Topo GPS Manual

Vydání 10.8

Topo GPS

11.06.2026

Contents

1 Hlavní obrazovka **3**
- 1.1 Vaše poloha . . . 4
  - 1.1.1 Doporučené Nastavení iOS . . . 4
  - 1.1.2 Obrazovka Aktuální poloha . . . 4
    - 1.1.2.1 Změna obrazovky aktuální umístění . . . 6
    - 1.1.2.2 Ukládání aktuální umístění . . . 6
    - 1.1.2.3 Vytvoření bodu trasy na aktuální umístění . . . 6
    - 1.1.2.4 Sdílení aktuální umístění . . . 6
  - 1.1.3 Aktuální poloha Rychlé akce . . . 6
- 1.2 Nabídka . . . 8
- 1.3 Ovládání panelu . . . 9
  - 1.3.1 Tlačítko Pozice . . . 10
  - 1.3.2 Tlačítko Trasa . . . 10
  - 1.3.3 Panely . . . 10
  - 1.3.4 Turistický panel . . . 10
    - 1.3.4.1 Rychloměr, výškoměr a měřič směru . . . 10
    - 1.3.4.2 Trasový metr vzdálenosti . . . 11
    - 1.3.4.3 Časovač záznamu . . . 11
    - 1.3.4.4 Záznamový metr vzdálenosti . . . 11
  - 1.3.5 Cyklistický panel . . . 11
  - 1.3.6 Panel Souřadnice . . . 12
- 1.4 Orientace obrazovky . . . 14

2 Mapy **17**
- 2.1 Úprava obrazovky mapy . . . 17
  - 2.1.1 Scroll . . . 17
  - 2.1.2 Přiblížit . . . 17
  - 2.1.3 Na střed . . . 18
  - 2.1.4 Otočit . . . 19
    - 2.1.4.1 Automatické otáčení . . . 19
    - 2.1.4.2 Manuální rotace . . . 20
  - 2.1.5 Long press . . . 20
- 2.2 Mapy vyskakovací okno . . . 20
- 2.3 Export viditelné mapy . . . 21
- 2.4 Výběr části mapy . . . 21
- 2.5 Tisk map . . . 22

2.5.1 Tisk z hlavní mapy . . . 22
2.5.2 Tisk trasy . . . 23
2.5.3 Vyskakovací okno Možnosti tisku . . . 23
2.5.4 Vytvoření PDF . . . 26
2.6 Mapa legend . . . 26
2.7 Mapa autorská práva . . . 27
2.8 Zpřístupnění map offline . . . 27
2.8.1 Dlaždice mapy . . . 27
2.8.2 Stahování mapových dlaždic . . . 28
2.8.3 Aktualizace mapových dlaždic . . . 29
2.8.4 Úložný prostor . . . 30
2.8.5 Odstranění dlaždic mapy . . . 30
2.9 Změna aktuální mapy . . . 31
2.9.1 Posouvání ven z kryté oblasti . . . 33
2.9.2 Automatická změna mapy . . . 33
2.9.3 Tmavý styl mapy . . . 33
2.10 Nákup map . . . 35
2.10.1 Nákup plných map . . . 36
2.10.2 Nákup částí map . . . 38
2.10.3 Nákup předplatného . . . 40
2.10.3.1 Zrušit předplatné . . . 42
2.10.3.2 Správa mobilních zařízení . . . 42
2.11 Šedá obrazovka mapy . . . 42
2.11.1 Problémy s připojením k internetu . . . 43
2.11.2 Posunutí se ven z oblasti pokrytí . . . 43

3 Waypoints **45**
3.1 Loading waypoints . . . 45
3.1.1 Overlappping waypoints . . . 47
3.2 Odstranění body z mapy . . . 47
3.2.1 Obrazovka Waypoints . . . 47
3.2.2 Nabídka rychlých akcí Waypoint . . . 49
3.2.3 Obrazovka podrobností o Bodu . . . 49
3.3 Vytváření waypoints . . . 49
3.3.1 Vytváření waypoints na mapě . . . 49
3.3.1.1 Automatické návrhy titulů . . . 51
3.3.1.2 Nastavení ikona vytvořeného bodu trasy . . . 51
3.3.1.3 Plánování trasy k vytvořenému bodu . . . 52
3.4 Podrobnosti o Bodu . . . 52
3.4.1 Fotografie . . . 54
3.5 Rychlé akce Bod . . . 56
3.6 Editing waypoints . . . 56
3.6.1 Úprava názvu a popisu . . . 57
3.6.2 Úpravy fotografií . . . 57
3.6.3 Úprava souřadnic . . . 59
3.6.4 Přesun na mapě . . . 59
3.6.5 Ikona změny . . . 60
3.7 Removing waypoints . . . 60
3.8 Výběr waypoints . . . 61
3.8.1 Otevření obrazovky výběru . . . 61
3.8.2 Provádění akce . . . 62

3.9 Ikony bodů . . . 63
3.9.1 Výchozí ikona . . . 64
3.9.2 Předdefinované ikony . . . 64
3.9.3 Vytváření ikony . . . 65
3.9.4 Editace ikony . . . 66
3.9.5 Změna ikona bodu trasy . . . 68
3.9.6 Změna ikona více waypoints . . . 68
3.9.7 Odstranění ikony . . . 68
3.9.8 Uspořádání ikony do složek . . . 68
3.9.9 Změna pořadí ikony . . . 68
3.9.10 Export ikony . . . 68
3.10 Organizing waypoints . . . 69
3.10.1 Vytvoření složky . . . 69
3.11 Searching waypoints . . . 69
3.11.1 Vyhledávání waypoints pomocí klíčových slov . . . 70
3.11.2 Sorting waypoints . . . 70
3.11.3 Filtering waypoints . . . 71
3.11.3.1 Filtrování podle umístění . . . 71
3.11.3.2 Filtrování na ikona . . . 73
3.12 Export waypoints . . . 75
3.12.1 Nastavení exportu . . . 76
3.12.2 Export všech waypoints . . . 77
3.13 Import waypoints . . . 77
3.14 Synchronizace trasy a waypoints s iCloudem . . . 77
3.14.1 Požadovaná nastavení . . . 78
3.14.2 Automatická synchronizace . . . 78
3.14.3 Procento synchronizované s iCloud . . . 78
3.14.4 Podrobnosti synchronizace iCloud . . . 80
3.14.5 Zakázání synchronizace iCloud . . . 82

4 Trasy **85**
4.1 Vyskakovací okno Trasy . . . 85
4.2 Loading trasy . . . 86
4.3 Odstranění trasy z mapy . . . 89
4.3.1 Obrazovka Trasy . . . 89
4.3.2 Mapa . . . 89
4.4 Nahrávání trasy . . . 89
4.4.1 Zahájení nahrávání . . . 90
4.4.2 Zaznamenávání trasy . . . 90
4.4.3 Využití baterie . . . 91
4.4.4 Ukončení nahrávání . . . 93
4.4.5 Přerušit nahrávání . . . 93
4.4.6 Pokračovat v nahrávání . . . 93
4.4.7 Ukládání záznamu . . . 95
4.5 Plánování trasy . . . 96
4.5.1 Dopravní prostředky . . . 97
4.5.2 Přidání bodů trasy . . . 98
4.5.2.1 Plánování trasy zadáním názvu místa . . . 98
4.5.2.2 Plánování trasy ručním vytvořením bodů trasy na mapě . . . 99
4.5.2.3 Plánování trasy z aktuální umístění do bodu . . . 106
4.5.2.4 Plánování trasy po síti cyklistických uzlů . . . 107

4.5.3 Dokončovací plánování trasy . . . 108
4.5.4 Uložení plánované trasy . . . 108
4.6 Generování trasy . . . 110
4.7 Dopravní prostředky . . . 111
4.7.1 Chodit . . . 113
4.7.2 Jízdní kolo . . . 113
4.7.3 Závodní kolo . . . 114
4.7.4 Horské kolo . . . 114
4.7.5 Kůň . . . 114
4.7.6 Automobil . . . 114
4.7.7 Automobil (vyhnout se hlavním tahům) . . . 115
4.7.8 Motocykl . . . 115
4.7.9 Nejkratší cesta . . . 116
4.7.10 Ostatní dopravní prostředky . . . 116
4.8 Podrobnosti o trase . . . 116
4.8.1 Další podrobnosti o trase . . . 118
4.9 Stahování mapových dlaždic trasy . . . 118
4.10 Trasa profilů . . . 119
4.10.1 Výška profilů . . . 120
4.10.2 Profil svahu . . . 120
4.10.3 Rychlostní profil . . . 121
4.10.4 Distance profile . . . 121
4.10.5 Profile screen . . . 121
4.10.6 Celkové stoupání a sestup . . . 123
4.11 Úprava trasy . . . 123
4.12 Prodloužení trasy . . . 124
4.12.1 Prodloužení trasy na konci . . . 124
4.12.2 Prodloužení trasy na začátku . . . 126
4.13 Zkrácení trasy . . . 126
4.14 Úprava trasy trasy . . . 128
4.15 Sloučení trasy . . . 129
4.15.1 Sloučení pomocí plánovače tras . . . 131
4.16 Rozdělení trasy . . . 131
4.17 Odstranění trasy . . . 132
4.18 Výběr trasy . . . 134
4.18.1 Otevření obrazovky výběru . . . 134
4.18.2 Výběr trasy . . . 135
4.18.3 Provádění akce . . . 135
4.19 Hledání trasy . . . 136
4.19.1 Hledání trasy pomocí klíčových slov . . . 136
4.19.2 Třídění trasy . . . 136
4.19.3 Filtrování trasy . . . 137
4.19.3.1 Filtrování podle typu trasy . . . 139
4.19.3.2 Filtrování podle umístění . . . 139
4.19.3.3 Filtrování podle délky trasy . . . 140
4.20 Organizování trasy . . . 140
4.20.1 Vytvoření složky . . . 140
4.20.2 Přesouvání trasy do složky . . . 141
4.20.3 Otevření složky . . . 141
4.20.4 Načítání obsahu složky . . . 143
4.20.5 Odstranění obsahu složky z mapy . . . 143

4.20.6 Přejmenování složek . . . 143
4.20.7 Změna pořadí trasy . . . 144
4.21 Import trasy . . . 144
4.21.1 Import trasy ze souborů geodat . . . 144
4.21.2 Import trasy z URL . . . 145
4.21.3 Import trasy sdílených uživateli Topo GPS . . . 146
4.22 Export trasy . . . 146
4.22.1 Nastavení exportu . . . 149
4.22.2 Export všech trasy . . . 149
4.23 Sdílení trasy s Topo GPS . . . 150
4.23.1 Úprava sdílené trasy . . . 150
4.23.2 Odstranění sdílené trasy . . . 150

5 Vrstvy **153**
5.1 Vytvoření vrstvy z trasy . . . 154
5.2 Vytvoření vrstvy z waypoints . . . 154
5.2.1 Souřadnicové mřížky . . . 154

6 Hledání adres a míst **159**
6.1 Načítání jednoho výsledku vyhledávání . . . 159
6.2 Načítání všech výsledků vyhledávání . . . 159
6.3 Načítání výběru výsledků vyhledávání . . . 162
6.4 Odstranění výsledků vyhledávání z mapy . . . 162
6.5 Hledat podrobnosti o výsledcích vyhledávání . . . 162
6.6 Hledání s historií vyhledávání . . . 164
6.7 Vymazání historie vyhledávání . . . 164
6.8 Hledat nastavení . . . 164

7 Souřadnice **167**
7.1 Zadávání souřadnic . . . 167
7.1.1 Typ souřadnic . . . 167
7.1.2 Zadávání souřadnic . . . 169
7.1.3 Zobrazení na mapě . . . 171
7.1.4 Zadání seznamu souřadnic . . . 171
7.2 Skenování souřadnic . . . 171

8 Kamera **185**

9 Směr kompasu **187**
9.1 Ruční zadání směru kompasu . . . 187
9.2 Hledání směru kompasu na trase . . . 188

10 Měření vzdáleností a úhlů **191**
10.1 Pravítko mapy . . . 191
10.1.1 Úprava pravítka mapy . . . 191
10.1.2 Odstranění pravítka mapy . . . 192
10.1.3 Rychlý výškový profil . . . 192
10.1.4 Navigace do bodu . . . 192
10.1.5 Měření dlouhých vzdáleností . . . 193

11 Výškové rozšíření **195**
11.1 Pokrytí . . . 195
11.2 Nákup výškového rozšíření . . . 195

11.3 Zobrazení výšky terénu . . . 195
11.4 Rychlé výškové profily . . . 196
11.5 Výška profilů pro trasy plánované pomocí nejkratší cesty . . . 198
11.6 Více přesných výškových profilů pro plánované trasy . . . 198
11.7 Generovat výškové profily pro trasy, které nemají výškový profil . . . 198
11.8 Generovat výškové profily terénu pro zaznamenány trasy . . . 199
11.9 Výška nad zemí . . . 199
11.10 Technické detaily výškového rozšíření . . . 199
11.10.1 Stahování . . . 199
11.10.2 Přesnost . . . 199
11.10.3 Privacy . . . 199

12 Nastavení **201**
12.1 Orientace displeje . . . 202
12.2 Vypnutí displeje . . . 202
12.3 Styly . . . 202
12.3.1 Mapa . . . 202
12.3.2 Záznam, plán a trasy . . . 203
12.3.3 Značka polohy . . . 203
12.4 Trasy . . . 205
12.4.1 Značky vzdálenosti na trase . . . 205
12.4.2 Značení trasy . . . 205
12.4.3 Mluvené pokyny . . . 205
12.5 Zobrazit na mapě . . . 206
12.5.1 Přesnost umístění . . . 206
12.5.2 Pravý sever . . . 206
12.6 Mapa . . . 206
12.7 Jednotky . . . 206
12.8 Souřadnice . . . 207
12.9 Stahování dlaždic mapy . . . 210
12.10 Jedním klepnutím přiblížení/oddálení . . . 210
12.11 Oznámení . . . 210
12.12 Výsledky vyhledávání . . . 210
12.13 Adresy . . . 210
12.14 Kamera . . . 211
12.15 Ovládání panelu . . . 211
12.16 Synchronizace s iCloudem . . . 211
12.17 Nastavení zařízení Topo GPS . . . 211

13 Miscellaneous **215**
13.1 Přenos do nového zařízení . . . 215
13.1.1 Přenos z Apple na Apple . . . 215
13.1.1.1 Nákupy . . . 215
13.1.1.2 Trasy a body . . . 215
13.1.2 Přenos z Androidu do Androidu . . . 216
13.1.2.1 Nákupy . . . 216
13.1.2.2 Trasy a body . . . 216
13.1.3 Přenos z Androidu do Apple . . . 216
13.1.3.1 Nákupy . . . 216
13.1.3.2 Trasy a body . . . 216
13.1.4 Přenos z Apple do Androidu . . . 217
13.1.4.1 Nákupy . . . 217

13.1.4.2 Trasy a body . . . 217
13.2 Platební metody . . . 217
13.2.1 AppStore . . . 217
13.2.2 Google Play . . . 217
13.3 Správa mobilních zařízení . . . 217
13.4 Hlasové příkazy . . . 218
13.4.1 Setup . . . 218
13.4.2 Podporované hlasové příkazy . . . 218
13.5 Ovládací panely . . . 218
13.6 Klávesové zkratky . . . 219
13.6.1 Mac OS . . . 219
13.7 Apple Watch . . . 220
13.7.1 Trasy a body . . . 221
13.7.2 Nabídka . . . 221
13.7.3 Doporučená nastavení . . . 221

Příručka navigační aplikace topografických map Topo GPS pro iPhone, iPad, Apple Watch a macOS. Kompletní příručku lze také stáhnout uvnitř formátu PDF.

Aplikaci Topo GPS lze zdarma nainstalovat z obchodu Apple AppStore a Google Play.

Máte-li dotazy týkající se příručky, můžete se zeptat naší asistentky Aidy.

Existuje také verze příručky Topo GPS pro Android.

Obsah:

CHAPTER 1

Hlavní obrazovka

Pokud otevřete aplikaci Topo GPS, zobrazí se obrazovka s mapou. Toto je hlavní obrazovka. Příklad je uveden níže:

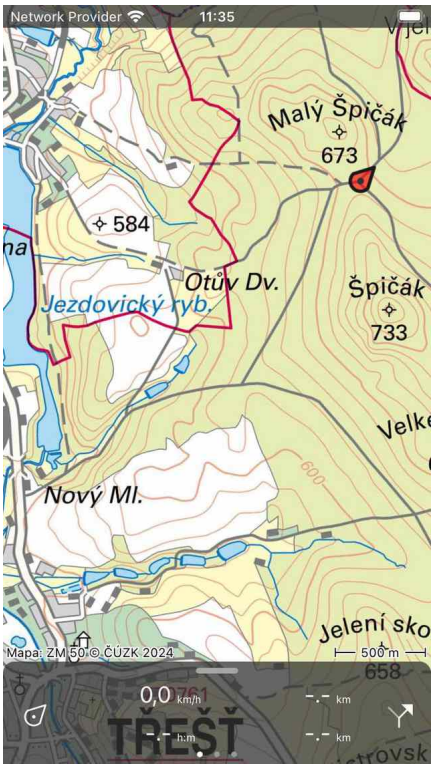


Figure1: *Hlavní obrazovka Topo GPS. Červená značka označuje aktuální umístění.*

Ve spodní části hlavní obrazovky najdete lištu s měřiči, což je palub *ní deska*. *Pokud vytáhnete palubní desku nahoru, zobrazí se nabídka.*

Červená značka se šipkou uvnitř *označuje aktuální umístění na mapě*.

Popisek v levé horní části mapy označuje procento offline přístupných dlaždic mapy oblasti, která je

aktuálně zobrazena. Klepnutím na tento štítek *si můžete stáhnout mapy pro offline použití*.

V pravém dolním rohu mapy najdete ukazatel měřítka. Pomocí indikátoru měřítka můžete rychle odhadnout vzdálenost mezi dvěma body na mapě. Pra *vítko mapy můžete také použít k přes* nějšímu měření vzdáleností a úhlů.

V levém dolním rohu mapy najdete informace o autorských právech aktuální mapy. Pokud klepnete na tento štítek, zobrazí se vyskakovací okno nebo přímo obrazovka s informacemi o autorských právech na mapě. Ve vyskakovacím okně si můžete vybrat mezi *informacemi o autorských práv* ech nebo *legendou*. U některých map se také zobrazí karta Chyba mapy, pomocí které můžete nahlásit zpětnou vazbu na mapě.

1.1 Vaše poloha

Vaše poloha je zobrazena *na* mapě se značkou polohy:



Figure2: *Značka pozice*

Pokud stojíte nehybně, značka polohy ukazuje ve směru, kterým směřujete zařízení. Pokud se pohybujete, značka polohy ukazuje ve směru, ve kterém se pohybujete.

Šipka ve stavovém řádku označuje, že služby určování polohy jsou aktuálně používány. To může způsobit rychlejší spotřebu baterie než obvykle. Při používání Topo GPS proto věnujte pozornost stavu baterie.

Výchozí ikona značky polohy je červená, *můžete ji změnit na jinou* barvu *pomocí* Nabídka > Více > Nastavení > Styly > Pozice. To by mohlo zvýšit viditelnost značky polohy na mapě.

Chcete-li mapu vycentrovat podle své polohy, klepněte na středové tlačítko na levé straně palub *ní desky*.

1.1.1 Doporučené Nastavení iOS

Chcete-li povolit přístup k poloze pro Topo GPS, nejprve se ujistěte, že je povolena Nastavení iOS> Soukromí > Polohové služby. Poté na stejné obrazovce poskytněte Topo GPS přístup k přesné poloze při používání aplikace. Nebo přejděte do Nastavení iOS> Topo GPS.

Doporučuje se také přejít na Nastavení iOS> Soukromí > Polohové služby> Přejděte dolů> Systém a povolte nastavení „Kalibrace kompasu“ a „Kalibrace pohybu a vzdálenosti“.

1.1.2 Obrazovka Aktuální poloha

Pokud klepnete na *značku polohy*, zobrazí se obrazovka aktuální umístění. Tuto obrazovku můžete také otevřít dlouhým stisknutím *tlačítka polohy* na *palubní desce*.

Obrazovka aktuální umístění zobrazuje podrobnosti o vaší aktuální poloze. Na obrazovce aktuální polohy můžete také uložit aktuální polohu do trasového bodu a exportovat aktuální polohu pomocí tlačítek ve spodním panelu nástrojů. Příklad obrazovky aktuální umístění je zobrazen níže:

Na obrazovce s informacemi o poloze najdete následně následující informace:

- *Mapa*: Mapa okolí vaší aktuální polohy. Tuto mapu můžete také přiblížit a přesunout.

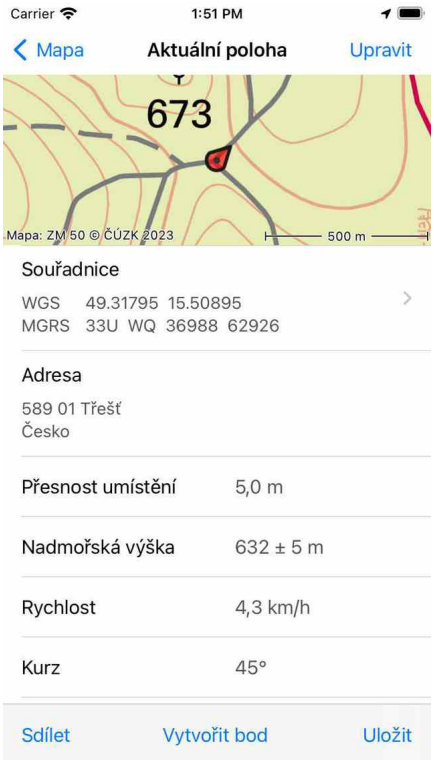


Figure3: *Obrazovka aktuální umístění (horní část).*

- *Sou* řadnice: Souřadnice bodu jsou zobrazeny v různých formátech. Zobrazené souřadnicové systémy můžete změnit klepnutím na tlačítko „>“ vpravo. Pokud stisknete dlouho na dvojici souřadnic, můžete zvolit Kopírovat nebo Sdílet souřadnice uvnitř textového formátu. Zde můžete také zvolit „Vyslovit“, aby zařízení vyslovovalo souřadnice v jazyce vašeho zařízení nebo v angličtině. Vyslovit by mohla být velmi užitečná volba, pokud musíte jasně komunikovat souřadnice přes zvukové připojení, jako je telefon. Bude mnohem menší možnost chyb a nedorozumění, než kdybyste souřadnice vyslovili sami. Pokud telefonujete pomocí iPhonu a necháte zařízení vyslovovat souřadnice, sami nebudete slyšet vyslovování souřadnic, ale druhá strana ano.
- *Adresa*: Přibližná adresa vaší polohy. Pokud přesunete, tato adresa bude automaticky aktualizována. Pokud stisknete dlouhou dobu na adresu, můžete ji vybrat a sdílet. Pokud stisknete ‚Upravit‘, můžete zakázat automatické vyhledávání adres uvnitř obrazovky aktuální umístění.
- *Přesnost* umístění: Přesnost určení polohy. Tato přesnost znamená, že vaše skutečná poloha má vysokou pravděpodobnost, že bude uvnitř kruhu s poloměrem rovným přesnosti. Pokud je signál GPS dobrý, přesnost polohy je 5 m nebo méně.
- *Nadmoř* ská výška: Aktuální nadmořská výška zařízení nad geoidem WGS84 s přesností.
- *Rych* lost: Aktuální rychlost zařízení.
- *Kur* z: Směr vzhledem k pravému severu, ve kterém se zařízení pohybuje.
- *Směr zařízení*: Směr vzhledem ke skutečnému severu, ve kterém zařízení směřuje.
- *Časové raz* ítko: Přesný čas, kdy bylo zobrazené umístění získáno.
- *Magnetická* deklinace: Toto je úhel mezi magnetickým severním pólem a skutečným severním pólem (geografický sever). Pokud magnetický sever leží na východ od skutečného severu, je deklinace pozitivní. Pokud magnetický sever leží západně od skutečného severu, deklinace je

záporná.

Pokud čtete směr z magnetického kompasu, je to vždy relativní k magnetickému severu. Chcete-li získat směr vzhledem ke skutečnému severu, musíte ke čtení magnetického kompasu přidat magnetickou deklinaci. Magnetický severní pól mění polohu v průběhu času, proto se magnetická deklinace mění v čase a z polohy k poloze.

1.1.2.1 Změna obrazovky aktuální umístění

Klepnutím na „Upravit“ vpravo nahoře na obrazovce aktuálního umístění můžete upravit pořadí prvků zobrazených na obrazovce aktuálního umístění.

Přetažením úchytů na pravé straně lze změnit pořadí prvků.

Klepnutím na „Zobrazené typy souřadnic“ lze *zobrazené typy souřadnic nastavit* tak, aby se zobrazovaly pouze souřadnicové systémy, které vás zajímají.

1.1.2.2 Ukládání aktuální umístění

Klepnutím na „Uložit“ uvnitř vpravo dole obrazovky aktuální umístění můžete uložit svou aktuální pozici jako bod trasy:ref:. <*sec-wp*> Waypoint dostane název na základě nastavení, které můžete změnit klepnutím na „Upravit > Název trasy“ na obrazovce aktuální umístění. Automatický název bodu trasy lze nastavit buď na:

- *Č* as: Aktuální čas
- *Datum a čas*: Aktuální datum a čas
- *Číslo (další:..)* : Číslo. Pokud stisknete ‚Obnovení‘, bude resetován na 1. Toto nastavení je užitečné, pokud chcete svou polohu několikrát uložit a očíslovat body trasy.

Pokud stisknete ‚Uložit‘, vaše aktuální poloha bude okamžitě uložena jako bod trasy a přidána do mapy. Vyskakovací okno zobrazí, že bod cesty byl úspěšně uložen, jak vidíte uvnitř obrázku níže:

1.1.2.3 Vytvoření bodu trasy na aktuální umístění

Klepnutím na „Vytvořit waypoint“ na spodním panelu nástrojů obrazovky aktuální polohy můžete vytvořit waypoint v aktuálním umístění. Rozdíl mezi klepnutím na „Uložit“ spočívá v tom, že je pomalejší, ale nyní se objeví obrazovka pro vytvoření bodu trasy, do které můžete zadat název, popis a změnit ikonu. Toto je stejná obrazovka, která se objeví *při vytváření bodu z mapy*.

1.1.2.4 Sdílení aktuální umístění

Stisknutím tlačítka „Sdílet“ v levém dolním rohu obrazovky aktuální umístění můžete sdílet svou polohu. Vyskakovací okno exportu se zobrazí přesně tak, jak se stane při *exportu waypoints.*

1.1.3 Aktuální poloha Rychlé akce

Pokud stisknete dlouho na ikona značky polohy, zobrazí se obrazovka rychlých akcí.

Na obrazovce rychlých akcí pro aktuální umístění můžete zvolit zobrazení podrobností, sdílet aktuální polohu, vytvořit bod trasy v aktuální poloze nebo uložit aktuální polohu jako bod trasy.

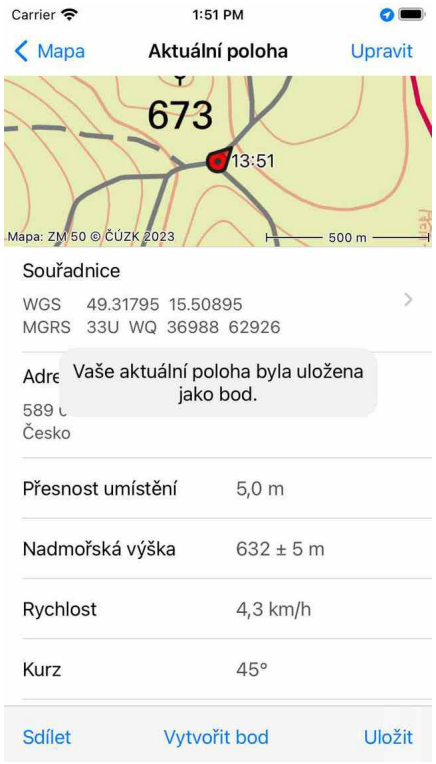


Figure4: U *ložení aktuální umístění jako bodu trasy.*

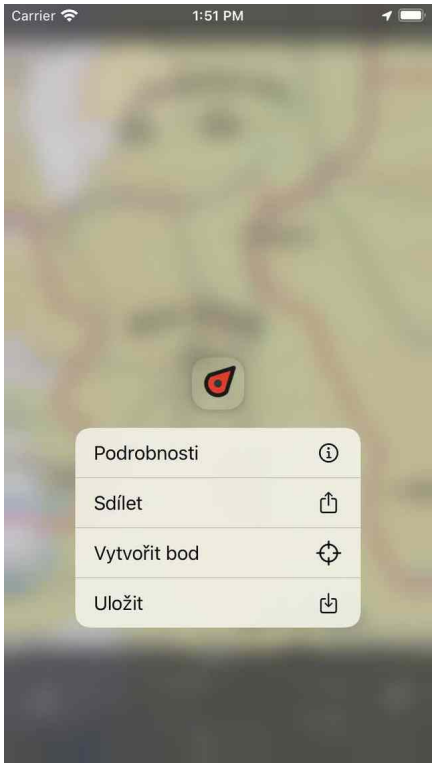


Figure5: *Rychlé akce pro aktuální umístění.*

1.2 Nabídka

Menu Topo GPS lze použít pro přístup k nejdůležitějším funkcím Topo GPS. Nabídka se nachází uvnitř dole hlavní obrazovky mapy.

Chcete-li otevřít nabídku, musíte přejet palubní deskou uvnitř dole obrazovky nahoru. Nebo můžete klepnout na řídítko nahoře na palubní desce obrazovky.

Nabídka se poté zobrazí jako uvnitř obrazovky níže.

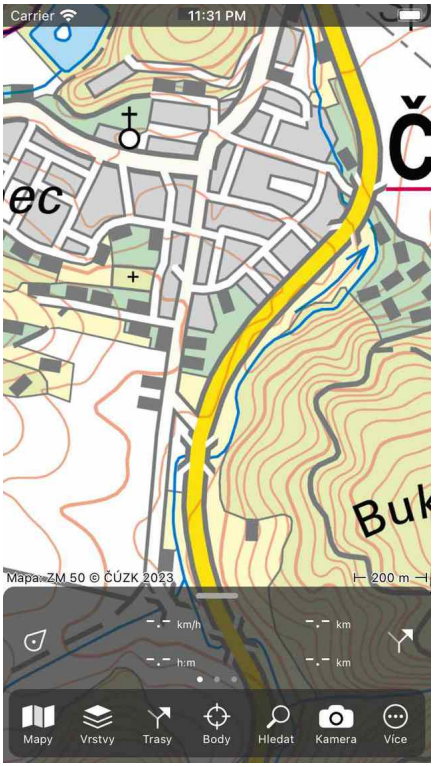


Figure6: *Otevřené menu.*

Nabídka obsahuje následující položky:

- *Map* y - Pokud klepnete na tuto položku, otevře se vyskakovací okno mapy. Ve vyskakovacím okně mapy můžete *změnit aktuální mapu* a *Exportovat obsah aktuální viditelné map* y.
- *Vr* stvy - Pokud klepnete na tuto položku, otevře se obrazovka vrstev. Na této obrazovce můžete do mapy přidat vrstvy, jako je například vrstva dálkové cyklistické trasy.
- *Waypoints* - Pokud klepnete na tuto položku, otevře se obrazovka waypoints. Zde můžete dělat vše s waypoints, jako je načítání na mapu.
- Hledat - Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se vyskakovací okno vyhledávání. Zde můžete vyhledávat adresy a místa a ovat souřadnice.
- Tr@@ *asy* - Pokud klepnete na tuto položku:ref:*, otevře se vyskakovací okno trasy* <*sec-routes-popup*>. Zde můžete zobrazit uložené trasy, importovat sdílené trasy, vygenerovat trasu, naplánovat trasu a zaznamenat trasu. Protože trasy jsou v Topo GPS velmi důležité, můžete také otevřít vyskakovací okno trasy z palubní desky *klepnutím na tlačítko tras* y v pravé dolní části obrazovky.
- *Kamera* - Pokud klepnete na toto tlačítko, fotoaparát se otevře. Pokud pořídíte fotografii, vytvoří se ve vašem aktuálním umístění bod a fotografie bude přidána do tohoto bodu trasy.

- Více - Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se více vyskakovacích oken. Prostřednictvím vyskakovacího okna více můžete importovat soubory, otevřít obrazovku *nastavení* a obrazovku s informacemi Topo GPS.

Chcete-li rychle přistupovat k položce uvnitř vyskakovacího okna map (nebo jiného), stačí klepnout na tlačítko mapy (nebo jiné), podržet prst na obrazovce a poté jej přesunout nahoru na vyskakovací položku, kterou chcete použít. Pak uvolněte prst.

Do nabídky zavřete přejetím prstem po palubní desce směrem dolů. Můžete také klepnout na řídítko nahoře na palubní desce. Pokud je nabídka uzavřena, hlavní obrazovka vypadá následovně:

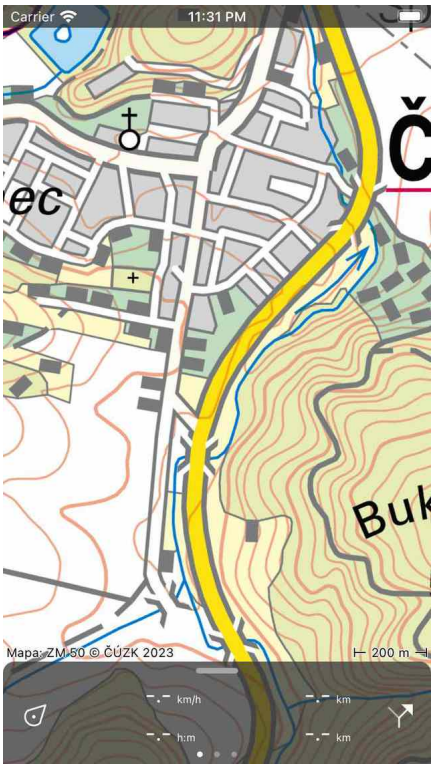


Figure7: *Uzavřené menu.*

V systému MacOS tato nabídka neexistuje. Místo toho lze použít systémové menu, které je uvnitř nahoře na obrazovce.

1.3 Ovládání panelu

Spodní lišta uvnitř *hlavní* obrazovky je řídicí panel:

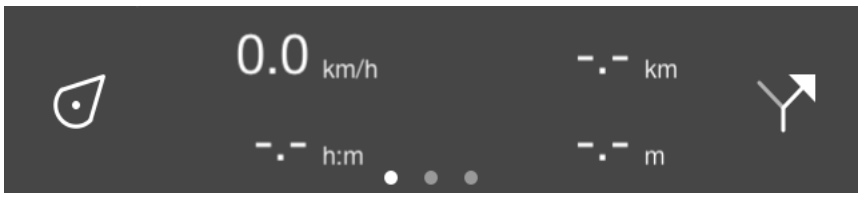


Figure8: *Palubní deska ve spodní části hlavní obrazovky.*

Palubní deska se skládá ze tří položek: *tlačítko polohy*, *panel* s čítači a *tlačítko trasy*. Tyto položky jsou podrobněji popsány níže. Pokud přejedete palubní desku nahoru, *nabídka* se zobrazí.

1.3.1 Tlačítko Pozice

Klepnutím na tlačítko polohy na levé straně palubní desky *můžete mapu vycent* rovat *a* otočit.

Pokud stisknete tlačítko polohy dlouhým stisknutím, zobrazí se *obrazovka aktuální umístění*. Na této obrazovce najdete mimo jiné souřadnice vaší aktuální umístění.

1.3.2 Tlačítko Trasa

Klepnutím na tlačítko trasy na pravé straně palubní desky (ikona se šipkou) se zobrazí vyskakovací *okno trasy*. Prostřednictvím tohoto vyskakovacího okna můžete dělat vše s trasami, jako je načítání, plánování, generování a import tras.

Tlačítko na pravé straně palubní desky je možné změnit *přes Nabídka > Více > Nastavení > O* vládací panel. Pokud například pořídíte hodně fotografií, možná budete chtít nastavit na „Fotoaparát“. Všechny funkce jsou také vždy přístupné prostřednictvím *nabídky*.

1.3.3 Panely

Ve středu palubní desky najdete panel s čítači. Existují tři panely

- Tur *istický panel*.
- *Cyklistický panel*.
- Sou *řadnicový panel*.

Kruhy pod panelem označují vybraný panel. Přejetím panelu jedním prstem vlevo nebo vpravo můžete načíst další nebo předchozí panel.

Jednotky měřičů na palubní desce lze měnit v *nabídce > Více > Nastavení > Jednotky*. Můžete si vybrat mezi metrickými, imperiálními a námořními jednotkami.

1.3.4 Turistický panel

Turistický panel je ideální pro chůzi a je zobrazen níže:

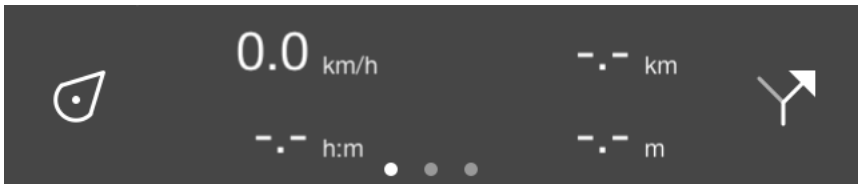


Figure9: *Přístrojová deska s turistickým panelem.*

Čtyři čítače na turistickém panelu jsou následně měřič rychlosti */výšky/směru, měři* č *vzdálenosti trasy, časovač* záznamu a záznam *ový měři* č vzdálenosti.</ref>

1.3.4.1 Rychloměr, výškoměr a měřič směru

Rychloměr (symbol km/h nahoře vlevo) udává vaši aktuální rychlost.

Pokud klepnete na rychloměr, zobrazí se průměrná rychlost při záznamu trasy. To je označeno symbolem „avg“ přímo nad symbolem „km/h“.

Pokud klepnete na rychloměr ještě jednou, zobrazí se vaše maximální rychlost při záznamu trasy. To je označeno symbolem „max“ těsně nad symbolem „km/h“.

Pokud dokončíte nahrávání trasy a zahájíte nový záznam, průměrná a maximální rychlost se resetují.

Pokud znovu stisknete rychloměr, změní se na výškoměr. Zobrazí se vaše nadmořská výška v metrech nad mořem. To je označeno symbolem „alt“.

Pokud klepnete na výškoměr, zobrazí se měřič směru se symbolem „dir“. To označuje aktuální směr vzhledem ke skutečnému severu. Směr je směr kompasu, do kterého nasměrujete zařízení, pokud stojíte nehybně. Pokud se pohybujete, je to směr pohybu.

Pokud klepnete na měřič směru, otočí se uvnitř rychloměru.

1.3.4.2 Trasový metr vzdálenosti

Měřič vzdálenosti trasy (-.- km vpravo nahoře) označuje délku všech tras, které *jsou* načteny na mapě, včetně plánovaných tras. Pokud byla trasa naložena, zobrazí se symbol „rte“ těsně nad hodnotou „km/h“, který označuje, že se jedná o vzdálenost naložené trasy.

Pokud byly trasy načteny a klepnete na metr vzdálenosti trasy, mapa bude vycentrována na načtené trasy.

Pokud jste na trase, měřič vzdálenosti trasy se automaticky změní na vzdálenost, kterou chcete jet (dtg). Pokud je zobrazen symbol „dtg“, metr označuje vzdálenost od konce aktuální trasy. Pokud v takovém případě klepnete na metr, mapa bude vycentrována na trasu, kterou právě sledujete.

1.3.4.3 Časovač záznamu

Časovač záznamu (–: – h:m vlevo dole) označuje čas, kdy *zaznamen* áváte trasu.

Pokud klepnete na časovač záznamu, můžete spustit, pozastavit a zastavit *nahrávání trasy*. Pokud zaznamenáváte trasu, symbol „rec“ se objeví těsně nad písmenem „h:m“, což znamená, že záznam je aktivní.

1.3.4.4 Záznamový metr vzdálenosti

Záznamový měřič vzdálenosti (-.- km vpravo dole) udává délku zaznamenané trasy. Spuštěním záznamu můžete pomocí záznamového měřiče vzdálenosti vidět, jak daleko jste cestovali. Nad symbolem „km“ se objeví symbol „rec“, který označuje, že se jedná o zaznamenané vzdálenosti.

Pokud při nahrávání trasy klepnete na metr vzdálenosti záznamu, zaznamenaná trasa bude vycentrována na mapě.

1.3.5 Cyklistický panel

V cyklistickém panelu je vaše rychlost poněkud zvýrazněna a vaše nadmořská výška je vidět přímo. Cyklistický panel vypadá následovně:

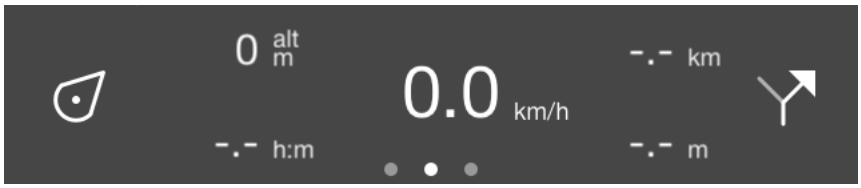


Figure10: *Přístrojová deska s cyklistickým panelem.*

Ve středu najdete *rychloměr,* který funguje stejným způsobem jako v turistickém panelu. Klepnutím na tento metr jej také změníte.

Vlevo nahoře najdete výškoměr, který označuje vaši nadmořskou výšku v metrech. To je označeno symbolem „alt“. Klepnutím na tento metr jej můžete také změnit, přesně jako rychlom *ě* r.

V levém dolním rohu je umístěn časovač *záznam* u.

Mě *řič vzdálenosti tras* y je umístěn uvnitř vpravo nahoře.

Z *áznamový metr vzdálenosti* najdete uvnitř vpravo dole.

1.3.6 Panel Souřadnice

Pomocí panelu souřadnic můžete přímo číst souřadnice z mapy. Chcete-li otevřít panel souřadnic, po *suňte panely uvnitř palubní* desky vlevo. Příklad panelu souřadnic je zobrazen níže:

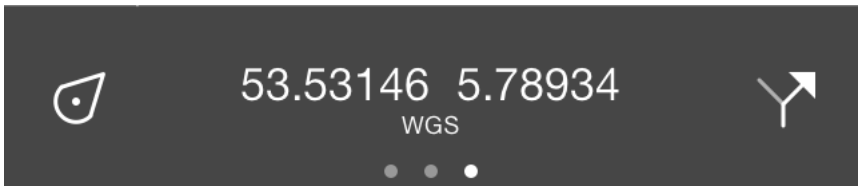


Figure11: Ří *dicí panel s panelem souřadnic.*

Pokud je načten panel souřadnic, objeví se uprostřed mapy kříž. To je znázorněno níže:

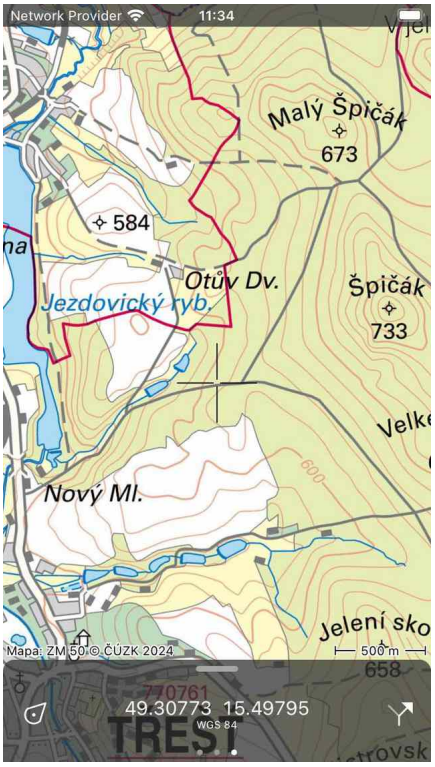


Figure12: *Mapa s panelem souřadnic.*

Souřadnice zobrazené na panelu Souřadnice jsou souřadnice bodu uprostřed kříže. Ve výše uvedeném příkladu jsou souřadnice zobrazeny uvnitř formátu WGS84 stupně minuty sekundy. Níže si můžete přečíst, jak změnit tento formát. Chcete-li odstranit kříž z mapy, musíte posunout panel uvnitř palubní desky vpravo.

Přes *unutím map* y můžete umístit střed kříže do bodu, ve kterém chcete určit souřadnice. Chcete-li rychle určit souřadnice vaší aktuální polohy, můžete mapu vycentrovat stisknutím *tlačítka polohy* na levé straně palubní desky.

Pokud klepnete na souřadnice na panelu souřadnic, zobrazí se vyskakovací okno, pomocí kterého můžete provádět akce se souřadnicemi. Příklad vyskakovacího okna je uveden uvnitř obrázku níže:

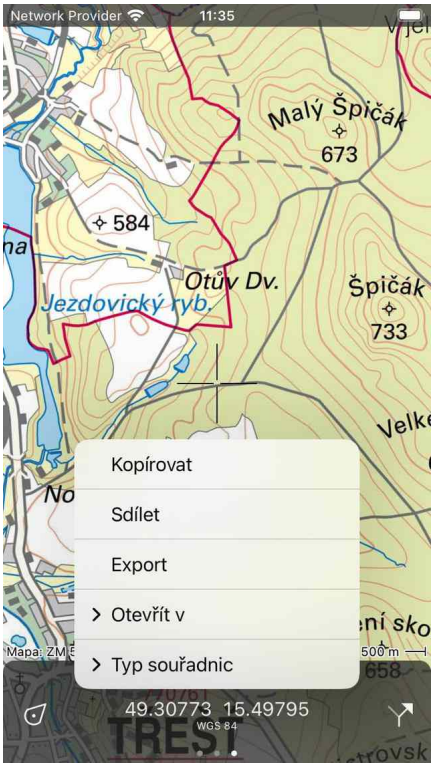


Figure13: *Rozbalovací panel souřadnic.*

Jsou možné následující akce:

- Kopírovat: Souřadnice se zkopírují do schránky. Můžete jej vložit někde uvnitř jiné aplikace. Pokud jste povolili Univerzální schrá nku, pak je dokonce možné vložit souřadnice do jiného zařízení Apple tímto způsobem. ,
- Sdílet: Textové znázornění souřadnic lze sdílet s jinou aplikací.
- Export: Souřadnice a/nebo mapu lze exportovat uvnitř konkrétního formátu geodat, jako je gpx.
- Otevřít v: Souřadnice můžete otevřít uvnitř jiné populární aplikace. V současné době si můžete vybrat mezi Mapami Apple, Mapami Google nebo Wikipedií. Pokud zvolíte aplikaci pro mapy, aplikace mapy se otevře přesně na místě, které právě prohlížíte uvnitř Topo GPS. Pokud zvolíte „Wikipedii“, otevře se aplikace nebo web Wikipedie a zobrazí informace o umístění nejblíže středu kříže. To může být užitečné, pokud chcete vyhledat informace o konkrétním webu na mapě.
- Typ souřadnic: Zde můžete změnit druh souřadnic viditelných na panelu Souřadnice. Uvnitř vyskakovacího okna je uvedeno několik typů. Pokud se nezobrazí ten, který potřebujete, můžete zvolit „Více“ a otevřít obrazovku „Zobrazené typy souřadnic“. Zde byste měli povolit souřadnice, které chcete vidět uvnitř vyskakovací obrazovky typu souřadnice. Pak se vraťte zpět, klepněte na souřadnice, klepněte na „Typ souřadnic“ a klepněte na typ souřadnic, který jste právě povolili. Pokud požadovaný typ souřadnic není zobrazen na obrazovce zobrazené typy souřadnic, nemusí být Topo GPS podporován. Kontaktujte o tom support@topo-gps.com a můžeme jej přidat do aplikace Topo GPS. Na obrázku níže je uveden příklad, ve kterém byl typ souřadnic změněn na MGRS.
- Zobrazit výšku: Tato možnost se zobrazí pouze v případě, že se nacházíte v kryté oblasti *výš* kového rozšíření a nezakoupili jste výškové rozšíření. Pokud na něj klepnete, dostanete se na obrazovku

nákupu výškového rozšíření.

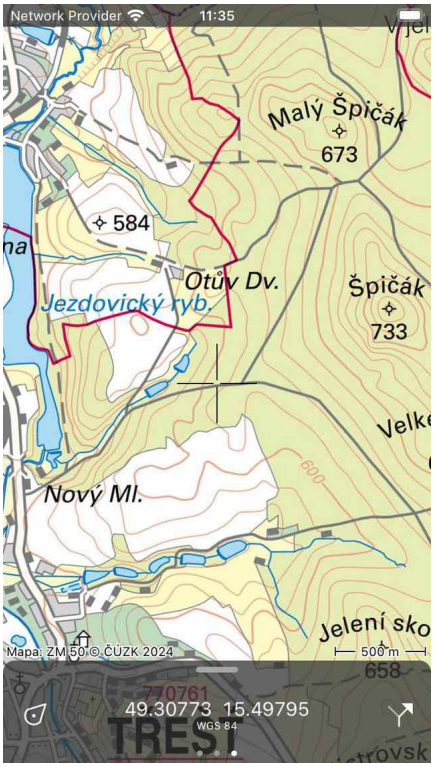


Figure14: *Souřadnice uvnitř panelu souřadnic byly změněny na MGRS.*

Pokud jste zakoupili *výškové rozšíření*, zobrazí se výška terénu středového bodu vedle souřadnic, pokud se nacházíte v kryté oblasti výškového rozšíření.

1.4 Orientace obrazovky

Otočením zařízení můžete změnit orientaci obrazovky z na výšku na šířku. Příklad režimu na šířku je zobrazen níže:

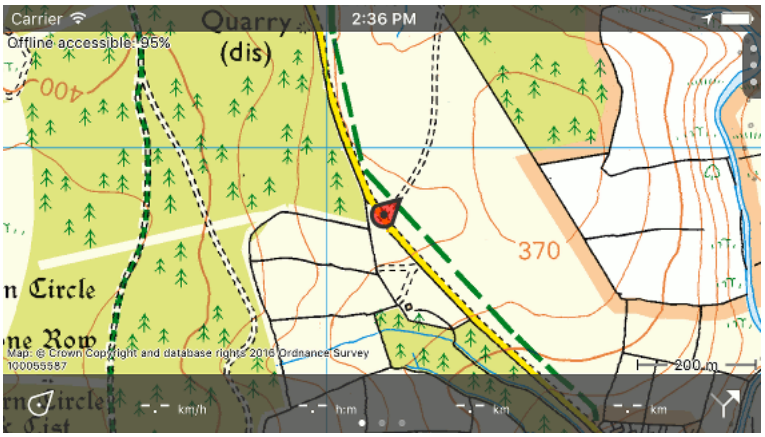


Figure15: *Hlavní obrazovka uvnitř režimu na šířku.*

Pokud se obrazovka neotáčí, pokud otočíte zařízení, měli byste zkontrolovat „Ovládací centrum“. Přejetím prstem dolů z pravého horního rohu obrazovky otevřete Ovládací centrum. Klepněte na tlačítko Zámek Orientace, pokud je povoleno.

Další možností je vypnout *nastavení Topo GPS Orientace zobrazení*> Zámek.

Pokud nechcete, aby se obrazovka otáčela při otáčení zařízení, měli byste povolit *Orientace displeje Topo GPS* > Zámek.

CHAPTER 2

Mapy

Hlavní obrazovka Topo GPS zobrazuje hlavní mapu. V této části je vysvětleno, jak můžete *s touto mapou komunikovat*, jak můžete zobrazit *legendu map* y, jak *si můžete stáhnout mapy pro offline použití* a jak můžete *změnit aktuální mapu*. Mnoho věcí týkajících se mapy lze provést prostřednictvím *vyskakovacího okna map (Nabídka > Mapy*).

2.1 Úprava obrazovky mapy

Mapu můžete upravit uvnitř *hlavní obrazovky* posouváním, přiblí *žením*, cent *rováním* a *otá čením map* y.

2.1.1 Scroll

Chcete-li posunout mapu, musíte držet prst na mapě. Když pohnete prstem, mapa se také přesune. Mapu můžete také přesunout rychlým přejetím prstem po mapě.

V systému macOS můžete posouvat stisknutím a podržením tlačítka myši nebo tlačítka trackpadu a pohybem. Nebo položte dva prsty na trackpad a pohybujte se. Nebo použijte klávesy se šipkami. U poslední možnosti musí mít mapa zaostření. To lze změnit stisknutím klávesy Tab.

2.1.2 Přiblížit

Mapu můžete přiblížit nebo oddálit dvěma způsoby:

- *Přiblížení uvnitř:* Klepněte jedním prstem na dole mapy. Nebo držte dva prsty na mapě a spojte je dohromady.
- *Oddálení:* Klepněte jedním prstem nahoře na mapě. Nebo držte dva prsty na mapě a přesuňte je od sebe.

Pokud se vám nelíbí přiblížení jedním klepnutím na dole mapy a oddalování jedním klepnutím nahoře, můžete to vyměnit v *nabídce* > Více > Nastavení > Zvětšení jedním klep *nutím*. Můžete také změnit dolní/horní část na vlevo/vpravo.

V určitém okamžiku není možné dále přiblížit. Pokud chcete povolit další přiblížení, můžete to provést povolením nastavení *Nabídka > Více > Nastavení > Mapa > Další přiblížení*. Nevýhodou je, že pak mapa bude zrnitá, když se přiblíží daleko.

V systému macOS můžete přiblížit dvěma prsty stejně jako uvnitř iOS, pokud máte trackpad. Můžete také přiblížit pomocí klávesnice. Pak je důležité, aby se mapa zaměřila. Chcete-li změnit zaostření, stiskněte klávesu „Tab“. Pomocí klávesnice můžete přiblížit a oddálit následujícími způsoby:

- Příkaz +, příkaz -. Nebo + - klíče. Můžete na něj klepnout jednou, ale také jej podržet pro další přiblížení.
- Tlačítko volby + šipka nahoru, šipka dolů
- Stiskněte a podržte klávesu Shift a stiskněte a podržte tlačítko myši/tlačítko trackpadu a pohybujte se nahoru nebo dolů.
- Poklepejte (přiblížit), podržte klávesu Option a dvakrát klepněte (oddálit).

2.1.3 Na střed

Klepnutím na ikonu značky polohy v levém dolním rohu hlavní obrazovky bude mapa vycentrována na aktuální umístění. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže.

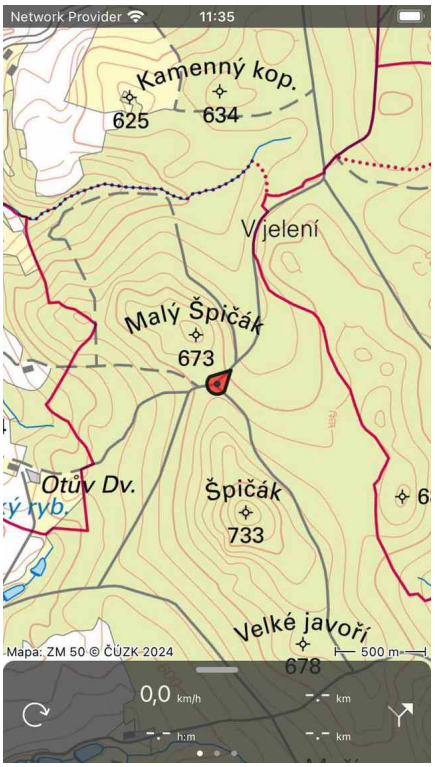


Figure1: *Středová mapa.*

Pokud se pohybujete, mapa zůstane automaticky vycentrovaná. Mapa se bude pohybovat automaticky s vaším pohybem.

Mapa zůstane automaticky vycentrovaná, pokud mapu nepřesunete ručně. Chcete-li přiblížit nebo oddálit a přitom udržet mapu uprostřed, klepněte na dole nebo nahoře na mapě. Přiblížení dvěma prsty zruší automatické centrování.

Centrování mapy na vaši polohu funguje pouze v případě, že jste dali Topo GPS přístup ke své poloze. Můžete to provést uvnitř aplikace nastavení. Přejděte do Nastavení > Soukromí > Polohové služby >

Topo GPS.

Pokud jste mapu vycentrovali na svou polohu, ikona značky polohy na palubní desce se změní na ikonu rotace.

Pokud používáte klávesnici, můžete také klepnutím na „c“ mapu vycentrovat.

2.1.4 Otočit

Mapu můžete otáčet dvěma způsoby, *automaticky* a *ručně*.

2.1.4.1 Automatické otáčení

Jedním klepnutím na ikonu značky polohy v levém dolním rohu obrazovky se ikona změní na ikonu rotace, jak vidíte na obrázku níže. Pokud klepnete na tuto ikonu rotace, mapa se automaticky otočí ve vašem směru.

Mapa je otočena tak, že horní část mapy označuje směr, kterým směřujete zařízení, pokud stojíte na místě. Pokud se pohybujete, nahoře na mapě bude označen směr, ve kterém se pohybujete. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

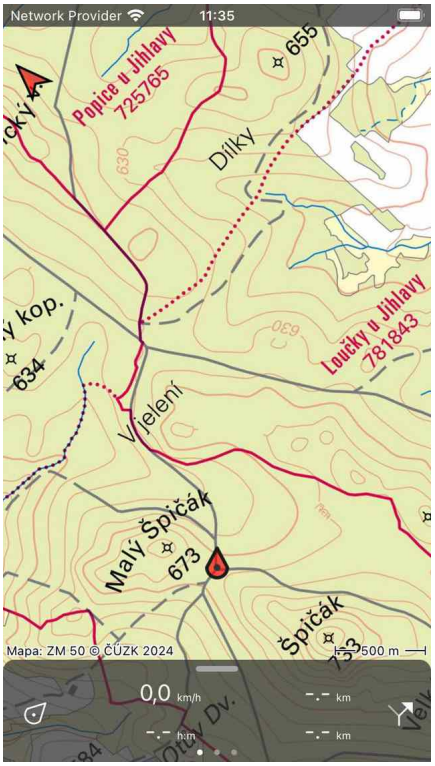


Figure2: *Otočená mapa.*

Otočení mapy může být užitečné, když sledujete trasu. Vlevo a vpravo na mapě jsou ve skutečnosti také vlevo a vpravo. Kromě toho zůstane tvůrce polohy uprostřed mapy.

Pokud je mapa otočena, objeví se vlevo nahoře na obrazovce šipka na sever. Tato šipka označuje směr skutečného severu na mapě. Pokud stisknete tuto šipku, rotace bude zrušena.

Rotaci můžete zrušit stisknutím tlačítka značky polohy na palubní desce.

Pokud mapu přesunete nebo přiblížíte dvěma prsty, automatické otáčení se vypne. Aktuální úhel natočení se pak již nezmění a mapa již nebude vycentrována ve vašem aktuálním umístění. Chcete-li mapu přiblížit

nebo oddálit a přitom zachovat aktivní automatické otáčení, klepněte na dole nebo nahoře na obrazovce mapy.

2.1.4.2 Manuální rotace

Pokud položíte dva prsty na obrazovku a provedete gesto otáčení pohybem dvou prstů ve směru nebo proti směru hodinových ručiček, mapa se otočí kolem bodu, který leží uvnitř mezi dvěma prsty. Příklad otočené mapy je zobrazen uvnitř obrázku výše. Mapu můžete otočit uvnitř každého požadovaného směru.

Pokud je mapa otočena, objeví se vlevo nahoře na obrazovce šipka na sever. Tato šipka označuje směr skutečného severu na mapě. Pokud stisknete tuto šipku, rotace bude zrušena.

Pokud mapu přiblížíte nebo přesunete, mapa zůstane otočená.

Manuální rotaci lze zrušit stisknutím šipky na sever. Je také možné vrátit rotaci ručním otočením zpět do normální situace.

V systému macOS můžete mapu otáčet pouze pomocí trackpadu.

2.1.5 Long press

Pokud na mapě stisknete dlouho, objeví se ikona, kterou můžete přetáhnout na určité místo. Pokud jej uvolníte, můžete na *tomto místě vytvořit bod* trasy. Pokud jste omylem stiskli dlouhou dobu na mapě, přetáhněte ikonu na horní nebo dolní část hlavní obrazovky. Tato ikona zmizí a obrazovka vytvoření bodu trasy se nezobrazí.

Pokud umístíte druhý prst na mapu poté, co se objeví ikona vytvoření bodu trasy, zobrazí se *pravítko map* y. Pomocí pravítka mapy můžete měřit vzdálenosti a úhly.

2.2 Mapy vyskakovací okno

Pokud klepnete na ‚Mapy' v Nabídce:ref:*,* <*sec-menu*> zobrazí se vyskakovací okno mapy. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

Vyskakovací okno mapy obsahuje následující položky:

- Export mapy visibible: Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se vyskakovací okno exportu. Výběrem geodat můžete exportovat body a trasy, které jsou aktuálně viditelné na hlavní obrazovce. Výběrem mapy můžete exportovat obrázek jpg, png nebo pdf aktuálně viditelné obrazovky. Povolením přepínače „Mapu poznámek" můžete do této mapy přidat poznámky před jejím sdílením.
- Tisk mapy: Pokud klepnete na tuto položku, *můžete* vytisknout viditelnou oblast mapy.
- Přepnout na tmavý/světlou mapu: Styl mapy můžete změnit na tmavou nebo světlou. Tmavý styl může být užitečný, pokud používáte Topo GPS v noci. Styl lze také změnit v nastavení pomocí *Nabídka* > *Více* > *Nastavení* > *Styly* > Mapa.
- Legenda. Pokud je legenda k dispozici, klepnutím na tuto položku se zobrazí legenda *mapy*.
- Stáhnout mapy. Pokud klepnete na tuto položku, *můžete si stáhnout mapy pro offline* použití.
- Více map. Pokud klepnete na tuto položku, můžete změnit mapu a zakoupit další mapy.
- Ostatní mapy. Ostatní mapy, které mohou být zobrazeny pod položkami „Další mapy", jsou mapy, které lze také použít uvnitř aktuální viditelné oblasti. Pokud na ně klepnete, mapa se okamžitě přepne na vybranou mapu.



Figure3: Vy *skakovací okno mapy.*

Nejrychlejším způsobem interakce s vyskakovacím oknem map je klepnout na položku „Mapy“ v nabídce, podržet prst na obrazovce, přesunout ji na požadovanou položku uvnitř vyskakovacího okna map a poté ji uvolnit.

2.3 Export viditelné mapy

Chcete-li exportovat aktuálně viditelnou mapu a položky na ní, otevřete nejprve vyskakovací okno mapy pomocí Nabídka > Mapy. Poté přejděte nahoru, je zde položka ‚Exportovat viditelnou mapu‘. Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete vybrat položky, které chcete exportovat. Pokud jsou zobrazeny trasy, body a vrstvy, můžete vybrat ‚Geodata‘ a exportovat je.

Pokud chcete mít mapu ve formátu pdf, jpeg nebo png, musíte zaškrtnout ‚Map‘. Poté můžete vybrat ikona nastavení uvnitř vpravo nahoře ve vyskakovacím okně sdílení a nastavit formáty souborů. Pokud exportujete mapu, můžete nastavit přepínač „Poznámka mapy“ tak, aby bylo možné kreslit anotace na mapě před sdílením mapy. Zde může být užitečné přidat užitečné poznámky. Nakonec můžete klepnutím na tlačítko „Exportovat“ uvnitř dole vyskakovacího okna exportovat položky. Zobrazí se sdílený list, ve kterém si můžete vybrat odeslání exportovaných položek.

Alternativou exportu viditelné mapy je:ref: ‚výběr části mapy‘ <ss-map-select>a poté klepněte na tlačítko ‚Export‘. To vám umožní snadněji určit oblast objektů, které chcete exportovat.

2.4 Výběr části mapy

Pokud stisknete a podržíte dva prsty současně na mapě, objeví se mezi oběma prsty šedé překrytí. Pokud pohybujete prsty, můžete změnit velikost a polohu tohoto překrytí. V systému macOS stiskněte a podržte příkazovou klávesu, stiskněte a podržte trackpad nebo tlačítko myši a posuňte ukazatel.

Pokud uvolníte prsty, vybrali jste část mapy označenou oblastí překrytí. Nyní se automaticky zobrazí

vyskakovací okno jako na obrázku níže. V tomto vyskakovacím okně máte následující možnosti:

- *Zvět* šit: Tím se mapa přiblíží na vybranou oblast.
- *Export*: Umožňuje sdílet body, trasy a vrstvy zobrazené na mapě uvnitř vybrané oblasti. Můžete jej také použít k vytvoření a sdílení mapy ve formátu pdf, jpeg nebo png vybrané oblasti včetně trasy, bodů a vrstev.
- Tisk: Pomocí této možnosti můžete *mapu vytisknout uvnitř vybrané oblasti*.
- *Uložené trasy: Zobrazí se vaše ulo* žené trasy, které mají buď počáteční nebo koncový bod, nebo obojí ve vybrané oblasti.
- *Waypoints*: Zobrazí se seznam waypoints ve vybrané oblasti.

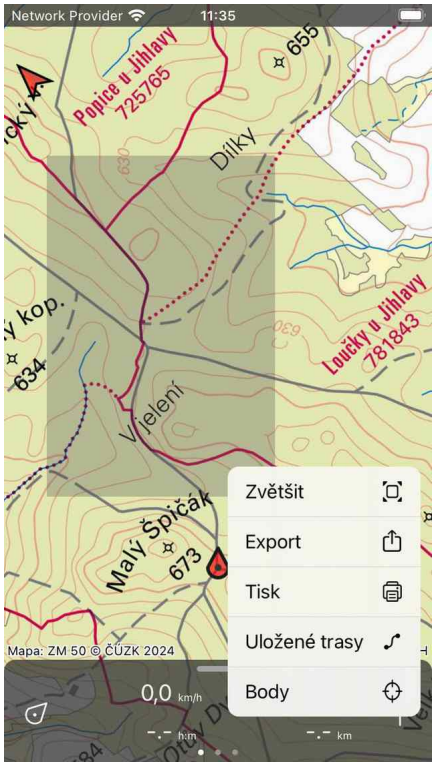


Figure4: *Část mapy byla vybrána.*

2.5 Tisk map

Pokud plánujete výlet venku, mohlo by být vhodné vytisknout mapu okolí. Abyste si mohli najít cestu, a to i v případě, že se vaše zařízení porouchá. Pokud se nechcete nechat rozptylovat telefonem, může být také příjemné podniknout výlet pomocí tištěné mapy. Sledování cesty s tištěnou mapou může také pomoci zlepšit vaše navigační dovednosti. Je snadné přidat poznámky na tištěnou mapu tužkou. A pokud potřebujete velmi vysokou úroveň soukromí, můžete nejprve provést veškeré plánování, vytisknout mapu trasy a bodů a nechat smartphone doma.

2.5.1 Tisk z hlavní mapy

Chcete-li mapu vytisknout, *vyberte nejprve část mapy, kterou* je třeba vytisknout. Můžete to provést stisknutím dlouhého stisknutí dvěma prsty současně na mapě. Pohybem prstů můžete změnit výběr. Pokud uvolníte prsty, klepněte na „Tisk“ uvnitř vyskakovacího okna. Někdy by mohlo být užitečné nejprve *otočit mapu* před provedením výběru.

Alternativně, pokud chcete vytisknout oblast, která je aktuálně viditelná uvnitř obrazovky map, můžete klepnout na Nabídka > Mapy > Tisk mapy. V systému macOS můžete také stisknout Command-P.

Pokud chcete na vytištěné mapě zobrazit obsah, například trasu, body nebo vrstvu, načtěte nejprve obsah do hlavní mapy. Poté klepněte na tlačítko Tisk. Může být také užitečné přidat *souřadnicovou mříž* ku, aby bylo možné odečíst a najít souřadnice na vytištěné mapě pomocí úhloměru mapy.

2.5.2 Tisk trasy

Chcete-li vytisknout jednu trasu, otevřete nejprve *obrazovku podrobností tras* y (klepněte na čáru trasy). Poté klepnutím na ikonu exportu v dolní liště otevřete vyskakovací okno exportu, jak je znázorněno na obrázku níže:

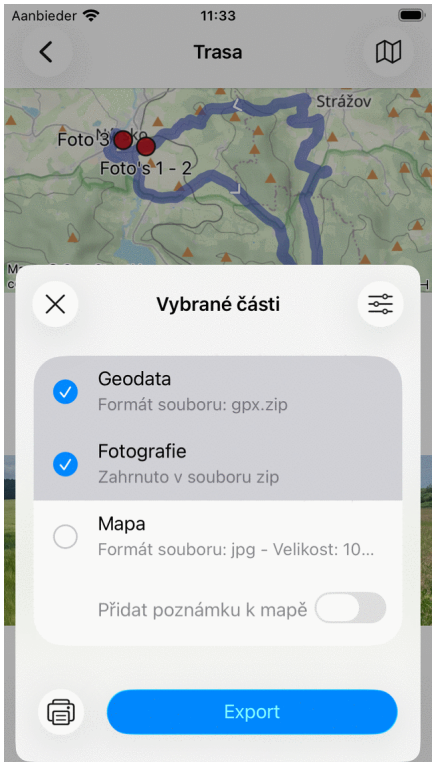


Figure5: *Vyskakovací okno exportu, které se zobrazí při exportu jedné trasy. Obsahuje tlačítko tisku vlevo dole.*

Klepněte na ikona tisku ve vyskakovacím okně exportu vlevo dole. Po klepnutí na tlačítko tisku se zobrazí dialogové okno možností, zde můžete například nastavit měřítko mapy. Více podrobností naleznete uvnitř odstavce níže.

Pokud trasu vytisknete tímto způsobem, budou vytištěny pouze stránky mapy, které trasu obsahují. Tím ušetříte papír při tisku trasy přímo z hlavní mapy.

2.5.3 Vyskakovací okno Možnosti tisku

Pokud je stisknuto tlačítko tisku, zobrazí se v obou případech vyskakovací okno tisku, jako na obrázku níže:

Ve vyskakovacím okně tisku můžete nastavit následující možnosti:

- *Formát papíru*: Zde si můžete vybrat formát papíru, který bude používat vaše tiskárna. Například A4, A3 nebo US Letter. Mějte na paměti, že tato velikost papíru by měla být obvykle stejná jako uvnitř tiskového dialogu iOS. Někdy je užitečné zvolit menší velikost, jako je A6. Pokud se pak

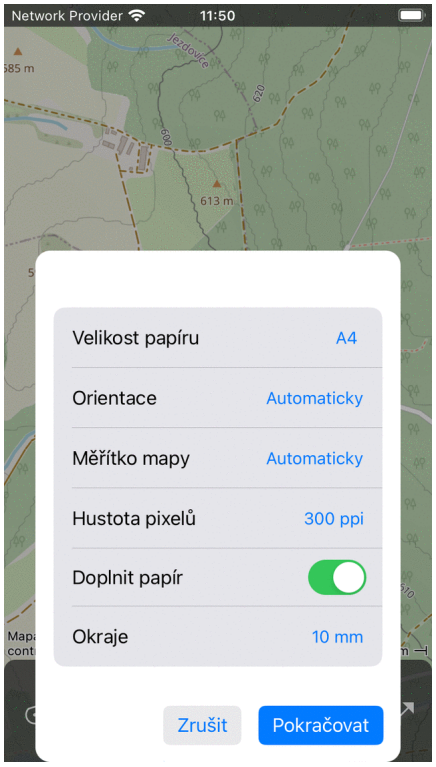


Figure6: *Vyskakovací okno pro tisk, které zobrazuje možnosti, které lze nastavit pro tisk mapy nebo trasy.*

v tiskovém dialogu iOS rozhodne vytisknout čtyři A6 na jednu stránku A4, může mít na jedné stránce čtyři menší mapy. To by mohlo být užitečné zejména pro tisk trasy do menších map.

- *Orient* ace: Můžete si vybrat, zda chcete mapu vytisknout v orientaci na výšku nebo na šířku, nebo nechat orientaci určit automaticky.
- *Měřítko* mapy: Zde si můžete vybrat měřítko mapy. Pokud zvolíte možnost „automaticky“, vybraná oblast bude změněna tak, aby se vešla na papír. Pokud zvolíte vlastní měřítko mapy, mapa bude vytištěna přesně v měřítku. Například pokud zvolíte „1:25 000 „, 1 cm na vytištěné mapě je 25 000 cm = 250 m. Běžně používané měřítko mapy umožňuje odečíst a najít souřadnice na vytištěné mapě, pokud jste přidali *souřadnicovou mřížku*. Někdy bude vybraná oblast příliš velká na to, aby ji bylo možné umístit na jednu stránku, poté bude oblast rozdělena na více stránek. Pokud bude počet vygenerovaných stránek příliš velký, musíte zvolit menší měřítko mapy nebo menší oblast. Podporované měřítka mapy jsou 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10000, 1:15,000, 1:20,000, 1:25,000, 1:50,000, 1:100,000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Pokud vyberete měřítko mapy a posunete se dolů a klepnete na „Více“, můžete také vybrat jednu z méně obvyklých měřítek mapy, například 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12,000 (1 palec = 1000 stop), 1:12 500,1:15 840 (1 palec = 0,25 míle), 1:24 000 (1 palec = 2 000 stop), 1:31 680 (1 palec = 0,5 míle), 1:40 000,1:48 000 (1 palec = 4000 stop), 1:63 360 (1 palec = 1 míle), 1:75 000,1:80 000 a 1:150 000.
- *Husto* ta pixelů: Zde si můžete vybrat hustotu pixelů uvnitř pixelů na palec (ppi). Větší hustota pixelů vede k ostřejší mapě, ale velikost souboru se také zvětší a možná hustota pixelů může být pro vaši tiskárnu příliš vysoká. Obvykle 300 dpi nebo 600 dpi by mělo být v pořádku. Můžete experimentovat s touto hodnotou a zjistit, jaké nastavení poskytuje ostřejší tisk. Možné hodnoty jsou 150 ppi, 254 ppi, 300 ppi, 508 ppi a 600 ppi.
- Př@@ *es celý papír*: Pokud povolíte tento přepínač, papír bude zcela vyplněn mapou. Pokud tuto

možnost zakážete, vytiskne se pouze vybraná oblast. To by mohlo ušetřit nějaký inkoust.

- *O* kraje: Zde můžete nastavit okraje papíru (bílá mezera u okrajů). Okraje jsou stejné nahoře, dole, vlevo a vpravo a lze je vybrat mezi 5 mm, 10 mm, 15 mm a 20 mm. V systému macOS můžete také nastavit různé okraje pro každou hranu.

Pokud jste nastavili možnosti uvnitř vyskakovacího okna tisku, klepněte na „Pokračovat“ vpravo vpravo dole. Poté budou vygenerovány tištěné mapy. To může chvíli trvat (buďte trpěliví), protože někdy je třeba stáhnout mapové dlaždice. Poté, co jsou vytištěné stránky připraveny, automaticky se zobrazí dialogové okno systémového tisku, jako na obrázku níže:

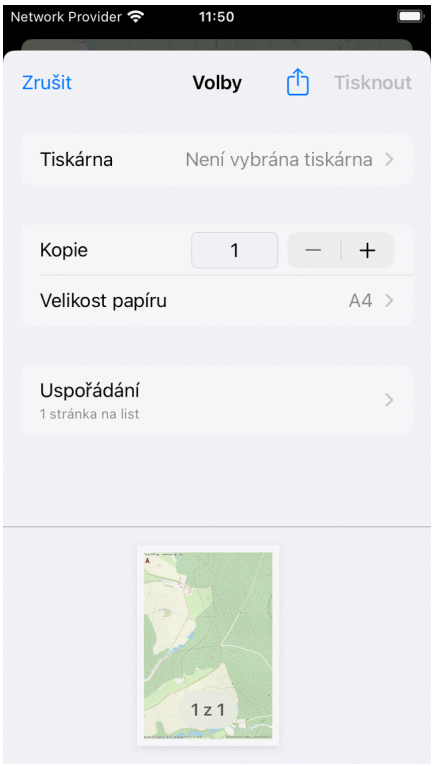


Figure7: *Dialog systémového tisku.*

Před zahájením tisku je *velmi důležité* se ujistit, že velikost papíru v dialogu systémového tisku je nastavena na stejnou velikost papíru jako ve vyskakovacím okně tisku. Jinak by mohly chybět části map, nebo mapa nebude vytištěna v měřítku, které jste zamýšleli. Pokud jste to ověřili, můžete stisknout ‚Tisk‘. Nebo stisknutím ikony „Export“ uložte stránky, které mají být vytištěny, jako PDF.

Ujistěte se, že dodržujete licenční omezení tištěné mapy. Některé tištěné mapy lze použít pouze pro osobní účely. Většina tištěných map má licence na otevřená data, což znamená, že je lze volně sdílet. Ale také pak, vždy se ujistěte, že koprightové upozornění na dole vlevo na tištěné mapě zůstává viditelné.

Někdy nemusí být mapa vytištěna z důvodu autorských práv. V takovém případě bude vytištěnou mapou OpenStreetMap.

Vytištěná mapa vždy obsahuje červenou šipku. Tato šipka ukazuje na skutečný geografický sever. To se liší od magnetického severu, na který směřuje magnetický kompas.

2.5.4 Vytvoření PDF

Způsob tisku trasy nebo mapy je také pohodlnou metodou pro vytvoření PDF. Nejprve si můžete vybrat tlačítko tisku ve vyskakovacím okně výběru mapy nebo ve vyskakovacím okně trasy exportu. Poté po nastavení možností tisku lze v tiskovém dialogu namísto „Tisk“ stisknout ikona exportu. Tím se vytvoří PDF vybrané mapy nebo trasy. Tento PDF je vytvořen pomocí přesného měřítka mapy, které jste nastavili uvnitř vyskakovacího okna možností tisku. Tento PDF lze také odeslat na tiskárnu později nebo použít k jiným účelům.

2.6 Mapa legend

Legenda poskytuje vysvětlení symbolů na mapě.

Chcete-li zobrazit legendu, musíte klepnout na tlačítko autorských práv na mapě. Tlačítko autorských práv na mapě je tlačítko, na kterém je uvedeno: ‚Mapa:… ‚v levém dolním rohu mapy. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete klepnout na „Legenda“.

Případně můžete klepnout na ‚Mapy‘ v *Nabídce*. Poté klepněte na „Legenda“ uvnitř vyskakovacího okna, které se zobrazí.

Pokud otevřete legendu typické mapy, uvidíte následující obrazovku:



Figure8: Ob *razovka legendy mapy.*

Mapa a legenda se zobrazují současně, takže můžete snadněji vyhledat význam symbolů na mapě. Můžete se posunout dolů uvnitř legendy a zobrazit další symboly. Pokud zatáhnete rukojeť uvnitř vyskakovacího okna legendy nahoru, legenda se zvětší.

Většina legend je přeložena do jazyka, který aplikace Topo GPS používá.

2.7 Mapa autorská práva

Chcete-li zobrazit informace o autorských právech mapy, musíte stisknout tlačítko autorských práv na mapě v levém dolním rohu obrazovky mapy. Toto je tlačítko se štítkem: ‚Mapa:… ‚. Pokud se objeví vyskakovací okno, musíte klepnout na položku „Copyrights“.

Obrazovka mapových autorských práv topografické mapy Velké Británie je zobrazena uvnitř obrázku níže:

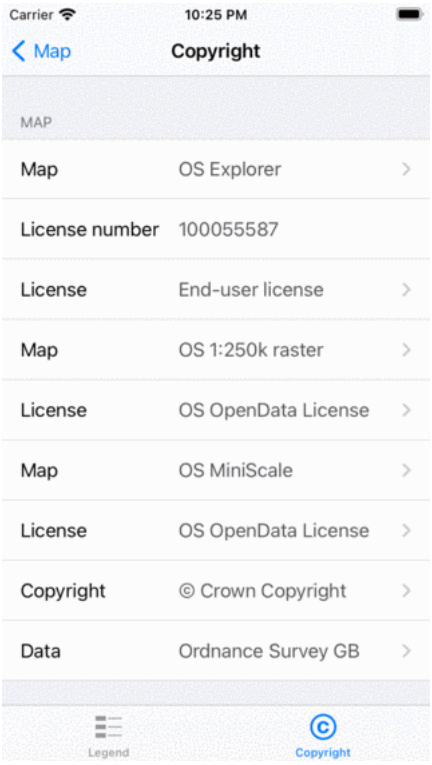


Figure9: *Obrazovka mapových autorských práv topografické mapy Velké Británie.*

Na obrazovce autorských práv k mapám najdete podrobnosti o vydavateli map, zdroji a licenci. Mapy, které používají Open Data License (jako Creative Commons), mohou být sdíleny. Při sdílení mapy se vždy ujistěte, že autorská práva zůstávají viditelná.

2.8 Zpřístupnění map offline

Chcete-li zajistit, aby byly mapy přístupné, když nejste připojeni k internetu (offline), můžete mapy zpřístupnit offline. Přístupné offline znamená, že mapy jsou uloženy ve vašem zařízení a že je můžete prohlížet bez připojení k internetu.

2.8.1 Dlaždice mapy

Mapy uvnitř Topo GPS jsou složeny z mapových dlaždic. K vyplnění mapové obrazovky je zapotřebí malé množství dlaždic mapy. Pokud jedna nebo více z těchto požadovaných dlaždic není uložena ve vašem zařízení, budou staženy automaticky. To je úspěšné, pouze pokud jste připojeni k internetu.

Pokud jste připojeni přes mobilní síť, stahování mapových dlaždic může probíhat pouze tehdy, pokud jste povolili mobilní přístup pro Topo GPS uvnitř nastavení zařízení > aplikace > Topo GPS. V Topo GPS musíte povolit Nabídka> *Více* > Nastavení> Stahování dlaždic mapy> Použití mobilní sítě.

Vlevo nahoře na *hlavní* obrazovce je zobrazeno procento offline přístupných dlaždic mapy aktuálně viditelné oblasti. Toto procento je počet dlaždic přístupných offline na všech úrovních přiblížení vzhledem k celkovému počtu všech možných dlaždic na všech úrovních přiblížení. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

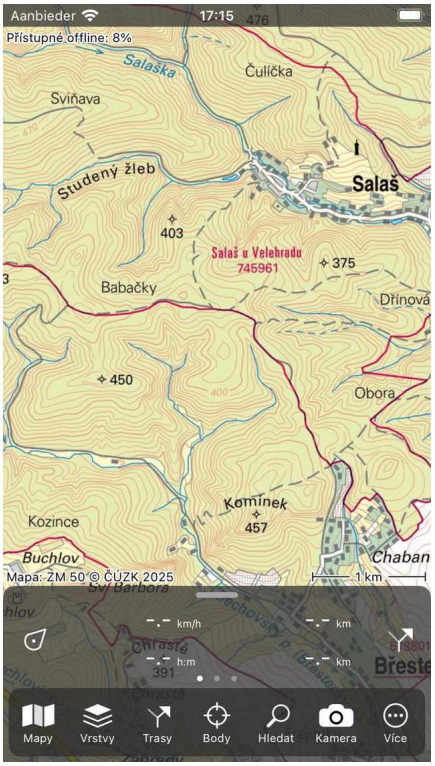


Figure10: *V levém horním rohu hlavní obrazovky můžete zobrazit procento aktuálně viditelné oblasti, která je přístupná offline.*

Na obrázku výše je procento offline přístupných dlaždic map menší než 100%. Když se podíváte na obrazovku mapy, můžete si myslet, že všechny mapové dlaždice jsou již přístupné, protože celá obrazovka mapy je pokryta dlaždicemi. Pokud se však přiblížíte dovnitř, načtou se mapové dlaždice s vyšším rozlišením. Pokud procento není 100%, může se stát, že při přiblížení uvnitř se místo dlaždic s vyšším rozlišením zobrazí šedé dlaždice nebo neostré dlaždice.

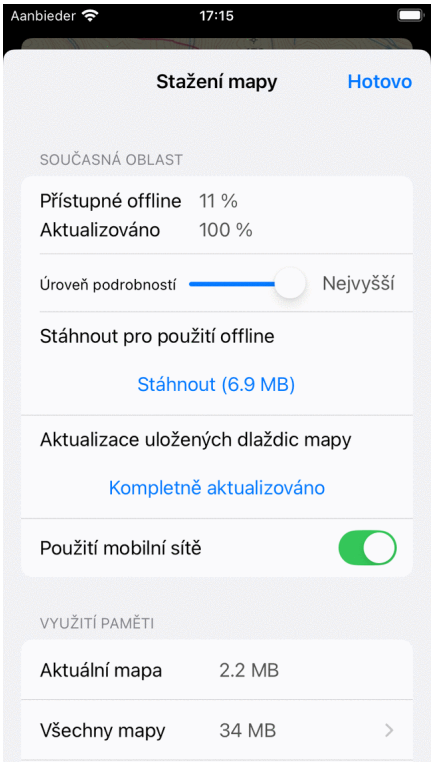
2.8.2 Stahování mapových dlaždic

Pokud klepnete na štítek „Offline přístupné:“ vlevo nahoře na obrazovce mapy, zobrazí se obrazovka pro stažení mapy jako na obrázku níže. Případně můžete klepnout na Nabídka > Mapy > Stáhnout mapu.

Na obrazovce pro stažení mapy si můžete stáhnout mapové dlaždice oblasti, která je aktuálně viditelná uvnitř obrazovky mapy. Chcete-li stáhnout všechny mapové dlaždice aktuální oblasti, musíte stisknout „Stáhnout“. Množství MB označuje odhad velikosti stahování uvnitř megabajtů.

Pokud bylo spuštěno stahování mapových dlaždic, tlačítko pro stažení ukazuje, kolik dlaždic je ještě třeba stáhnout. Při stahování mapových dlaždic se procento přístupnosti offline zvýší na 100%. Stahování mapových dlaždic můžete kdykoli zrušit stisknutím tlačítka ‚Zastavit stahování‘.

Pokud se vrátíte na obrazovku mapy a nepohybujete se ani neoddalujete mapu, uvidíte, že procento přístupnosti offline je 100%. V takovém případě jste si jisti, že máte všechny mapové dlaždice mimo oblast uloženou ve vašem zařízení. Chcete-li to ověřit, můžete dočasně přepnout zařízení do režimu Letadlo bez přístupu WiFi. Pokud poté přiblížíte nebo oddálíte v oblastech se 100% přístupností offline, neměly by se zobrazovat žádné šedé dlaždice mapy.



Nad tlačítkem pro stažení najdete posuvník úrovně detailů. Pokud otevřete obrazovku stahování mapy, posuvník úrovně detailů je vždy nastaven na nejvyšší úroveň detailů. To znamená, že všechny možné mapové dlaždice budou staženy, pokud stisknete tlačítko Stáhnout. Pokud nastavíte tento posuvník na nižší úroveň detailů, dlaždice potřebné pro přiblížení do dálky nebudou staženy. V důsledku toho bude velikost stahování mnohem menší a budete potřebovat méně úložného prostoru. Procento offline se pak také vypočítá s vynecháním dlaždic s nejvyšším rozlišením. To by mohlo být užitečné, pokud potřebujete pouze přehlednou mapu určité oblasti a nepotřebujete mít všechny mapové dlaždice v nejvyšším možném rozlišení.

Doporučujeme vám stahovat pouze oblasti, které opravdu potřebujete, namísto velmi velkých regionů. To vám ušetří úložný prostor a čas stahování. Pokud opravdu potřebujete stáhnout velmi velké oblasti, někdy pomůže rozdělit stahování na menší oblasti.

Ve spodní části sekce „Aktuální oblast“ na obrazovce stahování mapy je tlačítko „Použít mobilní síť“. Pokud jste tento přepínač povolili, můžete ke stažení mapových dlaždic použít mobilní síť. Musíte také udělit povolení k používání mobilní sítě uvnitř Nastavení zařízení> Aplikace> Topo GPS. Pokud jsou tato nastavení povolena a prohlížíte část mapy, na které nejsou mapové dlaždice uloženy offline, budou automaticky staženy přes mobilní síť. Pokud jste deaktivovali nastavení „Použít mobilní síť“, mobilní síť nebude nikdy použita ke stahování dlaždic map. To vám může ušetřit náklady na přenos dat. Může se však stát, že se na mapě zobrazí šedé dlaždice, pokud jste nezpřístupnili všechny dlaždice oblasti offline.

Namísto stahování mapových dlaždic konkrétní oblasti je také možné *stáhnout pouze mapové dlaždice, přes které trasa vede*. Za tímto účelem otevřete *obrazovku podrobností tras* y, přejděte dolů do sekce „Dlaždice na aktuální mapě“ a klepněte na „Stáhnout“.

2.8.3 Aktualizace mapových dlaždic

Někdy jsou aktualizované mapové dlaždice k dispozici ke stažení. Pokud jsou k dispozici aktualizované mapové dlaždice a zobrazíte je uvnitř mapové obrazovky, budou staženy a aktualizovány automaticky.

Můžete aktualizovat všechny mapové dlaždice určité oblasti uvnitř obrazovky stahování mapy. K tomu

musíte stisknout ‚Stáhnout (.. MB) ‚v sekci aktualizace obrazovky stahování mapy. Pokud se procento aktualizovaných dlaždic mapy rovná procentu offline přístupných dlaždic map, aktualizovali jste všechny offline přístupné mapové dlaždice. To je případ uvnitř výše uvedeného obrázku, proto se tlačítko „Stáhnout“ změnilo na „Úplně aktualizováno“.

2.8.4 Úložný prostor

Ukládání mapových dlaždic na vašem zařízení stojí místo na disku. Na obrazovce pro stažení mapy můžete vidět, kolik místa bylo použito.

„Aktuální mapou“ se rozumí celkové uložení celé aktuální mapy.

„Všechny mapy“ znamená celkové uložení všech map dohromady.

„Zdarma na zařízení“ znamená množství dostupného úložného prostoru na vašem zařízení.

Pokud klepnete na „Všechny mapy“, získáte přehled o úložném prostoru použitém pro každou mapu. Pokud klepnete na jednu z map v tomto přehledu, mapa se otevře a poté můžete klepnout na ‚Přístupné offline‘ > Přejděte dolů > Odstranit pro odstranění dlaždic a uvolněte úložný prostor.

2.8.5 Odstranění dlaždic mapy

Pokud chcete odstranit dlaždice mapy, musíte se posunout dolů do dole obrazovky stahování mapy. Pokud přejdete na dole obrazovky stahování mapy, najdete tlačítko „Odstranit“, jak vidíte níže:

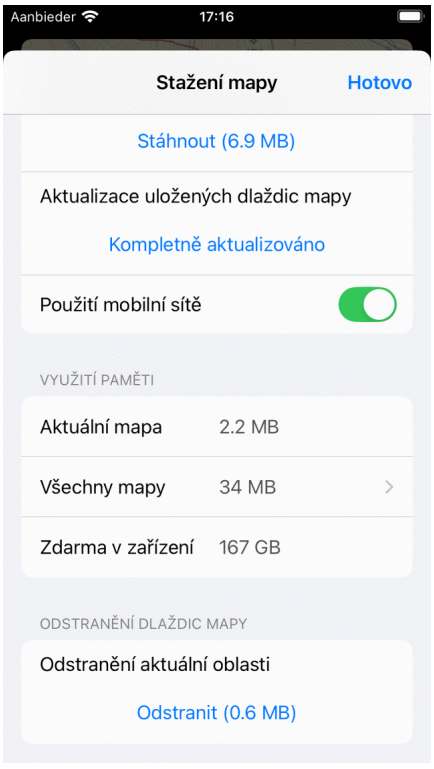


Figure11: Od *stranění dlaždic mapy.*

Stisknutím tlačítka ‚Odstranit‘ odstraníte všechny mapové dlaždice aktuálně viditelné oblasti uvnitř mapové obrazovky. Ve výše uvedeném příkladu jsou to všechny mapové dlaždice Shetlandských ostrovů.

2.9 Změna aktuální mapy

Chcete-li změnit aktuální mapu, klepněte na Nabídka > Mapy a otevřete vyskakovací *okno map* y. V systému macOS klepněte na Control-0 (nula).

Pokud jsou k dispozici alternativní mapy pro aktuální viditelnou oblast na hlavní obrazovce, zobrazí se ve spodní části vyskakovacího okna mapy. Klepnutím na alternativní mapu okamžitě změníte aktuální mapu. Pokud klepnete na „Další mapy“ ve vyskakovacím okně mapy, otevře se obrazovka map. Zde (*Nabíd* ka > Mapy) můžete také změnit aktuální mapu *a zakoupit další* mapy.

Předpokládejme, že hlavní mapa je v současné době topografická mapa Velké Británie, jako uvnitř níže uvedeného příkladu.

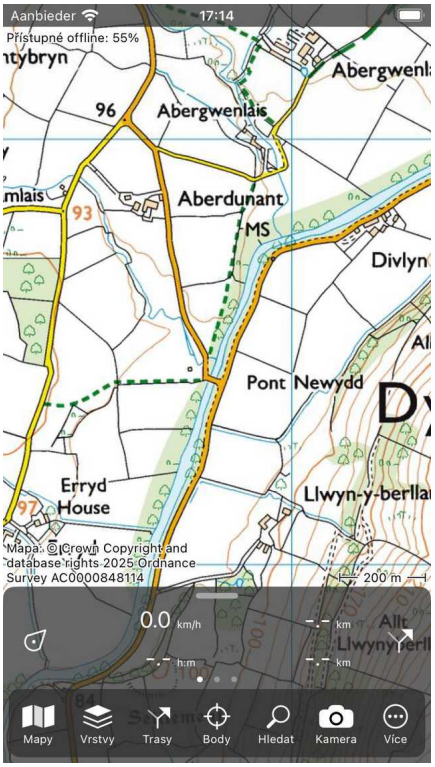


Figure12: *Hlavní obrazovka s topografickou mapou Velké Británie.*

Nyní ji chceme změnit na mapu OpenStreetMap. Za tímto účelem otevřeme obrazovku map (*Nabídka* > Mapy > Více map). Příklad obrazovky mapy je uveden níže:

Obrazovka map se skládá ze dvou částí, nákupů a *obchodu*. Všechny zakoupené mapy jsou přístupné. Pokud klepnete na položka mapy uvnitř nákupní sekce, mapa se okamžitě otevře a vrátíte se na hlavní obrazovku.

Ve výše uvedeném příkladu byla zakoupena mapa OpenStreetMap. Pokud klepneme na položku OpenStreetMap, hlavní mapa se změní na OpenStreetMap a automaticky se vrátíme na hlavní obrazovku jako v níže uvedeném příkladu.

Pokud má nově vybraná mapa pokrytí v dříve zobrazené oblasti, nově otevřená mapa se přiblíží na dříve zobrazenou oblast. V opačném případě se nově otevřená mapa přiblíží k oblasti, kterou pokrývá.

V systému macOS můžete také stisknutím klávesy Control-2 přepnout na alternativní topografickou mapu oblasti, Control-3 na OpenStreetMap, Control-4 na letecké snímky a Control-1 zpět na topografickou mapu.

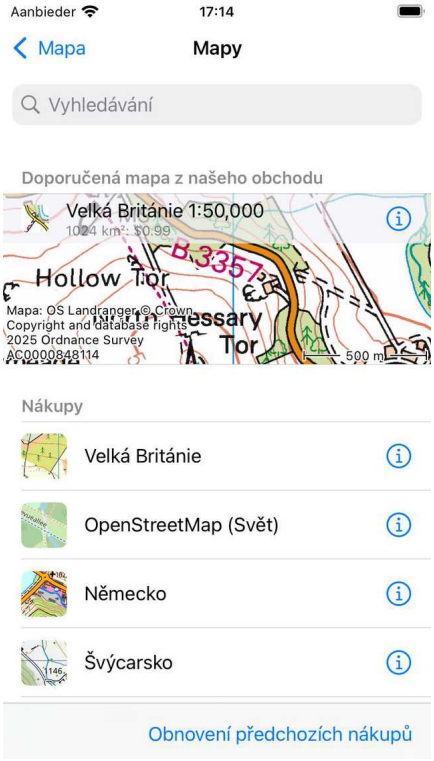


Figure13: *Obrazovka map, uvnitř které můžete změnit mapu a zakoupit další mapy.*

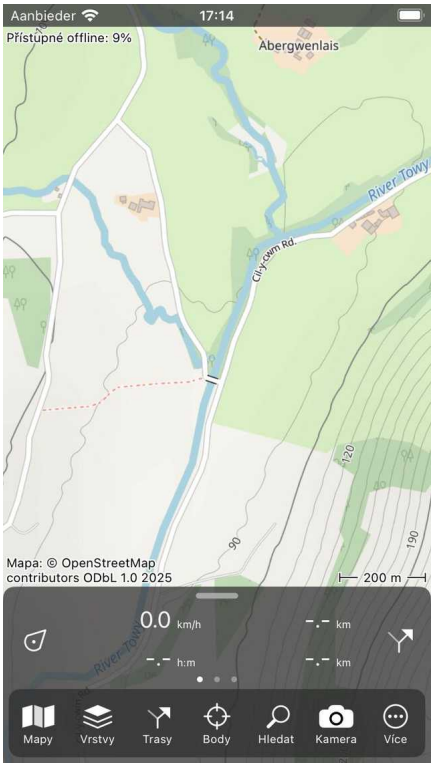


Figure14: *Mapa uvnitř hlavní obrazovky byla změněna na OpenStreetMap.*

2.9.1 Posouvání ven z kryté oblasti

Pokud se posunete ven z pokryté oblasti mapy, objeví se v horní části hlavní obrazovky vyskakovací okno, které vám navrhne změnit mapu na vhodnou mapu pro danou oblast. Na obrázku níže vidíte příklad tohoto vyskakovacího okna:

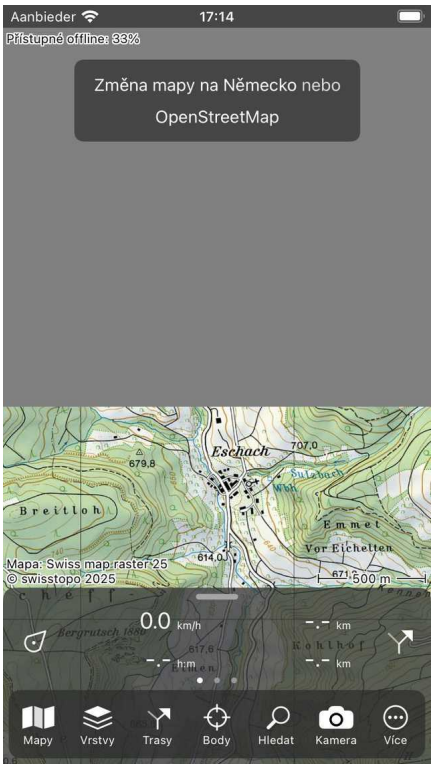


Figure15: *Vyskakovací okno navrhuje změnit aktuální mapu.*

Ve výše uvedeném příkladu se uživatel posunul na severní hranici topografické mapy Švýcarska. V horní části obrazovky je pozadí šedé, protože tato část není mapou pokryta. Vyskakovací okno navrhuje alternativní mapu, v tomto případě topografickou mapu Německa nebo OpenStreetMap. Pokud klepnete na jednu z těchto map a zakoupíte ji, vybraná mapa se otevře a přiblíží se na aktuální viditelnou oblast. Pokud jste si vybranou mapu nezakoupili, zobrazí se okno nákupu. V níže uvedeném příkladu byla mapa změněna na topografickou mapu Německa.

2.9.2 Automatická změna mapy

Pokud načtete trasu nebo body na mapě, nebo klepnete na středové tlačítko na řídicím panelu, aplikace zkontroluje, zda jsou položky umístěny na aktuální mapě. Pokud ne, mapa se automaticky změní na nejvhodnější mapu. Pokud není vhodná mapa přístupná, objeví se obrazovka, ve které je zobrazena navrhovaná mapa. Na této obrazovce si můžete také *zakoupit navrhovanou mapu*.

2.9.3 Tmavý styl mapy

Styl mapy uvnitř Topo GPS můžete nastavit na „Normální“ nebo „Tmavý“ v nastavení.</ref> Normální styl má světlé barvy. Příklad stylu tmavé mapy je uveden níže:

Pokud používáte Topo GPS v noci, může být lepší nastavit styl mapy na „Tmavý“. Mapa je pak mnohem tmavší, což vašim očím usnadňuje pohled na obrazovku. Legenda mapy je také upravena pro tmavý režim. Doporučujeme zkombinovat nastavení stylu mapy „Tmavý“ s nastavením zobrazení režimu „Tmavý“ vašeho zařízení. Pak také všechny prvky rozhraní budou mít tmavé pozadí.

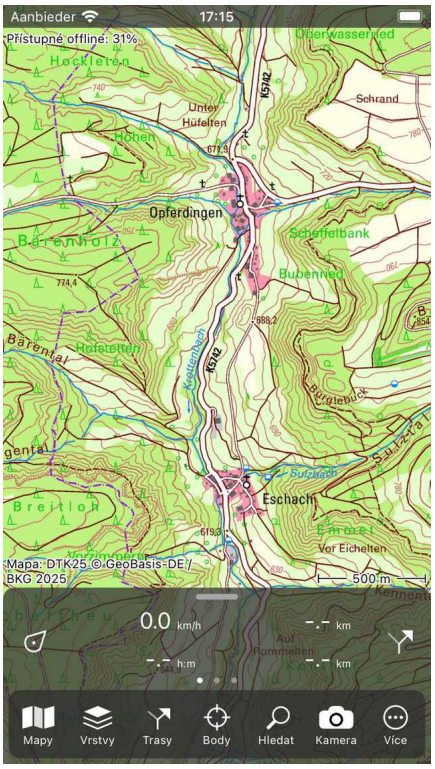


Figure16: *Aktuální mapa byla změněna na Německo po klepnutí na navrhovanou mapu.*

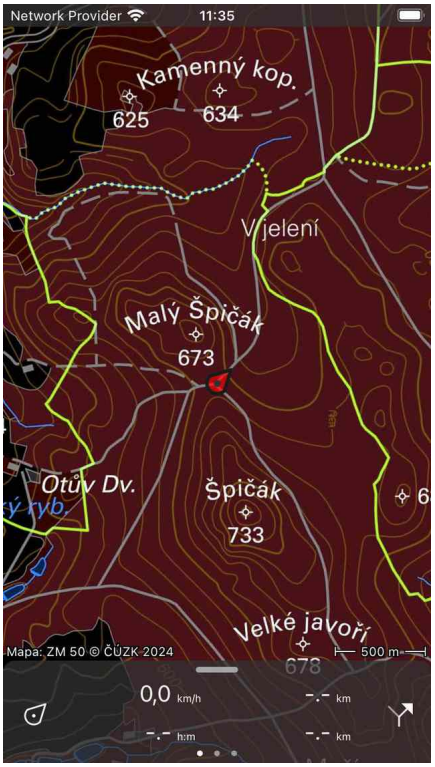


Figure17: Sty *l tmavé mapy.*

Chcete-li nastavit styl mapy na tmavý, přejděte na Nabídka > Více > *Nastavení* > *Sty* ly > Mapa.

2.10 Nákup map

Na obrazovce map (*Nabíd* ka > Mapy > Více map) si můžete zakoupit další mapy. Příklad obrazovky map je uveden níže:

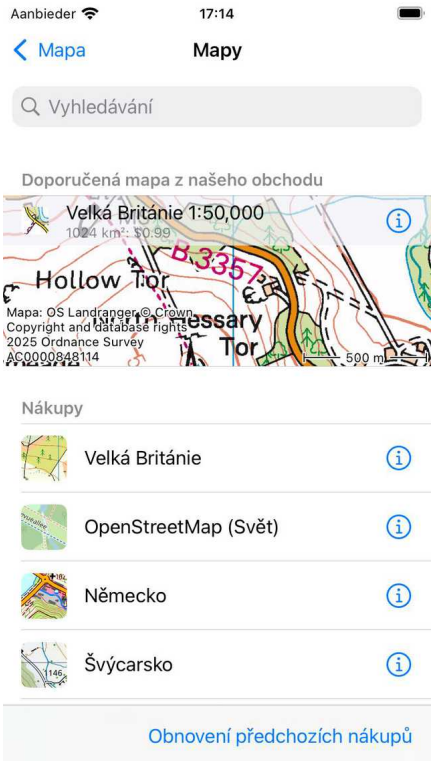


Figure18: *Obrazovka map*.

Obrazovka map má sekci „Obchod“. Mapy zobrazené uvnitř této sekce je možné zakoupit. Klepnutím na položka uvnitř sekce „Obchod“ zobrazíte podrobnosti mapy.

Existují tři druhy nákupů map uvnitř Topo GPS.

- *Plné mapy*: Tyto mapy jsou pouze jednorázovým nákupem. Získáte plný přístup k celé mapě včetně budoucích aktualizací.
- *Částečné map* y: V těchto mapách můžete vybrat části mapy a koupit díly, které potřebujete. To je možné s topografickými mapami Velké Británie a Belgie.
- *Předplatné*: V těchto mapách si můžete zakoupit 1 rok automaticky obnovující předplatné, abyste získali přístup k celé mapě. To je možné s topografickými mapami Velké Británie, Francie a Belgie.

Rozdíly mezi nákupy map jsou způsobeny omezením licencí a licenčních poplatků. Některé mapy jsou nám poskytovány jako otevřená data, v takovém případě nemusíme platit licenční poplatky mapovací agentuře. U ostatních map však musíme platit licenční poplatky mapovací agentuře v závislosti na množství prodaných map. Proto jsou tyto mapy dražší.

Prodej map a vrstev je naším jediným zdrojem příjmů. Není možné vytvořit účet uvnitř Topo GPS. Neznáme vaši totožnost. Neshromažďujeme žádné vaše údaje. Neprodáváme žádné vaše údaje. Nezobrazujeme reklamy. Z peněz, které vyděláváme prodejem map a vrstev, financujeme vývoj a údržbu Topo GPS, platíme za serverovou infrastrukturu a přenos dat, a platíme poplatky za doručení a licenční poplatky za určité mapy.

Není možné sdílet své nákupy na Apple s Androidem a naopak. Je to proto, že potřebujeme peníze na financování vývoje a údržby aplikace pro Android. Také nechceme trávit čas vytvářením složitého systému převodu nákupů. Spíše chceme vyvíjet nové užitečné funkce pro naše uživatele.

2.10.1 Nákup plných map

Chcete-li zakoupit úplnou mapu, například Švýcarsko, přejděte do *Nabíd* ka > Mapy > Více map > Obchod a klepněte na „Švýcarsko“. Otevře se informační obrazovka mapy Švýcarska:

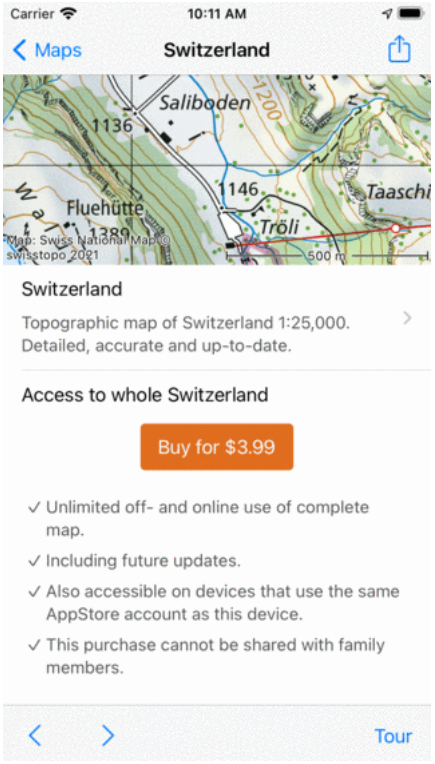


Figure19: Obraz *ovka s informacemi o mapě Švýcarsko*

Na informační obrazovce mapy Švýcarska vidíte nahoře náhled mapy. Tuto mapu můžete posouvat a přiblížit, abyste zjistili, zda tato mapa vyhovuje vašim potřebám. Můžete získat malou prohlídku mapou klepnutím na tlačítko „Prohlídka“ uvnitř dole panelu nástrojů. Můžete také klepnout na „Vyzkoušet mapu“. Poté bude mapa načtena zdarma na hlavní obrazovku. Bezplatná zkušební mapa však bude při přiblížení daleko méně ostrá než zakoupená mapa.

Pod mapou najdete informace o nákupu. Pokud klepnete na tlačítko nákupu s cenou, bude zahájen nákup. AppStore vás požádá o potvrzení nákupu a po potvrzení se vrátíte na hlavní obrazovku a otevře se nově zakoupená mapa:

Zakoupenou mapu můžete přiblížit a zobrazit ji podrobněji, jako na obrázku níže:

Pokud se vrátíte na obrazovku map (*Nabídka* > Mapy) uvidíte, že mapa Švýcarska se nyní přesunula do sekce „Nákupy“.

Zakoupené mapy jsou k dispozici na všech zařízeních, která používají stejné Apple ID, na kterém byl nákup proveden. Pokud jste povolili rodinné sdílení, zakoupené mapy jsou k dispozici také členům vaší rodiny. Někdy musíte klepnout na „Obnovit předchozí nákupy“ uvnitř dole obrazovky mapy (*Nabídka* > Mapy), aby byly tyto nákupy dostupné.



Figure20: *Mapa Švýcarska byla právě zakoupena.*



Figure21: *Zakoupená mapa Švýcarska uvnitř podrobněji.*

2.10.2 Nákup částí map

Mapy Velké Británie a Belgie lze zakoupit po částech. Chcete-li zakoupit část mapy, přejděte nejprve do *nabídky Nabídka* > Mapy > Obchod a klepněte na požadovanou mapu. Pokud dosud nebyly provedeny žádné nákupy, otevře se obrazovka s informacemi o mapě, jako v níže uvedeném příkladu:

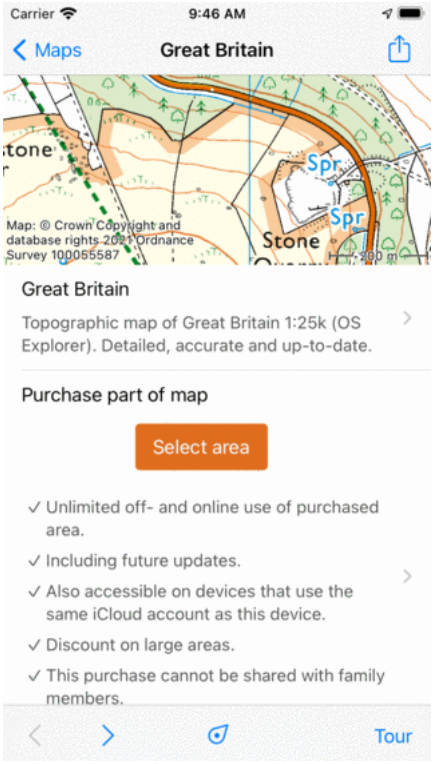


Figure22: Obraz *ovka s informacemi o mapě Velká Británie*

Klepnutím na tlačítko „Vybrat část mapy“ se vraťte na hlavní obrazovku. Poté přiblížte požadovanou oblast. Jak vidíte v příkladu níže, mapa je rozdělena do čtverců s cenou:

Ceny jsou uvedeny pouze u dílů, které nebyly zakoupeny. Chcete-li koupit část mapy, můžete ji jednoduše klepnout a vybrat ji. V dolní liště bude cena zobrazena, jak vidíte uvnitř obrázku níže:

V příkladu je vybrán čtverec 8 x 8 km. Pokud potřebujete více čtverců, můžete vybrat více a cena uvnitř dole se odpovídajícím způsobem zvýší. Pokud přiblížíte, čtverce se zmenšují, takže můžete přesněji vybrat oblast. Pokud oddálíte, čtverce se zvětší, takže můžete rychleji vybrat větší oblast. Pokud si koupíte větší region najednou, nejčastěji se uplatní sleva.

Pokud klepnete na tlačítko info (i) v dolní liště nákupu, otevře se obrazovka s informacemi o mapě a můžete vyhledat podmínky nákupu.

Pokud chcete změnit vybrané čtverce, můžete jednoduše klepnutím na vybranou dlaždici zrušit její výběr. Můžete také klepnout na kříž uvnitř dole nákupního panelu a zrušit výběr všech dlaždic najednou.

Pokud si chcete koupit čtverce, přes které trasa vede, načtěte trasu na mapu a klepnutím na trasu otevřete obrazovku podrobností trasy. Poté přejděte dolů v podrobnostech trasy do sekce „Zakoupit mapové dlaždice“. Klepněte na „Vložit do nákupního košíku“. Poté se vrátíte na hlavní mapu a budou vybrány čtverce trasy.

Pokud klepnete na tlačítko nákupu uvnitř výše uvedeného příkladu, vyskakovací okno AppStore vás požádá o potvrzení nákupu:



Figure23: *Ceny jsou uvedeny na čtvercích, které nebyly zakoupeny.*



Figure24: *Čtverec byl vybrán ke koupi.*



Figure25: *Vyskakovací okno AppStore žádá o potvrzení nákupu 64 km2 Velké Británie.*

Pokud klepnete na „Potvrdit“ uvnitř vyskakovacího okna AppStore, vybraná oblast bude zakoupena. Oblast bude přístupná okamžitě, jak můžete vidět uvnitř níže uvedeného příkladu:

Po zakoupení oblasti se všechny mapové dlaždice zakoupené oblasti automaticky stáhnou, takže jsou offline přístupné. Dlaždice oblastí, které nejsou zakoupeny, nelze zpřístupnit offline. Přístupné offline tedy můžete být 100% přístupné pouze v případě, že přiblížíte oblast, která je plně zakoupena.

Nákupy částí map jsou synchronizovány s jinými zařízeními přes iCloud. Chcete-li zobrazit nákupy na ostatních zařízeních, musíte na svých zařízeních povolit nastavení iOS Účet > iCloud > iCloud Drive > Topo GPS.

2.10.3 Nákup předplatného

Kromě nákupu částí mapy je také možné zakoupit 1 rok předplatné map Velké Británie, Francie a Belgie. Pokud potřebujete velké plochy mapy, může být levnější koupit si předplatné než koupit části mapy.

Chcete-li zakoupit předplatné, otevřete nejprve obrazovku map přes *Nabídka* > Mapy. Poté klepněte na tlačítko info (i) vedle mapy. Přejděte dolů do sekce předplatného. V příkladu Velké Británie vypadá sekce předplatného takto:

V sekci předplatné si můžete přečíst podmínky předplatného. Pokud stisknete tlačítko Koupit, budete vyzváni k potvrzení nákupu. Po potvrzení se vrátíte na hlavní obrazovku a celá mapa je přístupná.

Předplatné jsou přístupné na všech zařízeních, která používají stejný účet Apple. </ANDROID><ANDORID>Předplatné je přístupné na všech zařízeních, která používají stejný účet Google Play. Předplatné nelze sdílet prostřednictvím rodinného sdílení. *Chcete-li povolit předplatné na jiném zařízení, možná budete muset klepnout na Nabídka > Mapy > Obnovení předchozích nákupů.*

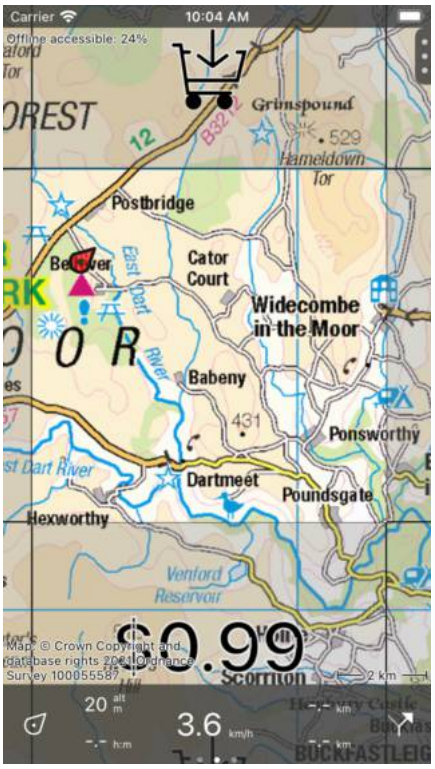


Figure26: *Vybraná oblast byla zakoupena.*

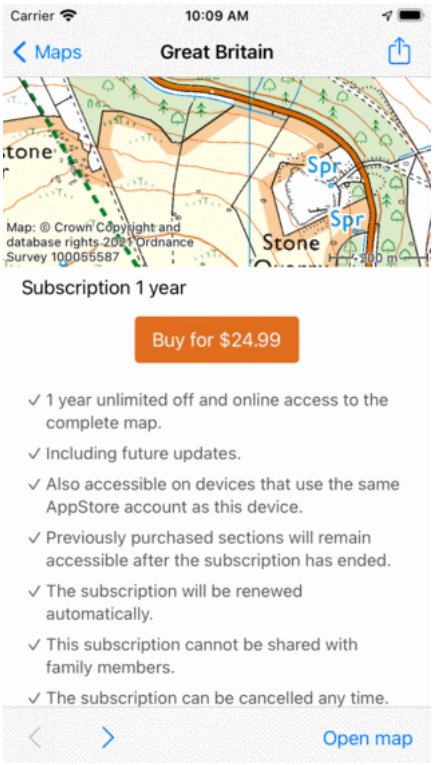


Figure27: *Informace o předplatném topografická mapa Velká Británie*

2.10.3.1 Zrušit předplatné

Chcete-li předplatné zrušit, přejděte na *Nabídka* > Mapy. Poté klepněte na tlačítko info (i) vedle mapy, na které jste přihlášeni. Přejděte dolů do sekce předplatného. Poté klepněte na „Zrušit předplatné“. Budete přesměrováni na stránku AppStore, na které můžete spravovat své předplatné a také je zrušit. Pokud zrušíte předplatné, mapa zůstane přístupná až do konce aktuálního období předplatného.

Alternativně můžete také přímo přejít do aplikace AppStore. Zde klepněte na účet vpravo nahoře a poté vyberte „Předplatné“. Najděte aktivní předplatné Topo GPS a v případě potřeby je zrušte.

Pamatujte, že většina nákupů map je pouze jednorázová, prodáváme pouze předplatné map Velké Británie, Francie a Belgie.

2.10.3.2 Správa mobilních zařízení

Organizace někdy používají zařízení, která jsou centrálně spravována prostřednictvím softwaru pro správu mobilních zařízení (MDM). Těmto spravovaným zařízením můžeme poskytnout požadované mapy. To funguje prostřednictvím spravovaného konfiguračního souboru aplikace. Správce musí zadat pouze název organizace a licenční klíč, který poskytneme. Zakoupené mapy a vrstvy pak budou k dispozici všem spravovaným zařízením.

Podrobnosti a ceny získáte na adrese support@topo-gps.com.

2.11 Šedá obrazovka mapy

Mapa se skládá z dlaždic mapy. Někdy se může stát, že ne všechny dlaždice jsou k dispozici. Poté bude obrazovka mapy částečně nebo úplně šedá jako uvnitř níže uvedeného příkladu.

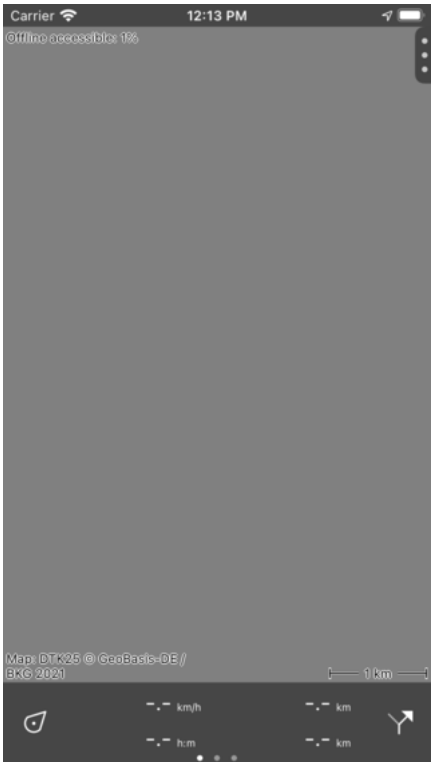


Figure28: Ob *razovka mapy je šedá, žádná mapa se nezobrazuje.*

Důvodem šedé mapy mohou být problémy s připojením k internetu nebo to, že jste se posunuli ven z oblasti pokrytí.

2.11.1 Problémy s připojením k internetu

Pokud nejste posouváni ven z oblasti, kterou mapa pokrývá, šedá obrazovka je způsobena problémy s připojením k internetu. Obvykle by se mapové dlaždice měly stahovat automaticky. Někdy se to nestane, například pokud máte pouze mobilní připojení a deaktivujete mobilní stahování mapových dlaždic.

Chcete-li zjistit, proč se mapy nestáhnou, klepněte na tlačítko offline přístupné v levém horním rohu obrazovky a otevřete obrazovku stahování mapy:

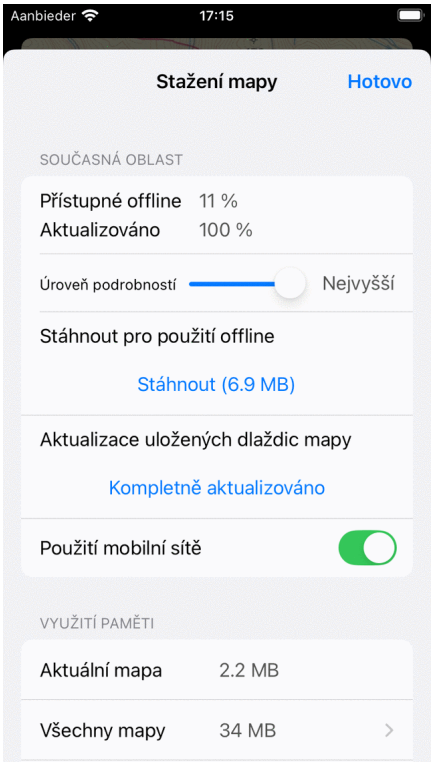


Figure29: *Obrazovka stahování mapy.*

Na obrazovce stahování mapy můžete klepnout na „Stáhnout“ a zjistit, co se stane. Také můžete povolit možnost „Použít mobilní síť“, abyste povolili mobilní stahování mapových dlaždic. Možná budete chtít povolit mobilní přístup pro Topo GPS uvnitř nastavení zařízení. Více o obrazovce stahování mapy si můžete přečíst uvnitř sekce:ref:*sec-cache*.

2.11.2 Posunutí se ven z oblasti pokrytí

Pokud jste posouváni ven z oblasti, kterou mapa pokrývá, nejčastěji se uvnitř nahoře mapy objeví vyskakovací okno, které vám navrhne změnu mapy. Můžete také klepnout na středové tlačítko na ří *dicím panelu* a vrátit mapu do vaší polohy. Nebo *oddálit pohled a vy* hledejte oblast pokrytí. Případně můžete mapu změnit přes *Nabíd* ka > Mapy.

CHAPTER 3

Waypoints

Waypoint je místo, které lze přidat do mapy. Na mapě se zobrazí ikona a název bodu trasy. Možné další informace, jako jsou fotografie a popis, lze *zobrazit* klepnutím na bod trasy. Body lze *načíst* na mapu a lze je *impor* tovat a *expor* tovat do různých formátů.

Na obrazovce waypoints (*Nabídka* > Waypoints) můžete s waypoints dělat nejrůznější věci.

3.1 Loading waypoints

Do mapy načtěte body, které jsou uloženy ve vašem zařízení, musíte nejprve otevřít obrazovku waypoints. *Obrazovku waypoints můžete otevřít stisknutím tlačítka ‚Waypoints' v nabídce.* Příklad obrazovky waypoints je zobrazen níže:

Obrazovka waypoints zobrazuje seznam waypoints, které jsou uloženy lokálně ve vašem zařízení. Na levé straně je zobrazena ikona bodu trasy, v tomto případě červený kruh. Další vedle toho vidíte název. Pod názvem najdete informace o umístění a datu vytvoření. Pokud stisknete položku uvnitř seznamu, načte se odpovídající bod trasy na mapu a vrátíte se na obrazovku mapy.

Jako příklad nyní načteme bod trasy ‚Waypoint A'. Po stisknutí položky „Waypoint A" uvnitř seznamu bodů trasy se vrátíte na mapu a situace bude následující:

Na obrázku vidíte, že na mapě je zobrazen bod s ikonou červeného kruhu a titulem. Pokud klepnete na ikonu waypoints, můžete *zobrazit obrazovku podrobností o waypointu.*

Body, které jsou načteny na mapě, získají šedou barvu pozadí na obrazovce waypoint. Příklad je uveden níže:

Je také možné načíst více waypoints na mapě najednou. To je podrobně vysvětleno uvnitř části:ref:*ss-waypoints-select*. Shrnuto: dlouhým stisknutím položky bodu trasy na obrazovce waypoints otevřete režim výběru. Další požadované body vyberte klepnutím na ně. Poté stisknutím tlačítka ‚Mapa' ve spodní části obrazovky načtete vybrané body na mapu.

V další části vysvětlíme, jak *odstranit body z* mapy.

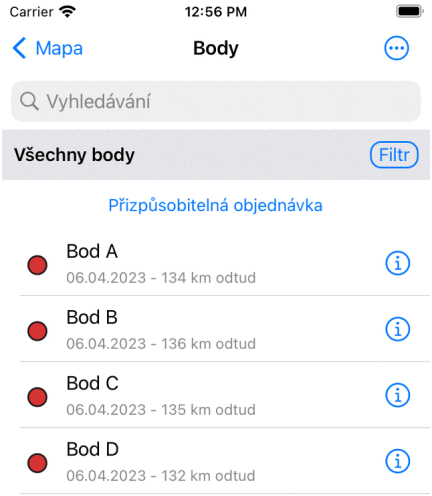


Figure1: Ob *razovka waypoints (Nabídka > Waypoints).*

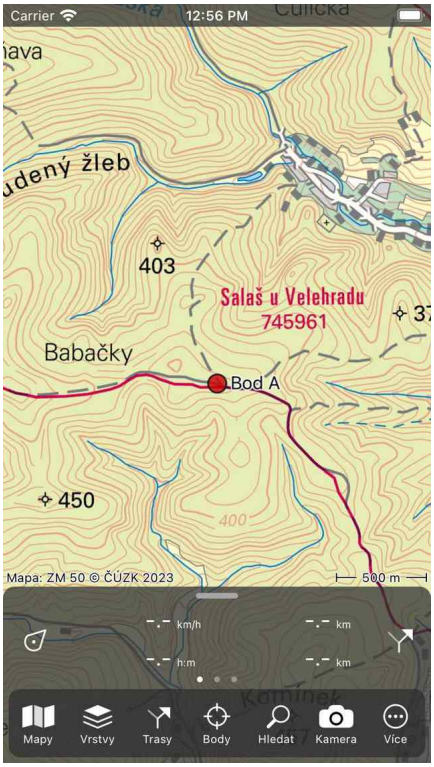


Figure2: *Na mapu byl načten bod trasy „Waypoint A“.*

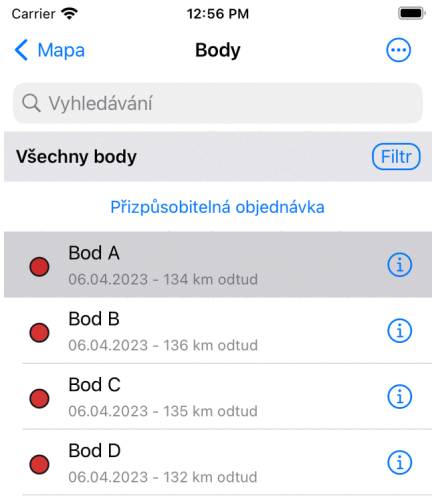


Figure3: *Šedá barva pozadí označuje, že na mapě byl načten bod trasy „Waypoint A“.*

3.1.1 Overlappping waypoints

Pokud jsou dva body blízko sebe, mohou se ikony překrývat, když jsou dostatečně oddáleny. Místo toho Topo GPS zobrazí pouze nejnovější přidaný bod a druhý bod trasy se nezobrazí. Podkladový další bod se zobrazí pouze v případě, že přiblížíte dostatečně daleko. Pokud se body trasy nezobrazí při maximálním přiblížení, můžete se pokusit rozšířit maximální povolené přiblížení mapy v nastavení Topo *GPS*.

3.2 Odstranění body z mapy

Waypoints můžete odstranit z mapy prostřednictvím obrazovky waypoints, nabídky rychlých akcí waypoint a obrazovky podrobností o waypointu.

3.2.1 Obrazovka Waypoints

Prostřednictvím *obrazovky waypoints* (Menu > Waypoints) můžete odstranit waypoints z mapy. Příklad obrazovky waypoints je zobrazen uvnitř obrázku níže:

Šedá barva pozadí bodu trasy „Waypoint A“ označuje, že je aktuálně načten na mapě.

Pokud klepnete na položku bodu trasy, která má šedou barvu pozadí, bude okamžitě odstraněna z mapy. Šedá barva pozadí zmizí.

Můžete také odstranit všechny načtené body z mapy najednou. Chcete-li to provést, stiskněte tlačítko „Více“ (kruh vpravo nahoře se třemi tečkami) a otevřete nabídku „Více“ na obrazovce body. Poté stiskněte „Odstranit vše z mapy“ uvnitř dole nabídky.

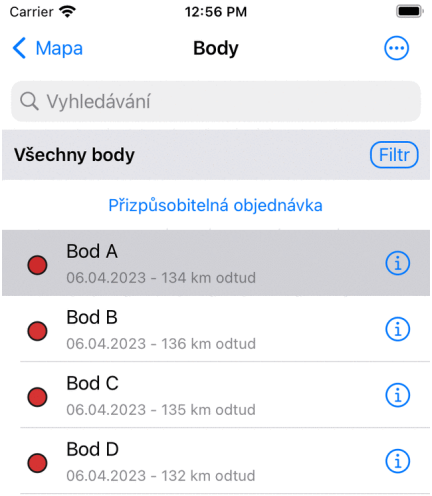


Figure4: *Šedá barva pozadí označuje, že na mapě je načten bod trasy „Waypoint A“.*

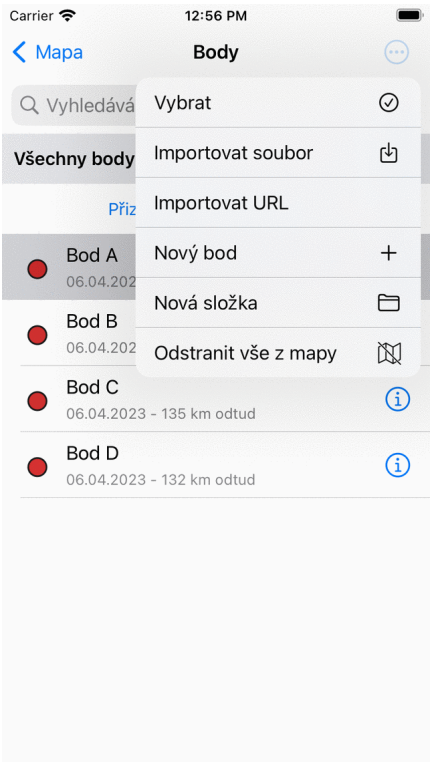


Figure5: *Nabídka více na obrazovce body s možností „Odebrat vše z mapy“.*

3.2.2 Nabídka rychlých akcí Waypoint

Pokud stisknete dlouho na waypoint, který je načten na mapě, zobrazí se vedle trasového bodu nabídka. Klepnutím uvnitř této nabídky „Odebrat z mapy“ odeberete bod z mapy.

3.2.3 Obrazovka podrobností o Bodu

Je také možné odstranit bod z mapy prostřednictvím obrazovky podrobností o way *pointu*. Klepnutím na ikonu bodu trasy, který je načten na mapě, otevřete obrazovku podrobností. Nebo klepnutím na tlačítko info (i) bodu cesty na obrazovce waypoints otevřete obrazovku podrobností. Na obrazovce podrobností o bodu trasy klepněte na ikona odebrat z mapy vpravo nahoře.

3.3 Vytváření waypoints

Existuje několik způsobů, jak vytvořit body uvnitř Topo GPS.

- Dlouhé stisknutí na mapě a přetáhněte ikona na požadované místo.
- Zadání adresy v záložce Adresa přes Nabídka > Hledat > Hledat adresu.
- Zadání souřadnic uvnitř karty Souřadnice přes Nabídka > Hledat > Zadejte souřadnice.
- Skenování souřadnic pomocí snímače souřadnic přes Nabídka > Hledat > Skenování souřadnic.
- Import geodatového souboru obsahujícího body pomocí Nabídka > Více > Importovat soubor.
- Uložení aktuální umístění jako waypoint stisknutím značky polohy a poté ‚Uložit‘ nebo ‚Vytvořit waypoint‘.
- Pořízení fotografie přes Nabídka > Kamera.
- Přidání waypoints přes obrazovku waypoints > Více > +.

V této části vysvětlíme, jak vytvořit bod cesty přímo na mapě.

3.3.1 Vytváření waypoints na mapě

Pokud stisknete jedním prstem dlouhým na mapě, objeví se ikona. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

Dokud držíte prst na mapě, můžete ikona přetáhnout na požadované místo. Pokud uvolníte prst, zobrazí se obrazovka vytvoření bodu trasy. Na obrazovce vytvoření bodu trasy můžete nastavit vlastnosti waypointu.

Na obrazovce vytvoření bodu trasy můžete volitelně dát waypointu název, nastavit ikonu a zadat popis. Pokud nezadáte název, použije se *automaticky navržený nad* pis (který je světle šedý).

Jako příklad zadáme „A“ jako název. Pokud stisknete ‚Uložit‘, bod trasy se uloží do vašeho zařízení a načte na mapu s názvem, jak je znázorněno na obrázku níže.

Waypoint, který je vytvořen z mapy, se uloží do vašeho zařízení, a proto se zobrazí na obrazovce way *points.*

Pokud jste omylem stiskli dlouhou dobu na hlavní mapě, aby se objevila ikona, můžete ji přetáhnout na horní nebo dolní část obrazovky mapy. Poté bude odstraněn a obrazovka vytvoření bodu trasy se nezobrazí. Také pokud stisknete tlačítko „Zrušit“ na obrazovce vytvoření bodu trasy, nebude waypoint vytvořen.

Pokud jste zadali popis na obrazovce vytvoření bodu trasy, můžete jej zobrazit na obrazovce *podrobností o bodech trasy*. Obrazovka podrobností o bodech trasy se otevře, pokud klepnete na bod, který je načten na mapě.



Figure6: *Dlouhým stisknutím na mapě se zobrazí ikona.*

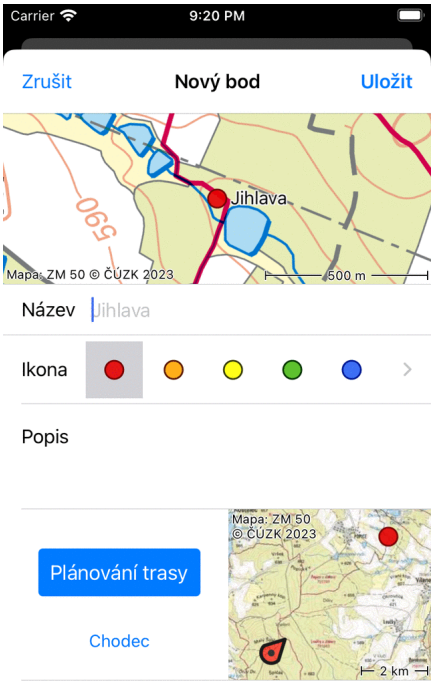


Figure7: *Obrazovka vytvoření bodu trasy, ve které můžete nastavit vlastnosti a uložit waypoint.*



Figure8: *Do mapy byl přidán bod trasy „A“.*

3.3.1.1 Automatické návrhy titulů

Pokud jste připojeni k internetu a v nastavení jste povolili možnost „Adresy - Najít automaticky“, zobrazí se v záhlaví automatický návrh názvu bodu trasy. Tento titul má světle šedou barvu a bude použit, pokud nebyl zadán žádný název. Pokud si přejete mít bod bez názvu, zadejte do pole nadpisu jednu mezeru.

Pokud zadáte číslo uvnitř jako nadpis, například ‚001‘, při příštím vytvoření waypoint ručně z mapy bude navrhovaný název ‚002‘ atd. Funguje to také se znaky, pokud zadáte ‚A‘, další navrhovaný název bude ‚B‘ atd. Nebo pokud jste zadali ‚Node_001‘, další navrhovaný název bude ‚Node_002‘. Pokud se vám navrhovaný název nelíbí, stačí zadat požadovaný název a další navrhovaný název bude odvozen z posledního vstupu.

3.3.1.2 Nastavení ikona vytvořeného bodu trasy

Na obrazovce vytvoření bodu trasy můžete nastavit ikonu vytvořeného waypointu. Ve výše uvedeném příkladu je vybraná ikona červený kruh. Klepnutím na jinou ikona se místo toho použije. Můžete přejít na seznam ikon a zobrazit další návrhy ikon. Pouze naposledy použité ikony jsou zobrazeny uvnitř obrazovky vytvoření bodu trasy. Pokud chcete použít jinou ikonu, můžete klepnout na tlačítko „>“ na pravé straně. Poté se otevře *obrazovka ikony bodů trasy*. Zde si můžete vybrat z mnoha předdefinovaných ikon, a můžete si vytvořit vlastní ikony.

Ve výše uvedeném příkladu jsme vybrali zelenou ikona. Pokud tento bod uložíte, při příštím vytvoření trasového bodu z mapy se tato ikona použije jako původně použitá ikona pro vytvoření waypointu.

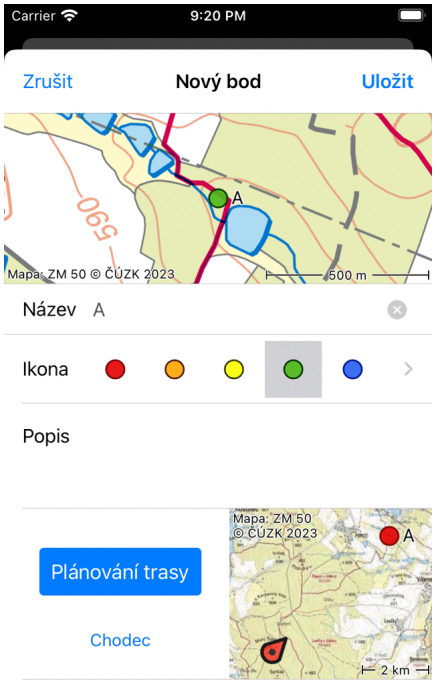


Figure9: *Byla vybrána zelená ikona.*

3.3.1.3 Plánování trasy k vytvořenému bodu

Pokud chcete naplánovat trasu z aktuálního umístění do bodu na mapě, můžete dlouhým stisknutím na mapě vytvořit ikona na mapě a přetáhnout ji na požadované místo. Poté se otevře obrazovka vytvoření bodu trasy. Ve spodní části obrazovky vytvoření bodu trasy vidíte tlačítko „Plán“ s mapou vedle něj. Mapa zobrazuje nově vytvořený bod trasy vzhledem k vaší aktuální poloze. Pod tlačítkem „Naplánovat trasu“ vidíte aktuálně vybraný způsob dopravy. Ve výše uvedeném příkladu je to „chodce“. Pokud klepnete na „Pěší“, můžete změnit způsob dopravy. Můžete jej například změnit na „Jízdní kolo“. Pokud stisknete „Naplánovat trasu“, je trasa okamžitě plánována z vaší polohy do nově vytvořeného bodu a vrátíte se na mapu, jak je znázorněno níže.

Plánované trasy a bod trasy se neukládají automaticky. Chcete-li uložit plánovanou trasu, stiskněte na řádku trasy a otevřete plánovač tras. Poté stiskněte ‚Uložit‘ vpravo nahoře pro uložení plánované trasy. Po uložení trasy se zobrazí na obrazovce uložených tras.

3.4 Podrobnosti o Bodu

Obrazovka podrobností o bodu trasy se zobrazí klepnutím na ikonu trasového bodu, který je načten na mapě. Tuto obrazovku můžete také otevřít stisknutím tlačítka info (i) na pravé straně titulu v obrazovce *waypoints*.

Příklad obrazovky podrobností o bodech trasy je zobrazen níže:

Vpravo vpravo nahoře na obrazovce podrobností o bodech najdete ikona mapy s lomítkem. Pokud klepnete na toto tlačítko, bod bude odstraněn z hlavní mapy. Pokud není bod načítán na mapě, zobrazí se ikona mapy bez lomítka. Pokud klepnete na tuto ikona, bod se načte na mapu a vrátíte se na hlavní mapu.

Obrazovka podrobností o bodu trasy obsahuje informace o bodu trasy, jako je název a souřadnice. Pokud

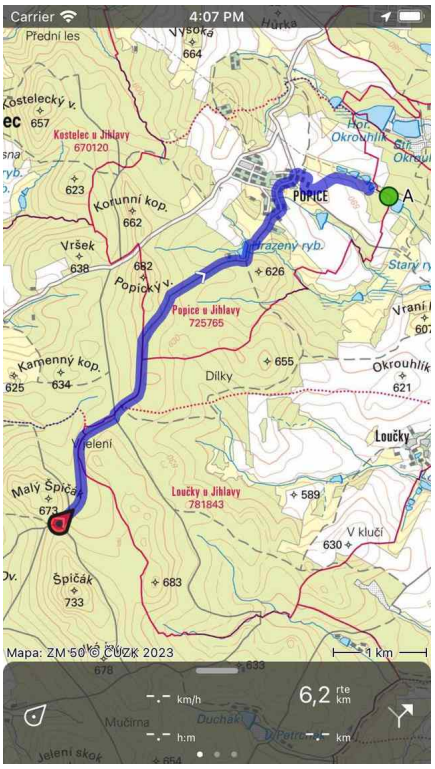


Figure10: *Byla plánována trasa z aktuální umístění do nově vytvořeného bodu na mapě.*

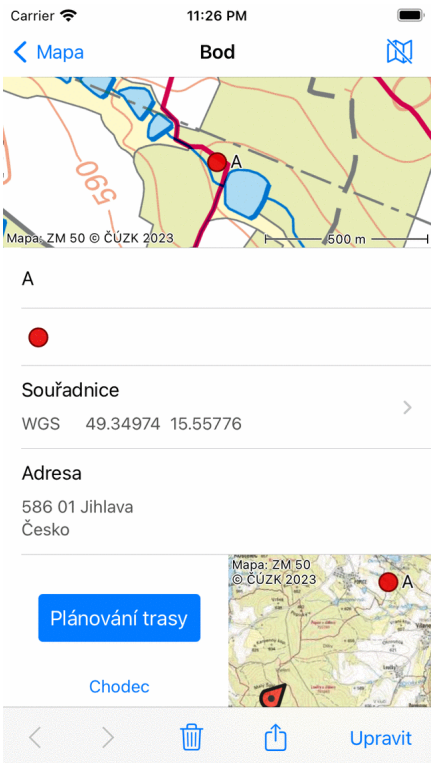


Figure11: Ob *razovka podrobností o bodu trasy „A“.*

je k dispozici, najdete zde také popis, fotografie, telefonní číslo a/nebo URL.

Souřadnice bodu jsou zobrazeny uvnitř různých formátů. Zobrazené souřadnicové systémy můžete změnit klepnutím na tlačítko „>“ vpravo. Pokud stisknete dlouho na dvojici souřadnic, můžete zvolit Kopírovat nebo Sdílet souřadnice uvnitř textového formátu. Zde můžete také zvolit „Vyslovit“, aby zařízení vyslovovalo souřadnice v jazyce vašeho zařízení nebo v angličtině. Vyslovit by mohla být velmi užitečná volba, pokud musíte jasně komunikovat souřadnice přes zvukové připojení, jako je telefon. Bude mnohem menší možnost chyb a nedorozumění, než kdybyste souřadnice vyslovili sami. Pokud telefonujete pomocí iPhonu a necháte zařízení vyslovovat souřadnice, sami nebudete slyšet vyslovování souřadnic, ale druhá strana ano.

Fyzická adresa bodu trasy je také zobrazena uvnitř obrazovky podrobností. Pokud je adresa trasového bodu stále neznámé, Topo GPS vyhledá tuto adresu pomocí reverzního geokodéru od společnosti Apple. K tomu musíte povolit možnost *Adresy - najít automaticky* uvnitř *nastavení*. Musíte být také připojeni k internetu.

Ve spodní části obrazovky podrobností o bodech trasy je zobrazena malá mapa s ukazatelem trasového bodu vzhledem k vaší aktuální poloze. Upozorňujeme, že tato mapa se nezobrazí, pokud jste deaktivovali přístup k poloze pro Topo GPS. Na levé straně mapy je tlačítko „Naplánovat trasu“. Pokud klepnete na toto tlačítko, bude trasa plánována z vaší aktuální polohy do bodu trasy s dopravním prostředkem, který je zobrazen pod tlačítkem plánu. Pokud klepnete na tlačítko režimu přepravy pod tlačítkem plánu, můžete *změnit způsob přepravy*.

Pokud se posunete dolů do dolní části obrazovky podrobností o bodu trasy, najdete datum a čas vytvoření a úpravy. Všimněte si, že pokud přesunete bod cesty do jiné složky, aktualizuje se také datum a čas úpravy.

Ve spodní části obrazovky podrobností o bodech trasy najdete panel nástrojů s následujícími tlačítky:

- Tlačítko ‚<‘ a ‚>‘: Umožňuje procházet seznam waypoints nebo waypoints, které jsou načteny na mapě.
- Tlačítko koše: Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno s dotazem, zda *chcete odstranit bod z vašeho zařízení*.
- Tlačítko Export: Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno exportu, které vám umožní *exportovat bod trasy*.
- ‚Edit‘: Umožňuje *upravit bod trasy.*

3.4.1 Fotografie

Příklad *obrazovky podrobností o bodu trasy* s fotografií je uveden níže:

Pokud klepnete na fotografii na obrazovce podrobností o bodu trasy, otevře se obrazovka prezentace s větší verzí poklepané fotografie. Zobrazenou fotografii můžete přiblížit provedením gesta zvětšení dvěma prsty. Pokud má bod trasy více fotografií, můžete procházet dostupné fotografie posunutím aktuální fotografie doleva nebo doprava. Sdílení fotografie je možné stisknutím ikona „Export“ uvnitř vpravo vpravo dole. Pokud klepnete na „Upravit“ vpravo nahoře, můžete přidat a odebírat fotografie.

Klepnutím na tlačítko info na dolním panelu nástrojů prezentace fotografií se zobrazí umístění, kde byla fotografie pořízena, a pokud je k dispozici, směr, ve kterém byla pořízena na mapě. Zobrazí se také další podrobnosti, jako je časové razítko a nadmořská výška fotografie. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

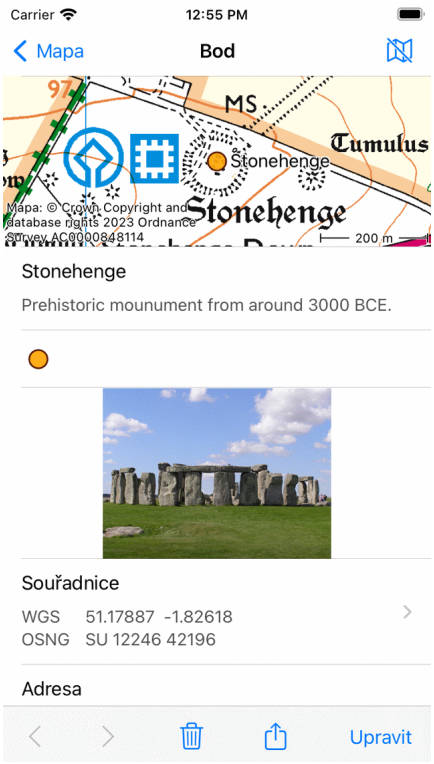


Figure12: *Obrazovka podrobností o bodu trasy s fotografií.*



Figure13: *Informační obrazovka v prezentaci zobrazuje umístění, kde byla fotografie pořízena, a směr, ve kterém byla pořízena.*

3.5 Rychlé akce Bod

Pokud stisknete dlouho na ikonu bodu trasy na hlavní mapě, zobrazí se nabídka rychlých akcí jako na obrázku níže:

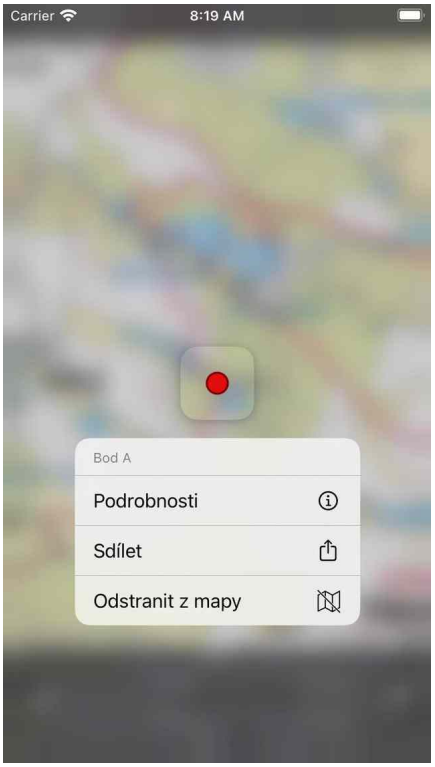


Figure14: Nabíd *ka rychlých akcí, která se zobrazí při dlouhém stisknutí na bodu trasy.*

Pomocí nabídky rychlých akcí můžete zobrazit *podrobnosti o waypointu*, *sdílet trasový bod* a odstranit waypoint z mapy.

Chcete-li rychle komunikovat s tímto vyskakovacím oknem, stiskněte dlouho na ikonu bodu trasy, podržte prst na obrazovce a přesuňte jej na požadovanou položka uvnitř vyskakovacího okna. Pak uvolněte prst.

3.6 Editing waypoints

Chcete-li upravit bod trasy, musíte stisknout tlačítko „Upravit“ ve spodní části obrazovky podrobností o bodech trasy.</ref> Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno úprav jako na obrázku níže:

Vyskakovací okno ukazuje pět možností, jak upravit bod trasy.

- *Změnit ikonu*: Umožňuje *změnit ikonu bodu trasy.*
- *Přesun na mapě*: Umožňuje *přesunout bod trasy na* mapě.
- *Upravit sou* řadnice: Umožňuje *upravit souřadnice* bodu trasy.
- *Upravit fotografie*: *Umožňuje upravit fotografie* bodu trasy.
- *Upravit text*: *Umožňuje upravit název a popis* bodu trasy.

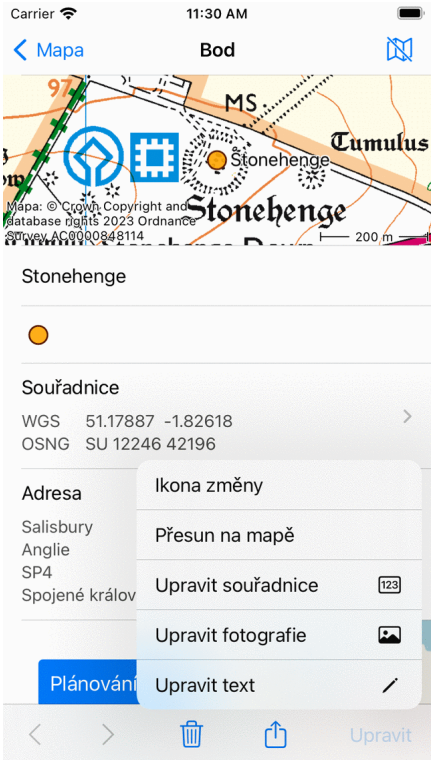


Figure15: Vy *skakovací okno s pěti možnostmi úpravy bodu trasy.*

3.6.1 Úprava názvu a popisu

Stisknutím tlačítka „Upravit text“ uvnitř vy *skakovacího* okna pro úpravy můžete upravit název a popis bodu trasy. Příklad je uveden níže:

Chcete-li uložit změny, musíte stisknout ‚Uložit‘ vpravo vpravo nahoře na obrazovce. Vrátíte se na obrazovku podrobností o body, jak vidíte níže:

3.6.2 Úpravy fotografií

Stisknutím tlačítka „Upravit fotografie“ ve *vyskakovacím okně pro úpravy* můžete přidat fotografie do bodu trasy a odstranit fotografie z trasového bodu. Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se následující obrazovka.

Na dole panelu nástrojů obrazovky fotografií najdete tři tlačítka:

- *Tlačítko Složka*: Pokud stisknete toto tlačítko, můžete importovat fotografie z knihovny fotografií do bodu trasy.
- *Tlačít* ko Fotoaparát: Pokud stisknete toto tlačítko, fotoaparát se otevře. Pokud pořídíte fotografii, bude přidána do bodu trasy. K tomu můžete také použít Nabídka> Kamera, poté se ve vašem aktuálním umístění automaticky vytvoří bod trasy a pořízená fotografie se k němu přidá.
- *Tlačítko koše*: Pokud stisknete toto tlačítko, můžete odstranit aktuálně zobrazenou fotografii z bodu trasy.

Pokud jste provedli změny na fotografiích bodu trasy, musíte změny uložit stisknutím tlačítka „Hotovo“ vpravo nahoře. Pokud stisknete tlačítko „Zrušit“, fotografie nebudou upraveny.

Přidané fotografie jsou vždy zkopírovány do Topo GPS. Odstraněním fotografie z knihovny fotografií se tedy neodstraní fotografie uvnitř Topo GPS. Rozlišení přidané fotografie lze nastavit pomocí „Menu

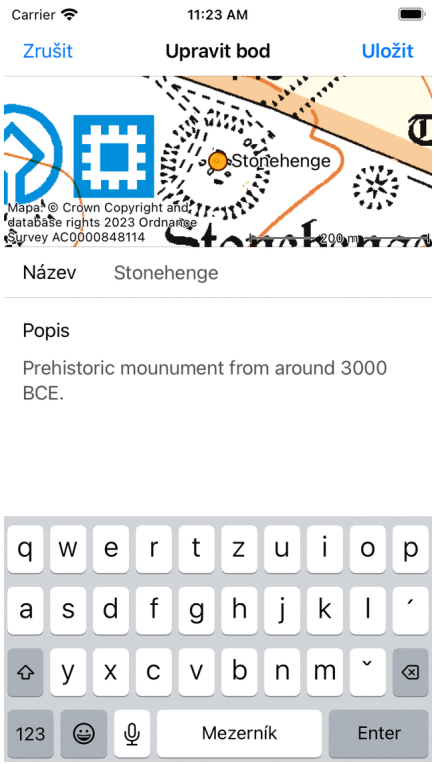


Figure16: *Úprava popisu bodu trasy „Stonehenge“.*

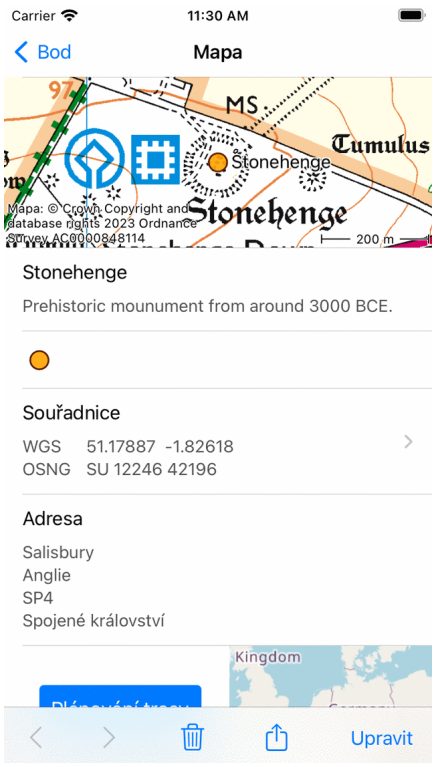


Figure17: *Popis bodu cesty „Stonehenge“ byl upraven.*



Figure18: *Obrazovka fotografií, pokud bod trasy nemá fotografie.*

> Nastavení > Kamera > Velikost fotografie“. Větší velikosti fotografií budou vyžadovat více místa na disku.

Přidané fotografie můžete zobrazit uvnitř *obrazovky podrobností o bodu trasy*. Níže vidíte příklad obrazovky podrobností o bodech „Stonehenge“ s fotografií:

Pokud klepnete na fotografii na obrazovce podrobností o bodu trasy, otevře se obrazovka fotografie s větší verzí poklepané fotografie. Zobrazenou fotografii můžete přiblížit pomocí gesta zvětšení dvěma prsty. Sdílení fotografie je možné stisknutím ikony „Export“ vpravo nahoře vpravo. Pokud stisknete „Upravit“ vpravo nahoře, můžete upravit fotografie bodu trasy. Pokud má bod trasy více fotografií, můžete procházet dostupné fotografie posunutím aktuální fotografie doleva nebo doprava. Klepnutím na informační tlačítko ve spodní části se zobrazí místo, kde byla fotografie pořízena, a pokud je k dispozici, směr, ve kterém byla pořízena na mapě.

3.6.3 Úprava souřadnic

Stisknutím tlačítka „Upravit souřadnice“ uvnitř vyskakovacího okna *úpra* v se při zadávání souřadnic zobrazí stejná obrazovka. Pokud stisknete tlačítko „Uložit“ vpravo nahoře, bod bude posunut na zadané souřadnice.

3.6.4 Přesun na mapě

Stisknutím tlačítka *Přesunout na mapě* ve *vyskak* ovacím okně úprav se zobrazí obrazovka, ve které můžete ručně přesunout polohu bodu trasy na mapě. Musíte dlouho stisknout bod a můžete jej přetáhnout na nové místo. Chcete-li uložit nové umístění bodu trasy, musíte stisknout ‚Uložit‘ uvnitř vpravo nahoře na obrazovce. Jinak stiskněte „Zrušit“.

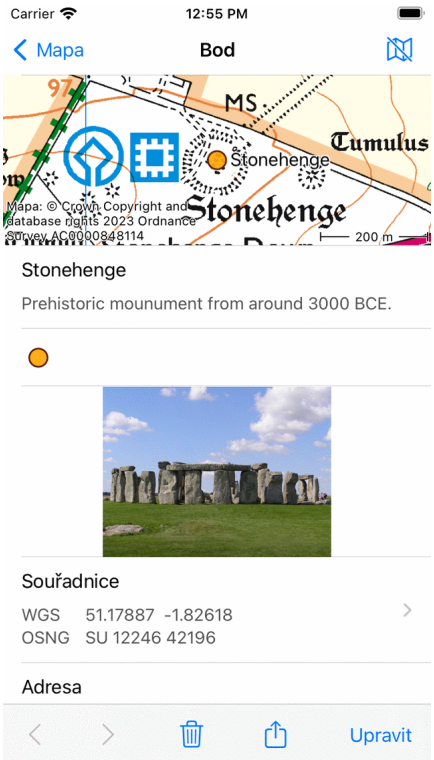


Figure19: *Obrazovka podrobností o bodu trasy s fotografií.*

3.6.5 Ikona změny

Pokud stisknete „Změnit ikonu“ ve se obrazovka ikon bodů trasy.</ref> Obrazovka ikon bodů trasy obsahuje seznam dostupných ikon. Aktuálně aktivní ikona bodu trasy má šedé pozadí. Pokud klepnete na ikonu, ikona bodu trasy se změní a vrátíte se na obrazovku podrobností o bodu trasy. Pokud se požadovaná ikona nezobrazí na obrazovce ikon bodů trasy, *můžete vytvořit novou ikonu stisknutím tlačítka „Nová* ikona“ ve spodní části obrazovky ikon bodů trasy.

3.7 Removing waypoints

Chcete-li odebrat bod z vašeho zařízení, musíte nejprve otevřít obrazovku *podrobností o waypointu*.

Můžete to provést stisknutím tlačítka info vpravo od názvu bodu trasy na obrazovce *waypoints* nebo klepnutím na bod, který je načten na mapě.

Cestový bod můžete odstranit stisknutím ikony koše ve spodní části obrazovky podrobností o bodu trasy. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém musíte potvrdit odstranění, jak je znázorněno níže:

Pokud stisknete tlačítko „Odstranit“ bod trasy a všechny jeho fotografie budou odstraněny z vašeho zařízení.

Pokud jste povolili *iCloud synchronizaci waypointů,* bude waypoint také odstraněn z iCloud a ze všech zařízení, která jsou synchronizována se stejným účtem iCloud.

Je také možné odstranit více waypoints najednou z obrazovky way *points.* Dlouhým stisknutím položky bodu trasy nebo klepnutím na „Více > Vybrat“ přejděte do režimu výběru. Poté *vyberte* body, které je třeba odstranit. Další stiskněte ikona koše ve spodní části obrazovky a potvrďte odstranění.

Pokud chcete *odstranit pouze bod z mapy (a ne ze zařízení)*, musíte klepnout na ikonu mapy s lomítkem uvnitř vpravo nahoře na obrazovce podrobností o bodu trasy.

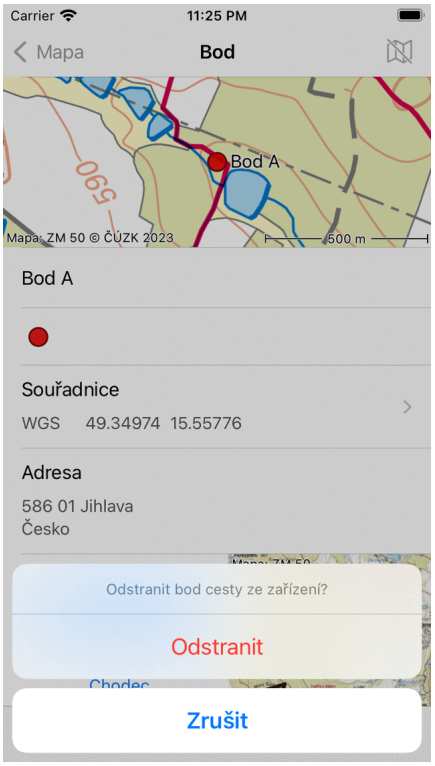


Figure20: Od *stranění bodu cesty.*

3.8 Výběr waypoints

Na *obrazovce waypoints* (Menu > Waypoints) můžete vybrat waypoints a provést jednu z následujících akcí na vybraných waypointech:

- Odstranit vybrané body
- Přesunutí vybraných waypoints do složky
- Export vybraných waypoints
- Načíst vybrané body na mapě
- Ikona změny vybraných bodů
- Odstranit vybrané body z mapy

Výběr waypoints je podobný *výběru trasy*.

3.8.1 Otevření obrazovky výběru

Chcete-li otevřít obrazovku výběru a vybrat první bod trasy, musíte dlouze stisknout položku trasového bodu, kterou chcete vybrat. Případně můžete klepnout na tlačítko „Více“ vpravo vpravo nahoře na obrazovce a poté klepnout na „Vybrat“.

Chcete-li vybrat více waypoints, klepněte na položku waypoint uvnitř obrazovky výběru. Zobrazí se zaškrtnutí a pozadí položky bodu trasy bude šedé, což znamená, že je vybrána. Příklad, ve kterém jsou vybrány tři body trasy, je zobrazen níže:

Název obrazovky výběru ukazuje, kolik položek bylo vybráno. Můžete zrušit výběr trasového bodu klepnutím na vybraný bod. Pokud chcete vybrat všechny body uvnitř seznamu, musíte stisknout

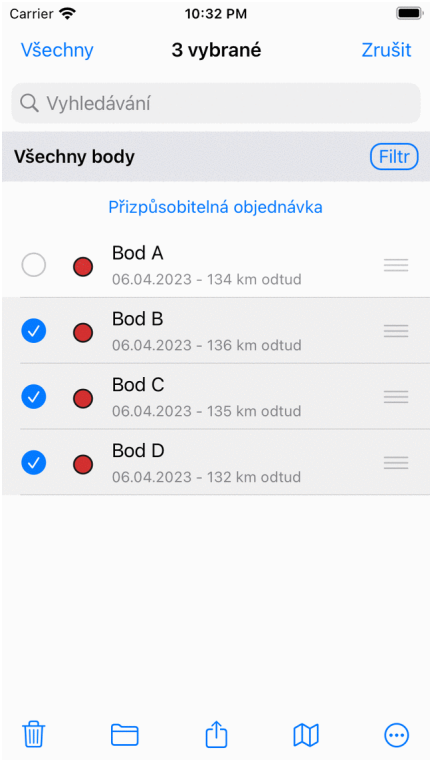


Figure21: *Tři vybrané body.*

‚Všechny' vlevo nahoře. Chcete-li se vrátit na obrazovku obvyklých bodů trasy, musíte stisknout tlačítko „Zrušit".

Chcete-li rychle vybrat více waypoints, můžete dlouhou dobu stisknout na položka, nechat prst v seznamu a pak jít nahoru nebo dolů. Stejným způsobem můžete rychle zrušit výběr více položek.

Pokud klepnete na „Všechny" vlevo nahoře na obrazovce výběru, budou vybrány všechny uvedené položky.

Před výběrem požadovaných waypoints může být užitečné nejprve použít *filtry* a *vyhledat klíčová slova* a tří dit waypoints.

Pokud vyberete složku *waypoint,* bude použitá akce provedena rekurzivně k obsahu složky. Pokud například vyberete složku stisknutím dlouhého stisknutí na složce na obrazovce waypoints a poté klepnete na ikonu mapy v dolní části obrazovky, všechny body cesty obsažené ve složce se načtou na mapě.

3.8.2 Provádění akce

Pokud jste vybrali body cesty, můžete provést akci jedním z tlačítek v panelu nástrojů ve spodní části obrazovky. Tlačítka panelu nástrojů jsou zleva doprava:

- T@@ *lačít* ko Koš: Pokud klepnete na toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno s dotazem, zda chcete odebrat vybrané body z vašeho zařízení (a iCloud, pokud je povoleno). Pokud stisknete tlačítko „Odstranit", vybrané body budou z vašeho zařízení odstraněny. To nelze vrátit zpět.
- T@@ *lačítko Složka*: Pokud klepnete na toto tlačítko, otevře se obrazovka se stromem složek. Můžete vybrat složku a vybrané waypoints budou přesunuty *do* jiné složky.
- T@@ *lačítko Export*: Pokud klepnete na toto tlačítko, *zobrazí se vyskakovací okno export* u. V tomto vyskakovacím okně můžete vybrat druh dat, která mají být exportována, a změnit nastavení exportu. Pokud stisknete „Export" uvnitř vyskakovacího okna exportu, vybrané waypoints budou

exportovány. Zobrazí se další vyskakovací okno s aplikacemi a akcemi. Pokud klepnete na aplikaci nebo akci, výsledek exportu bude zpracován aplikací nebo akcí.

- T@@ *lačít* ko Mapa: Pokud klepnete na toto tlačítko, vybrané body budou načteny na mapu. Mapa se automaticky přiblíží k vybraným waypointům a vy budete vráceni na mapu.
- T *la* čítko Více: Pokud klepnete na tlačítko více uvnitř dole panelu nástrojů, zobrazí se nabídka, ze které můžete vybrat následující akce:
  - *Odstranit z map* y: Pokud klepnete na toto tlačítko, vybrané body budou z mapy odstraněny.
  - *Ikona změny*: Pokud klepnete na toto tlačítko, otevře se obrazovka ikon bodů trasy. Klepnutím na ikonu na této obrazovce můžete změnit ikonu vybraných waypoints.
  - *Uložit jako vrstvu*: Pomocí této možnosti můžete zkombinovat vybrané body trasy do samostatné vrstvy. Ve vyskakovacím okně, které se zobrazí, můžete zadat název vrstvy. Po klepnutí na tlačítko Uložit se vybrané body zkopírují do nově vytvořené vrstvy. Lze je načíst a odstranit najednou z mapy přes Nabídka > Vrstvy.

Jako příklad nyní načteme tři vybrané waypoints z výše uvedeného příkladu na mapu stisknutím ikony mapy. Zobrazí se obrazovka mapy a mapa bude přiblížena na tři vybrané body, jak vidíte uvnitř obrázku níže:

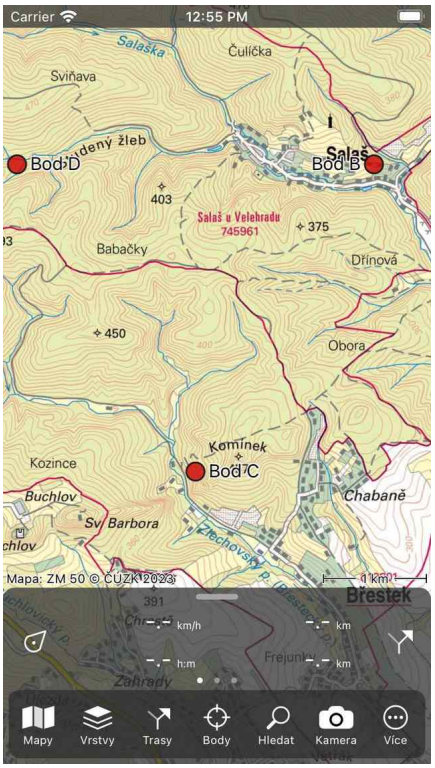


Figure22: *Na mapu byly načteny body „B“, „C“ a „D“.*

3.9 Ikony bodů

Na mapě se zobrazí bod trasy s ikonou. Pokud vytvo *říte waypoint, můžete* si vybrat ikonu z obrazovky ikon waypointu. Obrazovka ikony bodů trasy zobrazuje seznam dostupných ikon ve vašem zařízení. Příklad této obrazovky je uveden níže.

Obrazovka ikony waypointů je přístupná několika způsoby při vytváření nebo úpravě waypointů.

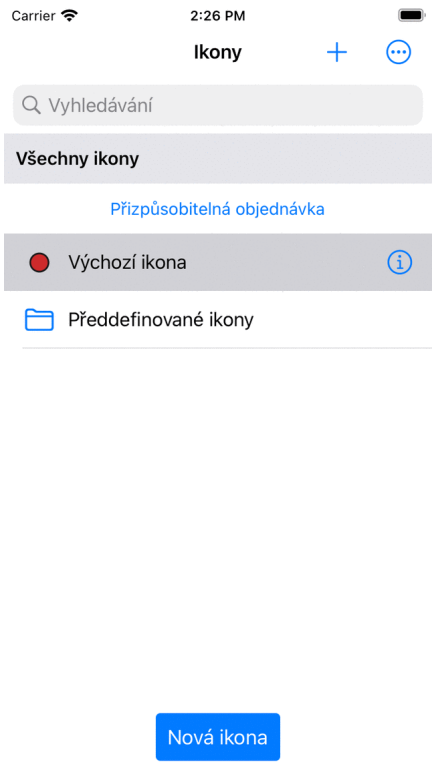


Figure23: *Obrazovka ikony bodů trasy.*

- Z *obrazovky vytvoření bodu trasy* klepnutím na tlačítko „>“ uvnitř řádku „Ikona“.
- Z *obrazovky podrobností o bodu trasy stisknutím tlačítka* „Upravit > Změnit ikonu“.
- Z *obrazovky waypoints stisknutím tlačítka* „Více > Vybrat > Více (dole) > Změnit ikony“.
- Z obrazovky Zadejte souřadnice klepnutím na řádek „Ikona“.

3.9.1 Výchozí ikona

V horní části obrazovky ikon bodů trasy se zobrazí výchozí ikona. Tato ikona se používá pro všechny body trasy, pro které nebyla ikona výslovně nastavena.

Chcete-li změnit výchozí ikonu, klepnutím na tlačítko info otevřete obrazovku „Upravit ikonu“. Pokud změníte výchozí ikonu, projeví se to okamžitě uvnitř všech waypoints, které používají výchozí ikonu. Výchozí ikonu stačí změnit, pokud chcete změnit výchozí červený kruh. Jinak je lepší použít jednu z předdefinovaných ikon nebo vytvořit novou ikonu.

3.9.2 Předdefinované ikony

Pokud klepnete na složku „Předdefinované ikony“ na obrazovce ikon bodů trasy, zobrazí se dostupné předdefinované ikony. Jedná se o několik kruhů, trojúhelníků a čtverců různých barev. Zobrazí se také seznam ikony s různými symboly. Pokud se posunete dolů, můžete zobrazit více.

Pokud ikona podle vašich představ není mezi předdefinovanými ikonami, můžete si ji vytvořit sami.

Použití předdefinované ikona vám ušetří potíže s vytvořením vlastní ikony, ale nevýhodou je, že je možné méně přizpůsobení.

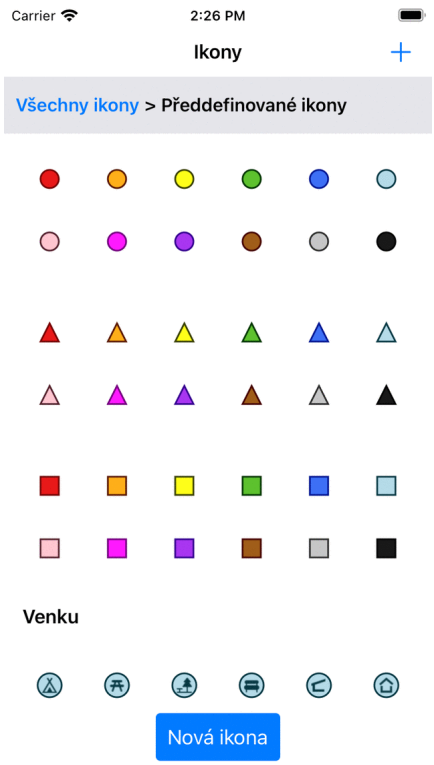


Figure24: Obraz *ovka předdefinovaných ikony*

3.9.3 Vytváření ikony

Chcete-li vytvořit novou ikonu, klepněte na „Nová ikona“ ve spodní části obrazovky ikon bodů trasy. Obrazovka „Nová ikona“ se otevře jako na obrázku níže:

Pomocí výběru karet v horní části obrazovky nové ikony si můžete vybrat mezi vytvořením normální ikony nebo ikony emodži.

Pokud zvolíte normální ikona, můžete změnit následující vlastnosti.

- *T* var: Klepnutím na jeden ze zobrazených tvarů změňte tvar. Přejděte vpravo nebo klepnutím na „>“ zobrazíte další obrazce. Možné tvary jsou: kruh, elipsa, trojúhelník, čtverec, obdélník, kosočtverec, pětiúhelník, šestiúhelník, hvězda, odznak a milník.
- *Barva vý* plně: Klepnutím na barvu výplně změníte barvu výplně. Přejděte vpravo nebo klepněte na „>“ a vyberte si z více barev. Pokud klepnete na ‚>‘, můžete také nastavit neprůhlednost barvy výplně.
- *Barva okra* je: Klepnutím na barvu hrany změňte barvu hrany. Přejděte vpravo nebo klepněte na „>“ a vyberte si z více barev.
- *Symbol*: Klepnutím na symbol vyberte symbol nebo žádný. Přejděte vpravo nebo klepnutím na „>“ zobrazíte další symboly.
- *Velikost*: Klepněte na požadovanou velikost, můžete si vybrat mezi malým, normálním, velkým a extra velkým.
- *Ná* pis: Pokud do pole nápisu zadáte jeden nebo více znaků, zobrazí se uprostřed ikona nápis (například „A“). Barva nápisu je stejná jako barva okraje, pokud je kontrast s barvou výplně dostatečně velký. Pokud ne, je buď bílá nebo černá, v závislosti na tom, která barva dává největší kontrast s barvou výplně. Nelze kombinovat nápis se symbolem. Emoji můžete také použít jako

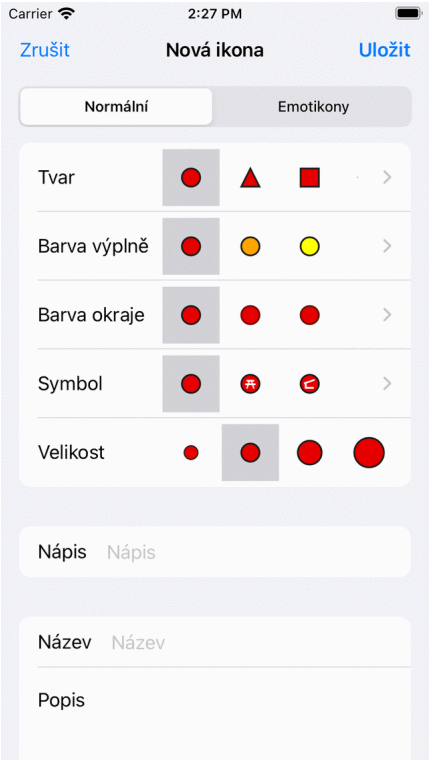


Figure25: Ob *razovka nové ikona*

nápis, pokud přepnete klávesnici na symboly emodži.

Aktuálně vybraná ikona má šedé pozadí.

Pokud vyberete kartu emjoi a vytvoříte ikonu emodži, můžete si vybrat emodži ze seznamu emodži. Můžete se posunout dolů a zobrazit další. Velikost ikony emodži je možné nastavit klepnutím na požadovanou velikost. Tato ikona je pak pouze emodži, bez ohraničení nebo pozadí.

Poté, co nastavíte vlastnosti ikony, můžete ikonu dát název a popis. Název a popis se zobrazí na obrazovce ikon bodů trasy a také na obrazovce podrobností o waypointech waypointů pomocí této ikony.

Jako příklad nyní vytvoříme ikona pro starobylé památky. Jako tvar vybereme milník, nastavíme velikost na velké, barvu výplně na růžovou a jako nápis zadáme „A“. Poté pro název zadáme „Starověký památník“ a jako popis informace o tom, kdy použít tuto ikonu. Výsledek je znázorněn uvnitř obrázku níže.

Chcete-li ikonu uložit, stiskněte tlačítko „Uložit“ vpravo vpravo nahoře na obrazovce nové ikony. Poté se nově vytvořená ikona waypointu okamžitě zobrazí na obrazovce ikon bodů trasy, jak je znázorněno níže.

Nově vytvořenou ikonu lze nyní použít *pro vytváření nových way* pointů *a pro změnu ikony waypoints*.

3.9.4 Editace ikony

Chcete-li upravit uloženou vlastní ikonu uvnitř obrazovky ikon bodů trasy, klepněte na tlačítko info vedle ikony. Vlastnosti ikony můžete změnit stejným způsobem, jak je vysvětleno výše při vytváření nové ikony. Stisknutím tlačítka „Uložit“ potvrďte změny a vrátíte se na obrazovku ikon bodů trasy. Pokud provedete změnu ikony tímto způsobem, okamžitě se projeví ve všech waypointech, které tuto ikonu používají.

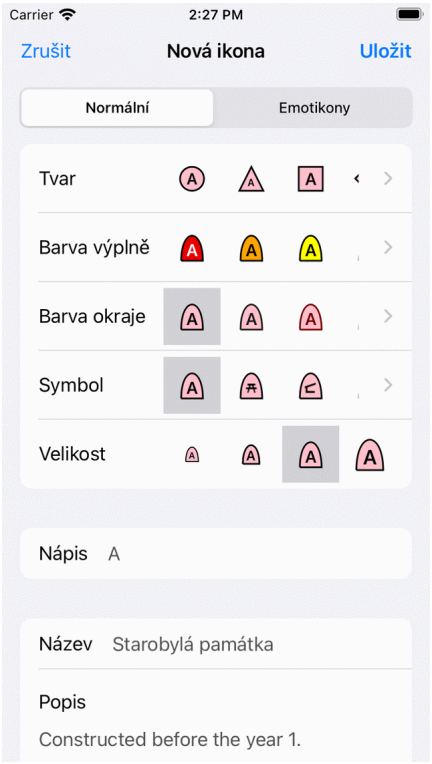


Figure26: *Obrazovka nové ikony, ve které se chystá vytvořit nová ikona.*

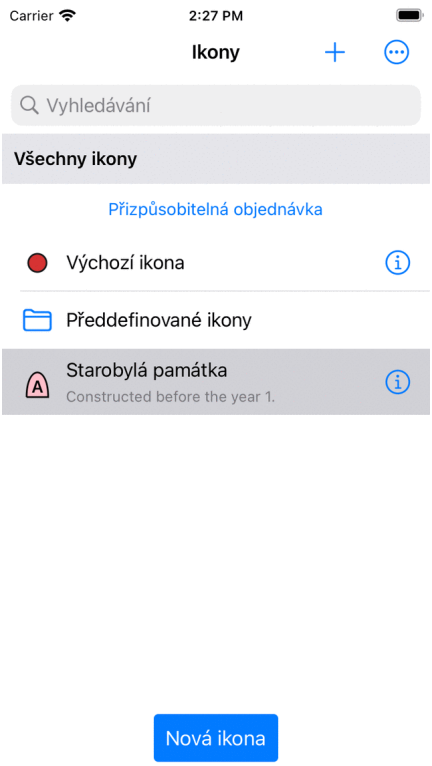


Figure27: *Nově vytvořená ikona pro starobylé památky na obrazovce ikon bodů trasy.*

3.9.5 Změna ikona bodu trasy

Chcete-li změnit ikonu jednotlivých bodů trasy, otevřete obrazovku podrobností o *bodu trasy.* Poté klepněte na „Upravit > Změnit ikonu“. Zobrazí se obrazovka ikony bodů trasy. Poté vyberte požadovanou ikonu na obrazovce ikon bodů trasy. Pokud požadovaná ikona není na obrazovce waypoints, klepněte na „Nová ikona“ v dolní části a *vytvořte novou ikonu*. Aktuálně nastavená ikona má šedé pozadí. Po klepnutí na požadovanou ikonu se okamžitě vrátíte a bod trasy použije vybranou ikonu.

3.9.6 Změna ikona více waypoints

Chcete-li změnit ikonu více waypoints, otevřete obrazovku waypoints pomocí nabídky > Way *pointy'*. Poté stisknutím tlačítka „Více > Vybrat“ vstoupíte do režimu výběru. Vybrat požadované body trasy a stiskněte uvnitř dole panelu nástrojů „Více > Změnit ikony“. Poté se otevře obrazovka ikony bodů trasy. Klepněte na požadovanou ikona bodu trasy. Okamžitě se vrátíte na obrazovku waypoints a ikony se změní. Pokud požadovaná ikona není na obrazovce waypoints, klepněte na „Nová ikona“ v dolní části *obrazovky* a vytvořte novou ikonu.

3.9.7 Odstranění ikony

Pokud stisknete „Více > Vybrat“ na obrazovce ikon bodů trasy, můžete vybrat ikony, které mají být odstraněny. Poté, pokud stisknete tlačítko koše a potvrdíte odstranění, ikony budou odstraněny. Pokud stále existují nějaké body, které používají ikony, které byly odstraněny, nebudou již používat odstraněné ikony, ale místo toho výchozí ikonu.

3.9.8 Uspořádání ikony do složek

Je možné přesunout ikony uvnitř obrazovky ikon bodů trasy do složek. Je to stejně jako u waypoints a trasy. Tímto způsobem můžete udržovat ikony bodů trasy uspořádané.

Stisknutím tlačítka „Více > Vytvořit složku“ vytvořte novou složku. Chcete-li přesunout ikony bodů trasy do složky, stiskněte „Více > Vybrat“ a vyberte požadované ikony bodů trasy. Poté stisknutím ikony složky ve spodní části otevřete strom složek. Vyberte složku pro přesunutí vybraných ikony do požadované složky.

3.9.9 Změna pořadí ikony

Pokud je metoda řazení (pod vyhledávacím pruhem) nastavena na „Přizpůsobitelné pořadí“, můžete přizpůsobit pořadí ikony. Stisknutím tlačítka „Více > Vybrat“ vstoupíte do režimu výběru. Dlouhým stisknutím rukojeti na pravé straně můžete přetáhnout ikonu bodu trasy do požadované polohy.

3.9.10 Export ikony

Pokud klepnete na „Více > Vybrat“ na obrazovce ikon bodů trasy, můžete vybrat ikony, které mají být exportovány. Poté, pokud stisknete tlačítko exportu uvnitř vpravo dole, můžete exportovat vybrané ikony. Tyto ikony budou exportovány uvnitř formátu souboru wsf (Waypoint Style Format). Jedná se o speciální formát souboru XML určený pro použití uvnitř Topo GPS. Jiný uživatel Topo GPS (iOS) může otevřít tento soubor pomocí Topo GPS. Poté budou všechny ikony v tomto souboru wsf importovány a zobrazeny na obrazovce ikon bodů trasy.

Pokud exportu *jete waypoints,* ikony se exportují také, pokud exportujete waypoints do formátu gpx, kml/kmz nebo csv. Cestovní bod s ikonami lze plně importovat do jiné aplikace Topo GPS v systému iOS. Ne všechny aplikace a programy však budou podporovat strukturu ikon Topo GPS. Výchozí kml například podporuje pouze kulaté ikony s barvou výplně. Může se tedy stát, že pokud exportovaný soubor importujete do jiného programu nebo aplikace, ikony nebudou viditelné.

3.10 Organizing waypoints

Své waypointy můžete uspořádat vytvo *řením složek a přesou* váním waypoints do složek. Je také možné změnit pořadí bodů, které se objevují na obrazovce waypoints, pokud jsou seřazeny v přizpůsobitelném pořadí. Kromě toho můžete udržovat trasové body uspořádané přiřazením konkrétních ikon a váním podle ikony</ref>.

Složky jsou na *obrazovce body* viditelné pouze v případě, že je *filtr* (pod vyhledávacím pruhem) zakázán.

3.10.1 Vytvoření složky

Do složky vytvořte nejprve obrazovku way :ref:`points ( <ss-waypoint-load>`Nabídka > Waypoints). Poté klepněte na Více (vpravo nahoře) > Nová složka. Otevře se obrazovka nové složky, příklad je uveden níže:

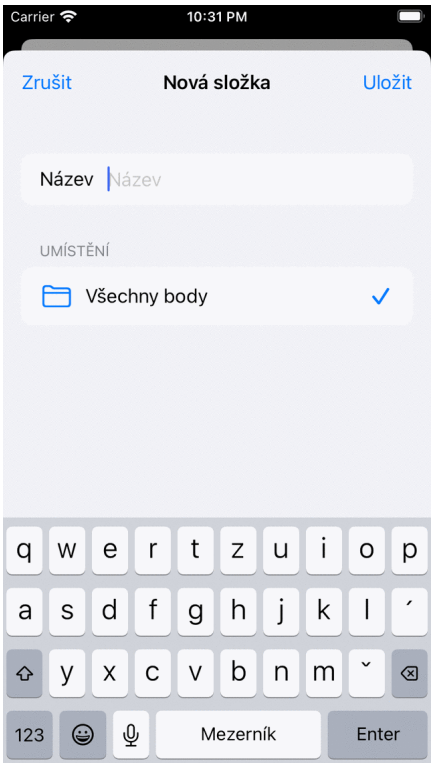


Figure28: *Obrazovka nové složky*

Chcete-li vytvořit složku, musíte zadat název nové složky. Výchozí umístění nově vytvořené složky je aktuálně aktivní složka uvnitř obrazovky waypoints. Pokud chcete vytvořit novou složku v jiné složce, musíte klepnout na sekci ‚Umístění' a vybrat složku. Až budete hotovi, klepněte na „Uložit" a vytvořte složku.

3.11 Searching waypoints

Na obrazovce waypoints (Nabídka > Waypoints) můžete vyhledávat waypoints zad *áním klíčových slov do vyhledávacího pole* a *použitím* filtrů. Dále můžete třídit body uvnitř různými způsoby.

3.11.1 Vyhledávání waypoints pomocí klíčových slov

Pokud zadáte klíčové slovo do vyhledávacího pole na obrazovce waypointů, zobrazí se pouze waypoints, které mají klíčové slovo v názvu, popisu, ulici, městě, provincii, dvoumístném iso kódu země nebo PSČ. Hledat nerozlišuje velká a malá písmena. Pokud hledáte ve složce, zobrazí se také všechny výsledky hledání v potomkových složkách. Pokud je *použit filtr*, vyhledávání se omezí na filtrované body.

Níže je uveden příklad, ve kterém byl do vyhledávacího pole zadán „kámen“. Zobrazí se pouze bod „Stonehenge“.

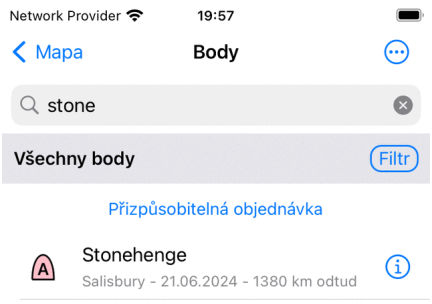


Figure29: *Vyhledávání waypoints pomocí klíčového slova „kámen“.*

3.11.2 Sorting waypoints

Pod lištou složky/filtru je uprostřed zobrazena aktuální metoda řazení. Pokud klepnete na tlačítko řazení, můžete změnit aktuální metodu řazení mezi:

- *Přizpůsobitelná objedná* vka: Body jsou seřazeny uvnitř přizpůsobitelného pořadí. Pokud jste objednávku nezměnili ručně, poslední přidané body jsou nahoře.
- *Nejbližší nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle vzdálenosti od vaší aktuální polohy, nejbližší bod je nahoře.
- *Nejblíže středové mapě nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle vzdálenosti od aktuálního středu mapy, nejbližší bod je nahoře.
- *Nejnovější nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejnovější je nahoře.
- *Nejstarší nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejstarší je nahoře.
- *Nejnovější aktualizované nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle času, kdy byly naposledy změněny, bod, který byl naposledy změněn, je nahoře.

- *Nejdéle aktualizované nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle času, kdy byly naposledy změněny, bod, který byl změněn nejdéle, je nahoře.
- *Abecedně*: Body trasy jsou seřazeny v abecedním pořadí.
- *Obrátit abecedně*: Body trasy jsou seřazeny v obráceném abecedním pořadí.

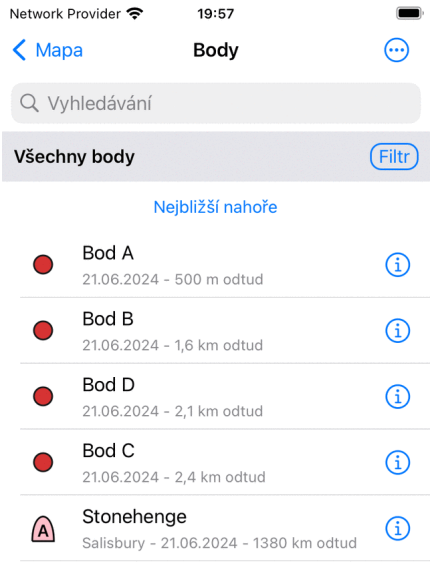


Figure30: Tří *dění bodů trasy podle vzdálenosti od aktuální umístění.*

3.11.3 Filtering waypoints

Je možné filtrovat body na místě a podle druhu ikona. Do filtru povolíte klepnutím na tlačítko filtru na obrazovce body. Pokud je filtr povolen, tlačítko filtru má modré pozadí, jako je uvedeno na obrázku níže. Pokud je filtr zakázán, má normální vzhled.

Na obrázku výše vidíte příklad povoleného filtru. Pod navigačním pruhem se zobrazí popis aktuálně aktivního filtru. Zde jsou waypoints filtrovány podle místa, zobrazují se pouze waypoints do 10 km od aktuální polohy. Pokud klepnete na popis filtru, můžete upravit aktuální filtr. Chcete-li filtr deaktivovat, klepněte na tlačítko filtru.

3.11.3.1 Filtrování podle umístění

Do filtrování bodů trasy podle místa aktivujete klepnutím na tlačítko filtru. Poté klepnutím na popis filtru upravte aktuální filtr. Zobrazí se následující obrazovka, uvnitř které můžete změnit aktuální filtr:

V sekci „Umístění trasy“ můžete změnit vlastnosti filtru umístění. Ve výše uvedeném příkladu je nastavena na „Všechny trasové body do 10 km od vaší aktuální polohy“. Posuvník lze posunout, aby se určila maximální vzdálenost zobrazených waypoints k určitému bodu. Nad posuvníkem se zobrazí umístění filtru umístění. Pokud na něj klepnete, můžete jej změnit na:

- *Vš* ude: Neexistuje žádné filtrování místa.
- *Aktuální polo* ha: Zobrazí se pouze body trasy v určité vzdálenosti od aktuální polohy.

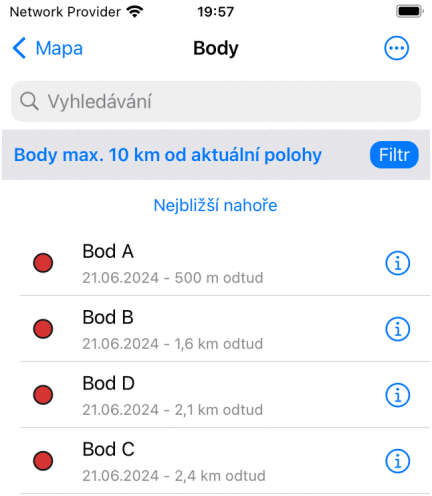


Figure31: *Filtr je povolen.*

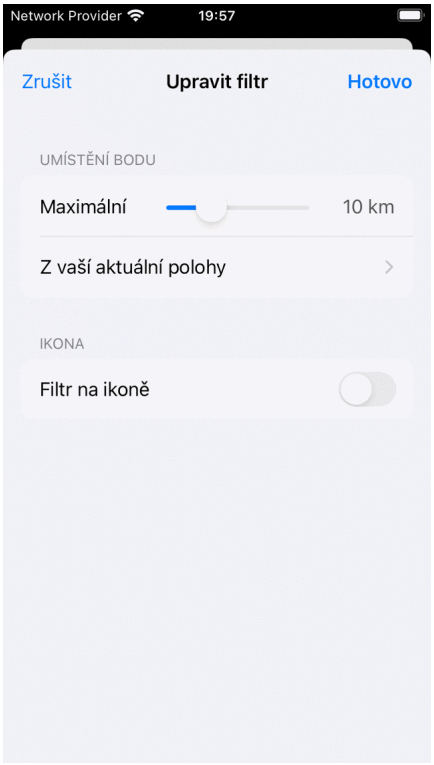


Figure32: *Úprava filtru.*

- *Ve vybrané oblasti*: Zobrazí se mapa, kterou můžete přesunout a přiblížit na požadovanou oblast. Na obrazovce waypoints jsou zobrazeny pouze body v zobrazené oblasti na mapě.
- *Viditelná část map* y: Na obrazovce waypoints se zobrazují pouze body, které jsou v mezích aktuálně viditelné části hlavní mapy. V porovnání s filtrem „Ve vybrané oblasti“ se jedná o dynamický filtr. Změní se, pokud změníte polohu mapy uvnitř hlavní obrazovky.
- *Vlastní umístění*: Pokud zadáte vlastní umístění nebo souřadnice, zobrazí se pouze body trasy v určité vzdálenosti od zadaného umístění.

Pokud zvolíte „Ve vybrané oblasti“, zobrazí se mapa s šedým překrytím jako na obrázku níže:

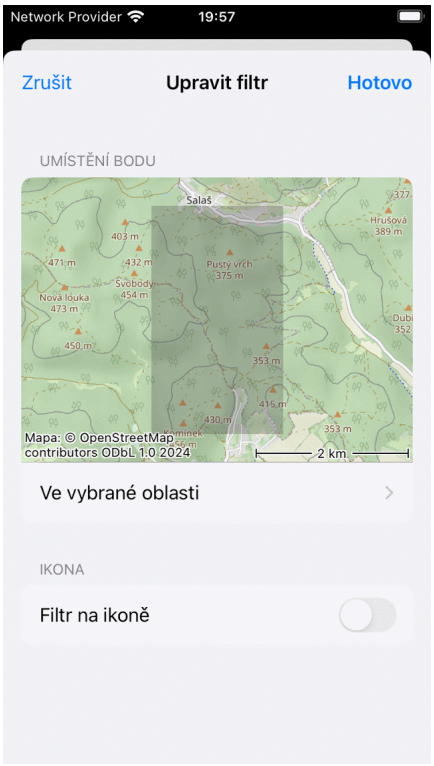


Figure33: *Nastavení filtru „Ve vybrané oblasti“.*

Šedá oblast překrytí označuje oblast, ve které musí být filtrované body umístěny. Velikost překrytí můžete změnit podržením jednoho prstu a pohybem nahoru dolů nebo doleva doprava a můžete mapu přiblížit, otočit a přesunout a změnit tak vybranou oblast.

Pokud je použit tento filtr, zobrazí se na obrazovce waypoint pouze body ve vybrané oblasti na obrazovce „Upravit filtr“, jako v níže uvedeném příkladu:

Chcete-li zobrazit všechny body trasy v určité oblasti, je také možné *vybrat část hlavní mapy a klepnout* na „Waypoints“ ve vyskakovacím okně.

3.11.3.2 Filtrování na ikona

Chcete-li filtrovat body na ikoně, klepněte na tlačítko filtru na obrazovce waypoints a aktivujte filtr. Poté klepnutím na popis filtru upravte aktuální filtr. Poté uvnitř dole obrazovky úprav filtru povolte filtrování na ikona:

Na obrázku výše je povoleno filtrování na ikona. Tato ikona byla nastavena na „Starověký monument“. Chcete-li upravit tuto konkrétní ikonu, klepněte na ikonu. Poté se *otevře obrazovka ikon bodů trasy*, ze které můžete vybrat jinou ikonu.

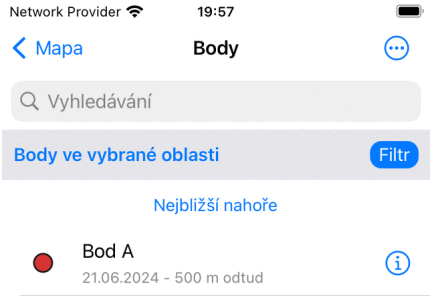


Figure34: *Zobrazí se pouze body ve vybrané oblasti.*

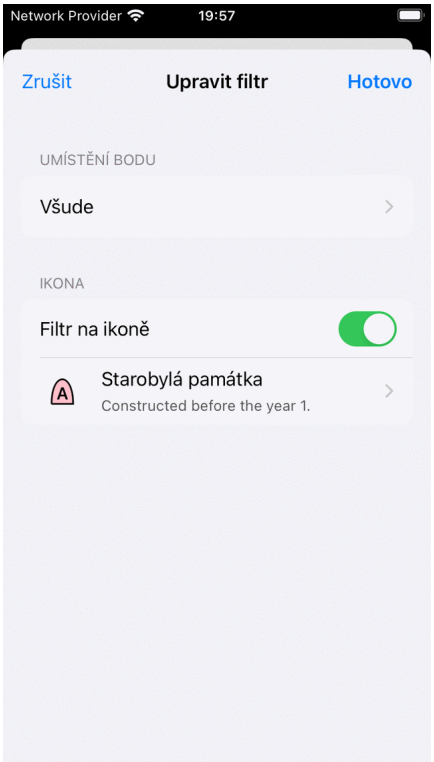


Figure35: *Filtrování na ikona je povoleno.*

Při použití filtrování na ikonu se na obrazovce waypoints zobrazí pouze waypoints se specifickou ikonou, jako na obrázku níže. Tam vidíte pouze body s ikonou „Starověký monument“. Chcete-li označit, že je aktivní filtr ikon, ikona, na které je filtrována, se zobrazí pod vyhledávacím pruhem vlevo od popisu filtru.

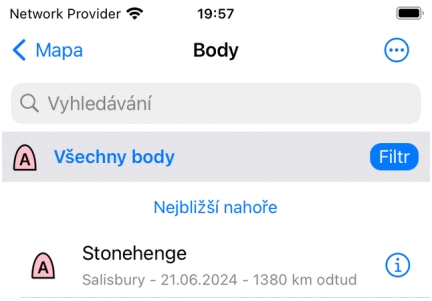


Figure36: *Filtrování waypoints na ikona „Starověký monument“.*

3.12 Export waypoints

Chcete-li exportovat jeden bod cesty, otevřete obrazovku podrobností o *bodu trasy* a klepněte na ikona exportu uvnitř panelu nástrojů dole.

Chcete-li exportovat více waypoints, otevřete obrazovku way points (klepnutím na Více > Vybrat. Může být užitečné použít filtry a/nebo hledaný výraz. Vybrat požadované body a složky a klepněte na ikona exportu uvnitř dole panelu nástrojů.

Chcete-li exportovat body trasy, které jsou načteny v aktuální viditelné části hlavní obrazovky mapy, klepněte na *Nabídka > Mapy > Exportovat viditelné položky*. Všimněte si, že pak můžete také exportovat trasy, pokud jsou zobrazeny na mapě.

Po stisknutí tlačítka exportu se ve všech případech zobrazí vyskakovací okno exportu, příklad je uveden níže:

Ve vyskakovacím okně exportu můžete vybrat druh dat, která budou exportována. Druh exportovaných dat může být libovolná kombinace následujících:

- *Geodata*: Pokud zahrnete ‚Geodata‘, exportuje se datový soubor obsahující waypoint (y). Formát souboru je zobrazen uvnitř titulku geodatové položky. Ve výše uvedeném příkladu je to gpx.zip. Pokud stisknete *nastavení*, můžete změnit formát dat. Podporované formáty souborů pro export waypoints jsou gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv a csv.zip. Pokud zvolíte geojson nebo csv, můžete také zvolit prostorový referenční systém (typ souřadnic) v nastavení exportu.

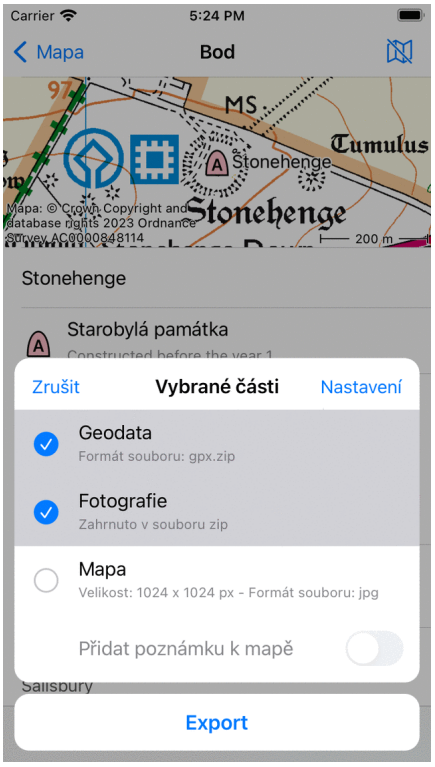


Figure37: Vy *skakovací okno exportu.*

- *Fotografie*: Pokud přidáte „Fotografie“, budou exportovány také fotografie bodů (bodů). Tato položka není k dispozici, pokud nejsou k dispozici žádné fotografie. Pokud jste povolili kompresi v *nastavení exportu*, fotografie jsou zahrnuty do souboru zip nebo souboru kmz.
- *Mapa*: Pokud zahrnete „Mapu“, bude exportována mapa bodů (bodů). Velikost pixelů mapy a formát dat se zobrazí uvnitř titulků. Velikost pixelu a formát dat můžete změnit uvnitř *nastavení exportu*. Pokud zapnete přepínač „Komentovat mapu“, můžete před sdílením exportované mapy nakreslit poznámky na mapě.

Poté, co jste vybrali druh dat, která mají být exportována, můžete stisknout ‚Export‘ uvnitř dole vyskakovacího okna exportu a exportovat waypoint (y). Poté se zobrazí běžné vyskakovací okno iOS, ve kterém si můžete vybrat aplikaci, do které chcete exportovat exportovaná data. Například iMessage pro odeslání trasového bodu příteli nebo aplikace soubory pro uložení trasového bodu do cloudu.

3.12.1 Nastavení exportu

Ve vyskakovacím okně exportu můžete také změnit nastavení exportu stisknutím tlačítka ‚Nastavení‘ vpravo nahoře v okně exportu.

První část uvnitř obrazovky nastavení exportu je o geodatech. Zde můžete nastavit datový formát exportovaných bodů/bodů. Klepnutím na „Waypoint data format“ si můžete vybrat mezi gpx, kml, csv a geojson. Můžete se rozhodnout, zda chcete data komprimovat. Pokud povolíte kompresi, exportovaný soubor geodat bude komprimován zip. Velikost souboru bude mnohem menší než bez komprese.

Pokud exportujete do csv nebo geojson, můžete také zvolit prostorový referenční systém (souřadnicový systém), který bude použit uvnitř exportovaných dat.

Zbývající části se zabývají mapou (obrázkem), kterou lze exportovat. Můžete zvolit formát obrázku exportované mapy. Můžete si vybrat mezi jpg, png a pdf. Pomocí posuvníků můžete nastavit

požadovanou šířku a výšku pixelů. Do vytvoření mapy je třeba někdy stáhnout mapové dlaždice. Můžete určit, zda chcete povolit mobilní stahování mapových dlaždic.

3.12.2 Export všech waypoints

Chcete-li exportovat všechny waypoints uložené ve vašem zařízení, otevřete obrazovku way points (klepnutím na Více > Vybrat. Stisknutím tlačítka „Všechny“ vlevo nahoře vyberte všechny body a složky. Poté klepnutím na ikona exportu uvnitř dole panelu nástrojů otevřete vyskakovací okno exportu. Vybrat druh dat, která mají být exportována, uvnitř vyskakovacího okna exportu a stiskněte ‚Export‘.

3.13 Import waypoints

Do Topo GPS je možné importovat body v následujících formátech souborů: gpx, kml/kmz, csv, geojson, jpeg, heic a heif. Více souborů těchto typů lze také importovat najednou, pokud jsou komprimovány jako soubor zip. Pokud jsou soubory uspořádány do složek v souboru zip, tato struktura složek bude také importována a viditelná na obrazovce waypoints.

Samostatné fotografie budou importovány pouze v případě, že obsahují umístění uvnitř metadat EXIF. Pro každou fotografii bude na jejím místě vytvořen bod trasy a fotografie je přidána do bodu trasy. Pokud chcete importovat více fotografií najednou, nejprve vytvořte soubor zip, přidejte fotografie a poté importujte tento soubor zip.

Do importu waypoints můžete zkusit klepnout na ikona souboru. Nejčastěji se zobrazí nástroj pro výběr aplikace. Poté musíte vybrat ‚Otevřít pomocí Topo GPS‘ nebo ‚Kopírovat do Topo GPS‘ a soubor bude importován do Topo GPS.

Někdy je užitečné použít drag and drop. K tomu musíte dlouho stisknout soubor nebo položka a přetáhnout prstem. Poté jej musíte přesunout na hlavní obrazovku mapy Topo GPS. Na iPhonu musíte po dlouhém stisknutí souboru nebo položky otevřít přepínač aplikací druhým prstem přejetím obrazovky nahoru dole. Nyní stále držíte první prst, můžete pomocí druhého prstu přepnout na Topo GPS, a pokud jste na hlavní obrazovce mapy, můžete soubor přesunout sem. Poté bude automaticky importován.

Případně můžete importovat soubory přímo do Topo GPS klepnutím na Nabídka > Více > Importovat soubor uvnitř hlavní obrazovky, jak je znázorněno níže. Poté se otevře aplikace souborů. Zde si můžete vybrat cloudové úložiště, jako je iCloud, Dropbox, OneDrive nebo Disk Google. Poté můžete procházet soubory a vybrat soubory, které chcete importovat.

Pokud byly waypoints úspěšně importovány, vrátíte se na hlavní obrazovku mapy a mapa bude přiblížena k importovaným waypointům. Na obrazovce waypoints (Nabídka > Waypoints) najdete všechny importované waypoints uvnitř nově vytvořené složky.

3.14 Synchronizace trasy a waypoints s iCloudem

Trasy a body trasy lze automaticky synchronizovat s iCloud uvnitř Topo GPS. Díky tomu jsou všechny vaše trasy a body přístupné na všech vašich zařízeních. To má dvě výhody:

- *Po* hodlí: Například plánujete výlet na iPadu. Pokud tuto trasu uložíte, bude k dispozici na vašem iPhone během několika sekund. S iPhonem můžete jít ven a projít plánovanou trasou. Pokud poté zaznamenáte trasu na svůj iPhone a po dokončení ji uložíte, zaznamenaná trasa bude přístupná také na vašem iPadu. Poté si můžete na iPadu zobrazit zaznamenány trasy.
- *Zálohování*: Se synchronizací bude na iCloud vytvořena kopie všech vašich trasy a body. Pokud odstraníte Topo GPS nebo ztratíte zařízení, vaše trasy a body nebudou ztraceny.



Figure38: *Klepnutím na Nabídka > Více > Importovat soubor importujte soubor.*

3.14.1 Požadovaná nastavení

Chcete-li povolit synchronizaci trasy a bodu trasy iCloud, musíte provést následující.

Nejprve musíte být přihlášeni do iCloud (Nastavení > iCloud). Pokud chcete synchronizovat mezi zařízeními, měla by tato zařízení používat stejný účet iCloud.

Další byste měli povolit na všech zařízeních nastavení iOS: Účet > iCloud > Topo GPS, jako uvnitř obrázku níže:

Nakonec musíte povolit nastavení Topo *GPS (Nabídka> Více* > Nastavení) Trasy a body trasy - Synchronizace s iCloudem, jak je znázorněno níže:

3.14.2 Automatická synchronizace

Pokud jsou nastavení správná, není nutná žádná další akce, synchronizace proběhne zcela automaticky. Všechny úpravy trasy a body budou odeslány na iCloud, pokud je to možné. Pokud se trasy nebo body trasy změní na iCloudu, změní se také na vašich zařízeních.

Níže vidíte příklad synchronizace iCloud s iPhone a iPad. Nejprve obrazovka trasy na iPhone:

Díky synchronizaci iCloud obsahuje obrazovka uložených tras iPadu přesně stejné trasy ve stejném pořadí jako iPhone, jak vidíte níže:

3.14.3 Procento synchronizované s iCloud

Chcete-li zobrazit procento tras nebo bodů trasy synchronizovaných s iCloudem, přejděte na obrazovku waypoints nebo trasy. Vytáhněte seznam s body nebo trasy dolů. Nahoře se zobrazí procento položek synchronizovaných s iCloud, jak můžete vidět uvnitř níže uvedeného příkladu:

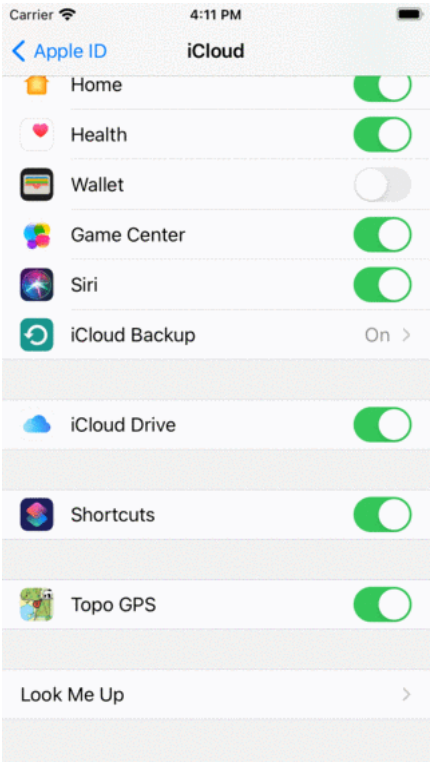


Figure39: *Do synchronizace trasy a waypoints s iCloudem by mělo být povoleno nastavení iOS iCloud > Topo GPS.*

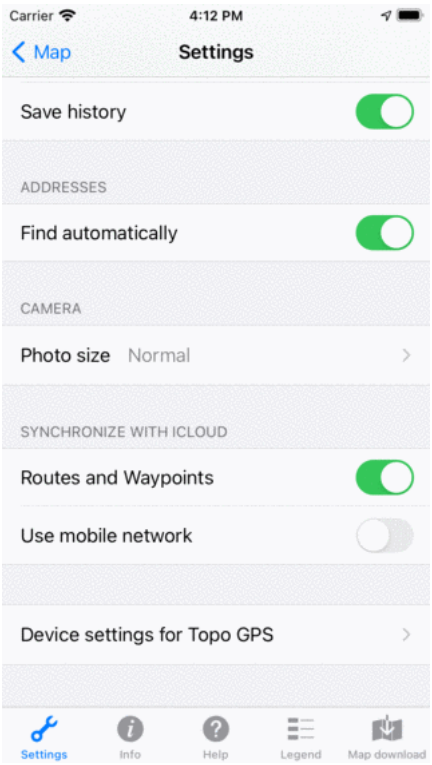


Figure40: *Chcete-li synchronizovat trasy a body trasy s iCloudem, měla by být povolena Nabídka > Více > Nastavení > Trasy a body trasy - Synchronizace s iCloudem.*

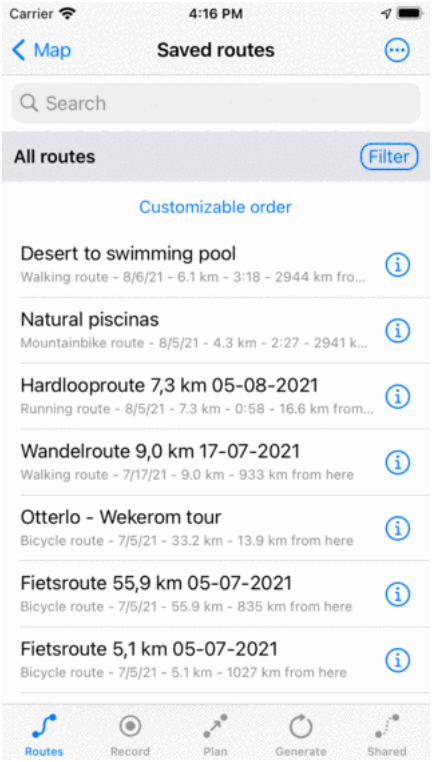


Figure41: *Trasy na iPhone.*

3.14.4 Podrobnosti synchronizace iCloud

Pokud povolíte synchronizaci na iCloudu, vaše trasy a body budou stále uloženy lokálně ve vašem zařízení. Tím je zajištěno, že vaše trasy a body zůstanou vždy přístupné, a to i bez připojení k internetu a v případě, že iCloud není dosažitelný.

Pokud je povolena synchronizace, bude na iCloudu vytvořena kopie všech trasy a waypoints (s odpovídajícími fotografiemi).

Předpokládejme, že máte několik zařízení, z nichž každé obsahuje řadu trasy a waypoints. Nyní povolte synchronizaci iCloud na všech těchto zařízeních. Na každém zařízení bude nyní přístupná kombinace všech trasy a waypoints. V případě, že podobné trasy byly k dispozici na různých zařízeních, mohlo by se stát, že se některé trasy po synchronizaci objeví několikrát na obrazovce tras. Tyto duplikáty můžete odstranit ručně, a to musí být provedeno pouze jednou.

Pokud odstraníte trasu nebo bod ze zařízení, budou také automaticky odstraněny z iCloudu a všech ostatních zařízení.

Pokud upravíte trasu nebo bod trasy na jednom zařízení a současně také na jiném zařízení, může dojít ke konfliktu synchronizace. Topo GPS pak vždy synchronizuje trasu, která byla naposledy upravena, a nedává varování.

Rychlost, jakou jsou trasy a body trasy synchronizovány a jsou k dispozici na jiných zařízeních, závisí na kvalitě síťového připojení a stavu baterie. Za dobrých okolností bude trasa/waypoint k dispozici na jiném zařízení do 10 sekund, ale někdy to může trvat déle.

Pokud otevřete obrazovku trasy/waypoints, budou synchronizovány všechny nesynchronizované úpravy. Otevřením obrazovky trasy/waypoints můžete vynutit synchronizaci.

Pokud chcete synchronizovat trasy a waypoints v mobilní síti (mějte na paměti, že to může vést ke zvýšenému datovému provozu a spotřebě baterie), musíte povolit nastavení Topo GPS: Synchronizace

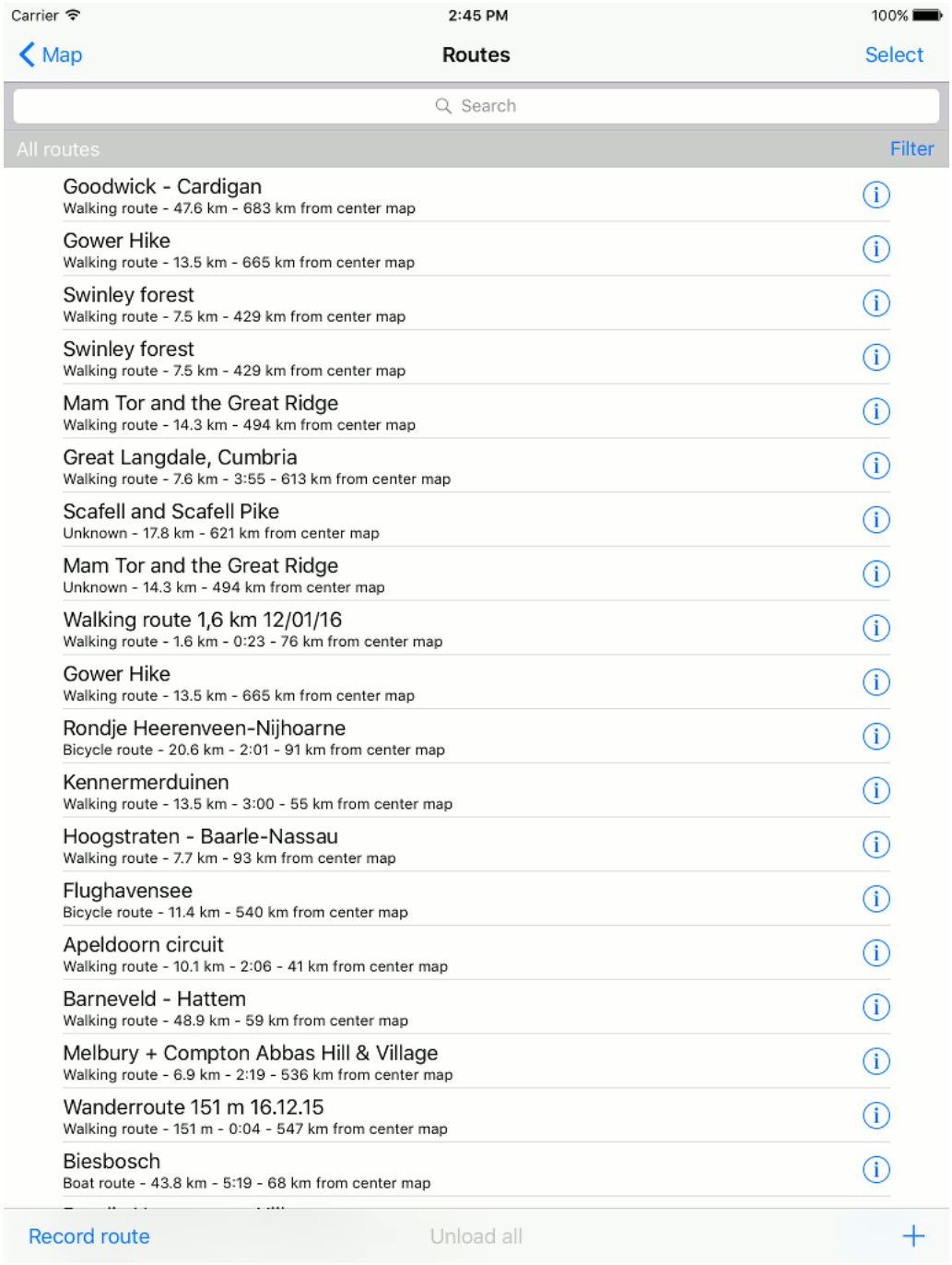
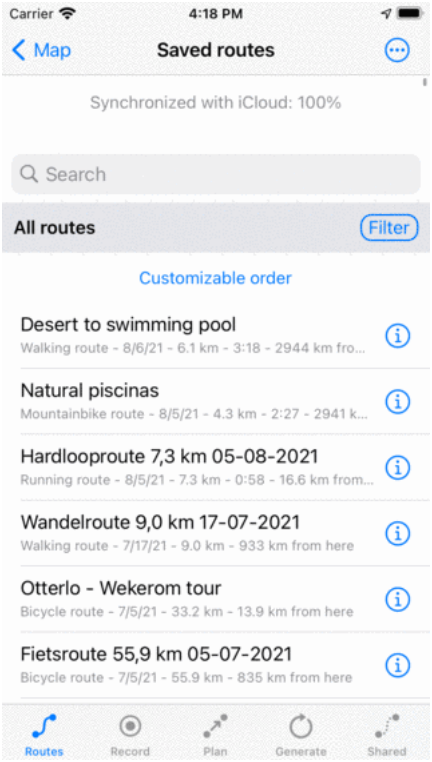


Figure42: *Obrazovka tras na iPadu obsahuje přesně stejné trasy jako iPhone díky synchronizaci iCloud.*



s iCloudem - Použít mobilní síť. Také nastavení iOS iCloud > Použít mobilní data by mělo být povoleno.

Trasy a body trasy, které jsou synchronizovány s iCloudem, jsou přístupné pouze z aplikace Topo GPS s vaším účtem iCloud. Lidé používající jiné účty iCloud a vývojáři Topo GPS nevidí vaše trasy a body. Své trasy uvnitř iCloud Drive nenajdete.

3.14.5 Zakázání synchronizace iCloud

Pokud již nechcete synchronizovat své trasy a body cesty s iCloudem, můžete zakázat synchronizaci uvnitř nastavení Topo *GPS*. Pokud zakážete synchronizaci iCloud, zobrazí se vyskakovací okno, jak je uvedeno níže:

Musíte si vybrat, zda chcete zachovat nebo odstranit všechny trasy a body z iCloudu. V obou případech budou všechny trasy a body uloženy lokálně ve vašem zařízení. Lokálně nebudou odstraněny žádné trasy a body.

- *Pon* echat: Trasy a body budou uloženy na iCloudu a synchronizace přes další možná zařízení může pokračovat jako obvykle.
- *Odstranit:* Všechny trasy a body budou odstraněny z iCloudu. Na jiných možných zařízeních, na kterých je synchronizace iCloud stále povolena, se zobrazí upozornění. Toto upozornění uživateli sdělí, že všechny jeho trasy a body byly odstraněny z iCloudu. Výstraha se zobrazí na možnostech. Uživatel se může rozhodnout odstranit všechny trasy/waypoints lokálně. Nebo znovu synchronizovat všechny lokálně uložené trasy s iCloudem.

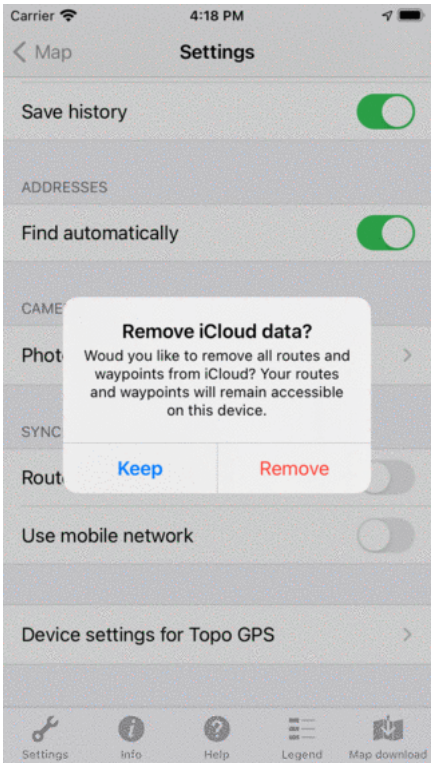


Figure43: *Pokud zakážete synchronizaci iCloud, budete dotázáni, zda chcete odstranit všechny trasy a body z iCloud nebo je ponechat na iCloudu.*

CHAPTER 4

Trasy

Trasa je soubor bodů, které lze zobrazit *jako křivku na mapě*. Trasa může obsahovat možné další informace, jako jsou fotografie, popis a výškový profil. Tyto další informace o trase lze zobrazit na *obrazovce s podrobnostmi o trase*.

V Topo GPS trasy, generovat y, zaznamenávat tras</ref> *y a exportovat* trasy.</ref> To vše lze provést prostřednictvím vyskakovacího okna *trasy*. Vyskakovací okno trasy můžete otevřít buď klepnutím na tlačítko trasy na *ří* dicím panelu nebo *klep* nutím na Nabídka > Trasy.

4.1 Vyskakovací okno Trasy

Trasy lze vytvářet, importovat a zobrazovat na mapě prostřednictvím vyskakovacího okna trasy. Vyskakovací okno trasy lze otevřít klepnutím na tlačítko trasy *na* řídicím panelu. Toto je tlačítko uvnitř vpravo dole *hlavní obrazovky*. Případně můžete otevřít vyskakovací okno trasy *klep* nutím na Nabídka > Trasy.

Vyskakovací okno trasy obsahuje následující položky:

- *Záznam trasy/Zastav* ení nahrávání: Pokud klepnete na tuto položku, *můžete zahájit nebo zastavit nahrá* vání trasy.
- *Generování tras* y: Pokud klepnete na tuto položku, *můžete vygenerovat trasu*.
- Na *plánujte si tras* u: Pokud klepnete na tuto položku, můžete naplánovat trasu.</ref>
- *Sdílené* trasy: Pokud klepnete na tuto položku, můžete najít *trasy sdílené ostatními uživateli Topo GPS.* Tyto trasy můžete procházet a importovat je do svého zařízení.
- *Uložené* trasy: Pokud klepnete na tuto položku, otevře se obrazovka trasy. Tato obrazovka zobrazuje trasy, které jsou uloženy v zařízení lokálně. Pomocí této obrazovky můžete například na *číst trasy na mapě a* exportovat trasy.

Chcete-li rychle komunikovat s vyskakovacím oknem trasy, stiskněte tlačítko trasy nebo Nabídka > Trasy, poté podržte prst na obrazovce a přesuňte jej na požadovanou položku uvnitř vyskakovacího okna. Pak uvolněte prst.

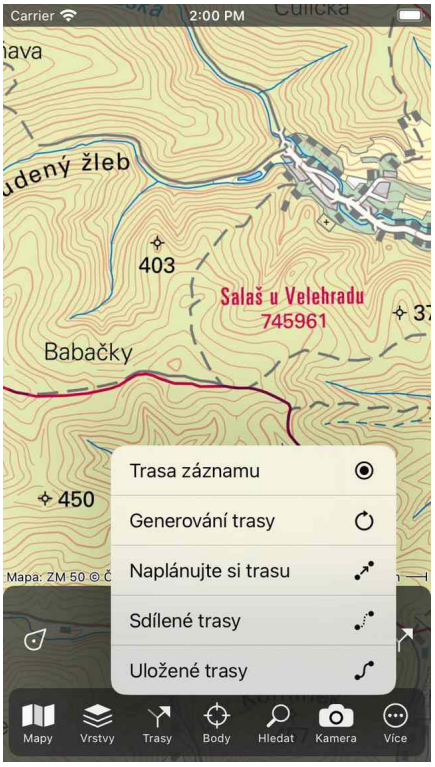


Figure1: *Vyskakovací okno Trasy (Nabídka > Trasy).*

4.2 Loading trasy

Chcete-li načíst trasu na mapě, musíte nejprve klepnout na *tlačítko tras* y na řídicím panelu nebo Nabídka > Trasy a otevřít vyskakovací *okno trasy*. Poté klepnutím na položku „Uložené trasy“ otevřete obrazovku uložených tras. Obrazovka uložené trasy obsahuje všechny trasy, které jsou lokálně uloženy ve vašem zařízení.

Příklad obrazovky uložených trasy je zobrazen níže:

Seznam tras se zobrazí na obrazovce uložených tras. Ve výše uvedeném příkladu jsou tři trasy.

Přímo pod názvy tras vidíte typ trasy a délku trasy. Pokud jsou trasy zaznamenány, zobrazí se také doba trvání. Zobrazí se také vzdálenost aktuální umístění od počátečního nebo koncového bodu trasy.

Chcete-li načíst trasu na mapě, musíte klepnout na název preferované trasy.

Jako příklad nyní načteme poslední trasu uvnitř seznamu. Výsledek je znázorněn uvnitř obrázku níže.

Mapa se automaticky pohybuje a přiblíží tak, aby byla na mapě viditelná celá trasa. Modrá čára označuje trasu. Bílé šipky na modré čáře označují směr trasy. Kruhové značky vzdálenosti na trase označují vzdálenost na trase.

Délka vpravo nahoře na palubní des *ce* označuje součet délek všech tras, které jsou aktuálně načteny na mapě. K tomu se používá symbol „rte“. Pokud se nacházíte na trase, zobrazí se místo toho štítek „dtg“ (vzdálenost k ujetí). Označuje vzdálenost do konce trasy.

Pokud chcete vidět trasu podrobněji, můžete mapu *přiblí* žit.

Pokud sledujete trasu, je možné získat upozornění, když omylem opustíte trasu, kterou sledujete. To je užitečné, protože si včas všimnete, že jdete špatným směrem. K tomu musíte povolit možnost „Oznámení - Odchýlit se od upozornění na trasu“ v Nastavení Topo GPS. Další musíte povolit Topo GPS odesílat

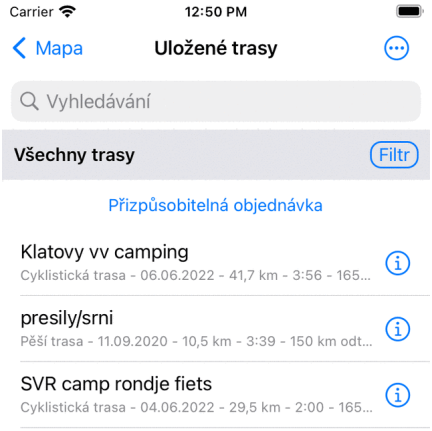


Figure2: Pří *klad obrazovky „Uložené trasy“.*

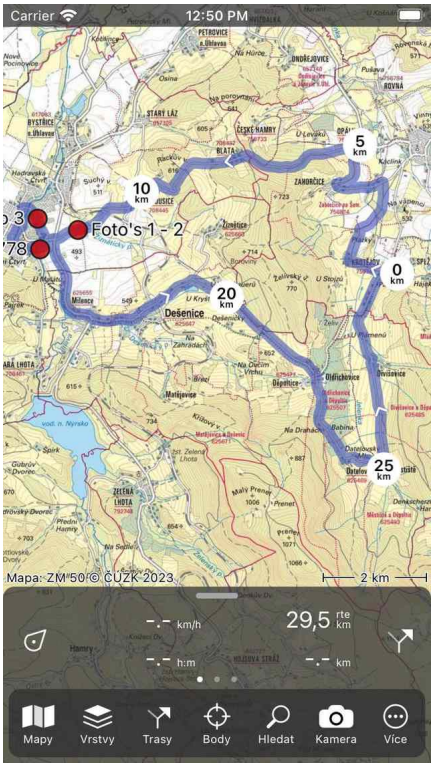


Figure3: *Na mapě byla načtena trasa.*

oznámení uvnitř nastavení zařízení. Také bychom vám doporučili *zaznamen* at trasu, abyste mohli také dostat oznámení, když je aplikace na pozadí. Oznámení se odesílají pouze jednou, pokud se odchýlíte od trasy větší než 25 m.

Pokud klepnete na čáru trasy na hlavní obrazovce nebo na tlačítko info (i) na pravé straně obrazovky uložených tras, otevře se obrazovka *s podrobnostmi* trasy. Na obrazovce s podrobnostmi o trase najdete další informace o trase, jako je například název, popis a výškový profil.

Barvu, šířku a průhlednost čáry trasy můžete změnit na *obrazovce podrobností trasy klepnutím na* Upravit > Úprava stylu čáry.

Pokud znovu otevřete obrazov ku trasy, uvidíte, že načtená trasa získala šedou barvu pozadí, jako v níže uvedeném příkladu:

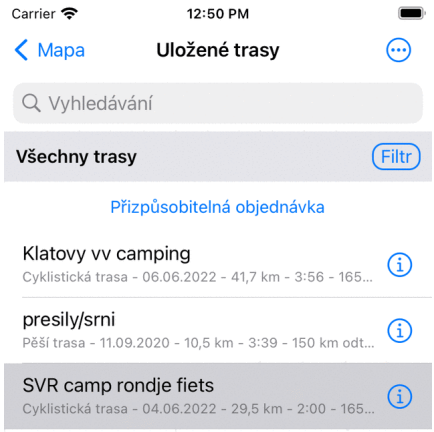


Figure4: *Na obrazovce trasy je vidět, že poslední trasa byla načtena na mapě.*

Šedá barva pozadí na obrazovce trasy označuje, že je trasa aktuálně načtena na mapě.

Je také možné načíst více trasy na mapě. To může být užitečné, pokud chcete kombinovat nebo porovnat různé trasy. Pokud klepnete na jinou trasu na obrazovce tras, bude přidána na mapu, stejně jako první načtená trasa. Barva čáry trasy se bude lišit od první trasy.

Je také možné načíst více trasy najednou. Klepnutím dlouhým klepnutím na trasu uvnitř obrazovky trasy *povolíte obrazovku výběru*. Poté vyberte požadované trasy a klepněte na ikona mapy uvnitř panelu nástrojů dole.

V další části je vysvětleno, jak *odstranit trasu z mapy*.

4.3 Odstranění trasy z mapy

Trasu lze odstranit z mapy prostřednictvím obrazovky uložených tras a z obrazovky podrobností trasy.

4.3.1 Obrazovka Trasy

Klepnutím na tlačítko trasy na řídicím panelu otevřete vyskakovací *okno trasy*. Poté klepněte na položku „Uložené trasy“. Otevře se obrazovka uložených trasy, příklad je uveden níže.

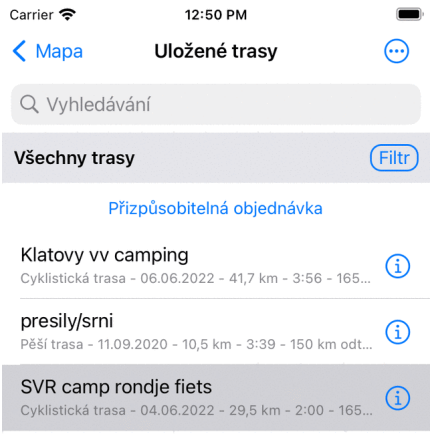


Figure5: *Příklad obrazovky trasy s jednou načtenou trasou.*

Na mapě jsou aktuálně načteny trasy se šedým pozadím. Pokud klepnete na šedou položku, bude okamžitě odstraněna z mapy.

Je také možné odstranit všechny načtené trasy z mapy najednou klepnutím na: Více (vpravo nahoře uvnitř obrazovky uložených tras) > Odstranit vše z mapy.

4.3.2 Mapa

Pokud klepnete na čáru trasy, která je načtena na mapě, otevře se *obrazovka s podrobnostmi tras* y. Můžete klepnout na ikona odebrat z mapy v pravém horním rohu obrazovky s podrobnostmi o trase. Trasa bude okamžitě odstraněna z mapy a vrátíte se na hlavní obrazovku.

4.4 Nahrávání trasy

Při zaznamenávání vaší trasy se shromažďují všechna místa, která navštěvujete. Pokud nahrávání dokončíte, můžete umístění uložit jako trasu.

Chcete-li zaznamenat trasu, musíte se ujistit, že Topo GPS má přístup k vaší přesné poloze při používání aplikace v Nastavení iOS> Soukromí > Polohové služby> Topo GPS.

4.4.1 Zahájení nahrávání

Chcete-li zahájit záznam trasy, musíte otevřít vyskakovací okno *trasy* (Nabídka > Trasy) a klepnout na položku „Záznam trasy“. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém budete dotázáni, zda chcete zahájit nahrávání jako v níže uvedeném příkladu:



Figure6: *Zahájení nahrávání trasy.*

Pokud klepnete na „Start“ ve vyskakovacím okně, spustí se nahrávání trasy.

Alternativně můžete také začít nahrávat trasu z *hlavní obrazovky* klepnutím na *časovač záznam* u na palubní desce.

4.4.2 Zaznamenávání trasy

Pokud jste zahájili nahrávání, uvidíte, že se na mapě objeví červená čára, pokud se pohybujete. Tato červená čára označuje váš pohyb. Příklad je zobrazen uvnitř obrázku níže:

Čas *ovač záznamu* na palubní desce udává dobu trvání aktuálního záznamu. Na obrázku výše je to 1h06m. Pokud klepnete na časovač, můžete *nahrávání ukončit*.

Záz *namový měřič vzdálenosti* na palubní desce udává délku zaznamenány trasy. Ve výše uvedeném příkladu je to 2,9 km. Pokud klepnete na záznamový metr vzdálenosti, mapa bude přiblížena na zaznamenány trasy.

Barvu, šířku a průhlednost řádku záznamu můžete upravit v *nabídce* > *Více* > *Nastavení* > *Styly* > *Záznam* ová linka.

Během nahrávání můžete zařízení bezpečně uzamknout nebo přepnout na jinou aplikaci. Tím se nahrávání nepřeruší. V horní části obrazovky vidíte, že Topo GPS používá vaši polohu uvnitř pozadí. V některých zařízeních mají hodiny modré pozadí, na jiných zařízeních se celý stavový řádek změní na modrou. Pokud klepnete na modré hodiny nebo modrý stavový řádek, vrátíte se do Topo GPS.

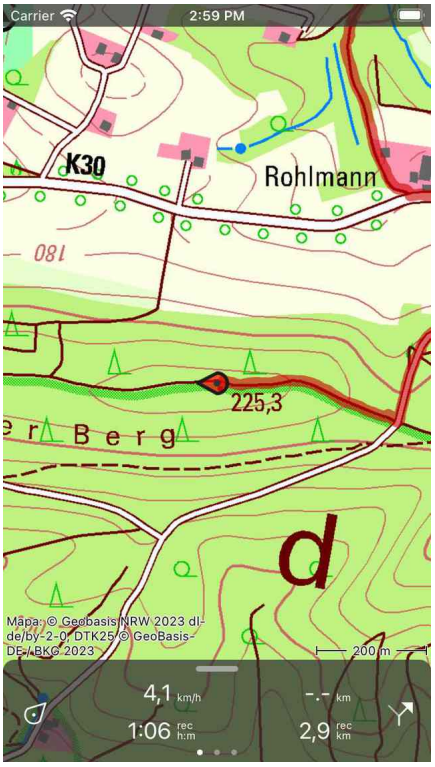


Figure7: N *ahrávání trasy. Červená čára označuje váš pohyb.*

Pokud klepnete na čáru zaznamenány trasy na hlavní mapě, otevře se obrazovka záznamu. Můžete zobrazit živý profil nadmořské výšky a rychlosti. Klepnutím na tyto *profily* je můžete zobrazit podrobněji.

Pokud jste na mapě *nač* etli jednu nebo více tras, můžete trasu zaznamenat současně. Příklad je uveden níže:

Na palubní desce je zobrazen symbol „dtg“, to je vzdálenost, kterou se dostanete na konec modré trasy, což je 1,9 km uvnitř výše uvedeného příkladu. Symbol „rec“ na palubní desce označuje délku zaznamenány trasy, která je 2,9 km uvnitř výše uvedeného příkladu. Pokud klepnete na symbol „rec“, mapa bude přiblížena na zaznamenány trasy. Pokud klepnete na symbol „dtg“, mapa bude přiblížena na modrou trasu.

Při nahrávání trasy je každá sekunda vaše poloha určena co nejpřesnějším způsobem.

4.4.3 Využití baterie

Nahrávání trasy bude stát značné množství energie. Během nahrávání proto pravidelně kontrolujte stav baterie, abyste se ujistili, že zařízení nedochází ven. *Přeru* šit *nebo* dokončit nahrávání, když se již nepohybujete. Na typickém moderním zařízení iOS nahrávání stojí asi 6-8% baterie za hodinu. S plně kvalitní baterií je možné zaznamenat cestu až do délky 10 - 12 hodin. Pro delší nahrávky je třeba dobít baterii, například pomocí powerbanky.

Množství spotřeby baterie skutečně závisí na kvalitě a velikosti baterie a na dalších věcech, které děláte při nahrávání. Vypnutí obrazovky může znamenat značný rozdíl. Můžete také povolit přepínač „Kryt fotoaparátu“ v *části Vypnutí displeje nastavení*.

Pokud jste zaznamenané trasy uložili, můžete zkontrolovat množství použitého procenta baterie na obrazovce s *dalšími podrobnostmi o tr* ase. Chcete-li otevřít další podrobnosti o trase, otevřete *obrazovku podrobností tras* y a klepněte na titulní část těsně pod mapou.

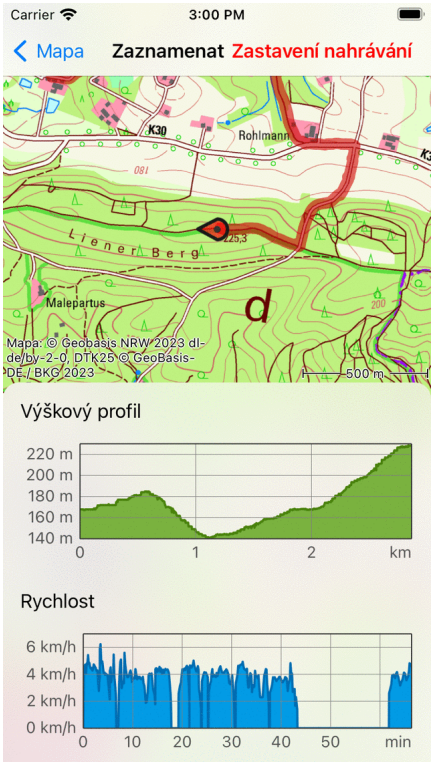


Figure8: Obraz *ovka záznamu trasy s živými výškovými a rychlostními profily.*



Figure9: N *ahrávání a zobrazování trasy.*

4.4.4 Ukončení nahrávání

Záznam trasy můžete ukončit klepnutím na tlačítko trasy nebo Nabídka > Trasy pro otevření vyskakovacího okna trasy. Poté klepněte na „Zastavit nahrávání“. Případně klepněte na *časovač záznamu* na řídicím panelu nebo klepněte na „Zastavit nahrávání“ na obrazovce záznamu. Obrazovku záznamu lze otevřít klepnutím na čáru zaznamenané trasy na mapě.

Zobrazí se vyskakovací okno s výzvou k zastavení nahrávání jako uvnitř níže uvedeného příkladu:



Figure10: U *končení záznamu trasy.*

Pokud stisknete ‚Zastavit‘, nahrávání bude ukončeno a zobrazí se obrazovka, na které můžete *zaznamenány trasu uložit*.

4.4.5 Přerušit nahrávání

Pokud stisknete „Přerušit“ uvnitř vyskakovacího okna, které se objeví *při ukončení záznamu tras* y, nahrávání bude pozastaveno.

Čas *ovač záznamu* na palubní desce bude během pauzy nastaven na ‚–: –‘. Z *áznamový mě* řič vzdálenosti zobrazí zaznamenanou vzdálenost, jak vidíte níže:

4.4.6 Pokračovat v nahrávání

Chcete-li obnovit pozastavené nahrávání, klepněte na *časovač záznamu* nebo tlačítko „Pokračovat v nahrávání“ uvnitř nahoře na obrazovce záznamu. Zobrazí se následující vyskakovací okno:

Pokud stisknete tlačítko „Pokračovat“ bude nahrávání pokračovat. Pokud stisknete ‚Zastavit‘, bude nahrávání trasy dokončeno a budete mít možnost *zaznamenané trasy uložit*.

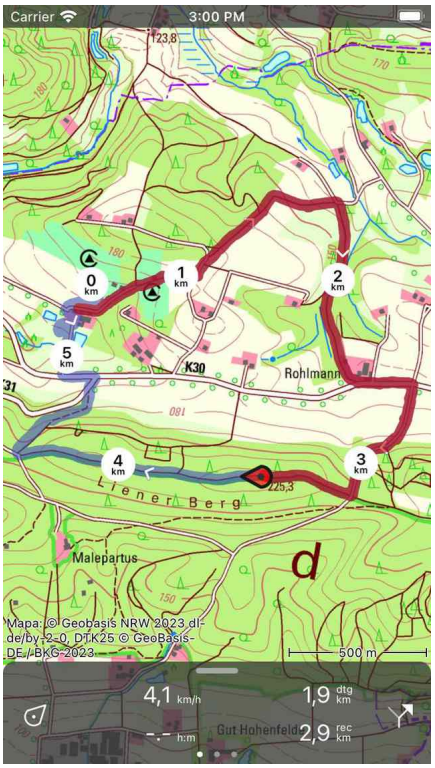


Figure11: *Záznam trasy byl pozastaven, což lze vidět z časovače záznamu a záznamového měřiče vzdálenosti.*

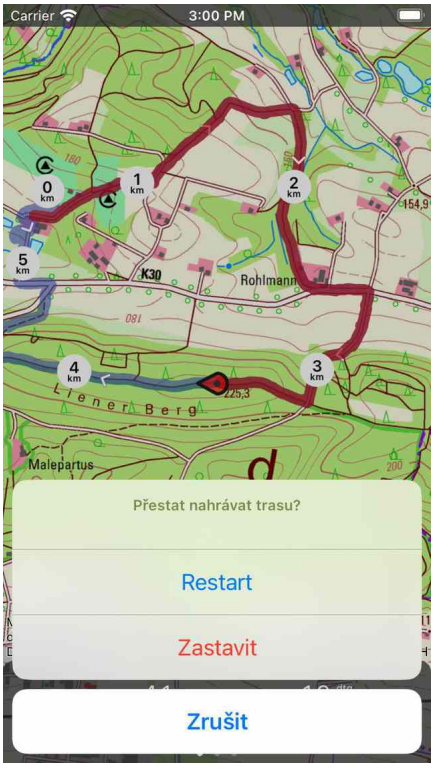


Figure12: *Obnovení záznamu trasy.*

4.4.7 Ukládání záznamu

Pokud jste *zastavili nahrávání trasy*, objeví se obrazovka, na které můžete zaznamenanou trasu uložit. Příklad je zobrazen níže:

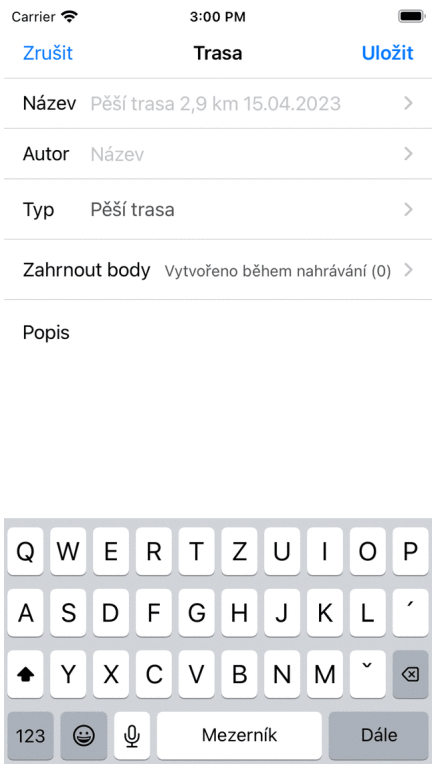


Figure13: U *ložení zaznamenány trasy.*

Na této obrazovce můžete následně zadat název, autora a popis.

Na základě počátečního a cílového bodu trasy bude vytvořen automatický návrh názvu trasy. Tento návrh se zobrazí uvnitř pole nadpisu, pokud název nezadáte sami. Pokud nezadáte název, návrh bude použit při ukládání trasy. Pokud klepnete na konec navrhovaného názvu, můžete navrhovaný název upravit.

Do správného fungování automatického návrhu titulu by měla být v nastavení povolena možnost *„Adresy - Naj* ít automaticky“.</ref>

Pokud stisknete tlačítko „>“ vpravo od názvu, můžete přidat URL.

Pokud stisknete tlačítko „>“ vpravo od autora, můžete přidat kontaktní informace a podrobnosti o autorských právech a licenci. Pokud uložíte trasu, budou také údaje o autorovi a autorských právech uloženy pro budoucí použití. Pokud zaznamenáte nebo plánujete novou trasu, budou již vyplněny stejné údaje o autorovi a autorských právech. Při ukládání další zaznamenané trasy tedy nemusíte tyto údaje znovu zadávat.

Typ trasy můžete změnit stisknutím pole Typ trasy. Pokud trasu uložíte, použije se aktuální typ trasy jako návrh typu trasy pro další uloženou trasu. Pokud například zaznamenáváte pouze trasy jízdních kol, musíte nastavit typ trasy pouze jednou.

Pomocí nastavení „Zahrnout waypointy“ můžete určit, které body, které jsou aktuálně zobrazeny na mapě hlavní obrazovky, budou zahrnuty do uložené trasy. Klepnutím na toto nastavení si můžete vybrat mezi: všemi waypoints, které jsou na mapě, waypoints poblíž trasy, waypoints vytvořenými během nahrávání a žádnými waypoints. Číslo mezi závorkami udává počet waypoints, které mají být zahrnuty. Doporučujeme nastavit „Zahrnout waypointy“ na „trasové body vytvořené během záznamu“. Poté budou

do trasy přidány pouze body, které jsou načteny na mapě a vytvořeny během nahrávání. Tím se zajistí, že na trasu nejsou přidány žádné irelevantní body, například fotografie z jiného dne. Pokud zvolíte „waypoints poblíž trasy“, můžete určit maximální vzdálenost waypointů k trase. Buďte opatrní při nastavování hodnoty na „Všechny trasové body“. To může způsobit přidání waypoints, které jsou daleko a tudíž irelevantní pro uloženou trasu.

Pokud jste hotovi, můžete stisknout ‚Uložit‘ vpravo nahoře a uložit zaznamenány trasy. Pokud nechcete trasu uložit, můžete stisknout ‚Zrušit‘ vlevo nahoře.

Trasa bude uložena do složky, která je aktuálně otevřena na obrazovce *uložené trasy*.

Po uložení zaznamenané trasy se zobrazí vyskakovací okno, které se vás zeptá, zda chcete sdílet svou trasu s Topo GPS nebo s jinou aplikací (pro toto klepněte na ‚Více). Pokud nechcete sdílet zaznamenány trasy, můžete klepnout na „Zrušit“.

Pokud zvolíte Topo GPS, *můžete sdílet svou trasu s ostatními uživateli Topo GPS*, aby mohli *importovat zaznamen* ány trasy.

Je také možné později *sdílet zaznamenány tras* y.

Ihned po uložení trasy se zobrazí *obrazovka s podrobnostmi tras* y. Zde si můžete prohlédnout a upravit podrobnosti o trase a načíst zaznamenané trasy na mapě klepnutím na tlačítko mapy vpravo nahoře na této obrazovce.

Zaznamen *ané trasy můžete také načíst na* mapě později.

4.5 Plánování trasy

Plánování trasy vytváří trasu mezi dvěma nebo více místy. Tato místa se v Topo GPS nazývají body trasy uvnitř. Body trasy musí být vytvořeny ručně dlouhým stisknutím na mapě. Alternativou k plánování trasy je *generování trasy*. Při generování trasy nemusíte vytvářet body trasy, ale stačí zadat počáteční bod a požadovanou délku.

Plánovač tras lze otevřít tak, že nejprve otevřete pop-pu *p trasy* (Nabídka > Trasy). Poté klepněte na položku „Naplánovat trasu“. V systému macOS klepněte na volič režimu „Plán“ nahoře v okně nebo Command-K ,). Příklad obrazovky plánovače tras je uveden níže:

Na obrazovce plánovače tras najdete překrytí. V tomto překrytí se zobrazí *tlačítko* dopravních prostředků a existuje několik dalších tlačítek, které můžete použít k ovládání plánovače tras.

Chcete-li mapu přiblížit podle své polohy, můžete klepnout na tlačítko polohy v levém dolním rohu překrytí.

Chcete-li akci vrátit zpět, musíte stisknout tlačítko „Zrušit“ (kruh se šipkou návratu) uvnitř překrytí. Všechny akce v plánovači můžete vrátit zpět, dokud se tlačítko Zpět nezmění na světle modré.

Další tlačítko vrátit zpět najdete tlačítko více (kruh s body, pouze iOS). Pokud klepnete na tlačítko více, zobrazí se nabídka s následujícími možnostmi:

- *Změnit mapu*: Pomocí této možnosti můžete změnit mapu plánovače.
- *Přidání tras* y: Toto lze použít k připojení uložené trasy k plánované trase nebo k přidání uložené trasy na mapu.
- *Hledat*: Pomocí této možnosti můžete vytvořit bod trasy zadáním názvu umístění.
- *Obno* vení: Tím se resetuje plánovač trasy. Plánovaná trasa a body trasy zmizí.

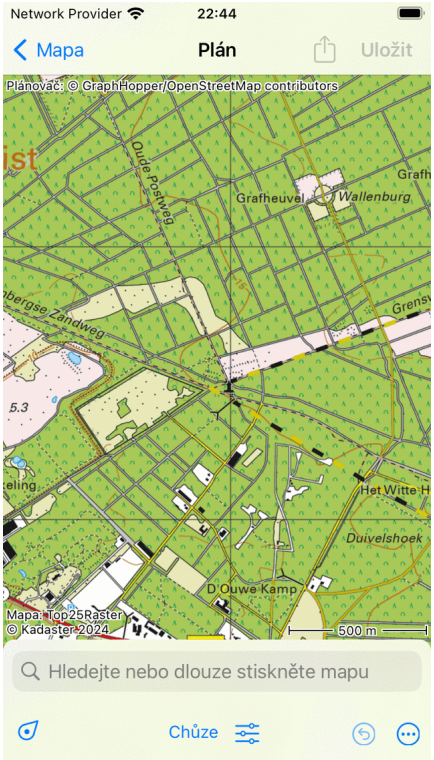


Figure14: Plá *novač tras bez plánované trasy.*

Pokud je plánována trasa, objeví se na překrytí kruh s křížkem. Pokud stisknete toto tlačítko, resetujete plánovač trasy. Klepnutím na tlačítko Zpět můžete akci resetování vrátit zpět.

Chcete-li uložit plánované trasy, musíte *stisknout tlačítko „Uložit“* vpravo vpravo nahoře na obrazovce. Chcete-li sdílet plánované trasy, můžete klepnout na ikona exportu vlevo od tlačítka Uložit.

V nastavení Topo GPS můžete upravit *styl plánované trasy*.

Více informací o plánovači tras získáte stisknutím tlačítka ‚Plánovač: Copyright‘, uvnitř vlevo nahoře na obrazovce plánovače tras.

4.5.1 Dopravní prostředky

Do plánování trasy nejprve ověřte aktuální *dopravní prostředky uvnitř* překrytí. Ve výše uvedeném příkladu je nastavena na „Chození“. Klepnutím na „Chůze“ se zobrazí obrazovka, ve které můžete změnit *dopravní prostředky*.

Na pravé straně tlačítka dopravního prostředku je ik *ona* nastavení. Pokud klepnete na tuto ikona, můžete jemně vyladit chování dopravního prostředku. V závislosti na nastavení bude trasa optimalizována. Povolení kterékoli z těchto možností by mohlo mít za následek delší trasu.

Pokud plánujete trasu s dopravním prostředkem „Crow fly“ nebo pomocí vrstvy, můžete to udělat bez připojení k internetu. Pro ostatní způsoby dopravy je nutné připojení k internetu, protože trasy jsou počítány externě.

Více informací naleznete uvnitř sekce Dopra *vní prostředky*.

4.5.2 Přidání bodů trasy

Do plánování trasy je třeba přidat body trasy. Můžete přidat trasy body uvnitř třemi způsoby:

- Dlouhým stisknutím na mapě a přetažením ikony na požadované místo. Pokud používáte macOS, můžete také umístit ukazatel na požadované místo a stisknout Command-A.
- Zadáním umístění uvnitř vyhledávacího pole překrytí plánovače tras.
- Klepnutím na body, na značku polohy nebo na uzly ze sítě uzlů.

Pokud jste přidali alespoň dva body trasy, bude mezi těmito dvěma body trasy vypočítána trasa. Poté můžete přidat další body trasy.

Níže je popsáno několik příkladů plánovacích trasy.

4.5.2.1 Plánování trasy zadáním názvu místa

Chcete-li naplánovat trasu zadáním názvu místa, nejprve otev *řete plánovač tras*. Pokud je trasa již plánována, klepněte na křížové tlačítko pro resetování plánovače.

Pokud klepnete na vyhledávací lištu v překrytí plánovače tras, zobrazí se obrazovka, ve které můžete zadat počáteční bod a cíl. Příklad je uveden níže:

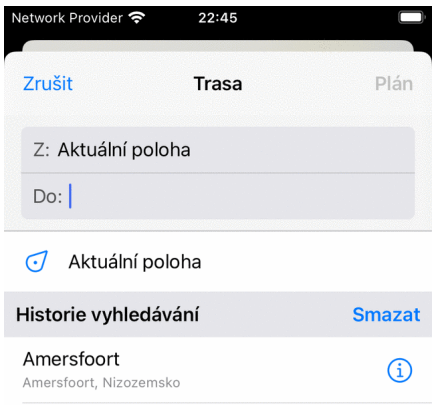


Figure15: *Obrazovka uvnitř, ve které můžete zadat počáteční bod a cíl.*

Vaše aktuální umístění se automaticky vyplní jako výchozí bod, stačí zadat cíl. Pokud chcete použít jiný výchozí bod, zadejte název jiného místa uvnitř pole „Od:“.

Jako příklad jsme uvedli „Amersfoort“ uvnitř pole „Do“. Pokud nyní klepnete na „Plán“ vpravo nahoře nebo klepnete na umístění v seznamu výsledků vyhledávání, vrátíte se na obrazovku plánu a trasa bude plánována z vaší aktuální polohy do „Amersfoort“, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:

V překrytí plánovače tras je zobrazen cíl a zdroj plánované trasy, jak vidíte na obrázku výše. Pokud na ně klepnete, lze je změnit. Dále je zobrazena délka trasy. Pokud klepnete na délku, mapa bude přiblížena na

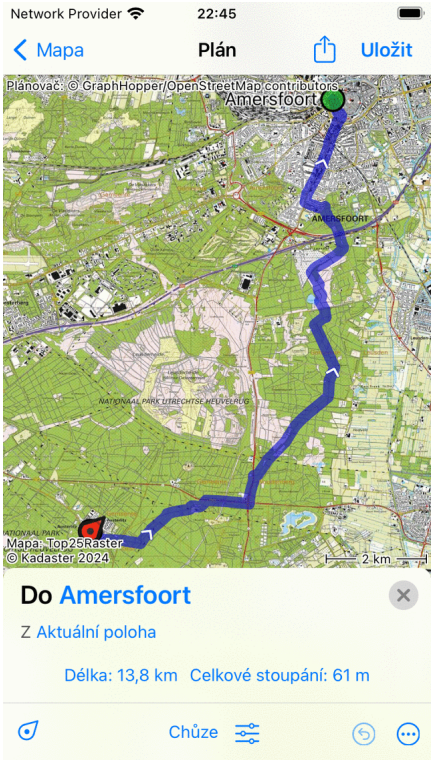


Figure16: *Plánované trasy z vaší aktuální polohy do „Amersfoort“.*

plánované trasy. Zobrazí se také celkový výstup, pokud na něj klepnete, můžete zobrazit *výškový profil* plánované trasy.

Pokud stisknete ‚Uložit‘ vpravo nahoře, *můžete uložit plánované trasy*.

Pokud nechcete trasu ukládat, můžete stisknout „ Plánované trasy pak budou viditelné i na hlavní mapě.

Pokud klepnete na čáru trasy plánované trasy na hlavní obrazovce, vrátíte se do plánovače tras.

4.5.2.2 Plánování trasy ručním vytvořením bodů trasy na mapě

Chcete-li naplánovat trasu ručním vytvořením bodů trasy na mapě, nejprve otevřete *plánovač tras*. Pokud je trasa přítomna, klepněte na tlačítko s křížkem pro resetování plánovače trasy.

Pokud na mapě stisknete dlouho, zobrazí se bod trasy. Pokud držíte prst na mapě, můžete přetáhnout bod trasy na požadovanou pozici. Pokud pak uvolníte prst, bod trasy bude umístěn. V systému Mac OS můžete také stisknutím Command-A přidat bod trasy na pozici ukazatele.

Příklad s jedním bodem trasy přidaným do mapy je zobrazen níže:

Přidaný bod trasy je zbarven zeleně. Zelená barva označuje, že je vybrán bod trasy.

Druhý bod trasy můžete přidat dlouhým stisknutím na mapě. Tento bude zbarven modře a označuje bod trasy, který se přidává. Modrá trasa bude vždy sledovat zelenou. Nyní musíte přetáhnout modrý bod trasy na požadovanou pozici. Pokud uvolníte prst, bude trasa plánována ze zeleného do modrého bodu trasy, jak vidíte níže:

Plánováním trasy budou body trasy automaticky přesunuty na nejbližší známou silnici.

Uvolněním modrého bodu trasy bude vybrán automaticky a zbarven zeleně. Původně vybraný bod trasy bude zrušen a bude oranžový.

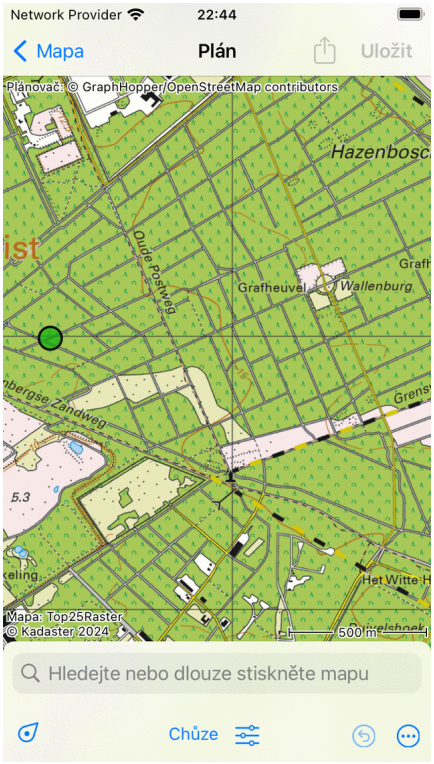


Figure17: *Jeden bod trasy je přidán ručně do mapy.*

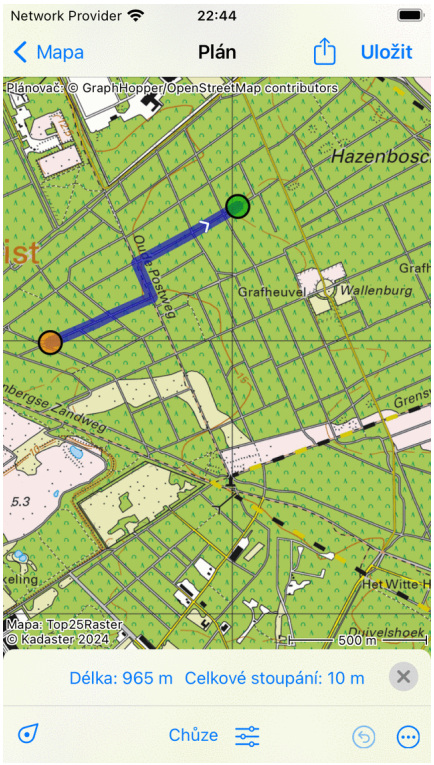


Figure18: *Trasa je plánována mezi dvěma ručně přidanými body trasy.*

Délka plánované trasy je uvedena v překrytí plánovače tras ve spodní části. Pokud klepnete na délku, mapa se přiblíží na plánované trasy. Také celkový výstup je zobrazen uvnitř překrytí. Pokud klepnete na celkový výstup, můžete zobrazit výškový profil plánované trasy.

Chcete-li prodloužit trasu, musíte přidat třetí bod trasy dlouhým stisknutím na mapě. Příklad je zobrazen níže:

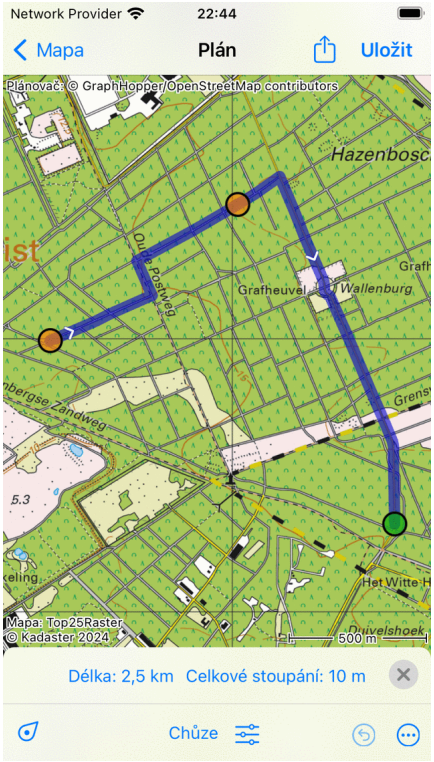


Figure19: *Trasa je plánována přes tři body trasy.*

Plánování zpáteční cesty

Chcete-li naplánovat zpáteční cestu, musíte nejprve vytvořit několik bodů trasy jako uvnitř výše uvedeného příkladu. Poté klepněte na první bod trasy. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém budete vyzváni k plánování nebo výběru počátečního bodu. Pokud klepnete na „Plánovat počáteční bod“, bude trasa uzavřena, jak můžete vidět uvnitř níže uvedeného příkladu:

Výběr bodů trasy

Bod trasy můžete vybrat klepnutím (krátkým stisknutím) na bod trasy. Klepnutý bod trasy bude zelený. Bod trasy, který bezprostředně následuje za vybraným bodem trasy, bude zbarven fialově. Tímto způsobem můžete vždy obnovit směr trasy. Všechny ostatní trasy body budou zbarveny oranžově.

Pohybující se body trasy

Chcete-li přesunout bod trasy, nejprve *vyberte* požadovaný bod trasy klepnutím na něj. Bod trasy bude zelený. Další stisknete dlouho na vybraném bodě trasy. Držte prst na obrazovce a přetáhněte bod trasy do nové polohy. Příklad je zobrazen níže:

Pokud uvolníte přesunutý bod trasy, nová trasa se vypočítá automaticky, jak vidíte na obrázku níže:

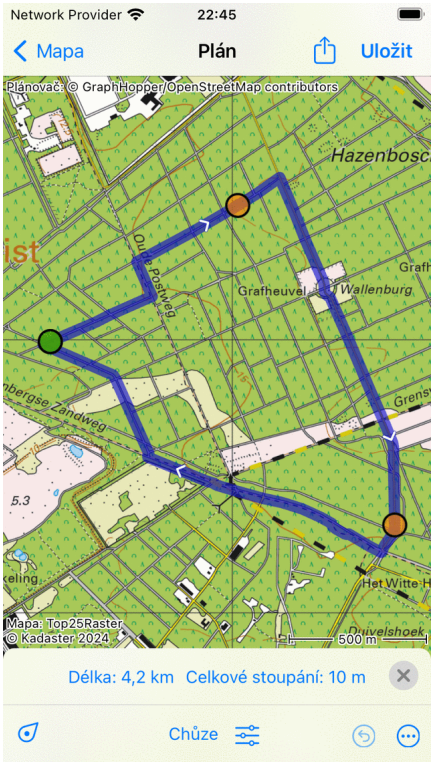


Figure20: *Zpáteční trasa je plánována přes tři body trasy.*

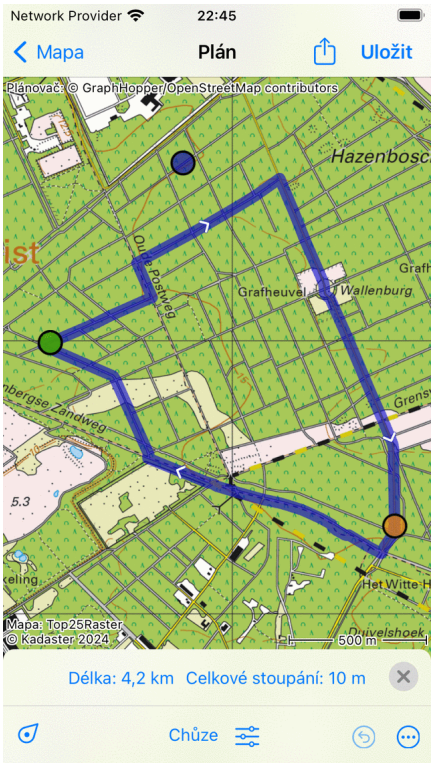


Figure21: *Přesunutí bodu trasy.*

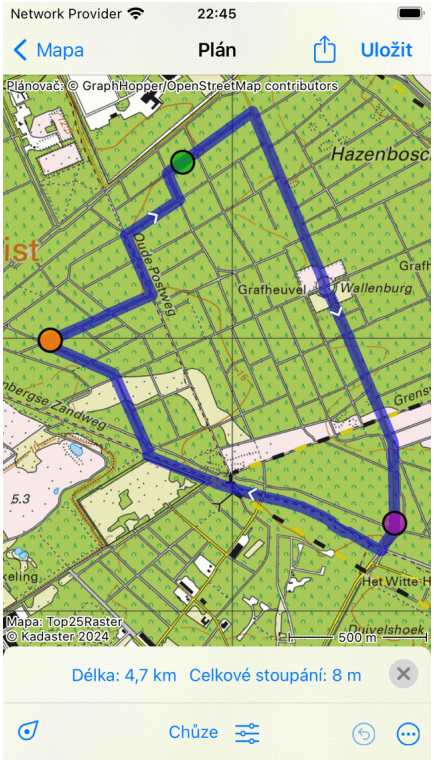


Figure22: *Nově plánovaná trasa po přesunutí bodu trasy.*

Vkládání bodů trasy

Chcete-li vložit bod trasy mezi dva existující body trasy, musíte nejprve *vybrat* bod trasy, který leží těsně před bodem trasy, který chcete vložit. Chcete-li vybrat bod trasy, stačí na něj klepnout (krátce stiskněte).

Pokud vybraný bod trasy není posledním bodem trasy, uvidíte fialový bod trasy. To je bod trasy, který přímo sleduje zelený bod trasy. Vložený bod trasy bude vložen mezi zelený a fialový bod.

Pokud na mapě stisknete dlouho, zobrazí se modrý bod trasy. Pokud držíte prst na mapě, můžete tento bod přetáhnout na požadovanou pozici. Příklad je zobrazen níže:

Pokud uvolníte prst z obrazovky, trasa mezi zeleným a fialovým bodem trasy nyní projde přes vložený bod trasy. To je znázorněno uvnitř obrázku níže:

Pokud byla vypočítána nová trasa, vložený bod trasy bude automaticky vybrán a zbarven zeleně.

Je také možné vložit bod trasy na aktuální trasu. Dlouho stiskněte na trase, objeví se nový modrý bod trasy. Pokud pohybujete prstem, nový bod trasy se může pohybovat pouze podél linie trasy. Pokud uvolníte prst, bude vložen bod trasy.

Odstranění bodů trasy

Chcete-li odstranit bod trasy, musíte nejprve *vybrat* požadovaný bod trasy klepnutím na něj. Další stiskněte dlouho na tomto bodě trasy, podržte prst na obrazovce a přetáhněte jej na horní nebo dolní část obrazovky. Uvidíte, že bod trasy zmizí. Příklad je zobrazen níže:

Pokud jste přetáhli bod trasy do dole nebo nahoře na obrazovce, můžete jej uvolnit. Bod trasy bude odstraněn a trasa bude přepočítána, jak vidíte níže:

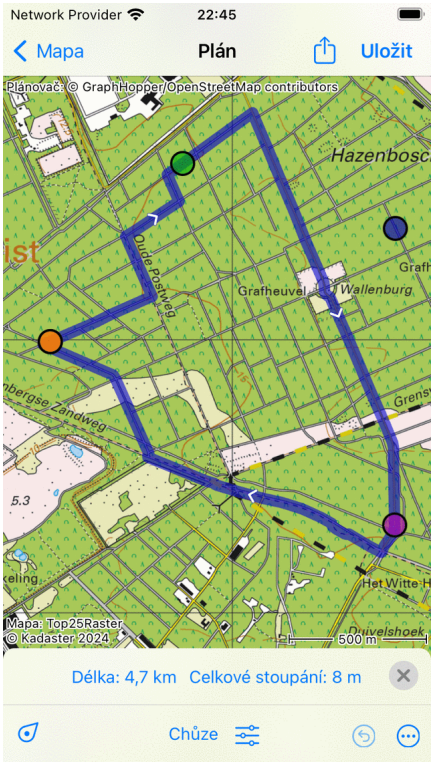


Figure23: *Mezi vybraný (zelený) a následující bod trasy (fialový) bude vložen nový bod trasy (modrý).*

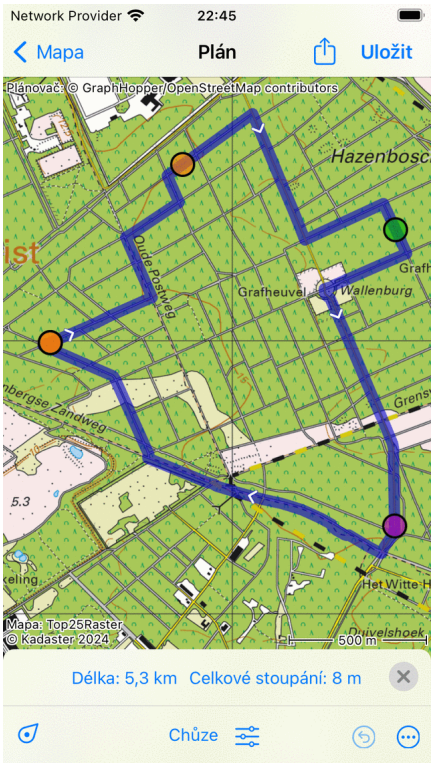


Figure24: *Nově plánovaná trasa vede přes vložený bod trasy.*

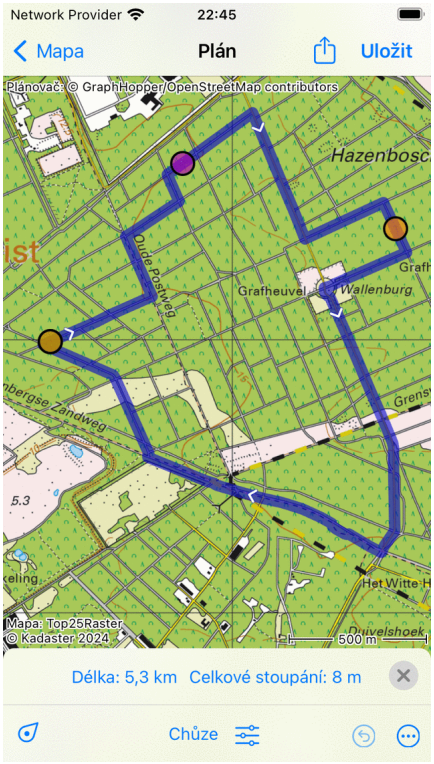


Figure25: *Odstranění bodu trasy přetažením na horní nebo dolní část obrazovky.*

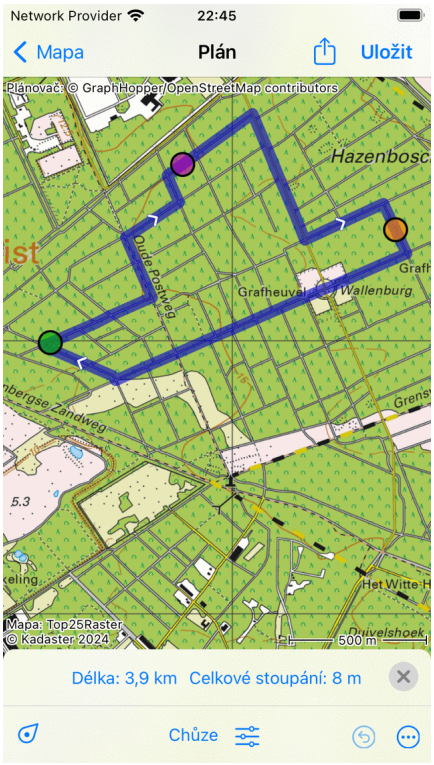


Figure26: *Trasa po odstranění bodu trasy.*

4.5.2.3 Plánování trasy z aktuální umístění do bodu

Můžete naplánovat trasu z aktuálního umístění do bodu uvnitř několika způsoby.

Plánování z aktuální polohy do bodu na mapě

Pokud chcete naplánovat trasu z aktuální polohy do bodu na mapě, nejrychlejším způsobem je stisknout dlouhé stisknutí na mapě. Zobrazí se ikona, kterou můžete přetáhnout na požadované místo. Pokud uvolníte prst, zobrazí se obrazovka vytvoření bodu trasy. Přejděte dolů na této obrazovce a podívejte se na část plánu trasy, jako v níže uvedeném příkladu.

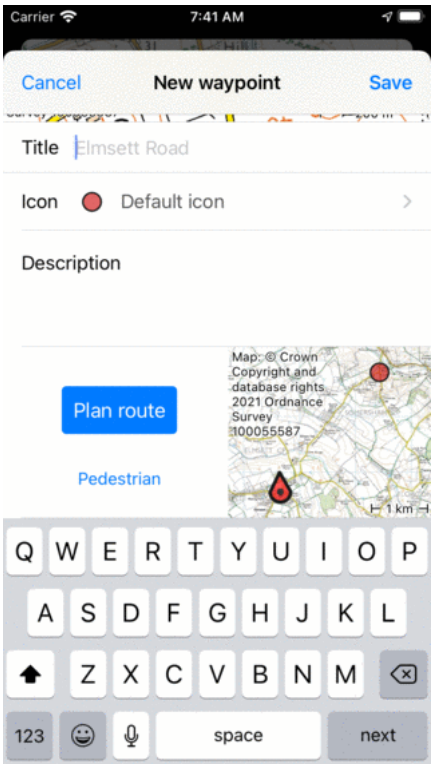


Figure27: *Plánování trasy do bodu na mapě.*

Pod tlačítkem plánu vidíte aktuální dopravní prostředky. Pokud na něj klepnete, můžete jej změnit na požadovaný *dopravní prostředek*. Další vedle tlačítka plánu se zobrazí přehledová mapa s aktuálním umístěním a bodem. Pokud klepnete na tlačítko plánu, bude plánováno trasu z vaší aktuální polohy do bodu a vrátíte se na hlavní obrazovku, jak vidíte na obrázku níže:

Pokud klepnete na křivku *trasy, otevře se plánovač* tras. Tam můžete klepnout na Více > Obnovení pro odstranění plánované trasy, nebo „Uložit“ pro její uložení.

Plánování z aktuálního umístění do bodu trasy

Chcete-li naplánovat trasu z aktuální polohy do trasového bodu, nejprve otevřete obrazovku *podrobností o bodu* trasy například klepnutím na bod, který je načten na mapě. Poté přejděte dolů na obrazovce podrobností o bodu trasy do části plánu. Zkontrolujte dopravní prostředky a klepnutím na „Plán“ naplánujte trasu z aktuální polohy do bodu trasy, jako v příkladu výše.

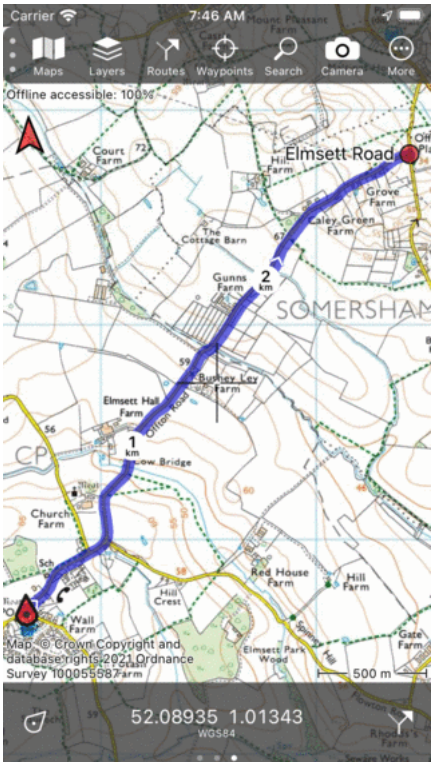


Figure28: *Trasa byla plánována z aktuální umístění do bodu na mapě.*

Plánování z aktuální umístění zadáním názvu umístění

Je možné naplánovat trasu z aktuální polohy *zadáním názvu místa na obrazovce plánovače tras*.

Případně klepněte na *Nabíd* ka > Hledat > Adresa a zadejte umístění uvnitř vyhledávacího panelu. Ve výsledcích vyhledávání, které se zobrazí, klepnutím na tlačítko Informace zobrazíte další informace o výsledku vyhledávání. Přejděte dolů do části plánu. Zkontrolujte dopravní prostředky a klepnutím na „Plán“ naplánujte trasu z aktuální polohy do výsledku vyhledávání, jako v příkladu výše.

Plánování z aktuálního umístění do souřadnice

Chcete-li naplánovat trasu z aktuální umístění do souřadnice, zadejte nejprve souřadnici pomocí *nabídky* Nabídka > Hledat > Souřadnice. Poté se vraťte na mapu, klepněte na vytvořený bod trasy a naplánujte trasu, jak je *vysvětleno výše*.

4.5.2.4 Plánování trasy po síti cyklistických uzlů

Síť uzlů jízdních kol je sbírka číslovaných uzlů a spojení mezi nimi. Znaménko s číslem uzlu je umístěno na místě uzlu. Ukazuje také směr k blízkým uzlům. Spoje jsou také označeny značkami. Síť uzlů jízdních kol umožňuje snadnou navigaci, protože trasa může být popsána čísly uzlů.

Sítě uzlů jízdních kol lze nalézt uvnitř Nizozemska, Belgie a Německa.

Chcete-li naplánovat trasu přes síť uzlů jízdních kol, nejprve načtěte síť uzlů jízdních kol na mapě pomocí *Nabídka > Vrst* vy > Síť cyklistických uzlů. Poté klepněte na uzel jízdního kola a klepněte na „Naplánovat trasu“.

Případně otevřete *plánovač tras* a nastavte dopravní prostředek na „Síť uzlů jízdních kol“.

Klepnutím následně na požadované uzly jízdního kola naplánujte trasu. Příklad je uveden níže:

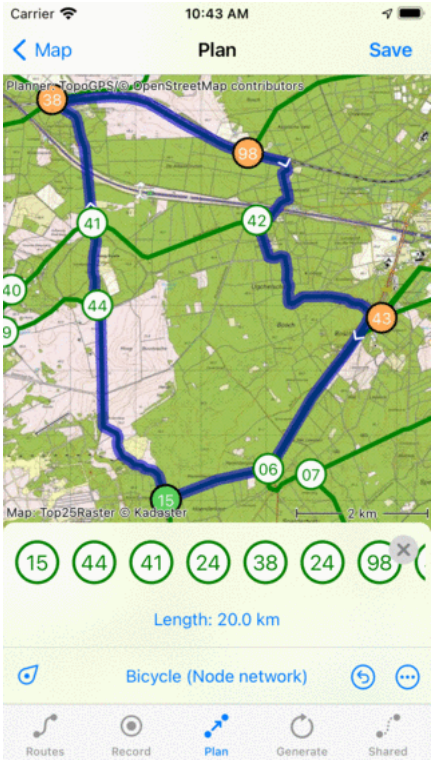


Figure29: *Plánování trasy po síti cyklistických uzlů.*

Trasa je plánována na vašem zařízení, proto nepotřebujete připojení k internetu pro plánování tras přes síť cyklistických uzlů.

Stejně jako při *plánování trasy vytvořením bodů trasy ručně na mapě*, je také možné přesouvat, *v kládat* a *odstra* ňovat body trasy

Pokud stisknete dlouhé stisknutí spoje mezi uzly, můžete také přidat bod trasy do spoje.

V překrytí plánovače tras můžete vidět seznam uzlů, které musíte sledovat. Tento seznam můžete posunout vlevo a vpravo.

Pokud jste hotovi s plánováním trasy, můžete trasu uložit stisknutím tlačítka „Uložit“. Pokud klepnete na „< Mapa“, trasa nebude uložena. Vrátíte se na hlavní obrazovku a mapa se přiblíží na plánované trasy.

4.5.3 Dokončovací plánování trasy

Pokud jste připraveni na plánování trasy, můžete se vrátit na hlavní mapu klepnutím na „< Mapa“ vlevo nahoře na obrazovce. Poté se plánovaná trasa zobrazí na mapě uvnitř hlavní obrazovky, ale nebude uložena. Pokud na hlavní obrazovce klepnete na plánované trasy, vrátíte se do plánovače tras.

4.5.4 Uložení plánované trasy

Pokud chcete uložit plánované trasu, klepněte na „Uložit“ uvnitř vpravo nahoře na obrazovce plánovače tras. Zobrazí se obrazovka, na které můžete zadat podrobnosti o trase, jak je znázorněno níže:

Můžete zadat název, autora, typ trasy a popis. Šedý zástupný symbol nadpisu uvnitř pole nadpisu je navrhovaný název a bude použit, pokud nezadáte nadpis. Pokud klepnete na konec navrhovaného názvu, můžete navrhovaný název upravit. Můžete se také rozhodnout zahrnout body, které jsou aktuálně načteny na mapě uvnitř trasy. Poté klepněte na „Uložit“ pro uložení plánované trasy. Vrátíte se na *hlavní obrazov* ku a mapa bude přiblížena plánovaná trasa.

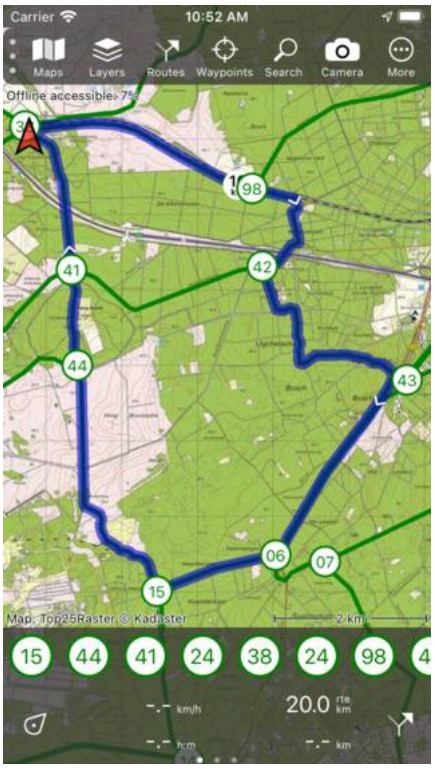


Figure30: *Plánovaná trasa sítě uzlů jízdních kol na hlavní obrazovce.*



Figure31: U *ložení plánovaného trasy*

4.6 Generování trasy

Předpokládejme, že chcete chodit nebo jízda na kole po zpáteční cestě určité délky z určitého bodu. Můžete zkusit na *plánovat tras* u a pokusem a omylem pravděpodobně skončíte s pěknou zpáteční trasou požadované délky. nicméně, uvnitř takové situace může být mnohem snazší nechat Topo GPS vygenerovat trasu pro vás.

Generování trasy je automatické vytvoření trasy pro zpáteční cestu. Jedinými vstupy jsou výchozí bod, požadovaná délka a dopravní prostředek.

Chcete-li vygenerovat trasu, otevřete nejprve vyskakovací *okno trasy*. Poté klepněte na položku „Generovat trasu“. Otevře se obrazovka generování trasy a trasa bude okamžitě vygenerována jako v níže uvedeném příkladu:

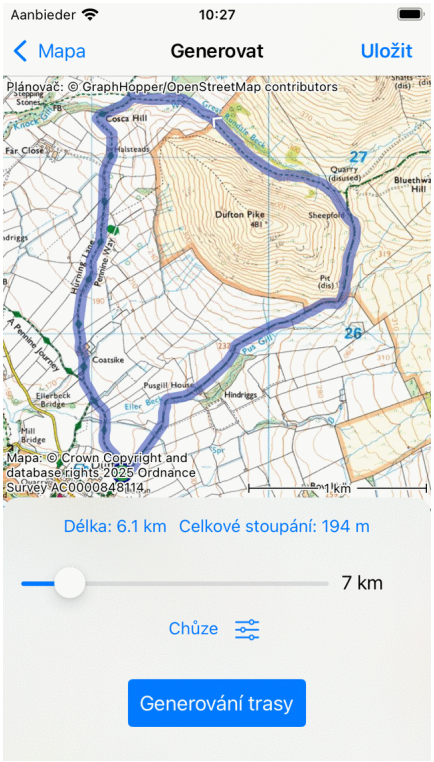


Figure32: Ob *razovka generování trasy s vygenerovanou trasou.*

Vygenerovaná trasa je zobrazena na mapě.

Zelený bod na mapě je počátečním a koncovým bodem trasy. Dlouhým stisknutím zeleného bodu jej můžete přetáhnout na jiné místo na mapě. Okamžitě bude z nového umístění vygenerována nová trasa.

Posuvník uvnitř dole určuje požadovanou délku trasy. Pokud posuňte posuvník, vygeneruje se nová trasa. Požadovaná délka se zobrazí na pravé straně posuvníku. Požadovaná a skutečná délka, ne vždy přesně odpovídají. Nad posuvníkem se zobrazí skutečná délka vygenerované trasy. Další vedle skutečné délky vidíte celkový výstup trasy. Pokud na ni klepnete, můžete zobrazit *výškový profil vy* generované trasy.

Pod posuvníkem je tlačítko dopravních prostředků. Ve výše uvedeném příkladu je nastavena na „Pěší“. Pokud klepnete na toto tlačítko, můžete změnit *způsob přepravy*. Další vedle tlačítka dopravních prostředků je ikona s posuvníky. Pokud klepnete na tuto ikona, můžete jemně vyladit chování generátoru trasy.

V dole je tlačítko „Generovat“. Pokud na něj klepnete, vygenerujete novou trasu. To může být užitečné, pokud chcete vygenerovat jinou trasu, ale nechcete měnit počáteční bod nebo požadovanou délku.

V níže uvedeném příkladu jsme klepnutím na tlačítko „Generovat“ vygenerovali novou trasu ze stejného bodu:

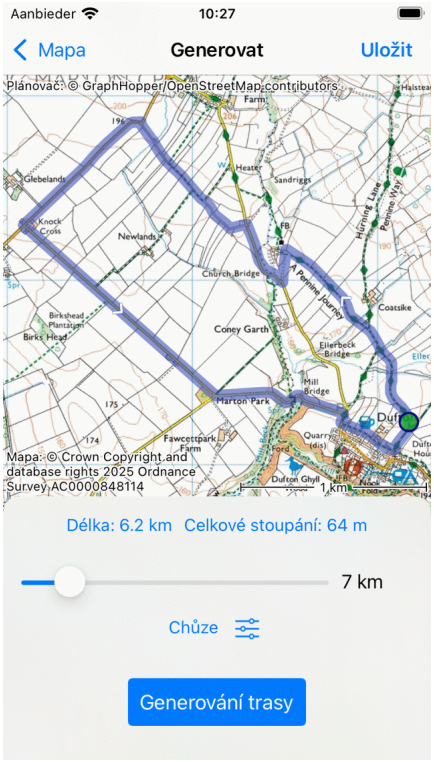


Figure33: *Byla vygenerována další trasa.*

Je zřejmé, že nově vytvořená trasa se liší od první trasy. Vícenásobným stisknutím tlačítka generovat můžete trasy generovat, dokud nenajdete trasu, která se vám líbí.

Jako příklad nyní změníme požadovanou délku na 50 km. Vygeneruje se nová delší trasa, jak můžete vidět uvnitř níže uvedeného příkladu:

Pokud klepnete na „Uložit“ vpravo vpravo nahoře na obrazovce generování trasy, vygenerovaná trasa se uloží do vašeho zařízení, načte na mapu a vrátíte se na hlavní obrazovku. Níže vidíte výsledek uložení poslední vygenerované trasy z výše uvedených příkladů:

4.7 Dopravní prostředky

Chcete-li *naplánovat* nebo vy *generovat* trasu, musíte nastavit dopravní prostředek. Tlačítko dopravních prostředků najdete ve spodní části obrazovky generování plánu nebo trasy, nebo pod tlačítkem plánu na obrazovce podrobností o bodu. Na tlačítku se zobrazí aktuálně používaný dopravní prostředek. Další vedle tlačítka dopravních prostředků se zobrazí tlačítko nastavení. Toto tlačítko nastavení lze použít k doladění chování dopravního prostředku. Všimněte si, že povolením kteréhokoli z možných nastavení lze prodloužit dobu trvání a/nebo délku trasy.

Při plánování trasy je možné míchat dopravní prostředky. Jeden může například začít s chodcem, pak naplánovat část s ‚Crow fly‘ a poté plánovat s ‚Bicycle‘.

Pro plánování trasy nebo generování trasy si můžete vybrat mezi následujícími dopravními prostředky: Chůze, Jízdní kolo, Závodní kolo, Horské kolo, Kůň, Motocykl, Auto, Auto (vyhýbejte se dálnicím) a Nejkratší cesta.

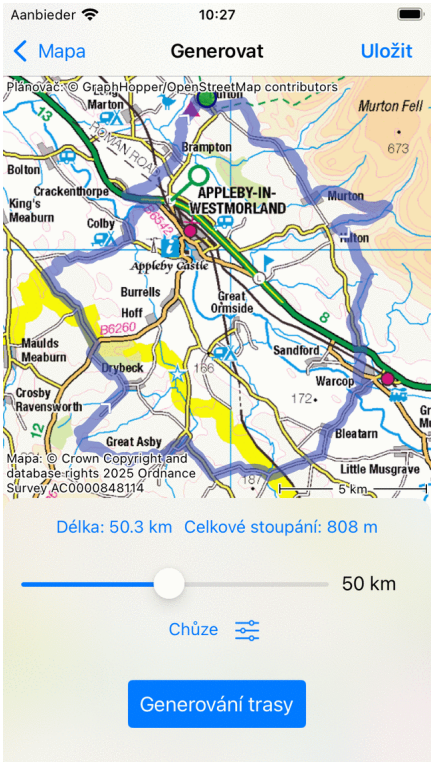


Figure34: *Byla vygenerována trasa s požadovanou délkou 50 km.*

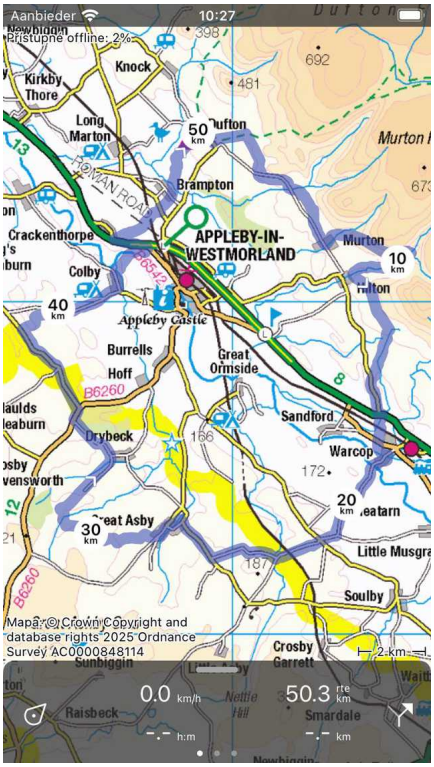


Figure35: *Vygenerovaná trasa byla uložena a načtena na hlavní mapu.*

4.7.1 Chodit

Prostředky pro pěší dopravu v Topo GPS by měly být použity pro ruční plánování trasy a automatické generování trasy. Když je tento profil vybrán, výpočet trasy bude respektovat silnice a stezky vhodné pro chodce. Je nutné aktivní připojení k internetu.

Při plánování Pěší trasy můžete upravit následující nastavení a přizpůsobit tak svou cestu:

- Preferovat panoramatičtější cesty: Pokud je to možné, vybere hezčí prostředí.
- Preferovat zpevněné cesty: Upřednostňuje zpevněné povrchy a vyhýbá se nezpevněným stezkám.
- Preferovat nezpevněné cesty: Upřednostňuje špinavé nebo štěrkové stezky a vyhýbá se zpevněným silnicím.
- Preferovat klikaté cesty: Upřednostňuje cesty s více křivkami.
- Preferujte venkovské oblasti: Trasy přírodou nebo krajinou, vyhýbejte se městům.
- Preferujte městské oblasti: Trasy městy, vyhýbejte se krajině.
- Vyhněte se cyklostezkám: Vyhýbejte se cestám, které musí být sdíleny s cyklisty.
- Vyhýbat se kopcům: Hledá rovný terén.
- Vyhýbat se schodům: Zabraňuje trasám, které vyžadují stoupání.
- Vyhýbat se trajektům: Zabraňuje trasám vyžadujícím vodní přechody (užitečné, pokud trajekty nejezdí).
- Vyhýbat se tunelům: Udržuje trasu nad zemí. Vyhýbá se i krátkým tunelům.

4.7.2 Jízdní kolo

Prostředky pro přepravu jízdních kol by měly být použity pro plánování a vytváření cyklistické trasy. Trasa bude respektovat silnice vhodné pro jízdní kola. Připojení k internetu je nutné. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferovat panoramatičtější cesty: Pokud je to možné, vybere hezčí silnice.
- Preferovat cyklostezky: Pokud je to možné, bude upřednostňovat cyklostezky.
- Preferovat zpevněné cesty: Pokusí se použít zpevněné silnice a vyhnout se nezpevněným silnicím.
- Preferovat nezpevněné cesty: Pokusí se použít nezpevněné silnice a vyhnout se zpevněným silnicím.
- Preferovat klikaté cesty: Upřednostňuje silnice s křivkami.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhýbat se kopcům: Bude upřednostňovat plochý vlak.
- Vyhněte se schodům: Vyhnete se schodům.
- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhýbat se tunelům: Vyhýbá se tunelům. Může být užitečné, pokud nechcete procházet tunely.

4.7.3 Závodní kolo

Přepravní prostředky závodních kol by měly být použity pro plánování a generování trasy pro závodní kolo. Trasa bude respektovat silnice vhodné pro rychlá jízdní kola. Je nutné připojení k internetu. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferovat klikaté cesty: Upřednostňuje silnice s křivkami.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhněte se cyklostezkám: Vyhýbá se silnicím speciálně určeným pro jízdní kola. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout pomalejším pohybujícím se jízdním kolům.
- Vyhýbat se kopcům: Bude upřednostňovat plochý vlak.
- Vyhněte se schodům: Vyhnete se schodům.
- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhýbat se tunelům: Vyhýbá se tunelům. Může být užitečné, pokud nechcete procházet tunely.

4.7.4 Horské kolo

Prostředky pro přepravu horských kol by měly být použity pro plánování trasy pro horské kolo (MTB). Pokud je to možné, bude se trasa snažit po speciálně určených MTB stezkách. Připojení k internetu je nutné. Mějte na paměti, že byste měli vždy ověřit, zda je na plánované stezce povoleno jízda na horském kole, zejména uvnitř přírodních oblastí. Někdy je nutné zvláštní povolení. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům.

4.7.5 Kůň

Prostředky pro přepravu koní by měly být použity pro plánování a vytváření jezdecké trasy. Je to nová možnost a nemusí být optimální. Bude upřednostňovat můstky (ale pouze ty, které nejsou pro chodce zakázány). Vyhnete se speciálně určeným cyklistickým silnicím, protože uvnitř většiny zemí jsou zakázány pro koně. Připojení k internetu je nutné. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferovat zpevněné cesty: Pokusí se použít zpevněné silnice a vyhnout se nezpevněným silnicím.
- Preferovat nezpevněné cesty: Pokusí se použít nezpevněné silnice a vyhnout se zpevněným silnicím.
- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhýbat se tunelům: Vyhýbá se tunelům. Může být užitečné, pokud nechcete procházet tunely.

4.7.6 Automobil

Při plánování trasy autem by měly být použity dopravní prostředky automobilu. V zásadě vám poskytne nejrychlejší možnou trasu. Připojení k internetu je nutné. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhnout se mýtnému: Vyhnete se zpoplatněným silnicím.
- Vyhýbat se tunelům: Vyhýbá se tunelům.

4.7.7 Automobil (vyhnout se hlavním tahům)

Dopravní prostředek automobilu (vyhýbejte se primárním silnicím) je užitečný, pokud chcete naplánovat vyhlídkovou trasu automobilu. Automaticky se vyhne všem dálnicím a vysokorychlostním primárním silnicím. Je nutné připojení k internetu. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferovat klikaté cesty: Upřednostňuje silnice s křivkami.
- Preferovat nezpevněné cesty: Pokusí se použít nezpevněné silnice a vyhnout se zpevněným silnicím.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhněte se silnicím nižších tříd: Vyhnete se také sekundárním silnicím, což povede k delší cestě po menších silnicích.
- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhnout se mýtnému: Vyhnete se zpoplatněným silnicím.
- Vyhýbat se tunelům: Vyhýbá se tunelům.

4.7.8 Motocykl

Prostředky pro přepravu motocyklů jsou užitečné pro plánování nebo generování cesty na motocyklu. Je nutné připojení k internetu. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferovat klikaté cesty: Upřednostňuje silnice s křivkami. To by mohlo poskytnout příjemnější výlet.
- Preferovat nezpevněné cesty: Pokusí se použít nezpevněné silnice a vyhnout se zpevněným silnicím.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhýbat se dálnicím: Vyhýbá se dálnicím. Užitečné, pokud chcete udělat scénickou prohlídku.
- Vyhněte se hlavním silnicím: Vyhýbá se primárním silnicím.
- Vyhněte se silnicím nižších tříd: Vyhnete se také sekundárním silnicím, což povede k delší cestě po menších silnicích.
- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.

- Vyhnout se mýtnému: Vyhnete se zpoplatněným silnicím.
- Vyhýbat se tunelům: Vyhýbá se tunelům.

4.7.9 Nejkratší cesta

Přepravní prostředek pro nejkratší cestu mezi body lze použít k plánování nejkratší cesty mezi body. Pokud je vzdálenost malé, bude to přímka. Připojení k internetu není nutné. Pomocí nejkratší cesty je možné naplánovat jakoukoli trasu, dokonce i takovou, která nerespektuje silnice. Pokud jste si zakoupili výškové rozšíření, bude vygenerován také výškový profil v konkrétních zemích. Pro dopravní prostředky pro přepravu nejkratší cesty není možné doladit nastavení.

4.7.10 Ostatní dopravní prostředky

Pokud jste si zakoupili některou z vrstev, např. Chůze, Cyklostezka, Trasy pro horská kola nebo Dálkové cyklostezky, můžete je také použít jako dopravní prostředek. Pak můžete naplánovat trasu uvnitř této vrstvy bez použití připojení k internetu.

4.8 Podrobnosti o trase

Obrazovka podrobností trasy zobrazuje informace o konkrétní trase.

Chcete-li otevřít obrazovku podrobností trasy, klepněte na křivku trasy, která je načtena na mapě na hlavní obrazovce. Obrazovku podrobností tras *y můžete také otevřít klepnutím na informační tlačítko (i) na pravé straně názvu trasy na obrazovce uložených tras (Menu > Trasy > U* ložené trasy) a na obrazovce sdílené trasy (Menu > Trasy > Sdílené trasy).

Příklad obrazovky s podrobnostmi trasy je uveden níže.

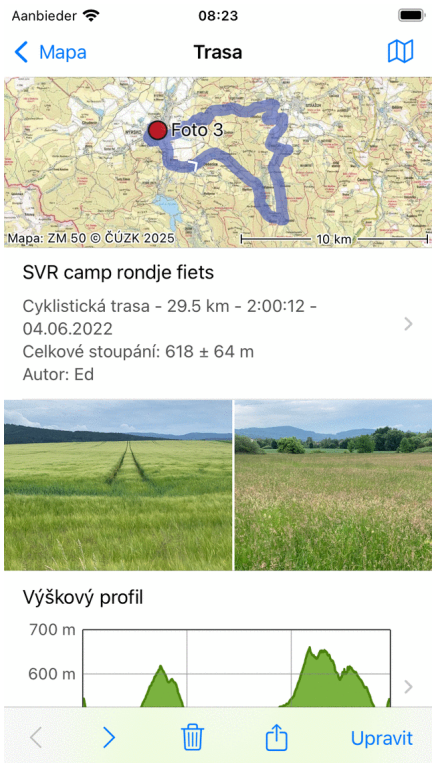


Figure36: *Příklad obrazovky podrobností trasy.*

Vpravo vpravo nahoře na obrazovce s podrobnostmi o trase se zobrazí ikona mapy. Pokud klepnete na ikonu mapy, trasa se načte na hlavní mapu, mapa se přiblíží k trase a vrátíte se na hlavní obrazovku. Pokud se na ikona mapy zobrazí lomítko, je trasa již načtena na mapě. Pokud klepnete na ikona mapy s lomítkem, odstraníte trasu z mapy.

V horní části obrazovky s podrobnostmi o trase se zobrazí mapa s trasou. Směr trasy označuje bílá šipka na trase.

Přímo pod mapou najdete název, typ trasy, délku, dobu trvání (pokud jsou trasy zaznamenány):ref:, *celkový <ss-total-ascent>* výstup (je-li k dispozici) a autora. Pokud klepnete na tuto položku, můžete *zobrazit další informace o trase*.

Pokud jsou přítomny, zobrazí se popis a fotografie. Pokud klepnete na fotografii, zobrazí se na celé obrazovce a fotografie můžete procházet přejetím prstem doleva a doprava.

Další, pokud je k dispozici profil nadmořské výšky/výšky, zobrazí se profil sklonu, rychlost a profil vzdálenosti. Klepnutím na tyto profily můžete *profil zobrazit podrobněji* a získat další informace o výšce, sklonu a rychlosti.



Figure37: *Příklad dole obrazovky podrobností trasy.*

Pokud je trasa v oblasti pokrytí hlavní mapy, zobrazí se sekce „Dlaždice na aktuální mapě“ jako na obrázku výše. Zde *si můžete stáhnout mapové dlaždice trasy*.

V dole obrazovky najdete také datum a čas vytvoření a poslední úpravy trasy.

Ve spodní části obrazovky s podrobnostmi o trasách najdete panel nástrojů s následujícími tlačítky:

- *Tlačítka ,‘ < ,and‘ >*: Pomocí těchto tlačítek můžete procházet dozadu a dopředu detaily trasy sbírky tras.
- *Tlačít* ko Koš: Pokud klepnete na toto tlačítko, můžete *odstranit aktuálně zobrazenou trasu ze zařízení*.

- T@@ *lačítko Export*: Pokud klepnete na toto tlačítko, můžete *exportovat trasu*.
- T@@ *lačítko Upravit*: Pokud klepnete na toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno, pomocí kterého můžete *upravit trasu*.

4.8.1 Další podrobnosti o trase

Pokud klepnete na titulní část těsně pod mapou, na obrazovce s *podrobnostmi o trase se otevře obrazov* ka s dalšími podrobnostmi o trase. Zde najdete další informace o trase, například autor, a informace o autorských právech. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

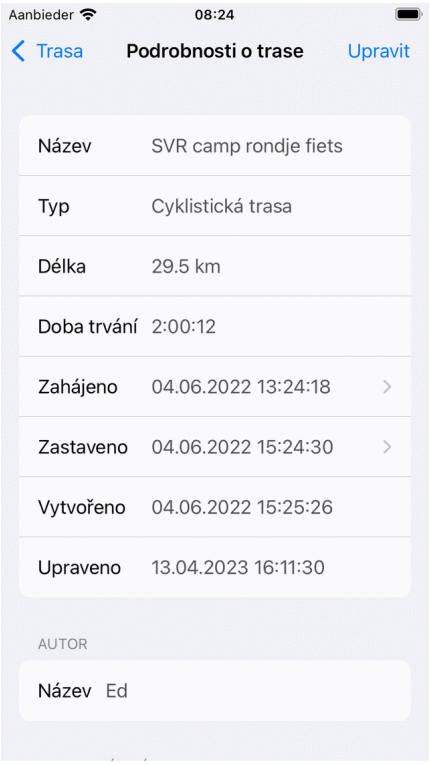


Figure38: *Příklad obrazovky s dalšími podrobnostmi o trasě.*

Na obrazovce s podrobnostmi o další trasě se zobrazí také přesný čas a datum zahájení a ukončení záznamu. Pokud klepnete na jednu z těchto položek, zobrazí se graf vzdálenosti a času spolu s mapou. Zde si můžete přečíst každé časové razítko každého bodu na zaznamenané trase. Čas se zobrazí uvnitř časového pásma použitého v zařízení.

Pokud jste sdíleli trasu s Topo GPS, zobrazí se na obrazovce dalších podrobností o trasách speciální sekce o sdílených trasách. Zde můžete odebrat sdílenou trasu klepnutím na „Odstranit sdílenou trasu“ a potvrzením odstranění. Ostatní uživatelé pak již nemohou tuto sdílenou trasu stahovat, ale zůstane uložena ve vašem zařízení.

Pokud jste zaznamenány trasu na tomto zařízení, zobrazí se také využití baterie vašeho zařízení během nahrávání. Zejména procento spotřebované za hodinu by mohlo být užitečné vědět.

4.9 Stahování mapových dlaždic trasy

Mapové dlaždice trasy si můžete stáhnout posunutím dolů na *obrazovce podrobností trasy do* sekce „Dlaždice na aktuální mapě“. Aktuální mapa je mapa aktuálně používaná uvnitř hlavní obrazovky. Pokud

trasa neleží uvnitř oblasti pokrytí mapy, část „Dlaždice na aktuální mapě“ se nezobrazí. Příklad je uveden níže:



Procento offline přístupných dlaždic mapy udává procento dlaždic map relevantních pro trasu, které jsou uloženy ve vašem zařízení. Toto procento platí pouze pro mapu, která je aktuálně viditelná uvnitř mapové obrazovky. Pokud je procento 100%, znamená to, že všechny mapové dlaždice potřebné k zobrazení trasy na mapě jsou offline přístupné.

Klepnutím na tlačítko „Stáhnout“ zahájíte stahování dlaždic mapy. Doporučuje se stáhnout všechny mapové dlaždice na připojení WiFi, než půjdete ven a sledujete trasu. V takovém případě si můžete být jisti, že část mapy relevantní pro trasu je přístupná na všech úrovních přiblížení, i když nejste připojeni k internetu.

Na tlačítku pro stažení je zobrazen odhad velikosti stahování a požadovaného množství úložného prostoru.

Pokud jste klepnuli na tlačítko Stáhnout, tlačítko označí, kolik dlaždic zbývá stáhnout. Stahování můžete přerušit klepnutím na „Zastavit stahování“. Pokud byly staženy všechny mapové dlaždice relevantní pro trasu, bude na tlačítku uvedeno „Kompletně staženo“.

Ačkoli procentuální výpočet přístupnosti offline je velmi spolehlivý, vždy můžete ověřit, zda jsou dlaždice skutečně přístupné offline. Stačí přepnout zařízení do režimu letadla, načíst trasu na hlavní mapu a zjistit, zda jsou zobrazeny všechny mapy kolem trasy.

4.10 Trasa profilů

Pokud jsou k dispozici informace o výšce, můžete najít nadmořskou výšku nebo výšku a profil sklonu posouváním dolů na *obrazovce podrobností trasy*. Pokud jsou k dispozici informace o časování, můžete také najít rychlost a profil vzdálenosti uvnitř *obrazovky podrobností trasy*. Při *nahrávání tras* y můžete klepnutím na čáru trasy zaznamenané trasy otevřít obrazovku záznamu. Najdete zde také nadmořskou výšku a rychlostní profil. Při *plánování tras* y nebo *generování tras* y můžete klepnutím na štítek

„Celkový vzestup“ zobrazit výškové a sklonové profily plánované trasy. Možná budete muset posunout dolů na obrazovce podrobností trasy, abyste viděli všechny profily.

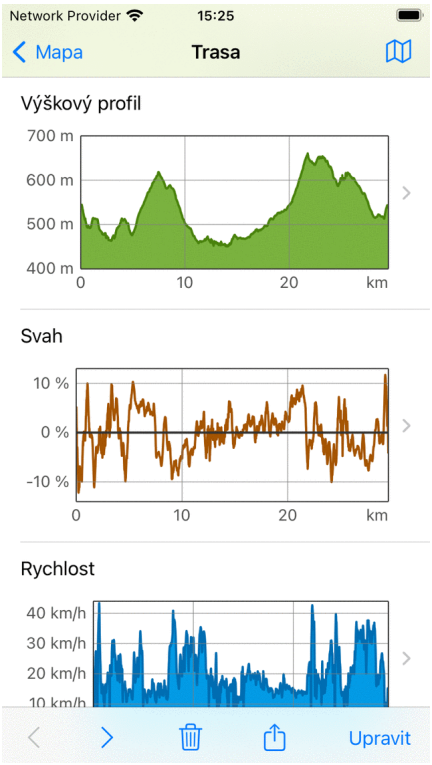


Figure39: Pří *klad profilů nadmořské výšky, sklonu a rychlosti uvnitř obrazovky s podrobnostmi trasy.*

4.10.1 Výška profilů

Výškový i výškový profil jsou výškové profily. Nadmořská výška je výška zařízení vzhledem k střední hladině moře. Výška terénu je výška země vzhledem k průměrné hladině moře a je nejčastěji odvozena z digitálního modelu nadmořské výšky. Pokud někdo chodí po zemi, nadmořská výška se přibližně rovná nadmořské výšce. Ale pokud někdo letí, nadmořská výška a nadmořská výška jsou jiné. Výškové profily zaznamenány trasy uvnitř Topo GPS jsou vždy výškové profily, tj. měřené pomocí GPS a barometru (jsou-li k dispozici).

4.10.2 Profil svahu

Profil svahu vám umožní rychlý pohled na obtížnost trasy. Procento sklonu (také nazývané spád) je množství svislého posunutí ve srovnání s horizontálním posunem. Přestože profil sklonu může hodně kolísat, spád nejstrmějších částí lze snadno zjistit z profilu svahu. A také délku nejstrmějších částí lze rychle odečíst. Spolu s délkou a *celkovým* stoupáním vám to rychle poskytne představu o obtížnosti trasy.

Doporučujeme vám zjistit, jaké svahy zvládnete. To můžete provést prozkoumáním sklonových grafů trasy, které *jste* zaznamenány dříve. Poté vždy zkontrolujte graf sklonu, než budete chtít sledovat trasu. Pokud má strmé části na delší vzdálenosti, které jsou nad vašimi schopnostmi, raději zvolte jinou trasu, kterou chcete sledovat.

V profilu svahu v Topo GPS jsou svahy vypočítány mezi body, které jsou od sebe vzdáleny asi 200 m, aby se vyhlazovaly výkyvy.

4.10.3 Rychlostní profil

Rychlostní profil vám poskytuje rychlý přehled o rychlosti trasy. Tento profil je k dispozici pouze tehdy, když byly zaznamenány trasy.

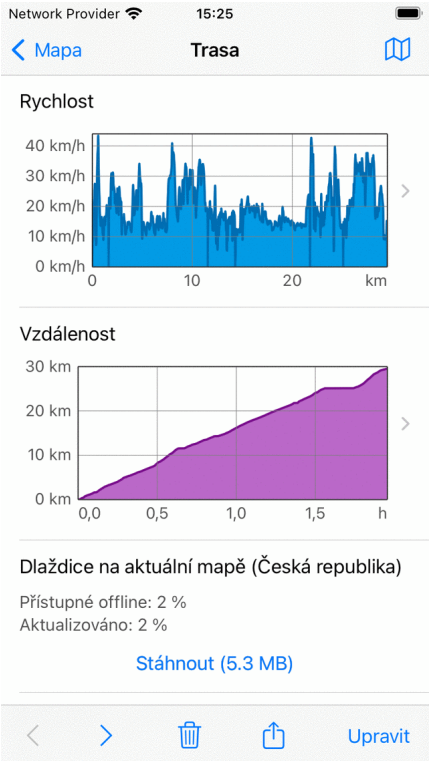


Figure40: *Příklad profilů rychlosti a vzdálenosti uvnitř obrazovky podrobností trasy.*

4.10.4 Distance profile

Profil vzdálenosti poskytuje přehled o tom, jak se ujetá vzdálenost s časem zvětšovala. Tento profil je k dispozici pouze tehdy, když byly zaznamenány trasy.

4.10.5 Profile screen

Klepnutím na profil na *obrazovce s podrobnostmi tras* y otevřete obrazovku profilu. Níže diskutujeme pouze obrazovku profilu nadmořské výšky, ostatní profily zobrazují další informace, ale jejich profilové obrazovky fungují podobně.

Příklad obrazovky profilu nadmořské výšky je zobrazen na obrázku níže:

Obrazovka profilu nadmořské výšky obsahuje graf a informace. Graf obsahuje ukazatel, který můžete přetažením odečíst hodnotu z profilu. Umístěním dvou prstů na profil a jejich posunutím od sebe můžete přiblížit profil a zobrazit další podrobnosti. Pokud jste přiblížení uvnitř, můžete profil přesunout také jedním prstem. Chcete-li oddálit, položte dva prsty na profil a posuňte je směrem k sobě.

V dole si můžete vybrat mezi kartami „Podrobnosti“ a „Mapa“. Ve výše uvedeném příkladu se otevře záložka „Podrobnosti“. To poskytuje podrobné informace o výškovém profilu, například „Celkový stoupání“, „Průměrný stupeň výstupu“ a „Celkový sjezd“.

Pokud vyberete kartu ‚Mapa‘, zobrazí se mapa trasy v kombinaci s výškovým profilem, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:



Figure41: *Výškový profil trasy uvnitř podrobněji*



Figure42: *Výškový profil trasy s mapou trasy*

Poloha ukazatele uvnitř grafu je zobrazena zeleným bodem na mapě. Pokud přetáhnete zelený bod podél trasy, bude se pohybovat také ukazatel uvnitř výškového profilu. Tímto způsobem můžete snadno najít zajímavé body uvnitř výškového profilu na mapě.

Pokud klepnete na ikonu „Více“ vpravo vpravo nahoře na obrazovce, můžete změnit vodorovnou osu. Můžete si vybrat mezi „Vzdálenost“, „Doba trvání“ a „Čas“.

Pokud klepnete na ikona exportu nahoře na obrazovce, můžete profil exportovat a sdílet uvnitř formátu PDF.

Pokud klepnete na nadpis „Nadmořská výška“ nahoře na obrazovce, můžete rychle změnit profil na jiný typ, jako je profil sklonu nebo profil rychlosti.

4.10.6 Celkové stoupání a sestup

Celkový výstup je kumulativní nadmořský zisk trasy. Alternativně řečeno, je to součet všech vertikálních posunů nahoru. Podobně celkový sestup je kumulativní ztráta výšky trasy nebo součet všech vertikálních posunů směrem dolů. Celkový výstup trasy je zobrazen na *obrazovce s podrobnostmi o trase*, v titulní části těsně pod mapou. Také celkový výstup a celkový sestup najdete uvnitř *obrazovky výškového profilu*.

Zejména celkový výstup vám dává spolu s délkou a profilem svahu představu o obtížnosti trasy. Trasy s větším celkovým stoupáním jsou obvykle obtížnější.

Teoreticky je celkový výstup a sestup poměrně snadno pochopitelný. Předpokládejme například, že začnete trasu v nadmořské výšce 100 m. Nejprve jdete do kopce po stezce 1 km do výšky 150 m. Pak jdete 2 km dolů do výšky 120 m. Celkový výstup je v tomto příkladu (150 - 100) m = 50 m. Celkový sestup je (150 - 120) m = 30 m.

V praxi je výpočet celkového vzestupu/sestupu zaznamenané trasy obtížnější. Trasa s nadmořskými výškami je ve skutečnosti souborem bodů, které mají všechny své chyby měření. Pokud bychom jednoduše sečetli všechny pozitivní vertikální zisky, zahrnuli bychom také měření fluktuací, což vedlo k nepřiměřenému velkému celkovému vzestupu. Proto odhadujeme přesnost stanovení výšky v Topo GPS, a používáme to jako mezní hodnotu pro zahrnutí zisků do celkového výstupu. V praxi to znamená přibližně, že zisky jsou zahrnuty do celkového výstupu pouze v případě, že zisk je alespoň asi 10 m. Vypočítáme také chybu. Proto je celkový výstup prezentován jako hodnota $\pm$ chyba. Pokud je hodnota celkového výstupu například 320 m $\pm$ 50 m, měli byste ji číst jako, s největší pravděpodobností je celkový výstup mezi 270 m a 370 m.

Ve skutečnosti ostatní programy/aplikace vypočítávají celkový výstup odlišně, a proto mohou poskytnout hodnoty, které se mohou (značně) lišit od Topo GPS. Proto je nejlepší porovnat pouze celkové stoupání mezi trasy, pokud jsou vypočítány uvnitř stejným způsobem. Můžete tedy dokonale porovnat celkový výstup Trasy A v Topo GPS s trasou B v Topo GPS. Buďte však opatrní, pokud byste porovnali celkový výstup Trasy A v Topo GPS s Trasou A v jiné aplikaci.

4.11 Úprava trasy

Chcete-li upravit trasu, otevřete nejprve *obrazovku podrobností trasy*. Poté klepněte na tlačítko „Upravit“ uvnitř dole panelu nástrojů. Zobrazí se vyskakovací okno, jak vidíte uvnitř níže uvedeného příkladu:

Ve vyskakovacím okně úprav si můžete vybrat mezi následujícími možnostmi:

- *Úprava stylu čá* ry. Zobrazí se obrazovka, ve které můžete nastavit vlastní šířku a barvu čáry pro trasu.
- *Upravit nastavení*. Můžete změnit nastavení trasy. Můžete určit, zda chcete povolit zobrazení body trasy. Dále můžete povolit „Obrátit směr“, což obrátí směr trasy.

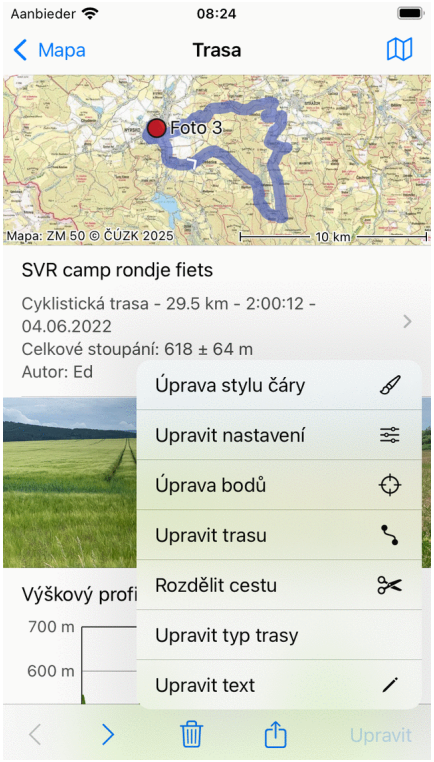


Figure43: *Upravit možnosti vyskakovací obrazovka s podrobnostmi trasy.*

- *Úprava bodů trasy.* Na speciální obrazovce se zobrazí body patřící k trase. Zde můžete přidat waypoints, přetáhnout waypoints a odstranit waypoints patřící k trase.
- *Upravit tras* u. Trasa bude načtena do plánovače tras, kde můžete upravit trasu trasy. Pak můžete *trasu prodloužit*, *zkrátit trasu* nebo *upravit trasu trasy obecným způsobem*.
- *Rozdělit* cestu. Tím se otevře obrazovka rozdělené trasy, kde můžete *trasu rozdělit na části*.
- *Upravit typ tras* y. Zobrazí se obrazovka, ve které můžete změnit typ trasy. Vždy je užitečné se ujistit, že vaše trasy mají správný typ trasy.
- *Upravit text*. Zobrazí se obrazovka, ve které můžete upravit název, podrobnosti autora a popis.

4.12 Prodloužení trasy

Chcete-li trasu prodloužit, přejděte nejprve na obrazovku podrobností trasy a klepněte na U *pravit* > *Upravit trasu tras* y v pravém dolním rohu obrazovky.

Trasa bude načtena uvnitř plánovače tras. Ujistěte se, že *dopravní prostředek* je správně nastaven.

4.12.1 Prodloužení trasy na konci

Chcete-li prodloužit trasu na konci, klepněte na poslední bod trasy tak, aby byl vybrán zelený. Nyní můžete přidat bod trasy dlouhým stisknutím na mapě. Modrý bod trasy se zobrazí jako uvnitř níže uvedeného příkladu:

Dokud držíte prst na mapě, můžete přetáhnout modrý bod trasy na požadované místo.

Pokud uvolníte prst, bude trasa nakreslena ze zeleného bodu trasy do přidaného bodu trasy. Přidaný bod trasy bude vybrán a zbarven zeleně. Příklad prodloužení trasy uvnitř obrázku výše je uveden níže.

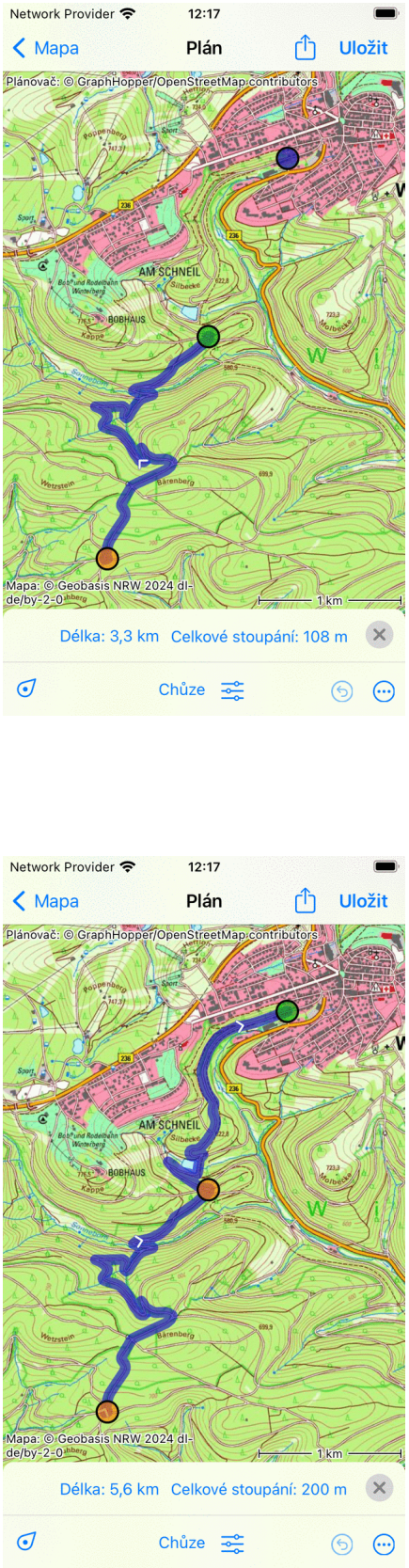


Figure44: *Trasa je rozšířena na přidaný bod trasy.*

Pokud si přejete, můžete trasu ještě více prodloužit přidáním dalších bodů trasy.

Nyní můžete uložit rozšířenou trasu stisknutím tlačítka ‚Uložit' uvnitř vpravo nahoře na obrazovce. Uložená trasa bude vždy uložena jako nová trasa.

4.12.2 Prodloužení trasy na začátku

Chcete-li prodloužit trasu na začátku, vyberte první bod trasy klepnutím na něj, aby se stal zeleným. Poté podruhé klepněte na první bod trasy, aby se stal fialovým jako na obrázku níže:

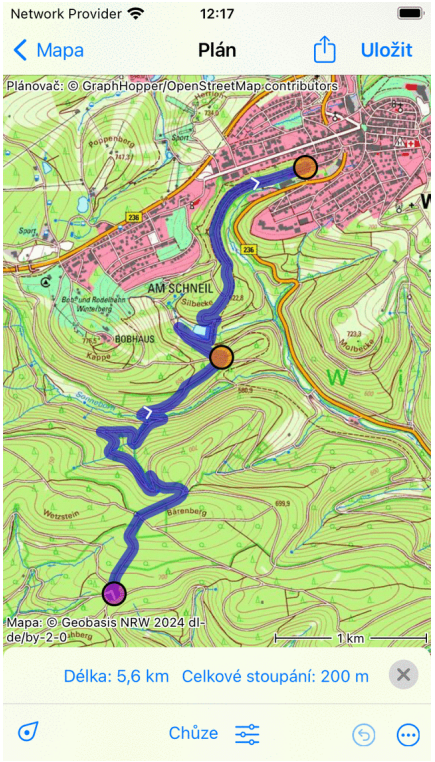


Figure45: *První bod trasy je fialový.*

Poté přidejte nový bod trasy dlouhým stisknutím na mapě. Z přidaného bodu do původního výchozího bodu bude nakreslena trasa.

Přidaný bod bude po zobrazení trasy automaticky zbarven fialově. Poté můžete pokračovat v přidávání bodů trasy, abyste trasu na začátku dále prodloužili.

Pokud jste připraveni upravit trasu, můžete klepnout na „Uložit" uvnitř vpravo vpravo nahoře na obrazovce.

4.13 Zkrácení trasy

Chcete-li trasu zkrátit, přejděte nejprve na obrazovku podrobností trasy a klepněte na U *pravit > Upravit trasu tras* y v pravém dolním rohu obrazovky.

Trasa bude načtena do plánovače tras, jako v níže uvedeném příkladu

Chcete-li trasu zkrátit, nejprve dlouze stiskněte první nebo poslední bod trasy. Držte prst na obrazovce a přesuňte bod na požadované místo. Bod lze přesunout pouze po trase. Pokud uvolníte prst, bude trasa zkrácena jako uvnitř níže uvedeného příkladu:

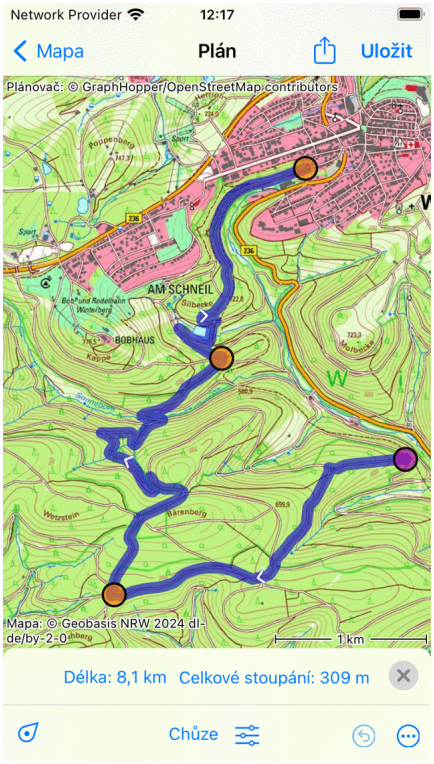


Figure46: *Na začátku je trasa prodloužena.*

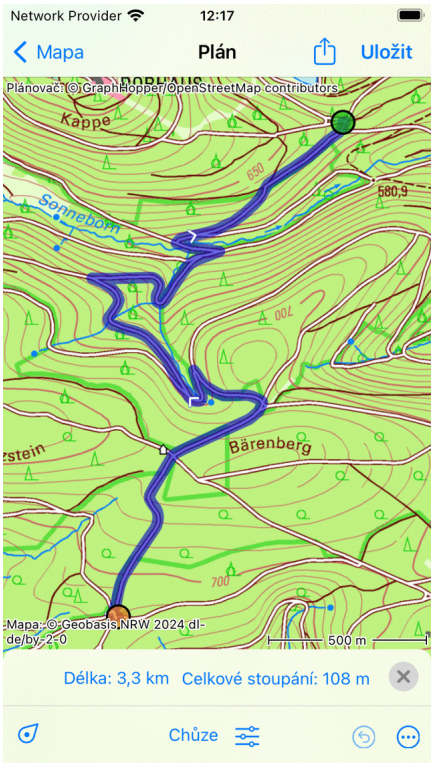


Figure47: *Trasa, kterou je třeba zkrátit.*

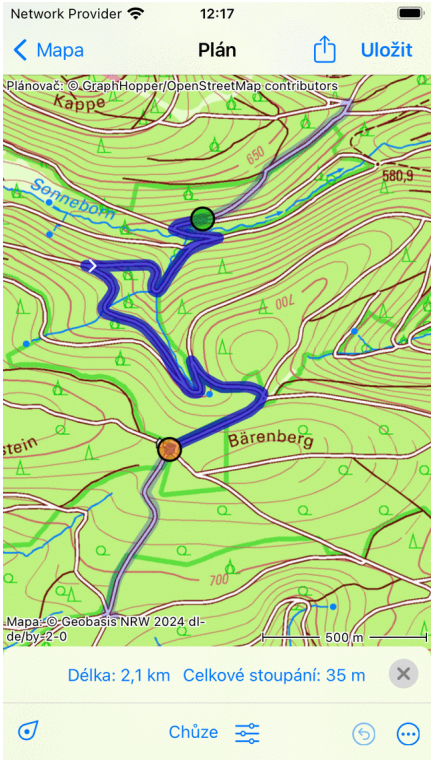


Figure48: Tr *asa, která je zkrácena pohybem počátečního i koncového bodu.*

Pokud jste trasu zkrátili, původní trasa se zobrazí na mapě světlejší barvou. Zkrácení můžete opravit opětovným přesunutím prvního nebo posledního bodu trasy.

Pokud jste připraveni zkrátit trasu, můžete stisknutím tlačítka „Uložit“ uložit zkrácenou trasu jako novou trasu.

Zkrácení trasy může být užitečné v následujících situacích: - Pokud si myslíte, že trasa je příliš dlouhá a chcete zahájit nebo ukončit trasu na jiném místě. - Pokud chcete zachovat tajné místo začátku a konce. Například počáteční místo zaznamenány trasy by mohlo ukazovat na váš domov. Pokud trasu mírně zkrátíte, nikdo nezjistí, kde jste skutečně začali.

4.14 Úprava trasy trasy

Chcete-li upravit trasu trasy, nejprve otevřete *obrazovku podrobností trasy*. Poté klepněte na *Upravit > Upravit trasu* v pravém dolním rohu obrazovky.

Trasa bude tímto způsobem načtena do plánovače tras.

V předchozích částech bylo vysvětleno, jak *prodloužit trasu* a *zkrátit trasu*. Níže budeme diskutovat o obecnější situaci, ve které změníme střední část trasy. V jedné z dalších částí je vysvětleno, jak můžete *trasu rozdělit na části*.

Jako příklad nyní změníme „Gower Hike“ tak, aby střední část trasy procházela „Gower Way“. Zpočátku vypadá trasa následovně:

Pokud chcete nahradit část trasy, musíte vložit dva body trasy, jeden v bodě, ve kterém se musí trasa odchýlit, a jeden v místě, kde se odchylka vrátí na původní trasu. Bod trasy můžete vložit stisknutím dlouhého tlačítka na trase. Zobrazí se modrý bod trasy, který můžete přesunout po trase na požadované místo.



Figure49: *Severní část trasy má být nahrazena.*

Protože chceme změnit trasu tak, aby střední část probíhala přes „Gower way“, vložili jsme na cestu Gower dva body trasy, jak můžete vidět níže:

Je třeba upravit trasu mezi oranžovým a zeleným bodem trasy. Nyní musíme vložit třetí bod trasy mezi oranžový a zelený bod trasy dlouhým stisknutím trasy na trase. Výsledek je uveden níže:

Dlouhým stisknutím zeleného bodu trasy jej můžete přetáhnout do dole nebo nahoře na obrazovce a odstranit jej. Trasa mezi předchozím a dalším bodem bude přepočítána tak, aby procházela „Gowerovou cestou“, jak je znázorněno níže:

Zkrácenou trasu nyní můžete uložit stisknutím tlačítka „Uložit“ v okně plánovače tras.

4.15 Sloučení trasy

Sloučením tras se rozumí spojení dvou nebo více tras do nové trasy. Pokud máte například více částí stezky, možná je budete chtít spojit do jedné trasy.

Nejjednodušší způsob sloučení tras je přejít na obrazovku uložených tras. Zde *vyberte požadované tras* y. Poté klepněte na ikona „Více“ v dole obrazovky a zvolte „Sloučit do nové trasy“. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete zadat název sloučené trasy. Pokud stisknete ‚Uložit‘, zobrazí se vám podrobnosti sloučené trasy.

Po sloučení tras může být někdy užitečné *rozdělit trasu na* části způsobem, který můžete určit.



Figure50: By *ly vloženy dva body trasy.*



Figure51: *Zelený bod trasy je vložen do trasy.*

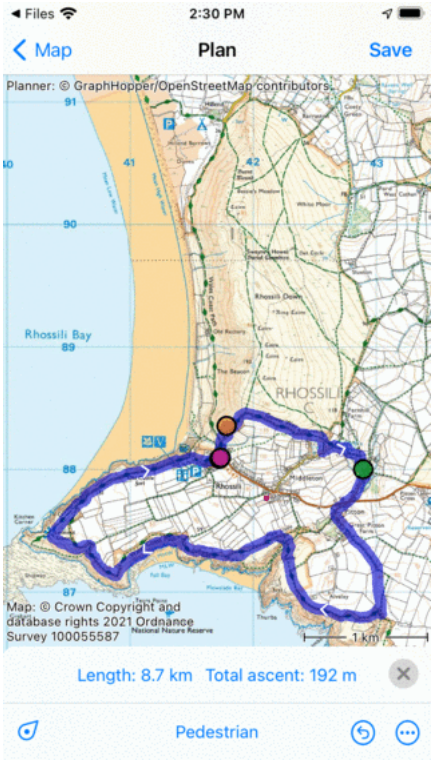


Figure52: *Severní část trasy „Gower Hike“ je nahrazena.*

4.15.1 Sloučení pomocí plánovače tras

Jako alternativní trasy můžete také sloučit pomocí plánovače tras. Otevřete plánovač tras, resetujte plánovač tras a poté klepněte na ikona „Více“ uvnitř překrytí plánovače. Zde zvolte „Přidat trasu“. Zobrazí se obrazovka uložených trasy. Klepněte na požadovanou trasu a zvolte „Připojit se k plánovači“. Opakováním předchozího kroku přidáte do plánovače další trasy.

Pokud stisknete tlačítko „Uložit“ v okně plánovače tras, uložená trasa bude kombinací všech přidaných tras.

4.16 Rozdělení trasy

Chcete-li trasu rozdělit na části, otevřete nejprve *obrazovku podrobností trasy* a klepněte na „Upravit > Rozdělit trasu“. Obrazovka rozdělené trasy se poté otevře jako v níže uvedeném příkladu. Pomocí této obrazovky můžete trasu rozdělit na více částí.

Oranžové ikony s nůžkami označují body, kde by měla být trasa řezána. Dlouhým stisknutím jednoho z těchto bodů je můžete přetáhnout podél trasy na jiné místo, abyste mohli určit přesné místo, kde by měla být trasa přerušena.

Pokud potřebujete další body řezu, můžete použít tlačítko „+“ těsně pod mapou. Pokud stisknete toto tlačítko, přidá se bod řezu a všechny body budou přerozděleny po trase tak, aby se délka všech částí stala stejná. Pokud stisknete dlouhou trať mimo existující bod řezu, můžete přidat nový bod řezu, aniž byste změnili polohu ostatních bodů řezu.

Pokud stisknete tlačítko „-“, snížíte počet řezných bodů o jeden. Zbývající body řezu budou přerozděleny tak, aby se délka dílů stala stejnou. Pokud stisknete dlouho na existující bod řezu a přetáhnete tento bod pryč z trasy, ikona bude šedá. Pokud pak uvolníte prst, bod řezu bude odstraněn, aniž by se změnila poloha ostatních řezných bodů.

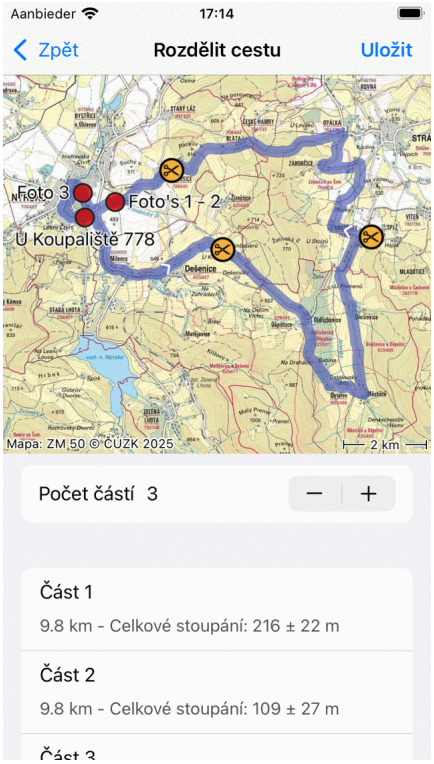


Figure53: Roz *dělená obrazovka trasy.*

Pod tlačítky „+/-“ uvidíte seznam dílů a přesné délky dílů. Přetažením bodu řezu podél trasy můžete nastavit délku na požadovanou délku. Pokud klepnete na součást v seznamu, mapa se přiblíží na konkrétní část.

Pokud jste dokončili nastavení řezných bodů, můžete klepnout na „Uložit“. Poté bude trasa rozřezána na části. Díly budou uloženy jako nová trasa a stávající trasa nebude upravena. Po uložení budete přesměrováni na obrazovku uložených tras, kde najdete části vyříznuté trasy.

Pokud máte trasy různých částí stezky, někdy může být užitečné *nejprve sloučit části do větší* trasy. A pak je poté rozdělte, abyste získali přesně ty části trasy, které potřebujete. Například, pokud chcete vytvořit samostatné trasy pro každou denní část delší trasy.

4.17 Odstranění trasy

Chcete-li odstranit trasu ze zařízení, musíte nejprve otevřít *obrazovku podrobností trasy*.

To lze provést stisknutím tlačítka info na pravé straně *trasy na obrazovce uložených tras nebo klepnutím na tras* u, která je načtena na mapě.

Příklad obrazovky s podrobnostmi o trasě je zobrazen níže:

Trasu ze zařízení můžete odebrat klepnutím na ikonu koše v dole obrazovky s podrobnostmi o trase. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém musíte potvrdit odstranění, jak je znázorněno níže:

Pokud stisknete tlačítko „Odstranit“, bude trasa odstraněna z vašeho zařízení.

Pokud jste povolili *synchronizaci tras iCloud*, bude trasa také odstraněna z iCloud a ze všech zařízení, která jsou synchronizována se stejným účtem iCloud.

Je také možné odstranit více trasy najednou. Otevřete obrazovku uložených tras (Nabídka > Trasy > Uložené trasy). *Stiskněte „Více > Vybrat“ a vyberte trasy, které je třeba odstranit.* Další stiskněte ikona

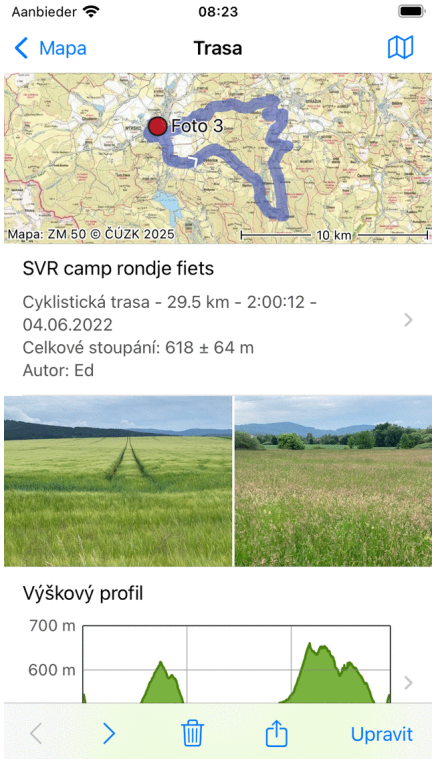


Figure54: Ob *razovka podrobností trasy.*

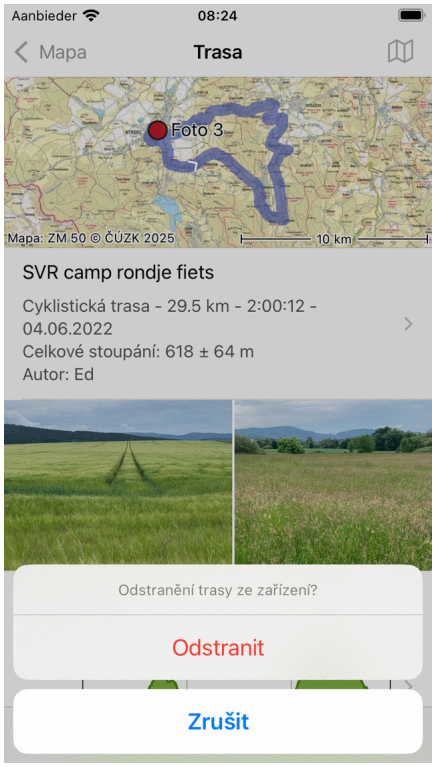


Figure55: *Vyskakovací okno Odebrat.*

koše ve spodní části obrazovky a potvrďte odstranění.

Pokud chcete *odstranit pouze trasu z mapy (a ne ze zařízení), musíte* klepnout na mapu s ikona lomítka na obrazovce podrobností trasy.

4.18 Výběr trasy

Na obrazovce *uložené trasy* můžete vybrat trasy a provést jednu z následujících akcí na vybraných trasách:

- Odstranit vybrané trasy
- Přesunout vybrané trasy do složky
- Exportovat vybrané trasy
- Načíst vybrané trasy na mapě
- Odstranit vybrané trasy z mapy
- Sloučit vybrané trasy
- Úprava stylu čáry vybraných trasy

Výběr trasy je *podobný výběru waypoints*.

4.18.1 Otevření obrazovky výběru

Pokud stisknete tlačítko „Více“ vpravo nahoře na obrazovce *uložených trasy*, zobrazí se nabídka. Klepnutím na „Vybrat“ v nabídce otevřete obrazovku výběru. Je také možné otevřít obrazovku výběru dlouhým stisknutím položky uvnitř obrazovky uložených trasy. Tato položka bude poté vybrána okamžitě. Příklad obrazovky výběru uložených trasy je zobrazen níže:

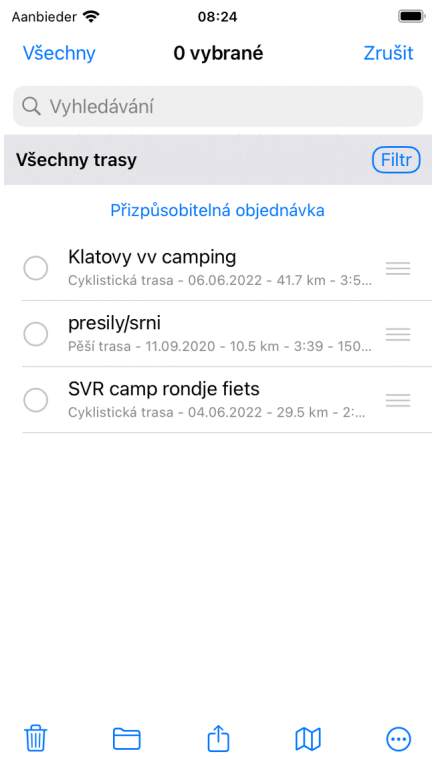


Figure56: *Obrazovka výběru, ve které můžete vybrat trasy.*

4.18.2 Výběr trasy

Chcete-li vybrat jednu nebo více tras, klepněte na položku trasy uvnitř obrazovky výběru. Zobrazí se zaškrtnutí a pozadí položky bude šedé, což znamená, že je vybrána. Příklad, ve kterém jsou vybrány dvě trasy, je zobrazen níže:

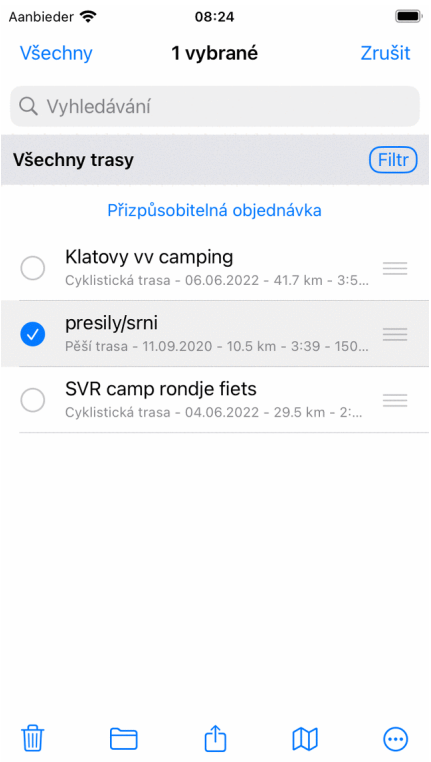


Figure57: *Dvě vybrané trasy.*

Název obrazovky výběru ukazuje, kolik položek bylo vybráno. Výběr trasy můžete zrušit klepnutím na vybranou trasu. Pokud chcete vybrat všechny trasy uvnitř seznamu, musíte stisknout ‚Všechny' vlevo nahoře. Chcete-li se vrátit na obrazovku obvyklých tras, musíte stisknout ‚Zrušen'.

Chcete-li rychle vybrat více trasy, můžete dlouhou dobu stisknout na položka, ponechat prst v seznamu a poté jít nahoru nebo dolů. Stejným způsobem můžete rychle zrušit výběr více položek.

4.18.3 Provádění akce

Pokud jste provedli výběr, můžete provést akci jedním z tlačítek v panelu nástrojů ve spodní části obrazovky. Tlačítka panelu nástrojů jsou:

- *Tlačít* ko Koš: Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno s dotazem, zda chcete odebrat vybrané trasy ze zařízení (a iCloud, pokud je povoleno). Pokud stisknete ‚Odstranit', vybrané trasy budou odstraněny.
- *Tlačítko Složka*: Pokud stisknete toto tlačítko, otevře se obrazovka se stromem složek. Můžete vybrat složku a vybrané trasy budou přesunuty do této složky.
- *Tlačítko Export*: Pokud stisknete toto tlačítko, *zobrazí se vyskakovací okno export* u. V tomto vyskakovacím okně můžete vybrat druh dat, která mají být exportována, a změnit nastavení exportu. Pokud stisknete „Export" uvnitř vyskakovacího okna exportu, vybrané trasy budou exportovány. Zobrazí se další vyskakovací okno s aplikacemi a akcemi. Pokud klepnete na aplikaci nebo akci, výsledek exportu bude zpracován aplikací nebo akcí.

- *Tla* čítko Mapa: Pokud stisknete toto tlačítko, vybrané trasy se načtou na mapu. Mapa se automaticky přiblíží na vybrané trasy a vy se vrátíte na mapu.
- T *la* čítko Více: Pokud stisknete tlačítko více uvnitř dole panelu nástrojů, zobrazí se nabídka, ze které můžete vybrat následující akce:
  - *Odstranit z map* y: Vybrané trasy budou z mapy odstraněny.
  - *Sloučit do nové tras* y: Vybrané trasy *budou sloučeny do nové* trasy. Zobrazí se obrazovka, ve které si můžete vybrat titul. Pokud stisknete ‚Uložit', vytvoří se sloučená trasa. Někdy může být užitečné nejprve sloučit trasy a *poté je rozdělit (Podrobnosti* o trase > Upravit > Rozdělit trasu). Například tímto způsobem si můžete vytvořit své osobní denní trasy ze sbírky tras, které dohromady tvoří delší stezku.
  - *Úprava stylu čá* ry: Styl čáry vybrané trasy lze upravit. Tímto způsobem můžete snadno dát kolekci trasy výraznou barvu nebo šířku čáry.
  - *Uložit jako vrstvu*: Pomocí této možnosti můžete zkombinovat vybrané trasy do samostatné vrstvy. Ve vyskakovacím okně, které se zobrazí, můžete přepsat uživatelsky nastavené styly čar trasy a vybrat výchozí barvu čar. Můžete také zadat název vrstvy. Po klepnutí na tlačítko Uložit se vybrané trasy zkopírují a uloží do nově vytvořené vrstvy. Lze je načíst a odstranit z mapy přes Nabídka > Vrstvy.

4.19 Hledání trasy

Na obrazovce uložené trasy můžete vyhledávat trasy *zadáním klíčových slov do vyhledávacího* pole a *použitím filtrů*. Dále můžete *trasy uvnitř tří* dit různými způsoby.

4.19.1 Hledání trasy pomocí klíčových slov

Pokud zadáte klíčové slovo do vyhledávacího pole nahoře v seznamu tras, zobrazí se pouze trasy, které mají klíčové slovo v názvu, popisu nebo autorovi. Hledat nerozlišuje velká a malá písmena. Pokud hledáte ve složce, zobrazí se také všechny výsledky hledání v potomkových složkách. Pokud je *použit filtr*, vyhledávání se omezí na filtrované trasy.

4.19.2 Třídění trasy

Pod lištou složky/filtru pod vyhledávacím pruhem se uprostřed zobrazí aktuální metoda řazení. Pokud klepnete na tlačítko řazení, můžete změnit aktuální metodu řazení mezi:

- *Přizpůsobitelná objedná* vka: Trasy jsou seřazeny uvnitř přizpůsobitelného pořadí. Pokud jste objednávku nezměnili ručně, poslední přidané trasy jsou nahoře.
- *Nejbližší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle vzdálenosti počátečního nebo koncového bodu k aktuální poloze, nejbližší je nahoře.
- *Nejblíže středu na mapě nahoře: Tr* asy jsou seřazeny podle vzdálenosti od počáteční/cílového bodu ke středu aktuálně viditelné mapy. Pokud mapu přesunete a znovu otevřete obrazovku uložených tras, můžete získat jiné pořadí.
- *Nejnovější nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejnovější je nahoře.
- *Nejdelší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle délky, nejdelší je nahoře.
- *Nejkratší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle délky, nejkratší je nahoře.
- *Nejstarší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejstarší je nahoře.

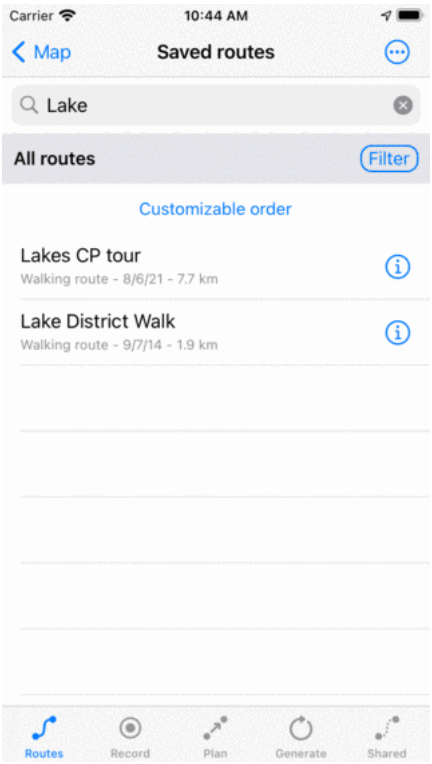


Figure58: *Hledání na „Kámen“*

- *Nejnovější aktualizované nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle doby, kdy byly naposledy změněny, trasy, které byly naposledy změněny, jsou nahoře.
- *Nejdéle aktualizované nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle doby, kdy byly naposledy změněny, trasy, které byly změněny nejdéle, jsou nahoře.
- *Abecední: trasy jsou seřazeny v abeced* ním pořadí.
- Obrácen *ý abecedně*: trasy jsou seřazeny v obráceném abecedním pořadí

4.19.3 Filtrování trasy

Je také možné filtrovat trasy podle umístění, délky a typu. Chcete-li povolit filtr, klepněte na tlačítko filtru na obrazovce trasy (těsně pod vyhledávacím pruhem na pravé straně). Pokud je filtr povolen, tlačítko filtru má modré pozadí, jako na obrázku níže. Pokud je filtr zakázán, pouze okraj tlačítka filtru je modrý, jako na obrázku výše.

Na obrázku výše vidíte příklad povoleného filtru. Pod vyhledávacím pruhem na levé straně vidíte popis aktuálně aktivního filtru. Zde jsou trasy filtrovány podle místa, zobrazují se pouze trasy do 100 km od aktuální polohy. Pokud klepnete na popis filtru, můžete upravit aktuální filtr. Chcete-li filtr deaktivovat, klepněte na tlačítko filtru.

Do úpravy filtru klepněte na tlačítko filtru a aktivujte filtr. Poté klepnutím na popis filtru upravte aktuální filtr. Zobrazí se následující obrazovka, uvnitř které můžete změnit aktuální filtr:

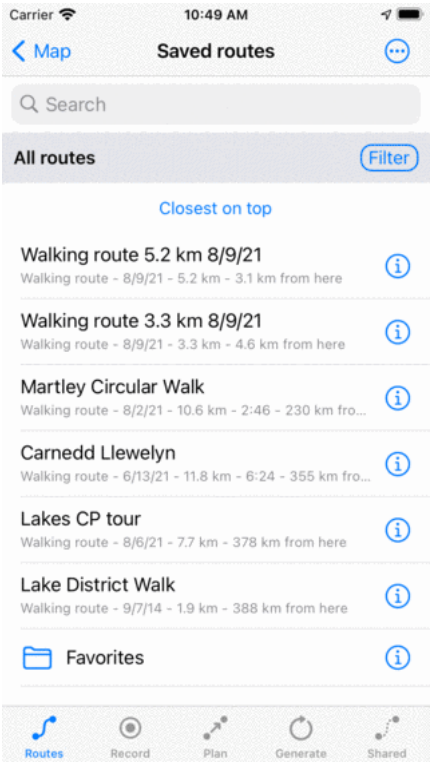


Figure59: *Třídění trasy podle vzdálenosti k aktuálnímu umístění.*

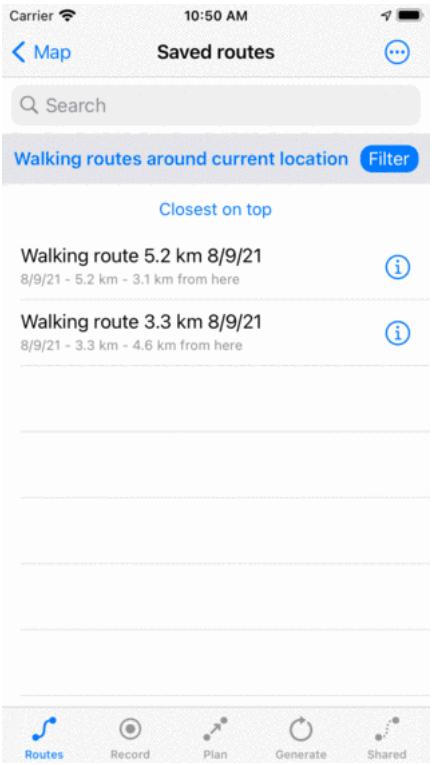


Figure60: *Filtr je povolen.*

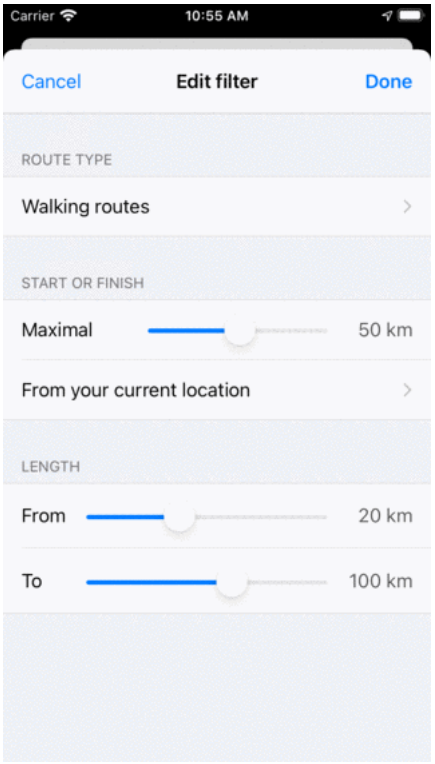


Figure61: *Úprava filtru.*

4.19.3.1 Filtrování podle typu trasy

V sekci „Typ trasy“ můžete filtrovat trasy podle typu trasy, například „Pěší trasy“. Pokud zvolíte možnost „Všechny trasy“, trasy nebudou filtrovány podle typu trasy.

4.19.3.2 Filtrování podle umístění

V sekci „Začátek nebo dokončení“ můžete změnit vlastnosti filtru umístění. Posuvník lze posunout, aby se určila maximální vzdálenost začátku nebo cíle zobrazené trasy k určitému bodu. Pod posuvníkem se zobrazí bod. Ve výše uvedeném příkladu se jedná o aktuální umístění. Pokud na něj klepnete, můžete změnit aktuální bod na:

- *Vš* ude: Neexistuje žádné filtrování místa.
- *Aktuální polo* ha: Zobrazí se pouze trasy v určité vzdálenosti od aktuálního umístění.
- *Viditelná část map* y: Na obrazovce trasy se zobrazují pouze trasy, které jsou v mezích aktuálně viditelné části hlavní mapy.
- *Ve vybrané oblasti*: Zobrazí se zobrazení mapy, ve kterém můžete nastavit oblast. Je dokonce možné otočit mapu a provést speciální výběr. Pokud je tento instalátor povolen, budou zobrazeny pouze trasy, které mají své výchozí nebo cílové body uvnitř vybrané oblasti.
- *Vlastní umístění*: Pokud zadáte vlastní umístění nebo souřadnice, zobrazí se pouze trasy v určité vzdálenosti od zadaného umístění.

4.19.3.3 Filtrování podle délky trasy

V sekci ‚Délka' můžete nastavit minimální a maximální délku filtrovaných trasy.

4.20 Organizování trasy

Své trasy můžete uspořádat vytvo *řením* složek *a přesouváním tras do složek*. Je také možné *změnit pořadí tras zobrazených v* záložce „Trasy" na obrazovce tras.

Organizace trasy je podobná *organizování waypoints*.

4.20.1 Vytvoření složky

Chcete-li vytvořit složku, nejprve otevřete obrazovku tras a vyberte kartu ‚Tr asy', abyste zobrazili uložené trasy. Poté stiskněte Více (vpravo nahoře) > Nová složka. Otevře se obrazovka nové složky, příklad je uveden níže:

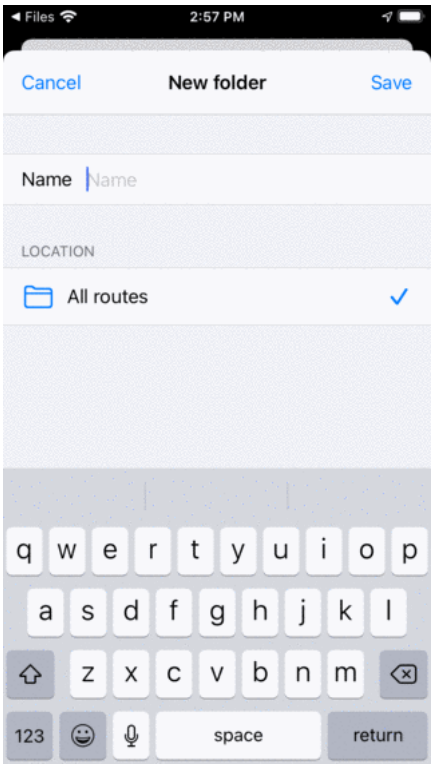


Figure62: *Obrazovka nové složky*

Do složky vytvoříte, musíte zadat název. Volitelně můžete vybrat umístění ve stromu složek, kam má být nová složka přidána. Toto je vždy nejprve nastaveno na aktuálně otevřenou složku uvnitř obrazovky trasy. Pokud stisknete umístění a vyberete složku, můžete umístění změnit na jinou složku. Když jste zadali jméno, musíte stisknout ‚Uložit' pro vytvoření nové složky. Vrátíte se na obrazovku trasy a nově vytvořená složka se zobrazí uvnitř seznamu.

Jako příklad zadáme „Oblíbené" a stisknutím tlačítka „Uložit" vytvoříme složku „Oblíbené". Obrazovka trasy nyní vypadá následovně:

Složka „Oblíbené" je uvedena na obrazovce trasy s ikonou složky.

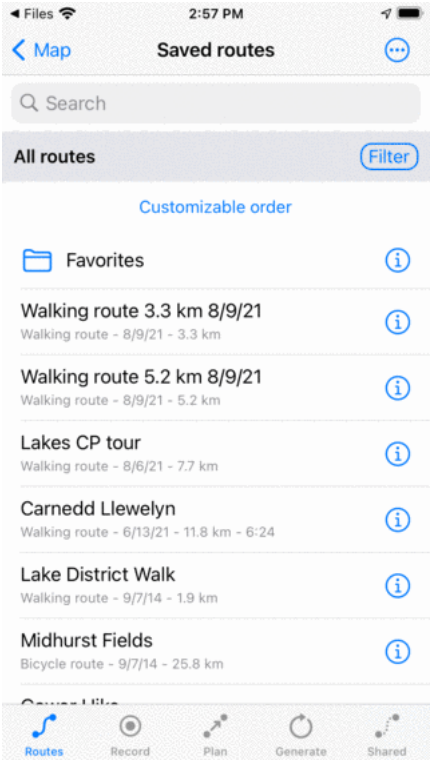


Figure63: *Byla vytvořena složka „Oblíbené“.*

4.20.2 Přesouvání trasy do složky

Chcete-li přesunout trasy do složky, musíte otevřít obrazovku *výběru* stisknutím tlačítka Více > Vybrat nebo dlouhým stisknutím položky na obrazovce trasy. Vyberte trasy, které chcete přesunout, a stiskněte ikona složky uvnitř dole panelu nástrojů. Poté se zobrazí obrazovka „Přesunout položky do složky“, příklad je uveden níže:

Na obrazovce „Přesunout položky do složky“ se zobrazí strom složek. Pokud klepnete na složku, vybrané položky budou přesunuty do této složky a vrátíte se na obrazovku trasy.

Jako příklad nyní přesuneme body „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“ do složky „Oblíbené“. Po přesunutí obou tras, jak je uvedeno výše, obrazovka tras vypadá následovně:

Na obrazovce tras zmizely trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“. Nyní je lze nalézt uvnitř složky „Oblíbené“.

4.20.3 Otevření složky

Chcete-li otevřít složku, stačí klepnout na položku složky uvnitř obrazovky trasy. Jako příklad nyní otevřeme složku „Oblíbené“. Obrazovka trasy pak bude vypadat následovně:

Trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“ nyní najdete uvnitř složky „Oblíbené“.

Pod vyhledávacím pruhem vidíte aktuální umístění uvnitř stromu složek. Pokud stisknete „Všechny trasy“, vrátíte se do kořenové složky.

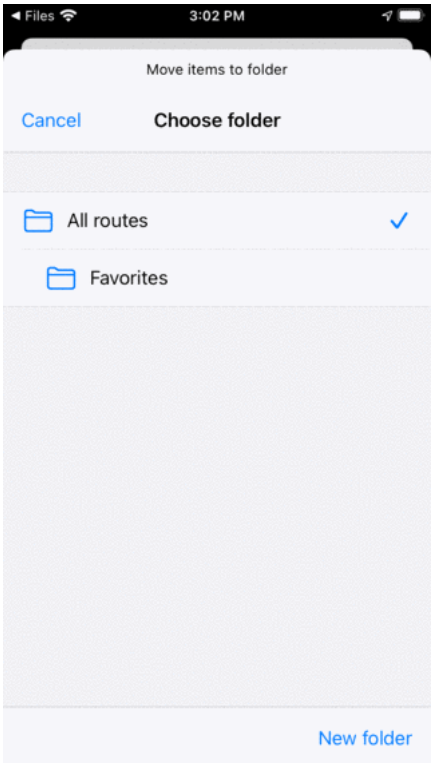


Figure64: *Přesunout položky do složky obrazovky.*

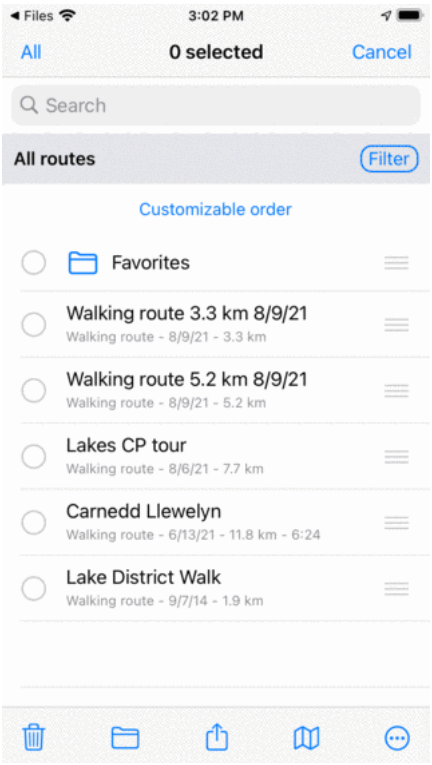


Figure65: Ob *razovka trasy po přesunutí dvou tras do složky „Oblíbené“.*

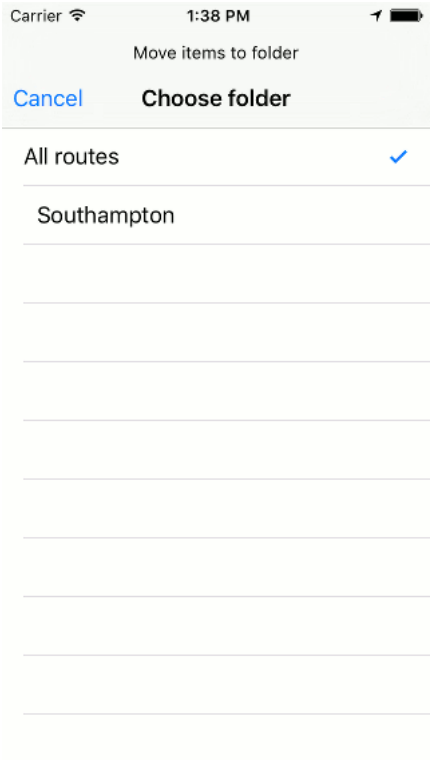


Figure66: *Obsah složky „Oblíbené“.*

4.20.4 Načítání obsahu složky

Chcete-li načíst všechny trasy ve složce a jejích následných složkách, dlouhým stisknutím položky složky na obrazovce trasy přejděte do režimu výběru a vyberte složku. Poté stisknutím ikony mapy v dolním panelu nástrojů načtěte obsah složky na mapě.

Případně klepněte na tlačítko info vedle složky uvnitř obrazovky trasy. Poté stisknutím tlačítka „Zobrazit na mapě“ vpravo nahoře načtete všechny trasy na mapě. Vrátíte se na hlavní obrazovku mapy a mapa bude přiblížena k obsahu složky.

4.20.5 Odstranění obsahu složky z mapy

Chcete-li odstranit trasy ve složce a její potomkové složky z mapy, dlouhým stisknutím na položce složky na obrazovce trasy přejděte do režimu výběru a vyberte složku. Poté klepněte uvnitř dole na panelu nástrojů tlačítko více a poté klepněte na „Odebrat z mapy“.

Případně nejprve klepnutím na tlačítko info vedle složky na obrazovce trasy otevřete obrazovku podrobností o složce. Poté stisknutím tlačítka „Odebrat z mapy“ vpravo nahoře odstraníte všechny trasy z mapy. Pokud se zobrazí „Zobrazeno na mapě“, nejprve na něj načtěte všechny trasy a poté se vraťte zpět na obrazovku tras a otevřete obrazovku podrobností o složce. Poté stiskněte „Odstranit z mapy“ vpravo nahoře.

4.20.6 Přejmenování složek

Chcete-li přejmenovat složku, otevřete nejprve obrazovku tras a klepnutím na tlačítko info vedle položky složky otevřete obrazovku podrobností složky. Poté klepněte na „Upravit“ uvnitř dolního panelu nástrojů, změňte název a stiskněte „Uložit“.

4.20.7 Změna pořadí trasy

Těsně pod stromem složek/pruhem filtru na kartě ‚Trasy' na obrazovce tras se zobrazí aktuální metoda řazení. Pokud klepnete na metodu řazení, můžete ji změnit. Pokud je nastavena na „Přizpůsobitelná objednávka", můžete určit pořadí trasy.

Chcete-li změnit pořadí trasy uvnitř složky „Oblíbené", otevřete tuto složku. Poté stisknutím tlačítka Více > Vybrat přejděte do režimu výběru. Obrazovka trasy pak vypadá následovně:

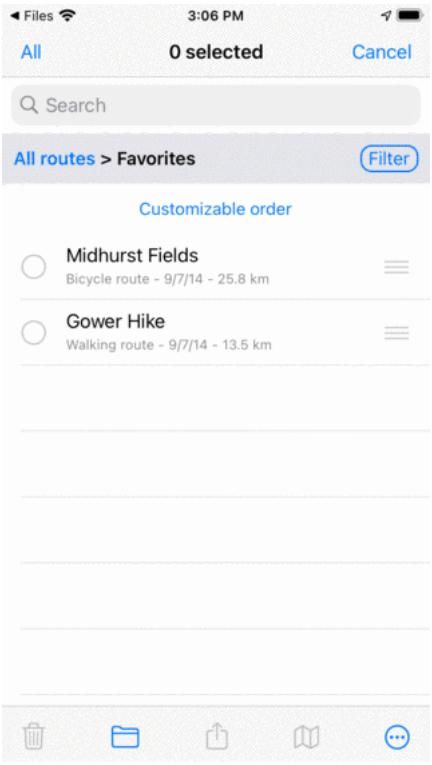


Figure67: *Složka „Oblíbené" uvnitř režimu výběru.*

Na pravé straně každé položky je zobrazena rukojeť se třemi pruhy. Přetáhněte takovou rukojeť do požadované polohy a uvolněte prst. Poté bude trasa přesunuta uvnitř seznamu na požadované místo. V níže uvedeném příkladu jsme přesunuli „Gower Hike" nahoře.

4.21 Import trasy

V této části je vysvětleno, jak *importovat trasu ze souboru geodat*, *z adresy URL a jak importovat trasy sdílené uživateli Topo GPS*.

4.21.1 Import trasy ze souborů geodat

Je možné importovat trasy uvnitř Topo GPS v následujících formátech souborů: gpx, kml/kmz, geojson a ozi explorer track files (plt). Soubory těchto typů lze také importovat, pokud jsou komprimovány uvnitř souboru zip.

Chcete-li importovat trasu, můžete zkusit klepnout na ikona souboru. Nejčastěji se zobrazí nástroj pro výběr aplikace. Někdy musíte procházet seznamem aplikací nebo klepnutím na Více najít „Topo GPS". Poté musíte klepnout na „Otevřít pomocí Topo GPS" nebo „Kopírovat do Topo GPS" a soubor bude importován do Topo GPS.

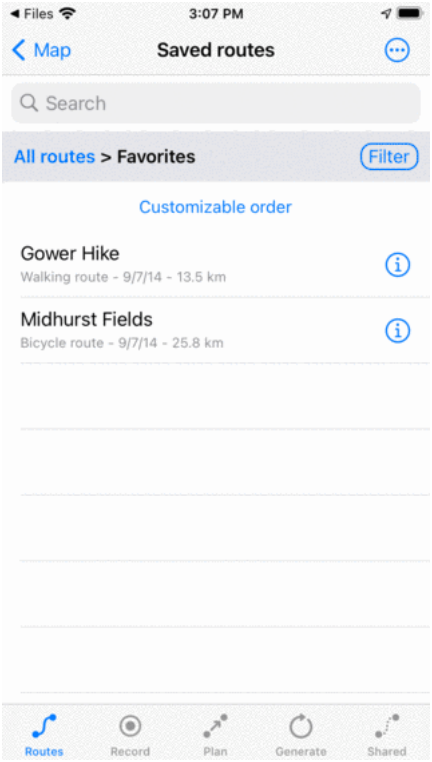


Figure68: *Obsah složky „Oblíbené“ po přesunutí trasy „Gower Hike“.*

Někdy je vhodné použít drag and drop. To lze provést i na iPhone. Stiskněte a podržte prst na souboru, položce nebo URL. Potom posuňte prstem a přetáhněte jej. Přesuňte položku na hlavní obrazovku mapy Topo GPS. Na iPhonu funguje přetažení pouze v případě, že používáte dva prsty. Po stisknutí a přidržení položky musíte přepínač aplikací otevřít druhým prstem přejetím obrazovky nahoru v dole. Nyní stále držíte první prst, můžete pomocí druhého prstu přepnout na Topo GPS. Pokud jste na hlavní obrazovce mapy, můžete soubor přesunout sem. Poté bude automaticky importován.

Případně můžete také klepnout na *Nabíd* ka > Více > Importovat soubor. Poté se otevře aplikace soubory. Zde si můžete vybrat cloudové úložiště, jako je iCloud, Dropbox, OneDrive nebo Disk Google. Poté můžete procházet soubory a vybrat soubory, které chcete importovat.

Pokud byly trasy úspěšně importovány, vrátíte se na hlavní obrazovku a mapa bude přiblížena na importované trasy. Importované trasy se uloží do vašeho zařízení a najdete je zpět *na obrazovce trasy*.

4.21.2 Import trasy z URL

Pokud máte adresu URL, pohodlným způsobem importu je stisknout na ni dlouho a pomocí přetažení ji přetáhnout na hlavní obrazovku Topo GPS, jak je vysvětleno výše.

Například přetažení odkazu na webové stránce do souboru gpx do Topo GPS, může být pohodlný způsob importu trasy.

Případně můžete dlouze stisknout adresu URL k souboru geodat a zkopírovat jej na pracovní plochu. Poté otevřete obrazov ku tras a vyberte kartu „Trasy“. Klepnutím na „Více > Importovat adresu URL“ otevřete obrazovku importu URL. Zde můžete vložit svou URL. Poté klepnutím na „Importovat“ importujte adresu URL.

Pokud byly trasy úspěšně importovány, vrátíte se na hlavní obrazovku a mapa bude přiblížena na importované trasy. Importované trasy budou uloženy na vašem zařízení a najdete je zpět na kartě „Trasy“ na obrazovce tras y.

4.21.3 Import trasy sdílených uživateli Topo GPS

Chcete-li importovat tras *y sdílené ostatními uživateli Topo GPS, otevřete nejprve vyskakovací okno Trasy (Nabídka > Tr* asy). Poté klepněte na položku „Sdílené trasy“. Obrazovka sdílené trasy se otevře jako v níže uvedeném příkladu:

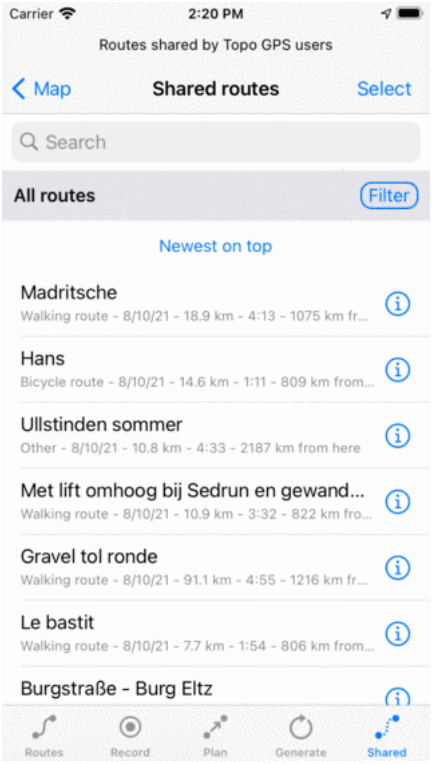


Figure69: *Obrazovka sdílené trasy.*

Obrazovka sdílené trasy zobrazuje trasy, které jsou uloženy na serveru Topo GPS a sdíleny ostatními uživateli Topo GPS. Tyto trasy můžete *vyhled* ávat, *filtro* vat a *tří* dit stejně jako u uložených tras. Použití filtru vám může pomoci najít například cyklistické trasy v blízkosti vaší aktuální polohy, jako v níže uvedeném příkladu:

Pokud klepnete na název trasy v seznamu, bude okamžitě importován a vrátíte se na hlavní obrazovku. Můžete klepnout dlouhým klepnutím na položku nebo klepnutím na „Vybrat“ vpravo nahoře vstoupit do režimu výběru. Poté můžete vybrat více trasy a importovat je najednou.

Pokud klepnete na tlačítko info (i) vedle trasy, otevře se obrazov *ka* s podrobnostmi trasy sdílené trasy. Někdy to bude trvat několik sekund, než se stáhnou všechna data trasy. Příklad je uveden níže.

Pomocí < ‚(previous) and‘ > tlačítek ‚‘ (další) uvnitř dole panelu nástrojů můžete procházet seznam sdílených trasy. Pokud chcete importovat konkrétní trasu, můžete klepnout na tlačítko „Import“ vpravo nahoře.

4.22 Export trasy

Chcete-li exportovat jednu trasu, otevřete *obrazovku podrobností trasy* a klepněte na ikona exportu uvnitř panelu nástrojů dole.

Chcete-li exportovat více tras, otevřete nejprve obrazovku *trasy přes* Menu > Trasy > Uložené trasy. Poté otevřete *obrazovku výběru tras* y klepnutím na Více > Vybrat. Nebo dlouhým stisknutím tlačítka na trase

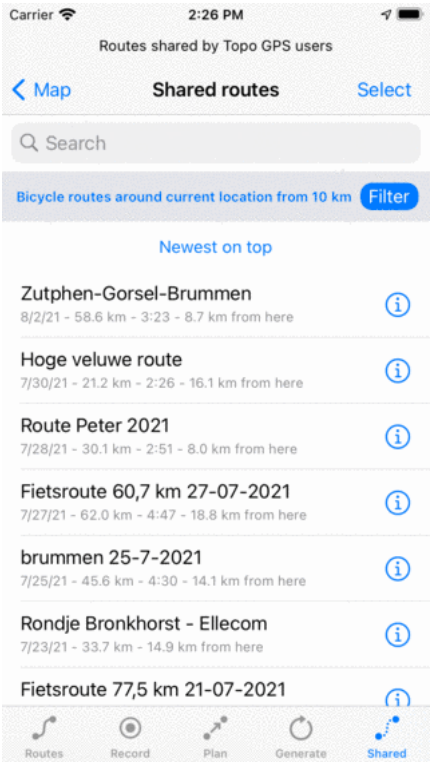


Figure70: *Vyhledávání cyklistických trasy o délce minimálně 10 km kolem vaší aktuální polohy.*

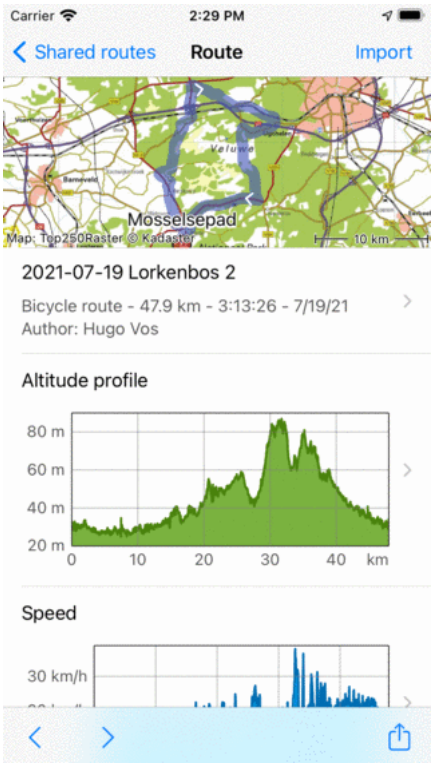


Figure71: *Obrazovka podrobností trasy sdílené trasy.*

otevřete režim výběru. Vyberte požadované trasy a složky a klepněte na ikona exportu uvnitř dole panelu nástrojů. Po stisknutí ikony exportu se zobrazí vyskakovací okno exportu, příklad je uveden níže:

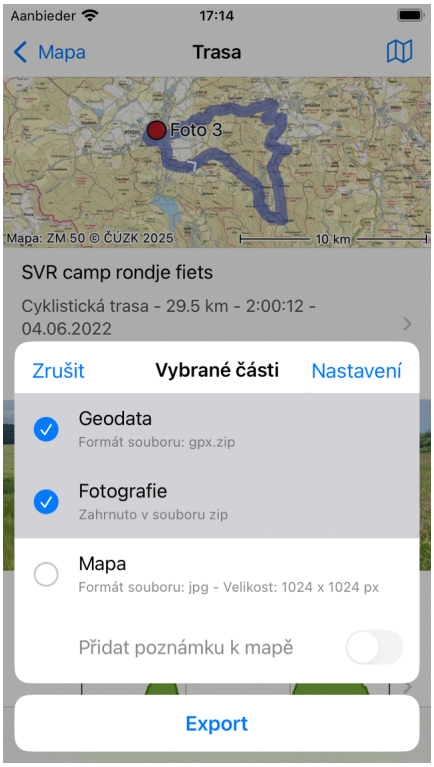


Figure72: Vy *skakovací okno exportu.*

Ve vyskakovacím okně exportu můžete vybrat druh dat, která budou exportována po stisknutí tlačítka exportu uvnitř dole vyskakovacího okna. Druh exportovaných dat může být libovolná kombinace následujících:

- *Geodata*: Pokud zahrnete ‚Geodata', exportuje se datový soubor obsahující trasu (trasy). Formát souboru je zobrazen uvnitř titulku geodatové položky. Ve výše uvedeném příkladu je to gpx. Pokud stisknete *nastavení*, můžete změnit formát dat. Podporované formáty souborů pro export trasy jsou gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson a geojson.zip.
- *Fotografie*: Pokud přidáte „Fotografie", budou exportovány také fotografie trasy (tras). Tato položka není k dispozici, pokud nejsou žádné fotografie.
- *Mapa*: Pokud zahrnete ‚Mapa', bude mapa trasy exportována. Velikost pixelu mapy je zobrazena uvnitř titulků. *Velikost pixelu a formát dat (jpg/png/pdf) můžete změnit uvnitř nastavení exportu.*

Pokud do exportu zahrnete „Mapu", můžete také povolit možnost „Komentovat mapu" (ne v systému macOS). Před sdílením mapy s jinou aplikací můžete kreslit anotace na mapě prstem nebo pomocí Apple Pencil.

Poté, co jste vybrali druh dat, která mají být exportována, můžete stisknout ‚Export' uvnitř dole vyskakovacího okna exportu a exportovat trasu (y). Poté se zobrazí běžné vyskakovací okno iOS, ve kterém si můžete vybrat aplikaci, do které chcete exportovat exportovaná data. Například iMessage pro odeslání trasy příteli nebo aplikace soubory pro uložení tras do cloudu.

4.22.1 Nastavení exportu

Ve vyskakovacím okně exportu můžete také změnit nastavení exportu stisknutím tlačítka ‚Nastavení' vpravo nahoře v okně exportu. Poté se zobrazí následující obrazovka:

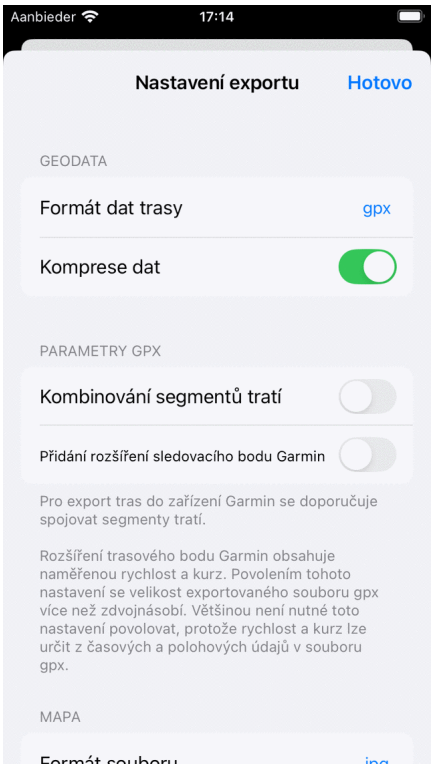


Figure73: Ob *razovka nastavení exportu trasy.*

První část uvnitř obrazovky nastavení exportu je o geodatech. Zde můžete nastavit datový formát exportované trasy (tras). Klepnutím na „Formát dat trasy" si můžete vybrat mezi gpx, kml a geojson. Můžete se rozhodnout, zda chcete data komprimovat. Pokud povolíte kompresi, exportovaný soubor geodat bude komprimován zip. Velikost souboru bude mnohem menší než bez komprese, proto doporučujeme povolit kompresi.

V sekci gpx se můžete rozhodnout povolit ‚Připojení segmentů trasy'. To je důležité, pokud máte v úmyslu exportovat gpx plánované trasy do zařízení Garmin. Zařízení Garmin nemohou správně importovat soubory gpx sestávající z více segmentů stopy. Pouze zařízení Garmin vám ukáže první segment. Spojením segmentů trasy k jednomu segmentu trasy lze trasu importovat správně.

Zbývající části se zabývají mapou (obrázkem), kterou lze exportovat. Můžete se rozhodnout o formátu souboru mapového obrázku (png, jpg nebo pdf). Pomocí posuvníků můžete nastavit požadovanou šířku a výšku pixelů. Také pro generování mapy je třeba někdy stáhnout mapové dlaždice. Můžete určit, zda chcete povolit mobilní stahování mapových dlaždic.

4.22.2 Export všech trasy

Chcete-li exportovat všechny trasy uložené ve vašem zařízení, otevřete nejprve obrazovku trasy v nabídce > Trasy > Uložené trasy. Ujistěte se, že filtr není aktivní (tlačítko filtru má modrý okraj). Přejděte do složky kořenové trasy, aby se pod vyhledávacím panelem zobrazilo „Všechny trasy". Ujistěte se, že vyhledávací lišta je prázdná. Poté otevřete *obrazovku výběru tras* y klepnutím na Více > Vybrat. Stisknutím tlačítka „Všechny" vlevo nahoře vyberte všechny trasy a složky. Poté klepnutím na ikona exportu uvnitř dole panelu nástrojů otevřete vyskakovací okno exportu. Vybrat druh dat, která mají být exportována, uvnitř vyskakovacího okna exportu a stiskněte ‚Export'.

4.23 Sdílení trasy s Topo GPS

Trasu můžete sdílet s Topo GPS, aby ji mohli *importovat jiní uživatelé Topo GPS*. Sdílet lze pouze trasy, které jste sami zaznamenány nebo naplánovány. Trasy, které jste importovali do zařízení, nelze sdílet.

Sdílené trasy včetně fotografií jsou viditelné pro všechny uživatele Topo GPS a jsou k dispozici ke stažení na webových stránkách Topo GPS.

Chcete-li sdílet trasu s Topo GPS, klepněte na ikonu exportu uvnitř dole obrazovky s podrobnostmi o *trase*.

Poté vyberte ‚Geodata' ve vyskakovacím okně exportu a klepnutím na „Exportovat" exportujte trasu. Zobrazí se vyskakovací okno sdílení, ve kterém můžete vybrat aplikace, jako v níže uvedeném příkladu:

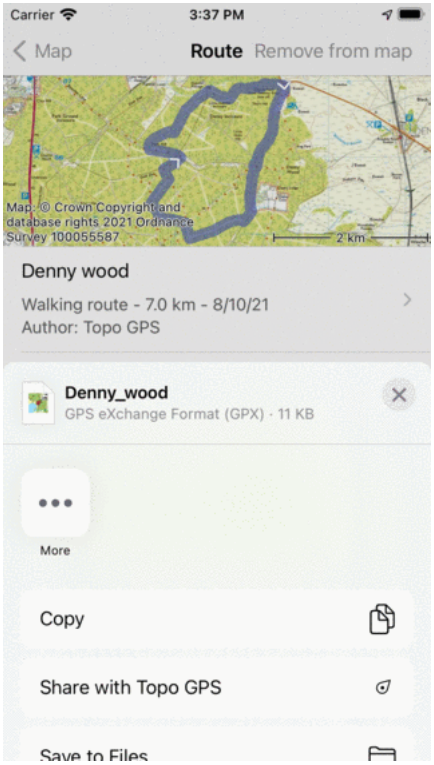


Figure74: Vy *skakovací okno sdílení po exportu trasy.*

Ve vyskakovacím okně sdílení klepněte na „Sdílet s Topo GPS".

Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete potvrdit sdílení trasy s Topo GPS.

Pokud v tomto vyskakovacím okně klepnete na „Sdílet", bude trasa sdílena s Topo GPS a bude viditelná pro ostatní uživatele na obrazovce „*Sdílené trasy*" (Nabídka > Trasy > Sdílené trasy).

4.23.1 Úprava sdílené trasy

Pokud chcete upravit sdílenou trasu, musíte ji *upravit* na svém zařízení a znovu ji sdílet.

4.23.2 Odstranění sdílené trasy

Pokud jste náhodou sdíleli trasu a chcete ji odebrat, otevřete nejprve obrazovku podrobností trasy sdílené trasy. To lze provést pomocí tlačítka Trasa > Uložené trasy > Informace vedle položky, nebo klepnutím na trasu načtené trasy na hlavní obrazovce. Poté na obrazovce s podrobnostmi o trase klepněte na titulní část těsně pod mapou a otevřete další obrazovku podrobností o trase. Pokud se posunete dolů, najdete

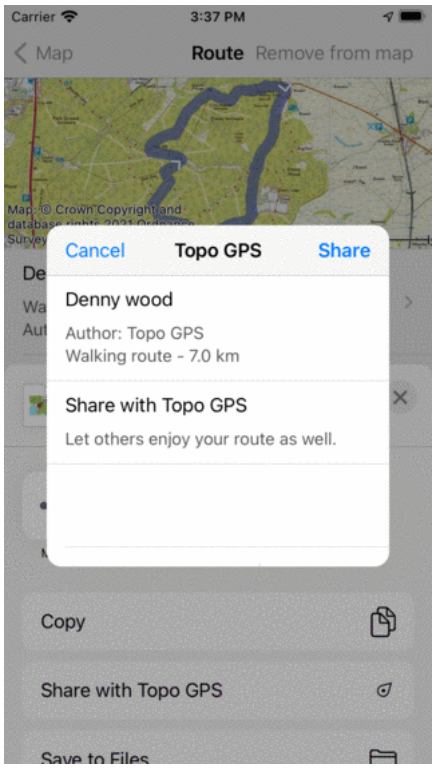


Figure75: *Sdílení s vyskakovacím oknem Topo GPS*

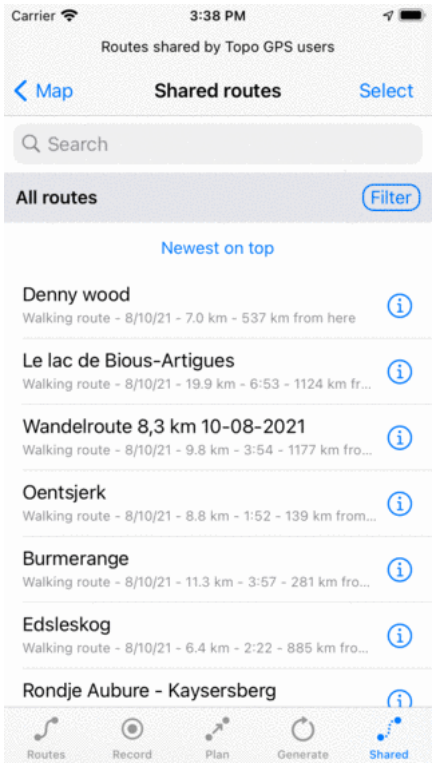


Figure76: Tr *asa Denny wood byla sdílena s Topo GPS*

tlačítko „Odstranit sdílenou trasu“. Pokud na něj klepnete a potvrdíte odstranění, bude trasa odstraněna ze serveru Topo GPS. Už se nebude zobrazovat uvnitř obrazovky sdílených trasy.

Pokud se to nepodaří, můžete také poslat zprávu na adresu support@topo-gps.com.

CHAPTER 5

Vrstvy

Vrstva je sbírka geografických informací, které lze přidat do mapy. Vrstvy lze do mapy přidat přes obrazovku vrstev (*Nabíd* ka > Vrstvy).

Obrazovka vrstev zobrazuje seznam dostupných vrstev, příklad je uveden níže:

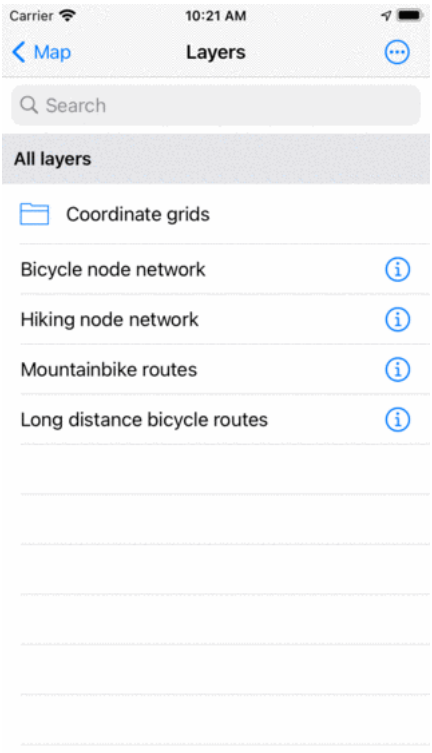


Figure1: Ob *razovka vrstev (Nabídka > Vrstvy).*

Vrstvy, které mají šedé pozadí, jsou aktuálně načteny na mapě. Pokud klepnete na položku bez šedého pozadí, načte se na mapu a vrátíte se na hlavní obrazovku. Pokud klepnete na vrstvu se šedým pozadím, bude odstraněna z mapy. Chcete-li odstranit všechny vrstvy, klepněte na „Více > Odebrat vše z mapy“ na obrazovce vrstev.

Na obrazovce vrstev máte vždy přístup k hladinám *souřadnicové osnovy*. Volitelně si můžete zakoupit speciální vrstvu, jako je síť cyklistických uzlů nebo vrstva trasy pro horská kola. Je také možné importovat geodata jako vrstvy ve formátu wsf, kml/kmz a geojson.

5.1 Vytvoření vrstvy z trasy

Je možné vytvořit novou vrstvu z uložených trasy. Přejděte na obrazovku uložené trasy (Nabídka > Trasy > Uložené trasy). Poté klepnutím na „Více > Vybrat“ přejděte na obrazovku výběru. Vyberte požadované trasy a/nebo složky a klepněte uvnitř dole obrazovky na ikona více. Poté zvolte „Uložit jako vrstvu“.

Objeví se nové vyskakovací okno. Zde si můžete vybrat název vrstvy trasy. Pomocí přepínače se můžete rozhodnout zahrnout body trasy. Lze nastavit výchozí barvu čar trasy. Pokud povolíte přepínač „Přepsat styly čar trasy“, budou případně uživatelsky nastavené styly čar trasy ignorovány a výchozí barva se použije pro všechny trasy. Pokud dáte výchozí barvě trochu průhlednosti, můžete snadno vidět body, které byly navštěvovány častěji, protože ztmavnou. Pokud klepnete na „Uložit“ v tomto vyskakovacím okně, vrstva se vytvoří. Všechny vybrané trasy jsou zkopírovány do této vrstvy.

Uloženou vrstvu trasy najdete uvnitř obrazovky vrstev. Pokud na něj klepnete, bude načten nebo odstraněn z mapy.

5.2 Vytvoření vrstvy z waypoints

Stejně jako u trasy je možné vytvořit novou vrstvu z uložených bodů trasy. Přejděte na obrazovku waypoints (Nabídka > Waypoints). Poté klepnutím na „Více > Vybrat“ přejděte na obrazovku výběru. Vyberte požadované body a/nebo složky a klepněte uvnitř dole obrazovky na ikona více. Poté zvolte „Uložit jako vrstvu“.

Objeví se nové vyskakovací okno. Zde si můžete vybrat název vrstvy bodu trasy. Pokud klepnete na „Uložit“ v tomto vyskakovacím okně, vrstva se vytvoří. Všechny vybrané body jsou zkopírovány do této vrstvy.

Uloženou vrstvu trasy najdete uvnitř obrazovky vrstev. Pokud na něj klepnete, bude načten nebo odstraněn z mapy.

5.2.1 Souřadnicové mřížky

Souřadnicové osnovy jsou kolekcí křivek v pravidelných intervalech, které zobrazují souřadnicový systém.

Do mapy přidáte souřadnicovou mřížku, přejděte do *nabídky Nabídka > Vrst* vy > Souřadnicové osnovy. Zobrazí se následující obrazovka:

Pokud klepnete na souřadnicovou mřížku, načte se mapa a vrátíte se na hlavní obrazovku. Pokud se vrátíte na obrazovku souřadnicových osnov, načtená osnova bude mít šedé pozadí. Pokud na něj klepnete, bude odstraněn z mapy.

Posunutí řídicího panelu na *panel souřad* nic je užitečné pro čtení souřadnic z mapy.

Na obrázcích níže je zobrazeno několik příkladů souřadnicových mřížek.

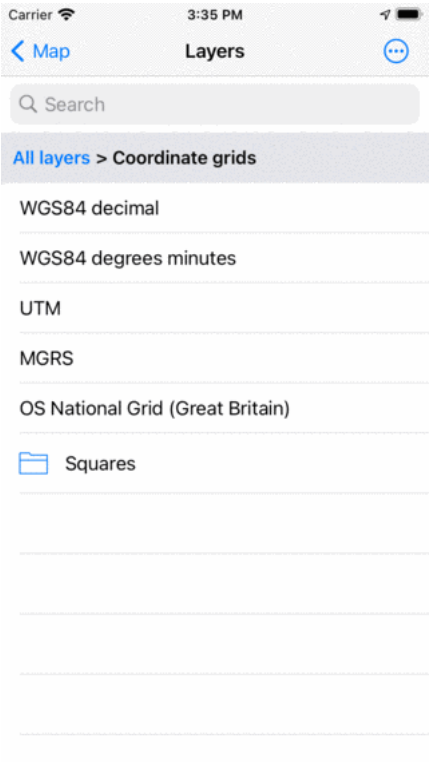


Figure2: Sou *řadnicové osnovy uvnitř obrazovky vrstev.*



Figure3: *Souřadnicová mřížka WGS84 stupňů minut.*

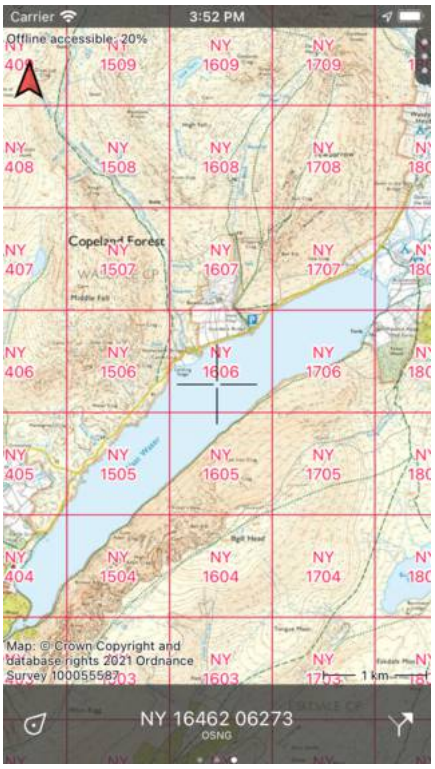


Figure4: *Souřadnicová mřížka Ordnance Survey National Grid.*



Figure5: *MGRS souřadnicová mřížka.*

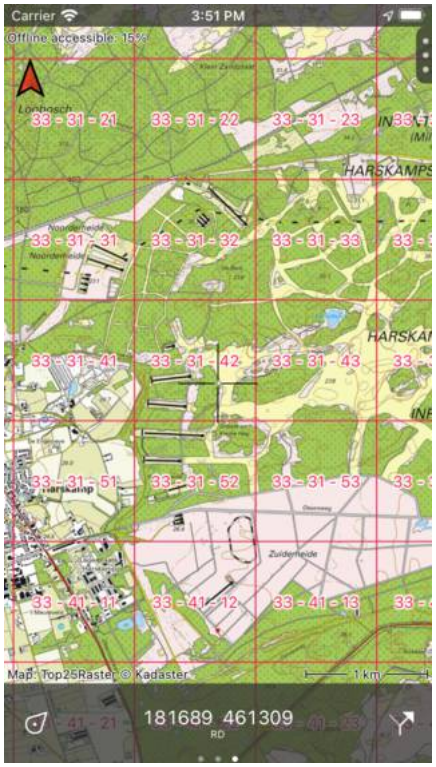


Figure6: *RD atlasblokken souřadnice mřížky.*

CHAPTER 6

Hledání adres a míst

Chcete-li vyhledávat adresy a místa, musíte nejprve otevřít vyskakovací okno vyhledávání pomocí *Nabídka* > Hledat. Poté klepněte na položku „Vyhledat místo nebo adresu“.

Zobrazí se obrazovka, ve které můžete zadat adresy a názvy míst.

6.1 Načítání jednoho výsledku vyhledávání

Jako příklad nyní zadáme město „Alton“ uvnitř vyhledávacího pole. Při psaní se výsledky vyhledávání zobrazí v seznamu pod vyhledávacím polem, jak vidíte níže:

Abyste mohli najít adresy nebo místa, musíte být připojeni k internetu. Vyhledávání proběhne prostřednictvím služby Apple.

Pokud klepnete na výsledek vyhledávání v seznamu, načte se na mapu jako bod trasy a vrátíte se na hlavní obrazovku. Příklad je uveden níže:

V nastavení (Nabídka > Více > Nastavení) můžete určit, zda se použité výsledky vyhledávání automaticky ukládají jako bod trasy. Výchozím nastavením není automatické ukládání uvnitř, aby nedošlo k přeplnění seznamu bodů s výsledky vyhledávání. Pokud chcete výsledek hledání uložit jako bod trasy, můžete klepnutím na něj otevřít obrazovku podrobností o *bodech trasy*. Tam můžete klepnout na „Uložit“ uvnitř vpravo dole pro uložení výsledku vyhledávání.

6.2 Načítání všech výsledků vyhledávání

Můžete také vyhledávat podle klíčového slova, například „Pub“. Výsledky, které se zobrazí v seznamu, závisí na oblasti, která je aktuálně viditelná na obrazovce mapy. Pokud hledáte Pub a mapa je přiblížena na Alton, zobrazí se pouze hospody poblíž Altonu, jako na obrázku níže:

Pokud klepnete na jeden výsledek hledání, načte se na mapu. Můžete také načíst všechny výsledky stisknutím tlačítka ‚Hledat‘ v pravé dolní části obrazovky. To je znázorněno uvnitř obrázku níže:

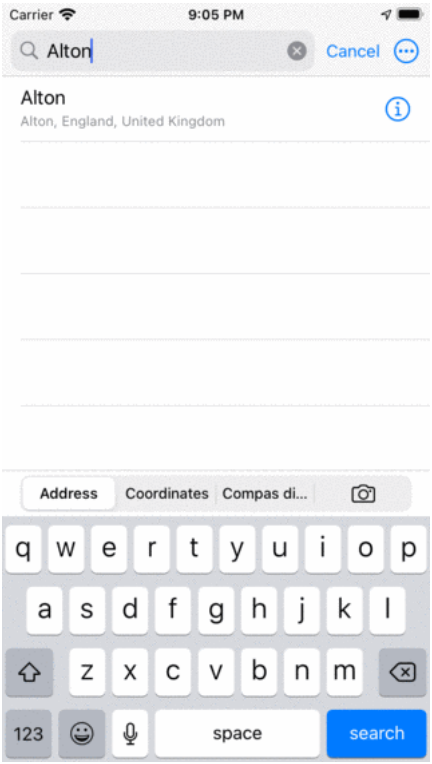


Figure1: *Hledání města „Alton“*



Figure2: *Výsledek hledání ‚Alton‘ byl načten na mapu.*

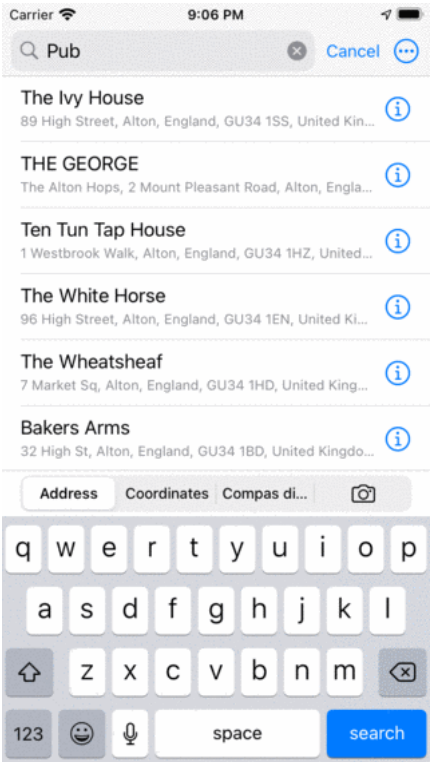


Figure3: *Hledání výrazu „Pub“ uvnitř Altonu.*



Figure4: *Všechny nalezené hospody poblíž Altonu.*

6.3 Načítání výběru výsledků vyhledávání

Pokud nyní hledáte ‚Restaurace', zobrazí se seznam restaurací v Altonu, jak můžete vidět na obrázku níže:

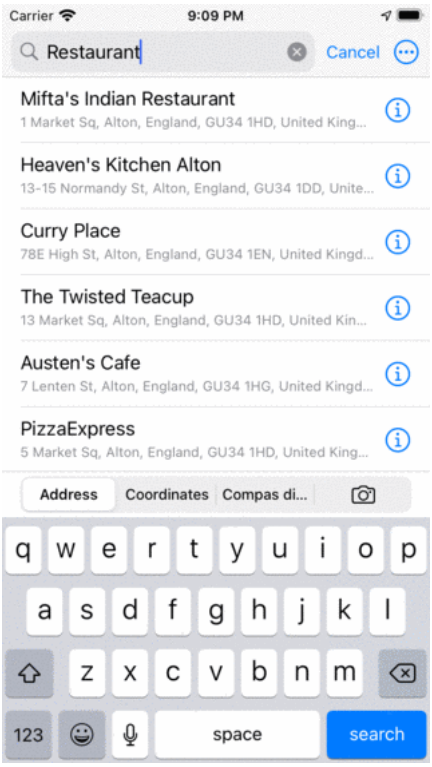


Figure5: *Hledám restauraci uvnitř Altonu.*

Pokud chcete načíst pouze několik výsledků na mapě, musíte dlouze stisknout jeden z požadovaných výsledků. Zobrazí se obrazovka výběru, jak vidíte níže:

Na této obrazovce výběru můžete vybrat více výsledků hledání klepnutím na ně. Ve výše uvedeném příkladu byly vybrány restaurace „Mifta's Indian" a „The Twisted Teacup". Pokud stisknete „Zobrazit na mapě" vpravo dole, vybrané položky se načtou na mapu, jak je znázorněno níže:

6.4 Odstranění výsledků vyhledávání z mapy

Chcete-li odstranit jeden výsledek hledání z mapy, klepnutím na výsledek hledání otevřete *obrazovku podrobností o bodech trasy*. Poté klepněte na ikona odebrat z mapy uvnitř vpravo vpravo nahoře na obrazovce. Chcete-li odstranit všechny výsledky hledání z mapy najednou, klepněte na Nabíd *ka* > Hledat. Vyberte kartu Adresa a klepněte na Více (vpravo nahoře) > Odstranit vše z mapy.

6.5 Hledat podrobnosti o výsledcích vyhledávání

Chcete-li zobrazit podrobnosti o výsledku vyhledávání, můžete stisknout tlačítko info (i) vpravo od názvu v seznamu s výsledky vyhledávání. Poté se *zobrazí obrazovka s* podrobnostmi o bodu trasy výsledku vyhledávání.

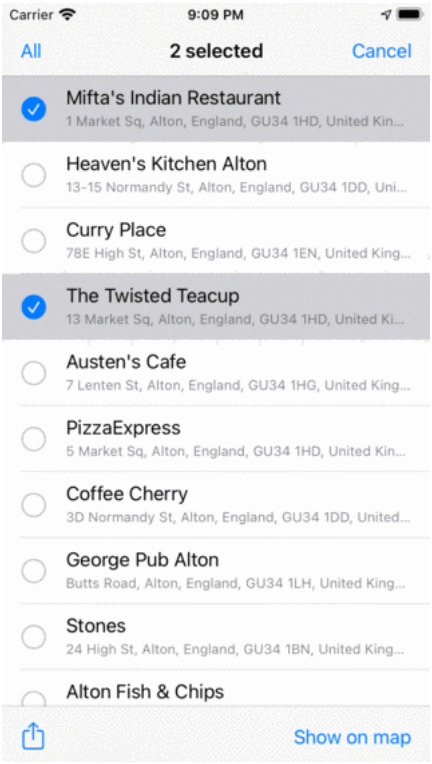


Figure6: *Výběr výsledků vyhledávání.*



Figure7: *Na mapu byly načteny dva vybrané výsledky vyhledávání.*

6.6 Hledání s historií vyhledávání

Vaše vyhledávání budou uloženy uvnitř historie vyhledávání. To lze zakázat uvnitř *nastavení*.

Pokud je vyhledávací pole prázdné, zobrazí se historie vyhledávání pod vyhledávacím polem. Příklad je zobrazen níže:

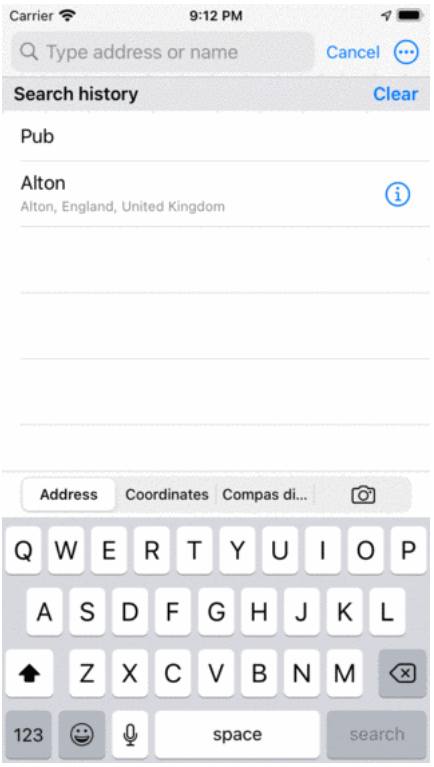


Figure8: *Pokud je vyhledávací pole prázdné, zobrazí se historie vyhledávání.*

Pokud klepnete na výsledek z historie, bude prohledán a jeho výsledky budou umístěny na mapě.

Například, nyní je snadné hledat hospody na jiném místě. Stačí přesunout mapu a klepnout na „Pub“ z historie vyhledávání.

6.7 Vymazání historie vyhledávání

Všechny výsledky z historie vyhledávání můžete odstranit stisknutím tlačítka ‚Smazat‘ na pravé straně štítku ‚Historie vyhledávání‘.

Je také možné odstranit jednotlivé výsledky z historie vyhledávání. Proveďte sklíčko vlevo jedním prstem na položka, kterou je třeba odstranit. Zobrazí se tlačítko pro odstranění, jak je znázorněno na obrázku níže:

Pokud klepnete na červené tlačítko „Smazat“, položka bude odstraněna z historie vyhledávání.

6.8 Hledat nastavení

Na *obrazovce nastavení* (Nabídka > Více > Nastavení > Výsledky vyhledávání) jsou pro vyhledávání adres a míst důležité dvě možnosti.

- *Uložit jako bod trasy:* Pokud je toto nastavení povoleno, výsledky vyhledávání načtené na mapě se také automaticky uloží jako bod trasy a zobrazí se na obrazovce waypoints. Pokud toto nastavení

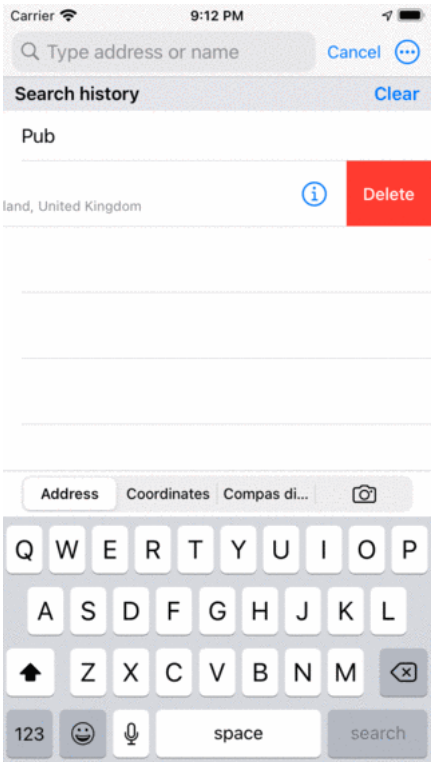


Figure9: *Odstranění výsledku hledání z historie vyhledávání.*

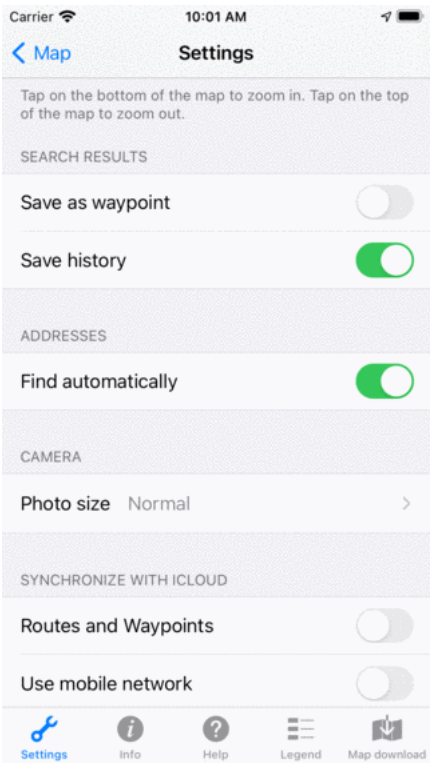


Figure10: *Nastavení související s vyhledáváním uvnitř obrazovky nastavení (Nabídka > Více > Nastavení).*

zakážete, výsledky hledání nebudou uloženy jako bod trasy.

- *Uložit historii:* Pokud toto nastavení povolíte, výsledky hledání budou uloženy uvnitř historie vyhledávání. Pokud je toto nastavení zakázáno, výsledky vyhledávání nebudou uloženy. Historie vyhledávání se zobrazí, pokud není do vyhledávacího pole zadán žádný text.

CHAPTER 7

Souřadnice

Zeměpisné souřadnice jsou sada čísel a/nebo znaků, které odkazují na místo na Zemi.

Topo GPS podporuje globální souřadnicové systémy WGS84 v desítkové soustavě, minuty WGS84 stupňů, minuty WGS84 stupňů sekund, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 a UTM (NAD83). Další podporujeme různé souřadnicové systémy specifické pro jednotlivé země. Seznam podporovaných souřadnicových systémů pro konkrétní zemi naleznete níže.

V Topo GPS můžete zobrazit souřadnice *bodu na mapě na palubní desce*. Souřadnice můžete zobrazit na *obrazovce aktuální umístění* klepnutím na značku polohy. Souřadnice bodu jsou zobrazeny uvnitř *obrazovky podrobností o bodu trasy*. Do mapy je také možné *přidat vrstvu souřadnicové mřížky*. Pokud *mapu vytisknete s vrstvou mřížky v pevném měřítku mapy*, můžete odečíst a najít souřadnice pomocí úhloměru mapy.

Zad@@ *ávání souřad* nic v různých formátech je možné přes *Nabídka* > Hledat > Zadat Souřadnice. Pokud potřebujete zadat vytištěné souřadnice, můžete místo toho také *naskenovat souřadnice* pomocí *Nabídka* > Hledat > Skenování souřadnic.

Chcete-li nastavit zobrazené souřadnicové systémy, přejděte do nabídky Nabídka > Více > Nastavení > Souřadnice > *Zobrazené souřadnic* ové systémy.

7.1 Zadávání souřadnic

Do zadání souřadnic musíte nejprve klepnout na *Nabíd* ka > Hledat. Poté klepněte na položku „Zadat souřadnice“ ve vyskakovacím okně, které se zobrazí. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

7.1.1 Typ souřadnic

Do zadání souřadnic se musíte nejprve ujistit, že byl nastaven správný typ souřadnic. Pokud stisknete buňku „Typ“, objeví se obrazovka, ve které můžete změnit typ souřadnic, jako na obrázku níže:

<link href=“https://en.wikipedia.org/wiki/UTM“><link href=“https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS“>Můžete si vybrat mezi různými typy souřadnic, včetně: <link href=“https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84“>WGS84 desetinné číslo, WGS84 stupně minuty WGS84 stupně minuty sekund, UTM a M

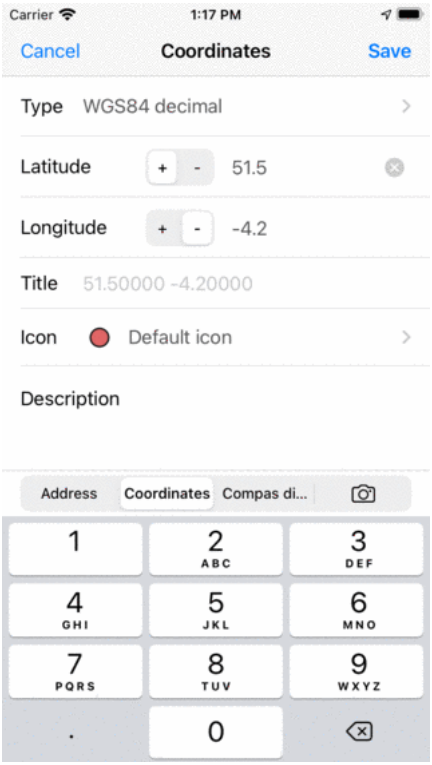


Figure1: Ob *razovka zadávání souřadnic.*

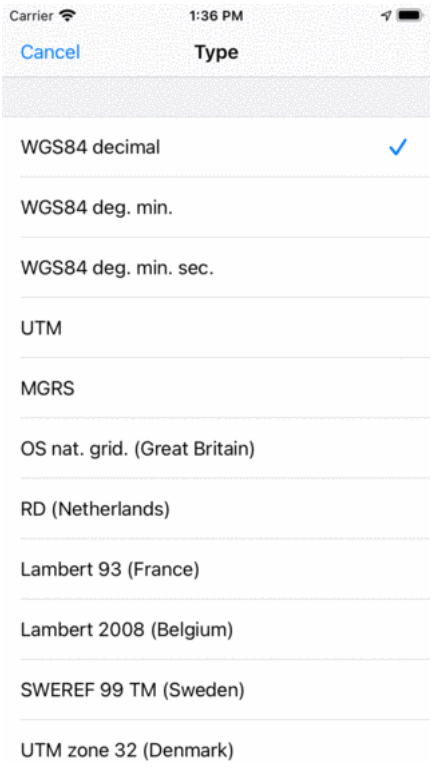


Figure2: *Výběr typu souřadnic.*

GRS.</link></link></link> Další možností je použít různé souřadnicové systémy specifické pro jednotlivé země.

7.1.2 Zadávání souřadnic

Pokud jste nastavili správný typ souřadnic, můžete zadat souřadnice.

V závislosti na poloze středu mapy jsou již zadány první číslice souřadnic. Díky tomu je rychlejší zadávání souřadnic, pokud souřadnice nejsou umístěny daleko od středu mapy.

Jako příklad nyní zadáme souřadnice WGS84 ‚51.56321 -4.28942‘:

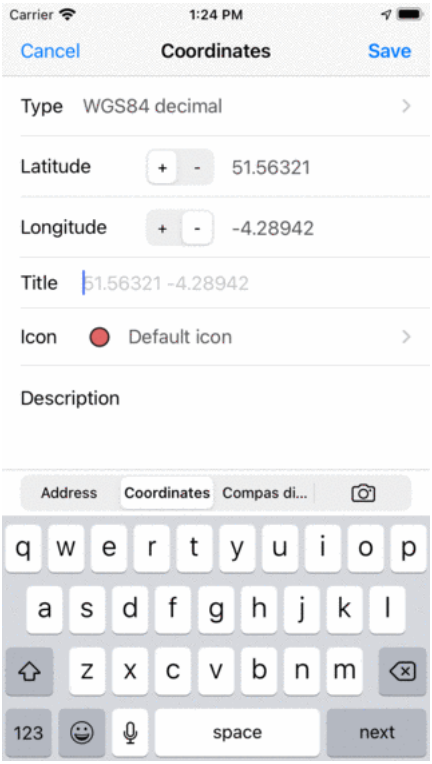


Figure3: *Zadání souřadnic 51.56321 -4.28942.*

Volitelně můžete zadat název. Dokud nezadáme nadpis, navrhovaný zástupný název bude použit jako nadpis pro bod trasy. Další můžete nastavit *ik* ona a zadat popis.

Pokud klepnete na „Uložit“, souřadnice se uloží jako *bod trasy*. Obrazovka souřadnic bude vymazána, takže můžete zadat další souřadnice. První číslice budou nyní založeny na předchozím vstupu. Vlevo nahoře na obrazovce se objeví tlačítko Mapa, s nímž se můžete vrátit na mapu. Číslo za mapou vám řekne, kolik souřadnic bylo zadáno.

Jako příklad nyní zadáme souřadnice: N 51°34’01.9“ W 4°16’41.9“. Pro zadání těchto souřadnic jsme museli změnit typ na stupeň WGS, minuty, sekundy. Příklad je uveden níže:

Opět jsme spokojeni s navrhovaným názvem a stiskněte tlačítko Uložit. Souřadnice budou uloženy a obrazovka souřadnic bude vymazána, takže můžete zadat další souřadnice.

Nyní vstoupíme do souřadnic Ordnance Survey National Grid SS 41996 88847, jak je znázorněno níže.

Po stisknutí tlačítka ‚Uložit‘ budou souřadnice uloženy a obrazovka souřadnic bude opět vymazána.

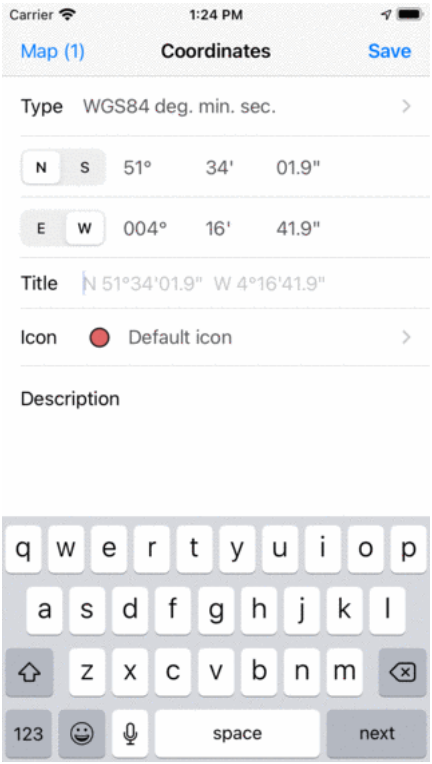


Figure4: *Zadání souřadnic N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".*

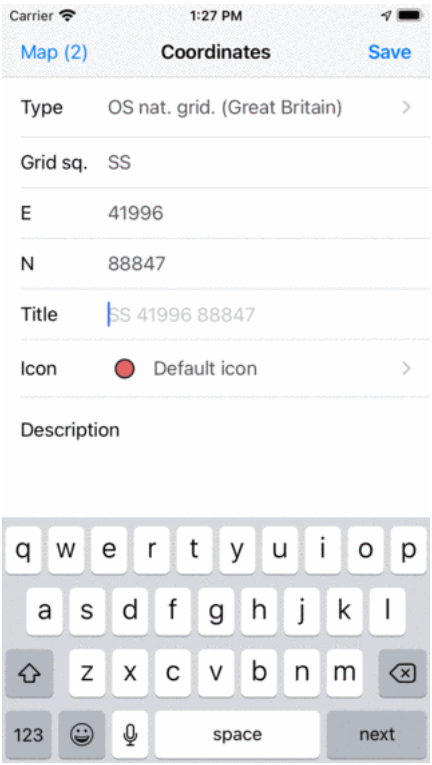


Figure5: *Zadání souřadnic SS 41996 88847.*

7.1.3 Zobrazení na mapě

Po zadání souřadnic se můžete vrátit na obrazovku mapy stisknutím tlačítka mapy vlevo nahoře. Počet úspěšně zadaných souřadnic se zobrazí na tlačítku mapy. Po zadání tří souřadnic uvnitř výše uvedených příkladů a klepnutí na ‚Mapa' bude hlavní obrazovka vypadat následovně:



Figure6: *Tři zadané souřadnice jsou uvedeny jako body na mapě.*

7.1.4 Zadání seznamu souřadnic

Pokud jste obdrželi seznam souřadnic uvnitř textového formátu, můžete je zadat jeden po druhém prostřednictvím obrazovky pro zadávání souřadnic, jak je vysvětleno výše.

Mohlo by však být jednodušší vybrat a zkopírovat tyto souřadnice. Poté vyberte kartu ‚Adresa' a poté stiskněte dlouho ve vyhledávacím poli. Zobrazí se tlačítko Vložit, jak je znázorněno na obrázku níže:

Pokud stisknete ‚Vložit', seznam souřadnic bude vložen a zpracován. Výsledné souřadnice se zobrazí v seznamu pod vyhledávacím polem, jak je znázorněno na obrázku níže:

Nyní můžete načíst jednotlivé souřadnice na mapě klepnutím na ně. Dlouhým stisknutím výsledku můžete vybrat výsledky, které chcete načíst na mapě. Pokud stisknete „Hledat" vpravo dole, všechny výsledky budou načteny na mapu, jako uvnitř obrázku níže:

7.2 Skenování souřadnic

Topo GPS obsahuje snímač souřadnic. Skener souřadnic může skenovat souřadnice a zobrazit je na mapě. Nejlepších výsledků dosáhnete skenováním souřadnic vytištěných na papíře. Je také možné skenovat souřadnice zobrazené na displeji. Skenování ručně psaných souřadnic nefunguje příliš dobře.

Skenování souřadnic je nejčastěji mnohem rychlejší a přesnější než *zadávání souřadnic*.

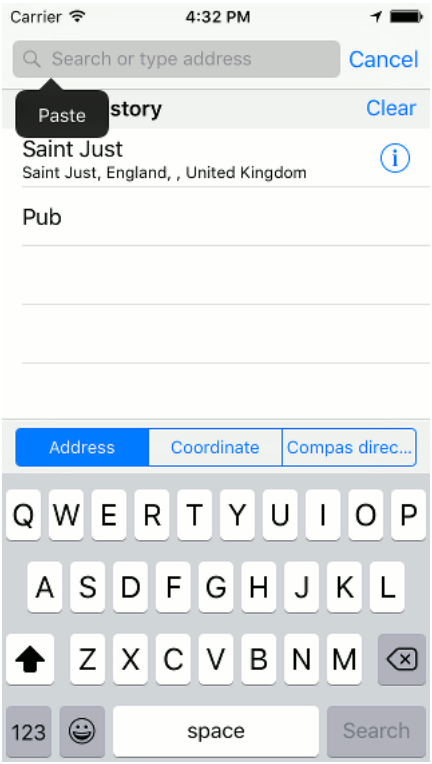


Figure7: *Vložení seznamu souřadnic do vyhledávacího pole adres.*

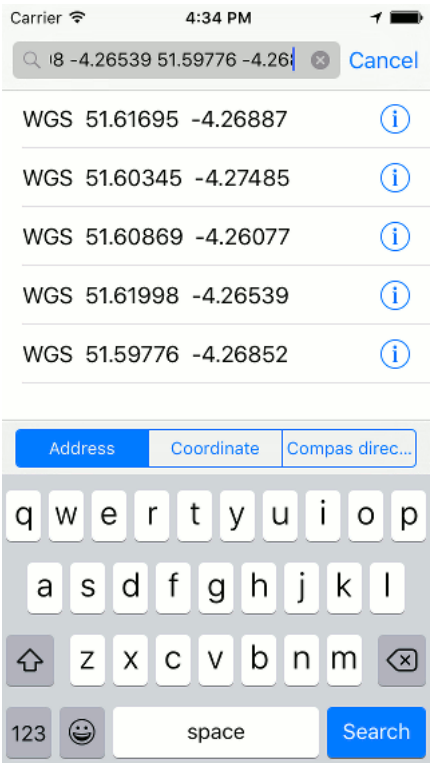


Figure8: *Do vyhledávacího pole byl vložen seznam souřadnic.*

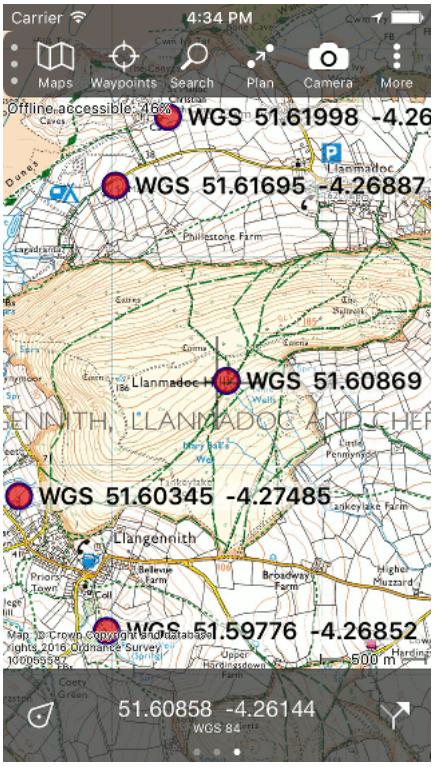


Figure9: *Na mapě byl umístěn seznam souřadnic.*

Chcete-li otevřít snímač souřadnic, klepněte na *Nabíd* ka > Hledat. Poté klepněte na „Skenovat koordináty“ uvnitř vyskakovacího okna, které se zobrazí.

Chcete-li použít snímač souřadnic, musíte dát Topo GPS oprávnění k přístupu k fotoaparátu uvnitř nastavení zařízení.

Pokud otevřete snímač souřadnic, uvidíte obraz fotoaparátu. Ve středu je lehčí obdélník. Umístěte tento obdélník nad souřadnice. Můžete přiblížit a oddálit dvěma prsty a zaostřit obdélník na souřadnice. Souřadnice by měly být vytištěny na jednom řádku. Není možné skenovat více souřadnic najednou.

Příklad je uveden níže:

Pokud jste umístili souřadnice do obdélníku a zaostřili kameru, souřadnice budou automaticky rozpoznány a zobrazeny na mapě, jako v níže uvedeném příkladu:

V horní části obrazovky vidíte polohu souřadnic na mapě. V dole vidíte naskenovaný obrázek. Můžete jej použít k ověření, zda byly souřadnice správně naskenovány. Pokud klepnete na „Uložit“, souřadnice se uloží jako *bod trasy* a obrazovka snímače souřadnic se znovu otevře. Jako druhý příklad budeme skenovat souřadnice MGRS:

Po rozpoznání souřadnic se opět zobrazí mapa se souřadnicemi:

Opět můžete klepnout na „Uložit“ pro uložení souřadnic a vrátit se na obrazovku skeneru souřadnic. Jako poslední příklad nyní naskenujeme souřadnice Ordnance Survey National Grid:

Po rozpoznání souřadnic se opět zobrazí mapa se souřadnicemi:

Klepnutím na „Uložit“ se vrátíte na obrazovku skeneru souřadnic.

Vlevo nahoře na obrazovce snímače souřadnic vidíte „Mapa (3)“. Číslo vedle mapy označuje počet uložených souřadnic. Pokud klepnete na ‚Mapa‘, vrátíte se na hlavní obrazovku a mapa bude přiblížena na naskenované souřadnice, jak vidíte uvnitř níže uvedeného příkladu:



Figure10: Sken *ování souřadnic pomocí snímače souřadnic.*

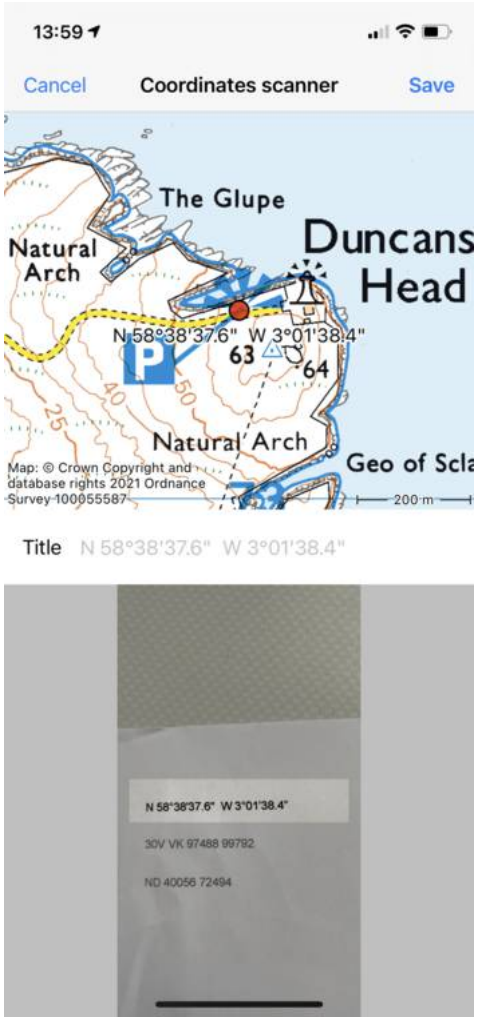


Figure11: *Souřadnice byly naskenovány a jsou zobrazeny na mapě.*

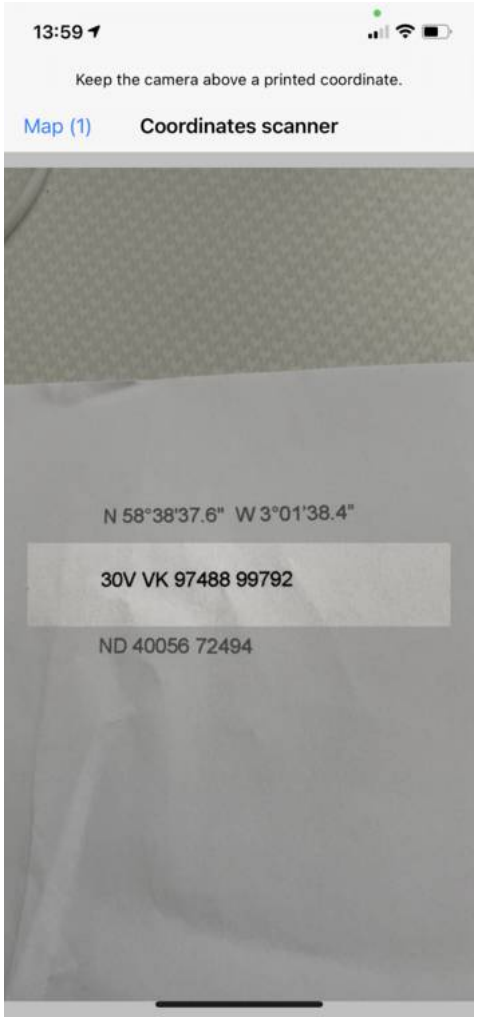


Figure12: Sken *ování souřadnic MGRS*

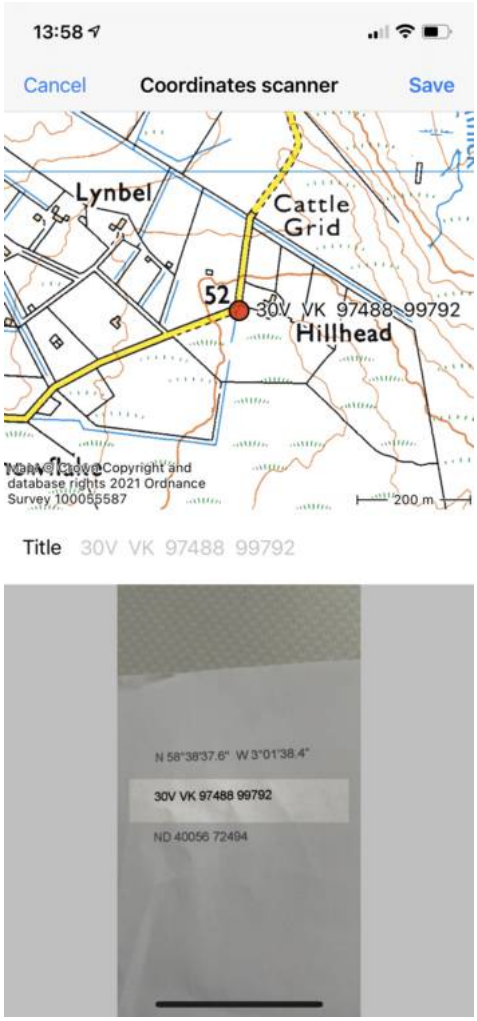


Figure13: *Souřadnice MGRS byly naskenovány a zobrazeny na mapě.*



Figure14: Sken *ování souřadnic OSNG*



Figure15: *Souřadnice OSNG byly naskenovány a zobrazeny na mapě.*

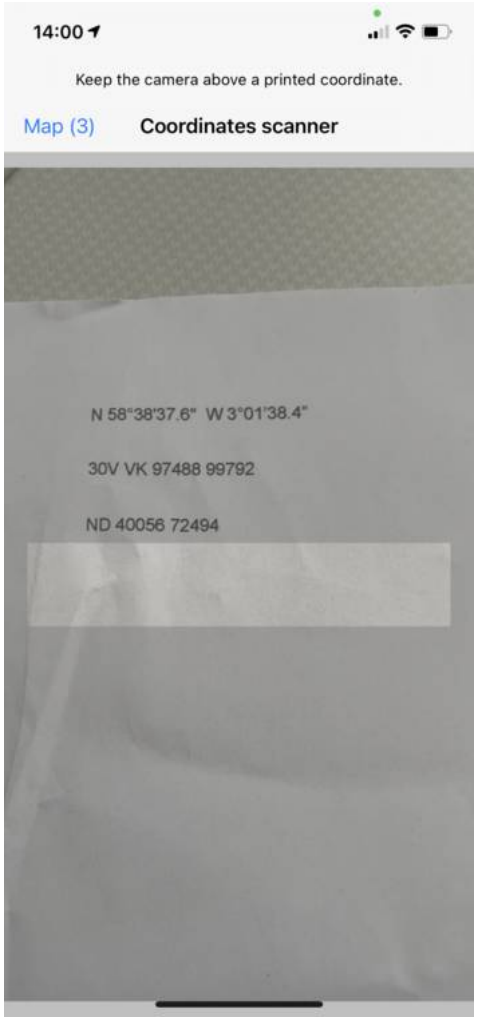


Figure16: Ob *razovka snímače souřadnic se 3 uloženými výsledky.*

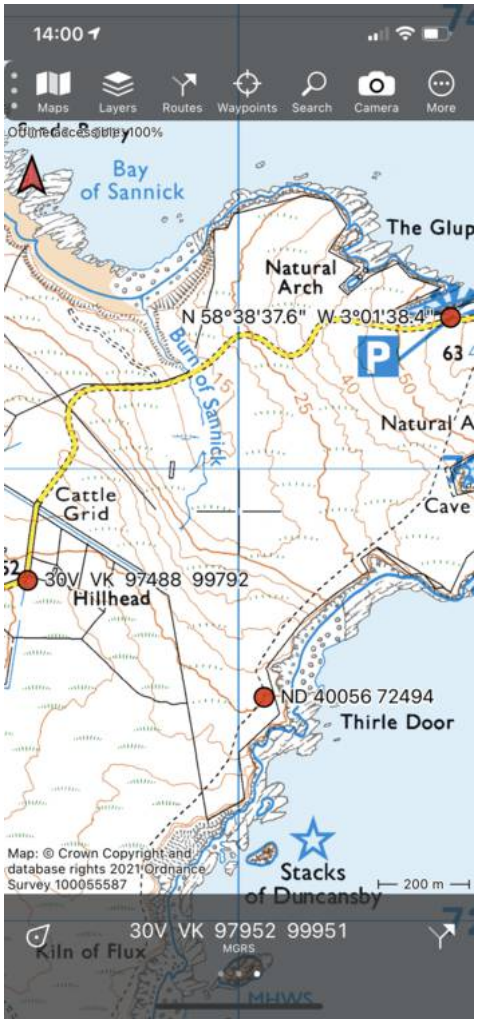


Figure17: *Tři naskenované souřadnice jsou zobrazeny na hlavní mapě.*

Snímač souřadnic detekuje souřadnicový systém, který se má použít. U souřadnicových systémů specifických pro zemi, které obsahují pouze čísla, může být někdy vybrán nesprávný souřadnicový systém. Chcete-li se ujistit, že je použit správný souřadnicový systém, vycentrujte hlavní mapu na zemi, která používá souřadnicový systém, který skenujete.

Následující souřadnicové systémy specifické pro zemi jsou podporovány uvnitř Topo GPS

Bankomat Albánie — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Austrálie SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG: 8058 MGA zóna — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert GDA94 — EPSG: 3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 MGA zóna — GDA94

Belgie Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulharsko BCCS — EPSG:7801

Chorvatsko HRTM — EPSG:3765

Česká republika/Slovensko SJTSK — EPSG:5514

Estonsko Estonsko 1997 — EPSG:3301

Faerské ostrovy Faerské ostrovy TM — EPSG:5316

Finsko TM35FIN — EPSG:5048

Francie Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 49 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I zóna (sever) — EPSG:27561 Lambert II zóna (střed) — EPSG:27562 Lambert III zóna (jih) — EPSG:27563 Lambert IV zóna (Korsika) — EPSG:27564 Lambert I Carto (sever) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:EPTENDUE SG:27572 Lambert III Carto (Jižní) — EPSG:27573 Lambert IV. Carto (Korsika) — EPSG:27574

Německo Gauß-Krüger 3

Velká Británie OS Nat. Mřížka. — EPSG:27700

Řecko 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Irsko ITM — EPSG:2157

Itálie Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zóna 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zóna 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zóna 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM zóna 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zóna 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zóna 34 E-N — EPSG:7793 Fuse 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japonsko CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG: 6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Lotyšsko LatM — EPSG:10306

Litva Litva — EPSG:3346

Lucembursko LU30 — EPSG:2169

Malajsie RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Nizozemsko RD — EPSG:28992

Nový Zéland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polsko PL 92 — EPSG:2180

Rumunsko RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovinsko Slovinsko 1996 — EPSG:3794

Jižní Korea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Španělsko SOC ED50 — zóna UTM 29 ED50 — zóna UTM 30 ED50 — UTM zóna 31

Švédsko SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Švýcarsko LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukrajina Gauss-Krüger — UCS2000

CHAPTER 8

Kamera

Pokud klepnete na *Nabíd* ka > Kamera, fotoaparát se otevře. Pokud pořídíte fotografii, ve *vašem aktuálním umístění bude vytvořen bod* trasy. Fotografie bude přidána do bodu trasy a lze ji zobrazit otevřením obrazovky podrobností o *bodu trasy*.

Velikost pixelu fotografie lze nastavit v části *Velikost fotografie* v *nastavení*.

Fotografie se také uloží do vaší knihovny fotografií, pokud dáte Topo GPS přístup k vybraným fotografiím vaší knihovny fotografií *(Nastavení iOS > Topo GPS >* Fotografie). Fotografie uložená uvnitř Topo GPS je vždy kopií originálu. Pokud odstraníte fotografii uvnitř Topo GPS, nebude odstraněna z vaší knihovny fotografií. A také pokud odstraníte fotografii z knihovny fotografií, nebude odstraněna z Topo GPS.

Fotografie uložená v Topo GPS a v knihovně fotografií obsahuje umístění a směr, ve kterém byla fotografie pořízena, v metadatech EXIF. Chcete-li zobrazit směr, ve kterém byla fotografie pořízena, nejprve otevřete *obrazovku podrobností o bodu trasy*. Poté klepnutím na fotografii ji zobrazíte podrobněji. Směr můžete zobrazit na mapě klepnutím na tlačítko info uvnitř dole.

Pokud zaznamenáváte trasu, můžete zahrnout body trasy s fotografiemi na trase. Pokud uložíte zaznamenány trasy, ujistěte se, že nastavení „Zahrnout waypointy“ je nastaveno na „Vytvořeno během záznamu“. Poté budou všechny body trasy s fotografiemi, které jsou načteny na mapě a vytvořeny během záznamu trasy, zahrnuty do uložené zaznamenané trasy. Další možné irelevantní body a fotografie pak nebudou přidány.

CHAPTER 9

Směr kompasu

Směr kompasu je čára určité délky z určitého bodu v určitém směru.

Směr kompasu můžete ručně vytvořit nebo číst pomocí *pravítka mapy*. To je nejčastěji nejrychlejší způsob.

Případně můžete *zadat směr kompasu ručně*, nebo si přečíst *směr kompasu na trase, jak* je vysvětleno níže.

9.1 Ruční zadání směru kompasu

Chcete-li do mapy přidat směr kompasu, klepněte na *Nabíd* ka > Hledat a klepněte na položku „Zadat směr kompasu“.

Obrazovka směru kompasu se zobrazí jako na obrázku níže:

Na obrazovce směru kompasu můžete následně zadat následující věci:

- *Z*: Zde můžete nastavit počáteční bod směru kompasu. Nejčastěji se jedná o vaše aktuální umístění. Pokud klepnete na toto pole, můžete zadat jiné umístění nebo souřadnice.
- *Vzdálenost*: Zde můžete zadat délku směru kompasu uvnitř zobrazených jednotek.
- *Ú* hel: Zde můžete zadat úhel vzhledem ke skutečnému severu nebo magnetickému severu. Pokud hodnotu nezadáte, použije se hodnota směru, ve kterém zařízení nasměrujete. Tato hodnota je zobrazena světlejší barvou jako zástupný symbol v tomto poli.
- *Sever*: Zde můžete nastavit druh severu, na který úhel odkazuje. Pokud zadáváte odečet kompasu, možná budete chtít nastavit jej na magnetický sever, aby bylo možné použít správnou korekci magnetické deklinace.
- *Popis*: Volitelně můžete přidat popis.

Pokud jste zadali všechny hodnoty, můžete klepnout na „Uložit“. Směr kompasu bude uložen a lze jej najít zpět na obrazovce *trasy*. Vrátíte se na hlavní obrazovku a směr kompasu se zobrazí jako trasa na mapě.

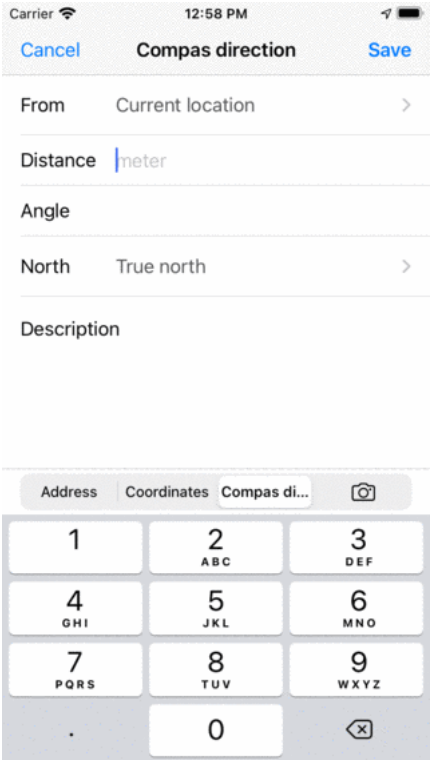


Figure1: Ob *razovka směru kompasu.*

Jako příklad nyní vytvoříme směr kompasu 5000 m se směrem 45 stupňů vzhledem k pravému severu. Výsledek je zobrazen uvnitř obrázku níže:

Pokud používáte směry kompasu, může být také užitečné *povolit skutečnou šipku na sever*. Toto je šipka na hlavní obrazovce, která ukazuje směr skutečného severu na mapě.

Směr, kterým jedete uvnitř, lze také zobrazit na palubní desce.

9.2 Hledání směru kompasu na trase

Chcete-li najít směr kompasu, musíte nejprve *povolit značky trasy* v nastavení.

Poté si můžete na *plánovat trasu do určitého bodu*, například pomocí dopravního prostředku „Crow fly“.

Pokud to uděláte a vrátíte se na hlavní obrazovku, zobrazí se na mapě trasa se směrem kompasu. Příklad je uveden níže:

Ve výše uvedeném příkladu jsme naplánovali trasu „Crow fly“ z našeho aktuálního umístění na Kopec Knowle. Značky trasy jsou zobrazeny na trase. Z těchto značek vidíme, že musíme cestovat uvnitř 80 stupňů vzhledem k pravému severu, abychom se dostali z naší aktuální polohy na Kopec Knowle.



Figure2: *Do mapy byl přidán směr kompasu.*



Figure3: *Nalezení směru kompasu.*

CHAPTER 10

Měření vzdáleností a úhlů

10.1 Pravítko mapy

Do měření vzdáleností a úhlů mezi dvěma body uvnitř hlavní obrazovky mapy můžete použít pravítko mapy. Chcete-li zobrazit pravítko mapy, stiskněte nejprve na mapě dlouhým stisknutím, dokud se nezobrazí ikona pro vytvoření bodu trasy. Pak přidejte druhý prst (případně druhou rukou). Okamžitě se mezi oběma prsty zobrazí pravítko. V systému macOS klepněte na ikona pravítka vpravo nahoře v okně.

Pokud pohybujete prsty, můžete změnit začátek a koncový bod pravítka. Pokud umístíte počáteční nebo koncový bod blízko bodu trasy nebo aktuální umístění, automaticky se k němu přichytí. Pokud uvolníte prsty, pravítko zůstane na svém místě. Příklad pravítka je uveden uvnitř obrázku níže:

Uprostřed pravítka je zobrazena vzdálenost mezi těmito dvěma body. Pokud je prostor, zobrazí se také směr kompasu (vzhledem k pravému severu) od začátku do koncového bodu. Koncový bod má hlavu šipky, takže můžete odvodit směr pravítka.

Jednotku délky a úhlu můžete změnit uvnitř *nastavení*.

10.1.1 Úprava pravítka mapy

Umístění, délku a směr pravítka mapy můžete upravit několika způsoby.

- Změna počátečního bodu: Položte prst na pravítko (světle šedé) poblíž výchozího bodu a pohybujte jím.
- Změna koncového bodu: Položte prst na pravítko poblíž koncového bodu a pohybujte jím.
- Pohybujte pravítkem bez změny délky: Položte prst na pravítko uprostřed a pohybujte jím.
- Změna délky: Položte dva prsty na pravítko a přesuňte je od sebe, abyste prodloužili délku pravítka. Pohybem obou prstů směrem k sobě zmenšíte délku. Změní se pouze koncový bod, počáteční bod zůstane na stejné pozici.
- Otočit: Položte dva prsty na pravítko, držte prst nejblíže k výchozímu bodu pevně. Pohybem pouze druhého prstu otočte pravítko. Délka pravítka zůstává stejná, změní se pouze směr. Zatímco délka pravítka zůstává stejná, měřená vzdálenost se může měnit otáčením. To je způsobeno

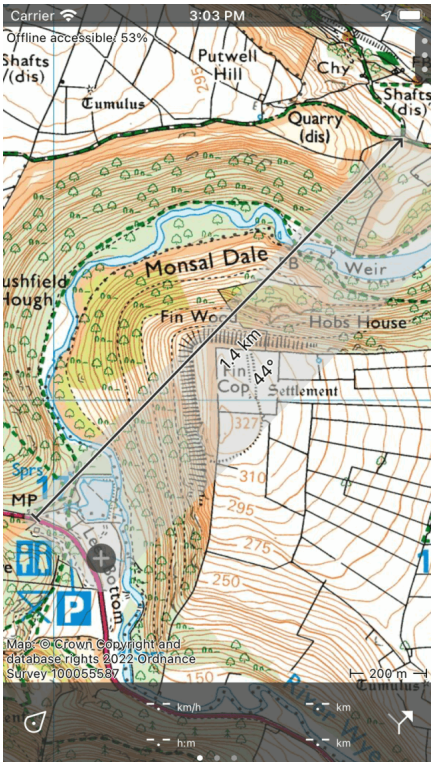


Figure1: Pra *vítko mapy (dlouze stiskněte na mapě jedním prstem a poté přidejte druhý prst).*

použitou mapovou projekcí, zejména při použití mercatorové projekce (jako je tomu v případě OpenStreetMap), můžete vidět jasné rozdíly.

Pokud mapu přesunete nebo přiblížíte, pravítko mapy zůstane na stejném místě. Pokud nás přiblížíte příliš daleko, pravítko mapy dočasně zmizí. Znovu se objeví, pokud přiblížíte zpět.

10.1.2 Odstranění pravítka mapy

Chcete-li odstranit pravítko mapy, klepněte na tlačítko Zavřít s křížkem na pravítku.

10.1.3 Rychlý výškový profil

Pokud pravítko mapy leží v *oblasti pokrytí výškového rozšíření*, zobrazí se na pravítku mapy ikona profilu, pokud je pravítko dostatečně dlouhé. Pokud klepnete na tuto ikonu profilu a zakoupili jste výškové rozšíření:ref:*, zobrazí se výškový profil <ss-quick-height-profiles>* v horní části obrazovky. Tento výškový profil zobrazuje výšky podél linie pravítka mapy. Pokud přesunete pravítko mapy, výškový profil se automaticky aktualizuje.

10.1.4 Navigace do bodu

K navigaci k bodu můžete použít pravítko mapy. Nejprve přidejte pravítko na mapu, jak je vysvětleno výše. Poté přesuňte počáteční bod na ikonu značky polohy a koncový bod na požadovaný cíl, jak je uvedeno na obrázku níže. Vzdálenost a úhel se automaticky aktualizují, když se pohybujete.

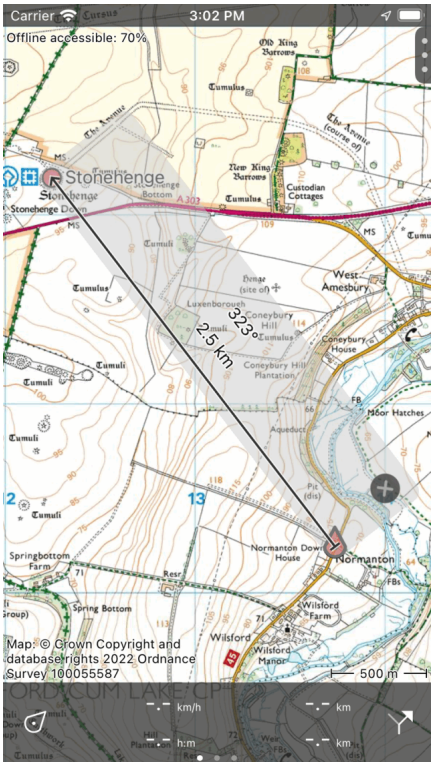


Figure2: *Navigace k bodu pomocí pravítka mapy.*

10.1.5 Měření dlouhých vzdáleností

Nejkratší cesta mezi dvěma body na Zemi se nazývá geodetická. Pouze krátké separace je to přímka na mapě, ale na delších vzdálenostech je to křivka. Pravítko mapy bude vždy zobrazovat geodetickou. Příklad je uveden níže.

Někdy se geodetika nevejde na pravítko. Pokud ji chcete zviditelnit, může někdy pomoci otočit pravítko mapy. Pokud to stále není to, co chcete, použijte plánovač tras k naplánování trasy s dopravním režimem nastaveným na „Crow fly“.

Na geodetice se směr kompasu mění. Směr kompasu proto zobrazujeme pouze v případě, že se mírně liší. Pokud se liší více než jedna měrná jednotka, ukážeme chybovou rozpětí, která označuje, mezi kterými hodnotami se směr kompasu mění podél geodetiky. Pokud je chyba příliš velká, směr kompasu se vůbec nezobrazí.



Figure3: *Křivka na pravítku mapy není přímka, ale geodetická.*

CHAPTER 11

Výškové rozšíření

Je možné rozšířit Topo GPS o výškové rozšíření. Tento doplněk umožňuje provádět následující:

- *Zobrazení výšky (výšky) terénu* na panelu souřadnic palubní desky.
- Gener *ovat rychlé výškové* profily pomocí pravítka mapy.
- Gener *ovat výškové profily pro trasy plánované s dopravním prostředkem nejkratší cesta.*
- Gener *ovat přesnější výškové* profily pro všechna plánovaná trasy.
- Generovat výškové profily *pro trasy, které nemají výškový* profil.
- Ukaž *te výšku nad zemí* a výšku nad zemí profilů.

11.1 Pokrytí

„Rozšíření výšky“ je placené doplnění a v současné době je k dispozici pouze pro Německo, Anglii, Wales, Francii, Švýcarsko, Rakousko, Nizozemsko, Belgii a Lucembursko. V budoucnu přidáme další regiony. Pokud si nyní zakoupíte rozšíření „Výška“, získáte také přístup k regionům, které budou přidány uvnitř.

11.2 Nákup výškového rozšíření

Chcete-li zakoupit výškové rozšíření, přiblížte mapu na jednu z oblastí, ve kterých je výškové rozšíření k dispozici. Poté posuňte palubní desku dvakrát vlevo a zobrazte panel *souřadnic*. Poté klepněte na panel souřadnic a vyberte „Zobrazit výšku“ uvnitř vyskakovacího okna, které se zobrazí. Poté se zobrazí obrazovka nákupu.

11.3 Zobrazení výšky terénu

Chcete-li zobrazit výšku terénu v metrech nad mořem určitého bodu, musíte posunout palubní desku dvakrát doleva a otevřít panel *souřadnic*. Poté se vedle souřadnic zobrazí výška terénu (výška) bodu označeného křížem ve středu mapy jako v níže uvedeném příkladu:

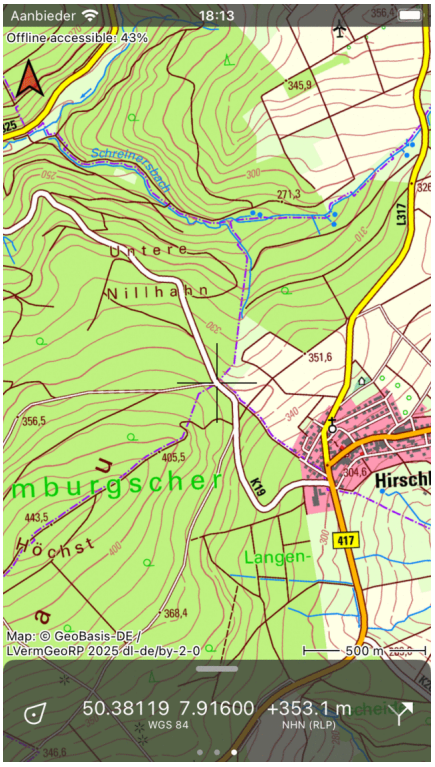


Figure1: *Výška terénu je zobrazena vedle souřadnic na palubní desce.*

Klepnutím na výšku zobrazíte podrobnosti o zdroji, vertikální referenci a přesnosti. Chcete-li zobrazit *výšku terénu, musíte mapu dostatečně zvětšit v oblasti, ve které je k dispozici rozšíření* Výška.

Pokud klepnete na značku polohy, můžete zobrazit výšku terénu vaší současná pozice.

Pokud klepnete na bod, výška terénu bodu se zobrazí těsně pod souřadnicemi na obrazovce podrobností o bodech trasy.

11.4 Rychlé výškové profily

Chcete-li rychle získat výškový profil podél přímky, musíte aktivovat *pravítko mapy*. Dlouho stiskněte na mapě, aby se objevila ikona vytvoření bodu trasy, a poté přidáním druhého prstu aktivujte pravítko. Pokud je pravítko mapy v *pokryté oblasti* a pravítko je dostatečně dlouhé, vedle ikony zavíracího kříže se zobrazí ikona výškového profilu. Pokud klepnete na ikona výškového profilu, profil se zobrazí uvnitř nahoře obrazovky. Toto je výškový profil podél linie pravítka mapy.

Pokud přesunete pravítko mapy nebo změníte jeho velikost, výškový profil se okamžitě aktualizuje. Přetažením bodu uvnitř okna výškového profilu odečtete výšky. Bod je také zobrazen na pravítku mapy, takže můžete snadno vidět umístění bodu uvnitř výškového profilu na mapě.

Profil můžete přiblížit dovnitř a ven tak, že umístíte dva prsty na okno profilu a přesunete je od sebe nebo k sobě.

Pokud klepnete na ikona procenta vedle profilu, vygeneruje se profil sklonu. V závislosti na jednotkách sklonu nastavených uvnitř nastavení Topo GPS se zobrazí buď procento sklonu, nebo úhel sklonu. To vám umožní rychle zjistit, jak strmá je určitá čára.

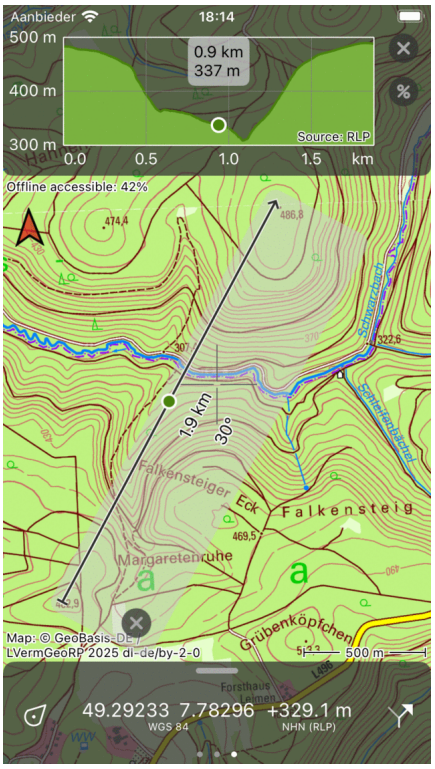


Figure2: Vý *škový profil je generován pomocí pravítka mapy.*

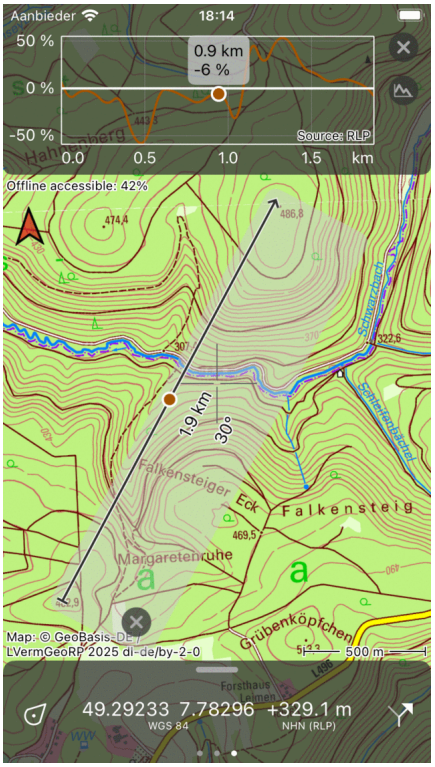


Figure3: *Profil sklonu je generován pomocí pravítka mapy.*

11.5 Výška profilů pro trasy plánované pomocí nejkratší cesty

Pokud jste ne *aktivovali výškové rozšíření*, trasy plánované pomocí dopravního režimu nejkratší cesta nebude mít výškový profil. Zakoupením výškového rozšíření je zajištěno, že *trasy plánované* dopravním prostředkem „Crow fly“ automaticky získají výškový profil, jakmile trasa leží v kryté oblasti *Výškového* rozšíření. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

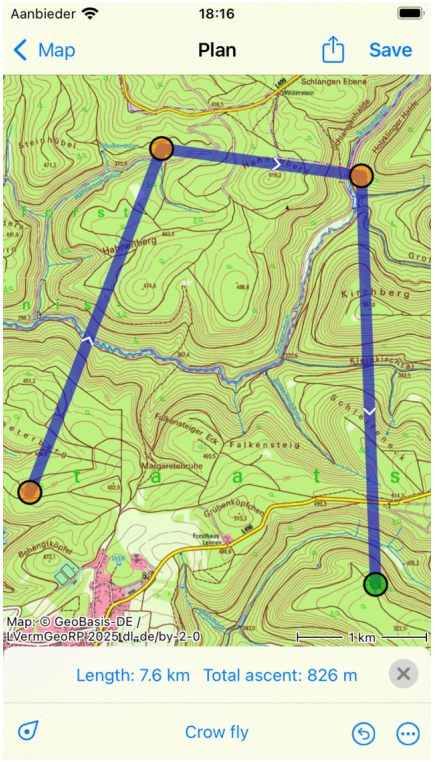


Figure4: *S výškovým rozšířením získá plánováno trasy pro nejkratší cestu výškový profil.*

V příkladu je plánováno trasu Nejkratší cesta. V dole je zobrazen celkový výstup po trase. Pokud klepnete na celkový výstup, zobrazí se výškový profil.

11.6 Více přesných výškových profilů pro plánované trasy

Výškové informace použité ve výškovém rozšíření jsou založeny na velmi přesných digitálních modelech terénu, získaných laserovým skenováním terénu letadly. Vertikální a horizontální přesnost je mnohem vyšší než ve výškových datech, které se používají v plánovači trasy bez výškového rozšíření. Pokud jste si zakoupili výškové rozšíření, výškové profily budou založeny na přesných digitálních modelech terénu. V důsledku toho bude vypočítané množství celkového výstupu také přesnější.

11.7 Generovat výškové profily pro trasy, které nemají výškový profil

Pokud jste importovali trasu, která postrádá trasu, bude automaticky vygenerován výškový profil, pokud otev *řete obrazovku s* podrobnostmi trasy. Pokud je trasa dlouhá, možná budete muset klepnout na tlačítko „Vytvořit výškový profil“. Může chvíli trvat, než se zobrazí výškový profil, protože někdy je třeba nejprve stáhnout informace o výšce.

11.8 Generovat výškové profily terénu pro zaznamenány trasy

Pokud jste zaznamenány trasu, výška je určena GPS a/nebo barometrem zařízení. Někdy jsou výškové údaje získané uvnitř tohoto způsobu poměrně nepřesné, s obrovskými výkyvy. Proto také zobrazujeme výškový profil terénu pod přehozeným výškovým profilem na obrazovce s podrobnostmi tras *y*. Tento výškový profil terénu by mohl být použitelnější a poskytnout spolehlivější odhad celkového výstupu. Někdy se však výškový profil terénu velmi liší od skutečného profilu, například když někdo přejde most přes údolí. Tento most bude zahrnut do zaznamenaných výškových profilů, ale ne do výškového profilu terénu, který navazuje na tvar údolí.

11.9 Výška nad zemí

Zvláště když jste ve vzduchu, mohlo by být zajímavé získat odhad výšky vzhledem k zemi. Výška z GPS (nadmořská výška) je výška vzhledem k průměrné hladině moře. Pokud z toho odečtete výšku terénu, získáte výšku nad zemí. Pokud klepnete na značku polohy, můžete zobrazit aktuální výšku nad zemí.

Pokud jste trasu zaznamenali, můžete zobrazit výškový profil nad zemí na obrazovce podrobností trasy. Pokud je trasa vzdušná, výškový profil nad zemí je již uveden pod výškovým profilem terénu. Pokud ne, můžete klepnutím na výškový profil zobrazit podrobnosti profilu a poté v horní části obrazovky můžete přepnout zobrazení profilu na výšku nad zemí.

11.10 Technické detaily výškového rozšíření

11.10.1 Stahování

Informace o výšce jsou uloženy uvnitř dlaždic o rozměrech 4 km x 4 km. Tyto dlaždice je třeba stáhnout z našeho serveru a budou uloženy ve vašem zařízení. Informace o výšce konkrétní oblasti si můžete stáhnout klepnutím na „Offline přístupné“ vlevo nahoře na obrazovce a otevřít obrazovku stahování mapy. Poté přejděte dolů do části „Modely výšky“. Zde můžete klepnout na „Stáhnout“ a stáhnout výškové modely pro aktuálně viditelnou oblast. Můžete také odebrat výškové modely a získat tak úložný prostor.

Pokud jste výškové modely zpřístupnili offline, můžete zobrazit výšky a generovat profily bez připojení k internetu. Můžete to otestovat dočasným uvedením zařízení do režimu letadla s vypnutou wifi.

11.10.2 Přesnost

Výšky uvnitř výškového rozšíření jsou získány z digitálních modelů terénu. Jedná se o velmi přesné velké datové sady, kde se výšky obvykle určují každý 1 m pomocí laseru z letadla. V původní datové sadě jsou výšky přesné do cca 0,1 m. Přesnost jsme však trochu snížili sofistikovaným způsobem, abychom získali velikost dat, která je spravovatelná pro aplikaci. Naše tvrzená přesnost je: 95% výšek se liší méně než 0,5 m od původního měření. To je dokonalá přesnost pro outdoorové aktivity, ne každý hrbol je patrný, ale malé nábřeží jsou.

11.10.3 Privacy

Pro určení výšky pomocí rozšíření Výška se nejprve stanoví potřebná výšková dlaždice 4 km x 4 km. Pokud dlaždice není uložena ve vašem zařízení, automaticky se stáhne z našeho serveru. Poté je výška určena z této výškové dlaždice na vašem zařízení. Na náš server nebudou nikdy odeslány žádné souřadnice. Výškové rozšíření je velmi šetrné k soukromí, nemůžeme v žádném případě zobrazit polohy vašich bodů nebo trasy, pokud určíte výšku nebo výškový profil.

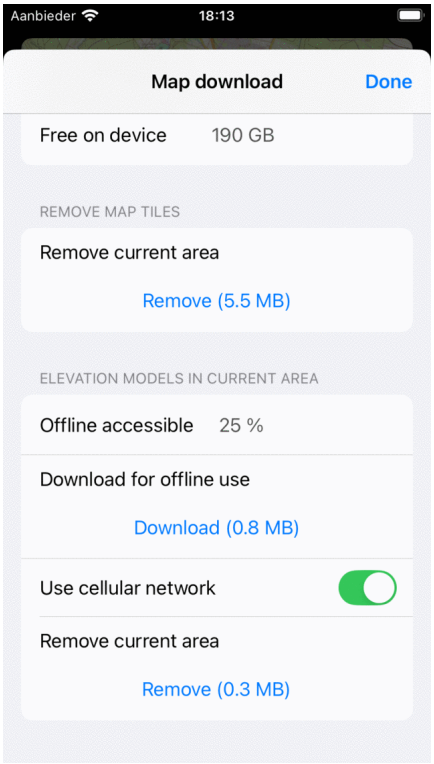


Figure5: Sta *hování digitálních výškových modelů pro offline použití.*

CHAPTER 12

Nastavení

Obrazovku nastavení lze otevřít klepnutím na položku „Více“ uvnitř Nabíd *ky*. Poté klepněte na „Nastavení“ uvnitř vyskakovacího okna, které se zobrazí.

Příklad obrazovky nastavení je zobrazen na obrázku níže:

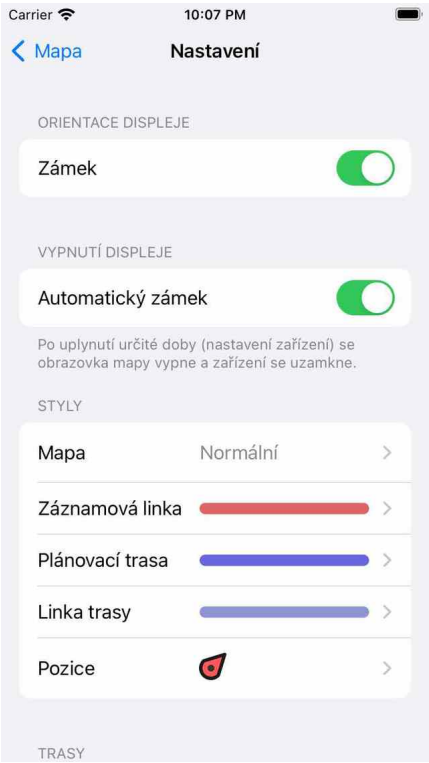


Figure1: *Obrazovka nastavení.*

Obrazovka nastavení obsahuje následující části:

12.1 Orientace displeje

Povolením přepínače „Zámek“ uvnitř nastavení můžete zamknout obrazovku tak, aby se při otáčení zařízení neotáčela.</ref>

Chcete-li zamknout obrazovku uvnitř požadované orientace, nejprve deaktivujte „Zamknout“. Poté otočíte zařízení do požadované orientace a povolíte „Zamknout“.

Pokud je zámek deaktivován a obrazovka se neotáčí, pokud otočíte zařízení, měli byste zkontrolovat „Ovládací centrum“. Přejetím prstem dolů z pravého horního rohu obrazovky otevřete Ovládací centrum. Klepněte na tlačítko Zámek Orientace, pokud je povoleno.

12.2 Vypnutí displeje

Pomocí nastavení „Automatické zamykání“ v *nastavení* můžete určit, zda má být *hlavní obrazovka* vypnuta a automaticky uzamčena po určité době nečinnosti iOS. Pokud toto nastavení zakážete, *hlavní obrazov* ka nebude vypnuta.

Předpokládejme, že připojíte zařízení k jízdnímu kolu. Pak by mohlo být výhodné, aby hlavní obrazovka zůstala nepřetržitě zapnutá. Takže uvnitř musíte deaktivovat „Automatický zámek“.

Pokud jste *uzamkli orientaci iPhone* v normální (na výšku) orientaci, zobrazí se možnost „Kryt fotoaparátu“.

Pokud povolíte nastavení „Kryt kamera“, obrazovka mapy se automaticky vypne, pokud zakryjete přední kameru. U starších iPhonů se obrazovka okamžitě přepne. U nejnovějších iPhonů se obrazovka vypne přibližně po pěti sekundách. Obrazovka se zobrazí okamžitě, když je fotoaparát odkrytý.

Pokud jdete ven, doporučujeme povolit možnost „Kryt fotoaparát“. Když vložíte iPhone do kapsy, obrazovka se okamžitě vypne, což šetří energii. Pokud také deaktivujete možnost automatického zámku, zobrazí se obrazovka mapy okamžitě, když odhalíte svůj iPhone.

Uvědomte si, že pokud je automatický zámek zakázán, nemusíte při opětovném zobrazení obrazovky zadávat heslo. To je výhodné, ale také méně bezpečné.

12.3 Styly

V sekci ‚Styly‘ nastavení můžete nastavit vzhled mapy, záznamu, plánu a trasy. Kromě toho můžete určit vzhled *značky polohy*.

12.3.1 Mapa

Styl mapy uvnitř Topo GPS můžete nastavit na „Normální“ nebo „Tmavý“. Normální styl má světlé barvy. Příklad stylu tmavé mapy je uveden níže:

Pokud používáte Topo GPS v noci, může být lepší nastavit styl mapy na „Tmavý“. Mapa je pak mnohem tmavší, což vašim očím usnadňuje pohled na obrazovku. Legenda mapy je také upravena pro tmavý režim. Doporučujeme zkombinovat nastavení stylu mapy „Tmavý“ s nastavením zobrazení režimu „Tmavý“ vašeho zařízení. Pak také všechny prvky rozhraní budou mít tmavé pozadí.

Je také možné změnit styl mapy přímo na hlavní obrazovce přes *Nabídka > Map* y. Klepněte na „změnit na tmavý/světlou mapu“ uvnitř vyskakovacího okna, které se zobrazí.

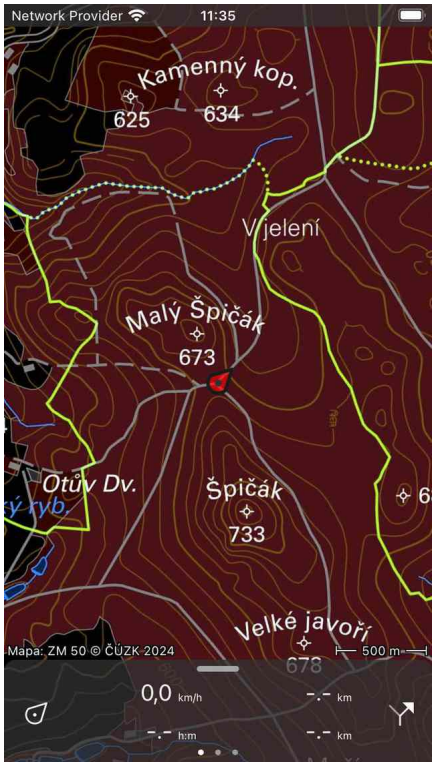


Figure2: Sty *l tmavé mapy.*

12.3.2 Záznam, plán a trasy

Chcete-li změnit barvu záznamu, plánu nebo trasy, klepněte na odpovídající položka uvnitř části „Styly“ nastavení. Zobrazí se obrazovka, ve které můžete nastavit vlastnosti řádku.

Pokud klepnete na čáry trasy, uvidíte, že existuje 10 různých linií trasy. První trasa je pro první načtenou trasu na mapě, druhá pro druhou načtenou trasu atd.

Jako příklad nyní zobrazujeme pod obrazovkou uvnitř, ve které můžete změnit vlastnosti čáry zaznamenány trasy:

Barvu můžete změnit pomocí posuvníku Červená/Zelená/Modrá. Je také možné změnit barvu pomocí výběru barvy klepnutím na „Vybrat barvu“ pod posuvníky. Posuvník průhlednosti určuje, jak průhledná je čára. Trochu transparentnosti vám umožní vidět mapu za linií trasy.

Je také možné nastavit styl čáry jednotlivé trasy. To lze provést pomocí podrobností *trasy > upravit trasu*. Klepněte na „Upravit styl čáry“ uvnitř vyskakovacího okna, které se zobrazí, a deaktivujte „Použít výchozí styl čáry“. Chcete-li změnit styl čáry sady tras najednou, přejděte nejprve na obrazovku uložených tras (Nabídka > Trasy > Uložené trasy). Poté klepněte na Více > Vybrat a vyberte trasy a/nebo složky. Poté klepnutím na „Více > Upravit styl čáry“ uvnitř vlevo dole změňte styl čáry vybraných trasy.

12.3.3 Značka polohy

Výchozí značka polohy má červenou barvu. Pro viditelnost může být lepší někdy změnit barvu značky polohy. *Klepněte na značku polohy v části „Styly“ nastavení.* Zobrazí se obrazovka s dostupnými alternativními značkami polohy. Můžete si vybrat mezi červenou, fialovou, modrou, zelenou nebo žlutou značkou polohy. Pokud klepnete na značku polohy, změní se.

Níže vidíte příklad mapy s fialovou značkou polohy:

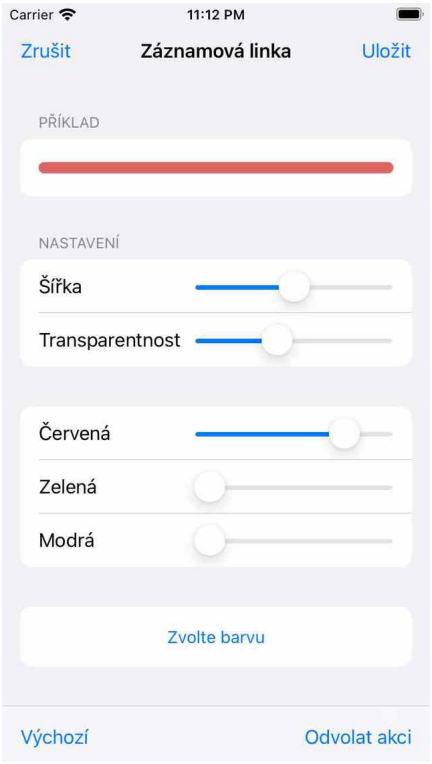


Figure3: *Změna vlastností řádku záznamu.*



Figure4: Znač *ka pozice byla nastavena na fialovou*

12.4 Trasy

V sekci ‚Trasy' nastavení můžete povol a zakázat značky vzdálenosti</ref> trasy:ref:*, značky trasy <ss-settings-route-course-markers> a mlu* vené pokyny pro trasy sítě uzlů.

12.4.1 Značky vzdálenosti na trase

Značky vzdálenosti na trase jsou značky, které se na trase objevují v pravidelných intervalech a ukazují vzdálenost od počátečního bodu. Pokud povolíte tento přepínač, zobrazí se tyto značky na všech trasách, které jsou načteny na hlavní mapě. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:



Figure5: *Značky vzdálenosti na trase jsou povoleny.*

12.4.2 Značení trasy

Značky trasy jsou značky, které se na trase objevují v pravidelných intervalech a ukazují směr (směr trasy vzhledem k pravému severu) v místě značky. Pokud povolíte tento přepínač, zobrazí se tyto značky na všech trasách, které jsou načteny na hlavní mapě. Příklad je uveden uvnitř obrázku níže:

12.4.3 Mluvené pokyny

Pokud jste na mapu načetli síť uzlů, jako je síť uzlů jízdních kol nebo síť turistických uzlů, a načetli jste trasu podél těchto uzlů na mapě, uzly se zobrazí na řídicím panelu. Pokud povolíte „Mluvené pokyny" a jste blízko dalšího uzlu, hlas vám řekne uzel, ke kterému se blížíte, a nadcházející uzel. Obrazovka by měla být zapnuta, aby to fungovalo, proto je to užitečné pouze uvnitř s de *aktivací automatického zámku obrazovky*.



Figure6: *Značení trasy trasy jsou povoleny.*

12.5 Zobrazit na mapě

V sekci ‚Zobrazit' *nastavení* můžete povolit a zakázat následující nastavení:

12.5.1 Přesnost umístění

Pokud toto přepínání povolíte, objeví se kolem *značky polohy kružnice označující přesnost určení polohy*.

12.5.2 Pravý sever

Pokud toto přepínač povolíte, zobrazí se šipka směřující ke směru skutečného severu vždy vlevo nahoře na *hlavní* obrazovce. Na většině topografických map horní část mapy neukazuje přesně na skutečný sever.

12.6 Mapa

V sekci ‚Mapa' *nastavení* najdete přepínač ‚Dodatečné přiblížení'. Pokud zapnete tento přepínač, můžete mapu přiblížit až do 8krát, aniž byste ji povolili. Nevýhodou je, že mapy budou zrnité, když se přiblíží dovnitř tak daleko.

Body, které leží velmi blízko u sebe, lze snadněji oddělit tím, že tento přepínač povolí.

12.7 Jednotky

V sekci jednotek *nastavení* můžete nastavit jednotky délky/rychlosti, úhlu a sklonu.

Délku/rychlost lze nastavit na Metrické (m, km, km/h), Imperiální (ft, mi, mph) nebo Námořní (ft, NM, kt).

Jednotku úhlu lze nastavit na Stupně (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradiány (6283), Švédský pruh (6300) a Finish streck (6000). Číslo mezi závorkami označuje množství jednotek zapadajících do celého kruhu.

Jednotku sklonu lze nastavit na procento (%) nebo stupně (°).

Níže a příklad hlavní obrazovky s imperiálními jednotkami:



Figure7: *Hlavní obrazovka s imperiálními jednotkami*

12.8 Souřadnice

V sekci ‚Souřadnice' nastavení můžete určit, které typy souřadnic se zobrazí uvnitř aplikace. Zobrazené typy souřadnic na *obrazovce podrobností o bodech* trasy, *obrazovce aktuální umístění* a *panelu souřadnic* jsou určovány tímto nastavením.

Pokud klepnete na zobrazené typy souřadnic, zobrazí se obrazovka, ve které můžete povolit a zakázat typy souřadnic. Příklad této obrazovky je uveden níže:

Na obrázku výše, povolena je pouze národní síť WGS84 v desítkové soustavě a Ordnance Survey. Pomocí úchytů na pravé straně můžete určit pořadí zobrazených souřadnic. Pokud přejdete na obrazovku podrobností o bodech trasy, uvidíte v části „Souřadnice", že jsou zobrazeny také pouze tyto typy souřadnic:

Jako druhý příklad nyní povolujeme další typy souřadnic, MGRS, stupeň WGS84, minuty sekundy a UTM. Obrazovka nastavení vypadá následovně:

Na obrazovce podrobností o bodech trasy se v části „Souřadnice" zobrazí pouze MGRS, minuty sekundy stupňů WGS84 a souřadnice UTM:

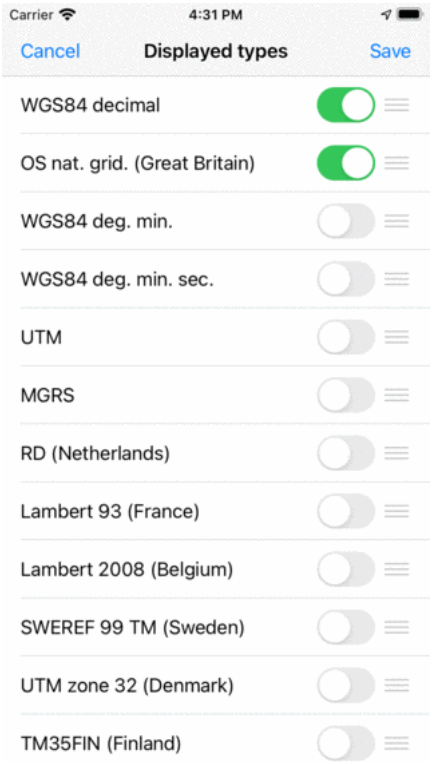


Figure8: *Nastavení zobrazených typů souřadnic.*

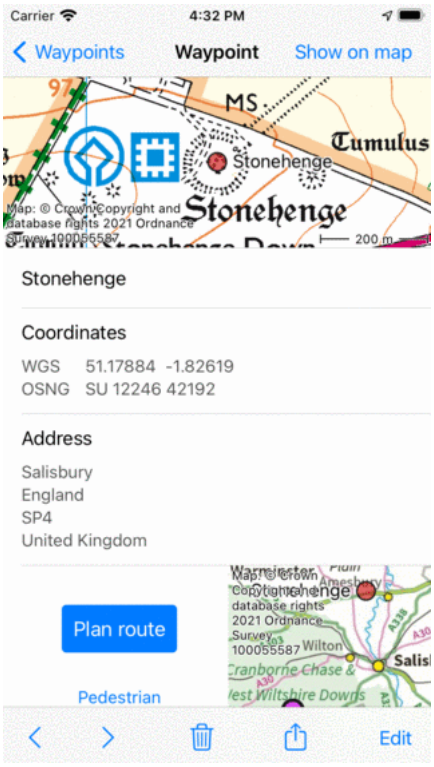


Figure9: *Na obrazovce podrobností o bodech jsou zobrazeny pouze souřadnice WGS84 v desítkové soustavě a Ordnance Survey National Grid.*

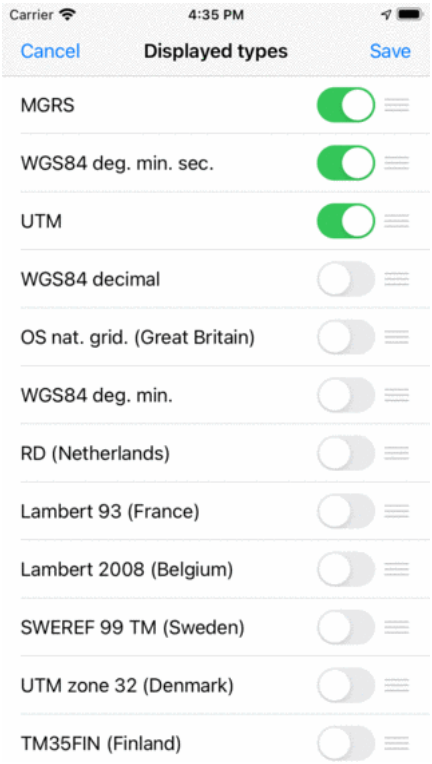


Figure10: *Nastavení zobrazených typů souřadnic.*

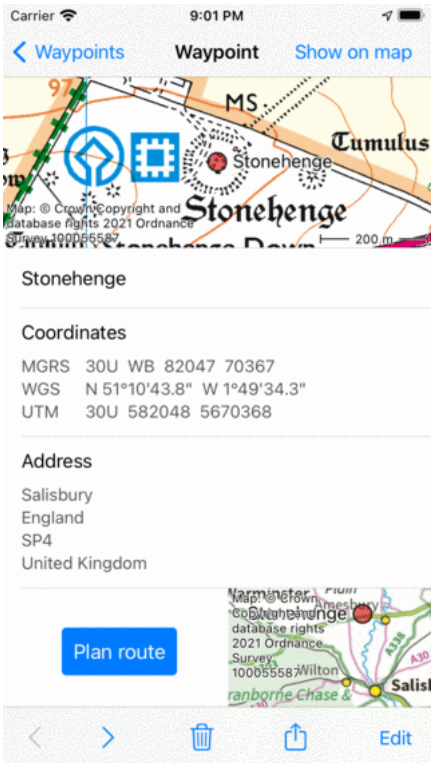


Figure11: *Zobrazí se pouze MGRS, minuty sekundy WGS84 stupňů a souřadnice UTM.*

12.9 Stahování dlaždic mapy

V sekci „Stažení mapových dlaždic“ *nastavení* najdete přepínač „Použít mobilní síť“.

Pokud deaktivujete funkci Použít mobilní síť, mapové dlaždice nebudou nikdy staženy přes mobilní síť. To může zabránit nežádoucímu stahování z mobilních sítí, pokud mapu přesunete do oblasti, kde nebyly mapové dlaždice *uloženy offline*. Omezení stahování z mobilních sítí vám může ušetřit peníze, v závislosti na vaší smlouvě. Nevýhodou je, že někdy můžete vidět *šedé mapy*.

Pokud povolíte možnost Použít mobilní síť, lze mapové dlaždice stáhnout přes mobilní síť. Kromě toho byste měli povolit Topo GPS používat mobilní síť uvnitř nastavení *zařízení*.

12.10 Jedním klepnutím přiblížení/oddálení

V Topo GPS můžete mapu přiblížit nebo oddálit jediným klepnutím na obrazovku mapy. Ve výchozím nastavení se klepnutí na dole přiblíží, klepnutí nahoře se oddaluje.

V části „Jedním klepnutím přiblížení/oddálení“ *nastavení* můžete ovládat chování přiblížení jedním klepnutím.

Můžete si vybrat z následujících možností:

- Dole*/nahoře* - Klepnutím na dole se přiblížíte, klepnutím na horní část se přiblížíte.
- *Nahoře/d* ole - Klepnutím na horní část se přiblížíte, klepnutím na dole se přiblížíte.
- V@@ *levo/vpravo* - Klepnutím vlevo se přiblížíte, klepnutím vpravo se přiblížíte.
- V@@ *pravo/vlevo* - Klepnutím vpravo se přiblížíte, klepnutím vlevo se přiblížíte.

12.11 Oznámení

V části Oznámení *nastavení* můžete spravovat systémová upozornění odeslaná aplikací Topo GPS. V současné době je k dispozici pouze jeden přepínač: Upozornění na odchýlení z trasy. Pokud je povoleno, aplikace vás upozorní, pokud odchýlíte z trasy, kterou sledujete. Upozorňujeme, že tato funkce vyžaduje, abyste *zaznamenali* trasu.

Jakmile načtete trasu na mapu, pokud se odchýlíte od cesty o 25 metrů nebo více, Topo GPS spustí zvukové upozornění - i když aplikace běží uvnitř pozadí. Toto užitečné varování zajišťuje, že budete rychle upozorněni, pokud začnete mířit uvnitř nezamýšleného směru.

12.12 Výsledky vyhledávání

V sekci ‚Výsledky vyhledávání‘ *nastavení* můžete ovládat několik možností *vyhledávání adres a míst*.

Pokud povolíte „Uložit jako waypoint“, všechny výsledky vyhledávání, které přidáte do mapy, se automaticky uloží jako waypoint a zobrazí se na obrazovce waypoints.</ref></ref>

Pokud povolíte „Uložit historii“ jsou všechny vyhledávací dotazy uloženy uvnitř historie *vyhledávání*.

12.13 Adresy

V části Adresy *nastavení* si můžete vybrat, zda aplikace automaticky vyhledá adresy konkrétních bodů.

Když je povoleno nastavení „Najít automaticky“, Topo GPS načte adresy polohy a poskytne přesnou adresu pro vaše body a vaši současná pozice. Vezměte prosím na vědomí, že k použití této funkce je nutné aktivní připojení k internetu.

Po načtení se adresy zobrazí na obrazovce podrob *ností o bodu trasy* a na *obrazovce aktuální umístění*.

Poznámka k ochraně osobních údajů: Pro vyšší úroveň soukromí, můžete raději ponechat tuto funkci deaktivovanou. Tím zabráníte aplikaci v provádění jakýchkoli síťových požadavků, které obsahují vaši aktuální umístění nebo umístění vašich uložených bodů.

12.14 Kamera

V sekci ‚Kamera‘ *nastavení* můžete určit velikost pixelů fotografií pořízených *fotoaparátem*.

Můžete si vybrat mezi:

- *Malé*: 1024 x 768 pixelů
- *Normální*: 1536 x 1152 pixelů
- *Velké*: 2048 x 1536 pixelů
- *Extra velký*: 2560 x 1920 pixelů

Větší velikosti fotografií znamenají ostřejší fotografie, ale také vyžadují více úložného prostoru.

Toto nastavení je relevantní pouze pro fotografie uložené uvnitř Topo GPS. Fotografie uložené ve vaší *knihovně fotografií* jsou vždy uloženy v původním rozlišení.

12.15 Ovládání panelu

V části „Řídicí panel“ *v* Nastavení můžete vybrat tlačítko, které se zobrazí na pravé straně ovlá *dac* ího panelu. Obvykle se nastaví na tlačítko „Trasa“. Můžete nastavit vpravo na palubní desce na „Trasy“, „Waypoints“, „Vrstvy“, „Mapy“, „Kamera“ nebo „Hledat“. V závislosti na tom, jak používáte Topo GPS, možná budete chtít zvolit jiné tlačítko. Například pokud pořídíte hodně fotografií pomocí Topo GPS, můžete toto tlačítko nastavit na „Kamera“, takže bude snazší fotografovat.

12.16 Synchronizace s iCloudem

V části „Synchronizovat s iCloudem“ *nastavení* můžete určit chování synchronizace iCloud.

Pokud povolíte přepínač „Trasy a trasové body“, vaše tras a *waypoints* budou synchronizovány s iCloudem.</ref> Poté jsou k dispozici také na vašich dalších zařízeních a jsou zálohovány.

Pokud povolíte možnost „Použít mobilní síť“, synchronizace iCloud je možná také přes mobilní síť, pokud jste také povolili „Mobilní data“ v Nastavení iOS> účet > iCloud.

12.17 Nastavení zařízení Topo GPS

Pokud přejdete do dolní části obrazovky *nastavení* nebo přejdete do aplikace Nastavení iOS> Topo GPS, můžete upravit nastavení zařízení Topo GPS.

Příklad obrazovky nastavení zařízení je zobrazen na obrázku níže:

Na obrazovce nastavení zařízení můžete nastavit následující možnosti:



Figure12: *Obrazovka nastavení zařízení pro Topo GPS*

- *Poloha*. Pokud nastavíte hodnotu „Během používání“, Topo GPS může zobrazit vaši polohu na mapě, zaznamenat vaši trasu a najít body a trasy poblíž vaší polohy.
- *Fotografie*. Pokud nastavíte hodnotu „Vybrané fotografie“, můžete se rozhodnout, které fotografie může Topo GPS importovat. Pokud nastavíte hodnotu „Vybrané fotografie“, Topo GPS může také uložit fotografie pořízené *fotoaparátem do vaší knihovny* fotografií.
- *Kamera*. Pokud povolíte fotoaparát, můžete vytvářet *fotografie* a *skenovat souřadnice*.
- *Siri a Hledat*. Obsahuje nastavení související s vyhledáváním a asistentem Siri.
- *Obnovení aplikace na pozadí*. Pokud toto nastavení povolíte, může Topo GPS zpracovávat různé úkoly na pozadí, jako je aktualizace synchronizačních tras a waypoints a aktualizace vrstev.
- *Mobilní data*. Pokud toto nastavení povolíte, Topo GPS může používat mobilní síť. To je například nezbytné pro *plánování trasy* a *stahování mapových dlaždic* přes mobilní síť.
- *Jazyk*. Zde můžete nastavit jazyk, který Topo GPS používá, a můžete jej nastavit odlišně od jazyka, který používáte ve svém zařízení. Podporované jazyky jsou angličtina, němčina, španělština, francouzština, italština, holandština, švédština, norština, dánština, finština, polština, japonština, ukrajinština, čeština, slovenština, slovinština, řečtina a estonština. Pokud je jazyk vašeho zařízení podporován, použije se tento jazyk ve výchozím nastavení.

CHAPTER 13

Miscellaneous

13.1 Přenos do nového zařízení

Pokud jste získali nové zařízení, můžete Topo GPS nainstalovat zdarma z AppStore nebo obchodu Google Play. Níže uvádíme různé možnosti přenosu vašich nákupů a dat.

13.1.1 Přenos z Apple na Apple

13.1.1.1 Nákupy

Nákup je připojen k vašemu účtu Apple a je přístupný na všech vašich zařízeních, která používají stejný účet Apple. Ujistěte se, že jste přihlášeni do AppStore se správným účtem Apple. Může být nutné přejít na Nabídka > Mapy > Více map a klepnutím na „Obnovit předchozí nákupy“ načtěte dřívější nákupy. Pokud jste si zakoupili částečné mapy, musíte povolit v aplikaci nastavení: Účet Apple > iCloud > Aplikace > Topo GPS na vašem starém i novém zařízení.

Pokud změníte svůj účet Apple, nemůžete své nákupy převést. Je však možné propojit účty prostřednictvím rodinného sdílení Apple. Některé mapy jsou způsobilé pro rodinné sdílení a lze je zpřístupnit prostřednictvím nabídky Nabídka > Mapy > Více map > Obnovení předchozích nákupů.

13.1.1.2 Trasy a body

Nejjednodušší způsob přenosu tras a bodů je prostřednictvím *iCloud synchronizace tras a bodů*. Pokud jste toto povolili na svém starém zařízení, povolte ji také na novém zařízení (Nabídka > Více > Nastavení > Přejděte dolů). Poté by měly být všechny trasy a body načteny automaticky po chvíli.

Případně ručně *exportujte všechny trasy uvnitř obrazovky ulo* žených tras do formátu gpx.zip (včetně fotografií) a uložte soubor do služby cloudového úložiště, jako je iCloud, OneDrive, Dropbox nebo Disk Google. Udělejte totéž s body. Otevřete soubor na novém zařízení pomocí Topo GPS nebo použijte Nabídka > Více > Importovat soubor pro import souboru do Topo GPS.

13.1.2 Přenos z Androidu do Androidu

13.1.2.1 Nákupy

Nákupy budou automaticky přístupné, pokud jste přihlášeni do Google Play se stejným účtem Google Play jako dříve. Možná budete muset přejít na Nabídka > Mapy > Více map pro automatické načtení nákupů.

V minulosti jsme měli různé aplikace Topo GPS specifické pro jednotlivé země. Pokud používáte některou z těchto aplikací, jako například Topo GPS Nizozemsko nebo Topo GPS Švédsko, musíte si do nového zařízení nainstalovat aplikaci Topo GPS specifickou pro tuto zemi, jinak nemůžete obnovit své dřívější nákupy. Přejděte do obchodu Google Play a vyhledejte „Topo GPS Nizozemsko/Švédsko atd.“. Nebo klepněte na jeden z následujících odkazů na svém novém zařízení Android: <link href=“https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps“>Nizozem sko, Švéd sko, Německo, Nor sko`, <https://play.google.com/store/apps/details?id=ge.rdzl.topo.gps>`_ Dánsko,</link> Fin sko<link href=“https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.rdzl.topo.gps“>, Francie, Belgie, Nový Zéland, Švýcarsko.</link>

Aplikace Topo GPS specifická pro zemi má jinou ikonu než univerzální aplikace Topo GPS. Pokud jste již nainstalovali univerzální aplikaci, můžete také přejít uvnitř univerzální aplikace Topo GPS na Nabídka> Mapy> Více mapy> Více > Obnovit dřívější nákupy.

Pokud jste změnili svůj účet Google Play, nemůžete obnovit dřívější nákupy. Není možné převést nákup z jednoho účtu Google Play na jiný. Pokud potřebujete změnit e-mailovou adresu připojenou k účtu, ujistěte se, že změníte pouze e-mailovou adresu tohoto účtu a nevytváříte nový účet Google Play.

13.1.2.2 Trasy a body

Chcete-li přenést trasy, přejděte na zařízení Android na Nabídka> Trasy> Uložené trasy. Klepněte na tlačítko Více (vpravo nahoře) a klepněte na „Exportovat vše“. Uložit soubor do služby cloudového úložiště, ke které máte přístup na svém zařízení Android, jako je například Disk Google. Totéž proveďte s body pomocí Nabídka > Body. Na svém zařízení Android přejděte uvnitř Topo GPS do Nabídka> Více> Importovat soubor a importovat trasy a soubory waypoints. Nebo uvnitř aplikace služby cloudového úložiště aplikace Disk Google klepněte na soubor a vyberte „Otevřít pomocí Topo GPS“. Body lze někdy načíst automaticky ze zálohy systému Android. Ale protože kapacita úložiště pro zálohu aplikace pro Android je minimální, fotografie nejsou zahrnuty a tato možnost není k dispozici pro trasy.

13.1.3 Přenos z Androidu do Apple

13.1.3.1 Nákupy

Není možné převést nákup uvnitř Topo GPS z Androidu na zařízení Apple. Je to proto, že nákupy jsou připojeny k účtu Apple na zařízeních Apple a k vašemu účtu Google Play na zařízeních Android.

13.1.3.2 Trasy a body

Chcete-li přenést trasy, přejděte na zařízení Android na Nabídka> Trasy> Uložené trasy. Klepněte na tlačítko Více (vpravo nahoře) a klepněte na „Exportovat vše“. Uložit soubor do služby cloudového úložiště, ke které máte přístup na svém zařízení Apple, jako je například Disk Google nebo OneDrive. Udělejte totéž s body. Na zařízení Apple přejděte uvnitř Topo GPS do Nabídka> Více > Importovat soubor a importujte trasy a soubory waypoints. Nebo v aplikaci cloudového úložiště klepněte na soubor a vyberte ‚Otevřít pomocí Topo GPS‘.

13.1.4 Přenos z Apple do Androidu

13.1.4.1 Nákupy

Není možné převést nákup uvnitř Topo GPS z Apple do zařízení Android. Je to proto, že nákupy jsou připojeny k účtu Apple na zařízeních Apple a k vašemu účtu Google Play na zařízeních Android.

13.1.4.2 Trasy a body

Chcete-li přenést trasy, *v zařízení Apple exportujte všechny trasy na obrazovce uložených* tras do formátu gpx.zip (včetně fotografií). Uložit soubor do služby cloudového úložiště, ke které máte přístup na svém zařízení Android, například Disk Google, OneDrive nebo Dropbox. Udělejte totéž s body. Na svém zařízení Android přejděte uvnitř Topo GPS do Nabídka> Více> Importovat soubor a importovat trasy a soubory waypoints. Nebo v aplikaci cloudového úložiště klepněte na soubor a vyberte ‚Otevřít pomocí Topo GPS'.

13.2 Platební metody

Nákupy uvnitř Topo GPS můžete provádět pouze prostřednictvím obchodu Apple AppStore nebo Google Play. Dostupné platební metody se v jednotlivých zemích liší. Pokud platba kreditní kartou, mobilním telefonem nebo bankovním převodem nefunguje, možná budete chtít zvážit nákup dárkové karty AppStore nebo obchodu Google Play například v knihkupectví, supermarketu nebo čerpací stanici.

13.2.1 AppStore

Na webové stránce AppStore jsou uvedeny možné způsoby platby. Je také vysvětleno, jak můžete přidat nebo upravit způsoby platby.

13.2.2 Google Play

Na webu Google Play jsou uvedeny ak ceptované platební metody. Zde je také vysvětleno, jak můžete vyřešit problémy s vaší platební metodou.

13.3 Správa mobilních zařízení

Pokud spravujete více zařízení prostřednictvím systému správy mobilních zařízení (MDM), můžete Topo GPS automaticky nasadit na tato zařízení zdarma pomocí softwaru MDM.

Aplikace nainstalované přes MDM nebudou mít zpočátku přístup k žádné z map.

Můžeme vám poslat XML konfigurace MDM, který obsahuje pole pro tajný licenční klíč, který pro vás můžeme vygenerovat.

Dostupné mapy můžeme nastavit dle Vašeho přání.

Vaši uživatelé, kteří používají spravovanou aplikaci Topo GPS, automaticky získají přístup k přístupným mapám.

Pokud nás kontaktujete, uděláme pro vás cenovou nabídku a nastavíme věci podle vašich představ. Ceny jsou za zařízení na mapu a stejné jako u běžných zákazníků. Prodáváme pouze množství 50 licencí a více najednou. Pokud vše funguje tak, jak má, zašleme vám fakturu. Pokud bude v budoucnu přidáno více zařízení, další licence by měly být zakoupeny později.

Pokud máte zájem nebo potřebujete více informací, můžete nás kontaktovat e-mailem (support@topo-gps.com).

13.4 Hlasové příkazy

Topo GPS je možné dávat hlasové příkazy pomocí asistenta Apple Siri.

13.4.1 Setup

Chcete-li to nastavit, nejprve přejděte do aplikace nastavení v části „Apple intelligence a Siri“. Zde povolte „Mluvit se Siri“ Možná chcete také povolit „Povolit Siri, když je zařízení uzamčeno“. To vám umožní vždy vyvolat Siri. Poté přejděte dolů na Aplikace a vyberte Topo GPS. Zde můžete povolit různé možnosti Siri pro Topo GPS. Čím více možností povolíte, tím lépe bude integrace Siri fungovat.

Nakonec byste měli přejít do aplikace zkratky Apple, přejděte tam na stránku Topo GPS. Zde klepněte na tlačítko info vpravo nahoře na obrazovce a povolte „Siri“. Jakmile to uděláte, můžete telefonu dát hlasové příkazy.

13.4.2 Podporované hlasové příkazy

Chcete-li aktivovat Siri, můžete dát různé příkazy, všechny by měly začínat „Hey Siri“. Pokud jste v nastavení zařízení povolili možnost Povolit Siri, když je zařízení uzamčeno, můžete vždy vydávat příkazy. Příkazy by měly obsahovat pomoc/používání/přes Topo nebo Topo GPS, aby společnost Apple informovala, že příkaz by měl být proveden pomocí aplikace Topo GPS. Podporovány jsou následující hlasové příkazy:

- Hej Siri, nahrajte trasu s Topo
- Hej Siri, přestaň nahrávat trasu s Topo
- Hej Siri, uložte umístění pomocí Topo
- Hej Siri, sdílejte polohu pomocí Topo
- Hej Siri, naplánujte si trasu s Topo
- Hej Siri, hledání místa s Topo
- Hej Siri, vyfoťte se s Topo
- Hej Siri, zadejte souřadnice s Topo
- Hej Siri, skenujte souřadnice pomocí Topo

13.5 Ovládací panely

Nejdůležitější příkazy z Topo GPS můžete zpřístupnit kdekoli na vašem zařízení tím, že je umístíte na Řídicí centrum, nazývané také Ovládací panel.

Za tímto účelem otevřete ovládací panel a pohybujte se dolů z horní části obrazovky. Dlouhým stisknutím na ovládacím panelu jej můžete upravit. Klepněte uvnitř dole na možnost „Přidat ovládací prvek“. Pak vyhledejte Topo GPS.

Zobrazí se seznam možných ovládacích prvků pro Topo GPS. Můžete klepnout na jeden z ovládacích prvků a poté bude přidán do ovládacího panelu. Poté můžete ovládací prvek přesunout do požadované polohy na ovládacím panelu a volitelně jej zvětšit nebo zmenšit. Postup můžete opakovat a přidat další ovládací prvky Topo GPS.

Dostupné ovládací prvky pro Topo GPS jsou:

- Záznamník trasy, přepínač s pomocí kterého můžete spustit nebo zastavit nahrávání trasy.

- Pořídit fotografii, fotoaparát v Topo GPS se otevře a pokud pořídíte fotografii, automaticky se přidá do nového bodu trasy a uloží se do vaší knihovny fotografií.
- Uložit mou polohu, zobrazí se okno, ve kterém můžete zadat název a popis a uložit aktuální umístění jako bod trasy.
- Vyhledávání místa
- Plánování trasy, otevře se plánovač tras.
- Generování trasy, otevře se generátor trasy.
- Zadejte souřadnice, můžete přímo zadat souřadnice.
- Skenování souřadnic, můžete přímo zahájit skenování souřadnic.
- Směr kompasu, můžete přímo zadat směr kompasu.

Velkou výhodou přidání ovládacích prvků Topo GPS na ovládací panel je, že nyní můžete mnohem rychleji začít zaznamenávat například trasu. Stačí přidat ovládací prvky, které potřebujete, častěji jednou. Pak pokaždé, když potřebujete provést jeden z těchto příkazů, stáhněte ovládací centrum odkudkoli na vašem zařízení a klepněte na požadovaný příkaz.

13.6 Klávesové zkratky

Na MacOS a iPadOS je možné aplikaci ovládat pomocí klávesnice. Níže jsou uvedeny nejdůležitější klávesové příkazy pro macOS a iPadOS.

13.6.1 Mac OS

- Útěk: Zrušit nebo zavřít vyskakovací okno
- -/-: Přiblížit mapu
- +/=: Přiblížit mapu uvnitř
- Možnost-↑: Přiblížit mapu
- Možnost-↓: Přiblížit mapu uvnitř
- Klávesy se šipkami: Posouvání mapy
- Přetažení příkazu: Podržením příkazového tlačítka spolu s tlačítkem myší/trackpadu vyberte oblast mapy
- Přetažení se stisknutou klávesou Shift: Podržte tlačítko Shift společně s tlačítkem myši/trackpadu a pohybem nahoru přiblížíte dovnitř a směrem ven oddálíte.
- Command-A: Vytvoří bod v místě ukazatele
- Command-B: Zadejte souřadnice
- Command-C: Posunout mapu na střed
- Command-D: Vytvořit směr kompasu
- Command-E: Exportovat trasu, bod nebo vrstvu
- Command-F: Hledat umístění
- Command-G: Generování trasy
- Command-H: Skrýt okno

- Command-I: Importovat soubor
- Command-J: Přepnutí na obrazovku plánování
- Command-K: Přepnout na hlavní obrazovku mapy
- Command-L: Zobrazit trasu, bod nebo vrstvu na mapě
- Command-Shift-L: Odstranit trasu, bod nebo vrstvu z mapy
- Command-M: Minimalizovat okno
- Command-N: Nové zkopírované okno. Obsah aktuální mapové obrazovky se zkopíruje do nového okna.
- Command-Shift-T: Nové prázdné okno. Nové okno se otevře bez načtení geodatů.
- Command-P: Tisk. Otevře vyskakovací okno tisku pro aktuálně viditelnou oblast
- Command-R: Zobrazuje pravítko mapy pro měření vzdáleností, úhlů a výškových profilů.
- Command-Q: Ukončit. Opustí Topo GPS
- Command-S: Uložit. Uloží úpravu
- Command-Shift-S: Otevře nebo zavře postranní panel
- Command-T: Nová zkopírovaná záložka. Obsah aktuální mapové obrazovky se zkopíruje na novou kartu.
- Command-Shift-T: Nová prázdná záložka. Nová karta se otevře bez načtení geodat
- Command-W: Zavřít okno nebo kartu
- Command-Z: Zrušit
- Command-,: Nastavení
- Command-1: Otevře obrazovku uložených trasy
- Command-2: Otevře obrazovku sdílené trasy
- Command-3: Otevře obrazovku waypoints
- Command-4: Otevře obrazovku vrstev
- Control-1: Přepne mapu na hlavní topografickou mapu
- Control-2: Přepne mapu na alternativní topografickou mapu stejné oblasti, je-li k dispozici
- Control-3: Přepne mapu na OpenStreetMap
- Control-4: Přepne na letecké snímky, pokud jsou k dispozici.

13.7 Apple Watch

Topo GPS je k dispozici také pro Apple Watch. Aplikace hodinek Topo GPS je ideálním společníkem aplikace pro iPhone. Umožňuje vám snadno sledovat trasu nebo navigovat na body pomocí hodinek.

Pokud jste do svého iPhone nainstalovali aplikaci Topo GPS, můžete na svém iPhone přejít do aplikace Apple Watch. Zde přejděte dolů na dostupné mapy a klepnutím na „Topo GPS“ nainstalujte aplikaci Topo GPS do hodinek.

Hlavní rozhraní aplikace hodinek obsahuje mapu. S mapou můžete manipulovat následujícími způsoby:

- *Posuňte mapu*: položte prst na mapu a přetáhněte ji.
- *Přiblížit mapu dovnitř a ven*: použijte malé kulaté kolečko na boku hodinek, známé také jako korunka hodinek.
- Na *střed mapy podle své* polohy: klepněte na středové tlačítko v levém dolním rohu obrazovky. Mapa nyní zůstane soustředěna na vaši polohu. Pokud znovu klepnete na středové tlačítko, mapa se otočí vaším směrem. Centrování/otáčení můžete zrušit opětovným klepnutím na středové tlačítko.

V horní části obrazovky je zobrazen pruh s měřítkem. Pokud na něj klepnete, můžete jej změnit z aktuální rychlosti na nadmořskou výšku, na vzdálenost, kterou chcete ujít.

Pod horní lištou je zobrazeno množství mapových dlaždic dostupných offline. Pokud klepnete na tento štítek, můžete si oblast stáhnout, aby byla k dispozici pro offline použití. Funguje to stejně jako na iPhone. Pokud nemáte připojení k internetu a váš iPhone je poblíž a uložil požadované mapové dlaždice, stahování bude probíhat prostřednictvím připojení Bluetooth přímo z vašeho iPhone.

13.7.1 Trasy a body

Chcete-li načíst trasy a body na mapě v aplikaci hodinek, musíte je načíst na mapě ve verzi Topo GPS pro iPhone. Trasy a body, které jsou načteny na mapě v aplikaci pro iPhone, se automaticky zobrazí na mapě v aplikaci hodinek. Z tohoto důvodu je důležité, aby bylo povoleno bluetooth (viz nastavení iPhone/Watch). Pokud se trasy nebo bod nezobrazí, může pomoci odstranit trasu nebo bod z mapy na iPhonu a znovu jej přidat, abyste spustili opětovné načtení.

Pokud se bod objevil na mapě v aplikaci hodinek, můžete klepnutím na něj zobrazit podrobnosti o konkrétním bodě.

13.7.2 Nabídka

V pravém dolním rohu obrazovky je zobrazeno kruhové tlačítko. Pokud na něj klepnete, nabídka se otevře. V nabídce si můžete vybrat mezi následujícími možnostmi:

- Mapy: Pokud otevřete tuto obrazovku, můžete změnit mapu, například na topografickou mapu, OpenStreetMap nebo letecké snímky.
- Vrstvy: Zde můžete přidat vrstvu do mapy. Například souřadnicová mřížka nebo síť uzlů jízdních kol.
- Nastavení: Obsahuje obrazovku nastavení aplikace hodinek. Zde můžete nastavit několik možností týkajících se Topo GPS. Jedná se o: Stahování mapových dlaždic přes mobilní síť, Zobrazit ukazatele vzdálenosti trasy, Jednotky (metrické nebo imperiální) a Preferovaný formát souřadnic.
- Nápověda: Zde se zobrazí několik tipů.
- Hledat. Ve spodní části obrazovky nabídky se zobrazí vyhledávací lišta. Pokud klepnete na vyhledávací lištu, můžete zadat umístění. Bod bude poté přidán do mapy. Pokud klepnete na bod, zobrazí se podrobnosti. Na této obrazovce podrobností o bodu můžete také klepnutím na tlačítko „Plán“ naplánovat trasu do tohoto bodu. Trasa bude nakreslena na mapě.

13.7.3 Doporučená nastavení

Pro nejlepší zážitek z Topo GPS na vašich Apple Watch doporučujeme nastavit následující možnosti.

** Návrat k hodinám**

- Přejít na: Apple hodinky> Nastavení> Obecné> Návrat na hodiny
- Zvolte Topo GPS a nastavte „Návrat na hodiny“ na přizpůsobené a zvolte: „Po 1 hodině“.

Výhoda: To umožňuje Topo GPS zůstat aktivní jako hlavní obrazovka, a pak nemusíte klepat na ikonu Topo GPS pokaždé, když chcete vidět, kde jste na své trase. Stačí otočit zápěstí a objeví se Topo GPS. Vřele doporučeno.

** Doba probuzení**

- Přejděte do Nastavení Apple Watch > Displej a jas.
- Přejděte dolů a nastavte dobu probuzení“ na „Probuzení po dobu 70 sekund“.

Výhoda: Pokud se Topo GPS aktivuje, obrazovka zůstane aktivní asi 70 sekund. V mnoha případech navigace je to užitečné, protože 15 sekundy mohou být příliš krátké.

Tr** vání umístění na pozadí**

- Otevřete aplikaci Hodinky Topo GPS
- Přejděte na Nabídka > Nastavení
- Přejděte dolů do sekce ‚Doba umístění na pozadí‘.
- Nastavte možnost ‚Doba umístění na pozadí‘ na 10 minut.

Výhoda: Čip GNSS tak zůstane spuštěn, když je Topo GPS uvnitř pozadí maximálně 10 minut. Tím se zvýší spotřeba baterie, ale velkou výhodou je, že nenabere čas najít vaši současnou pozice. Vaše poloha se okamžitě zobrazí na správném místě, pokud otočíte zápěstí. Měli byste se ujistit, že se na Topo GPS díváte alespoň každých 10 minut. Pokud je mezera delší, není to problém, ale pak bude nějakou dobu trvat, než najdete vaši současnou pozice.

Ozná** mení**

- Otevřete aplikaci Hodinky Topo GPS
- Přejít na Nabídka > Nastavení
- Přejděte dolů do sekce „Oznámení“.
- Zde povolte „Varování“ při opuštění trasy.

Výhoda: Pokud (omylem) opustíte trasu, kterou právě sledujete, bude vašim hodinkám zasláno upozornění. Je důležité mít dobu trvání „Umístění na pozadí“ nastaveno na 10 minut, aby to bylo možné použít.

** Watch Complication**

- Vraťte se k hlavním hodinám Apple Watch.
- Pess long na hlavních hodinách hodinek.
- Přejeďte prstem vpravo do sekce „komplikace“.
- Klepněte na jedno z dostupných míst.
- Přejděte dolů v seznamu aplikací a klepněte na ‚Topo GPS‘.
- Potvrďte možnost „Přiblížit svou polohu“.

Výhoda: Vedle vašich hlavních hodin se zobrazí malý symbol Topo GPS. Pokud na toto klepnete, aplikace Topo GPS se okamžitě otevře ve vašem místě. Šikovný způsob, jak mít Topo GPS rychle k dispozici.