
Topo GPS Manual

Version 10.8

Topo GPS

mai 05, 2026

Table des matières

1	Écran principal	3
1.1	Votre localisation	4
1.1.1	Réglages iOS recommandés	4
1.1.2	Écran de localisation actuelle	5
1.1.2.1	Écran de modification de la localisation actuelle	6
1.1.2.2	Sauvegarder la localisation actuelle	6
1.1.2.3	Création d'un point de repère à partir de la localisation actuelle	6
1.1.2.4	Partage de la localisation actuelle	7
1.1.3	Localisation actuelle, actions rapides	7
1.2	Menu	7
1.3	Tableau de bord	10
1.3.1	Bouton Position	10
1.3.2	Bouton Itinéraire	10
1.3.3	Panels	10
1.3.4	Panel de randonnée	11
1.3.4.1	Compteur de vitesse, altimètre et mètre directionnel	11
1.3.4.2	Itinéraire, mètre	11
1.3.4.3	Enregistrer un chronomètre	12
1.3.4.4	Enregistrer le télémètre	12
1.3.5	Panel sur le cyclisme	12
1.3.6	Panneau Coordonnées	13
1.4	Orientation de l'écran	15
2	Cartes	17
2.1	Modifier l'écran de la carte	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Zoomer	17
2.1.3	Centrer	18
2.1.4	Tourner	19
2.1.4.1	Rotation automatique	19
2.1.4.2	Manual rotation	20
2.1.5	Appuyez longuement	20
2.2	Fenêtre contextuelle Cartes	20
2.3	Exporter une carte visible	21
2.4	Sélection d'une partie de la carte	22
2.5	Impression de cartes	23

2.5.1	Impression depuis la carte principale	23
2.5.2	Impression d'un itinéraire	23
2.5.3	Fenêtre contextuelle des options d'impression	23
2.5.4	Création d'un PDF	26
2.6	Légende de la carte	26
2.7	Copyright de la carte	27
2.8	Rendre les cartes accessibles hors connexion	28
2.8.1	Tuiles de cartes	28
2.8.2	Téléchargement de vignettes cartographiques	29
2.8.3	Mise à jour des vignettes cartographiques	31
2.8.4	Espace de stockage	31
2.8.5	Supprimer les vignettes des cartes	31
2.9	Changer la carte actuelle	31
2.9.1	Faire défiler la page vers l'arrière de la zone couverte	33
2.9.2	Changement automatique de carte	35
2.9.3	Style de carte Sombre	35
2.10	Cartes des achats	36
2.10.1	Achat de cartes complètes	37
2.10.2	Achat de parties de cartes	39
2.10.3	Achat d'abonnements	43
2.10.3.1	Annuler les abonnements	44
2.10.3.2	Gestion des appareils mobiles	44
2.11	Carte grise	44
2.11.1	Problèmes de connexion Internet	44
2.11.2	Défilé hors de la zone de couverture	46
3	Points de cheminement	47
3.1	Points de repère de chargement	47
3.1.1	Des points de repère qui se chevauchent	49
3.2	Supprimer des points de repère de la carte	50
3.2.1	Écran Points de cheminement	50
3.2.2	Menu d'actions rapides de Waypoint	51
3.2.3	Écran contenant les informations relatives aux Points de cheminement	51
3.3	Création de points de repère	51
3.3.1	Création de points de repère sur la carte	52
3.3.1.1	Suggestions de titres automatiques	54
3.3.1.2	Définition de l'icône d'un point de repère créé	54
3.3.1.3	Planifier un itinéraire vers un point de repère créé	54
3.4	Informations sur les points de cheminement	56
3.4.1	Photos	57
3.5	Actions rapides à Waypoint	58
3.6	Modifier les points de repère	59
3.6.1	Modifier le titre et la description	59
3.6.2	Retouche de photos	61
3.6.3	Modifier les coordonnées	63
3.6.4	Bouger sur la carte	63
3.6.5	Changer l'icône	63
3.7	Supprimer des points de repère	63
3.8	Sélection de points de repère	64
3.8.1	Ouverture de l'écran de sélection	65
3.8.2	Exécution d'une action	66

3.9	Icônes de points de repère	66
3.9.1	Icône par défaut	68
3.9.2	Icônes prédéfinies	68
3.9.3	Création d'icônes	69
3.9.4	Modifier des icônes	71
3.9.5	Changer l'icône d'un point de repère	71
3.9.6	Changer d'icône à plusieurs points de repère	72
3.9.7	Supprimer des icônes	72
3.9.8	Organisation des icônes dans des dossiers	72
3.9.9	Modification de l'ordre des icônes	72
3.9.10	Exporter des icônes	72
3.10	Organisation des points de repère	73
3.10.1	Création d'un dossier	73
3.11	Recherche de points de repère	74
3.11.1	Recherche de points de repère à l'aide de mots clés	74
3.11.2	Tri des points de repère	75
3.11.3	Filtrage des points de repère	76
3.11.3.1	Filtrage par localisation	76
3.11.3.2	Filtrer par icône	79
3.12	Exporter des points de repère	79
3.12.1	Paramètres d'exportation	81
3.12.2	Exporter tous les points de repère	82
3.13	Importer des points de repère	82
3.14	Synchronisation des itinéraires et des points de repère avec iCloud	83
3.14.1	Paramètres obligatoires	83
3.14.2	Synchronisation automatique	84
3.14.3	Pourcentage de synchronisation avec iCloud	84
3.14.4	Détails de la synchronisation avec iCloud	87
3.14.5	Désactivation de la synchronisation avec iCloud	88
4	Itinéraires	89
4.1	Fenêtre contextuelle Itinéraires	89
4.2	Chargement des itinéraires	90
4.3	Supprimer des itinéraires de la carte	93
4.3.1	Écran Itinéraires	93
4.3.2	Carte	94
4.4	Enregistrement des itinéraires	94
4.4.1	Démarrer un enregistrement	94
4.4.2	Enregistrement de l'itinéraire	95
4.4.3	Utilisation de la batterie	97
4.4.4	Fin de l'enregistrement	97
4.4.5	Pause de l'enregistrement	97
4.4.6	Reprendre l'enregistrement	99
4.4.7	Saving Recording	99
4.5	Planifier des itinéraires	101
4.5.1	Moyens de transport	102
4.5.2	Ajouter des points d'itinéraire	102
4.5.2.1	Planifier un itinéraire en saisissant le nom d'un lieu	103
4.5.2.2	Planifier un itinéraire en créant manuellement des points de route sur la carte	104
4.5.2.3	Planifier un itinéraire de votre localisation actuelle à un point	110

4.5.2.4	Planifier un itinéraire via un réseau de nœuds cyclables	113
4.5.3	Finaliser la planification de l'itinéraire	114
4.5.4	Enregistrer l'itinéraire planifié	115
4.6	Génération d'itinéraires	115
4.7	Moyens de transport	118
4.7.1	À pied	119
4.7.2	À vélo	120
4.7.3	Vélo de course	120
4.7.4	En vélo tout-terrain	120
4.7.5	Cheval	121
4.7.6	En voiture	121
4.7.7	Voiture (éviter les grands axes)	121
4.7.8	Moto	122
4.7.9	À vol d'oiseau	122
4.7.10	Autres moyens de transport	122
4.8	Détails de l'itinéraire	122
4.8.1	Informations supplémentaires sur l'itinéraire	124
4.9	Téléchargement des vignettes cartographiques d'un itinéraire	125
4.10	Profils d'itinéraires	126
4.10.1	Profils d'Altitude	126
4.10.2	Pente profile	127
4.10.3	Speed profile	128
4.10.4	Profil de distance	128
4.10.5	Écran de profil	128
4.10.6	Dénivelé positif et descente	129
4.11	Modifier les itinéraires	131
4.12	Prolonger un itinéraire	132
4.12.1	Prolonger l'itinéraire à la fin	132
4.12.2	Prolonger l'itinéraire au début	133
4.13	Raccourcir un itinéraire	133
4.14	Modifier le suivi de l'itinéraire	136
4.15	Fusionner des itinéraires	138
4.15.1	Fusion à l'aide d'un planificateur d'itinéraires	139
4.16	Diviser un itinéraire	139
4.17	Supprimer des itinéraires	140
4.18	Sélection d'itinéraires	142
4.18.1	Ouverture de l'écran de sélection	142
4.18.2	Sélection d'itinéraires	143
4.18.3	Exécution d'une action	143
4.19	Recherche d'itinéraires	144
4.19.1	Recherche d'itinéraires à l'aide de mots clés	144
4.19.2	Tri des itinéraires	144
4.19.3	Filtrer les itinéraires	145
4.19.3.1	Filtrage par type d'itinéraire	147
4.19.3.2	Filtrage par localisation	147
4.19.3.3	Filtrage en fonction de la longueur de l'itinéraire	148
4.20	Organisation des itinéraires	148
4.20.1	Création d'un dossier	148
4.20.2	Déplacer des itinéraires dans un dossier	149
4.20.3	Ouvrir un dossier	151
4.20.4	Chargement du contenu d'un dossier	151

4.20.5	Supprimer le contenu d'un dossier de la carte	152
4.20.6	Renommer des dossiers	152
4.20.7	Modifier l'ordre des itinéraires	152
4.21	Importer des itinéraires	152
4.21.1	Importer des itinéraires depuis des fichiers de géodonnées	152
4.21.2	Importer un itinéraire depuis une URL	154
4.21.3	Importer des itinéraires partagés par les utilisateurs de Topo GPS	154
4.22	Exporter des itinéraires	156
4.22.1	Paramètres d'exportation	157
4.22.2	Exporter tous les itinéraires	158
4.23	Partage d'itinéraires avec Topo GPS	159
4.23.1	Modifier un itinéraire partagé	161
4.23.2	Supprimer l'itinéraire partagé	161
5	Couches	163
5.1	Création d'une couche à partir d'itinéraires	164
5.2	Création d'une couche à partir de points de repère	164
5.2.1	Grilles de coordonnées	164
6	Recherche d'adresses et de lieux	169
6.1	Chargement d'un seul résultat de recherche	169
6.2	Chargement de tous les résultats de recherche	171
6.3	Chargement de la sélection des résultats de recherche	171
6.4	Supprimer les résultats de recherche de la carte	174
6.5	Rechercher les détails des résultats de recherche	174
6.6	Recherche à l'aide de l'historique des recherches	174
6.7	Effacer l'historique des recherches	175
6.8	Rechercher les paramètres	175
7	Coordonnées	177
7.1	Saisie des coordonnées	177
7.1.1	Type de coordonnées	178
7.1.2	Saisie des coordonnées	178
7.1.3	Afficher sur une carte	180
7.1.4	Saisir une liste de coordonnées	182
7.2	Numérisation des coordonnées	182
8	Caméra	195
9	Direction de la boussole	197
9.1	Saisie manuelle de la direction de la boussole	197
9.2	Trouver la direction de la boussole sur un itinéraire	198
10	Mesurer les distances et les angles	201
10.1	Règle pour carte	201
10.1.1	Modifier la règle de la carte	201
10.1.2	Supprimer la règle de la carte	202
10.1.3	Profil en hauteur rapide	202
10.1.4	Naviguez jusqu'à un point	203
10.1.5	Mesurer les longues distances	203
11	Extension de hauteur	205
11.1	Couverture	205

11.2	Extension de hauteur d'achat	205
11.3	Affichage de la hauteur du terrain	206
11.4	Profils à hauteur rapide	206
11.5	Profils d'altitude pour les itinéraires planifiés à vol d'oiseau	207
11.6	Profils de hauteur plus précis pour les itinéraires planifiés	209
11.7	Générer des profils de hauteur pour les itinéraires qui n'en ont pas	209
11.8	Générer des profils de hauteur de terrain pour les itinéraires enregistrés	209
11.9	Hauteur au-dessus du sol	209
11.10	Détails techniques de l'extension de hauteur	210
11.10.1	Download	210
11.10.2	Précision	210
11.10.3	Privacy	211
12	Réglages	213
12.1	Sens de l'affichage	214
12.2	Désactivation de l'affichage	214
12.3	Styles	214
12.3.1	Carte	215
12.3.2	Enregistrer, planifier et tracer les lignes	215
12.3.3	Marqueur de position	216
12.4	Itinéraires	217
12.4.1	Marqueurs de distance de l'itinéraire	217
12.4.2	Marqueurs de direction d'itinéraire	217
12.4.3	Instructions vocales	219
12.5	Afficher sur la carte	219
12.5.1	Précision de localisation	219
12.5.2	Nord géographique	219
12.6	Carte	219
12.7	Unités	219
12.8	Coordonnées	220
12.9	Téléchargement des tuiles de cartes	223
12.10	Zoomer/dézoomer d'une seule pression	223
12.11	Notifications	223
12.12	Résultats de la recherche	224
12.13	Adresses	224
12.14	Caméra	224
12.15	Tableau de bord	225
12.16	Synchroniser avec le iCloud	225
12.17	Paramètres de l'appareil pour Topo GPS	225
13	Miscellaneous	227
13.1	Transférer vers un nouvel appareil	227
13.1.1	Transfert d'Apple à Apple	227
13.1.1.1	Achats	227
13.1.1.2	Itinéraires et points	228
13.1.2	Transfert d'Android vers Android	228
13.1.2.1	Achats	228
13.1.2.2	Itinéraires et points	228
13.1.3	Transfert d'Android vers Apple	229
13.1.3.1	Achats	229
13.1.3.2	Itinéraires et points	229
13.1.4	Transfert d'Apple vers Android	229

13.1.4.1	Achats	229
13.1.4.2	Itinéraires et points	229
13.2	Modes de paiement	230
13.2.1	AppStore	230
13.2.2	Google Play	230
13.3	Gestion des appareils mobiles	230
13.4	Commandes vocales	230
13.4.1	Setup	231
13.4.2	Commandes vocales prises en charge	231
13.5	Panneau de configuration	231
13.6	Raccourcis clavier	232
13.6.1	Mac OS	232

Le manuel de l'application de navigation par cartes topographiques [Topo GPS](#) pour iPhone, iPad, Apple Watch et macOS. Le manuel complet peut également être téléchargé avant le [format PDF](#).

L'application [Topo GPS](#) peut être installée gratuitement depuis [l'Apple AppStore](#) et [le Google Play Store](#).

Si vous avez des questions concernant le manuel, vous pouvez les poser à notre [assistante Aida](#).

Il existe également une [version Android](#) du manuel [Topo GPS](#).

Table des matières :

CHAPITRE 1

Écran principal

Si vous ouvrez l'application Topo GPS, un écran contenant une carte s'affichera. C'est l'écran principal. Un exemple est présenté ci-dessous :

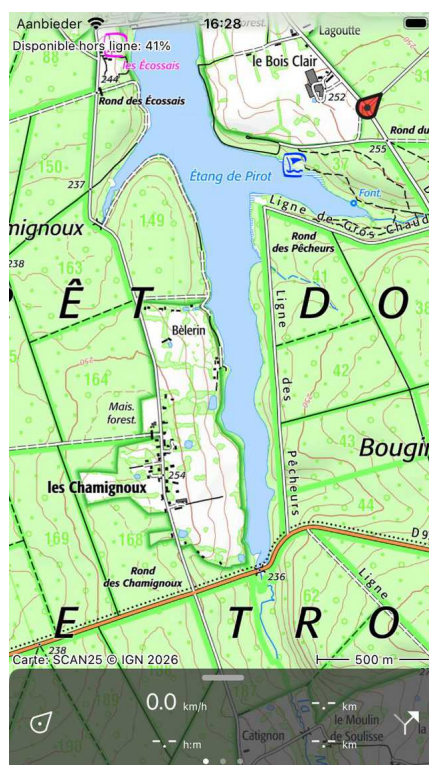


Fig. 1 – L'écran principal de Topo GPS. Le marqueur rouge indique votre localisation actuelle.

En bas de l'écran principal, vous trouverez une barre avec des compteurs, qui est le *tableau de bord*. Si vous déplacez le tableau de bord vers le haut, le *menu* apparaîtra.

Le marqueur rouge marqué d'une flèche indique *votre localisation actuelle sur la carte*.

L'étiquette en haut à gauche de la carte indique le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors ligne

de la zone actuellement affichée. En appuyant sur cette étiquette, vous pouvez *télécharger des cartes pour une utilisation hors ligne*.

En bas à droite de la carte, vous trouverez un indicateur d'échelle. À l'aide de l'indicateur d'échelle, vous pouvez rapidement estimer la distance entre deux points de la carte. Vous pouvez également utiliser la *règle cartographique* pour mesurer les distances et les angles avec plus de précision.

En bas à gauche de la carte, vous trouverez les informations de copyright de la carte actuelle. Si vous appuyez sur cette étiquette, soit une fenêtre contextuelle apparaîtra, soit directement sur l'écran d'information sur les droits d'auteur de la carte. Dans la fenêtre contextuelle, vous pouvez choisir entre les *informations sur les droits d'auteur* ou *la légende*. Sur certaines cartes, un onglet relatif aux erreurs cartographiques apparaît également, que vous pouvez utiliser pour signaler vos commentaires sur la carte.

1.1 Votre localisation

Votre localisation est affichée sur la *carte* avec le marqueur de position :



Fig. 2 – Le marqueur de position

Si vous êtes immobile, le marqueur de position pointe dans la direction dans laquelle vous pointez votre appareil. Si vous vous déplacez, le marqueur de position pointe dans la direction dans laquelle vous vous déplacez.

La flèche dans la barre d'état indique que les services de localisation sont actuellement utilisés. Cela peut entraîner une consommation de batterie plus rapide que d'habitude. Faites donc attention au niveau de la batterie lorsque vous utilisez le Topo GPS.

L'icône du marqueur de position par défaut est rouge, vous pouvez la *changer pour une autre couleur* via *Menu > Plus > Réglages > Styles > Position*. Cela pourrait améliorer la visibilité du marqueur de position sur la carte.

Vers le centre de la carte en fonction de votre position, touchez le bouton central à gauche du *tableau de bord*.

1.1.1 Réglages iOS recommandés

Vers l'accès à la localisation pour Topo GPS, assurez-vous d'abord que Réglages iOS > Confidentialité > Services de localisation sont activés. Puis, avant le même écran, donnez à Topo GPS l'accès à une position précise lorsque vous utilisez l'application. Ou allez dans Réglages iOS > Topo GPS.

Il est également recommandé d'accéder à Réglages iOS > Confidentialité > Services de localisation > Faire défiler la page vers le bas > Système et d'activer les paramètres « Étalonnage de la boussole » et « Étalonnage des mouvements et de la distance ».

1.1.2 Écran de localisation actuelle

Si vous appuyez sur le *marqueur de position*, l'écran de localisation actuelle s'affiche. Vous pouvez également ouvrir cet écran en appuyant longuement sur le *bouton de position* du *tableau de bord*.

L'écran de localisation actuelle affiche les informations relatives à votre position actuelle. Sur l'écran de localisation actuelle, vous pouvez également enregistrer votre position actuelle dans un point de repère et l'exporter à l'aide des boutons de la barre d'outils en bas de la barre d'outils. Un exemple de l'écran de localisation actuelle s'affiche ci-dessous :

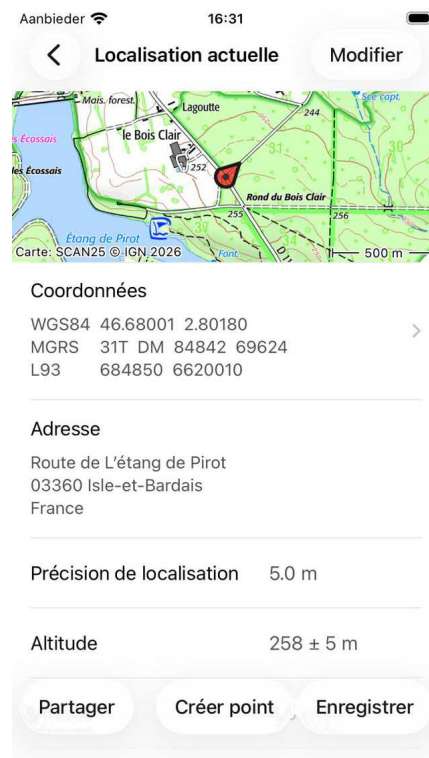


Fig. 3 – L'écran de localisation actuelle (en haut).

Sur l'écran des informations de localisation, vous trouverez ensuite les informations suivantes :

- *Carte* : Une carte des environs de votre localisation actuelle. Vous pouvez également zoomer et déplacer cette carte.
- *Coordonnées* : Les coordonnées du point sont affichées avant différents formats. Vous pouvez modifier les systèmes de coordonnées affichés en appuyant sur le « > » à droite. Si vous appuyez longuement sur deux coordonnées, vous pouvez choisir de Copier ou de Partager les coordonnées au format texte. Vous pouvez également choisir ici « Prononcer » pour que votre appareil prononce les coordonnées dans la langue de votre appareil ou en anglais. Prononcer peut être une option très utile si vous devez communiquer clairement vos coordonnées via une connexion audio, comme un téléphone. Il y aura bien moins de risques d'erreurs et de malentendus que si vous prononciez les coordonnées vous-même. Si vous passez un appel téléphonique avec votre iPhone et que vous laissez votre appareil prononcer les coordonnées, vous n'entendrez pas les coordonnées se prononcer vous-même, mais l'autre personne si.
- *Adresse* : L'adresse approximative où vous vous trouvez. Si vous déménagez, cette adresse sera automatiquement mise à jour. Si vous appuyez longuement sur l'adresse, vous pouvez la sélectionner et la partager. Si vous appuyez sur « Modifier », vous pouvez désactiver la recherche automatique des adresses avant l'écran de localisation actuelle.
- *Précision de localisation* : précision de la détermination de la position. Cette précision signifie que

votre position réelle a de fortes chances de se trouver à l'intérieur d'un cercle dont le rayon est égal à la précision. Si le signal GPS est bon, la précision de localisation est de 5 m ou moins.

- *Altitude* : L'altitude actuelle de l'appareil au-dessus du géoïde WGS84 avec précision.
- *Vitesse* : vitesse actuelle de l'appareil.
- *Direction* du mouvement : La direction par rapport au nord avant dans laquelle se déplace l'appareil.
- Direction de l'appareil : direction par rapport au nord avant géographique dans laquelle pointe l'appareil.
- Horodatage : heure exacte à laquelle la position affichée a été obtenue.
- *Déclinaison* magnétique : il s'agit de l'angle entre le pôle nord magnétique et le vrai pôle nord (nord géographique). Si le nord magnétique est situé à l'est du nord géographique, la déclinaison est positive. Si le nord magnétique se situe à l'ouest du nord géographique, la déclinaison est négative.

Si vous lisez une direction à l'aide d'un compas magnétique, c'est toujours par rapport au nord magnétique. Vers la direction par rapport au nord géographique, vous devez ajouter la déclinaison magnétique à la lecture du compas magnétique. Le pôle nord magnétique change de position au fil du temps, donc la déclinaison magnétique varie dans le temps et d'une position à l'autre.

1.1.2.1 Écran de modification de la localisation actuelle

En appuyant sur « Modifier » en haut à droite de l'écran de localisation actuelle, vous pouvez modifier l'ordre des éléments qui apparaissent sur l'écran de localisation actuelle.

En faisant glisser les poignées à droite, vous pouvez modifier l'ordre des éléments.

En appuyant sur « Types de coordonnées affichés », les *types de coordonnées affichés peuvent être définis* de telle sorte que seuls les systèmes de coordonnées qui vous intéressent soient affichés.

1.1.2.2 Sauvegarder la localisation actuelle

En appuyant sur « Enregistrer » en bas à droite de l'écran de localisation actuelle, vous pouvez enregistrer votre position actuelle en tant que point de *repère*. Le point de repère recevra un titre en fonction des paramètres que vous pourrez modifier en appuyant sur « Modifier > Titre du point de repère » sur l'écran de localisation actuelle. Le titre automatique du point de repère peut être défini comme suit :

- *Durée* : L'heure actuelle
- *Date et heure* : date et heure actuelles
- *Numéro (suivant : . . .)* : Un chiffre. Si vous appuyez sur « Réinitialiser », il sera remis à 1. Ce paramètre est utile si vous souhaitez enregistrer votre position plusieurs fois et numéroter les points de repère.

Si vous appuyez sur « Enregistrer », votre position actuelle sera immédiatement enregistrée en tant que point de repère et ajoutée à la carte. Une fenêtre contextuelle indiquera que le point de repère a bien été enregistré, comme vous pouvez le voir sur la figure ci-dessous :

1.1.2.3 Création d'un point de repère à partir de la localisation actuelle

En appuyant sur « Créer un point de repère » dans la barre d'outils en bas de l'écran de localisation actuelle, vous pouvez créer un point de repère à cette position. La différence entre appuyer sur « Enregistrer », c'est que c'est plus lent, mais maintenant un écran de création de point de repère s'affiche, dans lequel vous pouvez saisir le titre, la description et changer d'icône. C'est le même écran que celui qui apparaît lorsque vous *créez un point de repère à partir de la carte*.

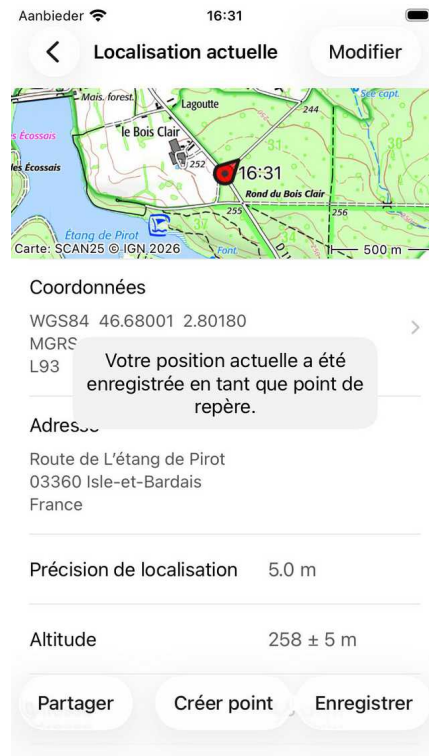


Fig. 4 – Enregistrer votre localisation actuelle comme point de repère.

1.1.2.4 Partage de la localisation actuelle

En appuyant sur « Partager » en bas à gauche de l'écran de localisation actuelle, vous pouvez partager votre position. Une fenêtre contextuelle d'exportation apparaîtra exactement comme lors de l'*exportation de points de repère*.

1.1.3 Localisation actuelle, actions rapides

Si vous appuyez longuement sur l'icône du marqueur de position, un écran d'actions rapides s'affiche.

Sur l'écran d'actions rapides correspondant à la position actuelle, vous pouvez choisir d'afficher les informations, de partager votre position actuelle, de créer un point de repère à votre position actuelle ou de l'enregistrer en tant que point de cheminement.

1.2 Menu

Le menu de Topo GPS peut être utilisé pour accéder aux fonctions les plus importantes de Topo GPS. Le menu se trouve avant en bas de l'écran principal de la carte.

Vers le menu, vous devez faire glisser le tableau de bord en bas de l'écran vers le haut. Ou vous pouvez appuyer sur la barre de poignée en haut du tableau de bord de l'écran.

Le menu apparaît alors comme sur l'écran ci-dessous.

Le menu contient les éléments suivants :

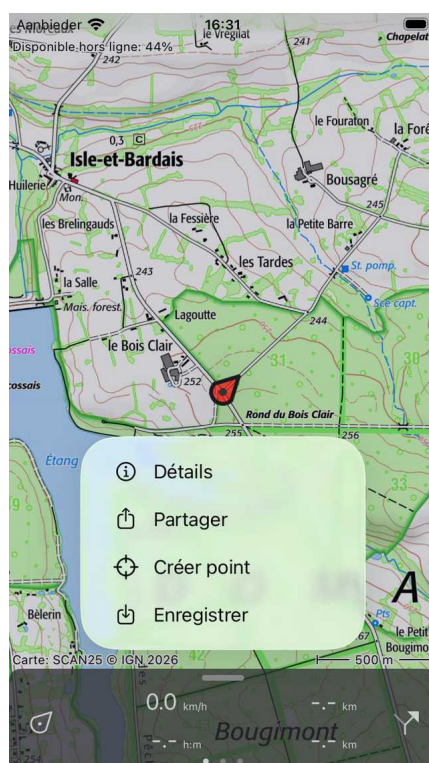


Fig. 5 – Les actions rapides pour votre localisation actuelle.

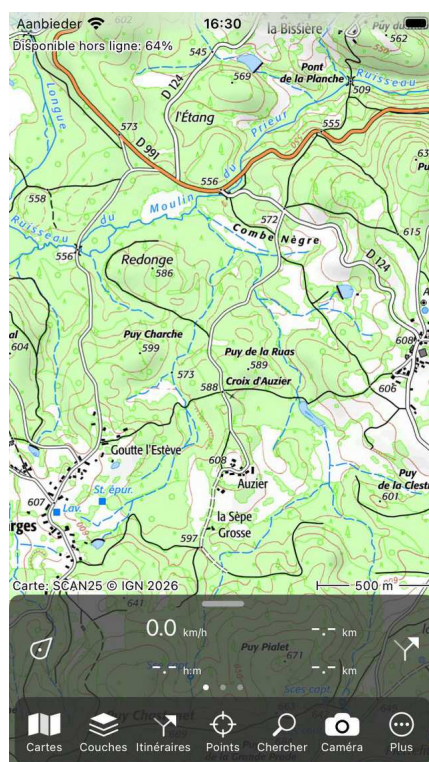


Fig. 6 – Le menu ouvert.

- *Cartes* - Si vous appuyez sur cet élément, la fenêtre contextuelle des cartes s'ouvrira. Dans la fenêtre contextuelle des cartes, vous pouvez *modifier la carte actuelle* et *Exporter le contenu de la carte actuellement visible*.
 - *Couches* - Si vous appuyez sur cet élément, l'écran des couches s'ouvre. Sur cet écran, vous pouvez ajouter des couches à la carte, comme par exemple la couche des itinéraires cyclables longue distance.
 - *Points de repère* - Si vous appuyez sur cet élément, l'écran des points de repère s'ouvre. Ici, vous pouvez tout faire avec les points de repère, comme les charger sur la carte.
 - *Rechercher* - Si vous appuyez sur cet élément, la fenêtre de recherche s'affichera. Ici, vous pouvez *rechercher des adresses et des lieux*, *saisir* et *scanner* des coordonnées.
 - *Itinéraires* - Si vous appuyez sur cet élément, *la fenêtre contextuelle des itinéraires* s'ouvrira. Ici, vous pouvez consulter vos itinéraires enregistrés, importer des itinéraires partagés, générer un itinéraire, planifier un itinéraire et enregistrer un itinéraire. Comme les itinéraires sont très importants avant Topo GPS, vous pouvez également ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires depuis le tableau de bord *en appuyant sur le bouton d'itinéraire* en bas à droite de l'écran.
 - *Appareil photo* - Si vous appuyez sur ce bouton, l'appareil photo s'ouvre. Si vous prenez une photo, un point de repère sera créé à votre localisation actuelle et la photo sera ajoutée à ce point de repère.
 - *Plus* - Si vous appuyez sur cet élément, une fenêtre contextuelle s'affichera. Dans la fenêtre contextuelle, vous pouvez importer des fichiers, ouvrir l'écran des *paramètres* et l'écran d'informations Topo GPS.
- Vers un élément avant d'accéder rapidement à un élément dans la fenêtre contextuelle des cartes (ou autre), il vous suffit d'appuyer sur le bouton Cartes (ou autre), de maintenir le doigt sur l'écran, puis de le déplacer vers le haut jusqu'à l'élément contextuel que vous souhaitez utiliser. Puis relâchez votre doigt.

Vers la fermeture du menu, vous devez faire glisser votre doigt sur le tableau de bord vers le bas. Vous pouvez également appuyer sur le guidon en haut du tableau de bord. Si le menu est fermé, l'écran principal se présente comme suit :

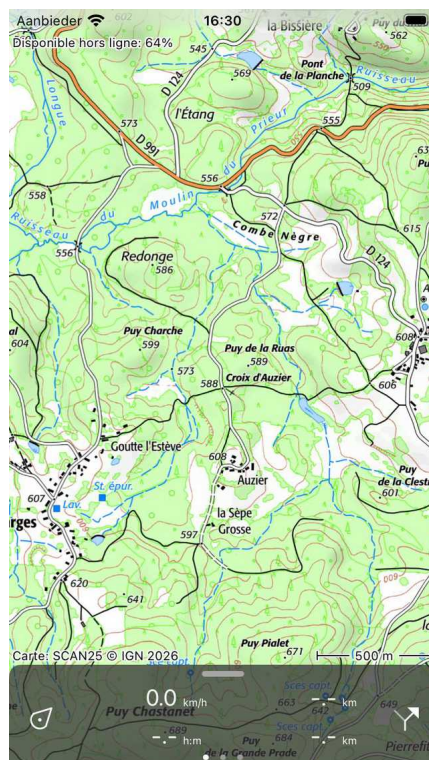


Fig. 7 – Le menu fermé.

Sur macOS, ce menu n'existe pas. À la place, le menu système qui se trouve en haut de l'écran peut être utilisé.

1.3 Tableau de bord

La barre en bas de l'*écran principal se trouve sur* le tableau de bord :

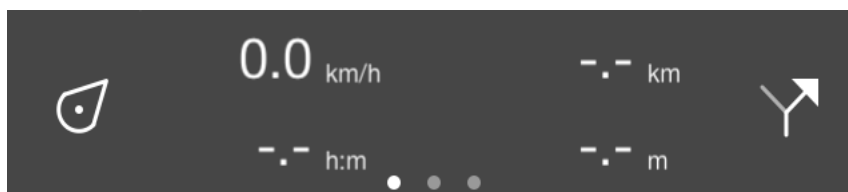


Fig. 8 – *Le tableau de bord en bas de l'écran principal.*

Le tableau de bord se compose de trois éléments à l'arrière : le *bouton de position*, un *panneau* avec des compteurs et le *bouton d'itinéraire*. Ces éléments sont abordés plus en détail ci-dessous. Si vous faites glisser votre doigt sur le tableau de bord vers le haut, le *menu* deviendra visible.

1.3.1 Bouton Position

En appuyant sur le bouton de position situé à gauche du tableau de bord, vous pouvez *centrer* la carte et la *faire pivoter*.

Si vous appuyez longuement sur le bouton de position, l'*écran de localisation actuelle* s'affiche. Sur cet écran, vous pouvez notamment trouver les coordonnées de votre localisation actuelle.

1.3.2 Bouton Itinéraire

En appuyant sur le bouton de l'itinéraire à droite du tableau de bord (icône en forme de flèche), la *fenêtre contextuelle des itinéraires* apparaîtra. Cette fenêtre contextuelle vous permet de tout faire avec les itinéraires, comme les charger, les planifier, les générer et les importer.

Il est possible de modifier le bouton situé à droite du tableau de bord via *Menu > Plus > Réglages > Tableau de bord*. Par exemple, si vous prenez beaucoup de photos, vous pouvez le régler sur « Appareil photo ». Tous les services sont également accessibles en permanence via le *menu*.

1.3.3 Panels

Au centre du tableau de bord, vous trouverez un panneau avec des compteurs. Il y a trois panneaux

- Le *panneau de randonnée*.
- Le *panel cycliste*.
- Le *panneau de coordonnées*.

Les cercles situés en dessous du panneau indiquent le panneau sélectionné. En faisant glisser un doigt sur un panneau à gauche ou à droite, vous pouvez charger le panneau suivant ou le panneau précédent.

Les unités des compteurs sur le tableau de bord peuvent être modifiées via *Menu > Plus > Réglages > Unités*. Vous pouvez choisir entre les unités métriques, impériales et nautiques.

1.3.4 Panel de randonnée

Le panneau de randonnée est idéal pour la marche et est illustré ci-dessous :

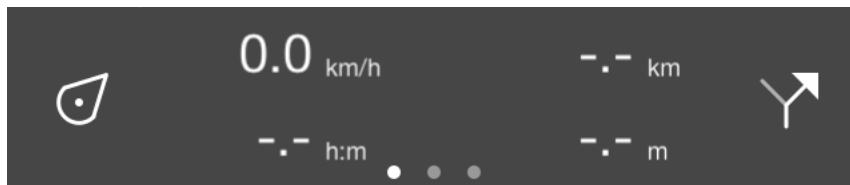


Fig. 9 – Le tableau de bord avec le panneau de randonnée.

Les quatre compteurs du panneau de randonnée sont ensuite le *compteur de vitesse/alti/directionnométrie*, le *compteur de distance de l'itinéraire*, le *chronomètre* et le *compteur de distance record*.

1.3.4.1 Compteur de vitesse, altimètre et mètre directionnel

Le compteur de vitesse (symbole km/h en haut à gauche) indique votre vitesse actuelle.

Si vous appuyez sur le compteur de vitesse, la vitesse moyenne sera affichée lors de l'enregistrement d'un itinéraire. Cela est indiqué par le symbole « avg » juste au-dessus du symbole « km/h ».

Si vous appuyez une fois de plus sur le compteur de vitesse, votre vitesse maximale lors de l'enregistrement d'un itinéraire sera affichée. Cela est indiqué par le symbole « max » juste au-dessus du symbole « km/h ».

Si vous terminez l'enregistrement d'un itinéraire et que vous commencez un nouvel enregistrement, les vitesses moyenne et maximale seront réinitialisées.

Si vous appuyez une fois de plus sur le compteur de vitesse, il se transforme en altimètre. Votre altitude en mètres au-dessus du niveau de la mer sera indiquée. Cela est indiqué par le symbole « alt ».

Si vous appuyez sur l'altimètre, l'indicateur de direction avec le symbole « dir » s'affichera. Cela indique la direction actuelle par rapport au nord géographique. La direction est la direction de la boussole avant laquelle vous pointez votre appareil si vous êtes immobile. Si vous vous déplacez, c'est dans le sens du mouvement.

Si vous appuyez sur le compteur de direction, il tournera avant le compteur de vitesse.

1.3.4.2 Itinéraire, mètre

Le compteur de distance parcourue (-.- km en haut à droite) indique la longueur de tous les itinéraires *chargés* sur la carte, y compris les itinéraires planifiés. Si un itinéraire a été chargé, le symbole « rte » apparaît juste au-dessus du « km/h » pour indiquer qu'il s'agit de la distance d'un itinéraire chargé.

Si des itinéraires ont été chargés et que vous appuyez sur le compteur de distance, la carte sera centrée sur les itinéraires chargés.

Si vous suivez un itinéraire, le compteur de distance passera automatiquement à la distance à parcourir (dtg). Si le symbole « dtg » apparaît, le mètre indique la distance qui vous sépare de la fin de l'itinéraire en cours. Si vous appuyez sur le mètre avant, la carte sera centrée sur l'itinéraire que vous suivez actuellement.

1.3.4.3 Enregistrer un chronomètre

Le chronomètre (- : - h :m en bas à gauche) indique l'heure à laquelle vous *enregistrez* un itinéraire.

Si vous appuyez sur le chronomètre, vous pouvez démarrer, mettre en pause et arrêter *l'enregistrement d'un itinéraire*. Si vous enregistrez un itinéraire, le symbole « rec » apparaît juste au-dessus du « h :m » pour indiquer qu'un enregistrement est actif.

1.3.4.4 Enregistrer le télémètre

Le compteur de distance record (-.- km en bas à droite) indique la longueur d'un itinéraire qui est *enregistré*. En démarrant un enregistrement, vous pouvez voir à l'aide du compteur de distance la distance que vous avez parcourue. Au-dessus du symbole « km » apparaît le symbole « rec » pour indiquer qu'il s'agit de la distance enregistrée.

Si vous appuyez sur le compteur de distance pendant que vous enregistrez un itinéraire, celui-ci sera centré sur la carte.

1.3.5 Panel sur le cyclisme

Dans le panneau cycliste, votre vitesse est un peu plus soulignée et votre altitude est directement visible. Le panneau cycliste se présente comme suit :



Fig. 10 – Le tableau de bord avec le panneau cycliste.

Au centre, vous trouverez le *compteur de vitesse qui fonctionne* de la même manière que dans le panneau de randonnée. Le fait d'appuyer sur ce mètre le changera également.

En haut à gauche, vous trouverez l'altimètre, qui indique votre altitude au-dessus du niveau de la mer en mètres. Cela est indiqué par le symbole « alt ». Le fait d'appuyer sur ce compteur peut également le modifier, exactement comme le *compteur de vitesse*.

Le *chronomètre se trouve en* bas à gauche.

Le *compteur de distance de l'itinéraire* se trouve en haut à droite.

Le *compteur de distance record* se trouve en bas à droite.

1.3.6 Panneau Coordonnées

Grâce au panneau des coordonnées, vous pouvez facilement lire les coordonnées sur la carte. Vers le panneau des coordonnées, *faites glisser les panneaux du tableau de bord* vers la gauche. Un exemple de panneau de coordonnées est affiché ci-dessous :

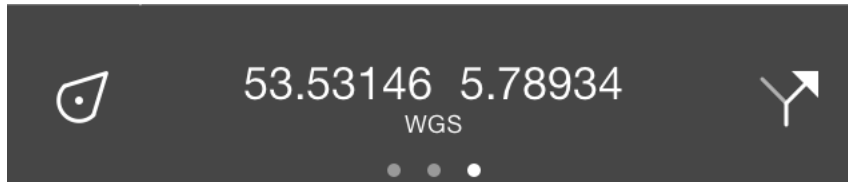


Fig. 11 – Le tableau de bord avec le panneau des coordonnées.

Si le panneau des coordonnées est chargé, une croix apparaît avant le milieu de la carte, comme illustré ci-dessous :

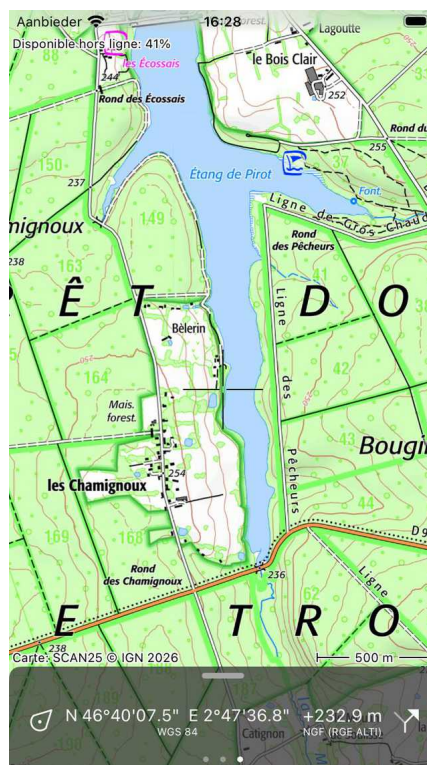


Fig. 12 – La carte avec le panneau de coordonnées.

Les coordonnées affichées sur le panneau des coordonnées sont les coordonnées du point situé avant le milieu de la croix. Dans l'exemple ci-dessus, les coordonnées sont affichées au format WGS84 degrés minutes secondes. Ci-dessous, vous pouvez lire comment modifier ce format.

En *déplaçant la carte*, vous pouvez positionner le milieu de la croix jusqu'au point dont vous souhaitez déterminer les coordonnées. Vers une détermination rapide des coordonnées de votre position actuelle, vous pouvez centrer la carte en appuyant sur le *bouton de position situé* à gauche du tableau de bord.

Si vous appuyez sur les coordonnées dans le panneau des coordonnées, une fenêtre contextuelle apparaîtra dans laquelle vous pourrez effectuer des actions à l'aide des coordonnées. Un exemple de fenêtre contextuelle est présenté avant la figure ci-dessous :

Les actions suivantes sont possibles :

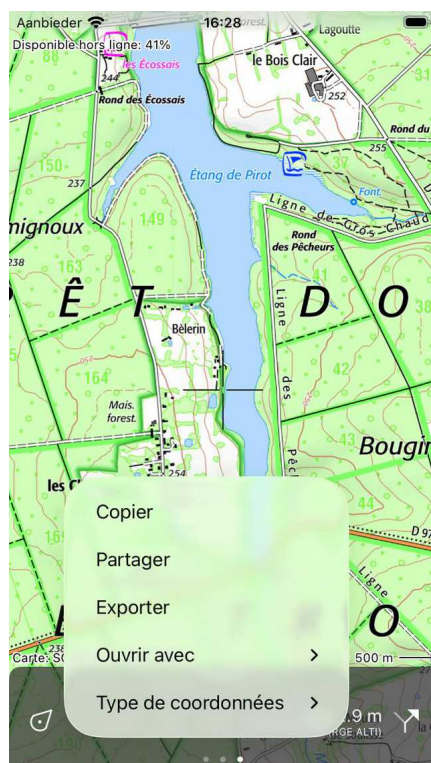


Fig. 13 – La fenêtre contextuelle des coordonnées.

- Copier : Les coordonnées sont copiées dans le presse-papiers. Vous pouvez le coller n'importe où avant dans une autre application. Si vous avez activé le [presse-papiers universel](#), il est même possible de coller les coordonnées sur un autre appareil Apple de cette façon. »
 - Partager : La représentation textuelle des coordonnées peut être partagée avec une autre application.
 - Exporter : Les coordonnées et/ou la carte peuvent être exportées avant un format de géodonnées spécifique, tel que GPX.
 - Ouvrir avec : Vous pouvez ouvrir les coordonnées avant d'utiliser une autre application populaire. Actuellement, vous pouvez choisir entre Apple Maps, Google Maps ou Wikipedia. Si vous choisissez une application cartographique, celle-ci s'ouvrira exactement à l'endroit que vous visualisez actuellement dans Topo GPS. Si vous choisissez « Wikipédia », l'application ou le site Web Wikipédia s'ouvrira et affichera les informations relatives à la position la plus proche du milieu de la croix. Cela peut être utile si vous souhaitez rechercher des informations concernant un site en particulier sur la carte.
 - Type de coordonnées : Ici, vous pouvez modifier le type de coordonnées visibles sur le panneau des coordonnées. Plusieurs types sont répertoriés avant la fenêtre contextuelle. Si celui dont vous avez besoin n'apparaît pas, vous pouvez choisir « Plus » pour ouvrir l'écran « Types de coordonnées affichés ». Ici, vous devez activer les coordonnées que vous souhaitez voir dans l'écran contextuel des coordonnées de saisie. Ensuite, revenez en arrière, appuyez sur les coordonnées, sur « Type de coordonnées », puis sur le type de coordonnées que vous venez d'activer. Si le type de coordonnées dont vous avez besoin n'apparaît pas avant l'écran des types de coordonnées affichés, il n'est peut-être pas pris en charge par Topo GPS. Contactez support@topo-gps.com à ce sujet et nous l'ajouterons peut-être à l'application Topo GPS. La figure ci-dessous montre un exemple dans lequel le type de coordonnées a été changé en MGRS.
 - Afficher la hauteur : Cette option n'apparaît que si vous vous trouvez avant la zone couverte par l'[extension de hauteur](#) et que vous n'avez pas acheté l'extension de hauteur. Si vous appuyez dessus, vous serez redirigé vers l'écran d'achat de l'extension de hauteur.
- Si vous avez acheté l'[extension de hauteur](#), la hauteur du terrain au point central sera affichée à côté des coordonnées, si vous vous trouvez dans la zone couverte par l'extension de hauteur.

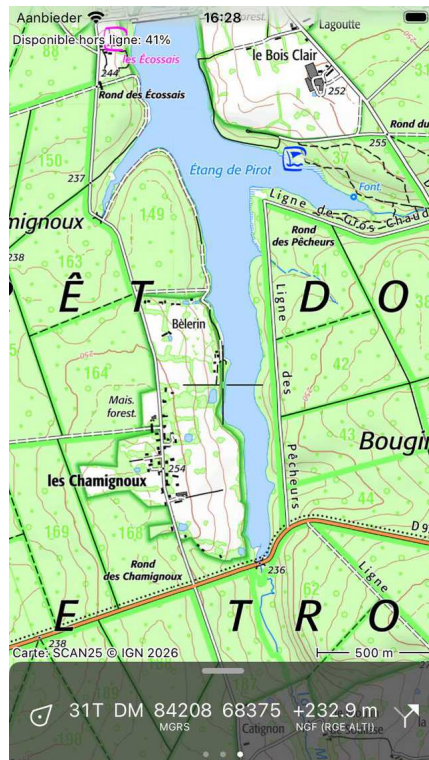


Fig. 14 – Les coordonnées avant le panneau des coordonnées ont été remplacées par MGRS.

1.4 Orientation de l'écran

En faisant pivoter votre appareil, vous pouvez modifier l'orientation de l'écran du mode portrait au mode paysage. Un exemple de mode paysage est affiché ci-dessous :

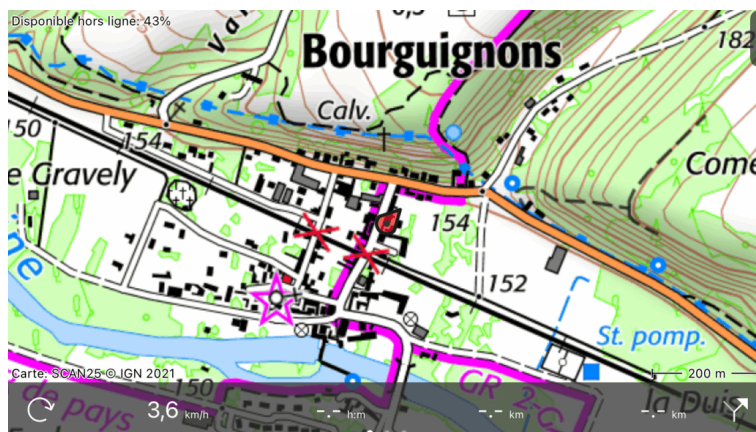


Fig. 15 – Écran principal en mode paysage.

Si l'écran ne pivote pas alors que vous faites pivoter votre appareil, vous devriez consulter le « Centre de contrôle ». Faites glisser votre doigt vers le bas depuis le coin supérieur droit de votre écran pour ouvrir le Centre de contrôle. Appuyez sur le bouton Bloquer l'orientation s'il est activé.

Suivant, vous devriez désactiver le *réglage Topo GPS > Sens de l'affichage > Bloquer*.

Si vous ne voulez pas que l'écran pivote lorsque vous faites pivoter votre appareil, vous devez activer le menu *Topo GPS Display Orientation > Bloquer*.

L'*écran principal* de Topo GPS affiche la carte principale. Cette section explique comment vous pouvez *interagir avec cette carte*, comment consulter la *légende de la carte*, comment *télécharger des cartes pour une utilisation hors ligne* et comment *modifier la carte actuelle*. Vous pouvez effectuer de nombreuses choses concernant la carte via la *fenêtre contextuelle des cartes* (*Menu > Cartes*).

2.1 Modifier l'écran de la carte

Vous pouvez modifier la carte avant l'*écran principal* en la faisant défiler, en et en la *faisant pivoter*.

2.1.1 Scroll

Vers la carte, vous devez maintenir votre doigt dessus. Lorsque vous déplacez votre doigt, la carte est également déplacée. Vous pouvez également déplacer la carte en faisant glisser rapidement votre doigt sur la carte.

Pour macOS, vous pouvez faire défiler la page en appuyant sur le bouton de la souris ou du trackpad et en vous déplaçant. Ou mettez deux doigts sur le trackpad et déplacez-vous. Ou utilisez les touches fléchées. Pour la dernière option, la carte doit être focalisée. Cela peut être modifié en appuyant sur la touche Tab.

2.1.2 Zoomer

Vous pouvez zoomer la carte avant ou arrière avant de deux manières :

- *Zoom avant* : touchez un doigt en bas de la carte. Ou maintenez deux doigts sur la carte et rapprochez-les.
- *Zoom arrière* : touchez un doigt en haut de la carte. Ou maintenez deux doigts sur la carte et éloignez-les l'un de l'autre.

Si vous n'aimez pas zoomer d'un seul clic en bas de la carte et zoomer vers l'arrière d'un simple clic en haut, vous pouvez échanger cette option dans *Menu > Plus > Réglages > Zoom* en *un seul clic*. Vous pouvez également passer de bas en haut à gauche à droite.

À un moment donné, il n'est pas possible de zoomer davantage avant. Si vous souhaitez activer un zoom supplémentaire, vous pouvez le faire en activant le réglage *Menu > Plus > Réglages > Carte > Zoom avant supplémentaire*. L'inconvénient, c'est que la carte devient granuleuse si vous zoomez de loin.

Sur macOS, vous pouvez zoomer avec deux doigts, comme avant iOS si vous avez un trackpad. Vous pouvez également zoomer à l'aide du clavier. Il est donc important que la carte soit précise. Veuillez appuyer sur la touche « Tab » pour changer de focus. À l'aide du clavier, vous pouvez zoomer et dézoomer de la manière suivante :

- Commande +, Commande -. Ou touches +. Vous pouvez appuyer dessus une fois, mais aussi le maintenir enfoncé pour zoomer davantage.
- Touche Option + flèche vers le haut, flèche vers le bas
- Appuyez sur Shift et maintenez-le enfoncé, puis maintenez le bouton de la souris/le bouton du trackpad enfoncé pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas.
- Appuyez deux fois (zoom avant), maintenez la touche option enfoncée et appuyez deux fois (zoom arrière).

2.1.3 Centrer

En appuyant sur l'icône du marqueur de position en bas à gauche de l'écran principal, la carte sera centrée sur votre localisation actuelle. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous.

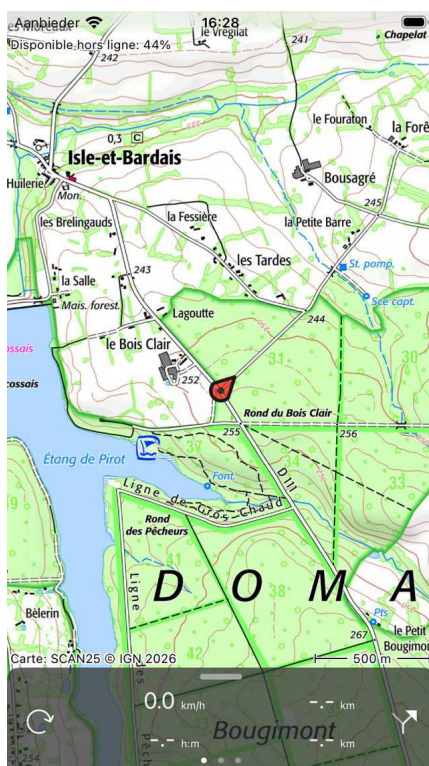


Fig. 1 – Une carte centrée.

Si vous vous déplacez, la carte restera automatiquement centrée. La carte se déplacera automatiquement en fonction de vos déplacements.

La carte reste centrée automatiquement tant que vous ne la déplacez pas manuellement. Vers un zoom avant ou arrière tout en gardant la carte centrée, touchez en bas ou en haut de la carte. Zoomer avec deux doigts annulera le centrage automatique.

Le centrage de la carte sur votre position ne fonctionne que si vous avez autorisé Topo GPS à accéder à votre position. Vous pouvez le faire avant dans l'application Réglages. Accédez à Réglages > Confidentialité > Services de localisation > Topo GPS.

Si vous avez centré la carte en fonction de votre position, l'icône du marqueur de position sur le tableau de bord sera remplacée par une icône de rotation.

Si vous utilisez un clavier, vous pouvez également appuyer sur « c » pour centrer la carte.

2.1.4 Tourner

Vous pouvez faire pivoter la carte avant de deux manières, *automatiquement* et *manuellement*.

2.1.4.1 Rotation automatique

En appuyant une fois sur l'icône du marqueur de position en bas à gauche de l'écran, l'icône se transforme en icône de rotation, comme vous pouvez le voir sur la figure ci-dessous. Si vous appuyez sur cette icône de rotation, la carte pivote automatiquement dans votre direction.

La carte est pivotée de telle sorte que le haut de la carte indique la direction dans laquelle vous pointez votre appareil si vous êtes immobile. Si vous vous déplacez, le haut de la carte indiquera la direction dans laquelle vous vous déplacez. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

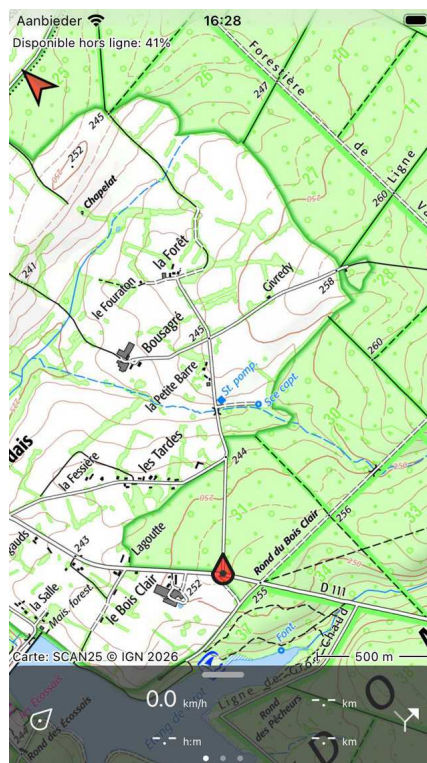


Fig. 2 – Une carte pivotée.

Faire pivoter la carte peut être utile lorsque vous suivez un itinéraire. Gauche et droite sur la carte, c'est aussi le cas à gauche et à droite avant en réalité. De plus, le positionneur restera centré sur la carte.

Si la carte est pivotée, une flèche vers le nord apparaîtra en haut à gauche de l'écran. Cette flèche indique la direction du nord géographique sur la carte. Si vous appuyez sur cette flèche, la rotation sera annulée.

Vous pouvez annuler la rotation en appuyant sur le bouton du marqueur de position sur le tableau de bord.

Si vous déplacez la carte ou si vous zoomez avec deux doigts, la rotation automatique sera désactivée. L'angle de rotation actuel ne changera alors plus et la carte ne sera plus centrée par rapport à votre localisation actuelle. Vers un zoom avant ou arrière sur la carte tout en maintenant la rotation automatique active, touchez en bas ou en haut de l'écran de la carte.

2.1.4.2 Manual rotation

Si vous placez deux doigts sur l'écran et que vous faites un geste de rotation en les déplaçant dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens antihoraire, la carte pivote autour du point situé entre les deux doigts. Un exemple de carte pivotée est affiché avant la figure ci-dessus. Vous pouvez faire pivoter la carte avant dans la direction souhaitée.

Si la carte est pivotée, une flèche vers le nord apparaîtra en haut à gauche de l'écran. Cette flèche indique la direction du nord géographique sur la carte. Si vous appuyez sur cette flèche, la rotation sera annulée.

Si vous zoomez ou déplacez la carte, la carte reste pivotée.

Manual rotation peut être annulée en appuyant sur la flèche nord. Il est également possible d'annuler la rotation en revenant manuellement à la situation normale.

Sur macOS, vous ne pouvez faire pivoter la carte qu'à l'aide d'un trackpad.

2.1.5 Appuyez longuement

Si vous appuyez longuement sur la carte, une icône apparaît et vous pouvez la faire glisser vers un endroit précis. Si vous le relâchez, vous pouvez *créer un point de repère* à cet endroit. Si vous avez appuyé longuement sur la carte par erreur, faites glisser l'icône en haut ou en bas de l'écran principal. L'icône disparaîtra et l'écran de création des points de repère ne s'affichera pas.

Si vous mettez un second doigt sur la carte après l'apparition de l'icône de création d'un point de repère, la *règle de la carte* sera affichée. Vous pouvez utiliser la règle cartographique pour mesurer les distances et les angles.

2.2 Fenêtre contextuelle Cartes

Si vous appuyez sur « Cartes » avant le *Menu*, la fenêtre contextuelle des cartes s'affichera. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

La fenêtre contextuelle des cartes contient les éléments suivants :

- Exporter une carte visible : si vous appuyez sur cet élément, la fenêtre contextuelle d'exportation apparaîtra. En sélectionnant les données géographiques, vous pouvez exporter les points de repère et les itinéraires actuellement visibles sur l'écran principal. En sélectionnant une carte, vous pouvez exporter une image au format jpg, png ou pdf de l'écran actuellement visible. En activant le commutateur « Annoter la carte », vous pouvez ajouter des notes à cette carte avant de la partager.
- Imprimer la carte : si vous touchez cet élément, vous pouvez *imprimer* la zone visible de la carte.
- Passer à une carte sombre/claire : vous pouvez modifier le style de la carte en mode foncé ou clair. Un style sombre peut être utile si vous utilisez le Topo GPS de nuit. Le style peut également être modifié avant les paramètres via *Menu > Plus > Réglages > Styles > Carte*.
- Légende. Si une légende est disponible, appuyez sur cet élément pour afficher la *légende de la carte*.



Fig. 3 – La fenêtre contextuelle des cartes.

- Télécharger des cartes. Si vous touchez cet élément, vous pouvez *télécharger des cartes pour une utilisation hors ligne*.
- Plus de cartes. Si vous touchez cet élément, vous pouvez modifier la carte et en acheter d'autres.
- Autres cartes. Les autres cartes qui peuvent être affichées sous les éléments « Plus de cartes » sont des cartes qui peuvent également être utilisées avant la zone visible actuelle. Si vous les touchez, la carte passera immédiatement à la carte de votre choix.

Le moyen le plus rapide d'interagir avec la fenêtre contextuelle des cartes est d'appuyer sur l'élément « Cartes » du menu, de maintenir votre doigt sur l'écran, de le déplacer vers l'élément souhaité dans la fenêtre contextuelle des cartes, puis de le relâcher.

2.3 Exporter une carte visible

Pour exporter la carte actuellement visible et les éléments qu'elle contient, ouvrez d'abord la fenêtre contextuelle des cartes via Menu > Cartes. Ensuite, allez en haut, il y a l'entrée « Exporter la carte visible ». Si vous touchez cet élément, une fenêtre contextuelle apparaîtra, dans laquelle vous pourrez choisir les éléments que vous souhaitez exporter. Si les itinéraires, les points et les couches sont affichés, vous pouvez sélectionner « Géodonnées » pour les exporter.

Si vous voulez avoir une carte avant le format PDF, JPEG ou PNG, vous devez cocher « Carte ». Ensuite, vous pouvez choisir l'icône avant les paramètres en haut à droite de la fenêtre contextuelle de partage pour définir les formats de fichiers. Si vous exportez une carte, vous pouvez activer le bouton « Annoter la carte » pour pouvoir dessiner des annotations sur la carte avant de la partager. Il peut être utile d'ajouter des remarques utiles ici. Enfin, vous pouvez appuyer sur le bouton « Exporter » en bas de la fenêtre contextuelle pour exporter les éléments. Une feuille de partage apparaîtra avant, dans laquelle vous pourrez choisir d'envoyer les éléments exportés.

Une alternative à l'exportation de la carte visible est : ref : « sélectionner une partie de la carte <ss-map-

select>», puis appuyez sur le bouton « Exporter ». Cela vous permet de déterminer plus facilement la zone des objets que vous souhaitez exporter.

2.4 Sélection d'une partie de la carte

Si vous maintenez deux doigts enfoncés simultanément sur la carte, une superposition grise apparaîtra entre les deux doigts. Si vous déplacez vos doigts, vous pouvez modifier la taille et la position de cette superposition. Sur macOS, maintenez la touche Commande enfoncée, puis maintenez le bouton du trackpad ou de la souris enfoncé et déplacez le pointeur.

Si vous relâchez vos doigts, vous avez sélectionné une partie de la carte indiquée par la zone de superposition. À présent, une fenêtre contextuelle apparaîtra automatiquement, comme sur l'image ci-dessous. Dans cette fenêtre contextuelle, vous avez les options suivantes :

- *Zoom avant* : cela agrandira la carte sur la zone sélectionnée.
- *Exporter* : cela vous permet de partager les points, les itinéraires et les couches indiqués sur la carte avant la zone sélectionnée. Vous pouvez également l'utiliser pour créer et partager une carte avant PDF, JPEG ou PNG de la zone sélectionnée, y compris les itinéraires, les points et les couches.
- *Imprimer* : Avec cette option, vous pouvez *imprimer la carte avant la zone sélectionnée*.
- *Itinéraires enregistrés* : cela vous indiquera vos itinéraires enregistrés avec le point de départ ou d'arrivée, ou les deux, dans la zone sélectionnée.
- *Points de repère* : cela vous indiquera la liste des points de repère avant la zone sélectionnée.

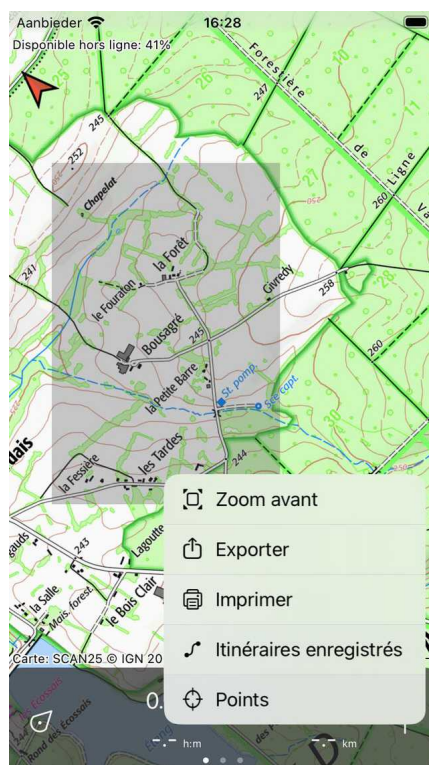


Fig. 4 – Une partie de la carte a été sélectionnée.

2.5 Impression de cartes

Si vous prévoyez de faire une excursion en plein air, il serait préférable d'imprimer une carte des environs. Pour que vous puissiez trouver votre chemin, même avant que votre appareil tombe en panne. Si vous ne voulez pas vous laisser distraire par votre téléphone, il peut également être agréable de faire un voyage à l'aide d'une carte imprimée. Suivre un voyage avec une carte imprimée peut également vous aider à améliorer vos compétences de navigation. Il est facile d'ajouter des remarques au crayon sur une carte imprimée. Et si vous avez besoin d'un très haut niveau de confidentialité, vous pouvez d'abord tout planifier, imprimer une carte de l'itinéraire et des points, et laisser votre smartphone à la maison.

2.5.1 Impression depuis la carte principale

Vers imprimer une carte, *sélectionnez d'abord la partie de la carte* qui doit être imprimée. Vous pouvez le faire en appuyant longuement avec deux doigts simultanément sur la carte. Le fait de déplacer les doigts peut modifier la sélection. Si vous relâchez vos doigts, touchez « Imprimer » avant la fenêtre contextuelle. Parfois, il peut être utile de faire *pivoter la carte* avant de faire une sélection.

Sinon, si vous souhaitez imprimer la zone actuellement visible avant l'écran des cartes, vous pouvez appuyer sur Menu > Cartes > Imprimer la carte. Sur macOS, vous pouvez également appuyer sur Commande-P.

Si vous souhaitez afficher du contenu sur la carte imprimée, comme un itinéraire, des points ou une couche, chargez d'abord le contenu sur la carte principale. Appuyez ensuite sur le bouton Imprimer. Il peut également être utile d'ajouter une *grille de coordonnées*, avant de pouvoir lire et trouver les coordonnées sur la carte imprimée à l'aide d'un rapporteur de carte.

2.5.2 Impression d'un itinéraire

Pour imprimer un seul itinéraire, ouvrez d'abord l'*écran des détails de l'itinéraire* (appuyez sur la ligne de l'itinéraire). Appuyez ensuite sur l'icône d'exportation dans la barre inférieure pour ouvrir la fenêtre d'exportation, comme le montre la figure ci-dessous :

Appuyez sur l'icône avant d'imprimer dans la fenêtre d'exportation en bas à gauche. Après avoir appuyé sur le bouton Imprimer, la boîte de dialogue des options s'affiche. Vous pouvez y régler l'échelle de la carte, par exemple. Plus de détails se trouvent avant le paragraphe ci-dessous.

Si vous imprimez un itinéraire avant de cette manière, seules les pages de la carte contenant l'itinéraire seront imprimées. Cela permettra d'économiser du papier par rapport à l'impression de l'itinéraire directement à partir de la carte principale.

2.5.3 Fenêtre contextuelle des options d'impression

Si vous appuyez sur le bouton d'impression, dans les deux cas, une fenêtre contextuelle d'impression apparaît, comme dans la figure ci-dessous :

Dans la fenêtre contextuelle d'impression, vous pouvez définir les options suivantes :

- *Format papier* : Ici, vous pouvez choisir le format de papier utilisé par votre imprimante. Par exemple A4, A3 ou US Letter. Notez que ce format de papier doit normalement être le même qu'avant dans la boîte de dialogue d'impression d'iOS. Parfois, il est utile de choisir une taille plus petite, comme le A6. Si, avant la boîte de dialogue d'impression d'iOS, vous choisissez d'imprimer quatre cartes A6

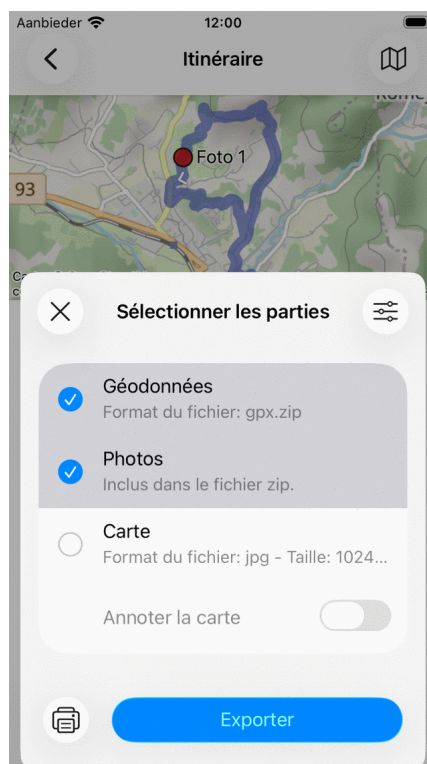


Fig. 5 – La fenêtre contextuelle d'exportation qui apparaît lors de l'exportation d'un seul itinéraire. Il contient un bouton d'impression en bas à gauche.

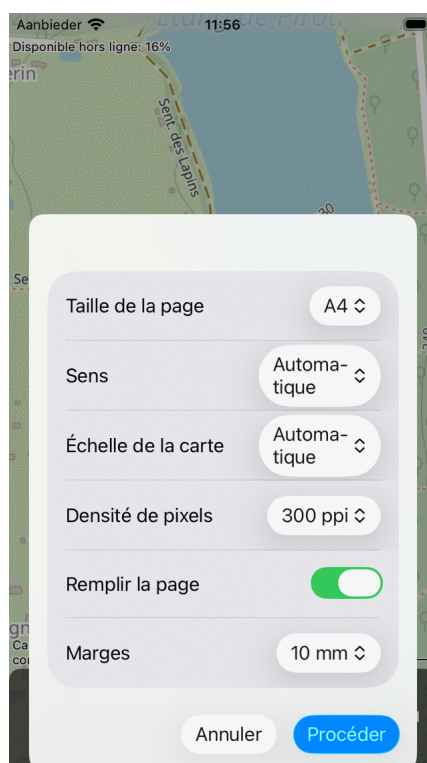


Fig. 6 – La fenêtre contextuelle d'impression, qui montre les options que l'on peut définir pour imprimer une carte ou un itinéraire.

sur une seule page A4, vous pouvez avoir quatre cartes plus petites sur une seule page. Cela peut être particulièrement utile pour imprimer un itinéraire sur des cartes plus petites.

- *Sens* : vous pouvez choisir d'imprimer la carte avant en mode portrait ou paysage, ou de laisser l'orientation être déterminée automatiquement.
 - *Échelle de la carte* : Ici, vous pouvez choisir l'échelle de la carte. Si vous choisissez l'option « automatiquement », la région sélectionnée sera redimensionnée pour tenir sur le papier. Si vous choisissez une échelle de carte personnalisée, celle-ci sera imprimée exactement à l'échelle. Par exemple, si vous choisissez « 1 :25 000 », 1 cm sur la carte imprimée correspond à 25 000 cm = 250 m avant la réalité. Une échelle cartographique couramment utilisée vous permet de lire et de trouver les coordonnées sur la carte imprimée si vous avez ajouté une *grille de coordonnées*. Parfois, la région sélectionnée est trop grand(e) pour figurer sur une seule page, puis elle est divisée en plusieurs pages. Si le nombre de pages générées devient trop grand(e), vous devez choisir une carte à plus petite échelle ou une région plus petite. Les échelles cartographiques prises en charge sont 1 :100, 1 :200, 1 :500, 1 :1000, 1 :2000, 1 :5000, 1 :10 000, 1 :15 000, 1 :20 000, 1 :25 000, 1 :50 000, 1 :100 000, 1 :200 000, 1 :250 000, 1 :500 000. Si vous sélectionnez l'échelle de la carte, que vous faites défiler la page vers le bas et que vous appuyez sur « Plus », vous pouvez également choisir l'une des échelles les moins courantes, comme 1 :87, 1 :125, 1 :150, 1 :250, 1 :625, 1 :250, 1 :4000, 1 :6000, 1 :6250, 1 :7500, 1 :8000, 1 :12 000 (1 pouce = 1000 pieds), 1 :12 500, 1 :15 840 (1 pouce = 0,25 mile), 1 :24 000 (1 pouce = 2 000 pieds), 1 :31 680 (1 pouce = 0,5 mile), 1 :40 000, 1 :48 000 (1 pouce = 4 000 pieds), 1 :63 360 (1 pouce = 1 mile), 1 :75 000, 1 :80 000 et 1 :150 000.
 - *Densité de pixels* : ici, vous pouvez choisir la densité de pixels, en pixels par pouce (ppp). Une densité de pixels plus élevée permet d'obtenir une carte plus nette, mais la taille du fichier augmente également, et peut-être que la densité de pixels devient trop élevée pour votre imprimante. En général, 300 ou 600 dpi devraient suffire. Vous pouvez essayer cette valeur pour voir quel réglage donne une impression plus nette. Les valeurs possibles sont 150 ppp, 254 ppp, 300 ppp, 508 ppp et 600 ppp.
 - *Remplir la page* : si vous activez cette option, le papier sera entièrement rempli d'une carte. Si vous désactivez cette option, seule la zone sélectionnée sera imprimée. Cela pourrait économiser de l'encre.
 - *Marges* : Ici, vous pouvez définir les marges du papier (espace blanc sur les bords). Les marges sont les mêmes en haut, en bas, à gauche et à droite et peuvent être choisies entre 5 mm, 10 mm, 15 mm et 20 mm. Sur macOS, vous pouvez également définir des marges différentes pour chaque bord.
- Si vous avez défini les options avant la fenêtre d'impression, appuyez sur « Procéder » en bas à droite. Ensuite, les cartes imprimées seront générées. Cela peut prendre un certain temps (soyez patiente) car il faut parfois télécharger des vignettes de cartes. Une fois les pages imprimées prêtes, la boîte de dialogue d'impression du système apparaîtra automatiquement, comme avant la figure ci-dessous :

Avant de commencer à imprimer, il est *très important* de s'assurer que le format du papier dans la boîte de dialogue d'impression du système est le même que celui utilisé dans la fenêtre contextuelle d'impression. Sinon, certaines parties des cartes pourraient être manquantes, ou la carte ne sera pas imprimée à l'échelle souhaitée. Si vous l'avez vérifié, vous pouvez appuyer sur « Imprimer ». Ou appuyez sur l'icône « Exporter » pour enregistrer les pages à imprimer au format PDF.

Assurez-vous de respecter les contraintes de licence d'une carte imprimée. Certaines cartes imprimées ne peuvent être utilisées qu'à des fins personnelles. La plupart des cartes imprimées disposent d'une licence Open Data, ce qui signifie qu'elles peuvent être partagées librement. Mais aussi, assurez-vous toujours que la mention de copyright en bas à gauche de la carte imprimée reste visible.

Parfois, une carte peut ne pas être imprimée pour des raisons de droits d'auteur. Dans ce cas, la carte imprimée sera OpenStreetMap.

La carte imprimée contient toujours une flèche rouge. Cette flèche pointe vers le nord géographique exact. Cela diffère du nord magnétique vers lequel pointe un compas magnétique.

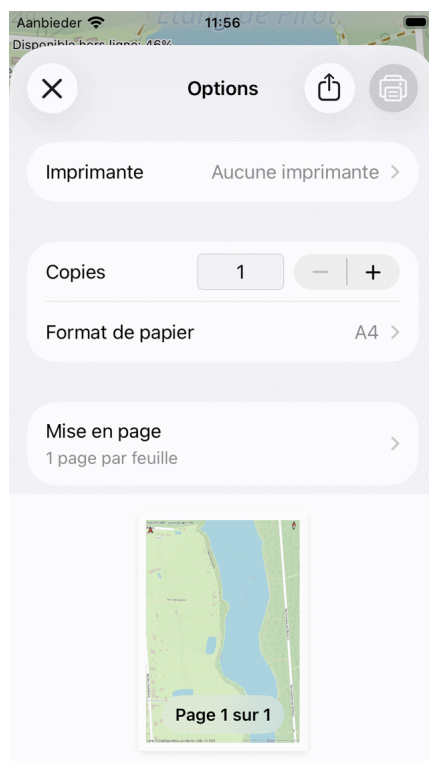


Fig. 7 – La boîte de dialogue d'impression du système.

2.5.4 Création d'un PDF

La méthode d'impression d'un itinéraire ou d'une carte est également une méthode pratique pour créer un PDF. Tout d'abord, vous pouvez cliquer sur le bouton Imprimer dans la fenêtre contextuelle de sélection de cartes ou dans la fenêtre contextuelle d'exportation de l'itinéraire. Ensuite, après avoir défini les options d'impression, dans la boîte de dialogue d'impression, on peut appuyer sur l'icône d'exportation au lieu de « Imprimer ». Cela créera un PDF de la carte ou de l'itinéraire sélectionné. Ce PDF est créé à l'échelle exacte de la carte que l'on a définie avant la fenêtre contextuelle des options d'impression. Ce PDF peut également être envoyé à l'imprimante ultérieurement ou utilisé à d'autres fins.

2.6 Légende de la carte

Une légende explique les symboles sur la carte.

Vers la légende, vous devez appuyer sur le bouton Copyright de la carte. Le bouton Copyright de la carte est celui sur lequel il est écrit : « Carte :... » en bas à gauche de la carte. Une fenêtre contextuelle apparaît avant que vous puissiez appuyer sur « Légende ».

Vous pouvez également appuyer sur « Cartes » avant *Menu*. Appuyez ensuite sur « Légende » avant la fenêtre contextuelle qui apparaît.

Si vous ouvrez la légende d'une carte classique, l'écran suivant s'affiche :

La carte et la légende sont affichées simultanément, afin que vous puissiez plus facilement comprendre la signification des symboles sur la carte. Vous pouvez faire défiler la page vers le bas dans la légende pour voir d'autres symboles. Si vous tirez la poignée de la légende vers le haut, celle-ci sera agrandie.

La plupart des légendes sont traduites dans la langue utilisée par l'application Topo GPS.

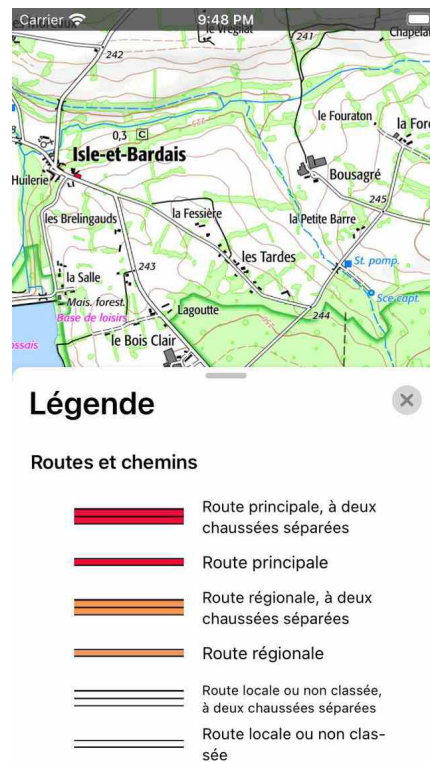


Fig. 8 – L'écran de légende de la carte.

2.7 Copyright de la carte

Vers les informations de copyright d'une carte, vous devez appuyer sur le bouton de copyright de la carte en bas à gauche de l'écran de la carte. Voici le bouton étiqueté : « Carte :... ». Si une fenêtre contextuelle apparaît, vous devez appuyer sur l'élément « Copyright ».

L'écran des droits d'auteur de la carte topographique de la Grande-Bretagne est affiché avant la figure ci-dessous :

Sur l'écran des droits d'auteur des cartes, vous trouverez les informations concernant l'éditeur des cartes, la source et la licence. Cartes utilisant une Licence de Données Ouvertes (comme Creative Commons) peuvent être partagées. Assurez-vous toujours que les droits d'auteur restent visibles lorsque vous partagez une carte.

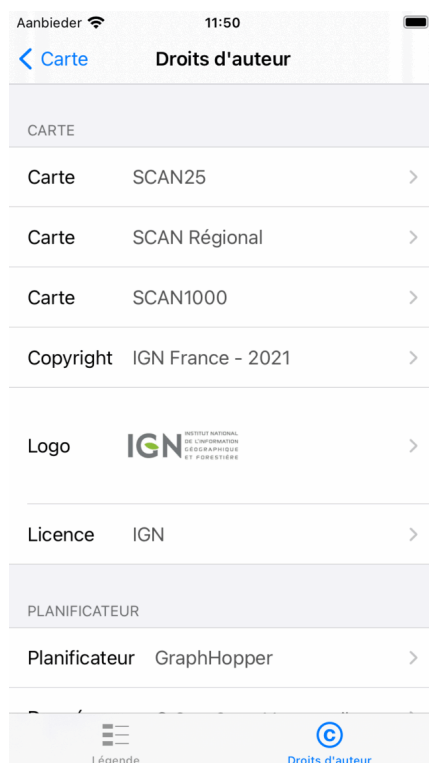


Fig. 9 – L'écran des droits d'auteur de la carte topographique de la Grande-Bretagne.

2.8 Rendre les cartes accessibles hors connexion

Vers l'accessibilité des cartes lorsque vous n'êtes pas connectée à Internet (hors ligne), vous pouvez les rendre accessibles hors ligne. Disponible hors ligne signifie que les cartes sont stockées sur votre appareil et que vous pouvez les consulter sans connexion Internet.

2.8.1 Tuiles de cartes

Les cartes avant Topo GPS sont composées de vignettes de cartes arrière. Un petit nombre de vignettes de carte sont nécessaires pour remplir l'écran de la carte. Si une ou plusieurs de ces vignettes requises ne sont pas stockées sur votre appareil, elles seront téléchargées automatiquement. Cela ne fonctionne que si vous êtes connectée à Internet.

Si vous êtes connectée via un réseau mobile, le téléchargement des vignettes cartographiques ne peut avoir lieu que si vous avez activé l'accès mobile pour Topo GPS dans les paramètres de l'appareil > Applications > Topo GPS. Dans Topo GPS, vous devez activer *Menu* > Plus > Réglages > Téléchargement des tuiles de cartes > Utiliser le réseau cellulaire.

En haut à gauche de l'*écran principal*, le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors ligne de la zone actuellement visible est indiqué. Ce pourcentage est le nombre de vignettes accessibles hors connexion à tous les niveaux de zoom par rapport au nombre total de vignettes possibles à tous les niveaux de zoom. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

Dans la figure ci-dessus, le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors connexion est inférieur à 100 %. En regardant l'écran de la carte, vous pourriez penser que toutes les vignettes de la carte sont déjà accessibles, étant donné que tout l'écran de la carte est recouvert de vignettes. Cependant, si vous zoomez avant, des vignettes de carte avec une résolution plus élevée seront chargées. Si le pourcentage

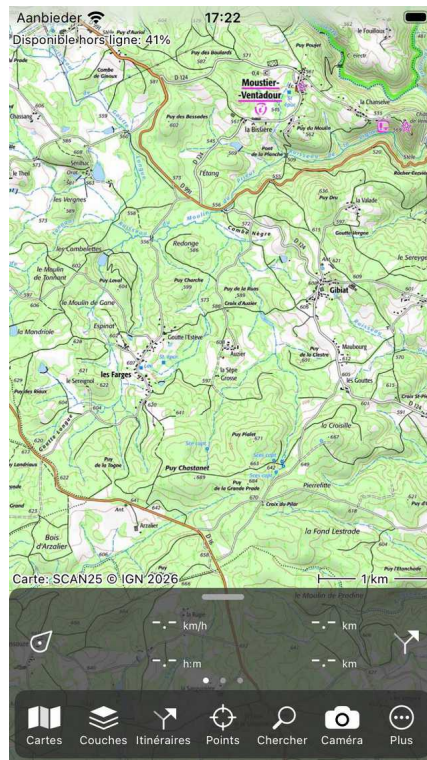


Fig. 10 – En haut à gauche de l'écran principal, vous pouvez voir le pourcentage de la zone actuellement visible qui est accessible hors connexion.

n'est pas de 100 %, il se peut que lorsque vous zoomez avant, des vignettes grises ou des vignettes floues apparaissent à la place des vignettes de carte en haute résolution.

2.8.2 Téléchargement de vignettes cartographiques

Si vous appuyez sur l'étiquette « Accessible hors ligne » en haut à gauche de l'écran de la carte, l'écran de téléchargement de la carte apparaîtra comme avant. Vous pouvez également appuyer sur Menu > Cartes > Télécharger la carte.

Sur l'écran de téléchargement de la carte, vous pouvez télécharger des vignettes de la zone actuellement visible avant l'écran de la carte. Vers télécharger toutes les vignettes cartographiques de la zone actuelle, vous devez appuyer sur « Télécharger ». La quantité de Mo indique une estimation de la taille du téléchargement avant mégaoctets.

Si le téléchargement des vignettes de cartes a commencé, le bouton de téléchargement indique combien de vignettes doivent encore être téléchargées. Lors du téléchargement de vignettes de cartes, le pourcentage d'accès hors ligne passera à 100 %. Vous pouvez annuler le téléchargement des vignettes cartographiques à tout moment en appuyant sur « Arrêter le téléchargement ».

Si vous revenez à l'écran de la carte sans vous déplacer ni zoomer arrière sur la carte, vous verrez que le pourcentage d'accessibilité hors ligne est de 100 %. Dans ce cas, vous êtes certaine d'avoir enregistré toutes les vignettes de la zone sur votre appareil. Vers le vérifier, vous pouvez temporairement mettre votre appareil en mode avion sans accès au WiFi. Si vous zoomez avant ou arrière avant sur des régions accessibles à 100 % hors connexion, aucune vignette grise ne devrait apparaître.

Au-dessus du bouton de téléchargement, vous trouverez un curseur de niveau de détail. Si vous ouvrez l'écran de téléchargement de la carte, le curseur du niveau de détail est toujours réglé sur le niveau de



détail le plus élevé. Cela indique que toutes les vignettes de carte possibles seront téléchargées si vous appuyez sur le bouton de téléchargement. Si vous réglez ce curseur sur un niveau de détail inférieur, les vignettes nécessaires pour zoomer de loin ne seront pas téléchargées. Par conséquent, la taille du téléchargement sera beaucoup plus petite et vous aurez besoin de moins d'espace de stockage. Le pourcentage hors ligne est ensuite également calculé en omettant les vignettes en haute résolution. Cela peut être utile si vous n'avez besoin que d'une carte d'ensemble d'une zone donnée, et que vous n'avez pas besoin d'avoir toutes les vignettes de carte à la plus haute résolution possible.

Nous vous recommandons de ne télécharger que les zones dont vous avez vraiment besoin, au lieu de très grandes régions. Cela vous permettra d'économiser de l'espace de stockage et du temps de téléchargement. Si vous avez vraiment besoin de télécharger une très grande zone, il est parfois utile de diviser le téléchargement en zones plus petites.

En bas de la section « Zone actuelle » de l'écran de téléchargement de la carte se trouve le bouton « Utiliser le réseau cellulaire ». Si vous avez activé ce commutateur, vous pouvez utiliser le réseau mobile pour télécharger des vignettes de cartes. Vous devez également autoriser l'utilisation du réseau cellulaire dans Réglages de l'appareil > Applications > Topo GPS. Si ces paramètres sont activés et que vous consultez une partie de la carte sur laquelle les vignettes ne sont pas stockées hors ligne, elles seront téléchargées automatiquement sur le réseau mobile. Si vous avez désactivé le paramètre « Utiliser le réseau cellulaire », celui-ci ne sera jamais utilisé pour télécharger des vignettes cartographiques. Cela peut vous faire économiser sur les frais de transfert de données. Il se peut toutefois que des tuiles grises apparaissent avant la carte si vous n'avez pas rendu toutes les tuiles de la zone accessibles hors ligne.

Au lieu de télécharger les vignettes cartographiques d'une région spécifique, il est également possible de *télécharger uniquement les vignettes cartographiques sur lesquelles se déroule un itinéraire*. Pour cela, ouvrez l'écran des *détails de l'itinéraire*, faites défiler l'écran vers le bas jusqu'à la section « Carreaux sur la carte actuelle » et appuyez sur « Télécharger ».

2.8.3 Mise à jour des vignettes cartographiques

Parfois, les vignettes de carte mises à jour sont disponibles au téléchargement. Si des vignettes de carte mises à jour sont disponibles et que vous les visualisez avant l'écran de la carte, elles seront téléchargées et mises à jour automatiquement.

Vous pouvez mettre à jour toutes les vignettes d'une zone donnée avant de télécharger la carte. Pour cela, vous devez appuyer sur « Télécharger » (.. MB) » dans la section des mises à jour de l'écran de téléchargement de la carte. Lorsque le pourcentage de vignettes de carte mises à jour est égal au pourcentage de vignettes de carte accessibles hors connexion, vous avez mis à jour toutes les vignettes de carte accessibles hors ligne. C'est le cas avant la figure ci-dessus. Le bouton « Télécharger » est donc devenu « Entièrement mis à jour ».

2.8.4 Espace de stockage

Le stockage des vignettes de cartes sur votre appareil coûte de l'espace disque. Sur l'écran de téléchargement de la carte, vous pouvez voir l'espace utilisé.

« Carte actuelle » signifie la mémoire totale de la carte actuelle complète.

« Toutes les cartes » signifie le stockage total de toutes les cartes ensemble.

« Gratuit sur l'appareil » désigne la quantité d'espace de stockage disponible sur votre appareil.

Si vous appuyez sur « Toutes les cartes », vous aurez un aperçu de l'espace de stockage utilisé pour chaque carte. Si vous appuyez sur l'une des cartes de cet aperçu, elle s'ouvre, puis vous pouvez appuyer sur « Accessible hors ligne » > Faire défiler la page vers le bas > Supprimer pour supprimer les vignettes afin de libérer de l'espace de stockage.

2.8.5 Supprimer les vignettes des cartes

Si vous souhaitez supprimer les vignettes de la carte, vous devez faire défiler l'écran de téléchargement de la carte vers le bas. Si vous faites défiler l'écran de téléchargement de la carte vers le bas, vous trouverez un bouton « Supprimer », comme vous pouvez le voir ci-dessous :

En appuyant sur le bouton « Supprimer », vous supprimez toutes les vignettes de la zone actuellement visible sur l'écran de la carte. Dans l'exemple ci-dessus, ce sont toutes des vignettes de carte des îles Shetland.

2.9 Changer la carte actuelle

Vers modifier la carte actuelle, touchez Menu > Cartes pour ouvrir la *fenêtre contextuelle des cartes*. Sur macOS, appuyez sur Control-0 (zéro).

Si d'autres cartes sont disponibles pour la zone visible actuelle sur l'écran principal, elles apparaissent en bas de la fenêtre contextuelle des cartes. Appuyer sur une autre carte change immédiatement la carte actuelle. Si vous appuyez sur « Plus de cartes » dans la fenêtre contextuelle des cartes, l'écran des cartes s'ouvre. Ici (*Menu* > Cartes), vous pouvez également modifier la carte actuelle et *acheter des cartes supplémentaires*.

Supposons que la carte principale soit actuellement la carte topographique de la Grande-Bretagne, comme avant l'exemple ci-dessous.

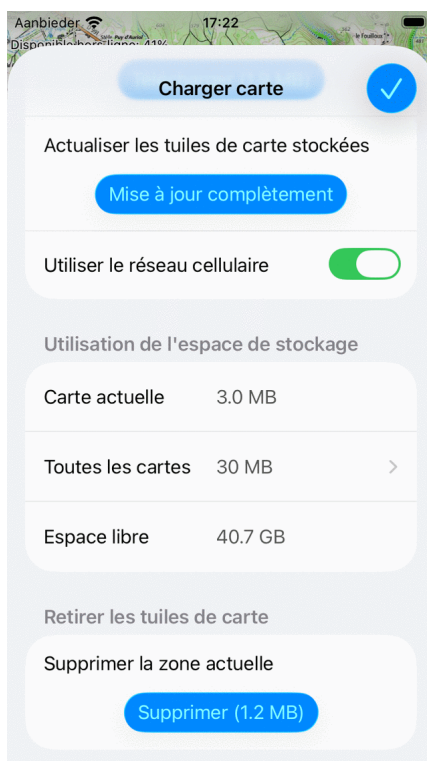


Fig. 11 – Supprimer les vignettes de la carte.

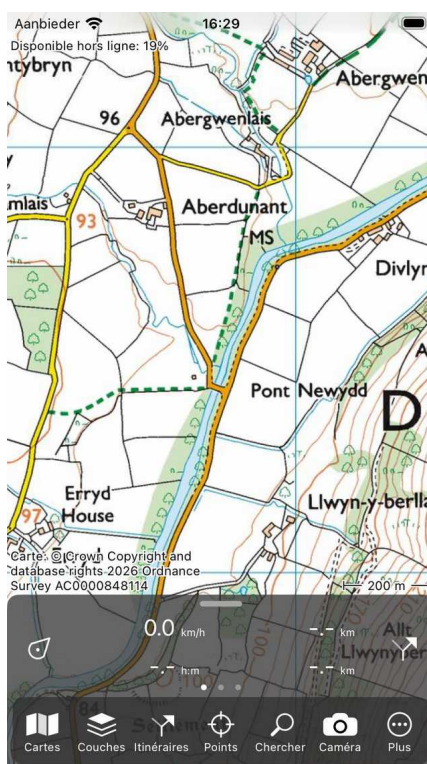


Fig. 12 – L'écran principal avec la carte topographique de la Grande-Bretagne.

Nous voulons maintenant le remplacer par la carte OpenStreetMap. Pour cela, nous ouvrons l'écran des cartes (*Menu* > Cartes > Plus de cartes). Voici un exemple de l'écran cartographique ci-dessous :

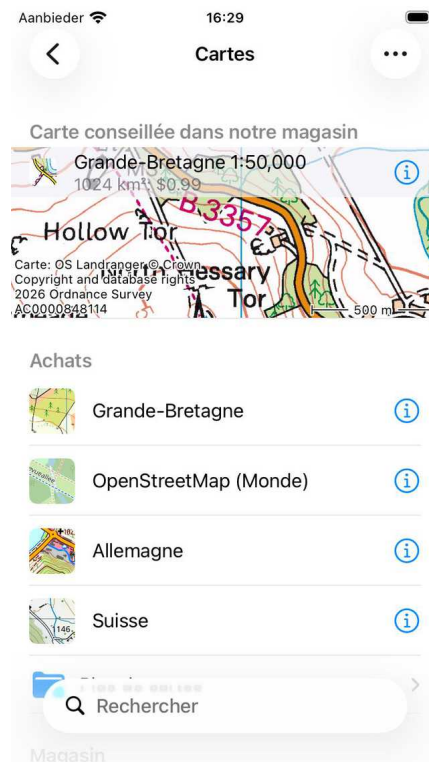


Fig. 13 – L'écran des cartes avant lequel vous pouvez modifier la carte et en acheter d'autres.

L'écran des cartes comprend deux sections, les achats et la *boutique*. Tous les plans achetés sont accessibles. Si vous appuyez sur un élément avant d'accéder à la section des achats, la carte s'ouvre immédiatement et vous revenez à l'écran principal.

Dans l'exemple ci-dessus, la carte *OpenStreetMap* a été achetée. Si nous appuyons sur l'élément *OpenStreetMap*, la carte principale deviendra *OpenStreetMap* et nous reviendrons automatiquement à l'écran principal, comme dans l'exemple ci-dessous.

Si la carte nouvellement choisie couvre la zone précédemment affichée, la carte qui vient d'être ouverte est zoomée sur la zone précédemment affichée. Sinon, la carte récemment ouverte est zoomée sur la zone qu'elle couvre.

Sur macOS, vous pouvez également appuyer sur **Ctrl+2** pour passer à une autre carte topographique de la région, sur **Control-3** pour *OpenStreetMap*, sur **Control-4** pour l'imagerie aérienne et sur **Control-1** pour revenir à la carte topographique.

2.9.1 Faire défiler la page vers l'arrière de la zone couverte

Si vous sortez de la zone couverte de la carte, une fenêtre contextuelle apparaîtra en haut de l'écran principal pour vous suggérer de modifier la carte pour qu'elle corresponde à cette zone. Dans la figure ci-dessous, vous pouvez voir un exemple de cette fenêtre contextuelle :

Dans l'exemple ci-dessus, l'utilisateur a fait défiler la page jusqu'à la limite nord de la carte topographique de la Suisse. En haut de l'écran, l'arrière-plan est gris, car cette partie n'est pas couverte par la carte. La fenêtre contextuelle propose une autre carte, avant en l'occurrence la carte topographique de l'Allemagne ou *OpenStreetMap*. Si vous appuyez sur l'une de ces cartes et que vous l'avez achetée, la carte choisie



Fig. 14 – La carte sur l'écran principal a été remplacée par OpenStreetMap.

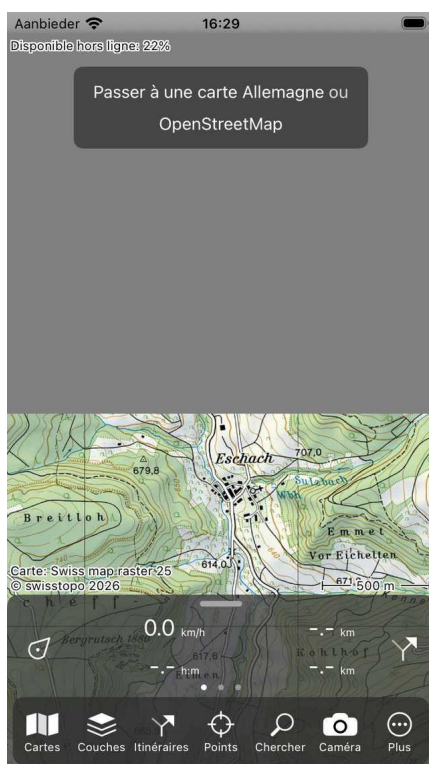


Fig. 15 – Une fenêtre contextuelle suggère de modifier la carte actuelle.

sera ouverte et zoomée sur la zone visible actuelle. Si vous n'avez pas acheté la carte choisie, la fenêtre d'achat s'affichera. Dans l'exemple ci-dessous, la carte a été remplacée par la carte topographique de l'Allemagne.

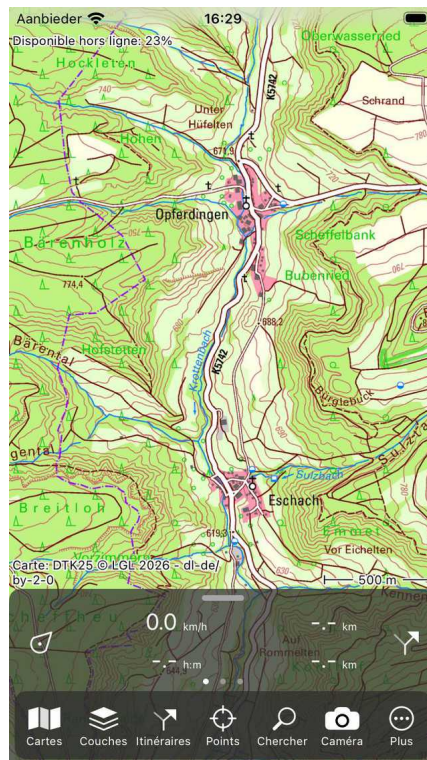


Fig. 16 – La carte actuelle a été remplacée par l'Allemagne après avoir appuyé sur la carte suggérée.

2.9.2 Changement automatique de carte

Si vous chargez un itinéraire ou des points de repère sur la carte, ou si vous appuyez sur le bouton central du tableau de bord, l'application vérifiera si les éléments se trouvent sur la carte actuelle. Sinon, la carte passera automatiquement à la carte la mieux adaptée. Si la carte appropriée n'est pas accessible, un écran apparaît avant que la carte proposée vous soit présentée. Sur cet écran, vous pouvez également *acheter la carte suggérée*.

2.9.3 Style de carte Sombre

Vous pouvez définir le style de carte dans Topo GPS sur « Normal » ou « Sombre » dans *les* paramètres. Le style normal comporte des couleurs claires. Voici un exemple du style de carte sombre :

Si vous utilisez Topo GPS pendant la nuit, il serait peut-être préférable de définir le style de carte sur « Foncé ». La carte est alors beaucoup plus foncée, ce qui permet à vos yeux de mieux voir à l'écran. La légende de la carte est également adaptée au mode sombre. Nous vous recommandons de combiner le réglage du style de carte « Sombre » avec le réglage d'affichage du mode « Sombre » de votre appareil. Ensuite, tous les éléments de l'interface auront également un fond foncé.

Vers un style de carte foncé, allez dans Menu > Plus > *Réglages* > *Styles* > Carte.

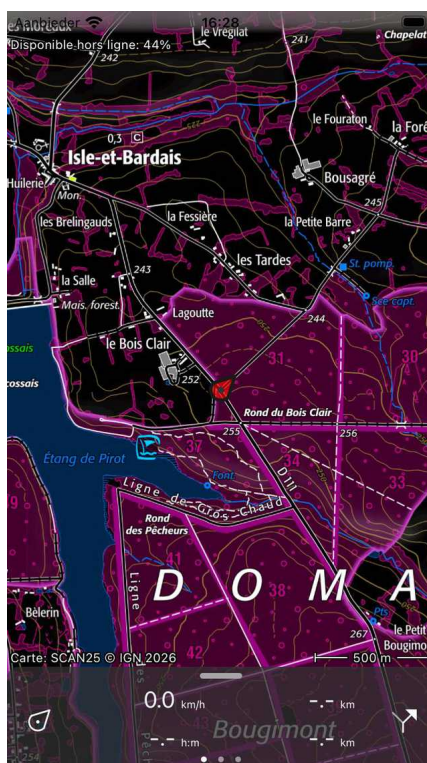


Fig. 17 – Le style de carte sombre.

2.10 Cartes des achats

Sur l'écran des cartes (*Menu* > Cartes > Plus de cartes), vous pouvez acheter des cartes supplémentaires. Voici un exemple de l'écran des cartes :

L'écran des cartes comporte une section « Boutique ». Les cartes affichées avant cette section peuvent être achetées. Appuyez sur un élément avant dans la section « Boutique » pour voir les détails de la carte.

Il existe trois types d'achats de cartes avant Topo GPS.

- *Cartes complètes* : Ces cartes ne peuvent être achetées qu'une seule fois. Vous avez un accès complet à l'intégralité de la carte, y compris aux futures mises à jour.
- *Cartes partielles* : Sur ces cartes, vous pouvez sélectionner des parties de la carte et acheter celles dont vous avez besoin. C'est possible grâce aux cartes topographiques de la Grande-Bretagne et de la Belgique.
- *Abonnements* : Sur ces cartes, vous pouvez souscrire un abonnement d'un an à renouvellement automatique pour accéder à l'intégralité de la carte. C'est possible grâce aux cartes topographiques de la Grande-Bretagne, de la France et de la Belgique.

Les différences entre les achats de cartes sont dues à des contraintes liées aux licences et aux redevances. Certaines cartes nous sont fournies sous forme de données ouvertes. Dans ce cas, nous n'avons pas à payer de redevances à l'agence de cartographie. Pour les autres cartes, nous devons toutefois payer des droits de licence à l'agence de cartographie en fonction du nombre de cartes vendues. Ces cartes sont donc plus chères.

La vente des cartes et des couches est notre seule source de revenus. Il n'est pas possible de créer un compte avant Topo GPS. Nous ne connaissons pas votre identité. Nous ne collectons aucune de vos données. Nous ne vendons aucune de vos données. Nous ne diffusons pas de publicités. Avec l'argent que nous gagnons en vendant des cartes et des couches, nous finançons le développement et la maintenance de Topo GPS, nous payons l'infrastructure du serveur et le transfert des données, et nous payons les frais

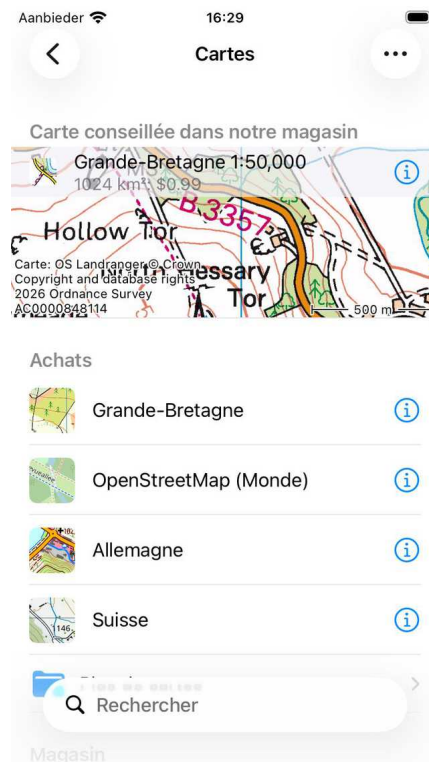


Fig. 18 – L'écran des cartes.

de livraison et les redevances de certaines cartes.

Il n'est pas possible de partager vos achats sur Apple avec Android et vice versa. C'est parce que nous avons également besoin d'argent pour financer le développement et la maintenance de l'application Android. De plus, nous ne voulons pas perdre notre temps à créer un système de transfert d'achats compliqué. Nous voulons plutôt développer de nouvelles fonctionnalités utiles pour nos utilisateurs.

2.10.1 Achat de cartes complètes

Pour acheter une carte complète, par exemple la Suisse, allez dans *Menu* > Cartes > Plus de cartes > Boutique, puis appuyez sur « Suisse ». L'écran d'information de la carte de la Suisse s'ouvrira :

Sur l'écran d'information de la carte de la Suisse, vous pouvez voir un aperçu de la carte en haut. Vous pouvez faire défiler et zoomer cette carte pour voir si elle répond à vos besoins. Vous pouvez faire une petite visite guidée de la carte en appuyant sur le bouton « Visite guidée » situé en bas de la barre d'outils. Vous pouvez également appuyer sur « Essayer la carte ». Ensuite, la carte sera chargée gratuitement sur l'écran principal. La carte d'essai gratuite sera toutefois moins nette si vous zoomez loin avant qu'une carte achetée.

Sous la carte, vous trouverez des informations sur l'achat. Si vous appuyez sur le bouton d'achat indiquant le prix, un achat sera lancé. L'AppStore vous demandera de confirmer l'achat, et une fois confirmé, vous reviendrez à l'écran principal et la carte que vous venez d'acheter s'ouvrira :

Vous pouvez zoomer sur la carte achetée pour la voir plus en détail, comme dans la figure ci-dessous :

Si vous revenez à l'écran des cartes (*Menu* > Cartes), vous verrez que la carte de la Suisse est désormais déplacée dans la section « Achats ».

Les cartes achetées sont disponibles sur tous les appareils utilisant le même identifiant Apple que celui

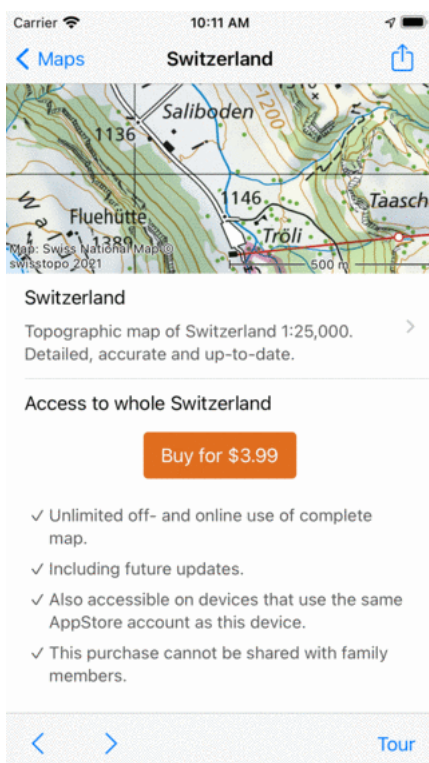


Fig. 19 – Écran d'information cartographique de la Suisse



Fig. 20 – La carte de la Suisse vient d'être achetée.



Fig. 21 – La carte de la Suisse achetée plus en détail.

utilisé pour l'achat. Si vous avez activé le partage familial, les cartes achetées sont également accessibles aux membres de votre famille. Parfois, vous devez appuyer sur « Restaurer les achats précédents » en bas de l'écran de la carte (*Menu* > Cartes) pour rendre ces achats disponibles.

2.10.2 Achat de parties de cartes

Les cartes de la Grande-Bretagne et de la Belgique peuvent être achetées séparément. Vers l'achat d'une partie de la carte, allez d'abord *dans Menu* > Cartes > Boutique, puis touchez la carte de votre choix. Si aucun achat n'a encore été effectué, l'écran d'informations cartographiques s'ouvrira, comme dans l'exemple ci-dessous :

Appuyez sur le bouton « Sélectionner une partie de la carte » pour revenir à l'écran principal. Zoomez ensuite sur la zone souhaitée. Comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous, la carte est divisée en carrés avec un prix :

Les prix ne sont indiqués que pour les pièces qui n'ont pas été achetées. Vers acheter une partie de la carte, il vous suffit de la toucher pour la sélectionner. Dans la barre inférieure, le prix sera affiché comme vous pouvez le voir sur la figure ci-dessous :

Dans l'exemple, un carré de 8 x 8 km est sélectionné. Si vous avez besoin de plus de carrés, vous pouvez en sélectionner d'autres, et le prix avant la barre en bas augmentera en conséquence. Si vous zoomez avant, les carrés deviendront plus petits, ce qui vous permettra de sélectionner une région avec plus de précision. Si vous effectuez un zoom arrière, les carrés s'agrandiront, ce qui vous permettra de sélectionner une région plus grande plus rapidement. Si vous achetez dans une région plus grande en une fois, le plus souvent, une réduction est appliquée.

Si vous appuyez sur le bouton d'information (i) situé en bas de la barre d'achat, l'écran d'informations cartographiques s'ouvre et vous pouvez consulter les conditions de l'achat.

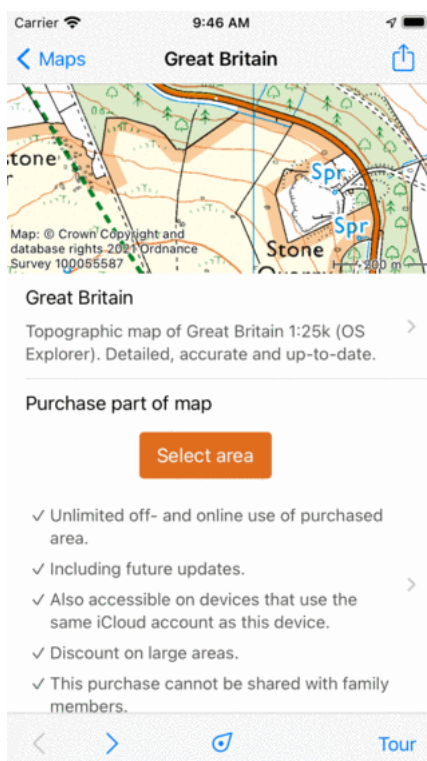


Fig. 22 – Écran d'information cartographique Grande-Bretagne



Fig. 23 – Les prix sont indiqués sur des carrés qui n'ont pas été achetés.



Fig. 24 – Un carré a été sélectionné pour l'achat.

Si vous souhaitez modifier les carrés sélectionnés, vous pouvez simplement appuyer sur la vignette sélectionnée pour la désélectionner. Vous pouvez également appuyer sur la croix située en bas de la barre d'achat pour désélectionner toutes les vignettes en même temps.

Si vous voulez acheter les cases sur lesquelles passe un itinéraire, chargez l'itinéraire sur la carte et appuyez sur l'itinéraire pour ouvrir l'écran des détails de l'itinéraire. Ensuite, faites défiler la page vers le bas dans les détails de l'itinéraire jusqu'à la section « Carreaux de carte à acheter ». Appuyez sur « Ajouter au panier ». Vous reviendrez ensuite à la carte principale et les cases de l'itinéraire seront sélectionnées.

Si vous appuyez sur le bouton d'achat dans l'exemple ci-dessus, une fenêtre contextuelle de l'AppStore vous demandera de confirmer l'achat :

Si vous appuyez sur « Confirmer » dans la fenêtre contextuelle de l'AppStore, la zone sélectionnée sera achetée. La zone sera accessible immédiatement, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

Après avoir acheté une zone, toutes les vignettes de la zone achetée seront téléchargées automatiquement, afin qu'elles soient accessibles hors connexion. Les vignettes des zones qui ne sont pas achetées ne peuvent pas être accessibles hors ligne. Par conséquent, vous ne pouvez accéder à 100 % hors ligne que si vous zoomez avant sur une zone entièrement réservée.

Les achats de parties de cartes sont synchronisés avec d'autres appareils via iCloud. vous devez activer les paramètres iOS Compte > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS sur vos appareils pour voir les achats sur vos autres appareils.

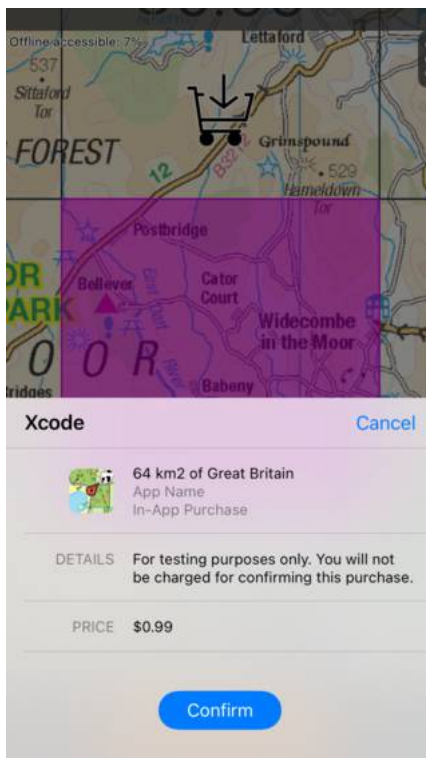


Fig. 25 – Une fenêtre contextuelle de l'AppStore vous demande de confirmer l'achat de 64 km2 de Grande-Bretagne.

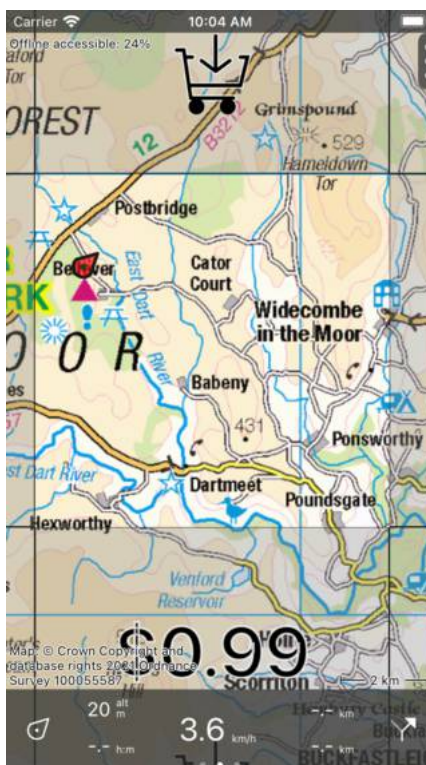


Fig. 26 – La zone sélectionnée a été achetée.

2.10.3 Achat d'abonnements

Outre l'achat de parties de la carte, il est également possible de souscrire un abonnement d'un an aux cartes de la Grande-Bretagne, de la France et de la Belgique. Si vous avez besoin de grandes parties de la carte, il peut être moins coûteux de souscrire un abonnement que d'acheter des parties de la carte.

Pour souscrire un abonnement, ouvrez d'abord l'écran des cartes via *Menu* > Cartes. Appuyez ensuite sur le bouton d'information (i) à côté d'une carte. Accédez à la section des abonnements vers le bas. Dans l'exemple de la Grande-Bretagne, la section des abonnements ressemble à ceci :

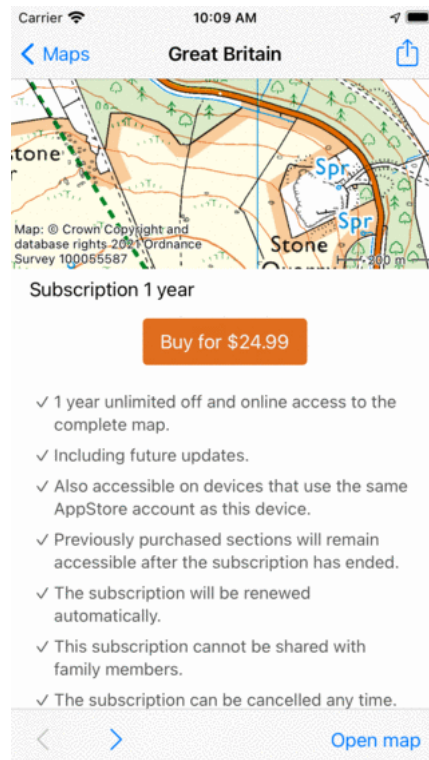


Fig. 27 – Informations sur les abonnements, carte topographique, Grande-Bretagne

Dans la section des abonnements, vous pouvez lire les conditions de l'abonnement. Si vous appuyez sur le bouton d'achat, il vous est demandé de confirmer l'achat. Une fois confirmée, vous reviendrez à l'écran principal et la carte complète sera accessible.

Les abonnements sont accessibles sur tous les appareils utilisant le même compte Apple. </ANDROID><ANDORID>Les abonnements sont accessibles sur tous les appareils utilisant le même compte Google Play. Les abonnements ne peuvent pas être partagés via le partage familial. Vers un abonnement sur un autre appareil, vous devrez peut-être appuyer sur *Menu* > Cartes > Restaurer les achats précédents.

2.10.3.1 Annuler les abonnements

Vers l'annulation d'un abonnement, allez *dans Menu* > Cartes. Appuyez ensuite sur le bouton d'information (i) à côté de la carte sur laquelle vous êtes abonnée. Accédez à la section des abonnements vers le bas. Appuyez ensuite sur « Annuler l'abonnement ». Vous serez redirigé vers une page de l'AppStore sur laquelle vous pourrez gérer votre abonnement et l'annuler. Si vous annulez un abonnement, la carte restera accessible jusqu'à la fin de la période d'abonnement en cours.

Vous pouvez également accéder directement à l'application AppStore. Appuyez ici en haut à droite pour accéder au compte, puis sélectionnez « Abonnements ». Trouvez les abonnements Topo GPS actifs et annulez-les si nécessaire.

N'oubliez pas que la plupart des achats de cartes ne se font qu'une seule fois. Nous ne vendons que des abonnements pour les cartes de la Grande-Bretagne, de la France et de la Belgique.

2.10.3.2 Gestion des appareils mobiles

Les organisations utilisent parfois des appareils gérés de manière centralisée via un logiciel de gestion des appareils mobiles (MDM). Nous pouvons fournir à ces appareils gérés les cartes souhaitées. Cela fonctionne via un fichier de configuration d'application géré. L'administrateur n'a qu'à saisir le nom de l'organisation et une clé de licence que nous lui fournirons. Les cartes et les couches achetées seront ensuite disponibles sur tous les appareils gérés.

Pour plus de détails et pour connaître les prix, veuillez contacter support@topo-gps.com.

2.11 Carte grise

La carte est composée de vignettes à l'arrière. Il arrive parfois que toutes les tuiles ne soient pas disponibles. L'écran de la carte sera alors partiellement ou totalement gris, comme avant l'exemple ci-dessous.

L'apparition d'une carte grise peut être due à un problème de connexion Internet ou au fait que vous avez fait défiler la page vers l'arrière de la zone de couverture.

2.11.1 Problèmes de connexion Internet

Si vous ne faites pas défiler la page vers l'arrière de la zone couverte par la carte, l'écran gris est dû à des problèmes de connexion Internet. Normalement, les vignettes des cartes devraient être téléchargées automatiquement. Parfois, cela n'arrive pas, par exemple si vous ne disposez que d'une connexion cellulaire et que vous avez désactivé le téléchargement des vignettes de cartes sur votre téléphone portable.

Pour comprendre pourquoi les cartes ne sont pas téléchargées, appuyez sur le bouton accessible hors connexion en haut à gauche de l'écran pour ouvrir l'écran de téléchargement des cartes :

Sur l'écran de téléchargement de la carte, vous pouvez appuyer sur « Télécharger » pour voir ce qui se passe. Vous pouvez également activer « Utiliser le réseau cellulaire » pour autoriser le téléchargement de vignettes de cartes par téléphone portable. Vous pouvez également activer l'accès au réseau mobile pour Topo GPS avant d'accéder aux paramètres de l'appareil. Vous pouvez en savoir plus sur l'écran de téléchargement des cartes dans la section :ref :sec-cache.

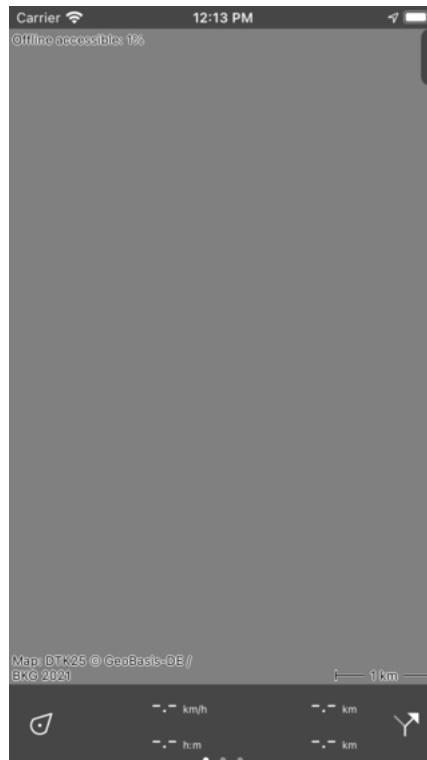


Fig. 28 – L'écran de la carte est gris, aucune carte n'est affichée.



Fig. 29 – L'écran de téléchargement des cartes.

2.11.2 Défilé hors de la zone de couverture

Si vous faites défiler la page hors de la région couverte par la carte, le plus souvent, une fenêtre contextuelle apparaît avant en haut de la carte pour vous suggérer de changer de carte. Vous pouvez également appuyer sur le bouton central du *tableau de bord* pour indiquer à nouveau votre position sur la carte. Ou *effectuez un zoom* arrière pour retrouver la région de couverture. Vous pouvez également modifier la carte via *Menu* > Cartes.

Points de cheminement

Un point de repère est un lieu qui peut être ajouté à la carte. L'icône et le titre du point de repère sont indiqués sur la carte. D'éventuelles informations supplémentaires, telles que des photos et une description, peuvent être *affichées* en appuyant sur le point de repère. Points de cheminement peuvent être *chargés* sur la carte et *importés* avant et *exportés vers* différents formats.

Sur l'écran des points de repère (*Menu* > Points de repère), vous pouvez faire toutes sortes de choses avec les points de repère.

3.1 Points de repère de chargement

Pour charger sur la carte les points de repère enregistrés sur votre appareil, vous devez d'abord ouvrir l'écran des points de repère. Vous pouvez ouvrir l'écran des points de repère en appuyant sur « Points de repère » dans *le* menu. Un exemple de l'écran des points de repère est affiché ci-dessous :

L'écran des points de repère affiche la liste des points de repère enregistrés localement sur votre appareil. À gauche, l'icône du point de repère est représentée, en l'occurrence un cercle rouge. Suivant, vous pouvez voir le titre. Sous le titre, vous trouverez des informations sur le lieu et la date de création. Si vous appuyez sur un élément avant de la liste, le point de repère correspondant sera chargé sur la carte et vous reviendrez à l'écran de la carte.

À titre d'exemple, nous allons maintenant charger le point de repère « Waypoint A ». Après avoir appuyé sur l'élément avant « Waypoint A » de la liste des points de repère, vous reviendrez sur la carte et la situation sera alors la suivante :

Sur la figure, vous pouvez voir qu'un point de repère est indiqué sur la carte avec une icône en forme de cercle rouge et un titre. Si vous appuyez sur l'icône d'un point de repère, vous pouvez voir l'écran des *détails du point de repère*.

Les points de repère chargés sur la carte apparaissent sur fond gris avant l'écran des points de repère. Un exemple est présenté ci-dessous :

Il est également possible de charger plusieurs points de repère sur la carte à la fois. Cela est expliqué en détail dans la section `:ref :ss-waypoints-select`. Résumé : appuyez longuement sur un élément avant de

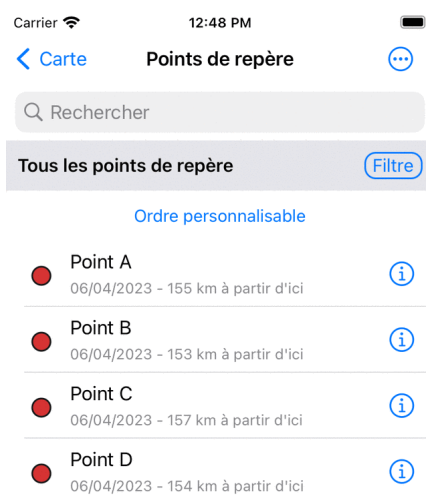


Fig. 1 – L'écran des points de repère (Menu > Points de repère).

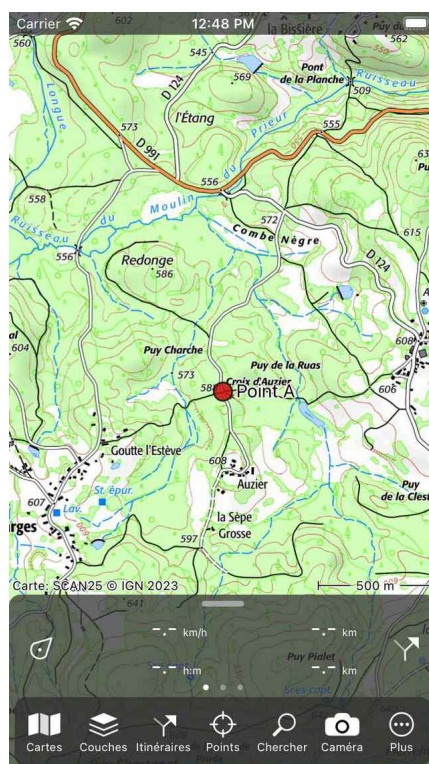


Fig. 2 – Le point de repère « Waypoint A » a été chargé sur la carte.



Fig. 3 – Le fond gris indique que le point de repère « Waypoint A » a été chargé sur la carte.

l'écran des points de repère pour ouvrir le mode de sélection. Suivant, sélectionnez les autres points de repère souhaités en les touchant. Appuyez ensuite sur le bouton « Carte » en bas de l'écran pour charger les points de repère sélectionnés sur la carte.

Dans la section suivante, nous expliquerons comment *supprimer des points de repère* de la carte.

3.1.1 Des points de repère qui se chevauchent

S'il y a deux points de repère proches l'un de l'autre, les icônes peuvent se chevaucher si vous zoomez suffisamment vers l'arrière. Au lieu de cela, Topo GPS affiche uniquement le dernier point de repère ajouté et l'autre point de repère n'est pas affiché. L'autre point de repère sous-jacent n'apparaîtra que si vous zoomez suffisamment avant. Si les points de repère n'apparaissent pas lorsque vous zoomez au maximum, vous pouvez essayer d'étendre le zoom maximum autorisé sur la carte dans les paramètres du Topo *GPS*.

3.2 Supprimer des points de repère de la carte

Vous pouvez supprimer des points de repère de la carte, via l'écran des points de repère, le menu d'actions rapides des points de repère et l'écran des détails des points de repère.

3.2.1 Écran Points de cheminement

Sur l'*écran des points de repère* (Menu > Points de repère), vous pouvez supprimer des points de repère de la carte. Un exemple de l'écran des points de repère est affiché avant la figure ci-dessous :



Fig. 4 – La couleur de fond gris indique que le point de repère « Waypoint A » est chargé sur la carte.

La couleur de fond grise du point de repère « Waypoint A » indique qu'il est actuellement chargé sur la carte.

Si vous appuyez sur un élément de point de repère dont l'arrière-plan est gris, il sera immédiatement retiré de la carte. La couleur de fond grise disparaîtra.

Vous pouvez également supprimer tous les points de repère chargés de la carte en une seule fois. Pour cela, appuyez sur « Plus » (le cercle à trois points en haut à droite) pour ouvrir le menu « Plus » sur l'écran des points de repère. Appuyez ensuite sur « Tout supprimer de la carte » en bas du menu.

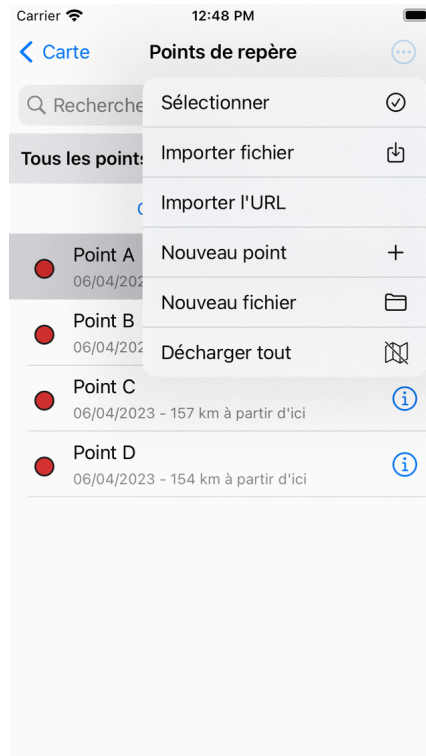


Fig. 5 – Le menu principal de l'écran des points de repère avec l'option « Tout supprimer de la carte ».

3.2.2 Menu d'actions rapides de Waypoint

Si vous appuyez longuement sur un point de repère chargé sur la carte, un menu apparaît à côté du point de repère. Appuyez sur « Supprimer de la carte » avant ce menu pour supprimer le point de repère de la carte.

3.2.3 Écran contenant les informations relatives aux Points de cheminement

Il est également possible de supprimer un point de repère de la carte via l'écran des *détails du point de repère*. Appuyez sur l'icône d'un point de repère chargé sur la carte pour ouvrir l'écran des détails. Ou appuyez sur le bouton d'information (i) d'un point de repère avant l'écran des points de repère pour ouvrir l'écran des détails. Sur l'écran des détails des points de repère, appuyez sur l'icône Supprimer de la carte en haut à droite.

3.3 Création de points de repère

Il existe plusieurs manières de créer des points de repère avant Topo GPS.

- Appuyez longuement sur la carte et faites glisser l'icône vers l'endroit souhaité.
- Saisir une adresse avant l'onglet Adresse via Menu > Rechercher > Rechercher une adresse.
- Saisir les coordonnées dans l'onglet Coordonnées via Menu > Rechercher > Saisir les coordonnées.
- Scanner les coordonnées à l'aide du scanner de coordonnées via Menu > Rechercher > Scanner les coordonnées.
- Importer un fichier de géodonnées contenant des points de repère via Menu > Plus > Importer un fichier.

- Enregistrer la localisation actuelle en tant que point de repère en appuyant sur le marqueur de position, puis sur « Enregistrer » ou « Créer un point de cheminement ».
 - Prendre une photo via Menu > Caméra.
 - Ajouter des points de repère via l'écran des points de repère > Plus > +.
- Dans cette section, nous expliquerons comment créer un point de repère directement sur la carte.

3.3.1 Création de points de repère sur la carte

Si vous appuyez avec un doigt de long sur la carte, une icône apparaîtra. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

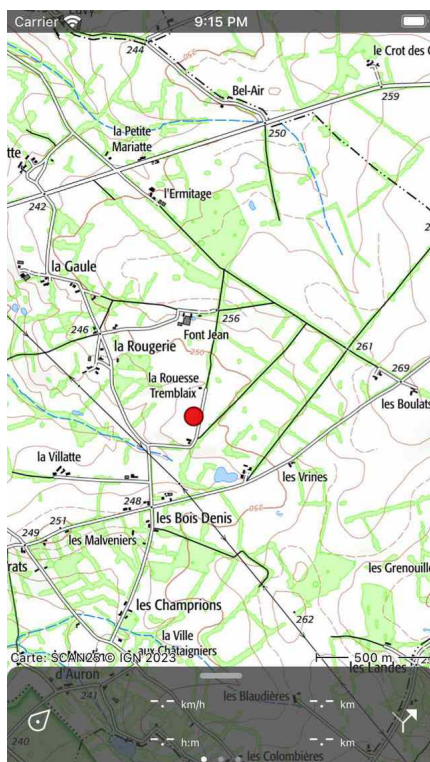


Fig. 6 – Si vous appuyez longuement sur la carte, une icône apparaîtra.

Tant que vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser l'icône vers l'endroit souhaité. Si vous relâchez votre doigt, l'écran de création du point de repère s'affichera. Sur l'écran de création du point de repère, vous pouvez définir les propriétés du point de repère.

Sur l'écran de création d'un point de repère, vous pouvez éventuellement lui donner un titre, définir l'icône et saisir une description. Si vous ne saisissez pas de titre, le *titre automatiquement suggéré* (qui est gris clair) est utilisé.

Par exemple, nous saisissons « A » comme titre. Si vous appuyez sur « Enregistrer », le point de repère sera enregistré sur votre appareil et chargé sur la carte avec le titre, comme le montre la figure ci-dessous.

Le point de repère créé à partir de la carte est enregistré sur votre appareil et apparaît donc avant l'écran des points *de repère*.

Si vous avez appuyé longuement sur la carte principale pour faire apparaître une icône, vous pouvez la faire glisser en haut ou en bas de l'écran de la carte. Il sera ensuite supprimé et l'écran de création de points de repère n'apparaîtra pas. De plus, si vous appuyez sur « Annuler » sur l'écran de création du point de repère, celui-ci ne sera pas créé.

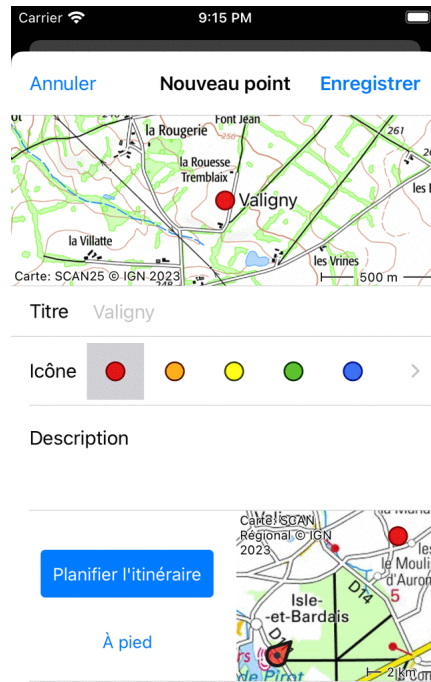


Fig. 7 – Écran de création de points de repère dans lequel vous pouvez définir les propriétés et enregistrer le point de repère.

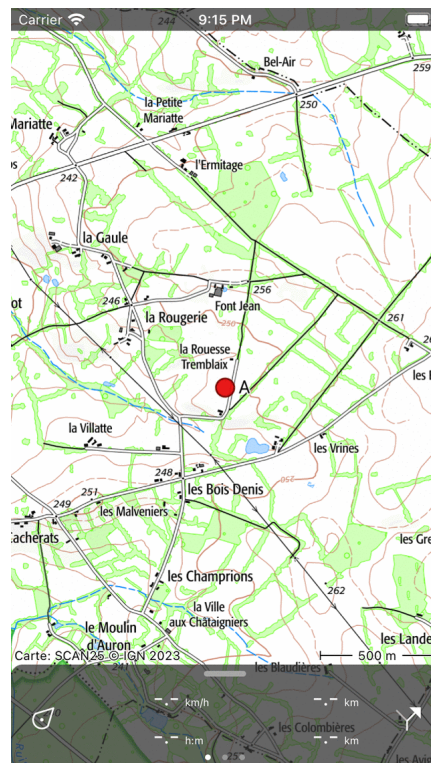


Fig. 8 – Le point de repère « A » a été ajouté à la carte.

Si vous avez saisi une description sur l'écran de création du point de repère, vous pouvez la voir sur l'écran des *détails du point de repère*. L'écran des détails du point de repère s'ouvre si vous appuyez sur un point de repère chargé sur la carte.

3.3.1.1 Suggestions de titres automatiques

Si vous êtes connectée à Internet et que vous avez activé « Adresses - Recherche automatique » dans les paramètres, une suggestion automatique pour *le* titre du point de repère apparaîtra dans la zone de titre. Ce titre est de couleur gris clair et sera utilisé si aucun titre n'a été saisi. Si vous souhaitez avoir un point de repère sans titre, veuillez saisir un seul espace avant le champ du titre.

Si vous saisissez un chiffre avant comme titre, par exemple « 001 », la prochaine fois que vous créez un point de repère manuellement à partir de la carte, le titre suggéré sera « 002 », etc. Cela fonctionne également avec les caractères. Si vous saisissez un « A », le prochain titre suggéré sera « B », etc. Ou si vous avez saisi « Node_001 », le prochain titre suggéré sera « Node_00 » 2 ». Si le titre suggéré ne vous plaît pas, vous pouvez simplement saisir le titre de votre choix, et le titre suggéré suivant sera dérivé de la dernière saisie.

3.3.1.2 Définition de l'icône d'un point de repère créé

Sur l'écran de création du point de repère, vous pouvez définir l'icône du point de repère à créer. Dans l'exemple ci-dessus, l'icône sélectionnée est un cercle rouge. En appuyant sur une autre icône, elle sera utilisée à la place. Vous pouvez accéder à la liste des icônes pour voir d'autres suggestions d'icônes. Seules les dernières icônes utilisées apparaissent avant l'écran de création des points de repère. Si vous souhaitez utiliser une autre icône, vous pouvez appuyer sur le bouton « > » à droite. Ensuite, l'*écran des icônes des points de repère* s'ouvrira. Ici, vous pouvez choisir parmi de nombreuses icônes prédéfinies et créer vos propres icônes personnalisées.

Dans l'exemple ci-dessus, nous avons sélectionné une icône verte. Si vous enregistrez ce point de repère, la prochaine fois que vous en créez un à partir de la carte, cette icône sera utilisée comme icône initiale pour la création de points de cheminement.

3.3.1.3 Planifier un itinéraire vers un point de repère créé

Si vous souhaitez planifier un itinéraire depuis votre localisation actuelle jusqu'à un point de la carte, vous pouvez appuyer longuement sur la carte pour créer une icône sur la carte et la faire glisser vers l'endroit souhaité. Ensuite, l'écran de création de points de repère s'ouvrira. En bas de l'écran de création des points de repère, vous pouvez voir un bouton « Planifier » avec une carte à côté. La carte indique le point de repère récemment créé par rapport à votre localisation actuelle. Sous le bouton « Planifier l'itinéraire », vous pouvez voir le mode de transport actuellement sélectionné. Dans l'exemple ci-dessus, c'est « Piéton ». Si vous appuyez sur « Piéton », vous pouvez changer de mode de transport. Vous pouvez par exemple le remplacer par « Vélo ». Si vous appuyez sur « Planifier l'itinéraire », un itinéraire est immédiatement planifié depuis votre position jusqu'au point nouvellement créé et vous reviendrez à la carte comme indiqué ci-dessous.

L'itinéraire planifié et le point de repère ne sont pas enregistrés automatiquement. Pour enregistrer l'itinéraire planifié, appuyez sur la ligne d'itinéraire pour ouvrir le planificateur d'itinéraire. Appuyez ensuite sur « Enregistrer » en haut à droite pour enregistrer l'itinéraire planifié. Une fois l'itinéraire enregistré, il apparaîtra avant l'écran des itinéraires enregistrés.

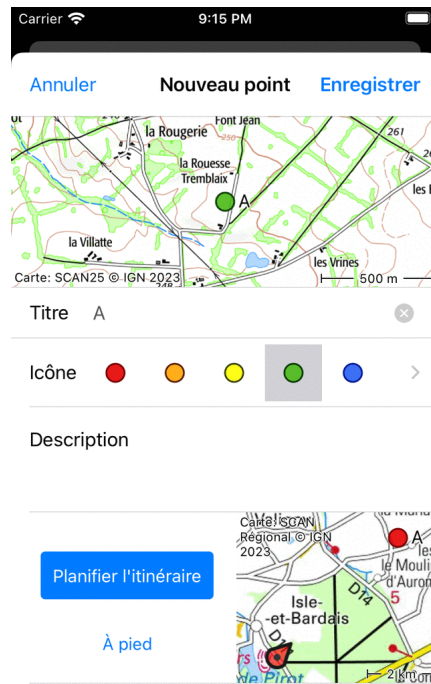


Fig. 9 – Une icône verte a été sélectionnée.



Fig. 10 – Un itinéraire a été planifié depuis la localisation actuelle jusqu'à un point nouvellement créé sur la carte.

3.4 Informations sur les points de cheminement

L'écran des détails du point de repère apparaît en appuyant sur l'icône d'un point de cheminement chargé sur la carte. Vous pouvez également ouvrir cet écran en appuyant sur le bouton d'information (i) situé à droite d'un titre sur l'*écran des points de repère*.

Un exemple de l'écran contenant les informations relatives aux points de repère est affiché ci-dessous :

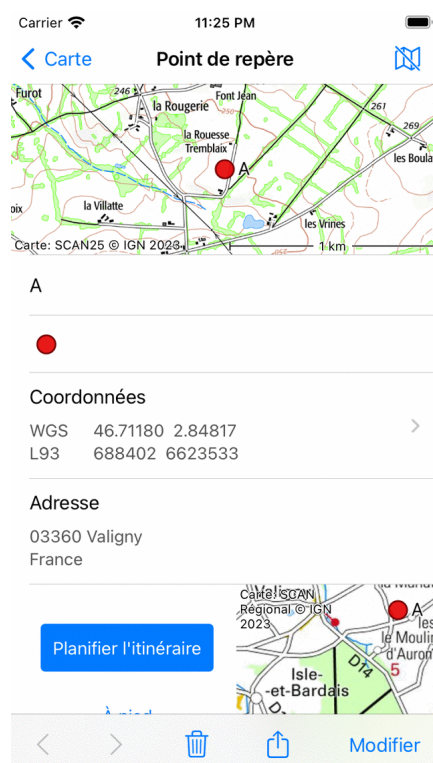


Fig. 11 – L'écran des détails du point de repère du point de repère « A ».

En haut à droite de l'écran des informations relatives aux points de repère, vous trouverez une icône cartographique avec une barre oblique. Si vous appuyez sur ce bouton, le point de repère sera supprimé de la carte principale. Si le point de repère n'est pas indiqué sur la carte, une icône cartographique sans barre oblique s'affiche. Si vous appuyez sur cette icône, le point de repère sera chargé sur la carte et vous reviendrez à la carte principale.

L'écran des détails du point de repère contient des informations sur celui-ci, telles que le titre et les coordonnées. Si disponible, vous pouvez également trouver ici une description, des photos, un numéro de téléphone et/ou une URL.

Les coordonnées du point sont affichées avant différents formats. Vous pouvez modifier les systèmes de coordonnées affichés en appuyant sur le « > » à droite. Si vous appuyez longuement sur deux coordonnées, vous pouvez choisir de Copier ou de Partager les coordonnées au format texte. Vous pouvez également choisir ici « Prononcer » pour que votre appareil prononce les coordonnées dans la langue de votre appareil ou en anglais. Prononcer peut être une option très utile si vous devez communiquer clairement vos coordonnées via une connexion audio, comme un téléphone. Il y aura bien moins de risques d'erreurs et de malentendus que si vous prononcez les coordonnées vous-même. Si vous passez un appel téléphonique avec votre iPhone et que vous laissez votre appareil prononcer les coordonnées, vous n'entendrez pas les coordonnées se prononcer vous-même, mais l'autre personne si.

L'adresse physique d'un point de repère est également affichée avant l'écran des détails. Si l'adresse d'un

point de repère est toujours inconnue, Topo GPS recherchera cette adresse à l'aide d'un géocodeur inversé d'Apple. Pour cela, vous devez activer l'option *Adresses, recherche automatique* avant les *paramètres*. Vous devez également être connectée à Internet.

En bas de l'écran des détails du point de repère, une petit(e) s'affiche avec le point de repère par rapport à votre localisation actuelle. Notez que cette carte n'apparaîtra pas si vous avez désactivé l'accès à la localisation pour Topo GPS. À gauche de la carte, il y a un bouton « Planifier l'itinéraire ». Si vous appuyez sur ce bouton, un itinéraire sera planifié depuis votre localisation actuelle jusqu'au point de repère avec le moyen de transport affiché en dessous du bouton du plan. Si vous appuyez sur le bouton du mode de transport situé sous le bouton du plan, vous pouvez *changer de moyen de transport*.

Si vous faites défiler l'écran des détails du point de repère vers le bas, vous trouverez la date et l'heure de création et de modification. Notez que si vous déplacez le point de repère vers un autre dossier, la date et l'heure de modification sont également mises à jour.

En bas de l'écran contenant les informations relatives aux points de repère, vous trouverez une barre d'outils contenant les boutons suivants :

- Boutons « < » et « > » : vous permettent de parcourir la liste des points de repère ou les points de repère chargés sur la carte.
- Bouton Corbeille : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle s'affichera pour vous demander si vous souhaitez *supprimer le point de repère de votre appareil*.
- Bouton Exporter : si vous appuyez sur ce bouton, la fenêtre contextuelle d'exportation s'affichera et vous permettra *d'exporter le point de repère*.
- « Modifier » : vous permet de *modifier le point de repère*.

3.4.1 Photos

Voici un exemple de l'écran contenant les détails du point de repère avec une photo :

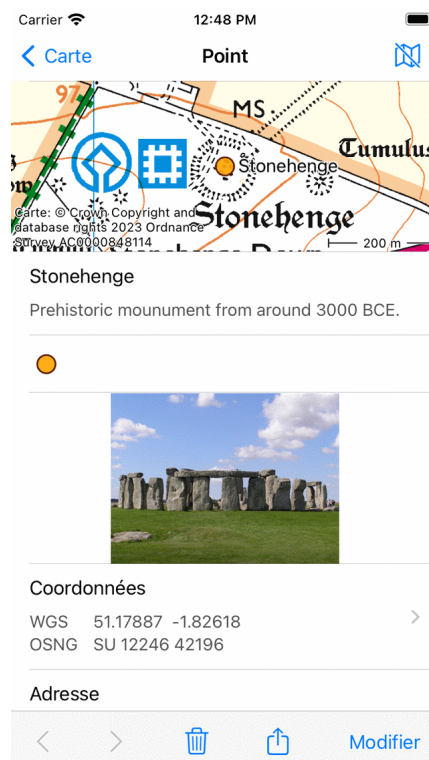


Fig. 12 – L'écran contenant les détails du point de repère avec une photo.

Si vous appuyez sur une photo sur l'écran des détails du point de repère, l'écran du diaporama s'ouvre avec une version agrandie de la photo sélectionnée. Vous pouvez zoomer sur la photo affichée en effectuant un geste de zoom avec deux doigts. Si le point de repère contient plusieurs photos, vous pouvez parcourir les photos disponibles en faisant glisser la photo actuelle vers la gauche ou vers la droite. Partage de la photo est possible en appuyant sur l'icône « Exporter » en bas à droite. Si vous appuyez sur « Modifier » en haut à droite, vous pouvez ajouter et supprimer des photos.

Le fait d'appuyer sur le bouton d'information situé en bas de la barre d'outils d'un diaporama de photos indique le lieu où la photo a été prise et, le cas échéant, la direction dans laquelle elle a été prise sur une carte. Des informations supplémentaires, telles que l'horodatage et l'altitude de la photo, sont également affichées. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

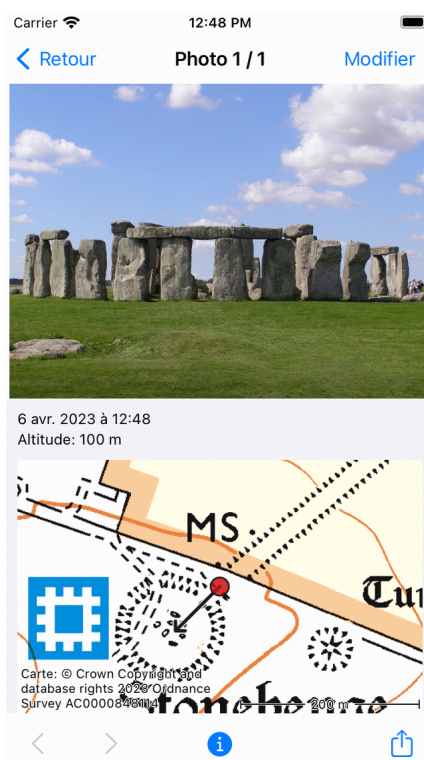


Fig. 13 – L'écran d'information du diaporama indique le lieu où la photo a été prise et la direction dans laquelle elle a été prise.

3.5 Actions rapides à Waypoint

Si vous appuyez longuement sur l'icône d'un point de repère sur la carte principale, un menu d'actions rapides s'affiche, comme indiqué dans la figure ci-dessous :

Vous pouvez utiliser le menu d'actions rapides pour afficher les *détails du point de repère*, *partager le point de repère* et le supprimer de la carte.

Pour interagir rapidement avec cette fenêtre contextuelle, appuyez longuement sur l'icône d'un point de repère, maintenez votre doigt sur l'écran et déplacez-le vers l'élément avant de votre choix dans la fenêtre contextuelle. Puis relâchez votre doigt.

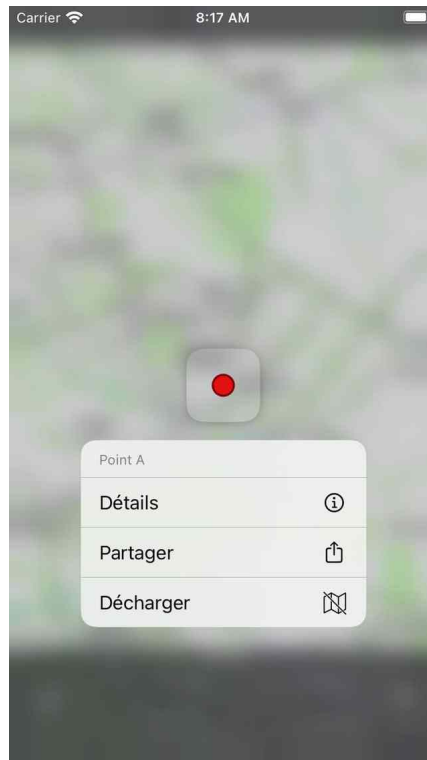


Fig. 14 – Le menu d’actions rapides qui s’affiche lorsque vous appuyez longuement sur un point de repère.

3.6 Modifier les points de repère

Pour modifier un point de repère, vous devez appuyer sur le bouton « Modifier » en bas de l’écran des *détails du point de repère*. Si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle d’édition apparaîtra, comme dans la figure ci-dessous :

La fenêtre contextuelle présente cinq possibilités pour modifier le point de repère.

- *Changer d’icône* : vous permet de *changer l’icône du point de repère*.
- *Bouger sur la carte* : vous permet de *déplacer le point de repère sur la carte*.
- *Modifier les coordonnées* : vous permet de *modifier les coordonnées* d’un point de repère.
- *Modifier les photos* : vous permet de *modifier les photos* d’un point de repère.
- *Modifier le texte* : vous permet de *modifier le titre et la description* d’un point de repère.

3.6.1 Modifier le titre et la description

En appuyant sur « Modifier le texte » dans la *fenêtre d’édition*, vous pouvez modifier le titre et la description du point de repère. Un exemple est présenté ci-dessous :

Pour enregistrer les modifications, vous devez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite de l’écran. Vous revenez à l’écran des détails des points de repère comme vous pouvez le voir ci-dessous :



Fig. 15 – Une fenêtre contextuelle avec cinq possibilités pour modifier un point de repère.

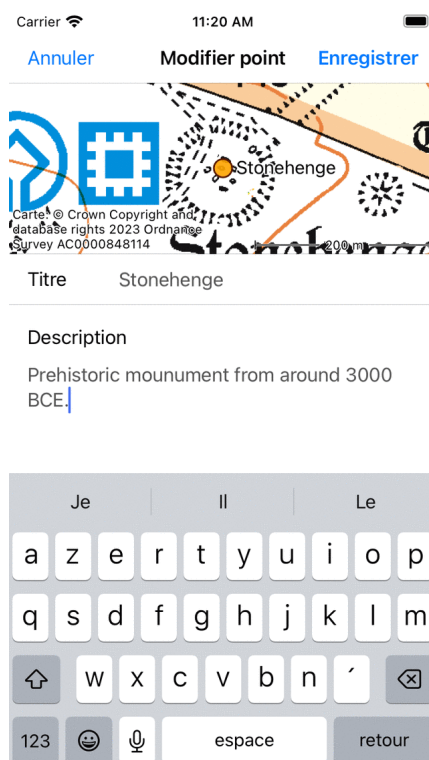


Fig. 16 – Modifier la description du point de repère « Stonehenge ».

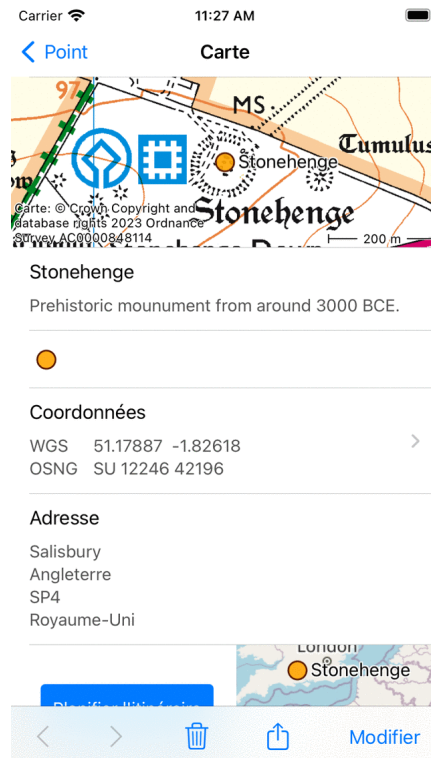


Fig. 17 – La description du point de repère « Stonehenge » a été modifiée.

3.6.2 Retouche de photos

En appuyant sur le bouton « Modifier les photos » dans la *fenêtre d'édition*, vous pouvez ajouter des photos au point de repère et en supprimer des photos. Si vous appuyez sur ce bouton, l'écran suivant s'affichera.

Dans la barre d'outils en bas de l'écran des photos, vous trouverez trois boutons :

- *Bouton Dossier* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez importer des photos de votre photothèque vers le point de repère.
- *Bouton de l'appareil photo* : si vous appuyez sur ce bouton, la caméra s'ouvrira. Si vous prenez une photo, elle sera ajoutée au point de repère. Vous pouvez également utiliser Menu > Caméra pour cela, puis un point de repère est automatiquement créé à votre localisation actuelle et la photo prise y est ajoutée.
- *Bouton Corbeille* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez supprimer la photo actuellement affichée d'un point de repère.

Si vous avez apporté des modifications aux photos d'un point de repère, vous devez appuyer sur « Terminé » en haut à droite pour enregistrer les modifications. Si vous appuyez sur « Annuler », les photos ne seront pas modifiées.

Les photos ajoutées sont toujours copiées sur Topo GPS. Donc, le fait de supprimer la photo de votre photothèque par la suite n'entraîne pas la suppression de la photo dans Topo GPS. La résolution de la photo ajoutée peut être réglée via « Menu > Réglages > Caméra > Taille de la photo ». Les photos de plus grande taille nécessiteront plus d'espace disque.

Vous pouvez voir les photos ajoutées avant l'*écran des détails du point de repère*. Vous trouverez ci-dessous un exemple de l'écran détaillé du point de repère de « Stonehenge » avec une photo :

Si vous appuyez sur une photo dans l'écran des détails du point de repère, l'écran photo s'ouvre avec une version agrandie de la photo sélectionnée. Vous pouvez zoomer sur la photo affichée en effectuant



Fig. 18 – L'écran photos s'il n'y a pas de photos au point de repère.

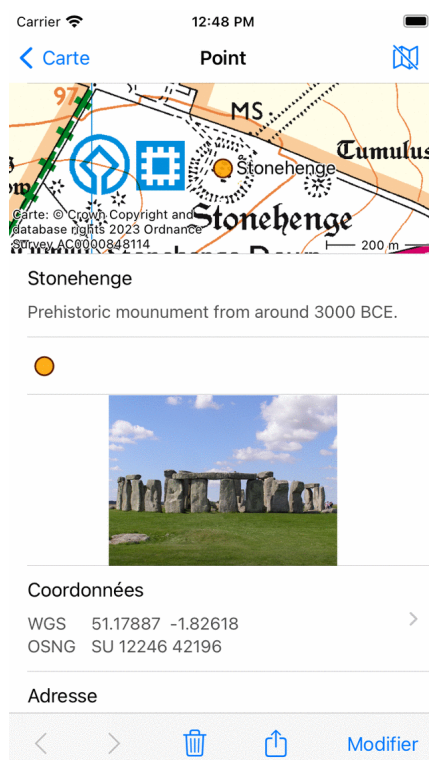


Fig. 19 – L'écran contenant les détails du point de repère avec une photo.

un geste de zoom avec deux doigts. Partage de la photo est possible en appuyant sur l'icône « Exporter » en haut à droite. Si vous appuyez sur « Modifier » en haut à droite, vous pouvez modifier les photos du point de repère. Si le point de repère contient plusieurs photos, vous pouvez parcourir les photos disponibles en faisant glisser la photo actuelle vers la gauche ou vers la droite. Le fait d'appuyer sur le bouton d'information en bas indique le lieu où la photo a été prise et, le cas échéant, la direction dans laquelle elle a été prise sur une carte.

3.6.3 Modifier les coordonnées

En appuyant sur « Modifier les coordonnées » dans la fenêtre d'*édition*, le même écran apparaît lors de la saisie des coordonnées. Si vous appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite, le point de repère sera déplacé vers les coordonnées saisies.

3.6.4 Bouger sur la carte

En appuyant sur « Déplacer sur la carte » dans la *fenêtre d'édition*, un écran apparaîtra dans lequel vous pourrez déplacer le point de repère manuellement sur une carte. Vous devez appuyer longuement sur le point de repère et vous pouvez le faire glisser vers un autre endroit. Pour enregistrer la nouvelle position du point de repère, vous devez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran. Sinon, appuyez sur « Annuler ».

3.6.5 Changer l'icône

Si vous appuyez sur « Changer d'icône » dans la *fenêtre d'édition*, l'écran des *icônes des points de repère* apparaîtra. L'écran des icônes des points de repère contient la liste des icônes disponibles. L'icône du point de repère actuellement active est sur fond gris. Si vous appuyez sur une icône, l'icône du point de repère sera modifiée et vous reviendrez à l'écran des détails du point de repère. Si l'icône souhaitée n'apparaît pas sur l'écran des icônes des points de cheminement, vous pouvez en *créer une nouvelle en appuyant sur « Nouvelle icône »* en bas de l'écran des icônes des points de cheminement.

3.7 Supprimer des points de repère

Vers supprimer un point de repère de votre appareil, vous devez d'abord ouvrir l'écran des *détails du point de repère*.

Vous pouvez le faire en appuyant sur le bouton d'information à droite du titre d'un point de repère sur l'écran des points *de repère* ou en appuyant sur un point de repère chargé sur la carte.

Vous pouvez supprimer le point de repère en appuyant sur l'icône en forme de corbeille en bas de l'écran détaillé du point de repère. Une fenêtre contextuelle apparaîtra avant vous demandant de confirmer la suppression, comme indiqué ci-dessous :

Si vous appuyez sur « Supprimer » le point de repère, toutes ses photos seront supprimées de votre appareil.

Si vous avez activé la *synchronisation des points de repère sur iCloud*, le point de repère sera également supprimé d'iCloud et de tous les appareils synchronisés avec le même compte iCloud.

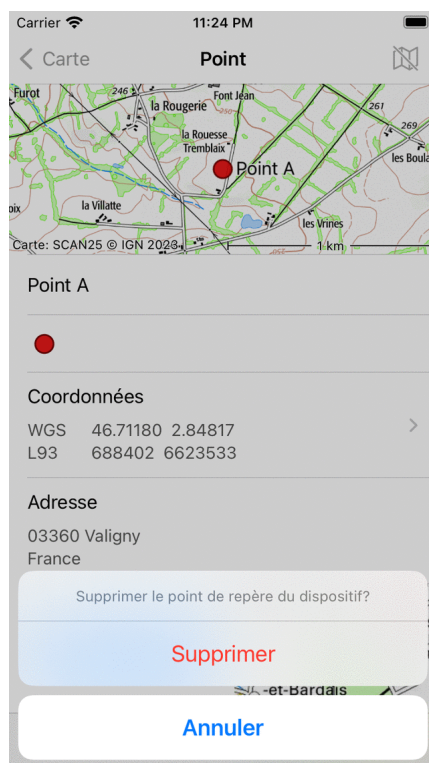


Fig. 20 – Supprimer un point de repère.

Il est également possible de supprimer plusieurs points de repère à la fois depuis l'écran des points *de* cheminement. Appuyez longuement sur un élément de point de repère ou appuyez sur « Plus > Sélectionner » pour passer en mode sélection. *Sélectionnez* ensuite les points de repère qui doivent être supprimés. Suivant, appuyez sur l'icône de la corbeille en bas de l'écran et confirmez la suppression.

Si vous voulez simplement *ref* : supprimer un point de repère de la carte (et non de l'appareil), vous devez appuyer sur l'icône de la carte avec une barre oblique en haut à droite de l'écran des détails du point de repère.

3.8 Sélection de points de repère

Sur l'*écran des points de repère* (Menu > Points de repère), vous pouvez sélectionner des points de repère et effectuer l'une des actions suivantes sur les points de repère sélectionnés :

- Supprimer les points de repère sélectionnés
- Déplacer les points de repère sélectionnés dans un dossier
- Exporter les points de repère sélectionnés
- Afficher les points de repère sélectionnés sur la carte
- Changer l'icône des points de repère sélectionnés
- Supprimer les points de repère sélectionnés de la carte

La sélection de points de repère est similaire à la *sélection d'itinéraires*.

3.8.1 Ouverture de l'écran de sélection

Vers l'écran de sélection et sélectionner le premier point de repère, vous devez appuyer longuement sur l'élément du point de repère que vous souhaitez sélectionner. Vous pouvez également appuyer sur le bouton « Plus » en haut à droite de l'écran, puis sur « Sélectionner ».

Vers d'autres points de repère, touchez un élément avant de sélectionner un point de repère sur l'écran de sélection. Une coche apparaîtra et l'arrière-plan de l'élément du point de repère deviendra gris pour indiquer qu'il est sélectionné. Un exemple où trois points de repère sont sélectionnés est présenté ci-dessous :

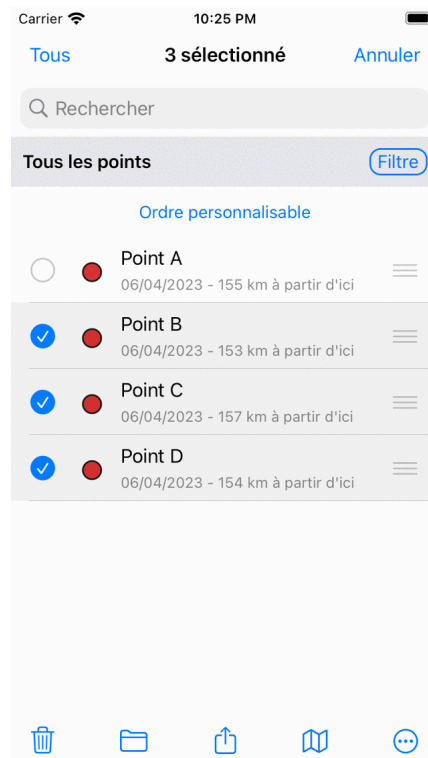


Fig. 21 – Trois points de repère sélectionnés.

Le titre de l'écran de sélection indique le nombre d'éléments sélectionnés. Vous pouvez désélectionner un point de repère en appuyant sur celui que vous avez sélectionné. Si vous voulez sélectionner tous les points de repère avant de la liste, vous devez appuyer sur « Tous » en haut à gauche. Vers un retour à l'écran des points de repère habituels, vous devez appuyer sur « Annuler ».

Vers une sélection rapide de plusieurs points de repère, vous pouvez appuyer longuement sur un élément, laisser le doigt sur la liste, puis monter ou descendre. De la même manière, vous pouvez rapidement désélectionner plusieurs éléments.

Si vous appuyez sur « Tous » en haut à gauche de l'écran de sélection, tous les éléments de la liste seront sélectionnés.

Il peut être utile d'appliquer d'abord des *filtres*, de *rechercher des mots clés* et de trier les points de repère, avant de sélectionner les points de repère requis.

Si vous sélectionnez un dossier de points de *repère*, l'action appliquée sera effectuée de manière récursive par rapport au contenu du dossier. Par exemple, si vous sélectionnez un dossier en appuyant longuement sur le dossier dans l'écran des points de repère, puis que vous appuyez sur l'icône de la carte en bas de l'écran, tous les points de repère contenus dans le dossier seront chargés sur la carte.

3.8.2 Exécution d'une action

Si vous avez sélectionné les points de repère, vous pouvez effectuer une action à l'aide de l'un des boutons de la barre d'outils en bas de l'écran. Les boutons de la barre d'outils se trouvent de gauche à droite :

- *Bouton Corbeille* : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle vous demandera si vous souhaitez supprimer les points de repère sélectionnés de votre appareil (et d'iCloud s'il est activé). Si vous appuyez sur « Supprimer », les points de repère sélectionnés seront supprimés de votre appareil. Cela ne peut être annulé.
- *Bouton Dossier* : si vous appuyez sur ce bouton, un écran contenant l'arborescence des dossiers s'ouvrira. Vous pouvez sélectionner un dossier et les points de repère sélectionnés seront déplacés *vers* un autre dossier.
- *Bouton Exporter* : si vous appuyez sur ce bouton, la *fenêtre contextuelle d'exportation* s'affichera. Dans cette fenêtre contextuelle, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter et modifier les paramètres d'exportation. Si vous appuyez sur « Exporter » avant la fenêtre d'exportation, les points de repère sélectionnés seront exportés. Une autre fenêtre contextuelle contenant des applications et des actions s'affichera. Si vous appuyez sur une application ou sur une action, le résultat de l'exportation sera géré par l'application ou l'action.
- *Bouton Carte* : si vous appuyez sur ce bouton, les points de repère sélectionnés seront chargés sur la carte. La carte zoomera automatiquement sur les points de repère sélectionnés et vous serez renvoyée sur la carte.
- *Bouton Plus* : Si vous appuyez sur le bouton Plus situé avant la barre d'outils en bas de la barre d'outils, un menu apparaîtra dans lequel vous pourrez choisir les actions suivantes :
 - *Retirer de la carte* : si vous appuyez sur ce bouton, les points de repère sélectionnés seront supprimés de la carte.
 - *Changer d'icône* : si vous appuyez sur ce bouton, l'écran des icônes des points de repère s'ouvre. Vous pouvez appuyer sur une icône avant cet écran pour changer l'icône des points de repère sélectionnés.
 - *Enregistrer en tant que couche* : avec cette option, vous pouvez combiner les points de repère sélectionnés dans une couche séparée. Dans la fenêtre contextuelle qui apparaît, vous pouvez saisir le titre de la couche. Après avoir appuyé sur Enregistrer, les points de repère sélectionnés sont copiés dans une nouvelle couche. Ils peuvent être chargés et retirés en même temps depuis la carte via Menu > Couches.

À titre d'exemple, nous allons maintenant charger les trois points de repère sélectionnés à partir de l'exemple ci-dessus sur la carte en appuyant sur l'icône de la carte. L'écran de la carte apparaîtra et la carte sera zoomée sur les trois points de repère sélectionnés, comme vous pouvez le voir avant :

3.9 Icônes de points de repère

Un point de repère est affiché sur la carte à l'aide d'une icône. Si vous *créez un point de repère*, vous pouvez choisir une icône sur l'écran des icônes des points de cheminement. L'écran des icônes des points de repère affiche la liste des icônes disponibles sur votre appareil. Un exemple de cet écran est présenté ci-dessous.

L'écran des icônes des points de cheminement est accessible de différentes manières lorsque vous créez ou modifiez des points de cheminement.

- De l'*écran de création d'un point de repère*, en appuyant sur le « > » avant la ligne « Icône ».
- De l'*écran des détails du point de repère*, en appuyant sur « Modifier > Changer d'icône ».
- De l'*écran des points de repère*, en appuyant sur « Plus > Sélectionner > Plus (en bas) > Modifier les icônes ».
- De l'écran Saisir les coordonnées en appuyant sur la ligne « Icône ».

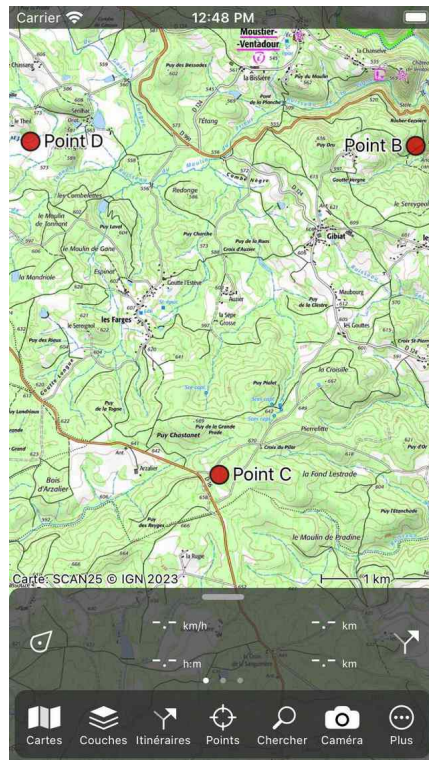


Fig. 22 – Les points de repère « B », « C » et « D » ont été chargés sur la carte.

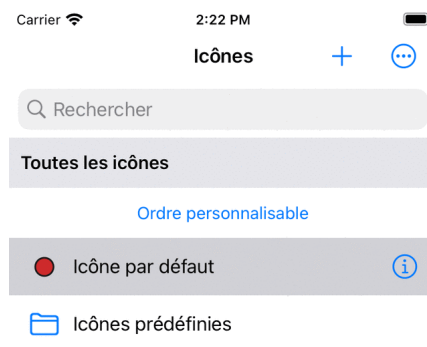


Fig. 23 – L'écran des icônes des points de repère.

3.9.1 Icône par défaut

En haut de l'écran des icônes des points de repère, l'icône par défaut apparaît. Cette icône est utilisée pour tous les points de repère pour lesquels aucune icône n'a été définie explicitement.

Pour changer l'icône par défaut, touchez le bouton d'information pour ouvrir l'écran « Modifier l'icône ». Si vous modifiez l'icône par défaut, cela se reflétera immédiatement avant tous les points de repère qui utilisent l'icône par défaut. Vous n'avez besoin de changer l'icône par défaut que si vous voulez modifier le cercle rouge par défaut. Sinon, il vaut mieux utiliser l'une des icônes prédéfinies ou en créer une nouvelle.

3.9.2 Icônes prédéfinies

Si vous appuyez sur le dossier « Icônes prédéfinies » sur l'écran des icônes des points de repère, les icônes prédéfinies disponibles s'affichent. Il s'agit de plusieurs cercles, triangles et carrés de différentes couleurs. Une liste d'icônes avec différents symboles est également affichée. Si vous faites défiler la page vers le bas, vous pouvez en voir plus.

Si l'icône de votre choix ne figure pas parmi les icônes prédéfinies, vous pouvez en créer une vous-même.

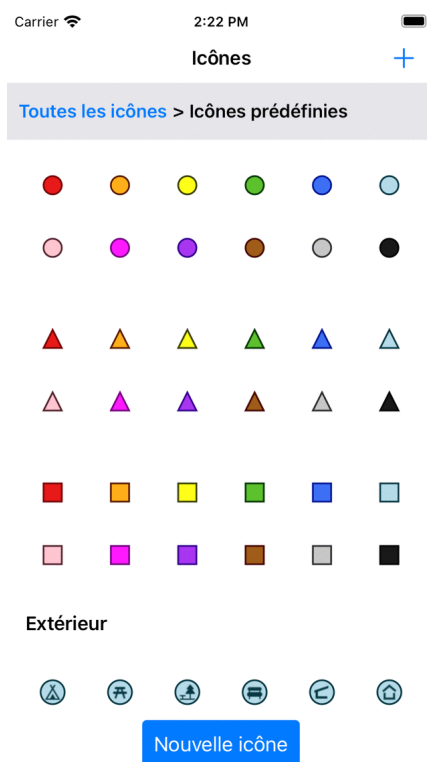


Fig. 24 – L'écran des icônes prédéfinies

L'utilisation d'une icône prédéfinie vous évite d'avoir à en créer une vous-même, mais l'inconvénient, c'est qu'il y a moins de possibilités de personnalisation.

3.9.3 Création d'icônes

Vers la création d'une nouvelle icône, touchez « Nouvelle icône » en bas de l'écran des icônes des points de repère. L'écran « Nouvelle icône » s'ouvrira comme indiqué dans la figure ci-dessous :

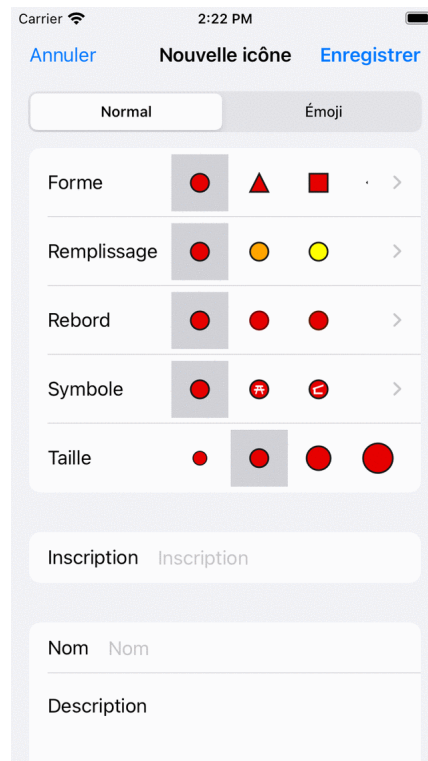


Fig. 25 – Le nouvel écran d'icônes

À l'aide du sélecteur d'onglets situé en haut de l'écran des nouvelles icônes, vous pouvez choisir entre créer une icône normale ou une icône emoji.

Si vous choisissez une icône normale, vous pouvez modifier les propriétés suivantes.

- *Forme* : appuyez sur l'une des formes affichées pour la modifier. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour voir d'autres formes. Les formes possibles sont les suivantes : cercle, ellipse, triangle, carré, rectangle, losange, pentagone, hexagone, étoile, insigne et jalon.
- *Couleur de remplissage* : appuyez sur une couleur de remplissage pour la modifier. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour choisir parmi d'autres couleurs. Si vous appuyez sur « > », vous pouvez également définir l'opacité de la couleur de remplissage.
- *Rebord* : appuyez sur la couleur des bords pour changer la couleur des bords. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour choisir parmi d'autres couleurs.
- *Symbole* : appuyez sur un symbole pour en choisir un ou aucun. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour plus de symboles.
- *Taille* : touchez la taille souhaitée, vous pouvez choisir entre petite, normale, grande et très grande.
- *Inscription* : Si vous saisissez un ou plusieurs caractères dans le champ d'inscription, une inscription (par exemple un « A ») sera affichée au milieu de l'icône. La couleur de l'inscription est la même que celle des bords si le contraste avec la couleur de remplissage est suffisamment grand(e). Sinon, il est blanc ou noir, selon la couleur qui contraste le plus avec la couleur de remplissage. Vous ne pouvez pas associer une inscription à un symbole. Vous pouvez également utiliser un emoji comme inscription, si vous passez aux symboles emoji sur le clavier.

L'icône actuellement sélectionnée est sur fond gris.

Si vous sélectionnez l'onglet Emjoi pour créer une icône emoji, vous pouvez choisir l'emoji dans une

liste d'emojis. Vous pouvez faire défiler l'écran vers le bas pour en savoir plus. Il est possible de régler la taille de l'icône emoji en appuyant sur la taille souhaitée. L'icône n'est alors qu'un emoji, sans bordure ni arrière-plan.

Une fois que vous avez défini les propriétés de l'icône, vous pouvez lui donner un nom et une description. Le nom et la description seront affichés sur l'écran des icônes des points de cheminement et également sur l'écran des détails des points de repère utilisant cette icône.

À titre d'exemple, nous allons maintenant créer une icône pour les monuments anciens. Nous choisissons un jalon comme forme, définissons la taille sur grand(e), la couleur de remplissage sur le rose et saisissons un « A » comme inscription. Ensuite, pour le nom, nous saisissons « Monument ancien » et, comme description, nous indiquons quand utiliser cette icône. Le résultat est indiqué avant la figure ci-dessous.

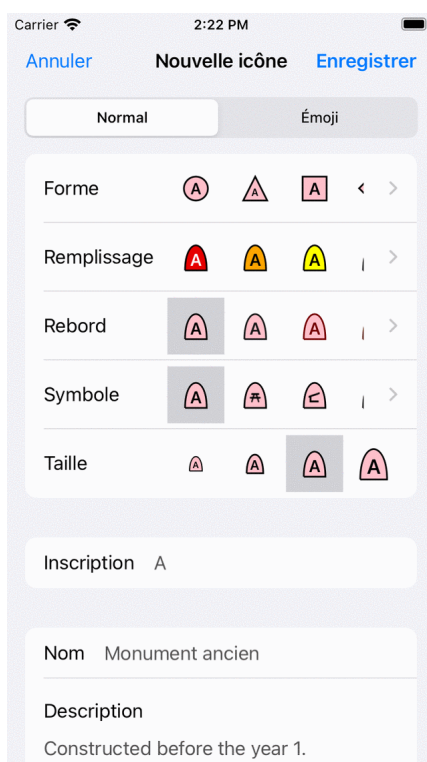


Fig. 26 – Le nouvel écran d'icônes sur lequel une nouvelle icône est sur le point d'être créée.

Pour enregistrer l'icône, appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite de la nouvelle icône. Ensuite, l'icône de point de cheminement nouvellement créée s'affichera immédiatement avant l'écran des icônes de points de cheminement, comme indiqué ci-dessous.

La nouvelle icône peut désormais être utilisée pour *créer de nouveaux points de repère* et pour *modifier l'icône des points de cheminement*.

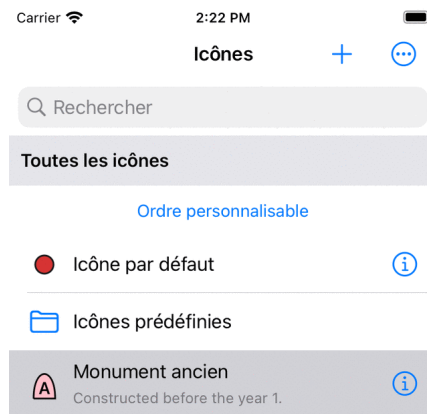


Fig. 27 – L'icône récemment créée pour les monuments anciens sur l'écran des icônes des points de repère.

3.9.4 Modifier des icônes

Pour modifier une icône personnalisée enregistrée sur l'écran des icônes des points de repère, appuyez sur le bouton d'information situé à côté de l'icône. Vous pouvez modifier les propriétés d'une icône de la même manière que celle expliquée plus haut lorsque vous créez une nouvelle icône. Appuyez sur « Enregistrer » pour confirmer les modifications et revenir à l'écran des icônes des points de repère. Si vous modifiez une icône de cette manière, elle sera immédiatement répercutée sur tous les points de repère utilisant cette icône.

3.9.5 Changer l'icône d'un point de repère

Pour changer l'icône d'un point de repère en particulier, ouvrez l'écran *détailé du point de repère*. Appuyez ensuite sur « Modifier > Modifier l'icône ». L'écran des icônes des points de repère s'affichera. Sélectionnez ensuite l'icône souhaitée sur l'écran des icônes des points de repère. Si l'icône souhaitée ne figure pas sur l'écran des points de repère, touchez « Nouvelle icône » en bas pour en *créer une nouvelle*. L'icône actuellement définie est sur fond gris. Après avoir appuyé sur l'icône souhaitée, vous reviendrez immédiatement et le point de repère utilisera l'icône sélectionnée.

3.9.6 Changer d'icône à plusieurs points de repère

Pour changer l'icône de plusieurs points de repère, ouvrez l'écran des points de repère via « *Menu* > Points de cheminement ». Appuyez ensuite sur « Plus > Sélectionner » pour passer en mode sélection. Sélectionner les points de repère souhaités et appuyer sur « Plus > Modifier les icônes » dans la barre d'outils en bas de la barre d'outils. Ensuite, l'écran des icônes des points de repère s'ouvrira. Appuyez sur l'icône du point de repère de votre choix. Vous reviendrez immédiatement à l'écran des points de repère et les icônes seront modifiées. Si l'icône souhaitée ne figure pas sur l'écran des points de repère, touchez « Nouvelle icône » en bas de l'écran *pour en créer une nouvelle*.

3.9.7 Supprimer des icônes

Si vous appuyez sur « Plus > Sélectionner » sur l'écran des icônes des points de repère, vous pouvez sélectionner les icônes à supprimer. Ensuite, si vous appuyez sur la corbeille et que vous confirmez la suppression, les icônes seront supprimées. S'il y a encore des points de repère qui utilisent les icônes supprimées, ils n'utiliseront plus les icônes supprimées, mais l'icône par défaut.

3.9.8 Organisation des icônes dans des dossiers

Il est possible de déplacer les icônes de l'écran des icônes des points de repère vers des dossiers. C'est comme pour les points de repère et les itinéraires. De cette façon, vous pouvez organiser les icônes des points de repère.

Appuyez sur « Plus > Créer un dossier » pour créer un nouveau dossier. Pour déplacer les icônes des points de cheminement vers un dossier, appuyez sur « Plus > Sélectionner » et sélectionnez les icônes de point de cheminement souhaitées. Appuyez ensuite sur l'icône du dossier en bas pour ouvrir l'arborescence des dossiers. Sélectionner le dossier pour déplacer les icônes sélectionnées vers le dossier souhaité.

3.9.9 Modification de l'ordre des icônes

Si la méthode de tri (en dessous de la barre de recherche) est définie sur « Ordre personnalisable », vous pouvez personnaliser l'ordre des icônes. Appuyez sur « Plus > Sélectionner » pour passer en mode sélection. En appuyant longuement sur la poignée à droite, vous pouvez faire glisser l'icône d'un point de repère vers la position souhaitée.

3.9.10 Exporter des icônes

Si vous appuyez sur « Plus > Sélectionner » avant l'écran des icônes des points de repère, vous pouvez sélectionner les icônes à exporter. Ensuite, si vous appuyez sur le bouton d'exportation en bas à droite, vous pouvez exporter les icônes sélectionnées. Les icônes seront exportées au format de fichier wsf (Waypoint Style Format). Il s'agit d'un format de fichier XML spécial conçu pour être utilisé avec Topo GPS. Un autre utilisateur de Topo GPS (iOS) peut ouvrir ce fichier avec Topo GPS. Ensuite, toutes les icônes de ce fichier WSF seront importées et affichées sur l'écran des icônes des points de repère.

Si vous *exportez des points de repère*, les icônes sont également exportées si vous exportez les points de repère au format gpx, kml/kmz ou csv. Le point de repère avec les icônes peut être importé intégralement dans une autre application Topo GPS sur iOS. Cependant, toutes les applications et tous les programmes ne prennent pas en charge la structure d'icônes de Topo GPS. Par défaut, le code kml, par exemple, ne prend en charge que les icônes rondes avec une couleur de remplissage. Il se peut donc que les icônes ne soient pas visibles si vous importez le fichier exporté dans un autre programme ou une autre application.

3.10 Organisation des points de repère

Vous pouvez organiser vos points de repère en *créant des dossiers* et en déplaçant les points de repère dans des dossiers. Il est également possible de modifier l'ordre des points de repère qui apparaissent sur l". De plus, vous pouvez organiser les points de repère en leur attribuant des *icônes* spécifiques et en *les filtrant par icône*.

Les dossiers ne sont visibles sur l"écran des points de repère que si le *filtre* (en dessous de la barre de recherche) est désactivé.

3.10.1 Création d'un dossier

Pour créer un dossier, ouvrez d'abord l"écran des points de repère (Menu > Points de repère). Appuyez ensuite sur Plus (en haut à droite) > Nouveau dossier. L"écran du nouveau dossier s'ouvrira, comme indiqué ci-dessous :

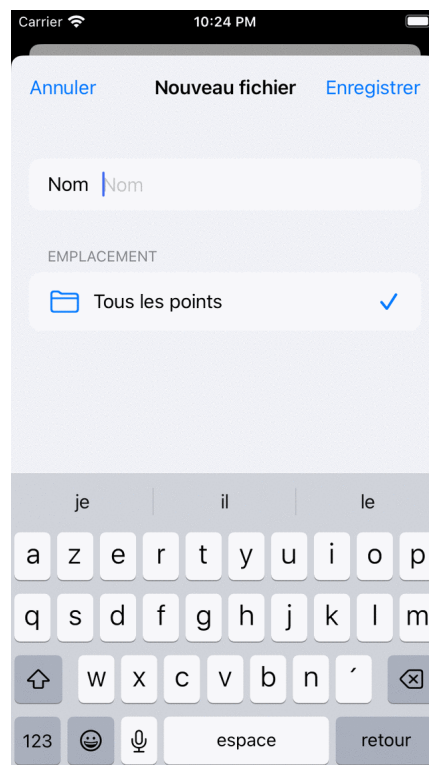


Fig. 28 – L"écran des nouveaux dossiers

Vers la création d'un dossier, vous devez saisir un nom pour le nouveau dossier. L'emplacement par défaut du nouveau dossier est le dossier actuellement actif sur l"écran des points de repère. Si vous voulez créer le nouveau dossier dans un autre dossier, vous devez appuyer sur la section « Emplacement » et choisir un dossier. Quand vous avez terminé, appuyez sur « Enregistrer » pour créer le dossier.

3.11 Recherche de points de repère

Sur l'écran des points de repère (Menu > Points de repère), vous pouvez rechercher des points de *repère* en saisissant des mots clés avant la barre de recherche et en appliquant des filtres. De plus, vous pouvez trier les points de repère avant de différentes manières.

3.11.1 Recherche de points de repère à l'aide de mots clés

Si vous saisissez un mot clé dans la barre de recherche de l'écran des points de repère, seuls les points de repère dont le titre, la description, la rue, la ville, la province, le code ISO à deux caractères du pays ou le code postal sont affichés. Rechercher ne fait pas la distinction majuscules/minuscules. Si vous effectuez une recherche dans un dossier, tous les résultats de recherche dans les dossiers des descendants seront également affichés. Si un *filtre* est appliqué, la recherche se limitera aux points de repère filtrés.

L'exemple ci-dessous montre comment le mot « pierre » a été saisi dans la barre de recherche. Seul le point de repère de « Stonehenge » est indiqué.



Fig. 29 – Recherche de points de repère avec le mot clé « pierre ».

3.11.2 Tri des points de repère

Sous la barre des dossiers/filtres, la méthode de tri actuelle est affichée au milieu. Si vous appuyez sur le bouton de tri, vous pouvez modifier la méthode de tri actuelle entre :

- *Ordre personnalisable* : Les points de repère sont triés avant de pouvoir être personnalisés. Si vous n'avez pas modifié l'ordre manuellement, les derniers points de repère ajoutés se trouvent en haut de la page.
- *En tête les plus proches* : les points de repère sont triés en fonction de leur distance par rapport à votre localisation actuelle, le point de repère le plus proche se trouve en haut.
- *Carte la plus proche du centre en haut* : Les points de repère sont triés en fonction de leur distance par rapport au centre actuel de la carte, le point de repère le plus proche se trouve en haut.
- *En tête les plus récents* : les points de repère sont triés en fonction de leur heure de création, le plus récent se trouve en haut.
- *En tête les plus anciens en haut* : les points de repère sont triés en fonction de leur heure de création, le plus ancien se trouve en haut.
- *Éléments les plus récemment mis à jour en tête de liste* : les points de repère sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, le point de repère le plus récemment modifié se trouve en haut de la page.
- *Éléments les moins récemment mis à jour en tête de liste* : les points de repère sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, le point de repère le plus ancien se trouve en haut.
- *Par ordre alphabétique* : les points de repère sont triés avant l'ordre alphabétique.
- *Ordre alphabétique inversé* : les points de repère sont triés avant l'ordre alphabétique inversé.



Fig. 30 – Triez les points de repère en fonction de la distance qui les sépare de leur localisation actuelle.

3.11.3 Filtrage des points de repère

Il est possible de filtrer les points de repère en fonction de leur localisation et du type d'icône. Pour activer un filtre, appuyez sur le bouton du filtre sur l'écran des points de repère. Si le filtre est activé, le bouton du filtre est sur fond bleu, comme avant la figure ci-dessous. Si le filtre est désactivé, il a une apparence normale.



Fig. 31 – Un filtre est activé.

Dans la figure ci-dessus, vous voyez un exemple de filtre activé. Sous la barre de navigation, la description du filtre actuellement actif s'affiche. Ici, les points de repère sont filtrés en fonction de leur localisation, seuls les points de repère situés à moins de 10 km de la localisation actuelle sont affichés. Si vous appuyez sur la description du filtre, vous pouvez modifier le filtre actuel. Vers le désactiver, appuyez sur le bouton du filtre.

3.11.3.1 Filtrage par localisation

Pour filtrer les points de repère en fonction de leur localisation, appuyez sur le bouton du filtre pour activer le filtre. Appuyez ensuite sur la description du filtre pour modifier le filtre actuel. L'écran suivant s'affichera avant, vous pourrez modifier le filtre actuel :

Dans la section « Localisation des points de cheminement », vous pouvez modifier les propriétés du filtre de localisation. Dans l'exemple ci-dessus, il est réglé sur « Tous les points de cheminement situés dans un rayon de 10 km de votre position actuelle ». Le curseur peut être déplacé pour déterminer la distance maximale entre les points de repère affichés et un point précis. Au-dessus du curseur, l'emplacement du filtre de localisation est affiché. Si vous appuyez dessus, vous pouvez le remplacer par :

- *Partout* : il n'y a pas de filtrage en fonction de la localisation.
- *Localisation actuelle* : Seuls les points de repère situés à une certaine distance de la position actuelle sont affichés.

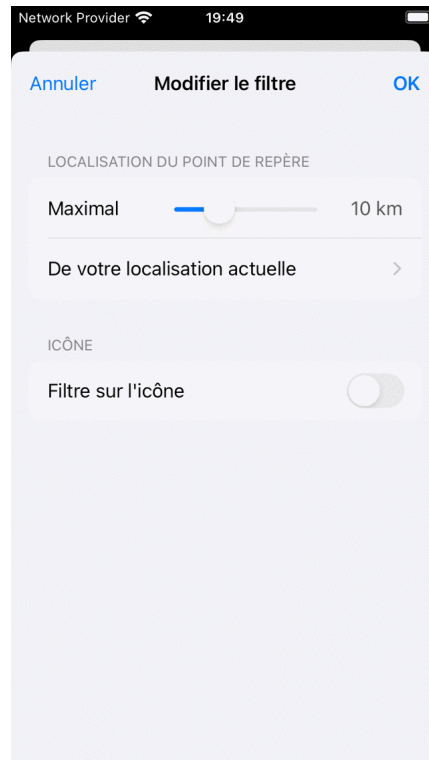


Fig. 32 – *Modifier un filtre.*

- *Dans la zone sélectionnée* : une carte s’affichera, que vous pourrez déplacer et zoomer sur la zone souhaitée. Seuls les points de repère situés dans la zone indiquée sur la carte sont affichés sur l’écran des points de repère.
- *Partie visible de la carte* : seuls les points de repère situés dans les limites de la partie actuellement visible de la carte principale sont affichés avant l’écran des points de repère. Contrairement au filtre « Dans la zone sélectionnée », il s’agit d’un filtre dynamique. Cela change si vous modifiez la position de la carte avant l’écran principal.
- *Position personnalisée* : si vous saisissez une position ou des coordonnées personnalisées, seuls les points de repère situés à une certaine distance de la position saisie sont affichés.

Si vous choisissez « Dans la zone sélectionnée », une carte superposée en gris s’affichera comme avant :

La zone de superposition grise indique la zone dans laquelle les points de repère filtrés doivent se situer. Vous pouvez redimensionner la superposition en maintenant un doigt enfoncé et en vous déplaçant de haut en bas ou de gauche à droite, et vous pouvez zoomer, faire pivoter et déplacer la carte pour changer la zone sélectionnée.

Si ce filtre est appliqué, seuls les points de repère situés dans la zone sélectionnée sur l’écran « Modifier le filtre » seront affichés sur l’écran des points de repère, comme dans l’exemple ci-dessous :

Pour voir tous les points de repère d’une zone donnée, il est également possible de sélectionner une partie de la carte principale et d’appuyer sur « Points de repère » dans la fenêtre contextuelle.

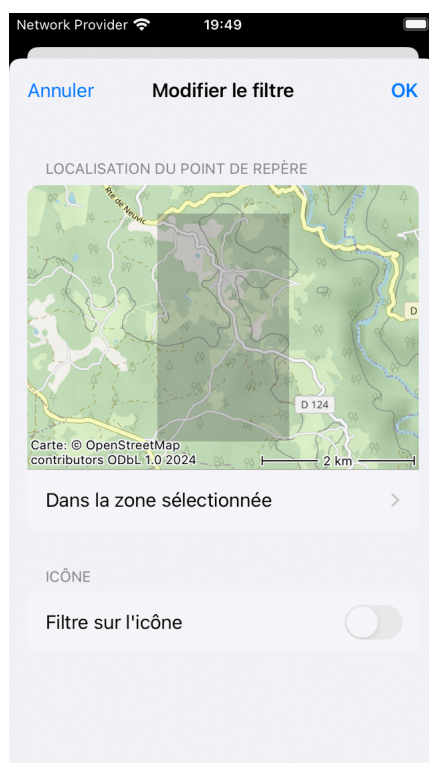


Fig. 33 – Définition d'un filtre « Dans la zone sélectionnée ».

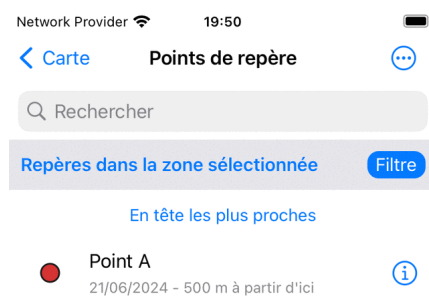


Fig. 34 – Seuls les points de repère situés dans une zone sélectionnée sont affichés.

3.11.3.2 Filtrer par icône

Pour filtrer les points de repère sur l'icône, appuyez sur le bouton de filtrage situé avant l'écran des points de repère pour activer un filtre. Appuyez ensuite sur la description du filtre pour modifier le filtre actuel. Puis, avant en bas de l'écran de modification des filtres, activez le filtrage sur l'icône :

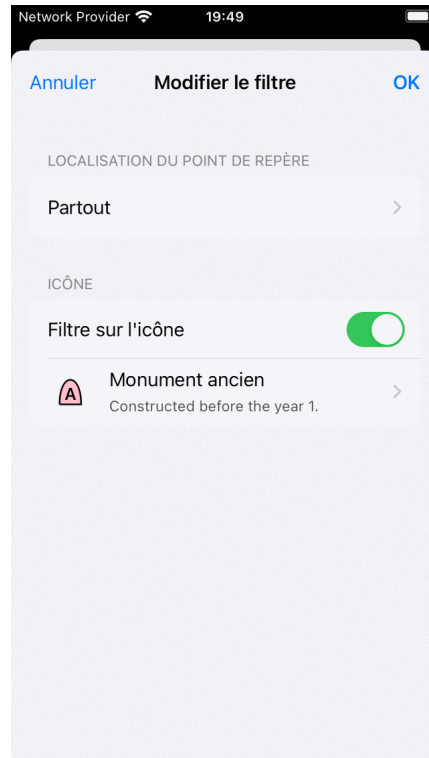


Fig. 35 – Le filtrage par icône est activé.

Dans la figure ci-dessus, le filtrage par icône est activé. L'icône était réglée sur « Monument ancien ». Vers modifier cette icône en particulier, touchez dessus. Ensuite, l'*écran des icônes des points de repère* s'ouvrira et vous pourrez sélectionner une autre icône.

Lorsque vous appliquez un filtrage sur une icône, seuls les points de repère dotés d'une icône spécifique seront affichés sur l'écran des points de repère, comme dans la figure ci-dessous. Vous n'y voyez que des points de repère marqués de l'icône « Monument ancien ». Vers indiquer qu'un filtre d'icônes est actif, l'icône sur laquelle il est filtré s'affiche en dessous de la barre de recherche à gauche de la description du filtre.

3.12 Exporter des points de repère

Pour exporter un seul point de repère, ouvrez l'écran des *détails du point de repère* et appuyez sur l'icône avant d'exporter en bas de la barre d'outils.

Pour exporter plusieurs points de repère, ouvrez l'écran des points *de repère* (Menu > Points de cheminement). Ouvrez ensuite l'*écran de sélection des points de repère* en appuyant sur Plus > Sélectionner. Il peut être utile d'appliquer des filtres et/ou un terme de recherche. Sélectionner les points de repère et les dossiers souhaités et appuyer sur l'icône avant d'exporter en bas de la barre d'outils.

Pour exporter les points de repère qui sont chargés dans la partie visible actuelle de l'écran principal de la carte, appuyez sur *Menu > Cartes > Exporter les éléments visibles*. Notez que vous pouvez également



Fig. 36 – Filtrer les points de repère sur l'icône « Monument ancien ».

exporter des itinéraires s'ils sont indiqués sur la carte.

Après avoir appuyé sur le bouton d'exportation, la fenêtre contextuelle d'exportation apparaîtra dans tous les cas. Voici un exemple :

Dans la fenêtre d'exportation, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter. Le type de données exportées peut être une combinaison des éléments suivants :

- *Géodonnées* : Si vous incluez « Géodonnées », un fichier de données contenant le ou les points de repère sera exporté. Le format de fichier est indiqué avant le sous-titre de l'élément de géodonnées. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de gpx.zip. Si vous appuyez sur *Réglages*, vous pouvez modifier le format des données. Les formats de fichiers pris en charge pour l'exportation de points de repère sont gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv et csv.zip. Si vous choisissez geojson ou csv, vous pouvez également choisir le système de référence spatiale (type de coordonnées) avant les paramètres d'exportation.
- *Photos* : Si vous incluez des « photos », les photos du ou des points de repère seront également exportées. Cet élément n'est pas disponible s'il n'y a pas de photos. Si vous avez activé la compression dans les *paramètres d'exportation*, les photos sont incluses dans le fichier zip ou le fichier kmz.
- *Carte* : Si vous incluez « Carte », la carte du ou des points de repère sera exportée. La taille en pixels de la carte et le format des données sont affichés avant les sous-titres. Vous pouvez modifier la taille des pixels et le format des données avant les *paramètres d'exportation*. Si vous activez le commutateur « Annoter la carte », vous pouvez dessiner des remarques sur la carte avant de partager la carte exportée.

Après avoir sélectionné le type de données à exporter, vous pouvez appuyer sur « Exporter » en bas de la fenêtre contextuelle d'exportation pour exporter le ou les points de repère. Ensuite, une fenêtre contextuelle iOS s'affichera avant, dans laquelle vous pourrez choisir l'application à laquelle envoyer les données exportées. Par exemple, iMessage pour envoyer le point de repère à un ami, ou l'application Fichiers pour enregistrer le point de repère sur le cloud.

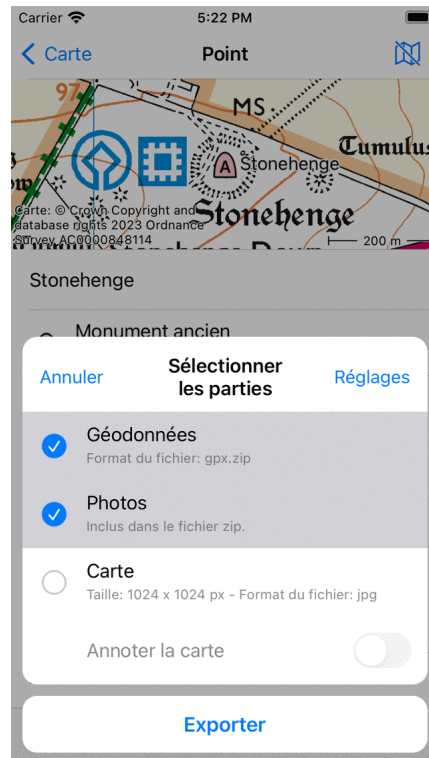


Fig. 37 – La fenêtre contextuelle d’exportation.

3.12.1 Paramètres d’exportation

Dans la fenêtre contextuelle d’exportation, vous pouvez également modifier les paramètres d’exportation en appuyant sur le bouton « Réglages » en haut à droite de la fenêtre contextuelle d’exportation.

La première section avant l’écran des paramètres d’exportation concerne les géodonnées. Ici, vous pouvez définir le format des données du ou des points de repère à exporter. En appuyant sur « Format de données Waypoint », vous pouvez choisir entre GPX, KML, CSV et GeoJSON. Vous pouvez décider si vous souhaitez compresser les données. Si vous activez la compression, le fichier de géodonnées exporté sera compressé au format zip. La taille du fichier sera bien inférieure à celle du fichier sans compression.

Si vous exportez au format CSV ou GeoJSON, vous pouvez également choisir le système de référence spatiale (système de coordonnées) à utiliser avant les données exportées.

Les autres sections concernent la carte (image) qui peut être exportée. Vous pouvez choisir le format d’image de la carte exportée. Vous pouvez choisir entre jpg, png et pdf. Vous pouvez régler la largeur et la hauteur de pixels souhaitées à l’aide des curseurs. Vers la génération d’une carte, il faut parfois télécharger des vignettes de carte. Vous pouvez décider si vous souhaitez autoriser le téléchargement de vignettes de cartes sur votre téléphone portable.

3.12.2 Exporter tous les points de repère

Pour exporter tous les points de repère enregistrés sur votre appareil, ouvrez l'écran des points *de repère* (Menu > Points de repère). Assurez-vous que le filtre n'est pas actif (le bouton du filtre a un bord bleu). Accédez au dossier racine des points de cheminement, de sorte que « Tous les points de cheminement » s'affiche sous la barre de recherche. Assurez-vous que la barre de recherche est vide. Ouvrez ensuite l'*écran de sélection des points de repère* en appuyant sur Plus > Sélectionner. Appuyez sur « Tous » en haut à gauche pour sélectionner tous les points de repère et tous les dossiers. Appuyez ensuite sur l'icône avant d'exporter dans la barre d'outils en bas pour ouvrir la fenêtre contextuelle d'exportation. Sélectionner le type de données à exporter dans la fenêtre contextuelle d'exportation et appuyer sur « Exporter ».

3.13 Importer des points de repère

Il est possible d'importer des points de repère avant Topo GPS dans les formats de fichiers suivants : gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic et heif. Plusieurs fichiers de ce type peuvent également être importés en même temps s'ils sont compressés sous forme de fichier zip. Si les fichiers sont organisés en dossiers dans le fichier zip, cette structure de dossiers sera également importée et visible sur l'écran des points de repère.

Des photos séparées ne seront importées que si elles contiennent un lieu avant les métadonnées EXIF. Pour chaque photo, un point de repère sera créé à son emplacement et la photo sera ajoutée au point de repère. Si vous souhaitez importer plusieurs photos à la fois, créez d'abord un fichier zip, ajoutez les photos, puis importez ce fichier zip.

Pour importer des points de repère, vous pouvez essayer d'appuyer sur l'icône d'un fichier. Le plus souvent, un outil de sélection d'applications apparaît. Vous devez ensuite sélectionner « Ouvrir avec Topo GPS » ou « Copier vers Topo GPS » et le fichier sera importé dans Topo GPS.

Il est parfois utile d'utiliser le glisser-déposer. Pour cela, appuyez longuement sur le fichier ou l'élément et déplacez votre doigt pour le faire glisser. Ensuite, vous devez le déplacer vers l'écran principal de la carte Topo GPS. Sur un iPhone, après avoir appuyé longuement sur un fichier ou un élément, vous devez ouvrir le sélecteur d'applications avec le second doigt en faisant glisser l'écran vers le haut et en bas. Maintenant que vous maintenez le premier doigt enfoncé, vous pouvez utiliser votre second doigt pour passer en mode Topo GPS, et si vous êtes sur l'écran principal de la carte, vous pouvez déposer le fichier ici. Il sera ensuite automatiquement importé.

Vous pouvez également importer les fichiers directement dans Topo GPS en appuyant sur *Menu* > Plus > Importer un fichier avant l'écran principal, comme indiqué ci-dessous. Ensuite, l'application Files sera ouverte. Ici, vous pouvez sélectionner un stockage dans le cloud, comme iCloud, Dropbox, OneDrive ou Google Drive. Ensuite, vous pouvez parcourir vos fichiers et sélectionner ceux que vous souhaitez importer.

Si les points de repère ont été importés avec succès, vous reviendrez à l'écran principal de la carte et la carte sera zoomée sur les points de repère importés. Sur l'écran des points de repère (Menu > Points de repère), tous les points de repère importés se trouvent dans un nouveau dossier.

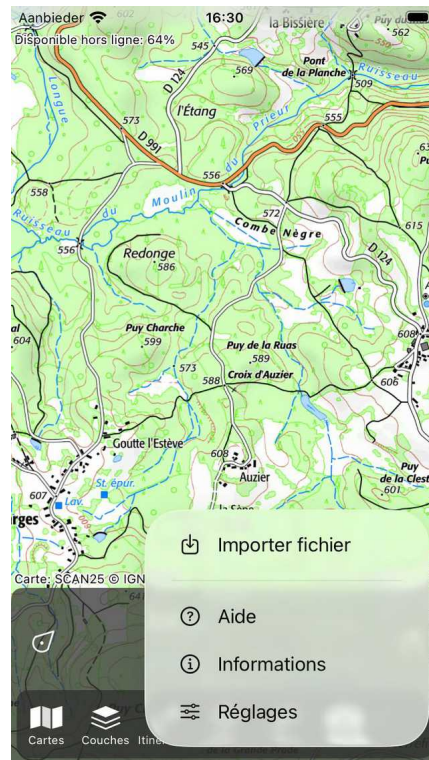


Fig. 38 – Appuyez sur Menu > Plus > Importer un fichier pour importer un fichier.

3.14 Synchronisation des itinéraires et des points de repère avec iCloud

Les itinéraires et les points de repère peuvent être synchronisés automatiquement avec iCloud dans Topo GPS. Tous vos itinéraires et points de repère sont ainsi accessibles sur tous vos appareils. Cela présente deux avantages :

- *Commodité* : par exemple, vous planifiez une randonnée sur votre iPad. Si vous enregistrez cet itinéraire, il sera disponible sur votre iPhone en quelques secondes. Vous pouvez aller à l'extérieur avec votre iPhone pour suivre l'itinéraire prévu à pied. Ensuite, si vous enregistrez votre itinéraire sur votre iPhone et que vous le sauvegardez une fois terminé, il sera également accessible sur votre iPad. Ensuite, vous pouvez consulter votre itinéraire enregistré sur votre iPad.
- *Sauvegarde* : Grâce à la synchronisation, une copie de tous vos itinéraires et points de repère sera créée sur iCloud. Si vous supprimez Topo GPS ou si vous perdez votre appareil, vos itinéraires et points de repère ne seront pas perdus.

3.14.1 Paramètres obligatoires

Vers la synchronisation des itinéraires et des points de repère sur iCloud, vous devez procéder comme suit.

Vous devez d'abord être connectée à iCloud (Réglages > iCloud). Si vous souhaitez effectuer une synchronisation entre appareils, ceux-ci doivent utiliser le même compte iCloud.

Ensuite, vous devriez activer le réglage iOS sur tous les appareils : Compte > iCloud > Topo GPS, comme dans la figure ci-dessous :

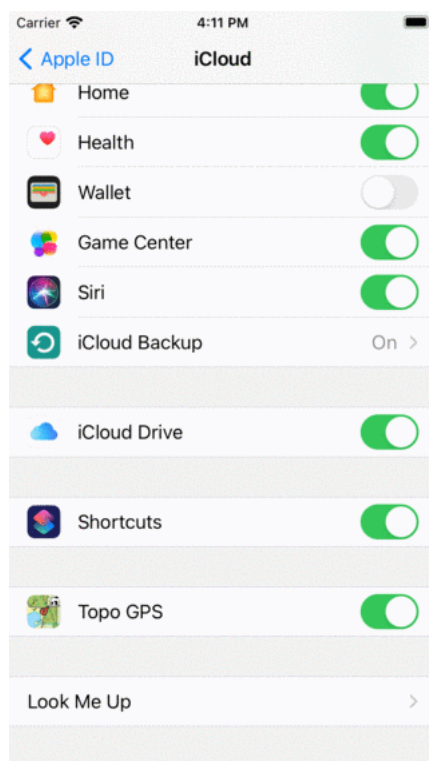


Fig. 39 – Vers synchroniser les itinéraires et les points de repère avec iCloud, le réglage iOS iCloud > Topo GPS doit être activé.

Enfin, vous devez activer le réglage Topo *GPS* (Menu > Plus > Réglages) Itinéraires et points de repère. Synchroniser avec le iCloud, comme indiqué ci-dessous :

3.14.2 Synchronisation automatique

Si les paramètres sont corrects, aucune autre action n'est requise, la synchronisation se fera de manière totalement automatique. Tous les changements apportés aux itinéraires et aux points de repère seront envoyés sur iCloud dans la mesure du possible. Si les itinéraires ou les points de repère sont modifiés sur iCloud, ils le seront également sur vos appareils.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de synchronisation iCloud avec un iPhone et un iPad. Tout d'abord, l'écran des itinéraires sur l'iPhone :

Grâce à la synchronisation avec iCloud, l'écran des itinéraires enregistrés sur l'iPad contient exactement les mêmes itinéraires avant que sur l'iPhone, comme vous pouvez le voir ci-dessous :

3.14.3 Pourcentage de synchronisation avec iCloud

Pour voir le pourcentage d'itinéraires ou de points de repère synchronisés avec iCloud, rendez-vous sur l'écran des points de repère ou des itinéraires. Consultez la liste des points de repère ou des itinéraires vers le bas. Le pourcentage d'éléments synchronisés avec iCloud sera affiché en haut, comme vous pouvez le voir avant dans l'exemple ci-dessous :

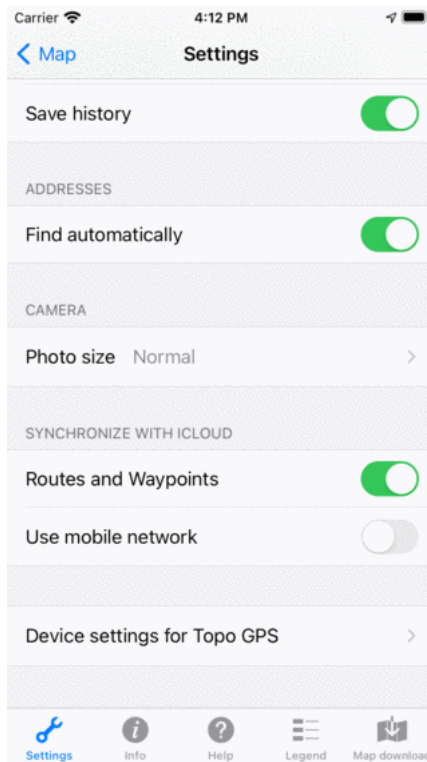


Fig. 40 – Pour synchroniser les itinéraires et les points de repère avec iCloud, Menu > Plus > Réglages > Itinéraires et points de repère - Synchroniser avec iCloud devrait être activé.

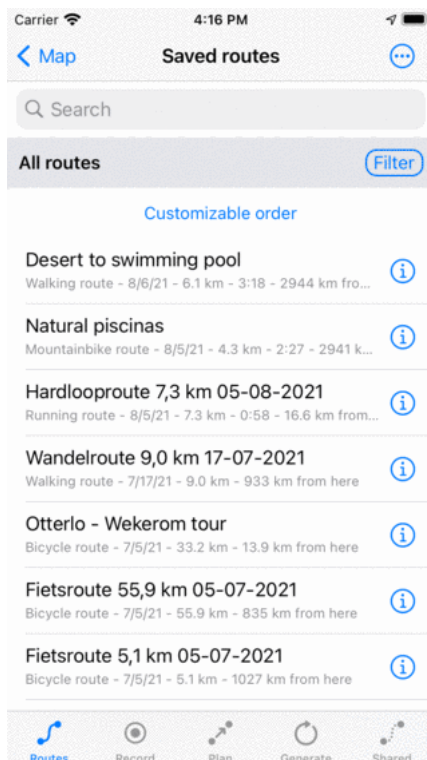


Fig. 41 – Les itinéraires sur iPhone.

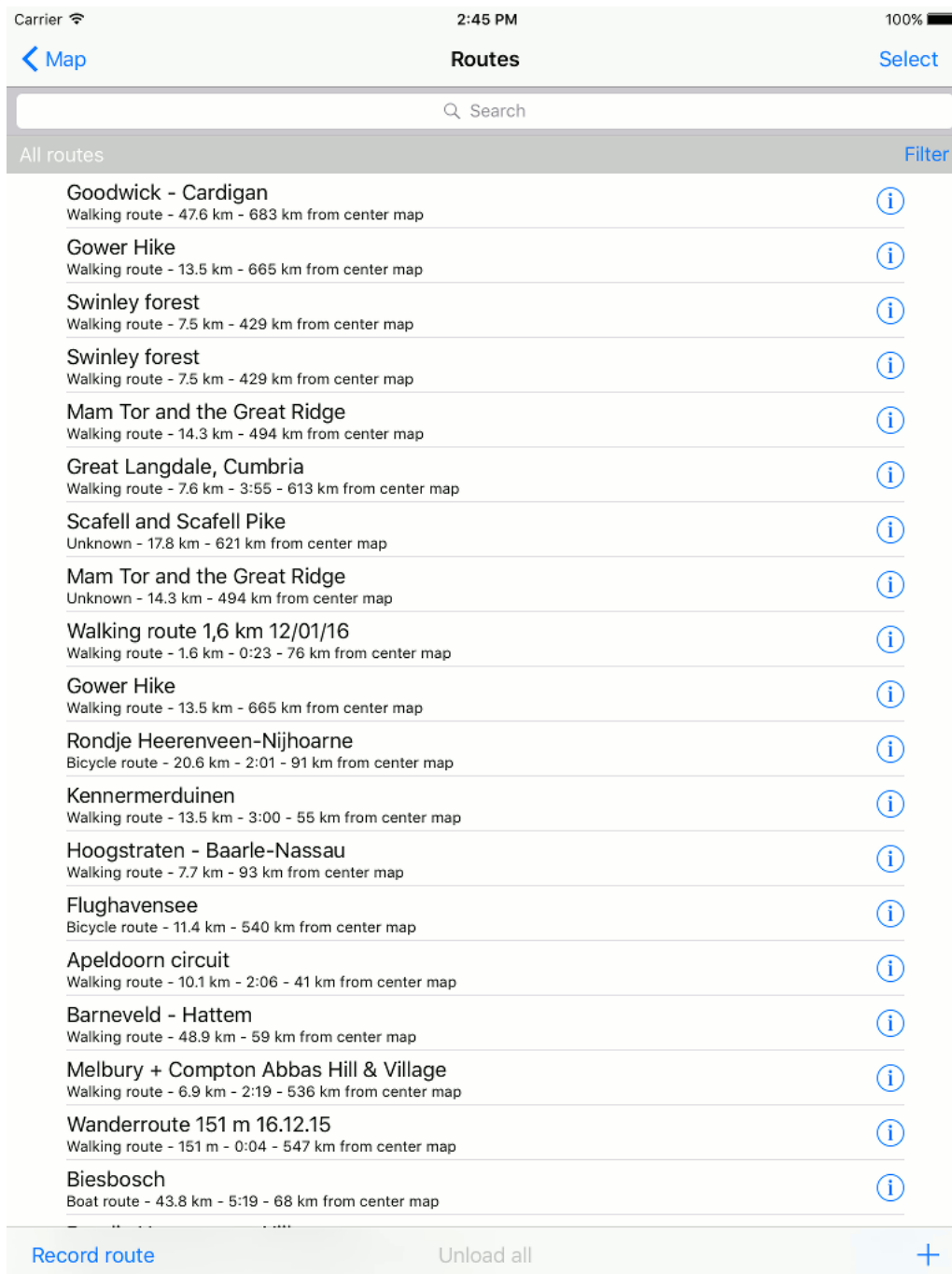
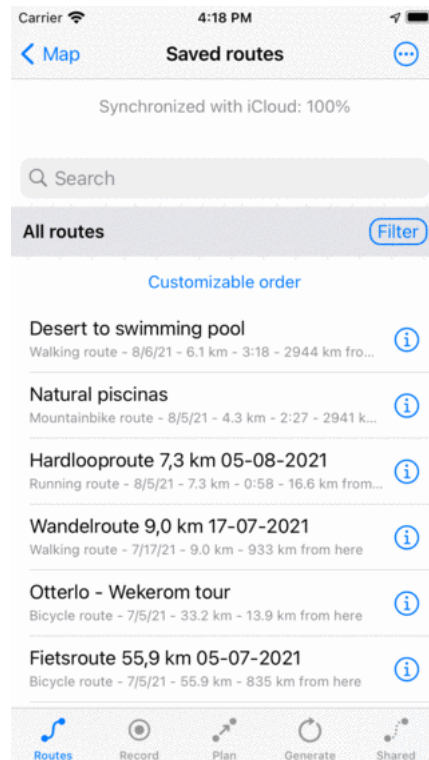


Fig. 42 – L'écran des itinéraires de l'iPad contient exactement les mêmes itinéraires que ceux de l'iPhone grâce à la synchronisation avec iCloud.



3.14.4 Détails de la synchronisation avec iCloud

Si vous activez la synchronisation iCloud, vos itinéraires et points de repère seront toujours enregistrés localement sur votre appareil. Cela garantit que vos itinéraires et vos points de repère restent toujours accessibles, même sans connexion Internet et si iCloud est inaccessible.

Si la synchronisation est activée, une copie de tous les itinéraires et points de repère (avec les photos correspondantes) sera créée sur iCloud.

Supposons que vous ayez plusieurs appareils contenant chacun un certain nombre d'itinéraires et de points de repère. Maintenant, activez la synchronisation iCloud sur tous ces appareils. Sur chaque appareil, la combinaison de tous les itinéraires et points de repère sera désormais accessible. Au cas où des itinéraires similaires seraient disponibles sur différents appareils, il se peut que certains itinéraires apparaissent plusieurs fois sur l'écran des itinéraires après synchronisation. Vous pouvez supprimer ces doublons manuellement, et cela ne doit être fait qu'une seule fois.

Si vous supprimez un itinéraire ou un point de repère d'un appareil, il sera également supprimé automatiquement d'iCloud et de tous les autres appareils.

Si vous modifiez un itinéraire ou un point de repère sur un appareil, et en même temps sur un autre, un conflit de synchronisation peut survenir. Topo GPS synchronise alors toujours l'itinéraire modifié pour la dernière fois et n'émet aucun avertissement.

La vitesse à laquelle les itinéraires et les points de repère sont synchronisés et deviennent disponibles sur d'autres appareils dépend de la qualité de la connexion réseau et du niveau de batterie. Dans de bonnes circonstances, un itinéraire/point de cheminement sera disponible sur un autre appareil dans les 10 secondes, mais cela peut parfois prendre plus de temps.

Si vous ouvrez l'écran des routes/points de cheminement, toutes les modifications non synchronisées seront synchronisées. En ouvrant l'écran des routes/waypoints, vous pouvez donc forcer la synchronisation.

Si vous souhaitez synchroniser des itinéraires et des points de repère sur un réseau mobile (sachez que cela peut entraîner une augmentation du trafic de données et de l'utilisation de la batterie), vous devez activer le paramètre Topo GPS : Synchroniser avec iCloud - Utiliser le réseau mobile. Les paramètres iOS (iCloud > Utiliser les données mobiles) devraient également être activés.

Les itinéraires et les points de repère synchronisés avec iCloud ne sont accessibles que depuis l'application Topo GPS avec votre compte iCloud. Les utilisateurs d'autres comptes iCloud et les développeurs de Topo GPS ne peuvent pas voir vos itinéraires et vos points de repère. Vous ne trouverez pas vos itinéraires avant d'accéder à iCloud Drive.

3.14.5 Désactivation de la synchronisation avec iCloud

Si vous ne souhaitez plus synchroniser vos itinéraires et vos points de repère avec iCloud, vous pouvez désactiver la synchronisation avant le paramétrage du *Topo* GPS. Si vous désactivez la synchronisation avec iCloud, une fenêtre contextuelle apparaîtra, comme indiqué ci-dessous :

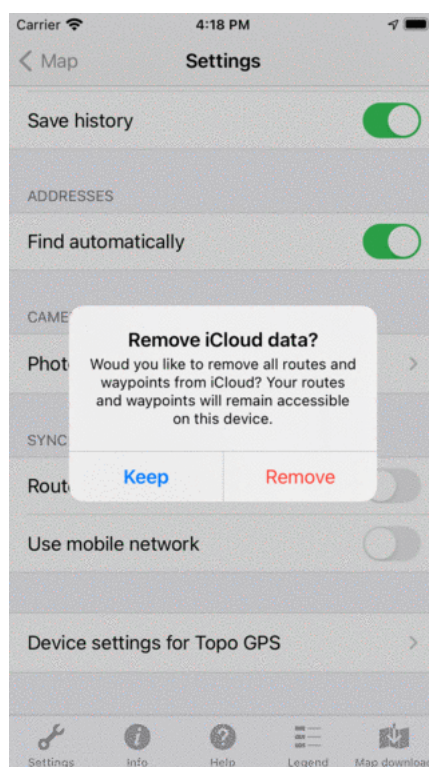


Fig. 43 – Si vous désactivez la synchronisation avec iCloud, il vous sera demandé si vous souhaitez supprimer tous les itinéraires et points de repère d'iCloud ou les conserver sur iCloud.

Vous devez choisir de conserver ou de supprimer tous les itinéraires et points de repère d'iCloud. Dans les deux cas, tous les itinéraires et points de repère seront enregistrés localement sur votre appareil. Au niveau local, aucun itinéraire ni aucun point de repère ne seront supprimés.

- *Garder* : Les itinéraires et les points de repère seront conservés sur iCloud, et la synchronisation via d'autres appareils possibles pourra se poursuivre normalement.
- *Supprimer* : Tous les itinéraires et points de repère seront supprimés d'iCloud. Sur d'autres appareils possibles sur lesquels la synchronisation iCloud est toujours activée, une alerte apparaîtra. Cette alerte indiquera à l'utilisateur que tous ses itinéraires et points de repère ont été supprimés d'iCloud. L'alerte indique les options. L'utilisateur peut décider de supprimer tous les itinéraires/points de cheminement locaux. Ou pour resynchroniser tous les itinéraires enregistrés localement avec iCloud.

Un itinéraire est un ensemble de points qui peuvent être *représentés sous forme de courbe sur la carte*. Un itinéraire peut contenir des informations supplémentaires (comme des photos et une description) qui peuvent être affichées avant l'*écran des détails de l'itinéraire*.

Dans Topo GPS, vous *pouvez* importer :ref :, *planifier*, <sec-route-plan> générer <ref id= »sec-route-record »>, itinéraires. Tout cela peut être fait via la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Vous pouvez ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires en appuyant sur le *bouton de l'itinéraire* sur le tableau de bord ou en appuyant sur *Menu* > Itinéraires.

4.1 Fenêtre contextuelle Itinéraires

Les itinéraires peuvent être créés, importés et affichés sur la carte via la fenêtre contextuelle des itinéraires. La fenêtre contextuelle des itinéraires peut être ouverte en appuyant sur le *bouton de l'itinéraire* sur le tableau de bord. Il s'agit du bouton en bas à droite de l'*écran principal*. Vous pouvez également ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires en appuyant sur *Menu* > Itinéraires.

La fenêtre contextuelle des itinéraires contient les éléments suivants :

- *Enregistrer l'itinéraire/Arrêter* l'enregistrement : si vous appuyez sur cet élément, vous *pouvez démarrer ou arrêter l'enregistrement d'un itinéraire*.
- *Générer un itinéraire* : si vous touchez cet élément, vous pouvez *générer un itinéraire*.
- *Planifier un itinéraire* : si vous touchez cet élément, vous pouvez *planifier un itinéraire*.
- *Itinéraires partagés* : si vous touchez cet élément, vous pouvez consulter *les itinéraires partagés par d'autres utilisateurs de Topo GPS*. Vous pouvez parcourir ces itinéraires et les importer sur votre appareil.
- *Itinéraires enregistrés* : si vous touchez cet élément, l'écran des itinéraires s'ouvre. Cet écran affiche les itinéraires enregistrés localement sur votre appareil. À l'aide de cet écran, vous pouvez par exemple *charger des itinéraires sur la carte* et les exporter.

Pour interagir rapidement avec la fenêtre contextuelle des itinéraires, appuyez sur le bouton Itinéraire ou sur *Menu* > Itinéraires, puis maintenez votre doigt sur l'écran et déplacez-le vers l'élément avant souhaité dans la fenêtre contextuelle. Puis relâchez votre doigt.



Fig. 1 – La fenêtre contextuelle des itinéraires (Menu > Itinéraires).

4.2 Chargement des itinéraires

Pour charger un itinéraire sur la carte, vous devez d’abord appuyer sur le *bouton de l’itinéraire sur le* tableau de bord ou sur Menu > Itinéraires pour ouvrir la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Appuyez ensuite sur l’élément « Itinéraires enregistrés » pour ouvrir l’écran des itinéraires enregistrés. L’écran des itinéraires enregistrés contient tous les itinéraires enregistrés localement sur votre appareil.

Un exemple de l’écran des itinéraires enregistrés est affiché ci-dessous :

La liste des itinéraires s’affiche avant l’écran des itinéraires enregistrés. Dans l’exemple ci-dessus, il y a trois itinéraires.

Juste en dessous des titres des itinéraires, vous pouvez voir le type d’itinéraire et sa longueur. Si l’itinéraire est enregistré, sa durée est également affichée. La distance entre votre localisation actuelle et le point de départ ou d’arrivée de l’itinéraire est également indiquée.

Vers charger un itinéraire sur la carte, vous devez appuyer sur le titre de l’itinéraire préféré.

À titre d’exemple, nous allons maintenant charger le dernier itinéraire avant de la liste. Le résultat est indiqué avant la figure ci-dessous.

La carte se déplace et zoome automatiquement pour que l’itinéraire complet soit visible sur la carte. La ligne bleue indique l’itinéraire. Les flèches blanches sur la ligne bleue indiquent la direction de l’itinéraire. Les marqueurs de distance circulaires sur la ligne de route indiquent la distance à parcourir.

La longueur en haut à droite du *tableau de bord* indique la somme des longueurs de tous les itinéraires actuellement chargés sur la carte. Pour cela, le symbole « rte » est utilisé. Si vous vous trouvez sur l’itinéraire, l’étiquette « dtg » (distance à parcourir) apparaît à la place. Il indique la distance à parcourir jusqu’à la fin de l’itinéraire.

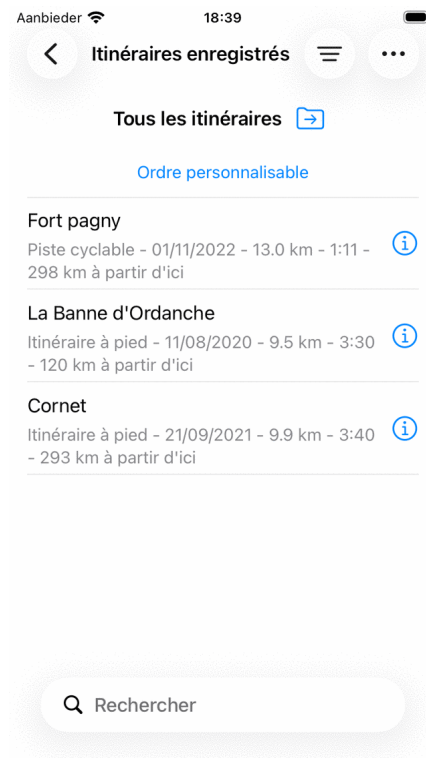


Fig. 2 – Un exemple de l'écran « Itinéraires enregistrés ».

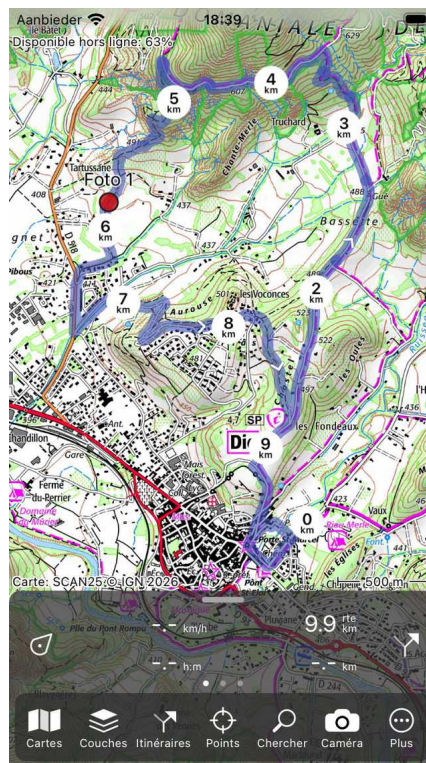


Fig. 3 – Un itinéraire a été chargé sur la carte.

Si vous voulez voir l'itinéraire avant plus en détail, vous pouvez *zoomer* sur la carte.

Si vous suivez un itinéraire, il est possible de recevoir une notification lorsque vous quittez accidentellement l'itinéraire que vous suivez. C'est utile, car vous remarquerez à temps que vous allez dans la mauvaise direction. Pour cela, vous devez activer l'option « Notifications - Dévier de l'avertissement d'itinéraire » dans les Réglages du Topo GPS. Suivant, vous devez autoriser Topo GPS à envoyer des notifications avant les paramètres de l'appareil. Nous vous conseillons également d'*enregistrer* votre itinéraire, afin de pouvoir également recevoir une notification lorsque l'application est en arrière-plan. Notifications ne sont envoyées qu'une seule fois si vous vous écartez d'un itinéraire de plus de 25 m.

Si vous appuyez sur la ligne de l'itinéraire sur l'écran principal ou sur le bouton Info (i) situé à droite de l'écran des itinéraires enregistrés, l'écran des *détails de l'itinéraire* s'ouvre. Sur l'écran des détails de l'itinéraire, vous trouverez plus d'informations sur l'itinéraire, comme par exemple le titre, la description et le profil d'altitude.

Vous pouvez modifier la couleur, la largeur et la transparence de la ligne d'itinéraire sur l'*écran des détails de l'itinéraire* en appuyant sur Modifier > Modifier le style de la ligne.

Si vous ouvrez à nouveau l'écran des itinéraires, vous pouvez voir que l'itinéraire chargé est passé sur fond gris, comme dans l'exemple ci-dessous :

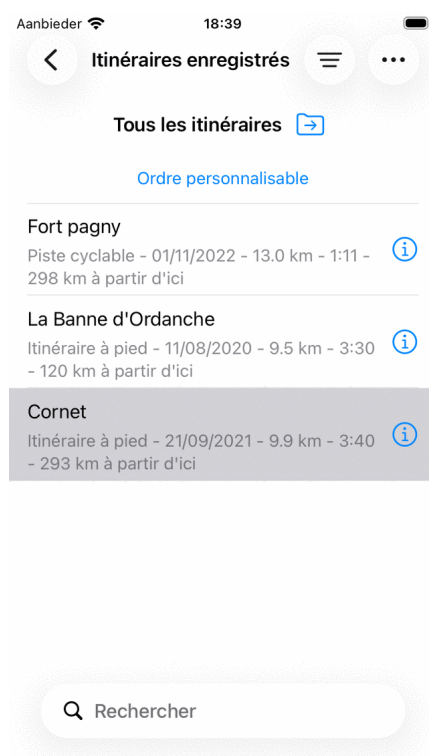


Fig. 4 – Sur l'écran de l'itinéraire, on peut voir que le dernier itinéraire a été chargé sur la carte.

Un fond gris sur l'écran des itinéraires indique que l'itinéraire est actuellement chargé sur la carte.

Il est également possible de charger plusieurs itinéraires sur la carte. Cela peut être utile si vous souhaitez combiner ou comparer différents itinéraires. Si vous touchez un autre itinéraire avant l'écran des itinéraires, il sera ajouté à la carte, comme le premier itinéraire chargé. La couleur de la ligne de route sera différente de celle du premier itinéraire.

Il est également possible de charger plusieurs itinéraires à la fois. Appuyez longuement sur un itinéraire dans l'écran des itinéraires pour *activer l'écran de sélection*. Sélectionnez ensuite les itinéraires souhaités et appuyez sur l'icône avant de la carte dans la barre d'outils en bas de la barre d'outils.

Dans la section suivante, il est expliqué comment *supprimer un itinéraire de la carte*.

4.3 Supprimer des itinéraires de la carte

Un itinéraire peut être supprimé de la carte via l'écran des itinéraires enregistrés et depuis l'écran des détails de l'itinéraire.

4.3.1 Écran Itinéraires

Appuyez sur le bouton de l'itinéraire sur le tableau de bord pour ouvrir la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Appuyez ensuite sur l'élément « Itinéraires enregistrés ». L'écran des itinéraires enregistrés s'ouvrira, comme le montre un exemple ci-dessous.

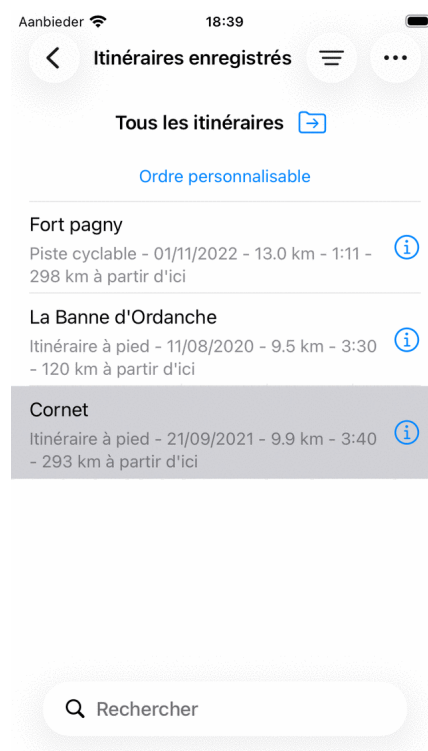


Fig. 5 – Un exemple de l'écran des itinéraires avec un itinéraire chargé.

Les itinéraires sur fond gris sont actuellement chargés sur la carte. Si vous touchez un élément gris, il sera immédiatement retiré de la carte.

Il est également possible de supprimer tous les itinéraires chargés de la carte en une seule fois en appuyant sur : Plus (en haut à droite de l'écran des itinéraires enregistrés) > Décharger tout de la carte.

4.3.2 Carte

Si vous appuyez sur la ligne d'un itinéraire chargé sur la carte, l'*écran des détails de l'itinéraire* s'ouvre. Vous pouvez appuyer sur l'icône « Supprimer de la carte » en haut à droite de l'écran des détails de l'itinéraire. L'itinéraire sera immédiatement supprimé de la carte et vous reviendrez à l'écran principal.

4.4 Enregistrement des itinéraires

Lorsque vous enregistrez votre itinéraire, tous les lieux que vous visitez sont enregistrés. Si vous avez terminé l'enregistrement, vous pouvez enregistrer les lieux sous forme d'itinéraire.

Pour enregistrer un itinéraire, vous devez vous assurer que Topo GPS a accès à votre position précise lorsque vous utilisez l'application, dans Réglages iOS > Confidentialité > Services de localisation > Topo GPS.

4.4.1 Démarrer un enregistrement

Pour démarrer l'enregistrement d'un itinéraire, vous devez ouvrir la *fenêtre contextuelle des itinéraires* (Menu > Itinéraires) et appuyer sur l'élément « Enregistrer l'itinéraire ». Une fenêtre contextuelle apparaîtra dans laquelle on vous demandera si vous souhaitez démarrer un enregistrement, comme dans l'exemple ci-dessous :



Fig. 6 – Commencer à enregistrer un itinéraire.

Si vous appuyez sur « Commencer » avant la fenêtre contextuelle, l'enregistrement de l'itinéraire débutera.

Vous pouvez également commencer à enregistrer un itinéraire depuis l'*écran principal*, en appuyant sur le *chronomètre* sur le tableau de bord.

4.4.2 Enregistrement de l'itinéraire

Si vous avez commencé un enregistrement, vous verrez qu'une ligne rouge apparaîtra sur la carte si vous vous déplacez. Cette ligne rouge indique vos déplacements. Un exemple apparaît avant la figure ci-dessous :

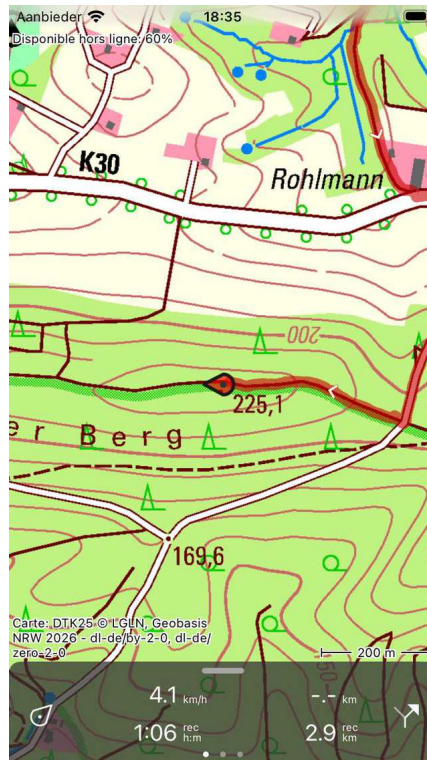


Fig. 7 – Enregistrement d'un itinéraire. La ligne rouge indique vos déplacements.

Le *chronomètre* sur le tableau de bord indique la durée de l'enregistrement en cours. Sur la figure ci-dessus, il fait 1h06. Si vous appuyez sur le chronomètre, vous pouvez *mettre fin à l'enregistrement*.

Le *compteur de distance enregistré* sur le tableau de bord indique la longueur d'un itinéraire enregistré. Dans l'exemple ci-dessus, cela fait 2,9 km. Si vous appuyez sur le compteur de distance record, la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire enregistré.

Vous pouvez modifier la couleur, la largeur et la transparence de la ligne d'enregistrement via *Menu > Plus > Réglages > Styles > Ligne d'enregistrement*.

Pendant l'enregistrement, vous pouvez verrouiller votre appareil en toute sécurité ou passer à une autre application. Cela n'interrompra pas l'enregistrement. En haut de l'écran, vous pouvez voir que Topo GPS utilise votre position en arrière-plan. Sur certains appareils, l'horloge passe sur fond bleu, sur d'autres, toute la barre d'état passe au bleu. Si vous appuyez sur l'horloge bleue ou sur la barre d'état bleue, vous reviendrez à Topo GPS.

Si vous appuyez sur la ligne de l'itinéraire enregistré sur la carte principale, l'écran d'enregistrement s'ouvre. Vous pouvez consulter le profil d'altitude et de vitesse en direct. Vous pouvez appuyer sur ces *profils* pour les afficher avant plus de détails.

Si vous avez *chargé* un ou plusieurs itinéraires sur la carte, vous pouvez enregistrer un itinéraire en même temps. Un exemple est présenté ci-dessous :

Le symbole « dtg » apparaît sur le tableau de bord. Il s'agit de la distance à parcourir jusqu'à la fin de l'itinéraire bleu, soit 1,9 km avant l'exemple ci-dessus. Le symbole « Rec » sur le tableau de bord



Fig. 8 – L'écran d'enregistrement des itinéraires avec les profils d'altitude et de vitesse en direct.



Fig. 9 – Enregistrement et affichage d'un itinéraire.

indique la longueur de l'itinéraire enregistré, soit 2,9 km avant l'exemple ci-dessus. Si vous appuyez sur le symbole « rouge », la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire enregistré. Si vous appuyez sur le symbole « dtg », la carte sera agrandie sur l'itinéraire bleu.

Lorsque vous enregistrez un itinéraire, votre position est déterminée avant chaque seconde de la manière la plus précise possible.

4.4.3 Utilisation de la batterie

Enregistrement d'un itinéraire coûte beaucoup d'énergie. Vérifiez donc régulièrement le niveau de votre batterie pendant l'enregistrement pour vous assurer que votre appareil n'est pas en panne de batterie à l'arrière. *Pause* ou *fin* d'un enregistrement lorsque vous ne bougez plus. Sur un appareil iOS moderne, l'enregistrement coûte environ 6 à 8 % de la batterie par heure. Avec une batterie complète de bonne qualité, il est possible d'enregistrer un trajet d'une durée allant jusqu'à 10 à 12 heures. Pour les enregistrements plus longs, vous devez recharger votre batterie, par exemple avec une batterie externe.

L'utilisation de la batterie dépend vraiment de la qualité et de la taille de votre batterie, ainsi que des autres activités que vous faites pendant l'enregistrement. Éteindre l'écran peut faire toute la différence. Vous pouvez également activer le commutateur « Caméra de couverture » dans la section *Désactivation de l'affichage des paramètres*.

Si vous avez enregistré l'itinéraire enregistré, vous pouvez vérifier le pourcentage de batterie utilisé sur l'*écran des détails supplémentaires de l'itinéraire*. Pour accéder aux informations supplémentaires sur l'itinéraire, ouvrez l'*écran des détails de l'itinéraire*, puis appuyez sur la section titre juste en dessous de la carte.

4.4.4 Fin de l'enregistrement

Vous pouvez mettre fin à l'enregistrement d'un itinéraire en appuyant sur le bouton de l'itinéraire ou sur Menu > Itinéraires pour ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires. Appuyez ensuite sur « Arrêter l'enregistrement ». Vous pouvez également appuyer sur le *chronomètre* sur le tableau de bord ou sur « Arrêter l'enregistrement » sur l'écran d'enregistrement. L'écran d'enregistrement peut être ouvert en appuyant sur la ligne de l'itinéraire enregistré sur la carte.

Une fenêtre contextuelle vous demandera d'arrêter l'enregistrement, comme dans l'exemple ci-dessous :

Si vous appuyez sur « Stop », l'enregistrement sera terminé et un écran s'affichera avant vous permettant de *sauvegarder l'itinéraire enregistré*.

4.4.5 Pause de l'enregistrement

Si vous appuyez sur « Pause » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît à la *fin de l'enregistrement d'un itinéraire*, l'enregistrement sera suspendu.

Le *chronomètre* du tableau de bord sera réglé sur «- : -» pendant une pause. Le *compteur de distance record* indiquera la distance enregistrée, comme vous pouvez le voir ci-dessous :



Fig. 10 – Fin de l'enregistrement d'un itinéraire.

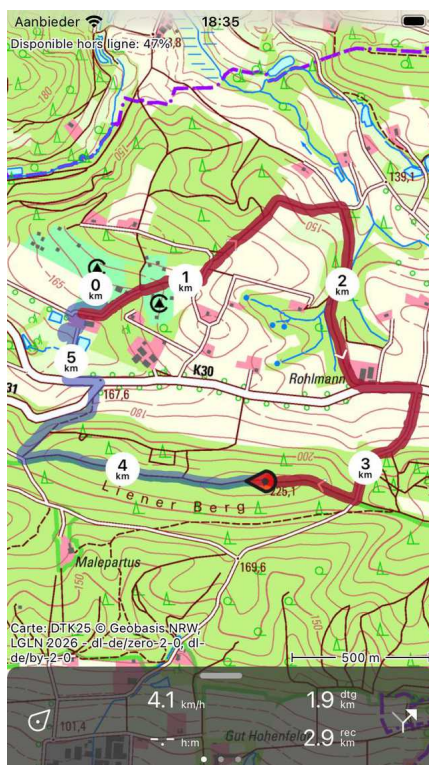


Fig. 11 – L'enregistrement d'un itinéraire a été suspendu, comme en témoignent le chronomètre et le compteur de distance record.

4.4.6 Reprendre l'enregistrement

Pour reprendre un enregistrement suspendu, vous devez appuyer sur le *chronomètre* ou sur le bouton « Reprendre l'enregistrement » en haut de l'écran d'enregistrement. La fenêtre contextuelle suivante apparaîtra alors :

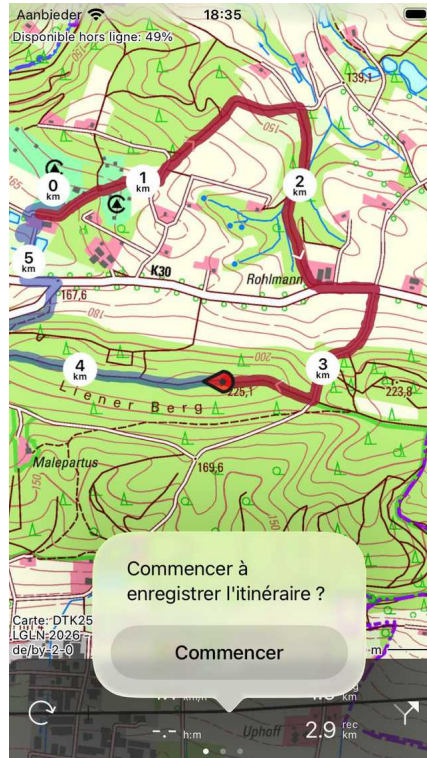


Fig. 12 – Reprendre l'enregistrement d'un itinéraire.

Si vous appuyez sur « Reprendre », l'enregistrement se poursuivra. Si vous appuyez sur « Stop », l'enregistrement d'un itinéraire sera terminé et vous aurez la possibilité de *le sauvegarder*.

4.4.7 Saving Recording

Si vous avez *arrêté l'enregistrement d'un itinéraire*, un écran apparaît avant pour vous permettre de sauvegarder l'itinéraire enregistré. Un exemple est affiché ci-dessous :

Sur cet écran, vous pouvez ensuite saisir le titre, l'auteur et une description.

En fonction du point de départ et d'arrivée de l'itinéraire, le titre de l'itinéraire sera automatiquement suggéré. Cette suggestion apparaît avant le champ du titre si vous ne saisissez pas de titre vous-même. Si vous ne saisissez pas de titre, la suggestion sera utilisée lors de la sauvegarde de l'itinéraire. Si vous touchez à la fin du titre suggéré, vous pouvez le modifier.

Vers le bon fonctionnement de la suggestion automatique de titres, l'option « *Adresses - Rechercher automatiquement* » *doit être* activée avant les paramètres.</ref>

Si vous appuyez sur le « > » à droite du titre, vous pouvez ajouter une URL.

Si vous appuyez sur le « > » à droite de l'auteur, vous pouvez ajouter ses coordonnées, ses droits d'auteur et ses informations de licence. Si vous enregistrez un itinéraire, les informations relatives à l'auteur et aux droits d'auteur seront également enregistrées pour une utilisation future. Si vous enregistrez ou planifiez un nouvel itinéraire, les mêmes informations sur l'auteur et les droits d'auteur seront déjà renseignées

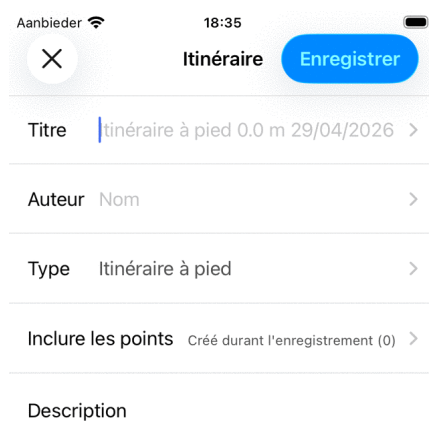


Fig. 13 – Sauvegarder un itinéraire enregistré.

avant. Vous n'êtes donc pas obligée de saisir à nouveau ces informations pour enregistrer le prochain itinéraire enregistré.

Vous pouvez modifier le type d'itinéraire en appuyant sur le champ Type d'itinéraire. Si vous enregistrez l'itinéraire, le type d'itinéraire actuel sera utilisé comme suggestion de type d'itinéraire pour le prochain itinéraire enregistré. Si, par exemple, vous n'enregistrez que des itinéraires à vélo, vous n'aurez donc à définir le type d'itinéraire qu'une seule fois.

En utilisant le réglage « Inclure les points de repère », vous pouvez déterminer quels points de repère actuellement affichés sur la carte de l'écran principal seront inclus dans l'itinéraire enregistré. En appuyant sur ce paramètre, vous pouvez choisir entre : tous les points de repère figurant sur la carte, les points de repère situés à proximité de l'itinéraire, les points de repère créés pendant l'enregistrement et aucun point de repère. Le chiffre entre parenthèses indique le nombre de points de repère à inclure. Nous vous recommandons de définir « Inclure les points de cheminement » sur « Points de cheminement créés lors de l'enregistrement ». Dans ce cas, seuls les points de repère chargés sur la carte et créés lors de l'enregistrement seront ajoutés à l'itinéraire. Cela garantit qu'aucun point de repère superflu n'est ajouté à l'itinéraire, par exemple des photos d'un autre jour. Si vous choisissez « points de repère proches de l'itinéraire », vous pouvez déterminer la distance maximale entre les points de repère et l'itinéraire. Faites attention à ne pas définir la valeur sur « Tous les points de cheminement ». Cela peut entraîner l'ajout de points de repère éloignés et donc sans rapport avec l'itinéraire enregistré.

Si vous avez terminé, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite pour enregistrer l'itinéraire enregistré. Si vous ne voulez pas enregistrer l'itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Annuler » en haut à gauche.

L'itinéraire sera enregistré dans le dossier actuellement ouvert avant *l'écran des itinéraires enregistrés*.

Une fois que vous aurez enregistré l'itinéraire enregistré, une fenêtre contextuelle vous demandera si vous souhaitez partager votre itinéraire avec Topo GPS ou avec une autre application (pour cela, appuyez sur

« Plus »). Si vous ne souhaitez pas partager l'itinéraire enregistré, vous pouvez appuyer sur « Annuler ».

Si vous choisissez Topo GPS, vous *pouvez partager votre itinéraire avec les autres utilisateurs de Topo GPS*, afin qu'*ils puissent importer votre itinéraire enregistré*.

Il est également possible de *partager l'itinéraire enregistré* ultérieurement.

Juste après avoir enregistré l'itinéraire, l'*écran des détails de l'itinéraire* s'affiche. Ici, vous pouvez consulter et modifier les détails de l'itinéraire, et charger l'itinéraire enregistré sur la carte en appuyant sur le bouton de la carte en haut à droite de cet écran.

Vous pouvez également *charger l'itinéraire enregistré sur la carte* ultérieurement.

4.5 Planifier des itinéraires

Planifier un itinéraire, c'est créer un itinéraire entre deux sites ou plus. Ces positions sont appelées points d'itinéraire dans Topo GPS. Les points d'itinéraire doivent être créés manuellement en appuyant longuement sur la carte. Une alternative à la planification d'itinéraires est la *génération d'itinéraires*. Avec la génération d'itinéraires, vous n'avez pas à créer de points de parcours, mais vous devez simplement indiquer le point de départ et la longueur souhaitée.

Le planificateur d'itinéraires peut être ouvert en ouvrant d'abord la :ref: fenêtre contextuelle des itinéraires (<sec-routes-popup> Menu > Itinéraires). Appuyez ensuite sur l'élément « Planifier un itinéraire ». Sur macOS, touchez le sélecteur de mode « Planifier » en haut de la fenêtre, ou « Commande+K ». Voici un exemple de l'écran du planificateur d'itinéraires :



Fig. 14 – Le planificateur d'itinéraires qui n'a aucun itinéraire planifié.

Sur l'écran du planificateur d'itinéraires, vous trouverez une superposition. Dans cette superposition, le *bouton des moyens de transport* est affiché, et il existe plusieurs autres boutons que vous pouvez utiliser pour contrôler le planificateur d'itinéraires.

Vers votre position sur la carte, vous pouvez appuyer sur le bouton de position en bas à gauche de la superposition.

Pour annuler une action, vous devez appuyer sur le bouton « Annuler » (cercle avec flèche de retour) situé avant la superposition. Vous pouvez annuler toutes les actions du planificateur jusqu'à ce que le bouton d'annulation passe en bleu clair.

Suivant le bouton d'annulation, vous trouverez le bouton le plus (cercle avec des points, iOS uniquement). Si vous appuyez sur le bouton Plus, un menu contenant les options suivantes s'affichera :

- *Changer de carte* : vous pouvez modifier la carte du planificateur avec cette option.
- *Ajouter un itinéraire* : cela peut être utilisé pour joindre un itinéraire enregistré à l'itinéraire planifié, ou pour ajouter un itinéraire enregistré à la carte.
- *Rechercher* : Avec cette option, vous pouvez créer un point d'itinéraire en saisissant le nom d'un lieu.
- *Réinitialiser* : cela réinitialisera le planificateur d'itinéraires. L'itinéraire planifié et les points de parcours disparaîtront.

Si un itinéraire est planifié, un cercle avec une croix apparaîtra sur la superposition. Si vous appuyez sur ce bouton, vous réinitialiserez le planificateur d'itinéraires. En appuyant sur le bouton Annuler, vous pouvez annuler une action de réinitialisation.

Vers la sauvegarde d'un itinéraire planifié, vous devez appuyer sur le bouton « Enregistrer » en haut à droite de l'écran. Vers partager l'itinéraire planifié, vous pouvez appuyer sur l'icône d'exportation à gauche du bouton Enregistrer.

Dans les paramètres du Topo GPS, vous pouvez modifier *le style de l'itinéraire planifié*.

Vous pouvez obtenir plus d'informations sur le planificateur d'itinéraires en appuyant sur « Planner : Copyright », en haut à gauche de l'écran du planificateur d'itinéraires.

4.5.1 Moyens de transport

Vers la planification d'un itinéraire, vérifiez d'abord le *moyen de transport* actuel dans la superposition. Dans l'exemple ci-dessus, il est réglé sur « Walking ». En appuyant sur « À pied », un écran apparaîtra avant vous permettant de changer de *moyen de transport*.

Sur le côté droit du bouton des moyens de transport, il y a une icône des *paramètres*. Si vous appuyez sur cette icône, vous pouvez affiner le comportement du moyen de transport. En fonction des paramètres, l'itinéraire sera optimisé. L'activation de l'une de ces options peut entraîner un allongement de l'itinéraire.

Si vous planifiez un itinéraire en utilisant le moyen de transport « vol d'oiseau » ou en utilisant une couche, vous pouvez le faire sans connexion Internet. Pour les autres moyens de transport, une connexion Internet est requise, car les itinéraires sont calculés en externe.

Plus d'informations se trouvent avant la *section Moyens de transport*.

4.5.2 Ajouter des points d'itinéraire

Pour planifier un itinéraire, vous devez ajouter des points de parcours. Vous pouvez ajouter des points d'itinéraire avant de trois manières :

- En appuyant longuement sur la carte et en faisant glisser l'icône vers l'endroit souhaité. Si vous utilisez macOS, vous pouvez également placer le pointeur sur l'emplacement souhaité et appuyer sur Commande-A.
- En saisissant un lieu avant la barre de recherche de la superposition du planificateur d'itinéraires.
- En appuyant sur des points de repère, un marqueur de position ou des nœuds d'un réseau de nœuds.

Si vous avez ajouté au moins deux points de route, un itinéraire sera calculé entre les deux points de route. Par la suite, vous pourriez ajouter d'autres points d'itinéraire.

Vous trouverez ci-dessous plusieurs exemples de planification d'itinéraires.

4.5.2.1 Planifier un itinéraire en saisissant le nom d'un lieu

Pour planifier un itinéraire en saisissant le nom d'un lieu, ouvrez d'abord *le planificateur d'itinéraire*. Si un itinéraire est déjà planifié, appuyez sur la croix pour réinitialiser le planificateur.

Si vous appuyez sur la barre de recherche dans la superposition du planificateur d'itinéraires, un écran apparaît dans lequel vous pouvez saisir le point de départ et la destination. Un exemple est présenté ci-dessous :

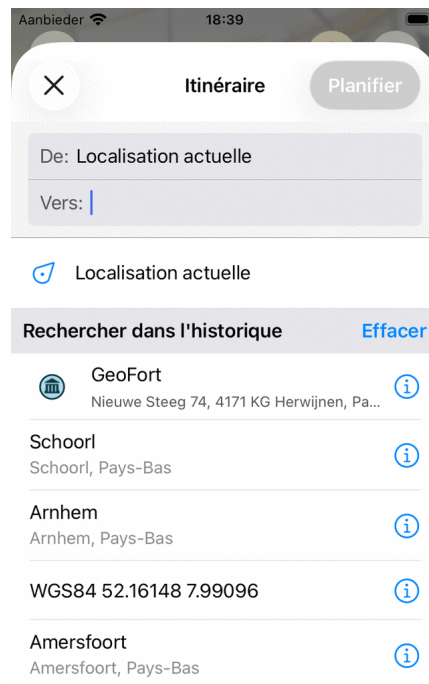


Fig. 15 – Écran avant de saisir un point de départ et une destination.

Votre localisation actuelle est automatiquement saisie comme point de départ, il vous suffit de saisir la destination. Si vous souhaitez utiliser un autre point de départ, entrez simplement le nom d'un autre lieu dans le champ « De : ».

À titre d'exemple, nous avons saisi « Amersfoort » dans le champ « Vers ». Si vous appuyez sur « Planifier » en haut à droite ou sur le lieu dans la liste des résultats de recherche, vous reviendrez à l'écran du plan et un itinéraire sera planifié depuis votre localisation actuelle jusqu'à « Amersfoort », comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

Dans la superposition du planificateur d'itinéraires, la destination et la source de l'itinéraire planifié sont indiquées, comme vous pouvez le voir avant. Si vous les touchez, ils peuvent être modifiés. De plus, la longueur de l'itinéraire est indiquée. Si vous touchez la longueur, la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire planifié. L'ascension totale est également affichée. Si vous appuyez dessus, vous pouvez voir le *profil d'altitude* de l'itinéraire planifié.

Si vous appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite, vous pouvez *enregistrer l'itinéraire planifié*.

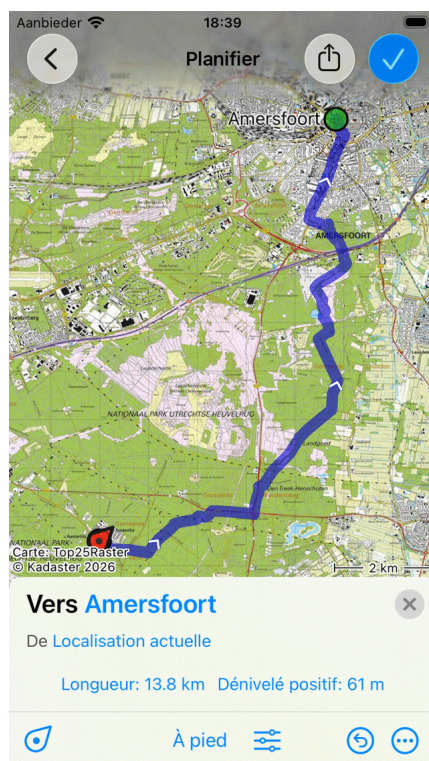


Fig. 16 – J’ai prévu un itinéraire de votre localisation actuelle à « Amersfoort ».

Si vous ne voulez pas enregistrer l’itinéraire, vous pouvez appuyer sur « < Carte » en haut à gauche pour revenir à l’écran *principale*. L’itinéraire planifié sera alors également visible sur la carte principale.

Si vous appuyez sur la ligne d’un itinéraire planifié sur l’écran principal, vous reviendrez au planificateur d’itinéraires.

4.5.2.2 Planifier un itinéraire en créant manuellement des points de route sur la carte

Pour planifier un itinéraire en créant manuellement des points de route sur la carte, ouvrez d’abord le *planificateur d’itinéraire*. S’il existe un itinéraire, appuyez sur le bouton en forme de croix pour réinitialiser le planificateur d’itinéraire.

Si vous appuyez longuement sur la carte, un point d’itinéraire apparaîtra. Si vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser le point de l’itinéraire jusqu’à la position souhaitée. Si vous relâchez ensuite votre doigt, le point de l’itinéraire sera positionné. Sur Mac-OS, vous pouvez également appuyer sur Commande-A pour ajouter un point d’itinéraire à la position du pointeur.

Un exemple avec un point d’itinéraire ajouté à la carte est affiché ci-dessous :

Le point d’itinéraire ajouté est coloré en vert. La couleur verte indique que le point de l’itinéraire est sélectionné.

Vous pouvez ajouter un deuxième point d’itinéraire en appuyant longuement sur la carte. Celui-ci sera coloré en bleu et indiquera un point d’itinéraire en cours d’ajout. Un point d’itinéraire bleu suivra toujours un point vert. Vous devez maintenant faire glisser le point d’itinéraire bleu jusqu’à la position souhaitée. Si vous relâchez votre doigt, un itinéraire sera planifié depuis le point vert vers le point bleu, comme vous pouvez le voir ci-dessous :

En planifiant un itinéraire, les points de route seront automatiquement déplacés vers la route connue la

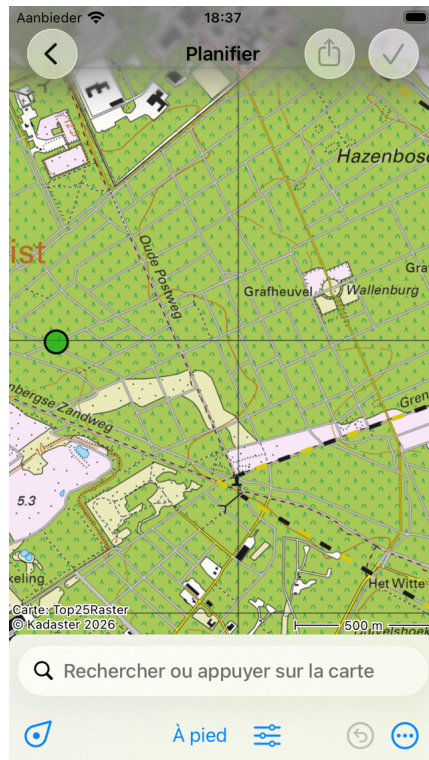


Fig. 17 – Un seul point d’itinéraire est ajouté manuellement à la carte.



Fig. 18 – Un itinéraire est planifié entre deux points de route ajoutés manuellement.

plus proche.

En libérant le point d'itinéraire bleu, il sera sélectionné automatiquement et coloré en vert. Le point d'itinéraire initialement sélectionné sera désélectionné et deviendra orange.

La longueur de l'itinéraire prévu est indiquée dans la superposition du planificateur d'itinéraires en bas. Si vous touchez la longueur, la carte sera zoomée sur l'itinéraire planifié. L'ascension totale est également indiquée avant la superposition. Si vous appuyez sur l'ascension totale, vous pouvez voir le profil d'altitude de l'itinéraire planifié.

Pour étendre l'itinéraire, vous devez ajouter un troisième point de route en appuyant longuement sur la carte. Un exemple est affiché ci-dessous :

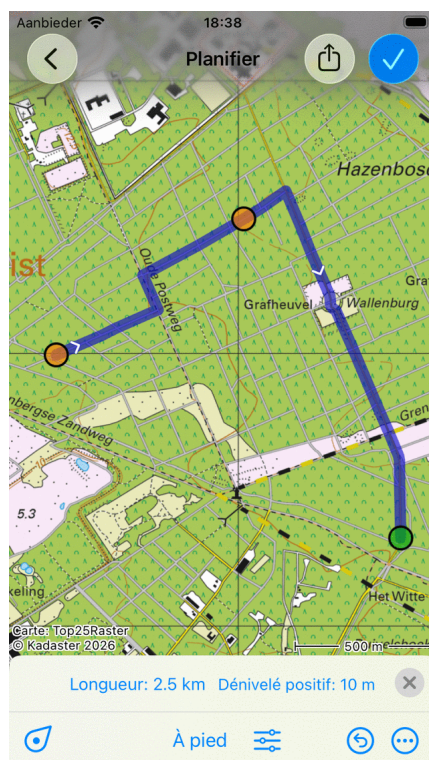


Fig. 19 – Un itinéraire est planifié en trois points de route.

Planifier un aller-retour

Pour planifier un aller-retour, vous devez d'abord créer plusieurs points d'itinéraire, comme dans l'exemple ci-dessus. Appuyez ensuite sur le premier point de l'itinéraire. Une fenêtre contextuelle apparaîtra avant de vous rendre à votre point de départ ou de le sélectionner. Si vous appuyez sur « Planifier le point de départ », l'itinéraire sera fermé, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

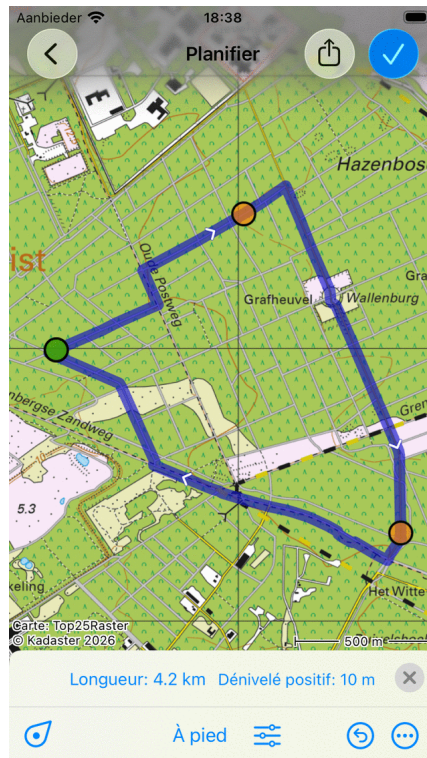


Fig. 20 – Un itinéraire aller-retour est planifié en trois points de route.

Sélection des points d'itinéraire

Vous pouvez sélectionner un point de route en appuyant (en appuyant brièvement) sur un point de route. Le point d'itinéraire sélectionné deviendra vert. Un point de route qui suit immédiatement un point de route sélectionné sera coloré en violet. De cette façon, vous pouvez toujours retrouver la direction de l'itinéraire. Tous les autres points d'itinéraire seront colorés en orange.

Déplacer des points d'itinéraire

Pour déplacer un point de parcours, vous devez d'abord *sélectionner* le point de route souhaité en le touchant. Le point de l'itinéraire deviendra vert. Suivant, vous appuyez longuement sur le point d'itinéraire sélectionné. Maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser le point de l'itinéraire vers la nouvelle position. Un exemple est affiché ci-dessous :

Si vous libérez le point de route déplacé, le nouvel itinéraire sera calculé automatiquement, comme vous pouvez le voir avant :



Fig. 21 – Déplacer un point d'itinéraire.



Fig. 22 – Itinéraire récemment planifié après avoir déplacé un point de route.

Insérer des points d'itinéraire

Pour insérer un point de route entre deux points de route existants, vous devez d'abord *sélectionner* le point de route qui se trouve juste avant le point de route que vous souhaitez insérer. Vers le point de l'itinéraire, il vous suffit de le toucher (appuyez brièvement).

Si le point de route sélectionné n'est pas le dernier point de route, vous verrez un point de route violet. C'est le point de route qui suit directement le point de route vert. Un point d'itinéraire inséré sera inséré entre le point vert et le point violet.

Si vous appuyez longuement sur la carte, un point d'itinéraire bleu apparaîtra. Si vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser ce point vers la position souhaitée. Un exemple est affiché ci-dessous :

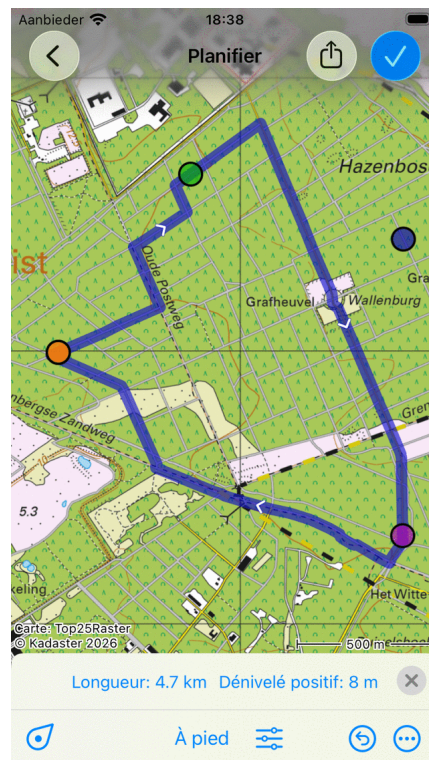


Fig. 23 – Un nouveau point de route (bleu) sera inséré entre le point de route sélectionné (vert) et le point suivant (violet).

Si vous relâchez votre doigt de l'écran, l'itinéraire entre le point de parcours vert et violet passera désormais par le point de route inséré. C'est ce que montre la figure ci-dessous :

Si le nouvel itinéraire a été calculé, le point de route inséré sera automatiquement sélectionné et coloré en vert.

Il est également possible d'insérer un point de route sur l'itinéraire en cours. Appuyez longuement sur l'itinéraire, un nouveau point de route bleu apparaîtra. Si vous déplacez votre doigt, le nouveau point de route peut être déplacé uniquement le long de la ligne de route. Si vous relâchez votre doigt, le point de l'itinéraire sera inséré.

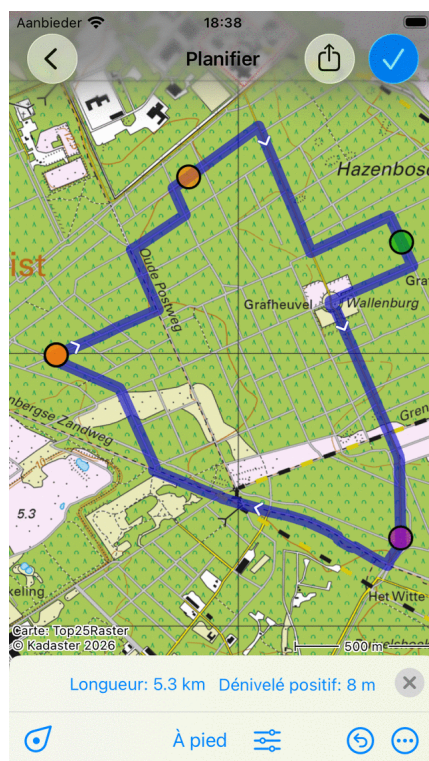


Fig. 24 – Le nouvel itinéraire planifié passe par le point de route inséré.

Supprimer des points d'itinéraire

Pour supprimer un point de route, vous devez d'abord *sélectionner* le point de route souhaité en le touchant. Suivant, appuyez longuement sur ce point d'itinéraire, maintenez votre doigt sur l'écran et faites-le glisser en haut ou en bas de l'écran. Vous verrez que le point de l'itinéraire disparaît. Un exemple est affiché ci-dessous :

Si vous avez fait glisser le point de l'itinéraire en bas ou en haut de l'écran, vous pouvez le relâcher. Le point du parcours sera supprimé et l'itinéraire sera recalculé comme vous pouvez le voir ci-dessous :

4.5.2.3 Planifier un itinéraire de votre localisation actuelle à un point

Vous pouvez planifier un itinéraire de différentes manières à partir de votre localisation actuelle jusqu'à un point précis.

Planification, de la localisation actuelle à un point de la carte

Si vous voulez planifier un itinéraire depuis votre localisation actuelle jusqu'à un point de la carte, le moyen le plus rapide est d'appuyer longuement sur la carte. Une icône apparaîtra, que vous pourrez faire glisser jusqu'à l'endroit souhaité. Si vous relâchez votre doigt, l'écran de création du point de repère s'affichera. Faites défiler l'écran vers le bas pour accéder à la section du plan d'itinéraire, comme dans l'exemple ci-dessous.

Sous le bouton du plan, vous pouvez voir le moyen de transport actuel. Si vous appuyez dessus, vous pouvez le changer pour le *moyen de transport* souhaité. Suivant le bouton du plan, vous verrez une carte générale indiquant la localisation actuelle et le point. Si vous appuyez sur le bouton « Planifier »,

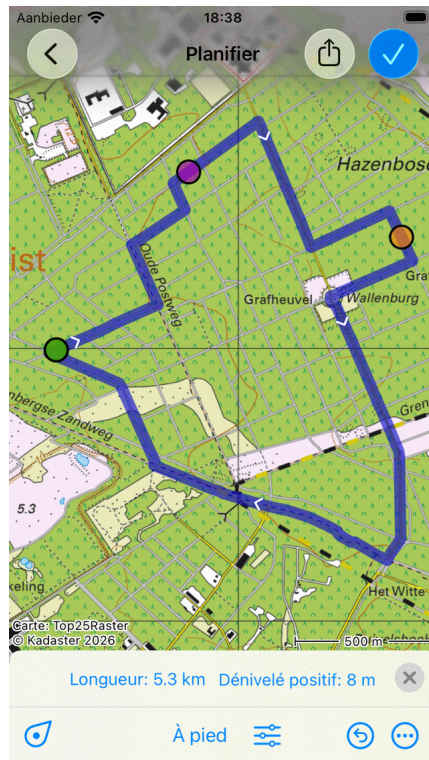


Fig. 25 – Supprimer un point d'itinéraire en le faisant glisser en haut ou en bas de l'écran.

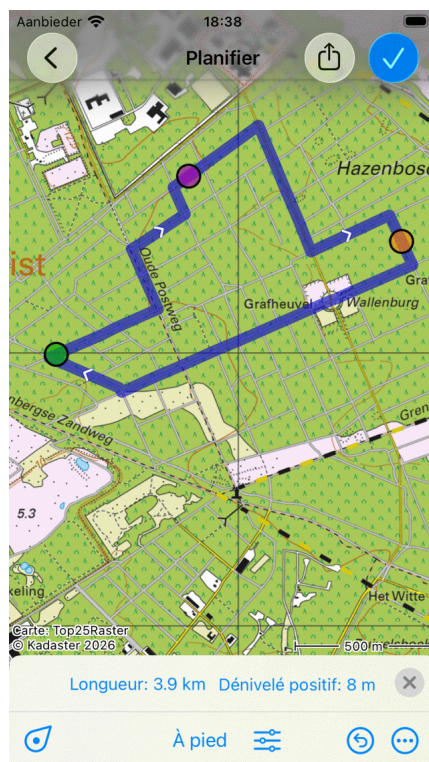


Fig. 26 – L'itinéraire après suppression d'un point de route.

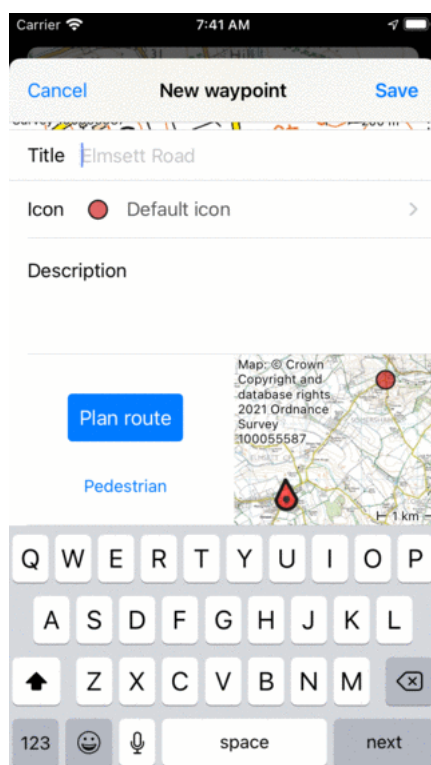


Fig. 27 – Planifier un itinéraire vers un point de la carte.

un itinéraire sera planifié de votre localisation actuelle au point et vous reviendrez à l'écran principal, comme vous pouvez le voir avant dans la figure ci-dessous :

Si vous appuyez sur la courbe d'itinéraire, le *planificateur d'itinéraire* s'ouvre. Vous pouvez y appuyer sur Plus > Réinitialiser pour supprimer l'itinéraire planifié, ou sur « Enregistrer » pour l'enregistrer.

Planification, de la localisation actuelle à un point de repère

Pour planifier un itinéraire entre votre localisation actuelle et un point de repère, ouvrez d'abord l'écran des *détails du point de repère* en appuyant, par exemple, sur un point de repère chargé sur la carte. Ensuite, faites défiler l'écran des détails du point de repère vers le bas jusqu'à la section du plan. Vérifiez le moyen de transport et appuyez sur « Planifier » pour planifier un itinéraire depuis votre localisation actuelle jusqu'au point de repère, comme dans l'exemple ci-dessus.

Planifier à partir de la localisation actuelle en saisissant un nom de lieu

Il est possible de planifier un itinéraire à partir de la localisation actuelle en *saisissant un nom de lieu avant l'écran du planificateur d'itinéraires*.

Vous pouvez également appuyer sur *Menu* > Rechercher > Adresse et saisir un lieu avant la barre de recherche. Dans les résultats de recherche qui apparaissent, appuyez sur le bouton Info pour obtenir plus d'informations sur un résultat de recherche. Accédez à la section des forfaits vers le bas. Vérifiez le moyen de transport et appuyez sur « Planifier » pour planifier un itinéraire depuis votre localisation actuelle jusqu'au résultat de la recherche, comme avant l'exemple ci-dessus.

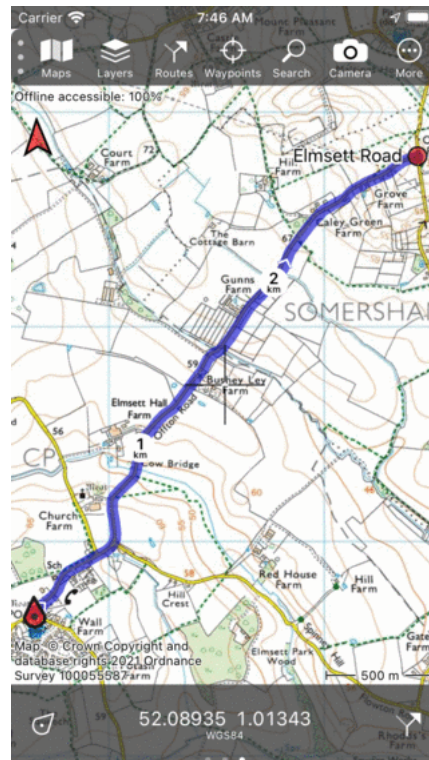


Fig. 28 – Un itinéraire a été planifié depuis votre localisation actuelle jusqu'à un point de la carte.

Planification, de la localisation actuelle aux coordonnées

Vers la planification d'un itinéraire depuis votre localisation actuelle jusqu'à une coordonnée, entrez d'abord une coordonnée, via *Menu* > Rechercher > Coordonnées. Revenez ensuite à la carte, appuyez sur le point de repère créé et planifiez l'itinéraire comme *expliqué plus haut*.

4.5.2.4 Planifier un itinéraire via un réseau de nœuds cyclables

Un réseau de nœuds cyclables est un ensemble de nœuds numérotés et de connexions entre eux. Un panneau avec le numéro du nœud est placé à l'emplacement d'un nœud. Il indique également la direction vers les nœuds les plus proches. Les connexions sont également signalées par des panneaux. Un réseau de nœuds cyclables facilite la navigation, car un itinéraire peut être décrit par les numéros de nœuds.

Des réseaux de nœuds à vélo se trouvent avant les Pays-Bas, en Belgique et en Allemagne.

Pour planifier un itinéraire via un réseau de nœuds cyclables, chargez d'abord le réseau de nœuds cyclables sur la carte via *Menu* > Couches > Réseau de nœuds cyclables. Appuyez ensuite sur un nœud cyclable, puis sur « Planifier un itinéraire ».

Vous pouvez également ouvrir le *planificateur d'itinéraires* et définir le moyen de transport sur « Réseau de nœuds cyclables ».

Appuyez ensuite sur les nœuds cyclables souhaités pour planifier un itinéraire. Un exemple est présenté ci-dessous :

L'itinéraire est planifié sur votre appareil, c'est pourquoi vous n'avez pas besoin de connexion Internet pour planifier des itinéraires sur un réseau de nœuds cyclables.

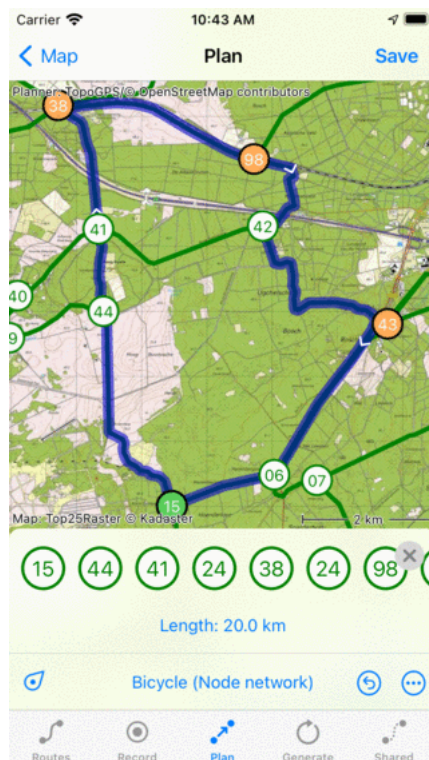


Fig. 29 – Planifier un itinéraire via un réseau de nœuds cyclables.

Comme pour la *planification d'itinéraires*, en créant des points de route manuellement sur la carte, il est également possible de *déplacer*, d'*insérer* et de *supprimer* des points de route

Si vous appuyez longuement sur une connexion entre les nœuds, vous pouvez également ajouter un point d'itinéraire à une connexion.

Dans la superposition du planificateur d'itinéraires, vous pouvez voir la liste des nœuds que vous devez suivre. Vous pouvez faire glisser cette liste à gauche et à droite.

Si vous avez fini de planifier un itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » pour le sauvegarder. Si vous appuyez sur « < Carte », l'itinéraire ne sera pas enregistré. Vous reviendrez à l'écran principal et la carte zoomera sur l'itinéraire planifié.

4.5.3 Finaliser la planification de l'itinéraire

Si vous êtes prête à planifier un itinéraire, vous pouvez revenir à la carte principale en appuyant sur « < Carte » en haut à gauche de l'écran. L'itinéraire planifié sera ensuite affiché sur la carte avant l'écran principal, mais il ne sera pas enregistré. Si vous appuyez sur un itinéraire planifié sur l'écran principal, vous reviendrez au planificateur d'itinéraire.



Fig. 30 – L'itinéraire planifié du réseau de nœuds cyclables sur l'écran principal.

4.5.4 Enregistrer l'itinéraire planifié

Si vous souhaitez enregistrer un itinéraire planifié, appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran du planificateur d'itinéraires. Un écran apparaîtra avant vous permettant de saisir les détails de l'itinéraire, comme illustré ci-dessous :

Vous pouvez saisir le titre, l'auteur, le type d'itinéraire et la description. L'espace réservé au titre en gris situé avant le champ de titre est le titre suggéré, et il sera utilisé si vous ne saisissez pas de titre. Si vous touchez à la fin du titre suggéré, vous pouvez le modifier. Vous pouvez également décider d'inclure les points de repère actuellement chargés sur la carte avant l'itinéraire. Appuyez ensuite sur « Enregistrer » pour enregistrer l'itinéraire planifié. Vous reviendrez à l'*écran principal* et la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire prévu.

4.6 Génération d'itinéraires

Supposons que vous souhaitez suivre un itinéraire aller-retour d'une certaine longueur à pied ou en deux-roues à partir d'un point donné. Vous pouvez essayer de *planifier un itinéraire* et, par essais et erreurs, vous obtiendrez probablement un bon itinéraire aller-retour de la longueur souhaitée. Cependant, avant une telle situation, il serait peut-être beaucoup plus facile de laisser Topo GPS générer un itinéraire pour vous.

La génération d'un itinéraire revient à créer automatiquement un itinéraire aller-retour. Les seules entrées sont le point de départ, la longueur souhaitée et le moyen de transport.

Pour générer un itinéraire, ouvrez d'abord la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Appuyez ensuite sur l'élément « Générer un itinéraire ». L'écran de génération d'itinéraires s'ouvrira et un itinéraire sera immédiatement généré, comme dans l'exemple ci-dessous :

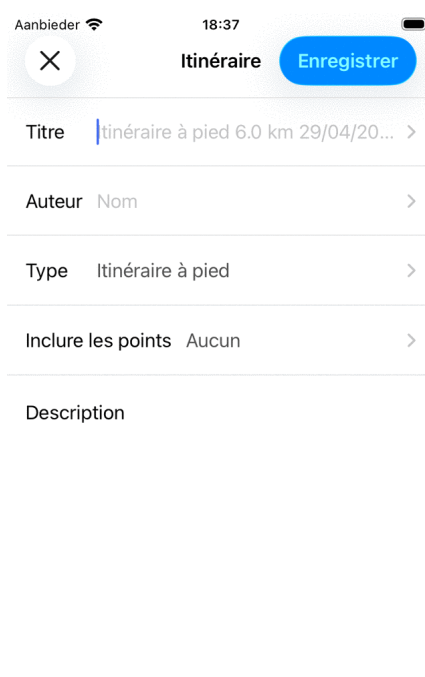


Fig. 31 – Enregistrer un itinéraire planifié

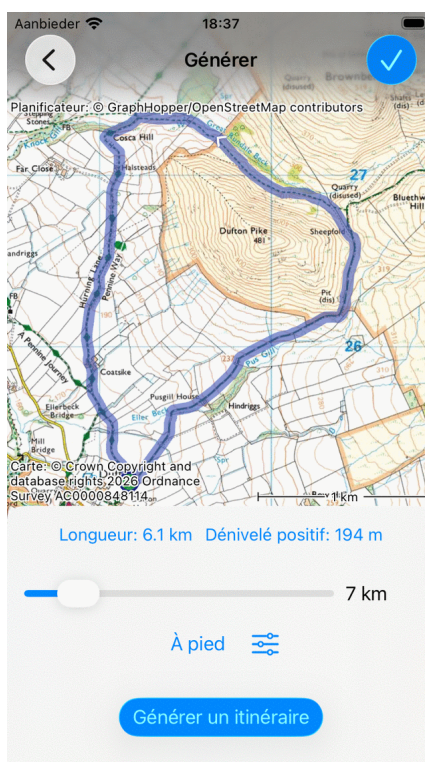


Fig. 32 – L'écran de génération d'itinéraires avec un itinéraire généré.

L'itinéraire généré est indiqué sur la carte.

Le point vert sur la carte indique le point de départ et d'arrivée de l'itinéraire. En appuyant longuement sur le point vert, vous pouvez le faire glisser vers un autre endroit de la carte. Un nouvel itinéraire sera immédiatement généré à partir de la nouvelle position.

Le curseur situé en bas détermine la longueur souhaitée de l'itinéraire. Si vous déplacez le curseur, un nouvel itinéraire sera généré. La longueur souhaitée est affichée à droite du curseur. La longueur souhaitée et la longueur réelle ne correspondent pas toujours exactement. La longueur réelle de l'itinéraire généré est affichée au-dessus du curseur. Suivant la longueur réelle, vous pouvez voir le dénivelé total de l'itinéraire. Si vous appuyez dessus, vous pouvez voir le *profil d'altitude* de l'itinéraire généré.

En dessous du curseur se trouve le bouton des moyens de transport. Dans l'exemple ci-dessus, il est réglé sur « Piéton ». Si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez changer de *moyen de transport*. Suivant le bouton des moyens de transport, il y a une icône avec des curseurs. Si vous appuyez sur cette icône, vous pouvez affiner le comportement du générateur d'itinéraires.

En bas se trouve le bouton « Générer ». Si vous appuyez dessus, vous générerez un nouvel itinéraire. Cela peut être utile si vous souhaitez générer un autre itinéraire, mais que vous ne voulez pas modifier le point de départ ni la longueur souhaitée.

Dans l'exemple ci-dessous, nous avons appuyé sur le bouton « Générer » pour générer un nouvel itinéraire depuis le même point :

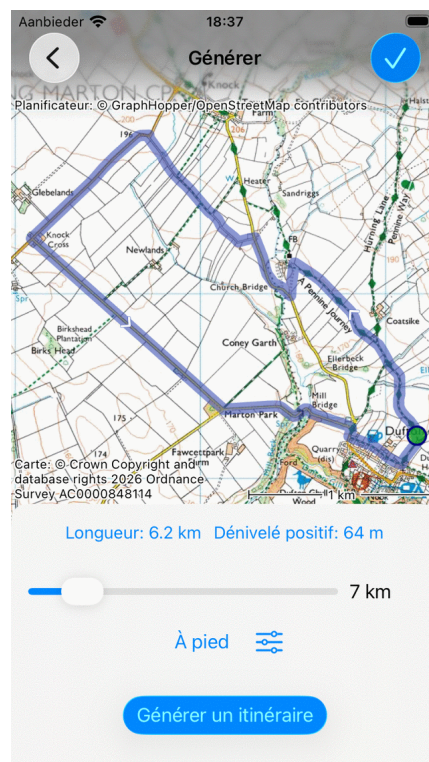


Fig. 33 – Un autre itinéraire a été généré.

Il est clair que le nouvel itinéraire est différent du premier itinéraire. En appuyant plusieurs fois sur le bouton de génération, vous pouvez générer des itinéraires jusqu'à ce que vous trouviez celui qui vous convient.

À titre d'exemple, nous changeons maintenant la longueur souhaitée à 50 km. Un nouvel itinéraire plus long est généré, comme vous pouvez le voir avant l'exemple ci-dessous :



Fig. 34 – Un itinéraire de la longueur souhaitée de 50 km a été généré.

Si vous appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran de génération de l'itinéraire, celui-ci sera enregistré sur votre appareil, chargé sur la carte et vous reviendrez à l'écran principal. Ci-dessous, vous pouvez voir le résultat de l'enregistrement du dernier itinéraire généré à partir des exemples ci-dessus :

4.7 Moyens de transport

Vers *planifier* ou *générer* un itinéraire, vous devez définir le moyen de transport. Vous trouverez le bouton des moyens de transport en bas de l'écran de génération du plan ou de l'itinéraire, ou en dessous du bouton du plan sur l'écran des détails des points. Le moyen de transport actuellement utilisé est indiqué sur le bouton. Suivant le bouton des moyens de transport, un bouton de réglage s'affiche. Ce bouton de réglage peut être utilisé pour affiner le comportement d'un moyen de transport. Notez que l'activation de tous les paramètres possibles peut augmenter la durée et/ou la longueur de l'itinéraire.

Il est possible de combiner les moyens de transport lors de la planification d'un itinéraire. On peut par exemple commencer par un piéton, puis planifier une partie avec « Crow fly » et ensuite planifier par « Bicycle ».

Pour planifier un itinéraire ou en générer un, vous pouvez choisir entre les moyens de transport suivants : À pied, à vélo, à vélo de course, à vélo tout-terrain, à cheval, à moto, en voiture, en voiture (évités les autoroutes) et À vol d'oiseau.



Fig. 35 – L'itinéraire généré a été enregistré et chargé sur la carte principale.

4.7.1 À pied

Le moyen de transport à pied intégré à Topo GPS doit être utilisé pour la planification manuelle des itinéraires et la génération automatique d'itinéraires. Lorsque ce profil est sélectionné, le calcul de l'itinéraire respectera les routes et les sentiers adaptés aux piétons. Une connexion Internet active est nécessaire.

Lorsque vous planifiez un itinéraire à pied, vous pouvez ajuster les paramètres suivants pour personnaliser votre itinéraire :

- Privilégiez les routes pittoresques : choisissez des environnements plus agréables lorsque cela est possible.
- Priorité aux routes pavées : privilégie les surfaces pavées et évite les sentiers non pavés.
- Priorité aux routes non pavées : privilégie les sentiers en terre ou en gravier et évite les routes pavées.
- Priorité aux virages : privilégie les chemins plus sinueux.
- Préférez les zones rurales : itinéraires dans la nature ou à la campagne, en évitant les villes.
- Préférez les zones urbaines : itinéraires à travers les villes, en évitant la campagne.
- Évitez les pistes cyclables : évite les sentiers qui doivent être partagés avec les cyclistes.
- Éviter les collines : recherche les terrains plats.
- Éviter les escaliers : empêche les itinéraires qui nécessitent de monter des marches.
- Éviter les ferries : empêche les itinéraires nécessitant des traversées (utile si les ferries ne circulent pas).
- Éviter les tunnels : permet de garder l'itinéraire au-dessus du sol. Évite les tunnels, même les plus courts.

4.7.2 À vélo

Le moyen de transport à vélo doit être utilisé pour planifier et générer un itinéraire à vélo. L'itinéraire respectera les routes adaptées aux vélos. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Privilégiez les routes pittoresques : elle choisira de plus belles routes dans la mesure du possible.
- Priorité aux pistes cyclables : elle préférera les pistes cyclables si possible.
- Priorité aux routes pavées : elle essaiera d'emprunter des routes pavées et d'éviter les routes non pavées.
- Priorité aux routes non pavées : elle essaiera d'emprunter les routes non pavées et d'éviter les routes pavées.
- Priorité aux virages : elle préférera les routes sinueuses.
- Préférez les zones rurales : elle préfère les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : elle préfère les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Éviter les collines : elle préférera un train plat.
- Éviter les escaliers : cela évitera les escaliers.
- Éviter les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels. Cela pourrait être utile si vous ne préférez pas emprunter les tunnels à pied.

4.7.3 Vélo de course

Le moyen de transport en deux-roues doit être utilisé pour planifier et générer un itinéraire pour le vélo de course. L'itinéraire respectera les routes adaptées aux vélos rapides. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Priorité aux virages : elle préférera les routes sinueuses.
- Préférez les zones rurales : elle préfère les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : elle préfère les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Évitez les pistes cyclables : cela évitera les routes spécialement réservées aux vélos. Cela peut être utile si vous voulez éviter les vélos qui se déplacent plus lentement.
- Éviter les collines : elle préférera un train plat.
- Éviter les escaliers : cela évitera les escaliers.
- Éviter les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels. Cela pourrait être utile si vous ne préférez pas emprunter les tunnels à pied.

4.7.4 En vélo tout-terrain

Le moyen de transport en VTT doit être utilisé pour planifier un itinéraire pour le VTT. L'itinéraire essaiera d'emprunter des pistes VTT spécialement désignées si possible. Une connexion Internet est nécessaire. Notez que vous devez toujours vérifier si le VTT est autorisé sur le sentier planifié, en particulier avant les zones naturelles. Parfois, un permis spécial est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Éviter les ferries : cela évitera les ferries.

4.7.5 Cheval

Le moyen de transport à cheval doit être utilisé pour planifier et créer un itinéraire d'équitation. C'est une nouvelle possibilité qui n'est peut-être pas optimale. Elle préférera les pistes équestres (mais uniquement celles qui ne sont pas interdites aux piétons). Cela évitera les pistes cyclables spécialement désignées, car elles sont interdites aux chevaux avant cela dans la plupart des pays. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Priorité aux routes pavées : elle essaiera d'emprunter des routes pavées et d'éviter les routes non pavées.
- Priorité aux routes non pavées : elle essaiera d'emprunter les routes non pavées et d'éviter les routes pavées.
- Éviter les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels. Cela pourrait être utile si vous ne préférez pas emprunter les tunnels à pied.

4.7.6 En voiture

Le moyen de transport en voiture doit être utilisé si vous planifiez un itinéraire en voiture. Cela vous indiquera avant tout l'itinéraire le plus rapide possible. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Éviter les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les péages : cela évitera les routes à péage.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels.

4.7.7 Voiture (éviter les grands axes)

Le moyen de transport en voiture (éviter les routes principales) est utile si vous voulez planifier un itinéraire touristique en voiture. Cela évitera automatiquement toutes les autoroutes et les routes principales à grande vitesse. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Priorité aux virages : elle préférera les routes sinueuses.
- Priorité aux routes non pavées : elle essaiera d'emprunter les routes non pavées et d'éviter les routes pavées.
- Préférez les zones rurales : elle préfère les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : elle préfère les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Éviter les routes secondaires : cela évitera également les routes secondaires, ce qui allongera le trajet sur des routes plus petites.
- Éviter les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les péages : cela évitera les routes à péage.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels.

4.7.8 Moto

Le moyen de transport à moto est utile pour planifier ou organiser un voyage en moto. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Priorité aux virages : elle préférera les routes sinueuses. Cela pourrait rendre le voyage plus agréable.
- Priorité aux routes non pavées : elle essaiera d'emprunter les routes non pavées et d'éviter les routes pavées.
- Préférez les zones rurales : elle préfère les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : elle préfère les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Éviter les autoroutes : cela évitera les autoroutes. Utile si vous voulez faire une visite panoramique.
- Éviter les grands axes : cela évitera les routes principales.
- Éviter les routes secondaires : cela évitera également les routes secondaires, ce qui allongera le trajet sur des routes plus petites.
- Éviter les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les péages : cela évitera les routes à péage.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels.

4.7.9 À vol d'oiseau

Le moyen de transport à vol d'oiseau peut être utilisé pour planifier le chemin le plus court entre les points. Si la distance est petite, ce sera une ligne droite. Une connexion Internet n'est pas nécessaire. À l'aide de la mouche à corbeau, il est possible de planifier n'importe quel itinéraire, même s'il ne respecte pas les routes. Si vous avez acheté l'extension de hauteur, un profil de hauteur sera également généré avant certains pays. Il n'est pas possible de régler avec précision le moyen de transport à vol d'oiseau.

4.7.10 Autres moyens de transport

Si vous avez acheté l'une des options, par exemple des nœuds à pied, des nœuds cyclables, des itinéraires en vélo tout-terrain ou des pistes cyclables de longue distance, vous pouvez également les utiliser comme moyen de transport. Ensuite, vous pouvez planifier un itinéraire avant cette couche sans utiliser de connexion Internet.

4.8 Détails de l'itinéraire

L'écran des détails de l'itinéraire affiche des informations sur un itinéraire en particulier.

Pour ouvrir l'écran des détails de l'itinéraire, appuyez sur la courbe d'un itinéraire chargé sur la carte de l'écran principal. Vous pouvez également ouvrir l'écran des détails de l'itinéraire en appuyant sur le bouton d'information (i) situé à droite du titre d'un itinéraire sur *l'écran des itinéraires enregistrés* (Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés) et sur l'écran des itinéraires partagés (Menu > Itinéraires > Itinéraires partagés).

Un exemple de l'écran contenant les détails de l'itinéraire est présenté ci-dessous.

En haut à droite de l'écran des détails de l'itinéraire, une icône cartographique apparaît. Si vous appuyez sur l'icône de la carte, l'itinéraire sera chargé sur la carte principale, la carte sera agrandie et vous reviendrez à l'écran principal. Si une barre oblique apparaît sur l'icône de la carte, c'est que l'itinéraire est déjà

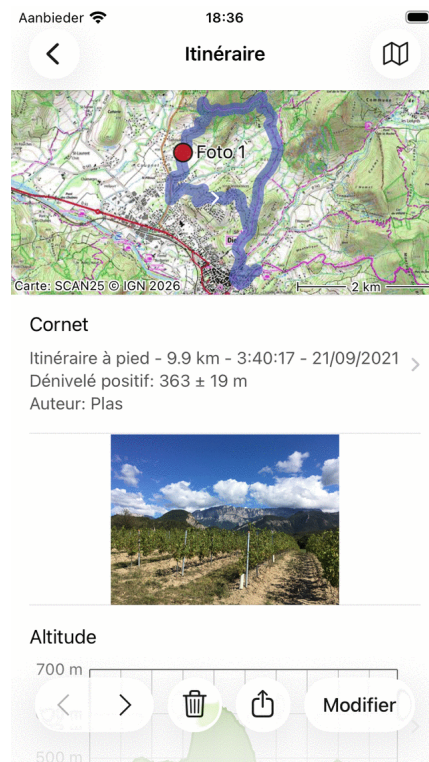


Fig. 36 – Un exemple de l'écran contenant les détails de l'itinéraire.

chargé sur la carte. Si vous appuyez sur l'icône en forme de barre oblique, vous supprimerez l'itinéraire de la carte.

En haut de l'écran des détails de l'itinéraire, une carte indiquant l'itinéraire s'affiche. La flèche blanche sur la ligne de route indique la direction de l'itinéraire.

Juste en dessous de la carte, vous trouverez le titre, le type d'itinéraire, la longueur, la durée (si l'itinéraire est enregistré), le *dénivelé total* (si disponible) et l'auteur. Si vous appuyez sur cet élément, vous pouvez consulter *des informations supplémentaires sur l'itinéraire*.

Une description et des photos seront affichées s'ils sont présents. Si vous appuyez sur une photo, elle s'affiche en plein écran et vous pouvez parcourir les photos en les faisant glisser à gauche et à droite.

Suivant, s'il y a un profil d'altitude/altitude, un profil de pente, un profil de vitesse et un profil de distance sont affichés. Vous pouvez appuyer sur ces profils pour le voir *plus en détail* et obtenir des informations supplémentaires sur la hauteur, la pente et la vitesse.

Si l'itinéraire se situe dans la zone de couverture de la carte principale, la section « Carreaux de la carte actuelle » apparaîtra comme avant. Vous pouvez *télécharger ici les vignettes cartographiques d'un itinéraire*.

En bas de l'écran, vous trouverez également la date et l'heure de création et de dernière modification de l'itinéraire.

En bas de l'écran détaillé des itinéraires, vous trouverez une barre d'outils contenant les boutons suivants :

- boutons « » < “and” > : Grâce à ces boutons, vous pouvez parcourir les détails de l'itinéraire d'un ensemble d'itinéraires en arrière et en avant.
- Bouton *Corbeille* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez *supprimer l'itinéraire actuellement affiché de votre appareil*.
- Bouton *Exporter* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez *exporter l'itinéraire*.

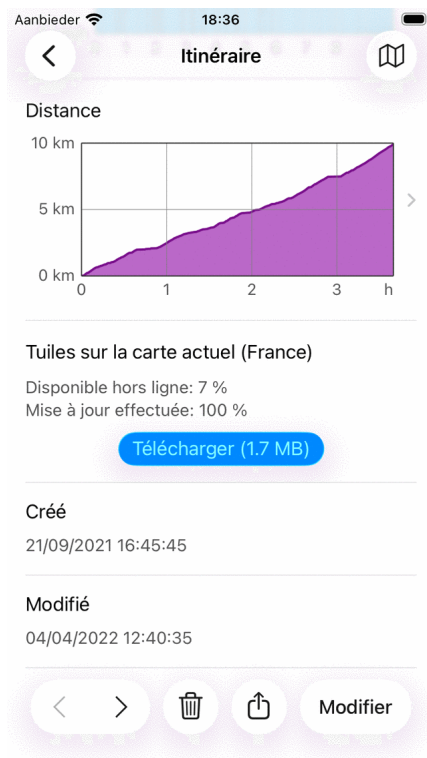


Fig. 37 – Un exemple affiché en bas de l'écran contenant les détails de l'itinéraire.

- *Bouton Modifier* : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle s'affichera, que vous pourrez utiliser pour *modifier l'itinéraire*.

4.8.1 Informations supplémentaires sur l'itinéraire

Si vous appuyez sur la section titre juste en dessous de la carte, sur l'écran des *détails de l'itinéraire*, l'écran des détails de l'itinéraire supplémentaire s'ouvrira. Vous trouverez ici des informations supplémentaires sur l'itinéraire, comme l'auteur et les droits d'auteur. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

Sur l'écran des détails supplémentaires de l'itinéraire, l'heure et la date exactes du début et de la fin d'un enregistrement sont également affichées. Si vous appuyez sur l'un de ces éléments, un graphique de la distance en fonction du temps s'affiche, ainsi qu'une carte. Ici, vous pouvez lire chaque horodatage de chaque point d'un itinéraire enregistré. L'heure est affichée avant le fuseau horaire utilisé sur l'appareil.

Si vous avez partagé un itinéraire avec Topo GPS, une section spéciale consacrée aux itinéraires partagés apparaîtra avant l'écran des détails de l'itinéraire supplémentaire. Ici, vous pouvez supprimer l'itinéraire partagé en appuyant sur « Supprimer l'itinéraire partagé » et en confirmant la suppression. Les autres utilisateurs ne pourront alors plus télécharger cet itinéraire partagé, mais il restera enregistré sur votre appareil.

Si vous avez enregistré l'itinéraire sur cet appareil, l'utilisation de la batterie de votre appareil pendant l'enregistrement est également indiquée. Il pourrait être utile de connaître en particulier le pourcentage de consommation par heure.

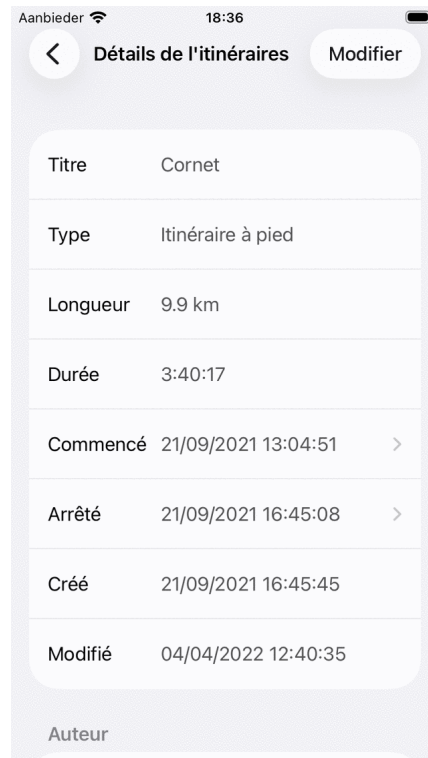


Fig. 38 – Un exemple de l'écran contenant les détails supplémentaires de l'itinéraire.

4.9 Téléchargement des vignettes cartographiques d'un itinéraire

Vous pouvez télécharger les vignettes d'un itinéraire en faisant défiler l'*écran des détails de l'itinéraire* vers le bas jusqu'à la section « Tuiles sur la carte actuelle ». La carte actuelle est celle qui est actuellement utilisée avant l'écran principal. Si l'itinéraire ne se situe pas avant la zone de couverture de la carte, la section « Carreaux de la carte actuelle » ne sera pas affichée. Un exemple est présenté ci-dessous :

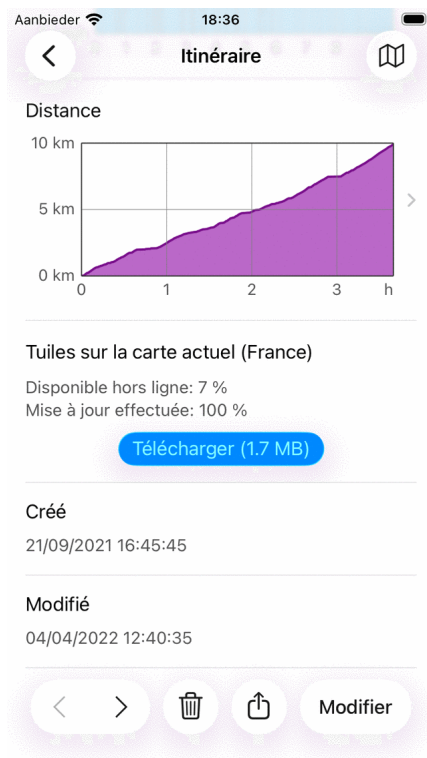
Le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors ligne indique le pourcentage de vignettes de carte relatives à l'itinéraire qui sont stockées sur votre appareil. Ce pourcentage ne s'applique qu'à la carte actuellement visible avant l'écran de la carte. Si le pourcentage est de 100 %, cela signifie que toutes les vignettes nécessaires pour afficher l'itinéraire sur la carte sont accessibles hors connexion.

Appuyez sur le bouton « Télécharger » pour commencer à télécharger les vignettes de la carte. Il est recommandé de télécharger toutes les vignettes de cartes sur une connexion WiFi avant de partir à l'extérieur pour suivre l'itinéraire. Dans ce cas, vous pouvez être certaine que la partie de la carte correspondant à l'itinéraire est accessible à tous les niveaux de zoom, même si vous n'êtes pas connectée à Internet.

Le bouton de téléchargement affiche une estimation de la taille du téléchargement et de la quantité d'espace de stockage requise.

Si vous avez appuyé sur le bouton de téléchargement, celui-ci indiquera le nombre de vignettes restant à télécharger. Vous pouvez interrompre le téléchargement en appuyant sur « Arrêter le téléchargement ». Si toutes les vignettes de carte relatives à l'itinéraire ont été téléchargées, le bouton indiquera « Téléchargé complètement ».

Bien que le calcul du pourcentage d'accessibilité hors ligne soit très fiable, vous pouvez toujours vérifier si les vignettes sont vraiment accessibles hors ligne. Il suffit de mettre l'appareil en mode avion, de charger l'itinéraire sur la carte principale et de voir si toutes les cartes de l'itinéraire sont affichées.



4.10 Profils d'itinéraires

Lorsque les informations sur la hauteur sont disponibles, vous pouvez trouver l'altitude ou le dénivelé et le profil de la pente en faisant défiler l'*écran des détails de l'itinéraire* vers le bas. Lorsque les informations chronologiques sont disponibles, vous pouvez également trouver un profil de vitesse et de distance avant l'*écran des détails de l'itinéraire*. Lorsque vous *enregistrez un itinéraire*, vous pouvez appuyer sur la ligne de l'itinéraire enregistré pour ouvrir l'écran d'enregistrement. Vous y trouverez également un profil d'altitude et de vitesse. Lorsque vous *planifiez un itinéraire* ou que vous *générez un itinéraire*, vous pouvez appuyer sur l'étiquette « Montée totale » pour voir les profils d'altitude et de pente de l'itinéraire prévu. Vous devrez peut-être faire défiler l'écran des détails de l'itinéraire vers le bas pour voir tous les profils.

4.10.1 Profils d'Altitude

Les profils d'altitude et d'altitude sont tous deux des profils de hauteur. Altitude est la hauteur de l'appareil par rapport au niveau moyen de la mer. Élévation : hauteur du sol par rapport au niveau moyen de la mer. Elle est le plus souvent dérivée d'un modèle numérique d'altitude. Si quelqu'un marche par terre, l'altitude est approximativement égale à l'altitude. Mais si quelqu'un vole, l'altitude et l'altitude sont différentes. Les profils d'altitude des itinéraires enregistrés dans Topo GPS sont toujours des profils d'altitude, c'est-à-dire mesurés à l'aide du GPS et du baromètre (le cas échéant).

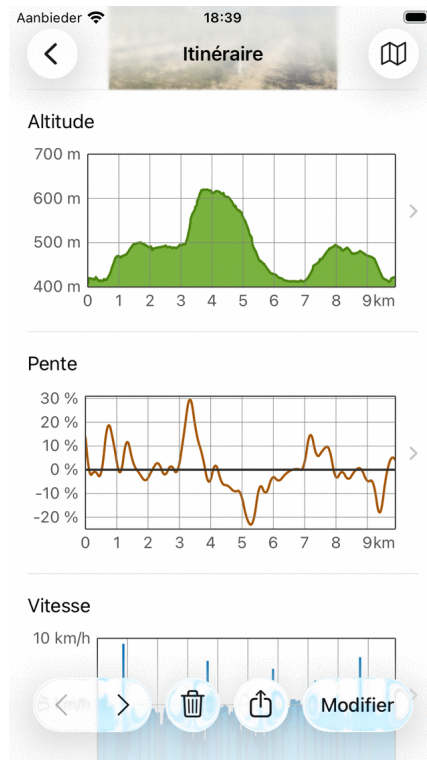


Fig. 39 – Un exemple de profils d'altitude, de pente et de vitesse sur l'écran des détails de l'itinéraire.

4.10.2 Pente profile

Le profil de la pente vous donne un aperçu rapide de la difficulté d'un itinéraire. Le pourcentage de pente (également appelé pente) correspond à l'ampleur du déplacement vertical par rapport au déplacement horizontal. Bien que le profil de la pente soit très fluctuant, la pente des parties les plus raides peut être facilement déterminée à partir du profil de la pente. De plus, la longueur des parties les plus raides peut être lue rapidement. Si l'on ajoute à cela la longueur et l'*ascension totale*, cela vous donne rapidement une idée de la difficulté de l'itinéraire.

Nous vous conseillons de déterminer les pentes arrière que vous pouvez emprunter. Vous pouvez le faire en consultant les graphiques de pente des itinéraires que vous avez *enregistrés* précédemment. Ensuite, consultez toujours le graphique des pentes avant de suivre un itinéraire. S'il comporte des parties abruptes sur de longues distances, ce qui dépasse vos capacités, vous feriez mieux de choisir un autre itinéraire à suivre.

Dans le profil des pentes de Topo GPS, les pentes sont calculées entre des points situés à environ 200 m l'un de l'autre, afin d'atténuer les fluctuations arrière.

4.10.3 Speed profile

Le profil de vitesse vous donne un aperçu rapide de la vitesse d'un itinéraire. Ce profil n'est disponible que lorsque l'itinéraire a été enregistré.

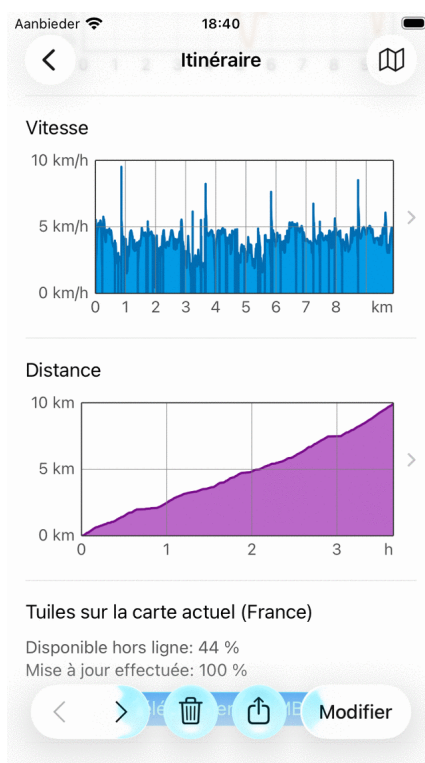


Fig. 40 – Un exemple de profils de vitesse et de distance affichés avant l'écran des détails de l'itinéraire.

4.10.4 Profil de distance

Le profil de distance vous donne un aperçu de la façon dont la distance parcourue a augmenté avec le temps. Ce profil n'est disponible que lorsque l'itinéraire a été enregistré.

4.10.5 Écran de profil

Vous pouvez appuyer sur un profil dans l'*écran des détails de l'itinéraire*, pour ouvrir l'écran de profil. Ci-dessous, nous ne discutons que de l'écran du profil d'altitude, les autres profils affichent d'autres informations, mais leurs écrans de profil fonctionnent de la même manière.

Un exemple de l'écran du profil d'altitude est présenté avant la figure ci-dessous :

L'écran du profil d'altitude contient un graphique et des informations. Le graphique contient un pointeur que vous pouvez faire glisser pour lire une valeur du profil. En plaçant deux doigts sur le profil et en les éloignant l'un de l'autre, vous pouvez zoomer sur le profil pour en savoir plus. Si vous zoomez avant, vous pouvez également déplacer le profil d'un doigt. Vers un zoom arrière, placez deux doigts sur le profil et rapprochez-les l'un de l'autre.

En bas, vous pouvez choisir entre les onglets « Détails » et « Carte ». Dans l'exemple ci-dessus, l'onglet « Détails » est ouvert. Cela donne des informations détaillées sur le profil d'altitude, telles que « Montée totale », « Note de montée moyenne » et « Descente totale ».



Fig. 41 – Profil de l'altitude d'un itinéraire avant d'être détaillé

Si vous sélectionnez l'onglet « Carte », une carte de l'itinéraire sera affichée en combinaison avec le profil d'altitude, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

La position du pointeur avant le graphique est indiquée par un point vert sur la carte. Si vous faites glisser le point vert le long de l'itinéraire, le pointeur situé avant le profil d'altitude se déplacera également. De cette façon, vous pouvez facilement trouver des points avant d'être intéressants dans le profil d'altitude de la carte.

Si vous appuyez sur l'icône « Plus » en haut à droite de l'écran, vous pouvez modifier l'axe horizontal. Vous pouvez choisir entre « Distance », « Durée » et « Temps ».

Si vous appuyez sur l'icône d'exportation en haut de l'écran, vous pouvez exporter et partager le profil au format PDF.

Si vous appuyez sur le titre « Altitude » en haut de l'écran, vous pouvez rapidement changer le profil pour un autre type, comme le profil de pente ou le profil de vitesse.

4.10.6 Dénivelé positif et descente

L'ascension totale est le gain d'altitude cumulé d'un itinéraire. Autrement dit, c'est la somme de tous les déplacements verticaux vers le haut. De même, la descente totale est la perte d'altitude cumulée d'un itinéraire, soit la somme de tous les déplacements verticaux vers le bas. Le dénivelé total d'un itinéraire est indiqué sur l'*écran des détails de l'itinéraire*, dans la section titre, juste en dessous de la carte. Le total de l'ascension et de la descente se trouve également avant l'*écran du profil de hauteur*.

En particulier, l'ascension totale vous donne, avec la longueur et le profil de la pente, une idée de la difficulté d'un itinéraire. Itinéraires dont le dénivelé total est plus élevé sont généralement plus difficiles.

En théorie, la montée et la descente totales sont assez simples à comprendre. Par exemple, supposons



Fig. 42 – *Profil de l’altitude d’un itinéraire avec la carte de l’itinéraire

que vous commencez un itinéraire à 100 m d’altitude. Vous gravissez d’abord une colline le long d’un chemin de 1 km pour atteindre une hauteur de 150 m. Ensuite, vous marchez 2 km vers le bas jusqu’à une hauteur de 120 m. L’ascension totale est dans cet exemple (150 à 100) m = 50 m. La descente totale est de (150 à 120) m = 30 m.

En pratique, il est plus difficile de calculer le total des montées et des descentes d’un itinéraire enregistré. L’itinéraire avec les altitudes est avant tout un ensemble de points qui comportent tous des erreurs de mesure. Si nous additionnions simplement tous les gains verticaux positifs, nous inclurions également les fluctuations de mesure, ce qui se traduirait par une ascension totale déraisonnable. Nous estimons donc la précision de la détermination de la hauteur dans Topo GPS, et nous l’utilisons comme seuil pour inclure les gains dans l’ascension totale. En pratique, cela signifie approximativement que les gains ne sont inclus dans l’ascension totale que si le gain est d’au moins 10 m. Nous calculons également l’erreur. L’ascension totale est donc présentée sous la forme d’une valeur \pm erreur. Si la valeur de l’ascension totale est, par exemple, de 320 m \pm 50 m, vous devez la lire comme suit : il est fort probable que le dénivelé total se situe entre 270 m et 370 m.

En fait, d’autres programmes/applications calculent l’ascension totale différemment et peuvent donc donner des valeurs qui peuvent être (largement) différentes de celles de Topo GPS. Il est donc préférable de ne comparer que le total des montées entre les itinéraires s’ils sont calculés de la même manière. Vous pourriez donc parfaitement comparer l’ascension totale de l’Itinéraire A dans Topo GPS à celle de la Route B dans Topo GPS. Attention toutefois, si vous voulez comparer le dénivelé total de l’Itinéraire A dans Topo GPS à celui de l’Itinéraire A dans une autre application.

4.11 Modifier les itinéraires

Vers modifier un itinéraire, ouvrez d'abord l'*écran des détails de l'itinéraire*. Appuyez ensuite sur le bouton « Modifier » avant la barre d'outils en bas. Une fenêtre contextuelle apparaît, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

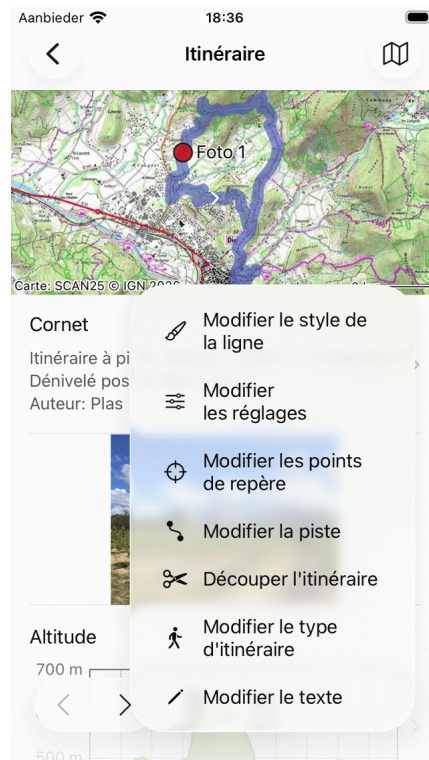


Fig. 43 – Modifier les options, écran contextuel contenant les détails de l'itinéraire.

Dans la fenêtre d'édition, vous pouvez choisir entre les options suivantes :

- *Modifier le style de la ligne*. Un écran apparaîtra avant vous permettant de définir une largeur de ligne et une couleur personnalisées pour l'itinéraire.
- *Modifier les réglages*. Vous pouvez modifier les paramètres d'un itinéraire. Vous pouvez décider d'activer l'affichage des points de repère d'un itinéraire. De plus, vous pouvez activer « Inverser la direction », qui inverse le sens d'un itinéraire.
- *Modifier les points de repère*. Les points de repère correspondant à l'itinéraire seront affichés avant un écran spécial. Ici, vous pouvez ajouter des points de repère, faire glisser des points de repère et supprimer des points de repère appartenant à un itinéraire.
- *Modifier la piste*. L'itinéraire sera chargé dans le planificateur d'itinéraire où vous pourrez le modifier. Ensuite, vous pouvez *étendre l'itinéraire*, *le raccourcir* ou *le modifier d'une manière générale*.
- *Découper l'itinéraire*. Cela ouvre l'écran de fractionnement de l'itinéraire, dans lequel vous pouvez *le diviser en plusieurs parties*.
- *Modifier le type d'itinéraire*. Un écran apparaîtra avant vous permettant de modifier le type d'itinéraire. Il est toujours utile de s'assurer que le type de vos itinéraires est correct.
- *Modifier le texte*. Un écran apparaîtra avant vous permettant de modifier le titre, les coordonnées de l'auteur et la description.

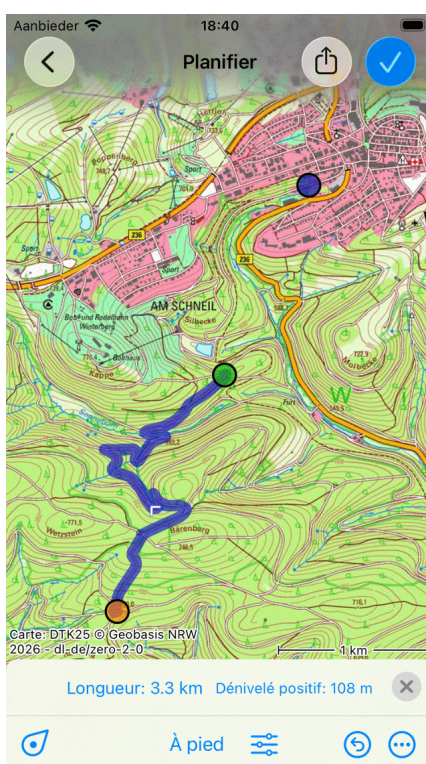
4.12 Prolonger un itinéraire

Pour prolonger un itinéraire, rendez-vous d'abord sur l'écran des détails de l'itinéraire et appuyez sur *Modifier > Modifier le tracé de* l'itinéraire en bas à droite de l'écran.

L'itinéraire sera chargé avant le planificateur d'itinéraires. Assurez-vous que le *moyen de transport* est correctement réglé.

4.12.1 Prolonger l'itinéraire à la fin

Vers la fin d'un itinéraire, touchez le dernier point de l'itinéraire pour qu'il soit sélectionné et vert. Vous pouvez désormais ajouter un point d'itinéraire en appuyant longuement sur la carte. Un point d'itinéraire bleu apparaîtra comme avant dans l'exemple ci-dessous :



Tant que vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser le point d'itinéraire bleu vers l'endroit souhaité.

Si vous relâchez votre doigt, un itinéraire sera tracé à partir du point de route vert jusqu'au point de parcours ajouté. Le point d'itinéraire ajouté sera sélectionné et coloré en vert. Un exemple d'extension de l'itinéraire avant est illustré ci-dessous.

Si vous le souhaitez, vous pouvez étendre encore l'itinéraire en ajoutant de nouveaux points de route.

Vous pouvez désormais enregistrer l'itinéraire prolongé en appuyant sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran. Un itinéraire enregistré sera toujours enregistré en tant que nouvel itinéraire.

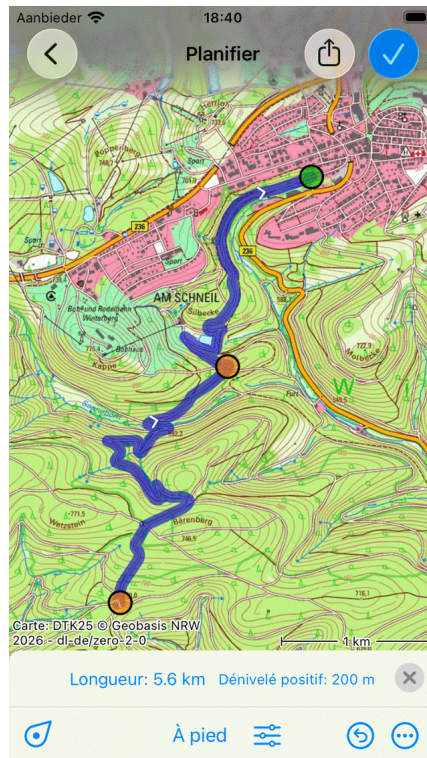


Fig. 44 – L'itinéraire est étendu jusqu'au point de parcours ajouté.

4.12.2 Prolonger l'itinéraire au début

Pour prolonger un itinéraire au début, sélectionnez le premier point de l'itinéraire en le touchant pour qu'il passe au vert. Appuyez ensuite une deuxième fois sur le premier point de l'itinéraire, pour qu'il devienne violet, comme dans la figure ci-dessous :

Ajoutez ensuite un nouvel itinéraire en appuyant longuement sur la carte. Un itinéraire sera tracé du point ajouté au point de départ initial.

Le point ajouté sera automatiquement coloré en violet une fois l'itinéraire affiché. Vous pouvez ensuite continuer à ajouter des points de route pour prolonger l'itinéraire au début.

Si vous êtes prête à modifier l'itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran.

4.13 Raccourcir un itinéraire

Pour raccourcir un itinéraire, rendez-vous d'abord sur l'écran des détails de l'itinéraire et appuyez sur *Modifier > Modifier le tracé* de l'itinéraire en bas à droite de l'écran.

L'itinéraire sera chargé dans le planificateur d'itinéraires, comme dans l'exemple ci-dessous

Pour raccourcir l'itinéraire, appuyez d'abord longuement sur le premier ou le dernier point du parcours. Maintenez votre doigt sur l'écran et déplacez le point vers l'endroit souhaité. Le point ne peut être déplacé que le long de l'itinéraire. Si vous relâchez votre doigt, l'itinéraire sera raccourci, comme dans l'exemple ci-dessous :

Si vous avez raccourci l'itinéraire, l'itinéraire d'origine apparaît sur la carte en couleur plus claire. Vous pouvez corriger le raccourcissement en déplaçant à nouveau le premier ou le dernier point de l'itinéraire.

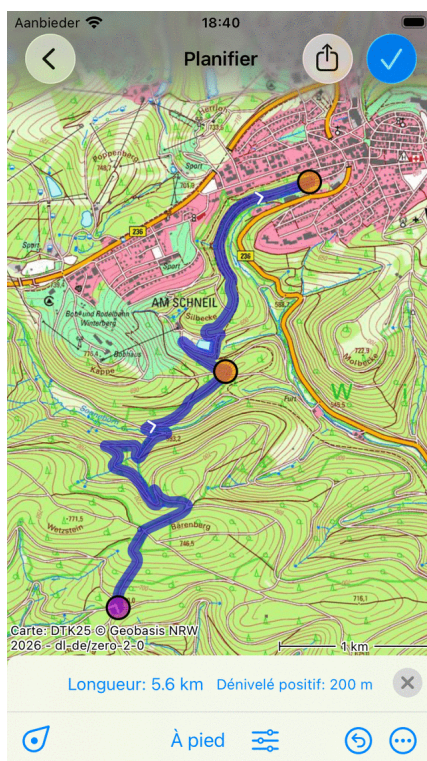


Fig. 45 – Le premier point de l'itinéraire est violet.

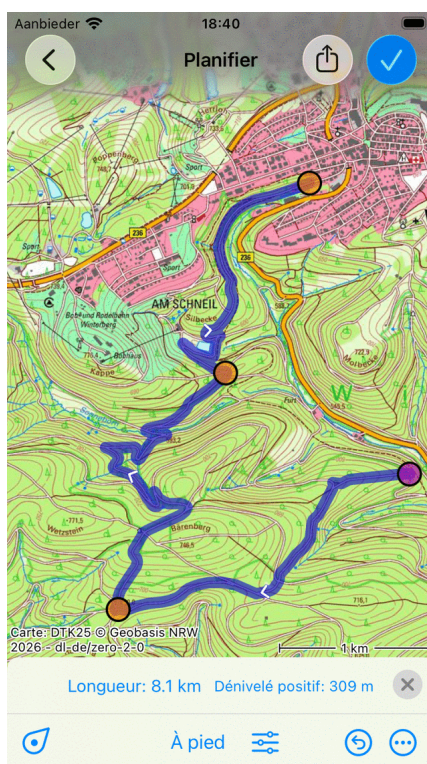


Fig. 46 – L'itinéraire est prolongé au début.



Fig. 47 – Un itinéraire qui doit être raccourci.



Fig. 48 – Un itinéraire qui est raccourci en déplaçant à la fois le point de départ et le point d'arrivée.

Si vous êtes prête à raccourcir l'itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » pour enregistrer l'itinéraire raccourci en tant que nouvel itinéraire.

4.14 Modifier le suivi de l'itinéraire

Vers modifier le tracé de l'itinéraire, ouvrez d'abord l'*écran des détails de l'itinéraire*. Appuyez ensuite sur *Modifier > Modifier l'itinéraire* en bas à droite de l'écran.

L'itinéraire sera chargé dans le planificateur d'itinéraires de cette façon.

Dans les sections précédentes, il a été expliqué comment *étendre un itinéraire* et le *raccourcir*. Ci-dessous, nous aborderons la situation plus générale avant de modifier le milieu d'un itinéraire. Dans l'une des sections suivantes, il est expliqué comment *diviser un itinéraire en plusieurs parties*.

À titre d'exemple, nous allons maintenant modifier la « Gower Hike » afin que la partie centrale de l'itinéraire passe par la « Gower Way ». Au départ, l'itinéraire se présente comme suit :



Fig. 49 – La partie nord de l'itinéraire doit être remplacée.

Si vous voulez remplacer une partie d'un itinéraire, vous devez insérer deux points de route, l'un au point où l'itinéraire doit dévier, et l'autre au point où la déviation reviendra à l'itinéraire initial. Vous pouvez insérer un point de route en appuyant longuement sur l'itinéraire. Un point de route bleu apparaîtra, que vous pourrez déplacer en cours de route jusqu'à l'endroit souhaité.

Puisque nous voulons modifier l'itinéraire, de sorte que la partie centrale passe par la « Gower way », nous avons inséré deux points d'itinéraire sur la Gower Way, comme vous pouvez le voir ci-dessous :

L'itinéraire entre le point orange et le point vert doit être modifié. Nous devons maintenant insérer un troisième point de route entre le point orange et le point vert en appuyant longuement sur l'itinéraire. Le résultat est indiqué ci-dessous :

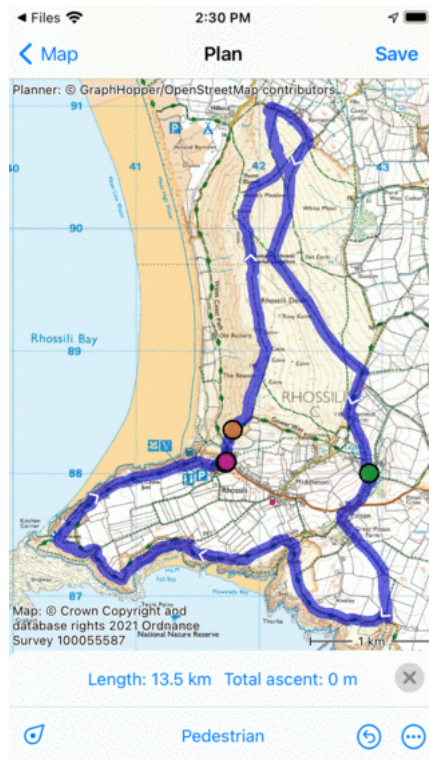


Fig. 50 – Deux points d’itinéraire ont été insérés.



Fig. 51 – Le point de route vert est inséré avant l’itinéraire.

En appuyant longuement sur le point vert de l'itinéraire, vous pouvez le faire glisser vers le bas ou le haut de l'écran pour le supprimer. L'itinéraire entre le point précédent et le point suivant sera recalculé de manière à emprunter la « Gower Way », comme indiqué ci-dessous :

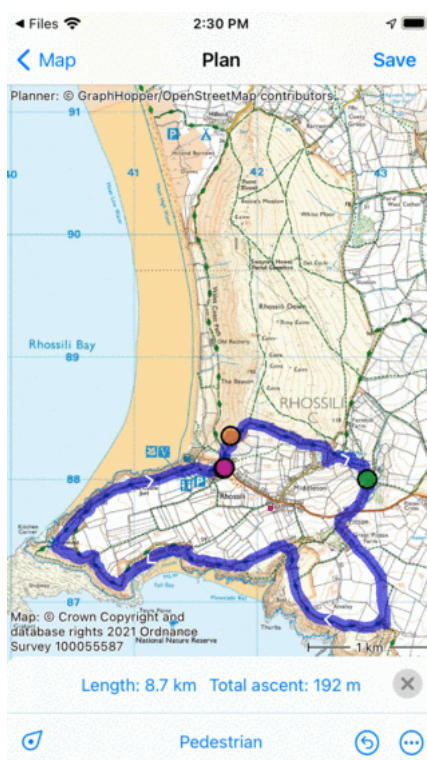


Fig. 52 – La partie nord de l'itinéraire « Gower Hike » est remplacée.

Vous pouvez désormais enregistrer l'itinéraire abrégé en appuyant sur « Enregistrer » dans la fenêtre du planificateur d'itinéraires.

4.15 Fusionner des itinéraires

Fusionner des itinéraires signifie combiner deux itinéraires ou plus en un nouvel itinéraire. Par exemple, si vous parcourez plusieurs parties d'un sentier, vous pouvez les combiner en un seul itinéraire.

Le moyen le plus simple de fusionner des itinéraires est d'accéder à l'écran des itinéraires enregistrés. *Sélectionnez les itinéraires requis.* Appuyez ensuite sur l'icône « Plus » en bas de l'écran et choisissez « Fusionner dans un nouvel itinéraire ». Une fenêtre contextuelle s'affichera avant vous permettant de saisir le titre de l'itinéraire fusionné. Si vous appuyez sur « Enregistrer », les détails de l'itinéraire fusionné s'afficheront.

Après avoir fusionné des itinéraires, il peut parfois être utile de *le diviser en plusieurs parties* avant de le déterminer.

4.15.1 Fusion à l'aide d'un planificateur d'itinéraires

Comme alternative, vous pouvez également fusionner des itinéraires à l'aide du planificateur d'itinéraires. Ouvrez le planificateur d'itinéraire, réinitialisez-le, puis appuyez sur l'icône « Plus » dans la superposition du planificateur. Choisissez « Ajouter un itinéraire » ici. L'écran des itinéraires enregistrés s'affichera. Appuyez sur l'itinéraire souhaité et choisissez « S'inscrire au planning ». Répétez l'étape précédente pour ajouter d'autres itinéraires au planificateur.

Si vous appuyez sur « Enregistrer » dans la fenêtre du planificateur d'itinéraires, l'itinéraire enregistré sera la combinaison de tous les itinéraires ajoutés.

4.16 Diviser un itinéraire

Pour diviser un itinéraire en plusieurs parties, ouvrez d'abord l'*écran des détails de l'itinéraire* et appuyez sur « Modifier > Diviser l'itinéraire ». L'écran d'itinéraire partagé s'ouvrira alors comme avant dans l'exemple ci-dessous. À l'aide de cet écran, vous pouvez diviser un itinéraire en plusieurs parties.

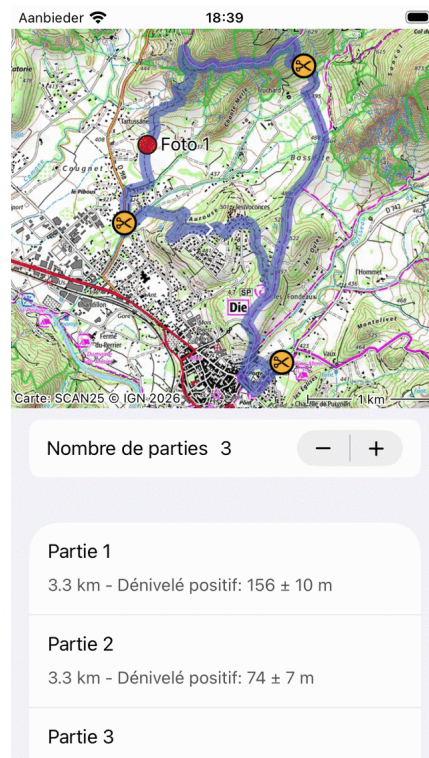


Fig. 53 – L'écran des itinéraires partagés.

Les icônes oranges représentant des ciseaux indiquent les points où l'itinéraire doit être tracé. En appuyant longuement sur l'un de ces points, vous pouvez le faire glisser le long de l'itinéraire vers un autre endroit, afin de déterminer l'endroit exact où l'itinéraire doit être coupé.

Si vous avez besoin de points de coupure supplémentaires, vous pouvez utiliser le bouton « + » situé juste en dessous de la carte. Si vous appuyez sur ce bouton, un point de coupure sera ajouté et tous les points seront redistribués sur l'itinéraire afin que la longueur des parties soit égale. Si vous appuyez longuement sur l'itinéraire en vous éloignant d'un point de coupure existant, vous pouvez ajouter un nouveau point de coupure sans modifier la position des autres points de coupure.

Si vous appuyez sur le bouton « - », vous réduirez le nombre de points de coupure d'un point. Les points de coupe restants seront redistribués de telle sorte que la longueur des pièces soit égale. Si vous appuyez longuement sur un point de coupure existant et si vous faites glisser ce point loin de l'itinéraire, l'icône deviendra grise. Si vous relâchez ensuite votre doigt, le point de coupe sera supprimé, sans changer la position des autres points de coupe.

Sous les boutons « +/- », vous verrez la liste des pièces et leurs longueurs exactes. En faisant glisser un point de coupure le long de l'itinéraire, vous pouvez régler la longueur à la longueur souhaitée. Si vous appuyez sur une partie de la liste, la carte sera zoomée sur la partie en question.

Si vous avez fini de définir les points de coupure, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer ». Ensuite, l'itinéraire sera découpé en plusieurs parties. Les parties seront enregistrées en tant que nouvel itinéraire, et l'itinéraire existant ne sera pas modifié. Après avoir enregistré, vous serez redirigée vers l'écran des itinéraires enregistrés où vous pourrez trouver les parties de l'itinéraire découpé.

Si vous avez des itinéraires représentant différentes parties d'un sentier, il peut parfois être utile de *fusionner d'abord les parties pour former un itinéraire plus large*. Ensuite, séparez-les pour obtenir exactement les parties de l'itinéraire dont vous avez besoin. Par exemple, si vous souhaitez créer des itinéraires distincts pour chaque étape quotidienne d'un long trail.

4.17 Supprimer des itinéraires

Pour supprimer un itinéraire de votre appareil, vous devez d'abord ouvrir l'*écran des détails de l'itinéraire*.

Vous pouvez le faire en appuyant sur le bouton d'information situé à droite d'un itinéraire sur l'*écran des itinéraires enregistrés* ou en appuyant sur un itinéraire chargé sur la carte.

Un exemple de l'écran contenant les détails de l'itinéraire est affiché ci-dessous :

Vous pouvez supprimer l'itinéraire de votre appareil en appuyant sur l'icône de la corbeille en bas de l'écran des détails de l'itinéraire. Une fenêtre contextuelle apparaîtra avant vous demandant de confirmer la suppression, comme indiqué ci-dessous :

Si vous appuyez sur « Supprimer », l'itinéraire sera supprimé de votre appareil.

Si vous avez activé la *synchronisation des itinéraires sur iCloud*, l'itinéraire sera également supprimé d'iCloud et de tous les appareils synchronisés avec le même compte iCloud.

Il est également possible de supprimer plusieurs itinéraires à la fois. Ouvrez l'écran des itinéraires enregistrés (Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés). Appuyez sur « Plus > Sélectionner » et sélectionnez *les* itinéraires à supprimer. Suivant, appuyez sur l'icône de la corbeille en bas de l'écran et confirmez la suppression.

Si vous voulez simplement *supprimer un itinéraire de la carte (et non de l'appareil)*, vous devez appuyer sur la carte avec une barre oblique sur l'écran des détails de l'itinéraire.

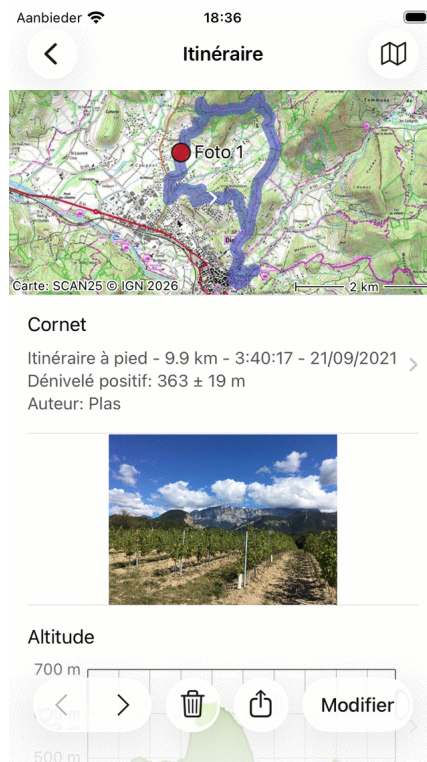


Fig. 54 – L'écran contenant les détails de l'itinéraire.



Fig. 55 – La fenêtre contextuelle de suppression.

4.18 Sélection d'itinéraires

Sur l'*écran des itinéraires enregistrés*, vous pouvez sélectionner des itinéraires et effectuer l'une des actions suivantes sur les itinéraires sélectionnés :

- Supprimer les itinéraires sélectionnés
- Déplacer les itinéraires sélectionnés dans un dossier
- Exporter les itinéraires sélectionnés
- Charger les itinéraires sélectionnés sur la carte
- Supprimer les itinéraires sélectionnés de la carte
- Fusionner les itinéraires sélectionnés
- Modifier le style de la ligne des itinéraires sélectionnés

La sélection d'itinéraires est similaire à la *sélection de points de repère*.

4.18.1 Ouverture de l'écran de sélection

Si vous appuyez sur le bouton « Plus » en haut à droite de l'*écran des itinéraires enregistrés*, un menu s'affichera. Appuyez sur « Sélectionner » dans le menu pour ouvrir l'écran de sélection. Il est également possible d'ouvrir l'écran de sélection en appuyant longuement sur un élément avant de l'écran des itinéraires enregistrés. Cet élément sera alors sélectionné immédiatement. Voici un exemple de l'écran de sélection des itinéraires enregistrés :

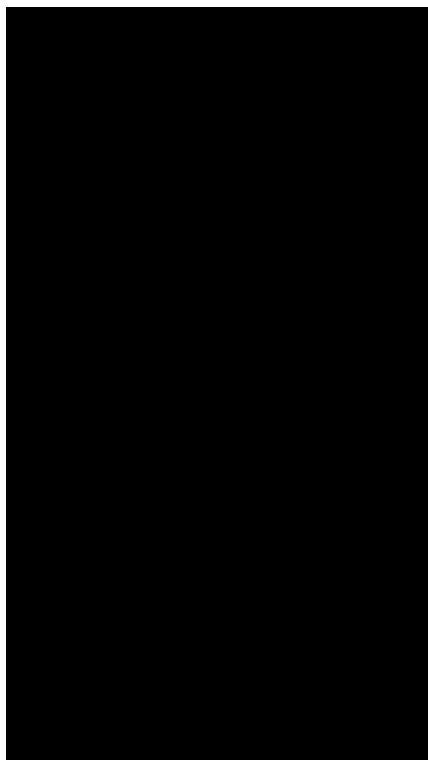


Fig. 56 – L'écran de sélection avant lequel vous pouvez sélectionner des itinéraires.

4.18.2 Sélection d'itinéraires

Vers un ou plusieurs itinéraires, touchez un élément avant de sélectionner un itinéraire sur l'écran de sélection. Une coche apparaîtra et l'arrière-plan de l'élément deviendra gris pour indiquer qu'il est sélectionné. Un exemple avant lequel deux itinéraires sont sélectionnés est affiché ci-dessous :

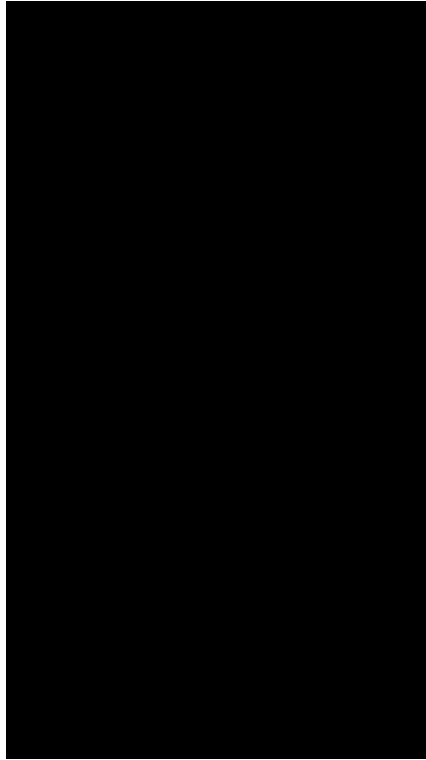


Fig. 57 – Deux itinéraires sélectionnés.

Le titre de l'écran de sélection indique le nombre d'éléments sélectionnés. Vous pouvez désélectionner un itinéraire en appuyant sur l'itinéraire sélectionné. Si vous voulez sélectionner tous les itinéraires avant la liste, vous devez appuyer sur « Tous » en haut à gauche. Vers un retour à l'écran des itinéraires habituels, vous devez appuyer sur « Annuler ».

Vers une sélection rapide de plusieurs itinéraires, vous pouvez appuyer longuement sur un élément, laisser le doigt sur la liste, puis monter ou descendre. De la même manière, vous pouvez rapidement désélectionner plusieurs éléments.

4.18.3 Exécution d'une action

Si vous avez fait une sélection, vous pouvez effectuer une action à l'aide de l'un des boutons de la barre d'outils en bas de l'écran. Les boutons de la barre d'outils sont les suivants :

- *Bouton Corbeille* : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle vous demandera si vous souhaitez supprimer les itinéraires sélectionnés de votre appareil (et d'iCloud s'il est activé). Si vous appuyez sur « Supprimer », les itinéraires sélectionnés seront supprimés.
- *Bouton Dossier* : si vous appuyez sur ce bouton, un écran contenant l'arborescence des dossiers s'ouvre. Vous pouvez sélectionner un dossier et les itinéraires sélectionnés seront déplacés vers ce dossier.
- *Bouton Exporter* : si vous appuyez sur ce bouton, la *fenêtre contextuelle d'exportation* s'affichera. Dans cette fenêtre contextuelle, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter et modifier les paramètres d'exportation. Si vous appuyez sur « Exporter » avant la fenêtre d'exportation, les itinéraires sélectionnés seront exportés. Une autre fenêtre contextuelle contenant des applications et des

actions s'affichera. Si vous appuyez sur une application ou sur une action, le résultat de l'exportation sera géré par l'application ou l'action.

- *Bouton Carte* : si vous appuyez sur ce bouton, les itinéraires sélectionnés seront chargés sur la carte. La carte zoomera automatiquement sur les itinéraires sélectionnés et vous reviendrez à la carte.
- *Bouton Plus* : Si vous appuyez sur le bouton Plus situé avant la barre d'outils en bas de la barre d'outils, un menu apparaîtra dans lequel vous pourrez choisir les actions suivantes :
 - *Retirer de la carte* : Les itinéraires sélectionnés seront supprimés de la carte.
 - *Fusionner en un nouvel itinéraire* : Les itinéraires sélectionnés seront *fusionnés dans un nouvel itinéraire*. Un écran s'affichera avant vous permettant de choisir un titre. Si vous appuyez sur « Enregistrer », l'itinéraire fusionné sera créé. Parfois, il peut être utile de fusionner d'abord les itinéraires, puis de *les diviser* ensuite (Détails de l'itinéraire > Modifier > Découper l'itinéraire). Par exemple, avant cela, vous pouvez créer vos itinéraires quotidiens personnels à partir d'une collection d'itinéraires qui, ensemble, constituent un parcours plus long.
 - *Modifier le style de ligne* : Le style de ligne des itinéraires sélectionnés peut être modifié. De cette façon, vous pouvez facilement attribuer une couleur ou une largeur de ligne distinctes à un ensemble d'itinéraires.
 - *Enregistrer en tant que couche* : avec cette option, vous pouvez combiner les itinéraires sélectionnés sur une couche distincte. Dans la fenêtre contextuelle qui apparaît, vous pouvez choisir de modifier les styles de lignes d'itinéraire personnalisés et de choisir une couleur par défaut pour les lignes. Vous pouvez également saisir un titre pour la couche. Après avoir appuyé sur Enregistrer, les itinéraires sélectionnés sont copiés et enregistrés dans une nouvelle couche. Ils peuvent être chargés et retirés de la carte via Menu > Couches.

4.19 Recherche d'itinéraires

Sur l'écran des itinéraires enregistrés, vous pouvez rechercher des itinéraires en *saisissant des mots clés avant la barre de recherche* et en *appliquant des filtres*. De plus, vous pouvez *trier les itinéraires* avant de différentes manières.

4.19.1 Recherche d'itinéraires à l'aide de mots clés

Si vous saisissez un mot clé dans la barre de recherche en haut de la liste des itinéraires, seuls les itinéraires dont le titre, la description ou l'auteur sont indiqués seront affichés. Rechercher ne fait pas la distinction majuscules/minuscules. Si vous effectuez une recherche dans un dossier, tous les résultats de recherche dans les dossiers descendants seront également affichés. Si un *filtre* est appliqué, la recherche se limitera aux itinéraires filtrés.

4.19.2 Tri des itinéraires

Sous le dossier/la barre de filtre, sous la barre de recherche, la méthode de tri actuelle est affichée au milieu. Si vous appuyez sur le bouton de tri, vous pouvez modifier la méthode de tri actuelle entre :

- *Ordre personnalisable* : Les itinéraires sont triés avant de pouvoir être personnalisés. Si vous n'avez pas modifié la commande manuellement, les derniers itinéraires ajoutés se trouvent en haut de la page.
- *En tête les plus proches* : Les itinéraires sont triés en fonction de la distance entre le point de départ ou d'arrivée et votre localisation actuelle, le plus proche se trouve en haut.
- *Le plus proche du centre sur la carte en haut de la carte* : Les itinéraires sont triés en fonction de la distance entre le point de départ/arrivée et le centre de la carte actuellement visible. Si vous déplacez la carte et que vous rouvrez l'écran des itinéraires enregistrés, vous pourriez avoir un autre ordre.

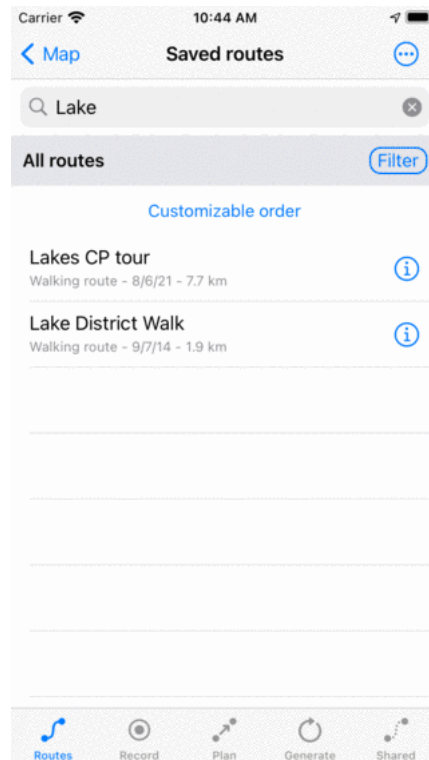


Fig. 58 – À la recherche de « Pierre »

- *En tête les plus récents* : Les itinéraires sont triés en fonction de leur heure de création, le plus récent se trouve en haut de page.
- *En tête les plus longs* : les itinéraires sont triés par longueur, le plus long se trouve en haut.
- *En tête les plus courts en haut* : Les itinéraires sont triés par longueur, le plus court se trouve en haut.
- *En tête les plus anciens en haut* : les itinéraires sont triés en fonction de leur heure de création, le plus ancien se trouve en haut.
- *Éléments les plus récemment mis à jour en tête de liste* : les itinéraires sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, tandis que les itinéraires les plus récents sont en haut de la page.
- *Éléments les moins récemment mis à jour en tête de liste* : les itinéraires sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, tandis que les itinéraires modifiés le plus long se trouvent en haut de la page.
- *Alphabétique* : Les itinéraires sont triés avant l'ordre alphabétique.
- *Ordre alphabétique inversé* : les itinéraires sont triés par ordre alphabétique inversé

4.19.3 Filtrer les itinéraires

Il est également possible de filtrer les itinéraires en fonction de leur localisation, de leur longueur et de leur type. Pour activer un filtre, appuyez sur le bouton du filtre sur l'écran des itinéraires (juste en dessous de la barre de recherche à droite). Si le filtre est activé, le bouton du filtre est sur fond bleu, comme avant la figure ci-dessous. Si le filtre est désactivé, seul le bord du bouton du filtre est bleu, comme avant la figure ci-dessus.

Dans la figure ci-dessus, vous voyez un exemple de filtre activé. Sous la barre de recherche, à gauche, vous trouverez la description du filtre actuellement actif. Ici, les itinéraires sont filtrés par localisation, seuls les itinéraires situés dans un rayon de 100 km de la localisation actuelle sont affichés. Si vous appuyez sur la description du filtre, vous pouvez modifier le filtre actuel. Vers le désactiver, touchez le bouton du

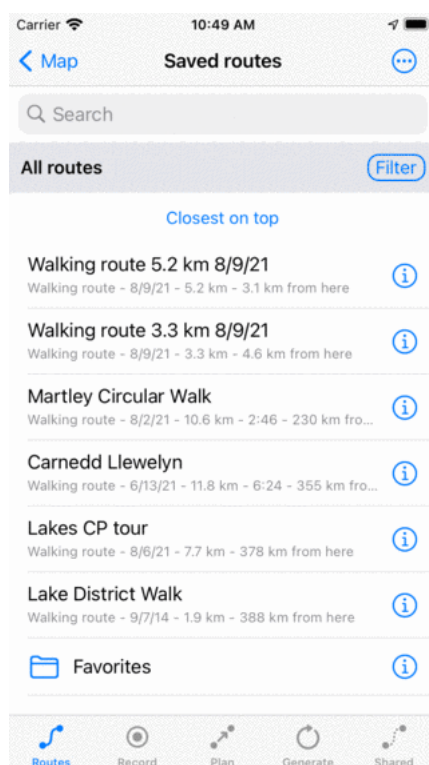


Fig. 59 – Tri des itinéraires en fonction de la distance par rapport à la localisation actuelle.

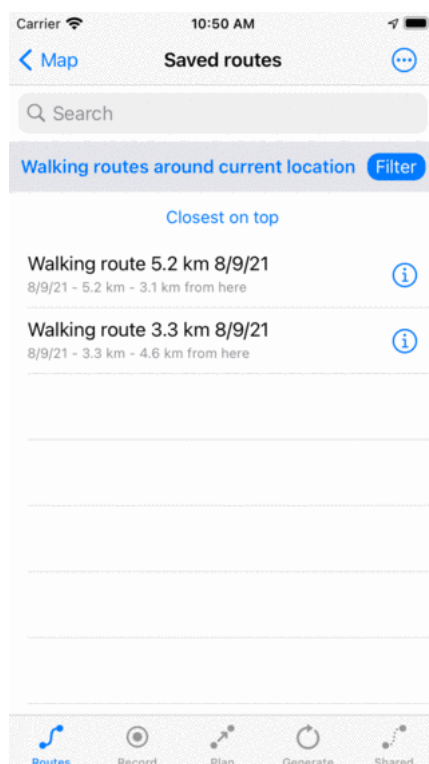


Fig. 60 – Un filtre est activé.

filtre.

Vers modifier un filtre, touchez le bouton du filtre pour l'activer. Appuyez ensuite sur la description du filtre pour modifier le filtre actuel. L'écran suivant s'affichera avant, vous pourrez modifier le filtre actuel :

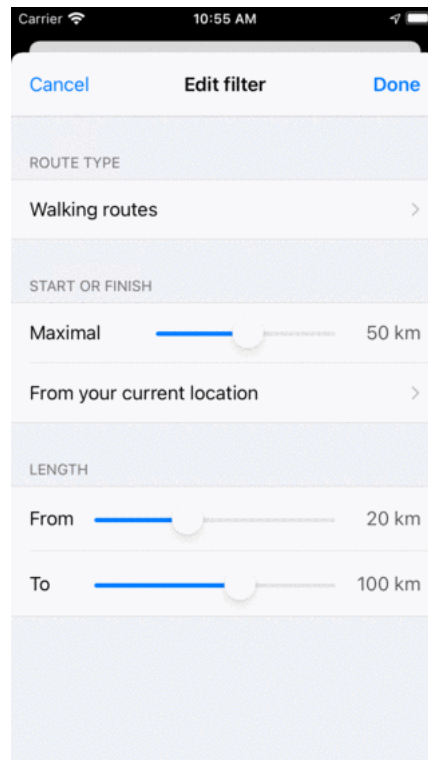


Fig. 61 – Modifier un filtre.

4.19.3.1 Filtrage par type d'itinéraire

Dans la section « Type d'itinéraire », vous pouvez filtrer les itinéraires en fonction du type d'itinéraire, comme par exemple « Itinéraires pédestres ». Si vous choisissez « Tous les itinéraires », les itinéraires ne sont pas filtrés en fonction du type d'itinéraire.

4.19.3.2 Filtrage par localisation

Dans la section « Départ ou fin », vous pouvez modifier les propriétés du filtre de localisation. Le curseur peut être déplacé pour déterminer la distance maximale entre le départ ou l'arrivée d'un itinéraire indiqué et un point précis. En dessous du curseur, le point est affiché. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de la localisation actuelle. Si vous appuyez dessus, vous pouvez modifier le point actuel comme suit :

- *Partout* : il n'y a pas de filtrage en fonction de la localisation.
- *Localisation actuelle* : Seuls les itinéraires situés à une certaine distance de la localisation actuelle sont affichés.
- *Partie visible de la carte* : seuls les itinéraires se situant dans les limites de la partie actuellement visible de la carte principale sont affichés sur l'écran des itinéraires.
- *Dans la zone sélectionnée* : une carte s'affichera avant laquelle vous pourrez définir une zone. Il est même possible de faire pivoter la carte pour faire une sélection spéciale. Seuls les itinéraires dont le point de départ ou d'arrivée se situe dans la zone sélectionnée seront affichés si ce filtre est activé.
- *Localisation personnalisée* : si vous saisissez une position ou des coordonnées personnalisées, seuls les itinéraires situés à une certaine distance de la position saisie sont affichés.

4.19.3.3 Filtrage en fonction de la longueur de l'itinéraire

Dans la section « Longueur », vous pouvez définir la longueur minimale et maximale des itinéraires filtrés.

4.20 Organisation des itinéraires

Vous pouvez organiser vos itinéraires en *créant des dossiers* et en *déplaçant les itinéraires dans des dossiers*. Il est également possible de *modifier l'ordre des itinéraires* qui apparaissent avant l'onglet « Itinéraires » de l'écran des itinéraires.

L'organisation des itinéraires est similaire à l'*organisation des points de repère*.

4.20.1 Création d'un dossier

Pour créer un dossier, ouvrez d'abord l'écran des itinéraires et sélectionnez l'onglet « Itinéraires » pour afficher les itinéraires que vous avez enregistrés. Appuyez ensuite sur Plus (en haut à droite) > Nouveau dossier. L'écran du nouveau dossier s'ouvrira, comme indiqué ci-dessous :

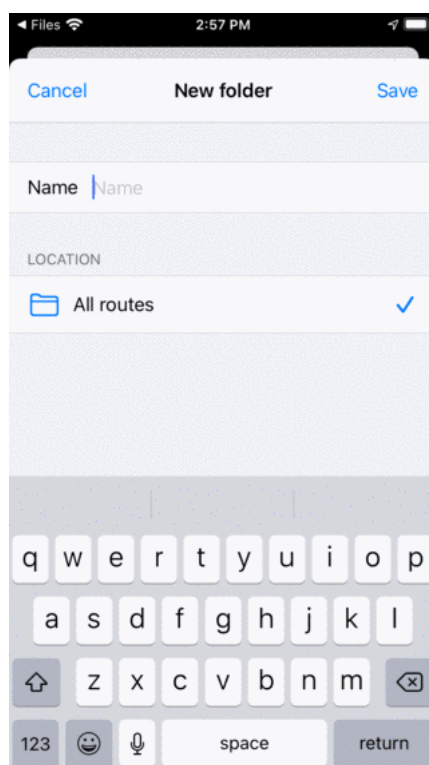


Fig. 62 – L'écran des nouveaux dossiers

Vers la création d'un dossier, vous devez saisir un nom. Si vous le souhaitez, vous pouvez choisir l'emplacement où le nouveau dossier doit être ajouté dans l'arborescence des dossiers. Il est toujours réglé initialement sur le dossier avant d'être ouvert sur l'écran de l'itinéraire. Si vous appuyez sur Emplacement et que vous sélectionnez un dossier, vous pouvez le remplacer par un autre dossier. Lorsque vous avez saisi un nom, vous devez appuyer sur « Enregistrer » pour créer un nouveau dossier. Vous reviendrez à l'écran des itinéraires et le nouveau dossier sera affiché avant la liste.

À titre d'exemple, nous allons saisir « Favoris » et appuyer sur « Enregistrer » pour créer un dossier « Favoris ». L'écran des itinéraires se présente désormais comme suit :

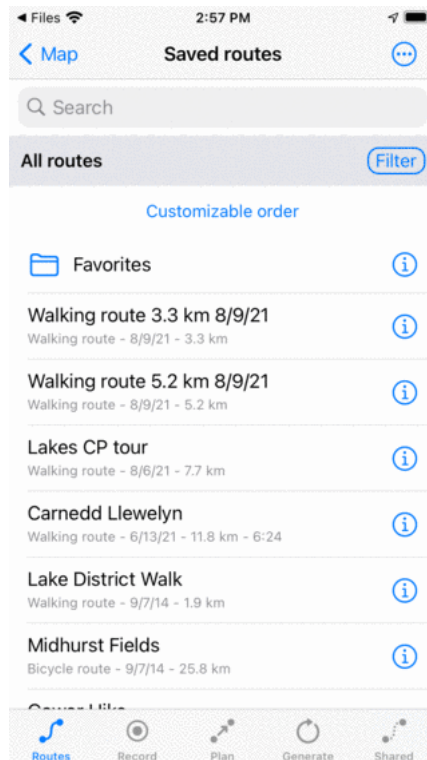


Fig. 63 – Un dossier « Favoris » a été créé.

Le dossier « Favoris » est répertorié sur l'écran des itinéraires avec une icône de dossier.

4.20.2 Déplacer des itinéraires dans un dossier

Pour déplacer des itinéraires vers un dossier, vous devez ouvrir *l'écran de sélection* en appuyant sur Plus > Sélectionner ou en appuyant longuement sur un élément avant de l'écran des itinéraires. Sélectionner les itinéraires à déplacer et appuyer sur l'icône du dossier dans la barre d'outils en bas de la barre d'outils. Ensuite, l'écran « Déplacer les éléments vers un dossier » s'affichera. L'exemple est illustré ci-dessous :

Sur l'écran « Déplacer les éléments vers un dossier », l'arborescence des dossiers s'affiche. Si vous appuyez sur un dossier, les éléments sélectionnés seront déplacés vers ce dossier et vous reviendrez à l'écran des itinéraires.

À titre d'exemple, nous allons maintenant déplacer les points de repère « Gower Hike » et « Midhurst Fields » vers le dossier « Favoris ». Après avoir parcouru les deux itinéraires comme indiqué ci-dessus, l'écran des itinéraires s'affiche comme suit :

Sur l'écran des itinéraires, les itinéraires « Gower Hike » et « Midhurst Fields » ont disparu. Ils se trouvent désormais avant le dossier « Favoris ».

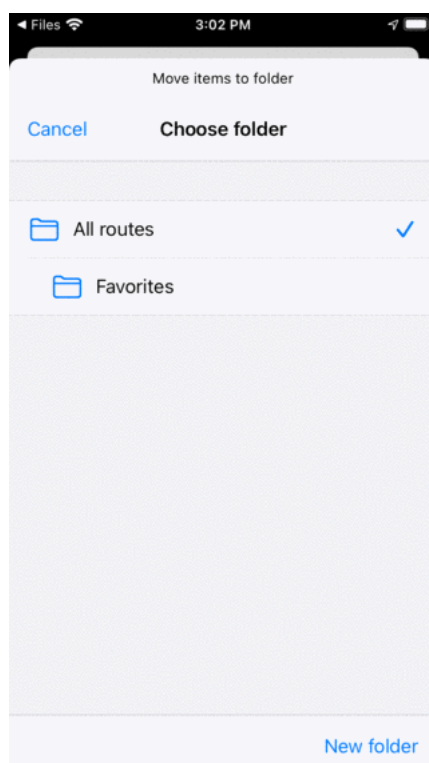


Fig. 64 – Bouger les éléments dans le dossier.

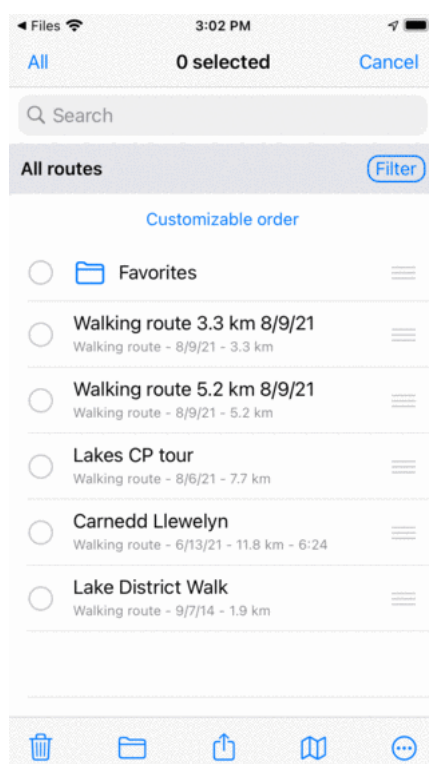


Fig. 65 – L'écran des itinéraires après avoir déplacé deux itinéraires dans le dossier « Favoris ».

4.20.3 Ouvrir un dossier

Vers l'ouverture d'un dossier, appuyez simplement sur l'élément du dossier sur l'écran des itinéraires. Par exemple, nous ouvrons maintenant le dossier « Favoris ». L'écran des itinéraires se présentera alors comme suit :

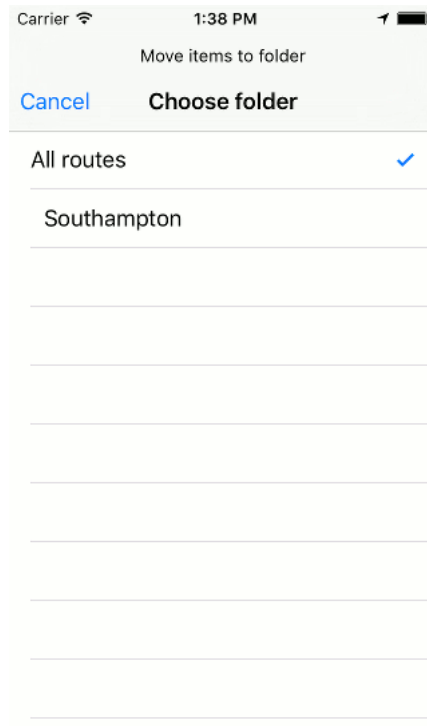


Fig. 66 – Le contenu du dossier « Favoris ».

Les itinéraires « Gower Hike » et « Midhurst Fields » se trouvent désormais dans le dossier « Favoris ».

En dessous de la barre de recherche, vous pouvez voir la localisation actuelle avant l'arborescence des dossiers. Si vous appuyez sur « Tous les itinéraires », vous reviendrez au dossier racine.

4.20.4 Chargement du contenu d'un dossier

Pour charger tous les itinéraires d'un dossier et de ses dossiers descendants, appuyez longuement sur un élément du dossier dans l'écran des itinéraires pour passer en mode sélection et sélectionner le dossier. Appuyez ensuite sur l'icône avant la carte dans la barre d'outils en bas pour charger le contenu du dossier sur la carte.

Vous pouvez également appuyer sur le bouton d'information situé à côté d'un dossier avant l'écran des itinéraires. Appuyez ensuite sur « Afficher sur la carte » en haut à droite pour charger tous les itinéraires sur la carte. Vous reviendrez à l'écran principal de la carte et celle-ci sera zoomée sur le contenu du dossier.

4.20.5 Supprimer le contenu d'un dossier de la carte

Pour supprimer les itinéraires d'un dossier et des dossiers qui en découlent de la carte, appuyez longuement sur un élément du dossier sur l'écran des itinéraires pour passer en mode sélection et sélectionner le dossier. Appuyez ensuite sur le bouton Plus dans la barre d'outils en bas, puis sur « Supprimer de la carte ».

Sinon, appuyez d'abord sur le bouton d'information situé à côté d'un dossier dans l'écran des itinéraires pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Supprimer de la carte » en haut à droite pour supprimer tous les itinéraires de la carte. Si « Affiché sur la carte » apparaît, appuyez d'abord dessus pour charger tous les itinéraires, puis revenez à l'écran des itinéraires pour ouvrir l'écran des détails des dossiers. Appuyez ensuite sur « Supprimer de la carte » en haut à droite.

4.20.6 Renommer des dossiers

Pour renommer un dossier, ouvrez d'abord l'écran des itinéraires et appuyez sur le bouton d'information situé à côté d'un élément du dossier pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Modifier » dans la barre d'outils en bas de la barre d'outils, changez le nom et appuyez sur « Enregistrer ».

4.20.7 Modifier l'ordre des itinéraires

La méthode de tri actuelle est affichée juste en dessous de l'arborescence des dossiers et de la barre de filtre, dans l'onglet « Itinéraires » de l'écran des itinéraires. Si vous appuyez sur la méthode de tri, vous pouvez la modifier. S'il est réglé sur « Ordre personnalisable », vous pouvez déterminer l'ordre des itinéraires.

Vers modifier l'ordre des itinéraires avant le dossier « Favoris », il suffit d'ouvrir ce dossier. Appuyez ensuite sur Plus > Sélectionner pour passer en mode sélection. L'écran des itinéraires se présente alors comme suit :

Une poignée à trois barres est affichée à droite de chaque élément. Tirer cette poignée jusqu'à la position souhaitée et relâcher votre doigt. L'itinéraire sera ensuite déplacé vers l'endroit souhaité avant la liste. Dans l'exemple ci-dessous, nous avons déplacé « Gower Hike » en haut de la page.

4.21 Importer des itinéraires

Dans cette section, il est expliqué comment *importer un itinéraire à partir d'un fichier de géodonnées, d'une URL* et comment *importer des itinéraires partagés par les utilisateurs de Topo GPS*.

4.21.1 Importer des itinéraires depuis des fichiers de géodonnées

Il est possible d'importer des itinéraires avant Topo GPS dans les formats de fichiers suivants : fichiers de suivi gpx, kml/kmz, geojson et Ozi Explorer (plt). Les fichiers de ce type peuvent également être importés s'ils sont compressés avant un fichier zip.

Vers importer un itinéraire, vous pouvez essayer d'appuyer sur l'icône d'un fichier. Le plus souvent, un outil de sélection d'applications apparaît. Parfois, vous devez faire défiler la liste des applications ou appuyer sur Plus pour trouver « Topo GPS ». Vous devez ensuite appuyer sur « Ouvrir avec Topo GPS » ou « Copier vers Topo GPS » et le fichier sera importé dans Topo GPS.

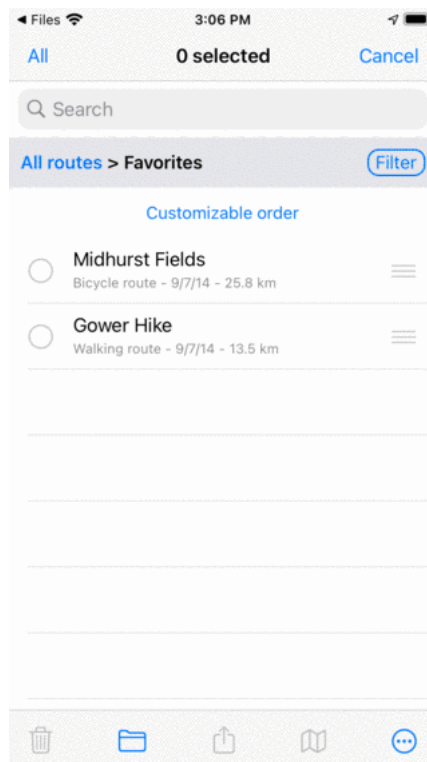


Fig. 67 – Le dossier « Favoris » en mode sélection.

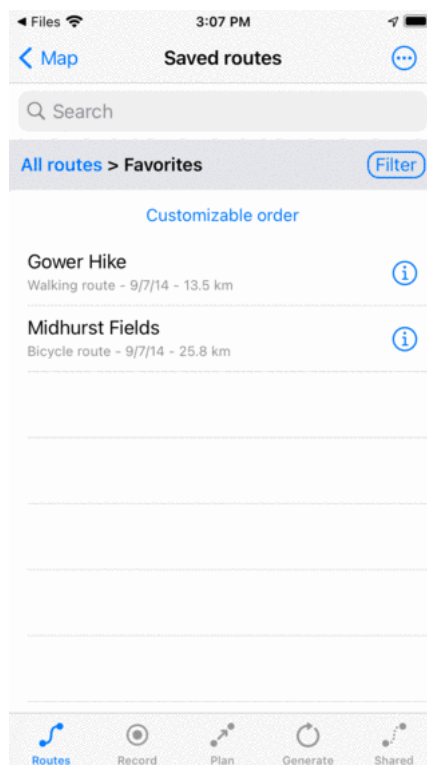


Fig. 68 – Le contenu du dossier « Favoris » après avoir emprunté l'itinéraire « Gower Hike ».

Parfois, il est pratique d'utiliser le glisser-déposer. Cela peut même se faire sur un iPhone. Appuyez et maintenez votre doigt sur le fichier, l'élément ou l'URL. Puis déplacez votre doigt pour le faire glisser. Déplacez l'élément sur l'écran principal des cartes Topo GPS. Sur un iPhone, le glisser-déposer ne fonctionne que si vous utilisez deux doigts. Après avoir appuyé sur l'élément et le maintenir enfoncé, vous devez ouvrir le sélecteur d'applications avec un second doigt en faisant glisser l'écran vers le haut et en bas. Maintenant que vous maintenez le premier doigt enfoncé, vous pouvez utiliser votre second doigt pour passer en mode Topo GPS. Si vous êtes sur l'écran principal de la carte, vous pouvez déposer le fichier ici. Il sera ensuite automatiquement importé.

Vous pouvez également appuyer sur *Menu* > Plus > Importer un fichier. Ensuite, l'application Files sera ouverte. Ici, vous pouvez sélectionner un espace de stockage dans le cloud, comme iCloud, Dropbox, OneDrive ou Google Drive. Ensuite, vous pouvez parcourir vos fichiers et sélectionner ceux que vous souhaitez importer.

Si les itinéraires ont été importés avec succès, vous reviendrez à l'écran principal et la carte sera zoomée sur les itinéraires importés. Les itinéraires importés seront enregistrés sur votre appareil et se retrouveront avant l'*écran des itinéraires*.

4.21.2 Importer un itinéraire depuis une URL

Si vous avez une URL, le moyen le plus pratique de l'importer est d'appuyer longuement dessus et d'utiliser le glisser-déposer pour la faire glisser sur l'écran principal de Topo GPS, comme expliqué plus haut.

Par exemple, faire glisser un lien d'une page Web vers un fichier GPX dans Topo GPS peut être un moyen pratique d'importer un itinéraire.

Sinon, vous appuyez longuement sur l'URL d'un fichier de géodonnées et vous le copiez sur votre carton. Ouvrez ensuite l'écran des itinéraires et sélectionnez l'onglet « Itinéraires ». Appuyez sur « Plus > Importer une URL » pour ouvrir l'écran d'importation d'URL. Vous pouvez coller votre URL ici. Appuyez ensuite sur « Importer » pour importer l'URL.

Si les itinéraires ont été importés avec succès, vous reviendrez à l'écran principal et la carte sera zoomée sur les itinéraires importés. Les itinéraires importés seront enregistrés sur votre appareil et se trouvent avant l'onglet « Itinéraires » de l'écran des itinéraires.

4.21.3 Importer des itinéraires partagés par les utilisateurs de Topo GPS

Pour importer des itinéraires *partagés par d'autres utilisateurs de Topo GPS*, ouvrez d'abord la fenêtre contextuelle *des itinéraires* (Menu > Itinéraires). Appuyez ensuite sur l'élément « Itinéraires partagés ». L'écran des itinéraires partagés s'ouvrira comme dans l'exemple ci-dessous :

L'écran des itinéraires partagés affiche les itinéraires enregistrés sur le serveur Topo GPS et partagés par d'autres utilisateurs de Topo GPS. Vous pouvez *rechercher*, *filtrer* et *trier* ces itinéraires comme vous le pouvez avec vos itinéraires enregistrés. L'application d'un filtre peut vous aider à trouver, par exemple, des itinéraires cyclables proches de votre localisation actuelle, comme dans l'exemple ci-dessous :

Si vous touchez le titre d'un itinéraire avant la liste, il sera immédiatement importé et vous reviendrez à l'écran principal. Vous pouvez appuyer longuement sur un élément ou appuyer sur « Sélectionner » en haut à droite pour passer en mode sélection. Ensuite, vous pouvez sélectionner plusieurs itinéraires et les importer en même temps.

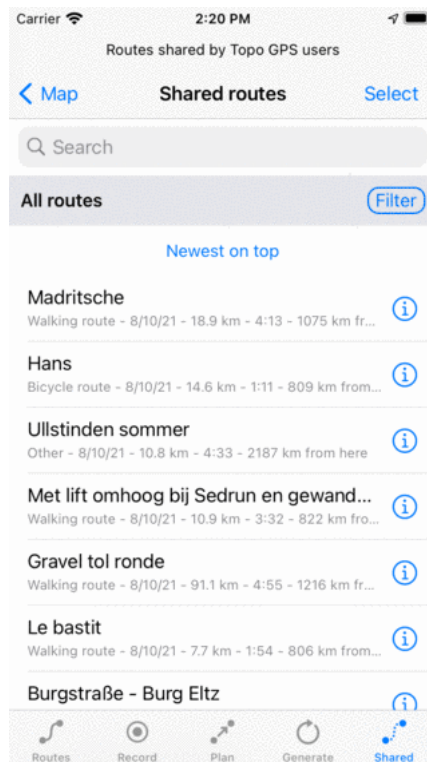


Fig. 69 – L'écran des itinéraires partagés.

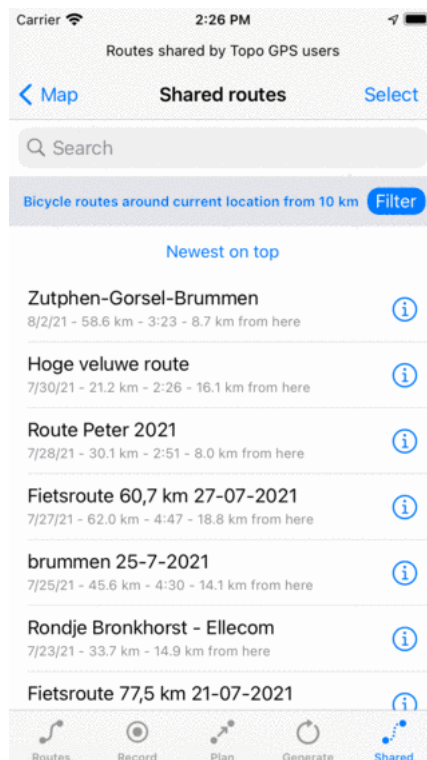


Fig. 70 – Recherche d'itinéraires cyclables d'une longueur minimale de 10 km autour de votre localisation actuelle.

Si vous appuyez sur le bouton d'information (i) à côté d'un *itinéraire*, l'*écran des détails* de l'itinéraire partagé s'ouvre. Parfois, le téléchargement de toutes les données d'itinéraire peut prendre quelques secondes. Un exemple est présenté ci-dessous.

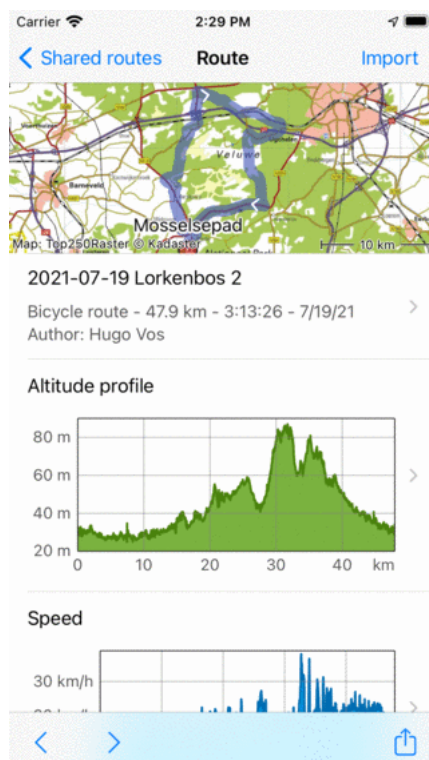


Fig. 71 – L'écran des détails de l'itinéraire d'un itinéraire partagé.

Vous pouvez utiliser les <“(previous) and” > boutons « » (suivant) situés en bas de la barre d'outils pour parcourir la liste des itinéraires partagés. Si vous souhaitez importer un itinéraire en particulier, vous pouvez appuyer sur le bouton « Importer » en haut à droite.

4.22 Exporter des itinéraires

Pour exporter un seul itinéraire, ouvrez l'*écran des détails de l'itinéraire* et appuyez sur l'icône avant d'exporter dans la barre d'outils en bas de la barre d'outils.

Pour exporter plusieurs itinéraires, ouvrez d'abord l'*écran des itinéraires* via Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Ouvrez ensuite l'*écran de sélection de l'itinéraire* en appuyant sur Plus > Sélectionner. Ou appuyez longuement sur un itinéraire pour ouvrir le mode de sélection. Sélectionner les itinéraires et les dossiers souhaités et appuyer sur l'icône avant d'exporter en bas de la barre d'outils. Après avoir appuyé sur l'icône d'exportation, la fenêtre contextuelle d'exportation apparaîtra. Voici un exemple :

Dans la fenêtre contextuelle d'exportation, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter en appuyant sur le bouton d'exportation situé en bas de la fenêtre contextuelle. Le type de données exportées peut être une combinaison des éléments suivants :

- *Géodonnées* : Si vous incluez « Géodonnées », un fichier de données contenant le ou les itinéraires sera exporté. Le format de fichier est indiqué avant le sous-titre de l'élément de géodonnées. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de GPX. Si vous appuyez sur *Réglages*, vous pouvez modifier le format des données. Les formats de fichiers pris en charge pour l'exportation d'itinéraires sont gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson et geojson.zip.

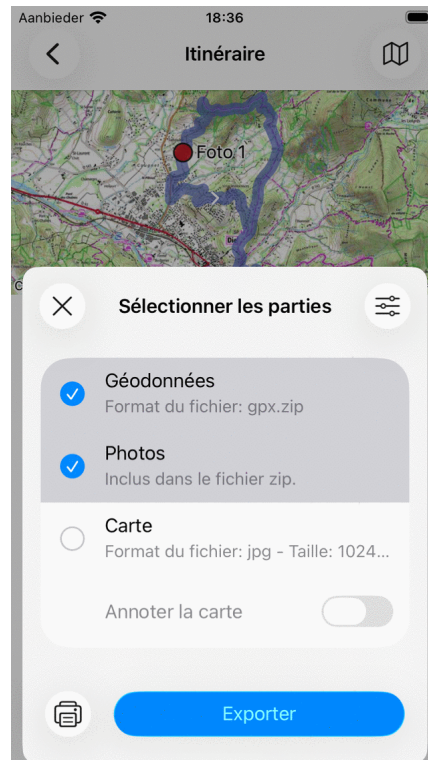


Fig. 72 – La fenêtre contextuelle d’exportation.

- *Photos* : Si vous incluez des « photos », les photos des itinéraires seront également exportées. Cet élément n’est pas disponible s’il n’y a pas de photos.
- *Carte* : Si vous incluez « Carte », une carte des itinéraires sera exportée. La taille en pixels de la carte est affichée avant le sous-titre. *Vous pouvez modifier la taille des pixels et le format des données (jpg/png/pdf) avant les paramètres d’exportation.*

Si vous incluez une « Carte » avant l’exportation, vous pouvez également activer l’option « Annoter la carte » (pas sur macOS). Ensuite, avant de partager la carte avec une autre application, vous pouvez dessiner des annotations sur la carte avec votre doigt ou avec un Apple Pencil.

Après avoir sélectionné le type de données à exporter, vous pouvez appuyer sur « Exporter » en bas de la fenêtre contextuelle d’exportation pour exporter le ou les itinéraires. Ensuite, une fenêtre contextuelle iOS s’affichera avant, dans laquelle vous pourrez choisir l’application à laquelle envoyer les données exportées. Par exemple, iMessage pour envoyer le ou les itinéraires à un ami, ou l’application Files pour enregistrer les itinéraires sur le cloud.

4.22.1 Paramètres d’exportation

Dans la fenêtre contextuelle d’exportation, vous pouvez également modifier les paramètres d’exportation en appuyant sur le bouton « Réglages » en haut à droite de la fenêtre contextuelle d’exportation. Ensuite, l’écran suivant apparaîtra :

La première section avant l’écran des paramètres d’exportation concerne les géodonnées. Ici, vous pouvez définir le format des données du ou des itinéraires à exporter. En appuyant sur « Format des données d’itinéraire », vous pouvez choisir entre gpx, kml et geojson. Vous pouvez décider si vous souhaitez compresser les données. Si vous activez la compression, le fichier de géodonnées exporté sera compressé au format zip. La taille du fichier sera bien inférieure à celle sans compression. Nous vous recommandons donc d’activer la compression.

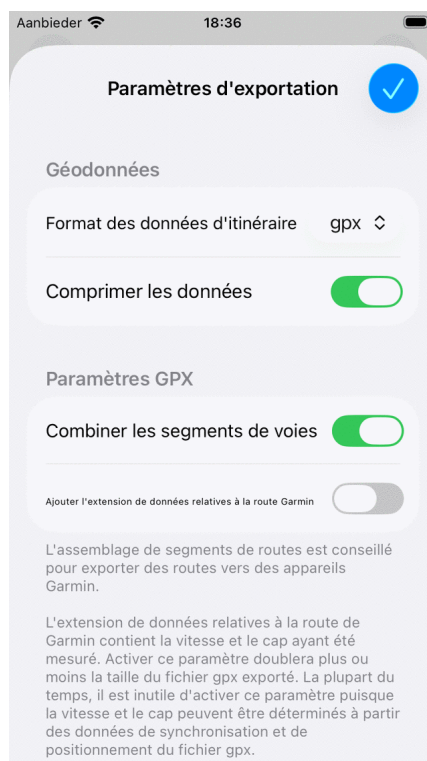


Fig. 73 – L'écran des paramètres d'exportation des itinéraires.

Dans la section GPX, vous pouvez décider d'activer « Rejoindre des segments de piste ». C'est important si vous avez l'intention d'exporter le GPX d'un itinéraire planifié vers un appareil Garmin. Les appareils Garmin ne peuvent pas importer correctement des fichiers GPX composés de plusieurs segments de pistes. Seul un appareil Garmin vous montrera le premier segment. En joignant les segments de piste à un seul segment, l'itinéraire peut être importé correctement.

Les autres sections concernent la carte (image) qui peut être exportée. Vous pouvez choisir le format de fichier de l'image de la carte (png, jpg ou pdf). Vous pouvez régler la largeur et la hauteur de pixels souhaitées à l'aide des curseurs. De plus, pour générer une carte, il faut parfois télécharger des vignettes de carte. Vous pouvez décider si vous souhaitez autoriser le téléchargement de vignettes de cartes sur votre téléphone portable.

4.22.2 Exporter tous les itinéraires

Pour exporter tous les itinéraires enregistrés sur votre appareil, ouvrez d'abord l'écran des itinéraires via Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Assurez-vous que le filtre n'est pas actif (le bouton du filtre a un bord bleu). Accédez au dossier racine des itinéraires, de sorte que « Tous les itinéraires » apparaisse en dessous de la barre de recherche. Assurez-vous que la barre de recherche est vide. Ouvrez ensuite l'*écran de sélection de l'itinéraire* en appuyant sur Plus > Sélectionner. Appuyez sur « Tous » en haut à gauche pour sélectionner tous les itinéraires et tous les dossiers. Appuyez ensuite sur l'icône avant d'exporter dans la barre d'outils en bas pour ouvrir la fenêtre contextuelle d'exportation. Sélectionner le type de données à exporter dans la fenêtre contextuelle d'exportation et appuyez sur « Exporter ».

4.23 Partage d'itinéraires avec Topo GPS

Vous pouvez partager un itinéraire avec Topo GPS afin qu'il puisse *être importé par d'autres utilisateurs de Topo GPS*. Seuls les itinéraires que vous avez enregistrés ou planifiés vous-même peuvent être partagés. Itinéraires que vous avez importés sur votre appareil ne peuvent pas être partagés.

Itinéraires partagés, y compris leurs photos, sont visibles par tous les utilisateurs de Topo GPS et peuvent être téléchargés sur le site de Topo GPS.

Pour partager un itinéraire avec Topo GPS, appuyez sur l'icône d'exportation en bas de l'écran des *détails de l'itinéraire*.

Sélectionnez ensuite « Géodonnées » dans la fenêtre d'exportation et appuyez sur « Exporter » pour exporter l'itinéraire. Une fenêtre contextuelle de partage apparaîtra dans laquelle vous pourrez sélectionner des applications, comme dans l'exemple ci-dessous :

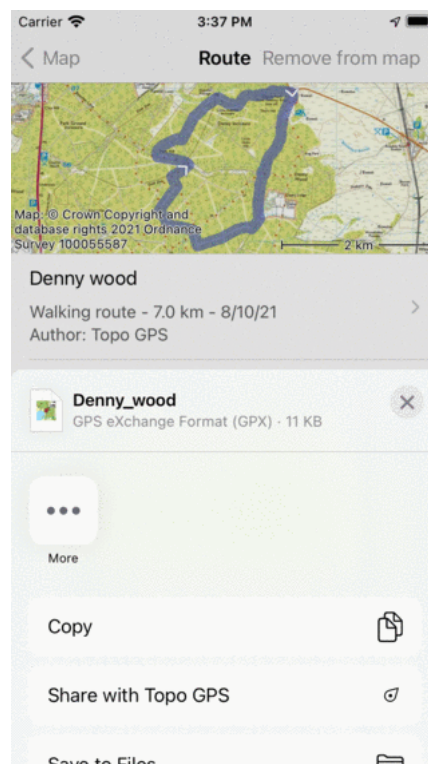


Fig. 74 – La fenêtre contextuelle de partage après l'exportation d'un itinéraire.

Dans la fenêtre de partage, appuyez sur « Partager avec Topo GPS ».

Une fenêtre contextuelle apparaîtra avant que vous puissiez confirmer le partage de l'itinéraire avec Topo GPS.

Si vous appuyez sur « Partager » dans cette fenêtre contextuelle, l'itinéraire sera partagé avec Topo GPS et sera visible pour les autres utilisateurs sur *l'écran « Itinéraires partagés »* (Menu > Itinéraires > Itinéraires partagés).

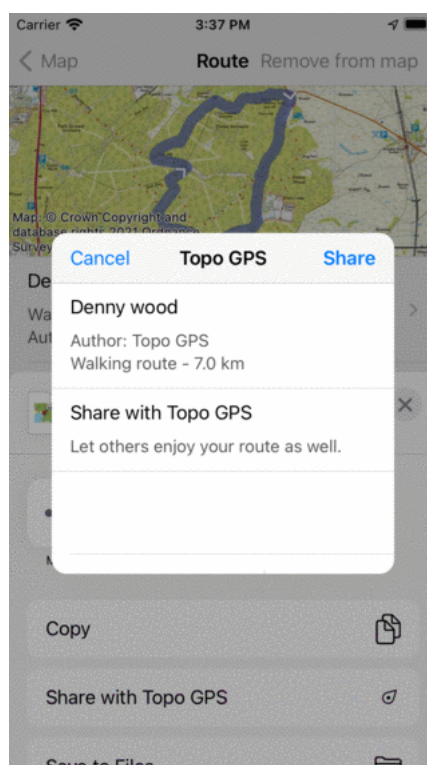


Fig. 75 – La fenêtre contextuelle « Partager avec Topo GPS »

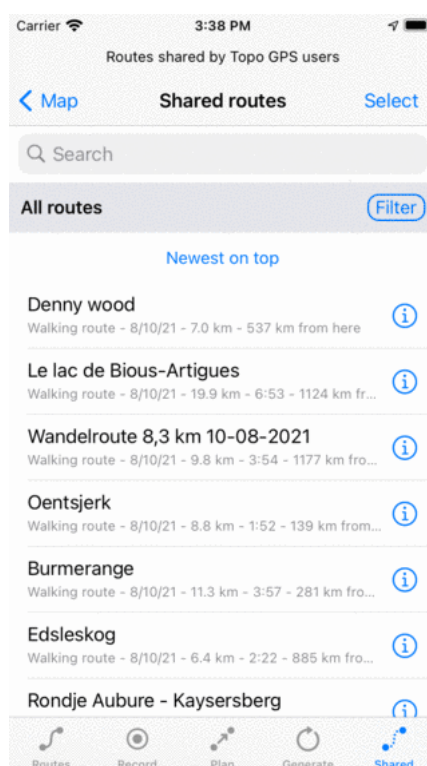


Fig. 76 – L'itinéraire que Denny Wood a été partagé avec Topo GPS

4.23.1 Modifier un itinéraire partagé

Si vous souhaitez modifier un itinéraire partagé, vous devez le *modifier* sur votre appareil et le partager à nouveau.

4.23.2 Supprimer l'itinéraire partagé

Si vous avez accidentellement partagé un itinéraire et que vous souhaitez le supprimer, ouvrez d'abord l'écran des détails de l'itinéraire partagé. Cela peut se faire via le bouton Itinéraire > Itinéraires enregistrés > Bouton Informations à côté d'un élément, ou en appuyant sur le tracé d'un itinéraire chargé sur l'écran principal. Ensuite, dans l'écran des détails de l'itinéraire, appuyez sur la section titre juste en dessous de la carte pour ouvrir l'écran des détails supplémentaires de l'itinéraire. Si vous faites défiler la page vers le bas, vous trouverez un bouton « Supprimer l'itinéraire partagé ». Si vous appuyez dessus et que vous confirmez la suppression, l'itinéraire sera supprimé du serveur Topo GPS. Il n'apparaîtra plus avant l'écran des itinéraires partagés.

En cas d'échec, vous pouvez également envoyer un message à support@topo-gps.com.

Couches

Une couche est un ensemble d'informations géographiques qui peuvent être ajoutées à la carte. Les couches peuvent être ajoutées à la carte via l'écran des couches (*Menu* > Couches).

L'écran des couches affiche la liste des couches disponibles. Voici un exemple :

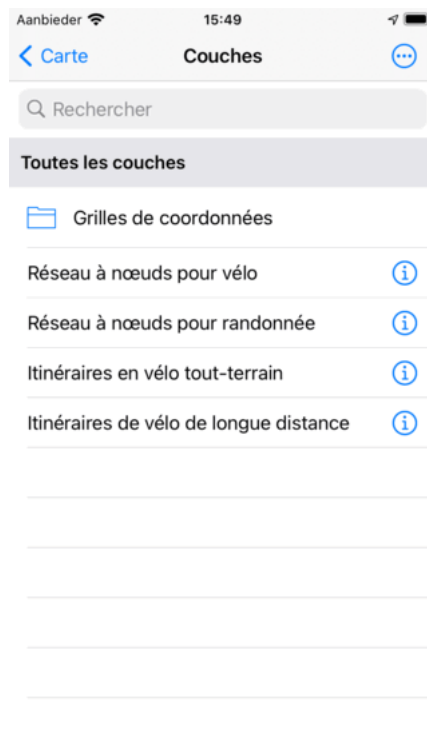


Fig. 1 – L'écran des couches (*Menu* > Couches).

Les couches sur fond gris sont actuellement chargées sur la carte. Si vous touchez un élément sans fond gris, il sera chargé sur la carte et vous reviendrez à l'écran principal. Si vous appuyez sur une couche sur fond gris, elle sera supprimée de la carte. Pour supprimer toutes les couches, appuyez sur « Plus > Tout supprimer de la carte » avant l'écran des couches.

Sur l'écran des couches, vous pouvez toujours accéder aux *couches de la grille de coordonnées*. Vous pouvez éventuellement acheter une couche spéciale, comme le réseau de nœuds cyclables ou la couche d'itinéraires de VTT. Il est également possible d'importer des géodonnées sous forme de couches avant les formats wsf, kml/kmz et geojson.

5.1 Création d'une couche à partir d'itinéraires

Il est possible de créer une nouvelle couche à partir de vos itinéraires enregistrés. Accédez à l'écran des itinéraires enregistrés (Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés). Appuyez ensuite sur « Plus > Sélectionner » pour accéder à l'écran de sélection. Sélectionner les itinéraires et/ou les dossiers souhaités et appuyer sur l'icône « Plus » avant en bas de l'écran. Choisissez ensuite « Enregistrer en tant que couche ».

Une nouvelle fenêtre contextuelle apparaîtra. Ici, vous pouvez choisir le titre de la couche d'itinéraire. Vous pouvez décider d'inclure les points de repère des itinéraires à l'aide d'une bascule. La couleur par défaut des lignes d'itinéraire peut être définie. Si vous activez l'option « Remplacer les styles de lignes d'itinéraire », les styles de lignes d'itinéraire éventuellement personnalisés sont ignorés et la couleur par défaut est utilisée pour tous les itinéraires. Si vous donnez un peu de transparence à la couleur par défaut, vous pouvez facilement voir les points qui ont été visités le plus souvent, car ils deviendront plus foncés. Si vous appuyez sur « Enregistrer » avant cette fenêtre contextuelle, la couche est créée. Tous les itinéraires sélectionnés sont copiés dans cette couche.

La couche d'itinéraires enregistrés se trouve avant l'écran des couches. Si vous appuyez dessus, il sera chargé ou supprimé de la carte.

5.2 Création d'une couche à partir de points de repère

Comme pour les itinéraires, il est possible de créer une nouvelle couche à partir de vos points de repère enregistrés. Accédez à l'écran des points de repère (Menu > Points de repère). Appuyez ensuite sur « Plus > Sélectionner » pour accéder à l'écran de sélection. Sélectionner les points de repère et/ou les dossiers souhaités et appuyer sur l'icône « Plus » avant en bas de l'écran. Choisissez ensuite « Enregistrer en tant que couche ».

Une nouvelle fenêtre contextuelle apparaîtra. Ici, vous pouvez choisir le titre de la couche de points de repère. Si vous appuyez sur « Enregistrer » avant cette fenêtre contextuelle, la couche est créée. Tous les points de repère sélectionnés sont copiés dans cette couche.

La couche d'itinéraires enregistrés se trouve avant l'écran des couches. Si vous appuyez dessus, il sera chargé ou supprimé de la carte.

5.2.1 Grilles de coordonnées

Les grilles de coordonnées sont un ensemble de courbes à intervalles réguliers qui indiquent un système de coordonnées.

Vers ajouter une grille de coordonnées à la carte, allez dans *Menu* > Couches > Grilles de coordonnées. L'écran suivant apparaîtra :

Si vous appuyez sur une grille de coordonnées, la carte sera chargée et vous reviendrez à l'écran principal. Si vous revenez à l'écran des grilles de coordonnées, la grille chargée sera sur fond gris. Si vous appuyez dessus, il sera supprimé de la carte.

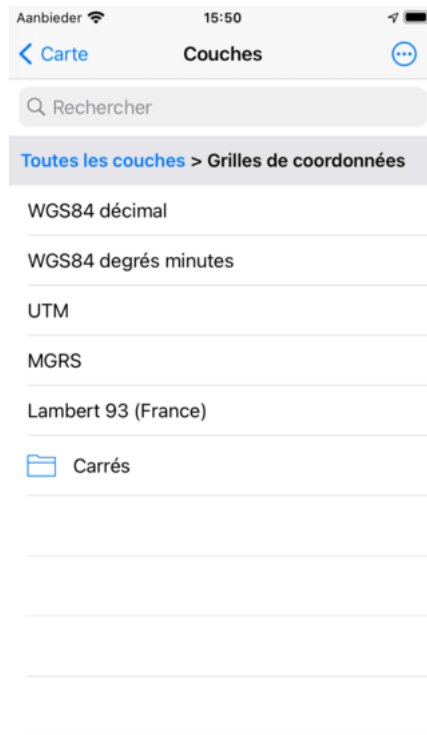


Fig. 2 – Grilles de coordonnées sur l'écran des couches.

Faire glisser le tableau de bord vers le *panneau des coordonnées* est utile pour lire les coordonnées sur la carte.

Les figures ci-dessous présentent plusieurs exemples de grilles de coordonnées.



Fig. 3 – Grille de coordonnées WGS84 degrés-minutes.



Fig. 4 – Grille de coordonnées de l'Ordnance Survey National Grid.



Fig. 5 – Grille de coordonnées MGRS.



Fig. 6 – Grille de coordonnées RD Atlasblokken.

Recherche d'adresses et de lieux

Pour rechercher des adresses et des lieux, vous devez d'abord ouvrir la fenêtre de recherche via *Menu > Rechercher*. Appuyez ensuite sur l'élément « Rechercher un lieu ou une adresse ».

Un écran apparaîtra avant vous permettant de saisir des adresses et des noms de lieux.

6.1 Chargement d'un seul résultat de recherche

À titre d'exemple, nous allons maintenant saisir la ville « Alton » avant le champ de recherche. Lors de la saisie, les résultats de recherche apparaîtront dans la liste située sous le champ de recherche, comme vous pouvez le voir ci-dessous :

Pour trouver des adresses ou des lieux, vous devez être connectée à Internet. La recherche se fera via un service d'Apple.

Si vous appuyez sur un résultat de recherche dans la liste, il sera chargé sur la carte en tant que point de repère et vous reviendrez à l'écran principal. Un exemple est présenté ci-dessous :

Dans les paramètres (*Menu > Plus > Réglages*), vous pouvez contrôler si les résultats de recherche utilisés sont automatiquement enregistrés en tant que point de repère. Le réglage par défaut n'est pas d'enregistrer automatiquement afin de ne pas encombrer votre liste de points de repère de résultats de recherche. Si vous souhaitez enregistrer le résultat de la recherche en tant que point de repère, vous pouvez appuyer dessus pour ouvrir l'écran des *détails du point de repère*. Vous pouvez y appuyer sur « Enregistrer » en bas à droite pour enregistrer le résultat de la recherche.

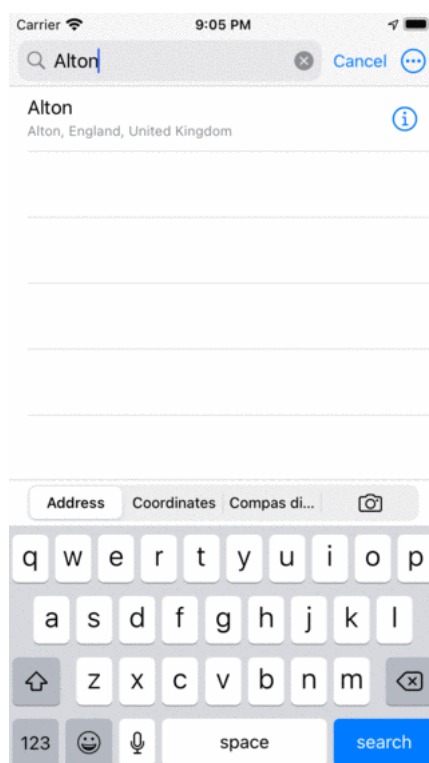


Fig. 1 – À la recherche de la ville d'Alton

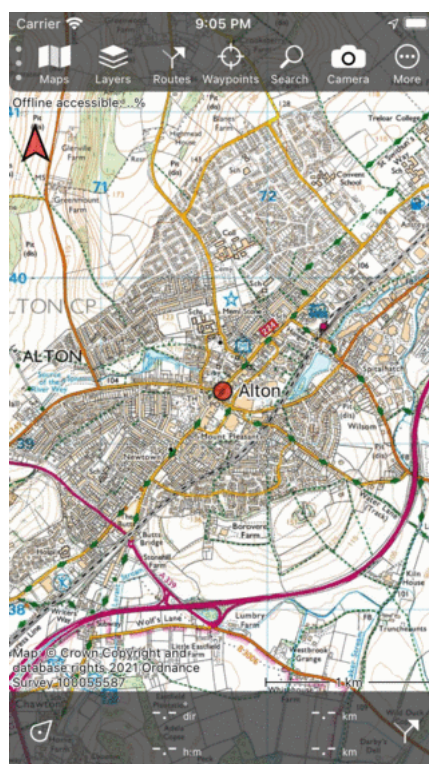


Fig. 2 – Le résultat de recherche « Alton » a été chargé sur la carte.

6.2 Chargement de tous les résultats de recherche

Vous pouvez également effectuer une recherche par mot clé, par exemple « Pub ». Les résultats qui apparaissent dans la liste dépendent de la zone actuellement visible sur l'écran de la carte. Si vous recherchez Pub et que la carte est zoomée sur Alton, seuls les pubs proches d'Alton apparaîtront, comme avant :

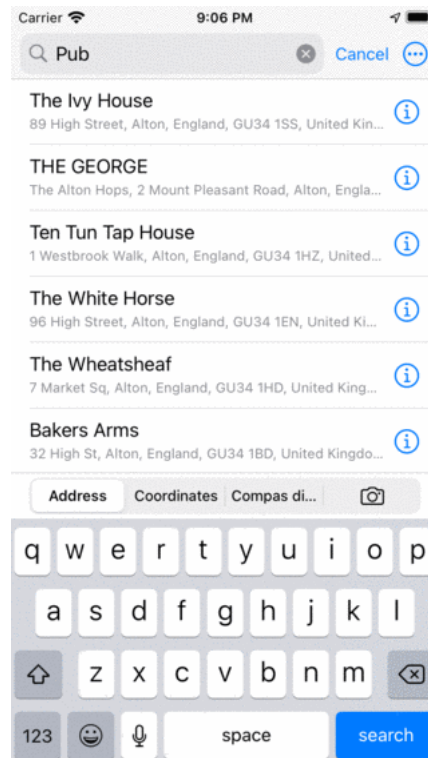


Fig. 3 – À la recherche de « Pub » à Alton.

Si vous appuyez sur un seul résultat de recherche, il sera chargé sur la carte. Vous pouvez également charger tous les résultats en appuyant sur « Rechercher » en bas à droite de l'écran. C'est ce que montre la figure ci-dessous :

6.3 Chargement de la sélection des résultats de recherche

Si vous recherchez « Restaurant », la liste des restaurants d'Alton apparaîtra, comme vous pouvez le voir sur la figure ci-dessous :

Si vous ne voulez charger que quelques-uns des résultats sur la carte, vous devez appuyer longuement sur l'un des résultats souhaités. Un écran de sélection apparaîtra comme vous pouvez le voir ci-dessous :

Sur cet écran de sélection, vous pouvez sélectionner plusieurs résultats de recherche en les touchant. Dans l'exemple ci-dessus, les restaurants « Mifta's Indian » et « The Twisted Teacup » ont été sélectionnés. Si vous appuyez sur « Afficher sur la carte » en bas à droite, les éléments sélectionnés seront chargés sur la carte, comme illustré ci-dessous :

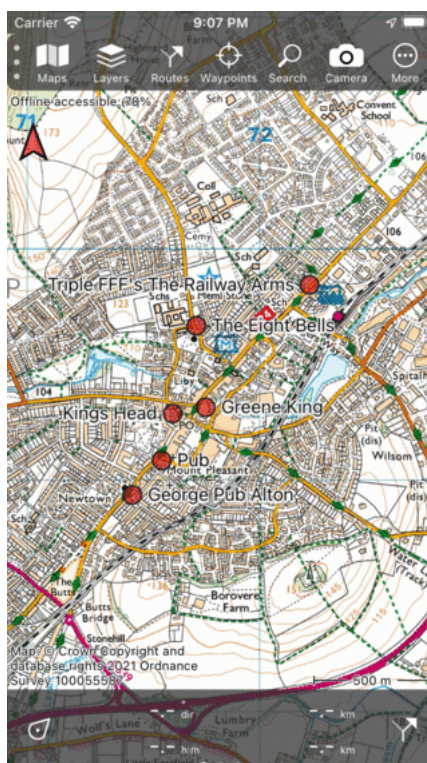


Fig. 4 – Tous ont trouvé des pubs à proximité d'Alton.

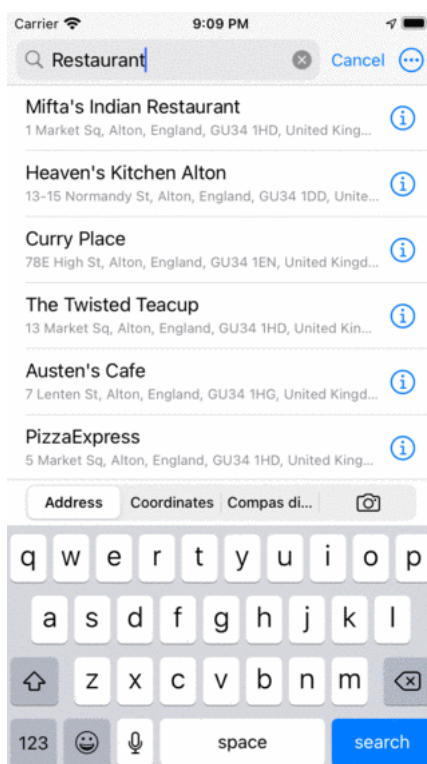


Fig. 5 – Je cherche un restaurant à Alton.

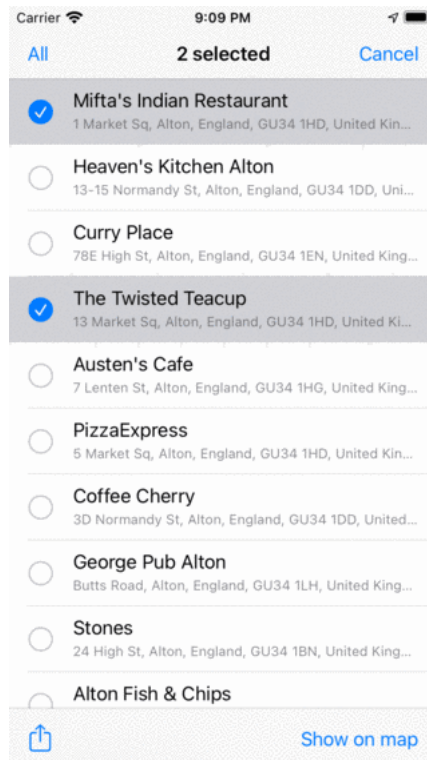


Fig. 6 – Sélection des résultats de recherche.

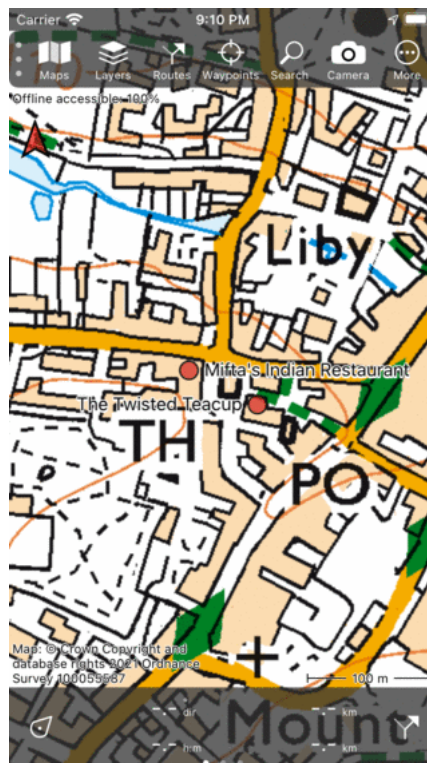


Fig. 7 – Deux résultats de recherche sélectionnés ont été chargés sur la carte.

6.4 Supprimer les résultats de recherche de la carte

Pour supprimer un seul résultat de recherche de la carte, appuyez dessus pour ouvrir l'*écran des détails du point de repère*. Appuyez ensuite sur l'icône avant de supprimer de la carte en haut à droite de l'écran. Vers supprimer tous les résultats de recherche de la carte en une seule fois, touchez *Menu* > Rechercher. Sélectionner l'onglet « Adresse » et appuyer sur Plus (en haut à droite) > Décharger tout de la carte.

6.5 Rechercher les détails des résultats de recherche

Si vous souhaitez consulter les détails d'un résultat de recherche, vous pouvez appuyer sur le bouton info (i) situé à droite du titre dans la liste des résultats de recherche. L'*écran des détails du point de repère* correspondant aux résultats de recherche s'affichera alors.

6.6 Recherche à l'aide de l'historique des recherches

Vos recherches seront enregistrées avant l'historique des recherches. Cela peut être désactivé avant dans les *paramètres*.

Si le champ de recherche est vide, l'historique des recherches apparaîtra en dessous du champ de recherche. Un exemple est affiché ci-dessous :

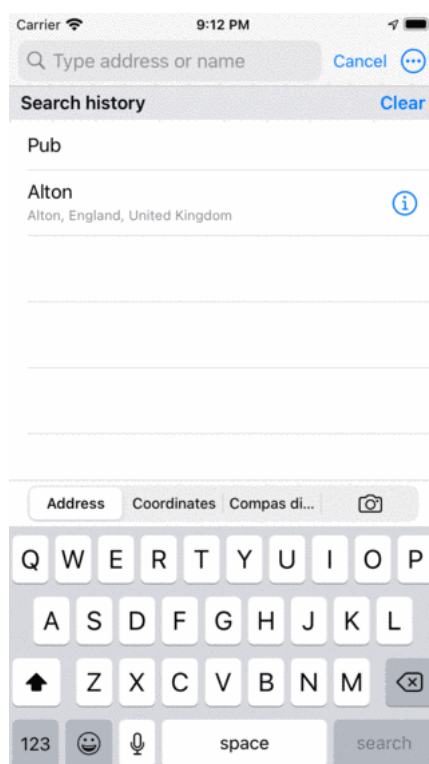


Fig. 8 – Si le champ de recherche est vide, l'historique des recherches sera affiché.

Si vous appuyez sur un résultat de l'historique, il sera recherché et ses résultats seront affichés sur la carte. Par exemple, il est désormais facile de rechercher des pubs ailleurs. Il suffit de déplacer la carte et d'appuyer sur « Pub » dans l'historique des recherches.

6.7 Effacer l'historique des recherches

Vous pouvez supprimer tous les résultats de l'historique des recherches en appuyant sur le bouton « Effacer » situé à droite de l'étiquette « Historique des recherches ».

Il est également possible de supprimer des résultats individuels de l'historique des recherches. Faites glisser un doigt vers la gauche sur un élément qui doit être retiré. Un bouton de suppression apparaîtra, comme le montre la figure ci-dessous :

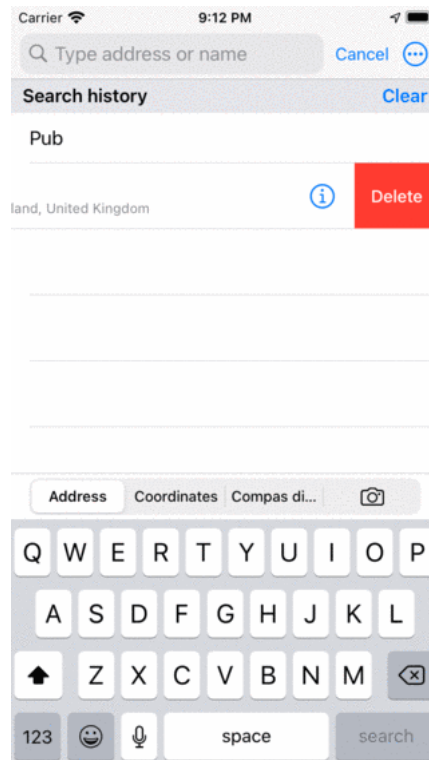


Fig. 9 – Supprimer un résultat de recherche de l'historique des recherches.

Si vous appuyez sur le bouton rouge « Supprimer », l'élément sera supprimé de l'historique des recherches.

6.8 Rechercher les paramètres

Sur l'*écran des paramètres* (Menu > Plus > Réglages > Résultats de la recherche), deux options sont importantes pour la recherche d'adresses et de lieux.

- *Sauvegarder comme point de repère* : si ce paramètre est activé, les résultats de recherche chargés sur la carte seront également automatiquement enregistrés en tant que point de repère et apparaîtront avant l'écran des points de repère. Si vous désactivez ce paramètre, les résultats de recherche ne seront pas enregistrés en tant que point de repère.
- *Sauvegarder l'historique* : si vous activez ce paramètre, les résultats de recherche seront enregistrés dans l'historique des recherches. Si ces paramètres sont désactivés, les résultats de votre recherche ne seront pas enregistrés. L'historique des recherches s'affiche si aucun texte n'est saisi avant le champ de recherche.

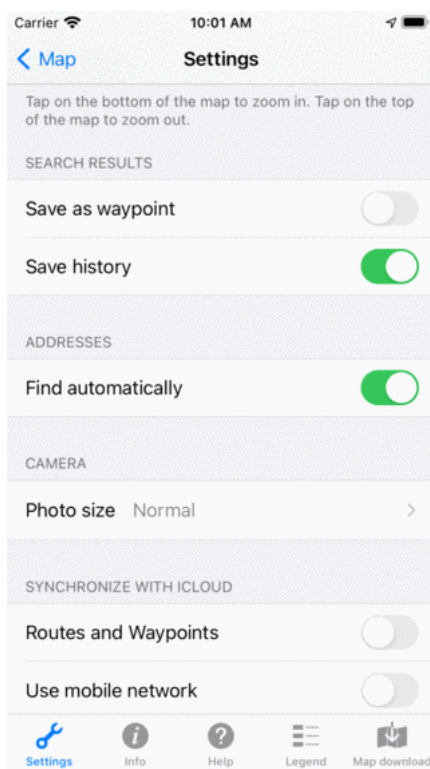


Fig. 10 – Réglages liés à la recherche avant l'écran des paramètres (Menu > Plus > Paramètres).

Les coordonnées géographiques sont un ensemble de chiffres et/ou de caractères qui font référence à un lieu sur Terre.

Topo GPS prend en charge les systèmes de coordonnées mondiaux WGS84 décimal, WGS84 degrés minutes, WGS84 degrés minutes secondes, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 et UTM (NAD83). Suivant cela, nous prenons en charge différents systèmes de coordonnées spécifiques à chaque pays. La liste des systèmes de coordonnées spécifiques aux pays pris en charge se trouve ci-dessous.

Dans Topo GPS, vous pouvez consulter les coordonnées d'*un point sur la carte du tableau de bord*. Vous pouvez consulter vos coordonnées avant *votre écran de localisation actuelle* en appuyant sur le marqueur de position. Les coordonnées d'un point sont affichées avant l'*écran des détails du point de repère*. Il est également possible d'*ajouter une couche de coordonnées à la carte*. Si vous *imprimez la carte avec une couche de grille à une échelle fixe*, vous pouvez lire et trouver les coordonnées à l'aide d'un rapporteur de carte.

Il est possible de *saisir les coordonnées* dans différents formats via *Menu > Rechercher > Saisir les coordonnées*. Si vous devez saisir des coordonnées imprimées, vous pouvez également *les scanner* via *Menu > Rechercher > Scanner les coordonnées*.

Pour définir les systèmes de coordonnées affichés, allez dans *Menu > Plus > Réglages > Coordonnées > Systèmes de coordonnées affichés*.

7.1 Saisie des coordonnées

Vers la saisie des coordonnées, vous devez d'abord appuyer sur *Menu > Rechercher*. Appuyez ensuite sur l'élément avant « Entrez les coordonnées » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

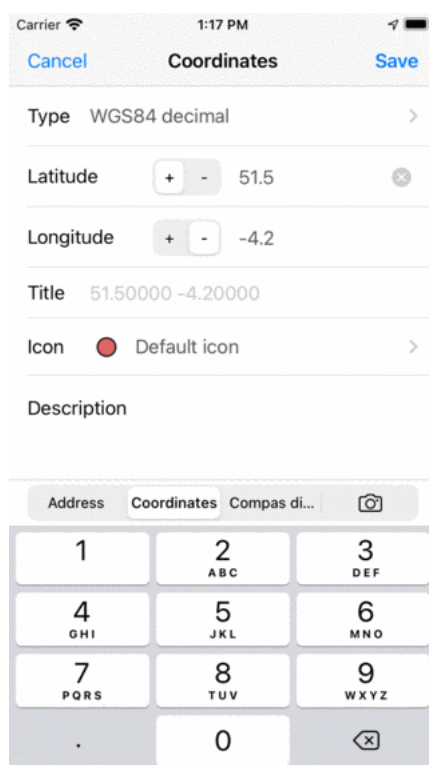


Fig. 1 – L'écran de saisie des coordonnées.

7.1.1 Type de coordonnées

Pour saisir des coordonnées, vous devez d'abord vous assurer que le type de coordonnées à droite a été défini. Si vous appuyez sur la cellule « Type », un écran apparaît dans lequel vous pouvez modifier le type de coordonnées, comme dans la figure ci-dessous :

[Vous pouvez choisir entre différents types de coordonnées, notamment : \[WGS84 décimal\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[WGS84 degrés minutes\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[WGS84 degrés minutes secondes\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[UTM\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\) et \[MGRS\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\).](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) Suivant, vous pouvez utiliser différents systèmes de coordonnées spécifiques à chaque pays.

7.1.2 Saisie des coordonnées

Si vous avez défini le type de coordonnées à droite, vous pouvez les saisir.

Selon la position du centre de la carte, les premiers chiffres des coordonnées sont déjà saisis. Cela permet de saisir les coordonnées plus rapidement si celles-ci ne sont pas situées loin du centre de la carte.

À titre d'exemple, nous allons maintenant saisir les coordonnées WGS84 « 51,56321 -4,28942 » :

Vous pouvez saisir un titre si vous le souhaitez. Tant que nous ne saisisons pas de titre, le titre de l'espace réservé suggéré sera utilisé comme titre pour le point de repère. Suivant, vous pouvez définir l'*icône* et saisir une description.

Si vous appuyez sur « Enregistrer », les coordonnées seront enregistrées en tant que point de *repère*. L'écran des coordonnées sera effacé, afin que vous puissiez saisir les coordonnées suivantes. Les premiers chiffres seront désormais basés sur la saisie précédente. En haut à gauche de l'écran, un bouton Carte

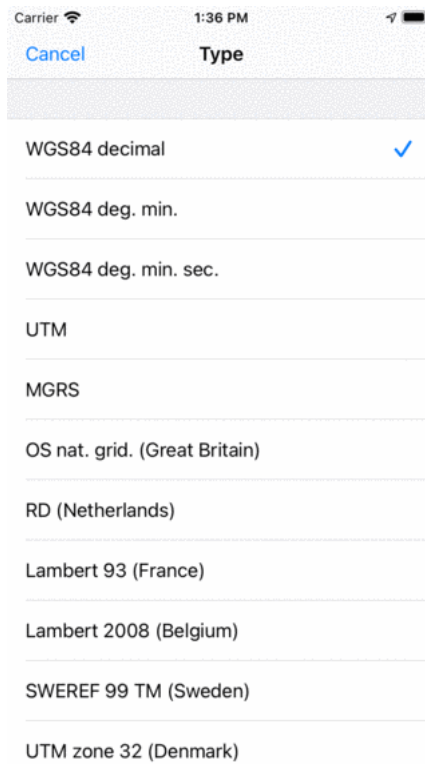


Fig. 2 – *Choix du type de coordonnées.*

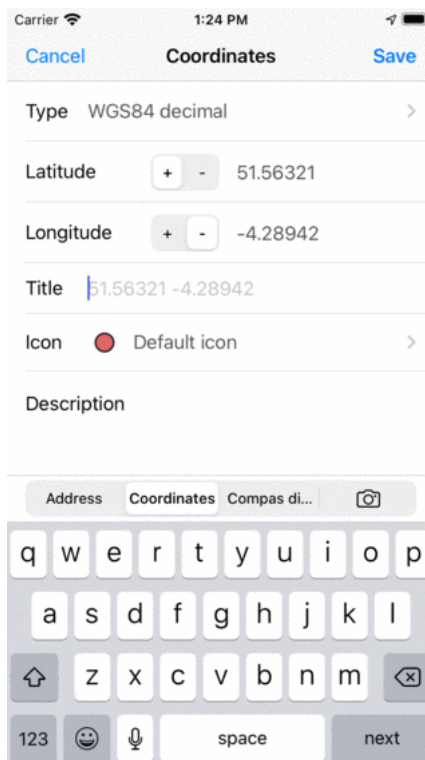


Fig. 3 – *En saisissant les coordonnées 51,56321 -4,28942.*

apparaîtra, vous permettant de revenir à la carte. Le numéro situé derrière la carte vous indique le nombre de coordonnées saisies.

À titre d'exemple, nous allons maintenant saisir les coordonnées : N 51°34'01,9 » W 4°16'41,9 ». Vers la saisie de ces coordonnées, nous avons dû changer le type en degrés WGS, minutes, secondes. Un exemple est présenté ci-dessous :

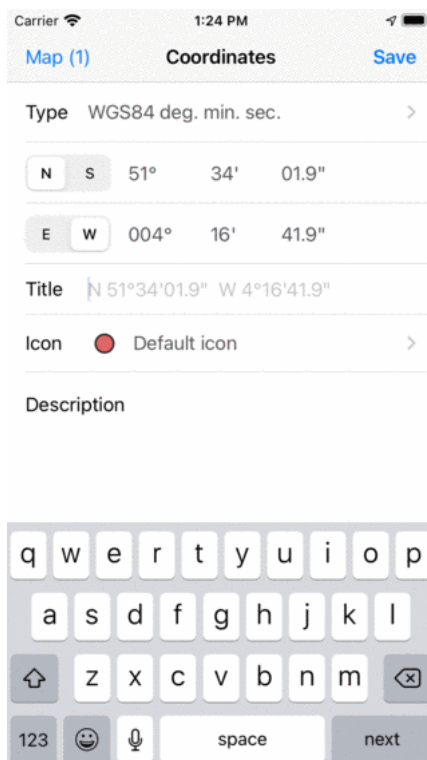


Fig. 4 – En saisissant les coordonnées N 51°34'01,9 » W 4°16'41,9 ».

Encore une fois, nous sommes satisfaites du titre suggéré et nous avons appuyé sur Enregistrer. Les coordonnées seront enregistrées et l'écran des coordonnées sera effacé, afin que vous puissiez saisir les coordonnées suivantes.

Nous allons maintenant entrer les coordonnées du réseau national de l'Ordnance Survey SS 41996 88847, comme illustré ci-dessous.

Après avoir appuyé sur « Enregistrer », les coordonnées seront enregistrées et l'écran des coordonnées sera à nouveau effacé.

7.1.3 Afficher sur une carte

Après avoir saisi les coordonnées, vous pouvez revenir à l'écran de la carte en appuyant sur le bouton de la carte en haut à gauche. Le nombre de coordonnées saisies avec succès est affiché sur le bouton de la carte. Après avoir saisi les trois coordonnées dans les exemples ci-dessus et appuyé sur « Carte », l'écran principal se présente comme suit :

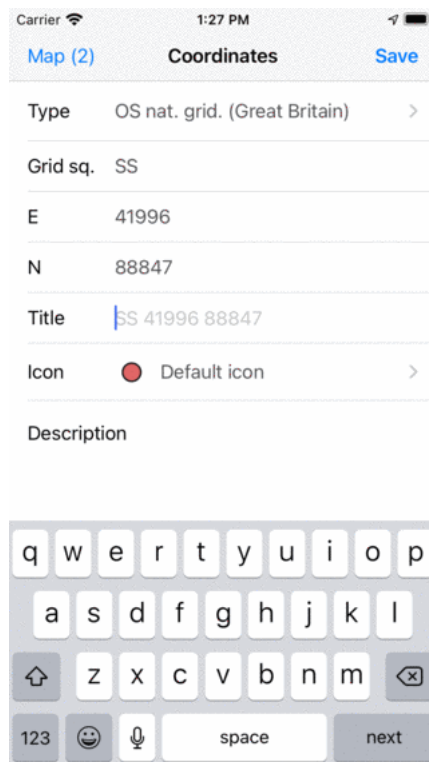


Fig. 5 – En saisissant les coordonnées SS 41996 88847.

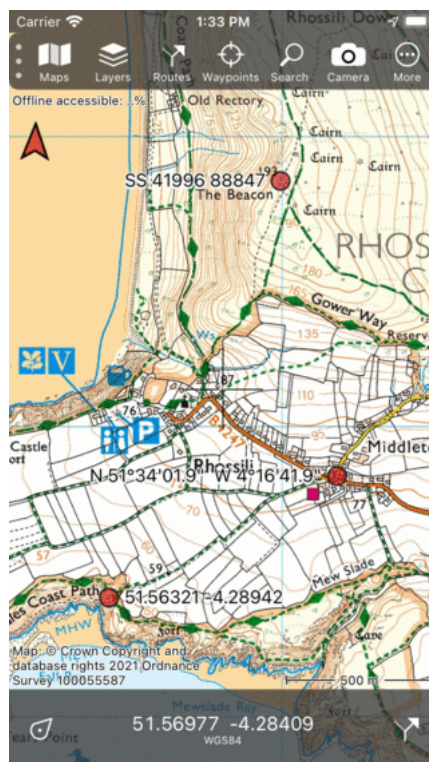


Fig. 6 – Les trois coordonnées saisies sont placées sous forme de points de repère sur la carte.

7.1.4 Saisir une liste de coordonnées

Si vous avez reçu une liste de coordonnées au format texte, vous pouvez les saisir une par une via l'écran de saisie des coordonnées, comme expliqué plus haut.

Il pourrait toutefois être plus facile de sélectionner et de copier ces coordonnées. Sélectionnez ensuite l'onglet « Adresse », puis appuyez longuement sur le champ de recherche. Un bouton Coller apparaîtra, comme illustré avant la figure ci-dessous :

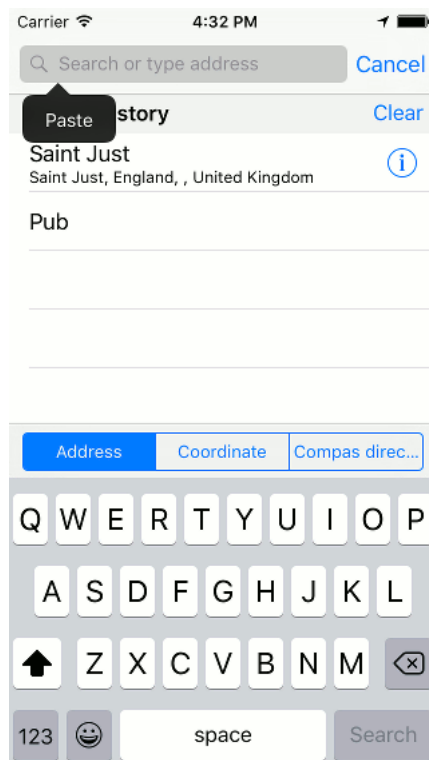


Fig. 7 – Coller une liste de coordonnées dans le champ de recherche d'adresses.

Si vous appuyez sur « Coller », la liste des coordonnées sera insérée et traitée. Les coordonnées obtenues seront affichées dans la liste située sous le champ de recherche, comme le montre la figure ci-dessous :

Vous pouvez désormais charger des coordonnées individuelles sur la carte en les touchant. En appuyant longuement sur un résultat, vous pouvez sélectionner les résultats que vous souhaitez charger sur la carte. Si vous appuyez sur « Rechercher » en bas à droite, tous les résultats seront chargés sur la carte, comme dans la figure ci-dessous :

7.2 Numérisation des coordonnées

Topo GPS contient un scanner de coordonnées. Le scanner de coordonnées peut scanner les coordonnées et les afficher sur la carte. Vous obtenez les meilleurs résultats en scannant les coordonnées imprimées sur du papier. Il est également possible de scanner les coordonnées affichées sur un écran. La numérisation des coordonnées manuscrites ne fonctionne pas très bien.

La numérisation des coordonnées est le plus souvent beaucoup plus rapide et plus précise que *la saisie des coordonnées*.

Vers le scanner de coordonnées, touchez *Menu* > Rechercher. Appuyez ensuite sur « Numériser les coordonnées » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît.

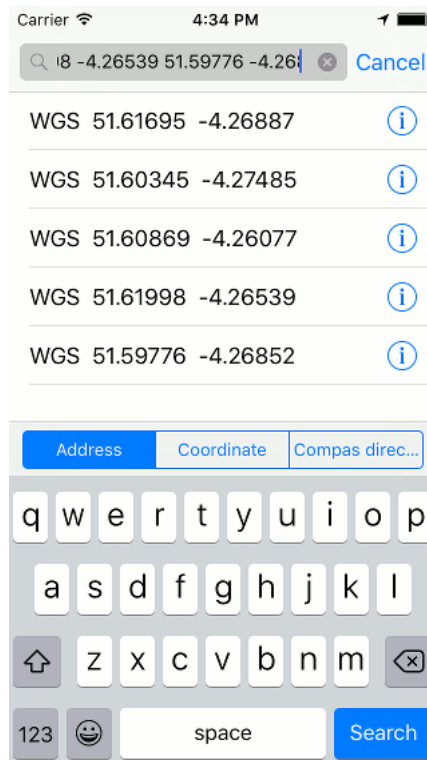


Fig. 8 – Une liste de coordonnées a été collée dans le champ de recherche.

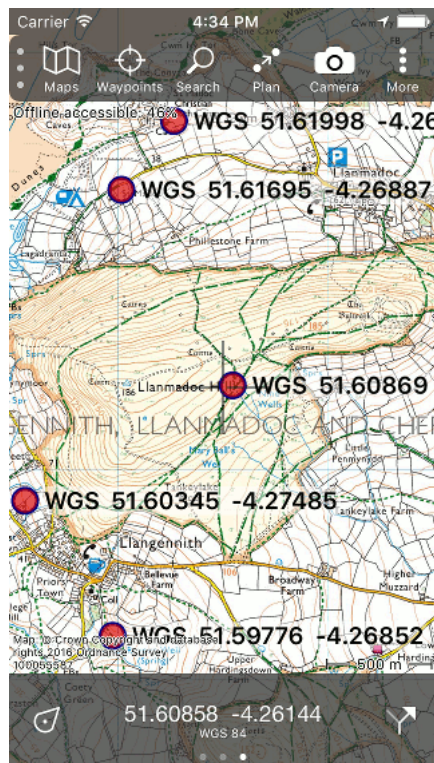


Fig. 9 – Une liste de coordonnées a été placée sur la carte.

Vers l'utilisation du scanner de coordonnées, vous devez autoriser Topo GPS à accéder à votre appareil photo avant d'accéder aux paramètres de l'appareil.

Si vous ouvrez le scanner de coordonnées, vous voyez l'image de la caméra. Au centre se trouve un rectangle plus clair. Placez ce rectangle au-dessus des coordonnées. Vous pouvez zoomer avant et arrière avec deux doigts pour focaliser le rectangle sur les coordonnées. Les coordonnées doivent être imprimées sur une seule ligne. Il n'est pas possible de scanner plusieurs coordonnées à la fois.

Voici un exemple :



Fig. 10 – Numérisation des coordonnées avec le scanner de coordonnées.

Si vous avez placé les coordonnées dans le rectangle et que vous avez focalisé la caméra, les coordonnées seront reconnues automatiquement et affichées sur la carte, comme dans l'exemple ci-dessous :

En haut de l'écran, vous pouvez voir la position des coordonnées sur la carte. En bas, vous pouvez voir l'image numérisée. Vous pouvez l'utiliser pour vérifier que les coordonnées ont été correctement scannées. Si vous appuyez sur « Enregistrer », les coordonnées sont enregistrées en tant que point de *repère* et l'écran du scanner de coordonnées s'ouvre à nouveau. Deuxième exemple, nous allons scanner les coordonnées MGRS :

Une fois les coordonnées reconnues, une carte avec les coordonnées s'affichera à nouveau :

Encore une fois, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » pour enregistrer les coordonnées et revenir à l'écran du scanner de coordonnées. Dernier exemple, nous allons maintenant scanner les coordonnées

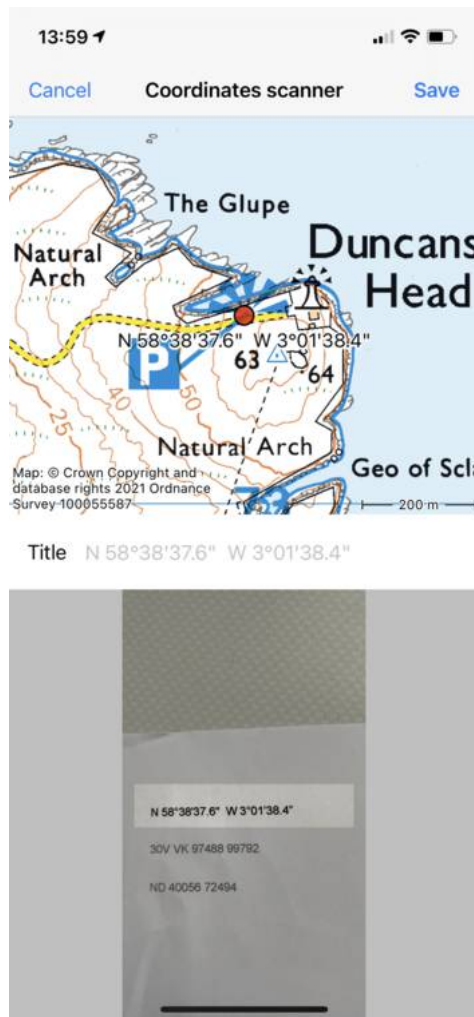


Fig. 11 – Coordonnées ont été scannées et apparaissent sur la carte.

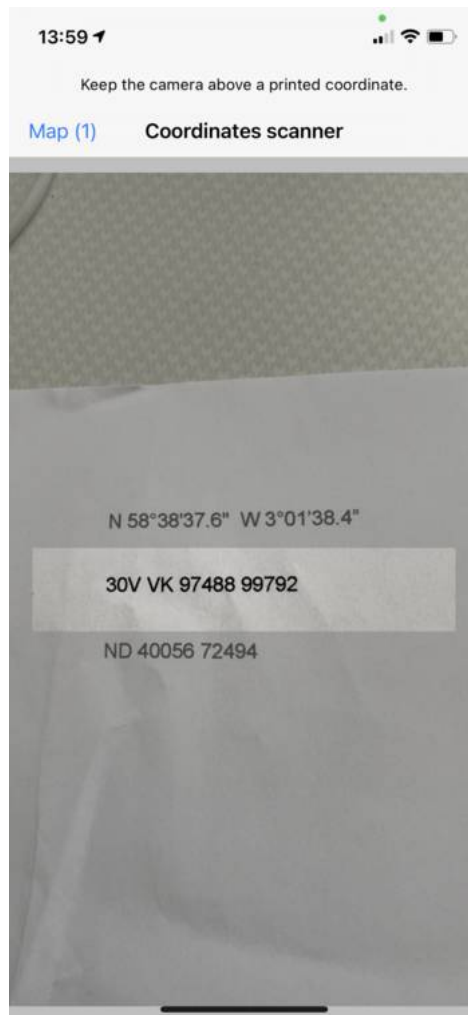


Fig. 12 – Numérisation des coordonnées MGRS

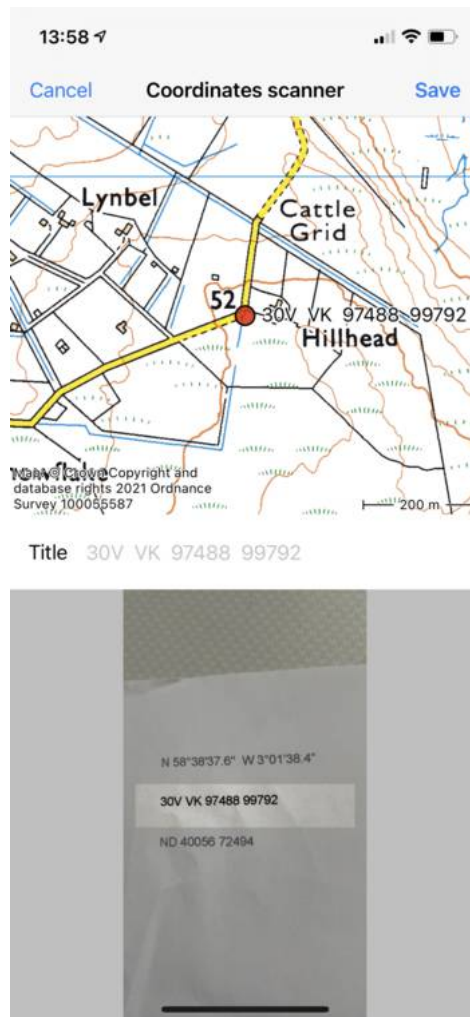


Fig. 13 – Les coordonnées du MGRS ont été scannées et affichées sur la carte.

du réseau national de l'Ordnance Survey :

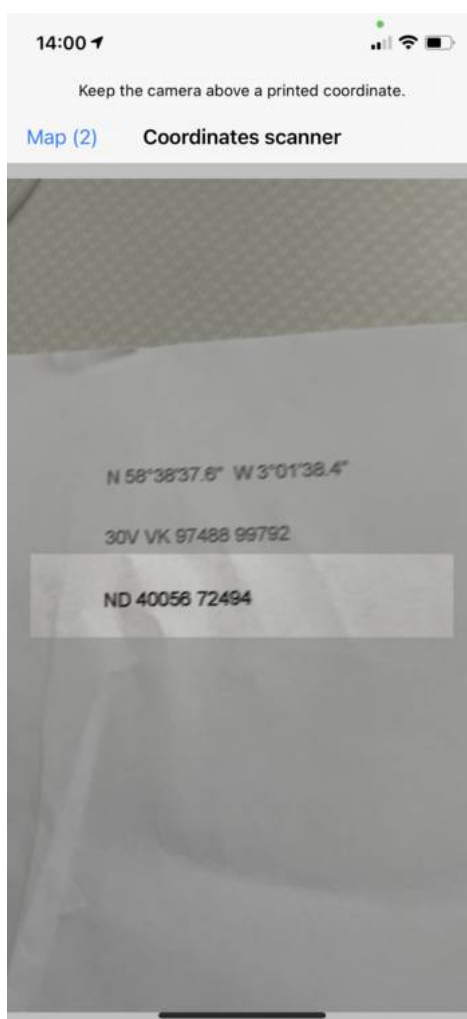


Fig. 14 – Numérisation des coordonnées OSNG

Une fois les coordonnées reconnues, une carte avec les coordonnées s'affichera à nouveau :

Appuyez sur « Enregistrer » pour revenir à l'écran du scanner de coordonnées.

En haut à gauche de l'écran du scanner de coordonnées, vous pouvez voir « Carte (3) ». Le chiffre à côté de la carte indique le nombre de coordonnées enregistrées. Si vous appuyez sur « Carte », vous reviendrez à l'écran principal et la carte sera zoomée selon les coordonnées scannées, comme vous pouvez le voir avant dans l'exemple ci-dessous :

Le scanner de coordonnées détecte le système de coordonnées à utiliser. Pour les systèmes de coordonnées spécifiques à un pays qui ne contiennent que des chiffres, il arrive parfois que le mauvais système de coordonnées soit choisi. Vers un système de coordonnées à droite, centrez la carte principale sur le pays qui utilise le système de coordonnées que vous scannez.

Les systèmes de coordonnées spécifiques aux pays suivants sont pris en charge dans Topo GPS

Albanie ATM — EPSG :6870 ALCC — EPSG :6962

Australie SA Lambert — GDA2020 — EPSG :8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG :7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG :8058 Zone MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG :7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG :3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG :3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG :3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG :3111



Fig. 15 – Les coordonnées OSNG ont été scannées et affichées sur la carte.

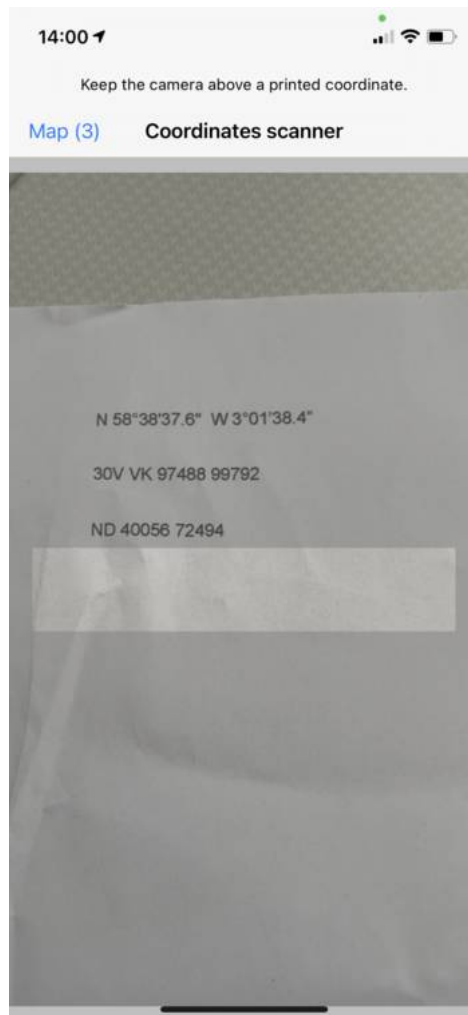


Fig. 16 – L'écran du scanner de coordonnées avec 3 résultats enregistrés.

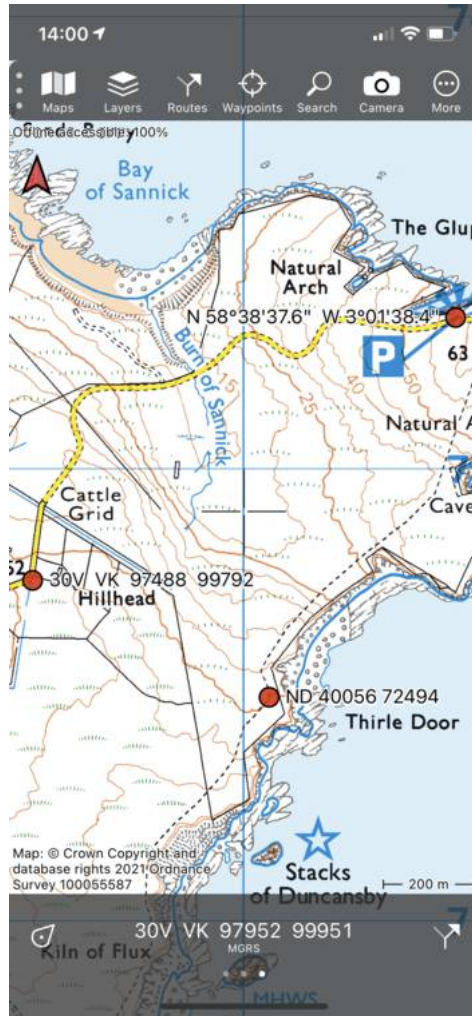


Fig. 17 – Les trois coordonnées scannées sont indiquées sur la carte principale.

NSW Lambert — GDA94 — EPSG :EPSG :3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG :EPSG :3111
NSW Lambert — GDA94 — EPSG : :3308 GA LCC — GDA94 — EPSG :3112 zone MGA — GDA94

Belgique Lambert 2008 — EPSG :3812 Lambert 1972 — EPSG :31370

Bulgarie BCCS — EPSG :7801

Croatie HRTM — EPSG :3765

République tchèque/Slovaquie SJTSK — EPSG :5514

Estonie Estonie 1997 — EPSG :3301

Îles Féroé Féroé TM — EPSG :5316

Finlande TM35FIN — EPSG :5048

France Lambert 93 — EPSG :9794 Lambert CC42 — EPSG :9842 Lambert CC43 — EPSG :9843 Lam-
bert CC44 — EPSG :9844 Lambert CC45 — EPSG :9845 Lambert CC46 — EPSG :9846 Lambert CC47
— EPSG :9848 Lambert CC49 — EPSG :9849 Lambert CC50 — EPSG :9850 Zone Lambert I (Nord)
— EPSG :27561 Zone Lambert II (Centre) — EPSG :27562 Zone Lambert III (Sud) — EPSG :27563
Zone Lambert IV (Corse) — EPSG :27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG :27571 Lambert II Carto
(Etendue) — EPSG :27572 Lambert III Carto (Sud) — EPSG :27571 Lambert II Carto (Sud) 3 Lambert
IV Carto (Corse) — EPSG :27574

Allemagne Gauß-Krüger 3

Grande-Bretagne OS Nat. Grille. — EPSG :27700

Grèce — EPSG :2100

Islande ISN 93 — EPSG :3057

Irlande ITM — EPSG :2157

Italie Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG :6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG :7794
RDN2008 — UTM zone 32 N-E — EPSG :6707 RDN2008 — UTM zone 33 N-E — EPSG :6708
RDN2008 — UTM zone 34 N-E — EPSG :6708 RDN2008 9 Fuso 12 — RDN2008 — N-E —
EPSG :6876 RDN2008 — UTM zone 32 FR-N — EPSG :7791 RDN2008 — UTM zone 33 FR-N
— EPSG :7792 RDN2008 — UTM zone 34 FR-N — EPSG :7793 Fuso 12 — RDN2008 — FR —
EPSG :7795

Japon CS I-XIX — EPSG :6669 - EPSG :6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG :6688 JGD2011 UTM 52
— EPSG :6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG :6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG :6691 JGD2011 UTM
55 — EPSG :6692

Lettonie LatM — EPSG :10306

Lituanie LitM — EPSG :3346

Luxembourg LU30 — EPSG :2169

Malaisie RSO — GDM2000 — EPSG :3375 BRSO — GDM2000 — EPSG :3376 BRSO — Timbalai
— EPSG :29873 RSO — Kertau — EPSG :3168

Pays-Bas RD — EPSG :28992

Nouvelle-Zélande NZTM 2000 N-E — EPSG :2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG :5479

Pologne PL 92 — EPSG :2180

Roumanie RO — EPSG :3844

Singapore STM — EPSG :3414

Slovénie Slovénie 1996 — EPSG :3794

Corée du Sud UCS — KGD2002 — EPSG :5179 UCS — 1985 — EPSG :5178

Espagne SOC ED50 — Zone UTM 29 ED50 — Zone UTM 30 ED50 — Zone UTM 31

Suède SWEREF99TM — EPSG :3006 RT 90 7,5 gon V — EPSG :3019 RT 90 5 gon V — EPSG :3020
RT 90 2,5 gon V — EPSG :3021 RT 90 0 gon — EPSG :3022 RT 90 2,5 gon O — EPSG :3023 RT 90
5 gon O — EPSG :3024

Suisse LV95 — EPSG :2056 LV03 — EPSG :21781

Ukraine Gauss-Krüger — UCS2000

Si vous appuyez sur *Menu* > Caméra, la caméra s'ouvrira. Si vous prenez une photo, un *point de repère* sera créé à votre localisation actuelle. La photo sera ajoutée au point de repère et pourra être affichée en ouvrant l'écran des *détails du point de repère*.

La taille en pixels de la photo peut être réglée avant dans la section *Taille de la photo* des *paramètres*.

La photo sera également enregistrée avant votre photothèque si vous autorisez Topo GPS à accéder à certaines photos de votre photothèque (*Réglages iOS* > *Topo GPS* > Photos). La photo enregistrée avant Topo GPS est toujours une copie de l'original. Si vous supprimez la photo avant Topo GPS, elle ne sera pas supprimée de votre photothèque. De plus, si vous supprimez la photo de votre photothèque, elle ne sera pas supprimée de Topo GPS.

La photo enregistrée dans Topo GPS et dans la photothèque contient la position et la direction dans laquelle la photo a été prise, dans les métadonnées EXIF. Vers quelle direction la photo a été prise, ouvrez d'abord l'*écran des détails du point de repère*. Appuyez ensuite sur la photo pour la voir avant plus de détails. Vous pouvez voir la direction sur une carte en appuyant sur le bouton d'information situé en bas de la barre.

Si vous enregistrez un itinéraire, vous pouvez inclure les points de repère sur les photos avant l'itinéraire. Si vous enregistrez l'itinéraire enregistré, assurez-vous que le paramètre « Inclure les points de cheminement » est réglé sur « Créé lors de l'enregistrement ». Ensuite, tous les points de repère contenant des photos qui sont chargés sur la carte et créés lors de l'enregistrement de l'itinéraire seront inclus dans l'itinéraire enregistré enregistré. Les autres points de repère et photos non pertinents ne seront alors pas ajoutés.

Direction de la boussole

La direction d'une boussole est une ligne d'une certaine longueur partant d'un certain point et ayant une certaine direction.

Vous pouvez créer ou lire manuellement la direction d'une boussole à l'aide de la *règle cartographique*. C'est le plus souvent le moyen le plus rapide.

Vous pouvez également *saisir la direction de la boussole manuellement*, ou lire la *direction de la boussole sur un itinéraire*, comme expliqué ci-dessous.

9.1 Saisie manuelle de la direction de la boussole

Pour ajouter la direction de la boussole à la carte, touchez *Menu* > Rechercher, puis touchez l'élément « Entrez la direction de la boussole ».

L'écran de direction de la boussole apparaîtra comme avant :

Sur l'écran de direction de la boussole, vous pouvez ensuite saisir les informations suivantes :

- *De* : Ici, vous pouvez définir le point de départ de la direction de la boussole. Le plus souvent, il s'agit de votre localisation actuelle. Si vous touchez ce champ, vous pouvez saisir un autre lieu ou d'autres coordonnées.
- *Distance* : Ici, vous pouvez saisir la longueur de la direction de la boussole dans les unités affichées.
- *Angle* : Vous pouvez saisir ici l'angle par rapport au nord géographique ou au nord magnétique. Si vous ne saisissez aucune valeur, c'est la direction dans laquelle vous pointez votre appareil qui est utilisée. Cette valeur est affichée dans une couleur plus claire comme espace réservé dans ce champ.
- *Nord* : Ici, vous pouvez définir le type de nord auquel l'angle fait référence. Si vous saisissez la valeur d'une boussole, vous devriez peut-être la régler sur le nord magnétique, afin qu'une correction de déclinaison magnétique correcte puisse être appliquée.
- *Description* : Vous pouvez éventuellement ajouter une description.

Si vous avez saisi toutes les valeurs, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer ». La direction de la boussole sera enregistrée et se retrouvera avant l'*écran des itinéraires*. Vous reviendrez à l'écran principal et la direction de la boussole sera indiquée sous forme d'itinéraire sur la carte.

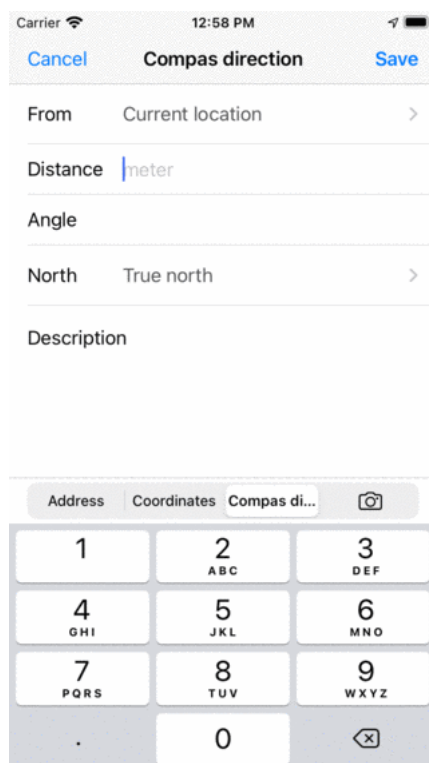


Fig. 1 – L'écran de direction de la boussole.

À titre d'exemple, nous créons maintenant la direction de la boussole de 5 000 m avec une direction de 45 degrés par rapport au nord géographique. Le résultat est affiché avant la figure ci-dessous :

Si vous utilisez les directions de la boussole, il peut également être utile d'*activer la véritable flèche du nord*. Il s'agit d'une flèche sur l'écran principal qui indique la direction du nord géographique sur la carte.

La *direction dans laquelle vous vous déplacez* peut également être affichée sur le tableau de bord.

9.2 Trouver la direction de la boussole sur un itinéraire

Vers la direction de la boussole, vous devez d'abord *activer les marqueurs d'itinéraire* dans les paramètres.

Ensuite, vous pouvez *planifier un itinéraire jusqu'à un point*, par exemple en utilisant le moyen de transport « vol d'oiseau ».

Si vous faites cela et que vous revenez à l'écran principal, l'itinéraire indiqué dans la direction de la boussole est indiqué sur la carte. Un exemple est présenté ci-dessous :

Dans l'exemple ci-dessus, nous avons planifié un itinéraire « vol d'oiseau » entre notre localisation actuelle et la Colline de Knowle. Les marqueurs de parcours sont affichés sur l'itinéraire. De ces balises, nous pouvons voir que nous devons nous déplacer avant 80 degrés par rapport au nord géographique pour nous rendre de notre localisation actuelle à la Colline de Knowle.

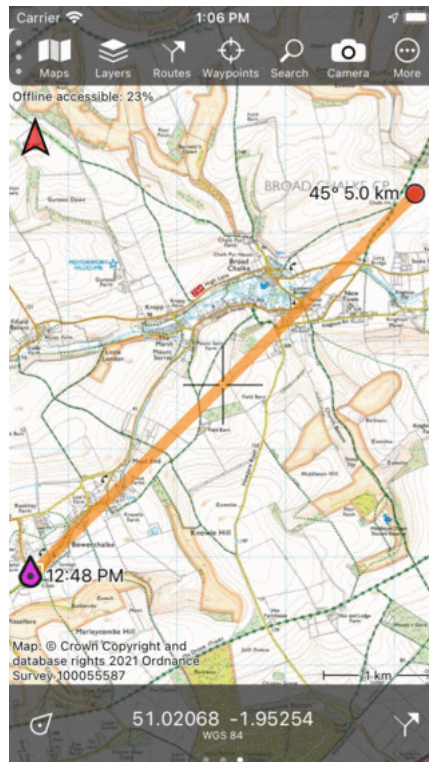


Fig. 2 – La direction de la boussole a été ajoutée à la carte.



Fig. 3 – Trouver la direction d'une boussole.

Mesurer les distances et les angles

10.1 Règle pour carte

Vers mesurer les distances et les angles entre deux points avant l'écran principal de la carte, vous pouvez utiliser la règle de la carte. Vers l'affichage de la règle de la carte, appuyez d'abord longuement sur la carte jusqu'à ce que l'icône permettant de créer un point de repère apparaisse. Ajoutez ensuite un second doigt (éventuellement avec votre autre main). Une règle sera immédiatement affichée entre les deux doigts. Sur macOS, appuyez sur l'icône représentant une règle en haut à droite de la fenêtre.

Si vous déplacez vos doigts, vous pouvez modifier le début et la fin de la règle. Si vous placez le point de départ ou d'arrivée à proximité d'un point de repère ou de votre localisation actuelle, il sera automatiquement repéré. Si vous relâchez vos doigts, la règle restera à sa place. Un exemple de règle est illustré avant la figure ci-dessous :

Au milieu de la règle, la distance entre les deux points est indiquée. S'il y a de l'espace, la direction de la boussole (par rapport au nord géographique) du point de départ à la fin est également affichée. L'extrémité est dotée d'une pointe de flèche qui vous permet de déduire la direction de la règle.

Vous pouvez modifier l'unité de longueur et d'angle avant dans les *paramètres*.

10.1.1 Modifier la règle de la carte

Vous pouvez modifier la position, la longueur et la direction de la règle de la carte de plusieurs manières.

- Changer le point de départ : placez votre doigt sur la règle (gris clair) située à proximité du point de départ et déplacez-la.
- Modifier le point final : placez votre doigt sur la règle située à proximité du point final et déplacez-la.
- Déplacez la règle sans changer de longueur : placez votre doigt sur la règle au centre et déplacez-la.
- Modifier la longueur : placez deux doigts sur la règle et écartez-les pour augmenter la longueur de la règle. Déplacez les deux doigts l'un vers l'autre pour réduire la longueur. Seul le point final changera, le point de départ restera à la même position.
- Tourner : placez deux doigts sur la règle, maintenez le doigt le plus proche du point de départ fixe. Déplacez uniquement le second doigt pour faire pivoter la règle. La longueur de la règle reste la même, seule la direction changera. Bien que la longueur de la règle reste la même, la distance mesurée peut

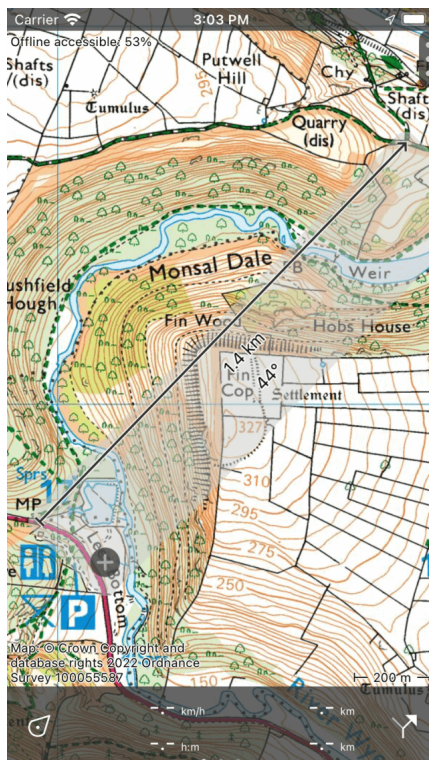


Fig. 1 – La règle de la carte (appuyez longuement sur la carte avec un doigt, puis ajoutez le second doigt).

varier en fonction de la rotation. Cela est dû à la projection cartographique utilisée, en particulier lorsque vous utilisez la projection Mercator (comme c'est le cas pour OpenStreetMap), vous pouvez constater de nettes différences.

Si vous déplacez ou zoomez la carte, la règle de la carte restera au même endroit. Si vous zoomez trop avant ou arrière, la règle de la carte disparaîtra temporairement. Il réapparaîtra si vous zoomez en arrière.

10.1.2 Supprimer la règle de la carte

Vers retirer la règle de la carte, touchez le bouton de fermeture avec la croix sur la règle.

10.1.3 Profil en hauteur rapide

Si la règle de la carte se trouve *avant la zone de couverture de l'extension de hauteur*, une icône de profil sera affichée sur la règle de la carte, si celle-ci est suffisamment longue. Si vous appuyez sur cette icône de profil et que vous avez acheté l'extension de *hauteur*, un *profil de hauteur s'affichera* en haut de l'écran. Ce profil de hauteur indique les hauteurs le long de la ligne de la règle cartographique. Si vous déplacez la règle de la carte, le profil de hauteur sera automatiquement mis à jour.

10.1.4 Naviguez jusqu'à un point

Vous pouvez utiliser la règle de la carte pour naviguer jusqu'à un point. Ajoutez d'abord la règle sur la carte comme expliqué plus haut. Déplacez ensuite le point de départ vers l'icône du marqueur de position, et le point d'arrivée vers la destination souhaitée, comme indiqué dans la figure ci-dessous. La distance et l'angle seront mis à jour automatiquement lorsque vous vous déplacez.

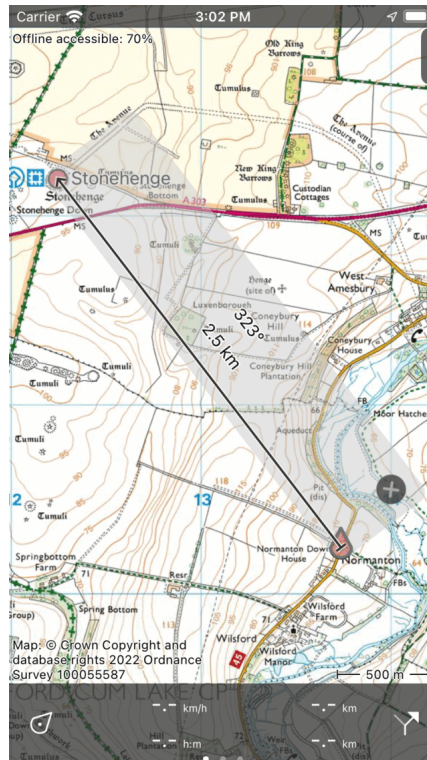


Fig. 2 – Utiliser la règle de la carte pour naviguer jusqu'à un point.

10.1.5 Mesurer les longues distances

Le chemin le plus court entre deux points de la Terre est appelé géodésique. Il n'y a que de courtes distances, c'est une ligne droite sur une carte, mais sur les longues distances, c'est une courbe. La règle de la carte indiquera toujours une géodésique. Un exemple est présenté ci-dessous.

Parfois, la géodésique ne tient pas sur la règle. Si vous voulez le rendre visible, il peut parfois être utile de faire pivoter la règle de la carte. Si ce n'est toujours pas ce que vous voulez, utilisez le planificateur d'itinéraire pour planifier un itinéraire avec le mode de transport réglé sur « Vol d'oiseau ».

Sur une géodésique, la direction de la boussole varie. Nous n'affichons donc la direction de la boussole que si elle varie peu. Si elle varie de plus d'une unité de mesure, nous affichons une marge d'erreur, qui indique entre quelles valeurs la direction de la boussole varie le long de la géodésique. Si l'erreur est trop grand(e), la direction de la boussole ne s'affiche pas du tout.



Fig. 3 – La courbe sur la règle de la carte n'est pas une ligne droite mais une ligne géodésique.

Extension de hauteur

Il est possible d'étendre le Topo GPS avec l'extension de hauteur. Cet ajout vous permet de faire ce qui suit :

- *Afficher la hauteur du terrain (altitude)* sur le panneau des coordonnées du tableau de bord.
- Générer des *profils de hauteur rapides* à l'aide de la règle cartographique.
- Générer des *profils de hauteur pour les itinéraires planifiés avec le moyen de transport à vol d'oiseau*.
- Générer des *profils de hauteur plus précis* pour tous les itinéraires planifiés.
- Générer des profils de hauteur pour *les itinéraires qui n'en ont pas*.
- Afficher les profils de *hauteur au-dessus du sol* et de hauteur au-dessus du sol.

11.1 Couverture

L'« extension Height » est un ajout payant et n'est actuellement disponible qu'en Allemagne, en Angleterre, au Pays de Galles, en France, en Suisse, en Autriche, aux Pays-Bas, en Belgique et au Luxembourg. À l'avenir, nous ajouterons d'autres régions. Si vous achetez l'« extension Height » dès maintenant, vous aurez également accès aux régions qui seront ajoutées avant.

11.2 Extension de hauteur d'achat

Vers l'achat de l'extension de hauteur, zoomez la carte sur l'une des régions avant laquelle l'extension de hauteur est disponible. Faites ensuite glisser le tableau de bord deux fois à gauche pour afficher le *panneau des coordonnées*. Appuyez ensuite sur le panneau des coordonnées et choisissez « Afficher la hauteur » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît. Ensuite, l'écran d'achat apparaîtra.

11.3 Affichage de la hauteur du terrain

Pour afficher la hauteur du terrain en mètres au-dessus du niveau de la mer à un certain point, vous devez faire glisser le tableau de bord deux fois à gauche pour ouvrir le *panneau des coordonnées*. Ensuite, la hauteur du terrain (altitude) du point indiqué par la croix au centre de la carte sera affichée à côté des coordonnées, comme dans l'exemple ci-dessous :



Fig. 1 – La hauteur du terrain est indiquée à côté des coordonnées sur le tableau de bord.

Vous pouvez appuyer sur la hauteur pour voir les détails concernant la source, la référence verticale et la précision. Vous devez zoomer suffisamment sur la carte dans une *région où l'Extension de hauteur est disponible* pour voir la hauteur du terrain.

Si vous appuyez sur le marqueur de position, vous pouvez voir la hauteur du terrain par rapport à votre position actuelle.

Si vous appuyez sur un point, la hauteur du terrain s'affiche juste en dessous des coordonnées, sur l'écran des détails du point de repère.

11.4 Profils à hauteur rapide

Vers un profil en hauteur rapide le long d'une ligne droite, vous devez activer la *règle cartographique*. Appuyez longuement sur la carte pour qu'une icône de création de point de repère apparaisse, puis ajoutez un second doigt pour activer la règle. Si la règle de la carte se trouve *avant la zone couverte* et qu'elle est suffisamment longue, une icône de profil en hauteur apparaîtra à côté de la croix de fermeture. Si vous appuyez sur l'icône du profil de hauteur, un profil s'affichera en haut de l'écran. Il s'agit du profil en hauteur le long de la règle de la carte.

Si vous déplacez la règle de la carte ou si vous modifiez sa taille, le profil de hauteur sera immédiatement mis à jour. Vous pouvez faire glisser le point avant dans la fenêtre du profil de hauteur pour lire les



Fig. 2 – Un profil de hauteur est généré à l'aide de la règle cartographique.

hauteurs. Le point est également indiqué sur la règle de la carte, afin que vous puissiez facilement voir sa position avant le profil en hauteur sur la carte.

Vous pouvez zoomer et dézoomer sur le profil en plaçant deux doigts sur la fenêtre de profil et en les éloignant l'un de l'autre ou en les rapprochant.

Si vous appuyez sur l'icône en pourcentage à côté du profil, un profil de pente est généré. Selon les unités de pente définies avant les paramètres du Topo GPS, le pourcentage de pente ou l'angle de pente sont affichés. Cela vous permet de voir rapidement la pente d'une certaine ligne.

11.5 Profils d'altitude pour les itinéraires planifiés à vol d'oiseau

Si vous n'avez pas *activé l'extension de hauteur*, les itinéraires planifiés en utilisant le mode de transport à vol d'oiseau n'auront pas de profil de hauteur. L'achat de l'extension de hauteur garantit que les *itinéraires planifiés* en utilisant le moyen de transport signifie que « vol d'oiseau » obtiennent automatiquement un profil de hauteur une fois que l'itinéraire se trouve dans la *zone couverte par l'extension de hauteur*. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

Dans l'exemple, un itinéraire À vol d'oiseau est planifié. Le dénivelé total de l'itinéraire est affiché en bas. Si vous appuyez sur le dénivelé total, le profil d'altitude s'affichera.



Fig. 3 – Le profil de pente est généré à l'aide de la règle cartographique.

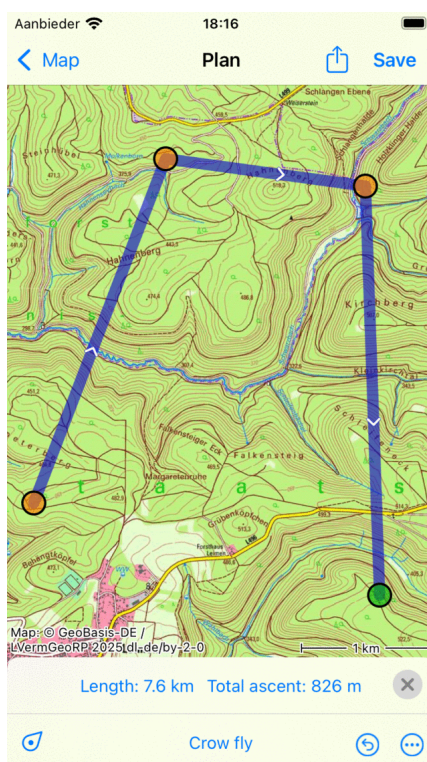


Fig. 4 – Grâce à l'extension de hauteur, les itinéraires planifiés à vol d'oiseau seront ajustés en hauteur.

11.6 Profils de hauteur plus précis pour les itinéraires planifiés

Les informations de hauteur utilisées pour l'extension de hauteur sont basées sur des modèles numériques de terrain très précis, obtenus par balayage laser du terrain par avion. La précision verticale et horizontale est bien supérieure à celle des données de hauteur utilisées dans le planificateur d'itinéraires sans extension de hauteur. Si vous avez acheté l'extension de hauteur, les profils de hauteur seront basés sur des modèles numériques de terrain précis. Par conséquent, le montant total de l'ascension calculé sera également plus précis.

11.7 Générer des profils de hauteur pour les itinéraires qui n'en ont pas

Si vous avez importé un itinéraire qui n'en a pas, un profil d'altitude sera automatiquement généré si vous ouvrez l'*écran des détails* de l'itinéraire. Si l'itinéraire est long, vous devrez peut-être appuyer sur le bouton « Générer un profil d'altitude ». L'affichage du profil de hauteur peut prendre un certain temps, car il faut parfois d'abord télécharger les informations relatives à la hauteur.

11.8 Générer des profils de hauteur de terrain pour les itinéraires enregistrés

Si vous avez enregistré un itinéraire, l'altitude est déterminée par le GPS et/ou le baromètre de l'appareil. Parfois, les données de hauteur obtenues de cette manière sont assez inexactes, avec d'énormes fluctuations. Par conséquent, nous affichons également le profil de hauteur du terrain en dessous du profil d'altitude enregistré, avant l'écran des :ref :`détails de l'` <sec-route-details>` itinéraire. Ce profil de hauteur du terrain pourrait être plus utilisable et donner une estimation plus fiable du dénivelé total. Cependant, parfois, le profil de la hauteur du terrain est très différent du profil réel, par exemple lorsque quelqu'un traverse un pont au-dessus d'une vallée. Ce pont sera inclus dans le profil de hauteur enregistré, mais pas dans le profil de hauteur du terrain qui suit la forme de la vallée.

11.9 Hauteur au-dessus du sol

Surtout lorsque vous êtes en l'air, il peut être intéressant d'avoir une estimation de la hauteur par rapport au sol. La hauteur d'après le GPS (altitude) est la hauteur par rapport au niveau moyen de la mer. Si vous en soustrayez la hauteur du terrain, vous obtiendrez la hauteur au-dessus du sol. Si vous appuyez sur le marqueur de position, vous pouvez voir votre hauteur actuelle au-dessus du sol.

Si vous avez enregistré un itinéraire, vous pouvez consulter le profil de la hauteur au-dessus du sol sur l'écran des détails de l'itinéraire. Si l'itinéraire est aérien, le profil de hauteur au-dessus du sol est déjà indiqué en dessous du profil de hauteur du terrain. Sinon, vous pouvez appuyer sur le profil de hauteur pour voir les détails du profil, puis, avant en haut de l'écran, vous pouvez passer de la vue de profil à la hauteur au-dessus du sol.

11.10 Détails techniques de l'extension de hauteur

11.10.1 Download

Les informations relatives à la hauteur sont stockées avant des tuiles de 4 km x 4 km. Ces vignettes doivent être téléchargées depuis notre serveur et seront stockées sur votre appareil. Vous pouvez télécharger les informations altimétriques d'une région en particulier en appuyant sur « Accessible hors ligne » en haut à gauche de l'écran pour ouvrir l'écran de téléchargement de la carte. Ensuite, faites défiler l'écran vers le bas jusqu'à la section « Modèles de hauteur ». Ici, vous pouvez appuyer sur « Télécharger » pour télécharger les modèles de hauteur pour la région actuellement visible. Vous pouvez également retirer les modèles en hauteur pour gagner de l'espace de rangement.

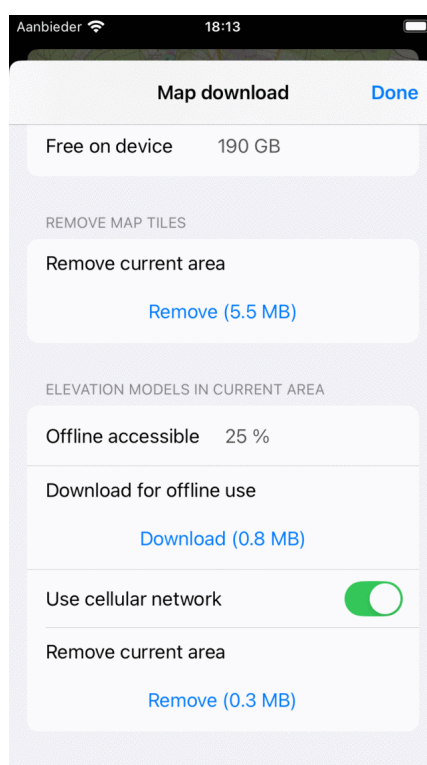


Fig. 5 – Téléchargement de modèles numériques de hauteur pour une utilisation hors ligne.

Si vous avez rendu les modèles de taille accessibles hors ligne, vous pouvez consulter les hauteurs et générer des profils sans connexion Internet. Vous pouvez le tester en mettant temporairement votre appareil en mode avion avec le wifi désactivé.

11.10.2 Précision

Les hauteurs avant l'extension de hauteur sont obtenues à partir de modèles numériques de terrain. Ce sont de grands ensembles de données très précis, où les hauteurs sont déterminées tous les 1 m à l'aide d'un laser provenant d'un avion. Dans le jeu de données d'origine, les hauteurs sont précises à environ 0,1 m. Nous avons toutefois légèrement réduit la précision de manière sophistiquée, afin d'obtenir une taille de données gérable pour une application. Notre précision déclarée est la suivante : 95 % des hauteurs diffèrent de moins de 0,5 m par rapport à la mesure initiale. C'est une précision parfaite pour les activités de plein air. Toutes les bosses ne sont pas visibles, mais les petites talus le sont.

11.10.3 Privacy

Vers une hauteur à l'aide de l'Extension de hauteur, la dalle de hauteur nécessaire de 4 km x 4 km est d'abord déterminée. Si la vignette n'est pas stockée sur votre appareil, elle est automatiquement téléchargée depuis notre serveur. Ensuite, la hauteur est déterminée à partir de cette vignette de hauteur sur votre appareil. Aucune coordonnée ne sera envoyée à notre serveur. L'extension de hauteur est très respectueuse de l'intimité, nous ne pouvons en aucun cas voir la position de vos points ou itinéraires, si vous déterminez une hauteur ou un profil de hauteur.

L'écran des paramètres peut être ouvert en appuyant sur l'élément « Plus » avant le *Menu*. Appuyez ensuite sur « Réglages » avant la fenêtre contextuelle qui apparaît.

Un exemple de l'écran des paramètres apparaît avant la figure ci-dessous :



Fig. 1 – L'écran des paramètres.

L'écran des paramètres contient les sections suivantes :

12.1 Sens de l'affichage

En activant le commutateur « Bloquer » dans les *paramètres*, vous pouvez verrouiller l'écran pour qu'il ne pivote pas si vous faites pivoter votre appareil.

Vers verrouiller l'écran dans l'orientation souhaitée, vous devez d'abord désactiver « Verrouiller ». Ensuite, vous faites pivoter votre appareil dans l'orientation souhaitée et vous activez « Verrouiller ».

Si le verrouillage est désactivé et que l'écran ne pivote pas si vous faites pivoter votre appareil, vous devriez consulter le « Centre de contrôle ». Faites glisser votre doigt vers le bas depuis le coin supérieur droit de votre écran pour ouvrir le Centre de contrôle. Appuyez sur le bouton Bloquer l'orientation s'il est activé.

12.2 Désactivation de l'affichage

Avec le réglage « Verrouillage automatique » dans les *paramètres*, vous pouvez déterminer si l'*écran principal* doit être éteint et verrouillé automatiquement après une période d'inactivité sur iOS. Si vous désactivez ce réglage, l'*écran principal* ne s'éteindra pas.

Supposons que vous montiez votre appareil sur votre vélo. Dans ce cas, il peut être pratique que l'écran principal reste allumé en permanence. Donc, avant cela, vous devez désactiver le « verrouillage automatique ».

Si vous avez *verrouillé l'orientation d'un iPhone* avant l'orientation normale (portrait), l'option « Caméra arrière » apparaît.

Si vous activez le réglage « Caméra de couverture », l'écran de la carte s'éteindra automatiquement si vous couvrez la caméra frontale. Sur les anciens iPhones, l'écran s'éteindra immédiatement. Sur les nouveaux iPhones, l'écran s'éteint au bout de cinq secondes environ. L'écran apparaît immédiatement lorsque la caméra est découverte.

Il est recommandé d'activer l'option « Caméra de couverture » lorsque vous sortez à l'extérieur. Lorsque vous mettez votre iPhone avant votre poche, l'écran s'éteint immédiatement, ce qui permet d'économiser de l'énergie. Si vous désactivez également l'option verrouillage automatique, l'écran de la carte apparaîtra immédiatement lorsque vous découvrirez votre iPhone.

Sachez que si le verrouillage automatique est désactivé, vous n'avez pas à saisir votre mot de passe lorsque l'écran réapparaît. C'est pratique, mais c'est aussi moins sûr.

12.3 Styles

Dans la section « Styles » des *paramètres*, vous pouvez définir l'apparence de la carte, le record, le plan et les itinéraires. De plus, vous pouvez déterminer l'apparence du *marqueur de position*.

12.3.1 Carte

Vous pouvez définir le style de carte sur « Normal » ou « Foncé » avant Topo GPS. Le style normal comporte des couleurs claires. Voici un exemple du style de carte sombre :

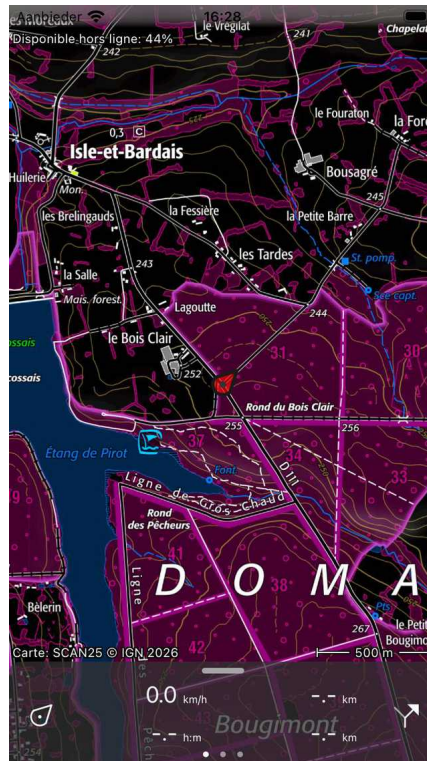


Fig. 2 – Le style de carte sombre.

Si vous utilisez Topo GPS pendant la nuit, il serait peut-être préférable de définir le style de carte sur « Foncé ». La carte est alors beaucoup plus foncée, ce qui permet à vos yeux de mieux voir à l'écran. La légende de la carte est également adaptée au mode sombre. Nous vous recommandons de combiner le réglage du style de carte « Sombre » avec le réglage d'affichage du mode « Sombre » de votre appareil. Ensuite, tous les éléments de l'interface auront également un fond foncé.

Il est également possible de modifier le style des cartes directement sur l'écran principal via *Menu > Cartes*. Appuyez sur « Passer à une carte sombre/claire » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît.

12.3.2 Enregistrer, planifier et tracer les lignes

Pour changer la couleur du record, du plan ou de la ligne d'itinéraire, touchez l'élément correspondant dans la section « Styles » des *paramètres*. Un écran apparaîtra avant vous permettant de définir les propriétés de la ligne.

Si vous appuyez sur des lignes d'itinéraire, vous verrez qu'il existe 10 lignes d'itinéraire différentes. La première ligne correspond au premier itinéraire chargé sur la carte, la seconde au deuxième itinéraire chargé, etc.

À titre d'exemple, nous montrons ci-dessous l'écran avant lequel vous pouvez modifier les propriétés de la ligne de l'itinéraire enregistré :

Vous pouvez changer de couleur à l'aide du curseur rouge/vert/bleu. Il est également possible de changer la couleur à l'aide d'un sélecteur de couleurs en appuyant sur « Choisir la couleur » sous les curseurs.

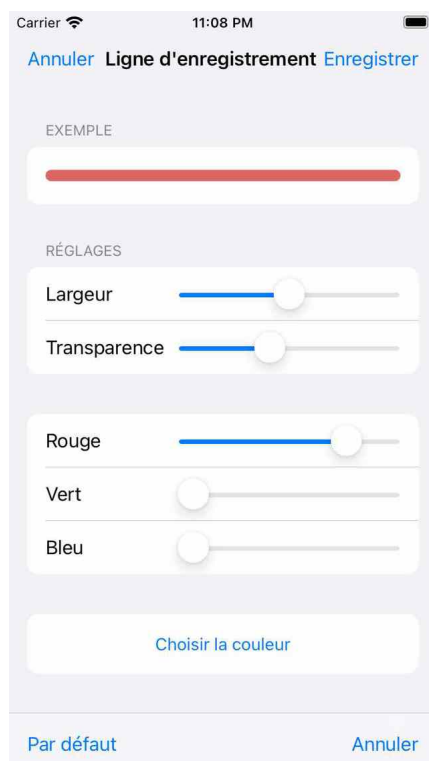


Fig. 3 – Modification des propriétés de la ligne d'enregistrement.

Le curseur de transparence détermine la transparence de la ligne. Un peu de transparence vous permet de voir la carte située derrière la ligne d'itinéraire.

Il est également possible de définir le style de ligne d'un itinéraire individuel. Cela peut se faire via *Détails de l'itinéraire > Modifier l'itinéraire*. Appuyez sur « Modifier le style de ligne » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît et désactivez « Utiliser le style de ligne par défaut ». Pour modifier le style de ligne d'un ensemble d'itinéraires en une seule fois, rendez-vous d'abord sur l'écran des itinéraires enregistrés (Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés). Appuyez ensuite sur Plus > Sélectionner et sélectionnez les itinéraires et/ou les dossiers. Appuyez ensuite sur « Plus > Modifier le style de ligne » en bas à gauche pour modifier le style de ligne des itinéraires sélectionnés.

12.3.3 Marqueur de position

Le marqueur de position par défaut est rouge. Pour des raisons de visibilité, il serait peut-être préférable de changer la couleur du marqueur de position de temps en temps. Appuyez sur le marqueur de position avant la section « Styles » des *paramètres*. Un écran contenant des marqueurs de position alternatifs sera affiché. Vous pouvez choisir entre un marqueur de position rouge, violet, bleu, vert ou jaune. Si vous appuyez sur un marqueur de position, il sera modifié.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de carte avec un marqueur de position violet :

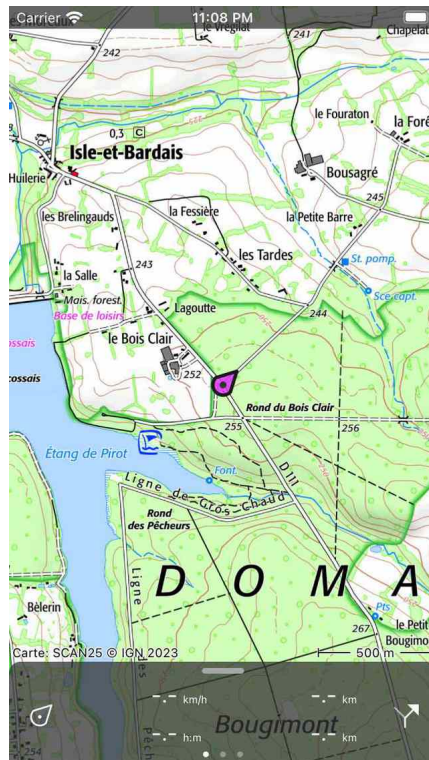


Fig. 4 – Le marqueur de position était violet

12.4 Itinéraires

Dans la section « Itinéraires » des *paramètres*, vous pouvez activer et désactiver les marqueurs de *distance*, *les marqueurs de parcours* et *les instructions vocales pour les itinéraires* du réseau de nœuds.

12.4.1 Marqueurs de distance de l'itinéraire

Les marqueurs de distance parcourus sont des marqueurs qui apparaissent régulièrement sur l'itinéraire pour indiquer la distance depuis le point de départ. Si vous activez ce commutateur, ces marqueurs apparaîtront sur tous les itinéraires chargés sur la carte principale. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

12.4.2 Marqueurs de direction d'itinéraire

Les marqueurs de direction sont des marqueurs qui apparaissent sur l'itinéraire à intervalles réguliers pour indiquer le cap (direction de la route par rapport au nord géographique) au point du marqueur. Si vous activez ce commutateur, ces marqueurs apparaîtront sur tous les itinéraires chargés sur la carte principale. Un exemple est montré avant la figure ci-dessous :

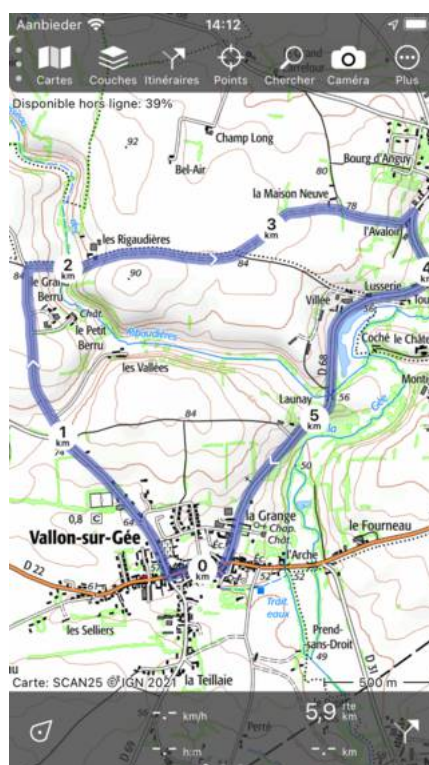


Fig. 5 – Marqueurs de distance de l'itinéraire sont activés.

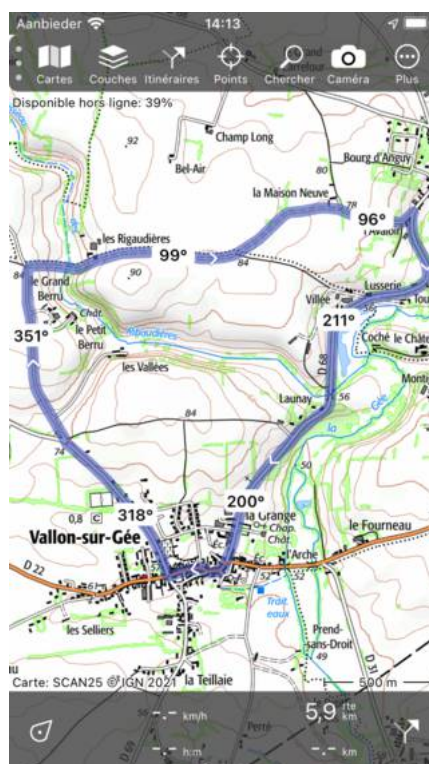


Fig. 6 – Marqueurs de direction d'itinéraire sont activés.

12.4.3 Instructions vocales

Si vous avez chargé un réseau de nœuds, tel que le réseau de nœuds cyclables ou le réseau de nœuds de randonnée, sur la carte, et que vous avez chargé un itinéraire le long de ces nœuds sur la carte, les nœuds apparaîtront sur le tableau de bord. Si vous activez les « Instructions vocales » et que vous vous trouvez à proximité du nœud suivant, une voix vous indiquera le nœud que vous approchez et le nœud à venir. L'écran doit être allumé pour que cela fonctionne. Cela n'est utile qu'en combinaison avec la *désactivation du verrouillage automatique de l'écran*.

12.5 Afficher sur la carte

Dans la section « Afficher » des *paramètres*, vous pouvez activer et désactiver les paramètres suivants :

12.5.1 Précision de localisation

Si vous activez cette option, un cercle indiquant la précision de la détermination de la position apparaîtra autour du *marqueur de position*.

12.5.2 Nord géographique

Si vous activez cette option, une flèche pointant vers le nord géographique apparaîtra toujours en haut à gauche de l'*écran principal*. Sur la plupart des cartes topographiques, le haut de la carte ne pointe pas exactement vers le nord.

12.6 Carte

Dans la section « Carte » des *paramètres*, vous trouverez le bouton « Zoom supplémentaire ». Si vous activez ce commutateur, vous pouvez zoomer sur la carte jusqu'à 8 fois sans l'activer. L'inconvénient, c'est que les cartes deviennent granuleuses si vous zoomez aussi loin.

Points de cheminement très proches les uns des autres peuvent être séparés plus facilement en activant ce commutateur.

12.7 Unités

Dans les unités de section des *paramètres*, vous pouvez régler les unités de longueur/vitesse, d'angle et de pente.

La longueur/vitesse peut être réglée sur Métrique (m, km, km/h), Impériale (ft, mi, mph) ou Nautique (ft, NM, kt).

L'unité de l'angle peut être réglée sur Degrés (°, 360), Gon (400), mil OTAN (6400), Miliradians (6283), Mil suédois (6300) et Finish Streck (6000). Le chiffre entre parenthèses indique le nombre d'unités qu'il y a devant un cercle complet.

L'unité de pente peut être réglée en pourcentage (%) ou en degrés (°).

Ci-dessous, un exemple de l'écran principal avec les unités impériales :



Fig. 7 – L'écran principal avec les unités impériales

12.8 Coordonnées

Dans la section « Coordonnées » des *paramètres*, vous pouvez déterminer quels types de coordonnées sont affichés avant l'application. Les types de coordonnées affichés sur l'*écran des détails des points de repère*, sur l'*écran de localisation actuelle* et dans le *panneau de coordonnées* sont déterminés par ce paramètre.

Si vous appuyez sur les types de coordonnées affichés, un écran apparaît avant vous permettant d'activer et de désactiver les types de coordonnées. Voici un exemple de cet écran :

Dans la figure ci-dessus, seuls le WGS84 décimal et la grille nationale de l'Ordnance Survey sont activés. À l'aide des poignées situées à droite, vous pouvez déterminer l'ordre des coordonnées affichées. Si vous accédez à l'écran des détails des points de repère, vous verrez que seuls ces types de coordonnées sont affichés avant la section « Coordonnées » :

Deuxième exemple, nous activons désormais d'autres types de coordonnées, MGRS, WGS84 degrés, minutes secondes et UTM. L'écran des paramètres se présente alors comme suit :

Sur l'écran des détails du point de repère, la section « Coordonnées » affiche uniquement le MGRS, le WGS84 degrés, minutes secondes et les coordonnées UTM :

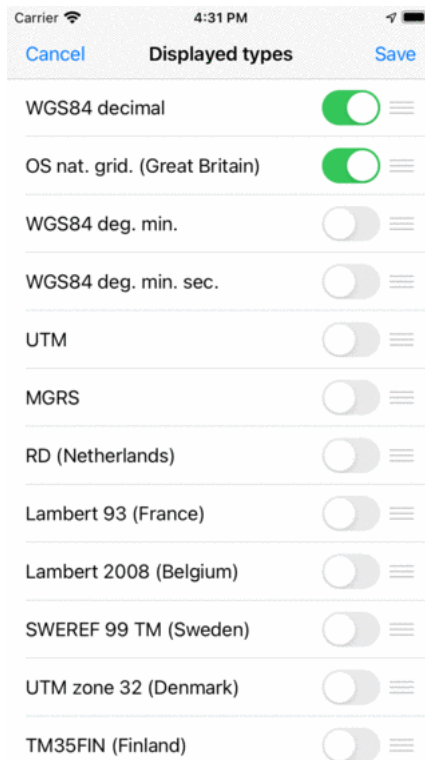


Fig. 8 – Définition des types de coordonnées affichés.

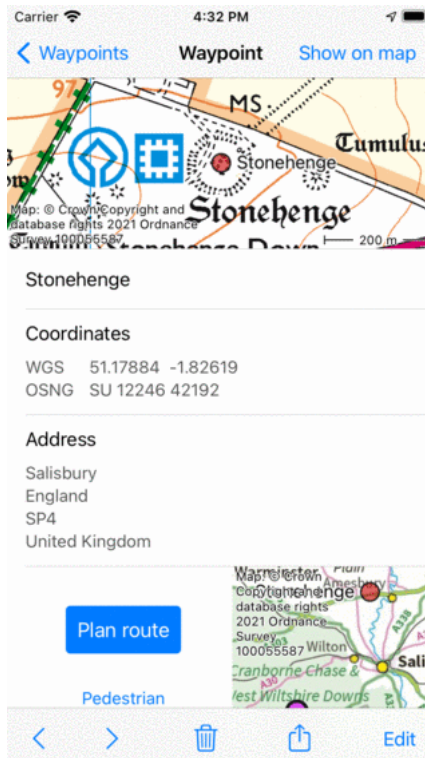


Fig. 9 – Seuls le WGS84 décimal et les coordonnées du réseau national de l'Ordnance Survey sont affichées avant l'écran des détails des points de repère.

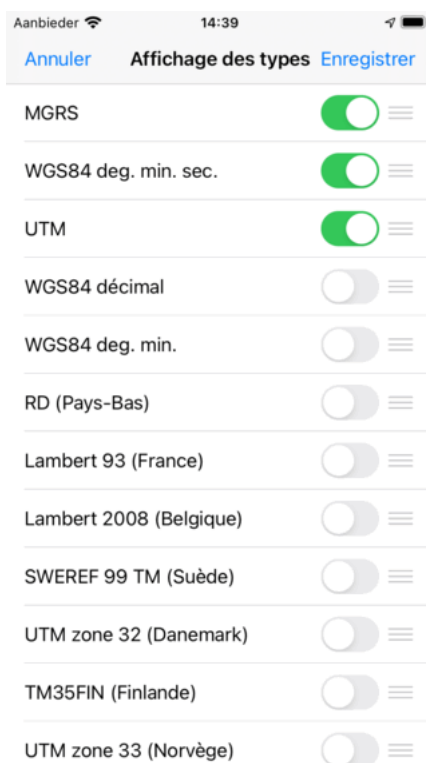


Fig. 10 – Définition des types de coordonnées affichés.

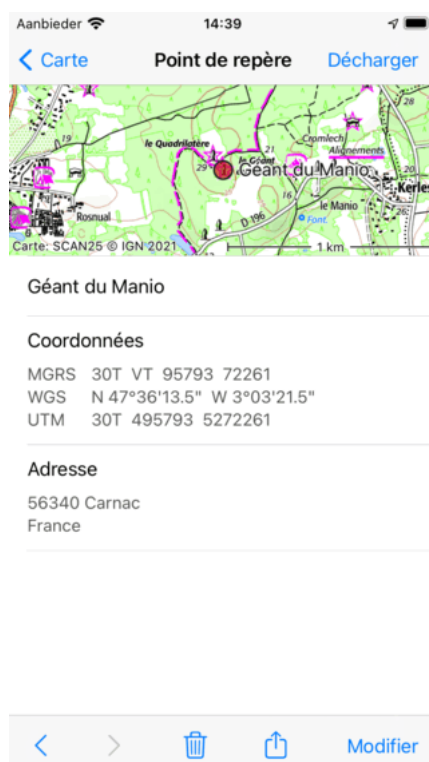


Fig. 11 – Seuls les coordonnées MGRS, WGS84 degrés, minutes secondes et UTM sont affichés.

12.9 Téléchargement des tuiles de cartes

Dans la section « Téléchargement de vignettes cartographiques » des *paramètres*, vous trouverez le commutateur « Utiliser le réseau cellulaire ».

Si vous désactivez « Utiliser le réseau cellulaire », les vignettes de carte ne seront jamais téléchargées sur le réseau mobile. Cela peut empêcher les téléchargements indésirables sur votre téléphone portable si vous déplacez la carte vers une zone où les vignettes de carte n'étaient pas *stockées hors ligne*. Limiter les téléchargements sur le réseau mobile peut vous faire économiser de l'argent, selon votre contrat. L'inconvénient, c'est que vous pouvez parfois voir *des cartes grises*.

Si vous activez « Utiliser le réseau cellulaire », les vignettes de carte peuvent être téléchargées via un réseau mobile. De plus, vous devez activer Topo GPS pour utiliser le réseau cellulaire dans les paramètres de *l'appareil*.

12.10 Zoomer/dézoomer d'une seule pression

Dans Topo GPS, vous pouvez zoomer la carte avant ou arrière en appuyant simplement sur l'écran de la carte. Par défaut, appuyer en bas revient à zoomer avant, appuyer en haut pour zoomer arrière.

Dans la section « Zoom/avant en un clic » des *paramètres*, vous pouvez contrôler le comportement du zoom en un seul clic.

Vous pouvez choisir entre les options suivantes :

- *Bas/Haut* - Tapez en bas pour zoomer avant, en appuyant sur le haut pour zoomer en arrière.
- *Haut/Bas* - Tapez en haut pour zoomer avant, en appuyant sur le bas pour zoomer en arrière.
- *Gauche/Droite* - Toucher à gauche pour zoomer avant, appuyer à droite pour zoomer arrière.
- *Droite/Gauche* - Toucher à droite pour zoomer avant, appuyer à gauche pour zoomer arrière.

12.11 Notifications

Dans la section Notifications des *paramètres*, vous pouvez gérer les alertes système envoyées par l'application Topo GPS. Actuellement, une seule option est disponible : Avertissement lorsque vous vous éloignez de l'itinéraire. Lorsqu'elle est activée, l'application vous alerte si vous vous éloignez de l'itinéraire que vous suivez. Veuillez noter que cette fonctionnalité vous oblige à *enregistrer* votre itinéraire.

Une fois que vous avez chargé un itinéraire sur la carte, si vous vous écartez de la trajectoire de 25 mètres ou plus, Topo GPS déclenche une alerte sonore, même si l'application fonctionne en arrière-plan. Cet avertissement utile vous permet d'être rapidement avertie si vous commencez à vous diriger dans une direction imprévue.

12.12 Résultats de la recherche

Dans la section « Résultats de recherche » des *paramètres*, vous pouvez contrôler plusieurs options de *recherche d'adresses et* de lieux.

Si vous activez « Enregistrer en tant que point de repère », tous les résultats de recherche que vous ajoutez à la carte sont automatiquement enregistrés en tant que point *de* repère et apparaîtront avant l'écran des points de repère.</ref>

Si vous activez « Enregistrer l'historique », toutes les requêtes de recherche sont stockées dans l'historique des *recherches*.

12.13 Adresses

Dans la section Adresses des *paramètres*, vous pouvez choisir si l'application recherche automatiquement les adresses de points spécifiques.

Lorsque le réglage « Rechercher automatiquement » est activé, Topo GPS récupère les adresses de localisation afin de fournir une adresse précise pour vos points et votre position actuelle. Veuillez noter qu'une connexion Internet active est requise pour utiliser cette fonctionnalité.

Une fois récupérées, les adresses sont affichées sur l'écran des *détails du point de repère et sur l'écran de localisation actuelle*.

Note de confidentialité : Pour un niveau de confidentialité plus élevé, vous préférerez peut-être désactiver cette fonctionnalité. Cela empêche l'application de faire des requêtes réseau contenant votre localisation actuelle ou la localisation de vos points enregistrés.

12.14 Caméra

Dans la section « Appareil photo » des *paramètres*, vous pouvez déterminer la taille en pixels des photos prises avec l'*appareil photo*.

Vous pouvez choisir entre :

- *Petite* : 1 024 x 768 pixels
- *Normal* : 1 536 x 1 152 pixels
- *Grande* : 2 048 x 1 536 pixels
- *Extra grande* : 2 560 x 1 920 pixels

Des photos plus grandes signifient des photos plus nettes, mais elles nécessitent également plus d'espace de stockage.

Ce paramètre ne concerne que les photos stockées avant Topo GPS. Photos enregistrées dans votre *photothèque* le sont toujours dans leur résolution d'origine.

12.15 Tableau de bord

Dans la section « Tableau de bord » des *Réglages*, vous pouvez choisir le bouton qui apparaît à droite du *Tableau de bord*. Normalement, c'est réglé sur le « bouton Itinéraire ». Vous pouvez régler le bouton à droite du tableau de bord sur « Itinéraires », « Points de cheminement », « Couches », « Cartes », « Caméra » ou « Recherche ». Selon la façon dont vous utilisez Topo GPS, vous pouvez choisir un autre bouton. Par exemple, si vous prenez de nombreuses photos avec Topo GPS, vous pouvez régler ce bouton sur « Appareil photo », afin de prendre des photos plus facilement.

12.16 Synchroniser avec le iCloud

Dans la section « Synchroniser avec iCloud » des *paramètres*, vous pouvez déterminer le comportement de la synchronisation avec iCloud.

Si vous activez le commutateur « Routes et points de repère », vos itinéraires et *points de repère* *seront* synchronisés avec iCloud. Ils sont alors également disponibles sur vos autres appareils et ils sont sauvegardés.

Si vous activez « Utiliser le réseau mobile », la synchronisation iCloud est également possible via le réseau mobile si vous avez également activé les « Données mobiles » dans Réglages iOS > Compte > iCloud.

12.17 Paramètres de l'appareil pour Topo GPS

Si vous faites défiler l'*écran des paramètres* vers le bas ou si vous accédez à l'application Réglages iOS > Topo GPS, vous pouvez modifier les paramètres de l'appareil Topo GPS.

Un exemple de l'écran des paramètres de l'appareil est présenté avant la figure ci-dessous :

Sur l'écran des paramètres de l'appareil, vous pouvez ensuite définir les options suivantes :

- *Emplacement*. Si vous réglez cette option sur « Pendant l'utilisation », Topo GPS peut indiquer votre position sur la carte, enregistrer votre itinéraire et trouver des points de repère et des itinéraires proches de vous.
- *Photos*. Si vous réglez cette option sur « Photos sélectionnées », vous pouvez choisir les photos que Topo GPS peut importer. Si vous réglez cette option sur « Photos sélectionnées », Topo GPS peut également enregistrer les photos prises avec l'*appareil photo* avant dans votre photothèque.
- *Caméra*. Si vous activez l'appareil photo, vous pouvez prendre *des photos* et *scanner les coordonnées*.
- *Siri et Rechercher*. Il contient les paramètres liés à la recherche et à l'assistant Siri.
- *Actualisation de l'application en arrière-plan*. Si vous activez ce paramètre, Topo GPS peut effectuer diverses tâches en arrière-plan, comme la mise à jour de la synchronisation des itinéraires et des points de repère et la mise à jour des couches.
- *Données mobiles*. Si vous activez ce paramètre, Topo GPS peut utiliser le réseau mobile. C'est par exemple nécessaire pour *planifier des itinéraires* et *télécharger des vignettes de cartes* sur un réseau mobile.
- *Langue*. Ici, vous pouvez définir la langue utilisée par Topo GPS, et vous pouvez la définir différemment de celle que vous utilisez sur votre appareil. Les langues prises en charge sont l'anglais, l'allemand, l'espagnol, le français, l'italien, le néerlandais, le suédois, le norvégien, le danois, le finnois, le polonais, le japonais, l'ukrainien, le tchèque, le slovaque, le slovène, le grec et l'estonien. Si la langue de votre appareil est prise en charge, c'est cette langue qui est utilisée par défaut.



Fig. 12 – L'écran des paramètres de l'appareil pour Topo GPS

13.1 Transférer vers un nouvel appareil

Si vous avez acheté un nouvel appareil, vous pouvez installer Topo GPS gratuitement depuis l'AppStore ou le Google Play Store. Ci-dessous, nous discutons des différentes possibilités de transfert de vos achats et de vos données.

13.1.1 Transfert d'Apple à Apple

13.1.1.1 Achats

Les achats sont liés à votre compte Apple et sont accessibles sur tous vos appareils utilisant le même compte Apple. Assurez-vous d'être connectée à l'AppStore avec le bon compte Apple. Il se peut qu'il faille aller dans Menu > Cartes > Plus de cartes et appuyer sur « Restaurer les achats précédents » pour récupérer les achats précédents. Si vous avez acheté des cartes partielles, vous devez les activer dans les paramètres de l'application : compte Apple > iCloud > Apps > Topo GPS sur votre ancien et votre nouvel appareil.

Si vous changez de compte Apple, vous ne pourrez pas transférer vos achats. Il est toutefois possible de lier des comptes via le partage familial Apple. Certaines cartes peuvent être partagées avec la famille, mais elles peuvent toujours être accessibles via Menu > Cartes > Plus de cartes > Restaurer les achats précédents.

13.1.1.2 Itinéraires et points

La méthode la plus simple pour transférer les itinéraires et les points consiste à *synchroniser les itinéraires et les points sur iCloud*. Si vous l'avez activé sur votre ancien appareil, activez-le également sur votre nouvel appareil (Menu > Plus > Réglages > Faites défiler l'écran vers le bas). Ensuite, tous les itinéraires et points devraient être récupérés automatiquement au bout d'un moment.

Vous pouvez également *exporter manuellement tous les itinéraires de l'écran des itinéraires enregistrés* au format gpx.zip (photos incluses) et enregistrer le fichier sur un service de stockage cloud tel qu'iCloud, OneDrive, Dropbox ou Google Drive. Faites de même pour les points. Ouvrez le fichier sur votre nouvel appareil avec Topo GPS, ou utilisez Menu > Plus > Importer un fichier pour importer le fichier dans Topo GPS.

13.1.2 Transfert d'Android vers Android

13.1.2.1 Achats

Les achats seront automatiquement accessibles si vous êtes connectée à Google Play avec le même compte Google Play qu'auparavant. Vous devrez peut-être accéder à Menu > Cartes > Plus de cartes pour récupérer automatiquement les achats.

Dans le passé, nous avons différentes applications Topo GPS spécifiques à chaque pays. Si vous utilisez l'une de ces applications, comme par exemple Topo GPS Pays-Bas ou Topo GPS Suède, vous devez installer l'application Topo GPS spécifique à ce pays sur votre nouvel appareil, sinon vous ne pourrez pas récupérer vos achats précédents. Accédez au Google Play Store et recherchez « Topo GPS Pays-Bas/Suède, etc. ». Ou appuyez sur l'un des liens suivants sur votre nouvel appareil Android : <link href= »<https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps> »>Pays-Bas, Suède, Allemagne, Norvège, Danemark, <<https://play.google.com/store/apps/details?id=no.rdzl.topo.gps>>`_</link> Finlande <<https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps>>`_ <<https://play.google.com/store/apps/details?id=be.rdzl.topo.gps>>`_ Belgique, Nouvelle-Zélande, <<https://play.google.com/store/apps/details?id=nz.rdzl.topo.gps>>`_ Suisse.</link>

L'application Topo GPS spécifique à un pays possède une icône différente de celle de l'application universelle Topo GPS. Si vous avez déjà installé l'application universelle, vous pouvez également accéder à Menu > Cartes > Plus de cartes > Plus de cartes > Plus de cartes > Plus > Restaurer les achats antérieurs.

Si vous avez changé de compte Google Play, vous ne pourrez pas récupérer vos achats précédents. Il n'est pas possible de transférer des achats d'un compte Google Play à un autre. Si vous devez modifier l'adresse e-mail associée à un compte, assurez-vous de ne modifier que l'adresse e-mail de ce compte, et de ne pas créer de nouveau compte Google Play.

13.1.2.2 Itinéraires et points

Pour transférer des itinéraires, sur votre appareil Android, allez dans Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Appuyez sur le bouton Plus (en haut à droite), puis sur « Tout exporter ». Enregistrer le fichier sur un service de stockage cloud auquel vous pouvez accéder sur votre appareil Android, comme Google Drive par exemple. Faites de même pour les points via Menu > Points. Sur votre appareil Android, allez dans Topo GPS, puis dans Menu > Plus > Importer un fichier, puis importez les fichiers des itinéraires et des points de repère. Ou, avant l'application Google Drive, service de stockage dans le cloud, appuyez sur le fichier et choisissez « Ouvrir avec Topo GPS ». Les points peuvent parfois être récupérés automatiquement à partir de la sauvegarde Android. Mais comme la capacité de stockage pour la sauvegarde d'une

application Android est minimale, les photos ne sont pas incluses et cette possibilité n'est pas disponible pour les itinéraires.

13.1.3 Transfert d'Android vers Apple

13.1.3.1 Achats

Il n'est pas possible de transférer l'achat dans Topo GPS depuis un appareil Android vers un appareil Apple. Cela est dû au fait que les achats sont liés à un compte Apple sur les appareils Apple et à votre compte Google Play sur les appareils Android.

13.1.3.2 Itinéraires et points

Pour transférer des itinéraires, sur votre appareil Android, allez dans Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Appuyez sur le bouton Plus (en haut à droite), puis sur « Tout exporter ». Enregistrez le fichier sur un service de stockage cloud auquel vous pouvez accéder sur votre appareil Apple, comme Google Drive ou OneDrive par exemple. Faites de même pour les points. Sur votre appareil Apple, allez dans Topo GPS, puis dans Menu > Plus > Importer un fichier, puis importez les fichiers des itinéraires et des points de repère. Ou, avant votre application de stockage dans le cloud, appuyez sur le fichier et choisissez « Ouvrir avec Topo GPS ».

13.1.4 Transfert d'Apple vers Android

13.1.4.1 Achats

Il n'est pas possible de transférer l'achat dans Topo GPS depuis Apple vers des appareils Android. Cela est dû au fait que les achats sont liés à un compte Apple sur les appareils Apple et à votre compte Google Play sur les appareils Android.

13.1.4.2 Itinéraires et points

Pour transférer des itinéraires, *exportez tous les itinéraires de l'écran des itinéraires enregistrés* sur votre appareil Apple au format gpx.zip (photos incluses). Enregistrez le fichier sur un service de stockage cloud auquel vous pouvez accéder sur votre appareil Android, par exemple Google Drive, OneDrive ou Dropbox. Faites de même pour les points. Sur votre appareil Android, allez dans Topo GPS, puis dans Menu > Plus > Importer un fichier, puis importez les fichiers des itinéraires et des points de repère. Ou, avant votre application de stockage dans le cloud, appuyez sur le fichier et choisissez « Ouvrir avec Topo GPS ».

13.2 Modes de paiement

Vous ne pouvez effectuer des achats avec Topo GPS que sur l'AppStore d'Apple ou le Google Play Store. Les modes de paiement disponibles varient d'un pays à l'autre. Si le paiement par carte de crédit, téléphone portable ou virement bancaire ne fonctionne pas, vous pouvez envisager d'acheter une carte-cadeau AppStore ou Google Play Store avant, par exemple, une librairie, un supermarché ou une station-service.

13.2.1 AppStore

Sur la page Web de l'AppStore, les [modes de paiement possibles](#) sont répertoriés. Il est également expliqué comment [ajouter ou modifier des modes de paiement](#).

13.2.2 Google Play

Sur le site de Google Play, les [modes de paiement acceptés](#) sont répertoriés. On y explique également comment [résoudre les problèmes liés à votre mode de paiement](#).

13.3 Gestion des appareils mobiles

Si vous gérez plusieurs appareils via un système de gestion des appareils mobiles (MDM), vous pouvez déployer automatiquement Topo GPS gratuitement sur ces appareils à l'aide de votre logiciel MDM.

Dans un premier temps, les applications installées via MDM n'auront accès à aucune des cartes.

Nous pouvons vous envoyer un fichier XML de configuration MDM, qui contient un champ pour une clé de licence secrète que nous pouvons générer pour vous.

Nous pouvons définir les cartes accessibles selon vos souhaits.

Les utilisateurs qui utilisent l'application Topo GPS gérée auront automatiquement accès aux cartes accessibles.

Si vous nous contactez, nous pouvons vous faire un devis et configurer les choses selon vos souhaits. Les prix sont par appareil et par carte et sont les mêmes que pour les clients normaux. Nous ne vendons que des volumes de 50 licences ou plus à la fois. Si tout fonctionne comme prévu, nous vous enverrons une facture. Si d'autres appareils sont ajoutés avant, des licences supplémentaires devraient être achetées plus tard.

Si vous êtes intéressée ou si vous avez besoin de plus amples informations, vous pouvez nous contacter par e-mail (support@topo-gps.com).

13.4 Commandes vocales

Il est possible de donner des commandes vocales à Topo GPS à l'aide de l'assistant Apple Siri.

13.4.1 Setup

Vers cette configuration, allez d'abord dans l'application Réglages sous « Apple Intelligence et Siri ». Ici, activez « Talk with Siri » Peut-être souhaitez-vous également activer « Autoriser Siri lorsque l'appareil est verrouillé ». Cela vous permet de toujours invoquer Siri. Ensuite, faites défiler l'écran jusqu'à Applications et sélectionnez Topo GPS. Ici, vous pouvez activer les différentes options de Siri pour Topo GPS. Plus vous activez d'options, meilleure sera l'intégration de Siri.

Enfin, vous devriez accéder à l'application Apple Raccourcis, puis accéder à la page Topo GPS. Appuyez ici sur le bouton d'information en haut à droite de l'écran et activez « Siri ». Une fois cela fait, vous pouvez donner des commandes vocales à votre téléphone.

13.4.2 Commandes vocales prises en charge

Vous pouvez donner différentes commandes, elles doivent toutes commencer par « Hey Siri », pour activer Siri. Si vous avez activé « Autoriser Siri lorsque l'appareil est verrouillé » dans les paramètres de l'appareil, vous pouvez toujours donner des commandes. Les commandes doivent contenir des informations avec/utilisant/via Topo ou Topo GPS pour indiquer à Apple que la commande doit être exécutée avec l'application Topo GPS. Les commandes vocales suivantes sont prises en charge :

- Hey Siri, enregistre l'itinéraire avec Topo
- Hey Siri, arrête d'enregistrer l'itinéraire avec Topo
- Hey Siri, enregistre la position avec Topo
- Hey Siri, partagez votre position avec Topo
- Hey Siri, planifiez un itinéraire avec Topo
- Hey Siri, recherchez une position avec Topo
- Hey Siri, prends une photo avec Topo
- Hey Siri, entrez les coordonnées avec Topo
- Hey Siri, scannez les coordonnées avec Topo

13.5 Panneau de configuration

Vous pouvez exécuter les commandes les plus importantes depuis le GPS de Topo n'importe où sur votre appareil en les plaçant dans votre Control Center, également appelé Panneau de configuration.

Pour cela, ouvrez le panneau de commande en déroulant vers le bas depuis le haut de votre écran. Appuyez longuement sur le panneau de commande pour pouvoir le modifier. Appuyez sur l'option « Ajouter un contrôle » avant en bas. Ensuite, recherchez Topo GPS.

La liste des commandes possibles pour Topo GPS sera affichée. Vous pouvez appuyer sur l'une des commandes et elle sera ensuite ajoutée à votre panneau de commande. Vous pouvez ensuite déplacer la commande vers la position souhaitée sur le panneau de commande et l'agrandir ou la réduire au choix. Vous pouvez répéter la procédure pour ajouter d'autres commandes Topo GPS.

Les commandes disponibles pour Topo GPS sont les suivantes :

- Enregistreur d'itinéraire, un bouton qui permet de démarrer ou d'arrêter un enregistrement d'itinéraire.
- Prendre une photo, l'appareil photo du Topo GPS s'ouvrira et si vous prenez une photo, elle sera automatiquement ajoutée à un nouveau point de repère et enregistrée dans votre photothèque.
- Enregistrer mon emplacement, une fenêtre apparaîtra avant que vous puissiez saisir un titre et une description et enregistrer votre position actuelle en tant que point de repère.
- Rechercher la position
- Planifier l'itinéraire, le planificateur d'itinéraire s'ouvrira.

- Générer un itinéraire, le générateur d'itinéraire s'ouvrira.
- Saisir les coordonnées, vous pouvez saisir les coordonnées directement.
- Scanner les coordonnées, vous pouvez directement commencer à scanner les coordonnées.
- Direction de la boussole, vous pouvez entrer directement la direction de la boussole.

L'avantage de l'ajout des commandes Topo GPS à votre panneau de commande, c'est que vous pouvez désormais commencer à enregistrer un itinéraire beaucoup plus rapidement, par exemple. Ajoutez simplement les commandes dont vous avez besoin le plus souvent une fois. Ensuite, chaque fois que vous devez exécuter l'une de ces commandes, ouvrez le centre de contrôle depuis n'importe où sur votre appareil et appuyez sur la commande requise.

13.6 Raccourcis clavier

Sur macOS et iPadOS, il est possible de contrôler l'application à l'aide du clavier. Ci-dessous, les principales commandes du clavier sont répertoriées pour macOS et iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Escape : Annuler ou fermer la fenêtre contextuelle
- -/- : Zoomer sur la carte vers l'arrière
- +/= : Zoomer sur la carte avant
- Option-↑ : Zoomer sur la carte arrière
- Option-↓ : Zoomer sur la carte avant
- Touches fléchées : faites défiler la carte
- Commande et glisser-déposer : maintenez le bouton de commande enfoncé en même temps que le bouton de la souris/du trackpad pour sélectionner une zone cartographique
- Shift et drag : maintenez le bouton Shift enfoncé en même temps que le bouton de la souris/du trackpad et déplacez-vous vers le haut pour zoomer avant, et vers l'extérieur pour zoomer arrière.
- Commande-A : crée un point à l'emplacement du pointeur
- Commande-B : Saisir les coordonnées
- Commande-C : Centrer la carte
- Command-D : définir la direction de la boussole
- Command-E : Exporter l'itinéraire, le point ou la couche
- Commande-F : Rechercher un lieu
- Command-G : Générer un itinéraire
- Command-H : Masquer la fenêtre
- Command-I : Importer un fichier
- Command-J : passer à l'écran de planification
- Command-K : passer à l'écran principal de la carte
- Command-L : Afficher l'itinéraire, le point ou la couche sur la carte
- Command-Shift-L : Supprimer un itinéraire, un point ou une couche de la carte
- Command-M : Réduire la fenêtre
- Command-N : Nouvelle fenêtre copiée. Le contenu de l'écran cartographique actuel est copié dans la nouvelle fenêtre.
- Command-Shift-T : Nouvelle fenêtre vide. La nouvelle fenêtre s'ouvre sans qu'aucune donnée géographique ne soit chargée.
- Commande-P : Imprimer. Cela ouvrira la fenêtre contextuelle d'impression de la zone actuellement visible
- Commande-R : affiche la règle de la carte, pour mesurer les distances, les angles et les profils de hauteur.

- Command-Q : Quit. Il quittera Topo GPS
- Command-S : Enregistrer. Enregistre une modification
- Command-Shift-S : ouvre ou ferme la barre latérale
- Commande-T : Nouvel onglet copié. Le contenu de l'écran cartographique actuel est copié dans le nouvel onglet.
- Command-Shift-T : Nouvel onglet vide. Le nouvel onglet s'ouvre sans qu'aucune donnée géographique ne soit chargée
- Commande-W : Fermer la fenêtre ou l'onglet
- Command-Z : Défaire
- Command-, Réglages
- Command-1 : ouvre l'écran des itinéraires enregistrés
- Command-2 : Ouvre l'écran des itinéraires partagés
- Command-3 : ouvre l'écran des points de repère
- Command-4 : ouvre l'écran des calques
- Control-1 : passe de la carte à la carte topographique principale
- Control-2 : remplace la carte par une carte topographique alternative de la même région, si disponible
- Control-3 : passe la carte à OpenStreetMap
- Control-4 : passe à l'imagerie aérienne, si disponible.