

---

# **Topo GPS Manual**

*Redaktsioon 10.8*

**Topo GPS**

**05. mai 2026**



<b>1</b>	<b>Põhiekraan</b>	<b>3</b>
1.1	Teie asukoht . . . . .	4
1.1.1	Soovitatavad iOS-i seaded . . . . .	4
1.1.2	Praeguse Praegune asukoht ekraan . . . . .	4
1.1.2.1	Praeguse asukoha ekraani muutmine . . . . .	6
1.1.2.2	Praeguse asukoha salvestamine . . . . .	6
1.1.2.3	Teenupunkti loomine praegune asukoht . . . . .	6
1.1.2.4	Praeguse asukoha jagamine . . . . .	6
1.1.3	Praegune asukoht kiirtoimingud . . . . .	7
1.2	Menüü . . . . .	7
1.3	Armatuurlaud . . . . .	10
1.3.1	Positsiooninupp . . . . .	10
1.3.2	Marsruudi nupp . . . . .	10
1.3.3	Paneelid . . . . .	10
1.3.4	Matkapaneel . . . . .	11
1.3.4.1	Spidomeeter, kõrgusmõõtur ja suunamõõtur . . . . .	11
1.3.4.2	Marsruudi kauguse meeter . . . . .	11
1.3.4.3	Rekord timer . . . . .	12
1.3.4.4	Rekordkaugusmõõtur . . . . .	12
1.3.5	Jalgrattapaneel . . . . .	12
1.3.6	Koordinaatide paneel . . . . .	12
1.4	Ekraani orientatsioon . . . . .	15
<b>2</b>	<b>Kaardid</b>	<b>17</b>
2.1	Kaardiekraani muutmine . . . . .	17
2.1.1	Scroll . . . . .	17
2.1.2	Zoom . . . . .	17
2.1.3	Keskus . . . . .	18
2.1.4	Pöörake . . . . .	19
2.1.4.1	Automaatne pöörlemine . . . . .	19
2.1.4.2	Käsitsi pöörlemine . . . . .	20
2.1.5	Pikk vajutus . . . . .	20
2.2	Kaartide hüplikaken . . . . .	20
2.3	Nähtava kaardi eksportimine . . . . .	21
2.4	Kaardiosa valimine . . . . .	22
2.5	Kaartide printimine . . . . .	23

2.5.1	Printimine põhikaardilt . . . . .	23
2.5.2	Marsruudi printimine . . . . .	23
2.5.3	Prindivalikute hüpinkaken . . . . .	23
2.5.4	PDF-faili loomine . . . . .	26
2.6	Kaardilegend . . . . .	26
2.7	Kaardi autoriõigus . . . . .	26
2.8	Kaartide võrguühendusest kättesaadav . . . . .	28
2.8.1	Kaardiplaadid . . . . .	28
2.8.2	Kaardiplaatide allalaadimine . . . . .	29
2.8.3	Kaardiplaatide värskendamine . . . . .	30
2.8.4	Ladustamisruum . . . . .	30
2.8.5	Kaardiplaatide eemaldamine . . . . .	30
2.9	Praeguse kaardi muutmine . . . . .	31
2.9.1	Kaetud alast välja kerimine . . . . .	33
2.9.2	Automaatne kaardi muutmine . . . . .	33
2.9.3	Tume kaardi stiil . . . . .	35
2.10	Kaartide ostmine . . . . .	35
2.10.1	Täielike kaartide ostmine . . . . .	37
2.10.2	Kaartide osade ostmine . . . . .	39
2.10.3	Tellimuste ostmine . . . . .	42
	2.10.3.1 Tühista tellimused . . . . .	43
	2.10.3.2 Mobiilseadmete haldus . . . . .	43
2.11	Hall kaardiekraan . . . . .	43
2.11.1	Interneti-ühenduse probleemid . . . . .	44
2.11.2	Katvuspiirkonnast välja keritud . . . . .	44
<b>3</b>	<b>Punktid</b> . . . . .	<b>45</b>
3.1	Teenupunktide laadimine . . . . .	45
3.1.1	Teenuspunktide kattuvus . . . . .	47
3.2	Teenupunktide aadressilt kaardilt . . . . .	47
3.2.1	Punktid ekraan . . . . .	47
3.2.2	Waypoint kiirtoimingute menüü . . . . .	49
3.2.3	Waypoint detailide ekraan . . . . .	49
3.3	Teenupunktide loomine . . . . .	49
3.3.1	Teenupunktide loomine kaardil . . . . .	49
	3.3.1.1 Automaatsed pealkirjade soovitusel . . . . .	51
	3.3.1.2 Loodud teepunkti ikooni seadistamine . . . . .	51
	3.3.1.3 Teekonna planeerimine loodud teepunktile . . . . .	52
3.4	Teepunkti üksikasjad . . . . .	52
3.4.1	Fotod . . . . .	54
3.5	Waypoint kiirtoimingud . . . . .	56
3.6	Teenuspunktide redigeerimine . . . . .	56
3.6.1	Pealkirja ja kirjelduse redigeerimine . . . . .	57
3.6.2	Fotode redigeerimine . . . . .	57
3.6.3	Koordinaatide redigeerimine . . . . .	59
3.6.4	Liigu kaardil . . . . .	59
3.6.5	Muuda ikooni . . . . .	60
3.7	Teenuspunktide eemaldamine . . . . .	60
3.8	Teenuspunktide valimine . . . . .	61
3.8.1	Valikuekraani avamine . . . . .	61
3.8.2	Toimingu tegemine . . . . .	62

3.9	Punkti ikoonid . . . . .	64
3.9.1	Vaikimisi ikoon . . . . .	64
3.9.2	Etteantud ikoonid . . . . .	65
3.9.3	Ikoonide loomine . . . . .	65
3.9.4	Ikoonide redigeerimine . . . . .	68
3.9.5	Teenupunkti ikooni muutmine . . . . .	68
3.9.6	Mitme teepunkti ikooni muutmine . . . . .	68
3.9.7	Ikoonide eemaldamine . . . . .	68
3.9.8	Ikoonide korraldamine kaustadesse . . . . .	68
3.9.9	Ikoonide järjekorra muutmine . . . . .	68
3.9.10	Ikoonide eksportimine . . . . .	69
3.10	Teenuspunktide korraldamine . . . . .	69
3.10.1	Kaust loomine . . . . .	69
3.11	Teenuspunktide otsimine . . . . .	69
3.11.1	Teenuspunktide otsimine märksõnadega . . . . .	69
3.11.2	Teenuspunktide punktid . . . . .	71
3.11.3	Teenuspunktide filtreerimine . . . . .	72
3.11.3.1	Filtreerimine asukoha järgi . . . . .	72
3.11.3.2	Filtreerimine ikoonil . . . . .	73
3.12	Teenuspunktide eksportimine . . . . .	75
3.12.1	Ekspordi seaded . . . . .	77
3.12.2	Kõigi teepunktide eksportimine . . . . .	77
3.13	Teenuspunktide importimine . . . . .	77
3.14	Marsruutide ja teepunktide sünkroonimine iCloudiga . . . . .	78
3.14.1	Nõutavad seaded . . . . .	79
3.14.2	Automaatne sünkroonimine . . . . .	79
3.14.3	iCloudiga sünkroniseeritud protsent . . . . .	82
3.14.4	iCloudi sünkroonimise üksikasjad . . . . .	82
3.14.5	iCloudi sünkroonimise keelamine . . . . .	83
<b>4</b>	<b>Marsruudid</b>	<b>85</b>
4.1	Marsruutid pop-up . . . . .	85
4.2	Laadimismarsruudid . . . . .	86
4.3	Marsruutide eemaldamine kaardilt . . . . .	89
4.3.1	Marsruutide ekraan . . . . .	89
4.3.2	Kaart . . . . .	89
4.4	Salvestusmarsruudid . . . . .	90
4.4.1	Salvestamise alustamine . . . . .	90
4.4.2	Salvestusmarsruut . . . . .	91
4.4.3	Aku kasutamine . . . . .	93
4.4.4	Salvestamise lõpetamine . . . . .	93
4.4.5	Salvestamise peatamine . . . . .	94
4.4.6	Jätka salvestamist . . . . .	94
4.4.7	Salvestuse salvestamine . . . . .	94
4.5	Marsruutide planeerimine . . . . .	96
4.5.1	Transpordivahendid . . . . .	98
4.5.2	Marsruudi punktide lisamine . . . . .	98
4.5.2.1	Marsruudi planeerimine asukoha nime sisestamisega . . . . .	98
4.5.2.2	Marsruudi planeerimine kaardile marsruudipunktide käsitsi loomisega . . . . .	100
4.5.2.3	Marsruudi planeerimine praegune asukoht asukohast punkti . . . . .	105
4.5.2.4	Marsruudi planeerimine üle jalgrattasõlmevõrgu . . . . .	108

4.5.3	Marsruudi viimistlemine . . . . .	109
4.5.4	Planeeritud marsruudi salvestamine . . . . .	109
4.6	Marsruutide genereerimine . . . . .	111
4.7	Transpordivahendid . . . . .	112
4.7.1	Jalakäija . . . . .	114
4.7.2	Jalgratas . . . . .	114
4.7.3	Võidusõidu jalgratas . . . . .	115
4.7.4	Mountainbike . . . . .	115
4.7.5	Hobune . . . . .	115
4.7.6	Auto . . . . .	116
4.7.7	Auto (väldi esmaseid maanteed) . . . . .	116
4.7.8	Mootorratas . . . . .	116
4.7.9	Linnulennult . . . . .	117
4.7.10	Muud transpordivahendid . . . . .	117
4.8	Marsruudi üksikasjad . . . . .	117
4.8.1	Täiendavad marsruut üksikasjad . . . . .	119
4.9	Marsruudi kaardiplatide allalaadimine . . . . .	120
4.10	Marsruudi profiilid . . . . .	121
4.10.1	Kõrgusprofiilid . . . . .	121
4.10.2	Kaldprofiil . . . . .	122
4.10.3	Kiirusprofiil . . . . .	122
4.10.4	Kaugusprofiil . . . . .	123
4.10.5	Profiliekraan . . . . .	123
4.10.6	Kogu tõus ja laskumine . . . . .	124
4.11	Marsruutide redigeerimine . . . . .	125
4.12	Marsruudi pikendamine . . . . .	126
4.12.1	Marsruudi pikendamine lõpus . . . . .	126
4.12.2	Marsruudi pikendamine alguses . . . . .	127
4.13	Marsruudi lühendamine . . . . .	127
4.14	Marsruudi raja redigeerimine . . . . .	130
4.15	Marsruutide ühendamise . . . . .	132
4.15.1	Ühinemine marsruudi planeerija abil . . . . .	132
4.16	Marsruudi jagamine . . . . .	133
4.17	Marsruutide eemaldamine . . . . .	134
4.18	Marsruutide valimine . . . . .	135
4.18.1	Valikuekraani avamine . . . . .	136
4.18.2	Marsruutide valimine . . . . .	136
4.18.3	Toimingu tegemine . . . . .	137
4.19	Marsruutide otsimine . . . . .	138
4.19.1	Märksõnadega marsruutide otsimine . . . . .	138
4.19.2	Marsruutide sorteerimine . . . . .	139
4.19.3	Marsruutide filtreerimine . . . . .	140
4.19.3.1	Filtreerimine marsruudi tüübi järgi . . . . .	141
4.19.3.2	Filtreerimine asukoha järgi . . . . .	141
4.19.3.3	Filtreerimine marsruudi pikkuse järgi . . . . .	142
4.20	Marsruutide korraldamine . . . . .	142
4.20.1	Kaust loomine . . . . .	142
4.20.2	Marsruutide teisaldamine kaust . . . . .	143
4.20.3	Kaust avamine . . . . .	143
4.20.4	Kaust sisu laadimine . . . . .	145
4.20.5	Kaust sisu eemaldamine kaardilt . . . . .	145

4.20.6	Kaustade ümbernimetamine . . . . .	146
4.20.7	Marsruutide järjekorra muutmine . . . . .	146
4.21	Marsruutide importimine . . . . .	147
4.21.1	Marsruutide importimine geoandmefailidest . . . . .	147
4.21.2	Marsruudi importimine URL . . . . .	148
4.21.3	Topo GPS GPS-i kasutajate jagatud marsruutide importimine . . . . .	148
4.22	Marsruutide eksportimine . . . . .	149
4.22.1	Ekspordi seaded . . . . .	151
4.22.2	Kõigi marsruutide eksportimine . . . . .	152
4.23	Marsruutide jagamine Topo GPS . . . . .	152
4.23.1	Jagatud marsruudi muutmine . . . . .	152
4.23.2	Jagatud marsruudi eemaldamine . . . . .	154
<b>5</b>	<b>Kihid</b>	<b>155</b>
5.1	Kihi loomine aadressilt . . . . .	156
5.2	Kihi loomine teepunktidest . . . . .	156
5.2.1	Koordinaatvõrgud . . . . .	156
<b>6</b>	<b>Aadresside ja kohtade otsimine</b>	<b>161</b>
6.1	Ühe otsingutulemuse laadimine . . . . .	161
6.2	Kõigi otsingutulemuste laadimine . . . . .	161
6.3	Otsingutulemuste valiku laadimine . . . . .	164
6.4	Otsingutulemuste aadressilt kaardilt . . . . .	164
6.5	Otsingutulemuste üksikasjad . . . . .	166
6.6	Otsimine otsinguajaloo järgi . . . . .	166
6.7	Otsinguajaloo kustutamine . . . . .	166
6.8	Otsingu sätted . . . . .	167
<b>7</b>	<b>Koordinaadid</b>	<b>169</b>
7.1	Koordinaatide sisestamine . . . . .	169
7.1.1	Koordinaatide tüüp . . . . .	170
7.1.2	Koordinaatide sisestamine . . . . .	170
7.1.3	Kuvamine kaardil . . . . .	172
7.1.4	Koordinaatide loendi sisestamine . . . . .	172
7.2	Koordinaatide skaneerimine . . . . .	175
<b>8</b>	<b>Kaamera</b>	<b>187</b>
<b>9</b>	<b>Kompassi suund</b>	<b>189</b>
9.1	Kompassi suuna käsitsi sisestamine . . . . .	189
9.2	Kompassi suuna leidmine marsruut . . . . .	191
<b>10</b>	<b>Kauguse ja nurkade mõõtmine</b>	<b>193</b>
10.1	Kaardihaldjas . . . . .	193
10.1.1	Kaardijoonlaua muutmine . . . . .	193
10.1.2	Kaardijoonlaua eemaldamine . . . . .	194
10.1.3	Kiire kõrguse profiil . . . . .	195
10.1.4	Liikuge punkti juurde . . . . .	195
10.1.5	Pikkade vahemaade mõõtmine . . . . .	195
<b>11</b>	<b>Kõrguse suurendamine</b>	<b>197</b>
11.1	Katvus . . . . .	197
11.2	Ostukõrguse kõrguse suurendamine . . . . .	197

11.3	Maastiku kõrguse kuvamine . . . . .	198
11.4	Kiire kõrguse profiilid . . . . .	198
11.5	Varesekärbse abil kavandatud marsruutide kõrgusprofiilid . . . . .	199
11.6	Planeeritud marsruutide täpsemad kõrgusprofiilid . . . . .	199
11.7	Kõrgusprofiilide loomine marsruutidele, millel puudub kõrgusprofiil . . . . .	201
11.8	Maastikukõrguse profiilide loomine lindistatud marsruudid . . . . .	201
11.9	Kõrgus maapinnast . . . . .	201
11.10	Kõrguse pikendamise tehnilised kõrguse suurendamine . . . . .	201
	11.10.1 Allalaadimine . . . . .	201
	11.10.2 Täpsus . . . . .	202
	11.10.3 Privaatsus . . . . .	202
<b>12</b>	<b>Seaded</b>	<b>203</b>
12.1	Ekraani orienteeritus . . . . .	204
12.2	Ekraani väljalülitamine . . . . .	204
12.3	Stiilid . . . . .	204
	12.3.1 Kaart . . . . .	204
	12.3.2 Rekord, plaan ja marsruudi liinid . . . . .	205
	12.3.3 Positsioonimärgis . . . . .	206
12.4	Marsruudid . . . . .	206
	12.4.1 Marsruudi kaugusmärgid . . . . .	206
	12.4.2 Marsruudi marsruudi tähised . . . . .	208
	12.4.3 Suulised juhised . . . . .	208
12.5	Näita kaardil . . . . .	208
	12.5.1 Asukoha täpsus . . . . .	209
	12.5.2 Tõeline põhja . . . . .	209
12.6	Kaart . . . . .	209
12.7	Üksused . . . . .	209
12.8	Koordinaadid . . . . .	209
12.9	Kaardiplatide allalaadimine . . . . .	212
12.10	Ühe puudutusega suumimine/välja . . . . .	212
12.11	Teated . . . . .	213
12.12	Otsingu tulemused . . . . .	213
12.13	Aadressid . . . . .	213
12.14	Kaamera . . . . .	213
12.15	Armatuurlaud . . . . .	214
12.16	Sünkroonimine iCloudiga . . . . .	214
12.17	Topo GPS seadme seaded . . . . .	214
<b>13</b>	<b>Mitmesugused</b>	<b>217</b>
13.1	Ülekandmine uude seadmesse . . . . .	217
	13.1.1 Ülekandmine Apple'ilt Apple'ile . . . . .	217
	13.1.1.1 Ostud . . . . .	217
	13.1.1.2 Marsruudid ja punkti . . . . .	217
	13.1.2 Ülekandmine Androidilt Androidile . . . . .	218
	13.1.2.1 Ostud . . . . .	218
	13.1.2.2 Marsruudid ja punkti . . . . .	218
	13.1.3 Ülekandmine Androidilt Apple'ile . . . . .	218
	13.1.3.1 Ostud . . . . .	218
	13.1.3.2 Marsruudid ja punkti . . . . .	219
	13.1.4 Ülekandmine Apple'ist Androidile . . . . .	219
	13.1.4.1 Ostud . . . . .	219

13.1.4.2	Marsruudid ja punkti . . . . .	219
13.2	Makseviisid . . . . .	219
13.2.1	AppStore . . . . .	219
13.2.2	Google Play . . . . .	219
13.3	Mobiilseadmete haldus . . . . .	220
13.4	Häälkäsklused . . . . .	220
13.4.1	Seadistamine . . . . .	220
13.4.2	Toetatud häälkäsklused . . . . .	220
13.5	Juhtpaneel . . . . .	221
13.6	Kiirklahvid . . . . .	222
13.6.1	Mac OS . . . . .	222



Topograafiliste kaartide navigeerimisrakenduse Topo GPS juhend iPhone'i, iPadi, Apple Watchi ja macOS-i jaoks. Täieliku kasutusjuhendi saab alla laadida ka [PDF-vormingus](#).

Topo GPS-i rakendust saab tasuta installida [Apple AppStore'ist](#) ja [Google Play po](https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.rdzl.topo.gps) est.

Kui teil on käsiraamatu kohta küsimusi, võite küsida meie assistendilt Aidalt.

Topo GPS-i kasutusjuhendist on olemas ka Androidi versioon.

Sisu:



# PEATÜKK 1

## Põhiekraan

Kui avate rakenduse Topo GPS, kuvatakse kaardiga ekraan. See on põhiekraan. Näide on näidatud allpool:



Joonis 1: *Topo GPS* GPS-i põhiekraan. Punane marker näitab teie praegune asukoht.

Põhiekraani allosas leiab arvestitega riba, mis on armat *uurlaud*. Kui tõmbate armatuurlaua ülespoole, kuvatakse menüü.

Punane marker, millel on nool, näitab *teie praegune asukoht asukohta kaardi l*.

Kaardi vasakus ülanurgas olev silt näitab praegu kuvatava ala võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsenti. Seda silti puudutades saate *alla laadida kaarte võrguühenduseta kasutamiseks*.

Kaardi paremas alanurgas leiate skaala indikaatori. Skaala indikaatori abil saate kiiresti hinnata kaardil kahe punkti vahelist kaugust. Samuti saate *kaardijoonlauda kasutada vahem* aade ja nurkade täpsemaks mõõtmiseks.

Kaardi vasakus alanurgas leiate praeguse kaardi autoriõiguse teabe. Kui puudutate seda silti, kuvatakse hüpikaken või otse kaardi autoriõiguse teabe ekraan. Hüpikaknas saate valida autori *õiguse teabe* või *legendi* vahel. Mõne kaardi puhul ilmub ka kaardivea vahekaart, mida saate kasutada kaardil tagasiside edastamiseks.

## 1.1 Teie asukoht

Teie asukoht kuvatakse *ka* ardil positsioonimärkiga:



Joonis 2: Pos *itsioonimarker*

Kui seisate paigal, osutab positsioonimarker aadressil suunas, kuhu seadet suunate. Kui liigute, osutab positsioonimarker aadressil liikumise suunas.

Olekuribal olev nool näitab, et asukohateenused on praegu kasutusel. See võib põhjustada tavalisest kiiremat aku tarbimist. Seetõttu pöörake Topo GPS-i kasutamisel tähelepanu aku tasemele.

Vaikimärgi ikoon on punane, *selle saate muuta muuks värviks menüü* > Rohkem > Seaded > Stiilid > Positsioon. See võib suurendada positsioonimarkeri nähtavust kaardil.

Kaardi keskeldamiseks oma asukohale puudutage armatuurlaua vasakus servas olevat kesknu *ppu*.

### 1.1.1 Soovitavad iOS-i seaded

Topo GPS GPS-i asukohale juurdepääsu lubamiseks veenduge kõigepealt, et iOS-i seaded > Privaatsus > Asukohateenused on lubatud. Seejärel aadressil samal ekraanil Topo GPS rakenduse kasutamise ajal juurdepääs täpsele asukohale. Või minge iOS-i seaded > Topo GPS.

Samuti on soovitatav minna iOS-i sätted > Privaatsus > Asukohateenused > Kerige allapoole > Süsteem ja lubada seaded „Kompassi kalibreerimine” ja „Liikumine ja kauguse kalibreerimine”.

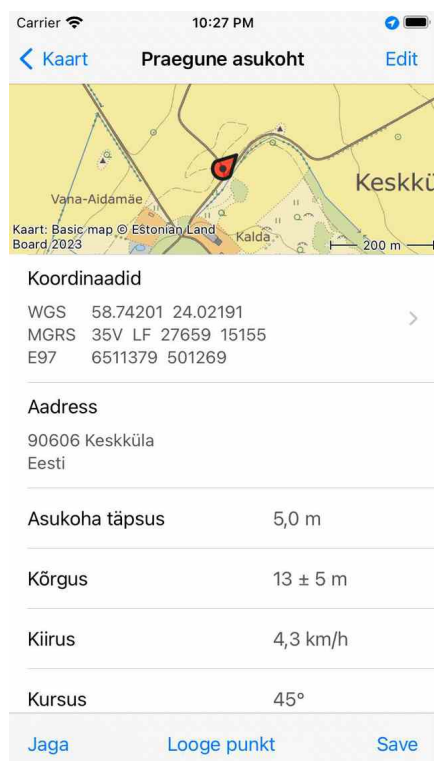
### 1.1.2 Praeguse Praegune asukoht ekraan

Kui puudutate *positsioonimarkerit*, kuvatakse praegune asukoht ekraan. Selle ekraani saate avada ka, vajutades kaua armatuur *laual as* endin *uppu*.

Praeguse praegune asukoht ekraanil kuvatakse teie praeguse asukoha üksikasjad. Praeguse asukoha ekraanil saate oma praegune asukoht ka teepunkti salvestada ja praegune asukoht eksportida alumise tööriistariba nuppudega. Allpool kuvatakse praeguse praegune asukoht ekraani näide:

Asukohateabe ekraanil leiate hiljem järgmise teabe:

- *Ka* art: Teie praeguse asukoha ümbruse kaart. Saate ka seda kaarti suumida ja teisaldada.



Joonis 3: Praeguse praegune asukoht ekraan (top osa).

- **Koordinaadid:** punkti koordinaadid kuvatakse erinevates vormingutes. Kuvatavaid koordinaatsüsteeme saate muuta, puudutades paremal küljel olevat nuppu „>”. Kui vajutate koordinaatide paari pikalt, saate valida Koopia või jagage koordinaate tekstivormingus. Siin saate valida ka „Häälda”, et lasta seadmel hääldada koordinaate seadme keeles või inglise aadressil. Hääldamine võib olla väga kasulik valik, kui peate koordinaadid selgelt edastama heliühenduse kaudu nagu telefon. Vigade ja arusaamatuste tekkimise võimalus on palju väiksem kui siis, kui hääldaksite koordinaate ise. Kui teete oma iPhone’iga telefonikõnet ja lasete seadmel koordinaate hääldada, ei kuule te ise koordinaatide hääldamist, kuid teine pool teeb seda.
- **A@@@ aadress:** teie asukoha ligikaudne aadress. Kui liigutate, värskendatakse seda aadressi automaatselt. Kui vajutate aadressil kaua, saate selle valida ja jagada. Kui vajutate nuppu „Muuda”, saate praeguse asukoha ekraanil aadresside automaatse otsingu keelata.
- **Asukoha täpsus:** asukoha määramise täpsus. See täpsus tähendab, et teie tegelikul asukohal on suur tõenäosus olla ringi sees, mille raadius on võrdne täpsusega. Kui GPS-signaal on hea, on asukoha täpsus 5 m või vähem.
- **Kõrgus:** seadme praegune kõrgus WGS84 geoidi kohal täpsusega.
- **Kiirus:** seadme praegune kiirus.
- **Kursus:** suund, mis on seotud tõelise põhja aadressil, kus seade liigub.
- **Seadme suunamine:** suund tegeliku põhja suhtes, kuhu seade osutab.
- **Ajatempel:** täpne aeg, millal kuvatud asukoht saadi.
- **Magnetiline deklinatsioon:** See on nurk magnetilise põhjapooluse ja tõelise põhjapooluse (geograafiline põhjapoolus) vahel. Kui magnetiline põhja asub tõelisest põhjast Ida pool, on deklinatsioon positiivne. Kui magnetiline põhja asub tegelikust põhjast Lääne, on deklinatsioon negatiivne.

Kui loete suunda magnetilisest kompassist, on see alati magnetilise põhja suhtes. Tõelise põhja suhtes suuna saamiseks peate magnetkompassi näidule lisama magnetilise deklinatsiooni. Magnetiline põhjapoolus muudab aja jooksul asukohta, seetõttu varieerub magnetiline deklinatsioon ajas ja aadressilt asendisse.

### 1.1.2.1 Praeguse asukoha ekraani muutmine

Puudutage praeguse praegune asukoht ekraani paremas ülanurgas nuppu „Muuda”, saate muuta praeguse asukoha ekraanil kuvatavate elementide järjekorda.

Paremal küljel olevaid käepidemeid lohistades saab elementide järjekorda muuta.

Kui puudutate nuppu „Kuvatud koordinaatide tüübid”, *saab kuvatavad koordinaatide tüübid seadistada nii, et kuvatakse* ainult teile huvipakkuvad koordinaatsüsteemid.

### 1.1.2.2 Praeguse asukoha salvestamine

Puudutage praeguse praegune asukoht ekraani paremas alanurgas nuppu „Salvesta”, saate oma praeguse positsiooni teepunkt *tina punkt*. Teekonnale antakse sätete põhjal pealkiri, mida saate muuta, puudutades praegune asukoht ekraanil nuppu „Muuda > Punkti pealkiri”. Automaatse punkt pealkirja saab seada järgmiselt:

- *Aeg*: Praegune aeg
- *Ku upäev ja kellaaeg*: Praegune kuupäev ja kellaaeg
- *Number (järgmine...)* : Number. Kui vajutate nuppu „Reset”, lähtestatakse see väärtusele 1. See seade on kasulik, kui soovite oma asukoha mitu korda salvestada ja punktid nummerdada.

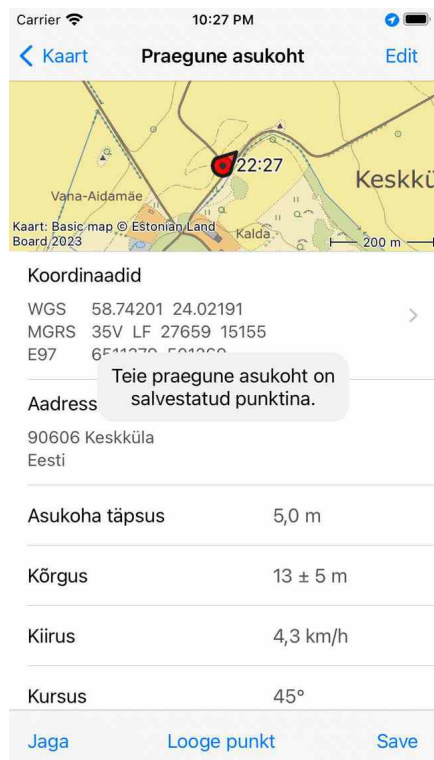
Kui vajutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse teie praegune asukoht kohe teepunktina ja lisatakse kaardile. Hüppikaken näitab, et punkt salvestati edukalt, nagu näete alloleval joonisel:

### 1.1.2.3 Teenupunkti loomine praegune asukoht

Puudutage praeguse asukoha ekraani alumises tööriistaribal nuppu „Loo punkt”, saate praeguses asukohas luua teepunkti. Erinevus „Salvesta” puudutamisel seisneb selles, et see on aeglasem, kuid nüüd ilmub teekonna loomise ekraan, kuhu saate sisestada pealkirja, kirjelduse ja ikooni ikoon. See on sama ekraan, mis ilmub *kaardilt teepunkti loom* isel.

### 1.1.2.4 Praeguse asukoha jagamine

Vajutades praeguse asukoha ekraani vasakus alanurgas nuppu „Jaga”, saate oma asukohta jagada. Ekspordihüppikaken kuvatakse täpselt nii, mis juhtub teepunkt *tide eksportimisel*.



Joonis 4: Praeguse asukoha salvestamine teepunktiks.

### 1.1.3 Praegune asukoht kiirtoimingud

Kui vajutate pikalt positsioonimarkeri ikooni, kuvatakse kiirtoimingute ekraan.

Praeguse asukoha kiirtoimingute ekraanil saate valida üksikasjade vaatamise, praeguse asukoha jagamise, praeguse asukoha teekondi loomise või praegune asukoht asukoha teekontina salvestamise.

## 1.2 Menüü

Topo GPS GPS-i menüüd saab kasutada Topo GPS-i kõige olulisematele funktsioonidele juurdepääsuks. Menüü aadressil kaardi põhiekraani allosas.

Menüü avamiseks peate ekraani allosas olevat armatuurlauda ülespoole pühkima. Või võite puudutada ekraani armatuurlaua ülaosas olevat käepidemeriba.

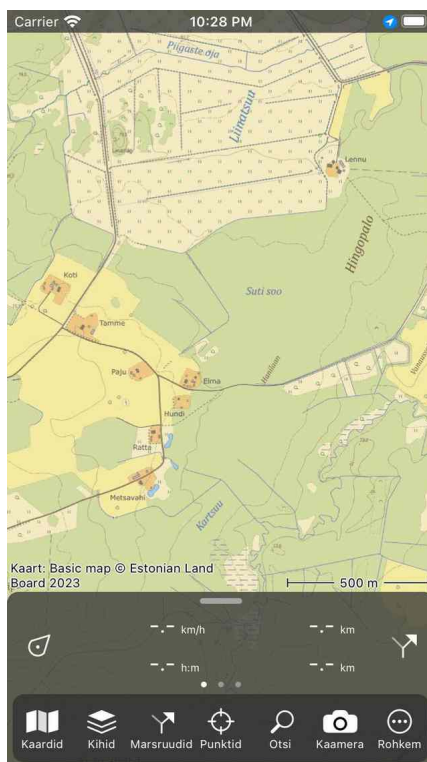
Seejärel kuvatakse menüü aadressil alloleval ekraanil.

Menüü sisaldab järgmisi esemed:

- **K@@ aardid** - kui puudutate seda üksust, avaneb kaartide hüpinkaken. Kaartide hüpinkaknas saate muuta praegust kaarti ja *Ekspord praeguse nähtava kaardi* sisu.
- **Kihid** - kui puudutate seda üksust, avaneb kihtide ekraan. Sellel ekraanil saate kaardile lisada kihte nagu näiteks pikamaa jalgrattateede kiht.
- **Punktid** - kui puudutate seda üksust, avaneb teekonnapunktide ekraan. Siin saate teha kõike teepunktidega, näiteks laadida need kaardile.
- **Otsi** - kui puudutate seda üksust, kuvatakse otsingu hüpinkaken. Siin saate otsida aadresse ja kohti ning aate.



Joonis 5: Kiired toimingud teie praegune asukoht.

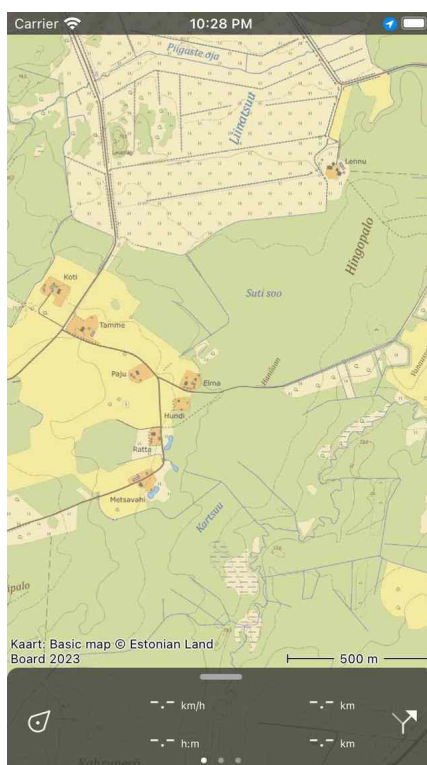


Joonis 6: Avatud menüü.

- *Marsru* udid - kui puudutate toode üks *ust, avaneb marsruutide* hüpikaken. Siin saate vaadata salvestatud marsruute, importida jagatud marsruute, genereerida marsruuti, planeerida marsruuti ja salvestada marsruut. Kuna marsruudid on Topo GPS GPS-is väga olulised, saate marsruutide hüpikakna ka armatuurlaualt avada, puudutades ekraani paremas alanurgas asuvat *marsruudi nu* ppu.
- *Kaamera* - kui puudutate seda nuppu, avatakse kaamera. Kui teete foto, luuakse teie praeguses asukohas teekonnapunkt ja foto lisatakse sellele teekonnale.
- *Rohkem* - kui puudutate seda üksust, kuvatakse rohkem hüpikakendit. Rohkem hüpikakna kaudu saate faile importida, avada *seadete ekraani* ja Topo GPS-i teabeekraani.

Kaartide (või muus) hüpikaknas olevale üksusele kiireks juurdepääsuks peate lihtsalt puudutama kaartide (või muud) nuppu, hoidma sõrme ekraanil ja liigutama selle seejärel ülespoole hüpikakendile, mida soovite kasutada. Seejärel vabastage sõrm.

Menüü sulgemiseks peate juhtpaneeli allapoole pühkima. Samuti võite puudutada armatuurlaua ülaosas olevat käepidemeriba. Kui Menüü on suletud, näeb põhiekraan välja järgmine:

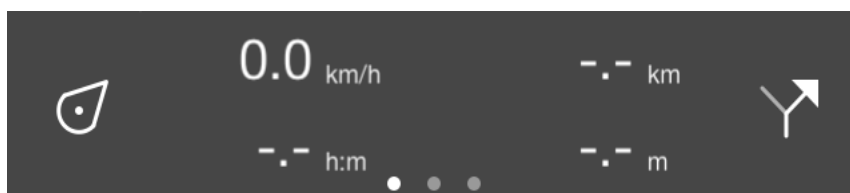


Joonis 7: Suletud Menüü.

MacOS-is seda Menüüd ei eksisteeri. Selle asemel saab kasutada ekraani ülaosas asuvat süsteemi Menüüd.

## 1.3 Armatuurlaud

Põhi *ekraani alumine riba* on armatuurlaud:



Joonis 8: Armatuurlaud põhiekraani allosas.

Armatuurlaud koosneb kolmest elemendist: *positsioon* inupp, lo *enduriga paneel* ja *marsruut nupp*. Neid punkte käsitletakse üksikasjalikumalt allpool. Kui libistate armatuurlauda ülespoole, muutub *menüü näht* avaks.

### 1.3.1 Positsiooninupp

Armatuurlauda vasakule küljel asuvat positsiooninuppu puudutades saate ka *ardi kes keldada ja pöör* ata.

Kui vajutate pikka aega positsiooninuppu, kuvatakse *akse praegune asukoht ekraan*. Sellelt ekraanilt leiate muu hulgas oma praegune asukoht koordinaadid.

### 1.3.2 Marsruudi nupp

Kui puudutate armatuurlauda paremal küljel asuvat marsruudi nuppu (nooleikoon), kuvatakse *marsruutide hüüpikak* en. Selle hüüpikakna kaudu saate marsruutidega teha kõike, näiteks marsruutide laadimist, planeerimist, genereerimist ja importimist.

Armatuurlauda paremal küljel olevat nuppu on võimalik muuta *menüü > Rohkem > Seaded > Armatuurlaud*. Näiteks kui teete palju fotosid, võiksite selle seadistada väärtuseks „Kaamera”. Kõigile funktsioonidele on alati juurdepääs ka menüü kaudu.

### 1.3.3 Paneelid

Armatuurlauda keskelt leiate loendustega paneeli. Seal on kolm paneeli

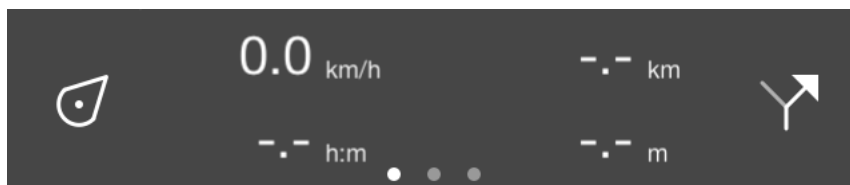
- Mat *kapaneel*.
- Jalgr *attapaneel*.
- Ko *ordinaatide paneel*.

Paneeli all olevad ringid näitavad valitud paneeli. Libistades paneeli ühe sõrmega vasakule või paremale, saate laadida järgmise või eelmise paneeli.

Armatuurlaudal olevate arvestite ühikuid saab muuta *menüü > Rohkem > Seaded > Ühikud*. Saate valida meetriliste, keiserlike ja mereüksuste vahel.

### 1.3.4 Matkapaneel

Matkapaneel sobib ideaalselt kõndimiseks ja on näidatud allpool:



Joonis 9: Matkapaneeliga armatuurlaud.

Matkapaneelil olevad neli loendurit on seejärel kiiruse /kõrguse/suunamõõtur, marsruudi kauguse mõõtur, rekordtimer ja rekord kauguse mõõtur.

#### 1.3.4.1 Spidomeeter, kõrgusmõõtur ja suunamõõtur

Spidomeeter (km/h sümbol vasakule üleval) näitab teie praegust kiirust.

Kui puudutate spidomeetrit, kuvatakse marsruudi salvestamise keskmine kiirus. Seda tähistab sümbol „keskmine” otse sümboli „km/h” kohal.

Kui vajutate uuesti spidomeetrit, kuvatakse teie maksimaalne kiirus marsruut salvestamise ajal. Seda tähistab sümbol „max” vahetult sümboli „km/h” kohal.

Kui lõpetate marsruudi salvestamise ja alustate uut salvestamist, lähtestatakse keskmine ja maksimaalne kiirus.

Kui vajutate spidomeetrit veel kord, muutub see kõrgusmõõturiks. Kuvatakse teie kõrgus meetrites merepinnast. Seda tähistab sümbol „alt”.

Kui puudutate kõrgusmõõturit, kuvatakse suunamõõtur sümboliga „dir”. See näitab praegust suunda tõelise põhja suhtes. Suund on kompassi suund, kuhu suunate seadet, kui seisate paigal. Kui liigute, on see liikumise suund.

Kui puudutate suunamõõturit, pöördub see spidomeetri aadressil.

#### 1.3.4.2 Marsruudi kauguse meeter

Marsruudi kauguse mõõtur (.- km üleval paremal) näitab kõigi kaardile laaditud marsruutide pikkust, sealhulgas planeeritud marsruudid. Kui marsruut on laaditud, ilmub sümbol „rte” vahetult km/h kohal, mis näitab, et see on koormatud marsruudi kaugus.

Kui marsruudid on laaditud ja puudutate marsruudi kauguse mõõturit, keskendub kaart laaditud marsruutidele.

Kui olete marsruudil, marsruut marsruudi kauguse mõõtur automaatselt lähitavaks kauguseks (dtg). Kui näidatakse sümbolit „dtg”, meeter arvesti kaugust praeguse marsruudi lõpuni. Kui puudutate meeter aadressil arvestit, keskendub kaart marsruudile, mida praegu järgite.

### 1.3.4.3 Rekord timer

Salvestustaimer (–: – h:m põhi vasakule) näitab marsruudi salvestamise aega.

Kui puudutate salvestustaimerit, saate *marsruudi salvestamise alustada, peatada ja peatada*. Kui salvestate marsruuti, ilmub sümbol „rec” vahetult „h:m” kohal, mis näitab, et salvestus on aktiivne.

### 1.3.4.4 Rekordkaugusmõõtur

*Rekordkauguse mõõtur* (-. põhi km all paremal) näitab registreeritava marsruudi pikkust. Salvestamist alustades näete rekordkaugusmõõturiga, kui kaugule olete sõitnud. Km sümboli kohal ilmub sümbol „rec”, mis näitab, et see on registreeritud vahemaa.

Kui puudutate marsruudi salvestamise meeter salvestuskauguse mõõturit, lindistatud marsruut keskendub kaardile.

## 1.3.5 Jalgrattapaneel

Jalgrattapaneelil on teie kiirus mõnevõrra rohkem rõhutatud ja teie kõrgus on otse näha. Jalgrattapaneel näeb välja järgmine:



Joonis 10: Armatuurlaud koos jalgrattapaneeliga.

Keskelt leiате *spidomeetri*, mis toimib samamoodi nagu matkapaneelil. Selle arvesti koputamine muudab seda ka.

Vasakus ülanurgas leiате kõrgusmõõturit, mis näitab teie kõrgust merepinnast meetrites. Seda tähistab sümbol „alt”. Selle arvesti koputamine võib seda ka muuta, täpselt nagu *spidomeeter*.

Vasakus alanurgas asub *salvestustaim* er.

Marsru *udi kauguse mõõ* tur asub aadressil ülanurgas.

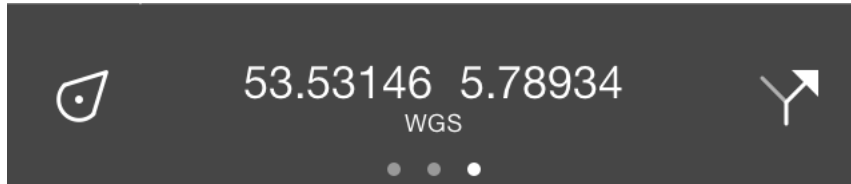
Rek *ordkauguse mõõ* turi leiате paremas alanurgas.

## 1.3.6 Koordinaatide paneel

Koordinaatide paneeli abil saate kaardilt koordinaate otseselt välja lugeda. Koordinaatide paneeli avamiseks li *bistage armatuurlaul olevad paneeli* d vasakule. Allpool kuvatakse koordinaatide paneeli näide:

Kui koordinaatide paneel on laaditud, ilmub kaardi keskele rist, nagu allpool näidatud:

Koordinaatide paneelil kuvatavad koordinaadid on risti keskel oleva punkti koordinaadid. Ülaltoodud näites kuvatakse koordinaadid WGS84 kraadi protokoll sekundit vormingus. Allpool saate lugeda, kuidas seda vormingut muuta.



Joonis 11: Armatuurlaud koordinaatide paneeliga.



Joonis 12: Koordinaatide paneeliga kaart.

Ka *arti liigut* ades saate paigutada risti keskosa punkti, mille koordinaadid soovite määrata. Praeguse asukoha koordinaatide kiireks määramiseks võite kaardi keskeldada, vajutades armatuurlaua *vasakule küljel asuvat positi* siooninuppu.

Kui koputate koordinaatide paneelil koordinaate, ilmub hüpikaken, millega saate koordinaatidega toiminguid teha. Näide hüpikakendist on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 13: Koordinaatide paneeli hüpikaken.

Võimalikud on järgmised meetmed:

- Kopeerimine: koordinaadid kopeeritakse lõikelauale. Saate selle kleepida kuhugi teise rakendusse. Kui olete **universaalse lõikelaua** lubanud, on võimalik sellisel aadressil isegi koordinaadid teise Apple'i seadmesse kleepida.
- Jaga: koordinaatide tekstilist esitust saab jagada teise rakendusega.
- Eksport: koordinaate ja/või kaarti saab eksportida kindlas geoandmevormingus, näiteks gpx.
- Avatud koos: Koordinaadid saate avada teises populaarses rakenduses. Praegu saate valida Apple Mapsi, Google Mapsi või Vikipeedia vahel. Kui valite kaardirakenduse, avatakse kaartide rakendus täpselt kohas, mida praegu Topo GPS GPS-is vaatate. Kui valite „Vikipeedia”, avaneb Vikipeedia rakendus või veebisait ja kuvatakse teave risti keskele kõige lähemal asuva asukoha kohta. See võib olla kasulik, kui soovite kaardilt teavet konkreetse saidi kohta otsida.
- Koordinaatide tüüp: Siin saate muuta koordinaatide paneelil nähtavate koordinaatide tüüpi. Hüpikaknas on loetletud mitu tüüpi. Kui vajalikku ei kuvata, võite ekraani „Kuvatud koordinaatide tüübid” avamiseks valida „Rohkem”. Siin peaksite lubama koordinaadid, mida soovite näha tüüpi koordinaatide hüpikakraanil. Seejärel minge tagasi, puudutage koordinaate, puudutage nuppu „Koordinaatide tüüp” ja puudutage just lubanud koordinaatide tüüpi. Kui kuvatava koordinaatide tüüpi ekraanil ei kuvata vajalikku koordinaatide tüüpi, ei pruugi Topo GPS seda toetada. Võtke selle kohta ühendust aadressil [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com) ja võime selle lisada Topo GPS-i rakendusse. Alloleval joonisel on näidatud näide, kus koordinaatide tüüp muudeti MGRS.

- Kuva kõrgus: see suvand kuvatakse ainult siis, kui olete *kõrg* use pikenduse kaetud piirkonnas ja te pole kõrguse pikendust ostnud. Kui puudutate seda, suunatakse teid kõrguse pikenduse ostuekraanile.

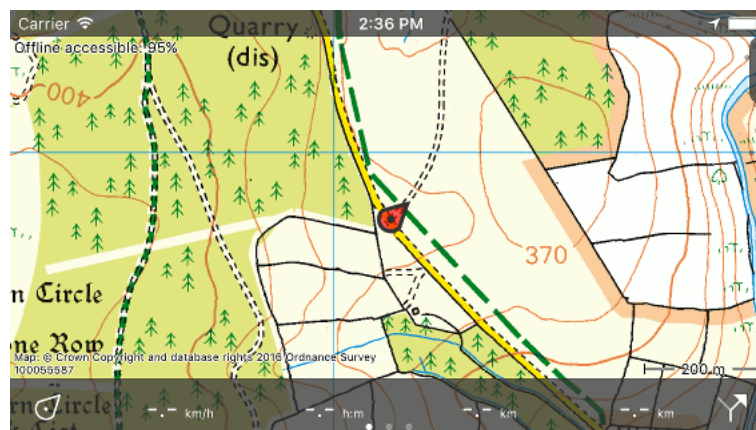


Joonis 14: Koordinaatide paneeli koordinaadid muudeti MGRS.

Kui olete ostnud *kõrguse pikend* use, kuvatakse koordinaatide kõrval keskpunkti maastikukõrgus, kui asute kõrguse pikenduse kaetud piirkonnas.

## 1.4 Ekraani orientatsioon

Seadme pööramisega saate muuta ekraani orientatsiooni portreelt horisontaalseks. Allpool kuvatakse maastikurežiimi näide:



Joonis 15: Põhiekraan horisontaalrežiimis.

Kui seadme pööramisel ekraan ei pöörle, peaksite kontrollima „Juhtkeskust”. Juhtimiskeskuse avamiseks pühkige ekraani paremast ülanurgast Keskus. Puudutage nuppu Orientatsioonilukk, kui see on lubatud.

Järgmine kõrval peaksite keelama Topo GPS seadistuse Ekraani Paig *utus > Lukusta*.

Kui te ei soovi, et ekraan pöörleks seadme pöörlemisel, peaksite lubama Topo GPS GPS-i *ekraani orientatsioon > Lukusta*.

Topo GPS GPS-i *põhiekraan* näitab peamist kaarti. Selles jaotises selgitatakse, kuidas saate *selle kaardiga suhel* da, kuidas saate ka *ardi legendi* vaadata, kuidas saate *kaarte võrguühendusega kasutamiseks alla* laadida ja kuidas saate *praegust kaarti muuta*. Paljusid kaardiga seotud asju saab teha kaartide hüppik akna kaudu (*Menüü > Kaardid*).

## 2.1 Kaardiekraani muutmine

Saate kaarti *põhiekra* anil muuta, kerides, su *umides*, ts *entreerides* ja ates</ref> kaarti.

### 2.1.1 Scroll

Kaardi kerimiseks peate kaardil sõrme hoidma. Kui liigutate sõrme, liigutatakse ka kaart. Samuti saate kaarti liigutada, pühkides sõrmega kaardil kiiresti.

MacOS-i puhul saate kerida, vajutades ja hoides hiire nuppu või puuteplaadi nuppu ning liikudes ringi. Või pange kaks sõrme puuteplaadile ja liikuge ringi. Või kasutage nooleklahve. Viimase valiku puhul peab kaardil olema fookus. Seda saab muuta, vajutades vahekaardiklahvi.

### 2.1.2 Zoom

Saate kaarti aadressil või välja kahel viisil:

- *Suumimine*: puudutage ühte sõrme kaardi allosas. Või hoidke kaardil kahte sõrme ja viige need kokku.
- *Suumimine*: *puudu* tage ühte sõrme kaardi ülaosas. Või hoidke kaardil kahte sõrme ja viige need üksteisest eemale.

Kui teile ei meeldi kaardi allosas ühe puudutusega suumimine ja ülaosas ühe puudutusega vähendamine, saate selle vahetada *menüü > Rohkem > Seaded > Ühe puudutusega suum*. Seal saate muuta ka all/ülalt vasakule/paremaks.

Mingil hetkel pole võimalik veelgi suumida. Kui soovite lubada täiendavat suumi, saate seda teha, lubades seadistuse *Menüü > Rohkem > Seaded > Kaart > Täiendav aadressil*. Puuduseks on see, et siis muutub kaart kaugele suumisel teraliseks.

MacOS-is saate kahe sõrmega suumida nagu iOS-is, kui teil on puuteplaat. Suumida saab ka klaviatuuri abil. Siis on oluline, et kaardil oleks fookus. Fookuse muutmiseks vajutage klahvi „tab”. Klaviatuuri abil saate suurendada ja vähendada järgmistel viisidel:

- Käsk +, käsk -. Või + - võtmed. Võite seda ühe korra puudutada, kuid hoida seda ka edasiseks suumimiseks.
- Valikuklahv + nool üles, nool alla
- Vajutage ja hoidke vahendit ning hoidke ja hoidke hiire nupu/puuteplaadi nuppu ning liikuge üles või alla.
- Topeltpuudutage (aadressil), hoidke valikuklahvi ja topeltpuudutage (suumimine).

### 2.1.3 Keskus

Puudutage põhiekraani vasakus alanurgas asuvat positsioonimarkeri ikooni, keskendub kaart teie praegune asukoht. Näide on näidatud alloleval joonisel.



Joonis 1: *Keskne kaart.*

Kui liigute, jääb kaart automaatselt keskpunktiks. Kaart liigub teie liikumisega automaatselt.

Kaart jääb automaatselt tsentreerituna seni, kuni te ei liiguta kaarti käsitsi. Suumimiseks või vähendamiseks, hoides kaarti keskel, puudutage kaardi allosas või ülaosas. Kahe sõrmega suumimine tühistab automaatse tsentreerimise.

Kaardi tsentreerimine asukohale töötab ainult siis, kui olete andnud Topo GPS juurdepääsu oma asukohale. Seda saate teha seadete rakenduses. Minge jaotisse *Seaded > Privaatsus > Asukohateenused > Topo*

GPS.

Kui olete kaardi keskendanud oma asukohale, muudetakse armatuurlaulal olev positsioonimärkeri ikoon pöörlemisikooniks.

Kui kasutate klaviatuuri, võite kaardi keskpunktiks puudutada ka nuppu „c”.

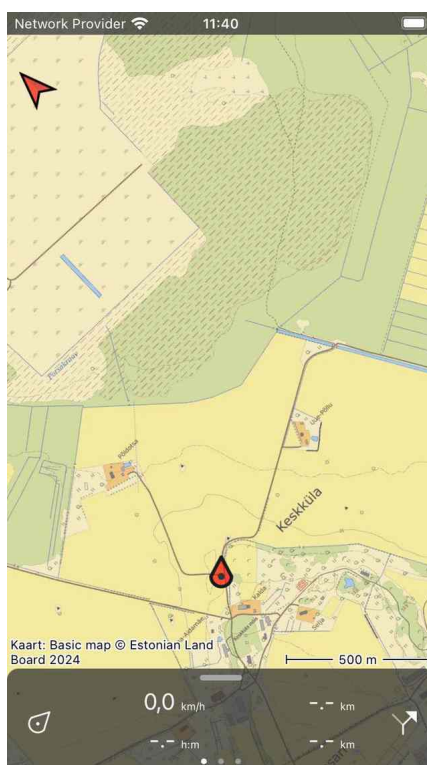
## 2.1.4 Pöörake

Saate kaarti pöörata kahel aadressil, *automaatselt* ja *käsitsi*.

### 2.1.4.1 Automaatne pöörlemine

Kui puudutate üks kord ekraani vasakus alanurgas asuvat positsioonimarkeri ikooni, muutub ikoon pöörlemisikooniks, nagu näete alloleval joonisel. Kui puudutate seda pöörlemisikooni, pööratakse kaart automaatselt teie suunas.

Kaart pööratakse nii, et kaardi top näitab suunda, kuhu suunate seadet, kui seisate paigal. Kui liigutate, näitab kaardi top suunda, aadressil liigute. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 2: Pööratud kaart.

Kaardi pööramine võib olla kasulik marsruudi järgimisel. Vasak ja õigus kaardil on tegelikkuses ka vasak ja parem. Lisaks jääb positsioonikujundaja kaardi keskpunktiks.

Kui kaarti pööratakse, kuvatakse ekraani vasakus ülanurgas põhjanool. See nool näitab kaardil tõelise põhja suunda. Kui vajutate seda noolt, tühistatakse pöörlemine.

Pöörlemise saate tühistada, vajutades armatuurlaulal asendimärgi nuppu.

Kui liigutate kaarti või suumite kahe sõrmega, lülitatakse automaatne pöörlemine välja. Praegune pöördenurk siis enam ei muutu ja kaart ei keskendu enam teie praegusele asukohale. Kaardi aadressil- või

vähendamiseks, hoides samal ajal automaatset pöörlemist aktiivsena, puudutage kaardiekraani allosas või ülalosas.

### 2.1.4.2 Käsitsi pöörlemine

Kui panete ekraanile kaks sõrme ja teete pöörlemisžesti, liigutades kahte sõrme päripäeva või vastupäeva, pööratakse kaarti kahe sõrme vahel asuva punkti ümber. Pööratud kaardi näide kuvatakse ülaltoodud joonisel. Saate kaarti pöörata igas soovitud suunas.

Kui kaarti pööratakse, kuvatakse ekraani vasakus ülanurgas põhjanool. See nool näitab kaardil tõelise põhja suunda. Kui vajutate seda noolt, tühistatakse pöörlemine.

Kui suumite kaarti või liigutate kaarti, jääb kaart pööratuks.

Käsitsi pöörlemist saab tühistada põhjanooli vajutamisega. Samuti on võimalik pöörlemist tühistada, pöörates käsitsi tagasi normaalsesse olukorda.

MacOS-is saate kaarti pöörata ainult puuteplaadi abil.

### 2.1.5 Pikk vajutus

Kui vajutate kaardil kaua, ilmub ikoon, mida saate teatud asukohta lohistada. Kui vabastate selle, saate selles *asukohas punkt teep* unkti. Kui vajutasite kaardil kogemata kaua, lohistage ikoon põhiekraani ülalosa või alla. Icoon kaob ja teekonna loomise ekraani ei kuvata.

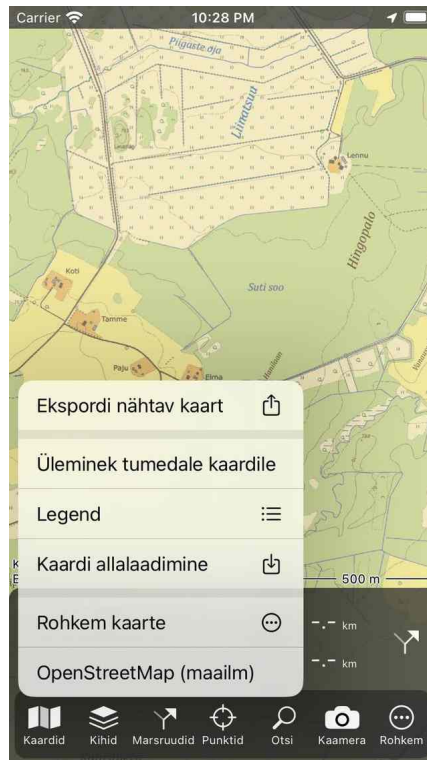
Kui panete kaardile teise sõrme pärast teepunkti loomise ikooni ilmumist, kuvatakse *akse kaardijoon* laud. Kaardi joonlauda saate kasutada vahemaade ja nurkade mõõtmiseks.

## 2.2 Kaartide hüpinkaken

Kui puudutate *menüü* s nuppu „Kaardid”, kuvatakse kaartide hüpinkaken. Näide on näidatud alloleval joonisel:

Kaartide hüpinkaken sisaldab järgmisi esemed:

- Visibile'i kaardi eksportimine: kui puudutate seda üksust, kuvatakse ekspordihüpinkaken. Geodate valimisega saate eksportida põhiekraanil praegu nähtavad punktid ja marsruudid. Valides kaardi, saate eksportida hetkel nähtava ekraani jpg-, png- või pdf-pildi. Lubades lüliti „Märke kaardile, saate sellele kaardile märkmeid lisada enne selle jagamist.
- Prindi kaart: kui puudutate seda üksust, saate *prin* tida kaardi nähtava ala.
- Lülitamine tumeda/heledale kaardile: saate muuta kaardi stiili pimedaks või heledaks. Tume stiil võib olla kasulik, kui kasutate öösel Topo GPS GPS-i. Stiili saab muuta ka seadetes *menüü > Rohkem > Seaded > Stiilid > Kaart*.
- Legend. Kui legend on saadaval, kuvatakse selle üksuse puudutamine *kaardi legend*.
- Lae alla kaardid. Kui puudutate seda üksust, saate *alla laadida kaarte võrguühenduseta kasutamiseks*.
- Rohkem kaarte. Kui puudutate seda üksust, saate kaarti muuta ja täiendavaid kaarte osta.



Joonis 3: Kaartide hüpikaken.

- Muud kaardid. Teised kaardid, mis võib-olla näidatakse üksuste „Rohkem kaarte” all, on kaardid, mida saab kasutada ka praeguses nähtavas piirkonnas. Kui puudutate neid, lülitatakse kaart kohe valitud kaardile.

Kiireim viis kaartide hüpikakendiga suhtlemiseks on puudutada menüüs üksust „Kaardid”, hoida sõrme ekraanil, liigutada see kaartide hüpikaknas soovitud üksuse juurde ja seejärel vabastada.

## 2.3 Nähtava kaardi eksportimine

Hetkel nähtava kaardi ja sellel olevate üksuste eksportimiseks avage kõigepealt kaartide hüpikaken menüü > Kaardid. Seejärel minge ülaossa top seal on kirje „Eksporti nähtavat kaarti”. Kui puudutate seda üksust, ilmub hüpikaken, kus saate valida üksusi, mida soovite eksportida. Kui kuvatakse marsruute, punkte ja kihte, saate nende eksportimiseks valida „Geodate”.

Kui soovite kaarti pdf-, jpeg aadressil või png-vormingus, peate märkima „Kaart”. Seejärel saate failivormingute määramiseks valida jagamise hüpikakna paremas ülanurgas seadete ikooni. Kaardi eksportimisel saate määrata lüliti „Märkige kaart”, et saaksite enne kaardi jagamist kaardile märkusi joonistada. Siia võib olla kasulik lisada kasulikke märkusi. Lõpuks võite üksuste eksportimiseks puudutada hüpikakna allosas nuppu „Eksporti esemed. Ilmub jagamisleht, kus saate eksportitud üksused saata.

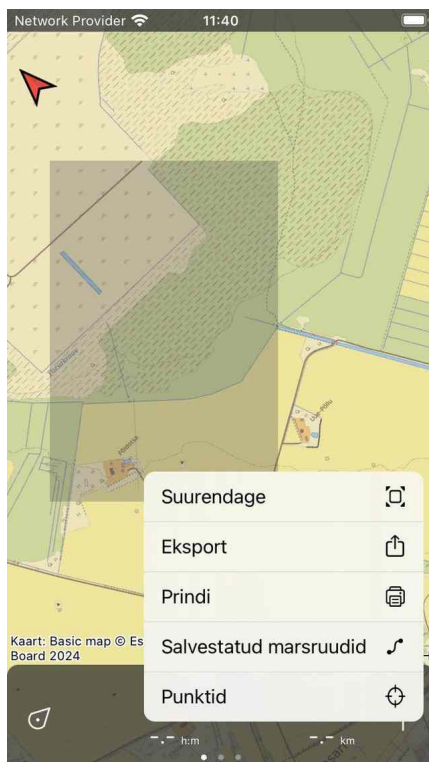
Nähtava kaardi eksportimise alternatiivne on: ref: ,kaardi osa valimine <ss-map-select> ja seejärel puudutage nuppu „Eksporti”. See võimaldab teil hõlpsamini määrata objektide pindala, mida soovite eksportida.

## 2.4 Kaardiosa valimine

Kui vajutate ja hoiate kaardil samaaegselt kahte sõrme, ilmub kahe sõrme vahele hall ülekatte. Kui liigutate sõrmi ümber, saate selle ülekatte suurust ja asukohta muuta. MacOS-is vajutage käsuklahvi all ning hoidke ja hoidke puuteplaati või hiire nuppu ning liigutage kursorit.

Kui vabastate sõrmed, olete valinud kaardi osa, mida tähistab ülekatteala. Nüüd ilmub automaatselt hüpikaken nagu alloleval pildil. Selles hüpikaknas on teil järgmised valikud:

- *Suumimine*: See suurendab kaardi valitud alale.
- *Eksport*: see võimaldab jagada valitud piirkonnas kaardil kuvatavaid punkte, marsruute ja kihte. Saate seda kasutada ka valitud ala pdf-, jpeg- või png-vormingus kaardi loomiseks ja jagamiseks, mis sisaldab marsruute, punkti ja kihte.
- *Printi*: Selle valiku abil saate *kaardi valitud alale printida*.
- *Salvestatud marsruudid*: See näitab teile salvestatud marsruute, mille valitud piirkonnas on kas algus- või lõpppunkt või mõlemad.
- *Punktid*: See näitab teile valitud ala teepunktide loendit.



Joonis 4: Osa kaardist on valitud.

## 2.5 Kaartide printimine

Kui plaanite teha õueretki, võiks olla soovitatav printida ümbruse kaart. Nii et saaksite oma tee leida isegi aadressil, kui teie seade puruneb. Kui te ei soovi telefonist häirida, võib olla nauditav ka reisi teha trükitud kaardi abil. Trükitud kaardiga reisi järgimine võib aidata parandada ka teie navigeerimisoskusi. Pliiatsiga on trükitud kaardile märkusi lihtne lisada. Ja kui vajate väga kõrget privaatsust, võiksite kõigepealt teha kogu planeerimise, printida marsruudi ja punktide kaardi ning jätta nutitelefoni koju.

### 2.5.1 Printimine põhikaardilt

Kaardi printimiseks *valige kõigepealt kaardiosa*, mis tuleb printida. Seda saate teha, vajutades kaardil samaaegselt kahe sõrmega pikalt. Sõrmede liigutamine võib valikut muuta. Kui vabastate sõrmed, puudutage hüpikaknas nuppu Prindi. Mõnikord võib enne valiku tegem *ist olla kasulik kaarti kõigepealt pöör* ata.

Teise võimalusena, kui soovite printida kaartide ekraanil praegu nähtava ala, võite puudutada Menüü > Kaardid > Prindi kaart. MacOS-is võite vajutada ka Command-P.

Kui soovite trükitud kaardil kuvada sisu, näiteks marsruuti, punkti või kihti, laadige sisu kõigepealt põhikaardile. Seejärel puudutage printimisnuppu. Samuti võib olla kasulik lisada *koordinaatide ruudustik*, et oleks võimalik kaardiprotraktori abil trükitud kaardil välja lugeda ja koordinaate leida.

### 2.5.2 Marsruudi printimine

Ühe marsruudi printimiseks avage kõigepealt *marsruudi üksikasjade ekraan* (puudutage marsruut joont). Seejärel puudutage ekspordihüpikakna avamiseks alumisel ribal ekspordiikooni, nagu on näidatud alloleval joonisel:

Puudutage vasakus alanurgas ekspordihüpikas prindiikooni. Pärast printimisnupu puudutamist ilmub valikute dialoog, siin saate näiteks määrata kaardi skaala. Lisateavet leiate allolevast lõigust.

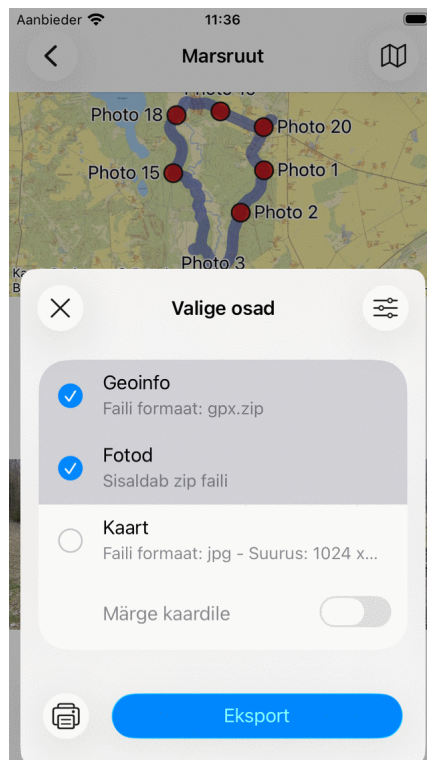
Kui printite marsruut aadressil, printitakse ainult kaardi leheküljed, mis sisaldavad marsruuti. See säästab paberit marsruudi otse põhikaardilt printimisel.

### 2.5.3 Prindivalikute hüpikaken

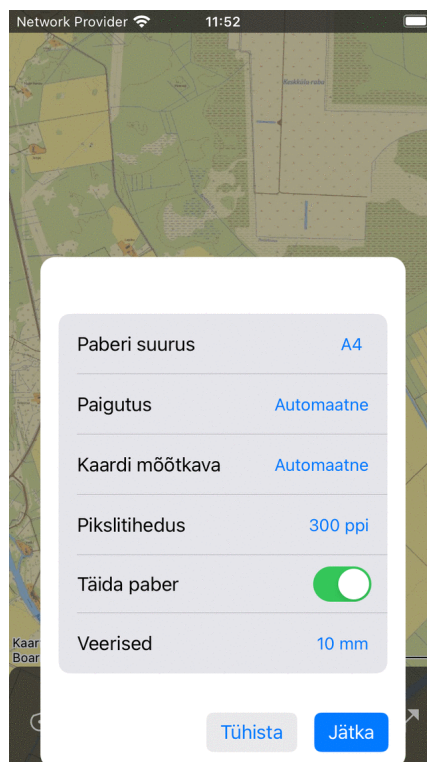
Kui printimisnuppu vajutatakse, ilmub mõlemal juhul printimise hüpikaken, nagu alloleval joonisel:

Prindi hüpikaknas saate määrata järgmised valikud:

- *Paberiforma* at: Siin saate valida paberivormingu, mida teie printer kasutab. Näiteks A4, A3 või USA kiri. Pange tähele, et see paberi suurus peaks tavaliselt olema sama, mis iOS-i printimisdialogis. Mõnikord on kasulik valida väiksema suurusega heree nagu A6. Kui üks iOS-i prindidialoogis otsustab printida neli A6-d ühele A4-lehele, võib ühel lehel olla neli väiksemat kaarti. See võib olla eriti kasulik marsruudi väiksematesse kaartidesse printimisel.
- *Paigutus*: Võite printida kaardi portree- või horisontaalsuunas või lasta orientatsiooni automaatselt määrata.
- *Kaardi skaala*: siin saate valida Kaardi mõõtkava. Kui valite valiku „automaatselt”, skaleeritakse valitud piirkond nii, et see sobib paberile. Kui valite kohandatud kaardi skaala, printitakse kaart täpselt mõõtkavaks. Näiteks kui valite „1:25 000”, on trükitud kaardil 1 cm tegelikkuses 25 000 cm = 250 m. Tavaliselt kasutatav kaardi skaala võimaldab teil printitud kaardil välja lugeda ja leida



Joonis 5: Ekspordihüpikaken, mis kuvatakse ühe marsruudi eksportimisel. See sisaldab printimisnuppu vasakus alanurgas.

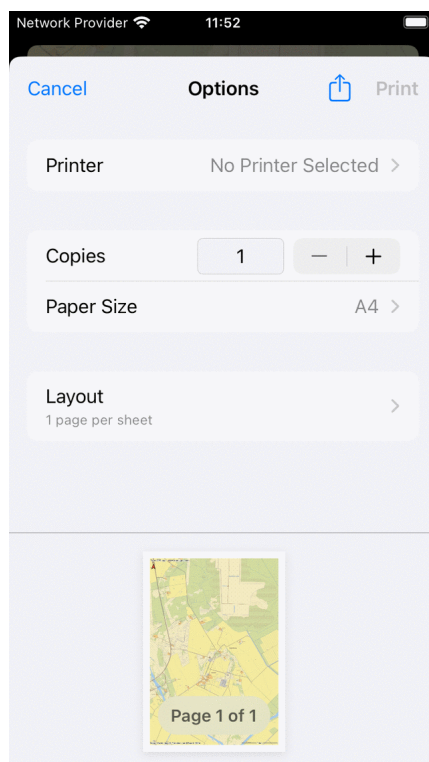


Joonis 6: Prindihüpikaken, mis näitab suvandeid, mida saab määrata kaardi või marsruut.

koordinaate, kui olete lisanud *koordinaatide ruudustiku*. Mõnikord on valitud piirkond ühele lehele paigaldamiseks liiga suur, siis jagatakse piirkond mitmeks leheküljeks. Kui loodud lehtede arv muutub liiga suureks, peate valima väiksema kaardi skaala või väiksema piirkonna. Toetatud kaardi skaalad on 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10,000, 1:15,000, 1:20,000, 1:25,000, 1:50,000, 1:100,000, 1:200,000, 1:250,000, 1:500,000. Kui valite kaardi skaala ja kerite alla ja puudutate nuppu „Rohkem”, saate valida ka ühe vähem tavapärase kaardiskaaladest, näiteks 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:12,000 (1 tolli = 1000 jalga), 1:12 500, 1:15 840 (1 toll = 0,25 miili), 1:24 000 (1 toll = 2000 jalga), 1:31 680 (1 toll = 0,5 miil), 1:40 000, 1:48 000 (1 toll = 4000 jalga), 1:63 360 (1 toll = 1 miil), 1:75 000, 1:80 000 ja 1:150 000.

- *Pikslitihed* us: Siin saate valida pikslite tiheduse pikslites tolli kohta (ppi). Suurem pikslite tihedus viib teravama kaardini, kuid ka faili suurus muutub suuremaks ja võib-olla võib pikslite tihedus teie printeri jaoks liiga suureks muutuda. Tavaliselt peaks 300 dpi või 600 dpi olema ok. Võite katsetada seda väärtust, et näha, milline seade annab teravama printimise. Võimalikud väärtused on 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi ja 600 ppi.
- *Täitke pab* er: Kui lubate selle lüliti, täidetakse paber täielikult kaardiga. Kui keelate selle valiku, prinditakse ainult valitud ala. See võib säästa natuke tinti.
- *Ve erised*: Siin saate määrata paberi veerised (valge tühik servade lähedal). Veerad on ülaosas, alt, vasakule ja paremal ühesugused ning neid saab valida vahemikus 5 mm, 10 mm, 15 mm ja 20 mm. MacOS-is saate iga serva jaoks määrata ka erinevad veerised.

Kui olete printimise hüpikaknas valikud määranud, puudutage paremas alanurgas nuppu „Jätka”. Seejärel genereeritakse trükitud kaardid. See võib võtta natuke aega (olge kannatlik), sest mõnikord tuleb kaardiplaadid alla laadida. Kui trükitud lehed on valmis, kuvatakse süsteemi printimise dialoog automaatselt, aadressil alloleval joonisel:



Joonis 7: Süsteemi printimise dialoog.

Enne printimise alustamist on väga oluline veenduda, et süsteemi printimisdialogi paberi suurus oleks

seatud samale paberisuurusele, mida kasutatakse printimise hüpinkaknas. Vastasel juhul võivad kaartide osad puududa või kaarti ei prindita teie kavandatud mõõtkavas. Kui olete selle kinnitanud, võite vajutada nuppu „Prindi”. Või vajutage trükitavate lehtede PDF-failina salvestamiseks ikooni „Eksport”.

Järgige kindlasti trükitud kaardi litsentsimispiiranguid. Mõnda trükitud kaarti võib kasutada ainult isiklikel eesmärkidel. Enamikul trükitud kaartidel on avatud andmete litsentsid, mis tähendab, et neid saab vabalt jagada. Kuid ka siis veenduge alati, et trükitud kaardi vasakus alumises servas olev kinnitumärk püsiks nähtav.

Mõnikord ei pruugi kaarti autoriõiguste tõttu printida. Sel juhul on prinditud kaart OpenStreetMap.

Trükitud kaart sisaldab alati punast noolt. See nool punkti tõelisele geograafilisele Põhja. See erineb magnetilisest põhjast, millele magnetkompas osutab.

### 2.5.4 PDF-faili loomine

Marsruudi või kaardi printimise viis on ka mugav meetod PDF-i loomiseks. Kõigepealt saab valida printimisnupu kaardivaliku hüpinkaknas või ekspordimarsruudi hüpinkaknas. Seejärel võib pärast printimisvalikute seadistamist prindialoogis „Prindi” asemel vajutada ekspordiikooni. See loob valitud kaardi või marsruudi PDF-faili. See PDF luuakse täpse kaardi skaala abil, mille on määratud printimisvalikute hüpinkaknas. Seda PDF-faili saab hiljem printerile saata või muudel eesmärkidel kasutada.

## 2.6 Kaardilegend

Legend annab selgituse kaardil olevatele sümbolitele.

Legendi vaatamiseks peate puudutama kaardi autoriõiguse nuppu. Kaardi autoriõiguse nupp on nupp, millel on kaardi vasakus alanurgas kirjas: „Kaart:...”. Ilmub hüpinkaken, kus saate puudutada nuppu „Legend”.

Teise võimalusena võite puudutada *menüü* s nuppu „Kaardid”. Seejärel puudutage ilmavas hüpinkaknas nuppu „Legend”.

Kui avate tüüpilise kaardi legendi, näete järgmist ekraani:

Kaart ja legend kuvatakse üheaegselt, et saaksite hõlpsamini kaardil sümbolite tähendust otsida. Rohkemate sümbolite kuvamiseks saate legendis alla kerida. Kui tõmbate legendi hüpinkaknas käepidet ülespoole, suurendatakse legend.

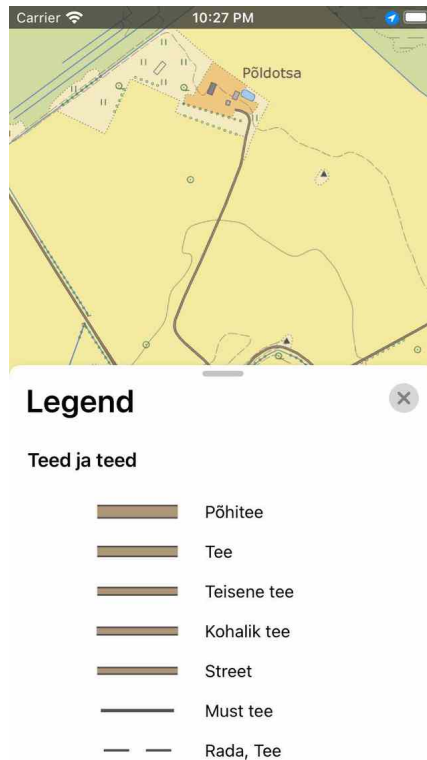
Enamik legende on tõlgitud keelde, mida Topo GPS rakendus kasutab.

## 2.7 Kaardi autoriõigus

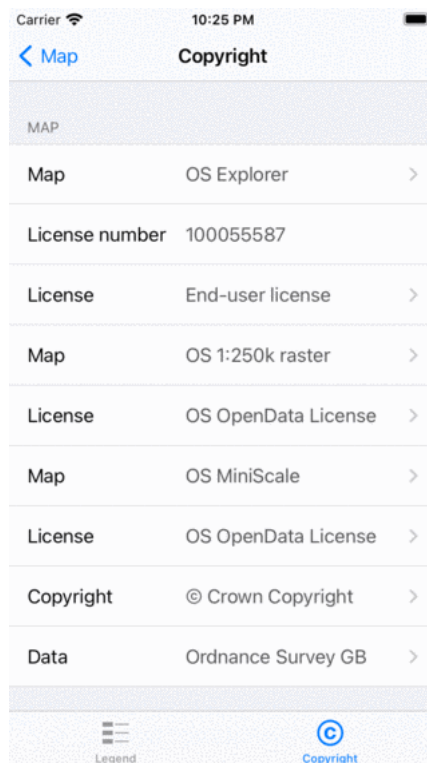
Kaardi autoriõiguse teabe vaatamiseks peate vajutama kaardiekraani vasakus alanurgas olevat kaardi autoriõiguse nuppu. See on nupp sildiga: „Kaart:...”. Kui ilmub hüpinkaken, peate puudutama üksust „Autoriõigus”.

Suurbritannia topograafilise kaardi autoriõiguse ekraan on kuvatud alloleval joonisel:

Kaardi autoriõiguse ekraanilt leiate üksikasjad kaartide väljaandja, allika ja litsentsi kohta. Jagada saab kaarte, mis kasutavad avatud Andmed litsentsi (nt Creative Commons). Kaardi jagamisel veenduge alati, et autoriõigused jääksid nähtavaks.



Joonis 8: Kaardi legendi ekraan.



Joonis 9: Suurbritannia topograafilise kaardi kaardi autoriõiguse ekraan.

## 2.8 Kaartide võrguühendusega kättesaadav

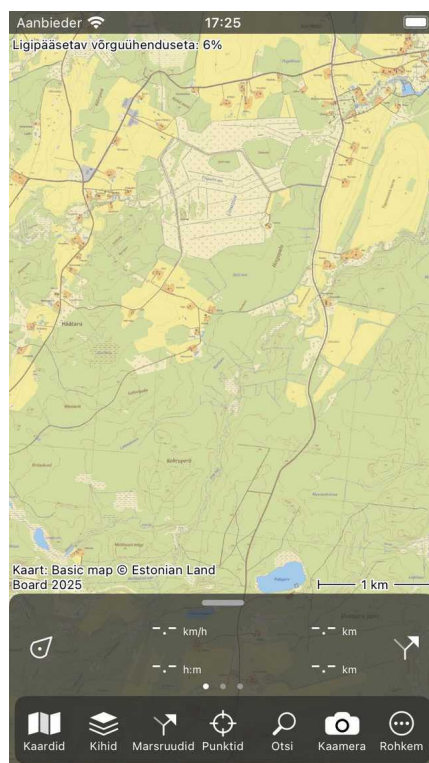
Kaartidele juurdepääsetavuse tagamiseks, kui teil pole Interneti-ühendust (võrguühenduseta), saate muuta kaardid võrguühenduseta juurdepääsetavaks. Ligipääsetav võrguühenduseta juurdepääsetav tähendab, et kaardid salvestatakse teie seadmesse ja saate neid vaadata ilma Interneti-ühenduseta.

### 2.8.1 Kaardiplaadid

Topo GPS GPS-i kaardid koosnevad kaardiplaatidest. Kaardiekraani täitmiseks on vaja väikest arvu kaardiplaate. Kui ühte või mitut neist nõutavatest plaatidest teie seadmesse ei salvestata, laaditakse need automaatselt alla. See õnnestub ainult siis, kui olete Internetiga ühendatud.

Kui olete ühendatud mobiilsidevõrgu kaudu, saab kaardiplaatide allalaadimine toimuda ainult siis, kui olete topo GPS-ile mobiilside juurdepääsu lubanud seadmesättes > rakendused > Topo GPS. Topo GPS lubama *Menüü* > *Rohkem* > *Seaded* > *Kaardi* plaatide allalaadimine > *Mobiilsidevõrgu Kasutage mobiilsidevõrku*.

Põhi *ekra* ni vasakus ülanurgas kuvatakse praegu nähtava ala võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsent. See protsent on võrguühenduseta juurdepääsetavate plaatide arv kõigil suumitasemetel võrreldes kõigi võimalike plaatide koguarvuga kõigil suumitasemetel. Näide on näidatud alloleval joonisel:

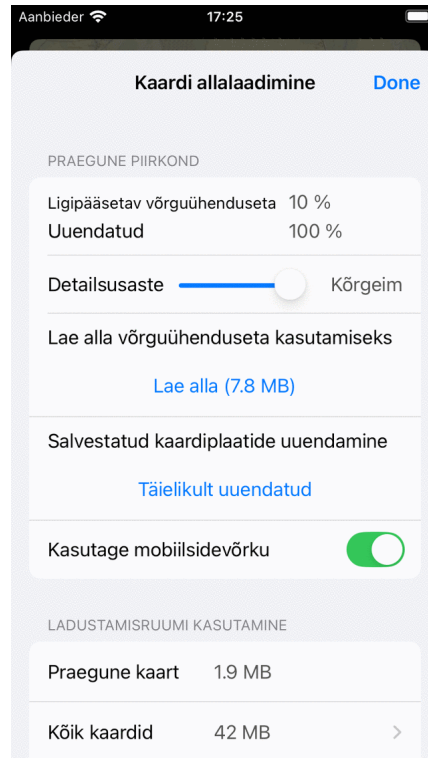


Joonis 10: Põhiekraani vasakus ülanurgas saate vaadata praegu nähtava ala protsenti, millele on võrguühenduseta juurdepääs.

Ülaltoodud joonisel on võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsent alla 100%. Kaardiekraani vaadates võite arvata, et kõik kaardiplaadid on juba ligipääsetavad, kuna kogu kaardiekraan on kaetud plaatidega. Kui aga suumite, laaditakse suurema eraldusvõimega kaardiplaadid. Kui protsent ei ole 100%, võib juhtuda, et suurema eraldusvõimega kaardiplaatide asemel kuvatakse hallid või teravad plaadid.

## 2.8.2 Kaardiplaatide allalaadimine

Kui puudutate kaardiekraani vasakus ülanurgas silti „Võrguühendusest juurdepääsetav:”, kuvatakse kaardi allalaadimise ekraan nagu alloleval joonisel. Teise võimalusena võite puudutada Menüü > Kaardid > Kaardi allalaadimine.



Kaardi allalaadimise ekraanilt saate alla laadida selle piirkonna kaardiplaadid, mis on praegu kaardiekraanil nähtav. aadressile praeguse piirkonna kaardiplaatide allalaadimiseks peate vajutama nuppu „Laadi Lae alla”. MB suurus näitab allalaadimise suuruse hinnangut megabaitides.

Kui kaardiplaatide allalaadimine on alustatud, näitab allalaadimisnupp, kui palju plaate tuleb veel alla laadida. Kaardiplaatide allalaadimisel suureneb võrguühendusest juurdepääsetavuse protsent 100% -ni. Kaardiplaatide allalaadimise saate igal ajal tühistada, vajutades nuppu „Lõpeta allalaadimine”.

Kui naasete kaardiekraanile ja ei liiguta ega suumi kaarti, näete, et võrguühendusest juurdepääsetavuse protsent on 100%. Sellisel juhul olete kindel, et kõik kaardiplaadid on teie seadmesse salvestatud alalt. Selle kontrollimiseks võite seadme ajutiselt lennukirežiimi panna ilma WiFi-juurdepääsuta. Kui suurendate või vähendate 100% võrguühendusest juurdepääsetavusega piirkondades, ei tohiks halli kaardiplaate ilmuda.

Allalaadimisnupu kohal leiate detailitaseme liugurit. Kui avate kaardi allalaadimisekraani, on detailitaseme liugur alati seatud kõrgeimale detailitasemele. See näitab, et kõik võimalikud kaardiplaadid laaditakse alla, kui vajutate allalaadimisnuppu. Kui seate selle liuguri madalamale detailitasemele, ei laadita kaugele suumimiseks vajalikke plaate alla. Selle tulemusena on allalaadimise suurus palju väiksem ja vajate vähem salvestusruumi. Seejärel arvutatakse võrguühendusest juurdepääsetavuse protsent ka kõrgeima eraldusvõimega plaadid välja jätmisega. See võib olla kasulik, kui vajate ainult teatud piirkonna ülevaatekaarti ja teil ei pea olema kõik kaardiplaadid võimalikult kõrgeima eraldusvõimega.

Soovitame teil väga suurte piirkondade asemel alla laadida ainult need alad, mida tegelikult vajate. See säästab salvestusruumi ja allalaadimisaega. Kui peate tõesti alla laadima väga suur ala, aitab see mõnikord allalaadimist jagada väiksemateks piirkondadeks.

Kaardi allalaadimisekraani jaotise „Praegune piirkond” allosas on nupp „Kasuta mobiilsidevõrku”. Kui olete selle lüüti lubanud, saate kaardiplaatide allalaadimiseks kasutada mobiilsidevõrku. Samuti peate andma loa mobiilsidevõrgu kasutamiseks jaotises Seadeseaded > Rakendused > Topo GPS. Kui need seaded on lubatud ja vaatate kaardi osa, millele kaardiplaate võrguühenduseta ei salvestata, laaditakse need mobiilsidevõrgu kaudu automaatselt alla. Kui olete keelanud sätte „Kasuta mobiilsidevõrku”, ei kasutata mobiilsidevõrku kunagi kaardiplaatide allalaadimiseks. See võib säästa andmeedastuskulusid. Siiski võib juhtuda, et hallid plaadid kuvatakse kaardil, kui te poleks kõik piirkonna plaadid võrguühenduseta juurdepääsetavaks teinud.

Konkreetselt piirkonna kaardiplaatide allalaadimise asemel on võimalik alla laadida ka ainult need kaardiplaadid, mille kohal marsruut kulgeb. Selleks avage marsruudi üksikasjade ekraan, kerige alla ja otisesse „Plaadid praegusel kaardil” ja puudutage nuppu „Laadi alla”.

### 2.8.3 Kaardiplaatide värskendamine

Mõnikord on värskendatud kaardiplaadid allalaadimiseks saadaval. Kui värskendatud kaardiplaadid on saadaval ja näete neid kaardiekraanil, laaditakse need alla ja värskendatakse automaatselt.

Kaardi allalaadimise ekraanil saate värskendada kõiki teatud piirkonna kaardiplaate. Selleks peate vajutama nuppu „Laadi alla (. MB)”, kaardi allalaadimisekraani värskendusjaotises. Kui värskendatud kaardiplaatide protsent võrdub võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsendiga, olete värskendanud kõiki võrguühenduseta juurdepääsetavaid kaardiplaate. See kehtib ülalloodud joonisel, seetõttu on nupp „Laadi alla” muutunud väärtuseks „Täielikult Täielikult uuendatud”.

### 2.8.4 Ladustamisruum

Kaardiplaatide salvestamine seadmesse maksab kettaruumi. Kaardi allalaadimise ekraanil näete, kui palju ruumi on kasutatud.

„Praegune kaart” — kogu praeguse kaardi salvestamine.

Kõik kaardid — kõigi kaartide salvestamine kokku.

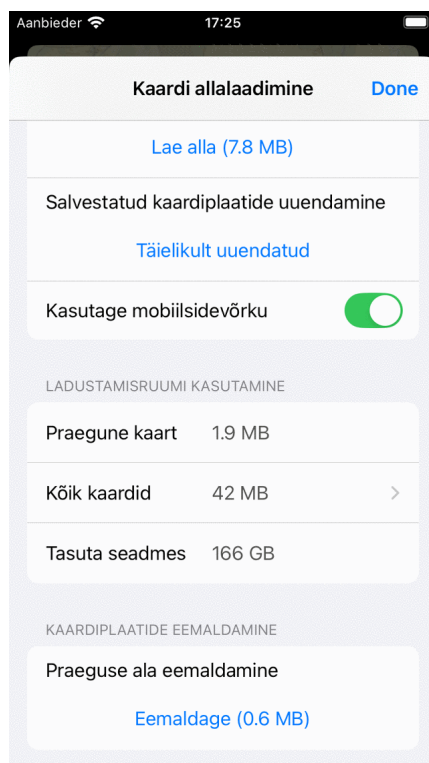
„Tasuta seadmes” tähendab teie seadmes vaba salvestusruumi mahtu.

Kui puudutate nuppu „Kõik kaardid”, saate ülevaate iga kaardi jaoks kasutatavast salvestusruumist. Kui puudutate aadressil ülevaates olevaid kaarte, avaneb kaart ja seejärel saate puudutada „Võrguühenduseta juurdepääsetav” > Kerige allapoole > Eemaldage plaatide eemaldamiseks salvestusruumi vabastamiseks.

### 2.8.5 Kaardiplaatide eemaldamine

Kui soovite kaardiplaadid eemaldada, peate kerima alla kaardi allalaadimisekraani põhi. Kui kerite kaardi allalaadimisekraani alaossa, leiate nupu „Eemaldage”, nagu näete allpool:

Vajutades nuppu „Eemaldage”, kustutate kõik kaardiekraanil praegu nähtava aadressil kaardiplaadid. Ülaltoodud näites on need kõik Shetlandi saarte kaardiplaadid.



Joonis 11: Kaardiplaatide eemaldamine.

## 2.9 Praeguse kaardi muutmine

Praeguse kaardi muutmiseks puudutage valikut Menüü > Kaardid, et avada *kaartide hüpikaken*. MacOS-is puudutage valikut Control-0 (null).

Kui põhikraanil on praeguse nähtava ala jaoks saadaval alternatiivsed kaardid, kuvatakse need kaartide hüpikakna allosas. Alternatiivse kaardi koputamine muudab kohe praegust kaarti. Kui puudutate kaartide hüpikaknas nuppu „Rohkem kaarte”, avaneb kaartide ekraan. Siin (*Menüü* > Kaardid) saate muuta ka praegust kaarti ja *osta täiendavaid kaarte*.

Oletame, et põhikaart on praegu Suurbritannia topograafiline kaart, nagu allolevas näites.

Nüüd tahame selle muuta OpenStreetMapi kaardiks. Selleks avame kaartide ekraani (*Menüü* > Kaardid > Rohkem kaarte). Kaardiekraani näide on näidatud allpool:

Kaartide ekraan koosneb kahest osast: ostud ja *po* od. Kõik ostetud kaardid on kättesaadavad. Kui puudutate ostude jaotises kaardiüksust, avatakse kaart kohe ja naasete põhikraanile.

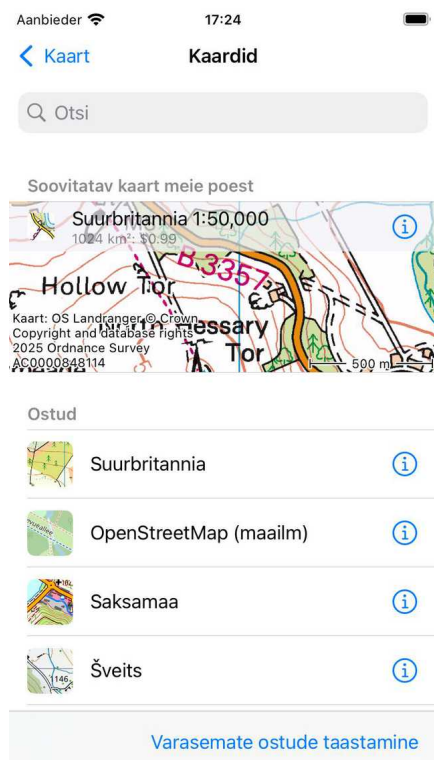
*Ülaltoodud näites osteti OpenStreetMapi kaart*. Kui puudutame OpenStreetMap'i üksust, muudetakse põhikaart OpenStreetMapiks ja naaseme automaatselt põhikraanile nagu allolevas näites.

Kui äsja valitud kaardil on varem näidatud alal katvus, suurendatakse äsja avatud kaart eelnevalt näidatud alale. Vastasel juhul suunitakse äsja avatud kaart piirkonnale, mida see hõlmab.

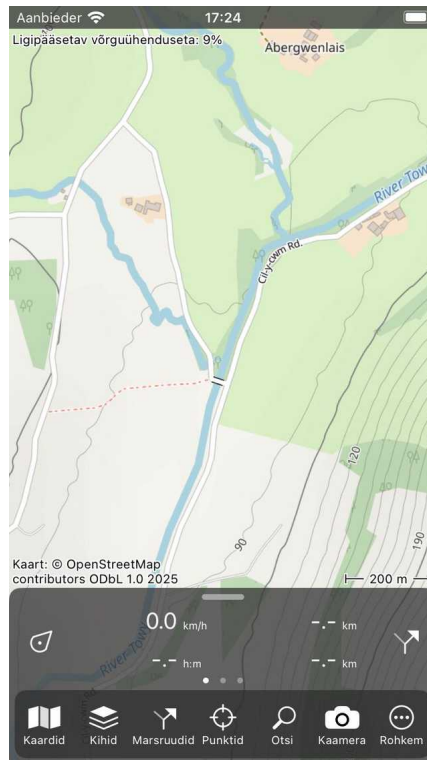
MacOS-is saate vajutada ka Control-2, et lülituda piirkonna alternatiivsele topograafilisele kaardile, Control-3 OpenStreetMapile, Control-4 aeropiltidele ja Control-1 tagasi topograafilisele kaardile.



Joonis 12: Põhiekraan Suurbritannia topograafilise kaardiga.



Joonis 13: Kaartide ekraan, kus saate kaarti muuta ja täiendavaid kaarte osta.



Joonis 14: Põhiekraanil olev kaart muudeti OpenStreetMapiks.

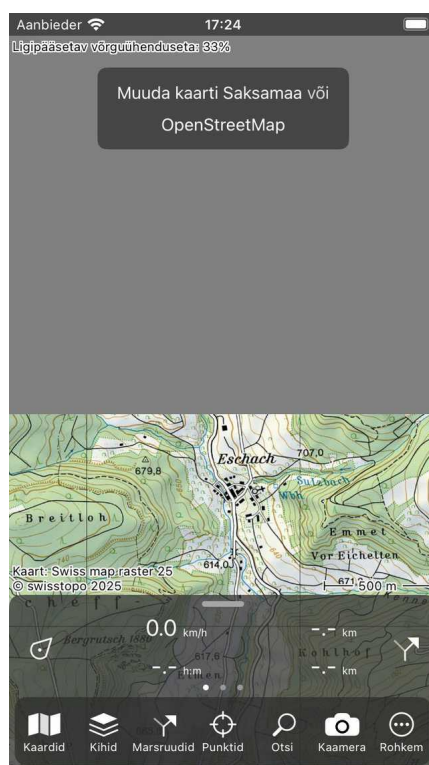
### 2.9.1 Kaetud alast välja kerimine

Kui kerite kaardi kaetud alast välja, ilmub põhiekraani ülaosas hüpikaken, mis soovib teil muuta kaart selle piirkonna jaoks sobivaks kaardiks. Alloleval joonisel näete selle hüpikakna näidet:

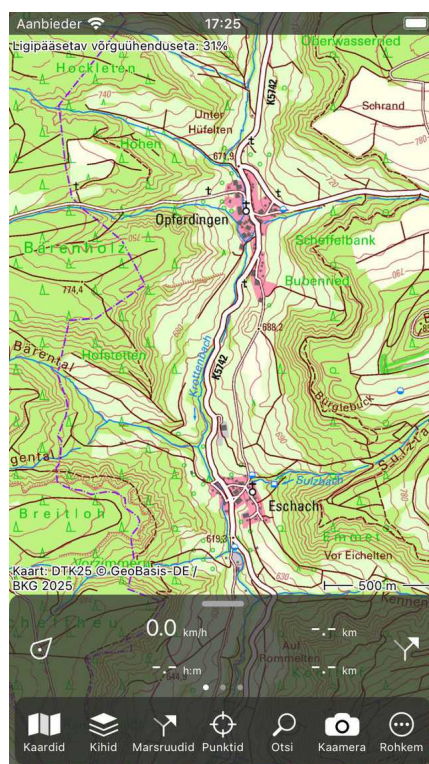
Ülaltoodud näites on kasutaja kerinud Šveitsi topograafilise kaardi põhjapiirini. Ekraani ülaosas on taust hall, sest seda osa kaart ei kata. Hüpikaken soovib alternatiivset kaarti, antud juhul Saksamaa topograafilist kaarti või OpenStreetMap. Kui puudutate ühte neist kaartidest ja olete selle ostnud, valitud kaart avatakse ja suumib praegusele nähtavale alale. Kui te pole valitud kaarti ostnud, kuvatakse ostuaken. Allolevas näites on kaart muudetud Saksamaa topograafiliseks kaardiks.

### 2.9.2 Automaatne kaardi muutmine

Kui laadite kaardile marsruudi või teepunktid või puudutate armatuurlaual keskmist nuppu, kontrollib rakendus, kas üksused asuvad praegusel kaardil. Kui ei, muutub kaart automaatselt kõige sobivamaks kaardiks. Kui sobiv kaart pole ligipääsetav, ilmub ekraan, kus teile esitatakse soovitatud kaart. Sellel ekraanil saate *osta ka soovitatud kaardi*.



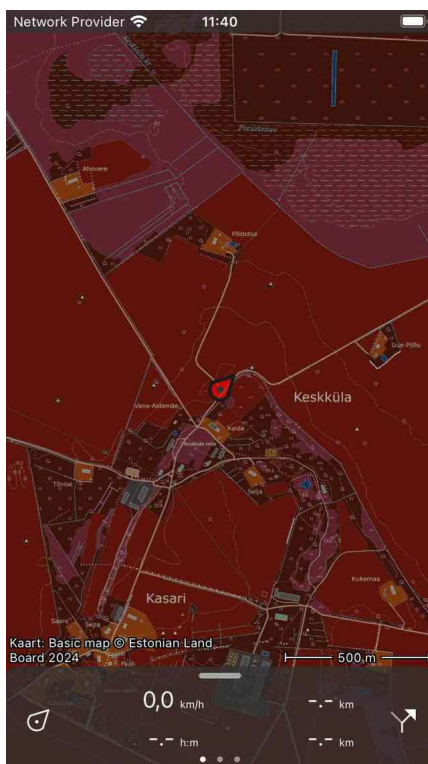
Joonis 15: Hüpikaken soovib muuta praegust kaarti.



Joonis 16: Pärast soovitatud kaardile puudutamist muudeti praegune kaart Saksamaaks.

### 2.9.3 Tume kaardi stiil

Topo GPS-is saate seadetes seada kaardi stiili normaalseks või tumedaks. Tavalisel stiilil on heledad värvid. Allpool on näidatud tumeda kaardi stiili näide:



Joonis 17: Tume kaardi stiil.

Kui kasutate öösel Topo GPS-i, võib-olla oleks parem seada kaardi stiil väärtuseks „Tume”. Seejärel on kaart palju tumedam, muutes teie silmadel ekraanile vaatamise lihtsamaks. Kaardi legend on kohandatud ka tumeda režiimi jaoks. Soovitame teil kombineerida kaardi stiili sätet „Tume” seadme ekraanirežiimi „Tume” sättega. Siis on ka kõigil liidese elementidel tume taust.

Kaardistiili tumedaks määramiseks minge menüü> Rohkem > Seaded > Stiilid > Kaart.

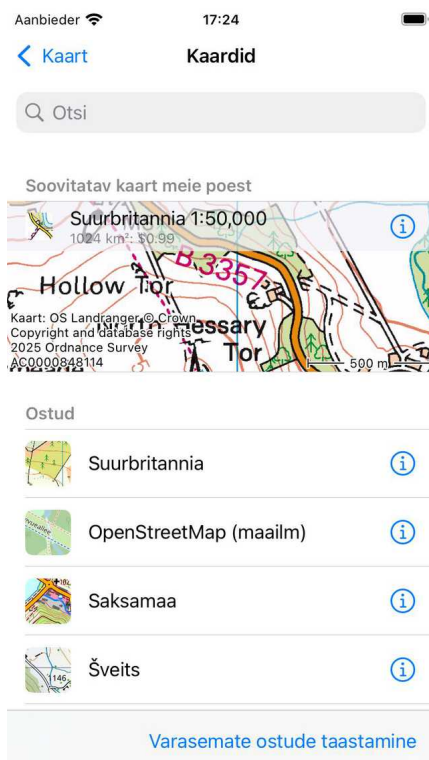
## 2.10 Kaartide ostmine

Kaartide ekraanil (*Menüü* > Kaardid > Rohkem kaarte) saate osta täiendavaid kaarte. Kaartide ekraani näide on näidatud allpool:

Kaartide ekraanil on jaotis „Kauplus”. Selles jaotises kuvatavaid kaarte saab osta. Kaardi toode nägemiseks puudutage jaotises „Pood” üksust.

Topo GPS-is on kolme aadressil kaardioste.

- *Täielikud kaardid*: Need kaardid on ühekordne ost. Saate täieliku juurdepääsu kogu kaardile, sealhulgas tulevastele värskendustele.
- *Osalised kaardid*: Nendel kaartidel saate valida kaardi osad ja osta vajalikke osi. See on võimalik Suurbritannia ja Belgia topograafiliste kaartidega.



Joonis 18: Kaartide ekraan.

- *Tel* limused: Nendel kaartidel saate kogu kaardile juurdepääsu saamiseks osta 1-aastase automaatselt uuendava tellimuse. See on võimalik Suurbritannia, Prantsusmaa ja Belgia topograafiliste kaartidega.

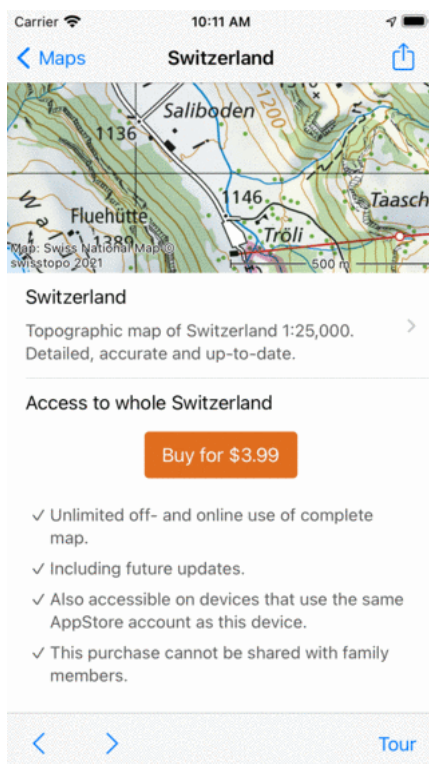
Kaardiostude erinevused tulenevad litsentsimise ja autoritasu piirangutest. Mõned kaardid esitatakse meile avatud andmetena, sel aadressil ei pea me kaardistamisagentuurile litsentsitasusid maksma. Teiste kaartide puhul peame aga kaardistamisagentuurile litsentsitasusid maksma sõltuvalt müüdud kaartide hulgast. Seetõttu on need kaardid kallimad.

Kaartide ja kihtide müük on meie ainus sissetulekuallikas. Topo GPS GPS-is ei ole võimalik kontot luua. Me ei tea teie identust. Me ei kogu teie andmeid. Me ei müü ühtegi teie andmeid. Me ei näita reklaame. Kaartide ja kihtide müümise teinud rahaga rahastame Topo GPS GPS-i arendamist ja hooldust, maksame serveri infrastruktuuri ja andmeedastuse eest ning maksame teatud kaartide tarnetasusid ja litsentsitasusid.

Apple'is pole võimalik oma oste jagada Androidiga ja vastupidi. Seda seetõttu, et vajame raha ka Androidi rakenduse arendamise ja hooldamise rahastamiseks. Samuti ei soovi me kulutada oma aega keeruka ostude ülekandesüsteemi loomisele. Pigem tahame oma kasutajatele välja töötada uusi kasulikke funktsioone.

### 2.10.1 Täielike kaartide ostmine

Täieliku kaardi ostmiseks, näiteks Šveits, minge menüüs *üü* > Kaardid > Rohkem kaarte Kauplus Pood ja puudutage valikut „Šveits”. Avatakse Šveitsi kaardi teabeekraan:



Joonis 19: Kaarditeabe ekraan Šveits

Šveitsi kaardi teabeekraanil näete ülaosas eelvaate kaarti. Saate seda kaarti kerida ja suumida, et näha, kas see kaart sobib teie vajadustele. Kaardil saate väike ekskursiooni, puudutades alumises tööriistariba nuppu „Tour”. Võite puudutada ka nuppu „Proovi kaarti”. Seejärel laaditakse kaart põhiekraanile tasuta. Tasuta proovikaart on aga kaugele suumimisel vähem terav kui ostetud kaart.

Kaardi alt leiате teavet ostu kohta. Kui puudutate hinnaga ostunuppu, algatakse ost. AppStore palub teil ostu kinnitada ja pärast kinnitamist naasete põhiekraanile ja avatakse äsja ostetud kaart:

Ostetud kaarti saate suurendada, et seda üksikasjalikumalt näha, nagu alloleval joonisel:

Kui lähete tagasi kaartide ekraanile (*Menüü* > Kaardid), näete, et Šveitsi kaart on nüüd kolinud jaotisesse „Ostud”.

Ostetud kaardid on saadaval kõigis seadmetes, mis kasutavad sama Apple ID-d, millel ost tehti. Kui olete lubanud pere jagamise, on ostetud kaardid saadaval ka teie pereliikmetele. Mõnikord peate nende ostude kättesaadavaks tegemiseks puudutama kaardiekraani allosas nuppu „Taasta eelmised ostud” (*Menüü* > Kaardid).



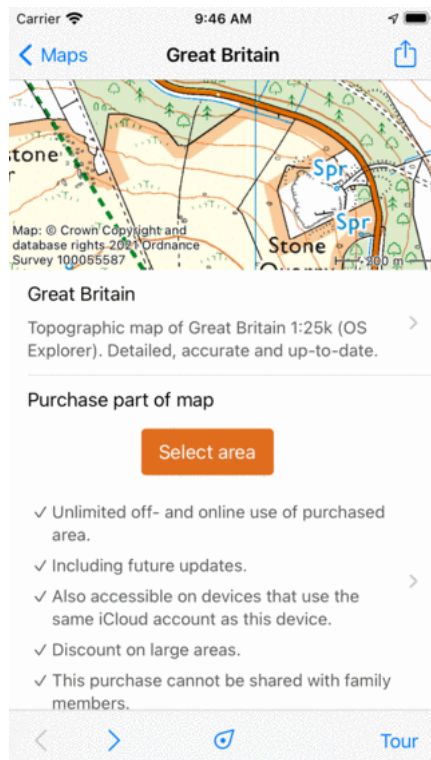
Joonis 20: Šveitsi kaart on äsja ostetud.



Joonis 21: Ostetud Šveitsi kaart üksikasjalikumalt.

## 2.10.2 Kaartide osade ostmine

Suurbritannia ja Belgia kaarte saab osta osaliselt. Kaardiosa ostmiseks minge kõigepealt menüüs *üüü* > Kaardid > Posta ja puudutage soovitud kaarti. Kui oste pole veel tehtud, avatakse kaarditeabe ekraan, nagu allolevas näites:



Joonis 22: Kaarditeabe ekraan Suurbritannia

Põhiekraanile naasmiseks puudutage nuppu „Vali kaardi osa”. Seejärel suumige soovitud alale. Nagu näete allolevas näites, on kaart jagatud aadressil ruutudeks:

Hinnad on näidatud ainult ostmata osadel. Kaardiosa ostmiseks võite selle valimiseks lihtsalt puudutada. Alumisel ribal kuvatakse hind, nagu näete alloleval joonisel:

Näites valitakse ruut suurusega 8 x 8 km. Kui vajate rohkem ruute, saate valida rohkem ja alumise aadressil hind tõuseb vastavalt. Suumimisel muutuvad ruudud väiksemaks, nii et saate piirkonna täpsemalt valida. Kui vähendate välja muutuvad ruudud suuremaks, nii et saate kiiremini valida suurema piirkonna. Kui ostate korraka suurema piirkonna, rakendatakse enamasti allahindlust.

Kui puudutate alumises osturibal infonuppu (i), avaneb kaardi teabe ekraan ja saate otsida ostutingimusi.

Kui soovite valitud ruute muuta, võite selle valimise tühistamiseks lihtsalt puudutada valitud plaati. Kõigi plaatide korraka valimise tühistamiseks võite puudutada ka alumisel osturibal olevat risti.

Kui soovite osta ruute, mille kohal marsruut kulgeb, laadige marsruut kaardile ja puudutage marsruudi üksikasjade ekraani avamiseks marsruuti. Seejärel kerige marsruudi üksikasjades alla jaotisesse „Ostetavad kaardiplaadid”. Puudutage nuppu „Pange ostukorvi”. Seejärel pöörduge tagasi põhikaardile ja valitakse marsruut ruudud.

Kui puudutate ülaltoodud näites ostunuppu, palub AppStore'i hüpinkaken teil ostu kinnitada:

Kui puudutate AppStore'i hüpinkaknas nuppu „Kinnita”, ostetakse valitud ala. Piirkonnale pääseb kohe juurde, nagu näete allolevas näites:



Joonis 23: Hinnad on näidatud ruutudel, mida pole ostetud.



Joonis 24: Ostmiseks on valitud ruut.



Joonis 25: AppStore'i hüipikaken palub kinnitada Suurbritannia 64 km2 ostmist.



Joonis 26: Valitud ala on ostetud.

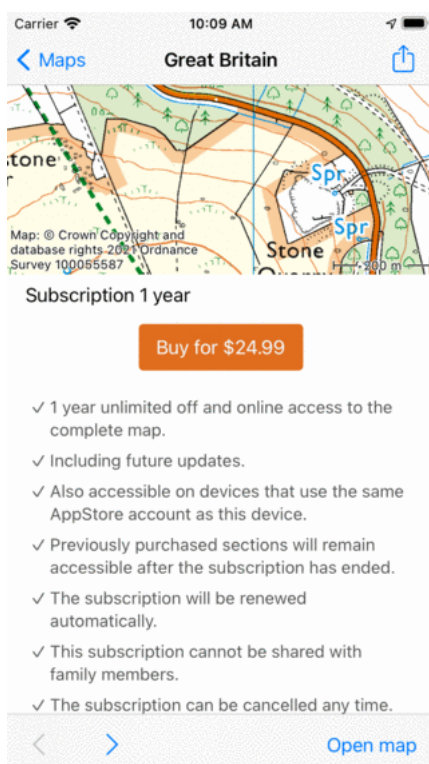
Pärast ala ostmist laaditakse kõik ostetud ala kaardiplaadid automaatselt alla, nii et need on võrguühenduseta juurdepääsetavad. Ostmata alade plaate ei saa võrguühenduseta juurdepääsetavaks muuta. Seetõttu saate võrguühenduseta 100% juurde pääseda ainult siis, kui suumite täielikult ostetud alale.

Kaartide osade ostmine sünkroonitakse iCloudi kaudu teiste seadmetega. Teiste seadmete ostude nägemiseks peate oma seadmetes lubama iOS-i sättes Konto > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS.

### 2.10.3 Tellimuste ostmine

Lisaks kaardiosade ostmisele on võimalik osta ka 1-aastane tellimus Suurbritannia, Prantsusmaa ja Belgia kaartidele. Kui vajate suuri kaardialasid, võib tellimuse ostmine olla odavam kui osta kaardi osi.

Tellimuse ostmiseks avage kõigepealt kaartide ekraan *menüü* > Kaardid. Seejärel puudutage kaardi kõrval olevat infonuppu (i). Kerige allapoole tellimisjaotisse. Suurbritannia näites näeb tellimisjaotis välja järgmine:



Joonis 27: Tellimuse teave topograafiline kaart Suurbritannia

Tellimuse jaotises saate lugeda tellimuse tingimusi. Kui vajutate nuppu Osta, palutakse teil ost kinnitada. Kui see on kinnitatud, naasete põhiekraanile ja kogu kaart on juurdepääsetav.

Tellimused on kättesaadavad kõigis seadmetes, mis kasutavad sama Apple'i kontot. </ANDROID><ANDROID>Tellimused on kättesaadavad kõigis seadmetes, mis kasutavad sama Google Play kontot. Tellimusi ei saa pere jagamise kaudu jagada. Tellimuse lubamiseks mõnes teises seadmes peate võib-olla puudutama *Menüü* > *Kaardid* > Taasta Varasemate ostude taastamine.

### 2.10.3.1 Tühista tellimused

Tellimuse tühistamiseks minge menüü > Kaardid. Seejärel puudutage teabenuppu (i) kaardi kõrval, millel olete tellitud. Kerige allapoole tellimisjaotisse. Seejärel puudutage valikut „Tühista tellimus”. Teid viiakse AppStore’i lehele, kus saate oma tellimust hallata ja ka need tühistada. Kui tühistate tellimuse, jääb kaart kättesaadavaks kuni praeguse tellimusperioodi lõpuni.

Teise võimalusena võite minna ka otse AppStore’i rakendusse. Siin puudutage konto paremas ülanurgas ja seejärel valige „Tellimused”. Leidke aktiivsed Topo GPS GPS-i tellimused ja tühistage need vajadusel.

Pidage meeles, et enamik kaardiostudest on ainult ühekordsed, müüme ainult Suurbritannia, Prantsusmaa ja Belgia kaartide tellimusi.

### 2.10.3.2 Mobiilseadmete haldus

Organisatsioonid kasutavad mõnikord seadmeid, mida hallatakse tsentraalselt mobiilseadmete haldamise (MDM) tarkvara kaudu. Saame neile hallatavatele seadmetele pakkuda soovitud kaarte. See toimib hallatava rakenduse konfiguratsioonifaili kaudu. Administraator peab sisestama ainult organisatsiooni nime ja litsentsivõtme, mille me esitame. Ostetud kaardid ja kihid on seejärel kättesaadavad kõigile hallatavatele seadmetele.

Lisateabe ja hinnakujunduse saamiseks võtke palun ühendust aadressil [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).

## 2.11 Hall kaardiekraan

Kaart koosneb kaardiplaatidest. Mõnikord võib juhtuda, et kõik plaadid pole saadaval. Siis on kaardiekraan osaliselt või täielikult hall, nagu allolevas näites.



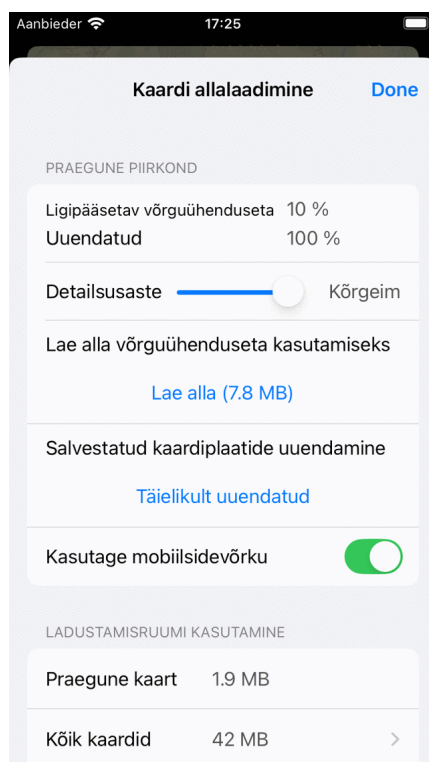
Joonis 28: Kaardiekraan on hall, kaarti ei kuvata.

Halli kaardi põhjuseks võivad olla probleemid Interneti-ühendusega või see, et olete katvuspiirkonnast välja kerinud.

### 2.11.1 Interneti-ühenduse probleemid

Kui teid ei kerita piirkonnast välja mida kaart katab, on halli ekraani põhjustatud Interneti-ühenduse probleemidest. Tavaliselt tuleks kaardiplaadid automaatselt alla laadida. Mõnikord seda ei juhtu, näiteks kui teil on ainult mobiilsideühendus ja olete kaardiplaatide mobiilse allalaadimise keelanud.

Aadressile näha, miks kaarte alla ei laadita, puudutage kaardi allalaadimisekraani avamiseks ekraani vasakus ülannurgas võrguühendusega juurdepääsetavat nuppu:



Joonis 29: Kaardi allalaadimise ekraan.

Kaardi allalaadimise ekraanil võite puudutada nuppu „Laadi alla” ja vaadata, mis juhtub. Samuti võite lubada „Kasutage mobiilsidevõrku”, et lubada kaardiplaatide mobiilsidest allalaadimist. Samuti võiksite seadme seadetes lubada Topo GPS-i mobiilsidejuurdepääsu. Lisateavet kaardi allalaadimisekraani kohta saate lugeda jaotisest:ref:sec-cache.

### 2.11.2 Katvuspiirkonnast välja keritud

Kui teid keritakse piirkonnast välja, mida kaart katab, ilmub kõige sagedamini kaardi ülaosas hüpikaken, mis soovib teil kaarti muuta. Kaardi asukohta tagastamiseks võite puudutada ka armat *uur* laual keskmist nuppu. Või *i vähendage* katvuse piirkonna leidmiseks. Teise võimalusena võite kaarti muuta men *üü* > *K* aardid kaudu.

punkt on asukoht, mida saab kaardile lisada. Kaardil kuvatakse teekonna ikoon ja pealkiri. Võimalikku lisateavet, näiteks fotosid ja kirjeldust, saab *ku* vada teepunkti punkt. Teenupunkte saab ka *ard* ile laadida ning neid saab *impor* tida ja *eksportida erinevatesse* vormingutesse.

Teekonnapunktide ekraanil (*Menüü* Punktid punktid) saate teekondadega teha igasuguseid punktid.

### 3.1 Teenupunktide laadimine

Teie seadmesse salvestatud teepunktide kaardile laadimiseks peate kõigepealt avama teepunktide ekraani. *Teekonnapunktide ekraani saate avada, vajutades menüüs nuppu „punktid”*. Allpool kuvatakse teekonnapunktide ekraani näide:

Teekonnapunktide ekraanil kuvatakse teie seadmesse kohapeal salvestatud teepunktide loend. vasakule küljel on kujutatud teepunkti ikoon, antud aadressil punane ring. Järgmine kõrval näete pealkirja. Pealkirja alt leiate teavet asukoha ja loomise kuupäeva kohta. Kui vajutate loendis mõnda üksust, laaditakse kaardile vastav punkt ja naasete kaardiekraanile.

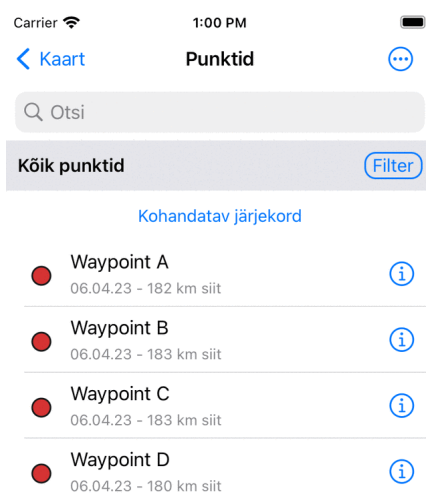
Näitena laadime nüüd teepunkti „Waypoint A”. Pärast teepunktide loendis üksuse „Waypoint A” vajutamist naasete kaardile ja olukord on järgmine:

Joonisel näete, et kaardil on näidatud punkt punase ringi ikoon ja pealkirjaga. Kui puudutate teepunktide ikooni, saate vaadata teekonna *üksikasjade ekraani*.

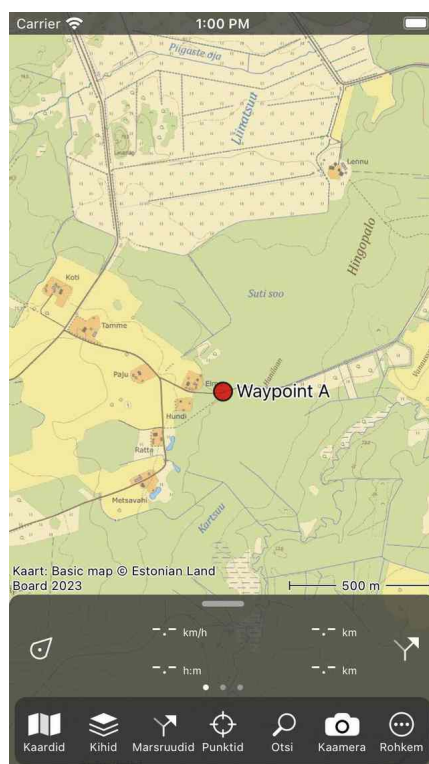
Kaardile laaditud Punktid omandavad teepunkti ekraanil halli taustavärvi. Näide on näidatud allpool:

Samuti on võimalik kaardile korrigeerida punktid mitu teepunkti. Seda selgitatakse üksikasjalikult jaotises: *ref:ss-waypoints-select*. Kokkuvõtteks: valikurežiimi punkt vajutage kaua teekonnapunktide üksusel. Järgmisena valige teised soovitud punktid, puudutades neid. Seejärel vajutage ekraani allosas olevat nuppu „Kaart”, et laadida valitud teepunktid kaardile.

Järgmises osas selgitame, kuidas *eemaldada punktid* kaardilt.



Joonis 1: Teenupunktide ekraan (Menüü > punktid).



Joonis 2: punkt „Waypoint A” on kaardile laaditud.



Joonis 3: Hall taustavärv näitab, et punkt „Waypoint A” on kaardile laaditud.

### 3.1.1 Teenuspunktide kattuvus

Kui üksteise lähedal on punktid teepunkti, võivad ikoonid piisavalt kaugele suumisel kattuda. Selle asemel näitab Topo GPS ainult viimast lisatud teepunkti ja teist punkti ei kuvata. Teine aluseks olev punkt kuvatakse ainult siis, kui suumite piisavalt kaugemale. Kui punktid ei kuvata maksimaalse suumimise korral, võite proovida *Top* o GPS-i seadetes pikendada kaardi maksimaalset lubatud suumi.

## 3.2 Teenupunktide aadressilt kaardilt

Teenupunktid saate kaardilt eemaldada teekonnapunktide ekraani, kiirtoimingute menüü ja teekonna punkt ekraani kaudu.

### 3.2.1 Punktid ekraan

Teekon *napunktide ekraani* kaudu (Menüü > punktid) saate kaardilt eemaldada Punktid. Teekonnapunktide punktid näide kuvatakse alloleval joonisel:

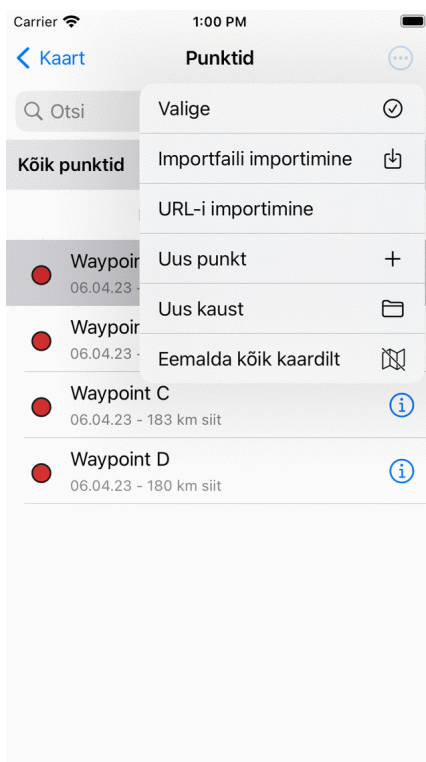
Teepunkti „punkt A” hall taustavärv näitab, et see on praegu kaardile laaditud.

Kui puudutate halli taustavärviga teepunkti üksust, eemaldatakse see kohe kaardilt. Hall taustavärv kaob.

Samuti saate kõik laaditud punktid kaardilt korraga eemaldada. Selleks vajutage „Rohkem” (paremas ülanageras kolme punktiga ring), et avada teekonnapunktide ekraanil menüü „Rohkem”. Seejärel vajutage menüü allosas nuppu „Eemalda kõik kaardilt”.



Joonis 4: Hall taustavärv näitab, et punkt „Waypoint A” on kaardile laaditud.



Joonis 5: Veel menüü teekonnapunktide ekraanil valikuga „Eemalda kõik kaardilt”.

### 3.2.2 Waypoint kiirtoimingute menüü

Kui vajutate kaardile laaditud teepunkti pikalt, ilmub teekonna kõrval menüü. Puudutage selles menüüs „Kaardilt eemaldamine”, et eemaldada teekonna kaardilt.

### 3.2.3 Waypoint detailide ekraan

Teepunkti on võimalik kaardilt eemaldada ka teepunkti *punkt ekraani kaudu*. Üksikasjade ekraani avamiseks punkt kaardile laaditud teepunkti ikooni. Või puudutage üksikasjade ekraani avamiseks teekonnapunktide ekraanil teepunkti nuppu (i). Puudutage teekonna üksikasjade ekraanil paremas ülanurgas ikoon Eemalda kaardilt.

## 3.3 Teenupunktide loomine

Topo GPS-is teekonnapunktide aadressil on mitu võimalust.

- Vajutage kaardil kaua ja lohistage ikooni soovitud asukohta.
- Aadressi sisestamine vahekaardile menüü > Otsing > Otsi aadress.
- Koordinaatide sisestamine koordinaatide vahekaardile menüü> Otsi > Sisestage koordinaadid.
- Koordinaatide skaneerimine koordinaatide skanneriga menüü > Otsi > Skaneerimise koordinaadid.
- Teenupunkte sisaldava geoandmefaili importimine menüü> Rohkem > Importfaili importimine kaudu.
- Praeguse asukoha salvestamine teepunktiks, vajutades positsioonimarkerit ja seejärel „Salvesta” või „Loo punkt”.
- Foto tegemine menüü > Kaamera kaudu.
- Teenupunktide lisamine teekonnapunktide ekraani kaudu > Rohkem > +.

Selles jaotises selgitame, kuidas luua teepunkti otse kaardile.

### 3.3.1 Teenupunktide loomine kaardil

Kui vajutate kaardil ühe sõrmega, kuvatakse ikoon. Näide on näidatud alloleval joonisel:

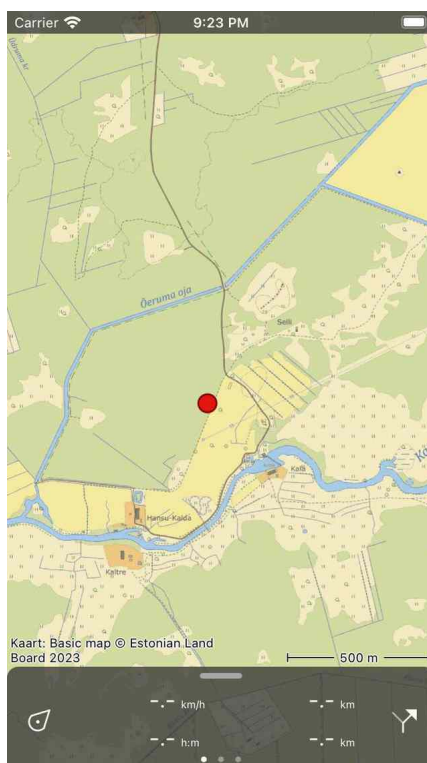
Niikaua kui hoiate sõrme kaardil, saate ikooni soovitud asukohta lohistada. Kui vabastate sõrme, kuvatakse teepunkti loomise ekraan. Teekonnapunkti loomise ekraanil saate määrata teekonna punkt.

Teekonnapunkti loomise ekraanil saate valikuliselt anda teekonnale pealkirja, määrata ikooni ja sisestada kirjelduse. Kui te pealkirja ei sisesta, kasutatakse *automaatselt soovitatud peal* kirja (mis on helehall).

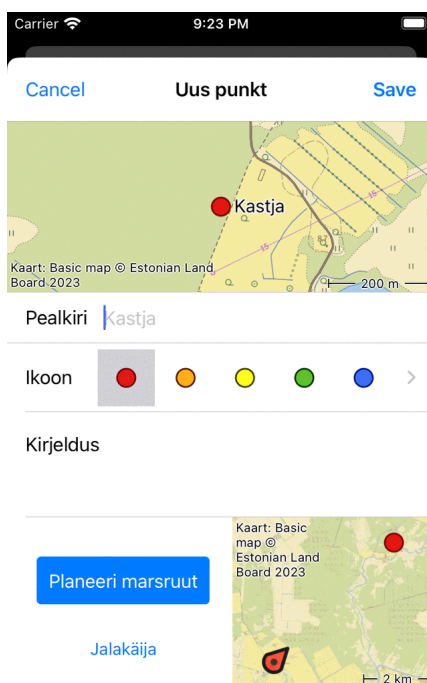
Näitena sisestame pealkirjaks „A”. Kui vajutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse punkt teie seadmesse ja laaditakse kaardile pealkirjaga, nagu on näidatud alloleval joonisel.

Kaardilt loodud punkt salvestatakse teie seadmesse ja kuvatakse seega teekonnapunktide ekraan *ile*.

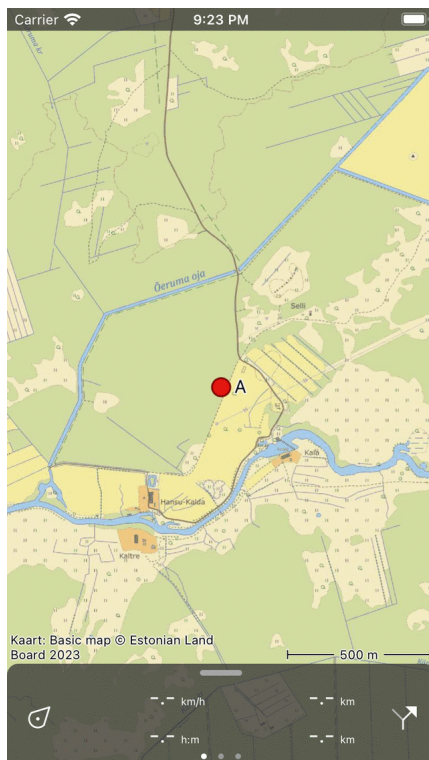
Kui vajutasite kogemata põhikaardil kaua, nii et ilmus ikoon, võite lohistada ikooni kaardiekraani üla- või alla. Seejärel eemaldatakse see ja teekonna loomise ekraan ei ilmu. Samuti, kui vajutate teekondi loomise ekraanil nuppu „Tühista”, teepunkti ei looda.



Joonis 6: Kaardil pikalt vajutades ilmub ikoon.



Joonis 7: Waypoint loomise ekraan, kus saate määrata atribuudid ja salvestada punkt.



Joonis 8: Kaardile on lisatud punkt „A”.

Kui olete teekonna loomise ekraanile sisestanud kirjelduse, saate seda vaadata teekonna *punkt ekraanil*. Teekonna üksikasjade ekraan avaneb, kui puudutate kaardile laaditud teepunkti.

### 3.3.1.1 Automaatsed pealkirjade soovitused

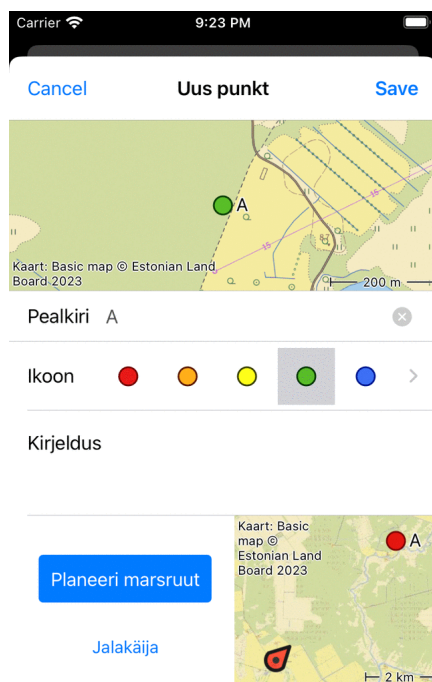
Kui teil on Interneti-ühendus ja olete *sead* etes lubanud „Aadressid - otsige automaatselt”, ilmub pealkirjakasti automaatne soovitus teepunkti pealkirja kohta. Sellel pealkirjal on helehall ja seda kasutatakse, kui pealkirja pole sisestatud. Kui soovite, et teil oleks pealkirjata teepunkti, sisestage pealkirjaväljale üks tühik.

Kui sisestate pealkirjaks numברי, näiteks „001”, siis järgmine kord kaardilt käsitsi teekonna loomisel soovitatakse pealkirja „002” jne. See töötab ka tähemärkidega, kui sisestate tähe „A”, siis järgmine soovitatav pealkiri on „B” jne. Või kui olete sisestanud „Node\_001”, siis järgmine soovitatav pealkiri on „Node\_002”. Kui teile soovitatud pealkiri ei meeldi, võite lihtsalt sisestada soovitud pealkirja ja järgmine soovitatud pealkiri tuletatakse viimasest sisendist.

### 3.3.1.2 Loodud teepunkti ikooni seadistamine

Teekonnapunkti loomise ekraanil saate määrata loodava teekonna ikooni. Ülaltoodud näites on valitud ikoon punane ring. Koputades teist ikooni, kasutatakse seda selle asemel. Rohkem ikoonisoovitusi nägemiseks võite kerida ikoonide loendis. Teekondi loomise ekraanil kuvatakse ainult viimati punkt ikoonid. Kui soovite kasutada mõnda muud ikoon, võite puudutada paremal küljel olevat nuppu „>”. Seejärel av *atakse punkt ikoonide ekraan*. Siin saate valida paljude eelmääratletud ikoonide hulgast, ja saate luua oma kohandatud ikoone.

Ülaltoodud näites valisime rohelise ikoon. Kui salvestate selle teepunkti, järgmine kord, kui loote kaardilt teepunkti, kasutatakse ikoon ikooni teepunkti loomisel algselt kasutatud ikoonina.



Joonis 9: Valiti roheline ikoon.

### 3.3.1.3 Teekonna planeerimine loodud teepunktile

Kui soovite planeerida marsruudi oma praegusest asukohast kaardi punkti, võite kaardil ikooni loomiseks kaua vajutada kaardil ja lohistada see soovitud asukohta. Seejärel avatakse teekonna loomise ekraan. Teepunkti loomise ekraani allosas näete nuppu „Plaan”, mille kõrval on kaart. Kaart näitab äsja loodud teepunkti teie praeguse asukoha suhtes. Nupu „Planeeri marsruut” all näete praegu valitud transpordiliiki. Ülaltoodud näites on see „jalakäijad”. Kui puudutate nuppu „Jalakäija”, saate transpordirežiimi muuta. Võite näiteks muuta selle väärtuseks „Jalgratas”. Kui vajutate nuppu „Planeeri marsruut”, planeeritakse marsruut kohe teie asukohast äsja loodud punkti ja naasete kaardile, nagu allpool näidatud.

Kavandatud marsruuti ja teekonnast ei salvestata automaatselt. Planeeritud marsruudi salvestamiseks vajutage marsruudiplaneerija avamiseks marsruudijoonel. Seejärel vajutage kavandatud marsruudi salvestamiseks paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Pärast marsruudi salvestamist kuvatakse see salvestatud marsruutide ekraanile.

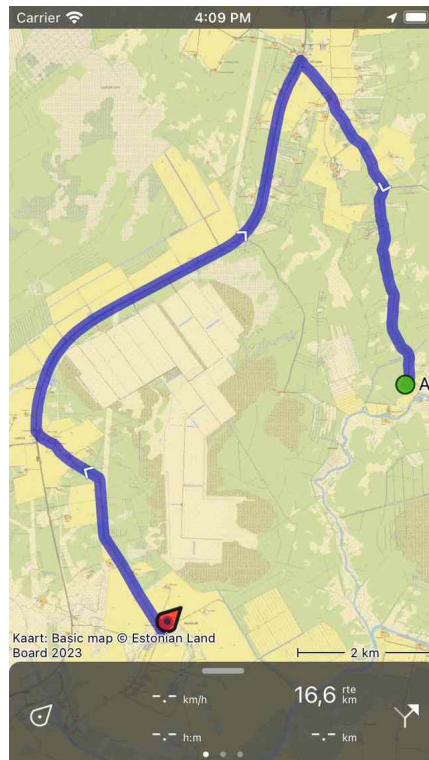
## 3.4 Teepunkti üksikasjad

Teekonna üksikasjade ekraan kuvatakse kaardile laaditud teepunkti ikooni puudutades. Selle ekraani saate avada ka teepunkti üksikasjade ekraanil nuppu „Üksikasjad”, mille kõrval on kaart. Kaart näitab äsja loodud teepunkti teie praeguse asukoha suhtes. Nupu „Planeeri marsruut” all näete praegu valitud transpordiliiki. Ülaltoodud näites on see „jalakäijad”. Kui puudutate nuppu „Jalakäija”, saate transpordirežiimi muuta. Võite näiteks muuta selle väärtuseks „Jalgratas”. Kui vajutate nuppu „Planeeri marsruut”, planeeritakse marsruut kohe teie asukohast äsja loodud punkti ja naasete kaardile, nagu allpool näidatud.

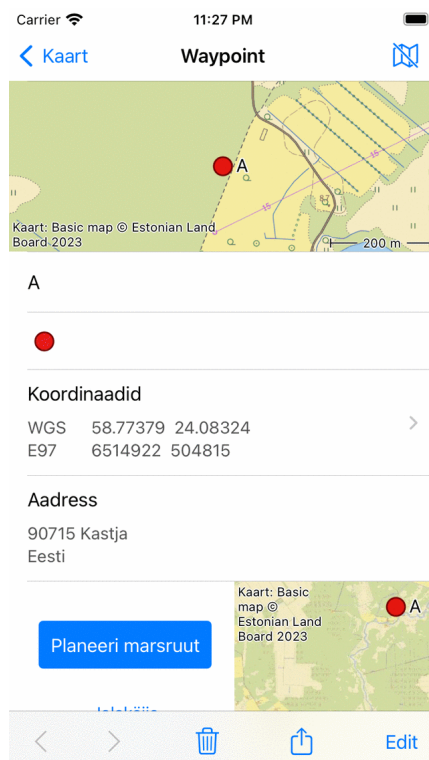
Allpool kuvatakse punkt teekonna üksikasjade ekraanist:

Teekonna üksikasjade ekraani paremas ülanurgas leiate kaldkriipsuga kaardiikooni. Kui puudutate seda nuppu, eemaldatakse teepunkt põhikaardilt. Kui teepunkti ei laadita kaardile, kuvatakse kaardiikoon ilma kriipsuga. Kui puudutate seda ikooni, laaditakse punkt kaardile ja naasete põhikaardile.

Teekonna üksikasjade ekraan sisaldab teavet teekonna punkt, näiteks pealkirja ja koordinaatide kohta. Kui see on saadaval, leiate siit ka kirjelduse, fotod, telefoninumbri ja/või URL.



Joonis 10: Planeeriti marsruut praegusest asukohast kaardil äsja loodud punkti.



Joonis 11: Teekonnapunkti üksikasjade ekraan „A”.

Punkti koordinaadid kuvatakse erinevates vormingutes. Kuvatavaid koordinaatsüsteeme saate muuta, puudutades paremal küljel olevat nuppu „>”. Kui vajutate koordinaatide paari pikalt, saate valida Koopia või jagage koordinaate tekstivormingus. Siin saate valida ka „Häälda”, et lasta seadmel hääldada koordinaate seadme keeles või inglise aadressil. Hääldamine võib olla väga kasulik valik, kui peate koordinaadid selgelt edastama heliühenduse kaudu nagu telefon. Vigade ja arusaamatuste tekkimise võimalus on palju väiksem kui siis, kui hääldaksite koordinaate ise. Kui teete oma iPhone’iga telefonikõnet ja lasete seadmel koordinaate hääldada, ei kuule te ise koordinaatide hääldamist, kuid teine pool teeb seda.

Teekonna füüsiline punkt kuvatakse ka üksikasjade ekraanil. Kui teepunkti aadress pole veel unknown, otsib Topo GPS selle aadressi Apple’i pöördgeokooderi abil. Selleks peate lubama suvandi A aadressid - leid seadetes automaatselt. Samuti peate olema Internetiga ühendatud.

Teepunkti üksikasjade ekraani allosas kuvatakse väike kaart, mis näitab teepunkti teie praeguse asukoha suhtes. Pange tähele, et seda kaarti ei kuvata, kui olete Topo GPS-i asukohale juurdepääsu keelanud. Kaardi vasakule küljel on nupp „Planeeri marsruut”. Kui puudutate seda nuppu, planeeritakse marsruut teie praegusest asukohast teepunkti transpordivahenditega, mis kuvatakse plaani nupu all. Kui puudutate plaani nupu all olevat transpordirežiimi nuppu, saate *transpordivahendeid muuta*.

Kui kerite teepunkti üksikasjade ekraani alla, leiate loomise ja muutmise kuupäeva ja kellaaja. Pange tähele, et kui liigutate teekonna teise kaust, värskendatakse ka muutmise kuupäeva ja kellaega.

Teekonna üksikasjade punkt allosas leiate tööriistariba järgmiste nuppudega:

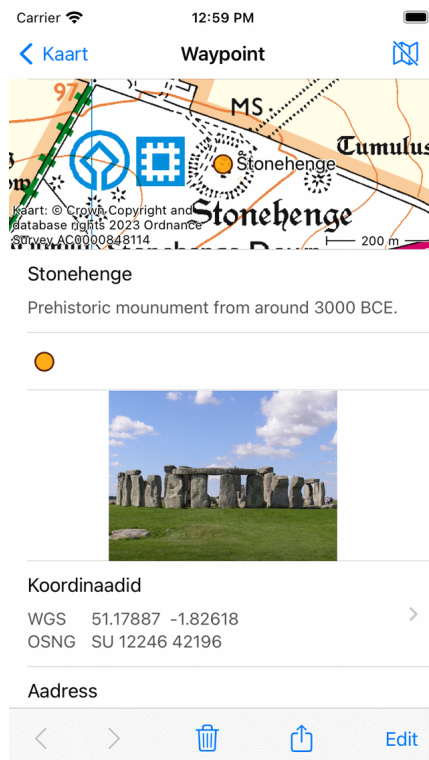
- Nupp „<” ja „>”: Võimaldab sirvida teepunktide loendit või kaardile laaditud teepunktide kaudu.
- Prügikasti nupp: Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse hü *pikaken, mis küsib, kas soovite teekonna oma seadmest eemaldada*.
- Eksportimisnupp: Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse ekspordihüpikaken, mis võimaldab teil te *epunkti eksportida*.
- „Muuda”: võimaldab teil teekonda *redigeerida*.

### 3.4.1 Fotod

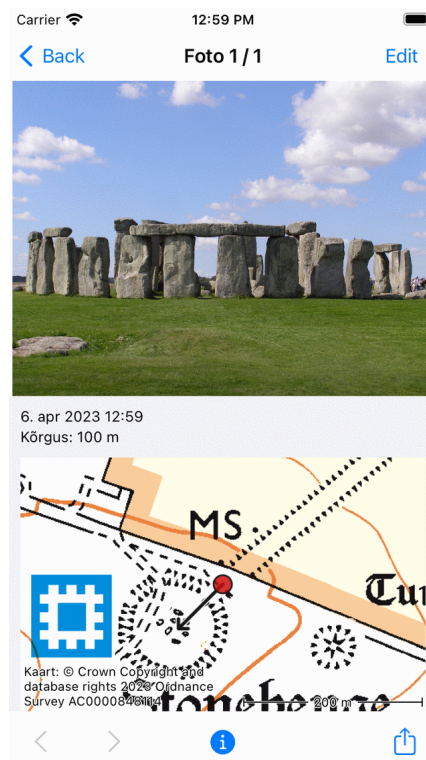
Näide teekonna *üksikasjade ekraanist koos* fotoga on näidatud allpool:

Kui puudutate teekonna üksikasjade ekraanil fotot, avaneb slaidiseansi ekraan koputatud foto suurema versiooniga. Kuvatud fotot saate suurendada, tehes kahe sõrmega suumimisžesti. Kui teekonnal on mitu fotot, saate sirvida saadaolevaid fotosid, libistades praeguse foto vasakule või paremale. Foto jagamine on võimalik, vajutades paremas alanurgas ikooni „Eksport”. Kui puudutate paremas ülanurgas nuppu „Muuda”, saate fotosid lisada ja eemaldada.

Foto slaidiseansi alumisel tööriistaribal infonuppu puudutamisel kuvatakse foto tegemise asukoht ja võimaluse korral kaardil tehtud suund. Kuvatakse ka täiendavaid üksikasju, nagu ajatempel ja foto kõrgus. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 12: Teekonna üksikasjade ekraan koos fotoga.



Joonis 13: Slaidiseansi teabekraanil kuvatakse foto tegemise asukoht ja selle tegemise suund.</em>

## 3.5 Waypoint kiirtoimingud

Kui vajutate pikka aega põhikaardil teekonil, kuvatakse kiirtoimingute menüü nagu alloleval joonisel:



Joonis 14: Kiirtoimingute menüü, mis kuvatakse teepunkti pikka punkt.

Kiirtoimingute menüü abil saate vaadata *punkt üksikas* ju, *jagada teekonda* ja eemaldada teekonna kaardilt.

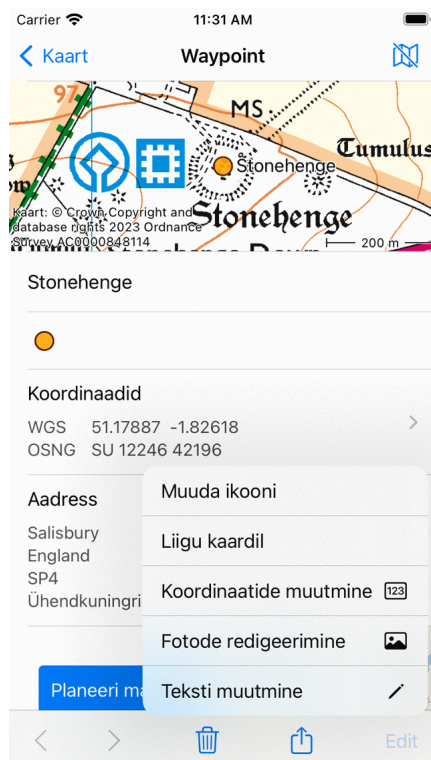
aadressile hüpikakendiga kiireks suhtlemiseks vajutage kaua teepunkti ikooni, hoidke sõrme ekraanil ja liigutage see hüpikaknas soovitud üksuse juurde. Seejärel vabastage sõrm.

## 3.6 Teenuspunktide redigeerimine

Teekonna redigeerimiseks peate vajutama teekonna *üksikasjade ekraani allosas nuppu „Muuda“*. Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse redigeerimishüpikaken nagu alloleval joonisel:

Hüpikaken näitab viit võimalust teekonna punkt.

- *Muuda ikooni*: Võim *aldab muuta teepunkti punkt*.
- *Liigu kaardi l*: Võim *aldab liigutada punkt kaardil*.
- *Koordinaati de muutmine*: võimaldab teil *redigeerida teepunkti koordinaate*.
- *Fotode redigeerimine*: võimaldab teil *redigeerida teepunkti fotosid*.
- *Teksti muutmine redigeerimine*: võimaldab teil *redigeerida teepunkti pealkirja ja kirjeldust*.



Joonis 15: Hüipikaken, millel on viis võimalust teekonna punkt.

### 3.6.1 Pealkirja ja kirjelduse redigeerimine

Vajutades redigeerimise *hüipikaknas nappu* „Redigeeri teksti”, saate muuta teepunkti pealkirja ja kirjeldust. Näide on näidatud allpool:

Muudatuste salvestamiseks peate vajutama ekraani paremas ülannurgas top „Salvesta”. Naasete teekonnapunktide üksikasjade ekraanile, nagu näete allpool:

### 3.6.2 Fotode redigeerimine

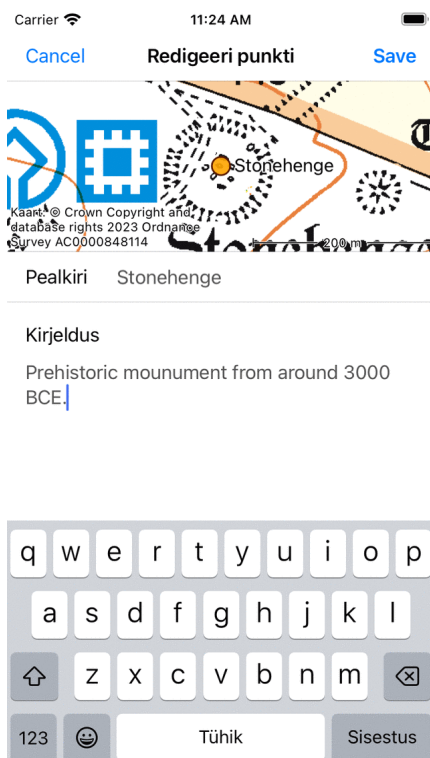
Vajutades *hüipikaknas nappu* „Redige eri fotosid”, saate lisada teekonnale fotosid ja eemaldada fotod teekonnast. Kui vajutate seda nappu, kuvatakse järgmine ekraan.

Fotoekraani alumises tööriistaribal leiate kolm nappu:

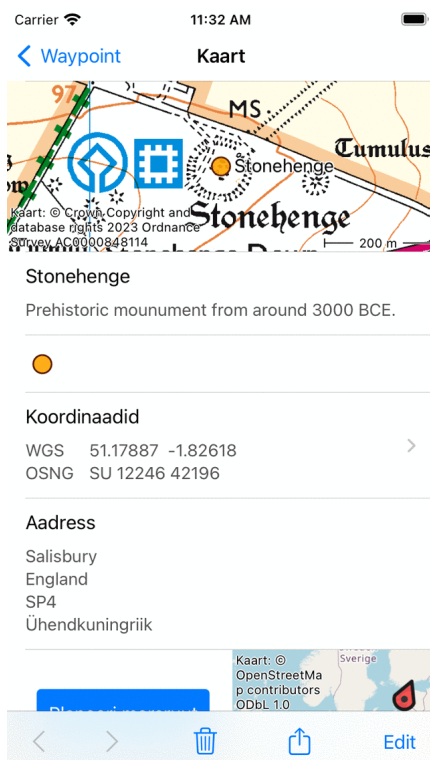
- *Kausta napp*: kui vajutate seda nappu, saate fotosid oma fototeegist suunamispunkti importida.
- *Kaamera napp*: Kui vajutate seda nappu, avatakse kaamera. Kui teete foto, lisatakse see teekonnale. Selleks võite kasutada ka Menüü > Kaamera, seejärel luuakse teie praeguses asukohas automaatselt teekonnapunkt ja sellele lisatakse tehtud foto.
- *Prügikasti napp*: Kui vajutate seda nappu, saate hetkel kuvatava foto teekonnast eemaldada.

Kui olete teekonna fotodes muudatusi teinud, punkt muudatuste salvestamiseks vajutama paremas ülannurgas nappu „Valmis”. Kui vajutate nappu „Tühista”, siis fotosid ei muudeta.

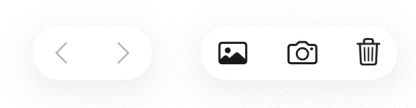
Lisatud fotod kopeeritakse alati Topo GPS-i. Nii et foto hiljem fototeegist eemaldamine ei eemalda fotot Topo GPS. Lisatud foto eraldusvõime saab määrata „Menüü > Seaded > Kaamera > Foto suurus” kaudu. Suuremad fotosuurused nõuavad rohkem kettaruumi.



Joonis 16: Teepunkti „Stonehenge” kirjelduse muutmine.



Joonis 17: Teepunkti punkt „Stonehenge” kirjeldust on muudetud.



Joonis 18: Fotode ekraan, kui teekonnal pole fotosid.

Lisatud fotosid saate vaadata teekonna *üksikasjade ekraanil*. Allpool näete näidet „Stonehenge” teepunkti üksikasjade ekraanist koos fotoga:

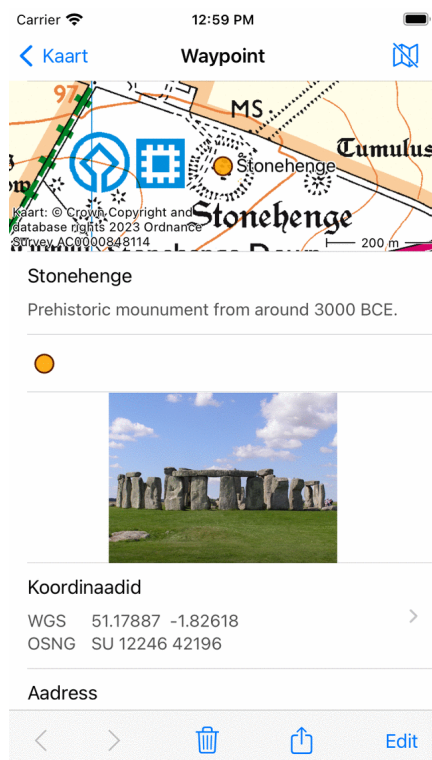
Kui puudutate teekonna punkt ekraanil fotot, avatakse fotoekraan koputatud foto suurema versiooniga. Kuvatud fotot saate suurendada, tehes kahe sõrmega suumimisžesti. Foto jagamine on võimalik, vajutades paremas ülanurgas ikooni „Eksport”. Kui vajutate paremas ülanurgas nuppu „Muuda”, saate teepunkti punkt muuta. Kui teekonnal on mitu fotot, saate sirvida saadaolevaid fotosid, libistades praeguse foto vasakule või paremale. Koputades allosas olevat infonuppu, kuvatakse foto tegemise asukoht ja võimaluse korral kaardil tehtud suund.

### 3.6.3 Koordinaatide redigeerimine

Kui vajutate redigeerimise hüpikaknas nuppu „Re *digeeri koordinaate*”, kuvatakse koordinaatide sisestamisel sama ekraan. Kui vajutate paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”, nihutatakse punkt sisestatud koordinaatidele.

### 3.6.4 Liigu kaardil

Kui vajutate *redigeerimise hüi* pikaknas „Liigu kaardil”, kuvatakse ekraan, kus saate teepunkti asukohta kaardil käsitsi teisaldada. Peate teepunkti kaua punkt ja saate selle uude asukohta lohistada. Teepunkti uue asukoha salvestamiseks peate ekraani paremas ülanurgas vajutama nuppu „Salvesta”. Vastasel juhul vajutage nuppu „Tühista”.



Joonis 19: Teekonna üksikasjade ekraan koos fotoga.

### 3.6.5 Muuda ikooni

Kui vajutate redigeerimise hüpikaknas nuppu „Muuda ikooni”, kuvatakse teepunkti *unkti ikoonide ekraan*. Teekonna ikoonide ekraan sisaldab saadaolevate ikoonide loendit. Teepunkti hetkel aktiivsel ikoonil on hall taust. Kui puudutate ikooni, muudetakse punkt ikooni ja naasete teekonna punkt ekraanile. Kui soovitud ikooni ei kuvata teekonna ikoonide ekraanil, saate *luua Uus i* koon ikooni, vajutades teekonna ikoonide ekraani allosas nuppu „Uus ikoon”.

## 3.7 Teenuspunktide eemaldamine

Teekonnapunkti eemaldamiseks seadmest peate kõigepealt avama teekonna *üksikasjade ekraani*.

Seda saate teha, vajutades teepunkti *unktide ekra* anil teepunkti pealkirjast paremal olevat infonuppu või puudutades kaardile laaditud teepunkti.

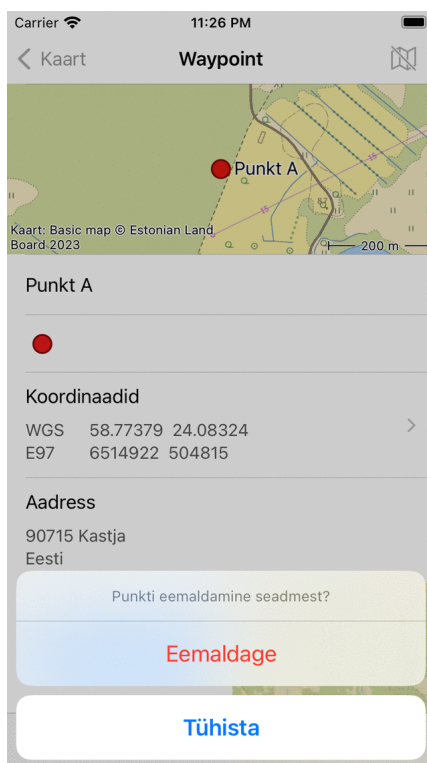
Teepunkti saate eemaldada, vajutades teekonna üksikasjade ekraani allosas olevat prügikasti ikooni. Ilmub hüpikaken, kus peate eemaldamise kinnitama, nagu allpool näidatud:

Kui vajutate nuppu „Eemaldage”, eemaldatakse teekonna ja kõik selle fotod eemaldatakse teie seadmest.

Kui olete lubanud *iCloudi teepunktide sünkroonimise*, eemaldatakse punkt ka iCloudist ja kõigist seadmetest, mis on sünkroonitud sama iCloudi kontoga.

Samuti on võimalik teekonnapunktide punktid korraka aadressilt mitu teepunkti. Vajutage kaua teekonna üksusel või puudutage valikurežiimi Valige nuppu „Rohkem > Vali”. Seejärel valige eemaldatavad punktid. Järgmisena vajutage ekraani allosas olevat prügikasti ikooni ja kinnitage eemaldamine.

Kui soovite *eemaldada ainult teepunkti kaardilt (ja mitte seadmest)*, peate koputama teekonna üksikasjade ekraani paremas ülalurgas kaldkriipsuga kaardiikooni.



Joonis 20: Teenupunkti eemaldamine.

## 3.8 Teenuspunktide valimine

Teekon *napunktide ekra* anil (Menüü > punktid) saate valida teepunktid ja teha valitud teepunktides ühe järgmistest toimingutest:

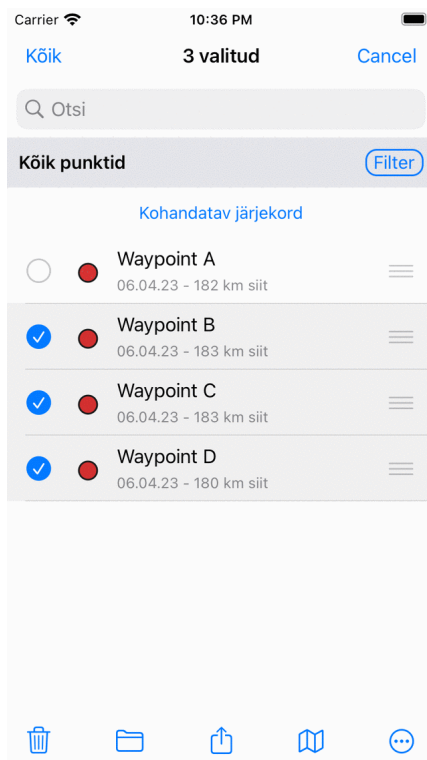
- Valitud teepunktide eemaldamine
- Valitud teepunktide teisaldamine kaust
- Eksport valitud punktid
- Laadige valitud punktid kaardile
- Valitud teepunktide ikooni muutmine
- Eemaldage valitud punktid kaardilt

Teepunktide valimine sarnaneb marsruuti *de valimisega*.

### 3.8.1 Valikuekraani avamine

Valikuekraani avamiseks ja esikümme punkt valimiseks peate valitud teekonna üksust kaua vajutama. Teise võimalusena võite puudutada ekraani paremas ülanurgas nuppu „Rohkem” ja seejärel puudutada nuppu Valige”.

Rohkemate teepunktide valimiseks puudutage valikuekraanil teekonna üksust. Ilmub linnuke ja teekonna üksuse taust toode halliks, mis näitab, et see on valitud. Allpool kuvatakse näide punktid valitakse kolm teepunkti:



Joonis 21: Kolm valitud punktid.

Valikuekraani pealkiri näitab, kui palju üksusi on valitud. Võite tühistada teepunkti punkt, koputades valitud punkti. Kui soovite valida kõik loendis olevad teepunktid, peate vasakus ülanurgas vajutama nuppu „Kõik”. Tavapärase teepunktide ekraanile naasmiseks peate vajutama nuppu „Tühista”.

aadressile teepunkti kiireks valimiseks võite üksusele pikka toode vajutada, jätke sõrm loendisse ja minge seejärel üles või alla. Samamoodi saate kiiresti mitme üksuse valimise tühistada.

Kui puudutate valikuekraani vasakus ülanurgas nuppu „Kõik”, valitakse esemed loetletud üksused.

Enne vajalike teepunktide valimist võib olla kasulik kõigepealt rakend *ada fil* treid ja ot sida märksõnu ja sorteerida punktid.

Kui valite teep *unkti ka* ust, tehakse rakendatud toiming kaust sisule rekursiivselt. Näiteks kui valite kaust, vajutades kaust kaust kausta teekraanil ja seejärel puudutate ekraani allosas olevat kaardiikooni, laaditakse kaardile kõik kaustas sisalduvad punktid.

### 3.8.2 Toimingu tegemine

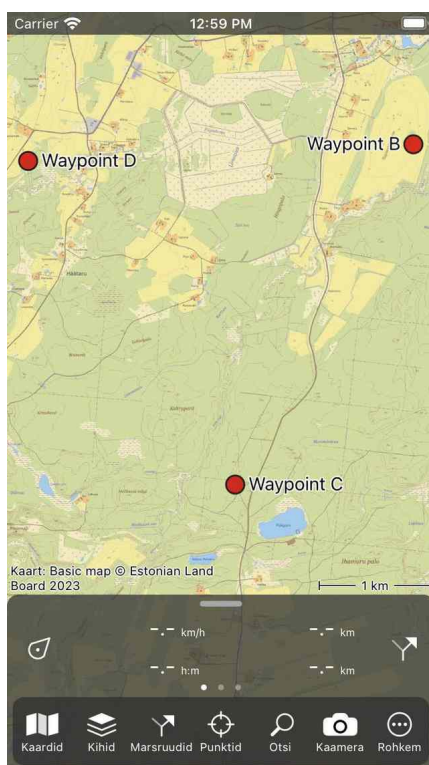
Kui olete valinud teepunktid, saate toimingu teha ühe ekraani allosas oleva tööriistariba nupuga. Tööriistariba nupud asuvad vasakult õigus:

- *Prügikasti nupp*: Kui puudutate seda nuppu, küsitakse hüüpikaknas, kas soovite eemaldada valitud punktid oma seadmest (ja iCloudi, kui see on lubatud). Kui vajutate nuppu „Eemaldage”, eemaldatakse teie seadmest valitud punktid. Seda ei saa tühistada.
- *kaust nupp*: Kui puudutate seda nuppu, avaneb kaustapuuga ekraan. Saate valida kaust ja valitud punktid viiakse teise *ka* ust.
- *Eksportimisnupp*: Kui puudutate seda nuppu, *kuvatakse ekspor* dihüpikaken. Selles hüüpikaknas saate valida eksporditavate andmete tüübi ja muuta ekspordiseadeid. Kui vajutate ekspordihüpiki

nuppu „Eksport”, eksporditakse valitud punktid. Kuvatakse veel üks rakenduste ja toimingute-ga hüppikaken. Kui puudutate rakendust või toimingut, tegeleb ekspordi tulemusena rakendus või toiming.

- *Kaardin* upp: Kui puudutate seda nuppu, laaditakse valitud teepunktid kaardile. Kaart suumib automaatselt valitud teepunktidele ja teid naastatakse kaardile.
- *Ro hkem nupp*: Kui puudutate alumisel tööriistaribal nuppu Veel, kuvatakse menüü, aadressilt saate valida järgmised toimingud:
  - *Kaardilt eemal* damine: Kui puudutate seda nuppu, eemaldatakse valitud punktid kaardilt.
  - *Muuda iko* oni: Kui puudutate seda nuppu, punkt teepunkti ikoonide ekraan. Valitud teepunktide ikooni muutmiseks võite sellel ekraanil puudutada ikooni.
  - *Salvesta kihina*: Selle suvandiga saate valitud punktid ühendada eraldi kihiks. Ilmuvas hüppikaknas saate sisestada kihi pealkirja. Pärast Salvesta puudutamist kopeeritakse valitud punktid äsja loodud kihti. Neid saab kõik koos kaardilt laadida ja eemaldada menüü > Kihid kaudu.

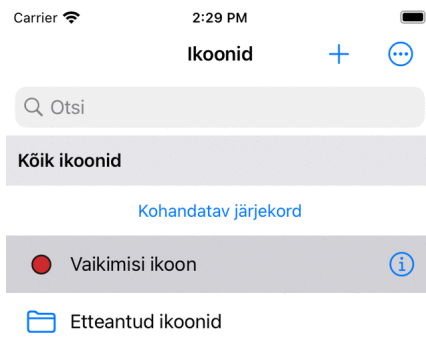
Näitena laadime nüüd kaardile ülaltoodud näitest kolm valitud teepunkti, vajutades kaardiikooni. Ilmub kaardiekraan ja kaart suumitakse kolmele valitud teepunktile, nagu näete alloleval joonisel:



Joonis 22: Punktid „B”, „C” ja „D” on kaardile laaditud.

## 3.9 Punkti ikoonid

Teen upunkt kuvatakse kaardil ikoon. Kui loote *teepunkti*, saate ikooni valida teepunkti ikoonide ekraanilt. Teekonna ikoonide ekraanil kuvatakse teie seadmes saadaolevate ikoonide loend. Selle ekraani näide on näidatud allpool.



Uus ikoon

Joonis 23: Teekondi ikoonide ekraan.

Teenupunktide ikoonid ekraanile aadressil juurde liikumispunktide loomisel või muutmisel mitmel viisil.

- Teekonna *loomise ekraanil* puudutage reas „Ikoon” nuppu „>”.
- Teekonna *üksikasjade ekraanil vajutage nuppu* „Redigeeri > Muuda ikooni”.
- Teekonnap *unktide ekraanil vajut* age nuppu „Rohkem > Valige > Rohkem (põhi) > Muuda ikoone”.
- Koordinaatide sisestamise ekraanil puudutage rida „Ikoon”.

### 3.9.1 Vaikimisi ikoon

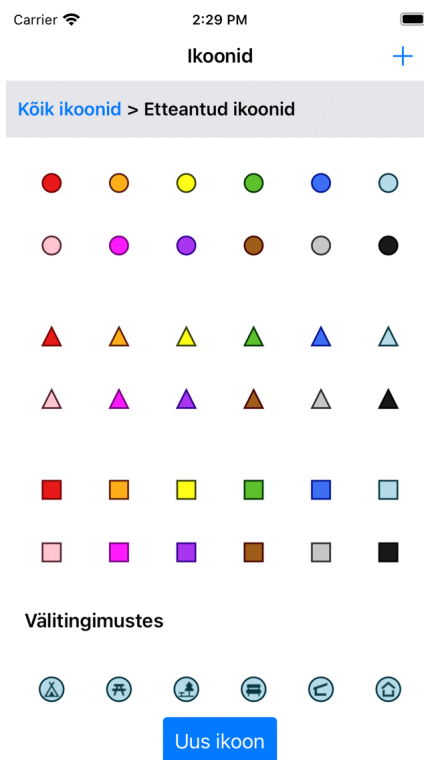
Teepunkti ikoonide punkt ülaosas kuvatakse vaikeikoon. Seda ikooni kasutatakse kõigi teepunktide puhul, mille jaoks ikooni ei ikoon selgesõnaliselt määratud.

Vaikeikooni muutmiseks puudutage ekraani „Ikooni redigeerimine” avamiseks teabe nuppu. Kui muudate vaikiikooni, kajastub see kohe kõigis vaikeikooni kasutatavates teepunktides. Vaikeikooni peate muutama ainult ikoon, kui soovite muuta vaikimisi punast ringi. Vastasel juhul on parem kasutada ühte eelmääratletud ikooni või luua uus ikoon.

### 3.9.2 Etteantud ikoonid

Kui puudutate teepunkti ikoonide ekraanil kaust „Etteantud ikoonid”, kuvatakse kättesaadavad eelmääratletud ikoonid. Need on mitu erinevat värvi ringi, kolmnurka ja ruutu. Samuti kuvatakse erinevate sümbolitega ikoonide loend. Kui kerite allapoole, saate rohkem vaadata.

Kui teie meelepärane ikoon ei kuulu eelmääratletud ikoonide hulka, saate selle ise luua.



Joonis 24: Eelmääratletud ikoonide ekraan

Eelmääratletud ikooni kasutamine säästab teid selle ise loomise vaeva, kuid puuduseks on see, et kohandamist on vähem võimalik.

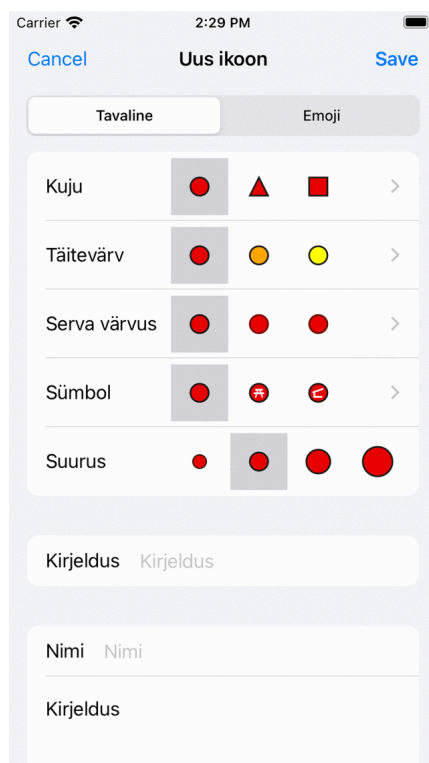
### 3.9.3 Ikoonide loomine

Uue ikooni Uus ikoon puudutage teepunkti ikoonide ekraani allosas nuppu „punkt ikoon”. Ekraan „Uus ikoon” avaneb nagu alloleval joonisel:

Uue ikooniekraani ülaosas oleva vahekaardivalija abil saate valida tavalise ikooni või emotikoni ikooni loomise ikoon.

Kui valite tavalise ikoon, saate muuta järgmisi atribuute.

- **Kuju**: Kuju muutmiseks puudutage ühte näidatud kujundit. Rohkemate kujundite kuvamiseks kerige paremale või puudutage nuppu „>”. Võimalikud kujundid on: ring, ellipsis, kolmnurk, ruut, ristkülik, romb, viisnurk, kuusnurk, täht, märk ja verstapost.
- **Täitevärvi**: täitevärvi muutmiseks puudutage täitevärvi. Kerige paremale või puudutage valikut „>”, et valida rohkemate värvide hulgast. Kui puudutate nuppu „>”, saate määrata ka täitevärvi läbipaistmatus.



Joonis 25: Uus ikooniekraan

- *Serva vär* vus: Serva värvi muutmiseks puudutage serva värvi. Kerige paremale või puudutage valikut „>”, et valida rohkemate värvide hulgast.
- *Sümbol*: puudutage sümbolit, et valida sümbol või mitte ühtegi. Rohkemate sümbolite saamiseks kerige paremale või puudutage nuppu „>”.
- *Suurus*: puudutage soovitud suurust, saate valida väikese, normaalse, suur ja eriti suur vahel.
- *Peal@@ kiri*: Kui sisestate kirjaväljale ühe või mitu tähemärki, kuvatakse ikooni keskel kiri (näiteks „A” ikoon. Pealdi värv on sama, mis serva värv, kui kontrast täitevõrviga on piisavalt suur. Kui ei, siis on see kas valge või must, sõltuvalt sellest, milline värv annab täitevõrviga kõige rohkem kontrasti. Te ei saa silti sümboliga kombineerida. Kui lülitate klaviatuuri emotikonide sümbolitele, võite kasutada ka emotikoni pealdisena.

Praegu valitud ikoonil on hall taust.

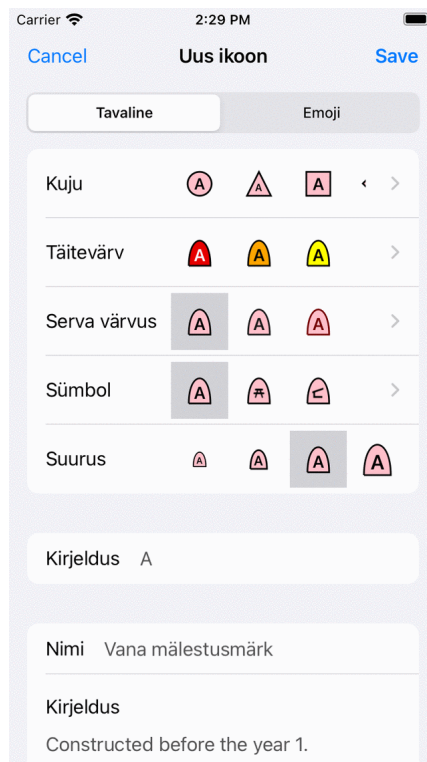
Kui valite emotikoni ikooni loomiseks vahekaardi emjoi, saate emotikoni valida emotikonide loendist. Lisateabe vaatamiseks võite kerida allapoole. Emotikoni ikooni suurust on võimalik määrata, puudutades soovitud suurust. Ikoon on siis ainult emotikon, ilma ääri või taustata.

Pärast ikooni atribuutide määramist saate ikoonile anda nime ja kirjelduse. Nimi ja kirjeldus kuvatakse teepunkti ikoonide ekraanil ja ka seda ikooni kasutavate teepunktide teepunkti üksikasjade ekraanil.

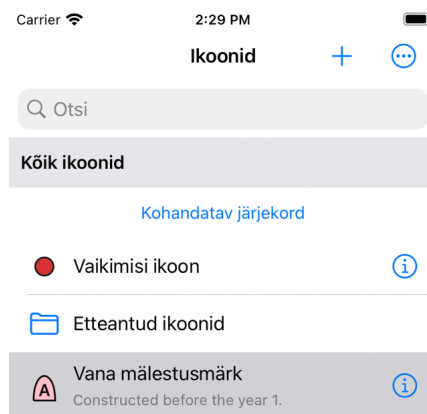
Näitena loome nüüd iidsetele monumentidele ikooni. Valime kujuks verstaposti, määrame suuruse suureks, täidame värvi roosaks ja sisestame pealdisena „A”. Seejärel sisestame nime jaoks „Iidne monument” ja kirjeldusena teabe selle kohta, millal seda ikooni kasutada. Tulemus on näidatud alloleva joonisel.

Ikooni salvestamiseks vajutage uue ikooniekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Seejärel kuvatakse äsja loodud teepunkti ikoon kohe teepunkti ikoonide ekraanil, nagu allpool näidatud.

Äsja loodud ikooni saab nüüd kasutada uute teep *unktide loom* iseks ja teepunk *tide ikooni muutmiseks*.



Joonis 26: Uus ikooniekraan, ikoon ikoon luuakse.



Uus ikoon

Joonis 27: Äsja loodud iidsete monumentide ikoon teepunkti ikoonide ekraanil.

### 3.9.4 Icoonide redigeerimine

Teepunkti ikoonide ekraanil salvestatud kohandatud ikooni redigeerimiseks puudutage ikooni kõrval olevat infonuppu. Uue ikooni loomisel saate ikooni omadusi muuta samamoodi nagu eespool selgitatud. Muudatuste kinnitamiseks ja teepunkti ikoonide ekraanile naasmiseks vajutage punkt „Salvesta”. Kui muudate ikooni sel viisil, kajastub see kohe kõigis teekonides, mis seda ikooni kasutavad.

### 3.9.5 Teenupunkti ikooni muutmise

Üksiku teepunkti ikooni muutmiseks avage teekonna *üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage nuppu „Redigeeri > Muuda ikooni”. Kuvatakse teepunkti ikoonide ekraan. Seejärel valige suunapunkti ikoonide ekraanil soovitud ikoon. Kui soovitud ikooni pole teepunktide ekraanil, puudutage uue ikooni loomiseks allosas nuppu „Uus ikoon *Uus ikoon*”. Praegu seatud ikoonil on hall taust. Pärast soovitud ikooni puudutamist naasete kohe ja punkt kasutab valitud ikooni.

### 3.9.6 Mitme teepunkti ikooni muutmise

aadressile teepunkti ikooni punktid avage teepunktide ekraan *menüü > Teepunktid* kaudu. Seejärel vajutage valikurežiimi Valige nuppu „Rohkem > Vali”. Valige soovitud punktid ja vajutage aadressil tööriistataribal nuppu „Rohkem > Muuda ikooni”. Seejärel avatakse punkt ikoonide ekraan. Puudutage soovitud teepunkti ikoon. Naasete kohe teekonnapunktide ekraanile ja ikooni muudetakse. Kui soovitud ikooni pole teepunktide ekraanil, puudutage uue ikooni loomiseks ekraani allosas nuppu „*Uus ikoon Uus ikoon*”.

### 3.9.7 Icoonide eemaldamine

Kui vajutate teekonna ikoonide ekraanil nuppu „Rohkem punkt Vali”, saate valida eemaldatavad ikoonid. Seejärel, kui vajutate prügikasti nuppu ja kinnitate eemaldamist, eemaldatakse ikoonid. Kui eemaldatud ikooni kasutavad endiselt teekonid, ei kasuta nad enam eemaldatud ikooni, vaid vaikeikooni.

### 3.9.8 Icoonide korraldamine kaustadesse

Teepunkti ikoonide ekraanil olevaid ikooni on võimalik kaustadesse teisaldada. See on täpselt nagu teepunktide ja marsruutide puhul. Sel viisil saate teepunkti ikooni korrastada.

Uue kaust loomiseks vajutage nuppu „Rohkem > Kausta loomine”. Teenupunktide ikoonide kaust teisaldamiseks vajutage nuppu „Rohkem > Vali” ja Valige soovitud teepunkti ikoonid. Seejärel vajutage kaustapuu avamiseks põhi olevat kaustaikooni. Valige kaust, et viia valitud ikoonid soovitud kaust.

### 3.9.9 Icoonide järjekorra muutmise

Kui sortimismeetod (otsinguriba all) on seatud väärtusele „Kohandatav järjekord”, saate ikoonide järjekorda kohandada. Valikurežiimi sisenemiseks vajutage nuppu „Rohkem > Vali”. Paremal küljel olevale käepidemele pikalt vajutades saate liikumispunkti ikooni soovitud asendisse lohistada.

### 3.9.10 Icoonide eksportimine

Kui puudutate teepunkti ikoonide ekraanil nuppu „Rohkem > Vali”, saate valida eksporditavad ikoonid. Seejärel, kui vajutate paremas alanurgas eksportimisnuppu, saate valitud ikoonid ekspordida. Icoonid eksporditakse failivormingus wsf (Waypoint Style Format). See on spetsiaalne XML-failivorming, mis on mõeldud aadressil Topo GPS GPS-is. Teine Topo GPS-i (iOS) kasutaja saab selle faili avada Topo GPS. Seejärel imporditakse kõik selle wsf-faili ikoonid ja kuvatakse teepunkti ikoonide ekraanil.

Kui ekspordite *teekonid*, eksporditakse ikoonid ka siis, kui ekspordite teekonid vormingusse gpx, kml/kmz või csv. Icoonidega teepunkti saab täielikult importida iOS-i teise Topo GPS GPS-rakendusse. Kuid mitte kõik rakendused ja programmid ei toeta Topo GPS GPS-i ikoonide struktuuri. Vaikimisi toetab näiteks kml ainult ümaraid täitevärviga ikoonid. Seetõttu võib juhtuda, et kui impordite eksporditud faili mõnda teise programmi või rakendusse, ei ole ikoonid nähtavad.

## 3.10 Teenuspunktide korraldamine

Teekonnapunkte saate korrastada, luu *ues kaustu ja liig* utades punktid kaustadesse. Samuti on võimalik muuta teekonnapunktide ekraanil kuvatavate teepunktide järjekorda punktid kui need on sorteeritud kohandatavas järjekorras. Lisaks saate liikumispunktid korrastada, määrates neile *konkreetsed ikoonid ja filtreeri des need ikoon*.

Kaustad on tee *punktide ekraanil* nähtavad ainult siis, kui *filter* (otsinguriba all) on keelatud.

### 3.10.1 Kaust loomine

Kaust loomiseks avage kõigepealt teepunkt *side ekraan* (Menüü > punktid). Seejärel puudutage valikut Rohkem (õigus üleval) > Uus Kaustik. Avatakse uus kaust ekraan, näide on näidatud allpool:

kaust loomiseks peate sisestama uue kaust nime. Äsja loodud kaust vaikimisi asukoht on hetkel aktiivne kaust teepunktide ekraanil. Kui soovite uue kaust luua teises kaustas, peate puudutama jaotist „Asukoht” ja valida kaust. Kui olete lõpetanud, puudutage kaust loomiseks nuppu Salvesta.

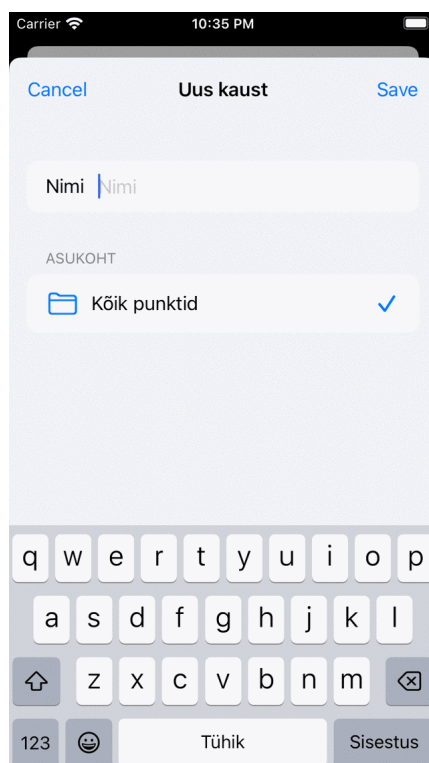
## 3.11 Teenuspunktide otsimine

Teekonnapunktide ekraanil (Menüü > punktid) saate otsida teepunkte, ades filtreid. Lisaks saate sõid upunkte sorteerida mitmel viisil.

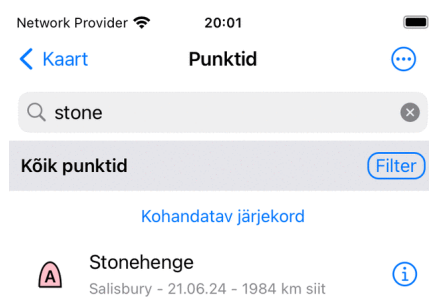
### 3.11.1 Teenupunktide otsimine märksõnadega

Kui sisestate märksõna otsingupunktide ekraanil, kuvatakse ainult punktid, millel on märksõna pealkirjas, kirjelduses, tänaval, linnas, provintsis, kahemärgisel iso-riigikoodil või postiindeksil. Otsi on tähtedatud. Kui otsite kaustast, kuvatakse ka kõik järeltulijate kaustade otsingutulemused. *Filtri* rakendamisel piirdub otsing filtreeritud teepunktidega.

Allpool on näidatud näide, milles otsinguribale sisestati „kivi”. Kuvatakse ainult „Stonehenge” punkt.



Joonis 28: Uue kaust ekraan

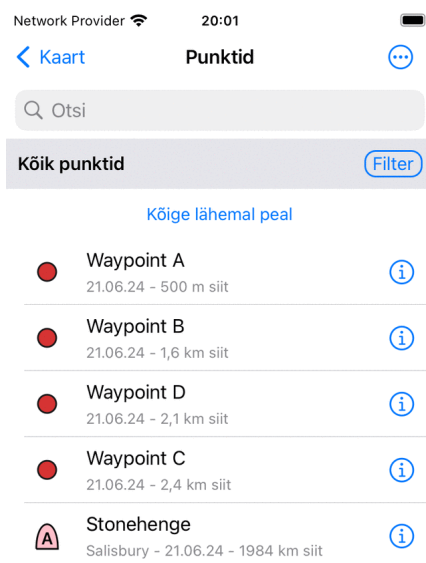


Joonis 29: Teenupunktide otsimine märksõnaga „kivi”.

### 3.11.2 Teenuspunktide punktid

Kausta/filtririba all kuvatakse keskel praegune sortimismeetod. Kui puudutate sortimisnuppu, saate praegust sortimismeetodit muuta järgmiste vahemike vahel:

- *Kohandatav järjekord*: punktid on sorteeritud kohandatavas järjekorras. Kui te ei muutnud järjekorda käsitsi, on kõige uuemad lisatud punktid peal.
- *Kõige lähemal peal*: punktid sorteeritakse vastavalt nende kaugusele teie praegune asukoht asukohtast, lähim punkt on top.
- *Üla@@ osas asuvale keskaardile lähim*: punktid sorteeritakse vastavalt nende kaugusele kaardi praegusest keskpunktist, lähim punkt on ülaosas.
- *Uusim peal*: punktid sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, uusim on top.
- *Vanim peal*: punktid sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, vanim on peal.
- *Viimati uuendatud peal*: punktid sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, viimati muudetud punkt on peal.
- *Kõige vähem uuendatud peal*: punktid sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, kõige kauem tagasi muudetud teekonnapunkt on peal.
- *Tähestikulises järjekorras*: punktid on sorteeritud tähestikulises järjekorras.
- *Vastupidi tähestikulises järjekorras*: punktid on sorteeritud vastupidises tähestikulises järjekorras.



Joonis 30: Teenuspunktide sorteerimine kauguse järgi praegune asukoht.

### 3.11.3 Teenupunktide filtreerimine

Teenupunkte on punktid filtreerida asukoha ja ikooni tüübi ikoon. Filtri lubamiseks puudutage teekonna-punktide ekraanil filtri nuppu. Kui filter on lubatud, on filtri nupul sinine taust, nagu alloleval joonisel. Kui filter on keelatud, on sellel normaalne välimus.



Joonis 31: Filter on lubatud.

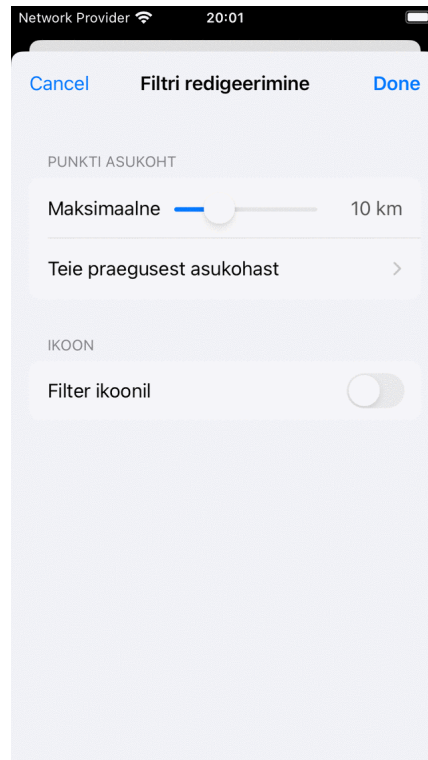
Ülaltoodud joonisel näete lubatud filtri näidet. Navigeerimisriba all kuvatakse praegu aktiivse filtri kirjeldus. Siin filtreeritakse punktid asukoha järgi, kuvatakse ainult punktid praegusest asukohast 10 km kaugusel. Kui puudutate filtri kirjeldust, saate praegust filtrit muuta. Filtri keelamiseks puudutage filtri nuppu.

#### 3.11.3.1 Filtreerimine asukoha järgi

Asukoha teepunktide filtreerimiseks puudutage filtri lubamiseks filtri nuppu. Seejärel puudutage praeguse filtri muutmiseks filtri kirjeldust. Kuvatakse järgmine ekraan, aadressil saate praegust filtrit muuta:

Jaotises „Teepunkti asukoht” saate muuta asukohafiltri atribuute. Ülaltoodud näites on see seatud „Kõik punktid 10 km kaugusel teie praegusest asukohast”. Liugurit saab liigutada, et määrata näidatud teepunktide maksimaalne kaugus konkreetse punktini. Liuguri kohal kuvatakse asukohafiltri asukoht. Kui puudutate seda, võite selle muuta järgmiseks:

- *Kõikjal*: asukohas pole filtreerimist.
- *Praegune asukoht*: kuvatakse ainult punktid praegusest asukohast teatud kaugusel.
- *Valitud piirkonnas*: kuvatakse kaart, mida saate soovitud alale liigutada ja suumida. Teekonna-punktide ekraanil kuvatakse ainult kaardil näidatud ala punktid.
- *Kaardi näh@@ tav osa*: Teekonnapunktide ekraanil kuvatakse ainult teepunktid, mis asuvad põhikaardi hetkel nähtava osa piirides. Kooskõlas filtriga „Valitud ala sees” on see dünaamiline



Joonis 32: Filtri muutmise ekrani näide.

filter. See muutub, kui muudate kaardi asukohta põhiekraanil.

- **Ko@@@ handatud asukoht:** kohandatud asukohta või koordinaatide sisestamisel kuvatakse ainult teepunktid sisestatud asukohast teatud kaugusel.

Kui valite valitud ala piires, kuvatakse halli ülekattega kaart nagu alloleval joonisel:

Hall ülekatteala näitab ala, kus filtreeritud punktid peavad aadressil. Ülekatte suurust saate muuta, hoides ühte sõrme ja liigutades üles-alla või vasakule paremale ning valitud ala muutmiseks saate kaarti suumida, pöörata ja liigutada.

Kui see filter on rakendatud, kuvatakse suunapunkti ekraanil ainult valitud ala punktid, nagu allolevas näites:

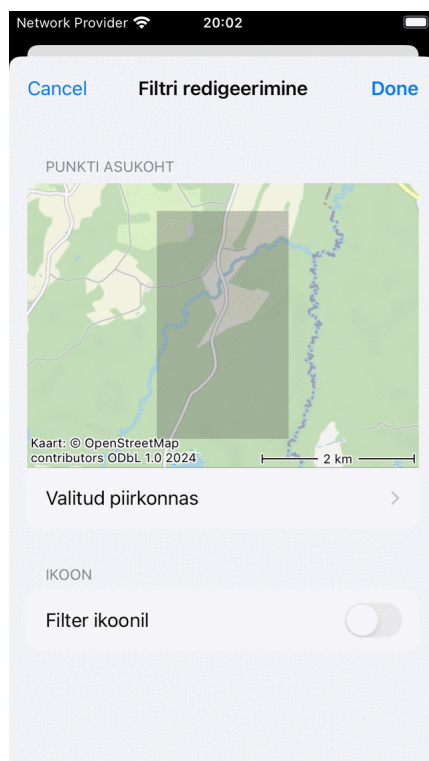
Kõigi teatud piirkonna teepunktide vaatamiseks on võimalik *valida ka osa põhikaardi* st ja puudutada hüplikaknas nuppu „punktid”.

### 3.11.3.2 Filtreerimine ikoonil

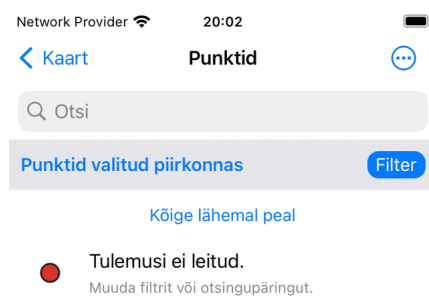
Ikoonil punktid teepunktide filtreerimiseks puudutage filtri lubamiseks teekonupunktide ekraanil filtri nuppu. Seejärel puudutage praeguse filtri muutmiseks filtri kirjeldust. Seejärel lubage filtri redigeerimisekraani allosas ikoonil filtreerimine:

Ülaltoodud joonisel on ikooni filtreerimine lubatud. Ikoonile oli seatud „Iidne Vana mälestusmärk”. aadressile konkreetse ikooni muutmiseks puudutage ikooni. Seejärel avatakse *punkt ikoonide ekraan*, aadressilt saate valida teise ikooni.

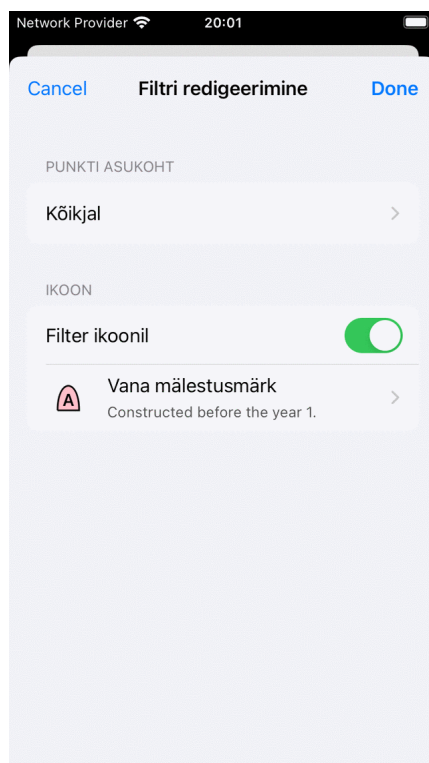
Ikoonile filtreerimise rakendamisel kuvatakse teekonnapunktide ekraanil ainult konkreetse ikooniga teekonid, nagu alloleval joonisel. Seal näete ainult ikooniga „Iidne Vana mälestusmärk” teepunkte.



Joonis 33: Filtri „Valitud piirkonnas” seadistamine.



Joonis 34: punktid ainult valitud ala teepunktid.



Joonis 35: Filtreerimine ikoonil on lubatud.

aadressile näidata, et ikoonifilter on aktiivne, kuvatakse ikoon, millel filtreeritakse, filtri kirjeldusest vasakpoolse otsinguriba all.

## 3.12 Teenupunktide eksportimine

Ühe teepunkti punkt avage teekonna *üksikasjade ekraan* ja puudutage alumisel tööriistaribal ekspordi-ikooni.

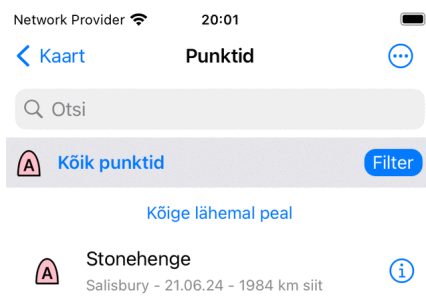
aadressile teepunkti eksportimiseks avage teepunk *tide ekraan* (*Menüü > punkt* tid). Seejärel avage teek *onna valiku ekraan*, *puu* dutades Rohkem > Valige. Võib olla kasulik rakendada filtreid ja/või otsinguterminiteid. Valige soovitud punktid ja kaustad ning puudutage alumisel tööriistaribal ekspordiikooni.

Kaardiekraani praegusele nähtavale osale laaditud teepunktide eksportimiseks puudutage valikut *Menüü > Kaardid > Ekspordi nähtavad üksused*. Pange tähele, et saate eksportida ka marsruute, kui need on kaardil kuvatud.

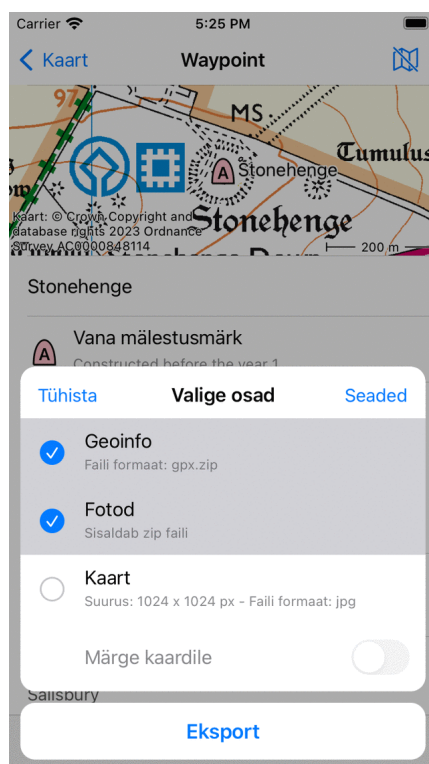
Pärast eksportimisnupu vajutamist ilmub kõikidel juhtudel ekspordihüpikaken, näide on näidatud allpool:

Ekspordihüpiks saate valida eksporditavate andmete tüübi. Eksporditud andmed võivad olla mis tahes järgmiste kombinatsioonid:

- *Geoinfo*: Kui lisate „Geoinfo“, eksporditakse teepunkti (id) sisaldav andmefail. Failivorming kuvatakse geoandmemelemendi subtiitrites. Ülaltoodud näites on see gpx.zip. Kui vajutate *sät* teid, saate muuta andmevormingut. Teepunktide eksportimiseks toetatud failivormingud on gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv ja csv.zip. Kui valite geojson või csv, saate ekspordis-eadetes valida ka ruumilise viitesüsteemi (koordinaatide tüüp).
- *Fotod*: Kui lisate „Fotod“, eksporditakse ka teepunkti (te) fotod. See üksus ei ole saadaval, kui



Joonis 36: Teepunktide filtreerimine ikoonil „Iidne ikoon”.



Joonis 37: Ekspordihüpikaken.

fotosid pole. Kui olete *ekspordiseadetes lubanud tihendamise*, lisatakse fotod ZIP-faili või kmz-faili.

- *Ka art*: Kui lisate „Kaart”, eksporditakse teepunkti (te) kaart. Kaardi pikslite suurus ja andmevorming kuvatakse subtiitrites. Piksli suurust ja andmevormingut saate aadressil *ekspordiseadetes*. Kui lubate lüliti „Märkige kaart”, saate enne eksporditud kaardi jagamist kaardile märkusi joonistada.

Kui olete eksporditavate andmete tüübi valinud, võite teepunkti (te) eksportimiseks vajutada ekspordihüpikli allosas nuppu „Eksport”. Seejärel ilmub tavaline iOS-i hüpikaken, kus saate valida rakenduse, kuhu eksporditud andmed saata. Näiteks iMessage sõbrale teepunkti saatmiseks või failirakendus teekonna pilve salvestamiseks.

### 3.12.1 Ekspordi seaded

Ekspordihüpikas saate ekspordiseadeid muuta ka, vajutades ekspordihüpikli paremas ülانurgas nuppu „Seaded”.

Ekspordiseadete ekraani esimene osa räägib geoandmetest. Siin saate määrata eksporditava teepunkti (te) andmevormingu. Puudutage nuppu „Waypoint data vorm”, saate valida gpx, kml, csv ja geojsoni vahel. Saate otsustada, kas soovite andmeid tihendada. Kui lubate tihendamise, tihendatakse eksporditud geoandmefail ZIP-faili. Faili suurus on palju väiksem kui ilma tihenduseta.

Kui ekspordite csv- või geojsonisse, saate valida ka eksporditud andmetes kasutatava ruumilise viitesüsteemi (koordinaatide süsteem).

Ülejäänud jaotised käsitlevad kaarti (pilti), mida saab eksportida. Saate valida eksporditud kaardi pildivormingu. Saate valida jpg, png ja pdf vahel. Liuguritega saate määrata soovitud piksli laiuse ja kõrguse. Kaardi loomiseks tuleb mõnikord kaardiplaadid alla laadida. Saate kindlaks teha, kas soovite lubada kaardiplaatide mobiilsidest allalaadimist.

### 3.12.2 Kõigi teepunktide eksportimine

aadressile seadmesse salvestatud teepunktide eksportimiseks avage tee *punktide ekraan* (Menüü > punktid). Veenduge, et filter pole aktiivne (filtrinupul on sinine serv). Minge juurtepunktide kaust, nii et otsinguriba all kuvatakse „Kõik teepunktid”. Veenduge, et otsinguriba oleks tühi. Seejärel avage teepunkti *punkt ekraan*, *puudut* ades Rohkem > Valige. Kõigi teepunktide ja kaustade valimiseks vajutage vasakus ülانurgas nuppu „Kõik”. Seejärel puudutage ekspordihüpikli avamiseks põhi tööriistaribal ekspordiikooni. Valige ekspordihüpiks eksporditavate andmete tüüp ja vajutage nuppu „Eksport”.

## 3.13 Teenupunktide importimine

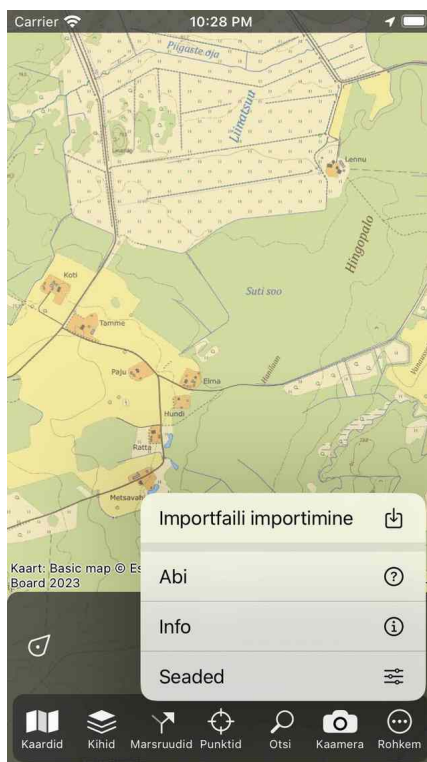
Topo GPS GPS-is on võimalik importida teepunkte järgmistes failivormingutes: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic ja heif. Mitut sellist tüüpi faili saab korraga importida ka siis, kui need on tihendatud ZIP-failina. Kui failid on paigutatud ZIP-faili kaustadesse, imporditakse kaust see kaustastruktuur ja nähakse teekonnapunktide ekraanil.

Eraldi fotod imporditakse ainult siis, kui need sisaldavad asukohta EXIF-i metaandmetes. Iga foto jaoks luuakse selle asukohas punkt ja foto lisatakse teekonnale. Kui soovite importida mitu fotot korraga, looge kõigepealt ZIP-fail, lisage fotod ja importige seejärel see ZIP-fail.

Teenupunktide importimiseks võite proovida puudutada failikooni. Enamasti ilmub rakenduste valija. Seejärel peate valima „Ava Topo GPS-iga” või „Koopia Topo GPS-sse” ja fail imporditakse Topo GPS.

Mõnikord on kasulik kasutada lohistamist. Selleks peate failile või üksusele kaua vajutama toode selle lohistamiseks sõrme liigutama. Seejärel peate selle viima Topo GPS GPS-i põhikaardi ekraanile. Pärast faili või üksuse pikka vajutamist peate iPhone'is avama rakenduse lüliti teise sõrmega, pühkides ekraani allosas ülespoole. Nüüd hoides endiselt esimest sõrme, saate oma teise sõrmega Topo GPS GPS-ile lülitada ja kui olete kaardiekraanil, saate faili siia visata. Seejärel imporditakse see automaatselt.

Teise võimalusena võite failid importida otse Topo GPS GPS-i, puudutades põhiekraanil *Menüü* > Rohkem > Importfaili importimine, nagu allpool näidatud. Seejärel avatakse failide rakendus. Siin saate valida pilvesalvestuse, näiteks iCloud, Dropbox, OneDrive või Google Drive. Seejärel saate oma faile sirvida ja valida failid, mida soovite importida.



Joonis 38: Faili importimiseks puudutage *Menüü* > *Rohkem* > *Importfaili importimine*.

Kui punktid imporditi edukalt, pöörduge tagasi kaardi põhiekraanile ja kaart suunitakse imporditud teepunktidele. Teenupunktide ekraanil (*Menüü* > punktid) leiate kõik imporditud Punktid äsja loodud kaus-tast.

### 3.14 Marsruutide ja teepunktide sünkroonimine iCloudiga

Marsruute punktid teepunkte saab Topo GPS-is iCloudiga automaatselt sünkroonida. See muudab kõik teie marsruudid ja punktid kättesaadavaks kõigis teie seadmetes. Sellel on kaks eelist:

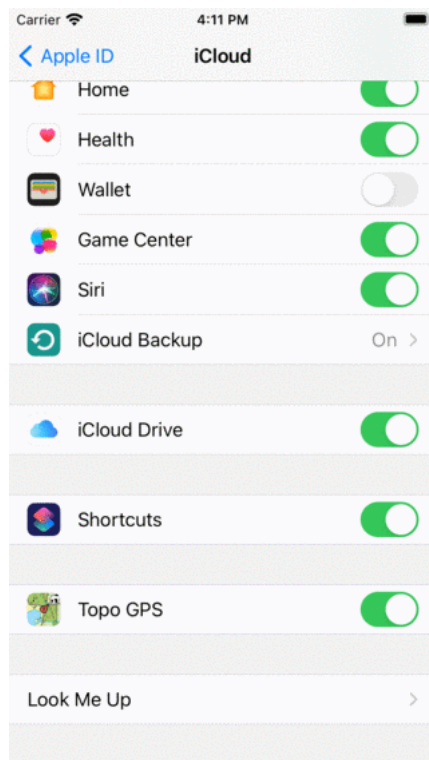
- *M* ugavus: Näiteks plaanite oma iPadis matka. Kui salvestate selle marsruudi, on see mõne sekundit jooksul teie iPhone'is saadaval. Planeeritud marsruudi kõndimiseks võite oma iPhone'iga õue minna. Siis, kui salvestate oma marsruudi oma iPhone'isse ja salvestate selle pärast lõpetamist, on lindistatud marsruudile juurdepääs ka teie iPadis. Seejärel saate oma lindistatud marsruuti vaadata oma iPadis.
- *Varund* amine: sünkroonimisega tehakse iCloudis kõigi teie marsruutide ja teepunktide koopia. Kui eemaldate Topo GPS-i või kui kaotate seadme, teie marsruudid ja punktid ei kao.

### 3.14.1 Nõutavad seaded

Marsruutide ja teekonna iCloudi sünkroonimise lubamiseks peate tegema järgmist.

Kõigepealt peate olema aadressil logitud iCloudisse (Seaded > iCloud). Kui soovite seadmete vahel sünkroonida, peaksid need seadmed kasutama sama iCloudi kontot.

Järgmisena peaksite kõigis seadmetes lubama iOS-i seadistuse: Konto > iCloud-> Topo GPS, nagu alloleval joonisel:



Joonis 39: Marsruutide ja teepunktide sünkroonimiseks iCloudiga peaks olema lubatud iOS-i seade *iCloud > Topo GPS*.

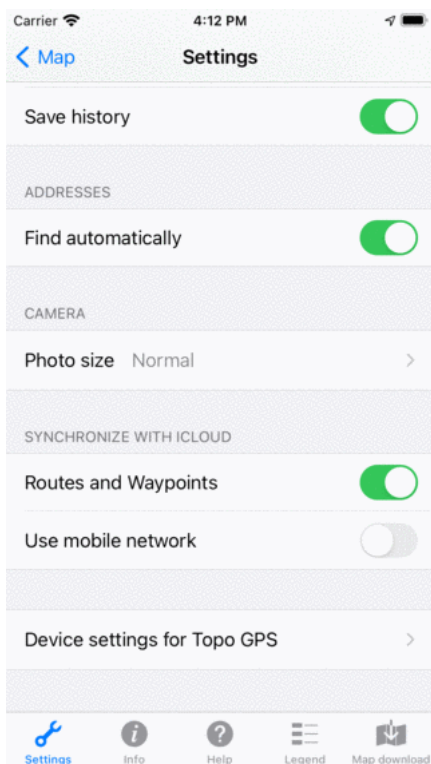
Lõpuks peate lubama Topo GPS GPS-i sea *dist* use (Menü> Rohkem > Seaded) Marsruudid ja punktid - sünkroonige Sünkroonimine iCloudiga, nagu allpool näidatud:

### 3.14.2 Automaatne sünkroonimine

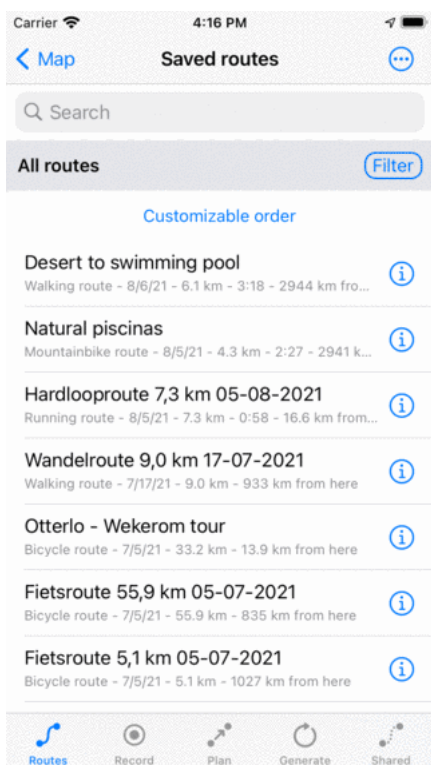
Kui seaded on õiged, pole enam toiminguid vaja, sünkroonimine toimub täiesti automaatselt. Kõik marsruutide ja teepunktide muudatused saadetakse võimaluse korral iCloudisse. Kui iCloudis muudetakse marsruute või teepunkte, muudetakse neid ka teie seadmetes.

Allpool näete näidet iCloudi sünkroonimisest iPhone'i ja iPadiga. Kõigepealt marsruudid ekraan iPhone'is:

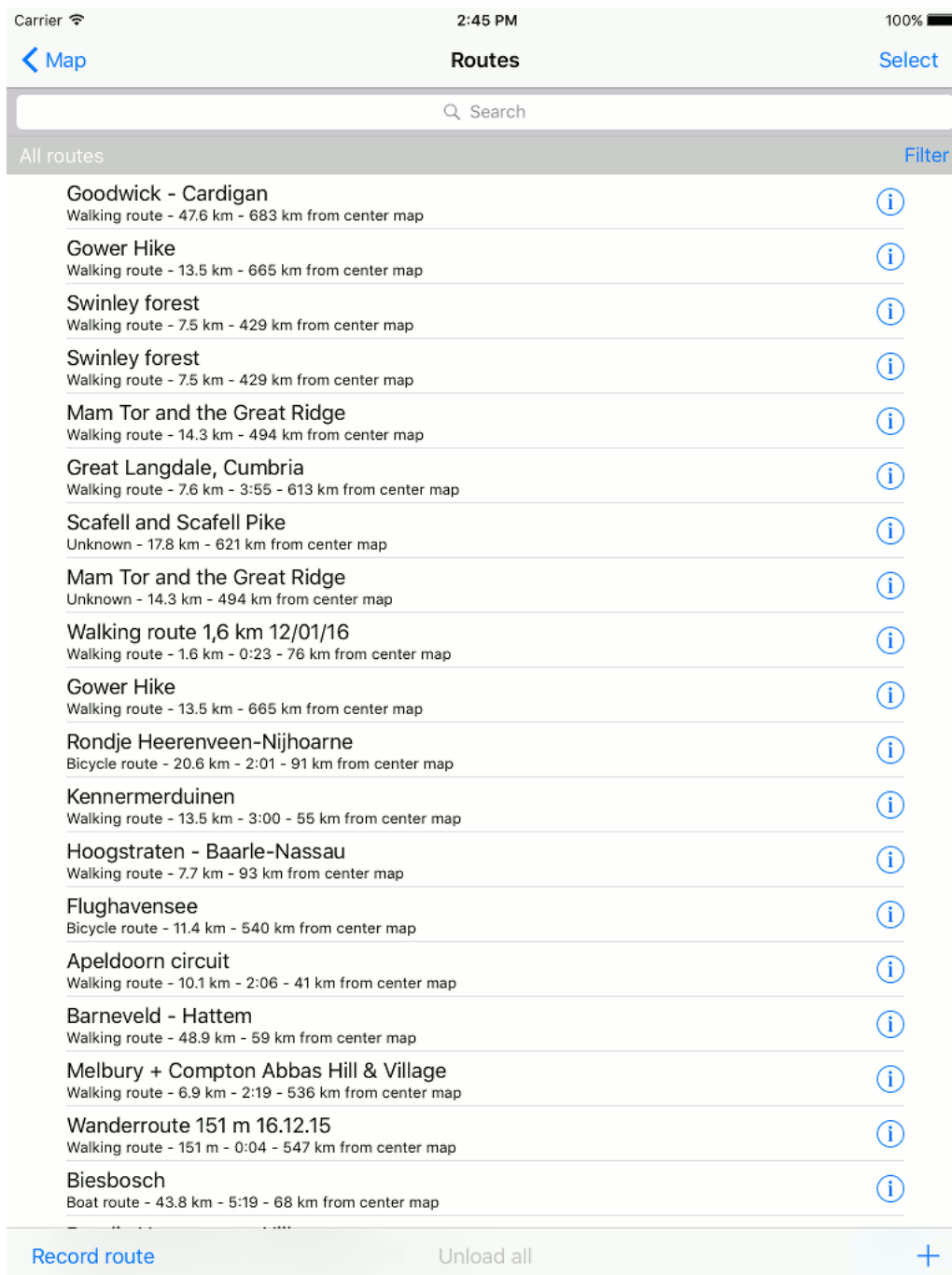
iCloudi sünkroonimise tõttu sisaldab iPadi salvestatud marsruutide ekraan täpselt samu marsruute samas järjekorras nagu iPhone, nagu näete allpool:



Joonis 40: Marsruutide ja teepunktide sünkroonimiseks iCloudiga peaks olema lubatud Menüü > Rohkem > Seaded > Marsruudid ja punktid - iCloudiga sünkroonimine.



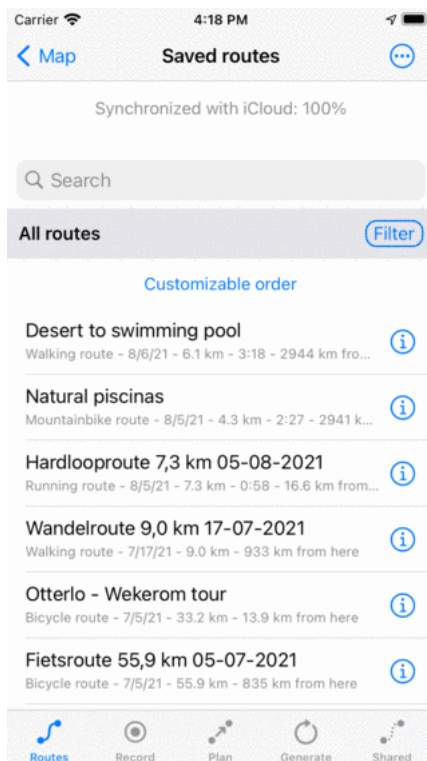
Joonis 41: Marsruudid iPhone'is.



Joonis 42: iPadi marsruutide ekraan sisaldab iCloudi sünkroonimise tõttu täpselt samu marsruute nagu iPhone.

### 3.14.3 iCloudiga sünkroniseeritud protsent

iCloudiga sünkroonitud marsruutide või teekonnapunktide protsendi vaatamiseks minge teepunktide või marsruutide ekraanile. Tõmmake loend teepunktide või marsruutidega allapoole. Ülaosas kuvatakse iCloudiga sünkroonitud üksuste protsent, nagu näete allolevas näites:



### 3.14.4 iCloudi sünkroonimise üksikasjad

Kui lubate iCloudi sünkroonimise, salvestatakse teie marsruudid ja punktid endiselt teie seadmesse kohapeal. See tagab, et teie marsruudid ja punktid jäävad alati kättesaadavaks, isegi ilma Interneti-ühendusest ja kui iCloud pole ligipääsetav.

Kui sünkroonimine on lubatud, tehakse iCloudis kõigi marsruutide ja teepunktide koopia (koos vastavate fotodega).

Oletame, et teil on mitmeid seadmeid, millest igaüks sisaldab mitmeid marsruute ja teepunkte. Nüüd lubage iCloudi sünkroonimine kõigis nendes seadmetes. Igas seadmes on nüüd juurdepääsetav kõigi marsruutide ja teepunktide kombinatsioonile. Kui sarnased marsruudid olid saadaval erinevates seadmetes, võib juhtuda, et mõned marsruudid ilmuvad marsruutide ekraanil pärast sünkroonimist mitu korda. Saate need duplikaadid käsitsi eemaldada ja seda tuleb teha ainult üks kord.

Kui eemaldate marsruudi või teekonna seadmest, eemaldatakse need automaatselt ka iCloudist ja kõigist teistest seadmetest.

Kui redigeerite marsruuti või teekonda ühes seadmes ja samal ajal ka teises seadmes, võib tekkida sünkroonimiskonflikt. Seejärel sünkroonib Topo GPS alati viimati muudetud marsruudi ega anna hoiatust.

Marsruutide ja teepunktide sünkroonimise ja teistes seadmetes kättesaadavaks muutumise kiirus sõltub võrguühenduse kvaliteedist ja aku tasemest. Heades tingimustes on marsruut/teepunkt teises seadmes saadaval 10 sekundit jooksul, kuid mõnikord võib see võtta kauem aega.

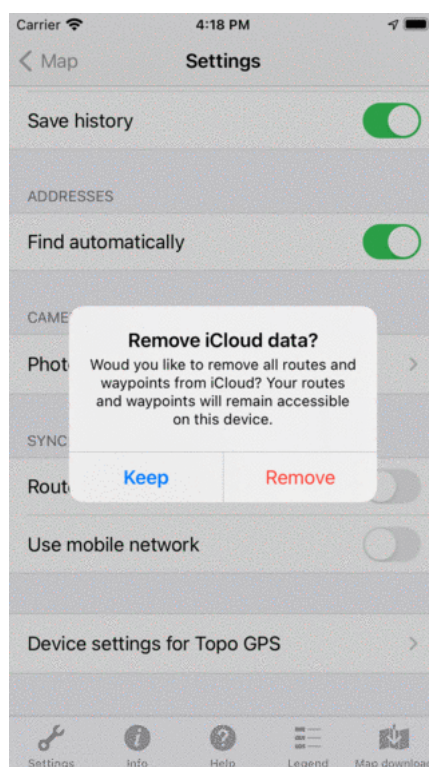
Kui avate marsruutide/teepunktide ekraani punktid sünkroonitakse kõik sünkroniseerimata muudatused. Marsruutide/teepunktide ekraani avamisega saate seega sundida sünkroonimist.

Kui soovite mobiilsidevõrgus marsruute ja teekonstruktsioone sünkroonida (pidage meeles, et see võib suurendada andmeliiklust ja aku kasutamist), peate lubama Topo GPS GPS-i seadistuse: Sünkroonimine iCloudiga - Kasutage mobiilsidevõrku. Samuti peaksid olema lubatud iOS-i seaded iCloud > Mobiilandmete kasutamine.

Icloudiga sünkroonitud marsruutidele ja teekondadele pääseb juurde ainult Topo GPS GPS-rakendusest teie iCloudi kontoga. Inimesed, kes kasutavad teisi iCloudi kontosid, ja Topo GPS GPS-i arendajad ei näe teie marsruute ja punkte. Te ei leia oma marsruute iCloud Drive'is.

### 3.14.5 iCloudi sünkroonimise keelamine

Kui te ei soovi enam oma marsruute ja teepunkte iCloudiga sünkroonida, saate Topo GPS GPS-i seadetes sünkroonimise keelata. Kui keelate iCloudi sünkroonimise, ilmub hüpikaken, nagu kuvatakse allpool:



Joonis 43: Kui keelate iCloudi sünkroonimise, küsitakse teilt, kas soovite iCloudist eemaldada kõik marsruudid ja punktid või hoida neid iCloudis.

Peate valima, kas säilitada või eemaldada kõik marsruudid ja punktid iCloudist. Mõlemal juhul hoitakse kõik marsruudid ja punktid teie seadmes kohapeal. Kohapeal ei eemaldata ühtegi punkti ega teekonnast.

- *Hoid ke:* marsruute ja punkte hoitakse iCloudis ning sünkroonimine teiste võimalike seadmete kaudu võib jätkuda tavapäraselt.
- *Eemaldage:* kõik marsruudid ja punktid eemaldatakse iCloudist. Teistes võimalikes seadmetes, kus iCloudi sünkroonimine on endiselt lubatud, kuvatakse hoiatus. See hoiatus teatab kasutajale, et kõik tema marsruudid ja punktid on iCloudist eemaldatud. Hoiatus näitab valikuid. Kasutaja

võib otsustada eemaldada kõik marsruudid/teekonnad kohapeal. Või kõigi kohapeal salvestatud marsruutide uuesti sünkroonimiseks iCloudiga.

Marsruut on punktide kogum, mida saab ka *ardil kõverana näidata*. Marsruudil võib olla võimalikku lisateavet (nt fotod ja kirjeldus), mida saab näidata *marsruudi üksikasjade ekraanil*.

Topo GPS marsruute importida, e</ref> erida, *genereerida*, *salvest* ada ja *eksportida*. Seda kõike saab teha marsruutide *hüpikak* na kaudu. Marsruutide hüpikaken marsruudid avada, puudutades armatuurlaual *olevat marsru* udi nuppu või puudutades *Menüü* > Marsruudid.

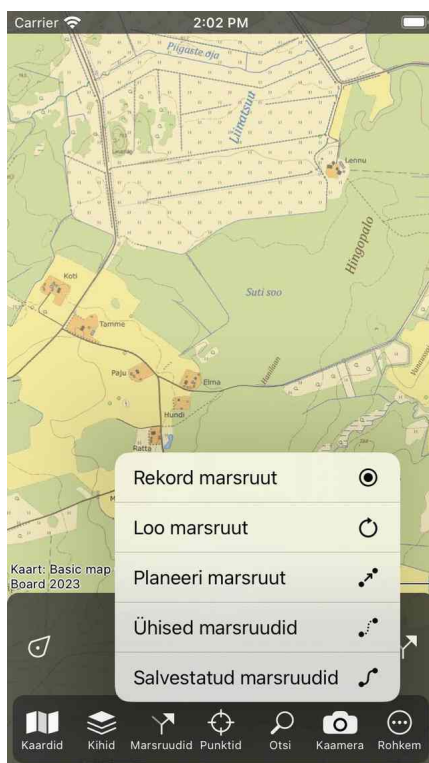
## 4.1 Marsruutid pop-up

Marsruute saab luua, importida ja kaardil näidata marsruutide hüpikaknas. Marsruutide hüpikaken saab avada, puudutades armat *uurlaual olevat marsru* udi nuppu. See on nupp *põhiekraani paremas alanurgas*. Teise võimalusena saate marsruutide hüpikakna avada, puudutades Men *üü* > Marsruudid.

Marsruutide hüpikaken sisaldab järgmisi esemed:

- *Rekord marsruut salvestamine/Salvest* amise lõpetamine: Kui puudutate seda üksust, saate *marsruudi salvestamise alustada või lõpetada*.
- *Loo marsruut*: Kui puudutate seda üksust, saate *marsruudi genereerida*.
- *Mar@@ sruudi plan* eerimine: Kui puudutate seda üksust, saate *marsruudi planeerida*.
- *Ühised marsru* udid: Kui puudutate seda üksust, leiate *marsruudid, mida jagavad teised Topo GPS GPS-i kasutajad*. Saate neid marsruute sirvida ja neid oma seadmesse importida.
- *Salvestatud marsru* udid: kui puudutate seda üksust, avaneb marsruutide ekraan. Sellel ekraanil kuvatakse teie seadmesse kohapeal salvestatud marsruudid. Selle ekra *ani abil saate näiteks marsruute kaardile laadi* da ja marsruute eksportida.

Marsruutide hüpikakendiga kiireks suhtlemiseks vajutage marsruudi nuppu või Menüü > Marsruudid, seejärel hoidke sõrme ekraanil ja liigutage see hüpikaknas soovitud üksuse juurde. Seejärel vabastage sõrm.



Joonis 1: Mar sruutide hüüpikaken (Menüü > Marsruudid).

## 4.2 Laadimismarsruudid

Marsruudi kaardile laadimiseks peate kõigepealt puudutama armatuurlaual olevat *marsruudi nu* ppu või Menüü > Marsruudid, et avada marsruutide *hüüpikak* en. Seejärel puudutage salvestatud marsruutide ekraani avamiseks üksust „Salvestatud marsruudid”. Salvestatud marsruudid ekraan sisaldab marsruudid teie seadmesse kohapeal salvestatud marsruute.

Allpool kuvatakse salvestatud marsruutide ekraani näide:

Marsruutide loend kuvatakse salvestatud marsruutide ekraanil. Ülaltoodud näites on kolm marsruudid.

Otse marsruutide pealkirjade all näete marsruudi tüüpi ja marsruudi pikkust. Kui marsruut salvestatakse, kuvatakse ka kestus. Samuti kuvatakse teie praegune asukoht kaugus marsruudi algus- või lõpppunktini.

Marsruudi kaardile laadimiseks peate puudutama eelistatud marsruudi pealkirja.

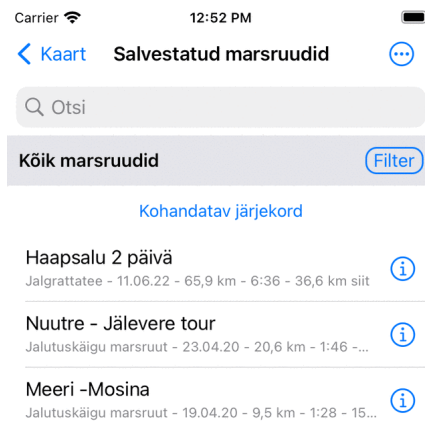
Näitena laadime nüüd loendis viimase marsruudi. Tulemus on näidatud alloleval joonisel.

Kaart liigub ja suumib automaatselt, nii et kogu marsruut oleks kaardil nähtav. Sinine joon tähistab marsruut. Sinisel joonel olevad valged nooled näitavad marsruudi suunda. Marsruudijoonel olevad ümarmargused vahemaa märgid näitavad marsruudi vahemaad.

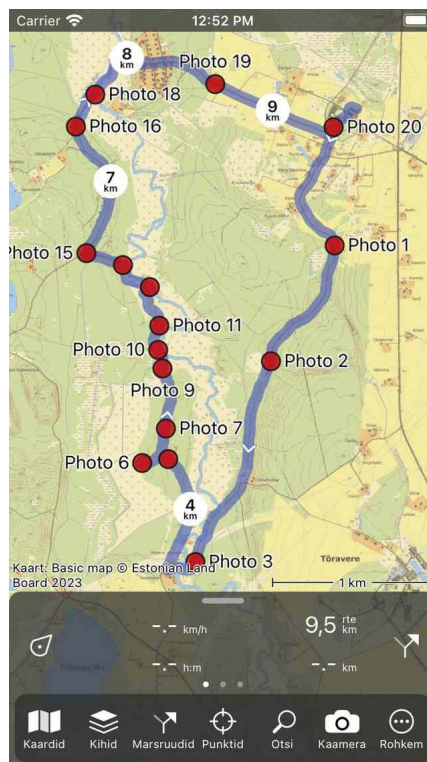
Armat *uur* laua paremas ülannurgas olev pikkus näitab kõigi kaardile praegu laaditud marsruutide pikkuste summat. Selleks kasutatakse sümbolit „rte”. Kui asute marsruudil, kuvatakse selle asemel silt „dtg” (lääkiv kaugus). See näitab vahemaad marsruudi lõpuni.

Kui soovite marsruuti üksikasjalikumalt näha, saate ka *ardil su* umida.

Kui järgite marsruuti, on võimalik saada teate, kui lahkute kogemata marsruudilt, mida järgite. See on kasulik, sest teid märgatakse õigeaegselt, et lähete vales suunas. Selleks peate Topo GPS GPS-seadetes lubama suvandi „Teated - kalduge marsruudi hoiatusest kõrvale”. Järgmisena peate lubama Topo GPS



Joonis 2: Näide ekraanist „Salvestatud marsruudid”.



Joonis 3: Marsruut on kaardile laaditud.

seadme seadetes märguandeid saata. Samuti soovitame teil marsruut salvestada, et saaksite ka teatise saada, kui rakendus on taustal. Teated saadetakse ainult üks kord, kui kaldute kõrvale marsruudilt üle 25 m.

Kui puudutate põhiekraanil marsruudijoont või salvestatud marsruutide ekraani paremas servas olevat info (i) nuppu, avaneb *marsruudi üksikasjade ekraan*. Marsruudi üksikasjade ekraanilt leiab lisateavet marsruudi kohta, näiteks pealkirja, kirjelduse ja kõrguse profiili.

Marsruudi *üksikasjade ekraan* anil saate muuta marsruudi joone värvi, laiust ja läbipaistvust, puudutades Muuda > Redigeeri Muuda joone stiili.

Kui avate marsruutide ekraani uuesti, näete, et laaditud marsruut on saanud halli taustavärvi, nagu allollevas näites:



Joonis 4: Marsruudi ekraanil on näha, et viimane marsruut on kaardile laaditud.

Marsruutide ekraanil olev hall taustavärv näitab, et marsruut on praegu kaardile laaditud.

Samuti on võimalik kaardile laadida mitu marsruuti. See võib olla kasulik, kui soovite kombineerida või võrrelda erinevaid marsruudid. Kui puudutate marsruutide ekraanil mõnda muud marsruuti, lisatakse see kaardile nagu esimene laaditud marsruut. Marsruudi joone värv erineb esimesest marsruudist.

Samuti on võimalik laadida mitu marsruudid korraga. Valikuekraani *lubamiseks puudutage marsruutide ekraanil pikalt marsruuti*. Seejärel valige soovitud marsruudid ja puudutage alumises tööriistaribal kaardiikooni.

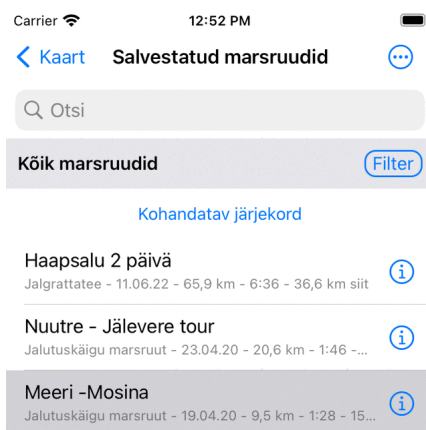
Järgmises osas selgitatakse, kuidas *marsruut kaardilt eemaldada*.

## 4.3 Marsruutide eemaldamine kaardilt

Marsruudi saab kaardilt eemaldada salvestatud marsruutide ekraani ja marsruudi üksikasjade ekraanilt.

### 4.3.1 Marsruutide ekraan

Marsruutide hüpikakna avamiseks puudutage armatuurlaual *marsruudi nuppu*. Seejärel puudutage üksust toode Salvestatud marsruudid”. Salvestatud marsruutide ekraan avatakse, näide on näidatud allpool.



Joonis 5: Näide ühe laaditud marsruudiga marsruutide ekraanist.

Halli taustaga marsruudid on praegu kaardile laaditud. Kui puudutate halli üksust, eemaldatakse see kohe kaardilt.

Samuti on võimalik kõik laaditud marsruudid kaardilt korraga eemaldada, puudutades järgmist: Rohkem (salvestatud marsruutide ekraanil paremal üleval) > Eemalda kõik kaardilt.

### 4.3.2 Kaart

Kui puudutate kaardile laaditud marsruudi marsruudi rida, avaneb *marsruudi üksikasjade ekraan*. Marsruudi üksikasjade ekraani aadressilt ülanurgas saate puudutada ikooni Eemalda kaardilt. Marsruut eemaldatakse kohe kaardilt ja naasete põhiekraanile.

## 4.4 Salvestusmarsruudid

Marsruudi salvestamisel kogutakse kõik teie külastatavad asukohad. Kui olete salvestamise lõpetanud, saate asukohad marsruudina salvestada.

Marsruudi salvestamiseks peate veenduma, et Topo GPS-ile antakse juurdepääs teie täpsele asukohale, kasutades rakendust iOS-i seaded > Privaatsus > Asukohateenused > Topo GPS.

### 4.4.1 Salvestamise alustamine

Marsruudi salvestamise alustamiseks peate avama marsruutide *hüi* pikaken (Menüü > Marsruudid) ja puudutama üksust „Salvestage marsruut”. Ilmub hüipikaken, kus teilt küsitakse, kas soovite salvestamist alustada, aadressil allolevas näites:



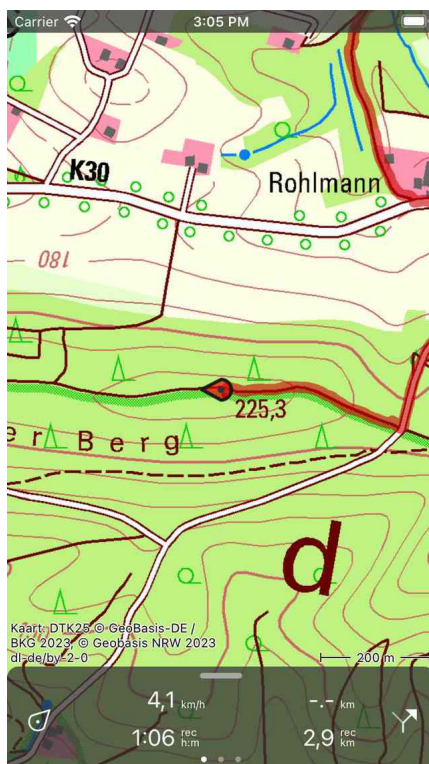
Joonis 6: Marsruudi salvestamise alustamine.

Kui puudutate hüipikaknas nuppu „Start”, marsruut marsruudi salvestamist.

Teise võimalusena võite alustada marsruudi salvestamist *põhiekra* anilt, puudutades armatuurlau *al salvestustaim* erit.

#### 4.4.2 Salvestusmarsruut

Kui olete salvestamist alustanud, näete, et liikumisel ilmub kaardile punane joon. See punane joon näitab teie liikumist. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 7: Marsruudi salvestamine. Punane joon näitab teie liikumist.

Armatuurlaulal olev salvestustimer näitab praeguse salvestamise kestust. Ülaltoodud joonisel on see 1h06m. Kui puudutate taimerit, saate salvestamise lõpetada.

Armatuurlaulal olev rekordkaugus näitab lindistatud marsruudi pikkust. Ülaltoodud näites on see 2,9 km. Kui puudutate salvestuskauguse mõõturit, suurendatakse kaart lindistatud marsruudile.

Salvestusrea värvi, laiust ja läbipaistvust saate muuta *menüü* > Rohkem > Seaded > Stiilid > Record line.

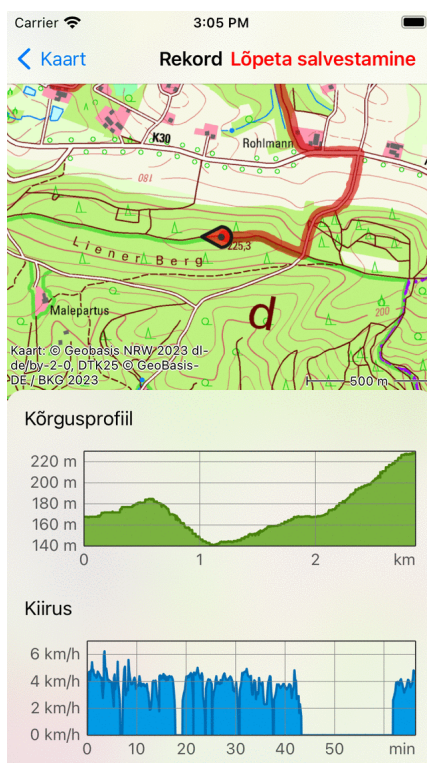
Salvestamise ajal saate seadme turvaliselt lukustada või teisele rakendusele üle minna. See ei katkesta salvestamist. Ekraani ülaosas näete, et Topo GPS kasutab teie asukohta taustal. Mõnes seadmes saab kell sinise tausta, teistes seadmetes muutub kogu olekuriba siniseks. Kui puudutate sinist kella või sinist olekuriba, naasete Topo GPS.

Kui puudutate põhikaardil lindistatud marsruudi rida, avaneb salvestusekraan. Saate vaadata reaajas kõrguse ja kiiruse profiili. Neid *profile* saate puudutada, et neid üksikasjalikumalt vaadata.

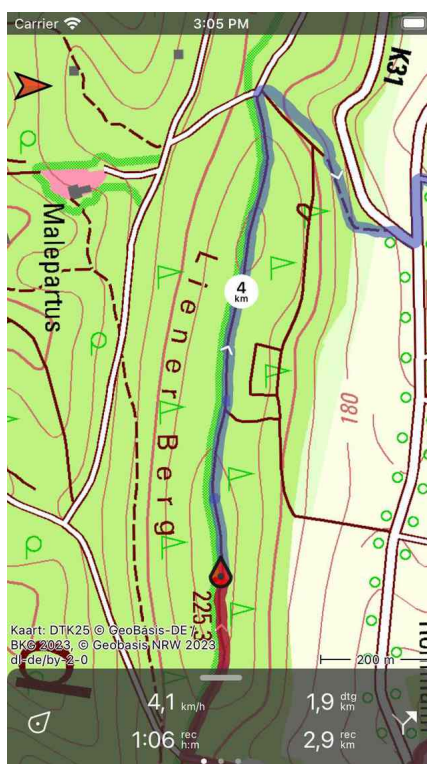
Kui olete kaardile laadinud ühe või mitu marsruuti, saate marsruudi samal ajal salvestada. Näide on näidatud allpool:

Armatuurlaulal on näidatud sümbol „dtg”, see on vahemaa, mis tuleb minna sinise marsruudi lõpuni, mis on ülaltoodud näites 1,9 km. Armatuurlaulal olev sümbol „rec” näitab lindistatud marsruudi pikkust, mis on ülaltoodud näites 2,9 km. Kui puudutate sümbolit „rec”, suurendatakse kaart lindistatud marsruudile. Kui puudutate sümbolit „dtg”, suurendatakse kaart sinisele marsruudile.

Marsruudi salvestamise ajal määratakse teie asukoht aadressil sekundil võimalikult täpselt.



Joonis 8: Marsruudi salvestamise ekraan reaalsajas kõrguse ja kiirusprofiilidega.



Joonis 9: Marsruudi salvestamine ja näitamine.

### 4.4.3 Aku kasutamine

Marsruudi salvestamine maksab märkimisväärselt palju energiat. Seetõttu kontrollige salvestamise ajal regulaarselt aku taset, et veenduda, et teie seadmel pole toide otsa. *Peat* age või *lõpet* age salvestus, kui teie enam ei liigu. Tüüpilises kaasaegses iOS-seadmes maksab salvestamine umbes 6-8% akust tunnis. Täiskvaliteetse akuga on võimalik salvestada kuni 10—12 tunni pikkust reisi. Pikemate salvestuste jaoks peate aku laadima, näiteks jõupanga abil.

Aku kasutamise maht sõltub tõesti teie aku kvaliteedist ja suurusest ning muudest asjadest, mida salvestamise ajal teete. Ekraani väljalülitamine võib märkimisväärselt erinevus. Samuti saate lüliti „Kaane kaamera” lubada seadete jaotises *Ekraani väljalü* litamine.

Kui olete lindistatud marsruudi salvestanud, saate *täiendavate marsruudi üksikasjade ekraanil kontrollida kasutatud aku protsenti*. Täiendavate marsruudi üksikasjade avamiseks avage *marsruudi üksikasjade ekraan* ja puudutage seejärel kaardi all olevat pealkirjaotist.

### 4.4.4 Salvestamise lõpetamine

Marsruudi salvestamise saate lõpetada marsruudi hüpikakava avamiseks puudutades marsruudi nuppu või Menüü > Marsruudid. Seejärel puudutage nuppu „Lõpeta salvestamine”. Teise võimalusena puudutage armatuurlaua *al salvest* amistaimerit või puudutage salvestusekraanil nuppu „Peata salvestamine”. Salvestusekraani saab avada, puudutades kaardil lindistatud marsruudi joont.

Ilmub hüpikaken, milles palutakse teil salvestamise peatada nagu allolevas näites:



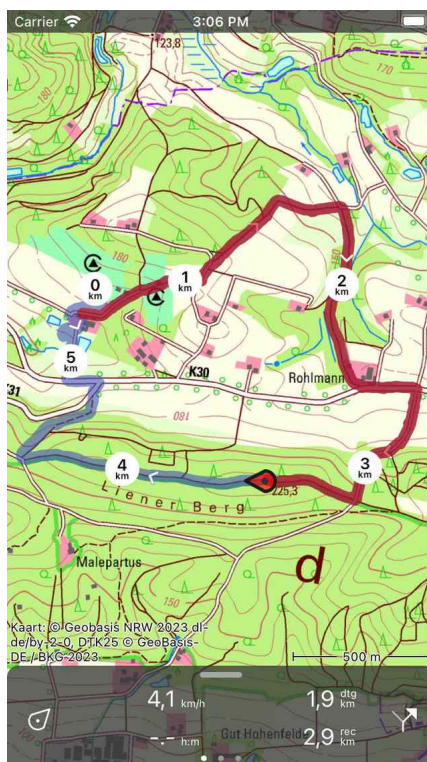
Joonis 10: Marsruudi salvestamise marsruut.

Kui vajutate nuppu „Stop”, salvestamine lõpeb ja kuvatakse ekraan, kuhu saate lüüsi *statud marsruudi salvestada*.

#### 4.4.5 Salvestamise peatamine

Kui vajutate *marsruudi salvestamise lõpetamisel* ilmuvast hüppikaknas nuppu „Paus”, salvestamine peatatakse.

Armatuurlaual olev salvestus *timer* seatakse pausi ajal väärtuseks „-: -”. Rek *ordkauguse mõõ* tur näitab lindistatud kaugust, nagu näete allpool:



Joonis 11: *Marsruudi salvestamine on peatatud, mida saab näha salvestustaimerilt ja rekordkaugusmõõturist.*

#### 4.4.6 Jätka salvestamist

Peatatud salvestamise jätkamiseks vajutage salvestusekraani ülaosas nuppu Salvestus *timer* või nupp „Jätka salvestamist”. Seejärel ilmub järgmine hüppikaken:

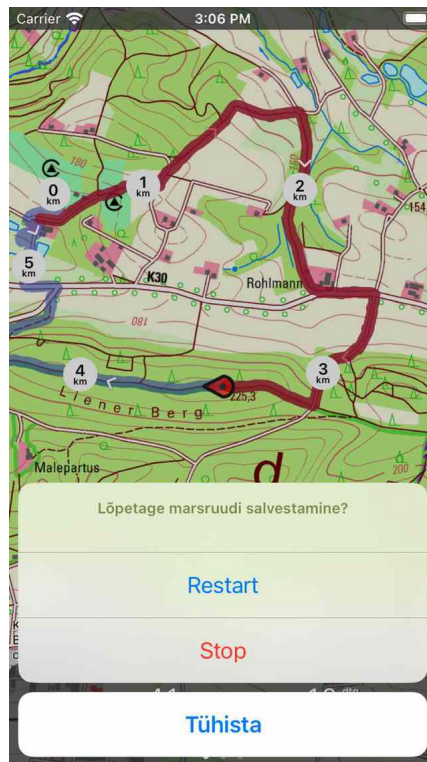
Kui vajutate nuppu „Jätka”, jätkatakse salvestamist. Kui vajutate nuppu „Stop”, lõpeb marsruudi salvestamine ja teile antakse võimalus lindi *statud marsruut salvestada*.

#### 4.4.7 Salvestuse salvestamine

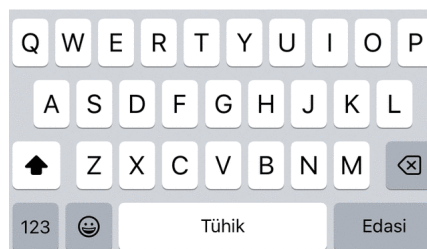
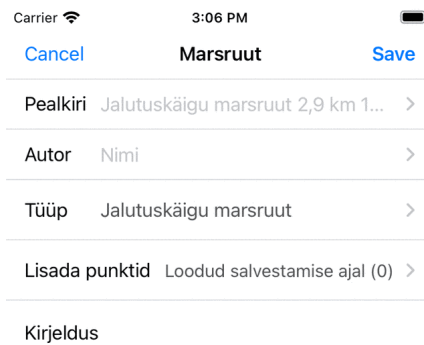
Kui olete *marsruudi salvestamise peatanud*, ilmub ekraan, kuhu saate lindistatud marsruudi salvestada. Näide kuvatakse allpool:

Sellel ekraanil saate hiljem sisestada pealkirja, autori ja kirjelduse.

Marsruudi algus- ja lõpppunkti põhjal tehakse automaatne ettepanek marsruudi pealkirja kohta. See soovitus kuvatakse pealkirjaväljale, kui te ise pealkirja ei sisesta. Kui te pealkirja ei sisesta, kasutatakse soovitud marsruudi salvestamisel. Kui puudutate soovitud pealkirja lõpus, saate soovitud pealkirja muuta.



Joonis 12: Marsruudi salvestamise jätkamine.



Joonis 13: lindistatud marsruudi salvestamine.

Automaatse pealkirja soovitusel nõuetekohase toimimise tagamiseks tuleks seadetes lubada *ada valik* „*Addressid - otsige automaat* selt”.

Kui vajutate pealkirja paremal küljel olevat nuppu „>”, saate lisada URL.

Kui vajutate autori paremal küljel olevat nuppu „>”, saate lisada kontaktandmeid ning autoriõiguse ja litsentsi üksikasju. Marsruudi salvestamisel salvestatakse ka autor ja autoriõiguse andmed edaspidiseks kasutamiseks. Kui salvestate või kavandate uue marsruudi, täidetakse juba sama autori ja autoriõiguse aadressil. Seetõttu ei pea te järgmise lindistatud marsruudi salvestamisel neid üksikasju uuesti sisestama.

Marsruudi tüüpi saate muuta, vajutades väljale marsruudi tüüp. Marsruudi salvestamisel kasutatakse praegust marsruudi tüüpi soovitusena järgmise salvestatud marsruudi jaoks. Kui salvestate näiteks ainult jalgrataste marsruute, peate marsruudi tüüpi määrama ainult üks kord.

Kasutades seadistust „Kaasa teepunktid” saate kindlaks teha, millised põhiekraani kaardil kuvatavad teepunktid salvestatud marsruudile lisatakse. Seda sätet puudutades saate valida: kõik kaardil olevad teepunktid, marsruudi lähedal asuvad punktid, salvestamise käigus loodud punktid ja punktid puuduvad. Sulgude vaheline number näitab kaasatavate teepunktide arvu. Soovitame määrata „Kaasa punktid” väärtuseks „salvestamise ajal loodud teekonnad”. Seejärel lisatakse marsruudile ainult kaardile laaditud ja salvestamise ajal loodud punktid. See tagab, et puuduvad ebaolulised punktid, mis näiteks teisest päevast pärit fotod lisatakse marsruut. Kui valite „marsruudi lähedal asuvad punktid”, saate määrata teepunktide maksimaalse kauguse marsruudini. Olge ettevaatlik, seades väärtuse „Kõik teepunktid”. See võib põhjustada liikumispunktide lisamist, mis on kaugel ja seetõttu salvestatud marsruudi jaoks ebaolulised.

Kui olete lõpetanud, võite lindistatud marsruudi salvestamiseks vajutada paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Kui te ei soovi marsruuti salvestada, võite vajutada vasakus ülanurgas nuppu „Tühista”.

Marsruut salvestatakse kaust, mis on praegu avatud salve *statud marsruutide ekraanil*.

Pärast lindistatud marsruudi salvestamist ilmub hüpikaken, mis küsib, kas soovite jagada oma marsruuti Topo GPS-iga või mõne muu rakendusega (selleks puudutage valikut „Rohkem”). Kui te ei soovi lindistatud marsruuti jagada, võite puudutada nuppu „Tühista”.

Kui valite Topo GPS GPS-i, saate *jagada oma marsruuti teiste Topo GPS GPS-i kasutaj* atega, et nad saaksid *teie lindistatud marsruudi importida*.

Samuti on võimalik lindi *statud marsruuti hiljem jag* ada.

Kohe pärast marsruudi salvestamist ku *vatakse marsruudi üksikasjade ekraan*. Siin saate vaadata ja redigeerida marsruudi üksikasju ning laadida lindistatud marsruudi kaardile, puudutades selle ekraani paremas ülanurgas olevat kaardinuppu.

lindi *statud marsruudi saate kaardile* laadida ka hiljem.

## 4.5 Marsruutide planeerimine

Marsruudi planeerimine tähendab marsruudi loomist kahe või enama asukoha vahel. Neid asukohti nimetatakse Topo GPS-is marsruudipunktideks. Marsruudipunktid tuleb käsitsi luua kaardil pikalt vajutades. Marsruudi planeerimise alternatiiviks on *marsruut genereerimine*. Marsruudi genereerimisel ei pea te marsruudipunkte looma, vaid peate andma ainult lähtepunkti ja soovitud pikkuse.

Marsruudi planeerija saab avada kõigepealt marsruutide *pop-pupi* (Menüü > Marsruudid). Seejärel puudutage üksust „Planeeri marsruut toode. MacOS-is puudutage akna ülaosas režiimivalijat „Plaan” või Command-K). Marsruudi planeerija ekraani näide on näidatud allpool:



Joonis 14: Marsruudi planeerija, millel pole planeeritud marsruuti.

Marsruudi planeerija ekraanilt leiate ülekatte. Selles ülekattes kuvatakse *transpordivahendite nupp* ja on veel mitu nuppu, mida saate kasutada marsruudi planeerija juhtimiseks.

Kaardi asukohaga suumimiseks võite puudutada ülekatte vasakus alanurgas asuvat positsiooninuppu.

Toimingute tühistamiseks peate vajutama ülekattes nuppu „Undo” (ring tagasisaatmisnoolega). Saate kõik planeerija toimingud tühistada, kuni tagasivõtmise nupp muutub helesiniseks.

Tagasivõtmise nupu kõrval leiate rohkem nuppu (ring punktidega, ainult iOS). Kui puudutate nuppu Veel, kuvatakse menüü järgmiste valikutega:

- *Muuda kaarti*: Selle valikuga saate planeerija kaarti muuta.
- *Lisa marsruut li samine*: seda saab kasutada salvestatud marsruudi liitmiseks kavandatud marsruudiga või salvestatud marsruudi lisamiseks kaardile.
- *Otsing*: Selle valiku abil saate luua marsruudipunkti, sisestades asukoha nime.
- *Reset*: See lähtestab marsruudi planeerija. Kavandatud marsruut ja marsruudipunktid kaovad.

Kui marsruut on kavandatud, ilmub ülekattele ristiga ring. Kui vajutate seda nuppu, lähtestate marsruudi planeerija. Puudutage tagasivõtmise nuppu, saate lähtestamistoimingut tühistada.

Planeeritud marsruudi salvestamiseks peate vajutama ekraani *paremas ülanurgas nuppu* „Salvesta”. Kavandatud marsruudi jagamiseks võite puudutada salvestamisnupust vasakule olevat ekspordikiikooni.

Topo GPS GPS-seadetes saate muuta kavandatud marsruudi stiili.

Marsruudi planeerija kohta saate lisateavet, vajutades marsruudi planeerija ekraani vasakus ülanurgas nuppu „Planner: autoriõigus”.

### 4.5.1 Transpordivahendid

Marsruudi planeerimiseks kontrollige kõigepealt üle kattes olevaid praeg *useid transpor* divahendeid. Ülaltoodud näites on see seatud väärtuseks „Jalakäija”. Kui puudutate nuppu „Jalakäija”, ilmub ekraan, kus saate *transpordivahendeid muuta*.

*Transpordivahendi nupu paremal küljel on seadete ikoon*. Kui puudutate seda ikooni, saate transpordivahendite käitumist täpselt häälestada. Sõltuvalt seadetest optimeeritakse marsruut. Nende valikute lubamine võib kaasa tuua pikema marsruuti.

Kui plaanite marsruuti transpordivahendiga „Linnulennult lendamine” või kasutate kihti, saate seda teha ilma Interneti-ühenduseta. Muude transpordiliikide puhul on vajalik Interneti-ühendus, kuna marsruudid arvutatakse väliselt.

Lisateave leiate jaotisest *Transpordivahendid*.

### 4.5.2 Marsruudi punktide lisamine

Marsruudi planeerimiseks peate lisama marsruudipunktid. Marsruudi marsruut saate punkti kolmel aadressil:

- Vajutades kaardil kaua ja lohistades ikooni soovitud asukohta. Kui kasutate macOS-i, võite ka kursori soovitud asukohta panna ja vajutada Command-A.
- Sisestades asukoha marsruudi planeerija ülekatte otsinguribale.
- Puudutage punktid, positsioonimarkerit või sõlmevõrgu sõlme.

Kui olete lisanud vähemalt kaks marsruudipunkti, arvutatakse marsruut kahe marsruudipunkti vahel. Seejärel saate lisada muid marsruudipunkte.

Allpool käsitletakse mitmeid marsruutide planeerimise näiteid.

#### 4.5.2.1 Marsruudi planeerimine asukoha nime sisestamisega

Marsruudi planeerimiseks asukoha nime sisestamisega avage kõigepealt *marsruudi planeerija*. Kui marsruut on juba planeeritud, puudutage planeerija lähtestamiseks ristnuppu.

Kui puudutate marsruudi planeerija ülekattes otsinguriba, ilmub ekraan, kuhu saate sisestada lähtepunkti ja sihtkoha. Näide on näidatud allpool:

Teie praegune asukoht täidetakse automaatselt lähtepunktiks, peate sisestama ainult sihtkoha. Kui soovite kasutada mõnda muud lähtepunkti, sisestage lihtsalt väljale „Alates:” teise asukoha nimi.

Näitena oleme väljale „aadressile” sisestanud „Amersfoort”. Kui puudutate nüüd paremas ülanurgas nuppu „Plaan” või puudutate otsingutulemuste loendis asukohta, naasete plaani ekraanile ja planeeritakse marsruut teie praegusest asukohast Amersfoorti, nagu näete allolevas näites:

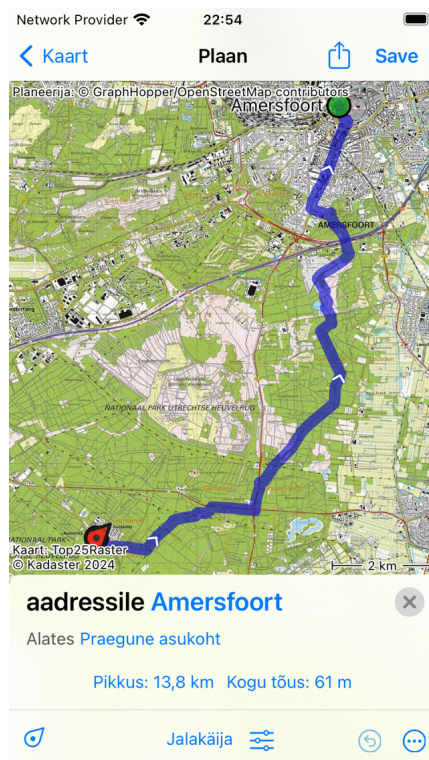
Marsruudi planeerija ülekattes on näidatud kavandatud marsruudi sihtkoht ja allikas, nagu näete ülaltoodud joonisel. Kui neid koputate, saab neid muuta. Lisaks on näidatud marsruut pikkus. Kui puudutate pikkust, suurendatakse kaart kavandatud marsruudile. Samuti kuvatakse kogu tõus, kui seda puudutate, saate vaadata kavand *atud marsruudi kõrgusprofili*.

Kui vajutate paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”, saate kavand *atud marsruudi salvestada*.

Kui te ei soovi marsruuti salvestada, võite *põhi* ekraanile naasmiseks vajutada vasakus ülanurgas „< Kaart”. Kavandatud marsruut on siis nähtav ka põhikaardil.



Joonis 15: Ekraan, kuhu saate sisestada lähtepunkti ja sihtkoha.



Joonis 16: Planeeris marsruut oma praegune asukoht asukohast „Amersfoorti”.

Kui puudutate põhiekraanil kavandatud marsruudi marsruudi joont, pöördate tagasi marsruudi planeerija juurde.

### 4.5.2.2 Marsruudi planeerimine kaardile marsruudipunktide käsitsi loomisega

Marsruudi planeerimiseks, luues kaardile marsruudipunktid käsitsi, avage kõigepealt *marsruudi planeerija*. Kui marsruut on olemas, puudutage marsruudi planeerija lähtestamiseks ristiga nuppu.

Kui vajutate kaardil kaua, ilmub marsruudipunkt. Kui hoiate sõrme kaardil, saate marsruudi punkti soovitud asendisse lohistada. Kui vabastate sõrme, paigutatakse marsruudipunkt. Mac-OS-is võite vajutada ka Command-A, et lisada marsruudipunkt kursori asendisse.

Allpool kuvatakse näide, kus kaardile lisatakse üks marsruudipunkt:



Joonis 17: Kaardile lisatakse käsitsi üks marsruudipunkt.

Lisatud marsruudipunkt on roheline. Roheline värv näitab, et marsruudipunkt on valitud.

Teise marsruudipunkti saate lisada, vajutades kaardil kaua. See värvitakse siniseks ja tähistab lisatavat marsruudipunkti. Sinine marsruudi punkt järgib alati rohelist. Nüüd peate lohistama sinise marsruudi punkti soovitud asendisse. Kui vabastate sõrme, planeeritakse marsruut rohelisest siniseni marsruudi punktini, nagu allpool näete:

Marsruudi planeerimisel viiakse marsruudi punkti automaatselt lähimale teadaolevale teele.

Sinise marsruudi punkti vabastamisega valitakse see automaatselt ja värvitakse roheliseks. Algselt valitud marsruudipunkt tühistatakse ja muutub oranžiks.

Planeeritud marsruudi pikkus on märgitud allosas asuvas marsruudi planeerija ülekattes. Kui puudutate pikkust, suumib kaart kavandatud marsruudile. Samuti on ülekattes näidatud kogu tõus. Kui puudutate kogu tõusu, saate vaadata kavandatud marsruudi kõrgusprofili.



Joonis 18: Marsruut planeeritud kahe käsitsi lisatud marsruut punkti vahel.

Marsruudi pikendamiseks peate lisama kolmanda marsruudipunkti, vajutades kaardil kaua. Näide kuvatakse allpool:

### Edasi-tagasi reisi planeerimine

Tagasi-tagasi reisi kavandamiseks peate kõigepealt looma mitu marsruudipunkti nagu ülaltoodud näites. Seejärel puudutage esimest marsruudipunkti. Ilmub hüpikaken, kus teil palutakse alguspunkt kavandada või valida. Kui puudutate nuppu „Plaani alguspunkt”, suletakse marsruut, nagu näete allolevas näites:

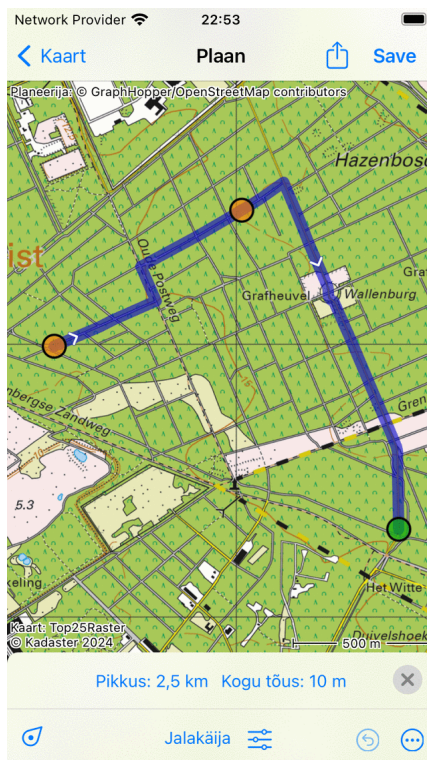
### Marsruudi punktide valimine

Marsruudipunkti saate valida, puudutades marsruudipunkti (vajutades marsruut). Koputatud marsruudipunkt muutub roheliseks. Marsruudipunkt, mis järgneb kohe valitud marsruudipunktile, värvitakse lillaks. Sel viisil saate alati marsruudi suuna taastada. Kõik muud marsruudipunktid on oranžid.

### Liikuvad marsruudipunktid

Marsruudipunkti teisaldamiseks *val* ige kõigepealt soovitud marsruudipunkti, puudutades seda. Marsruudipunkt muutub roheliseks. Järgmisena vajutate valitud marsruudipunktile kaua. Hoidke sõrme ekraanil ja lohistage marsruudipunkt uude asendisse. Näide kuvatakse allpool:

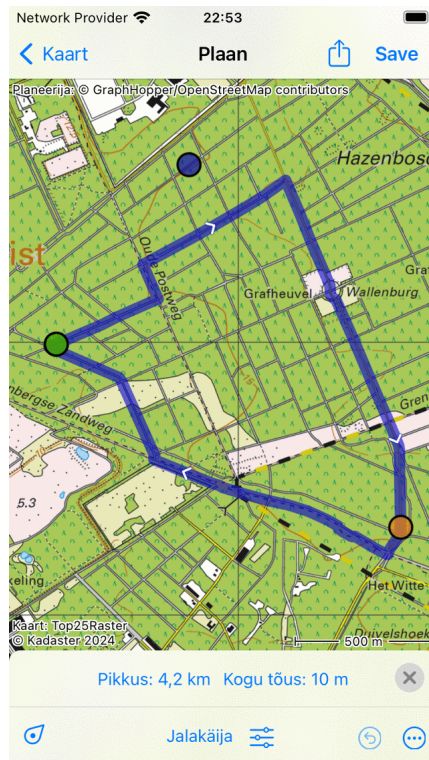
Kui vabastate liigutatud marsruudipunkti, arvutatakse uus marsruut automaatselt, nagu näete alloleval joonisel:



Joonis 19: Marsruut planeeritud läbi kolme marsruudipunkti.



Joonis 20: Edasi-tagasi marsruut on kavandatud kolme marsruut punkti kaudu.



Joonis 21: Marsruudi punkti teisaldamine.



Joonis 22: Äsja kavandatud marsruut pärast marsruudipunkti teisaldamist.

### Marsruudipunktide sisestamine

Marsruudipunkti sisestamiseks kahe olemasoleva marsruudipunkti vahele peate kõigepealt valida *marsruu* udipunkti, mis asub vahetult enne marsruudipunkti, mida kavatsete sisestada. Marsruudi punkti valimiseks peate seda lihtsalt puudutama (vajutage varsti).

Kui valitud marsruudipunkt ei ole viimane marsruudipunkt, näete lillat marsruudipunkti. See on marsruudipunkt, mis järgib otse roheline marsruut punkti. Rohelise ja lilla punkti vahele sisestatakse sisestatud marsruudipunkt.

Kui vajutate kaardil kaua, ilmub sinine marsruudipunkt. Kui hoiate sõrme kaardil, võite selle punkti soovitud asendisse lohistada. Näide kuvatakse allpool:

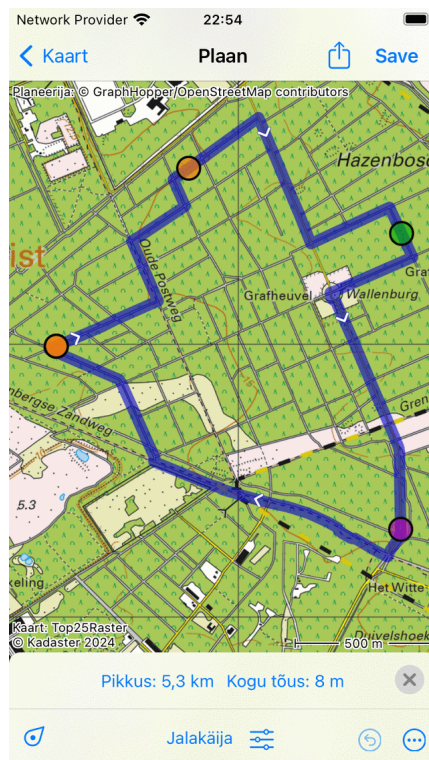


Joonis 23: Valitud (roheline) ja järgmise marsruudi punkti (lilla) vahele lisatakse uus marsruudipunkt (sinine).

Kui vabastate sõrme ekraanilt, läheb roheline ja lilla marsruudi punkti vaheline marsruut nüüd sisestatud marsruudipunkti kaudu. Seda on illustreeritud alloleval joonisel:

Kui uus marsruut on arvutatud, valitakse sisestatud marsruudipunkt automaatselt ja värvitakse rohelisteks.

Praegusele marsruudile on võimalik sisestada ka marsruudipunkt. Vajutage marsruudil kaua, ilmub uus sinine marsruudipunkt. Kui liigutate sõrme ringi, saab uut marsruudipunkti liigutada ainult mööda marsruudijoont. Kui vabastate sõrme, sisestatakse marsruudipunkt.



Joonis 24: Äsja kavandatud marsruut kulgeb läbi sisestatud marsruudipunkti.

## Marsruudipunktide eemaldamine

Marsruudipunkti eemaldamiseks peate kõigepealt *val* ima soovitud marsruudipunkti, puudutades seda. Järgmisena vajutage sellel marsruudipunktil kaua, hoidke sõrme ekraanil ja lohistage see ekraani üla- või alla. Näete, et marsruudipunkt kaob. Näide kuvatakse allpool:

Kui olete marsruudipunkti lohistanud ekraani alla või ülaossa, saate selle vabastada. Marsruudipunkti eemaldatakse ja marsruut arvutatakse ümber, nagu näete allpool:

### 4.5.2.3 Marsruudi planeerimine praegune asukoht asukohast punkti

Marsruudi saate planeerida oma praegune asukoht asukohast aadressil mitmel viisil.

#### Planeerimine praegusest asukohast kaardi punkti

Kui soovite planeerida marsruudi oma praegusest asukohast kaardi punkti, on kiireim viis kaardil kaua vajutada. Ilmub ikoon, mille saate soovitud asukohta lohistada. Kui vabastate sõrme, kuvatakse teepunkti loomise ekraan. Marsruudi plaani jaotise nägemiseks kerige sellel ekraanil allapoole, aadressil allolevas näites.

Plaani nupu all näete praeguseid transpordivahendeid. Kui puudutate seda, saate selle soovitud *transpordivahendiks muuta*. Plaani nupu kõrval näete ülevaatekaarti praegune asukoht ja punktiga. Kui puudutate plaan nuppu, planeeritakse marsruut teie praegusest asukohast punkti ja naasete põhiekraanile, nagu näete alloleval joonisel:

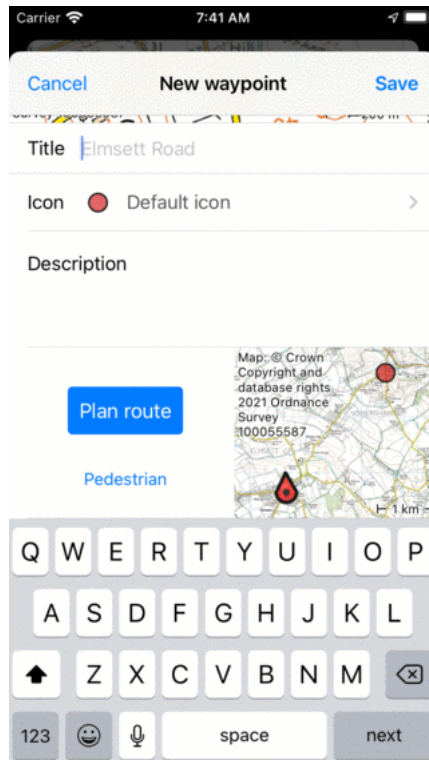
Kui puudutate marsruut kõverat, av *atatakse marsruudi plan* eeriija. Seal saate plaanitud marsruudi eemaldamiseks puudutada Rohkem > Reset või selle salvestamiseks nuppu „Salvesta”.



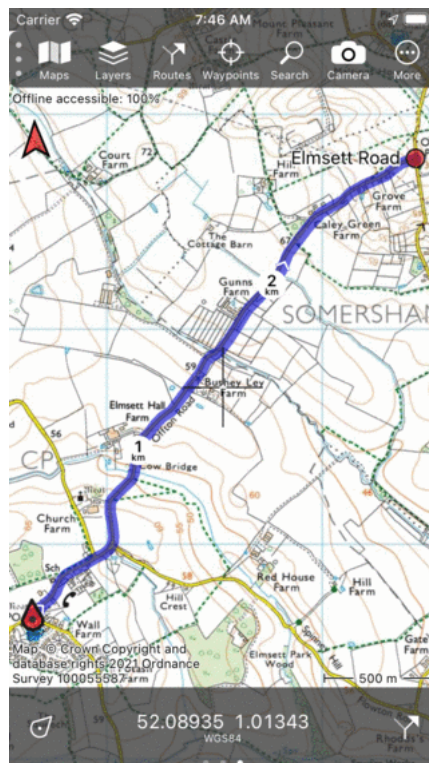
Joonis 25: Marsruudipunkti eemaldamine, lohistades top ekraani ülaossa või alla.



Joonis 26: Marsruut pärast marsruudi punkti eemaldamist.



Joonis 27: Marsruudi planeerimine kaardil olevasse punkti.



Joonis 28: Marsruut kavandati teie praegusest asukohast kaardi punkti.

### Planeerimine praegusest asukohast teepunkti

Marsruudi planeerimiseks praegusest asukohast teepunktini avage kõigepealt teepunkti üksikasjade ekraan, puudutades näiteks kaardile laaditud teepunkti. Seejärel kerige teekonna punkt ekraanil alla plaani jaotisesse. Kontrollige transpordivahendeid ja puudutage nuppu „Plaan”, et planeerida marsruut oma praegusest asukohast teepunktini, nagu ülaltoodud näites.

### Planeerimine praegusest asukohast asukoha nime sisestamisega

Marsruuti on võimalik planeerida praegusest asukohast, sisse *stades marsruudi planeerija ekraanile asukoha nime*.

Teise võimalusena puudutage *valikut Menüü* > Otsing > Aadress ja sisestage asukoht seadme ribale. Puudutage kuvatavates otsingutulemustes nuppu teave, et vaadata otsingutulemuse kohta lisateavet. Kerige alla plaani jaotiseni. Kontrollige transpordivahendeid ja puudutage nuppu „Plaan”, et planeerida marsruut oma praegusest asukohast otsingutulemuseni, nagu ülaltoodud näites.

### Planeerimine praegusest asukohast koordinaadini

Marsruudi planeerimiseks praegusest asukohast koordinaati sisestage kõigepealt koordinaat *menüü* > Otsing > Koordinaat. Seejärel pöörduge tagasi kaardile, puudutage loodud teepunkti ja planeerige marsruut, nagu eespool selgitatud.

#### 4.5.2.4 Marsruudi planeerimine üle jalgrattasõlmevõrgu

Jalgratta sõlmevõrk on nummerdatud sõlmede ja nendevaheliste ühenduste kogum. Sõlme asukohta asetatakse sõlme numbriga märk. See näitab ka suunda lähedalasuvate sõlmede poole. Ühendused on tähistatud ka märkidega. Jalgrattasõlmevõrk võimaldab hõlpsat navigeerimist, sest marsruuti saab kirjeldada sõlmede numbritega.

Jalgrattasõlmevõrke võib aadressil Madalmaad, Belgia ja Saksamaa.

Marsruudi kavandamiseks üle jalgrattasõlmevõrgu laadige kõigepealt jalgrattasõlmevõrk kaardile *menüü* > Kihid > Jalgrattasõlmede võrgustik. Seejärel puudutage jalgratta sõlme ja puudutage valikut „Planeeri marsruut”.

Teise võimalusena avage *marsruudi planeerija* ja seadke transpordivahendiks „Jalgrattasõlmede võrgustik”.

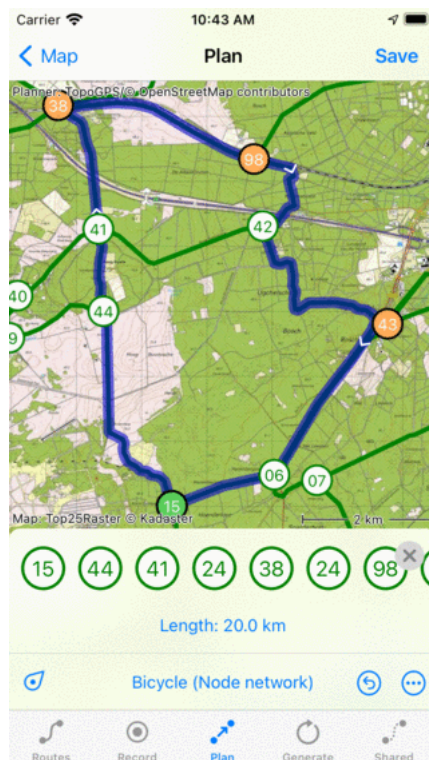
Seejärel puudutage marsruudi kavandamiseks soovitud jalgratta sõlme. Näide on näidatud allpool:

Marsruut on planeeritud teie seadmes, seetõttu ei vaja te jalgrattasõlmevõrgu kaudu marsruutide planeerimiseks Interneti-ühendust.

Nagu *marsruudi planeerimisel, luues kaardile käsitsi marsruudid* punktid, on võimalik ka marsruudid punkte liigutada, sisse stada ja eemaldada

Kui vajutate sõlmede vahelisel ühendusel kaua, saate ühendusele lisada ka marsruudid punkti.

Marsruudi planeerija ülekattes näete sõlmede loendit, mida peate jälgida. Selle loendi saate libistada vasakule ja õigule.



Joonis 29: Marsruudi kavandamine jalgrattasõlmevõrgu kaudu.

Kui olete marsruudi planeerimise lõpetanud, võite marsruudi salvestamiseks vajutada nuppu „Salvesta”. Kui puudutate nuppu „< Kaart”, marsruuti ei salvestata. Naasete põhiekraanile ja kaart suumib kavandatud marsruudile.

### 4.5.3 Marsruudi viimistlemine

Kui olete marsruudi kavandamisega valmis, võite naasta põhikaardile, puudutades ekraani vasakus ülanurgas nuppu „< Kaart”. Seejärel kuvatakse kavandatud marsruut kaardil põhiekraanil, kuid seda ei salvestata. Kui puudutate põhiekraanil kavandatud marsruuti, naasete marsruudi planeerija juurde.

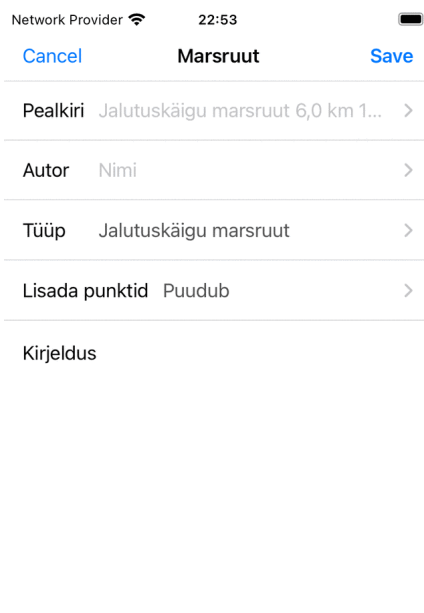
### 4.5.4 Planeeritud marsruudi salvestamine

Kui soovite planeeritud marsruudi salvestada, puudutage marsruudi planeerija ekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Ilmub ekraan, kuhu saate sisestada marsruudi üksikasjad, nagu on näidatud allpool:

Saate sisestada pealkirja, autori, marsruudi tüübi ja kirjelduse. Halli pealkirja kohatäide pealkirjaväljal on soovitatud pealkiri ja seda kasutatakse, kui te pealkirja ei sisesta. Kui puudutate soovitatud pealkirja lõpus, saate soovitatud pealkirja muuta. Samuti võite otsustada lisada marsruudile praegu kaardile laaditud punktid. Seejärel puudutage kavandatud marsruudi salvestamiseks nuppu „Salvesta”. Naasete *põhiekraanile* ja kaardil suureneb kavandatud marsruut.



Joonis 30: Kavandatud jalgrattasõlmevõrgu marsruut põhiekraanil.



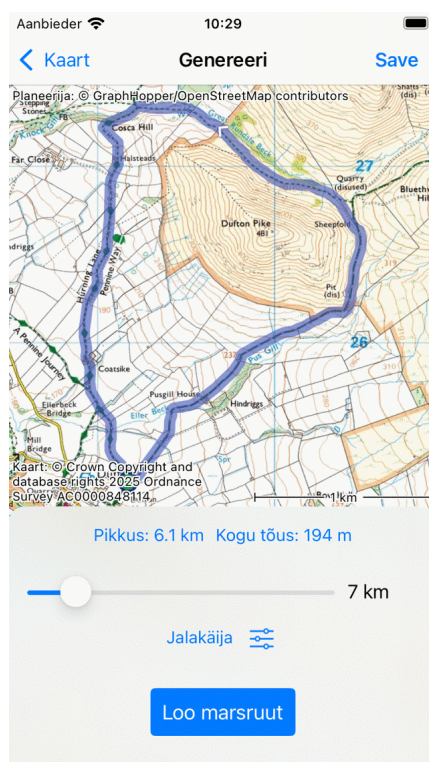
Joonis 31: Planeeritud marsru udi salvestamine

## 4.6 Marsruutide genereerimine

Oletame, et soovite teatud punktist jalutada või jalgrattaga sõita teatud pikkusega edasi-tagasi marsruuti. Võiksite proovida *marsruuti plan* eerida ja katse-eksituse abil jõuate tõenäoliselt soovitud pikkusega kena edasi-tagasi marsruudi. Kuid, aadressil olukorras võib olla palju lihtsam lasta Topo GPS teile marsruut genereerida.

Marsruudi genereerimine on edasi-tagasi marsruudi automaatne loomine. Ainsad sisendid on lähtepunkt, soovitud pikkus ja transpordivahendid.

Marsruudi loomiseks avage kõigepealt marsruutide *hüüpikaken*. Seejärel puudutage üksust „Loo marsruut”. Marsruudi genereerimise ekraan avatakse ja marsruut luuakse kohe nagu allolevas näites:



Joonis 32: Marsruudi genereerimise ekraan genereeritud marsruut.

Loodud marsruut kuvatakse kaardil.

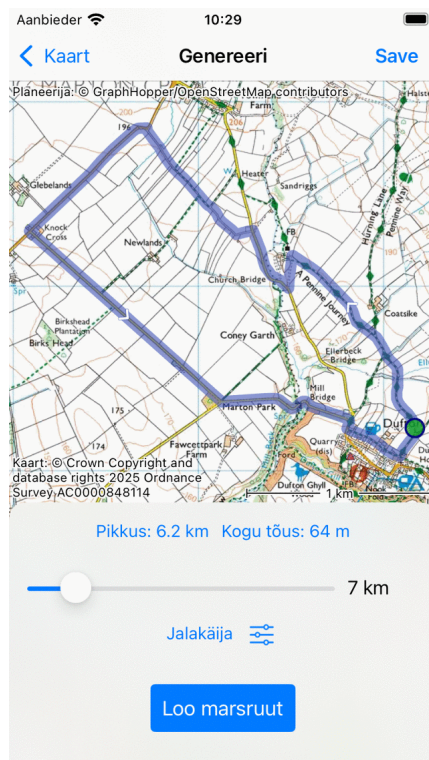
Roheline punkt kaardil on marsruudi algus- ja lõpppunkt. Rohelisele punktile pikalt vajutades saate selle kaardil teise asukohta lohistada. Uuest asukohast luuakse kohe uus marsruut.

Allosas olev liugur määrab marsruudi soovitud pikkuse. Kui liigutate liugurit, luuakse uus marsruut. Soovitud pikkus kuvatakse liuguri paremal küljel. Soovitud ja tegelik pikkus ei vasta alati täpselt. Loodud marsruudi tegelik pikkus kuvatakse liuguri kohal. Tegeliku pikkuse kõrval näete marsruudi kogu tõusu. Kui puudutate seda, saate vaadata genereeritud marsruudi *kõrgusprofili*.

Liuguri all on transpordivahendi nupp. Üaltoodud näites on see seatud väärtuseks „Jalakäija”. Kui puudutate seda nuppu, saate *transpordivahendeid muuta*. Transpordivahendi nupu kõrval on liuguriga ikoon. Kui puudutate seda ikooni, saate marsruudigeneraatori käitumist täpselt häälestada.

Allosas on nupp „Genereeri”. Kui puudutate seda, genereerite uue marsruut. See võib olla kasulik, kui soovite luua teise marsruudi, kuid te ei soovi alguspunkti ega soovitud pikkust muuta.

Allolevas näites oleme koputanud nuppu „Genereeri”, et luua uus marsruut samast punktist:



Joonis 33: Teine marsruut on loodud.

On selge, et äsja loodud marsruut erineb esimesest marsruut. Kui vajutate mitu korda genereerimise nuppu, saate marsruute genereerida, kuni leiате endale meelepärase marsruudi.

Näitena muudame nüüd soovitud pikkuse 50 km-ni. Luuakse uus pikem marsruut, nagu näete allolevas näites:

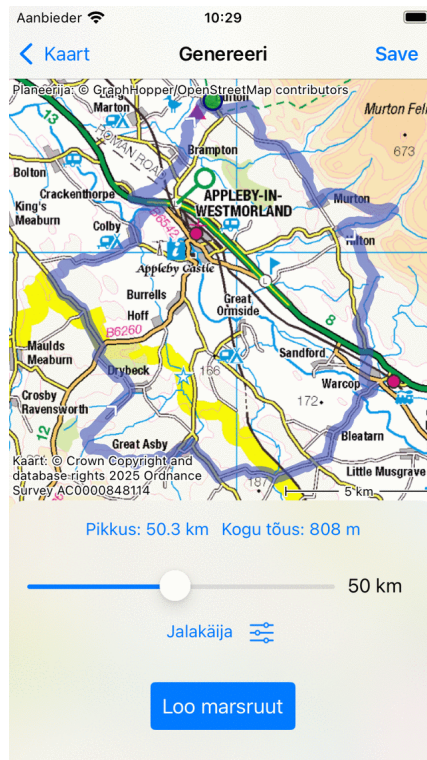
Kui puudutate marsruudi genereerimise ekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”, salvestatakse loodud marsruut teie seadmesse, laaditakse kaardile ja naasete põhiekraanile. Allpool näete ülaltoodud näidete viimase loodud marsruut salvestamise tulemust:

## 4.7 Transpordivahendid

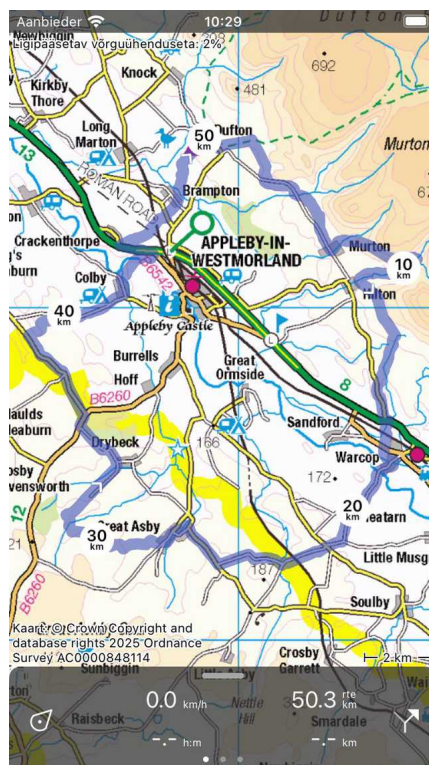
Marsruudi planeerimiseks või genereerimiseks peate määrama transpordivahendi. Transpordivahendi nupu leiате plaani või marsruudi genereerimise ekraani allosas või punkti üksikasjade ekraanil plaaninupu alt. Nupul on näidatud praegu kasutatavad transpordivahendid. Transpordivahendi nupu kõrval kuvatakse seadete nupp. Seda seadete nuppu saab kasutada transpordivahendi käitumise täpsaks häälestamiseks. Pange tähele, et mis tahes võimalike seadete lubamine võib suurendada marsruudi kestust ja/või pikkust.

Marsruudi kavandamisel on võimalik transpordivahendeid segada. Võib näiteks alustada jalakäijaga, siis planeerida osa „Linnulennult fly” ja seejärel planeerida jalgrattaga.

Marsruudi planeerimiseks või marsruudi genereerimiseks saate valida järgmiste transpordivahendite vahel: jalutuskäik, jalgratas, Võidusõidu jalgratas, mägiratas, hobune, mootorratas, auto, auto (vältige maanteed) ja varesklendes.



Joonis 34: Loodud on marsruut soovitud pikkusega 50 km.



Joonis 35: Genereeritud marsruut salvestati ja laaditi põhikaardile.

### 4.7.1 Jalakäija

Topo GPS GPS-i kõndimisvahendeid tuleks kasutada manuaalseks marsruudi planeerimiseks ja automaatseks marsruudi genereerimiseks. Kui see profiil on valitud, arvestab marsruut arvutamisel jalakäijatele sobivaid teid ja radu. Aktiivne Interneti-ühendus on vajalik.

Jalutusmarsruudi kavandamisel saate tee kohandamiseks kohandada järgmisi sätteid:

- Eelistavad ilusamaid teid: valib võimaluse korral kenama keskkonna.
- Eelistavad asfaltkattega teid: Soosib sillutatud pindu ja väldib sillutamata radu.
- Eelistavad sillutamata teid: Soosib mustuse- või kruusaradu ning väldib sillutatud teid.
- Eelistavad kurvilisi teid: eelistab rohkem kõveraid teid.
- Eelistage maapiirkondi: marsruudid läbi looduse või maapiirkonna, vältides linnu.
- Eelistage linnapiirkondi: marsruudid läbi linnade või linnade, vältides maapiirkondi.
- Vältige jalgrattateed: Vältib teid, mida tuleb jalgratturitega jagada.
- Vältida mägesid: otsib tasast maastikku.
- Vältige treppe: takistab ronimisastmeid vajavaid marsruute.
- Vältida parvlaevu: takistab marsruute, mis vajavad veekõistmist (kasulik, kui praamid ei sõida).
- Vältida tunnelid: hoiab marsruuti maapealne. Vältib isegi lühikesi tunnelid.

### 4.7.2 Jalgratas

Jalgratta transpordivahendeid tuleks kasutada jalgrattatee kavandamiseks ja marsruut. Marsruut austab jalgrataste jaoks sobivaid teid. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Eelistavad ilusamaid teid: see valib võimaluse korral toredamad teed.
- Eelistavad jalgrattateed: võimaluse korral eelistab see jalgrattateed.
- Eelistavad asfaltkattega teid: püüab kasutada sillutatud teid ja vältida sillutamata teid.
- Eelistavad sillutamata teid: see püüab kasutada sillutamata teid ja vältida sillutatud teid.
- Eelistavad kurvilisi teid: see eelistab kõveratega teid.
- Eelistage maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: see eelistab võimaluse korral linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Vältida mägesid: see eelistab lamedat rongi.
- Vältige treppe: see väldib treppe.
- Vältida parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältida tunnelid: See väldib tunnelid. Võib olla kasulik, kui te ei eelista tunnelid jalutuskäik kõndida.

### 4.7.3 Võidusõidu jalgratas

Võidusõiduratta marsruudi kavandamiseks ja genereerimiseks tuleks kasutada võidusõiduratta transpordivahendeid. Marsruut austab kiiretele jalgratastele sobivaid teid. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate seadistada järgmised valikud:

- Eelistavad kurvilisi teid: see eelistab kõveratega teid.
- Eelistage maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: see eelistab võimaluse korral linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Vältige jalgrattateed: See väldib spetsiaalselt jalgrataste jaoks ette nähtud teid. See võib olla kasulik, kui soovite vältida aeglasemalt liikuvaid jalgrattaid.
- Vältida mägesid: see eelistab lamedat rongi.
- Vältige treppe: see väldib treppe.
- Vältida parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Väldi tunnelid: See väldib tunnelid. Võib olla kasulik, kui te ei eelista tunnelid jalutuskäik kõndida.

### 4.7.4 Mountainbike

Maastikuratta (MTB) marsruudi kavandamisel tuleks kasutada mägiratta transpordivahendeid. Marsruudil püütakse võimaluse korral minna spetsiaalselt määratud mtb radasid. Interneti-ühendus on vajalik. Pange tähele, et peaksite alati kontrollima, kas planeeritud rajal on mägirattasõit lubatud, aadressil looduspiirkondades. Mõnikord on vajalik spetsiaalne luba. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Vältida parvlaevu: See väldib parvlaevu.

### 4.7.5 Hobune

Ratsutamise planeerimiseks ja koostamiseks tuleks kasutada hobuste transpordivahendeid. See on uus võimalus ja ei pruugi olla optimaalne. See eelistab sillteid (kuid ainult neid, mis ei ole jalakäijatele keelatud). See väldib spetsiaalselt määratud jalgrattateed, kuna enamikus riikides on need hobustele keelatud. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Eelistavad asfaltkattega teid: püüab kasutada sillutatud teid ja vältida sillutamata teid.
- Eelistavad sillutamata teid: see püüab kasutada sillutamata teid ja vältida sillutatud teid.
- Vältida parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Väldi tunnelid: See väldib tunnelid. Võib olla kasulik, kui te ei eelista tunnelid jalutuskäik kõndida.

### 4.7.6 Auto

Autoga marsruudi kavandamisel tuleks kasutada autotranspordivahendeid. Põhimõtteliselt annab see teile võimalikult kiirema marsruudi. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Vältida parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältida teemaksu: See väldib tasulisi teid.
- Väldi tulleid: See väldib tulleid.

### 4.7.7 Auto (väldi esmaseid maanteed)

Auto (vältige esmaseid teid) transpordivahend on kasulik, kui soovite planeerida maalilist automarsruuti. See väldib automaatselt kõiki kiirteid ja kiirteid esmaseid teid. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate seadistada järgmised valikud:

- Eelistavad kurviliisi teid: see eelistab kõveratega teid.
- Eelistavad sillutamata teid: see püüab kasutada sillutamata teid ja vältida sillutatud teid.
- Eelistage maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: see eelistab võimaluse korral linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Väldi teiseseid maanteed: See väldib ka kõrvalteid, mis viib pikema sõiduni väiksemate teede kohal.
- Vältida parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältida teemaksu: See väldib tasulisi teid.
- Väldi tulleid: See väldib tulleid.

### 4.7.8 Mootorratas

Mootorratta transpordivahend on kasulik mootorrattareisi planeerimiseks või genereerimiseks. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Eelistavad kurviliisi teid: see eelistab kõveratega teid. See võib anda nauditavama reisi.
- Eelistavad sillutamata teid: see püüab kasutada sillutamata teid ja vältida sillutatud teid.
- Eelistage maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: see eelistab võimaluse korral linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Väldi kiirteid: See väldib kiirteid. Kasulik, kui soovite teha maalilise ekskursiooni.
- Väldi esmaseid maanteed: See väldib peamisi teid.
- Väldi teiseseid maanteed: See väldib ka kõrvalteid, mis viib pikema sõiduni väiksemate teede kohal.
- Vältida parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältida teemaksu: See väldib tasulisi teid.

- Väldi tulleid: See väldib tulleid.

#### 4.7.9 Linnulennult

Varesekärbse transpordivahendeid saab kasutada lühima tee planeerimiseks punkti vahel. Kui kaugus on väike, on see sirgjoon. Interneti-ühendus pole vajalik. Vareskärbse abil on võimalik planeerida mis tahes marsruuti, isegi seda, mis teid ei austa. Kui olete ostnud kõrguse pikenduse, luuakse ka konkreetsetes riikides kõrgusprofiil. Vareskärbse transpordivahendite jaoks pole võimalikke peenhäälestusseadeid.

#### 4.7.10 Muud transpordivahendid

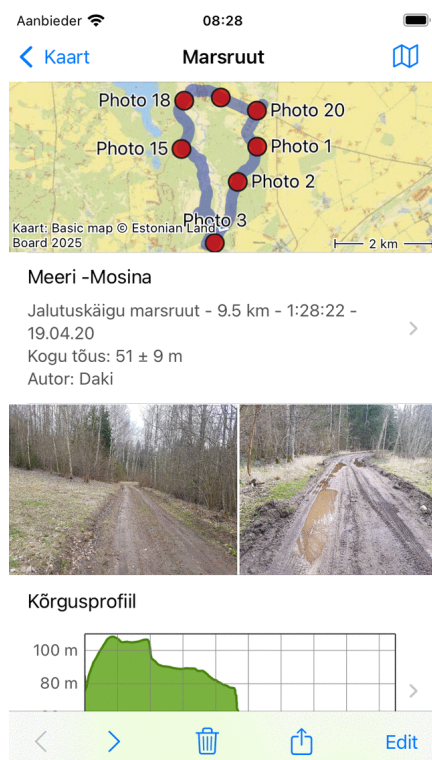
Kui olete ostnud mõnda kihti, nt kõndimissõlmed, jalgrattasõlmed, mägirattateed või pikamaa jalgrattateed, saate neid kasutada ka transpordivahendina. Seejärel saate selles kihis marsruut planeerida ilma Interneti-ühendust kasutamata.

### 4.8 Marsruudi üksikasjad

Marsruudi üksikasjade ekraanil kuvatakse teave konkreetse marsruut kohta.

Marsruudi üksikasjade ekraani avamiseks puudutage põhiekraanil kaardile laaditud marsruudi marsruudi kõverat. Marsruudi üksikasjade ekraani saate avada ka *salvestatud marsruutide ekraanil (Menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid) ja jagatud marsruutide ekraanil (Menüü > Marsruudid > Jagatud marsruudid) marsruudi pealkirja paremal küljel olevat infonuppu (i).*

Marsruudi üksikasjade ekraani näide on näidatud allpool.



Joonis 36: Näide marsruudi üksikasjade ekraanist.

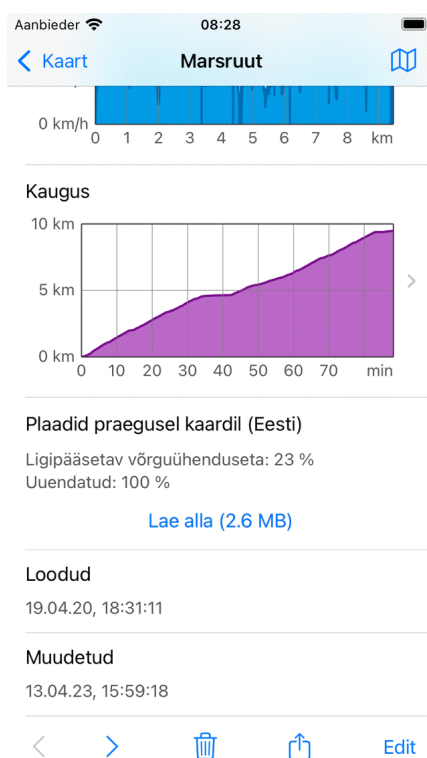
Marsruudi üksikasjade ekraani paremas ülانurgas kuvatakse kaardiikoon. Kui puudutate kaardiikooni, laaditakse marsruut põhikaardile, kaart suunitakse marsruudile ja naasete põhiekraanile. Kui kaardiikoonil kuvatakse kriipsu, on marsruut juba kaardile laaditud. Kui puudutate kaldkaardiikooni, eemaldate marsruut kaardilt.

Marsruudi üksikasjade ekraani ülaosas kuvatakse marsruudiga kaart. Marsruudi joonel olev valge nool näitab marsruudi suunda.

Otse kaardi alt leiate pealkirja, marsruudi tüübi, pikkuse, kestuse (kui marsruut on lindistatud), täieliku tõusu (.

Kirjeldus ja fotod kuvatakse, kui need on olemas. Kui puudutate fotot, kuvatakse see täisekraanil ja saate fotosid sirvida, pühkides fotosid vasakule ja õigus.

Järgmisena, kui on olemas kõrguse/kõrguse profiil, kuvatakse kaldeprofiil, kiirus ja kaugusprofiil. Profiili üksikasjalikumaks vaatamiseks ja lisateabe saamiseks kõrguse, kalde ja kiiruse kohta saate puudutada neid profi ile.



Joonis 37: Näide marsruudi üksikasjade ekraani alumisest osast.

Kui marsruut asub põhikaardi katvuspiirkonnas, kuvatakse jaotis „Plaadid praegusel kaardil” nagu ülal toodud joonisel. Siit saate *alla laadida marsruudi kaardiplaa* did.

Ekraani allosas leiate ka marsruudi loomise ning viimati muudetud kuupäeva ja kellaaja.

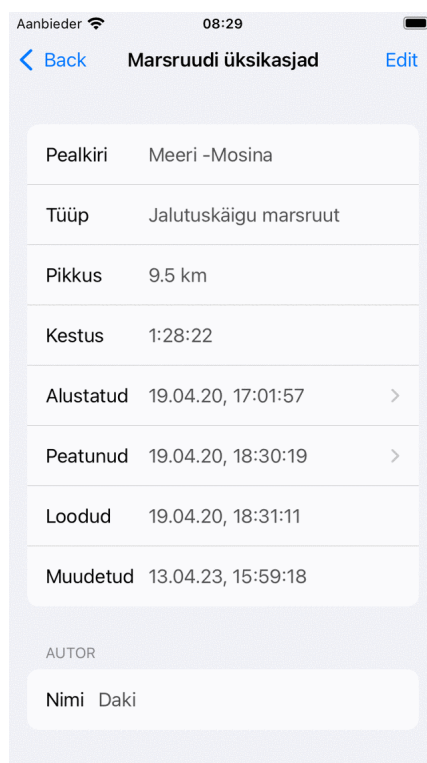
Marsruutide üksikasjade ekraani allosas leiate tööriistariba järgmiste nuppudega:

- „*nupu <* and *,>* d: nende nuppudega saate sirvida tagasi ja edasi marsruutide kogumi marsruudi üksikasju.
- *Prügikasti nupp*: Kui puudutate seda nuppu, *saate praegu kuvatud marsruut oma seadmest eemaldada*.
- *Eksportimisnupp*: Kui puudutate seda nuppu, *saate marsruudi eksportida*.

- *Redigeerimisnupp*: Kui puudutate seda nuppu, kuvatakse hüpikaken, mida saate kasutada *marsruudi redigeerimiseks*.

#### 4.8.1 Täiendavad marsruut üksikasjad

Kui puudutate kaardi all olevat pealkirjaotist, avaneb *marsruudi üksikasjade ekraan* anil täiendav marsruudi üksikasjade ekraan. Siit leiate lisateavet marsruudi kohta, nagu autor, ja autoriõiguse teave. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 38: Näide täiendava marsruudi üksikasjade ekraanist.

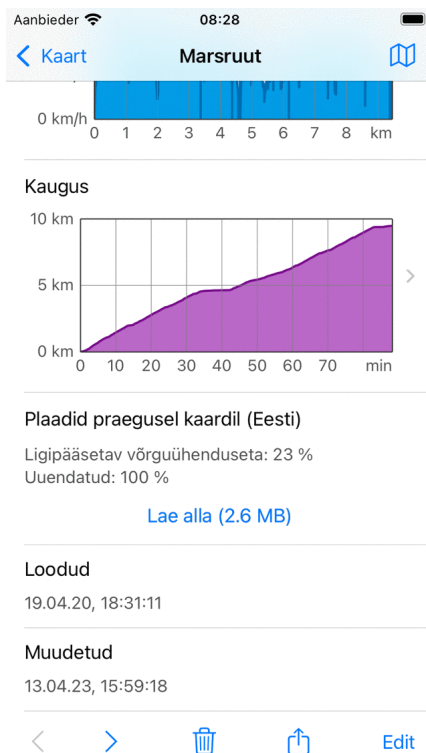
Täiendavate marsruudi üksikasjade ekraanil kuvatakse ka salvestuse alguse ja lõpu täpne aeg ja kuupäev. Kui puudutate ühte neist üksustest, kuvatakse graafik vahemaa ja aja kohta koos kaardiga. Siin saate lugeda lindistatud marsruudi iga punkti iga ajatempli. Aeg kuvatakse seadmes kasutatavas ajavööndis.

Kui olete marsruudi jaganud Topo GPS-iga, ilmub täiendava marsruudi üksikasjade ekraanile spetsiaalne jaotis jagatud marsruutide kohta. Siin saate jagatud marsruudi eemaldada, puudutades nuppu „Eemaldage ühine marsruut marsruut” ja kinnitades eemaldamise. Teised kasutajad ei saa seda jagatud marsruuti enam alla laadida, kuid see jääb teie seadmesse salvestatud.

Kui olete marsruudi lindistatud seadmes salvestanud, kuvatakse ka teie seadme aku kasutamine salvestamise ajal. Eriti tunnis tarbitud protsent võib olla kasulik teada.

## 4.9 Marsruudi kaardiplaatide allalaadimine

Marsruudi kaardiplaadid saate alla laadida, kerides marsruudi *üksikasjade ekra* anil alla jaotisse „Plaadid praegusel kaardil”. Praegune kaart on praegu põhiekraanil kasutatav kaart. Kui marsruut ei asu kaardi katvuspiirkonnas, jaotist „Plaadid praegusel kaardil” ei kuvata. Näide on näidatud allpool:



Võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsent näitab teie seadmesse salvestatud marsruut jaoks oluliste kaardiplaatide protsenti. See protsent kehtib ainult kaardi kohta, mis on praegu kaardiekraanil nähtav. Kui protsent on 100%, tähendab see, et kõik marsruudi kaardil kuvamiseks vajalikud kaardiplaadid on võrguühenduseta juurdepääsetavad.

Kaardiplaatide allalaadimise alustamiseks puudutage nuppu „Laadi alla”. Enne marsruudi järgimiseks õue minekut on soovitatav kõik kaardiplaadid WiFi-ühendusest alla laadida. Sel juhul võite olla kindel, et marsruudi jaoks asjakohane kaardi osa on juurdepääsetav kõigil suunitasemetel, isegi kui te pole Interneti-ühenduses.

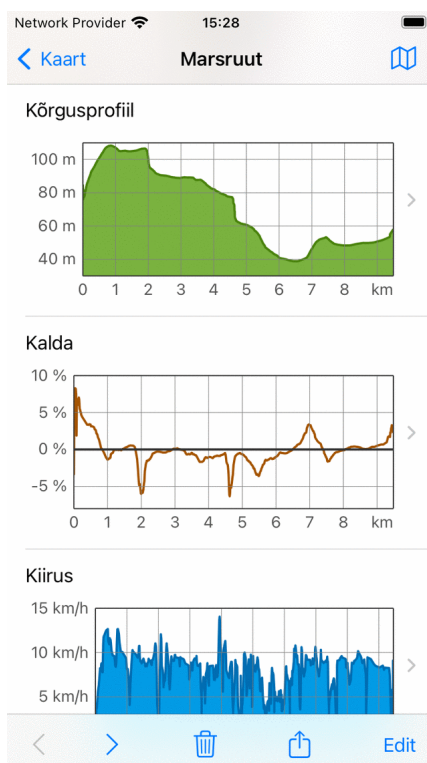
Allalaadimisnupul kuvatakse allalaadimise suuruse ja vajaliku salvestusruumi hinnang.

Kui olete allalaadimisnuppu koputanud, näitab nupp, kui palju plaate jääb alla laadimiseks. Allalaadimise saate katkestada, puudutades nuppu „Peata allalaadimine”. Kui kõik marsruudiga seotud kaardiplaadid on alla laaditud, kuvatakse nupp „Täielikult Täielikult alla laaditud laetud”.

Kuigi võrguühenduseta juurdepääsetava protsendi arvutamine on väga usaldusväärne, saate alati kontrollida, kas plaadid on võrguühenduseta tõesti ligipääsetavad. Lihtsalt pange seade lennukirežiimi, laadige marsruut põhikaardile ja vaadake, kas kõik marsruudi ümbritsevad kaardid on näidatud.

## 4.10 Marsruudi profiilid

Kui kõrguse teave on saadaval, leiata *marsruudi üksikasjade ekraanil allapoole kerides kõrguse või kõrguse aadressil nõlva* profiili. Kui ajastuinfo on saadaval, leiata *marsruudi üksikasjade ekraanilt ka kiiruse ja vahemaprofiili*. *Marsruudi salvest* amisel võite salvestusekraani avamiseks puudutada lindistatud marsruudi marsruudi joont. Sealt leiata ka kõrguse ja kiirusprofiili. *Marsruudi kavandamisel või marsruudi genereerimisel võite koputada silti „Kogu tõus”, et näha kavandatud marsruudi kõrgus- ja kaldeprofiile*. Kõigi profiilide nägemiseks peate võib-olla marsruut üksikasjade ekraanil allapoole kerima.



Joonis 39: Näide kõrguse, kalde ja kiirusprofiilide aadressil marsruut üksikasjade ekraanil.

### 4.10.1 Kõrgusprofiilid

Nii kõrgus- kui ka kõrgusprofiil on kõrgusprofiilid. Kõrgus on seadme kõrgus keskmise merepinna suhtes. Maastiku kõrgus on maapinna kõrgus keskmise merepinna suhtes ja see tuletatakse enamasti digitaalsest kõrgusmudelist. Kui keegi kõnnib maapinnal, on kõrgus ligikaudu võrdne kõrgusega. Aga kui keegi lendab, on kõrgus ja kõrgus erinevad. Topo GPS GPS-is lindistatud marsruutide kõrgusprofiilid on alati kõrgusprofiilid, st mõõdetakse GPS-i ja baromeetri abil (kui need on olemas).

### 4.10.2 Kaldprofiil

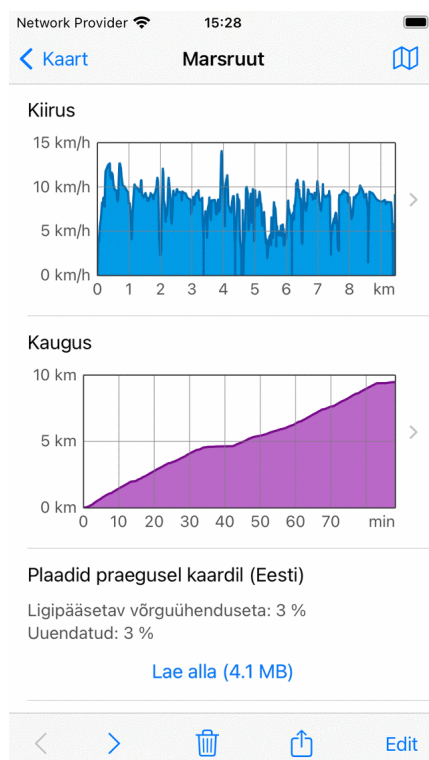
Kaldeprofiil annab teile kiire ülevaate marsruudi raskusest. Kaldeprotsent (nimetatakse ka klassideks) on vertikaalse nihke suurus võrreldes horisontaalse nihkuga. Kuigi kaldeprofiil võib palju kõikuda, on kaldeprofiilist hõlpsasti leitav kõige järsemate osade klassi. Ja ka kõige järsemate osade pikkust saab kiiresti ära lugeda. Koos pikkuse ja *kogu tõusu* ga annab see teile kiiresti aimu marsruudi raskusest.

Soovitame teil välja mõelda, milliste nõlvadega saate hakkama. *Seda saate teha, uurides varem lindistatud marsruutide kaldgraafikuid.* Seejärel kontrollige enne marsruudi järgimist alati kaldegraafikut. Kui sellel on pikemate vahemaade jaoks järsud osad, mis on teie võimetest kõrgemad, valige parem teine marsruut, mida jälgida.

Topo GPS-i nõlvaprofiilis arvutatakse nõlvad üksteisest umbes 200 m kaugusel asuvate punktide vahel, et tasandada kõikumisi.

### 4.10.3 Kiirusprofiil

Kiirusprofiil annab teile kiire ülevaate marsruudi kiirusest. See profiil on saadaval ainult siis, kui marsruut on lindistatud.



Joonis 40: Näide kiiruse ja kauguse profiilidest marsruudi üksikasjade ekraanil.

#### 4.10.4 Kaugusprofiil

Kaugusprofiil annab teile ülevaate, kuidas läbitud vahemaa aja jooksul suurenes. See profiil on saadaval ainult siis, kui marsruut on lindistatud.

#### 4.10.5 Profiiliekraan

Profiiliekraani aadressil *võite marsruudi üksikasjade ekra* anil puudutada profiili. Allpool käsitleme ainult kõrguse profiili ekraani, teised profiilid näitavad muud teavet, kuid nende profiiliekraanid toimivad sarnaselt.

Kõrgusprofiili ekraani näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 41: Marsruudi kõrgusprofiil üksikasjalikumalt

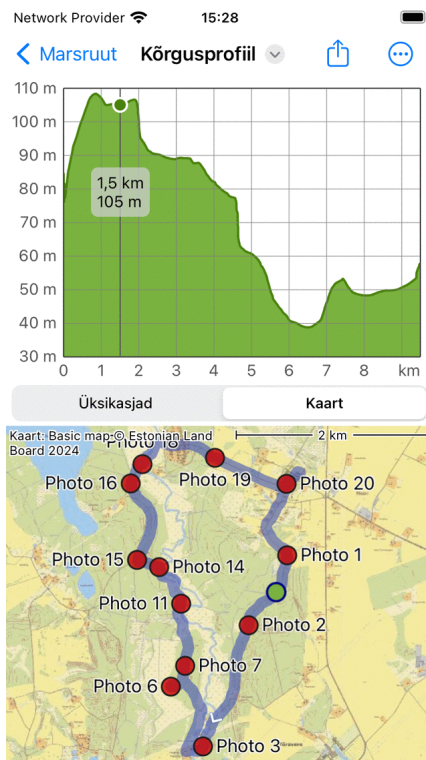
Kõrgusprofiili ekraan sisaldab graafikut ja teavet. Graafik sisaldab kursorit, mida saate profiililt väärtuse lugemiseks ümber lohistada. Pange profiilile kaks sõrme ja liigutades neid üksteisest eemale, saate lisateabe nägemiseks profiili suumida. Suumimisel saate profiili ka ühe sõrmega liigutada. Vähendamiseks pange profiilile kaks sõrme ja liigutage neid üksteise poole.

Allosas põhi valida vahekaartide „Üksikasjad” ja „Kaart” vahel. Ülaltoodud näites avatakse vahekaart „Üksikasjad”. See annab üksikasjaliku teabe kõrgusprofiili kohta, näiteks „Kogu tõus”, „Keskmine tõusuaste” ja „Kokku laskumine”.

Kui valite vahekaardi „Kaart”, kuvatakse marsruudi kaart koos kõrguse profiiliga, nagu näete allolevas näites:

Kursori asukoht graafikul on kaardil näidatud rohelise punktiga. Kui lohistate rohelist punkti mööda marsruuti, liigub ka kõrgusprofiili kursor. Sel viisil leiate kaardil kõrgusprofiilist huvitavaid punkte.

Kui puudutate ekraani paremas ülanurgas ikooni „Rohkem”, saate horisontaaltelge muuta. Saate valida „Kaugus”, „Kestus” ja „Aeg” vahel.



Joonis 42: Mar sruudi kõrgusprofiil koos marsruudi kaardiga

Kui puudutate ekraani ülaosas ekspordiikooni, saate profiili eksportida ja jagada PDF-vormingus.

Kui puudutate ekraani ülaosas pealkirja „Kõrgus”, saate profiili kiiresti teisele tüübile muuta, näiteks kaldeprofiili või kiirusprofiili.

#### 4.10.6 Kogu tõus ja laskumine

Kogu tõus on marsruudi kumulatiivne kõrguse tõus. Teise võimalusena on see kõigi vertikaalsete ülespoole suunatud nihete summa. Samuti on kogu laskumine marsruudi kumulatiivne kõrguskaotus või kõigi vertikaalsete allapoole suunatud nihkumiste summa. Marsruudi täielik tõus on näidatud *marsruudi üksikasjade ekra* anil, pealkirjaotises vahetult kaardi all. Ka täieliku tõusu ja täieliku laskumise leiata *kõrguse profiili ekraanilt*.

Eriti kogu tõus annab teile koos pikkuse ja nõlvaprofiiliga ettekujutuse marsruudi raskusest. Suurema üldise tõusuga marsruudid on tavaliselt raskemad.

Teoreetiliselt on täieliku tõusu ja laskumist üsna lihtne mõista. Oletame näiteks, et alustate marsruuti 100 m kõrgusel. Kõigepealt kõnnite üles mäest mööda 1 km pikkust rada 150 m kõrgusele. Seejärel kõnnite 2 km allapoole 120 m kõrgusele. Kogu tõus on aadressil näites  $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$ . Kogu laskumine on  $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$ .

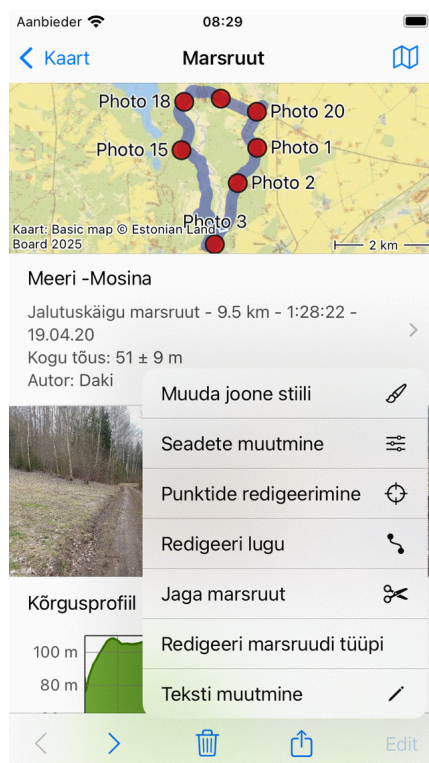
Praktikas on lindistatud marsruudi üldise tõusu/laskumise arvutamine keerulisem. Kõrgustega marsruut on aadressil punktide kogum, millel kõigil on oma mõõtmisvead. Kui me lihtsalt liidaksime kõik positiivsed vertikaalsed kasumid, lisaksime ka mõõtmisfluktsioonid, mille tulemuseks on ebamõistlik suur kogutõus. Seetõttu hindame kõrguse määramise täpsust Topo GPS GPS-is ja kasutame seda piirmäärana kasumite lisamiseks kogu tõusule. Praktikas tähendab see ligikaudu, et kasumid arvestatakse kogu tõusule ainult siis, kui tõus on vähemalt umbes 10 m. Samuti arvutame vea. Seetõttu esitatakse kogu tõus väärtusena  $\pm$  viga. Kui kogu tõusu väärtus on näiteks  $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$ , peaksite seda lugema nii, tõenäoliselt

on kogu tõus vahemikus 270 m kuni 370 m.

Tegelikult arvutavad teised programmid/rakendused kogu tõusu erinevalt ja võivad seega anda väärtusi, mis võivad Topo GPS GPS-ist erineda (laialdaselt). Seetõttu on kõige parem võrrelda marsruutide vahel ainult kogu tõusu, kui neid arvutatakse samal viisil. Nii et võite suurepäraselt võrrelda Topo GPS-i marsruudi aadressil täielikku tõusu Topo GPS GPS-i marsruudi B omaga. Siiski olge ettevaatlik, kui võrrelda marsruudi A täielikku tõusu Topo GPS GPS-is teise rakenduse marsruudiga aadressil.

## 4.11 Marsruutide redigeerimine

Marsruudi marsruut avage kõigepealt *marsruudi üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage alumisel tööriistaribal nuppu „Muuda”. Ilmub hüpinkaken, nagu näete allolevas näites:



Joonis 43: Muutke valikute hüpinkmarsruudi üksikasjade ekraan.

Muutmise hüpinkaknas saate valida järgmiste valikute vahel:

- *Muuda joone stiili sti ili*. Ilmub ekraan, aadressil saate määrata marsruudile kohandatud rea laiuse ja värvi.
- *Seadete muutmise sead eid*. Saate muuta marsruudi sätteid. Saate kindlaks teha, kas lubada marsruudi teepunktide kuvamine. Lisaks saate lubada „Tagurpidi suunda”, see muudab marsruudi suuna ümber.
- *Pun@@ ktide redigeerimine teepunkte*. Marsruudile kuuluvad punktid kuvatakse spetsiaalsel ekraanil. Siin saate lisada teepunkte, lohistada teepunkte ja eemaldada marsruudile kuuluvad punktid.
- *Redigeeri lu gu*. Marsruut laaditakse marsruudi planeerijasse, kus saate marsruudi rada muuta. Siis võiksite *marsruuti pikendada*, *marsruuti lühendada* või *marsruut rada üldisel aadressil muuta*.

- *Jaga marsruut.* See avab jagatud marsruudi ekraani, kus saate *marsruudi osadeks jagada*.
- *Redigeeri marsruudi tüüpi.* Ilmub ekraan, kus saate marsruudi tüüpi muuta. Alati on kasulik veenduda, et teie marsruutidel on õige marsruut tüüp.
- *Teksti muutmine.* Ilmub ekraan, aadressil saate muuta pealkirja, autori üksikasju ja kirjeldust.

### 4.12 Marsruudi pikendamine

Marsruudi laiendamiseks minge kõigepealt marsruudi üksikasjade ekraanile ja puudutage ekraani paremas alanur *gas Muuda > Redigeeri marsruudi* rada.

Marsruut laaditakse marsruudi planeerijasse. Veenduge, et *transpordivahendid oleksid* õigesti seadistatud.

#### 4.12.1 Marsruudi pikendamine lõpus

Marsruudi lõpus pikendamiseks puudutage viimast marsruudi punkti nii, et see muutuks valitud ja roheliseks. Nüüd saate marsruudipunkti lisada, vajutades kaardil kaua. Sinine marsruudipunkt kuvatakse nagu allolevas näites:

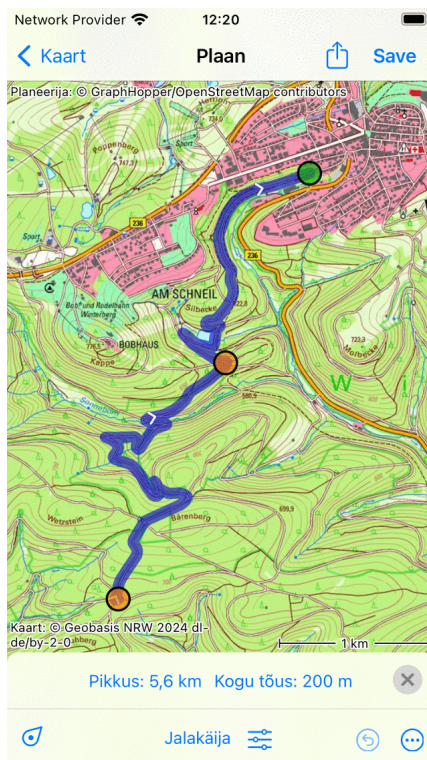


Niikaua kui hoiate sõrme kaardil, saate sinise marsruudi punkti soovitud asukohta lohistada.

Kui vabastate sõrme, tõmmatakse marsruut rohelisest marsruudipunktist lisatud marsruudipunkti. Lisatud marsruudipunkt valitakse ja värvitakse roheliseks. Näide marsruudi pikendamisest ülaltoodud joonisel on näidatud allpool.

Soovi korral saate marsruuti veelgi pikendada, lisades rohkem marsruudipunkte.

Nüüd saate laiendatud marsruudi salvestada, vajutades ekraani paremas ülanurgas top „Salvesta”. Salvestatud marsruut salvestatakse alati uue marsruudina.



Joonis 44: Marsruut laiendatakse lisatud marsruut punkti.

#### 4.12.2 Marsruudi pikendamine alguses

Marsruudi alguses pikendamiseks valige esimene marsruudipunkt, puudutades seda nii, et see muutuks roheliseks. Seejärel puudutage teist korda esimest marsruudipunkti, nii et see muutub lillaks nagu alloleval joonisel:

Seejärel lisage uus marsruudipunkt, vajutades kaardil kaua. Lisatud punktist algesse lähtepunkti joonestatakse marsruut.

Lisatud punkt värvitakse pärast marsruudi ilmumist automaatselt lillaks. Seejärel saate jätkata marsruudipunktide lisamist, et marsruut alguses veelgi pikendada.

Kui olete valmis marsruudi redigeerimiseks, võite ekraani paremas ülanurgas puudutada top „Salvesta”.

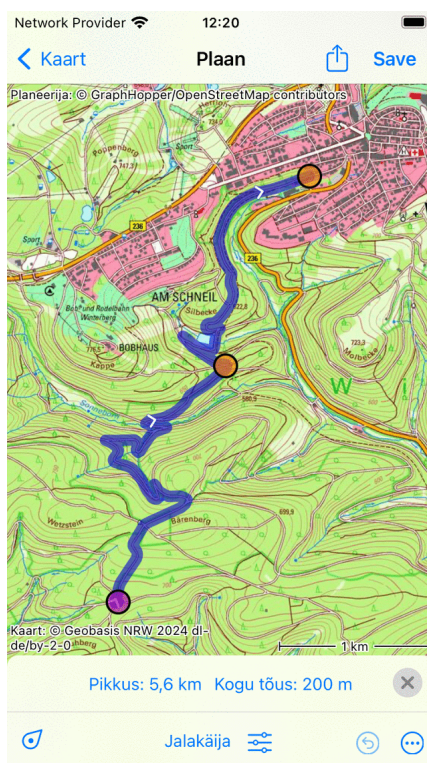
### 4.13 Marsruudi lühendamine

Marsruudi lühendamiseks minge kõigepealt marsruudi üksikasjade ekraanile ja puudutage ekraani paremas alanur *gas Muuda > Redigeeri marsruudi rada*.

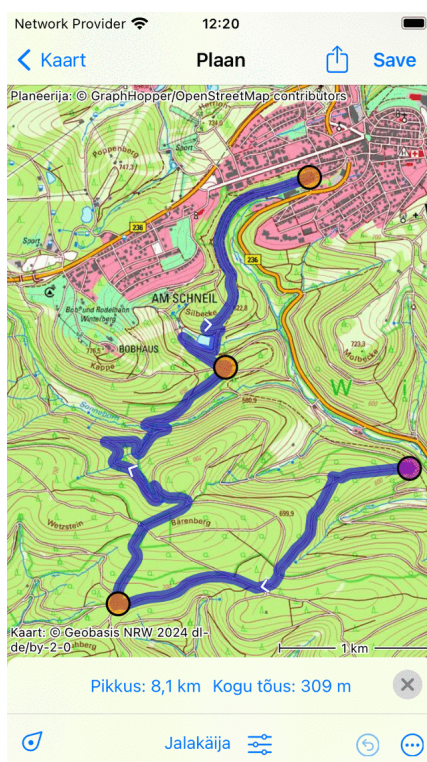
Marsruut laaditakse marsruudi planeerijasse, nagu allolevas näites

Marsruudi lühendamiseks vajutage kõigepealt kaua marsruudi esimesel või viimasel punktil. Hoidke sõrme ekraanil ja liigutage punkt soovitud kohta. Punkti saab liigutada ainult mööda marsruuti. Kui vabastate sõrme, lühendatakse marsruut nagu allolevas näites:

Kui olete marsruuti lühendanud, kuvatakse algne marsruut kaardil heledama värviga. Lühendamist saate parandada, liigutades esimest või viimast marsruudipunkti uuesti.



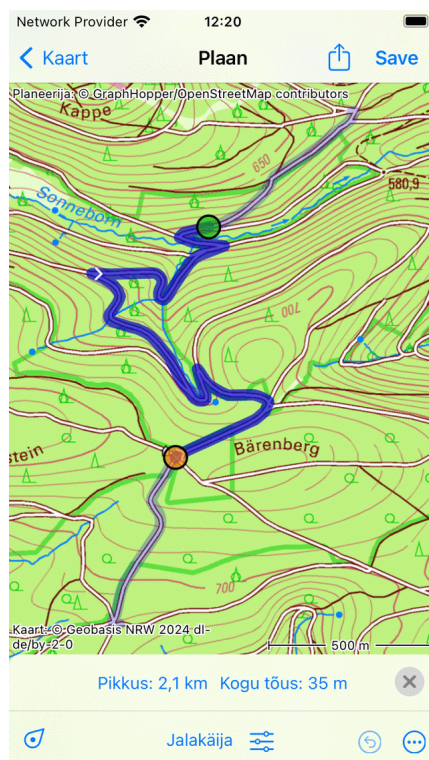
Joonis 45: *Esimene marsruudipunkt on lilla.*



Joonis 46: *Marsruut pikendatakse alguses.*



Joonis 47: Marsruut, mida tuleb lühendada.



Joonis 48: Marsruut, mida lühendatakse nii algus- kui ka lõpppunkti liigutamisega.

Kui olete valmis marsruudi lühendamiseks, võite lühendatud marsruudi uue marsruudi salvestamiseks vajutada nuppu „Salvesta”.

### 4.14 Marsruudi raja redigeerimine

Marsruudi raja redigeerimiseks avage kõigepealt *marsruut üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage ekraani paremas alanurgas *Muuda > Redigeeri marsruudi rada*.

Marsruut laaditakse sel viisil marsruut planeerijasse.

Eelmistes osades selgitati, kuidas marsruuti *pikendada ja marsruuti lühendada*. Allpool käsitleme üldisemat olukorda, kus muudame marsruudi keskmist osa. Ühes järgmistest jaotistest selgitatakse, kuidas saate *marsruudi osadeks jagada*.

Näitena muudame nüüd „Goweri matka” nii, et marsruudi keskmine osa kulgeb üle „Goweri tee”. Esialgu näeb marsruut välja järgmine:



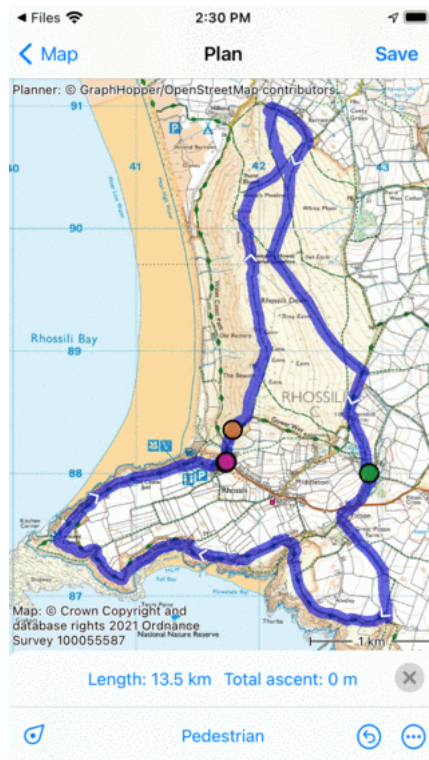
Joonis 49: Marsruudi põhjaosa tuleb välja vahetada.

Kui soovite marsruudi osa asendada, peate sisestama kaks marsruudipunkti, üks punkt, kus marsruut peab kõrvale kalduma, ja teine punktis, kus kõrvalekalle naaseb algsele marsruudile. Marsruudipunkti saab sisestada, vajutades marsruudil pikalt. Ilmub sinine marsruudipunkt, mida saate mööda marsruuti soovitud asukohta liikuda.

Kuna tahame marsruuti muuta, nii et keskmine osa kulgaks üle „Goweri tee”, oleme Goweri teele lisanud kaks marsruudipunkti, nagu näete allpool:

Marsruuti oranži ja rohelise marsruudi vahel tuleb muuta. Nüüd peame oranži ja rohelise marsruudipunkti vahele sisestama kolmanda marsruudipunkti, vajutades marsruudil pikalt. Tulemus on näidatud allpool:

Rohelisele marsruudipunktile pikalt vajutades saate selle eemaldamiseks lohistada ekraani alla või ülaosasa. Eelmise ja järgmise punkti vaheline marsruut arvutatakse ümber nii, et see kulgeb üle „Goweri tee”,



Joonis 50: Lisatud on kaks marsruudipunkti.



Joonis 51: Marsruudile lisatakse roheline marsruudi punkt.

nagu on näidatud allpool:



Joonis 52: „Goweri matka“ marsruudi põhjaosa asendatakse.

Nüüd saate lühendatud marsruudi salvestada, vajutades marsruudi planeerija aadressil nuppu „Salvesta“.

### 4.15 Marsruutide ühendamine

Marsruutide ühendamise tähendab kahe või enama marsruudi ühendamist uueks marsruut. Näiteks kui teil on mitu raja osa, võiksite need ühendada üheks marsruudiks.

Lihtsaim viis marsruutide marsruudid on minna salvestatud marsruutide ekraanile. Seal *valige vajalikud marsruudid*. Seejärel puudutage ekraani allosas ikooni „Rohkem“ ja valige „Ühenda Ühinemine uueks marsruudiks“. Kuvatakse hüppikaken, kuhu saate sisestada ühendatud marsruudi pealkirja. Kui vajutate nuppu „Salvesta“, kuvatakse teile ühendatud marsruudi üksikasjad.

Pärast marsruutide ühendamist võib mõnikord olla kasulik *jagada marsruut osadeks* viisil, mida saate kindlaks teha.

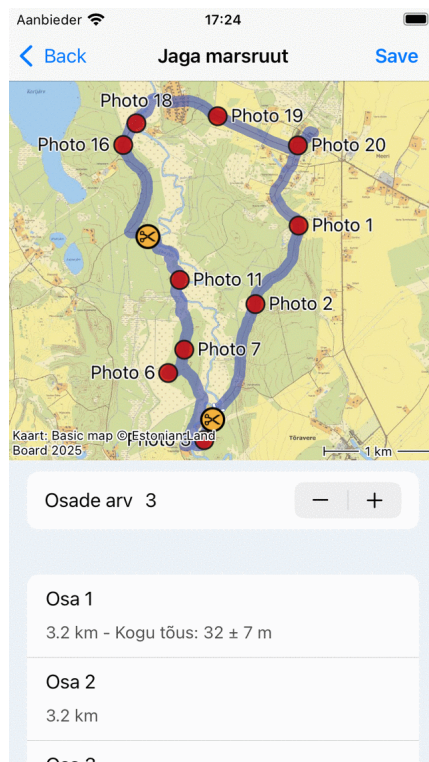
#### 4.15.1 Ühinemine marsruudi planeerija abil

Alternatiivina saate marsruute ka marsruudi planeerija abil ühendada. Avage marsruudiplaneerija, lähtestage marsruudiplaneerija ja puudutage seejärel planeerija ülekattes ikooni „Rohkem“. Valige siin „Lisa marsruut“. Kuvatakse salvestatud marsruutide ekraan. Puudutage soovitud marsruuti ja valige „Liitu planeerijaga“. Planeerijale rohkemate marsruutide lisamiseks korraldage eelmist sammu.

Kui vajutate marsruudi planeerija aknas nuppu „Salvesta“, on salvestatud marsruut kõigi lisatud marsruutide kombinatsioon.

## 4.16 Marsruudi jagamine

Marsruudi osadeks jagamiseks avage kõigepealt marsruudi *üksikasjade ekraan ja puudu* tage valikut „Muuda > Jaga marsruut marsruut”. Seejärel avatakse jagatud marsruudi ekraan nagu allolevas näites. Selle ekraani abil saate marsruudi jagada mitmeks osaks.



Joonis 53: Jagatud marsruut ekraan.

Kääridega oranžid ikoonid näitavad punkte, kus marsruut tuleks lõigata. Vajutades pikalt ühte neist punktidest, saate neid mööda marsruuti teise asukohta lohistada, et saaksite määrata täpse asukoha, kus marsruut tuleks lõigata.

Kui vajate täiendavaid lõikepunkte, võite kasutada kaardi all olevat nuppu „+”. Kui vajutate seda nuppu, lisatakse lõikepunkt ja kõik punkti jaotatakse marsruudil ümber nii, et kõigi osade pikkus muutub võrdseks. Kui vajutate marsruudil pikalt olemasolevast lõikepunktist eemal, saate uue lõikepunkti lisada ilma teiste lõikepunktide asukohta muutmata.

Kui vajutate nuppu „-”, vähendate lõikepunktide arvu punkti võrra. Ülejäänud lõikepunktid jaotatakse ümber nii, et osade pikkus muutub võrdseks. Kui vajutate pikalt olemasolevat lõikepunkti ja lohistate selle punkti marsruudilt eemale, muutub ikoon halliks. Kui vabastate sõrme, eemaldatakse lõikepunkt, muutmata teiste lõikepunktide asendit.

Nuppude „+/-” all näete osade loendit ja osade täpset pikkust. Lohistades lõikepunkti mööda marsruuti, saate määrata pikkuse soovitud pikkusele. Kui puudutate loendis mõnda osa, suurendatakse kaart konkreetsele osale.

Kui olete lõikepunktide seadistamise lõpetanud, võite puudutada nuppu „Salvesta”. Seejärel lõigatakse marsruut osadeks. Osad salvestatakse uue marsruudina ja olemasolevat marsruuti ei muudeta. Pärast salvestamist suunatakse teid salvestatud marsruutide ekraanile, kust leiате lõigatud marsruudi osad.

Kui teil on marsruudid erinevate osade marsruute, võib mõnikord olla kasulik *osad kõigepealt ühendada suuremaks marsruudiks*. Ja siis jagage need hiljem nii, et saaksite täpselt vajalikud marsruudiosad.

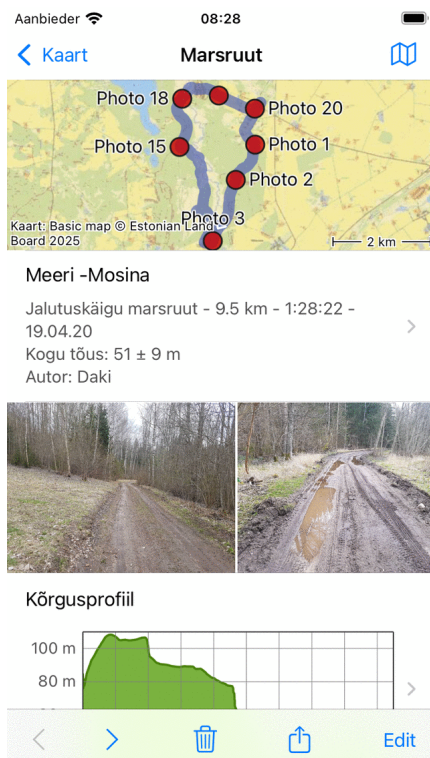
Näiteks kui soovite pikema raja iga igapäevase osa jaoks teha eraldi marsruute.

### 4.17 Marsruutide eemaldamine

Marsruudi eemaldamiseks seadmest peate kõigepealt avama *marsruudi üksikasjade ekraani*.

Seda saate teha, vajutades *ades salvestatud marsruutide ekraani* marsruudi paremal küljel olevat infonappu või puudutades kaardile laaditud marsruuti.

Marsruudi üksikasjade ekraani näide kuvatakse allpool:



Joonis 54: *Marsruudi üksikasjade ekraan.*

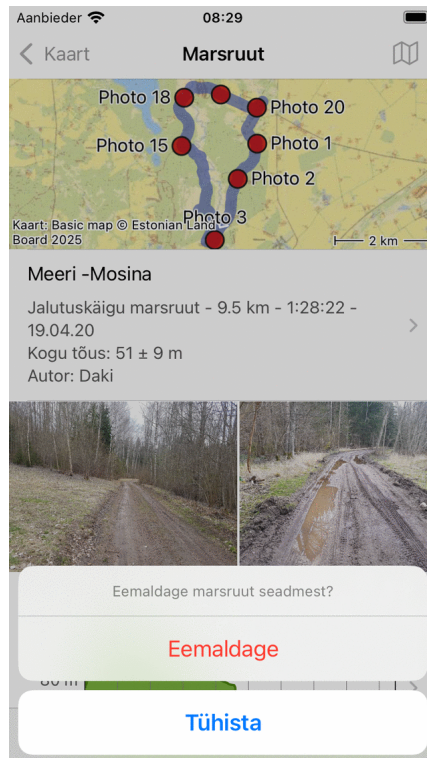
Marsruudi saate oma seadmest eemaldada, puudutades marsruudi üksikasjade ekraani allosas olevat prügikasti ikooni. Ilmub hüpikaken, kus peate eemaldamise kinnitama, nagu allpool näidatud:

Kui vajutate nappu „Eemaldage”, eemaldatakse marsruut teie seadmest.

Kui olete lubanud marsruuti *de iCloudi sünkroonimise*, eemaldatakse marsruut ka iCloudist ja kõigist seadmetest, mis on sünkroonitud sama iCloudi kontoga.

Samuti on võimalik eemaldada mitu marsruuti korraga. Avage salvestatud marsruutide ekraan (Menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid). Vajutage nappu „Rohkem > Vali” ja *Valige marsruudid*, mis tuleb eemaldada. Järgmisena vajutage ekraani allosas olevat prügikasti ikooni ja kinnitage eemaldamine.

Kui soovite *marsruudi ainult kaardilt (ja mitte seadmest) eemaldada*, peate marsruudi üksikasjade ekraanil puudutama kaardi kaldkriipsuikooni.



Joonis 55: Eemalda hüpinkaken.

## 4.18 Marsruutide valimine

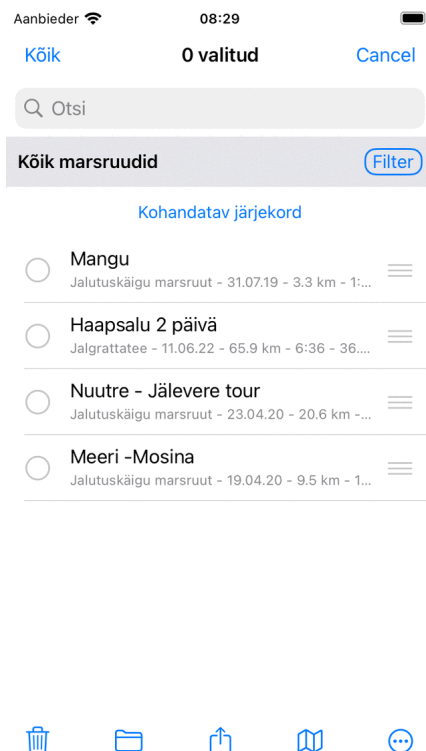
Salve *statud marsruutide ekra* anil saate valida marsruute ja teha valitud marsruutidel ühe järgmistest toimingutest:

- Valitud marsruutide eemaldamine
- Valitud marsruudid teisaldamine kaust
- Valitud Eksport eksportimine
- Laadige valitud marsruudid kaardile
- Eemaldage valitud marsruudid kaardilt
- Valitud marsruutide ühendamine
- Valitud marsruutide rea stiili muutmine

Marsruutide valimine sarnaneb teep *unktide valimisega*.

### 4.18.1 Valikuekraani avamine

Kui vajutate *salvestatud marsruutide ekraani* paremas ülanurgas nuppu „Rohkem”, kuvatakse menüü. Valikuekraani avamiseks puudutage menüüs nuppu „Vali”. Valikuekraani on võimalik avada ka salvestatud marsruutide ekraanil olevale üksusele pikalt vajutades. Seejärel valitakse see üksus kohe. Allpool on näidatud salvestatud marsruutide valimise ekraani näide:



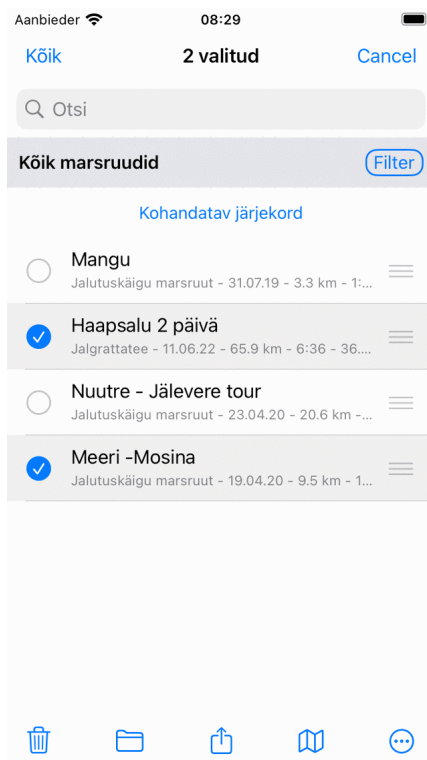
Joonis 56: Valikuekraan, kus saate valida marsruudid.

### 4.18.2 Marsruutide valimine

Ühe või mitme marsruudi valimiseks puudutage valikuekraanil marsruudi üksust. Ilmub linnuke ja üksuse taust muutub halliks, mis näitab, et see on valitud. Näide, aadressil valitakse kaks marsruuti, kuvatakse allpool:

Valikuekraani pealkiri näitab, kui palju üksusi on valitud. Marsruudi valimise saate tühistada, puudutades valitud marsruuti. Kui soovite valida kõik loendis olevad marsruudid, peate vasakus ülanurgas vajutama nuppu „Kõik”. Tavapärasele marsruutide ekraanile naasmiseks peate vajutama nuppu „Tühista”.

aadressile marsruudi kiireks valimiseks võite üksusele pikka aega vajutada, jätke sõrm loendisse ja minge seejärel üles või alla. Samamoodi saate kiiresti mitme üksuse valimise tühistada.



Joonis 57: Kaks valitud marsruudid.

### 4.18.3 Toimingu tegemine

Kui olete valiku teinud, saate toimingut teha ühe ekraani allosas oleva tööriistariba nupuga. Tööriistariba nupud on järgmised:

- *Prügikasti nupp*: Kui vajutate seda nuppu, küsitakse hüpinkaknas, kas soovite eemaldada valitud marsruudid oma seadmest (ja iCloudi, kui see on lubatud). Kui vajutate nuppu „Eemaldage”, eemaldatakse valitud marsruudid.
- *kaust nupp*: Kui vajutate seda nuppu, avaneb kaustapuuga ekraan. Saate valida kaust ja valitud marsruudid teisaldatakse sellesse kaust.
- *Eksportimisnupp*: Kui vajutate seda nuppu, *kuvatakse ekspordihüpinkaknen*. Selles hüpinkaknas saate valida eksporditavate andmete tüübi ja muuta ekspordiseadeid. Kui vajutate ekspordihüpinkakna nuppu „Eksport”, eksporditakse valitud marsruudid. Kuvatakse veel üks rakenduste ja toimingutega hüpinkaknen. Kui puudutate rakendust või toimingut, tegeleb ekspordi tulemusega rakendus või toiming.
- *Kaardin upp*: Kui vajutate seda nuppu, laaditakse valitud marsruudid kaardile. Kaart suumib automaatselt valitud marsruutidele ja naasete kaardile.
- *Ro hkem nupp*: Kui vajutate alumisel tööriistaribal nuppu Veel, kuvatakse menüü, aadressilt saate valida järgmised toimingud:
  - *Kaardilt eemal damine*: valitud marsruudid eemaldatakse kaardilt.
  - *Ühinemine uueks marsruudi ks marsruudiks*: valitud marsruu *did liidetakse uueks marsruut*. Kuvatakse ekraan, aadressil saate valida pealkirja. Kui vajutate nuppu „Salvesta”, luuakse ühendatud marsruut. Mõnikord võib olla kasulik kõigepealt marsruudid ühendada ja seejärel *jagada need* (Marsruudi üksikasjad > Muuda > Jagage marsruut). Näiteks saate sel aadressil

teha oma isiklikud igapäevased rajad marsruutide kogumist, mis koos moodustavad pikema raja.

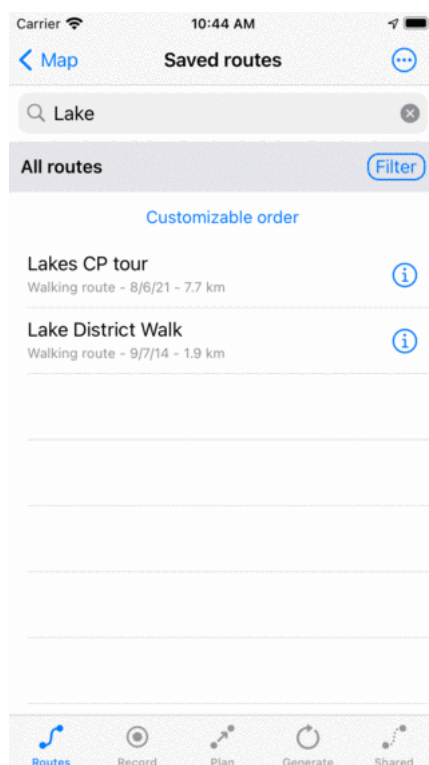
- *Redigeeri rea sti* ili: valitud marsruutide joonestiili saab muuta. Sel viisil saate hõlpsalt anda marsruutide kogumile selge värvi või joone laiuse.
- *Salvesta kihina*: Selle suvandiga saate valitud marsruudid ühendada eraldi kihiks. Ilmuvas hüpikaknas saate valida, kas tühistada kohandatud marsruudijoone stiilid ja valida joontele vaikevärvi. Võite sisestada ka kihi pealkirja. Pärast Salvesta puudutamist kopeeritakse valitud marsruudid ja salvestatakse äsja loodud kihti. Neid saab kaardilt laadida ja eemaldada menüü > Kihid kaudu.

## 4.19 Marsruutide otsimine

Salve statud marsruutide ekraanil saate marsruute otsida, sise *stades otsinguribale märksõ* nad ja *rakendades filtreid*. Lisaks saate marsruute *mitmel marsruu* did sorteerida.

### 4.19.1 Märksõnadega marsruutide otsimine

Kui sisestate märksõna marsruutide loendi ülaosas olevale otsinguribale, kuvatakse ainult marsruudid, mille pealkirjas, kirjelduses või autoris on märksõna. Otsi on tähtdetundetu. Kui otsite kaustast kaust kuvatakse ka kõik järeltulijate kaustade otsingutulemused. *Filtri* rakendamisel piirdub otsing filtreeritud marsruutidega.

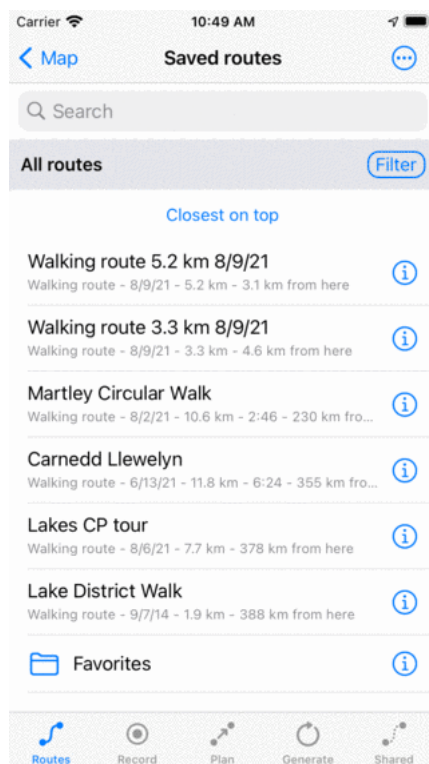


Joonis 58: Otsimine kivist

## 4.19.2 Marsruutide sorteerimine

Otsinguriba all oleva kausta/filtririba all kuvatakse keskel praegune sortimismeetod. Kui puudutate sortimisnuppu, saate praegust sortimismeetodit muuta järgmiste vahemike vahel:

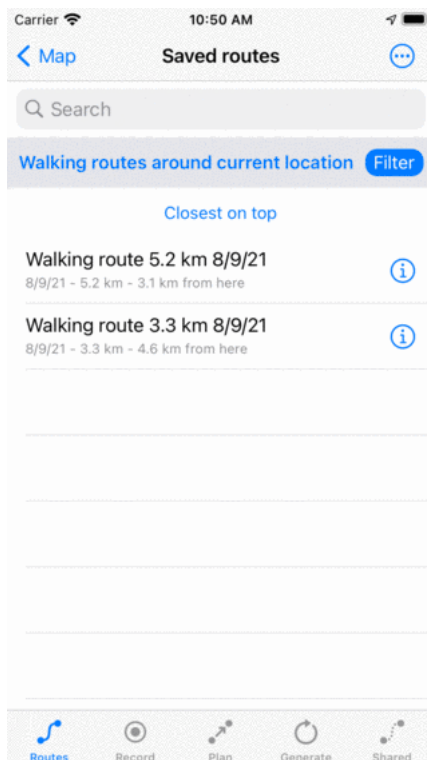
- *Kohandatav järjekord*: marsruudid on sorteeritud kohandatavas järjekorras. Kui te ei muutnud järjekorda käsitsi, on kõige uuemad lisatud marsruudid peal.
- *Kõige lähemal peal lähim*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt algus- või lõpp punkti kaugusele teie praegune asukoht asukohast, lähim on peal.
- *Üla@@ osas oleval kaardil keskele lähemal marsruudid*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt nende kaugusele algus-/finišpunktist praegu nähtava kaardi keskele. Kui liigutate kaarti ja avate uuesti salvestatud marsruutide ekraani, võite saada teistsuguse tellimuse.
- *Uusim peal*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, uusim on top.
- *Kõige kauem peal*: Marsruudid on sorteeritud pikkuse järgi, pikim on top.
- *Lühim peal*: Marsruudid on sorteeritud pikkuse järgi, lühim on top.
- *Vanim peal*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, vanim on peal.
- *Viimati uuendatud peal*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, kõige paremini on viimati muudetud marsruudid.
- *Kõige vähem uuendatud peal*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, kõige pikemalt muudetud marsruudid on peal.
- *Alfabeetiline*: Marsruudid on sorteeritud tähestikulises järjekorras.
- *Pööratud tähestikulises järjekorras*: Marsruudid on sorteeritud vastupidises tähestikulises järjekorras.



Joonis 59: Marsruutide sorteerimine kauguse järgi praegune asukoht asukohast.

### 4.19.3 Marsruutide filtreerimine

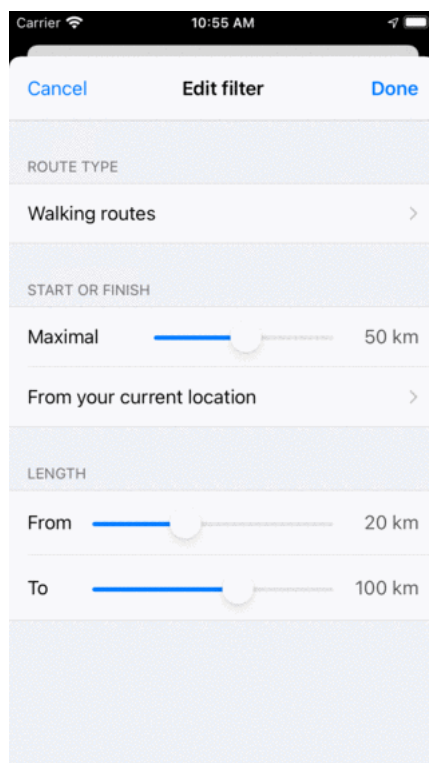
Samuti on võimalik filtreerida marsruute asukoha, pikkuse ja tüübi järgi. Filtri lubamiseks puudutage marsruutide ekraanil filtri nuppu (otse paremal küljel asuva otsinguriba all). Kui filter on lubatud, on filtri nupul sinine taust, nagu alloleval joonisel. Kui filter on keelatud, on ainult filtrinupu serv sinine, nagu ülaltoodud joonisel.



Joonis 60: Filter on lubatud.

Ülaltoodud joonisel näete lubatud filtri näidet. vasakule küljel asuva otsinguriba all näete praegu aktiivse filtri kirjeldust. Siin filtreeritakse marsruudid asukoha järgi, kuvatakse ainult marsruudid praegusest asukohast 100 km kaugusel. Kui puudutate filtri kirjeldust, saate praegust filtrit muuta. Filtri keelamiseks puudutage filtri nuppu.

Filtri redigeerimiseks puudutage filtri lubamiseks filtri nuppu. Seejärel puudutage praeguse filtri muutmiseks filtri kirjeldust. Kuvatakse järgmine ekraan, aadressil saate praegust filtrit muuta:



Joonis 61: Filtri muutmine.

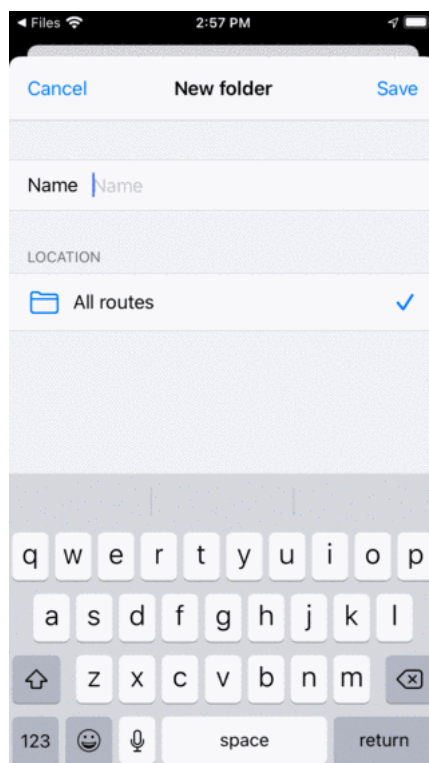
#### 4.19.3.1 Filtreerimine marsruudi tüübi järgi

Jaotises „Marsruudi tüüp” saate marsruute filtreerida marsruudi tüübi järgi, näiteks „Jalutusmarsruudid”. Kui valite jaotise „Kõik marsruudid”, siis marsruute ei filtreerita marsruudi tüübi järgi.

#### 4.19.3.2 Filtreerimine asukoha järgi

Jaotises „Algus või lõpp lõpetamine” saate muuta asukohafiltri omadusi. Liugurit saab liigutada, et määrata näidatud marsruudi alguse või lõpu maksimaalne kaugus konkreetse punkti. Liuguri all kuvatakse punkt. Ülaltoodud näites on see praegune asukoht. Kui puudutate seda, saate praeguse punkti muuta järgmiselt:

- *Kõikjal*: asukohas pole filtreerimist.
- *Praegune asukoht*: kuvatakse ainult marsruudid praegusest asukohast teatud kaugusel.
- *Kaardi nähtav osa*: Marsruutide ekraanil kuvatakse ainult marsruudid, mis asuvad põhikaardi hetkel nähtava osa piires.
- *Valitud piirkonnas*: kuvatakse kaardivaade, kus saate ala määrata. Spetsiaalse valiku tegemiseks on võimalik kaarti isegi pöörata. Kui see paigaldaja on lubatud, kuvatakse ainult marsruute, mille algus- või lõpppunkt on valitud piirkonnas.
- *Ko@@@ handatud asukoht*: kohandatud asukoha või koordinaatide sisestamisel kuvatakse ainult marsruudid sisestatud asukohast teatud kaugusel.



Joonis 62: Uue kaust ekraan

### 4.19.3.3 Filtreerimine marsruudi pikkuse järgi

Jaotises „Pikkus” saate määrata filtreeritud marsruutide minimaalse ja maksimaalse pikkuse.

## 4.20 Marsruutide korraldamine

Marsruute saate korrastada, lu *ues kaustu* ja *liigutades marsruudid kaustad*. Samuti on võimalik *muuta marsruutide ekraani* vahekaardil „Marsruudid” kuvatavate marsruutide järjekorda.

Marsruutide korraldamine sarnaneb teep *unktide korraldamisega*.

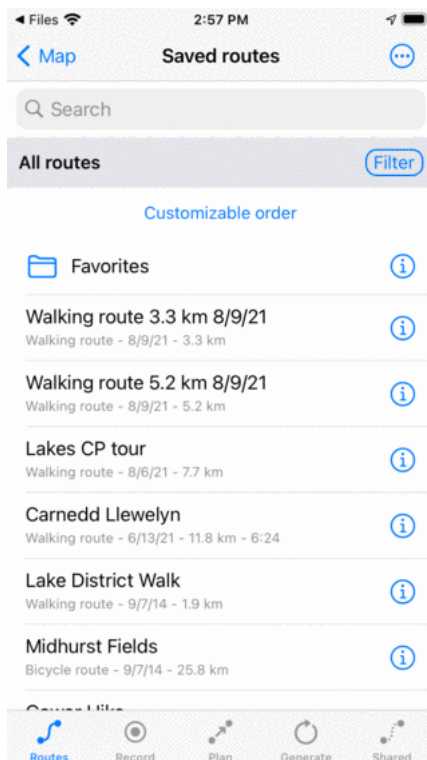
### 4.20.1 Kaust loomine

Kaust loomiseks avage kõigepealt marsruutide ekraan ja valige salvestatud marsruutide kuvamiseks vahekaart „Marsruudid”. Seejärel vajutage Rohkem (õigus üleval) > Uus Kaustik. Avatakse uus kaust ekraan, näide on näidatud allpool:

kaust loomiseks peate sisestama nime. Valikuliselt saate kaustapuus valida asukohta, kuhu kaust kaust lisatakse. See on alati esialgu seatud marsruudiekraanil praegu avatud kaustale. Kui vajutate asukohta ja valite kaust, saate asukohta teiseks kaustaks kaust. Kui olete nime sisestanud, peate uue kaust loomiseks vajutama nuppu „Salvesta”. Naasete marsruutide ekraanile ja loendis kuvatakse äsja loodud kaust.

Näitena sisestame kaust „Lemmikud” ja vajutame kausta „Lemmikud” loomiseks nuppu „Salvesta”. Marsruutide ekraan näeb nüüd välja järgmine:

Kaust „Lemmikud” on marsruutide ekraanil kaustaikooniga loetletud.



Joonis 63: Loodud on kaust „Lemmikud”.

#### 4.20.2 Marsruutide teisaldamine kaust

Marsruutide kaust teisaldamiseks peate avama *valikuekra* ani, vajutades Rohkem > Vali Valige vajutades kaua marsruutide ekraanil mõnda üksust. Valige teiseldatavad marsruudid ja vajutage alumisel tööriistariibal kaustaikooni. Seejärel kuvatakse ekraan Liigutage objektid kausta teisaldage kausta”, näide on näidatud allpool:

Ekraanil „Liigutage objektid kausta teisaldage kaust” kuvatakse kaustapuu. Kui puudutate kaust, teiseldatakse valitud üksused sellesse kaust ja naasete marsruutide ekraanile.

Näitena liigutame nüüd punktid „Gower Mike” ja „Midhurst Fields” kaust „Lemmikud”. Pärast kahe marsruudi liigutamist, marsruudid eespool näidatud, näeb marsruutide ekraan välja järgmine:

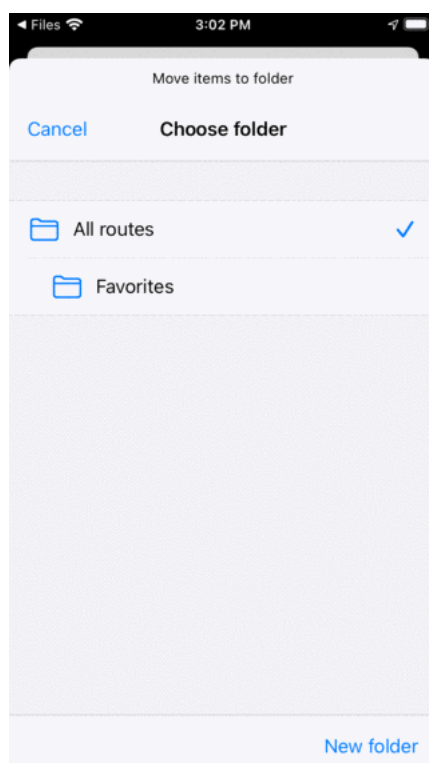
Marsruutide ekraanil on marsruudid „Gower Mike” ja „Midhurst Fields” kadunud. Nüüd leiate need kaustast kaust Lemmikud”.

#### 4.20.3 Kaust avamine

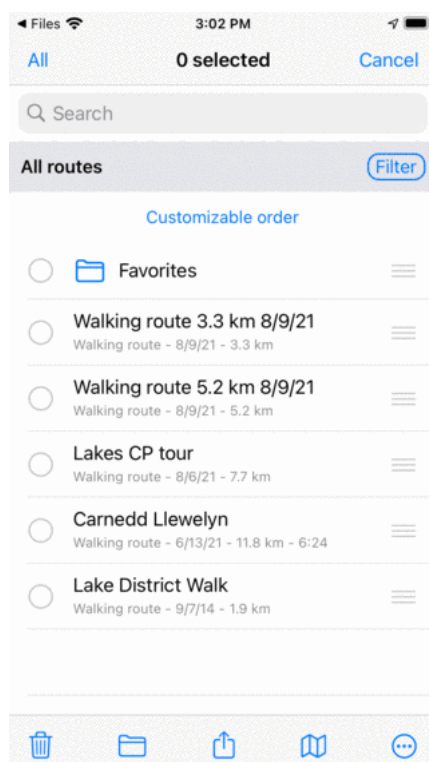
Kaust avamiseks puudutage lihtsalt marsruutide ekraanil kaustaüksust. Näitena avame nüüd kaust „Lemmikud”. Seejärel näeb marsruutide ekraan välja järgmine:

Marsruudid „Gower Mike” ja „Midhurst Fields” leiate nüüd kaustast „Lemmikud kaust.

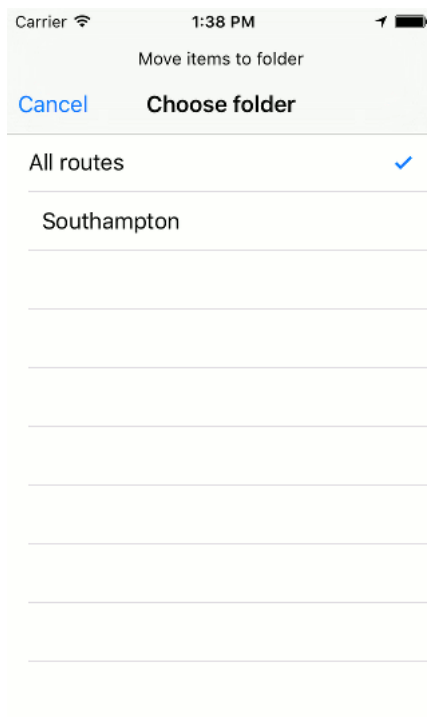
Otsinguriba all näete kaustapuu praegust asukohta. Kui vajutate nuppu „Kõik marsruudid”, naasete juurkausta.



Joonis 64: Üks used Liigutage objektid kausta kaustaekraanile.



Joonis 65: Marsruutide ekraan pärast kahe marsruudi viimist kaust „Lemmikud”.



Joonis 66: kaust ‚Lemmikud‘ sisu.

#### 4.20.4 Kaust sisu laadimine

Kõigi kaust ja selle järeltulijate kaustade marsruutide laadimiseks vajutage marsruutide ekraanil kaustaüksust, et siseneda valikurežiimi ja kaust valimiseks. Seejärel vajutage kaust aadressil kaardile laadimiseks alumisel tööriistaribal kaardiikooni.

Teise võimalusena puudutage marsruutide ekraanil kaust kõrval olevat infonuppu. Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Näita kaardil”, et laadida kõik marsruudid kaardile. Naasete kaardi põhiekraanile ja kaart suunitakse kaust sisule.

#### 4.20.5 Kaust sisu eemaldamine kaardilt

Kaustas olevate marsruutide ja selle järeltulijate kaustade eemaldamiseks vajutage marsruutide ekraanil kaustaüksust, et siseneda valikurežiimi ja kaust valimiseks. Seejärel puudutage aadressil tööriistaribal nuppu Veel ja seejärel puudutage nuppu „Kaardilt eemaldamine”.

Teise võimalusena puudutage kaust üksikasjade ekraani avamiseks kõigepealt marsruutide ekraanil kaust kõrval olevat infonuppu. Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Kaardilt eemaldamine”, et eemaldada kõik marsruudid kaardilt. Kui kuvatakse „Kuvatud kaardil”, puudutage kõigepealt seda kõigi marsruutide laadimiseks, seejärel minge tagasi marsruutide ekraanile, et avada kaust üksikasjade ekraan. Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Kaardilt eemaldamine”.

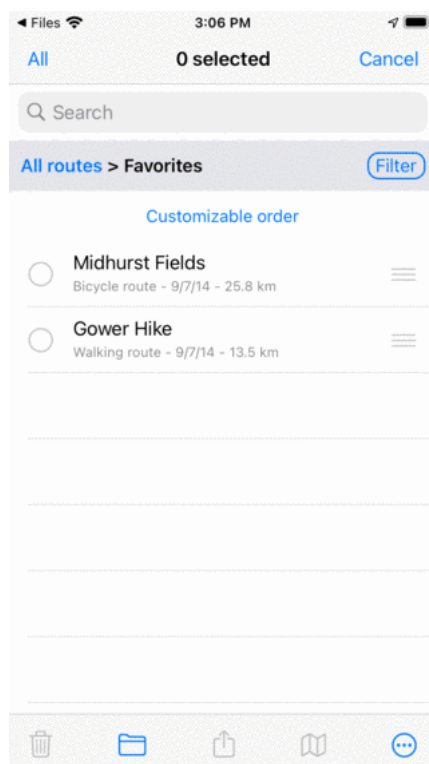
### 4.20.6 Kaustade ümbernimetamine

aadressile ümbernimetamiseks avage kõigepealt marsruutide ekraan ja puudutage kaust üksikasjade ekraani avamiseks kaust üksuse kõrval olevat infonuppu. Seejärel puudutage alumisel tööriistaribal aadressil „Muuda”, muutke nime ja vajutage nuppu „Salvesta”.

### 4.20.7 Marsruutide järjekorra muutmine

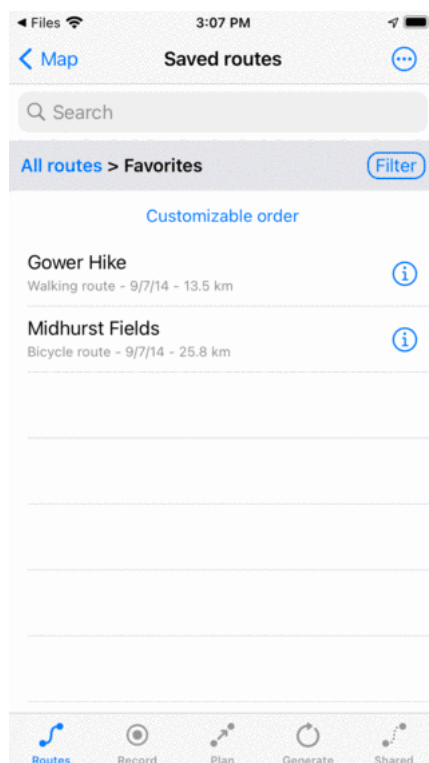
Vahetult kaustapuu/filtririba all marsruutide ekraani vahekaardil „Marsruudid” kuvatakse praegune sortimismeetod. Kui puudutate sortimismeetodit, saate seda muuta. Kui see on seatud väärtusele „Kohandav järjekord”, saate määrata marsruutide järjekorra.

Marsruutide järjekorra aadressil kaustas „Lemmikud” avage lihtsalt see kaust. Seejärel vajutage valikurežiimi sisenemiseks nuppu Rohkem > Vali. Seejärel näeb marsruutide ekraan välja järgmine:



Joonis 67: Kaust „Lemmikud” valikurežiimis.

Iga eseme paremal küljel kuvatakse kolme ribaga käepide. Lohistage selline käepide soovitud asendisse ja vabastage sõrm. Seejärel liigutatakse marsruut loendis soovitud asukohta. Allolevas näites oleme liigutanud „Gower Mike” tippu.



Joonis 68: kaust ‚Lemmikud‘ sisu pärast marsruudi „Gower Mike” teisaldamist.

## 4.21 Marsruutide importimine

Selles jaotises selgitatakse, kuidas *importida marsruuti geoandmefailist*, *URL-ist* ja kuidas *importida Topo GPS GPS-i kasutajate jagatud marsruute*.

### 4.21.1 Marsruutide importimine geoandmefailidest

Topo GPS GPS-is on võimalik importida marsruute järgmistes failivormingutes: gpx, kml/kmz, geojson ja ozi explorer track files (plt). Seda tüüpi faile saab importida ka siis, kui need on tihendatud ZIP-failis.

Marsruudi importimiseks võite proovida puudutada failikooni. Enamasti ilmub rakenduste valija. Mõnikord peate „Topo GPS” leidmiseks sirvima rakenduste loendit või puudutama Rohkem. Seejärel peate puudutama nuppu „Ava Topo GPS-iga” või „Koopia Topo GPS-sse” ja fail imporditakse Topo GPS.

Mõnikord on mugav kasutada lohistamist. Seda saab teha isegi iPhone’is. Vajutage ja hoidke sõrme failil, üksusel või URL. Seejärel liigutage sõrme, et seda lohistada. Liigutage üksus Topo GPS-i põhikaartide ekraanile. iPhone’is töötab lohistamine ja kustutamine ainult siis, kui kasutate kahte sõrme. Pärast üksuse vajutamist ja hoidmist peate rakenduse lüliti teise sõrmega avama, pühkides ekraani allosas ülespoole. Nüüd hoides endiselt esimest sõrme, saate oma teise sõrmega Topo GPS. Kui olete kaardiekraanil, saate faili siia visata. Seejärel imporditakse see automaatselt.

Teise võimalusena võite puudutada ka *Menüü* > Rohkem > Importfaili importimine. Seejärel avatakse failide rakendus. Siin saate valida pilvesalvestuse, näiteks iCloud, Dropbox, OneDrive või Google Drive. Seejärel saate oma faile sirvida ja valida failid, mida soovite importida.

Kui marsruudid imporditi edukalt, naasete põhiekraanile ja kaart suunitakse imporditud marsruutidele. Imporditud marsruudid salvestatakse teie seadmesse ja need leiate marsruutide *ekraanilt*.

### 4.21.2 Marsruudi importimine URL

Kui teil on URL, on mugav viis importimiseks seda kaua vajutada ja lohistada see Topo GPS GPS-i põhiekraanile, nagu ülalpool selgitatud.

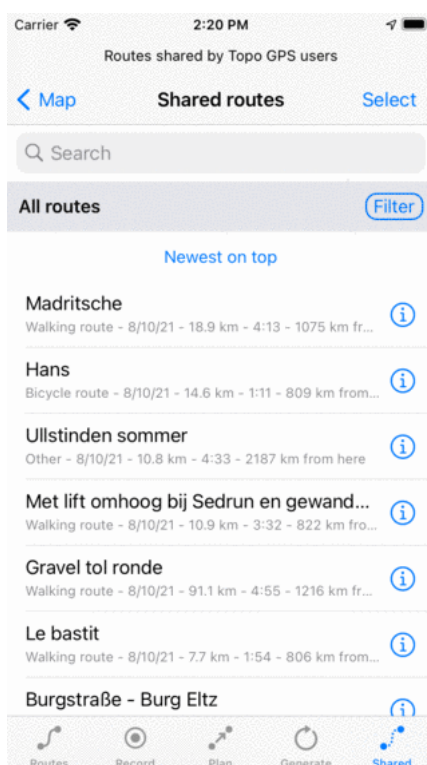
Näiteks veebilehel oleva lingi GPX-faili lohistamine Topo GPS GPS-sse võib olla mugav viis marsruudi importimiseks.

Teise võimalusena vajutate kaua geoandmefaili URL-il ja kopeerite selle oma paneelile. Seejärel avage marsruutide ekraan ja valige vahekaart „Marsruudid”. URL-i importimise ekraani avamiseks puudutage nuppu „Rohkem > Impordi URL”. Siin saate oma URL-i kleepida. Seejärel puudutage URL-i importimiseks nuppu „Import”.

Kui marsruudid imporditi edukalt, naasete põhiekraanile ja kaart suunitakse imporditud marsruutidele. Imporditud marsruudid salvestatakse teie seadmesse ja need leiab marsruutide ekraani vahekaardilt „Marsruudid”.

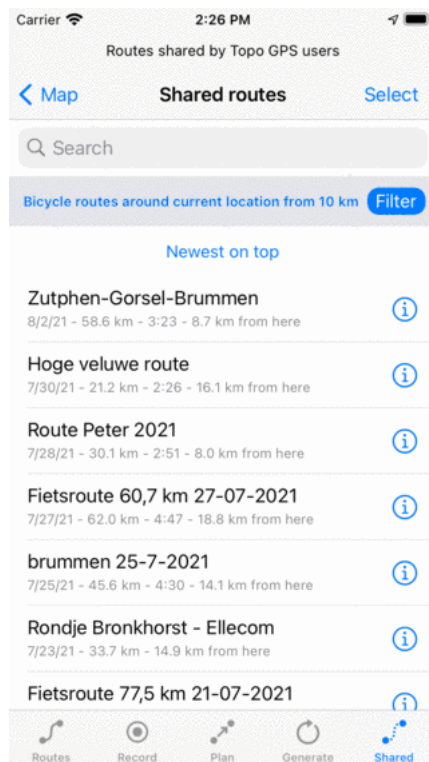
### 4.21.3 Topo GPS GPS-i kasutajate jagatud marsruutide importimine

Aadressile *Topo GPS GPS-i kasutajate jagatud* marsruutide importimiseks avage kõigepealt marsruutide :ref: hüpikaken ( <sec-routes-popup> Menüü > Marsruudid). Seejärel puudutage üksust toode Jagatud marsruudid”. Jagatud marsruudid ekraan avatakse nagu allolevas näites:



Joonis 69: Jagatud marsruudid ekraan.

Jagatud marsruutide ekraanil kuvatakse marsruudid, mis on salvestatud Topo GPS GPS-serverisse ja mida jagavad teised Topo GPS GPS-i kasutajad. Saate neid *marsruute otsida, filtre* erida ja *sor* teerida täpselt nagu oma salvestatud marsruutidega. Filtri rakendamine aitab teil leida näiteks jalgrattateed teie praeguse asukoha lähedal, nagu allolevas näites:



Joonis 70: Minimaalse 10 km pikkusega jalgrattateede otsimine teie praegune asukoht.

Kui puudutate loendis marsruudi pealkirja, imporditakse see kohe ja naasete põhiekraanile. Valikurežiimi sisenemiseks toode üksusele pikalt puudutada või paremas ülanurgas nuppu „Vali”. Seejärel saate valida mitu marsruudid ja importida need korraga.

Kui puudutate marsruudi kõrval olevat infonuppu (i), avaneb jagatud marsruudi *üksikas* jade ekraan. Mõnikord kulub kõigi marsruudi andmete allalaadimiseks paar sekundit. Näide on näidatud allpool.

Jagatud marsruutide lo<sup><</sup> (previous) and<sup>></sup> endi sirvimiseks võite kasutada alumise tööriistariba nuppe „<sup><</sup>” (järgmine). Kui soovite importida konkreetset marsruuti, võite puudutada paremas ülanurgas nuppu „Import”.

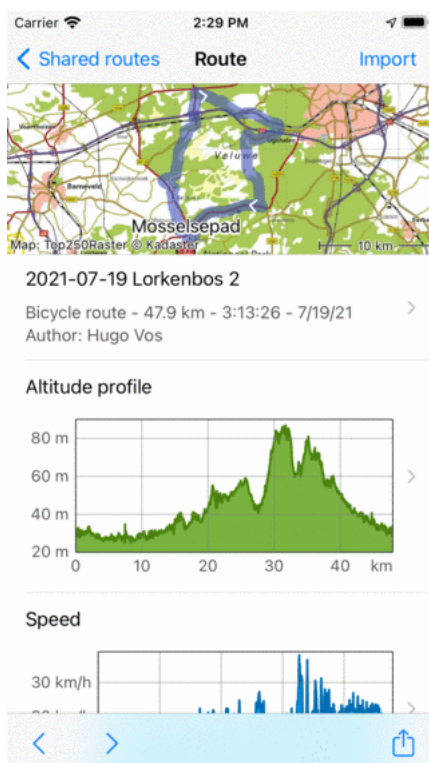
## 4.22 Marsruutide eksportimine

Ühe marsruudi eksportimiseks avage marsruudi *üksikasjade ekraan* ja puudutage alumisel tööriistaribal ekspordiikooni.

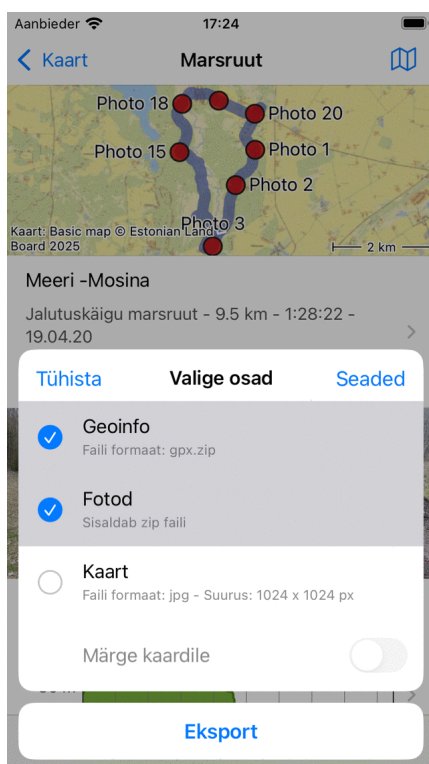
Aadressile marsruudi eksportimiseks avage kõigepealt *marsruutide ekraan* menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Seejärel avage *marsruudi valiku ekraan*, puudutades Rohkem > Valige. Või vajutage valikurežiimi avamiseks marsruudil kaua. Valige soovitud marsruudid ja kaustad ning puudutage alumisel tööriistaribal ekspordiikooni. Pärast ekspordiikooni vajutamist ilmub ekspordihüpikaken, näide on näidatud allpool:

Ekspordihüpiks saate hüpikakna allosas olevat eksportimisnuppu vajutades valida, milliseid andmeid eksporditakse. Eksporditud andmed võivad olla mis tahes järgmiste kombinatsioonid:

- *Geoinfo*: Kui lisate „Geoinfo”, eksporditakse marsruuti (te) sisaldav andmefail. Failivorming kuvatakse geoandmemelemendi subtiitrites. Ülaltoodud näites on see gpx. Kui vajutate *sät* teid, saate



Joonis 71: marsruut marsruudi marsruudi üksikasjade ekraan.



Joonis 72: Ekspordihüpikaken.

muuta andmevormingut. Marsruutide eksportimiseks toetatud failivormingud on gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson ja geojson.zip.

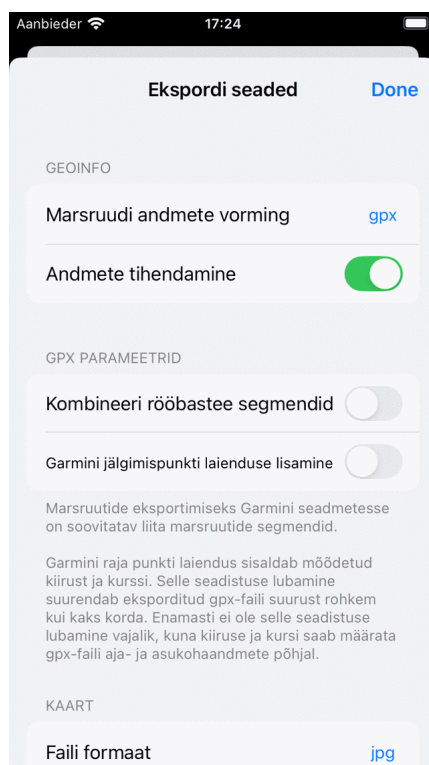
- *Fotod*: Kui lisate „Fotod”, eksporditakse ka marsruutide (te) fotod. See üksus pole saadaval, kui sellel pole fotosid.
- *Kaart*: Kui lisate „Kaart”, eksporditakse marsruutide (te) kaart. Kaardi pikslite suurus kuvatakse subtiitrites. *Piksli suurust ja andmevormingut (jpg/png/pdf) saate ekspordiseadetes muuta.*

Kui lisate ekspordisse kaardi, saate lubada ka valiku „Märkida kaart” (mitte macOS-is). Seejärel saate enne kaardi jagamist teise rakendusega joonistada kaardile sõrme või Apple Pencil abil märkusi.

Kui olete eksporditavate andmete tüübi valinud, võite marsruudi (te) eksportimiseks vajutada ekspordihüpikli allosas nuppu „Ekspord”. Seejärel ilmub tavaline iOS-i hüpickaken, kus saate valida rakenduse, kuhu eksporditud andmed saata. Näiteks iMessage marsruudi (te) saatmiseks sõbrale või rakendus failid marsruudi (te) pilve salvestamiseks.

### 4.22.1 Ekspordi seaded

Ekspordihüpiks saate ekspordiseadeid muuta ka, vajutades ekspordihüpikli paremas ülanurgas nuppu „Seaded”. Seejärel ilmub järgmine ekraan:



Joonis 73: Mar sruudi eksportimise sätete ekraan.

Ekspordiseadete ekraani esimene osa räägib geoandmetest. Siin saate määrata eksporditava marsruudi (te) andmevormingu. Puudutage nuppu „Marsruudi andmete vorming”, saate valida gpx, kml ja geojsoni vahel. Saate otsustada, kas soovite andmeid tihendada. Kui lubate tihendamise, tihendatakse eksporditud geoandmefail ZIP-faili. Faili suurus on palju väiksem kui ilma tihenduseta, seetõttu soovitame teil tihendamist lubada.

Jaotises gpx saate otsustada lubada „Raja segmentide liitumine”. See on oluline, kui kavatsete ekspordida kavandatud marsruudi GPX-i Garmin seadmesse. Garmin seadmed ei saa õigesti importida GPX-faile,

mis koosnevad mitmest raja segmendist. Ainult Garmin'i seade näitab teile esimest segmenti. Liitades rajasegmen did ühe rajasegmen didiga, marsruut marsruudi õigesti importida.

Ülejäänud jaotised käsitlevad kaarti (pilti), mida saab eksportida. Saate otsustada kaardipildi failivormingu (png, jpg või pdf). Liuguritega saate määrata soovitud piksli laiuse ja kõrguse. Ka kaardi loomiseks tuleb mõnikord kaardiplaadid alla laadida. Saate kindlaks teha, kas soovite lubada kaardiplatide mobiilsidest allalaadimist.

### 4.22.2 Kõigi marsruutide eksportimine

aadressile seadmesse salvestatud marsruutide eksportimiseks avage kõigepealt marsruutide ekraan menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Veenduge, et filter pole aktiivne (filtri nupul on sinine serv). Minge juurmarsruutide kaust, nii et otsinguriba all kuvatakse „Kõik marsruudid”. Veenduge, et otsinguriba oleks tühi. Seejärel avage *marsruudi valiku ekraan*, puudutades Rohkem > Valige. Kõigi marsruutide ja kaustade valimiseks vajutage vasakus ülanurgas nuppu „Kõik”. Seejärel puudutage ekspordihüpikli avamiseks põhi tööriistaribal ekspordiikooni. Valige ekspordihüpiks eksporditavate andmete tüüp ja vajutage nuppu „Eksport”.

## 4.23 Marsruutide jagamine Topo GPS

Saate jagada marsruut Topo GPS, et teised Topo *GPS-i kasutajad saaksid seda importida*. Jagada saab ainult marsruute, mille lindistatud ise salvestanud või planeerinud. Seadmesse imporditud marsruute ei saa jagada.

Ühised marsruudid, sealhulgas selle fotod, on nähtavad kõigile Topo GPS GPS-i kasutajatele ja on allalaadimiseks saadaval Topo GPS GPS-i veebisaidilt.

Marsruudi jagamiseks Topo GPS GPS-iga puudutage marsruudi *üksikasjade ekraan* ani allosas ekspordiikooni.

Seejärel valige ekspordihüpiks „Geoinfo Geodate” ja puudutage marsruudi eksportimiseks nuppu „Eksporti”. Ilmub jagamise hüpinkaken, kus saate rakendusi valida, nagu allolevas näites:

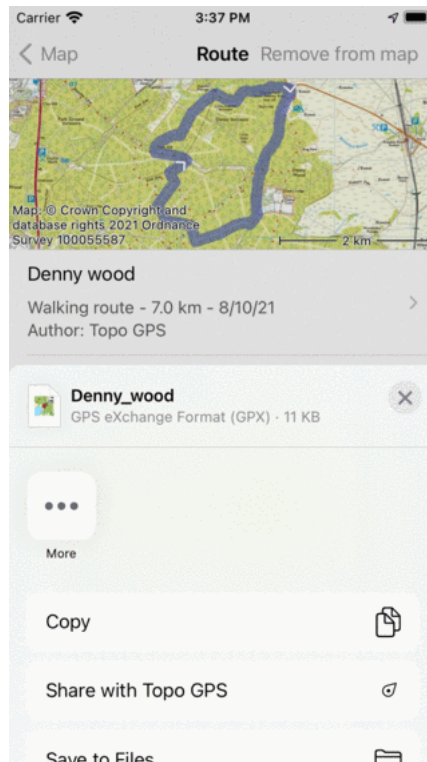
Puudutage jagamise hüpinkaknas nuppu „Jaga Topo GPS-iga”.

Ilmub hüpinkaken, kus saate kinnitada marsruudi jagamist Topo GPS.

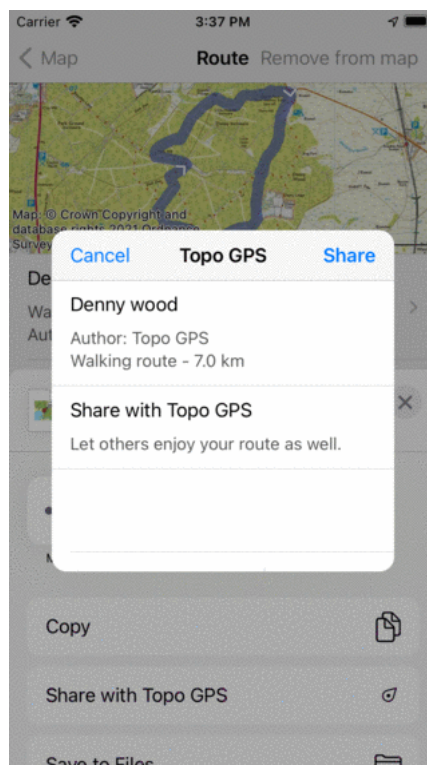
Kui puudutate selles hüpinkaknas nuppu „Jaga”, jagatakse marsruuti Topo GPS GPS-iga ja see on teistele kasutajatele nähtav *ekraanil „Jagatud marsruudid”* (Menüü > Marsruudid > Ühised marsruudid).

### 4.23.1 Jagatud marsruudi muutmine

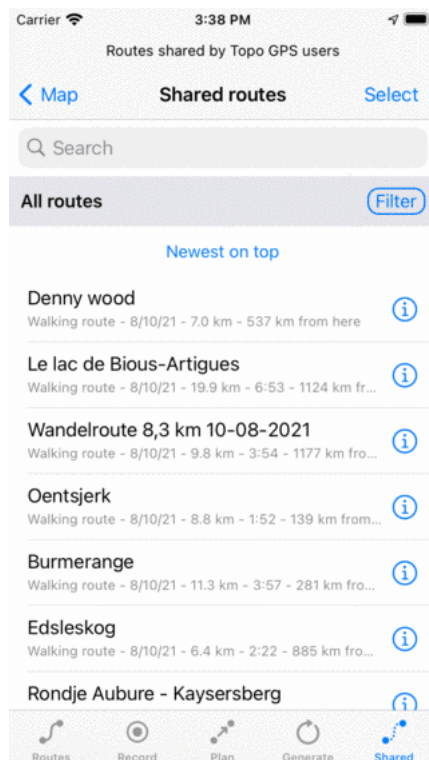
Kui soovite jagatud marsruuti muuta, peate seda oma seadmes *redige* erima ja uuesti jagama.



Joonis 74: Jagamise hüpikaken pärast marsruudi eksportimist.



Joonis 75: Jagamine Topo GPS- i hüpikakendiga



Joonis 76: Marsruut Denny wood jagati Topo GPS

### 4.23.2 Jagatud marsruudi eemaldamine

Kui jagasite marsruuti kogemata ja soovite jagatud marsruudi eemaldada, avage kõigepealt jagatud marsruudi üksikasjade ekraan. Seda saab teha üksuse kõrval olevate nupudega Marsruut > Salvestatud marsruudid > Info nupu kaudu või puudutades põhiekraanil laaditud marsruudi marsruudi rida. Seejärel puudutage marsruudi üksikasjade ekraanil kaardi all olevat pealkirjaotist, et avada marsruudi täiendavate üksikasjade ekraani. Kui kerite alla, leiab nupu „Eemaldage ühine marsruut”. Kui puudutate seda ja kinnitate eemaldamise, eemaldatakse marsruut Topo GPS-serverist. Seda ei kuvata enam jagatud marsruutide ekraanil.

Kui see ei õnnestunud, võite saata ka teate aadressile [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).

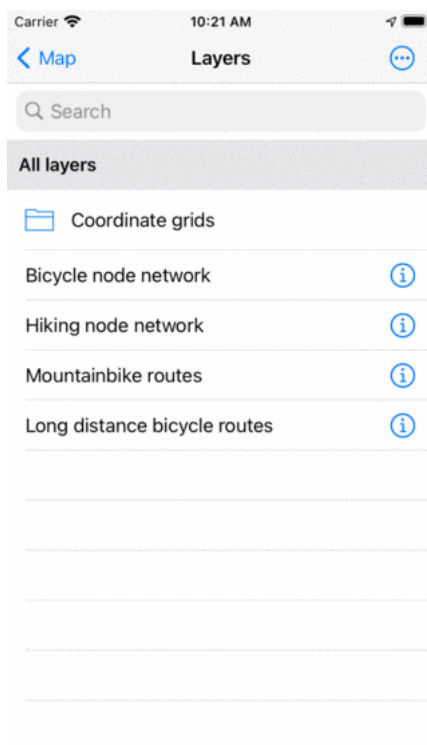
---

## Kihid

---

Kiht on geograafilise teabe kogum, mida saab kaardile lisada. Kihte saab kaardile lisada kihtide ekraani kaudu (*Menüü* > Kihid).

Kihtide ekraanil kuvatakse saadaolevate kihtide loend, näide on näidatud allpool:



Joonis 1: Kihtide ekraan (*Menüü* > Kihid).

Halli taustaga kihid laaditakse praegu kaardile. Kui puudutate üksust ilma halli taustata, laaditakse see kaardile ja naasete põhiekraanile. Kui puudutate halli taustaga kihti, eemaldatakse see kaardilt. aadressile kihtide eemaldamiseks puudutage kihtide ekraanil nuppu „Rohkem > Eemalda kõik kaardilt”.

Kihtide ekraanil pääsete alati juurde *koordinaatide ruudustiku kihtidele*. Soovi korral saate osta spetsiaalset kihti, näiteks jalgrattasõlmehõõru või mägiratta marsruutide kihti. Samuti on võimalik importida geoandmeid kihtidena wsf, kml/kmz ja geojson vormingus.

### 5.1 Kihi loomine aadressilt

Salvestatud marsruutidest on võimalik luua uus kiht. Minge salvestatud marsruutide ekraanile (Menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid). Seejärel puudutage valikuekraanile Valige nuppu „Rohkem > Vali”. Valige soovitud marsruudid ja/või kaustad ning puudutage ekraani allosas veel ikooni. Seejärel valige „Salvesta kihina”.

Ilmub uus hüpinkaken. Siin saate valida marsruudi kihi pealkirja. Marsruutide punktid saate lisama lüliti abil. Marsruudijoonete värvide saab määrata. Kui lubate lüliti „Marsruudi joone stiilide tühistamine”, ignoreeritakse võimalikult kohandatud marsruudijoonete stiile ja kõigi marsruutide puhul kasutatakse värvide. Kui annate värvidele veidi läbipaistvuse, näete sagedamini külastatud punkti hõlpsalt, kuna need muutuvad tumedamaks. Kui puudutate selles hüpinkaknas nuppu „Salvesta”, luuakse kiht. Kõik valitud marsruudid kopeeritakse sellesse kihti.

Salvestatud marsruutide kihi leiab kihtide ekraanilt. Kui puudutate seda, laaditakse see kaardilt või eemaldatakse.

### 5.2 Kihi loomine teepunktidest

Nagu marsruutide puhul, on ka salvestatud teepunktidest võimalik luua uus kiht. Minge teekonnapunktide ekraanile (Menüü > punktid). Seejärel puudutage valikuekraanile Valige nuppu „Rohkem > Vali”. Valige soovitud punktid ja/või kaustad ning põhi ekraani allosas veel ikooni. Seejärel valige „Salvesta kihina”.

Ilmub uus hüpinkaken. Siin saate valida teepunkti kihi pealkirja. Kui puudutate selles hüpinkaknas nuppu „Salvesta”, luuakse kiht. Kõik valitud punktid kopeeritakse sellesse kihti.

Salvestatud marsruutide kihi leiab kihtide ekraanilt. Kui puudutate seda, laaditakse see kaardilt või eemaldatakse.

#### 5.2.1 Koordinaatvõrgud

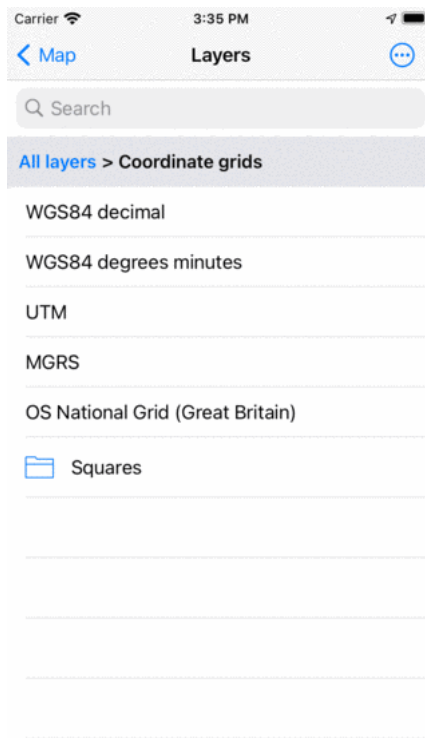
Koordinaatvõrgud on korrapärase ajavahemike järel kõverate kogum, mis näitavad koordinaatsüsteemi.

Koordinaatide ruudustiku lisamiseks kaardile minge menüü > Kihid > Koordinaatvõrgud. Ilmub järgmine ekraan:

Kui puudutate koordinaatide ruudustikku, laaditakse see kaart ja naasete põhiekraanile. Kui naasete koordinaatvõrkude ekraanile, on laaditud ruudustik hall taust. Kui puudutate seda, eemaldatakse see kaardilt.

Armatuurlaual libist *amine koordinaatide pan* eelile on kasulik koordinaatide lugemiseks kaardilt.

Allolevatel joonistel kuvatakse mitu koordinaatide võrkude näidet.



Joonis 2: Koordinaatvõrgud kihtide ekraanil.



Joonis 3: WGS84 kraadi minuti koordinaatide ruudustik.



Joonis 4: Ordnance Survey riikliku võrgu koordinaatide ruudustik.



Joonis 5: MGRS koordinaatide ruudustik.



Joonis 6: RD atlasblokken koordinaatide ruudustik.



---

### Aadresside ja kohtade otsimine

---

Aadresside ja kohtade otsimiseks peate kõigepealt avama otsinguhüpikli menüü > Otsi. Seejärel puudutage üksust „Otsi koht või aadress”.

Ilmub ekraan, kuhu saate sisestada aadresse ja kohanimesisid.

#### 6.1 Ühe otsingutulemise laadimine

Näitena sisestame nüüd otsingukasti linna „Alton”. Tippides kuvatakse otsingutulemused otsingukasti all olevasse loendisse, nagu näete allpool:

Aadresside või kohtade leidmiseks peate olema Interneti-ühenduses. Otsing toimub Apple'i teenuse kaudu.

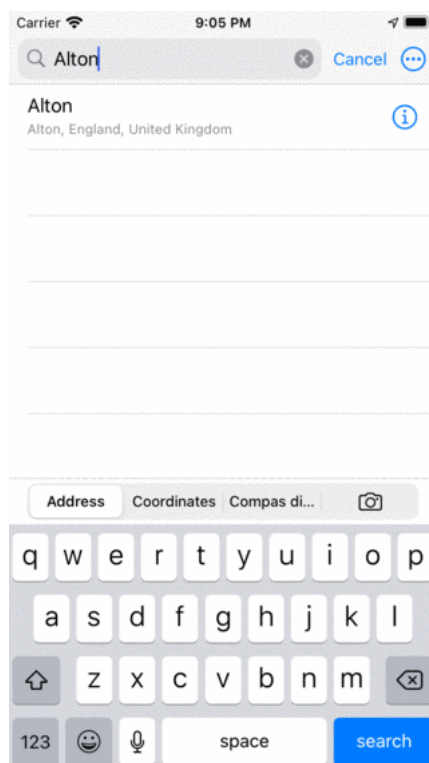
Kui puudutate loendis otsingutulemust, laaditakse see kaardile teepunktina ja naasete põhiekraanile. Näide on näidatud allpool:

Seadetes (Menüü > Rohkem > Seaded) saate kontrollida, kas kasutatud otsingutulemused salvestatakse automaatselt teepunktina. Vaikesäte ei ole automaatselt salvestada, et mitte segada teie teepunktide loendit otsingutulemustega. Kui soovite otsingutulemuse teepunktina salvestada, võite teekonna *üksikasjade ekraani punkt seda puudutada*. Seal saate otsingutulemuse salvestamiseks puudutada paremas alanurgas nuppu „Salvesta”.

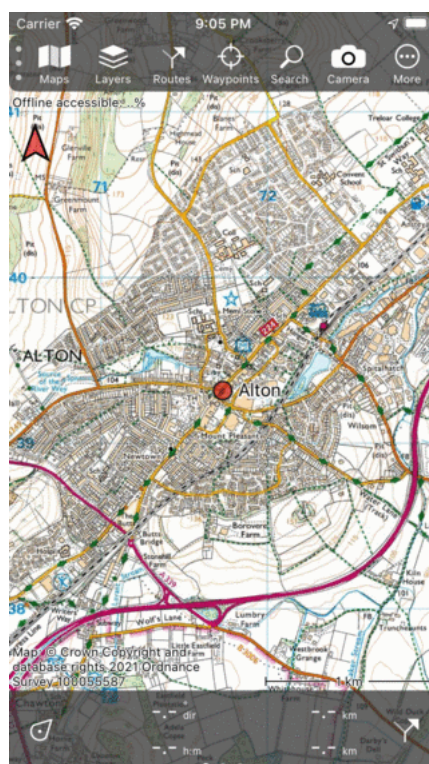
#### 6.2 Kõigi otsingutulemuste laadimine

Võite otsida ka märksõna järgi, näiteks „Pub”. Loendis kuvatavad tulemused sõltuvad piirkonnast, mis on praegu kaardiekraanil nähtav. Kui otsite Pubi ja kaart on suunatud Altonile, kuvatakse ainult Altoni lähedal asuvad pubid, nagu alloleval joonisel:

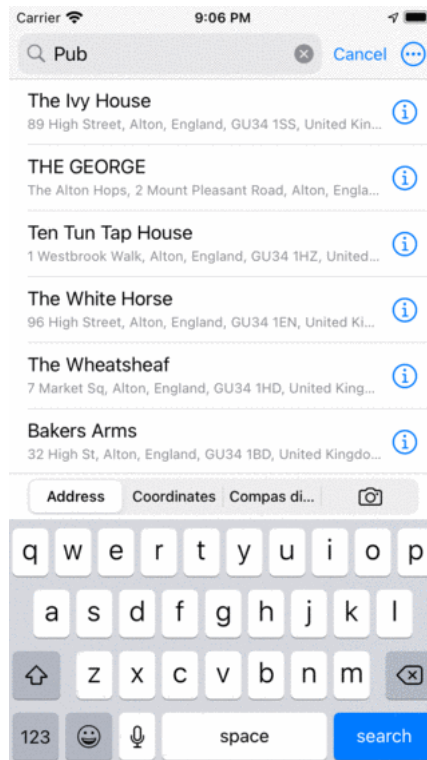
Kui puudutate ühte otsingutulemust, laaditakse see kaardile. Samuti saate kõik tulemused laadida, vajutades ekraani paremas alanurgas nuppu „Otsi”. Seda on illustreeritud alloleval joonisel:



Joonis 1: Otsimine linnast „Alton”



Joonis 2: Otsingutulemus „Alton“ on kaardile laaditud.



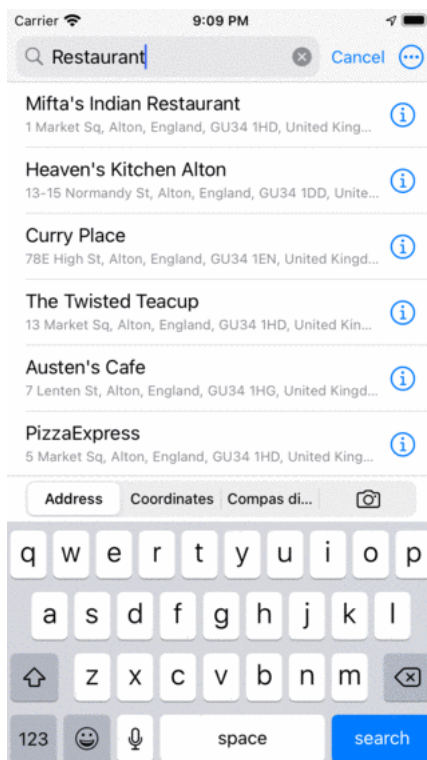
Joonis 3: Otsitakse Altonist „Pubi”.



Joonis 4: Kõik leiti Altoni lähedal pubid.

## 6.3 Otsingutulemuste valiku laadimine

Kui otsite nüüd „Restoran”, ilmub Altoni restoranide loend, nagu näete alloleval joonisel:



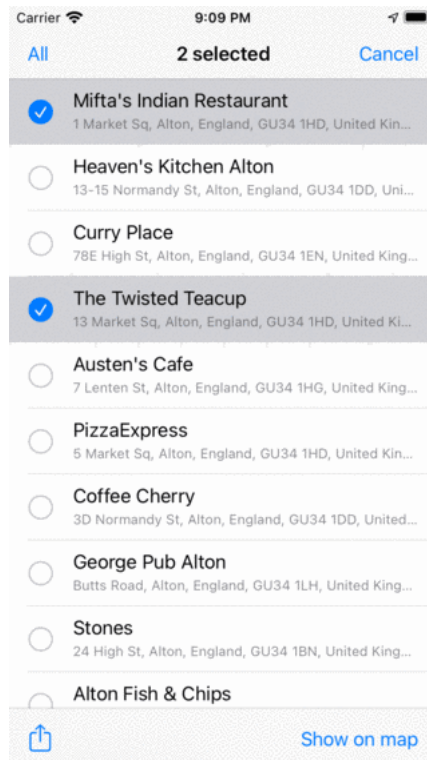
Joonis 5: Altonis restoranid otsimine.

Kui soovite kaardile laadida ainult mõned tulemused, peate ühele soovitud tulemusele kaua vajutama. Ilmub valikuekraan, nagu näete allpool:

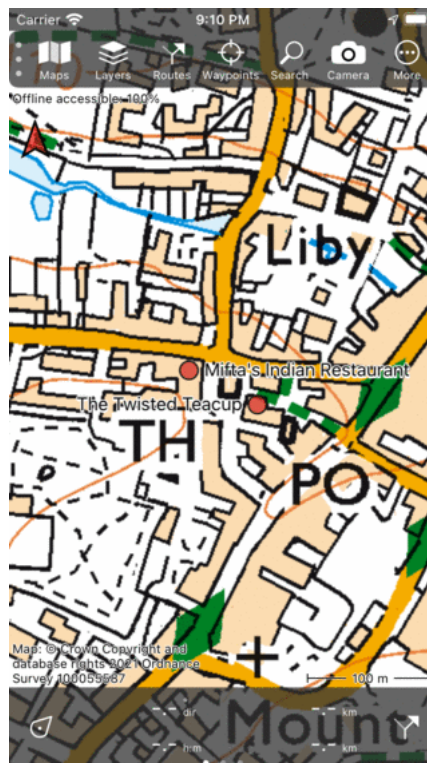
Sellel valikuekraanil saate valida mitu otsingutulemust, puudutades neid. Ülaltoodud näites on valitud restoranid 'Mifta's Indian' ja 'The Twisted Teacup'. Kui vajutate paremas alanurgas nuppu „Näita kaardil”, laaditakse valitud üksused kaardile, nagu allpool näidatud:

## 6.4 Otsingutulemuste aadressilt kaardilt

Ühe otsingutulemuse eemaldamiseks kaardilt puudutage otsingutulemust, et avada teepun *kti üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage ekraani paremas ülanurgas ikooni Eemalda kaardilt. aadressile otsingutulemuste kaardilt korruga eemaldamiseks puudutage *valikut Menüü* > Otsi. Valige vahekaart „Aadress” ja puudutage valikut Rohkem (õigus üleval) > Eemalda kõik kaardilt.



Joonis 6: Ot singutulemuste valimine.



Joonis 7: Kaks valitud otsingutulemust on kaardile laaditud.

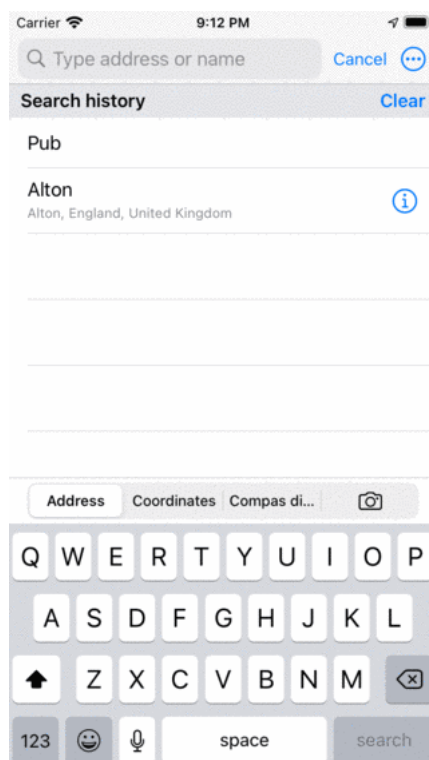
## 6.5 Otsingutulemuste üksikasjad

Kui soovite vaadata otsingutulemuse üksikasju, võite vajutada otsingutulemustega loendis pealkirja paremal küljel olevat nuppu info (i). Seejärel il *mub otsingutulemuse teekonna üksikasjade ekraan*.

## 6.6 Otsimine otsinguajaloo järgi

Teie otsingud salvestatakse otsinguajalukku. Selle saab seadetes keel *ata*.

Kui otsinguväli on tühi, kuvatakse otsinguvälja all otsinguajalugu. Näide kuvatakse allpool:



Joonis 8: Kui otsinguväli on tühi, kuvatakse otsinguajalugu.

Kui puudutate ajaloo tulemust, otsitakse seda ja selle tulemused paigutatakse kaardile.

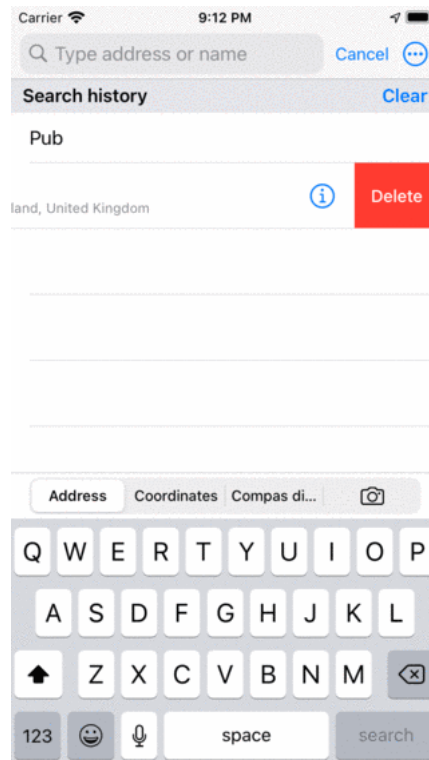
Näiteks on nüüd lihtne otsida pubisid mõnes teises kohas. Lihtsalt liigutage kaart ja puudutage otsinguajaloost nuppu „Pub”.

## 6.7 Otsinguajaloo kustutamine

Kõik tulemused saate otsinguajaloost eemaldada, vajutades sildi „Otsinguajalugu” paremal küljel asuvat nuppu „Tühjenda”.

Samuti on võimalik üksikuid tulemusi otsinguajaloost eemaldada. Tehke ühe sõrmega vasakule slaid esemele, mis tuleb eemaldada. Ilmub kustutamismapp, nagu on näidatud alloleval joonisel:

Kui puudutate punast nuppu „Kustuta” toode eemaldatakse üksus otsinguajaloost.

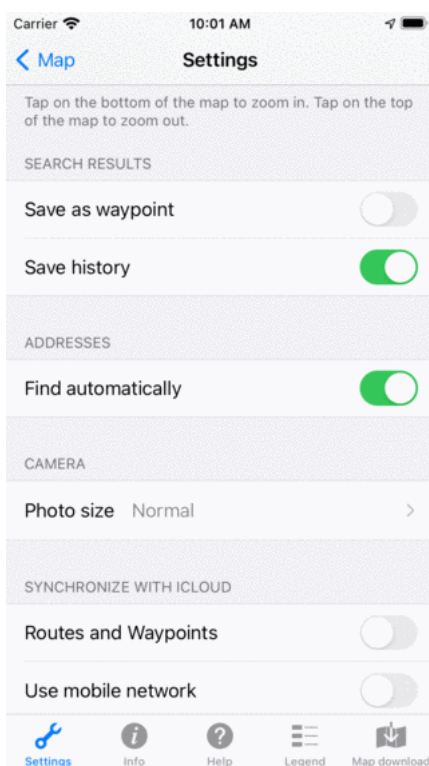


Joonis 9: Otsingutulemuse aadressilt otsinguajaloost.

## 6.8 Otsingu sätted

Seadete *ekraanil* (Menüü > Rohkem > Seaded > Otsingutulemused) on aadresside ja kohtade otsimiseks olulised kaks võimalust.

- *Salvesta teepunktina:* kui see seade on lubatud, salvestatakse kaardile laaditud otsingutulemused automaatselt ka teepunktina ja kuvatakse teekonnapunktide ekraanil. Kui keelate selle sätte, ei salvestata otsingutulemusi suunapunktina.
- *Salvesta ajalugu:* kui lubate selle sätte, salvestatakse otsingutulemused otsinguajalugu. Kui need sätted on keelatud, ei salvestata teie otsingutulemusi. Otsinguajalugu kuvatakse, kui otsingukasti teksti ei sisestata.



Joonis 10: Seadete ekraanil otsinguga seotud seaded (Menüü > Rohkem > Seaded).

Geograafilised koordinaadid on numbrite ja/või tähemärkide kogum, mis viitavad asukohale maa peal.

Topo GPS toetab globaalseid WGS84 kümnendsüsteem kümnendmeetmeid, WGS84 kraadist minutit, WGS84 kraadi minutit sekundeid, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 ja UTM (NAD83) koordinaatsüsteeme. Järgmine toetame erinevaid riigipõhiseid koordinaatsüsteeme. Toetatud riigipõhiste koordinaatsüsteemide loendi leiate allpool.

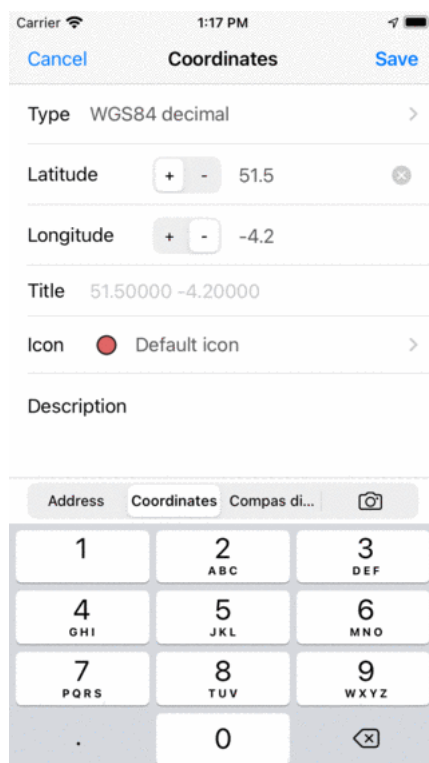
Topo GPS saate armat *uurlaual vaadata kaardil oleva punkti koordinaate*. Koordinaate saate vaadata oma *praeguse asukoha ekraanil, puu* dutades positsioonimarkerit. Punkti koordinaadid kuvatakse teekonna *üksikasjade ekraanil*. Samuti on võimalik kaardile *lisada koordinaatvõrgu kiht*. Kui *prindite kaardi ruuduskihiga fikseeritud kaardiskaalal*, saate kaardiprotraktori abil välja lugeda ja leida koordinaate.

*Koordinaati* de sisestamine erinevates vormingutes on võimalik *menüü* > Otsi > Sisesta koordinaadid kaudu. Kui peate sisestama prinditud koordinaate, saate selle asemel *el koordinaate* skannida ka *menüü* > Otsing > Skaneerimise koordinaadid.

Kuvatud koordinaatsüsteemide seadistamiseks minge *menüü*> Rohkem > Seaded > Koordinaadid > Kuvatud koordinaatsüsteemid.

## 7.1 Koordinaatide sisestamine

Koordinaatide sisestamiseks peate kõigepealt puudutama *Menüü* > Otsi. Seejärel puudutage ilmuvas hüpikaknas üksust „Sisesta koordinaadid”. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 1: Koordinaatide sisestusekraan.

### 7.1.1 Koordinaatide tüüp

Koordinaatide sisestamiseks peate kõigepealt veenduma, et õigus koordinaatide tüüp on seatud. Kui vajutate lahtrit „Tüüp”, ilmub ekraan, kus saate muuta koordinaatide tüüpi, nagu alloleval joonisel:

[Saate valida erinevate koordinaatide tüüpide vahel, sealhulgas: \[WGS84\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\) kümnendkümnend, WGS84 kraadi protokoll WGS84 kraadi protokoll sekun dit, UTM ja MGRS.](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) Järgmine kõrval saate kasutada erinevaid riigipõhiseid koordinaatsüsteeme.

### 7.1.2 Koordinaatide sisestamine

Kui olete määranud õigus koordinaatide tüübi, saate sisestada koordinaadid.

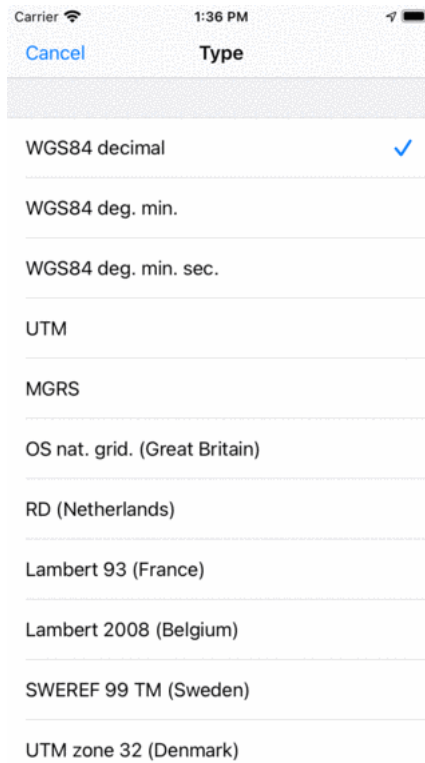
Sõltuvalt kaardi keskpunkti asukohast on koordinaatide esimesed numbrid juba sisestatud. See muudab koordinaatide sisestamise kiiremaks, kui koordinaadid ei asu kaardi keskpunktist kaugel.

Näitena sisestame nüüd WGS84 koordinaadid ,51.56321 -4.28942’:

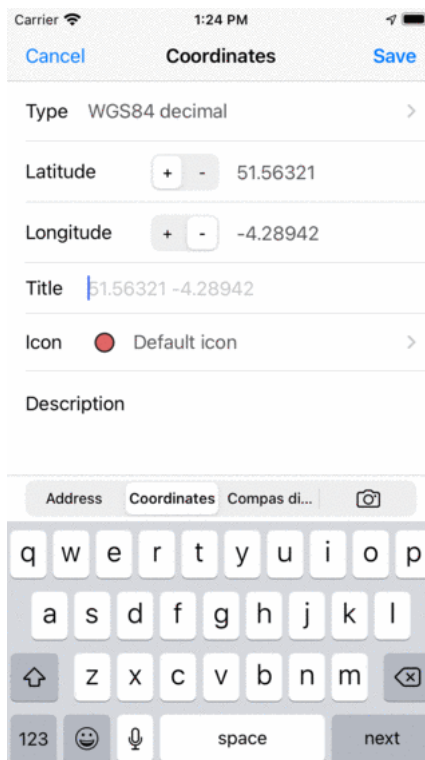
Valikuliselt saate sisestada pealkirja. Niikaua kui me pealkirja ei sisesta, soovitatud kohatäitja pealkirja kasutatakse teekonna pealkirjana. Järgmisena võite seada i *kooni* ja sisestada kirjelduse.

Kui puudutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse koordinaadid teep *unktina*. Koordinaatide ekraan kustutatakse, et saaksite sisestada järgmised koordinaadid. Esimesed numbrid põhinevad nüüd eelmisel sisendil. Ekraani vasakus ülanurgas ilmub nupp Kaart, millega saate naasta kaardile. Kaardi taga olev number ütleb teile, kui palju koordinaate on sisestatud.

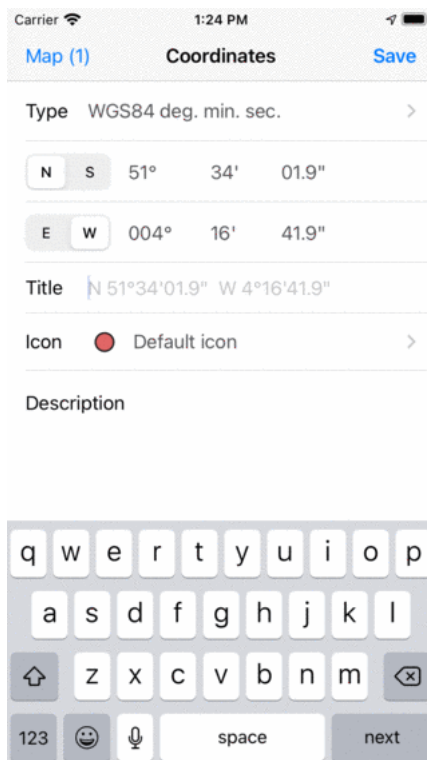
Näitena sisestame nüüd koordinaadid: N 51°34’01.9” W 4°16’41.9”. Nende koordinaatide sisestamiseks pidime tüüpi muutma WGS-kraadiks, minutiteks, sekundit. Näide on näidatud allpool:



Joonis 2: Koordinaatide tüübi valimine.



Joonis 3: Koordinaatide sisestamine 51.56321 -4.28942.



Joonis 4: Koordinaatide sisestamine N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".

Jällegi oleme soovitatud pealkirjaga rahul ja vajutage salvesta. Koordinaadid salvestatakse ja koordinaatide ekraan kustutatakse, et saaksite sisestada järgmised koordinaadid.

Nüüd sisestame Ordnance Survey riikliku võrgu koordinaadid SS 41996 88847, nagu allpool illustreeritud.

Pärast nuppu „Salvesta” vajutamist salvestatakse koordinaadid ja koordinaatide ekraan kustutatakse uuesti.

### 7.1.3 Kuvamine kaardil

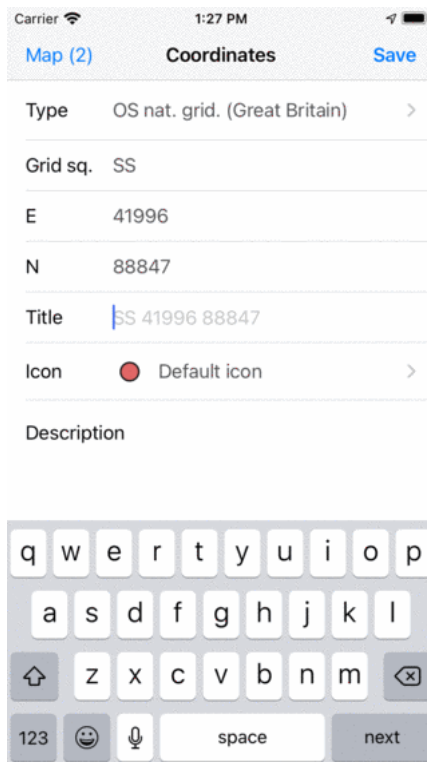
Pärast koordinaatide sisestamist saate naasta kaardiekraanile, vajutades vasakus ülanurgas olevat kaardinuppu. Edukalt sisestatud koordinaatide arv kuvatakse kaardi nupul. Pärast ülaltoodud näidetesse kolme koordinaadi sisestamist ja nuppu „Kaart” puudutamist näeb põhiekraan välja järgmine:

### 7.1.4 Koordinaatide loendi sisestamine

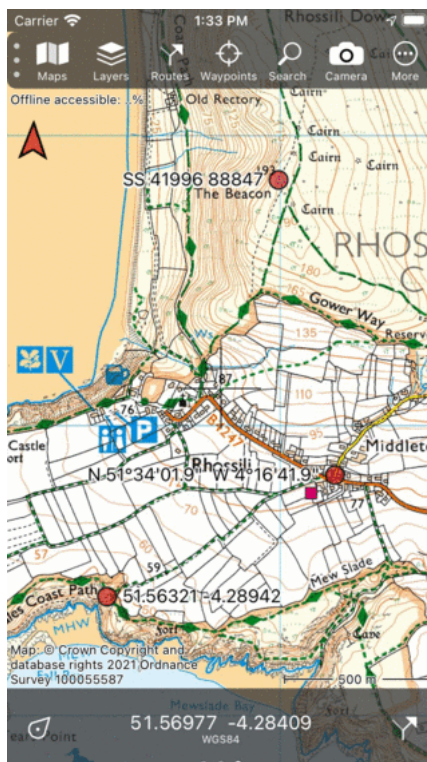
Kui olete saanud koordinaatide loendi tekstivormingus, võite need sisestada koordinaatide sisestusekraani kaudu ükshaaval, nagu eespool selgitatud.

Nende koordinaatide valimine ja kopeerimine võib siiski olla lihtsam. Seejärel valige vahekaart „Aadress” ja vajutage seejärel pikalt otsingukasti. Ilmub kleepimisnupp, nagu on näidatud alloleval joonisel:

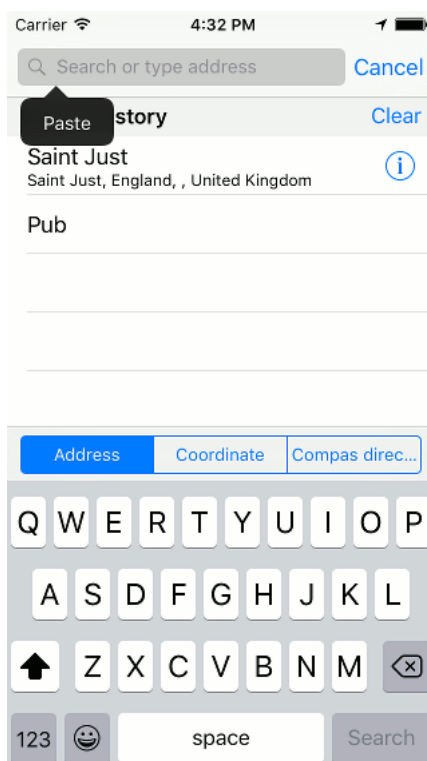
Kui vajutate nuppu „Kleepida”, sisestatakse ja töödeldakse koordinaatide loend. Saadud koordinaadid kuvatakse otsingukasti all olevas loendis, nagu on näidatud alloleval joonisel:



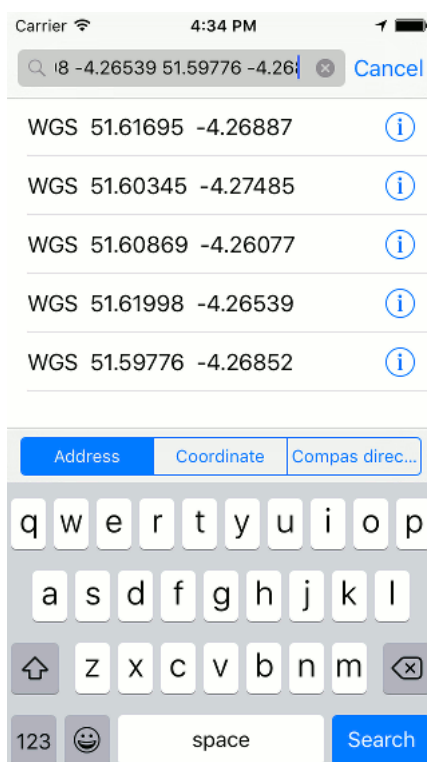
Joonis 5: Koordinaatide sisestamine SS 41996 88847.



Joonis 6: Kolm sisestatud koordinaati pannakse punktid teepunktidena.

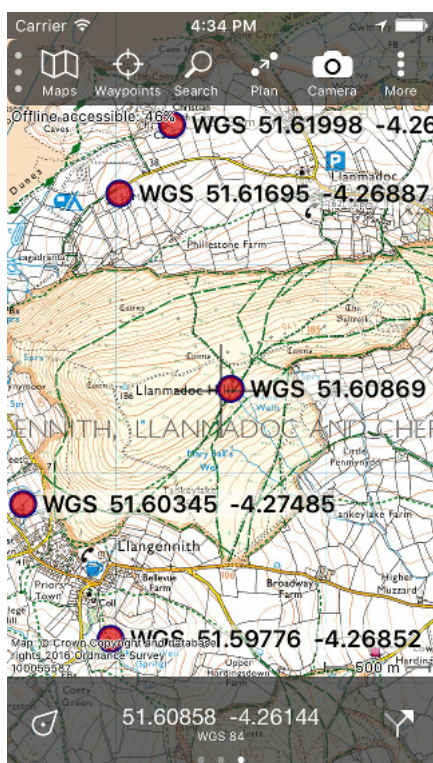


Joonis 7: Koordinaatide loendi kleepimine aadressiotsingukasti.



Joonis 8: Koordinaatide loend on kleepitud otsingukasti.

Nüüd saate kaardile laadida üksikud koordinaadid, puudutades neid. Tulemusele pikalt vajutades saate teha valiku tulemustest, mida soovite kaardile laadida. Kui vajutate paremas alanurgas nuppu Otsi, laaditakse kõik tulemused kaardile, nagu alloleval joonisel:



Joonis 9: Koordinaatide loend on paigutatud kaardile.

## 7.2 Koordinaatide skaneerimine

Topo GPS sisaldab koordinaatide skannerit. Koordinaatide skanner saab koordinaate skannida ja neid kaardil näidata. Parima tulemuse saate paberile trükitud koordinaate skannides. Võimalik on ka ekraanil kuvatavate koordinaatide skaneerimine. Kätsiti kirjutatud koordinaatide skaneerimine ei tööta eriti hästi.

Koordinaatide skaneerimine on enamasti palju kiirem ja täpsem kui *koordinaatide sisestamine*.

Koordinaatide skanneri avamiseks puudutage *valikut Menüü > Otsi*. Seejärel puudutage ilmuvas hüpinkaknas nuppu „Skanni koordinaadid”.

Koordinaatide skanneri kasutamiseks peate andma Topo GPS GPS-i loa oma kaamerale juurdepääsuks seadme seadetes.

Kui avate koordinaatide skanneri, näete kaamera pilti. Keskel on kergem riskülik. Asetage see riskülik koordinaatide kohale. Risküliku koordinaatidele suunamiseks saate kahe sõrmega aadressil ja vähendada. Koordinaadid tuleks printida ühele reale. Mitut koordinaati korraga ei ole võimalik skannida.

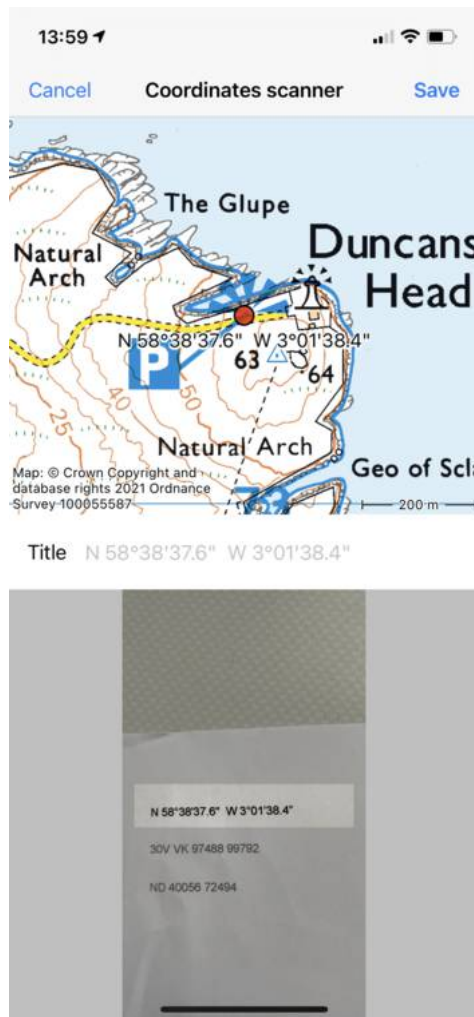
Näide on näidatud allpool:

Kui olete paigutanud koordinaadid riskülikusse ja keskendunud kaamerale, tuvastatakse koordinaadid automaatselt ja kuvatakse kaardil, nagu allolevas näites:

Ekraani ülas osas näete koordinaatide asukohta kaardil. Allosas näete skannitud pilti. Selle abil saate kontrollida, kas koordinaadid on õigesti skannitud. Kui puudutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse koordi-

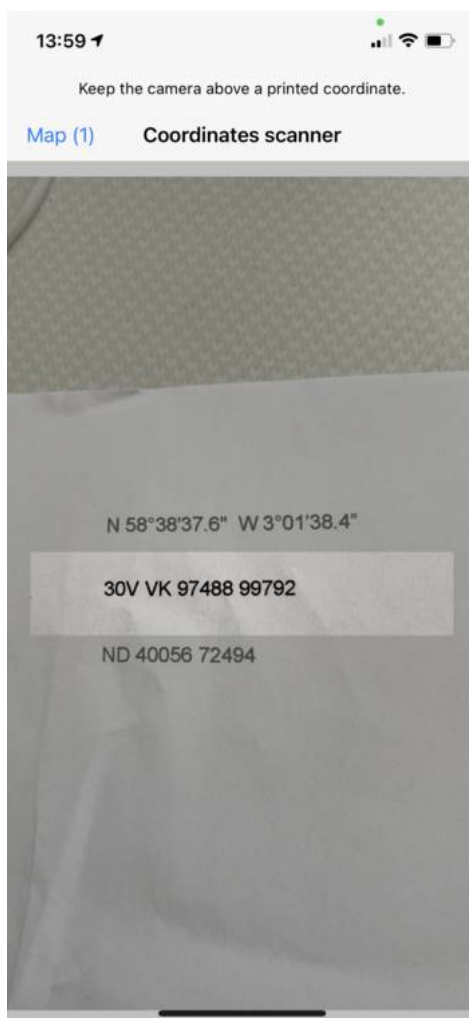


Joonis 10: Koordinaatide *skaneerimine* koordinaatide skanneriga.



Joonis 11: Koordinaadid on skaneeritud ja kuvatakse kaardil.

naadid teep *unktina* ja koordinaatide skanneri ekraan avatakse uuesti. Teise näitena skaneerime MGRS-koordinaate:



Joonis 12: MGRS-koordinaatide skaneerimine

Pärast koordinaatide tuvastamist kuvatakse uuesti koordinaatidega kaart:

Koordinaatide salvestamiseks ja koordinaatide skanneri ekraanile naasmiseks võite jälle puudutada nuppu „Salvesta”. Viimase näitena skaneerime nüüd Ordnance Survey riikliku võrgu koordinaate:

Pärast koordinaatide tuvastamist kuvatakse uuesti koordinaatidega kaart:

Koordinaatide skanneri ekraanile naasmiseks puudutage nuppu Salvesta.

Koordinaatide skanneri ekraani vasakus ülanurgas näete „Kaart (3)”. Kaardi kõrval olev number näitab salvestatud koordinaatide arvu. Kui puudutate nuppu „Kaart”, naasete põhiekraanile ja kaart suunitakse skannitud koordinaatidele, nagu näete allolevas näites:

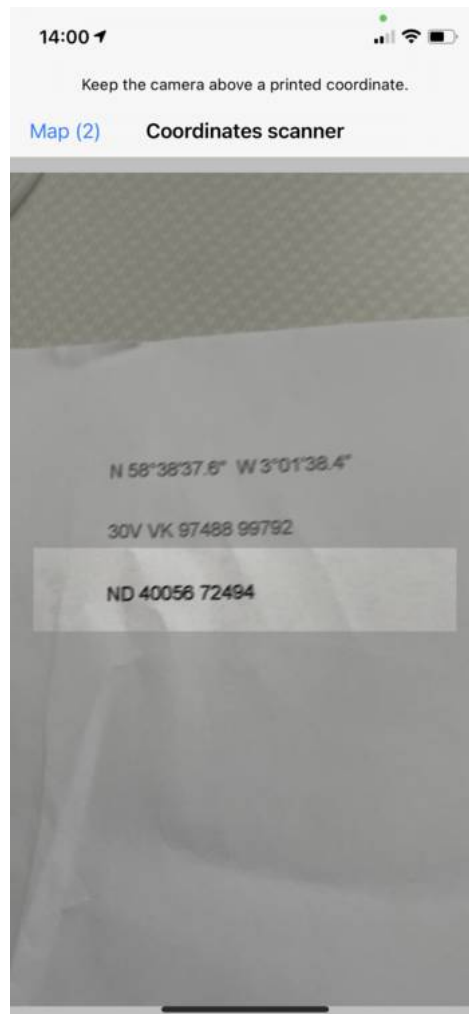
Koordinaatide skanner tuvastab kasutatava koordinaatide süsteemi. Riigipõhiste koordinaatide süsteemide puhul, mis sisaldavad ainult numbreid, võib mõnikord valida vale koordinaatsüsteemi. Õige koordinaatsüsteemi kasutamise veendumiseks keskendage põhikaart sellele riigile, mis kasutab skaneeritavat koordinaatsüsteemi.

Topo GPS GPS-is toetatakse järgmisi riigipõhiseid koordinaatsüsteeme

Albaania sularahaautomaat — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962



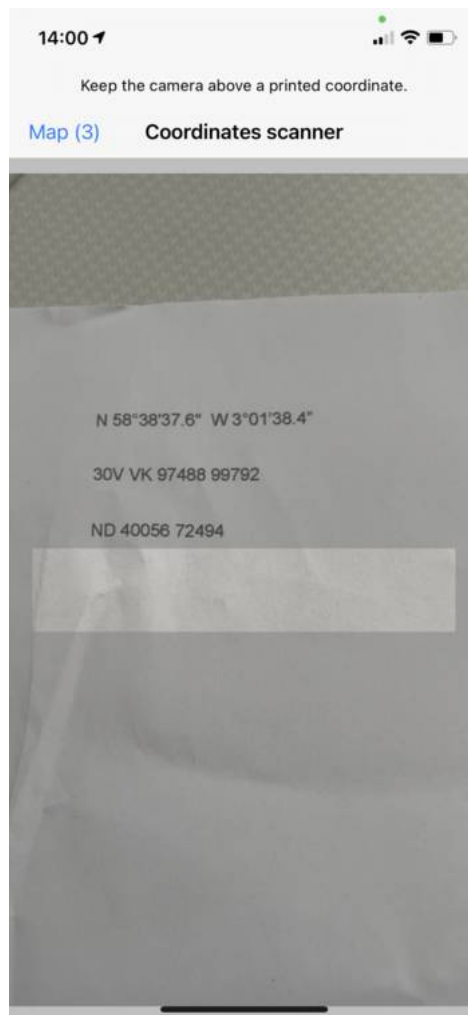
Joonis 13: MGRS-koordinaadid on skaneeritud ja näidatud kaardil.



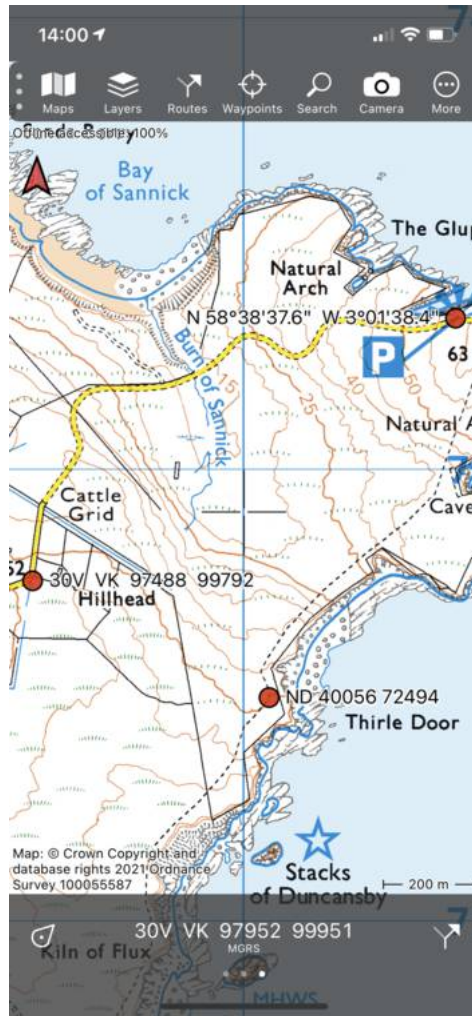
Joonis 14: OSNG koordinaatide skan eerimine



Joonis 15: OSNG koordinaadid on skaneeritud ja näidatud kaardil.



Joonis 16: Koordinaatide skanneri ekraan 3 salvestatud tulemusega.



Joonis 17: Kolm skannitud koordinaati on näidatud põhikaardil.

Austraalia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA tsoonid — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 - EPSG: 3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA tsoonid - GDA94

Belgia Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaaria BCCS - EPSG:7801

Horvaatia HRTM — EPSG:3765

Tšehhi Vabariik/Slovakkia SJTSK — EPSG:5514

Eesti Eesti 1997 — EPSG:3301

Fääri saared Fääri TM - EPSG:5316

Soome TM35FIN — EPSG:5048

Prantsusmaa Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I tsoon (põhja) — EPSG:27561 Lambert II tsoon (keskus) — EPSG:27562 Lambert III tsoon (lõuna) — EPSG:27563 Lambert IV tsoon (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Põhja) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:SG:27572 Lambert III Carto (Lõuna) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Racing) — EPSG:27574

Saksamaa Gauß-Krüger 3

Suurbritannia OS Nat. Vörk. - EPSG: 27700

Kreeka 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 - EPSG:3057

Iirimaa ITM - EPSG:2157

Itaalia Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM tsoon 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM tsoon 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM tsoon 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM tsoon 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM tsoon 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM tsoon 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Jaapan CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Läti LaTM — EPSG:10306

Leedu LiTM — EPSG:3346

Luksemburg LU30 — EPSG:2169

Mailaisia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Madalmaad RD — EPSG:28992

Uus-Meremaa NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Poola PL 92 — EPSG:2180

Rumeenia RO — EPSG:3844

Singapur STM - EPSG:3414

Sloveenia Sloveenia 1996 — EPSG:3794

Lõuna-Korea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Hispaania SOC ED50 - UTM tsoon 29 ED50 - UTM tsoon 30 ED50 - UTM tsoon 31

Rootsi SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020  
RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5  
gon O — EPSG:3024

Šveits LV95 - EPSG:2056 LV03 - EPSG:21781

Ukraina Gauss-Krüger — UCS2000



---

### Kaamera

---

Kui puudutate *Menüü* > Kaamera, avaneb kaamera. Kui teete foto, luuakse teie praeg *uses* asukohas teekonnapunkt. Foto lisatakse teekonnale punkt saab näidata teekonna *üksikasjade punkt avamisega*.

Foto piksli suuruse saab määrata seadete jaotises *Foto suur us*.

Foto salvestatakse ka teie fototeeki, kui annate Topo GPS-ile juurdepääsu oma fotokogu valitud fotodele (*iOS Seaded > Topo GPS > Photos*). Topo GPS GPS-is salvestatud foto on alati originaali koopia. Kui eemaldate foto Topo GPS, ei eemaldata seda teie fototeegist. Ja ka siis, kui eemaldate foto oma fototeegist, ei eemaldata seda Topo GPS.

Topo GPS GPS-i ja fototeeki salvestatud foto sisaldab EXIF-i metaandmetes asukohta ja suunda, kus foto tehti. Foto tegemise suuna vaatamiseks avage kõigepealt teekonna *punkt ekraan*. Seejärel puudutage fotot, et seda üksikasjalikumalt näha. Suunda saate kaardil vaadata, puudutades alumisel ribal olevat infonuppu.

Marsruudi salvestamisel saate marsruudi fotodega lisada punktid. lindistatud marsruudi salvestamisel veenduge, et säte „Kaasa teepunktid” oleks seatud väärtuseks „Loodud salvestamise ajal”. Seejärel lisatakse lindistatud salvestatud marsruudile kõik kaardile laaditud ja marsruudi salvestamise ajal loodud fotodega punktid. Muid võimalikke ebaolulisi teepunkte ja fotosid siis ei lisata.



---

## Kompassi suund

---

Kompassi suund on teatud pikkusega joon teatud punktist teatud suunas.

Kompassi suuna saate käsitsi luua või lugeda ka *ardijoon* laua abil. See on enamasti kõige kiireim viis.

Teise võimalusena võite *sisestada kompassi suuna käsit* si või lugeda *kompassi suunda marsruudil*, nagu allpool selgitatud.

### 9.1 Kompassi suuna käsitsi sisestamine

Kompassi suuna lisamiseks kaardile puudutage valikut *Menüü* > Otsi ja puudutage üksust „Sisesta kompassi suund”.

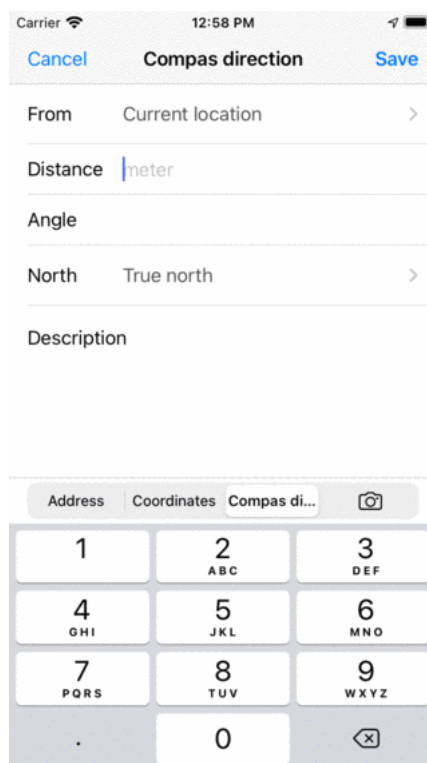
Kompassi suuna ekraan kuvatakse nagu alloleval joonisel:

Kompassi suuna ekraanil saate seejärel sisestada järgmised asjad:

- *Alates*: Siin saate määrata kompassi suuna lähtepunkti. Enamasti on see teie praegune asukoht. Kui puudutate seda välja, saate sisestada teise asukoha või koordinaadid.
- *Kaugus*: Siin saate sisestada kuvatavatesse üksustesse kompassi suuna pikkuse.
- *Nurk*: Siin saate sisestada nurga tegeliku põhja või magnetilise põhja suhtes. Kui te väärtust ei sisesta, kasutatakse seadme suunamise suuna väärtust. See väärtus kuvatakse aadressil väljal kohatäitjana heledamas värvitoonis.
- *Põhja*: Siin saate määrata põhja, millele nurk viitab. Kui sisestate kompassi näitu, võiksite selle seada magnetiliseks põhjaks, et saaksite rakendada õiget magnetilise deklinatsiooni korrigeerimist.
- *Kirjeldus*: Soovi korral saate lisada kirjelduse.

Kui olete sisestanud kõik väärtused, võite puudutada nuppu „Salvesta”. Kompassi suund salvestatakse ja selle leiata marsruutide *ekraanilt*. Naasete põhiekraanile ja kompassi suund kuvatakse kaardil marsruudina.

Näitena loome nüüd kompassi suuna 5000 m, mille suund on 45 kraadi tõelise põhja suhtes. Tulemus kuvatakse alloleval joonisel:



Joonis 1: Kompassi suuna ekraan.



Joonis 2: Ka ardile lisati kompassi suund.

Kui kasutate kompassi juhiseid, võib olla kasulik *lubada ka tõeline põhjanool*. See on põhiekraanil olev nool, mis näitab kaardil tõelise põhja suunda.

Su *unda, milles sõidate*, saab kuvada ka armatuurlaual.

## 9.2 Kompassi suuna leidmine marsruut

Kompassi suuna leidmiseks peate esmalt seadetes *lubama marsruudi kursuse markeri* d.

Seejärel saate *planeerida marsruut punkti*, näiteks transpordivahendiga „Varese lendamine”.

Kui teete seda ja naasete põhiekraanile, kuvatakse kaardil kompassi suunaga marsruut. Näide on näidatud allpool:



Joonis 3: Kompassi suuna leidmine.

Ülaltoodud näites oleme kavandanud „Linnulennult” marsruudi meie praegusest asukohast Knowle Hill. Marsruudi kursuse märgid kuvatakse marsruudil. Nendest markeritest näeme, et praegune asukoht asukohtast Knowle mäele jõudmiseks peame tõelise põhja suhtes liikuma 80 kraadi kaugusel.



---

## Kauguse ja nurkade mõõtmine

---

### 10.1 Kaardihaldjas

Kaardiekraani kahe punkti vaheliste vahemaade ja nurkade mõõtmiseks võite kasutada kaardijoonlauda. Kaardijoonlauda kuvamiseks vajutage kõigepealt kaardil kaua, kuni ilmub teepunkti loomise ikoon. Seejärel lisage teine sõrm (võib-olla teise käega). Kohe kuvatakse kahe sõrme vahel joonlaud. MacOS-is puudutage akna ikoon ülanurgas joonlauda ikooni.

Kui liigutate sõrmi ümber, saate joonlauda algus- ja lõpppunkti muuta. Kui asetate algus- või lõpppunkti teepunkti või praegune asukoht lähedale, see kinnitub selle külge automaatselt. Kui vabastate sõrmed, jääb joonlaud oma asukohta. Joonlauda näide on näidatud alloleval joonisel:

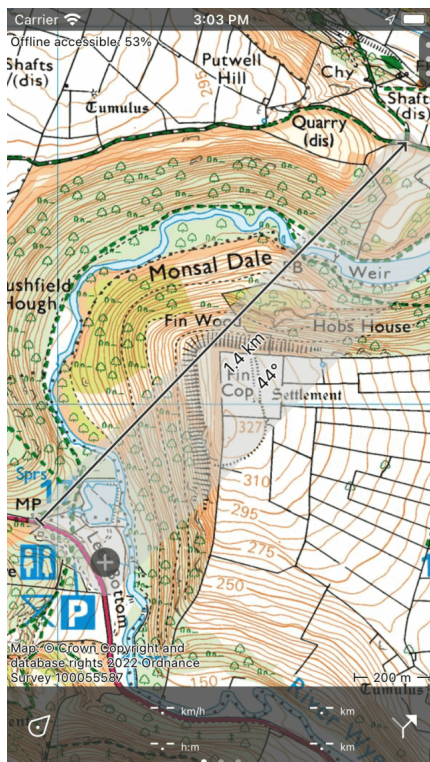
Joonlauda keskel on näidatud kahe punkti vaheline kaugus. Kui ruumi on, kuvatakse ka kompassi suund (tõelise põhja suhtes) algusest lõpppunktini. Lõpppunktil on noolepea, nii et saate järeldada joonlauda suunda.

Pikkuse ja nurga ühikut saate *seadetes muuta*.

#### 10.1.1 Kaardijoonlauda muutmine

Kaardijoonlauda asukohta, pikkust ja suunda saate muuta mitmel aadressil.

- Alguspunkti muutmine: pange sõrm joonlauale (helehall) alguspunkti lähedale ja liigutage seda ringi.
- Lõpppunkti muutmine: pange sõrm joonlauale lõpppunkti lähedale ja liigutage seda ringi.
- Liigutage joonlauda ilma pikkuse muutumiseta: pange sõrm keskele joonlauale ja liigutage seda ringi.
- Pikkuse muutmine: joonlauda pikkuse suurendamiseks pange kaks sõrme joonlauale ja liigutage need üksteisest lahku. Pikkuse vähendamiseks liigutage kaks sõrme üksteise poole. Muutub ainult lõpppunkt, lähtepunkt jääb samasse asendisse.



Joonis 1: Kaardijoonlaud (vajutage kaardil pikalt ühe sõrme, seejärel lisage teine sõrm).

- Pöörake: Pange kaks sõrme joonlauale, hoidke alguspunktile lähimat sõrme fikseeritud. Joonlaur pööramiseks liigutage ainult teist sõrme. Joonlaur pikkus jääb samaks, muutub ainult suund. Kuigi joonlaur pikkus jääb samaks, võib mõõdetud vahemaa pöörlemisel varieeruda. Selle põhjuseks on kasutatud kaardiprojektsioon, eriti mercatori projektsiooni kasutamisel (nagu OpenStreetMapi puhul), võite näha selgeid erinevusi.

Kui liigutate või suumite kaarti, jääb kaardijoonlaud samasse kohta. Kui suumite meie liiga kaugemale, kaob kaardijoonlaud ajutiselt. See ilmub uuesti, kui suumite tagasi.

### 10.1.2 Kaardijoonlaur eemaldamine

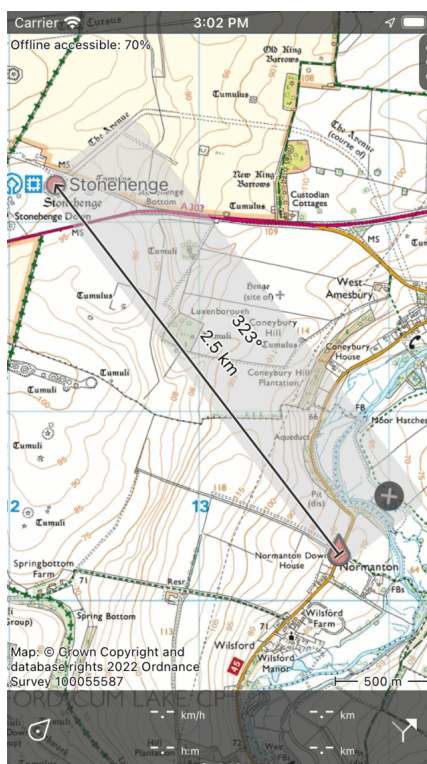
Kaardijoonlaur eemaldamiseks puudutage joonlaural olevat ristiga sulgemisnuppu.

### 10.1.3 Kiire kõrguse profiil

Kui kaardijoonlaud asub *kõrguse laienduse katvuspiirkonnas*, kuvatakse kaardijoonlaual profiiliikoon, kui joonlaud on piisavalt pikk. Kui puudutate seda profiiliikooni ja olete ostnud kõrguse suurendamine laienduse, kuvat *akse ekraani ülaosas kõrgusprofiil*. See kõrgusprofiil näitab kõrgusi piki kaardijoonlaua joont. Kui liigutate kaardijoonlauda, värskendatakse kõrguse profiili automaatselt.

### 10.1.4 Liikuge punkti juurde

Punkti juurde liikumiseks saate kasutada kaardijoonlauda. Kõigepealt lisage joonlaud kaardile, nagu eespool selgitatud. Seejärel liigutage alguspunkt positsioonimarkeri ikoonile ja lõpppunkt soovitud sihtkohta nagu alloleval joonisel. Kaugus ja nurk uuendatakse liikumise ajal automaatselt.



Joonis 2: Kaardijoonlaua kasutamine punkti juurde liikumiseks.

### 10.1.5 Pikkade vahemaade mõõtmine

Lühimat rada kahe punkti vahel maa peal nimetatakse geodeetiliseks. Ainult lühikesed eraldumised on see kaardil sirgjoon, kuid pikematel vahemaadel on see kõver. Kaardijoonlaud näitab alati geodeetilist. Näide on näidatud allpool.

Mõnikord ei sobi geodeetiline joonlauale. Kui soovite seda nähtavaks muuta, võib see mõnikord aidata kaardijoonlauda pöörata. Kui see pole ikkagi see, mida soovite, kasutage marsruudi planeerijat marsruudi kavandamiseks, mille transpordirežiim on seatud väärtuseks „Linnulennult lendamine”.

Geodeetiliselt varieerub kompassi suund. Seetõttu kuvame kompassi suunda ainult siis, kui see varieerub vähe. Kui see varieerub rohkem kui ühest mõõtühikut, näitame veamäära, mis näitab, milliste väärtuste vahel varieerub kompassi suund geodeetilises ulatuses. Kui viga on liiga suur, ei näidata kompassi suunda üldse.



Joonis 3: Kaardijoonlaual olev kõver ei ole sirgjoon, vaid geodeetiline.

---

## Kõrguse suurendamine

---

Topo GPS GPS-i on võimalik pikendada kõrguse pikendusega. See täiendus võimaldab teil teha järgmist:

- *Maastiku kõrguse (kõrguse) kuvamine* armatuurlaua koordinaatide paneelil.
- Genereeri *eri kaardijoonlaua abil kiired kõrgusprofiilid*.
- Genereeri *geotranspordivahendiga varesekärbsega kavandatud marsruutide kõrgusprofiilid*.
- Genereeri *kõigi kavandatud marsruutide jaoks täpsemad kõrgusprofiilid*.
- Genereeri kõrgusprofiilid *marsruutidele, millel puudub kõrgusprofiil*.
- Näidake *profiilide maapealne* maapinnast ja maapealne maapinnast.

### 11.1 Katvus

Kõrguse pikendus Kõrguse suurendamine tasuline ja praegu saadaval ainult Saksamaal, Inglismaal, Walesis, Prantsusmaal, Šveitsis, Austrias, Hollandis, Belgias ja Luksemburgis. Tulevikus lisame rohkem piirkondi. Kui ostate nüüd Kõrguse suurendamine laienduse, saate juurdepääsu ka piirkondadele, mis tulevikus lisatakse.

### 11.2 Ostukõrguse kõrguse suurendamine

Kõrguspikenduse ostmiseks suumige kaart ühele piirkonnale, aadressil kõrguse laiendus on saadaval. Seejärel libistage armatuurlaud kaks korda vasakule, et näidata *koordinaatide paneeli*. Seejärel puudutage koordinaatide paneeli ja valige ilmuvas hüpikaknas „Kuva kõrgus”. Seejärel ilmub ostuekraan.

## 11.3 Maastiku kõrguse kuvamine

Teatud punkti maastiku kõrguse kuvamiseks meetrites merepinnast peate *koordinaatide paneeli avamiseks armatuurlaua kaks korda vasakule libistama*. Seejärel kuvatakse koordinaatide kõrval kaardi keskel oleva ristiga tähistatud punkti maastiku kõrgus (kõrgus) nagu allolevas näites:



Joonis 1: Maastiku kõrgus on näidatud armatuurlaul olevate koordinaatide kõrval.

Allika, vertikaalse viite ja täpsuse üksikasjade vaatamiseks võite puudutada kõrgust. Maastiku kõrguse vaatamiseks peate kaarti piisavalt kaugemale suumima *piirkonnas, kus kõrguse laiendus on saadaval*.

Kui puudutate positsioonimarkerit, saate vaadata oma praeguse positsiooni maastiku kõrgust.

Kui puudutate punkti, kuvatakse punkti maastiku kõrgus vahetult koordinaatide all teepunkti üksikasjade ekraanil.

## 11.4 Kiire kõrguse profiilid

Kõrgusprofiili kiireks saamiseks piki sirgjoont peate aktiveerima *kaardijoon* laua. Vajutage kaardil kaua, et ilmuks punkt loomise ikoon, seejärel lisage joonlauda aktiveerimiseks teine sõrm. Kui kaardijoonlaud asub *kaetud piirkonnas* ja joonlaud on piisavalt pikk, ilmub sulgemisristi ikooni kõrvale kõrguse profiili ikoon. Kui puudutate kõrguse profiili ikooni, kuvatakse ekraani ülaosas profiil. See on kõrgusprofiil piki kaardijoonlauda joont.

Kui liigutate kaardijoonlauda ringi või muudate selle suurust, värskendatakse kõrgusprofiili kohe. Kõrguse lugemiseks võite kõrgusprofiili akna punkti lohistada. Punkt on kujutatud ka kaardijoonlaual, nii et saate hõlpsasti näha punkti asukohta kaardil kõrgusprofiilis.

Profiili saate aadressil ja välja suurendada, asetades kaks sõrme profiiliaknale ja liigutades need üksteisest eemale või üksteise poole.



Joonis 2: Kõrgusprofiil genereeritakse kaardijoonlaua abil.

Kui puudutate profiili kõrval olevat protsendiikooni, luuakse kaldeprofiil. Sõltuvalt Topo GPS-seadetes seatud kalde ühikutest kuvatakse kas kalde protsent või kaldenurk. See võimaldab teil kiiresti näha, kui järsk on teatud joon.

## 11.5 Vareskärbsse abil kavandatud marsruutide kõrgusprofiilid

Kui te ei *aktiveerinud kõrguse pikendust*, ei ole transpordirežiimi vareskärbsse abil kavandatud marsruutidel kõrgusprofiili. Kõrguspikenduse ostmine tagab, et transpordivahendiga „Linnulennult abil *kavandatud marsru*“ udid saavad automaatselt kõrgusprofiili, kui marsruut asub *kõrguse pikenduse kaetud piirkonnas*. Näide on näidatud alloleval joonisel:

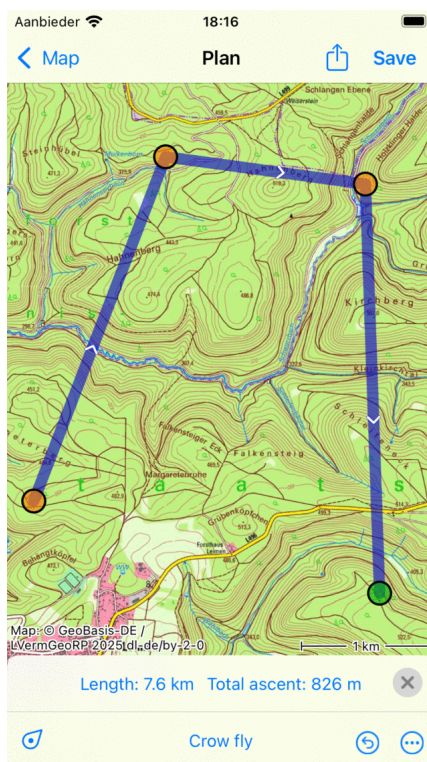
Näites on kavandatud vareskärbsse marsruut. Allosas kuvatakse kogu tõus mööda marsruuti. Kui puudutate kogu tõusu, kuvatakse kõrguse profiil.

## 11.6 Planeeritud marsruutide täpsemad kõrgusprofiilid

Kõrguse pikendamisel kasutatav kõrguse teave põhineb väga täpsetel digitaalsetel maastikumudelitel, mis on saadud lennukite abil maastiku laserskaneerimisel. Vertikaalne ja horisontaalne täpsus on palju suurem kui kõrguse andmetes, mida kasutatakse marsruudi planeerijas ilma kõrguse pikenduseta. Kui olete ostnud kõrguse pikenduse, põhinevad kõrgusprofiilid täpsetel digitaalsetel maastikumudelitel. Selle tulemusena on ka kogu tõusu arvutatud summa täpsem.



Joonis 3: Kaardijoonlaua abil genereeritakse kaldeprofiil.



Joonis 4: Kõrguse pikendamisega saavad vareškärbse kavandatud marsruudid kõrgusprofiili.

## 11.7 Kõrgusprofiilide loomine marsruutidele, millel puudub kõrgusprofiil

Kui olete imporditud marsruudi, millel puudub marsruut, luuakse automaatselt kõrgusprofiil, kui avate *marsruudi üksikasjade ekraani*. Kui marsruut on pikk, peate võib-olla puudutama nuppu „Genereeri kõrgusprofiil”. Kõrgusprofiili ilmumine võib võtta natuke aega, sest mõnikord tuleb kõigepealt alla laadida kõrguse teave.

## 11.8 Maastikukõrguse profiilide loomine lindistatud marsruudid

Kui olete marsruudi salvestanud, määrab kõrgus seadme GPS ja/või baromeeter. Mõnikord on sel viisil saadud kõrguse andmed üsna ebatäpsed, tohutute kõikumistega. Seetõttu kuvame *marsruudi üksikasjade ekraanil* ka maastiku kõrguse profiili taasesitatud kõrguse profiili all. See maastiku kõrguse profiil võiks olla kasutatavam ja anda usaldusväärsema hinnangu kogu tõusule. Kuid, mõnikord erineb maastiku kõrguse profiil tegelikust profiilist väga, näiteks kui keegi ületab silla üle oru. See sild lisatakse registreeritud kõrgusprofiilile, kuid mitte oru kuju järgivale maastikukõrguse profiilile.

## 11.9 Kõrgus maapinnast

Eriti õhus olles võib huvi pakkuda hinnangut kõrguse kohta maapinna suhtes. Kõrgus GPS-ist (kõrgus) on kõrgus keskmise merepinna suhtes. Kui lahutate sellest maastiku kõrguse, saate kõrguse maapinnast. Kui puudutate positsioonimarkerit, saate vaadata oma praegust kõrgust maapinnast.

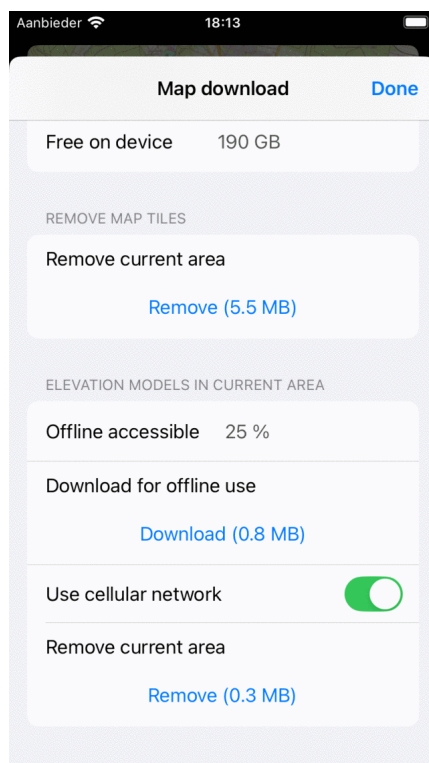
Kui olete marsruudi salvestanud, saate vaadata maapinna maapealne profiili marsruudi üksikasjade ekraanil. Kui marsruut on õhus, on maapinna maapealne profiil juba loetletud maastiku kõrguse profiili all. Kui ei, võite profiili üksikasjade kuvamiseks puudutada kõrgusprofiili ja seejärel ekraani ülaosas saate profiilivaate maapinnast kõrgusele lülitada.

## 11.10 Kõrguse pikendamise tehnilised kõrguse suurendamine

### 11.10.1 Allalaadimine

Kõrguse teave salvestatakse plaatidesse, mille suurus on 4 km x 4 km. Need plaadid tuleb alla laadida meie serverist ja salvestatakse teie seadmesse. Konkreetse piirkonna kõrguse teave saate alla laadida, puudutades kaardi allalaadimisekraani avamiseks ekraani vasakus ülanurgas nuppu „Võrguühenduseta juurdepääsetav”. Seejärel kerige alla jaotisse „Kõrgusmudelid”. Siin saate puudutada nuppu „Lae alla”, et alla laadida praegu nähtava piirkonna kõrgusmudeleid. Salvestusruumi taastamiseks saate eemaldada ka kõrgusmudelid.

Kui olete kõrgusmudelid võrguühenduseta juurdepääsetavaks teinud, saate vaadata kõrgusi ja luua profiile ilma Interneti-ühenduseta. Saate seda testida, pannes oma seadme ajutiselt lennukirežiimi, kus wifi on keelatud.



Joonis 5: Digitaalsete kõrgusmodelite allalaadimine võrguühendusega kasutamiseks.

### 11.10.2 Täpsus

Kõrguse pikenduse kõrgused saadakse digitaalsetest maastikumudelitest. Need on väga täpsed suured andmekogumid, kus kõrgused määratakse tavaliselt iga 1 m järel lennuki laseri abil. Algses andmekogumis on kõrgused täpsed umbes 0,1 m, kuid oleme täpsust veidi keerukalt vähendanud, et saada rakenduse jaoks hallatav andmesuurus. Meie väidetav täpsus on: 95% kõrgustest erinevad algsest mõõtmisest vähem kui 0,5 m. See on täiuslik täpsus välitegevuste jaoks, mitte iga lõök pole märgatav, kuid väike muldkehad on.

### 11.10.3 Privaatsus

Kõrguse pikenduse abil Kõrguse suurendamine määramiseks määratakse kõigepealt vajalik kõrgusplaat 4 km x 4 km. Kui plaati ei salvestata teie seadmesse, laaditakse see automaatselt aadressilt meie serverist. Seejärel määratakse kõrgus teie seadme selle kõrguse plaadi põhjal. Meie serverisse ei saadeta kunagi ühtegi koordinaati. Kõrguse pikendamine on väga privaatsussõbralik, me ei saa niikuinii vaadata teie punktide või marsruutide asukohti, kui määrate kõrguse või kõrgusprofili.

## PEATÜKK 12

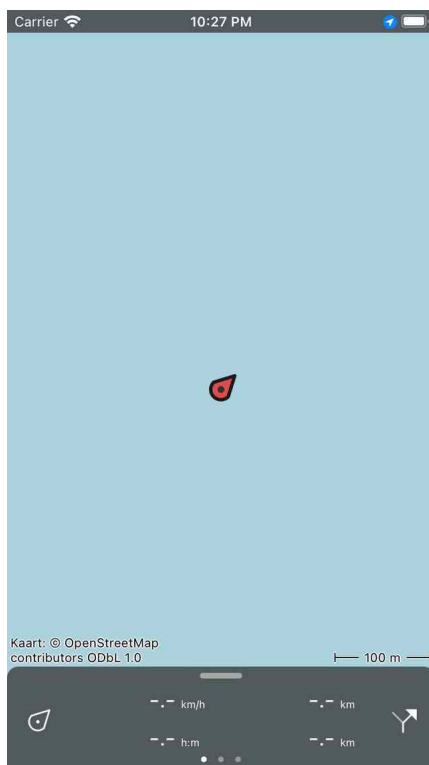
---

### Seaded

---

Seadete ekraani saab avada, puudutades menüüs üksust „Rohkem”. Seejärel puudutage ilmuvas hüpikaknas nuppu „Seaded”.

Seadete ekraani näide kuvatakse alloleval joonisel:



Joonis 1: Seadete ekraan.

Seadete ekraan sisaldab järgmisi jaotisi:

## 12.1 Ekraani orienteeritus

Lubades *sead* etes lüliti „Lukusta”, saate ekraani lukustada nii, et see ei pöörleks seadme pööramisel.

Ekraani soovitud aadressil lukustamiseks keelake kõigepealt „Lock”. Seejärel pöörake seadet soovitud suunas ja lubate „Lukusta”.

Kui lukk on keelatud ja ekraan ei pöörle seadme pööramisel, peaksite kontrollima „Juhtkeskust”. Juhtimiskeskuse avamiseks pühkige ekraani paremast ülanurgast Keskus. Puudutage nuppu Orientatsioonilukk, kui see on lubatud.

## 12.2 Ekraani väljalülitamine

Seadetes oleva *sätte* „Automaatne lukustus” abil saate kindlaks teha, kas *põhiekraan* tuleks pärast iOS-i tegevusetust automaatselt välja lülitada ja lukustada. Kui keelate selle sätte, ei lülitata *põhiekraan* ani välja.

Oletame, et paigaldate oma seadme jalgratta külge. Siis võib olla mugav, et põhiekraan püsib pidevalt sisse. Nii et sel aadressil peate keelama automaatse lukustuse.

Kui olete *lukustanud iPhone'i orientatsiooni* tavalises (portree) suunas, ilmub suvand „Kaane kaamera”.

Kui lubate seadistuse „Kaane kaamera”, lülitatakse kaardiekraan automaatselt välja, kui katate esikaamera. Vanemates iPhone'ides lülitatakse ekraan kohe sisse. Uusimates iPhone'ides lülitatakse ekraan umbes viie sekundi pärast sisse. Ekraan ilmub kohe, kui kaamera on katmata.

Õues käies on soovitatav lubada suvand „Kaane kaamera”. Kui panete oma iPhone'i taskusse, lülitatakse ekraan kohe välja, säästes energiat. Kui keelate ka automaatse lukustuse valiku, ilmub kaardiekraan kohe, kui avastate oma iPhone'i.

Pange tähele, et kui automaatne lukk on keelatud, ei pea te ekraani uuesti ilmumisel oma parooli sisestama. See on mugav, kuid on ka vähem turvaline.

## 12.3 Stiilid

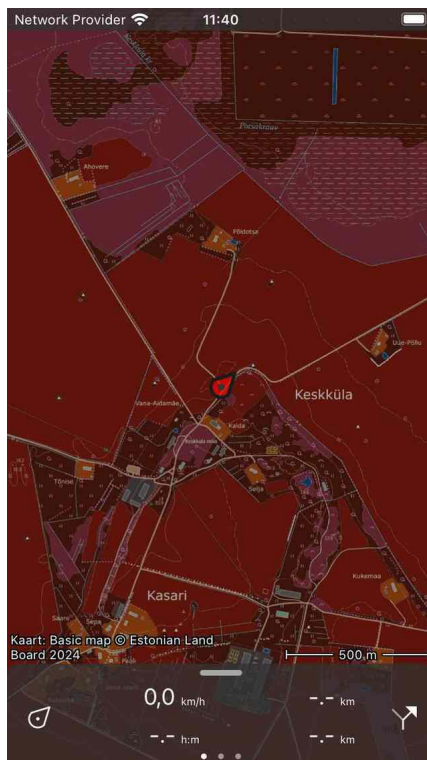
*Seadete jaotises „Stiilid” saate määrata kaardi välimuse, kirje, plaani ja marsruudi joonte.* Lisaks saate määrata positsioonimarkeri välim *use*.

### 12.3.1 Kaart

Topo GPS GPS-is saate määrata kaardi stiili väärtuseks „Tavaline” või „Dark”. Tavalisel stiilil on heledad värvid. Allpool on näidatud tumeda kaardi stiili näide:

Kui kasutate öösel Topo GPS GPS-i, võib-olla oleks parem seada kaardi stiil väärtuseks „Tume”. Seejärel on kaart palju tumedam, muutes teie silmadel ekraanile vaatamise lihtsamaks. Kaardi legend on kohandatud ka tumeda režiimi jaoks. Soovitame teil kombineerida kaardi stiili sätte „Tume” seadme ekraanirežiimi „Tume” sättega. Siis on ka kõigil liidese elementidel tume taust.

Samuti on võimalik muuta kaardi stiili otse põhiekraanil menüü > *Kaardid* kaudu. Puudutage ilmuvast hüpikaknas nuppu „Muuda tumedama/heledaks kaardiks”.



Joonis 2: Tume kaardi stiil.

### 12.3.2 Rekord, plaan ja marsruudi liinid

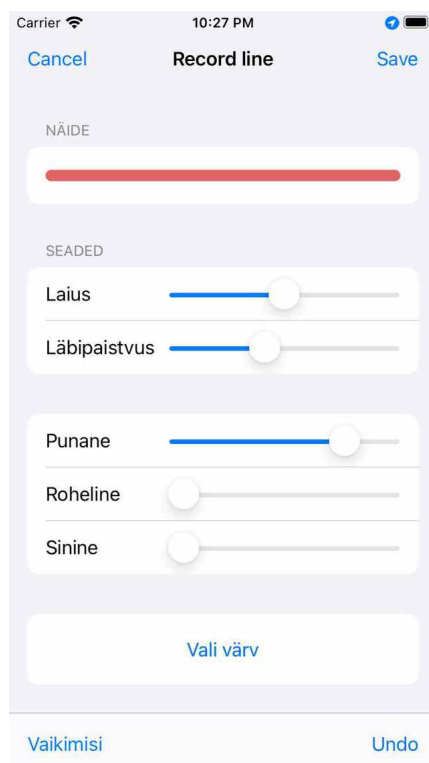
Kirje, plaani või marsruudirea värvi muutmiseks puudutage seadete jaotises „Stiilid” vastavat ük *sust*. Ilmub ekraan, kus saate määrata rea omadused.

Kui puudutate marsruudijooni, näete, et on 10 erinevat marsruudijooni. Esimene marsruudijoon on kaardil esimese laaditud marsruudi jaoks, teine teise laaditud marsruut jaoks jne.

Näitena näitame nüüd ekraani all, aadressil saate muuta lindistatud marsruudi rea omadusi:

Värvi saate muuta, kasutades liuguri punane/roheline/sinine. Värvi on võimalik muuta ka värvivalija abil, puudutades liuguride all nuppu „Vali värv”. Läbipaistvuse liugur määrab, kui läbipaistev on joon. Natuke läbipaistvus võimaldab teil näha marsruudijooni taga olevat kaarti.

Samuti on võimalik määrata individuaalse marsruudi liini stiil. Seda saab teha marsruudi *üksikasjade > marsruudi redigeerimise* kaudu. Puudutage ilmuvas hüpikaknas nuppu „Redigeeri rea stiili” ja keelake „Kasuta vaikimisi joonestiili”. Marsruutide komplekti rea stiili korrigeerimiseks muutmiseks minge kõigepealt salvestatud marsruutide ekraanile (Menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid). Seejärel puudutage valikut Rohkem > Vali ja valige marsruudid ja/või kaustad. Seejärel puudutage valitud marsruutide joonestiili muutmiseks vasakus alanurgas nuppu „Rohkem > Redigeeri rea stiili”.



Joonis 3: Kirjerea omaduste muutmine.

### 12.3.3 Positsioonimärgis

Vaikimärgil on punane värv. Nähtavuse huvides võib olla parem mõnikord positsioonimarkeri värvi muuta. Puudutage seadete jaotises „Stiilid” positsioonimarker *it*. Kuvatakse ekraan koos saadaolevate alternatiivsete positsioonimarkeritega. Saate valida punase, lilla, sinise, rohelise või kollase positsioonimarkeri vahel. Kui puudutate positsioonimarkerit, muudetakse seda.

Allpool näete lilla positsioonimarkiga kaardi näidet:

## 12.4 Marsruudid

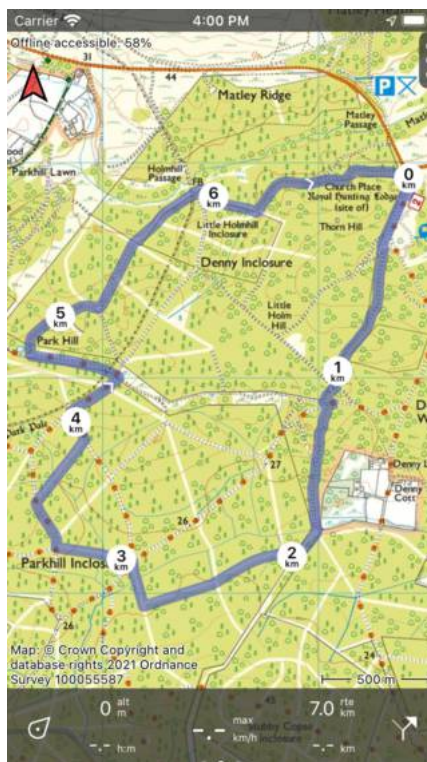
Seadete jaotises „Marsruudid” saate *lub* ada ja keelata *marsruudi kauguse märgised, marsruudikursuse märgid ja sõlme võrgu marsruutide kõnealused juhised*.

### 12.4.1 Marsruudi kaugusmärgid

Marsruudi kaugusmärgid on märgid, mis ilmuvad marsruudil korrapäraste ajavahemike järel, et näidata kaugust alguspunktist. Kui lubate selle lüliti, kuvatakse need markerid kõigil põhikaardile laaditud marsruutidel. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 4: Positsioonimarker määrati lillaks



Joonis 5: Mar sruudi kaugsmärgid on lubatud.

## 12.4.2 Marsruudi marsruudi tähised

Marsruudi marsruudi tähised kursuse märgid on märgid, mis ilmuvad marsruudil korrapärase ajavahemike järel, et näidata marsruudi (marsruudi suunda tõelise põhja suhtes) markeri punktis. Kui lubate selle lülitada, kuvatakse need markerid kõigil põhikaardile laaditud marsruutidel. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 6: Marsruudi marsruudi tähised on lubatud.

## 12.4.3 Suulised juhised

Kui olete kaardile laadinud sõlmevõrgu nagu jalgrattasõlmevõrk või matkasõlmevõrk ja olete kaardile laadinud marsruudi mööda neid sõlme, ilmuvad sõlmed armatuurlauale. Kui lubate „Kõnelevad juhised” ja olete järgmise sõlme lähedal, ütleb hääl teile sõlme, millele lähenete, ja eelseisvast sõlmest. Selle toimimiseks tuleks ekraan aadressil lülitada, seetõttu on see kasulik ainult koos *automaatse ekraanilukku keelamisega*.

## 12.5 Näita kaardil

Seadete jaotises „Kuva” saate lubada ja keelata järgmised sätted: </ref>

### 12.5.1 Asukoha täpsus

Kui lubate selle lüliti, ilmub positsioonimarkeri ümber ring, mis näitab positsiooni määramise täpsust.

### 12.5.2 Tõeline põhja

Kui lubate selle lüliti, kuvatakse põhiekraani vasakus ülanurgas alati tõelise põhja suunas osutav nool. Enamikul topograafilistel kaartidel ei osuta kaardi top täpselt tõelisele põhja poole.

## 12.6 Kaart

Seadete jaotises „Kaart” leiate lüliti „Täiendav suum”. Kui lubate selle lüliti, saate kaarti suurendada kuni 8 korda nii kaugemale kui ilma seda lubamata. Puuduseks on see, et kaardid muutuvad nii kaugemale suumisel teraliseks.

Punktid lubades saab üksteisele väga lähedal asuvaid teepunkte hõlpsamini eraldada.

## 12.7 Üksused

Seadete sektsiooniühikutes saate määrata pikkuse/kiiruse, nurga ja kalde ühikud.

Pikkuse/kiiruse saab seadistada meetriks (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) või Naval (ft, NM, kt).

Nurgaihikuks saab seada kraadideks (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Rootsi streik (6300) ja Finish streck (6000). Sulgude vaheline arv näitab täisringi mahutavate ühikute hulka.

Kalde ühiku saab seada protsentideks (%) või kraadideks (°).

Allpool ja näide keiserlike üksustega põhiekraanist:

## 12.8 Koordinaadid

Seadete jaotises „Koordinaadid:ref:” <ss-settings> saate määrata, milliseid koordinaatide tüüpe rakenduses kuvatakse. Selle sätte abil määratakse kindlaks teekonna punkt ekraanil kuvatavad koordinaatide tüübid, praegune asukoht ekraanil ja koordinaatide paneel.

Kui puudutate kuvatavaid koordinaatide tüüpe, kuvatakse ekraan, kus saate koordinaatide tüübid lubada ja keelata. Selle ekraani näide on näidatud allpool:

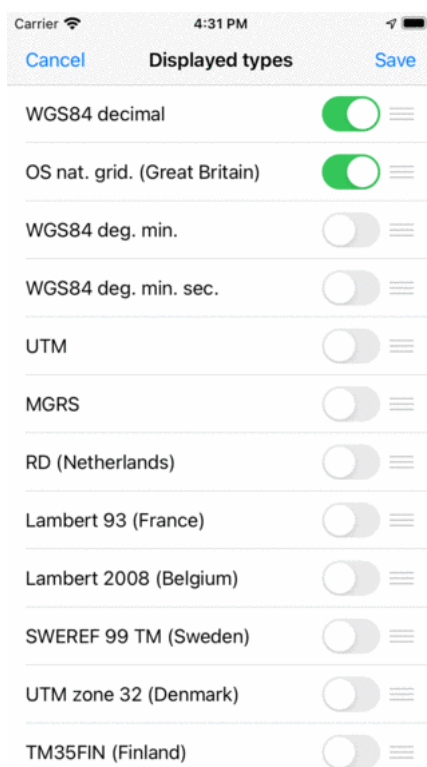
Ülaltoodud joonisel on lubatud ainult WGS84 kümnendsüsteem kümnendkümn- ja Ordnance Survey riiklik ruudustik. Paremalt küljel asuvate käepidemetega saate määrata kuvatavate koordinaatide järjekorda. Kui lähete teekonna üksikasjade ekraanile, näete jaotises „Koordinaadid”, et kuvatakse ka ainult need koordinaatide tüübid:

Teise näitena lubame nüüd muid koordinaatide tüüpe, MGRS-i, WGS84 kraadi, minutite sekundite ja UTM-i. Seadete ekraan näeb välja järgmiselt:

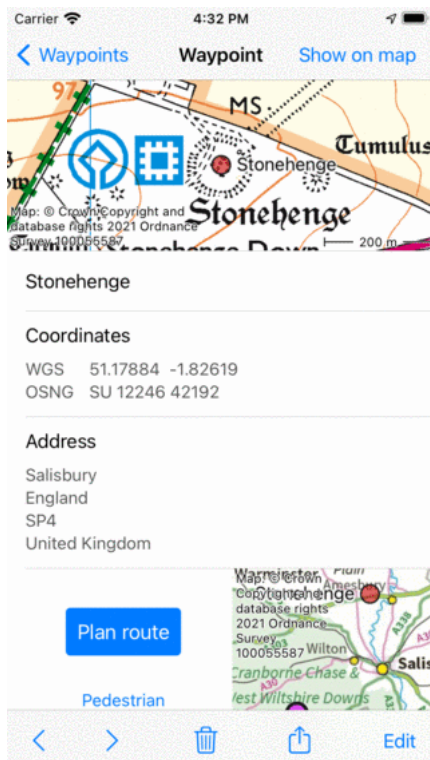
Teekonna üksikasjade ekraanil kuvatakse jaotises „Koordinaadid” ainult MGRS, WGS84 kraadi protokoll sekundit ja UTM koordinaadid:



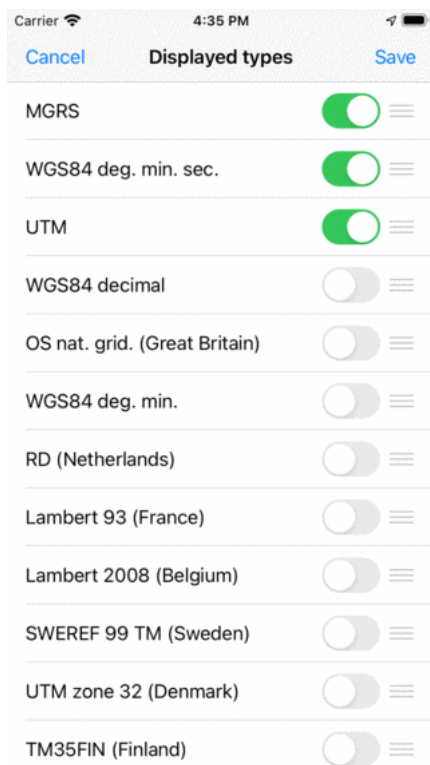
Joonis 7: Peakraan keiserlike üksustega



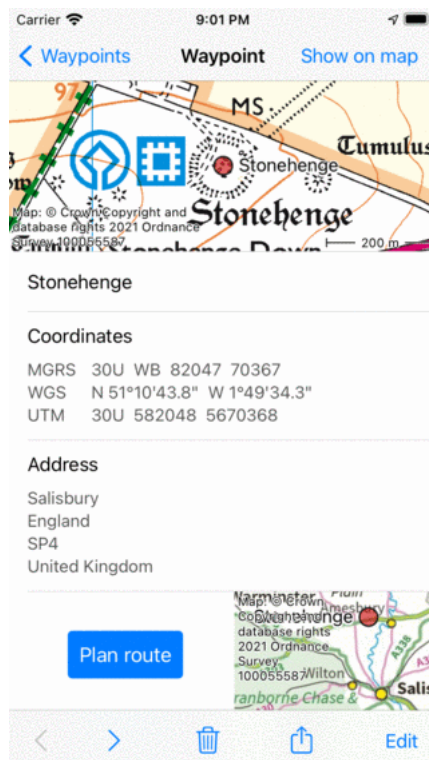
Joonis 8: Kuvatakse koordinaatide tüüpide seadistamine.



Joonis 9: Teekonna üksikasjade ekraanil kuvatakse ainult WGS84 kümnendkümne- ja Ordnance Survey riikliku ruudustiku koordinaadid.



Joonis 10: K uvatavate koordinaatide tüüpide seadistamine.



Joonis 11: Kuvatakse ainult MGRS, WGS84 kraadi minutisekundid ja UTM koordinaadid.

## 12.9 Kaardiplaatide allalaadimine

Seadete jaotises „Kaardiplaatide allalaadimine” *leiate lü* liti „Kasutage mobiilsidevõrku”.

Kui keelate „Kasutage mobiilsidevõrku”, ei laaditakse kaardiplaate kunagi mobiilsidevõrgu kaudu alla. See võib vältida soovimatut mobiiltelefoni allalaadimist, kui liigutate kaardi piirkonda, kuhu kaardiplaate ei salve *statud võrguühenduse*ta. Mobiiltelefoni allalaadimise piiramine võib säästa raha, sõltuvalt teie lepingust. Puuduseks on see, et mõnikord võis näha h *alli kaarte*.

Kui lubate kasutada mobiilsidevõrku, saab kaardiplaate alla laadida mobiilsidevõrgu kaudu. Lisaks peaksite seadme *sead* etes lubama Topo GPS GPS-il mobiilsidevõrku kasutada.

## 12.10 Ühe puudutusega suumimine/välja

Topo GPS GPS-is saate kaarti ühe puudutusega kaardiekraanil aadressil või vähendada. Vaikimisi suurendab põhi koputamine, ülaosas puudutamine suumimine.

Seadete jaotises „Ühe puudutusega suurendamine/sisselülitamine” saate *juhtida* ühe puudutusega suumi käitumist.

Võite valida järgmiste valikute vahel:

- *Alumine/Ülem* ine - põhi koputamine suurendab suumimist, ülaosale puudutamine suurendab.
- *Ülemine/alt* - ülaosale koputamine suurendab, põhi koputamine suurendab.
- *Vasakule/pare* male - vasakule puudutamine suurendab, paremal puudutamine suumimine.
- *Parem/vasak* - paremal puudutamine suurendab, vasakule puudutamine suumimine.

## 12.11 Teated

Seadete jaotises Te *ated* saate hallata rakenduse Topo GPS saadetud süsteemihoiatusi. Praegu on saadaval ainult üks lüliti: kalduge Marsruudi hoiatusest kõrvalekaldumine. Kui see on lubatud, hoiatab rakendus teid, kui kõrvaldate järgitud marsruudilt. Pange tähele, et see funktsioon nõuab marsru *udi salvest* amist.

Kui olete marsruudi kaardile laadinud, käivitab Topo GPS, kui kaldute teelt 25 meetrit või rohkem kõrvale, isegi kui rakendus töötab taustal. See kasulik hoiatus tagab, et teid teavitatakse kiiresti, kui hakkate soovimatus suunas liikuma.

## 12.12 Otsingu tulemused

Seadete jaotises „Otsingutulemused” saate juhtida mitmeid *aadresside ja kohtade otsimise võimalusi*.

Kui lubate „Salvesta teepunktina”, salvestatakse kõik kaardile lisatud otsingutulemused automaatselt teepunktina ja kuvatakse *akse teepunk* tide ekraanile.</ref>

Kui lubate „Salvesta ajalugu”, salvestatakse kõik otsingupäringud ot *sing* uajalugu.

## 12.13 Aadressid

Seadete jaotises A *adres* sid saate valida, kas rakendus otsib automaatselt konkreetsete punktide aadressid.

Kui seade „Otsi automaatselt” on lubatud, toob Topo GPS asukohaaadressid, et anda täpne aadress teie punktidele ja teie praegune positsioon. Pange tähele, et selle funktsiooni kasutamiseks on vajalik aktiivne Interneti-ühendus.

Pärast allalaadimist kuvatakse aadressid teepun *kti üksikasjade ekraanil* ja *praeguse asukoha ekraanil*.

*Privaatsusmär* kus: Kõrgema privaatsuse tagamiseks võite eelistada selle funktsiooni keelata. See takistab rakendusel esitada võrgupäringuid, mis sisaldavad teie praegune asukoht asukohta või salvestatud punktide asukohti.

## 12.14 Kaamera

Seadete jaotises „Kaamera” saate määrata kaameraga tehtud fotode pikslite suur *use*.</ref>

Võite valida järgmiste vahel:

- Väike: 1024 x 768 pikslit
- Tavaline: 1536 x 1152 pikslit
- Suur: 2048 x 1536 pikslit
- Eriti suur: 2560 x 1920 pikslit

Suuremad fotode suurused tähendavad teravamaid fotosid, kuid need nõuavad ka rohkem salvestusruumi.

See seade on asjakohane ainult Topo GPS-is salvestatud fotode puhul. Fototeeki salvestatud *fotod salve* statakse alati algse eraldusvõimega.

## 12.15 Armatuurlaud

Seadete jaotises „Armatuur *lau* d” saate valida nupu, mis kuvatakse armatuurlaua paremal kül *jel*. Tavaliselt seatakse see nupule „Marsruut”. Armatuurlaul saate parema nupu määrata väärtuseks „Marsruudid”, „Punktid”, „Kihid”, „Kaardid”, „Kaamera” või „Otsing”. Sõltuvalt sellest, kuidas te Topo GPS-i kasutate, võiksite valida mõne muu nupu. Näiteks kui teete Topo GPS-iga palju fotosid, võite selle nupu seadistada väärtuseks „Kaamera”, et pildistamine oleks lihtsam.

## 12.16 Sünkroonimine iCloudiga

Seadete jaotises „Sünkroonimine iCloudiga” saate määr *ata* iCloudi sünkroonimise käitumise.

Kui lubate lüliti „Marsruudid ja teepunktid”, sünkroonitakse teie *did* ja *punktid iC* loudiga. Seejärel on need saadaval ka teie teistes seadmetes ja need varundatakse.

Kui lubate rakenduse Kasutage mobiilsidevõrku mobiilsidevõrku, on iCloudi sünkroonimine võimalik ka mobiilsidevõrgu kaudu, kui olete ka iOS-i seadetes > konto > iCloud lubanud nuppu „Mobiilandmed”.

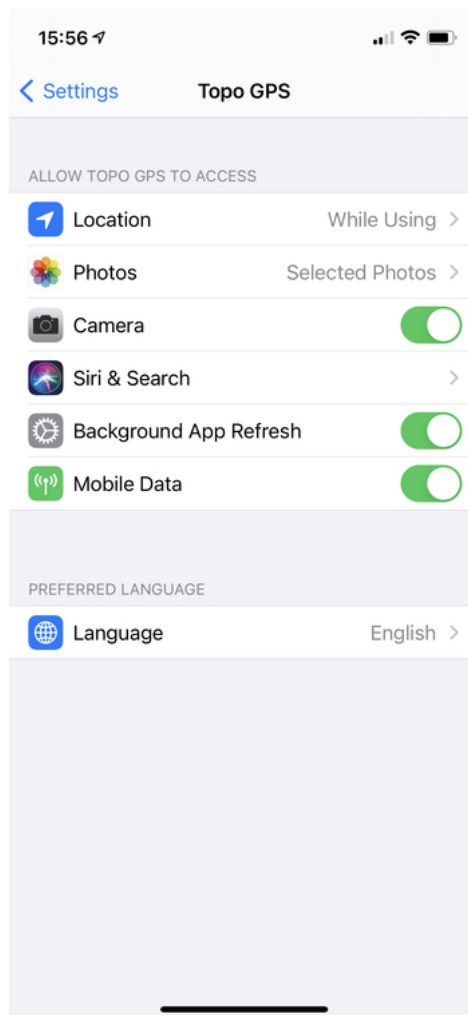
## 12.17 Topo GPS seadme seaded

Kui kerite seadete *ekraani allosa või lähete iOS-i sead* ete rakendusse > Topo GPS, saate Topo GPS-i seadme sätteid muuta.

Seadme seadete ekraani näide on näidatud alloleval joonisel:

Seadme sätete ekraanil saate täpselt seadistada järgmised valikud:

- *Asukoht*. Kui seadistate selle väärtuseks „Kasutamise ajal”, saab Topo GPS näidata teie asukohta kaardil, salvestada teie marsruudi ning leida teie asukohta lähedal asuvaid teekonde ja marsruute.
- *Fotod*. Kui seate selle väärtuseks „Valitud fotod”, saate otsustada, milliseid fotosid Topo GPS saab importida. Kui seate selle väärtuseks „Valitud fotod”, saab Topo GPS *ka* ameraga tehtud fotod ka teie fototeeki salvestada.
- *Kaamera*. Kui lubate kaamera, saate teha *foto* sid ja *skannida koordinaate*.
- *Siri & Otsi*. See sisaldab otsingu ja Siri assistendiga seotud seadeid.
- *Taustarakenduse värskendamine*. Kui lubate selle sätte, saab Topo GPS töödelda erinevaid taustal olevaid ülesandeid, näiteks marsruutide ja teepunktide sünkroonimise ning kihtide värskendamise värskendamist.
- *Mobiilsed andmed*. Kui lubate selle sätte, saab Topo GPS mobiilsidevõrku kasutada. See on vajalik näiteks *marsruudi planeerim* iseks ja *kaardiplaatide all* alaadmiseks mobiilsidevõrgu kaudu.
- *Keel*. Siin saate määrata keele, mida Topo GPS kasutab, ja saate selle määrata erinevaks oma seadmes kasutatavast keelest. Toetatud keeled on inglise, saksa, hispaania, prantsuse, itaalia, hollandi, rootsi, norra, taani, soome, poola, jaapani, ukraina, tšehhi, slovaki, sloveeni, kreeka ja eesti keel. Kui teie seadme keelt toetatakse, kasutatakse seda keelt vaikimisi.



Joonis 12: *Topo GPS* GPS-i seadmete seadete ekraan



### 13.1 Ülekandmine uude seadmesse

Kui olete hankinud uue seadme, saate Topo GPS GPS-i tasuta installida AppStore'ist või Google Play poest. Allpool käsitleme erinevaid võimalusi oma ostude ja andmete edastamiseks.

#### 13.1.1 Ülekandmine Apple'ilt Apple'ile

##### 13.1.1.1 Ostud

Ost on ühendatud teie Apple'i kontoga ja neile pääseb juurde kõigis seadmetes, mis kasutavad sama Apple'i kontot. Veenduge, et olete AppStore'i aadressil logitud õige Apple'i kontoga. Varasemate ostude hankimiseks võib osutada vajalikuks minna menüü> Kaardid > Rohkem kaarte ja puudutada „Taasta eelmised ostud”. Kui olete ostnud osalised kaardid, peate seadete rakenduses lubama: Apple'i konto > iCloud > Rakendused > Topo GPS nii vanas kui ka uues seadmes.

Kui muudate oma Apple'i kontot, ei saa te oma oste üle kanda. Siiski on võimalik kontosid linkida Apple'i perekonna jagamise kaudu. Mõned kaardid sobivad perekondlikuks jagamiseks ja seejärel saab neile isiki juurdepääsetavaks muuta menüü> Kaardid > Rohkem kaarte > Taasta Varasemate ostude taastamine.

##### 13.1.1.2 Marsruudid ja punkti

Lihtsaim viis marsruutide ja punktide ülekandmiseks on marsruutide ja punkti *tide iCloudi sünkronimine*. Kui olete selle vanas seadmes lubanud, lubage see ka oma uues seadmes (Menüü > Rohkem > Seaded > Kerige põhi). Seejärel tuleks kõik marsruudid ja punkti mõne aja pärast automaatselt kätte saada.

Teise võimalusena *eksportige kõik salvestatud marsruutide ekraanil olevad marsruudid* käsitsi vormingusse gpx.zip (sh fotod) ja salvestage fail pilvesalvestuse teenusse nagu iCloud, OneDrive, Dropbox või Google Drive. Tehke sama punktidega. Avage fail oma uues seadmes Topo GPS GPS-iga või kasutage faili Topo GPS-i importimiseks menüü > Rohkem > Importfaili importimine.

### 13.1.2 Ülekandmine Androidilt Androidile

#### 13.1.2.1 Ostud

Ostudele pääseb automaatselt juurde, kui olete Google Play'sse aadressil logitud sama Google Play kontoga nagu varem. Ostude automaatseks hankimiseks peate võib-olla minema menüü> Kaardid > Rohkem kaarte.

Varem olid meil erinevad riigispetsiifilised Topo GPS GPS-rakendused. Kui kasutate mõnda neist rakendustest, näiteks Topo GPS Madalmaad või Topo GPS Rootsi, peate oma uude seadmesse installima selle riigipõhise Topo GPS GPS-rakenduse, vastasel juhul ei saa te oma varasemaid oste kätte saada. Minge Google Play poodi ja otsige „Topo GPS Hollands/Rootsi jne”. Või puudutage oma uues Android-seadmes ühte järgmistest linkidest: [M adal maad](#), [Rootsi](#), [Saksamaa](#), [Norra](#), [Taani](#), [Soome](#), [Prantsusmaa](#), [Belgia](#), [Uus-Mere maa](#), [Šveits](#).

Riigispetsiifilisel Topo GPS GPS-rakendusel on universaalsest Topo GPS GPS-rakendusest erinev ikoon. Kui olete universaalse rakenduse juba installinud, võite minna ka universaalses Topo GPS GPS-rakenduses menüü> Kaardid > Rohkem kaarte > Rohkem > Taasta varasemad ostud.

Kui olete oma Google Play kontot muutnud, ei saa te varasemaid oste kätte saada. Ostu ühelt Google Play kontolt teisele ei ole võimalik üle kanda. Kui peate muutma kontoga ühendatud e-posti aadressi, veenduge, et muudaksite ainult selle konto e-posti aadressi, mitte looge uut Google Play kontot.

#### 13.1.2.2 Marsruudid ja punkti

Marsruutide ülekandmiseks minge oma Android-seadmes menüü> Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Puudutage nuppu Rohkem (top üleval) ja puudutage nuppu „Ekspordi kõik kõik”. Salvestage fail pilvesalvestusteenusesse, millele pääsete juurde oma Android-seadmes, näiteks Google Drive. Tehke sama punktidega menüü > Punktid kaudu. Minge oma Android-seadmes Topo GPS menüü> Rohkem > Importfaili importimine ning importige marsruute ja teekonnapunktide failid. Või puudutage pilvesalvestusteenuse rakenduses Google Drive faili ja valige „Ava Topo GPS-iga”. Punkte saab mõnikord Androidi varukoopiast automaatselt hankida. Kuid kuna Androidi rakenduse varundamise salvestusvõime on minimaalne, fotosid ei kuulu komplekti ja see võimalus pole marsruutide jaoks saadaval.

### 13.1.3 Ülekandmine Androidilt Apple'ile

#### 13.1.3.1 Ostud

Topo GPS GPS-is ostu ei ole võimalik Androidilt Apple'i seadmesse üle kanda. Selle põhjuseks on asjaolu, et ostud on ühendatud Apple'i seadmete Apple'i kontoga ja Android-seadmetes teie Google Play kontoga.

### 13.1.3.2 Marsruudid ja punkti

Marsruutide ülekandmiseks minge oma Android-seadmes menüü> Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Puudutage nuppu Rohkem (top üleval) ja puudutage nuppu „Ekspordi kõik kõik”. Salvestage fail pilvesalvestusteenusesse, millele pääsete juurde oma Apple'i seadmes, näiteks Google Drive või OneDrive. Tehke sama punktidega. Minge oma Apple'i seadmes Topo GPS menüü> Rohkem > Importfaili importimine ning importige marsruute ja teekonnapunktide failid. Või puudutage oma pilvesalvestusrakenduses faili ja valige „Ava Topo GPS-iga”.

## 13.1.4 Ülekandmine Apple'ist Androidile

### 13.1.4.1 Ostud

Topo GPS GPS-is ostu Apple'ist Android-seadmetesse ei ole võimalik üle kanda. Selle põhjuseks on asjaolu, et ostud on ühendatud Apple'i seadmete Apple'i kontoga ja Android-seadmetes teie Google Play kontoga.

### 13.1.4.2 Marsruudid ja punkti

Marsruutide ülekandmiseks *eksportige oma Apple'i seadmes kõik salvestatud marsruutide ekraanil olevad marsruudid* vormingusse gpx.zip (sh fotod). Salvestage fail pilvesalvestusteenusesse, millele pääsete juurde oma Android-seadmes, näiteks Google Drive'is, OneDrive'is või Dropboxis. Tehke sama punktidega. Android-seadmes minge Topo GPS GPS-is menüü> Rohkem > Importfaili importimine ja importige marsruute ja teekonnapunktide failid. Või puudutage oma pilvesalvestusrakenduses faili ja valige „Ava Topo GPS-iga”.

## 13.2 Makseviisid

Topo GPS GPS-is saate oste teha ainult Apple AppStore'i või Google Play poe kaudu. Saadaval olevad makseviisid on riigiti erinevad. Kui krediitkaardi, mobiiltelefoni või pangäulekandega maksmine ei toimi, võiksite kaaluda AppStore'i või Google Play poe kinkekaardi ostmist näiteks raamatupoes, supermarketis või bensiinijaamas.

### 13.2.1 AppStore

AppStore'i veebilehel on loetletud võimalikud makseviisid. Samuti selgitatakse, kuidas saate makseviise lisada või muuta.

### 13.2.2 Google Play

Google Play veebisaidil on loetletud aktsepteeritud makseviisid. Seal selgitatakse ka, kuidas saate oma makseviisiga probleeme lahendada.

### 13.3 Mobiilseadmete haldus

Kui haldate mitut seadet mobiilseadmete haldussüsteemi (MDM) kaudu, saate oma MDM-tarkvara abil nendes seadmetes automaatselt tasuta kasutada Topo GPS GPS-i.

MDM-i kaudu installitud rakendustel pole esialgu juurdepääsu ühelegi kaardile.

Saame teile saata MDM-i konfiguratsiooni xml-i, mis sisaldab välja salajase litsentsivõtme jaoks, mille saame teie jaoks genereerida.

Saame seada ligipääsetavad kaardid vastavalt teie soovidele.

Teie kasutajad, kes kasutavad hallatavat Topo GPS GPS-rakendust, saavad automaatselt juurdepääsu juurdepääsetavatele kaartidele.

Kui võtate meiega ühendust, saame teha teile pakkumise ja seadistada asjad vastavalt teie soovidele. Hinnakujundus kehtib seadme kohta kaardi kohta ja sama mis tavaklientidel. Müüme korraga ainult 50 litsentsi või rohkem mahtu. Kui kõik töötab nii, nagu peaks, saadame teile arve. Kui tulevikus lisatakse rohkem seadmeid, tuleks täiendavaid litsentse osta hiljem.

Kui olete huvitatud või vajate lisateavet, võite meiega ühendust võtta e-posti teel ([support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com)).

### 13.4 Häälkäsklused

Topo GPS GPS-ile on võimalik anda häälkäske Apple'i assistendi Siri abil.

#### 13.4.1 Seadistamine

aadressile seadistamiseks minge kõigepealt jaotises „Apple intelligence and Siri” seadete rakendusse. Siin lubage „Räägi Siriga” Võib-olla soovite lubada ka „Luba Sirit, kui seade on lukustatud”. See võimaldab teil alati Sirit kutsuda. Seejärel kerige alla jaotisse Rakendused ja valige Topo GPS. Siin saate lubada Topo GPS-i erinevaid Siri valikuid. Mida rohkem võimalusi lubate, seda paremini töötab Siri integratsioon.

Lõpuks peaksite minema Apple'i otseteede rakendusse, navigeerige seal Topo GPS GPS-i lehele. Siin puudutage ekraani paremas ülanurgas olevat infonuppu ja lubage „Siri”. Kui see on tehtud, saate oma telefonile häälkäsklusi anda.

#### 13.4.2 Toetatud häälkäsklused

Siri aktiveerimiseks võite anda erinevaid käsklusi, need peaksid kõik algama tähega „Hei Siri”. Kui olete seadme seadetes lubanud „Luba Siri, kui seade on lukustatud”, saate alati käsklusi anda. Käsklused peaksid sisaldama Topo või Topo GPS-i kasutamist/selle kaudu, et anda Apple'ile teada, et käsk tuleks täita Topo GPS GPS-rakendusega. Toetatakse järgmisi häälkäsklusi:

- Hei Siri, salvestage marsruut Topoga
- Hei Siri, lõpetage salvestusmarsruut Topo abil
- Hei Siri, salvestage asukoht Topo abil
- Hei Siri, jagage asukohta Topo abil
- Hei Siri, planeerige marsruut Topoga

- Hei Siri, otsi asukohta Topo abil
- Hei Siri, pildistage Topoga
- Hei Siri, sisestage Topoga koordinaadid
- Hei Siri, skannige koordinaate Topoga

## 13.5 Juhtpaneel

Topo GPS GPS-ist saate kõige olulisemad käsud seadmes kõikjal ligipääsetavaks muuta, pannes need oma juhtimiskeskusesse, mida nimetatakse ka juhtpaneeliks.

Selleks avage juhtpaneel, tehes ekraani ülaosast alla. Selle muutmiseks vajutage juhtpaneelil kaua. Puudutage allosas suvandit „Lisa juhtelep”. Seejärel otsige Topo GPS.

Kuvatakse Topo GPS GPS-i võimalike juhtnuppude loend. Võite puudutada ühte juhtnappu ja see lisatakse seejärel teie juhtpaneelile. Seejärel saate juhtelemendi juhtpaneelil soovitud asendisse liigutada ja soovi korral suurendada või vähendada seda. Võite korrata protseduuri, et lisada rohkem Topo GPS GPS-juhtelemente.

Topo GPS-i olemasolevad juhtnupud on järgmised:

- Marsruudi salvestaja, lüliti abil saate marsruudi salvestamist alustada või peatada.
- Tee foto, Topo GPS GPS-is olev kaamera avatakse ja kui teete foto, lisatakse see automaatselt uude teekondisse ja salvestatakse teie fototeeki.
- Salvesta mu asukoht, ilmub aken, kuhu saate sisestada pealkirja ja kirjelduse ning salvestada oma praegune asukoht teepunktiks.
- Otsi asukohta
- Planeeri marsruut, marsruudi planeerija avatakse.
- Geneereerige marsruut, marsruudi generaator avatakse.
- Sisestage koordinaadid, saate otse sisestada koordinaadid.
- Skaneerimise koordinaadid, saate otse alustada koordinaatide skaneerimist.
- Kompassi suund, saate otse sisestada kompassi suuna.

Topo GPS GPS-juhtelementide juhtpaneelile lisamise suur eelis on see, et nüüd saate näiteks marsruudi salvestamist palju kiiremini alustada. Lisage lihtsalt üks kord sagedamini vajalikud juhtnupud. Seejärel tõmmake iga kord, kui peate ühte neist käskudest täitma, tõmmake juhtimiskeskus alla seadme kõikjalt ja puudutage vajalikku käsku.

## 13.6 Kiirklahvid

MacOS-is ja iPadOS-is on rakendust võimalik klaviatuuri abil juhtida. Allpool on loetletud kõige olulisemad klaviatuurikäsud macOS-i ja iPadOS-i jaoks.

### 13.6.1 Mac OS

- Põgenemine: tühista või sulge hüpinkaken
- -/-: Suurendage kaarti
- +/=: Suurendage kaarti
- Valikus-↑: Suurendage kaarti
- Valikus-↓: Suurendage kaarti
- Nooleklahvid: Kerige kaarti
- Käsulohistamine: kaardiala valimiseks hoidke käsunuppu koos hiire/puuteplaadi nupuga
- Shift-Lohistamine: hoidke Shift nuppu koos hiire/puuteplaadi nupuga ja liikuge suumimiseks ülespoole ja vähendamiseks väljapoole.
- Command-A: loob punkti kursori asukohta
- Command-B: sisestage koordinaadid
- Command-C: Keskuse kaart
- Command-D: Kompassi suuna loomine
- Command-E: Ekspordimarsruut, punkt või kiht
- Command-F: Otsi asukohta
- Command-G: Marsruudi Loo marsruut
- Command-H: Peida aken
- Command-I: Importfaili importimine
- Command-J: Lülitamine planeerimiskraanile
- Command-K: Lülitamine kaardi põhiekraanile
- Command-L: Marsruudi, punkti või kihi kuvamine kaardil
- Command-Shift-L: Marsruudi, punkti või kihi eemaldamine kaardilt
- Command-M: minimeeri aken
- Command-N: Uus kopeeritud aken. Praeguse kaardiekraani sisu kopeeritakse uude aknasse.
- Command-Shift-T: Uus tühi aken. Uus aken avatakse ilma geoandmeteta.
- Command-P: Prindi. See avab praegu nähtava ala printimishüpikli
- Command-R: näitab kaardijoonlauda vahemaade, nurkade ja kõrgusprofiilide mõõtmiseks.
- Command-Q: Lõpeta. See lõpetab Topo GPS GPS-i
- Command-S: Salvesta. Salvestab muudatuse

- Command-Shift-S: avab või sulgeb külgriba
- Command-T: Uus kopeeritud vahekaart. Praeguse kaardiekraani sisu kopeeritakse uuele vahekaardile.
- Command-Shift-T: Uus tühi vahekaart. Uus vahekaart avatakse ilma geoandmeteta
- Command-W: Sulge aken või vahekaart
- Command-Z: Tühista
- Command-,: Seaded
- Käsk-1: avab salvestatud marsruudid ekraani
- Käsk-2: avab jagatud marsruutide ekraani
- Command-3: avab teepunktide ekraani
- Command-4: avab kihtide ekraani
- Control-1: Lülitab kaardi põhitopograafilisele kaardile
- Control-2: Lülitab kaardi sama piirkonna alternatiivsele topograafilisele kaardile, kui see on saadaval
- Control-3: Lülitab kaardi OpenStreetMapile
- Control-4: lülitub aerofotod kui see on saadaval.