
Topo GPS Manual

Udgave 10.8

Topo GPS

05. maj, 2026

1	Hovedskærm	3
1.1	Din placering	4
1.1.1	Anbefalede iOS-indstillinger	4
1.1.2	Nuværende placeringsskærm	5
1.1.2.1	Ændring af aktuel placeringsskærm	6
1.1.2.2	Lagring af aktuel placering	6
1.1.2.3	Oprettelse af waypoint på aktuel placering	6
1.1.2.4	Deling af aktuel placering	7
1.1.3	Hurtige handlinger for nuværende placering	7
1.2	Menu	7
1.3	Dashboard	10
1.3.1	Positionsknap	10
1.3.2	Ruteknap	10
1.3.3	Paneler	10
1.3.4	Vandringspanel	11
1.3.4.1	Speedometer, højdemåler og retningsmåler	11
1.3.4.2	Ruteafstandsmåler	11
1.3.4.3	Optagelsestimer	12
1.3.4.4	Optag af afstandsmåler	12
1.3.5	Cykelpanel	12
1.3.6	Koordinaterpanel	12
1.4	Skærmorientering	15
2	Kort	17
2.1	Ændring af kortskærm	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Zoom	17
2.1.3	Centré	18
2.1.4	Roter	19
2.1.4.1	Automatisk rotation	19
2.1.4.2	Manual rotation	20
2.1.5	Langt tryk	20
2.2	Kort pop-up	20
2.3	Eksportere synligt kort	21
2.4	Valg af del af kortet	22
2.5	Udskrivning af kort	23

2.5.1	Udskrivning fra hovedkortet	23
2.5.2	Udskrivning af en rute	23
2.5.3	Pop-pop op-vindue med Printindstillinger	23
2.5.4	Oprettelse af en PDF	26
2.6	Kortforklaring	26
2.7	Kortophavsret	27
2.8	Gør kort offline tilgængelige	27
2.8.1	Kortfelter	28
2.8.2	Download af kortfliser	29
2.8.3	Opdatering af kortfliser	30
2.8.4	Lagerplads	31
2.8.5	Fjernelse af kortfliser	31
2.9	Ændring af aktuelt kort	32
2.9.1	Rulle ud af det overdækkede område	34
2.9.2	Automatisk kortændring	34
2.9.3	Mørkt kortstil	35
2.10	Indkøbskort	35
2.10.1	Køb af fulde kort	37
2.10.2	Køb af dele af kort	38
2.10.3	Køb af abonnementer	42
	2.10.3.1 Annullere abonnementer	43
	2.10.3.2 Administration af mobilenheder	43
2.11	Grå kortskærm	44
2.11.1	Problemer med internetforbindelse	44
2.11.2	Rullet ud af dækningsområdet	45
3	Waypoints	47
3.1	Indlæsning af waypoints	47
3.1.1	Overlapping waypoints	49
3.2	Fjernelse af waypoints fra kortet	49
3.2.1	Waypoints skærm	49
3.2.2	Waypoint-hurtighandlingsmenu	51
3.2.3	Skærm med Waypoint-detajler	51
3.3	Oprettelse af waypoints	51
3.3.1	Oprettelse af waypoints på kortet	51
	3.3.1.1 Automatiske titelforslag	53
	3.3.1.2 Indstilling af ikonet for et oprettet waypoint	54
	3.3.1.3 Planlægning af en rute til et oprettet waypoint	54
3.4	Waypoint-detajler	55
3.4.1	Fotos	57
3.5	Waypoint-hurtige handlinger	57
3.6	Redigering af waypoints	59
3.6.1	Redigering af titel og beskrivelse	59
3.6.2	Redigering af fotos	61
3.6.3	Redigering af koordinater	62
3.6.4	Flyt på kort	62
3.6.5	Skift ikon	63
3.7	Fjernelse af waypoints	63
3.8	Valg af waypoints	64
3.8.1	Åbning af valgskærm	64
3.8.2	Udførelse af en handling	65

3.9	Waypoint-ikoner	66
3.9.1	Standardikon	66
3.9.2	Prædefinerede ikoner	67
3.9.3	Oprettelse af ikoner	67
3.9.4	Redigering af ikoner	70
3.9.5	Ændring af ikonet for et waypoint	70
3.9.6	Ændring af ikon for flere waypoints	70
3.9.7	Fjernelse af ikoner	71
3.9.8	Organisering af ikoner i mapper	71
3.9.9	Ændring af rækkefølge af ikoner	71
3.9.10	Eksportere ikoner	71
3.10	Organisering af waypoints	71
3.10.1	Oprettelse af en mappe	72
3.11	Søgning på waypoints	72
3.11.1	Søgning på waypoints med nøgleord	72
3.11.2	Sortering af waypoints	73
3.11.3	Filtrering af waypoints	74
3.11.3.1	Filtrering efter placering	74
3.11.3.2	Filtrering på ikon	76
3.12	Eksport af waypoints	78
3.12.1	Eksportindstillingerne	79
3.12.2	Eksport af alle waypoints	80
3.13	Importere waypoints	80
3.14	Synkronisering af ruter og waypoints med iCloud	81
3.14.1	Nødvendige indstillinger	81
3.14.2	Automatisk synkronisering	83
3.14.3	Procentdel synkroniseret med iCloud	83
3.14.4	Detaljer om iCloud-synkronisering	85
3.14.5	Deaktivering af iCloud-synkronisering	86
4	Ruter	87
4.1	Ruter pop-up	87
4.2	Læsseruter	88
4.3	Fjernelse af ruter fra kortet	91
4.3.1	Ruter skærm	91
4.3.2	Kort	91
4.4	Optagelsesruter	92
4.4.1	Start af en optagelse	92
4.4.2	Optagelsesrute	93
4.4.3	Batteriforbrug	95
4.4.4	Afslutning af optagelse	95
4.4.5	Pause optagelsen	96
4.4.6	Genstart optagelse	96
4.4.7	Gemmer optagelse	97
4.5	Planlægning af ruter	99
4.5.1	Transportmidler	100
4.5.2	Tilføjelse af rutepunkter	100
4.5.2.1	Planlægning af en rute ved at indtaste navnet på en placering	100
4.5.2.2	Planlægning af en rute ved manuelt at oprette rutepunkter på kortet	101
4.5.2.3	Planlægning af en rute fra din aktuelle placering til et punkt	109
4.5.2.4	Planlægning af en rute over et cykelknudenetværk	111

4.5.3	Afslutning af ruteplanlægning	112
4.5.4	Lagring af planlagt rute	112
4.6	Generering af ruter	113
4.7	Transportmidler	114
4.7.1	Gående	116
4.7.2	Cykel	117
4.7.3	Racercykel	117
4.7.4	Mountainbike	118
4.7.5	Hest	118
4.7.6	Bil	118
4.7.7	Bil (undgå hovedvejeområder)	118
4.7.8	Motorcykel	119
4.7.9	Fugleflugtslinje	119
4.7.10	Andre transportmidler	120
4.8	Rutedetaljer	120
4.8.1	Yderligere rutedetaljer	122
4.9	Hentning af kortfliser på en rute	123
4.10	Ruteprofiler	124
4.10.1	Højdeprofiler	124
4.10.2	Hældningsprofil	125
4.10.3	Hastighedsprofil	125
4.10.4	Afstandsprofil	126
4.10.5	Profilskærm	126
4.10.6	Samlet stigning og nedstigning	127
4.11	Redigering af ruter	128
4.12	Udvidelse af en rute	129
4.12.1	Forlængelse af ruten i slutningen	129
4.12.2	Forlængelse af ruten i begyndelsen	130
4.13	Forkortelse af en rute	130
4.14	Redigering af rutespor	133
4.15	Sammenlægning af ruter	135
4.15.1	Sammenlægning ved hjælp af ruteplanlægger	136
4.16	Opdeling af en rute	136
4.17	Fjernelse af ruter	137
4.18	Valg af ruter	138
4.18.1	Åbning af valgskærm	139
4.18.2	Valg af ruter	139
4.18.3	Udførelse af en handling	140
4.19	Søgning på ruter	141
4.19.1	Søgning på ruter med nøgleord	141
4.19.2	Sortering af ruter	142
4.19.3	Filtrering af ruter	143
4.19.3.1	Filtrering efter rutetype	144
4.19.3.2	Filtrering efter placering	144
4.19.3.3	Filtrering efter rutelængde	145
4.20	Organisering af ruter	145
4.20.1	Oprettelse af en mappe	145
4.20.2	Flytte ruter til mappen	146
4.20.3	Åbning af en mappe	146
4.20.4	Indlæser indholdet af mappen	148
4.20.5	Fjernelse af indhold af mappe fra kortet	148

4.20.6	Omdøbning af mapper	149
4.20.7	Ændring af rækkefølgen af ruter	149
4.21	Importere ruter	150
4.21.1	Importere ruter fra geodatafiler	150
4.21.2	Importere rute fra Webadresse	151
4.21.3	Import af ruter, der deles af Topo GPS-brugere	151
4.22	Eksportere ruter	152
4.22.1	Eksportindstillingerne	154
4.22.2	Eksportere alle ruter	155
4.23	Deling af ruter med Topo GPS	155
4.23.1	Ændring af delt rute	155
4.23.2	Fjernelse af delt rute	157
5	Lag	159
5.1	Oprettelse af et lag fra ruter	160
5.2	Oprettelse af et lag fra waypoints	160
5.2.1	Koordinatgitre	160
6	Søgning på adresser og steder	165
6.1	Indlæser enkelt søgeresultat	165
6.2	Indlæser alle søgeresultater	165
6.3	Indlæser valg af søgeresultater	168
6.4	Fjernelse af søgeresultater fra kortet	168
6.5	Søgeresultatdetaljer	170
6.6	Søgning med søgehistorik	170
6.7	Rydning af søgehistorik	170
6.8	Søgeindstillinger	171
7	Koordinater	173
7.1	Indtastning af koordinater	173
7.1.1	Koordinattype	174
7.1.2	Indtastning af koordinater	174
7.1.3	Visning på kort	176
7.1.4	Indtastning af en liste over koordinater	176
7.2	Scanning af koordinater	179
8	Kamera	191
9	Kompasretning	193
9.1	Manuel indtastning af en kompasretning	193
9.2	Find en kompasretning på en rute	194
10	Måling af afstande og vinkler	197
10.1	Kortlineal	197
10.1.1	Ændring af kortlineal	197
10.1.2	Fjernelse af kortlineal	198
10.1.3	Hurtig højdeprofil	198
10.1.4	Naviger til et punkt	199
10.1.5	Måling af lange afstande	199
11	Højdeudvidelse	201
11.1	Dækning	201
11.2	Indkøb af højdeudvidelse	201

11.3	Visning af terrænhøjde	202
11.4	Hurtige højdeprofiler	202
11.5	Højdeprofiler for ruter planlagt ved hjælp af fugleflugtslinje	203
11.6	Mere præcise højdeprofiler for planlagte ruter	203
11.7	Generer højdeprofiler for ruter, der mangler en højdeprofil	205
11.8	Generer terrænhøjdeprofiler for registrerede ruter	205
11.9	Højde over jorden	205
11.10	Tekniske detaljer for højdeudvidelsen	205
	11.10.1 Downloading	205
	11.10.2 Nøjagtighed	206
	11.10.3 Privatliv	206
12	Indstillinger	207
12.1	Skærmretning	208
12.2	Slår visning fra	208
12.3	Stil	208
	12.3.1 Kort	208
	12.3.2 Optag, plan og rutelinjer	209
	12.3.3 Positionsmarkør	210
12.4	Ruter	210
	12.4.1 Rutedistancemarkører	210
	12.4.2 Ruteretningsmarkører	212
	12.4.3 Talte instrukser	212
12.5	Vis på kort	213
	12.5.1 Placeringspræcision	213
	12.5.2 Geografisk nord	213
12.6	Kort	213
12.7	Enheder	213
12.8	Koordinater	213
12.9	Downloading kortfelter	215
12.10	Et enkelt tryk zoome ind/ud	217
12.11	Notifikationer	217
12.12	Søgeresultater	217
12.13	Adresser	217
12.14	Kamera	218
12.15	Dashboard	218
12.16	Synkroniser med iCloud	218
12.17	Enhedsindstillinger for Topo GPS	218
13	Diverse	221
13.1	Overførsel til en ny enhed	221
	13.1.1 Overførsel fra Apple til Apple	221
	13.1.1.1 Købte kort	221
	13.1.1.2 Ruter og pointer	221
	13.1.2 Overførsel fra Android til Android	222
	13.1.2.1 Købte kort	222
	13.1.2.2 Ruter og pointer	222
	13.1.3 Overførsel fra Android til Apple	222
	13.1.3.1 Købte kort	222
	13.1.3.2 Ruter og pointer	223
	13.1.4 Overførsel fra Apple til Android	223
	13.1.4.1 Købte kort	223

13.1.4.2	Ruter og pointer	223
13.2	Betalingsmetoder	223
13.2.1	AppStore	223
13.2.2	Google Play	223
13.3	Administration af mobilenheder	224
13.4	Stemmekommandoer	224
13.4.1	Opsætning	224
13.4.2	Understøttede stemmekommandoer	224
13.5	Kontrolpanel	225
13.6	Tastaturgenveje	225
13.6.1	Mac OS	226

Manualen til den topografiske kortnavigationsapp [Topo GPS](#) til iPhone, iPad, Apple Watch og macOS. Den komplette manual kan også downloades i [PDF-format](#).

Topo GPS-appen kan installeres gratis fra [Apple AppStore](#) og [Google Play-butikken](#).

Hvis du har spørgsmål om manualen, kan du spørge vores assistent [Aida](#).

Der findes også en [Android-version](#) af Topo GPS-manualen.

Indhold:

KAPITEL 1

Hovedskærm

Hvis du åbner Topo GPS-appen, vises en skærm med et kort. Dette er hovedskærmen. Et eksempel er vist nedenfor:



figur 1: Hovedskærmen på Topo GPS. Den røde markør angiver din aktuelle placering.

I bunden af hovedskærmen kan du finde en bjælke med målere, som er *instrumentbrættet*. Hvis du trækker instrumentbrættet opad, vises *menuen*.

Den røde markør med pilen ind angiver *din aktuelle placering på kortet*.

Etiketten øverst til venstre på kortet angiver procentdelen offline tilgængelige kortfliser i det område, der

aktuelt vises. Ved at trykke på denne etiket kan du *downloade kort til offline brug*.

I nederste højre hjørne af kortet kan du finde en skalaindikator. Ved hjælp af skalaindikatoren kan du hurtigt estimere afstanden mellem to punkter på kortet. Du kan også bruge *kortline* alen til at måle afstande og vinkler mere præcist.

I nederste venstre hjørne af kortet finder du copyright-oplysningerne på det aktuelle kort. Hvis du trykker på denne etiket, vises enten en pop-up eller direkte skærmen med oplysninger om kortophavsret. I pop op-vinduet kan du vælge mellem op *havsretsopl* ysninger eller *forklaring*. For nogle kort vises også en kortfejlfane, som du kan bruge til at rapportere feedback på kortet.

1.1 Din placering

Din placering vises på *kortet* med positionsmarkøren:



figur 2: *Positionsmarkøren*

Hvis du står stille, peger positionsmarkøren i den retning, du peger enheden i. Hvis du bevæger dig, peger positionsmarkøren i den retning, du bevæger dig i.

Pilen i statuslinjen angiver, at placeringstjenesterne i øjeblikket er i brug. Dette kan medføre hurtigere batteriforbrug end normalt. Vær derfor opmærksom på batteriniveaue, når du bruger Topo GPS.

Standardpositionsmarkørikonet er rødt, du kan *ændre det til en anden farve* via *Menu > Mere > Indstillinger > Stilarter > Position*. Dette kan øge synligheden af positionsmarkøren på kortet.

Til at centrere kortet på din placering skal du trykke på midterknappen i venstre side af *instrumentbrættet*.

1.1.1 Anbefalede iOS-indstillinger

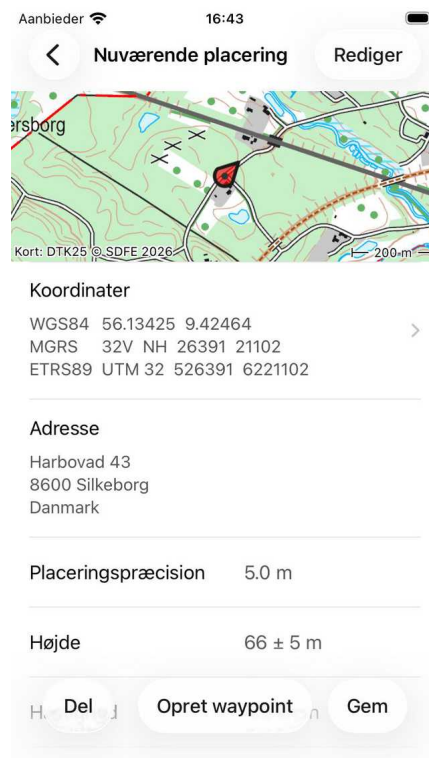
Til at aktivere placeringsadgang for Topo GPS skal du først kontrollere, at iOS-Indstillinger > Privatliv > Placeringstjenester er aktiveret. Derefter på samme skærm giver Topo GPS adgang til præcis placering, mens du bruger appen. Eller gå til iOS-Indstillinger > Topo GPS.

Det anbefales også at gå til iOS-indstillinger > Privatliv > Placeringstjenester > Rul til bund > System og aktiver indstillingerne > Kompaskalibrering < og > Bevægelses- og afstandskalibrering <.

1.1.2 Nuværende placeringsskærm

Hvis du trykker på *positionsmarkøren*, vises skærmen med den aktuelle placering. Du kan også åbne denne skærm ved at trykke længe på *positionsknappen* på *instrumentbrættet*.

Skærbilledet for aktuel placering viser oplysninger om din aktuelle placering. På skærmen med den aktuelle placering kan du også gemme din aktuelle placering i et waypoint og eksportere din aktuelle placering med knapperne i den nederste værktøjslinje. Et eksempel på den aktuelle placeringsskærm vises nedenfor:



figur 3: Skærmen for aktuel placering (øverste del).

På skærmen med placeringsoplysninger finder du efterfølgende følgende oplysninger:

- *Kort*: Et kort over omgivelserne på din aktuelle placering. Du kan også zoome og flytte dette kort.
- *Koordinater*: Punktets koordinater vises i forskellige formater. Du kan ændre de viste koordinat-systemer ved at trykke på >>< til højre. Hvis du trykker længe på et par koordinater, kan du vælge *Kopier* eller *Del* koordinaterne i tekstformat. Du kan også vælge her >Udtal< for at lade din enhed udtale koordinaterne på din enheds sprog eller på engelsk. Udtal kan være en meget nyttig mulighed, hvis du skal kommunikere koordinater tydeligt over en lydforbindelse som en telefon. Der vil være en meget mindre mulighed for fejl og misforståelser, end hvis du selv ville udtale koordinaterne. Hvis du foretager et telefonopkald med din iPhone og lader din enhed udtale koordinaterne, vil du selv ikke høre koordinaterne blive udtalt, men den anden part vil.
- *Adresse*: Den omtrentlige adresse på din placering. Hvis du flytter, opdateres denne adresse automatisk. Hvis du trykker længe på adressen, kan du vælge og dele den. Hvis du trykker på >Rediger<, kan du deaktivere automatisk opslag af adresser i den aktuelle placeringsskærm.
- *Placeringspræcision*: Nøjagtigheden af placeringsbestemmelsen. Denne nøjagtighed betyder, at din sande placering har stor sandsynlighed for at være inde i en cirkel med en radius svarende til nøjagtigheden. Hvis GPS-signalet er godt, er placeringsnøjagtigheden 5 m eller mindre.

- *Højde*: Enhedens aktuelle højde over WGS84 geoid med nøjagtigheden.
- *Hastighed*: Enhedens aktuelle hastighed.
- *Retning*: Retningen i forhold til det sande nord, hvor enheden bevæger sig.
- *Enheds retning*: Retningen i forhold til det sande nord, som enheden peger i.
- *Tidsstempel*: Det nøjagtige tidspunkt, hvor den viste placering blev opnået.
- *Magnetisk deklination*: Dette er vinklen mellem den magnetiske nordpol og den sande nordpol (geografisk nord). Hvis det magnetiske nord ligger øst for det sande nord, er deklinationen positiv. Hvis det magnetiske nord ligger vest for det sande nord, er deklinationen negativ.

Hvis du læser en retning fra et magnetisk kompas, er det altid i forhold til det magnetiske nord. For at opnå retningen i forhold til det sande nord skal du tilføje den magnetiske deklination til læsningen af det magnetiske kompas. Den magnetiske nordpol ændrer placering over tid, derfor varierer den magnetiske deklination i tid og fra position til position.

1.1.2.1 Ændring af aktuel placeringsskærm

Ved at trykke på >Rediger< øverst til højre på den aktuelle placeringsskærm kan du redigere rækkefølgen af de elementer, der vises på den aktuelle placeringsskærm.

Ved at trække håndtagene til højre kan elementernes rækkefølge ændres.

Ved at trykke på „Vise koordinatyper“ *kan de viste koordinatyper indstilles*, så kun koordinatsystemer, der er af interesse for dig, vises.

1.1.2.2 Lagring af aktuel placering

Ved at trykke på >Gem< nederst til højre på skærmen med aktuel placering kan du gemme din aktuelle position som *et* waypoint. Waypointet får en titel baseret på indstillinger, som du kan ændre ved at trykke på >Rediger> Waypoint-titel< på skærmen med aktuel placering. Den automatiske waypoint-titel kan indstilles til enten:

- *Tid*: Aktuel tid
- *Dato og tid*: Den aktuelle dato og klokkeslæt
- *Nummer (næste...)*: Et nummer. Hvis du trykker på >Tilbagestil<, nulstilles den til 1. Denne indstilling er nyttig, hvis du vil gemme din placering flere gange og nummerere waypoints.

Hvis du trykker på >Gem<, gemmes din aktuelle position straks som et waypoint og føjes til kortet. En pop-up viser, at waypointet blev gemt med succes, som du kan se i figuren nedenfor:

1.1.2.3 Oprettelse af waypoint på aktuel placering

Ved at trykke på >Opret waypoint< i den nederste værktøjslinje på den aktuelle placeringsskærm kan du oprette et waypoint på den aktuelle placering. Forskellen mellem at trykke på >Gem< er, at det er langsommere, men nu vises en skærm til oprettelse af waypoint, hvor du kan indtaste titlen, beskrivelsen og ændre ikonet. Dette er den samme skærm, der vises, når du *opretter et waypoint fra kortet*.



figur 4: Gemmer din aktuelle placering som et waypoint.

1.1.2.4 Deling af aktuel placering

Ved at trykke på ›Del‹ nederst til venstre på skærmen med aktuel placering kan du dele din placering. Et eksportpop op-vindue vises nøjagtigt som det, der sker, når du *eksporterer waypoints*.

1.1.3 Hurtige handlinger for nuværende placering

Hvis du trykker længe på positionsmarkørikonet, vises en skærm med hurtige handlinger.

På skærbilledet Hurtige handlinger for den aktuelle placering kan du vælge at se detaljerne, dele din aktuelle placering, oprette et waypoint på din aktuelle placering eller gemme den aktuelle placering som et waypoint.

1.2 Menu

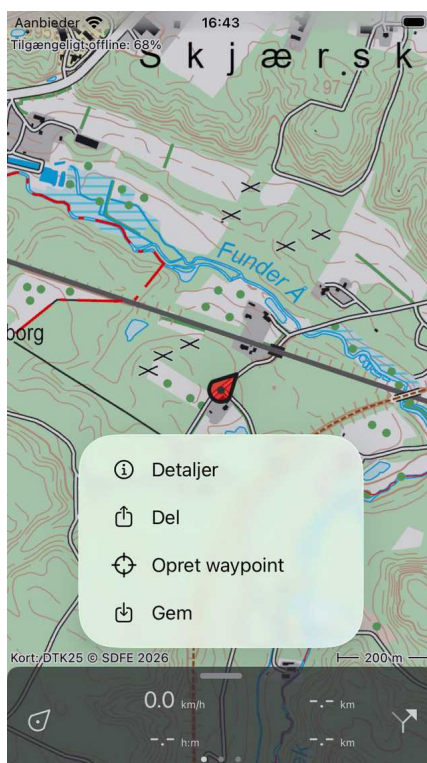
Menuen med Topo GPS kan bruges til at få adgang til de vigtigste funktioner i Topo GPS. Menuen er placeret i bunden af hovedkortskærmen.

Til at åbne menuen skal du skubbe instrumentbrættet i bunden af skærmen opad. Eller du kan trykke på håndtaget øverst på instrumentbrættet på skærmen.

Menuen vises derefter som på skærmen nedenfor.

Menuen indeholder følgende elementer:

- *Kort* - Hvis du trykker på dette element, åbnes popup-vinduet kort. I popup-vinduet Kort kan du *ændre det aktuelle kort* og *Eksportere indholdet af det aktuelle synlige kort*.



figur 5: De hurtige handlinger for din aktuelle placering.



figur 6: Den åbne menu.

- *Lag* - Hvis du trykker på dette element, åbnes lagskærmen. På denne skærm kan du tilføje lag til kortet som for eksempel langdistancecykelrutelaget.
- *Waypoints* - Hvis du trykker på dette element, åbnes waypoints-skærmen. Her kan du gøre alt med waypoints som at indlæse dem på kortet.
- *Søg* - Hvis du trykker på dette element, vises søgevinduet. Her kan du *søge adresser og steder og indtaste og scanne* koordinater.
- *Ruter* - Hvis du trykker på dette element:ref:, *åbnes popup-vinduet ruter <sec-routes-popup>*. Her kan du se dine gemte ruter, importere delte ruter, generere en rute, planlægge en rute og registrere en rute. Fordi ruter er meget vigtige i Topo GPS, kan du også åbne ruternes popup fra instrumentbrættet ved at *trykke på rutekn* appen nederst til højre på skærmen.
- *Kamera* - Hvis du trykker på denne knap, åbnes kameraet. Hvis du tager et foto, oprettes et waypoint på din aktuelle placering, og billedet føjes til dette waypoint.
- *Mere* - Hvis du trykker på dette element, vises flere popup-vinduer. Via den mere popup kan du importere filer, åbne ind *stillings* skærmen og Topo GPS-infoskærmen.

For hurtigt at få adgang til et element i kort (eller anden) popup skal du bare trykke på knappen kort (eller andet), holde fingeren på skærmen og derefter flytte den opad til det popup-element, du vil bruge. Slip derefter fingeren.

Til at lukke menuen skal du skubbe instrumentbrættet nedad. Du kan også trykke på håndtaget øverst på instrumentbrættet. Hvis menuen er lukket, ser hovedskærmen ud som følger:

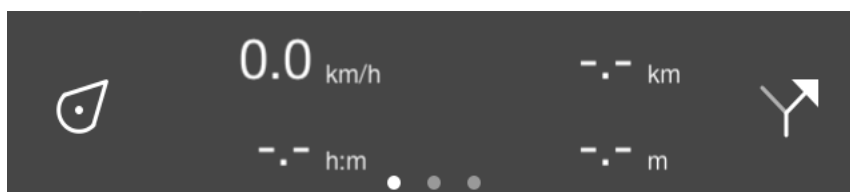


figur 7: Den lukkede menu.

På macOS findes denne menu ikke. I stedet kan systemmenuen, der er i toppen af skærmen, bruges.

1.3 Dashboard

Den nederste bjælke i *hovedskærmen* er instrumentbrættet:



figur 8: *Instrumentbrættet i bunden af hovedskærmen.*

Instrumentbrættet består af tre elementer: *positionsknappen*, et *panel* med tællere og *ruteknappen*. Disse elementer diskuteres mere detaljeret nedenfor. Hvis du skubber instrumentbrættet opad, bliver *menuen* synlig.

1.3.1 Positions-knap

Ved at trykke på positionsknappen i venstre side af instrumentbrættet kan du *centr* ere og *rot* ere kortet.

Hvis du trykker længe på positionsknappen, vises skærmen *for aktuel placering*. På denne skærm kan du blandt andet finde koordinaterne for din aktuelle placering.

1.3.2 Ruteknap

Ved at trykke på ruteknappen i højre side af instrumentbrættet (pilet ikon) vises ruternes pop *op-vindue*. Via denne pop-up kan du gøre alt med ruter, som at indlæse, planlægge, generere og importere ruter.

Det er muligt at ændre knappen på højre side af instrumentbrættet via *Menu > Mere > Indstillinger > Dashboard*. For eksempel hvis du tager mange fotos, vil du måske indstille det til ›Kamera‹. Alle funktioner er også altid tilgængelige via *menuen*.

1.3.3 Paneler

I midten af instrumentbrættet kan du finde et panel med tællere. Der er tre paneler

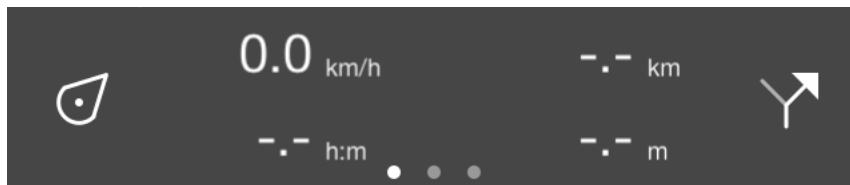
- *Vandrepanelet*.
- *Cykelpanelet*.
- *Koordinatpanelet*.

Cirklene under panelet angiver det valgte panel. Ved at skubbe et panel med en finger til venstre eller højre kan du indlæse det næste eller forrige panel.

Enhederne for målerne på instrumentbrættet kan ændres via *Menu > Mere > Indstillinger > Enheder*. Du kan vælge mellem metriske, kejslerlige og nautiske enheder.

1.3.4 Vandringspanel

Vandrepanelet er ideelt til gåture og er vist nedenfor:



figur 9: Instrumentbrættet med vandrepanelet.

De fire tællere på vandrepanelet er efterfølgende hastigheds- / *alti/retningsmåleren*, rute *afstandsmåleren*, rekordtimeren og *rekord <ref id=«ss-rec-distance»rekord <ss-rec-timer> </ref>* afstandsmåleren.

1.3.4.1 Speedometer, højdemåler og retningsmåler

Speedometeret (km/t symbol øverst til venstre) angiver din aktuelle hastighed.

Hvis du trykker på speedometeret, vises gennemsnitshastigheden under registrering af en rute. Dette er angivet med symbolet " avg „lige over symbolet“ km/h“.

Hvis du trykker på speedometeret igen, vises din maksimale hastighed under registrering af en rute. Dette er angivet med symbolet " max „lige over“ km/t „-symbolet.

Hvis du er færdig med at optage en rute og starter en ny optagelse, nulstilles de gennemsnitlige og maksimale hastigheder.

Hvis du trykker på speedometeret igen, bliver det til en højdemåler. Din højde i meter over havets overflade vises. Dette er angivet med symbolet >alt<.

Hvis du trykker på højdemåleren, vises retningsmåleren med symbolet >dir<. Dette angiver den aktuelle retning i forhold til det sande nord. Retningen er den kompasretning, som du peger din enhed i, hvis du står stille. Hvis du bevæger dig, er det bevægelsesretningen.

Hvis du trykker på retningsmåleren, drejer den ind i speedometeret.

1.3.4.2 Ruteafstandsmåler

Ruteafstandsmåleren (-. - km øverst til højre) angiver længden af alle ruter, der er *indlæst* på kortet, inklusive planlagte ruter. Hvis en rute er blevet indlæst, vises symbolet " rte „lige over“ km/h „for at angive, at dette er afstanden for en lastet rute.

Hvis ruter er blevet indlæst, og du trykker på ruteafstandsmåleren, centrerer kortet på de indlæste ruter.

Hvis du er på en rute, ændres ruteafstandsmåleren automatisk til distance to go (dtg). Hvis symbolet „dtg“ vises, angiver måleren afstanden til slutningen af den aktuelle rute. Hvis du trykker på måleren i dette tilfælde, centrerer kortet på den rute, du i øjeblikket følger.

1.3.4.3 Optagelsestimer

Optagelsestimeren (–: – h:m nederst til venstre) angiver det tidspunkt, hvor du *op* tager en rute.

Hvis du trykker på optagetimeren, kan du starte, sætte pause og stoppe en *ruteoptagelse*. Hvis du optager en rute, vises symbolet >rec< lige over >h:m< for at indikere, at en optagelse er aktiv.

1.3.4.4 Optag afstandsmåler

Registreringsafstandsmåleren (-.- km nederst til højre) angiver længden af en rute, der registreres:ref.: <sec-route-record> Ved at starte en optagelse kan du med rekordafstandsmåleren se, hvor langt du har rejst. Over symbolet “ km ” vises symbolet “ rec ”, for at angive, at dette er den registrerede afstand.

Hvis du trykker på optagelsesafstandsmåleren, mens du registrerer en rute, centrerer den registrerede rute på kortet.

1.3.5 Cykelpanel

I cykelpanelet er din hastighed noget mere fremhævet, og din højde kan ses direkte. Cykelpanelet ser ud som følger:



figur 10: Instrumentbrættet med cykelpanelet.

I midten finder du *speedometeret*, der fungerer på samme måde som i vandrepanelet. Hvis du trykker på denne meter, ændres den også.

Øverst til venstre finder du højdemåleren, der angiver din højde over havets overflade i meter. Dette er angivet med symbolet >alt<. Hvis du trykker på denne måler, kan du også ændre den, præcis som *speedometeret*.

I bunden til venstre er *optageti* meren placeret.

R *uteafstandsmåleren* er placeret øverst til højre.

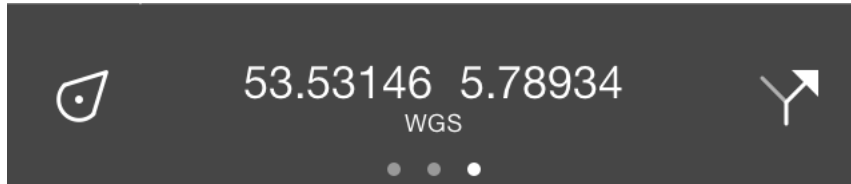
Rekordafstand småleren findes nederst til højre.

1.3.6 Koordinaterpanel

Med koordinatpanelet kan du ligefrem aflæse koordinater fra kortet. Til at åbne koordinatpanelet skal du *skubbe panelerne i instrumentbrættet til venstre*. Et eksempel på koordinatpanelet vises nedenfor:

Hvis koordinatpanelet er indlæst, vises et kryds midt på kortet, som illustreret nedenfor:

Koordinaterne, der vises på koordinatpanelet, er koordinaterne for punktet midt i korset. I eksemplet ovenfor vises koordinaterne i WGS84 graders minutter sekunders format. Nedenfor kan du læse, hvordan du ændrer dette format.



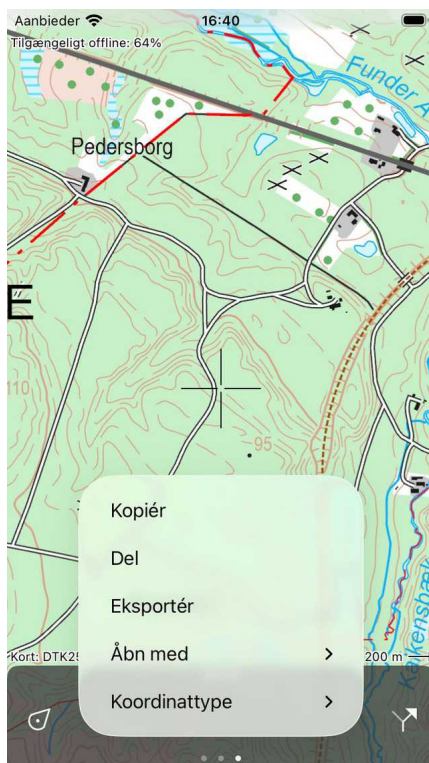
figur 11: Dashboardet med koordinatpanelet.



figur 12: Kortet med koordinatpanelet.

Ved at *flytte kortet* kan du placere midten af korset til det punkt, hvor du vil bestemme koordinaterne. Til hurtigt at bestemme koordinaterne for din aktuelle position kan du centrere kortet ved at trykke på *positionsknappen* til venstre på instrumentbrættet.

Hvis du trykker på koordinaterne på koordinatpanelet, vises en pop-up, hvor du kan udføre handlinger med koordinaterne. Et eksempel på pop op-vinduet er vist i nedenstående figur:



figur 13: Pop-up-vinduet med koordinatpanelet.

Følgende handlinger er mulige:

- **Kopier:** Koordinaterne kopieres til udklipsholderen. Du kan indsætte det et eller andet sted i en anden app. Hvis du har aktiveret **Universal udklipsholder**, er det endda muligt at indsætte koordinaterne i en anden Apple-enhed på denne måde. >
- **Del:** Den tekstmæssige repræsentation af koordinaterne kan deles med en anden app.
- **Eksportér:** Koordinaterne og/eller kortet kan eksporteres i et bestemt geodataformat som gpx.
- **Åbn med:** Du kan åbne koordinaterne i en anden populær app. I øjeblikket kan du vælge mellem Apple Maps, Google Maps eller Wikipedia. Hvis du vælger en kort-app, åbnes kort-appen nøjagtigt på det sted, du i øjeblikket ser i Topo GPS. Hvis du vælger »Wikipedia«, åbnes Wikipedia-appen eller -webstedet og viser oplysninger om placeringen nærmest midten af korset. Dette kan være nyttigt, hvis du vil slå oplysninger om et bestemt websted op på kortet.
- **Koordinattype:** Her kan du ændre typen af koordinater, der er synlige på koordinatpanelet. Flere typer vises i pop op-vinduet. Hvis den, du har brug for, ikke vises, kan du vælge »Mere« for at åbne skærmen »Vise koordinat typer«. Her skal du aktivere de koordinater, du vil se i pop op-skærmen for typekoordinater. Gå derefter tilbage, tryk på koordinaterne, tryk på »Koordinattype«, og tryk på den koordinattype, du lige har aktiveret. Hvis den koordinattype, du har brug for, ikke vises på skærmen for viste koordinat typer, understøttes den muligvis ikke af Topo GPS. Kontakt support@topo-gps.com om dette, så tilføjer vi det muligvis til Topo GPS-appen. I figuren nedenfor vises et eksempel, hvor koordinattypen blev ændret til MGRS.

- Vis højde: Denne indstilling vises kun, hvis du befinder dig i det overdækkede område af *højdeudvidelsen*, og du ikke har købt højdeudvidelsen. Hvis du trykker på den, bringes du til købskærmen for højdeudvidelsen.



figur 14: Koordinaterne i koordinatpanelet blev ændret til MGRS.

Hvis du har købt *højdeudvidelsen*, vises centerpunktets terrænhøjde ved siden af koordinaterne, hvis du befinder dig i højdeudvidelsens dækkede område.

1.4 Skærmorientering

Ved at rotere din enhed kan du ændre skærmretningen fra stående til liggende. Et eksempel på liggende tilstand vises nedenfor:



figur 15: Hovedskærm i liggende tilstand.

Hvis skærmen ikke roterer, hvis du roterer din enhed, skal du kontrollere ›Kontrolcenter‹. Stryg ned fra øverste højre hjørne af skærmen for at åbne Kontrolcenter. Tryk på knappen Papirretningslåse, hvis den er aktiveret.

Næste skal du deaktivere Topo GPS-ind *stillingen Skærmorientering > Låse*.

Hvis du ikke ønsker, at skærmen skal rotere, hvis du roterer din enhed, skal du aktivere Topo *GPS Display Orientation > Lås*.

Hovedskærmen på Topo GPS viser hovedkortet. I dette afsnit forklares det, hvordan du kan *interagere med dette kort*, hvordan du kan se kort *legenden*, hvordan du kan *downloade kort til offline brug*, og hvordan du kan *ændre det aktuelle kort*. Mange ting vedrørende kortet kan gøres via pop op -vinduet kort (*Menu > Kort*).

2.1 Ændring af kortskærm

Du kan ændre kortet på *hovedskærmen ved at rulle, zoome, centrere og ro tere* kortet.

2.1.1 Scroll

Til at rulle på kortet skal du holde en finger på kortet. Når du bevæger fingeren, flyttes kortet også. Du kan også flytte kortet ved at foretage et hurtigt stryg med fingeren på kortet.

I macOS kan du rulle ved at trykke på og holde museknappen eller pegefeltknappen nede og flytte rundt. Eller sæt to fingre på pegefeltet og bevæg dig rundt. Eller brug piletasterne. For den sidste mulighed skal kortet have fokus. Dette kan ændres ved at trykke på tabulatortasten.

2.1.2 Zoom

Du kan zoome kortet ind eller ud på to måder:

- *Zoome ind*: Tryk på en finger i bunden af kortet. Eller hold to fingre på kortet og bring dem sammen.
- *Zoome ud*: Tryk på en finger øverst på kortet. Eller hold to fingre på kortet og flyt dem væk fra hinanden.

Hvis du ikke kan lide at zoome ind med et tryk på bunden af kortet og zoome ud med et tryk øverst, kan du bytte dette i via *Menu > Mere > Indstillinger > Enkelt tryk zoom*. Du kan også ændre der bund/top til venstre/højre.

På et tidspunkt er det ikke muligt at zoome ind yderligere. Hvis du vil aktivere yderligere zoom, kan du gøre dette ved at aktivere indstillingen *Menu > Mere > Indstillinger > Kort > Yderligere zoom ind*. Ulempen er, at kortet derefter bliver kornet, når det zoomes langt ind.

På macOS kan du zoome med to fingre ligesom i iOS, hvis du har en pegefelt. Du kan også zoome ved hjælp af tastaturet. Det er så vigtigt, at kortet har fokus. Tryk på >tabulator<-tasten for at ændre fokus. Ved hjælp af tastaturet kan du zoome ind og ud på følgende måder:

- Kommando +, Kommando -. Eller + - nøgler. Du kan trykke på den én gang, men også holde den nede for at zoome yderligere.
- Indstillingstast+pil op, pil ned
- Tryk og hold Skift nede, og tryk og hold museknappen /pegefeltet nede, og bevæg dig op eller ned.
- Dobbelttryk (zoom ind), hold indstillingstasten nede og dobbelttryk (zoom ud).

2.1.3 Centrér

Ved at trykke på positionsmarkørikonet nederst til venstre på hovedskærmen, centrerer kortet på din aktuelle placering. Et eksempel er vist i figuren nedenfor.



figur 1: *Et centreret kort.*

Hvis du bevæger dig, forbliver kortet centreret automatisk. Kortet bevæger sig automatisk med din bevægelse.

Kortet forbliver automatisk centreret, så længe du ikke flytter kortet manuelt. Til at zoome ind eller ud, mens du holder kortet centreret, skal du trykke på bunden eller toppen af kortet. Zooming med to fingre annullerer den automatiske centrering.

Centrering af kortet på din placering fungerer kun, hvis du har givet Topo GPS adgang til din placering. Du kan gøre dette i indstillingsappen. Gå til *Indstillinger > Privatliv > Placeringstjenester > Topo GPS*.

Hvis du har centreret kortet på din placering, ændres positionsmarkørikonet på instrumentbrættet til et rotationsikon.

Hvis du bruger et tastatur, kan du også trykke på >c< for at centrere kortet.

2.1.4 Roter

Du kan rotere kortet på to måder, *automatisk* og *manuelt*.

2.1.4.1 Automatisk rotation

Ved at trykke én gang på positionsmarkørikonet nederst til venstre på skærmen bliver ikonet til et rotationsikon, som du kan se i figuren nedenfor. Hvis du trykker på dette rotationsikon, roteres kortet automatisk i din retning.

Kortet roteres således, at toppen af kortet angiver den retning, du peger din enhed i, hvis du står stille. Hvis du bevæger dig, vil toppen af kortet angive den retning, du bevæger dig i. Et eksempel er vist i nedenstående figur:



figur 2: Et roteret kort.

Det kan være nyttigt at rotere kortet, når du følger en rute. Venstre og højre på kortet er også venstre og højre i virkeligheden. Derudover forbliver positionsmægleren centreret på kortet.

Hvis kortet roteres, vises en nordpil øverst til venstre på skærmen. Denne pil angiver retningen af det sande nord på kortet. Hvis du trykker på denne pil, annulleres rotationen.

Du kan annullere rotation ved at trykke på positionsmarkørknappen på instrumentbrættet.

Hvis du flytter kortet eller zoomer med to fingre, slås automatisk rotation fra. Den aktuelle rotationsvinkel ændres derefter ikke længere, og kortet vil ikke længere være centreret på din aktuelle placering. Til at

zoome kortet ind eller ud, mens du holder den automatiske rotation aktiv, skal du trykke på bunden eller toppen af kortskærmen.

2.1.4.2 Manual rotation

Hvis du lægger to fingre på skærmen og foretager en rotationsbevægelse ved at flytte de to fingre med uret eller mod uret, drejes kortet rundt om det punkt, der ligger mellem de to fingre. Et eksempel på et roteret kort vises i figuren ovenfor. Du kan rotere kortet i alle ønskede retninger.

Hvis kortet roteres, vises en nordpil øverst til venstre på skærmen. Denne pil angiver retningen af det sande nord på kortet. Hvis du trykker på denne pil, annulleres rotationen.

Hvis du zoomer kortet eller flytter kortet, forbliver kortet roteret.

Manuel rotation kan annulleres ved at trykke på nordpilen. Det er også muligt at fortryde rotationen ved manuelt at dreje tilbage til den normale situation.

På macOS kan du kun rotere kortet ved hjælp af en pegefelt.

2.1.5 Langt tryk

Hvis du trykker længe på kortet, vises et ikon, som du kan trække til et bestemt sted. Hvis du frigiver det, kan du *oprette et waypoint* på den pågældende placering. Hvis du ved et uheld trykkede længe på kortet, skal du trække ikonet til toppen af eller bunden af hovedskærmen. Ikonet forsvinder, og skærmen til oprettelse af waypoint vises ikke.

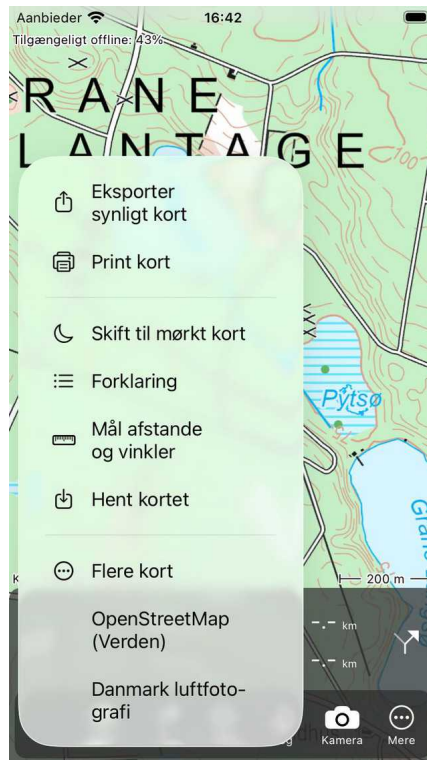
Hvis du lægger en anden finger på kortet, efter at ikonet for oprettelse af waypoint er dukket op, vises *kortline* alen. Du kan bruge kortlinealen til at måle afstande og vinkler.

2.2 Kort pop-up

Hvis du trykker på ›Kort‹ i *menuen*, vises pop op-vinduet kort. Et eksempel er vist i nedenstående figur:

Pop-up-vinduet Kort indeholder følgende elementer:

- Eksportér visible-kort: Hvis du trykker på dette element, vises eksportpop op-vinduet. Ved at vælge geodata kan du eksportere de waypoints og ruter, der aktuelt er synlige på hovedskærmen. Ved at vælge kort kan du eksportere et jpg-, png- eller pdf-billede af den aktuelt synlige skærm. Ved at aktivere kontakten ›Annotere kort‹ kan du tilføje noter til dette kort, før du deler det.
- Udskriv kort: Hvis du trykker på dette element, kan du *udskrive* det synlige område på kortet.
- Skift til mørke/lys kort: Du kan ændre kortets stil til mørk eller lys. En mørk stil kan være nyttig, hvis du bruger Topo GPS om natten. Typografien kan også ændres i indstillingerne via *Menu > Mere > Indstillinger > Stilarter > Kort*.
- Forklaring. Hvis en forklaring er tilgængelig, vises kortforklaringen ved at trykke på dette *element*.
- Download kort. Hvis du trykker på dette element, kan du *downloade kort til offline brug*.
- Flere kort. Hvis du trykker på dette element, kan du ændre kortet og købe yderligere kort.
- Andre kort. De andre kort, der muligvis vises under elementerne „Flere kort“, er kort, der også kan bruges i det aktuelle synlige område. Hvis du trykker på dem, skiftes kortet straks til det valgte kort.



figur 3: Pop-up-vinduet med kort.

Den hurtigste måde at interagere med pop-up-vinduet kort på er at trykke på elementet ›Kort‹ i menuen, holde fingeren på skærmen, flytte den til det ønskede element i pop op-vinduet kort og derefter slippe det.

2.3 Eksportere synligt kort

Til at eksportere det aktuelt synlige kort og elementerne på det, skal du først åbne pop op-vinduet kort via Menu > Kort. Gå derefter til toppen, der er posten ›Eksporter synligt kort‹. Hvis du trykker på dette element, vises en pop-up, hvor du kan vælge de elementer, du vil eksportere. Hvis ruter, pointer og lag vises, kan du vælge ›Geodata‹ for at eksportere dem.

Hvis du vil have et kort i pdf-, jpeg- eller png-format, skal du markere ›Map‹. Derefter kan du vælge indstillingsikonet øverst til højre i delingsvinduet for at indstille filformaterne. Hvis du eksporterer et kort, kan du indstille knappen ›Annotere kort‹ for at kunne tegne annoteringer på kortet, før du deler kortet. Det kan være nyttigt at tilføje nyttige bemærkninger her. Endelig kan du trykke på knappen ›Eksportér‹ i bunden af pop op-vinduet for at eksportere elementerne. Der vises et delark, hvor du kan vælge at sende de eksporterede elementer.

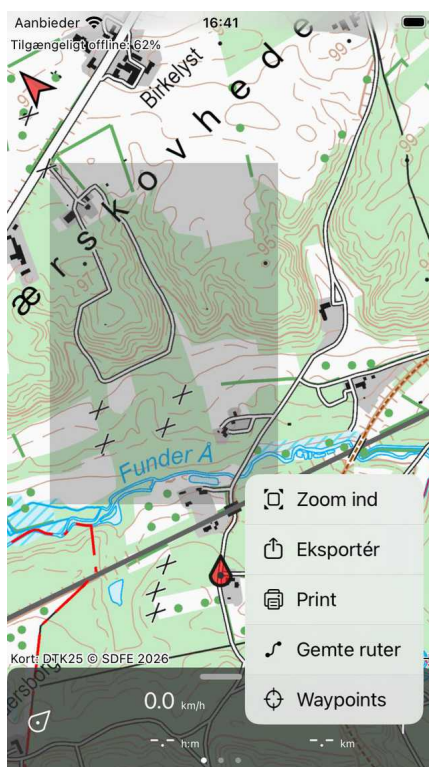
Et alternativ til at eksportere det synlige kort er:ref: ›vælg en del af kortet <ss-map-select>‹, og tryk derefter på knappen ›Eksporter‹. Dette giver dig mulighed for lettere at bestemme det område af objekter, du vil eksportere.

2.4 Valg af del af kortet

Hvis du trykker og holder to fingre samtidigt på kortet, vises et gråt overlay mellem de to fingre. Hvis du bevæger fingrene rundt, kan du ændre størrelsen og placeringen af dette overlay. I macOS skal du trykke på og holde kommandotasten nede, trykke og holde pegefeltet eller museknappen nede og flytte markøren.

Hvis du slipper fingrene, har du valgt en del af kortet, der er angivet med overlejningsområdet. Nu vises en pop-up automatisk som på billedet nedenfor. I denne pop-up har du følgende muligheder:

- *Zoom ind*: Dette zoomer kortet til det valgte område.
- *Ek sportér*: Dette giver dig mulighed for at dele de punkter, ruter og lag, der vises på kortet i det valgte område. Du kan også bruge det til at oprette og dele et kort i pdf-, jpeg- eller png-format for det valgte område inklusive ruter, pointer og lag.
- *Print*: Med denne mulighed kan du *udskrive kortet i det valgte område*.
- *Gemte ruter*: Dette viser dig dine gemte ruter, der enten har start- eller slutpunktet eller begge dele i det valgte område.
- *Waypoints*: Dette viser dig listen over waypoints i det valgte område.



figur 4: En del af kortet er valgt.

2.5 Udskrivning af kort

Hvis du planlægger at tage en udendørs tur, kan det være tilrådeligt at udskrive et kort over omgivelserne. Så du kan finde vej, selv i tilfælde af at din enhed går i stykker. Hvis du ikke ønsker at blive distraheret af din telefon, kan det også være sjovt at tage en tur ved hjælp af et trykt kort. At følge en tur med et trykt kort kan også hjælpe med at forbedre dine navigationsevner. Det er nemt at tilføje bemærkninger på et trykt kort med en blyant. Og hvis du har brug for et meget højt niveau af privatliv, kan du først planlægge, udskrive et kort over ruten og pointene og lade din smartphone være hjemme.

2.5.1 Udskrivning fra hovedkortet

Til udskrivning af et kort skal *du først vælge den del af kortet*, der skal udskrives. Du kan gøre dette ved at trykke langt med to fingre samtidigt på kortet. Hvis du flytter fingrene, kan du ændre markeringen. Hvis du slipper fingrene, skal du trykke på ›Print‹ i pop op-vinduet. Nogle gange kan det være nyttigt at først *rottere kortet*, før du foretager et valg.

Alternativt, hvis du vil udskrive det område, der aktuelt er synligt på kortskærmen, kan du trykke på Menu > Kort > Print kort. På macOS kan du også trykke på Kommando-P.

Hvis du vil vise indhold på det udskrevne kort, f.eks. en rute, pointer eller et lag, skal du først indlæse indholdet på hovedkortet. Tryk derefter på knappen Udskriv. Det kan også være nyttigt at tilføje et *koordinatgitter*, for at kunne aflæse og finde koordinater på det udskrevne kort ved hjælp af en kortvinkelmåler.

2.5.2 Udskrivning af en rute

Til udskrivning af en enkelt rute skal du først åbne *skærmen med ruteoplysninger* (tryk på rutelinjen). Tryk derefter på eksportikonet i den nederste bjælke for at åbne eksport-popup, som vist i figuren nedenfor:

Tryk på udskrivningsikonet i eksport pop op-vinduet nederst til venstre. Når du har trykket på udskriftsknappen, vises indstillingsdialogen, her kan du for eksempel indstille kortskalaen. Flere detaljer kan du finde i afsnittet nedenfor.

Hvis du udskriver en rute på denne måde, udskrives kun de sider på kortet, der indeholder ruten. Dette sparer papir i forhold til udskrivning af ruten direkte fra hovedkortet.

2.5.3 Pop-pop op-vindue med Printindstillinger

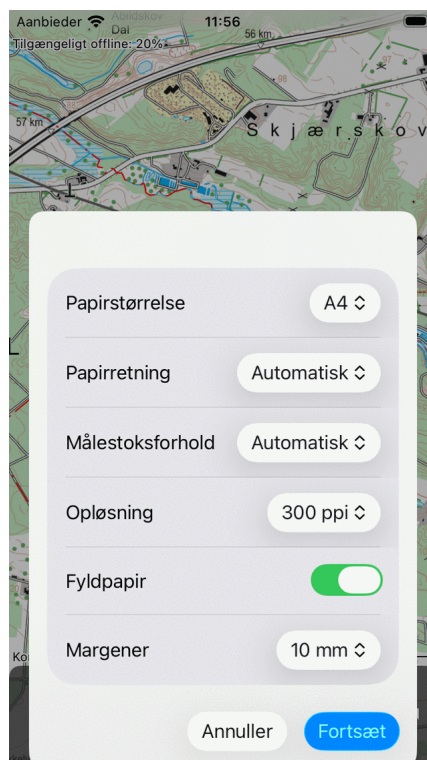
Hvis der trykkes på udskriftsknappen, vises der i begge tilfælde en pop op-vindue til udskrivning, som i figuren nedenfor:

I pop op-vinduet Udskriv kan du angive følgende indstillinger:

- *Papirformat*: Her kan du vælge det papirformat, der bruges af din printer. For eksempel A4, A3 eller US Letter. Bemærk, at denne papirstørrelse normalt skal være den samme som i iOS-udskriftsdialogboksen. Nogle gange er det nyttigt at vælge en mindre størrelse her som A6. Hvis man derefter i iOS-udskriftsdialogen vælger at udskrive fire A6 på en enkelt A4-side, kan man have fire mindre kort på en side. Dette kan især være nyttigt til udskrivning af en rute i mindre kort.
- *Papirretning*: Du kan vælge at udskrive kortet i stående eller liggende retning, eller lade retningen bestemmes automatisk.



figur 5: Pop-pop op-vinduet for eksport, der vises, når du eksporterer en enkelt rute. Den indeholder en udskriftsknap nederst til venstre.



figur 6: Pop-up-vinduet Udskriv, der viser de indstillinger, som man kan angive til udskrivning af et kort eller en rute.

- **Målestoksforhold:** Her kan du vælge *kortskala* en. Hvis du vælger indstillingen „automatisk“, skaleres det valgte område, så det passer på papiret. Hvis du vælger en brugerdefineret kortskala, udskrives kortet nøjagtigt i skala. Hvis du for eksempel vælger »1:25.000«, er 1 cm på det trykte kort 25.000 cm = 250 m i virkeligheden. En almindeligt anvendt kortskala giver dig mulighed for at aflæse og finde koordinater på det udskrevne kort, hvis du har tilføjet et *koordinatgitter*. Nogle gange vil det valgte område være for stort til at blive monteret på en side, så vil regionen blive opdelt i flere sider. Hvis antallet af genererede sider bliver for stort, skal du vælge en mindre kortskala eller en mindre region. De understøttede kortskalaer er 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Hvis du vælger kortskalaen, og du ruller ned og trykker på »Mere«, kan du også vælge en af de mindre almindelige kortskalaer, f.eks. 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12.000 (1 tomme = 1000 fod), 1:12.500, 1:15.840 (1 tomme = 0,25 mil), 1:24.000 (1 tomme = 2000 fod), 1:31.680 (1 tomme = 0,5 mil), 1:40.000, 1:48.000 (1 tomme = 4000 fod), 1:63.360 (1 tomme = 1 mil), 1:75.000, 1:80.000 og 1:150.000.
- **Pixeltæthed:** Her kan du vælge pixeltætheden i pixels per tomme (ppi). En større pixeltæthed fører til et skarpere kort, men filstørrelsen bliver også større, og måske kan pixeltætheden blive for høj til din printer. Typisk bør 300 dpi eller 600 dpi være ok. Du kan eksperimentere med denne værdi for at se, hvilken indstilling der giver et skarpere tryk. Mulige værdier er 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi og 600 ppi.
- **Fyldpapir:** Hvis du aktiverer denne indstilling, fyldes papiret helt med et kort. Hvis du deaktiverer denne indstilling, udskrives kun det valgte område. Dette kan spare noget blæk.
- **Mar gener:** Her kan du indstille papirmargenerne (hvidt mellemrum nær kanter). Margenerne er de samme på top, bund, venstre og højre og kan vælges mellem 5 mm, 10 mm, 15 mm og 20 mm. På macOS kan du også indstille forskellige margener for hver kant.

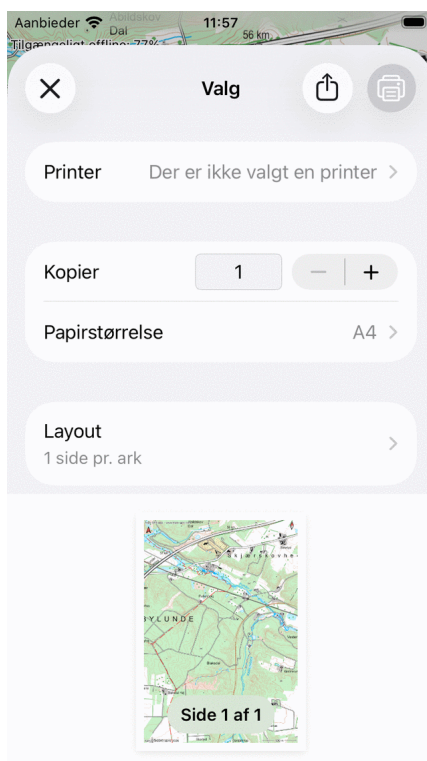
Hvis du har indstillet indstillingerne i pop op-vinduet med udskrivning, skal du trykke på »Fortsæt« nederst til højre. Derefter genereres de trykte kort. Dette kan tage et stykke tid (vær tålmodig), fordi nogle gange kortfiler skal downloades. Når de udskrevne sider er klar, vises systemudskriftsdialogen automatisk som i nedenstående figur:

Før du begynder at udskrive, er det *meget vigtigt* at sikre dig, at papirstørrelsen i systemudskriftsdialogboksen er indstillet til den samme papirstørrelse, der bruges i pop op-vinduet Udskriv. Ellers kan dele af kortene mangle, eller kortet udskrives ikke i den skala, du havde tænkt dig. Hvis du har bekræftet dette, kan du trykke på »Udskriv«. Eller tryk på ikonet »Eksportér« for at gemme de sider, der skal udskrives, som en PDF.

Sørg for at overholde licensbegrænsningerne for et trykt kort. Nogle trykte kort må kun bruges til personlige formål. De fleste trykte kort har åbne datalicenser, hvilket indebærer, at de kan deles frit. Men også da skal du altid sørge for, at copyright-meddelelsen nederst til venstre på det udskrevne kort forbliver synlig.

Nogle gange kan et kort ikke udskrives på grund af ophavsretlige årsager. I så fald vil det udskrevne kort være OpenStreetMap.

Det udskrevne kort indeholder altid en rød pil. Denne pil peger mod det sande geografiske nord. Dette adskiller sig fra det magnetiske nord, som et magnetisk kompas peger på.



figur 7: Systemudskriftsdialogen.

2.5.4 Oprettelse af en PDF

Måden at udskrive en rute eller et kort på er også en bekvem metode til oprettelse af en PDF. Først kan man vælge udskriftsknappen i pop op-vinduet til kortvalg eller i pop op-vinduet for eksportrute. Efter indstilling af udskriftsindstillingerne kan man i udskriftsdialogen i stedet for »Print« trykke på eksportikonet. Det vil oprette en PDF af det valgte kort eller rute. Denne PDF oprettes ved hjælp af den nøjagtige kortskala, som man har angivet i pop op-vinduet med udskriftsindstillinger. Denne PDF kan også sendes til printeren senere eller bruges til andre formål.

2.6 Kortforklaring

En legende giver en forklaring på symbolerne på kortet.

Til visning af forklaringen skal du trykke på knappen for kortophavsret. Knappen for kortophavsret er knappen, hvor der står: »Kort:... » nederst til venstre på kortet. Der vises en pop-up, hvor du kan trykke på »Legend«.

Alternativt kan du trykke på »Kort« i *Menu*. Tryk derefter på »Forklaring« i pop op-vinduet, der vises.

Hvis du åbner forklaringen på et typisk kort, vil du se følgende skærbillede:

Kortet og forklaringen vises samtidigt, så du lettere kan finde betydningen af symboler på kortet. Du kan rulle ned i forklaringen for at se flere symboler. Hvis du trækker håndtaget i pop-up-vinduet med forklaringen opad, forstørres forklaringen.

De fleste legender er oversat til det sprog, Topo GPS-appen bruger.



figur 8: Sk ærmbilledet for kortforklaringen.

2.7 Kortophavsret

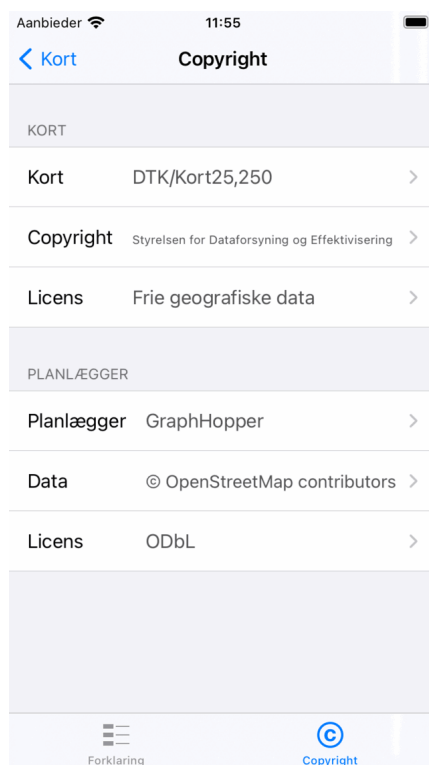
For at se copyright-oplysningerne på et kort skal du trykke på kortophavsretsknappen nederst til venstre på kortskærmen. Dette er knappen med etiketten: >Kort:... >. Hvis der vises en pop-up, skal du trykke på elementet >Copyright<.

Kortophavsretsskærmen på det topografiske kort over Storbritannien vises i nedenstående figur:

På skærmen med kortophavsret finder du oplysninger om udgiveren af kortene, kilden og licensen. Kort, der bruger en Open Data Licens (som Creative Commons), kan deles. Sørg altid for, at ophavsretten forbliver synlig, når du deler et kort.

2.8 Gør kort offline tilgængelige

Til at sikre, at kortene er tilgængelige, når du ikke har forbindelse til internettet (offline), kan du gøre kort offline tilgængelige. Tilgængelig offline betyder, at kortene gemmes på din enhed, og at du kan se dem uden en internetforbindelse.



figur 9: Kortophavsretsskærmen på det topografiske kort over Storbritannien.

2.8.1 Kortfelter

Kortene i Topo GPS er sammensat af kortfliser. Der kræves et lille antal kortfliser for at udfylde kortskærmen. Hvis en eller flere af disse nødvendige fliser ikke er gemt på din enhed, downloades de automatisk. Dette lykkes kun, hvis du har forbindelse til internettet.

Hvis du har forbindelse via et mobilnetværk, kan download af kortfliser kun ske, hvis du har aktiveret mobiladgang til Topo GPS i enhedsindstillinger> apps > Topo GPS. I Topo GPS skal du aktivere *Men u> Mere> Indstillinger> Downloading kortfelter> Brug mobilt netværk*.

Øverst til venstre på *hovedskærmen* vises procentdelen offline tilgængelige kortfliser for det aktuelt synlige område. Denne procentdel er antallet af offline tilgængelige fliser på alle zoomniveauer i forhold til det samlede antal af alle mulige fliser på alle zoomniveauer. Et eksempel er vist i nedenstående figur:

I figuren ovenfor er procentdelen af offline tilgængelige kortfliser mindre end 100%. Ved at se på kortskærmen tror du måske, at alle kortfliser allerede er tilgængelige, da hele kortskærmen er dækket af fliser. Men hvis du zoomer ind, indlæses kortfliser med en højere opløsning. Hvis procentdelen ikke er 100%, kan det ske, at når du zoomer ind, vises grå fliser eller uskarpe fliser i stedet for kortfelterne med højere opløsning.



figur 10: Øverst til venstre på hovedskærmen kan du se procentdelen af det aktuelt synlige område, der er offline tilgængeligt.

2.8.2 Download af kortfliser

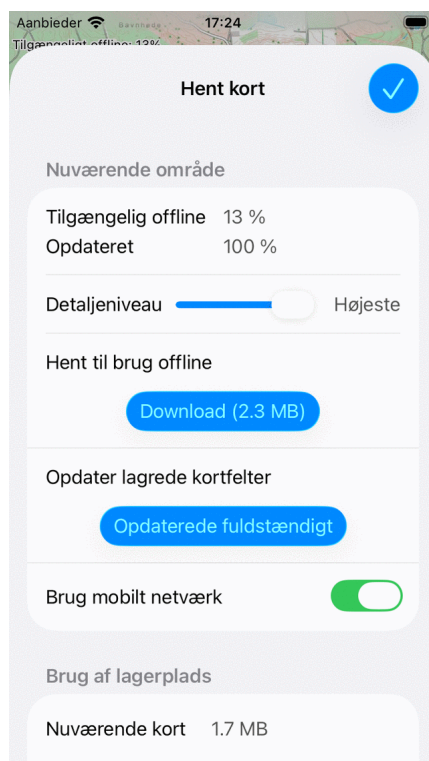
Hvis du trykker på etiketten ›Offline tilgængelig: ‹øverst til venstre på kortskærmen, vises kortdownloadskærmen som i figuren nedenfor. Alternativt kan du trykke på Menu > Kort > Hent kortet.

På skærbilledet til download af kort kan du downloade kortfliser over det område, der aktuelt er synligt på kortskærmen. For at downloade alle kortfliser i det aktuelle område skal du trykke på ›Download‹. Mængden af MB angiver et skøn over størrelsen af downloadet i megabyte.

Hvis download af kortfliser er startet, viser download-knappen, hvor mange fliser der stadig skal downloades. Mens du downloader kortfliser, øges den procentdel, der er tilgængelig offline, til 100%. Du kan til enhver tid annullere download af kortfliser ved at trykke på ›Stop download‹.

Hvis du vender tilbage til kortskærmen og ikke flytter eller zoomer ud på kortet, vil du se, at procentdelen offline tilgængelig er 100%. I så fald er du sikker på, at du har alle kortfliser væk fra det område, der er gemt på din enhed. Til bekræftelse af dette kan du midlertidigt sætte din enhed i flytilstand uden WiFi-adgang. Hvis du derefter zoomer ind eller ud i områder med 100% offline tilgængelighed, skal der ikke vises grå kortfliser.

Over download-knappen kan du finde en detaljeniveauskyder. Hvis du åbner skærbilledet til download af kort, er detaljeringsniveauskyderen altid indstillet til det højeste detaljeringsniveau. Dette indikerer, at alle mulige kortfliser downloades, hvis du trykker på download-knappen. Hvis du indstiller denne skyder til et lavere detaljeringsniveau, downloades de felter, der er nødvendige for at zoome langt ind, ikke. Som følge heraf vil downloadstørrelsen være meget mindre, og du har brug for mindre lagerplads. Offlineprocenten beregnes derefter også ved at udelade de højeste opløsningsfliser. Dette kan være nyttigt, hvis du kun har brug for et oversigtskort over et bestemt område, og ikke behøver at have alle kortfliser i den højest mulige opløsning.



Vi anbefaler dig at downloade kun områder, du virkelig har brug for, i stedet for meget store regioner. Dette sparer dig lagerplads og downloadtid. Hvis du virkelig har brug for at downloade et meget stort område, hjælper det nogle gange at opdele downloadet i mindre regioner.

I bunden af afsnittet ›Aktuelt område‹ på kortdownload-skærmen er knappen ›Brug mobilnetværk‹. Hvis du har aktiveret denne switch, kan du bruge mobilnetværket til at downloade kortfliser. Du skal også give tilladelse til at bruge mobilnetværket i Enhedsindstillinger› Apps > Topo GPS. Hvis disse indstillinger er aktiveret, og du ser en del af kortet, hvor kortfliser ikke er gemt offline, downloades de automatisk via mobilnetværket. Hvis du har deaktiveret indstillingen „Brug mobilnetværk“, vil mobilnetværket aldrig blive brugt til at downloade kortfliser. Dette kan spare dig for dataoverførselsomkostninger. Det kan dog ske, at grå fliser vises på kortet, hvis du ikke havde gjort alle felter i området offline tilgængelige.

I stedet for at downloade kortfliserne i en bestemt region, er det også muligt kun at *downloade de kortfliser, som en rute går over*. For det skal du åbne *skærmen med ruteoplysninger for en rute*, rul ned til afsnittet ›Fliser på aktuelt kort‹ og tryk på ›Download‹.

2.8.3 Opdatering af kortfliser

Nogle gange er de opdaterede kortfliser tilgængelige til download. Hvis opdaterede kortfliser er tilgængelige, og du ser dem på kortskærmen, downloades og opdateres de automatisk.

Du kan opdatere alle kortfliser i et bestemt område på skærbilledet til download af kort. Til dette skal du trykke på ›Download (. MB) › i opdateringsafsnittet på skærbilledet til download af kort. Når de procentvise opdaterede kortfelter er lig med procentdelen offline tilgængelige kortfliser, har du opdateret alle offline tilgængelige kortfliser. Dette er tilfældet i figuren ovenfor, derfor er knappen ›Download‹ ændret til ›Opdateret fuldstændigt‹.

2.8.4 Lagerplads

Opbevaring af kortfliser på din enhed koster diskplads. På skærbilledet til download af kort kan du se, hvor meget plads der er brugt.

“Aktuelt kort „: det samlede lager af det samlede aktuelle kort.

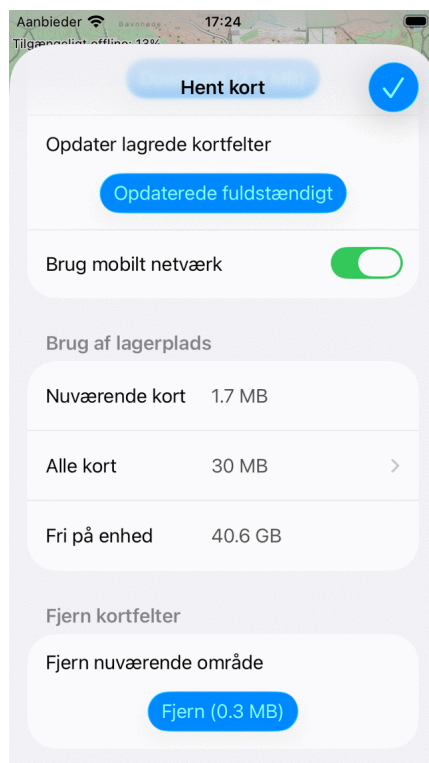
“Alle kort „betyder den samlede lagring af alle kort samlet.

›Gratis på enhed‹ betyder mængden af ledig lagerplads på din enhed.

Hvis du trykker på „Alle kort“, får du et overblik over den lagerplads, der bruges til hvert kort. Hvis du trykker på et af kortene i denne oversigt, åbnes kortet, og du kan derefter trykke på ›Offline tilgængelige‹ > Rul ned > Fjern for at fjerne fliser for at frigøre lagerplads.

2.8.5 Fjernelse af kortfliser

Hvis du vil fjerne kortfliser, skal du rulle ned til bunden af skærbilledet til download af kort. Hvis du ruller til bunden af skærbilledet til download af kort, finder du en ›Fjern‹ knap, som du kan se nedenfor:



figur 11: Fjernelse af kortfliser.

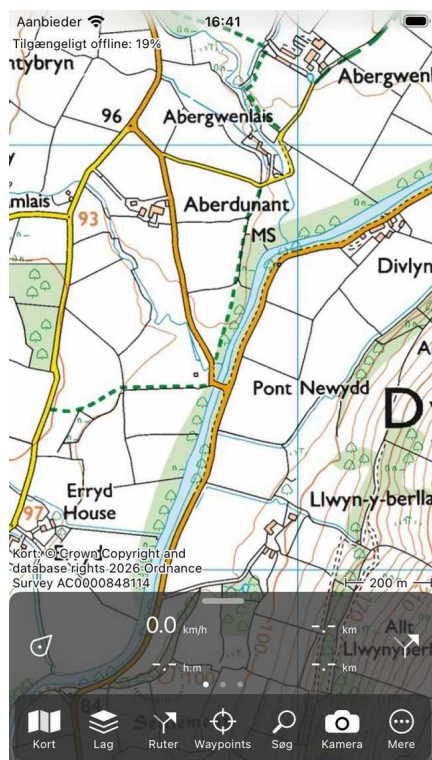
Ved at trykke på knappen ›Fjern‹ sletter du alle kortfliser i det aktuelt synlige område på kortskærmen. I eksemplet ovenfor er disse alle kortfliser på Shetlandsøerne.

2.9 Ændring af aktuelt kort

Til at ændre det aktuelle kort skal du trykke på Menu > Kort for at åbne pop op *-vinduet Kort*. Tryk på Control-0 (nul) i macOS.

Hvis der er alternative kort til rådighed for det aktuelle synlige område på hovedskærmen, vises de i bunden af pop op-vinduet kort. Hvis du trykker på et alternativt kort, ændres det aktuelle kort med det samme. Hvis du trykker på »Flere kort« i pop op-vinduet med kort, åbnes kortskærmen. Her (*Menu > Kort*) kan du også ændre det aktuelle kort og *købe yderligere kort*.

Antag, at hovedkortet i øjeblikket er det topografiske kort over Storbritannien, som i eksemplet nedenfor.



figur 12: Hovedskærmen med det topografiske kort over Storbritannien.

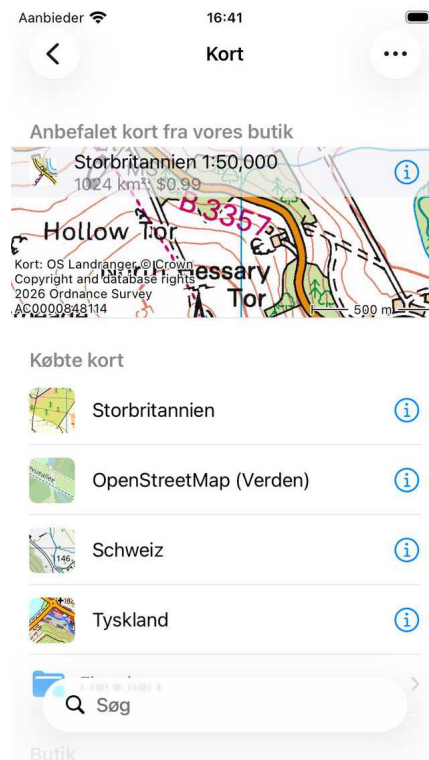
Vi vil nu ændre det til OpenStreetMap-kortet. Til det åbner vi kortskærmen (*Menu > Kort > Flere kort*). Et eksempel på kortskærmen er vist nedenfor:

Kortskærmen består af to sektioner, køb og *butik*. Alle købte kort er tilgængelige. Hvis du trykker på et kortelement ind i indkøbsafsnittet, åbnes kortet med det samme, og du vender tilbage til hovedskærmen.

I eksemplet ovenfor blev OpenStreetMap-kortet købt. Hvis vi trykker på OpenStreetMap-elementet, ændres hovedkortet til OpenStreetMap, og vi vender automatisk tilbage til hovedskærmen som i eksemplet nedenfor.

Hvis det nyvalgte kort har dækning i det tidligere viste område, zoomes det nyåbnede kort til det tidligere viste område. Ellers zoomes det nyåbnede kort til det område, det dækker.

I macOS kan du også trykke på Control-2 for at skifte til et alternativt topografisk kort over regionen, Control-3 til OpenStreetMap, Control-4 til luftfotografi og Control-1 tilbage til det topografiske kort.



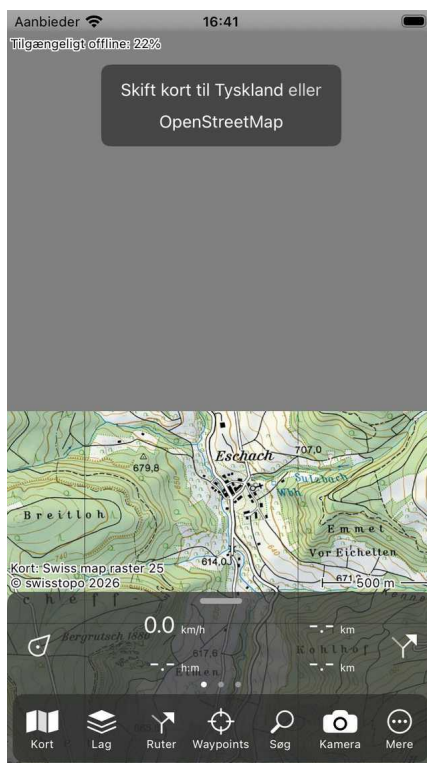
figur 13: Kortskærmen, hvor du kan ændre kortet og købe yderligere kort.



figur 14: Kortet på hovedskærmen blev ændret til OpenStreetMap.

2.9.1 Rulle ud af det overdækkede område

Hvis du ruller ud af det overdækkede område på kortet, vises en pop-up øverst på hovedskærmen, der foreslår, at du ændrer kortet til et passende kort til det område. I figuren nedenfor kan du se et eksempel på denne pop-up:

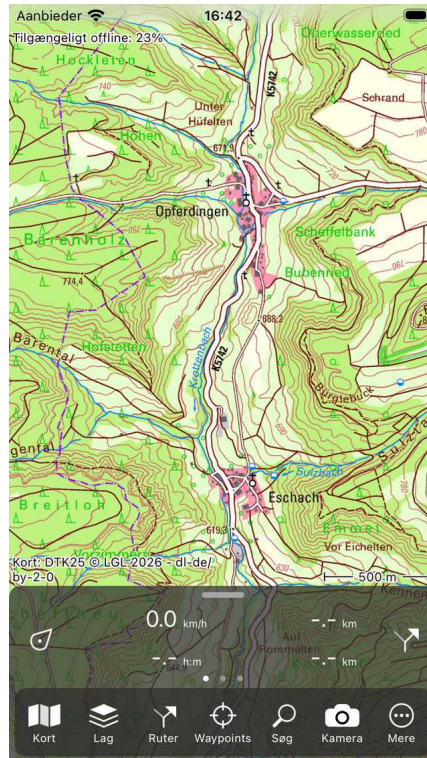


figur 15: En pop-up foreslår at ændre det aktuelle kort.

I eksemplet ovenfor har brugeren rullet til den nordlige grænse af det topografiske kort over Schweiz. I toppen af skærmen er baggrunden grå, fordi den del ikke er dækket af kortet. Pop-up-vinduet foreslår et alternativt kort, i dette tilfælde det topografiske kort over Tyskland eller OpenStreetMap. Hvis du trykker på et af disse kort, og du har købt det, åbnes det valgte kort og zoomes til det aktuelle synlige område. Hvis du ikke har købt det valgte kort, vises købsvinduet. I eksemplet nedenfor er kortet ændret til det topografiske kort over Tyskland.

2.9.2 Automatisk kortændring

Hvis du indlæser en rute eller waypoints på kortet, eller trykker på midterknappen på instrumentbrættet, kontrollerer appen, om elementerne er placeret på det aktuelle kort. Hvis ikke, ændres kortet automatisk til det bedst egnede kort. Hvis det passende kort ikke er tilgængeligt, vises en skærm, hvor du får præsenteret det foreslåede kort. På denne skærm kan du også *købe det foreslåede kort*.



figur 16: Det aktuelle kort blev ændret til Tyskland efter at have trykket på det foreslåede kort.

2.9.3 Mørkt kortstil

Du kan indstille kortstilen i Topo GPS til ›Normalt‹ eller ›Mørkt‹ i indstilling *ingerne*. Den normale stil har lyse farver. Et eksempel på den mørke kortstil er vist nedenfor:

Hvis du bruger Topo GPS i løbet af natten, kan det være bedre at indstille kortstilen til ›Mørk‹. Kortet er så meget mørkere, hvilket gør det lettere for dine øjne at se på skærmen. Kortlegenden er også tilpasset til mørk tilstand. Vi anbefaler, at du kombinerer indstillingen ›Mørk‹ kortstil med displayindstillingen ›Mørk‹ tilstand på din enhed. Så vil også alle grænsefladeelementer have en mørk baggrund.

Til at indstille kortformatet til mørkt skal du gå til Menu > Mere > Inds *tillinger* > *Stilarter* > Kort.

2.10 Indkøbskort

På kortskærmen (*Menu* > Kort > Flere kort) kan du købe yderligere kort. Et eksempel på kortskærmen er vist nedenfor:

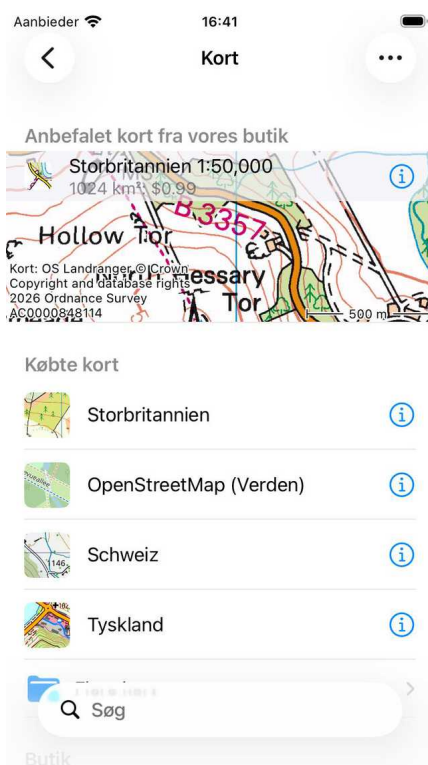
Kortskærmen har et afsnit ›Butik‹. Kortene, der vises i dette afsnit, kan købes. Tryk på et element i afsnittet ›Butik‹ for at se detaljerne på kortet.

Der er tre slags kortkøb i Topo GPS.

- *Fulde kort*: Disse kort er kun et engangskøb. Du får fuld adgang til hele kortet inklusive fremtidige opdateringer.
- *Delvise kort*: I disse kort kan du vælge dele af kortet og købe de dele, du har brug for. Dette er muligt med de topografiske kort over Storbritannien og Belgien.



figur 17: Den mørke kortstil.



figur 18: Kortskærmen.

- *Abonnementer*: I disse kort kan du købe et 1 års automatisk fornyende abonnement for at få adgang til hele kortet. Dette er muligt med de topografiske kort over Storbritannien, Frankrig og Belgien.

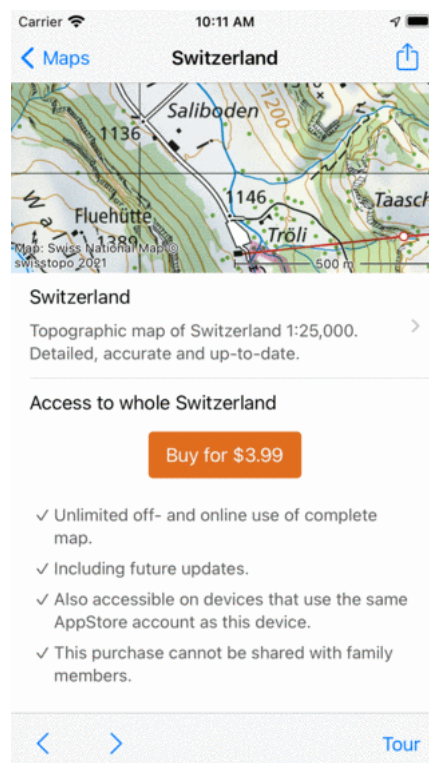
Forskellene mellem kortkøbene skyldes licens- og royaltybegrænsninger. Nogle kort leveres som åbne data til os, i så fald behøver vi ikke betale royalties til kortlægningsbureauet. For andre kort skal vi dog betale licensgebyrer til kortlægningsbureauet afhængigt af mængden af solgte kort. Derfor er disse kort dyrere.

Salget af kort og lag er vores eneste indtægtskilde. Det er ikke muligt at oprette en konto i Topo GPS. Vi kender ikke din identitet. Vi indsamler ikke nogen af dine data. Vi sælger ikke nogen af dine data. Vi viser ikke reklamer. Med de penge, vi tjener ved at sælge kort og lag, finansierer vi udvikling og vedligeholdelse af Topo GPS, vi betaler for serverinfrastrukturen og dataoverførslen, og vi betaler leveringsgebyrer og royalties for visse kort.

Det er ikke muligt at dele dine køb på Apple med Android og omvendt. Dette skyldes, at vi også har brug for penge til at finansiere udvikling og vedligeholdelse af Android-appen. Vi ønsker heller ikke at bruge vores tid på at skabe et kompliceret køboverførselssystem. Vi ønsker snarere at udvikle nye nyttige funktioner til vores brugere.

2.10.1 Køb af fulde kort

Til at købe et komplet kort, f.eks. Schweiz, skal du gå *til* Menu > Kort > Flere kort > Butik og trykke på >Schweiz<. Informationsskærmen på kortet over Schweiz åbnes:



figur 19: Kortinformationsskærm Schweiz

På informationsskærmen på kortet over Schweiz kan du se et preview-kort øverst. Du kan rulle og zoome dette kort for at se, om dette kort passer til dine behov. Du kan få en lille rundvisning gennem kortet ved at trykke på knappen >Tur< i den nederste værktøjslinje. Du kan også trykke på >Prøv kort<. Derefter indlæses kortet gratis i hovedskærmen. Det gratis prøvekort vil dog være mindre skarpt, når det zoomes langt ind end et købt kort.

Under kortet finder du oplysninger om købet. Hvis du trykker på købsknappen med prisen, vil et køb blive påbegyndt. Du bliver bedt af AppStore om at bekræfte købet, og når det er bekræftet, vender du tilbage til hovedskærmen, og det nykøbte kort åbnes:



figur 20: Kortet over Schweiz er netop blevet købt.

Du kan zoome ind på det købte kort for at se det mere detaljeret som i figuren nedenfor:

Hvis du går tilbage til kortskærmen (*Menu > Kort*), vil du se, at kortet over Schweiz nu er flyttet til afsnittet ›Køb‹.

De købte kort er tilgængelige på alle enheder, der bruger det samme Apple-id, som købet blev foretaget på. Hvis du har aktiveret familiedeling, er de købte kort også tilgængelige for dine familiemedlemmer. Nogle gange skal du trykke på ›Gendan tidligere køb‹ i bunden af kortskærmen (*Menu > Kort*) for at gøre disse køb tilgængelige.

2.10.2 Køb af dele af kort

Kort over Storbritannien og Belgien kan købes delvist. Til at købe en del af kortet skal du først gå til *Menu > Kort > Butik* og trykke på det ønskede kort. Hvis der endnu ikke er foretaget køb, åbnes kortoplysningskærmen, som i eksemplet nedenfor:

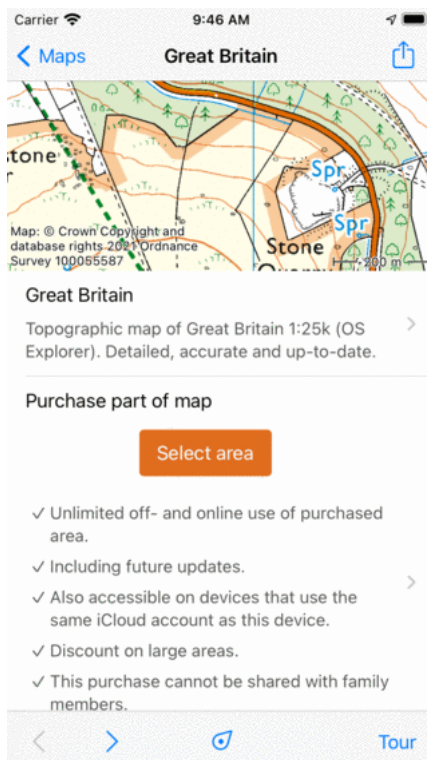
Tryk på knappen ›Vælg del af kort‹ for at vende tilbage til hovedskærmen. Zoom derefter ind på det ønskede område. Som du kan se i eksemplet nedenfor, er kortet opdelt i firkanter med en pris:

Priserne vises kun på dele, der ikke er købt. Til at købe en del af kortet kan du blot trykke på det for at vælge det. I den nederste bjælke vises prisen, som du kan se i figuren nedenfor:

I eksemplet er en firkant på 8 x 8 km valgt. Hvis du har brug for flere firkanter, kan du vælge flere, og prisen i den nederste bjælke stiger tilsvarende. Hvis du zoomer ind, bliver firkanterne mindre, så du kan vælge et område mere præcist. Hvis du zoomer ud, bliver firkanterne større, så du hurtigere kan vælge et større område. Hvis du køber en større region på én gang, anvendes der oftest en rabat.



figur 21: Det købte kort over Schweiz mere detaljeret.



figur 22: Kortinformationskærm Storbritannien



figur 23: Priserne vises på firkanter, der ikke er købt.



figur 24: En firkant er valgt til køb.

Hvis du trykker på info-knappen (i) i den nederste købslinje, åbnes kortoplysnings-skærmen, og du kan slå købsbetingelserne op.

Hvis du vil ændre de valgte firkanter, kan du blot trykke på en valgt flise for at fravælge den. Du kan også trykke på krydset i den nederste indkøbslinje for at fravælge alle felter på én gang.

Hvis du vil købe de firkanter, som en rute går over, skal du indlæse ruten på kortet og trykke på ruten for at åbne skærmen med ruteoplysninger. Rul derefter ned i rutedetaljerne til afsnittet >Skal købes kortfliser<. Tryk på >Læg i indkøbskurv<. Derefter vender du tilbage til hovedkortet, og rutens firkanter vælges.

Hvis du trykker på købsknappen i eksemplet ovenfor, vil en AppStore-pop-up bede dig om at bekræfte købet:

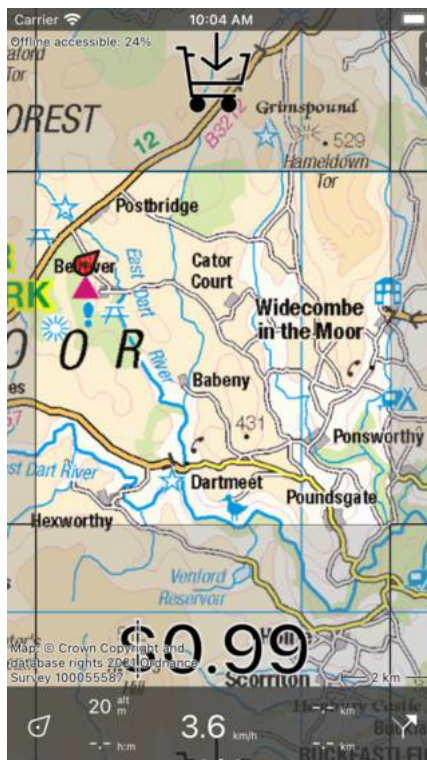


figur 25: En AppStore-pop-up beder om at bekræfte købet af 64 km² af Storbritannien.

Hvis du trykker på >Bekræft< i AppStore-pop op-vinduet, købes det valgte område. Området vil være tilgængeligt med det samme, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Når du har købt et område, downloades alle kortfliser i det købte område automatisk, så de er offline tilgængelige. Fliser af områder, der ikke er købt, kan ikke gøres offline tilgængelige. Derfor kan du kun få Offline tilgængelig til 100%, hvis du zoomer ind på et område, der er fuldt købt.

Køb af dele af kort synkroniseres med andre enheder via iCloud. Du skal aktivere iOS-indstillingerne Konto> iCloud> iCloud Driv> Topo GPS på dine enheder for at se købene på dine andre enheder.



figur 26: Det valgte område er købt.

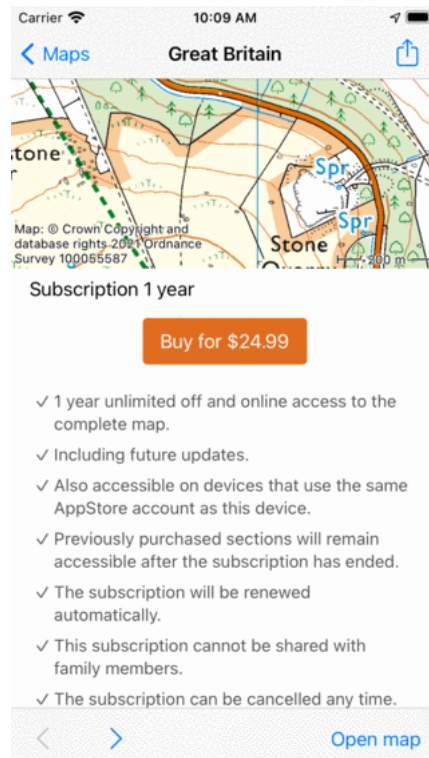
2.10.3 Køb af abonnementer

Ud over at købe dele af kortet er det også muligt at købe et 1 års abonnement på kortene over Storbritannien, Frankrig og Belgien. Hvis du har brug for store områder af kortet, kan det være billigere at købe et abonnement end at købe dele af kortet.

Til at købe et abonnement skal du først åbne kortskærmen via *Menu* > Kort. Tryk derefter på info-knappen (i) ud for et kort. Rul ned til abonnementsafsnittet. I eksemplet med Storbritannien ser abonnementsafsnittet ud som:

I abonnementsafsnittet kan du læse betingelserne for abonnementet. Hvis du trykker på købsknappen, bliver du bedt om at bekræfte købet. Når det er bekræftet, vender du tilbage til hovedskærmen, og hele kortet er tilgængeligt.

Abonnementer er tilgængelige på alle enheder, der bruger den samme Apple-konto. </ANDROID><ANDORID>Abonnementer er tilgængelige på alle enheder, der bruger den samme Google Play-konto. Abonnementer kan ikke deles via familiedeling. Til at aktivere et abonnement på en anden enhed skal du muligvis trykke på *Menu* > Kort > Gendan tidligere køb.



figur 27: Abonnementsoplysninger topografisk kort Storbritannien

2.10.3.1 Annullere abonnemeter

Til at annullere et abonnement skal du gå til *Menu* > Kort. Tryk derefter på info-knappen (i) ud for et kort, som du abonnerer på. Rul ned til abonnementsafsnittet. Tryk derefter på »Annuller abonnement«. Du vil blive bragt til en AppStore-side, hvor du kan administrere dit abonnement og også annullere dem. Hvis du opsiger et abonnement, forbliver kortet tilgængeligt indtil slutningen af den aktuelle abonnementsperiode.

Alternativt kan du også gå direkte til AppStore-appen. Tryk her øverst til højre for konto, og vælg derefter »Abonnementer«. Find de aktive Topo GPS-abonnementer, og annuller dem om nødvendigt.

Husk, at de fleste kortkøb kun er engangssalg, vi sælger kun abonnementer på kortene over Storbritannien, Frankrig og Belgien.

2.10.3.2 Administration af mobilenheder

Organisationer bruger nogle gange enheder, der administreres centralt via MDM-software (Mobile Device Management). Vi kan give disse administrerede enheder de ønskede kort. Dette fungerer via en administreret appkonfigurationsfil. Administratoren skal kun indtaste organisationsnavnet og en licensnøgle, som vi vil levere. De købte kort og lag vil derefter være tilgængelige for alle administrerede enheder.

For detaljer og priser, kontakt venligst support@topo-gps.com.

2.11 Grå kortskærm

Kortet består ud af kortfliser. Nogle gange kan det ske, at ikke alle fliser er tilgængelige. Derefter vil kortskærmen være delvis eller helt grå som i eksemplet nedenfor.



figur 28: Kortskærmen er grå, intet kort vises.

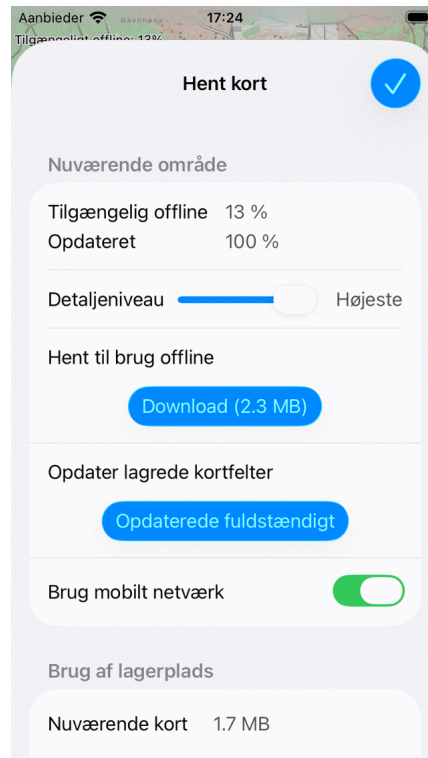
Årsagen til et gråt kort kan være problemer med internetforbindelsen, eller at du har rullet ud af dækningsområdet.

2.11.1 Problemer med internetforbindelse

Hvis du ikke rulles ud af det område, kortet dækker, skyldes den grå skærm problemer med internetforbindelsen. Normalt skal kortfliserne downloades automatisk. Nogle gange sker dette ikke, for eksempel hvis du kun har en mobilforbindelse, og du har deaktiveret cellulær download af kortfliser.

Til at se, hvorfor kortene ikke downloades, skal du trykke på knappen Offline tilgængelig øverst til venstre på skærmen for at åbne skærbilledet til download af kort:

På skærbilledet til download af kort kan du trykke på ›Download‹ og se, hvad der sker. Du kan også aktivere ›Brug mobilnetværk‹ for at tillade cellulære downloads af kortfliser. Det kan også være en god idé at aktivere mobiladgang til Topo GPS i enhedsindstillingerne. Du kan læse mere om skærbilledet til download af kort i afsnittet:ref:sec-cache.



figur 29: Skærmen til download af kort.

2.11.2 Rullet ud af dækningsområdet

Hvis du rulles ud af det område, kortet dækker, vises oftest en pop-up øverst på kortet, der foreslår, at du ændrer kortet. Du kan også trykke på midterknappen på *instrumentbrættet* for at returnere kortet til din placering. Eller *zoom ud* for at finde dækningsområdet tilbage. Alternativt kan du ændre kortet via *Menu* > Kort.

Et waypoint er en placering, der kan føjes til kortet. På kortet vises ikonet og titlen på waypointet. Mulige yderligere oplysninger såsom fotos og en beskrivelse kan *vises ved at* trykke på waypointet. Waypoints kan *indlæ* ses på kortet og kan importeres *ind* og *eksporteres* til forskellige formater.

På waypoints-skærmen (*Menu > Waypoints*) kan du gøre alle mulige ting med waypoints.

3.1 Indlæsning af waypoints

Til indlæsning af waypoints, der er gemt på din enhed på kortet, skal du først åbne waypoints-skærmen. *Du kan åbne waypoints skærmen ved at trykke på »Waypoints« i menuen.* Et eksempel på waypoints-skærmen vises nedenfor:

Skærbilledet waypoints viser listen over waypoints, der er gemt lokalt på din enhed. På venstre side er ikonet for waypointet afbildet, i dette tilfælde en rød cirkel. Næste side ser du titlen. Under titlen finder du oplysninger om placering og oprettelsesdato. Hvis du trykker på et element på listen, indlæses det tilsvarende waypoint på kortet, og du vender tilbage til kortskærmen.

Som et eksempel vil vi nu indlæse waypointet »Waypoint A«. Når du har trykket på »Waypoint A« -elementet i waypoint-listen, vender du tilbage til kortet, og situationen vil derefter være som følger:

I figuren kan du se, at et waypoint vises på kortet med et rødt cirkelikon og en titel. Hvis du trykker på ikonet for et waypoints, kan du se skærmen med *way* point-detajler.

Waypoints, der indlæses på kortet, får en grå baggrundsfarve på waypoint-skærmen. Et eksempel er vist nedenfor:

Det er også muligt at indlæse flere waypoints på kortet på én gang. Dette forklares detaljeret i afsnittet:ref:ss-waypoints-select. Sammenfattende: tryk længe på et waypoint-element på waypointskærmen for at åbne valgtilstanden. Næste vælg de andre ønskede waypoints ved at trykke på dem. Tryk derefter på knappen »Kort« nederst på skærmen for at indlæse de valgte waypoints på kortet.

I det næste afsnit forklarer vi, hvordan du *fjerner waypoints fra* kortet.



figur 1: Skærbilledet waypoints (Menu > Waypoints).



figur 2: Waypointet »Waypoint A« er blevet indlæst på kortet.



figur 3: Den grå baggrundsfarve angiver, at waypointet «Waypoint A» er blevet indlæst på kortet.

3.1.1 Overlappende waypoints

Hvis der er to waypoints tæt på hinanden, kan ikonerne overlæppe hinanden, når de zoomes langt ud nok. I stedet viser Topo GPS kun det senest tilføjede waypoint, og det andet waypoint vises ikke. Det underliggende andet waypoint vises kun, hvis du zoomer langt nok ind. *Hvis waypoints ikke vises, når de zoomes maksimalt ind, kan du prøve at udvide den maksimalt tilladte zoom på kortet i Topo GPS-indstillingerne.*

3.2 Fjernelse af waypoints fra kortet

Du kan fjerne waypoints fra kortet via waypoints-skærmen, waypoint-hurtighandlingsmenuen og skærmen med waypoint-detajler.

3.2.1 Waypoints skærm

Via *waypoints-skærmen* (Menu > Waypoints) kan du fjerne waypoints fra kortet. Et eksempel på waypoints-skærmen vises i figuren nedenfor:

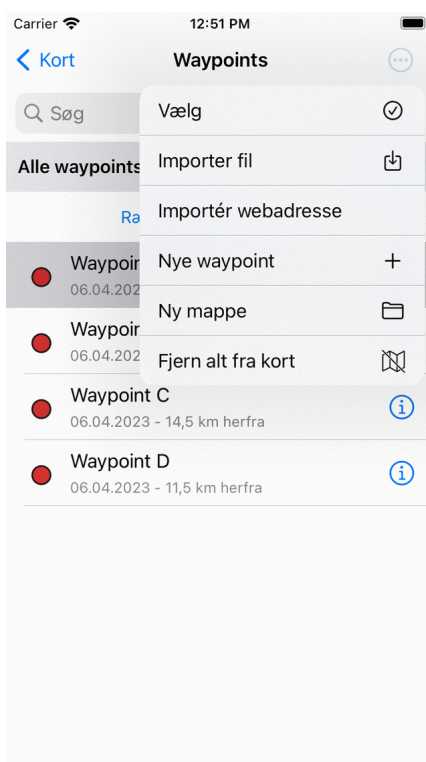
Den grå baggrundsfarve på waypointet «Waypoint A» angiver, at det aktuelt er indlæst på kortet.

Hvis du trykker på et waypoint-element, der har en grå baggrundsfarve, fjernes det straks fra kortet. Den grå baggrundsfarve forsvinder.

Du kan også fjerne alle indlæste waypoints fra kortet på én gang. For dette skal du trykke på »Mere« (den øverste højre cirkel med tre prikker) for at åbne menuen »Mere« på waypoints-skærmen. Tryk derefter på »Fjern alt fra kort« i bunden af menuen.



figur 4: Den grå baggrundsfarve angiver, at waypointet »Waypoint A« er indlæst på kortet.



figur 5: Menuen mere på waypoints-skærmen med indstillingen »Fjern alt fra kort«.

3.2.2 Waypoint-hurtighandlingsmenu

Hvis du trykker længe på et waypoint, der er indlæst på kortet, vises en menu ved siden af waypointet. Tryk i denne menu >Fjern fra kort< for at fjerne waypoint fra kortet.

3.2.3 Skærm med Waypoint-detajler

Det er også muligt at fjerne et waypoint fra kortet via skærmen med *way* point-detajler. Tryk på waypoint-ikonet for et waypoint, der er indlæst på kortet for at åbne detaljeringsskærmen. Eller tryk på informationsknappen (i) for et waypoint på waypoints-skærmen for at åbne detaljeskærmen. På skærmen med waypoint-detajler skal du trykke på ikonet Fjern fra kort øverst til højre.

3.3 Oprettelse af waypoints

Der er flere måder at oprette waypoints i Topo GPS.

- Tryk længe på kortet og træk ikonet til det ønskede sted.
- Indtastning af en adresse i adressefanen via Menu > Søg > Søg adresse.
- Indtast koordinater i fanen Koordinater via Menu > Søg > Indtast koordinater.
- Scanning af koordinater med koordinatsscanneren via Menu > Søg > Scan koordinater.
- Importere en geodatafil, der indeholder waypoints via Menu > Mere > Importer fil.
- Gem den aktuelle placering som et waypoint ved at trykke på positionsmarkøren og derefter >Gem< eller >Opret waypoint<.
- Sådan tager du et billede via Menu> Kamera.
- Tilføjelse af waypoints via waypoints-skærbilledet > Mere > +.

I dette afsnit vil vi forklare, hvordan man opretter et waypoint direkte på kortet.

3.3.1 Oprettelse af waypoints på kortet

Hvis du trykker med en finger langt på kortet, vises et ikon. Et eksempel er vist i nedenstående figur:

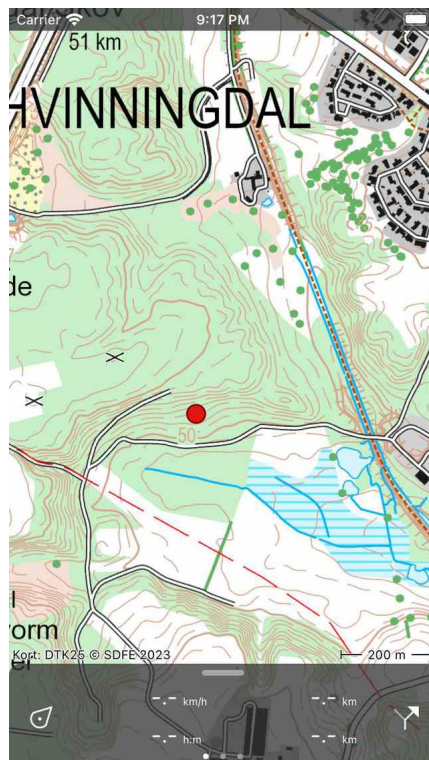
Så længe du holder fingeren på kortet, kan du trække ikonet til det ønskede sted. Hvis du slipper fingeren, vises skærmen til oprettelse af waypoint. På skærmen til oprettelse af waypoint kan du indstille egenskaberne for waypointet.

I skærbilledet til oprettelse af waypoint kan du eventuelt give waypointet en titel, indstille ikonet og indtaste en beskrivelse. Hvis du ikke indtaster en titel, bruges den *automatisk foreslåede titel* (som er lysegrå).

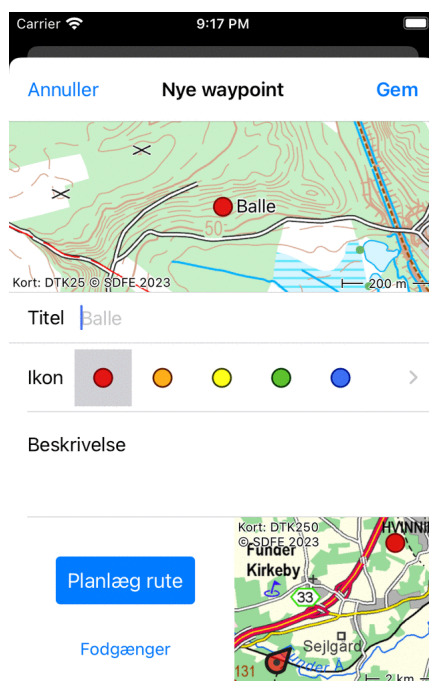
Som et eksempel indtaster vi >A< som en titel. Hvis du trykker på >Gem<, gemmes waypointet på din enhed og indlæses på kortet med titlen som illustreret i figuren nedenfor.

Det waypoint, der oprettes fra kortet, gemmes på din enhed og vises derfor på waypoints-skærmen.</ref>

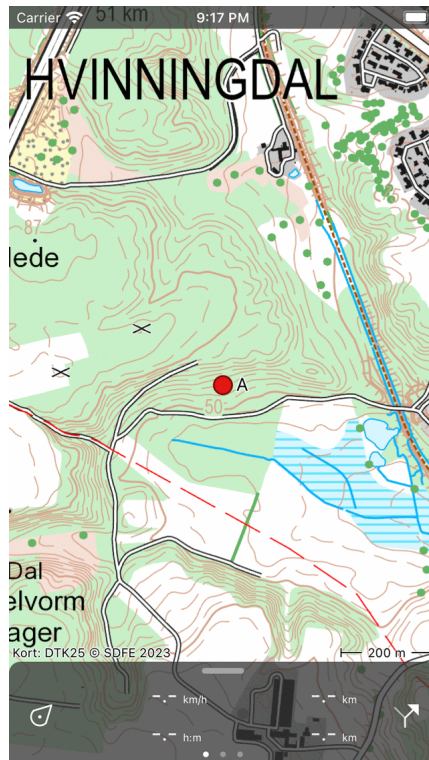
Hvis du ved et uheld trykkede længe på hovedkortet, så et ikon dukkede op, kan du trække ikonet til toppen eller bunden af kortskærmen. Det fjernes derefter, og skærmen til oprettelse af waypoint vises ikke. Også hvis du trykker på >Annuller< på skærmen til oprettelse af waypoint, oprettes waypointet ikke.



figur 6: Ved at trykke længe på kortet vises et ikon.



figur 7: Skærbillede til oprettelse af waypoint, hvor du kan indstille egenskaberne og gemme waypointet.



figur 8: Et waypoint »A« er føjet til kortet.

Hvis du har indtastet en beskrivelse på skærmen til oprettelse af waypoint, kan du se den på skærmen med *way* point-detajler. Skærmen med waypoint-detajler åbnes, hvis du trykker på et waypoint, der er indlæst på kortet.

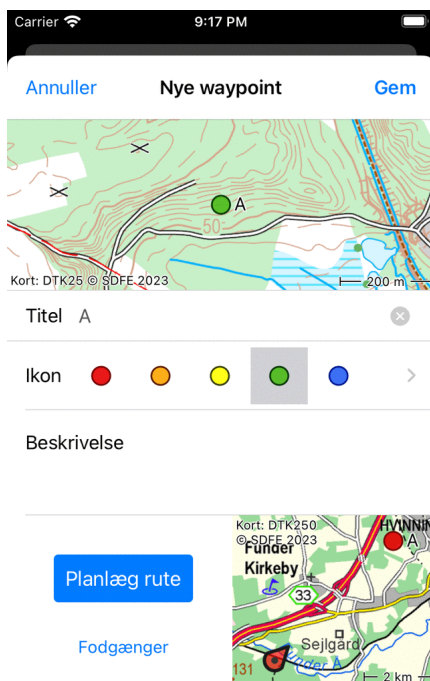
3.3.1.1 Automatiske titelforslag

Hvis du har forbindelse til internettet, og du har aktiveret »Adresser - Find automatisk« i indstilling *ingerne*, vises et automatisk forslag til waypoint-titlen i titelboksen. Denne titel har en lysegrå farve og vil blive brugt, hvis der ikke er indtastet nogen titel. Hvis du ønsker at have et waypoint uden en titel, skal du indtaste et enkelt mellemrum i titelfeltet.

Hvis du indtaster et tal som titel, for eksempel »001«, næste gang du opretter et waypoint manuelt fra kortet, vil den foreslåede titel være »002« osv. Dette fungerer også med tegn, hvis du indtaster et »A«, vil den næste foreslåede titel være »B« osv. Eller hvis du har indtastet »Node_001«, vil den næste foreslåede titel være »Node_002«. Hvis du ikke kan lide den foreslåede titel, kan du bare indtaste din ønskede titel, og den næste foreslåede titel vil blive afledt fra den sidste input.

3.3.1.2 Indstilling af ikonet for et oprettet waypoint

I skærbilledet til oprettelse af waypoint kan du indstille ikonet for det waypoint, der skal oprettes. I eksemplet ovenfor er det valgte ikon en rød cirkel. Ved at trykke på det andet ikon, vil det blive brugt i stedet. Du kan rulle til listen over ikoner for at se flere ikonforslag. Kun de sidst anvendte ikoner vises på skærmen til oprettelse af waypoint. Hvis du vil bruge et andet ikon, kan du trykke på knappen >>< i højre side. Derefter åbnes *skærmen for waypoint-ikoner*. Her kan du vælge mellem mange foruddefinerede ikoner, og du kan oprette dine egne brugerdefinerede ikoner.



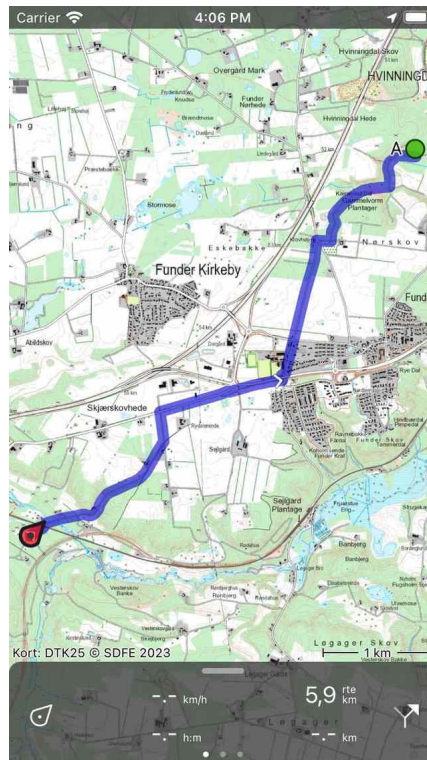
figur 9: Et grønt ikon blev valgt.

I eksemplet ovenfor valgte vi et grønt ikon. Hvis du gemmer dette waypoint, næste gang du opretter et waypoint fra kortet, bruges dette ikon som det oprindeligt anvendte ikon til oprettelse af waypoint.

3.3.1.3 Planlægning af en rute til et oprettet waypoint

Hvis du vil planlægge en rute fra din aktuelle placering til et punkt på kortet, kan du trykke længe på kortet for at oprette et ikon på kortet og trække det til den ønskede placering. Derefter åbnes skærmen til oprettelse af waypoint. I bunden af skærmen til oprettelse af waypoint ser du en >Planlæg<-knap med et kort ved siden af. Kortet viser det nyoprettede waypoint i forhold til din aktuelle placering. Under knappen >Planlæg rute< kan du se den aktuelt valgte transportform. I eksemplet ovenfor er dette >fodgænger<. Hvis du trykker på >Fodgænger<, kan du ændre transportform. Du kan for eksempel ændre det til >Cykel<. Hvis du trykker på >Planlæg rute<, er en rute straks planlagt fra din placering til det nyoprettede punkt, og du vender tilbage til kortet som vist nedenfor.

Den planlagte rute og waypoint gemmes ikke automatisk. Til at gemme den planlagte rute skal du trykke på rutelinjen for at åbne ruteplanlæggeren. Tryk derefter på >Gem< øverst til højre for at gemme den planlagte rute. Når ruten er gemt, vises den på skærmen gemte ruter.



figur 10: En rute blev planlagt fra den aktuelle placering til et nyoprettet punkt på kortet.

3.4 Waypoint-detajler

Skærmen med waypoint-detajler vises ved at trykke på ikonet for et waypoint, der er indlæst på kortet. Du kan også åbne denne skærm ved at trykke på info-knappen (i) til højre for en titel på *waypoints*- skærmen.

Et eksempel på skærmen med waypoint-detajler vises nedenfor:

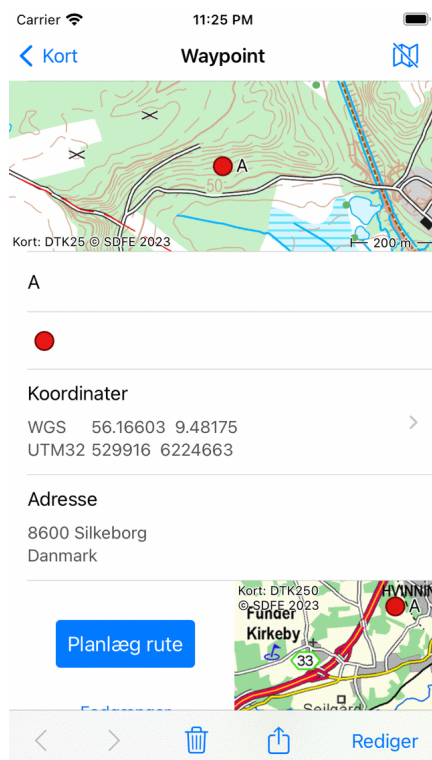
Øverst til højre på skærmen med waypoint-detajler finder du et kortikon med en skråstreg. Hvis du trykker på denne knap, fjernes waypointet fra hovedkortet. Hvis waypointet ikke er indlæst på kortet, vises et kortikon uden en skråstreg. Hvis du trykker på dette ikon, indlæses waypointet på kortet, og du vender tilbage til hovedkortet.

Skærmen med waypoint-detajler indeholder oplysninger om waypointet, såsom titel og koordinater. Hvis det er muligt, kan du også finde her en beskrivelse, fotos, et telefonnummer og/eller en Webadresse.

Punktets koordinater vises i forskellige formater. Du kan ændre de viste koordinatsystemer ved at trykke på >>< til højre. Hvis du trykker længe på et par koordinater, kan du vælge *Kopier* eller *Del* koordinaterne i tekstformat. Du kan også vælge her >Udtal< for at lade din enhed udtale koordinaterne på din enheds sprog eller på engelsk. Udtal kan være en meget nyttig mulighed, hvis du skal kommunikere koordinater tydeligt over en lydforbindelse som en telefon. Der vil være en meget mindre mulighed for fejl og misforståelser, end hvis du selv ville udtale koordinaterne. Hvis du foretager et telefonopkald med din iPhone og lader din enhed udtale koordinaterne, vil du selv ikke høre koordinaterne blive udtalt, men den anden part vil.

Den fysiske adresse på et waypoint vises også i detaljerings-skærmen. Hvis adressen på et waypoint stadig er ukendt, vil Topo GPS slå denne adresse op ved hjælp af en omvendt geocoder fra Apple. Til dette skal du aktivere indstillingen *Adresser - find automatisk* i *indstillingerne*. Du skal også have forbindelse til internettet.

I bunden af skærmen med waypoint-detajler vises et lille kort med viser waypointet i forhold til din



figur 11: Skærmen med waypoint-detajler for waypointet »A«.

aktuelle placering. Bemærk, at dette kort ikke vises, hvis du har deaktiveret placeringsadgang for Topo GPS. I venstre side af kortet er der en »Planlæg rute« knap. Hvis du trykker på denne knap, vil en rute blive planlagt fra din aktuelle placering til waypointet med transportmidlet, der vises under planknappen. Hvis du trykker på knappen for transporttilstand under planknappen, kan du *ændre transportmidlet*.

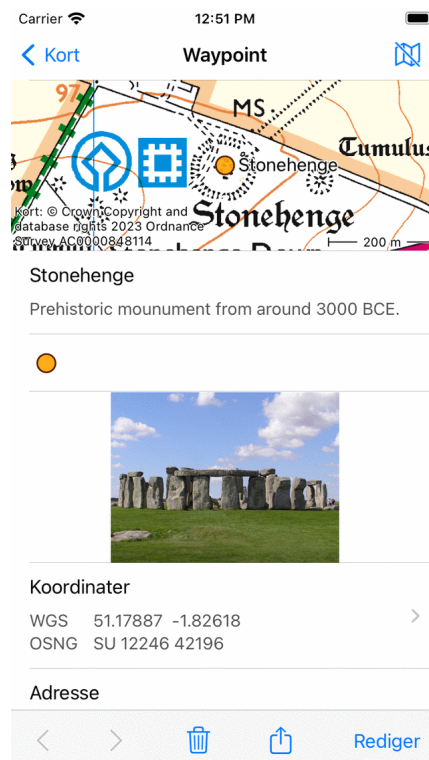
Hvis du ruller ned til bunden af skærmen med waypoint-detajler, kan du finde dato og klokkeslæt for oprettelse og ændring. Bemærk, at hvis du flytter waypointet til en anden mappe, opdateres ændringsdato og -klokkeslæt også.

I bunden af skærmen med waypoint-detajler kan du finde en værktøjslinje med følgende knapper:

- »<< og >>« knappen: Giver dig mulighed for at gennemse listen over waypoints eller gennem de waypoints, der er indlæst på kortet.
- Papirkurv-knap: Hvis du trykker på denne knap, vises en pop-up, der spørger dig, om du vil *fjerne waypoint fra din enhed*.
- Eksporter-knap: Hvis du trykker på denne knap, vises eksportpop op-vinduet, som giver dig mulighed *for at eksportere waypointet*.
- »Rediger«: Giver dig mulighed for at *redigere waypointet*.

3.4.1 Fotos

Et eksempel på *skærmen med waypoint-detajler* med et foto vises nedenfor:



figur 12: *Skærmen med waypoint-detajler med et foto.*

Hvis du trykker på et foto på skærmen med waypoint-detajler, åbnes diasshowskærmen med en større version af det trykte foto. Du kan zoome ind på det viste billede ved at foretage en zoombevægelse med to fingre. Hvis waypointet har flere fotos, kan du gennemse de tilgængelige fotos ved at skubbe det aktuelle foto til venstre eller til højre. Deling af billedet er muligt ved at trykke på ikonet ›Eksportér‹ nederst til højre. Hvis du trykker på ›Rediger‹ øverst til højre, kan du tilføje og fjerne fotos.

Hvis du trykker på informationsknappen i den nederste værktøjslinje i et diasshow, vises det sted, et foto blev taget, og hvis det er tilgængeligt, retningen, hvori det blev taget på et kort. Der vises også yderligere detaljer som tidsstempel og højde på billedet. Et eksempel er vist i nedenstående figur:

3.5 Waypoint-hurtige handlinger

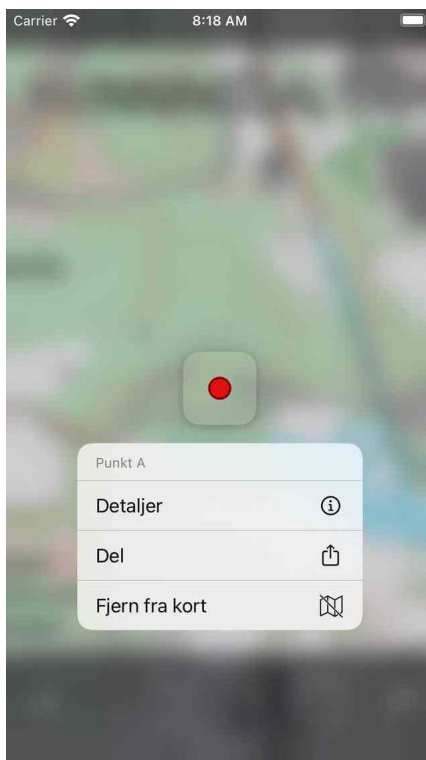
Hvis du trykker længe på et waypoint-ikon på hovedkortet, vises en menu med hurtige handlinger som i figuren nedenfor:

Du kan bruge menuen hurtige handlinger til at se *waypointdetaljerne*, *dele waypointet* og *fjerne waypointet* fra kortet.

For at interagere hurtigt med denne popup skal du trykke længe på et waypoint-ikon, holde fingeren på skærmen og flytte den til det ønskede element i popup. Slip derefter fingeren.



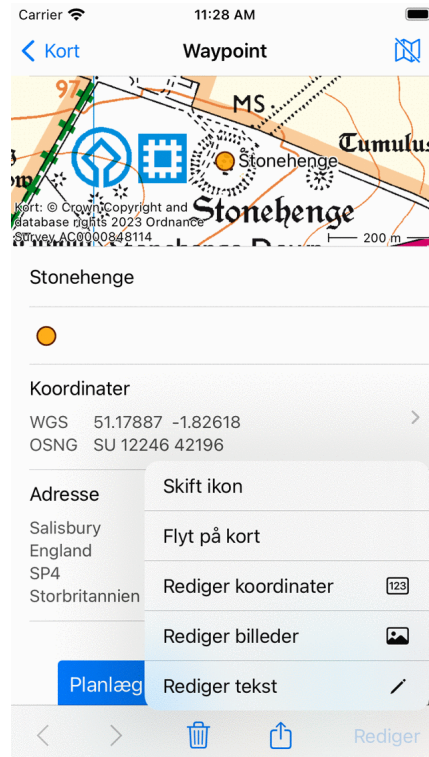
figur 13: Infoskærmen i diasshowet viser det sted, hvor billedet blev taget, og den retning, det blev taget i.



figur 14: Menuen for hurtige handlinger, der vises, når du trykker længe på et waypoint.

3.6 Redigering af waypoints

For at redigere et waypoint skal du trykke på knappen ›Rediger‹ nederst på skærmen med waypoint-detajler. Hvis du trykker på denne knap, vises et redigeringsvindue som i figuren nedenfor:



figur 15: En pop-up med fem muligheder for at ændre et waypoint.

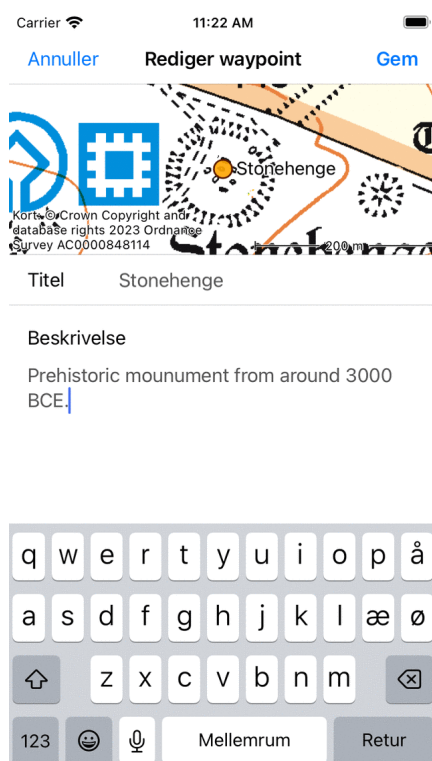
Pop-up-vinduet viser fem muligheder for at ændre waypointet.

- *Skift ikon*: Giver dig mulighed for *at ændre ikonet for waypointet*.
- *Flyt på kort*: Giver dig mulighed for *at flytte waypointet på kortet*.
- *Rediger koordinater*: Giver dig mulighed for *at redigere koordinaterne* for et waypoint.
- *Rediger billeder*: Giver dig mulighed for *at redigere fotos af* et waypoint.
- *Rediger tekst*: Giver dig mulighed for *at redigere titlen og* beskrivelsen af et waypoint.

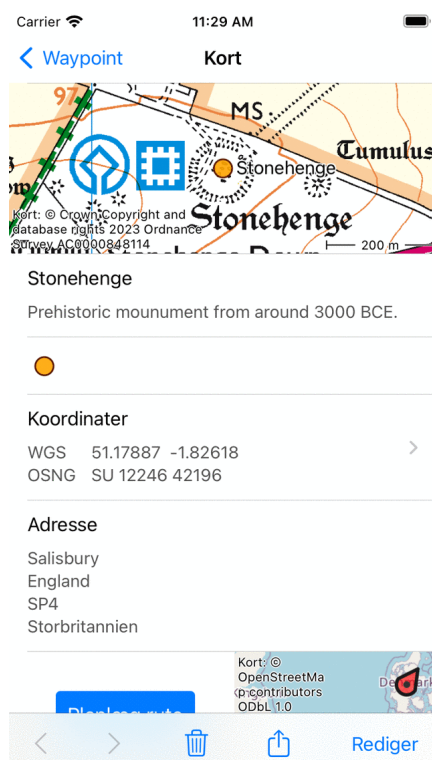
3.6.1 Redigering af titel og beskrivelse

Ved at trykke på ›Rediger tekst‹ i *redigeringsvinduet* kan du ændre titlen og beskrivelsen af waypointet. Et eksempel er vist nedenfor:

Til at gemme ændringerne skal du trykke på ›Gem‹ øverst til højre på skærmen. Du vender tilbage til skærmen med waypoints detaljer, som du kan se nedenfor:



figur 16: Ændring af beskrivelsen af waypoint «Stonehenge».



figur 17: Beskrivelsen af waypointet «Stonehenge» er blevet ændret.

3.6.2 Redigering af fotos

Ved at trykke på knappen ›Rediger fotos‹ i *redigeringsvinduet* kan du tilføje fotos til waypointet og fjerne fotos fra waypointet. Hvis du trykker på denne knap, vises følgende skærbillede.

Aanbieder 19:43



figur 18: Fotoskærmen, hvis waypointet ikke har fotos.

I den nederste værktøjslinje på fotoskærmen kan du finde tre knapper:

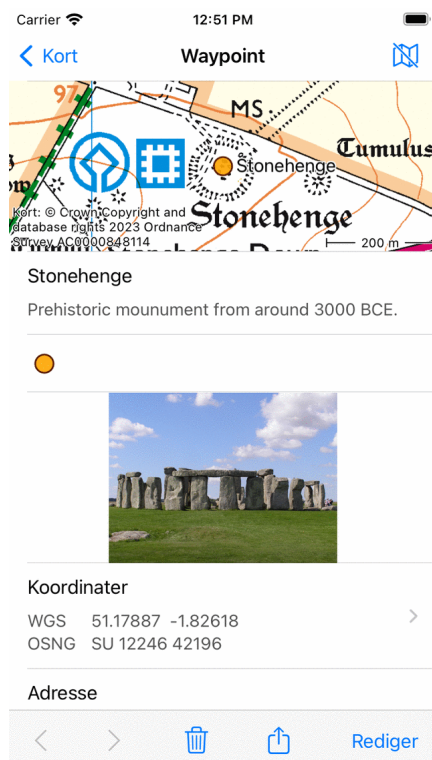
- *Mappeknap*: Hvis du trykker på denne knap, kan du importere fotos fra dit fotobibliotek til waypointet.
- *Kameraknap*: Hvis du trykker på denne knap, åbnes kameraet. Hvis du tager et billede, føjes det til waypointet. Du kan også bruge Menu > Kamera til dette, så oprettes der automatisk et waypoint på din aktuelle placering, og det optagne foto føjes til det.
- *Papirkurv-knap*: Hvis du trykker på denne knap, kan du fjerne det aktuelt viste foto fra et waypoint.

Hvis du har foretaget ændringer i fotos af et waypoint, skal du trykke på ›Færdig‹ øverst til højre for at gemme ændringerne. Hvis du trykker på ›Annuller‹, ændres billederne ikke.

De tilføjede fotos kopieres altid til Topo GPS. Så fjernelse af billedet bagefter fra dit fotobibliotek fjerner ikke billedet i Topo GPS. Opløsningen af det tilføjede foto kan indstilles via ›Menu> Indstillinger> Kamera> Fotostørrelse‹. Større fotostørrelser kræver mere diskplads.

Du kan se de tilføjede fotos på skærmen *med waypoint-detajler*. Nedenfor ser du et eksempel på skærmen med waypoint-detajler ›Stonehenge‹ med et foto:

Hvis du trykker på et foto på skærmen med waypoint-detajler, åbnes fotoskærmen med en større version af det trykte foto. Du kan zoome ind på det viste billede ved at foretage en zoombevægelse med to fingre. Deling af billedet er muligt ved at trykke på ikonet ›Eksportér‹ øverst til højre. Hvis du trykker på ›Rediger‹ øverst til højre, kan du ændre fotos af waypointet. Hvis waypointet har flere fotos, kan du gennemse de tilgængelige fotos ved at skubbe det aktuelle foto til venstre eller til højre. Hvis du trykker



figur 19: Skærmen med waypoint-detajler med et foto.

på informationsknappen i bunden, vises det sted, hvor et foto blev taget, og hvis det er tilgængeligt, retningen, hvori det blev taget på et kort.

3.6.3 Redigering af koordinater

Ved at trykke på »Rediger koordinater« i redigeringsvinduet vises *det samme skærm* billede, når du indtaster koordinater. Hvis du trykker på »Gem« øverst til højre, forskydes waypointet til de indtastede koordinater.

3.6.4 Flyt på kort

Ved at trykke på *Flyt på kort* i *redigerings* vinduet vises en skærm, hvor du manuelt kan flytte placeringen af waypointet på et kort. Du skal trykke længe på waypointet og kan trække det til en ny placering. For at gemme den nye placering af waypointet skal du trykke på »Gem« øverst til højre på skærmen. Ellers tryk på »Annuller«.

3.6.5 Skift ikon

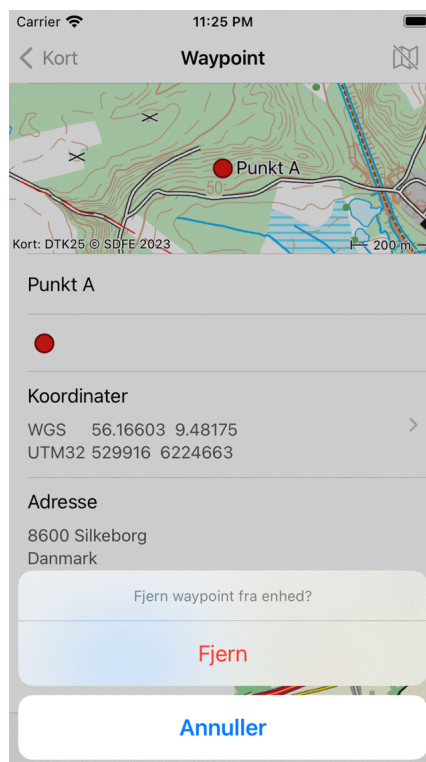
Hvis du trykker på ›Skift ikon‹ i *redigeringsvinduet*, vises skærmen med waypoint- *ikoner*. Skærmen waypoint-ikoner indeholder en liste over tilgængelige ikoner. Det aktuelt aktive ikon for waypointet har en grå baggrund. Hvis du trykker på et ikon, ændres waypoint-ikonet, og du vender tilbage til skærmen med waypoint-detajler. Hvis det ønskede ikon ikke vises på skærmen med waypoint-ikoner, kan du *oprette et nyt ikon* ved at trykke på ›Nyt ikon‹ i bunden af skærmen med waypoint-ikoner.

3.7 Fjernelse af waypoints

For at fjerne et waypoint fra din enhed skal du først åbne skærmen med *way* point-detajler.

Du kan gøre dette ved at trykke på info-knappen til højre for en waypoint-titel på waypoint *skærmen* eller ved at trykke på *et waypoint*, der er indlæst på kortet.

Du kan fjerne waypointet ved at trykke på papirkurv-ikonet nederst på skærmen med waypoint-detajler. Der vises en pop-up, hvor du skal bekræfte fjernelsen som vist nedenfor:



figur 20: Fjernelse af et waypoint.

Hvis du trykker på ›Fjern‹, fjernes waypointet, og alle dets fotos fjernes fra din enhed.

Hvis du har aktiveret *iCloud-synkronisering af waypoints*, fjernes waypointet også fra iCloud og fra alle enheder, der er synkroniseret med den samme iCloud-konto.

Det er også muligt at fjerne flere waypoints på én gang fra waypoints-skærmen. Tryk længe på et waypoint-element, eller tryk på ›Mere › Vælg‹ for at gå ind i valgtilstanden. *Vælg* derefter de waypoints, der skal fjernes. Næste tryk på papirkurvikonet i bunden af skærmen og bekræft fjernelsen.

Hvis du kun vil *fjerne et waypoint fra kortet (og ikke fra enheden)*, skal du trykke på kortikonet med en skråstreg øverst til højre på skærmen med waypoint-detajler.

3.8 Valg af waypoints

På *skærmen waypoints* (Menu > Waypoints) kan du vælge waypoints og udføre en af følgende handlinger på de valgte waypoints:

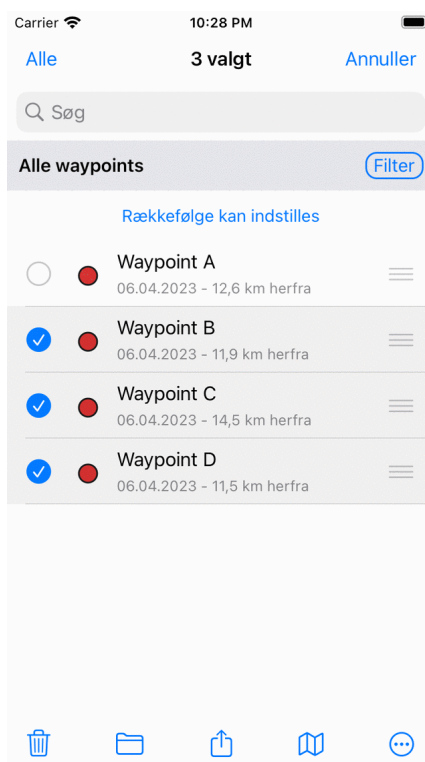
- Fjern valgte waypoints
- Flyt valgte waypoints til en mappe
- Eksportér valgte waypoints
- Indlæs valgte waypoints på kortet
- Skift ikon for valgte waypoints
- Fjern valgte waypoints fra kortet

Valg af waypoints svarer til valg af *ruter*.

3.8.1 Åbning af valgskærm

For at åbne valgskærmen og vælge det første waypoint, skal du trykke længe på et waypoint-element, du vil vælge. Alternativt kan du trykke på knappen >Mere< øverst til højre på skærmen og derefter trykke på >Vælg<.

Til at vælge flere waypoints skal du trykke på et waypoint-element på valgskærmen. Et flueben vises, og baggrunden for waypoint-elementet bliver grå for at indikere, at det er valgt. Et eksempel, hvor tre waypoints er valgt, vises nedenfor:



figur 21: *Tre valgte waypoints.*

Titlen på markeringsskærmen viser, hvor mange elementer der er valgt. Du kan fravælge et waypoint ved at trykke på et valgt. Hvis du vil vælge alle waypoints på listen, skal du trykke på >Alle< øverst til venstre.

For at vende tilbage til den sædvanlige waypoints-skærm skal du trykke på ›Annuller‹.

Til hurtigt at vælge flere waypoints kan du trykke længe på et element, lade fingeren være på listen og derefter gå op eller ned. På samme måde kan du hurtigt fravælge flere elementer.

Hvis du trykker på ›Alle‹ øverst til venstre på valgskærmen, vælges alle anførte elementer.

Det kan være nyttigt først at anvende *filtrer* og *søge efter nøgleord* og sortere waypoints, før du vælger de ønskede waypoints.

Hvis du vælger en *waypoint-mappe*, udføres den anvendte handling rekursivt til indholdet af mappen. Hvis du f.eks. vælger en mappe ved at trykke længe på mappen på waypoints-skærmen og derefter trykke på kortikonet nederst på skærmen, indlæses alle waypoints i mappen på kortet.

3.8.2 Udførelse af en handling

Hvis du har valgt waypoints, kan du udføre en handling med en af knapperne i værktøjslinjen i bunden af skærmen. Knapperne på værktøjslinjen er fra venstre mod højre:

- *Papirkurv-knap*: Hvis du trykker på denne knap, spørger en pop-up, om du vil fjerne de valgte waypoints fra din enhed (og iCloud, hvis aktiveret). Hvis du trykker på ›Fjern‹, fjernes de valgte waypoints fra din enhed. Dette kan ikke fortrydes.
- *Mappeknap*: Hvis du trykker på denne knap, åbnes en skærm med mappetræet. *Du kan vælge en mappe, og de valgte waypoints flyttes til en anden mappe.*
- *Eksporter-* knap: Hvis du trykker på denne knap, vises *eksport* pop op-vinduet. I denne pop-up kan du vælge den type data, der skal eksporteres, og ændre eksportindstillingerne. Hvis du trykker på ›Eksportér‹ i eksportvinduet, eksporteres de valgte waypoints. En anden pop-up med apps og handlinger vises. Hvis du trykker på en app eller handling, håndteres resultatet af eksporten af appen eller handlingen.
- *Knappen Kort*: Hvis du trykker på denne knap, indlæses de valgte waypoints på kortet. Kortet zoomer automatisk til de valgte waypoints, og du vil blive returneret til kortet.
- *Mere knap*: Hvis du trykker på knappen mere i den nederste værktøjslinje, vises en menu, hvorfra du kan vælge følgende handlinger:
 - *Fjern fra kort*: Hvis du trykker på denne knap, fjernes de valgte waypoints fra kortet.
 - *Skift ikon*: Hvis du trykker på denne knap, åbnes skærmen med waypoint-ikoner. Du kan trykke på et ikon på denne skærm for at ændre ikonet for de valgte waypoints.
 - *Gem som lag*: Med denne mulighed kan du kombinere de valgte waypoints i et separat lag. I pop op-vinduet, der vises, kan du indtaste en titel til laget. Når du har trykket på Gem, kopieres de valgte waypoints til et nyoprettet lag. De kan indlæses og fjernes alle sammen på én gang fra kortet via Menu > Lag.

Som et eksempel indlæser vi nu de tre valgte waypoints fra eksemplet ovenfor på kortet ved at trykke på kortikonet. Kortskærmen vises, og kortet zoomes til de tre valgte waypoints, som du kan se i figuren nedenfor:



figur 22: Waypoints >B<, >C< og >D< er blevet indlæst på kortet.

3.9 Waypoint-ikoner

Et waypoint vises på kortet med et ikon. Hvis du *opretter et waypoint*, kan du vælge et ikon fra skærmen waypoint-ikoner. Skærmen waypoint-ikoner viser listen over tilgængelige ikoner på din enhed. Et eksempel på denne skærm er vist nedenfor.

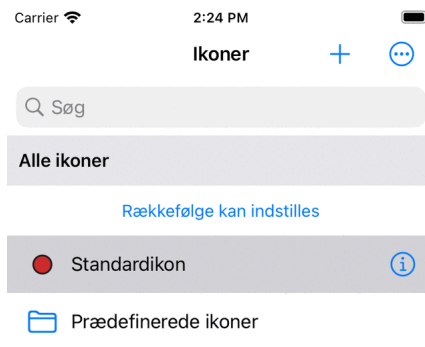
Skærmen for waypoint-ikoner kan tilgås på flere måder, når du opretter eller ændrer waypoints.

- Fra *skærmen til oprettelse af waypoint ved at trykke på >><* i rækken >Ikon<.
- Fra *skærmen med waypoint-detajler* ved at trykke på >Rediger> Skift ikon<.
- Fra *waypoints-skærmen* ved at trykke på >Mere > Vælg > Mere (nederst) > Skift ikoner<.
- Fra skærmen Indtast koordinater ved at trykke på rækken >Ikon<.

3.9.1 Standardikon

I toppen af skærmen med waypoint-ikoner vises standardikonet. Dette ikon bruges til alle waypoints, som et ikon ikke udtrykkeligt er angivet til.

For at ændre standardikonet skal du trykke på info-knappen for at åbne skærmen >Rediger ikon<. Hvis du ændrer standardikonet, afspejles dette øjeblikkeligt i alle waypoints, der bruger standardikonet. Du behøver kun at ændre standardikonet, hvis du vil ændre den røde standard cirkel. Ellers er det bedre at bruge et af de foruddefinerede ikoner eller oprette et nyt ikon.



figur 23: Skærmen for waypoint-ikoner.

3.9.2 Prædefinerede ikoner

Hvis du trykker på mappen ›Foruddefinerede ikoner‹ på skærmen med waypoint-ikoner, vises de tilgængelige foruddefinerede ikoner. Disse er flere cirkler, trekanter og firkanter i forskellige farver. Der vises også en liste over ikoner med forskellige symboler. Hvis du ruller ned, kan du se mere.

Hvis ikonet for din smag ikke er blandt de foruddefinerede ikoner, kan du oprette en selv.

Brug af et foruddefineret ikon sparer dig besværet med at oprette et selv, men ulempen er, at der er mindre tilpasning mulig.

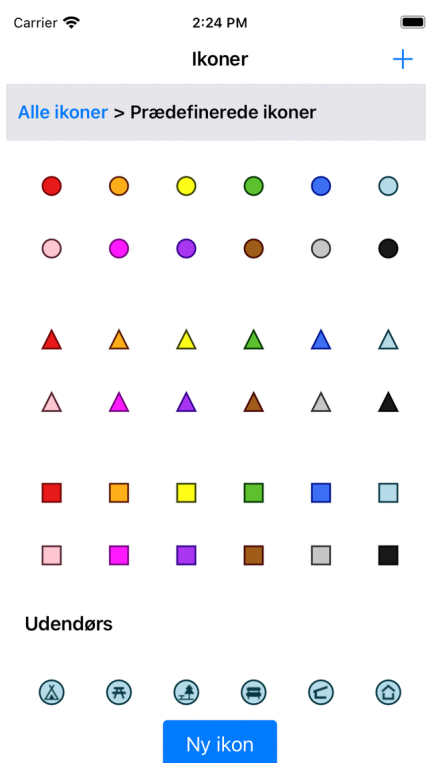
3.9.3 Oprettelse af ikoner

Til at oprette et nyt ikon skal du trykke på „Nyt ikon“ i bunden af skærmen med waypoint-ikoner. Skærbilledet ›Nyt ikon‹ åbnes som i figuren nedenfor:

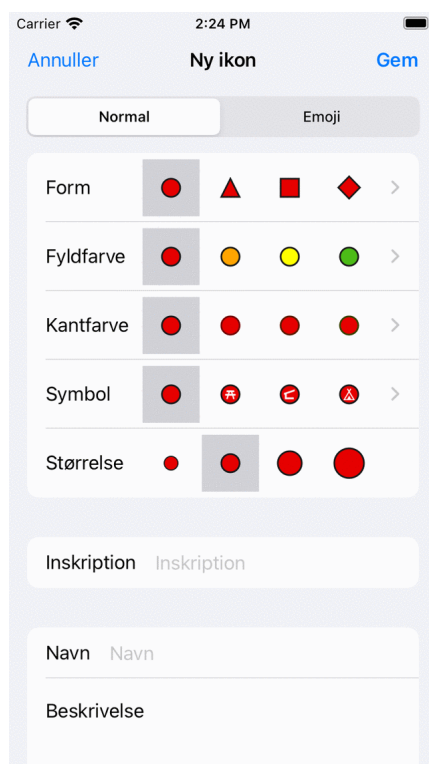
Ved hjælp af fanevælgeren øverst på den nye ikonskærm kan du vælge mellem at oprette et normalt ikon eller et emoji-ikon.

Hvis du vælger et normalt ikon, kan du ændre følgende egenskaber.

- **Form:** Tryk på en af de viste figurer for at ændre formen. Rul til højre, eller tryk på >>< for at se flere figurer. Mulige former er: cirkel, ellipse, trekant, firkant, rektangel, rhombus, femkant, sekskant, stjerne, badge og milepæl.
- **Fyldfarve:** Tryk på en fyldfarve for at ændre fyldfarven. Rul til højre, eller tryk på >>< for at vælge fra flere farver. Hvis du trykker på >><, kan du også indstille fyldfarvens opacitet.
- **Kant farve:** Tryk på en kantfarve for at ændre kantfarven. Rul til højre, eller tryk på >>< for at vælge fra flere farver.



figur 24: Sk ærmen med foruddefinerede ikoner



figur 25: Den nye ikonskærm

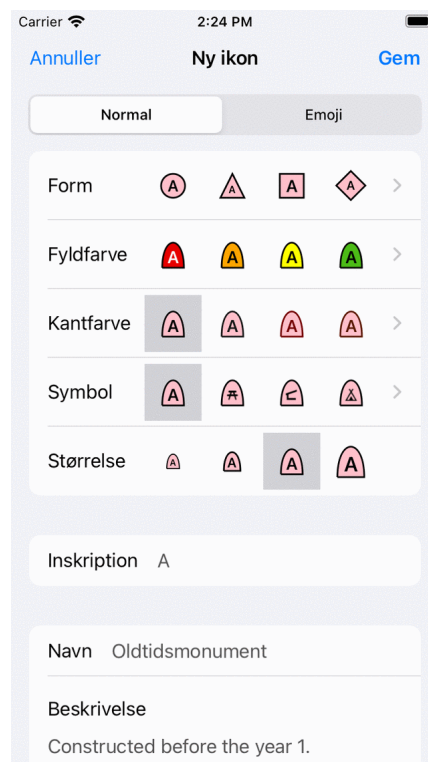
- *Symbol*: Tryk på et symbol for at vælge et symbol eller intet. Rul til højre, eller tryk på >>< for flere symboler.
- *Størrelse*: Tryk på den ønskede størrelse, du kan vælge mellem lille, normal, stor og ekstra stor.
- *In skription*: Hvis du indtaster et eller flere tegn i indskriftsfeltet, vises en indskrift (for eksempel et >A<) midt på ikonet. Farven på indskriften er den samme som kantfarven, hvis kontrasten med fyldfarven er stor nok. Hvis ikke, er den enten hvid eller sort, afhængigt af hvilken farve der giver mest kontrast til fyldfarven. Du kan ikke kombinere en indskrift med et symbol. Du kan også bruge en emoji som en indskrift, hvis du skifter tastaturet til emoji-symboler.

Det aktuelt valgte ikon har en grå baggrund.

Hvis du vælger fanen emoji for at oprette et emoji-ikon, kan du vælge emoji fra en liste over emoji'er. Du kan rulle ned for at se mere. Det er muligt at indstille størrelsen på emoji-ikonet ved at trykke på den ønskede størrelse. Derefter er ikonet kun en emoji uden kant eller baggrund.

Når du har indstillet ikonegenskaberne, kan du give ikonet et navn og en beskrivelse. Navnet og beskrivelsen vises på skærmen med waypoint-ikoner og også på skærmen med waypoint-detajler for waypoints ved hjælp af dette ikon.

Som et eksempel vil vi nu oprette et ikon for gamle monumenter. Vi vælger en milepæl som form, indstiller størrelsen til stor, fyldfarven til lyserød og indtaster >A< som inskription. Derefter indtaster vi for navnet >Gammelt monument< og som en beskrivelse information om, hvornår dette ikon skal bruges. Resultatet er vist i figuren nedenfor.



figur 26: Den nye ikonskærm, hvor et nyt ikon er ved at blive oprettet.

For at gemme ikonet skal du trykke på >Gem< øverst til højre på den nye ikonskærm. Derefter vises det nyoprettede waypoint-ikon straks på skærmen med waypoint-ikoner som vist nedenfor.

Det nyoprettede ikon kan nu bruges til at *oprette nye waypoints*, og til at *ændre ikonet for waypoints*.



Ny ikon

figur 27: Det nyoprettede ikon for gamle monumenter på skærmen waypoint-ikoner.

3.9.4 Redigering af ikoner

Til redigering af et gemt brugerdefineret ikon på skærmen med waypoint-ikoner skal du trykke på info-knappen ud for ikonet. Du kan ændre egenskaberne for et ikon på samme måde som forklaret ovenfor, når du opretter et nyt ikon. Tryk på ›Gem‹ for at bekræfte ændringerne og for at vende tilbage til skærmen med waypoint-ikoner. Hvis du foretager en ændring af et ikon på denne måde, afspejles det straks i alle waypoints, der bruger dette ikon.

3.9.5 Ændring af ikonet for et waypoint

Til at ændre ikonet for et individuelt waypoint skal du åbne skærbilledet med *way* point-detajler. Tryk derefter på ›Rediger› Skift ikon‹. Skærmen for waypoint-ikoner vises. Vælg derefter det ønskede ikon på skærmen waypoint-ikoner. Hvis det ønskede ikon ikke er på waypoints-skærmen, skal du trykke på ›Nyt ikon‹ i bunden for at oprette *et* nyt ikon. Det aktuelt indstillede ikon har en grå baggrund. Når du har trykket på det ønskede ikon, vender du straks tilbage, og waypointet bruger det valgte ikon.

3.9.6 Ændring af ikon for flere waypoints

*Til at ændre ikonet for flere waypoints skal du åbne waypoints skærmen via ›Menu > Waypoints‹. Tryk derefter på ›Mere > Vælg‹ for at gå ind i valgtilstanden. Vælg de ønskede waypoints, og tryk ind i den nederste værktøjslinje ›Mere > Skift ikoner‹. Derefter åbnes skærmen for waypoint-ikoner. Tryk på det ønskede waypoint-ikon. Du vender straks tilbage til waypoints-skærmen, og ikonerne ændres. Hvis det ønskede ikon ikke er på waypoints-skærmen, skal du trykke på ›Nyt ikon‹ i bunden af skærmen for at oprette *et* nyt ikon.*

3.9.7 Fjernelse af ikoner

Hvis du trykker på ›Mere > Vælg‹ på skærmen med waypoint-ikoner, kan du vælge ikoner, der skal fjernes. Så hvis du trykker på papirkurven og bekræfter fjernelsen, fjernes ikonerne. Hvis der stadig er nogen waypoints, der bruger de ikoner, der blev fjernet, bruger de ikke længere de fjernede ikoner, men standardikonet i stedet.

3.9.8 Organisering af ikoner i mapper

Det er muligt at flytte ikonerne på skærmen waypoint-ikoner til mapper. Dette er ligesom med waypoints og ruter. På denne måde kan du holde waypoint-ikonerne organiseret.

Tryk på ›Mere > Opret mappe‹ for at oprette en ny mappe. For at flytte waypoint-ikoner til en mappe skal du trykke på ›Mere > Vælg‹ og vælge de ønskede waypoint-ikoner. Tryk derefter på mapeikonet i bunden for at åbne mappetræet. Vælg mappen for at flytte de valgte ikoner til den ønskede mappe.

3.9.9 Ændring af rækkefølge af ikoner

Hvis sorteringsmetoden (under søgefeltet) er indstillet til ›Tilpasselig rækkefølge‹, kan du tilpasse rækkefølgen af ikonerne. Tryk på ›Mere > Vælg‹ for at gå ind i valgtilstanden. Ved at trykke længe på håndtaget til højre kan du trække et waypoint-ikon til den ønskede position.

3.9.10 Eksportere ikoner

Hvis du trykker på ›Mere > Vælg‹ på skærmen med waypoint-ikoner, kan du vælge ikoner, der skal eksporteres. Så hvis du trykker på eksportknappen nederst til højre, kan du eksportere de valgte ikoner. Ikonerne eksporteres i filformatet wsf (Waypoint Style Format). Dette er et specielt XML-filformat designet til brug i Topo GPS. En anden bruger af Topo GPS (iOS) kan åbne denne fil med Topo GPS. Derefter importeres alle ikoner i denne wsf-fil og vises på skærmen waypoint-ikoner.

Hvis du *eksporterer waypoints*, eksporteres ikonerne også, hvis du eksporterer waypoints til gpx, kml/kmz eller csv format. Waypointet med ikonerne kan importeres fuldt ud til en anden Topo GPS-app på iOS. Men ikke alle apps og programmer understøtter ikonstrukturen i Topo GPS. Standard kml understøtter for eksempel kun runde ikoner med en fyldfarve. Det kan derfor være, at hvis du importerer den eksporterede fil til et andet program eller app, vil ikonerne ikke være synlige.

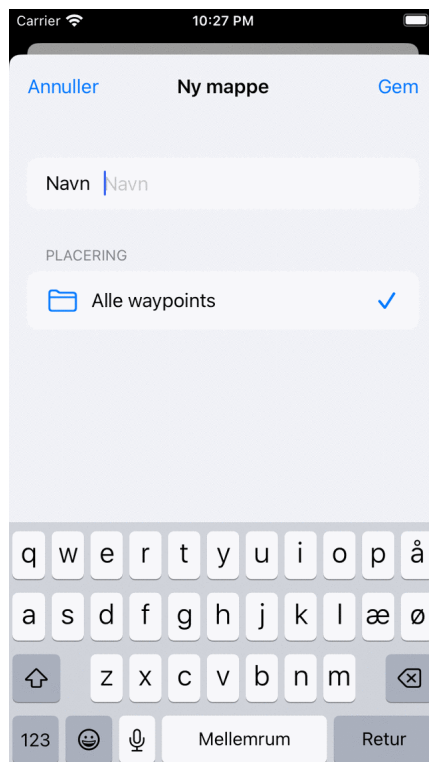
3.10 Organisering af waypoints

Du kan holde dine waypoints organiseret ved at oprette mapper og flytte points til mapper</ref>. Det er også muligt at ændre rækkefølgen af de waypoints, der vises på way points-skærmen, hvis de er sorteret i tilpasselig rækkefølge. Derudover kan du holde waypoints organiseret ved at tildele dem specifikke *ikoner* og filtrere *dem* på ikon.

Mapper er kun synlige på *waypoints-skærmen*, hvis *filteret* (under søgefeltet) er deaktiveret.

3.10.1 Oprettelse af en mappe

Til at oprette en mappe skal du først åbne skærmen waypoints (Menu > Waypoints). Tryk derefter på Mere (øverst til højre) > Ny mappe. Den nye mappeskærm åbnes, et eksempel vises nedenfor:



figur 28: Skærmbilledet til den nye mappe

Til at oprette en mappe skal du indtaste et navn til den nye mappe. Standardplaceringen for den nyoprettede mappe er den aktuelt aktive mappe på waypoints-skærmen. Hvis du vil oprette den nye mappe i en anden mappe, skal du trykke på afsnittet >Placering< og vælge en mappe. Når du er færdig, skal du trykke på >Gem< for at oprette mappen.

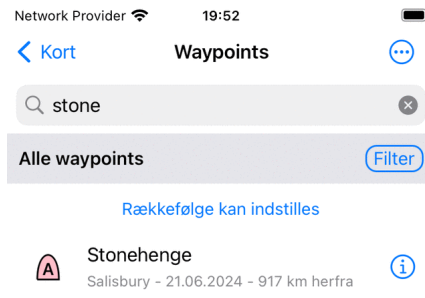
3.11 Søgning på waypoints

På skærmen waypoints (Menu > Waypoints) kan du søge waypoints ved at. Desuden kan du sortere waypoints på forskellige måder.

3.11.1 Søgning på waypoints med nøgleord

Hvis du indtaster et nøgleord i søgefeltet på waypoints-skærmen, vises kun waypoints, der har nøgleordet i titel, beskrivelse, gade, by, provins, iso-landekode med to tegn eller postnummer. Søgningen skelner ikke mellem store og små bogstaver. Hvis du søger i en mappe, vises også alle søgeresultater i underordnede mapper. Hvis der anvendes et *filter*, begrænser søgningen sig til de filtrerede waypoints.

Nedenfor vises et eksempel, hvor >sten< blev indtastet i søgefeltet. Kun waypointet «Stonehenge» vises.



figur 29: Søgning på waypoints med nøgleordet ›sten‹.

3.11.2 Sortering af waypoints

Under mappen/filterlinjen vises den aktuelle sorteringsmetode i midten. Hvis du trykker på sorteringsknappen, kan du ændre den aktuelle sorteringsmetode mellem:

- *Rækkefølge kan indstilles*: Waypoints sorteres i rækkefølge, der kan tilpasses. Hvis du ikke har ændret ordren manuelt, er de senest tilføjede waypoints øverst.
- *Tættest på toppen*: Waypoints sorteres efter deres afstand til din aktuelle placering, det nærmeste waypoint er øverst.
- *T@@ ættest på centerkortet øverst*: Waypoints sorteres efter deres afstand til det aktuelle centrum af kortet, det nærmeste waypoint er på toppen.
- *Nyest på toppen*: Waypoints sorteres efter deres oprettelsestid, den nyeste er på toppen.
- *Ældst på toppen*: Waypoints sorteres efter deres oprettelsestid, den ældste er på toppen.
- *Sidst opdateret øverst*: Waypoints sorteres efter det tidspunkt, hvor de sidst blev ændret, det waypoint, der blev ændret senest, er øverst.
- *Opdateret for længst siden øverst*: Waypoints sorteres efter det tidspunkt, hvor de sidst blev ændret, det waypoint, der blev ændret længst siden, er øverst.
- *Alfabetisk*: waypoints sorteres i alfabetisk rækkefølge.
- *Omvendt alfabetisk*: Waypoints sorteres i omvendt alfabetisk rækkefølge.



figur 30: Sortering af waypoints på afstand til aktuel placering.

3.11.3 Filtrering af waypoints

Det er muligt at filtrere waypoints på placering og på typen af ikon. Til at aktivere et filter skal du trykke på filterknappen på skærmen waypoints. Hvis filteret er aktiveret, har filterknappen en blå baggrund, som i figuren nedenfor. Hvis filteret er deaktiveret, har det et normalt udseende.

I figuren ovenfor ser du et eksempel på et aktiveret filter. Under navigationslinjen vises en beskrivelse af det aktuelt aktive filter. Her filtreres waypoints efter placering, kun waypoints inden for 10 km fra den aktuelle placering vises. Hvis du trykker på filterbeskrivelsen, kan du ændre det aktuelle filter. Til at deaktivere filteret skal du trykke på filterknappen.

3.11.3.1 Filtrering efter placering

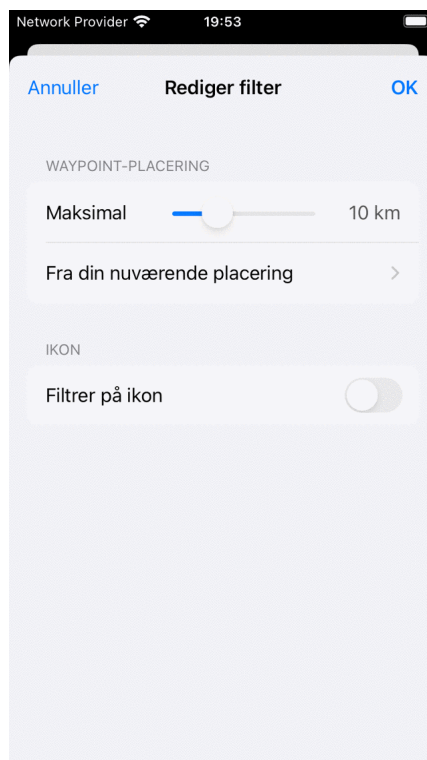
Til at filtrere waypoints efter placering skal du trykke på filterknappen for at aktivere filteret. Tryk derefter på filterbeskrivelsen for at ændre det aktuelle filter. Følgende skærmbillede vises, hvor du kan ændre det aktuelle filter:

I afsnittet ›Waypoint-placering‹ kan du ændre egenskaberne for placeringsfilteret. I eksemplet ovenfor er det indstillet til ›Alle waypoints inden for 10 km fra din aktuelle placering‹. Skyderen kan flyttes for at bestemme den maksimale afstand af viste waypoints til et bestemt punkt. Over skyderen vises placeringen af placeringsfilteret. Hvis du trykker på den, kan du ændre den til:

- *Over alt*: Der er ingen filtrering på placering.
- *Nuværende placering*: Kun waypoints inden for en bestemt afstand fra den aktuelle placering vises.
- *Inden for valgt område*: Et kort vises, som du kan flytte og zoome til det ønskede område. Kun waypoints i det viste område på kortet vises på waypoints-skærmen.



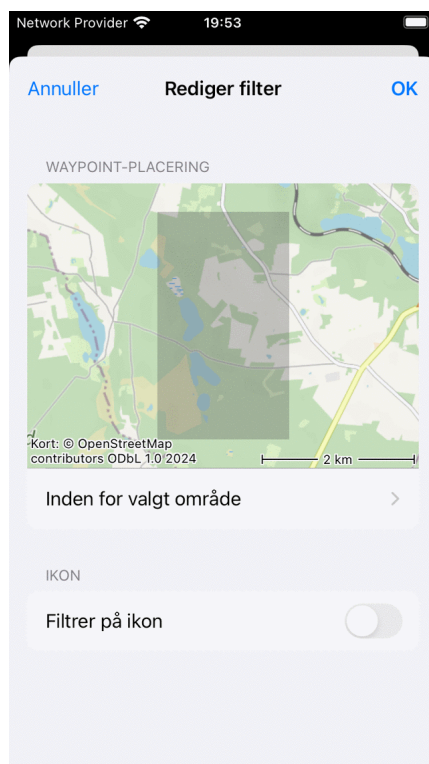
figur 31: Et filter er aktiveret.



figur 32: Ændring af et filter.

- *Synlig del af kortet*: Kun waypoints, der ligger inden for grænserne for den aktuelt synlige del af hovedkortet, vises på waypoints-skærmen. I modsætning til filteret ›Inden for det valgte område‹ er dette et dynamisk filter. Det ændres, hvis du ændrer placeringen af kortet i hovedskærmen.
- *Brugerdefineret placering*: Hvis du indtaster en brugerdefineret placering eller koordinater, vises kun waypoints inden for en bestemt afstand fra den indtastede placering.

Hvis du vælger ›Inden for det valgte område‹, vises et kort med en grå overlay som i figuren nedenfor:



figur 33: Indstilling af et ›Inden for det valgte område‹ filter.

Det grå overlejringsområde angiver det område, de filtrerede waypoints skal være placeret i. Du kan ændre størrelsen på overlayet ved at holde en finger og flytte op-ned eller venstre-højre, og du kan zoome, rotere og flytte kortet for at ændre det valgte område.

Hvis dette filter anvendes, vises kun waypoints i det valgte område i skærbilledet ›Rediger filter‹ på waypoint-skærmen som i eksemplet nedenfor:

For at se alle waypoints i et bestemt område er det også muligt at *vælge en del af hovedkortet* og trykke på ›Waypoints‹ i pop op-vinduet.

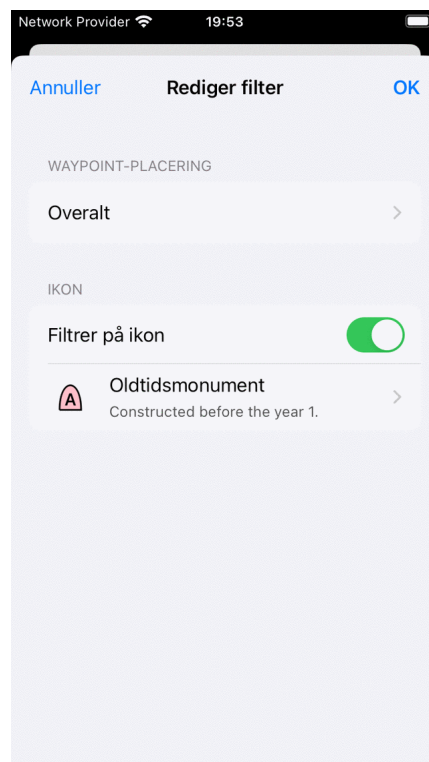
3.11.3.2 Filtrering på ikon

Til at filtrere waypoints på ikonet skal du trykke på filterknappen på waypoints-skærmen for at aktivere et filter. Tryk derefter på filterbeskrivelsen for at ændre det aktuelle filter. Aktivér derefter filtrering på ikonet i bunden af filterredigeringskærmen:

I figuren ovenfor er filtrering på ikonet aktiveret. Ikonet blev indstillet til ›Ancient monument‹. For at ændre dette specifikke ikon skal du trykke på ikonet. Derefter åbnes *skærmen for waypoint-ikoner*, hvorfra du kan vælge et andet ikon.



figur 34: Kun waypoints inden for et valgt område vises.



figur 35: Filtrering på ikonet er aktiveret.

Når du anvender en filtrering på ikonet, vises kun waypoints med et specifikt ikon på waypoints-skærmen, som i figuren nedenfor. Der ser du kun waypoints med ikonet ›Ancient monument‹. Til at angive, at et ikonfilter er aktivt, vises det ikon, som filtreres på, under søgefeltet til venstre for filterbeskrivelsen.



figur 36: Filtrering af waypoints på ikonet ›Ancient monument‹.

3.12 Eksport af waypoints

For at eksportere et enkelt waypoint skal du åbne *skærmen med waypoint-detajler* og trykke på eksportikonet i den nederste værktøjslinje.

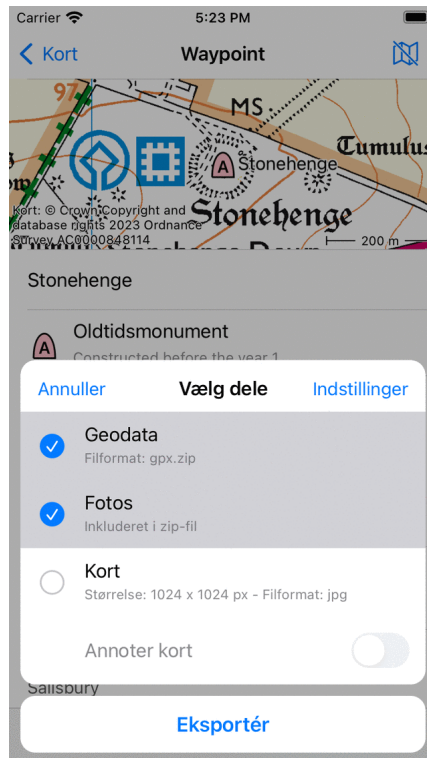
For at eksportere flere waypoints skal du åbne *skærmen waypoints (Menu > Way points)*. Åbn derefter *skærmen til valg af waypoint ved at trykke* på *Mere > Vælg*. Det kan være nyttigt at anvende filtre og/eller et søgeudtryk. Vælg de ønskede waypoints og mapper, og tryk på eksportikonet i den nederste værktøjslinje.

Til at eksportere de waypoints, der er indlæst på den aktuelle synlige del af hovedkortskærmen, skal du trykke på *Menu > Kort > Eksportér synlige elementer*. Bemærk, at du derefter også kan eksportere ruter, hvis de vises på kortet.

Når du har trykket på eksportknappen, vises eksportpop op-vinduet i alle tilfælde, et eksempel vises nedenfor:

I eksport pop op-vinduet kan du vælge den type data, der skal eksporteres. Den type eksporterede data kan være en hvilken som helst kombination af følgende:

- *Geodata*: Hvis du medtager ›Geodata‹, eksporteres en datafil, der indeholder waypoint (e). Filformatet vises i underteksten til geodata-elementet. I eksemplet ovenfor er det gpx.zip. Hvis du trykker på *indstillinger*, kan du ændre dataformatet. Understøttede filformater til eksport af waypoints er gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv og csv.zip. Hvis du vælger geojson eller csv, kan du også vælge det geografiske referencesystem (koordinattype) i eksportindstillingerne.



figur 37: Pop-*pop op-vinduet for eksport.*

- *Foto* s: Hvis du inkluderer ›Fotos‹, eksporteres også billederne af waypoint (e). Dette element er ikke tilgængeligt, hvis der ikke er nogen fotos. Hvis du har aktiveret komprimering i ek *sportindstillingerne*, er fotos inkluderet i zip-filen eller kmz-filen.
- *Kort*: Hvis du inkluderer ›Kort‹, eksporteres et kort over waypoint (er). Pixelstørrelsen på kortet og dataformatet vises i underteksten. Du kan ændre pixelstørrelsen og dataformatet i *eksportindstillingerne*. Hvis du aktiverer knappen ›Annoter kort‹, kan du tegne bemærkninger på kortet, før du deler det eksporterede kort.

Når du har valgt den type data, der skal eksporteres, kan du trykke på ›Eksporter‹ i bunden af eksport pop op-vinduet for at eksportere waypoint (er). Derefter vises en almindelig iOS-pop-up, hvor du kan vælge en app til at sende de eksporterede data til. For eksempel iMessage for at sende waypointet til en ven eller filappen for at gemme waypointet i skyen.

3.12.1 Eksportindstillingerne

I eksportvinduet kan du også ændre eksportindstillingerne ved at trykke på knappen ›Indstillinger‹ øverst til højre i eksportpop op-vinduet.

Det første afsnit i skærbilledet for eksportindstillinger handler om geodata. Her kan du indstille dataformatet for de waypoint (er), der skal eksporteres. Ved at trykke på ›Waypoint-dataformat‹ kan du vælge mellem gpx, kml, csv og geojson. Du kan beslutte, om du vil komprimere dataene. Hvis du aktiverer komprimering, komprimeres den eksporterede geodatafil. Filstørrelsen vil være meget mindre end uden komprimering.

Hvis du eksporterer til csv eller geojson, kan du også vælge det geografiske referencesystem (koordinat-system), der skal bruges i de eksporterede data.

De resterende sektioner beskæftiger sig med kortet (billedet), der kan eksporteres. Du kan vælge billedformatet på det eksporterede kort. Du kan vælge mellem jpg, png og pdf. Du kan indstille den ønskede pixelbredde og højde med skyderne. Til at generere et kort skal nogle gange kortfliser downloades. Du kan bestemme, om du vil tillade mobiloverførsler af kortfliser.

3.12.2 Eksport af alle waypoints

Til at eksportere alle waypoints, der er gemt på din enhed, skal du åbne skærmen waypoints (på Mere > Vælg. Tryk på >Alle< øverst til venstre for at vælge alle waypoints og mapper. Tryk derefter på eksportikonet i den nederste værktøjslinje for at åbne eksport pop op-vinduet. Vælg den type data, der skal eksporteres i eksportvinduet, og tryk på >Eksporter<.

3.13 Importere waypoints

Det er muligt at importere waypoints i Topo GPS i følgende filformater: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic og heif. Flere filer af disse typer kan også importeres på én gang, hvis de komprimeres som en zip-fil. Hvis filerne er organiseret i mapper i zip-filen, vil denne mappestruktur også blive importeret og synlig på waypoints-skærmen.

Separate fotos importeres kun, hvis de indeholder en placering i EXIF-metadataene. For hvert foto oprettes et waypoint på dets placering, og billedet føjes til waypointet. Hvis du vil importere flere fotos på én gang, skal du først oprette en zip-fil, tilføje fotos og derefter importere denne zip-fil.

Til at importere waypoints kan du prøve at trykke på et filikon. Oftest vises en appvælger. Du skal derefter vælge >Åbn med Topo GPS< eller >Kopier til Topo GPS<, og filen importeres i Topo GPS.

Nogle gange er det nyttigt at bruge træk og slip. Til det skal du trykke længe på filen eller elementet og flytte fingeren for at trække den. Derefter skal du flytte det ind på Topo GPS-hovedkortskærmen. På en iPhone, når du har trykket længe på en fil eller et element, skal du åbne appskifteren med en anden finger ved at skubbe skærmen opad i bunden. Når du stadig holder den første finger, kan du bruge din anden finger til at skifte til Topo GPS, og hvis du er på hovedkortskærmen, kan du slippe filen her. Det importeres derefter automatisk.

Alternativt kan du importere filerne direkte til Topo GPS ved at trykke på *Menu* > Mere > Importer fil i hovedskærmen som vist nedenfor. Derefter åbnes fil-appen. Her kan du vælge en cloud-opbevaring, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Derefter kan du gennemse dine filer og vælge de filer, du vil importere.

Hvis waypoints blev importeret med succes, vender du tilbage til hovedkortskærmen, og kortet zoomes til de importerede waypoints. På skærmen waypoints (Menu > Waypoints) kan alle importerede waypoints findes i en nyoprettet mappe.



figur 38: Tryk på Menu > Mere > Importer fil for at importere en fil.

3.14 Synkronisering af ruter og waypoints med iCloud

Ruter og waypoints kan synkroniseres automatisk med iCloud i Topo GPS. Dette gør alle dine ruter og waypoints tilgængelige på alle dine enheder. Dette har to fordele:

- *Bekvemmelighed*: For eksempel planlægger du en vandretur på din iPad. Hvis du gemmer denne rute, vil den være tilgængelig på din iPhone inden for få sekunder. Du kan gå udendørs med din iPhone for at gå den planlagte rute. Så hvis du optager din rute på din iPhone og gemmer den, når den er færdig, vil den registrerede rute også være tilgængelig på din iPad. Derefter kan du se din registrerede rute på din iPad.
- *Backup*: Med synkronisering vil en kopi af alle dine ruter og waypoints blive lavet på iCloud. Hvis du fjerner Topo GPS, eller hvis du mister din enhed, går dine ruter og waypoints ikke tabt.

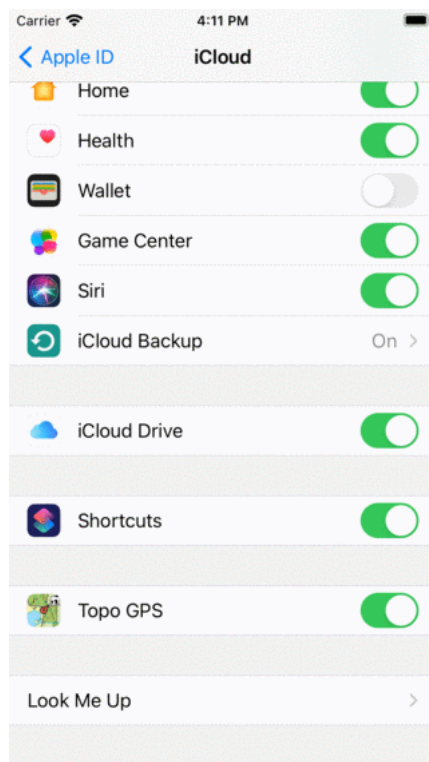
3.14.1 Nødvendige indstillinger

Til at aktivere iCloud-synkronisering af ruter og waypoint skal du gøre følgende.

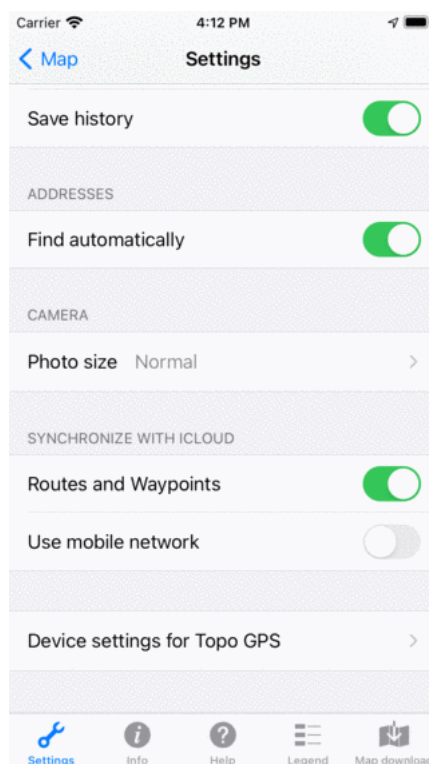
Først skal du være logget ind på iCloud (Indstillinger > iCloud). Hvis du vil synkronisere mellem enheder, skal disse enheder bruge den samme iCloud-konto.

Næste skal du aktivere iOS-indstillingen på alle enheder: Konto > iCloud > Topo GPS, som i figuren nedenfor:

Endelig skal du aktivere Topo *GPS*- indstillingen (Menu > Mere > Indstillinger) Ruter og waypoints - Synkroniser med iCloud, som vist nedenfor:



figur 39: Til at synkronisere ruter og waypoints med iCloud skal iOS-indstillingen iCloud > Topo GPS være aktiveret.

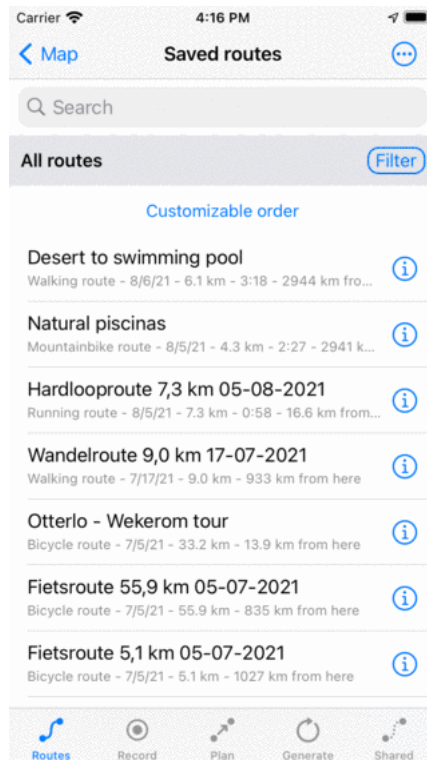


figur 40: For at synkronisere ruter og waypoints med iCloud skal Menu > Mere > Indstillinger > Ruter og waypoints - Synkroniser med iCloud være aktiveret.

3.14.2 Automatisk synkronisering

Hvis indstillingerne er korrekte, kræves der ikke mere handling, synkronisering sker helt automatisk. Alle ændringer af ruter og waypoints sendes til iCloud, når det er muligt. Hvis ruter eller waypoints ændres på iCloud, ændres de også på dine enheder.

Nedenfor ser du et eksempel på iCloud-synkronisering med en iPhone og iPad. Først ruterskærmen på iPhone:

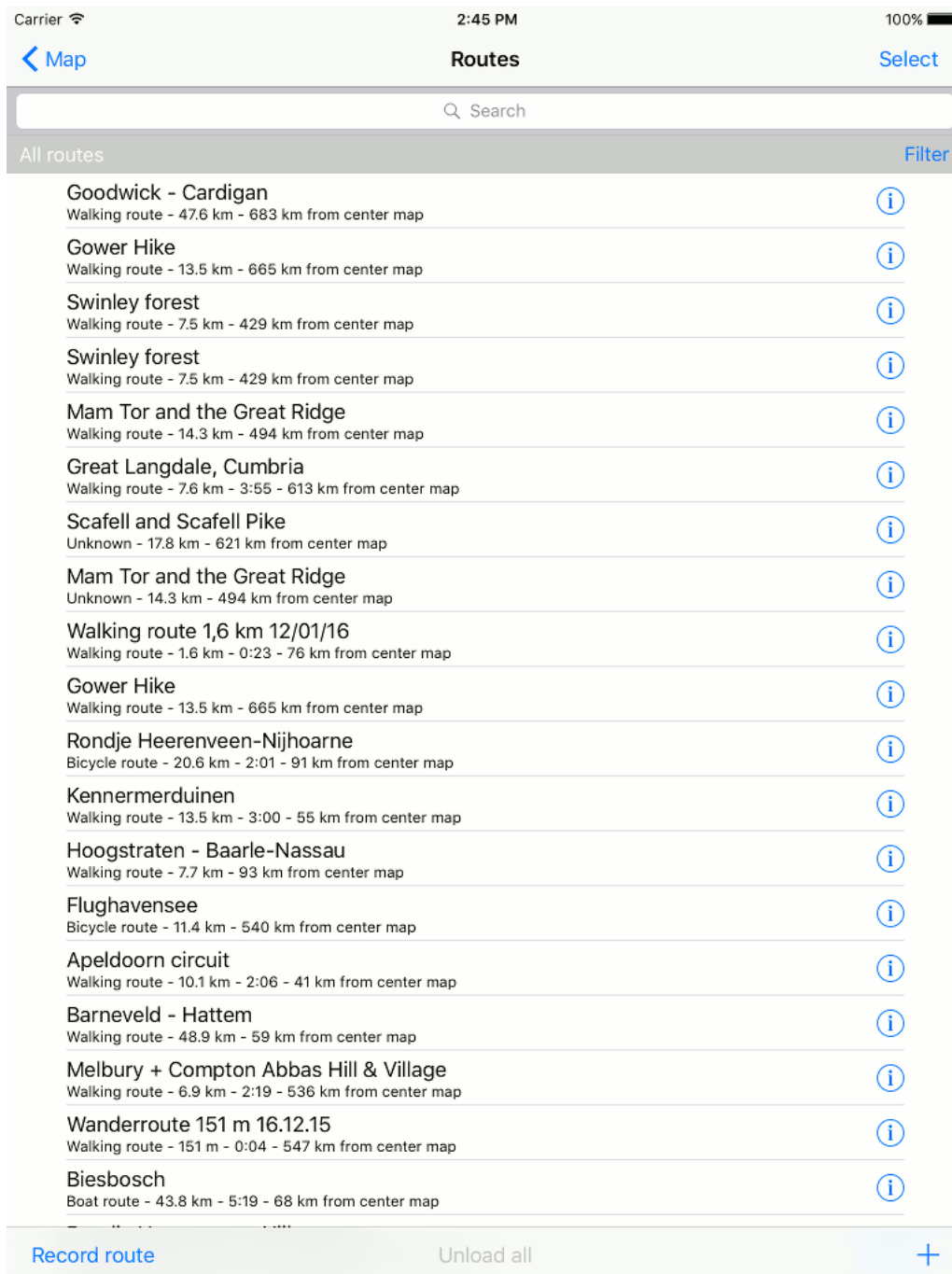


figur 41: Ruterne på en iPhone.

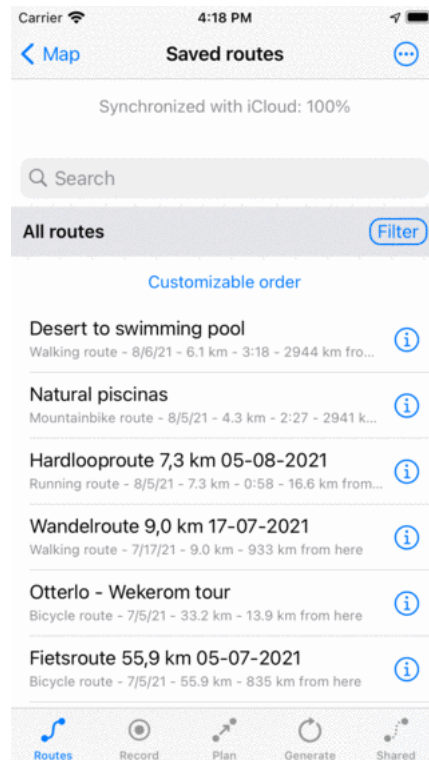
På grund af iCloud-synkronisering indeholder den gemte ruteskærm på iPad nøjagtigt de samme ruter i samme rækkefølge som iPhone, som du kan se nedenfor:

3.14.3 Procentdel synkroniseret med iCloud

Til at se procentdelen af ruter eller waypoints, der er synkroniseret med iCloud, skal du gå til skærmen waypoints eller ruter. Træk listen med waypoints eller ruter ned. På toppen vises procentdelen af elementer synkroniseret med iCloud, som du kan se i eksemplet nedenfor:



figur 42: Ruteskærmen på iPad indeholder nøjagtigt de samme ruter som iPhone på grund af iCloud-synkronisering.



3.14.4 Detaljer om iCloud-synkronisering

Hvis du aktiverer iCloud-synkronisering, gemmes dine ruter og waypoints stadig lokalt på din enhed. Dette sikrer, at dine ruter og waypoints altid er tilgængelige, selv uden internetforbindelse, og hvis iCloud ikke kan nås.

Hvis synkronisering er aktiveret, laves en kopi af alle ruter og waypoints (med tilsvarende fotos) på iCloud.

Antag, at du har et antal enheder, der hver indeholder et antal ruter og waypoints. Aktivér nu iCloud-synkronisering på alle disse enheder. På hver enhed vil kombinationen af alle ruter og waypoints nu være tilgængelig. Hvis lignende ruter var tilgængelige på forskellige enheder, kan det ske, at nogle ruter vises flere gange på ruteskærmen efter synkronisering. Du kan fjerne disse duplikater manuelt, og dette skal kun gøres én gang.

Hvis du fjerner en rute eller waypoint fra en enhed, fjernes de også automatisk fra iCloud og alle andre enheder.

Hvis du redigerer en rute eller et waypoint på én enhed og samtidig også på en anden, kan der opstå en synkroniseringskonflikt. Topo GPS synkroniserer derefter altid den rute, der sidst er blevet ændret, og giver ikke en advarsel.

Den hastighed, hvormed ruter og waypoints synkroniseres og bliver tilgængelige på andre enheder, afhænger af kvaliteten af netværksforbindelsen og batteriniveaue. Under gode omstændigheder vil en rute/waypoint være tilgængelig på en anden enhed inden for 10 sekunder, men nogle gange kan det tage længere tid.

Hvis du åbner skærmen for ruter/waypoints, synkroniseres alle ikke-synkroniserede ændringer. Ved at åbne skærmen for ruter/waypoints kan du derfor tvinge en synkronisering.

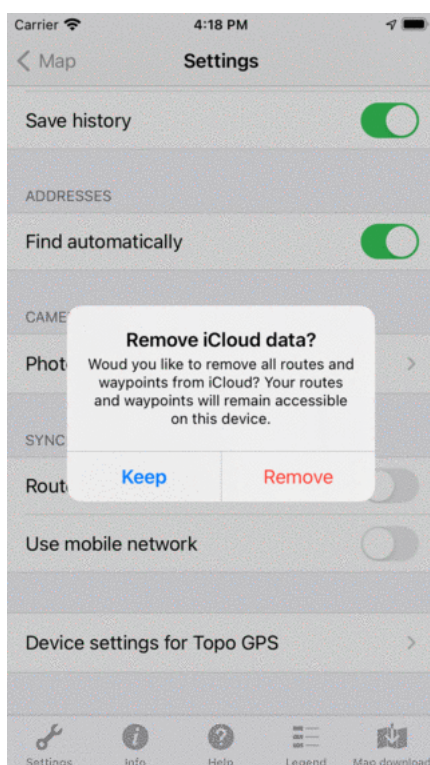
Hvis du vil synkronisere ruter og waypoints på et mobilnetværk (vær opmærksom på, at dette kan føre til øget datatrafik og batteriforbrug), skal du aktivere Topo GPS-indstillingen: Synkroniser med iCloud -

Brug mobilnetværk. Også iOS-indstillingerne iCloud > Brug mobildata skal være aktiveret.

De ruter og waypoints, der er synkroniseret med iCloud, er kun tilgængelige fra Topo GPS-appen med din iCloud-konto. Personer, der bruger andre iCloud-konti, og udviklerne af Topo GPS kan ikke se dine ruter og waypoints. Du finder ikke dine ruter i iCloud Drive.

3.14.5 Deaktivering af iCloud-synkronisering

Hvis du ikke længere vil synkronisere dine ruter og waypoints med iCloud, kan du deaktivere synkronisering i Topo *GPS*-indstillingerne. Hvis du deaktiverer iCloud-synkronisering, vises en pop-up, som vist nedenfor:



figur 43: Hvis du deaktiverer iCloud-synkronisering, bliver du spurgt, om du vil fjerne alle ruter og waypoints fra iCloud eller beholde dem på iCloud.

Du skal vælge, om du vil beholde eller fjerne alle ruter og waypoints fra iCloud. I begge tilfælde gemmes alle ruter og waypoints lokalt på din enhed. Lokalt fjernes ingen ruter og waypoints.

- *Behold:* Ruter og waypoints opbevares på iCloud, og synkronisering via andre mulige enheder kan fortsætte som normalt.
- *Fjern:* Alle ruter og waypoints fjernes fra iCloud. På andre mulige enheder, hvor iCloud-synkronisering stadig er aktiveret, vises en advarsel. Denne advarsel fortæller brugeren, at alle dens ruter og waypoints er blevet fjernet fra iCloud. Advarslen viser til indstillinger. Brugeren kunne beslutte at fjerne alle ruter/waypoints lokalt. Eller for at synkronisere alle lokalt lagrede ruter med iCloud.

En rute er en samling af pointer, der kan *vises som en kurve på kortet*. En rute kan have yderligere oplysninger (f.eks. billeder og en beskrivelse), der kan vises på *skærmen med ruteoplysninger*.

I Topo GPS *kan* du importere:ref., *planlægge*, *<sec-route-plan>* generere *<ref id=«sec-route-record»>*, eksportere ruter. Alt dette kan gøres via popup-vinduet *ruter*. Du kan åbne popup-vinduet ruter ved enten at trykke på *ruteknappen på* instrumentbrættet eller ved at *trykke* på Menu > Ruter.

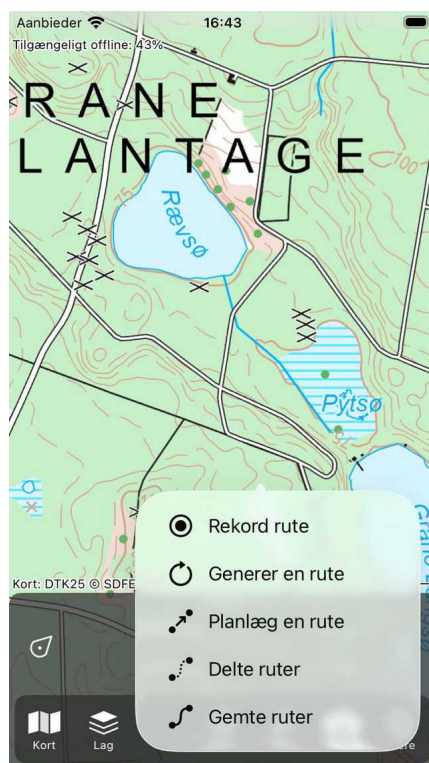
4.1 Ruter pop-up

Ruter kan oprettes, importeres og vises på kortet via popup-vinduet ruter. Pop-up-vinduet ruter kan åbnes ved at trykke *på ruteknappen* appen på dashboaden. Dette er knappen nederst til højre på *hovedskærmen*. Alternativt kan du åbne popup-vinduet med ruter ved at *trykke på* Menu > Ruter.

Pop-vinduet ruter indeholder følgende elementer:

- *Rekord rute/Stand op* tagelse: Hvis du trykker på dette element, *kan du starte eller stoppe optagelsen af en rute*.
- *Generer en rute*: Hvis du trykker på dette element, *kan du generere en rute*.
- *Planlæg en rute*: Hvis du trykker på dette element, *kan du planlægge en rute*.
- *Delte ruter*: Hvis du trykker på dette element, kan du *finde ruter, der deles af andre Topo GPS-brugere*. Du kan gennemse disse ruter og importere dem på din enhed.
- *Gemte ruter*: Hvis du trykker på dette element, åbnes ruterskærmen. Dette skærmbillede viser de ruter, der er gemt lokalt på din enhed. Ved hjælp af denne skærm kan du f.eks. *indlæse ruter på kortet* og eksportere dine ruter.

Til hurtigt at interagere med popup-vinduet ruter skal du trykke på ruteknappen eller Menu > Ruter og derefter holde fingeren på skærmen og flytte den til det ønskede element i pop op-vinduet. Slip derefter fingeren.



figur 1: Pop-vinduet Ruter (Menu > Ruter).

4.2 Læsseruter

For at indlæse en rute på kortet skal du først trykke på *ruteknappen* på instrumentbrættet eller Menu > Ruter for at åbne popup- *vinduet ruter*. Tryk derefter på elementet >Gemte ruter< for at åbne skærmen gemte ruter. Skærmbilledet gemte ruter indeholder alle ruter, der er gemt lokalt på din enhed.

Et eksempel på skærmen gemte ruter vises nedenfor:

En liste over ruter vises på skærmen gemte ruter. I eksemplet ovenfor er der tre ruter.

Lige under ruternes titler kan du se rutetype og længden af ruten. Hvis ruten er registreret, vises varigheden også. Afstanden for din aktuelle placering til start- eller slutpunktet for ruten vises også.

Til indlæsning af en rute på kortet skal du trykke på titlen på den foretrukne rute.

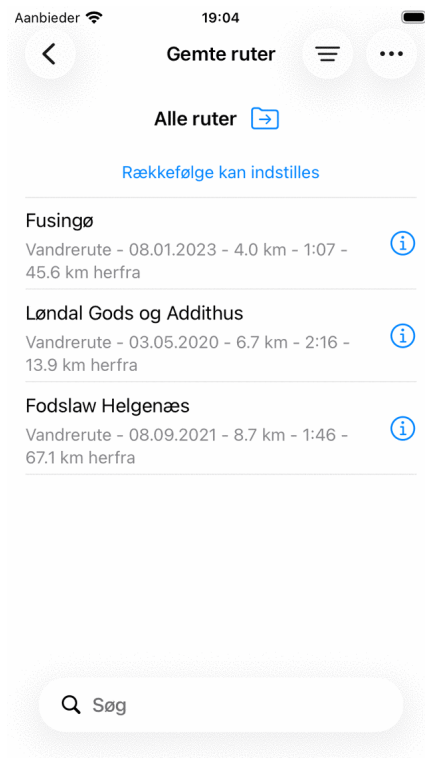
Som et eksempel vil vi nu indlæse den sidste rute på listen. Resultatet er vist i figuren nedenfor.

Kortet bevæger sig og zoomer automatisk, så hele ruten er synlig på kortet. Den blå linje angiver ruten. De hvide pile på den blå linje angiver retningen af ruten. De cirkulære afstandsmarkører på rutelinjen angiver afstanden på ruten.

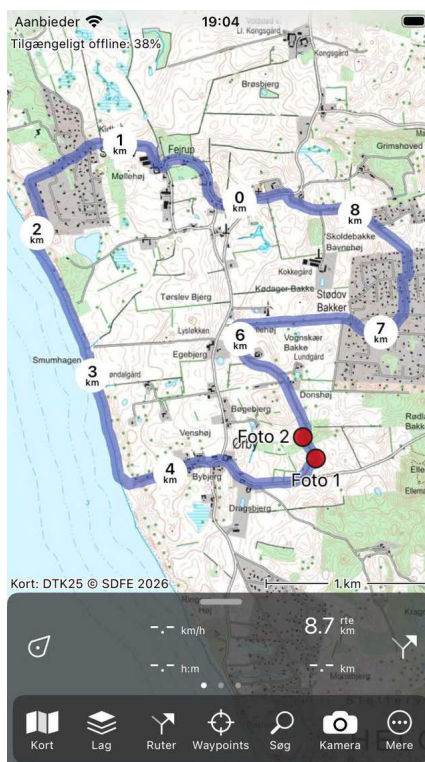
Længden øverst til højre på *instrumentbrættet* angiver summen af længderne af alle ruter, der aktuelt er indlæst på kortet. Hertil anvendes symbolet "rte". Hvis du befinder dig på ruten, vises etiketten >dtg< (distance to go) i stedet. Det angiver afstanden til slutningen af ruten.

Hvis du vil se ruten mere detaljeret, kan du *zooome ind* på kortet.

Hvis du følger en rute, er det muligt at få en meddelelse, når du ved et uheld forlader den rute, du følger. Dette er nyttigt, fordi du vil blive bemærket i tide, at du går i den forkerte retning. Til dette skal du aktivere indstillingen >Meddelelser - Afvige fra ruteadvarsel< i Topo GPS-indstillingerne. Næste skal du tillade Topo GPS at sende meddelelser i enhedsindstillingerne. Vi vil også råde dig til at *registrere* din rute, så



figur 2: Et eksempel på skærmen »Gemte ruter«.



figur 3: En rute er blevet indlæst på kortet.

du også kan få en meddelelse, når appen er i baggrunden. Notifikationer sendes kun én gang, hvis du afviger fra en rute mere end 25 m.

Hvis du trykker på rutelinjen i hovedskærmen eller knappen info (i) til højre på skærmen gemte ruter, åbnes *skærmen med ruteoplysninger*. På skærmen med ruteoplysninger kan du finde flere oplysninger om ruten, som for eksempel titel, beskrivelse og en højdeprofil.

Du kan ændre farve, bredde og gennemsigtighed på rutelinjen på *skærmen med ruteoplysninger* ved at trykke på Rediger > Rediger linjestil.

Hvis du åbner ru terskærmen igen, kan du se, at den indlæste rute har fået en grå baggrundsfarve, som i eksemplet nedenfor:



figur 4: På ruteskærmen kan det ses, at den sidste rute er indlæst på kortet.

En grå baggrundsfarve på ruterskærmen angiver, at ruten aktuelt er indlæst på kortet.

Det er også muligt at indlæse flere ruter på kortet. Dette kan være nyttigt, hvis du vil kombinere eller sammenligne forskellige ruter. Hvis du trykker på en anden rute i ruterskærmen, føjes den til kortet, ligesom den første indlæste rute. Farven på ruten vil være forskellig fra den første rute.

Det er også muligt at indlæse flere ruter på én gang. Tryk længe på en rute i ruterskærmen *for at aktivere valg* skærmen. Vælg derefter de ønskede ruter, og tryk på kortikonet i den nederste værktøjslinje.

I det næste afsnit forklares det, hvordan man *fjerner en rute fra kortet*.

4.3 Fjernelse af ruter fra kortet

En rute kan fjernes fra kortet via skærmen gemte ruter og fra skærmen med ruteoplysninger.

4.3.1 Ruter skærm

Tryk på ruteknappen på instrumentbrættet for at åbne popup-vinduet *ruter*. Tryk derefter på elementet ›Gemte ruter‹. Skærbilledet med gemte ruter åbnes, et eksempel er vist nedenfor.



figur 5: Et eksempel på ruterskærmen med en indlæst rute.

Ruterne med en grå baggrund er i øjeblikket indlæst på kortet. Hvis du trykker på et gråt element, fjernes det straks fra kortet.

Det er også muligt at fjerne alle indlæste ruter fra kortet på én gang ved at trykke på: Mere (øverst til højre i skærmen gemte ruter) > Fjern alt fra kortet.

4.3.2 Kort

Hvis du trykker på en rutelinje for en rute, der er indlæst på kortet, åbnes *skærmen med ruteoplysninger*. Du kan trykke på ikonet Fjern fra kort øverst til højre på skærmen med ruteoplysninger. Ruten fjernes straks fra kortet, og du vender tilbage til hovedskærmen.

4.4 Optagelsesruter

Når du registrerer din rute, indsamles alle de steder, du besøger. Hvis du er færdig med optagelsen, kan du gemme placeringerne som en rute.

Til at registrere en rute skal du sørge for, at Topo GPS får adgang til din nøjagtige placering, mens du bruger appen i iOS-Indstillinger> Privatliv> Placeringstjenester> Topo GPS.

4.4.1 Start af en optagelse

Til at starte en ruteoptagelse skal du åbne popup-vinduet *ruter* (Menu > Ruter) og trykke på elementet >Optag rute<. Der vises en pop-up, hvor du bliver spurgt, om du vil starte en optagelse som i eksemplet nedenfor:



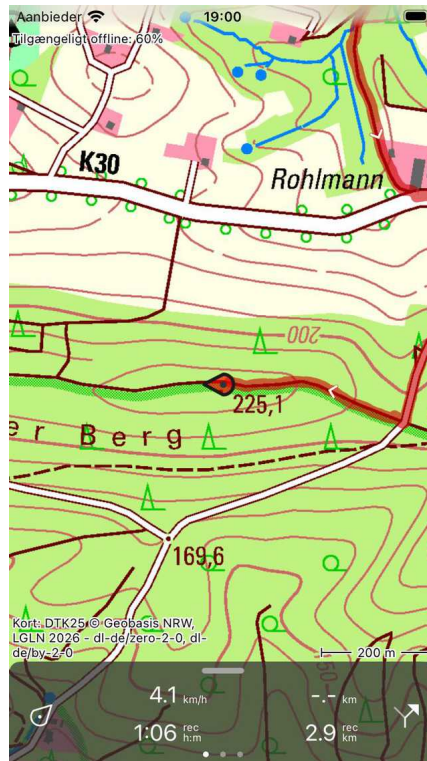
figur 6: Start af optagelsen af en rute.

Hvis du trykker på >Start< i pop op-vinduet, startes ruteoptagelsen.

Alternativt kan du også begynde at optage en rute fra *hovedskærmen* ved at trykke på optageti *meren på* instrumentbrættet.

4.4.2 Optagelsesrute

Hvis du har startet en optagelse, vil du se, at der vises en rød linje på kortet, hvis du bevæger dig. Denne røde linje angiver din bevægelse. Et eksempel vises i nedenstående figur:



figur 7: Optagelse af en rute. Den røde linje angiver din bevægelse.

Optagelsestimeren på instrumentbrættet angiver varigheden af den aktuelle optagelse. I figuren ovenfor er dette 1h06m. Hvis du trykker på timeren, kan du *afslutte optagelsen*.

Registrering *safstandsmåleren* på instrumentbrættet angiver længden af en registreret rute. I eksemplet ovenfor er dette 2,9 km. Hvis du trykker på optagelsesafstandsmåleren, zoomes kortet til den registrerede rute.

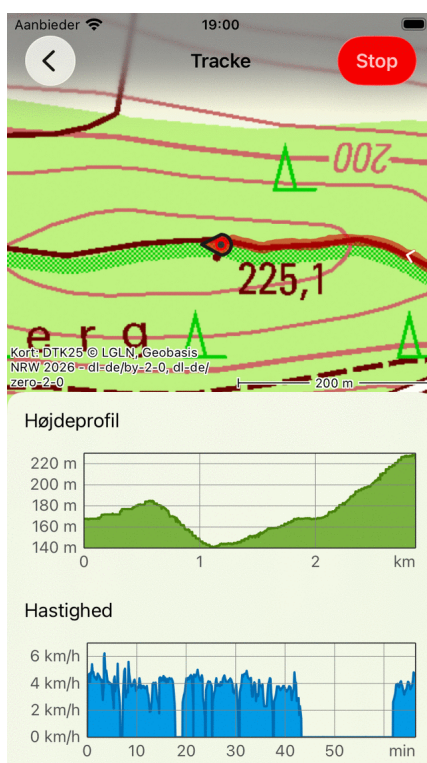
Du kan ændre farve, bredde og gennemsigtighed på postlinjen via *Menu > Mere > Indstillinger > Stilarter > Optag linje*.

Under optagelse kan du sikkert låse din enhed eller skifte til en anden app. Dette vil ikke afbryde optagelsen. I toppen af skærmen kan du se, at Topo GPS bruger din placering i baggrunden. I nogle enheder får uret en blå baggrund, på andre enheder bliver hele statuslinjen blå. Hvis du trykker på det blå ur eller den blå statuslinje, vender du tilbage til Topo GPS.

Hvis du trykker på linjen for den registrerede rute på hovedkortet, åbnes optagelsesskærmen. Du kan se en live højde- og hastighedsprofil. Du kan trykke på disse *profiler* for at se dem mere detaljeret.

Hvis du har *indlæst* en eller flere ruter på kortet, kan du registrere en rute på samme tid. Et eksempel er vist nedenfor:

På instrumentbrættet vises >dtg< -symbolet, dette er afstanden, der skal gå til slutningen af den blå rute, som er 1,9 km i eksemplet ovenfor. Symbolet „rec“ på instrumentbrættet angiver længden af den registrerede rute, som er 2,9 km ind i eksemplet ovenfor. Hvis du trykker på symbolet >rec<, zoomes kortet til den registrerede rute. Hvis du trykker på „dtg“ -symbolet, zoomes kortet til den blå rute.



figur 8: Ruteoptagelsesskærmen med live højde- og hastighedsprofiler.



figur 9: Optagelse og visning af en rute.

Mens du registrerer en rute, bestemmes din placering hvert sekund på den mest nøjagtige måde.

4.4.3 Batteriforbrug

Optagelse af en rute vil koste en betydelig mængde energi. Kontroller derfor regelmæssigt dit batteriniveau under optagelse for at sikre, at din enhed ikke løber tør for strøm. *Pause* eller *afslut* en optagelse, når du ikke længere bevæger dig. På en typisk moderne iOS-enhed koster optagelse ca. 6-8% af batteriet i timen. Med et fuldt batteri af god kvalitet er det muligt at optage en tur på op til 10 - 12 timer lang. For længere optagelser skal du genoplade dit batteri, for eksempel med en powerbank.

Mængden af batteriforbrug afhænger virkelig af kvaliteten og størrelsen på dit batteri og af de andre ting, du laver, mens du optager. At slukke for skærmen kan gøre en betydelig forskel. Du kan også aktivere kontakten ›Cover kamera‹ i *afsnittet Slår visning fra* i indstillingerne.

Hvis du har gemt den registrerede rute, kan du kontrollere mængden af batteriprocent, der bruges i skærm-billedet *med yderligere ruteoplysninger*. Til at åbne de yderligere ruteoplysninger skal du åbne *skærmen med ruteoplysninger* og derefter trykke på titelsektionen lige under kortet.

4.4.4 Afslutning af optagelse

Du kan afslutte optagelsen af en rute ved at trykke på ruteknappen eller Menu > Ruter for at åbne popup-vinduet ruter. Tryk derefter på ›Stop optagelse‹. Alternativt kan du trykke på *optagetimeren* på instrumentbrættet eller trykke på ›Stop optagelse‹ på optagelsesskærmen. Optagelsesskærmen kan åbnes ved at trykke på linjen for den registrerede rute på kortet.

Der vises en pop-up, der beder dig om at stoppe optagelsen som i eksemplet nedenfor:



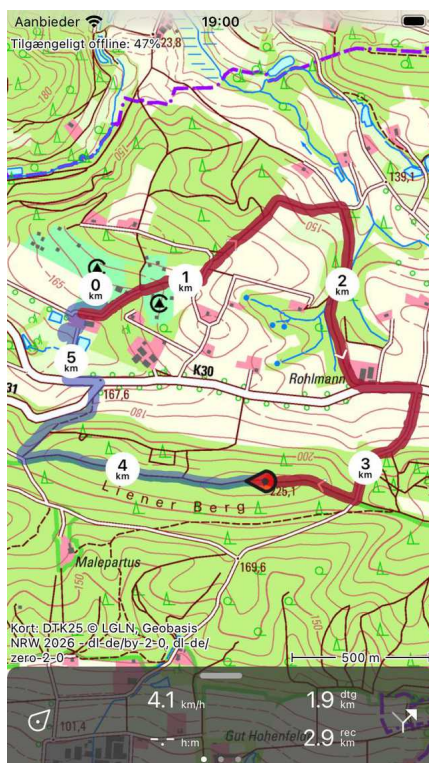
figur 10: Afslutning af registrering af en rute.

Hvis du trykker på ›Stop‹, afsluttes optagelsen, og der vises en skærm, hvor du kan *gemme den registrerede rute*.

4.4.5 Pause optagelsen

Hvis du trykker på ›Pause‹ i pop op-vinduet, der vises, når du *afslutter en ruteoptagelse*, sættes optagelsen på pause.

Optagelsestimeren på instrumentbrættet indstilles til ›-: -‹ under en pause. *Rekordafstandsmåleren* viser den registrerede afstand, som du kan se nedenfor:

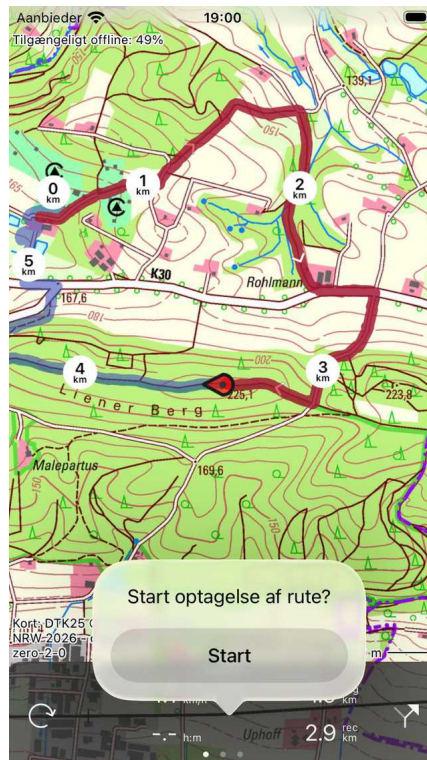


figur 11: Optagelsen af en rute er sat på pause, hvilket kan ses fra rekordtimeren og rekordafstandsmåleren.

4.4.6 Genstart optagelse

Til at genoptage en optagelse, der er sat på pause, skal du trykke på *optagelsestimer* eller knappen ›Genoptag optagelse‹ øverst på optageskærmen. Følgende pop op-vindue vises derefter:

Hvis du trykker på ›Genstart‹, fortsætter optagelsen. Hvis du trykker på ›Stop‹, afsluttes optagelsen af en rute, og du får mulighed for at *gemme den registrerede rute*.



figur 12: Genoptagelse af optagelsen af en rute.

4.4.7 Gemmer optagelse

Hvis du har *stoppet optagelsen af en rute*, vises en skærm, hvor du kan gemme den registrerede rute. Et eksempel vises nedenfor:

På denne skærm kan du efterfølgende indtaste titlen, forfatteren og en beskrivelse.

Baseret på rutens start- og slutpunkt vil der blive fremsat et automatisk forslag til rutetitel. Dette forslag vises i titelfeltet, hvis du ikke selv indtaster en titel. Hvis du ikke indtaster en titel, bruges forslaget, når du gemmer ruten. Hvis du trykker i slutningen af den foreslåede titel, kan du ændre den foreslåede titel.

Til at sikre, at automatisk titelforslag fungerer korrekt, skal indstillingen *›Adresser - Find automatisk‹* være aktiveret i indstillingerne.</ref>

Hvis du trykker på >>< i højre side af titlen, kan du tilføje en Webadresse.

Hvis du trykker på >>< i højre side af forfatteren, kan du tilføje kontaktoplysninger og oplysninger om ophavsret og licens. Hvis du gemmer en rute, gemmes også forfatter- og ophavsretsoplysningerne til fremtidig brug. Hvis du optager eller planlægger en ny rute, udfyldes den samme forfatter- og ophavsretsoplysninger allerede. Derfor behøver du ikke at indtaste disse detaljer igen, når du gemmer den næste registrerede rute.

Du kan ændre rutetypen ved at trykke på feltet rutetype. Hvis du gemmer ruten, bruges den aktuelle rutetype som et forslag til rutetype for den næste gemte rute. Hvis du f.eks. kun registrerer cykelruter, skal du derfor kun indstille rutetypen én gang.

Ved hjælp af indstillingen *›Inkluder waypoint‹* kan du bestemme, hvilke waypoints, der aktuelt vises på hovedskærmkortet, der vil blive inkluderet i den gemte rute. Ved at trykke på denne indstilling kan du vælge mellem: alle waypoints, der er på kortet, waypoints nær ruten, waypoints oprettet under optagelse og ingen waypoints. Antallet mellem parenteser angiver antallet af waypoints, der skal medtages. Vi



figur 13: Gemmer en registreret rute.

anbefaler at indstille ›Inkluder waypoint‹ til ›waypoints oprettet under optagelse‹. Derefter tilføjes kun waypoints, der er indlæst på kortet og oprettet under optagelsen, til ruten. Dette sikrer ingen irrelevante waypoints, som for eksempel fotos fra en anden dag føjes til ruten. Hvis du vælger „waypoints nær ruten“, kan du bestemme den maksimale afstand af waypoints til ruten. Vær forsigtig med at indstille værdien til ›Alle waypoints‹. Dette kan medføre tilføjelse af waypoints, der er langt væk og dermed irrelevante for den gemte rute.

Hvis du er færdig, kan du trykke på ›Gem‹ øverst til højre for at gemme den registrerede rute. Hvis du ikke ønsker at gemme ruten, kan du trykke på ›Annuller‹ øverst til venstre.

Ruten gemmes i den mappe, der aktuelt er åbnet på skærmen *gemte ruter*.

Når du har gemt den registrerede rute, vises en pop-up, der spørger dig, om du vil dele din rute med Topo GPS eller med en anden app (for dette tryk på ›Mere). Hvis du ikke vil dele den registrerede rute, kan du trykke på ›Annuller‹.

Hvis du vælger Topo GPS, *kan du dele din rute med andre Topo GPS- brugere, så de kan importere din registrerede rute*.

Det er også muligt at *dele den registrerede rute senere*.

Umiddelbart efter at du har gemt ruten, vises *skærmen med ruteoplysninger*. Her kan du se og redigere detaljerne for ruten og indlæse den registrerede rute på kortet ved at trykke på kortknappen øverst til højre på denne skærm.

Du kan også *indlæse den registrerede rute på kortet* på et senere tidspunkt.

4.5 Planlægning af ruter

Planlægning af en rute er at oprette en rute mellem to eller flere placeringer. Disse placeringer kaldes rutepunkter i Topo GPS. Rutepunkterne skal oprettes manuelt ved at trykke længe på kortet. Et alternativ til ruteplanlægning er *rutegenerering*. Med rutegenerering behøver du ikke oprette rutepunkter, men du skal kun give et udgangspunkt og en ønsket længde.

Ruteplanlæggeren kan åbnes ved først at åbne ruternes pop-pup (Menu > R *uter*). Tryk derefter på elementet ›Planlæg en rute‹. I macOS skal du trykke på tilstandsvælgeren ›Planlæg‹ øverst i vinduet eller Kommando-K >). Et eksempel på ruteplanlægningskærmen er vist nedenfor:



figur 14: Ruteplanlæggeren uden planlagt rute.

I ruteplanlægningskærmen kan du finde et overlay. I dette overlay vises *knappen for transportmidler*, og der er flere andre knapper, som du kan bruge til at styre ruteplanlæggeren.

Til at zoome kortet til din placering kan du trykke på positionsknappen nederst til venstre på overlayet.

For at fortryde en handling skal du trykke på knappen ›Fortryd‹ (cirkel med returpil) i overlayet. Du kan fortryde alle handlinger i planlæggeren, indtil knappen Fortryd bliver lyseblå.

Næste for knappen Fortryd finder du knappen mere (cirkel med pointer, kun iOS). Hvis du trykker på knappen mere, vises en menu med følgende muligheder:

- *Skift kort*: Du kan ændre kortet over planlæggeren med denne mulighed.
- *Tilføj rute*: Dette kan bruges til at forbinde en gemt rute til den planlagte rute eller til at tilføje en gemt rute til kortet.
- *Søg*: Med denne mulighed kan du oprette et rutepunkt ved at indtaste et placeringsnavn.
- *Tilbag estil*: Dette nulstiller ruteplanlæggeren. Den planlagte rute og rutepunkterne forsvinder.

Hvis der er planlagt en rute, vises en cirkel med et kryds på overlayet. Hvis du trykker på denne knap, nulstiller du ruteplanlæggeren. Ved at trykke på knappen Fortryd kan du fortryde en nulstillingshandling.

Til at gemme en planlagt rute skal du trykke på knappen >Gem< øverst til højre på skærmen. Til at dele den planlagte rute kan du trykke på eksportikonet til venstre for gem-knappen.

I Topo GPS-indstillingerne kan du ændre *stilen på den planlagte rutelinje*.

Du kan få flere oplysninger om ruteplanlæggeren ved at trykke på >Planner: Copyright< øverst til venstre på ruteplanlægningsskærmen.

4.5.1 Transportmidler

Til at planlægge en rute skal du først kontrollere det aktuelle *transportmiddel* i overlayet. I eksemplet ovenfor er det indstillet til >Walking<. Ved at trykke på >Gående< vises en skærm, hvor du kan ændre *transportmidlet*.

På højre side af transportmiddelknappen er der et *indstillingsik* on. Hvis du trykker på dette ikon, kan du finjustere transportmidlets adfærd. Afhængigt af indstillingerne optimeres ruten. Aktivering af en af disse muligheder kan resultere i en længere rute.

Hvis du planlægger en rute med transportmidlet >Crow fly< eller ved hjælp af et lag, kan du gøre dette uden en internetforbindelse. For de andre transportmåder kræves en internetforbindelse, fordi ruterne beregnes eksternt.

Mere information kan findes i afsnittet *Transportmidler*.

4.5.2 Tilføjelse af rutepunkter

Til at planlægge en rute skal du tilføje rutepunkter. Du kan tilføje rutepunkter på tre måder:

- Ved at trykke længe på kortet og trække ikonet til det ønskede sted. Hvis du bruger macOS, kan du også placere markøren på det ønskede sted og trykke på Kommando-A.
- Ved at indtaste en placering i søgefeltet i ruteplanlæggeroverlayet.
- Ved at trykke på waypoints, positionsmarkøren eller noder fra et nodenetværk.

Hvis du har tilføjet mindst to rutepunkter, beregnes en rute mellem de to rutepunkter. Derefter kan du tilføje andre rutepunkter.

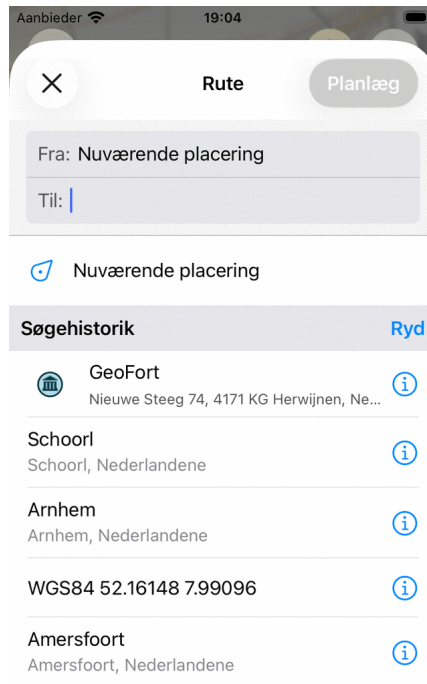
Nedenfor diskuteres flere eksempler på planlægningsruter.

4.5.2.1 Planlægning af en rute ved at indtaste navnet på en placering

Til at planlægge en rute ved at indtaste navnet på en placering skal du først åbne *ruteplanlæggeren*. Hvis en rute allerede er planlagt, skal du trykke på krydsknappen for at nulstille planlæggeren.

Hvis du trykker på søgefeltet i ruteplanlægningsoverlayet, vises en skærm, hvor du kan indtaste startpunktet og destinationen. Et eksempel er vist nedenfor:

Din aktuelle placering udfyldes automatisk som udgangspunkt, du behøver kun at indtaste destinationen. Hvis du ønsker at bruge et andet udgangspunkt, skal du blot indtaste navnet på en anden placering i feltet >Fra: >.



figur 15: Skærm ind, hvor du kan indtaste et startpunkt og en destination.

Som et eksempel har vi angivet ›Amersfoort‹ i feltet «Til». Hvis du nu trykker på ›Planlæg‹ øverst til højre eller trykker på placeringen i listen over søgeresultater, vender du tilbage til planskærmen, og en rute vil blive planlagt fra din aktuelle placering til ›Amersfoort‹, som du kan se i eksemplet nedenfor:

I ruteplanlæggeroverlayet vises destinationen og kilden til den planlagte rute, som du kan se i figuren ovenfor. Hvis du trykker på dem, kan de ændres. Desuden vises længden af ruten. Hvis du trykker på længden, zoomes kortet til den planlagte rute. Også den samlede stigning vises, hvis du trykker på den, kan du se en *højdeprofil* for den planlagte rute.

Hvis du trykker på ›Gem‹ øverst til højre, kan du *gemme den planlagte rute*.

Hvis du ikke ønsker at gemme ruten, kan du trykke på ›< Map‹ øverst til venstre for at vende tilbage til *hoved* skærmen. Den planlagte rute vil derefter også være synlig på hovedkortet.

Hvis du trykker på rutelinjen for en planlagt rute i hovedskærmen, vender du tilbage til ruteplanlæggeren.

4.5.2.2 Planlægning af en rute ved manuelt at oprette rutepunkter på kortet

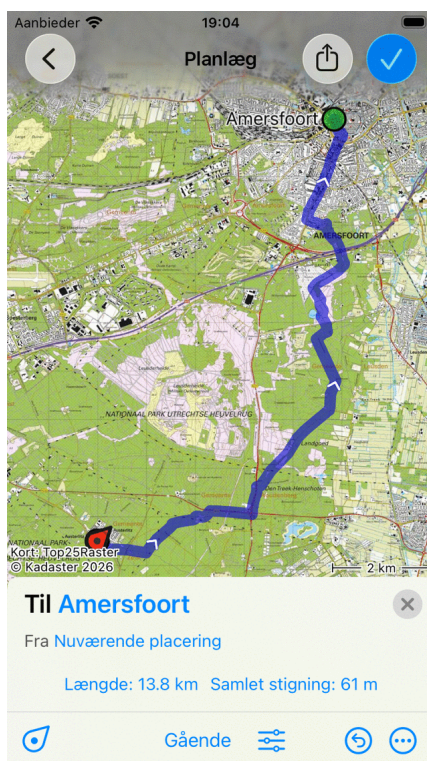
Til at planlægge en rute ved manuelt at oprette rutepunkter på kortet skal du først åbne *ruteplanlæggeren*. Hvis en rute er til stede, skal du trykke på knappen med krydset for at nulstille ruteplanlæggeren.

Hvis du trykker længe på kortet, vises et rutepunkt. Hvis du holder fingeren på kortet, kan du trække rutepunktet til den ønskede position. Hvis du derefter slipper fingeren, placeres rutepunktet. På Mac-OS kan du også trykke på Kommando-A for at tilføje et rutepunkt på markørens position.

Et eksempel med et rutepunkt tilføjet til kortet vises nedenfor:

Det tilføjede rutepunkt er farvet grønt. Den grønne farve angiver, at rutepunktet er valgt.

Du kan tilføje et andet rutepunkt ved at trykke længe på kortet. Denne vil være farvet blå og angiver et



figur 16: Planlagt en rute fra din aktuelle placering til «Amersfoort».



figur 17: Et enkelt rutepunkt føjes manuelt til kortet.

rutepunkt, der tilføjes. Et blå rutepunkt vil altid følge et grønt. Du skal nu trække det blå rutepunkt til den ønskede position. Hvis du slipper fingeren, vil en rute blive planlagt fra det grønne til det blå rutepunkt, som du kan se nedenfor:



figur 18: En rute er planlagt mellem to manuelt tilføjede rutepunkter.

Ved planlægning af en rute flyttes rutepunkterne automatisk til den nærmeste kendte vej.

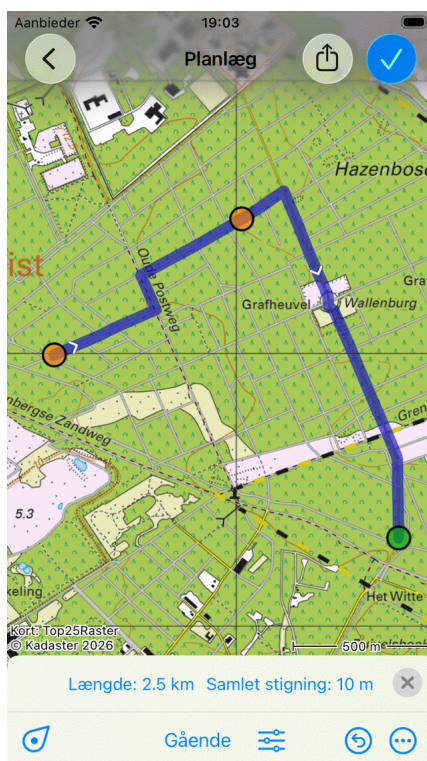
Ved at frigive det blå rutepunkt vælges det automatisk og farves grønt. Det oprindeligt valgte rutepunkt fravælges og bliver orange.

Længden af den planlagte rute er angivet i ruteplanlæggeroverlayet i bunden. Hvis du trykker på længden, zoomer kortet til den planlagte rute. Også den samlede stigning vises i overlayet. Hvis du trykker på den samlede stigning, kan du se en højdeprofil for den planlagte rute.

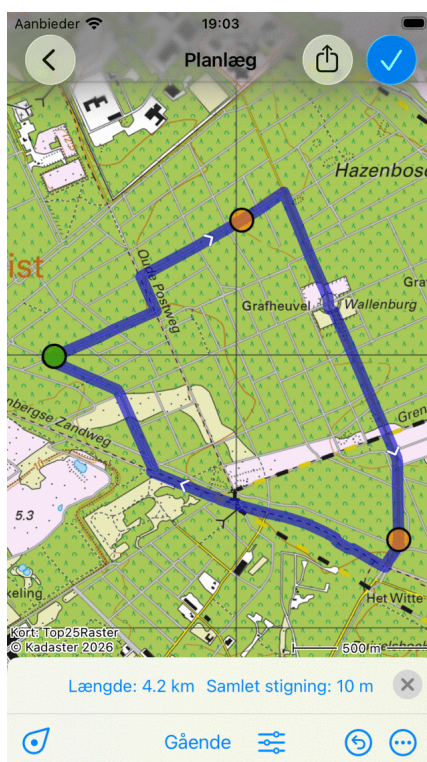
Til at forlænge ruten skal du tilføje et tredje rutepunkt ved at trykke længe på kortet. Et eksempel vises nedenfor:

Planlægning af en rundtur

Til at planlægge en rundtur skal du først oprette flere rutepunkter som i eksemplet ovenfor. Tryk derefter på det første rutepunkt. Der vises en pop-up, hvor du bliver bedt om at planlægge eller vælge startpunktet. Hvis du trykker på >Planlæg til startpunkt<, lukkes ruten, som du kan se i eksemplet nedenfor:



figur 19: En rute er planlagt via tre rutepunkter.



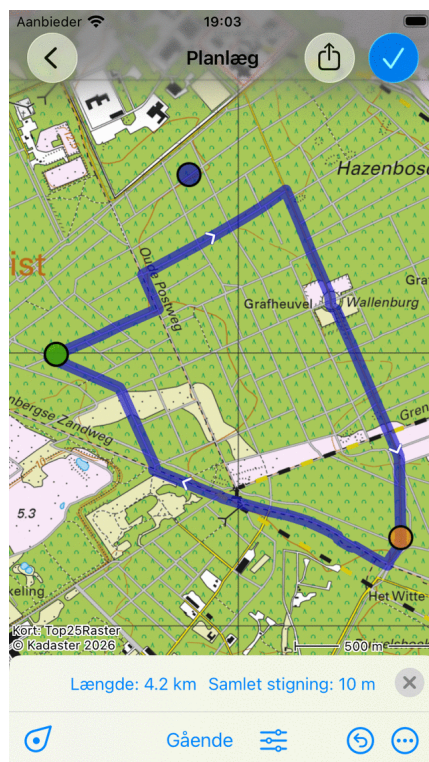
figur 20: En rundtursrute er planlagt via tre rutepunkter.

Valg af rutepunkter

Du kan vælge et rutepunkt ved at trykke på (trykke kort) på et rutepunkt. Det trykkede rutepunkt bliver grønt. Et rutepunkt, der umiddelbart følger et valgt rutepunkt, farves lilla. På denne måde kan du altid gendanne retningen af ruten. Alle andre rutepunkter vil være farvet orange.

Flytning af rutepunkter

Til at flytte et rutepunkt skal du først *vælge* det ønskede rutepunkt ved at trykke på det. Rutepunktet bliver grønt. Næste trykker du længe på det valgte rutepunkt. Hold fingeren på skærmen, og træk rutepunktet til den nye position. Et eksempel vises nedenfor:



figur 21: Flytning af et rutepunkt.

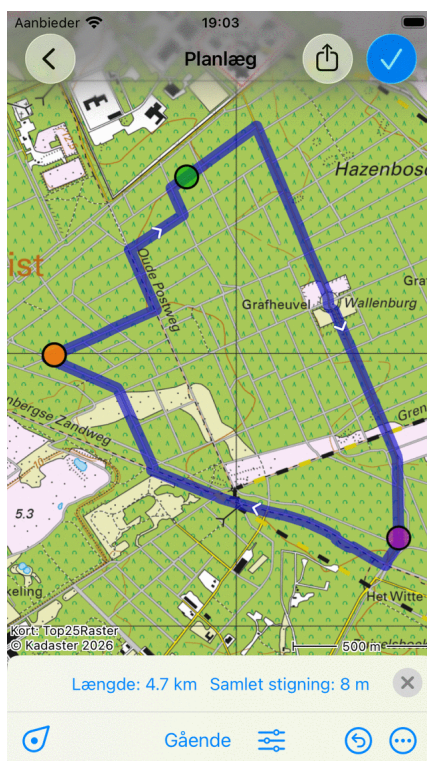
Hvis du frigiver det flyttede rutepunkt, beregnes den nye rute automatisk, som du kan se i figuren nedenfor:

Indsættelse af rutepunkter

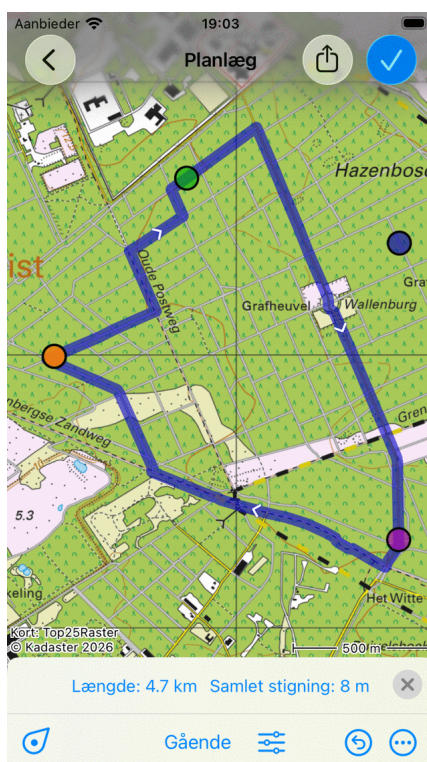
For at indsætte et rutepunkt mellem to eksisterende rutepunkter skal du først *vælge* det rutepunkt, der ligger lige før det rutepunkt, du vil indsætte. For at vælge rutepunktet skal du bare trykke på det (tryk kort).

Hvis det valgte rutepunkt ikke er det sidste rutepunkt, vil du se et lilla rutepunkt. Det er det rutepunkt, der direkte følger det grønne rutepunkt. Et indsat rutepunkt indsættes mellem det grønne og det lilla punkt.

Hvis du trykker længe på kortet, vises et blåt rutepunkt. Hvis du holder fingeren på kortet, kan du trække dette punkt til den ønskede position. Et eksempel vises nedenfor:

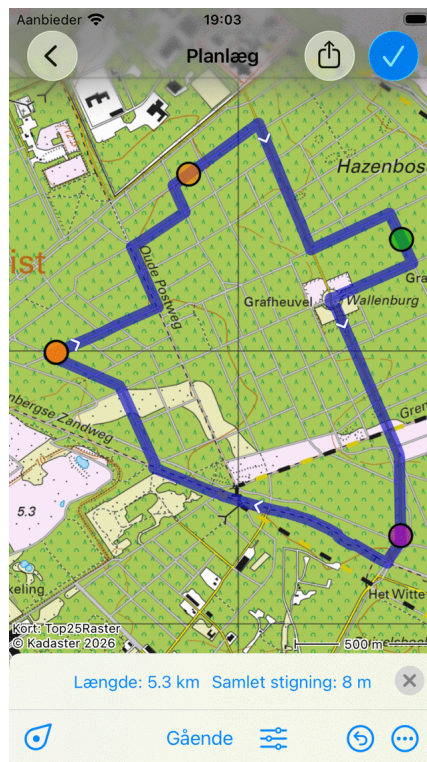


figur 22: Nyligt planlagt rute efter flytning af et rutepunkt.



figur 23: Et nyt rutepunkt (blåt) indsættes mellem det valgte (grønt) og det følgende rutepunkt (lilla).

Hvis du slipper fingeren fra skærmen, vil ruten mellem det grønne og lilla rutepunkt nu gå via det indsatte rutepunkt. Dette er illustreret i nedenstående figur:



figur 24: Den nyligt planlagte rute går via det indsatte rutepunkt.

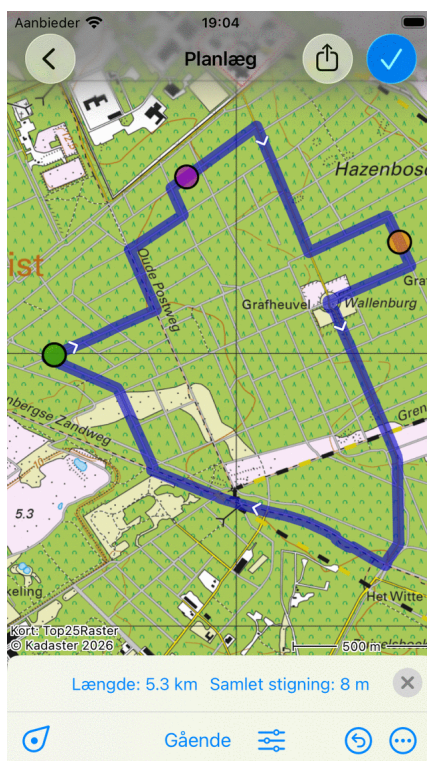
Hvis den nye rute er blevet beregnet, vælges det indsatte rutepunkt automatisk og farves grønt.

Det er også muligt at indsætte et rutepunkt på den aktuelle rute. Tryk længe på ruten, et nyt blåt rutepunkt vises. Hvis du bevæger fingeren rundt, kan det nye rutepunkt kun flyttes langs rutelinjen. Hvis du slipper fingeren, indsættes rutepunktet.

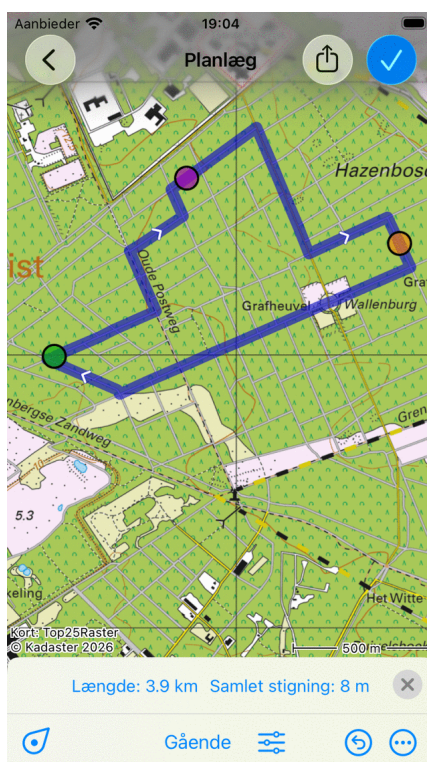
Fjernelse af rutepunkter

Til at fjerne et rutepunkt skal du først *vælge* det ønskede rutepunkt ved at trykke på det. Næste skal du trykke længe på dette rutepunkt, holde fingeren på skærmen og trække den til toppen eller bunden af skærmen. Du vil se, at rutepunktet forsvinder. Et eksempel vises nedenfor:

Hvis du har trukket rutepunktet til bunden eller toppen af skærmen, kan du frigive det. Rutepunktet fjernes, og ruten genberegnes, som du kan se nedenfor:



figur 25: Fjernelse af et rutepunkt ved at trække det til toppen eller bunden af skærmen.



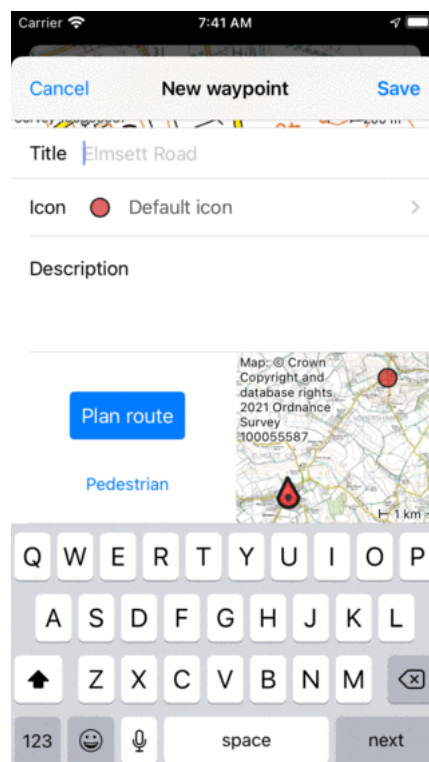
figur 26: Ruten efter fjernelse af et rutepunkt.

4.5.2.3 Planlægning af en rute fra din aktuelle placering til et punkt

Du kan planlægge en rute fra din aktuelle placering til et punkt på flere måder.

Planlægning fra aktuel placering til et punkt på kortet

Hvis du vil planlægge en rute fra din aktuelle placering til et punkt på kortet, er den hurtigste måde at trykke længe på kortet. Der vises et ikon, som du kan trække til det ønskede sted. Hvis du slipper fingeren, vises skærmen til oprettelse af waypoint. Rul ned på denne skærm for at se ruteplansektionen, som i eksemplet nedenfor.



figur 27: Planlægning af en rute til et punkt på kortet.

Under planknappen kan du se de aktuelle transportmidler. Hvis du trykker på det, kan du ændre det til det ønskede *transportmiddel*. Næste ved siden af planknappen ser du et oversigtskort med den aktuelle placering og punktet. Hvis du trykker på planknappen, vil en rute blive planlagt fra din aktuelle placering til punktet, og du vender tilbage til hovedskærmen, som du kan se i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på rutekurven, åbnes *ruteplanlæg* geren. Der kan du trykke på Mere > Tilbagestil for at fjerne den planlagte rute, eller >Gem< for at gemme den.



figur 28: Der blev planlagt en rute fra din aktuelle placering til et punkt på kortet.

Planlægning fra aktuel placering til et waypoint

For at planlægge en rute fra din aktuelle placering til et waypoint skal du først åbne skærmen med *waypoint-detajler ved for eksempel* at trykke på et waypoint, der er indlæst på kortet. Rul derefter ned på skærmen med waypoint-detajler til plansektionen. Kontroller transportmidlerne, og tryk på »Planlæg« for at planlægge en rute fra din aktuelle placering til waypointet, som i eksemplet ovenfor.

Planlægning fra aktuel placering ved at indtaste et lokationsnavn

Det er muligt at planlægge en rute fra den aktuelle placering *ved at indtaste et placeringsnavn i ruteplanlægnings* skærmen.

Alternativt kan du trykke på *Menu* > *Søg* > *Adresse* og angive en placering i søgefeltet. Tryk på informationsknappen i de søgeresultater, der vises, for at få vist flere oplysninger om et søgeresultat. Rul ned til planafsnittet. Kontroller transportmidlerne, og tryk på »Planlæg« for at planlægge en rute fra din aktuelle placering til søgeresultatet, som i eksemplet ovenfor.

Planlægning fra aktuel placering til en koordinat

Til at planlægge en rute fra din aktuelle placering til en koordinat skal du først indtaste en koordinat *via* Menu > Søg > Koordinat. Gå derefter tilbage til kortet, tryk på det oprettede waypoint og planlæg ruten som *forklar* et ovenfor.

4.5.2.4 Planlægning af en rute over et cykelknotenetværk

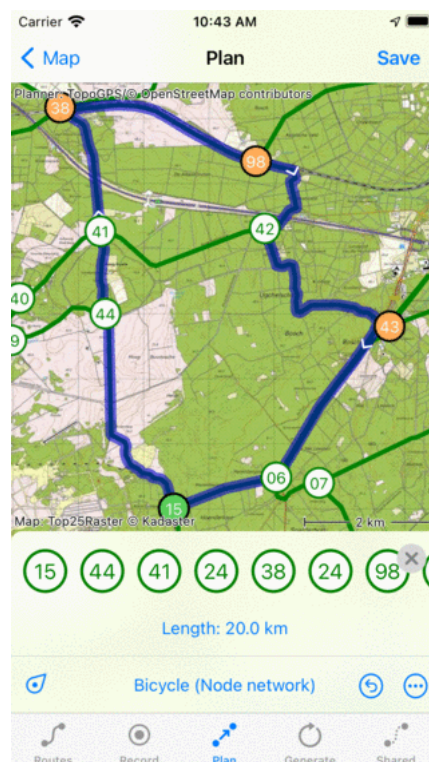
Et cykelknotenetværk er en samling af nummererede noder og forbindelser mellem dem. Et tegn med nodenummeret er placeret på placeringen af en node. Det viser også retningen til de nærliggende knudepunkter. Forbindelserne er også markeret med skilte. Et cykelknotenetværk giver mulighed for nem navigation, fordi en rute kan beskrives ved hjælp af nodenumrene.

Cykelknotenetværk findes i Holland, Belgien og Tyskland.

Til at planlægge en rute over et cykelknotenetværk skal du først indlæse cykelknotenetværket på kortet via *Menu* > Lag > Cykelknotenetværk. Tryk derefter på en cykelknode, og tryk på >Planlæg en rute<.

Alternativt kan du åbne *ruteplanlæggeren* og indstille transportmidlet til >Cykelknotenetværk<.

Tryk derefter på de ønskede cykelknodepunkter for at planlægge en rute. Et eksempel er vist nedenfor:



figur 29: Planlægning af en rute over et cykelknotenetværk.

Ruten er planlagt på din enhed, derfor behøver du ikke en internetforbindelse til planlægning af ruter over et cykelknotenetværk.

Ligesom med *ruteplanlægning ved at oprette rutepunkter manuelt på kortet*, er det også muligt at *flytte*, *indsætte* og *fjerne* rutepunkter

Hvis du trykker længe på en forbindelse mellem noderne, kan du også tilføje et rutepunkt på en forbindelse.

I ruteplanlægningsoverlayet kan du se listen over de noder, du skal følge. Du kan skubbe denne liste til venstre og højre.

Hvis du er færdig med at planlægge en rute, kan du trykke på >Gem< for at gemme ruten. Hvis du trykker på >< Kort<, gemmes ruten ikke. Du vender tilbage til hovedskærmen, og kortet zoomer til den planlagte rute.



figur 30: Den planlagte cykelknotenetsrute på hovedskærmen.

4.5.3 Afslutning af ruteplanlægning

Hvis du er klar til at planlægge en rute, kan du vende tilbage til hovedkortet ved at trykke på >< Map< øverst til venstre på skærmen. Den planlagte rute vises derefter på kortet i hovedskærmen, men den gemmes ikke. Hvis du trykker på en planlagt rute i hovedskærmen, vender du tilbage til ruteplanlæggeren.

4.5.4 Lagring af planlagt rute

Hvis du vil gemme en planlagt rute, skal du trykke på >Gem< øverst til højre på ruteplanlægningskærmen. Der vises en skærm, hvor du kan indtaste detaljerne for ruten som illustreret nedenfor:

Du kan indtaste titel, forfatter, rutetype og beskrivelse. Den grå titelpladsholder i titelfeltet er den foreslåede titel, og vil blive brugt, hvis du ikke indtaster en titel. Hvis du trykker i slutningen af den foreslåede titel, kan du ændre den foreslåede titel. Du kan også vælge at medtage waypoints, der aktuelt er indlæst på kortet, i ruten. Tryk derefter på >Gem< for at gemme den planlagte rute. Du vender tilbage til *hovedskærmen*, og kortet zoomes den planlagte rute.



figur 31: Lagring af en planlagt rute

4.6 Generering af ruter

Antag, at du vil gå eller cykle en rundtursrute af en bestemt længde fra et bestemt punkt. Du kan prøve at *planlægge en rute*, og ved forsøg og fejl vil du sandsynligvis ende med en dejlig rundtursrute af den ønskede længde. Men i en sådan situation kan det være meget lettere at lade Topo GPS generere en rute til dig.

Generering af en rute er den automatiske oprettelse af en rundtursrute. De eneste input er udgangspunktet, den ønskede længde og transportmidlet.

Til at generere en rute skal du først åbne popup-vinduet *ruter*. Tryk derefter på elementet ›Generer rute‹. Rutegenereringsskærmen åbnes, og en rute genereres straks som i eksemplet nedenfor:

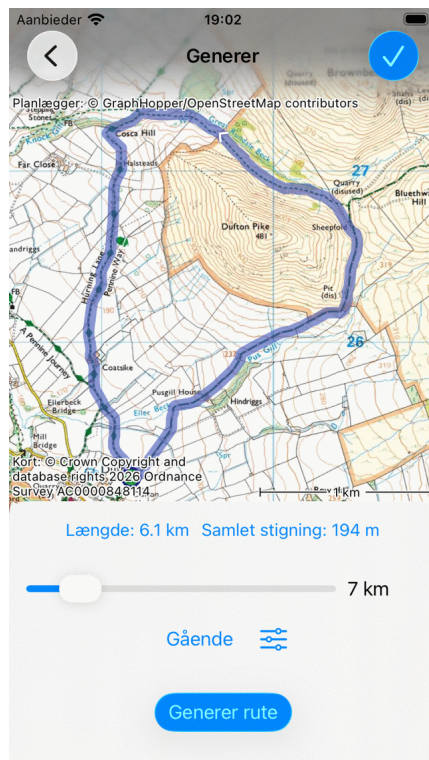
Den genererede rute vises på kortet.

Det grønne punkt på kortet er start- og slutpunktet for ruten. Ved at trykke længe på det grønne punkt kan du trække det til et andet sted på kortet. Umiddelbart genereres en ny rute fra den nye placering.

Skyderen i bunden bestemmer den ønskede længde af ruten. Hvis du flytter skyderen, genereres en ny rute. Den ønskede længde vises på højre side af skyderen. Den ønskede og faktiske længde matcher ikke altid nøjagtigt. Den faktiske længde af den genererede rute vises over skyderen. Næste for den faktiske længde ser du den samlede stigning af ruten. Hvis du trykker på den, kan du se *højdeprofilen* for den genererede rute.

Under skyderen er der knappen for transportmidler. I eksemplet ovenfor er det indstillet til ›fodgænger‹. Hvis du trykker på denne knap, kan du ændre *transportmidlet*. Næste ved siden af transportmidleteknappen er der et ikon med skyder. Hvis du trykker på dette ikon, kan du finjustere rutegeneratorens opførsel.

I bunden er der knappen ›Generer‹. Hvis du trykker på den, genererer du en ny rute. Dette kan være nyttigt, hvis du vil generere en anden rute, men du ikke ønsker at ændre startpunktet eller den ønskede



figur 32: Sk ærmbilledet for rutegenerering med en genereret rute.

længde.

I eksemplet nedenfor har vi trykket på ›Generer knappen‹ for at generere en ny rute fra det samme punkt:

Det er klart, at den nygenererede rute adskiller sig fra den første rute. Ved at trykke flere gange på genereringsknappen kan du generere ruter, indtil du finder en rute, du kan lide.

Som et eksempel ændrer vi nu den ønskede længde til 50 km. En ny længere rute genereres, som du kan se i eksemplet nedenfor:

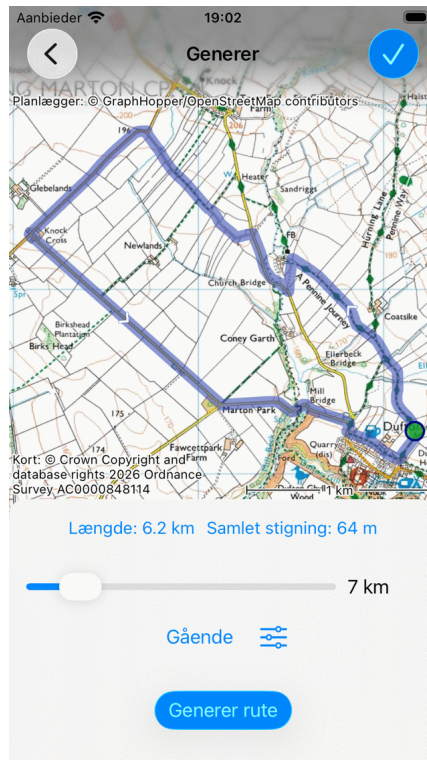
Hvis du trykker på ›Gem‹ øverst til højre på skærmen for rutegenerering, gemmes den genererede rute på din enhed, indlæses på kortet, og du vender tilbage til hovedskærmen. Nedenfor ser du resultatet af at gemme den sidst genererede rute for eksemplerne ovenfor:

4.7 Transportmidler

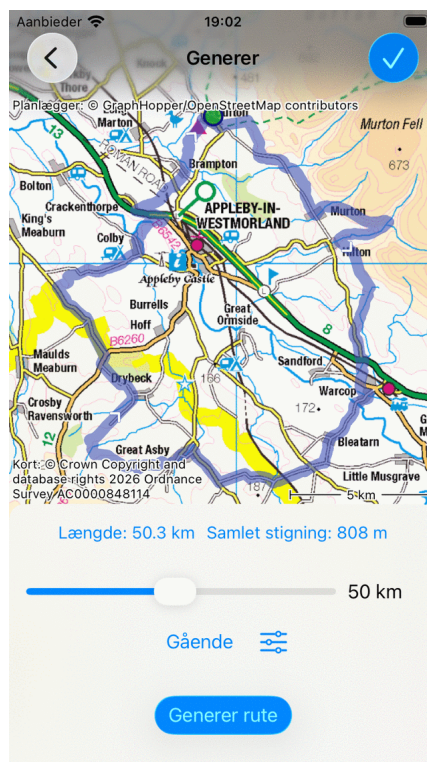
Til at *plan lægge eller generere* en rute skal du indstille transportmidlet. Du kan finde knappen for transportmidler i bunden af skærmen til plan- eller rute generering, eller under planknappen på skærmen med punkt detaljer. På knappen vises det aktuelt anvendte transportmiddel. Næste ved siden af transportmidleteknappen vises en indstillingsknap. Denne indstillingsknap kan bruges til at finjustere transportmidlets adfærd. Bemærk, at aktivering af en af de mulige indstillinger kan øge varigheden og/eller længden af ruten.

Det er muligt at blande transportmidlerne, når man planlægger en rute. Man kan for eksempel starte med fodgænger, derefter planlægge en del med ›Crow fly‹ og derefter planlægge med ›Cykel‹.

For at planlægge en rute eller generere en rute kan du vælge mellem følgende transportmidler: Gåture, Cykel, Racercykel, Mountainbike, Hest, Motorcykel, Bil, Bil (undgå motorveje) og Fugleflugtslinje.



figur 33: En anden rute er blevet genereret.



figur 34: Der er genereret en rute med en ønsket længde på 50 km.



figur 35: Den genererede rute blev gemt og indlæst på hovedkortet.

4.7.1 Gående

Gåtransportmidlerne i Topo GPS skal bruges til manuel ruteplanlægning og automatisk rutegenerering. Når denne profil er valgt, vil ruteberegningen respektere veje og stier, der er egnede til fodgængere. En aktiv internetforbindelse er nødvendig.

Når du planlægger en Vandrerute, kan du justere følgende indstillinger for at tilpasse din sti:

- Foretræk mere naturskønne veje: Vælger pænere miljøer, når det er muligt.
- Foretræk asfalterede veje: Foretrækker asfalterede overflader og undgår ubefæstede stier.
- Foretrækker ikke-asfalterede veje: Foretrækker snavs- eller grusstier og undgår asfalterede veje.
- Foretræk buede veje med sving: Foretrækker stier med flere kurver.
- Foretræk landdistrikter: Ruter gennem natur eller landskab, undgå byer.
- Foretræk byområder: Ruter gennem byer og undgå landskabet.
- Undgå cykelveje: Undgår stier, der skal deles med cyklister.
- Undgå bakker: Søger fladt terræn.
- Undgå trapper: Forhindrer ruter, der kræver klatretrin.
- Undgå færger: Forhindrer ruter, der kræver vandoverfart (nyttigt, hvis færger ikke kører).
- Undgå tunneler: Holder ruten over jorden. Undgår selv korte tunneler.

4.7.2 Cykel

Cykeltransportmidlet skal bruges til planlægning og generering af en cykelrute. Ruten vil respektere veje, der er egnede til cykler. En internetforbindelse er nødvendig. I indstillingerne kan du indstille følgende muligheder:

- Foretræk mere naturskønne veje: Det vælger pænere veje, når det er muligt.
- Foretræk cykelveje: Det foretrækker cykelveje, hvis det er muligt.
- Foretrækker asfalterede veje: Det vil forsøge at bruge asfalterede veje og undgå de ubefæstede veje.
- Foretrækker ikke-asfalterede veje: Det vil forsøge at bruge de ubefæstede veje og undgå de asfalterede veje.
- Foretræk buede veje med sving: Det foretrækker veje med kurver.
- Foretræk landdistrikter: Det foretrækker landdistrikter, hvis det er muligt, og forsøger at undgå byområder.
- Foretræk byområder: Det foretrækker byområder, hvis det er muligt, og forsøger at undgå landdistrikter.
- Undgå bakker: Det foretrækker fladt tog.
- Undgå trapper: Det vil undgå trapper.
- Undgå færger: Det vil undgå færger. Dette kan være nyttigt, hvis du vil undgå risikoen for ikke at kunne krydse et vand, fordi færgen ikke kører.
- Undgå tunneler: Det vil undgå tunneler. Kan være nyttigt, hvis du ikke foretrækker at gå gennem tunneler.

4.7.3 Racercykel

Transportmidlerne til racercykler skal bruges til planlægning og generering af en rute til racercyklen. Ruten respekterer veje, der er egnede til hurtige cykler. En internetforbindelse er nødvendig. I indstillingerne kan du indstille følgende muligheder:

- Foretræk buede veje med sving: Det foretrækker veje med kurver.
- Foretræk landdistrikter: Det foretrækker landdistrikter, hvis det er muligt, og forsøger at undgå byområder.
- Foretræk byområder: Det foretrækker byområder, hvis det er muligt, og forsøger at undgå landdistrikter.
- Undgå cykelveje: Det vil undgå de veje, der er specielt beregnet til cykler. Dette kan være nyttigt, hvis du vil undgå de langsommere kørende cykler.
- Undgå bakker: Det foretrækker fladt tog.
- Undgå trapper: Det vil undgå trapper.
- Undgå færger: Det vil undgå færger. Dette kan være nyttigt, hvis du vil undgå risikoen for ikke at kunne krydse et vand, fordi færgen ikke kører.
- Undgå tunneler: Det vil undgå tunneler. Kan være nyttigt, hvis du ikke foretrækker at gå gennem tunneler.

4.7.4 Mountainbike

Mountainbike-transportmidlet skal bruges til planlægning af en rute til mountainbike (MTB). Ruten vil forsøge at tage specielt udpegede mtb-stier, hvis det er muligt. En internetforbindelse er nødvendig. Bemærk, at du altid skal kontrollere, om mountainbiking er tilladt på den planlagte sti, især i naturområder. Nogle gange er en særlig tilladelse nødvendig. I indstillingerne kan du indstille følgende muligheder:

- Undgå færger: Det vil undgå færger.

4.7.5 Hest

Hestetransportmidlet skal bruges til planlægning og generering af en riderute. Det er en ny mulighed og er måske ikke optimal. Det foretrækker broveje (men kun dem, der ikke er forbudt for fodgængere). Det vil undgå specielt udpegede cykelveje, da de i de fleste lande er forbudt for heste. En internetforbindelse er nødvendig. I indstillingerne kan du indstille følgende muligheder:

- Foretrækker asfalterede veje: Det vil forsøge at bruge asfalterede veje og undgå de ubefæstede veje.
- Foretrækker ikke-asfalterede veje: Det vil forsøge at bruge de ubefæstede veje og undgå de asfalterede veje.
- Undgå færger: Det vil undgå færger. Dette kan være nyttigt, hvis du vil undgå risikoen for ikke at kunne krydse et vand, fordi færgen ikke kører.
- Undgå tunneler: Det vil undgå tunneler. Kan være nyttigt, hvis du ikke foretrækker at gå gennem tunneler.

4.7.6 Bil

Biltransportmidlet skal bruges, hvis du planlægger en rute i bil. Det vil i princippet give dig den hurtigste rute mulige. En internetforbindelse er nødvendig. I indstillingerne kan du indstille følgende muligheder:

- Undgå færger: Det vil undgå færger. Dette kan være nyttigt, hvis du vil undgå risikoen for ikke at kunne krydse et vand, fordi færgen ikke kører.
- Undgå afgift: Det vil undgå betalingsveje.
- Undgå tunneler: Det vil undgå tunneler.

4.7.7 Bil (undgå hovedvejområder)

Bilen (undgå primære veje) transportmidler er nyttige, hvis du vil planlægge en naturskøn bilrute. Det vil automatisk undgå alle motorveje og hovedveje med høj hastighed. En internetforbindelse er nødvendig. I indstillingerne kan du indstille følgende muligheder:

- Foretræk buede veje med sving: Det foretrækker veje med kurver.
- Foretrækker ikke-asfalterede veje: Det vil forsøge at bruge de ubefæstede veje og undgå de asfalterede veje.
- Foretræk landdistrikter: Det foretrækker landdistrikter, hvis det er muligt, og forsøger at undgå byområder.
- Foretræk byområder: Det foretrækker byområder, hvis det er muligt, og forsøger at undgå landdistrikter.

- Undgå sekundære veje: Det vil også undgå sekundære veje, hvilket fører til en længere tur over mindre veje.
- Undgå færger: Det vil undgå færger. Dette kan være nyttigt, hvis du vil undgå risikoen for ikke at kunne krydse et vand, fordi færgen ikke kører.
- Undgå afgift: Det vil undgå betalingsveje.
- Undgå tunneler: Det vil undgå tunneler.

4.7.8 Motorcykel

Motorcykeltransportmidlet er nyttigt til planlægning eller generering af en motorcykeltur. En internetforbindelse er nødvendig. I indstillingerne kan du indstille følgende muligheder:

- Foretræk buede veje med sving: Det foretrækker veje med kurver. Det kan give en mere behagelig tur.
- Foretrækker ikke-asfalterede veje: Det vil forsøge at bruge de ubefæstede veje og undgå de asfalterede veje.
- Foretræk landdistrikter: Det foretrækker landdistrikter, hvis det er muligt, og forsøger at undgå byområder.
- Foretræk byområder: Det foretrækker byområder, hvis det er muligt, og forsøger at undgå landdistrikter.
- Undgå motorveje: Det vil undgå motorveje. Nyttigt, hvis du vil lave en naturskøn tur.
- Undgå hovedveje: Det vil undgå de primære veje.
- Undgå sekundære veje: Det vil også undgå sekundære veje, hvilket fører til en længere tur over mindre veje.
- Undgå færger: Det vil undgå færger. Dette kan være nyttigt, hvis du vil undgå risikoen for ikke at kunne krydse et vand, fordi færgen ikke kører.
- Undgå afgift: Det vil undgå betalingsveje.
- Undgå tunneler: Det vil undgå tunneler.

4.7.9 Fugleflugtslinje

Transportmidlet for fugleflugtslinje kan bruges til at planlægge den korteste vej mellem punkterne. Hvis afstanden er lille, vil det være en lige linje. En internetforbindelse er ikke nødvendig. Ved hjælp af fugleflugtslinjen er det muligt at planlægge enhver rute, selv en, der ikke respekterer vejene. Hvis du har købt højdeudvidelsen, vil der også blive genereret en højdeprofil i bestemte lande. Der er ingen mulige finjusteringsindstillinger for fugleflugtslinjetransportmidlet.

4.7.10 Andre transportmidler

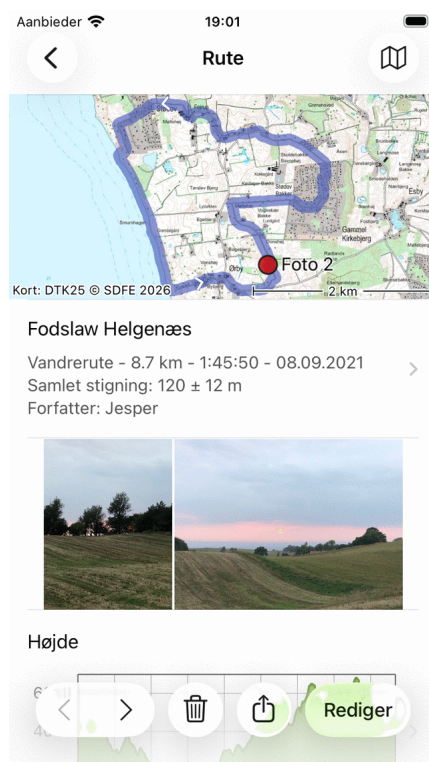
Hvis du har købt et af lagene, f.eks. Gåknudepunkter, Cykelnoder, Mountainbikeruter eller Langdistance-cykelstier, kan du også bruge dem som transportmiddel. Derefter kan du planlægge en rute ind i dette lag uden at bruge en internetforbindelse.

4.8 Rutedetaljer

Skærbilledet med ruteoplysninger viser oplysninger om en bestemt rute.

Til at åbne skærmen med ruteoplysninger skal du trykke på rutekurven for en rute, der er indlæst på kortet på hovedskærmen. Du kan også åbne skærmen med ruteoplysninger ved at trykke på informationsknappen (i) til højre for en rutetitel på skærmen *gemte ruter* (Menu > Ruter > Gemte ruter) og skærbilledet for delte ruter (Menu > Ruter > Delte ruter).

Et eksempel på skærmen med rutedetaljer vises nedenfor.



figur 36: Et eksempel på skærmen med ruteoplysninger.

Øverst til højre på skærmen med ruteoplysninger vises et kortikon. Hvis du trykker på kortikonet, indlæses ruten på hovedkortet, kortet zoomes til ruten, og du vender tilbage til hovedskærmen. Hvis der vises en skrånstreg på kortikonet, er ruten allerede indlæst på kortet. Hvis du trykker på det skrånstregede kortikonet, fjerner du ruten fra kortet.

I toppen af skærmen med ruteoplysninger vises et kort med ruten. Den hvide pil på rutelinjen angiver retningen af ruten.

Direkte under kortet kan du finde titlen, rutetype, længde, varighed (hvis ruten er registreret), *total stigning* (hvis tilgængelig) og forfatter. Hvis du trykker på dette element, kan du få vist *yderligere oplysninger om ruten*.

En beskrivelse og fotos vises, hvis de er til stede. Hvis du trykker på et foto, vises det i fuld skærm, og du kan gennemse billederne ved at skubbe billederne til venstre og højre.

Næste, hvis der er en højde/højdeprofil, vises en hældningsprofil, en hastighed og en afstandsprofil. Du kan trykke på disse profiler for at se *profilen mere detaljeret* og få yderligere oplysninger om højde, hældning og hastighed.



figur 37: Et eksempel på bunden af skærmen med ruteoplysninger.

Hvis ruten er inden for dækningsområdet på hovedkortet, vises afsnittet ›Fliser på aktuelt kort‹ som i figuren ovenfor. Her kan du *downloade kortfliserne på en rute*.

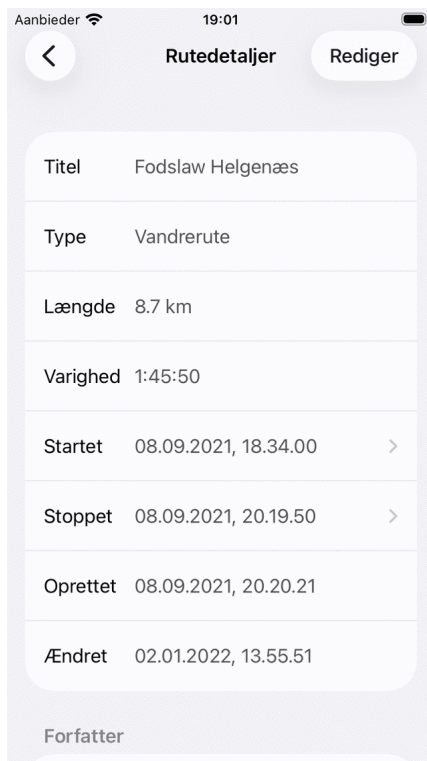
I bunden af skærmen finder du også oprettelsen og sidst ændrede dato og klokkeslæt for ruten.

I bunden af ruteroplysningsskærmen kan du finde en værktøjslinje med følgende knapper:

- ›‹ knapper ‹ › and ‹ ›: Med disse knapper kan du gennemse baglæns og fremad gennem rutedetaljerne for en samling ruter.
- *Papirkurv-knap*: Hvis du trykker på denne knap, kan du *fjerne den aktuelt viste rute fra din enhed*.
- *Eksporter-* knap: Hvis du trykker på denne knap, *kan du eksportere ruten*.
- *Rediger* knap: Hvis du trykker på denne knap, vises en pop-up, som du kan bruge *til at redigere ruten*.

4.8.1 Yderligere rutedetaljer

Hvis du trykker på titelsektionen lige under kortet, på *skærmen med ruteoplysninger*, åbnes skærmen med yderligere ruteoplysninger. Her kan du finde yderligere oplysninger om ruten, som forfatter, og oplysninger om ophavsret. Et eksempel er vist i nedenstående figur:



figur 38: Et eksempel på skærmen med yderligere ruteoplysninger.

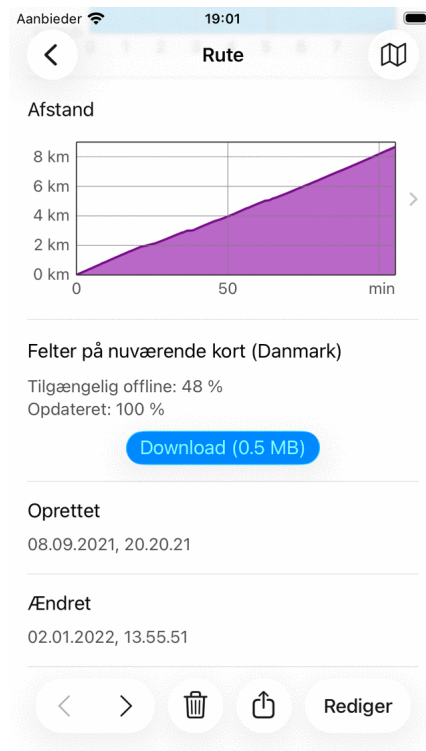
På skærmen med yderligere ruteoplysninger vises også det nøjagtige tidspunkt og dato for start og afslutning af en optagelse. Hvis du trykker på et af disse elementer, vises en graf over afstand versus tid sammen med et kort. Her kan du aflæse hvert tidsstempel for hvert punkt på en registreret rute. Tiden vises i den tidszone, der bruges på enheden.

Hvis du har delt en rute med Topo GPS, vises et særligt afsnit om delte ruter på skærmen med yderligere ruteoplysninger. Her kan du fjerne den delte rute ved at trykke på >Fjern delt rute< og bekræfte fjernelsen. Andre brugere kan derefter ikke længere downloade denne delte rute, men den forbliver gemt på din enhed.

Hvis du har registreret ruten på denne enhed, vises batteriforbruget på din enhed under optagelsen også. Især den procentdel, der forbruges i timen, kan være nyttig at vide.

4.9 Hentning af kortfliser på en rute

Du kan downloade kortfliserne på en rute ved at rulle ned på *skærmen med ruteoplysninger* til afsnittet ›Fliser på aktuelt kort‹. Det aktuelle kort er det kort, der aktuelt bruges på hovedskærmen. Hvis ruten ikke ligger i kortets dækningsområde, vises afsnittet ›Fliser på aktuelt kort‹ ikke. Et eksempel er vist nedenfor:



Procentdelen af offline tilgængelige kortfliser angiver procentdelen af kortfliser, der er relevante for ruten, der er gemt på din enhed. Denne procentdel gælder kun for det kort, der aktuelt er synligt på kortskærmen. Hvis procentdelen er 100%, betyder det, at alle kortfliser, der er nødvendige for at vise ruten på kortet, er offline tilgængelige.

Tryk på knappen ›Download‹ for at begynde at downloade kortfliserne. Det anbefales at downloade alle kortfliser på en WiFi-forbindelse, før du går udendørs for at følge ruten. I så fald kan du være sikker på, at den del af kortet, der er relevant for ruten, er tilgængelig på alle zoomniveauer, selvom du ikke har forbindelse til internettet.

På download-knappen vises et skøn over størrelsen af downloadet og den nødvendige mængde lagerplads.

Hvis du har trykket på download-knappen, angiver knappen, hvor mange fliser der er tilbage, der skal downloades. Du kan afbryde download ved at trykke på ›Stop download‹. Hvis alle kortfelter, der er relevante for ruten, er downloadet, vil knappen læse ›Fuldført downloadet‹.

Selvom beregningen af procentdelen offline tilgængelig er meget pålidelig, kan du altid kontrollere, om fliserne virkelig er tilgængelige offline. Sæt bare enheden i flytilstand, indlæs ruten på hovedkortet, og se om alle kort omkring ruten vises.

4.10 Ruteprofiler

Når højdeoplysninger er tilgængelige, kan du finde en højde eller højde og en hældningsprofil ved at rulle ned på *skærmen med ruteoplysninger*. Når timingoplysninger er tilgængelige, kan du også finde en hastighed og en afstandsprofil på *skærmen med ruteoplysninger*. Når du *optager en rute*, kan du *trykke på rutelinjen for den registrerede rute for at åbne optag* elsesskærmen. Der finder du også en højde og en hastighedsprofil. Når du *planlægger en rute* eller *genererer en rute*, kan du trykke på etiketten ›Total stigning‹ for at se højde- og hældningsprofilerne for den planlagte rute. Du skal muligvis rulle ned på skærmen med ruteoplysninger for at se alle profiler.



figur 39: Et eksempel på højde-, hældnings- og hastighedsprofiler på skærmen med ruteoplysninger.

4.10.1 Højdeprofiler

Både en højde- og højdeprofil er højdeprofiler. Højde er enhedens højde i forhold til det gennemsnitlige havniveau. Terrænhøjde er jordens højde i forhold til det gennemsnitlige havniveau og er oftest afledt af en digital højdemodel. Hvis nogen går på jorden, er højden omtrent lig med højden. Men hvis nogen flyver, er højde og højde forskellige. Højdeprofilerne for registrerede ruter i Topo GPS er altid højdeprofiler, dvs. målt ved brug af GPS og barometer (når det er tilgængeligt).

4.10.2 Hældningsprofil

Hældningsprofilen giver dig et hurtigt kig på vanskeligheden ved en rute. Hældningsprocenten (også kaldet grad) er mængden af lodret forskydning sammenlignet med den vandrette forskydning. Selvom hældningsprofilen kan svinge meget, kan graden af de stejleste dele let findes fra hældningsprofilen. Og også længden af de stejleste dele kan aflæses hurtigt. Sammen med længden og den *samlede stigning* giver dette dig hurtigt en idé om rutens vanskeligheder.

Vi vil råde dig til at finde ud af, hvilke skråninger du kan håndtere. Dette kan du gøre ved at undersøge hældningsgrafer over ruter, *du* tidligere har registreret. Kontroller derefter altid hældningsgrafene, før du vil følge en rute. Hvis det har stejle dele til længere afstande, som er over dine evner, skal du hellere vælge en anden rute at følge.

I hældningsprofilen i Topo GPS beregnes skråningerne mellem punkter, der er ca. 200 m væk fra hinanden, for at udjævne udsving.

4.10.3 Hastighedsprofil

Hastighedsprofilen giver dig et hurtigt overblik over hastigheden på en rute. Denne profil er kun tilgængelig, når ruten blev registreret.



figur 40: Et eksempel på hastigheds- og afstandsprofiler på skærmen med ruteoplysninger.

4.10.4 Afstandsprofil

Afstandsprofilen giver dig et overblik over, hvordan den tilbagelagte afstand steg med tiden. Denne profil er kun tilgængelig, når ruten blev registreret.

4.10.5 Profilskærm

Du kan trykke på en profil på *skærmen med ruteoplysninger* for at åbne profilskærmen. Nedenfor diskuterer vi kun højdeprofilskærmen, de andre profiler viser andre oplysninger, men deres profilskærme fungerer på samme måde.

Et eksempel på højdeprofilskærmen er vist i figuren nedenfor:



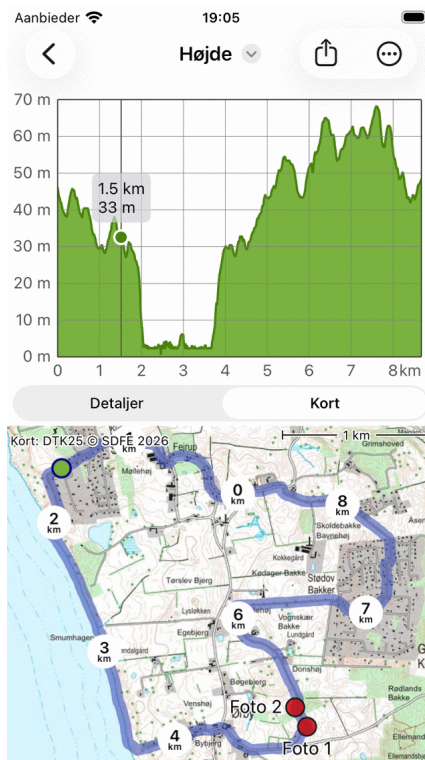
figur 41: Højdeprofil for en rute mere detaljeret

Højdeprofilskærmen indeholder en graf og information. Grafen indeholder en markør, som du kan trække rundt for at aflæse en værdi fra profilen. Ved at sætte to fingre på profilen og flytte dem væk fra hinanden kan du zoome ind på profilen for at se flere detaljer. Hvis du er zoomet ind, kan du også flytte profilen med en finger. Til at zoome ud skal du sætte to fingre på profilen og flytte dem mod hinanden.

I bunden kan du vælge mellem fanerne ›Detaljer‹ og ›Kort‹. I eksemplet ovenfor åbnes fanen ›Detaljer‹. Dette giver detaljerede oplysninger om højdeprofilen, såsom ›Total opstigning‹, ›Gennemsnitlig stigningsgrad‹ og ›Total nedstigning‹.

Hvis du vælger fanen ›Kort‹, vises et kort over ruten i kombination med højdeprofilen, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Placeringen af markøren i grafen vises med et grønt punkt på kortet. Hvis du trækker det grønne punkt langs ruten, vil markøren i højdeprofilen også bevæge sig. På denne måde kan du nemt finde interessante pointer i højdeprofilen på kortet.



figur 42: Højdeprofil for en rute med kortet over en rute

Hvis du trykker på ikonet ›Mere‹ øverst til højre på skærmen, kan du ændre den vandrette akse. Du kan vælge mellem ›Afstand‹, ›Varighed‹ og ›Tid‹.

Hvis du trykker på eksportikonet øverst på skærmen, kan du eksportere og dele profilen i PDF-format.

Hvis du trykker på titlen ›Højde‹ øverst på skærmen, kan du hurtigt ændre profilen til en anden type, som hældningsprofilen eller hastighedsprofilen.

4.10.6 Samlet stigning og nedstigning

Den samlede stigning er den kumulative højdeforøgelse af en rute. Alternativt sagt er det summen af alle lodrette opadgående forskydninger. Ligeledes er den samlede nedstigning det kumulative højdetab for en rute, eller summen af alle lodrette nedadgående forskydninger. Den samlede stigning af en rute vises på *skærmen med ruteoplysninger*, i titelsektionen lige under kortet. Også den samlede stigning og samlede nedstigning kan findes på *højdeprofilskærmen*.

Især den samlede stigning giver dig sammen med længden og hældningsprofilen en idé om vanskeligheden ved en rute. Ruter med en større samlet stigning er typisk vanskeligere.

I teorien er den samlede stigning og nedstigning ret enkel at forstå. Antag for eksempel, at du starter en rute i en højde på 100 m. Først går du op ad en bakke langs en sti på 1 km til en højde på 150 m. Derefter går du 2 km nedad til en højde på 120 m. Den samlede stigning er i dette eksempel $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Den samlede nedstigning er $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

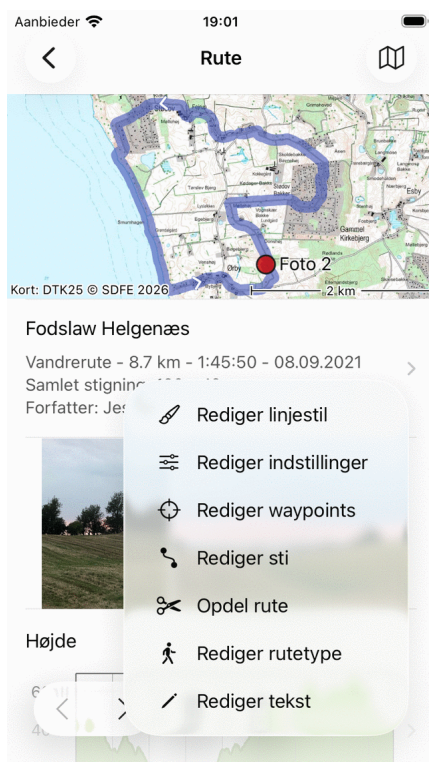
I praksis er det vanskeligere at beregne den samlede stigning/nedstigning af en registreret rute. Ruten med højder er i virkeligheden et sæt pointer, som alle har deres målefejl. Hvis vi blot ville lægge alle positive lodrette gevinster sammen, ville vi også inkludere målefluktuationer, hvilket resulterer i en urimelig stor total stigning. Derfor estimerer vi nøjagtigheden af højdebestemmelsen i Topo GPS, og bruger det som en afskæring for at inkludere gevinster i den samlede stigning. I praksis betyder det ca. at gevinster

kun indgår i den samlede stigning, hvis gevinsten er mindst ca. 10 m. Vi beregner også fejlen. Derfor præsenteres den samlede stigning som en værdi \pm fejlen. Hvis værdien af den samlede stigning er for eksempel 320 m \pm 50 m, skal du læse den som, sandsynligvis er den samlede stigning mellem 270 m og 370 m.

Faktisk vil andre programmer/apps beregne den samlede stigning forskelligt og kan derfor give værdier, der kan afvige (meget) fra Topo GPS. Derfor er det bedst kun at sammenligne samlede stigninger mellem ruter, hvis de beregnes på samme måde. Så du kan perfekt sammenligne den samlede stigning af rute A i Topo GPS med Rute B i Topo GPS. Vær dog forsigtig, hvis du vil sammenligne den samlede stigning af Rute A i Topo GPS med Rute A i en anden app.

4.11 Redigering af ruter

Til at redigere en rute skal du først åbne *skærmen med ruteoplysninger*. Tryk derefter på knappen ›Rediger‹ i den nederste værktøjslinje. En pop-up vises, som du kan se i eksemplet nedenfor:



figur 43: Rediger indstillinger skærbillede med pop op-ruteoplysninger.

I pop op-vinduet Rediger kan du vælge mellem følgende muligheder:

- *Rediger linjestil*. Der vises en skærm, hvor du kan indstille en brugerdefineret linjebredde og farve til ruten.
- *Rediger indstillinger*. Du kan ændre indstillingerne for en rute. Du kan bestemme, om du vil aktivere visning af waypoints for en rute. Desuden kan du aktivere ›Omvendt retnings‹, dette vender retningen af en rute.
- *Rediger waypoints*. De waypoints, der hører til ruten, vises på en særlig skærm. Her kan du tilføje waypoints, trække waypoints og fjerne waypoints, der tilhører en rute.

- *Rediger sti.* Ruten indlæses i ruteplanlæggeren, hvor du kan ændre rutesporet. Derefter kan du *udvide ruten, forkorte ruten* eller *ændre rutesporet på en generel måde.*
- *Opdel rute.* Dette åbner skærbilledet med delt rute, hvor du kan *opdele ruten i dele.*
- *Rediger rutetype.* Der vises en skærm, hvor du kan ændre rutetypen. Det er altid nyttigt at sikre, at dine ruter har den rigtige rutetype.
- *Rediger tekst.* Der vises en skærm, hvor du kan redigere titlen, forfatterdetaljer og beskrivelse.

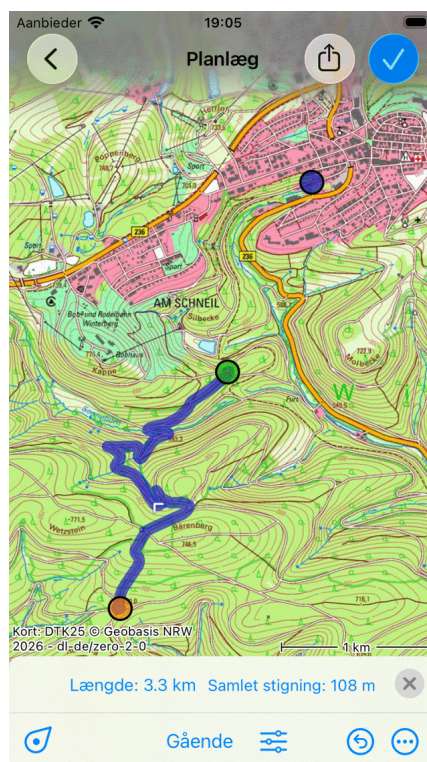
4.12 Udvidelse af en rute

For at udvide en rute skal du først gå til skærmen med ruteoplysninger og trykke på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til højre på skærmen.

Ruten indlæses i ruteplanlæggeren. Sørg for, at *transportmidlet* er indstillet korrekt.

4.12.1 Forlængelse af ruten i slutningen

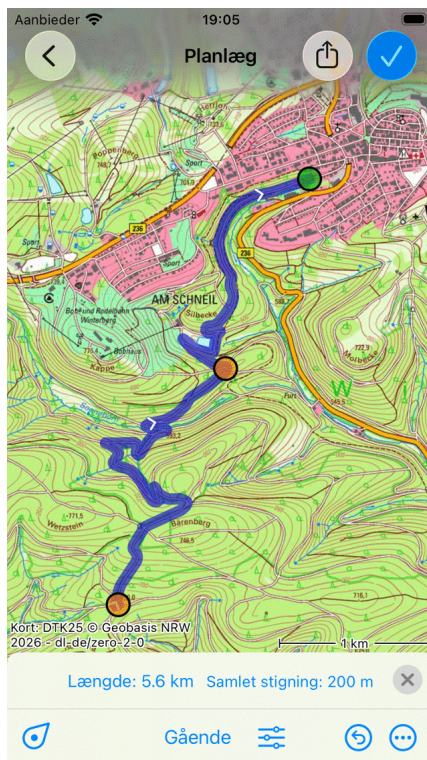
Til at forlænge en rute i slutningen skal du trykke på det sidste rutepunkt, så det bliver valgt og grønt. Du kan nu tilføje et rutepunkt ved at trykke længe på kortet. Et blå rutepunkt vises som i eksemplet nedenfor:



Så længe du holder fingeren på kortet, kan du trække det blå rutepunkt til det ønskede sted.

Hvis du slipper fingeren, trækkes en rute fra det grønne rutepunkt til det tilføjede rutepunkt. Det tilføjede rutepunkt bliver valgt og farvet grønt. Et eksempel på at udvide ruten i figuren ovenfor er vist nedenfor.

Hvis du ønsker det, kan du udvide ruten endnu mere ved at tilføje flere rutepunkter.



figur 44: Ruten udvides til det tilføjede rutepunkt.

Du kan nu gemme den udvidede rute ved at trykke på >Gem< øverst til højre på skærmen. En gemt rute gemmes altid som en ny rute.

4.12.2 Forlængelse af ruten i begyndelsen

Til at forlænge en rute i starten skal du vælge det første rutepunkt ved at trykke på det, så det bliver grønt. Tryk derefter på det første rutepunkt en anden gang, så det bliver lilla som i figuren nedenfor:

Tilføj derefter et nyt rutepunkt ved at trykke længe på kortet. En rute trækkes fra det tilføjede punkt til det oprindelige udgangspunkt.

Det tilføjede punkt bliver automatisk farvet lilla, efter at ruten er dukket op. Du kan derefter fortsætte med at tilføje rutepunkter for at forlænge ruten i begyndelsen yderligere.

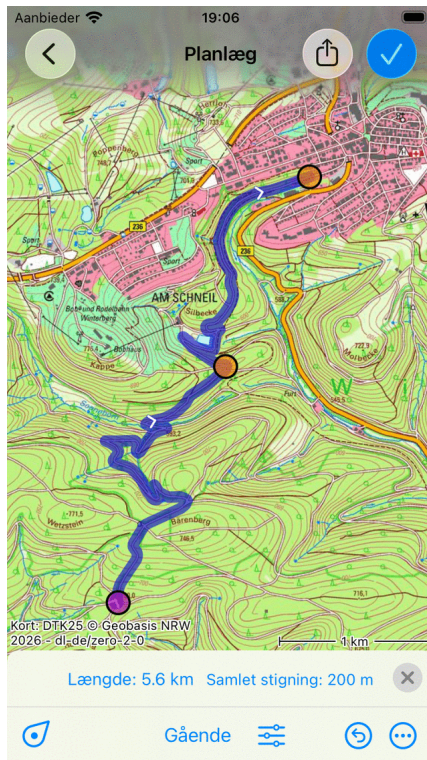
Hvis du er klar til at redigere ruten, kan du trykke på >Gem< øverst til højre på skærmen.

4.13 Forkortelse af en rute

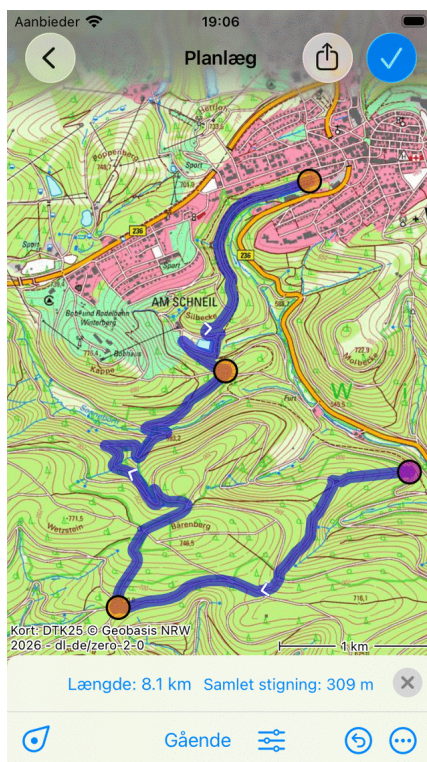
Til at forkorte en rute skal du først gå til skærmen med ruteoplysninger og trykke på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til højre på skærmen.

Ruten indlæses i ruteplanlæggeren, som i eksemplet nedenfor

Til at forkorte ruten skal du først trykke længe på det første eller sidste punkt på ruten. Hold fingeren på skærmen, og flyt punktet til det ønskede sted. Punktet kan kun flyttes langs ruten. Hvis du slipper fingeren, forkortes ruten som i eksemplet nedenfor:



figur 45: Det første rutepunkt er lilla.



figur 46: Ruten forlænges i begyndelsen.



figur 47: En rute, der skal forkortes.



figur 48: En rute, der forkortes ved at flytte både start- og slutpunktet.

Hvis du har forkortet ruten, vises den oprindelige rute på kortet med en lysere farve. Du kan rette afkortelsen ved at flytte det første eller sidste rutepunkt igen.

Hvis du er klar til at forkorte ruten, kan du trykke på ›Gem‹ for at gemme den forkortede rute som en ny rute.

4.14 Redigering af rutespor

Til redigering af rutesporet skal du først åbne *skærmen med ruteoplysninger*. Tryk derefter på *Rediger > Ret rut* espor i bunden til højre på skærmen.

Ruten indlæses i ruteplanlæggeren på denne måde.

I de foregående afsnit blev det forklaret, hvordan man *forlænger en rute* og for *korter en rute*. Nedenfor vil vi diskutere den mere generelle situation, hvor vi ændrer den midterste del af en rute. I et af de næste afsnit forklares det, hvordan du kan op *dele en rute i dele*.

Som et eksempel ændrer vi nu ›Gower Hike‹, så den midterste del af ruten går over ›Gower Way‹. Oprindeligt ser ruten ud som følger:

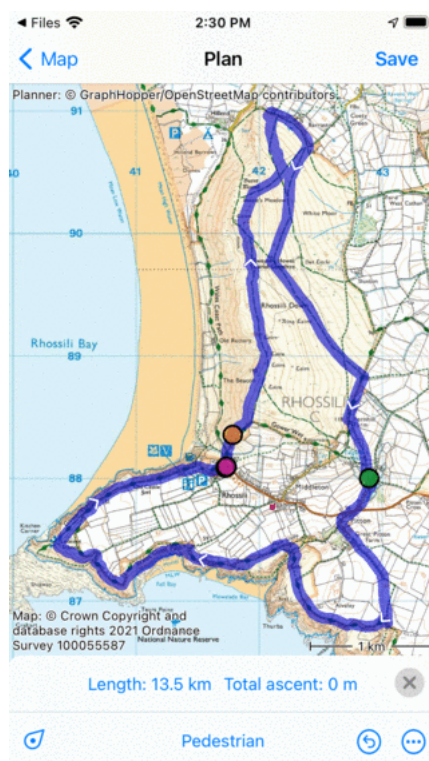


figur 49: Den nordlige del af ruten skal udskiftes.

Hvis du vil udskifte en del af en rute, skal du indsætte to rutepunkter, et på det punkt, hvor ruten skal afvige, og et på det punkt, hvor afvigelsen vender tilbage til den oprindelige rute. Du kan indsætte et rutepunkt ved at trykke langt på ruten. Der vises et blå rutepunkt, som du kan flytte langs ruten til det ønskede sted.

Da vi ønsker at ændre ruten, så den midterste del løber over ›Gower-vejen‹, har vi indsat to rutepunkter på Gower-vejen, som du kan se nedenfor:

Ruten mellem det orange og det grønne rutepunkt skal ændres. Vi skal nu indsætte et tredje rutepunkt mellem det orange og det grønne rutepunkt ved at trykke langt på ruten. Resultatet er vist nedenfor:

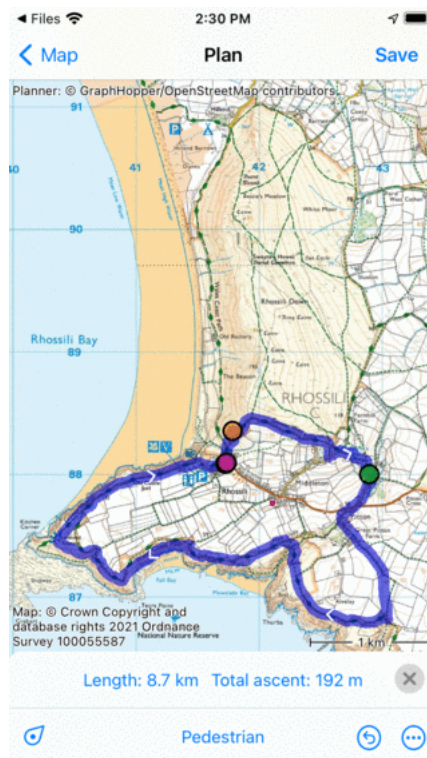


figur 50: Der er indsat to rutepunkter.



figur 51: Det grønne rutepunkt indsættes i ruten.

Ved at trykke længe på det grønne rutepunkt kan du trække det til bunden eller toppen af skærmen for at fjerne det. Ruten mellem det foregående og det næste punkt beregnes igen, så den løber over ›Gower-vejen‹ som vist nedenfor:



figur 52: Den nordlige del af ruten“ Gower Hike „erstattes.

Du kan nu gemme den forkortede rute ved at trykke på ›Gem‹ i ruteplanlægningsvinduet.

4.15 Sammenlægning af ruter

Sammenlægning af ruter betyder at kombinere to eller flere ruter til en ny rute. Hvis du f.eks. har flere dele af en sti, kan det være en god idé at kombinere dem i en enkelt rute.

Den nemmeste måde at flette ruter på er at gå til skærmen gemte ruter. Der *vælges de ønskede r* uter. Tryk derefter på ikonet ›Mere‹ i bunden af skærmen, og vælg ›Flet ind i ny rute‹. Der vises en pop-up, hvor du kan indtaste en titel for den fusionerede rute. Hvis du trykker på ›Gem‹, får du vist detaljerne for den fusionerede rute.

Efter fusionering af ruter kan det nogle gange være nyttigt *at opdele ruten i* dele på en måde, som du kan bestemme.

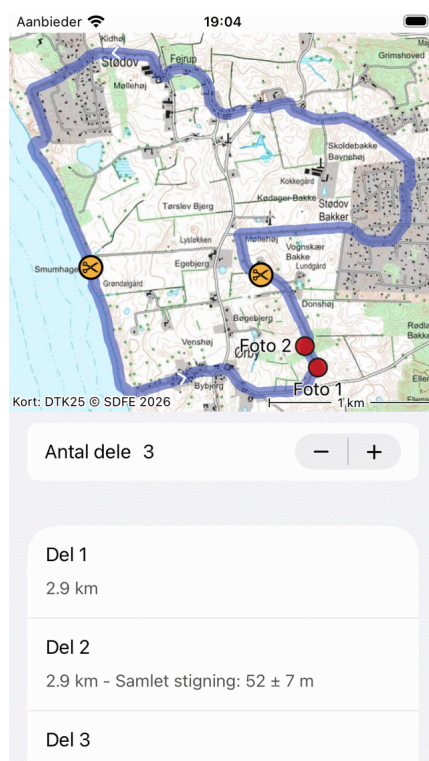
4.15.1 Sammenlægning ved hjælp af ruteplanlægger

Som et alternativ kan du også flette ruter ved hjælp af ruteplanlæggeren. Åbn ruteplanlæggeren, nulstil ruteplanlæggeren, og tryk derefter på ikonet »Mere« i planlæggeroverlayet. Vælg her »Tilføj rute«. Skærmbilledet med gemte ruter vises. Tryk på den ønskede rute, og vælg »Deltag i planlægger«. Gentag det foregående trin for at tilføje flere ruter til planlæggeren.

Hvis du trykker på »Gem« i ruteplanlægningsvinduet, vil den gemte rute være kombinationen af alle tilføjede ruter.

4.16 Opdeling af en rute

Til at opdele en rute i dele skal du først åbne *skærmen med ruteoplysninger* og trykke på »Rediger > Opdel rute«. Skærmbilledet med delt rute åbnes derefter som i eksemplet nedenfor. Ved hjælp af denne skærm kan du opdele en rute i flere dele.



figur 53: Skærmbilledet med delt rute.

De orange ikoner med saks angiver de punkter, hvor ruten skal skæres. Ved at trykke længe på et af disse punkter kan du trække dem langs ruten til et andet sted, så du kan bestemme den nøjagtige placering, hvor ruten skal skæres.

Hvis du har brug for yderligere skærepunkter, kan du bruge knappen »+« lige under kortet. Hvis du trykker på denne knap, tilføjes et skærepunkt, og alle punkter omfordeles over ruten, så længden af alle dele bliver ens. Hvis du trykker længe på ruten væk fra et eksisterende skærepunkt, kan du tilføje et nyt skærepunkt uden at ændre placeringen af de andre skærepunkter.

Hvis du trykker på knappen »-«, sænker du antallet af skærepunkter med et. De resterende skærepunkter vil blive omfordelt således, at længden af delene bliver ens. Hvis du trykker længe på et eksisterende

skærepunkt, og hvis du trækker dette punkt væk fra ruten, bliver ikonet gråt. Hvis du derefter slipper fingeren, fjernes skærepunktet uden at ændre placeringen af de andre skærepunkter.

Under knapperne >+/-< kan du se en liste over dele og de nøjagtige længder af delene. Ved at trække et skærepunkt langs ruten kan du indstille længden til den ønskede længde. Hvis du trykker på en del på listen, zoomes kortet til den specifikke del.

Hvis du er færdig med at indstille skærepunkterne, kan du trykke på >Gem<. Derefter skæres ruten i dele. Delene gemmes som en ny rute, og den eksisterende rute ændres ikke. Når du har gemt, vil du blive dirigeret til skærmen med gemte ruter, hvor du kan finde delene af den afskårne rute.

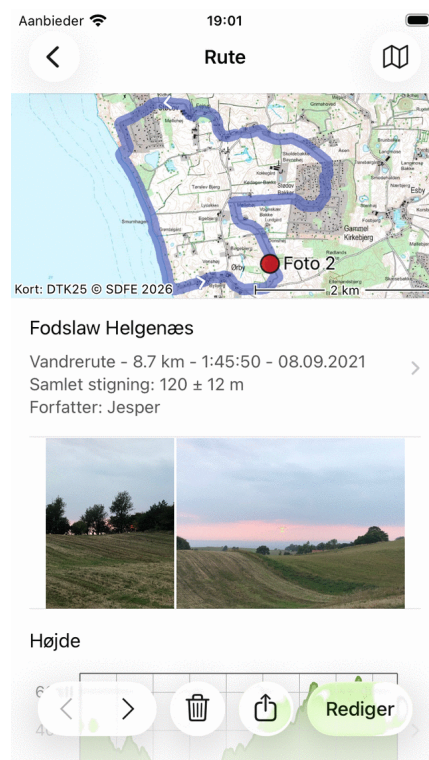
Hvis du har ruter af forskellige dele af en sti, kan det nogle gange være nyttigt at *først flette delene sammen til en større* rute. Og del dem derefter bagefter, så du får præcis de rutedele, du har brug for. For eksempel, hvis du vil lave separate ruter for hver daglige del af en længere sti.

4.17 Fjernelse af ruter

Til at fjerne en rute fra din enhed skal du først åbne *skærmen med ruteoplysninger*.

Du kan gøre dette ved at trykke på info-knappen i højre side af en rute i skærmen *gemte ruter* eller ved at trykke på en rute, der er indlæst på kortet.

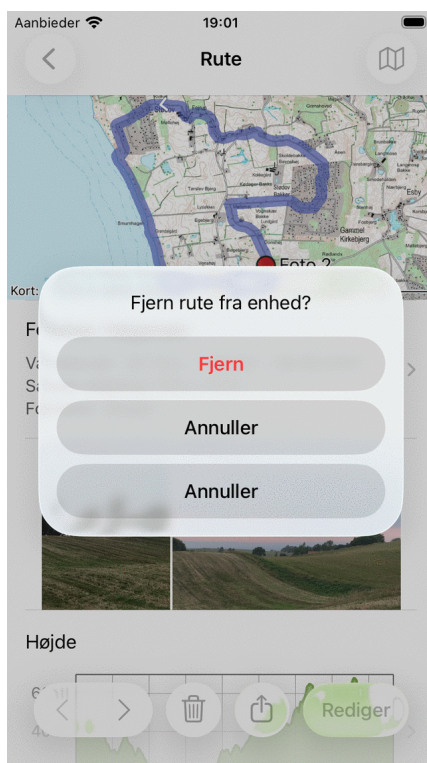
Et eksempel på skærmen med ruteoplysninger vises nedenfor:



figur 54: Skærmbilledet med ruteoplysninger.

Du kan fjerne ruten fra din enhed ved at trykke på papirkurv-ikonet nederst på skærmen med ruteoplysninger. Der vises en pop-up, hvor du skal bekræfte fjernelsen som vist nedenfor:

Hvis du trykker på >Fjern<, fjernes ruten fra din enhed.



figur 55: *Popup-vinduet Fjern.*

Hvis du har aktiveret *iCloud-synkronisering af ruter*, fjernes ruten også fra iCloud og fra alle enheder, der er synkroniseret med den samme iCloud-konto.

Det er også muligt at fjerne flere ruter på én gang. Åbn skærmen gemte ruter (Menu > Ruter > Gemte ruter). Tryk på >Mere > Vælg< og vælg *de* ruter, der skal fjernes. Næste tryk på papirkurvikonet i bunden af skærmen og bekræft fjernelsen.

Hvis du kun vil *fjerne en rute fra kortet (og ikke fra enheden)*, skal du trykke på kortet med skråstreg ikon på skærmen med ruteoplysninger.

4.18 Valg af ruter

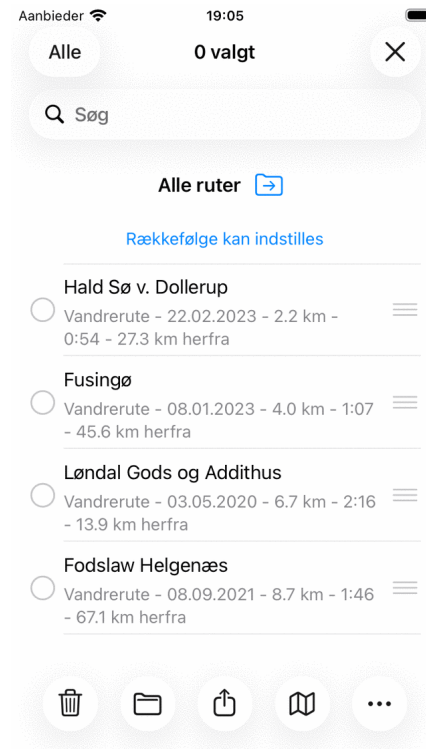
På skærmen *gemte ruter* kan du vælge ruter og udføre en af følgende handlinger på de valgte ruter:

- Fjern valgte ruter
- Flyt valgte ruter til en mappe
- Eksportér valgte ruter
- Indlæs valgte ruter på kortet
- Fjern valgte ruter fra kortet
- Flet valgte ruter
- Rediger linjestil for de valgte ruter

Valg af ruter svarer *til valg af waypoints*.

4.18.1 Åbning af valgskærm

Hvis du trykker på knappen ›Mere‹ øverst til højre på skærmen *gemte ruter*, vises en menu. Tryk på ›Vælg‹ i menuen for at åbne valgskærmen. Det er også muligt at åbne valgskærmen ved at trykke længe på et element ind i skærmen *gemte ruter*. Dette element vælges derefter med det samme. Et eksempel på skærmbilledet til valg af gemte ruter vises nedenfor:



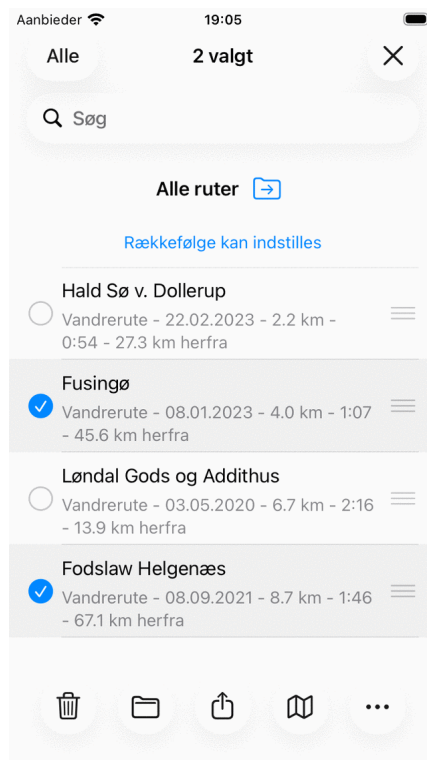
figur 56: Valgskærmen, hvor du kan vælge ruter.

4.18.2 Valg af ruter

Til at vælge en eller flere ruter skal du trykke på et ruteelement i valgskærmen. Et flueben vises, og baggrunden for elementet bliver grå for at indikere, at det er valgt. Et eksempel, hvor to ruter er valgt, vises nedenfor:

Titlen på markeringsskærmen viser, hvor mange elementer der er valgt. Du kan fravælge en rute ved at trykke på en valgt rute. Hvis du vil vælge alle ruter på listen, skal du trykke på ›Alle‹ øverst til venstre. For at vende tilbage til den sædvanlige ruteskærm skal du trykke på ›Annuller‹.

Til hurtigt at vælge flere ruter kan du trykke længe på et element, lade fingeren være på listen og derefter gå op eller ned. På samme måde kan du hurtigt fravælge flere elementer.



figur 57: To valgte ruter.

4.18.3 Udførelse af en handling

Hvis du har foretaget et valg, kan du udføre en handling med en af knapperne i værktøjslinjen i bunden af skærmen. Knapperne på værktøjslinjen er:

- *Papirkurvknapp*: Hvis du trykker på denne knap, spørger en pop-up, om du vil fjerne de valgte ruter fra din enhed (og iCloud, hvis aktiveret). Hvis du trykker på ›Fjern‹, fjernes de valgte ruter.
- *Mappeknap*: Hvis du trykker på denne knap, åbnes en skærm med mappetræet. Du kan vælge en mappe, og de valgte ruter flyttes til denne mappe.
- *Eksporter-* knap: Hvis du trykker på denne knap, vises *eksport* pop op-vinduet. I denne pop-up kan du vælge den type data, der skal eksporteres, og ændre eksportindstillingerne. Hvis du trykker på ›Eksportér‹ i eksportvinduet, eksporteres de valgte ruter. En anden pop-up med apps og handlinger vises. Hvis du trykker på en app eller handling, håndteres resultatet af eksporten af appen eller handlingen.
- *Knappen Kort*: Hvis du trykker på denne knap, indlæses de valgte ruter på kortet. Kortet zoomer automatisk til de valgte ruter, og du vender tilbage til kortet.
- *Mere knap*: Hvis du trykker på knappen mere i den nederste værktøjslinje, vises en menu, hvorfra du kan vælge følgende handlinger:
 - *Fjern fra kort*: De valgte ruter fjernes fra kortet.
 - *Flet ind i ny rute*: De valgte ruter *slås sammen til en ny rute*. Der vises en skærm, hvor du kan vælge en titel. Hvis du trykker på ›Gem‹, oprettes den fusionerede rute. Nogle gange kan det være nyttigt at flette ruter først og *derefter opdele* dem bagefter (Rutedetaljer > Rediger > Opdel rute). For eksempel kan du på denne måde lave dine personlige daglige spor fra en samling ruter, der tilsammen udgør en længere sti.

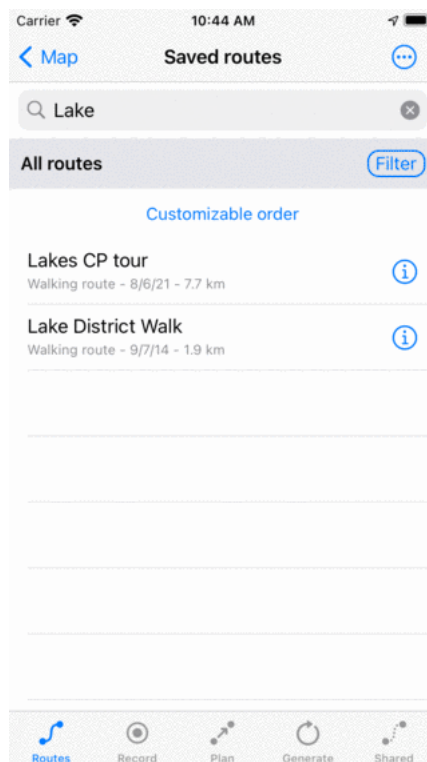
- *Rediger linjes* til: Linjetytopografien for de valgte ruter kan ændres. På denne måde kan du nemt give en samling ruter en tydelig farve eller linjebredde.
- *Gem som lag*: Med denne mulighed kan du kombinere de valgte ruter i et separat lag. I pop op-vinduet, der vises, kan du vælge at tilsidesætte de brugerdefinerede rutelinjeformater og vælge en standardfarve for linjerne. Du kan også angive en titel for laget. Når du har trykket på Gem, kopieres de valgte ruter og gemmes i et nyoprettet lag. De kan indlæses og fjernes fra kortet via Menu > Lag.

4.19 Søgning på ruter

På skærmen gemte ruter kan du søge ruter *ved at indtaste nøgleord i søgefeltet* og *ved at anvende filtre*. Desuden kan du *sortere* ruter på forskellige måder.

4.19.1 Søgning på ruter med nøgleord

Hvis du indtaster et nøgleord i søgefeltet øverst på listen over ruter, vises kun ruter, der har nøgleordet i titlen, beskrivelsen eller forfatteren. Søgningen skelner ikke mellem store og små bogstaver. Hvis du søger i en mappe, vises også alle søgeresultater i de efterkommende mapper. Hvis der anvendes et *filter*, begrænser søgningen sig til de filtrerede ruter.

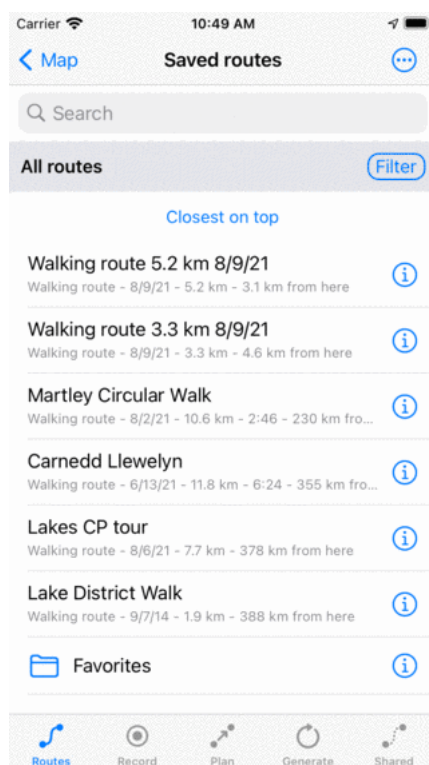


figur 58: Søger på »Sten«

4.19.2 Sortering af ruter

Under mappen/filterlinjen under søgefeltet vises den aktuelle sorteringsmetode i midten. Hvis du trykker på sorteringsknappen, kan du ændre den aktuelle sorteringsmetode mellem:

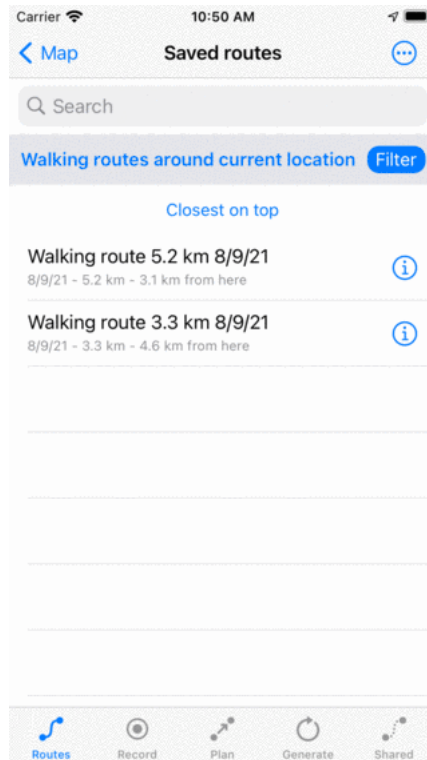
- *R@@ ækkefølge kan indstilles: Ruterne sorteres i rækkefølge, der kan tilpasses.* Hvis du ikke har ændret ordren manuelt, er de senest tilføjede ruter øverst.
- *Tættest på toppen: Ruterne sorteres efter deres afstand fra start- eller slutpunktet til din aktuelle placering, den nærmeste er på toppen.*
- *Tættest på centrum på kortet øverst: Ruterne sorteres efter deres afstand fra start/målpunkt til midten af det aktuelt synlige kort. Hvis du flytter kortet og åbner skærmen med gemte ruter igen, kan du få en anden bestilling.*
- *Nyest på toppen: Ruterne er sorteret efter deres oprettelsestid, den nyeste er på toppen.*
- *Læng@@ st på toppen: Ruterne er sorteret efter længde, den længste er på toppen.*
- *Kortest på toppen: Ruterne er sorteret efter længde, den korteste er på toppen.*
- *Ældst på toppen: Ruterne sorteres efter deres oprettelsestid, den ældste er på toppen.*
- *Sidst opdateret øverst: Ruterne sorteres efter det tidspunkt, hvor de sidst blev ændret, de ruter, der senest blev ændret, er øverst.*
- *Opdateret for længst siden øverst: Ruterne sorteres efter det tidspunkt, hvor de sidst blev ændret, de ruter, der blev ændret længst, er på toppen.*
- *Alfabetisk: Ruterne er sorteret i alfabetisk rækkefølge.*
- *Omvendt alfabetisk: Ruterne er sorteret i omvendt alfabetisk rækkefølge.*



figur 59: Sortering af ruter på afstand til aktuel placering.

4.19.3 Filtrering af ruter

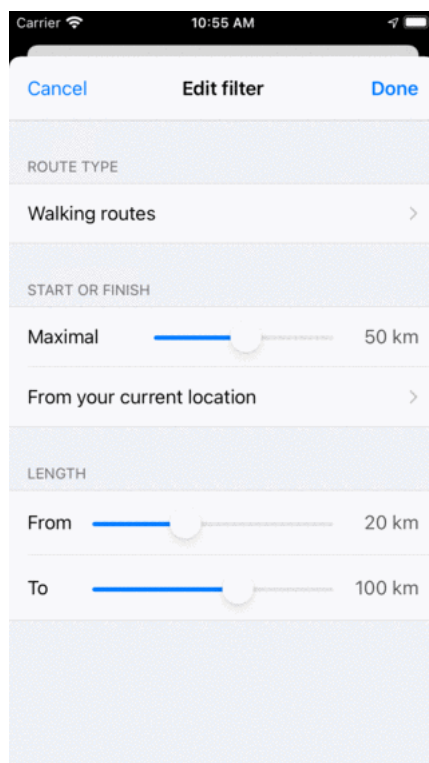
Det er også muligt at filtrere ruter efter placering, længde og type. Til at aktivere et filter skal du trykke på filterknappen på ruterskærmen (lige under søgefeltet til højre). Hvis filteret er aktiveret, har filterknappen en blå baggrund, som i figuren nedenfor. Hvis filteret er deaktiveret, er kun kanten af filterknappen blå, som i figuren ovenfor.



figur 60: Et filter er aktiveret.

I figuren ovenfor ser du et eksempel på et aktiveret filter. Under søgefeltet til venstre ser du en beskrivelse af det aktuelt aktive filter. Her filtreres ruterne efter placering, kun ruter inden for 100 km fra den aktuelle placering vises. Hvis du trykker på filterbeskrivelsen, kan du ændre det aktuelle filter. Til at deaktivere filteret skal du trykke på filterknappen.

Til at redigere et filter skal du trykke på filterknappen for at aktivere filteret. Tryk derefter på filterbeskrivelsen for at ændre det aktuelle filter. Følgende skærbillede vises, hvor du kan ændre det aktuelle filter:



figur 61: Ændring af et filter.

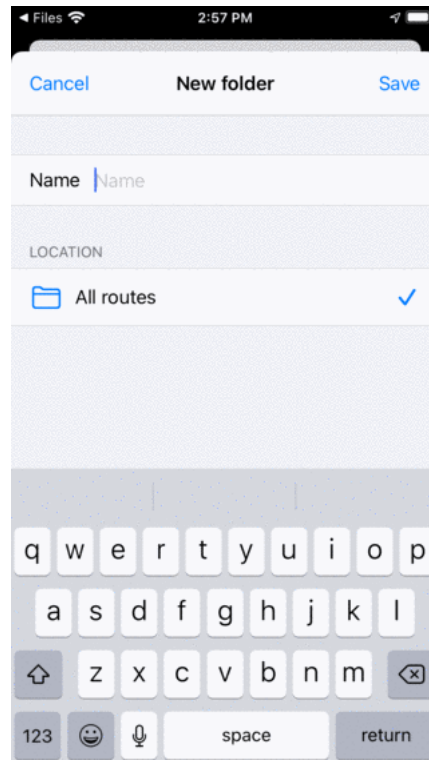
4.19.3.1 Filtrering efter rutetype

I afsnittet ›Rutetype‹ kan du filtrere ruterne efter rutetype, f.eks. ›Vandreruter ›. Hvis du vælger „Alle ruter“ filtreres ruterne ikke efter rutetype.

4.19.3.2 Filtrering efter placering

I afsnittet ›Start eller afslut‹ kan du ændre egenskaberne for placeringsfilteret. Skyderen kan flyttes for at bestemme den maksimale afstand for start eller slut på en vist rute til et bestemt punkt. Under skyderen vises punktet. I eksemplet ovenfor er dette den aktuelle placering. Hvis du trykker på det, kan du ændre det aktuelle punkt til:

- *Over alt*: Der er ingen filtrering på placering.
- *Nuværende placering*: Kun ruter inden for en bestemt afstand fra den aktuelle placering vises.
- *Synlig del af kortet*: Kun ruter, der ligger inden for grænserne for den aktuelt synlige del af hovedkortet, vises på ruterskærmen.
- *Inden for valgt område*: Der vises en kortvisning, hvor du kan indstille et område. Det er endda muligt at rotere kortet for at foretage et specielt valg. Kun ruter, der har deres start- eller slutpointer ind i det valgte område, vises, hvis denne montør er aktiveret.
- *Brugerdefineret placering*: Hvis du angiver en brugerdefineret placering eller koordinater, vises kun ruter inden for en bestemt afstand fra den indtastede placering.



figur 62: Sk ærmbilledet til den nye mappe

4.19.3.3 Filtrering efter rutelængde

I afsnittet ›Længde‹ kan du indstille den minimale og maksimale længde af de filtrerede ruter.

4.20 Organisering af ruter

Du kan holde dine ruter organiseret *ved at oprette* mapper *og flytte ruter til* mapper. Det er også muligt at *ændre rækkefølgen af de r*uter, der vises i fanen ›Ruter‹ på ruterskærmen.

Organisering af ruter svarer *til organisering af waypoints*.

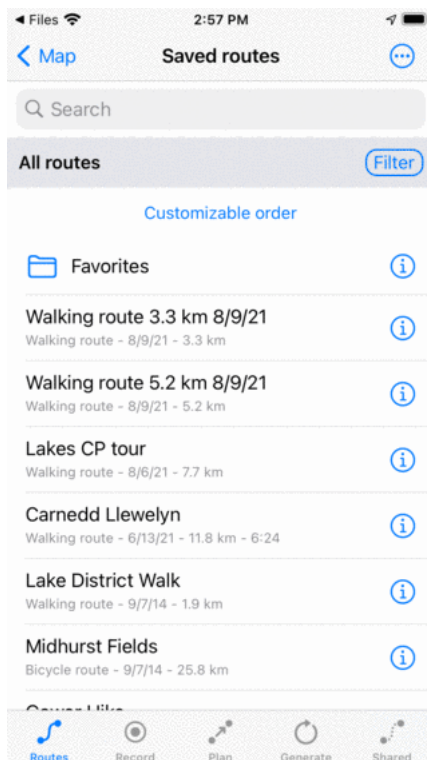
4.20.1 Oprettelse af en mappe

Til at oprette en mappe skal du først åbne ruterskærmen og vælge fanen ›Ruter‹ for at vise dine gemte ruter. Tryk derefter på Mere (øverst til højre) > Ny mappe. Den nye mappeskærm åbnes, et eksempel vises nedenfor:

Til at oprette en mappe skal du indtaste et navn. Valgfrit kan du vælge placeringen i mappetræet, hvor den nye mappe skal tilføjes. Dette indstilles altid oprindeligt til den aktuelt åbne mappe i ruterskærmen. Hvis du trykker på placering og vælger en mappe, kan du ændre placeringen til en anden mappe. Når du har indtastet et navn, skal du trykke på ›Gem‹ for at oprette en ny mappe. Du vender tilbage til ruterskærmen, og den nyoprettede mappe vises på listen.

Som et eksempel indtaster vi ›Favoritter‹ og trykker på ›Gem‹ for at oprette en ›Favoritter‹-mappe. Skærmbilledet med ruter ser nu ud som følger:

Mappen ›Favoritter‹ vises på ruterskærmen med et mappeikon.



figur 63: Der er oprettet en „Favoritter“ -mappe.

4.20.2 Flytte ruter til mappen

Til at flytte ruter til en mappe skal du åbne *markerings* skærmen ved at trykke på Mere > Vælg eller trykke længe på et element i ruterskærmen. Vælg de ruter, der skal flyttes, og tryk på mapeikonet i den nederste værktøjslinje. Derefter vises skærmen >Flyt elementer til mappe<, eksemplet vises nedenfor:

På skærmen >Flyt elementer til mappe< vises mappetræet. Hvis du trykker på en mappe, flyttes de valgte elementer til den mappe, og du vender tilbage til ruterskærmen.

Som et eksempel flytter vi nu waypoints >Gower Hike< og >Midhurst Fields< til mappen >Favoritter<. Når du har flyttet de to ruter som angivet ovenfor, ser ruterskærmen ud som følger:

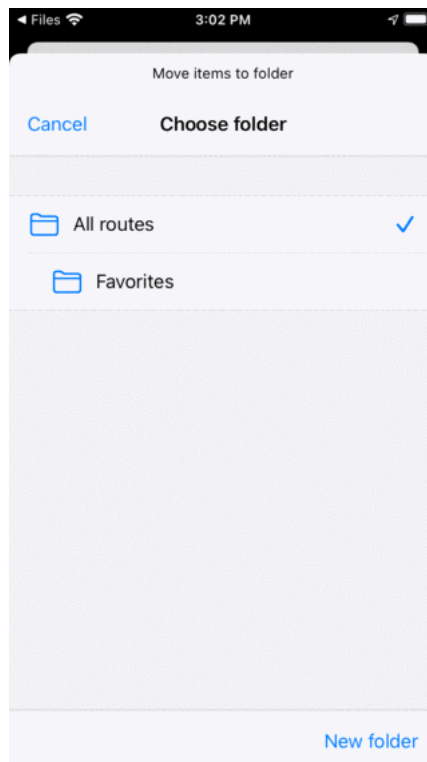
På ruterskærmen er ruterne >Gower Hike< og >Midhurst Fields< forsvundet. De kan nu findes i mappen >Favoritter<.

4.20.3 Åbning af en mappe

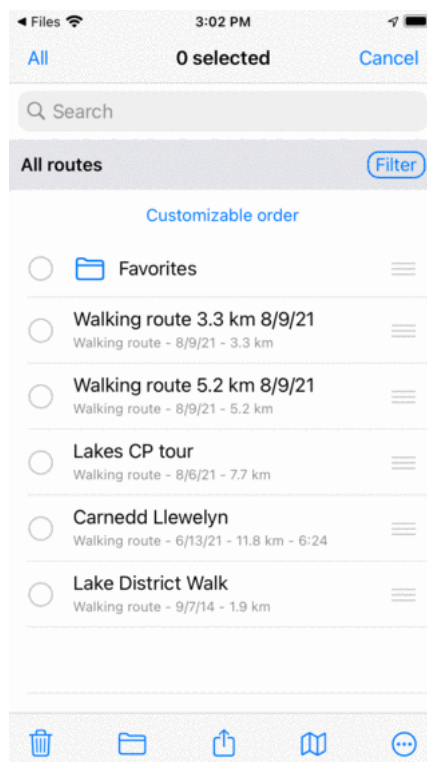
Til at åbne en mappe skal du blot trykke på mapeelementet i ruterskærmen. Som et eksempel åbner vi nu mappen >Favoritter<. Skærmbilledet med ruter ser derefter ud som følger:

>Gower Hike< og <<Midhurst Fields“ -ruterne kan nu findes i mappen >Favoritter<.

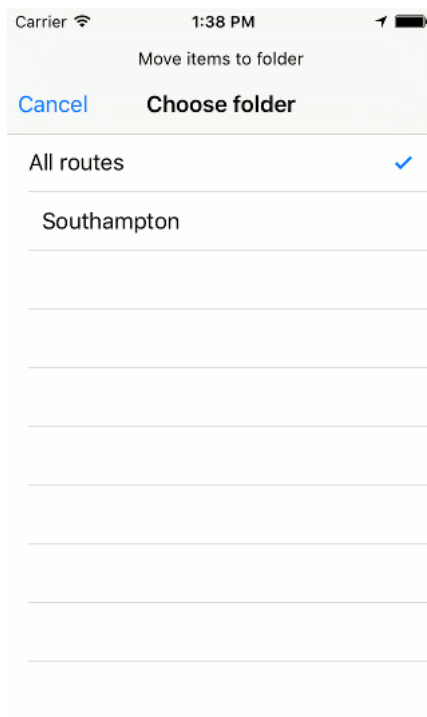
Under søgefeltet kan du se den aktuelle placering i mappetræet. Hvis du trykker på >Alle ruter< vender du tilbage til rodmappen.



figur 64: Flyt elementer til mappeskærm.



figur 65: Sk ærmbilledet ruter efter at have flyttet to ruter ind i mappen >Favoritter<.



figur 66: *Indholdet af mappen ›Favoritter‹.*

4.20.4 Indlæser indholdet af mappen

Til indlæsning af alle ruter i en mappe og dens underordnede mapper skal du trykke længe på et mappeelement på ruterskærmen for at gå ind i markeringstilstanden og vælge mappen. Tryk derefter på kortikonet i den nederste værktøjslinje for at indlæse indholdet af mappen på kortet.

Alternativt kan du trykke på informationsknappen ud for en mappe på ruterskærmen. Tryk derefter på ›Vis på kort‹ øverst til højre for at indlæse alle ruter på kortet. Du vender tilbage til hovedkortskærmen, og kortet zoomes til indholdet af mappen.

4.20.5 Fjernelse af indhold af mappe fra kortet

For at fjerne ruterne i en mappe og dens underordnede mapper fra kortet, skal du trykke længe på et mappeelement på ruterskærmen for at gå ind i valgtilstanden og vælge mappen. Tryk derefter på knappen mere i den nederste værktøjslinje, og tryk derefter på ›Fjern fra kort‹.

Alternativt kan du først trykke på informationsknappen ud for en mappe på ruterskærmen for at åbne skærbilledet med mappeoplysninger. Tryk derefter på ›Fjern fra kort‹ øverst til højre for at fjerne alle ruter fra kortet. Hvis ›Vist på kort‹ vises, skal du først trykke på det for at indlæse alle ruter og derefter gå tilbage til ruterskærmen for at åbne skærmen med mappeoplysninger. Tryk derefter på ›Fjern fra kort‹ øverst til højre.

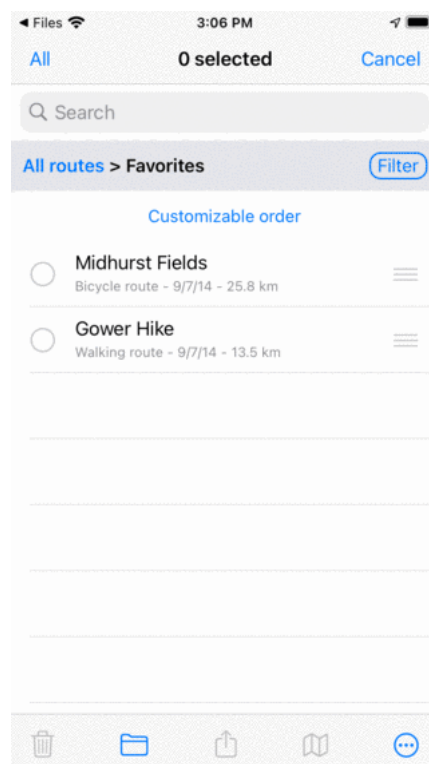
4.20.6 Omdøbning af mapper

For at omdøbe en mappe skal du først åbne ruterskærmen og trykke på info-knappen ud for et mappeelement for at åbne skærbilledet med mappeoplysninger. Tryk derefter på ›Rediger‹ i den nederste værktøjslinje, skift navn og tryk på ›Gem‹.

4.20.7 Ændring af rækkefølgen af ruter

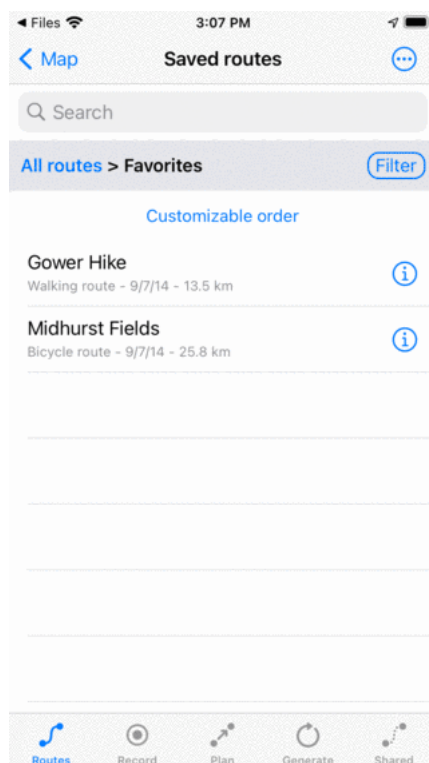
Lige under mappetræet/filterlinjen i fanen ›Ruter‹ på ruterskærmen vises den aktuelle sorteringsmetode. Hvis du trykker på sorteringsmetoden, kan du ændre den. Hvis den er indstillet til ›Tilpasselig rækkefølge‹, kan du bestemme rækkefølgen af ruterne.

Til at ændre rækkefølgen af ruterne i mappen ›Favoritter‹ skal du bare åbne den mappe. Tryk derefter på Mere > Vælg for at gå ind i valgtilstanden. Skærmen med ruter ser derefter ud som følger:



figur 67: ›Favoritter‹-mappen i valgtilstand.

På højre side af hvert element vises et håndtag med tre søjler. Træk et sådant håndtag til en ønsket position, og slip fingeren. Derefter flyttes ruten ind i listen til den ønskede placering. I eksemplet nedenfor har vi flyttet ›Gower Hike‹ til toppen.



figur 68: Indholdet af mappen ›Favoritter‹ efter at have flyttet ruten ›Gower Hike‹.

4.21 Importere ruter

I dette afsnit forklares det, hvordan man *importerer en rute fra en geodatafil, fra en url*, og hvordan man *importerer ruter, der deles af Topo GPS-brugere*.

4.21.1 Importere ruter fra geodatafiler

Det er muligt at importere ruter i Topo GPS i følgende filformater: gpx, kml/kmz, geojson og ozi explorer track files (plt). Filer af disse typer kan også importeres, hvis de komprimeres i en zip-fil.

Til at importere en rute kan du prøve at trykke på et filikon. Oftest vises en appvælger. Nogle gange skal du rulle gennem listen over apps eller trykke på Mere for at finde ›Topo GPS‹. Du skal derefter trykke på ›Åbn med Topo GPS‹ eller ›Kopier til Topo GPS‹, og filen importeres i Topo GPS.

Nogle gange er det bekvemt at bruge træk og slip. Dette kan endda gøres på en iPhone. Tryk og hold fingeren på filen, elementet eller Webadressen. Flyt derefter fingeren for at trække den. Flyt elementet til Topo GPS-hovedkortskærmen. På en iPhone fungerer træk og slip kun, hvis du bruger to fingre. Når du har trykket og holdt elementet nede, skal du åbne appskifteren med en anden finger ved at skubbe skærmen opad i bunden. Når du stadig holder den første finger, kan du bruge din anden finger til at skifte til Topo GPS. Hvis du er på hovedkortskærmen, kan du slippe filen her. Det importeres derefter automatisk.

Alternativt kan du også trykke på *Menu* > Mere > Importer fil. Derefter åbnes filappen. Her kan du vælge en cloud-opbevaring, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Derefter kan du gennemse dine filer og vælge de filer, du vil importere.

Hvis ruterne blev importeret med succes, vender du tilbage til hovedskærmen, og kortet zoomes til de importerede ruter. De importerede ruter gemmes på din enhed og kan findes tilbage på ru *terskærmen*.

4.21.2 Importere rute fra Webadresse

Hvis du har en Webadresse, er en praktisk måde at importere på at trykke længe på den og bruge træk-og-slip til at trække den ind i Topo GPS-hovedskærmen som forklaret ovenfor.

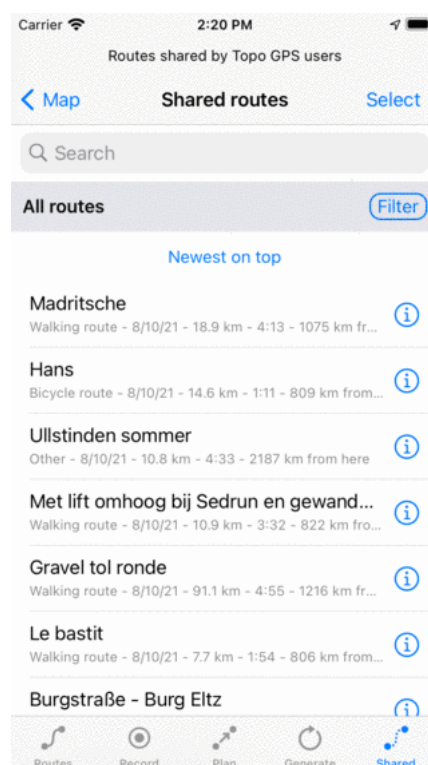
For eksempel at trække et link på en webside til en gpx-fil til Topo GPS, kan være en bekvem måde at importere en rute på.

Alternativt trykker du længe på en url til en geodatafil og kopierer den til dit pasteboard. Åbn derefter ru terskærmen, og vælg fanen ›Ruter‹. Tryk på ›Mere > Importer URL‹ for at åbne skærbilledet for webadresseimport. Her kan du indsætte din Webadresse. Tryk derefter på ›Importér‹ for at importere Webadressen.

Hvis ruterne blev importeret med succes, vender du tilbage til hovedskærmen, og kortet zoomes til de importerede ruter. De importerede ruter gemmes på din enhed og kan findes tilbage i fanen ›Ruter‹ på ruter skærmen.

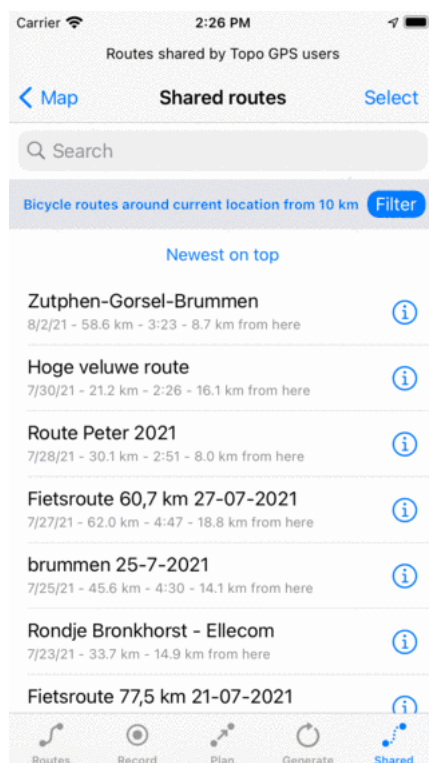
4.21.3 Import af ruter, der deles af Topo GPS-brugere

Til at importere ruter, der deles af andre Topo GPS-brugere, skal du først åbne *popup-vinduet med ruter (Menu > Ruter)*. Tryk derefter på elementet ›Delte ruter‹. Skærbilledet for delte ruter åbnes som i eksemplet nedenfor:



figur 69: Skærbilledet for delte ruter.

Skærmen med delte ruter viser ruter, der er gemt på Topo GPS-serveren og deles af andre Topo GPS-brugere. Du kan *søge*, *filtrere* og *sortere* disse ruter, ligesom du kan med dine gemte ruter. Anvendelse af et filter kan hjælpe dig med at finde for eksempel cykelruter i nærheden af din aktuelle placering, som i eksemplet nedenfor:



figur 70: Søger cykelruter med minimal 10 km længde omkring din aktuelle placering.

Hvis du trykker på en rutetitel på listen, importeres den straks, og du vender tilbage til hovedskærmen. Du kan trykke længe på et element eller trykke på >Vælg< øverst til højre for at gå ind i valgtilstanden. Derefter kan du vælge flere ruter og importere dem på én gang.

Hvis du trykker på informationsknappen (i) ud for en rute, åbnes skærmen med rute *oplysninger* for en delt rute. Nogle gange vil det tage et par sekunder, før alle rutedata downloades. Et eksempel er vist nedenfor.

Du kan bruge < >(previous) and < > knapperne >> (næste) i den nederste værktøjslinje til at gennemse listen over delte ruter. Hvis du vil importere en bestemt rute, kan du trykke på knappen >Importér< øverst til højre.

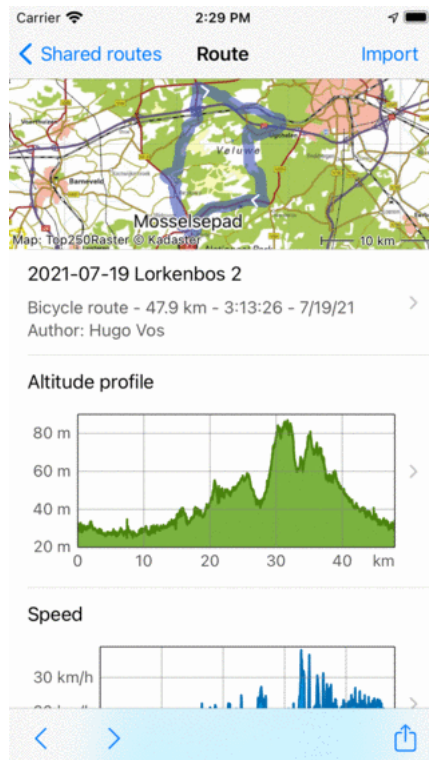
4.22 Eksportere ruter

Til at eksportere en enkelt rute skal du åbne *skærmen med ruteoplysninger* og trykke på eksportikonet i den nederste værktøjslinje.

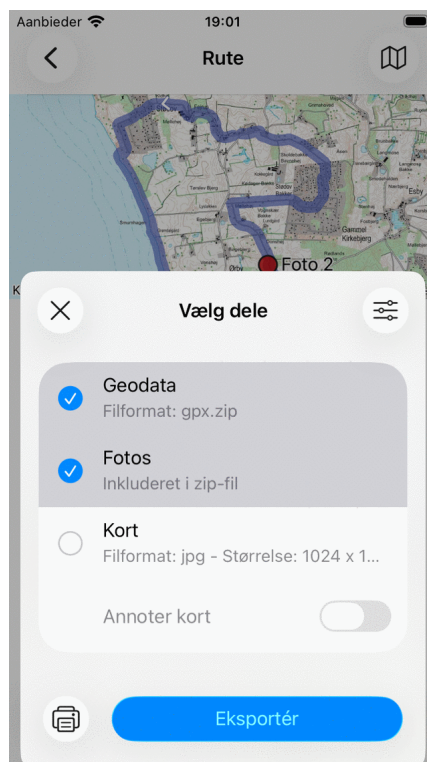
For at eksportere flere ruter skal du først åbne *ruterskærmen via Menu > Ruter > Gemte ruter*. Åbn derefter *skærmen til rutevalg* ved at trykke på Mere > Vælg. Eller tryk længe på en rute for at åbne valgtilstanden. Vælg de ønskede ruter og mapper, og tryk på eksportikonet i den nederste værktøjslinje. Når du har trykket på eksportikonet, vises eksportpop op-vinduet, et eksempel vises nedenfor:

I eksportvinduet kan du vælge den type data, der skal eksporteres, når du trykker på eksportknappen i bunden af pop op-vinduet. Den type eksporterede data kan være en hvilken som helst kombination af følgende:

- *Geodata*: Hvis du medtager >Geodata<, eksporteres en datafil, der indeholder ruten (e). Filformatet vises i underteksten til geodata-elementet. I eksemplet ovenfor er det gpx. Hvis du trykker på *ind-*



figur 71: Skærbilledet med ruteoplysninger for en delt rute.



figur 72: Pop- pop op-vinduet for eksport.

stillinger, kan du ændre dataformatet. Understøttede filformater til eksport af ruter er gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson og geojson.zip.

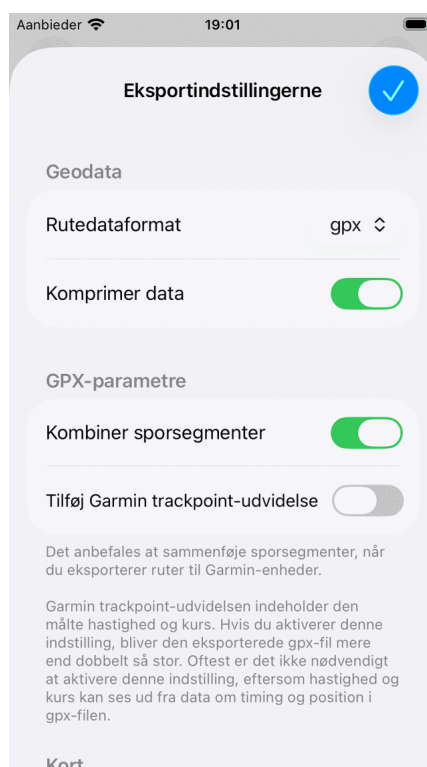
- *Foto* s: Hvis du inkluderer ›Fotos‹, eksporteres fotos af ruterne også. Dette element er ikke tilgængeligt, hvis der ikke er nogen fotos.
- *Kort*: Hvis du medtager ›Kort‹, eksporteres et kort over ruterne. Pixelstørrelsen på kortet vises i underteksten. *Du kan ændre pixelstørrelsen og dataformatet (jpg/png/pdf) i eksportindstillingerne.*

Hvis du inkluderer et ›Kort‹ i eksporten, kan du også aktivere indstillingen ›Annoter kort‹ (ikke på macOS). Før du deler kortet med en anden app, kan du tegne kommentarer på kortet med din finger eller med en Apple Pencil.

Når du har valgt den type data, der skal eksporteres, kan du trykke på ›Eksporter‹ i bunden af eksport pop op-vinduet for at eksportere ruten (r). Derefter vises en almindelig iOS-pop-up, hvor du kan vælge en app til at sende de eksporterede data til. For eksempel iMessage for at sende ruten (e) til en ven eller filappen til at gemme ruter (r) i skyen.

4.22.1 Eksportindstillingerne

I eksportvinduet kan du også ændre eksportindstillingerne ved at trykke på knappen ›Indstillinger‹ øverst til højre i eksportpop op-vinduet. Derefter vises følgende skærmbillede:



figur 73: Skærmbilledet med indstillinger for ruteeksport.

Det første afsnit i skærmbilledet for eksportindstillinger handler om geodata. Her kan du indstille dataformatet for den eller de ruter, der skal eksporteres. Ved at trykke på ›Rutedataformat‹ kan du vælge mellem gpx, kml og geojson. Du kan beslutte, om du vil komprimere dataene. Hvis du aktiverer komprimering, komprimeres den eksporterede geodatafil. Filstørrelsen vil være meget mindre end uden komprimering, derfor anbefaler vi dig at aktivere komprimering.

I gpx-sektionen kan du beslutte at aktivere ›Tilslutning af sporsegmenter‹. Dette er vigtigt, hvis du har til hensigt at eksportere gpx for en planlagt rute til en Garmin-enhed. Garmin-enhederne kan ikke importere gpx-filer, der består af flere sporsegmenter korrekt. Kun en Garmin-enhed viser dig det første segment. Ved at forbinde sporsegmenterne til et enkelt sporsegment kan ruten importeres korrekt.

De resterende sektioner beskæftiger sig med kortet (billedet), der kan eksporteres. Du kan bestemme filformatet for kortbilledet (png, jpg eller pdf). Du kan indstille den ønskede pixelbredde og højde med skyderne. Også for at generere et kort skal kortfliser undertiden downloades. Du kan bestemme, om du vil tillade mobiloverførsler af kortfliser.

4.22.2 Eksportere alle ruter

For at eksportere alle ruter, der er gemt på din enhed, skal du først åbne ru terskærmen via Menu > Ruter > Gemte ruter. Sørg for, at filteret ikke er aktivt (filterknappen har en blå kant). Gå til mappen rodruter, så ›Alle ruter‹ vises under søgefeltet. Sørg for, at søgefeltet er tomt. Åbn derefter *skærmen til rutevalg* ved at trykke på Mere > Vælg. Tryk på ›Alle‹ øverst til venstre for at vælge alle ruter og mapper. Tryk derefter på eksportikonet i den nederste værktøjslinje for at åbne eksport pop op-vinduet. Vælg den type data, der skal eksporteres i eksportvinduet, og tryk på ›Eksporter‹.

4.23 Deling af ruter med Topo GPS

Du kan dele en rute med Topo GPS, så den kan *importeres af andre Topo GPS-brugere*. Kun ruter, som du selv har registreret eller planlagt, kan deles. Ruter, som du har importeret på din enhed, kan ikke deles.

Delte ruter inklusive dets fotos er synlige for alle Topo GPS-brugere og kan downloades på Topo GPS-webstedet.

Til at dele en rute med Topo GPS skal du trykke på eksportikonet i bunden af skærmen med *ruteoplysninger*.

Vælg derefter ›Geodata‹ i eksport pop op-vinduet, og tryk på ›Eksporter‹ for at eksportere ruten. Der vises en pop-up til deling, hvor du kan vælge apps, som i eksemplet nedenfor:

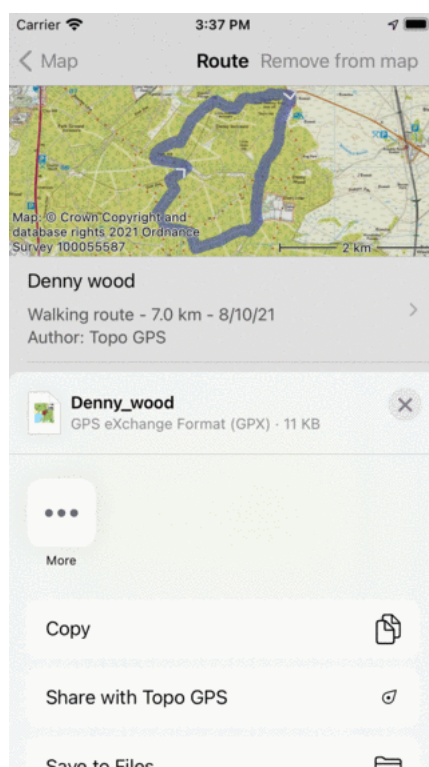
Tryk på ›Del med Topo GPS‹ i pop op-vinduet med deling.

Der vises en pop-up, hvor du kan bekræfte deling af ruten med Topo GPS.

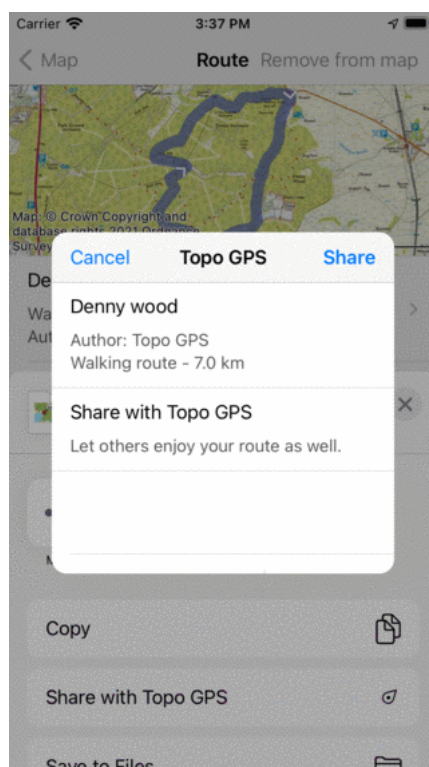
Hvis du trykker på ›Del‹ i denne pop-up, deles ruten med Topo GPS og vil være synlig for andre brugere på skærmen ›*Delte ruter (Menu > Ruter > Delte ruter)*›.

4.23.1 Ændring af delt rute

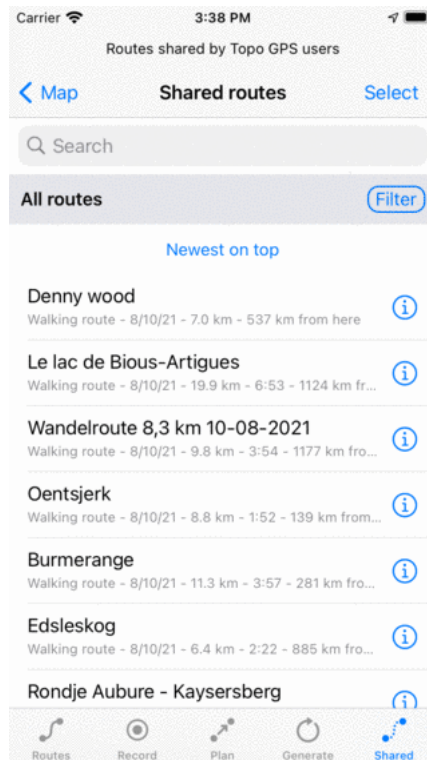
Hvis du vil ændre en delt rute, skal du *redigere* den på din enhed og dele den igen.



figur 74: Pop-up-vinduet med deling efter eksport af en rute.



figur 75: Andelen med Topo GPS pop-up



figur 76: Ruten Denny wood blev delt med Topo GPS

4.23.2 Fjernelse af delt rute

Hvis du ved et uheld delte en rute, og du vil fjerne den delte rute, skal du først åbne skærmen med ruteoplysninger for den delte rute. Dette kan gøres via knappen Rute > Gemte ruter > Info-knappen ved siden af et element, eller ved at trykke på rutelinjen for en indlæst rute på hovedskærmen. Tryk derefter på titelsektionen lige under kortet på skærmen med ruteoplysninger for at åbne skærmen med yderligere ruteoplysninger. Hvis du ruller ned, finder du en knap >Fjern delt rute<. Hvis du trykker på den og bekræfter fjernelsen, fjernes ruten fra Topo GPS-serveren. Det vises ikke længere på skærmen med delte ruter.

Hvis dette ikke lykkes, kan du også sende en besked til support@topo-gps.com.

Lag

Et lag er en samling af geografisk information, der kan føjes til kortet. Lag kan føjes til kortet via lagskærmen (*Menu > Lag*).

Lagskærmen viser en liste over tilgængelige lag, et eksempel er vist nedenfor:



figur 1: *Lagskærmen (Menu > Lag)*.

Lag, der har grå baggrund, er i øjeblikket indlæst på kortet. Hvis du trykker på et element uden en grå baggrund, indlæses det på kortet, og du vender tilbage til hovedskærmen. Hvis du trykker på et lag med en grå baggrund, fjernes det fra kortet. Til at fjerne alle lag skal du trykke på »Mere > Fjern alt fra kort« på lagskærmen.

På lagskærmen kan du altid få adgang til *koordinatgitterlagene*. Eventuelt kan du købe et specielt lag, som cykelnetværket eller laget af mountainbike-ruter. Det er også muligt at importere geodata som lag i wsf-, kml/kmz- og geojson-format.

5.1 Oprettelse af et lag fra ruter

Det er muligt at oprette et nyt lag fra dine gemte ruter. Gå til skærmen Gemte ruter (Menu > Ruter > Gemte ruter). Tryk derefter på >Mere > Vælg< for at åbne valgskærmen. Vælg de ønskede ruter og/eller mapper, og tryk på ikonet mere i bunden af skærmen. Vælg derefter >Gem som lag<.

En ny pop-up vises. Her kan du vælge titlen på rutelaget. Du kan vælge at medtage ruterens waypoints ved hjælp af en switch. Standardfarven på rutelinjerne kan indstilles. Hvis du aktiverer „Tilsidesæt rutelinjetypografier“, ignoreres de eventuelt brugerdefinerede rutelinjeformater, og standardfarven bruges til alle ruter. Hvis du giver standardfarven en smule gennemsigtighed, kan du nemt se de punkter, der blev besøgt oftere, da de bliver mørkere. Hvis du trykker på >Gem< i denne pop-up, oprettes laget. Alle valgte ruter kopieres til dette lag.

Det gemte rutelag kan findes på lagskærmen. Hvis du trykker på det, vil det blive indlæst eller fjernet fra kortet.

5.2 Oprettelse af et lag fra waypoints

Ligesom med ruterne er det muligt at oprette et nyt lag fra dine gemte waypoints. Gå til skærmen waypoints (Menu > Waypoints). Tryk derefter på >Mere > Vælg< for at åbne valgskærmen. Vælg de ønskede waypoints og/eller mapper, og tryk på ikonet mere i bunden af skærmen. Vælg derefter >Gem som lag<.

En ny pop-up vises. Her kan du vælge titlen på waypoint-laget. Hvis du trykker på >Gem< i denne pop-up, oprettes laget. Alle valgte waypoints kopieres til dette lag.

Det gemte rutelag kan findes på lagskærmen. Hvis du trykker på det, vil det blive indlæst eller fjernet fra kortet.

5.2.1 Koordinatgitter

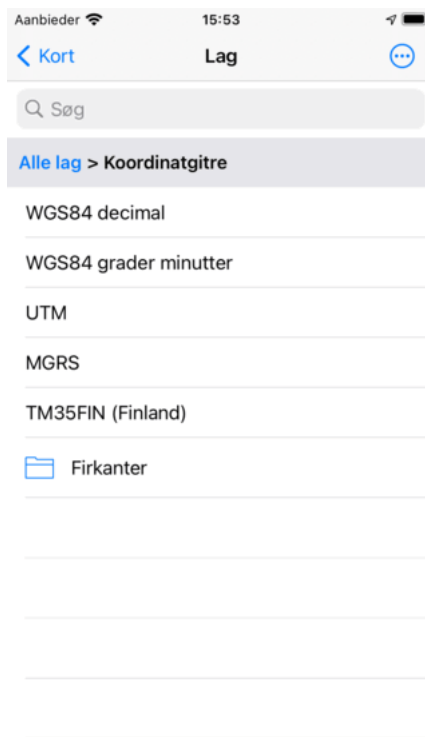
Koordinatgitter er en samling kurver med regelmæssige intervaller, der viser et koordinatsystem.

Til at tilføje et koordinatgitter til kortet skal du gå til *Menu* > Lag > Koordinatgitter. Følgende skærmbillede vises:

Hvis du trykker på et koordinatgitter, vil det blive indlæst kort, og du vender tilbage til hovedskærmen. Hvis du vender tilbage til skærmen koordinatgitter, vil det indlæste gitter have en grå baggrund. Hvis du trykker på det, fjernes det fra kortet.

At skubbe instrumentbrættet til *koordinatpanelet* er nyttigt til aflæsning af koordinaterne fra kortet.

I figurene nedenfor vises flere eksempler på koordinatgitter.



figur 2: Koordinatgitter i lagskærmen.



figur 3: WGS84 graders minutter koordinatgitter.



figur 4: Ordnance Survey National Grid koordinatgitter.



figur 5: MGRS koordinatgitter.



figur 6: RD atlasblokken koordinatgitter.

Søgning på adresser og steder

Til at søge efter adresser og steder skal du først åbne søgefunktionen via *Menu* > Søg. Tryk derefter på elementet ›Søg sted eller adresse‹.

Der vises en skærm, hvor du kan indtaste adresser og stednavne.

6.1 Indlæser enkelt søgeresultat

Som et eksempel indtaster vi nu byen «Alton» i søgefeltet. Mens du skriver, vises søgeresultater i listen under søgefeltet, som du kan se nedenfor:

For at kunne finde adresser eller steder skal du have forbindelse til internettet. Søgning sker via en tjeneste fra Apple.

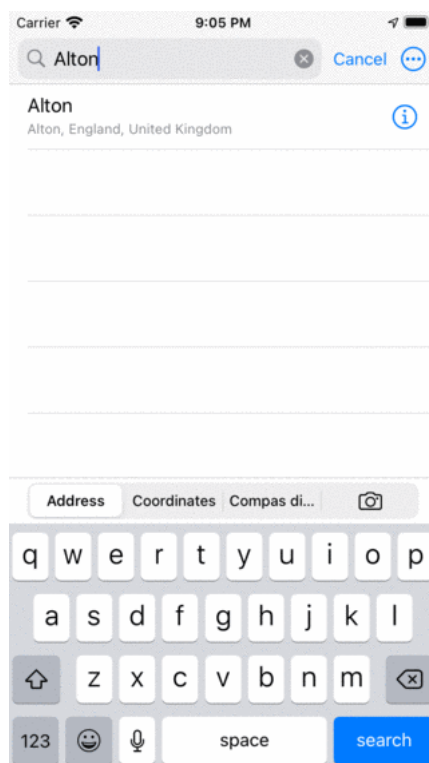
Hvis du trykker på et søgeresultat på listen, indlæses det på kortet som et waypoint, og du vender tilbage til hovedskærmen. Et eksempel er vist nedenfor:

I indstillingerne (Menu > Mere > Indstillinger) kan du styre, om brugte søgeresultater automatisk gemmes som waypoint. Standardindstillingen er ikke at gemme automatisk for ikke at fylde din liste over waypoint med søgeresultater. Hvis du vil gemme søgeresultatet som et waypoint, kan du trykke på det for at åbne skærmen med *way* point-detajler. Der kan du trykke på ›Gem‹ nederst til højre for at gemme søgeresultatet.

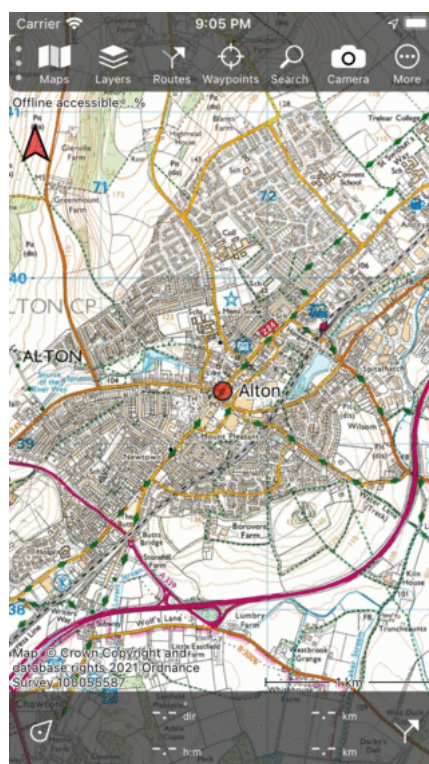
6.2 Indlæser alle søgeresultater

Du kan også søge på et nøgleord, som for eksempel ›Pub‹. De resultater, der vises på listen, afhænger af det område, der aktuelt er synligt på kortskærmen. Hvis du søger efter Pub, og kortet er zoomet til Alton, vises kun pubber i nærheden af Alton, som i figuren nedenfor:

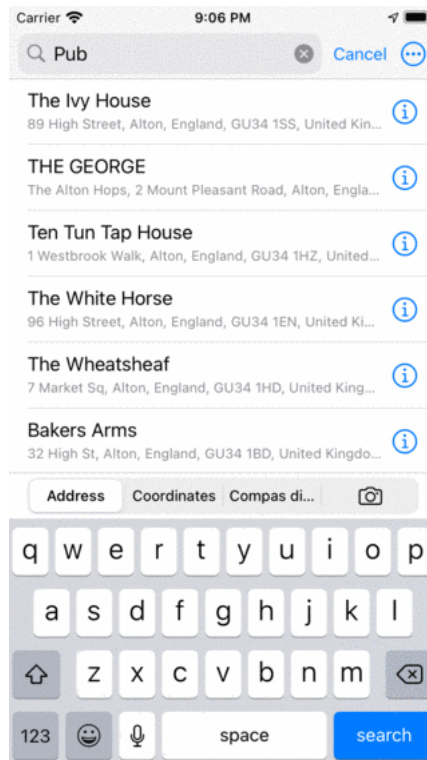
Hvis du trykker på et enkelt søgeresultat, indlæses det på kortet. Du kan også indlæse alle resultater ved at trykke på ›Søg‹ nederst til højre på skærmen. Dette er illustreret i nedenstående figur:



figur 1: Søger i byen «Alton»



figur 2: Søgeresultatet «Alton» er blevet indlæst på kortet.



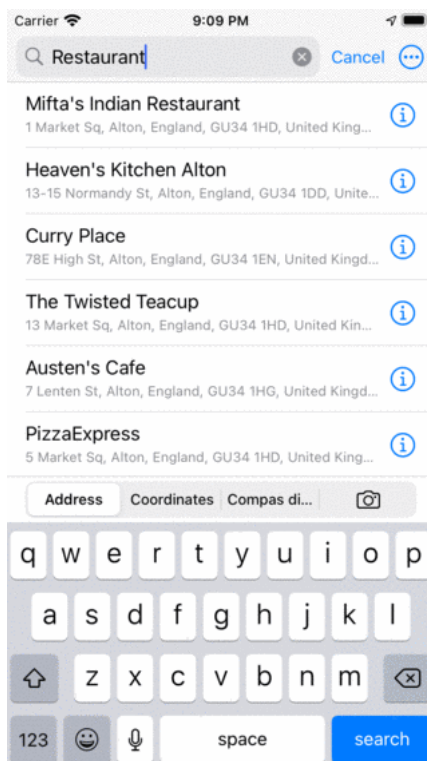
figur 3: Søger efter «Pub» i Alton.



figur 4: Alle fundne pubber i nærheden af Alton.

6.3 Indlæser valg af søgeresultater

Hvis du nu søger efter »Restaurant«, vises en liste over restauranter i Alton, som du kan se i figuren nedenfor:



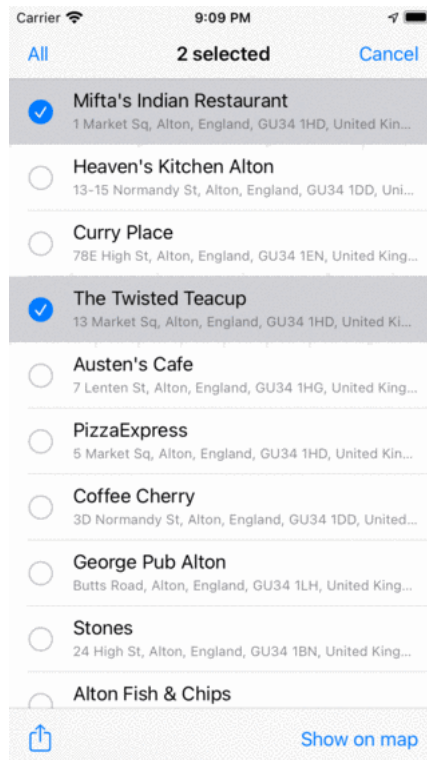
figur 5: Søger efter en restaurant i Alton.

Hvis du kun vil indlæse et par af resultaterne på kortet, skal du trykke længe på et af de ønskede resultater. En valgskærm vises, som du kan se nedenfor:

I denne valgskærm kan du vælge flere søgeresultater ved at trykke på dem. I eksemplet ovenfor er restauranterne »Mifta's Indian« og »The Twisted Teacup« blevet valgt. Hvis du trykker på »Vis på kort« nederst til højre, indlæses de valgte elementer på kortet, som illustreret nedenfor:

6.4 Fjernelse af søgeresultater fra kortet

Til at fjerne et enkelt søgeresultat fra kortet skal du trykke på søgeresultatet for at åbne skærmen *med waypoint-detajler*. Tryk derefter på fjern fra kortikonet øverst til højre på skærmen. Til at fjerne alle søgeresultater fra kortet på én gang skal du trykke på *Menu* > *Søg*. Vælg fanen »Adresse«, og tryk på *Mere* (øverst til højre) > *Fjern alt fra kortet*.



figur 6: Val g af søgeresultater.



figur 7: To valgte søgeresultater er blevet indlæst på kortet.

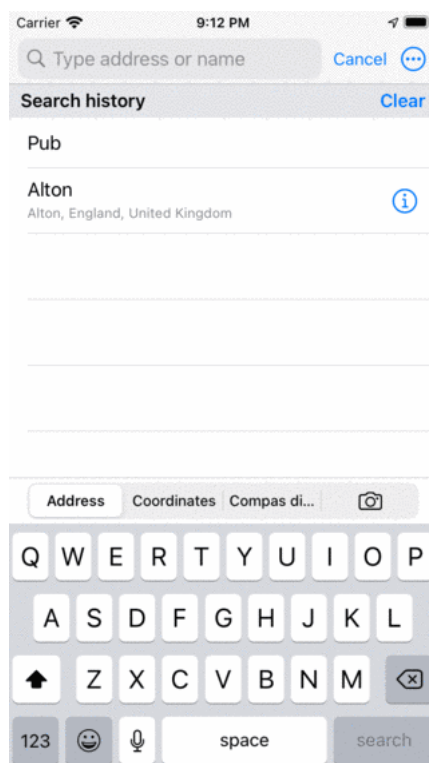
6.5 Søgeresultatdetaljer

Hvis du vil se detaljerne i et søgeresultat, kan du trykke på info (i) -knappen til højre for titlen i listen med søgeresultater. Skær *men med waypoint-detajler for* et søgeresultat vises derefter.

6.6 Søgning med søgehistorik

Dine søgninger gemmes i søgehistorikken. Dette kan deaktiveres i ind *stillingerne*.

Hvis søgefeltet er tomt, vises søgehistorikken under søgefeltet. Et eksempel vises nedenfor:



figur 8: Hvis søgefeltet er tomt, vises søgehistorikken.

Hvis du trykker på et resultat fra historikken, søges det, og dets resultater placeres på kortet.

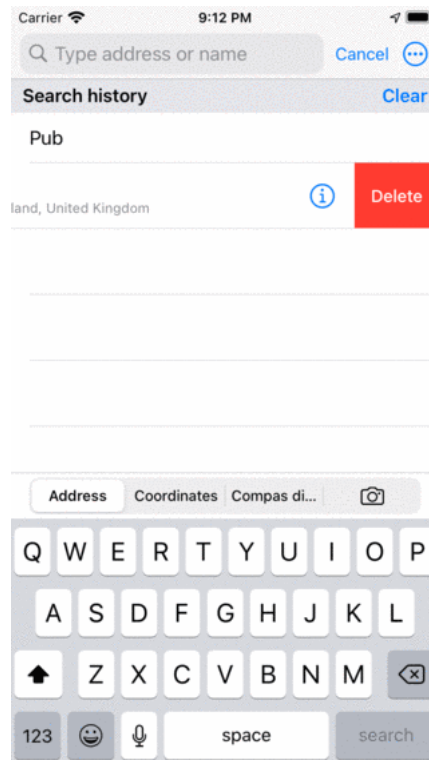
For eksempel er det nu nemt at søge efter pubber på et andet sted. Bare flyt kortet, og tryk på ›Pub‹ fra søgehistorikken.

6.7 Rydning af søgehistorik

Du kan fjerne alle resultater fra søgehistorikken ved at trykke på knappen ›Ryd‹ i højre side af etiketten ›Søgehistorik‹.

Det er også muligt at fjerne individuelle resultater fra søgehistorikken. Lav en slide til venstre med en finger på et element, der skal fjernes. En sletningsknap vises, som illustreret i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på den røde ›Slet‹ knap, fjernes elementet fra søgehistorikken.

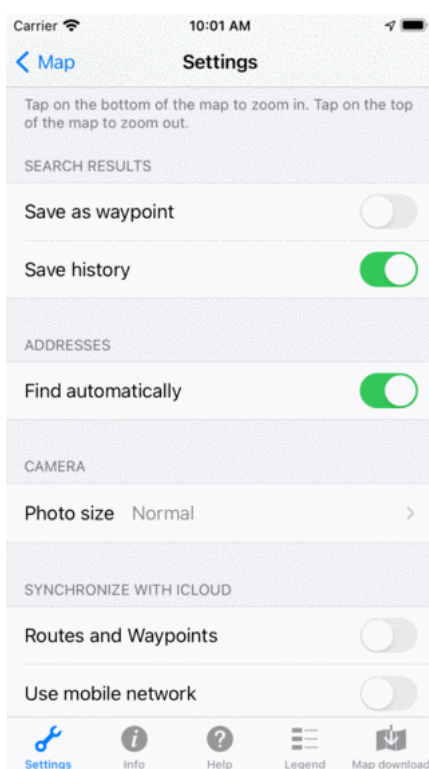


figur 9: Fjernelse af et søgeresultat fra søgehistorikken.

6.8 Søgeindstillinger

På ind *stillingsskærmen* (Menu > Mere > Indstillinger > Søgeresultater) er to indstillinger vigtige for søgning på adresser og steder.

- *Gem som waypoint*: Hvis denne indstilling er aktiveret, gemmes de søgeresultater, der indlæses på kortet, også automatisk som et waypoint og vises på waypoints-skærmen. Hvis du deaktiverer denne indstilling, gemmes søgeresultaterne ikke som et waypoint.
- *Gem historik*: Hvis du aktiverer denne indstilling, gemmes søgeresultaterne i søgehistorikken. Hvis denne indstilling er deaktiveret, gemmes dine søgeresultater ikke. Søgehistorikken vises, hvis der ikke er indtastet tekst i søgefeltet.



figur 10: Indstillinger relateret til søgning i indstillingsskærmen (Menu > Mere > Indstillinger).

Geografiske koordinater er et sæt tal og/eller tegn, der henviser til en placering på jorden.

Topo GPS understøtter de globale WGS84 decimal, WGS84 graders minutter, WGS84 graders minutter sekunder, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 og UTM (NAD83) koordinatsystemer. Næste side understøtter vi forskellige landespecifikke koordinatsystemer. En liste over de understøttede landespecifikke koordinatsystemer kan findes nedenfor.

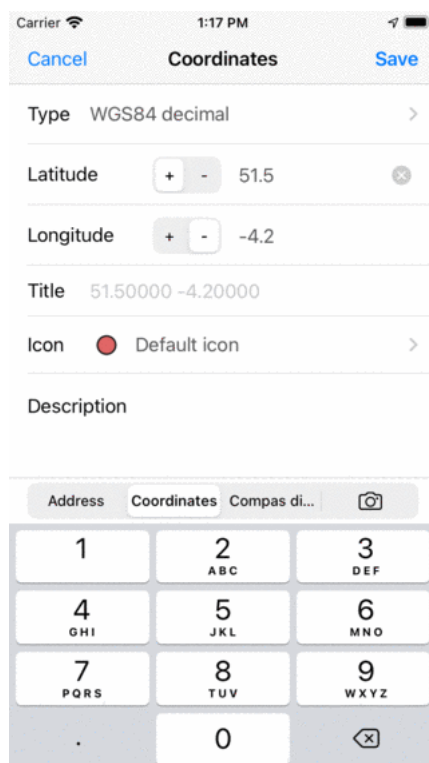
I Topo GPS kan du se koordinaterne for *et punkt på kortet på instrumentbrættet*. Du kan se dine koordinater på *din aktuelle placerings-skærm ved* at trykke på positionsmarkøren. Koordinaterne for et punkt vises på skærmen med *waypoint-detajler*. Det er også muligt at *tilføje et koordinatgitterlag til kortet*. Hvis du *udskriver kortet med et gitterlag i en fast kortskala*, kan du aflæse og finde koordinater med en kortgradmåler.

Ind@@ *tastning af koordinater* i forskellige formater er mulig via *Menu > Søg > Indtast koordinater*. Hvis du har brug for at indtaste udskrevne koordinater, kan du også *scanne koordinaterne* i stedet via *Menu > Søg > Scan koordinater*.

Til indstilling af de viste koordinatsystemer skal du gå til *Menu > Mere > Indstillinger > Koordinater > Viste koordinat systemer*.

7.1 Indtastning af koordinater

Til at indtaste koordinater skal du først trykke på *Menu > Søg*. Tryk derefter på elementet *›Indtast koordinater‹* i pop op-vinduet, der vises. Et eksempel er vist i nedenstående figur:



figur 1: Skærmen til indtastning af koordinater.

7.1.1 Koordinattype

Til at indtaste koordinater skal du først sikre dig, at den højre koordinattype er indstillet. Hvis du trykker på cellen >Type<, vises en skærm, hvor du kan ændre koordinattypen, som i figuren nedenfor:

[Du kan vælge mellem forskellige koordinat typer, herunder: \[WGS84 decimal\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), WGS 84 grader minutter WGS84 grader minutter sekunder, UTM og MGRS.](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) Næste kan du bruge forskellige landespecifikke koordinatsystemer.

7.1.2 Indtastning af koordinater

Hvis du har indstillet den højre koordinattype, kan du indtaste koordinaterne.

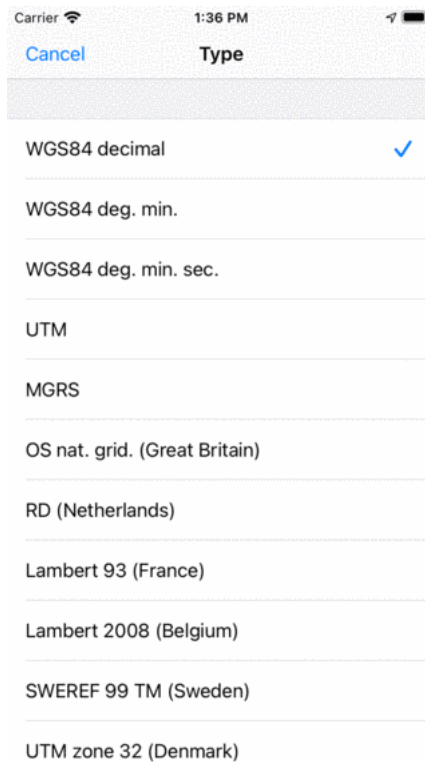
Afhængigt af placeringen af midten af kortet er de første cifre i koordinaterne allerede indtastet. Dette gør det hurtigere at indtaste koordinater, hvis koordinaterne ikke er placeret langt fra midten af kortet.

Som et eksempel indtaster vi nu WGS84-koordinaterne >51.56321 -4.28942<:

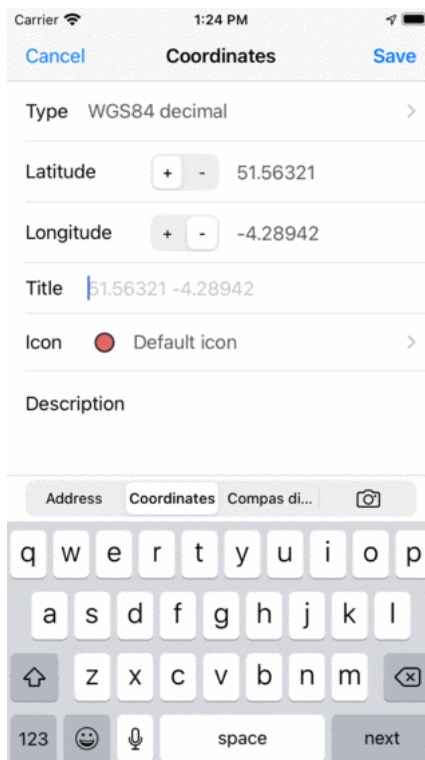
Eventuelt kan du indtaste en titel. Så længe vi ikke indtaster en titel, bruges den foreslåede pladsholdertitel som titel for waypointet. Næste kan du indstille *ikonet* og indtaste en beskrivelse.

Hvis du trykker på >Gem<, gemmes koordinaterne som et *waypoint*. Koordinatskærmen ryddes, så du kan indtaste de næste koordinater. De første cifre vil nu være baseret på det forrige input. Øverst til venstre på skærmen vises en Kortknap, hvor du kan vende tilbage til kortet. Tallet bag kortet fortæller dig, hvor mange koordinater der er indtastet.

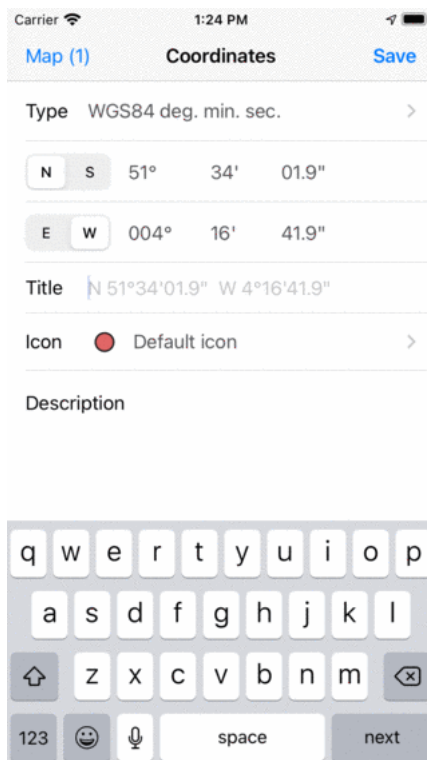
Som et eksempel indtaster vi nu koordinaterne: N 51°34'01.9" W 4°16'41.9". For at indtaste disse koordinater måtte vi ændre typen til WGS grad, minutter, sekunder. Et eksempel er vist nedenfor:



figur 2: Valg af koordinattype.



figur 3: Indtastning af koordinaterne 51.56321 -4.28942.



figur 4: Indtastning af koordinaterne N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".

Igen er vi tilfredse med den foreslåede titel og tryk på gem. Koordinaterne gemmes, og koordinatskærmen ryddes, så du kan indtaste de næste koordinater.

Nu går vi ind i Ordnance Survey National Grid-koordinaterne SS 41996 88847, som illustreret nedenfor. Når du har trykket på >Gem< gemmes koordinaterne, og koordinatskærmen ryddes igen.

7.1.3 Visning på kort

Når du har indtastet koordinaterne, kan du vende tilbage til kortskærmen ved at trykke på kortknappen øverst til venstre. Antallet af korrekt indtastede koordinater vises på kortknappen. Efter at have indtastet de tre koordinater i eksemplerne ovenfor og trykket på >Kort< ser hovedskærmen ud som følger:

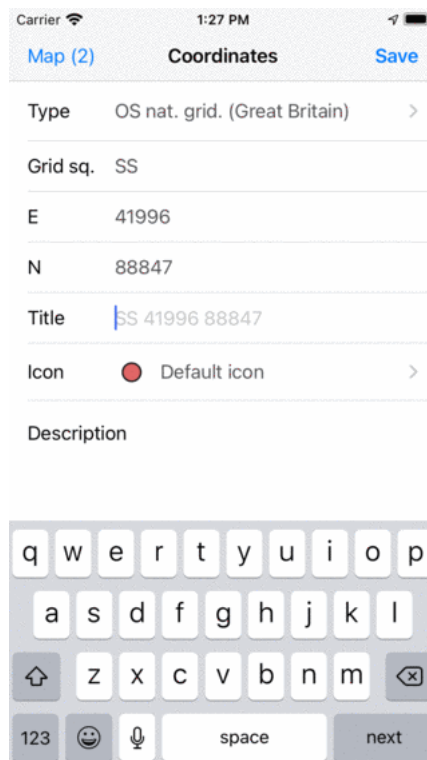
7.1.4 Indtastning af en liste over koordinater

Hvis du har modtaget en liste over koordinater i tekstformat, kan du indtaste dem en efter en via koordinatindtastningsskærmen, som forklaret ovenfor.

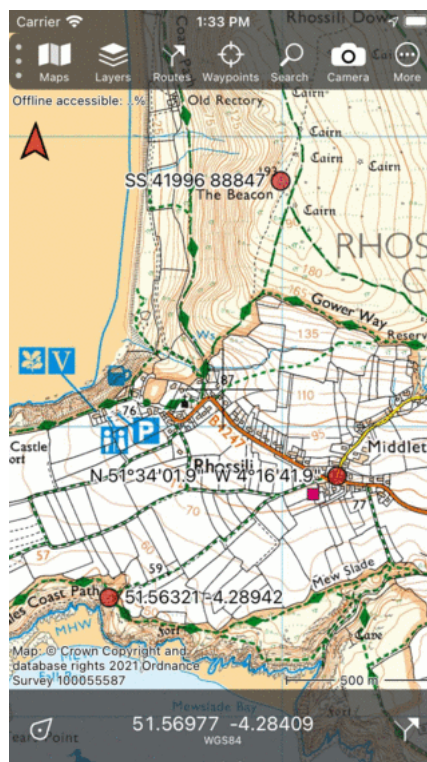
Det kan dog være lettere at vælge og kopiere disse koordinater. Vælg derefter fanen >Adresse<, og tryk derefter længe på søgefeltet. En indsætningsknap vises som illustreret i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på >Indsæt<, indsættes og behandles listen over koordinater. De resulterende koordinater vises i listen under søgefeltet, som illustreret i nedenstående figur:

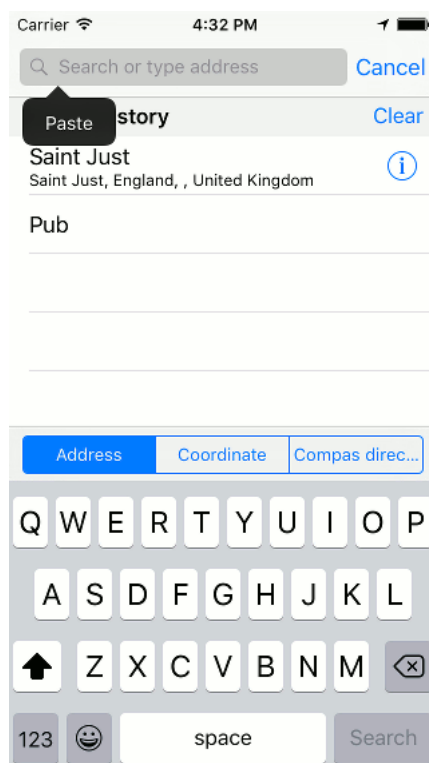
Du kan nu indlæse individuelle koordinater på kortet ved at trykke på dem. Ved at trykke længe på et resultat kan du foretage et udvalg af resultater, som du gerne vil indlæse på kortet. Hvis du trykker på >Søg< nederst til højre, vil alle resultater blive indlæst på kortet, som i figuren nedenfor:



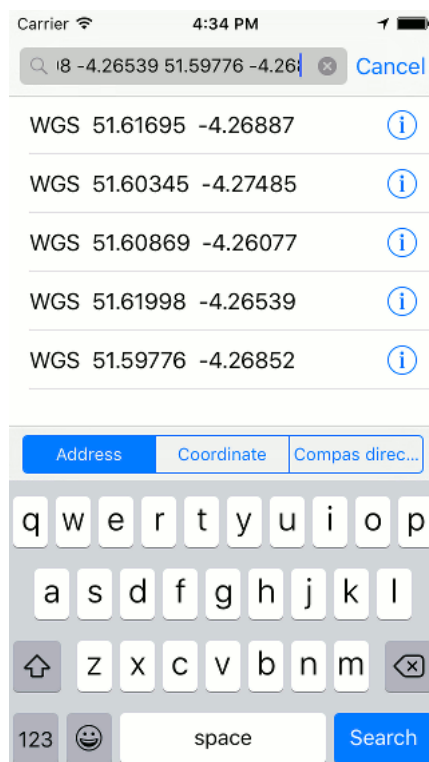
figur 5: Indtastning af koordinaterne SS 41996 88847.



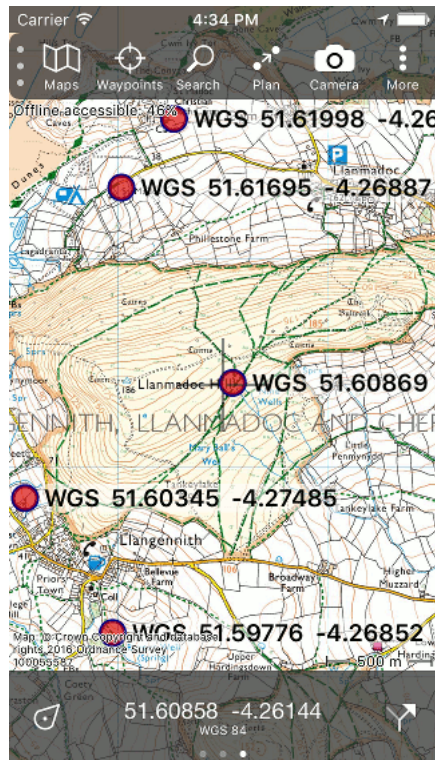
figur 6: Tre indtastede koordinater sættes som waypoints på kortet.



figur 7: Indsætte en liste over koordinater i adressesøgefeltet.



figur 8: En liste over koordinater er blevet indsat i søgefeltet.



figur 9: En liste over koordinater er placeret på kortet.

7.2 Scanning af koordinater

Topo GPS indeholder en koordinatscanner. Koordinatscanneren kan scanne koordinater og vise dem på kortet. Du opnår de bedste resultater ved at scanne koordinater trykt på papir. Det er også muligt at scanne koordinater vist på et display. Scanning af håndskrevne koordinater fungerer ikke særlig godt.

Scanning af koordinater er oftest meget hurtigere og mere præcis end at *indtaste koordinaterne*.

Til at åbne koordinatscanneren skal du trykke på *Menu* > *Søg*. Tryk derefter på >Scan koordinater< i pop op-vinduet, der vises.

Til brug af koordinatscanneren skal du give Topo GPS tilladelse til at få adgang til dit kamera i enhedens indstillinger.

Hvis du åbner koordinatscanneren, ser du billedet af kameraet. I midten er der et lysere rektangel. Placer det rektangel over koordinaterne. Du kan zoome ind og ud med to fingre for at fokusere rektanglet på koordinaterne. Koordinaterne skal udskrives på en linje. Det er ikke muligt at scanne flere koordinater på én gang.

Et eksempel er vist nedenfor:

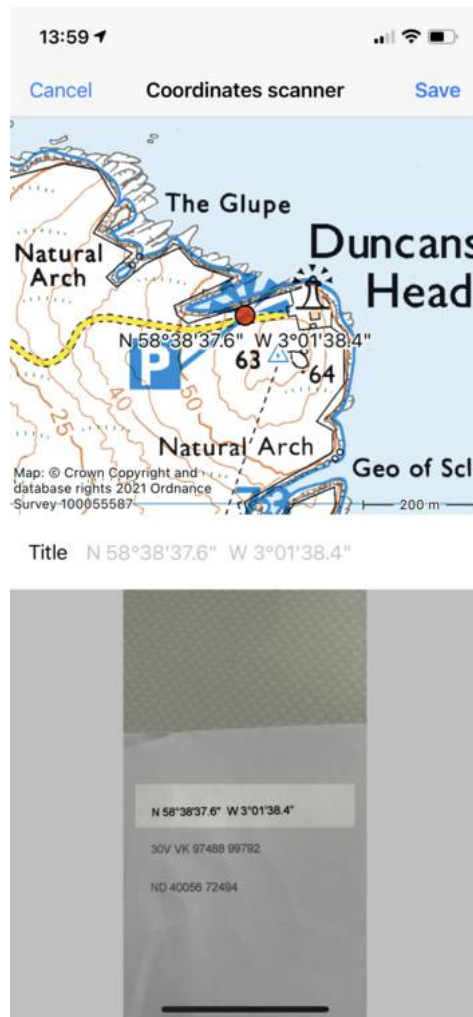
Hvis du har placeret koordinaterne i rektanglet og fokuseret kameraet, genkendes koordinaterne automatisk og vises på kortet, som i eksemplet nedenfor:

I toppen af skærmen ser du placeringen af koordinaterne på kortet. I bunden ser du det scannede billede. Du kan bruge den til at kontrollere, at koordinaterne blev scannet korrekt. Hvis du trykker på >Gem<, gemmes koordinaterne som et *waypoint*, og koordinatscannerskærmen åbnes igen. Som et andet eksempel scanner vi MGRS-koordinater:

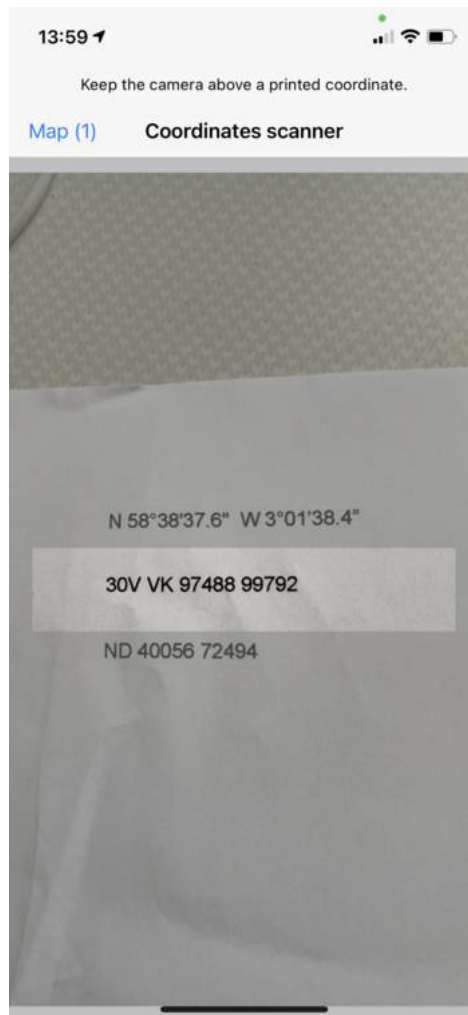
Når koordinaterne er genkendt, vises igen et kort med koordinaterne:



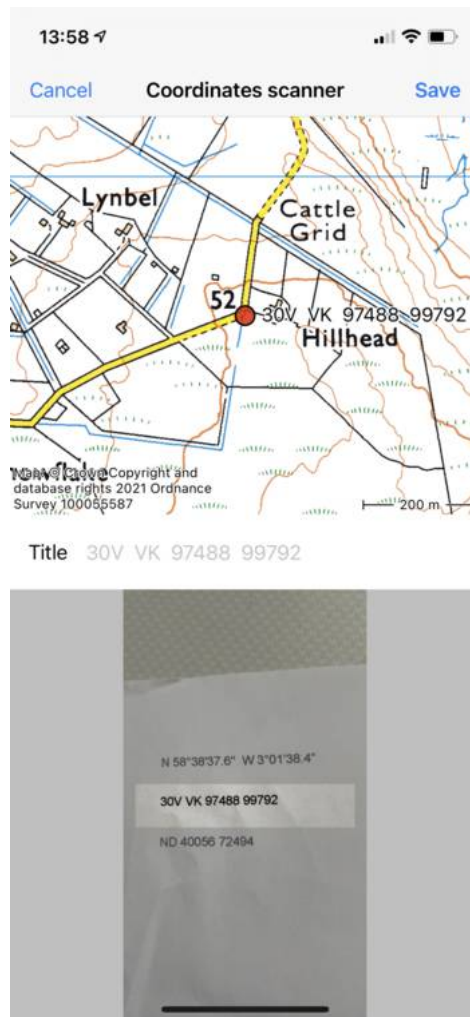
figur 10: Scanning af koordinater med koordinatscanneren.



figur 11: Koordinater er blevet scannet og vises på kortet.

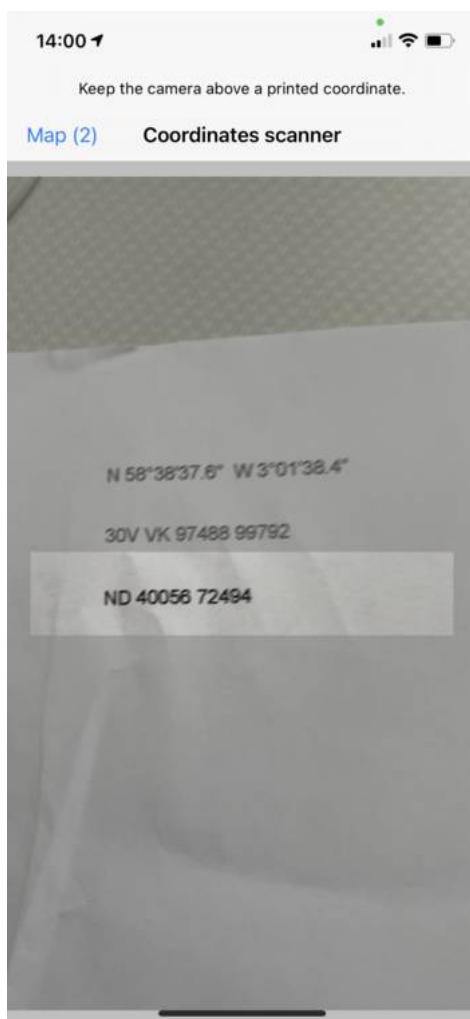


figur 12: Scanning af MGRS-koordinator



figur 13: MGRS-koordinater er blevet scannet og vist på kortet.

Igen kan du trykke på ›Gem‹ for at gemme koordinaterne og vende tilbage til koordinatscannerskærmen. Som et sidste eksempel scanner vi nu Ordnance Survey National Grid-koordinater:



figur 14: *Scanning af OSNG-koordinater*

Når koordinaterne genkendes, vises igen et kort med koordinaterne:

Tryk på ›Gem‹ for at vende tilbage til koordinatscannerskærmen.

Øverst til venstre på skærmen med koordinatsscanneren ser du ›Kort (3)›. Tallet ved siden af kort angiver antallet af gemte koordinater. Hvis du trykker på ›Kort‹, vender du tilbage til hovedskærmen, og kortet zoomes til de scannede koordinater, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Koordinatsscanneren registrerer det koordinatsystem, der skal bruges. For landespecifikke koordinatsystemer, der kun indeholder tal, kan nogle gange det forkerte koordinatsystem vælges. Til at sikre, at det højre koordinatsystem bruges, skal du centrere hovedkortet på det land, der bruger det koordinatsystem, du scanner.

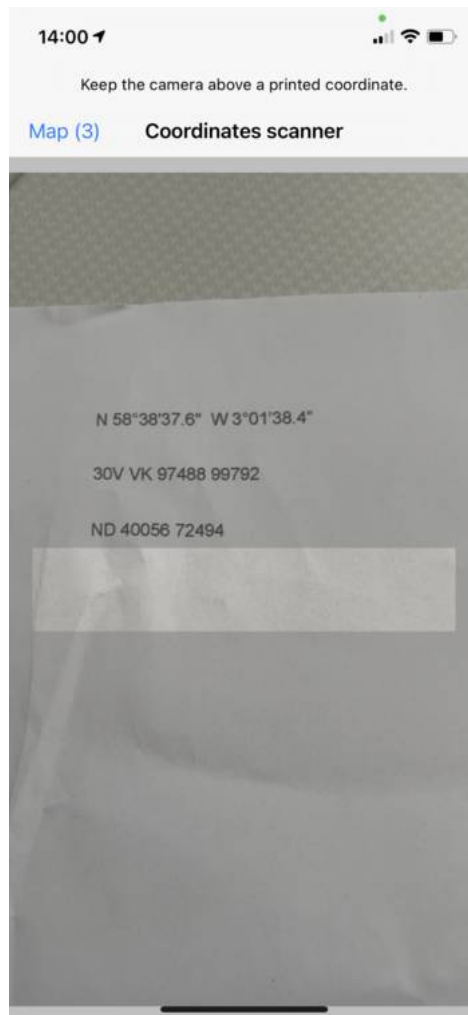
Følgende landespecifikke koordinatsystemer understøttes i Topo GPS

Albaniens pengeautomat — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

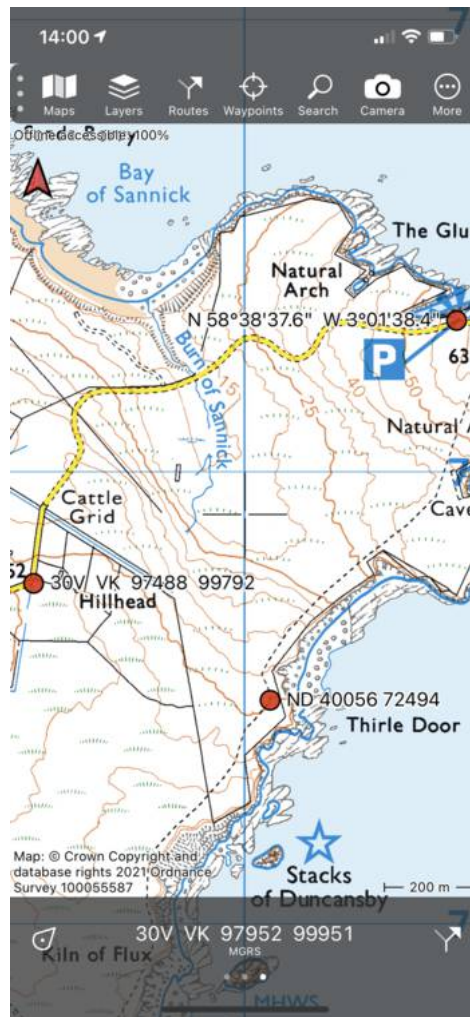
Australien SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG: 8058 MGA zone — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert GDA94 — EPSG: 3308 GA LCC — GDA94 — EPSG: 3112 MGA-zone — GDA94



figur 15: OSNG-koordinater er blevet scannet og vist på kortet.



figur 16: Skærmen til koordinatsscanneren med 3 gemte resultater.



figur 17: De tre scannede koordinater vises på hovedkortet.

Belgien Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgarien BCCS — EPSG:7801

Kroatien HRTM — EPSG:3765

Tjekkiet/Slovakiet SJTSK — EPSG:5514

Estland Estland 1997 — EPSG:3301

Færøerne Færøerne TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN — EPSG:5048

Frankrig Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 49 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I Zone (Nord) — EPSG:27561 Lambert II Zone (Centre) — EPSG:27562 Lambert III Zone (Syd) — EPSG:27563 Lambert IV Zone (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:EPDUE SG:27572 Lambert III Carto (Syd) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Korsika) — EPSG:27574

Tyskland Gauß-Krüger 3

Storbritannien OS Nat. Grid. — EPSG:27700

Grækenland 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Irland ITM — EPSG:2157

Italien Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM-zone 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM-zone 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zone 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM-zone 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zone 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM-zone 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japan CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 - EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 - EPSG: 6689 JGD2011 UTM 53 - EPSG: 6690 JGD2011 UTM 54 - EPSG: 6691 JGD2011 UTM 55 - EPSG:6692

Letland LatM — EPSG:10306

Litauen LitM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Malaysia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Holland RD — EPSG:28992

New Zealand NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polen PL 92 — EPSG:2180

Rumænien RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenien Slovenien 1996 — EPSG:3794

Sydkorea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spanien SOC ED50 — UTM-zone 29 ED50 — UTM-zone 30 ED50 — UTM-zone 31

Sverige SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Schweiz LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukraine Gauss-Krüger — UCS2000

Hvis du trykker på *Menu* > Kamera, åbnes kameraet. Hvis du tager et billede, oprettes et waypoint på din aktuelle placering. Billedet føjes til waypointet og kan vises ved at åbne skærmen med *way point*-detaljer.

Billedets pixelstørrelse kan indstilles i afsnittet *Fotostørrelse* i indstillingerne.

Billedet gemmes også i dit fotobibliotek, hvis du giver Topo GPS adgang til valgte fotos i dit fotobibliotek (*iOS-Indstillinger* > *Topo GPS* > Fotos). Fotoet gemt i Topo GPS er altid en kopi af originalen. Hvis du fjerner billedet i Topo GPS, fjernes det ikke fra dit fotobibliotek. Og også hvis du fjerner billedet fra dit fotobibliotek, fjernes det ikke fra Topo GPS.

Fotoet gemt i Topo GPS og i fotobiblioteket indeholder placeringen og retningen, billedet blev taget i, i EXIF-metadatanene. Til at se den retning, billedet blev taget i, skal du først åbne skærmen med *waypoint-detajler*. Tryk derefter på billedet for at se det mere detaljerede. Du kan se retningen på et kort ved at trykke på info-knappen i den nederste bjælke.

Hvis du optager en rute, kan du inkludere waypoints med billederne i ruten. Hvis du gemmer den registrerede rute, skal du sørge for, at indstillingen ›Inkluder waypoint‹ er indstillet til ›Oprettet under optagelse‹. Derefter vil alle waypoints med fotos, der er indlæst på kortet og oprettes under optagelsen af ruten, blive inkluderet i den gemte registrerede rute. Andre mulige irrelevante waypoints og fotos tilføjes derefter ikke.

Kompasretning

En kompasretning er en linje af en bestemt længde fra et bestemt punkt i en bestemt retning.

Du kan manuelt oprette eller læse en kompasretning ved hjælp af *kortlinealen*. Dette er oftest den hurtigste måde.

Alternativt kan du *indtaste en kompasretning manuelt* eller læse *kompasretningen på en rute* som forklaret nedenfor.

9.1 Manuel indtastning af en kompasretning

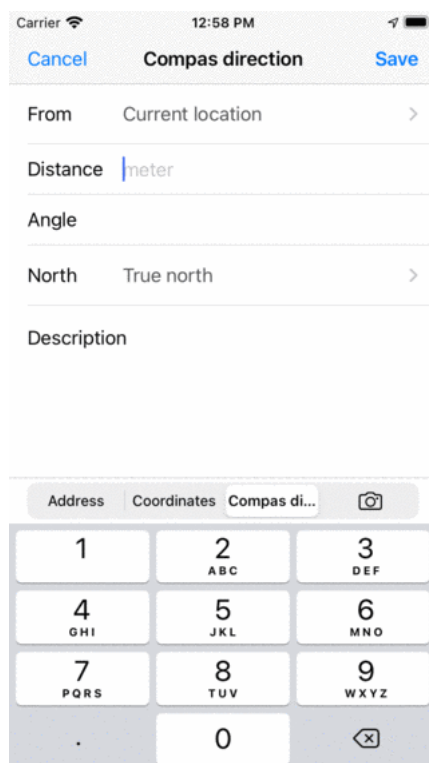
Til at tilføje en kompasretning til kortet skal du trykke på *Menu* > *Søg* og trykke på elementet >Indtast kompasretnings<.

Skærmen for kompasretning vises som i figuren nedenfor:

I kompasretningsskærmen kan du efterfølgende indtaste følgende ting:

- *Fra*: Her kan du indstille startpunktet for kompasretningen. Oftest er det din aktuelle placering. Hvis du trykker på dette felt, kan du indtaste en anden placering eller koordinater.
- *Afstand*: Her kan du indtaste længden af kompasretningen i de viste enheder.
- *Vinkel*: Her kan du indtaste vinklen i forhold til det sande nord eller magnetiske nord. Hvis du ikke indtaster en værdi, bruges værdien af den retning, du peger enheden i. Denne værdi vises i lysere farver som pladsholder i dette felt.
- *Nord*: Her kan du indstille den slags nord, vinklen henviser til. Hvis du indtaster en læsning af et kompas, kan det være en god idé at indstille det til magnetisk nord, så en korrekt magnetisk deklinationskorrektur kan anvendes.
- *Beskrivelse*: Eventuelt kan du tilføje en beskrivelse.

Hvis du har indtastet alle værdier, kan du trykke på >Gem<. Kompasretningen gemmes og kan findes tilbage på ru *terskærmen*. Du vender tilbage til hovedskærmen, og kompasretningen vises som en rute på kortet.



figur 1: Skærmen for kompasretning.

Som eksempel skaber vi nu en kompasretning på 5000 m med en retning på 45 grader i forhold til det sande nord. Resultatet vises i nedenstående figur:

Hvis du bruger kompasretninger, kan det også være nyttigt at *aktivere den sande nordpil*. Dette er en pil på hovedskærmen, der viser retningen af det sande nord på kortet.

Den *retning, du bevæger dig i*, kan også vises på instrumentbrættet.

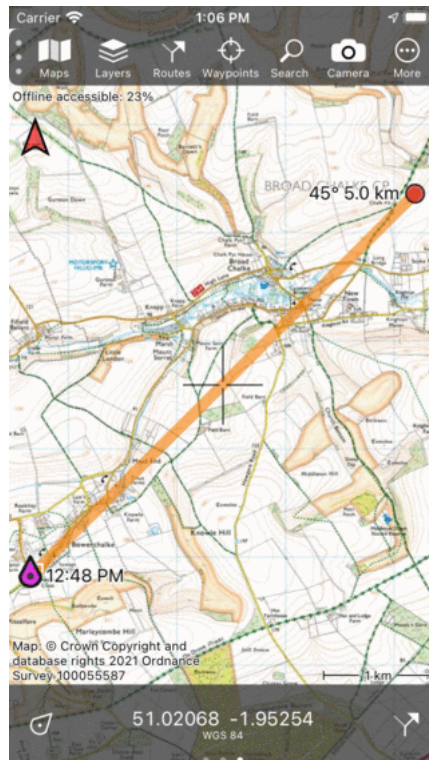
9.2 Find en kompasretning på en rute

Til at finde en kompasretning skal du først *aktivere rutebanemærkerne* i indstillingerne.

Derefter kan du *planlægge en rute til et punkt*, for eksempel med transportmidlet ›Crow fly‹.

Hvis du gør det og vender tilbage til hovedskærmen, vises ruten med kompasretningen på kortet. Et eksempel er vist nedenfor:

I eksemplet ovenfor har vi planlagt en ›Crow fly‹-rute fra vores aktuelle placering til Knowle Bakke. Rutebanemærkerne vises på ruten. Fra disse markører kan vi se, at vi er nødt til at rejse i 80 grader i forhold til det sande nord for at komme fra vores aktuelle placering til Knowle Bakke.



figur 2: En kompasretning blev tilføjet til kortet.



figur 3: Find en kompasretning.

Måling af afstande og vinkler

10.1 Kortlineal

Til at måle afstande og vinkler mellem to punkter i hovedkortskærmen kan du bruge kortlinealen. Til visning af kortlinealen skal du først trykke længe på kortet, indtil ikonet for oprettelse af waypoint vises. Tilføj derefter en anden finger (muligvis med din anden hånd). Umiddelbart vises en linjal mellem de to fingre. På macOS skal du trykke på linealikonet øverst til højre i vinduet.

Hvis du bevæger fingrene rundt, kan du ændre linealens start- og slutpunkt. Hvis du placerer start- eller slutpunktet i nærheden af et waypoint eller din aktuelle placering, fastgøres det automatisk til det. Hvis du frigiver fingrene, forbliver linealen på sin placering. Et eksempel på linealen er vist i nedenstående figur:

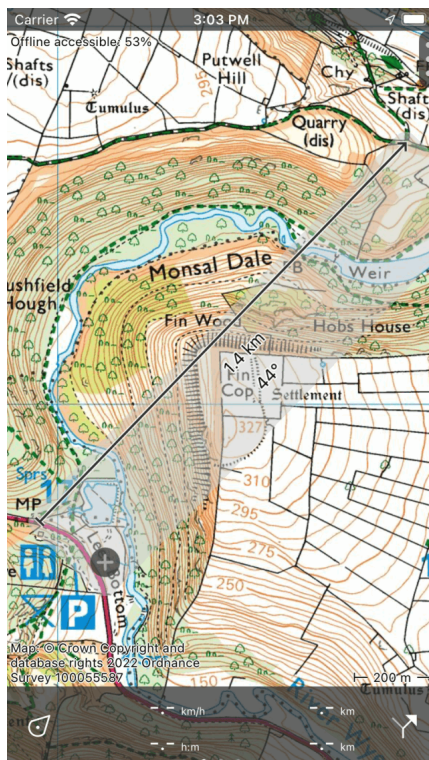
I midten af linealen vises afstanden mellem de to punkter. Hvis der er plads, vises også kompasretningen (i forhold til det sande nord) fra start til slutpunkt. Slutpunktet har et pilhoved, så du kan udlede linealens retning.

Du kan ændre længde- og vinkelenheden i *indstillingerne*.

10.1.1 Ændring af kortlineal

Du kan ændre kortlinealens placering, længde og retning på flere måder.

- Skift startpunkt: Sæt fingeren på linealen (lysegrå) nær startpunktet og flyt den rundt.
- Skift slutpunkt: Sæt fingeren på linealen nær slutpunktet, og flyt den rundt.
- Flyt linealen uden at ændre længden: Sæt fingeren på linealen i midten, og flyt den rundt.
- Skift længde: Sæt to fingre på linealen og flyt dem fra hinanden for at øge linealens længde. Flyt de to fingre mod hinanden for at mindske længden. Kun slutpunktet ændres, startpunktet forbliver på samme position.
- Roter: Sæt to fingre på linealen, hold fingeren nærmest startpunktet fast. Flyt kun den anden finger for at rotere linealen. Længden af linealen forbliver den samme, kun retningen ændres. Mens



figur 1: Kortlinealen (tryk længe på kortet med en finger, og tilføj derefter anden finger).

linealens længde forbliver den samme, kan den målte afstand variere ved drejning. Dette skyldes den anvendte kortprojektion, især når du bruger mercator-projektionen (som det er tilfældet for OpenStreetMap), kan du se klare forskelle.

Hvis du flytter eller zoomer kortet, forbliver kortlinealen på samme sted. Hvis du zoomer ind for langt ud, forsvinder kortlinealen midlertidigt. Det vises igen, hvis du zoomer tilbage.

10.1.2 Fjernelse af kortlineal

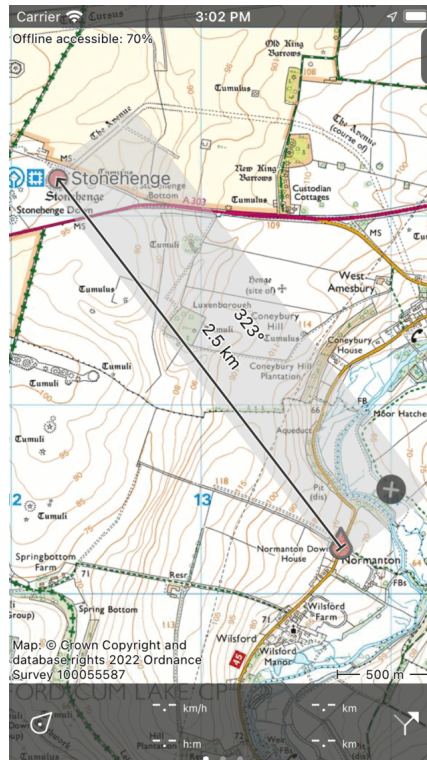
Til fjernelse af kortlinealen skal du trykke på knappen Luk med krydset på linealen.

10.1.3 Hurtig højdeprofil

Hvis kortlinealen ligger i *dækningsområdet for højdeudvidelsen*, vises et profilikon på kortlinealen, hvis linealen er lang nok. Hvis du trykker på dette profilikon, og du har købt højdeudvidelsen, *vises en højdeprofil* øverst på skærmen. Denne højdeprofil viser højderne langs kortlinealens linje. Hvis du flytter kortlinealen, opdateres højdeprofilen automatisk.

10.1.4 Naviger til et punkt

Du kan bruge kortlinealen til at navigere til et punkt. Tilføj først linealen på kortet som forklaret ovenfor. Flyt derefter startpunktet til positionsmarkørikonet og slutpunktet til den ønskede destination som i figuren nedenfor. Afstanden og vinklen opdateres automatisk, mens du bevæger dig.



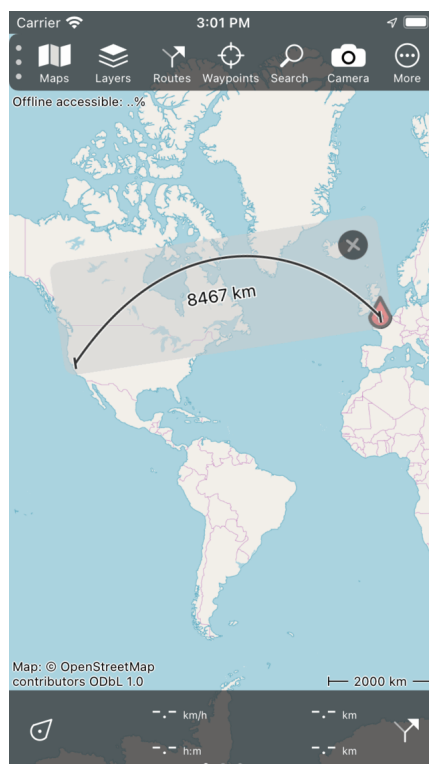
figur 2: Brug af kortlinealen til at navigere til et punkt.

10.1.5 Måling af lange afstande

Den korteste vej mellem to punkter på jorden kaldes en geodesisk. Kun korte adskillelser er dette en lige linje på et kort, men på længere afstande er det en kurve. Kortlinealen viser altid en geodesik. Et eksempel er vist nedenfor.

Nogle gange passer geodesikken ikke på linealen. Hvis du vil gøre det synligt, kan det nogle gange hjælpe at rotere kortlinealen. Hvis det stadig ikke er det, du ønsker, skal du bruge ruteplanlæggeren til at planlægge en rute med transportformen indstillet til ›Crow fly‹.

På en geodesik varierer kompasretningen. Vi viser derfor kun kompasretningen, hvis den varierer lidt. Hvis det varierer mere end en måleenhed, viser vi en fejlmargen, der angiver mellem hvilke værdier kompasretningen varierer langs geodesikken. Hvis fejlen er for stor, vises kompasretningen slet ikke.



figur 3: Kurven på kortlinealen er ikke en lige linje, men en geodesisk.

Det er muligt at udvide Topo GPS med højdeudvidelsen. Denne tilføjelse giver dig mulighed for at gøre følgende:

- *Visning af terrænhøjden (højde)* på koordinatpanelet på instrumentbrættet.
- Generer *hurtige højde* profiler med kortlinealen.
- Generer *højdeprofiler for ruter planlagt med transportmidlet fugleflu* gtslinje.
- Generer *mere nøjagtige højde* profiler for alle planlagte ruter.
- Generer højdeprofiler *for ruter, der mangler en højde* profil.
- Vis *højde over jorden* og højde over jordoverflader.

11.1 Dækning

“ Højdeforlængelsen „er en betalt tilføjelse og er i øjeblikket kun tilgængelig for Tyskland, England, Wales, Frankrig, Schweiz, Østrig, Holland, Belgien og Luxembourg. I fremtiden vil vi tilføje flere regioner. Hvis du køber »Højdeudvidelsen« nu, får du også adgang til de regioner, der vil blive tilføjet i fremtiden.

11.2 Indkøb af højdeudvidelse

For at købe højdeudvidelsen skal du zoome kortet til et af de områder, hvor højdeudvidelsen er tilgængelig. Skub derefter instrumentbrættet to gange til venstre for at vise *koordinatpanelet*. Tryk derefter på koordinatpanelet og vælg »Vis højde« i pop op-vinduet, der vises. Derefter vises købskærmen.

11.3 Visning af terrænhøjde

Til visning af terrænhøjden i meter over havets overflade på et bestemt punkt skal du skubbe instrumentbrættet to gange til venstre for at åbne *koordinatpanelet*. Derefter vises terrænhøjden (højden) af det punkt, der er angivet med korset i midten af kortet, ved siden af koordinaterne som i eksemplet nedenfor:



figur 1: Terrænhøjden vises ved siden af koordinaterne på instrumentbrættet.

Du kan trykke på højden for at se detaljer om kilden, den lodrette reference og nøjagtigheden. Du skal zoome ind på kortet langt nok i et *område, hvor Højdeudvidelsen er* tilgængelig for at se terrænhøjden.

Hvis du trykker på positionsmarkøren, kan du se terrænhøjden for din nuværende position.

Hvis du trykker på et punkt, vises punktets terrænhøjde lige under koordinaterne på skærmen med waypoint-detajler.

11.4 Hurtige højdeprofiler

Til hurtigt at få en højdeprofil langs en lige linje skal du aktivere *kortlinealen*. Tryk længe på kortet, så et ikon for oprettelse af waypoint vises, og tilføj derefter en anden finger for at aktivere linealen. Hvis kortlinealen er i det over *dækkede område*, og linealen er lang nok, vises et højdeprofilikon ved siden af det afsluttende krydsikon. Hvis du trykker på højdeprofilikonet, vises en profil øverst på skærmen. Dette er højdeprofilen langs linjen på kortlinealen.

Hvis du flytter kortlinealen rundt eller ændrer dens størrelse, opdateres højdeprofilen øjeblikkeligt. Du kan trække punktet ind i højdeprofilvinduet for at aflæse højder. Punktet er også afbildet på kortlinealen, så du nemt kan se placeringen af punktet i højdeprofilen på kortet.

Du kan zoome profilen ind og ud ved at sætte to fingre på profilvinduet og flytte dem væk fra eller til hinanden.



figur 2: En højdeprofil genereres ved hjælp af kortlinealen.

Hvis du trykker på procentikonet ud for profilen, genereres en hældningsprofil. Afhængigt af de hældningsenheder, der er indstillet i Topo GPS-indstillingerne, vises enten hældningsprocenten eller hældningsvinklen. Det giver dig mulighed for hurtigt at se, hvor stejl en bestemt linje er.

11.5 Højdeprofiler for ruter planlagt ved hjælp af fugleflugtslinje

Hvis du ikke *aktiverede højdeudvidelsen*, har ruter, der er planlagt ved hjælp af transporttilstanden fugleflugtslinje, ikke en højdeprofil. Køb af højdeudvidelsen sikrer, at de *ruter, der er planlagt med transportmidlet »Crow fly«*, automatisk får en højdeprofil, når ruten ligger i *det overdækkede område af Højdeudvidelsen*. Et eksempel er vist i nedenstående figur:

I eksemplet er en Fugleflugtslinjerute planlagt. I bunden vises den samlede stigning langs ruten. Hvis du trykker på den samlede stigning, vises højdeprofilen.

11.6 Mere præcise højdeprofiler for planlagte ruter

De højdeoplysninger, der anvendes i højdeudvidelsen, er baseret på meget nøjagtige digitale terrænmodeller, opnået ved laserscanning af terrænet med fly. Den lodrette og vandrette nøjagtighed er meget højere end i højdedataene, der bruges i ruteplanlæggeren uden højdeudvidelsen. Hvis du har købt højdeudvidelsen, vil højdeprofilerne være baseret på de nøjagtige digitale terrænmodeller. Som et resultat vil den beregnede mængde af den samlede stigning også være mere nøjagtig.



figur 3: En hældningsprofil genereres ved hjælp af kortlinealen.



figur 4: Med højdeudvidelsen får planlagte ruter for fugleflugtslinje en højdeprofil.

11.7 Generer højdeprofiler for ruter, der mangler en højdeprofil

Hvis du har importeret en rute, der mangler en rute, genereres der automatisk en højdeprofil, hvis du åbner *skærmen med ruteoplysninger* for ruten. Hvis ruten er lang, skal du muligvis trykke på knappen ›Generer højdeprofil‹. Det kan tage et stykke tid, før højdeprofilen vises, fordi nogle gange højdeoplysninger skal downloades først.

11.8 Generer terrænhøjdeprofiler for registrerede ruter

Hvis du har registreret en rute, bestemmes højden af enhedens GPS og/eller barometer. Nogle gange er højdedataene opnået på denne måde ret unøjagtige med store udsving. Derfor viser vi også terrænhøjdeprofilen under den tilbagekaldte højdeprofil på skærmen med rute *detaljer*. Denne terrænhøjdeprofil kunne være mere anvendelig og give et mere pålideligt skøn over den samlede stigning. Men nogle gange er terrænhøjdeprofilen meget forskellig fra den faktiske profil, for eksempel når nogen krydser en bro over en dal. Denne bro vil blive inkluderet i den registrerede højdeprofil, men ikke i terrænhøjdeprofilen, der følger dalens form.

11.9 Højde over jorden

Især når du er i luften, kan det være af interesse at få et skøn over højden i forhold til jorden. Højden fra GPS'en (højde) er højden i forhold til det gennemsnitlige havniveau. Hvis du trækker terrænhøjden fra det, får du højden over jorden. Hvis du trykker på positionsmarkøren, kan du se din aktuelle højde over jorden.

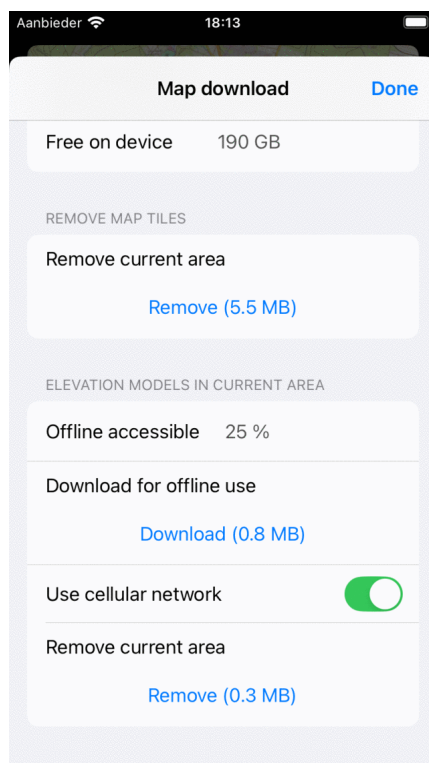
Hvis du har registreret en rute, kan du se profilen for højden over jorden på skærmen med ruteoplysninger. Hvis ruten er antenneprofil, er højden over jorden allerede angivet under terrænhøjdeprofilen. Hvis ikke, kan du trykke på højdeprofilen for at se profildetaljerne, og derefter øverst på skærmen kan du skifte profilvisning til højde over jorden.

11.10 Tekniske detaljer for højdeudvidelsen

11.10.1 Downloading

Højdeoplysningerne gemmes i fliser, der har en størrelse på 4 km x 4 km. Disse fliser skal downloades fra vores server og gemmes på din enhed. Du kan downloade højdeoplysningerne for en bestemt region ved at trykke på ›Offline tilgængelig‹ øverst til venstre på skærmen for at åbne skærbilledet til download af kort. Rul derefter ned til bunden til afsnittet ›Højdemodeller‹. Her kan du trykke på ›Download‹ for at downloade højdemodellerne for det aktuelt synlige område. Du kan også fjerne højdemodeller for at genvinde lagerplads.

Hvis du har gjort højdemodellerne offline tilgængelige, kan du se højder og generere profiler uden internetforbindelse. Du kan teste dette ved at sætte din enhed midlertidigt i flytilstand med wifi deaktiveret.



figur 5: *Download af digitale højdemodeller til offline brug.*

11.10.2 Nøjagtighed

Højderne i højdeudvidelsen opnås fra digitale terrænmodeller. Dette er meget nøjagtige store datasæt, hvor højder bestemmes typisk hver 1 m ved hjælp af en laser fra et fly. I det oprindelige datasæt er højderne nøjagtige til ca. 0,1 m. Vi har dog reduceret nøjagtigheden lidt på en sofistikeret måde for at opnå en datastørrelse, der kan administreres for en app. Vores påståede nøjagtighed er: 95% af højderne adskiller sig mindre end 0,5 m fra den oprindelige måling. Dette er en perfekt nøjagtighed til udendørs aktiviteter, ikke alle bump er mærkbare, men små dæmninger er det.

11.10.3 Privatliv

Til bestemmelse af en højde ved hjælp af Højdeudvidelsen bestemmes først den nødvendige højdeflise på 4 km x 4 km. Hvis flisen ikke er gemt på din enhed, downloades den automatisk fra vores server. Derefter bestemmes højden fra denne højdefelt på din enhed. Der vil aldrig blive sendt nogen koordinater til vores server. Højdeudvidelsen er meget privatlivsvenlig, vi kan under ingen omstændigheder se placeringen af dine punkter eller ruter, hvis du bestemmer en højde eller en højdeprofil.

Indstillingsskærmen kan åbnes ved at trykke på elementet ›Mere‹ i *menuen*. Tryk derefter på ›Indstillinger‹ i pop op-vinduet, der vises.

Et eksempel på indstillingsskærmen vises i figuren nedenfor:



figur 1: *Indstillingsskærmen*.

Indstillingsskærmen indeholder følgende afsnit:

12.1 Skærmretning

Ved at aktivere kontakten ›Låse‹ i indstillingerne kan du låse skærmen, så den ikke roterer, hvis du roterer din enhed.

Til at låse skærmen i den ønskede retning skal du først deaktivere ›Lås‹. Derefter roterer du din enhed til den ønskede retning og aktiverer ›Lås‹.

Hvis låsen er deaktiveret, og skærmen ikke roterer, hvis du roterer din enhed, skal du kontrollere ›Kontrolcenter‹. Stryg ned fra øverste højre hjørne af skærmen for at åbne Kontrolcenter. Tryk på knappen Papirretningslåse, hvis den er aktiveret.

12.2 Slår visning fra

Med indstillingen ›Automatisk lås‹ i indstillingerne kan du bestemme, om *hovedskærmen* skal slukkes og låses automatisk efter en periode med inaktivitet af iOS. Hvis du deaktiverer denne indstilling, slukkes *hovedskærmen* ikke.

Antag, at du monterer din enhed på din cykel. Så kan det være praktisk, at hovedskærmen forbliver tændt kontinuerligt. Så i så fald skal du deaktivere ›Automatisk lås‹.

Hvis du har *låst retningen på en iPhone* i normal (portræt) retning, vises indstillingen ›Cover kamera‹.

Hvis du aktiverer indstillingen ›Cover kamera‹, slukkes kortskaermen automatisk, hvis du dækker frontkameraet. På ældre iPhones skiftes skærmen med det samme. På de nyeste iPhones skiftes skærmen fra efter cirka fem sekunder. Skærmen vises straks, når kameraet er afdækket.

Det anbefales at aktivere indstillingen ›Dækkekamera‹, når du går udendørs. Når du lægger din iPhone i lommen, slukkes skærmen med det samme, hvilket sparer energi. Hvis du også deaktiverer indstillingen automatisk lås, vises kortskaermen med det samme, når du afslører din iPhone.

Vær opmærksom på, at hvis den automatiske lås er deaktiveret, behøver du ikke at indtaste din adgangskode, når skærmen vises igen. Dette er praktisk, men er også mindre sikkert.

12.3 Stil

I afsnittet ›Stilarter‹ af indstillingerne kan du indstille udseendet på kortet, posten, planen og rutelinjerne. Desuden kan du bestemme udseendet af *positionsmarkøren*.

12.3.1 Kort

Du kan indstille kortstilen i Topo GPS til ›Normalt‹ eller ›Mørk‹. Den normale stil har lyse farver. Et eksempel på den mørke kortstil er vist nedenfor:

Hvis du bruger Topo GPS i løbet af natten, kan det være bedre at indstille kortstilen til ›Mørk‹. Kortet er så meget mørkere, hvilket gør det lettere for dine øjne at se på skærmen. Kortlegenden er også tilpasset til mørk tilstand. Vi anbefaler, at du kombinerer indstillingen ›Mørk‹ kortstil med displayindstillingen ›Mørk‹ tilstand på din enhed. Så vil også alle grænsefladeelementer have en mørk baggrund.

Det er også muligt at ændre kortstilen direkte på hovedskærmen via *Menu > Kort*. Tryk på ›skift til mørke/lyst kort‹ i pop op-vinduet, der vises.



figur 2: Den mørke kortstil.

12.3.2 Optag, plan og rutelinjer

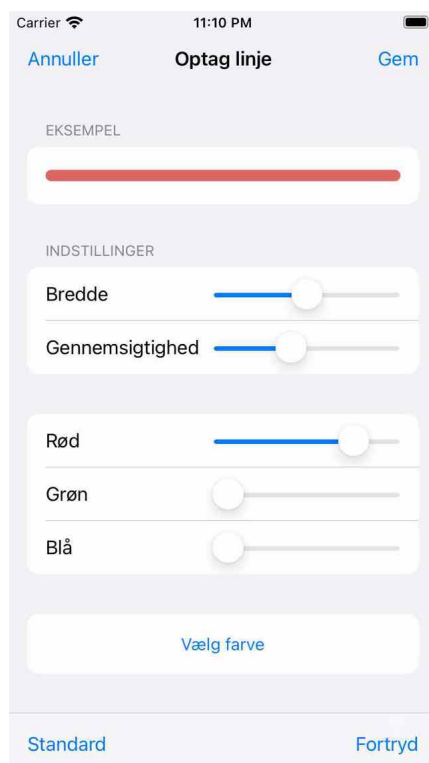
Til at ændre farven på posten, planen eller rutelinjen skal du trykke på det tilsvarende element i afsnittet ›Stil‹ i *indstillingerne*. Der vises en skærm, hvor du kan indstille linjens egenskaber.

Hvis du trykker på rutelinjer, vil du se, at der er 10 forskellige rutelinjer. Den første rutelinje er for den første indlæste rute på kortet, den anden for den anden indlæste rute osv.

Som et eksempel viser vi nu under skærmen, hvor du kan ændre linjeegenskaberne for den registrerede rute:

Du kan ændre farven ved hjælp af skyderen Rød/Grøn/Blå. Det er også muligt at ændre farven ved hjælp af en farv vælger ved at trykke på ›Vælg farve‹ under skyderne. Skyderen for gennemsigtighed bestemmer, hvor gennemsigtig linjen er. En smule gennemsigtighed giver dig mulighed for at se kortet bag rutelinjen.

Det er også muligt at indstille linjestilen for en individuel rute. Dette kan gøres via *ruteoplysninger* ›rediger rute. Tryk på ›Rediger linjestil‹ i pop op-vinduet, der vises, og deaktiver ›Brug standard linjestyle‹. For at ændre linjestilen for et sæt ruter på én gang skal du først gå til skærmen gemte ruter (Menu > Ruter > Gemte ruter). Tryk derefter på Mere > Vælg, og vælg ruter og/eller mapper. Tryk derefter på ›Mere > Rediger linjestil‹ nederst til venstre for at ændre linjestilen for de valgte ruter.



figur 3: Ændring af egenskaberne for postlinjen.

12.3.3 Positionsmarkør

Standardpositionsmarkøren har en rød farve. For synlighed kan det være bedre at ændre farven på positionsmarkøren nogle gange. Tryk på positionsmarkøren i afsnittet ›Stilarter‹ i ind *stillingerne*. En skærm med tilgængelige alternative positionsmarkører vises. Du kan vælge mellem en rød, lilla, blå, grøn eller gul positionsmarkør. Hvis du trykker på en positionsmarkør, ændres den.

Nedenfor ser du et eksempel på et kort med en lilla positionsmarkør:

12.4 Ruter

I afsnittet ›Ruter‹ i indstill *ingerne* kan du *aktivere og deaktivere ruteafstands* markører:ref., *rutebane-* *markører* <ss-settings-route-course-markers> og *talte* instruktioner for nodenetværksruter.

12.4.1 Rutedistancemarkører

Rutedistancemarkører er markører, der vises på ruten med jævne mellemrum for at vise afstanden fra startpunktet. Hvis du aktiverer denne switch, vises disse markører på alle ruter, der er indlæst på hovedkortet. Et eksempel er vist i nedenstående figur:



figur 4: Positionsmarkøren blev indstillet til lilla



figur 5: Rutedistancemarkører er aktiveret.

12.4.2 Ruteretningsmarkører

Ruteretningsmarkører er markører, der vises på ruten med jævne mellemrum for at vise kursen (retningen af ruten i forhold til ægte nord) ved markeringspunktet. Hvis du aktiverer denne switch, vises disse markører på alle ruter, der er indlæst på hovedkortet. Et eksempel er vist i nedenstående figur:



figur 6: Ruteretningsmarkører er aktiveret.

12.4.3 Talte instrukser

Hvis du har indlæst et nodenetværk som cykelnodenetværket eller vandreknodenetværket på kortet, og du har indlæst en rute langs disse noder på kortet, vises noderne på instrumentbrættet. Hvis du aktiverer »Talede instruktioner«, og du er i nærheden af den næste node, vil en stemme fortælle dig den node, du nærmer dig, og den kommende node. Skærmen skal være tændt for at dette kan fungere, derfor er dette kun nyttigt i kombination med at *deaktivere den automatiske skærmlås*.

12.5 Vis på kort

I afsnittet ›Vis‹ af ind *stillingerne* kan du aktivere og deaktivere følgende indstillinger:

12.5.1 Placeringspræcision

Hvis du aktiverer dette skift, vises en cirkel, der angiver nøjagtigheden af positionsbestemmelsen, omkring *positionsmarkøren*.

12.5.2 Geografisk nord

Hvis du aktiverer dette skift, vises en pil, der peger mod retningen af det sande nord, altid øverst til venstre på *hovedskærmen*. På de fleste topografiske kort peger toppen af kortet ikke nøjagtigt mod det sande nord.

12.6 Kort

I afsnittet ›Kort‹ af ind *stillingerne* finder du knappen ›Yderligere zoom in‹. Hvis du aktiverer denne switch, kan du zoome ind på kortet op til 8 gange så langt som uden at aktivere det. Ulempen er, at kortene bliver kornede, når de zoomes ind så langt.

Waypoints, der ligger meget tæt på hinanden, kan lettere adskilles ved at aktivere denne switch.

12.7 Enheder

I afsnitsenhederne i *indstillingerne* kan du indstille længde/hastighed, vinkel og hældningsenheder.

Længden/hastigheden kan indstilles til Si-systemet (m, km, km/t), Britiske måleenheder (ft, mi, mph) eller Nautisk (ft, NM, kt).

Vinkelenheden kan indstilles til Grader (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradianer (6283), Svensk streck (6300) og Finish streck (6000). Tallet mellem parenteser angiver mængden af enheder, der passer ind i en fuld cirkel.

Hældningsenheden kan indstilles til procent (%) eller grader (°).

Nedenfor og eksempel på hovedskærmen med kejserlige enheder:

12.8 Koordinater

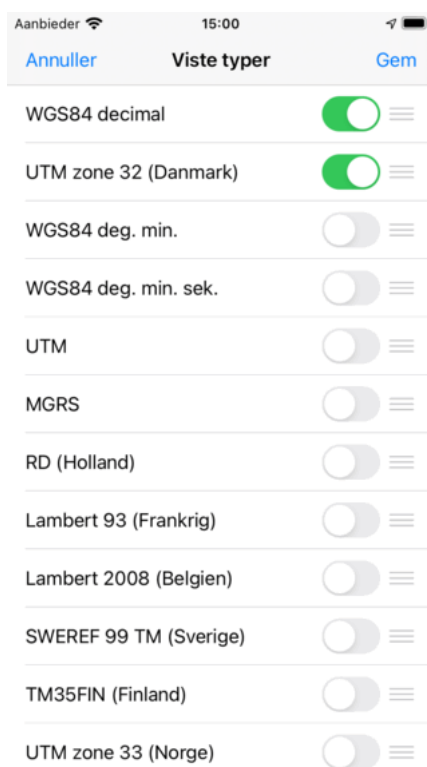
I afsnittet ›Koordinater‹ af indstill *ingerne* kan du bestemme, hvilke koordinatyper der vises i appen. De viste koordinatyper på skærmen med *waypoint-detajler*, *skærmen* med *aktuel placering* og *koordinat-panelet* bestemmes af denne indstilling.

Hvis du trykker på viste koordinatyper, vises en skærm, hvor du kan aktivere og deaktivere koordinatyper. Et eksempel på denne skærm er vist nedenfor:

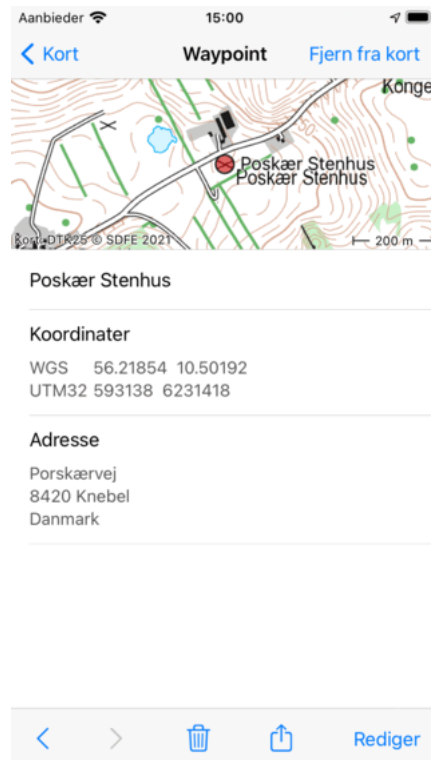
I figuren ovenfor er kun WGS84 decimal og Ordnance Survey national grid aktiveret. Med håndtagene til højre kan du bestemme rækkefølgen af de viste koordinater. Hvis du går til skærmen med *waypoint-detajler*, ser du i afsnittet ›Koordinater‹, at også kun disse koordinatyper vises:



figur 7: Hovedskærmen med kejserslige enheder



figur 8: Indstilling af de viste koordinattyper.



figur 9: Kun WGS84 decimal- og Ordnance Survey National Grid-koordinater vises på skærmen med waypoint-detajler.

Som et andet eksempel aktiverer vi nu andre koordinatyper, MGRS, WGS84-grad, minutter sekunder og UTM. Indstillingsskærmen ser derefter ud som følger:

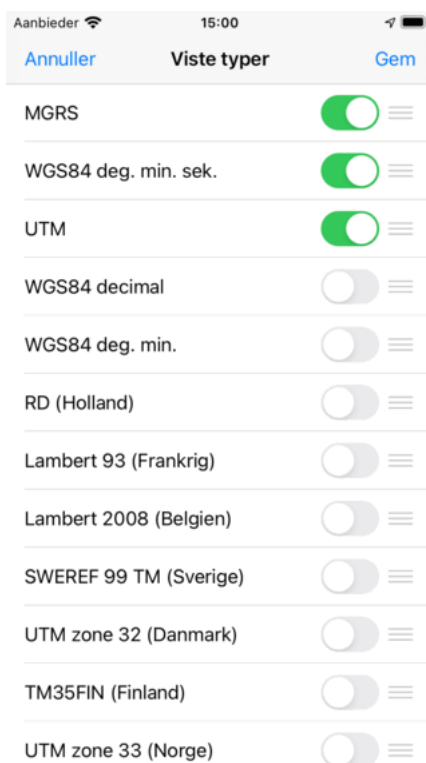
På skærmen med waypoint-detajler viser sektionen ›Koordinater‹ kun MGRS, WGS84 graders minutter sekunder og UTM-koordinater:

12.9 Downloading kortfelter

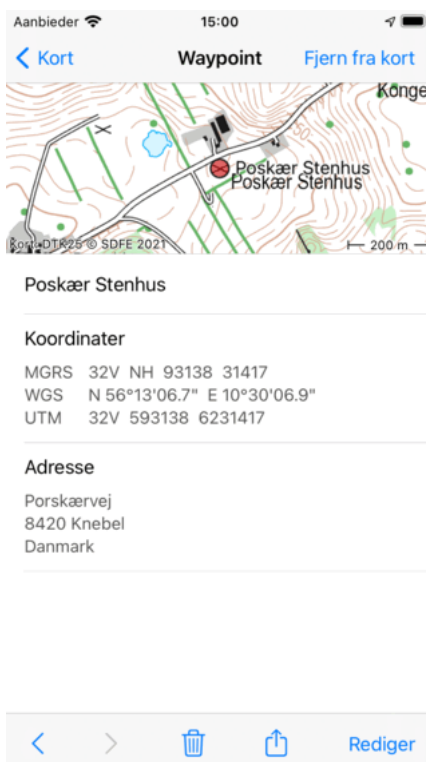
I afsnittet ›Download af kortfliser‹ af *indstillingerne* kan du finde kontakten ›Brug mobilnetværk‹.

Hvis du deaktiverer ›Brug mobilnetværk‹, downloades kortfelter aldrig over et mobilnetværk. Dette kan forhindre uønskede mobiloverførsler, hvis du flytter kortet til et område, hvor kortfelter ikke blev *gemt offline*. Begrænsning af mobildownloads kan spare dig penge, afhængigt af din kontrakt. Ulempen er, at du nogle gange kunne se *grå kort*.

Hvis du aktiverer ›Brug mobilnetværk‹, kan kortfelter downloades over et mobilnetværk. Derudover skal du aktivere Topo GPS til at bruge mobilnetværket i enhedsindstill *ingerne*.



figur 10: Indstilling af de viste koordinattyper.



figur 11: Kun MGRS, WGS84 graders minutter sekunder og UTM-koordinater vises.

12.10 Et enkelt tryk zoome ind/ud

I Topo GPS kan du zoome kortet ind eller ud med et enkelt tryk på kortskærmen. Som standard zoomer du ind ved at trykke på bunden, mens du trykker på toppen zoomer ud.

I afsnittet ›Enkelt tryk zoom/ind ud‹ i ind *stillingerne kan du styre funktion* aliteten af zoomen med et enkelt tryk.

Du kan vælge mellem følgende muligheder:

- *Bund/Top* - Hvis du trykker på bunden, zoomer du ind, når du trykker på toppen, zoomer du ud.
- *Top/Bund* - Hvis du trykker på toppen, zoomer du ind, når du trykker på bunden, zoomer du ud.
- *Venstre/Højre* - Hvis du trykker på venstre, zoomer du ind, når du trykker på højre, zoomer du ud.
- *Højre/Venstre* - Hvis du trykker på højre, zoomer du ind, når du trykker på venstre, zoomer du ud.

12.11 Notifikationer

I afsnittet Notifikationer i *ind* stillingerne kan du administrere systemadvarsler sendt af Topo GPS-appen. I øjeblikket er der kun én mulighed for at skifte: Advarsel om afvigelse fra rute. Når den er aktiveret, vil appen advare dig, hvis du afviger fra en rute, du følger. Bemærk, at denne funktion kræver, at du *registrerer* din rute.

Når du har indlæst en rute på kortet, hvis du afviger fra stien med 25 meter eller mere, udløser Topo GPS en hørbar alarm - selvom appen kører i baggrunden. Denne nyttige advarsel sikrer, at du hurtigt får besked, hvis du begynder at gå i en utilsigtet retning.

12.12 Søgeresultater

I afsnittet ›Søgeresultater‹ i ind *stillingerne* kan du styre flere muligheder for at *søge adresser og steder*.

Hvis du aktiverer ›Gem som waypoint‹, gemmes alle søgeresultater, som du føjer til kortet, automatisk som et waypoint *og vises på way points-skærmen*.

Hvis du aktiverer ›Gem historik‹ gemmes alle søgeforespørgsler i *sø* gehistorikken.

12.13 Adresser

I afsnittet Adresser i ind *stillingerne* kan du vælge, om appen automatisk slår adresserne på bestemte punkter op.

Når indstillingen ›Find automatisk‹ er aktiveret, henter Topo GPS placeringsadresser for at give en præcis adresse til dine punkter og din nuværende position. Bemærk, at der kræves en aktiv internetforbindelse for at bruge denne funktion.

Når adresserne er hentet, vises adresserne på skærmen *med waypoint-detajler og skærmen med aktuel placering*.

Bemærk om beskyttelse af personlige oplysninger: For et højere niveau af privatliv foretrækker du måske at holde denne funktion deaktiveret. Dette forhindrer appen i at foretage netværksanmodninger, der indeholder din aktuelle placering eller placeringerne for dine gemte punkter.

12.14 Kamera

I afsnittet ›Kamera‹ i *indstillingerne* kan du bestemme pixelstørrelsen på de fotos, der er taget med *kameraet*.

Du kan vælge mellem:

- *Lille*: 1024 x 768 pixels
- *Normalt*: 1536 x 1152 pixels
- *Stor*: 2048 x 1536 pixels
- *Ekstra stor*: 2560 x 1920 pixels

Større fotostørrelser indebærer skarpere fotos, men de kræver også mere lagerplads.

Denne indstilling er kun relevant for de fotos, der er gemt i Topo GPS. Fotos, der er gemt i dit *fotobibliotek*, gemmes altid i den oprindelige opløsning.

12.15 Dashboard

I afsnittet ›Dashboard‹ i *Indstillinger* kan du vælge den knap, der vises til højre på *D* ashboardet. Normalt indstilles dette til ›Rute-knappen‹. Du kan indstille højre knap på instrumentbrættet til ›Ruter‹, ›Waypoints‹, ›Lag‹, ›Kort‹, ›Kamera‹ eller ›Søg‹. Afhængigt af hvordan du bruger Topo GPS, kan det være en god idé at vælge en anden knap. For eksempel, hvis du tager mange fotos med Topo GPS, kan du indstille denne knap til ›Kamera‹, så det bliver lettere at tage billeder.

12.16 Synkroniser med iCloud

I afsnittet ›Synkroniser med iCloud‹ i *indstillingerne* kan du bestemme opførslen af iCloud-synkronisering.

Hvis du aktiverer kontakten ›Ruter og waypoints‹, synkroniseres dine r og *waypoints med* iCloud.</ref> De er derefter også tilgængelige på dine andre enheder, og de sikkerhedskopieres.

Hvis du aktiverer ›Brug mobilnetværk‹, er iCloud-synkronisering også mulig via mobilnetværk, hvis du også har aktiveret ›Mobildata‹ i iOS-Indstillinger› konto› iCloud.

12.17 Enhedsindstillinger for Topo GPS

Hvis du ruller til bunden af *indstillingsskærmen*, eller du går til appen iOS Indstillinger > Topo GPS, kan du ændre enhedsindstillingerne for Topo GPS.

Et eksempel på skærmen med enhedsindstillinger vises i figuren nedenfor:

På skærmen med enhedsindstillinger kan du indstille følgende indstillinger:

- *Sted*. Hvis du indstiller dette til „Under brug“, kan Topo GPS vise din position på kortet, registrere din rute og finde waypoints og ruter i nærheden af din placering.



figur 12: Skærmbilledet med enhedsindstillinger for Topo GPS

- *Fotos*. Hvis du indstiller dette til ›Udvalgte billeder‹, kan du bestemme, hvilke fotos Topo GPS kan importere. Hvis du indstiller dette til ›Udvalgte billeder‹, kan Topo GPS også gemme de fotos, der er lavet med *kameraet, i dit* fotobibliotek.
- *Kamera*. Hvis du aktiverer kameraet, kan du lave *fotos* og *scanne koordinater*.
- *Siri & Søg*. Dette indeholder indstillinger relateret til søgning og Siri-assistenten.
- *Opdatering af baggrundsapp*. Hvis du aktiverer denne indstilling, kan Topo GPS behandle forskellige opgaver i baggrunden, f.eks. opdatering af synkronisering af ruter og waypoints og opdatering af lag.
- *Mobildata*. Hvis du aktiverer denne indstilling, kan Topo GPS bruge mobilnetværket. Dette er for eksempel nødvendigt for *ruteplanlægning* og *download af kortfliser* over et mobilnetværk.
- *Sprog*. Her kan du indstille sproget Topo GPS bruger, og du kan indstille det anderledes end det sprog, du bruger på din enhed. Understøttede sprog er engelsk, tysk, spansk, fransk, italiensk, hollandsk, svensk, norsk, dansk, finsk, polsk, japansk, ukrainsk, tjekkisk, slovakisk, slovensk, græsk og estisk. Hvis enhedens sprog understøttes, bruges dette sprog som standard.

13.1 Overførsel til en ny enhed

Hvis du har fået en ny enhed, kan du installere Topo GPS gratis fra AppStore eller Google Play-butikken. Nedenfor diskuterer vi de forskellige muligheder for at overføre dine køb og data.

13.1.1 Overførsel fra Apple til Apple

13.1.1.1 Købte kort

Købet er forbundet med din Apple-konto og er tilgængeligt på alle dine enheder, der bruger den samme Apple-konto. Sørg for, at du er logget ind i AppStore med den korrekte Apple-konto. Det kan være nødvendigt at gå til Menu > Kort > Flere kort og trykke på >Gendan tidligere køb< for at hente de tidligere køb. Hvis du har købt delvise kort, skal du aktivere i indstillingsappen: Apple-konto> iCloud> Apps> Topo GPS på både din gamle og din nye enhed.

Hvis du ændrer din Apple-konto, kan du ikke overføre dine køb. Det er dog muligt at linke konti via Apple-familiedeling. Nogle kort er kvalificerede til familiedeling, og de kan derefter stadig gøres tilgængelige via Menu > Kort > Flere kort > Gendan tidligere køb.

13.1.1.2 Ruter og pointer

Den nemmeste metode til at overføre ruter og punkter er via *iCloud-synkronisering af ruter og punkter*. Hvis du har aktiveret dette på din gamle enhed, skal du aktivere det også på din nye enhed (Menu > Mere > Indstillinger > Rul til bunden). Derefter skal alle ruter og point hentes automatisk efter et stykke tid.

Alternativt kan du manuelt *eksportere alle ruter i skærmen gemte ruter* til gpx.zip format (inklusive fotos) og gemme filen til en cloud-lagringstjeneste som iCloud, OneDrive, Dropbox eller Google Drive. Gør det samme med pointene. Åbn filen på din nye enhed med Topo GPS, eller brug Menu > Mere > Importer fil til at importere filen til Topo GPS.

13.1.2 Overførsel fra Android til Android

13.1.2.1 Købte kort

Købene vil automatisk være tilgængelige, hvis du er logget ind på Google Play med den samme Google Play-konto som før. Du skal muligvis gå til Menu > Kort > Flere kort for automatisk at hente købene.

Tidligere havde vi forskellige landespecifikke Topo GPS-apps. Hvis du bruger en af disse apps, som f.eks. Topo GPS Holland eller Topo GPS Sverige, skal du installere denne landespecifikke Topo GPS-app på din nye enhed, ellers kan du ikke hente dine tidligere køb. Gå til Google Play-butikken og søg efter ›Topo GPS Nederland/Sverige osv. ‹. Eller tryk på et af følgende links på din nye Android-enhed: <https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps>› Holland, <https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps>› Sverige, <https://play.google.com/store/apps/details?id=de.rdzl.topo.gps>› Tyskland, <https://play.google.com/store/apps/details?id=no.rdzl.topo.gps>› Norge, <https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rdzl.topo.gps>› Danmark, <https://play.google.com/store/apps/details?id=fi.rdzl.topo.gps>› Finland, <https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps>› Frankrig, <https://play.google.com/store/apps/details?id=be.rdzl.topo.gps>› Belgien, <https://play.google.com/store/apps/details?id=nz.rdzl.topo.gps>› New Zealand, Schweiz.

En landespecifik Topo GPS-app har et andet ikon fra den universelle Topo GPS-app. Hvis du allerede har installeret den universelle app, kan du også gå ind i den universelle Topo GPS-app til Menu > Kort > Flere kort > Mere > Gendan tidligere køb.

Hvis du har ændret din Google Play-konto, kan du ikke hente de tidligere køb. Det er ikke muligt at overføre køb fra en Google Play-konto til en anden. Hvis du har brug for at ændre en e-mail-adresse, der er knyttet til en konto, skal du sørge for, at du kun ændrer e-mail-adressen på den pågældende konto og ikke opretter en ny Google Play-konto.

13.1.2.2 Ruter og pointer

Til at overføre ruter skal du på din Android-enhed gå til Menu > Ruter > Gemte ruter. Tryk på knappen Mere (top højre), og tryk på ›Eksporter alle‹. Gem filen i en skylagrings-tjeneste, som du kan få adgang til på din Android-enhed, som for eksempel Google Drev. Gør det samme med punkterne via Menu > Points. På din Android-enhed skal du gå ind i Topo GPS til Menu > Mere > Importer fil og importere ruter og waypoints filer. Eller i cloud-lagrings-service-appen Google Drev-appen skal du trykke på filen og vælge ›Åbn med Topo GPS‹. Pointerne kan undertiden hentes automatisk fra Android-sikkerhedskopi. Men fordi lagerkapaciteten til en Android-app-backup er minimal, er fotos ikke inkluderet, og denne mulighed er ikke tilgængelig for ruter.

13.1.3 Overførsel fra Android til Apple

13.1.3.1 Købte kort

Det er ikke muligt at overføre købet i Topo GPS fra Android til Apple-enheder. Dette skyldes, at købene er forbundet til en Apple-konto på Apple-enheder og til din Google Play-konto på Android-enheder.

13.1.3.2 Ruter og pointer

Til at overføre ruter skal du på din Android-enhed gå til Menu > Ruter > Gemte ruter. Tryk på knappen Mere (top højre), og tryk på >Eksporter alle<. Gem filen i en skylagringstjeneste, som du kan få adgang til på din Apple-enhed, f.eks. Google Drev eller OneDrive. Gør det samme med pointene. På din Apple-enhed skal du gå ind i Topo GPS til Menu > Mere > Importer fil og importere ruter og waypoints filer. Eller tryk på filen i din cloud storage-app og vælg >Åbn med Topo GPS<.

13.1.4 Overførsel fra Apple til Android

13.1.4.1 Købte kort

Det er ikke muligt at overføre købet i Topo GPS fra Apple til Android-enheder. Dette skyldes, at købene er forbundet til en Apple-konto på Apple-enheder og til din Google Play-konto på Android-enheder.

13.1.4.2 Ruter og pointer

Til overførsel af ruter skal du på din Apple- *enhed eksportere alle ruter på skærmen gemte ruter* til formatet gpx.zip (inklusive fotos). Gem filen i en skylagringstjeneste, som du kan få adgang til på din Android-enhed, f.eks. Google Drev, OneDrive eller Dropbox. Gør det samme med pointene. På din Android-enhed skal du gå ind i Topo GPS til Menu> Mere> Importer fil og importere ruter og waypoints filer. Eller tryk på filen i din cloud storage-app og vælg >Åbn med Topo GPS<.

13.2 Betalingsmetoder

Du kan kun foretage køb i Topo GPS via Apple AppStore eller Google Play-butikken. Tilgængelige betalingsmetoder varierer fra land til land. Hvis betaling med kreditkort, mobiltelefon eller bankoverførsel ikke fungerer, kan du overveje at købe et AppStore- eller Google Play-butik-gavekort i for eksempel en boghandel, supermarked eller tankstation.

13.2.1 AppStore

På AppStore-websiden er de mulige betalingsmetoder angivet. Det forklares også, hvordan du kan tilføje eller ændre betalingsmetoder.

13.2.2 Google Play

På Google Play-webstedet er de accepterede betalingsmetoder angivet. Der forklares også, hvordan du kan løse problemer med din betalingsmetode.

13.3 Administration af mobilenheder

Hvis du administrerer flere enheder via et MDM-system (Mobile Device Management), kan du automatisk implementere Topo GPS gratis på disse enheder ved hjælp af din MDM-software.

De apps, der er installeret via MDM, har oprindeligt ikke adgang til nogen af kortene.

Vi kan sende dig en MDM-konfiguration xml, som indeholder et felt til en hemmelig licensnøgle, som vi kan generere til dig.

Vi kan indstille de tilgængelige kort efter dine ønsker.

Dine brugere, der kører den administrerede Topo GPS-app, får automatisk adgang til de tilgængelige kort.

Hvis du kontakter os, kan vi lave et tilbud til dig og opsætte tingene efter dine ønsker. Priserne er pr. enhed pr. kort og de samme som for normale kunder. Vi sælger kun mængder på 50 licenser eller mere ad gangen. Hvis alt fungerer som det skal, sender vi dig en faktura. Hvis der tilføjes flere enheder i fremtiden, skal yderligere licenser købes senere.

Hvis du er interesseret, eller hvis du har brug for mere information, kan du kontakte os via e-mail (support@topo-gps.com).

13.4 Stemmekommandoer

Det er muligt at give stemmekommandoer til Topo GPS ved hjælp af Apple-assistenten Siri.

13.4.1 Opsætning

Til at konfigurere dette skal du først gå til indstillingsappen under ›Apple intelligens og Siri‹. Aktiver her ›Tal med Siri‹ Måske vil du også aktivere ›Tillad Siri, når enheden låst‹. Dette giver dig mulighed for altid at påkalde Siri. Rul derefter ned til Apps, og vælg Topo GPS. Her kan du aktivere de forskellige Siri-indstillinger til Topo GPS. Jo flere muligheder du aktiverer, jo bedre fungerer Siri-integrationen.

Endelig skal du gå til Apple-genvejsappen, navigere der til Topo GPS-siden. Tryk her på info-knappen øverst til højre på skærmen og aktiver ›Siri‹. Når dette er gjort, kan du give stemmekommandoer til din telefon.

13.4.2 Understøttede stemmekommandoer

Du kan give forskellige kommandoer, de skal alle starte med ›Hey Siri‹ for at aktivere Siri. Hvis du har aktiveret ›Tillad Siri, når enheden låst‹ i enhedsindstillingerne, kan du altid give kommandoer. Kommandoerne skal indeholde med/brug/via Topo eller Topo GPS for at lade Apple vide, at kommandoen skal udføres med Topo GPS-appen. Følgende stemmekommandoer understøttes:

- Hej Siri, optag rute med Topo
- Hej Siri, stop optagelsesrute med Topo
- Hej Siri, gem placering med Topo
- Hej Siri, del placering ved hjælp af Topo
- Hej Siri, planlæg rute med Topo
- Hej Siri, søg placering med Topo

- Hej Siri, tag foto med Topo
- Hej Siri, indtast koordinater med Topo
- Hej Siri, scan koordinater med Topo

13.5 Kontrolpanel

Du kan gøre de vigtigste kommandoer fra Topo GPS overalt tilgængelige på din enhed ved at placere dem på dit Kontrolcenter, også kaldet Kontrolpanel.

For at gøre dette skal du åbne kontrolpanelet ved at trække ned fra toppen af skærmen. Tryk længe på kontrolpanelet for at kunne ændre det. Tryk i bunden på indstillingen ›Tilføj en kontrol‹. Søg derefter efter Topo GPS.

En liste over mulige kontroller til Topo GPS vises. Du kan trykke på en af kontrollerne, og den føjes derefter til dit kontrolpanel. Du kan derefter flytte betjeningen til den ønskede position på kontrolpanelet og eventuelt forstørre eller formindske den. Du kan gentage proceduren for at tilføje flere Topo GPS-kontroller.

De tilgængelige kontroller til Topo GPS er:

- Ruteoptager, en skift med dig kan starte eller stoppe en ruteoptagelse.
- Tag foto, kameraet i Topo GPS åbnes, og hvis du tager et foto, tilføjes det automatisk til et nyt waypoint og gemmes i dit fotobibliotek.
- Gem min placering, et vindue vises, hvor du kan indtaste en titel og beskrivelse og gemme din aktuelle placering som et waypoint.
- Søg efter placering
- Planlæg rute, ruteplanlæggeren åbnes.
- Generer rute, rutegeneratoren åbnes.
- Indtast koordinater, du kan direkte indtaste koordinater.
- Scan koordinater, du kan direkte begynde at scanne koordinater.
- Kompasretning, du kan direkte indtaste en kompasretning.

Den store fordel ved at tilføje Topo GPS-kontroller til dit kontrolpanel er, at du nu kan begynde at optage en rute meget hurtigere for eksempel. Bare tilføj de kontroller, du har brug for oftere en gang. Så hver gang du skal udføre en af disse kommandoer, skal du trække kontrolcentret ned fra hvor som helst på din enhed og trykke på den ønskede kommando.

13.6 Tastaturgenveje

På macOS og iPadOS er det muligt at styre appen ved hjælp af tastaturet. Nedenfor er de vigtigste tastaturkommandoer angivet til macOS og iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Escape: Annullere, eller luk pop op-vindue
- -/: Zoom kortet ud
- +/-: Zoom kortet ind
- Alternativ-↑: Zoom kortet ud
- Alternativ-↓: Zoom kortet ind
- Piletasterne: Rul på kortet
- Kommando-træk: Hold kommandoknappen sammen med musen/pegefeltet knappen for at vælge et kortområde
- Hold Skift-tasten nede: Hold skiftknappen sammen med musen/pegefeltknappen, og flyt opad for at zoome ind og udad for at zoome ud.
- Kommando-A: Opretter et punkt på markørens placering
- Kommando-B: Indtast koordinater
- Kommando-C: Centrere kort
- Kommando-D: Opret kompasretning
- Kommando-E: Eksportere rute, punkt eller lag
- Kommando-F: Søg efter en placering
- Kommando-G: Generer rute
- Kommando-H: Skjul vindue
- Kommando-I: Importer fil
- Kommando-J: Skift til planlægningsskærm
- Kommando-K: Skift til hovedkortskærmen
- Kommando-L: Vis rute, punkt eller lag på kortet
- Kommando-Shift-L: Fjern rute, punkt eller lag fra kortet
- Kommando-M: Minimer vindue
- Kommando-N: Nyt kopieret vindue. Indholdet af den aktuelle kortskærm kopieres til det nye vindue.
- Command-Shift-T: Nyt tomt vindue. Det nye vindue åbnes uden indlæsning af geodata.
- Kommando-P: Print. Det åbner pop op-vinduet for udskrivning for det aktuelt synlige område
- Kommando-R: Viser kortlineal til måling af afstande, vinkler og højdeprofiler.
- Kommando-Q: Afslut. Det vil afslutte Topo GPS
- Kommando-S: Gem. Gemmer en ændring
- Kommando-Skift-S: Åbner eller lukker sidebjælken
- Kommando-T: Ny kopieret fane. Indholdet af den aktuelle kortskærm kopieres til den nye fane.
- Kommando-Shift-T: Ny tom fane. Den nye fane åbnes uden indlæsning af geodata

- Kommando-W: Luk vindue eller fane
- Kommando-Z: Fortryd
- Kommando-,: Indstillinger
- Kommando-1: Åbner skærmen gemte ruter
- Kommando-2: Åbner skærbilledet delte ruter
- Kommando-3: Åbner waypoints-skærmen
- Kommando-4: Åbner lagskærmen
- Control-1: Skifter kortet til det vigtigste topografiske kort
- Control-2: Skifter kortet til et alternativt topografisk kort over samme region, hvis det er tilgængeligt
- Control-3: Skifter kortet til OpenStreetMap
- Control-4: Skifter til luftfotografi, hvis det er tilgængeligt.