
Topo GPS Manual

Versión 10.8

Topo GPS

05 de mayo de 2026

1. Pantalla principal	3
1.1. Su ubicación	4
1.1.1. Ajustes de iOS recomendados	4
1.1.2. Pantalla de ubicación actual	5
1.1.2.1. Cambiar la pantalla de ubicación actual	6
1.1.2.2. Guardar la ubicación actual	6
1.1.2.3. Crear un punto de referencia en la ubicación actual	7
1.1.2.4. Compartiendo la ubicación actual	7
1.1.3. Ubicación actual Acciones rápidas	7
1.2. Menú	8
1.3. Panel de control	9
1.3.1. Botón de Posición	11
1.3.2. Botón de ruta	11
1.3.3. Paneles	11
1.3.4. Panel de senderismo	11
1.3.4.1. Velocímetro, altímetro y medidor de dirección	12
1.3.4.2. Medidor de distancias de rutas	12
1.3.4.3. Récord timer	12
1.3.4.4. Record distanciómetro	12
1.3.5. Panel de ciclismo	13
1.3.6. Panel de coordenadas	13
1.4. Orientación de la pantalla	16
2. Mapas	17
2.1. Modificar la pantalla del mapa	17
2.1.1. Pergamino	17
2.1.2. Zoom	17
2.1.3. Centrar	18
2.1.4. Rotar	19
2.1.4.1. Rotación Automática	19
2.1.4.2. Rotación manual	20
2.1.5. Prensa larga	20
2.2. Ventana emergente de mapas	20
2.3. Exportación de mapa visible	21
2.4. Seleccionar una parte del mapa	22
2.5. Imprimiendo mapas	23

2.5.1.	Imprimiendo desde el mapa principal	23
2.5.2.	Imprimiendo una ruta	23
2.5.3.	Ventana emergente de opciones de impresión	23
2.5.4.	Crear un PDF	26
2.6.	Leyenda del mapa	26
2.7.	Derechos de autor del mapa	27
2.8.	Hacer que los mapas sean accesibles sin conexión	27
2.8.1.	Casillas de mapas	28
2.8.2.	Descargar mosaicos de mapas	29
2.8.3.	Actualizar los mosaicos de mapas	31
2.8.4.	Espacio de almacenamiento	31
2.8.5.	Eliminar mosaicos de mapas	31
2.9.	Cambiar el mapa actual	31
2.9.1.	Desplazarse fuera de la zona cubierta	33
2.9.2.	Cambio automático de mapa	35
2.9.3.	Estilo mapa oscuro	35
2.10.	Compra de mapas	36
2.10.1.	Comprar mapas completos	37
2.10.2.	Comprar partes de mapas	39
2.10.3.	Compra de suscripciones	43
2.10.3.1.	Cancelar suscripciones	44
2.10.3.2.	Gestión de dispositivos móviles	44
2.11.	Pantalla de mapa gris	44
2.11.1.	Problemas de conexión a Internet	44
2.11.2.	Se ha desplazado fuera de la región de cobertura	46
3.	Puntos de referencia	47
3.1.	Cargando puntos de referencia	47
3.1.1.	Puntos de referencia superpuestos	49
3.2.	Eliminar puntos desde el mapa	50
3.2.1.	Pantalla de Puntos de referencia	50
3.2.2.	Menú de acciones rápidas de Waypoint	51
3.2.3.	Pantalla de detalles de puntos de referencia	51
3.3.	Crear puntos de referencia	51
3.3.1.	Crear puntos de referencia en el mapa	52
3.3.1.1.	Sugerencias automáticas de títulos	54
3.3.1.2.	Configurar el icono de un punto de referencia creado	54
3.3.1.3.	Planificar una ruta hasta un punto de referencia creado	54
3.4.	Detalles de los puntos de referencia	56
3.4.1.	Fotos	57
3.5.	Acciones rápidas de Waypoint	59
3.6.	Edición de puntos de referencia	59
3.6.1.	Edición del título y la descripción	60
3.6.2.	Edición de fotos	60
3.6.3.	Edición de coordenadas	62
3.6.4.	Mover en el mapa	63
3.6.5.	Cambiar icono	63
3.7.	Eliminar puntos de referencia	64
3.8.	Selección de puntos de referencia	65
3.8.1.	Abrir la pantalla de selección	65
3.8.2.	Realización de una acción	66

3.9.	Iconos de puntos de ruta	67
3.9.1.	Icono por defecto	68
3.9.2.	Iconos predefinidos	68
3.9.3.	Creación de iconos	69
3.9.4.	Edición de iconos	72
3.9.5.	Cambiar el icono de un punto de referencia	72
3.9.6.	Cambiar el icono de varios puntos de referencia	72
3.9.7.	Eliminar iconos	72
3.9.8.	Organizar los iconos en carpetas	72
3.9.9.	Cambiar el orden de los iconos	73
3.9.10.	Exportación de iconos	73
3.10.	Organizar los puntos de referencia	73
3.10.1.	Crear una carpeta	73
3.11.	Búsqueda de puntos de referencia	74
3.11.1.	Búsqueda de puntos de referencia con palabras clave	74
3.11.2.	Clasificación de puntos de referencia	75
3.11.3.	Filtrar puntos de referencia	76
3.11.3.1.	Filtrar por ubicación	76
3.11.3.2.	Filtrar por icono	79
3.12.	Exportación de puntos de referencia	79
3.12.1.	Configuración de exportación	82
3.12.2.	Exportación de todos los puntos de referencia	82
3.13.	Importación de puntos de referencia	82
3.14.	Sincronizar rutas y puntos de referencia con iCloud	83
3.14.1.	Ajustes necesarios	84
3.14.2.	Sincronización Automática	84
3.14.3.	Porcentaje sincronizado con iCloud	87
3.14.4.	Detalles de la sincronización de iCloud	87
3.14.5.	Deshabilitar la sincronización de iCloud	88
4.	Rutas	91
4.1.	Ventana emergente Rutas	91
4.2.	Rutas de carga	92
4.3.	Eliminar rutas desde el mapa	95
4.3.1.	Pantalla de Rutas	95
4.3.2.	Mapa	95
4.4.	Grabando rutas	96
4.4.1.	Iniciar una grabación	96
4.4.2.	Grabando ruta	97
4.4.3.	Uso de la batería	99
4.4.4.	Finalización de la grabación	99
4.4.5.	Pusar la grabación	100
4.4.6.	Reanudar la grabación	100
4.4.7.	Guardar la grabación	101
4.5.	Planificación de rutas	103
4.5.1.	Medios de transporte	104
4.5.2.	Añadir puntos de ruta	104
4.5.2.1.	Planificar una ruta introduciendo el nombre de un lugar	105
4.5.2.2.	Planificar una ruta mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa	106
4.5.2.3.	Planificar una ruta desde su ubicación actual hasta un punto	112

4.5.2.4.	Planificación de una ruta a través de una red de nodos para bicicletas	115
4.5.3.	Finalizar la planificación de la ruta	116
4.5.4.	Guardar la ruta planificada	116
4.6.	Generar rutas	117
4.7.	Medios de transporte	120
4.7.1.	Andando	120
4.7.2.	Bicicleta	121
4.7.3.	Bici de carreras	122
4.7.4.	Mountainbike	122
4.7.5.	Caballo	122
4.7.6.	Coche	123
4.7.7.	Coche (evite las carreteras principales)	123
4.7.8.	Motocicleta	123
4.7.9.	Línea recta	124
4.7.10.	Otros medios de transporte	124
4.8.	Detalles de ruta	124
4.8.1.	Detalles adicionales de la ruta	126
4.9.	Descargar mapas de una ruta	127
4.10.	Perfiles de rutas	128
4.10.1.	Perfiles de altura	128
4.10.2.	Perfil de pendiente	129
4.10.3.	Perfil de Velocidad	130
4.10.4.	Perfil de distancia	130
4.10.5.	Pantalla de perfil	130
4.10.6.	Ascenso y descenso totales	131
4.11.	Edición de rutas	133
4.12.	Ampliar una ruta	134
4.12.1.	Ampliar la ruta al final	134
4.12.2.	Ampliación de la ruta al principio	135
4.13.	Acortar una ruta	135
4.14.	Edición de la ruta	138
4.15.	Fusión de rutas	140
4.15.1.	Fusionar mediante el planificador de rutas	141
4.16.	Dividir una ruta	141
4.17.	Eliminar rutas	142
4.18.	Selección de rutas	143
4.18.1.	Abrir la pantalla de selección	144
4.18.2.	Selección de rutas	144
4.18.3.	Realización de una acción	145
4.19.	Búsqueda de rutas	146
4.19.1.	Búsqueda de rutas con palabras clave	146
4.19.2.	Clasificación de rutas	147
4.19.3.	Filtrar rutas	147
4.19.3.1.	Filtrar por tipo de ruta	149
4.19.3.2.	Filtrar por ubicación	149
4.19.3.3.	Filtrar por la longitud de la ruta	150
4.20.	Organizar rutas	150
4.20.1.	Crear una carpeta	150
4.20.2.	Mover las rutas a la carpeta	151
4.20.3.	Abrir una carpeta	151
4.20.4.	Cargar el contenido de la carpeta	153

4.20.5.	Eliminar el contenido de la carpeta desde el mapa	153
4.20.6.	Cambiar el nombre de las carpetas	154
4.20.7.	Cambiar el orden de las rutas	154
4.21.	Importación de rutas	155
4.21.1.	Importación de rutas desde archivos de geodatos	155
4.21.2.	Importación de la ruta desde la URL	156
4.21.3.	Importación de rutas compartidas por los usuarios de Topo GPS	156
4.22.	Exportación de rutas	157
4.22.1.	Configuración de exportación	159
4.22.2.	Exportación de todas las rutas	160
4.23.	Compartiendo rutas con Topo GPS	160
4.23.1.	Modificación de una ruta compartida	161
4.23.2.	Eliminar la ruta compartida	161
5.	Capas	163
5.1.	Crear una capa a partir de rutas	164
5.2.	Crear una capa desde puntos de referencia	164
5.2.1.	Cuadrículas de coordenadas	164
6.	Búsqueda de direcciones y lugares	169
6.1.	Cargar un único resultado de búsqueda	169
6.2.	Cargar todos los resultados de la búsqueda	171
6.3.	Cargando la selección de resultados de la búsqueda	171
6.4.	Eliminar los resultados de la búsqueda desde el mapa	174
6.5.	Buscar detalles de los resultados de la búsqueda	174
6.6.	Búsqueda con el historial de búsquedas	174
6.7.	Borrar el historial de búsquedas	175
6.8.	Buscar ajustes	175
7.	Coordenadas	177
7.1.	Introducir las coordenadas	177
7.1.1.	Tipo de coordenadas	178
7.1.2.	Introducir las coordenadas	178
7.1.3.	Mostrar en el mapa	180
7.1.4.	Introducir una lista de coordenadas	182
7.2.	Escaneo de coordenadas	182
8.	Cámara	195
9.	Indicación de brújula	197
9.1.	Introducir manualmente la dirección de la brújula	197
9.2.	Encontrar la dirección de la brújula en una ruta	198
10.	Medir distancias y ángulos	201
10.1.	Regla cartográfica	201
10.1.1.	Modificar la regla del mapa	201
10.1.2.	Quitar la regla del mapa	202
10.1.3.	Perfil de altura rápido	202
10.1.4.	Navegar a un punto	203
10.1.5.	Medir largas distancias	203
11.	Extensión de altura	205
11.1.	Cobertura	205

11.2.	Adquisición de extensión de altura	205
11.3.	Mostrar la altura del terreno	206
11.4.	Perfiles de altura rápidos	206
11.5.	Perfiles de altura para las rutas que se planificó en línea recta	207
11.6.	Más perfiles de altura más precisos para las rutas planificadas	209
11.7.	Generar perfiles de altura para las rutas que carecen de un perfil de altura	209
11.8.	Generar perfiles de altura del terreno para las rutas grabadas	209
11.9.	Altura sobre el nivel del suelo	209
11.10.	Detalles técnicos de la extensión de altura	210
11.10.1.	Descargando	210
11.10.2.	Precisión	210
11.10.3.	Privacidad	211
12.	Ajustes	213
12.1.	Orientación de pantalla	214
12.2.	Apagando la pantalla	214
12.3.	Estilos	214
12.3.1.	Mapa	215
12.3.2.	Record, plan y enrutamiento de líneas	215
12.3.3.	Marcador de posición	216
12.4.	Rutas	217
12.4.1.	Marcadores de distancia de ruta	217
12.4.2.	Marcadores de curso de ruta	217
12.4.3.	Instrucciones habladas	219
12.5.	Mostrar en mapa	219
12.5.1.	Precisión de ubicación	219
12.5.2.	Norte real	219
12.6.	Mapa	219
12.7.	Unidades	219
12.8.	Coordenadas	220
12.9.	Descargando mosaicos de mapas	223
12.10.	Ampliar/alejar con un solo toque	223
12.11.	Notificaciones	223
12.12.	Resultados de búsqueda	223
12.13.	Direcciones	224
12.14.	Cámara	224
12.15.	Panel de control	224
12.16.	Sincronizar con iCloud	225
12.17.	Ajustes del dispositivo para Topo GPS	225
13.	Misceláneo	227
13.1.	Transferir a un dispositivo nuevo	227
13.1.1.	Transferir desde Apple a Apple	227
13.1.1.1.	Compras	227
13.1.1.2.	Rutas y puntos	228
13.1.2.	Transferencia de Android a Android	228
13.1.2.1.	Compras	228
13.1.2.2.	Rutas y puntos	228
13.1.3.	Transferir desde Android a Apple	229
13.1.3.1.	Compras	229
13.1.3.2.	Rutas y puntos	229
13.1.4.	Transferir desde Apple a Android	229

13.1.4.1. Compras	229
13.1.4.2. Rutas y puntos	229
13.2. Métodos de pago	229
13.2.1. AppStore	230
13.2.2. Google Play	230
13.3. Gestión de dispositivos móviles	230
13.4. Comandos de voz	230
13.4.1. Configuración	230
13.4.2. Comandos de voz compatibles	231
13.5. Panel de control	231
13.6. Atajos de teclado	232
13.6.1. Mac OS	232

El manual de la aplicación de navegación con mapas topográficos [Topo GPS](#) para iPhone, iPad, Apple Watch y macOS. El manual completo también se puede descargar dentro de [formato PDF](#).

La aplicación Topo GPS se puede instalar de forma gratuita desde [las tiendas Apple AppStore y Google Play](#).

Si tiene alguna duda sobre el manual, puede preguntar a nuestra [asistente Aida](#).

También existe una [versión para Android del manual Topo GPS](#).

Contenido:

CAPÍTULO 1

Pantalla principal

Si abre la aplicación Topo GPS, aparecerá una pantalla con un mapa. Esta es la pantalla principal. A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 1: La pantalla principal de Topo GPS. El marcador rojo indica su ubicación actual.

En la parte inferior de la pantalla principal encontrará una barra con contadores que es el *salpicadero*. Si mueve el tablero hacia arriba, aparecerá el *menú*.

El marcador rojo con la flecha dentro indica *su ubicación actual en el mapa*.

La etiqueta de la parte superior izquierda del mapa indica el porcentaje de mosaicos de mapas accesibles

sin conexión de la zona que se muestra actualmente. Al tocar esta etiqueta puede *descargar mapas para usarlos sin conexión*.

En la esquina inferior derecha del mapa encontrará un indicador de escala. Con el indicador de escala puede estimar rápidamente la distancia entre dos puntos del mapa. También puede utilizar la *regla del mapa* para medir distancias y ángulos con mayor precisión.

En la esquina inferior izquierda del mapa encontrará la información de derechos de autor del mapa actual. Si toca esta etiqueta, aparecerá una ventana emergente o directamente en la pantalla de información de derechos de autor del mapa. En la ventana emergente puede elegir entre la *información de derechos de autor* o *la leyenda*. En algunos mapas, también aparece una pestaña de errores en el mapa, que puede utilizar para informar sobre el mapa.

1.1 Su ubicación

Su ubicación aparece en el *mapa* con el marcador de posición:



Figura 2: El marcador de posición

Si está quieto, el marcador de posición apunta en la dirección en la que apunta su dispositivo. Si se mueve, el marcador de posición apunta a los puntos dentro de la dirección en la que se mueve.

La flecha de la barra de estado indica que los servicios de localización están en uso actualmente. Esto puede provocar un consumo de batería más rápido de lo habitual. Por lo tanto, preste atención al nivel de la batería cuando utilice Topo GPS.

El icono del marcador de posición por defecto es el rojo. Puede *cambiarlo por otro color* en *Menú* > Más > Ajustes > Estilos > Posición. Esto podría aumentar la visibilidad del marcador de posición en el mapa.

Hasta centrar el mapa en su ubicación, toque el botón central de la izquierda del *salpicadero*.

1.1.1 Ajustes de iOS recomendados

Hasta habilitar el acceso a la ubicación para Topo GPS, primero asegúrese de que los Ajustes de iOS > Privacidad > Servicios de Ubicación están activados. Luego, dentro de la misma pantalla, dé a Topo GPS acceso a la ubicación precisa mientras usa la aplicación. O vaya a Ajustes de iOS > Topo GPS.

También se recomienda ir a Ajustes de iOS > Privacidad > Servicios de Ubicación > Ir hasta abajo > Sistema y activar los ajustes «Calibración de la brújula» y «Calibración de movimiento y distancia».

1.1.2 Pantalla de ubicación actual

Si toca el *marcador de posición*, aparecerá la pantalla de ubicación actual. También puede abrir esta pantalla pulsando de forma prolongada el *botón de posición* del *salpicadero*.

La pantalla de ubicación actual muestra los detalles de su ubicación actual. En la pantalla de ubicación actual también puede guardar su ubicación actual en un punto intermedio y exportar su ubicación actual con los botones de la barra de herramientas de abajo. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de ubicación actual:



Figura 3: La pantalla de ubicación actual (parte superior).

En la pantalla de información de ubicación encontrará más adelante la siguiente información:

- **Mapa:** un mapa de los alrededores de su ubicación actual. También puede hacer zoom y mover este mapa.
- **Coordenadas:** Las coordenadas del punto se muestran dentro de varios formatos. Puede cambiar los sistemas de coordenadas mostrados pulsando «>>» de la derecha. Si pulsa de forma larga un par de coordenadas, puede elegir Copiar o Compartir las coordenadas dentro de formato textual. También puede elegir aquí «Pronunciar» para que su dispositivo pronuncie las coordenadas en el idioma del dispositivo o en inglés. Pronunciar podría ser una opción muy útil si tiene que comunicar las coordenadas con claridad a través de una conexión de audio, como un teléfono. Habrá una posibilidad mucho menor de errores o malentendidos que si pronunciara las coordenadas usted mismo. Si hace una llamada telefónica con su iPhone y deja que su dispositivo pronuncie las coordenadas, usted no oirá la pronunciación de las coordenadas, pero la otra parte sí.
- **Dirección:** La dirección aproximada de su ubicación. Si se muda, esta dirección se actualizará automáticamente. Si mantiene pulsada la dirección, puede seleccionarla y compartirla. Si pulsa «Editar», puede desactivar la búsqueda automática de direcciones dentro de la pantalla de ubicación actual.

- *Precisión de ubicación*: la precisión de la determinación de la ubicación. Esta precisión significa que su verdadera ubicación tiene una alta probabilidad de estar dentro de un círculo con un radio igual a la precisión. Si la señal GPS es buena, la precisión de la ubicación es de 5 m o menos.
- *Altitud*: La altitud actual del dispositivo por encima del geode WGS84 con la precisión.
- *Velocidad*: La velocidad actual del dispositivo.
- *Rumbo*: La dirección con respecto al verdadero norte dentro del que se mueve el dispositivo.
- Dirección del *dispositivo*: la dirección con respecto al verdadero norte dentro del que apunta el dispositivo.
- *Marca de tiempo*: la hora exacta en la que se obtuvo la ubicación mostrada.
- *Declinación magnética*: es el ángulo entre el polo norte magnético y el polo norte verdadero (norte geográfico). Si el norte magnético está al este del norte verdadero, la declinación es positiva. Si el norte magnético está al oeste del norte verdadero, la declinación es negativa.

Si lee la dirección desde una brújula magnética, siempre es relativa al norte magnético. Hasta obtener la dirección relativa al norte verdadero, tiene que añadir la declinación magnética a la lectura de la brújula magnética. El polo norte magnético cambia de ubicación con el tiempo, por lo que la declinación magnética varía con el tiempo y de una posición a otra.

1.1.2.1 Cambiar la pantalla de ubicación actual

Al tocar «Editar» en la parte superior derecha de la pantalla de ubicación actual, puede editar el orden de los elementos que aparecen en la pantalla de ubicación actual.

Arrastrando los controles de la derecha, se puede modificar el orden de los elementos.

Al tocar «Tipos de coordenadas mostrados», *se pueden configurar los tipos de coordenadas que se muestran de modo que solo se muestren los sistemas de coordenadas que le interesen.*

1.1.2.2 Guardar la ubicación actual

Al tocar «Guardar» dentro de la parte inferior derecha de la pantalla de ubicación actual, puede guardar su posición actual como *punto de referencia*. El punto de referencia recibirá un título según la configuración, que puede cambiar pulsando «Editar > Título del punto de referencia» dentro de la pantalla de ubicación actual. El título del punto de referencia automático se puede configurar en:

- *Hora*: La hora actual
- *Fecha y hora*: La fecha y la hora actuales
- *Número (siguiente:..)* : Un número. Si pulsa «Reiniciar», se restablecerá a 1. Esta configuración es útil si quiere guardar su ubicación varias veces y numerar los puntos de referencia.

Si pulsa «Guardar», su posición actual se guardará inmediatamente como punto de referencia y se añadirá al mapa. Una ventana emergente mostrará que el punto de referencia se guardó correctamente, como puede ver dentro de la siguiente figura:



Figura 4: Guardar su ubicación actual como punto de referencia.

1.1.2.3 Crear un punto de referencia en la ubicación actual

Al tocar «Crear punto de referencia» dentro de la barra de herramientas de abajo de la pantalla de ubicación actual, puede crear un punto de referencia en la ubicación actual. La diferencia entre tocar «Guardar» es que es más lento, pero ahora aparecerá una pantalla de creación de puntos de referencia dentro de la que puede introducir el título, la descripción y cambiar el icono. Es la misma pantalla que aparece al *crear un punto desde el mapa*.

1.1.2.4 Compartiendo la ubicación actual

Al pulsar «Compartir» en la parte inferior izquierda de la pantalla de ubicación actual, puede compartir su ubicación. Aparecerá una ventana emergente de exportación exactamente igual que cuando se *exportan puntos de referencia*.

1.1.3 Ubicación actual Acciones rápidas

Si mantiene pulsado el icono del marcador de posición, aparecerá una pantalla de acciones rápidas.

En la pantalla de acciones rápidas de la ubicación actual, puede elegir entre ver los detalles, compartir su ubicación actual, crear un punto de referencia en su ubicación actual o guardar la ubicación actual como punto de referencia.



Figura 5: Las acciones rápidas para su ubicación actual.

1.2 Menú

El menú de Topo GPS se puede utilizar para acceder a las funciones más importantes de Topo GPS. El menú está dentro de la parte inferior de la pantalla principal del mapa.

Hasta abrir el menú tiene que deslizar el dedo hacia arriba por el salpicadero que está dentro de la parte inferior de la pantalla. O puede tocar el manillar de arriba del salpicadero de la pantalla.

El menú aparece entonces como en la pantalla de abajo.

El menú contiene los siguientes ítems:

- **Mapas:** si toca este ítem, se abrirá la ventana emergente de mapas. En la ventana emergente de mapas puede *cambiar el mapa actual* y *Exportar el contenido del mapa visible actual*.
- **Capas:** si toca este ítem, se abrirá la pantalla de capas. En esta pantalla puede añadir capas al mapa, como, por ejemplo, la capa de rutas en bicicleta de larga distancia.
- **Puntos de referencia:** si toca este elemento, se abrirá la pantalla de puntos de referencia. Aquí puede hacer de todo con los puntos de referencia, como cargarlos en el mapa.
- **Buscar:** si toca este ítem, aparecerá la ventana de búsqueda. Aquí puede *buscar direcciones y lugares e introducir y escanear* las coordenadas.
- **Rutas:** si toca este ítem, se abrirá *la ventana emergente de rutas*. Aquí puede ver las rutas guardadas, importar rutas compartidas, generar una ruta, planificar una ruta y registrar una ruta. Como las rutas son muy importantes dentro del Topo GPS, también puede abrir la ventana emergente de rutas desde el panel de control *pulsando el botón de ruta* de abajo a la derecha de la pantalla.
- **Cámara:** si toca este botón, se abrirá la cámara. Si hace una foto, se creará un punto intermedio en su ubicación actual y la foto se añadirá a este punto intermedio.

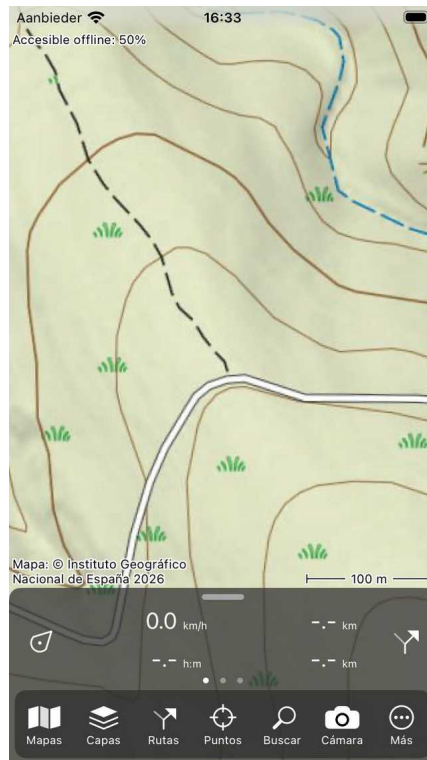


Figura 6: El menú abierto.

- Más: si toca este ítem, se mostrarán más ventanas emergentes. A través de la ventana más emergente puede importar archivos, abrir la pantalla de *ajustes* y la pantalla de información de Topo GPS.

Hasta acceder rápidamente a un objeto de la ventana emergente de mapas (u otro), solo tiene que tocar el botón del mapa (u otro), mantener el dedo en la pantalla y moverlo hacia arriba hasta el elemento emergente que quiere usar. Entonces suelte el dedo.

Hasta cerrar el menú tiene que deslizar el tablero hacia abajo. También puede tocar el manillar de arriba del salpicadero. Si el menú está cerrado, la pantalla principal tiene el siguiente aspecto:

En macOS, este menú no existe. En su lugar, puede utilizar el menú del sistema que está dentro de la parte superior de la pantalla.

1.3 Panel de control

La barra de abajo dentro de la *pantalla principal* es el salpicadero:

El panel se compone de tres ítems: *el botón de posición*, un panel con contadores y *el botón de ruta*. Estos ítems se analizan dentro de más detalle más adelante. Si desliza el panel hacia arriba, el *menú* pasará a estar visible.



Figura 7: El menú cerrado.

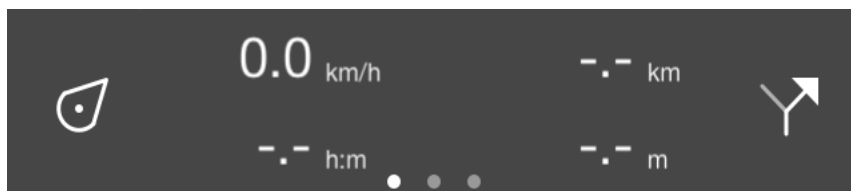


Figura 8: El salpicadero de abajo de la pantalla principal.

1.3.1 Botón de Posición

Al tocar el botón de posición de la parte izquierda del salpicadero, puede *centrar* y *girar* el mapa.

Si mantiene pulsado el botón de posición, aparecerá la *pantalla de ubicación actual*. En esta pantalla puede encontrar las coordenadas de su ubicación actual, entre otras cosas.

1.3.2 Botón de ruta

Al tocar el botón de ruta de la parte derecha del panel (icono de flecha), aparecerá la *ventana emergente de rutas*. A través de esta ventana emergente puede hacer de todo con las rutas, como cargar, planificar, generar e importar rutas.

Es posible cambiar el botón de la parte derecha del salpicadero desde *Menú > Más > Ajustes > Panel de control*. Por ejemplo, si hace muchas fotos, puede que quiera ponerlas en «Cámara». Todas las funciones también están siempre accesibles a través del *menú*.

1.3.3 Paneles

En el centro del salpicadero encontrará un panel con contadores. Hay tres paneles

- El *panel de senderismo*.
- El *panel de ciclismo*.
- El *panel de coordenadas*.

Los círculos debajo del panel indican el panel seleccionado. Al deslizar un panel con un dedo hacia la izquierda o la derecha, puede cargar el panel siguiente o el anterior.

Las unidades de los contadores del salpicadero se pueden cambiar en *Menú > Más > Ajustes > Unidades*. Puede elegir entre unidades métricas, imperiales y náuticas.

1.3.4 Panel de senderismo

El panel de senderismo es ideal para pasear y se muestra a continuación:

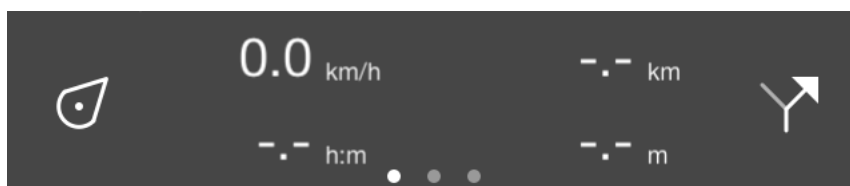


Figura 9: El salpicadero con el panel de senderismo.

Los cuatro contadores del panel de senderismo son, a continuación, el medidor de *velocidad/alti/dirección*, el medidor de *distancia de ruta*, el *temporizador de registro* y el *medidor de distancias récord*.

1.3.4.1 Velocímetro, altímetro y medidor de dirección

El velocímetro (símbolo de km/h arriba a la izquierda) indica su velocidad actual.

Si toca el velocímetro, se mostrará la velocidad media al registrar una ruta. Esto se indica con el símbolo «promedio» justo encima del símbolo «km/h».

Si pulsa el velocímetro una vez más, se mostrará su velocidad máxima al grabar una ruta. Esto se indica con el símbolo «máximo» justo encima del símbolo «km/h».

Si termina de grabar una ruta e inicia una nueva grabación, se restablecerán las velocidades media y máxima.

Si vuelve a pulsar el velocímetro, se convierte en altímetro. Aparecerá su altitud dentro de los metros sobre el nivel del mar. Esto se indica con el símbolo «alt».

Si toca el altímetro, aparecerá el medidor de dirección con el símbolo «dir». Esto indica la dirección actual con respecto al norte verdadero. La dirección es la dirección de la brújula dentro de la que apunta su dispositivo si está quieto. Si se mueve es la dirección del movimiento.

Si toca el medidor de dirección, girará dentro del velocímetro.

1.3.4.2 Medidor de distancias de rutas

El medidor de distancias de rutas (-.- km arriba a la derecha) indica la longitud de todas las rutas que se *cargan* en el mapa, incluidas las rutas planificadas. Si se ha cargado una ruta, el símbolo «ruta» aparece justo encima del «km/h» para indicar que es la distancia de una ruta cargada.

Si se han cargado las rutas y toca el medidor de distancias de rutas, el mapa se centrará en las rutas cargadas.

Si está en una ruta, el medidor de distancias de ruta cambiará automáticamente a distancia a recorrer (dtg). Si aparece el símbolo «dtg», el metro indica la distancia hasta el final de la ruta actual. Si toca el metro dentro de ese caso, el mapa estará centrado en la ruta que está siguiendo actualmente.

1.3.4.3 Récord timer

El temporizador de grabación (-: - h:m abajo a la izquierda) indica la hora en la que *graba* una ruta.

Si toca el temporizador de grabación puede iniciar, pausar y detener la *grabación de una ruta*. Si está grabando una ruta, el símbolo «rec» aparece justo encima de la «h:m» para indicar que la grabación está activa.

1.3.4.4 Record distanciómetro

El medidor de distancia récord (-.- km abajo a la derecha) indica la longitud de una ruta que está siendo *grabada*. Al iniciar una grabación, puede ver con el medidor de distancias récord la distancia que ha recorrido. Sobre el símbolo «km» aparece el símbolo «rec» para indicar que esta es la distancia grabada.

Si toca el medidor de distancias grabadas mientras graba una ruta, la ruta grabada se centrará en el mapa.

1.3.5 Panel de ciclismo

En el panel de ciclismo, se enfatiza un poco más su velocidad y se puede ver directamente su altitud. El panel de ciclismo tiene el siguiente aspecto:



Figura 10: El salpicadero con el panel de ciclismo.

En el centro encontrará el *velocímetro* que funciona de la misma manera que en el panel de senderismo. Al tocar este metro también lo cambiará.

En la parte superior izquierda encontrará el altímetro, que indica su altitud sobre el nivel del mar en metros. Esto se indica con el símbolo «alt». Al tocar este medidor también puede cambiarlo, igual que el *velocímetro*.

En la parte inferior izquierda está el *temporizador de grabación*.

El *medidor de distancias de rutas* se encuentra dentro de la parte superior derecha.

El *medidor de distancias récord* se encuentra dentro de la parte inferior derecha.

1.3.6 Panel de coordenadas

Con el panel de coordenadas puede leer directamente las coordenadas del mapa. Hasta abrir el panel de coordenadas, *deslice los paneles dentro del salpicadero* hacia la izquierda. A continuación se muestra un ejemplo del panel de coordenadas:

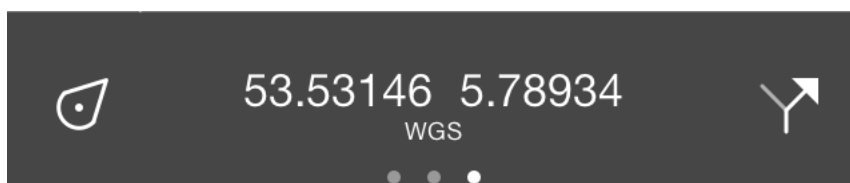


Figura 11: El panel de control con el panel de coordenadas.

Si el panel de coordenadas está cargado, aparece una cruz dentro del mapa, como se muestra a continuación:

Las coordenadas que se muestran en el panel de coordenadas son las coordenadas del punto dentro de la cruz. En el ejemplo anterior, las coordenadas se muestran dentro del formato WGS84 grados, minutos segundos. Más abajo puede leer cómo cambiar este formato.

Al *mover el mapa*, puede colocar el centro de la cruz hasta el punto en el que quiere determinar las coordenadas. Hasta determinar rápidamente las coordenadas de su posición actual, puede centrar el mapa pulsando el *botón de posición* de la parte izquierda del salpicadero.

Si toca las coordenadas del panel de coordenadas, aparecerá una ventana emergente con la que podrá realizar acciones con las coordenadas. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la ventana emergente:

Son posibles las siguientes acciones:



Figura 12: El mapa con el panel de coordenadas.

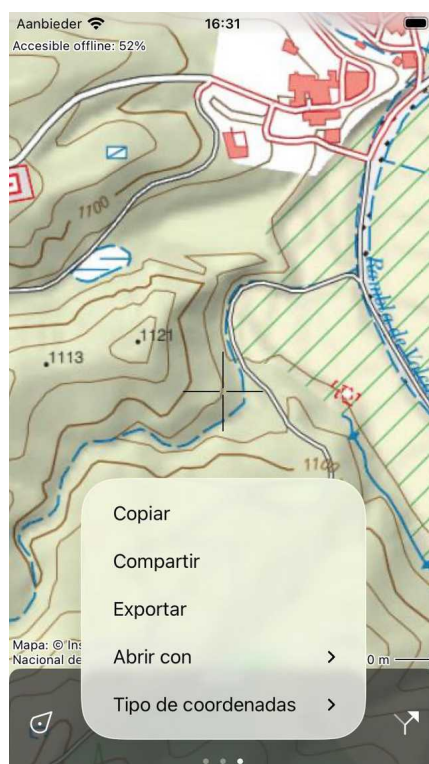


Figura 13: La ventana emergente del panel de coordenadas.

- Copiar: Las coordenadas están copiadas en el portapapeles. Puede pegarlo en algún lugar dentro de otra aplicación. Si ha activado el [portapapeles universal](#), incluso es posible pegar las coordenadas en otro dispositivo Apple de esta forma.
- Compartir: La representación textual de las coordenadas se puede compartir con otra aplicación.
- Exportar: las coordenadas y/o el mapa se pueden exportar dentro de un formato de geodatos específico, como gpx.
- Abrir con: Puede abrir las coordenadas dentro de otra aplicación popular. Actualmente puede elegir entre Apple Maps, Google Maps o Wikipedia. Si elige una aplicación de mapas, la aplicación de mapas se abrirá exactamente en el lugar que está viendo actualmente en Topo GPS. Si elige «Wikipedia», se abrirá la aplicación o el sitio web de Wikipedia y mostrará la información del lugar más cercano al centro de la cruz. Esto puede resultar útil si quiere buscar información sobre un sitio específico en el mapa.
- Tipo de coordenadas: Aquí puede cambiar el tipo de coordenadas visibles en el panel de coordenadas. Aparecen varios tipos dentro de la ventana emergente. Si no aparece el que necesita, puede elegir «Más» para abrir la pantalla «Tipos de coordenadas mostrados». Aquí debe habilitar las coordenadas que quiere ver dentro de la pantalla emergente de tipos de coordenadas. A continuación, toque las coordenadas, toque «Tipo de coordenadas» y toque el tipo de coordenadas que acaba de activar. Si el tipo de coordenadas que necesita no aparece dentro de la pantalla de tipos de coordenadas que se muestra, puede que no lo admita Topo GPS. Contacto con support@topo-gps.com sobre esto y podríamos añadirlo a la aplicación Topo GPS. En la figura siguiente se muestra un ejemplo dentro del que el tipo de coordenadas se cambió a MGRS.
- Mostrar altura: esta opción solo aparece si se encuentra dentro de la región cubierta de la [extensión de altura](#) y no ha comprado la extensión de altura. Si lo toca, pasará a la pantalla de compra de la extensión de altura.



Figura 14: Las coordenadas dentro del panel de coordenadas se cambiaron a MGRS.

Si ha comprado la *extensión de altura*, la altura del terreno del punto central aparecerá junto a las coordenadas, si se encuentra en la región cubierta de la extensión de altura.

1.4 Orientación de la pantalla

Al girar el dispositivo, puede cambiar la orientación de la pantalla de vertical a horizontal. A continuación se muestra un ejemplo de modo horizontal:



Figura 15: Pantalla principal dentro del modo horizontal.

Si la pantalla no gira si gira su dispositivo, debe comprobar el «Centro de control». Desliza el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla para abrir el Centro de control. Toque el botón de Bloqueo de Orientación si está activado.

Siguiente, debe deshabilitar la *configuración Topo GPS > Orientación de pantalla > Bloquear*.

Si no quiere que la pantalla gire si gira su dispositivo, debe activar la pantalla *Topo GPS > Orientación > Bloquear*.

La *pantalla principal* de Topo GPS muestra el mapa principal. En esta sección se explica cómo puede *interactuar con este mapa*, cómo puede ver la *leyenda del mapa*, cómo puede *descargar los mapas para usarlos sin conexión* y cómo puede *cambiar el mapa actual*. Puede hacer muchas cosas con respecto al mapa a través de la *ventana emergente de mapas* (*Menú > Mapas*).

2.1 Modificar la pantalla del mapa

Puede modificar el mapa dentro de la *pantalla principal desplazándose, haciendo zoom*, [centrando](#) y [girando](#) el mapa.

2.1.1 Pergamino

Hasta desplazarse por el mapa tiene que mantener un dedo en el mapa. Cuando mueva el dedo, el mapa también se moverá. También puede mover el mapa deslizando rápidamente el dedo por el mapa.

Para macOS, puede desplazarse manteniendo pulsado el botón del ratón o el botón del panel táctil y moviéndose. O ponga dos dedos en el panel táctil y muévase. O utilice las teclas de flecha. Para la última opción, el mapa tiene que estar enfocado. Esto se puede cambiar pulsando la tecla tabulador.

2.1.2 Zoom

Puede acercar o alejar el mapa de dos maneras:

- *Ampliar dentro*: toque con un dedo en la parte inferior del mapa. O mantenga dos dedos en el mapa y júntelos.
- *Alejarse*: toque con un dedo en la parte superior del mapa. O mantenga dos dedos en el mapa y aléjelos el uno del otro.

Si no le gusta acercar un toque en la parte inferior del mapa y alejarlo con un toque en la parte superior, puede cambiarlo en *Menú > Más > Ajustes > Zoom* con *un solo toque*. También puede cambiar allí abajo/arriba por izquierda/derecha.

En algún momento no es posible ampliar más el zoom dentro. Si quiere habilitar el zoom adicional, puede hacerlo activando la configuración *Menú > Más > Ajustes > Mapa > Ampliación adicional*. El inconveniente es que, entonces, el mapa se vuelve granulado al ampliarlo mucho.

En macOS, puede hacer zoom con dos dedos igual que en iOS si tiene un panel táctil. También puede hacer zoom con el teclado. Entonces es importante que el mapa esté centrado. Por favor, pulse la tecla «tabulador» para cambiar el enfoque. Con el teclado puede acercar y alejar la imagen dentro y fuera de las siguientes maneras:

- Comando +, Comando -. O teclas +-. Puede tocarlo una vez, pero también mantenerlo pulsado para ampliar aún más.
- Tecla de opción+ flecha hacia arriba, flecha hacia abajo
- Mantenga pulsada la tecla Mayús y mantenga pulsado el botón del ratón/panel táctil y moverse hacia arriba o hacia abajo.
- Toque dos veces (acercar dentro), mantenga pulsada la tecla de opción y toque dos veces (alejar).

2.1.3 Centrar

Al tocar el icono del marcador de posición en la parte inferior izquierda de la pantalla principal, el mapa se centrará en su ubicación actual. Se muestra un ejemplo dentro de la siguiente figura.



Figura 1: *Un mapa centrado.*

Si se mueve, el mapa permanecerá centrado automáticamente. El mapa se moverá automáticamente con su movimiento.

El mapa permanece centrado automáticamente mientras no lo mueva manualmente. Hasta acercarse o alejarse del mapa mientras mantiene el mapa centrado, toque abajo o arriba del mapa. Hacer zoom con dos dedos cancelará el centrado automático.

Centrar el mapa en su ubicación solo funciona si ha dado acceso a Topo GPS a su ubicación. Puede hacerlo dentro de la aplicación de ajustes. Vaya a Ajustes > Privacidad > Servicios de ubicación > Topo GPS.

Si ha centrado el mapa en su ubicación, el icono del marcador de posición del salpicadero se cambiará por un icono de rotación.

Si usa un teclado, también puede tocar la «c» para centrar el mapa.

2.1.4 Rotar

Puede girar el mapa dentro de dos maneras, *automática* y *manualmente*.

2.1.4.1 Rotación Automática

Al tocar una vez el icono del marcador de posición en la parte inferior izquierda de la pantalla, el icono se convierte en un icono de rotación, como puede ver en la siguiente figura. Si toca este icono de rotación, el mapa girará automáticamente dentro de su dirección.

El mapa gira de manera que la parte superior del mapa indica la dirección en la que apunta su dispositivo si está quieto. Si se mueve, la parte superior del mapa le indicará la dirección en la que se mueve. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 2: Un mapa rotado.

Rotar el mapa puede resultar útil cuando sigue una ruta. Izquierda y derecha en el mapa son también izquierda y derecha en realidad. Además, el posicionador permanecerá centrado en el mapa.

Si se gira el mapa, aparecerá una flecha con el norte en la parte superior izquierda de la pantalla. Esta flecha indica la dirección del verdadero norte del mapa. Si pulsa esta flecha, se cancelará la rotación.

Puede cancelar la rotación pulsando el botón marcador de posición del salpicadero.

Si mueve el mapa o hace zoom con dos dedos, se desactivará la rotación automática. El ángulo de rotación actual ya no cambiará y el mapa dejará de estar centrado en su ubicación actual. Hasta acercarse o alejarse del mapa mientras se mantiene activa la rotación automática, toque abajo o arriba de la pantalla del mapa.

2.1.4.2 Rotación manual

Si pone dos dedos en la pantalla y hace un gesto de rotación moviendo los dos dedos en sentido horario o antihorario, el mapa girará alrededor del punto que está dentro de los dos dedos. En la figura de arriba se muestra un ejemplo de mapa girado. Puede girar el mapa dentro de la dirección que desee.

Si se gira el mapa, aparecerá una flecha con el norte en la parte superior izquierda de la pantalla. Esta flecha indica la dirección del verdadero norte del mapa. Si pulsa esta flecha, se cancelará la rotación.

Si amplía el mapa o lo mueve, el mapa permanece girado.

La rotación manual se puede cancelar pulsando la flecha norte. También es posible deshacer la rotación girando manualmente de nuevo a la situación normal.

En macOS, solo puede girar el mapa con un panel táctil.

2.1.5 Prensa larga

Si mantiene pulsado el mapa, aparecerá un icono que puede arrastrar hasta un lugar determinado. Si lo publica, puede *crear un punto de referencia* en esa ubicación. Si por accidente presionó largo en el mapa, arrastre el icono hasta arriba o abajo de la pantalla principal. El icono desaparecerá y no se mostrará la pantalla de creación de puntos de referencia.

Si coloca un segundo dedo en el mapa después de que aparezca el icono de creación de puntos de referencia, aparecerá la *regla del mapa*. Puede usar la regla del mapa para medir distancias y ángulos.

2.2 Ventana emergente de mapas

Si toca «Mapas» dentro del *Menú*, aparecerá la ventana emergente de mapas. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

La ventana emergente de mapas contiene los siguientes ítems:

- Exportar mapa visible: si toca este ítem, aparecerá la ventana emergente de exportación. Al seleccionar los geodatos, puede exportar los puntos de referencia y las rutas que aparecen actualmente en la pantalla principal. Al seleccionar un mapa, puede exportar una imagen jpg, png o pdf de la pantalla visible actualmente. Al activar el conmutador «Anotar mapa», puede añadir notas a este mapa antes de compartirlo.
- Imprimir mapa: Si toca este ítem, puede *imprimir* la zona visible del mapa.
- Cambiar a un mapa oscuro/claro: puede cambiar el estilo del mapa a oscuro o claro. Un estilo oscuro podría ser útil si utiliza Topo GPS por la noche. El estilo también se puede cambiar dentro de los ajustes mediante *Menú > Más > Ajustes > Estilos > Mapa*.
- Leyenda. Si hay una leyenda disponible, al tocar este ítem se mostrará la *leyenda del mapa*.

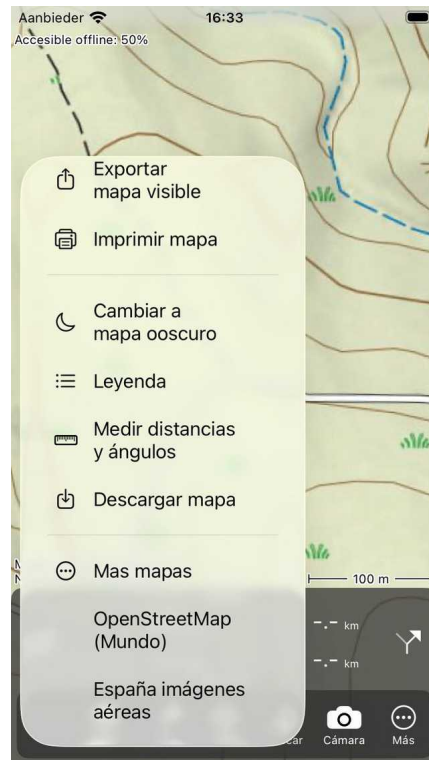


Figura 3: La ventana emergente de mapas.

- Descargar mapas. Si toca este ítem, puede *descargar mapas para usarlos sin conexión*.
- Mas mapas. Si toca este ítem, puede cambiar el mapa y comprar más mapas.
- Otros mapas. Los demás mapas que se muestran debajo de los ítems «Más mapas» son mapas que también se pueden utilizar dentro de la zona visible actual. Si los toca, el mapa cambiará inmediatamente al mapa elegido.

La forma más rápida de interactuar con la ventana emergente de mapas es tocar el elemento «Mapas» del menú, mantener el dedo en la pantalla, moverlo al elemento deseado de la ventana emergente de mapas y, a continuación, soltarlo.

2.3 Exportación de mapa visible

Hasta exportar el mapa visible actualmente y los ítems que contiene, primero abra la ventana emergente de mapas en Menú > Mapas. Luego vaya a la parte superior y verá la entrada «Exportar mapa visible». Si toca este artículo, aparecerá una ventana emergente dentro de la que podrá elegir los artículos que quiere exportar. Si se muestran las rutas, los puntos y las capas, puede seleccionar «Geodatos» para exportarlos.

Si quiere tener un mapa dentro de formato pdf, jpeg o png, tiene que marcar «Mapa». Entonces puede elegir el icono de configuración en la parte superior derecha de la ventana emergente para compartir para configurar los formatos de archivo. Si exporta un mapa, puede configurar el interruptor «Anotar mapa» para poder dibujar anotaciones en el mapa antes de compartirlo. Puede resultar útil añadir comentarios útiles aquí. Por último, puede tocar el botón «Exportar» dentro de la ventana emergente para exportar los ítems. Aparecerá una hoja para compartir dentro de la que puede elegir enviar los ítems exportados.

Una alternativa a exportar el mapa visible es: ref: «seleccionar una parte del mapa<ss-map-select>» y, a continuación, tocar el botón «Exportar». Esto le permite determinar más fácilmente el área de los objetos

que quiere exportar.

2.4 Seleccionar una parte del mapa

Si mantiene pulsados dos dedos simultáneamente en el mapa, aparecerá una capa gris entre los dos dedos. Si mueve los dedos, puede cambiar el tamaño y la posición de esta capa. En macOS, mantenga pulsada la tecla de comando y mantenga pulsado el botón del panel táctil o del ratón y mueva el puntero.

Si suelta los dedos, ha seleccionado una parte del mapa indicada por la zona de superposición. Ahora aparecerá automáticamente una ventana emergente, como en la imagen de abajo. En esta ventana emergente tiene las siguientes opciones:

- *Ampliar*: esto ampliará el mapa hasta el área seleccionada.
- *Exportar*: Esto le permite compartir los puntos, las rutas y las capas que se muestran en el mapa dentro del área seleccionada. También puede usarlo para crear y compartir un mapa dentro de formato pdf, jpeg o png del área seleccionada, incluidas las rutas, los puntos y las capas.
- *Imprimir*: Con esta opción puede *imprimir el mapa dentro de la zona seleccionada*.
- *Rutas guardadas*: Esto le mostrará las rutas guardadas, que tienen el punto de inicio, el final o ambos dentro del área seleccionada.
- *Puntos de referencia*: le mostrará la lista de puntos de referencia de la zona seleccionada.

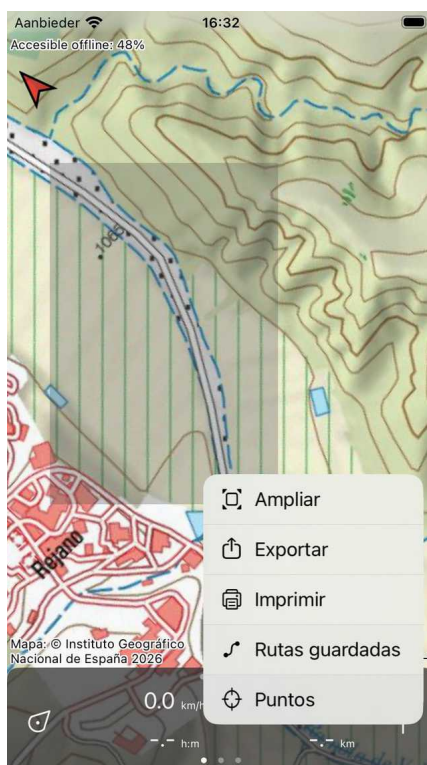


Figura 4: Se ha seleccionado una parte del mapa.

2.5 Imprimiendo mapas

Si va a hacer un viaje al aire libre, sería recomendable imprimir un mapa de los alrededores. Para que pueda encontrar el camino, incluso dentro del caso de que su dispositivo se estropee. Si no quiere distraerse con su teléfono, también sería agradable hacer un viaje con un mapa impreso. Seguir un viaje con un mapa impreso también puede ayudar a mejorar sus habilidades de navegación. Es fácil añadir comentarios en un mapa impreso con un lápiz. Y si necesita un nivel de privacidad muy alto, puede planificar primero, imprimir un mapa de la ruta y los puntos y dejar su smartphone en casa.

2.5.1 Imprimiendo desde el mapa principal

Hasta imprimir un mapa, primero *seleccione la parte del mapa* que debe imprimirse. Puede hacerlo pulsando largo con dos dedos simultáneamente en el mapa. Mover los dedos puede cambiar la selección. Si suelta los dedos, toque «Imprimir» dentro de la ventana emergente. A veces puede resultar útil *girar primero el mapa* antes de hacer una selección.

Como alternativa, si quiere imprimir el área que está visible actualmente en la pantalla de mapas, puede tocar Menú > Mapas > Imprimir mapa. En macOS también puede pulsar Comando+P.

Si quiere mostrar el contenido del mapa impreso, como una ruta, puntos o una capa, cargue primero el contenido en el mapa principal. A continuación, toque el botón de impresión. También podría resultar útil añadir una *cuadrícula de coordenadas* para poder leer y encontrar las coordenadas en el mapa impreso con la ayuda de un transportador de mapas.

2.5.2 Imprimiendo una ruta

Hasta imprimir una sola ruta, primero abra la *pantalla de detalles de la ruta* (toque la línea de ruta). A continuación, toque el icono de exportación de la barra inferior para abrir la ventana emergente de exportación, como se muestra en la siguiente figura:

Toque el icono de impresión dentro de la ventana emergente de exportación de la parte inferior izquierda. Tras pulsar el botón de impresión, aparecerá el cuadro de diálogo de opciones, donde puede, por ejemplo, configurar la escala del mapa. Más información puede encontrar dentro del párrafo siguiente.

Si imprime una ruta dentro de esta forma, solo se imprimirán las páginas del mapa que contienen la ruta. Esto ahorrará papel en lugar de imprimir la ruta directamente desde el mapa principal.

2.5.3 Ventana emergente de opciones de impresión

Si se pulsa el botón de impresión, en ambos casos aparece una ventana emergente de impresión, como en la siguiente figura:

En la ventana emergente de impresión puede configurar las siguientes opciones:

- *Formato del papel:* Aquí puede elegir el formato de papel que utiliza su impresora. Por ejemplo, A4, A3 o carta estadounidense. Tenga en cuenta que este tamaño de papel normalmente debería ser el mismo que dentro del cuadro de diálogo de impresión de iOS. A veces es útil elegir una talla más pequeña aquí, como la A6. Si uno, dentro del cuadro de diálogo de impresión de iOS, elige imprimir cuatro A6 en una sola página A4, puede tener cuatro mapas más pequeños en una página. Esto podría resultar especialmente útil para imprimir una ruta en mapas más pequeños.

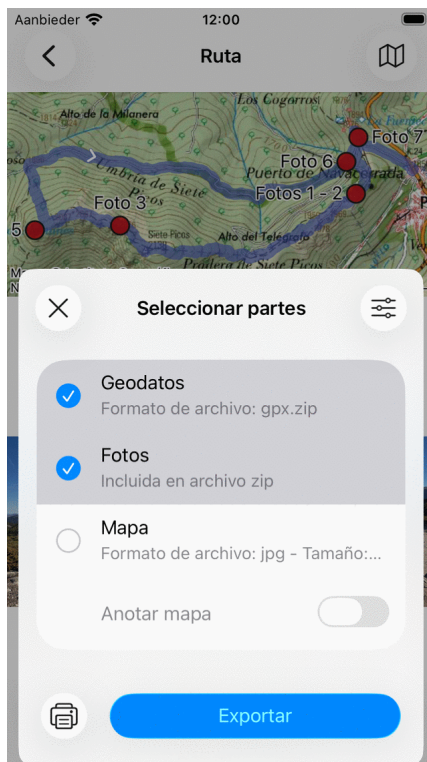


Figura 5: La ventana emergente de exportación que aparece al exportar una sola ruta. Contiene un botón de impresión en la parte inferior izquierda.

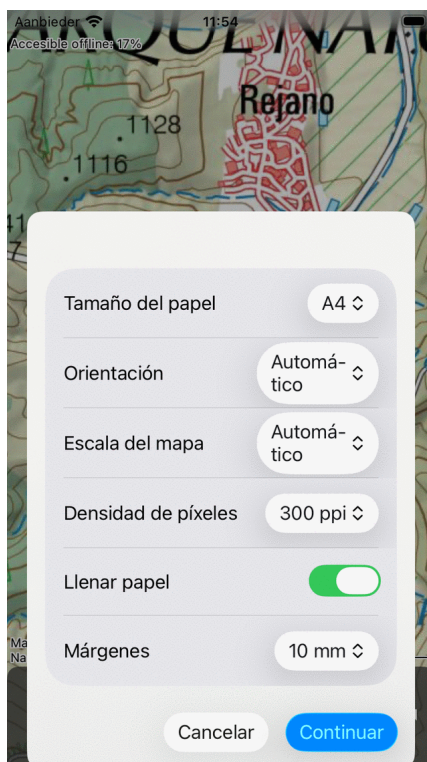


Figura 6: La ventana emergente de impresión, que muestra las opciones que se pueden configurar para imprimir un mapa o una ruta.

- *Orientación*: Puede optar por imprimir el mapa dentro de la orientación vertical u horizontal, o dejar que la orientación se determine automáticamente.
- *Escala del mapa*: Aquí puede elegir la escala del mapa. Si elige la opción «automáticamente», la región seleccionada se escalará para que quepa en el papel. Si elige una escala de mapa personalizada, el mapa se imprimirá exactamente a esa escala. Por ejemplo, si elige «1:25 000», 1 cm en el mapa impreso es 25 000 cm = 250 m en realidad. Una escala de mapa de uso común le permite leer y encontrar las coordenadas en el mapa impreso si ha añadido una *cuadrícula de coordenadas*. A veces, la región seleccionada es demasiado grande para caber en una página y, a continuación, la región se divide en varias páginas. Si el número de páginas generadas pasa a ser demasiado grande, tiene que elegir una escala de mapa o una región más pequeña. Las escalas de mapa compatibles son 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Si selecciona la escala del mapa, se desplaza hacia abajo y toca «Más», también puede elegir una de las escalas de mapa menos habituales, como 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:75, 1:8000, 1:12.000 (1 pulgada = 1000 pies), 12.500, 1:15.840 (1 pulgada = 0,25 millas), 1:24.000 (1 pulgada = 2000 pies), 1:31.680 (1 pulgada = 0,5 millas), 1:40.000, 1:48.000 (1 pulgada = 4000 pies), 1:63.360 (1 pulgada = 1 milla), 1:75 000, 1:80 000 y 1:150.000.
- *Densidad de píxeles*: Aquí puede elegir la densidad de píxeles, en píxeles por pulgada (ppi). Una mayor densidad de píxeles conduce a un mapa más nítido, pero el tamaño del archivo también aumenta y tal vez la densidad de píxeles sea demasiado alta para su impresora. Normalmente 300 o 600 ppp deberían estar bien. Puede experimentar con este valor para ver qué configuración da una impresión más nítida. Los valores posibles son 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi y 600 ppi.
- *Llenar papel*: si activa esta opción, el papel se rellenará completamente con un mapa. Si desactiva esta opción, solo se imprimirá el área seleccionada. Esto podría ahorrar algo de tinta.
- *Márgenes*: Aquí puede configurar los márgenes del papel (espacios en blanco cerca de los bordes). Los márgenes son los mismos en la parte superior, inferior, izquierda y derecha, y se pueden elegir entre 5 mm, 10 mm, 15 mm y 20 mm. En macOS también puede establecer diferentes márgenes para cada borde.

Si ha configurado las opciones dentro de la ventana emergente de impresión, toque «Continuar» en la parte inferior derecha. Luego se generarán los mapas impresos. Esto puede llevar un tiempo (tenga paciencia) porque a veces hay que descargar los mosaicos de los mapas. Cuando las páginas impresas estén listas, el cuadro de diálogo de impresión del sistema aparecerá automáticamente, como en la siguiente figura:

Antes de empezar a imprimir, es *muy importante* que se asegure de que el tamaño del papel del cuadro de diálogo de impresión del sistema está establecido en el mismo tamaño de papel utilizado en la ventana emergente de impresión. De lo contrario, podrían faltar partes de los mapas o el mapa no se imprimirá a la escala que pretendía. Si lo ha verificado, puede pulsar «Imprimir». O pulse el icono «Exportar» para guardar las páginas que se van a imprimir en PDF.

Asegúrese de cumplir las restricciones de licencia de un mapa impreso. Algunos mapas impresos solo pueden usarse para fines personales. La mayoría de los mapas impresos tienen licencias de datos abiertos, lo que implica que se pueden compartir libremente. Pero también asegúrese siempre de que el aviso de derechos de autor de abajo a la izquierda del mapa impreso permanece visible.

A veces, es posible que un mapa no se imprima por motivos de derechos de autor. En ese caso, el mapa impreso será el de OpenStreetMap.

El mapa impreso siempre contiene una flecha roja. Esta flecha apunta al verdadero norte geográfico. Esto difiere desde el norte magnético hacia el que apunta una brújula magnética.

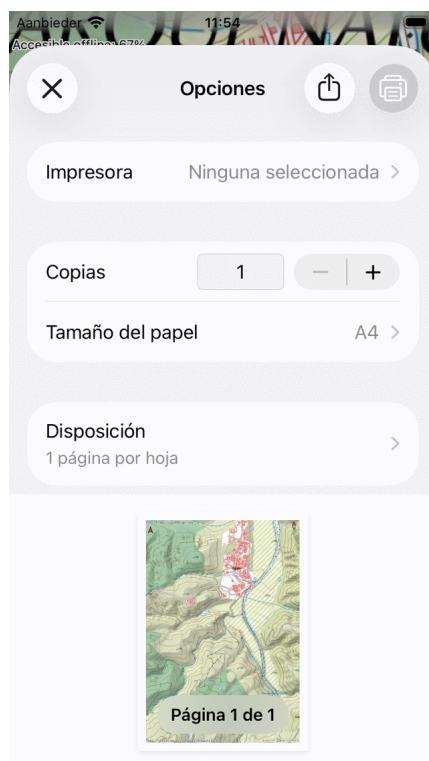


Figura 7: El cuadro de diálogo de impresión del sistema.

2.5.4 Crear un PDF

La forma de imprimir una ruta o un mapa también es un método práctico para crear un PDF. El primero puede elegir el botón de impresión en la ventana emergente de selección de mapas o en la ventana emergente de ruta de exportación. Luego, después de configurar las opciones de impresión, dentro del cuadro de diálogo de impresión, puede pulsar el icono de exportación en lugar de «Imprimir». Eso creará un PDF del mapa o la ruta seleccionados. Este PDF se crea con la escala de mapa exacta que se ha establecido dentro de la ventana emergente de opciones de impresión. Este PDF también puede enviarse a la impresora más adelante o utilizarse para otros fines.

2.6 Leyenda del mapa

Una leyenda explica los símbolos del mapa.

Hasta ver la leyenda, tiene que tocar el botón de derechos de autor del mapa. El botón de derechos de autor del mapa es el botón en el que dice: «Mapa:...» dentro de la parte inferior izquierda del mapa. Aparece una ventana emergente dentro de la que puede tocar «Leyenda».

También puede tocar «Mapas» dentro del *Menú*. A continuación, toque «Leyenda» dentro de la ventana emergente que aparece.

Si abre la leyenda de un mapa típico, verá la siguiente pantalla:

El mapa y la leyenda se muestran simultáneamente para que pueda buscar más fácilmente el significado de los símbolos en el mapa. Puede desplazarse hacia abajo dentro de la leyenda para ver más símbolos. Si tira de la manija dentro de la ventana emergente de la leyenda hacia arriba, la leyenda se ampliará.

La mayoría de las leyendas están traducidas al idioma que utiliza la aplicación Topo GPS.



Figura 8: La pantalla de leyendas del mapa.

2.7 Derechos de autor del mapa

Hasta ver la información de derechos de autor de un mapa, tiene que pulsar el botón de derechos de autor del mapa en la parte inferior izquierda de la pantalla del mapa. Este es el botón con la etiqueta: «Mapa:...». Si aparece una ventana emergente, tiene que tocar el ítem «Derechos de autor».

La pantalla de derechos de autor del mapa topográfico de Gran Bretaña aparece dentro de la siguiente figura:

En la pantalla de derechos de autor del mapa encontrará los detalles del editor de los mapas, la fuente y la licencia. Los mapas que utilizan una Licencia de Datos Abiertos (como Creative Commons) se pueden compartir. Asegúrese siempre de que los derechos de autor permanecen visibles al compartir un mapa.

2.8 Hacer que los mapas sean accesibles sin conexión

Hasta que se pueda acceder a los mapas cuando no esté conectado a Internet (sin conexión), puede hacer que los mapas sean accesibles sin conexión. Accesible sin conexión significa que los mapas están guardados en su dispositivo y que puede verlos sin conexión a Internet.



Figura 9: La pantalla de derechos de autor del mapa topográfico de Gran Bretaña.

2.8.1 Casillas de mapas

Los mapas de Topo GPS están compuestos por mosaicos de mapas. Se necesita un pequeño número de mosaicos de mapa para llenar la pantalla del mapa. Si uno o más de estos mosaicos obligatorios no están almacenados en su dispositivo, se descargarán automáticamente. Esto solo tiene éxito si está conectado a Internet.

Si está conectado a través de una red móvil, la descarga de los mosaicos de mapas solo puede realizarse si ha habilitado el acceso móvil a Topo GPS en los ajustes del dispositivo > Aplicaciones > Topo GPS. En Topo GPS tiene que activar *Menú* > Más > Ajustes > Descargando mosaicos de mapas > Usar red móvil.

En la parte superior izquierda de la *pantalla principal* se muestra el porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión de la zona visible actualmente. Este porcentaje es el número de mosaicos accesibles sin conexión en todos los niveles de zoom en relación con el número total de todos los mosaicos posibles en todos los niveles de zoom. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

En la figura anterior, el porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión es inferior al 100%. Al mirar la pantalla del mapa, podría pensar que ya se puede acceder a todos los mosaicos del mapa, ya que toda la pantalla del mapa está cubierta de mosaicos. Sin embargo, si hace zoom dentro, se cargarán los mosaicos de mapa con una resolución más alta. Si el porcentaje no es del 100%, puede ocurrir que al hacer zoom dentro de los mosaicos grises o desnítidos se muestren mosaicos en lugar de los mosaicos de mapa de mayor resolución.



Figura 10: En la parte superior izquierda de la pantalla principal puede ver el porcentaje del área visible actualmente a la que se puede acceder sin conexión.

2.8.2 Descargar mosaicos de mapas

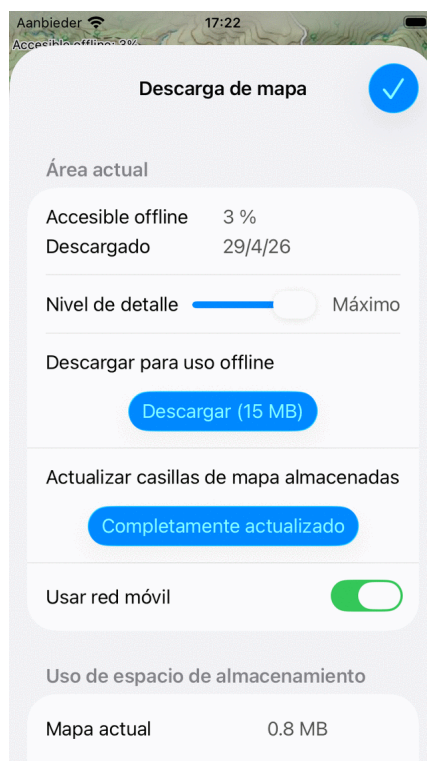
Si toca la etiqueta «Accesible sin conexión» en la parte superior izquierda de la pantalla del mapa, la pantalla de descarga del mapa aparecerá como en la siguiente figura. También puede tocar Menú > Mapas > Descargar mapa.

En la pantalla de descarga de mapas puede descargar los mosaicos del mapa de la zona que está visible actualmente en la pantalla del mapa. Hasta descargar todos los mosaicos de mapas de la zona actual, tiene que pulsar «Descargar». La cantidad de MB indica una estimación del tamaño de la descarga dentro de megabytes.

Si se ha iniciado la descarga de mosaicos de mapas, el botón de descarga muestra cuántos mosaicos quedan por descargar. Al descargar mosaicos de mapas, el porcentaje de acceso sin conexión aumentará al 100 %. Puede cancelar la descarga de los mosaicos de mapas en cualquier momento pulsando «Detener descarga».

Si vuelve a la pantalla del mapa y no se mueve ni aleja el mapa, verá que el porcentaje de acceso sin conexión es del 100 %. En ese caso, está seguro de que tiene todos los mosaicos de mapas de la zona guardados en su dispositivo. Hasta que lo compruebe, puede poner su dispositivo temporalmente en modo avión sin acceso a WiFi. Si luego amplía o reduce la imagen dentro o fuera de las regiones con un 100 % de accesibilidad sin conexión, no debería aparecer ningún mapa gris.

Encima del botón de descarga encontrará un control deslizante de niveles de detalle. Si abre la pantalla de descarga del mapa, el control deslizante del nivel de detalle siempre está configurado en el nivel de detalle más alto. Esto indica que todos los mosaicos de mapas posibles se descargarán si pulsa el botón de descarga. Si establece este control deslizante en un nivel de detalle inferior, no se descargarán los mosaicos necesarios para hacer zoom dentro de lejos. Como resultado, el tamaño de la descarga será mucho menor y necesitará menos espacio de almacenamiento. El porcentaje sin conexión también se



calcula omitiendo los mosaicos de mayor resolución. Esto podría resultar útil si solo necesita un mapa general de una zona determinada y no necesita tener todos los mosaicos del mapa con la mayor resolución posible.

Le recomendamos que descargue solo las áreas que realmente necesita, en lugar de regiones muy grandes. Esto le ahorrará espacio de almacenamiento y tiempo de descarga. Si realmente necesita descargar un área muy grande, a veces ayuda dividir la descarga en regiones más pequeñas.

En la parte inferior de la sección «Área actual», dentro de la pantalla de descarga del mapa, aparece el botón «Usar red móvil». Si ha activado este conmutador, puede utilizar la red móvil para descargar mapas. También tiene que dar permiso para usar la red móvil dentro de Ajustes del dispositivo > Aplicaciones > Topo GPS. Si estos ajustes están activados y está viendo una parte del mapa en la que los mosaicos no están almacenados sin conexión, se descargarán automáticamente a través de la red móvil. Si ha desactivado la opción «Usar red móvil», la red móvil nunca se utilizará para descargar mapas. Esto puede ahorrarle costes de transferencia de datos. Sin embargo, podría ocurrir que aparezcan fichas grises dentro del mapa si no hubiera hecho que todas las fichas de la zona fueran accesibles sin conexión a Internet.

En lugar de descargar los mosaicos del mapa de una región específica, también es posible *descargar únicamente los mosaicos del mapa por los que pasa una ruta*. Para ello, abra la *pantalla de detalles de una ruta*, desplácese hacia abajo hasta la sección «Mosaicos del mapa actual» y toque «Descargar».

2.8.3 Actualizar los mosaicos de mapas

A veces, los mosaicos de mapas actualizados están disponibles para su descarga. Si hay mapas actualizados disponibles y los ve dentro de la pantalla del mapa, se descargarán y actualizarán automáticamente.

Puede actualizar todos los mosaicos del mapa de una zona determinada dentro de la pantalla de descarga de mapas. Para ello tiene que pulsar «Descargar» (. MB)» dentro de la sección de actualizaciones de la pantalla de descarga de mapas. Cuando el porcentaje de mosaicos de mapa actualizados sea igual al porcentaje de mosaicos accesibles sin conexión, habrá actualizado todos los mosaicos de mapas accesibles sin conexión. Este es el caso dentro de la figura anterior, por lo que el botón «Descargar» ha cambiado a «Actualizado por completo».

2.8.4 Espacio de almacenamiento

Almacenar los mosaicos de mapas en su dispositivo cuesta espacio en disco. En la pantalla de descarga de mapas puede ver cuánto espacio se ha utilizado.

«Mapa actual» significa el almacenamiento total del mapa actual completo.

«Todos los mapas» significa el almacenamiento total de todos los mapas juntos.

«Gratis en el dispositivo» se refiere a la cantidad de espacio de almacenamiento disponible en su dispositivo.

Si toca «Todos los mapas», obtendrá una visión general del espacio de almacenamiento utilizado en cada mapa. Si toca uno de los mapas de este resumen, se abrirá el mapa y podrá tocar «Accesible sin conexión» > Desplazarse hacia abajo > Eliminar para eliminar mosaicos y liberar espacio de almacenamiento.

2.8.5 Eliminar mosaicos de mapas

Si quiere eliminar los mosaicos de los mapas, tiene que desplazarse hacia abajo hasta la parte inferior de la pantalla de descarga de mapas. Si se desplaza hasta la parte inferior de la pantalla de descarga del mapa, encontrará el botón «Eliminar», como puede ver a continuación:

Al pulsar el botón «Eliminar», se eliminan todos los mosaicos del mapa de la zona visible actualmente dentro de la pantalla del mapa. En el ejemplo anterior, todos son mosaicos de mapas de las Islas Shetland.

2.9 Cambiar el mapa actual

Hasta cambiar el mapa actual, toque Menú > Mapas para abrir la *ventana emergente de mapas*. En macOS, toque Control-0 (cero).

Si hay mapas alternativos disponibles para la zona visible actual en la pantalla principal, aparecen en la parte inferior de la ventana emergente de mapas. Al tocar un mapa alternativo, cambia inmediatamente el mapa actual. Si toca «Más mapas» dentro de la ventana emergente de mapas, se abrirá la pantalla de mapas. Aquí (*Menú* > Mapas) también puede cambiar el mapa actual y *comprar más mapas*.

Supongamos que el mapa principal es actualmente el mapa topográfico de Gran Bretaña, como en el siguiente ejemplo.

Ahora queremos cambiarlo por el mapa de OpenStreetMap. Para eso, abrimos la pantalla de mapas (*Menú* > Mapas > Más mapas). A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de mapas:

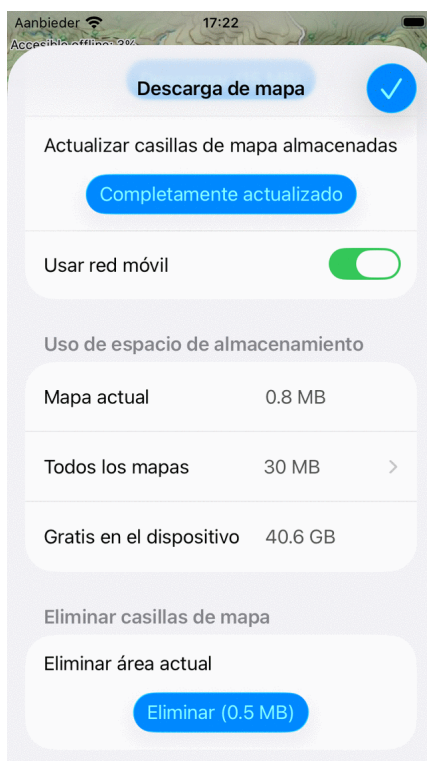


Figura 11: Eliminar mosaicos de mapas.

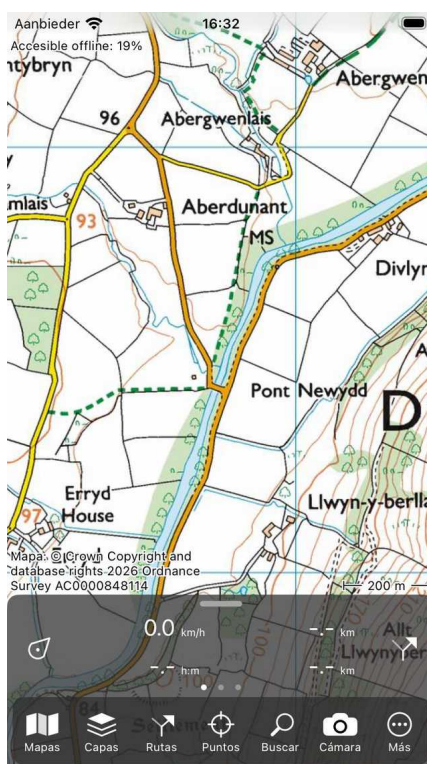


Figura 12: La pantalla principal con el mapa topográfico de Gran Bretaña.

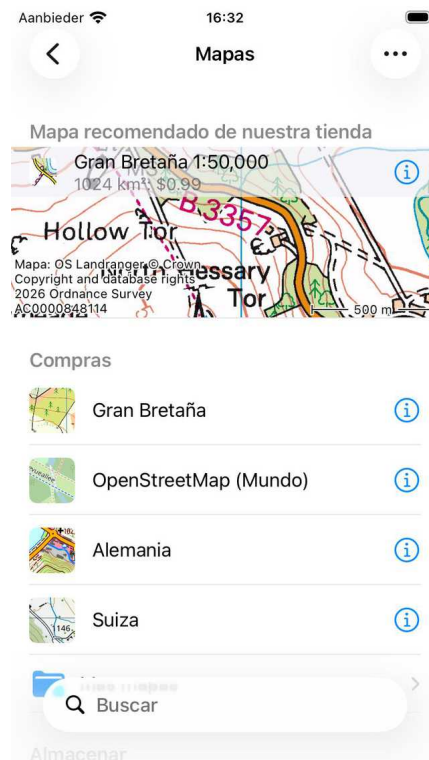


Figura 13: La pantalla de mapas dentro de la que puede cambiar el mapa y comprar más mapas.

La pantalla de mapas se compone de dos secciones, las compras y la *tienda*. Todos los mapas comprados son accesibles. Si toca un ítem dentro de la sección de compras, el mapa se abrirá inmediatamente y volverá a la pantalla principal.

En el ejemplo anterior, se compró el mapa de *OpenStreetMap*. Si tocamos el ítem de *OpenStreetMap*, el mapa principal pasará a ser *OpenStreetMap* y volveremos a la pantalla principal automáticamente, como en el siguiente ejemplo.

Si el mapa recién elegido tiene cobertura dentro del área mostrada anteriormente, el mapa recién abierto se amplía hasta el área mostrada anteriormente. De lo contrario, el mapa recién abierto se amplía a la zona que cubre.

En macOS también puede pulsar Control-2 para cambiar a un mapa topográfico alternativo de la región, Control-3 para *OpenStreetMap*, Control-4 para ver imágenes aéreas y Control-1 para volver al mapa topográfico.

2.9.1 Desplazarse fuera de la zona cubierta

Si se desplaza fuera de la zona cubierta del mapa, aparecerá una ventana emergente en la parte superior de la pantalla principal que le sugerirá que cambie el mapa por un mapa adecuado para esa zona. En la siguiente figura puede ver un ejemplo de esa ventana emergente:

En el ejemplo anterior, el usuario se ha desplazado hasta la frontera norte del mapa topográfico de Suiza. En la parte superior de la pantalla, el fondo es gris, porque esa parte no está cubierta por el mapa. La ventana emergente sugiere un mapa alternativo, en este caso el mapa topográfico de Alemania o *OpenStreetMap*. Si toca uno de estos mapas y lo ha comprado, el mapa elegido se abrirá y se ampliará hasta la zona visible actual. Si no ha comprado el mapa elegido, aparecerá la ventana de compra. En el siguiente ejemplo, el mapa se ha cambiado por el mapa topográfico de Alemania.



Figura 14: El mapa de la pantalla principal se cambió a OpenStreetMap.

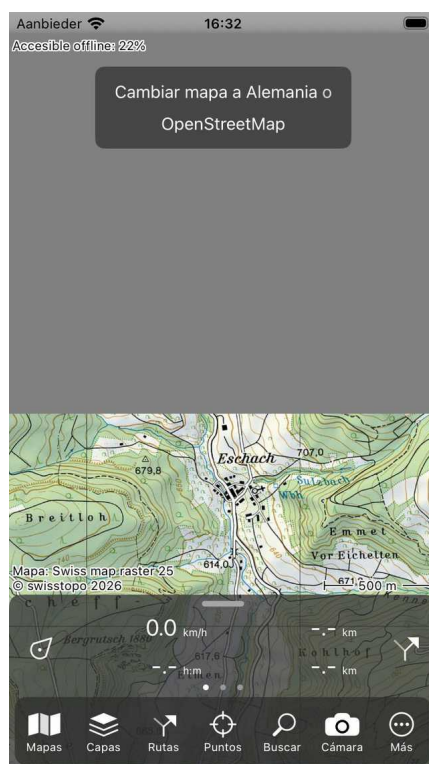


Figura 15: Una ventana emergente sugiere cambiar el mapa actual.

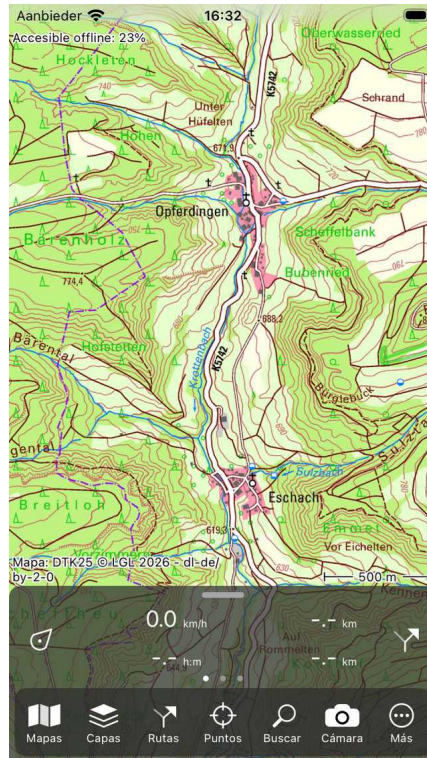


Figura 16: El mapa actual se cambió a Alemania tras tocar el mapa sugerido.

2.9.2 Cambio automático de mapa

Si carga una ruta o puntos de referencia en el mapa o toca el botón central del salpicadero, la aplicación comprobará si los ítems están en el mapa actual. Si no, el mapa cambiará automáticamente por el mapa más adecuado. Si no se puede acceder al mapa adecuado, aparecerá una pantalla dentro de la que se le mostrará el mapa sugerido. En esta pantalla también puede *comprar el mapa sugerido*.

2.9.3 Estilo mapa oscuro

Puede configurar el estilo del mapa en Topo GPS como «Normal» u «Oscuro» en *los* ajustes. El estilo normal tiene colores claros. A continuación se muestra un ejemplo del estilo de mapa oscuro:

Si utiliza Topo GPS durante la noche, sería mejor configurar el estilo del mapa en «Oscuro». El mapa es entonces mucho más oscuro, lo que facilita que sus ojos miren en la pantalla. La leyenda del mapa también está adaptada al modo oscuro. Le recomendamos que combine la configuración del estilo de mapa «Oscuro» con la configuración de visualización del modo «Oscuro» de su dispositivo. Además, todos los elementos de la interfaz tendrán un fondo oscuro.

Hasta que el estilo del mapa sea oscuro, vaya a Menú > Más > *Ajustes* > *Estilos* > Mapa.

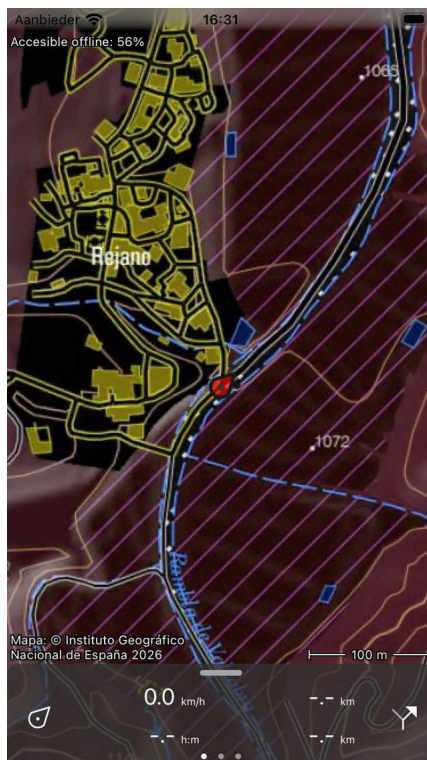


Figura 17: *El estilo mapa oscuro.*

2.10 Compra de mapas

En la pantalla de mapas (*Menú* > Mapas > Más mapas) puede comprar mapas adicionales. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de mapas:

La pantalla de mapas tiene una sección «Tienda». Los mapas que aparecen dentro de esta sección se pueden comprar. Toque un ítem dentro de la sección «Almacenar» para ver los detalles del mapa.

Hay tres tipos de compras de mapas dentro de Topo GPS.

- *Mapas completos*: estos mapas se compran solo una vez. Tendrá acceso total a todo el mapa, incluidas las actualizaciones futuras.
- *Mapas parciales*: en estos mapas puede seleccionar partes del mapa y comprar las piezas que necesita. Esto es posible con los mapas topográficos de Gran Bretaña y Bélgica.
- *Suscripciones*: En estos mapas puede comprar una suscripción de 1 año que se renueva automáticamente para tener acceso a todo el mapa. Esto es posible con los mapas topográficos de Gran Bretaña, Francia y Bélgica.

Las diferencias entre la compra de mapas se deben a restricciones de licencias y regalías. Algunos mapas se nos proporcionan como datos abiertos, dentro de ese caso no tenemos que pagar regalías a la agencia cartográfica. Sin embargo, para otros mapas, tenemos que pagar derechos de licencia a la agencia cartográfica en función de la cantidad de mapas vendidos. Por lo tanto, estos mapas son más caros.

La venta de los mapas y las capas es nuestra única fuente de ingresos. No es posible crear una cuenta dentro de Topo GPS. No sabemos su identidad. No recopilamos ninguno de sus datos. No vendemos ninguno de sus datos. No mostramos anuncios. Con el dinero que ganamos vendiendo mapas y capas, financiamos el desarrollo y el mantenimiento de Topo GPS, pagamos la infraestructura del servidor y la transferencia de datos y pagamos los gastos de envío y los derechos de ciertos mapas.

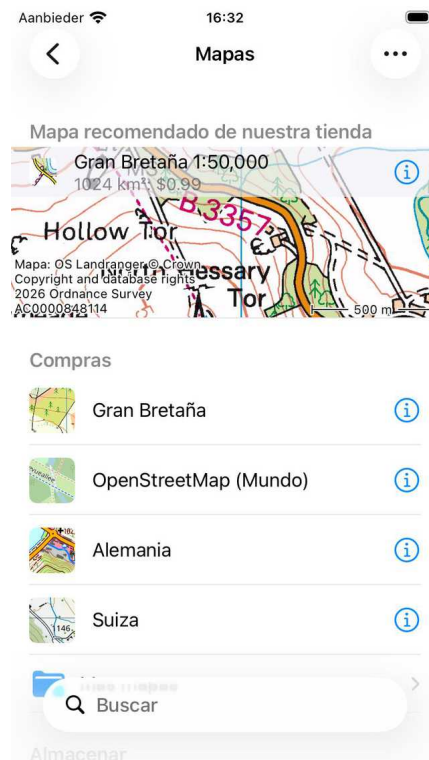


Figura 18: La pantalla de mapas.

No es posible compartir sus compras en Apple con Android y viceversa. Esto se debe a que necesitamos dinero para financiar también el desarrollo y el mantenimiento de la aplicación para Android. Además, no queremos perder tiempo creando un complicado sistema de transferencia de compras. Más bien queremos desarrollar nuevas funciones útiles para nuestros usuarios.

2.10.1 Comprar mapas completos

Hasta comprar un mapa completo, por ejemplo, Suiza, vaya a *Menú* > Mapas > Mas mapas > Almacenar y toque «Suiza». Se abrirá la pantalla de información del mapa de Suiza:

En la pantalla de información del mapa de Suiza, verá una vista previa del mapa en la parte superior. Puede desplazarse y hacer zoom en este mapa para ver si se adapta a sus necesidades. Puede hacer un pequeño recorrido por el mapa pulsando el botón «Visita» de la barra de herramientas de abajo. También puede tocar «Probar mapa». A continuación, el mapa se cargará dentro de la pantalla principal de forma gratuita. Sin embargo, el mapa de la prueba gratuita será menos nítido si se amplía dentro que un mapa comprado.

Debajo del mapa encontrará información sobre la compra. Si toca el botón de compra con el precio, se iniciará la compra. La AppStore le pedirá que confirme la compra y, una vez confirmada, volverá a la pantalla principal y se abrirá el mapa que acaba de comprar:

Puede ampliar el mapa adquirido para verlo con más detalle, como en la siguiente figura:

Si vuelve a la pantalla de mapas (*Menú* > Mapas), verá que el mapa de Suiza ha pasado a la sección «Compras».

Los mapas comprados están disponibles en todos los dispositivos que utilizan el mismo Apple ID en el que se realizó la compra. Si ha habilitado el uso compartido en familia, los mapas comprados también

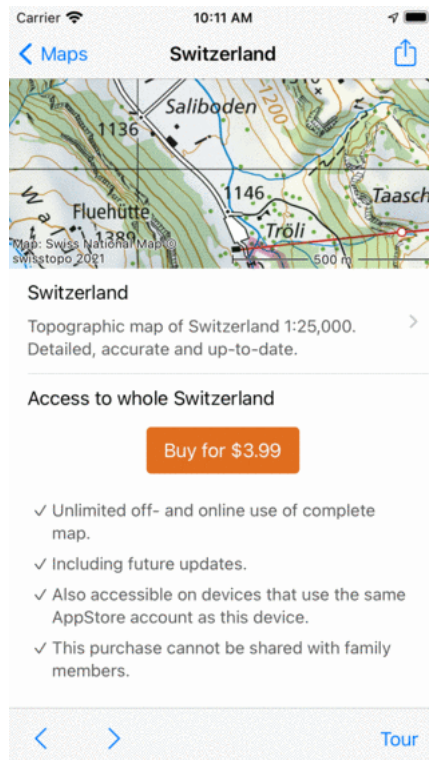


Figura 19: Pantalla de información de mapas Suiza



Figura 20: El mapa de Suiza acaba de comprarse.



Figura 21: El mapa de Suiza comprado dentro de más detalle.

están disponibles para los miembros de su familia. A veces tiene que tocar «Restaurar compras anteriores» dentro de la parte inferior de la pantalla del mapa (*Menú* > Mapas) para que estas compras estén disponibles.

2.10.2 Comprar partes de mapas

Los mapas de Gran Bretaña y Bélgica se pueden comprar por partes. Hasta comprar una parte del mapa, primero vaya a *Menú* > Mapas > Almacenar y toque el mapa deseado. Si aún no se ha realizado ninguna compra, se abrirá la pantalla de información del mapa, como en el siguiente ejemplo:

Toque el botón «Seleccionar una parte del mapa» para volver a la pantalla principal. A continuación, amplíe dentro de la zona deseada. Como puede ver en el siguiente ejemplo, el mapa está dividido en cuadrados con un precio:

Los precios solo aparecen en las piezas que no se han comprado. Hasta comprar una parte del mapa, solo tiene que tocarla para seleccionarla. En la barra inferior aparecerá el precio, como puede ver en la siguiente figura:

En el ejemplo, está seleccionado un cuadrado de 8 x 8 km. Si necesita más cuadrados, puede seleccionar más y el precio dentro de la barra de abajo aumentará en consecuencia. Si hace zoom dentro, los cuadrados se harán más pequeños para que pueda seleccionar una región con mayor precisión. Si aleja la imagen, los cuadrados se agrandarán y podrá seleccionar una región más grande más rápido. Si compra una región más grande de una vez, la mayoría de las veces se aplica un descuento.

Si pulsa el botón de información (i) dentro de la barra de compras de abajo, se abrirá la pantalla de información del mapa y podrá consultar las condiciones de la compra.

Si quiere cambiar los cuadrados seleccionados, simplemente tiene que tocar la ficha seleccionada para deseccionarla. También puede tocar la cruz dentro de la barra de compras de abajo para deseccionar

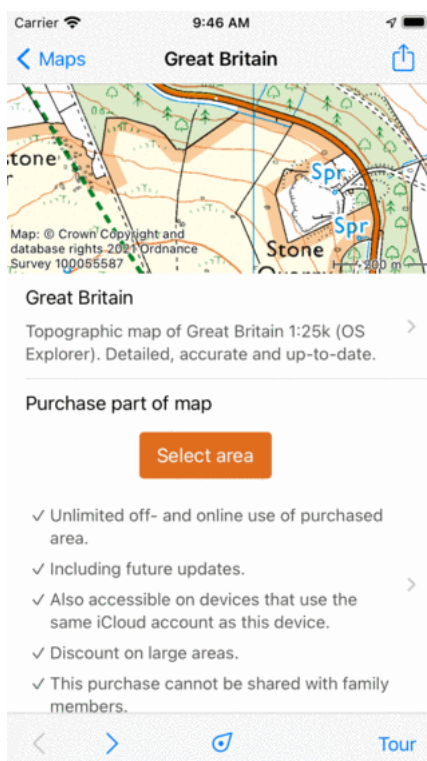


Figura 22: Pantalla de información cartográfica Gran Bretaña



Figura 23: Los precios se muestran en los cuadrados que no se han comprado.



Figura 24: Se ha seleccionado un cuadrado para su compra.

todas las fichas a la vez.

Si quiere comprar las casillas por las que pasa una ruta, cargue la ruta en el mapa y toque la ruta para abrir la pantalla de detalles de la ruta. A continuación, desplácese hacia abajo, en los detalles de la ruta, hasta la sección «Mosaicos de mapas por comprar». Toque «Poner en el carrito de la compra». Luego volverá al mapa principal y se seleccionarán los cuadrados de la ruta.

Si toca el botón de compra dentro del ejemplo anterior, una ventana emergente de la AppStore le pedirá que confirme la compra:

Si toca «Confirmar» dentro de la ventana emergente de la AppStore, se comprará el área seleccionada. Se podrá acceder a la zona de inmediato, como puede ver dentro del siguiente ejemplo:

Tras comprar una zona, todos los mosaicos del mapa de la zona comprada se descargarán automáticamente para poder acceder a ellos sin conexión. Los mosaicos de áreas que no se compran, no se pueden hacer accesibles sin conexión. Por lo tanto, solo puede ser accesible sin conexión al 100 % si hace zoom dentro de una zona que está totalmente comprada.

Las compras de partes de los mapas se sincronizan con otros dispositivos a través de iCloud. Tiene que activar la configuración de iOS Cuenta > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS en sus dispositivos para ver las compras en sus otros dispositivos.

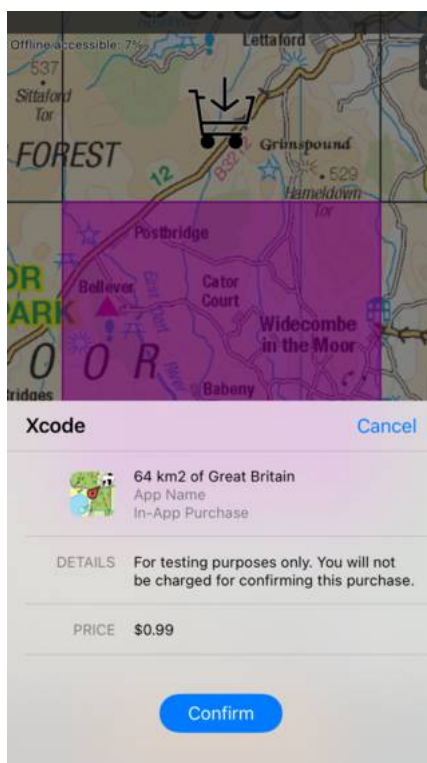


Figura 25: Una ventana emergente de la AppStore pide confirmar la compra de 64 km2 de Gran Bretaña.

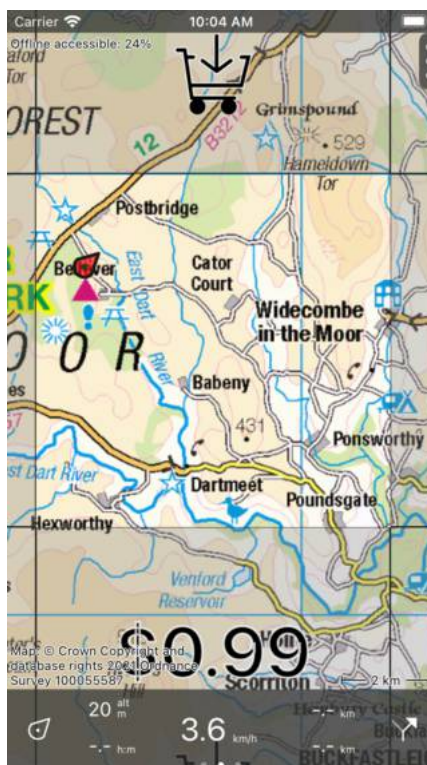


Figura 26: Se ha comprado el área seleccionada.

2.10.3 Compra de suscripciones

Además de comprar partes del mapa, también es posible comprar una suscripción de 1 año a los mapas de Gran Bretaña, Francia y Bélgica. Si necesita áreas grandes del mapa, puede que le salga más barato comprar una suscripción que comprar partes del mapa.

Hasta comprar una suscripción, primero abra la pantalla de mapas desde *Menú* > Mapas. A continuación, toque el botón de información (i) situado junto a un mapa. Desplácese hacia abajo hasta la sección de suscripciones. En el ejemplo de Gran Bretaña, la sección de suscripciones tiene el siguiente aspecto:

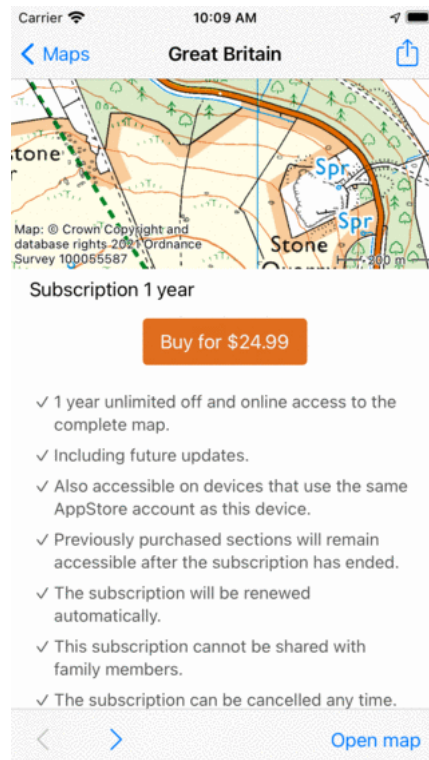


Figura 27: Información de suscripción Mapa topográfico de Gran Bretaña

En la sección de suscripciones, puede leer las condiciones de la suscripción. Si pulsa el botón de compra, se le pide que confirme la compra. Una vez confirmado, volverá a la pantalla principal y tendrá acceso a todo el mapa.

Se puede acceder a las suscripciones en todos los dispositivos que utilizan la misma cuenta Apple. </ANDROID><ANDORID>Las suscripciones están disponibles en todos los dispositivos que utilizan la misma cuenta de Google Play. Las suscripciones no se pueden compartir en familia. Hasta habilitar una suscripción en otro dispositivo, puede que tenga que tocar *Menú* > Mapas > Restablecer las compras anteriores.

2.10.3.1 Cancelar suscripciones

Hasta cancelar una suscripción, vaya a *Menú* > Mapas. A continuación, toque el botón de información (i) situado junto al mapa en el que esté suscrito. Desplácese hacia abajo hasta la sección de suscripciones. Luego toque «Cancelar suscripción». Llegará a una página de la AppStore en la que podrá gestionar su suscripción y también cancelarla. Si cancela una suscripción, el mapa permanecerá accesible hasta el final del período de suscripción actual.

También puede ir directamente a la aplicación AppStore. Aquí, toque en la parte superior derecha para ver la cuenta y, a continuación, elija «Suscripciones». Busque las suscripciones a Topo GPS activas y cáncélelas si es necesario.

Recuerde que la mayoría de las compras de mapas son de una sola vez, solo vendemos suscripciones a los mapas de Gran Bretaña, Francia y Bélgica.

2.10.3.2 Gestión de dispositivos móviles

Las organizaciones utilizan a veces dispositivos que se gestionan de forma centralizada mediante el software de gestión de dispositivos móviles (MDM). Podemos proporcionar a estos dispositivos gestionados los mapas que desee. Esto funciona mediante un archivo de configuración de aplicaciones gestionado. El administrador solo tiene que introducir el nombre de la organización y la clave de licencia que le proporcionaremos. Los mapas y las capas adquiridos estarán entonces disponibles para todos los dispositivos gestionados.

Para obtener más información y precios, póngase en contacto con support@topo-gps.com.

2.11 Pantalla de mapa gris

El mapa consiste en mosaicos de mapas. A veces puede ocurrir que no todas las fichas estén disponibles. Entonces, la pantalla del mapa estará parcial o totalmente gris, como en el siguiente ejemplo.

El motivo de un mapa gris puede ser que tenga problemas con la conexión a Internet o que se haya desplazado fuera de la región de cobertura.

2.11.1 Problemas de conexión a Internet

Si no se desplaza fuera de la región que cubre el mapa, la pantalla gris se debe a problemas de conexión a Internet. Normalmente, los mosaicos de los mapas se descargan automáticamente. A veces, esto no ocurre, por ejemplo, si solo tiene una conexión móvil y ha desactivado la descarga móvil de los mosaicos de mapas.

Hasta por qué no se descargan los mapas, toque el botón accesible sin conexión de la parte superior izquierda de la pantalla para abrir la pantalla de descarga de mapas:

En la pantalla de descarga del mapa, puede tocar «Descargar» y ver qué pasa. También puede activar «Usar red móvil» para permitir la descarga móvil de los mosaicos de mapas. Quizá también quiera habilitar el acceso móvil para Topo GPS dentro de los ajustes del dispositivo. Puede obtener más información sobre la pantalla de descarga de mapas dentro de la sección:ref:sec-cache.

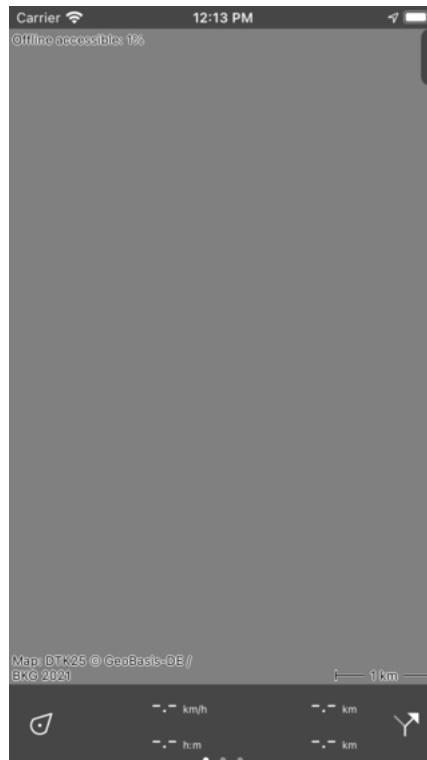


Figura 28: La pantalla del mapa es gris, no se muestra ningún mapa.

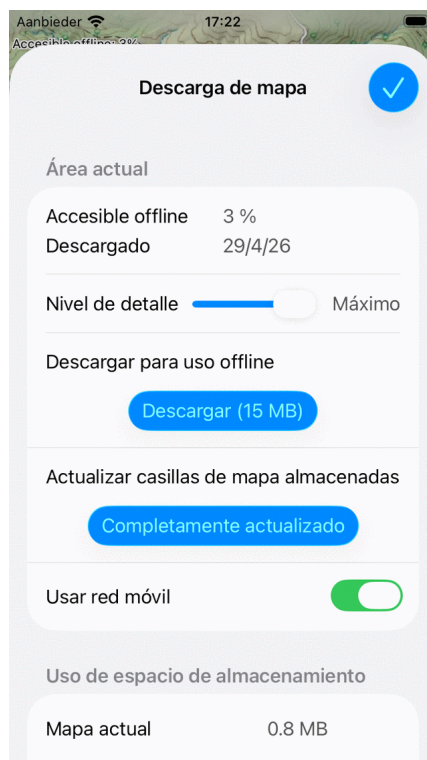


Figura 29: La pantalla de descarga de mapas.

2.11.2 Se ha desplazado fuera de la región de cobertura

Si se desplaza fuera de la región que cubre el mapa, lo más frecuente es que aparezca una ventana emergente dentro de la parte superior del mapa que le sugiere que cambie el mapa. También puede tocar el botón central del *salpicadero* para devolver el mapa a su ubicación. O *aleje la imagen* para volver a encontrar la región de cobertura. Como alternativa, puede cambiar el mapa mediante *Menú* > Mapas.

Puntos de referencia

Un punto de referencia es un lugar que se puede añadir al mapa. El icono y el título del punto de referencia aparecen en el mapa. Puede *mostrar* información adicional, como fotos y una descripción, pulsando el punto de referencia. Los puntos de referencia se pueden *cargar* en el mapa e *importar* y *exportar* a varios formatos.

En la pantalla de puntos de referencia (*Menú* > Puntos de referencia) puede hacer todo tipo de cosas con los puntos de referencia.

3.1 Cargando puntos de referencia

Hasta cargar en el mapa los puntos de referencia guardados en su dispositivo, primero tiene que abrir la pantalla de puntos de referencia. Puede abrir la pantalla de puntos de referencia pulsando «Puntos de referencia» dentro *del* menú. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de puntos de referencia:

La pantalla de puntos de referencia muestra la lista de puntos de referencia que están almacenados localmente en su dispositivo. En la parte izquierda aparece el icono del punto de referencia, en este caso un círculo rojo. Siguiendo, verá el título. Debajo del título encontrará información sobre la ubicación y la fecha de creación. Si pulsa un ítem dentro de la lista, se cargará el punto de referencia correspondiente en el mapa y volverá a la pantalla del mapa.

Como ejemplo, ahora cargaremos el punto de referencia «Punto de referencia A». Tras pulsar el ítem «Punto intermedio» de la lista de puntos intermedios, volverá al mapa y la situación será la siguiente:

En la figura puede ver que se muestra un punto de referencia en el mapa con un icono de círculo rojo y un título. Si toca el icono de un punto de referencia, puede ver la pantalla de *detalles del punto* de referencia.

Los puntos de referencia que se cargan en el mapa adquieren un color de fondo gris en la pantalla de puntos de referencia. A continuación se muestra un ejemplo:

También es posible cargar varios puntos de referencia en el mapa a la vez. Esto se explica con detalle dentro de la sección:ref:ss-waypoints-select. Resumido: mantenga pulsado un elemento de punto dentro de la pantalla de puntos de referencia para abrir el modo de selección. Siguiendo, seleccione los demás



Figura 1: La pantalla de puntos de referencia (Menú > Puntos de referencia).



Figura 2: El punto de referencia «Waypoint A» se ha cargado en el mapa.



Figura 3: El color de fondo gris indica que el punto de referencia «Punto de referencia A» se ha cargado en el mapa.

puntos de referencia que desee tocándolos. A continuación, pulse el botón «Mapa» de abajo de la pantalla para cargar los puntos de referencia seleccionados en el mapa.

En la siguiente sección explicaremos cómo *eliminar los puntos desde* el mapa.

3.1.1 Puntos de referencia superpuestos

Si hay dos puntos de referencia cerca uno del otro, los iconos podrían superponerse si se aleja lo suficiente. En cambio, Topo GPS solo mostrará el último punto de referencia añadido y el otro punto de referencia no aparecerá. El otro punto de referencia subyacente solo aparecerá si amplía lo suficiente dentro. Si los puntos de referencia no aparecen al ampliarlos al máximo, puede intentar ampliar el zoom máximo permitido del mapa en los ajustes de Topo *GPS*.

3.2 Eliminar puntos desde el mapa

Puede eliminar los puntos de referencia del mapa mediante la pantalla de puntos de referencia, el menú de acciones rápidas de los puntos de referencia y la pantalla de detalles de los puntos de referencia.

3.2.1 Pantalla de Puntos de referencia

En la *pantalla de puntos* de referencia (Menú > Puntos de referencia) puede eliminar los puntos de referencia del mapa. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de puntos de referencia:



Figura 4: El color de fondo gris indica que el punto de referencia «Punto de referencia A» está cargado en el mapa.

El color de fondo gris del punto de referencia «Punto de referencia A» indica que está cargado actualmente en el mapa.

Si toca un ítem de punto de ruta con un color de fondo gris, se eliminará inmediatamente del mapa. El color de fondo gris desaparecerá.

También puede eliminar todos los puntos desde el mapa cargados a la vez. Para ello, pulse «Más» (el círculo superior derecho con tres puntos) para abrir el menú «Más» en la pantalla de puntos de referencia. A continuación, pulse «Eliminar todo del mapa» dentro de la parte inferior del menú.

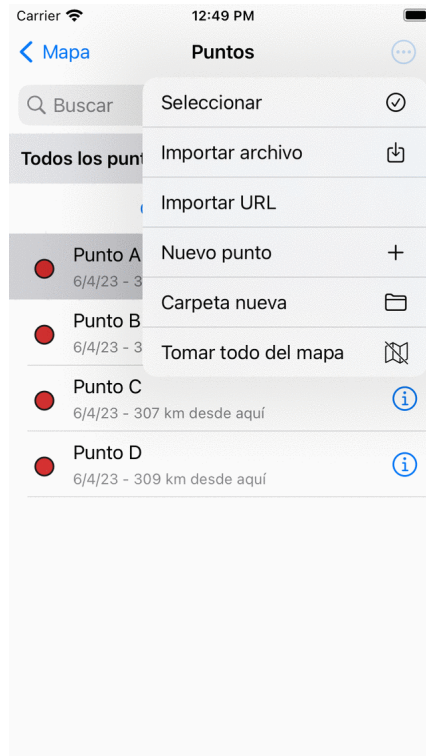


Figura 5: Cuanto más menú haya dentro de la pantalla de puntos de referencia con la opción «Eliminar todo del mapa».

3.2.2 Menú de acciones rápidas de Waypoint

Si mantiene pulsado un punto intermedio que esté cargado en el mapa, aparecerá un menú junto al punto intermedio. Toque dentro de este menú «Eliminar del mapa» para eliminar el punto de referencia del mapa.

3.2.3 Pantalla de detalles de puntos de referencia

También es posible eliminar un punto intermedio del mapa a través de la pantalla de *detalles del punto* de referencia. Toque el icono de punto intermedio de un punto intermedio que esté cargado en el mapa para abrir la pantalla de detalles. O toque el botón de información (i) de un punto dentro de la pantalla de puntos de referencia para abrir la pantalla de detalles. En la pantalla de detalles del punto de referencia, toque el icono de eliminar del mapa en la parte superior derecha.

3.3 Crear puntos de referencia

Hay varias formas de crear puntos de referencia en Topo GPS.

- Pulsar de forma larga en el mapa y arrastrar el icono hasta la ubicación deseada.
- Introducir una dirección en la pestaña de direcciones mediante Menú > Buscar > Buscar dirección.
- Introducir las coordenadas en la pestaña de coordenadas mediante Menú > Buscar > Introducir coordenadas.

- Escanear las coordenadas con el escáner de coordenadas mediante Menú > Buscar > Escanear coordenadas.
- Importar un archivo de geodatos que contenga puntos de referencia mediante Menú > Más > Importar archivo.
- Guardar la ubicación actual como punto de referencia pulsando el marcador de posición y, a continuación, «Guardar» o «Crear punto de referencia».
- Tomar una foto mediante Menú > Cámara.
- Añadir puntos de referencia mediante la pantalla de puntos de referencia > Más > +.

En esta sección explicaremos cómo crear un punto de referencia directamente en el mapa.

3.3.1 Crear puntos de referencia en el mapa

Si pulsa con un dedo de largo en el mapa, aparecerá un icono. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

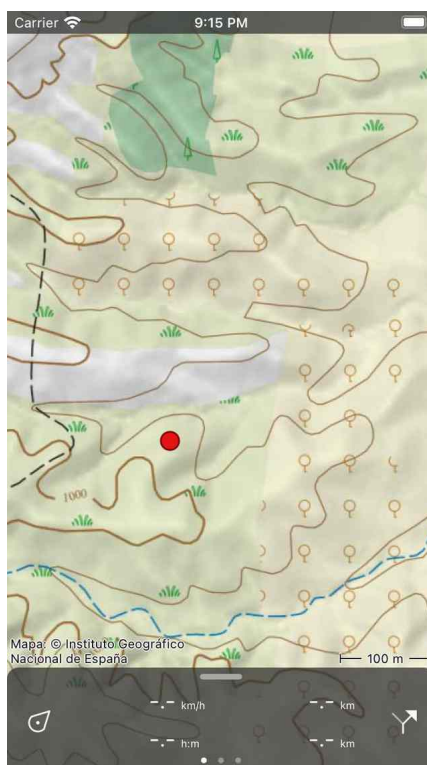


Figura 6: Al pulsar de forma larga en el mapa, aparecerá un icono.

Mientras mantenga el dedo sobre el mapa, puede arrastrar el icono hasta la ubicación deseada. Si suelta el dedo, aparecerá la pantalla de creación de puntos de referencia. En la pantalla de creación de puntos de referencia puede establecer las propiedades del punto de referencia.

En la pantalla de creación de puntos de ruta, puede poner un título al punto de referencia, configurar el icono e introducir una descripción. Si no introduce un título, se utilizará el *título sugerido automáticamente* (que es de color gris claro).

Por ejemplo, escribimos «A» como título. Si pulsa «Guardar», el punto de referencia se guardará en su dispositivo y se cargará en el mapa con el título que aparece dentro de la siguiente figura.



Figura 7: Pantalla de creación de puntos de referencia dentro de la que puede establecer las propiedades y guardar el punto de referencia.

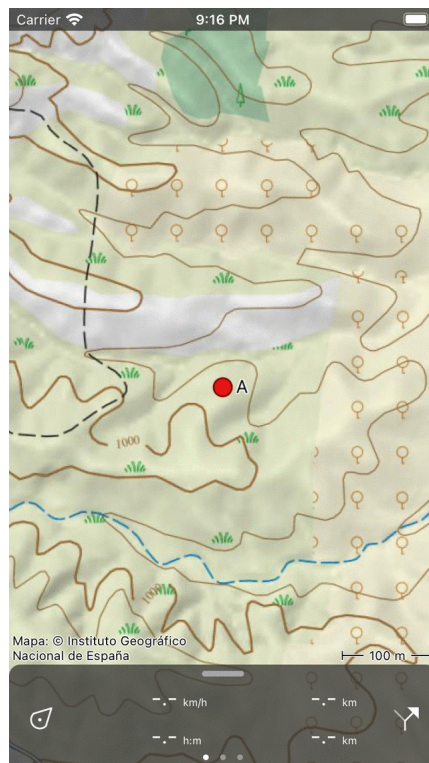


Figura 8: Se ha añadido el punto de referencia «A» al mapa.

El punto de referencia que se crea a partir del mapa se guarda en su dispositivo y, por lo tanto, aparecerá dentro de la pantalla de *puntos* de referencia.

Si por accidente presionó de forma larga en el mapa principal para que apareciera un icono, puede arrastrarlo hasta arriba o abajo de la pantalla del mapa. Luego se quitará y la pantalla de creación de puntos de referencia no aparecerá. Además, si pulsa «Cancelar» dentro de la pantalla de creación de puntos de referencia, no se creará el punto de referencia.

Si ha introducido una descripción en la pantalla de creación de puntos de referencia, puede verla en la pantalla de *detalles del punto* de referencia. La pantalla de detalles del punto de referencia se abrirá si toca un punto de referencia que esté cargado en el mapa.

3.3.1.1 Sugerencias automáticas de títulos

Si está conectado a Internet y ha activado «Direcciones: búsqueda automática» en *la configuración*, aparecerá una *sugerencia automática para el* título del punto de referencia en el cuadro de título. Este título es de color gris claro y se usará si no se ha introducido ningún título. Si desea tener un punto de referencia sin título, introduzca un solo espacio dentro del campo del título.

Si introduce un número como título, por ejemplo, «001», la próxima vez que cree un punto de referencia manualmente desde el mapa, el título sugerido será «002», etc. También funciona con los caracteres, si introduce una «A», el siguiente título sugerido será «B», etc. O si ha introducido «Node_001», el siguiente título sugerido será «Node_002». Si no le gusta el título sugerido, puede introducir el título que desee y el siguiente título sugerido se derivará del último introducido.

3.3.1.2 Configurar el icono de un punto de referencia creado

En la pantalla de creación de puntos de referencia, puede configurar el icono del punto de referencia que se va a crear. En el ejemplo anterior, el icono seleccionado es un círculo rojo. Al tocar otro icono, se utilizará en su lugar. Puede ir a la lista de iconos para ver más sugerencias de iconos. Solo se muestran los últimos iconos utilizados dentro de la pantalla de creación de puntos de referencia. Si quiere utilizar un icono diferente, puede tocar el botón «>» de la derecha. A continuación, se *abrirá la pantalla de iconos de* puntos de referencia. Aquí puede elegir desde muchos iconos predefinidos y puede crear sus propios iconos personalizados.

En el ejemplo anterior hemos seleccionado un icono verde. Si guarda este punto de referencia, la próxima vez que cree un punto de referencia a partir del mapa, este icono se utilizará como el icono utilizado inicialmente para crear puntos de referencia.

3.3.1.3 Planificar una ruta hasta un punto de referencia creado

Si quiere planificar una ruta desde su ubicación actual hasta un punto del mapa, puede pulsar de forma larga en el mapa para crear un icono en el mapa y arrastrarlo hasta la ubicación deseada. A continuación, se abrirá la pantalla de creación de puntos de referencia. En la parte inferior de la pantalla de creación de puntos de referencia, verá el botón «Plan» con un mapa al lado. El mapa muestra el punto de referencia recién creado en relación con su ubicación actual. Debajo del botón «Planificar ruta» puede ver el modo de transporte seleccionado actualmente. En el ejemplo anterior, es «Peatonal». Si toca «Peatón» puede cambiar el modo de transporte. Puede cambiarlo, por ejemplo, por «Bicicleta». Si pulsa «Planificar ruta», inmediatamente se planificó desde su ubicación hasta el punto recién creado y volverá al mapa como se muestra a continuación.

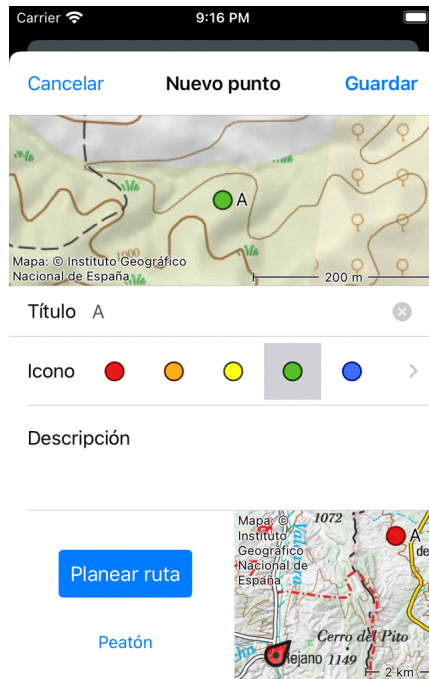


Figura 9: Se ha seleccionado un icono verde.

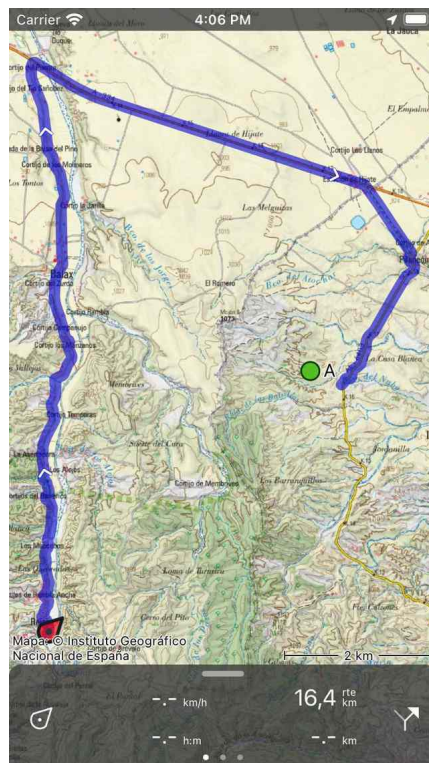


Figura 10: Se planificó una ruta desde la ubicación actual hasta un punto recién creado en el mapa.

La ruta y el punto de referencia planificados no se guardan automáticamente. Hasta guardar la ruta planificada, pulse en la línea de ruta para abrir el planificador de rutas. A continuación, pulse «Guardar» en la parte superior derecha para guardar la ruta que planificó. Una vez guardada la ruta, aparecerá dentro de la pantalla de rutas guardadas.

3.4 Detalles de los puntos de referencia

La pantalla de detalles del punto de referencia aparece al tocar el icono de un punto de referencia que esté cargado en el mapa. También puede abrir esta pantalla pulsando el botón de información (i) de la derecha de un título en la *pantalla de puntos de referencia*.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles del punto de referencia:

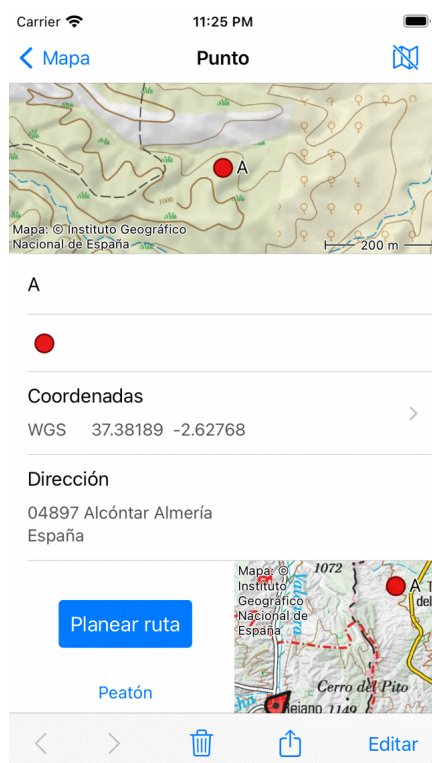


Figura 11: La pantalla de detalles del punto de referencia del punto de referencia «A».

En la parte superior derecha de la pantalla de detalles del punto de referencia encontrará un icono de mapa con una barra. Si toca este botón, el punto de referencia desaparecerá del mapa principal. Si el punto de referencia no está cargado en el mapa, se muestra un icono de mapa sin barra. Si toca ese icono, el punto de referencia se cargará en el mapa y volverá al mapa principal.

La pantalla de detalles del punto de referencia contiene información sobre el punto de referencia, como el título y las coordenadas. Si está disponible, también puede encontrar aquí una descripción, fotos, un número de teléfono y/o una URL.

Las coordenadas del punto se muestran dentro de varios formatos. Puede cambiar los sistemas de coordenadas mostrados pulsando «>>» de la derecha. Si pulsa de forma larga un par de coordenadas, puede elegir Copiar o Compartir las coordenadas dentro de formato textual. También puede elegir aquí «Pronunciar» para que su dispositivo pronuncie las coordenadas en el idioma del dispositivo o en inglés. Pronunciar podría ser una opción muy útil si tiene que comunicar las coordenadas con claridad a través de una conexión de audio, como un teléfono. Habrá una posibilidad mucho menor de errores o malentendidos que si

pronunciara las coordenadas usted mismo. Si hace una llamada telefónica con su iPhone y deja que su dispositivo pronuncie las coordenadas, usted no oirá la pronunciación de las coordenadas, pero la otra parte sí.

La dirección física de un punto de referencia también aparece dentro de la pantalla de detalles. Si la dirección de un punto de referencia sigue siendo desconocido, Topo GPS buscará esta dirección con un geocodificador inverso de Apple. Para ello, tiene que activar la opción *Direcciones: buscar automáticamente dentro* de la *configuración*. También tiene que estar conectado a Internet.

En la parte inferior de la pantalla de detalles del punto de referencia aparece un pequeño mapa que muestra el punto de referencia en relación con su ubicación actual. Tenga en cuenta que este mapa no aparecerá si tiene deshabilitado el acceso a la ubicación para Topo GPS. En la parte izquierda del mapa hay un botón de «Planificar ruta». Si toca este botón, se planificó una ruta desde su ubicación actual hasta el punto de referencia con los medios de transporte que aparecen debajo del botón de planificar. Si toca el botón de modo de transporte que hay debajo del botón del plan, puede *cambiar el medio de transporte*.

Si se desplaza hacia abajo hasta la parte inferior de la pantalla de detalles del punto de referencia, encontrará la fecha y la hora de creación y modificación. Tenga en cuenta que si mueve el punto de referencia a otra carpeta, también se actualizan la fecha y la hora de modificación.

En la parte inferior de la pantalla de detalles del punto de referencia encontrará una barra de herramientas con los siguientes botones:

- Botón «<>» y «>>»: le permite navegar por la lista de puntos de referencia o por los puntos de referencia que están cargados en el mapa.
- Botón papelera: si pulsa este botón, aparecerá una ventana emergente preguntándole si quiere *eliminar el punto desde su dispositivo*.
- Botón de exportación: si pulsa este botón, aparecerá la ventana emergente de exportación que le permitirá *exportar el punto de referencia*.
- «Editar»: le permite editar *el* punto de referencia.

3.4.1 Fotos

A continuación se muestra un ejemplo *de la pantalla de detalles del punto* de referencia con una foto:

Si toca una foto dentro de la pantalla de detalles del punto de referencia, la pantalla de presentación con diapositivas se abrirá con una versión más grande de la foto tocada. Puede ampliar la foto mostrada haciendo un gesto de zoom con dos dedos. Si el punto de referencia tiene varias fotos, puede buscar entre las fotos disponibles deslizando la foto actual hacia la izquierda o hacia la derecha. Compartiendo la foto es posible pulsando el icono «Exportar» en la parte inferior derecha. Si toca «Editar» en la parte superior derecha, puede añadir y eliminar fotos.

Al tocar el botón de información de la barra de herramientas inferior de una presentación de fotos, se muestra el lugar en el que se tomó la foto y, si está disponible, la dirección en la que se tomó en un mapa. También se muestran detalles adicionales, como la marca horaria y la altitud de la foto. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

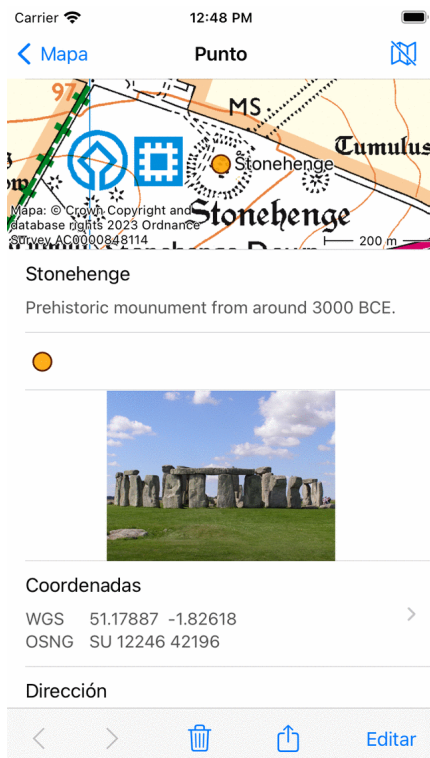


Figura 12: La pantalla de detalles del punto de referencia con una foto.



Figura 13: La pantalla de información de la presentación de diapositivas muestra el lugar en el que se tomó la foto y la dirección en la que se tomó.

3.5 Acciones rápidas de Waypoint

Si mantiene pulsado el icono de un punto de ruta del mapa principal, aparecerá un menú de acciones rápidas como en la siguiente figura:

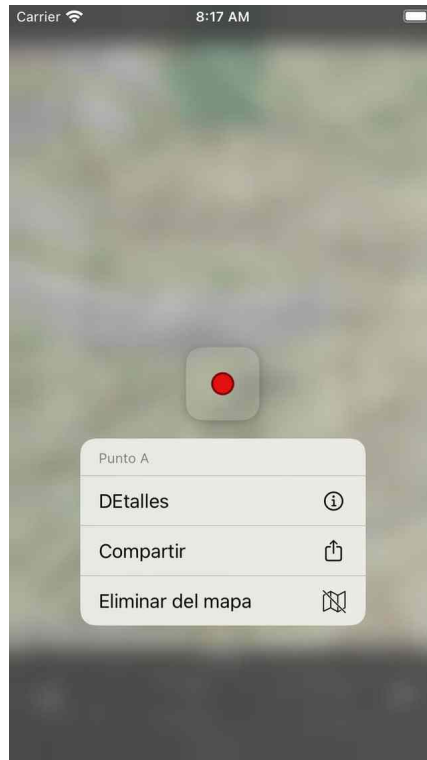


Figura 14: El menú de acciones rápidas que aparece al pulsar de forma prolongada en un punto de referencia.

Puede utilizar el menú de acciones rápidas para ver los *detalles del punto* de referencia, *compartir el punto* de referencia y eliminarlo del mapa.

Hasta interactuar rápidamente con esta ventana emergente, mantenga pulsado el icono de un punto de ruta, mantenga el dedo en la pantalla y muévelo al ítem dentro de la ventana emergente que desee. Entonces suelte el dedo.

3.6 Edición de puntos de referencia

Hasta editar un punto de referencia tiene que pulsar el botón «Editar» de abajo de la pantalla de *detalles del punto* de referencia. Si pulsa este botón, aparecerá una ventana emergente de edición, como en la siguiente figura:

La ventana emergente muestra cinco posibilidades para modificar el punto de referencia.

- *Cambiar icono*: le permite *cambiar el icono del punto de referencia*.
- *Mover en el mapa*: le permite *mover el punto de referencia en el mapa*.
- *Editar coordenadas*: le permite *editar las coordenadas* de un punto de referencia.
- *Editar fotos*: le permite *editar las fotos* de un punto de referencia.
- *Editar texto*: le permite *editar el título y la descripción* de un punto de referencia.

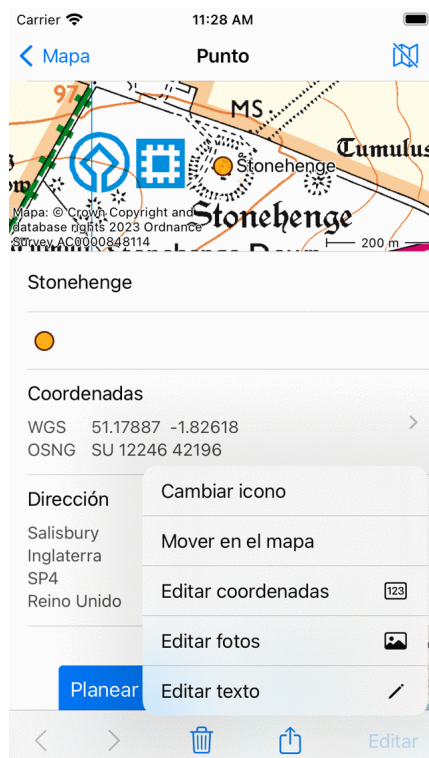


Figura 15: Una ventana emergente con cinco posibilidades para modificar un punto de referencia.

3.6.1 Edición del título y la descripción

Al pulsar «Editar texto» dentro de la *ventana emergente de edición*, puede modificar el título y la descripción del punto de referencia. A continuación se muestra un ejemplo:

Hasta guardar los cambios tiene que pulsar «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla. Vuelve a la pantalla de detalles de los puntos de referencia como puede ver a continuación:

3.6.2 Edición de fotos

Al pulsar el botón «Editar fotos» dentro de la *ventana emergente de edición*, puede añadir fotos al punto de referencia y eliminar fotos del punto de referencia. Si pulsa este botón, aparecerá la siguiente pantalla.

En la barra de herramientas de abajo de la pantalla de fotos encontrará tres botones:

- *Botón de carpeta*: si pulsa este botón puede importar fotos desde su biblioteca de fotos al punto de referencia.
- *Botón de cámara*: Si pulsa este botón, la cámara se abrirá. Si hace una foto, se añadirá al punto de referencia. También puede utilizar Menú > Cámara para ello, se crea automáticamente un punto de referencia en su ubicación actual y se le añade la foto tomada.
- *Botón de papelera*: si pulsa este botón, puede eliminar la foto que se muestra actualmente desde un punto de referencia.

Si ha realizado cambios en las fotos de un punto de referencia, tiene que pulsar «Hecho» en la parte superior derecha para guardar los cambios. Si pulsa «Cancelar», las fotos no se modificarán.

Las fotos añadidas siempre se copian a Topo GPS. Por lo tanto, eliminar la foto después de su biblioteca de fotos no elimina la foto dentro de Topo GPS. La resolución de la foto añadida se puede configurar

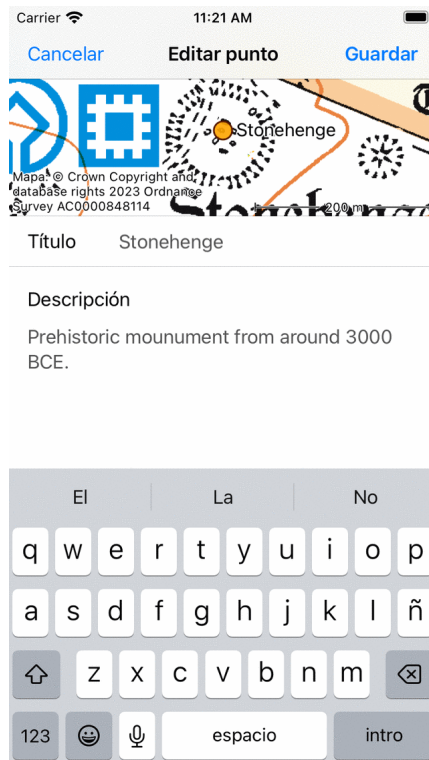


Figura 16: *Modificar la descripción del punto de referencia «Stonehenge».*

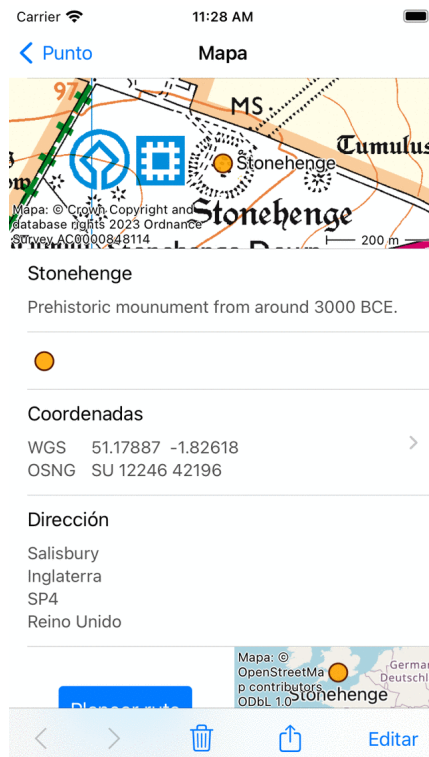


Figura 17: *La descripción del punto de referencia «Stonehenge» se ha modificado.*

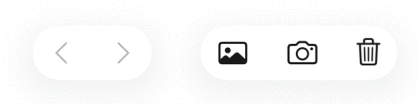


Figura 18: La pantalla de fotos si el punto de referencia no tiene fotos.

en «Menú > Ajustes > Cámara > Tamaño de la foto». Los tamaños de foto más grandes requerirán más espacio en disco.

Puede ver las fotos añadidas dentro de la *pantalla de detalles del punto* de referencia. A continuación puede ver un ejemplo de la pantalla de detalles del punto de referencia de «Stonehenge» con una foto:

Si toca una foto dentro de la pantalla de detalles del punto de referencia, la pantalla de fotos se abrirá con una versión más grande de la foto tocada. Puede ampliar la foto mostrada haciendo un gesto de zoom con dos dedos. Compartiendo la foto es posible pulsando el icono «Exportar» en la parte superior derecha. Si pulsa «Editar» en la parte superior derecha, puede modificar las fotos del punto de referencia. Si el punto de referencia tiene varias fotos, puede buscar entre las fotos disponibles deslizando la foto actual hacia la izquierda o hacia la derecha. Al tocar el botón de información de abajo, se muestra el lugar en el que se tomó la foto y, si está disponible, la dirección en la que se tomó en un mapa.

3.6.3 Edición de coordenadas

Al pulsar «Editar coordenadas» en la ventana emergente de *edición*, aparece la misma pantalla al introducir las coordenadas. Si pulsa «Guardar» en la parte superior derecha, el punto de referencia se desplazará a las coordenadas introducidas.

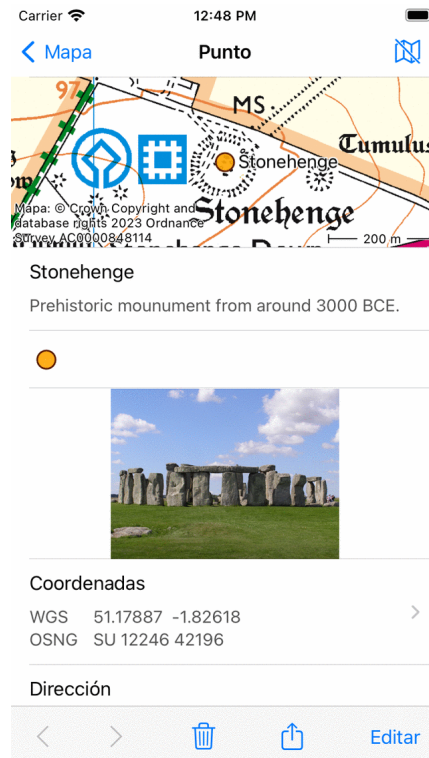


Figura 19: La pantalla de detalles del punto de referencia con una foto.

3.6.4 Mover en el mapa

Al pulsar «Mover en el mapa» en la *ventana emergente de edición*, aparecerá una pantalla en la que podrá mover la ubicación del punto de referencia manualmente en un mapa. Tiene que mantener pulsado el punto de referencia y arrastrarlo a una nueva ubicación. Hasta guardar la nueva ubicación del punto de referencia tiene que pulsar «Guardar» dentro de la parte superior derecha de la pantalla. De lo contrario, pulse «Cancelar».

3.6.5 Cambiar icono

Si pulsa «Cambiar icono» dentro de la *ventana emergente de edición*, aparecerá la *pantalla de iconos de puntos de referencia*. La pantalla de iconos de puntos de referencia contiene una lista de los iconos disponibles. El icono del punto de referencia activo actualmente tiene un fondo gris. Si toca un icono, el icono del punto de referencia cambiará y volverá a la pantalla de detalles del punto de referencia. Si el icono deseado no aparece en la pantalla de iconos de los puntos de referencia, puede *crear un nuevo icono pulsando «Nuevo icono»* en la parte inferior de la pantalla de iconos de los puntos de referencia.

3.7 Eliminar puntos de referencia

Hasta eliminar un punto desde su dispositivo, primero tiene que abrir la pantalla de *detalles del punto* de referencia.

Puede hacerlo pulsando el botón de información que hay a la derecha del título de un punto intermedio en la pantalla de *puntos* intermedios o tocando un punto intermedio que esté cargado en el mapa.

Puede eliminar el punto de referencia pulsando el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla de detalles del punto de referencia. Aparecerá una ventana emergente dentro de la que tendrá que confirmar la retirada, como se muestra a continuación:

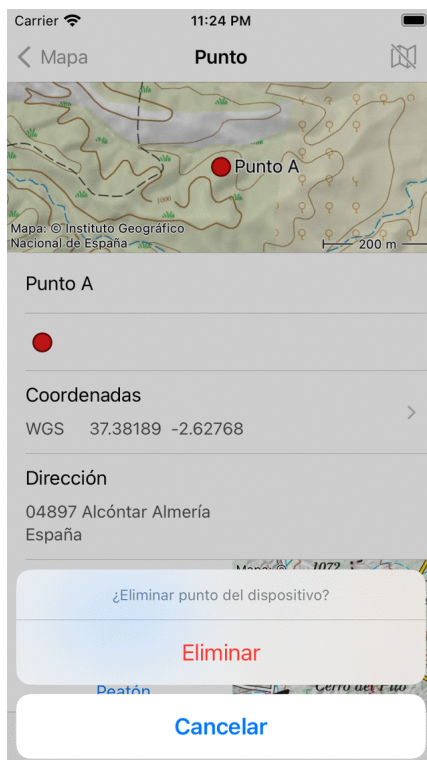


Figura 20: *Eliminar un punto de referencia.*

Si pulsa «Eliminar», el punto de referencia y todas sus fotos se eliminarán de su dispositivo.

Si ha activado la *sincronización de puntos de referencia con iCloud*, el punto de referencia también se eliminará de iCloud y de todos los dispositivos que estén sincronizados con la misma cuenta de iCloud.

También es posible eliminar varios puntos de referencia a la vez de la pantalla de *puntos* de referencia. Presiona de forma larga un ítem de punto de referencia o toca «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. A continuación, *seleccione* los puntos de referencia que hay que eliminar. Siguiendo, pulse el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla y confirme la retirada.

Si solo quiere *eliminar un punto intermedio del mapa (y no del dispositivo)*, tiene que tocar el icono del mapa con una barra dentro de la parte superior derecha de la pantalla de detalles del punto de referencia.

3.8 Selección de puntos de referencia

En la *pantalla de puntos* de referencia (Menú > Puntos de referencia) puede seleccionar los puntos de referencia y realizar una de las siguientes acciones en los puntos de referencia seleccionados:

- Eliminar los puntos de referencia seleccionados
- Mover los puntos de referencia seleccionados a una carpeta
- Exportar puntos de referencia seleccionados
- Cargar los puntos de referencia seleccionados en el mapa
- Cambiar el icono de los puntos de referencia seleccionados
- Eliminar los puntos de referencia seleccionados del mapa

Seleccionar puntos de referencia es similar a *seleccionar rutas*.

3.8.1 Abrir la pantalla de selección

Hasta abrir la pantalla de selección y seleccionar el primer punto de referencia, tiene que mantener pulsado el elemento del punto de referencia que quiera seleccionar. Como alternativa, puede tocar el botón «Más» en la parte superior derecha de la pantalla y, a continuación, tocar «Seleccionar».

Hasta seleccionar más puntos de referencia, toque un elemento de punto intermedio en la pantalla de selección. Aparecerá una marca de verificación y el fondo del ítem del punto de referencia pasará a ser gris para indicar que está seleccionado. A continuación se muestra un ejemplo dentro del que se han seleccionado tres puntos de referencia:

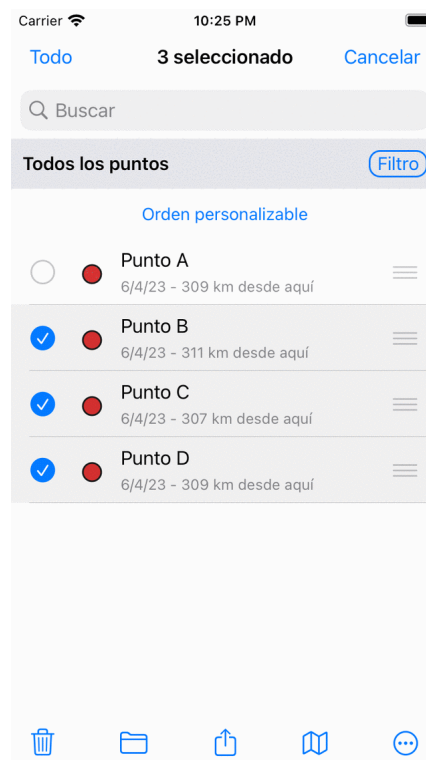


Figura 21: Tres puntos de referencia seleccionados.

El título de la pantalla de selección muestra el número de ítems seleccionados. Puede deseleccionar un punto de referencia tocando el seleccionado. Si quiere seleccionar todos los puntos dentro de la lista, tiene que pulsar «Todos» en la parte superior izquierda. Hasta volver a la pantalla de puntos de referencia habitual, tiene que pulsar «Cancelar».

Hasta seleccionar rápidamente varios puntos de referencia, puede mantener pulsado un ítem, dejar el dedo en la lista y, a continuación, subir o bajar. De la misma manera, puede deseleccionar rápidamente varios ítems.

Si toca «Todo» en la parte superior izquierda de la pantalla de selección, se seleccionarán todos los ítems de la lista.

Podría resultar útil aplicar primero *los filtros*, *buscar las palabras clave* y ordenar los puntos de referencia antes de seleccionar los puntos de referencia requeridos.

Si selecciona una carpeta de *puntos de referencia*, la acción aplicada se llevará a cabo de forma recursiva con el contenido de la carpeta. Por ejemplo, si selecciona una carpeta pulsando de forma larga en la carpeta en la pantalla de puntos de ruta y, a continuación, toca el icono del mapa en la parte inferior de la pantalla, todos los puntos de referencia de la carpeta se cargarán en el mapa.

3.8.2 Realización de una acción

Si ha seleccionado los puntos de referencia, puede realizar una acción con uno de los botones de la barra de herramientas de abajo de la pantalla. Los botones de la barra de herramientas están de izquierda a derecha:

- *Botón papelera*: si toca este botón, aparecerá una ventana emergente preguntándole si quiere eliminar los puntos desde su dispositivo (y de iCloud si está activado). Si pulsa «Eliminar», los puntos de referencia seleccionados se eliminarán de su dispositivo. Esto no se puede deshacer.
- *Botón de carpeta*: Si toca este botón, se abrirá una pantalla con el árbol de carpetas. Puede seleccionar una carpeta y los puntos de referencia seleccionados se moverán a otra *carpeta*.
- *Botón Exportar*: si toca este botón, aparecerá la *ventana emergente de exportación*. En esta ventana emergente puede seleccionar el tipo de datos que se van a exportar y cambiar la configuración de exportación. Si pulsa «Exportar» dentro de la ventana emergente de exportación, se exportarán los puntos de referencia seleccionados. Aparecerá otra ventana emergente con aplicaciones y acciones. Si toca una aplicación o acción, la aplicación o acción gestionará el resultado de la exportación.
- *Botón de mapa*: si toca este botón, los puntos de referencia seleccionados se cargarán en el mapa. El mapa se acercará automáticamente a los puntos de referencia seleccionados y volverá al mapa.
- *Botón Más*: Si toca el botón más de la barra de herramientas de abajo, aparecerá un menú desde el que podrá elegir las siguientes acciones:
 - *Eliminar del mapa*: si toca este botón, los puntos de referencia seleccionados se eliminarán del mapa.
 - *Cambiar icono*: si toca este botón, se abrirá la pantalla de iconos de los puntos de referencia. Puede tocar un icono dentro de esta pantalla para cambiar el icono de los puntos de referencia seleccionados.
 - *Guardar como capa*: con esta opción puede combinar los puntos de referencia seleccionados en una capa distinta. En la ventana emergente que aparece puede introducir un título para la capa. Tras tocar Guardar, los puntos de referencia seleccionados se copian en una capa recién creada. Se pueden cargar y quitar todos juntos a la vez del mapa desde Menú > Capas.

Por ejemplo, ahora cargaremos en el mapa los tres puntos de referencia seleccionados del ejemplo anterior pulsando el icono del mapa. Aparecerá la pantalla del mapa y el mapa se ampliará hasta los tres puntos de referencia seleccionados, como puede ver dentro de la siguiente figura:

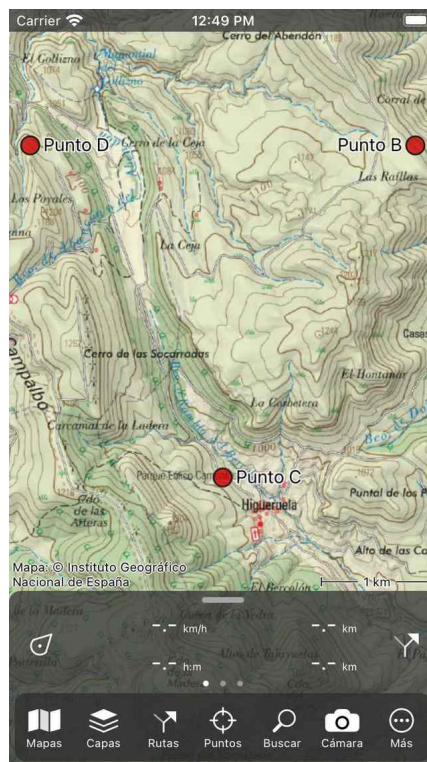


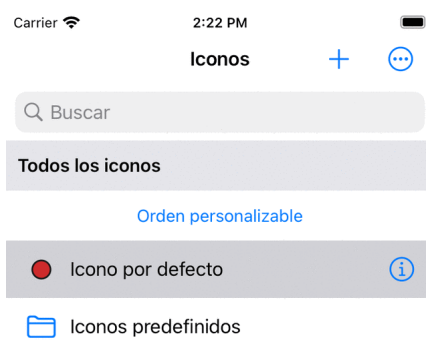
Figura 22: Los puntos de referencia «B», «C» y «D» se han cargado en el mapa.

3.9 Iconos de puntos de ruta

Un punto intermedio aparece en el mapa con un icono. Si *crea un punto de referencia*, puede elegir un icono en la pantalla de iconos de puntos de referencia. La pantalla de iconos de puntos de referencia muestra la lista de iconos disponibles en su dispositivo. A continuación se muestra un ejemplo de esta pantalla.

Se puede acceder a la pantalla de iconos de puntos de ruta de varias maneras al crear o modificar puntos de referencia.

- Desde la *pantalla de creación* de puntos de referencia, pulsando «>>» dentro de la fila «Icono».
- Desde la *pantalla de detalles del punto de referencia* pulsando «Editar > Cambiar icono».
- Desde la *pantalla de puntos* de referencia, pulsando «Más > Seleccionar > Más (abajo) > Cambiar iconos».
- Desde la pantalla Introducir coordenadas pulsando la fila «Icono».



Nuevo icono

Figura 23: La pantalla de iconos de puntos de referencia.

3.9.1 Icono por defecto

En la parte superior de la pantalla de iconos de puntos de referencia, aparece el icono por defecto. Este icono se utiliza en todos los puntos de referencia para los que no se ha establecido ningún icono de forma explícita.

Hasta cambiar el icono por defecto, toque el botón de información para abrir la pantalla de «Editar icono». Si cambia el icono por defecto, esto se reflejará inmediatamente dentro de todos los puntos de referencia que utilicen el icono por defecto. Solo tiene que cambiar el icono por defecto si quiere cambiar el círculo rojo predeterminado. De lo contrario, es mejor utilizar uno de los iconos predefinidos o crear uno nuevo.

3.9.2 Iconos predefinidos

Si toca la carpeta «Iconos predefinidos» dentro de la pantalla de iconos de puntos de referencia, se muestran los iconos predefinidos disponibles. Son varios círculos, triángulos y cuadrados de varios colores. También se muestra una lista de iconos con varios símbolos. Si se desplaza hacia abajo puede ver más.

Si el icono que le gusta no está entre los iconos predefinidos, puede crear uno usted mismo.

El uso de un icono predefinido le ahorra la molestia de crear uno usted mismo, pero el inconveniente es que hay menos personalización posible.

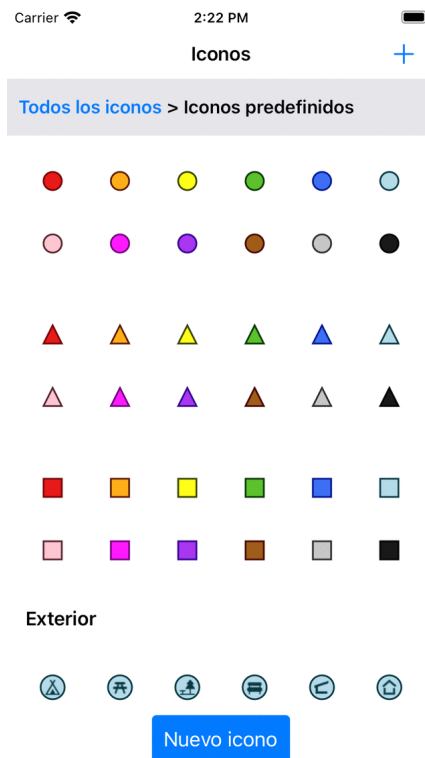


Figura 24: La pantalla de iconos predefinidos

3.9.3 Creación de iconos

Hasta crear un icono nuevo, toque «Nuevo ícono» dentro de la parte inferior de la pantalla de iconos de puntos de referencia. La pantalla «Nuevo ícono» se abrirá como en la siguiente figura:

Con el selector de pestañas de la parte superior de la nueva pantalla de iconos, puede elegir entre crear un icono normal o un icono de emoji.

Si elige un icono normal, puede cambiar las siguientes propiedades.

- **Forma:** toque una de las formas que se muestran para cambiarla. Desplázate hacia la derecha o toca «>» para ver más formas. Las formas posibles son: círculo, elipse, triángulo, cuadrado, rectángulo, rombo, pentágono, hexágono, estrella, insignia e hito.
- **Rellenar color:** toque un color de relleno para cambiarlo. Desplázate hacia la derecha o toca «>» para elegir desde más colores. Si toca «>», también puede establecer la opacidad del color de relleno.
- **Color de borde:** toque un color de borde para cambiarlo. Desplázate hacia la derecha o toca «>» para elegir desde más colores.
- **Símbolo:** toque un símbolo para elegir uno o ninguno. Desplácese hacia la derecha o toque «>» para ver más símbolos.
- **Tamaño:** toque el tamaño deseado, puede elegir entre pequeño, normal, grande y extragrande.
- **Inscripción:** Si introduce uno o más caracteres en el campo de inscripción, aparecerá una inscripción (por ejemplo, una «A») en el centro del icono. El color de la inscripción es el mismo que el color del borde si el contraste con el color de relleno es lo suficientemente grande. Si no, es blanco o negro, según el color que dé más contraste con el color de relleno. No puede combinar

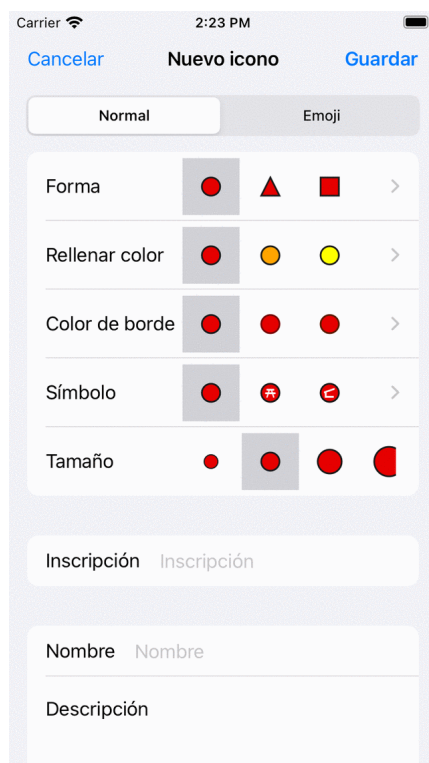


Figura 25: La nueva pantalla de iconos

una inscripción con un símbolo. También puede utilizar un emoji como inscripción si cambia el teclado por símbolos emoji.

El icono seleccionado actualmente tiene un fondo gris.

Si selecciona la pestaña de emojis para crear un icono de emojis, puede elegir el emoji desde una lista de emojis. Puede desplazarse hacia abajo para ver más. Es posible ajustar el tamaño del icono emoji pulsando el tamaño deseado. El icono solo entonces es un emoji, sin borde ni fondo.

Cuando haya establecido las propiedades del icono, puede darle un nombre y una descripción al icono. El nombre y la descripción aparecerán en la pantalla de iconos de puntos de ruta y también en la pantalla de detalles de los puntos de referencia de los puntos de referencia que utilizan ese icono.

Como ejemplo, ahora crearemos un icono para los monumentos antiguos. Elegimos un hito como forma, pusimos el tamaño en grande, rellenamos el color en rosa y escribimos «A» como inscripción. Luego, para el nombre, escribimos «Monumento antiguo» y, como descripción, información sobre cuándo usar este icono. El resultado se muestra dentro de la siguiente figura.

Hasta guardar el icono, pulse «Guardar» en la parte superior derecha de la nueva pantalla de iconos. Entonces, el icono de punto de referencia recién creado aparecerá inmediatamente dentro de la pantalla de iconos del punto de referencia, como se muestra a continuación.

El icono recién creado ahora se puede utilizar para *crear nuevos puntos de referencia* y para *cambiar el icono de los puntos de referencia*.

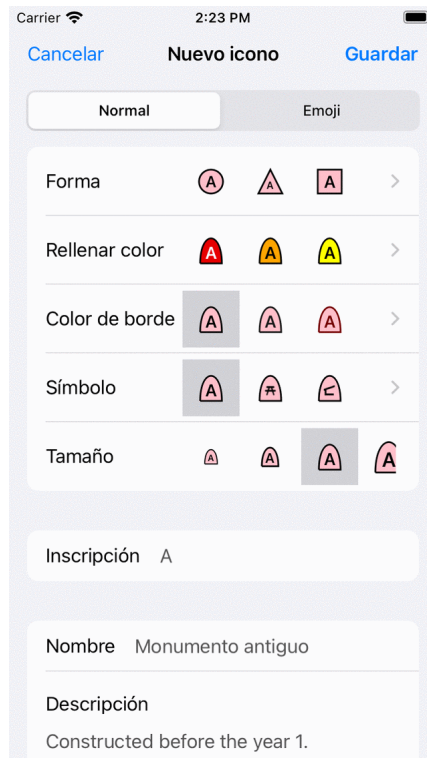
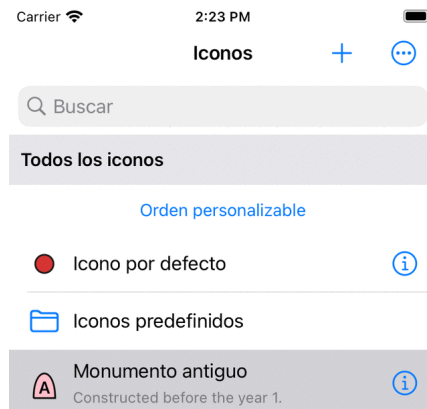


Figura 26: La nueva pantalla de iconos dentro de la que está a punto de crearse un nuevo icono.



Nuevo icono

Figura 27: El icono recién creado para los monumentos antiguos dentro de la pantalla de iconos de los puntos de referencia.

3.9.4 Edición de iconos

Hasta editar un icono personalizado guardado en la pantalla de iconos de puntos de referencia, toque el botón de información situado junto al icono. Puede cambiar las propiedades de un icono de la misma manera que se ha explicado anteriormente al crear un icono nuevo. Pulse «Guardar» para confirmar los cambios y volver a la pantalla de iconos de los puntos de referencia. Si hace un cambio en un icono de esta forma, se reflejará inmediatamente en todos los puntos de referencia que utilicen este icono.

3.9.5 Cambiar el icono de un punto de referencia

Hasta cambiar el icono de un punto de referencia individual, abra la pantalla de *detalles del punto* de referencia. A continuación, toque «Editar > Cambiar icono». Aparecerá la pantalla de iconos de puntos de referencia. A continuación, seleccione el icono que desee en la pantalla de iconos de puntos de referencia. Si el icono deseado no aparece en la pantalla de puntos de referencia, toque «Nuevo icono» en la parte inferior *para crear un icono nuevo*. El icono configurado actualmente tiene un fondo gris. Tras tocar el icono deseado, volverá inmediatamente y el punto de referencia utilizará el icono seleccionado.

3.9.6 Cambiar el icono de varios puntos de referencia

Hasta cambiar el icono de varios puntos de referencia, abra la pantalla de puntos de referencia en «Menú > Puntos de referencia». A continuación, pulse «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. Seleccionar los puntos de referencia deseados y pulsar dentro de la barra de herramientas inferior «Más > Cambiar iconos». A continuación, se abrirá la pantalla de iconos de puntos de referencia. Toque el icono de punto de referencia deseado. Volverá inmediatamente a la pantalla de puntos de referencia y cambiarán los iconos. Si el icono deseado no aparece en la pantalla de puntos de referencia, toque «Nuevo icono» en la parte inferior de la pantalla *para crear un icono nuevo*.

3.9.7 Eliminar iconos

Si pulsa «Más > Seleccionar» dentro de la pantalla de iconos de puntos de referencia, puede seleccionar los iconos que desea eliminar. Entonces, si pulsa el botón de la papelera y confirma la eliminación, se eliminarán los iconos. Si todavía hay puntos de referencia que utilizan los iconos que se han eliminado, ya no utilizará los iconos eliminados, sino el icono predeterminado.

3.9.8 Organizar los iconos en carpetas

Es posible mover los iconos de la pantalla de iconos de los puntos de referencia a las carpetas. Esto es igual que con los puntos de referencia y las rutas. De esta forma, puede mantener organizados los iconos de los puntos de referencia.

Pulse «Más > Crear carpeta» para crear una nueva carpeta. Hasta mover los iconos de los puntos de ruta a una carpeta, pulse «Más > Seleccionar» y seleccione los iconos de punto de referencia que desee. A continuación, pulse el icono de la carpeta dentro de la parte inferior para abrir el árbol de carpetas. Seleccione la carpeta para mover los iconos seleccionados a la carpeta deseada.

3.9.9 Cambiar el orden de los iconos

Si el método de clasificación (debajo de la barra de búsqueda) está establecido en «Orden personalizable», puede personalizar el orden de los iconos. Pulse «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. Al pulsar de forma prolongada en el mango de la derecha, puede arrastrar un icono de punto de referencia hasta la posición deseada.

3.9.10 Exportación de iconos

Si toca «Más > Seleccionar» dentro de la pantalla de iconos de puntos de referencia, puede seleccionar los iconos que se van a exportar. Entonces, si pulsa el botón de exportación que está dentro de la parte inferior derecha, podrá exportar los iconos seleccionados. Los iconos se exportarán dentro del formato de archivo wsf (formato de estilo de puntos de referencia). Se trata de un formato de archivo XML especial diseñado para su uso dentro de Topo GPS. Otro usuario de Topo GPS (iOS) puede abrir este archivo con Topo GPS. A continuación, todos los iconos de este archivo wsf se importarán y se mostrarán en la pantalla de iconos de puntos de referencia.

Si *exporta puntos de referencia*, los iconos también se exportan si exporta los puntos de referencia al formato gpx, kml/kmz o csv. El punto de referencia con los iconos se puede importar completamente a otra aplicación Topo GPS en iOS. Sin embargo, no todas las aplicaciones y programas admiten la estructura de iconos de Topo GPS. Estándar: el kml, por ejemplo, solo admite iconos redondos con un color de relleno. Por lo tanto, es posible que si importa el archivo exportado a otro programa o aplicación los iconos no estén visibles.

3.10 Organizar los puntos de referencia

Puede mantener sus puntos de ruta organizados *creando carpetas y moviendo los* puntos de referencia a carpetas. También es posible cambiar el orden de los puntos de referencia que aparecen en la pantalla de puntos de referencia si están ordenados en un orden personalizable. Además, puede mantener los puntos de referencia organizados asignándoles *iconos específicos y filtrándolos por icono*.

Las carpetas solo están visibles dentro de la *pantalla de puntos* de referencia si el *filtro* (debajo de la barra de búsqueda) está desactivado.

3.10.1 Crear una carpeta

Hasta crear una carpeta, abra primero la *pantalla de puntos de referencia* (Menú > Puntos de referencia). A continuación, toque Más (arriba a la derecha) > Nueva carpeta. Se abrirá la nueva pantalla de carpetas. A continuación se muestra un ejemplo:

Hasta crear una carpeta, tiene que introducir un nombre para la nueva carpeta. La ubicación por defecto de la carpeta recién creada es la carpeta activa actualmente en la pantalla de puntos de referencia. Si quiere crear la nueva carpeta dentro de otra carpeta, tiene que tocar la sección «Ubicación» y elegir una carpeta. Cuando termine, toque «Guardar» para crear la carpeta.

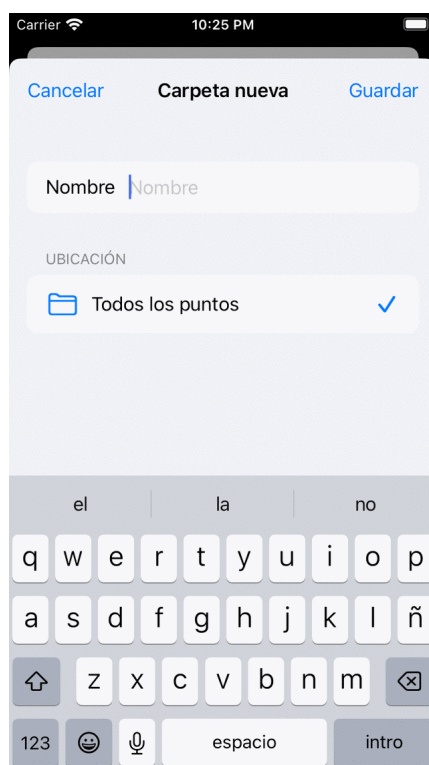


Figura 28: La nueva pantalla de carpetas

3.11 Búsqueda de puntos de referencia

En la pantalla de puntos de referencia (Menú > Puntos de referencia) puede buscar puntos de referencia *introduciendo palabras clave dentro de la barra de búsqueda y aplicando* filtros. Además, puede ordenar los puntos dentro de varias formas.

3.11.1 Búsqueda de puntos de referencia con palabras clave

Si introduce una palabra clave en la barra de búsqueda de la pantalla de puntos de referencia, solo se mostrarán los puntos de referencia que tengan la palabra clave en el título, la descripción, la calle, la ciudad, la provincia, el código ISO de país o el código postal de dos caracteres. Buscar no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Si busca en una carpeta, también se mostrarán todos los resultados de la búsqueda en las carpetas descendientes. Si se aplica un *filtro*, la búsqueda se limitará a los puntos de referencia filtrados.

A continuación se muestra un ejemplo en el que se ha introducido «piedra» en la barra de búsqueda. Solo se muestra el punto de referencia de «Stonehenge».



Figura 29: Buscando puntos de referencia con la palabra clave «piedra».

3.11.2 Clasificación de puntos de referencia

Debajo de la barra de carpetas/filtros, el método de clasificación actual aparece dentro del centro. Si toca el botón de clasificación, puede cambiar el método de clasificación actual entre:

- *Orden personalizable*: los puntos de referencia están ordenados dentro de un orden personalizable. Si no cambió el orden manualmente, los puntos de referencia añadidos más recientemente están arriba.
- *Las más cercanas en la parte superior*: los puntos de referencia se ordenan según la distancia a su ubicación actual, el punto de referencia más cercano está en la parte superior.
- *Mapa más cercano al centro en la parte superior*: los puntos de referencia se ordenan según su distancia al centro actual del mapa, el punto de referencia más cercano está en la parte superior.
- *Las más nuevas en la parte superior*: los puntos de referencia están ordenados según su hora de creación, los más nuevos están en la parte superior.
- *Las más antiguas en la parte superior*: los puntos de referencia están ordenados según su hora de creación, los más antiguos aparecen en la parte superior.
- *Aactualizadas más recientemente en la parte superior*: Los puntos de referencia están ordenados según la hora en que se cambiaron por última vez, el punto de referencia que se cambió por última vez aparece en la parte superior.
- *Actualizado por última vez en la parte superior*: Los puntos de referencia están ordenados según la hora en que se cambiaron por última vez, el punto de referencia que se cambió hace más tiempo está en la parte superior.
- *Alfabéticamente*: los puntos de referencia están ordenados alfabéticamente.

- *Alfabético inverso*: los puntos de referencia están ordenados en orden alfabético inverso.



Figura 30: Ordenar los puntos de referencia según la distancia a la ubicación actual.

3.11.3 Filtrar puntos de referencia

Es posible filtrar los puntos de referencia por ubicación y por tipo de icono. Hasta activar un filtro, toque el botón de filtro dentro de la pantalla de puntos de referencia. Si el filtro está activado, el botón de filtro tiene un fondo azul, como en la siguiente figura. Si el filtro está desactivado, tiene un aspecto normal.

En la figura de arriba puede ver un ejemplo de un filtro activado. Debajo de la barra de navegación aparece una descripción del filtro activo actualmente. Aquí los puntos de referencia se filtran por ubicación, solo se muestran los puntos de referencia situados a menos de 10 km de la ubicación actual. Si toca la descripción del filtro, puede modificar el filtro actual. Hasta desactivar el filtro, toque el botón de filtro.

3.11.3.1 Filtrar por ubicación

Hasta los puntos de referencia por ubicación, toque el botón de filtro para activar el filtro. A continuación, toque la descripción del filtro para modificar el filtro actual. Aparecerá la siguiente pantalla dentro de la que puede cambiar el filtro actual:

En la sección «Ubicación de los puntos de referencia» puede cambiar las propiedades del filtro de ubicaciones. En el ejemplo anterior, está establecido en «Todos los puntos de referencia situados a menos de 10 km de su ubicación actual». El control deslizante se puede mover para determinar la distancia máxima de los puntos de referencia mostrados hasta un punto específico. Encima del control deslizante, aparece la ubicación del filtro de ubicación. Si lo toca, puede cambiarlo por:

- *En cualquier parte*: no hay ningún filtro de ubicación.



Figura 31: Hay un filtro activado.

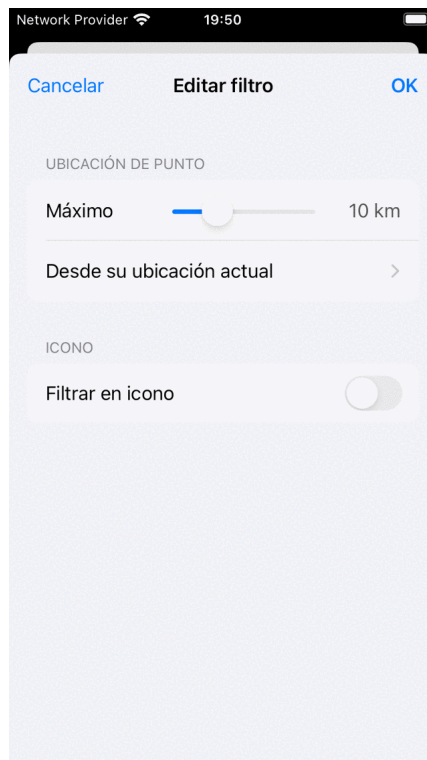


Figura 32: Modificar un filtro.

- *Ubicación actual*: solo se muestran los puntos de referencia situados a una distancia determinada de la ubicación actual.
- *Dentro de la zona seleccionada*: se mostrará un mapa que puede mover y ampliar hasta la zona deseada. En la pantalla de puntos de referencia solo se muestran los puntos de referencia de la zona mostrada del mapa.
- *Parte visible del mapa*: en la pantalla de puntos de referencia solo se muestran los puntos de referencia que están dentro de los límites de la parte visible actualmente del mapa principal. A diferencia del filtro «Dentro del área seleccionada», se trata de un filtro dinámico. Cambia si cambia la posición del mapa dentro de la pantalla principal.
- *Ubicación personalizada*: si introduce una ubicación o coordenadas personalizadas, solo se muestran los puntos de referencia situados a una distancia determinada de la ubicación introducida.

Si elige «Dentro del área seleccionada», aparecerá un mapa con una capa gris como en la siguiente figura:

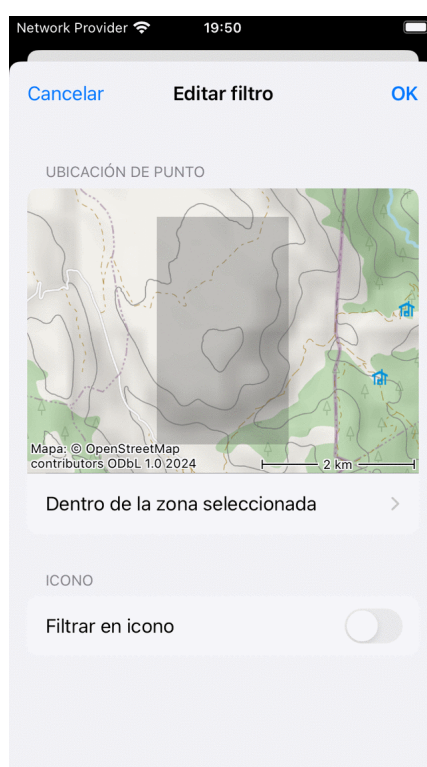


Figura 33: Establecer un filtro «Dentro del área seleccionada».

El área superpuesta gris indica el área dentro de la que deben estar ubicados los puntos de referencia filtrados. Puede cambiar el tamaño de la superposición manteniendo pulsado un dedo y moviéndolo de arriba a abajo o de izquierda a derecha, y puede hacer zoom, girar y mover el mapa para cambiar el área seleccionada.

Si se aplica este filtro, solo se mostrarán los puntos de referencia del área seleccionada en la pantalla «Editar filtro» en la pantalla de puntos de referencia, como en el siguiente ejemplo:

Hasta ver todos los puntos dentro de una zona determinada, también es posible *seleccionar una parte del mapa principal* y tocar «Puntos intermedios» en la ventana emergente.

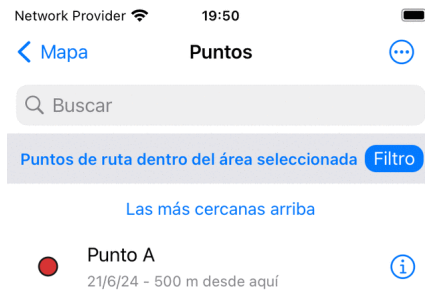


Figura 34: Solo se muestran los puntos de referencia de un área seleccionada.

3.11.3.2 Filtrar por icono

Hasta filtrar los puntos de referencia por icono, toque el botón de filtro de la pantalla de puntos de referencia para activar el filtro. A continuación, toque la descripción del filtro para modificar el filtro actual. A continuación, dentro de la pantalla de edición de filtros, active el icono de filtrado:

En la figura anterior, el filtrado por icono está activado. El icono estaba puesto en «Monumento antiguo». Hasta modificar este icono específico, toque el icono. A continuación, se abrirá la *pantalla de iconos de puntos de referencia* desde la que podrá seleccionar otro icono.

Al aplicar un filtro al icono, solo se mostrarán los puntos de referencia con un icono específico en la pantalla de puntos de referencia, como en la siguiente figura. Ahí solo ve los puntos de referencia con el icono de «Monumento antiguo». Hasta indicar que hay un filtro de iconos activo, el icono por el que se filtra aparece debajo de la barra de búsqueda a la izquierda de la descripción del filtro.

3.12 Exportación de puntos de referencia

Hasta exportar un único punto de referencia, abra la pantalla de *detalles del punto* de referencia y toque el icono de exportación dentro de la barra de herramientas de abajo.

Hasta exportar varios puntos de referencia, abra la pantalla de *puntos* de referencia (Menú > Puntos de referencia). A continuación, abra la *pantalla de selección de puntos* de referencia pulsando Más > Seleccionar. Puede resultar útil aplicar filtros y/o un término de búsqueda. Seleccionar los puntos de referencia y las carpetas que desee y toque el icono de exportación de la barra de herramientas de abajo.

Hasta exportar los puntos de referencia que están cargados en la parte visible actual de la pantalla principal del mapa, toque *Menú > Mapas > Exportar ítems visibles*. Tenga en cuenta que entonces también puede exportar las rutas si aparecen en el mapa.

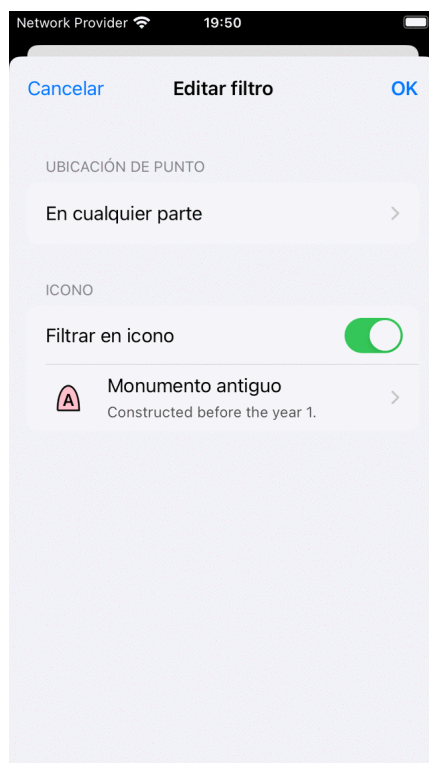


Figura 35: El filtrado por icono está activado.



Figura 36: Filtrar los puntos de referencia en el icono de «Monumento antiguo».

Tras pulsar el botón de exportación, la ventana emergente de exportación aparecerá dentro de todos los casos. A continuación se muestra un ejemplo:

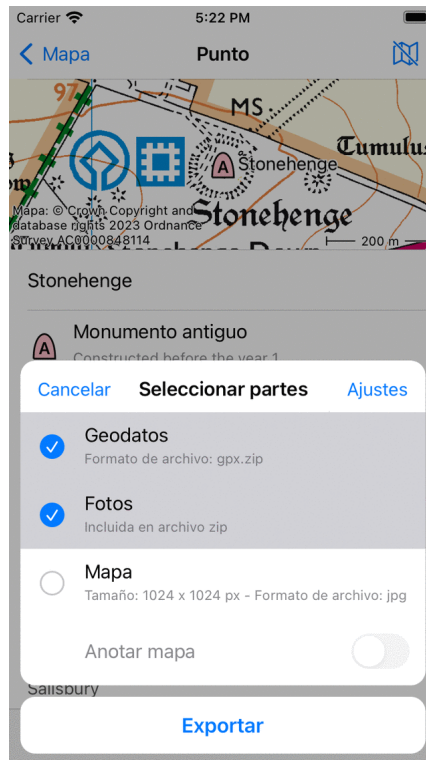


Figura 37: La ventana emergente de exportación.

En la ventana emergente de exportación puede seleccionar el tipo de datos que se exportarán. El tipo de datos exportados puede ser cualquier combinación de lo siguiente:

- **Geodatos:** si incluye «Geodatos», se exportará un archivo de datos con los puntos de referencia. El formato del archivo aparece dentro del subtítulo del ítem de geodatos. En el ejemplo anterior, es gpx.zip. Si pulsa la *configuración* puede cambiar el formato de los datos. Los formatos de archivo admitidos para exportar puntos de referencia son gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv y csv.zip. Si elige geojson o csv, también puede elegir el sistema de referencia espacial (tipo de coordenadas) dentro de la configuración de exportación.
- **Fotos:** Si incluye «Fotos», también se exportarán las fotos de los puntos de referencia. Este ítem no está disponible si no hay fotos. Si ha activado la compresión en la *configuración de exportación*, las fotos se incluyen en el archivo zip o kmz.
- **Mapa:** Si incluye «Mapa», se exportará un mapa de los puntos de referencia. El tamaño en píxeles del mapa y el formato de los datos aparecen dentro del subtítulo. Puede cambiar el tamaño de los píxeles y el formato de los datos dentro de la *configuración de exportación*. Si activa el conmutador «Anotar mapa», puede dibujar comentarios en el mapa antes de compartir el mapa exportado.

Cuando haya seleccionado el tipo de datos que se van a exportar, puede pulsar «Exportar» dentro de la ventana emergente de exportación para exportar los puntos de referencia. A continuación, aparecerá una ventana emergente normal de iOS dentro de la que puede elegir una aplicación a la que enviar los datos exportados. Por ejemplo, iMessage para enviar el punto de referencia a un amigo o la aplicación de archivos para guardar el punto de referencia en la nube.

3.12.1 Configuración de exportación

En la ventana emergente de exportación, también puede cambiar la configuración de exportación pulsando el botón «Ajustes» situado en la parte superior derecha de la ventana emergente de exportación.

La primera sección dentro de la pantalla de configuración de exportación trata sobre los geodatos. Aquí puede establecer el formato de datos de los puntos de referencia que se van a exportar. Al tocar «Formato de datos de puntos de referencia», puede elegir entre gpx, kml, csv y geojson. Puede decidir si quiere comprimir los datos. Si habilita la compresión, el archivo de geodatos exportado se comprimirá en formato zip. El tamaño del archivo será mucho menor que sin compresión.

Si exporta a csv o geojson, también puede elegir el sistema de referencia espacial (sistema de coordenadas) que se utilizará dentro de los datos exportados.

Las secciones restantes tratan del mapa (imagen) que se puede exportar. Puede elegir el formato de imagen del mapa exportado. Puede elegir entre jpg, png y pdf. Puede establecer la anchura y la altura de píxeles deseadas con los controles deslizantes. Hasta generar un mapa, a veces es necesario descargar los mosaicos del mapa. Puede determinar si quiere permitir la descarga móvil de mosaicos de mapas.

3.12.2 Exportación de todos los puntos de referencia

Hasta exportar todos los puntos de referencia almacenados en su dispositivo, abra la pantalla de *puntos de referencia* (Menú > Puntos de referencia). Asegúrese de que el filtro no está activo (el botón del filtro tiene un borde azul). Vaya a la carpeta raíz de puntos de referencia para que aparezca «Todos los puntos de referencia» debajo de la barra de búsqueda. Asegúrese de que la barra de búsqueda está vacía. A continuación, abra la *pantalla de selección de puntos* de referencia pulsando Más > Seleccionar. Pulse «Todo» en la parte superior izquierda para seleccionar todos los puntos de referencia y carpetas. A continuación, toque el icono de exportación dentro de la barra de herramientas inferior para abrir la ventana emergente de exportación. Seleccionar el tipo de datos que se van a exportar dentro de la ventana emergente de exportación y pulse «Exportar».

3.13 Importación de puntos de referencia

Es posible importar puntos de referencia en Topo GPS en los siguientes formatos de archivo: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic y heif. También se pueden importar varios archivos de este tipo a la vez si están comprimidos como un archivo zip. Si los archivos están organizados en carpetas dentro del archivo zip, esta estructura de carpetas también se importará y aparecerá en la pantalla de puntos de referencia.

Las fotos independientes solo se importarán si contienen una ubicación dentro de los metadatos EXIF. Por cada foto, se crea un punto de referencia en su ubicación y la foto se añade al punto de referencia. Si quiere importar varias fotos a la vez, primero cree un archivo zip, añada las fotos y, a continuación, importe este archivo zip.

Hasta importar puntos de referencia, puede intentar tocar el icono de un archivo. La mayoría de las veces aparece un selector de aplicaciones. Entonces tiene que seleccionar «Abrir con Topo GPS» o «Copiar en Topo GPS» y el archivo se importará a Topo GPS.

A veces es útil arrastrar y soltar. Para eso tiene que mantener pulsado el archivo o ítem y mover el dedo para arrastrarlo. Luego tiene que moverlo a la pantalla principal del mapa de Topo GPS. En un iPhone, después de mantener pulsado un archivo o un ítem, tiene que abrir el conmutador de aplicaciones con un segundo dedo deslizando la pantalla hacia arriba en la parte inferior. Manteniendo pulsado el índice,

puede usar el segundo para cambiar a Topo GPS y, si se encuentra en la pantalla principal del mapa, puede soltar el archivo aquí. A continuación, se importará automáticamente.

También puede importar los archivos directamente a Topo GPS pulsando *Menú* > *Más* > *Importar archivo* en la pantalla principal, como se muestra a continuación. Luego se abrirá la aplicación de archivos. Aquí puede seleccionar un almacenamiento en la nube, como iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. Entonces puede examinar sus archivos y seleccionar los archivos que quiere importar.

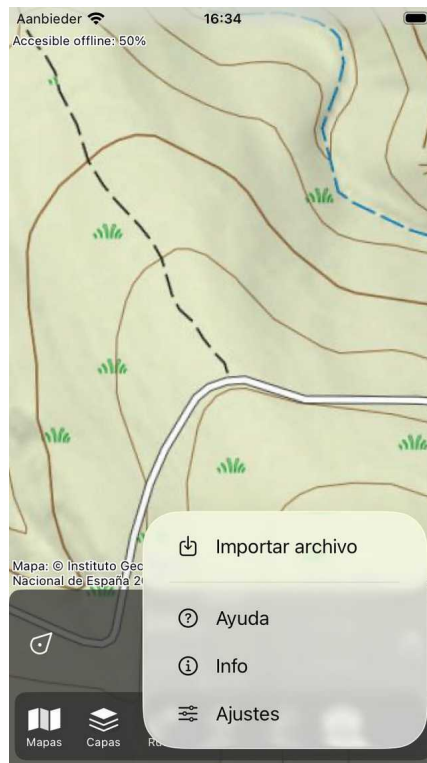


Figura 38: *Toque Menú > Más > Importar archivo para importar un archivo.*

Si los puntos de referencia se importaron correctamente, volverá a la pantalla principal del mapa y el mapa se ampliará hasta los puntos de referencia importados. En la pantalla de puntos de referencia (*Menú* > *Puntos de referencia*), todos los puntos de referencia importados se encuentran dentro de una carpeta recién creada.

3.14 Sincronizar rutas y puntos de referencia con iCloud

Las rutas y los puntos de referencia se pueden sincronizar automáticamente con iCloud en Topo GPS. Esto hace que todas sus rutas y puntos de referencia sean accesibles en todos sus dispositivos. Esto tiene dos ventajas:

- *Comodidad*: por ejemplo, planea una excursión con su iPad. Si guarda esa ruta, estará disponible en su iPhone en unos segundos. Puede salir con su iPhone para andar por la ruta que planificó. Entonces, si graba la ruta en su iPhone y la guarda cuando termine, también podrá acceder a la ruta grabada en su iPad. Entonces puede ver la ruta grabada en su iPad.
- *Respaldo*: con la sincronización, se creará una copia de todas sus rutas y puntos de referencia en iCloud. Si elimina Topo GPS o pierde su dispositivo, sus rutas y puntos de referencia no se perderán.

3.14.1 Ajustes necesarios

Hasta permitir la sincronización de rutas y puntos de referencia con iCloud, tiene que hacer lo siguiente.

Primero tiene que iniciar sesión dentro de iCloud (Ajustes > iCloud). Si quiere sincronizar entre dispositivos, estos dispositivos deberían usar la misma cuenta de iCloud.

A continuación, debe habilitar en todos los dispositivos la configuración de iOS: Cuenta > iCloud > Topo GPS, como en la siguiente figura:

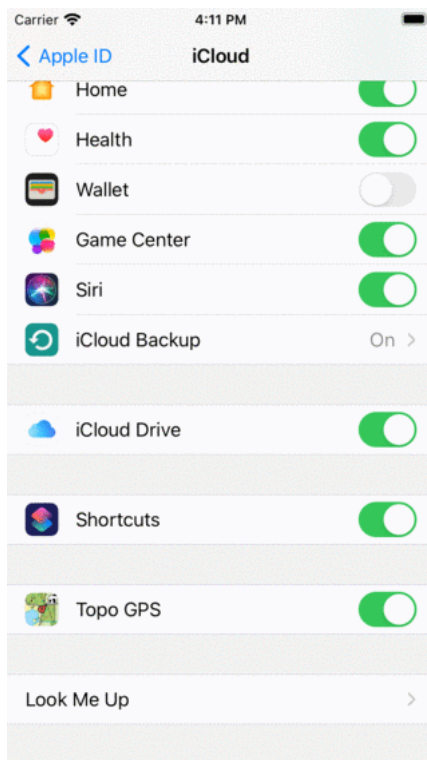


Figura 39: Hasta sincronizar las rutas y los puntos de referencia con iCloud, debería estar habilitada la configuración de iOS iCloud > Topo GPS.

Por último, tiene que activar la configuración Topo *GPS* (Menú > Más > Ajustes) Rutas y puntos de referencia: Sincronizar con iCloud, como se muestra a continuación:

3.14.2 Sincronización Automática

Si la configuración es correcta, no es necesario hacer nada más, la sincronización se realizará de forma totalmente automática. Todos los cambios en las rutas y puntos de referencia se enviarán a iCloud cuando sea posible. Si se cambian las rutas o los puntos de referencia en iCloud, también cambiarán en sus dispositivos.

A continuación puede ver un ejemplo de sincronización de iCloud con un iPhone y un iPad. Primero, la pantalla de rutas del iPhone:

Gracias a la sincronización con iCloud, la pantalla de rutas guardadas del iPad contiene exactamente las mismas rutas en el mismo orden que el iPhone, como puede ver a continuación:

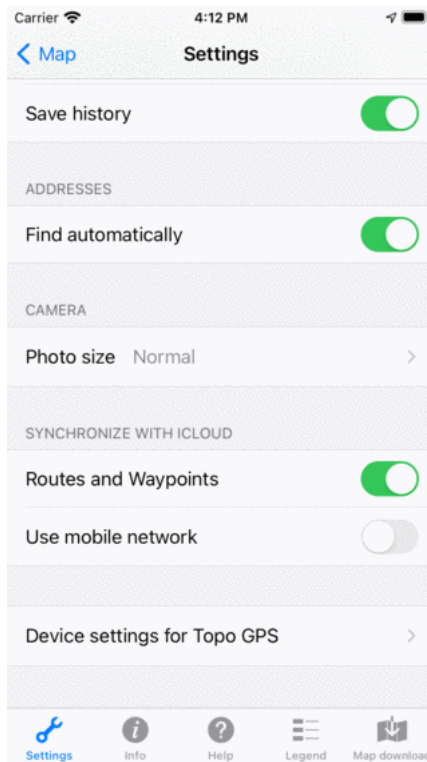


Figura 40: Hasta sincronizar rutas y puntos de referencia con iCloud, Menú > Más > Ajustes > Rutas y puntos de referencia: Sincronizar con iCloud debería estar activado.

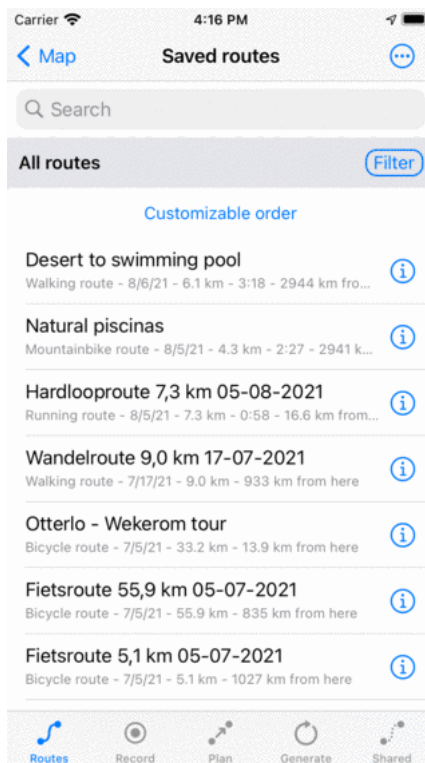


Figura 41: Las rutas en un iPhone.

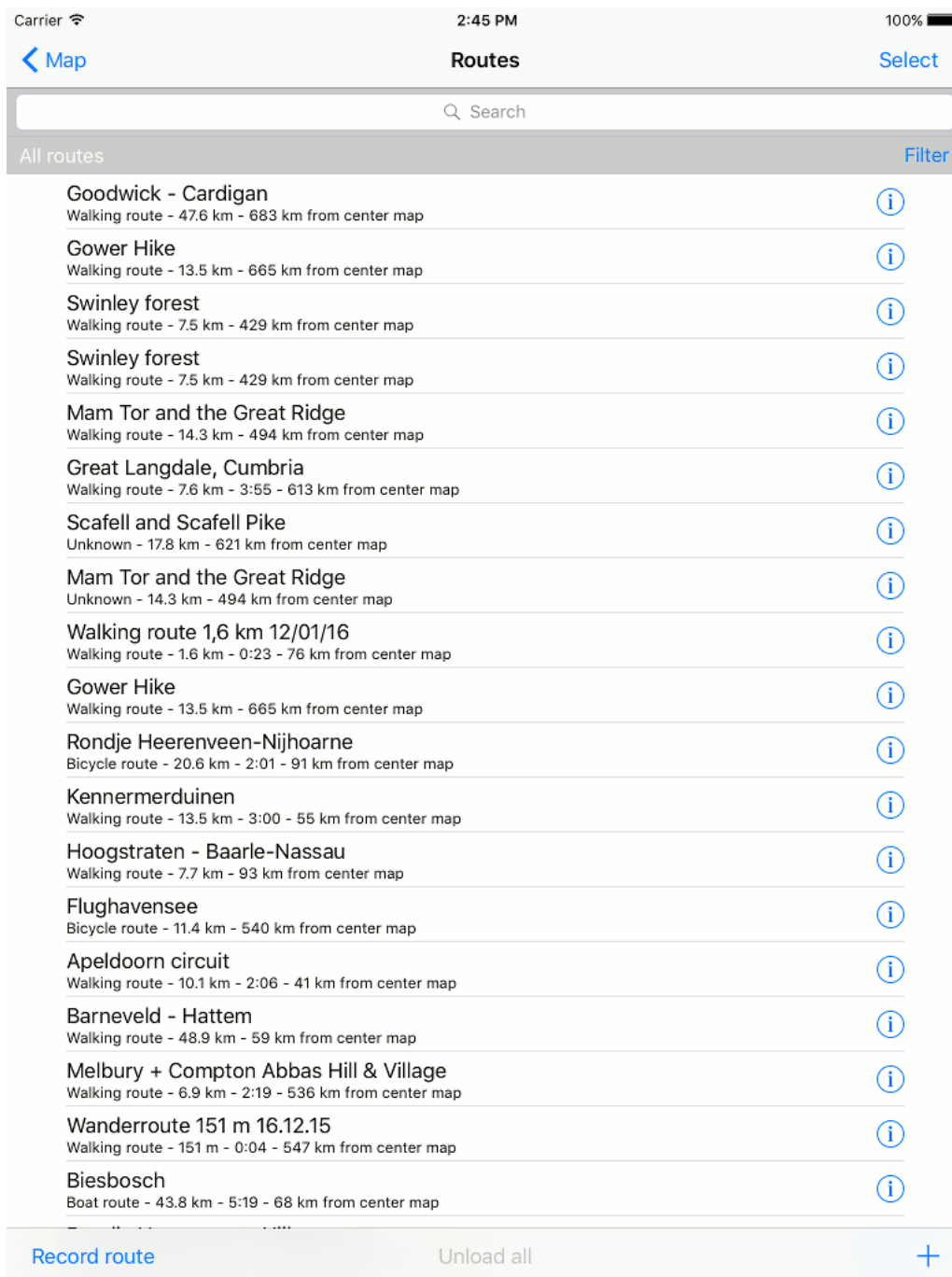
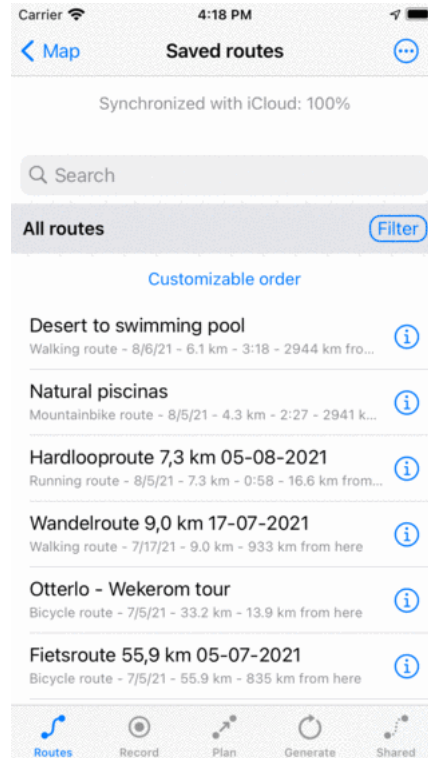


Figura 42: La pantalla de rutas del iPad contiene exactamente las mismas rutas que en el iPhone debido a la sincronización con iCloud.

3.14.3 Porcentaje sincronizado con iCloud

Para ver el porcentaje de rutas o puntos de referencia sincronizados con iCloud, vaya a la pantalla de puntos de referencia o rutas. Extraiga la lista con puntos de referencia o rutas. En la parte superior aparecerá el porcentaje de ítems sincronizados con iCloud, como puede ver dentro del siguiente ejemplo:



3.14.4 Detalles de la sincronización de iCloud

Si habilita la sincronización con iCloud, sus rutas y puntos de referencia seguirán almacenados localmente en su dispositivo. Esto garantiza que sus rutas y puntos de referencia estén siempre accesibles, incluso sin conexión a Internet y si no se puede acceder a iCloud.

Si la sincronización está habilitada, se realizará una copia de todas las rutas y puntos de referencia (con las fotos correspondientes) en iCloud.

Supongamos que tiene varios dispositivos, cada uno de los cuales contiene varias rutas y puntos de referencia. Ahora, habilite la sincronización con iCloud en todos estos dispositivos. En cada dispositivo, ahora estará accesible la combinación de todas las rutas y puntos de referencia. En caso de que hubiera rutas similares disponibles en diferentes dispositivos, podría ocurrir que algunas rutas aparezcan varias veces en la pantalla de rutas tras la sincronización. Puede eliminar estos duplicados manualmente y solo tiene que hacerlo una vez.

Si elimina una ruta o un punto desde un dispositivo, también se eliminarán automáticamente de iCloud y de todos los demás dispositivos.

Si edita una ruta o un punto de referencia en un dispositivo y, al mismo tiempo, también en otro, podría producirse un conflicto de sincronización. Topo GPS entonces siempre sincroniza la ruta que se modificó por última vez y no avisa.

La velocidad a la que las rutas y los puntos de referencia se sincronizan y están disponibles en otros dispositivos depende de la calidad de la conexión de red y del nivel de la batería. En buenas circunstancias,

una ruta/punto de referencia estará disponible en otro dispositivo en 10 segundos, pero a veces puede tardar más.

Si abre la pantalla de rutas y puntos de referencia, se sincronizarán todas las modificaciones que no estén sincronizadas. Al abrir la pantalla de rutas y puntos de referencia, puede forzar la sincronización.

Si quiere sincronizar las rutas y los puntos de referencia de una red móvil (tenga en cuenta que esto puede provocar un aumento del tráfico de datos y del uso de la batería), tiene que activar la configuración Topo GPS: Sincronizar con iCloud: Utilizar red móvil. Además, la configuración de iOS iCloud > Usar datos móviles debería estar habilitada.

Solo se puede acceder a las rutas y puntos de referencia que están sincronizados con iCloud desde la aplicación Topo GPS con su cuenta de iCloud. Las personas que utilizan otras cuentas de iCloud y los desarrolladores de Topo GPS no pueden ver sus rutas y puntos de referencia. No encontrará sus rutas dentro de iCloud Drive.

3.14.5 Deshabilitar la sincronización de iCloud

Si ya no quiere sincronizar sus rutas y puntos de referencia con iCloud, puede desactivar la sincronización dentro de los ajustes de *Topo* GPS. Si desactiva la sincronización con iCloud, aparecerá una ventana emergente como la que se muestra a continuación:

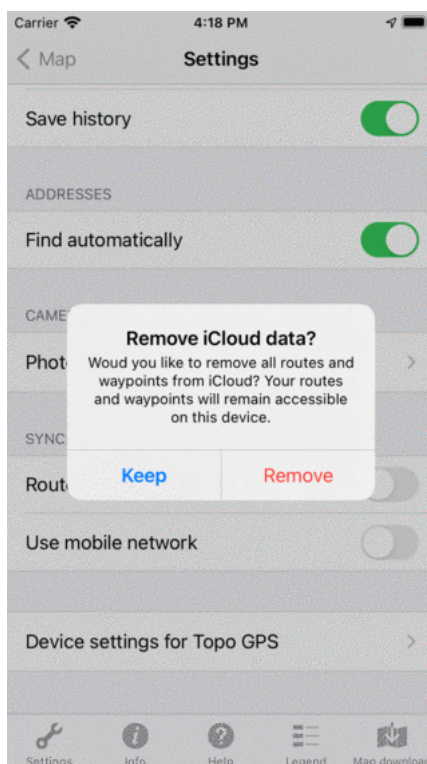


Figura 43: Si desactiva la sincronización con iCloud, se le preguntará si quiere eliminar todas las rutas y puntos desde iCloud o mantenerlos en iCloud.

Tiene que elegir si desea conservar o eliminar todas las rutas y puntos desde iCloud. En ambos casos, todas las rutas y puntos de referencia se guardarán localmente en su dispositivo. A nivel local, no se eliminará ninguna ruta ni punto de referencia.

- *Guardar*: las rutas y los puntos de referencia se mantendrán en iCloud y la sincronización a través de otros dispositivos posibles podrá continuar con normalidad.

- *Eliminar:* Todas las rutas y puntos de referencia se eliminarán desde iCloud. En otros posibles dispositivos en los que la sincronización con iCloud siga habilitada, aparecerá una alerta. Esta alerta indicará al usuario que todas sus rutas y puntos de referencia se han eliminado desde iCloud. La alerta muestra dos opciones. El usuario podría decidir eliminar todas las rutas y puntos de referencia locales. O para volver a sincronizar todas las rutas almacenadas localmente con iCloud.

Una ruta es un conjunto de puntos que se pueden *mostrar como una curva en el mapa*. Una ruta puede contener información adicional posible (como fotos y una descripción) que puede mostrarse dentro de la *pantalla de detalles de la ruta*.

En Topo GPS *puede* importar:ref:, *planificar*, <sec-route-plan> generar <ref id=>sec-route-record>>, exportar rutas. Todo esto se puede hacer a través de la *ventana emergente de rutas*. Puede abrir la ventana emergente de rutas pulsando el *botón de ruta* del salpicadero o pulsando *Menú > Rutas*.

4.1 Ventana emergente Rutas

Las rutas se pueden crear, importar y mostrar en el mapa mediante la ventana emergente de rutas. La ventana emergente de rutas se puede abrir pulsando el *botón de ruta* del panel de control. Este es el botón que está dentro de la parte inferior derecha de la *pantalla principal*. También puede abrir la ventana emergente de rutas pulsando *Menú > Rutas*.

La ventana emergente de rutas contiene los siguientes ítems:

- *Grabar ruta/Dejar de grabar*: Si toca este ítem, puede *iniciar o detener la grabación de una ruta*.
- *Generar una ruta*: Si toca este ítem, puede *generar una ruta*.
- *Planea una ruta*: Si toca este ítem, puede *planificar una ruta*.
- *Rutas compartidas*: si toca este ítem encontrará *rutas compartidas por otros usuarios de Topo GPS*. Puede navegar por estas rutas e importarlas a su dispositivo.
- *Rutas guardadas*: si toca este ítem, se abre la pantalla de rutas. Esta pantalla muestra las rutas que están almacenadas localmente en su dispositivo. Con esta pantalla puede, por ejemplo, *cargar rutas en el mapa* y exportarlas.

Hasta interactuar rápidamente con la ventana emergente de rutas, pulse el botón de ruta o Menú > Rutas y, a continuación, mantenga el dedo en la pantalla y muévalo al ítem que desee de la ventana emergente. Entonces suelte el dedo.



Figura 1: La ventana emergente de rutas (Menú > Rutas).

4.2 Rutas de carga

Hasta cargar una ruta en el mapa, primero tiene que tocar el *botón de ruta* del panel o Menú > Rutas para abrir la *ventana emergente de rutas*. A continuación, toque el ítem «Rutas guardadas» para abrir la pantalla de rutas guardadas. La pantalla de rutas guardadas contiene todas las rutas guardadas localmente en su dispositivo.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de rutas guardadas:

Aparece una lista de rutas dentro de la pantalla de rutas guardadas. En el ejemplo anterior hay tres rutas. Justo debajo de los títulos de las rutas puede ver el tipo y la longitud de la ruta. Si la ruta está grabada, también se muestra la duración. También se muestra la distancia desde su ubicación actual hasta el punto de inicio o final de la ruta.

Hasta cargar una ruta en el mapa, tiene que tocar el título de la ruta preferida.

Como ejemplo, ahora cargaremos la última ruta dentro de la lista. El resultado se muestra dentro de la siguiente figura.

El mapa se mueve y hace zoom automáticamente para que la ruta completa esté visible en el mapa. La línea azul indica la ruta. Las flechas blancas de la línea azul indican la dirección de la ruta. Los marcadores de distancia circulares de la línea de ruta indican la distancia de la ruta.

La longitud de la parte superior derecha del *panel* indica la suma de las longitudes de todas las rutas que están cargadas actualmente en el mapa. Para ello se utiliza el símbolo «rte». Si se encuentra en la ruta, en su lugar aparece la etiqueta «dtg» (distancia que recorrer). Indica la distancia hasta el final de la ruta.

Si quiere ver la ruta dentro con más detalle, puede *ampliar* el mapa.

Si sigue una ruta, es posible recibir una notificación cuando abandone accidentalmente la ruta que está

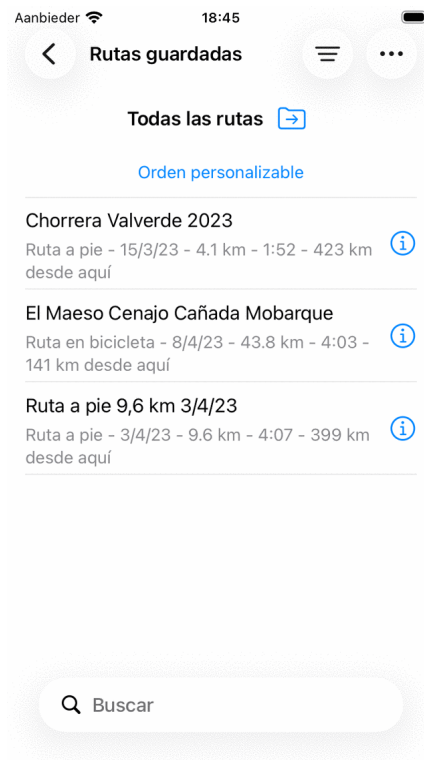


Figura 2: Un ejemplo de la pantalla «Rutas guardadas».

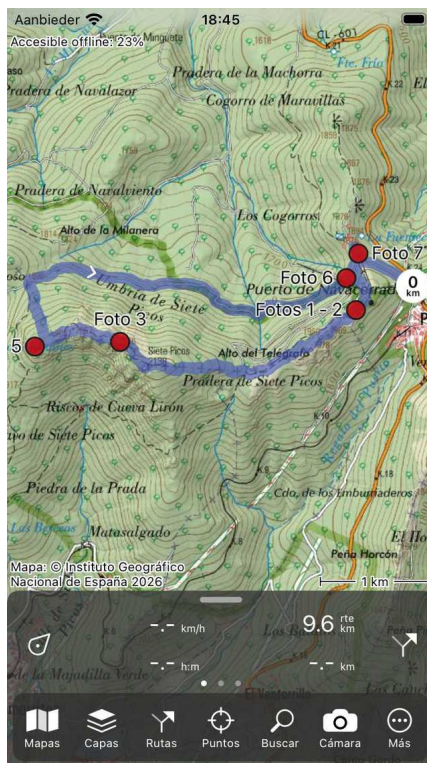


Figura 3: Se ha cargado una ruta en el mapa.

siguiendo. Esto es útil, porque con el tiempo se dará cuenta de que va en la dirección equivocada. Para ello, tiene que activar la opción «Notificaciones: aviso de desviación de la ruta» dentro de los ajustes de Topo GPS. Siguiendo, tiene que permitir que Topo GPS envíe notificaciones dentro de los ajustes del dispositivo. También le recomendamos que *grabe* su ruta para recibir una notificación cuando la aplicación esté dentro de un segundo plano. Las notificaciones solo se envían una vez si se desvía desde una ruta de más de 25 m.

Si toca la línea de ruta en la pantalla principal o el botón de información (i) de la parte derecha de la pantalla de rutas guardadas, se abrirá la *pantalla de detalles de la ruta*. En la pantalla de detalles de la ruta puede encontrar más información sobre la ruta, como, por ejemplo, el título, la descripción y el perfil de altura.

Puede modificar el color, el ancho y la transparencia de la línea de ruta dentro de la *pantalla de detalles de la ruta* pulsando Editar > Editar estilo de línea.

Si vuelve a abrir la pantalla de rutas, verá que la ruta cargada ha adquirido un color de fondo gris, como en el siguiente ejemplo:

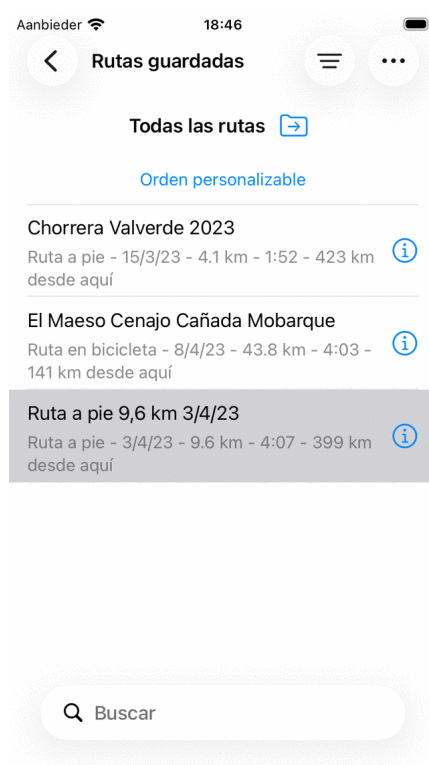


Figura 4: En la pantalla de rutas se puede ver que la última ruta se ha cargado en el mapa.

Un color de fondo gris dentro de la pantalla de rutas indica que la ruta está cargada actualmente en el mapa.

También es posible cargar varias rutas en el mapa. Esto puede resultar útil si quiere combinar o comparar diferentes rutas. Si toca otra ruta dentro de la pantalla de rutas, se añadirá al mapa, igual que la primera ruta cargada. El color de la línea de ruta será diferente al de la primera ruta.

También es posible cargar varias rutas a la vez. Toque lo largo de una ruta dentro de la pantalla de rutas para *activar la pantalla de selección*. A continuación, seleccione las rutas que desee y toque el icono del mapa dentro de la barra de herramientas de abajo.

En la siguiente sección se explica cómo *eliminar una ruta desde el mapa*.

4.3 Eliminar rutas desde el mapa

Se puede eliminar una ruta del mapa mediante la pantalla de rutas guardadas y desde la pantalla de detalles de la ruta.

4.3.1 Pantalla de Rutas

Toque el botón de ruta del panel para abrir la *ventana emergente de rutas*. A continuación, toque el ítem «Rutas guardadas». Se abrirá la pantalla de rutas guardadas. A continuación se muestra un ejemplo.

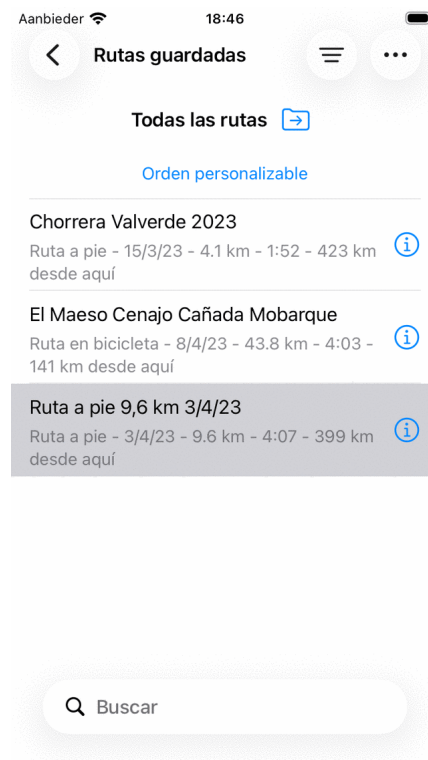


Figura 5: Un ejemplo de la pantalla de rutas con una ruta cargada.

Las rutas con fondo gris están cargadas actualmente en el mapa. Si toca un ítem gris, se eliminará inmediatamente desde el mapa.

También es posible eliminar todas las rutas cargadas del mapa a la vez pulsando: Más (arriba a la derecha dentro de la pantalla de rutas guardadas) > Eliminar todas del mapa.

4.3.2 Mapa

Si toca una línea de ruta de una ruta que esté cargada en el mapa, se abrirá la *pantalla de detalles de la ruta*. Puede tocar el icono de eliminar del mapa dentro de la parte superior derecha de la pantalla de detalles de la ruta. La ruta se eliminará inmediatamente del mapa y volverá a la pantalla principal.

4.4 Grabando rutas

Al registrar su ruta, se recopilan todos los lugares que visita. Si termina la grabación, puede guardar las ubicaciones como ruta.

Hasta grabar una ruta tiene que asegurarse de que Topo GPS tiene acceso a su ubicación exacta mientras utiliza la aplicación dentro de iOS > Ajustes > Privacidad > Servicios de localización > Topo GPS.

4.4.1 Iniciar una grabación

Hasta iniciar la grabación de rutas, tiene que abrir la *ventana emergente de rutas* (Menú > Rutas) y tocar el ítem «Grabar ruta». Aparecerá una ventana emergente en la que se le preguntará si quiere iniciar una grabación, como en el siguiente ejemplo:



Figura 6: Iniciar la grabación de una ruta.

Si toca «Iniciar» dentro de la ventana emergente, se iniciará la grabación de la ruta.

Como alternativa, también puede empezar a grabar una ruta desde la *pantalla principal* pulsando el *temporizador de grabación* del salpicadero.

4.4.2 Grabando ruta

Si ha iniciado una grabación, verá que aparece una línea roja en el mapa si se mueve. Esta línea roja indica su movimiento. Se muestra un ejemplo dentro de la siguiente figura:

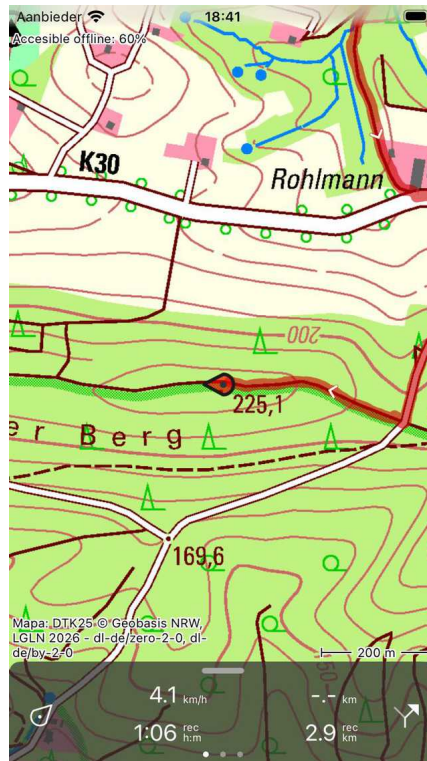


Figura 7: Grabando una ruta. La línea roja indica su movimiento.

El *temporizador de grabación* del salpicadero indica la duración de la grabación actual. En la figura de arriba, es 1h06 m. Si toca el temporizador puede *terminar la grabación*.

El *medidor de distancias récord* del salpicadero indica la longitud de una ruta grabada. En el ejemplo de arriba, son 2,9 km. Si toca el medidor de distancia de registro, el mapa se ampliará hasta la ruta grabada.

Puede modificar el color, el ancho y la transparencia de la línea de registro mediante *Menú > Más > Ajustes > Estilos > Línea de registro*.

Mientras graba, puede bloquear su dispositivo de forma segura o cambiar a otra aplicación. Esto no interrumpirá la grabación. En la parte superior de la pantalla puede ver que Topo GPS utiliza su ubicación dentro del fondo. En algunos dispositivos, el reloj tiene un fondo azul, en otros dispositivos toda la barra de estado pasa a ser azul. Si toca el reloj azul o la barra de estado azul, volverá a Topo GPS.

Si toca la línea de la ruta grabada en el mapa principal, se abrirá la pantalla de registro. Puede ver un perfil de altitud y velocidad en directo. Puede tocar estos *perfiles* para verlos dentro de más detalle.

Si ha *cargado* una o más rutas en el mapa, puede grabar una ruta al mismo tiempo. A continuación se muestra un ejemplo:

En el salpicadero aparece el símbolo «dtg», que es la distancia que hay que recorrer hasta el final de la ruta azul, que son 1,9 km dentro del ejemplo anterior. El símbolo «rec» del salpicadero indica la longitud de la ruta grabada, que es de 2,9 km dentro del ejemplo anterior. Si toca el símbolo «rec», el mapa se ampliará hasta la ruta grabada. Si toca el símbolo «dtg», el mapa se ampliará hasta la ruta azul.

Al grabar una ruta, cada segundo su ubicación se determina dentro de la forma más precisa posible.



Figura 8: La pantalla de registro de rutas con perfiles de altitud y velocidad en vivo.



Figura 9: Grabando y mostrando una ruta.

4.4.3 Uso de la batería

Grabando una ruta costará una cantidad considerable de energía. Por lo tanto, compruebe con regularidad el nivel de la batería mientras graba para asegurarse de que su dispositivo no se está quedando sin batería. *Pusar o* terminar una grabación cuando ya no se mueva. En un dispositivo iOS moderno típico, la grabación cuesta entre un 6 y un 8 % de la batería por hora. Con una batería de buena calidad, es posible grabar un viaje de hasta 10 a 12 horas de duración. Para grabaciones más largas, tiene que recargar la batería, por ejemplo, con una batería externa.

El consumo de la batería depende realmente de la calidad y el tamaño de la batería y de las demás cosas que haga mientras graba. Apagar la pantalla puede marcar una diferencia considerable. También puede activar el interruptor «Cámara de cubierta» dentro de la *sección Apagando pantalla de los ajustes*.

Si ha guardado la ruta grabada, puede comprobar el porcentaje de batería utilizado dentro de la pantalla de *detalles adicionales de la ruta*. Hasta los detalles adicionales de la ruta, abra la *pantalla de detalles de la ruta* y, a continuación, toque la sección del título justo debajo del mapa.

4.4.4 Finalización de la grabación

Puede finalizar la grabación de una ruta pulsando el botón de ruta o Menú > Rutas para abrir la ventana emergente de rutas. A continuación, toque «Dejar de grabar». Como alternativa, toque el *temporizador de grabación* en el salpicadero o toque «Detener grabación» dentro de la pantalla de grabación. La pantalla de registro se puede abrir tocando la línea de la ruta grabada en el mapa.

Aparecerá una ventana emergente pidiéndole que detenga la grabación, como en el siguiente ejemplo:



Figura 10: Finalizar la grabación de una ruta.

Si pulsa «Stop», la grabación finalizará y aparecerá una pantalla dentro de la que podrá *guardar la ruta grabada*.

4.4.5 Pesar la grabación

Si pulsa «Pausar» dentro de la ventana emergente que aparece *al finalizar la grabación de una ruta*, la grabación se pausará.

El *temporizador de grabación* del salpicadero se pondrá en «-: -» durante una pausa. El *medidor de distancia récord* mostrará la distancia grabada, como puede ver a continuación:

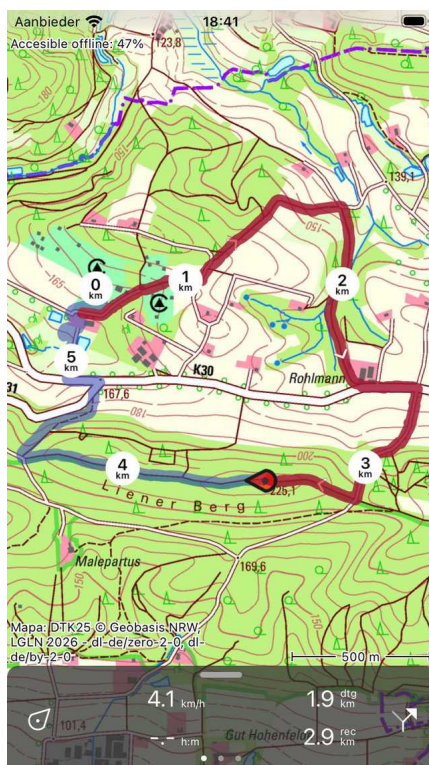


Figura 11: La grabación de una ruta está en pausa, lo que se puede ver desde el temporizador de grabación y el medidor de distancias registrado.

4.4.6 Reanudar la grabación

Hasta reanudar una grabación pausada tiene que tocar el *temporizador de grabación o el botón «Reanudar grabación»* dentro de la parte superior de la pantalla de grabación. Aparecerá entonces la siguiente ventana emergente:

Si pulsa «Reanudar», la grabación continuará. Si pulsa «Stop», la grabación de una ruta finalizará y tendrá la posibilidad de *guardar la ruta grabada*.



Figura 12: Reanudar la grabación de una ruta.

4.4.7 Guardar la grabación

Si ha *detenido la grabación de una ruta*, aparecerá una pantalla dentro de la que podrá guardar la ruta grabada. A continuación se muestra un ejemplo:

En esta pantalla puede introducir posteriormente el título, el autor y una descripción.

Según el punto de inicio y final de la ruta, se le sugerirá automáticamente el título de la ruta. Esta sugerencia aparece dentro del campo del título si no introduce un título usted mismo. Si no introduce un título, la sugerencia se utilizará al guardar la ruta. Si toca al final del título sugerido, puede modificarlo.

Hasta que la sugerencia automática de títulos funcione correctamente, la opción «*Direcciones: búsqueda automática*» debería estar habilitada dentro de los ajustes.

Si pulsa el «>>» de la derecha del título, puede añadir una URL.

Si pulsa el «>>» de la derecha del autor, puede añadir la información de contacto y los detalles de los derechos de autor y la licencia. Si guarda una ruta, también se guardarán los detalles del autor y los derechos de autor para usarlos en el futuro. Si graba o planifica una nueva ruta, ya estarán rellenos los mismos detalles del autor y de los derechos de autor. Por lo tanto, no tiene que volver a introducir estos detalles al guardar la siguiente ruta grabada.

Puede modificar el tipo de ruta pulsando el campo de tipo de ruta. Si guarda la ruta, se utilizará el tipo de ruta actual como sugerencia de tipo de ruta para la siguiente ruta guardada. Si, por ejemplo, solo graba rutas en bicicleta, solo tiene que establecer el tipo de ruta una vez.

Con el ajuste «Incluir puntos de referencia», puede determinar qué puntos de referencia que aparecen actualmente en el mapa de la pantalla principal se incluirán dentro de la ruta guardada. Al tocar esta configuración, puede elegir entre: todos los puntos de referencia que están en el mapa, los puntos de referencia cercanos a la ruta, los puntos de referencia creados durante la grabación y ningún punto de



Figura 13: *Guardar una ruta grabada.*

referencia. El número entre paréntesis indica el número de puntos de referencia que se van a incluir. Recomendamos configurar «Incluir puntos de referencia» como «puntos de referencia creados durante la grabación». Entonces, solo se añadirán a la ruta los puntos de referencia que se carguen en el mapa y se creen durante la grabación. Esto garantiza que no se añadan a la ruta puntos de referencia irrelevantes, como, por ejemplo, fotos de otro día. Si elige «puntos de referencia cerca de la ruta», puede determinar la distancia máxima de los puntos de referencia a la ruta. Tenga cuidado al establecer el valor en «Todos los puntos de referencia». Esto podría provocar que se añadan puntos de referencia que están lejos y, por lo tanto, son irrelevantes para la ruta guardada.

Si ha terminado, puede pulsar «Guardar» en la parte superior derecha para guardar la ruta grabada. Si no quiere guardar la ruta, puede pulsar «Cancelar» en la parte superior izquierda.

La ruta se guardará en la carpeta que está abierta actualmente en la *pantalla de rutas guardadas*.

Cuando haya guardado la ruta grabada, aparecerá una ventana emergente que le preguntará si quiere compartir la ruta con Topo GPS o con otra aplicación (para ello, pulse «Más»). Si no quiere compartir la ruta grabada, puede tocar «Cancelar».

Si elige Topo GPS, *puede compartir su ruta con otros usuarios de Topo GPS para que puedan importar la ruta grabada*.

También es posible *compartir la ruta grabada* más adelante.

Inmediatamente después de guardar la ruta, aparecerá la *pantalla de detalles de la ruta*. Aquí puede ver y editar los detalles de la ruta y cargar la ruta grabada en el mapa pulsando el botón de mapa de la parte superior derecha de la pantalla.

También puede *cargar la ruta grabada en el mapa* más adelante.

4.5 Planificación de rutas

Planificar una ruta es crear una ruta entre dos o más ubicaciones. Estas ubicaciones se denominan puntos de ruta dentro del Topo GPS. Los puntos de la ruta se crean manualmente pulsando de forma larga en el mapa. Una alternativa a la planificación de rutas es la *generación de rutas*. Con la generación de rutas, no tiene que crear puntos de ruta, solo tiene que dar el punto de partida y la longitud deseada.

El planificador de rutas se puede abrir abriendo primero la ventana emergente de rutas (<sec-routes-popup> Menú > Rutas). A continuación, toque el ítem «Planificar una ruta». En macOS, toque el selector de modos «Plan» en la parte superior de la ventana o Comando+K). A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla del planificador de rutas:



Figura 14: El planificador de rutas sin ruta planificada.

En la pantalla del planificador de rutas puede encontrar una superposición. En esta superposición se muestra el *botón de medios de transporte* y hay varios otros botones que puede utilizar para controlar el planificador de rutas.

Hasta su ubicación en el mapa, puede tocar el botón de posición que hay dentro de la parte inferior izquierda de la superposición.

Hasta deshacer una acción tiene que pulsar el botón «Deshacer» (círculo con flecha de retorno) dentro de la superposición. Puede deshacer todas las acciones dentro de la agenda hasta que el botón de deshacer pase a ser azul claro.

Junto al botón de deshacer, encontrará el botón más (círculo con puntos, solo para iOS). Si pulsa el botón Más, aparecerá un menú con las siguientes opciones:

- *Cambiar mapa*: puede cambiar el mapa de la agenda con esta opción.
- *Añadir ruta*: se puede utilizar para unir una ruta guardada a la ruta que se planificó o para añadir una ruta guardada al mapa.

- *Buscar*: Con esta opción puede crear un punto de ruta introduciendo el nombre de la ubicación.
- *Reiniciar*: Esto restablecerá el planificador de rutas. La ruta planificada y los puntos de la ruta desaparecerán.

Si se planificó una ruta, aparecerá un círculo con una cruz en la superposición. Si pulsa este botón, restablecerá el planificador de rutas. Al tocar el botón de deshacer, puede deshacer una acción de restablecimiento.

Hasta guardar una ruta que planificó, tiene que *pulsar el botón «Guardar»* en la parte superior derecha de la pantalla. Hasta compartir la ruta que planificó, puede tocar el icono de exportación a la izquierda del botón de guardar.

En la configuración de Topo GPS puede modificar *el estilo de la línea de ruta que planificó*.

Puede obtener más información sobre el planificador de rutas pulsando «Planificador: derechos de autor», dentro de la parte superior izquierda de la pantalla del planificador de rutas.

4.5.1 Medios de transporte

Hasta planificar una ruta, compruebe primero el *medio de transporte actual dentro* de la superposición. En el ejemplo anterior, está configurado como «Caminar». Al tocar «Andando», aparecerá una pantalla dentro de la que podrá cambiar el *medio de transporte*.

En la parte derecha del botón de medios de transporte hay un icono *de configuración*. Si toca este icono puede ajustar con precisión el comportamiento del medio de transporte. Según la configuración, la ruta se optimizará. Activar cualquiera de estas opciones podría resultar en una ruta más larga.

Si planifica una ruta con el medio de transporte «vuelo de cuervo» o utiliza una capa, puede hacerlo sin conexión a Internet. Para los demás medios de transporte se necesita una conexión a Internet, ya que las rutas se calculan de forma externa.

Más información en la sección *Medios de transporte*.

4.5.2 Añadir puntos de ruta

Hasta planificar una ruta tiene que añadir puntos de ruta. Puede añadir puntos de ruta dentro de tres maneras:

- Presionando de forma prolongada en el mapa y arrastrando el icono hasta la ubicación deseada. Si utiliza macOS, también puede poner el puntero en la ubicación deseada y pulsar Comando+A
- Introduciendo una ubicación dentro de la barra de búsqueda de la superposición del planificador de rutas.
- Tocando los puntos de referencia, el marcador de posición o los nodos desde una red de nodos.

Si ha añadido al menos dos puntos de ruta, se calculará una ruta entre los dos puntos de ruta. A partir de entonces, puede añadir otros puntos de ruta.

A continuación se muestran varios ejemplos de planificación de rutas.

4.5.2.1 Planificar una ruta introduciendo el nombre de un lugar

Hasta planificar una ruta introduciendo el nombre de una ubicación, abra primero *el planificador de rutas*. Si ya se planificó una ruta, toque el botón en forma de cruz para restablecer la agenda.

Si toca la barra de búsqueda de la superposición del planificador de rutas, aparecerá una pantalla en la que podrá introducir el punto de partida y el destino. A continuación se muestra un ejemplo:

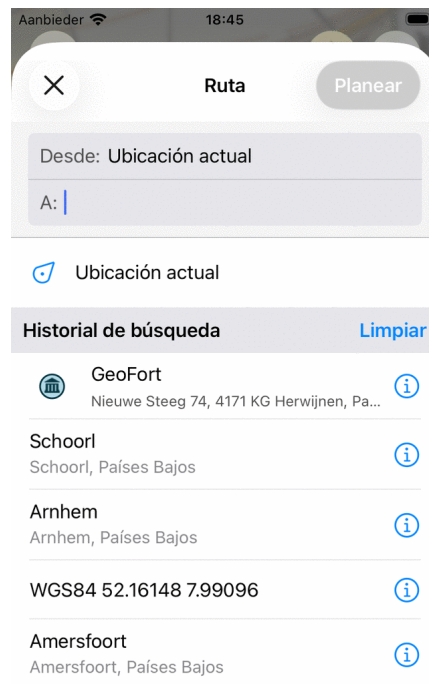


Figura 15: Pantalla dentro de la que puede introducir un punto de partida y un destino.

Su ubicación actual se rellena automáticamente dentro como punto de partida, solo tiene que introducir el destino. Si desea utilizar otro punto de partida, introduzca el nombre de otra ubicación dentro del campo «Desde:».

Por ejemplo, hemos introducido «Amersfoort» dentro del campo «Hasta». Si ahora toca «Plan» en la parte superior derecha o toca la ubicación de la lista de resultados de la búsqueda, volverá a la pantalla de planes y se planificó una ruta desde su ubicación actual hasta «Amersfoort», como puede ver en el siguiente ejemplo:

En la superposición del planificador de rutas se muestran el destino y el origen de la ruta planificada, como puede ver en la figura de arriba. Si los toca, se pueden cambiar. Además, se muestra la longitud de la ruta. Si toca la longitud, el mapa se ampliará según la ruta planificada. También se muestra el ascenso total. Si lo toca, puede ver el *perfil de altura* de la ruta planificada.

Si pulsa «Guardar» en la parte superior derecha, puede *guardar la ruta que planificó*.

Si no quiere guardar la ruta, puede pulsar «<< Mapa» en la parte superior izquierda para volver a la pantalla *principal*. La ruta planificada también aparecerá entonces en el mapa principal.

Si toca la línea de ruta de una ruta planificada en la pantalla principal, volverá al planificador de rutas.

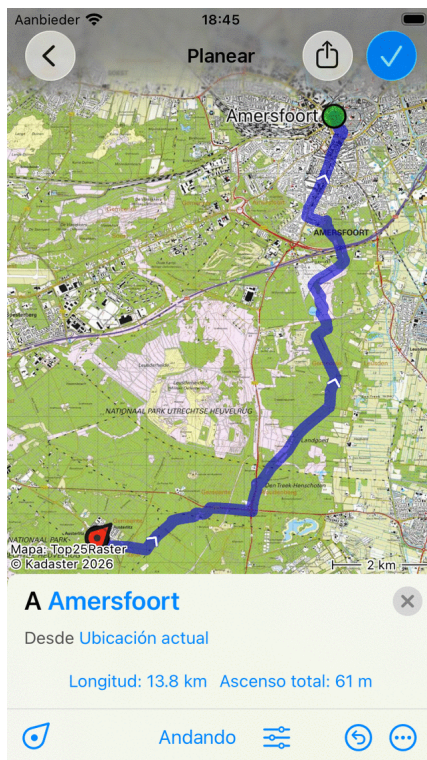


Figura 16: *Ha planificado una ruta desde su ubicación actual hasta «Amersfoort».*

4.5.2.2 Planificar una ruta mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa

Hasta planificar una ruta mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa, abra primero el *planificador de rutas*. Si hay una ruta, toque el botón con la cruz para restablecer el planificador de rutas.

Si pulsa de forma larga en el mapa, aparecerá un punto de ruta. Si mantiene el dedo sobre el mapa, puede arrastrar el punto de la ruta hasta la posición deseada. Si luego suelta el dedo, el punto de la ruta estará en posición. En Mac-OS, también puede pulsar Comando A para añadir un punto de ruta en la posición del puntero.

A continuación se muestra un ejemplo en el que se ha añadido un punto de ruta al mapa:

El punto de ruta añadido es de color verde. El color verde indica que el punto de ruta está seleccionado.

Puede añadir un segundo punto de ruta pulsando de forma larga en el mapa. Será de color azul e indicará un punto de ruta que se va a añadir. Un punto de ruta azul siempre seguirá a otro verde. Ahora tiene que arrastrar el punto de ruta azul hasta la posición deseada. Si suelta el dedo, se planificó una ruta desde el punto verde al azul, como puede ver a continuación:

Al planificar una ruta, los puntos de la ruta se moverán automáticamente a la carretera conocida más cercana.

Al soltar el punto de ruta azul, será seleccionado automáticamente y pasará a color verde. El punto de ruta seleccionado originalmente se deseleccionará y pasará a ser naranja.

La longitud de la ruta planificada se indica en la superposición del planificador de rutas de abajo. Si toca la longitud, el mapa se ampliará según la ruta planificada. Además, el ascenso total se muestra dentro de la superposición. Si toca el ascenso total, puede ver el perfil de altura de la ruta que planificó.

Hasta ampliar la ruta tiene que añadir un tercer punto de ruta pulsando de forma larga en el mapa. A continuación se muestra un ejemplo:

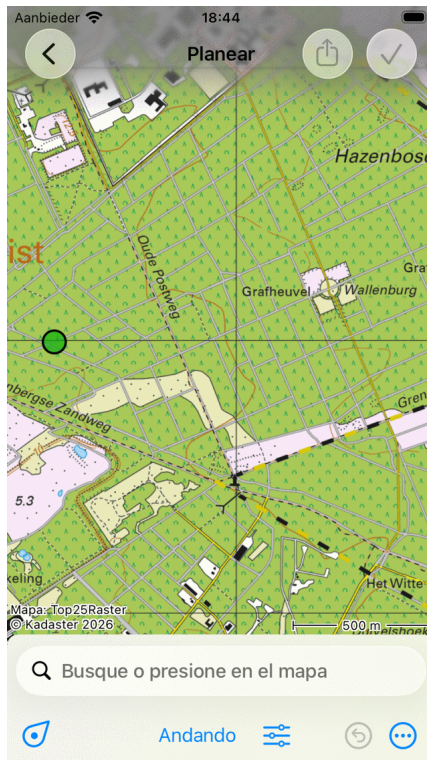


Figura 17: Se añade un único punto de ruta de forma manual al mapa.



Figura 18: Se planificó una ruta entre dos puntos de ruta añadidos manualmente.

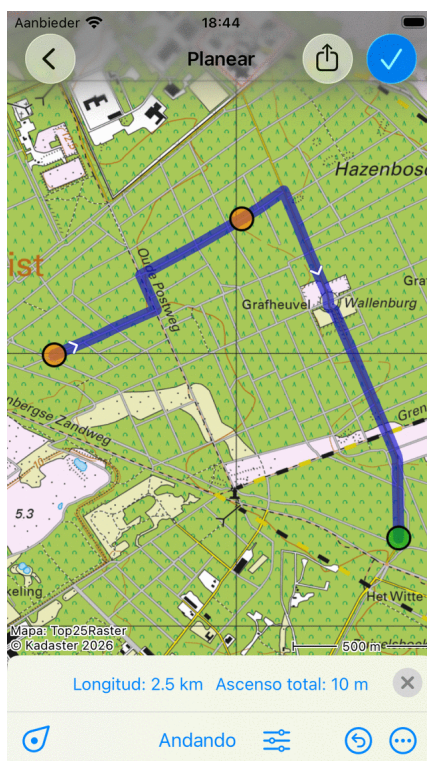


Figura 19: Se planificó una ruta a través de tres puntos de ruta.

Planeando un viaje de ida y vuelta

Hasta planificar un viaje de ida y vuelta, primero tiene que crear varios puntos de ruta, como en el ejemplo anterior. A continuación, toque el primer punto de la ruta. Aparecerá una ventana emergente dentro de la que se le pedirá que planifique o seleccione el punto de partida. Si toca «Planificar el punto de partida», la ruta se cerrará, como puede ver dentro del siguiente ejemplo:

Selección de puntos de ruta

Puede seleccionar un punto de ruta pulsando (pulsando en breve) un punto de ruta. El punto de ruta seleccionado pasará a ser verde. El punto de ruta que siga inmediatamente al punto de ruta seleccionado será de color morado. De esta forma, siempre puede recuperar la dirección de la ruta. Todos los demás puntos de la ruta serán de color naranja.

Mudanza de puntos de ruta

Hasta mover un punto de ruta, primero *selecciona* el punto de ruta deseado pulsándolo. El punto de la ruta pasará a ser verde. Siguiendo, presiona de forma larga en el punto de ruta seleccionado. Mantenga el dedo en la pantalla y arrastre el punto de la ruta hasta la nueva posición. A continuación se muestra un ejemplo:

Si publica el punto de ruta cambiado, la nueva ruta se calculará automáticamente, como puede ver dentro de la siguiente figura:

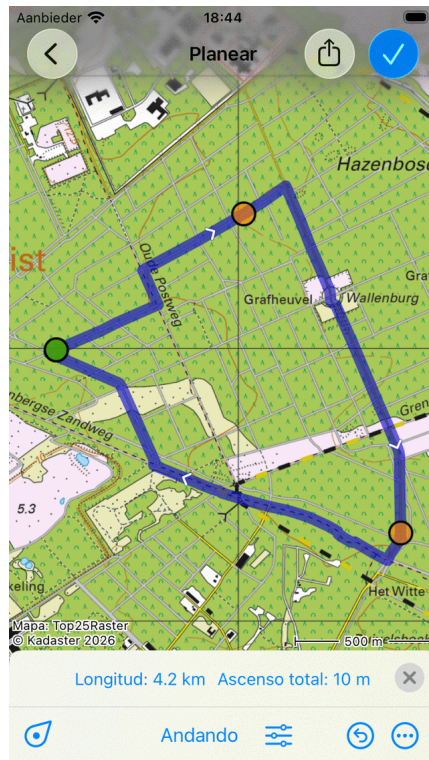


Figura 20: Se planificó una ruta de ida y vuelta a través de tres puntos de ruta.

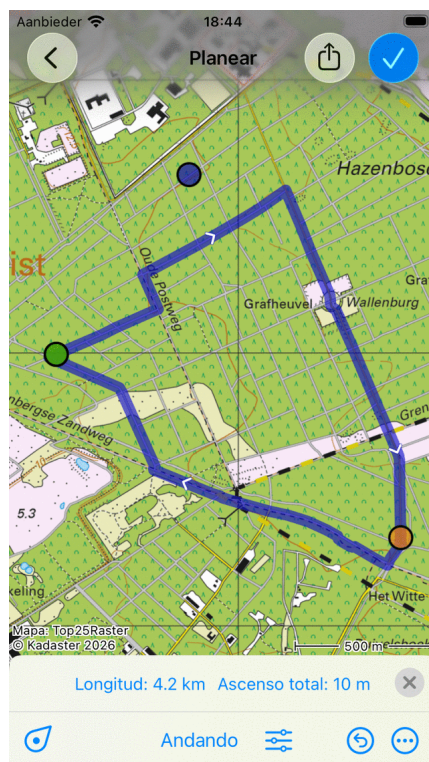


Figura 21: Mover un punto de ruta.

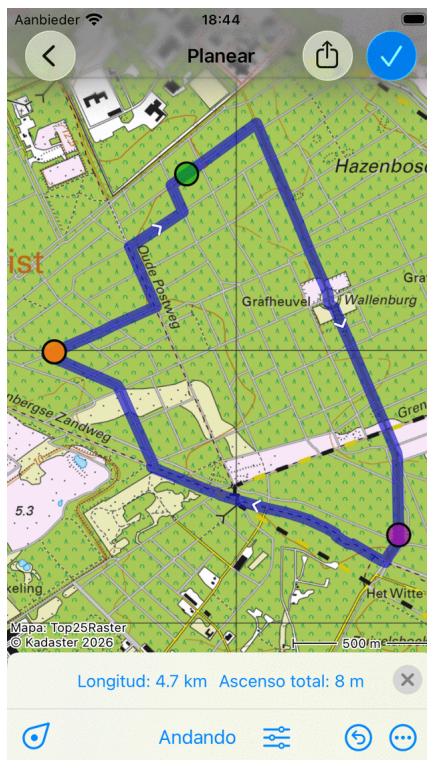


Figura 22: Ruta recién planificada tras cambiar un punto de ruta.

Insertar puntos de ruta

Hasta insertar un punto de ruta entre dos puntos de ruta existentes, primero tiene que *seleccionar* el punto de ruta que está justo antes del punto de ruta que va a insertar. Hasta seleccionar el punto de la ruta, solo tiene que tocarlo (pulse en breve).

Si el punto de ruta seleccionado no es el último punto de ruta, verá un punto de ruta morado. Es el punto de ruta que sigue directamente al punto de la ruta verde. Se insertará un punto de ruta entre el punto verde y el morado.

Si pulsa de forma larga en el mapa, aparecerá un punto de ruta azul. Si mantiene el dedo sobre el mapa, puede arrastrar este punto hasta la posición que desee. A continuación se muestra un ejemplo:

Si aparta el dedo de la pantalla, la ruta entre el punto de ruta verde y el morado pasará ahora por el punto de ruta insertado. Esto se ilustra dentro de la siguiente figura:

Si se ha calculado la nueva ruta, el punto de ruta insertado se seleccionará automáticamente y se colocará en verde.

También es posible insertar un punto de ruta en la ruta actual. Pulse de forma larga en la ruta y aparecerá un nuevo punto de ruta azul. Si mueve el dedo, el nuevo punto de ruta solo se puede mover a lo largo de la línea de ruta. Si suelta el dedo, se insertará el punto de ruta.

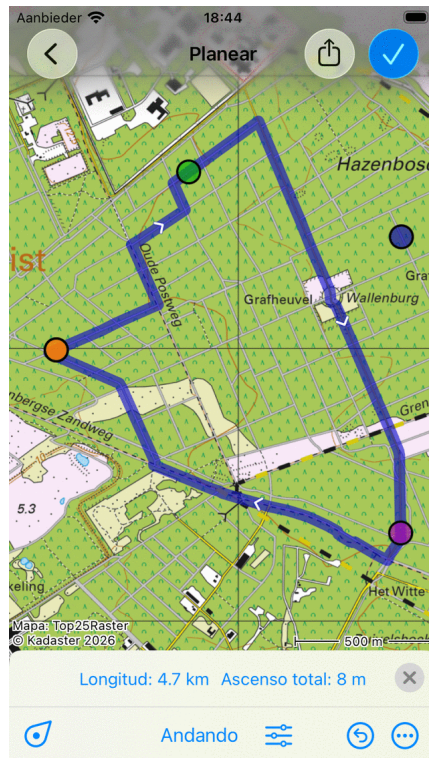


Figura 23: Se insertará un nuevo punto de ruta (azul) entre el punto de ruta seleccionado (verde) y el siguiente (morado).

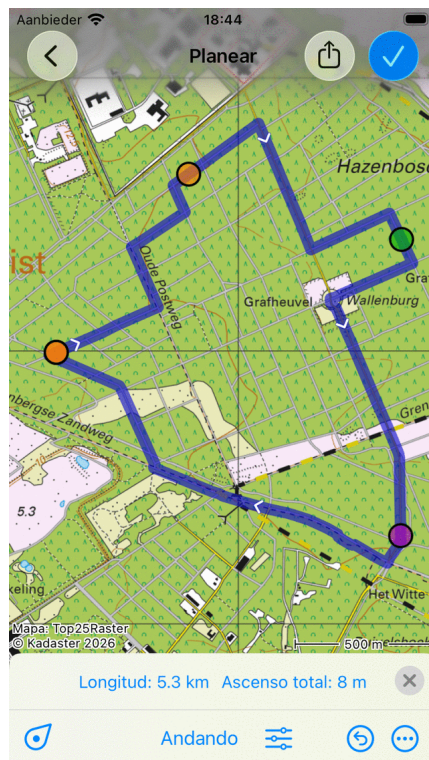


Figura 24: La ruta recién planificada pasa por el punto de ruta insertado.

Eliminar puntos de ruta

Hasta eliminar un punto de ruta, primero tiene que *seleccionar* el punto de ruta deseado tocándolo. Siguiendo, pulse de forma prolongada en este punto de ruta, mantenga el dedo en la pantalla y arrástrelo hasta arriba o abajo de la pantalla. Verá que el punto de la ruta desaparece. A continuación se muestra un ejemplo:

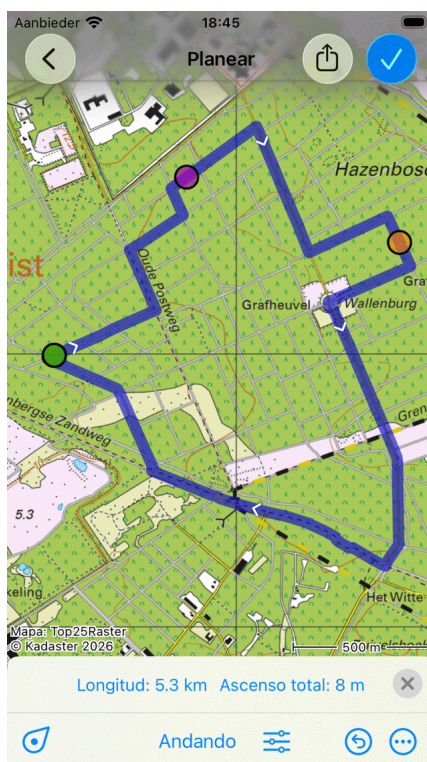


Figura 25: Eliminar un punto de ruta arrastrándolo hasta arriba o abajo de la pantalla.

Si ha arrastrado el punto de la ruta hasta abajo o arriba de la pantalla, puede soltarlo. Se eliminará el punto de la ruta y se volverá a calcular la ruta como puede ver a continuación:

4.5.2.3 Planificar una ruta desde su ubicación actual hasta un punto

Puede planificar una ruta desde su ubicación actual hasta un punto de varias maneras.

Planificar desde la ubicación actual hasta un punto del mapa

Si quiere planificar una ruta desde su ubicación actual hasta un punto del mapa, lo más rápido es pulsar largo en el mapa. Aparecerá un icono que puede arrastrar hasta la ubicación deseada. Si suelta el dedo, aparecerá la pantalla de creación de puntos de referencia. Desplácese hacia abajo en esta pantalla para ver la sección del plan de rutas, como en el ejemplo de abajo.

Debajo del botón del plan puede ver los medios de transporte actuales. Si lo toca, puede cambiarlo por el *medio de transporte* deseado. Siguiendo al botón de planificación, verá un mapa general con la ubicación actual y el punto. Si toca el botón de planificar, se planificó una ruta desde su ubicación actual hasta el punto y volverá a la pantalla principal, como puede ver dentro de la siguiente figura:

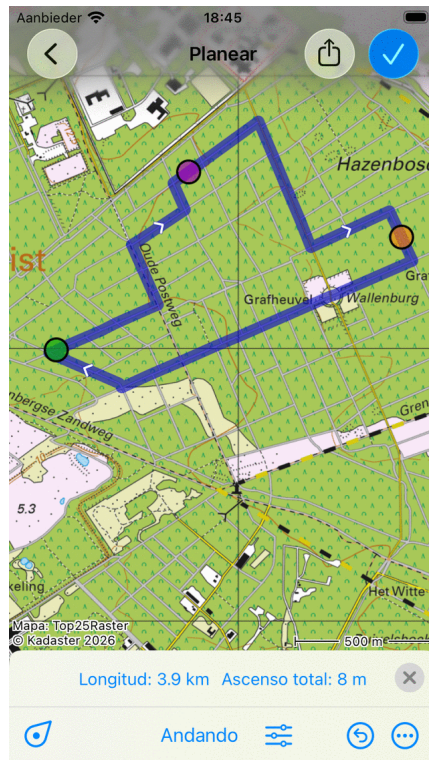


Figura 26: La ruta tras eliminar un punto de ruta.

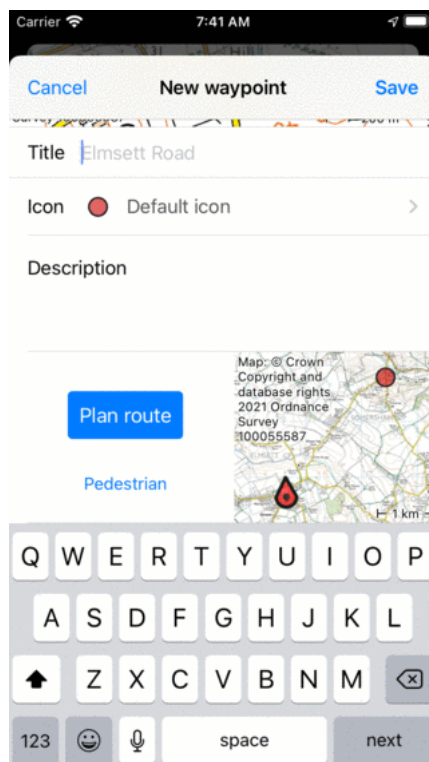


Figura 27: Planear una ruta a un punto del mapa.

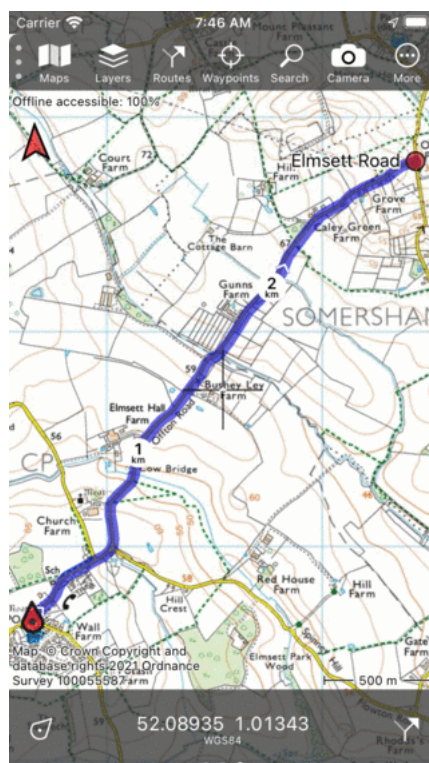


Figura 28: Se planificó una ruta desde su ubicación actual hasta un punto del mapa.

Si toca la curva de la ruta, se abrirá el *planificador de rutas*. Ahí puede tocar Más > Reiniciar para eliminar la ruta que planificó o «Guardar» para guardarla.

Planificar desde la ubicación actual hasta un punto de referencia

Hasta planificar una ruta desde su ubicación actual hasta un punto intermedio, primero abra la pantalla de *detalles del punto* de referencia, por ejemplo, tocando un punto intermedio que esté cargado en el mapa. A continuación, desplácese hacia abajo en la pantalla de detalles del punto de referencia hasta la sección de planes. Compruebe los medios de transporte y toque «Plan» para planificar una ruta desde su ubicación actual hasta el punto de referencia, como en el ejemplo anterior.

Planificar desde la ubicación actual introduciendo el nombre de la ubicación

Es posible planificar una ruta desde la ubicación actual *introduciendo el nombre de la ubicación dentro de la pantalla del planificador de rutas*.

También puede tocar *Menú* > Buscar > Dirección e introducir una ubicación dentro de la barra de búsqueda. En los resultados de búsqueda que aparecen, toque el botón de información para ver más información sobre un resultado de búsqueda. Desplácese hacia abajo hasta la sección de planes. Compruebe el medio de transporte y toque «Plan» para planificar una ruta desde su ubicación actual hasta el resultado de la búsqueda, como en el ejemplo anterior.

Planificar desde la ubicación actual hasta una coordenada

Hasta planificar una ruta desde su ubicación actual hasta una coordenada, primero introduzca una coordenada, en *Menú* > Buscar > Coordenada. A continuación, regrese al mapa, toque el punto de referencia creado y planifique la ruta como *se ha explicado anteriormente*.

4.5.2.4 Planificación de una ruta a través de una red de nodos para bicicletas

Una red de nodos de bicicletas es una colección de nodos numerados y conexiones entre ellos. Se coloca un letrero con el número de nodo en la ubicación de un nodo. También muestra la dirección a los nodos cercanos. Las conexiones también están marcadas con letreros. Una red de nodos para bicicletas permite navegar fácilmente, ya que la ruta se puede describir mediante los números de nodo.

Las redes de nodos para bicicletas se encuentran dentro de los Países Bajos, Bélgica y Alemania.

Hasta planificar una ruta a través de una red de nodos de bicicletas, cargue primero la red de nodos de bicicletas en el mapa desde *Menú* > Capas > Red de nodos de bicicletas. A continuación, toque un nodo de bicicleta y toque «Planificar una ruta».

También puede abrir el *planificador de rutas* y configurar el medio de transporte en «Red de nodos de bicicletas».

A continuación, toque los nodos de bicicleta que desee para planificar una ruta. A continuación se muestra un ejemplo:

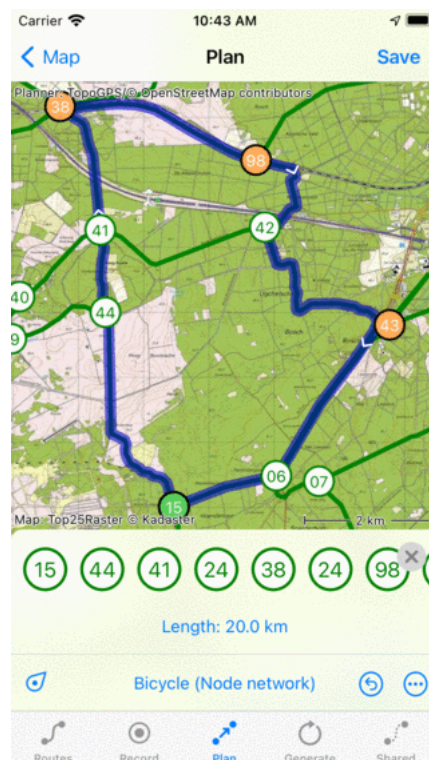


Figura 29: Planificación de una ruta a través de una red de nodos para bicicletas.

La ruta está planificada en su dispositivo, por eso no necesita conexión a Internet para planificar rutas a través de una red de nodos para bicicletas.

Al igual que con la *planificación de rutas, mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa*, también es posible *mover, insertar y eliminar* puntos de ruta

Si pulsa Long en una conexión entre los nodos, también puede añadir un punto de ruta a una conexión.

En la superposición del planificador de rutas puede ver la lista de los nodos que tiene que seguir. Puede deslizar esta lista hacia la izquierda y hacia la derecha.

Si ha terminado de planificar una ruta, puede pulsar «Guardar» para guardarla. Si toca «<< Mapa», la ruta no se guardará. Volverá a la pantalla principal y el mapa se ampliará según la ruta que planificó.



Figura 30: La ruta planificada de la red de nodos para bicicletas en la pantalla principal.

4.5.3 Finalizar la planificación de la ruta

Si ya está planificando una ruta, puede volver al mapa principal pulsando «<< Mapa» en la parte superior izquierda de la pantalla. La ruta planificada se mostrará entonces en el mapa dentro de la pantalla principal, pero no se guardará. Si toca una ruta planificada en la pantalla principal, volverá al planificador de rutas.

4.5.4 Guardar la ruta planificada

Si quiere guardar una ruta planificada, toque «Guardar» dentro de la parte superior derecha de la pantalla del planificador de rutas. Aparecerá una pantalla dentro de la que podrá introducir los detalles de la ruta, tal y como se muestra a continuación:

Puede introducir el título, el autor, el tipo de ruta y la descripción. El marcador de posición gris del título dentro del campo del título es el título sugerido y se utilizará si no introduce ningún título. Si toca al final del título sugerido, puede modificarlo. También puede decidir incluir en la ruta los puntos de referencia



Figura 31: *Guardar una ruta planificada*

que están cargados actualmente en el mapa. A continuación, toque «Guardar» para guardar la ruta que planificó. Volverá a la *pantalla principal* y se ampliará el mapa según la ruta que planificó.

4.6 Generar rutas

Supongamos que quiere andar o pedalear una ruta de ida y vuelta de una longitud determinada desde un punto determinado. Puede intentar *planificar una ruta* y, mediante ensayo y error, probablemente acabe con una buena ruta de ida y vuelta de la longitud deseada. Sin embargo, dentro de esa situación, podría ser mucho más fácil dejar que Topo GPS le genere una ruta.

Generar una ruta es la creación automática de una ruta de ida y vuelta. Los únicos datos son el punto de partida, la longitud deseada y el medio de transporte.

Hasta generar una ruta, primero abra la *ventana emergente de rutas*. A continuación, toque el ítem «Generar ruta». Se abrirá la pantalla de generación de rutas y se generará una ruta inmediatamente, como en el siguiente ejemplo:

La ruta generada aparece en el mapa.

El punto verde del mapa es el punto de inicio y final de la ruta. Al pulsar de forma prolongada en el punto verde, puede arrastrarlo a otro lugar del mapa. Inmediatamente se generará una nueva ruta desde la nueva ubicación.

El control deslizante de dentro de abajo determina la longitud deseada de la ruta. Si mueve el control deslizante, se generará una nueva ruta. La longitud deseada aparece en la parte derecha del control deslizante. La longitud deseada y la real no siempre coinciden exactamente. La longitud real de la ruta generada aparece encima del control deslizante. Siguiendo a la longitud real, verá el ascenso total de la ruta. Si lo toca, puede ver el *perfil de altura* de la ruta generada.

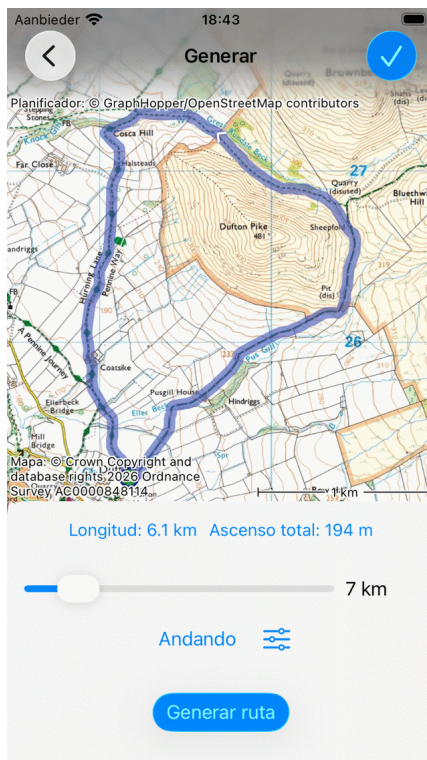


Figura 32: La pantalla de generación de rutas con una ruta generada.

Debajo del control deslizante está el botón de medios de transporte. En el ejemplo anterior, está configurado en «Peatonal». Si toca este botón puede cambiar el *medio de transporte*. Siguiendo al botón de medios de transporte hay un icono con controles deslizantes. Si toca este icono puede ajustar con precisión el comportamiento del generador de rutas.

En la parte inferior está el botón «Generar». Si lo toca, generará una nueva ruta. Esto puede resultar útil si quiere generar otra ruta, pero no quiere cambiar el punto de partida ni la longitud deseada.

En el siguiente ejemplo, hemos pulsado el «botón Generar» para generar una nueva ruta desde el mismo punto:

Está claro que la ruta recién generada es diferente a la primera ruta. Pulsando varias veces el botón de generación, puede generar rutas hasta que encuentre la ruta que le guste.

Por ejemplo, ahora cambiamos la longitud deseada a 50 km. Se genera una nueva ruta más larga, como puede ver dentro del siguiente ejemplo:

Si toca «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla de generación de rutas, la ruta generada se guardará en su dispositivo, se cargará en el mapa y volverá a la pantalla principal. A continuación verá el resultado de guardar la última ruta generada de los ejemplos anteriores:

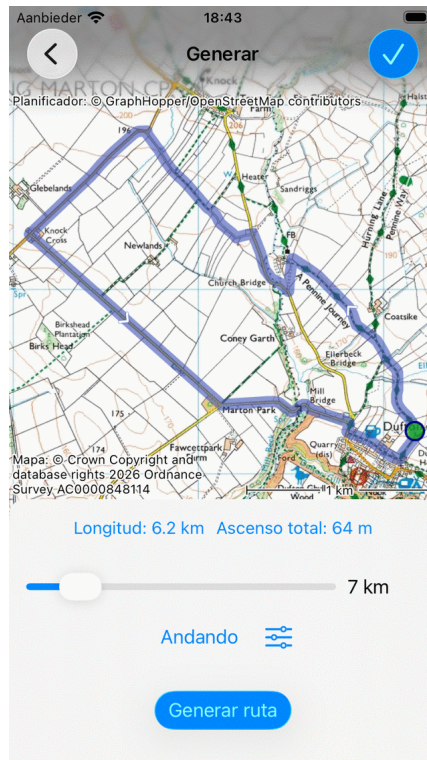


Figura 33: Se ha generado otra ruta.

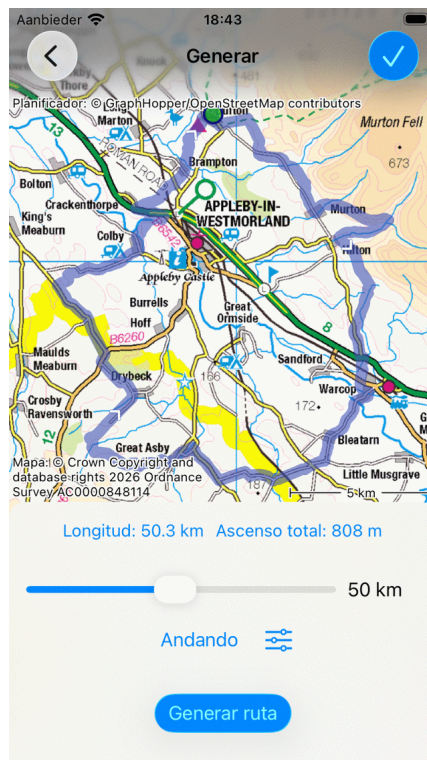


Figura 34: Se ha generado una ruta con una longitud deseada de 50 km.



Figura 35: La ruta generada se guardó y se cargó en el mapa principal.

4.7 Medios de transporte

Hasta *planificar* o *generar* una ruta, tiene que configurar el medio de transporte. Puede encontrar el botón de medios de transporte en la parte inferior de la pantalla de generación de planes o rutas, o debajo del botón del plan en la pantalla de detalles del punto. En el botón se muestra el medio de transporte utilizado actualmente. Siguiendo al botón de medios de transporte aparece un botón de configuración. Este botón de configuración se puede utilizar para ajustar el comportamiento de un medio de transporte. Tenga en cuenta que activar cualquiera de los ajustes posibles puede aumentar la duración o la longitud de la ruta.

Es posible mezclar los medios de transporte al planificar una ruta. Por ejemplo, se puede empezar por el peatón, planificar una parte con «vuelo de cuervo» y, por último, planificar con «bicicleta».

Para planificar una ruta o generar una ruta, puede elegir entre los siguientes medios de transporte: Andando, Bicicleta, Bicicleta de carreras, Bicicleta de montaña, Caballo, Motocicleta, Coche, Coche (evite las autopistas) y Línea recta.

4.7.1 Andando

El medio de transporte a pie dentro del Topo GPS debería usarse para planificar rutas manualmente y generar rutas automáticamente. Cuando se haya seleccionado este perfil, el cálculo de la ruta respetará las carreteras y senderos aptos para los peatones. Es necesaria una conexión a Internet activa.

Al planificar una Ruta a pie, puede ajustar los siguientes ajustes para personalizar su recorrido:

- Prefiero carreteras más turísticas: elige entornos más agradables cuando es posible.
- Prefiero las carreteras pavimentadas: prefiere las superficies pavimentadas y evita los senderos no pavimentados.

- Prefiero las carreteras sin asfaltar: prefiere los senderos de tierra o grava y evita las carreteras pavimentadas.
- Prefiero las carreteras curvas: prefiere las rutas con más curvas.
- Prefiere las zonas rurales: Rutas por la naturaleza o el campo, evitando las ciudades.
- Prefiere las zonas urbanas: Rutas que atraviesan pueblos o ciudades, evitando el campo.
- Evite las vías ciclistas: evite los caminos que deben compartirse con los ciclistas.
- Evitar las cuestas: busca terrenos planos fuera.
- Evitar escaleras: evita rutas que requieran subir escalones.
- Evitar los transbordadores: evita que las rutas requieran cruzar agua (útil si los transbordadores no funcionan).
- Evitar túneles: mantiene la ruta en superficie. Evita incluso los túneles cortos.

4.7.2 Bicicleta

El medio de transporte en bicicleta debe utilizarse para planificar y generar una ruta para bicicletas. La ruta respetará las carreteras aptas para bicicletas. Es necesaria una conexión a Internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiero carreteras más turísticas: elegirá carreteras más bonitas siempre que sea posible.
- Prefiero las vías ciclistas: preferirá las vías ciclistas si es posible.
- Prefiero las carreteras pavimentadas: intentará utilizar las carreteras pavimentadas y evitar las carreteras sin pavimentar.
- Prefiero las carreteras sin asfaltar: intentará utilizar las carreteras sin pavimentar y evitará las carreteras pavimentadas.
- Prefiero las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas.
- Prefiere las zonas rurales: preferirá las zonas rurales si es posible e intentará evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las zonas urbanas: preferirá las zonas urbanas si es posible e intenta evitar las zonas rurales.
- Evitar las cuestas: preferirá el tren plano.
- Evitar las escaleras: evitará las escaleras.
- Evitar los transbordadores: evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quiere evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no funciona.
- Evitar los túneles: evitará los túneles. Podría ser útil si no prefiere andar por túneles.

4.7.3 Bici de carreras

El medio de transporte en bicicleta de carreras debe utilizarse para planificar y generar una ruta para la bicicleta de carreras. La ruta respetará las carreteras aptas para bicicletas rápidas. Es necesaria una conexión a Internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiero las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas.
- Prefiere las zonas rurales: preferirá las zonas rurales si es posible e intentará evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las zonas urbanas: preferirá las zonas urbanas si es posible e intenta evitar las zonas rurales.
- Evite las vías ciclistas: evitará las carreteras especialmente diseñadas para bicicletas. Esto puede ser útil si quiere evitar que las bicicletas se muevan más despacio.
- Evitar las cuestas: preferirá el tren plano.
- Evitar las escaleras: evitará las escaleras.
- Evitar los transbordadores: evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quiere evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no funciona.
- Evitar los túneles: evitará los túneles. Podría ser útil si no prefiere andar por túneles.

4.7.4 Mountainbike

El medio de transporte en bicicleta de montaña debe utilizarse para planificar una ruta para bicicleta de montaña (MTB). La ruta intentará tomar rutas de MTB especialmente designadas si es posible. Es necesaria una conexión a Internet. Tenga en cuenta que siempre debe comprobar si se permite andar en bicicleta de montaña en el sendero planificado, especialmente dentro de las áreas naturales. A veces es necesario un permiso especial. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Evitar los transbordadores: evitará los transbordadores.

4.7.5 Caballo

El medio de transporte de caballos debe utilizarse para planificar y generar una ruta de equitación. Es una posibilidad nueva y puede que no sea óptima. Preferirá las vías de puente (pero solo las que no estén prohibidas para los peatones). Evitará las carreteras especialmente designadas para bicicletas, ya que dentro de la mayoría de los países está prohibido para los caballos. Es necesaria una conexión a Internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiero las carreteras pavimentadas: intentará utilizar las carreteras pavimentadas y evitar las carreteras sin pavimentar.
- Prefiero las carreteras sin asfaltar: intentará utilizar las carreteras sin pavimentar y evitará las carreteras pavimentadas.
- Evitar los transbordadores: evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quiere evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no funciona.
- Evitar los túneles: evitará los túneles. Podría ser útil si no prefiere andar por túneles.

4.7.6 Coche

El medio de transporte en coche debe utilizarse si se planifica una ruta en coche. En principio, le dará la ruta más rápida posible. Es necesaria una conexión a Internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Evitar los transbordadores: evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quiere evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no funciona.
- Evitar los peajes: evitará las carreteras con peaje.
- Evitar los túneles: evitará los túneles.

4.7.7 Coche (evite las carreteras principales)

El medio de transporte en coche (evite las carreteras principales) es útil si quiere planificar una ruta panorámica en coche. Evitará automáticamente todas las autopistas y carreteras principales de alta velocidad. Es necesaria una conexión a Internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiero las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas.
- Prefiero las carreteras sin asfaltar: intentará utilizar las carreteras sin pavimentar y evitará las carreteras pavimentadas.
- Prefiere las zonas rurales: preferirá las zonas rurales si es posible e intentará evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las zonas urbanas: preferirá las zonas urbanas si es posible e intenta evitar las zonas rurales.
- Evitar las carreteras secundarias: también evitará las carreteras secundarias, lo que provocará un viaje más largo por carreteras más pequeñas.
- Evitar los transbordadores: evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quiere evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no funciona.
- Evitar los peajes: evitará las carreteras con peaje.
- Evitar los túneles: evitará los túneles.

4.7.8 Motocicleta

El medio de transporte en moto es útil para planificar o generar un viaje en moto. Es necesaria una conexión a Internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiero las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas. Eso podría hacer que el viaje fuera más agradable.
- Prefiero las carreteras sin asfaltar: intentará utilizar las carreteras sin pavimentar y evitará las carreteras pavimentadas.
- Prefiere las zonas rurales: preferirá las zonas rurales si es posible e intentará evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las zonas urbanas: preferirá las zonas urbanas si es posible e intenta evitar las zonas rurales.
- Evitar las autopistas: evitará las autopistas. Útil si quiere hacer un recorrido panorámico.

- Evitar las carreteras principales: evitará las carreteras principales.
- Evitar las carreteras secundarias: también evitará las carreteras secundarias, lo que provocará un viaje más largo por carreteras más pequeñas.
- Evitar los transbordadores: evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quiere evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no funciona.
- Evitar los peajes: evitará las carreteras con peaje.
- Evitar los túneles: evitará los túneles.

4.7.9 Línea recta

El medio de transporte en línea recta se puede utilizar para planificar la ruta más corta entre puntos. Si la distancia es pequeño, será en línea recta. No es necesaria una conexión a Internet. En línea recta es posible planificar cualquier ruta, incluso una que no respete las carreteras. Si ha comprado la extensión de altura, también se generará un perfil de altura dentro de países específicos. No hay ajustes posibles para los medios de transporte en línea recta.

4.7.10 Otros medios de transporte

Si ha comprado alguna de las capas, por ejemplo, nodos Andando, nodos de bicicleta, rutas en bicicleta de montaña o senderos para bicicletas de larga distancia, también puede utilizarla como medio de transporte. Entonces puede planificar una ruta dentro de esta capa sin utilizar una conexión a Internet.

4.8 Detalles de ruta

La pantalla de detalles de la ruta muestra información sobre una ruta en particular.

Hasta abrir la pantalla de detalles de la ruta, toque la curva de una ruta que esté cargada en el mapa dentro de la pantalla principal. También puede abrir la pantalla de detalles de la ruta pulsando el botón de información (i) de la parte derecha del título de la ruta en la *pantalla de rutas guardadas* (Menú > Rutas > Rutas guardadas) y en la pantalla de rutas compartidas (Menú > Rutas > Rutas compartidas).

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles de la ruta.

En la parte superior derecha de la pantalla de detalles de la ruta aparece un icono de mapa. Si toca el icono del mapa, la ruta se cargará en el mapa principal, el mapa ampliará la ruta y volverá a la pantalla principal. Si aparece una barra en el icono del mapa, la ruta ya está cargada en el mapa. Si toca el icono del mapa inclinado, eliminará la ruta desde el mapa.

En la parte superior de la pantalla de detalles de la ruta aparece un mapa con la ruta. La flecha blanca de la línea de ruta indica la dirección de la ruta.

Justo debajo del mapa encontrará el título, el tipo de ruta, la longitud, la duración (si la ruta está grabada):ref:, *el ascenso total <ss-total-ascent>* (si está disponible) y el autor. Si toca este ítem, puede ver *información adicional sobre la ruta*.

Se mostrará una descripción y fotos si están presentes. Si toca una foto, aparecerá en pantalla completa y podrá navegar por las fotos deslizando el dedo hacia la izquierda y hacia la derecha.



Figura 36: Un ejemplo de la pantalla de detalles de la ruta.

Siguiente, si hay un perfil de altitud/elevación, se muestra un perfil de pendiente, un perfil de velocidad y distancia. Puede tocar estos perfiles para ver el *perfil con más detalle* y obtener información adicional sobre altura, pendiente y velocidad.

Si la ruta está dentro de la región de cobertura del mapa principal, aparecerá la sección «Mosaicos del mapa actual», como en la figura de arriba. Aquí puede *descargar los mapas de una ruta*.

En la parte inferior de la pantalla también encontrará la fecha y hora de creación y última modificación de la ruta.

En la parte inferior de la pantalla de detalles de las rutas encontrará una barra de herramientas con los siguientes botones:

- *botones «» < “and” >*: Con estos botones puede navegar hacia atrás y hacia adelante a través de los detalles de una colección de rutas.
- *Botón de papelera*: si toca este botón, puede *eliminar de su dispositivo la ruta que se muestra actualmente*.
- *Botón de exportación*: si toca este botón puede *exportar la ruta*.
- *Botón Editar*: Si toca este botón, aparecerá una ventana emergente que puede utilizar para *editar la ruta*.



Figura 37: Un ejemplo de la parte inferior de la pantalla de detalles de la ruta.

4.8.1 Detalles adicionales de la ruta

Si toca la sección de títulos justo debajo del mapa, dentro de la *pantalla de detalles de la ruta*, se abrirá la pantalla de detalles adicionales de la ruta. Aquí puede encontrar información adicional sobre la ruta, como información sobre el autor y los derechos de autor. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

En la pantalla de detalles adicionales de la ruta, también se muestran la hora y la fecha exactas de inicio y finalización de una grabación. Si toca uno de estos ítems, se muestra un gráfico de la distancia en función del tiempo junto con un mapa. Aquí puede leer todas las marcas horarias de cada punto de una ruta grabada. La hora aparece dentro de la zona horaria utilizada en el dispositivo.

Si ha compartido una ruta con Topo GPS, aparecerá una sección especial sobre rutas compartidas dentro de la pantalla de detalles adicionales de la ruta. Aquí puede eliminar la ruta compartida pulsando «Eliminar ruta compartida» y confirmando la eliminación. Entonces, otros usuarios ya no podrán descargar esta ruta compartida, sino que permanecerá almacenada en su dispositivo.

Si ha grabado la ruta en este dispositivo, también se muestra el uso de la batería de su dispositivo durante la grabación. Sobre todo, podría ser útil saber el porcentaje consumido por hora.

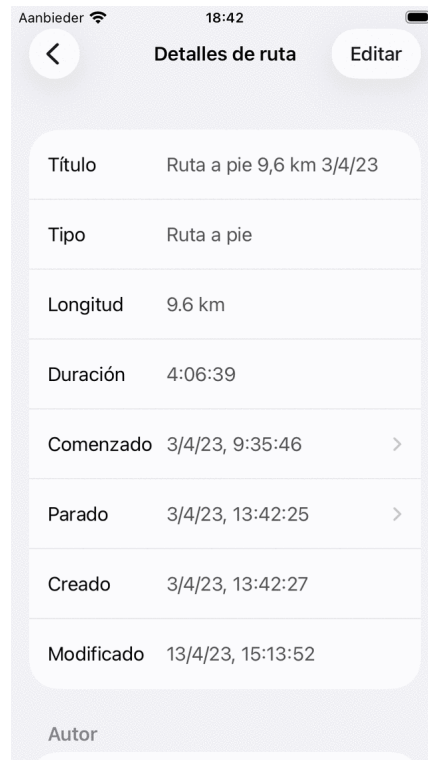


Figura 38: Un ejemplo de la pantalla de detalles adicionales de la ruta.

4.9 Descargar mapas de una ruta

Puede descargar los mosaicos del mapa de una ruta desplazándose hacia abajo en la *pantalla de detalles de la ruta* hasta la sección «Mosaicos del mapa actual». El mapa actual es el mapa que se utiliza actualmente en la pantalla principal. Si la ruta no está dentro de la región de cobertura del mapa, no se mostrará la sección «Mosaicos del mapa actual». A continuación se muestra un ejemplo:

El porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión indica el porcentaje de mosaicos de mapa relevantes para la ruta que están almacenados en su dispositivo. Este porcentaje solo se aplica al mapa que está visible actualmente dentro de la pantalla del mapa. Si el porcentaje es del 100 %, significa que se puede acceder a todos los mosaicos de mapas necesarios para mostrar la ruta en el mapa sin conexión.

Toque el botón «Descargar» para empezar a descargar los mosaicos del mapa. Se recomienda descargar todos los mapas de una conexión WiFi antes de salir a seguir la ruta. En ese caso, puede estar seguro de que se puede acceder a la parte del mapa correspondiente a la ruta en todos los niveles de zoom, incluso si no está conectado a Internet.

En el botón de descarga se muestra una estimación del tamaño de la descarga y la cantidad de espacio de almacenamiento requerida.

Si ha pulsado el botón de descarga, el botón le indicará la cantidad de fichas que quedan por descargar. Puede anular la descarga pulsando «Detener descarga». Si se han descargado todos los mosaicos de mapas relevantes para la ruta, el botón dirá «Descargado por completo».

Aunque el cálculo del porcentaje de acceso sin conexión es muy fiable, siempre puede comprobar si los mosaicos son realmente accesibles sin conexión. Simplemente ponga el dispositivo en modo avión, cargue la ruta en el mapa principal y compruebe si se muestran todos los mapas de la ruta.



4.10 Perfiles de rutas

Cuando la información de altura esté disponible, puede encontrar la altitud o el desnivel y un perfil de pendiente desplazándose hacia abajo dentro de la *pantalla de detalles de la ruta*. Cuando la información horaria esté disponible, también encontrará un perfil de velocidad y distancia dentro de la *pantalla de detalles de la ruta*. Al *grabar una ruta*, puede tocar la línea de ruta de la ruta grabada para abrir la pantalla de grabación. Ahí también encontrará un perfil de altitud y velocidad. Al *planificar una ruta* o *generar una ruta*, puede tocar la etiqueta «Ascenso total» para ver los perfiles de elevación e inclinación de la ruta planificada. Puede que tenga que desplazarse hacia abajo dentro de la pantalla de detalles de la ruta para ver todos los perfiles.

4.10.1 Perfiles de altura

Tanto el perfil de altitud como el de elevación son perfiles de altura. Altitud es la altura del dispositivo con respecto al nivel medio del mar. La elevación es la altura del suelo con respecto al nivel medio del mar y la mayoría de las veces se deriva desde un modelo digital de elevación. Si alguien camina por el suelo, la altitud es aproximadamente igual a la elevación. Pero si alguien vuela, la altitud y la elevación son diferentes. Los perfiles de altura de las rutas grabadas dentro del Topo GPS son siempre perfiles de altitud, es decir, se miden con el GPS y el barómetro (cuando estén disponibles).



Figura 39: Un ejemplo de perfiles de altitud, pendiente y velocidad dentro de la pantalla de detalles de la ruta.

4.10.2 Perfil de pendiente

El perfil del talud le permite ver rápidamente la dificultad de una ruta. El porcentaje de pendiente (también denominado pendiente) es la cantidad de desplazamiento vertical en comparación con el desplazamiento horizontal. Aunque el perfil de la pendiente puede fluctuar mucho, la pendiente de las partes más empinadas se puede encontrar fácilmente en el perfil de la pendiente. Además, la longitud de las partes más empinadas se puede leer rápidamente. Junto con la longitud y el *ascenso total*, esto le da una idea rápida de la dificultad de la ruta.

Le recomendamos que averigüe qué pendientes puede soportar. Puede hacerlo investigando los gráficos de pendientes de las rutas que ha *grabado* anteriormente. Entonces compruebe siempre el gráfico de pendientes antes de seguir una ruta. Si tiene partes empinadas para distancias más largas, que están por encima de sus capacidades, es mejor que elija otra ruta a seguir.

En el perfil de pendiente de Topo GPS, las pendientes se calculan entre puntos que están a unos 200 m uno del otro, con el fin de suavizar y suavizar las fluctuaciones.

4.10.3 Perfil de Velocidad

El perfil de velocidad le ofrece una visión general rápida de la velocidad de una ruta. Este perfil solo está disponible cuando la ruta está grabada.



Figura 40: Un ejemplo de perfiles de velocidad y distancia dentro de la pantalla de detalles de la ruta.

4.10.4 Perfil de distancia

El perfil de distancia le da una visión general de cómo la distancia recorrida aumentó con el tiempo. Este perfil solo está disponible cuando la ruta está grabada.

4.10.5 Pantalla de perfil

Puede tocar un perfil dentro de la *pantalla de detalles de la ruta* para abrir la pantalla de perfil. A continuación solo analizamos la pantalla del perfil de altitud, los demás perfiles muestran más información, pero sus pantallas de perfil funcionan de forma similar.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla del perfil de altitud:

La pantalla del perfil de altitud contiene un gráfico e información. El gráfico contiene un puntero que puede arrastrar para leer un valor desde el perfil. Poniendo dos dedos en el perfil y alejándolos uno del otro, puede ampliar el perfil para ver más detalles. Si amplía dentro, también puede mover el perfil con un dedo. Hasta fuera, ponga dos dedos en el perfil y muévalos uno hacia el otro.

En la parte inferior puede seleccionar entre las pestañas «Detalles» y «Mapa». En el ejemplo anterior, se abre la pestaña «Detalles». Esto proporciona información detallada sobre el perfil de altitud, como «Ascenso total», «Grado medio de ascenso» y «Descenso total».



Figura 41: Perfil de altitud de una ruta dentro con más detalle

Si selecciona la pestaña «Mapa», se mostrará un mapa de la ruta junto con el perfil de altitud, como puede ver en el siguiente ejemplo:

La posición del puntero dentro del gráfico se muestra con un punto verde en el mapa. Si arrastra el punto verde a lo largo de la ruta, el puntero del perfil de altitud también se moverá. De esta forma, puede encontrar fácilmente puntos interesantes en el perfil de altitud del mapa.

Si toca el icono «Más» en la parte superior derecha de la pantalla, puede cambiar el eje horizontal. Puede elegir entre «Distancia», «Duración» y «Tiempo».

Si toca el icono de exportación en la parte superior de la pantalla, puede exportar y compartir el perfil dentro de formato PDF.

Si toca el título «Altitud» en la parte superior de la pantalla, puede cambiar rápidamente el perfil por otro tipo, como el perfil de pendiente o el perfil de velocidad.

4.10.6 Ascenso y descenso totales

El ascenso total es el aumento de altitud acumulado de una ruta. Dicho de otro modo, es la suma de todos los desplazamientos verticales hacia arriba. Del mismo modo, el descenso total es la pérdida de altitud acumulada de una ruta o la suma de todos los desplazamientos verticales hacia abajo. El ascenso total de una ruta se muestra en la *pantalla de detalles de la ruta*, en la sección de título, justo debajo del mapa. Además, el ascenso total y el descenso total se encuentran dentro de la *pantalla del perfil de altura*.

Sobre todo, el ascenso total le da, junto con la longitud y el perfil de la pendiente, una idea de la dificultad de una ruta. Rutas con un ascenso total mayor suelen ser más difíciles.

En teoría, el ascenso y el descenso totales son bastante sencillos de entender. Por ejemplo, supongamos que comienza una ruta a una altura de 100 m. Primero sube una colina por un sendero de 1 km hasta una

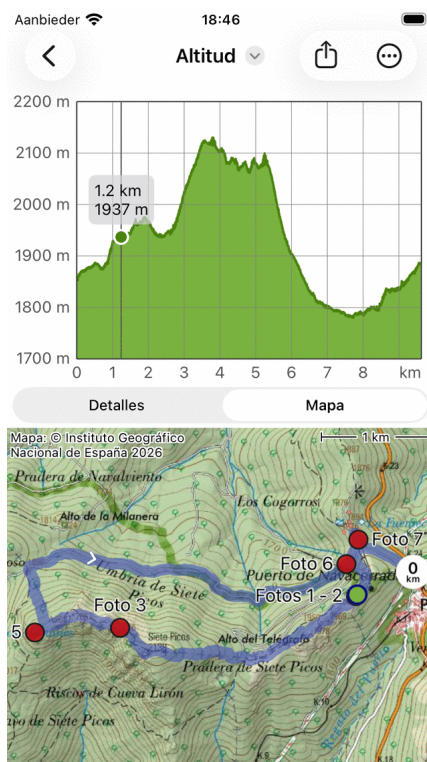


Figura 42: Perfil de altitud de una ruta con el mapa de una ruta

altura de 150 m. Luego camina 2 km hacia abajo hasta una altura de 120 m. El ascenso total es en este ejemplo $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. El descenso total es $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

En la práctica, calcular el ascenso/descenso total de una ruta grabada es más difícil. La ruta con las altitudes es, en realidad, un conjunto de puntos en los que todos tienen sus errores de medición. Si simplemente sumáramos todas las ganancias verticales positivas, también incluiríamos las fluctuaciones de medición, lo que da como resultado un ascenso total irrazonable. Por lo tanto, estimamos la precisión de la determinación de la altura en Topo GPS y la utilizamos como límite para incluir las ganancias en el ascenso total. En la práctica, esto significa aproximadamente que las ganancias solo se incluyen dentro del ascenso total si la ganancia es de al menos unos 10 m. También calculamos el error. Por lo tanto, el ascenso total se presenta como un valor \pm el error. Si el valor del ascenso total es, por ejemplo, $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$, debe leerlo así: lo más probable es que el ascenso total esté entre 270 m y 370 m.

De hecho, otros programas o aplicaciones calculan el ascenso total de forma diferente y, por lo tanto, pueden dar valores que pueden diferir (ampliamente) desde Topo GPS. Por lo tanto, es mejor comparar solo los ascensos totales entre las rutas si se calculan dentro de la misma manera. Así que puede comparar perfectamente el ascenso total de la Ruta A en Topo GPS con el de la Ruta B en Topo GPS. Sin embargo, tenga cuidado si compara el ascenso total de la Ruta A en Topo GPS con la Ruta A en otra aplicación.

4.11 Edición de rutas

Hasta editar una ruta, abra primero la *pantalla de detalles de la ruta*. A continuación, toque el botón «Editar» dentro de la barra de herramientas de abajo. Aparece una ventana emergente, como puede ver dentro del siguiente ejemplo:



Figura 43: *Editar opciones Pantalla emergente de detalles de la ruta.*

En la ventana emergente de edición puede elegir entre las siguientes opciones:

- *Editar estilo de línea.* Aparecerá una pantalla dentro de la que puede configurar un ancho y un color de línea personalizados para la ruta.
- *Editar ajustes.* Puede modificar la configuración de una ruta. Puede determinar si se habilita la visualización de los puntos de referencia de una ruta. Además, puede activar «Invertir dirección», esto invierte la dirección de una ruta.
- *Editar puntos de ruta.* Los puntos de referencia que pertenecen a la ruta se mostrarán dentro de una pantalla especial. Aquí puede añadir puntos de referencia, arrastrar puntos de referencia y eliminar los puntos de referencia que pertenecen a una ruta.
- *Editar camino.* La ruta se cargará en el planificador de rutas, donde podrá modificar la ruta. Entonces podría *ampliar la ruta, acortarla o modificar la ruta de forma general.*
- *Dividir ruta.* Se abre la pantalla de división de rutas, donde puede *dividir la ruta en partes.*
- *Editar tipo de ruta.* Aparecerá una pantalla dentro de la que puede cambiar el tipo de ruta. Siempre es útil asegurarse de que sus rutas tienen el tipo de ruta correcto.
- *Editar texto.* Aparecerá una pantalla dentro de la que podrá editar el título, los detalles del autor y la descripción.

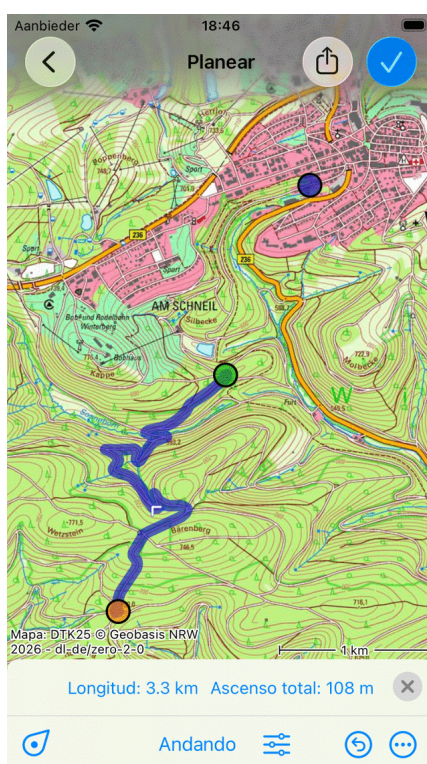
4.12 Ampliar una ruta

Hasta ampliar una ruta, primero vaya a la pantalla de detalles de la ruta y toque *Editar > Editar ruta y ruta* dentro de la parte inferior derecha de la pantalla.

La ruta se cargará dentro del planificador de rutas. Asegúrese de que el *medio de transporte* está configurado correctamente.

4.12.1 Ampliar la ruta al final

Hasta el final de una ruta, toque el último punto de la ruta para que pase a estar seleccionado y en verde. Ahora puede añadir un punto de ruta pulsando de forma larga en el mapa. Aparecerá un punto de ruta azul, como en el siguiente ejemplo:



Mientras mantenga el dedo sobre el mapa, puede arrastrar el punto azul de la ruta hasta la ubicación deseada.

Si suelta el dedo, se trazará una ruta desde el punto de ruta verde hasta el punto de ruta añadido. El punto de ruta añadido será seleccionado y coloreado de verde. A continuación se muestra un ejemplo de ampliación de la ruta dentro de la figura anterior.

Si lo desea, puede ampliar aún más la ruta añadiendo más puntos de ruta.

Ahora puede guardar la ruta extendida pulsando «Guardar» dentro de la parte superior derecha de la pantalla. Una ruta guardada siempre se almacenará como una ruta nueva.

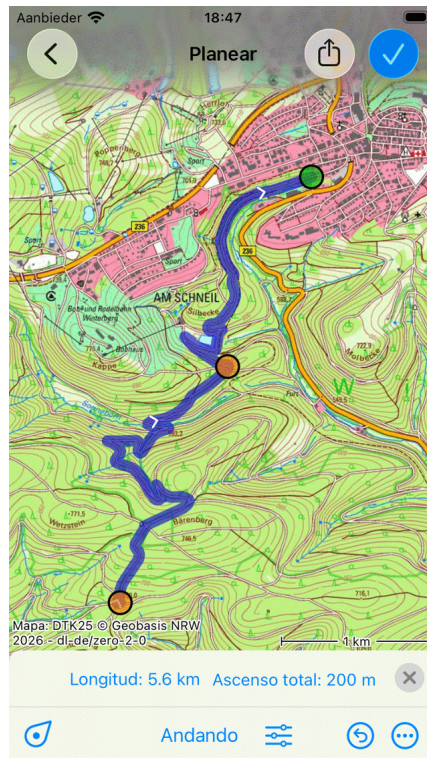


Figura 44: La ruta se extiende hasta el punto de ruta añadido.

4.12.2 Ampliación de la ruta al principio

Hasta ampliar una ruta desde el principio, seleccione el primer punto de la ruta tocándolo para que pase a ser verde. A continuación, toque el primer punto de la ruta por segunda vez para que pase a ser morado, como en la siguiente figura:

A continuación, añada un nuevo punto de ruta pulsando largo en el mapa. Se trazará una ruta desde el punto añadido hasta el punto de partida original.

El punto añadido se coloreará automáticamente de morado cuando aparezca la ruta. Entonces puede seguir añadiendo puntos de ruta para ampliar aún más la ruta del principio.

Si está listo para editar la ruta, puede tocar «Guardar» dentro de la parte superior derecha de la pantalla.

4.13 Acortar una ruta

Hasta acortar una ruta, primero vaya a la pantalla de detalles de la ruta y toque *Editar > Editar ruta y ruta* dentro de la parte inferior derecha de la pantalla.

La ruta se cargará en el planificador de rutas, como en el siguiente ejemplo

Hasta acortar la ruta, pulse primero de forma larga en el primer o el último punto de la ruta. Mantenga el dedo en la pantalla y mueva el punto a la ubicación deseada. El punto solo se puede mover a lo largo de la ruta. Si suelta el dedo, la ruta se acortará como en el siguiente ejemplo:

Si ha acortado la ruta, la ruta original aparece en el mapa con un color más claro. Puede corregir el acortamiento moviendo de nuevo el primer o el último punto de la ruta.

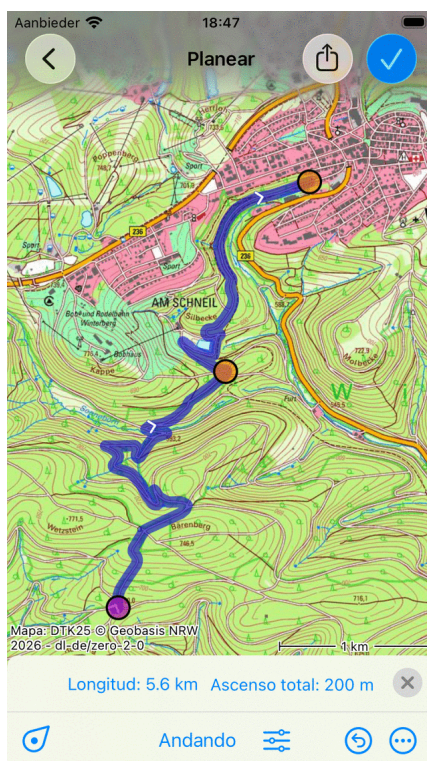


Figura 45: El primer punto de la ruta es morado.

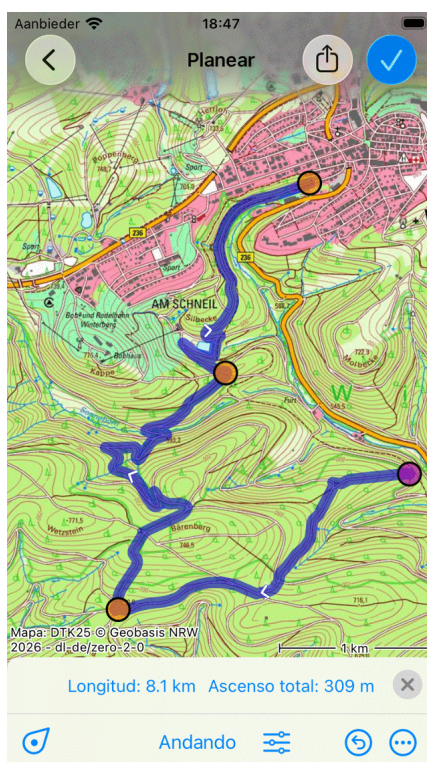


Figura 46: La ruta se amplía al principio.



Figura 47: Una ruta que hay que acortar.

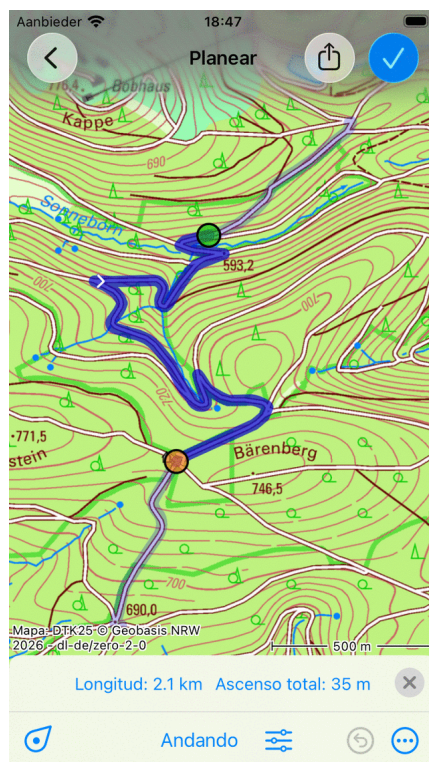


Figura 48: Una ruta que se acorta al mover tanto el punto inicial como el final.

Si está listo para acortar la ruta, puede pulsar «Guardar» para guardar la ruta acortada como una ruta nueva.

4.14 Edición de la ruta

Hasta editar la ruta, abra primero la *pantalla de detalles de la ruta*. A continuación, toque *Editar > Editar ruta y ruta* dentro de la parte inferior derecha de la pantalla.

La ruta se cargará en el planificador de rutas de esta forma.

En las secciones anteriores, se explicó cómo *ampliar* y *acortar una ruta*. A continuación analizaremos la situación más general dentro de la que cambiaremos la parte media de una ruta. En una de las siguientes secciones, se explica cómo puede *dividir una ruta en partes*.

Por ejemplo, ahora cambiaremos la «Ruta de Gower» para que la parte media de la ruta pase por la «Ruta de Gower». Al principio, la ruta tiene el siguiente aspecto:



Figura 49: La parte norte de la ruta va a ser reemplazada.

Si quiere reemplazar una parte de una ruta, tiene que insertar dos puntos de ruta, uno en el punto en el que la ruta tiene que desviarse y otro en el punto en el que la desviación volverá a la ruta original. Puede insertar un punto de ruta pulsando largo en la ruta. Aparecerá un punto de ruta azul por el que puede moverse a lo largo de la ruta hasta la ubicación deseada.

Como queremos cambiar la ruta para que la parte central pase por encima del «camino de Gower», hemos insertado dos puntos de ruta en el camino de Gower, como puede ver a continuación:

Hay que modificar la ruta entre el punto de ruta naranja y el verde. Ahora tenemos que insertar un tercer punto de ruta entre el punto de ruta naranja y el verde pulsando Long en la ruta. El resultado se muestra a continuación:

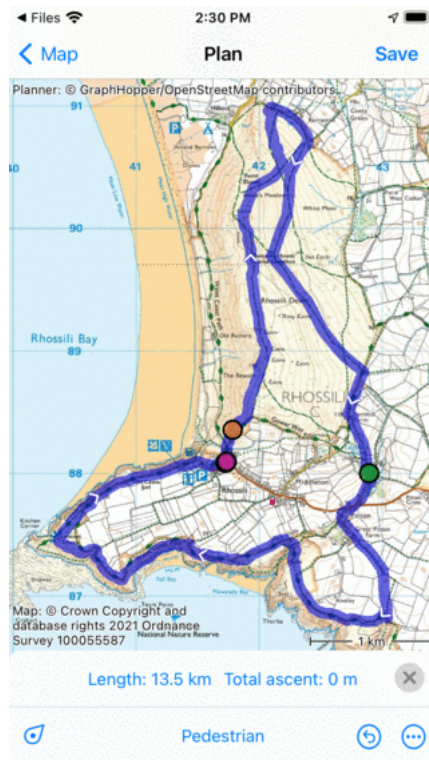


Figura 50: Se han insertado dos puntos de ruta.



Figura 51: El punto de ruta verde está insertado dentro de la ruta.

Pulsando de forma prolongada en el punto verde de la ruta, puede arrastrarlo hasta abajo o arriba de la pantalla para quitarlo. La ruta entre el punto anterior y el siguiente se volverá a calcular para que pase por la «vía de Gower», como se muestra a continuación:

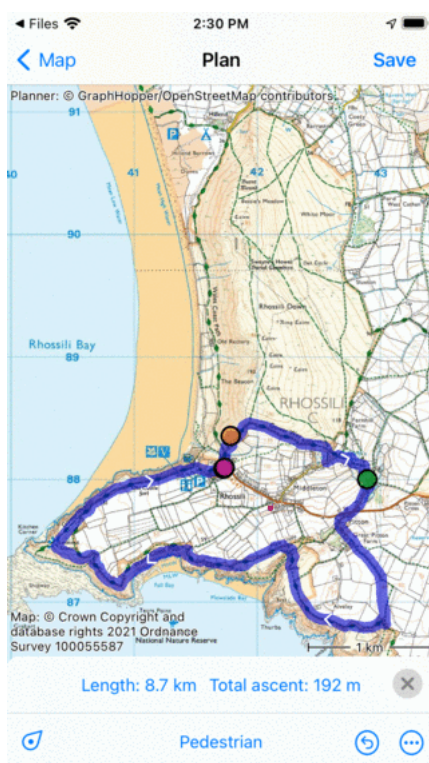


Figura 52: Se *sustituye la parte norte de la ruta «Gower Hike».*

Ahora puede guardar la ruta acortada pulsando «Guardar» dentro de la ventana del planificador de rutas.

4.15 Fusión de rutas

Fusionar rutas significa combinar dos o más rutas en una nueva ruta. Por ejemplo, si tiene varias partes de un sendero, puede que quiera combinarlas en una sola ruta.

La forma más sencilla de combinar rutas es ir a la pantalla de rutas guardadas. Allí *seleccione las rutas requeridas*. A continuación, toque el icono «Más» dentro de la parte inferior de la pantalla y elija «Combinar en una nueva ruta». Aparecerá una ventana emergente dentro de la que podrá introducir el título de la ruta combinada. Si pulsa «Guardar», se le mostrarán los detalles de la ruta fusionada.

Después de fusionar rutas, a veces puede resultar útil *dividir la ruta en partes* de forma que pueda determinar.

4.15.1 Fusionar mediante el planificador de rutas

Como alternativa, también puede combinar rutas mediante el planificador de rutas. Abra el planificador de rutas, restablezca el planificador de rutas y, a continuación, toque el icono «Más» dentro de la superposición del planificador. Aquí elija «Añadir ruta». Aparecerá la pantalla de rutas guardadas. Toque la ruta deseada y elija «Unirse al planificador». Repita el paso anterior para añadir más rutas al planificador.

Si pulsa «Guardar» dentro de la ventana del planificador de rutas, la ruta guardada será la combinación de todas las rutas añadidas.

4.16 Dividir una ruta

Hasta dividir una ruta en partes, primero abra la *pantalla de detalles de la ruta* y toque «Editar > Dividir ruta». La pantalla de rutas divididas se abrirá entonces, como en el ejemplo de abajo. Con esta pantalla puede dividir una ruta en varias partes.

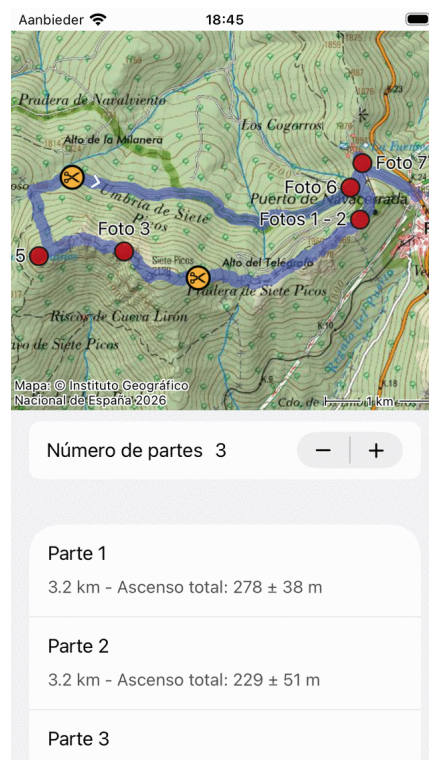


Figura 53: La pantalla dividida de rutas.

Los iconos naranjas con tijeras indican los puntos en los que se debe cortar la ruta. Al pulsar de forma larga en uno de estos puntos, puede arrastrarlos a lo largo de la ruta hasta otro lugar para determinar el lugar exacto en el que se debe cortar la ruta.

Si necesita puntos de corte adicionales, puede utilizar el botón «+» que está justo debajo del mapa. Si pulsa este botón, se añadirá un punto de corte y todos los puntos se redistribuirán por la ruta para que la longitud de todas las partes sea igual. Si pulsa largo en la ruta para alejarse de un punto de corte existente, puede añadir un punto de corte nuevo sin cambiar la posición de los demás puntos de corte.

Si pulsa el botón «-», reducirá el número de puntos de corte en uno. Los puntos de corte restantes se redistribuirán de manera que la longitud de las partes sea igual. Si mantiene pulsado un punto de corte

existente y arrastra este punto fuera de la ruta, el icono pasará a ser gris. Si luego suelta el dedo, se quitará el punto de corte sin cambiar la posición de los demás puntos de corte.

Debajo de los botones «+/-» verá una lista de piezas y las longitudes exactas de las piezas. Arrastrando un punto de corte a lo largo de la ruta, puede ajustar la longitud a la longitud deseada. Si toca una parte de la lista, el mapa se ampliará hasta la parte específica.

Si ha terminado de fijar los puntos de corte, puede tocar «Guardar». Luego, la ruta se dividirá en partes. Las piezas se guardarán como una nueva ruta y la ruta existente no se modificará. Tras guardar, se le dirigirá a la pantalla de rutas guardadas, donde encontrará las partes de la ruta cortada.

Si tiene rutas de diferentes partes de un sendero, a veces puede resultar útil *fusionar primero las partes en una ruta más grande*. Y después divídalos para obtener exactamente las piezas de ruta que necesita. Por ejemplo, si quiere hacer rutas distintas para cada parte diaria de una ruta más larga.

4.17 Eliminar rutas

Hasta eliminar una ruta desde su dispositivo, primero tiene que abrir la *pantalla de detalles de la ruta*.

Puede hacerlo pulsando el botón de información de la parte derecha de una ruta en la *pantalla de rutas guardadas* o tocando una ruta que esté cargada en el mapa.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles de la ruta:

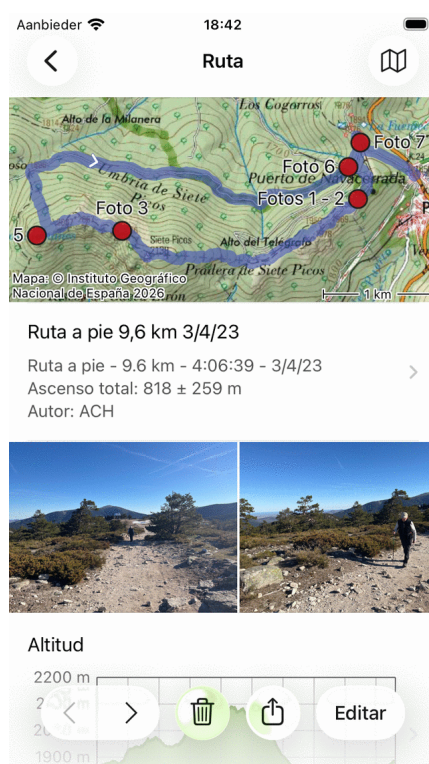


Figura 54: La pantalla de detalles de la ruta.

Puede eliminar la ruta desde su dispositivo pulsando el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla de detalles de la ruta. Aparecerá una ventana emergente dentro de la que tendrá que confirmar la retirada, como se muestra a continuación:

Si pulsa «Eliminar», la ruta se eliminará de su dispositivo.



Figura 55: La ventana emergente de eliminación.

Si ha activado la *sincronización de rutas con iCloud*, la ruta también se eliminará de iCloud y de todos los dispositivos que estén sincronizados con la misma cuenta de iCloud.

También es posible eliminar varias rutas a la vez. Abra la pantalla de rutas guardadas (Menú > Rutas > Rutas guardadas). Pulse «Más > Seleccionar» y *seleccione* las rutas que hay que eliminar. Siguiendo, pulse el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla y confirme la retirada.

Si solo quiere *eliminar una ruta del mapa (y no del dispositivo)*, tiene que *tocar el* mapa con el icono de barra en la pantalla de detalles de la ruta.

4.18 Selección de rutas

En la *pantalla de rutas guardadas* puede seleccionar rutas y realizar una de las siguientes acciones en las rutas seleccionadas:

- Eliminar rutas seleccionadas
- Mover las rutas seleccionadas a una carpeta
- Exportar rutas seleccionadas
- Cargar las rutas seleccionadas en el mapa
- Eliminar las rutas seleccionadas del mapa
- Combinar rutas seleccionadas
- Editar el estilo de línea de las rutas seleccionadas

Seleccionar rutas es similar a *seleccionar puntos de referencia*.

4.18.1 Abrir la pantalla de selección

Si pulsa el botón «Más» en la parte superior derecha de la *pantalla de rutas guardadas*, aparecerá un menú. Toque «Seleccionar» dentro del menú para abrir la pantalla de selección. También es posible abrir la pantalla de selección pulsando de forma prolongada un ítem dentro de la pantalla de rutas guardadas. Ese ítem será seleccionado inmediatamente. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de selección de rutas guardadas:

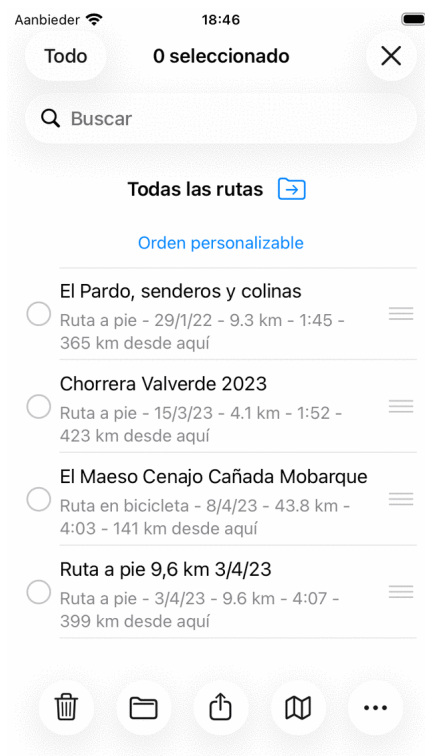


Figura 56: La pantalla de selección dentro de la que puede seleccionar rutas.

4.18.2 Selección de rutas

Hasta seleccionar una o más rutas, toque un ítem dentro de la pantalla de selección. Aparecerá una marca de verificación y el fondo del ítem pasará a ser gris para indicar que está seleccionado. A continuación se muestra un ejemplo dentro del que se han seleccionado dos rutas:

El título de la pantalla de selección muestra el número de ítems seleccionados. Puede deseleccionar una ruta pulsando la que haya seleccionado. Si quiere seleccionar todas las rutas dentro de la lista, tiene que pulsar «Todas» en la parte superior izquierda. Hasta volver a la pantalla de rutas habituales, tiene que pulsar «Cancelar».

Hasta seleccionar rápidamente varias rutas, puede mantener pulsado un ítem, dejar el dedo en la lista y, a continuación, subir o bajar. De la misma manera, puede deseleccionar rápidamente varios ítems.

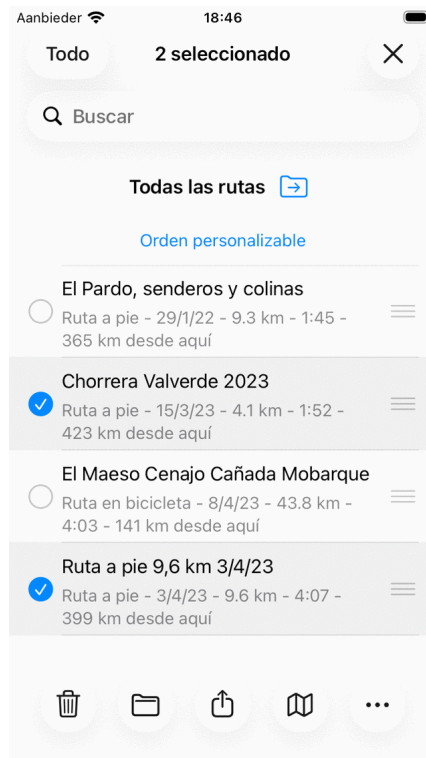


Figura 57: *Dos rutas seleccionadas.*

4.18.3 Realización de una acción

Si ha hecho una selección, puede realizar una acción con uno de los botones de la barra de herramientas de abajo de la pantalla. Los botones de la barra de herramientas son:

- **Botón de papelera:** si pulsa este botón, aparecerá una ventana emergente preguntándole si quiere eliminar los recorridos seleccionados de su dispositivo (y de iCloud si está activado). Si pulsa «Eliminar», se eliminarán las rutas seleccionadas.
- **Botón de carpeta:** si pulsa este botón, se abrirá una pantalla con el árbol de carpetas. Puede seleccionar una carpeta y las rutas seleccionadas se moverán a esta carpeta.
- **Botón de exportación:** si pulsa este botón, aparecerá la *ventana emergente de exportación*. En esta ventana emergente puede seleccionar el tipo de datos que se van a exportar y cambiar la configuración de exportación. Si pulsa «Exportar» dentro de la ventana emergente de exportación, se exportarán las rutas seleccionadas. Aparecerá otra ventana emergente con aplicaciones y acciones. Si toca una aplicación o acción, la aplicación o acción gestionará el resultado de la exportación.
- **Botón de mapa:** Si pulsa este botón, las rutas seleccionadas se cargarán en el mapa. El mapa se acercará automáticamente a las rutas seleccionadas y usted volverá al mapa.
- **Más botón:** Si pulsa el botón más de la barra de herramientas de abajo, aparecerá un menú desde el que podrá elegir las siguientes acciones:
 - **Eliminar del mapa:** las rutas seleccionadas se eliminarán del mapa.
 - **Fusionarse en una nueva ruta:** las rutas seleccionadas *se fusionarán en una nueva* ruta. Aparecerá una pantalla dentro de la que podrá elegir un título. Si pulsa «Guardar», se creará la ruta combinada. A veces puede resultar útil fusionar primero las rutas y, después, *dividir las* (Detalles de ruta > Editar > Dividir ruta). Por ejemplo, de esta forma puede crear sus rutas diarias

personales a partir de un conjunto de rutas que, juntas, forman un sendero más largo.

- *Editar estilo de línea*: se puede modificar el estilo de línea de las rutas seleccionadas. De esta forma, puede dar fácilmente a una colección de rutas un color o ancho de línea distintos.
- *Guardar como capa*: con esta opción puede combinar las rutas seleccionadas en una capa distinta. En la ventana emergente que aparece, puede optar por anular los estilos de línea de ruta establecidos de forma personalizada y elegir un color predeterminado para las líneas. También puede introducir un título para la capa. Tras tocar Guardar, se copian las rutas seleccionadas y se guardan en una capa recién creada. Se pueden cargar y eliminar desde el mapa desde Menú > Capas.

4.19 Búsqueda de rutas

En la pantalla de rutas guardadas puede buscar rutas *introduciendo palabras clave en la barra de búsqueda* y *aplicando filtros*. Además, puede *ordenar las rutas dentro* de varias formas.

4.19.1 Búsqueda de rutas con palabras clave

Si introduce una palabra clave en la barra de búsqueda de arriba de la lista de rutas, solo se mostrarán las rutas que tengan la palabra clave en el título, la descripción o el autor. Buscar no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Si busca en una carpeta, también se mostrarán todos los resultados de la búsqueda en las carpetas descendientes. Si se aplica un *filtro*, la búsqueda se limitará a las rutas filtradas.

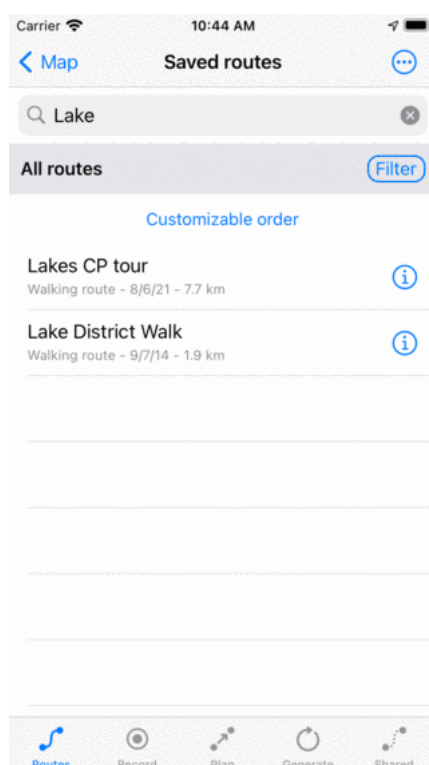


Figura 58: Buscando en «Piedra»

4.19.2 Clasificación de rutas

Debajo de la barra de carpetas/filtros, debajo de la barra de búsqueda, el método de clasificación actual aparece en el centro. Si toca el botón de clasificación, puede cambiar el método de clasificación actual entre:

- *Orden personalizable*: las rutas están ordenadas dentro de un orden personalizable. Si no ha cambiado el pedido manualmente, las rutas añadidas más recientemente aparecen arriba.
- *Las más cercanas en la parte superior*: las rutas se ordenan según la distancia desde el punto de inicio o final hasta su ubicación actual, la más cercana está en la parte superior.
- *Más cerca del centro en la parte superior del mapa*: las rutas están ordenadas según la distancia desde el punto de inicio o meta hasta el centro del mapa visible actualmente. Si mueve el mapa y vuelve a abrir la pantalla de rutas guardadas, podría obtener un pedido diferente.
- *Las más nuevas en la parte superior*: las rutas están ordenadas según su hora de creación, las más nuevas aparecen en la parte superior.
- *Las más largas en la parte superior*: las rutas están ordenadas por longitud, la más larga está en la parte superior.
- *Las más cortas en la parte superior*: las rutas están ordenadas por longitud, la más corta está en la parte superior.
- *Las más antiguas en la parte superior*: las rutas están ordenadas según la hora de su creación, la más antigua aparece en la parte superior.
- *Aactualizadas más recientemente arriba*: Las rutas están ordenadas según la hora en que se cambiaron por última vez, las rutas que se cambiaron por última vez aparecen en la parte superior.
- *Actualizado menos recientemente arriba*: Las rutas están ordenadas según la hora en que se cambiaron por última vez, las rutas que se cambiaron durante más tiempo aparecen en la parte superior.
- *Alfabético*: las rutas están ordenadas alfabéticamente.
- *Alfabético invertido*: las rutas están ordenadas en orden alfabético inverso

4.19.3 Filtrar rutas

También es posible filtrar las rutas por ubicación, longitud y tipo. Hasta activar un filtro, pulse el botón de filtro dentro de la pantalla de rutas (justo debajo de la barra de búsqueda de la derecha). Si el filtro está activado, el botón de filtro tiene un fondo azul, como en la siguiente figura. Si el filtro está desactivado, solo el borde del botón de filtro es azul, como en la figura anterior.

En la figura de arriba puede ver un ejemplo de un filtro activado. Debajo de la barra de búsqueda de la izquierda verá una descripción del filtro activo actualmente. Aquí las rutas se filtran por ubicación, solo se muestran las rutas que estén a menos de 100 km de la ubicación actual. Si toca la descripción del filtro, puede modificar el filtro actual. Hasta desactivar el filtro, toque el botón de filtro.

Hasta editar un filtro, toque el botón de filtro para activarlo. A continuación, toque la descripción del filtro para modificar el filtro actual. Aparecerá la siguiente pantalla dentro de la que puede cambiar el filtro actual:

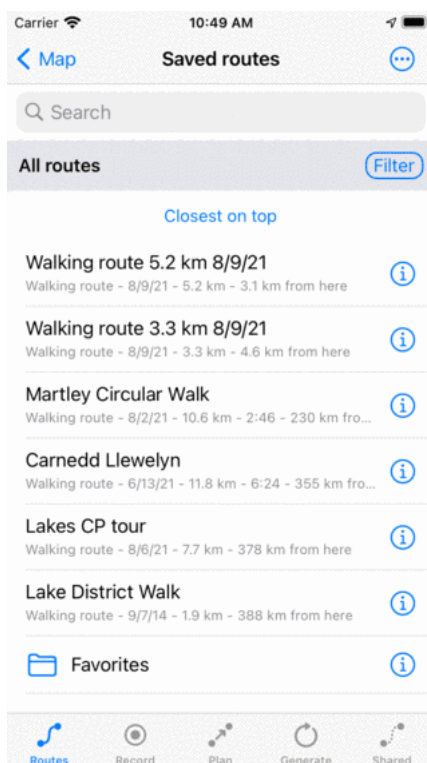


Figura 59: Clasificar las rutas según la distancia hasta la ubicación actual.

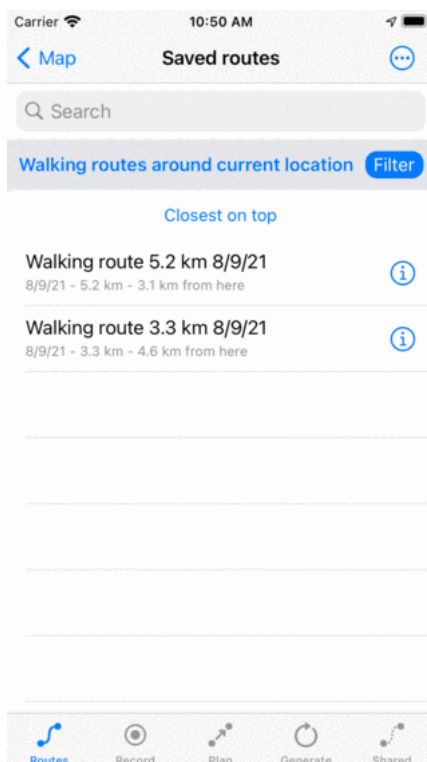


Figura 60: Hay un filtro activado.

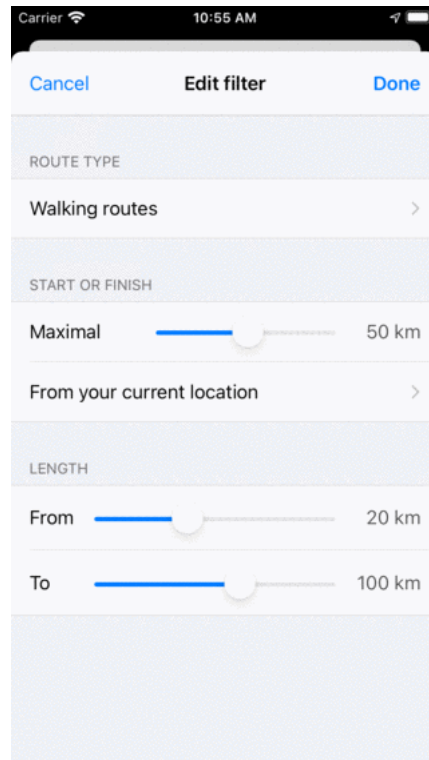


Figura 61: *Modificar un filtro.*

4.19.3.1 Filtrar por tipo de ruta

En la sección «Tipo de ruta» puede filtrar las rutas por tipo de ruta, como, por ejemplo, «Rutas a pie». Si elige «Todas las rutas», las rutas no se filtran por tipo de ruta.

4.19.3.2 Filtrar por ubicación

En la sección «Empezar o terminar» puede cambiar las propiedades del filtro de ubicación. El control deslizante se puede mover para determinar la distancia máxima desde el inicio o el final de una ruta mostrada hasta un punto específico. Debajo del control deslizante, aparece el punto. En el ejemplo anterior, esta es la ubicación actual. Si lo toca, puede cambiar el punto actual por:

- *En cualquier parte*: no hay ningún filtro de ubicación.
- *Ubicación actual*: solo se muestran las rutas que se encuentran dentro de una distancia determinada de la ubicación actual.
- *Parte visible del mapa*: en la pantalla de rutas solo se muestran las rutas que están dentro de los límites de la parte visible actualmente del mapa principal.
- *Dentro de la zona seleccionada*: se mostrará una vista de mapa en la que puede configurar un área. Incluso es posible girar el mapa para hacer una selección especial. Si este filtro está activado, solo se mostrarán las rutas que tengan sus puntos de inicio o meta dentro del área seleccionada.
- *Ubicación personalizada*: si introduce una ubicación o coordenadas personalizadas, solo se muestran las rutas que se encuentren a una distancia determinada de la ubicación introducida.

4.19.3.3 Filtrar por la longitud de la ruta

En la sección «Longitud» puede establecer la longitud mínima y máxima de las rutas filtradas.

4.20 Organizar rutas

Puede mantener sus rutas organizadas *creando carpetas* y *moviendo las rutas a carpetas*. También es posible *cambiar el orden de las rutas que aparecen dentro* de la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas.

Organizar las rutas es similar a *organizar los puntos de referencia*.

4.20.1 Crear una carpeta

Hasta crear una carpeta, primero abra la pantalla de rutas y seleccione la pestaña «Rutas» para ver las rutas guardadas. A continuación, pulse Más (arriba a la derecha) > Nueva carpeta. Se abrirá la nueva pantalla de carpetas. A continuación se muestra un ejemplo:

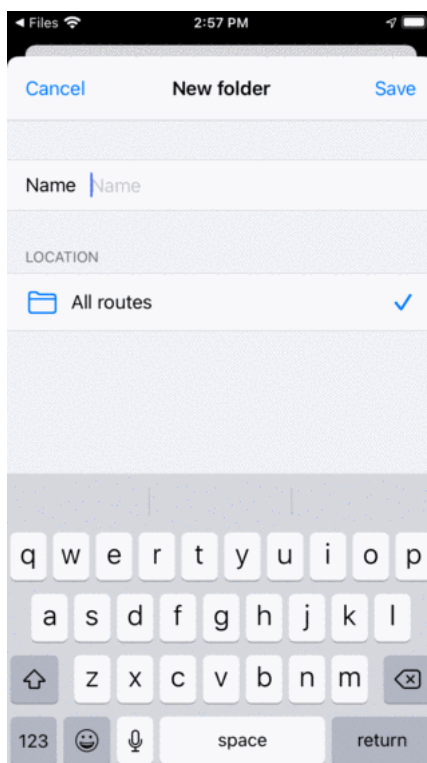


Figura 62: La nueva pantalla de carpetas

Hasta crear una carpeta, tiene que introducir un nombre. Si lo desea, puede elegir la ubicación dentro del árbol de carpetas en la que se va a añadir la nueva carpeta. Al principio, siempre se establece en la carpeta abierta actualmente en la pantalla de rutas. Si pulsa ubicación y selecciona una carpeta, puede cambiarla por otra carpeta. Cuando haya introducido un nombre, tendrá que pulsar «Guardar» para crear una nueva carpeta. Volverá a la pantalla de rutas y la carpeta recién creada aparecerá dentro de la lista.

Por ejemplo, escribiremos «Favoritos» y presionaremos «Guardar» para crear una carpeta de «Favoritos». La pantalla de rutas ahora tiene el siguiente aspecto:

La carpeta «Favoritos» aparece dentro de la pantalla de rutas con un icono de carpeta.

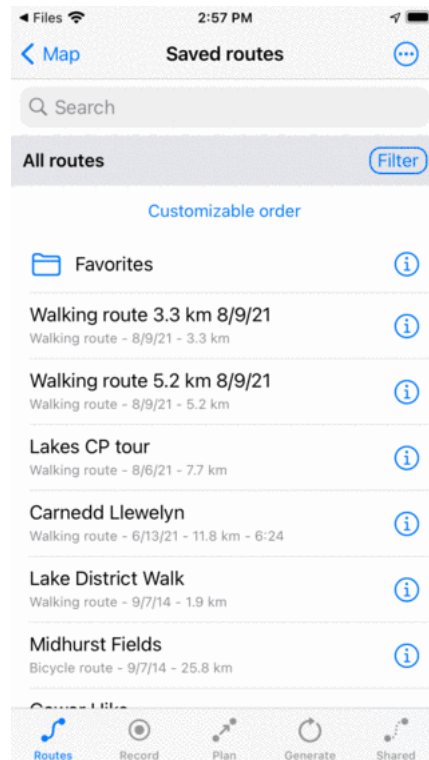


Figura 63: Se ha creado una carpeta de «Favoritos».

4.20.2 Mover las rutas a la carpeta

Hasta mover las rutas a una carpeta tiene que abrir la *pantalla de selección* pulsando Más > Seleccionar o pulsando de forma prolongada un ítem dentro de la pantalla de rutas. Seleccionar las rutas que desea mover y pulse el icono de la carpeta dentro de la barra de herramientas de abajo. A continuación, aparecerá la pantalla «Mover elementos a la carpeta», como se muestra a continuación:

En la pantalla «Mover elementos a la carpeta», aparece el árbol de carpetas. Si toca una carpeta, los ítems seleccionados se moverán a esa carpeta y volverá a la pantalla de rutas.

Por ejemplo, ahora moveremos los puntos de referencia «Gower Hike» y «Midhurst Fields» a la carpeta «Favoritos». Tras mover las dos rutas como se indica arriba, la pantalla de rutas tiene el siguiente aspecto:

En la pantalla de rutas, las rutas «Gower Hike» y «Midhurst Fields» han desaparecido. Ahora están dentro de la carpeta «Favoritos».

4.20.3 Abrir una carpeta

Hasta abrir una carpeta, simplemente toque el ítem dentro de la pantalla de rutas. Como ejemplo, ahora abrimos la carpeta «Favoritos». La pantalla de rutas tendrá entonces el siguiente aspecto:

Las rutas «Gower Hike» y «Midhurst Fields» ahora están dentro de la carpeta «Favoritos».

Debajo de la barra de búsqueda puede ver la ubicación actual dentro del árbol de carpetas. Si pulsa «Todas las rutas», volverá a la carpeta raíz.

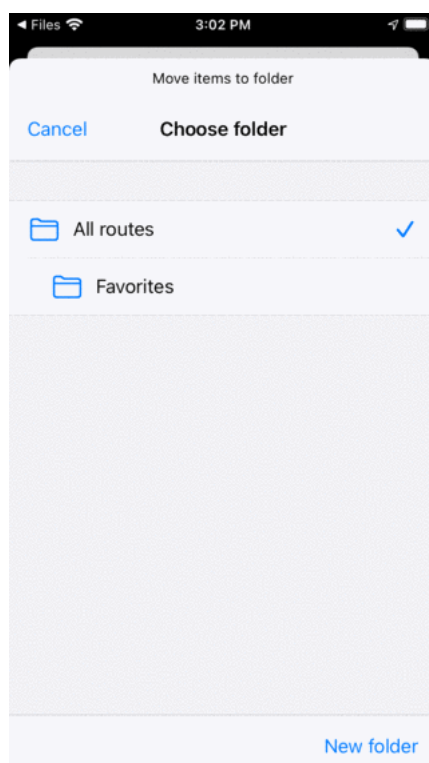


Figura 64: Mover objetos a la pantalla de carpetas.

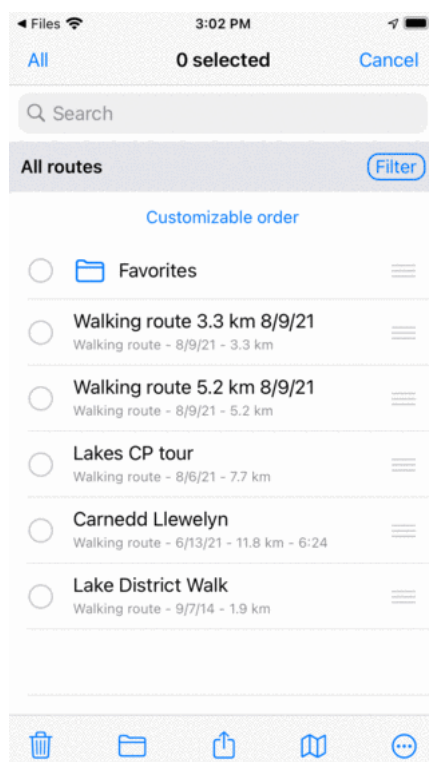


Figura 65: La pantalla de rutas después de mover dos rutas a la carpeta «Favoritas».

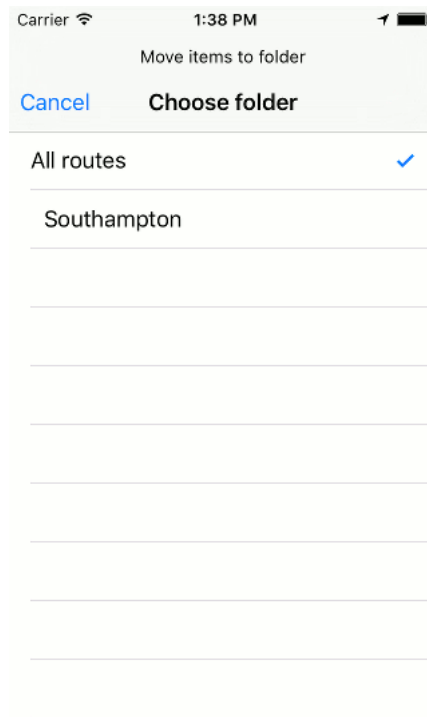


Figura 66: El contenido de la carpeta «Favoritos».

4.20.4 Cargar el contenido de la carpeta

Hasta cargar todas las rutas dentro de una carpeta y sus carpetas descendentes, mantenga pulsado un elemento de la carpeta en la pantalla de rutas para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, pulse el icono del mapa dentro de la barra de herramientas de abajo para cargar el contenido de la carpeta en el mapa.

También puede tocar el botón de información que hay junto a una carpeta dentro de la pantalla de rutas. A continuación, pulse «Mostrar en el mapa» en la parte superior derecha para cargar todas las rutas del mapa. Volverá a la pantalla principal del mapa y se ampliará el mapa según el contenido de la carpeta.

4.20.5 Eliminar el contenido de la carpeta desde el mapa

Hasta eliminar las rutas de una carpeta y sus carpetas descendentes del mapa, mantenga pulsado un elemento de la carpeta en la pantalla de rutas para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, toque dentro de la barra de herramientas de abajo el botón de más y, a continuación, toque «Eliminar del mapa».

O bien, toque primero el botón de información situado junto a una carpeta de la pantalla de rutas para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulse «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha para eliminar todas las rutas desde el mapa. Si aparece «Se muestra en el mapa», primero tóquelo para cargar todas las rutas y, a continuación, vuelva a la pantalla de rutas para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulse «Eliminar del mapa» en la parte superior derecha.

4.20.6 Cambiar el nombre de las carpetas

Hasta cambiar el nombre de una carpeta, abra primero la pantalla de rutas y pulse el botón de información situado junto a un elemento de la carpeta para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, toque «Editar» dentro de la barra de herramientas de abajo, cambie el nombre y pulse «Guardar».

4.20.7 Cambiar el orden de las rutas

Justo debajo del árbol de carpetas/barra de filtros, dentro de la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas, aparece el método de clasificación actual. Si toca el método de clasificación puede cambiarlo. Si está configurado en «Orden personalizable», puede determinar el orden de las rutas.

Hasta cambiar el orden de las rutas dentro de la carpeta «Favoritos», simplemente abra esa carpeta. A continuación, pulse Más > Seleccionar para entrar en el modo de selección. La pantalla de rutas tiene entonces el siguiente aspecto:

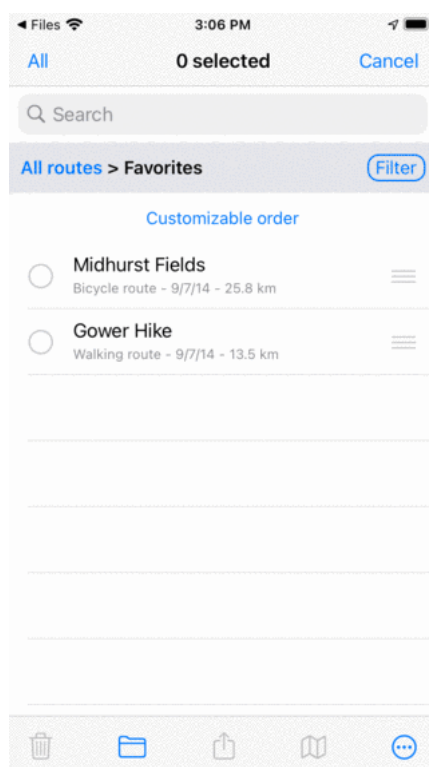


Figura 67: La carpeta «Favoritos» del modo de selección.

En la parte derecha de cada ítem hay un asa con tres barras. Arrastrar esa manija hasta la posición deseada y soltar el dedo. La ruta pasará entonces dentro de la lista a la ubicación deseada. En el siguiente ejemplo, hemos colocado «Gower Hike» hacia arriba.

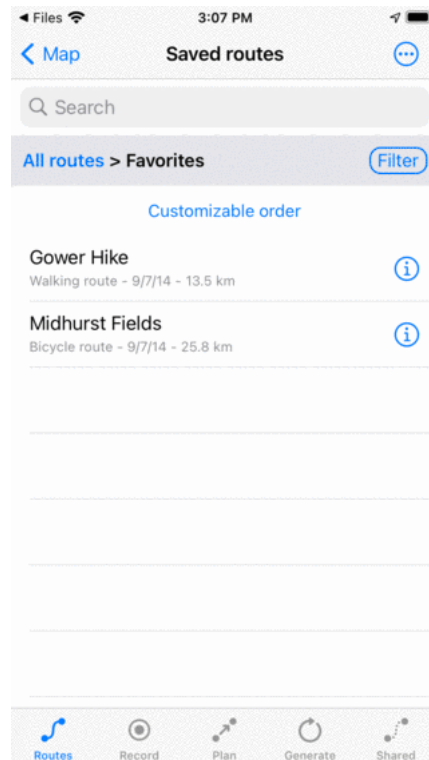


Figura 68: El contenido de la carpeta «Favoritos» tras cambiar la ruta «Gower Hike».

4.21 Importación de rutas

En esta sección se explica cómo *importar una ruta desde un archivo de geodatos, desde una URL* y cómo *importar las rutas compartidas por los usuarios de Topo GPS*.

4.21.1 Importación de rutas desde archivos de geodatos

Es posible importar rutas dentro de Topo GPS en los siguientes formatos de archivo: gpx, kml/kmz, geojson y ozi explorer track files (plt). Los archivos de este tipo también se pueden importar si están comprimidos dentro de un archivo zip.

Hasta importar una ruta, puede intentar tocar el icono de un archivo. La mayoría de las veces aparece un selector de aplicaciones. A veces tiene que hojear la lista de aplicaciones o tocar Más para encontrar «Topo GPS». Luego tendrá que tocar «Abrir con Topo GPS» o «Copiar a Topo GPS» y el archivo se importará a Topo GPS.

A veces es práctico arrastrar y soltar. Esto se puede hacer incluso en un iPhone. Mantenga pulsado el dedo sobre el archivo, el ítem o la URL. A continuación, mueva el dedo para arrastrarlo. Mueva el ítem a la pantalla principal de mapas de Topo GPS. En un iPhone, arrastrar y soltar solo funciona si usa dos dedos. Después de mantener pulsado el ítem, tendrá que abrir el conmutador de aplicaciones con un segundo dedo deslizando la pantalla hacia arriba en la parte inferior. Aún con el dedo índice, puede usar el segundo para cambiar a Topo GPS. Si está en la pantalla principal del mapa, puede colocar el archivo aquí. A continuación, se importará automáticamente.

Como alternativa, también puede tocar *Menú* > Más > Importar archivo. A continuación, se abrirá la aplicación de archivos. Aquí puede seleccionar un almacenamiento en la nube, como iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. Entonces puede examinar sus archivos y seleccionar los archivos que quiere

importar.

Si las rutas se importaron correctamente, volverá a la pantalla principal y el mapa ampliará las rutas importadas. Las rutas importadas se guardarán en su dispositivo y las encontrará dentro de la *pantalla de rutas*.

4.21.2 Importación de la ruta desde la URL

Si tiene una URL, una forma cómoda de importarla es presionarla de forma larga y arrastrarla y soltarla para arrastrarla a la pantalla principal de Topo GPS, como se ha explicado anteriormente.

Por ejemplo, arrastrar un enlace de una página web a un archivo GPX a Topo GPS podría ser una forma cómoda de importar una ruta.

También puede pulsar de forma larga la URL de un archivo de geodatos y copiarlo en su cartulina. A continuación, abra la pantalla de rutas y seleccione la pestaña «Rutas». Toque «Más > Importar URL» para abrir la pantalla de importación de URL. Aquí puede pegar su URL. A continuación, toque «Importar» para importar la URL.

Si las rutas se importaron correctamente, volverá a la pantalla principal y el mapa ampliará las rutas importadas. Las rutas importadas se guardarán en su dispositivo y las encontrará dentro de la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas.

4.21.3 Importación de rutas compartidas por los usuarios de Topo GPS

Hasta importar rutas *compartidas por otros usuarios de Topo GPS*, primero abra la ventana emergente de *rutas* (Menú > Rutas). A continuación, toque el ítem «Rutas compartidas». La pantalla de rutas compartidas se abrirá como en el siguiente ejemplo:

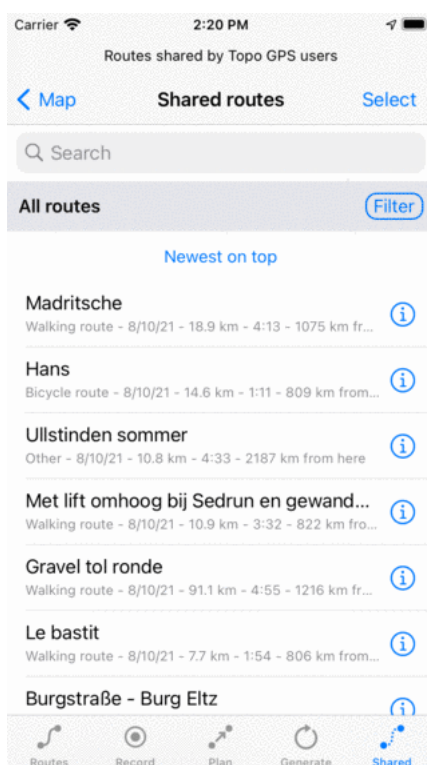


Figura 69: La pantalla de rutas compartidas.

La pantalla de rutas compartidas muestra las rutas almacenadas en el servidor Topo GPS y compartidas por otros usuarios de Topo GPS. Puede *buscar*, *filtrar* y *ordenar* estas rutas igual que puede con las rutas guardadas. Aplicar un filtro puede ayudarlo a encontrar, por ejemplo, rutas para bicicletas cerca de su ubicación actual, como en el siguiente ejemplo:

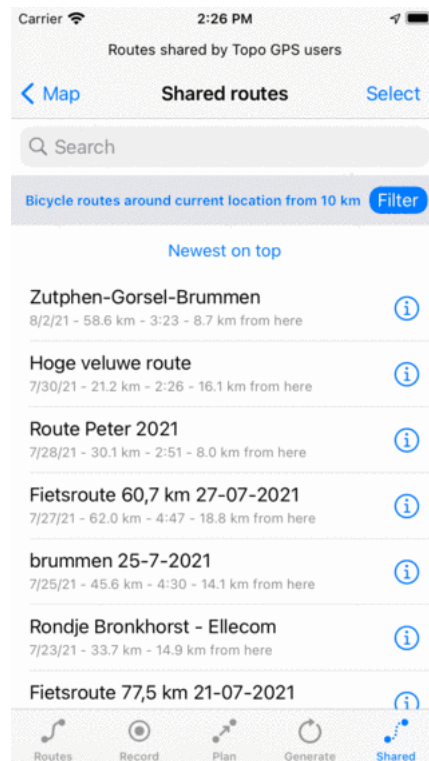


Figura 70: Búsqueda de rutas ciclistas de una longitud mínima de 10 km alrededor de su ubicación actual.

Si toca el título de una ruta dentro de la lista, se importará inmediatamente y volverá a la pantalla principal. Puede tocar un ítem largo o tocar «Seleccionar» en la parte superior derecha para entrar en el modo de selección. Entonces puede seleccionar varias rutas e importaras a la vez.

Si toca el botón de información (i) junto a una ruta, se abrirá la pantalla de *detalles* de la ruta de una ruta compartida. A veces pasan unos segundos antes de que se descarguen todos los datos de la ruta. A continuación se muestra un ejemplo.

Puede utilizar los < “(previous) and” > botones «» (siguiente) de la barra de herramientas de abajo para navegar por la lista de rutas compartidas. Si quiere importar una ruta específica, puede tocar el botón «Importar» de la parte superior derecha.

4.22 Exportación de rutas

Hasta exportar una sola ruta, abra la *pantalla de detalles de la ruta* y toque el icono de exportación dentro de la barra de herramientas de abajo.

Hasta exportar varias rutas, primero abra la *pantalla de rutas* desde Menú > Rutas > Rutas guardadas. A continuación, abra la *pantalla de selección de rutas* pulsando Más > Seleccionar. O pulse de forma larga en una ruta para abrir el modo de selección. Seleccionar las rutas y carpetas deseadas y tocar el icono de exportación dentro de la barra de herramientas de abajo. Tras pulsar el icono de exportación, aparecerá la ventana emergente de exportación. A continuación se muestra un ejemplo:

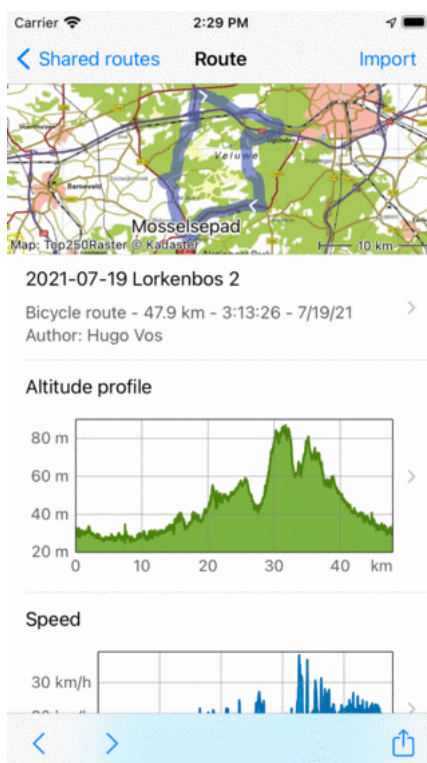


Figura 71: La pantalla de detalles de ruta de una ruta compartida.

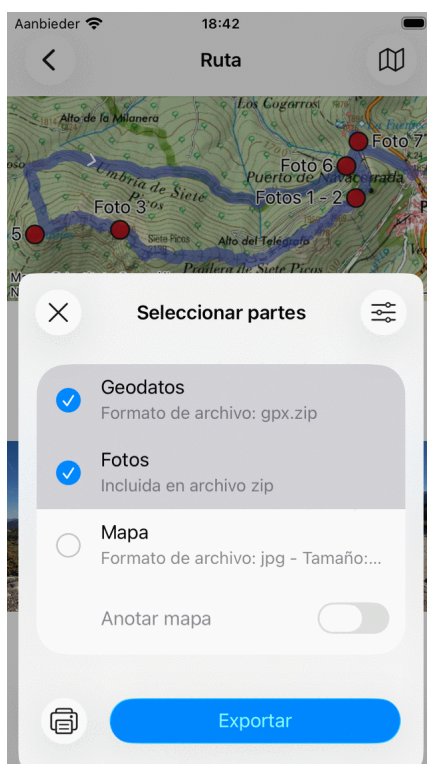


Figura 72: La ventana emergente de exportación.

En la ventana emergente de exportación, puede seleccionar el tipo de datos que se exportarán al pulsar el botón de exportación que hay dentro de la ventana emergente. El tipo de datos exportados puede ser cualquier combinación de lo siguiente:

- *Geodatos*: si incluye «Geodatos», se exportará un archivo de datos con las rutas. El formato del archivo aparece dentro del subtítulo del ítem de geodatos. En el ejemplo de arriba, es gpx. Si pulsa la *configuración* puede cambiar el formato de los datos. Los formatos de archivo admitidos para exportar rutas son gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson y geojson.zip.
- *Fotos*: Si incluye «Fotos», también se exportarán las fotos de las rutas. Este ítem no está disponible si no hay fotos.
- *Mapa*: Si incluye «Mapa», se exportará un mapa de las rutas. El tamaño en píxeles del mapa aparece dentro del subtítulo. *Puede cambiar el tamaño de los píxeles y el formato de los datos (jpg/png/pdf) dentro de la configuración de exportación.*

Si incluye un «Mapa» dentro de la exportación, también puede activar la opción «Anotar mapa» (no en macOS). Entonces, antes de compartir el mapa con otra aplicación, puede dibujar anotaciones en el mapa con el dedo o con un Apple Pencil.

Cuando haya seleccionado el tipo de datos que se van a exportar, puede pulsar «Exportar» dentro de la ventana emergente de exportación para exportar las rutas. Entonces aparecerá una ventana emergente normal de iOS dentro de la que puede elegir una aplicación a la que enviar los datos exportados. Por ejemplo, iMessage para enviar las rutas a un amigo o la aplicación Archivos para guardar las rutas en la nube.

4.22.1 Configuración de exportación

En la ventana emergente de exportación también puede cambiar la configuración de exportación pulsando el botón «Ajustes» de la parte superior derecha de la ventana emergente de exportación. A continuación, aparecerá la siguiente pantalla:

La primera sección dentro de la pantalla de configuración de exportación trata sobre los geodatos. Aquí puede establecer el formato de datos de las rutas que se van a exportar. Al tocar «Formato de datos de ruta», puede elegir entre gpx, kml y geojson. Puede decidir si quiere comprimir los datos. Si habilita la compresión, el archivo de geodatos exportado se comprimirá en formato zip. El tamaño del archivo será mucho menor que sin compresión, por lo que le recomendamos que habilite la compresión.

En la sección gpx puede decidir activar «Unirse a segmentos de pistas». Esto es importante si quiere exportar el gpx de una ruta planificada a un dispositivo Garmin. Los dispositivos Garmin no pueden importar correctamente los archivos gpx compuestos por varios segmentos de pista. Un dispositivo Garmin solo le mostrará el primer segmento. Al unir los segmentos de la vía a un solo segmento de la vía, la ruta se puede importar correctamente.

Las secciones restantes tratan del mapa (imagen) que se puede exportar. Puede decidir el formato de archivo de la imagen del mapa (png, jpg o pdf). Puede establecer la anchura y la altura de píxeles deseadas con los controles deslizantes. Además, para generar un mapa, a veces es necesario descargar los mosaicos del mapa. Puede determinar si quiere permitir la descarga móvil de los mosaicos de mapas.

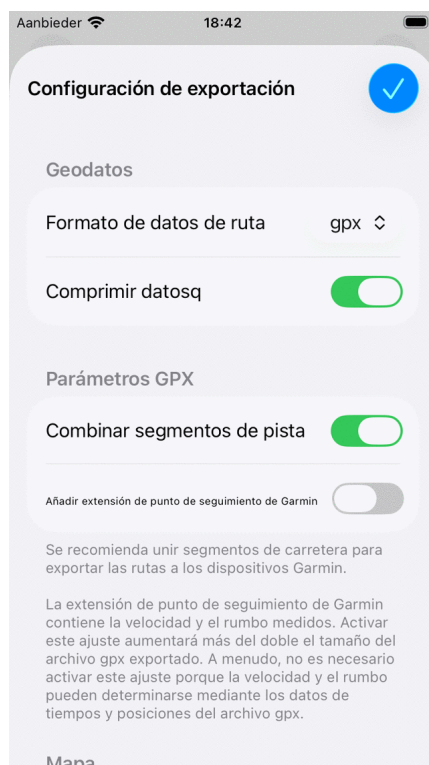


Figura 73: La pantalla de ajustes de exportación de rutas.

4.22.2 Exportación de todas las rutas

Hasta exportar todas las rutas almacenadas en su dispositivo, primero abra la pantalla de rutas desde Menú > Rutas > Rutas guardadas. Asegúrese de que el filtro no está activo (el botón del filtro tiene un borde azul). Vaya a la carpeta raíz de rutas para que aparezca «Todas las rutas» debajo de la barra de búsqueda. Asegúrese de que la barra de búsqueda está vacía. A continuación, abra la *pantalla de selección de rutas* pulsando Más > Seleccionar. Pulse «Todo» en la parte superior izquierda para seleccionar todas las rutas y carpetas. A continuación, toque el icono de exportación dentro de la barra de herramientas inferior para abrir la ventana emergente de exportación. Seleccionar el tipo de datos que se van a exportar dentro de la ventana emergente de exportación y pulse «Exportar».

4.23 Compartiendo rutas con Topo GPS

Puede compartir una ruta con Topo GPS para que *otros usuarios de Topo GPS puedan importarla*. Solo se pueden compartir las rutas que usted mismo grabó o planificó. Rutas que ha importado en su dispositivo no se pueden compartir.

Las rutas compartidas, incluidas sus fotos, son visibles para todos los usuarios de Topo GPS y están disponibles para su descarga en el sitio web de Topo GPS.

Hasta compartir una ruta con Topo GPS, toque el icono de exportación en la parte inferior de la pantalla de *detalles de la ruta*.

A continuación, seleccione «Geodatos» dentro de la ventana emergente de exportación y toque «Exportar» para exportar la ruta. Aparecerá una ventana emergente para compartir en la que podrá seleccionar aplicaciones, como en el siguiente ejemplo:

En la ventana emergente para compartir, toque «Compartir con Topo GPS».

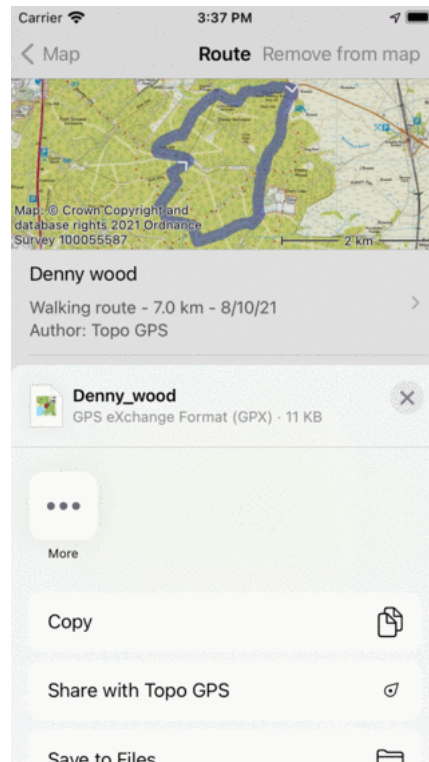


Figura 74: La ventana emergente para compartir tras exportar una ruta.

Aparecerá una ventana emergente dentro de la que podrá confirmar que ha compartido la ruta con Topo GPS.

Si toca «Compartir» en esta ventana emergente, la ruta se compartirá con Topo GPS y los demás usuarios la verán en *la pantalla «Rutas compartidas»* (Menú > Rutas > Rutas compartidas).

4.23.1 Modificación de una ruta compartida

Si quiere modificar una ruta compartida, tiene que *editarla* en su dispositivo y volver a compartirla.

4.23.2 Eliminar la ruta compartida

Si ha compartido accidentalmente una ruta y quiere eliminarla, abra primero la pantalla de detalles de la ruta de la ruta compartida. Puede hacerlo con el botón Ruta > Rutas guardadas > El botón de información junto a un ítem o pulsando la línea de ruta de una ruta cargada en la pantalla principal. Luego, dentro de la pantalla de detalles de la ruta, toque la sección del título justo debajo del mapa para abrir la pantalla de detalles adicionales de la ruta. Si se desplaza hacia abajo encontrará el botón «Eliminar ruta compartida». Si lo toca y confirma la eliminación, la ruta desaparecerá del servidor Topo GPS. Ya no aparecerá dentro de la pantalla de rutas compartidas.

Si esto no tiene éxito, también puede enviar un mensaje a support@topo-gps.com.

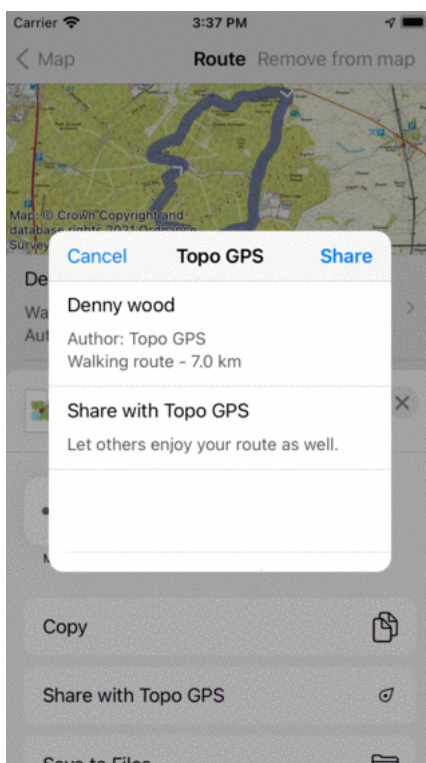


Figura 75: La ventana emergente *Compartir con Topo GPS*

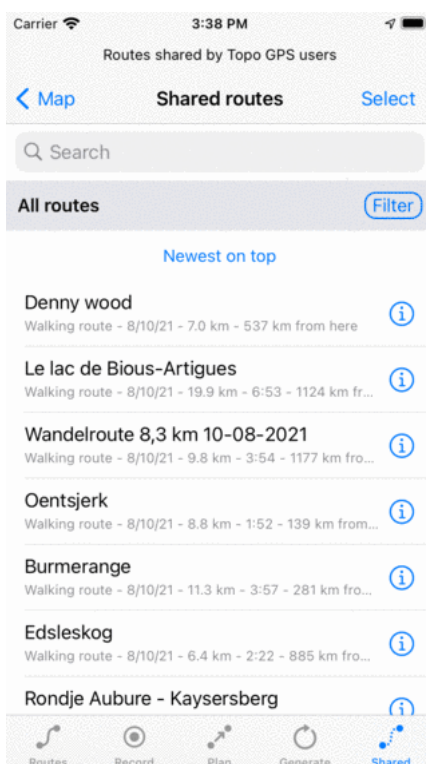


Figura 76: La ruta que Denny Wood compartía con Topo GPS

Capas

Una capa es una colección de información geográfica que se puede añadir al mapa. Se pueden añadir capas al mapa a través de la pantalla de capas (*Menú > Capas*).

La pantalla de capas muestra una lista de las capas disponibles. A continuación se muestra un ejemplo:

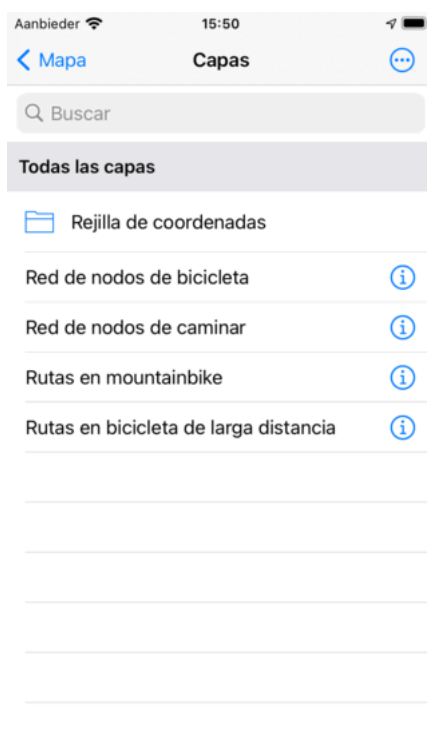


Figura 1: *La pantalla de capas (Menú > Capas).*

Capas con fondo gris están cargadas actualmente en el mapa. Si toca un ítem sin fondo gris, se cargará en el mapa y volverá a la pantalla principal. Si toca una capa con fondo gris, se eliminará del mapa. Hasta eliminar todas las capas, toque «Más > Eliminar todo del mapa» dentro de la pantalla de capas.

En la pantalla de capas siempre puede acceder a las *capas de la cuadrícula de coordenadas*. Si lo desea, puede comprar una capa especial, como la red de nodos para bicicletas o la capa de rutas para bicicletas de montaña. También es posible importar geodatos como capas dentro de los formatos wsf, kml/kmz y geojson.

5.1 Crear una capa a partir de rutas

Es posible crear una nueva capa desde las rutas guardadas. Vaya a la pantalla de rutas guardadas (Menú > Rutas > Rutas guardadas). A continuación, toque «Más > Seleccionar» para entrar en la pantalla de selección. Seleccionar las rutas o carpetas deseadas y tocar el icono más dentro de la parte inferior de la pantalla. Luego elija «Guardar como capa».

Aparecerá una nueva ventana emergente. Aquí puede elegir el título de la capa de ruta. Puede decidir incluir los puntos de referencia de las rutas con un interruptor. Se puede fijar el color por defecto de las líneas de ruta. Si activa la opción «Anular estilos de línea de ruta», se ignoran los posibles estilos de línea de ruta establecidos de forma personalizada y se utiliza el color por defecto en todas las rutas. Si le da un poco de transparencia al color por defecto, puede ver fácilmente los puntos que se visitaban con más frecuencia, ya que se oscurecerán. Si toca «Guardar» dentro de esta ventana emergente, se crea la capa. Todos los recorridos seleccionados se copian en esta capa.

La capa de rutas guardadas se encuentra dentro de la pantalla de capas. Si lo toca, se cargará o eliminará desde el mapa.

5.2 Crear una capa desde puntos de referencia

Al igual que con las rutas, es posible crear una nueva capa desde los puntos de referencia guardados. Vaya a la pantalla de puntos de referencia (Menú > Puntos de referencia). A continuación, toque «Más > Seleccionar» para entrar en la pantalla de selección. Seleccionar los puntos de referencia o carpetas que desee y toque el icono más dentro de la parte inferior de la pantalla. Luego elija «Guardar como capa».

Aparecerá una nueva ventana emergente. Aquí puede elegir el título de la capa de puntos de referencia. Si toca «Guardar» dentro de esta ventana emergente, se crea la capa. Todos los puntos de referencia seleccionados se copian en esta capa.

La capa de rutas guardadas se encuentra dentro de la pantalla de capas. Si lo toca, se cargará o eliminará desde el mapa.

5.2.1 Cuadrículas de coordenadas

Las cuadrículas de coordenadas son un conjunto de curvas a intervalos regulares que muestran un sistema de coordenadas.

Hasta añadir una cuadrícula de coordenadas al mapa, vaya a *Menú* > Capas > Cuadrículas de coordenadas. Aparecerá la siguiente pantalla:

Si toca una cuadrícula de coordenadas, se cargará el mapa y volverá a la pantalla principal. Si vuelve a la pantalla de cuadrículas de coordenadas, la cuadrícula cargada tendrá un fondo gris. Si lo toca, se eliminará desde el mapa.

Deslizar el panel de control hasta el *panel de coordenadas* es útil para leer las coordenadas del mapa.

En las siguientes figuras se muestran varios ejemplos de cuadrículas de coordenadas.

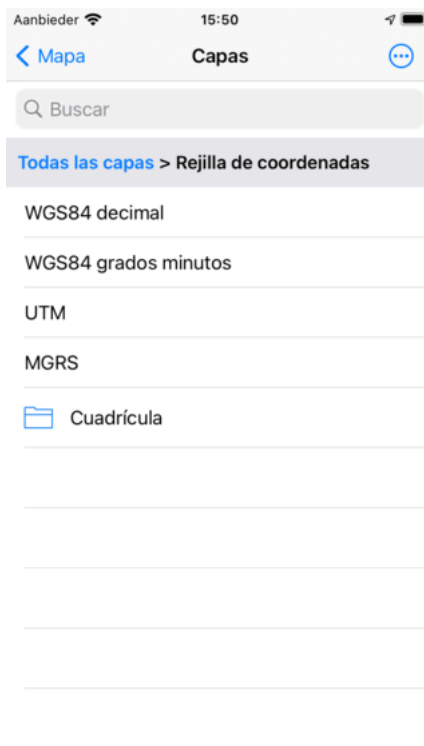


Figura 2: Cuadrículas de coordenadas dentro de la pantalla de capas.



Figura 3: Cuadrícula de coordenadas WGS84 grados/minutos.



Figura 4: Cuadrícula de coordenadas de Ordnance Survey National Grid.



Figura 5: Cuadrícula de coordenadas MGRS.



Figura 6: Cuadrícula de coordenadas de RD Atlasblokken.

Búsqueda de direcciones y lugares

Hasta buscar direcciones y lugares, primero tiene que abrir la ventana emergente de búsqueda desde *Menú* > Buscar. A continuación, toque el ítem «Buscar lugar o dirección».

Aparecerá una pantalla dentro de la que podrá introducir direcciones y topónimos.

6.1 Cargar un único resultado de búsqueda

Por ejemplo, ahora vamos a introducir la ciudad «Alton» dentro del cuadro de búsqueda. Mientras escribe, los resultados de la búsqueda aparecerán dentro de la lista que hay debajo del cuadro de búsqueda, como puede ver a continuación:

Para poder encontrar direcciones o lugares, tiene que estar conectado a Internet. La búsqueda se realizará a través de un servicio de Apple.

Si toca un resultado de búsqueda de la lista, se cargará en el mapa como punto de referencia y volverá a la pantalla principal. A continuación se muestra un ejemplo:

En la configuración (*Menú* > Más > Ajustes) puede controlar si los resultados de búsqueda utilizados se guardan automáticamente como punto de referencia. La configuración por defecto es no guardar automáticamente para no abarrotar su lista de puntos de referencia con los resultados de las búsquedas. Si quiere guardar el resultado de la búsqueda como punto de referencia, puede tocarlo para abrir la pantalla de *detalles del punto* de referencia. Ahí puede tocar «Guardar» dentro de la parte inferior derecha para guardar el resultado de la búsqueda.

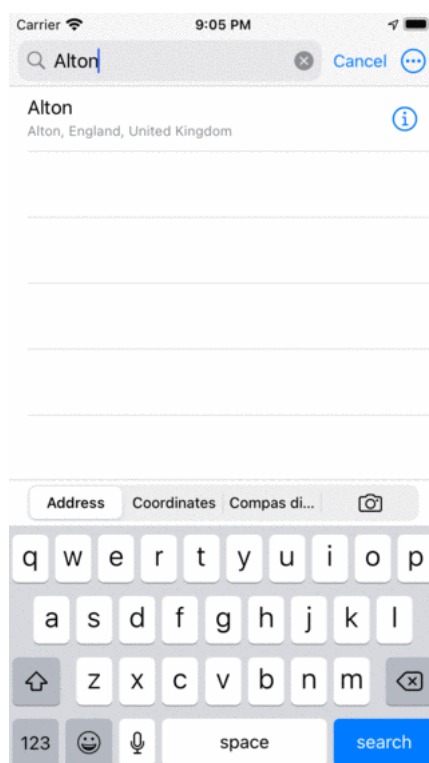


Figura 1: Buscando en la ciudad de «Alton»

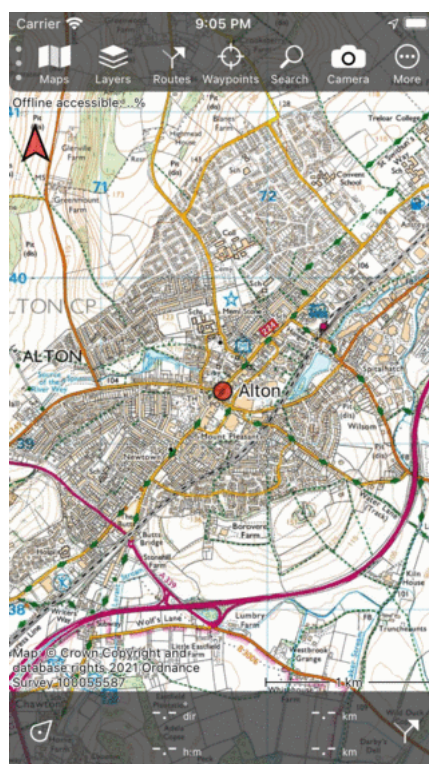


Figura 2: El resultado de la búsqueda «Alton» se ha cargado en el mapa.

6.2 Cargar todos los resultados de la búsqueda

También puede buscar por palabra clave, como, por ejemplo, «Pub». Los resultados que aparecen en la lista dependen de la zona que esté visible actualmente en la pantalla del mapa. Si busca un bar y el mapa está ampliado a Alton, solo aparecerán los bares cerca de Alton, como en la siguiente figura:

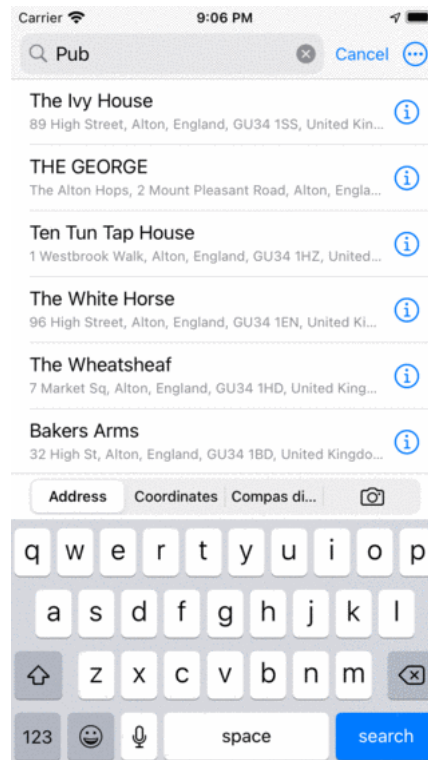


Figura 3: Buscando «Pub» dentro de Alton.

Si toca un solo resultado de búsqueda, se cargará en el mapa. También puede cargar todos los resultados pulsando «Buscar» en la parte inferior derecha de la pantalla. Esto se ilustra dentro de la siguiente figura:

6.3 Cargando la selección de resultados de la búsqueda

Si ahora busca «Restaurante», aparecerá una lista de restaurantes de Alton, como puede ver en la siguiente figura:

Si solo quiere cargar algunos de los resultados en el mapa, tiene que mantener pulsado uno de los resultados deseados. Aparecerá una pantalla de selección, como puede ver a continuación:

En esta pantalla de selección puede seleccionar varios resultados de búsqueda tocándolos. En el ejemplo anterior, se han seleccionado los restaurantes «Mifta's Indian» y «La taza de té retorcida». Si pulsa «Mostrar en el mapa» en la parte inferior derecha, los ítems seleccionados se cargarán en el mapa, como se muestra a continuación:

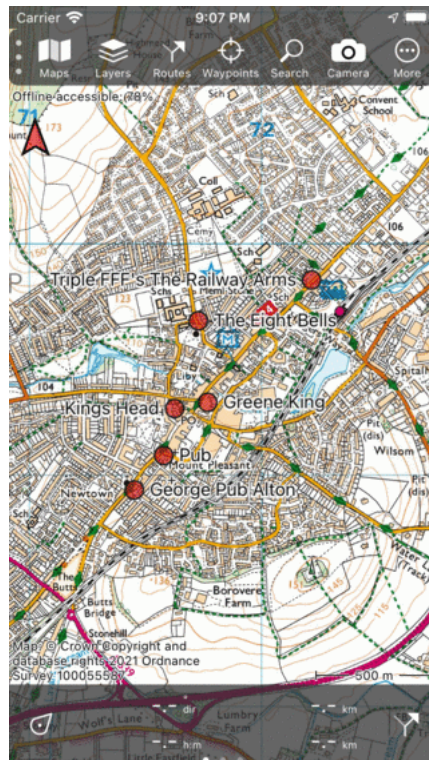


Figura 4: Todos encontraron bares cerca de Alton.

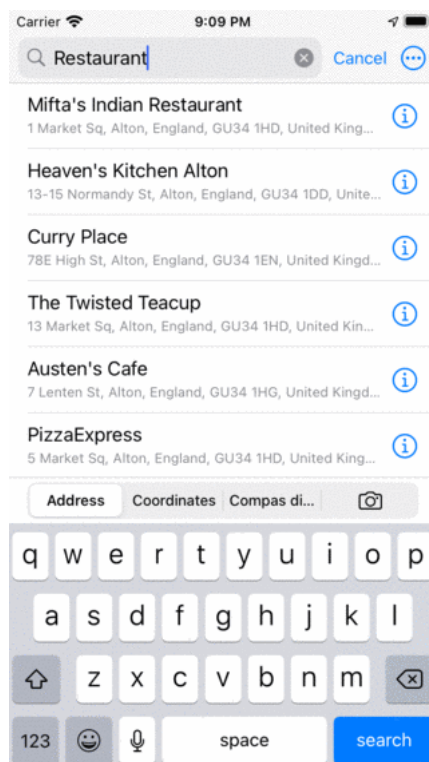


Figura 5: Buscando un restaurante dentro de Alton.

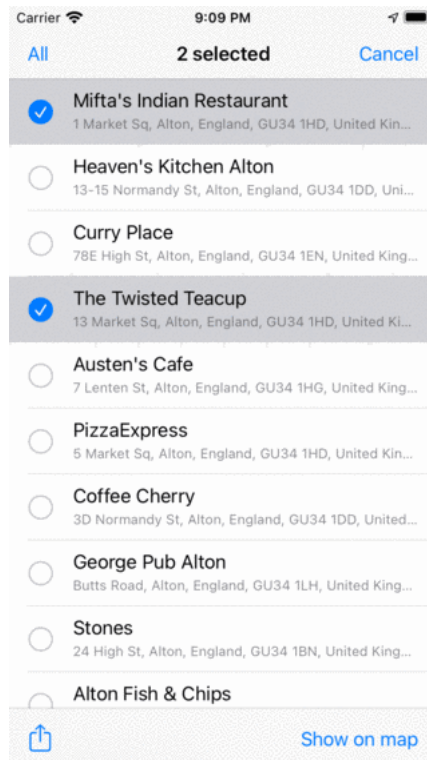


Figura 6: Selección de los resultados de la búsqueda.

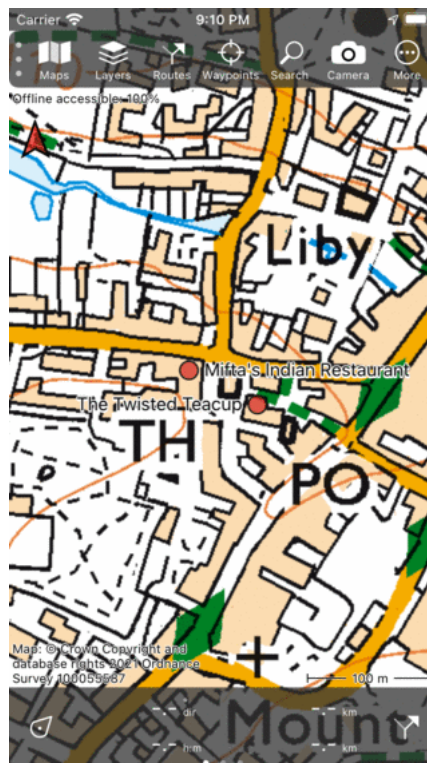


Figura 7: Se han cargado dos resultados de búsqueda seleccionados en el mapa.

6.4 Eliminar los resultados de la búsqueda desde el mapa

Hasta eliminar un solo resultado de búsqueda del mapa, toque el resultado de la búsqueda para abrir la *pantalla de detalles del punto* de referencia. A continuación, toque el icono de eliminar del mapa dentro de la parte superior derecha de la pantalla. Hasta eliminar todos los resultados de búsqueda desde el mapa a la vez, toque *Menú* > Buscar. Seleccionar la pestaña «Dirección» y tocar Más (arriba a la derecha) > Tomar todo del mapa.

6.5 Buscar detalles de los resultados de la búsqueda

Si quiere ver los detalles de un resultado de búsqueda, puede pulsar el botón de información (i) de la derecha del título dentro de la lista de resultados de la búsqueda. Aparecerá *entonces la pantalla de detalles del punto* de referencia de un resultado de búsqueda.

6.6 Búsqueda con el historial de búsquedas

Sus búsquedas se guardarán dentro del historial de búsquedas. Se puede desactivar dentro de los *ajustes*.

Si el campo de búsqueda está vacío, el historial de búsqueda aparecerá debajo del campo de búsqueda. A continuación se muestra un ejemplo:

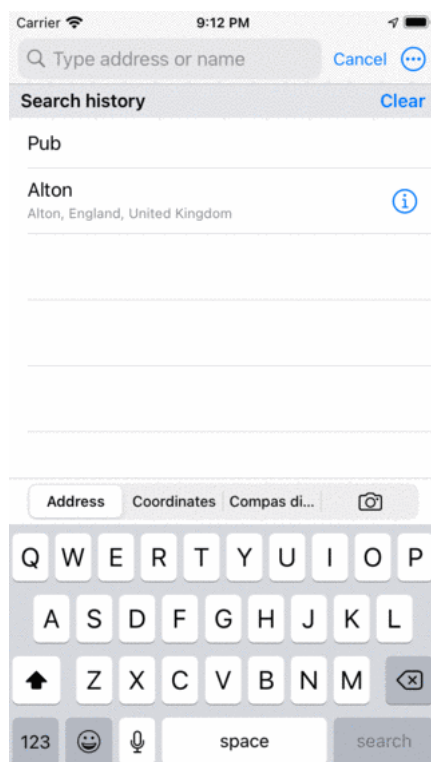


Figura 8: Si el campo de búsqueda está vacío, aparecerá el historial de búsquedas.

Si toca un resultado del historial, se buscará y sus resultados aparecerán en el mapa.

Por ejemplo, ahora es fácil buscar bares en otro lugar. Simplemente mueva el mapa y toque «Pub» desde el historial de búsquedas.

6.7 Borrar el historial de búsquedas

Puede eliminar todos los resultados del historial de búsqueda pulsando el botón «Limpiar» de la derecha de la etiqueta «Historial de búsquedas».

También es posible eliminar los resultados individuales desde el historial de búsquedas. Haga una diapositiva hacia la izquierda con un dedo sobre un ítem que haya que quitar. Aparecerá un botón de eliminación, como se muestra dentro de la siguiente figura:

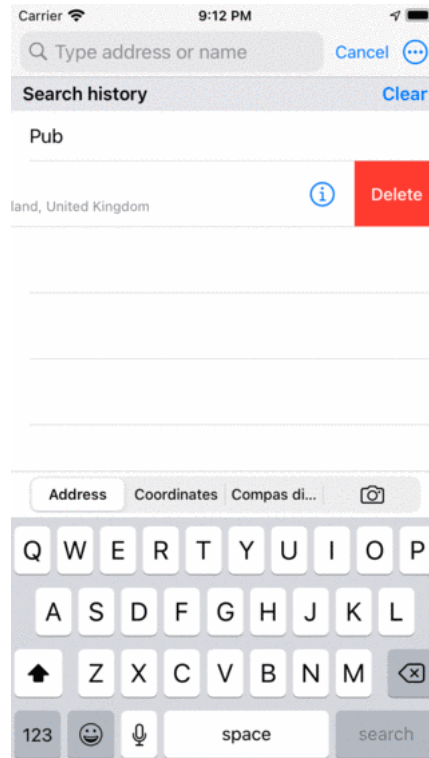


Figura 9: Eliminar un resultado de búsqueda desde el historial de búsquedas.

Si toca el botón rojo «Eliminar», el ítem se eliminará desde el historial de búsquedas.

6.8 Buscar ajustes

En la *pantalla de ajustes* (Menú > Más > Ajustes > Resultados de búsqueda) hay dos opciones importantes para buscar direcciones y lugares.

- *Guardar como punto de referencia:* si esta configuración está habilitada, los resultados de la búsqueda que se carguen en el mapa también se guardarán automáticamente como punto de referencia y aparecerán dentro de la pantalla de puntos de referencia. Si desactiva esta configuración, los resultados de la búsqueda no se guardarán como punto de referencia.
- *Guardar historial:* si habilita esta configuración, los resultados de la búsqueda se almacenarán dentro del historial de búsquedas. Si esta configuración está desactivada, los resultados de su búsqueda no se guardarán. El historial de búsqueda aparecerá si no se introduce ningún texto dentro del cuadro de búsqueda.

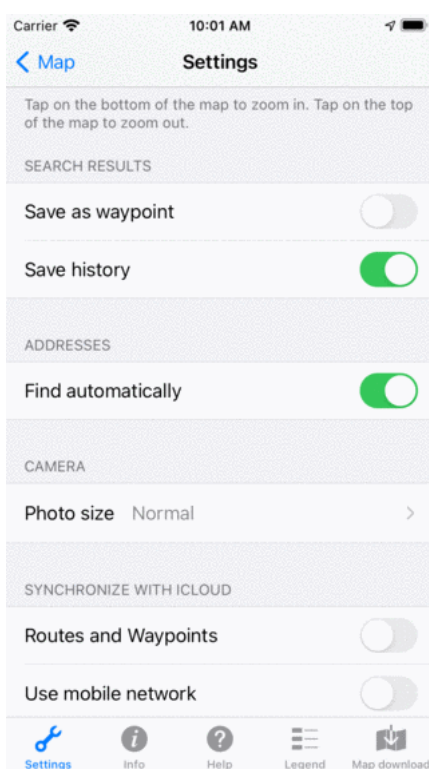


Figura 10: Ajustes relacionados con la búsqueda en la pantalla de ajustes (Menú > Más > Ajustes).

Las coordenadas geográficas son un conjunto de números o caracteres que hacen referencia a un lugar de la Tierra.

Topo GPS es compatible con los sistemas de coordenadas globales WGS84 decimal, WGS84 grados minutos, WGS84 grados minutos segundos, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 y UTM (NAD83). Siguiendo, apoyamos varios sistemas de coordenadas específicos de cada país. A continuación encontrará una lista de los sistemas de coordenadas específicos de cada país compatibles.

En Topo GPS puede ver las coordenadas de *un punto del mapa del salpicadero*. Puede ver sus coordenadas dentro de la *pantalla de ubicación actual* pulsando el marcador de posición. Las coordenadas de un punto aparecen dentro de la *pantalla de detalles del punto* de referencia. También es posible *añadir una capa de cuadrícula de coordenadas al mapa*. Si *imprime el mapa con una capa de cuadrícula a una escala de mapa fija*, puede leer y encontrar las coordenadas con un transportador de mapas.

Es posible *introducir las coordenadas* dentro de varios formatos desde *Menú > Buscar > Introducir coordenadas*. Si necesita introducir las coordenadas impresas, también puede *escanearlas* en *Menú > Buscar > Escanear coordenadas*.

Hasta configurar los sistemas de coordenadas mostrados, vaya a *Menú > Más > Ajustes > Coordenadas > Sistemas de coordenadas mostrados*.

7.1 Introducir las coordenadas

Hasta introducir las coordenadas primero tiene que tocar *Menú > Buscar*. A continuación, toque el ítem dentro de la ventana emergente que aparece. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

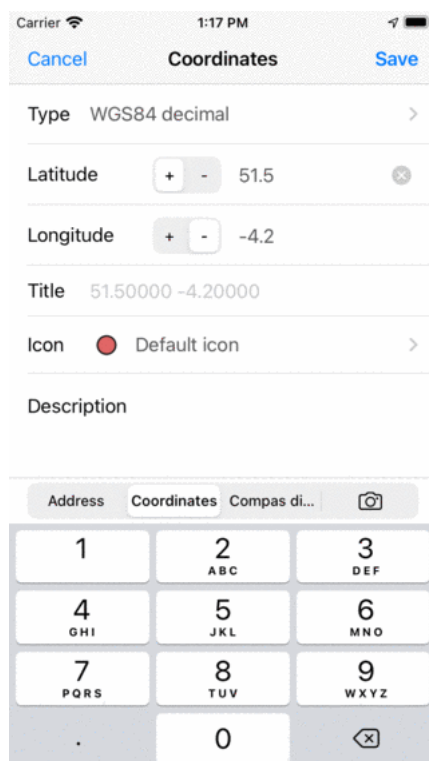


Figura 1: La pantalla de entrada de coordenadas.

7.1.1 Tipo de coordenadas

Hasta introducir las coordenadas primero tiene que asegurarse de que se ha establecido el tipo de coordenadas correcto. Si pulsa la celda «Tipo», aparecerá una pantalla en la que puede cambiar el tipo de coordenadas, como en la siguiente figura:

[Puede elegir entre diferentes tipos de coordenadas, incluidos: \[WGS84 decimal\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[WGS84 grados minutos\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[WGS84 grados, minutos segundos\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[UTM\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\) y \[MGRS\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\).](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) Siguiendo, puede utilizar varios sistemas de coordenadas específicos de cada país.

7.1.2 Introducir las coordenadas

Si ha establecido el tipo de coordenadas correcto, puede introducir las coordenadas.

Según la posición del centro del mapa, los primeros dígitos de las coordenadas ya están introducidos. Esto hace que sea más rápido introducir las coordenadas si las coordenadas no están muy lejos del centro del mapa.

Como ejemplo, ahora vamos a introducir las coordenadas WGS84 «51.56321 -4.28942»:

Si lo desea, puede introducir un título. Mientras no introduzcamos un título, el título del marcador de posición sugerido se utilizará como título para el punto de referencia. Siguiendo, puede configurar el *icono* e introducir una descripción.

Si toca «Guardar», las coordenadas se guardarán como *punto de referencia*. La pantalla de coordenadas se borrará para que pueda introducir las siguientes coordenadas. Los primeros dígitos se basarán ahora en la entrada anterior. En la parte superior izquierda de la pantalla aparecerá un botón de mapa con: puede volver al mapa. El número detrás del mapa le indica el número de coordenadas que se han introducido.

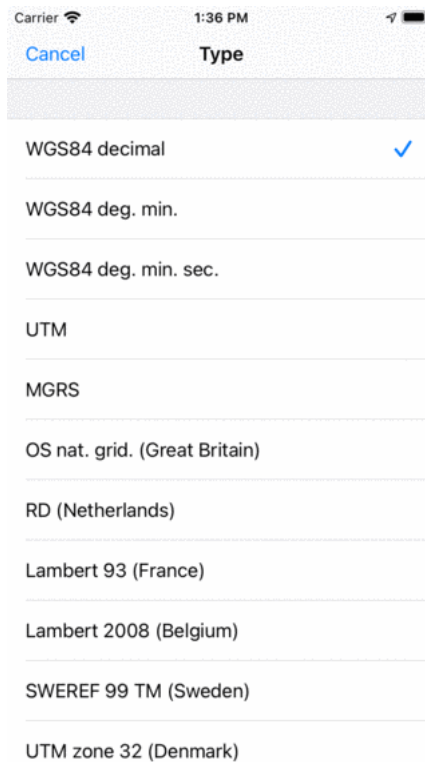


Figura 2: Elegir el tipo de coordenadas.

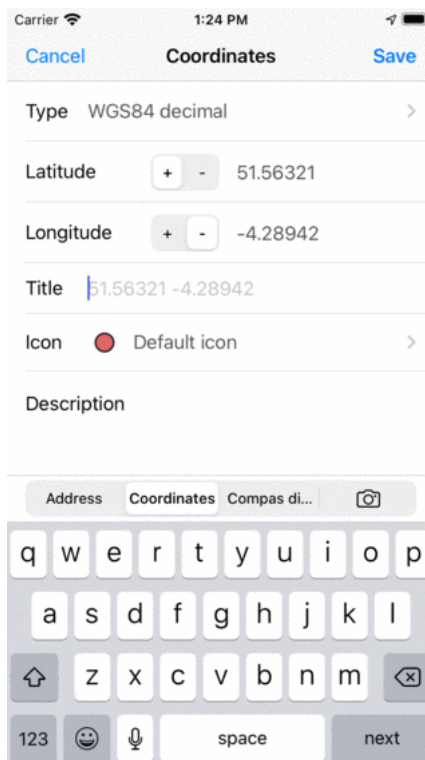


Figura 3: Introduciendo las coordenadas 51.56321 -4.28942.

Como ejemplo, ahora introduciremos las coordenadas: N 51°34'01,9» W 4°16'41,9». Hasta introducir estas coordenadas tuvimos que cambiar el tipo a WGS en grados, minutos o segundos. A continuación se muestra un ejemplo:

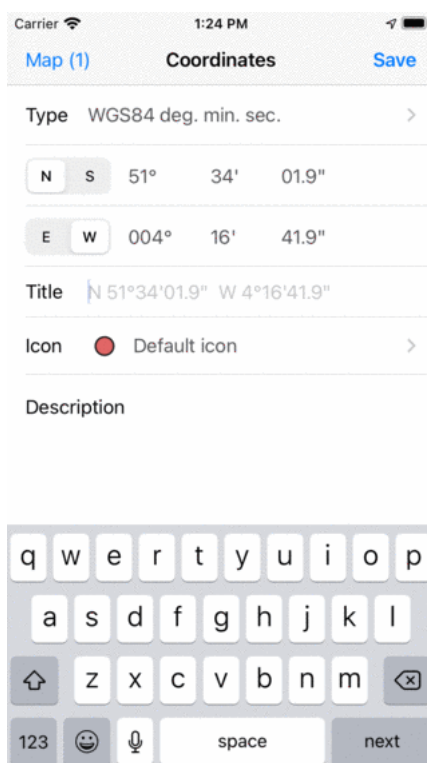


Figura 4: *Introducir las coordenadas N 51°34'01.9» W 4°16'41.9».*

De nuevo, estamos satisfechos con el título sugerido y pulsamos Guardar. Las coordenadas se guardarán y la pantalla de coordenadas se borrará para que pueda introducir las siguientes coordenadas.

Ahora vamos a introducir las coordenadas SS 41996 88847 de la cuadrícula nacional de Ordnance Survey, como se muestra a continuación.

Tras pulsar «Guardar», se guardarán las coordenadas y la pantalla de coordenadas volverá a borrarse.

7.1.3 Mostrar en el mapa

Tras introducir las coordenadas, puede volver a la pantalla del mapa pulsando el botón de mapa de la parte superior izquierda. El número de coordenadas introducidas correctamente aparece en el botón de mapa. Tras introducir las tres coordenadas dentro de los ejemplos anteriores y tocar «Mapa», la pantalla principal tiene el siguiente aspecto:

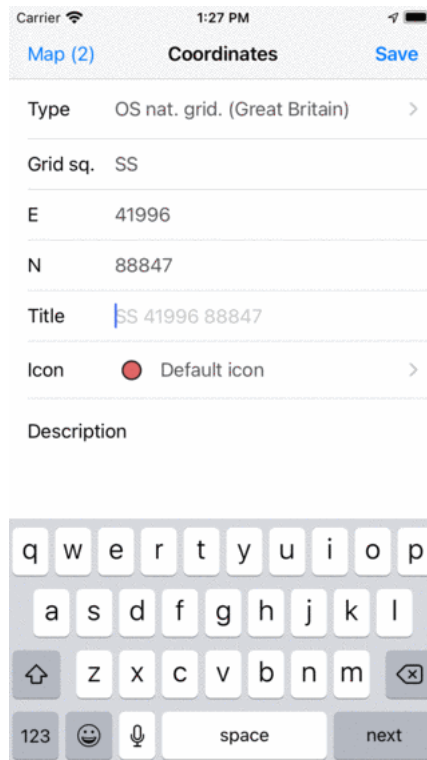


Figura 5: Introduciendo las coordenadas SS 41996 88847.

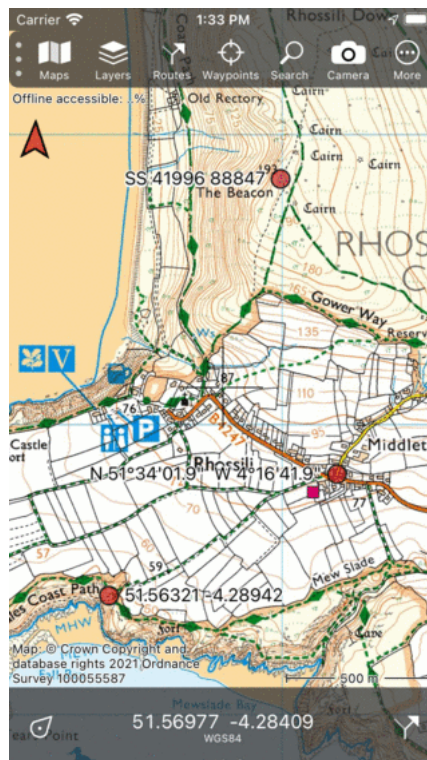


Figura 6: Las tres coordenadas introducidas se ponen como puntos de referencia en el mapa.

7.1.4 Introducir una lista de coordenadas

Si ha recibido una lista de coordenadas dentro de formato texto, puede introducirlas una por una en la pantalla de entrada de coordenadas, como se ha explicado anteriormente.

Sin embargo, podría ser más fácil seleccionar y copiar estas coordenadas. A continuación, seleccione la pestaña «Dirección» y pulse de forma larga en el cuadro de búsqueda. Aparecerá un botón para pegar, como se muestra dentro de la siguiente figura:

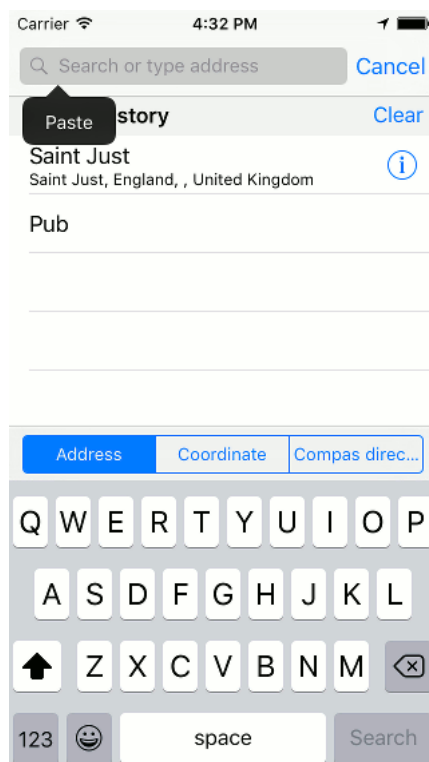


Figura 7: Pegar una lista de coordenadas en el cuadro de búsqueda de direcciones.

Si pulsa «Pegar», se insertará y procesará la lista de coordenadas. Las coordenadas resultantes se mostrarán en la lista situada debajo del cuadro de búsqueda, como se muestra en la siguiente figura:

Ahora puede cargar las coordenadas individuales en el mapa tocándolas. Al pulsar de forma prolongada un resultado, puede hacer una selección de los resultados que quiera cargar en el mapa. Si pulsa «Buscar» en la parte inferior derecha, todos los resultados se cargarán en el mapa, como en la siguiente figura:

7.2 Escaneo de coordenadas

Topo GPS contiene un escáner de coordenadas. El escáner de coordenadas puede escanear las coordenadas y mostrarlas en el mapa. Los mejores resultados se obtienen escaneando las coordenadas impresas en papel. También es posible escanear las coordenadas que se muestran en una pantalla. Escanear coordenadas manuscritas no funciona muy bien.

Escanear las coordenadas suele ser mucho más rápido y preciso que *introducir las coordenadas*.

Hasta abrir el escáner de coordenadas, toque *Menú* > Buscar. A continuación, toque «Escanear coordenadas» dentro de la ventana emergente que aparece.

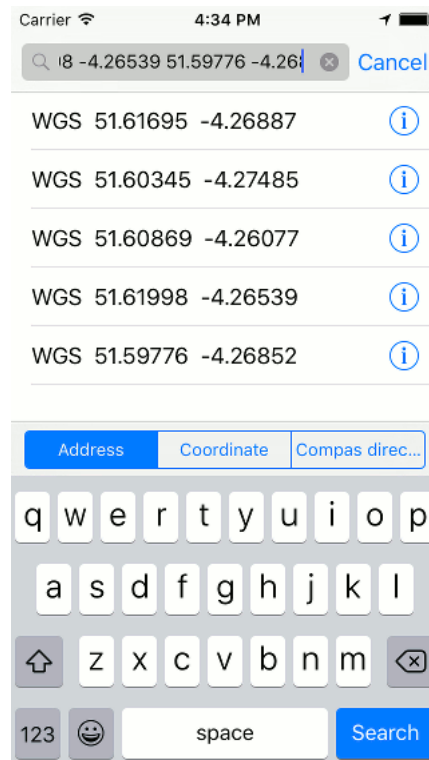


Figura 8: Se ha pegado una lista de coordenadas en el cuadro de búsqueda.

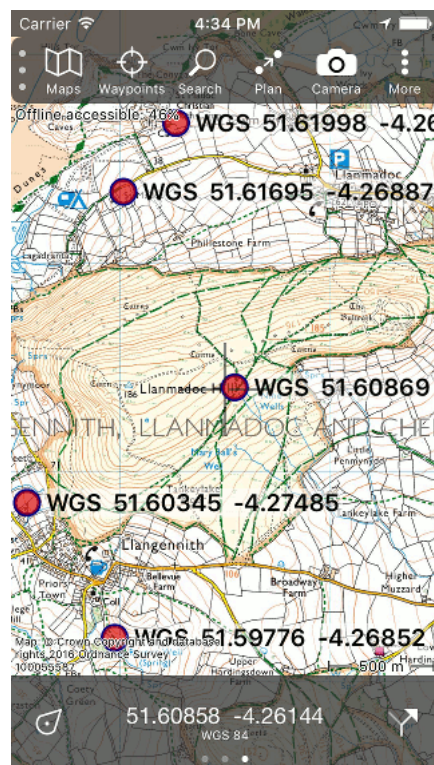


Figura 9: Se ha colocado una lista de coordenadas en el mapa.

Hasta utilizar el escáner de coordenadas, tiene que dar permiso a Topo GPS para acceder a su cámara dentro de los ajustes del dispositivo.

Si abre el escáner de coordenadas, verá la imagen de la cámara. En el centro hay un rectángulo más claro. Coloque ese rectángulo por encima de las coordenadas. Puede acercar y alejar la imagen por dentro y por fuera con dos dedos para centrar el rectángulo en las coordenadas. Las coordenadas deben imprimirse en una línea. No es posible escanear varias coordenadas a la vez.

A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 10: Escanear coordenadas con el escáner de coordenadas.

Si ha colocado las coordenadas en el rectángulo y ha enfocado la cámara, las coordenadas se reconocerán automáticamente y se mostrarán en el mapa, como en el siguiente ejemplo:

En la parte superior de la pantalla verá la posición de las coordenadas en el mapa. En la parte inferior puede ver la imagen escaneada. Puede usarlo para comprobar que las coordenadas se han escaneado correctamente. Si toca «Guardar», las coordenadas se guardan como *punto de referencia* y la pantalla del escáner de coordenadas se abre de nuevo. Como segundo ejemplo, escanearemos las coordenadas del MGRS:

Cuando se reconozcan las coordenadas, volverá a mostrarse un mapa con las coordenadas:

De nuevo, puede tocar «Guardar» para guardar las coordenadas y volver a la pantalla del escáner de coordenadas. Como último ejemplo, ahora escanearemos las coordenadas de la cuadrícula nacional de

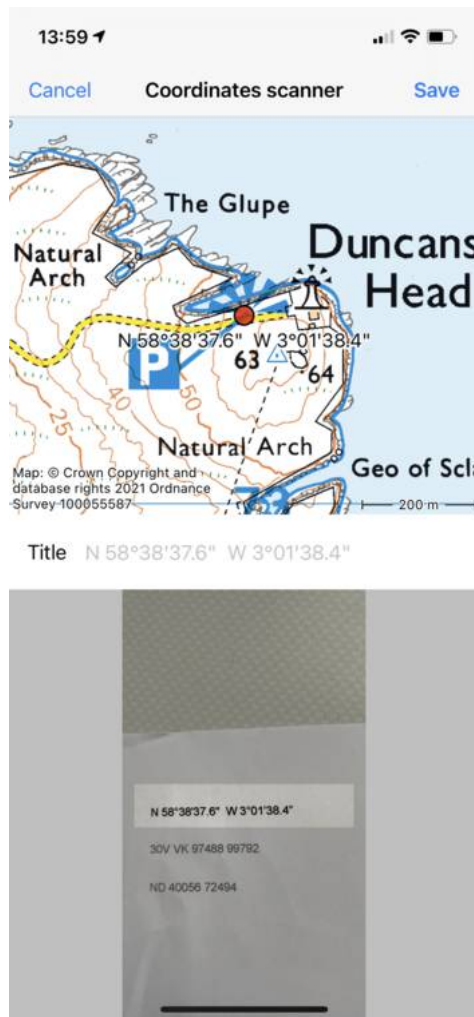


Figura 11: Las coordenadas se han escaneado y aparecen en el mapa.

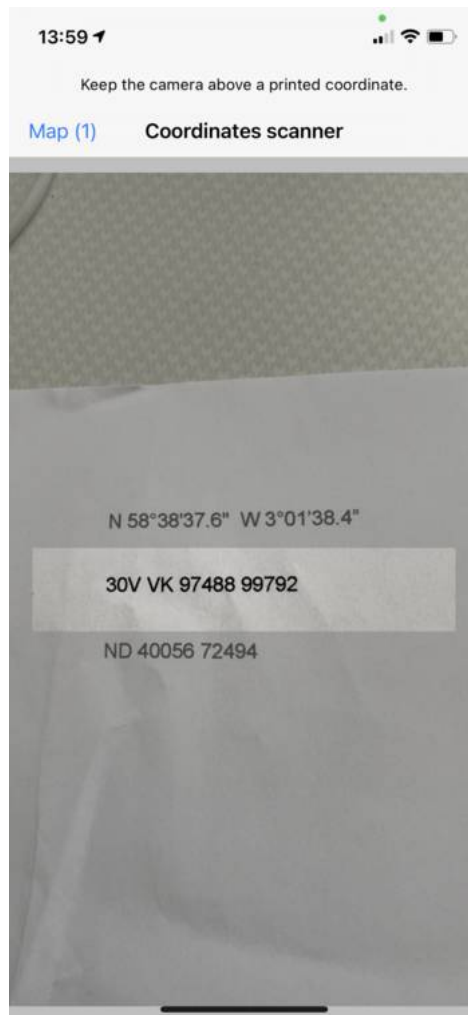


Figura 12: *Escaneo de coordenadas MGRS*

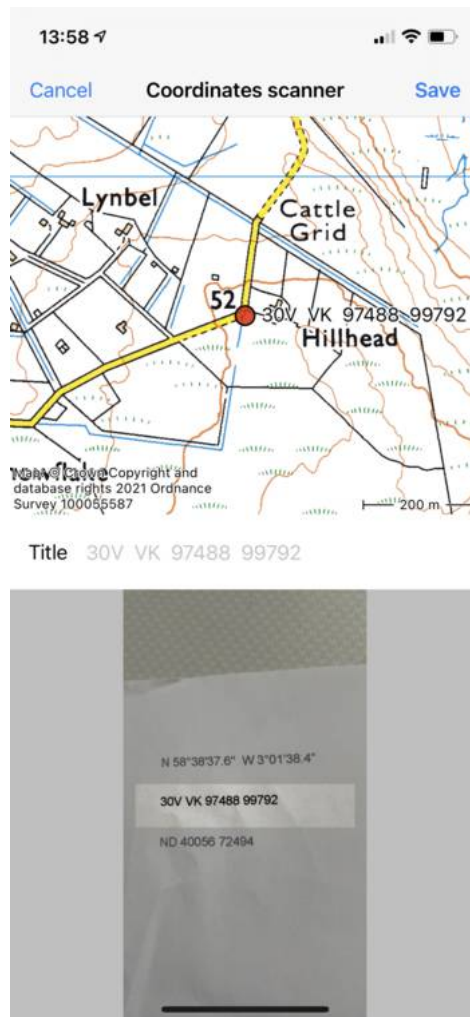


Figura 13: Las coordenadas del MGRS se han escaneado y se muestran en el mapa.

Ordnance Survey:

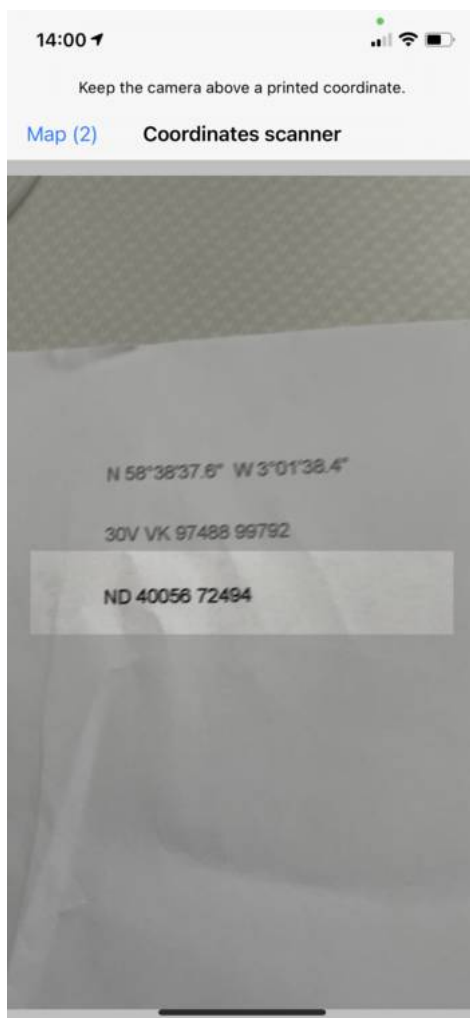


Figura 14: *Escaneo de coordenadas OSNG*

Cuando se reconozcan las coordenadas, volverá a mostrarse un mapa con las coordenadas:

Toque «Guardar» para volver a la pantalla del escáner de coordenadas.

En la parte superior izquierda de la pantalla del escáner de coordenadas verá «Mapa (3)». El número que aparece junto al mapa indica el número de coordenadas guardadas. Si toca «Mapa», volverá a la pantalla principal y el mapa se ampliará hasta las coordenadas escaneadas, como puede ver dentro del siguiente ejemplo:

El escáner de coordenadas detecta el sistema de coordenadas que se va a utilizar. Para los sistemas de coordenadas específicos de un país que solo contienen números, a veces se puede elegir un sistema de coordenadas incorrecto. Hasta asegurarse de que se utiliza el sistema de coordenadas de la derecha, centre el mapa principal en el país que utilice el sistema de coordenadas que está escaneando.

Topo GPS admite los siguientes sistemas de coordenadas específicos de cada país

Albania ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA zone — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 Zona MGA — GDA94



Figura 15: Las coordenadas OSNG se han escaneado y se muestran en el mapa.

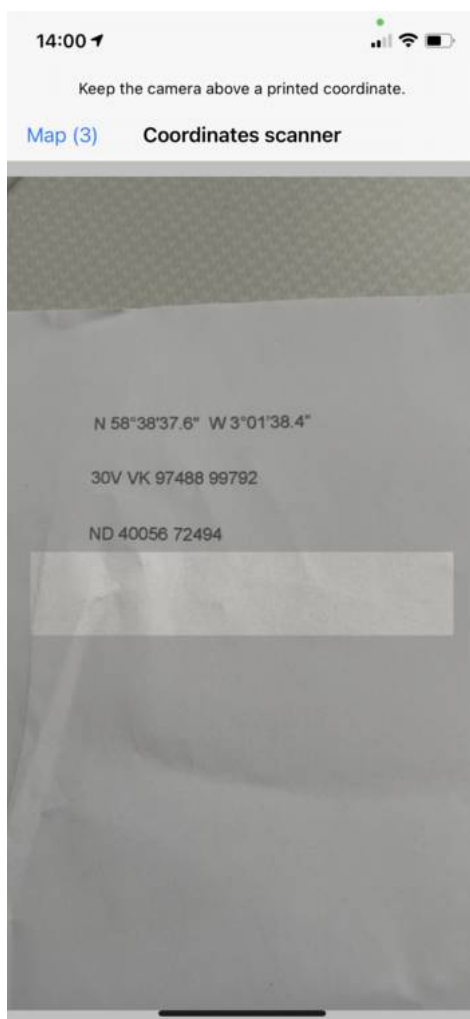


Figura 16: La pantalla del escáner de coordenadas con 3 resultados guardados.

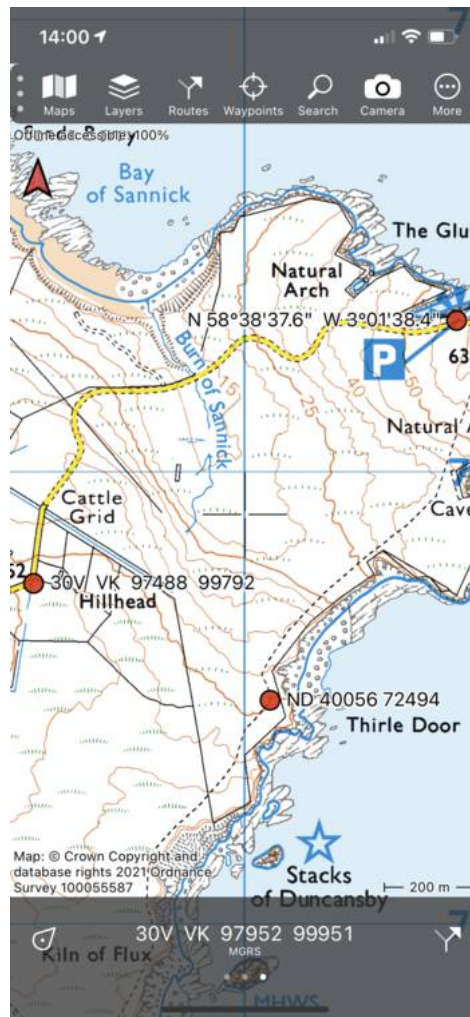


Figura 17: Las tres coordenadas escaneadas aparecen en el mapa principal.

Bélgica Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaria BCCS — EPSG:7801

Croacia HRTM — EPSG:3765

República Checa/Eslovaquia SJTSK — EPSG:5514

Estonia Estonia 1997 — EPSG:3301

Islas Feroe Feroe TM — EPSG:5316

Finlandia TM35FIN — EPSG:5048

Francia Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9848 Lambert CC49 49 Lambert CC50 — EPSG:9850 Zona Lambert I (Norte) — EPSG:27561 Zona Lambert II (Centro) — EPSG:27562 Zona Lambert III (Sur) — EPSG:27563 Zona Lambert IV (Córcega) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Norte) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:27572 Lambert III Carto (Sur) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Córcega) — EPSG:27574

Alemania Gauß-Krüger 3

Gran Bretaña OS Nat. Cuadrícula. — EPSG:27700

Grecia 87 — EPSG:2100

Islandia ISN 93 — EPSG:3057

Irlanda ITM — EPSG:2157

Italia Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zona 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zona 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zona 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM zona 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zona 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zona 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japón CS I-XIX — EPSG:6669 — EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Latm de Letonia — EPSG:10306

Lituania LiTM — EPSG:3346

Luxemburgo LU30 — EPSG:2169

Malasia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Holanda RD — EPSG:28992

Nueva Zelanda NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polonia PL 92 — EPSG:2180

Rumanía RO — EPSG:3844

Singapur STM — EPSG:3414

Eslovenia Eslovenia 1996 — EPSG:3794

Corea del Sur UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

España SOC ED50 — Zona UTM 29 ED50 — UTM zona 30 ED50 — UTM zona 31

Suecia SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7,5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2,5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2,5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Suiza LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ucrania Gauss-Krüger — UCS2000

Cámara

Si toca *Menú* > Cámara, se abrirá la cámara. Si hace una foto, se creará *un punto* de referencia en su ubicación actual. La foto se añadirá al punto de referencia y se puede mostrar abriendo la pantalla de *detalles del punto* de referencia.

El tamaño en píxeles de la foto se puede configurar dentro de la sección *Tamaño de foto* de los *ajustes*.

La foto también se guardará dentro de su fototeca si da acceso a Topo GPS a las fotos seleccionadas de su fototeca (*Ajustes de iOS* > *Topo GPS* > Fotos). La foto guardada dentro de Topo GPS es siempre una copia del original. Si elimina la foto dentro de Topo GPS, no se eliminará de su biblioteca de fotos. Además, si elimina la foto de su biblioteca de fotos, no se eliminará del Topo GPS.

La foto guardada en Topo GPS y en la biblioteca de fotos contiene la ubicación y la dirección en la que se tomó la foto, en los metadatos EXIF. Hasta ver la dirección en la que se tomó la foto, abra primero la *pantalla de detalles del punto* de referencia. A continuación, toque la foto para verla dentro con más detalle. Puede ver la dirección en un mapa pulsando el botón de información de la barra de abajo.

Si graba una ruta, puede incluir los puntos de referencia con las fotos dentro de la ruta. Si guarda la ruta grabada, asegúrese de que el ajuste «Incluir puntos de referencia» está establecido en «Creado durante la grabación». Entonces, todos los puntos de referencia con fotos que se carguen en el mapa y se creen durante la grabación de la ruta se incluirán dentro de la ruta grabada guardada. Entonces no se añadirán otros posibles puntos de referencia y fotos irrelevantes.

Indicación de brújula

La dirección de la brújula es una línea de una longitud determinada desde un punto determinado dentro de una dirección determinada.

Puede crear o leer manualmente la dirección de una brújula con la *regla del mapa*. La mayoría de las veces, esta es la forma más rápida.

También puede *introducir la dirección de la brújula manualmente* o leer la *dirección de la brújula en una ruta*, como se explica a continuación.

9.1 Introducir manualmente la dirección de la brújula

Hasta añadir la dirección de la brújula al mapa, toque *Menú* > Buscar y pulse el ítem «Introducir la dirección de la brújula».

La pantalla de dirección de la brújula aparecerá como en la siguiente figura:

En la pantalla de dirección de la brújula puede introducir posteriormente lo siguiente:

- *Desde*: Aquí puede fijar el punto de partida de la dirección de la brújula. La mayoría de las veces es su ubicación actual. Si toca este campo puede introducir otra ubicación o coordenadas.
- *Distancia*: Aquí puede introducir la longitud de la dirección de la brújula en las unidades mostradas.
- *Ángulo*: Aquí puede introducir el ángulo con respecto al norte verdadero o al norte magnético. Si no introduce ningún valor, se utiliza el valor de la dirección en la que apunta su dispositivo. Este valor se muestra en un color más claro como marcador de posición en este campo.
- *Norte*: Aquí puede establecer el tipo de norte al que hace referencia el ángulo. Si está introduciendo la lectura de una brújula, tal vez quiera ponerla en el norte magnético para poder aplicar una corrección correcta de la declinación magnética.
- *Descripción*: Si lo desea, puede añadir una descripción.

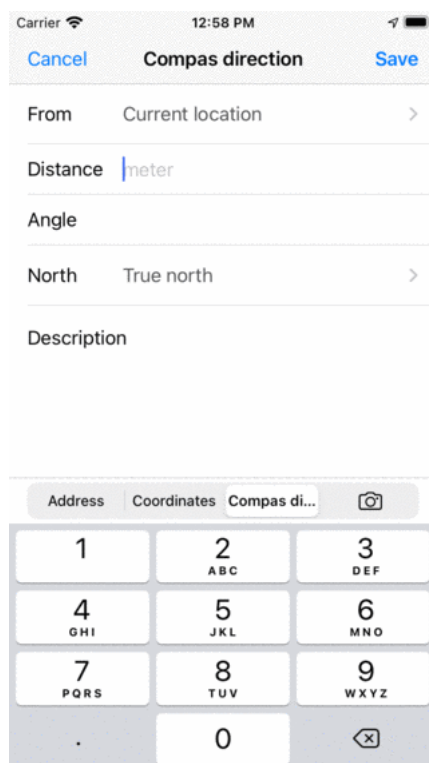


Figura 1: La pantalla de dirección de la brújula.

Si ha introducido todos los valores, puede tocar «Guardar». La dirección de la brújula se guardará y la encontrará de nuevo dentro de la *pantalla de rutas*. Volverá a la pantalla principal y la dirección de la brújula aparecerá como ruta en el mapa.

Como ejemplo, ahora creamos una dirección de la brújula de 5000 m con una dirección de 45 grados con respecto al norte verdadero. El resultado se muestra dentro de la siguiente figura:

Si utiliza las indicaciones de la brújula, también podría ser útil para *activar la verdadera flecha del norte*. Es una flecha de la pantalla principal que muestra la dirección del verdadero norte del mapa.

La *dirección en la que viaja* también puede mostrarse en el salpicadero.

9.2 Encontrar la dirección de la brújula en una ruta

Hasta encontrar la dirección de la brújula, primero tiene que *activar los marcadores del rumbo de la ruta* dentro de los ajustes.

Entonces puede *planificar una ruta hasta un punto*, por ejemplo, con el medio de transporte «vuelo de cuervo».

Si lo hace y vuelve a la pantalla principal, la ruta con la dirección de la brújula aparece en el mapa. A continuación se muestra un ejemplo:

En el ejemplo anterior, planificó una ruta desde nuestra ubicación actual hasta la Colina de Knowle. Los marcadores del recorrido de la ruta aparecen en la ruta. Desde estas señales podemos ver que tenemos que viajar 80 grados con respecto al norte verdadero para llegar desde nuestra ubicación actual a la Colina de Knowle.

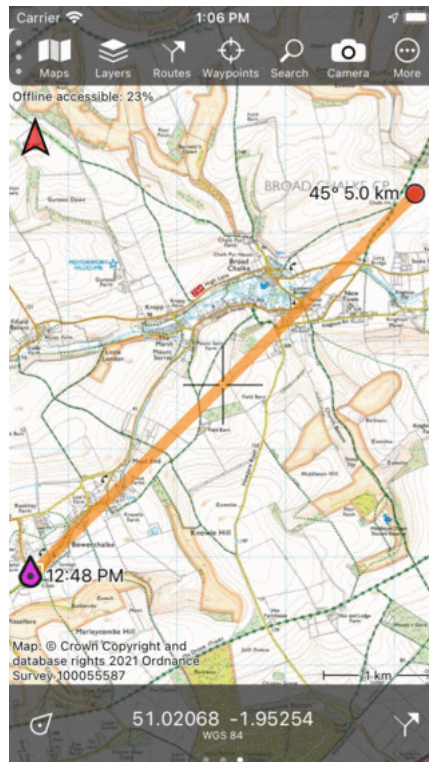


Figura 2: Se ha añadido la dirección de la brújula al mapa.



Figura 3: Encontrando la dirección de la brújula.

10.1 Regla cartográfica

Hasta medir distancias y ángulos entre dos puntos dentro de la pantalla principal del mapa, puede utilizar la regla del mapa. Hasta que aparezca la regla del mapa, primero mantenga pulsado en el mapa hasta que aparezca el icono para crear puntos de referencia. Luego añada un segundo dedo (posiblemente con la otra mano). Inmediatamente aparecerá una regla entre los dos dedos. En macOS, toque el icono de la regla en la parte superior derecha de la ventana.

Si mueve los dedos, puede cambiar el inicio y el punto final de la regla. Si coloca el punto inicial o final cerca de un punto de referencia o de su ubicación actual, se ajustará automáticamente. Si suelta los dedos, la regla permanecerá en su ubicación. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la regla:

En el centro de la regla se muestra la distancia entre los dos puntos. Si hay espacio, también se muestra la dirección de la brújula (con respecto al norte verdadero) desde el punto inicial hasta el final. El punto final tiene una punta de flecha para poder deducir la dirección de la regla.

Puede cambiar la unidad de longitud y ángulo dentro de los *ajustes*.

10.1.1 Modificar la regla del mapa

Puede modificar la posición, la longitud y la dirección de la regla del mapa dentro de varias maneras.

- Cambiar el punto de inicio: ponga el dedo en la regla (gris claro) cerca del punto de partida y muévala.
- Cambiar el punto final: ponga el dedo en la regla cerca del punto final y muévala.
- Mueva la regla sin cambiar de longitud: coloque el dedo en la regla en el centro y muévala.
- Cambiar la longitud: ponga dos dedos en la regla y sepárelos para aumentar la longitud de la regla. Mueva los dos dedos uno hacia el otro para reducir la longitud. Solo cambiará el punto final, el punto de partida permanecerá en la misma posición.

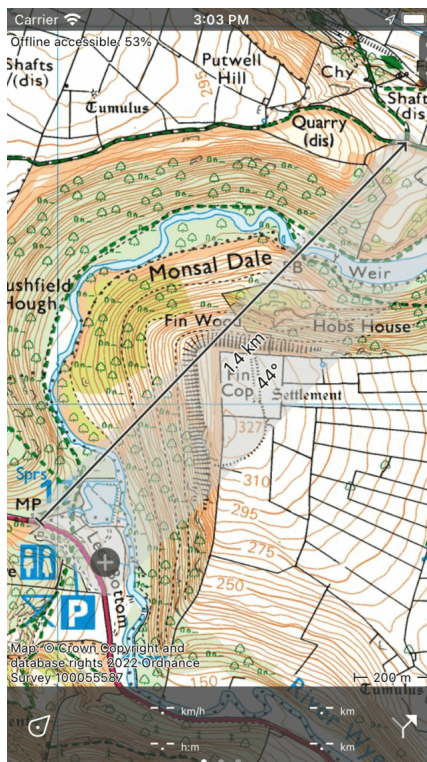


Figura 1: La regla del mapa (pulse de forma prolongada en el mapa con un dedo y, a continuación, añada el segundo dedo).

- Rotar: ponga dos dedos en la regla y mantenga fijo el dedo más cercano al punto de partida. Mueva solo el segundo dedo para girar la regla. La longitud de la regla sigue siendo la misma, solo que cambiará la dirección. Si bien la longitud de la regla sigue siendo la misma, la distancia medida puede variar según la rotación. Esto se debe a la proyección cartográfica utilizada, especialmente cuando se utiliza la proyección de Mercator (como es el caso de OpenStreetMap), es posible que vea diferencias claras.

Si mueve o amplía el mapa, la regla del mapa permanecerá en el mismo lugar. Si amplía o aleja demasiado la imagen dentro o fuera, la regla del mapa desaparecerá temporalmente. Volverá a aparecer si reduce el zoom.

10.1.2 Quitar la regla del mapa

Hasta quitar la regla del mapa, toque el botón de cerrar con la cruz en la regla.

10.1.3 Perfil de altura rápido

Si la regla del mapa está dentro de la *región de cobertura de la extensión de altura*, aparecerá un icono de perfil en la regla del mapa si la regla es lo suficientemente larga. Si toca este icono de perfil y ha comprado la extensión de altura, *aparecerá un perfil de altura* dentro de la parte superior de la pantalla. Este perfil de altura muestra las alturas a lo largo de la línea de la regla del mapa. Si mueve la regla del mapa, el perfil de altura se actualizará automáticamente.

10.1.4 Navegar a un punto

Puede usar la regla del mapa para navegar hasta un punto. Primero añade la regla en el mapa como se explica arriba. A continuación, mueva el punto de inicio al icono del marcador de posición y el punto final al destino deseado, como aparece dentro de la siguiente figura. La distancia y el ángulo se actualizarán automáticamente mientras se mueve.

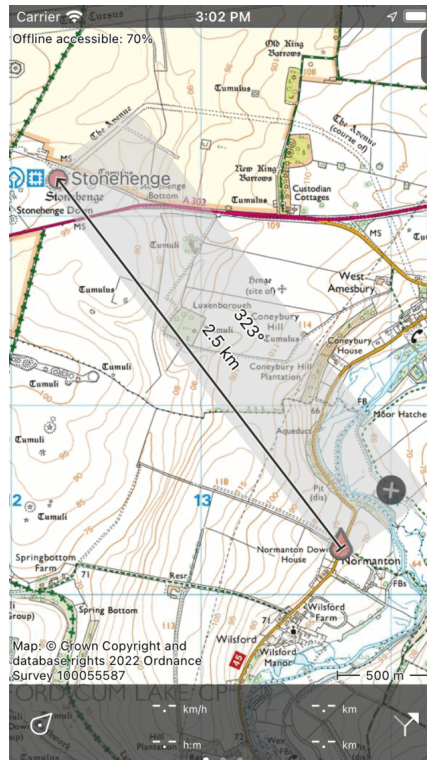


Figura 2: Usar la regla del mapa para navegar hasta un punto.

10.1.5 Medir largas distancias

El camino más corto entre dos puntos de la Tierra se llama geodésico. Solo separaciones cortas, es una línea recta en el mapa, pero en distancias más largas es una curva. La regla del mapa siempre mostrará una geodésica. A continuación se muestra un ejemplo.

A veces la geodésica no cabe en la regla. Si quiere hacerlo visible, a veces puede ayudar girar la regla del mapa. Si todavía no es lo que quiere, utilice el planificador de rutas para planificar una ruta con el modo de transporte establecido en «vuelo de pájaro».

En una geodésica, la dirección de la brújula varía. Por lo tanto, solo mostramos la dirección de la brújula si varía poco. Si varía más de una unidad de medida, mostramos un margen de error que indica entre qué valores varía la dirección de la brújula a lo largo de la geodésica. Si el error es demasiado grande, la dirección de la brújula no aparece en absoluto.



Figura 3: La curva de la regla del mapa no es una línea recta sino una geodésica.

Extensión de altura

Es posible extender el Topo GPS con la extensión de altura. Esta adición le permite hacer lo siguiente:

- *Mostrar la altura del terreno (elevación)* en el panel de coordenadas del salpicadero.
- Generar *perfiles de altura rápidos* con la regla del mapa.
- Generar *perfiles de altura para las rutas planificadas con los medios de transporte en línea recta*.
- Generar *perfiles de altura más precisos* para todas las rutas planificadas.
- Generar perfiles de altura para *las rutas que carecen de un perfil de altura*.
- Mostrar perfiles de *altura sobre el suelo* y altura por encima del suelo.

11.1 Cobertura

La «extensión de altura» es un complemento de pago y actualmente solo está disponible para Alemania, Inglaterra, Gales, Francia, Suiza, Austria, los Países Bajos, Bélgica y Luxemburgo. En el futuro añadiremos más regiones. Si compra la «extensión de altura» ahora, también tendrá acceso a las regiones que se añadirán en el futuro.

11.2 Adquisición de extensión de altura

Para comprar la extensión de altura, amplíe el mapa a una de las regiones en las que esté disponible la extensión de altura. A continuación, deslice el salpicadero dos veces hacia la izquierda para ver el *panel de coordenadas*. A continuación, toque el panel de coordenadas y elija «Mostrar altura» dentro de la ventana emergente que aparece. A continuación, aparecerá la pantalla de compra.

11.3 Mostrar la altura del terreno

Hasta ver la altura del terreno en metros por encima del nivel del mar en un punto determinado, tiene que deslizar el salpicadero dos veces hacia la izquierda para abrir el *panel de coordenadas*. A continuación, la altura del terreno (elevación) del punto indicado con la cruz en el centro del mapa aparecerá junto a las coordenadas, como en el siguiente ejemplo:



Figura 1: La altura del terreno aparece junto a las coordenadas del salpicadero.

Puede tocar la altura para ver detalles sobre la fuente, la referencia vertical y la precisión. Tiene que ampliar el mapa lo suficiente en una *región en la que la extensión de altura esté disponible* para ver la altura del terreno.

Si toca el marcador de posición, puede ver la altura del terreno en su posición actual.

Si toca un punto, la altura del terreno del punto aparece justo debajo de las coordenadas dentro de la pantalla de detalles del punto de referencia.

11.4 Perfiles de altura rápidos

Hasta obtener rápidamente un perfil de altura en línea recta, tiene que activar la *regla del mapa*. Pulse de forma prolongada en el mapa para que aparezca el icono de creación de puntos de referencia y, a continuación, añada un segundo dedo para activar la regla. Si la regla del mapa está dentro de la *región cubierta* y es lo suficientemente larga, aparecerá un icono de perfil de altura junto al icono de la cruz que se cierra. Si toca el icono del perfil de altura, aparecerá un perfil dentro de la parte superior de la pantalla. Este es el perfil de altura a lo largo de la línea de la regla del mapa.

Si mueve la regla del mapa o cambia su tamaño, el perfil de altura se actualizará inmediatamente. Puede arrastrar el punto dentro de la ventana del perfil de altura para leer las alturas. El punto también aparece



Figura 2: El perfil de altura se genera con la regla del mapa.

en la regla del mapa, de modo que puede ver fácilmente la ubicación del punto dentro del perfil de altura del mapa.

Puede acercar y alejar el perfil poniendo dos dedos en la ventana de perfil y alejándolos uno del otro o uno cerca del otro.

Si toca el icono de porcentaje que aparece junto al perfil, se genera un perfil de pendiente. Según las unidades de pendiente establecidas dentro de los ajustes de Topo GPS, se muestra el porcentaje de pendiente o el ángulo de inclinación. Le permite ver rápidamente qué tan empinada es una línea determinada.

11.5 Perfiles de altura para las rutas que se planificó en línea recta

Si no *activó la extensión de altura*, las rutas planificadas con el modo de transporte en línea recta no tendrán un perfil de altura. La compra de la extensión de altura garantiza que las *rutas planificadas* con los medios de transporte «vuelo de cuervo» obtienen automáticamente un perfil de altura una vez que la ruta esté dentro de la *región cubierta de la extensión* de altura. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

En el ejemplo, se planificó una ruta de Línea recta. En la parte inferior se muestra el ascenso total a lo largo de la ruta. Si toca el ascenso total, aparecerá el perfil de altura.



Figura 3: El perfil de pendiente se genera con la regla del mapa.

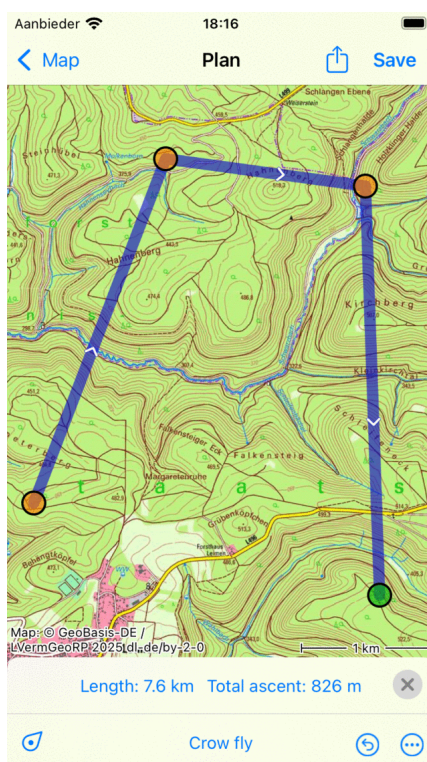


Figura 4: Con la extensión de altura, las rutas planificadas en línea recta tendrán un perfil de altura.

11.6 Más perfiles de altura más precisos para las rutas planificadas

La información de altura utilizada dentro de la extensión de altura se basa en modelos digitales del terreno muy precisos, obtenidos mediante el escaneo láser del terreno por parte de los aviones. La precisión vertical y horizontal es mucho mayor que en los datos de altura que se utilizan en el planificador de rutas sin la extensión de altura. Si ha comprado la extensión de altura, los perfiles de altura se basarán en los precisos modelos digitales del terreno. Como resultado, la cantidad calculada del ascenso total también será más precisa.

11.7 Generar perfiles de altura para las rutas que carecen de un perfil de altura

Si ha importado una ruta que carece de ruta, se generará automáticamente un perfil de altura si abre la *pantalla de detalles de la ruta* de la ruta. Si la ruta es larga, puede que tenga que tocar el botón «Generar perfil de altura». Puede pasar un tiempo antes de que aparezca el perfil de altura, porque a veces hay que descargar primero la información sobre la altura.

11.8 Generar perfiles de altura del terreno para las rutas grabadas

Si ha grabado una ruta, la altura la determina el GPS o el barómetro del dispositivo. A veces, los datos de altura que se obtienen dentro son bastante inexactos, con enormes fluctuaciones. Por eso, también mostramos el perfil de altura del terreno por debajo del perfil de altura registrado dentro de la pantalla de *detalles de la ruta*. Este perfil de altura del terreno podría ser más útil y dar una estimación más fiable del ascenso total. Sin embargo, a veces el perfil de altura del terreno es muy diferente del perfil real, por ejemplo, cuando alguien cruza un puente sobre un valle. Este puente se incluirá en el perfil de altura grabado, pero no en el perfil de altura del terreno, que sigue la forma del valle.

11.9 Altura sobre el nivel del suelo

Especialmente cuando esté dentro del aire, podría interesarle obtener una estimación de la altura con respecto al suelo. La altura desde el GPS (altitud) es la altura relativa al nivel medio del mar. Si le resta la altura del terreno a eso, obtendrá la altura por encima del suelo. Si toca el marcador de posición, puede ver su altura actual en superficie.

Si ha grabado una ruta, puede ver el perfil de altura en superficie dentro de la pantalla de detalles de la ruta. Si la ruta es aérea, el perfil de altura en superficie ya aparece por debajo del perfil de altura del terreno. Si no, puede tocar el perfil de altura para ver los detalles del perfil y, a continuación, dentro de la parte superior de la pantalla, puede cambiar la visualización del perfil a altura por encima del suelo.

11.10 Detalles técnicos de la extensión de altura

11.10.1 Descargando

La información de altura se almacena dentro de los mosaicos que tienen un tamaño de 4 km x 4 km. Estos mosaicos tienen que descargarse desde nuestro servidor y se almacenarán en su dispositivo. Puede descargar la información de altura de una región en concreto pulsando «Accesible sin conexión» en la parte superior izquierda de la pantalla para abrir la pantalla de descarga de mapas. A continuación, desplácese hacia abajo hasta la sección «Modelos de altura». Aquí puede tocar «Descargar» para descargar los modelos de altura de la región visible actualmente. También puede quitar los modelos de altura para ocupar espacio de almacenamiento.

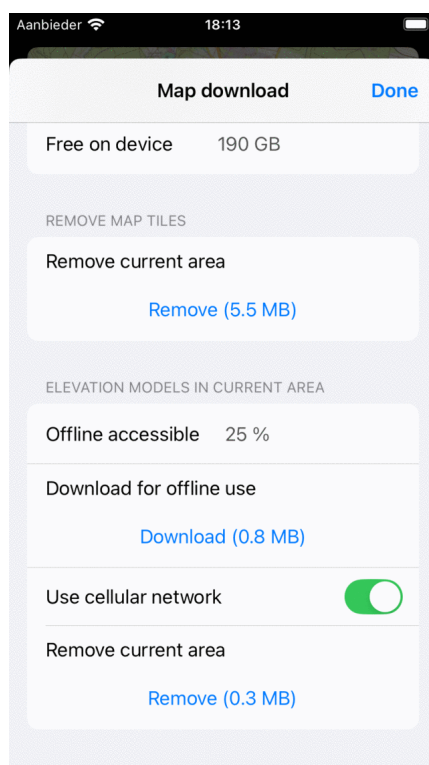


Figura 5: Descargar modelos de altura digitales para usarlos sin conexión.

Si ha hecho que los modelos de altura sean accesibles sin conexión a Internet, puede ver las alturas y generar perfiles sin conexión a Internet. Puede comprobarlo poniendo su dispositivo temporalmente en modo avión con el wifi desactivado.

11.10.2 Precisión

Las alturas dentro de la extensión de altura se obtienen desde modelos digitales del terreno. Se trata de grandes conjuntos de datos muy precisos, en los que las alturas se determinan normalmente cada 1 m con un láser desde un avión. En el conjunto de datos original, las alturas tienen una precisión de aproximadamente 0,1 m. Sin embargo, hemos reducido un poco la precisión de una manera sofisticada para obtener un tamaño de datos que sea manejable para una aplicación. Nuestra precisión declarada es: el 95 % de las alturas difieren en menos de 0,5 m con respecto a la medida original. Esta es una precisión perfecta para las actividades al aire libre, no se notan todos los baches, pero los pequeños terraplenes sí.

11.10.3 Privacidad

Hasta determinar una altura mediante la Extensión de altura, primero se determina la altura necesaria del azulejo de 4 km x 4 km. Si el icono no está guardado en su dispositivo, se descarga automáticamente desde nuestro servidor. A continuación, la altura se determina desde este recuadro de altura de su dispositivo. Nunca se enviará ninguna coordenada a nuestro servidor. La extensión de altura es muy respetuosa con la privacidad, no podemos ver de ninguna manera las posiciones de sus puntos o rutas, si usted determina la altura o el perfil de altura.

La pantalla de ajustes se abre pulsando el ítem «Más» dentro del *Menú*. A continuación, toque «Ajustes» dentro de la ventana emergente que aparece.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de ajustes:



Figura 1: *La pantalla de ajustes.*

La pantalla de ajustes contiene las siguientes secciones:

12.1 Orientación de pantalla

Al activar el interruptor «Bloquear» dentro de los *ajustes*, puede bloquear la pantalla de manera que no gire si gira su dispositivo.

Hasta bloquear la pantalla dentro de la orientación deseada, primero desactive «Bloquear». A continuación, gira el dispositivo hasta la orientación deseada y activa «Bloquear».

Si el bloqueo está desactivado y la pantalla no gira si gira el dispositivo, debe comprobar el «Centro de control». Desliza el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla para abrir el Centro de control. Toque el botón de Bloqueo de Orientación si está activado.

12.2 Apagando la pantalla

Con el ajuste «Bloqueo automático» dentro de los *ajustes*, puede determinar si la *pantalla principal* debe apagarse y bloquearse automáticamente tras un período de inactividad por parte de iOS. Si desactiva esta configuración, la *pantalla principal* no se apagará.

Supongamos que monta su dispositivo en su bicicleta. Entonces sería práctico que la pantalla principal permaneciera encendida de forma continua. Entonces, dentro de ese caso, tiene que desactivar el «Bloqueo automático».

Si ha *bloqueado la orientación de un iPhone dentro de* la orientación normal (vertical), aparece la opción «Cámara de cubierta».

Si habilita el ajuste «Cámara de cubierta», la pantalla del mapa se apagará automáticamente si cubre la cámara frontal. En los iPhones más antiguos, la pantalla se apagará inmediatamente. En los iPhones más nuevos, la pantalla se apaga después de unos cinco segundos. La pantalla aparecerá inmediatamente cuando la cámara esté descubierta.

Se recomienda activar la opción «Cámara de cobertura» cuando salga al aire libre. Cuando ponga su iPhone dentro del bolsillo, la pantalla se apagará inmediatamente, ahorrando energía. Si también desactiva la opción de bloqueo automático, la pantalla del mapa aparecerá inmediatamente cuando descubra su iPhone.

Tenga en cuenta que si el bloqueo automático está desactivado, no tiene que introducir su contraseña cuando vuelva a aparecer la pantalla. Esto es práctico, pero también menos seguro.

12.3 Estilos

En la sección «Estilos» de la *configuración* puede configurar el aspecto del mapa, el registro, el plan y las líneas de ruta. Además, puede determinar el aspecto del *marcador de posición*.

12.3.1 Mapa

Puede configurar el estilo del mapa dentro de Topo GPS como «Normal» u «Oscuro». El estilo normal tiene colores claros. A continuación se muestra un ejemplo del estilo de mapa oscuro:

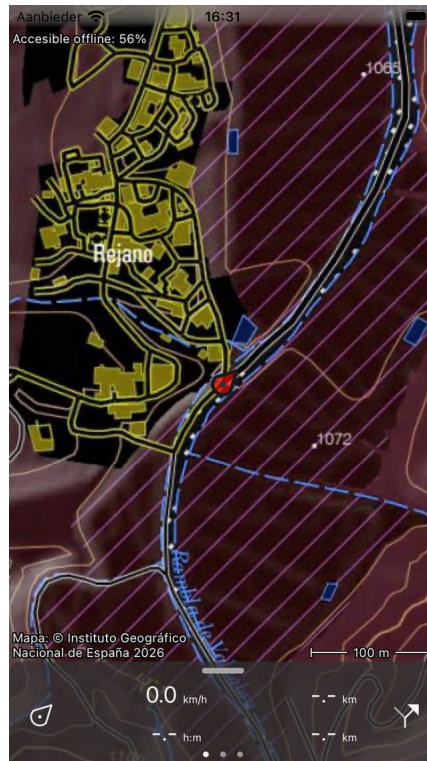


Figura 2: El estilo mapa oscuro.

Si utiliza Topo GPS durante la noche, sería mejor configurar el estilo del mapa en «Oscuro». El mapa es entonces mucho más oscuro, lo que facilita que sus ojos miren en la pantalla. La leyenda del mapa también está adaptada al modo oscuro. Le recomendamos que combine la configuración del estilo de mapa «Oscuro» con la configuración de visualización del modo «Oscuro» de su dispositivo. Además, todos los elementos de la interfaz tendrán un fondo oscuro.

También es posible cambiar el estilo del mapa directamente en la pantalla principal, desde *Menú > Mapas*. Toque «cambiar a mapa oscuro/claro» dentro de la ventana emergente que aparece.

12.3.2 Record, plan y enrutamiento de líneas

Hasta cambiar el color de la línea de registro, plan o ruta, toque el ítem correspondiente dentro de la sección «Estilos» de los *ajustes*. Aparecerá una pantalla dentro de la que podrá configurar las propiedades de la línea.

Si toca líneas de ruta, verá que hay 10 líneas de ruta diferentes. La primera línea de ruta es para la primera ruta cargada del mapa, la segunda para la segunda ruta cargada, etc.

Como ejemplo, ahora mostramos debajo de la pantalla dentro de la que puede cambiar las propiedades de línea de la ruta grabada:

Puede cambiar el color con el control deslizante rojo/verde/azul. También es posible cambiar el color con un selector de color pulsando «Elegir color» en la parte inferior de los controles deslizantes. El control

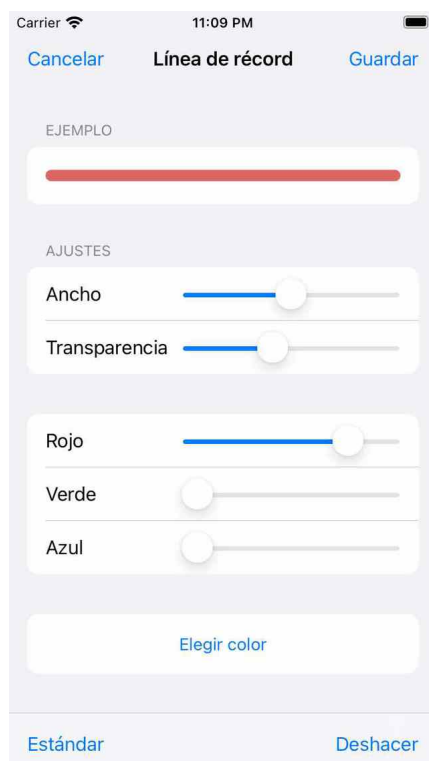


Figura 3: *Cambiar las propiedades de la línea de registro.*

deslizante de transparencia determina el grado de transparencia de la línea. Un poco de transparencia le permite ver el mapa detrás de la línea de ruta.

También es posible establecer el estilo de línea de una ruta individual. Esto se puede hacer mediante *detalles de la ruta > editar ruta*. Toque «Editar estilo de línea» dentro de la ventana emergente que aparece y desactive «Usar estilo de línea predeterminado». Hasta cambiar el estilo de línea de un conjunto de rutas a la vez, primero vaya a la pantalla de rutas guardadas (Menú > Rutas > Rutas guardadas). A continuación, toque Más > Seleccionar y seleccione las rutas o las carpetas. A continuación, toque «Más > Editar estilo de línea» dentro de la parte inferior izquierda para cambiar el estilo de línea de las rutas seleccionadas.

12.3.3 Marcador de posición

El marcador de posición por defecto es de color rojo. Para mayor visibilidad, sería mejor cambiar el color del marcador de posición de vez en cuando. Toque el marcador de posición dentro de la sección «Estilos» de los *ajustes*. Se mostrará una pantalla con los marcadores de posición alternativos disponibles. Puede elegir entre un marcador de posición rojo, morado, azul, verde o amarillo. Si toca un marcador de posición, cambiará.

A continuación puede ver un ejemplo de mapa con un marcador de posición morado:

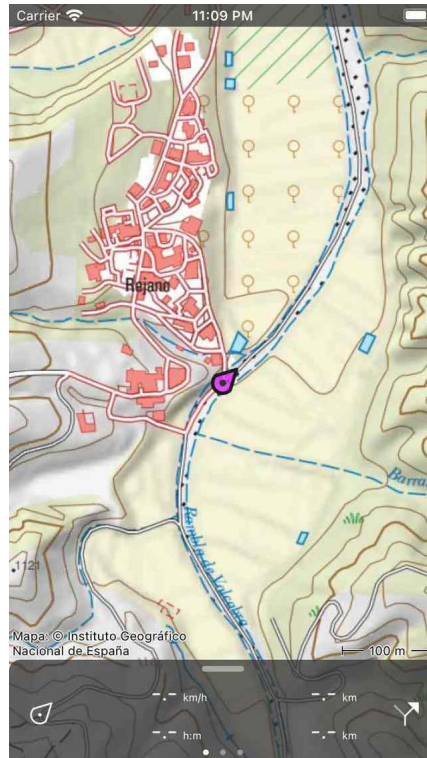


Figura 4: El marcador de posición estaba puesto en morado

12.4 Rutas

En la sección «Rutas» de la *configuración* puede activar y desactivar los marcadores de *distancia de ruta*, *los marcadores del rumbo de la ruta* y *las instrucciones habladas para las rutas* de la red de nodos.

12.4.1 Marcadores de distancia de ruta

Los marcadores de distancia de ruta son marcadores que aparecen en la ruta a intervalos regulares para mostrar la distancia desde el punto de partida. Si activa este interruptor, estos marcadores aparecerán en todas las rutas que estén cargadas en el mapa principal. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

12.4.2 Marcadores de curso de ruta

Los marcadores de curso de ruta son marcadores que aparecen en la ruta a intervalos regulares para mostrar el rumbo (dirección de la ruta con respecto al norte verdadero) en el punto del marcador. Si activa este interruptor, estos marcadores aparecerán en todas las rutas que estén cargadas en el mapa principal. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 5: Los marcadores de distancia de ruta están activados.



Figura 6: Marcadores de curso de ruta están activados.

12.4.3 Instrucciones habladas

Si ha cargado una red de nodos, como la red de nodos de bicicletas o la red de nodos de senderismo, en el mapa, y ha cargado una ruta a lo largo de estos nodos en el mapa, los nodos aparecerán en el panel. Si habilita «Instrucciones habladas» y está cerca del siguiente nodo, una voz le indicará el nodo al que se acerca y el siguiente nodo. La pantalla debe estar encendida para que funcione, por lo que solo es útil dentro de la *desactivación del bloqueo automático de pantalla*.

12.5 Mostrar en mapa

En la sección «Mostrar» de los *ajustes* puede activar y desactivar los siguientes ajustes:

12.5.1 Precisión de ubicación

Si habilita esta opción, alrededor del *marcador de posición* aparecerá un círculo que indica la precisión de la determinación de la posición.

12.5.2 Norte real

Si activa esta opción, siempre aparecerá una flecha que apunta a la dirección del norte verdadero en la parte superior izquierda de la *pantalla principal*. En la mayoría de los mapas topográficos, la parte superior del mapa no apunta exactamente al norte verdadero.

12.6 Mapa

En la sección «Mapa» de la *configuración* encontrará el interruptor «Zoom adicional». Si activa este interruptor, puede ampliar el mapa hasta 8 veces más lejos que sin activarlo. El inconveniente es que los mapas se vuelven granulados al ampliarlos tanto.

Puntos de referencia que están muy cerca unos de otros se pueden separar más fácilmente si habilita este conmutador.

12.7 Unidades

En las unidades de sección de los *ajustes* puede establecer las unidades de longitud/velocidad, ángulo e inclinación.

La longitud/velocidad se puede configurar en Unidades Métricas (m, km, km/h), Imperiales (pies, millas, mph) o Náuticas (pies, NM, kt).

La unidad de ángulo se puede establecer en Grados ($^{\circ}$, 360), Gon (400), Mil de artillería OTAN (6400), MiliRADios (6283), streck sueco (6300) y Streck final (6000). El número entre paréntesis indica la cantidad de unidades que caben dentro de un círculo completo.

La unidad de pendiente se puede fijar en porcentaje ($\%$) o grados ($^{\circ}$).

A continuación, un ejemplo de la pantalla principal con unidades imperiales:



Figura 7: La pantalla principal con unidades imperiales

12.8 Coordenadas

En la sección «Coordenadas» de la *configuración* puede determinar qué tipos de coordenadas se muestran dentro de la aplicación. Los tipos de coordenadas que se muestran dentro de *la pantalla de detalles del punto* de referencia, *la pantalla de ubicación actual* y el *panel de coordenadas* vienen determinados por este ajuste.

Si toca los tipos de coordenadas mostrados, aparecerá una pantalla dentro de la que puede activar y desactivar los tipos de coordenadas. A continuación se muestra un ejemplo de esta pantalla:

En la figura anterior, solo están activados los decimales WGS84 y la cuadrícula nacional de Ordnance Survey. Con las asas de la derecha puede determinar el orden de las coordenadas que se muestran. Si va a la pantalla de detalles del punto de referencia, verá dentro de la sección «Coordenadas» que también se muestran estos tipos de coordenadas:

Como segundo ejemplo, ahora habilitamos otros tipos de coordenadas, MGRS, WGS84 grados, minutos segundos y UTM. La pantalla de ajustes tiene entonces el siguiente aspecto:

En la pantalla de detalles del punto de referencia, la sección «Coordenadas» solo muestra las coordenadas MGRS, WGS84 grados, minutos segundos y UTM:

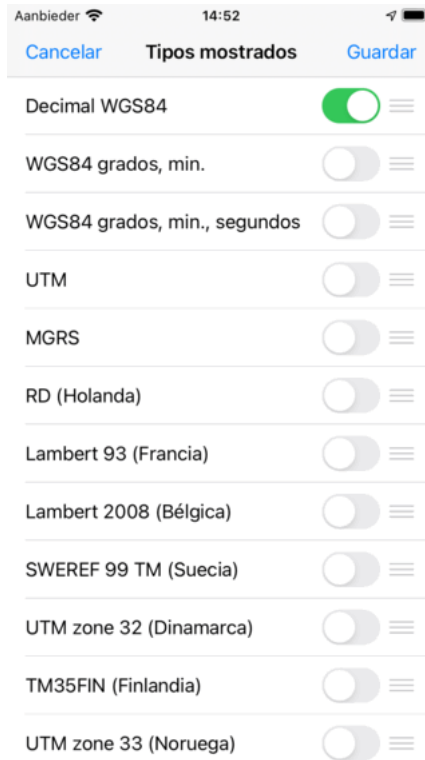


Figura 8: Configurar los tipos de coordenadas mostrados.

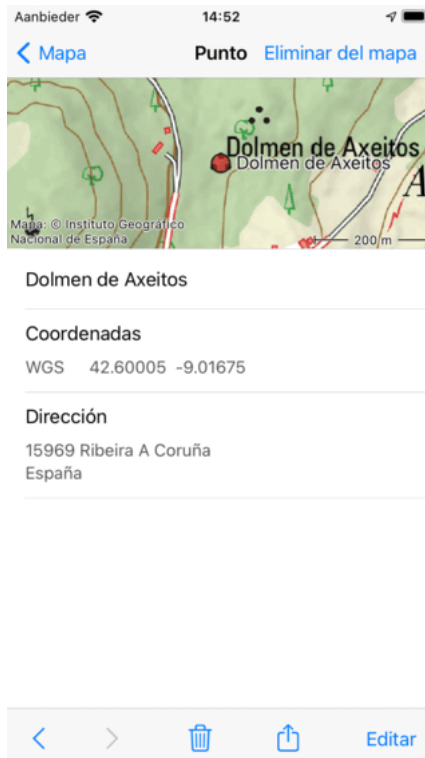


Figura 9: Solo se muestran las coordenadas decimales del WGS84 y de la cuadrícula nacional de Ordnance Survey dentro de la pantalla de detalles del punto de referencia.

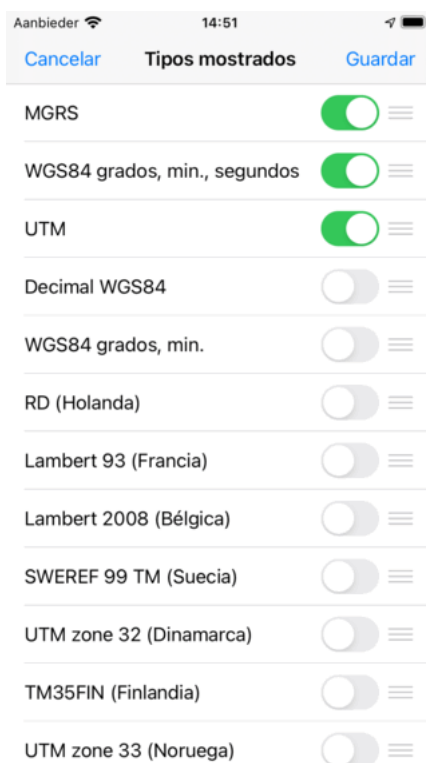


Figura 10: Configurar los tipos de coordenadas mostrados.

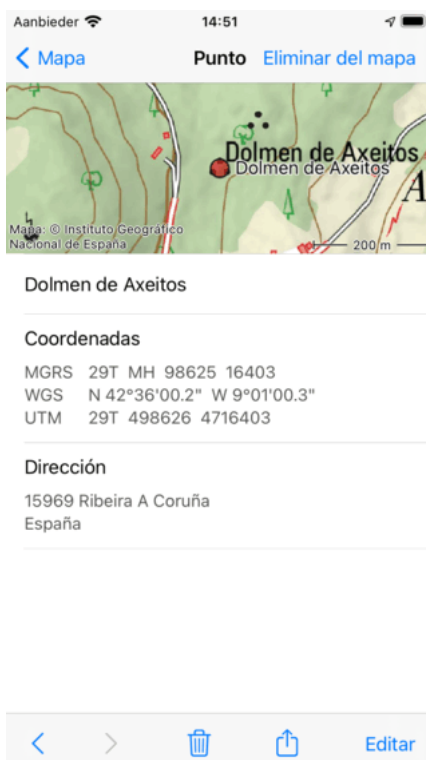


Figura 11: Solo se muestran las coordenadas MGRS, WGS84 grados, minutos segundos y UTM.

12.9 Descargando mosaicos de mapas

En la sección «Descarga de mosaicos de mapas» de la *configuración*, puede encontrar el conmutador «Usar red móvil».

Si desactiva «Usar red móvil», los mosaicos de mapas nunca se descargarán a través de una red móvil. Esto puede evitar descargas móviles no deseadas si mueve el mapa a una zona en la que los mosaicos no estén *almacenados sin conexión*. Limitar las descargas móviles podría ahorrarle dinero, según su contrato. El inconveniente es que a veces puede ver *mapas grises*.

Si habilita «Usar red móvil», los mosaicos de mapas se pueden descargar a través de una red móvil. Además, debe activar Topo GPS para utilizar la red móvil dentro de los ajustes *del dispositivo*.

12.10 Ampliar/alejar con un solo toque

En Topo GPS, puede acercar o alejar el mapa con un solo toque en la pantalla del mapa. Por defecto, al tocar en la parte inferior se amplía dentro, al tocar en la parte superior se aleja.

En la sección «Ampliar/alejar con un solo toque» de la *configuración*, puede controlar el comportamiento del zoom con un solo toque.

Puede elegir entre las siguientes opciones:

- *Abajo/Arriba*: al tocar la parte inferior se amplía dentro, al tocar en la parte superior se aleja.
- *Arriba/abajo*: al tocar en la parte superior se amplía dentro, al tocar en la parte inferior se aleja.
- *Izquierda/Derecha*: al tocar a la izquierda se amplía, al tocar a la derecha se aleja.
- *Derecha/Izquierda*: al tocar a la derecha se amplía, al tocar a la izquierda se aleja.

12.11 Notificaciones

En la sección Notificaciones de los *ajustes*, puede gestionar las alertas del sistema que envía la aplicación Topo GPS. Actualmente, solo hay una opción disponible: Aviso de desvío de ruta. Cuando esté habilitada, la aplicación le avisará si se desvía desde la ruta que está siguiendo. Tenga en cuenta que esta función requiere que *registre* su ruta.

Una vez que haya cargado una ruta en el mapa, si se desvía 25 metros o más de la ruta, Topo GPS activará una alerta sonora, incluso si la aplicación se ejecuta en segundo plano. Esta útil advertencia garantiza que se le notifica rápidamente si empieza a ir dentro de una dirección no deseada.

12.12 Resultados de búsqueda

En la sección «Resultados de la búsqueda» de la *configuración* puede controlar varias opciones de *búsqueda de direcciones y lugares*.

Si habilita «Guardar como punto de referencia», todos los resultados de búsqueda que añada al mapa se guardan automáticamente como *punto* de referencia y aparecerán dentro de la pantalla de puntos de referencia.</ref>

Si habilita «Guardar historial», todas las consultas de búsqueda se almacenan dentro del historial de *búsquedas*.

12.13 Direcciones

En la sección Direcciones de la *configuración*, puede elegir si la aplicación busca automáticamente las direcciones de puntos específicos.

Cuando el ajuste «Buscar automáticamente» esté activado, Topo GPS buscará las direcciones de ubicación para obtener una dirección precisa de sus puntos y de su posición actual. Tenga en cuenta que se necesita una conexión a Internet activa para utilizar esta función.

Una vez recuperadas, las direcciones aparecen en la pantalla de *detalles del punto de referencia* y en la *pantalla de ubicación actual*.

Nota de privacidad: Para un mayor nivel de privacidad, puede que prefiera mantener esta función desactivada. Si lo hace, la aplicación no realizará ninguna solicitud de red que contenga su ubicación actual o las ubicaciones de sus puntos guardados.

12.14 Cámara

En la sección «Cámara» de los *ajustes* puede determinar el tamaño en píxeles de las fotos tomadas con la *cámara*.

Puede elegir entre:

- *Pequeña:* 1024 x 768 píxeles
- *Normal:* 1536 x 1152 píxeles
- *Grande:* 2048 x 1536 píxeles
- *Extragrande:* 2560 x 1920 píxeles

Los tamaños de foto más grandes implican fotos más nítidas, pero también requieren más espacio de almacenamiento.

Este ajuste solo es relevante para las fotos almacenadas dentro de Topo GPS. Las fotos que están guardadas en su *biblioteca de fotos* siempre se guardan en la resolución original.

12.15 Panel de control

En la sección «Panel de control» de *Ajustes*, puede elegir el botón que aparece a la derecha del *panel de control*. Normalmente está configurado en el «botón de ruta». Puede configurar el botón derecho del salpicadero como «Rutas», «Puntos de referencia», «Capas», «Mapas», «Cámara» o «Búsqueda». Según cómo utilice Topo GPS, puede que quiera elegir un botón diferente. Por ejemplo, si hace muchas fotos con Topo GPS, puede configurar este botón en «Cámara» para que sea más fácil tomar fotos.

12.16 Sincronizar con iCloud

En la sección «Sincronizar con iCloud» de la *configuración* puede determinar el comportamiento de la sincronización de iCloud.

Si activa el conmutador «Rutas y puntos de referencia», sus rutas *puntos* de referencia se sincronizarán con iCloud. Entonces también están disponibles en sus otros dispositivos y tienen copias de seguridad.

Si habilita «Usar red móvil», la sincronización de iCloud también es posible a través de la red móvil si también ha habilitado «Datos móviles» dentro de los Ajustes de iOS > cuenta > iCloud.

12.17 Ajustes del dispositivo para Topo GPS

Si se desplaza hasta abajo de la *pantalla de ajustes* o va a la aplicación de ajustes de iOS > Topo GPS, puede modificar la configuración del dispositivo de Topo GPS.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de configuración del dispositivo:



Figura 12: La pantalla de ajustes del dispositivo para Topo GPS

En la pantalla de configuración del dispositivo, puede configurar las siguientes opciones:

- *Ubicación*. Si lo pone en «Mientras lo usa», Topo GPS puede mostrar su posición en el mapa, registrar su ruta y encontrar puntos de referencia y rutas cerca de su ubicación.
- *Fotos*. Si lo pone en «Fotos seleccionadas», puede decidir qué fotos puede importar Topo GPS. Si lo pone en «Fotos seleccionadas», Topo GPS también puede guardar las fotos hechas con la *cámara* dentro de su biblioteca de fotos.
- *Cámara*. Si habilita la cámara, puede hacer *fotos* y *escanear las coordenadas*.
- *Siri y Buscar*. Contiene los ajustes relacionados con la búsqueda y el asistente Siri.
- *Actualización de la aplicación en segundo plano*. Si habilita esta configuración, Topo GPS puede procesar varias tareas en segundo plano, como actualizar la sincronización de rutas y puntos de referencia y actualizar las capas.
- *Datos móviles*. Si habilita esta configuración, Topo GPS puede utilizar la red móvil. Esto es necesario, por ejemplo, para *planificar rutas* y *descargar mapas* a través de una red móvil.
- *Idioma*. Aquí puede configurar el idioma que utiliza Topo GPS y puede configurarlo de forma diferente al idioma que utiliza en su dispositivo. Los idiomas admitidos son inglés, alemán, español, francés, italiano, holandés, sueco, noruego, danés, finés, polaco, japonés, ucraniano, checo, eslovaco, esloveno, griego y estonio. Si el idioma de su dispositivo es compatible, se utiliza ese idioma de forma predeterminada.

13.1 Transferir a un dispositivo nuevo

Si ha adquirido un dispositivo nuevo, puede instalar Topo GPS de forma gratuita desde la AppStore o Google Play Store. A continuación analizamos las distintas posibilidades de transferir sus compras y datos.

13.1.1 Transferir desde Apple a Apple

13.1.1.1 Compras

La compra está conectada a su cuenta Apple y se puede acceder a ella en todos sus dispositivos que usen la misma cuenta Apple. Asegúrese de haber iniciado sesión dentro de la AppStore con la cuenta Apple correcta. Puede que sea necesario ir a Menú > Mapas > Más mapas y tocar «Restaurar compras anteriores» para recuperar las compras anteriores. Si ha comprado mapas parciales, tiene que activar dentro de la aplicación de ajustes: cuenta Apple > iCloud > Aplicaciones > Topo GPS tanto en su dispositivo antiguo como en el nuevo.

Si cambia su cuenta Apple, no puede transferir sus compras. Sin embargo, es posible vincular cuentas a través de Apple Family Sharing. Algunos mapas se pueden compartir en familia y, entonces, pueden seguir siendo accesibles a través de Menú > Mapas > Más mapas > Restablecer las compras anteriores.

13.1.1.2 Rutas y puntos

El método más sencillo de transferir las rutas y los puntos es mediante la *sincronización de rutas y puntos con iCloud*. Si lo ha activado en su antiguo dispositivo, habilítelo también en el nuevo (Menú > Más > Ajustes > Desplazarse hasta abajo). Entonces, todas las rutas y puntos deberían recuperarse automáticamente después de un tiempo.

También puede *exportar manualmente todas las rutas dentro de la pantalla de rutas guardadas* al formato gpx.zip (incluidas las fotos) y guardar el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube como iCloud, OneDrive, Dropbox o Google Drive. Haga lo mismo con los puntos. Abra el archivo en su nuevo dispositivo con Topo GPS o utilice Menú > Más > Importar archivo para importar el archivo a Topo GPS.

13.1.2 Transferencia de Android a Android

13.1.2.1 Compras

Se podrá acceder a las compras automáticamente si ha iniciado sesión en Google Play con la misma cuenta de Google Play que antes. Puede que tenga que ir a Menú > Mapas > Más mapas para recuperar automáticamente las compras.

En el pasado teníamos diferentes aplicaciones de Topo GPS específicas de cada país. Si utiliza una de estas aplicaciones, como por ejemplo Topo GPS Holanda o Topo GPS Suecia, tiene que instalar la aplicación Topo GPS específica de este país en su nuevo dispositivo, de lo contrario no podrá recuperar sus compras anteriores. Vaya a la tienda Google Play y busque «Topo GPS Holanda/Suecia, etc.». *O toque uno de los siguientes enlaces de su nuevo dispositivo Android:* <https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rd zl.topo.gps>»>Holanda <https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rd zl.topo.gps>`, Suecia, <https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rd zl.topo.gps>`_ Alemania, Noruega, Dinamarca,</link> Finlandia <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rd zl.topo.gps>», Francia, Bélgica, Nueva Zelanda, Suiza.</link>

La aplicación Topo GPS específica de un país tiene un icono diferente al de la aplicación Topo GPS universal. Si ya ha instalado la aplicación universal, también puede ir dentro de la aplicación Topo GPS universal a Menú > Mapas > Más mapas > Más > Restaurar compras anteriores.

Si ha cambiado su cuenta de Google Play, no podrá recuperar las compras anteriores. No es posible transferir la compra desde una cuenta de Google Play a otra. Si necesita cambiar la dirección de correo electrónico conectada a una cuenta, asegúrese de cambiar únicamente la dirección de correo electrónico de esa cuenta y no de crear una nueva cuenta de Google Play.

13.1.2.2 Rutas y puntos

Hasta rutas de transferencia, en su dispositivo Android vaya a Menú > Rutas > Rutas guardadas. Toque el botón Más (arriba a la derecha) y toque «Exportar todo». Guardar el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube al que pueda acceder en su dispositivo Android, como, por ejemplo, Google Drive. Haga lo mismo con los puntos en Menú > Puntos. En su dispositivo Android, vaya dentro de Topo GPS a Menú > Más > Importar archivo e importe los archivos de rutas y puntos de referencia. O dentro de la aplicación de servicio de almacenamiento en la nube Google Drive, toque el archivo y elija «Abrir con Topo GPS». Los puntos a veces se pueden recuperar automáticamente desde la copia de seguridad de Android. Pero como la capacidad de almacenamiento de una copia de seguridad de una aplicación de Android es mínima, las fotos no están incluidas y esta posibilidad no está disponible para las rutas.

13.1.3 Transferir desde Android a Apple

13.1.3.1 Compras

No es posible transferir la compra dentro de Topo GPS desde dispositivos Android a Apple. Esto se debe a que las compras están conectadas a una cuenta Apple en los dispositivos Apple y a su cuenta de Google Play en los dispositivos Android.

13.1.3.2 Rutas y puntos

Hasta rutas de transferencia, en su dispositivo Android vaya a Menú > Rutas > Rutas guardadas. Toque el botón Más (arriba a la derecha) y toque «Exportar todo». Guardar el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube al que pueda acceder en su dispositivo Apple, como por ejemplo Google Drive o OneDrive. Haga lo mismo con los puntos. En su dispositivo Apple, vaya dentro de Topo GPS a Menú > Más > Importar archivo e importe los archivos de rutas y puntos de referencia. O dentro de su aplicación de almacenamiento en la nube, toque el archivo y elija «Abrir con Topo GPS».

13.1.4 Transferir desde Apple a Android

13.1.4.1 Compras

No es posible transferir la compra dentro de Topo GPS desde Apple a dispositivos Android. Esto se debe a que las compras están conectadas a una cuenta Apple en los dispositivos Apple y a su cuenta de Google Play en los dispositivos Android.

13.1.4.2 Rutas y puntos

Hasta rutas de transferencia, *exporte en su dispositivo Apple todas las rutas de la pantalla de rutas guardadas* al formato gpx.zip (fotos incluidas). Guardar el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube al que pueda acceder en su dispositivo Android, por ejemplo, Google Drive, OneDrive o Dropbox. Haga lo mismo con los puntos. En su dispositivo Android, vaya dentro de Topo GPS a Menú > Más > Importar archivo e importe los archivos de rutas y puntos de referencia. O dentro de su aplicación de almacenamiento en la nube, toque el archivo y elija «Abrir con Topo GPS».

13.2 Métodos de pago

Solo puede hacer compras dentro de Topo GPS a través de la Apple AppStore o Google Play Store. Los métodos de pago disponibles varían desde un país a otro. Si pagar con tarjeta de crédito, teléfono móvil o transferencia bancaria no funciona, tal vez quiera considerar la posibilidad de comprar una tarjeta de regalo de AppStore o Google Play Store dentro de, por ejemplo, una librería, un supermercado o una gasolinera.

13.2.1 AppStore

En la página web de la AppStore aparecen los posibles métodos de pago. También se explica cómo puede añadir o modificar los métodos de pago.

13.2.2 Google Play

En el sitio web de Google Play aparecen los métodos de pago aceptados. Allí también se explica cómo puede resolver los problemas con su método de pago.

13.3 Gestión de dispositivos móviles

Si gestiona varios dispositivos a través de un sistema de gestión de dispositivos móviles (MDM), puede desplegar automáticamente Topo GPS de forma gratuita en estos dispositivos mediante su software de MDM.

Las aplicaciones instaladas mediante MDM inicialmente no tendrán acceso a ninguno de los mapas.

Podemos enviarle un XML de configuración de MDM que contiene un campo para una clave de licencia secreta que podemos generar para usted.

Podemos configurar los mapas accesibles según sus deseos.

Sus usuarios que utilicen la aplicación Topo GPS gestionada tendrán acceso automáticamente a los mapas accesibles.

Si se pone en contacto con nosotros, podemos hacerle un presupuesto y configurar las cosas según sus deseos. Los precios son por dispositivo por mapa y son los mismos que para los clientes normales. Solo vendemos volúmenes de 50 licencias o más a la vez. Si todo funciona como debería, le enviaremos una factura. Si se van a añadir más dispositivos en el futuro, las licencias adicionales deberían comprarse más adelante.

Si está interesado o necesita más información, puede ponerse en contacto con nosotros por correo electrónico (support@topo-gps.com).

13.4 Comandos de voz

Es posible dar comandos de voz a Topo GPS con la ayuda de la asistente de Apple Siri.

13.4.1 Configuración

Hasta configurarlo, primero vaya a la aplicación de ajustes, en «Apple Intelligence and Siri». Aquí habilite «Hablar con Siri». Quizás también quiera habilitar «Permitir Siri cuando el dispositivo esté bloqueado». Esto le permite invocar siempre a Siri. A continuación, desplácese hacia abajo hasta Aplicaciones y seleccione Topo GPS. Aquí puede activar las distintas opciones de Siri para Topo GPS. Cuantas más opciones habilite, mejor funcionará la integración con Siri.

Por último, debe ir a la aplicación de atajos de Apple y navegar hasta la página Topo GPS. Aquí, toque el botón de información de la parte superior derecha de la pantalla y active «Siri». Una vez hecho esto, puede dar comandos de voz a su teléfono.

13.4.2 Comandos de voz compatibles

Puede dar varios comandos, todos deberían empezar por «Hola Siri», para activar Siri. Si ha activado «Permitir Siri cuando el dispositivo está bloqueado» dentro de los ajustes del dispositivo, siempre puede dar órdenes. Los comandos deben contener con/usar/mediante Topo o Topo GPS para que Apple sepa que el comando debe ejecutarse con la aplicación Topo GPS. Se admiten los siguientes comandos de voz:

- Hola Siri, graba la ruta con Topo
- Hola Siri, deje de grabar la ruta con Topo
- Hola Siri, guarda la ubicación con Topo
- Hola Siri, comparte la ubicación con Topo
- Hola Siri, planifique la ruta con Topo
- Hola Siri, busque un lugar con Topo
- Hola Siri, tome una foto con Topo
- Hola Siri, introduzca las coordenadas con Topo
- Hola Siri, escanea las coordenadas con Topo

13.5 Panel de control

Puede hacer que los comandos más importantes desde Topo GPS sean accesibles en cualquier parte de su dispositivo colocándolos en su Centro de control, también llamado panel de control.

Para ello, abra el panel de control haciendo un movimiento desplegable desde arriba de la pantalla. Mantenga pulsado el panel de control para poder modificarlo. Toque dentro de abajo la opción «Añadir un control». Luego busque Topo GPS.

Aparecerá una lista de los posibles controles del Topo GPS. Puede tocar uno de los controles y, a continuación, se añadirá a su panel de control. A continuación, puede mover el mando a la posición deseada del panel de control y, si lo desea, ampliarlo o reducirlo. Puede repetir el procedimiento para añadir más controles Topo GPS.

Los controles disponibles para Topo GPS son:

- Grabador de rutas, un interruptor con el que puede iniciar o detener la grabación de una ruta.
- Tomar foto, la cámara del Topo GPS se abrirá y, si hace una foto, se añadirá automáticamente a un nuevo punto de referencia y se guardará en su biblioteca de fotos.
- Guardar mi ubicación, aparecerá una ventana dentro de la que podrá introducir un título y una descripción y guardar su ubicación actual como punto de referencia.
- Buscar ubicación
- Planear la ruta, se abrirá el planificador de rutas.
- Generar ruta, se abrirá el generador de rutas.
- Introducir las coordenadas, puede introducir las coordenadas directamente.
- Escanear coordenadas, puede empezar a escanear las coordenadas directamente.
- Indicación de la brújula, puede introducir directamente la dirección de la brújula.

La gran ventaja de añadir los controles Topo GPS a su panel de control es que ahora puede empezar a grabar una ruta mucho más rápido, por ejemplo. Simplemente añada los controles que necesite más a menudo una vez. Entonces, cada vez que necesite ejecutar uno de estos comandos, vaya al centro de control desde cualquier parte del dispositivo y toque el comando requerido.

13.6 Atajos de teclado

En macOS y iPadOS es posible controlar la aplicación con el teclado. Debajo aparecen los comandos de teclado más importantes para macOS y iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Escapar: Cancelar o cerrar ventana emergente
- -/: Ampliar el mapa fuera
- +/-: Ampliar el mapa dentro
- Opción-↑: Ampliar el mapa fuera
- Opción-↓: Ampliar el mapa dentro
- Teclas de flecha: desplace por el mapa
- Comando y arrastrando: mantenga pulsado el botón de comando junto con el botón del ratón o el panel táctil para seleccionar un área del mapa
- Mayús y arrastre: mantenga pulsada la tecla Mayús junto con el botón del ratón o el panel táctil y muévase hacia arriba para acercar y hacia fuera para alejar.
- Comando A: Crea un punto en la ubicación del puntero
- Comando B: Introducir coordenadas
- Comando-C: Centrar mapa
- Comando-D: Crear la dirección de la brújula
- Comando-E: Exportar ruta, punto o capa
- Comando-F: Buscar una ubicación
- Comando-G: Generar ruta
- Comando-H: Ocultar ventana
- Comando-I: Importar archivo
- Comando-J: Cambiar a la pantalla de planificación
- Comando-K: Cambiar a la pantalla principal del mapa
- Comando-L: Mostrar ruta, punto o capa en el mapa
- Command-Shift-L: Eliminar ruta, punto o capa desde el mapa
- Comando-M: Minimizar ventana
- Comando-N: Nueva ventana copiada. El contenido de la pantalla de mapa actual se copia en la nueva ventana.

- Command-Shift-T: Nueva ventana vacía. La nueva ventana se abre sin cargar ningún dato geográfico.
- Comando-P: Imprimir. Abrió la ventana emergente de impresión de la zona visible actualmente
- Comando-R: muestra la regla del mapa, para medir distancias, ángulos y perfiles de altura.
- Comando-Q: Salir. Dejará Topo GPS
- Comando-S: Guardar. Guarda una modificación
- Comando+Shift-S: Abre o cierra la barra lateral
- Comando-T: Nueva pestaña copiada. El contenido de la pantalla de mapa actual se copia a la nueva pestaña.
- Command-Shift-T: Nueva pestaña vacía. La nueva pestaña se abre sin cargar ningún dato geográfico
- Comando-W: Cerrar ventana o pestaña
- Comando-Z: Deshacer
- Comando-, Ajustes
- Comando-1: Abre la pantalla de rutas guardadas
- Comando-2: Abre la pantalla de rutas compartidas
- Comando-3: Abre la pantalla de puntos de referencia
- Comando-4: Abre la pantalla de capas
- Control-1: Cambia el mapa por el mapa topográfico principal
- Control-2: Cambia el mapa por un mapa topográfico alternativo de la misma región, si está disponible
- Control-3: Cambia el mapa a OpenStreetMap
- Control-4: Cambia a imágenes aéreas, si están disponibles.