasto TAB.

2.1.2 Zoom

Può ingrandire o rimpicciolire la mappa in due modi:

- *Ingrandimento*: Tocchi un dito sul fondo della mappa. Oppure tenga due dita sulla mappa e le riunisca.
- *Rimpicciolire*: Tocca un dito nella parte superiore della mappa. Oppure tenga due dita sulla mappa e le allontani l'una dall'altra.

Se non Le piace ingrandire con un solo tocco nella parte inferiore della mappa e rimpicciolire con un tocco in alto, può cambiarlo in Menu > Di *più* > Impostazioni > Zoom con *un solo* tocco. Può anche cambiare la parte in basso/alto in sinistra/destra.

A un certo punto non è possibile ingrandire ulteriormente. Se desidera abilitare lo zoom aggiuntivo, può farlo abilitando l'impostazione Menu > Di *più* > Impostazioni > Mappa > Zoom in *aggiuntivo*. Lo svantaggio è che poi la mappa diventerà sgranata se ingrandita molto.

Su macOS, può ingrandire con due dita proprio come in iOS se ha un trackpad. Può anche ingrandire usando la tastiera. È quindi importante che la mappa sia focalizzata. Premi il tasto «tab» per cambiare il focus. Usando la tastiera può ingrandire e rimpicciolire nei seguenti modi:

- Comando +, Comando -. Oppure + - tasti. Può toccarlo una volta, ma anche tenerlo premuto per ingrandire ulteriormente.
- Tasto opzione + freccia su, freccia giù
- Tenere premuto Shift e tenere premuto il pulsante del mouse/trackpad e spostarsi verso l'alto o verso il basso.
- Tocca due volte (ingrandisci), tieni premuto il tasto opzione e tocca due volte (zoom indietro).

2.1.3 Centro

Toccando l'icona dell'indicatore di posizione in fondo a sinistra della schermata principale, la mappa sarà centrata sulla sua posizione attuale. Un esempio è mostrato nella figura seguente.

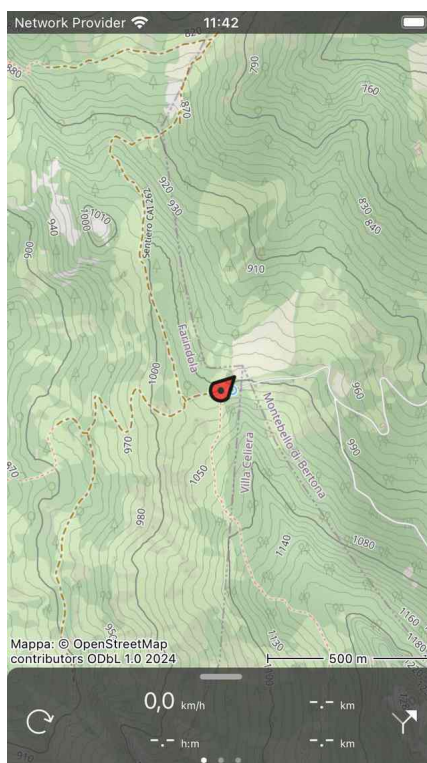


Fig. 1: Una mappa centrata.

Se si sta spostando, la mappa rimarrà centrata automaticamente. La mappa si sposterà automaticamente con i suoi movimenti.

La mappa rimane centrata automaticamente finché non la sposta manualmente. A ingrandire o rimpicciolire mantenendo la mappa centrata, tocchi il fondo o la parte superiore della mappa. Lo zoom con due dita annullerà la centratura automatica.

Centrare la mappa sulla sua posizione funziona solo se ha dato a Topo GPS l'accesso alla sua posizione. Può farlo nell'app delle impostazioni. Vada su Impostazioni > Privacy > Servizi di localizzazione > Topo GPS.

Se ha centrato la mappa sulla sua posizione, l'icona dell'indicatore di posizione sul cruscotto verrà modificata in un'icona di rotazione.

Se usa una tastiera può anche toccare «c» per centrare la mappa.

2.1.4 Ruotare

Può ruotare la mappa in due modi, *automaticamente* e *manualmente*.

2.1.4.1 Rotazione Automatica

Toccando una volta l'icona dell'indicatore di posizione in basso a sinistra dello schermo, l'icona si trasforma in un'icona di rotazione, come può vedere nella figura seguente. Se tocca questa icona di rotazione, la mappa verrà automaticamente ruotata nella sua direzione.

La mappa è ruotata in modo tale che la parte superiore della mappa indichi la direzione in cui punta il dispositivo se è fermo. Se si sta muovendo, la parte superiore della mappa indicherà la direzione in cui si muove. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

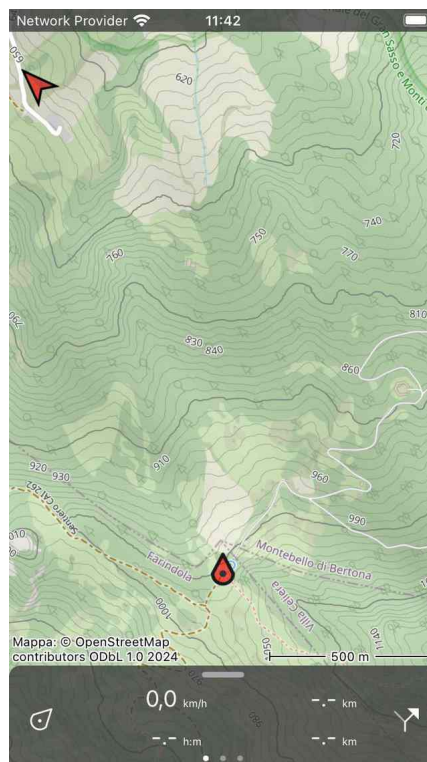


Fig. 2: Una mappa ruotata.

La rotazione della mappa può essere utile quando segue un percorso. Sinistra e destra sulla mappa sono anche sinistra e destra in realtà. Inoltre il position maker rimarrà centrato sulla mappa.

Se la mappa viene ruotata, verrà visualizzata una freccia nord in alto a sinistra dello schermo. Questa freccia indica la direzione del vero nord sulla mappa. Se preme questa freccia, la rotazione verrà annullata.

Può annullare la rotazione premendo il pulsante di indicazione della posizione sul cruscotto.

Se sposta la mappa o ingrandisce con due dita, la rotazione automatica verrà disattivata. L'angolo di rotazione attuale non cambierà più e la mappa non sarà più centrata sulla sua posizione attuale. A ingrandire o rimpicciolire la mappa mantenendo attiva la rotazione automatica, tocchi il fondo o la parte superiore della schermata della mappa.

2.1.4.2 Rotazione Manuale

Se mette due dita sullo schermo e fa un gesto di rotazione muovendo le due dita in senso orario o antiorario, la mappa verrà ruotata attorno al punto che si trova tra le due dita. Un esempio di mappa ruotata è mostrato nella figura sopra. Può ruotare la mappa in ogni direzione desiderata.

Se la mappa viene ruotata, verrà visualizzata una freccia nord in alto a sinistra dello schermo. Questa freccia indica la direzione del vero nord sulla mappa. Se preme questa freccia, la rotazione verrà annullata.

Se ingrandisce la mappa o la sposta, la mappa rimane ruotata.

La rotazione Manuale può essere annullata premendo la freccia nord. È anche possibile annullare la rotazione tornando manualmente alla situazione normale.

Su macOS, può ruotare la mappa solo usando un trackpad.

2.1.5 Pressione prolungata

Se preme a lungo sulla mappa, verrà visualizzata un'icona che può trascinare in una determinata posizione. Se lo rilascia, può *creare un waypoint* in quella posizione. Se per sbaglio ha premuto a lungo sulla mappa, trascina l'icona nella parte superiore o inferiore della schermata principale. L'icona scomparirà e la schermata di creazione del waypoint non verrà visualizzata.

Se mette un secondo dito sulla mappa dopo la comparsa dell'icona di creazione del waypoint, verrà mostrato il *righello della mappa*. Può usare il righello della mappa per misurare distanze e angoli.

2.2 Mappe pop-up

Se tocca «Mappe» nel *Menu*, verrà visualizzato il pop-up delle mappe. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

Il pop-up delle mappe contiene i seguenti articoli:

- **Esportazione della mappa visibile:** Se tocca questo articolo, verrà visualizzato il pop-up di esportazione. Selezionando i geodati può esportare i waypoint e i percorsi attualmente visibili nella schermata principale. Selezionando la mappa può esportare un'immagine jpg, png o pdf della schermata attualmente visibile. Abilitando l'interruttore «Annota mappa» può aggiungere note a questa mappa prima di condividerla.
- **Stampa mappa:** Se tocca questo articolo, può *stampare* l'area visibile della mappa.

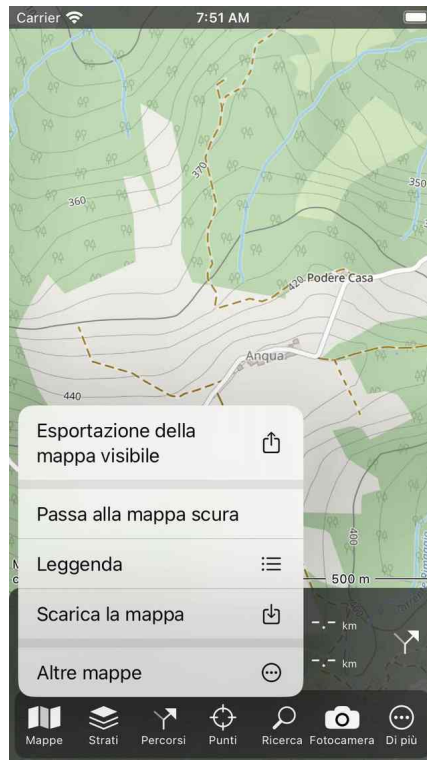


Fig. 3: La finestra pop-up delle mappe.

- Passa alla mappa chiaro/scuro: Può cambiare lo stile della mappa in chiaro o scuro. Uno stile scuro potrebbe essere utile se usa Topo GPS di notte. Lo stile può essere modificato anche nelle impostazioni tramite *Menu > Di più > Impostazioni > Stili > Mappa*.
- Leggenda. Se è disponibile una leggenda, toccando questo articolo verrà visualizzata la *legenda della mappa*.
- Scaricare mappe. Se tocca questo articolo, può *scaricare mappe per l'utilizzo offline*.
- Altre mappe. Se tocca questo articolo, può cambiare la mappa e acquistare mappe aggiuntive.
- Altre mappe. Le altre mappe eventualmente mostrate sotto gli articoli «Altre mappe» sono mappe che possono essere utilizzate anche nell'area attualmente visibile. Se li tocca, la mappa passerà immediatamente alla mappa scelta.

Il modo più veloce per interagire con il pop-up delle mappe è toccare l'articolo «Mappe» nel menu, tenere il dito sullo schermo, spostarlo sull'articolo desiderato nel pop-up delle mappe e poi rilasciarlo.

2.3 Esportazione della mappa visibile

Per esportare la mappa attualmente visibile e gli articoli in essa contenuti, apra prima il pop-up delle mappe tramite *Menu > Mappe*. Poi vada in top, c'è la voce «Esporta mappa visibile». Se tocca questo articolo, verrà visualizzato un pop-up in cui può scegliere gli articoli che desidera esportare. Se vengono visualizzati percorsi, punti e livelli, può selezionare «Geodati» per esportarli.

Se desidera avere una mappa in formato pdf, jpeg o png deve spuntare «Mappa». Quindi può scegliere l'icona in alto a destra del pop-up di condivisione per impostare i formati dei file. Se esporta una mappa può impostare l'interruttore «Annota mappa» per poter disegnare annotazioni sulla mappa prima di condividere la mappa. Può essere utile aggiungere commenti utili qui. Infine può toccare il pulsante

«Esporta» in fondo al pop-up per esportare gli articoli. Apparirà un foglio di condivisione in cui può scegliere di inviare gli articoli esportati.

Un alternativo all'esportazione della mappa visibile è:ref: «selezione di una parte della mappa<ss-map-select>», quindi tocca il pulsante «Esporta». Ciò Le consente di determinare più facilmente l'area degli oggetti che desidera esportare.

2.4 Selezione di una parte della mappa

Se tiene premuti due dita contemporaneamente sulla mappa, apparirà una sovrapposizione grigia tra le due dita. Se muove le dita può modificare le dimensioni e la posizione di questo overlay. In macOS, tieni premuto il tasto comando e tieni premuto il trackpad o il pulsante del mouse e sposta il puntatore.

Se rilascia le dita, ha selezionato una parte della mappa indicata dall'area sovrapposta. Ora apparirà automaticamente un pop-up come nell'immagine qui sotto. In questo pop-up ha le seguenti opzioni:

- *Ingrandimento*: Questo ingrandirà la mappa sull'area selezionata.
- *Esportazione*: consente di condividere i punti, i percorsi e i livelli mostrati sulla mappa nell'area selezionata. Può anche usarlo per creare e condividere una mappa in formato pdf, jpeg o png dell'area selezionata, compresi i percorsi, i punti e i livelli.
- *Stampa*: Con questa opzione può *stampare la mappa nell'area selezionata*.
- *Percorsi salvati*: Le mostrerà i percorsi salvati che ha il punto di partenza o di arrivo o entrambi nell'area selezionata.
- *Waypoint*: Le mostrerà l'elenco dei waypoint nell'area selezionata.



Fig. 4: È stata selezionata una parte della mappa.

2.5 Stampa di mappe

Se ha intenzione di fare una gita all'aperto, potrebbe essere consigliabile stampare una mappa dei dintorni. In modo che possa orientarsi, anche in caso di guasto del dispositivo. Se non vuole farsi distrarre dal suo telefono, potrebbe anche essere piacevole fare un viaggio utilizzando una mappa stampata. Seguire un viaggio con una mappa stampata può anche aiutare a migliorare le sue capacità di navigazione. È facile aggiungere commenti su una mappa stampata con una matita. E se ha bisogno di un livello di privacy molto elevato, può prima fare tutta la pianificazione, stampare una mappa del percorso e dei punti e lasciare il suo smartphone a casa.

2.5.1 Stampa dalla mappa principale

A stampare una mappa, *selezioni prima la parte della mappa* che deve essere stampata. Può farlo premendo a lungo con due dita contemporaneamente sulla mappa. Spostare le dita può cambiare la selezione. Se rilascia le dita, tocchi «Stampa» nel pop-up. A volte può essere utile *ruotare prima la mappa*, prima di effettuare una selezione.

In alternativa, se desidera stampare l'area attualmente visibile nella schermata delle mappe, può toccare Menu > Mappe > Stampa mappa. Su macOS può anche premere Comando-P.

Se desidera visualizzare contenuti sulla mappa stampata, come un percorso, punti o un layer, carichi prima i contenuti sulla mappa principale. Quindi tocchi il pulsante di stampa. Potrebbe essere utile anche aggiungere una *griglia di coordinate*, in modo da poter leggere e trovare le coordinate sulla mappa stampata con l'aiuto di un goniometro.

2.5.2 Stampa di un percorso

Per stampare un singolo percorso, apra prima la *schermata dei dettagli del percorso* (tocchi la linea del percorso). Quindi tocchi l'icona di esportazione nella barra in basso per aprire il popup di esportazione, come mostrato nella figura seguente:

Tocca l'icona di stampa nel pop-up di esportazione in fondo a sinistra. Dopo aver toccato il pulsante di stampa, verrà visualizzata la finestra di dialogo delle opzioni, qui può ad esempio impostare la scala della mappa. Di più può trovare nel paragrafo seguente.

Se stampa un percorso in questo modo, verranno stampate solo le pagine della mappa che contengono il percorso. Ciò consentirà di risparmiare carta rispetto alla stampa del percorso direttamente dalla mappa principale.

2.5.3 Pop-up delle opzioni di Stampa

Se si preme il pulsante di stampa, in entrambi i casi viene visualizzato un pop-up di stampa, come nella figura seguente:

Nel pop-up di stampa può impostare le seguenti opzioni:

- *Formato carta*: Qui può scegliere il formato carta utilizzato dalla sua stampante. Ad esempio A4, A3 o US Letter. Nota che questo formato carta dovrebbe normalmente essere lo stesso della finestra di dialogo di stampa iOS. A volte è utile scegliere una dimensione più piccola qui come A6. Se nella finestra di dialogo di stampa iOS si sceglie di stampare quattro A6 su una singola pagina A4, si possono avere quattro mappe più piccole su una pagina. Ciò potrebbe essere particolarmente utile per stampare un percorso in mappe più piccole.

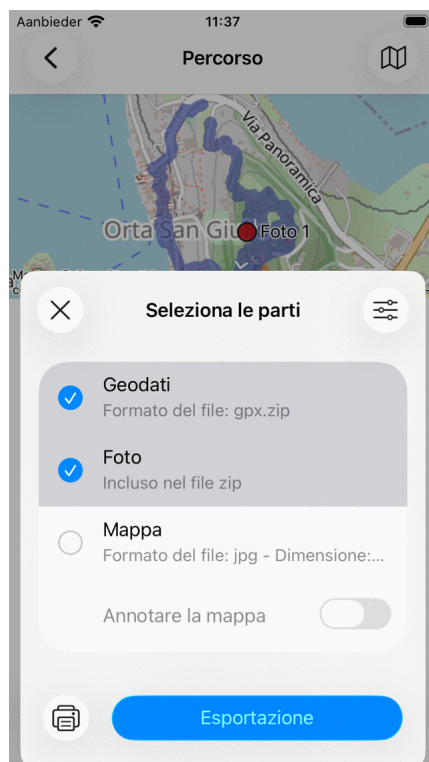


Fig. 5: Il pop-up di esportazione che appare quando si esporta un singolo percorso. Contiene un pulsante di stampa in fondo a sinistra.

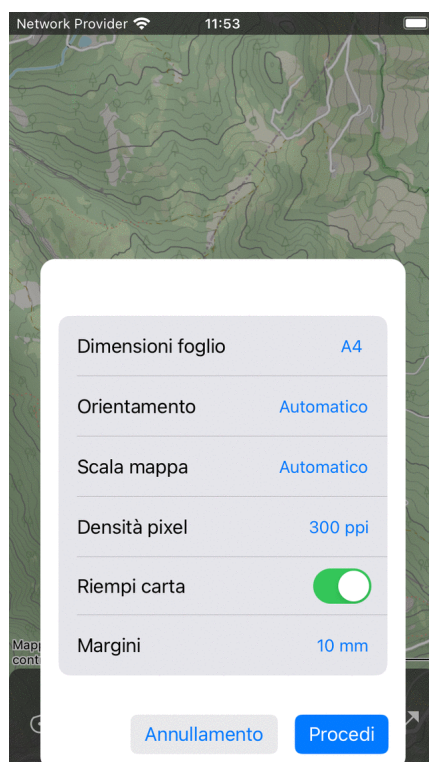


Fig. 6: Il pop-up di stampa, che mostra le opzioni che si possono impostare per la stampa di una mappa o di un percorso.

- *Orientamento*: Può scegliere di stampare la mappa in orientamento verticale o orizzontale o lasciare che l'orientamento venga determinato automaticamente.
- *Scala mappa*: Qui può scegliere la scala della mappa. Se sceglie l'opzione «automaticamente», l'area selezionata verrà ridimensionata in modo che si adatti alla carta. Se sceglie una scala di mappa personalizzata, la mappa verrà stampata esattamente in scala. Ad esempio, se sceglie «1:25.000», 1 cm sulla mappa stampata è 25.000 cm = 250 m in realtà. Una scala cartografica comunemente usata Le consente di leggere e trovare le coordinate sulla mappa stampata se ha aggiunto una *griglia di coordinate*. A volte l'area selezionata è troppo grande per essere inserita su una pagina, quindi la regione verrà suddivisa in più pagine. Se il numero di pagine generate diventerà troppo grande, deve scegliere una scala della mappa più piccola o una regione più piccola. Le scale di mappe supportate sono 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Se seleziona la scala della mappa, scorre verso il basso e tocca «Di più», può anche scegliere una delle scale meno comuni, come 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12.000 (1 pollice = 1000 piedi), 1:12.500, 1:15.840 (1 pollice = 0,25 miglia), 1:24.000 (1 pollice = 2000 piedi), 1:31.680 (1 pollice = 0,5 miglia), 1:40.000, 1:48.000 (1 pollice = 4000 piedi), 1:63.360 (1 pollice = 1 miglio), 1:75.000, 1:80.000 e 1:150.000.
- *Densità di pixel*: Qui può scegliere la densità dei pixel, in pixel per pollice (ppi). Una maggiore densità di pixel porta a una mappa più nitida, ma anche le dimensioni del file aumentano e forse la densità di pixel potrebbe diventare troppo alta per la sua stampante. In genere 300 dpi o 600 dpi dovrebbero andare bene. Potrebbe provare questo valore per vedere quale impostazione dà una stampa più nitida. I valori possibili sono 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi e 600 ppi.
- *Riempi foglio*: Se abilita questo interruttore, il foglio sarà completamente riempito con una mappa. Se disabilita questa opzione, verrà stampata solo l'area selezionata. Questo potrebbe far risparmiare un po' di inchiostro.
- *Margini*: Qui può impostare i margini della carta (spazio bianco vicino ai bordi). I margini sono gli stessi in alto, in fondo, a sinistra e a destra e possono essere scelti tra 5 mm, 10 mm, 15 mm e 20 mm. Su macOS può anche impostare margini diversi per ogni spigolo.

Se ha impostato le opzioni nel pop-up di stampa, tocchi «Procedi» in basso a destra. Quindi verranno generate le mappe stampate. Questa operazione può richiedere del tempo (abbia pazienza) perché a volte è necessario scaricare le tessere della mappa. Quando le pagine stampate saranno pronte, la finestra di dialogo di stampa del sistema verrà visualizzata automaticamente, come nella figura seguente:

Prima di iniziare a stampare, è *molto importante* assicurarsi che il formato della carta nella finestra di dialogo di stampa del sistema sia impostato sullo stesso formato carta utilizzato nel pop-up di stampa. Altrimenti potrebbero mancare parti delle mappe o la mappa non verrà stampata nella scala desiderata. Se lo ha verificato, può premere «Stampa». Oppure preme l'icona «Esportazione» per salvare le pagine da stampare come PDF.

Si assicuri di rispettare i vincoli di licenza di una mappa stampata. Alcune mappe stampate possono essere utilizzate solo per scopi personali. La maggior parte delle mappe stampate ha una licenza open data, il che implica che possono essere condivise liberamente. Ma anche in questo caso, si assicuri sempre che l'avviso sul copyright in basso a sinistra della mappa stampata rimanga visibile.

A volte una mappa potrebbe non essere stampata per motivi di copyright. In tal caso la mappa stampata sarà OpenStreetMap.

La mappa stampata contiene sempre una freccia rossa. Questa freccia indica il vero nord geografico. Questo è diverso dal nord magnetico verso cui punta una bussola magnetica.

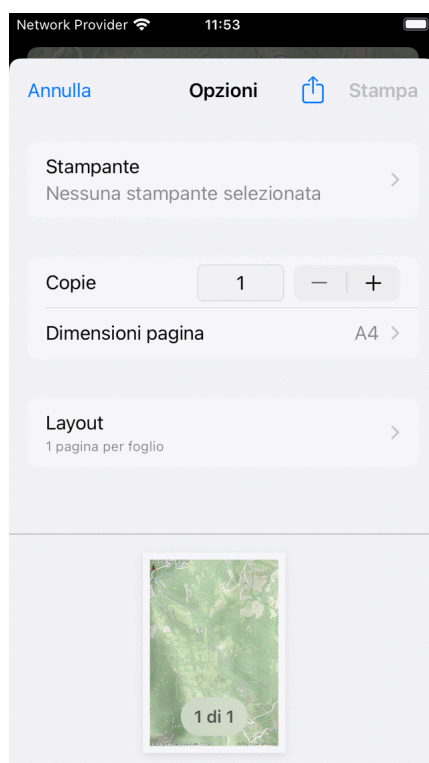


Fig. 7: La finestra di dialogo di stampa del sistema.

2.5.4 Creazione di un PDF

Il modo di stampare un percorso o una mappa è anche un metodo comodo per creare un PDF. Il primo può scegliere il pulsante di stampa nel pop-up di selezione della mappa o nel pop-up del percorso di esportazione. Quindi, dopo aver impostato le opzioni di stampa, nella finestra di dialogo di stampa, si può invece premere l'icona di esportazione. Questo creerà un PDF della mappa o del percorso selezionato. Questo PDF viene creato utilizzando l'esatta scala della mappa impostata nel pop-up delle opzioni di stampa. Questo PDF può anche essere inviato alla stampante in un secondo momento o utilizzato per altri scopi.

2.6 Legenda della mappa

Una legenda fornisce una spiegazione dei simboli sulla mappa.

A visualizzare la legenda, deve toccare il pulsante del copyright della mappa. Il pulsante di copyright della mappa è il pulsante su cui si dice: "Mappa:..." "in fondo a sinistra della mappa. Viene visualizzato un pop-up in cui può toccare «Legenda».

In alternativa può toccare «Mappe» in *Menu*. Quindi tocchi «Leggenda» nel pop-up che appare.

Se apre la legenda di una tipica mappa, vedrà la seguente schermata:

La mappa e la legenda vengono visualizzate contemporaneamente, in modo che Lei possa cercare più facilmente il significato dei simboli sulla mappa. Può scorrere verso il basso nella legenda per visualizzare altri simboli. Se tira la maniglia nella legenda pop-up verso l'alto, la legenda verrà ingrandita.

La maggior parte delle legende sono tradotte nella lingua utilizzata dall'app Topo GPS.

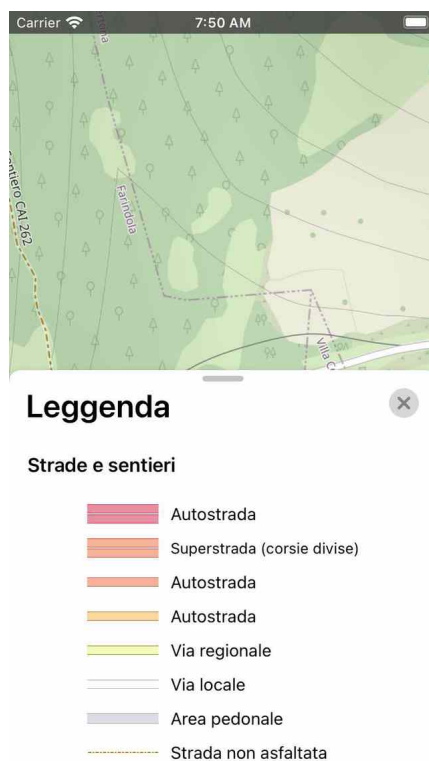


Fig. 8: La schermata della leggenda della mappa.

2.7 Mappa copyright

A visualizzare le informazioni sul copyright di una mappa, deve premere il pulsante sul copyright della mappa in fondo a sinistra nella schermata della mappa. Questo è il pulsante con l'etichetta: "Mappa:...". Se viene visualizzato un pop-up, deve toccare l'articolo «Copyright».

La schermata del copyright della mappa topografica della Gran Bretagna è mostrata nella figura seguente:

Nella schermata del copyright della mappa trova i dettagli dell'editore delle mappe, la fonte e la licenza. Le mappe che utilizzano una Licenza Open Data (come Creative Commons) possono essere condivise. Si assicuri sempre che il copyright rimanga visibile quando condivide una mappa.

2.8 Rendere le mappe accessibili offline

A garantire che le mappe siano accessibili quando non è connesso a Internet (offline), può rendere le mappe accessibili offline. Accessibile offline significa che le mappe sono memorizzate sul suo dispositivo e che può visualizzarle senza una connessione Internet.

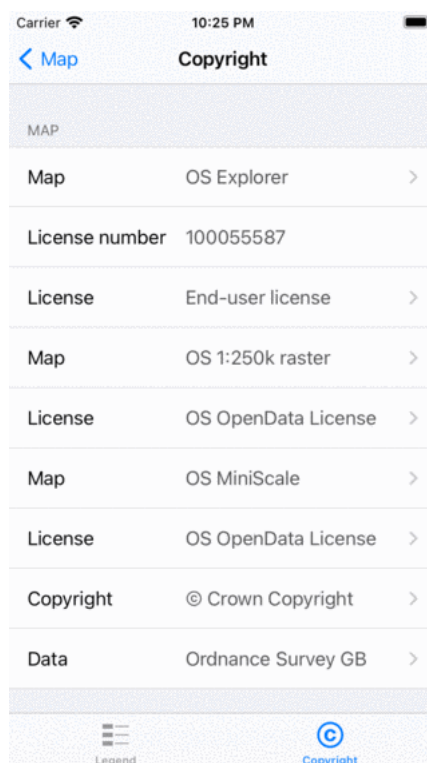


Fig. 9: La schermata del copyright della mappa topografica della Gran Bretagna.

2.8.1 Piastrelle della mappa

Le mappe in Topo GPS sono composte da riquadri cartografici. È necessario un piccolo numero di riquadri della mappa per riempire la schermata della mappa. Se uno o più di questi riquadri obbligatori non sono memorizzati sul suo dispositivo, verranno scaricati automaticamente. Ciò ha esito positivo solo se Lei è connesso a Internet.

Se è connesso tramite una rete cellulare, il download dei riquadri della mappa può avvenire solo se ha abilitato l'accesso cellulare per Topo GPS nelle impostazioni del dispositivo > app > Topo GPS. In Topo GPS deve abilitare *Menu* > Di più > Impostazioni > Scaricamento delle tessere della mappa > Utilizzare la rete cellulare.

In alto a sinistra della *schermata principale* viene mostrata la percentuale di riquadri della mappa accessibili offline dell'area attualmente visibile. Questa percentuale è il numero di riquadri accessibili offline a tutti i livelli di zoom rispetto al numero totale di tutti i riquadri possibili a tutti i livelli di zoom. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

Nella figura sopra, la percentuale di riquadri della mappa accessibili offline è inferiore al 100%. Guardando la schermata della mappa potrebbe pensare che tutte le tessere della mappa siano già accessibili, poiché l'intera schermata della mappa è ricoperta di riquadri. Tuttavia, se ingrandisce, verranno caricate le tessere della mappa con una risoluzione più alta. Se la percentuale non è del 100%, può succedere che quando ingrandisce vengano mostrati riquadri grigi o non nitidi invece dei riquadri della mappa a risoluzione più alta.



Fig. 10: In alto a sinistra della schermata principale può visualizzare la percentuale dell'area attualmente visibile accessibile offline.

2.8.2 Scaricamento delle tessere della mappa

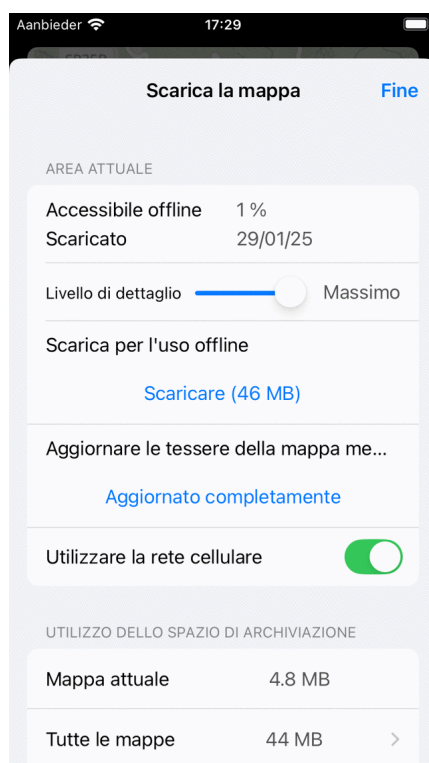
Se tocca l'etichetta «Accessibile offline:» in alto a sinistra nella schermata della mappa, la schermata di download della mappa apparirà come nella figura seguente. In alternativa può toccare Menu > Mappe > Scarica la mappa.

Nella schermata di download della mappa può scaricare i riquadri della mappa dell'area attualmente visibile nella schermata della mappa. A scaricare tutte le tessere della mappa dell'area corrente, deve premere «Scarica». La quantità di MB indica una stima della dimensione del download in megabyte.

Se il download delle tessere della mappa è stato avviato, il pulsante di download mostra quante tessere devono ancora essere scaricate. Durante il download delle tessere della mappa, la percentuale di accessibilità offline aumenterà al 100%. Può annullare il download delle tessere della mappa in qualsiasi momento premendo «Interrompi download».

Se torna alla schermata della mappa e non si sposta o non ingrandisce la mappa, vedrà che la percentuale di accessibilità offline è del 100%. In tal caso Lei è certo di avere tutti i riquadri della mappa dell'area memorizzati sul suo dispositivo. A conferma di ciò, può mettere temporaneamente il suo dispositivo in modalità aereo senza accesso WiFi. Se poi ingrandisce o rimpicciolisce le regioni con accessibilità offline al 100%, non dovrebbero apparire riquadri grigi della mappa.

Sopra il pulsante di download può trovare un cursore del livello di dettaglio. Se apre la schermata di download della mappa, il cursore del livello di dettaglio è sempre impostato sul livello di dettaglio più alto. Ciò indica che tutte le possibili tessere della mappa verranno scaricate se preme il pulsante di download. Se imposta questo cursore su un livello di dettaglio inferiore, i riquadri necessari per ingrandire lontano non verranno scaricati. Di conseguenza, la dimensione del download sarà molto più piccola e avrà bisogno di meno spazio di archiviazione. La percentuale offline viene quindi calcolata anche tralasciando i riquadri con la risoluzione più alta. Questo potrebbe essere utile se Le serve solo una mappa



panoramica di una determinata area e non ha bisogno di avere tutte le tessere della mappa alla massima risoluzione possibile.

Le consigliamo di scaricare solo le aree di cui ha veramente bisogno, invece di aree molto grandi. Ciò le farà risparmiare spazio di archiviazione e tempo di download. Se ha davvero bisogno di scaricare un'area molto grande, a volte è utile suddividere il download in aree più piccole.

In fondo alla sezione «Area attuale» nella schermata di download della mappa c'è il pulsante «Usa rete cellulare». Se ha abilitato questo interruttore, può utilizzare la rete cellulare per scaricare i riquadri della mappa. Deve anche dare il permesso di utilizzare la rete cellulare in Impostazioni dispositivo > App > Topo GPS. Se queste impostazioni sono abilitate e sta visualizzando una parte della mappa in cui i riquadri della mappa non sono memorizzati offline, verranno scaricati automaticamente sulla rete cellulare. Se ha disabilitato l'impostazione «Usa rete cellulare», la rete cellulare non verrà mai utilizzata per scaricare i riquadri della mappa. Questo può farle risparmiare sui costi di trasferimento dei dati. Potrebbe tuttavia succedere che le tessere grigie siano mostrate nella mappa se non avesse reso accessibili offline tutte le tessere dell'area.

Invece di scaricare i riquadri della mappa di una regione specifica, è anche possibile *scaricare solo i riquadri della mappa su cui si snoda un percorso*. Per questo apra la *schermata dei dettagli del percorso di un percorso*, scorra verso il basso fino alla sezione «Riquadri sulla mappa corrente» e tocca «Scarica».

2.8.3 Aggiornamento delle tessere della mappa

A volte i riquadri della mappa aggiornati sono disponibili per il download. Se sono disponibili riquadri della mappa aggiornati e li visualizza nella schermata della mappa, verranno scaricati e aggiornati automaticamente.

Può aggiornare tutte le tessere della mappa di una determinata area nella schermata di download della mappa. Per questo deve premere «Scarica (.. MB)» nella sezione di aggiornamento della schermata di download della mappa. Quando la percentuale di riquadri della mappa aggiornati è uguale alla percentuale di riquadri della mappa accessibili offline, Lei ha aggiornato tutti i riquadri della mappa accessibili offline. Questo è il caso nella figura sopra, quindi il pulsante «Scaricare» è diventato «Aggiornato completamente».

2.8.4 Spazio di immagazzinamento

La memorizzazione delle tessere della mappa sul suo dispositivo costa spazio su disco. Nella schermata di download della mappa può vedere quanto spazio è stato utilizzato.

«Mappa attuale» indica la memorizzazione totale della mappa attuale completa.

«Tutte le mappe» indica la memorizzazione totale di tutte le mappe insieme.

«Gratuito sul dispositivo» indica la quantità di spazio di archiviazione disponibile sul suo dispositivo.

Se tocca «Tutte le mappe» avrà una panoramica dello spazio di archiviazione utilizzato per ogni mappa. Se tocca una delle mappe in questa panoramica, la mappa verrà aperta e potrà quindi toccare «Accessibile offline» > Scorrere verso il basso > Rimuovere per rimuovere le tessere per liberare spazio di archiviazione.

2.8.5 Rimuovere le tessere della mappa

Se desidera rimuovere le tessere della mappa, deve scorrere fino al fondo della schermata di download della mappa. Se scorre fino alla fine della schermata di download della mappa, troverà il pulsante «Rimuovere» come può vedere di seguito:

Premendo il pulsante «Rimuovere», elimina tutte le tessere della mappa dell'area attualmente visibile nella schermata della mappa. Nell'esempio sopra riportato sono tutte tessere della mappa delle Isole Shetland.

2.9 Modifica della mappa attuale

A cambiare la mappa attuale, tocchi Menu > Mappe per aprire il *pop-up delle mappe*. In macOS tocchi Ctrl-0 (zero).

Se sono disponibili mappe alternative per l'area attualmente visibile nella schermata principale, vengono mostrate nel fondo del pop-up delle mappe. Toccando un mappa alternativo si modifica immediatamente la mappa corrente. Se tocca «Altre mappe» nel pop-up delle mappe, si aprirà la schermata delle mappe. Qui (*Menu* > Mappe) può anche cambiare la mappa attuale e *acquistare mappe aggiuntive*.

Supponiamo che la mappa principale sia attualmente la mappa topografica della Gran Bretagna, come nell'esempio seguente.

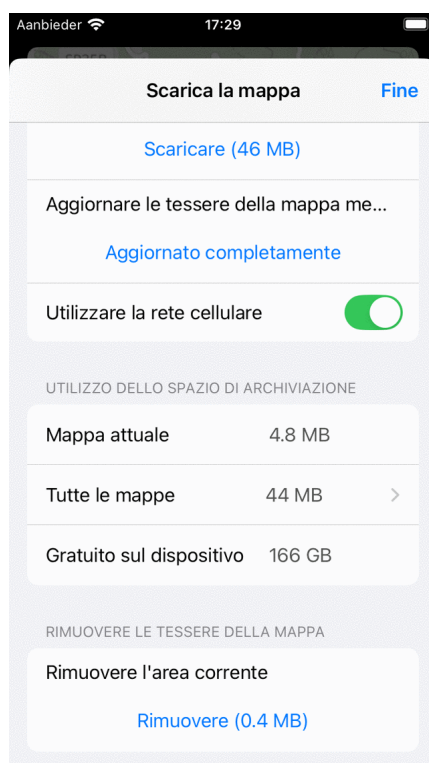


Fig. 11: Rimozione delle tessere della mappa.

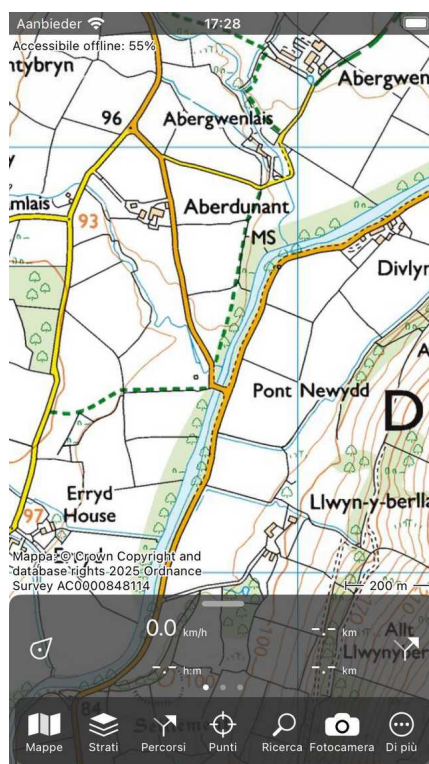


Fig. 12: La schermata principale con la mappa topografica della Gran Bretagna.

Ora vogliamo cambiarla con la mappa di OpenStreetMap. Per questo apriamo la schermata delle mappe (*Menu* > Mappe > Altre mappe). Di seguito è riportato un esempio della schermata della mappa:

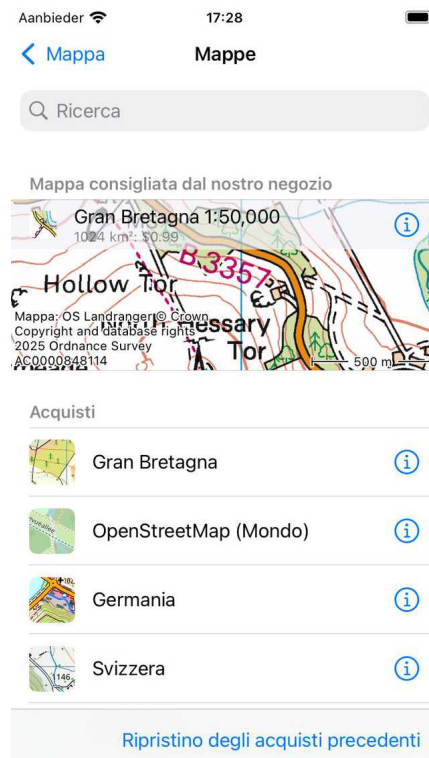


Fig. 13: La schermata delle mappe in cui può modificare la mappa e acquistare mappe aggiuntive.

La schermata delle mappe è composta da due sezioni, gli acquisti e il *negozio*. Tutti le mappe acquistate sono accessibili. Se tocca un articolo in una mappa nella sezione acquisti, la mappa verrà aperta immediatamente e tornerà alla schermata principale.

Nell'esempio precedente, è stata acquistata la mappa OpenStreetMap. Se tocchiamo l'articolo OpenStreetMap, la mappa principale verrà modificata in OpenStreetMap e torneremo automaticamente alla schermata principale come nell'esempio seguente.

Se la mappa appena scelta ha una copertura nell'area mostrata in precedenza, la mappa appena aperta viene ingrandita sull'area mostrata in precedenza. Altrimenti, la mappa appena aperta viene ingrandita sull'area coperta.

In macOS può anche premere Control-2 per passare a un mappa topografica alternativo della regione, Control-3 per OpenStreetMap, Control-4 per le immagini aeree e Control-1 per tornare alla mappa topografica.

2.9.1 Scorrere fuori dall'area coperta

Se scorre fuori dall'area coperta della mappa, verrà visualizzato un pop-up nella parte superiore della schermata principale che Le suggerisce di cambiare la mappa con una mappa adatta per quell'area. Nella figura seguente può vedere un esempio di quel pop-up:

Nell'esempio precedente, l'utente è passato al confine nord della mappa topografica della Svizzera. Nella parte superiore dello schermo lo sfondo è grigio, perché quella parte non è coperta dalla mappa. Il pop-up suggerisce un mappa alternativo, in questo caso la mappa topografica della Germania o OpenStreetMap. Se tocca una di queste mappe e l'ha acquistata, la mappa scelta verrà aperta e ingrandita

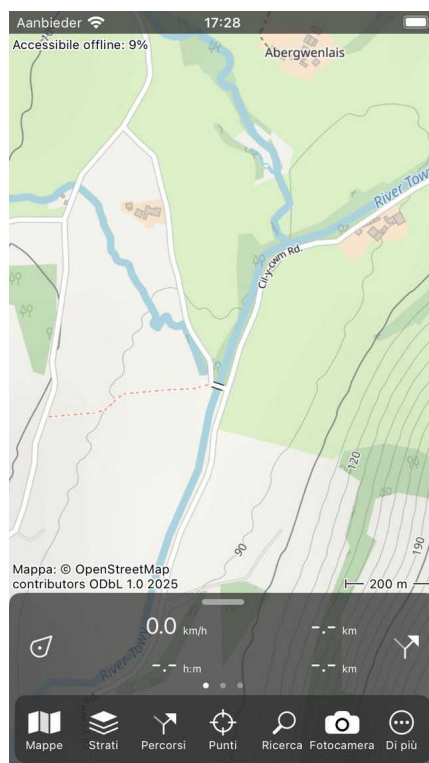


Fig. 14: La mappa nella schermata principale è stata modificata in OpenStreetMap.

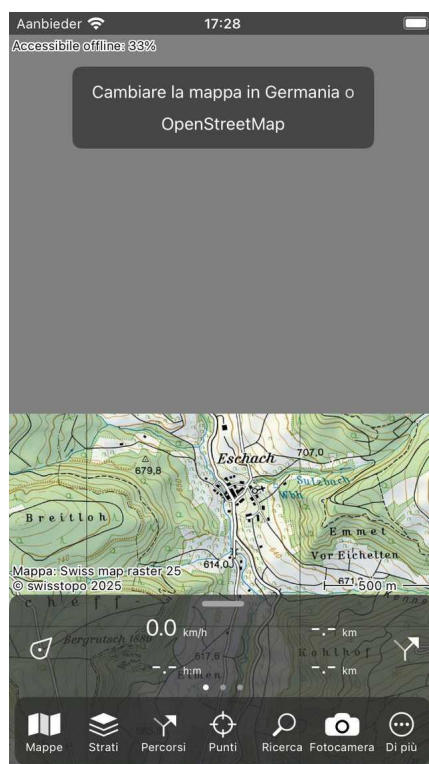


Fig. 15: Un pop-up suggerisce di cambiare la mappa attuale.

nell'area attualmente visibile. Se non ha acquistato la mappa scelta, verrà visualizzata la finestra di acquisto. Nell'esempio seguente, la mappa è stata modificata con la mappa topografica della Germania.

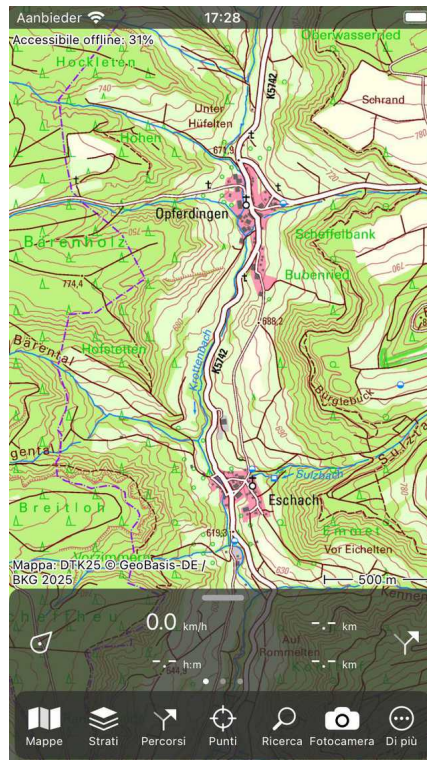


Fig. 16: La mappa attuale è stata modificata in Germania dopo aver toccato la mappa suggerita.

2.9.2 Automatico cambio di mappa

Se carica un percorso o dei waypoint sulla mappa o tocca il pulsante centrale sulla dashboard, l'app controllerà se gli articoli si trovano sulla mappa corrente. In caso contrario, la mappa passerà automaticamente alla mappa più adatta. Se la mappa adatta non è accessibile, verrà visualizzata una schermata in cui Le viene presentata la mappa suggerita. In questa schermata può anche *acquistare la mappa suggerita*.

2.9.3 Scuro stile mappa

Può impostare lo stile della mappa in Topo GPS su «Normale» o «Scuro» *nelle* impostazioni. Lo stile normale ha colori chiari. Di seguito è riportato un esempio dello stile della mappa scura:

Se utilizza Topo GPS durante la notte, potrebbe essere meglio impostare lo stile della mappa su «Scuro». La mappa è quindi molto più scura, il che rende più facile per i suoi occhi guardare sullo schermo. La legenda della mappa è adattata anche per la modalità oscura. Le consigliamo di combinare l'impostazione dello stile di mappa «Scuro» con l'impostazione di visualizzazione in modalità «Scuro» del suo dispositivo. Quindi anche tutti gli elementi dell'interfaccia avranno uno sfondo scuro.

Per impostare lo stile della mappa su scuro, vada su Menu > Di più > *Impostazioni* > *Stili* > Mappa.



Fig. 17: Lo stile della mappa oscura.

2.10 Acquisti di mappe

Nella schermata delle mappe (*Menu* > Mappe > Altre mappe) può acquistare mappe aggiuntive. Di seguito è riportato un esempio della schermata delle mappe:

La schermata delle mappe ha una sezione «Negozio». Le mappe visualizzate in questa sezione possono essere acquistate. Tocchi un articolo nella sezione «Negozio» per visualizzare i dettagli della mappa.

Esistono tre tipi di acquisti di mappe in Topo GPS.

- *Mappe complete*: Queste mappe sono acquistabili una sola volta. Lei ha pieno accesso all'intera mappa, inclusi gli aggiornamenti futuri.
- *Mappe parziali*: in queste mappe può selezionare parti della mappa e acquistare le parti di cui ha bisogno. Questo è possibile con le mappe topografiche di Gran Bretagna e Belgio.
- *Abbonamenti*: In queste mappe può acquistare un abbonamento con rinnovo automatico di 1 anno per accedere all'intera mappa. Questo è possibile con le mappe topografiche di Gran Bretagna, Francia e Belgio.

Le differenze tra gli acquisti delle mappe sono dovute a vincoli di licenza e royalty. Alcune mappe ci vengono fornite come dati aperti, in tal caso non dobbiamo pagare le royalty all'agenzia cartografica. Per le altre mappe dobbiamo tuttavia pagare i costi di licenza all'agenzia cartografica in base alla quantità di mappe vendute. Quindi queste mappe sono più costose.

Le vendite di mappe e layer sono la nostra unica fonte di reddito. Non è possibile creare un account in Topo GPS. Non conosciamo la sua identità. Non raccogliamo nessuno dei suoi dati. Non vendiamo nessuno dei suoi dati. Non mostriamo pubblicità. Con i soldi che guadagniamo vendendo mappe e layer finanziamo lo sviluppo e la manutenzione di Topo GPS, paghiamo l'infrastruttura del server e il trasferimento dei dati e paghiamo le spese di consegna e le royalty di alcune mappe.

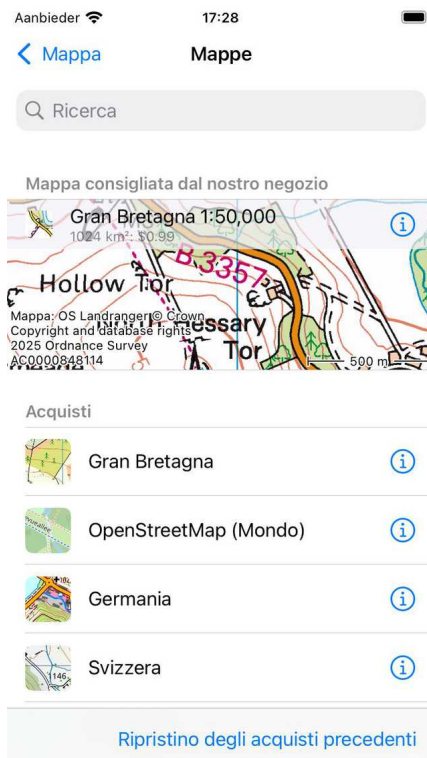


Fig. 18: La schermata delle mappe.

Non è possibile condividere i suoi acquisti su Apple con Android e viceversa. Questo perché abbiamo bisogno di soldi anche per finanziare lo sviluppo e la manutenzione dell'app per Android. Inoltre non vogliamo perdere tempo a creare un complicato sistema di trasferimento degli acquisti. Piuttosto vogliamo sviluppare nuove funzioni utili per i nostri utenti.

2.10.1 Acquisto di mappe complete

Per acquistare una mappa completa, ad esempio la Svizzera, vada su *Menu* > Mappe > Altre mappe > Negozio e tocchi «Svizzera». La schermata informativa della mappa della Svizzera si aprirà:

Nella schermata informativa della mappa della Svizzera, vede un'anteprima della mappa in alto. Può scorrere e ingrandire questa mappa per vedere se è adatta alle sue esigenze. Può fare un piccolo tour della mappa toccando il pulsante «Tour» nella barra degli strumenti in fondo. Può anche toccare «Prova la mappa». Quindi la mappa verrà caricata gratuitamente nella schermata principale. La mappa di prova gratuita sarà tuttavia meno nitida se ingrandita rispetto a una mappa acquistata.

Sotto la mappa, trova le informazioni sull'acquisto. Se tocca il pulsante di acquisto con il prezzo, verrà avviato un acquisto. L'AppStore Le chiederà di confermare l'acquisto e, una volta confermato, tornerà alla schermata principale e verrà aperta la mappa appena acquistata:

Può ingrandire la mappa acquistata per vederla più in dettaglio, come nella figura seguente:

Se torna alla schermata delle mappe (*Menu* > Mappe) vedrà che la mappa della Svizzera è ora passata alla sezione «Acquisti».

Le mappe acquistate sono disponibili su tutti i dispositivi che utilizzano lo stesso ID Apple con cui è stato effettuato l'acquisto. Se ha abilitato la condivisione in famiglia, le mappe acquistate sono disponibili anche per i suoi familiari. A volte deve toccare «Ripristina gli acquisti precedenti» nella parte inferiore della schermata della mappa (*Menu* > Mappe) per rendere disponibili questi acquisti.

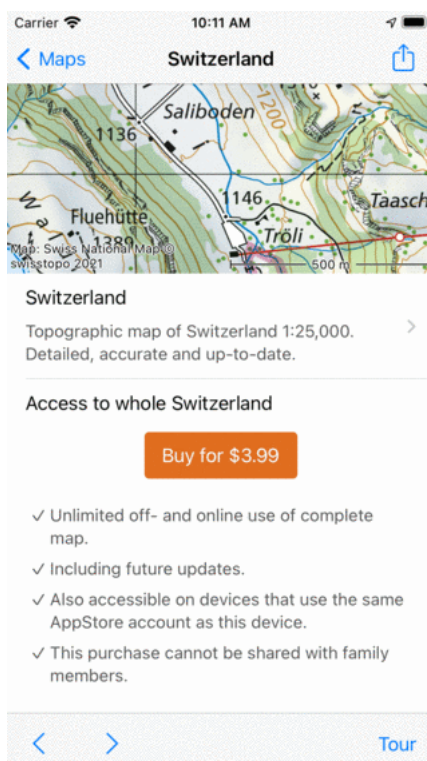


Fig. 19: Schermata informativa sulla mappa Svizzera



Fig. 20: La mappa della Svizzera è stata appena acquistata.



Fig. 21: La mappa della Svizzera acquistata in modo più dettagliato.

2.10.2 Acquisto di parti di mappe

Le mappe di Gran Bretagna e Belgio possono essere acquistate in parte. Per acquistare parte della mappa vada prima su *Menu* > Mappe > Negozio e tocchi la mappa desiderata. Se non è stato ancora effettuato alcun acquisto, verrà aperta la schermata con le informazioni sulla mappa, come nell'esempio seguente:

Tocchi il pulsante «Seleziona parte della mappa» per tornare alla schermata principale. Quindi ingrandisci l'area desiderata. Come può vedere nell'esempio seguente, la mappa è divisa in quadrati con un prezzo:

I prezzi sono indicati solo sulle parti che non sono state acquistate. A comprare una parte della mappa, può semplicemente toccarla per selezionarla. Nella barra in basso verrà mostrato il prezzo, come può vedere nella figura seguente:

Nell'esempio è selezionato un quadrato di 8 x 8 km. Se ha bisogno di più quadrati, può selezionarne altri e il prezzo nella barra in basso aumenterà di conseguenza. Se ingrandisce, i quadrati diventeranno più piccoli, in modo da poter selezionare una regione con maggiore precisione. Se rimpicciolisce, i quadrati diventeranno più grandi, in modo da poter selezionare una regione più grande più velocemente. Se acquista contemporaneamente una regione più ampia, molto spesso viene applicato uno sconto.

Se tocca il pulsante informativo (i) nella barra degli acquisti in basso, si aprirà la schermata con le informazioni sulla mappa e potrà cercare le condizioni di acquisto.

Se desidera modificare i quadrati selezionati, può semplicemente toccare un riquadro selezionato per deseleggerlo. Può anche toccare la croce nella barra degli acquisti in basso per deseleggerne tutte le tessere contemporaneamente.

Se desidera acquistare i quadrati su cui si dirige un percorso, carichi il percorso sulla mappa e tocchi il percorso per aprire la schermata dei dettagli del percorso. Quindi scorra verso il basso nei dettagli del

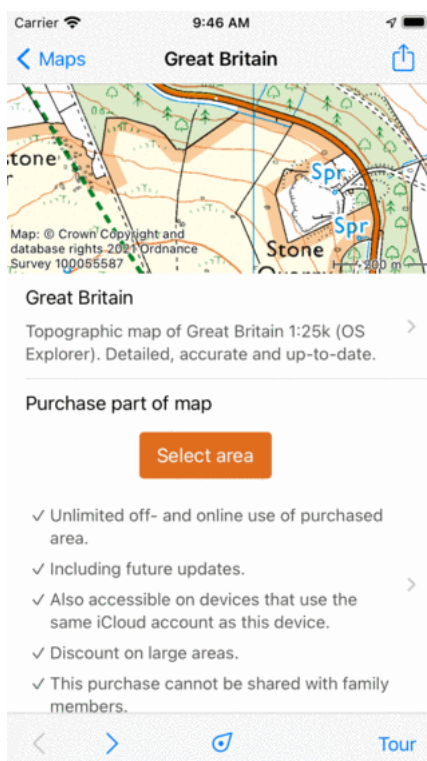


Fig. 22: Schermata informativa sulla mappa Gran Bretagna



Fig. 23: I prezzi sono indicati sui riquadri che non sono stati acquistati.



Fig. 24: È stato selezionato un quadrato per l'acquisto.

percorso fino alla sezione «Riquadri della mappa da acquistare». Tocca «Metti nel carrello». Quindi tornerà alla mappa principale e verrà selezionato il quadrato del percorso.

Se tocca il pulsante di acquisto nell'esempio precedente, un pop-up dell'AppStore Le chiederà di confermare l'acquisto:

Se tocca «Conferma» nel pop-up dell'AppStore, l'area selezionata verrà acquistata. L'area sarà immediatamente accessibile come può vedere nell'esempio seguente:

Dopo aver acquistato un'area, tutte le tessere della mappa dell'area acquistata verranno scaricate automaticamente, in modo che siano accessibili offline. I riquadri delle aree non acquistate non possono essere resi accessibili offline. Pertanto può rendere Accessibile offline al 100% solo se ingrandisce un'area completamente acquistata.

Gli acquisti di parti di mappe sono sincronizzati con altri dispositivi tramite iCloud. Deve abilitare le impostazioni iOS Account > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS sui suoi dispositivi per vedere gli acquisti sugli altri suoi dispositivi.

2.10.3 Acquisto di abbonamenti

Oltre all'acquisto di parti della mappa, è anche possibile acquistare un abbonamento di 1 anno alle mappe di Gran Bretagna, Francia e Belgio. Se ha bisogno di grandi aree della mappa, potrebbe essere più economico acquistare un abbonamento che acquistare parti della mappa.

Per acquistare un abbonamento, apra prima la schermata delle mappe tramite *Menu* > Mappe. Quindi tocchi il pulsante informativo (i) accanto a una mappa. Scorra verso il basso fino alla sezione abbonamenti. Nell'esempio della Gran Bretagna, la sezione dedicata agli abbonamenti è simile a:

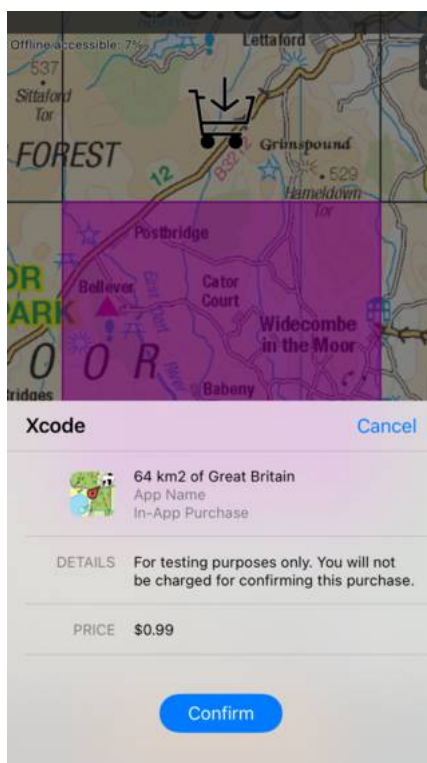


Fig. 25: Un pop-up dell'AppStore chiede di confermare l'acquisto di 64 km2 di Gran Bretagna.



Fig. 26: L'area selezionata è stata acquistata.

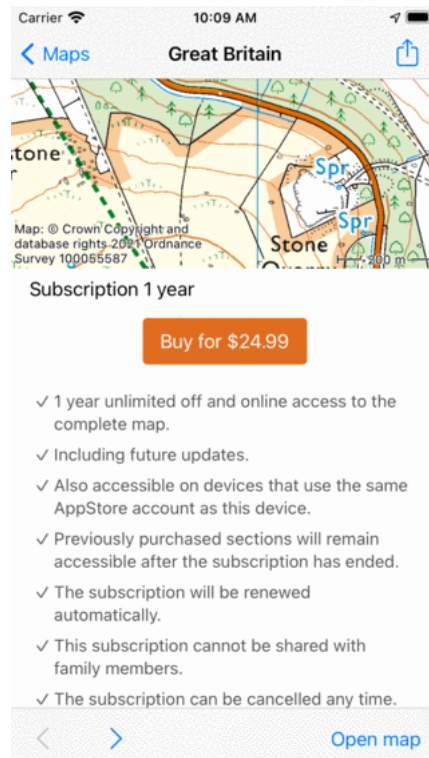


Fig. 27: *Mappa topografica con informazioni sull'abbonamento Gran Bretagna*

Nella sezione abbonamenti, può leggere le condizioni dell'abbonamento. Se preme il pulsante *Acquista*, le viene chiesto di confermare l'acquisto. Una volta confermato, tornerà alla schermata principale e l'intera mappa sarà accessibile.

Gli abbonamenti sono accessibili su tutti i dispositivi che utilizzano lo stesso account Apple. </ANDROID><ANDORID>Gli abbonamenti sono accessibili su tutti i dispositivi che utilizzano lo stesso account Google Play. Gli abbonamenti non possono essere condivisi tramite Family Sharing. Per abilitare un abbonamento su un altro dispositivo, potrebbe dover toccare *Menu* > *Mappe* > *Ripristino degli acquisti precedenti*.

2.10.3.1 Annullamento degli abbonamenti

Per annullare un abbonamento, vada su *Menu* > *Mappe*. Quindi tocchi il pulsante informativo (i) accanto a una mappa a cui è iscritto. Scorra verso il basso fino alla sezione abbonamenti. Quindi tocchi «Annulla abbonamento». Verrà indirizzata a una pagina dell'AppStore in cui può gestire il suo abbonamento e anche annullarlo. Se annulla un abbonamento, la mappa rimarrà accessibile fino alla fine del periodo di abbonamento corrente.

In alternativa, può anche accedere direttamente all'app AppStore. Qui tocchi l'account in alto a destra, quindi scelga «Abbonamenti». Trovi gli abbonamenti Topo GPS attivi e li cancelli se necessario.

Ricordi che la maggior parte degli acquisti di mappe avviene una sola volta, vendiamo solo abbonamenti per le mappe di Gran Bretagna, Francia e Belgio.

2.10.3.2 Gestione dei dispositivi mobili

Le organizzazioni a volte utilizzano dispositivi gestiti centralmente tramite il software di gestione dei dispositivi mobili (MDM). Possiamo fornire a questi dispositivi gestiti le mappe desiderate. Funziona tramite un file di configurazione dell'app gestito. L'amministratore deve solo inserire il nome dell'organizzazione e una chiave di licenza che forniremo. Le mappe e i layer acquistati saranno quindi disponibili per tutti i dispositivi gestiti.

Per dettagli e prezzi, contatti support@topo-gps.com.

2.11 Schermata grigia della mappa

La mappa è composta da tessere della mappa. A volte può succedere che non tutte le tessere siano disponibili. Quindi la schermata della mappa sarà parzialmente o completamente grigia come nell'esempio seguente.



Fig. 28: La schermata della mappa è grigia, non viene mostrata alcuna mappa.

Il motivo di una mappa grigia potrebbe essere un problema con la connessione Internet o il fatto che Lei sia uscito dall'area di copertura.

2.11.1 Problemi di connessione a Internet

Se non viene visualizzato fuori dalla regione coperta dalla mappa, la schermata grigia è causata da problemi di connessione Internet. Normalmente i riquadri della mappa devono essere scaricati automaticamente. A volte, ciò non accade, ad esempio se ha solo una connessione cellulare e ha disabilitato il download da cellulare delle tessere della mappa.

A capire perché le mappe non vengono scaricate, tocchi il pulsante accessibile offline in alto a sinistra dello schermo per aprire la schermata di download delle mappe:

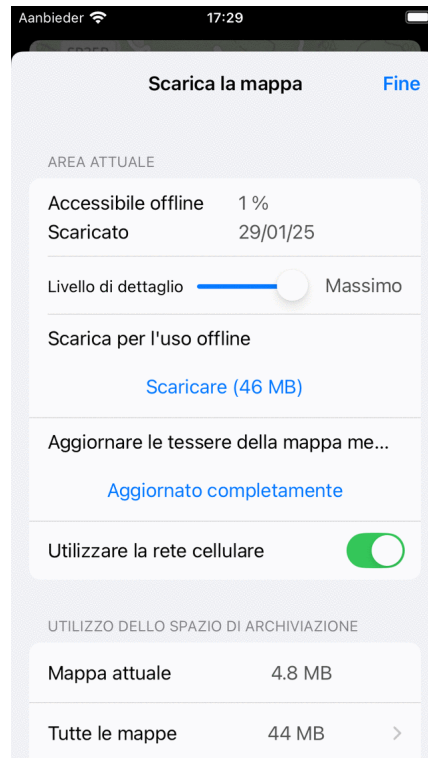


Fig. 29: La schermata per il download della mappa.

Nella schermata di download della mappa può toccare «Scarica» e vedere cosa succede. Inoltre può abilitare «Usa rete cellulare» per consentire il download cellulare delle tessere della mappa. Potrebbe anche voler abilitare l'accesso cellulare per Topo GPS nelle impostazioni del dispositivo. Può leggere ulteriori informazioni sulla schermata di download delle mappe nella sezione:ref:sec-cache.

2.11.2 Scorri fuori dall'area di copertura

Se scorre fuori dalla regione coperta dalla mappa, molto spesso appare un pop-up nella parte superiore della mappa che Le suggerisce di cambiare la mappa. Può anche toccare il pulsante centrale della *dashboard* per riportare la mappa alla sua posizione. Oppure *rimpicciolisci* per ritrovare l'area di copertura. In alternativa, può cambiare la mappa tramite *Menu* > Mappe.

Un waypoint è una posizione che può essere aggiunta alla mappa. L'icona e il titolo del waypoint sono mostrati sulla mappa. Eventuali informazioni aggiuntive come foto e una descrizione possono essere *visualizzate* toccando il waypoint. I waypoint possono essere *caricati* sulla mappa e possono essere `:ref: importati ed <ref id=>ss-waypoints-exporting>esportati <ss-waypoints-importing>`</ref>` in vari formati.

Nella schermata dei waypoint (*Menu* > Waypoints) può fare ogni genere di cose con i waypoint.

3.1 Caricamento dei waypoint

Per caricare i waypoint salvati sul suo dispositivo sulla mappa, deve prima aprire la schermata dei waypoint. Può aprire la schermata dei waypoint premendo «Waypoints» *nel* menu. Di seguito è riportato un esempio della schermata dei waypoint:

La schermata dei waypoint mostra l'elenco dei waypoint memorizzati localmente sul suo dispositivo. Sul lato sinistro è raffigurata l'icona del waypoint, in questo caso un cerchio rosso. Avanti vede il titolo. Sotto il titolo trova informazioni sulla posizione e sulla data di creazione. Se preme un articolo in elenco, il waypoint corrispondente verrà caricato sulla mappa e tornerà alla schermata della mappa.

Ad esempio, ora caricheremo il waypoint «Waypoint A». Dopo aver premuto l'articolo «Waypoint A» nell'elenco dei waypoint, tornerà alla mappa e la situazione sarà la seguente:

Nella figura può vedere che un waypoint è mostrato sulla mappa con un'icona a forma di cerchio rosso e un titolo. Se tocca l'icona di un waypoint può visualizzare la schermata dei *dettagli del waypoint*.

I waypoint caricati sulla mappa assumono un colore di sfondo grigio nella schermata dei waypoint. Di seguito è riportato un esempio:

È anche possibile caricare più waypoint sulla mappa contemporaneamente. Questo è spiegato in dettaglio nella sezione:ref:ss-waypoints-select. Riassunto: preme a lungo su un articolo nella schermata dei waypoint per aprire la modalità di selezione. Avanti selezioni gli altri punti di transito desiderati toccandoli. Quindi preme il pulsante «Mappa» nella parte inferiore dello schermo per caricare i waypoint selezionati sulla mappa.



Fig. 1: La schermata dei waypoint (Menu > Waypoint).



Fig. 2: Il waypoint «Waypoint A» è stato caricato sulla mappa.



Fig. 3: Il colore di sfondo grigio indica che il waypoint «Waypoint A» è stato caricato sulla mappa.

Nella prossima sezione spiegheremo come *rimuovere i waypoint* dalla mappa.

3.1.1 Punti intermedi sovrapposti

Se ci sono due waypoint vicini l'uno all'altro, le icone potrebbero sovrapporsi se ingrandite sufficientemente. Topo GPS mostrerà invece solo l'ultimo waypoint aggiunto e l'altro waypoint non viene mostrato. L'altro waypoint sottostante apparirà solo se ingrandisce sufficientemente. *Se i waypoint non vengono visualizzati quando vengono ingranditi al massimo, potrebbe provare ad estendere lo zoom massimo consentito della mappa nelle impostazioni di Topo GPS.*

3.2 Rimuovere i punti dalla mappa

Può rimuovere i waypoint dalla mappa, tramite la schermata dei waypoint, il menu delle azioni rapide dei waypoint e la schermata dei dettagli dei waypoint.

3.2.1 Schermata Punti di transito

Tramite la *schermata dei waypoint* (Menu > Waypoints) può rimuovere i waypoint dalla mappa. Un esempio della schermata dei waypoint è visualizzato nella figura seguente:

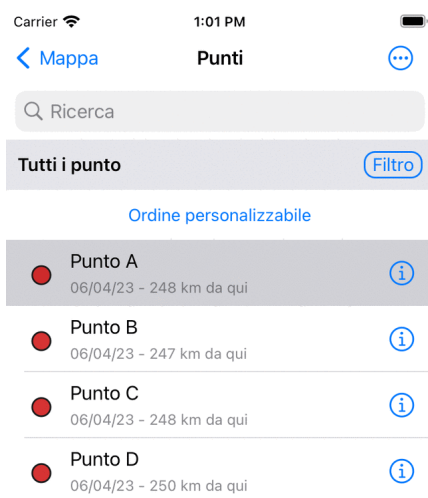


Fig. 4: Il colore di sfondo grigio indica che il waypoint «Waypoint A» è caricato sulla mappa.

Il colore di sfondo grigio del waypoint «Waypoint A» indica che è attualmente caricato sulla mappa.

Se tocca un punto articolo con sfondo grigio, verrà immediatamente rimosso dalla mappa. Il colore di sfondo grigio scomparirà.

Può anche rimuovere tutti i waypoint caricati dalla mappa contemporaneamente. Per questo preme «Altro» (il cerchio in alto a destra con tre punti) per aprire il menu «Altro» nella schermata dei waypoint. Quindi preme «Rimuovi tutto dalla mappa» in fondo al menu.

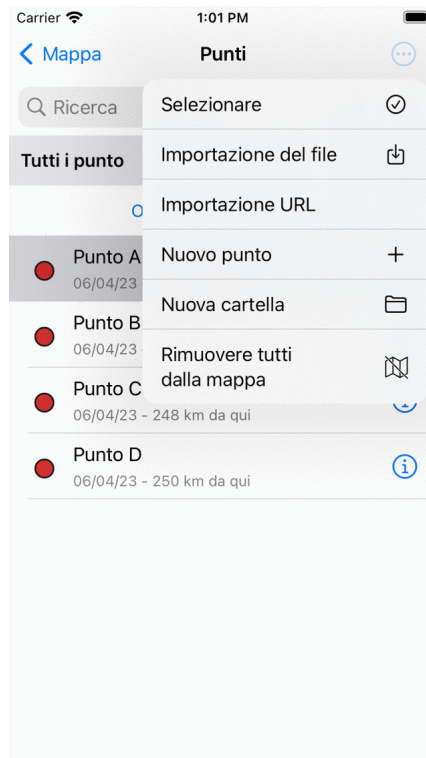


Fig. 5: Il menu Altro nella schermata dei waypoint con l'opzione «Rimuovi tutto dalla mappa».

3.2.2 Menu delle azioni rapide di Punto

Se preme a lungo su un waypoint caricato sulla mappa, verrà visualizzato un menu accanto al waypoint. Tocchi in questo menu «Rimuovi dalla mappa» per rimuovere il waypoint dalla mappa.

3.2.3 Schermata con i dettagli del Punto

È anche possibile rimuovere un waypoint dalla mappa tramite la schermata dei *dettagli del waypoint*. Tocchi l'icona del waypoint di un waypoint caricato sulla mappa per aprire la schermata dei dettagli. Oppure tocchi il pulsante informativo (i) di un waypoint nella schermata dei waypoint per aprire la schermata dei dettagli. Nella schermata dei dettagli del waypoint tocchi l'icona Rimuovi dalla mappa in alto a destra.

3.3 Creazione di punti di passaggio

Esistono diversi modi per creare punti in Topo GPS.

- Premendo a lungo sulla mappa e trascinando l'icona nella posizione desiderata.
- Inserimento di un indirizzo nella scheda degli indirizzi tramite Menu > Cerca > Indirizzo di ricerca.
- Inserimento delle coordinate nella scheda delle coordinate tramite Menu > Ricerca > Inserire le coordinate.
- Scansione delle coordinate con lo scanner di coordinate tramite Menu > Ricerca > Coordinate di scansione.

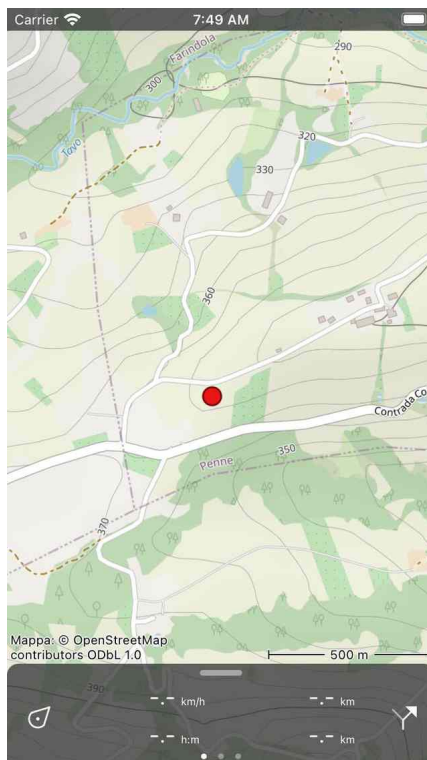


Fig. 6: Premendo a lungo sulla mappa apparirà un'icona.

- Importazione di un file di geodati che contiene punti di passaggio tramite Menu > Di più > Importazione del file.
- Salvare la posizione attuale come waypoint premendo l'indicatore di posizione e poi «Risparmiare» o «Crea waypoint».
- Scattare una foto tramite Menu > Fotocamera.
- Aggiungere waypoint tramite la schermata dei waypoint > Di più > +.

In questa sezione spiegheremo come creare un waypoint direttamente sulla mappa.

3.3.1 Creazione di punti di passaggio sulla mappa

Se preme con un dito lungo sulla mappa, apparirà un'icona. Un esempio è mostrato nella figura seguente: Finché tiene premuto il dito sulla mappa, può trascinare l'icona nella posizione desiderata. Se rilascia il dito, verrà visualizzata la schermata di creazione del waypoint. Nella schermata di creazione del waypoint può impostare le proprietà del waypoint.

Nella schermata di creazione del waypoint può opzionalmente dare un titolo al waypoint, impostare l'icona e inserire una descrizione. Se non inserisce un titolo, viene utilizzato il *titolo suggerito automaticamente* (che è grigio chiaro).

Ad esempio inseriamo «A» come titolo. Se preme «Risparmiare», il waypoint verrà salvato sul suo dispositivo e caricato sulla mappa con il titolo come illustrato nella figura seguente.

Il waypoint creato dalla mappa viene salvato sul suo dispositivo e quindi verrà visualizzato nella schermata dei *waypoint*.

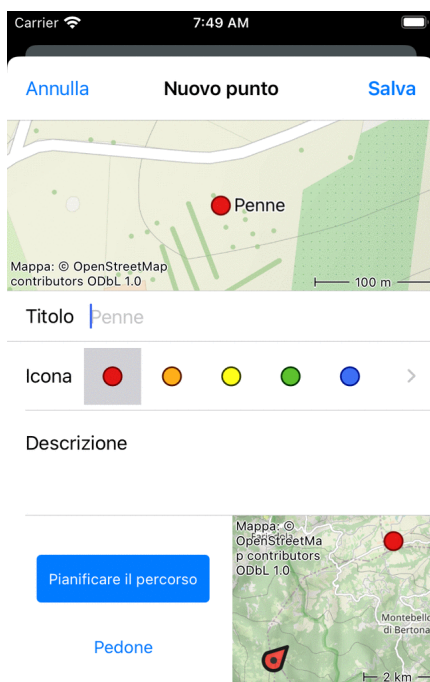


Fig. 7: Schermata di creazione del waypoint in cui può impostare le proprietà e salvare il waypoint.

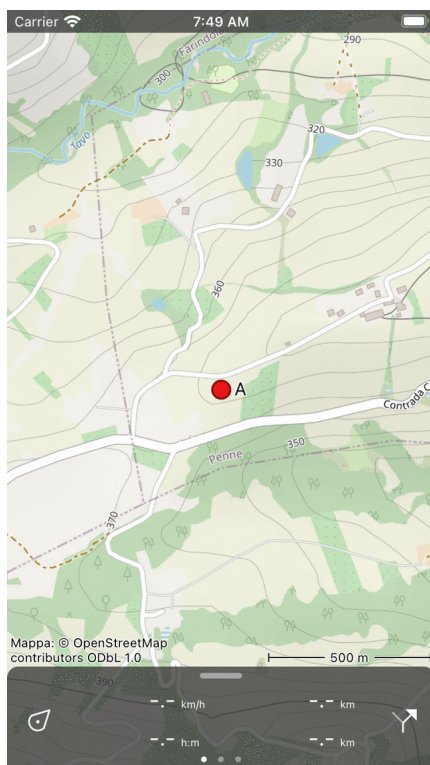


Fig. 8: Il waypoint «A» è stato aggiunto alla mappa.

Se per sbaglio ha premuto a lungo sulla mappa principale in modo che appaia un'icona, può trascinare l'icona nella parte superiore o inferiore della schermata della mappa. Verrà quindi rimosso e la schermata di creazione del waypoint non verrà visualizzata. Inoltre, se preme «Annulla» nella schermata di creazione del waypoint, il waypoint non verrà creato.

Se ha inserito una descrizione nella schermata di creazione del waypoint, può visualizzarla nella schermata dei *dettagli del waypoint*. La schermata dei dettagli del waypoint si apre se tocca un waypoint caricato sulla mappa.

3.3.1.1 Automatico suggerimento del titolo

Se è connesso a Internet e ha abilitato «Indirizzi - Trova automaticamente» nelle impostazioni, nella casella *del* titolo verrà visualizzato un suggerimento automatico per il titolo del waypoint. Questo titolo è di colore grigio chiaro e verrà utilizzato se non è stato inserito alcun titolo. Se desidera avere un waypoint senza titolo, inserisca un solo spazio nel campo del titolo.

Se inserisce un numero come titolo, ad esempio «001», la prossima volta che crea un waypoint manualmente dalla mappa, il titolo suggerito sarà «002», ecc. Funziona anche con i caratteri, se inserisce una «A», il prossimo titolo suggerito sarà «B», ecc. Oppure, se ha inserito «Node_001», il prossimo titolo suggerito sarà «Node_002». Se non Le piace il titolo suggerito, può semplicemente inserire il titolo desiderato e il successivo titolo suggerito sarà derivato dall'ultimo input.

3.3.1.2 Impostazione dell'icona di un waypoint creato

Nella schermata di creazione del waypoint può impostare l'icona del waypoint da creare. Nell'esempio precedente, l'icona selezionata è un cerchio rosso. Toccando l'altra icona, verrà utilizzata al suo posto. Può scorrere fino all'elenco delle icone per visualizzare altri suggerimenti sulle icone. Solo le ultime icone utilizzate sono mostrate nella schermata di creazione del waypoint. Se desidera utilizzare un'icona diversa, può toccare il pulsante «>» sul lato destro. Quindi verrà aperta la *schermata delle icone del waypoint*. Qui può scegliere tra molte icone predefinite e può creare le sue icone personalizzate.

Nell'esempio precedente abbiamo selezionato un'icona verde. Se salva questo waypoint, la prossima volta che crea un waypoint dalla mappa questa icona viene utilizzata come icona inizialmente utilizzata per la creazione del waypoint.

3.3.1.3 Pianificazione di un percorso verso un waypoint creato

Se desidera pianificare un percorso dalla sua posizione attuale a un punto sulla mappa, può premere a lungo sulla mappa per creare un'icona sulla mappa e trascinarla nella posizione desiderata. Quindi verrà aperta la schermata di creazione del waypoint. Nel fondo della schermata di creazione del waypoint vede un pulsante «Pianificare» con una mappa accanto. La mappa mostra il waypoint appena creato relativo alla sua posizione attuale. Sotto il pulsante «Pianifica percorso» può vedere il modo di trasporto attualmente selezionato. Nell'esempio sopra riportato è «Pedone». Se tocca «Pedone» può cambiare la modalità di trasporto. Può ad esempio cambiarlo in «Bicicletta». Se preme «Pianifica percorso», viene immediatamente programmato un percorso dalla sua posizione al punto appena creato e tornerà alla mappa come mostrato di seguito.

Il percorso programmato e il waypoint non vengono salvati automaticamente. A salvare il percorso programmato preme sulla linea del percorso per aprire il route planner. Quindi preme «Risparmia» in alto a destra per salvare il percorso programmato. Dopo aver salvato il percorso, verrà visualizzato nella schermata dei percorsi salvati.



Fig. 9: È stato selezionato un'icona verde.

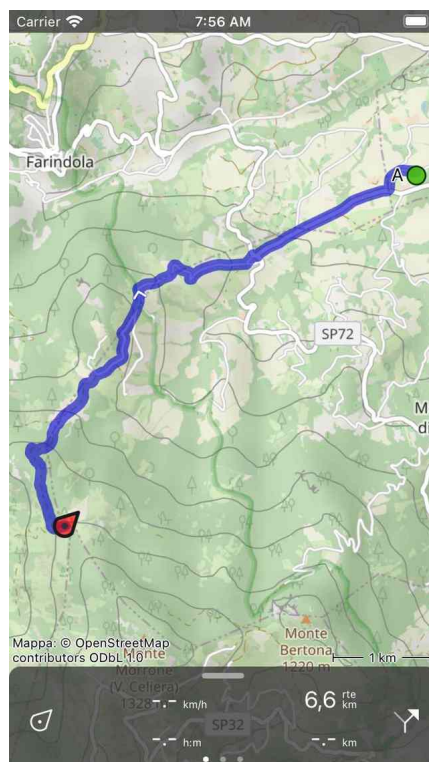


Fig. 10: È stato programmato un percorso dalla posizione attuale a un punto appena creato sulla mappa.

3.4 Dettagli del Punto

La schermata dei dettagli del waypoint viene visualizzata toccando l'icona di un waypoint caricato sulla mappa. Può aprire questa schermata anche premendo il pulsante informativo (i) sul lato destro di un titolo nella *schermata dei waypoint*.

Di seguito è riportato un esempio della schermata dei dettagli del waypoint:

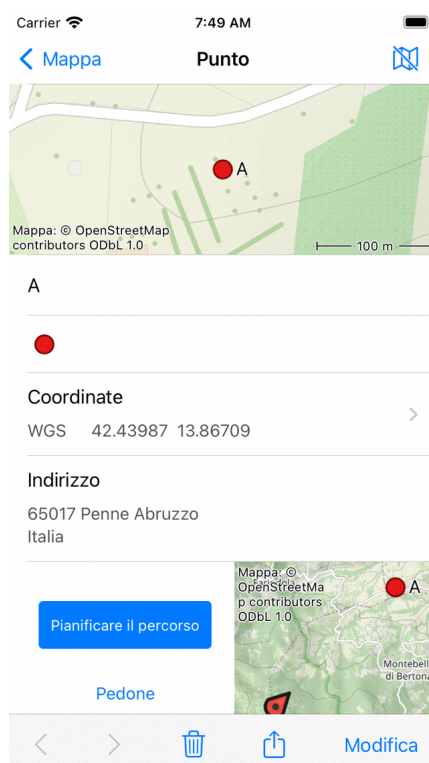


Fig. 11: La schermata dei dettagli del waypoint del waypoint «A».

In alto a destra nella schermata dei dettagli del waypoint trova un'icona della mappa con una barra. Se tocca questo pulsante, il waypoint verrà rimosso dalla mappa principale. Se il waypoint non è caricato sulla mappa, viene mostrata un'icona della mappa senza barra. Se tocca quell'icona, il waypoint verrà caricato sulla mappa e tornerà alla mappa principale.

La schermata dei dettagli del waypoint contiene informazioni sul waypoint, come il titolo e le coordinate. Se disponibile, può trovare anche qui una descrizione, foto, un numero di telefono e/o un URL.

Le coordinate del punto sono visualizzate in vari formati. Può modificare i sistemi di coordinate visualizzati toccando «>» sul lato destro. Se preme a lungo su un paio di coordinate può scegliere Copia o Condividi le coordinate in formato testuale. Può anche scegliere qui «Pronuncia» per consentire al suo dispositivo di pronunciare le coordinate nella lingua del suo dispositivo o in inglese. Pronuncia potrebbe essere un'opzione molto utile se deve comunicare le coordinate in modo chiaro tramite una connessione audio come un telefono. Ci sarà una possibilità molto minore di errori e malintesi rispetto a quando Lei pronunciasse le coordinate da solo. Se sta facendo una telefonata con il suo iPhone e lascia che il suo dispositivo pronunci le coordinate, Lei stesso non sentirà le coordinate pronunciate, ma l'altra parte sì.

L'indirizzo fisico di un waypoint viene visualizzato anche nella schermata dei dettagli. Se l'indirizzo di un waypoint è ancora sconosciuto, Topo GPS cercherà questo indirizzo utilizzando un geocoder inverso di Apple. Per questo deve abilitare l'opzione *Indirizzi: trova automaticamente* nelle *impostazioni*. Deve anche essere connesso a Internet.

Nella parte inferiore della schermata dei dettagli del waypoint viene mostrata una piccola mappa che mostra il waypoint relativo alla sua posizione attuale. Nota che questa mappa non verrà visualizzata se ha disabilitato l'accesso alla posizione per Topo GPS. Sul lato sinistro della mappa c'è il pulsante «Pianifica percorso». Se tocca questo pulsante, verrà programmato un percorso dalla sua posizione attuale al waypoint con il mezzo di trasporto visualizzato sotto il pulsante del piano. Se tocca il pulsante della modalità di trasporto sotto il pulsante del piano, può *cambiare il mezzo di trasporto*.

Se scorre verso il basso fino al fondo della schermata dei dettagli del waypoint, può trovare la data e l'ora di creazione e modifica. Nota che se sposta il waypoint in un'altra cartella, vengono aggiornate anche la data e l'ora di modifica.

Nella parte inferiore della schermata dei dettagli del waypoint può trovare una barra degli strumenti con i seguenti pulsanti:

- pulsante “<” e “>”: Le consente di sfogliare l'elenco dei waypoint o i waypoint caricati sulla mappa.
- Tasto cestino: Se preme questo pulsante, verrà visualizzato un pop-up che Le chiederà se desidera *rimuovere il punto di transito dal* suo dispositivo.
- Pulsante Esportazione: Se preme questo pulsante, verrà visualizzato il pop-up di esportazione che Le consente di *esportare il waypoint*.
- “Modifica”: Le consente di *modificare il waypoint*.

3.4.1 Foto

Di seguito è riportato un esempio della *schermata dei dettagli del waypoint* con una foto:

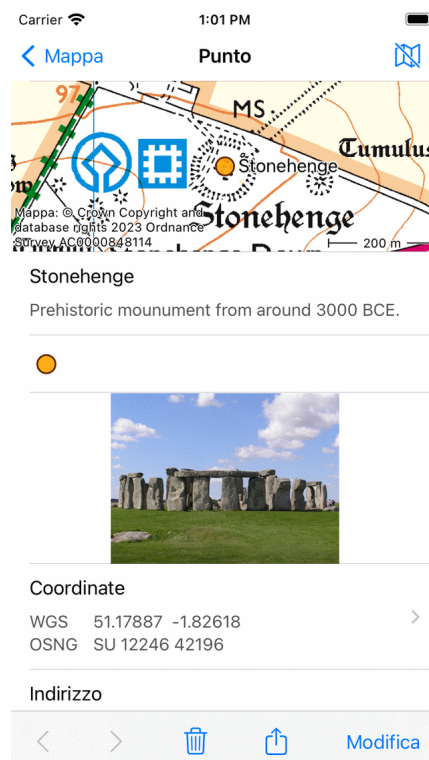


Fig. 12: La schermata con i dettagli del waypoint con una foto.

Se tocca una foto nella schermata dei dettagli del waypoint, la schermata della presentazione verrà aperta con una versione più grande della foto toccata. Può ingrandire la foto visualizzata facendo un gesto di zoom con due dita. Se il waypoint ha più foto, può sfogliare le foto disponibili facendo scorrere la foto corrente verso sinistra o verso destra. Condivisione della foto è possibile premendo l'icona «Esportazione» in fondo destra. Se tocca «Modifica» in alto a destra può aggiungere e rimuovere foto.

Toccando il pulsante informativo nella barra degli strumenti in basso di una presentazione fotografica viene mostrato il luogo in cui è stata scattata una foto e, se disponibile, la direzione in cui è stata scattata su una mappa. Vengono mostrati anche dettagli aggiuntivi come l'ora e l'altitudine della foto. Un esempio è mostrato nella figura seguente:



Fig. 13: La schermata informativa della presentazione mostra il luogo in cui è stata scattata la foto e la direzione in cui è stata scattata.

3.5 Azioni rapide Punto

Se preme a lungo sull'icona di un waypoint sulla mappa principale, verrà mostrato un menu di azioni rapide come nella figura seguente:

Può utilizzare il menu delle azioni rapide per visualizzare i *dettagli del waypoint*, *condividere il waypoint* e rimuovere il waypoint dalla mappa.

A interagire rapidamente con questo popup, preme a lungo sull'icona di un waypoint, tenga il dito sullo schermo e lo sposti sull'articolo desiderato nel popup. Allora rilasci il dito.

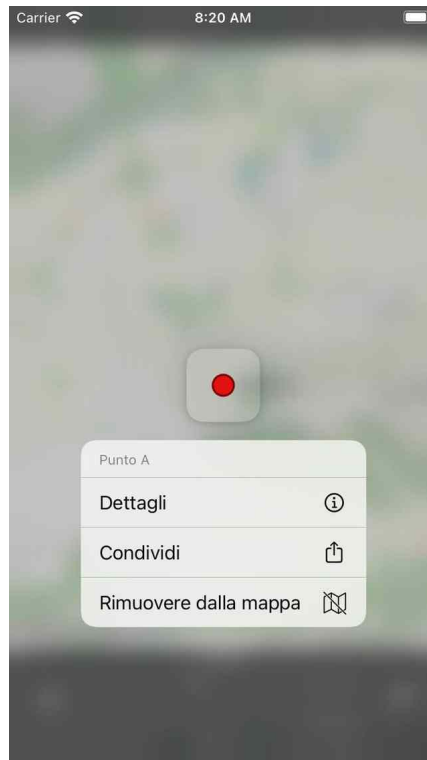


Fig. 14: Il menu delle azioni rapide che appare quando si preme a lungo su un waypoint.

3.6 Modifica dei punti di passaggio

A modificare un waypoint deve premere il pulsante «Modifica» nella parte inferiore della schermata dei *dettagli del waypoint*. Se preme questo pulsante, apparirà un pop-up di modifica come nella figura seguente:

Il pop-up mostra cinque possibilità per modificare il waypoint.

- *Cambia icona*: Le permette di *cambiare l'icona del waypoint*.
- *Muoversi sulla mappa*: Le consente di *spostare il waypoint sulla mappa*.
- *Modifica coordinate*: Le consente di *modificare le coordinate* di un waypoint.
- *Modifica foto*: Le consente di *modificare le foto* di un waypoint.
- *Modifica del testo*: Le consente di *modificare il titolo e la descrizione* di un waypoint.

3.6.1 Modifica del titolo e della descrizione

Premendo «Modifica testo» nel *pop-up di modifica* può modificare il titolo e la descrizione del waypoint. Di seguito è riportato un esempio:

A salvare le modifiche deve premere «Risparmiare» in alto a destra dello schermo. Ritorna alla schermata dei dettagli dei waypoint come può vedere di seguito:

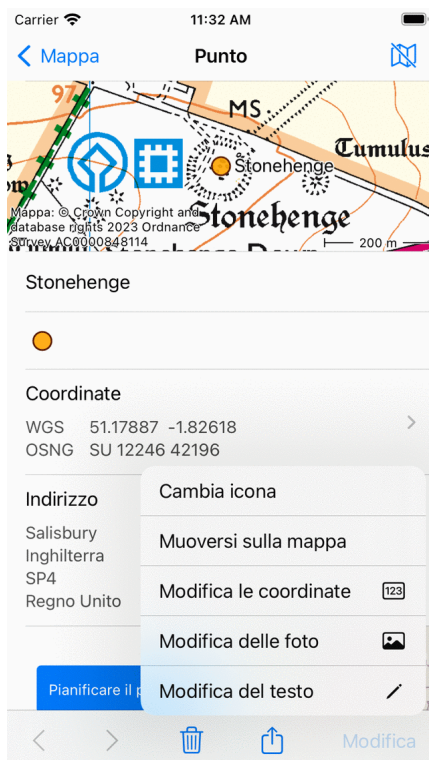


Fig. 15: Un pop-up con cinque possibilità per modificare un waypoint.

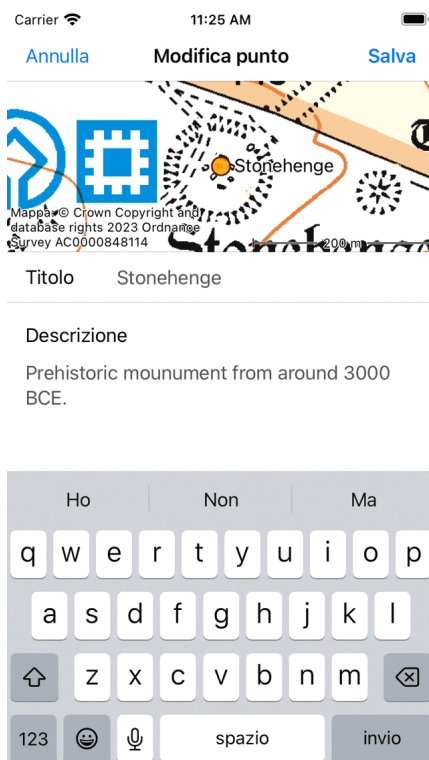


Fig. 16: Modifica della descrizione del waypoint «Stonehenge».

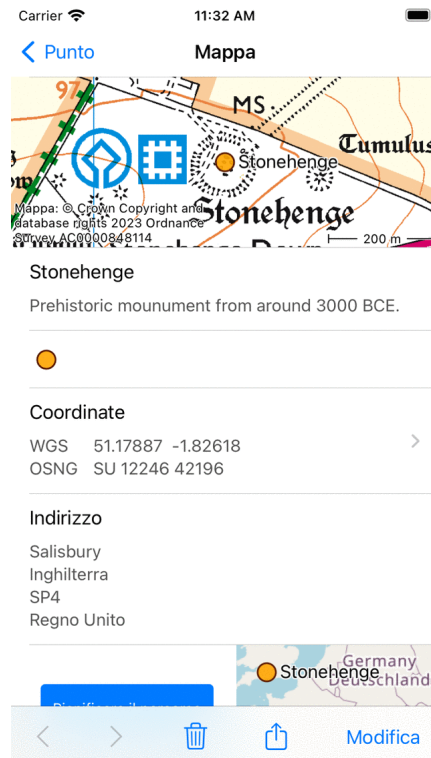


Fig. 17: La descrizione del waypoint «Stonehenge» è stata modificata.

3.6.2 Modificare le foto

Premendo il pulsante «Modifica foto» nel *pop-up di modifica* può aggiungere foto al waypoint e rimuovere foto dal waypoint. Se preme questo pulsante, apparirà la schermata seguente.

Nella barra degli strumenti in basso della schermata delle foto può trovare tre pulsanti:

- *Tasto Cartella*: Se preme questo pulsante può importare foto dalla sua libreria di foto al waypoint.
- *Tasto della fotocamera*: Se preme questo pulsante, la fotocamera verrà aperta. Se scatta una foto, questa verrà aggiunta al waypoint. Può anche usare Menu > Fotocamera per questo, quindi viene creato automaticamente un waypoint nella sua posizione attuale e la foto scattata viene aggiunta ad esso.
- *Tasto cestino*: Se preme questo pulsante può rimuovere la foto attualmente visualizzata da un waypoint.

Se ha apportato modifiche alle foto di un waypoint deve premere «Fatto» in alto a destra per salvare le modifiche. Se preme «Annullamento» le foto non verranno modificate.

Le foto aggiunte vengono sempre copiate su Topo GPS. Quindi, rimuovere la foto in seguito dalla sua libreria di foto non rimuove la foto in Topo GPS. La risoluzione della foto aggiunta può essere impostata tramite «Menu > Impostazioni > Fotocamera > Dimensioni foto». Foto di dimensioni maggiori richiederanno più spazio su disco.

Può visualizzare le foto aggiunte nella *schermata dei dettagli del waypoint*. Di seguito vede un esempio della schermata con i dettagli del waypoint di «Stonehenge» con una foto:

Se tocca una foto nella schermata dei dettagli del waypoint, la schermata della foto verrà aperta con una versione più grande della foto toccata. Può ingrandire la foto visualizzata facendo un gesto di zoom con due dita. Condivisione della foto è possibile premendo l'icona «Esportazione» in alto a destra. Se preme

Aanbieder 19:43

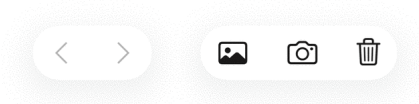


Fig. 18: La schermata delle foto se il waypoint non contiene foto.

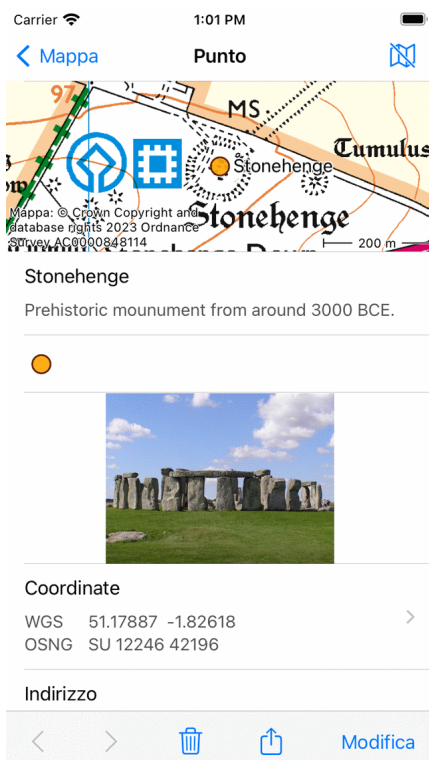


Fig. 19: La schermata con i dettagli del waypoint con una foto.

«Modifica» in alto a destra può modificare le foto del waypoint. Se il waypoint ha più foto, può sfogliare le foto disponibili facendo scorrere la foto corrente verso sinistra o verso destra. Toccando il pulsante informazioni in fondo viene mostrato il luogo in cui è stata scattata una foto e, se disponibile, la direzione in cui è stata scattata su una mappa.

3.6.3 Modifica delle coordinate

Premendo «Modifica coordinate» nel pop-up di *modifica*, viene visualizzata la stessa schermata di immissione delle coordinate. Se preme «Risparmiare» in alto a destra, il waypoint verrà spostato alle coordinate inserite.

3.6.4 Muoversi sulla mappa

Premendo «Sposta sulla mappa» nel *pop-up di modifica*, verrà visualizzata una schermata in cui può spostare manualmente la posizione del waypoint su una mappa. Deve premere a lungo sul waypoint e trascinarlo in una nuova posizione. A salvare la nuova posizione del waypoint deve premere «Salva» in alto a destra dello schermo. Altrimenti preme «Annulla».

3.6.5 Cambia icona

Se preme «Cambia icona» nel *pop-up di modifica*, verrà visualizzata la schermata delle icone dei waypoint. La schermata delle icone dei waypoint contiene un elenco di icone disponibili. L'icona attualmente attiva del waypoint ha uno sfondo grigio. Se tocca un'icona, l'icona del waypoint verrà modificata e tornerà alla schermata dei dettagli del waypoint. Se l'icona desiderata non è visualizzata nella schermata delle icone dei waypoint, può *creare una nuova icona premendo «Nuova icona»* nella parte inferiore della schermata delle icone dei waypoint.

3.7 Rimozione dei punti di passaggio

A rimuovere un waypoint dal suo dispositivo deve prima aprire la schermata dei *dettagli del waypoint*.

Può farlo premendo il pulsante informativo a destra del titolo di un *waypoint nella schermata dei waypoint* o toccando un waypoint caricato sulla mappa.

Può rimuovere il waypoint premendo l'icona del cestino nella parte inferiore della schermata dei dettagli del waypoint. Apparirà un pop-up in cui Lei dovrà confermare la rimozione come mostrato di seguito:

Se preme «Rimuovere» il waypoint e tutte le sue foto verranno rimosse dal suo dispositivo.

Se ha abilitato la *sincronizzazione dei waypoint con iCloud*, il waypoint verrà rimosso anche da iCloud e da tutti i dispositivi sincronizzati con lo stesso account iCloud.

È anche possibile rimuovere più waypoint contemporaneamente dalla schermata dei *waypoint*. Premi a lungo su un punto articolo o tocca «Altro > Seleziona» per accedere alla modalità di selezione. Quindi *selezioni* i waypoint che devono essere rimossi. Avanti preme l'icona del cestino sul fondo dello schermo e confermi la rimozione.

Se desidera `:ref:` rimuovere un waypoint solo dalla mappa (e non dal dispositivo) deve toccare l' `<ss-waypoint-unload>` icona della mappa con una barra in alto a destra nella schermata dei dettagli del waypoint.

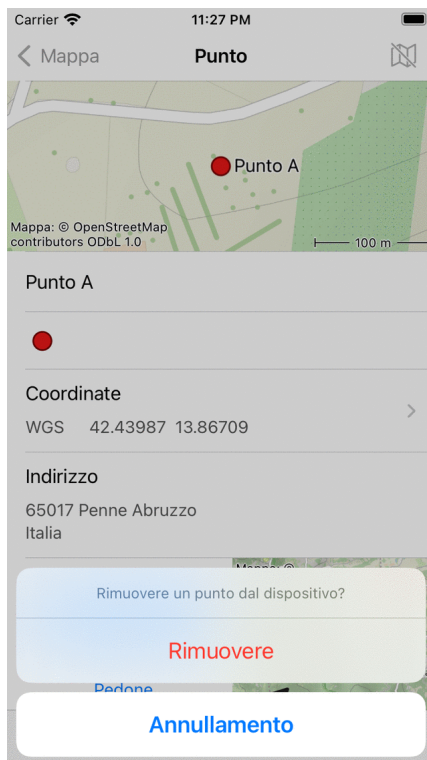


Fig. 20: Rimozione di un waypoint.

3.8 Selezione dei punti di passaggio

Nella *schermata dei waypoint* (Menu > Waypoints) può selezionare i waypoint ed eseguire una delle seguenti azioni sui waypoint selezionati:

- Rimuovere i waypoint selezionati
- Sposta i waypoint selezionati in una cartella
- Esportazione dei punti di transito selezionati
- Carica i waypoint selezionati sulla mappa
- Cambia icona dei waypoint selezionati
- Rimuovere i punti di passaggio selezionati dalla mappa

La selezione dei waypoint è simile alla *selezione dei percorsi*.

3.8.1 Apertura della schermata di selezione

Per aprire la schermata di selezione e selezionare il primo waypoint, deve premere a lungo su un elemento del waypoint che desidera selezionare. In alternativa, può toccare il pulsante «Di più» in alto a destra dello schermo e quindi toccare «Seleziona».

A selezionare altri waypoint, tocchi un articolo in un waypoint nella schermata di selezione. Apparirà un segno di spunta e lo sfondo dell'articolo del waypoint diventerà grigio per indicare che è selezionato. Di seguito è riportato un esempio in cui viene selezionato tre waypoint:

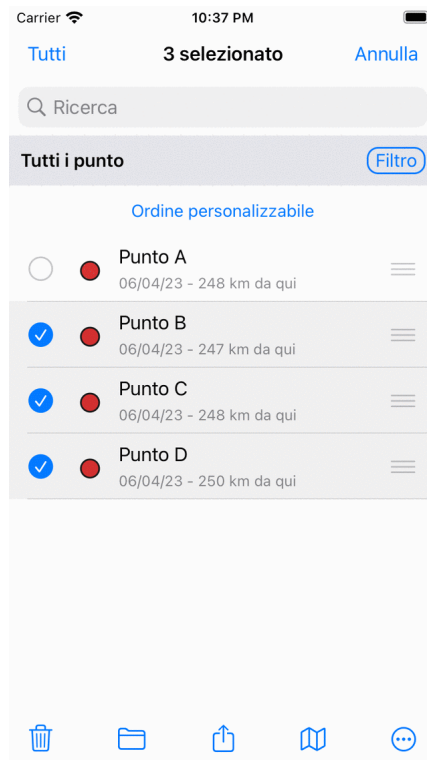


Fig. 21: Tre waypoint selezionati.

Il titolo della schermata di selezione mostra quanti articoli sono stati selezionati. Può deselectionare un waypoint toccandone uno selezionato. Se desidera selezionare tutti i waypoint nell'elenco, deve premere «Tutti» in alto a sinistra. A tornare alla normale schermata dei waypoint deve premere «Annulla».

Per selezionare rapidamente più waypoint può premere a lungo su un articolo, lasciare il dito sull'elenco e poi andare su o giù. Allo stesso modo può deselectionare rapidamente più articoli.

Se tocca «Tutti» in alto a sinistra nella schermata di selezione, verranno selezionati tutti gli articoli elencati.

Potrebbe essere utile applicare prima *filtri*, *cercare parole chiave* e ordinare i waypoint, prima di selezionare i waypoint richiesti.

Se seleziona una *cartella waypoint*, l'azione applicata verrà eseguita fuori in modo ricorsivo sul contenuto della cartella. Ad esempio, se seleziona una cartella premendo a lungo sulla cartella nella schermata dei waypoint e poi tocca l'icona della mappa nella parte inferiore dello schermo, tutti i waypoint contenuti nella cartella verranno caricati sulla mappa.

3.8.2 Esecuzione di un'azione

Se ha selezionato i waypoint può eseguire un'azione con uno dei pulsanti nella barra degli strumenti nella parte inferiore dello schermo. I pulsanti della barra degli strumenti sono da sinistra a destra:

- *Pulsante Cestino*: Se tocca questo pulsante, un pop-up chiederà se desidera rimuovere il waypoint selezionato dal suo dispositivo (e iCloud se abilitato). Se preme «Rimuovere», il waypoint selezionato verrà rimosso dal suo dispositivo. Questo non può essere annullato.
- *Pulsante Cartella*: Se tocca questo pulsante, verrà aperta una schermata con l'albero delle cartelle. Può selezionare una cartella e i waypoint selezionati verranno spostati in un'altra *cartella*.

- *Pulsante Esportazione*: Se tocca questo pulsante, verrà mostrato il *pop-up di esportazione*. In questo pop-up può selezionare il tipo di dati da esportare e modificare le impostazioni di esportazione. Se preme «Esporta» nel pop-up di esportazione, i waypoint selezionati verranno esportati. Verrà mostrato un altro pop-up con app e azioni. Se tocca un'app o un'azione, il risultato dell'esportazione verrà gestito dall'app o dall'azione.
- *Pulsante Mappa*: Se tocca questo pulsante, il waypoint selezionato verrà caricato sulla mappa. La mappa verrà ingrandita automaticamente sul waypoint selezionato e Lei tornerà alla mappa.
- *Pulsante Altro*: Se tocca il pulsante Altro nella barra degli strumenti in fondo, verrà visualizzato un menu dal quale può scegliere le seguenti azioni:
 - *Rimuovere dalla mappa*: Se tocca questo pulsante, il waypoint selezionato verrà rimosso dalla mappa.
 - *Cambia icona*: Se tocca questo pulsante si aprirà la schermata delle icone dei waypoint. Può toccare un'icona in questa schermata per cambiare l'icona del waypoint selezionato.
 - *Salva come livello*: Con questa opzione può combinare i waypoint selezionati in un livello separato. Nel pop-up che appare può inserire un titolo per il livello. Dopo aver toccato Salva, i waypoint selezionati vengono copiati in un livello appena creato. Possono essere caricati e rimossi tutti insieme dalla mappa tramite Menu > Strati.

Ad esempio, ora caricheremo i tre waypoint selezionati dall'esempio precedente sulla mappa premendo l'icona della mappa. Apparirà la schermata della mappa e la mappa verrà ingrandita fino ai tre waypoint selezionati, come può vedere nella figura seguente:

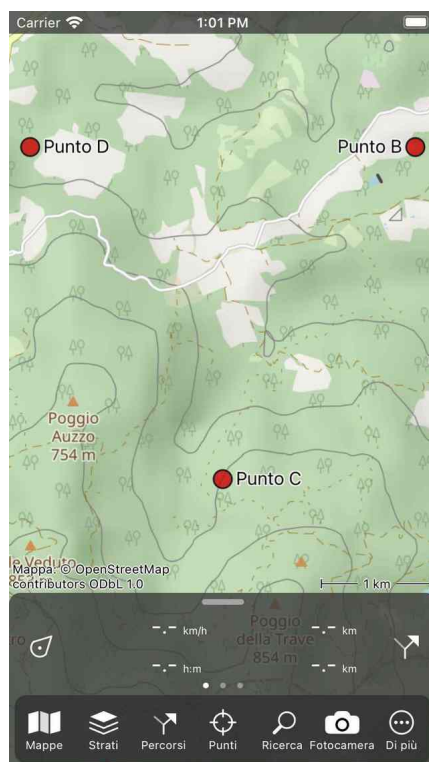
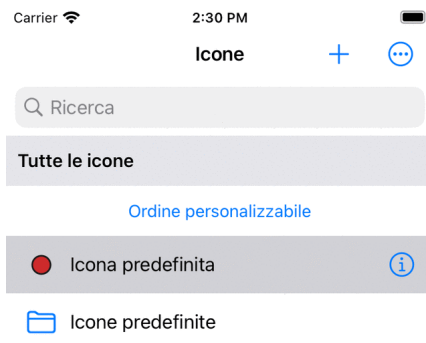


Fig. 22: I waypoint «B», «C» e «D» sono stati caricati sulla mappa.

3.9 Icone dei punti

Un waypoint viene visualizzato sulla mappa con un'icona. Se *crea un waypoint* può scegliere un'icona dalla schermata delle icone dei waypoint. La schermata delle icone dei waypoint mostra l'elenco delle icone disponibili sul suo dispositivo. Di seguito è riportato un esempio di questa schermata.



Nuova icona

Fig. 23: La schermata delle icone dei waypoint.

È possibile accedere alla schermata delle icone dei waypoint in diversi modi durante la creazione o la modifica dei waypoint.

- Dalla *schermata di creazione del waypoint* toccando «>» nella riga «Icona».
- Dalla *schermata dei dettagli del waypoint* premendo «Modifica > Cambia icona».
- Dalla *schermata dei waypoint* premendo «Altro > Selezionare > Altro (in fondo) > Cambia icone».
- Dalla schermata Inserire le coordinate toccando la riga «Icona».

3.9.1 Icona predefinita

Nella parte superiore della schermata delle icone dei waypoint, viene mostrata l'icona predefinita. Questa icona viene utilizzata per tutti i waypoint per i quali non è stata impostata esplicitamente un'icona.

A modificare l'icona predefinita, tocchi il pulsante informativo per aprire la schermata «Modifica icona». Se modifica l'icona predefinita, ciò si rifletterà immediatamente in tutti i waypoint che utilizzano l'icona predefinita. Deve cambiare l'icona predefinita solo se desidera cambiare il cerchio rosso predefinito. Altrimenti è meglio usare una delle icone predefinite o crearne una nuova.

3.9.2 Icone predefinite

Se tocca la cartella «Icone predefinite» nella schermata delle icone dei waypoint, vengono visualizzate le icone predefinite disponibili. Sono diversi cerchi, triangoli e quadrati di vari colori. Viene mostrato anche un elenco di icone con vari simboli. Se scorre verso il basso può visualizzarne di più.

Se l'icona di suo gradimento non è tra le icone predefinite, può crearne una Lei stesso.

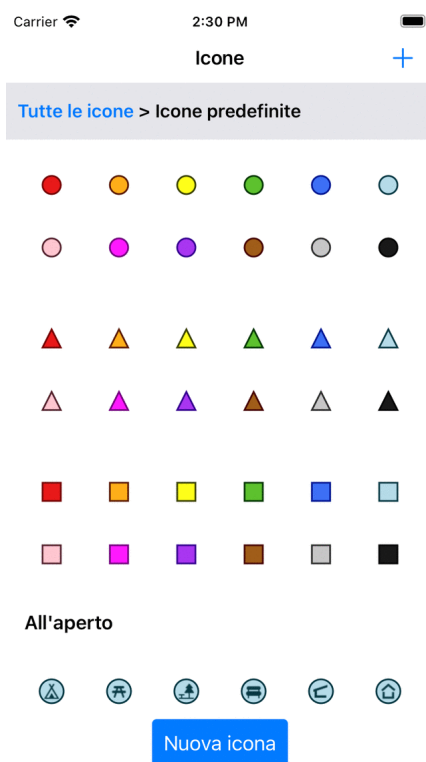


Fig. 24: La schermata delle icone predefinite

L'uso di un'icona predefinita Le evita il fastidio di crearne una da solo, ma lo svantaggio è che è possibile una minore personalizzazione.

3.9.3 Creazione di icone

A creare una nuova icona, tocchi «Nuova icona» nel fondo della schermata delle icone dei waypoint. La schermata «Nuova icona» verrà aperta come nella figura seguente:

Usando il selettore di schede nella parte superiore della nuova schermata delle icone può scegliere tra creare un'icona normale o un'icona emoji.

Se sceglie un'icona normale può modificare le seguenti proprietà.

- **Forma:** Tocca una delle forme mostrate per cambiarla. Scorra verso destra o tocca «>» per visualizzare altre forme. Le forme possibili sono: cerchio, ellisse, triangolo, quadrato, rettangolo, rombo, pentagono, esagono, stella, distintivo e pietra miliare.
- **Colore di riempimento:** Tocca un colore di riempimento per cambiare il colore di riempimento. Scorra verso destra o tocca «>» per scegliere tra altri colori. Se tocca «>» può anche impostare l'opacità del colore di riempimento.



Fig. 25: La nuova schermata delle icone

- *Colore del bordo*: Tocca un colore del bordo per cambiare il colore del bordo. Scorra verso destra o tocca «>» per scegliere tra altri colori.
- *Simbolo*: Tocchi un simbolo per sceglierne uno o nessuno. Scorra verso destra o tocca «>» per altri simboli.
- *Dimensione*: Tocchi la dimensione desiderata, può scegliere tra piccolo, normale, grande ed extra grande.
- *Iscrizione*: Se inserisce uno o più caratteri nel campo dell'iscrizione, verrà mostrata un'iscrizione (ad esempio una «A») al centro dell'icona. Il colore dell'iscrizione è lo stesso del colore del bordo se il contrasto con il colore di riempimento è sufficientemente grande. In caso contrario, è bianco o nero, a seconda del colore che offre il massimo contrasto con il colore di riempimento. Non può combinare un'iscrizione con un simbolo. Può anche usare un'emoji come iscrizione, se passa la tastiera ai simboli emoji.

L'icona attualmente selezionata ha uno sfondo grigio.

Se seleziona la scheda emoji per creare un'icona emoji, può scegliere l'emoji da un elenco di emoji. Può scorrere verso il basso per saperne di più. È possibile impostare la dimensione dell'icona emoji toccando la dimensione desiderata. L'icona allora è solo un'emoji, senza bordo o sfondo.

Dopo aver impostato le proprietà dell'icona, può dare all'icona un nome e una descrizione. Il nome e la descrizione verranno mostrati nella schermata delle icone dei waypoint e anche nella schermata dei dettagli dei waypoint utilizzando quell'icona.

Ad esempio, ora creeremo un'icona per i monumenti antichi. Scegliamo una pietra miliare come forma, impostiamo la dimensione su grande, il colore di riempimento sul rosa e inseriamo «A» come scritta. Quindi per il nome inseriamo «Monumento antico» e come descrizione le informazioni su quando usare questa icona. Il risultato è mostrato nella figura seguente.

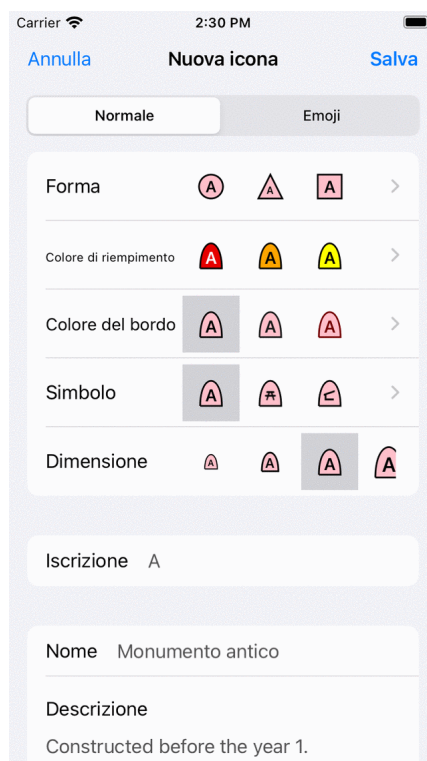


Fig. 26: La nuova schermata delle icone in cui sta per essere creata una nuova icona.

A salvare l'icona, prema «Risparmia» in alto a destra nella nuova schermata delle icone. Quindi l'icona del waypoint appena creata verrà mostrata immediatamente nella schermata delle icone dei waypoint come mostrato di seguito.

L'icona appena creata può ora essere utilizzata per *creare nuovi waypoint e per modificare l'icona dei waypoint*.

3.9.4 Modifica delle icone

Per modificare un'icona personalizzata memorizzata nella schermata delle icone dei waypoint, tocchi il pulsante informativo accanto all'icona. Può modificare le proprietà di un'icona nello stesso modo spiegato sopra durante la creazione di una nuova icona. Premi «Risparmiare» per confermare le modifiche e tornare alla schermata delle icone dei waypoint. Se apporta una modifica a un'icona in questo modo, ciò si rifletterà immediatamente in tutti i waypoint che utilizzano questa icona.

3.9.5 Modifica dell'icona di un waypoint

A cambiare l'icona di un singolo waypoint, apra la schermata dei *dettagli del waypoint*. Quindi tocchi «Modifica > Cambia icona». Verrà visualizzata la schermata delle icone dei waypoint. Quindi selezioni l'icona desiderata nella schermata delle icone dei waypoint. Se l'icona desiderata non è nella schermata dei waypoint, tocchi «Nuova icona» in basso *per creare una nuova icona*. L'icona attualmente impostata ha uno sfondo grigio. Dopo aver toccato l'icona desiderata, tornerà immediatamente e il waypoint utilizzerà l'icona selezionata.

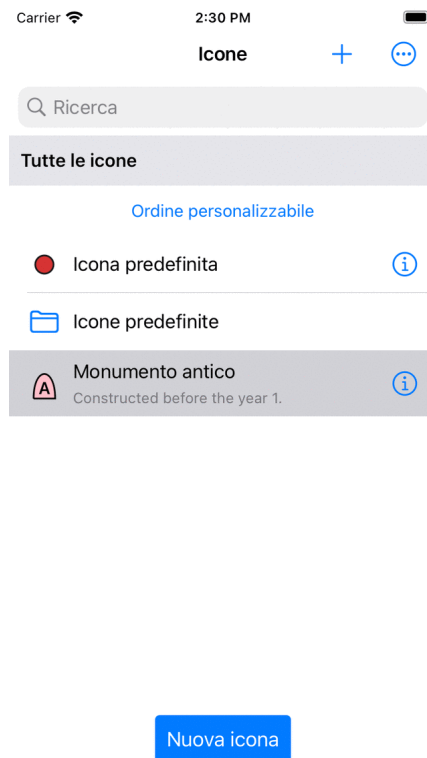


Fig. 27: L'icona appena creata per i monumenti antichi nella schermata delle icône dei waypoint.

3.9.6 Modifica dell'icona di più waypoint

Per cambiare l'icona di più waypoint apra la schermata dei waypoint tramite «*Menu* > Waypoints». Quindi preme «Altro > Seleziona» per accedere alla modalità di selezione. Selezionare i waypoint desiderati e premere nella barra degli strumenti in fondo «Altro > Cambia icône». Quindi verrà aperta la schermata delle icône dei waypoint. Tocchi l'icona del waypoint desiderato. Tornerà immediatamente alla schermata dei waypoint e le icône verranno modificate. Se l'icona desiderata non è nella schermata dei waypoint, tocchi «Nuova icône» nella parte inferiore dello schermo *per creare una nuova icône*.

3.9.7 Rimozione delle icône

Se preme «Altro > Seleziona» nella schermata delle icône dei waypoint può selezionare le icône da rimuovere. Quindi, se preme il pulsante del cestino e conferma la rimozione, le icône verranno rimosse. Se ci sono ancora dei waypoint che utilizzano le icône rimosse, non useranno più le icône rimosse, ma l'icona predefinita.

3.9.8 Organizzazione delle icône in cartelle

È possibile spostare le icône nella schermata delle icône dei waypoint nelle cartelle. È proprio come per i punti di passaggio e i percorsi. In questo modo può mantenere organizzate le icône dei waypoint.

Premi «Altro > Crea cartella» per creare una nuova cartella. A spostare le icône dei waypoint in una cartella, premi «Altro > Seleziona» e selezioni le icône dei waypoint desiderate. Quindi preme l'icona della cartella in fondo per aprire l'albero delle cartelle. Selezionare la cartella per spostare le icône selezionate nella cartella desiderata.

3.9.9 Modifica dell'ordine delle icone

Se il metodo di ordinamento (sotto la barra di ricerca) è impostato su «Ordine personalizzabile», può personalizzare l'ordine delle icone. Premi «Altro > Seleziona» per accedere alla modalità di selezione. Premendo a lungo sulla maniglia sul lato destro può trascinare l'icona di un waypoint nella posizione desiderata.

3.9.10 Esportazione delle icone

Se tocca «Altro > Seleziona» nella schermata delle icone dei waypoint può selezionare le icone da esportare. Quindi, se preme il pulsante di esportazione in fondo a destra, può esportare le icone selezionate. Le icone verranno esportate nel formato di file wsf (Waypoint Style Format). Questo è un formato di file XML speciale progettato per l'uso in Topo GPS. Un altro utente di Topo GPS (iOS) può aprire questo file con Topo GPS. Quindi tutte le icone di questo file wsf verranno importate e mostrate nella schermata delle icone dei waypoint.

Se *esporta waypoint*, le icone vengono esportate anche se esporta i waypoint in formato gpx, kml/kmz o csv. Il waypoint con le icone può essere importato completamente in un'altra app Topo GPS su iOS. Tuttavia non tutte le app e i programmi supporteranno la struttura a icone di Topo GPS. Il formato kml predefinito, ad esempio, supporta solo le icone rotonde con un colore di riempimento. È quindi possibile che se importa il file esportato in un altro programma o app le icone non siano visibili.

3.10 Organizzazione dei punti di passaggio

Può mantenere i suoi waypoint organizzati *creando cartelle* e spostando i waypoint in cartelle. È anche possibile modificare l'ordine dei waypoint che appaiono nella schermata dei waypoint se sono ordinati in ordine personalizzabile. Inoltre, può mantenere i waypoint organizzati assegnando loro *icone* specifiche e *filtrandole per icona*.

Le cartelle sono visibili nella *schermata dei waypoint solo* se il *filtro* (sotto la barra di ricerca) è disabilitato.

3.10.1 Creazione di una cartella

A creare una cartella, apra prima la *:ref:* schermata dei waypoint (<ss-waypoint-load>`Menu > Waypoints). Quindi tocca Di più (in alto a destra) > Nuova cartella. Verrà aperta la schermata della nuova cartella, di seguito è riportato un esempio:

A creare una cartella, deve inserire un nome per la nuova cartella. La posizione predefinita della cartella appena creata è la cartella attualmente attiva nella schermata dei waypoint. Se desidera creare la nuova cartella in un'altra cartella, deve toccare la sezione «Posizione» e scegliere una cartella. Quando ha finito, tocchi «Risparmiare» per creare la cartella.

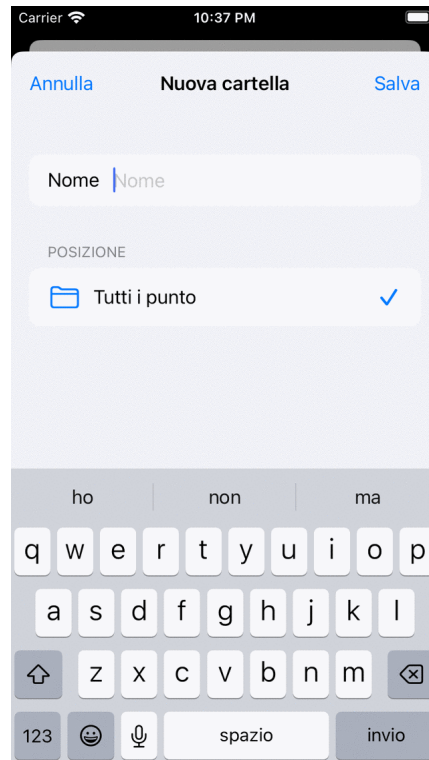


Fig. 28: La schermata della nuova cartella

3.11 Ricerca di punti di passaggio

Nella schermata dei waypoint (Menu > Waypoints) può cercare i waypoint *inserendo parole chiave nella barra di ricerca* e *applicando* filtri. Inoltre, può ordinare i punti in vari modi.

3.11.1 Ricerca di waypoint con parole chiave

Se inserisce una parola chiave nella barra di ricerca nella schermata dei waypoint, verranno mostrati solo i waypoint con la parola chiave nel titolo, nella descrizione, nella via, nella città, nella provincia, nel codice ISO del paese a due caratteri o nel codice postale. Ricerca senza distinzione tra maiuscole e minuscole. Se cerca in una cartella, verranno visualizzati anche tutti i risultati della ricerca nelle cartelle discendenti. Se viene applicato un *filtro*, la ricerca si limiterà ai waypoint filtrati.

Di seguito viene mostrato un esempio in cui «pietra» è stato inserito nella barra di ricerca. Viene mostrato solo il waypoint «Stonehenge».

3.11.2 Ordinamento dei punti di passaggio

Sotto la barra delle cartelle/filtri, al centro viene visualizzato il metodo di ordinamento corrente. Se tocca il pulsante di ordinamento può modificare il metodo di ordinamento corrente tra:

- *Ordine personalizzabile*: i waypoint sono ordinati in ordine personalizzabile. Se non ha modificato l'ordine manualmente, i waypoint aggiunti più di recente sono in cima.
- *Il più vicino in cima*: I waypoint sono ordinati in base alla distanza dalla sua posizione attuale, il waypoint più vicino è in alto.



Fig. 29: Ricerca di waypoint con la parola chiave «pietra».

- *Mappa più vicina al centro in alto:* I waypoint sono ordinati in base alla loro distanza dal centro attuale della mappa, il waypoint più vicino è in alto.
- *I più recenti in cima:* I waypoint sono ordinati in base all'ora di creazione, il più recente è in cima.
- *Il più vecchio in cima:* I waypoint sono ordinati in base all'ora di creazione, il più vecchio è in cima.
- *Gli ultimi aggiornamenti in alto:* i waypoint sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, il waypoint modificato più di recente è in cima.
- *Gli aggiornamenti più recenti sono in cima:* i waypoint sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, il waypoint che è stato modificato più tempo fa è in cima.
- *Alfabeticamente:* i waypoint sono ordinati in ordine alfabetico.
- *Inverso alfabeticamente:* i waypoint sono ordinati in ordine alfabetico inverso.

3.11.3 Filtraggio dei punti di passaggio

È possibile filtrare i waypoint in base alla posizione e al tipo di icona. A abilitare un filtro, tocchi il pulsante del filtro nella schermata dei waypoint. Se il filtro è abilitato, il pulsante del filtro ha uno sfondo blu, come nella figura seguente. Se il filtro è disabilitato, ha un aspetto normale.

Nella figura sopra vede un esempio di filtro abilitato. Sotto la barra di navigazione viene visualizzata una descrizione del filtro attualmente attivo. Qui i waypoint sono filtrati in base alla posizione, vengono mostrati solo i waypoint entro 10 km dalla posizione attuale. Se tocca la descrizione del filtro può modificare il filtro corrente. A disattivare il filtro, tocchi il pulsante del filtro.



Fig. 30: Ordinamento dei waypoint in base alla distanza dalla posizione attuale.



Fig. 31: Un filtro è abilitato.

3.11.3.1 Filtraggio in base alla posizione

A filtrare i waypoint in base alla posizione, tocchi il pulsante del filtro per abilitare il filtro. Quindi tocchi la descrizione del filtro per modificare il filtro corrente. Verrà mostrata la seguente schermata in cui può modificare il filtro corrente:

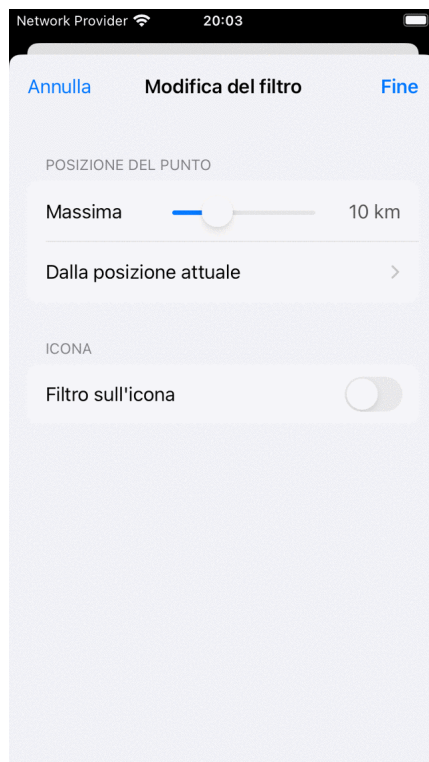


Fig. 32: *Modificare un filtro.*

Nella sezione «Posizione del waypoint» può modificare le proprietà del filtro di localizzazione. Nell'esempio precedente è impostato su «Tutti i waypoint entro 10 km dalla sua posizione attuale». Il cursore può essere spostato per determinare la distanza massima dei waypoint mostrati rispetto a un punto specifico. Sopra il cursore, viene visualizzata la posizione del filtro di posizione. Se lo tocca, può cambiarlo in:

- *Ovunque*: non ci sono filtri sulla posizione.
- *Posizione attuale*: vengono mostrati solo i waypoint entro una certa distanza dalla posizione attuale.
- *All'interno dell'area selezionata*: verrà mostrata una mappa, che può spostare e ingrandire nell'area desiderata. Nella schermata dei waypoint vengono visualizzati solo i waypoint nell'area mostrata sulla mappa.
- *Parte visibile della mappa*: nella schermata dei waypoint vengono mostrati solo i waypoint che si trovano entro i limiti della parte attualmente visibile della mappa principale. A differenza del filtro «All'interno dell'area selezionata», questo è un filtro dinamico. Cambia se cambia la posizione della mappa nella schermata principale.
- *Posizione personalizzata*: Se inserisce una posizione o coordinate personalizzate, vengono visualizzati solo i waypoint entro una certa distanza dalla posizione inserita.

Se sceglie «All'interno dell'area selezionata», verrà mostrata una mappa con una sovrapposizione grigia come nella figura seguente:



Fig. 33: Impostazione di un filtro «All'interno dell'area selezionata».

L'area grigia sovrapposta indica l'area in cui devono trovarsi i waypoint filtrati. Può ridimensionare l'overlay tenendo premuto un dito e spostandosi verso l'alto o verso il basso o verso sinistra-destra, e può ingrandire, ruotare e spostare la mappa per cambiare l'area selezionata.

Se questo filtro è applicato, nella schermata dei waypoint verranno visualizzati solo i waypoint nell'area selezionata nella schermata «Modifica filtro» come nell'esempio seguente:

Per visualizzare tutti i waypoint in una determinata area, è anche possibile *selezionare parte della mappa principale* e toccare «Waypoint» nel pop-up.

3.11.3.2 Filtraggio per icona

Per filtrare i waypoint sull'icona, tocchi il pulsante del filtro nella schermata dei waypoint per abilitare un filtro. Quindi tocchi la descrizione del filtro per modificare il filtro corrente. Quindi, in fondo alla schermata di modifica del filtro, abiliti il filtro sull'icona:

Nella figura sopra, il filtro per icona è abilitato. L'icona era impostata su «Monumento antico». A modificare questa icona specifica, tocchi l'icona. Quindi verrà aperta la *schermata delle icone dei waypoint* da cui potrà selezionare un'altra icona.

Quando si applica un filtro sull'icona, nella schermata dei waypoint verranno visualizzati solo i waypoint con un'icona specifica, come nella figura seguente. Lì vede solo i waypoint con l'icona «Monumento antico». A indicare che un filtro per icone è attivo, l'icona su cui viene filtrato viene visualizzata sotto la barra di ricerca a sinistra della descrizione del filtro.

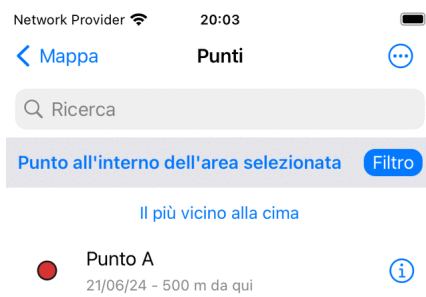


Fig. 34: Vengono mostrati solo i waypoint all'interno di un'area selezionata.

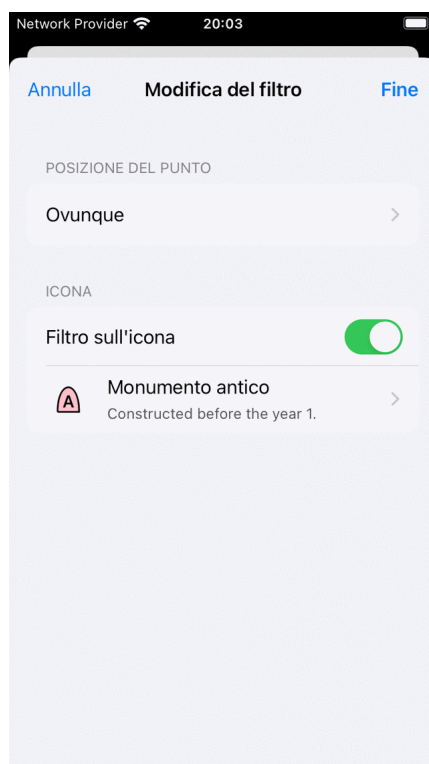


Fig. 35: Il filtro per icona è abilitato.



Fig. 36: *Filtrare i waypoint sull'icona «Monumento antico».*

3.12 Esportazione di punti di passaggio

Per esportare un singolo waypoint, apra la schermata dei *dettagli del waypoint* e tocchi l'icona di esportazione nella barra degli strumenti in basso.

Per esportare più waypoint, apra la schermata dei waypoint (toccando Di più > Selezionare. Potrebbe essere utile applicare filtri e/o un termine di ricerca. Selezionare i waypoint e le cartelle desiderati e toccare l'icona in basso nella barra degli strumenti.

Per esportare i waypoint caricati nella parte attualmente visibile della schermata principale della mappa, tocca *Menu > Mappe > Esporta articoli visibili*. Nota che allora potrebbe anche esportare i percorsi se sono mostrati sulla mappa.

Dopo aver premuto il pulsante di esportazione, il pop-up di esportazione verrà visualizzato in tutti i casi, un esempio è mostrato di seguito:

Nel pop-up di esportazione può selezionare il tipo di dati che verranno esportati. Il tipo di dati esportati può essere una combinazione qualsiasi dei seguenti:

- *Geodati*: Se include «Geodati», verrà esportato un file di dati contenente i waypoint. Il formato del file è mostrato nel sottotitolo dell'articolo dei geodati. Nell'esempio sopra riportato è gpx.zip. Se preme *le impostazioni* può modificare il formato dei dati. I formati di file supportati per l'esportazione dei waypoint sono gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv e csv.zip. Se sceglie geojson o csv può anche scegliere il sistema di riferimento spaziale (tipo di coordinate) nelle impostazioni di esportazione.
- *Foto*: Se include «Foto», verranno esportate anche le foto del/i waypoint. Questo articolo non è disponibile se non ci sono foto. Se ha abilitato la compressione nelle *impostazioni di esportazione*, le foto sono incluse nel file zip o kmz.

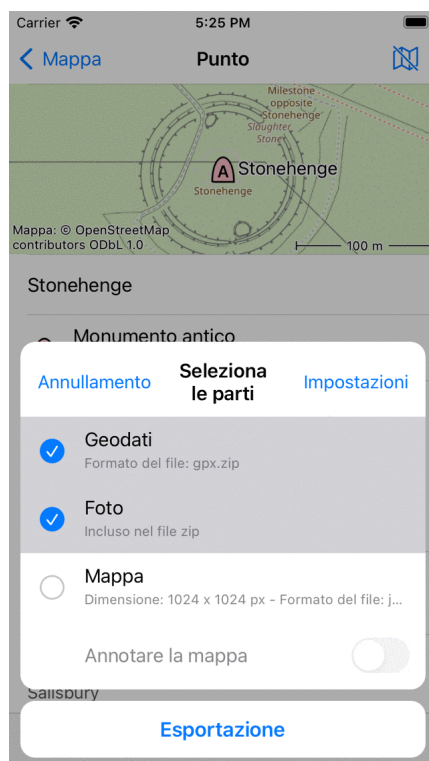


Fig. 37: Il pop-up di esportazione.

- *Mappa*: Se include «Mappa», verrà esportata una mappa dei waypoint. La dimensione in pixel della mappa e il formato dei dati sono visualizzati nei sottotitoli. Può modificare la dimensione dei pixel e il formato dei dati nelle *impostazioni di esportazione*. Se abilita l'interruttore «Annota mappa» può disegnare commenti sulla mappa prima di condividere la mappa esportata.

Dopo aver selezionato il tipo di dati da esportare, può premere «Esporta» in fondo al pop-up di esportazione per esportare i waypoint. Quindi verrà visualizzato un normale pop-up iOS in cui può scegliere un'app a cui inviare i dati esportati. Ad esempio, iMessage per inviare il waypoint a un amico o l'app Files per salvare il waypoint sul cloud.

3.12.1 Impostazioni di esportazione

Nel pop-up di esportazione può anche modificare le impostazioni di esportazione premendo il pulsante «Impostazioni» in alto a destra del pop-up di esportazione.

La prima sezione nella schermata delle impostazioni di esportazione riguarda i geodati. Qui può impostare il formato dei dati dei waypoint da esportare. Toccando «Formato dati Waypoint» può scegliere tra gpx, kml, csv e geojson. Può decidere se comprimere i dati. Se abilita la compressione, il file di geodati esportato verrà compresso con zip. La dimensione del file sarà molto inferiore rispetto a quella senza compressione.

Se esporta in csv o geojson, può anche scegliere il sistema di riferimento spaziale (sistema di coordinate) da utilizzare nei dati esportati.

Le sezioni rimanenti riguardano la mappa (immagine) che può essere esportata. Può scegliere il formato dell'immagine della mappa esportata. Può scegliere tra jpg, png e pdf. Può impostare la larghezza e l'altezza dei pixel desiderate con i cursori. A volte per generare una mappa è necessario scaricare le tessere della mappa. Può decidere se consentire il download da cellulare delle tessere della mappa.

3.12.2 Esportazione di tutti i waypoint

Per esportare tutti i waypoint memorizzati sul suo dispositivo, apra la schermata dei waypoint (toccando Di più > Selezionare. Premi «Tutti» in alto a sinistra per selezionare tutti i waypoint e le cartelle. Quindi tocchi l'icona in basso nella barra degli strumenti per aprire il pop-up di esportazione. Selezionare il tipo di dati da esportare nel pop-up di esportazione e premere «Esporta».

3.13 Importazione di punti di passaggio

È possibile importare punti in Topo GPS nei seguenti formati di file: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic e heif. È possibile importare più file di questo tipo contemporaneamente anche se sono compressi come file zip. Se i file sono organizzati in cartelle nel file zip, anche questa struttura di cartelle verrà importata e visibile nella schermata dei waypoint.

Le foto separate verranno importate solo se contengono una posizione nei metadati EXIF. Per ogni foto verrà creato un waypoint nella sua posizione e la foto verrà aggiunta al waypoint. Se desidera importare più foto contemporaneamente, crei prima un file zip, aggiunga le foto e poi importa questo file zip.

A importare i waypoint può provare a toccare l'icona di un file. Molto spesso viene visualizzato un app picker. Deve quindi selezionare «Apri con Topo GPS» o «Copia su Topo GPS» e il file verrà importato in Topo GPS.

A volte è utile usare il drag and drop. Per questo deve premere a lungo sul file o sull'articolo e muovere il dito per trascinarlo. Quindi deve spostarlo nella schermata principale della mappa di Topo GPS. Su un iPhone, dopo aver premuto a lungo su un file o un articolo, deve aprire l'app switcher con un secondo dito facendo scorrere lo schermo verso l'alto in fondo. Ora, tenendo ancora premuto il primo dito, può usare il secondo dito per passare a Topo GPS e, se si trova nella schermata principale della mappa, può rilasciare il file qui. Verrà quindi importato automaticamente.

In alternativa, può importare i file direttamente in Topo GPS *toccando Menu > Di più > Importazione del file* nella schermata principale come mostrato di seguito. Quindi verrà aperta l'app Files. Qui può selezionare un archivio cloud, come iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. Quindi può sfogliare i suoi file e selezionare i file che desidera importare.

Se i waypoint sono stati importati correttamente, tornerà alla schermata principale della mappa e la mappa verrà ingrandita fino ai waypoint importati. Nella schermata dei waypoint (Menu > Waypoint) tutti i waypoint importati si trovano in una cartella appena creata.

3.14 Sincronizzazione di percorsi e waypoint con iCloud

Percorsi e waypoint possono essere sincronizzati automaticamente con iCloud in Topo GPS. Questo rende tutti i suoi percorsi e i suoi waypoint accessibili su tutti i suoi dispositivi. Questo ha due vantaggi:

- *Comodità*: ad esempio, pianifica un'escursione sul suo iPad. Se salva quel percorso, sarà disponibile sul suo iPhone entro pochi secondi. Può andare all'aperto con il suo iPhone per fare una passeggiata lungo il percorso programmato. Quindi, se registra il percorso sul suo iPhone e lo salva al termine, il percorso registrato sarà accessibile anche sul suo iPad. Quindi può visualizzare il percorso registrato sul suo iPad.
- *Backup*: con la sincronizzazione, verrà effettuata una copia di tutti i suoi percorsi e waypoint su iCloud. Se rimuove Topo GPS o se perde il dispositivo, i suoi percorsi e i suoi waypoint non andranno persi.

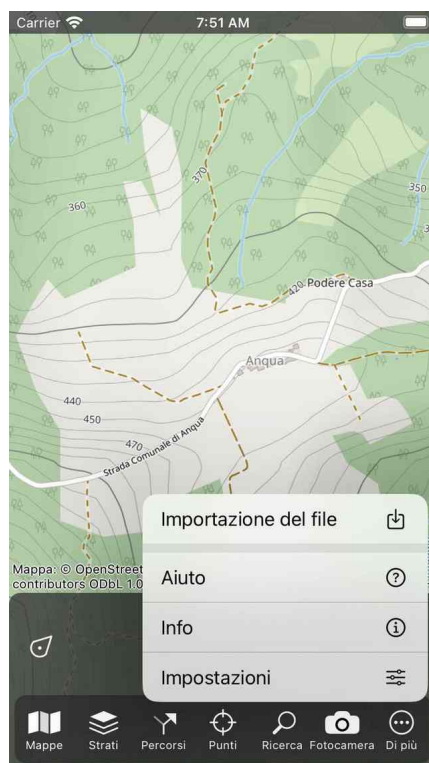


Fig. 38: *Tocca Menu > Di più > Importazione del file per importare un file.*

3.14.1 Impostazioni richieste

A abilitare la sincronizzazione iCloud dei percorsi e dei waypoint deve fare quanto segue.

Per prima cosa deve accedere a iCloud (Impostazioni > iCloud). Se desidera la sincronizzazione tra dispositivi, questi dispositivi devono utilizzare lo stesso account iCloud.

Avanti deve abilitare su tutti i dispositivi l'impostazione iOS: Account > iCloud > Topo GPS, come nella figura seguente:

Infine deve abilitare l'impostazione Topo *GPS* (Menu > Di più > Impostazioni) Rotte e punto di passaggio - Sincronizzazione con iCloud, come mostrato di seguito:

3.14.2 Sincronizzazione Automatica

Se le impostazioni sono corrette, non è necessaria alcuna azione, la sincronizzazione avverrà in modo completamente automatico. Tutti i cambiamenti ai percorsi e ai waypoint verranno inviate a iCloud quando possibile. Se i percorsi o i waypoint vengono modificati su iCloud, verranno modificati anche sui suoi dispositivi.

Di seguito vede un esempio di sincronizzazione iCloud con iPhone e iPad. Prima la schermata dei percorsi sull'iPhone:

Grazie alla sincronizzazione con iCloud, la schermata dei percorsi salvati dell'iPad contiene esattamente gli stessi percorsi nello stesso ordine dell'iPhone, come può vedere di seguito:

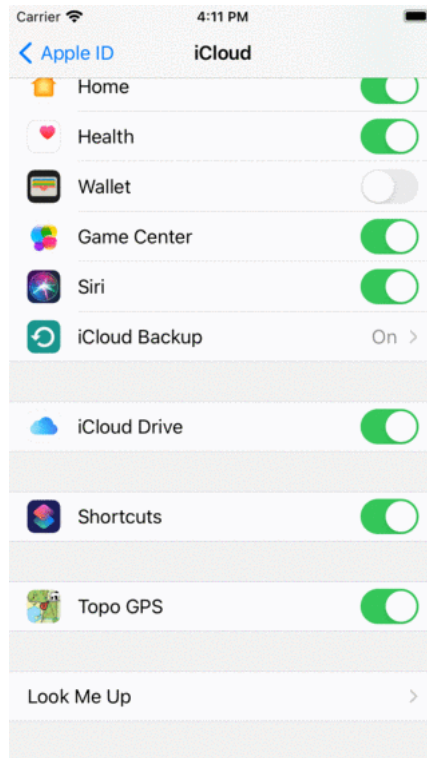


Fig. 39: A sincronizzare percorsi e waypoint con iCloud, l'impostazione iOS iCloud > Topo GPS deve essere abilitata.

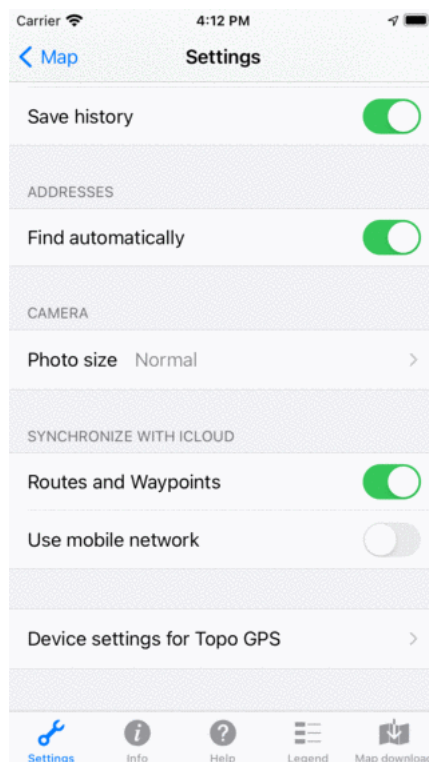


Fig. 40: Per sincronizzare percorsi e waypoint con iCloud, Menu > Di più > Impostazioni > Rotte e waypoint - La sincronizzazione con iCloud dovrebbe essere abilitata.

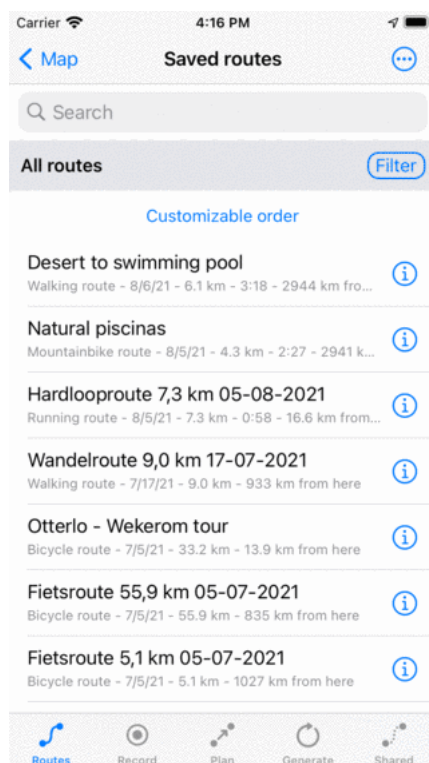


Fig. 41: I percorsi su un iPhone.

3.14.3 Percentuale sincronizzata con iCloud

Per vedere la percentuale di percorsi o waypoint sincronizzati con iCloud, vada alla schermata dei waypoint o dei percorsi. Abbassi l'elenco con i waypoint o i percorsi. Nella parte superiore verrà visualizzata la percentuale di articoli sincronizzati con iCloud, come può vedere nell'esempio seguente:

3.14.4 Dettagli della sincronizzazione con iCloud

Se abilita la sincronizzazione con iCloud, i suoi percorsi e i suoi waypoint saranno comunque memorizzati localmente sul suo dispositivo. Ciò garantisce che i suoi percorsi e i suoi waypoint rimangano sempre accessibili, anche senza connessione Internet e se iCloud è irraggiungibile.

Se la sincronizzazione è abilitata, verrà effettuata una copia di tutti i percorsi e i waypoint (con le foto corrispondenti) su iCloud.

Supponiamo che Lei abbia un numero di dispositivi che contengono ciascuno una serie di percorsi e punti di transito. Ora abilita la sincronizzazione con iCloud su tutti questi dispositivi. Su ogni dispositivo la combinazione di tutti i percorsi e i waypoint sarà ora accessibile. Nel caso in cui percorsi simili fossero disponibili su dispositivi diversi, potrebbe succedere che alcuni percorsi vengano visualizzati più volte nella schermata dei percorsi dopo la sincronizzazione. Può rimuovere questi duplicati manualmente e questo deve essere fatto solo una volta.

Se rimuove un percorso o un waypoint da un dispositivo, verranno rimossi automaticamente anche da iCloud e da tutti gli altri dispositivi.

Se modifica un percorso o un waypoint su un dispositivo e contemporaneamente anche su un altro, potrebbe verificarsi un conflitto di sincronizzazione. Topo GPS quindi sincronizza sempre il percorso che è stato modificato l'ultima volta e non dà alcun avviso.

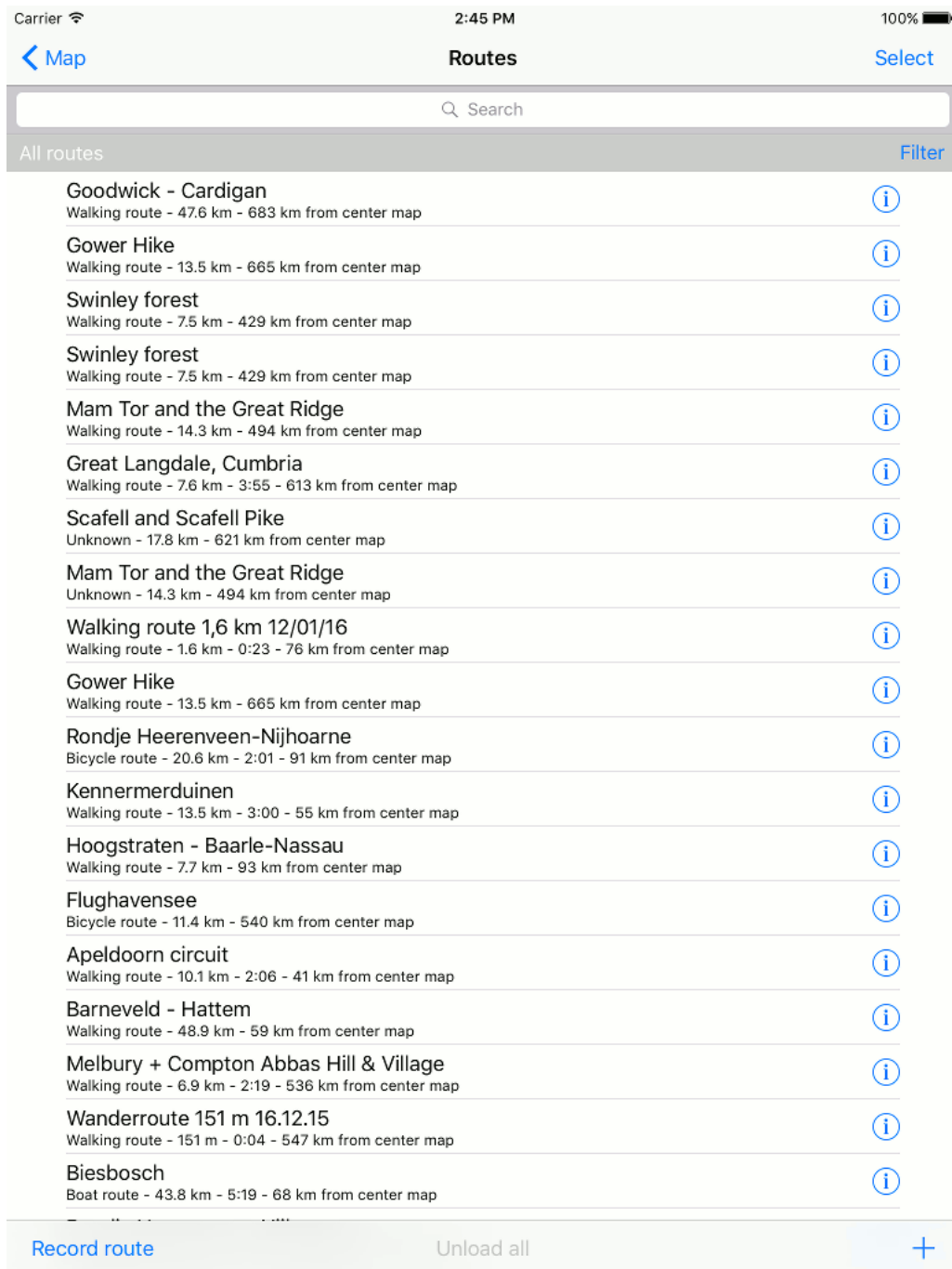
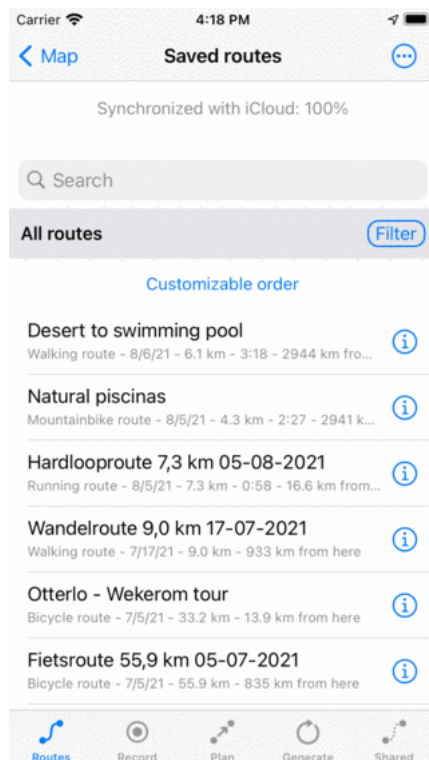


Fig. 42: La schermata dei percorsi sull'iPad contiene esattamente gli stessi percorsi dell'iPhone grazie alla sincronizzazione con iCloud.



La velocità con cui i percorsi e i waypoint vengono sincronizzati e diventano disponibili su altri dispositivi dipende dalla qualità della connessione di rete e dal livello della batteria. In buone circostanze un percorso/waypoint sarà disponibile su un altro dispositivo entro 10 secondi, ma a volte può richiedere più tempo.

Se apre la schermata degli itinerari/waypoint, tutte le modifiche non sincronizzate verranno sincronizzate. Aprendo la schermata percorsi/waypoint può quindi forzare la sincronizzazione.

Se desidera sincronizzare percorsi e waypoint su una rete mobile (sappia che ciò può comportare un aumento del traffico dati e dell'utilizzo della batteria) deve abilitare l'impostazione Topo GPS: Sincronizzazione con iCloud - Utilizzare la rete mobile. Anche le impostazioni iOS iCloud > Utilizzo dati mobili dovrebbero essere abilitate.

I percorsi e i waypoint sincronizzati con iCloud sono accessibili solo dall'app Topo GPS con il suo account iCloud. Le persone che utilizzano altri account iCloud e gli sviluppatori di Topo GPS non possono vedere i suoi percorsi e i suoi waypoint. Non troverà i suoi percorsi in iCloud Drive.

3.14.5 Disattivazione della sincronizzazione con iCloud

Se non desidera più sincronizzare i suoi percorsi e i suoi waypoint con iCloud, può disabilitare la sincronizzazione nelle impostazioni di Topo GPS. Se disabilita la sincronizzazione con iCloud, verrà visualizzato un pop-up, come mostrato di seguito:

Deve scegliere se mantenere o rimuovere tutti i percorsi e i waypoint da iCloud. In entrambi i casi tutti i percorsi e i waypoint verranno mantenuti localmente sul suo dispositivo. A livello locale non verranno rimossi percorsi e waypoint.

- *Mantenere*: I percorsi e i waypoint verranno conservati su iCloud e la sincronizzazione tramite altri possibili dispositivi può continuare normalmente.

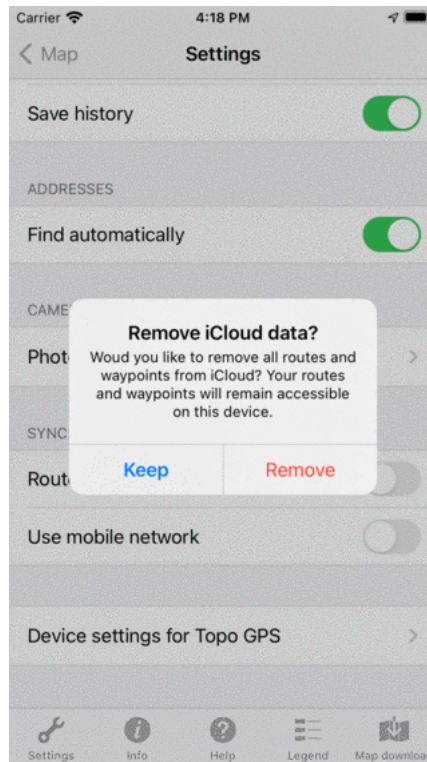


Fig. 43: Se disattiva la sincronizzazione con iCloud, Le verrà chiesto se desidera rimuovere tutti i percorsi e i waypoint da iCloud o mantenerli su iCloud.

- **Rimuovere:** Tutti i percorsi e i waypoint verranno rimossi da iCloud. Su altri possibili dispositivi su cui la sincronizzazione con iCloud è ancora abilitata, verrà visualizzato un avviso. Questo avviso dirà all'utente che tutti i percorsi e i waypoint sono stati rimossi da iCloud. L'avviso mostra le opzioni. L'utente può decidere di rimuovere tutte le percorsi/waypoint localmente. O per risincronizzare tutti i percorsi memorizzati localmente con iCloud.

Un percorso è un insieme di punti che possono essere *mostrati come una curva sulla mappa*. Un percorso può contenere eventuali informazioni aggiuntive (come foto e una descrizione) che possono essere mostrate nella *schermata dei dettagli del percorso*.

In Topo GPS *può* importare:ref:, *pianificare*, <sec-route-plan> generare <ref id=>sec-route-record>, esportare percorsi. Tutto questo può essere fatto tramite il *pop-up dei percorsi*. Può aprire il pop-up dei percorsi toccando il *pulsante del percorso* sulla dashboard o toccando *Menu > Percorsi*.

4.1 Percorsi pop-up

I percorsi possono essere creati, importati e visualizzati sulla mappa tramite il pop-up dei percorsi. Il pop-up dei percorsi può essere aperto toccando il *pulsante del percorso sul cruscotto*. Questo è il pulsante in fondo a destra nella *schermata principale*. In alternativa può aprire il pop-up dei percorsi toccando *Menu > Percorsi*.

Il pop-up dei percorsi contiene i seguenti articoli:

- *Percorso record/Interrompere la registrazione*: Se tocca questo articolo può *avviare o interrompere la registrazione di un percorso*.
- *Generare un percorso*: Se tocca questo articolo può *generare un percorso*.
- *Pianificare un percorso*: Se tocca questo articolo può *pianificare un percorso*.
- *Percorsi condivisi*: Se tocca questo articolo può *trovare percorsi condivisi da altri utenti Topo GPS*. Può sfogliare questi percorsi e importarli sul suo dispositivo.
- *Percorsi salvati*: Se tocca questo articolo, si apre la schermata dei percorsi. Questa schermata mostra i percorsi memorizzati sul suo dispositivo localmente. Usando questa schermata può ad esempio *caricare i percorsi sulla mappa* ed esportare i suoi percorsi.

Per interagire rapidamente con il pop-up dei percorsi, prema il pulsante del percorso o Menu > Percorsi, quindi tiene il dito sullo schermo e spostalo sull'articolo desiderato nel pop-up. Allora rilasci il dito.



Fig. 1: La finestra pop-up dei percorsi (Menu > Percorsi).

4.2 Caricamento dei percorsi

Per caricare un percorso sulla mappa, deve prima toccare il *pulsante del percorso* sulla dashboard o Menu > Percorsi per aprire il *pop-up dei percorsi*. Quindi tocchi l'articolo «Percorsi salvati» per aprire la schermata dei percorsi salvati. La schermata dei percorsi salvati contiene tutti i percorsi salvati localmente sul suo dispositivo.

Di seguito è riportato un esempio della schermata dei percorsi salvati:

Un elenco di percorsi è mostrato nella schermata dei percorsi salvati. Nell'esempio sopra riportato ci sono tre percorsi.

Direttamente sotto i titoli dei percorsi può vedere il tipo di percorso e la lunghezza del percorso. Se il percorso viene registrato, viene visualizzata anche la durata. Viene mostrata anche la distanza tra la sua posizione attuale e il punto iniziale o finale del percorso.

A caricare un percorso sulla mappa, deve toccare il titolo del percorso preferito.

Ad esempio, ora caricheremo l'ultimo percorso nell'elenco. Il risultato è mostrato nella figura seguente.

La mappa si sposta e si ingrandisce automaticamente in modo che il percorso completo sia visibile sulla mappa. La linea blu indica il percorso. Le frecce bianche sulla linea blu indicano la direzione del percorso. Gli indicatori di distanza circolari sulla linea del percorso indicano la distanza sul percorso.

La lunghezza in alto a destra della *dashboard* indica la somma delle lunghezze di tutti i percorsi attualmente caricati sulla mappa. Per questo viene usato il simbolo «rte». Se si trova lungo il percorso, viene invece mostrata l'etichetta «dtg» (distanza da percorrere). Indica la distanza fino alla fine del percorso.

Se desidera vedere il percorso in modo più dettagliato, può *ingrandire* la mappa.

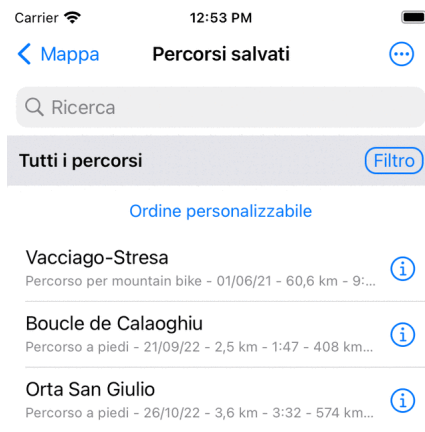


Fig. 2: Un esempio della schermata «Percorsi salvati».

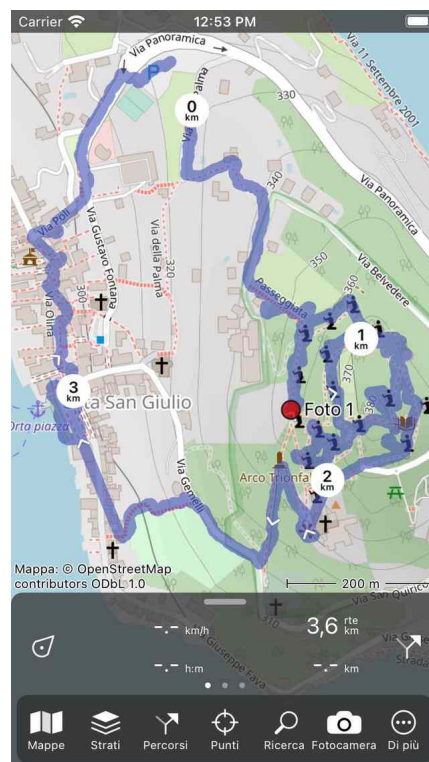


Fig. 3: Un percorso è stato caricato sulla mappa.

Se sta seguendo un percorso, è possibile ricevere una notifica quando abbandona accidentalmente il percorso che sta seguendo. Questo è utile, perché si accorgerà in tempo che sta andando nella direzione sbagliata. Per questo, deve abilitare l'opzione «Notifiche - Deviare dall'avviso di percorso» nelle Impostazioni GPS di Topo. Avanti deve consentire a Topo GPS di inviare notifiche nelle impostazioni del dispositivo. Le consigliamo inoltre di *registrare* il suo percorso, in modo da poter ricevere anche una notifica quando l'app è in background. Notifiche vengono inviate una sola volta se Lei devia da un percorso di oltre 25 m.

Se tocca la linea del percorso nella schermata principale o il pulsante info (i) sul lato destro della schermata dei percorsi salvati, si aprirà la *schermata dei dettagli del percorso*. Nella schermata dei dettagli del percorso può trovare ulteriori informazioni sul percorso, come ad esempio il titolo, la descrizione e un profilo altimetrico.

Può modificare il colore, la larghezza e la trasparenza della linea del percorso nella *schermata dei dettagli del percorso* toccando Modifica > Modifica stile linea.

Se apre nuovamente la schermata dei percorsi, può vedere che il percorso caricato ha ottenuto un colore di sfondo grigio, come nell'esempio seguente:

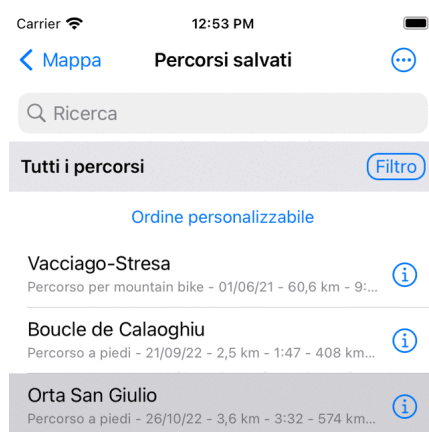


Fig. 4: Nella schermata del percorso si può vedere che l'ultimo percorso è stato caricato sulla mappa.

Un colore di sfondo grigio nella schermata dei percorsi indica che il percorso è attualmente caricato sulla mappa.

È anche possibile caricare più percorsi sulla mappa. Questo può essere utile se desidera combinare o confrontare diversi percorsi. Se tocca un altro percorso nella schermata dei percorsi, verrà aggiunto alla mappa, proprio come il primo percorso caricato. Il colore della linea del percorso sarà diverso dal primo percorso.

È anche possibile caricare più percorsi contemporaneamente. Tocchi a lungo un percorso nella schermata dei percorsi per *attivare la schermata di selezione*. Quindi selezioni i percorsi desiderati e tocchi l'icona in basso nella barra degli strumenti.

Nella sezione successiva viene spiegato come *rimuovere un percorso dalla mappa*.

4.3 Rimuovere i percorsi dalla mappa

Un percorso può essere rimosso dalla mappa tramite la schermata dei percorsi salvati e dalla schermata dei dettagli del percorso.

4.3.1 Schermata Percorsi

Tocchi il pulsante del percorso sulla dashboard per aprire il *popup dei percorsi*. Quindi tocchi l'articolo «Percorsi salvati». Verrà aperta la schermata dei percorsi salvati, un esempio è mostrato di seguito.

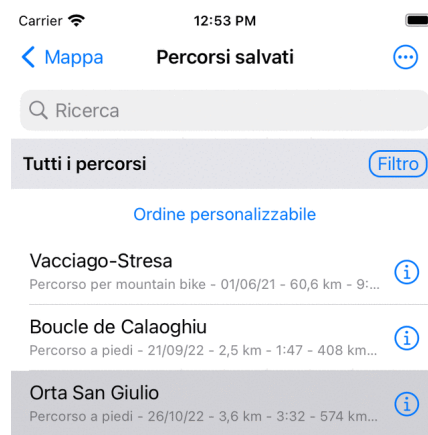


Fig. 5: Un esempio della schermata dei percorsi con un percorso caricato.

I percorsi con sfondo grigio sono attualmente caricati sulla mappa. Se tocca un articolo grigio, verrà rimosso immediatamente dalla mappa.

È anche possibile rimuovere tutti i percorsi caricati dalla mappa contemporaneamente toccando: Di più (in alto a destra nella schermata dei percorsi salvati) > Rimuovi tutti dalla mappa.

4.3.2 Mappa

Se tocca una linea del percorso caricato sulla mappa, si aprirà la *schermata dei dettagli del percorso*. Può toccare l'icona Rimuovi dalla mappa in alto a destra nella schermata dei dettagli del percorso. Il percorso verrà immediatamente rimosso dalla mappa e Lei tornerà alla schermata principale.

4.4 Registrazione dei percorsi

Quando si registra il suo percorso, vengono raccolti tutti i luoghi che sta visitando. Se finisce la registrazione, può salvare le posizioni come percorso.

Per registrare un percorso deve assicurarsi che Topo GPS abbia accesso alla sua posizione precisa durante l'utilizzo dell'app in Impostazioni iOS > Privacy > Servizi di localizzazione > Topo GPS.

4.4.1 Avvio di una registrazione

Per avviare la registrazione di un percorso, deve aprire il *pop-up dei percorsi* (Menu > Percorsi) e toccare l'articolo «Registra percorso». Apparirà un pop-up in cui Le viene chiesto se desidera avviare una registrazione come nell'esempio seguente:



Fig. 6: Avvio della registrazione di un percorso.

Se tocca «Inizio» nel pop-up, verrà avviata la registrazione del percorso.

In alternativa, può anche iniziare a registrare un percorso dalla *schermata principale*, toccando il *timer di registrazione* sulla dashboard.

4.4.2 Percorso di registrazione

Se ha iniziato una registrazione, vedrà apparire una linea rossa sulla mappa se si sta muovendo. Questa linea rossa indica il suo movimento. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

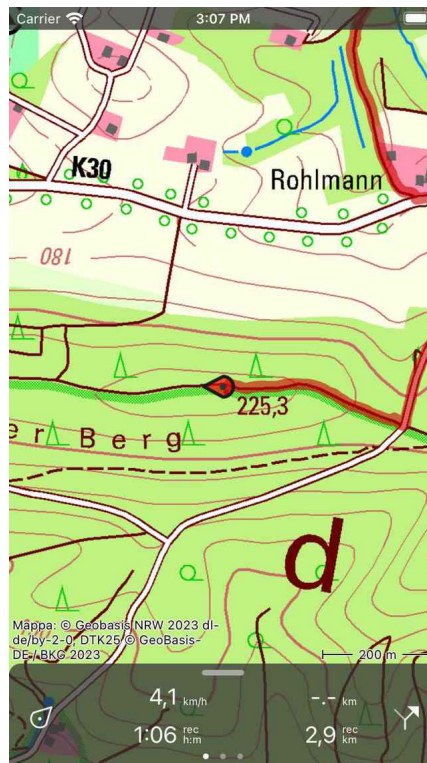


Fig. 7: Registrazione di un percorso. La linea rossa indica il suo movimento.

Il *timer di registrazione* sul cruscotto indica la durata della registrazione corrente. Nella figura sopra è 1h06m. Se tocca il timer può *terminare la registrazione*.

Il *contatore di distanza registrato* sul cruscotto indica la lunghezza di un percorso registrato. Nell'esempio sopra riportato si tratta di 2,9 km. Se tocca il contatore della distanza registrata, la mappa verrà ingrandita sul percorso registrato.

Può modificare il colore, la larghezza e la trasparenza della riga di registrazione tramite *Menu > Di più > Impostazioni > Stili > Linea di registrazione*.

Durante la registrazione può bloccare in sicurezza il suo dispositivo o passare a un'altra app. Questo non interromperà la registrazione. Nella parte superiore dello schermo può vedere che Topo GPS utilizza la sua posizione in background. In alcuni dispositivi l'orologio ha uno sfondo blu, su altri dispositivi l'intera barra di stato diventa blu. Se tocca l'orologio blu o la barra di stato blu, tornerà a Topo GPS.

Se tocca la riga del percorso registrato sulla mappa principale, si aprirà la schermata di registrazione. Può visualizzare un profilo di altitudine e velocità in tempo reale. Può toccare questi *profili* per visualizzarli in modo più dettagliato.

Se ha *caricato* uno o più percorsi sulla mappa, può registrare un percorso contemporaneamente. Di seguito è riportato un esempio:

Sul cruscotto è mostrato il simbolo «dtg», questa è la distanza da percorrere fino alla fine del percorso blu, che è 1,9 km nell'esempio precedente. Il simbolo «rec» sul cruscotto indica la lunghezza del percorso registrato, che è 2,9 km nell'esempio precedente. Se tocca il simbolo «rec», la mappa verrà ingrandita sul percorso registrato. Se tocca il simbolo «dtg», la mappa verrà ingrandita sul percorso blu.

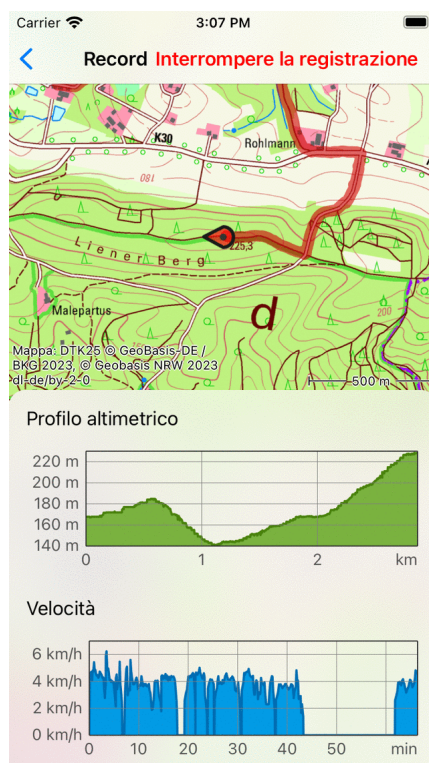


Fig. 8: La schermata di registrazione del percorso con profili di altitudine e velocità in tempo reale.



Fig. 9: Registrazione e visualizzazione di un percorso.

Durante la registrazione di un percorso, ogni secondo la sua posizione viene determinata nel modo più preciso possibile.

4.4.3 Utilizzo della batteria

Registrazione di un percorso costerà una notevole quantità di energia. Pertanto controlli regolarmente il livello della batteria durante la registrazione per assicurarsi che il dispositivo non sia fuori carica. *Pausa* o *termina* una registrazione quando non si muove più. Su un tipico dispositivo iOS moderno la registrazione costa circa il 6-8% della batteria all'ora. Con una batteria completa di buona qualità, è possibile registrare un viaggio fino a 10-12 ore. Per registrazioni più lunghe, deve ricaricare la batteria, ad esempio con un powerbank.

La quantità di utilizzo della batteria dipende in realtà dalla qualità e dalle dimensioni della batteria e dalle altre cose che sta facendo durante la registrazione. Spegnerlo schermo può fare una notevole differenza. Può anche abilitare l'interruttore «Fotocamera di copertura» nella sezione *Spegnimento del display* delle impostazioni.

Se ha salvato il percorso registrato, può controllare la quantità di percentuale della batteria utilizzata nella *schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso*. Per aprire i dettagli aggiuntivi del percorso, apra la *schermata dei dettagli del percorso*, quindi tocchi la sezione del titolo appena sotto la mappa.

4.4.4 Termine della registrazione

Può terminare la registrazione di un percorso toccando il pulsante del percorso o Menu > Percorsi per aprire il pop-up dei percorsi. Quindi tocchi «Interrompi registrazione». In alternativa, tocchi il *timer di registrazione* sulla dashboard o tocchi «Interrompi registrazione» nella schermata di registrazione. La schermata di registrazione può essere aperta toccando la linea del percorso registrato sulla mappa.

Apparirà un pop-up che Le chiederà di interrompere la registrazione come nell'esempio seguente:

Se preme «Stop», la registrazione verrà terminata e verrà visualizzata una schermata in cui può *salvare il percorso registrato*.

4.4.5 Pausa della registrazione

Se preme «Pausa» nel pop-up che appare quando *termina la registrazione di un percorso*, la registrazione verrà messa in pausa.

Il *timer di registrazione* sul cruscotto sarà impostato su «-: -» durante una pausa. Il *contatore di distanza registrato* mostrerà la distanza registrata come può vedere di seguito:

4.4.6 Riprendi la registrazione

Per riprendere una registrazione in pausa deve toccare il *timer di registrazione* o il pulsante «Riprendi registrazione» nella parte superiore della schermata di registrazione. Apparirà quindi il seguente pop-up:

Se preme «Riprendi», la registrazione proseguirà. Se preme «Stop», la registrazione di un percorso sarà terminata e Le verrà data la possibilità *di salvare il percorso registrato*.

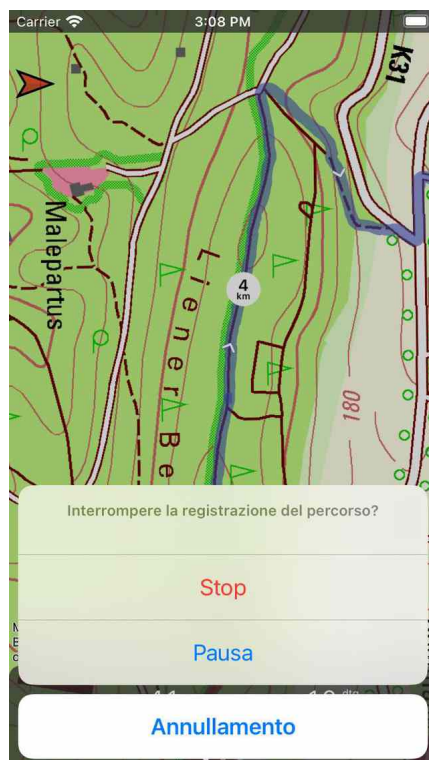


Fig. 10: Termine della registrazione di un percorso.

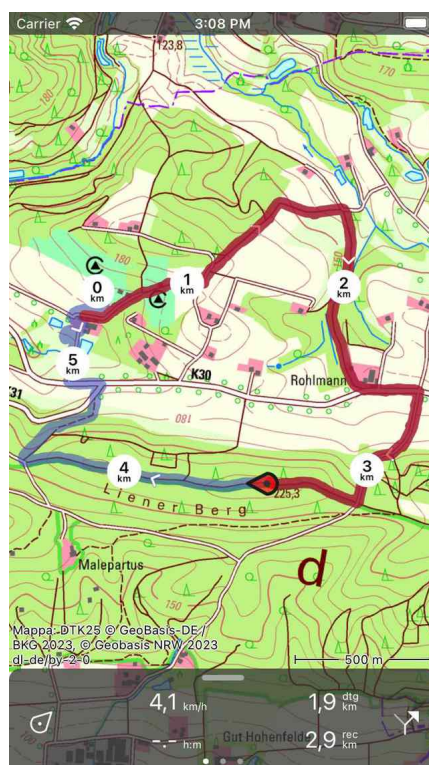


Fig. 11: La registrazione di un percorso è stata messa in pausa, come si può vedere dal timer di registrazione e dal contatore di distanza di registrazione.

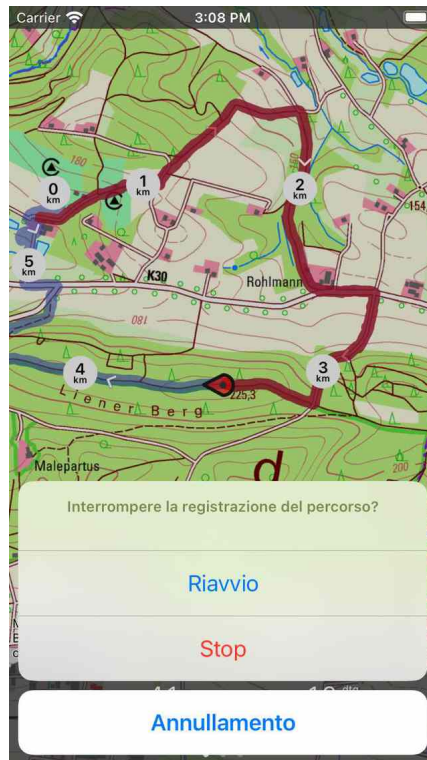


Fig. 12: Ripresa della registrazione di un percorso.

4.4.7 Salvataggio della registrazione

Se ha *interrotto la registrazione di un percorso*, verrà visualizzata una schermata in cui può salvare il percorso registrato. Di seguito è riportato un esempio:

In questa schermata può successivamente inserire il titolo, l'autore e una descrizione.

In base al punto di partenza e di arrivo del percorso, verrà fornito un suggerimento automatico per il titolo del percorso. Questo suggerimento appare nel campo del titolo se Lei non inserisce un titolo. Se non inserisce un titolo, il suggerimento verrà utilizzato per salvare il percorso. Se tocca la fine del titolo suggerito, può modificare il titolo suggerito.

Per garantire che il suggerimento automatico del titolo funzioni correttamente, l'opzione «Indirizzi - Trova automaticamente» deve essere abilitata nelle impostazioni.</ref>

Se preme «>» sul lato destro del titolo può aggiungere un URL.

Se preme «>» sul lato destro dell'autore può aggiungere informazioni di contatto e dettagli sul copyright e sulla licenza. Se salva un percorso, anche i dati sull'autore e sul copyright verranno salvati per un uso futuro. Se registra o pianifica un nuovo percorso, saranno già inseriti gli stessi dati relativi all'autore e al copyright. Pertanto non è necessario reinserire questi dati quando salva il successivo percorso registrato.

Può modificare il tipo di percorso premendo il campo tipo di percorso. Se salva il percorso, il tipo di percorso corrente verrà utilizzato come suggerimento del tipo di percorso per il successivo percorso salvato. Se, ad esempio, registra solo percorsi in bicicletta, deve impostare il tipo di percorso solo una volta.

Utilizzando l'impostazione «Includi waypoint» può determinare quali waypoint attualmente visualizzati sulla mappa della schermata principale saranno inclusi nel percorso salvato. Toccando questa impostazione può scegliere tra: tutti i waypoint presenti sulla mappa, i waypoint vicini al percorso, i way-

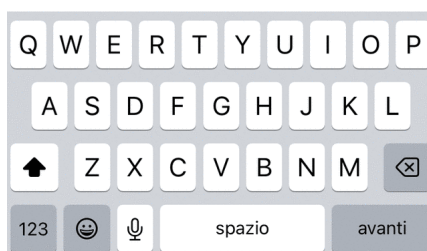
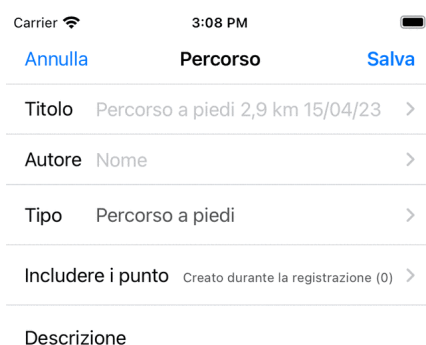


Fig. 13: *Salvataggio di un percorso registrato.*

point creati durante la registrazione e nessun waypoint. Il numero tra parentesi indica il numero di waypoint da includere. Si consiglia di impostare «Includi waypoint» su «waypoint creati durante la registrazione». Quindi al percorso verranno aggiunti solo i waypoint caricati sulla mappa e creati durante la registrazione. Ciò garantisce che al percorso non vengano aggiunti waypoint irrilevanti, ad esempio foto di un altro giorno. Se sceglie «waypoint vicini al percorso», può determinare la distanza massima dei waypoint dal percorso. Faccia attenzione quando imposta il valore su «Tutti i waypoint». Ciò potrebbe causare l'aggiunta di waypoint lontani e quindi irrilevanti per il percorso salvato.

Se ha finito, può premere «Risparmiare» in alto a destra per salvare il percorso registrato. Se non desidera salvare il percorso, può premere «Annullamento» in alto a sinistra.

Il percorso verrà salvato nella cartella attualmente aperta nella *schermata dei percorsi salvati*.

Dopo aver salvato il percorso registrato, apparirà un pop-up che Le chiederà se desidera condividere il percorso con Topo GPS o con un'altra app (per questo, tocchi «Altro»). Se non desidera condividere il percorso registrato, può toccare «Annulla».

Se sceglie Topo GPS *può condividere il suo percorso con altri utenti Topo GPS*, in modo che *possano importare il suo percorso registrato*.

È anche possibile *condividere il percorso registrato in* un secondo momento.

Subito dopo aver salvato il percorso, verrà *visualizzata la schermata dei dettagli del percorso*. Qui può visualizzare e modificare i dettagli del percorso e caricare il percorso registrato sulla mappa toccando il pulsante della mappa in alto a destra di questa schermata.

Può anche *caricare il percorso registrato sulla mappa* in un secondo momento.

4.5 Pianificazione dei percorsi

Pianificare un percorso significa creare un percorso tra due o più località. Queste posizioni sono chiamate punti di percorso in Topo GPS. I punti del percorso devono essere creati manualmente premendo a lungo sulla mappa. Un'alternativa alla pianificazione del percorso è la *generazione del percorso*. Con la generazione del percorso non è necessario creare punti di percorso, ma deve solo fornire un punto di partenza e la lunghezza desiderata.

Il pianificatore di percorso può essere aperto aprendo prima il *pop-up dei percorsi* (Menu > Percorsi). Quindi tocchi l'articolo «Pianifica un percorso». In macOS, tocchi il selettore della modalità «Pianificare» nella parte superiore della finestra o «Comando-K». Di seguito è riportato un esempio della schermata del pianificatore del percorso:



Fig. 14: Il pianificatore di percorso senza percorso programmato.

Nella schermata del pianificatore di percorso può trovare un overlay. In questo overlay viene visualizzato il *pulsante dei mezzi di trasporto* e ci sono molti altri pulsanti che può usare per controllare il pianificatore di percorso.

Per ingrandire la mappa in base alla sua posizione, può toccare il pulsante di posizione in fondo a sinistra dell'overlay.

A annullare un'azione deve premere il pulsante «Annulla» (cerchio con freccia di ritorno) nell'overlay. Può annullare tutte le azioni nel planner finché il pulsante Annulla non diventa blu chiaro.

Avanti al pulsante Annulla, trova il pulsante Altro (cerchio con punti, solo iOS). Se tocca il pulsante Altro, verrà visualizzato un menu con le seguenti opzioni:

- *Cambia mappa*: Può cambiare la mappa del planner con questa opzione.
- *Aggiungi percorso*: può essere utilizzato per unire un percorso salvato al percorso programmato o per aggiungere un percorso salvato alla mappa.

- *Ricerca*: Con questa opzione può creare un punto di percorso inserendo il nome della località.
- *Reset*: Questo resetterà il pianificatore di percorso. Il percorso programmato e i punti del percorso scompariranno.

Se è stato pianificato un percorso, sull'overlay apparirà un cerchio con una croce. Se preme questo pulsante, resetterà il pianificatore di percorso. Toccando il pulsante Annulla, può annullare un'azione di ripristino.

Per salvare un percorso programmato, deve premere il pulsante «<ss-route-plan-save>`Salva» in alto a destra dello schermo. Per condividere il percorso programmato, può toccare l'icona di esportazione a sinistra del pulsante di salvataggio.

Nelle impostazioni del Topo GPS può modificare *lo stile del percorso programmato*.

Può ottenere maggiori informazioni sul pianificatore di percorso premendo «Planner: Copyright», in alto a sinistra nella schermata del pianificatore di percorso.

4.5.1 Mezzi di trasporto

A pianificare un percorso, verifichi innanzitutto i *mezzi di trasporto* correnti nell'overlay. Nell'esempio precedente, è impostato su «Camminare». Toccando «Pedone» verrà visualizzata una schermata in cui può cambiare il *mezzo di trasporto*.

Sul lato destro del pulsante dei mezzi di trasporto c'è un'icona *delle impostazioni*. Se tocca questa icona può regolare con precisione il comportamento dei mezzi di trasporto. A seconda delle impostazioni, il percorso sarà ottimizzato. L'attivazione di una di queste opzioni potrebbe comportare un percorso più lungo.

Se pianifica un percorso con il mezzo di trasporto «Crow fly» o utilizzando un layer, può farlo senza una connessione Internet. Per gli altri modi di trasporto è necessaria una connessione Internet, perché i percorsi sono calcolati esternamente.

Ulteriori informazioni sono disponibili nella sezione *Mezzi di trasporto*.

4.5.2 Aggiungere punti di percorso

A pianificare un percorso deve aggiungere punti di percorso. Può aggiungere punti del percorso in tre modi:

- Premendo a lungo sulla mappa e trascinando l'icona nella posizione desiderata. Se usa macOS può anche mettere il puntatore sulla posizione desiderata e premere Comando-A.
- Inserendo una località nella barra di ricerca dell'overlay del pianificatore di percorso.
- Toccando i waypoint, l'indicatore di posizione o i nodi da una rete di nodi.

Se ha aggiunto almeno due punti del percorso, verrà calcolato un percorso tra i due punti del percorso. Successivamente, potrebbe aggiungere altri punti del percorso.

Di seguito vengono discussi diversi esempi di percorsi di pianificazione.

4.5.2.1 Pianificazione di un percorso inserendo il nome di una località

A pianificare un percorso inserendo il nome di una località, apra prima *il route planner*. Se un percorso è già programmato, tocchi il pulsante a croce per reimpostare il pianificatore.

Se tocca la barra di ricerca nell'overlay del pianificatore di percorso, verrà visualizzata una schermata in cui può inserire il punto di partenza e la destinazione. Di seguito è riportato un esempio:



Fig. 15: Schermo in cui può inserire un punto di partenza e una destinazione.

La sua posizione attuale viene inserita automaticamente come punto di partenza, deve solo inserire la destinazione. Se desidera utilizzare un altro punto di partenza, inserisca il nome di un'altra località nel campo «Da:».

Ad esempio, abbiamo inserito «Amersfoort» nel campo «A». Se ora tocca «Pianificare» in alto a destra o tocca la località nell'elenco dei risultati di ricerca, tornerà alla schermata del piano e verrà programmato un percorso dalla sua posizione attuale a «Amersfoort», come può vedere nell'esempio seguente:

Nell'overlay del route planner sono mostrate la destinazione e l'origine del percorso programmato, come può vedere nella figura sopra. Se li tocca, possono essere modificati. Inoltre, viene mostrata la lunghezza del percorso. Se tocca la lunghezza, la mappa verrà ingrandita sul percorso programmato. Viene visualizzata anche la salita totale, se la tocca può visualizzare un *profilo di altezza* del percorso programmato.

Se preme «Risparmiare» in alto a destra, può *salvare il percorso programmato*.

Se non desidera salvare il percorso, può premere «< Mappa» in alto a sinistra per tornare alla schermata *principale*. Il percorso programmato sarà quindi visibile anche sulla mappa principale.

Se tocca la linea del percorso di un percorso programmato nella schermata principale, tornerà al pianificatore di percorso.

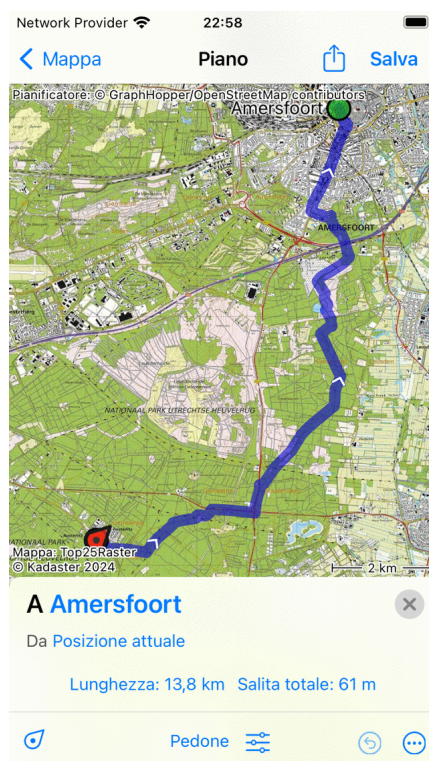


Fig. 16: Pianificato un percorso dalla sua posizione attuale a «Amersfoort».

4.5.2.2 Pianificazione di un percorso creando manualmente i punti del percorso sulla mappa

A pianificare un percorso creando manualmente i punti del percorso sulla mappa, apra prima il *pianificatore di percorso*. Se è presente un percorso, tocchi il pulsante con la croce per reimpostare il pianificatore di percorso.

Se preme a lungo sulla mappa, verrà visualizzato un punto del percorso. Se tiene premuto il dito sulla mappa, può trascinare il punto del percorso nella posizione desiderata. Se poi rilascia il dito, il punto del percorso verrà posizionato. Su Mac-OS, può anche premere Comando-A per aggiungere un punto di percorso nella posizione del puntatore.

Di seguito è riportato un esempio con un punto del percorso aggiunto alla mappa:

Il punto di percorso aggiunto è di colore verde. Il colore verde indica che il punto del percorso è selezionato.

Può aggiungere un secondo punto del percorso premendo a lungo sulla mappa. Questo sarà di colore blu e indica un punto del percorso che viene aggiunto. Un punto del percorso blu seguirà sempre uno verde. Ora deve trascinare il punto blu del percorso nella posizione desiderata. Se rilascia il dito, verrà programmato un percorso dal punto verde a quello blu, come può vedere di seguito:

Pianificando un percorso, i punti del percorso verranno spostati automaticamente sulla strada conosciuta più vicina.

Rilasciando il punto blu del percorso, verrà selezionato automaticamente e colorato in verde. Il punto del percorso selezionato originariamente verrà deselezionato e diventerà arancione.



Fig. 17: Un singolo punto del percorso viene aggiunto manualmente alla mappa.



Fig. 18: È programmato un percorso tra due punti di percorso aggiunti manualmente.

La lunghezza del percorso programmato è indicata nell'overlay del route planner in fondo. Se tocca la lunghezza, la mappa verrà ingrandita sul percorso programmato. Anche la salita totale è mostrata nell'overlay. Se tocca la salita totale, può visualizzare un profilo altimetrico del percorso programmato.

Per estendere il percorso deve aggiungere un terzo punto del percorso, premendo a lungo sulla mappa. Di seguito è riportato un esempio:

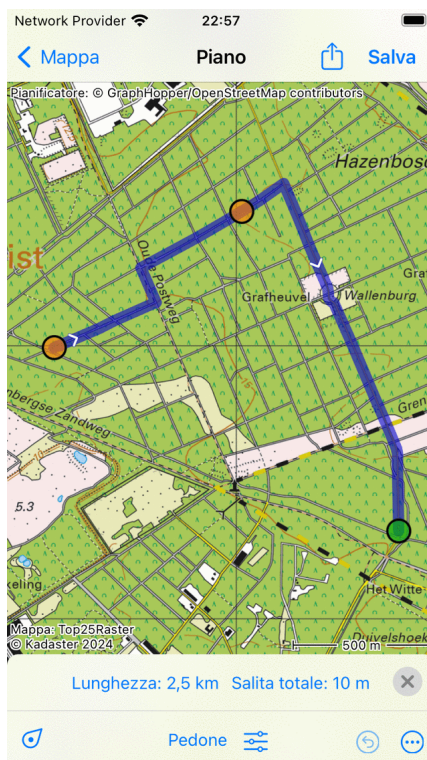


Fig. 19: Un percorso è programmato tramite tre punti del percorso.

Pianificazione di un viaggio di andata e ritorno

A pianificare un viaggio di andata e ritorno, deve prima creare diversi punti del percorso come nell'esempio precedente. Quindi tocchi il primo punto del percorso. Apparirà un pop-up in cui Le viene chiesto di pianificare o selezionare il punto di partenza. Se tocca «Pianifica il punto di partenza» il percorso sarà chiuso, come può vedere nell'esempio seguente:

Selezione dei punti del percorso

Può selezionare un punto del percorso toccando (premendo brevemente) un punto del percorso. Il punto del percorso toccato diventerà verde. Un punto del percorso che segue immediatamente un punto del percorso selezionato sarà colorato in viola. In questo modo può sempre recuperare la direzione del percorso. Tutti gli altri punti del percorso saranno colorati in arancione.



Fig. 20: Un percorso di andata e ritorno è programmato attraverso tre punti del percorso.

Spostamento dei punti del percorso

Per spostare un punto del percorso, *selezioni* prima il punto del percorso desiderato toccandolo. Il punto del percorso diventerà verde. Avanti, preme a lungo sul punto del percorso selezionato. Tenga il dito sullo schermo e trascini il punto del percorso nella nuova posizione. Di seguito è riportato un esempio:

Se rilascia il punto del percorso spostato, il nuovo percorso verrà calcolato automaticamente come può vedere nella figura seguente:

Inserimento dei punti del percorso

Per inserire un punto del percorso tra due punti del percorso esistenti, deve prima *selezionare* il punto del percorso che si trova appena prima del punto del percorso che intende inserire. A selezionare il punto del percorso, deve solo toccarlo (preme brevemente).

Se il punto del percorso selezionato non è l'ultimo punto del percorso, vedrà un punto del percorso viola. Questo è il punto del percorso che segue direttamente il punto verde del percorso. Un punto del percorso inserito verrà inserito tra il punto verde e il punto viola.

Se preme a lungo sulla mappa, apparirà un punto blu del percorso. Se tiene premuto il dito sulla mappa, può trascinare questo punto nella posizione desiderata. Di seguito è riportato un esempio:

Se rilascia il dito dallo schermo, il percorso tra il punto verde e quello viola passerà ora attraverso il punto del percorso inserito. Ciò è illustrato nella figura seguente:

Se il nuovo percorso è stato calcolato, il punto del percorso inserito verrà automaticamente selezionato e colorato in verde.



Fig. 21: *Spostamento di un punto del percorso.*



Fig. 22: *Percorso appena programmato dopo aver spostato un punto del percorso.*



Fig. 23: Verrà inserito un nuovo punto del percorso (blu) tra il punto selezionato (verde) e il successivo (viola).



Fig. 24: Il percorso appena programmato passa attraverso il punto di percorso inserito.

È anche possibile inserire un punto del percorso sul percorso corrente. Premi a lungo sul percorso, apparirà un nuovo punto blu del percorso. Se muove il dito, il nuovo punto del percorso può essere spostato solo lungo la linea del percorso. Se rilascia il dito, verrà inserito il punto del percorso.

Rimozione dei punti del percorso

A rimuovere un punto del percorso, deve prima *selezionare* il punto del percorso desiderato toccandolo. Avanti, preme a lungo su questo punto del percorso, tenga il dito sullo schermo e trascinalo verso la parte superiore o inferiore dello schermo. Vedrà che il punto del percorso scompare. Di seguito è riportato un esempio:



Fig. 25: Rimuovere un punto del percorso trascinandolo nella parte superiore o inferiore dello schermo.

Se ha trascinato il punto del percorso verso il fondo o la parte superiore dello schermo, può rilasciarlo. Il punto del percorso verrà rimosso e il percorso verrà ricalcolato come può vedere di seguito:



Fig. 26: Il percorso dopo aver rimosso un punto del percorso.

4.5.2.3 Pianificazione di un percorso dalla sua posizione attuale a un punto

Può pianificare un percorso dalla sua posizione attuale a un punto in diversi modi.

Pianificazione dalla posizione attuale a un punto sulla mappa

Se desidera pianificare un percorso dalla sua posizione attuale a un punto sulla mappa, il modo più veloce è premere a lungo sulla mappa. Apparirà un'icona che può trascinare nella posizione desiderata. Se rilascia il dito, verrà visualizzata la schermata di creazione del waypoint. Scorra verso il basso in questa schermata per vedere la sezione del piano del percorso, come nell'esempio seguente.

Sotto il pulsante del piano può vedere il mezzo di trasporto attuale. Se lo tocca, può cambiarlo con il *mezzo di trasporto* desiderato. Avanti al pulsante del piano vede una mappa panoramica con la posizione attuale e il punto. Se tocca il pulsante del piano, verrà programmato un percorso dalla sua posizione attuale al punto e tornerà alla schermata principale, come può vedere nella figura seguente:

Se tocca la curva del percorso, verrà aperto il *pianificatore di percorso*. Qui può toccare Di più > Reset per rimuovere il percorso programmato o «Risparmia» per salvarlo.

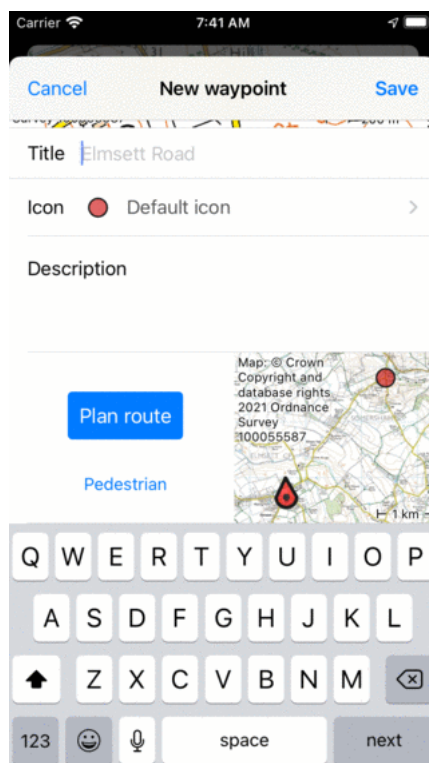


Fig. 27: Pianificazione del percorso verso un punto sulla mappa.

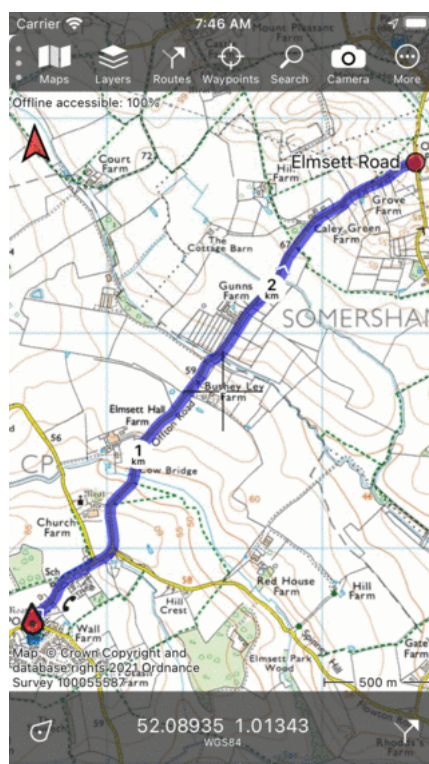


Fig. 28: È stato programmato un percorso dalla sua posizione attuale a un punto sulla mappa.

Pianificazione dalla posizione attuale a un waypoint

A pianificare un percorso dalla sua posizione attuale a un waypoint, apra prima la schermata dei *dettagli del waypoint* toccando, ad esempio, un waypoint caricato sulla mappa. Quindi scorra verso il basso nella schermata dei dettagli del waypoint fino alla sezione del piano. Controlli il mezzo di trasporto e tocchi «Pianificare» per pianificare un percorso dalla sua posizione attuale al punto di transito, come nell'esempio precedente.

Pianificazione a partire dalla posizione attuale inserendo il nome della sede

È possibile pianificare un percorso dalla posizione attuale *inserendo il nome della posizione nella schermata del route planner*.

In alternativa, tocchi *Menu* > Ricerca > Indirizzo e inserisca una località nella barra di ricerca. Nei risultati di ricerca visualizzati, tocchi il pulsante Informazioni per visualizzare ulteriori informazioni su un risultato di ricerca. Scorra verso il basso fino alla sezione del piano. Controlli il mezzo di trasporto e tocchi «Pianificare» per pianificare un percorso dalla sua posizione attuale al risultato della ricerca, come nell'esempio precedente.

Pianificazione dalla posizione attuale a una coordinata

A pianificare un percorso dalla sua posizione attuale a una coordinata, inserisca prima una coordinata, tramite *Menu* > Ricerca > Coordinate. Quindi torna sulla mappa, tocca il waypoint creato e pianifica il percorso come *spiegato sopra*.

4.5.2.4 Pianificazione di un percorso su una rete di nodi ciclabili

Una rete di nodi ciclabili è un insieme di nodi numerati e connessioni tra di essi. Un cartello con il numero del nodo viene posizionato nella posizione di un nodo. Mostra anche la direzione verso i nodi vicini. I collegamenti sono inoltre contrassegnati da cartelli. Una rete di nodi ciclabili consente una facile navigazione, perché un percorso può essere descritto dai numeri dei nodi.

Le reti di nodi di Bicicletta si trovano nei Paesi Bassi, in Belgio e in Germania.

Per pianificare un percorso su una rete di nodi ciclabili, carica prima la rete di nodi ciclabili sulla mappa tramite *Menu* > Strati > Rete di nodi ciclabili. Quindi tocca il nodo di una bicicletta e tocca «Pianifica un percorso».

In alternativa, apra il *pianificatore di percorso* e imposti il mezzo di trasporto su «Rete di nodi ciclabili».

Tocca successivamente i nodi della bicicletta desiderati per pianificare un percorso. Di seguito è riportato un esempio:

Il percorso è programmato sul suo dispositivo, ecco perché non è necessaria una connessione Internet per pianificare i percorsi su una rete di nodi ciclabili.

Come per la *pianificazione del percorso creando manualmente i punti del percorso sulla mappa*, è anche possibile *spostare, inserire e rimuovere* i punti del percorso

Se preme a lungo su una connessione tra i nodi, può anche aggiungere un punto di percorso su una connessione.

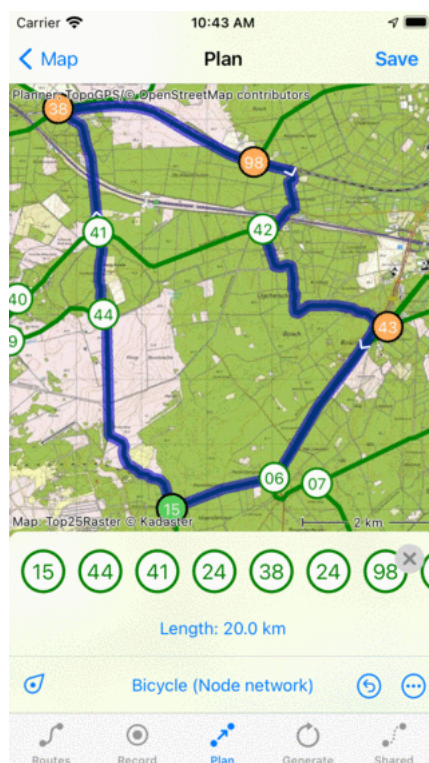


Fig. 29: Pianificazione di un percorso su una rete di nodi ciclabili.

Nell'overlay del pianificatore di percorso può vedere l'elenco dei nodi che deve seguire. Può far scorrere questo elenco verso sinistra e verso destra.

Se ha finito di pianificare un percorso, può premere «Risparmiare» per salvare il percorso. Se tocca «<< Mappa», il percorso non verrà salvato. Tornerà alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita sul percorso programmato.

4.5.3 Completamento della pianificazione del percorso

Se è pronto a pianificare un percorso, può tornare alla mappa principale toccando «<< Mappa» in alto a sinistra dello schermo. Il percorso programmato verrà quindi mostrato sulla mappa nella schermata principale, ma non verrà salvato. Se tocca un percorso programmato nella schermata principale, tornerà al pianificatore di percorso.

4.5.4 Salvataggio del percorso programmato

Se desidera salvare un percorso programmato, tocchi «Risparmiare» in alto a destra nella schermata del pianificatore di percorso. Apparirà una schermata in cui potrà inserire i dettagli del percorso come illustrato di seguito:

Può inserire il titolo, l'autore, il tipo di percorso e la descrizione. Il segnaposto grigio nel campo del titolo è il titolo suggerito e verrà utilizzato se non inserisce un titolo. Se tocca la fine del titolo suggerito, può modificare il titolo suggerito. Può anche decidere di includere nel percorso i waypoint attualmente caricati sulla mappa. Quindi tocchi «Risparmiare» per salvare il percorso programmato. Tornerà alla *schermata principale* e sulla mappa verrà ingrandita il percorso programmato.



Fig. 30: Il percorso programmato della rete di nodi ciclabili nella schermata principale.



Fig. 31: Salvare un percorso programmato

4.6 Generazione di percorsi

Supponga di voler fare una passeggiata o un ciclo di andata e ritorno di una certa lunghezza da un certo punto. Potrebbe provare a *pianificare un percorso* e, per tentativi ed errori, probabilmente finirà con un bel percorso di andata e ritorno della lunghezza desiderata. Tuttavia, in una situazione del genere potrebbe essere molto più facile lasciare che Topo GPS generi un percorso per Lei.

La generazione di un percorso è la creazione automatica di un percorso di andata e ritorno. Gli unici input sono il punto di partenza, la lunghezza desiderata e il mezzo di trasporto.

A generare un percorso, apra prima il *pop-up dei percorsi*. Quindi tocchi l'articolo «Genera percorso». La schermata di generazione del percorso verrà aperta e verrà generato immediatamente un percorso come nell'esempio seguente:

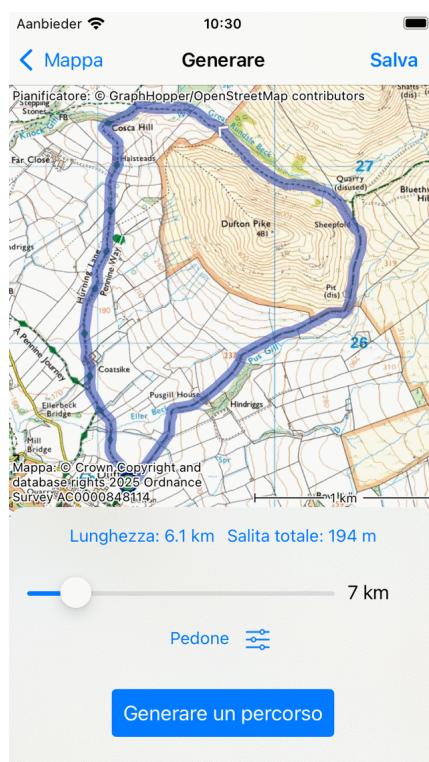


Fig. 32: La schermata di generazione del percorso con un percorso generato.

Il percorso generato è mostrato sulla mappa.

Il punto verde sulla mappa è il punto di inizio e fine del percorso. Premendo a lungo sul punto verde, può trascinarlo in un'altra posizione sulla mappa. Immediatamente verrà generato un nuovo percorso dalla nuova posizione.

Il cursore in fondo determina la lunghezza desiderata del percorso. Se sposta il cursore, verrà generato un nuovo percorso. La lunghezza desiderata viene visualizzata sul lato destro del cursore. La lunghezza desiderata e quella effettiva, non sempre corrispondono esattamente. La lunghezza effettiva del percorso generato viene visualizzata sopra il cursore. Avanti alla lunghezza effettiva, vede la salita totale del percorso. Se lo tocca, può visualizzare il *profilo di altezza* del percorso generato.

Sotto il cursore c'è il pulsante dei mezzi di trasporto. Nell'esempio precedente è impostato su «Pedone». Se tocca questo pulsante può cambiare il *mezzo di trasporto*. Avanti al pulsante dei mezzi di trasporto c'è un'icona con cursori. Se tocca questa icona può regolare con precisione il comportamento del generatore di percorso.

In fondo c'è il pulsante «Generare». Se lo tocca, genererà un nuovo percorso. Questo può essere utile se desidera generare un altro percorso, ma non desidera modificare il punto di partenza o la lunghezza desiderata.

Nell'esempio seguente, abbiamo toccato il pulsante «Genera» per generare un nuovo percorso dallo stesso punto:

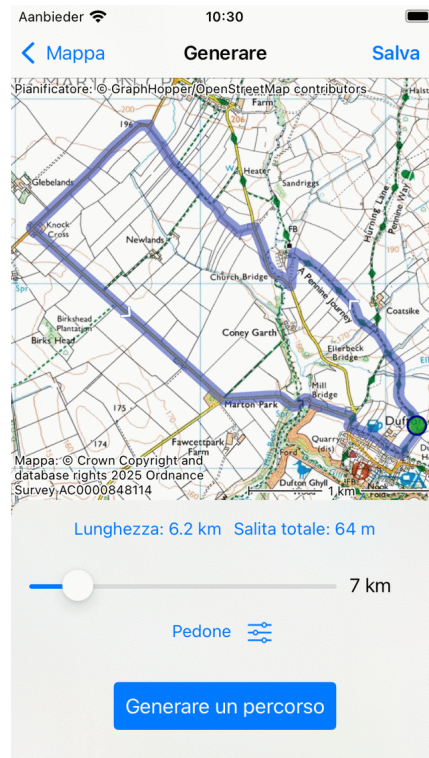


Fig. 33: È stato generato un altro percorso.

Chiaramente il percorso appena generato è diverso dal primo percorso. Premendo più volte il pulsante di generazione, può generare percorsi fino a trovare il percorso che Le piace.

Ad esempio, ora cambiamo la lunghezza desiderata a 50 km. Viene generato un nuovo percorso più lungo, come può vedere nell'esempio seguente:

Se tocca «Risparmiare» in alto a destra nella schermata di generazione del percorso, il percorso generato verrà salvato sul suo dispositivo, caricato sulla mappa e tornerà alla schermata principale. Di seguito vede il risultato del salvataggio dell'ultimo percorso generato degli esempi precedenti:

4.7 Mezzi di trasporto

A *pianificare* o *generare* un percorso deve impostare il mezzo di trasporto. Può trovare il pulsante dei mezzi di trasporto nella parte inferiore della schermata di generazione del piano o del percorso, o sotto il pulsante del piano nella schermata dei dettagli dei punti. Sul pulsante è mostrato il mezzo di trasporto attualmente utilizzato. Avanti al pulsante dei mezzi di trasporto viene visualizzato un pulsante delle impostazioni. Questo pulsante delle impostazioni può essere utilizzato per ottimizzare il comportamento di un mezzo di trasporto. Si noti che l'attivazione di una qualsiasi delle impostazioni possibili può aumentare la durata e/o la lunghezza del percorso.

È possibile combinare i mezzi di trasporto quando si pianifica un percorso. Ad esempio, si può iniziare con un pedone, poi pianificare una parte con «Crow fly» e poi pianificare con «Bicycle».



Fig. 34: È stato generato un percorso con una lunghezza desiderata di 50 km.

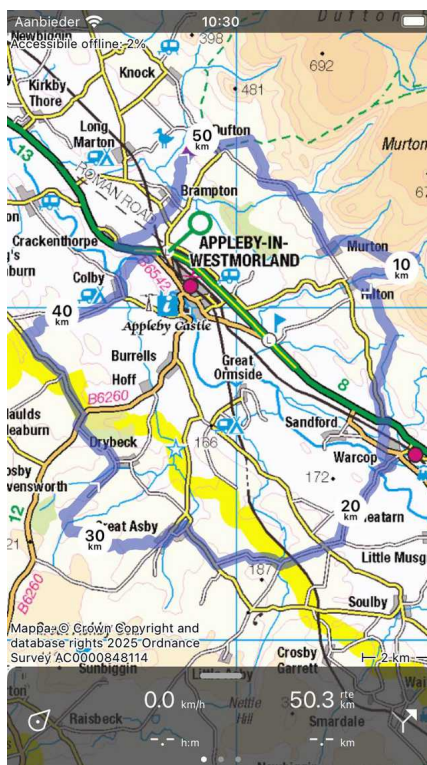


Fig. 35: Il percorso generato è stato salvato e caricato sulla mappa principale.

Per pianificare un percorso o generare un percorso, può scegliere tra i seguenti mezzi di trasporto: Pedone, Bicicletta, Bicicletta da corsa, Mountainbike, Cavallo, Moto, Auto, Auto (eviti le autostrade) e Il corvo vola.

4.7.1 Pedone

Il mezzo di trasporto a piedi in Topo GPS deve essere utilizzato per la pianificazione manuale del percorso e la generazione automatica del percorso. Quando viene selezionato questo profilo, il calcolo del percorso rispetterà strade e sentieri adatti ai pedoni. È necessaria una connessione Internet attiva.

Quando pianifica un Percorso a piedi, può modificare le seguenti impostazioni per personalizzare il suo percorso:

- Preferire strade più belle: sceglie ambienti più belli quando possibile.
- Preferisce le strade asfaltate: predilige le superfici asfaltate ed evita i sentieri non asfaltati.
- Preferisce le strade non asfaltate: predilige i sentieri sterrati o ghiaiosi ed evita le strade asfaltate.
- Preferisce le strade curve: Preferisce i percorsi con più curve.
- Preferisce le aree rurali: Percorsi nella natura o in campagna, evitando le città.
- Preferisce le aree urbane: Percorsi che attraversano paesi o città, evitando la campagna.
- Evita le piste ciclabili: evita i percorsi che devono essere condivisi con i ciclisti.
- Evitare le colline: cerca terreni pianeggianti.
- Evitare le scale: impedisce i percorsi che richiedono l'arrampicata.
- Evitare i traghetti: evita i percorsi che richiedono attraversamenti d'acqua (utile se i traghetti non sono in funzione).
- Evitare i tunnel: mantiene il percorso in superficie. Evita i tunnel anche brevi.

4.7.2 Bicicletta

Il mezzo di trasporto in bicicletta dovrebbe essere utilizzato per pianificare e generare un percorso ciclabile. Il percorso rispetterà strade adatte alle biciclette. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni può impostare le seguenti opzioni:

- Preferire strade più belle: Sceglierà strade più belle quando possibile.
- Preferire le strade ciclabili: Preferirà le strade ciclabili, se possibile.
- Preferisce le strade asfaltate: cercherà di utilizzare strade asfaltate ed evitare le strade non asfaltate.
- Preferisce le strade non asfaltate: cercherà di utilizzare le strade non asfaltate ed eviterà le strade asfaltate.
- Preferisce le strade curve: Preferirà le strade con curve.
- Preferisce le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cerca di evitare le aree urbane.
- Preferisce le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cerca di evitare le aree rurali.
- Evitare le colline: preferirà il treno pianeggiante.
- Evitare le scale: eviterà le scale.

- Evitare i traghetti: Eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuole evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evitare i tunnel: Eviterà i tunnel. Potrebbe essere utile se non preferisce fare una passeggiata nei tunnel.

4.7.3 Bicicletta da corsa

Il mezzo di trasporto per bici da corsa dovrebbe essere utilizzato per pianificare e generare un percorso per la bici da corsa. Il percorso rispetterà strade adatte alle biciclette veloci. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni può impostare le seguenti opzioni:

- Preferisce le strade curve: Preferirà le strade con curve.
- Preferisce le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cerca di evitare le aree urbane.
- Preferisce le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cerca di evitare le aree rurali.
- Evita le piste ciclabili: eviterà le strade appositamente designate per le biciclette. Questo potrebbe essere utile se vuole evitare le biciclette che si muovono più lentamente.
- Evitare le colline: preferirà il treno pianeggiante.
- Evitare le scale: eviterà le scale.
- Evitare i traghetti: Eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuole evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evitare i tunnel: Eviterà i tunnel. Potrebbe essere utile se non preferisce fare una passeggiata nei tunnel.

4.7.4 Mountainbike

Il mezzo di trasporto in mountain bike dovrebbe essere utilizzato per pianificare un percorso per mountainbike (MTB). Il percorso cercherà di percorrere percorsi mtb appositamente designati, se possibile. È necessaria una connessione Internet. Si noti che deve sempre verificare se la mountain bike è consentita sul percorso programmato, soprattutto nelle aree naturali. A volte è necessario un permesso speciale. Nelle impostazioni può impostare le seguenti opzioni:

- Evitare i traghetti: Eviterà i traghetti.

4.7.5 Cavallo

Il mezzo di trasporto dei cavalli dovrebbe essere utilizzato per pianificare e generare un percorso di equitazione. È una nuova possibilità e potrebbe non essere ottimale. Preferirà le mulattiere (ma solo quelle non vietate ai pedoni). Eviterà le piste ciclabili appositamente designate, poiché nella maggior parte dei Paesi sono vietate ai cavalli. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni può impostare le seguenti opzioni:

- Preferisce le strade asfaltate: cercherà di utilizzare strade asfaltate ed evitare le strade non asfaltate.
- Preferisce le strade non asfaltate: cercherà di utilizzare le strade non asfaltate ed eviterà le strade asfaltate.
- Evitare i traghetti: Eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuole evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.

- Evitare i tunnel: Eviterà i tunnel. Potrebbe essere utile se non preferisce fare una passeggiata nei tunnel.

4.7.6 Auto

Il mezzo di trasporto in auto deve essere utilizzato se si pianifica un percorso in auto. In linea di principio Le fornirà il percorso più veloce possibile. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni può impostare le seguenti opzioni:

- Evitare i traghetti: Eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuole evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evitare il pedaggio: eviterà le strade a pedaggio.
- Evitare i tunnel: Eviterà i tunnel.

4.7.7 Auto (evitare le strade principali)

Il mezzo di trasporto in auto (eviti le strade principali) è utile se desidera pianificare un percorso panoramico in auto. Eviterà automaticamente tutte le autostrade e le strade principali ad alta velocità. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni può impostare le seguenti opzioni:

- Preferisce le strade curve: Preferirà le strade con curve.
- Preferisce le strade non asfaltate: cercherà di utilizzare le strade non asfaltate ed eviterà le strade asfaltate.
- Preferisce le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cerca di evitare le aree urbane.
- Preferisce le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cerca di evitare le aree rurali.
- Evitare strade secondarie: eviterà anche le strade secondarie, il che porterà a un viaggio più lungo su strade più piccole.
- Evitare i traghetti: Eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuole evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evitare il pedaggio: eviterà le strade a pedaggio.
- Evitare i tunnel: Eviterà i tunnel.

4.7.8 Motociclo

Il mezzo di trasporto in moto è utile per pianificare o generare un viaggio in moto. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni può impostare le seguenti opzioni:

- Preferisce le strade curve: Preferirà le strade con curve. Questo potrebbe rendere il viaggio più piacevole.
- Preferisce le strade non asfaltate: cercherà di utilizzare le strade non asfaltate ed eviterà le strade asfaltate.
- Preferisce le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cerca di evitare le aree urbane.
- Preferisce le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cerca di evitare le aree rurali.
- Evitare le autostrade: Eviterà le autostrade. Utile se vuole fare un tour panoramico.

- Evitare le strade principali: Eviterà le strade principali.
- Evitare strade secondarie: eviterà anche le strade secondarie, il che porterà a un viaggio più lungo su strade più piccole.
- Evitare i traghetti: Eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuole evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evitare il pedaggio: eviterà le strade a pedaggio.
- Evitare i tunnel: Eviterà i tunnel.

4.7.9 Il corvo vola

Il mezzo di trasporto con il corvo vola può essere utilizzato per pianificare il percorso più breve tra i punti. Se la distanza è piccola, sarà una linea retta. Una connessione Internet non è necessaria. Usando il corvo vola è possibile pianificare qualsiasi percorso, anche uno che non rispetti le strade. Se ha acquistato l'estensione dell'altezza, verrà generato anche un profilo di altezza in paesi specifici. Non è possibile regolare le impostazioni di precisione per i mezzi di trasporto con il corvo vola.

4.7.10 Altri mezzi di trasporto

Se ha acquistato uno dei livelli, ad esempio nodi pedonali, nodi ciclabili, percorsi per mountain bike o piste ciclabili a lunga distanza, può utilizzarli anche come mezzo di trasporto. Quindi può pianificare un percorso in questo livello senza utilizzare una connessione Internet.

4.8 Dettagli del percorso

La schermata dei dettagli del percorso mostra informazioni su un particolare percorso.

Per aprire la schermata dei dettagli del percorso, tocchi la curva del percorso caricato sulla mappa nella schermata principale. Può anche aprire la schermata dei dettagli del percorso toccando il pulsante informativo (i) sul lato destro del titolo di un percorso nella *schermata dei percorsi salvati* (Menu > Percorsi > Percorsi salvati) e nella schermata dei percorsi condivisi (Menu > Percorsi > Percorsi condivisi).

Di seguito è riportato un esempio della schermata dei dettagli del percorso.

In alto a destra nella schermata dei dettagli del percorso è mostrata l'icona di una mappa. Se tocca l'icona della mappa, il percorso verrà caricato sulla mappa principale, la mappa verrà ingrandita sul percorso e tornerà alla schermata principale. Se viene visualizzata una barra sull'icona della mappa, il percorso è già caricato sulla mappa. Se tocca l'icona della mappa con la barra, rimuoverà il percorso dalla mappa.

Nella parte superiore della schermata dei dettagli del percorso viene visualizzata una mappa con il percorso. La freccia bianca sulla linea del percorso indica la direzione del percorso.

Direttamente sotto la mappa può trovare il titolo, il tipo di percorso, la lunghezza, la durata (se il percorso è registrato), la *salita totale* (se disponibile) e l'autore. Se tocca questo articolo, può visualizzare *ulteriori informazioni sul percorso*.

Verranno mostrate una descrizione e delle foto, se presenti. Se tocca una foto, verrà mostrata a schermo intero e potrà sfogliare le foto scorrendo le foto verso sinistra e destra.



Fig. 36: Un esempio della schermata dei dettagli del percorso.

Avanti, se presente, vengono mostrati un profilo altimetrico/altitudine, un profilo di pendenza, un profilo di velocità e distanza. Può toccare questi profili per visualizzare il *profilo in modo più dettagliato* e ottenere informazioni aggiuntive su altezza, pendenza e velocità.

Se il percorso rientra nell'area di copertura della mappa principale, la sezione «Riquadri sulla mappa attuale» apparirà come nella figura precedente. Qui può *scaricare i riquadri della mappa di un percorso*.

Nel fondo dello schermo trova anche la data e l'ora di creazione e dell'ultima modifica del percorso.

Nel fondo della schermata dei dettagli dei percorsi può trovare una barra degli strumenti con i seguenti pulsanti:

- *pulsanti “<” <“and” >”:* Con questi pulsanti può sfogliare avanti e indietro i dettagli del percorso di una raccolta di percorsi.
- *Pulsante Cestino:* Se tocca questo pulsante può *rimuovere il percorso attualmente visualizzato dal suo dispositivo*.
- *Pulsante Esportazione:* Se tocca questo pulsante può *esportare il percorso*.
- *Pulsante Modifica:* Se tocca questo pulsante verrà mostrato un pop-up che può utilizzare per *modificare il percorso*.

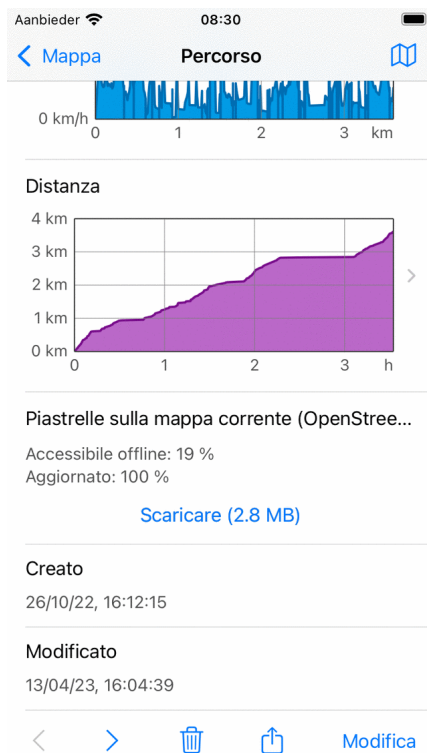


Fig. 37: Un esempio del fondo della schermata dei dettagli del percorso.

4.8.1 Ulteriori dettagli sul percorso

Se tocca la sezione del titolo appena sotto la mappa, nella *schermata dei dettagli del percorso*, verrà aperta la schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso. Qui può trovare ulteriori informazioni sul percorso, come l'autore, e le informazioni sul copyright. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

Nella schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso, vengono mostrate anche l'ora e la data esatte di inizio e fine di una registrazione. Se tocca uno di questi articoli, viene mostrato un grafico della distanza rispetto al tempo, insieme a una mappa. Qui può leggere ogni timestamp di ogni punto di un percorso registrato. L'ora viene visualizzata nel fuso orario utilizzato sul dispositivo.

Se ha condiviso un percorso con Topo GPS, nella schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso verrà visualizzata una sezione speciale sui percorsi condivisi. Qui può rimuovere il percorso condiviso toccando «Rimuovi percorso condiviso» e confermando la rimozione. Gli altri utenti non potranno quindi più scaricare questo percorso condiviso, ma rimarrà memorizzato sul suo dispositivo.

Se ha registrato il percorso su questo dispositivo, viene mostrato anche il consumo della batteria del suo dispositivo durante la registrazione. Soprattutto la percentuale consumata all'ora potrebbe essere utile sapere.

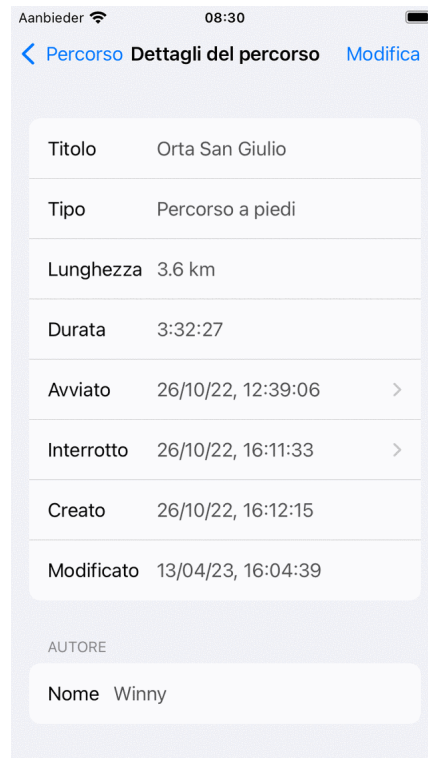


Fig. 38: Un esempio della schermata aggiuntiva con i dettagli del percorso.

4.9 Scaricamento delle tessere della mappa di un percorso

Può scaricare i riquadri della mappa di un percorso scorrendo verso il basso nella *schermata dei dettagli del percorso* fino alla sezione «Riquadri sulla mappa corrente». La mappa attuale è la mappa attualmente utilizzata nella schermata principale. Se il percorso non si trova nell'area di copertura della mappa, la sezione «Riquadri sulla mappa attuale» non verrà mostrata. Di seguito è riportato un esempio:

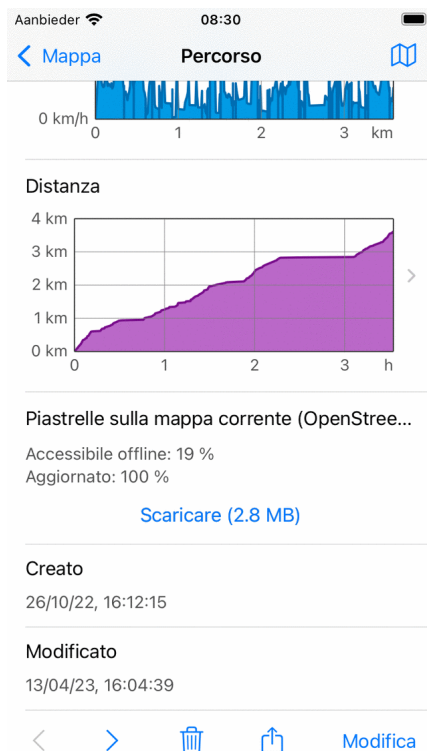
La percentuale di riquadri della mappa accessibili offline indica la percentuale di riquadri della mappa pertinenti al percorso memorizzati sul suo dispositivo. Questa percentuale si applica solo alla mappa attualmente visibile nella schermata della mappa. Se la percentuale è del 100% significa che tutti i riquadri della mappa necessari per visualizzare il percorso sulla mappa sono accessibili offline.

Tocchi il pulsante «Scaricare» per iniziare a scaricare i riquadri della mappa. Si consiglia di scaricare tutte le tessere della mappa su una connessione WiFi prima di uscire per seguire il percorso. In tal caso può essere certo che la parte della mappa relativa al percorso sia accessibile su tutti i livelli di zoom, anche se non è connesso a Internet.

Sul pulsante di download viene mostrata una stima delle dimensioni del download e della quantità di spazio di archiviazione richiesta.

Se ha toccato il pulsante di download, il pulsante indicherà quanti riquadri restano da scaricare. Può interrompere il download toccando «Interrompi download». Se tutti i riquadri della mappa relativi al percorso sono stati scaricati, il pulsante indicherà «Scaricato completamente».

Sebbene il calcolo della percentuale accessibile offline sia molto affidabile, può sempre verificare se i riquadri sono realmente accessibili offline. Basta mettere il dispositivo in modalità aereo, caricare il percorso sulla mappa principale e vedere se vengono visualizzate tutte le mappe lungo il percorso.



4.10 Profili del Percorso

Quando sono disponibili informazioni sull'altezza, può trovare un'altitudine o un'altitudine e un profilo della pendenza scorrendo verso il basso nella *schermata dei dettagli del percorso*. Quando sono disponibili informazioni sui tempi, può anche trovare un profilo di velocità e distanza nella *schermata dei dettagli del percorso*. Quando *registra un percorso*, può toccare la linea del percorso registrato per aprire la schermata di registrazione. Lì trova anche un profilo di altitudine e velocità. Quando *pianifica un percorso* o ne *genera uno*, può *toccare l'etichetta «Ascesa totale» per visualizzare i profili di altitudine e pendenza del percorso* pianificato. Potrebbe dover scorrere verso il basso nella schermata dei dettagli del percorso per vedere tutti i profili.

4.10.1 Profili di Altezza

Sia il profilo altimetrico che quello altimetrico sono profili altimetrici. Altitudine è l'altezza del dispositivo rispetto al livello medio del mare. Altezza del terreno è l'altezza del suolo rispetto al livello medio del mare ed è spesso derivata da un modello digitale di elevazione. Se qualcuno cammina per terra, l'altitudine è approssimativamente uguale all'altitudine. Ma se qualcuno sta volando, l'altitudine e l'altitudine sono diverse. I profili altimetrici dei percorsi registrati in Topo GPS sono sempre profili altimetrici, cioè misurati con l'uso del GPS e del barometro (se disponibili).



Fig. 39: Un esempio di profili di altitudine, pendenza e velocità nella schermata dei dettagli del percorso.

4.10.2 Profilo della pendenza

Il profilo della pendenza Le dà una rapida occhiata alla difficoltà di un percorso. La percentuale di pendenza (chiamata anche pendenza) è la quantità di spostamento verticale rispetto allo spostamento orizzontale. Sebbene il profilo del pendio possa variare molto, la pendenza delle parti più ripide può essere facilmente individuata dal profilo del pendio. E anche la lunghezza delle parti più ripide può essere letta rapidamente. Insieme alla lunghezza e alla *salita totale*, questo Le dà subito un'idea della difficoltà del percorso.

Le consigliamo di capire fuori quali piste è in grado di gestire. Può farlo esaminando i grafici delle pendenze dei percorsi che ha *registrato* in precedenza. Quindi controlli sempre il grafico della pendenza prima di seguire un percorso. Se ha tratti ripidi per distanze più lunghe, che sono al di sopra delle sue capacità, è meglio che scelga un altro percorso da seguire.

Nel profilo delle pendenze di Topo GPS le pendenze vengono calcolate tra punti distanti circa 200 m l'uno dall'altro, al fine di attenuare le fluttuazioni.

4.10.3 Profilo di Velocità

Il profilo di velocità Le offre una rapida panoramica della velocità di un percorso. Questo profilo è disponibile solo quando il percorso è stato registrato.

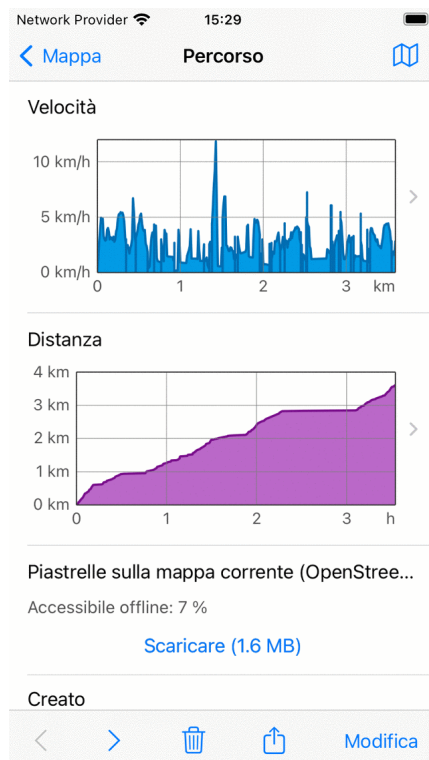


Fig. 40: Un esempio di profili di velocità e distanza nella schermata dei dettagli del percorso.

4.10.4 Profilo della Distanza

Il profilo delle distanze Le offre una panoramica di come la distanza percorsa sia aumentata nel tempo. Questo profilo è disponibile solo quando il percorso è stato registrato.

4.10.5 Schermata del profilo

Può toccare un profilo nella *schermata dei dettagli del percorso*, per aprire la schermata del profilo. Di seguito discutiamo solo della schermata del profilo altimetrico, gli altri profili mostrano altre informazioni, ma le schermate del loro profilo funzionano in modo simile.

Un esempio della schermata del profilo altimetrico è mostrato nella figura seguente:

La schermata del profilo altimetrico contiene un grafico e informazioni. Il grafico contiene un puntatore che può trascinare per leggere un valore dal profilo. Mettendo due dita sul profilo e allontanandole l'una dall'altra, può ingrandire il profilo per vedere maggiori dettagli. Se ha ingrandito può anche spostare il profilo con un dito. A rimpicciolire, metta due dita sul profilo e spostale l'una verso l'altra.

In fondo può scegliere tra le schede «Dettagli» e «Mappa». Nell'esempio sopra riportato viene aperta la scheda «Dettagli». Questo fornisce informazioni dettagliate sul profilo altimetrico, come «Ascesa totale», «Grado di salita medio» e «Discesa totale».

Se seleziona la scheda «Mappa», verrà mostrata una mappa del percorso in combinazione con il profilo altimetrico, come può vedere nell'esempio seguente:

La posizione del puntatore nel grafico è mostrata con un punto verde sulla mappa. Se trascina il punto verde lungo il percorso, si sposterà anche il puntatore nel profilo altimetrico. In questo modo può trovare facilmente punti interessanti nel profilo altimetrico sulla mappa.



Fig. 41: *Profilo altimetrico di un percorso in modo più dettagliato*

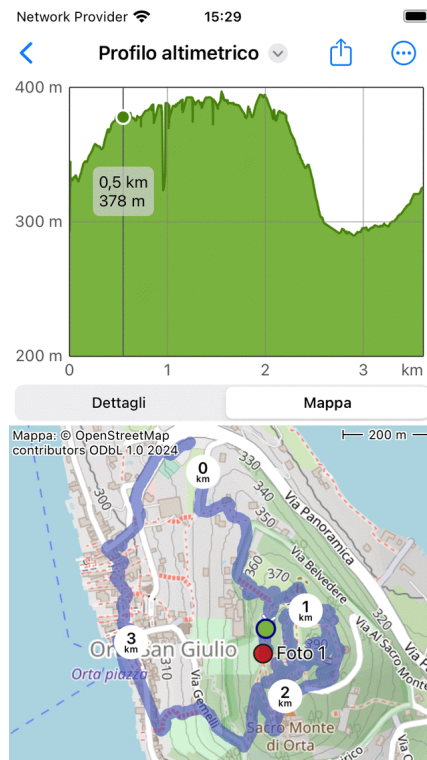


Fig. 42: *Profilo altimetrico di un percorso con la mappa di un percorso*

Se tocca l'icona «Di più» in alto a destra dello schermo può modificare l'asse orizzontale. Può scegliere tra «Distanza», «Durata» e «Tempo».

Se tocca l'icona di esportazione nella parte superiore dello schermo, può esportare e condividere il profilo in formato PDF.

Se tocca il titolo «Altitudine» nella parte superiore dello schermo, può cambiare rapidamente il profilo con un altro tipo, come il profilo di pendenza o il profilo di velocità.

4.10.6 Salita totale e discesa

La salita totale è il dislivello cumulativo di un percorso. In alternativa, è la somma di tutti gli spostamenti verticali verso l'alto. Allo stesso modo, la discesa totale è la perdita di altitudine cumulativa di un percorso, o la somma di tutti gli spostamenti verticali verso il basso. La salita totale di un percorso è mostrata nella *schermata dei dettagli del percorso*, nella sezione del titolo appena sotto la mappa. Anche la salita totale e la discesa totale si trovano nella *schermata del profilo dell'altezza*.

Soprattutto la salita totale Le dà un'idea, insieme alla lunghezza e al profilo della pendenza, della difficoltà di un percorso. Percorsi con una salita totale maggiore sono in genere più difficili.

In teoria la salita e la discesa totali sono abbastanza semplici da capire. Ad esempio, supponga di iniziare un percorso a un'altitudine di 100 m. Prima sale una collina lungo un sentiero di 1 km fino a un'altezza di 150 m. Poi percorre 2 km verso il basso fino a un'altezza di 120 m. La salita totale è in questo esempio $(150-100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. La discesa totale è $(150-120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

In pratica, calcolare la salita/discesa totale di un percorso registrato è più difficile. Il percorso con le altitudini è in realtà un insieme di punti che hanno tutti i loro errori di misurazione. Se sommiamo semplicemente tutti i guadagni verticali positivi, includeremmo anche le fluttuazioni di misurazione, con il risultato di una grande ascesa totale irragionevole. Pertanto stimiamo l'accuratezza della determinazione dell'altezza in Topo GPS e la utilizziamo come limite per includere i guadagni nella salita totale. In pratica ciò significa approssimativamente che i guadagni sono inclusi nella salita totale solo se il guadagno è di almeno circa 10 m. Calcoliamo anche l'errore. Pertanto l'ascesa totale viene presentata come valore \pm errore. Se il valore della salita totale è ad esempio $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$, dovrebbe leggerlo come, molto probabilmente, la salita totale è compresa tra 270 m e 370 m.

In effetti, altri programmi/app calcoleranno l'ascesa totale in modo diverso e quindi possono fornire valori che possono differire (ampiamente) da Topo GPS. Quindi è meglio confrontare solo le salite totali tra i percorsi se sono calcolate nello stesso modo. Quindi potrebbe confrontare perfettamente l'ascesa totale del Percorso A in Topo GPS con quella del Percorso B in Topo GPS. Tuttavia faccia attenzione, se vuole confrontare la salita totale del Percorso A in Topo GPS con il Percorso A in un'altra app.

4.11 Modifica dei percorsi

Per modificare un percorso, apra prima la *schermata dei dettagli del percorso*. Quindi tocchi il pulsante «Modifica» nella barra degli strumenti in fondo. Viene visualizzato un pop-up come può vedere nell'esempio seguente:

Nel pop-up di modifica può scegliere tra le seguenti opzioni:

- *Modifica stile linea*. Apparirà una schermata in cui può impostare uno spessore e un colore della linea personalizzati per il percorso.



Fig. 43: Modifica la schermata pop-up con i dettagli del percorso.

- *Modifica delle impostazioni.* Può modificare le impostazioni di un percorso. Può decidere se abilitare la visualizzazione dei waypoint di un percorso. Inoltre può abilitare «Direzione inversa», inverte la direzione di un percorso.
- *Modifica dei punti di transito.* I waypoint appartenenti al percorso verranno mostrati in una schermata speciale. Qui può aggiungere waypoint, trascinare waypoint e rimuovere waypoint appartenenti a un percorso.
- *Modifica della traccia.* Il percorso verrà caricato nel route planner dove potrà modificare la traccia del percorso. Quindi potrebbe *estendere il percorso*, *abbreviare il percorso* o *modificare la traccia del percorso in modo generale*.
- *Dividi il percorso.* Si apre la schermata di divisione del percorso, in cui può *suddividere il percorso in parti*.
- *Modifica del tipo di percorso.* Apparirà una schermata in cui può modificare il tipo di percorso. È sempre utile assicurarsi che i suoi percorsi abbiano il tipo di percorso corretto.
- *Modifica del testo.* Apparirà una schermata in cui può modificare il titolo, i dettagli dell'autore e la descrizione.

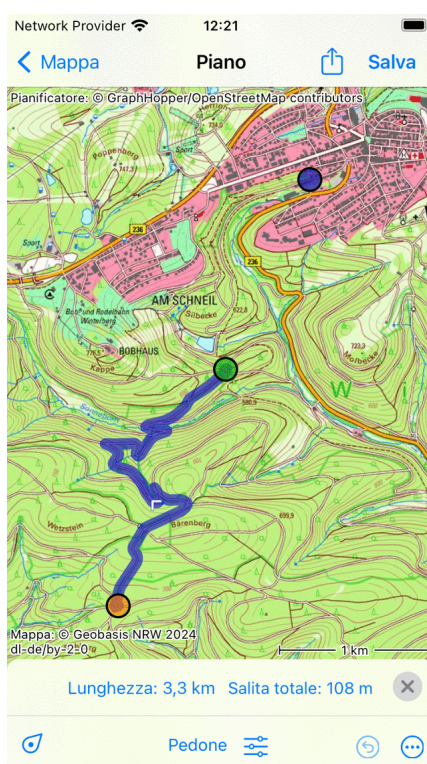
4.12 Estendere un percorso

Per estendere un percorso, vada prima alla schermata dei dettagli del percorso e tocchi *Modifica* > *Modifica traccia del percorso* in basso a destra dello schermo.

Il percorso verrà caricato nel route planner. Si assicuri che il *mezzo di trasporto* sia impostato correttamente.

4.12.1 Estendere il percorso alla fine

Per estendere un percorso alla fine, tocchi l'ultimo punto del percorso in modo che diventi selezionato e verde. Ora può aggiungere un punto del percorso premendo a lungo sulla mappa. Apparirà un punto blu del percorso come nell'esempio seguente:



Tenendo premuto il dito sulla mappa, può trascinare il punto blu del percorso fino alla posizione desiderata.

Se rilascia il dito, verrà tracciato un percorso dal punto verde del percorso al punto del percorso aggiunto. Il punto di percorso aggiunto sarà selezionato e colorato in verde. Di seguito è riportato un esempio di estensione del percorso nella figura precedente.

Se lo desidera, può estendere ulteriormente il percorso aggiungendo altri punti del percorso.

Ora può salvare il percorso esteso premendo «Risparmiare» in alto a destra dello schermo. Un percorso salvato verrà sempre memorizzato come nuovo percorso.

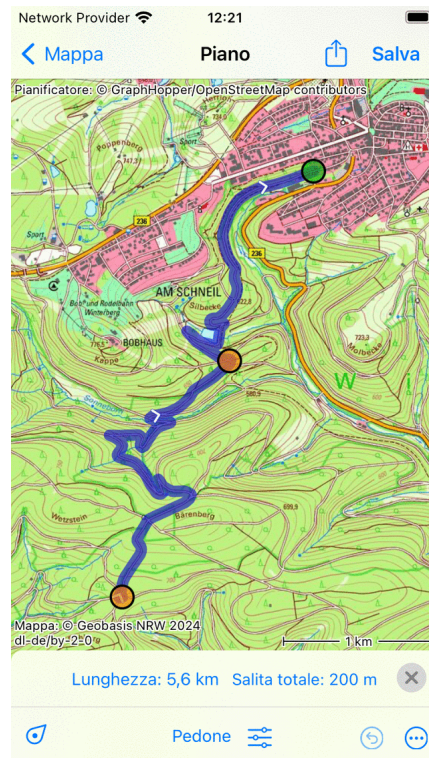


Fig. 44: Il percorso viene esteso fino al punto di percorso aggiunto.

4.12.2 Estendere il percorso all'inizio

A prolungare un percorso all'inizio, selezioni il primo punto del percorso toccandolo in modo che diventi verde. Quindi tocchi il primo punto del percorso una seconda volta, in modo che diventi viola come nella figura seguente:

Quindi aggiunga un nuovo punto del percorso premendo a lungo sulla mappa. Verrà tracciato un percorso dal punto aggiunto al punto di partenza originale.

Il punto aggiunto verrà automaticamente colorato di viola dopo la visualizzazione del percorso. Può quindi continuare ad aggiungere punti del percorso per estendere ulteriormente il percorso all'inizio.

Se è pronto a modificare il percorso, può toccare «Risparmiare» in alto a destra dello schermo.

4.13 Abbreviare un percorso

Per abbreviare un percorso, vada prima alla schermata dei dettagli del percorso e tocchi *Modifica > Modifica traccia del percorso* in basso a destra dello schermo.

Il percorso verrà caricato nel route planner, come nell'esempio seguente

Per abbreviare il percorso, prema prima a lungo sul primo o sull'ultimo punto del percorso. Tenga il dito sullo schermo e sposti il punto nella posizione desiderata. Il punto può essere spostato solo lungo il percorso. Se rilascia il dito, il percorso verrà abbreviato come nell'esempio seguente:

Se ha abbreviato il percorso, il percorso originale viene mostrato sulla mappa con un colore più chiaro. Può correggere l'abbreviazione spostando nuovamente il primo o l'ultimo punto del percorso.

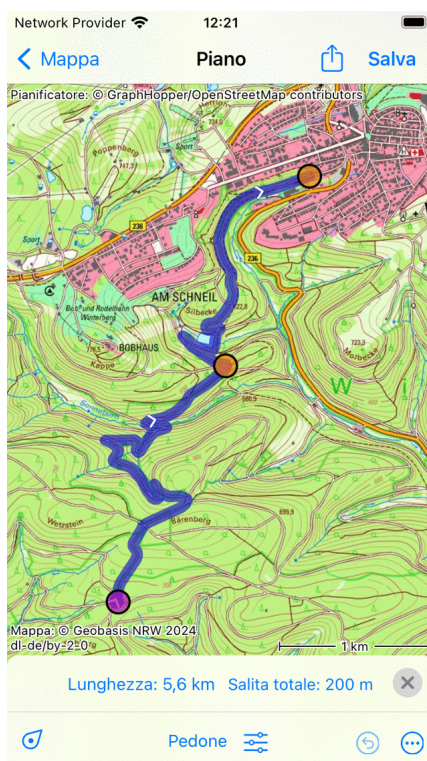


Fig. 45: Il primo punto del percorso è viola.

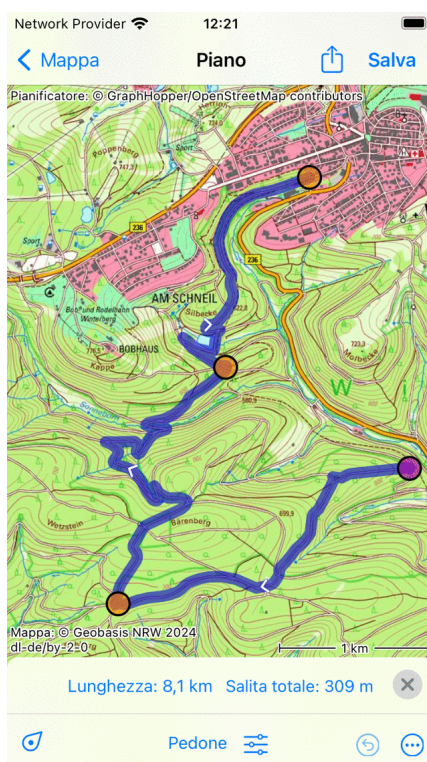


Fig. 46: Il percorso è esteso all'inizio.



Fig. 47: *Un percorso che deve essere abbreviato.*

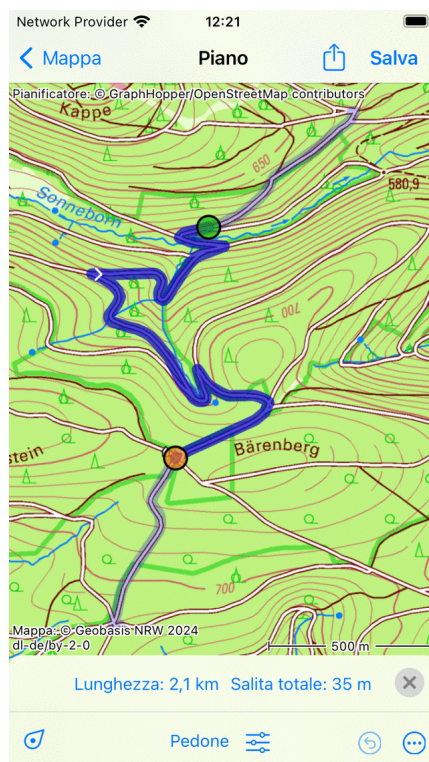


Fig. 48: *Un percorso che viene abbreviato spostando sia il punto iniziale che quello finale.*

Se è pronto ad abbreviare il percorso, può premere «Risparmiare» per salvare il percorso abbreviato come nuovo percorso.

4.14 Modifica del percorso

A modificare la traccia del percorso, apra prima la *schermata dei dettagli del percorso*. Quindi tocchi *Modifica > Modifica percorso* in basso a destra dello schermo.

Il percorso verrà caricato nel route planner in questo modo.

Nelle sezioni precedenti, è stato spiegato come *estendere un percorso* e *abbreviarlo*. Di seguito discuteremo della situazione più generale in cui cambieremo la parte centrale di un percorso. In una delle sezioni successive, viene spiegato come *suddividere un percorso in parti*.

Ad esempio, ora cambieremo la «Gower Hike» in modo che la parte centrale del percorso superi la «Gower Way». Inizialmente il percorso è il seguente:



Fig. 49: La parte nord del percorso deve essere sostituita.

Se desidera sostituire parte di un percorso deve inserire due punti del percorso, uno nel punto in cui il percorso deve deviare e uno nel punto in cui la deviazione tornerà al percorso originale. Può inserire un punto del percorso premendo a lungo sul percorso. Apparirà un punto blu del percorso che può spostare lungo il percorso fino alla posizione desiderata.

Poiché vogliamo modificare il percorso, in modo che la parte centrale attraversi la «via Gower», abbiamo inserito due punti del percorso sulla via Gower, come può vedere di seguito:

Il percorso tra il punto arancione e quello verde deve essere modificato. Ora dobbiamo inserire un terzo punto del percorso tra il punto arancione e quello verde premendo a lungo sul percorso. Il risultato è mostrato di seguito:

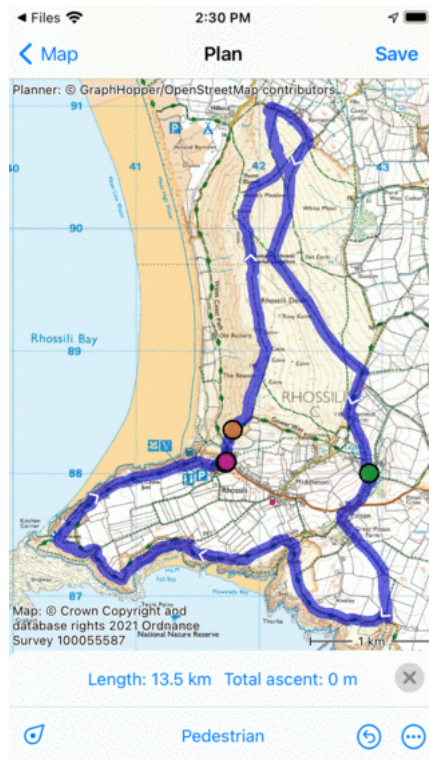


Fig. 50: Sono stati inseriti due punti del percorso.



Fig. 51: Il punto verde del percorso è inserito nel percorso.

Premendo a lungo sul punto verde del percorso può trascinarlo verso il fondo o la parte superiore dello schermo per rimuoverlo. Il percorso tra il punto precedente e quello successivo verrà ricalcolato in modo da percorrere la «via Gower» come mostrato di seguito:

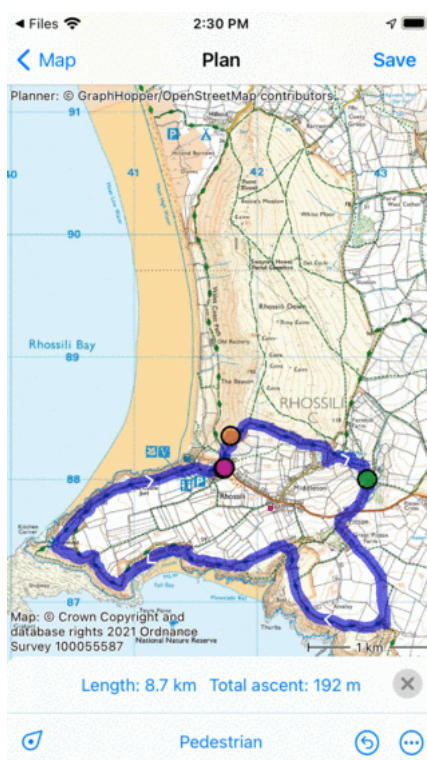


Fig. 52: La parte nord del percorso «Gower Hike» è stata sostituita.

Ora può salvare il percorso abbreviato premendo «Salva» nella finestra del pianificatore di percorso.

4.15 Unire i percorsi

Unire i percorsi significa combinare due o più percorsi in un nuovo percorso. Ad esempio, se ha più parti di un percorso, potrebbe volerle combinare in un unico percorso.

Il modo più semplice per unire i percorsi è andare alla schermata dei percorsi salvati. Qui *selezioni i percorsi richiesti*. Quindi tocchi l'icona «Di più» nel fondo dello schermo e scelga «Unisci a un nuovo percorso». Verrà visualizzato un pop-up in cui può inserire un titolo per il percorso unito. Se preme «Risparmiare» Le verranno mostrati i dettagli del percorso unito.

Dopo aver unito i percorsi, a volte può essere utile *suddividere il percorso in parti* in un modo che Lei possa determinare.

4.15.1 Fusione tramite il pianificatore di percorso

In alternativa, può anche unire i percorsi utilizzando il route planner. Apre il pianificatore di percorso, reimposta il pianificatore di percorso e poi tocca l'icona «Di più» nell'overlay del pianificatore. Qui scelga «Aggiungi percorso». Verrà visualizzata la schermata dei percorsi salvati. Tocchi il percorso desiderato e scelga «Partecipa al planner». Ripeti il passaggio precedente per aggiungere altri percorsi al planner.

Se preme «Risparmiare» nella finestra del pianificatore di percorso, il percorso salvato sarà la combinazione di tutti i percorsi aggiunti.

4.16 Dividere un percorso

Per dividere un percorso in parti, apra prima la *schermata dei dettagli del percorso* e tocchi «Modifica > Dividi percorso». La schermata del percorso diviso verrà quindi aperta come nell'esempio seguente. Usando questa schermata può suddividere un percorso in più parti.

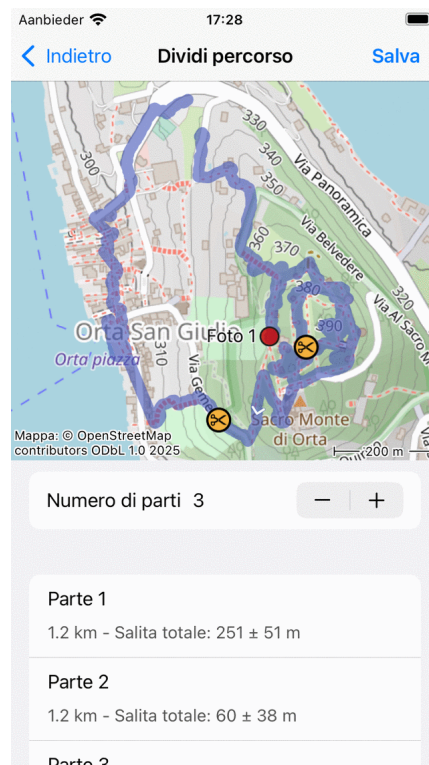


Fig. 53: La schermata suddivisa del percorso.

Le icone arancioni con le forbici indicano i punti in cui il percorso deve essere tagliato. Premendo a lungo su uno di questi punti può trascinarli lungo il percorso verso un'altra posizione, in modo da poter determinare il luogo esatto in cui tagliare il percorso.

Se ha bisogno di punti di taglio aggiuntivi, può usare il pulsante «+» appena sotto la mappa. Se preme questo pulsante verrà aggiunto un punto limite e tutti i punti verranno ridistribuiti sul percorso in modo che la lunghezza di tutte le parti sia uguale. Se preme a lungo sul percorso lontano da un punto di taglio esistente, può aggiungere un nuovo punto di taglio senza modificare la posizione degli altri punti di taglio.

Se preme il pulsante «-» abbasserà il numero di punti di taglio di uno. I punti di taglio rimanenti verranno ridistribuiti in modo tale che la lunghezza delle parti diventi uguale. Se preme a lungo su un punto limite

esistente e se trascina questo punto lontano dal percorso, l'icona diventerà grigia. Se poi rilascia il dito, il punto di taglio verrà rimosso, senza modificare la posizione degli altri punti di taglio.

Sotto i pulsanti “+/-” vedrà un elenco di parti e le lunghezze esatte delle parti. Trascinando un punto limite lungo il percorso, può impostare la lunghezza sulla lunghezza desiderata. Se tocca una parte dell'elenco, la mappa verrà ingrandita sulla parte specifica.

Se ha finito di impostare i punti limite, può toccare «Salva». Quindi il percorso verrà suddiviso in parti. Le parti verranno salvate come nuovo percorso e il percorso esistente non verrà modificato. Dopo il salvataggio, verrà indirizzato alla schermata dei percorsi salvati in cui può trovare le parti del percorso abbreviato.

Se ha percorsi che coprono parti diverse di un sentiero, a volte può essere utile *unire prima le parti in un percorso più ampio*. E poi li divida in seguito in modo da ottenere esattamente le parti del percorso di cui ha bisogno. Ad esempio, se desidera creare percorsi separati per ogni parte giornaliera di un percorso più lungo.

4.17 Rimozione dei percorsi

A rimuovere un percorso dal suo dispositivo deve prima aprire la *schermata dei dettagli del percorso*.

Può farlo premendo il pulsante informativo sul lato destro di un percorso nella *schermata dei percorsi salvati* o toccando un percorso caricato sulla mappa.

Di seguito è riportato un esempio della schermata dei dettagli del percorso:



Fig. 54: La schermata dei dettagli del percorso.

Può rimuovere il percorso dal suo dispositivo toccando l'icona del cestino nella parte inferiore della schermata dei dettagli del percorso. Apparirà un pop-up in cui Lei dovrà confermare la rimozione come mostrato di seguito:



Fig. 55: Il popup di rimozione.

Se preme «Rimuovere» il percorso verrà rimosso dal suo dispositivo.

Se ha abilitato la *sincronizzazione dei percorsi con iCloud*, il percorso verrà rimosso anche da iCloud e da tutti i dispositivi sincronizzati con lo stesso account iCloud.

È anche possibile rimuovere più percorsi contemporaneamente. Aprire la schermata dei percorsi salvati (Menu > Percorsi > Percorsi salvati). Premi «Altro > Seleziona» e *selezioni* i percorsi che devono essere rimossi. Avanti preme l'icona del cestino sul fondo dello schermo e confermi la rimozione.

Se desidera rimuovere un percorso solo dalla mappa (e non dal dispositivo) deve toccare l'«<routes-unload>» icona della mappa con barra nella schermata dei dettagli del percorso.

4.18 Selezione dei percorsi

Nella *schermata dei percorsi salvati* può selezionare i percorsi ed eseguire una delle seguenti azioni sui percorsi selezionati:

- Rimuovere i percorsi selezionati
- Sposta i percorsi selezionati in una cartella
- Esportazione di percorsi selezionati
- Carica i percorsi selezionati sulla mappa
- Rimuovere i percorsi selezionati dalla mappa
- Unisci percorsi selezionati
- Modifica lo stile linea dei percorsi selezionati

La selezione dei percorsi è simile alla *selezione dei waypoint*.

4.18.1 Apertura della schermata di selezione

Se preme il pulsante «Di più» in alto a destra nella *schermata dei percorsi salvati*, verrà visualizzato un menu. Tocchi «Selezionare» nel menu per aprire la schermata di selezione. È anche possibile aprire la schermata di selezione premendo a lungo su un articolo nella schermata dei percorsi salvati. Quell'articolo verrà quindi selezionato immediatamente. Di seguito è riportato un esempio della schermata di selezione dei percorsi salvati:

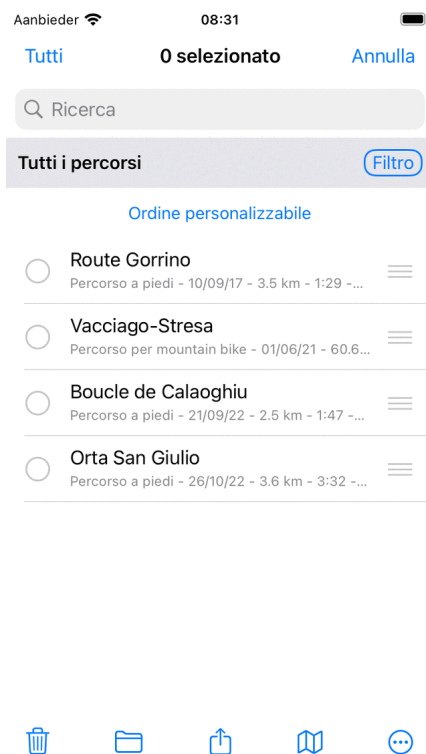


Fig. 56: La schermata di selezione in cui può selezionare i percorsi.

4.18.2 Selezione dei percorsi

A selezionare uno o più percorsi, tocchi un articolo del percorso nella schermata di selezione. Verrà visualizzato un segno di spunta e lo sfondo dell'articolo diventerà grigio per indicare che è selezionato. Di seguito è riportato un esempio in cui viene selezionato due percorsi:

Il titolo della schermata di selezione mostra quanti articoli sono stati selezionati. Può deselectare un percorso toccando quello selezionato. Se desidera selezionare tutti i percorsi in elenco, deve premere «Tutti» in alto a sinistra. A tornare alla normale schermata dei percorsi deve premere «Annulla».

Per selezionare rapidamente più percorsi può premere a lungo su un articolo, lasciare il dito sull'elenco e poi andare su o giù. Allo stesso modo può deselectare rapidamente più articoli.

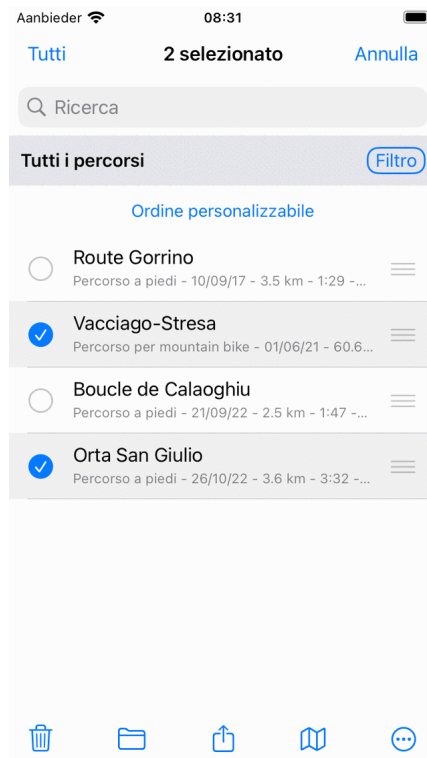


Fig. 57: Due percorsi selezionati.

4.18.3 Esecuzione di un'azione

Se ha effettuato una selezione, può eseguire un'azione con uno dei pulsanti nella barra degli strumenti sul fondo dello schermo. I pulsanti della barra degli strumenti sono:

- *Tasto cestino*: Se preme questo pulsante, un pop-up le chiederà se desidera rimuovere il percorso selezionato dal suo dispositivo (e da iCloud se abilitato). Se preme «Rimuovere», il percorso selezionato verrà rimosso.
- *Tasto cartella*: Se preme questo pulsante, verrà aperta una schermata con l'albero delle cartelle. Può selezionare una cartella e i percorsi selezionati verranno spostati in questa cartella.
- *Pulsante Esportazione*: Se preme questo pulsante, verrà visualizzato il *pop-up di esportazione*. In questo pop-up può selezionare il tipo di dati da esportare e modificare le impostazioni di esportazione. Se preme «Esporta» nel pop-up di esportazione, il percorso selezionato verrà esportato. Verrà mostrato un altro pop-up con app e azioni. Se tocca un'app o un'azione, il risultato dell'esportazione verrà gestito dall'app o dall'azione.
- *Tasto Mappa*: Se preme questo pulsante, il percorso selezionato verrà caricato sulla mappa. La mappa verrà ingrandita automaticamente sui percorsi selezionati e Lei tornerà alla mappa.
- *Pulsante Altro*: Se preme il pulsante Altro nella barra degli strumenti in fondo, verrà visualizzato un menu dal quale può scegliere le seguenti azioni:
 - *Rimuovere dalla mappa*: Il percorso selezionato verrà rimosso dalla mappa.
 - *Unire in un nuovo percorso*: I percorsi selezionati verranno *uniti in un nuovo percorso*. Verrà visualizzata una schermata in cui può scegliere un titolo. Se preme «Risparmiare» verrà creato il percorso unito. A volte può essere utile unire prima i percorsi e poi *dividerli* (Dettagli del percorso > Modifica > Dividi percorso). Ad esempio, in questo modo può creare i suoi

percorsi giornalieri personali da una raccolta di percorsi che insieme formano un percorso più lungo.

- *Modifica stile linea*: Lo stile della linea del percorso selezionato può essere modificato. In questo modo può facilmente assegnare a una raccolta di percorsi un colore o una larghezza di linea distinti.
- *Salva come livello*: Con questa opzione può combinare i percorsi selezionati in un livello separato. Nel pop-up che appare può scegliere di sovrascrivere gli stili di linea del percorso impostati in modo personalizzato e scegliere un colore predefinito per le linee. Può anche inserire un titolo per il livello. Dopo aver toccato Salva, i percorsi selezionati vengono copiati e salvati in un nuovo livello creato. Possono essere caricati e rimossi dalla mappa tramite Menu > Strati.

4.19 Percorsi di ricerca

Nella schermata dei percorsi salvati può cercare i percorsi *inserendo parole chiave nella barra di ricerca* e *applicando filtri*. Inoltre, può *ordinare i percorsi* in vari modi.

4.19.1 Ricerca di percorsi con parole chiave

Se inserisce una parola chiave nella barra di ricerca in cima all'elenco dei percorsi, verranno mostrati solo i percorsi che hanno la parola chiave nel titolo, nella descrizione o nell'autore. Ricerca senza distinzione tra maiuscole e minuscole. Se cerca in una cartella, verranno visualizzati anche tutti i risultati della ricerca nelle cartelle discendenti. Se viene applicato un *filtro*, la ricerca si limiterà ai percorsi filtrati.

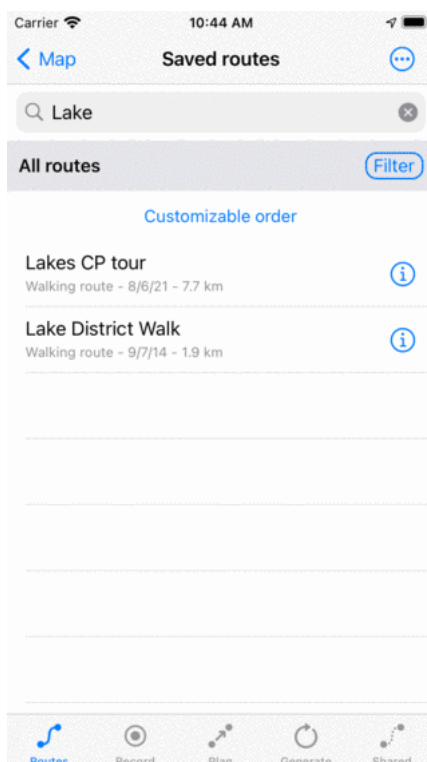


Fig. 58: Alla ricerca di «Pietra»

4.19.2 Ordinamento dei percorsi

Sotto la barra della cartella/filtro sotto la barra di ricerca, al centro viene visualizzato il metodo di ordinamento corrente. Se tocca il pulsante di ordinamento può modificare il metodo di ordinamento corrente tra:

- *Ordine personalizzabile*: i percorsi sono ordinati in ordine personalizzabile. Se non ha modificato l'ordine manualmente, i percorsi aggiunti più recenti sono in cima.
- *Il più vicino alla cima*: I percorsi sono ordinati in base alla distanza dal punto di partenza o di arrivo dalla sua posizione attuale, il più vicino è in cima.
- *Il più vicino al centro sulla mappa in alto*: I percorsi sono ordinati in base alla distanza dal punto di partenza/arrivo al centro della mappa attualmente visibile. Se sposta la mappa e riapre la schermata degli itinerari salvati, potrebbe ottenere un ordine diverso.
- *I più recenti in cima*: I percorsi sono ordinati in base all'ora di creazione, il più recente è in cima.
- *Il più lungo in cima*: I percorsi sono ordinati in base alla lunghezza, il più lungo è in cima.
- *Il più corto in alto*: I percorsi sono ordinati in base alla lunghezza, il più breve è in alto.
- *Il più vecchio in cima*: I percorsi sono ordinati in base all'ora di creazione, il più vecchio è in cima.
- *Gli ultimi aggiornamenti in alto*: i percorsi sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, i percorsi modificati più di recente sono in cima.
- *Gli aggiornamenti più recenti sono in cima*: i percorsi sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, i percorsi modificati più lunghi sono in cima.
- *Alfabetico*: I percorsi sono ordinati in ordine alfabetico.
- *Alfabetico invertito*: i percorsi sono ordinati in ordine alfabetico inverso

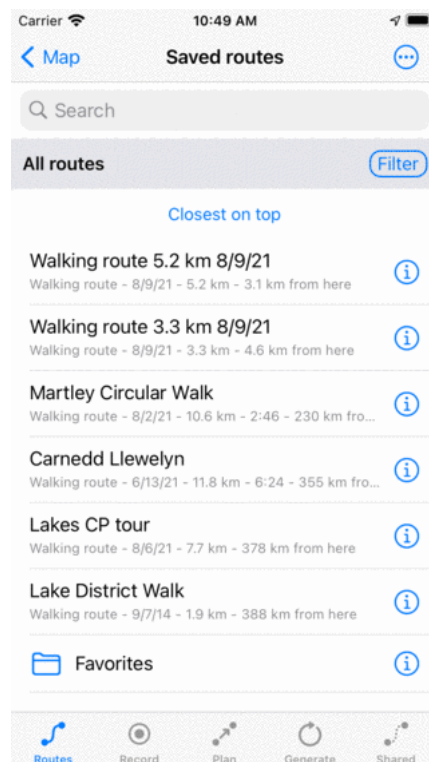


Fig. 59: Ordinamento dei percorsi in base alla distanza dalla posizione attuale.

4.19.3 Filtraggio dei percorsi

È anche possibile filtrare i percorsi in base alla posizione, alla lunghezza e al tipo. Per abilitare un filtro, tocchi il pulsante del filtro nella schermata dei percorsi (appena sotto la barra di ricerca sul lato destro). Se il filtro è abilitato, il pulsante del filtro ha uno sfondo blu, come nella figura seguente. Se il filtro è disabilitato, solo il bordo del pulsante del filtro è blu, come nella figura sopra.

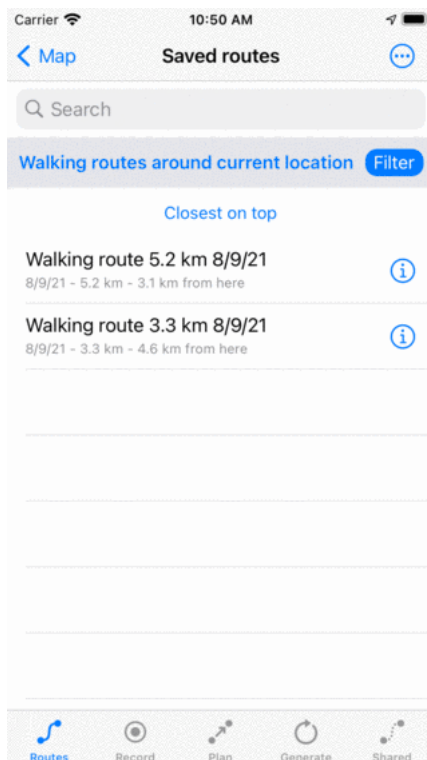


Fig. 60: *Un filtro è abilitato.*

Nella figura sopra vede un esempio di filtro abilitato. Sotto la barra di ricerca sul lato sinistro vede una descrizione del filtro attualmente attivo. Qui i percorsi sono filtrati in base alla posizione, vengono mostrati solo i percorsi entro 100 km dalla posizione attuale. Se tocca la descrizione del filtro può modificare il filtro corrente. A disattivare il filtro, tocchi il pulsante del filtro.

A modificare un filtro, tocchi il pulsante del filtro per abilitare il filtro. Quindi tocchi la descrizione del filtro per modificare il filtro corrente. Verrà mostrata la seguente schermata in cui può modificare il filtro corrente:

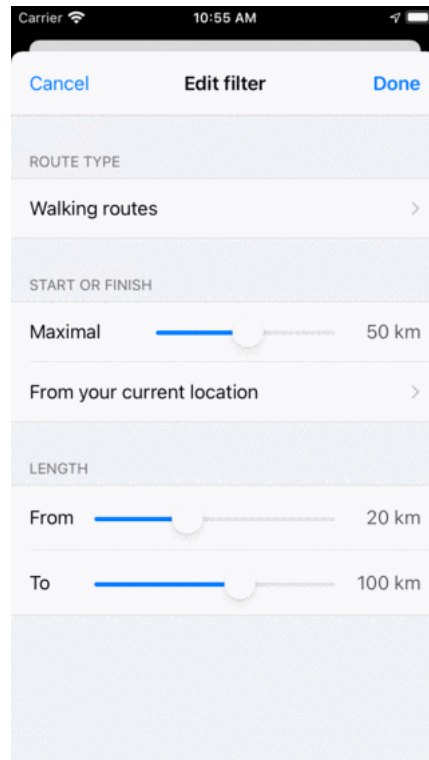


Fig. 61: *Modificare un filtro.*

4.19.3.1 Filtraggio in base al tipo di percorso

Nella sezione «Tipo di percorso» può filtrare i percorsi in base al tipo di percorso, ad esempio «Percorsi a piedi». Se sceglie «Tutti i percorsi», i percorsi non vengono filtrati in base al tipo di percorso.

4.19.3.2 Filtraggio in base alla posizione

Nella sezione «Inizio o fine» può modificare le proprietà del filtro di localizzazione. Il cursore può essere spostato per determinare la distanza massima tra l'inizio o la fine di un percorso mostrato verso un punto specifico. Sotto il cursore, viene visualizzato il punto. Nell'esempio precedente questa è la posizione attuale. Se lo tocca, può cambiare il punto corrente in:

- *Ovunque*: non ci sono filtri sulla posizione.
- *Posizione attuale*: vengono mostrati solo i percorsi entro una certa distanza dalla posizione attuale.
- *Parte visibile della mappa*: nella schermata dei percorsi vengono mostrati solo i percorsi che si trovano entro i limiti della parte attualmente visibile della mappa principale.
- *All'interno dell'area selezionata*: verrà mostrata una mappa in cui può impostare un'area. È anche possibile ruotare la mappa per effettuare una selezione speciale. Se questo filtro è abilitato, verranno mostrati solo i percorsi con punti di partenza o di arrivo nell'area selezionata.
- *Posizione personalizzata*: Se inserisce una posizione o coordinate personalizzate, vengono mostrati solo i percorsi entro una certa distanza dalla posizione inserita.

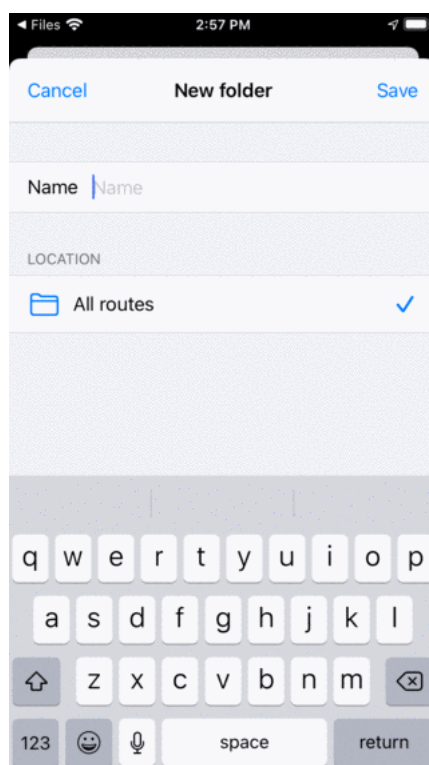


Fig. 62: La schermata della nuova cartella

4.19.3.3 Filtraggio in base alla lunghezza del percorso

Nella sezione «Lunghezza» può impostare la lunghezza minima e massima dei percorsi filtrati.

4.20 Organizzazione dei percorsi

Può mantenere i suoi percorsi organizzati *creando cartelle e spostando i percorsi in cartelle*. È anche possibile *modificare l'ordine dei percorsi* visualizzati nella scheda «Percorsi» della schermata dei percorsi.

L'organizzazione dei percorsi è simile all'*organizzazione dei waypoint*.

4.20.1 Creazione di una cartella

A creare una cartella, apra prima la schermata dei percorsi e selezioni la scheda «Percorsi» per mostrare i percorsi salvati. Quindi preme Altro (in alto a destra) > Nuova cartella. Verrà aperta la schermata della nuova cartella, di seguito è riportato un esempio:

A creare una cartella, deve inserire un nome. Facoltativamente, può scegliere la posizione nell'albero delle cartelle in cui aggiungere la nuova cartella. Inizialmente è sempre impostato sulla cartella attualmente aperta nella schermata del percorso. Se preme posizione e seleziona una cartella, può cambiare la posizione in un'altra cartella. Dopo aver inserito un nome, deve premere «Risparmiare» per creare una nuova cartella. Tornerà alla schermata dei percorsi e la cartella appena creata verrà mostrata nell'elenco.

Ad esempio inseriremo «Preferiti» e premeremo «Risparmiare» per creare una cartella «Preferiti». La schermata dei percorsi ora ha il seguente aspetto:

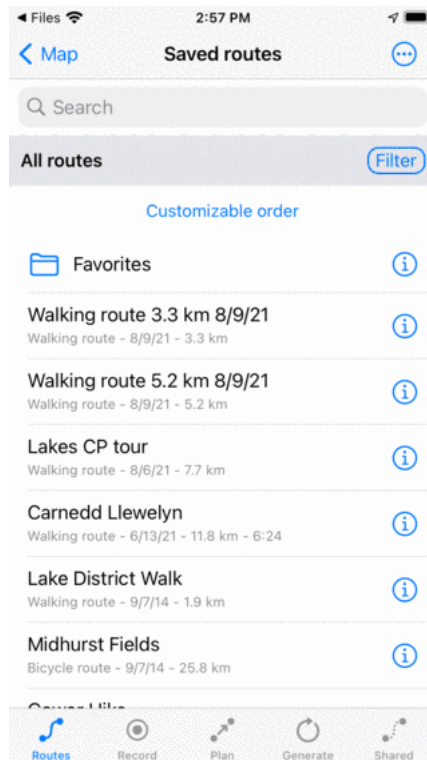


Fig. 63: È stata creata una cartella «Preferiti».

La cartella «Preferiti» è elencata nella schermata dei percorsi con l'icona di una cartella.

4.20.2 Spostamento dei percorsi nella cartella

Per spostare i percorsi in una cartella deve aprire la *schermata di selezione* premendo Di più > Selezionare o premendo a lungo su un articolo nella schermata dei percorsi. Selezionare i percorsi da spostare e premere l'icona della cartella nella barra degli strumenti in fondo. Quindi verrà mostrata la schermata «Sposta gli elementi nella cartella», di seguito è riportato un esempio:

Nella schermata «Sposta elementi nella cartella», viene mostrato l'albero delle cartelle. Se tocca una cartella, gli articoli selezionati verranno spostati in quella cartella e tornerà alla schermata dei percorsi.

Ad esempio, ora sposteremo i waypoint «Gower Hike» e «Midhurst Fields» nella cartella «Preferiti». Dopo aver spostato i due percorsi come indicato sopra, la schermata dei percorsi ha il seguente aspetto:

Nella schermata dei percorsi i percorsi «Gower Hike» e «Midhurst Fields» sono scomparsi. Ora si trovano nella cartella «Preferiti».

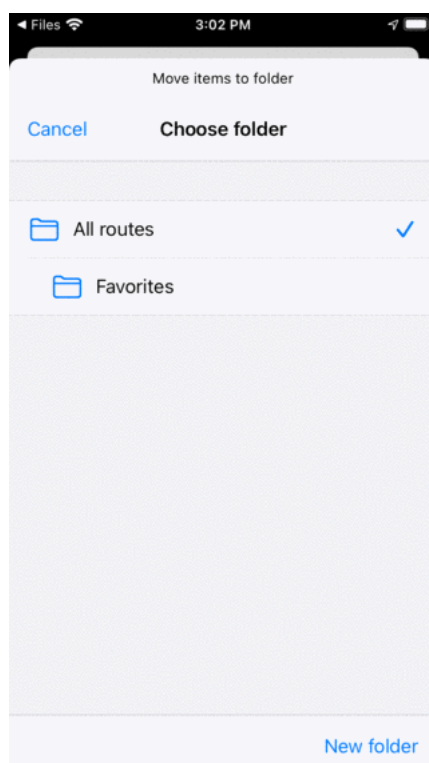


Fig. 64: *Spostare gli elementi nella schermata della cartella.*

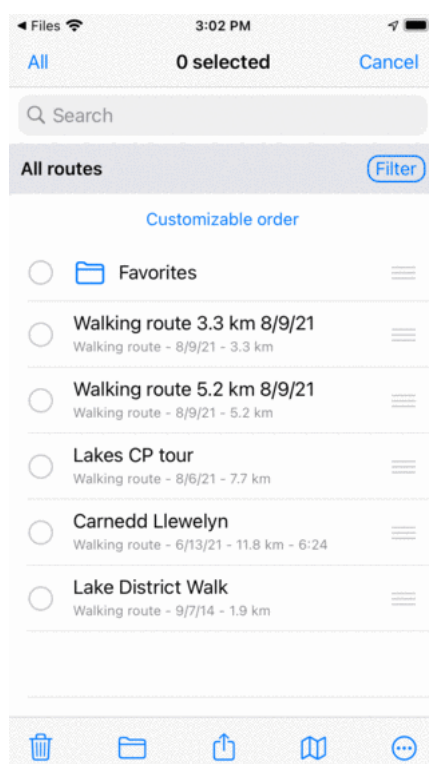


Fig. 65: *La schermata dei percorsi dopo aver spostato due percorsi nella cartella «Preferiti».*

4.20.3 Apertura di una cartella

A aprire una cartella, tocchi l'articolo nella schermata dei percorsi. Ad esempio, ora apriamo la cartella «Preferiti». La schermata dei percorsi avrà quindi il seguente aspetto:

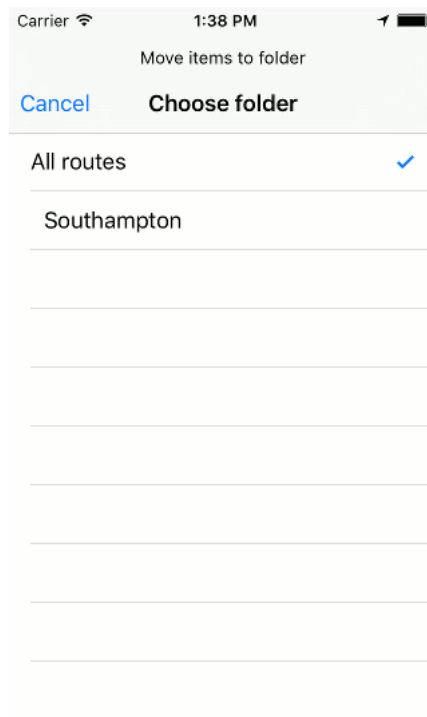


Fig. 66: Il contenuto della cartella «Preferiti».

I percorsi «Gower Hike» e «Midhurst Fields» ora si trovano nella cartella «Preferiti».

Sotto la barra di ricerca può vedere la posizione attuale nell'albero delle cartelle. Se preme «Tutti i percorsi» tornerà alla cartella principale.

4.20.4 Caricamento del contenuto della cartella

Per caricare tutti i percorsi in una cartella e nelle relative cartelle discendenti, preme a lungo su un articolo della cartella nella schermata dei percorsi per accedere alla modalità di selezione e selezionare la cartella. Quindi preme l'icona in basso nella barra degli strumenti per caricare il contenuto della cartella sulla mappa.

In alternativa, tocchi il pulsante informativo accanto a una cartella nella schermata dei percorsi. Quindi preme «Mostra sulla mappa» in alto a destra per caricare tutti i percorsi sulla mappa. Tornerà alla schermata principale della mappa e la mappa verrà ingrandita fino al contenuto della cartella.

4.20.5 Rimuovere il contenuto della cartella dalla mappa

Per rimuovere i percorsi in una cartella e nelle relative cartelle discendenti dalla mappa, prema a lungo su un articolo della cartella nella schermata dei percorsi per accedere alla modalità di selezione e selezionare la cartella. Quindi tocca in fondo alla barra degli strumenti il pulsante Altro, quindi tocca «Rimuovi dalla mappa».

In alternativa, tocchi prima il pulsante delle informazioni accanto a una cartella nella schermata dei percorsi per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi prema «Rimuovi dalla mappa» in alto a destra per rimuovere tutti i percorsi dalla mappa. Se è visualizzato «Mostrato sulla mappa», prima lo tocchi per caricare tutti i percorsi, poi torna alla schermata dei percorsi per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi prema «Rimuovi dalla mappa» in alto a destra.

4.20.6 Rinominazione delle cartelle

Per rinominare una cartella, apra prima la schermata dei percorsi e tocchi il pulsante informativo accanto a un articolo della cartella per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi tocchi «Modifica» nella barra degli strumenti in basso, cambi il nome e prema «Salva».

4.20.7 Modifica dell'ordine dei percorsi

Appena sotto l'albero delle cartelle/barra dei filtri nella scheda «Percorsi» della schermata dei percorsi, viene visualizzato il metodo di ordinamento corrente. Se tocca il metodo di ordinamento può cambiarlo. Se è impostato su «Ordine personalizzabile», può determinare l'ordine dei percorsi.

A modificare l'ordine dei percorsi nella cartella «Preferiti», è sufficiente aprirla. Quindi prema Altro > Selezionare per accedere alla modalità di selezione. La schermata dei percorsi ha quindi il seguente aspetto:

Sul lato destro di ogni articolo è visualizzata una maniglia con tre barre. Trascino tale maniglia nella posizione desiderata e rilasci il dito. Il percorso verrà quindi spostato nell'elenco nella posizione desiderata. Nell'esempio seguente, abbiamo spostato «Gower Hike» in cima.

4.21 Importazione di percorsi

In questa sezione viene spiegato come *importare un percorso da un file di geodati, da un url* e come *importare percorsi condivisi dagli utenti di Topo GPS*.

4.21.1 Importazione di percorsi da file di geodati

È possibile importare percorsi in Topo GPS nei seguenti formati di file: gpx, kml/kmz, geojson e ozi explorer track files (plt). I file di questo tipo possono essere importati anche se sono compressi in un file zip.

A importare un percorso può provare a toccare l'icona di un file. Molto spesso viene visualizzato un app picker. A volte deve scorrere l'elenco delle app o toccare Di più per trovare «Topo GPS». Deve quindi toccare «Apri con Topo GPS» o «Copia su Topo GPS» e il file verrà importato in Topo GPS.

A volte è comodo usare il drag and drop. Questo può essere fatto anche su un iPhone. Tenga premuto il dito sul file, sull'articolo o sull'URL. Quindi sposti il dito per trascinarlo. Sposta l'articolo nella

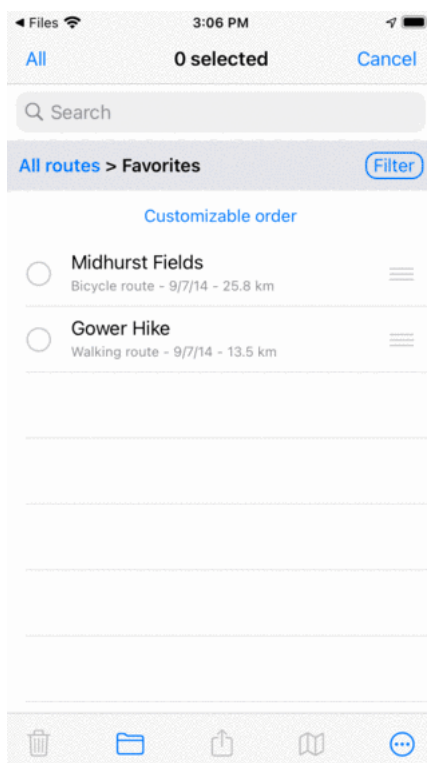


Fig. 67: La cartella in «Preferiti» in modalità selezione.

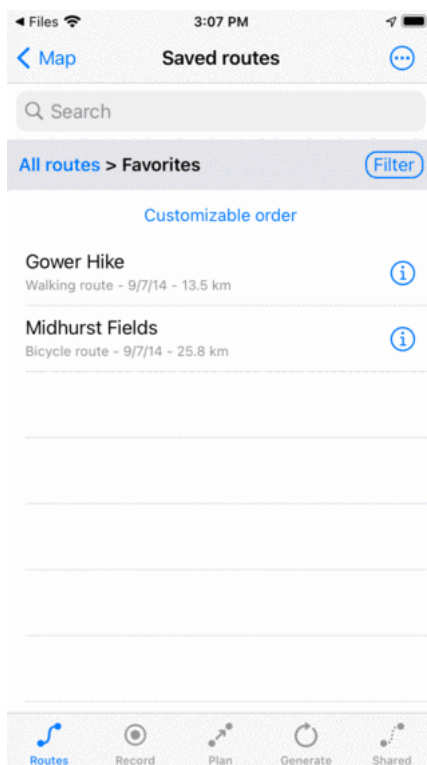


Fig. 68: Il contenuto della cartella «Preferiti» dopo aver spostato il percorso «Gower Hike».

schermata principale delle mappe di Topo GPS. Su un iPhone, il trascinamento funziona solo se usa due dita. Dopo aver premuto l'articolo, deve aprire l'app switcher con un secondo dito facendo scorrere lo schermo verso l'alto in fondo. Ora, tenendo ancora premuto il primo dito, può usare il secondo dito per passare al Topo GPS. Se si trova nella schermata principale della mappa, può rilasciare il file qui. Verrà quindi importato automaticamente.

In alternativa può anche toccare *Menu* > Di più > Importazione del file. Quindi verrà aperta l'app Files. Qui può selezionare un archivio cloud, come iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. Quindi può sfogliare i suoi file e selezionare i file che desidera importare.

Se i percorsi sono stati importati correttamente, tornerà alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita sui percorsi importati. I percorsi importati verranno salvati sul suo dispositivo e saranno ritrovati nella *schermata dei percorsi*.

4.21.2 Importazione del percorso dall'URL

Se ha un URL, un modo comodo per importarlo è premerlo a lungo e trascinarlo nella schermata principale di Topo GPS come spiegato sopra.

Ad esempio, trascinare un link su una pagina web verso un file gpx in Topo GPS potrebbe essere un modo conveniente per importare un percorso.

In alternativa, preme a lungo su un URL di un file di geodati e lo copia sul suo pannello di montaggio. Quindi apre la schermata dei percorsi e seleziona la scheda «Percorsi». Tocchi «Altro > Importa URL» per aprire la schermata di importazione dell'URL. Qui può incollare il suo URL. Quindi tocchi «Importazione» per importare l'URL.

Se i percorsi sono stati importati correttamente, tornerà alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita sui percorsi importati. I percorsi importati verranno salvati sul suo dispositivo e saranno ritrovati nella scheda «Percorsi» della schermata dei percorsi.

4.21.3 Importazione di percorsi condivisi dagli utenti di Topo GPS

Per importare percorsi *condivisi da altri utenti di Topo GPS*, apra prima il pop-up *dei percorsi* (Menu > Percorsi). Quindi tocchi l'articolo «Percorsi condivisi». La schermata dei percorsi condivisi verrà aperta come nell'esempio seguente:

La schermata dei percorsi condivisi mostra i percorsi memorizzati sul server Topo GPS e condivisi da altri utenti Topo GPS. Può *cercare*, *filtrare* e *ordinare* questi percorsi proprio come fa con i percorsi salvati. L'applicazione di un filtro può aiutarla a trovare ad esempio percorsi ciclabili vicino alla sua posizione attuale, come nell'esempio seguente:

Se tocca il titolo di un percorso nell'elenco, questo verrà immediatamente importato e tornerà alla schermata principale. Può toccare a lungo un articolo o toccare «Seleziona» in alto a destra per accedere alla modalità di selezione. Quindi può selezionare più percorsi e importarli contemporaneamente.

Se tocca il pulsante informativo (i) accanto a un percorso, verrà aperta la schermata dei *dettagli* del percorso di un percorso condiviso. A volte ci vogliono alcuni secondi prima che tutti i dati del percorso vengano scaricati. Di seguito è riportato un esempio.

Può utilizzare i <“(previous) and” > pulsanti «» (successivo) nella barra degli strumenti in basso per sfogliare l'elenco dei percorsi condivisi. Se desidera importare un percorso specifico, può toccare il pulsante «Importa» in alto a destra.

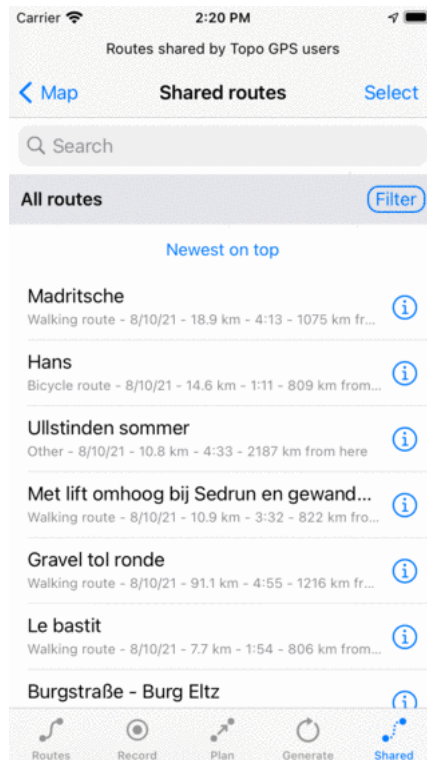


Fig. 69: La schermata dei percorsi condivisi.

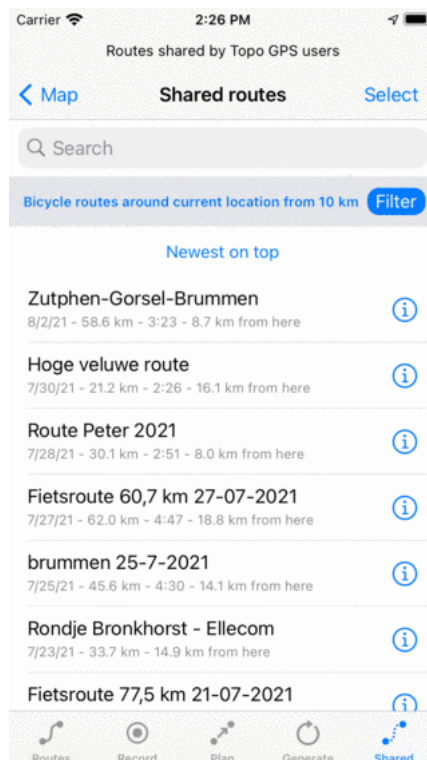


Fig. 70: Ricerca di percorsi ciclabili di lunghezza minima di 10 km intorno alla sua posizione attuale.

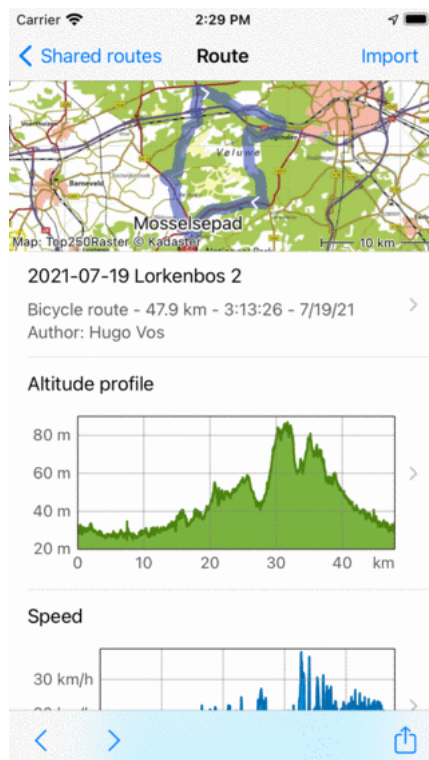


Fig. 71: La schermata dei dettagli del percorso di un percorso condiviso.

4.22 Esportazione di percorsi

Per esportare un singolo percorso, apra la *schermata dei dettagli del percorso* e tocchi l'icona in basso nella barra degli strumenti.

Per esportare più percorsi, apra prima la *schermata dei percorsi* tramite Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Quindi apra la *schermata di selezione del percorso* toccando Di più > Selezionare. Oppure preme a lungo su un percorso per aprire la modalità di selezione. Selezionare i percorsi e le cartelle desiderati e toccare l'icona in basso nella barra degli strumenti. Dopo aver premuto l'icona di esportazione, verrà visualizzato il pop-up di esportazione, un esempio è mostrato di seguito:

Nel pop-up di esportazione può selezionare il tipo di dati che verranno esportati premendo il pulsante di esportazione nella parte inferiore del pop-up. Il tipo di dati esportati può essere una combinazione qualsiasi dei seguenti:

- *Geodati*: Se include «Geodati», verrà esportato un file di dati contenente il/i percorso/i. Il formato del file è mostrato nel sottotitolo dell'articolo dei geodati. Nell'esempio sopra riportato è gpx. Se preme *le impostazioni* può modificare il formato dei dati. I formati di file supportati per l'esportazione dei percorsi sono gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson e geojson.zip.
- *Foto*: Se include «Foto», verranno esportate anche le foto dei percorsi. Questo articolo non è disponibile se non ci sono foto.
- *Mappa*: Se include «Mappa», verrà esportata una mappa dei percorsi. La dimensione in pixel della mappa è visualizzata nei sottotitoli. *Può modificare la dimensione dei pixel e il formato dei dati (jpg/png/pdf) nelle impostazioni di esportazione.*

Se include una «Mappa» nell'esportazione può anche abilitare l'opzione «Annota mappa» (non su macOS). Quindi, prima di condividere la mappa con un'altra app, può disegnare annotazioni sulla mappa



Fig. 72: Il pop-up di esportazione.

con il dito o con una Apple Pencil.

Dopo aver selezionato il tipo di dati da esportare, può premere «Esporta» nella parte inferiore del pop-up di esportazione per esportare il/i percorso/i. Quindi verrà visualizzato un normale pop-up iOS in cui può scegliere un'app a cui inviare i dati esportati. Ad esempio, iMessage per inviare il/i percorso/i a un amico o l'app Files per salvare il/i percorso/i sul cloud.

4.22.1 Impostazioni di esportazione

Nel pop-up di esportazione può anche modificare le impostazioni di esportazione premendo il pulsante «Impostazioni» in alto a destra nel pop-up di esportazione. Quindi apparirà la seguente schermata:

La prima sezione nella schermata delle impostazioni di esportazione riguarda i geodati. Qui può impostare il formato dei dati del/dei percorso/i da esportare. Toccando «Formato dati del percorso» può scegliere tra gpx, kml e geojson. Può decidere se comprimere i dati. Se abilita la compressione, il file di geodati esportato verrà compresso con zip. La dimensione del file sarà molto inferiore rispetto a quella senza compressione, quindi Le consigliamo di abilitare la compressione.

Nella sezione gpx può decidere di abilitare «Unire i segmenti di traccia». Questo è importante se intende esportare il gpx di un percorso programmato su un dispositivo Garmin. I dispositivi Garmin non possono importare correttamente file gpx costituiti da più segmenti di traccia. Un dispositivo Garmin Le mostrerà solo il primo segmento. Unendo i tracksegments a un singolo tracksegment, il percorso può essere importato correttamente.

Le sezioni rimanenti riguardano la mappa (immagine) che può essere esportata. Può decidere il formato del file dell'immagine della mappa (png, jpg o pdf). Può impostare la larghezza e l'altezza dei pixel desiderate con i cursori. Inoltre, per generare una mappa a volte è necessario scaricare le tessere della mappa. Può decidere se consentire il download da cellulare delle tessere della mappa.

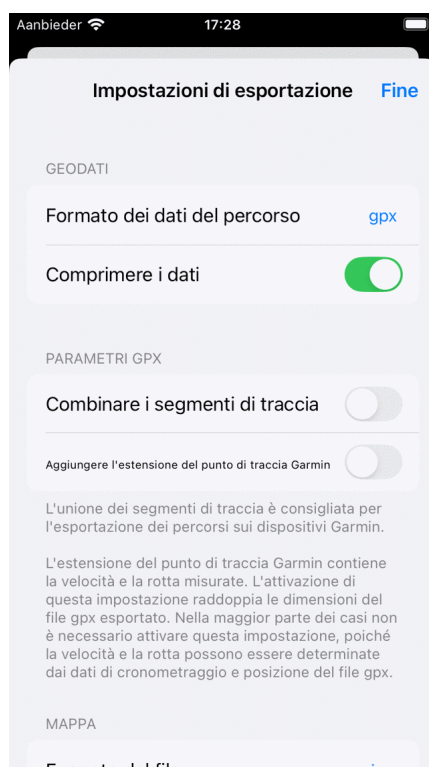


Fig. 73: La schermata delle impostazioni di esportazione del percorso.

4.22.2 Esportazione di tutti i percorsi

Per esportare tutti i percorsi memorizzati sul suo dispositivo, apra prima la schermata dei percorsi tramite Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Si assicuri che il filtro non sia attivo (il pulsante del filtro ha un bordo blu). Vada alla cartella dei percorsi principali, in modo che «Tutti i percorsi» sia visualizzato sotto la barra di ricerca. Si assicuri che la barra di ricerca sia vuota. Quindi apra la *schermata di selezione del percorso* toccando Di più > Selezionare. Premi «Tutti» in alto a sinistra per selezionare tutti i percorsi e le cartelle. Quindi tocchi l'icona in basso nella barra degli strumenti per aprire il pop-up di esportazione. Selezionare il tipo di dati da esportare nel pop-up di esportazione e premere «Esporta».

4.23 Condivisione di percorsi con Topo GPS

Può condividere un percorso con Topo GPS in modo che possa *essere importato da altri utenti di Topo GPS*. Solo i percorsi che Lei stesso ha registrato o programmato possono essere condivisi. Percorsi che ha importato sul suo dispositivo non possono essere condivisi.

Percorsi condivisi, comprese le foto, sono visibili a tutti gli utenti di Topo GPS e sono disponibili per il download sul sito web di Topo GPS.

Per condividere un percorso con Topo GPS, tocchi l'icona in fondo alla schermata dei *dettagli del percorso*.

Quindi seleziona «Geodati» nel pop-up di esportazione e tocca «Esporta» per esportare il percorso. Apparirà un pop-up di condivisione in cui può selezionare le app, come nell'esempio seguente:

Nel pop-up di condivisione tocca «Condividi con Topo GPS».

Apparirà un pop-up in cui può confermare la condivisione del percorso con Topo GPS.

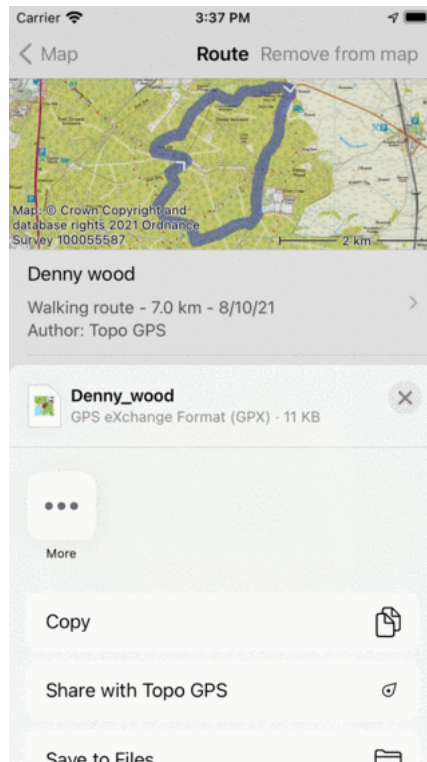


Fig. 74: Il pop-up di condivisione dopo l'esportazione di un percorso.

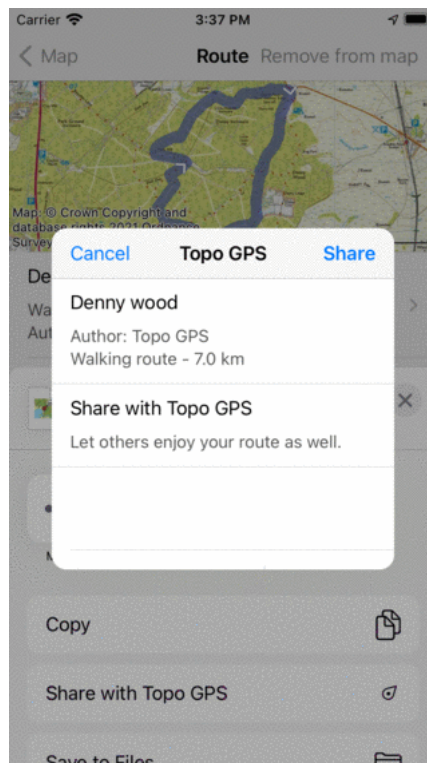


Fig. 75: La condivisione con il pop-up Topo GPS

Se tocca «Condividi» in questo pop-up, il percorso sarà condiviso con Topo GPS e sarà visibile agli altri utenti nella schermata «*Percorsi condivisi*» (*Menu > Percorsi > Percorsi condivisi*).

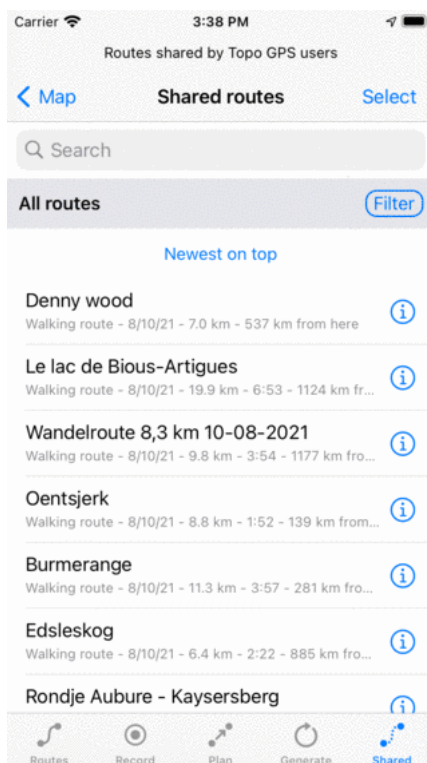


Fig. 76: Il percorso *Denny wood* è stato condiviso con *Topo GPS*

4.23.1 Modifica del percorso condiviso

Se desidera modificare un percorso condiviso, deve *modificarlo* sul suo dispositivo e condividerlo di nuovo.

4.23.2 Rimozione del percorso condiviso

Se per sbaglio ha condiviso un percorso e desidera rimuovere il percorso condiviso, apra prima la schermata dei dettagli del percorso condiviso. Questa operazione può essere effettuata tramite il pulsante Percorso > Percorsi salvati > pulsante Info accanto a un articolo o toccando la linea del percorso di un percorso caricato nella schermata principale. Quindi, nella schermata dei dettagli del percorso, tocchi la sezione del titolo appena sotto la mappa per aprire la schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso. Se scorre verso il basso troverà un pulsante «Rimuovi percorso condiviso». Se lo tocca e conferma la rimozione, il percorso verrà rimosso dal server Topo GPS. Non verrà più visualizzato nella schermata dei percorsi condivisi.

Se ciò non va a buon fine, può anche inviare un messaggio a support@topo-gps.com.

Un layer è una raccolta di informazioni geografiche che possono essere aggiunte alla mappa. I livelli possono essere aggiunti alla mappa tramite la schermata dei livelli (*Menu* > Livelli).

La schermata dei livelli mostra un elenco di livelli disponibili, un esempio è riportato di seguito:

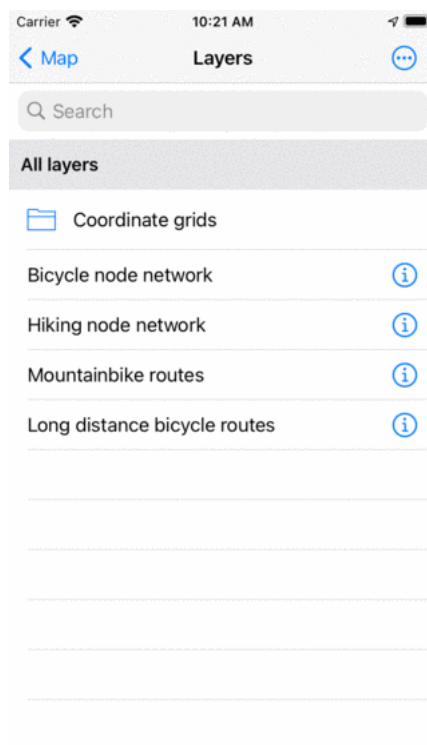


Fig. 1: La schermata dei livelli (*Menu* > Livelli).

Strati con sfondo grigio sono attualmente caricati sulla mappa. Se tocca un articolo senza sfondo grigio, questo verrà caricato sulla mappa e tornerà alla schermata principale. Se tocca un livello con sfondo grigio, verrà rimosso dalla mappa. A rimuovere tutti i livelli, tocchi «Altro > Rimuovi tutto dalla mappa» nella schermata dei livelli.

Nella schermata dei livelli può sempre accedere ai *livelli della griglia di coordinate*. Facoltativamente, può acquistare un livello speciale, come la rete di nodi ciclabili o il livello di percorsi per mountain bike. È anche possibile importare geodati come livelli in formato wsf, kml/kmz e geojson.

5.1 Creazione di un livello da percorsi

È possibile creare un nuovo livello dai percorsi salvati. Vai alla schermata dei percorsi salvati (Menu > Percorsi > Percorsi salvati). Quindi tocchi «Altro > Seleziona» per accedere alla schermata di selezione. Selezionare i percorsi e/o le cartelle desiderati e toccare in fondo allo schermo l'icona Altro. Quindi scelga «Salva come livello».

Apparirà un nuovo pop-up. Qui può scegliere il titolo del layer del percorso. Può decidere di includere i waypoint dei percorsi utilizzando un interruttore. Il colore predefinito delle linee del percorso può essere impostato. Se abilita l'opzione «Sostituisci stili di linea del percorso», gli stili di linea del percorso eventualmente impostati in modo personalizzato vengono ignorati e il colore predefinito viene utilizzato per tutti i percorsi. Se dà un po' di trasparenza al colore predefinito, può facilmente vedere i punti che sono stati visitati più spesso, poiché diventeranno più scuri. Se tocca «Risparmiare» in questo pop-up, viene creato il livello. Tutti i percorsi selezionati vengono copiati in questo livello.

Il livello dei percorsi salvati si trova nella schermata dei livelli. Se lo tocca, verrà caricato o rimosso dalla mappa.

5.2 Creazione di un livello da punti di passaggio

Come per i percorsi, è possibile creare un nuovo livello dai waypoint salvati. Vada alla schermata dei waypoint (Menu > Waypoint). Quindi tocchi «Altro > Seleziona» per accedere alla schermata di selezione. Selezionare i waypoint e/o le cartelle desiderati e toccare in fondo allo schermo l'icona Altro. Quindi scelga «Salva come livello».

Apparirà un nuovo pop-up. Qui può scegliere il titolo del livello del waypoint. Se tocca «Risparmiare» in questo pop-up, viene creato il livello. Tutti i waypoint selezionati vengono copiati in questo livello.

Il livello dei percorsi salvati si trova nella schermata dei livelli. Se lo tocca, verrà caricato o rimosso dalla mappa.

5.2.1 Griglie di coordinate

Le griglie di coordinate sono una raccolta di curve a intervalli regolari che mostrano un sistema di coordinate.

Per aggiungere una griglia di coordinate alla mappa, vada su *Menu > Strati > Griglie di coordinate*. Apparirà la seguente schermata:

Se tocca una griglia di coordinate, verrà caricata la mappa e tornerà alla schermata principale. Se torna alla schermata delle griglie di coordinate, la griglia caricata avrà uno sfondo grigio. Se lo tocca, verrà rimosso dalla mappa.

Far scorrere la dashboard fino al *pannello delle coordinate* è utile per leggere le coordinate dalla mappa.

Nelle figure seguenti sono visualizzati diversi esempi di griglie di coordinate.

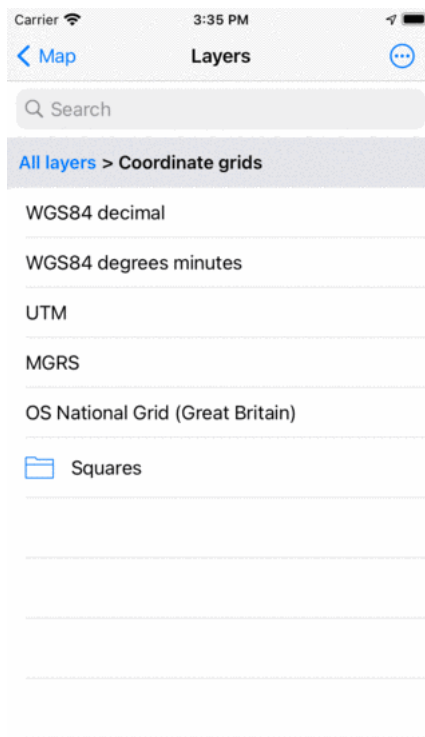


Fig. 2: Griglie di coordinate nella schermata dei livelli.



Fig. 3: Griglia di coordinate WGS84 gradi minuti.



Fig. 4: Griglia di coordinate dell'Ordnance Survey National Grid.



Fig. 5: Griglia di coordinate MGRS.



Fig. 6: Griglia di coordinate RD atlasblokken.

Ricerca di indirizzi e luoghi

Per cercare indirizzi e luoghi deve prima aprire il pop-up di ricerca tramite *Menu* > Cerca. Quindi tocchi l'articolo «Cerca luogo o indirizzo».

Apparirà una schermata in cui può inserire indirizzi e nomi di luoghi.

6.1 Caricamento di un singolo risultato di ricerca

Ad esempio, ora inseriremo la città «Alton» nella casella di ricerca. Mentre digita, i risultati della ricerca appariranno nell'elenco sotto la casella di ricerca, come può vedere qui sotto:

Per poter trovare indirizzi o luoghi deve essere connesso a Internet. La ricerca avverrà tramite un servizio di Apple.

Se tocca un risultato della ricerca nell'elenco, verrà caricato sulla mappa come punto di riferimento e tornerà alla schermata principale. Di seguito è riportato un esempio:

Nelle impostazioni (*Menu* > *Di più* > *Impostazioni*) può controllare se i risultati della ricerca utilizzati vengono salvati automaticamente come waypoint. L'impostazione predefinita non è il salvataggio automatico per non ingombrare il suo elenco di waypoint con i risultati della ricerca. Se desidera salvare il risultato della ricerca come waypoint, può toccarlo per aprire la schermata dei *dettagli del waypoint*. Qui può toccare «Risparmiare» in fondo diritto per salvare il risultato della ricerca.

6.2 Caricamento di tutti i risultati della ricerca

Può anche cercare una parola chiave, ad esempio «Pub». I risultati visualizzati nell'elenco dipendono dall'area attualmente visibile nella schermata della mappa. Se cerca Pub e la mappa è ingrandita su Alton, verranno visualizzati solo i pub vicini ad Alton, come nella figura seguente:

Se tocca un singolo risultato della ricerca, verrà caricato sulla mappa. Può anche caricare tutti i risultati premendo «Ricerca» in fondo a destra dello schermo. Ciò è illustrato nella figura seguente:

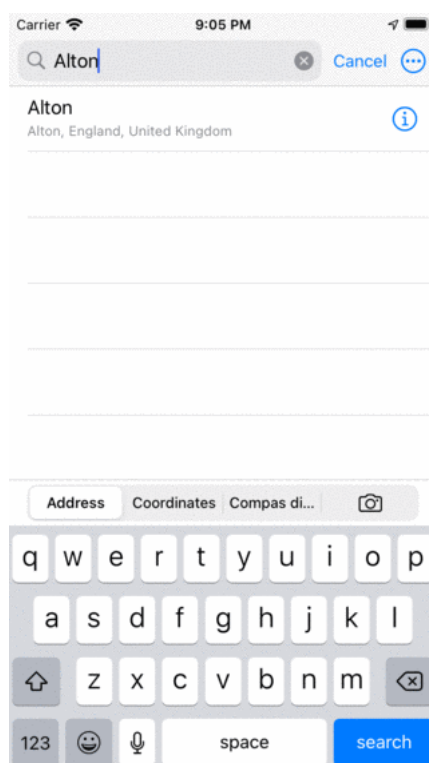


Fig. 1: Alla ricerca della città «Alton»

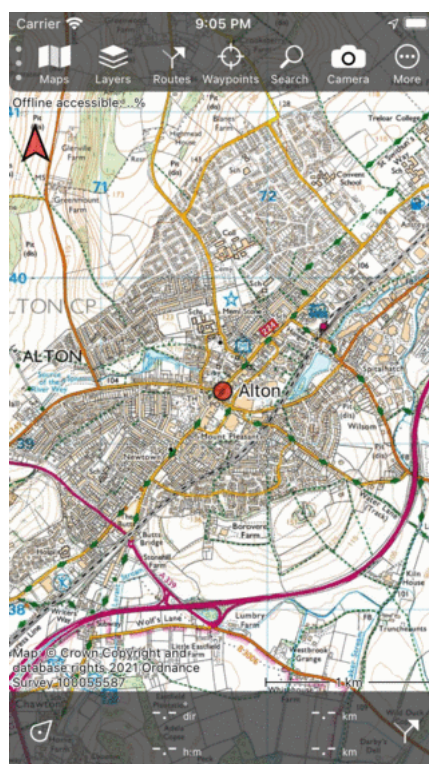


Fig. 2: Il risultato della ricerca «Alton» è stato caricato sulla mappa.

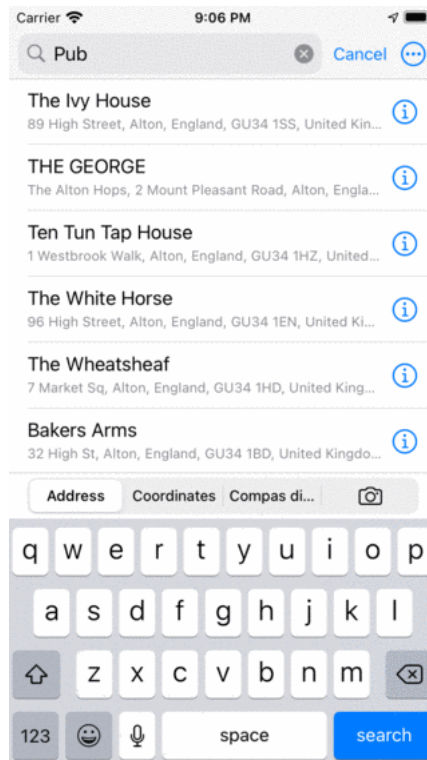


Fig. 3: *Sto cercando «Pub» in Alton.*

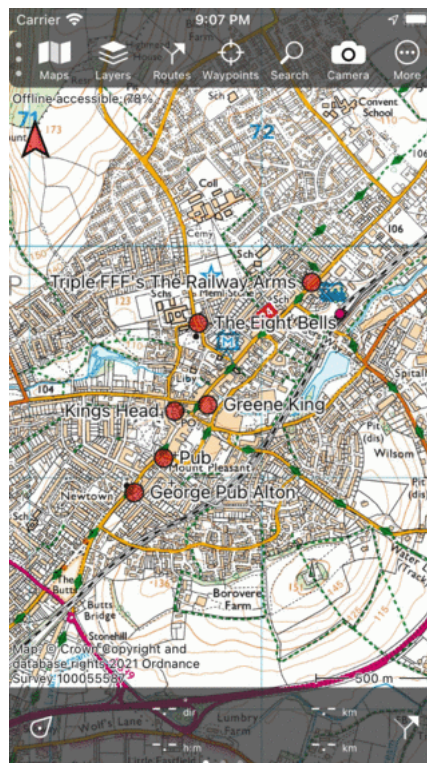


Fig. 4: *Tutti i pub trovati vicino ad Alton.*

6.3 Caricamento della selezione dei risultati della ricerca

Se ora cerca «Ristorante», verrà visualizzato un elenco di ristoranti in Alton, come può vedere nella figura seguente:

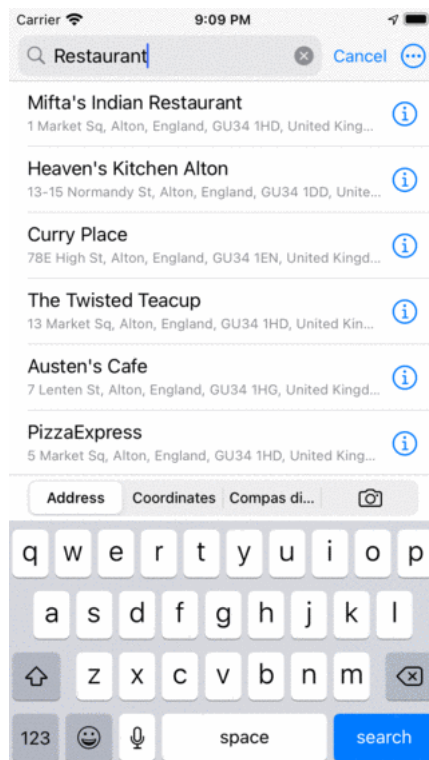


Fig. 5: Sta cercando un ristorante in Alton.

Se desidera caricare solo alcuni risultati sulla mappa, deve premere a lungo su uno dei risultati desiderati. Apparirà una schermata di selezione come può vedere di seguito:

In questa schermata di selezione può selezionare più risultati di ricerca toccandoli. Nell'esempio sopra riportato sono stati selezionati i ristoranti «Mifta's Indian» e «The Twisted Teacup». Se preme «Mostra sulla mappa» in basso a destra, gli articoli selezionati verranno caricati sulla mappa, come illustrato di seguito:

6.4 Rimuovere i risultati della ricerca dalla mappa

A rimuovere un singolo risultato della ricerca dalla mappa, tocchi il risultato della ricerca per aprire la *schermata dei dettagli del waypoint*. Quindi tocchi l'icona Rimuovi dalla mappa in alto a destra dello schermo. Per rimuovere tutti i risultati della ricerca dalla mappa contemporaneamente, tocchi *Menu* > Ricerca. Selezionare la scheda «Indirizzo» e toccare Di più (in alto a destra) > Rimuovere tutti dalla mappa.

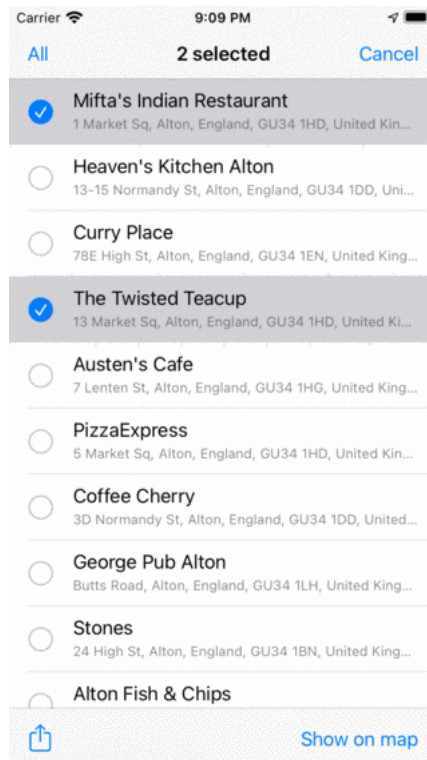


Fig. 6: Selezione dei risultati della ricerca.



Fig. 7: Due risultati di ricerca selezionati sono stati caricati sulla mappa.

6.5 Dettagli dei risultati della Ricerca

Se desidera visualizzare i dettagli di un risultato di ricerca, può premere il pulsante info (i) sul lato destro del titolo nell'elenco con i risultati della ricerca. Apparirà quindi la *schermata con i dettagli del waypoint* di un risultato di ricerca.

6.6 Ricerca con cronologia delle ricerche

Le sue ricerche verranno salvate nella cronologia delle ricerche. Questo può essere disabilitato nelle *impostazioni*.

Se il campo di ricerca è vuoto, la cronologia delle ricerche verrà visualizzata sotto il campo di ricerca. Di seguito è riportato un esempio:

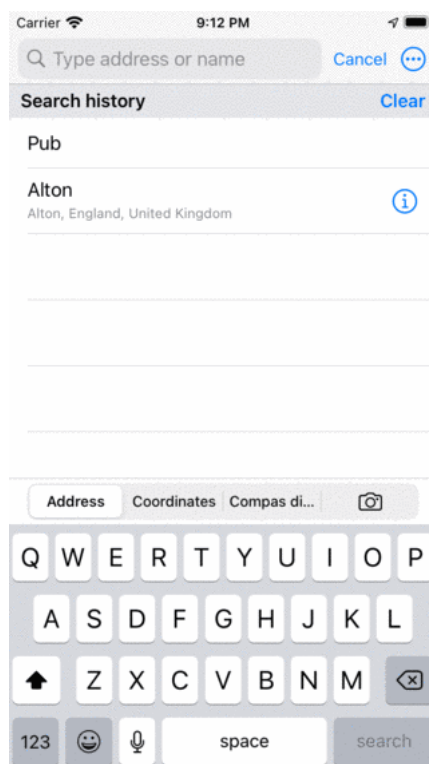


Fig. 8: Se il campo di ricerca è vuoto, verrà visualizzata la cronologia delle ricerche.

Se tocca un risultato dalla cronologia, verrà cercato e i risultati verranno inseriti sulla mappa.

Ad esempio, ora è facile cercare pub in un'altra sede. Basta spostare la mappa e toccare «Pub» dalla cronologia delle ricerche.

6.7 Cancellazione della cronologia delle ricerche

Può rimuovere tutti i risultati dalla cronologia delle ricerche premendo il pulsante «Libero» sul lato destro dell'etichetta «Cronologia delle ricerche».

È anche possibile rimuovere singoli risultati dalla cronologia delle ricerche. Faccia una diapositiva verso sinistra con un dito su un articolo che deve essere rimosso. Apparirà un pulsante di eliminazione, come illustrato nella figura seguente:

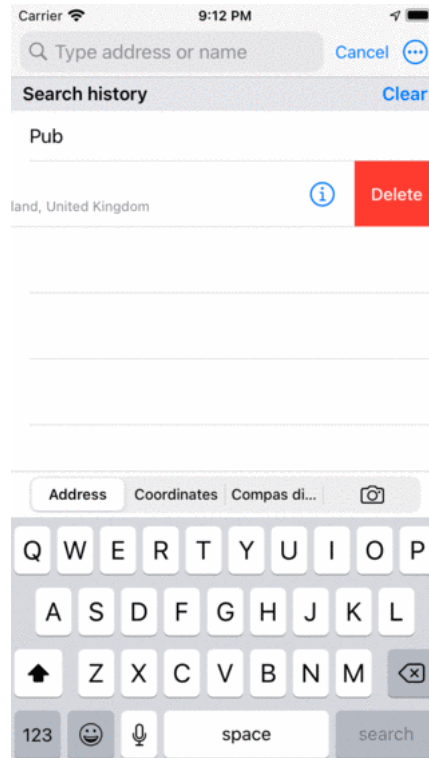


Fig. 9: Rimozione di un risultato della ricerca dalla cronologia delle ricerche.

Se tocca il pulsante rosso «Elimina», l'articolo verrà rimosso dalla cronologia delle ricerche.

6.8 Impostazioni di Ricerca

Nella *schermata delle impostazioni* (Menu > Di più > Impostazioni > Risultati della ricerca) due opzioni sono importanti per la ricerca di indirizzi e luoghi.

- *Salva come waypoint*: Se questa impostazione è abilitata, anche i risultati della ricerca caricati sulla mappa verranno salvati automaticamente come waypoint e verranno visualizzati nella schermata dei waypoint. Se disabilita questa impostazione, i risultati della ricerca non verranno salvati come waypoint.
- *Salvare la cronologia*: Se abilita questa impostazione, i risultati della ricerca verranno archiviati nella cronologia delle ricerche. Se queste impostazioni sono disattivate i risultati della sua ricerca non verranno salvati. La cronologia delle ricerche verrà visualizzata se non viene inserito alcun testo nella casella di ricerca.

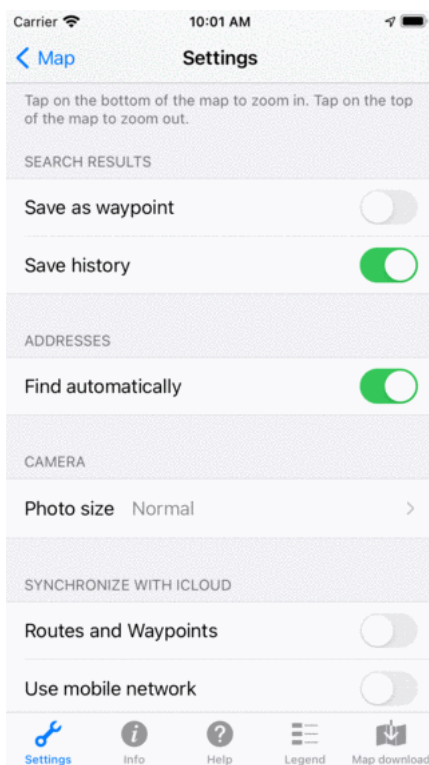


Fig. 10: *Impostazioni relative alla ricerca nella schermata delle impostazioni (Menu > Di più > Impostazioni).*

Le coordinate geografiche sono un insieme di numeri e/o caratteri che si riferiscono a una posizione sulla terra.

Topo GPS supporta i sistemi di coordinate globali WGS84 decimale, WGS84 gradi minuti, WGS84 gradi minuti secondi, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 e UTM (NAD83). Avanti supportiamo vari sistemi di coordinate specifici per Paese. Di seguito è riportato un elenco dei sistemi di coordinate specifici per paese supportati.

In Topo GPS può visualizzare le coordinate di *un punto sulla mappa sul cruscotto*. Può visualizzare le sue coordinate nella *schermata della sua posizione attuale* toccando l'indicatore di posizione. Le coordinate di un punto sono mostrate nella *schermata dei dettagli del waypoint*. È anche possibile *aggiungere un livello di griglia di coordinate alla mappa*. Se *stampa la mappa con un livello di griglia a scala fissa*, può leggere e trovare le coordinate con un goniometro.

L'immissione delle coordinate in vari formati è possibile tramite *Menu > Ricerca > Inserisci coordinate*. Se ha bisogno di inserire le coordinate stampate, può anche *scansionare le coordinate* tramite *Menu > Ricerca > Coordinate di scansione*.

Per impostare i sistemi di coordinate mostrati, vada su *Menu > Di più > Impostazioni > Coordinate > Sistemi di coordinate visualizzati*.

7.1 Inserimento delle coordinate

Per inserire le coordinate deve prima toccare *Menu > Ricerca*. Quindi tocchi l'articolo in «Inserisci coordinate» nel pop-up che appare. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

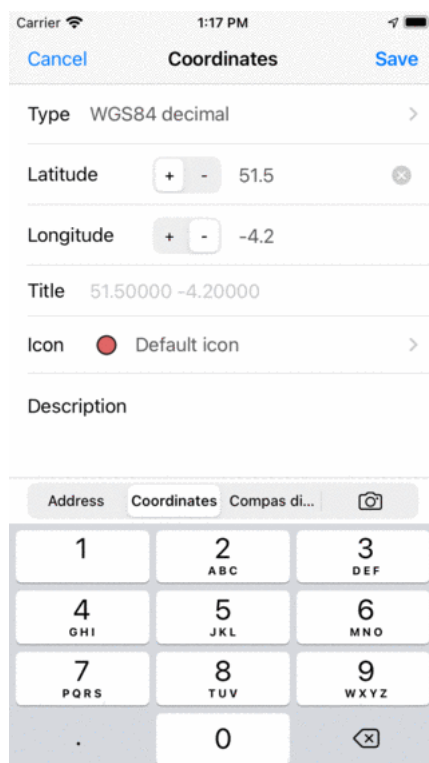


Fig. 1: La schermata di immissione delle coordinate.

7.1.1 Tipo di coordinate

Per inserire le coordinate deve prima assicurarsi che sia stato impostato il tipo di coordinate corretto. Se preme la cella «Tipo», verrà visualizzata una schermata in cui può modificare il tipo di coordinate, come nella figura seguente:

[Può scegliere tra diversi tipi di coordinate, tra cui:](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) [WGS84 decimale](https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84), [WGS84 gradi minuti](https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84), [WGS84 gradi minuti secondi](https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84), UTM e MGRS. Avanti può utilizzare vari sistemi di coordinate specifici per Paese.

7.1.2 Inserimento delle coordinate

Se ha impostato il tipo di coordinate di diritto, può inserire le coordinate.

A seconda della posizione del centro della mappa, le prime cifre delle coordinate sono già state inserite. Ciò rende più veloce l’inserimento delle coordinate se le coordinate non si trovano lontano dal centro della mappa.

Come esempio inseriremo ora le coordinate WGS84 “51.56321 -4,28942”:

Facoltativamente, può inserire un titolo. Finché non inseriamo un titolo, il titolo segnaposto suggerito verrà utilizzato come titolo per il waypoint. Avanti può impostare l’*icona* e inserire una descrizione.

Se tocca «Risparmiare», le coordinate verranno salvate come *punto di passaggio*. La schermata delle coordinate verrà cancellata, in modo da poter inserire le coordinate successive. Le prime cifre saranno ora basate sull’input precedente. In alto a sinistra dello schermo apparirà un pulsante Mappa, con il quale potrà tornare alla mappa. Il numero dietro la mappa Le indica quante coordinate sono state inserite.

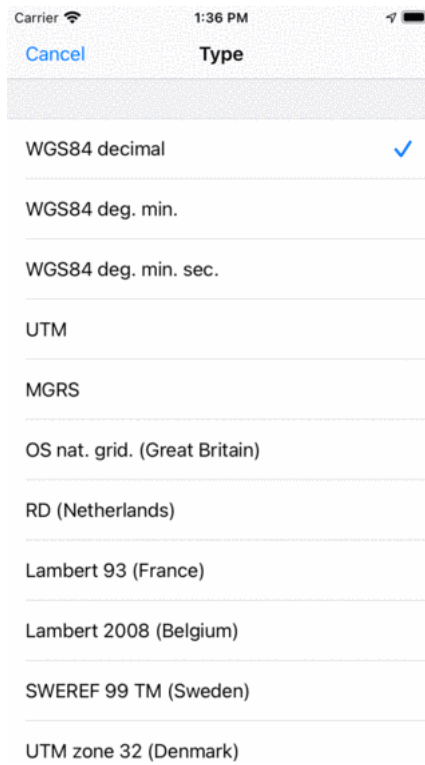


Fig. 2: Scelta del tipo di coordinate.

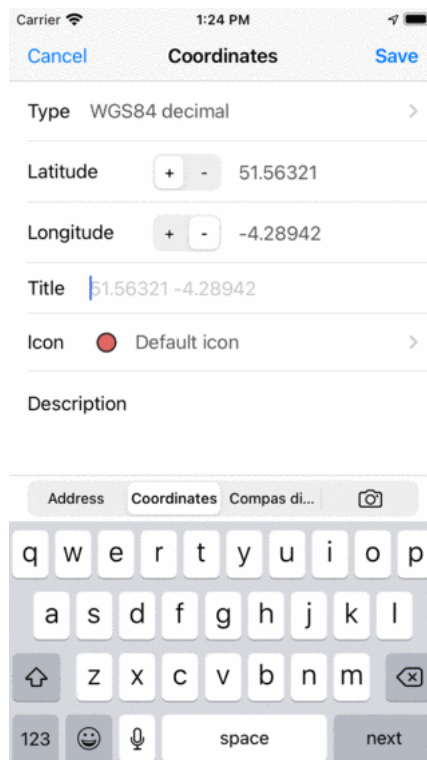


Fig. 3: Inserendo le coordinate 51.56321 -4.28942.

Come esempio inseriremo ora le coordinate: N 51°34'01.9» W 4°16'41.9». A inserire queste coordinate abbiamo dovuto cambiare il tipo in grado WGS, minuti, secondi. Di seguito è riportato un esempio:

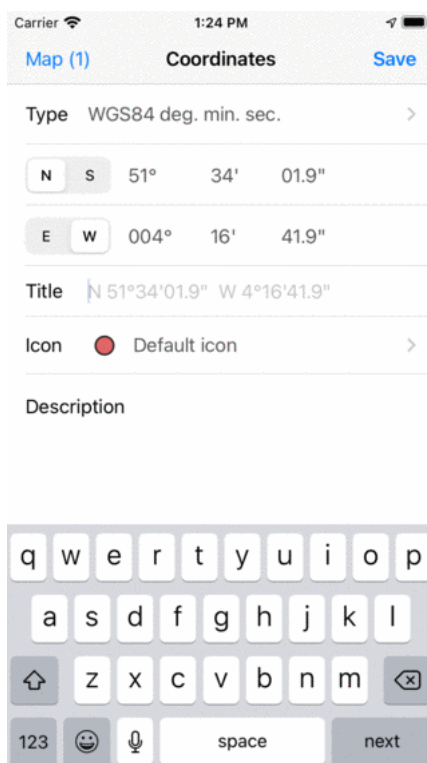


Fig. 4: Inserendo le coordinate N 51°34'01.9» W 4°16'41.9».

Ancora una volta siamo soddisfatti del titolo suggerito e preme Salva. Le coordinate verranno salvate e la schermata delle coordinate verrà cancellata, in modo da poter inserire le coordinate successive.

Ora inseriremo le coordinate dell'Ordnance Survey National Grid SS 41996 88847, come illustrato di seguito.

Dopo aver premuto «Risparmiare», le coordinate verranno salvate e la schermata delle coordinate verrà nuovamente cancellata.

7.1.3 Visualizzazione sulla mappa

Dopo aver inserito le coordinate, può tornare alla schermata della mappa premendo il pulsante della mappa in alto a sinistra. Il numero di coordinate inserite correttamente viene visualizzato sul pulsante della mappa. Dopo aver inserito le tre coordinate negli esempi precedenti e aver toccato «Mappa», la schermata principale appare la seguente:

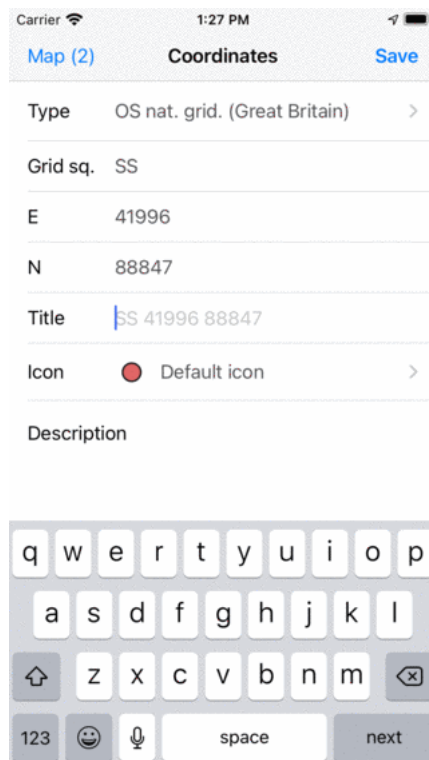


Fig. 5: Inserendo le coordinate SS 41996 88847.

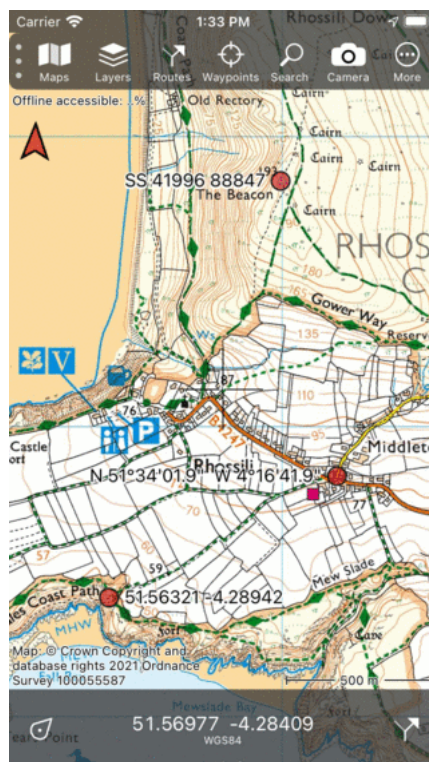


Fig. 6: Le tre coordinate inserite vengono inserite come waypoint sulla mappa.

7.1.4 Inserimento di un elenco di coordinate

Se ha ricevuto un elenco di coordinate in formato testo, può inserirle una per una tramite la schermata di immissione delle coordinate, come spiegato sopra.

Tuttavia, potrebbe essere più facile selezionare e copiare queste coordinate. Quindi selezioni la scheda «Indirizzo» e poi preme a lungo sulla casella di ricerca. Apparirà un pulsante Incolla come illustrato nella figura seguente:

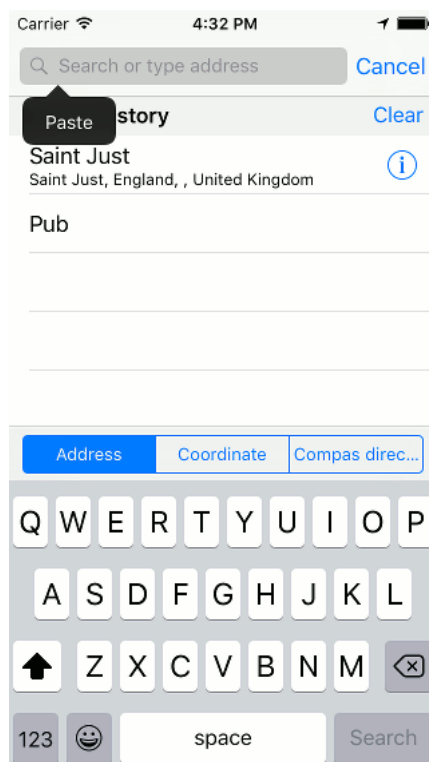


Fig. 7: Incollare un elenco di coordinate nella casella di ricerca degli indirizzi.

Se preme «Incolla», l'elenco delle coordinate verrà inserito ed elaborato. Le coordinate risultanti verranno visualizzate nell'elenco sotto la casella di ricerca, come illustrato nella figura seguente:

Ora può caricare le singole coordinate sulla mappa toccandole. Premendo a lungo su un risultato può fare una selezione dei risultati che desidera caricare sulla mappa. Se preme «Ricerca» in fondo a destra, tutti i risultati verranno caricati sulla mappa, come nella figura seguente:

7.2 Scansione delle coordinate

Topo GPS contiene uno scanner di coordinate. Lo scanner di coordinate può scansionare le coordinate e mostrarle sulla mappa. Ottiene i migliori risultati scansionando le coordinate stampate su carta. È possibile anche scansionare le coordinate visualizzate su un display. La scansione delle coordinate scritte a mano non funziona molto bene.

La scansione delle coordinate è spesso molto più veloce e precisa rispetto all'*immissione delle coordinate*.

Per aprire lo scanner di coordinate, tocchi *Menu* > Ricerca. Quindi tocchi «Coordinate di scansione» nel pop-up che appare.

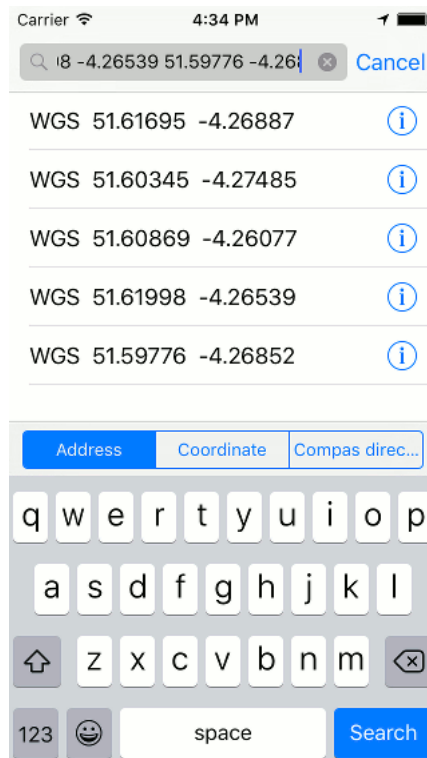


Fig. 8: Un elenco di coordinate è stato incollato nella casella di ricerca.

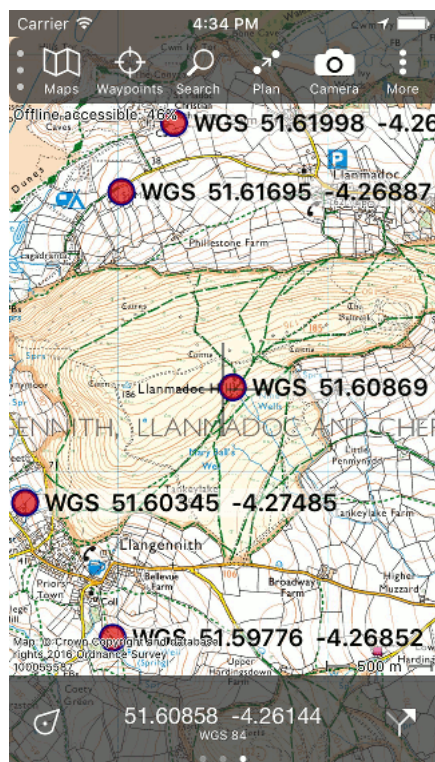


Fig. 9: Un elenco di coordinate è stato inserito sulla mappa.

A utilizzare lo scanner di coordinate deve autorizzare Topo GPS ad accedere alla sua fotocamera nelle impostazioni del dispositivo.

Se apre lo scanner di coordinate, vede l'immagine della fotocamera. Al centro c'è un rettangolo più chiaro. Posiziona quel rettangolo sopra le coordinate. Può ingrandire e rimpicciolire con due dita per mettere a fuoco il rettangolo sulle coordinate. Le coordinate devono essere stampate su una riga. Non è possibile scansionare più coordinate contemporaneamente.

Di seguito è riportato un esempio:



Fig. 10: Scansione delle coordinate con lo scanner di coordinate.

Se ha posizionato le coordinate nel rettangolo e messo a fuoco la fotocamera, le coordinate verranno riconosciute automaticamente e mostrate sulla mappa, come nell'esempio seguente:

Nella parte superiore dello schermo vede la posizione delle coordinate sulla mappa. In fondo vede l'immagine scansionata. Può usarlo per verificare che le coordinate siano state scansionate correttamente. Se tocca «Risparmiare», le coordinate vengono salvate come *waypoint* e la schermata dello scanner delle coordinate viene riaperta. Come secondo esempio analizzeremo le coordinate MGRS:

Dopo il riconoscimento delle coordinate, verrà nuovamente mostrata una mappa con le coordinate:

Ancora una volta può toccare «Risparmiare» per salvare le coordinate e tornare alla schermata dello scanner delle coordinate. Come ultimo esempio, ora analizzeremo le coordinate di Ordnance Survey National Grid:



Fig. 11: Le Coordinate sono state scansionate e sono mostrate sulla mappa.

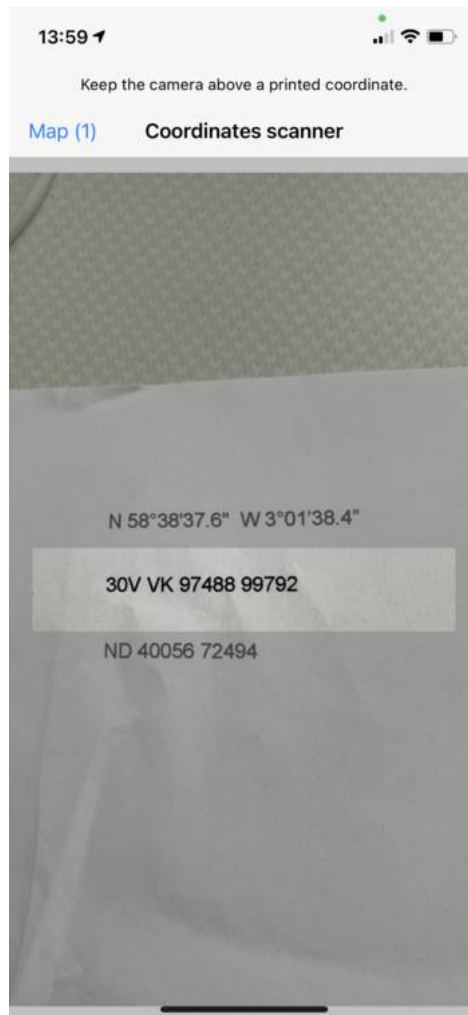


Fig. 12: Scansione delle coordinate MGRS

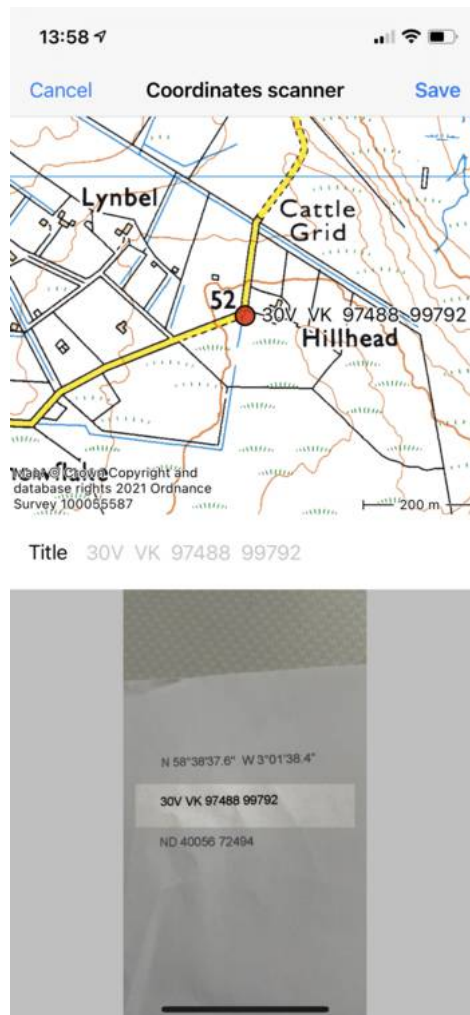


Fig. 13: Le coordinate MGRS sono state scansionate e mostrate sulla mappa.

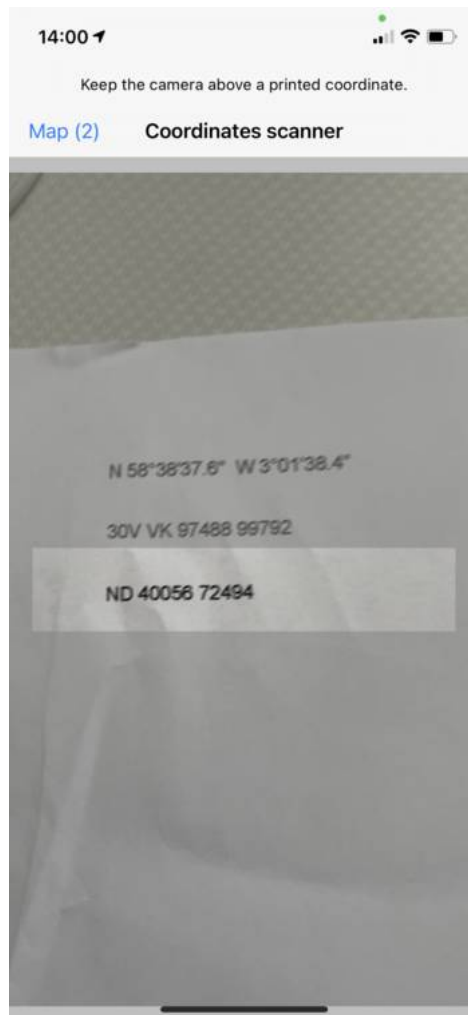


Fig. 14: Scansione delle coordinate OSNG

Una volta riconosciute le coordinate, verrà nuovamente mostrata una mappa con le coordinate:



Fig. 15: Le coordinate OSNG sono state scansionate e mostrate sulla mappa.

Tocca «Risparmiare» per tornare alla schermata dello scanner delle coordinate.

In alto a sinistra della schermata dello scanner di coordinate vede «Mappa (3)». Il numero accanto alla mappa indica il numero di coordinate salvate. Se tocca «Mappa» tornerà alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita con le coordinate scansionate, come può vedere nell'esempio seguente:

Lo scanner di coordinate rileva il sistema di coordinate da utilizzare. Per i sistemi di coordinate specifici per paese che contengono solo numeri, a volte è possibile scegliere il sistema di coordinate sbagliato. A garanzia del corretto sistema di coordinate, centri la mappa principale sul Paese che utilizza il sistema di coordinate che sta scansionando.

I seguenti sistemi di coordinate specifici per Paese sono supportati in Topo GPS

Albania ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 Zona MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 DA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 Zona MGA — GDA94

Belgio Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

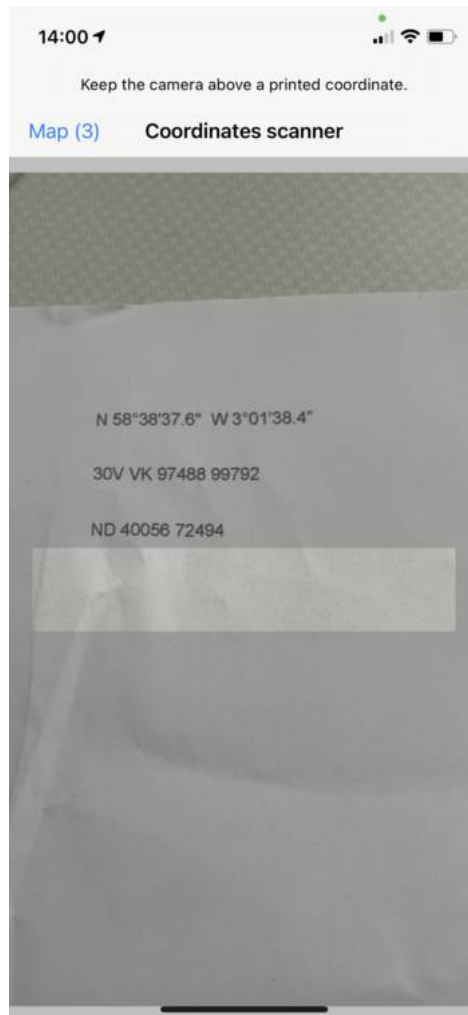


Fig. 16: *La schermata dello scanner di coordinate con 3 risultati salvati.*

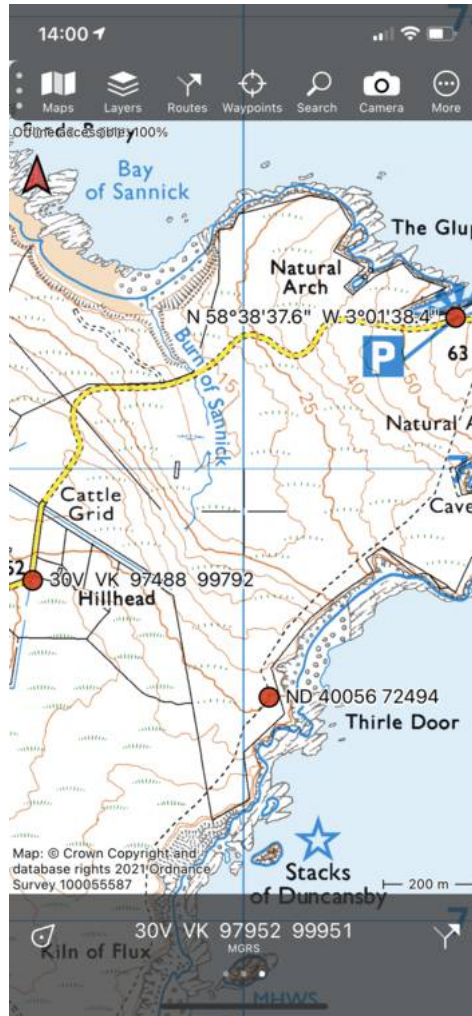


Fig. 17: Le tre coordinate scansionate sono mostrate sulla mappa principale.

Bulgaria BCCS — EPSG:7801

Croazia HRTM — EPSG:3765

Repubblica Ceca/Slovacchia SJTSK — EPSG:5514

Estonia Estonia 1997 — EPSG:3301

Isole Faroer Faroe TM — EPSG:5316

Finlandia TM35FIN — EPSG:5048

Francia Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9848 Lambert CC49 9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I Zona (Nord) — EPSG:27561 Zona Lambert II (Centro) — EPSG:27562 Lambert III Zona (Sud) — EPSG:27563 Zona Lambert IV (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:27572 Lambert III Carto (Sud) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Corse) — EPSG:27574

Germania Gauß-Krüger 3

Gran Bretagna OS Nat. Griglia. — EPSG:27700

Grecia 87 — EPSG:2100

Islanda ISN 93 — EPSG:3057

Irlanda ITM — EPSG:2157

Italia Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zona 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zona 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zona 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM zona 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zona 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zona 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Giappone CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Lettonia LatM — EPSG:10306

Lituania LiTM — EPSG:3346

Lussemburgo LU30 — EPSG:2169

Malesia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Paesi Bassi RD — EPSG:28992

Nuova Zelanda NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polonia PL 92 — EPSG:2180

Romania RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenia Slovenia 1996 — EPSG:3794

Corea del Sud UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spagna SOC ED50 — UTM Zona 29 ED50 — UTM Zona 30 ED50 — UTM Zona 31

Svezia SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7,5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2,5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2,5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Svizzera LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ucraina Gauss-Krüger — UCS2000

Fotocamera

Se tocca *Menu* > Fotocamera, la fotocamera verrà aperta. Se scatta una foto, verrà creato *un waypoint* nella sua posizione attuale. La foto verrà aggiunta al waypoint e può essere mostrata aprendo la schermata dei *dettagli del waypoint*.

La dimensione in pixel della foto può essere impostata nella sezione *Dimensioni foto* delle *impostazioni*.

La foto verrà salvata anche nella sua libreria fotografica se concede a Topo GPS l'accesso alle foto selezionate della sua libreria fotografica (*Impostazioni iOS* > *Topo GPS* > Foto). La foto memorizzata in Topo GPS è sempre una copia dell'originale. Se rimuove la foto in Topo GPS, non verrà rimossa dalla sua libreria di foto. Inoltre, se rimuove la foto dalla sua libreria di foto, non verrà rimossa da Topo GPS.

La foto salvata in Topo GPS e nella libreria di foto contiene la posizione e la direzione in cui è stata scattata la foto, nei metadati EXIF. A visualizzare la direzione in cui è stata scattata la foto, apra prima la *schermata dei dettagli del waypoint*. Quindi tocchi la foto per vederla in modo più dettagliato. Può visualizzare la direzione su una mappa toccando il pulsante informazioni nella barra in fondo.

Se sta registrando un percorso, può includere i waypoint con le foto nel percorso. Se salva il percorso registrato, si assicuri che l'impostazione «Includi waypoint» sia impostata su «Creato durante la registrazione». Quindi tutti i waypoint con foto caricati sulla mappa e creati durante la registrazione del percorso verranno inclusi nel percorso registrato salvato. Altri possibili punti di riferimento e foto non pertinenti non verranno quindi aggiunti.

Direzione della bussola

La direzione di una bussola è una linea di una certa lunghezza da un certo punto in una certa direzione. Può creare o leggere manualmente la direzione di una bussola usando il *righetto della mappa*. Questo è spesso il modo più rapido.

In alternativa, può *inserire manualmente la direzione della bussola* o leggere la *direzione della bussola su un percorso* come spiegato di seguito.

9.1 Inserimento manuale della direzione della bussola

Per aggiungere la direzione della bussola alla mappa, tocchi *Menu* > Ricerca e tocchi l'articolo «Inserisci la direzione della bussola».

La schermata della direzione della bussola apparirà come nella figura seguente:

Nella schermata della direzione della bussola può successivamente inserire i seguenti elementi:

- *Da*: Qui può impostare il punto di partenza della direzione della bussola. Molto spesso è la sua posizione attuale. Se tocca questo campo può inserire un'altra posizione o coordinate.
- *Distanza*: qui può inserire la lunghezza della direzione della bussola nelle unità visualizzate.
- *Angolo*: Qui può inserire l'angolo rispetto al nord vero o al nord magnetico. Se non inserisce un valore, viene utilizzato il valore della direzione in cui punta il suo dispositivo. Questo valore viene visualizzato in un colore più chiaro come segnaposto in questo campo.
- *Nord*: Qui può impostare il tipo di nord a cui si riferisce l'angolo. Se sta inserendo la lettura di una bussola, potrebbe volerla impostare sul nord magnetico, in modo da poter applicare una corretta correzione della declinazione magnetica.
- *Descrizione*: Facoltativamente, può aggiungere una descrizione.

Se ha inserito tutti i valori, può toccare «Salva». La direzione della bussola verrà salvata e potrà essere ritrovata nella *schermata dei percorsi*. Tornerà alla schermata principale e la direzione della bussola verrà mostrata come percorso sulla mappa.

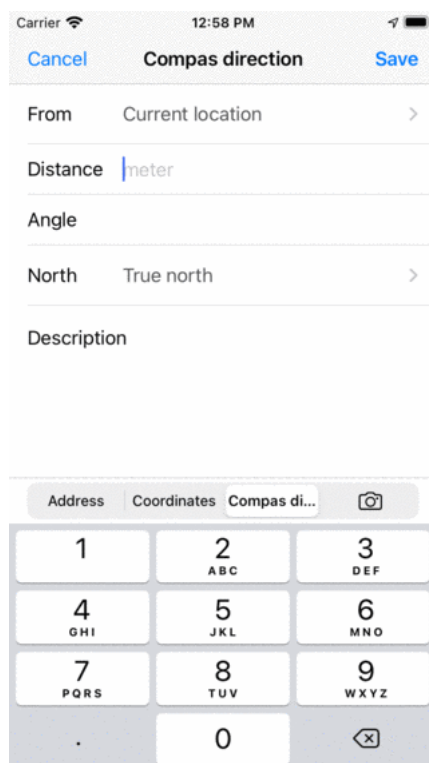


Fig. 1: La schermata di direzione della bussola.

Ad esempio, ora creiamo una direzione della bussola di 5000 m con una direzione di 45 gradi rispetto al nord vero. Il risultato è mostrato nella figura seguente:

Se sta usando le direzioni della bussola, potrebbe essere utile *abilitare anche la vera freccia nord*. Questa è una freccia nella schermata principale che mostra la direzione del vero nord sulla mappa.

La *direzione in cui sta viaggiando* può essere visualizzata anche sul cruscotto.

9.2 Trovare la direzione della bussola su un percorso

A trovare la direzione della bussola, deve prima *abilitare gli indicatori del percorso nelle* impostazioni.

Quindi può *pianificare un percorso verso un punto*, ad esempio con il mezzo di trasporto «Crow fly».

Se lo fa e torna alla schermata principale, il percorso con la direzione della bussola viene mostrato sulla mappa. Di seguito è riportato un esempio:

Nell'esempio sopra riportato, abbiamo programmato un percorso «Crow fly» dalla nostra posizione attuale a Knowle Hill. Gli indicatori del percorso sono visualizzati sul percorso. Da questi indicatori possiamo vedere che dobbiamo viaggiare in 80 gradi rispetto al vero nord per andare dalla nostra posizione attuale alla Collina di Knowle.

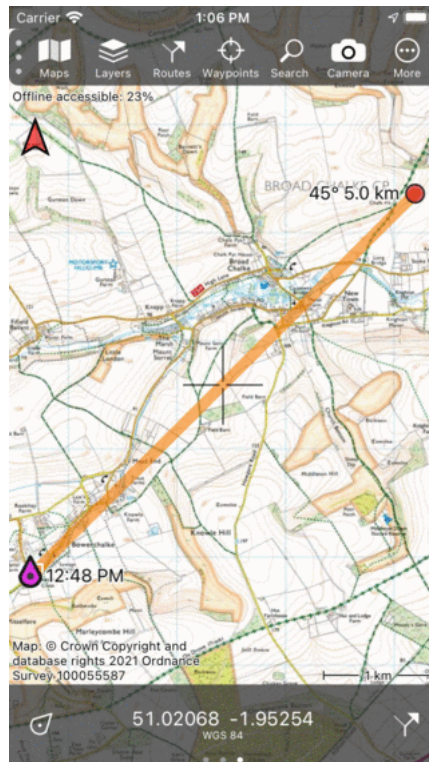


Fig. 2: La direzione della bussola è stata aggiunta alla mappa.



Fig. 3: Trovare la direzione della bussola.

Misurazione di distanze e angoli

10.1 Righello della mappa

A misurare le distanze e gli angoli tra due punti nella schermata principale della mappa può usare il righello della mappa. A mostrare il righello della mappa, preme prima a lungo sulla mappa finché non viene visualizzata l'icona per la creazione del waypoint. Quindi aggiunge un secondo dito (possibilmente con l'altra mano). Immediatamente verrà mostrato un righello tra le due dita. Su macOS tocchi l'icona del righello in alto a destra nella finestra.

Se muove le dita può cambiare il punto iniziale e finale del righello. Se posiziona il punto di partenza o di arrivo vicino a un waypoint o alla sua posizione attuale, si aggancerà automaticamente ad esso. Se rilascia le dita, il righello rimarrà nella sua posizione. Un esempio del righello è mostrato nella figura seguente:

Al centro del righello viene mostrata la distanza tra i due punti. Se c'è spazio, viene visualizzata anche la direzione della bussola (rispetto al nord vero) dall'inizio al punto finale. L'estremità ha una freccia in modo da poter dedurre la direzione del righello.

Può modificare l'unità di lunghezza e angolo nelle *impostazioni*.

10.1.1 Modifica del righello della mappa

Può modificare la posizione, la lunghezza e la direzione del righello della mappa in diversi modi.

- Cambia il punto di partenza: metta il dito sul righello (grigio chiaro) vicino al punto di partenza e lo sposti.
- Modificare il punto finale: metta il dito sul righello vicino al punto finale e lo sposti.
- Sposta il righello senza modificare la lunghezza: metta il dito sul righello al centro e lo sposti.
- Cambia lunghezza: metta due dita sul righello e le allontani per aumentare la lunghezza del righello. Muovi le due dita l'una verso l'altra per diminuire la lunghezza. Cambierà solo il punto finale, il punto di partenza rimarrà nella stessa posizione.

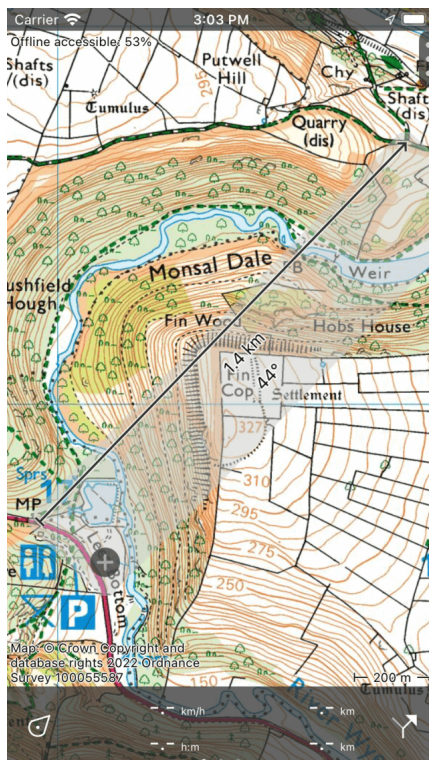


Fig. 1: *Il righello della mappa (premere a lungo sulla mappa con un dito, poi aggiungere il secondo dito).*

- Ruotare: metta due dita sul righello, mantenga fisso il dito più vicino al punto di partenza. Muovi solo il secondo dito per ruotare il righello. La lunghezza del righello rimane la stessa, cambierà solo la direzione. Sebbene la lunghezza del righello rimanga invariata, la distanza misurata può variare ruotando. Ciò è dovuto alla proiezione cartografica utilizzata, soprattutto quando si utilizza la proiezione di Mercatore (come nel caso di OpenStreetMap), potrebbe vedere chiare differenze.

Se sposta o ingrandisce la mappa, il righello della mappa rimarrà nella stessa posizione. Se ingrandisce troppo il nostro campo, il righello della mappa scomparirà temporaneamente. Riapparirà se Lei esegue lo zoom indietro.

10.1.2 Rimozione del righello della mappa

A rimuovere il righello della mappa, tocchi il pulsante di chiusura con la croce sul righello.

10.1.3 Quick height profile

Se il righello della mappa si trova nell'area di copertura dell'estensione dell'altezza, verrà mostrata un'icona del profilo sul righello della mappa, se il righello è sufficientemente lungo. Se tocca questa icona del profilo e ha acquistato l'estensione dell'altezza, verrà mostrato un profilo di altezza nella parte superiore dello schermo. Questo profilo di altezza mostra le altezze lungo la linea del righello della mappa. Se sposta il righello della mappa, il profilo di altezza verrà aggiornato automaticamente.

10.1.4 Vai a un punto

Può usare il righello della mappa per navigare verso un punto. Prima aggiunga il righello sulla mappa come spiegato sopra. Quindi sposta il punto iniziale sull'icona dell'indicatore di posizione e il punto finale sulla destinazione desiderata, come nella figura seguente. La distanza e l'angolazione verranno aggiornati automaticamente mentre Lei è in movimento.



Fig. 2: Usare il righello della mappa per navigare verso un punto.

10.1.5 Misurazione delle lunghe distanze

Il percorso più breve tra due punti sulla terra si chiama geodetica. Solo brevi separazioni questa è una linea retta su una mappa, ma su distanze maggiori è una curva. Il righello della mappa mostrerà sempre una geodetica. Di seguito è riportato un esempio.

A volte la geodetica non si adatta al righello. Se vuole renderlo visibile, a volte può essere utile ruotare il righello della mappa. Se ancora non è quello che desidera, usi il route planner per pianificare un percorso con la modalità di trasporto impostata su «Crow fly».

Su una geodetica la direzione della bussola varia. Pertanto visualizziamo la direzione della bussola solo se varia poco. Se varia più di un'unità di misura, mostriamo un margine di errore, che indica tra quali valori varia la direzione della bussola lungo la geodetica. Se l'errore è troppo grande, la direzione della bussola non viene mostrata affatto.



Fig. 3: *La curva sul righello della mappa non è una linea retta ma una geodetica.*

Estensione dell'altezza

È possibile estendere Topo GPS con l'estensione dell'altezza. Questa aggiunta Le consente di fare quanto segue:

- *Visualizzazione dell'altezza del terreno (elevazione)* nel pannello delle coordinate del cruscotto.
- Generare *profili di altezza rapidi* con il righello della mappa.
- Generare *profili di altezza per i percorsi programmati con il mezzo di trasporto il corvo vola*.
- Generare *profili di altezza più accurati* per tutti i percorsi programmati.
- Generare profili di altezza per *percorsi privi di un profilo altimetrico*.
- Mostra i profili di *altezza dal suolo* e altezza fuori terra.

11.1 Copertura

L'«estensione dell'altezza» è un'aggiunta a pagamento e attualmente è disponibile solo per Germania, Inghilterra, Galles, Francia, Svizzera, Austria, Paesi Bassi, Belgio e Lussemburgo. In futuro aggiungeremo altre regioni. Se acquista ora l'«estensione Height», avrà accesso anche alle regioni che verranno aggiunte in futuro.

11.2 Estensione dell'altezza d'acquisto

Per acquistare l'estensione dell'altezza, ingrandisca la mappa su una delle regioni in cui l'estensione dell'altezza è disponibile. Quindi faccia scorrere il pannello di controllo due volte verso sinistra per mostrare il *pannello delle coordinate*. Quindi tocchi il pannello delle coordinate e scelga «Mostra altezza» nel pop-up che appare. Quindi verrà visualizzata la schermata di acquisto.

11.3 Visualizzazione dell'altezza del terreno

A visualizzare l'altezza del terreno in metri sul livello del mare di un determinato punto, deve far scorrere il cruscotto due volte verso sinistra per aprire il *pannello delle coordinate*. Quindi l'altezza del terreno (elevazione) del punto indicato con la croce al centro della mappa verrà visualizzata accanto alle coordinate come nell'esempio seguente:



Fig. 1: L'altezza del terreno è mostrata accanto alle coordinate sul cruscotto.

Può toccare l'altezza per visualizzare i dettagli sulla fonte, il riferimento verticale e la precisione. Deve ingrandire la mappa abbastanza in una *regione in cui l'estensione dell'altezza* è disponibile per visualizzare l'altezza del terreno.

Se tocca l'indicatore di posizione, può visualizzare l'altezza del terreno della sua posizione attuale.

Se tocca un punto, l'altezza del terreno del punto viene visualizzata appena sotto le coordinate nella schermata dei dettagli del waypoint.

11.4 Quick Height Profiles

A ottenere rapidamente un profilo di altezza lungo una linea retta, deve attivare il *righello della mappa*. Premi a lungo sulla mappa in modo che appaia l'icona per la creazione di un waypoint, quindi aggiunga un secondo dito per attivare il righello. Se il righello della mappa si trova nell'*area coperta* e il righello è sufficientemente lungo, verrà visualizzata un'icona del profilo di altezza accanto all'icona a forma di croce di chiusura. Se tocca l'icona del profilo di altezza, verrà mostrato un profilo nella parte superiore dello schermo. Questo è il profilo di altezza lungo la linea del righello della mappa.

Se sposta il righello della mappa o ne modifica le dimensioni, il profilo di altezza verrà aggiornato immediatamente. Può trascinare il punto nella finestra del profilo dell'altezza per leggere le altezze. Il punto



Fig. 2: Un profilo di altezza viene generato utilizzando il righello della mappa.

è anche raffigurato sul righello della mappa, in modo che Lei possa vedere facilmente la posizione del punto nel profilo di altezza sulla mappa.

Può ingrandire e rimpicciolire il profilo mettendo due dita sulla finestra del profilo e allontanandole o avvicinandole l'una all'altra.

Se tocca l'icona della percentuale accanto al profilo, viene generato un profilo di pendenza. A seconda delle unità di pendenza impostate nelle impostazioni di Topo GPS, viene visualizzata la percentuale di pendenza o l'angolo di inclinazione. Le permette di vedere rapidamente quanto è ripida una determinata linea.

11.5 Profili di altezza per i percorsi programmati utilizzando il corvo vola

Se non ha *attivato l'estensione dell'altezza*, i percorsi programmati utilizzando la modalità di trasporto il corvo vola non avranno un profilo di altezza. L'acquisto dell'estensione dell'altezza garantisce che *i percorsi programmati utilizzando il* mezzo di trasporto «Crow fly» ottengano automaticamente un profilo di altezza una volta che il percorso si trova nella regione :ref: coperta dell' <ss-height-extension-coverage> estensione Height. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

Nell'esempio, è programmato un percorso per il volo del corvo. In fondo viene visualizzata la salita totale lungo il percorso. Se tocca la salita totale, verrà visualizzato il profilo dell'altezza.



Fig. 3: Un profilo di pendenza viene generato utilizzando il righello della mappa.

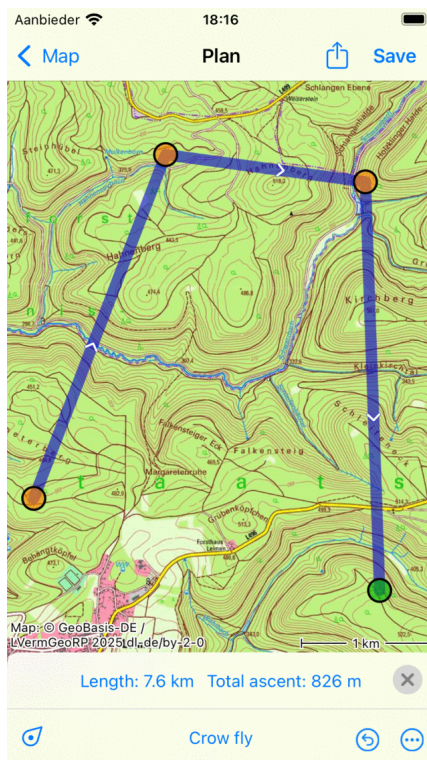


Fig. 4: Con l'estensione dell'altezza, i percorsi programmati per il corvo vola otterranno un profilo dell'altezza.

11.6 Di più accurati profili altimetrici per i percorsi programmati

Le informazioni sull'altezza utilizzate nell'estensione dell'altezza si basano su modelli digitali del terreno molto accurati, ottenuti mediante scansione laser del terreno da parte di aeromobili. La precisione verticale e orizzontale è molto più elevata rispetto ai dati sull'altezza utilizzati nel pianificatore di percorso senza l'estensione dell'altezza. Se ha acquistato l'estensione dell'altezza, i profili di altezza saranno basati su modelli digitali accurati del terreno. Di conseguenza, anche la quantità calcolata della salita totale sarà più accurata.

11.7 Generare profili di altezza per percorsi privi di un profilo altimetrico

Se ha importato un percorso privo di un percorso, verrà generato automaticamente un profilo di altezza se apre la *schermata dei dettagli* del percorso. Se il percorso è lungo, potrebbe dover toccare il pulsante «Genera profilo di altezza». Può volerci un po' prima che venga visualizzato il profilo di altezza, perché a volte le informazioni sull'altezza devono essere prima scaricate.

11.8 Generare profili di altezza del terreno per i percorsi registrati

Se ha registrato un percorso, l'altezza è determinata dal GPS e/o dal barometro del dispositivo. A volte i dati sull'altezza ottenuti in questo modo sono piuttosto imprecisi, con enormi fluttuazioni. Pertanto mostriamo anche il profilo dell'altezza del terreno sotto il profilo altimetrico registrato nella schermata dei *dettagli del percorso*. Questo profilo altimetrico del terreno potrebbe essere più utilizzabile e fornire una stima più affidabile della salita totale. Tuttavia, a volte il profilo altimetrico del terreno è molto diverso dal profilo effettivo, ad esempio quando qualcuno attraversa un ponte su una valle. Questo ponte sarà incluso nel profilo altimetrico registrato, ma non nel profilo altimetrico del terreno che segue la forma della valle.

11.9 Altezza in superficie

Soprattutto quando è in volo, potrebbe essere interessante avere una stima dell'altezza rispetto al suolo. L'altezza dal GPS (altitudine) è l'altezza relativa al livello medio del mare. Se sottrae l'altezza del terreno da quella, otterrà l'altezza dal suolo. Se tocca l'indicatore di posizione, può visualizzare la sua altezza attuale in superficie.

Se ha registrato un percorso, può visualizzare il profilo dell'altezza in superficie nella schermata dei dettagli del percorso. Se il percorso è aereo, l'altezza dal profilo in superficie è già elencata sotto il profilo altimetrico del terreno. In caso contrario, può toccare il profilo di altezza per visualizzare i dettagli del profilo, quindi nella parte superiore dello schermo, può passare alla visualizzazione del profilo all'altezza in superficie.

11.10 Dettagli tecnici dell'estensione dell'altezza

11.10.1 Downloading

Le informazioni sull'altezza sono memorizzate in riquadri che hanno una dimensione di 4 km x 4 km. Questi riquadri devono essere scaricati dal nostro server e verranno archiviati sul suo dispositivo. Può scaricare le informazioni sull'altezza di una particolare regione toccando «Accessibile offline» in alto a sinistra dello schermo per aprire la schermata di download della mappa. Quindi scorra verso il basso fino alla sezione «Modelli di altezza». Qui può toccare «Scaricare» per scaricare i modelli di altezza per la regione attualmente visibile. Può anche rimuovere i modelli di altezza per recuperare spazio di archiviazione.

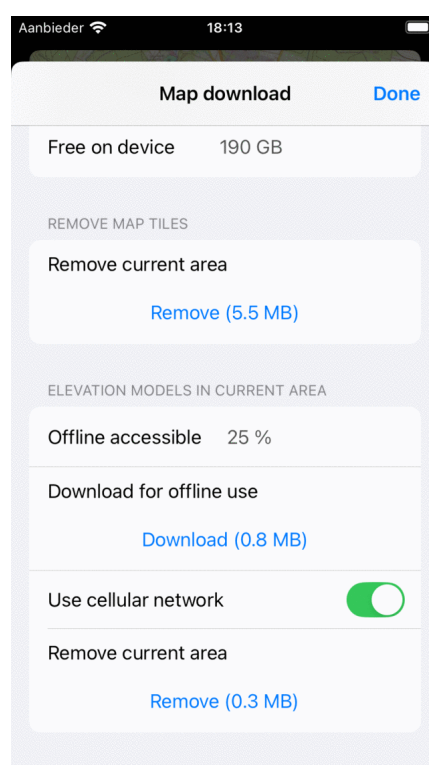


Fig. 5: Scaricamento di modelli digitali di altezza per l'uso offline.

Se ha reso accessibili offline i modelli di altezza, può visualizzare le altezze e generare profili senza una connessione Internet. Può testarlo mettendo temporaneamente il suo dispositivo in modalità aereo con il wifi disabilitato.

11.10.2 Precisione

Le altezze nell'estensione dell'altezza sono ottenute da modelli digitali del terreno. Si tratta di grandi set di dati molto accurati, in cui le altezze vengono determinate in genere ogni 1 m utilizzando un laser proveniente da un aereo. Nel set di dati originale le altezze sono accurate fino a circa 0,1 m. Abbiamo tuttavia ridotto un po' la precisione in modo sofisticato, per ottenere una dimensione dei dati gestibile per un'app. La nostra precisione dichiarata è: il 95% delle altezze differisce meno di 0,5 m dalla misurazione originale. Questa è una precisione perfetta per le attività all'aperto, non tutti gli urti sono evidenti, ma un piccolo argine sì.

11.10.3 Privacy

A determinare un'altezza utilizzando l'Estensione dell'altezza, viene innanzitutto determinata la piastrina dell'altezza necessaria di 4 km x 4 km. Se il riquadro non è memorizzato sul suo dispositivo, viene scaricato automaticamente dal nostro server. Quindi l'altezza viene determinata da questo riquadro dell'altezza sul suo dispositivo. Non verranno mai inviate coordinate al nostro server. L'estensione dell'altezza è molto rispettosa della privacy, non possiamo in alcun modo visualizzare le posizioni dei suoi punti o percorsi, se determina un'altezza o un profilo altimetrico.

Impostazioni

La schermata delle impostazioni può essere aperta toccando l'articolo «Di più» nel *Menu*. Quindi tocchi «Impostazioni» nel pop-up che appare.

Un esempio della schermata delle impostazioni è visualizzato nella figura seguente:

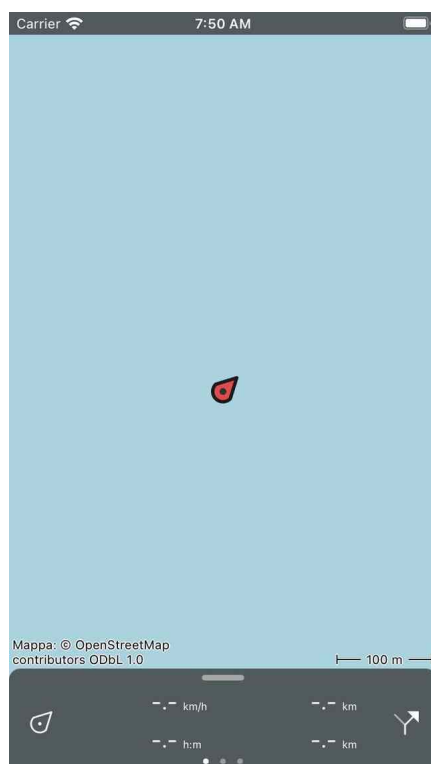


Fig. 1: *La schermata delle impostazioni.*

La schermata delle impostazioni contiene le seguenti sezioni:

12.1 Orientamento del display

Abilitando l'interruttore «Blocco» nelle *impostazioni* può bloccare lo schermo in modo che non ruoti se ruota il dispositivo.

A bloccare lo schermo nell'orientamento desiderato, disabiliti prima «Blocca». Quindi ruoti il dispositivo nell'orientamento desiderato e abiliti «Blocca».

Se il blocco è disabilitato e lo schermo non ruota se ruota il dispositivo, dovrebbe controllare il «Centro di controllo». Scorra verso il basso dall'angolo in alto a destra dello schermo per aprire il Centro di controllo. Tocchi il pulsante Blocco dell'Orientamento se è abilitato.

12.2 Spegnimento del display

Con l'impostazione «Blocco automatico» nelle *impostazioni* può determinare se la *schermata principale* deve essere spenta e bloccata automaticamente dopo un periodo di inattività da parte di iOS. Se disabilita questa impostazione, la *schermata principale* non sarà spenta.

Supponga che monti il suo dispositivo sulla sua bicicletta. Allora potrebbe essere comodo che la schermata principale rimanga sempre accesa. Quindi in tal caso deve disabilitare il «Blocco automatico».

Se ha *bloccato l'orientamento di un iPhone* con l'orientamento normale (verticale), viene visualizzata l'opzione «Fotocamera di copertina».

Se abilita l'impostazione «Fotocamera di copertina», la schermata della mappa si spegne automaticamente se copre la fotocamera anteriore. Sugli iPhone più vecchi lo schermo si spegnerà immediatamente. Sugli iPhone più recenti lo schermo si spegne dopo circa cinque secondi. La schermata apparirà immediatamente quando la fotocamera sarà scoperta.

L'attivazione dell'opzione «Fotocamera di copertura» è consigliata quando va all'aperto. Quando mette il suo iPhone in tasca, lo schermo si spegne immediatamente, risparmiando energia. Se disattiva anche l'opzione blocco automatico, la schermata della mappa apparirà immediatamente quando scoprirà il suo iPhone.

Tenga presente che se il blocco automatico è disabilitato non deve inserire la password quando riappare la schermata. Questo è comodo, ma è anche meno sicuro.

12.3 Styles

Nella sezione «Stili» delle *impostazioni* può impostare l'aspetto della mappa, il record, il piano e le linee del percorso. Inoltre può determinare l'aspetto dell'*indicatore di posizione*.

12.3.1 Mappa

Può impostare lo stile della mappa in Topo GPS su «Normale» o «Scuro». Lo stile normale ha colori chiari. Di seguito è riportato un esempio dello stile della mappa scura:

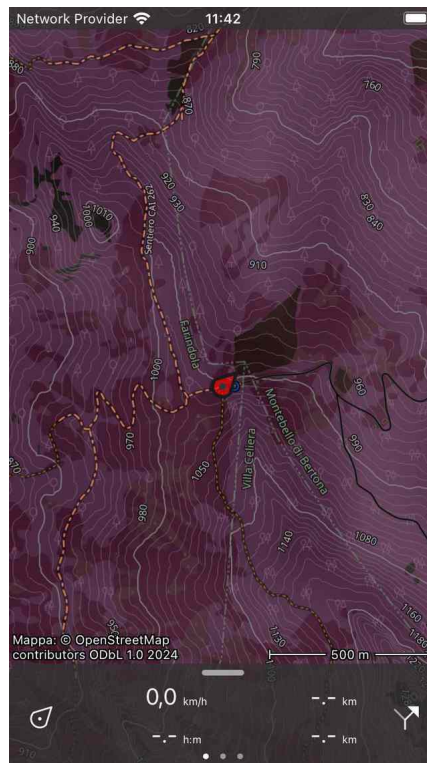


Fig. 2: Lo stile della mappa oscura.

Se utilizza Topo GPS durante la notte, potrebbe essere meglio impostare lo stile della mappa su «Scuro». La mappa è quindi molto più scura, il che rende più facile per i suoi occhi guardare sullo schermo. La legenda della mappa è adattata anche per la modalità oscura. Le consigliamo di combinare l'impostazione dello stile di mappa «Scuro» con l'impostazione di visualizzazione in modalità «Scuro» del suo dispositivo. Quindi anche tutti gli elementi dell'interfaccia avranno uno sfondo scuro.

È anche possibile modificare lo stile della mappa direttamente nella schermata principale tramite *Menu > Mappe*. Tocca «passa alla mappa chiaro/scuro» nel pop-up che appare.

12.3.2 Record, piano e linee di percorso

Per cambiare il colore del record, del piano o della linea del percorso, tocchi l'articolo corrispondente nella sezione «Stili» delle *impostazioni*. Apparirà una schermata in cui può impostare le proprietà della riga.

Se tocca le linee del percorso, vedrà che ci sono 10 linee di percorso diverse. La prima linea del percorso è per il primo percorso caricato sulla mappa, la seconda per il secondo percorso caricato, ecc.

A titolo di esempio, mostriamo ora di seguito la schermata in cui è possibile modificare le proprietà della linea del percorso registrato:

Può cambiare il colore usando il cursore Rosso/Verde/Blu. È anche possibile cambiare il colore utilizzando un selettore di colori toccando «Scegli colore» sotto i cursori. Il cursore della trasparenza determina la trasparenza della linea. Un po' di trasparenza Le permette di vedere la mappa dietro la linea del percorso.



Fig. 3: Modifica delle proprietà della riga di registrazione.

È anche possibile impostare lo stile della linea di un singolo percorso. Questo può essere fatto tramite *i dettagli del percorso > modifica percorso*. Tocca «Modifica stile linea» nel pop-up che appare e disabilita «Usa stile di linea predefinito». Per modificare lo stile della linea di una serie di percorsi contemporaneamente, vada prima alla schermata dei percorsi salvati (Menu > Percorsi > Percorsi salvati). Quindi tocchi Di più > Selezionare e selezionare i percorsi e/o le cartelle. Quindi tocchi «Altro > Modifica stile linea» in fondo a sinistra per modificare lo stile della linea dei percorsi selezionati.

12.3.3 Marcatore di posizione

L'indicatore di posizione predefinito è di colore rosso. Per la visibilità potrebbe essere meglio cambiare il colore dell'indicatore di posizione a volte. Tocchi l'indicatore di posizione nella sezione «Stili» delle *impostazioni*. Verrà visualizzata una schermata con indicatori di posizione alternativi disponibili. Può scegliere tra un indicatore di posizione rosso, viola, blu, verde o giallo. Se tocca un indicatore di posizione, questo verrà modificato.

Di seguito vede un esempio di mappa con un indicatore di posizione viola:

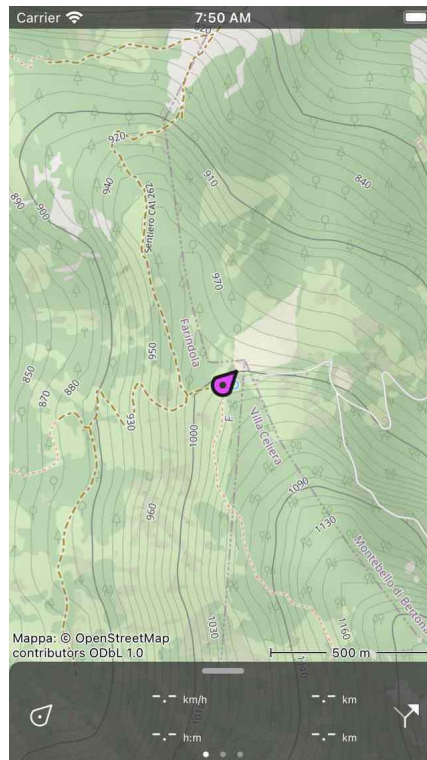


Fig. 4: L'indicatore di posizione è stato impostato in viola

12.4 Percorsi

Nella sezione «Percorsi» delle *impostazioni* può abilitare e disabilitare gli indicatori di *distanza del percorso*, *gli indicatori* del :ref: percorso e <ref id=>ss-settings-spoken-instructions>>le istruzioni vocali <ss-settings-route-course-markers>`</ref> per i percorsi della rete dei nodi.

12.4.1 Indicatori di distanza del percorso

Gli indicatori di distanza del percorso sono indicatori che appaiono sul percorso a intervalli regolari per mostrare la distanza dal punto di partenza. Se abilita questo interruttore, questi indicatori appariranno su tutti i percorsi caricati sulla mappa principale. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

12.4.2 Marcatori di percorso

I marcatori di percorso sono indicatori che compaiono sul percorso a intervalli regolari per mostrare la rotta (direzione del percorso rispetto al nord vero) nel punto dell'indicatore. Se abilita questo interruttore, questi indicatori appariranno su tutti i percorsi caricati sulla mappa principale. Un esempio è mostrato nella figura seguente:



Fig. 5: Indicatori di distanza del percorso sono abilitati.



Fig. 6: Marcatori di percorso sono abilitati.

12.4.3 Istruzioni parlate

Se ha caricato una rete di nodi come la rete di nodi per biciclette o la rete di nodi escursionistici sulla mappa e ha caricato un percorso lungo questi nodi sulla mappa, i nodi appariranno sulla dashboard. Se abilita «Istruzioni vocali» e si trova vicino al nodo successivo, una voce le dirà il nodo che si sta avvicinando e il nodo imminente. Lo schermo deve essere acceso perché funzioni, quindi è utile solo in combinazione con la *disabilitazione del blocco automatico dello schermo*.

12.5 Mostra sulla mappa

Nella sezione «Mostra» delle *impostazioni* può abilitare e disabilitare le seguenti impostazioni:

12.5.1 Precisione della posizione

Se abilita questo interruttore, attorno all'indicatore di posizione apparirà un cerchio che indica la precisione della determinazione della *posizione*.

12.5.2 Il vero nord

Se abilita questo interruttore, una freccia rivolta verso la direzione del vero nord apparirà sempre in alto a sinistra della schermata principale. Sulla maggior parte delle mappe topografiche la parte superiore della mappa non punta esattamente al nord vero.

12.6 Mappa

Nella sezione «Mappa» delle *impostazioni* trova l'interruttore «Zoom in aggiuntivo». Se abilita questo interruttore può ingrandire la mappa fino a 8 volte senza abilitarlo. Lo svantaggio è che le mappe diventeranno sgranate se ingrandite così lontano.

Punti di passaggio molto vicini tra loro possono essere separati più facilmente abilitando questo interruttore.

12.7 Unità

Nella sezione unità delle *impostazioni* può impostare le unità di lunghezza/velocità, angolo e pendenza.

La lunghezza/velocità può essere impostata su Metrico (m, km, km/h), Imperiale (ft, mi, mph) o Nautico (ft, NM, kt).

L'unità dell'angolo può essere impostata su Lauree (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradiani (6283), Striscia svedese (6300) e Finish streck (6000). Il numero tra parentesi indica la quantità di unità che rientrano in un cerchio completo.

L'unità di pendenza può essere impostata su percentuale (%) o gradi (°).

Di seguito un esempio della schermata principale con unità imperiali:



Fig. 7: La schermata principale con unità imperiali

12.8 Coordinate

Nella sezione «Coordinate» delle *impostazioni* può determinare quali tipi di coordinate vengono visualizzati nell'app. I tipi di coordinate mostrati nella *schermata dei dettagli del waypoint*, nella *schermata della posizione attuale* e nel *pannello delle coordinate* sono determinati da questa impostazione.

Se tocca i tipi di coordinate visualizzati, verrà visualizzata una schermata in cui può abilitare e disabilitare i tipi di coordinate. Di seguito è riportato un esempio di questa schermata:

Nella figura sopra, sono abilitati solo il WGS84 decimale e la rete nazionale di Ordnance Survey. Con le maniglie sul lato destro può determinare l'ordine delle coordinate visualizzate. Se accede alla schermata dei dettagli del waypoint, vede nella sezione «Coordinate» che vengono mostrati anche solo questi tipi di coordinate:

Come secondo esempio, ora abilitiamo altri tipi di coordinate, MGRS, WGS84 gradi, minuti secondi e UTM. La schermata delle impostazioni ha quindi il seguente aspetto:

Nella schermata dei dettagli del waypoint, la sezione «Coordinate» mostra solo le coordinate MGRS, WGS84 gradi, minuti, secondi e UTM:

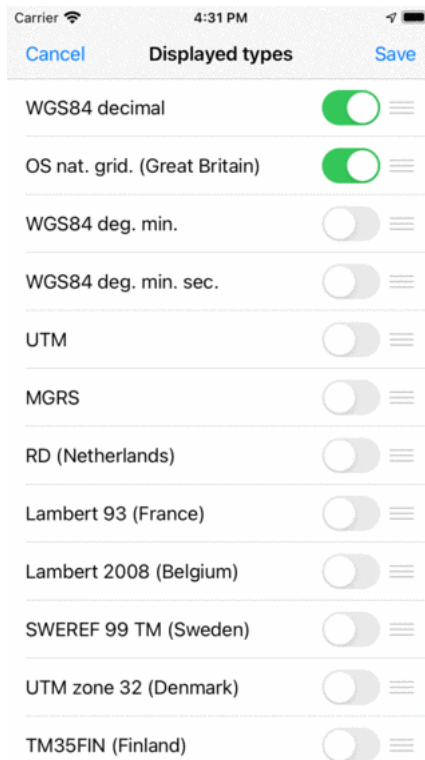


Fig. 8: Impostazione dei tipi di coordinate visualizzati.

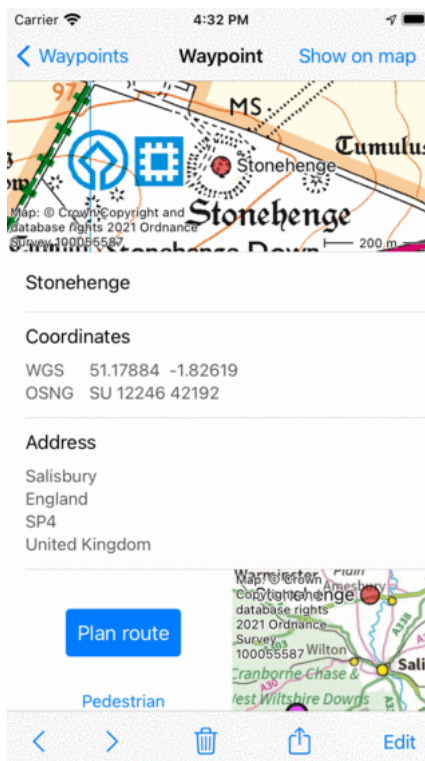


Fig. 9: Solo le coordinate WGS84 decimale e Ordnance Survey National Grid sono mostrate nella schermata dei dettagli del waypoint.

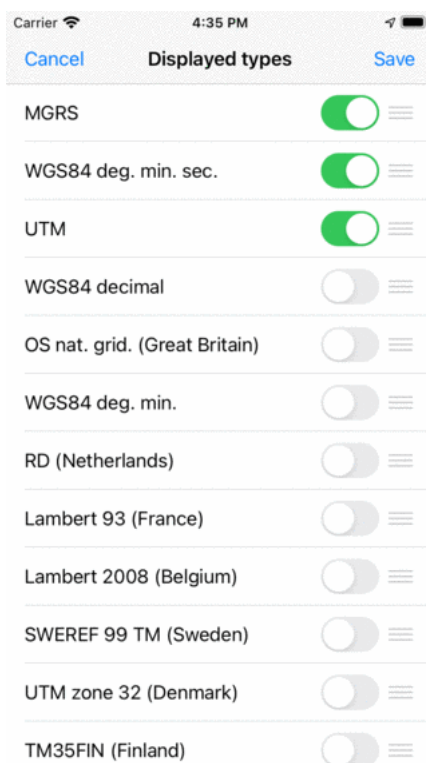


Fig. 10: Impostazione dei tipi di coordinate visualizzati.

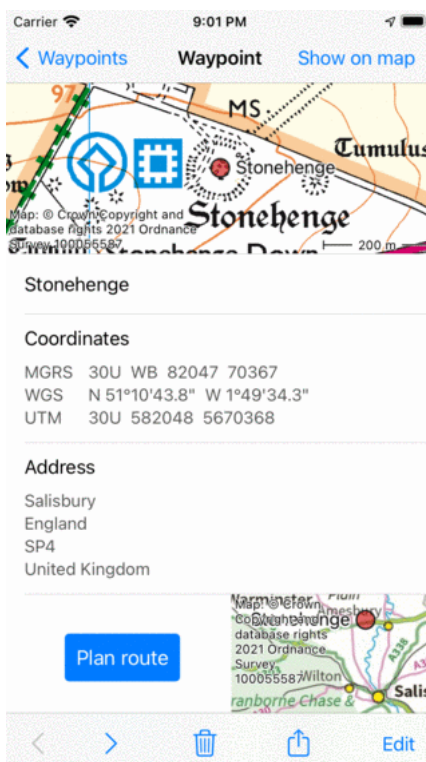


Fig. 11: Vengono mostrate solo le coordinate MGRS, WGS84 gradi, minuti secondi e UTM.

12.9 Scaricamento delle tessere della mappa

Nella sezione «Scaricamento delle tessere della mappa» delle *impostazioni* può trovare l'interruttore «Usa rete cellulare».

Se disabilita «Usa rete cellulare», i riquadri della mappa non verranno mai scaricati su una rete cellulare. Questo può impedire download indesiderati da cellulare se sposta la mappa in un'area in cui i riquadri della mappa non sono stati *archiviati offline*. Limitare i download da cellulare potrebbe farle risparmiare, a seconda del suo contratto. Lo svantaggio è che a volte può vedere *mappe grigie*.

Se abilita «Usa rete cellulare», i riquadri della mappa possono essere scaricati su una rete cellulare. Inoltre deve abilitare Topo GPS per utilizzare la rete cellulare nelle impostazioni *del dispositivo*.

12.10 Zoom in/out con un solo tocco

In Topo GPS può ingrandire o rimpicciolire la mappa con un solo tocco sulla schermata della mappa. Per impostazione predefinita, toccando il fondo si ingrandisce, toccando la parte superiore si ingrandisce.

Nella sezione «Zoom in out con un solo tocco» delle *impostazioni* può controllare il comportamento dello zoom con un solo tocco.

Può scegliere tra le seguenti opzioni:

- *In basso/in alto* - Toccando in basso si ingrandisce, toccando in alto si riduce.
- *In alto/in basso* - Toccando in alto si ingrandisce, toccando in basso si riduce.
- *Sinistra/Destra* - Toccando a sinistra si ingrandisce, toccando a destra si riduce.
- *Destra/Sinistra* - Toccando a destra si ingrandisce, toccando a sinistra si riduce.

12.11 Notifiche

Nella sezione Notifiche delle *impostazioni*, può gestire gli avvisi di sistema inviati dall'app Topo GPS. Al momento, è disponibile un solo interruttore: Avviso di deviazione dal percorso. Se abilitata, l'app La avviserà se si allontana da un percorso che sta seguendo. Si noti che questa funzione richiede che Lei *registri* il suo percorso.

Dopo aver caricato un percorso sulla mappa, se devia dal percorso di 25 metri o più, Topo GPS attiverà un avviso acustico, anche se l'app è in esecuzione in background. Questo utile avviso Le assicura di essere avvisato rapidamente se inizia a dirigersi in una direzione non intenzionale.

12.12 Risultati della ricerca

Nella sezione «Risultati della ricerca» delle *impostazioni* può controllare diverse opzioni di *ricerca di indirizzi* e luoghi.

Se abilita «Salva come waypoint», tutti i risultati della ricerca che aggiunge alla mappa vengono salvati automaticamente come waypoint e verranno visualizzati nella schermata dei waypoint.</ref></ref>

Se abilita «Salva cronologia», tutte le query di ricerca vengono memorizzate nella cronologia delle ricerche.</ref>

12.13 Indirizzi

Nella sezione Indirizzi delle *impostazioni*, può scegliere se l'app cerchi automaticamente gli indirizzi di punti specifici.

Quando l'impostazione «Trova automaticamente» è abilitata, Topo GPS recupererà gli indirizzi di posizione per fornire un indirizzo preciso per i suoi punti e la sua posizione attuale. Si noti che è necessaria una connessione Internet attiva per utilizzare questa funzione.

Una volta recuperati, gli indirizzi vengono visualizzati nella schermata dei *dettagli del waypoint* e *nella schermata della posizione attuale*.

Nota sulla privacy: per un livello di privacy più elevato, potrebbe preferire mantenere questa funzione disabilitata. In questo modo si impedisce all'app di effettuare richieste di rete che contengano la sua posizione attuale o le posizioni dei punti salvati.

12.14 Fotocamera

Nella sezione «Fotocamera» delle *impostazioni* può determinare la dimensione in pixel delle foto scattate con la *fotocamera*.

Può scegliere tra:

- *Piccolo:* 1024 x 768 pixel
- *Normale:* 1536 x 1152 pixel
- *Grande:* 2048 x 1536 pixel
- *Extra large:* 2560 x 1920 pixel

Le foto più grandi implicano foto più nitide, ma richiedono anche più spazio di archiviazione.

Questa impostazione è rilevante solo per le foto archiviate in Topo GPS. Foto salvate nella sua *libreria fotografica* vengono sempre salvate nella risoluzione originale.

12.15 Cruscotto

Nella sezione «Dashboard» *delle* Impostazioni può scegliere il pulsante che appare sul lato destro *del* Dashboard. Normalmente è impostato sul «pulsante Percorso». Può impostare il pulsante destro della dashboard su «Percorsi», «Punti di passaggio», «Strati», «Mappe», «Fotocamera» o «Cerca». A seconda di come utilizza Topo GPS, potrebbe voler scegliere un pulsante diverso. Ad esempio, se scatta molte foto con Topo GPS, può impostare questo pulsante su «Fotocamera», in modo che diventi più facile scattare foto.

12.16 Sincronizzazione con iCloud

Nella sezione «Sincronizza con iCloud» delle *impostazioni* può determinare il comportamento della sincronizzazione con iCloud.

Se abilita l'interruttore «Percorsi e waypoint», i suoi percorsi waypoint saranno sincronizzati *con* iCloud.</ref> Sono quindi disponibili anche sugli altri suoi dispositivi e viene eseguito il backup.

Se abilita «Usa rete mobile», la sincronizzazione iCloud è possibile anche su rete cellulare se ha abilitato anche «Dati mobili» nelle Impostazioni iOS > account > iCloud.

12.17 Impostazioni del dispositivo per Topo GPS

Se scorre fino al fondo della *schermata delle impostazioni* o accede all'app Impostazioni iOS > Topo GPS, può modificare le impostazioni del dispositivo di Topo GPS.

Un esempio della schermata delle impostazioni del dispositivo è mostrato nella figura seguente:

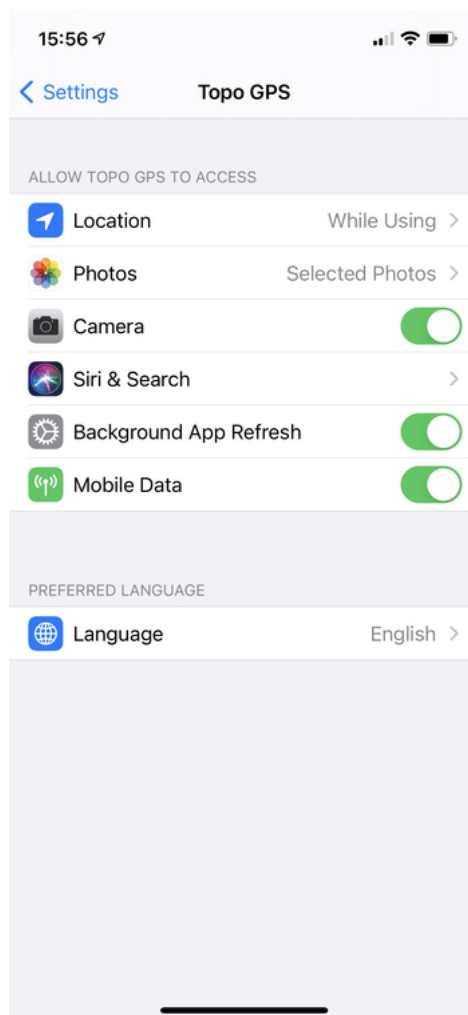


Fig. 12: La schermata delle impostazioni del dispositivo per Topo GPS

Nella schermata delle impostazioni del dispositivo può successivamente impostare le seguenti opzioni:

- *Posizione.* Se lo imposta su «Durante l'uso», Topo GPS può mostrare la sua posizione sulla mappa, registrare il percorso e trovare waypoint e percorsi vicino alla sua posizione.
- *Foto.* Se lo imposta su «Foto selezionate», può decidere quali foto può importare con Topo GPS. Se lo imposta su «Foto selezionate», Topo GPS può anche salvare le foto scattate con la *fotocamera* nella sua libreria di foto.
- *Fotocamera.* Se abilita la fotocamera, può scattare *foto* e *scansionare le coordinate*.
- *Siri e Ricerca.* Contiene le impostazioni relative alla ricerca e all'assistente Siri.
- *Aggiornamento dell'app in background.* Se abilita questa impostazione, Topo GPS può elaborare varie attività in background, come l'aggiornamento, la sincronizzazione di percorsi e waypoint e l'aggiornamento dei livelli.
- *Dati mobili.* Se abilita questa impostazione, Topo GPS può utilizzare la rete mobile. Ciò è necessario ad esempio per la *pianificazione del percorso* e il *download dei riquadri della mappa* su una rete mobile.
- *Lingua.* Qui può impostare la lingua utilizzata da Topo GPS e può impostarla in modo diverso dalla lingua che usa sul suo dispositivo. Le lingue supportate sono inglese, tedesco, spagnolo, francese, italiano, olandese, svedese, norvegese, danese, finlandese, polacco, giapponese, ucraino, ceco, slovacco, sloveno, greco ed estone. Se la lingua del suo dispositivo è supportata, quella lingua viene utilizzata per impostazione predefinita.

13.1 Trasferimento su un nuovo dispositivo

Se ha acquistato un nuovo dispositivo, può installare Topo GPS gratuitamente dall'AppStore o dal Google Play Store. Di seguito discutiamo le varie possibilità di trasferire i suoi acquisti e i suoi dati.

13.1.1 Trasferimento da Apple ad Apple

13.1.1.1 Acquisti

Gli acquisti sono collegati al suo account Apple e sono accessibili su tutti i suoi dispositivi che utilizzano lo stesso account Apple. Si assicuri di aver effettuato l'accesso all'AppStore con l'account Apple corretto. Potrebbe essere necessario andare su Menu > Mappe > Altre mappe e toccare «Ripristina acquisti precedenti» per recuperare gli acquisti precedenti. Se ha acquistato mappe parziali, deve abilitare nell'app delle impostazioni: Account Apple > iCloud > App > Topo GPS sia sul vecchio che sul nuovo dispositivo.

Se cambia il suo account Apple non può trasferire i suoi acquisti. È tuttavia possibile collegare gli account tramite Apple Family Sharing. Alcune mappe sono idonee per la condivisione familiare e possono quindi essere ancora rese accessibili tramite Menu > Mappe > Altre mappe > Ripristino degli acquisti precedenti.

13.1.1.2 Percorsi e punti

Il metodo più semplice per trasferire percorsi e punti è tramite la *sincronizzazione iCloud di percorsi e punti*. Se l'ha abilitato sul suo vecchio dispositivo, lo abiliti anche sul nuovo dispositivo (Menu > Di più > Impostazioni > Scorra verso il fondo). Quindi tutti i percorsi e i punti dovrebbero essere recuperati automaticamente dopo un po'.

In alternativa, *esporti manualmente tutti i percorsi nella schermata dei percorsi salvati* nel formato gpx.zip (foto incluse) e salvi il file su un servizio di archiviazione cloud come iCloud, OneDrive, Dropbox o Google Drive. Faccia lo stesso con i punti. Apri il file sul suo nuovo dispositivo con Topo GPS o usi Menu > Di più > Importazione del file per importare il file in Topo GPS.

13.1.2 Trasferimento da Android ad Android

13.1.2.1 Acquisti

Gli acquisti saranno automaticamente accessibili se Lei ha effettuato l'accesso a Google Play con lo stesso account Google Play di prima. Potrebbe dover andare su Menu > Mappe > Altre mappe per recuperare automaticamente gli acquisti.

In passato avevamo diverse app Topo GPS specifiche per Paese. Se utilizza una di queste app, come ad esempio Topo GPS Paesi Bassi o Topo GPS Svezia, deve installare l'app Topo GPS specifica per questo Paese sul suo nuovo dispositivo, altrimenti non può recuperare i suoi acquisti precedenti. Vada sul Google Play Store e cerchi «Topo GPS Paesi Bassi/Svezia ecc.». Oppure tocchi uno dei seguenti link sul suo nuovo dispositivo Android: <link href=»<https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps>»>Paesi Bassi, Svezia <<https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps>>`, Germania, <<https://play.google.com/store/apps/details?id=ge.rdzl.topo.gps>>`_ Norvegia, Danimarca,</link> Finlandia <link href=»<https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps>»>, Francia, Belgio, Nuova Zelanda, Svizzera.</link>

Un'app Topo GPS specifica per Paese ha un'icona diversa dall'app universale Topo GPS. Se ha già installato l'app universale, può anche accedere all'app universale Topo GPS su Menu > Mappe > Altre mappe > Di più > Ripristina gli acquisti precedenti.

Se ha cambiato il suo account Google Play non può recuperare gli acquisti precedenti. Non è possibile trasferire l'acquisto da un account Google Play a un altro. Se deve modificare un indirizzo e-mail collegato a un account, si assicuri di modificare solo l'indirizzo e-mail di quell'account e di non creare un nuovo account Google Play.

13.1.2.2 Percorsi e punti

Per trasferire i percorsi, sul suo dispositivo Android vada su Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Tocca il pulsante Di più (in alto a destra) e tocca «Esporta tutto». Risparmiare il file in un servizio di archiviazione cloud a cui può accedere sul suo dispositivo Android, come ad esempio Google Drive. Faccia lo stesso con i punti tramite Menu > Punti. Sul suo dispositivo Android acceda in Topo GPS a Menu > Di più > Importazione del file e importi i file dei percorsi e dei waypoint. Oppure nell'app Google Drive del servizio di cloud storage, tocchi il file e scelga «Apri con Topo GPS». A volte i punti possono essere recuperati automaticamente dal backup di Android. Ma poiché la capacità di archiviazione per il backup di un'app Android è minima, le foto non sono incluse e questa possibilità non è disponibile per i percorsi.

13.1.3 Trasferimento da Android ad Apple

13.1.3.1 Acquisti

Non è possibile trasferire l'acquisto in Topo GPS da dispositivi Android a dispositivi Apple. Questo perché gli acquisti sono collegati a un account Apple sui dispositivi Apple e al suo account Google Play sui dispositivi Android.

13.1.3.2 Percorsi e punti

Per trasferire i percorsi, sul suo dispositivo Android vada su Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Tocca il pulsante Di più (in alto a destra) e tocca «Esporta tutto». Risparmiare il file in un servizio di archiviazione cloud a cui può accedere sul suo dispositivo Apple, come ad esempio Google Drive o OneDrive. Faccia lo stesso con i punti. Sul suo dispositivo Apple acceda in Topo GPS a Menu > Di più > Importazione del file e importi i file dei percorsi e dei waypoint. Oppure nella sua app di archiviazione cloud, tocchi il file e scelga «Apri con Topo GPS».

13.1.4 Trasferimento da Apple ad Android

13.1.4.1 Acquisti

Non è possibile trasferire l'acquisto in Topo GPS da dispositivi Apple a dispositivi Android. Questo perché gli acquisti sono collegati a un account Apple sui dispositivi Apple e al suo account Google Play sui dispositivi Android.

13.1.4.2 Percorsi e punti

Per trasferire i percorsi, sul suo dispositivo Apple *esporti tutti i percorsi nella schermata dei percorsi salvati* nel formato gpx.zip (foto incluse). Risparmiare il file in un servizio di archiviazione cloud a cui può accedere sul suo dispositivo Android, ad esempio Google Drive, OneDrive o Dropbox. Faccia lo stesso con i punti. Sul suo dispositivo Android acceda in Topo GPS a Menu > Di più > Importazione del file e importi i file dei percorsi e dei waypoint. Oppure nella sua app di archiviazione cloud, tocchi il file e scelga «Apri con Topo GPS».

13.2 Metodi di pagamento

Può effettuare acquisti in Topo GPS solo tramite l'Apple AppStore o Google Play Store. I metodi di pagamento disponibili variano da Paese a Paese. Se il pagamento con carta di credito, telefono cellulare o bonifico bancario non funziona, potrebbe prendere in considerazione l'acquisto di una carta regalo AppStore o Google Play Store in una libreria, in un supermercato o in un distributore di benzina, ad esempio.

13.2.1 AppStore

Nella pagina web dell'AppStore sono elencati i [possibili metodi di pagamento](#). Viene anche spiegato come [aggiungere o modificare i metodi di pagamento](#).

13.2.2 Google Play

Sul sito web di Google Play sono elencati i [metodi di pagamento accettati](#). Qui viene anche spiegato come [risolvere i problemi con il suo metodo di pagamento](#).

13.3 Gestione dei dispositivi mobili

Se gestisce più dispositivi tramite un sistema di gestione dei dispositivi mobili (MDM), può implementare automaticamente Topo GPS gratuitamente su questi dispositivi utilizzando il suo software MDM.

Le app installate tramite MDM inizialmente non avranno accesso a nessuna delle mappe.

Possiamo inviarle un xml di configurazione MDM, che contiene un campo per una chiave di licenza segreta che possiamo generare per Lei.

Possiamo impostare le mappe accessibili secondo i suoi desideri.

I suoi utenti che utilizzano l'app gestita Topo GPS avranno automaticamente accesso alle mappe accessibili.

Se ci contatta possiamo fare un preventivo per Lei e configurare le cose secondo i suoi desideri. I prezzi si intendono per dispositivo per mappa e sono gli stessi dei clienti normali. Vendiamo solo volumi di 50 licenze o più alla volta. Se tutto funziona come dovrebbe, le invieremo una fattura. Se verranno aggiunti altri dispositivi in futuro, le licenze aggiuntive dovrebbero essere acquistate più tardi.

Se è interessato o se ha bisogno di ulteriori informazioni, può contattarci via e-mail (support@topo-gps.com).

13.4 Comandi vocali

È possibile impartire comandi vocali a Topo GPS con l'aiuto dell'assistente Apple Siri.

13.4.1 Setup

A tale scopo, acceda prima all'app delle impostazioni in «Apple Intelligence e Siri». Qui abiliti «Parla con Siri» Forse vuole abilitare anche «Consenti a Siri quando il dispositivo è bloccato». Questo Le permette di invocare sempre Siri. Quindi scorra verso il basso fino a App e seleziona Topo GPS. Qui può abilitare le varie opzioni di Siri per Topo GPS. Più opzioni abilita, migliore sarà l'integrazione con Siri.

Infine dovrebbe andare all'app Apple Shortcuts, accedere alla pagina Topo GPS. Qui tocchi il pulsante informativo in alto a destra dello schermo e abiliti «Siri». Fatto ciò, può impartire comandi vocali al suo telefono.

13.4.2 Comandi vocali supportati

Può dare vari comandi, dovrebbero iniziare tutti con «Ehi Siri», per attivare Siri. Se ha abilitato «Consenti a Siri quando il dispositivo è bloccato» nelle impostazioni del dispositivo, può sempre dare comandi. I comandi devono contenere con/usare/tramite Topo o Topo GPS per far sapere ad Apple che il comando deve essere eseguito con l'app Topo GPS. Sono supportati i seguenti comandi vocali:

- Ehi Siri, registra il percorso con Topo
- Ehi Siri, interrompa la registrazione del percorso con Topo
- Ehi Siri, salva la posizione con Topo
- Ehi Siri, condividi la posizione usando Topo
- Ehi Siri, pianifica il percorso con Topo
- Ehi Siri, cerca la posizione con Topo
- Ehi Siri, scatta una foto con Topo
- Ehi Siri, inserisca le coordinate con Topo
- Ehi Siri, scansiona le coordinate con Topo

13.5 Pannello di controllo

Può rendere accessibili i comandi più importanti da Topo GPS ovunque sul suo dispositivo inserendoli nel suo Centro di controllo, chiamato anche pannello di controllo.

Per questo apra il pannello di controllo facendo un movimento a tendina dalla parte superiore dello schermo. Premi a lungo sul pannello di controllo per poterlo modificare. Tocchi in fondo l'opzione «Aggiungi un controllo». Quindi cerchi Topo GPS.

Verrà mostrato un elenco di possibili controlli per Topo GPS. Può toccare uno dei controlli e verrà poi aggiunto al suo pannello di controllo. Può quindi spostare il controllo nella posizione desiderata sul pannello di controllo e, facoltativamente, ingrandirlo o ridurlo. Può ripetere la procedura per aggiungere altri controlli Topo GPS.

I controlli disponibili per Topo GPS sono:

- Registratore di percorsi, selezionando con Lei può avviare o interrompere la registrazione di un percorso.
- Scatta foto, la fotocamera di Topo GPS verrà aperta e se scatta una foto verrà automaticamente aggiunta a un nuovo waypoint e salvata nella sua libreria di foto.
- Salva la mia posizione, apparirà una finestra in cui può inserire un titolo e una descrizione e salvare la sua posizione attuale come punto di riferimento.
- Ricerca posizione
- Pianificare il percorso, il route planner verrà aperto.
- Generare un percorso, il generatore di percorsi verrà aperto.
- Inserire le coordinate, può inserire direttamente le coordinate.
- Coordinate di scansione, può avviare direttamente la scansione delle coordinate.

- Direzione della bussola, può inserire direttamente la direzione della bussola.

Il grande vantaggio di aggiungere i controlli Topo GPS al suo pannello di controllo è che ora può iniziare a registrare un percorso molto più velocemente, ad esempio. Basta aggiungere i controlli di cui ha bisogno più spesso una volta. Quindi, ogni volta che deve eseguire uno di questi comandi, apra il centro di controllo da qualsiasi punto del suo dispositivo e tocchi il comando richiesto.

13.6 Scelte rapide da tastiera

Su macOS e iPadOS è possibile controllare l'app tramite la tastiera. Di seguito sono elencati i comandi da tastiera più importanti per macOS e iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Escape: Annullamento o chiusura della finestra pop-up
- -/: Zoom fuori la mappa
- +/-: Zoom la mappa
- Opzione-↑: Zoom fuori la mappa
- Opzione-↓: Zoom la mappa
- Tasti freccia: scorra la mappa
- Comando e trascina: Tenga premuto il pulsante di comando insieme al pulsante del mouse/trackpad per selezionare un'area della mappa
- Shift e trascina: Tenga premuto il pulsante Shift insieme al pulsante del mouse/trackpad e si sposti verso l'alto per ingrandire e verso l'esterno per rimpicciolire.
- Comando-A: Crea un punto nella posizione del puntatore
- Comando-B: Inserire le coordinate
- Comando-C: Mappa del centro
- Comando-D: Crea la direzione della bussola
- Comando-E: Percorso di esportazione, punto o livello
- Comando-F: Ricerca una località
- Comando-G: Generare un percorso
- Comando-H: Nascondi finestra
- Command-I: Importazione del file
- Command-J: Passa alla schermata di pianificazione
- Command-K: Passa alla schermata principale della mappa
- Comando-L: Mostra percorso, punto o livello sulla mappa
- Command-Shift-L: Rimuovere percorso, punto o livello dalla mappa
- Comando-M: Riduci a icona la finestra

- Comando-N: Nuova finestra copiata. Il contenuto della schermata attuale della mappa viene copiato nella nuova finestra.
- Command-Shift-T: Nuova finestra vuota. La nuova finestra viene aperta senza che siano caricati geodati.
- Comando-P: Stampa. Si aprirà il pop-up di stampa per l'area attualmente visibile
- Comando-R: mostra il righello della mappa, per misurare distanze, angoli e profili di altezza.
- Comando-Q: Esci. Si spegnerà Topo GPS
- Comando-S: Risparmiare. Salva una modifica
- Command-Shift-S: Apre o chiude la barra laterale
- Comando-T: Nuova scheda copiata. Il contenuto della schermata attuale della mappa viene copiato nella nuova scheda.
- Command-Shift-T: Nuova scheda vuota. La nuova scheda viene aperta senza alcun geodato caricato
- Comando-W: Chiudere la finestra o la scheda
- Comando-Z: Annullamento
- Command-, Impostazioni
- Comando-1: Apre la schermata dei percorsi salvati
- Command-2: Apre la schermata dei percorsi condivisi
- Comando-3: apre la schermata dei waypoint
- Comando-4: Apre la schermata dei livelli
- Control-1: Passa la mappa alla mappa topografica principale
- Control-2: Passa la mappa a un altro tipo di mappa topografica della stessa regione, se disponibile
- Control-3: Passa la mappa a OpenStreetMap
- Control-4: passa alle immagini aeree, se disponibili.