
Topo GPS Manual

Izdaja 8.6

Topo GPS

04 maj, 2026

1	Glavni zaslon	3
1.1	Vaša lokacija	4
1.1.1	Priporočene nastavitve za Android	4
1.1.2	Zaslon trenutne lokacije	5
1.1.2.1	Spreminjanje trenutnega zaslona lokacije	6
1.1.2.2	Shranjevanje trenutne lokacije	6
1.1.2.3	Skupna raba trenutne lokacije	6
1.2	Meni	6
1.3	Nadzorna plošča	9
1.3.1	Gumb za položaj	9
1.3.2	Gumb za pot	9
1.3.3	Paneli	9
1.3.4	Pohodniška plošča	10
1.3.4.1	Merilnik hitrosti, višinomer in merilnik smeri	10
1.3.4.2	Merilnik razdalje poti	10
1.3.4.3	Record timer	11
1.3.4.4	Rekordni merilnik razdalje	11
1.3.5	Kolesarska plošča	11
1.3.6	Koordinatna plošča	11
1.4	Usmerjenost zaslona	14
2	Zemljevidi	15
2.1	Spreminjanje zaslona zemljevida	15
2.1.1	Scroll	15
2.1.2	Zoom	15
2.1.3	Center	16
2.1.4	Rotate	17
2.1.4.1	Samodejno vrtenje	17
2.1.4.2	Ročno vrtenje	18
2.1.5	Dolg pritisk	18
2.2	Zemljevidi pop-up	18
2.3	Izvoz vidnega zemljevida	19
2.4	Izbira dela zemljevida	19
2.5	Tiskanje zemljevidov	20
2.5.1	Tiskanje z glavnega zemljevida	21
2.5.2	Pojavno okno možnosti tiskanja	21

2.6	Zemljevid legenda	23
2.7	Avtorske pravice na zemljevidu	23
2.8	Ustvarjanje dostopnih zemljevidov brez povezave	24
2.8.1	Zemljevične ploščice	24
2.8.2	Prenos ploščic zemljevida	25
2.8.3	Posodabljanje ploščic zemljevida	27
2.8.4	Prostor za shranjevanje	27
2.8.5	Lokacija skladiščenja	27
2.8.6	Odstranjevanje ploščic zemljevida	28
2.9	Spreminjanje trenutnega zemljevida	28
2.9.1	Pomikanje iz pokritega območja	30
2.9.2	Samodejna sprememba zemljevida	32
2.9.3	Temni slog zemljevida	32
2.10	Nakup zemljevidov	33
2.10.1	Nakup celotnih zemljevidov	34
2.10.2	Nakup delov zemljevidov	36
2.10.3	Nakup naročnin	38
2.10.3.1	Prekliči naročnine	40
2.10.3.2	Upravljanje mobilnih naprav	40
2.11	Sivi zemljevid zaslona	40
2.11.1	Težave z internetno povezavo	41
2.11.2	Pomikanje iz območja pokritosti	41
3	Waypoints	43
3.1	Nalaganje točk	43
3.1.1	Prekrivanje točk	45
3.2	Odstranjevanje točk poti z zemljevida	45
3.2.1	Zaslon Waypoints	45
3.2.2	Meni hitrih dejanj Waypoint	47
3.2.3	Zaslon s podrobnostmi o poti	47
3.3	Ustvarjanje točk poti	47
3.3.1	Ustvarjanje točk na zemljevidu	47
3.3.1.1	Samodejni predlogi naslova	49
3.3.1.2	Nastavitev ikone ustvarjene poti	49
3.3.1.3	Načrtovanje poti do ustvarjene poti	50
3.4	Waypoint details	50
3.4.1	Fotografije	52
3.5	Hitri ukrepi Waypoint	54
3.6	Urejanje točk poti	54
3.6.1	Urejanje naslova in opisa	55
3.6.2	Urejanje fotografij	55
3.6.3	Urejanje koordinat	57
3.6.4	Premakni se na zemljevidu	57
3.6.5	Spremeni ikono	58
3.7	Odstranjevanje točk	58
3.8	Izbira točk poti	59
3.8.1	Odpiranje izbirnega zaslona	59
3.8.2	Izvajanje dejanja	60
3.9	Icons Waypoint	61
3.9.1	Privzeta ikona	62
3.9.2	Vnaprej določene ikone	62

3.9.3	Ustvarjanje ikon	63
3.9.4	Urejanje ikon	66
3.9.5	Spreminjanje ikone poti	66
3.9.6	Spreminjanje ikone več točk poti	66
3.9.7	Odstranjevanje ikon	66
3.9.8	Organiziranje ikon v mape	66
3.9.9	Spreminjanje vrstnega reda ikon	66
3.9.10	Izvoz ikon	67
3.10	Organiziranje točk poti	67
3.10.1	Ustvarjanje mape	67
3.10.2	Premikanje točk poti v mapo	67
3.10.3	Odpiranje mape	70
3.10.4	Nalaganje vsebine mape	70
3.10.5	Odstranjevanje vsebine mape iz zemljevida	71
3.10.6	Preimenovanje map	71
3.11	Iskanje točk poti	71
3.11.1	Iskanje točk s ključnimi besedami	71
3.11.2	Razvrščanje točk	71
3.11.3	Filtriranje točk poti	72
3.11.3.1	Filtriranje na lokaciji	74
3.11.3.2	Filtriranje na ikoni	75
3.12	Izvoz točk	77
3.12.1	Nastavitve izvoza	78
3.12.2	Izvoz vseh točk	79
3.13	Uvoz točk poti	79
4	Routes	81
4.1	Pojavne poti	81
4.2	Nakladalne poti	82
4.3	Odstranjevanje poti z zemljevida	85
4.3.1	Zaslon poti	85
4.3.2	Zemljevid	85
4.4	Snemalne poti	86
4.4.1	Začetek snemanja	86
4.4.2	Snemalna pot	87
4.4.3	Uporaba baterije	89
4.4.4	Konec snemanja	89
4.4.5	Pause snemanje	90
4.4.6	Nadaljuj snemanje	90
4.4.7	Shranjevanje posnetkov	90
4.5	Načrtovanje poti	92
4.5.1	Prevozna sredstva	94
4.5.2	Dodajanje točk poti	94
4.5.2.1	Načrtovanje poti z vnosom imena lokacije	94
4.5.2.2	Načrtovanje poti z ročnim ustvarjanjem točk poti na zemljevidu	96
4.5.2.3	Načrtovanje poti od trenutne lokacije do točke	101
4.5.2.4	Načrtovanje poti preko omrežja kolesarskih vozlišč	104
4.5.3	Načrtovanje zaključne poti	106
4.5.4	Shranjevanje načrtovane poti	106
4.6	Ustvarjanje poti	107
4.7	Prevozna sredstva	108

4.7.1	Hoja	110
4.7.2	Kolo	110
4.7.3	Dirkalno kolo	111
4.7.4	Mountainbike	111
4.7.5	Avto	111
4.7.6	Avto (izogibajte se primarnim cestam)	112
4.7.7	Motorcycle	112
4.7.8	Crow fly	113
4.7.9	Druga prevozna sredstva	113
4.8	Podrobnosti o poti	113
4.8.1	Dodatni podatki o poti	115
4.9	Prenos ploščic zemljevida poti	116
4.10	Profile poti	117
4.10.1	Višinski profili	117
4.10.2	Profil naklona	118
4.10.3	Profil hitrosti	118
4.10.4	Profil oddaljenosti	119
4.10.5	Zaslon profila	119
4.10.6	Popoln vzpon in spust	120
4.11	Urejanje poti	121
4.12	Razširitev poti	122
4.12.1	Razširitev poti na koncu	122
4.12.2	Razširitev poti na začetku	123
4.13	Skrajšanje poti	123
4.14	Urejanje poti	126
4.15	Združevanje poti	128
4.15.1	Združevanje z načrtovalcem poti	128
4.16	Odstranjevanje poti	129
4.17	Izbira poti	130
4.17.1	Odpiranje izbirnega zaslona	130
4.17.2	Izbira poti	131
4.17.3	Izvajanje dejanja	131
4.18	Iskanje poti	133
4.18.1	Iskanje poti s ključnimi besedami	133
4.18.2	Razvrščanje poti	133
4.18.3	Filtriranje poti	134
4.18.3.1	Filtriranje po vrsti poti	136
4.18.3.2	Filtriranje na lokaciji	136
4.18.3.3	Filtriranje po dolžini poti	136
4.19	Organiziranje poti	136
4.19.1	Ustvarjanje mape	136
4.19.2	Premikanje poti v mapo	138
4.19.3	Odpiranje mape	138
4.19.4	Nalaganje vsebine mape	140
4.19.5	Odstranjevanje vsebine mape iz zemljevida	140
4.19.6	Preimenovanje map	140
4.20	Uvoz poti	140
4.20.1	Uvoz poti iz datotek geodatkov	140
4.20.2	Uvoz poti iz URL-ja	141
4.20.3	Uvoz poti, ki jih delijo uporabniki Topo GPS	141
4.21	Izvoz poti	143

4.21.1	Nastavitve izvoza	144
4.21.2	Izvoz vseh poti	145
4.22	Skupna raba poti s Topo GPS	145
4.22.1	Spreminjanje skupne poti	146
4.22.2	Odstranjevanje skupne poti	146
5	Sloji	147
5.1	Koordinatne mreže	148
6	Iskanje naslovov in krajev	151
6.1	Nalaganje enega rezultata iskanja	151
6.2	Odstranjevanje rezultatov iskanja z zemljevida	151
6.3	Podrobnosti o rezultatih iskanja	153
6.4	Iskanje z zgodovino iskanja	153
6.5	Brisanje zgodovine iskanja	153
6.6	Nastavitve iskanja	154
7	Koordinate	155
7.1	Vnos koordinat	155
7.1.1	Vrsta koordinat	156
7.1.2	Vnos koordinat	156
7.1.3	Prikaz na zemljevidu	158
7.1.4	Vnos seznama koordinat	158
7.2	Skeniranje koordinat	161
8	Kamera	173
9	Smer kompasa	175
9.1	Ročni vnos smeri kompasa	175
9.2	Iskanje smeri kompasa na poti	177
10	Merjenje razdalj in kotov	179
10.1	Zemljevid ravnala	179
10.1.1	Spreminjanje ravnala zemljevida	179
10.1.2	Odstranjevanje ravnala zemljevida	180
10.1.3	Pomaknite se do točke	180
10.1.4	Merjenje dolgih razdalj	181
11	Podaljšanje višine	183
11.1	Pokritost	183
11.2	Nakupno podaljšanje višine	183
11.3	Prikaz višine terena	184
11.4	Hitri višinski profili	184
11.5	Višinski profili za načrtovane poti z vransko muho	185
11.6	Natančnejši višinski profili za načrtovane poti	185
11.7	Ustvarjanje višinskih profilov za poti, ki nimajo višinskega profila	187
11.8	Ustvarjanje profilov višine terena za zabeležene poti	187
11.9	Višina nad zemljo	187
11.10	Tehnični podatki višinskega podaljška	187
11.10.1	Prenos	187
11.10.2	Natančnost	188
11.10.3	Zasebnost	188

12 Nastavitve	189
12.1 Usmerjenost zaslona	190
12.2 Izklop zaslona	190
12.3 Styles	190
12.3.1 Zemljevid	190
12.3.2 Zapis, načrt in proge	191
12.3.3 Označevalnik položaja	192
12.4 Routes	192
12.4.1 Označevalci razdalje poti	192
12.4.2 Označevalci poti	194
12.4.3 Izgovorjena navodila	194
12.5 Prikaži na zemljevidu	195
12.5.1 Natančnost lokacije	195
12.5.2 Pravi sever	195
12.6 Zemljevid	195
12.7 Enote	195
12.8 Koordinate	195
12.9 Prenos ploščic zemljevidov	197
12.10 Obvestila	199
12.11 Rezultati iskanja	199
12.12 Naslovi	199
12.13 Kamera	199
12.14 Nastavitve naprave za Topo GPS	200
13 Razno	203
13.1 Prenos na novo napravo	203
13.1.1 Prenos iz Apple v Apple	203
13.1.1.1 Nakupi	203
13.1.1.2 Poti in točke	203
13.1.2 Prenos iz Androida na Android	204
13.1.2.1 Nakupi	204
13.1.2.2 Poti in točke	204
13.1.3 Prenos iz Androida v Apple	204
13.1.3.1 Nakupi	204
13.1.3.2 Poti in točke	204
13.1.4 Prenos iz Apple na Android	205
13.1.4.1 Nakupi	205
13.1.4.2 Poti in točke	205
13.2 Načini plačila	205
13.2.1 AppStore	205
13.2.2 Google Play	205
13.3 Upravljanje mobilnih naprav	205

Priročnik navigacijske aplikacije za topografske zemljevide [Topo GPS za Android](#). Celoten priročnik lahko prenesete tudi v [obliki PDF](#).

Aplikacijo Topo GPS lahko brezplačno namestite iz trgovine [Apple AppStore](#) in [Google Play](#).

Če imate vprašanja o priročniku, lahko vprašate našo pomoč [nico Aido](#).

Obstaja tudi [Apple \(iOS/macOS\)](#) različica priročnika Topo GPS.

Vsebina:

POGLAVJE 1

Glavni zaslon

Če odprete aplikacijo Topo GPS, se prikaže zaslon z zemljevidom. To je glavni zaslon. Primer je prikazan spodaj:



Fig. 1: Glavni zaslon Topo GPS. Rdeča oznaka označuje vašo trenutno lokacijo.

Na dnu glavnega zaslona najdete vrstico z merilniki, ki je ar *maturna plošča*. Če povlečete armaturno ploščo navzgor, se prikaže *meni*.

Rdeča oznaka s puščico označuje *vašo trenutno lokacijo na zemljevidu*.

Oznaka na zgornji levi strani zemljevida označuje odstotek ploščic zemljevida, dostopnih brez povezave

na območju, ki je trenutno prikazano. S tapkanjem te oznake lahko *prenesete zemljevide za uporabo brez povezave*.

V spodnjem desnem kotu zemljevida najdete indikator lestvice. Z indikatorjem lestvice lahko hitro ocenite razdaljo med dvema točkama na zemljevidu. Uporabite lahko tudi *ravnilo zemljevida za natan* čnejše merjenje razdalj in kotov.

V spodnjem levem kotu zemljevida boste našli informacije o avtorskih pravicah trenutnega zemljevida. Če tapnete to oznako, se bo prikazalo pojavno okno ali neposredno zaslon z informacijami o avtorskih pravicah zemljevida. V pojavnem oknu lahko izbirate med *informacijami o avtorskih pravicah* ali *legend* o. Pri nekaterih zemljevidih se prikaže tudi zavihek napak na zemljevidu, s katerim lahko poročate povratne informacije na zemljevidu.

1.1 Vaša lokacija

Vaša lokacija je prikazana na *zemljevidu* z oznako položaja:



Fig. 2: Oznaka evalnik položaja

Če stojite mirno, označevalnik položaja kaže v smer, v katero usmerite napravo. Če se premikate, označevalec položaja kaže v smer, v kateri se premikate.

Puščica v vrstici stanja označuje, da se lokacijske storitve trenutno uporabljajo. To lahko povzroči hitrejšo porabo baterije kot običajno. Zato bodite pozorni na nivo baterije pri uporabi Topo GPS.

Privzeta ikona označevalca položaja je rdeča, lahko *jo spremenite v drugo barvo* prek M *eni* > Več > Nastavitve > Slogi > Položaj. To bi lahko povečalo vidnost označevalca položaja na zemljevidu.

Če želite zemljevid centrirati na svojo lokacijo, tapnite sredinski gumb na levi strani ar *maturne plošče*.

1.1.1 Priporočene nastavitve za Android

Če želite omogočiti dostop do lokacije za Topo GPS, najprej pojdite v aplikaciji za nastavitve za Android na Aplikacije> Topo GPS > Dovoljenja. Tukaj omogočite dovoljenje za lokacijo. Omogočite tudi »Uporabi natančno lokacijo«.

Za najboljšo zmogljivost pri snemanju poti je priporočljivo omogočiti obvestila v aplikacijah > Topo GPS > Dovoljenja> Obvestila za snemalnik poti Topo GPS. Tudi« Dovolji uporabo baterije v ozadju »v aplikacijah > Topo GPS > Uporaba baterije aplikacije.

1.1.2 Zaslon trenutne lokacije

Če tapnete označeval *nik položaja*, se prikaže zaslon trenutne lokacije. Ta zaslon lahko odprete tudi tako, da dolgo pritisnete *gumb za položaj na ar maturni plošči*.

Zaslon trenutne lokacije prikazuje podrobnosti vaše trenutne lokacije. Na zaslonu trenutne lokacije lahko svojo trenutno lokacijo shranite tudi v točko poti in izvozite trenutno lokacijo z gumbi v spodnji orodni vrstici. Spodaj je prikazan primer trenutnega zaslona lokacije:

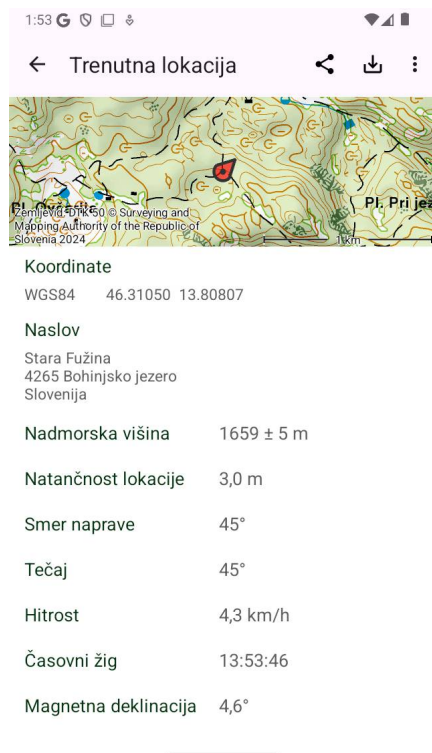


Fig. 3: Zaslon trenutne lokacije (zgornji del).

Na zaslonu z informacijami o lokaciji boste pozneje našli naslednje informacije:

- *Zemljevid*: Zemljevid okolice vaše trenutne lokacije. Ta zemljevid lahko tudi povečate in premaknete.
- *Koordinate*: Koordinate vaše trenutne lokacije v različnih oblikah. Prikazane koordinatne sisteme lahko spremenite tako, da tapnete ikono več na vrhu zaslona. Dolgo lahko tapnete koordinate, da jih izberete in kopirate.
- *Naslov*: Približni naslov vaše lokacije. Če premaknete, bo ta naslov samodejno posodobljen. Če dolgo pritisnete naslov, ga lahko izberete in delite. Če pritisnete »Uredi«, lahko onemogočite samodejno iskanje naslovov na zaslonu trenutne lokacije.
- *Natančnost lokacije*: Natančnost določanja lokacije. Ta natančnost pomeni, da ima vaša resnična lokacija veliko verjetnost, da bo znotraj kroga s polmerom, ki je enak natančnosti. Če je signal GPS dober, je natančnost lokacije 5 m ali manj.
- *Nadmorska višina*: Trenutna nadmorska višina naprave nad geoidom WGS84 z natančnostjo.
- *Hitrost*: Trenutna hitrost naprave.
- *Tečaj*: Smer, ki upošteva pravi sever, v katerem se naprava premika.

- *Naslov naprave*: Smer glede na pravi sever, v katerega usmerja naprava.
- *Časovni žig*: Točen čas, ko je bila pridobljena prikazana lokacija.
- *Magnetna deklinacija*: To je kot med magnetnim severnim polom in resničnim severnim polom (geografski sever). Če magnetni sever leži vzhodno od pravega severa, je deklinacija pozitivna. Če magnetni sever leži zahodno od pravega severa, je deklinacija negativna.

Če berete smer iz magnetnega kompasa, je ta vedno glede na magnetni sever. Če želite dobiti smer glede na pravi sever, morate odčitku magnetnega kompasa dodati magnetno deklinacijo. Magnetni severni pol sčasoma spreminja lokacijo, zato se magnetna deklinacija spreminja v času in od položaja do položaja.

1.1.2.1 Spreminjanje trenutnega zaslona lokacije

Če tapnete » Več > Prikazane vrste koordinat », *lahko prikazane vrste koordinat nastavite* tako, da so prikazani samo koordinatni sistemi, ki vas zanimajo.

1.1.2.2 Shranjevanje trenutne lokacije

Če tapnete » Shrani » v spodnjem desnem kotu zaslona trenutne lokacije, lahko svoj trenutni položaj shranite kot *točko poti*. Točka poti bo dobila naslov na podlagi nastavitve, ki jih lahko spremenite tako, da na zaslonu trenutne lokacije tapnete » Uredi > naslov točke poti ». Naslov samodejne točke poti lahko nastavite na:

- *Čas*: Trenutni čas
- *Datum in čas*: Trenutni datum in čas
- *Številka (naslednji:..)* : Številka. Če pritisnete » Ponastavi », bo ponastavljen na 1. Ta nastavek je uporabna, če želite svojo lokacijo shraniti večkrat in oštevilčiti točke poti.

Če pritisnete » Shrani », bo vaš trenutni položaj takoj shranjen kot točko poti in dodan na zemljevid. Pojavno okno bo pokazalo, da je bila točka poti uspešno shranjena, kot lahko vidite na spodnji sliki:

1.1.2.3 Skupna raba trenutne lokacije

S pritiskom na ikono » Skupna raba » v zgornjem desnem kotu zaslona trenutne lokacije lahko delite svojo lokacijo. Pojavno okno za izvoz se bo prikazalo točno tako, kot se zgodi pri *izvozu točk poti*.

1.2 Meni

Meni Topo GPS se lahko uporablja za dostop do najpomembnejših funkcij Topo GPS. Meni se nahaja na dnu glavnega zaslona zemljevida.

Če želite odpreti meni, morate povleciti armaturno ploščo na dnu zaslona navzgor. Lahko pa tapnete vrstico z ročajem na vrhu armaturne plošče zaslona.

Nato se prikaže meni kot na spodnjem zaslonu.

Meni vsebuje naslednje elemente:

- *Zemljevidi* - Če tapnete ta element, se odpre pojavno okno zemljevidi. V pojavnem oknu zemljevidi lahko *spremenite trenutni zemljevid* in *izvozite vsebino trenutnega vidnega zemljevida*.

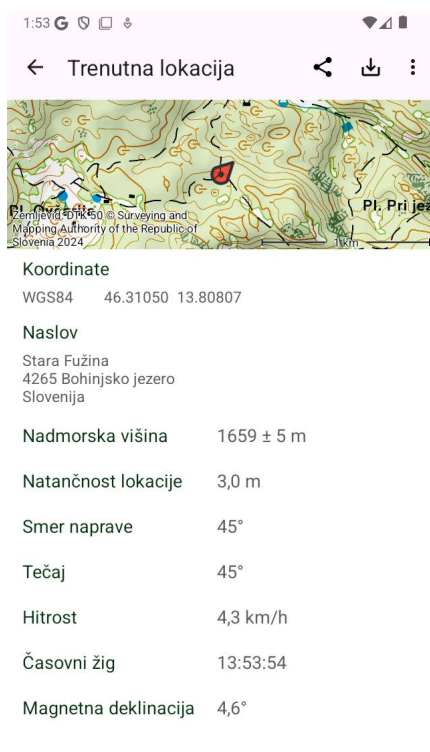


Fig. 4: Shranjevanje trenutne lokacije kot poti.

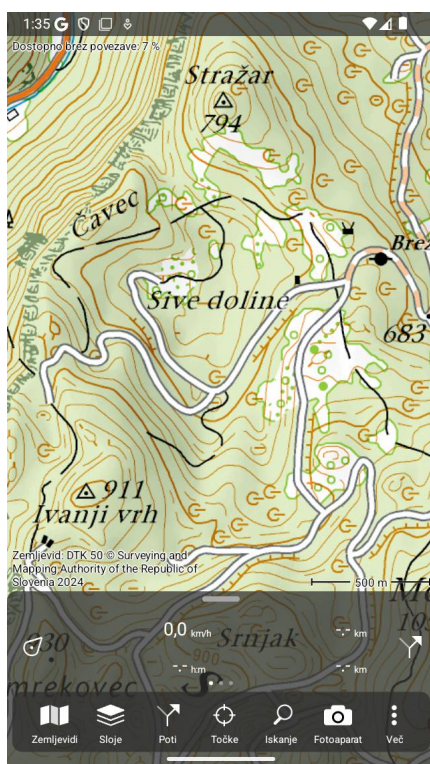


Fig. 5: Odprti meni.

- **P** lasti - Če tapnete ta element, se odpre zaslon plasti. Na tem zaslonu lahko zemljevidu dodate plasti, kot je na primer plast kolesarske poti na dolge razdalje.
- **Potočne točke** - Če tapnete ta element, se odpre zaslon točk poti. Tu lahko storite vse s točkami poti, kot je nalaganje na zemljevid.
- **Iskanje** - Če tapnete ta element, se prikaže pojavno okno za iskanje. Tukaj lahko iščete *naslove in kraje ter vnašate in skenirate* koordinate.
- **Poti** - Če tapnete ta element, se odpre pojavno okno poti. Tu si lahko ogledate shranjene poti, uvozite poti v skupni rabi, ustvarite pot, načrtujete pot in posnamete pot. Ker so poti v Topo GPS-u zelo pomembne, lahko odprete tudi pojavno okno poti z armaturne plošče tako, da tapnete **gumb poti** v spodnjem desnem kotu zaslona.
- **Kamera** - Če tapnete ta gumb, se bo kamera odprla. Če posnamete fotografijo, bo na vaši trenutni lokaciji ustvarjena točka poti in fotografija bo dodana tej točki poti.
- **Več** - Če tapnete ta element, se bo prikazalo več pojavnih oken. Preko pojavnega okna lahko uvozite datoteke, odprete zaslon z **Nastav** itvami in informacijski zaslon Topo GPS.

Če želite zapreti meni, morate nadzorno ploščo povleciti navzdol. Prav tako lahko tapnete vrstico ročaja na vrhu armaturne plošče. Če je meni zaprt, je glavni zaslon videti na naslednji način:

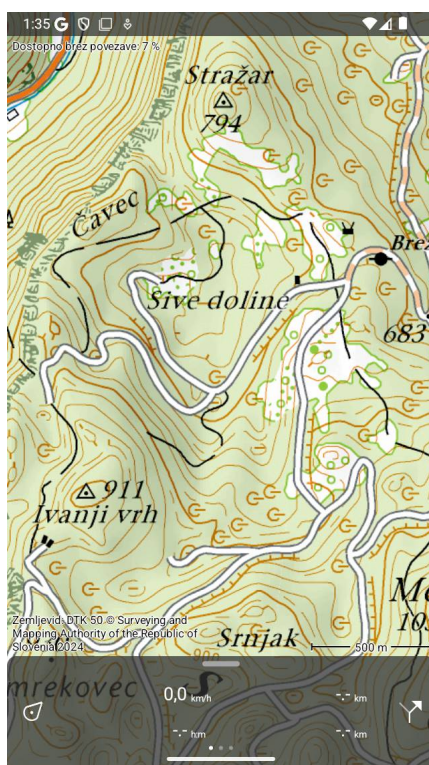


Fig. 6: Zaprti meni.

1.3 Nadzorna plošča

Spodnja vrstica na *glavnem zaslonu* je armaturna plošča:

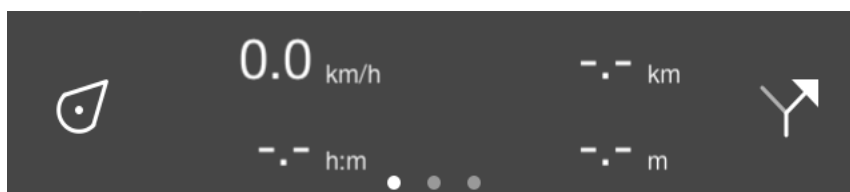


Fig. 7: Armaturna plošča na dnu glavnega zaslona.

Armaturna plošča je sestavljena iz treh elementov: *gumb za položaj*, *plošča s števci* in *gumb za pot*. Te postavke so podrobneje obravnavane spodaj. Če povlecite nadzorno ploščo navzgor, bo *meni postal* viden.

1.3.1 Gumb za položaj

S tapkanjem gumba za položaj na levi strani armaturne plošče *šče lahko centrirate* in zas *uk* ate zemljevid.

Če dolgo pritisnete gumb za položaj, se pri *kaže zaslon trenutne lokacije*. Na tem zaslonu lahko med drugim najdete koordinate vaše trenutne lokacije.

1.3.2 Gumb za pot

S tapkanjem gumba poti na desni strani armaturne plošče (ikona s puščico) se prikaže pojavna *okna poti*. Preko tega pojavnega okna lahko storite vse s potami, kot so nalaganje, načrtovanje, ustvarjanje in uvoz poti.

1.3.3 Paneli

Na sredini armaturne plošče najdete ploščo s števci. Obstajajo tri plošče

- Pohod *niška plošča*.
- Koles *arska plošča*.
- *Koordinatna plošča*.

Krogi pod ploščo označujejo izbrano ploščo. Če povlečete ploščo z enim prstom v levo ali desno, lahko naložite naslednjo ali prejšnjo ploščo.

Enote števecv na armaturni plošči lahko spremenite prek *menija > Več > Nastavitve > Enote*. Izbirate lahko med metričnimi, cesarskimi in navtičnimi enotami.

1.3.4 Pohodniška plošča

Pohodniška plošča je idealna za hojo in je prikazana spodaj:

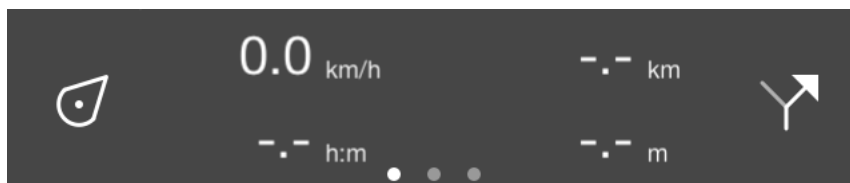


Fig. 8: Ar maturna plošča s pohodniško ploščo.

Štirje števci na pohodniški plošči so nato *merilnik hitrosti/višine/sm* eri, merilnik *razdalje poti*, *časovnik zapisa in merilnik rekord* ne razdalje.

1.3.4.1 Merilnik hitrosti, višinomernik in merilnik smeri

Merilnik hitrosti (simbol km/h zgoraj levo) označuje vašo trenutno hitrost.

Če dotaknete merilnik hitrosti, se bo prikazala povprečna hitrost med snemanjem poti. To je označeno s simbolom »avg« neposredno nad simbolom »km/h«.

Če tapnete še enkrat pritisnete merilnik hitrosti, se prikaže vaša največja hitrost med snemanjem poti. To označuje simbol »max« tik nad simbolom »km/h«.

Če končate snemanje poti in začnete novo snemanje, se povprečna in največja hitrost ponastavi.

Če še enkrat pritisnete merilnik hitrosti, se spremeni v višinomernik. Prikazana bo vaša nadmorska višina v metrih nad morsk gladino. To je označeno s simbolom »alt«.

Če tapnete višinomernik, se prikaže merilnik smeri s simbolom »dir«. To kaže trenutno smer glede na pravi sever. Smer je smer kompasa, v katero usmerite napravo, če mirujete. Če se premaknete, je smer gibanja.

Če dotaknete merilnika smeri, se bo obrnil v merilnik hitrosti.

1.3.4.2 Merilnik razdalje poti

Merilnik razdalje poti (.-. km zgoraj desno) označuje dolžino vseh poti, ki so *nalož* ene na zemljevid, vključno z načrtovanimi potami. Če je bila pot naložena, se simbol »rte« prikaže tik nad »km/h«, ki označuje, da je to razdalja naložene poti.

Če so bile poti naložene in tapnete merilnik razdalje poti, bo zemljevid osredotočen na naložene poti.

Če ste na poti, se bo merilnik razdalje poti samodejno spremenil v razdaljo, ki jo želite iti (dtg). Če je prikazan simbol »dtg«, merilnik označuje razdaljo do konca trenutne poti. Če v tem primeru tapnete števec, bo zemljevid osredotočen na pot, ki ji trenutno sledite.

1.3.4.3 Record timer

Časovnik snemanja (–: – h:m spodaj levo) označuje čas *snemanja poti*.

Če tapnete časovnik za snemanje, lahko zaženete, zaustavite in ustavite *snemanje poti*. Če snimate pot, se simbol »rec« prikaže tik nad ,h:m‘, ki označuje, da je snemanje aktivno.

1.3.4.4 Rekordni merilnik razdalje

Merilnik rekordne razdalje (–.- km spodaj desno) označuje dolžino poti, ki se *bele* ži. Z začetkom snemanja lahko z merilnikom rekordne razdalje vidite, kako daleč ste potovali. Nad simbolom »km« se prikaže simbol »rec«, ki označuje, da je to zabeležena razdalja.

Če med snemanjem poti tapnete merilnik razdalje, bo posneta pot centrirana na zemljevidu.

1.3.5 Kolesarska plošča

Na kolesarski plošči je vaša hitrost nekoliko bolj poudarjena in vaša nadmorska višina je vidna neposredno. Kolesarska plošča izgleda takole:



Fig. 9: Ar maturna plošča s kolesarsko ploščo.

V sredini boste našli merilnik hit *ro* sti, ki deluje na enak način kot na pohodniški plošči. Če tapnete ta števec, ga boste tudi spremenili.

V zgornjem levem kotu boste našli višinomer, ki označuje vašo nadmorsko višino v metrih. To je označeno s simbolom »alt«. Če dotaknete ta števec, ga lahko tudi spremenite, točno tako kot merilnik hit *rosti*.

V spodnjem levem kotu se nahaja *časovnik* za snemanje.

Mer *ilnik razdalje poti* se nahaja zgoraj desno.

Merilnik rekordne raz dalje najdete spodaj desno.

1.3.6 Koordinatna plošča

S koordinatno ploščo lahko neposredno odberete koordinate z zemljevida. Če želite odpreti koordinatno ploščo, *potisnite plošče na armaturni* plošči v levo. Spodaj je prikazan primer koordinatne plošče:

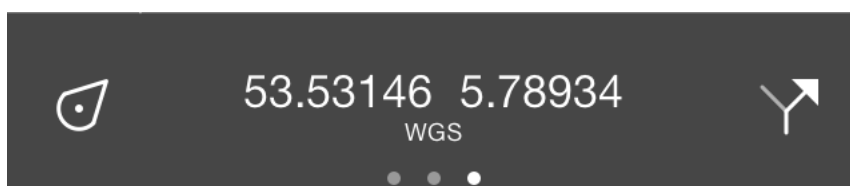


Fig. 10: Ar maturna plošča s koordinatno ploščo.

Če je plošča koordinat naložena, se na sredini zemljevida prikaže križ, kot je prikazano spodaj:



Fig. 11: Zemljevid s koordinatno ploščo.

Koordinate, ki so prikazane na koordinatni plošči, so koordinate točke na sredini križa. V zgornjem primeru so koordinate prikazane v formatu WGS84 stopinj minut sekund. Spodaj si lahko preberete, kako spremeniti to obliko.

S *premikanjem zemlje* vida lahko sredino križa postavite na točko, katere želite določiti koordinate. Če želite hitro določiti koordinate trenutnega položaja, lahko zemljevid centrirate s pritiskom na *gumb za položaj* na levi strani armaturne plošče.

Če tapnete koordinate na plošči s koordinatami, se prikaže pojavno okno, s katerim lahko izvajate dejanja s koordinatami. Primer pojavnega okna je prikazan na spodnji sliki:

Možni so naslednji ukrepi:

- Kopiraj: Koordinate se kopirajo v odložišče. Lahko ga prilepite nekje v drugo aplikacijo.
- Skupna raba: Besedilni prikaz koordinat lahko delite z drugo aplikacijo.
- Izvoz: Koordinate in/ali zemljevid lahko izvozite v določeni obliki geopodatkov, kot je gpx.
- Odpri v drugi aplikaciji: Koordinate lahko odprete v drugi aplikaciji.
- Vrsta koordinat: Tukaj lahko spremenite vrsto koordinat, vidnih na plošči koordinat. V pojavnem oknu je navedenih več vrst. Če tisti, ki ga potrebujete, ni prikazan, lahko izberete »Več«, da odprete zaslon »Prikazane vrste koordinat«. Tukaj morate omogočiti koordinate, ki jih želite videti na pojavnem zaslonu tipa koordinate. Nato se vrnite, tapnite koordinate, tapnite »Vrsta koordinat« in tapnite vrsto koordinat, ki ste ga pravkar omogočili. Če tip koordinat, ki ga potrebujete, ni prikazan na prikazanem zaslonu tipov koordinat, ga Topo GPS morda ne podpira. V zvezi s tem se obrnite na support@topo-gps.com in morda ga bomo dodali v aplikacijo Topo GPS. Na spodnji sliki je prikazan primer, v katerem je bil tip koordinat spremenjen v MGRS.



Fig. 12: Pojavno okno s koordinatami.



Fig. 13: Koordinate na plošči koordinat so bile spremenjene v MGRS.

1.4 Usmerjenost zaslona

Z vrtenjem naprave lahko spremenite usmeritev zaslona iz pokončne v ležečo. Spodaj je prikazan primer ležečega načina:

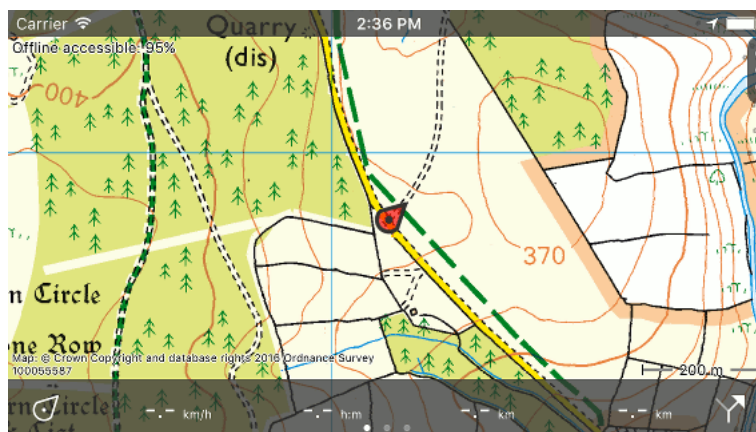


Fig. 14: Glavni zaslon v ležečem načinu.

Če se zaslon ne vrti, če vrtite napravo, preverite« Nadzorni center«. Povlecite navzdol iz zgornjega desnega kota zaslona, da odprete Nadzorni center. Omogočite« Samodejno vrtenje », če je onemogočeno.

Poleg tega morate onemogočiti nastavev Topo GPS *Orientacija zaslona > Zaklepanje*.

Če ne želite, da se zaslon vrti, če vrtite napravo, omogočite *orientacijo zaslona Topo GPS > Zaklepanje*.

Glavni zaslon Topo GPS prikazuje glavni zemljevid. V tem razdelku je razloženo, kako lahko *komunicirate s tem zemlje vidom*, kako si lahko ogledate *legendo zemlje* vida, kako lahko *prenesete zemljevide za uporabo brez povezave* in kako lahko *spremenite trenutni zemlje vid*. Veliko stvari v zvezi z zemljevidom lahko storite prek pojavnega *okna zemljevidi* (*Meni > Zemljevidi*).

2.1 Spreminjanje zaslona zemljevida

Zemljevid na *glavnem zaslonu* lahko spremenite s pomikanjem: *ref.*, *poveč <ss-map-scroll>* avo, *centriranjem* in *vr tenjem* zemljevida.

2.1.1 Scroll

Za pomikanje po zemljevidu morate držati prst na zemljevidu. Ko premaknete prst, se premakne tudi zemljevid. Zemljevid lahko tudi premaknete tako, da s prstom hitro povlečete po zemljevidu.

2.1.2 Zoom

Zemljevid lahko povečate ali zmanjšate na dva načina:

- *Povečava*: Dotaknite se enega prsta na dnu zemljevida. Ali pa držite dva prsta na zemljevidu in ju združite.
- *Pomanjkanje*: Dotaknite se enega prsta na vrhu zemljevida. Ali pa držite dva prsta na zemljevidu in ju odmaknite drug od drugega.

V nekem trenutku ni mogoče še povečati. Če želite omogočiti dodatno povečavo, lahko to storite tako, da omogočite nastavitve *Meni > Več > Nastavitve > Zemljevid > Dodatna povečava*. Pomanjkljivost je, da bo takrat zemljevid postal zrnat, ko ga povečamo daleč.

2.1.3 Center

Če tapnete ikono označevalca položaja v spodnjem levem kotu glavnega zaslona, bo zemljevid centriran na vašo trenutno lokacijo. Primer je prikazan na spodnji sliki.

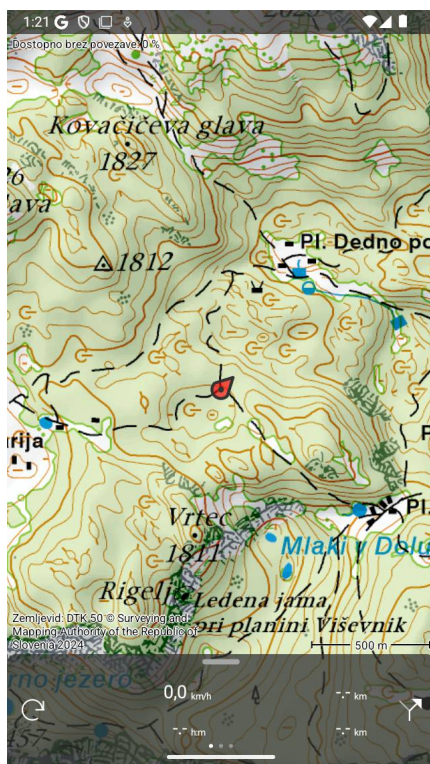


Fig. 1: *Centriran zemljevid.*

Če se premikate, bo zemljevid samodejno ostal v središču. Zemljevid se bo samodejno premikal z vašim gibanjem.

Zemljevid ostane samodejno centriran, dokler zemljevida ne premikate ročno. Če želite povečati ali zmanjšati, hkrati pa ohraniti zemljevid v središču, tapnite spodnji ali zgornji del zemljevida. Povečava z dvema prstoma bo preklicala samodejno centriranje.

Centriranje zemljevida na vašo lokacijo deluje le, če ste Topo GPS omogočili dostop do vaše lokacije. To lahko storite v aplikaciji za nastavitve. Pojdite na Nastavitve > Zasebnost > Lokacijske storitve > Topo GPS.

Če ste zemljevid centrirali na svojo lokacijo, bo ikona označevalca položaja na armaturni plošči spremenjena v ikono vrtenja.

Če uporabljate tipkovnico, lahko tapnete tudi »c«, da središčete zemljevid.

2.1.4 Rotate

Zemljevid lahko zavrtite na dva načina, *samodejno* in *ročno*.

2.1.4.1 Samodejno vrtenje

Če enkrat tapnete ikono označevalca položaja v spodnjem levem kotu zaslona, se ikona spremeni v ikono vrtenja, kot lahko vidite na spodnji sliki. Če tapnete to ikono vrtenja, se bo zemljevid samodejno zasukal v vašo smer.

Zemljevid je zasukan tako, da vrh zemljevida označuje smer, v katero usmerite napravo, če stojite mirno. Če se premikate, bo vrh zemljevida pokazal smer, v kateri se premikate. Primer je prikazan na spodnji sliki:

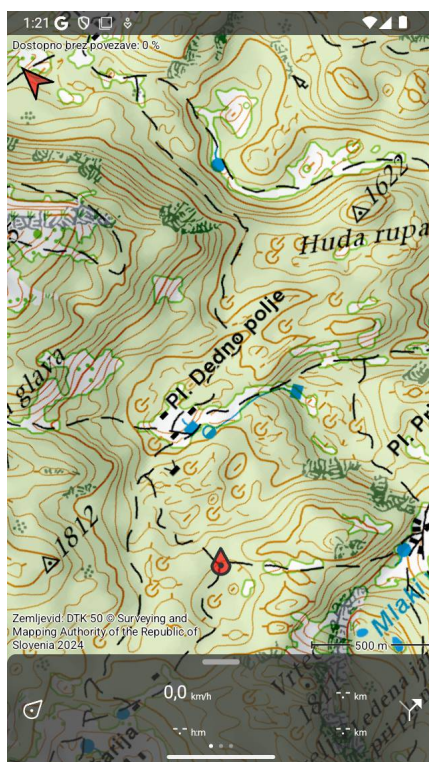


Fig. 2: Vrten zemljevid.

Vrtenje zemljevida je lahko koristno, ko sledite poti. Leva in desna na zemljevidu sta v resnici kot tudi leva in desna. Poleg tega bo oblikovalec položaja ostal osredotočen na zemljevid.

Če zemljevid ne kaže v pravo smer, če stojite mirno, boste morda morali kalibrirati kompas naprave. Za to napravo trikrat zavrtite okoli izmišljene črte od sredine dna do sredine vrha naprave. Nato napravo trikrat zavrtite okoli izmišljene črte, ki poteka od sredine leve do sredine desne strani naprave. Nato napravo zavrtite tri kroge z zaslonom navzgor.

Če je zemljevid zasukan, se bo v zgornjem levem kotu zaslona prikazala puščica proti severu. Ta puščica označuje smer pravega severa na zemljevidu. Če pritisnete to puščico, bo vrtenje preklicano.

Vrtenje lahko prekličete s pritiskom na gumb za označevanje položaja na armaturni plošči.

Če premaknete zemljevid ali povečate z dvema prstoma, se samodejno vrtenje izklopi. Trenutni kot vrtenja se nato ne bo več spremenil in zemljevid ne bo več centriran na vašo trenutno lokacijo. Če želite

povečati ali zmanjšati zemljevid, hkrati pa ohraniti samodejno vrtenje aktivno, tapnite spodnji ali zgornji del zaslona zemljevida.

2.1.4.2 Ročno vrtenje

Če položite dva prsta na zaslon in naredite kretnjo vrtenja tako, da dva prsta premikate v smeri urinega kazalca ali v nasprotni smeri urinega kazalca, se zemljevid zavrti okoli točke, ki leži med dvema prstoma. Primer zasukanega zemljevida je prikazan na zgornji sliki. Zemljevid lahko zavrtite v vse zelene smeri.

Če je zemljevid zasukan, se bo v zgornjem levem kotu zaslona prikazala puščica proti severu. Ta puščica označuje smer pravega severa na zemljevidu. Če pritisnete to puščico, bo vrtenje preklicano.

Če zemljevid povečate ali premaknete zemljevid, ostane zemljevid zasukan.

Ročno vrtenje lahko prekličete s pritiskom na severno puščico. Vrtenje je mogoče razveljaviti tudi z ročnim vrtenjem nazaj v normalno stanje.

2.1.5 Dolg pritisk

Če dolgo pritisnete na zemljevid, se prikaže ikona, ki jo lahko povlečete na določeno mesto. Če ga sprostite, lahko *ustvarite točko poti* na tej lokaciji. Če ste nenamerno dolgo pritisnili na zemljevid, povlecite ikono na vrh ali dno glavnega zaslona. Ikona bo izginila in zaslon za ustvarjanje točke poti ne bo prikazan.

Če na zemljevid položite drugi prst po prikazu ikone za ustvarjanje poti, bo prikazano *ravnilo zemljevida*. Za merjenje razdalje in kotov lahko uporabite ravnilo zemljevida.

2.2 Zemljevidi pop-up

Če v *meniju* tapnete «Zemljevidi», se prikaže pojavna okna zemljevidi. Primer je prikazan na spodnji sliki:

Pojavno okno zemljevidi vsebuje naslednje elemente:

- Izvozi zemljevid visible: Če tapnete ta element, se prikaže pojavno okno za izvoz. Z izbiro geopodatkov lahko izvozite točke in poti, ki so trenutno vidne na glavnem zaslonu. Z izbiro zemljevida lahko izvozite sliko jpg, png ali pdf trenutno vidnega zaslona.
- Natisni zemljevid: Če tapnete ta element, lahko *nati* snete vidno območje zemljevida.
- Preklop na temno/svetel zemljevid: Slog zemljevida lahko spremenite v temen ali svetel. Temni slog je lahko koristen, če ponoči uporabljate Topo GPS. Slog lahko spremenite tudi v nastavitvah prek Meni > *Več* > *Nastavitve* > *Slogi* > *Zemljevid*.
- Legenda. Če je legenda na voljo, se s tapkom tega elementa prikaže *legenda zemljevida*.
- Prenesite zemljevide. Če tapnete ta element, lahko *prenesete zemljevide za uporabo brez povezave*.
- Več zemljevidov. Če tapnete ta element, lahko spremenite zemljevid in kupite dodatne zemljevide.
- Drugi zemljevidi. Drugi zemljevidi, ki so morda prikazani pod elementi «Več zemljevidov», so zemljevidi, ki jih je mogoče uporabiti tudi na trenutnem vidnem območju. Če jih tapnete, se zemljevid takoj preklopi na izbrani zemljevid.

Najhitrejši način interakcije s pojavnim oknom zemljevidi je, da v meniju tapnete element «Zemljevidi», držite prst na zaslonu, ga premaknete na želeni element v pojavnem oknu zemljevidi in ga nato spustite.

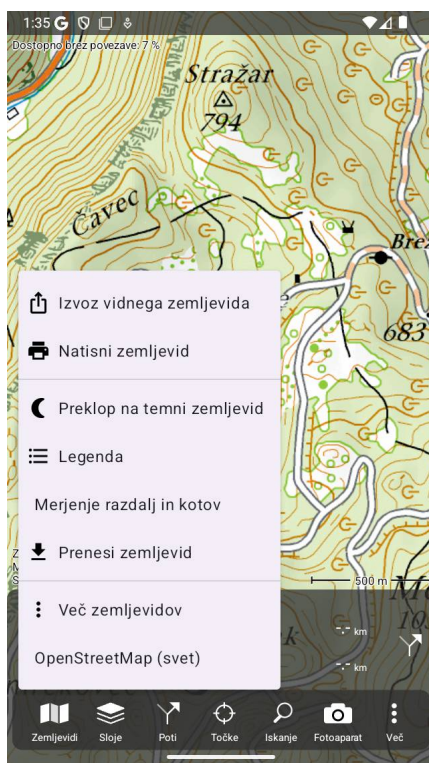


Fig. 3: Pojavi zemljevidi.

2.3 Izvoz vidnega zemljevida

Če želite izvoziti trenutno vidni zemljevid in elemente na njem, najprej odprite pojavno okno zemljevidi prek Meni> Zemljevidi. Nato pojdite na vrh, tam je vnos »Izvozi vidni zemljevid«. Če tapnete ta element, se prikaže pojavno okno, v katerem lahko izberete elemente, ki jih želite izvoziti.

Če so prikazane poti in točke, lahko izberete »Geodati«, da jih izvozite. Če želite imeti zemljevid v formatu pdf, jpeg ali png, morate označiti »Zemljevid«. Nato lahko izberete ikono nastavitvev v zgornjem desnem kotu pojavnega okna za skupno rabo, da nastavite oblike datotek. Končno lahko tapnete gumb »Izvozi« na dnu pojavnega okna, da izvozite elemente. Prikaže se list za skupno rabo, v katerem lahko izberete pošiljanje izvoženih elementov.

Druga možnost izvoza vidnega zemljevida je: ref: ,izbira dela zemljevida <ss-map-select>‘in nato tapnete gumb ,Izvozi‘. To vam omogoča lažje določitev območja predmetov, ki jih želite izvoziti.

2.4 Izbira dela zemljevida

Če pritisnete in držite dva prsta hkrati na zemljevidu, se bo med obema prstoma pojavila siva prevleka. Če premikate prste okoli, lahko spremenite velikost in položaj tega prekrivanja.

Če spustite prste, ste izbrali del zemljevida, označen s površino prekrivanja. Zdaj se samodejno prikaže pojavno okno kot na spodnji sliki. V tem pojavnem oknu imate naslednje možnosti:

- *Povečava*: To bo povečalo zemljevid na izbrano območje.
- *Izvoz*: To vam omogoča skupno rabo točk in poti, prikazanih na zemljevidu, na izbranem območju. Uporabite ga lahko tudi za ustvarjanje in skupno rabo zemljevida v formatu pdf, jpeg ali

png izbranega območja, ki vključuje poti, točke in plasti.

- *N atisni*: S to možnostjo lahko *natisnete zemljevid na izbrano območje*.
- *Shranjene poti*: To vam bo prikazalo shranjene poti, ki imajo začetno ali končno točko ali oboje v izbranem območju.
- *Potočne točke*: To vam bo prikazalo seznam točk poti na izbranem območju.



Fig. 4: Izbran je del zemljevida.

2.5 Tiskanje zemljevidov

Če nameravate odpraviti izlet na prostem, bi bilo priporočljivo natisniti zemljevid okolice. Tako boste lahko našli svojo pot, tudi v primeru, da se vaša naprava pokvari. Če ne želite, da vas telefon moti, bi bilo morda prijetno tudi potovanje s tiskanim zemljevidom. Sledenje potovanju s natisnjenim zemljevidom lahko pomaga izboljšati vaše navigacijske sposobnosti. Pripombe je enostavno dodati na natisnjeni zemljevid s svinčnikom. In če potrebujete zelo visoko raven zasebnosti, lahko najprej opravite vse načrtovanje, natisnete zemljevid poti in točk ter pametni telefon pustite doma.

2.5.1 Tiskanje z glavnega zemljevida

Če želite natisniti zemljevid, *najprej izberite del zemljevida*, ki ga je treba natisniti. To lahko storite tako, da hkrati pritisnete dolgo z dvema prstoma na zemljevidu. Premikanje prstov lahko spremeni izbiro. Če spustite prste, v pojavnem oknu tapnite »Natisni«. Včasih bi bilo koristno, da *zemljevid najprej zasukate*, preden naredite izbiro.

Če želite natisniti območje, ki je trenutno vidno na zaslonu zemljevidov, lahko tapnete Meni > Zemljevidi > Natisni zemljevid.

Če želite prikazati vsebino na natisnjenem zemljevidu, na primer pot, točke ali plast, najprej naložite vsebino na glavni zemljevid. Nato tapnite gumb za tiskanje. Morda bi bilo koristno dodati *koordinatno mrežo*, da boste lahko s pomočjo kotomera zemljevida odčitali in našli koordinate na natisnjenem zemljevidu.

2.5.2 Pojavno okno možnosti tiskanja

Če pritisnete gumb za tiskanje, se v obeh primerih prikaže pojavno okno za tiskanje, kot je prikazano na spodnji sliki:

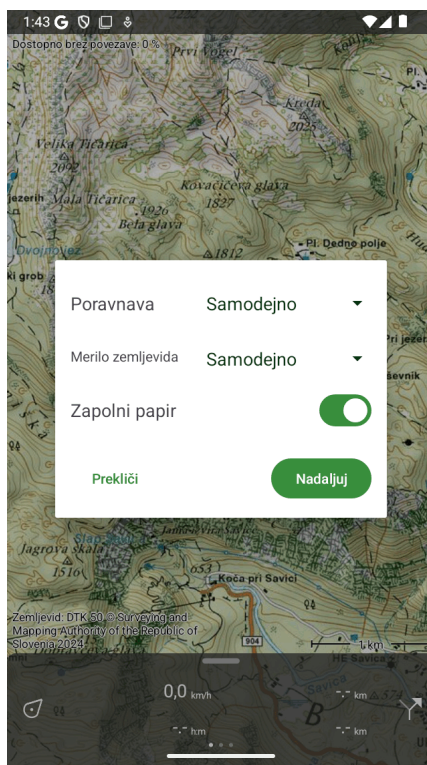


Fig. 5: Pojavno okno za tiskanje, ki prikazuje možnosti, ki jih lahko nastavite za tiskanje zemljevida ali poti.

V pojavnem oknu za tiskanje lahko nastavite naslednje možnosti:

- *Orientacija*: Zemljevid lahko natisnete v pokončni ali ležeči usmeritvi ali pustite, da se orientacija določi samodejno.
- *Lestvica zemljevida*: Tukaj lahko izberete lestvico zemljevida. Če izberete možnost »samodejno«, bo izbrana regija razširjena tako, da se prilega papirju. Če izberete lestvico zemljevida po meri, bo zemljevid natisnjen natančno po meri. Če na primer izberete »1:25.000«, je 1 cm na natisnjenem zemljevidu 25.000 cm = 250 m v resnici. Običajno uporabljena lestvica zemljevida

vam omogoča odčitavanje in iskanje koordinat na natisnjem zemljevidu, če ste dodali *koordinatno mrežo* o. Včasih bo izbrana regija prevelika, da bi jo lahko namestili na eno stran, nato pa bo regija razdeljena na več strani. Če bo število ustvarjenih strani postalo preveliko, morate izbrati manjšo lestvico zemljevida ali manjšo regijo. Podprte lestvice zemljevidov so 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Če izberete lestvico zemljevida in se pomaknete navzdol in tapnete »Več«, lahko izberete tudi eno od manj običajnih lestvic zemljevida, kot so 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:12.000 (1 inch = 1000 čevljev), 1:12.500, 1:15.840 (1 palec = 0,25 milje), 1:24.000 (1 palec = 2000 čevljev), 1:31.680 (1 palec = 0,5 milja), 1:40.000, 1:48.000 (1 palec = 4000 čevljev), 1:63.360 (1 palec = 1 milja), 1:75.000, 1:80.000 in 1:150.000.

- *Izpolnite papir:* Če omogočite to preklap, bo papir v celoti napolnjen z zemljevidom. Če onemogočite to možnost, bo natisnjeno samo izbrano območje. To bi lahko prihranilo nekaj črnila.

Če ste nastavili možnosti v pojavnem oknu tiskanja, tapnite »Nadaljuj« v spodnjem desnem kotu. Nato bodo ustvarjeni natisnjeni zemljevidi. To lahko traja nekaj časa (bodite potrpežljivi), ker je včasih treba prenesti ploščice zemljevidov. Ko so natisnjene strani pripravljene, se samodejno prikaže pogovorno okno za tiskanje sistema, kot je prikazano na spodnji sliki:



Fig. 6: Pogovorno okno za tiskanje sistema.

Upoštevajte omejitve licenciranja natisnjenege zemljevida. Nekateri natisnjeni zemljevidi se lahko uporabljajo samo za osebne namene. Večina natisnjenih zemljevidov ima licence za odprte podatke, kar pomeni, da jih je mogoče prosto deliti. Toda tudi potem vedno poskrbite, da bo obvestilo o koprigu na spodnji levi strani natisnjenege zemljevida vidno.

Včasih zemljevid zaradi avtorskih pravic morda ne bo natisnjen. V tem primeru bo natisnjeni zemljevid OpenStreetMap.

Natisnjeni zemljevid vedno vsebuje rdečo puščico. Ta puščica kaže na pravi geografski sever. To se razlikuje od magnetnega severa, na katerega kaže magnetni kompas.

2.6 Zemljevid legenda

Legenda razlaga simbole na zemljevidu.

Če si želite ogledati legendo, morate tapniti gumb za avtorske pravice zemljevida. Gumb za avtorske pravice zemljevida je gumb, na katerem piše: „Zemljevid:...“, v spodnjem levem kotu zemljevida. Prikaže se pojavno okno, v katerem lahko tapnete »Legenda«.

Druga možnost je, da v *meniju tapnete* »Zemljevidi«. Nato tapnete »Legenda« v pojavnem oknu, ki se prikaže.

Če odprete legendo tipičnega zemljevida, boste videli naslednji zaslon:



Fig. 7: Zaslon legende zemljevida.

Zemljevid in legenda sta prikazana hkrati, tako da lahko lažje poiščete pomen simbolov na zemljevidu. V legendi se lahko pomaknete navzdol, če si želite ogledati več simbolov. Če povlečete ročaj v pojavnem oknu legende navzgor, se bo legenda povečala.

Večina legend je prevedenih v jezik, ki ga uporablja aplikacija Topo GPS.

2.7 Avtorske pravice na zemljevidu

Če si želite ogledati podatke o avtorskih pravicah zemljevida, morate pritisniti gumb za avtorske pravice zemljevida v spodnjem levem kotu zaslona zemljevida. To je gumb z oznako: „Zemljevid:...“. Če se prikaže pojavno okno, morate tapniti element »Avtorske pravice«.

Zaslon z avtorskimi pravicami zemljevida topografskega zemljevida Velike Britanije je prikazan na spodnji sliki:

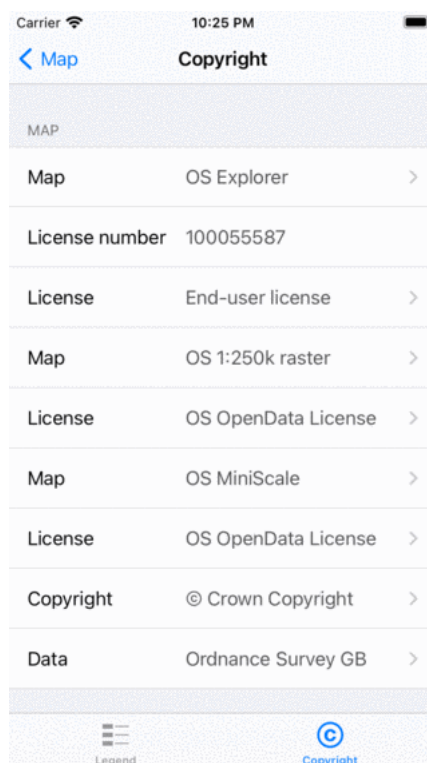


Fig. 8: Zaslona z avtorskimi pravicami zemljevida topografskega zemljevida Velike Britanije.

Na zaslonu z avtorskimi pravicami zemljevida najdete podrobnosti o založniku zemljevidov, viru in licenci. Zemljevide, ki uporabljajo licenco za odprte podatke (na primer Creative Commons), lahko delite v skupno rabo. Pri skupni rabi zemljevida vedno poskrbite, da avtorske pravice ostanejo vidne.

2.8 Ustvarjanje dostopnih zemljevidov brez povezave

Če želite zagotoviti, da so zemljevidi dostopni, kadar niste povezani z internetom (brez povezave), lahko zemljevidi omogočite dostop brez povezave. Dostopnost brez povezave pomeni, da so zemljevidi shranjeni v vaši napravi in da si jih lahko ogledate brez internetne povezave.

2.8.1 Zemljevične ploščice

Zemljevidi v Topo GPS so sestavljeni iz ploščic zemljevidov. Za zapolnitev zaslona zemljevida je potrebno majhno število ploščic zemljevida. Če ena ali več teh zahtevanih ploščic ni shranjenih v vaši napravi, bodo prenesene samodejno. To uspe le, če ste povezani z internetom.

Če ste povezani prek mobilnega omrežja, se lahko prenos ploščic zemljevida zgodi le, če ste omogočili mobilni dostop za Topo GPS v nastavitvah naprave > aplikacije> Topo GPS. *V Topo GPS morate omogočiti Meni> Več > Nastavitve > Prenos ploščic zemljevida> Uporabi mobilno omrežje.*

V zgornjem levem kotu *glavnega zaslona* je prikazan odstotek zemljevidov, dostopnih brez povezave, trenutno vidnega območja. Ta odstotek je število ploščic, dostopnih brez povezave, na vseh stopnjah povečave glede na skupno število vseh možnih ploščic na vseh stopnjah povečave. Primer je prikazan na spodnji sliki:

Na zgornji sliki je odstotek ploščic zemljevidov, dostopnih brez povezave, manjši od 100%. Če pogledate

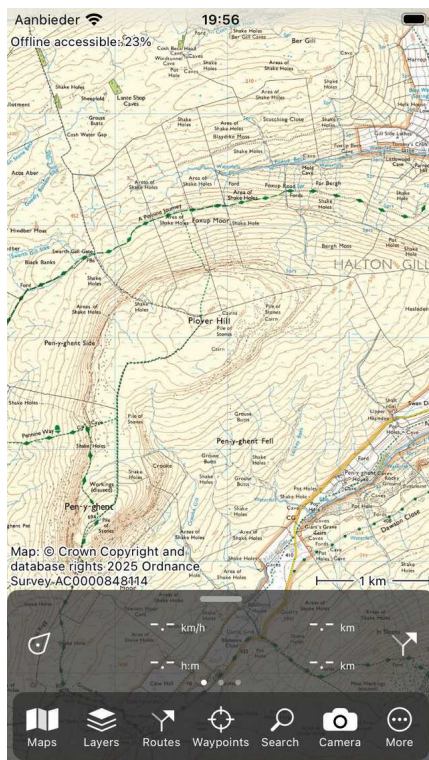


Fig. 9: V zgornjem levem kotu glavnega zaslona si lahko ogledate odstotek trenutno vidnega območja, ki je dostopno brez povezave.

zaslon zemljevida, boste morda pomislili, da so vse ploščice zemljevida že dostopne, saj je celoten zaslon zemljevida prekrit s ploščicami. Če pa povečate, se naložijo ploščice zemljevida z višjo ločljivostjo. Če odstotek ni 100%, se lahko zgodi, da se ob povečavi prikažejo sive ploščice ali neostre ploščice namesto zemljevidov z višjo ločljivostjo.

2.8.2 Prenos ploščic zemljevida

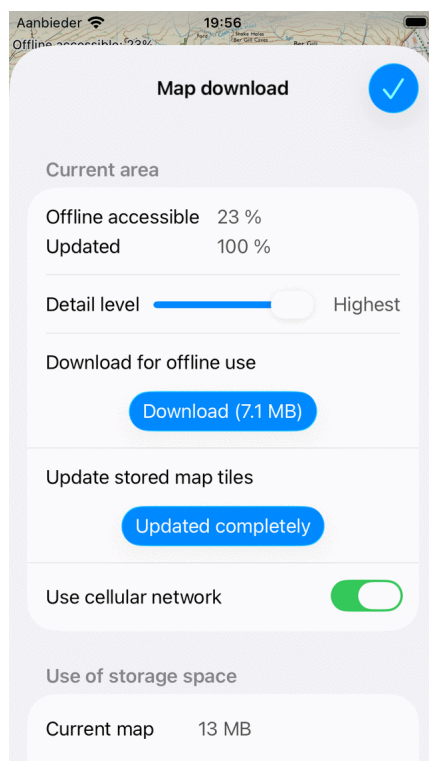
Če tapnete oznako« Dostopno brez povezave: »v zgornjem levem kotu zaslona zemljevida se prikaže zaslon za prenos zemljevida, kot je prikazano na spodnji sliki. Lahko pa tapnete Meni > Zemljevidi > Prenesi zemljevid.

Na zaslonu za prenos zemljevida lahko prenesete ploščice zemljevida območja, ki je trenutno vidno na zaslonu zemljevida. Če želite prenesti vse ploščice zemljevida trenutnega območja, morate pritisniti« Prenesi« . Količina MB označuje oceno velikosti prenosa v megabajtih.

Če se je začel prenos ploščic zemljevida, gumb za prenos pokaže, koliko ploščic je še treba prenesti. Med prenosom ploščic zemljevidov se bo odstotek dostopnosti brez povezave povečal na 100%. Prenos ploščic zemljevida lahko kadar koli prekličete s pritiskom na« Ustavi prenos« .

Če se vrnete na zaslon zemljevida in zemljevida ne premaknete ali pomanjšate, boste videli, da je odstotek dostopnosti brez povezave 100%. V tem primeru ste prepričani, da imate vse ploščice zemljevida z območja, shranjenega v napravi. Če želite to preveriti, lahko svojo napravo začasno postavite v način letala brez dostopa do WiFi. Če nato povečate ali zmanjšate regije s 100% dostopnostjo brez povezave, se ne smejo prikazati sive ploščice zemljevida.

Nad gumbom za prenos najdete drsnik za raven podrobnosti. Če odprete zaslon za prenos zemljevida, je drsnik za raven podrobnosti vedno nastavljen na najvišjo raven podrobnosti. To pomeni, da bodo vse



možne ploščice zemljevida prenesene, če pritisnete gumb za prenos. Če nastavite ta drsnik na nižjo raven podrobnosti, ploščice, potrebne za povečavo daleč, ne bodo prenesene. Posledično bo velikost prenosa veliko manjša in potrebujete manj prostora za shranjevanje. Odstotek brez povezave se nato izračuna tudi z izpuščanjem ploščic z najvišjo ločljivostjo. To bi lahko bilo koristno, če potrebujete le pregledni zemljevid določenega območja in vam ni treba imeti vseh ploščic zemljevida v najvišji možni ločljivosti.

Priporočamo, da namesto zelo velikih regij prenesete samo območja, ki jih resnično potrebujete. Tako boste prihranili prostor za shranjevanje in čas prenosa. Če res morate prenesti zelo veliko območje, včasih pomaga razdeliti prenos na manjše regije.

Na dnu razdelka »Trenutno območje« na zaslonu za prenos zemljevida je gumb »Uporabi mobilno omrežje«. Če ste omogočili to stikalo, lahko za prenos ploščic zemljevidov uporabite mobilno omrežje. Prav tako morate dati dovoljenje za uporabo mobilnega omrežja v nastavitvah naprave > Aplikacije> Topo GPS. Če so te nastavitve omogočene in si ogledate del zemljevida, na katerem ploščice zemljevida niso shranjene brez povezave, bodo samodejno prenesene prek mobilnega omrežja. Če ste onemogočili nastavev »Uporabi mobilno omrežje«, mobilno omrežje ne bo nikoli uporabljeno za prenos ploščic zemljevida. Tako lahko prihranite stroške prenosa podatkov. Lahko pa se zgodi, da so sive ploščice prikazane na zemljevidu, če vse ploščice območja niste omogočili dostop brez povezave.

Namesto nalaganja ploščic zemljevida določene regije je mogoče *prenesti tudi samo ploščice zemljevida, čez katere poteka pot*. Za to odprite *zaslon s podrobnostmi poti*, pomaknite se navzdol do razdelka »Ploščice na trenutnem zemljevidu« in tapnite »Prenesi«.

2.8.3 Posodabljanje ploščic zemljevida

Včasih so posodobljene ploščice zemljevida na voljo za prenos. Če so na voljo posodobljene ploščice zemljevida in si jih ogledate na zaslonu zemljevida, bodo prenesene in posodobljene samodejno.

Na zaslonu za prenos zemljevida lahko posodobite vse ploščice zemljevida določenega območja. Za to morate pritisniti »Prenesi (.. MB)«, v razdelku za posodobitev zaslona za prenos zemljevida. Ko je odstotek posodobljenih ploščic zemljevida enak odstotku ploščic zemljevida, dostopnih brez povezave, ste posodobili vse ploščice zemljevida, dostopne brez povezave. Tako je na zgornji sliki, zato se je gumb »Prenesi« »spremenil v« Popolnoma posodobljeno«.

2.8.4 Prostor za shranjevanje

Shranjevanje ploščic zemljevida v napravi stane prostor na disku. Na zaslonu za prenos zemljevida lahko vidite, koliko prostora je bilo porabljenega.

»Trenutni zemljevid« pomeni celotno shranjevanje celotnega trenutnega zemljevida.

»Vsi zemljevidi« pomeni skupno shranjevanje vseh zemljevidov skupaj.

»Brezplačno na napravi« pomeni količino razpoložljivega prostora za shranjevanje v vaši napravi.

Če tapnete »Vsi zemljevidi«, boste dobili pregled prostora za shranjevanje, ki se uporablja za vsak zemljevid. Če v tem pregledu tapnete zemljevide, se zemljevid odpre, nato pa lahko tapnete »Dostopno brez povezave« »> Pomaknite se navzdol > Odstrani, da odstranite ploščice, da sprostite prostor za shranjevanje.

2.8.5 Lokacija skladiščenja

Če se pomaknete navzdol na zaslonu za prenos zemljevida, lahko nastavite mesto shranjevanja ploščic zemljevida. Lahko ga na primer nastavite na kartico SD. Privzeto je nastavljen na notranji pomnilnik. Če tapnete mesto shranjevanja, se prikaže zaslon, na katerem si lahko ogledate vse razpoložljive lokacije za shranjevanje v napravi. Na tem zaslonu lahko izberete mesto shranjevanja. Lahko na primer izberete kartico SD. Včasih so imena nekoliko nejasna, vendar si lahko ogledate razpoložljivi prostor, da ugotovite, katera je kartica SD.

Za optimalno uporabo prostora za shranjevanje na kartici SD priporočamo, da kartico SD formatirate z zelo majhno velikostjo dodeljevalne enote, kot je 8 kB. Razlog je v tem, da imajo ploščice zemljevida tipično velikost med 0 in 100 kB. Če jih shranite na kartico SD z velikostjo dodelitve na primer 128 kB, bo vsaka ploščica zemljevida uporabila vsaj 128 kB prostora na kartici SD. To bo povzročilo veliko večjo porabo prostora za shranjevanje, kot je potrebno.

Če želite formatirati kartico SD, jo lahko postavite v računalnik z operacijskim sistemom Windows. Nato z desno miškino tipko kliknete kartico SD v Explorerju in izberite »Oblika«. Nato lahko nastavite velikost dodelitvene enote na majhno vrednost, kot je 4 kB, in ponovno formatirate kartico SD. Upoštevajte, da če formatirate kartico SD, boste izgubili vse podatke, ki jih vsebuje.

2.8.6 Odstranjevanje ploščic zemljevida

Če želite odstraniti ploščice zemljevida, se morate pomakniti navzdol do dna zaslona za prenos zemljevida. Če se pomaknete na dno zaslona za prenos zemljevida, boste našli gumb« Odstrani », kot lahko vidite spodaj:

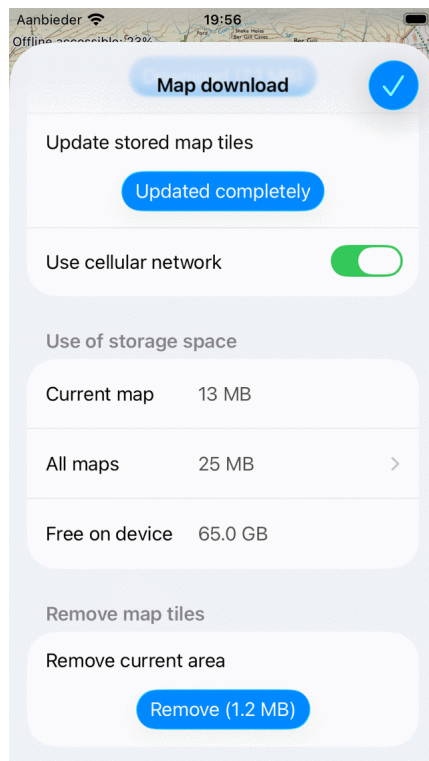


Fig. 10: Odstranjevanje ploščic zemljevida.

S pritiskom na gumb 'Odstrani' izbrišete vse ploščice zemljevida trenutno vidnega območja na zaslonu zemljevida. V zgornjem primeru so to vse ploščice zemljevidov Shetlandskih otokov.

2.9 Spreminjanje trenutnega zemljevida

Če želite spremeniti trenutni zemljevid, tapnite Meni > Zemljevidi, da odprete pojavno *okno zemljevidov*.

Če so za trenutno vidno območje na glavnem zaslonu na voljo alternativni zemljevidi, so prikazani na dnu pojavnega okna zemljevidov. Če dotaknete alternativnega zemljevida, se trenutni zemljevid takoj spremeni. Če v pojavnem oknu zemljevidi tapnete« Več zemljevidov », se odpre zaslon zemljevidov. Tukaj (*M*eni> Zemljevidi) lahko spremenite tudi trenutni zemljevid in *kupite dodatne zemljevide*.

Recimo, da je glavni zemljevid trenutno topografski zemljevid Velike Britanije, kot v spodnjem primeru.

Zdaj ga želimo spremeniti v zemljevid OpenStreetMap. Za to odpremo zaslon zemljevidov (*M*eni > Zemljevidi > Več zemljevidov). Primer zaslona zemljevida je prikazan spodaj:

Zaslon zemljevidov je sestavljen iz dveh razdelkov, nakupov in *trgovine*. Vsi kupljeni zemljevidi so dostopni. Če v razdelku o nakupih tapnete element zemljevida, se zemljevid takoj odpre in vrnil se boste na glavni zaslon.

V zgornjem primeru je bil kupljen zemljevid OpenStreetMap. Če se dotaknemo elementa OpenStreetMap, se bo glavni zemljevid spremenil v OpenStreetMap in samodejno se bomo vrnili na glavni

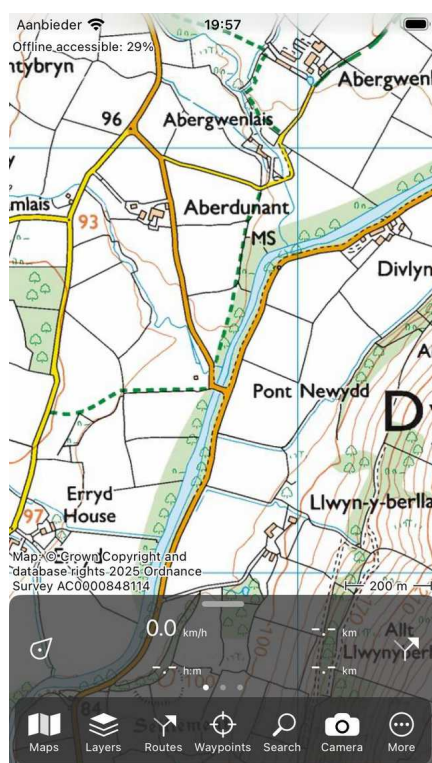


Fig. 11: Glavni zaslon s topografskim zemljevidom Velike Britanije.

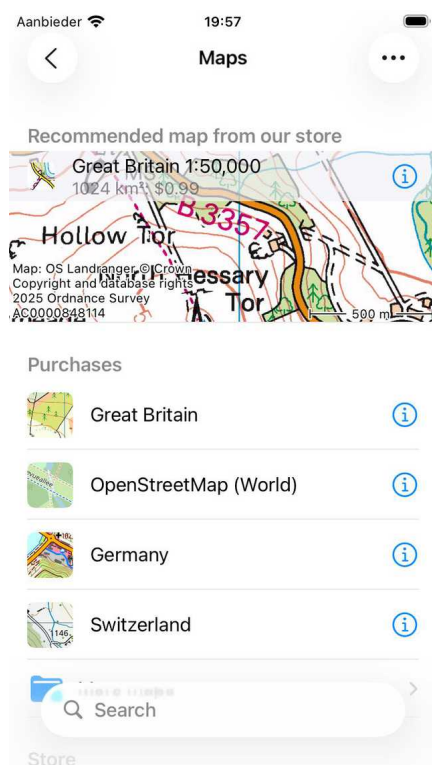


Fig. 12: Zaslon zemljevidov, v katerem lahko spremenite zemljevid in kupite dodatne zemljevide.

zaslon kot v spodnjem primeru.

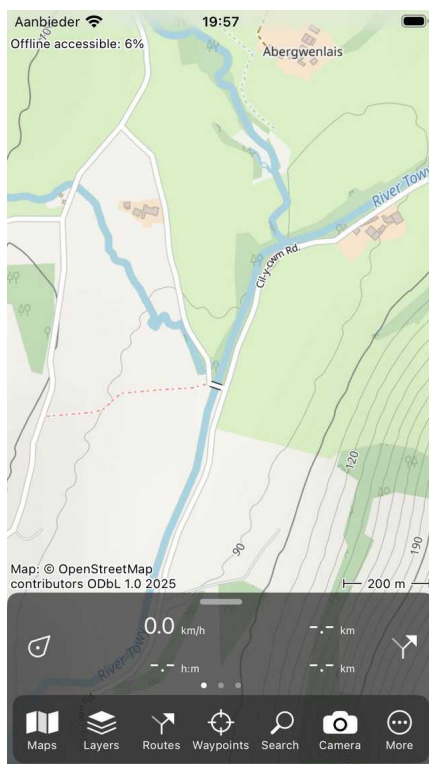


Fig. 13: Zemljevid na glavnem zaslonu je bil spremenjen v OpenStreetMap.

Če ima novo izbrani zemljevid pokritost na prej prikazanem območju, se na novo odprti zemljevid povečuje na prej prikazano območje. V nasprotnem primeru je novo odprt zemljevid povečan na območje, ki ga pokriva.

2.9.1 Pomikanje iz pokritega območja

Če se pomaknete navzven iz pokritega območja zemljevida, se na vrhu glavnega zaslona prikaže pojavno okno, ki vam predlaga, da spremenite zemljevid v primeren zemljevid za to območje. Na spodnji sliki si lahko ogledate primer tega pojavnega okna:

V zgornjem primeru se je uporabnik pomaknil do severne meje topografskega zemljevida Švice. Na vrhu zaslona je ozadje sivo, ker ta del ni pokrit s zemljevidom. Pojavno okno predlaga alternativni zemljevid, v tem primeru topografski zemljevid Nemčije ali OpenStreetMap. Če tapnete enega od teh zemljevidov in ste ga kupili, bo izbrani zemljevid odprt in povečan na trenutno vidno območje. Če izbranega zemljevida niste kupili, se prikaže okno za nakup. V spodnjem primeru je bil zemljevid spremenjen v topografski zemljevid Nemčije.

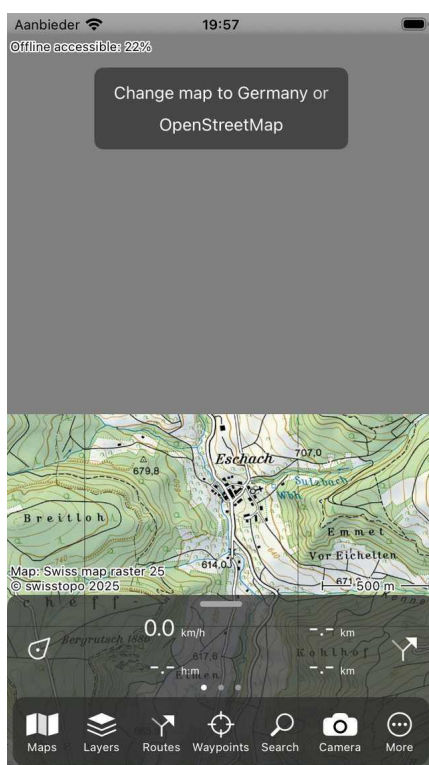


Fig. 14: Pojavno okno predlaga spremembo trenutnega zemljevida.



Fig. 15: Trenutni zemljevid je bil spremenjen v Nemčijo po tapkanju predlaganega zemljevida.

2.9.2 Samodejna sprememba zemljevida

Če naložite pot ali točke poti na zemljevid ali tapnete sredinski gumb na armaturni plošči, bo aplikacija preverila, ali se elementi nahajajo na trenutnem zemljevidu. V nasprotnem primeru se zemljevid samodejno spremeni v najbolj primeren zemljevid. Če ustrezen zemljevid ni dostopen, se prikaže zaslon, na katerem vam je predstavljen predlagani zemljevid. Na tem zaslonu lahko *kupite tudi predlagani zemljevid*.

2.9.3 Temni slog zemljevida

V nastavitvah lahko slog zemljevida v Topo GPS *nastavite* na »Normalno« ali »Temno«. Običajni slog ima svetle barve. Primer sloga temnega zemljevida je prikazan spodaj:

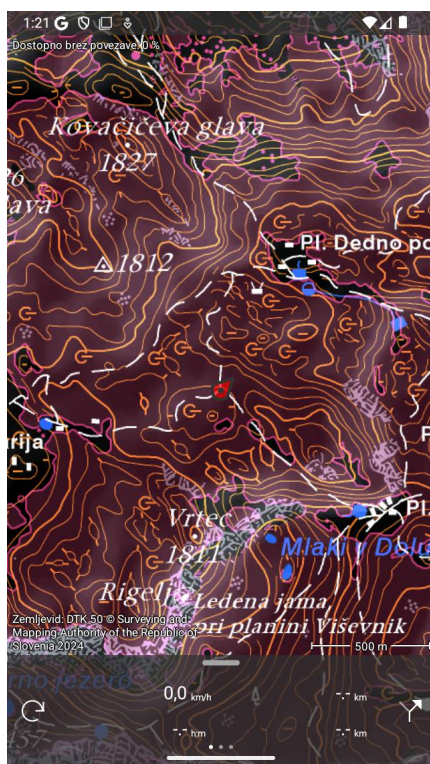


Fig. 16: Temni slog zemljevida.

Če ponoči uporabljate Topo GPS, bi bilo morda bolje, da slog zemljevida nastavite na »Temno«. Zemljevid je nato veliko temnejši, kar olajša pogled na zaslon. Legenda zemljevida je prilagojena tudi temnemu načinu. Priporočamo, da nastavev sloga zemljevida »Temno« združite z nastavitvijo prikaza načina »Temno« v vaši napravi. Potem bodo imeli tudi vsi elementi vmesnika temno ozadje.

Če želite nastaviti slog zemljevida na temen, pojdite na Meni> Več > *Nastavitve* > Slo *gi* > Zemljevid.

2.10 Nakup zemljevidov

Na zaslonu zemljevidov (*M*eni> Zemljevidi > Več zemljevidov) lahko kupite dodatne zemljevide. Primer zaslona zemljevidov je prikazan spodaj:

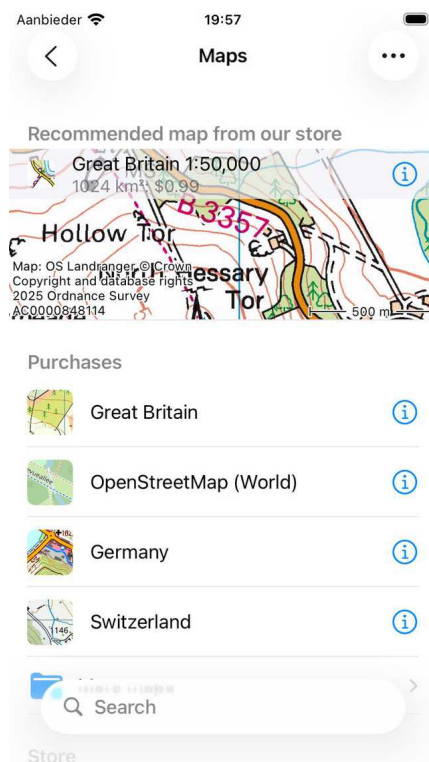


Fig. 17: Zaslona zemljevidov.

Zaslona zemljevidov ima razdelek « Trgovina ». Zemljevide, prikazane v tem razdelku, lahko kupite. Dotaknite se elementa v razdelku « Trgovina », da si ogledate podrobnosti zemljevida.

V Topo GPS obstajajo tri vrste nakupov zemljevidov.

- *Celotni zemlje vidi*: Ti zemljevidi so samo enkratni nakup. Dobite popoln dostop do celotnega zemljevida, vključno s prihodnjimi posodobitvami.
- *Delni zemlje vidi*: Na teh zemljevidih lahko izberete dele zemljevida in kupite dele, ki jih potrebujete. To je mogoče s topografskimi zemljevidi Velike Britanije in Belgije.
- *Naročnine*: Na teh zemljevidih lahko kupite enoletno samodejno podaljšano naročnino, da dobite dostop do celotnega zemljevida. To je mogoče s topografskimi zemljevidi Velike Britanije, Francije in Belgije.

Razlike med nakupi zemljevidov so posledica omejitev licenciranja in licenc. Nekateri zemljevidi so nam na voljo kot odprti podatki, v tem primeru nam agenciji za kartiranje ni treba plačevati licenčnin. Za druge zemljevide pa moramo agenciji za kartiranje plačati licenčne pristojbine, odvisno od količine prodanih zemljevidov. Zato so ti zemljevidi dražji.

Prodaja zemljevidov in slojev je naš edini vir dohodka. V Topo GPS ni mogoče ustvariti računa. Ne poznamo vaše identitete. Ne zbiramo nobenih vaših podatkov. Ne prodajamo nobenih vaših podatkov. Ne prikazujemo oglasov. Z denarjem, ki ga zaslužimo s prodajo zemljevidov in slojev, financiramo razvoj in vzdrževanje Topo GPS, plačujemo strežniško infrastrukturo in prenos podatkov ter plačujemo stroške dostave in licenčnine določenih zemljevidov.

Nakupov v Apple ni mogoče deliti z Androidom in obratno. To je zato, ker potrebujemo denar tudi za financiranje razvoja in vzdrževanja aplikacije za Android. Prav tako ne želimo porabiti časa za ustvarjanje zapletenega sistema prenosa nakupov. Namesto tega želimo razviti nove uporabne funkcije za naše uporabnike.

2.10.1 Nakup celotnih zemljevidov

Če želite kupiti celoten zemljevid, na primer Švico, pojdite na Meni > [Zemljevidi](#) > Več zemljevidov > Trgovina in tapnite « Švica ». Odprt bo informacijski zaslon zemljevida Švice:

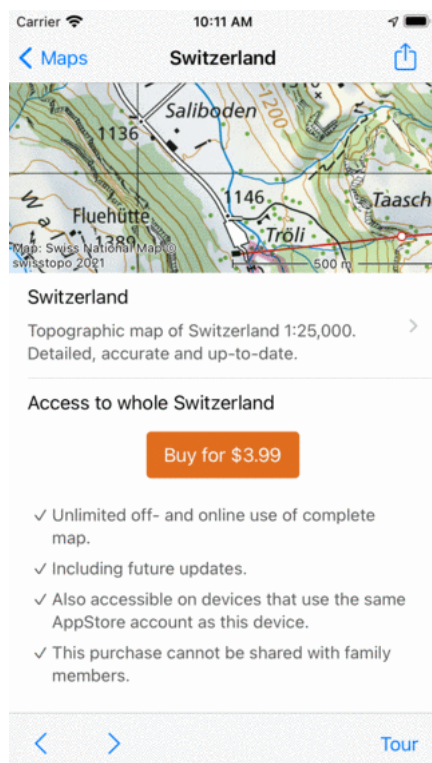


Fig. 18: Zaslon z informacijami o zemljevidu Švica

Na informacijskem zaslonu zemljevida Švica je na vrhu prikazan predogled zemljevida. Ta zemljevid se lahko pomaknete in povečate, da vidite, ali ta zemljevid ustreza vašim potrebam. Majhen ogled po zemljevidu lahko dobite tako, da tapnete gumb »Tour« v spodnji orodni vrstici. Tapnete lahko tudi »Poskusi zemljevid«. Nato se zemljevid brezplačno naloži na glavni zaslon. Brezplačni preizkusni zemljevid pa bo manj oster, če ga povečamo daleč kot kupljeni zemljevid.

Pod zemljevidom najdete informacije o nakupu. Če tapnete gumb za nakup s ceno, se bo začel nakup. Google Play vas bo pozval, da potrdite nakup, po potrditvi pa se boste vrnili na glavni zaslon in odprt bo novo kupljeni zemljevid:

Kupljeni zemljevid lahko povečate, da si ga ogledate podrobneje, kot je prikazano na spodnji sliki:

Če se vrnete na zaslon zemljevidov (Meni > Zemljevidi), boste videli, da se je zemljevid Švice zdaj premaknil v razdelek »Nakupi«.

Kupljeni zemljevidi so na voljo v vseh napravah, ki uporabljajo isti račun Google Play, na katerem je bil opravljen nakup.



Fig. 19: Zemljevid Švice je bil pravkar kupljen.



Fig. 20: Podrobneje kupljeni zemljevid Švice.

2.10.2 Nakup delov zemljevidov

Zemljevide Velike Britanije in Belgije lahko kupite delno. Če želite kupiti del zemljevida, najprej pojdite na **M eni** > Zemljevidi > Shrani in tapnite želeni zemljevid. Če še ni bilo nakupov, se odpre zaslon z informacijami o zemljevidu, kot je prikazano v spodnjem primeru:

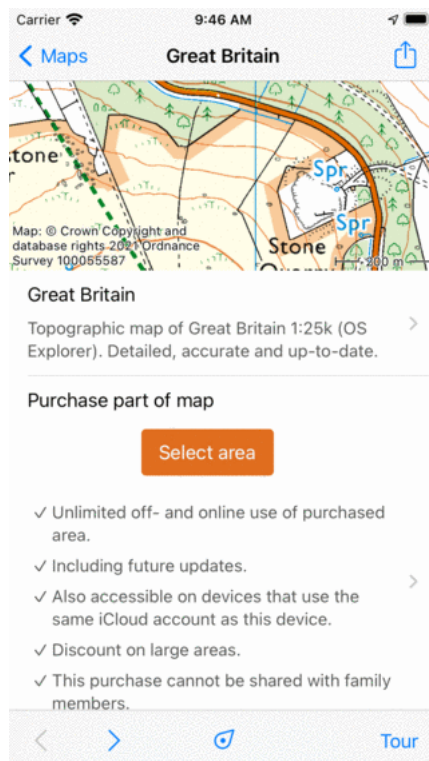


Fig. 21: Zaslon z informacijami o zemljevidu Velika Britanija

Tapnite gumb « Izberi del zemljevida », da se vrnete na glavni zaslon. Nato povečajte želeno območje. Kot lahko vidite v spodnjem primeru, je zemljevid razdeljen na kvadrate s ceno:

Cene so prikazane samo za dele, ki niso bili kupljeni. Če želite kupiti del zemljevida, ga lahko preprosto tapnete in ga izberete. V spodnji vrstici bo prikazana cena, kot lahko vidite na spodnji sliki:

V primeru je izbran kvadrat velikosti 8 x 8 km. Če potrebujete več kvadratov, lahko izberete več, cena v spodnji vrstici pa se bo ustrezno povečala. Če povečate, bodo kvadrati postali manjši, tako da boste lahko natančneje izbrali regijo. Če pomanjšate, bodo kvadrati postali večji, tako da lahko hitreje izberete večjo regijo. Če kupite večjo regijo naenkrat, se najpogosteje uporablja popust.

Če tapnete gumb za informacije (i) v spodnji nakupni vrstici, se odpre zaslon z informacijami o zemljevidu in lahko poiščete pogoje nakupa.

Če želite spremeniti izbrane kvadratke, lahko preprosto tapnete izbrano ploščico, da jo prekličete. Prav tako lahko tapnete križ v spodnji nakupni vrstici, da prekličete izbiro vseh ploščic hkrati.

Če želite kupiti kvadrate, čez katere poteka pot, naložite pot na zemljevid in tapnite pot, da odprete zaslon s podrobnostmi poti. Nato se po podrobnostih poti pomaknite navzdol do razdelka « Za nakup ploščice zemljevidov ». Tapnite « Daj v nakupovalni voziček ». Nato se boste vrnili na glavni zemljevid in izbrani bodo kvadrati poti.

Če v zgornjem primeru tapnete gumb za nakup, vas bo pojavno okno AppStore pozvalo, da potrdite nakup:



Fig. 22: Cene so prikazane na kvadratih, ki niso bili kupljeni.



Fig. 23: Za nakup je bil izbran kvadrat.

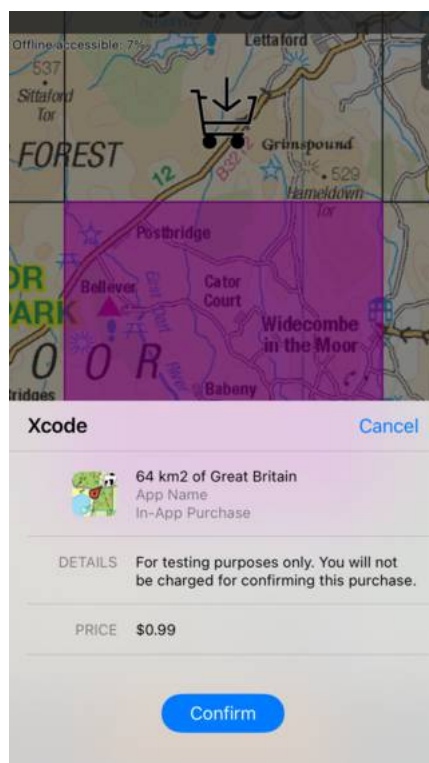


Fig. 24: Pojavno okno AppStore zahteva potrditev nakupa 64 km2 Velike Britani je.

Če v pojavnem oknu AppStore tapnete »Potrdi«, bo izbrano območje kupljeno. Območje bo dostopno takoj, kot lahko vidite v spodnjem primeru:

Po nakupu območja bodo vse ploščice zemljevida kupljenega območja samodejno prenesene, tako da so dostopne brez povezave. Ploščic površin, ki niso kupljene, ni mogoče doseči brez povezave. Zato lahko dosežete 100% dostop brez povezave le, če povečate območje, ki je v celoti kupljeno.

Nakupi delov zemljevidov so sinhronizirani z drugimi napravami. Morda boste morali tapniti Meni > Zemljevidi > gumb s informacijami (i) > Sinhronizirajte nakupe > Sinhronizirajte.

2.10.3 Nakup naročnin

Poleg nakupa delov zemljevida je možen tudi nakup enoletne naročnine na zemljevide Velike Britanije, Francije in Belgije. Če potrebujete velike površine zemljevida, je morda ceneje kupiti naročnino kot kupiti dele zemljevida.

Če želite kupiti naročnino, najprej odprite zaslon zemljevidov v meniju > Zemljevidi. Nato tapnite gumb za informacije (i) poleg zemljevida. Pomaknite se navzdol do razdelka naročnine. V primeru Velike Britanije je razdelek za naročnino videti tako:

V razdelku naročnine si lahko preberete pogoje naročnine. Če pritisnete gumb za nakup, boste morali potrditi nakup. Ko potrdite, se boste vrnili na glavni zaslon in celoten zemljevid je dostopen.

<ANDORID>Naročnine so dostopne v vseh napravah, ki uporabljajo isti račun Google Play. Naročnin ni mogoče deliti prek družinske skupne rabe. Če želite omogočiti naročnino v drugi napravi, boste morda morali tapniti Meni > Zemljevidi > Obnovi prejšnje nakupe.



Fig. 25: Izbrano območje je bilo kupljeno.

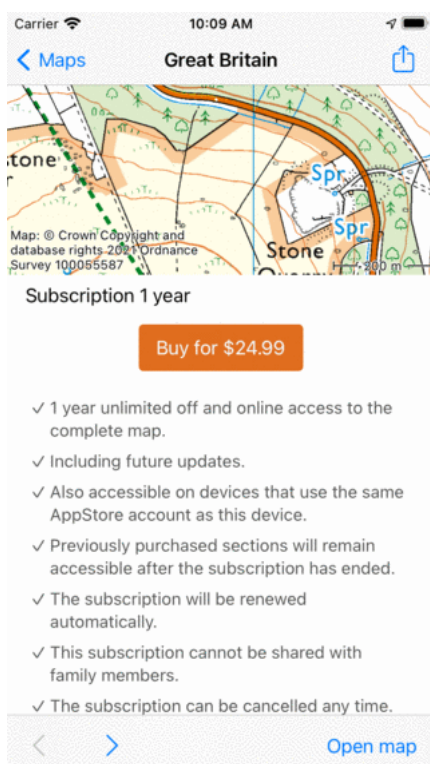


Fig. 26: Podatki o naročnini topografski zemljevid Velika Britanija

2.10.3.1 Prekliči naročnine

Če želite preklicati naročnino, pojdite na M *eni* > Zemljevidi. Nato tapnite gumb za informacije (i) poleg zemljevida, na katerem ste naročeni. Pomaknite se navzdol do razdelka naročnine. Nato tapnite «Prekliči naročnino». Preusmerjeni boste na stran Google Play, na kateri lahko upravljate svojo naročnino in jih tudi prekličete. Če prekličete naročnino, bo zemljevid ostal dostopen do konca trenutnega obdobja naročnine.

Lahko pa tudi neposredno odprete aplikacijo Google Play. Tukaj tapnite zgoraj desno za račun in nato izberite «Naročnine». Poiščite aktivne naročnine Topo GPS in jih po potrebi prekličite.

Ne pozabite, da je večina nakupov zemljevidov samo enkratna, naročnine prodajamo samo za zemljevide Velike Britanije, Francije in Belgije.

2.10.3.2 Upravljanje mobilnih naprav

Organizacije včasih uporabljajo naprave, ki se centralno upravljajo s programsko opremo za upravljanje mobilnih naprav (MDM). Te upravljane naprave lahko zagotovimo želene zemljevide. To deluje prek upravljane konfiguracyjske datoteke aplikacije. Skrbnik mora vnesti samo ime organizacije in licenčni ključ, ki ga bomo zagotovili. Kupljeni zemljevidi in plasti bodo nato na voljo vsem upravljanim napravam.

Za podrobnosti in cene se obrnite na support@topo-gps.com.

2.11 Sivi zemljevid zaslona

Zemljevid je sestavljen iz ploščic zemljevida. Včasih se lahko zgodi, da niso na voljo vse ploščice. Nato bo zaslon zemljevida delno ali popolnoma siv, kot v spodnjem primeru.

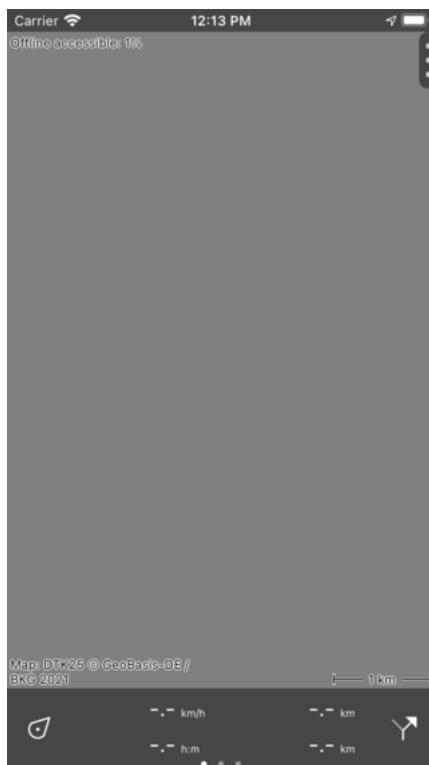


Fig. 27: Zaslon zemljevida je siv, zemljevid ni prikazan.

Razlog za sivi zemljevid so lahko težave z internetno povezavo ali to, da ste se pomaknili iz območja pokritosti.

2.11.1 Težave z internetno povezavo

Če se ne pomaknete iz regije, ki jo pokriva zemljevid, je sivi zaslon posledica težav z internetno povezavo. Običajno je treba ploščice zemljevida prenesti samodejno. Včasih se to ne bo zgodilo, na primer, če imate samo mobilno povezavo in ste onemogočili mobilni prenos ploščic zemljevidov.

Če želite videti, zakaj se zemljevidi ne prenesejo, tapnite gumb za dostop brez povezave v zgornjem levem kotu zaslona, da odprete zaslon za prenos zemljevida:

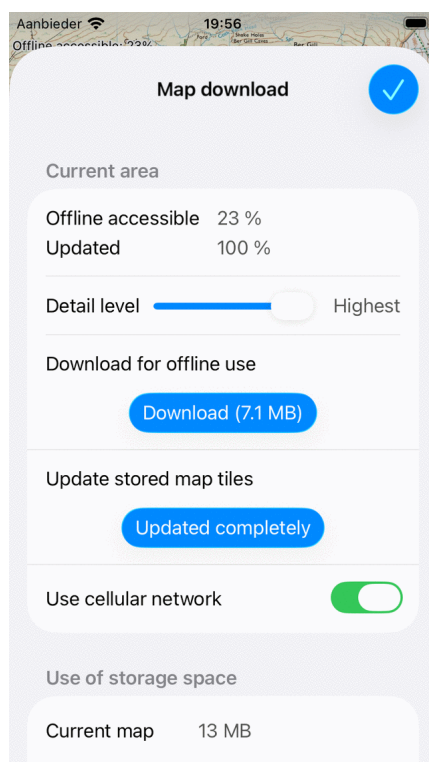


Fig. 28: Zaslon za prenos zemljevida.

Na zaslonu za prenos zemljevida lahko tapnete »Prenesi« in vidite, kaj se zgodi. Prav tako lahko omogočite »Uporabi mobilno omrežje«, da omogočite prenos ploščic zemljevidov v celicah. Morda boste želeli omogočiti tudi mobilni dostop za Topo GPS v nastavitvah naprave. Več o zaslonu za prenos zemljevida si lahko preberete v razdelku:ref:sec-cache.

2.11.2 Pomikanje iz območja pokritosti

Če se pomaknete iz regije, ki jo pokriva zemljevid, se najpogosteje na vrhu zemljevida prikaže pojavno okno, ki vam predlaga, da spremenite zemljevid. Če želite zemljevid vrniti na svojo lokacijo, lahko tapnete tudi sredinski gumb na ar *matur* ni plošči. Ali pa *pomanjšajte*, da poiščete območje pokritosti. Lahko pa spremenite zemljevid prek Meni > Zemljevidi.

Točka poti je lokacija, ki jo je mogoče dodati na zemljevid. Ikona in naslov točke poti sta prikazana na zemljevidu. Možne dodatne informacije, kot so fotografije in opis, lahko prikažete tako, *da* dotaknete točko poti. Točke poti lahko *naložite* na zemljevid in jih lahko *uvozite* in *izvozite* v različne oblike.

Na zaslonu točk poti (M *eni* > Potočne točke) lahko naredite vse vrste stvari s točkami poti.

3.1 Nalaganje točk

Če želite na zemljevid naložiti točke poti, ki so shranjene v vaši napravi, morate najprej odpreti zaslon točk poti. *Zaslon točk poti lahko odprete tako, da v meniju pritisnete « Waypoints ».* Spodaj je prikazan primer zaslona točk poti:

Na zaslonu točk poti je prikazan seznam točk poti, ki so shranjene lokalno v vaši napravi. Na levi strani je upodobljena ikona poti, v tem primeru rdeč krog. Poleg tega vidiš naslov. Pod naslovom najdete informacije o lokaciji in datumu nastanka. Če pritisnete element na seznamu, se na zemljevid naloži ustrezna točka poti in vrnili se na zaslon zemljevida.

Kot primer bomo zdaj naložili točko poti ,Waypoint A. Ko pritisnete element ,Waypoint A‘ na seznamu točk poti, se boste vrnili na zemljevid in situacija bo naslednja:

Na sliki lahko vidite, da je na zemljevidu prikazana točka poti z rdečo ikono kroga in naslovom. Če tapnete ikono točk poti, si lahko ogledate zaslon s podrobnostmi *o točki poti*.

Točke poti, ki so naložene na zemljevid, dobijo sivo barvo ozadja na zaslonu točke poti. Primer je prikazan spodaj:

Na zemljevid je mogoče nalagati tudi več točk naenkrat. To je podrobno razloženo v razdelku:ref:ss-waypoints-select. Povzetek: dolgo pritisnite element točke poti na zaslonu točk poti, da odprete način izbire. Nato izberite druge zelene točke poti tako, da jih tapnete. Nato pritisnite gumb ,Zemljevid‘ na dnu zaslona, da naložite izbrane točke poti na zemljevid.

V naslednjem razdelku bomo razložili, kako *odstraniti točke poti* z zemljevida.

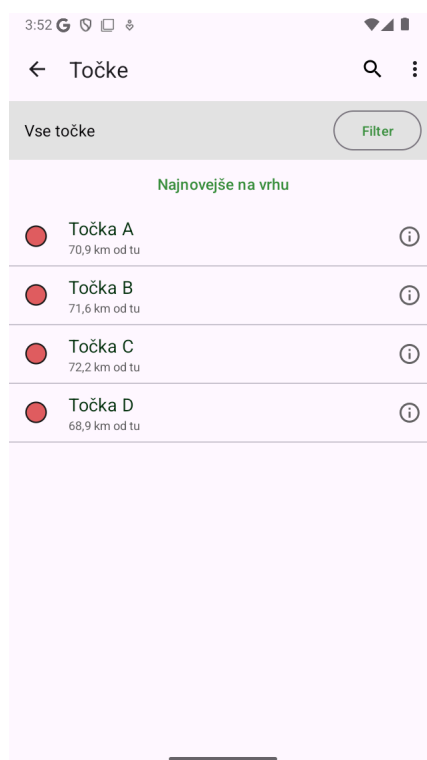


Fig. 1: Zaslون točk poti (Meni> Potočne točke).

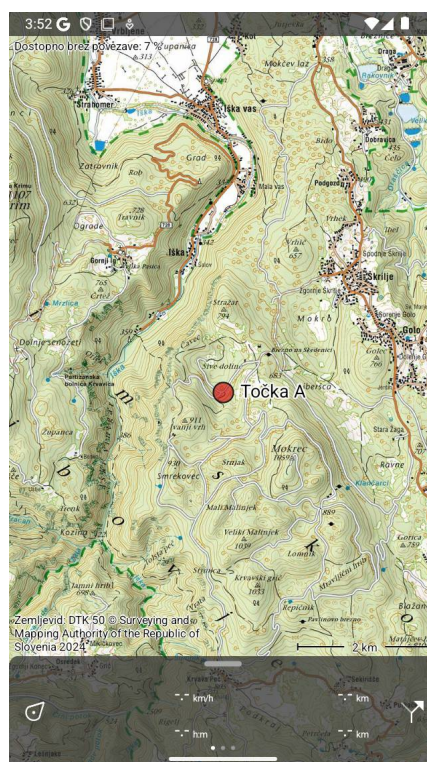


Fig. 2: Na zemljevid je naložena točka »Waypoint A«.

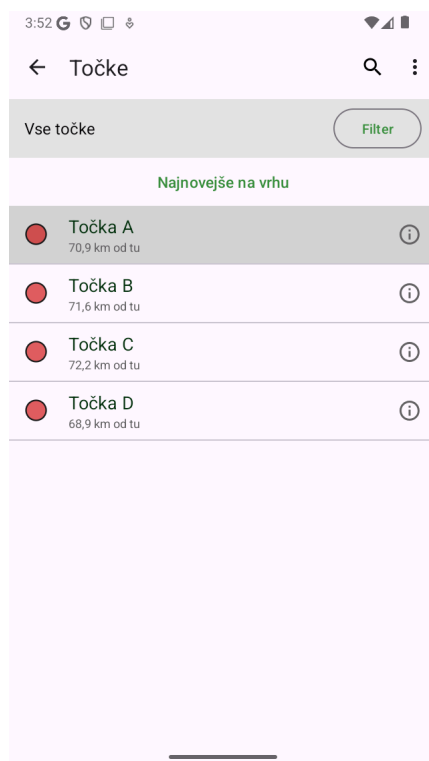


Fig. 3: Siva barva ozadja označuje, da je bila na zemljevid naložena točka »Waypoint A«.

3.1.1 Prekrivanje točk

Če sta dve točki blizu drug drugega, se ikone lahko prekrivajo, če so dovolj oddaljene. Namesto tega bo Topo GPS prikazal le najnovejšo dodano točko poti, druga točka pa ne bo prikazana. Druga osnovna točka se bo prikazala le, če povečate dovolj daleč. Če se točke poti ne prikažejo ob največji povečavi, lahko poskusite razširiti največjo dovoljeno povečavo zemljevida v nastavitvah [Top](#) o GPS.

3.2 Odstranjevanje točk poti z zemljevida

Točke poti lahko odstranite z zemljevida prek zaslona točk poti, menija hitrih dejanj poti in zaslona s podrobnostmi o poti.

3.2.1 Zaslon Waypoints

Preko [zaslona točk poti](#) (Meni> Potočne točke) lahko odstranite točke poti z zemljevida. Primer zaslona točk poti je prikazan na spodnji sliki:

Siva barva ozadja poti »Waypoint A« označuje, da je trenutno naložena na zemljevid.

Če tapnete element točke poti, ki ima sivo barvo ozadja, bo takoj odstranjen z zemljevida. Siva barva ozadja bo izginila.

Prav tako lahko odstranite vse naložene točke poti z zemljevida hkrati. Za to pritisnite ,Več‘ (zgornji desni krog s tremi pikami), da odprete meni« Več »na zaslonu točk poti. Nato pritisnite »Odstrani vse z zemljevida« na dnu menija.

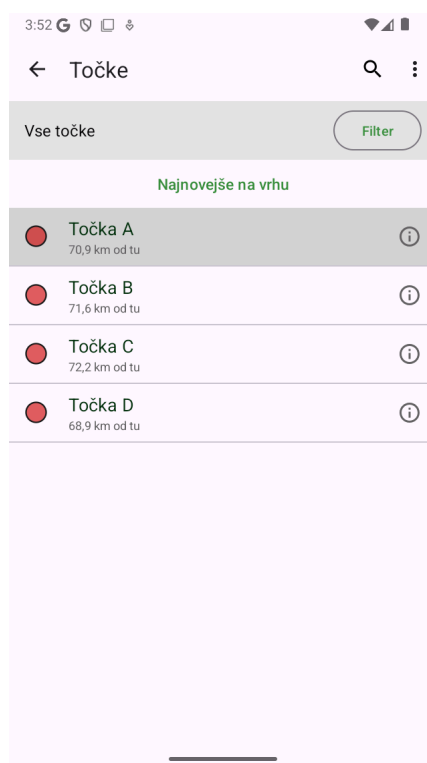


Fig. 4: Siva barva ozadja označuje, da je na zemljevid naložena točka »Waypoint A«.

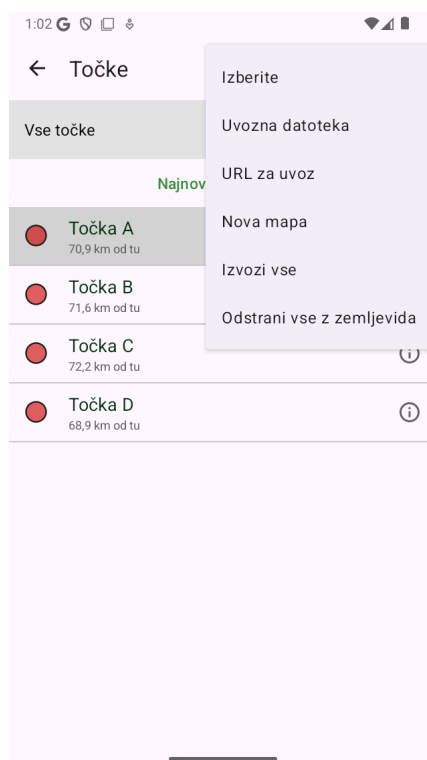


Fig. 5: Več menija na zaslonu točk poti z možnostjo »Odstrani vse z zemljevida«.

3.2.2 Meni hitrih dejanj Waypoint

Če dolgo pritisnete točko poti, ki je naložena na zemljevid, se bo poleg točke poti prikazal meni. V tem meniju tapnite «Odstrani s zemljevida», da odstranite točko poti z zemljevida.

3.2.3 Zaslonska podrobnost o poti

Prav tako je mogoče odstraniti točko poti z zemljevida prek zaslonske podrobnosti *mi o poti*. Dotaknite se ikone poti točke poti, ki je naložena na zemljevid, da odprete zaslon s podrobnostmi. Ali pa tapnite gumb za informacije (i) točke poti na zaslonu točk poti, da odprete zaslon s podrobnostmi. Na zaslonu s podrobnostmi o točki poti tapnite ikono Odstrani iz zemljevida v zgornjem desnem kotu.

3.3 Ustvarjanje točk poti

Obstaja več načinov za ustvarjanje točk poti v Topo GPS.

- Dolgo pritisnete na zemljevid in povlecite ikono na željeno mesto.
- Vnos naslova v zavihek naslov prek Meni > Iskanje > Iskanje naslova.
- Vnos koordinat v zavihku koordinate prek menija > Iskanje > Vnesite koordinate.
- Skeniranje koordinat s skenerjem koordinat prek menija > Iskanje > Skeniraj koordinate.
- Uvoz datoteke z geografskimi podatki, ki vsebuje točke poti prek menija > Več > Uvozi datoteko.
- Shranite trenutno lokacijo kot točko poti s pritiskom na označevalnik položaja in nato «Shrani» ali «Ustvari točko poti».
- Fotografiranje prek menija > Kamera.
- Dodajanje točk poti prek zaslonske točk poti > Več > +.

V tem razdelku bomo razložili, kako ustvariti točko poti neposredno na zemljevidu.

3.3.1 Ustvarjanje točk na zemljevidu

Če pritisnete z enim prstom dolgo na zemljevidu, se prikaže ikona. Primer je prikazan na spodnji sliki:

Dokler držite prst na zemljevidu, lahko ikono povlečete na željeno mesto. Če spustite prst, se prikaže zaslon za ustvarjanje točke poti. Na zaslonu za ustvarjanje poti lahko nastavite lastnosti poti.

Na zaslonu za ustvarjanje poti lahko točki po želji dodate naslov, nastavite ikono in vnesete opis. Če naslova ne vnesete, se uporabi *samodejno predlagani naslov* (ki je svetlo siv).

Kot primer vnesemo »A« kot naslov. Če pritisnete «Shrani», bo točka poti shranjena v vašo napravo in naložena na zemljevid z naslovom, kot je prikazano na spodnji sliki.

Točka poti, ki je ustvarjena z zemljevida, se shrani v vaši napravi in se zato prikaže na zaslonu *točk poti*.

Če ste nenamerno dolgo pritisnili na glavni zemljevid, da se je pojavila ikona, lahko ikono povlečete na vrh ali dno zaslona zemljevida. Nato bo odstranjen in zaslon za ustvarjanje poti se ne bo pojavil. Tudi če pritisnete «Prekliči» na zaslonu za ustvarjanje poti, točka poti ne bo ustvarjena.

Če ste opis vnesli v zaslon za ustvarjanje poti, si ga lahko ogledate na zaslonu s podrobnostmi *mi o poti*. Zaslon s podrobnostmi o poti se odpre, če tapnete točko poti, ki je naložena na zemljevid.

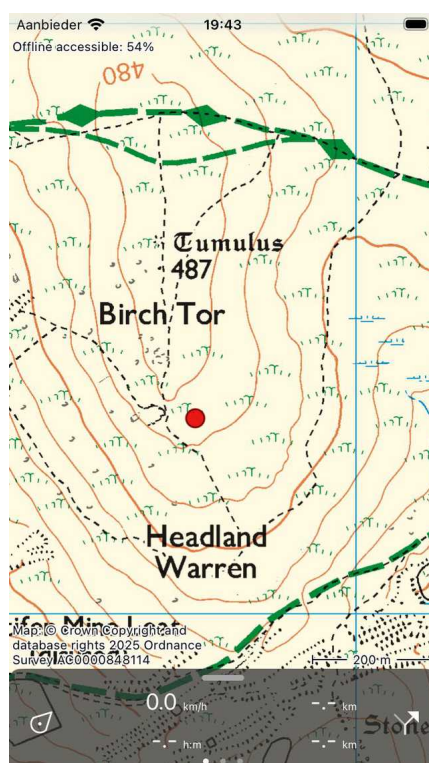


Fig. 6: Z dolgim pritiskom na zemljevid se prikaže ikona.

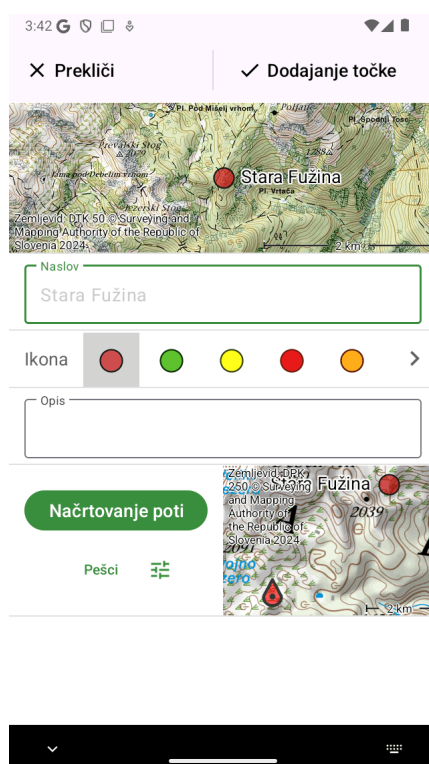


Fig. 7: Zaslona za ustvarjanje poti, v katerem lahko nastavite lastnosti in shranite točko poti.



Fig. 8: Na zemljevid je dodana točka »A«.

3.3.1.1 Samodejni predlogi naslova

Če ste povezani z internetom in ste v *nastav* itvah omogočili« Naslovi - samodejno poiščite », se v naslovnem polju prikaže samodejni predlog za naslov točke poti. Ta naslov ima svetlo sivo barvo in bo uporabljen, če naslov ni bil vnesen. Če želite imeti točko poti brez naslova, vnesite en presledek v polje za naslov.

Če kot naslov vnesete številko, na primer »001«, bo naslednjič, ko boste z zemljevida ročno ustvarili točko poti, predlagani naslov »002« itd. To deluje tudi z znaki, če vnesete »A«, bo naslednji predlagani naslov »B« itd. Če ste vnesli »Node_001«, bo naslednji predlagani naslov »Node_002«. Če vam predlagani naslov ni všeč, lahko preprosto vnesete želeni naslov, naslednji predlagani naslov pa bo izpeljan iz zadnjega vnosa.

3.3.1.2 Nastavitev ikone ustvarjene poti

Na zaslonu za ustvarjanje poti lahko nastavite ikono poti, ki jo želite ustvariti. V zgornjem primeru je izbrana ikona rdeč krog. Če tapnete drugo ikono, bo uporabljena namesto tega. Če si želite ogledati več predlogov ikon, se lahko pomaknete do seznama ikon. Na zaslonu za ustvarjanje točke poti so prikazane samo zadnje uporabljene ikone. Če želite uporabiti drugo ikono, lahko tapnete gumb '>' na desni strani. Nato se *odpre zaslon ikon* poti. Tukaj lahko izbirate med številnimi vnaprej določenimi ikonami in ustvarite lastne ikone po meri.

V zgornjem primeru smo izbrali zeleno ikono. Če shranite to točko poti, bo naslednjič, ko ustvarite točko poti na zemljevidu, ta ikona uporabljena kot prvotno uporabljena ikona za ustvarjanje poti.

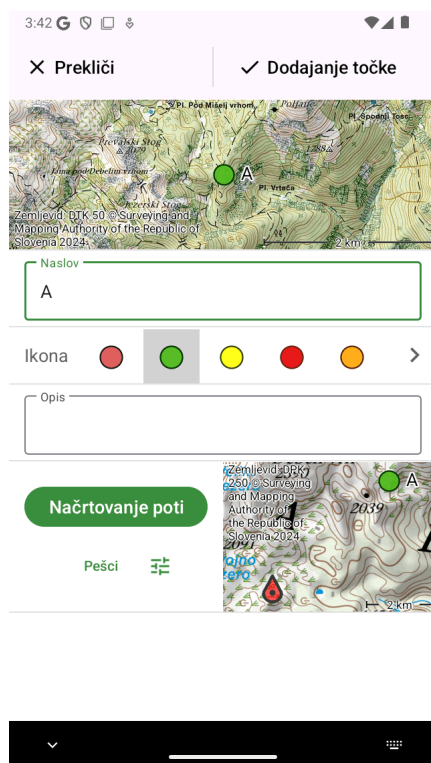


Fig. 9: Izbrana je zelena ikona.

3.3.1.3 Načrtovanje poti do ustvarjene poti

Če želite načrtovati pot od trenutne lokacije do točke na zemljevidu, lahko dolgo pritisnete na zemljevid, da ustvarite ikono na zemljevidu in jo povlečete na zeleno lokacijo. Nato se odpre zaslon za ustvarjanje točke poti. Na dnu zaslona za ustvarjanje poti vidite gumb »Načrt« »z zemljevidom zraven. Zemljevid prikazuje novo ustvarjeno točko poti glede na vašo trenutno lokacijo. Pod gumbom »Načrtujte pot« si lahko ogledate trenutno izbrani način prevoza. V zgornjem primeru je to »pešec«. Če tapnete »Pešec«, lahko spremenite način prevoza. Lahko ga na primer spremenite v »Kolo«. Če pritisnete »Načrtuj pot«, se pot takoj načrtuje od vaše lokacije do novo ustvarjene točke in vrnila se boste na zemljevid, kot je prikazano spodaj.

Načrtovana pot in točka se ne shranita samodejno. Če želite shraniti načrtovano pot, pritisnite na linijo poti, da odprete načrtovalec poti. Nato pritisnite »Shrani« »v zgornjem desnem kotu, da shranite načrtovano pot. Ko je pot shranjena, se bo prikazala na zaslonu shranjenih poti.

3.4 Waypoint details

Zaslon s podrobnostmi o poti se prikaže tako, da tapnete ikono točke poti, ki je naložena na zemljevid. Ta zaslon lahko odprete tudi tako, da pritisnete gumb za informacije (i) na desni strani naslova na [zaslonu točk poti](#).

Spodaj je prikazan primer zaslona s podrobnostmi o poti:

V zgornjem desnem kotu zaslona s podrobnostmi o točki poti najdete ikono zemljevida s poševno črtnico. Če tapnete ta gumb, bo točka poti odstranjena z glavnega zemljevida. Če točka poti ni naložena na zemljevid, se prikaže ikona zemljevida brez poševne črtnice. Če tapnete to ikono, se na zemljevid naloži točka poti in vrnila se boste na glavni zemljevid.



Fig. 10: Načrtovana je bila pot od trenutne lokacije do novo ustvarjene točke na zemljevidu.

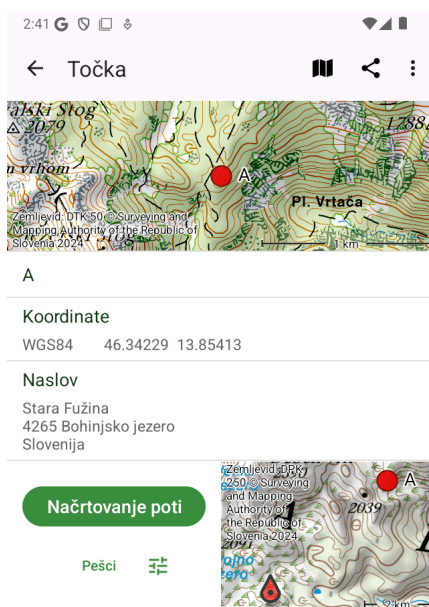


Fig. 11: Zaslon s podrobnostmi o poti točke »A«.

V zgornjem desnem kotu zaslona s podrobnostmi o poti najdete tudi naslednje gumbе (nekateri so morda skriti pod gumbom več): - Gumb za smeti: Če pritisnete ta gumb, se prikaže pojavno okno, ki vas vpraša, ali želite *odstraniti točko poti iz naprave*. - Gumb za skupno rabo: Če pritisnete ta gumb, se prikaže pojavno okno za izvoz, ki vam omogoča izvoz poti. - ,Uredi': Omogoča janje točka</ref>.

Zaslon s podrobnostmi o točki poti vsebuje informacije o točki poti, na primer naslov in koordinate. Če je na voljo, lahko tukaj najdete tudi opis, fotografije, telefonsko številko in/ali URL.

Koordinate točke so prikazane v različnih oblikah. Prikazane koordinatne sisteme lahko spremenite prek Meni> Več > Nastavitve > Prikazane vrste koordinat. Če dolgo pritisnete par koordinat, ga lahko izberete, lahko kopira ali deli besedilno predstavitev koordinat.

Fizični naslov točke poti je prikazan tudi na zaslonu s podrobnostmi. Če naslov točke poti še vedno ni znan, bo Topo GPS ta naslov iskal z obratnim geokoderjem iz Androida. Za to morate omogočiti možnost Nas *lovi* - *samodejno poiščite* v *nastavitvah*. Prav tako morate biti povezani z internetom.

Na dnu zaslona s podrobnostmi o poti je prikazan majhen zemljevid s prikazom točke poti glede na vašo trenutno lokacijo. Upoštevajte, da ta zemljevid ne bo prikazan, če ste onemogočili dostop do lokacije za Topo GPS. Na levi strani zemljevida je gumb »Načrtuj pot«. Če tapnete ta gumb, bo načrtovana pot od vaše trenutne lokacije do točke poti s prevoznim sredstvom, ki je prikazano pod gumbom načrta. Če tapnete gumb za način prevoza pod gumbom načrta, lahko *spremenite prevozno sredstvo*.

Če se pomaknete navzdol do dna zaslona s podrobnostmi o točki poti, lahko najdete datum in čas ustvarjanja in spremembe. Upoštevajte, da če premaknete točko poti v drugo mapo, se posodobita tudi datum in čas spremembe.

Na dnu zaslona s podrobnostmi o točki poti najdete orodno vrstico z gumbom »< ,and' >«. Ti gumbi vam omogočajo brskanje po seznamu točk poti ali po točkah, ki so naložene na zemljevid.

3.4.1 Fotografije

Primer *zaslona s podrobnostmi o poti* s fotografijo je prikazan spodaj:

Če tapnete fotografijo na zaslonu s podrobnostmi o poti, se zaslon diaproyekcije odpre z večjo različico dotaknjene fotografije. Prikazano fotografijo lahko povečate tako, da z dvema prstoma naredite potezo povečave. Če ima točka poti več fotografij, lahko brskate po razpoložljivih fotografijah tako, da trenutno fotografijo potisnete v levo ali desno. Skupna raba fotografije je možna s pritiskom na ikono« Izvozi »v spodnjem desnem kotu. Če tapnete« Uredi »v zgornjem desnem kotu, lahko dodate in odstranite fotografije.

Če tapnete gumb za informacije v spodnji orodni vrstici diaproyekcije fotografij, se prikaže lokacija, kjer je bila fotografija posneta, in, če je na voljo, smer, v kateri je bila posneta na zemljevidu. Prikazane so tudi dodatne podrobnosti, kot sta časovni žig in nadmorska višina fotografije. Primer je prikazan na spodnji sliki:

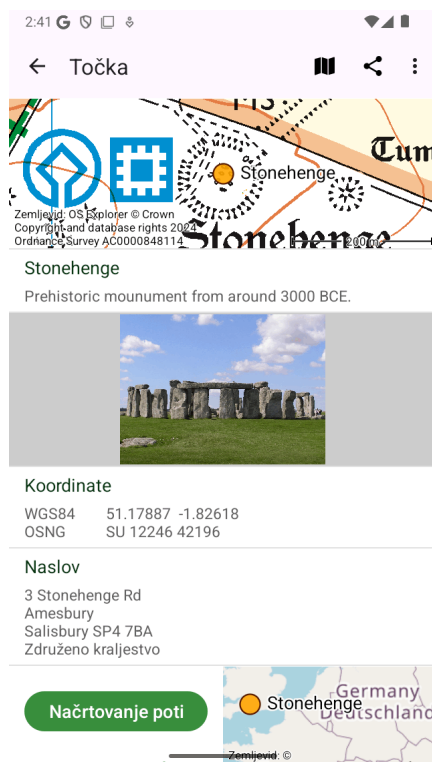


Fig. 12: Zaslonska slika s podrobnostmi o poti s fotografijo.



Fig. 13: Informacijski zaslon v diaprojekciji prikazuje lokacijo, kjer je bila fotografija posneta, in smer, v kateri je bila posneta.

3.5 Hitri ukrepi Waypoint

Če dolgo pritisnete ikono poti na glavnem zemljevidu, se prikaže meni hitrih dejanj, kot je prikazano na spodnji sliki:



Fig. 14: M eni hitrih dejanj, ki se prikaže ob dolgem pritisku na točko poti.

Z menijem hitra dejanja si lahko ogledate *podrobnosti o toč* ki poti, *delite točko* poti in odstranite točko poti z zemljevida.

3.6 Urejanje točk poti

Če želite urediti točko poti, morate pritisniti gumb« Uredi »na dnu zaslona s podrobnost *mi o poti*. Če pritisnete ta gumb, se prikaže pojavno okno za urejanje, kot je prikazano na spodnji sliki:

Pojavno okno prikazuje pet možnosti za spreminjanje točke poti.

- *Spremeni ikono*: O *mogoča spreminjanje ikone poti*.
- *Premakni se po zemlje vidu*: Omogo *ča premikanje točke poti na zemljevidu*.
- *Uredi koordin ate*: O *mogoča urejanje koordin at poti*.
- *Urejanje fotografi j*: O *mogoča urejanje fotografi j poti*.
- *Uredi besedilo*: Omogo *ča urejanje naslova in opisa točke poti*.

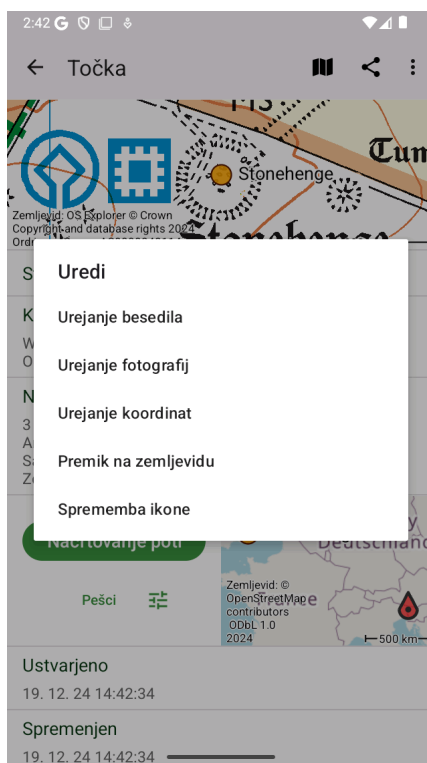


Fig. 15: Pojavno okno s petimi možnostmi za spreminjanje poti.

3.6.1 Urejanje naslova in opisa

S pritiskom na »Uredi besedilo« v *pojavnem oknu za urejanje* lahko spremenite naslov in opis točke poti. Primer je prikazan spodaj:

Če želite shraniti spremembe, morate pritisniti »Shrani« v zgornjem desnem kotu zaslona. Vrnite se na zaslon s podrobnostmi o točkah poti, kot lahko vidite spodaj:

3.6.2 Urejanje fotografij

S pritiskom na gumb »Uredi fotografije« v *pojavnem oknu za urejanje* lahko dodate fotografije na točko poti in odstranite fotografije s poti. Če pritisnete ta gumb, se prikaže naslednji zaslon.

V spodnji orodni vrstici zaslona s fotografijami najdete tri gumb:

- **Gumb mape:** Če pritisnete ta gumb, lahko fotografije uvozite iz knjižnice fotografij na točko poti.
- **Gumb kamere:** Če pritisnete ta gumb, se bo kamera odprla. Če posnamete fotografijo, bo dodana na točko poti. Za to lahko uporabite tudi Meni > Kamera, nato se na trenutni lokaciji samodejno ustvari točka poti in ji se doda posneta fotografija.
- **Gumb za smeti:** Če pritisnete ta gumb, lahko odstranite trenutno prikazano fotografijo s poti.

Če ste spremenili fotografije poti, morate pritisniti »Končano« v zgornjem desnem kotu, da shranite spremembe. Če pritisnete »Prekliči«, fotografije ne bodo spremenjene.

Dodane fotografije se vedno kopirajo v Topo GPS. Torej, če odstranite fotografijo pozneje iz knjižnice fotografij, fotografije ne odstranite v Topo GPS. Ločljivost dodane fotografije lahko nastavite prek »Meni> Nastavitve > Fotoaparati > Velikost fotografije«. Večje velikosti fotografij bodo zahtevale več prostora na disku.

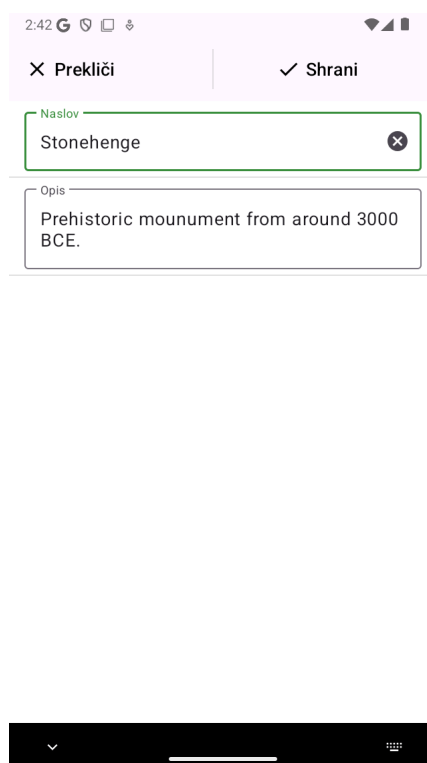


Fig. 16: Spre minjanje opisa poti »Stonehenge«.

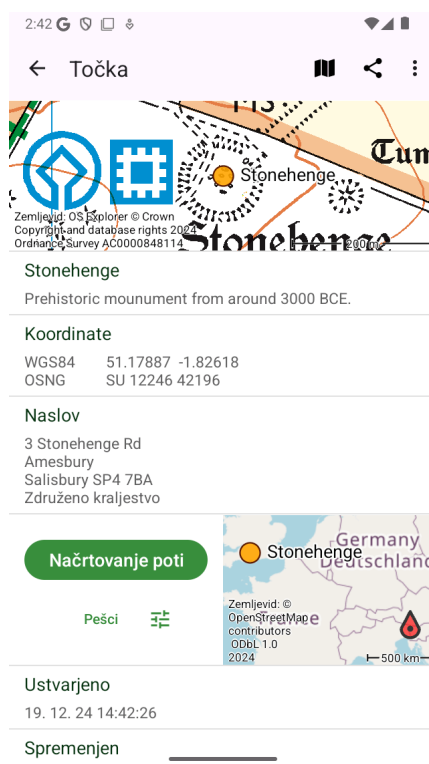


Fig. 17: Opis poti »Stonehenge« je bil spremenjen.



Fig. 18: Zaslonske fotografije, če točka poti nima fotografij.

Dodane fotografije si lahko ogledate na *zaslonu s podrobnostmi o poti*. Spodaj vidite primer zaslona s podrobnostmi o poti »Stonehenge« s fotografijo:

Če tapnete fotografijo na zaslonu s podrobnostmi o poti, se zaslon s fotografijo odpre z večjo različico dotaknjene fotografije. Prikazano fotografijo lahko povečate tako, da z dvema prstoma naredite potezo povečave. Skupna raba fotografije je možna s pritiskom na ikono »Izvozi« v zgornjem desnem kotu. Če pritisnete »Uredi« v zgornjem desnem kotu, lahko spremenite fotografije poti. Če ima točka poti več fotografij, lahko brskate po razpoložljivih fotografijah tako, da trenutno fotografijo potisnete v levo ali desno. Če tapnete gumb za informacije na dnu, se prikaže lokacija, kjer je bila posneta fotografija in, če je na voljo, smer, v kateri je bila posneta na zemljevidu.

3.6.3 Urejanje koordinat

S pritiskom na »Uredi koordinate« v pojavnem oknu za *urejanje se pri v* nosu koordinat prikaže isti zaslon. Če pritisnete »Shrani« zgoraj desno, se bo točka premaknila na vnesene koordinate.

3.6.4 Premakni se na zemljevidu

S pritiskom na »Premakni na zemljevid« v *pojavnem oknu za urejanje* se prikaže zaslon, v katerem lahko ročno premaknete lokacijo točke poti na zemljevid. Dolgo morate pritisniti na točko poti in jo lahko povlečete na novo lokacijo. Če želite shraniti novo lokacijo poti, morate pritisniti »Shrani« v zgornjem desnem kotu zaslona. V nasprotnem primeru pritisnite »Prekliči«.

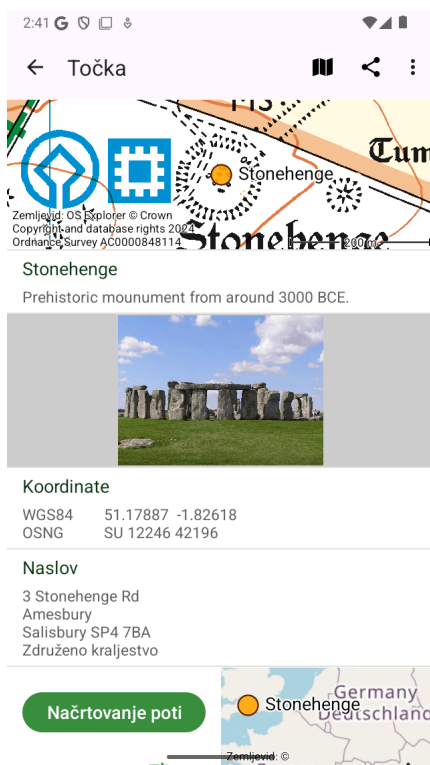


Fig. 19: Zaslonska podrobnost o poti s fotografijo.

3.6.5 Spremeni ikono

Če v pojavnem oknu za *urejanje* pritisnete *« Spremeni ikono »*, se pri *kaže zaslon ikon poti*. Zaslon ikon poti vsebuje seznam ikon, ki so na voljo. Trenutno aktivna ikona točke poti ima sivo ozadje. Če tapnete ikono, se bo ikona poti spremenila in vrnili se boste na zaslon s podrobnostmi o poti. Če želena ikona ni prikazana na zaslonu ikon poti, lahko *ustvarite novo ikono* tako, da pritisnete *« Nova ikona »* na dnu zaslona ikon poti.

3.7 Odstranjevanje točk

Če želite odstraniti točko poti iz naprave, morate najprej odpreti zaslon s podrobnostmi *o poti*.

To lahko storite tako, da pritisnete gumb za informacije desno od naslova točke poti na *zaslonu poti ali tako, da tapnete točko* ko poti, ki je naložena na zemljevid.

Točko lahko odstranite tako, da pritisnete *Več > Odstrani*. Pojavi se pojavno okno, v katerem morate potrditi odstranitev, kot je prikazano spodaj:

Če pritisnete *« Odstrani »*, bodo poti in vse njene fotografije odstranjene iz vaše naprave.

Možno je tudi odstraniti več točk hkrati z zaslona *točk poti*. Dolgo pritisnite na element točke poti ali tapnite *« Več > Izberi »*, da vstopite v način izbire. Nato *izberite* točke poti, ki jih je treba odstraniti. Nato pritisnite ikono smeti na dnu zaslona in potrdite odstranitev.

Če želite *odstraniti samo točko poti z zemljevida (in ne iz naprave)*, morate tapniti ikono zemljevida s poševno črto v zgornjem desnem kotu zaslona s podrobnostmi o poti.

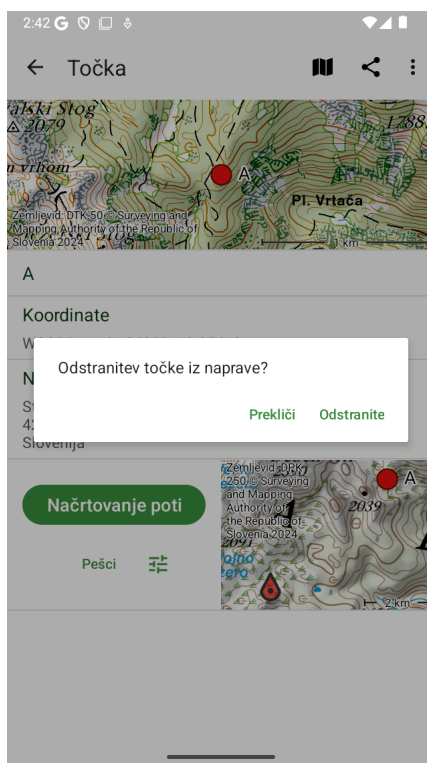


Fig. 20: Odstranjevanje poti.

3.8 Izbira točk poti

Na *zaslonu toč* k poti (Meni > Potočne točke) lahko izberete točke poti in izvedete eno od naslednjih dejanj na izbranih točkah poti:

- Odstranjevanje izbranih točk
- Premikanje izbranih točk poti v mapo
- Izvoz izbranih točk
- Nalaganje izbranih točk poti na zemljevid
- Spreminjanje ikone izbranih točk poti
- Odstranite izbrane točke poti z zemljevida

Izbira točk poti je podobna iz *biri poti*.

3.8.1 Odpiranje izbirnega zaslona

Če želite odpreti izbirni zaslon in izbrati prvo točko poti, morate dolgo pritisniti element poti, ki ga želite izbrati. Lahko pa tapnete gumb« Več »v zgornjem desnem kotu zaslona in nato tapnete« Izberi».

Če želite izbrati več točk poti, tapnite element točke poti na izbirnem zaslonu. Ozadje elementa točke poti bo postalo svetlo modro, kar pomeni, da je izbrano. Spodaj je prikazan primer, v katerem so izbrane tri točke poti:

Naslov izbirnega zaslona prikazuje, koliko elementov je izbranih. Če dotaknete izbrano točko, lahko prekličete izbiro poti. Če želite izbrati vse točke na seznamu, morate v zgornjem desnem kotu pritisniti«

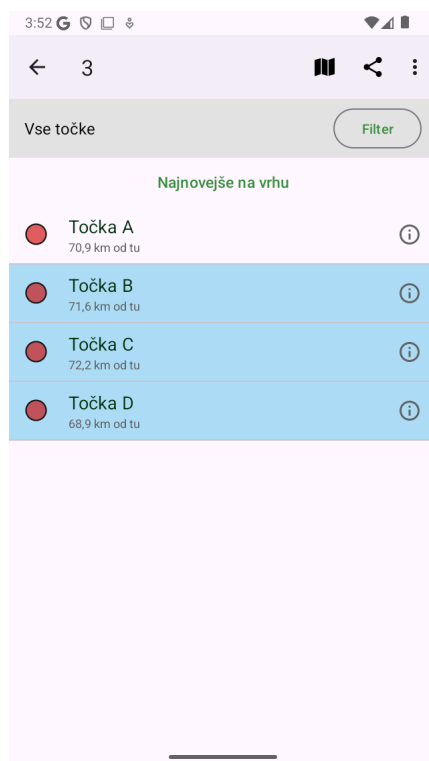


Fig. 21: Tri izbrane točke poti.

Več > Izberi vse«. Če se želite vrniti na običajni zaslon točk poti, morate pritisniti puščico v zgornjem levem kotu zaslona.

Če želite hitro izbrati več točk poti, lahko dolgo pritisnete element, pustite prst na seznamu in nato greste gor ali dol. Na enak način lahko hitro prekličete izbiro več elementov.

Morda bi bilo koristno, da najprej uporabite *filtre* in poiščete *ključne besede* ter razvrstite točke poti, preden izberete zahtevane točke poti.

Če izberete *mapo s toč* ko poti, bo uporabljeno dejanje izvedeno rekurzivno na vsebino mape. Če na primer mapo izberete tako, da dolgo pritisnete mapo na zaslonu točk poti in nato tapnete ikono zemljevida na dnu zaslona, bodo na zemljevid naložene vse točke poti, ki jih vsebuje mapa.

3.8.2 Izvajanje dejanja

Če ste izbrali točke poti, lahko izvedete dejanje z enim od gumbov v orodni vrstici na vrhu zaslona. Gumbi orodne vrstice so od leve proti desni:

- *Gumb za zemlje vid*: Če tapnete ta gumb, se izbrane točke naložijo na zemljevid. Zemljevid se bo samodejno povečal do izbranih točk poti in vrnili se boste na zemljevid.
- *Gumb za skupno rabo*: Če tapnete ta gumb, se *prikaže pojavno okno za izvoz*. V tem pojavnem oknu lahko izberete vrsto podatkov, ki jih želite izvoziti, in spremenite nastavitve izvoza. Če v pojavnem oknu za izvoz pritisnete »Izvozi«, bodo izbrane poti izvožene. Prikazalo se bo še eno pojavno okno z aplikacijami in dejanji. Če tapnete aplikacijo ali dejanje, bo rezultat izvoza obravnavala aplikacija ali dejanje.
- *Gumb Več*: Če tapnete gumb več v orodni vrstici na vrhu, se prikaže meni, iz katerega lahko izberete naslednja dejanja:

- *Od strani*: Če tapnete ta gumb, se bo pojavno okno vprašalo, ali želite odstraniti izbrane točke poti iz naprave. Če pritisnete »Odstrani«, bodo izbrane točke odstranjene iz vaše naprave. Tega ni mogoče razveljaviti.
- *Premakni se v map o*: Če tapnete ta gumb, se odpre zaslon z drevesom map. Izberete lahko mapo in izbrane točke bodo premaknjene v drugo *map o*.
- *Odstrani iz zemlje vida*: Če tapnete ta gumb, bodo izbrane točke poti odstranjene z zemljevida.
- *Spremeni ikono*: Če tapnete ta gumb, se odpre zaslon ikon poti. Na tem zaslonu lahko tapnete ikono, da spremenite ikono izbranih točk poti.
- *Izberite vse*: Če tapnete ta gumb, bodo izbrane vse točke poti.

Kot primer bomo zdaj naložili tri izbrane točke poti iz zgornjega primera na zemljevid s pritiskom na ikono zemljevida. Prikaže se zaslon zemljevida in zemljevid bo povečan na tri izbrane točke poti, kot lahko vidite na spodnji sliki:

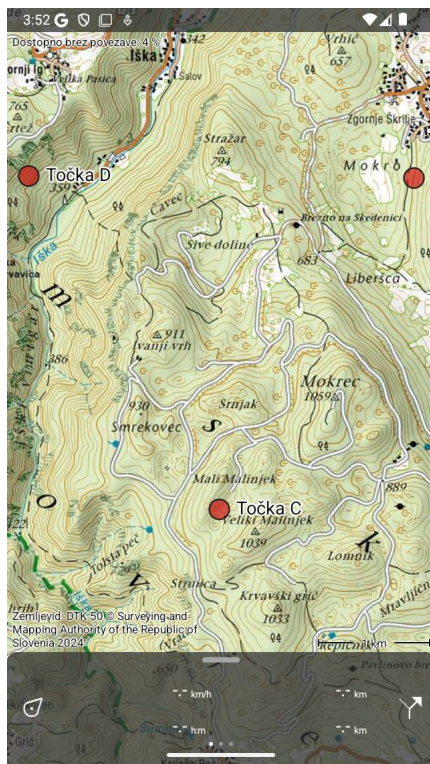


Fig. 22: Na zemljevid so naložene točke »B«, »C« in »D«.

3.9 Icons Waypoint

Na zemljevidu je prikazana točka poti z ikono. Če *ustvarite točko poti*, lahko izberete ikono na zaslonu ikon poti. Na zaslonu ikon poti se prikaže seznam ikon, ki so na voljo v vaši napravi. Primer tega zaslona je prikazan spodaj.

Zaslon ikon poti lahko dostopate na več načinov pri ustvarjanju ali spreminjanju točk poti.

- Na *zaslonu za ustvarjanje poti tako*, da tapnete »>>« v vrstici »Ikona«.
- Na *zaslonu s podrobnostmi o poti s pritiskom na* »Uredi > Spremeni ikono«.

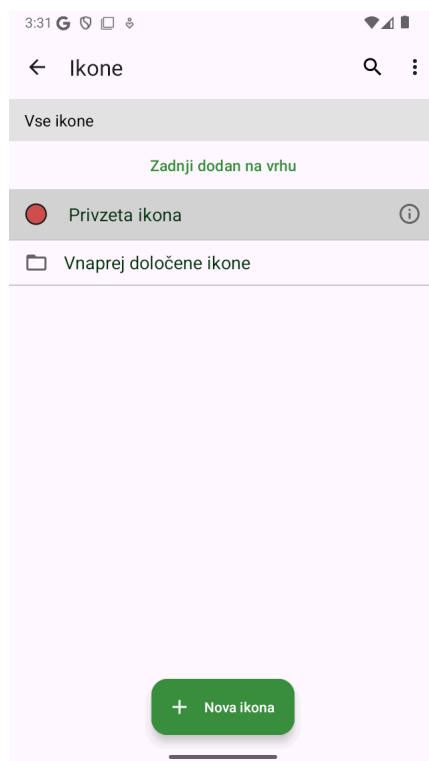


Fig. 23: Zaslona ikon poti.

- Na *zaslonu točk poti s pritiskom na* ,Več > Izberi > Več (spodaj) > Spremeni ikone«.
- Na zaslonu Vnesite koordinate tako, da tapnete vrstico ,Ikona‘.

3.9.1 Privzeta ikona

Na vrhu zaslona ikon poti je prikazana privzeta ikona. Ta ikona se uporablja za vse točke poti, za katere ikona ni bila izrecno nastavljena.

Če želite spremeniti privzeto ikono, tapnite gumb za informacije, da odprete zaslon« Uredi ikono«. Če spremenite privzeto ikono, se bo to takoj odražalo na vseh točkah poti, ki uporabljajo privzeto ikono. Privzeto ikono morate spremeniti le, če želite spremeniti privzeti rdeči krog. V nasprotnem primeru je bolje uporabiti eno od vnaprej določenih ikon ali ustvariti novo ikono.

3.9.2 Vnaprej določene ikone

Če tapnete mapo« Vnaprej določene ikone »na zaslonu ikon poti, se prikažejo vnaprej določene ikone. To je več krogov, trikotnikov in kvadratov različnih barv. Prikazan je tudi seznam ikon z različnimi simboli. Če se pomaknete navzdol, si lahko ogledate več.

Če ikona po vaši želji ni med vnaprej določenimi ikonami, jo lahko ustvarite sami.

Uporaba vnaprej določene ikone vam prihrani težave, da jo ustvarite sami, pomanjkljivost pa je, da je možno manj prilagoditev.



Fig. 24: Zaslon vnaprej določenih ikon

3.9.3 Ustvarjanje ikon

Če želite ustvariti novo ikono, tapnite »Nova ikona« na dnu zaslona ikon poti. Zaslonski »Nova ikona« se odpre kot na spodnji sliki:

Z izbirnikom zavihkov na vrhu zaslona nove ikone lahko izbirate med ustvarjanjem običajne ikone ali ikone emojijev.

Če izberete običajno ikono, lahko spremenite naslednje lastnosti.

- **Oblika:** Dotaknite se ene od prikazanih oblik, da spremenite obliko. Pomaknite se v desno ali tapnite »><«, da si ogledate več oblik. Možne oblike so: krog, elipsa, trikotnik, kvadrat, pravokotnik, romb, peterokotnik, šesterokotnik, zvezda, značka in mejnik.
- **Barva polnila:** Tapnite barvo polnila, da spremenite barvo polnila. Pomaknite se v desno ali tapnite »><«, da izberete med več barvami. Če tapnete »><«, lahko nastavite tudi motnost barve polnila.
- **Barva roba:** Tapnite barvo roba, da spremenite barvo roba. Pomaknite se v desno ali tapnite »><«, da izberete med več barvami.
- **Simbol:** Tapnite simbol, da izberete simbol ali nobenega. Pomaknite se v desno ali tapnite »><« za več simbolov.
- **Velikost:** Dotaknite se želene velikosti, lahko izbirate med majhnimi, običajnimi, velikimi in izjemno velikimi.
- **Napis:** Če v polje za napis vnesete enega ali več znakov, se na sredini ikone prikaže napis (na primer »A«). Barva napisa je enaka barvi roba, če je kontrast z barvo polnila dovolj velik. Če ne, je bela ali črna, odvisno od tega, katera barva daje največ kontrasta z barvo polnila. Napisa ne

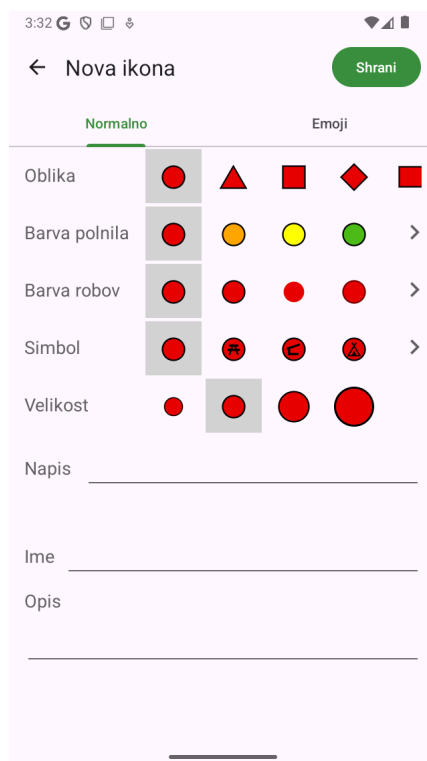


Fig. 25: Novi zaslon z ikonami

morete kombinirati s simbolom. Emoji lahko uporabite tudi kot napis, če tipkovnico preklopite na simbole emojijev.

Trenutno izbrana ikona ima sivo ozadje.

Če izberete zavihek emoji, da ustvarite ikono emojijev, lahko izberete emojije s seznama emojijev. Če si želite ogledati več, se lahko pomaknete navzdol. Velikost ikone emojijev lahko nastavite tako, da tapnete želeno velikost. Ikona je potem samo emoji, brez obrobe ali ozadja.

Ko nastavite lastnosti ikone, lahko ikoni daste ime in opis. Ime in opis bosta prikazana na zaslonu ikon poti in tudi na zaslonu s podrobnostmi točk poti s to ikono.

Kot primer bomo zdaj ustvarili ikono za starodavne spomenike. Kot obliko izberemo mejnik, velikost nastavimo na veliko, barvo napolnimo na roza in kot napis vnesemo »A«. Nato za ime vnesemo »Starodavni spomenik« in kot opis podatke o tem, kdaj uporabiti to ikono. Rezultat je prikazan na spodnji sliki.

Če želite shraniti ikono, pritisnite »Shrani« v zgornjem desnem kotu zaslona nove ikone. Nato se na novo ustvarjena ikona poti takoj prikaže na zaslonu ikon poti, kot je prikazano spodaj.

Novo ustvarjeno ikono lahko zdaj uporabite za *ustvarjanje novih točk poti* in za *spreminjanje ikone točk poti*.



Fig. 26: Novi zaslon z ikonami, v katerem bo kmalu ustvarjena nova ikona.

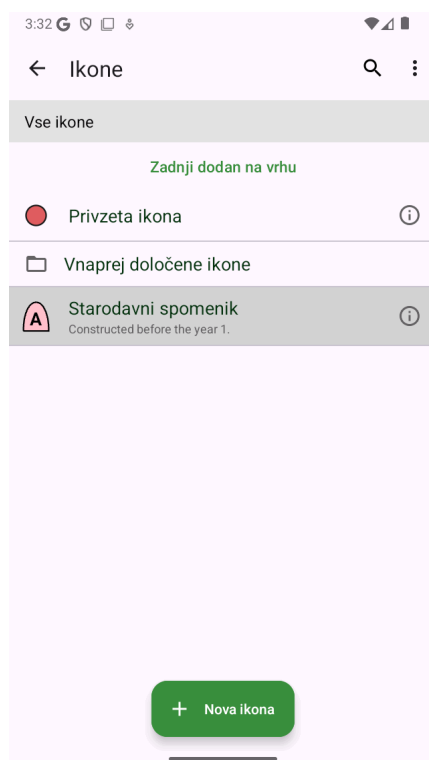


Fig. 27: Na novo ustvarjena ikona za starodavne spomenike na zaslonu ikon poti.

3.9.4 Urejanje ikon

Če želite urediti shranjeno ikono po meri na zaslonu ikon poti, tapnite gumb za informacije poleg ikone. Lastnosti ikone lahko spremenite na enak način, kot je razloženo zgoraj, ko ustvarite novo ikono. Pritisnite »Shrani«, da potrdite spremembe in se vrnete na zaslon ikon poti. Če na ta način spremenite ikono, se bo ta takoj odražala na vseh točkah poti, ki uporabljajo to ikono.

3.9.5 Spreminjanje ikone poti

Če želite spremeniti ikono posamezne točke poti, odprite zaslon s *podrobnostmi o poti*. Nato tapnite »Uredi > Spremeni ikono«. Prikazal se bo zaslon ikon poti. Nato izberite želeno ikono na zaslonu ikon poti. Če zelene ikone ni na zaslonu točk poti, tapnite »Nova ikona« na dnu, da *ustvarite novo* ikono. Trenutno nastavljena ikona ima sivo ozadje. Ko tapnete želeno ikono, se boste takoj vrnili in točka poti bo uporabila izbrano ikono.

3.9.6 Spreminjanje ikone več točk poti

Če želite spremeniti ikono več točk poti, odprite zaslon točk poti prek »Meni > Potočne *točke*«. Nato pritisnite »Več > Izberi«, da vstopite v način izbire. Izberite zelene točke poti in v spodnji orodni vrstici pritisnite »Več > Spremeni ikone«. Nato se odpre zaslon ikon poti. Tapnite želeno ikono poti. Takoj se boste vrnili na zaslon točk poti in ikone bodo spremenjene. Če zelene ikone ni na zaslonu točk poti, tapnite »Nova ikona« na dnu zaslona, da *ustvarite novo* ikono.

3.9.7 Odstranjevanje ikon

Če pritisnete »Več > Izberi« na zaslonu ikon poti, lahko izberete ikone, ki jih želite odstraniti. Če nato pritisnete gumb za smeti in potrdite odstranitev, bodo ikone odstranjene. Če še vedno obstajajo točke poti, ki uporabljajo odstranjene ikone, ne bodo več uporabljale odstranjenih ikon, temveč privzeto ikono.

3.9.8 Organiziranje ikon v mape

Ikone na zaslonu ikon poti je mogoče premakniti v mape. To je tako kot pri cestnih točkah in poteh. Na ta način lahko organizirate ikone točk poti.

Pritisnite »Več > Ustvari mapo«, da ustvarite novo mapo. Če želite premakniti ikone poti v mapo, pritisnite »Več > Izberi« in izberite zelene ikone poti. Nato pritisnite ikono mape na dnu, da odprete drevo map. Izberite mapo, da izbrane ikone premaknete v želeno mapo.

3.9.9 Spreminjanje vrstnega reda ikon

Če je način razvrščanja (pod iskalno vrstico) nastavljen na »Prilagodljiv vrstni red«, lahko prilagodite vrstni red ikon. Pritisnite »Več > Izberi«, da vstopite v način izbire. Z dolgim pritiskom na ročaj na desni strani lahko ikono poti povlečete v zeleni položaj.

3.9.10 Izvoz ikon

Če tapnete »Več > Izberi« na zaslonu ikon poti, lahko izberete ikone, ki jih želite izvoziti. Če nato pritisnete gumb za izvoz v spodnjem desnem kotu, lahko izvozite izbrane ikone. Ikone bodo izvožene v obliki datoteke wsf (Waypoint Style Format). To je poseben format datoteke XML, zasnovan za uporabo v Topo GPS. Drug uporabnik Topo GPS (iOS) lahko to datoteko odpre s Topo GPS. Nato bodo vse ikone v tej datoteki wsf uvožene in prikazane na zaslonu ikon poti.

Če *izvozite točke poti*, se ikone izvozijo tudi, če izvozite poti v format gpx, kml/kmz ali csv. Točko poti z ikonami lahko v celoti uvozite v drugo aplikacijo Topo GPS v sistemu iOS. Vendar ne bodo vse aplikacije in programi podpirali strukture ikon Topo GPS. Privzeti kml na primer podpira samo okrogle ikone z barvo polnila. Zato se lahko zgodi, da če izvoženo datoteko uvozite v drug program ali aplikacijo, ikone ne bodo vidne.

3.10 Organiziranje točk poti

Točke poti lahko organizirate tako, da *ustvarite mape* in *premikate točke poti* v mape. Prav tako je mogoče spremeniti vrstni red točk, ki se prikazujejo na zaslonu točk poti, če so razvrščene po prilagodljivem vrstnem redu. Poleg tega lahko vodne točke organizirate tako, da jim dodelite *posebne ikone* in *jih filtrirate po ikoni*.

Mape so na *zaslonu točk poti* vidne le, če je *filter* (pod iskalno vrstico) onemogočen.

3.10.1 Ustvarjanje mape

Če želite ustvariti mapo, najprej odprite *zaslon točk poti* (*Meni > Potočne točke*). Nato tapnite Več (zgoraj desno) > Nova mapa. Odpre se nov zaslon mape, primer je prikazan spodaj:

Če želite ustvariti mapo, morate vnesti ime nove mape. Privzeta lokacija novo ustvarjene mape je trenutno aktivna mapa na zaslonu točk poti. Ko končate, tapnite »Ustvari mapo« v zgornjem desnem kotu zaslona.

Vrnili se boste na zaslon točk poti in na seznamu bo prikazana na novo ustvarjena mapa (če je mapa shranjena v trenutno aktivni mapi).

Kot primer smo ustvarili mapo »Znamenitosti«. Zaslon točk poti je zdaj videti na naslednji način:

Mapa »Znamenitosti« je navedena na zaslonu točk poti z ikono mape.

3.10.2 Premikanje točk poti v mapo

Če želite premakniti točke poti v mapo, morate odpreti izbirni *zaslon* tako, da dolгим pritiskom na element na zaslonu točk poti. Izberite elemente, ki jih želite premakniti, in tapnite ikono mape v spodnji orodni vrstici. Nato se prikaže zaslon »Premakni elemente v mapo«, primer je prikazan spodaj:

Na zaslonu »Premakni elemente v mapo« je prikazano drevo map. Če tapnete mapo, se bodo izbrani elementi premaknili v to mapo in vrnili se na zaslon točk poti.

Kot primer bomo zdaj premaknili točki »C« in »D« v mapo »Znamenitosti«. Po premikanju obeh točk poti, kot je navedeno zgoraj, je zaslon točk poti videti na naslednji način:

Na zaslonu točk poti sta izginila točki »C« in »D«. Zdaj jih lahko najdete v mapi »Ogledi«.



Fig. 28: *Zaslon nove mape*

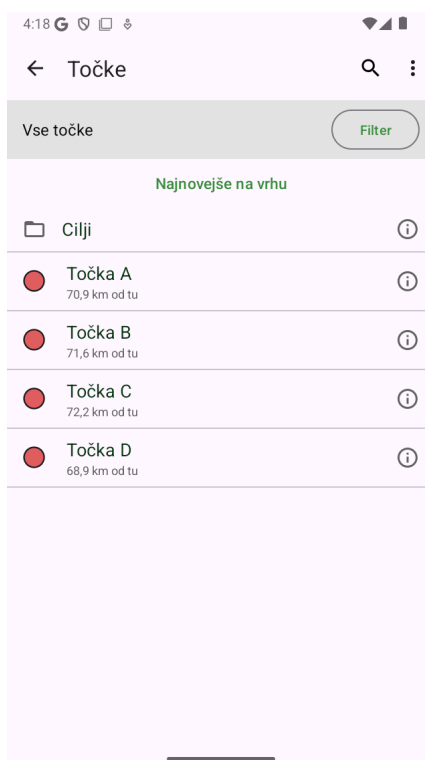


Fig. 29: *Ustvarjena je mapa« Znamenitosti».*

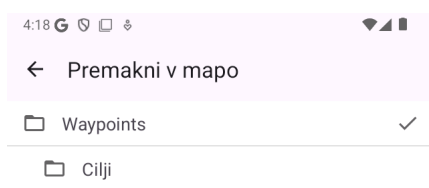


Fig. 30: Premaknite elemente na zaslon mape.

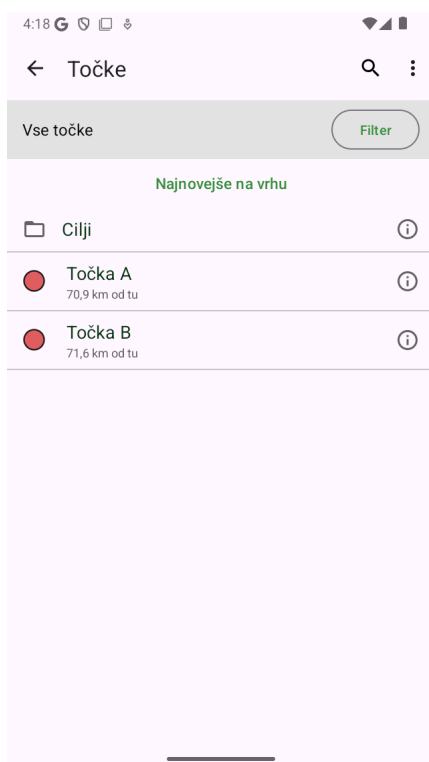


Fig. 31: Zaslon točk poti po premikanju dveh točk poti v mapo »Ogledi«.

3.10.3 Odpiranje mape

Če želite odpreti mapo, samo tapnite element mape na zaslonu točk poti. Kot primer zdaj odpremo mapo »Ogledi«. Zaslon točk poti bo nato videti na naslednji način:

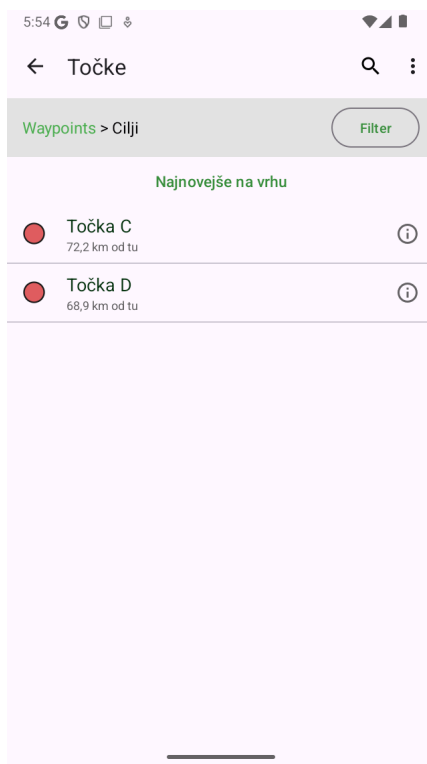


Fig. 32: Vsebinska mapa »Znamenitosti«.

Poti »C« in »D« so zdaj na voljo v mapi »Znamenitosti«.

Pod iskalno vrstico si lahko ogledate trenutno lokacijo v drevesu map. Če pritisnete »Vse točke poti«, se boste vrnili v korensko mapo.

3.10.4 Nalaganje vsebine mape

Če želite naložiti vse točke poti v mapo in njene nadaljnje mape, dolgo pritisnite element mape na zaslonu točk poti (Meni > Potočne točke), da izberete mapo. Nato pritisnite ikono zemljevida v spodnji orodni vrstici, da naložite vsebino mape na zemljevid.

Druga možnost je, da tapnete gumb za informacije poleg mape na zaslonu točk poti (Meni > Potočne točke). Nato pritisnite ikono »Prikaži na zemljevidu« v zgornjem desnem kotu, da naložite vse točke poti na zemljevidu. Vrnili se boste na glavni zaslon zemljevida in zemljevid bo povečal na vsebino mape.

3.10.5 Odstranjevanje vsebine mape iz zemljevida

Če želite odstraniti točke poti v mapi in njene spodnje mape z zemljevida, dolgo pritisnite element mape na zaslonu točk poti (Meni> Potočne točke), da vstopite v način izbire in izberete mapo. Nato v zgornji orodni vrstici tapnite gumb več in nato tapnite »Odstrani iz zemljevida«.

Druga možnost je, da najprej tapnete gumb informacije poleg mape na zaslonu točk poti (Meni > Potočne točke), da odprete zaslon s podrobnostmi mape. Nato pritisnite »Odstrani z zemljevida« v zgornjem desnem kotu, da odstranite vse točke poti z zemljevida. Če je prikazano »Prikazano na zemljevidu«, ga najprej tapnite, da naložite vse točke poti, nato pa se vrnite na zaslon točk poti, da odprete zaslon s podrobnostmi mape. Nato pritisnite »Odstrani iz zemljevida« v zgornjem desnem kotu.

3.10.6 Preimenovanje map

Če želite preimenovati mapo, najprej odprite zaslon točk poti (Meni> Potočne točke) in tapnite gumb informacije poleg elementa mape, da odprete zaslon s podrobnostmi mape. Nato v spodnji orodni vrstici tapnite »Uredi«, spremenite ime in pritisnite »Shrani«.

3.11 Iskanje točk poti

Na zaslonu točk poti (Meni> Potočne točke) lahko iščete poti tako, da *v iskalno vrstico vnesete ključne besede* in uporabite filtre. Poleg tega lahko točke razvrstite na različne načine.

3.11.1 Iskanje točk s ključnimi besedami

Če vnesete ključno besedo v iskalno vrstico na zaslonu poti, bodo prikazane samo točke poti, ki imajo ključno besedo v naslovu, opisu, ulici, mestu, provinci, dvoznakni iso številki države ali poštni številki. Iskanje ni občutljivo na velike in male črke. Če iščete v mapi, bodo prikazani tudi vsi rezultati iskanja v naslednjih mapah. Če se *uporabi filter*, se iskanje omeji na filtrirane točke poti.

Spodaj je prikazan primer, v katerem je bil v iskalno vrstico vnesen »kamen«. Prikazana je samo pot »Stonehenge«.

3.11.2 Razvrščanje točk

Pod mapo/vrstico filtra je na sredini prikazana trenutna metoda razvrščanja. Če tapnete gumb za razvrščanje, lahko trenutni način razvrščanja spremenite med:

- *Nazadnje dodano na vrhu*: Najnovejše dodane točke poti so na vrhu.
- *Najbližje na vrhu*: Potočne točke so razvrščene glede na njihovo razdaljo do vaše trenutne lokacije, najbližja točka je na vrhu.
- *Najbližje sredinskemu zemljevidu na vrhu*: Potočne točke so razvrščene glede na njihovo razdaljo do trenutnega središča zemljevida, najbližja točka poti je na vrhu.
- *Najnovejše na vrhu*: Točke poti so razvrščene glede na čas njihovega ustvarjanja, najnovejša je na vrhu.
- *Najstarejše na vrhu*: Točke poti so razvrščene glede na čas njihovega ustvarjanja, najstarejša je na vrhu.

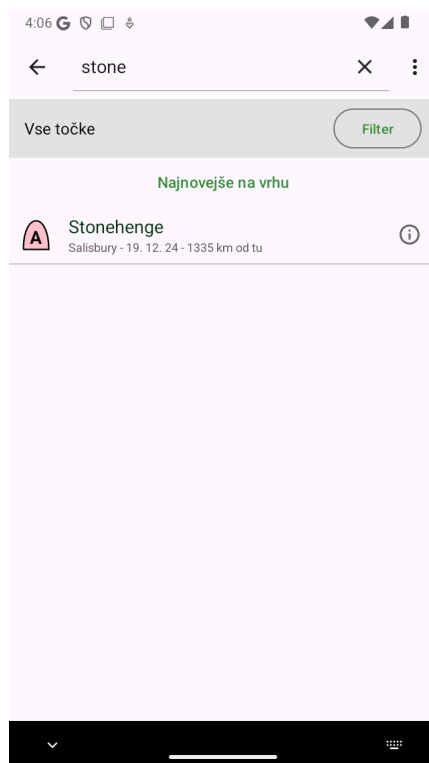


Fig. 33: Isk *anje točk poti* s ključno besedo ‚kamn‘.

- *Nazadnje posodobljeno na vrhu*: Točke poti so razvrščene glede na čas, ko so bile nazadnje spremenjene, na vrhu je točka, ki je bila nazadnje spremenjena.
- *Naj manj nedavno posodobljeno na vrhu*: Točke poti so razvrščene glede na čas, ko so bile nazadnje spremenjene, na vrhu je točka, ki je bila najdlje spremenjena.
- *Po abecedi*: Točke poti so razvrščene po abecednem vrstnem redu.
- *Obrnjeno abecedno*: Potočne točke so razvrščene po obrnjenem abecednem vrstnem redu.

3.11.3 Filtriranje točk poti

Točke poti je mogoče filtrirati glede na lokacijo in na vrsti ikone. Če želite omogočiti filter, tapnite gumb za filtriranje na zaslonu točk poti. Če je filter omogočen, ima gumb filtra modro ozadje, kot je prikazano na spodnji sliki. Če je filter onemogočen, ima normalen videz.

Na zgornji sliki vidite primer omogočenega filtra. Pod vrstico za krmarjenje je prikazan opis trenutno aktivnega filtra. Tu so točke poti filtrirane glede na lokacijo, prikazane so le točke poti znotraj 10 km od trenutne lokacije. Če tapnete opis filtra, lahko spremenite trenutni filter. Če želite onemogočiti filter, tapnite gumb filtra.

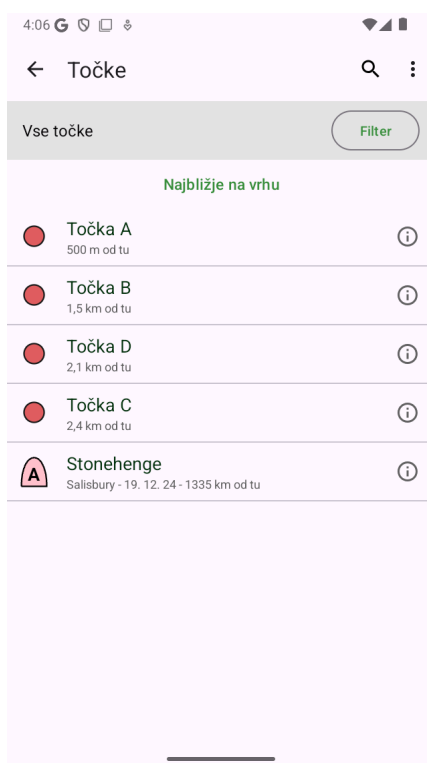


Fig. 34: Raz vrščanje točk poti glede na razdaljo do trenutne lokacije.

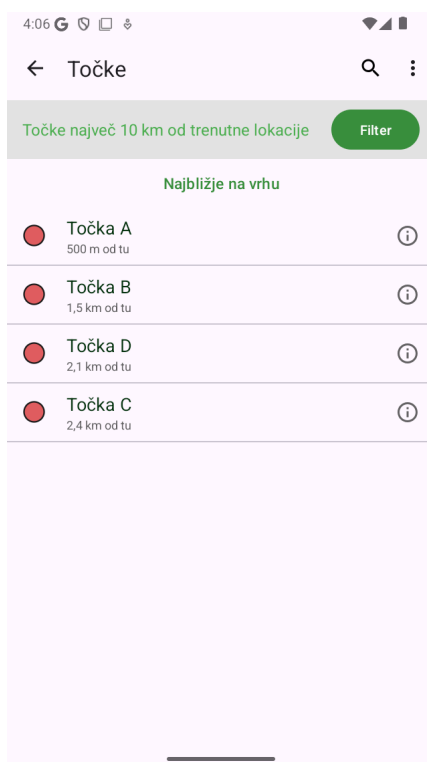


Fig. 35: Filter je omogočen.

3.11.3.1 Filtriranje na lokaciji

Če želite filtrirati točke poti na lokaciji, tapnite gumb za filtriranje, da omogočite filter. Nato tapnite opis filtra, da spremenite trenutni filter. Prikaže se naslednji zaslon, v katerem lahko spremenite trenutni filter:

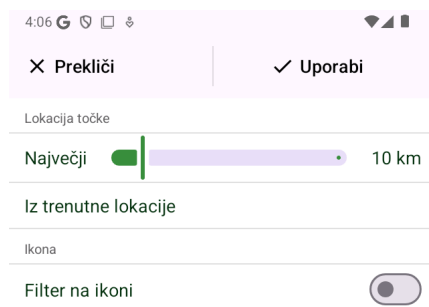


Fig. 36: Spreminjanje filtra.

V razdelku »Lokacija poti« lahko spremenite lastnosti filtra lokacije. V zgornjem primeru je nastavljen na »Vse točke poti znotraj 10 km od vaše trenutne lokacije«. Drsnik lahko premaknete, da določite največjo razdaljo prikazanih točk poti do določene točke. Nad drsnikom je prikazana lokacija filtra lokacije. Če ga tapnete, ga lahko spremenite v:

- *Pov sod*: Ni filtriranja na lokaciji.
- *Trenutna lokacija*: Prikazane so samo točke poti na določeni razdalji od trenutne lokacije.
- *Z notraj izbranega območja*: Prikazal se bo zemljevid, ki ga lahko premaknete in povečate na zeleno območje. Na zaslonu točk poti so prikazane samo točke na prikazanem območju na zemljevidu.
- *Vidni del zemljevida*: Na zaslonu točk poti so prikazane samo točke poti, ki so znotraj meja trenutno vidnega dela glavnega zemljevida. V skladu s filtrom »Znotraj izbranega območja« je to dinamični filter. Spremeni se, če spremenite položaj zemljevida na glavnem zaslonu.
- *Lokacija po meri*: Če vnesete lokacijo po meri ali koordinate, so prikazane samo točke poti na določeni razdalji od vnesene lokacije.

Če izberete »Znotraj izbranega območja«, bo prikazan zemljevid s sivim prekrivanjem, kot je prikazano na spodnji sliki:

Sivo območje prekrivanja označuje območje, na katerem morajo biti filtrirane točke. Velikost prekrivanja lahko spremenite tako, da držite en prst in se premaknete navzgor navzdol ali levo-desno, zemljevid pa povečate, zasukate in premikate, da spremenite izbrano območje.

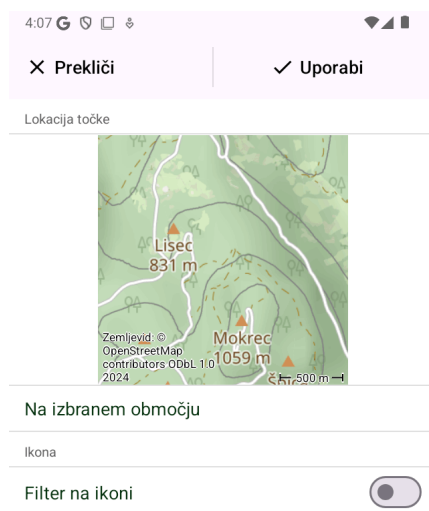


Fig. 37: Nastavitev filtra „Znotraj izbranega območja“.

Če je ta filter uporabljen, bodo na zaslonu poti prikazane samo točke na izbranem območju na zaslonu »Uredi filter«, kot je prikazano v spodnjem primeru:

Če si želite ogledati vse točke poti na določenem območju, je mogoče *izbrati tudi del glavnega zemljevida* in v pojavnem oknu tapniti »Potočne točke«.

3.11.3.2 Filtriranje na ikoni

Če želite filtrirati točke poti na ikoni, tapnite gumb za filtriranje na zaslonu točk poti, da omogočite filter. Nato tapnite opis filtra, da spremenite trenutni filter. Nato na dnu zaslona za urejanje filtra omogočite filtriranje na ikoni:

Na zgornji sliki je omogočeno filtriranje na ikoni. Ikona je bila nastavljena na »Starodavni spomenik«. Če želite spremeniti to določeno ikono, tapnite ikono. Nato se *odpre zaslon ikon* poti, s katerega lahko izberete drugo ikono.

Pri uporabi ikone filtriranja bodo na zaslonu točk poti prikazane samo točke poti z določeno ikono, kot je prikazano na spodnji sliki. Tam vidite samo točke poti z ikono »Starodavni spomenik«. Če želite označiti, da je filter ikon aktiven, se ikona, na kateri je filtrirana, prikaže pod iskalno vrstico levo od opisa filtra.

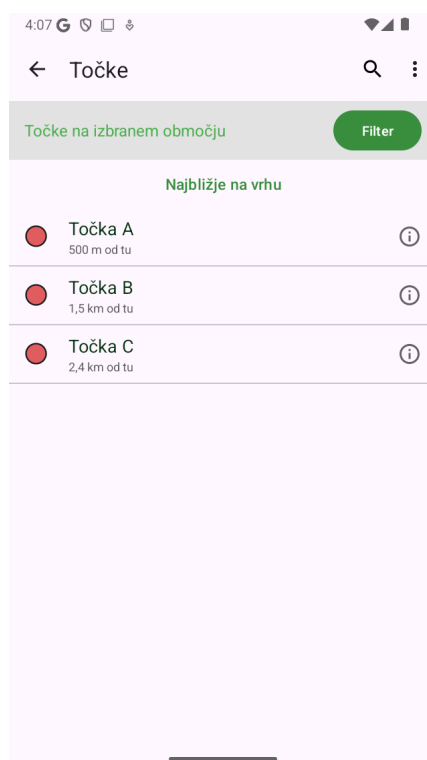


Fig. 38: Pri kazane so samo točke poti znotraj izbranega območja.

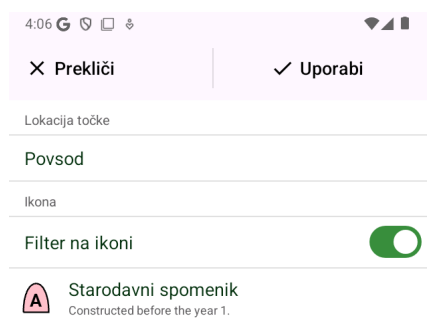


Fig. 39: Filtriranje na ikoni je omogočeno.

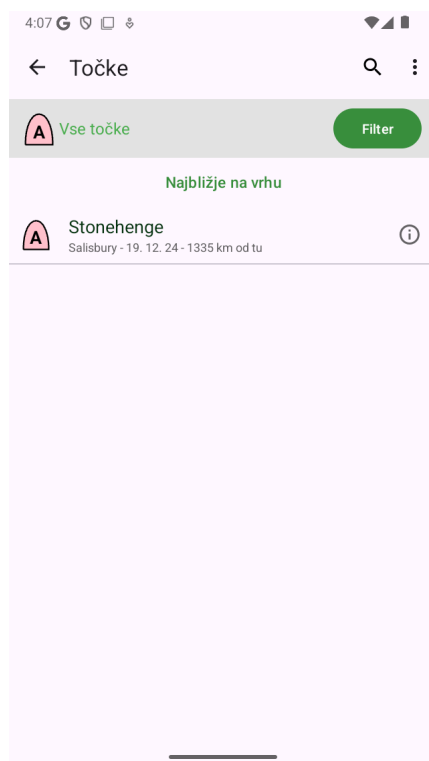


Fig. 40: Filtriranje točk poti na ikoni 'Starodavni spomenik'.

3.12 Izvoz točk

Če želite izvoziti eno točko poti, odprite *zaslon s podrobnostmi o* poti in tapnite ikono za izvoz v spodnji orodni vrstici.

Če želite izvoziti več točk poti, odprite *zaslon točk poti* (Meni> Potočne točke). Nato odprite *zaslon za izbiro točke poti tako*, da tapnete Več > Izberi. Morda bi bilo koristno uporabiti filtre in/ali iskalni izraz. Izberite želene točke in mape ter tapnite ikono za izvoz v spodnji orodni vrstici.

Če želite izvoziti točke poti, naložene na trenutni vidni del glavnega zaslona zemljevida, tapnite Meni > Zemlje *vidi* > *Izvozi vidne elemente*. Upoštevajte, da lahko izvozite tudi poti, če so prikazane na zemljevidu.

Po pritisku gumba za izvoz se v vseh primerih prikaže pojavno okno za izvoz, spodaj je prikazan primer:

V pojavnem oknu za izvoz lahko izberete vrsto podatkov, ki bodo izvoženi. Vrsta izvoženih podatkov je lahko katera koli kombinacija naslednjega:

- **Geodati:** Če vključite 'Geodate', bo izvožena podatkovna datoteka, ki vsebuje točke (-e) poti. Oblika datoteke je prikazana v podnaslovu elementa geodata. V zgornjem primeru je gpx.zip. Če pritisnete *nastavitve*, lahko spremenite obliko podatkov. Podprti formati datotek za izvoz točk poti so gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv in csv.zip. Če izberete geojson ali csv, lahko v nastavitvah izvoza izberete tudi prostorski referenčni sistem (tip koordinat).
- **Fotografije:** Če vključite « Fotografije », bodo izvožene tudi fotografije točk poti. Ta element ni na voljo, če ni fotografij. Če ste omogočili stiskanje v *nastavitvah izvo* za, so fotografije vključene v datoteko zip ali datoteko kmz.
- **Zemljevid:** Če vključite 'Zemljevid', bo zemljevid točk poti izvožen. Velikost slikovnih pik zemljevida in podatkovna oblika sta prikazana v podnaslovu. Velikost slikovnih pik in obliko podatkov

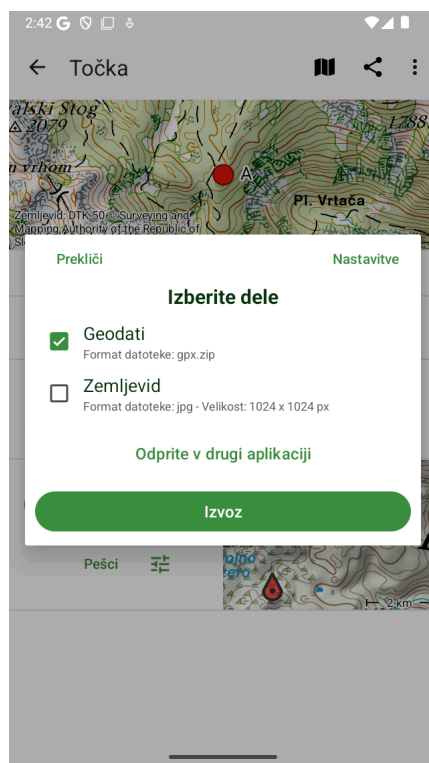


Fig. 41: Po javno okno za izvoz.

lahko spremenite v *nastavitvah izvoza*. Če omogočite stikalo »Opomba zemljevida«, lahko narišete opombe na zemljevidu, preden delite izvoženi zemljevid.

Ko izberete vrsto podatkov, ki jih želite izvoziti, lahko pritisnete »Izvozi« na dnu pojavnega okna za izvoz, da izvozite točke (-e) poti. Nato se prikaže običajno pojavno okno za skupno rabo Androida, v katerem lahko izberete aplikacijo, v katero boste pošiljali izvožene podatke. Včasih v pojavnem oknu za skupno rabo niso prikazane vse aplikacije. Nato lahko poskusite tapniti »Odpre v drugi aplikaciji« namesto »Izvozi«.

3.12.1 Nastavitve izvoza

V pojavnem oknu za izvoz lahko spremenite tudi nastavitve izvoza s pritiskom na gumb »Nastavitve« v zgornjem desnem kotu pojavnega okna za izvoz.

Prvi razdelek na zaslonu z nastavitvami izvoza je o geopodatkih. Tukaj lahko nastavite podatkovno obliko poti, ki jih želite izvoziti. Če tapnete »Oblika podatkov Waypoint«, lahko izbirate med gpx, kml, csv in geojson. Lahko se odločite, ali želite stisniti podatke. Če omogočite stiskanje, bo izvožena datoteka geodatkov stisnjena z zip. Velikost datoteke bo veliko manjša kot brez stiskanja.

Če izvozite v csv ali geojson, lahko izberete tudi prostorski referenčni sistem (sistem koordinat), ki ga želite uporabiti v izvoženih podatkih.

Preostali razdelki obravnavajo zemljevid (sliko), ki ga je mogoče izvoziti. Izberete lahko slikovno obliko izvoženega zemljevida. Izbirate lahko med jpg, png in pdf. Z drsniki lahko nastavite želeno širino in višino slikovnih pik. Če želite ustvariti zemljevid, je treba včasih prenesti ploščice zemljevida. Ugotovite lahko, ali želite dovoliti celične prenose ploščic zemljevidov.

3.12.2 Izvoz vseh točk

Če želite izvoziti vse točke poti, shranjene v napravi, odprite *zaslon točk poti* (Meni > Potočne točke). Nato tapnite Več (zgoraj desno) > Izvozi vse. Vse točke poti, vključno s fotografijami, bodo izvožene v datoteko gpx.zip. Če je bil izvoz uspešen, se prikaže pojavno okno za skupno rabo. Nato lahko na primer shranite datoteko v storitvi v oblaku, kot je npr. Google Drive. Priporočamo, da to počnete redno, da boste imeli varnostno kopijo podatkov o točki poti.

3.13 Uvoz točk poti

V Topo GPS je mogoče uvoziti poti v naslednjih formatih datotek: gpx, kml/kmz, csv, geojson in jpeg. Več datotek teh vrst je mogoče hkrati uvoziti tudi, če so stisnjene kot zip datoteka. Če so datoteke v datoteki zip organizirane v mape, bo ta struktura map prav tako uvožena in vidna na zaslonu točk poti.

Ločene fotografije bodo uvožene le, če vsebujejo lokacijo v metapodatkih EXIF. Za vsako fotografijo bo na njeni lokaciji ustvarjena točka poti in fotografija bo dodana v točko poti. Če želite uvoziti več fotografij hkrati, najprej ustvarite datoteko zip, dodajte fotografije in nato uvozite to datoteko zip.

Če želite uvoziti točke poti, lahko poskusite tapniti ikono datoteke. Najpogosteje se prikaže izbirnik aplikacij. Nato morate izbrati ,Odpri s Topo GPS‘ ali ,Kopiraj v Topo GPS‘ in datoteka bo uvožena v Topo GPS.

Lahko pa uvozite datoteke neposredno v Topo GPS tako, da tapnete Meni > Več > Uvozi datoteko na glavnem zaslonu, kot je prikazano spodaj. Nato se odpre aplikacija za datoteke. Tu lahko izberete shrambo v oblaku, kot so iCloud, Dropbox, OneDrive ali Google Drive. Nato lahko brskate po datotekah in izberete datoteke, ki jih želite uvoziti.



Fig. 42: Tapnite Meni > Več > Uvozi datoteko za uvoz datoteke.

Če so bile točke poti uspešno uvožene, se boste vrnili na glavni zaslon zemljevida in zemljevid bo povečal

na uvožene poti. Na zaslonu točk poti (Meni > Potočne točke) lahko vse uvožene točke poti najdete v novo ustvarjeni mapi.

Pot je zbirka točk, ki jih je mogoče *prikazati kot krivuljo na zemljevidu*. Pot vsebuje lahko dodatne informacije (na primer fotografije in opis), ki jih je mogoče prikazati na *zaslonu s podrobnostmi poti*.

V Topo GPS lahko *uvoz* ite, *načrtujete*, *ustvarjate*, *snem* ate in *izvoz* ite poti. Vse to lahko storite prek pojavnega *okna poti*. Pojavna okna poti lahko odprete tako, da tapnete *gumb za* pot na armaturni plošči ali tapnete *Meni > Poti*.

4.1 Pojavne poti

Poti lahko ustvarite, uvozite in prikažete na zemljevidu prek pojavnega okna poti. Pojavno okno poti lahko odprete tako, da tapnete *gumb za* pot na nadzorni plošči. To je gumb v spodnjem desnem kotu *glavnega zaslona*. Lahko pa odprete pojavno okno poti tako, da tapnete *Meni > Poti*.

Pojavno okno poti vsebuje naslednje elemente:

- *Snemanje poti/Ustavi snemanje*: Če tapnete ta element, lahko *začnete ali ustavite snemanje poti*.
- *Ustvari pot*: Če tapnete ta element, lahko *ustvarite pot*.
- *Načrtu jte pot*: Če tapnete ta element, lahko *načrtujete pot*.
- *Po ti v skup* ni rabi: Če tapnete ta element, lahko poiščete *poti, ki jih delijo drugi uporabniki Topo GPS*. Po teh poteh lahko brskate in jih uvozite v svojo napravo.
- *Shranjene poti*: Če tapnete ta element, se odpre zaslon poti. Na tem zaslonu so prikazane poti, ki so lokalno shranjene v vaši napravi. S tem zaslonom lahko na primer *naložite poti na zemljevid* in izvozite svoje poti.

Če želite hitro komunicirati s pojavnim oknom poti, pritisnite gumb poti ali *Meni > Poti*, nato držite prst na zaslonu in ga premaknite na želeni element v pojavnem oknu. Nato spustite prst.

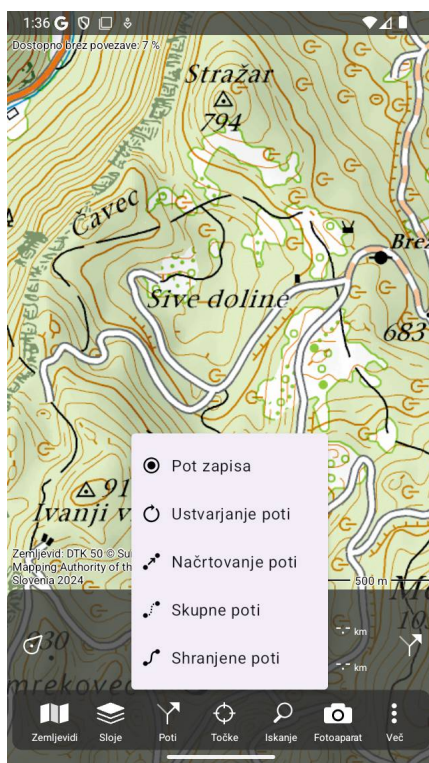


Fig. 1: Pojavno okno poti (Meni> Poti).

4.2 Nakladalne poti

Če želite naložiti pot na zemljevid, morate najprej tapniti **gumb poti** na nadzorni plošči ali Meni> Poti, da odprete pojavno okno **poti**. Nato tapnite element »Shranjene poti«, da odprete zaslon shranjenih poti. Zaslon shranjenih poti vsebuje vse poti, ki so lokalno shranjene v vaši napravi.

Spodaj je prikazan primer zaslona shranjenih poti:

Seznam poti je prikazan na zaslonu shranjenih poti. V zgornjem primeru so tri poti.

Neposredno pod naslovi poti si lahko ogledate vrsto poti in dolžino poti. Če je pot zabeležena, se prikaže tudi trajanje. Prikazana je tudi razdalja vaše trenutne lokacije do začetne ali končne točke poti.

Če želite naložiti pot na zemljevid, morate tapniti naslov zelene poti.

Kot primer bomo zdaj naložili zadnjo pot na seznamu. Rezultat je prikazan na spodnji sliki.

Zemljevid se samodejno premika in povečuje, tako da je celotna pot vidna na zemljevidu. Modra črta označuje pot. Bele puščice na modri črti označujejo smer poti. Označevalci krožne razdalje na progi poti označujejo razdaljo na poti.

Dolžina v zgornjem desnem kotu ar **matur** ne plošče označuje vsoto dolžin vseh poti, ki so trenutno naložene na zemljevid. Za to se uporablja simbol »rte«. Če se nahajate na poti, se namesto tega prikaže oznaka »dtg« (oddaljenost, ki jo je treba iti). Označuje razdaljo do konca poti.

Če želite podrobneje videti pot, lahko **poveč** ate zemljevid.

Če sledite poti, je mogoče dobiti obvestilo, ko slučajno zapustite pot, ki ji sledite. To je koristno, saj boste pravočasno opazili, da greste v napačno smer. Za to morate v nastavitvah Topo GPS omogočiti možnost »Obvestila - Odstopi od opozorila o poti«. Nato morate Topo GPS omogočiti pošiljanje obvestil

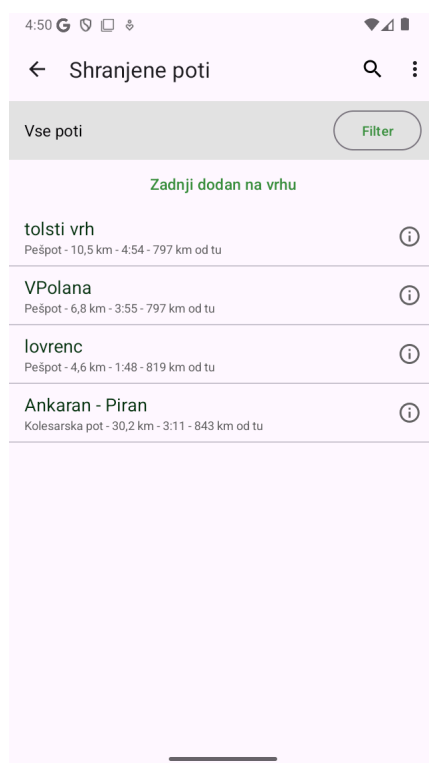


Fig. 2: Primer zaslona «Shranjene poti».



Fig. 3: Na zemljevid je naložena pot.

v nastavitvah naprave. Prav tako vam svetujemo, da *pos* namete svojo pot, tako da boste lahko dobili tudi obvestilo, ko je aplikacija v ozadju. Obvestila se pošljejo samo enkrat, če odstopate od poti več kot 25 m.

Če tapnete vrstico poti na glavnem zaslonu ali gumb info (i) na desni strani zaslona shranjenih poti, se odpre zaslon *lon s podrobnostmi* poti. Na zaslonu s podrobnostmi poti najdete več informacij o poti, na primer naslov, opis in višinski profil.

Barvo, širino in preglednost črte poti lahko spremenite na *zaslonu s podrobnostmi poti* tako, da tapnete Uredi > Uredi slog vrstice.

Če znova odprete zaslon poti, lahko vidite, da je naložena pot dobila sivo barvo ozadja, kot v spodnjem primeru:

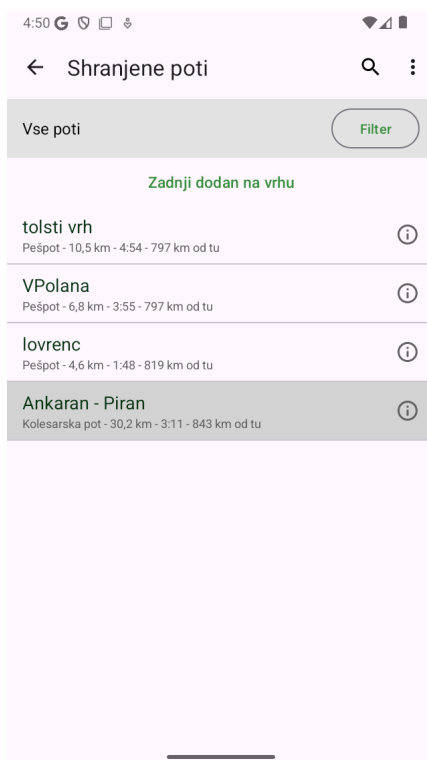


Fig. 4: Na zaslonu poti je vidno, da je bila zadnja pot naložena na zemljevid.

Siva barva ozadja na zaslonu poti označuje, da je pot trenutno naložena na zemljevid.

Na zemljevid je mogoče naložiti tudi več poti. To je lahko koristno, če želite kombinirati ali primerjati različne poti. Če na zaslonu poti tapnete drugo pot, bo dodana na zemljevid, tako kot prva naložena pot. Barva linije poti se bo razlikovala od prve poti.

Možno je tudi nalagati več poti hkrati. Dolgo tapnite pot na zaslonu poti, da *omogočite izbirni zaslon*. Nato izberite zelene poti in tapnite ikono zemljevida v spodnji orodni vrstici.

V naslednjem razdelku je razloženo, kako *odstraniti pot z zemljevida*.

4.3 Odstranjevanje poti z zemljevida

Pot lahko odstranite z zemljevida prek zaslona shranjenih poti in zaslona s podrobnostmi poti.

4.3.1 Zaslon poti

Dotaknite se gumba poti na armaturni plošči, da odprete *pojavno okno poti*. Nato tapnite element «Shranjene poti». Odpre se zaslon shranjenih poti, primer je prikazan spodaj.

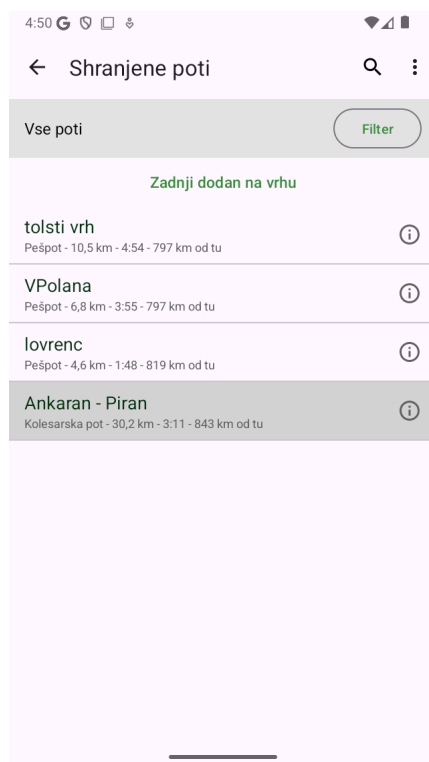


Fig. 5: Primer zaslona poti z eno naloženo pot.

Poti s sivim ozadjem so trenutno naložene na zemljevid. Če tapnete sivi element, bo takoj odstranjen z zemljevida.

Prav tako je mogoče odstraniti vse naložene poti z zemljevida hkrati, tako da tapnete: Več (zgoraj desno na zaslonu shranjenih poti) > Odstrani vse z zemljevida.

4.3.2 Zemljevid

Če tapnete vrstico poti poti, ki je naložena na zemljevid, se odpre *zaslon* s podrobnostmi poti. V zgornjem desnem kotu zaslona s podrobnostmi poti lahko tapnete ikono Odstrani iz zemljevida. Pot bo takoj odstranjena z zemljevida in vrnili se boste na glavni zaslon.

4.4 Snemalne poti

Pri snemanju vaše poti se zbirajo vse lokacije, ki jih obiskujete. Če končate snemanje, lahko lokacije shranite kot pot.

Če želite posneti svojo pot, se morate prepričati, da ima Topo GPS dostop do vaše natančne lokacije in da Topo GPS lahko uporablja vašo baterijo v ozadju.

Če želite omogočiti dostop do lokacije za Topo GPS, najprej pojdite v aplikaciji za nastavitve za Android na Aplikacije > Topo GPS > Dovoljenja. Tukaj omogočite dovoljenje za lokacijo. Omogočite tudi »Uporabi natančno lokacijo«. Tudi« Dovolj uporabo baterije v ozadju »v aplikacijah > Topo GPS > Uporaba baterije aplikacije.

Za najboljšo zmogljivost pri snemanju poti je priporočljivo omogočiti tudi obvestila v aplikacijah > Topo GPS > Dovoljenja > Obvestila za snemalnik poti Topo GPS.

4.4.1 Začetek snemanja

Če želite začeti snemanje poti, morate odpreti pojavno okno *poti (M eni > Poti)* in tapniti element« Snemanje poti«. Pojavi se pojavno okno, v katerem vas vprašajo, ali želite začeti snemanje, kot je prikazano v spodnjem primeru:

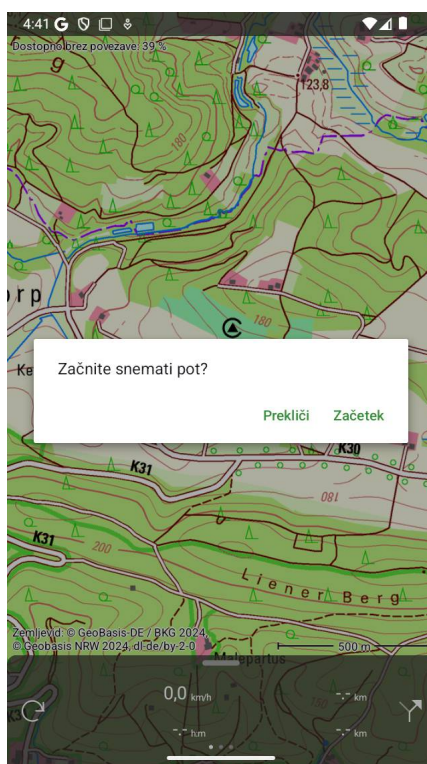


Fig. 6: Začetek snemanja poti.

Če v pojavnem oknu tapnete« Start », se bo snemanje poti začelo.

Lahko pa začnete snemati pot tudi z *glavnega zaslona*, tako da tapnete *časovnik za snemanje na ar* maturni plošči.

4.4.2 Snemalna pot

Če ste začeli snemati, boste videli, da se bo na zemljevidu prikazala rdeča črta, če se premikate. Ta rdeča črta označuje vaše gibanje. Primer je prikazan na spodnji sliki:

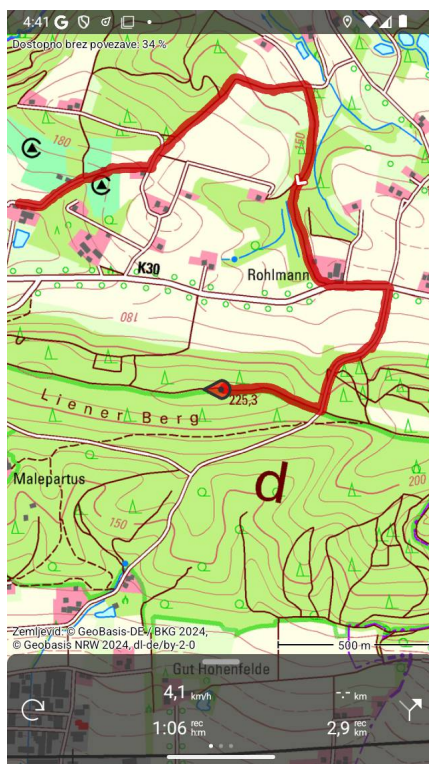


Fig. 7: Snemanje poti. Rdeča črta označuje vaše gibanje.

Čas *ovnik snem* anja na armaturni plošči označuje trajanje trenutnega snemanja. Na zgornji sliki je to 1h06m. Če tapnete časovnik, lahko *snemanje konč* ate.

Mer *ilnik rekordne razdalje* na armaturni plošči označuje dolžino posnete poti. V zgornjem primeru je to 2,9 km. Če tapnete merilnik razdalje zapisa, se bo zemljevid povečal na posneto pot.

Barvo, širino in preglednost vr *stice zapisa lahko spremenite prek Meni> Več > Nastavitve > Slogi > Vrstica zapisa*.

Med snemanjem lahko varno zaklenete napravo ali preklopite na drugo aplikacijo. To ne bo prekinilo snemanja. Na vrhu zaslona lahko vidite, da Topo GPS uporablja vašo lokacijo v ozadju. V nekaterih napravah ura dobi modro ozadje, na drugih napravah celotna vrstica stanja postane modra. Če tapnete modro uro ali modro vrstico stanja, se boste vrnili v Topo GPS.

Če se na glavnem zemljevidu dotaknete vrstice posnete poti, se odpre zaslon za snemanje. Ogledate si lahko profil višine in hitrosti v živo. Te *profile* lahko tapnete, da si jih podrobneje ogledate.

Če ste na zemljevid *nalož* ili eno ali več poti, lahko istočasno posnamete pot. Primer je prikazan spodaj:

Na armaturni plošči je prikazan simbol »dtg«, to je razdalja do konca modre poti, ki je v zgornjem primeru 1,9 km. Simbol »rec« na armaturni plošči označuje dolžino zabeležene poti, ki je v zgornjem primeru 2,9 km. Če tapnete simbol ,rec', se bo zemljevid povečal na posneto pot. Če tapnete simbol »dtg«, se bo zemljevid povečal na modro pot.

Med snemanjem poti je vsako sekundo vaša lokacija določena na najbolj natančen možen način.

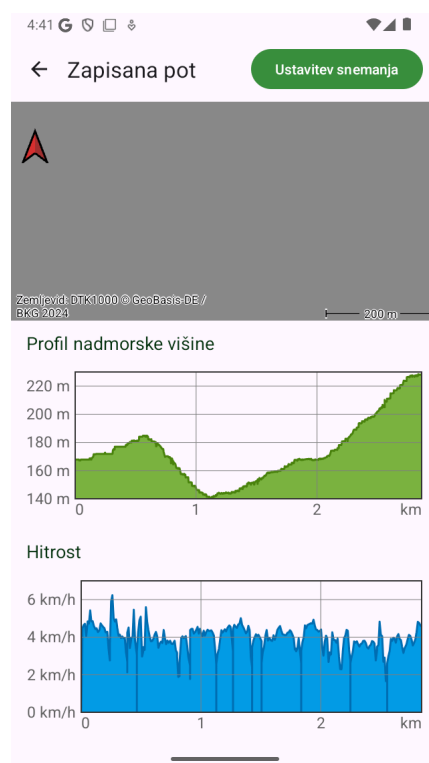


Fig. 8: Zaslona za snemanje poti z profili višine in hitrosti v živo.

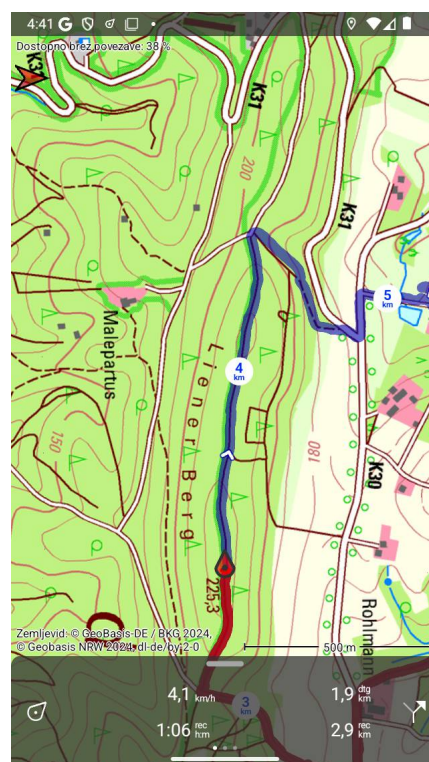


Fig. 9: Snemanje in prikaz poti.

4.4.3 Uporaba baterije

Snemanje poti bo stalo precejšnjo količino energije. Zato med snemanjem redno preverjajte nivo baterije, da se prepričate, da napravi ne zmanjka energije. *Zau* stavite ali *zaklju* čite snemanje, ko se ne premikate več. Na tipični sodobni napravi iOS snemanje stane približno 6-8% baterije na uro. S polno kakovostno baterijo je mogoče posneti potovanje do 10 - 12 ur. Za daljše posnetke morate napolniti baterijo, na primer z powerbank.

Količina porabe baterije je resnično odvisna od kakovosti in velikosti baterije ter od drugih stvari, ki jih počnete med snemanjem. Izklop zaslona lahko naredi znatno razliko. V razdel *ku Izklo* p zaslona v nastavitvah lahko omogočite tudi stikalo« Pokrov kamere».

Če ste shranili posneto pot, lahko preverite količino uporabljenega odstotka baterije na *zaslonu o dodatnih podrobnostih poti*. Če želite odpreti dodatne podrobnosti poti, odprite *zaslon s podrobnostmi poti* in nato tapnite naslovni razdelek tik pod zemljevidom.

4.4.4 Konec snemanja

Snemanje poti lahko končate tako, da tapnete gumb za pot ali Meni> Poti, da odprete pojavno okno poti. Nato tapnite« Ustavi snemanje». Lahko pa tapnete *časovnik za snemanje* na armaturni plošči ali tapnite« Ustavi snemanje »na zaslonu za snemanje. Zaslonsko za snemanje lahko odprete tako, da na zemljevidu tapnete vrstico posnete poti.

Prikaže se pojavno okno, ki vas prosi, da ustavite snemanje, kot je prikazano v spodnjem primeru:

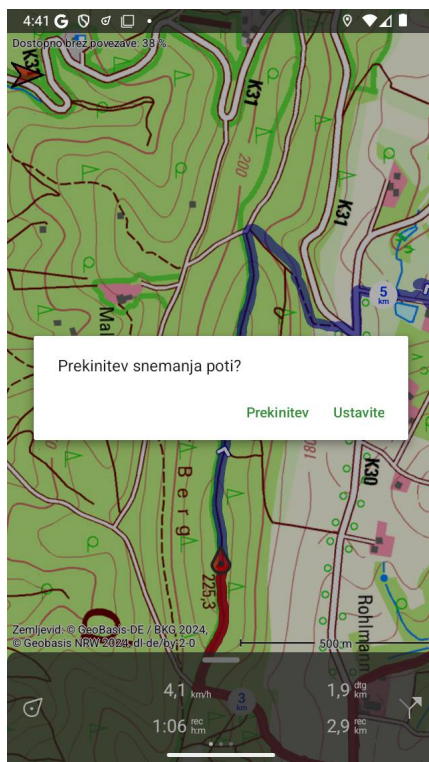


Fig. 10: Konec snemanja poti.

Če pritisnete« Ustavi », se bo snemanje končalo in prikaže se zaslon, v katerem lahko *shranite posneto pot*.

4.4.5 Pause snemanje

Če pritisnete « Pause » v pojavnem oknu, ki se pri *kaže ob zaključku snemanja poti*, bo snemanje zaustavljeno.

Čas *ovnik snem* anja na armaturni plošči bo med premorom nastavljen na ,-: -'. Merilnik *rekordne razdalje* bo prikazal zabeleženo razdaljo, kot lahko vidite spodaj:

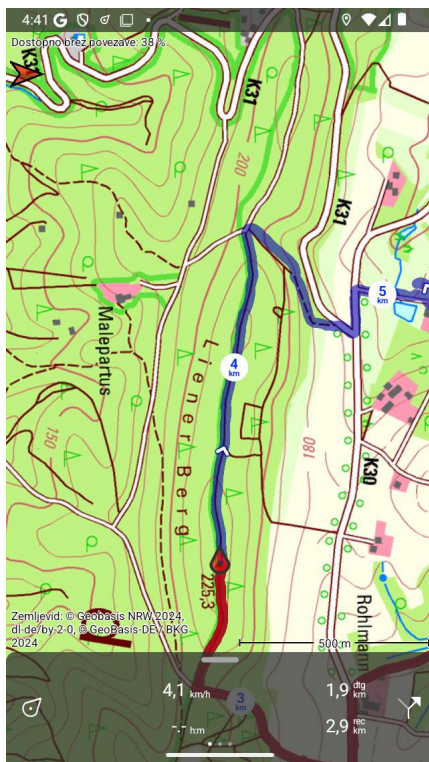


Fig. 11: Snemanje poti je zaustavljeno, kar je mogoče videti iz časovnika zapisa in merilnika razdalje.

4.4.6 Nadaljuj snemanje

Če želite nadaljevati zaustavljeno snemanje, tapnite *časovnik za snem* anje ali gumb « Nadaljuj snemanje » na vrhu zaslona za snemanje. Nato se prikaže naslednje pojavno okno:

Če pritisnete « Nadaljuj », se bo snemanje nadaljevalo. Če pritisnete « Ustavi », bo snemanje poti končano in dobili boste možnost shranjevanja posnetega poti.

4.4.7 Shranjevanje posnetkov

Če ste *ustavili snemanje poti*, se prikaže zaslon, v katerem lahko shranite posneto pot. Primer je prikazan spodaj:

Na tem zaslonu lahko naknadno vnesete naslov, avtorja in opis.

Na podlagi začetne in ciljne točke poti bo podan samodejni predlog za naslov poti. Ta predlog se prikaže v polju za naslov, če naslova ne vnesete sami. Če naslova ne vnesete, bo predlog uporabljen pri shranjevanju poti. Če tapnete na koncu predlaganega naslova, lahko spremenite predlagani naslov.

Da bi zagotovili pravilno delovanje samodejnega predlaganja naslova, je treba v *nastavitvah omogočiti možnost « Naslovi - samodejno poišči »*.

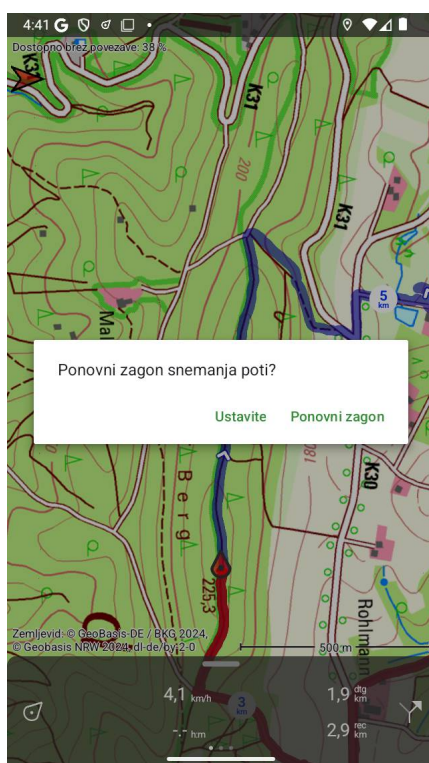


Fig. 12: Nadaljevanje snemanja poti.

4:41

X Prekliči | **✓ Shrani**

Naslov
Holperdorp - Hermannsweg

Avtor
Ime

Vključite točke Ustvarjeno med snemanje... >

Tip Pešpot ▼

Opis



Fig. 13: Shranjevanje posnete poti.

Če pritisnete tipko »>>« na desni strani naslova, lahko dodate URL.

Če pritisnete tipko »>>« na desni strani avtorja, lahko dodate kontaktne podatke ter podatke o avtorskih pravicah in licencah. Če shranite pot, bodo podatki o avtorju in avtorskih pravicah shranjeni za nadaljnjo uporabo. Če posnamete ali načrtujete novo pot, bodo isti avtorji in podatki o avtorskih pravicah že izpolnjeni. Zato vam pri shranjevanju naslednje posnete poti teh podrobnosti ni treba znova vnašati.

Vrsto poti lahko spremenite s pritiskom na polje Vrsta poti. Če shranite pot, bo trenutna vrsta poti uporabljena kot predlog vrste poti za naslednjo shranjeno pot. Če na primer beležite samo kolesarske poti, morate vrsto poti nastaviti le enkrat.

Z nastavitvijo »Vključi točke poti« lahko določite, katere točke, ki so trenutno prikazane na zemljevidu glavnega zaslona, bodo vključene v shranjeno pot. Če tapnete to nastavitvev, lahko izbirate med: vsemi točkami poti, ki so na zemljevidu, točkami v bližini poti, točkami poti, ustvarjenimi med snemanjem, in brez točk poti. Število med oklepaji označuje število točk, ki jih je treba vključiti. Priporočamo, da »Vključi točke poti« nastavite na »točke poti, ustvarjene med snemanjem«. Nato bodo na pot dodane le poti, ki so naložene na zemljevid in ustvarjene med snemanjem. To zagotavlja, da ne bo nobenih nepomembnih točk, ki so na primer fotografije iz drugega dne dodane na pot. Če izberete »točke v bližini poti«, lahko določite največjo razdaljo točk poti do poti. Bodite previdni pri nastavitvi vrednosti na »Vse točke poti«. To lahko povzroči dodajanje točk, ki so daleč in zato nepomembne za shranjeno pot.

Če ste končali, lahko v zgornjem desnem kotu pritisnete »Shrani«, da shranite posneto pot. Če ne želite shraniti poti, lahko v zgornjem levem kotu pritisnete »Prekliči«.

Pot bo shranjena v mapo, ki je trenutno odprta na *zaslonu shranjenih poti*.

Ko shranite posneto pot, se prikaže pojavno okno, ki vas vpraša, ali želite svojo pot deliti s Topo GPS ali drugo aplikacijo (za to tapnite »Več«). Če ne želite deliti posnete poti, lahko tapnete »Prekliči«.

Če izberete Topo GPS, lahko svojo pot *delite z drugimi uporabniki Topo GPS*, tako da lahko *uvozijo vašo posneto pot*.

Posneto pot je mogoče *deliti tudi pozneje*.

Takoj po shranjevanju poti se pri *kaže zaslon s podrob* nostmi poti. Tu si lahko ogledate in uredite podrobnosti poti ter naložite posneto pot na zemljevid tako, da tapnete gumb zemljevid v zgornjem desnem kotu tega zaslona.

Posneto pot lahko *na zemljevid nalož* ite tudi pozneje.

4.5 Načrtovanje poti

Načrtovanje poti pomeni ustvarjanje poti med dvema ali več lokacijami. Te lokacije se v Topo GPS-u imenujejo točke poti. Točke poti je treba ročno ustvariti z dolgim pritiskom na zemljevid. Alternativa načrtovanju poti je *ustvarjanje poti*. Z ustvarjanjem poti vam ni treba ustvarjati točk poti, ampak morate navesti le izhodišče in želeno dolžino.

Načrtovalec poti lahko odprete tako, da najprej odprete *pojavni pup poti (M eni> Poti)*. Nato tapnite element »Načrtujte pot«.

Na zaslonu načrtovalca poti najdete prekrivanje. V tem prekrivanju je prikaz *an gumb za prevozno sredstvo* in obstaja več drugih gumbov, s katerimi lahko upravljate načrtovalec poti.

Če želite povečati zemljevid na svojo lokacijo, lahko tapnete gumb za položaj v spodnjem levem kotu prekrivanja.



Fig. 14: *Načrtovalec poti brez načrtovane poti.*

Če želite razveljaviti dejanje, morate v prekrivanju pritisniti gumb ‚Razveljavi‘ (krog s puščico za povratek). Vsa dejanja v načrtovalcu lahko razveljavite, dokler gumb za razveljavitev ne postane svetlo modre barve.

Poleg gumba za razveljavitev najdete gumb več (krog s točkami, samo iOS). Če tapnete gumb več, se prikaže meni z naslednjimi možnostmi:

- *Spremeni zemlje vid*: S to možnostjo lahko spremenite zemljevid načrtovalca.
- *Dodaj pot*: To lahko uporabite za združitev shranjene poti k načrtovani poti ali za dodajanje shranjene poti na zemljevid.
- *Isk anje*: S to možnostjo lahko ustvarite točko poti z vnosom imena lokacije.
- *Pon astavi*: To bo ponastavilo načrtovalec poti. Načrtovana pot in točke poti bodo izginile.

Če je načrtovana pot, se na prekrivanju prikaže krog s križem. Če pritisnete ta gumb, boste ponastavili načrtovalec poti. Če tapnete gumb za razveljavitev, lahko razveljavite dejanje ponastavitve.

Če želite shraniti načrtovano pot, morate pritisniti gumb:ref:« *Shrani <ss-route-plan-save>* »v zgornjem desnem kotu zaslona. Če želite deliti načrtovano pot, lahko tapnete ikono za izvoz levo od gumba za shranjevanje.

V nastavitvah Topo GPS lahko spremenite *slog načrtovane proge poti*.

Več informacij o načrtovalcu poti lahko dobite s pritiskom na »Načrtovalec: avtorske pravice« v zgornjem levem kotu zaslona načrtovalca poti.

4.5.1 Prevozna sredstva

Če želite načrtovati pot, najprej preverite trenutna pre *vozna sredstva* v prekrivanju. V zgornjem primeru je nastavljen na »Hoja«. S tapkanjem »Hoja« se prikaže zaslon, na katerem lahko spremenite pre *vozna sredstva*.

Na desni strani gumba za prevozno sredstvo je ikona *nastav* itev. Če tapnete to ikono, lahko natančno prilagodite obnašanje prevoznih sredstev. Odvisno od nastavitev bo pot optimizirana. Če omogočite katero koli od teh možnosti, bi lahko prišlo do daljše poti.

Če načrtujete pot s prevoznim sredstvom »Crow fly« ali z uporabo sloja, lahko to storite brez internetne povezave. Za druge načine prevoza je potrebna internetna povezava, ker se poti izračunajo zunaj.

Več informacij najdete v razdelku Pre *vozna sredstva*.

4.5.2 Dodajanje točk poti

Za načrtovanje poti morate dodati točke poti. Točke poti lahko dodate na tri načine:

- Z dolгим pritiskom na zemljevid in povlečenjem ikone na želeno mesto. Če uporabljate macOS, lahko kazalec postavite tudi na želeno mesto in pritisnite Command-A.
- Z vnosom lokacije v iskalno vrstico prekrivanja načrtovalca poti.
- S tapkanjem točk poti, označevalca položaja ali vozlišč iz omrežja vozlišč.

Če ste dodali vsaj dve točki poti, se bo med obema točkama poti izračunala pot. Nato lahko dodate še druge točke poti.

Spodaj je obravnavanih več primerov načrtovanja poti.

4.5.2.1 Načrtovanje poti z vnosom imena lokacije

Če želite načrtovati pot z vnosom imena lokacije, najprej odprite načr *tovalec poti*. Če je pot že načrtovana, tapnite križni gumb, da ponastavite načrtovalec.

Če tapnete iskalno vrstico v prekrivanju načrtovalca poti, se prikaže zaslon, v katerega lahko vnesete izhodiščno točko in cilj. Primer je prikazan spodaj:

Vaša trenutna lokacija se samodejno zapolni kot izhodišče, vnesti morate le cilj. Če želite uporabiti drugo izhodiščno točko, samo vnesite ime druge lokacije v polje »Od:«.

Kot primer smo v polju »To« navedli »Amersfoort«. Če zdaj tapnete »Načrt« v zgornjem desnem kotu ali tapnete lokacijo na seznamu rezultatov iskanja, se boste vrnili na zaslon načrta in načrtovana bo pot od vaše trenutne lokacije do »Amersfoort«, kot lahko vidite v spodnjem primeru:

V prekrivanju načrtovalca poti sta prikazana destinacija in vir načrtovane poti, kot lahko vidite na zgornji sliki. Če jih tapnete, jih lahko spremenite. Poleg tega je prikazana dolžina poti. Če se dotaknete dolžine, se bo zemljevid povečal na načrtovano pot. Prikaže se tudi skupni vzpon, če ga tapnete, si lahko ogledate *višinski profil* načrtovane poti.

Če pritisnete »Shrani« v zgornjem desnem kotu, lahko *shranite načrtovano pot*.

Če ne želite shraniti poti, lahko pritisnete »< Zemljevid« v zgornjem levem kotu, da se vrnete na *glavni* zaslon. Načrtovana pot bo nato vidna tudi na glavnem zemljevidu.

Če na glavnem zaslonu tapnete vrstico poti načrtovane poti, se boste vrnili k načrtovalcu poti.

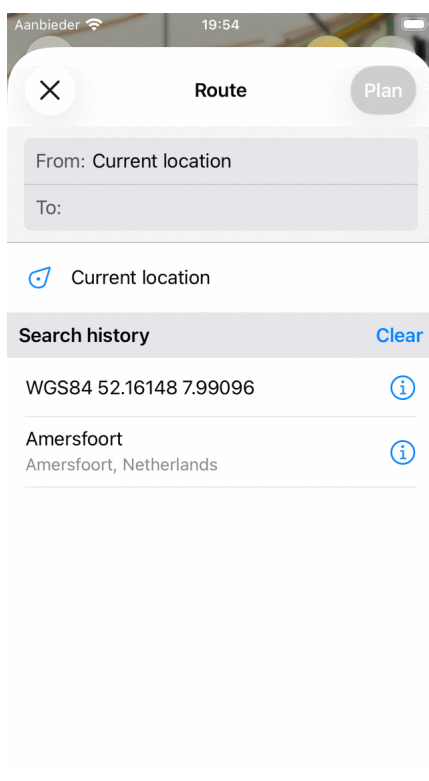


Fig. 15: Zaslón, v katerem lahko vnesete izhodišče in cilj.

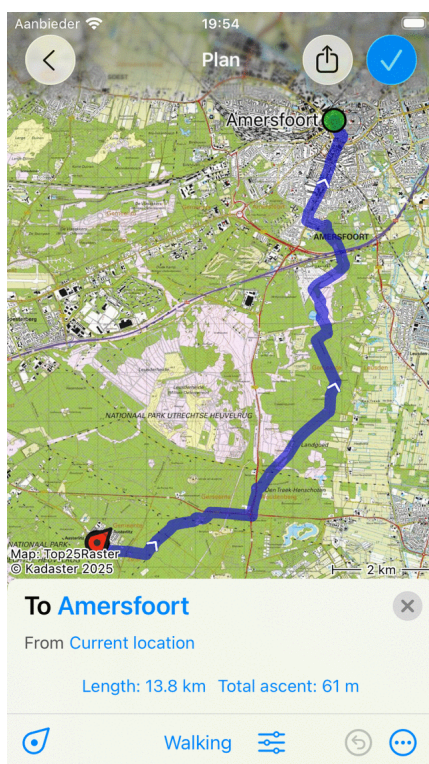


Fig. 16: Načrtovano pot od vaše trenutne lokacije do 'Amersfoort'.

4.5.2.2 Načrtovanje poti z ročnim ustvarjanjem točk poti na zemljevidu

Če želite načrtovati pot z ročnim ustvarjanjem točk poti na zemljevidu, najprej odprite načrto *valec poti*. Če je pot prisotna, tapnite gumb s križem, da ponastavite načrtovalec poti.

Če dolgo pritisnete na zemljevid, se prikaže točka poti. Če držite prst na zemljevidu, lahko povlečete točko poti v zeleni položaj. Če nato spustite prst, bo točka poti postavljena. Na Mac-OS lahko pritisnete tudi Command-A, da dodate točko poti na položaj kazalca.

Spodaj je prikazan primer z eno točko poti, dodano na zemljevid:



Fig. 17: Na zemljevid se ročno doda ena točka poti.

Dodana točka poti je obarvana zeleno. Zelena barva označuje, da je izbrana točka poti.

Drugo točko poti lahko dodate z dolgim pritiskom na zemljevid. Ta bo obarvan modro in označuje točko poti, ki se doda. Modra točka poti bo vedno sledila zeleni. Zdaj morate povleči modro točko poti v zeleni položaj. Če spustite prst, bo pot načrtovana od zelene do modre točke poti, kot lahko vidite spodaj:

Z načrtovanjem poti se bodo točke poti samodejno premaknile na najbližjo znano cesto.

S sprostitvijo modre točke poti bo samodejno izbrana in obarvana zeleno. Prvotno izbrana točka poti bo preklicana in postane oranžna.

Dolžina načrtovane poti je navedena v prekrivanju načrtovalca poti na dnu. Če tapnete dolžino, se bo zemljevid povečal na načrtovano pot. Tudi celotni vzpon je prikazan v prekrivanju. Če tapnete skupni vzpon, si lahko ogledate profil višine načrtovane poti.

Če želite podaljšati pot, morate dodati tretjo točko poti z dolgim pritiskom na zemljevid. Primer je prikazan spodaj:



Fig. 18: Načrtovana je pot med dvema ročno dodanima točkama poti.

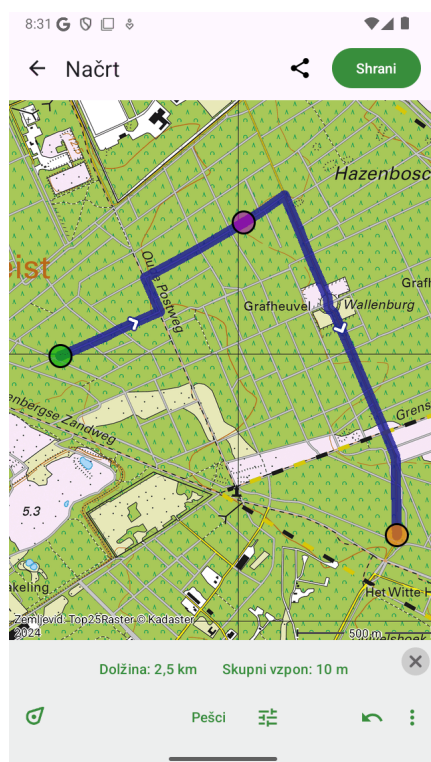


Fig. 19: Načrtovana je pot preko treh točk poti.

Načrtovanje povratnega potovanja

Če želite načrtovati povratno potovanje, morate najprej ustvariti več točk poti, kot je v zgornjem primeru. Nato tapnite prvo točko poti. Prikaže se pojavno okno, v katerem boste morali načrtovati ali izbrati začetno točko. Če tapnete »Načrtuj začetno točko«, bo pot zaprta, kot lahko vidite v spodnjem primeru:



Fig. 20: Načrtovana je povratna pot preko treh točk poti.

Izbira točk poti

Točko poti lahko izberete tako, da tapnete (kmalu pritisnete) točko poti. Točka poti bo postala zelena. Točka poti, ki takoj sledi izbrani točki poti, bo obarvana vijolično. Na ta način lahko vedno obnovite smer poti. Vse ostale točke poti bodo obarvane oranžno.

Premikajoče se točke poti

Če želite premakniti točko poti, najprej *izbere* te zelene točko poti tako, da jo tapnete. Točka poti bo postala zelena. Nato dolgo pritisnete na izbrano točko poti. Držite prst na zaslonu in povlecite točko poti v nov položaj. Primer je prikazan spodaj:

Če sprostite premaknjeno točko poti, bo nova pot izračunana samodejno, kot lahko vidite na spodnji sliki:



Fig. 21: Premikanje točke poti.



Fig. 22: Novo načrtovana pot po premikanju točke poti.

Vstavljanje točk poti

Če želite vstaviti točko poti med dve obstoječi točki poti, morate najprej izbrati točko poti, ki leži tik pred točko poti, ki jo nameravate vstaviti. Če želite izbrati točko poti, jo morate samo tapniti (kmalu pritisnite).

Če izbrana točka poti ni zadnja točka poti, boste videli vijolično točko poti. To je točka poti, ki neposredno sledi točki zelene poti. Med zeleno in vijolično točko bo vstavljena vstavljena točka poti.

Če dolgo pritisnete na zemljevid, se prikaže modra točka poti. Če držite prst na zemljevidu, lahko to točko povlečete v zeleni položaj. Primer je prikazan spodaj:



Fig. 23: Med izbrano (zeleno) in naslednjo točko poti (vijolično) bo vstavljena nova točka poti (modra).

Če spustite prst z zaslona, bo pot med zeleno in vijolično točko poti zdaj potekala skozi vstavljeno točko poti. To je prikazano na spodnji sliki:

Če je bila nova pot izračunana, bo vstavljena točka poti samodejno izbrana in obarvana zeleno.

Na trenutno pot je mogoče vstaviti tudi točko poti. Dolgo pritisnete na poti, prikaže se nova modra točka poti. Če premikate prst naokoli, lahko novo točko poti premaknete samo po progi poti. Če spustite prst, bo vstavljena točka poti.



Fig. 24: Novo načrtovana pot poteka skozi vstavljeno točko poti.

Odstranjevanje točk poti

Če želite odstraniti točko poti, morate najprej *izbrati* želeno točko poti tako, da jo tapnete. Nato dolgo pritisnete na to točko poti, držite prst na zaslonu in ga povlecite na vrh ali dno zaslona. Videli boste, da točka poti izgine. Primer je prikazan spodaj:

Če ste točko poti povlekli na dno ali vrh zaslona, jo lahko spustite. Točka poti bo odstranjena in pot bo ponovno izračunana, kot lahko vidite spodaj:

4.5.2.3 Načrtovanje poti od trenutne lokacije do točke

Pot od trenutne lokacije do točke lahko načrtujete na več načinov.

Načrtovanje od trenutne lokacije do točke na zemljevidu

Če želite načrtovati pot od trenutne lokacije do točke na zemljevidu, je najhitrejši način, da dolgo pritisnete na zemljevid. Prikaže se ikona, ki jo lahko povlečete na želeno mesto. Če spustite prst, se prikaže zaslon za ustvarjanje točke poti. Pomaknite se navzdol na tem zaslonu, da si ogledate razdelek načrta poti, kot v spodnjem primeru.

Pod gumbom načrta si lahko ogledate trenutna prevozna sredstva. Če ga tapnete, ga lahko spremenite na želeno *prevozno sredstvo*. Poleg gumba načrta se prikaže zemljevid s trenutno lokacijo in točko. Če tapnete gumb načrta, bo načrtovana pot od vaše trenutne lokacije do točke in vrnili se boste na glavni zaslon, kot lahko vidite na spodnji sliki:

Če tapnete krivuljo poti, se od *pre načr* tovalec poti. Tam lahko tapnete Več > Ponastavi, da odstranite načrtovano pot, ali »Shrani«, da jo shranite.



Fig. 25: Odstranite točko poti tako, da jo povlečete na vrh ali dno zaslona.

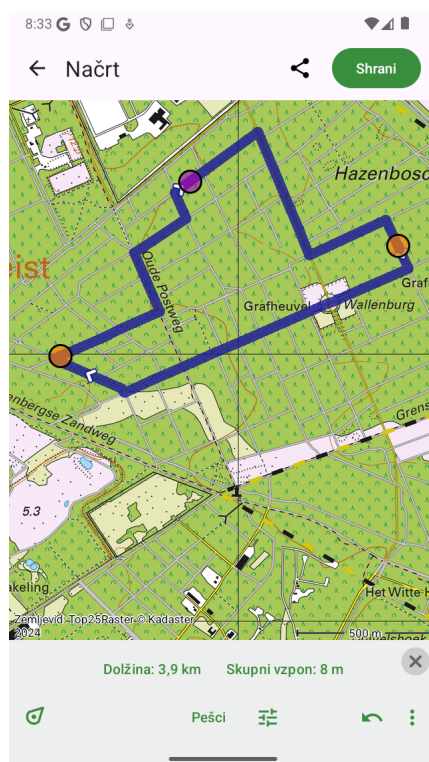


Fig. 26: Pot po odstranitvi točke poti.

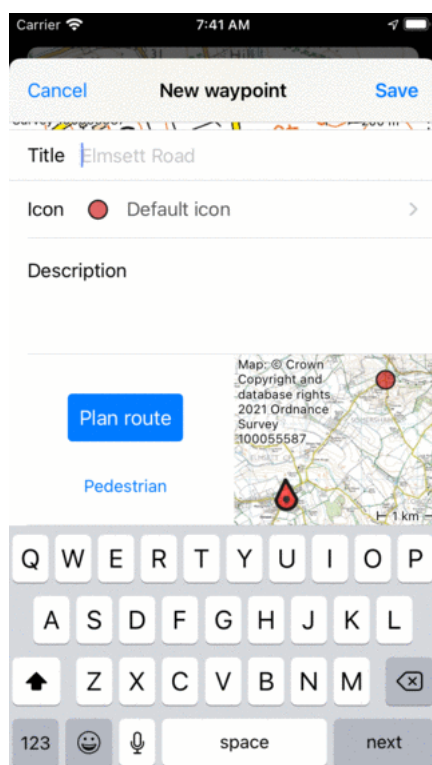


Fig. 27: Načrtovanje poti do točke na zemljevidu.



Fig. 28: Načrtovana je bila pot od vaše trenutne lokacije do točke na zemljevidu.

Načrtovanje od trenutne lokacije do točke poti

Če želite načrtovati pot od trenutne lokacije do točke poti, najprej odprite *zaslon s podrobnostmi o poti*, tako da na primer tapnete točko poti, ki je naložena na zemljevid. Nato se na zaslonu s podrobnostmi o poti pomaknite navzdol do razdelka načrta. Preverite prevozna sredstva in tapnite »Načrtuj«, da načrtujete pot od trenutne lokacije do točke poti, kot je prikazano v zgornjem primeru.

Načrtovanje s trenutne lokacije z vnosom imena lokacije

Pot je mogoče načrtovati s trenutne lokacije tako, da na *zaslon načrtovalca poti vnesete ime lokacije*.

Druga možnost je, da tapnete *nete* Meni > Iskanje > Naslov in vnesite lokacijo v vrstico za iskanje. V rezultatih iskanja, ki se prikažejo, tapnite gumb informacije, da si ogledate več informacij o rezultatih iskanja. Pomaknite se navzdol do razdelka načrta. Preverite prevozna sredstva in tapnite »Načrtuj«, da načrtujete pot od trenutne lokacije do rezultata iskanja, kot je prikazano v zgornjem primeru.

Načrtovanje od trenutne lokacije do koordinate

Če želite načrtovati pot od trenutne lokacije do koordinate, najprej vnesite koordinato prek Meni > Iskanje > Koordinata. Nato se vrnite na zemljevid, tapnite ustvarjeno točko poti in načrtujte pot, kot je razloženo zgoraj.

4.5.2.4 Načrtovanje poti preko omrežja kolesarskih vozlišč

Mreža kolesarskih vozlišč je zbirka oštevilčenih vozlišč in povezav med njimi. Znak s številko vozlišča je postavljen na mesto vozlišča. Prikazuje tudi smer do bližnjih vozlišč. Povezave so označene tudi z znaki. Omrežje kolesarskih vozlišč omogoča enostavno navigacijo, saj je pot mogoče opisati s številkami vozlišč.

Mreže kolesarskih vozlišč najdemo na Nizozemskem, Belgiji in Nemčiji.

Če želite načrtovati pot preko omrežja kolesarskih vozlišč, najprej naložite omrežje kolesarskih vozlišč na zemljevid prek Meni > *Slo* > Omrežje kolesarskih vozlišč. Nato tapnite vozlišče kolesa in tapnite »Načrtuj pot«.

Odprite načrtovalec *poti in nastavite* prevozno sredstvo na »Omrežje kolesarskih vozlišč«.

Nato tapnite zelena kolesarska vozlišča, da načrtujete pot. Primer je prikazan spodaj:

Pot je načrtovana na vaši napravi, zato ne potrebujete internetne povezave za načrtovanje poti prek omrežja kolesarskih vozlišč.

Tako kot pri *načrtovanju poti z ročnim ustvarjanjem točk poti na zemljevidu* je mogoče tudi *pre* mikati, *vstaviti* in *odstraniti* točke poti

Če dolgo pritisnete povezavo med vozlišči, lahko na povezavo dodate tudi točko poti.

V prekrivanju načrtovalca poti si lahko ogledate seznam vozlišč, ki jim morate slediti. Ta seznam lahko potisnete v levo in desno.

Če ste končali z načrtovanjem poti, lahko pritisnete »Shrani«, da shranite pot. Če tapnete < Zemljevid », pot ne bo shranjena. Vrnili se boste na glavni zaslon in zemljevid bo povečal načrtovano pot.

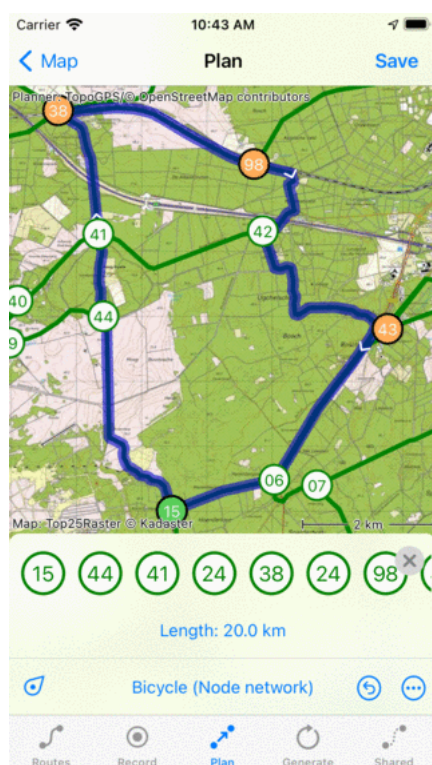


Fig. 29: Načrtovanje poti preko omrežja kolesarskih vozlišč.



Fig. 30: Načrtovana omrežna pot kolesarskega vozlišča na glavnem zaslonu.

4.5.3 Načrtovanje zaključne poti

Če ste pripravljeni na načrtovanje poti, se lahko vrnete na glavni zemljevid tako, da tapnete « < Zemljevid »v zgornjem levem kotu zaslona. Načrtovana pot bo nato prikazana na zemljevidu na glavnem zaslonu, vendar ne bo shranjena. Če na glavnem zaslonu tapnete načrtovano pot, se boste vrnili k načrtovalcu poti.

4.5.4 Shranjevanje načrtovane poti

Če želite shraniti načrtovano pot, tapnite« Shrani »v zgornjem desnem kotu zaslona načrtovalca poti. Prikaže se zaslon, v katerem lahko vnesete podrobnosti poti, kot je prikazano spodaj:

Fig. 31: Shranjevanje načrtovane poti

Vnesete lahko naslov, avtorja, vrsto poti in opis. Sivi označevalec naslova v naslovnem polju je predlagani naslov in bo uporabljen, če naslova ne vnesete. Če tapnete na koncu predlaganega naslova, lahko spremenite predlagani naslov. Odločite se lahko tudi za vključitev točk poti, ki so trenutno naložene na zemljevid v pot. Nato tapnite« Shrani », da shranite načrtovano pot. Vrnili se boste na *glavni zaslon* in zemljevid bo povečal načrtovano pot.

4.6 Ustvarjanje poti

Recimo, da želite od določene točke hoditi ali kolesariti po povratni poti določene dolžine. Lahko bi poskusili *načr* tovari pot in s poskusi in napakami boste verjetno končali z lepo povratno pot želene dolžine. Vendar pa je v takšnih razmerah morda veliko lažje dovoliti Topo GPS, da ustvari pot za vas.

Ustvarjanje poti je samodejno ustvarjanje povratne poti. Edini vhodi so izhodišče, zelena dolžina in prevozna sredstva.

Če želite ustvariti pot, najprej odprite *pojavnno okno poti*. Nato tapnite element« Ustvari pot». Odpre se zaslon za ustvarjanje poti in takoj bo ustvarjena pot, kot je prikazano v spodnjem primeru:



Fig. 32: Zaslon za ustvarjanje poti z ustvarjeno pot.

Ustvarjena pot je prikazana na zemljevidu.

Zelena točka na zemljevidu je začetna in končna točka poti. Z dolgim pritiskom na zeleno točko jo lahko povlečete na drugo mesto na zemljevidu. Takoj bo z nove lokacije ustvarjena nova pot.

Drsnik na dnu določa zeleno dolžino poti. Če premaknete drsnik, bo ustvarjena nova pot. Zelena dolžina je prikazana na desni strani drsnika. Zelena in dejanska dolžina se ne ujemata vedno natančno. Dejanska dolžina ustvarjene poti je prikazana nad drsnikom. Poleg dejanske dolžine vidite celoten vzpon poti. Če ga tapnete, si lahko ogledate *profil višine* ustvarjene poti.

Pod drsnikom je gumb za prevožno sredstvo. V zgornjem primeru je nastavljen na »Peš«. Če tapnete ta gumb, lahko spremenite *prevožno sredstvo*. Poleg gumba za prevožno sredstvo je ikona z drsniki. Če tapnete to ikono, lahko natančno nastavite obnašanje generatorja poti.

Na dnu je gumb »Ustvari«. Če ga tapnete, boste ustvarili novo pot. To je lahko koristno, če želite ustvariti drugo pot, vendar ne želite spremeniti začetne točke ali zelene dolžine.

V spodnjem primeru smo tapnili gumb« Ustvari », da ustvarimo novo pot z iste točke:



Fig. 33: Ustvarjena je bila še ena pot.

Jasno je, da se novo ustvarjena pot razlikuje od prve poti. Z večkratnim pritiskom na gumb za ustvarjanje lahko ustvarite poti, dokler ne najdete poti, ki vam je všeč.

Kot primer zdaj spremenimo zeleno dolžino na 50 km. Ustvari se nova daljša pot, kot lahko vidite v spodnjem primeru:

Če tapnete« Shrani »v zgornjem desnem kotu zaslona za ustvarjanje poti, bo ustvarjena pot shranjena v vašo napravo, naložena na zemljevid in vrnili se na glavni zaslon. Spodaj vidite rezultat shranjevanja zadnje ustvarjene poti zgornjih primerov:

4.7 Prevozna sredstva

Za *načrtovanje ali ustvarjanje* poti morate nastaviti prevozno sredstvo. Gumb za prevozno sredstvo najdete na dnu zaslona za načrtovanje načrta ali poti ali pod gumbom načrta na zaslonu s podrobnostmi točke. Na gumbu je prikazano trenutno uporabljeno prevozno sredstvo. Poleg gumba za prevozno sredstvo se prikaže gumb za nastavitve. Ta gumb za nastavitve lahko uporabite za natančno nastavitve obnašanja prevoznega sredstva. Upoštevajte, da lahko omogočanje katere koli možne nastavitve podaljša trajanje in/ali dolžino poti.

Pri načrtovanju poti je mogoče mešati prevozna sredstva. Lahko na primer začnemo s pešcem, nato načrtujemo del z 'Crow fly' in nato načrtujemo z 'Kolesar'.

Za načrtovanje poti ali oblikovanje poti lahko izbirate med naslednjimi prevoznimi sredstvi: hoja, kolo, dirkalno kolo, gorsko kolo, konj, motocikel, avto, avto (izogibajte se avtocestam) in vrana muha.

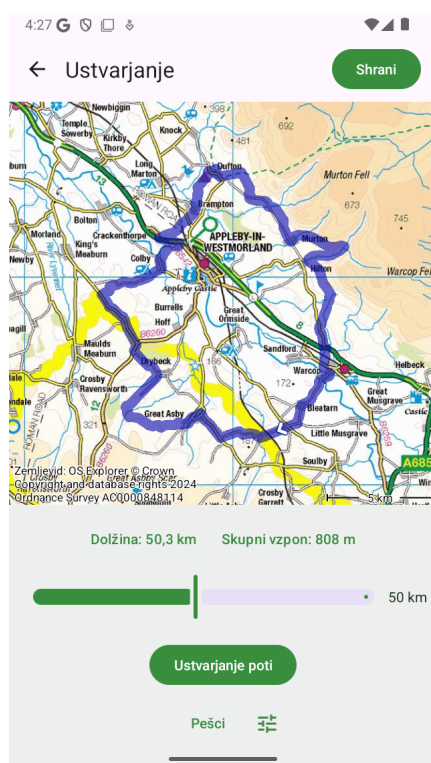


Fig. 34: Ustvarjena je bila pot z želeno dolžino 50 km.

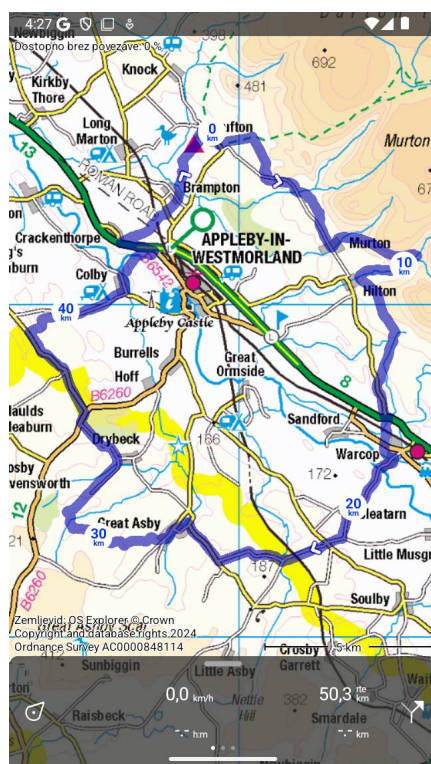


Fig. 35: Ustvarjena pot je bila shranjena in naložena na glavni zemljevid.

4.7.1 Hoja

Prevozna sredstva v Topo GPS-u je treba uporabiti za ročno načrtovanje poti in samodejno ustvarjanje poti. Ko je ta profil izbran, bo izračun poti upošteval ceste in poti, primerne za pešce. Potrebna je aktivna internetna povezava.

Ko načrtujete sprehajalno pot, lahko prilagodite naslednje nastavitve, da prilagodite svojo pot:

- Raje bolj slikovite ceste: izbere lepše okolje, kadar je to mogoče.
- Raje tlakovane ceste: daje prednost tlakovanim površinam in se izogiba neasfaltiranim potam.
- Raje neasfaltirane ceste: daje prednost umazanim ali gramoznim potam in se izogiba tlakovanim cestam.
- Raje ukrivljene ceste: daje prednost poti z več krivinami.
- Raje podeželska območja: Poti skozi naravo ali podeželje, izogibanje mestom.
- Raje mestna območja: Poti skozi mesta ali mesta, izogibajte se podeželju.
- Izogibajte se kolesarskim cestam: Izogibajte se potam, ki jih je treba deliti s kolesarji.
- Izogibajte se hribom: Iskanje ravnega terena.
- Izogibajte se stopnicam: Preprečuje poti, ki zahtevajo plezalne stopnice.
- Izogibajte se trajektom: Preprečuje poti, ki zahtevajo vodne prehode (uporabno, če trajekti ne vozijo).
- Izogibajte se predorom: Ohranja pot nad tlemi. Izogiba se celo kratkim predorom.

4.7.2 Kolo

Za načrtovanje in oblikovanje kolesarske poti je treba uporabiti sredstva za prevoz koles. Pot bo spoštovala ceste, primerne za kolesa. Potrebna je internetna povezava. V nastavitvah lahko nastavite naslednje možnosti:

- Raje bolj slikovite ceste: Izbral bo lepše ceste, kadar je to mogoče.
- Raje kolesarske ceste: Raje bo kolesarske ceste, če je mogoče.
- Raje tlakovane ceste: Poskušal bo uporabiti tlakovane ceste in se izogniti neasfaltiranim cestam.
- Raje neasfaltirane ceste: Poskušal bo uporabiti neasfaltirane ceste in se izogibati tlakovanim cestam.
- Raje ukrivljene ceste: Raje bo imel ceste z ovinki.
- Raje podeželska območja: Raje bo podeželska območja, če je mogoče, in se skuša izogniti mestnim območjem.
- Raje mestna območja: Raje bo mestna območja, če je mogoče, in se skuša izogniti podeželskim območjem.
- Izogibajte se hribom: Raje bo ravni vlak.
- Izogibajte se stopnicam: Izogibajte se stopnicam.
- Izogibajte se trajektom: Izogibalo se bo trajektom. To bi lahko bilo koristno, če se želite izogniti nevarnosti, da ne boste mogli prečkati vode, ker trajekt ne teče.

- Izogibajte se predorom: Izognili se bodo predorom. Morda bi bilo koristno, če ne želite hoditi skozi predore.

4.7.3 Dirkalno kolo

Sredstva za prevoz dirkalnih koles je treba uporabiti za načrtovanje in oblikovanje poti za dirkalno kolo. Pot bo spoštovala ceste, primerne za hitra kolesa. Potrebna je internetna povezava. V nastavitvah lahko nastavite naslednje možnosti:

- Raje ukrivljene ceste: Raje bo imel ceste z ovinki.
- Raje podeželska območja: Raje bo podeželska območja, če je mogoče, in se skuša izogniti mestnim območjem.
- Raje mestna območja: Raje bo mestna območja, če je mogoče, in se skuša izogniti podeželskim območjem.
- Izogibajte se kolesarskim cestam: Izogibali se bodo cestam, posebej namenjenim za kolesa. To bi lahko bilo koristno, če se želite izogniti počasnejšim premikajočim se kolesom.
- Izogibajte se hribom: Raje bo ravni vlak.
- Izogibajte se stopnicam: Izogibajte se stopnicam.
- Izogibajte se trajektom: Izogibalo se bo trajektom. To bi lahko bilo koristno, če se želite izogniti nevarnosti, da ne boste mogli prečkati vode, ker trajekt ne teče.
- Izogibajte se predorom: Izognili se bodo predorom. Morda bi bilo koristno, če ne želite hoditi skozi predore.

4.7.4 Mountainbike

Za načrtovanje poti za gorsko kolo (MTB) je treba uporabiti sredstva za prevoz gorskih koles. Pot bo po možnosti poskušala po posebej določenih mtb poteh. Potrebna je internetna povezava. Upoštevajte, da morate vedno preveriti, ali je gorsko kolesarjenje dovoljeno na načrtovani poti, zlasti v naravnih območjih. Včasih je potrebno posebno dovoljenje. V nastavitvah lahko nastavite naslednje možnosti:

- Izogibajte se trajektom: Izogibalo se bo trajektom.

4.7.5 Avto

Pri načrtovanju poti z avtomobilom je treba uporabiti sredstva za prevoz avtomobilov. Načeloma vam bo zagotovil najhitrejšo možno pot. Potrebna je internetna povezava. V nastavitvah lahko nastavite naslednje možnosti:

- Izogibajte se trajektom: Izogibalo se bo trajektom. To bi lahko bilo koristno, če se želite izogniti nevarnosti, da ne boste mogli prečkati vode, ker trajekt ne teče.
- Izogibajte se cestnini: Izogibajte se cestninskim cestam.
- Izogibajte se predorom: Izognili se bodo predorom.

4.7.6 Avto (izogibajte se primarnim cestam)

Prevozno sredstvo za avto (izogibajte se primarnim cestam) je uporabno, če želite načrtovati slikovito avtomobilsko pot. Samodejno se bo izognil vsem avtocestam in visokohitrobnim primarnim cestam. Potrebna je internetna povezava. V nastavitvah lahko nastavite naslednje možnosti:

- Raje ukrivljene ceste: Raje bo imel ceste z ovinki.
- Raje neasfaltirane ceste: Poskušal bo uporabiti neasfaltirane ceste in se izogibati tlakovanim cestam.
- Raje podeželska območja: Raje bo podeželska območja, če je mogoče, in se skuša izogniti mestnim območjem.
- Raje mestna območja: Raje bo mestna območja, če je mogoče, in se skuša izogniti podeželskim območjem.
- Izogibajte se sekundarnim cestam: Izogibali se bodo tudi sekundarnim cestam, kar bo privedlo do daljše vožnje po manjših cestah.
- Izogibajte se trajektom: Izogibalo se bo trajektom. To bi lahko bilo koristno, če se želite izogniti nevarnosti, da ne boste mogli prečkati vode, ker trajekt ne teče.
- Izogibajte se cestnini: Izogibajte se cestninskim cestam.
- Izogibajte se predorom: Izognili se bodo predorom.

4.7.7 Motorcycle

Sredstva za prevoz motornih koles so uporabna za načrtovanje ali ustvarjanje potovanja z motornim kolesom. Potrebna je internetna povezava. V nastavitvah lahko nastavite naslednje možnosti:

- Raje ukrivljene ceste: Raje bo imel ceste z ovinki. To bi lahko prineslo bolj prijetno potovanje.
- Raje neasfaltirane ceste: Poskušal bo uporabiti neasfaltirane ceste in se izogibati tlakovanim cestam.
- Raje podeželska območja: Raje bo podeželska območja, če je mogoče, in se skuša izogniti mestnim območjem.
- Raje mestna območja: Raje bo mestna območja, če je mogoče, in se skuša izogniti podeželskim območjem.
- Izogibajte se avtocestam: Izogibajte se avtocestam. Koristno, če želite narediti slikovit ogled.
- Izogibajte se primarnim cestam: Izogibali se bodo primarnim cestam.
- Izogibajte se sekundarnim cestam: Izogibali se bodo tudi sekundarnim cestam, kar bo privedlo do daljše vožnje po manjših cestah.
- Izogibajte se trajektom: Izogibalo se bo trajektom. To bi lahko bilo koristno, če se želite izogniti nevarnosti, da ne boste mogli prečkati vode, ker trajekt ne teče.
- Izogibajte se cestnini: Izogibajte se cestninskim cestam.
- Izogibajte se predorom: Izognili se bodo predorom.

4.7.8 Crow fly

Prevozno sredstvo vrane se lahko uporablja za načrtovanje najkrajše poti med točkami. Če je razdalja majhna, bo ravna črta. Internetna povezava ni potrebna. Z vransko muho je mogoče načrtovati katero koli pot, tudi tisto, ki ne spoštuje cest. Če ste kupili podaljšek višine, bo v določenih državah ustvarjen tudi višinski profil. Za sredstva za prevoz vrane muhe ni možnih nastavitev natančne nastavitve.

4.7.9 Druga prevozna sredstva

Če ste kupili katero od slojev, npr. sprehajalna vozlišča, kolesarska vozlišča, gorske kolesarske poti ali kolesarske poti na dolge razdalje, jih lahko uporabite tudi kot prevozno sredstvo. Nato lahko načrtujete pot v tej plasti brez uporabe internetne povezave.

4.8 Podrobnosti o poti

Zaslon s podrobnostmi poti prikazuje informacije o določeni poti.

Če želite odpreti zaslon s podrobnostmi poti, tapnite krivuljo poti poti, ki je naložena na zemljevid na glavnem zaslonu. Zaslon s podrobnostmi poti lahko odprete tudi tako, da tapnete gumb za informacije (i) na desni strani naslova poti v *zaslonu shranjenih poti* (Meni> Poti > Shranjene poti) in zaslonu poti v skupni rabi (Meni> Poti > Poti v skupni rabi).

Primer zaslona s podrobnostmi poti je prikazan spodaj.

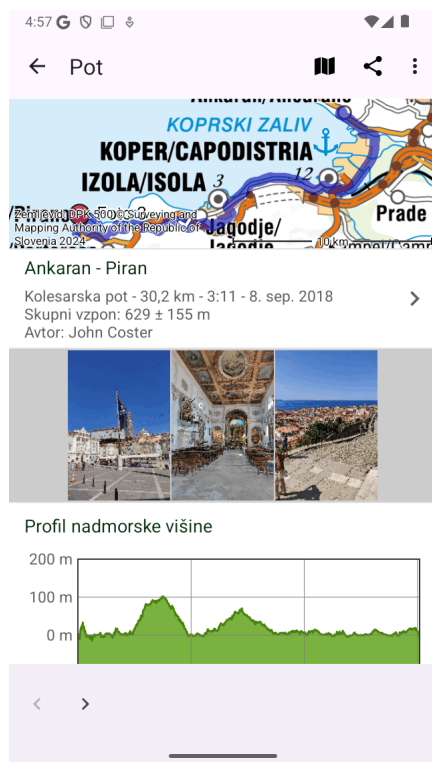


Fig. 36: Primer zaslona s podrobnostmi poti.

V zgornjem desnem kotu zaslona s podrobnostmi poti je prikazana ikona zemljevida. Če tapnete ikono zemljevida, bo pot naložena na glavni zemljevid, zemljevid se bo povečal na pot in vrnil se boste na

glavni zaslon. Če je na ikoni zemljevida prikazana poševna črta, je pot že naložena na zemljevid. Če tapnete razrezano ikono zemljevida, boste pot odstranili z zemljevida.

Na vrhu zaslona s podrobnostmi poti je prikazan zemljevid s potjo. Bela puščica na črti poti označuje smer poti.

Neposredno pod zemljevidom najdete naslov, vrsto poti, dolžino, trajanje (če je pot zabeležena), skupni vzpon (.).

Prikazani bodo opis in fotografije, če so prisotne. Če tapnete fotografijo, se bo prikazala celozaslonska in po fotografijah lahko brskate tako, da fotografije povlečete v levo in desno.

Nato, če je na voljo profil višine/nadmorske višine, so prikazani profil naklona, hitrost in profil razdalje. Te profile lahko tapnete, če si želite *podrobneje ogledati profil in* pridobiti dodatne informacije o višini, naklonu in hitrosti.

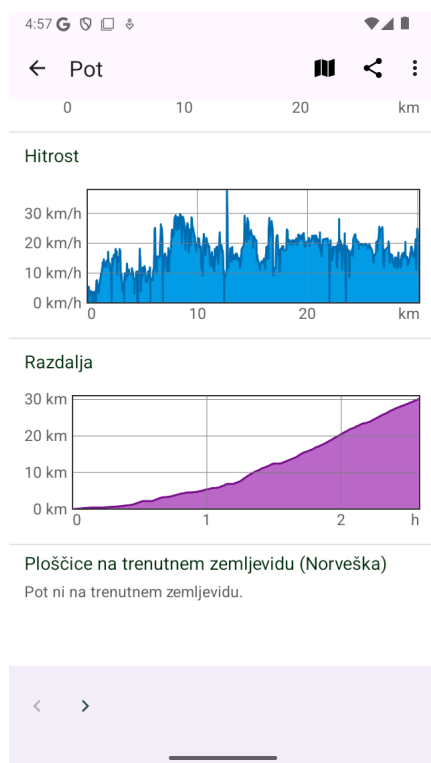


Fig. 37: Primer dna zaslona s podrobnostmi poti.

Če je pot znotraj območja pokritosti glavnega zemljevida, se prikaže razdelek »Ploščice na trenutnem zemljevidu« kot na zgornji sliki. Tukaj lahko *prenesete ploščice zemljevida poti*.

Na dnu zaslona najdete tudi ustvarjanje in zadnjo spremembo datuma in časa poti.

Na dnu zaslona s podrobnostmi o poteh najdete orodno vrstico z naslednjimi gumbi:

- Gumbi »< ,and' >: S temi gumbi lahko brskate nazaj in naprej po podrobnostih poti zbirke poti.
- Gumb za smeti: Če tapnete ta gumb, lahko *odstranite trenutno prikazano pot iz naprave*.
- Gumb za izvoz: Če tapnete ta gumb, lahko *izvozite pot*.
- Gumb za ure janje: Če tapnete ta gumb, se prikaže pojavno okno, s katerim lahko *uredite pot*.

4.8.1 Dodatni podatki o poti

Če tapnete naslovni razdelek tik pod zemljevidom, se na *zaslonu s podrobnostmi poti* odpre dodatni zaslon s podrobnostmi poti. Tu lahko najdete dodatne informacije o poti, kot so avtor, in informacije o avtorskih pravicah. Primer je prikazan na spodnji sliki:

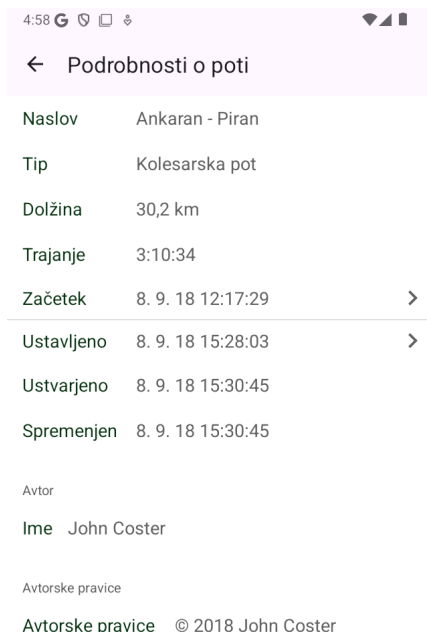


Fig. 38: Primer zaslona s podrobnostmi o poti.

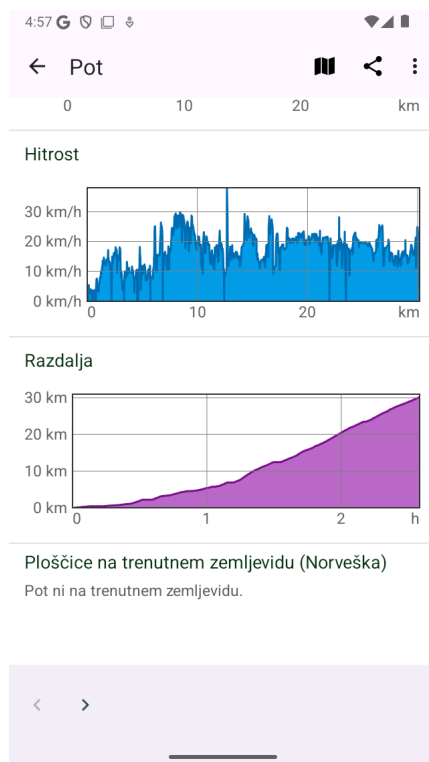
Na zaslonu s podrobnostmi o poti je prikazan tudi točen čas in datum začetka in konca snemanja. Če tapnete enega od teh elementov, se prikaže graf razdalje v primerjavi s časom skupaj z zemljevidom. Tu lahko preberete vsak časovni žig vsake točke na zabeleženi poti. Čas je prikazan v časovnem pasu, ki se uporablja v napravi.

Če ste pot delili s Topo GPS, se bo na zaslonu dodatnih podrobnosti poti prikazal poseben razdelek o poteh v skupni rabi. Tu lahko odstranite pot v skupni rabi tako, da tapnete »Odstrani pot v skupni rabi« in potrdite odstranitev. Drugi uporabniki nato ne morejo več prenesti te poti v skupni rabi, vendar bo ostala shranjena v vaši napravi.

Če ste posneli pot na tej napravi, se prikaže tudi poraba baterije naprave med snemanjem. Še posebej bi bilo koristno vedeti odstotek porabljenega na uro.

4.9 Prenos ploščic zemljevida poti

Ploščice zemljevida poti lahko prenesete tako, da se na *zaslonu* s podrobnostmi poti pomaknete navzdol do razdelka »Ploščice na trenutnem zemljevidu«. Trenutni zemljevid je zemljevid, ki se trenutno uporablja na glavnem zaslonu. Če pot ne leži v območju pokritosti zemljevida, razdelek »Ploščice na trenutnem zemljevidu« ne bo prikazan. Primer je prikazan spodaj:



Odstotek ploščic zemljevida, dostopnih brez povezave, označuje odstotek ploščic zemljevida, ki so pomembne za pot, ki so shranjene v vaši napravi. Ta odstotek velja samo za zemljevid, ki je trenutno viden na zaslonu zemljevida. Če je odstotek 100%, to pomeni, da so vse ploščice zemljevida, potrebne za prikaz poti na zemljevidu, dostopne brez povezave.

Tapnite gumb »Prenesi«, da začnete nalagati ploščice zemljevida. Priporočljivo je, da vse ploščice zemljevidov prenesete na povezavo WiFi, preden greste ven in sledite poti. V tem primeru ste lahko prepričani, da je del zemljevida, ki ustreza poti, dostopen na vseh stopnjah povečave, tudi če niste povezani z internetom.

Na gumbu za prenos je prikazana ocena velikosti prenosa in potrebne količine prostora za shranjevanje.

Če ste pritisnili gumb za prenos, bo gumb pokazal, koliko ploščic je še treba prenesti. Prenos lahko prekinete tako, da tapnete »Ustavi prenos«. Če so bile prenesene vse ploščice zemljevida, ki so pomembne za pot, bo gumb prebral »Celotno preneseno«.

Čeprav je odstotek izračuna, dostopnega brez povezave, zelo zanesljiv, lahko vedno preverite, ali so ploščice res dostopne brez povezave. Napravo preprosto postavite v letalski način, naložite pot na glavni zemljevid in preverite, ali so prikazani vsi zemljevidi okoli poti.

4.10 Profile poti

Ko so na voljo informacije o višini, lahko najdete višino ali nadmorsko višino in profil naklona tako, da se pomaknete navzdol na *zaslonu s podrobnostmi poti*. Ko so na voljo informacije o času, lahko na *zaslonu s podrobnostmi poti* najdete tudi *profil hitrosti in razdalje*. Ko *snemate* pot, lahko tapnete vrstico poti posnete poti, da odprete zaslon za snemanje. Tam najdete tudi višino in profil hitrosti. Ko *načrtujete* pot ali *ustvarite* pot, lahko tapnete oznako »Skupni vzpon«, da si ogledate profile višine in naklona načrtovane poti. Morda se boste morali pomakniti navzdol na zaslonu s podrobnostmi poti, da si ogledate vse profile.

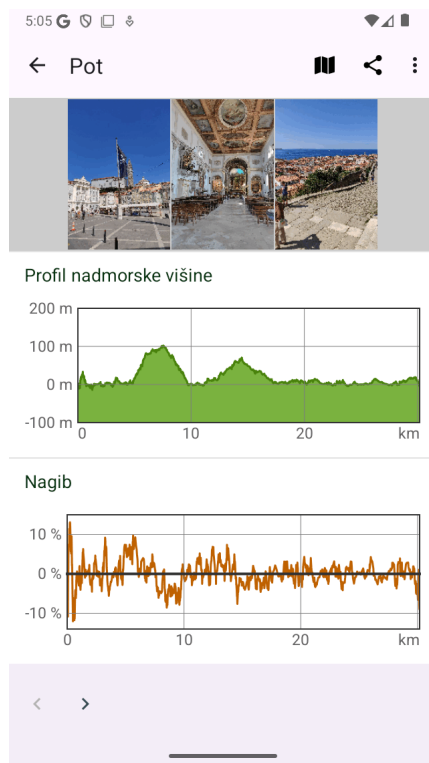


Fig. 39: Primer profilov višine, naklona in hitrosti na zaslonu s podrobnostmi poti.

4.10.1 Višinski profili

Tako višinski kot višinski profil sta višinska profila. Nadmorska višina je višina naprave glede na povprečno gladino morja. Nadmorska višina je višina tal glede na povprečno morsko gladino in najpogosteje izhaja iz digitalnega modela višine. Če nekdo hodi po tleh, je nadmorska višina približno enaka nadmorski višini. Če pa nekdo leti, sta višina in nadmorska višina različni. Višinski profili zabeleženih poti v Topo GPS so vedno višinski profili, tj. merjeni z uporabo GPS-a in barometra (če so na voljo).

4.10.2 Profil naklona

Profil pobočja vam omogoča hiter pogled na težavnost poti. Odstotek naklona (imenovan tudi razred) je količina navpičnega premika v primerjavi z vodoravnim premikom. Čeprav lahko profil naklona močno niha, je razred najbolj strmih delov zlahka najti iz profila naklona. In tudi dolžino najbolj strmih delov je mogoče hitro odčitati. Skupaj z dolžino in *celotnim vz* ponom vam to hitro daje predstav o težavnosti poti.

Svetujemo vam, da ugotovite, katera pobočja lahko obvladate. To lahko storite tako, da preučete grafe naklonov poti, ki ste jih *prej pos* neli. Nato vedno preverite graf naklona, preden želite slediti poti. Če ima strme dele za daljše razdalje, ki so nad vašimi sposobnostmi, raje izberite drugo pot, ki jo želite slediti.

V profilu pobočja v Topo GPS so pobočja izračunana med točkami, ki so med seboj oddaljene približno 200 m, da bi se izravnali gladka nihanja.

4.10.3 Profil hitrosti

Profil hitrosti vam omogoča hiter pregled hitrosti poti. Ta profil je na voljo le, ko je bila pot posneta.

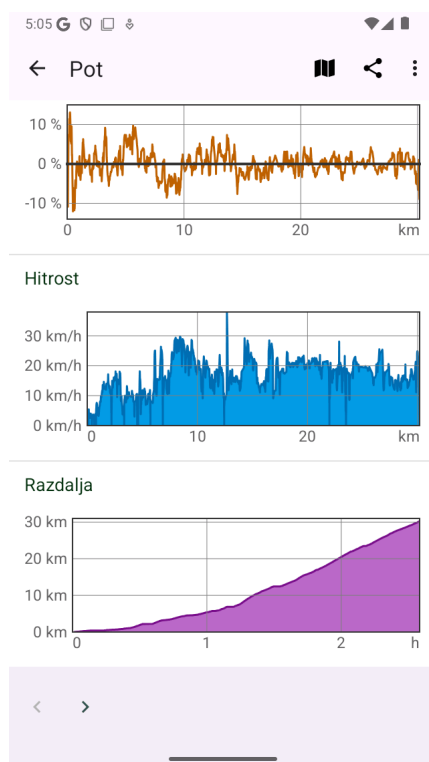


Fig. 40: Primer profilov hitrosti in razdalje na zaslonu s podrobnostmi poti.

4.10.4 Profil oddaljenosti

Profil razdalje vam omogoča pregled, kako se je prevožena razdalja s časom povečevala. Ta profil je na voljo le, ko je bila pot posneta.

4.10.5 Zaslon profila

Na zaslonu s podrobnostmi poti lahko tapnete profil, da odprete zaslon profila. Spodaj obravnavamo samo zaslon višinskega profila, drugi profili prikazujejo druge informacije, vendar njihovi profilni zasloni delujejo podobno.

Primer zaslona višinskega profila je prikazan na spodnji sliki:



Fig. 41: Višinski profil poti podrobneje

Zaslon višinskega profila vsebuje graf in informacije. Graf vsebuje kazalec, ki ga lahko povlečete, da odberete vrednost iz profila. Če položite dva prsta na profil in ju odmaknete drug od drugega, lahko povečate profil, da vidite več podrobnosti. Če ste povečani, lahko profil premaknete tudi z enim prstom. Če želite pomanjšati, položite dva prsta na profil in ju premaknite drug proti drugemu.

Na dnu lahko izbirate med zavihki »Podrobnosti« in »Zemljevid«. V zgornjem primeru se odpre zavihek »Podrobnosti«. To daje podrobne informacije o profilu nadmorske višine, kot so »Skupni vzpon«, »Povprečna stopnja vzpona« in »Skupni spust«.

Če izberete zavihek »Zemljevid«, bo zemljevid poti prikazan v kombinaciji z višinskim profilom, kot lahko vidite v spodnjem primeru:

Položaj kazalca v grafu je prikazan z zeleno točko na zemljevidu. Če povlečete zeleno točko vzdolž poti, se bo premaknil tudi kazalec v višinskem profilu. Na ta način lahko na zemljevidu enostavno najdete zanimive točke v višinskem profilu.



Fig. 42: Višinski profil poti z zemljevidom poti

Če tapnete ikono « Več » v zgornjem desnem kotu zaslona, lahko spremenite vodoravno os. Izbirate lahko med « Razdaljo », « Trajanje » in « Čas ».

Če tapnete ikono za izvoz na vrhu zaslona, lahko profil izvozite in delite v obliki PDF.

Če tapnete naslov « Nadmorska višina » na vrhu zaslona, lahko profil hitro spremenite v drugo vrsto, na primer profil naklona ali profil hitrosti.

4.10.6 Popoln vzpon in spust

Skupni vzpon je kumulativni višinski prirast poti. Druga možnost je, da je vsota vseh navpičnih premikov navzgor. Prav tako je skupni spust kumulativna višinska izguba poti ali vsota vseh navpičnih premikov navzdol. Celotni vzpon poti je prikazan na *zaslonu s podrobnostmi poti*, v naslovnem delu tik pod zemljevidom. Tudi celotni vzpon in popolni spust najdete na *zaslonu višinskega profil a*.

Še posebej celotni vzpon vam skupaj z dolžino in profilom pobočja daje predstavbo o težavnosti poti. Poti z večjim skupnim vzponom so običajno težje.

V teoriji sta popolni vzpon in spust precej preprosta za razumevanje. Recimo, da pot začnete na nadmorski višini 100 m. Najprej se povzpnete po hribu po poti 1 km do višine 150 m. Nato hodite 2 km navzdol do višine 120 m. Skupni vzpon je v tem primeru $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Skupni spust je $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

V praksi je izračunavanje celotnega vzpona/spusta zabeležene poti težje. Pot z nadmorskimi višinami je v resnici niz točk, ki imajo vse svoje merilne napake. Če bi preprosto seštevati vse pozitivne vertikalne dobičke, bi vključili tudi merilne fluktuacije, kar bi povzročilo nerazumno velik skupni vzpon. Zato ocenjujemo natančnost določanja višine v Topo GPS in jo uporabimo kot mejo za vključitev dobičkov v celotni vzpon. V praksi to približno pomeni, da so dobički vključeni v skupni vzpon le, če je dobiček vsaj približno 10 m, prav tako izračunamo napako. Zato je skupni vzpon predstavljen kot vrednost $\pm$ napaka.

Če je vrednost skupnega vzpona na primer $320\text{ m} \pm 50\text{ m}$, jo morate prebrati kot, najverjetneje je skupni vzpon med 270 m in 370 m.

Pravzaprav bodo drugi programi/aplikacije drugače izračunali skupni vzpon in zato lahko dajo vrednosti, ki se lahko (močno) razlikujejo od Topo GPS. Zato je najbolje primerjati le skupne vzpone med potami, če so izračunani na enak način. Tako bi lahko popolnoma primerjali popolni vzpon poti A v Topo GPS z vzponom poti B v Topo GPS. Vendar bodite previdni, če bi primerjali celotni vzpon poti A v Topo GPS s potjo A v drugi aplikaciji.

4.11 Urejanje poti

Če želite urediti pot, najprej odprite *zaslon s podrobnostmi poti*. Nato tapnite ikono svinčnika na vrhu zaslona. Prikaže se pojavno okno, kot lahko vidite v spodnjem primeru:

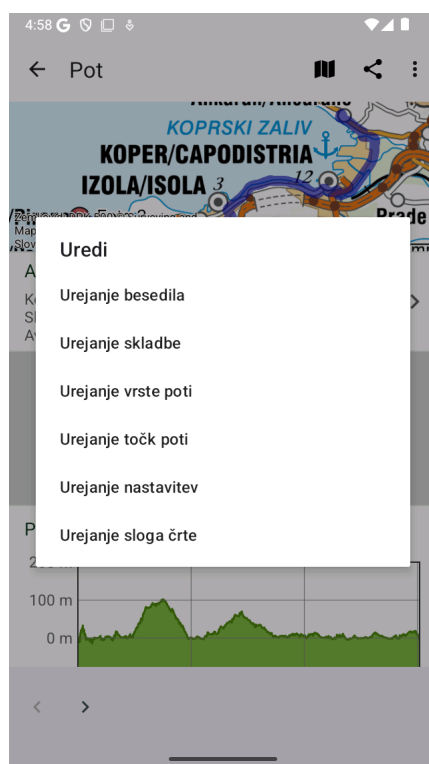


Fig. 43: Po javni zaslon s podrobnostmi poti za urejanje možnosti.

V pojavnem oknu za urejanje lahko izbirate med naslednjimi možnostmi:

- *Uredi slog vrstice*. Prikaže se zaslon, v katerem lahko nastavite širino in barvo vrstice po meri za pot.
- *Uredi nastavitve*. Nastavitve poti lahko spremenite. Določite lahko, ali želite omogočiti prikazovanje točk poti. Poleg tega lahko omogočite »Obrnjeno smer«, s čimer se obrne smer poti.
- *Urejanje točk poti*. Točke poti, ki pripadajo poti, bodo prikazane na posebnem zaslonu. Tu lahko dodate točke poti, povlečete točke poti in odstranite točke poti, ki pripadajo poti.
- *Uredi skladbo*. Pot bo naložena v načrtovalec poti, kjer lahko spremenite pot poti. Nato lahko po *daljšate pot*, *skrajšate pot* ali *spremenite pot na splošen način*.

- *Uredi vrsto poti.* Prikaže se zaslon, v katerem lahko spremenite vrsto poti. Vedno je koristno zagotoviti, da imajo vaše poti pravilno vrsto poti.
- *Uredi besedilo.* Prikaže se zaslon, v katerem lahko uredite naslov, podrobnosti avtorja in opis.

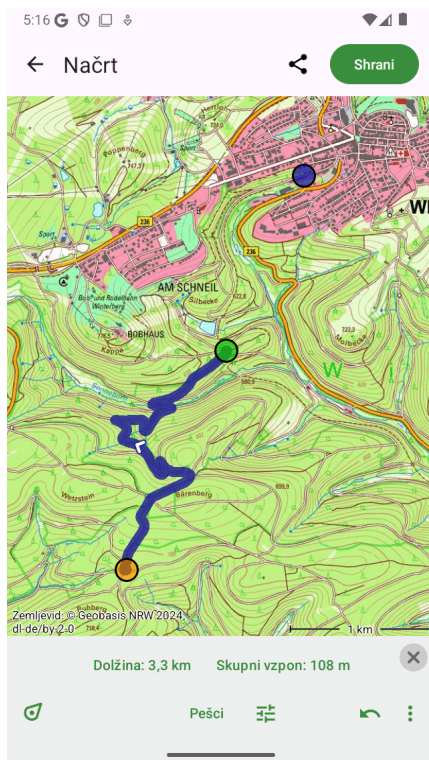
4.12 Razširitev poti

Če želite razširiti pot, najprej pojdite na zaslon s podrobnostmi poti in tapnite *Uredi > Uredi skladbo poti* v spodnjem desnem kotu zaslona.

Pot bo naložena v načrtovalec poti. Prepričajte se, da je *prevoz* no sredstvo pravilno nastavljeno.

4.12.1 Razširitev poti na koncu

Če želite podaljšati pot na koncu, tapnite zadnjo točko poti, tako da postane izbrana in zelena. Zdaj lahko dodate točko poti z dolgim pritiskom na zemljevid. Prikaže se modra točka poti, kot je prikazano v spodnjem primeru:



Dokler držite prst na zemljevidu, lahko povlečete modro točko poti na želeno mesto.

Če spustite prst, bo pot narisana od zelene točke poti do dodane točke poti. Dodana točka poti bo izbrana in obarvana zeleno. Primer podaljšanja poti na zgornji sliki je prikazan spodaj.

Če želite, lahko pot še bolj podaljšate z dodajanjem več točk poti.

Zdaj lahko razširjeno pot shranite tako, da pritisnete « Shrani » v zgornjem desnem kotu zaslona. Shranjena pot bo vedno shranjena kot nova pot.

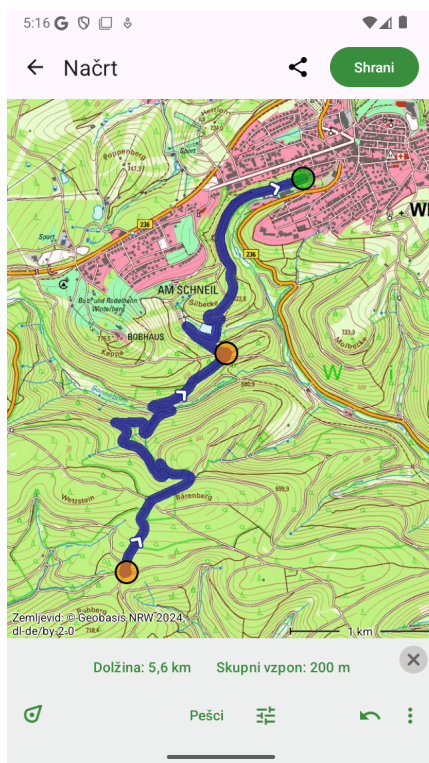


Fig. 44: Pot se podaljša do dodane točke poti.

4.12.2 Razširitev poti na začetku

Če želite podaljšati pot na začetku, izberite prvo točko poti tako, da jo tapnete tako, da postane zelena. Nato drugič tapnite prvo točko poti, tako da postane vijolična, kot je prikazano na spodnji sliki:

Nato dodajte novo točko poti z dolgim pritiskom na zemljevid. Pot bo narisana od dodane točke do prvotnega izhodišča.

Dodana točka bo samodejno obarvana vijolično po pojavu poti. Nato lahko nadaljujete z dodajanjem točk poti, da podaljšate pot na začetku še naprej.

Če ste pripravljeni urejati pot, lahko tapnete »Shrani« v zgornjem desnem kotu zaslona.

4.13 Skrajšanje poti

Če želite skrajšati pot, najprej pojdite na zaslon s podrobnostmi poti in tapnite *Uredi > Uredi skladbo poti* v spodnjem desnem kotu zaslona.

Pot bo naložena v načrtovalec poti, kot v spodnjem primeru

Če želite skrajšati pot, najprej dolgo pritisnite na prvo ali zadnjo točko poti. Držite prst na zaslonu in premaknite točko na želeno mesto. Točka se lahko premakne le po poti. Če spustite prst, se pot skrajša, kot je prikazano v spodnjem primeru:

Če ste skrajšali pot, je prvotna pot prikazana na zemljevidu s svetlejšo barvo. Skrajšanje lahko popravite tako, da ponovno premaknete prvo ali zadnjo točko poti.

Če ste pripravljeni skrajšati pot, lahko pritisnete »Shrani«, da shranite skrajšano pot kot novo pot.

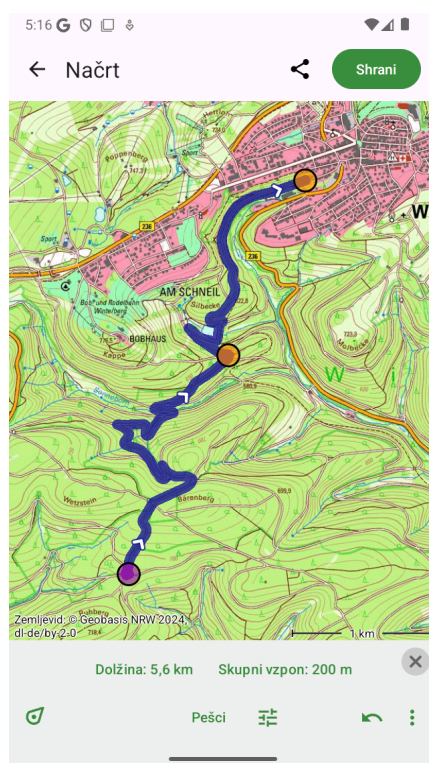


Fig. 45: Prva točka poti je vijolična.

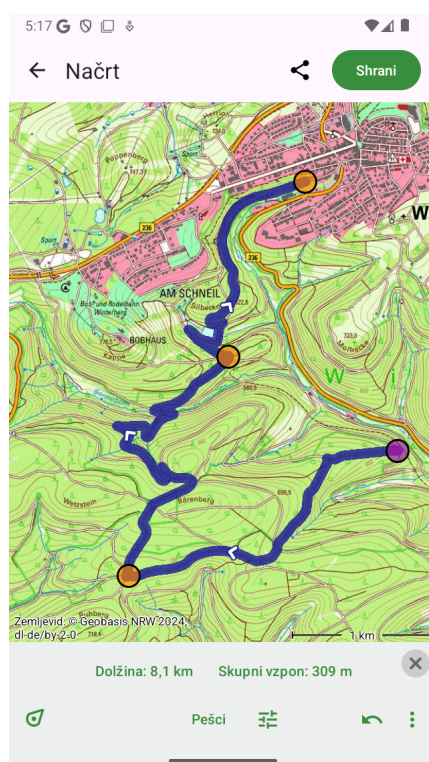


Fig. 46: Pot se na začetku podaljša.

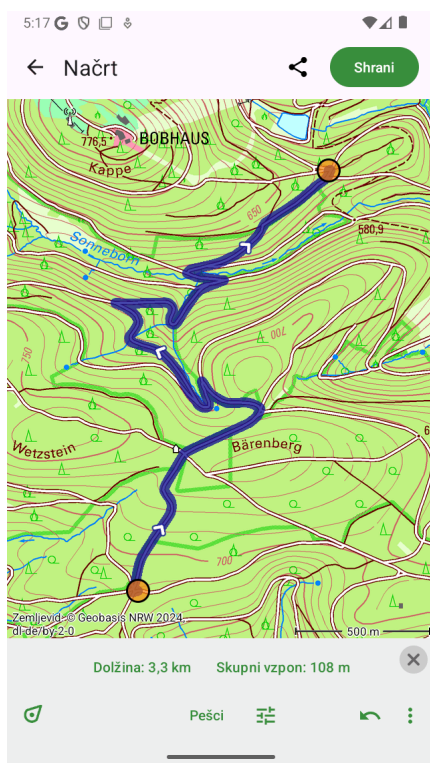


Fig. 47: Pot, ki jo je treba skrajšati.

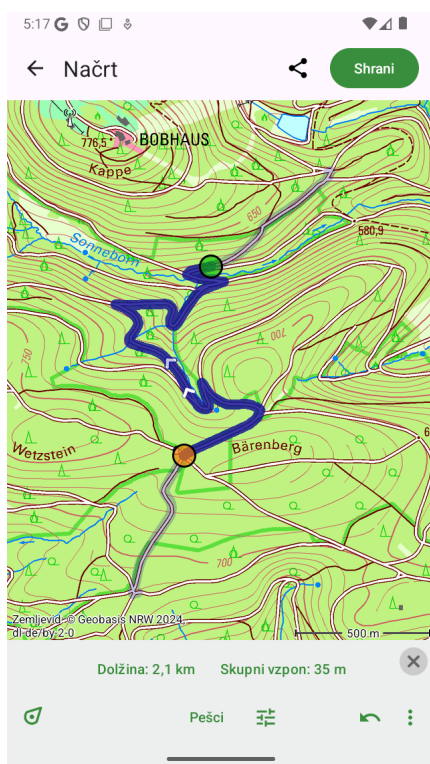


Fig. 48: Pot, ki se skrajša s premikanjem začetne in končne točke.

4.14 Urejanje poti

Če želite urediti skladbo poti, najprej odprite *zaslon s podrobnostmi poti*. Nato tapnite *Uredi > Uredi skladbo poti* v spodnjem desnem kotu zaslona.

Pot bo na ta način naložena v načrtovalec poti.

V prejšnjih odsekih je bilo pojasnjeno, kako po *daljšati pot* in *skrajšati pot*. Spodaj bomo razpravljali o bolj splošni situaciji, v kateri bomo spremenili srednji del poti.

Kot primer bomo zdaj spremenili »Gowerjev pohod«, tako da bo srednji del poti šel čez »Gower Way«. Sprva pot izgleda takole:



Fig. 49: Severni del poti je treba zamenjati.

Če želite zamenjati del poti, morate vstaviti dve točki poti, eno na točki, od katere mora pot odstopati, in eno na točki, kjer se odklon vrne na prvotno pot. Točko poti lahko vstavite tako, da pritisnete dolg pritisk na pot. Pojavila se bo modra točka poti, ki jo lahko premaknete po poti do zelene lokacije.

Ker želimo spremeniti pot, tako da srednji del poteka čez »Gowerjevo pot«, smo na Gowerjevi poti vstavili dve točki poti, kot lahko vidite spodaj:

Pot med oranžno in zeleno točko poti je treba spremeniti. Zdaj moramo vstaviti tretjo točko poti med oranžno in zeleno točko poti z dolgim pritiskom na pot. Rezultat je prikazan spodaj:

Z dolgim pritiskom na zeleno točko poti jo lahko povlečete na dno ali vrh zaslona, da jo odstranite. Pot med prejšnjo in naslednjo točko bo ponovno izračunana tako, da poteka čez »Gowerjevo pot«, kot je prikazano spodaj:

Zdaj lahko skrajšano pot shranite tako, da v oknu načrtovalca poti pritisnete »Shrani«.



Fig. 50: Vstavljeni sta bili dve točki poti.



Fig. 51: V pot se vstavi zelena točka poti.

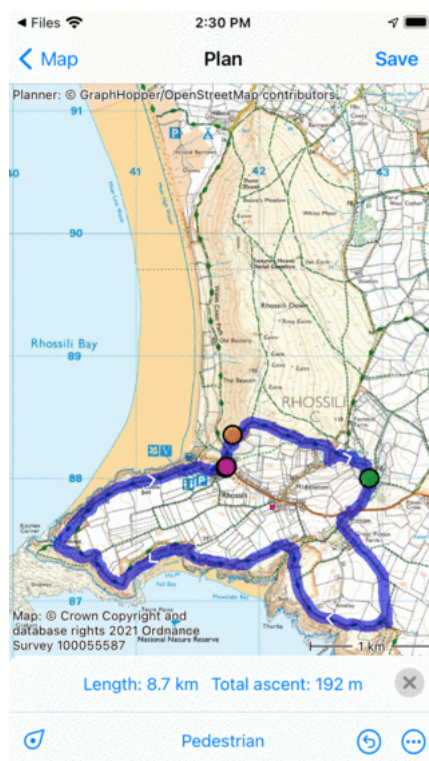


Fig. 52: Nadomešča se severni del poti »Gower Hike«.

4.15 Združevanje poti

Združevanje poti pomeni združevanje dveh ali več poti v novo pot. Če imate na primer več delov poti, jih boste morda želeli združiti v eno samo pot.

Najlažji način za združitev poti je, da odprete zaslon shranjenih poti. Tam *izberite zahtevane poti*. Nato tapnite ikono« Več »na vrhu zaslona in izberite« Združi v novo pot«. Prikazalo se bo pojavno okno, v katerem lahko vnesete naslov združene poti. Če pritisnete« Shrani », vam bodo prikazane podrobnosti združene poti.

4.15.1 Združevanje z načrtovalcem poti

Kot alternativo lahko tudi združite poti s pomočjo načrtovalca poti. Odprite načrtovalec poti, ponastavite načrtovalec poti in nato tapnite ikono« Več »v prekrivanju načrtovalca. Tukaj izberite« Dodaj pot«. Prikaže se zaslon shranjenih poti. Tapnite zeleno pot in izberite« Pridruži se načrtovalcu«. Ponovite prejšnji korak, da načrtovalcu dodate več poti.

Če v oknu načrtovalca poti pritisnete« Shrani », bo shranjena pot kombinacija vseh dodanih poti.

4.16 Odstranjevanje poti

Če želite odstraniti pot iz naprave, morate najprej odpreti zaslon s *podrobnostmi poti*.

To lahko storite tako, da pritisnete gumb za informacije na desni strani poti na *zaslonu shranjenih poti* ali tapnete pot, ki je naložena na zemljevid.

Spodaj je prikazan primer zaslona s podrobnostmi poti:



Fig. 53: Zaslonska podrobnost poti.

Pot lahko odstranite iz naprave tako, da tapnete Več > Odstrani na vrhu zaslona s podrobnostmi poti. Pojavi se pojavno okno, v katerem morate potrditi odstranitev, kot je prikazano spodaj:

Če pritisnete « Odstrani », bo pot odstranjena iz vaše naprave.

Možno je tudi odstraniti več poti hkrati. Odprite zaslon shranjenih poti (Meni> Pote> Shranjene poti). Pritisnite « Več > Izberi » in *izberite* poti, ki jih je treba odstraniti. Nato pritisnite ikono smeti na vrhu zaslona in potrdite odstranitev.

Če želite *odstraniti samo pot z zemljevida (in ne iz naprave)*, morate na *zaslonu s podrobnostmi poti* tapniti zemljevid z ikono poševne črte.

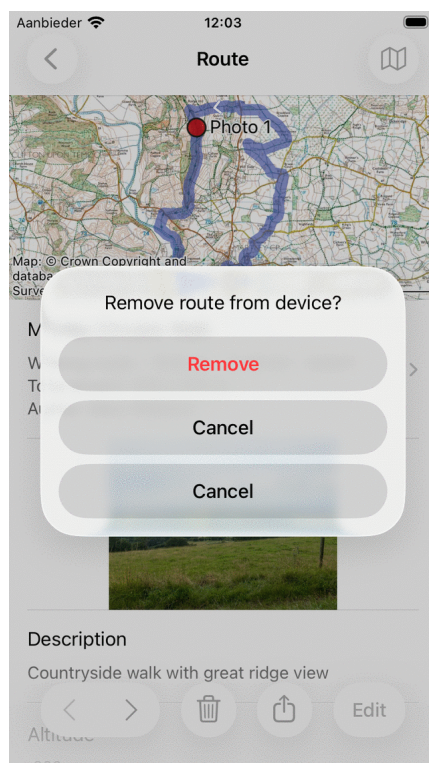


Fig. 54: Po javno okno za odstranjevanje.

4.17 Izbira poti

Na *zaslonu shranjenih poti* lahko izberete poti in izvedete eno od naslednjih dejanj na izbranih poteh:

- Odstranjevanje izbranih poti
- Premikanje izbranih poti v mapo
- Izvoz izbranih poti
- Naložite izbrane poti na zemljevid
- Odstranite izbrane poti z zemljevida
- Spoji izbranih poti
- Uredi slog vrstice izbranih poti

Izbira poti je podobna *izbiri točk* poti.

4.17.1 Odpiranje izbirnega zaslona

Če pritisnete gumb« Več »v zgornjem desnem kotu *zaslona shranjenih poti*, se prikaže meni. V meniju tapnite« Izberi », da odprete izbirni zaslon. Izbirni zaslon je mogoče odpreti tudi z dolgim pritiskom na element na zaslonu shranjenih poti. Ta postavka bo nato takoj izbrana. Primer zaslona za izbiro shranjenih poti je prikazan spodaj:

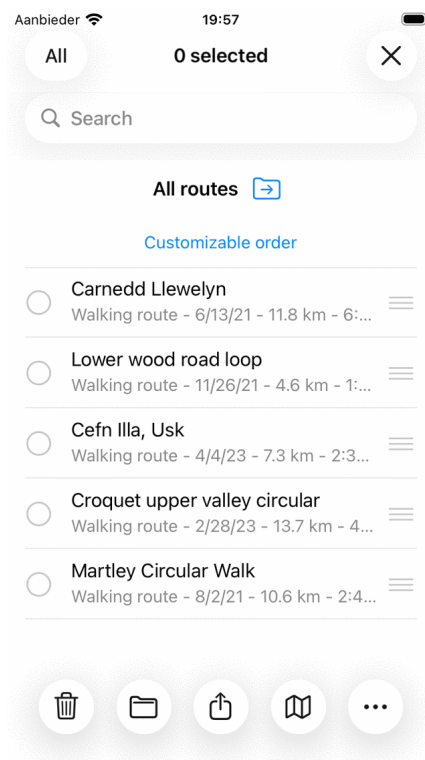


Fig. 55: Izbirni zaslon, v katerem lahko izberete poti.

4.17.2 Izbira poti

Če želite izbrati eno ali več poti, tapnite element poti na izbirnem zaslonu. Prikaže se kljukica in ozadje elementa bo postalo sivo, kar pomeni, da je izbrano. Spodaj je prikazan primer, v katerem sta izbrani dve poti:

Naslov izbirnega zaslona prikazuje, koliko elementov je izbranih. Pot lahko prekličete tako, da tapnete izbrano pot. Če želite izbrati vse poti na seznamu, morate v zgornjem levem kotu pritisniti «Vse». Če se želite vrniti na običajni zaslon poti, morate pritisniti «Prekliči».

Če želite hitro izbrati več poti, lahko dolgo pritisnete element, pustite prst na seznamu in nato greste gor ali dol. Na enak način lahko hitro prekličete izbiro več elementov.

4.17.3 Izvajanje dejanja

Če ste izbrali, lahko izvedete dejanje z enim od gumbov v orodni vrstici na vrhu zaslona. Gumbi orodne vrstice so:

- **Gumb za s meti:** Če pritisnete ta gumb, se bo pojavno okno vprašalo, ali želite odstraniti izbrane poti iz naprave (in iCloud, če je omogočen). Če pritisnete «Odstrani», bodo izbrane poti odstranjene.
- **Gumb mape:** Če pritisnete ta gumb, se odpre zaslon z drevesom map. Izberete lahko mapo in izbrane poti bodo premaknjene v to mapo.
- **Gumb za izvoz:** Če pritisnete ta gumb, se *prikaže pojavno okno za izvoz*. V tem pojavnem oknu lahko izberete vrsto podatkov, ki jih želite izvoziti, in spremenite nastavitve izvoza. Če v pojavnem oknu za izvoz pritisnete «Izvozi», bodo izbrane poti izvožene. Prikazalo se bo še eno pojavno okno

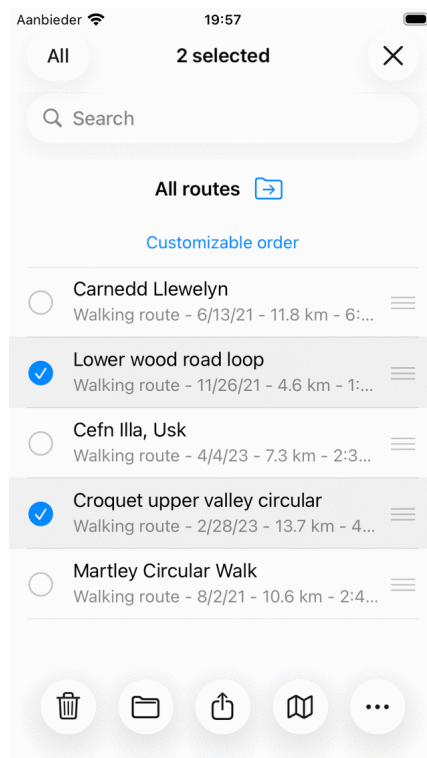


Fig. 56: Dve izbrani poti.

z aplikacijami in dejanji. Če tapnete aplikacijo ali dejanje, bo rezultat izvoza obravnavala aplikacija ali dejanje.

- **Gumb za zemlje vid:** Če pritisnete ta gumb, bodo izbrane poti naložene na zemljevid. Zemljevid se bo samodejno povečal na izbrane poti in vrnili se boste na zemljevid.
- **Gumb Več:** Če pritisnete gumb več v spodnji orodni vrstici, se prikaže meni, iz katerega lahko izberete naslednja dejanja:
 - **Odstrani iz zemlje vida:** Izbrane poti bodo odstranjene z zemljevida.
 - **Združitev v novo pot:** Izbrane poti bodo *združene v novo pot*. Prikaže se zaslon, v katerem lahko izberete naslov. Če pritisnete »Shrani«, bo združena pot ustvarjena.
 - **Uredi slog vrsti ce:** Slog vrstice izbranih poti je mogoče spremeniti. Na ta način lahko zbirki poti preprosto daste posebno barvo ali širino črte.

4.18 Iskanje poti

Na zaslonu shranjenih poti lahko iščete poti tako, da *v iskalno vrstico vnesete ključne besede in uporabite filter*. Poleg tega lahko *poti razvrstite* te na različne načine.

4.18.1 Iskanje poti s ključnimi besedami

Če vnesete ključno besedo v iskalno vrstico na vrhu seznama poti, bodo prikazane samo poti, ki imajo ključno besedo v naslovu, opisu ali avtorju. Iskanje ni občutljivo na velike in male črke. Če iščete v mapi, bodo prikazani tudi vsi rezultati iskanja v naslednjih mapah. Če se *uporabi filter*, se iskanje omeji na filtrirane poti.

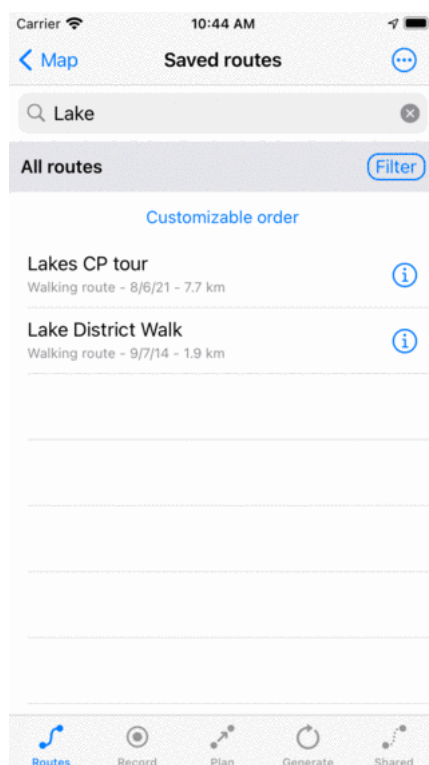


Fig. 57: Iskanje po besedi

4.18.2 Razvrščanje poti

Pod mapo/vrstico filtra pod iskalno vrstico je na sredini prikazana trenutna metoda razvrščanja. Če tapnete gumb za razvrščanje, lahko trenutni način razvrščanja spremenite med:

- *Najnovejše na vrhu*: Najnovejše dodane poti so na vrhu.
- *Najbližje na vrhu*: Poti so razvrščene glede na njihovo razdaljo začetne ali končne točke do vaše trenutne lokacije, najbližja je na vrhu.
- *Najbližje središču na zemljevidu na vrhu*: Poti so razvrščene glede na njihovo razdaljo od začetne/ciljne točke do središča trenutno vidnega zemljevida. Če premaknete zemljevid in znova odprete zaslon shranjenih poti, lahko dobite drugačno naročilo.
- *Najnovejše na vrhu*: Poti so razvrščene glede na čas nastanka, najnovejša je na vrhu.

- *Najdaljša na vrhu:* Poti so razvrščene po dolžini, najdaljša je na vrhu.
- *Najkrajša na vrhu:* Poti so razvrščene po dolžini, najkrajša je na vrhu.
- *Najstarejše na vrhu:* Poti so razvrščene glede na čas njihovega nastanka, najstarejša je na vrhu.
- *Nazadnje posodobljeno na vrhu:* Poti so razvrščene glede na čas, ko so bile nazadnje spremenjene, na vrhu so poti, ki so bile nazadnje spremenjene.
- *Naj manj nedavno posodobljeno na vrhu:* Proge so razvrščene glede na čas, ko so bile nazadnje spremenjene, poti, ki so bile najdaljše spremenjene, so na vrhu.
- *Po abecedi:* Poti so razvrščene po abecednem vrstnem redu.
- *Obrnjena abeceda:* Poti so razvrščene po obrnjenem abecednem vrstnem redu

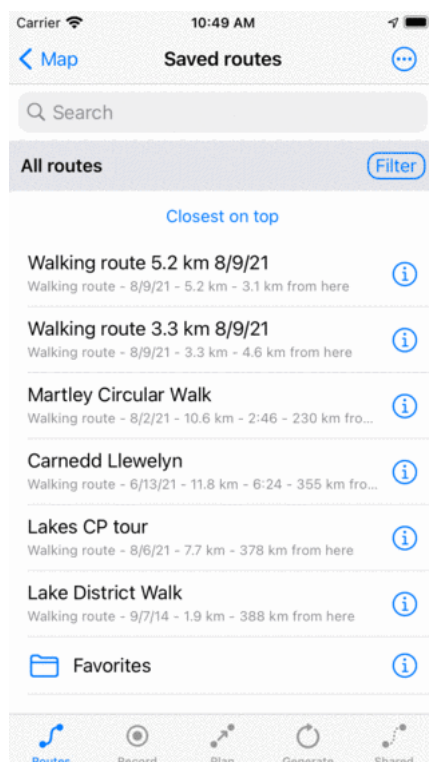


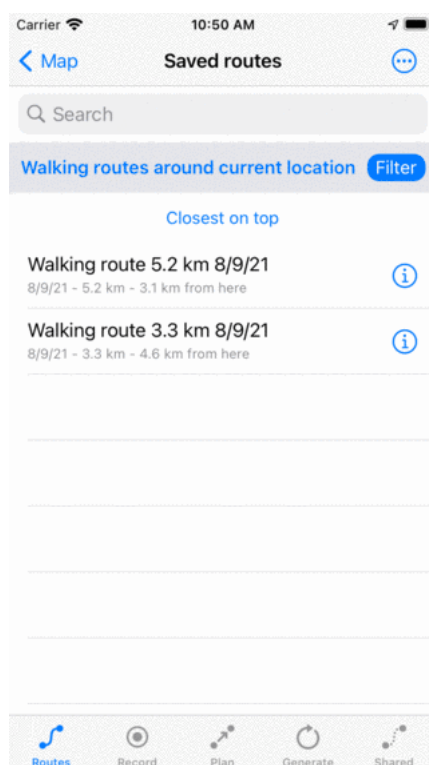
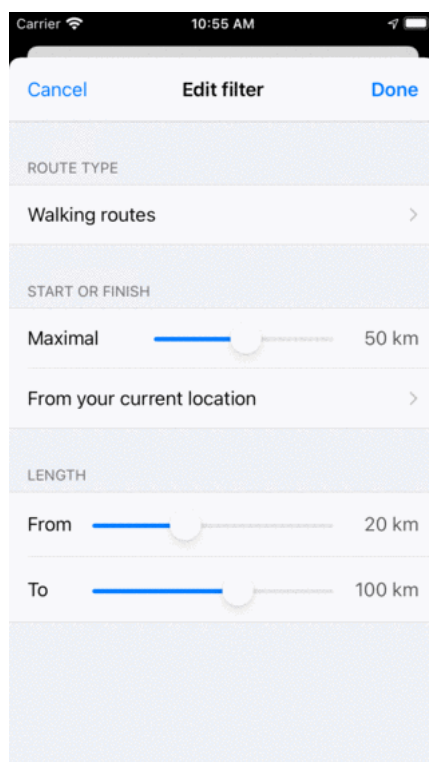
Fig. 58: Razvrščanje poti glede na razdaljo do trenutne lokacije.

4.18.3 Filtriranje poti

Možno je tudi filtriranje poti glede na lokacijo, dolžino in vrsto. Če želite omogočiti filter, tapnite gumb za filtriranje na zaslonu poti (tik pod iskalno vrstico na desni strani). Če je filter omogočen, ima gumb filtra modro ozadje, kot je prikazano na spodnji sliki. Če je filter onemogočen, je samo rob gumba za filtriranje moder, kot je prikazano na zgornji sliki.

Na zgornji sliki vidite primer omogočenega filtra. Pod iskalno vrstico na levi strani vidite opis trenutno aktivnega filtra. Tu so poti filtrirane po lokaciji, prikazane so le poti znotraj 100 km od trenutne lokacije. Če tapnete opis filtra, lahko spremenite trenutni filter. Če želite onemogočiti filter, tapnite gumb filtra.

Če želite urediti filter, tapnite gumb za filtriranje, da omogočite filter. Nato tapnite opis filtra, da spremenite trenutni filter. Prikaže se naslednji zaslon, v katerem lahko spremenite trenutni filter:

Fig. 59: *Filter je omogočen.*Fig. 60: *Spreminjanje filtra.*

4.18.3.1 Filtriranje po vrsti poti

V razdelku »Vrsta poti« lahko filtrirate poti glede na vrsto poti, na primer »Sprehajalne poti«. Če izberete »Vse poti«, se poti ne filtrirajo glede na vrsto poti.

4.18.3.2 Filtriranje na lokaciji

V razdelku »Začetek ali dokončanje« lahko spremenite lastnosti lokacijskega filtra. Drsnik lahko premaknete, da določite največjo razdaljo začetka ali konca prikazane poti do določene točke. Pod drsnikom je prikazana točka. V zgornjem primeru je to trenutna lokacija. Če ga tapnete, lahko trenutno točko spremenite na:

- *Pov sod*: Ni filtriranja na lokaciji.
- *Trenutna lokacija*: Prikazane so samo poti znotraj določene razdalje od trenutne lokacije.
- *Vidni del zemljevida*: Na zaslonu poti so prikazane samo poti, ki so znotraj meja trenutno vidnega dela glavnega zemljevida.
- *Znotraj izbranega območja*: Prikazal se bo pogled zemljevida, v katerem lahko nastavite območje. Zemljevid je mogoče celo zasukati, da naredite poseben izbor. Če je ta monter omogočen, bodo prikazane le poti, ki imajo začetno ali ciljno točko v izbranem območju.
- *Lokacija po meri*: Če vnesete lokacijo po meri ali koordinate, so prikazane samo poti znotraj določene razdalje od vnesene lokacije.

4.18.3.3 Filtriranje po dolžini poti

V razdelku »Dolžina« lahko nastavite minimalno in največjo dolžino filtriranih poti.

4.19 Organiziranje poti

Poti lahko organizirate tako, da *ustvarite mape* in *premikate poti v mape*. Prav tako je mogoče spremeniti vrstni red poti, ki se pojavljajo na zavihku »Poti« na zaslonu poti.

Organiziranje poti je podobno *organiziranju poti*.

4.19.1 Ustvarjanje mape

Če želite ustvariti mapo, najprej odprite zaslon poti in izberite zavihek »Poti«, da prikažete shranjene poti. Nato pritisnite Več (zgoraj desno) > Nova mapa. Odpre se nov zaslon mape, primer je prikazan spodaj:

Če želite ustvariti mapo, morate vnesti ime. Po želji lahko izberete lokacijo v drevesu map, kamor želite dodati novo mapo. To je vedno na začetku nastavljeno na trenutno odprto mapo na zaslonu poti. Če pritisnete lokacijo in izberete mapo, lahko lokacijo spremenite v drugo mapo. Ko vnesete ime, morate pritisniti »Shrani«, da ustvarite novo mapo. Vrnili se boste na zaslon poti in na seznamu bo prikazana na novo ustvarjena mapa.

Kot primer bomo vnesli »Priljubljeni« in pritisnili »Shrani«, da ustvarimo mapo »Priljubljeni«. Zaslon poti je zdaj videti takole:

Mapa »Priljubljene« je navedena na zaslonu poti z ikono mape.

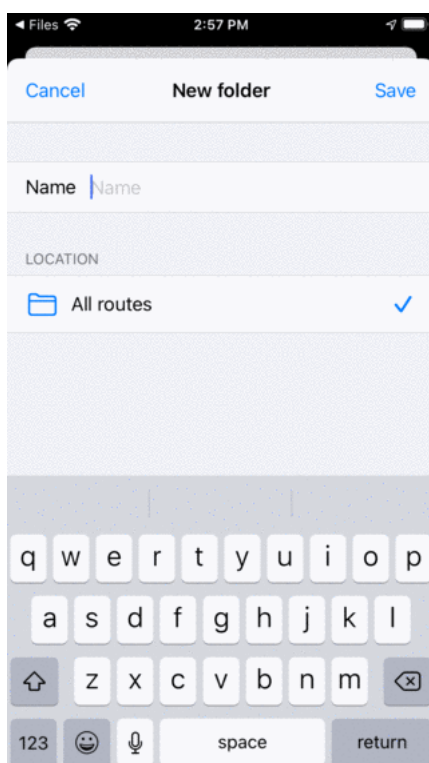


Fig. 61: Zaslon nove mape

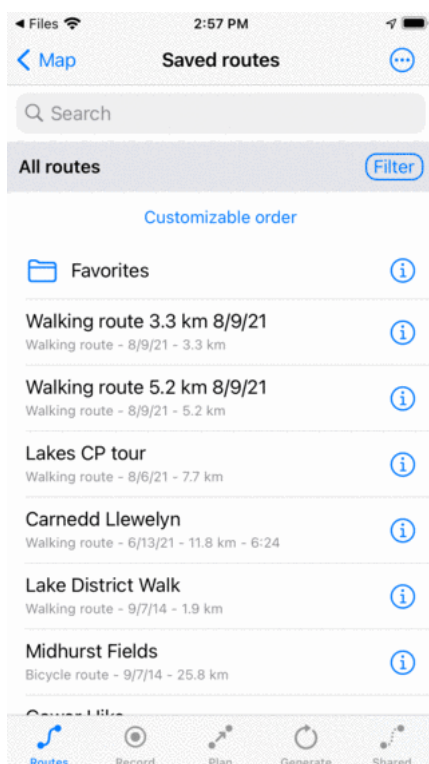


Fig. 62: Ustvarjena je bila mapa« Priljubljene».

4.19.2 Premikanje poti v mapo

Če želite premakniti poti v mapo, morate odpreti *izbirni zaslon* tako, da pritisnete Več > Izberi ali dolгим pritiskom na element na zaslonu poti. Izberite poti, ki jih želite premakniti, in pritisnite ikono mape v spodnji orodni vrstici. Nato se prikaže zaslon« Premakni elemente v mapo », primer je prikazan spodaj:

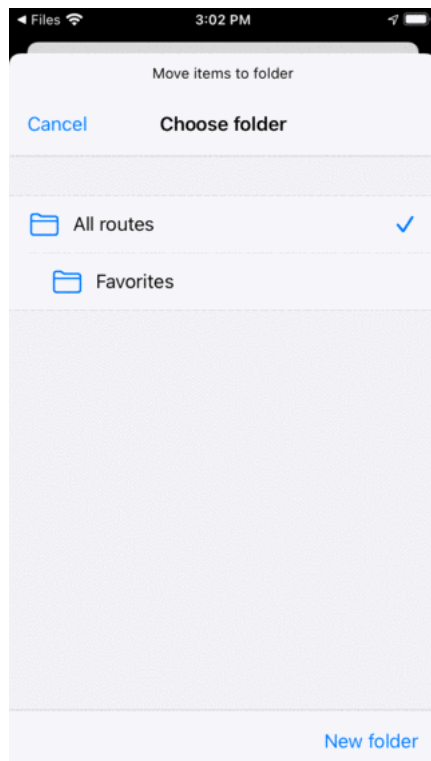


Fig. 63: Premaknite elemente na zaslon mape.

Na zaslonu« Premakni elemente v mapo »je prikazano drevo map. Če tapnete mapo, se bodo izbrani elementi premaknili v to mapo in vrtnili se na zaslon poti.

Kot primer bomo zdaj premaknili točke »Gower Hike« in »Midhurst Fields« v mapo« Priljubljene«. Po premikanju obeh poti, kot je navedeno zgoraj, je zaslon poti videti na naslednji način:

Na zaslonu poti so izginile poti »Gower Hike« in »Midhurst Fields«. Zdaj jih lahko najdete v mapi »Priljubljene«.

4.19.3 Odpiranje mape

Če želite odpreti mapo, samo tapnite element mape na zaslonu poti. Kot primer zdaj odpremo mapo »Priljubljene«. Zaslon poti bo nato videti na naslednji način:

Poti »Gower Hike« in »Midhurst Fields« lahko zdaj najdete v mapi« Priljubljene«.

Pod iskalno vrstico si lahko ogledate trenutno lokacijo v drevesu map. Če pritisnete« Vse poti », se vrnete v korensko mapo.

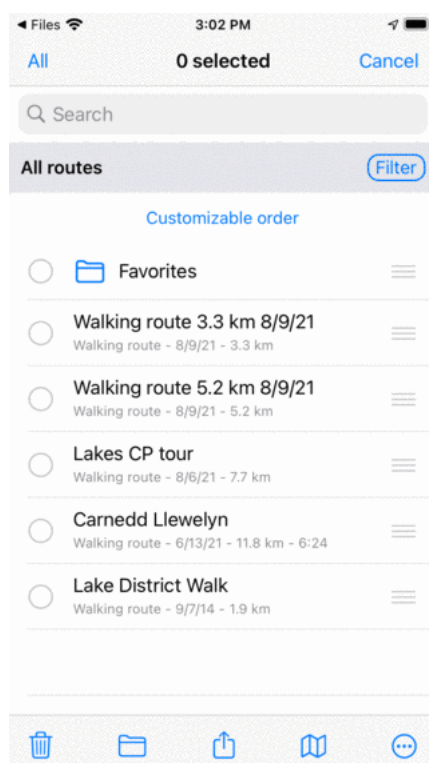


Fig. 64: Zaslón poti po premikanju dveh poti v mapo »Priljubljene«.

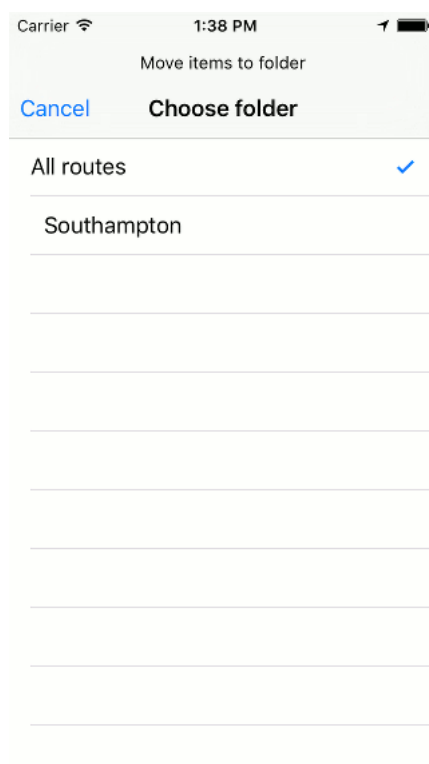


Fig. 65: Vsebina mape« Priljubljene«.

4.19.4 Nalaganje vsebine mape

Če želite naložiti vse poti v mapo in njene potomčne mape, dolgo pritisnite element mape na zaslonu poti, da vstopite v način izbire in izberete mapo. Nato pritisnite ikono zemljevida v spodnji orodni vrstici, da naložite vsebino mape na zemljevid.

Druga možnost je, da tapnete gumb za informacije poleg mape na zaslonu poti. Nato pritisnite »Prikaži na zemljevidu« v zgornjem desnem kotu, da naložite vse poti na zemljevid. Vrnili se boste na glavni zaslon zemljevida in zemljevid bo povečal na vsebino mape.

4.19.5 Odstranjevanje vsebine mape iz zemljevida

Če želite odstraniti poti v mapi in njene potomčne mape z zemljevida, dolgo pritisnite element mape na zaslonu poti, da vstopite v način izbire in izberete mapo. Nato v spodnji orodni vrstici tapnite gumb več in nato tapnite »Odstrani s zemljevida«.

Druga možnost je, da najprej tapnete gumb za informacije poleg mape na zaslonu poti, da odprete zaslon s podrobnostmi mape. Nato pritisnite »Odstrani z zemljevida« v zgornjem desnem kotu, da odstranite vse poti z zemljevida. Če je prikazano »Prikazano na zemljevidu«, ga najprej tapnite, da naložite vse poti, nato pa se vrnite na zaslon poti, da odprete zaslon s podrobnostmi mape. Nato pritisnite »Odstrani iz zemljevida« v zgornjem desnem kotu.

4.19.6 Preimenovanje map

Če želite preimenovati mapo, najprej odprite zaslon poti in tapnite gumb informacije poleg elementa mape, da odprete zaslon s podrobnostmi mape. Nato v spodnji orodni vrstici tapnite »Uredi«, spremenite ime in pritisnite »Shrani«.

4.20 Uvoz poti

V tem razdelku je razloženo, kako *uvoziti pot iz datoteke z geo podatki*, *iz URL* -a in kako *uvoziti poti, ki jih delijo uporabniki Topo GPS*.

4.20.1 Uvoz poti iz datotek geodatkov

Možen je uvoz poti v Topo GPS v naslednjih formatih datotek: gpx, kml/kmz, geojson in ozi explorer track files (plt). Datoteke teh vrst je mogoče uvoziti tudi, če so stisnjene v datoteki zip.

Če želite uvoziti pot, lahko poskusite tapniti ikono datoteke. Najpogosteje se prikaže izbirnik aplikacij. Včasih se morate pomakniti po seznamu aplikacij ali tapniti Več, da poiščete »Topo GPS«. Nato morate tapniti »Odpre s Topo GPS« ali »Kopiraj v Topo GPS« in datoteka bo uvožena v Topo GPS.

Lahko pa tapnete Meni > Več > Uvozi datoteko. Nato se odpre aplikacija Datoteke. Tu lahko izberete shrambo v oblaku, kot so iCloud, Dropbox, OneDrive ali Google Drive. Nato lahko brskate po datotekah in izberete datoteke, ki jih želite uvoziti.

Če so bile poti uspešno uvožene, se boste vrnili na glavni zaslon in zemljevid bo povečal na uvožene poti. Uvožene poti bodo shranjene v vašo napravo in jih lahko najdete nazaj na *zaslonu poti*.

4.20.2 Uvoz poti iz URL-ja

Druga možnost je, da dolgo pritisnete URL v datoteko z geografskimi podatki in ga kopirate na tablo. Nato odprite zaslon poti in izberite zavihek „Pote“. Tapnite » Več > Uvozi URL », da odprete zaslon za uvoz URL-ja. Tukaj lahko prilepite svoj URL. Nato tapnite » Uvozi », da uvozite URL.

Če so bile poti uspešno uvožene, se boste vrnili na glavni zaslon in zemljevid bo povečal na uvožene poti. Uvožene poti bodo shranjene v vašo napravo in jih lahko najdete nazaj na zavihku » Poti » na zaslonu poti.

4.20.3 Uvoz poti, ki jih delijo uporabniki Topo GPS

Če želite uvoziti poti, *ki jih delijo drugi uporabniki Topo GPS*, najprej odprite *pojavnno okno poti* (Meni > Poti). Nato tapnite element » Skupne poti«. Zaslon poti v skupni rabi se odpre kot v spodnjem primeru:

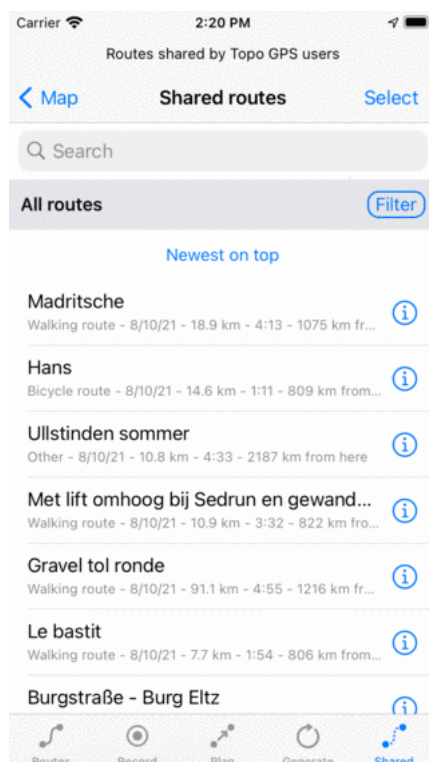


Fig. 66: Zaslon skupne poti.

Zaslon poti v skupni rabi prikazuje poti, ki so shranjene na strežniku Topo GPS in jih delijo drugi uporabniki Topo GPS. Te poti lahko *iš č ete, filtri rate in razvr* ščate tako kot pri shranjenih poteh. Uporaba filtra vam lahko pomaga najti na primer kolesarske poti blizu vaše trenutne lokacije, kot je prikazano v spodnjem primeru:

Če na seznamu tapnete naslov poti, bo takoj uvožen in vrnili se boste na glavni zaslon. Za vstop v način izbire lahko dolgo tapnete element ali tapnete » Izberi » v zgornjem desnem kotu. Nato lahko izberete več poti in jih hkrati uvozite.

Če tapnete gumb za informacije (i) poleg poti, se odpre zaslon s *podrobnostmi poti* v skupni rabi. Včasih traja nekaj sekund, preden se prenesejo vsi podatki o poti. Primer je prikazan spodaj.

Za < , (previous) and > brskanje po seznamu poti v skupni rabi lahko uporabite gumb , (naslednji) v spodnji orodni vrstici. Če želite uvoziti določeno pot, lahko tapnete gumb » Uvozi » v zgornjem desnem kotu.

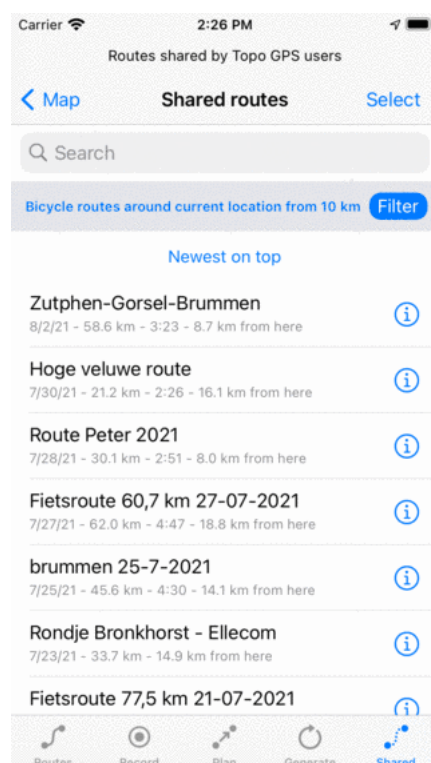


Fig. 67: Iskanje kolesarskih poti dolžine najmanj 10 km okoli vaše trenutne lokacije.

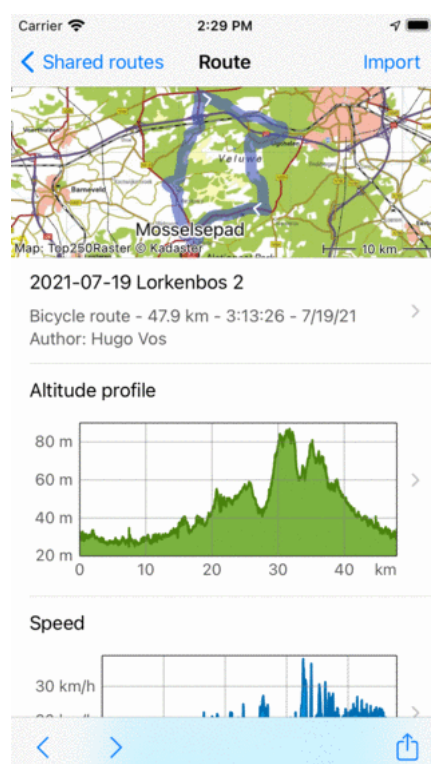


Fig. 68: Zaslón s podrobnostmi poti v skupni rabi.

4.21 Izvoz poti

Če želite izvoziti eno samo pot, odprite *zaslon s podrob* nostmi poti in tapnite ikono skupne rabe na vrhu zaslona.

Če želite izvoziti več poti, najprej odprite *zaslon poti* v meniju > Pote> Shranjene poti. Nato odprite *zaslon za izbiro* poti tako, da tapnete Več > Izberi. Ali pa dolgo pritisnite na poti, da odprete način izbire. Izberite želene poti in mape ter tapnite ikono skupne rabe v zgornji vrstici. Po pritisku na ikono skupne rabe se prikaže pojavno okno za izvoz, spodaj je prikazan primer:

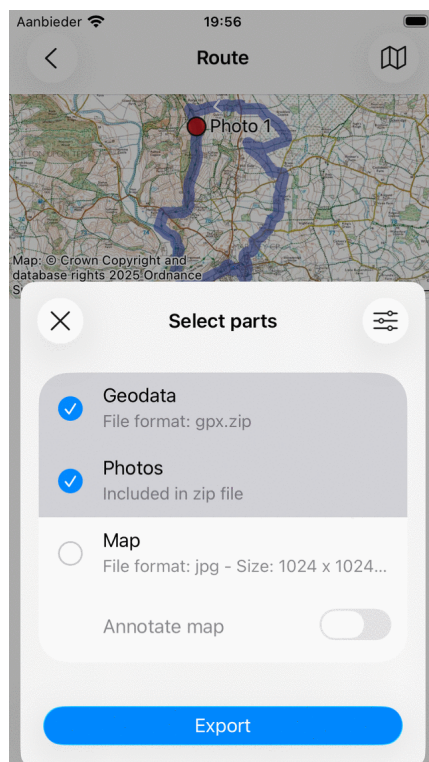


Fig. 69: Po javno okno za izvoz.

V pojavnem oknu za izvoz lahko izberete vrsto podatkov, ki bodo izvoženi, ko pritisnete gumb za izvoz na dnu pojavnega okna. Vrsta izvoženih podatkov je lahko katera koli kombinacija naslednjega:

- *Geodati*: Če vključite 'Geodate', bo izvožena podatkovna datoteka, ki vsebuje pot (-e). Oblika datoteke je prikazana v podnaslovu elementa geodata. V zgornjem primeru je gpx. Če pritisnete *nastavitve*, lahko spremenite obliko podatkov. Podprti formati datotek za izvoz poti so gpx, gpx.zip, kml in kmz.
- *Fotografije*: Če vključite «Fotografije», bodo izvožene tudi fotografije poti. Ta izdelek ni na voljo, če ni fotografij.
- *Zemlje vid*: Če vključite 'Zemljevid', bo zemljevid poti izvožen. Velikost slikovnih pik zemljevida je prikazana v podnaslovu. *Velikost slikovnih pik in obliko podatkov (jpg/png/pdf) lahko spremenite v nastavitvah izvoza.*

Ko izberete vrsto podatkov, ki jih želite izvoziti, lahko pritisnete «Izvozi» na dnu pojavnega okna za izvoz, da izvozite pot (-e). Nato se prikaže običajno pojavno okno za skupno rabo Androida, v katerem lahko izberete aplikacijo, v katero boste pošiljali izvožene podatke. Včasih v pojavnem oknu za skupno rabo niso prikazane vse aplikacije. Nato lahko poskusite tapniti «Odpri v drugi aplikaciji» namesto «Izvozi».

4.21.1 Nastavitve izvoza

V pojavnem oknu za izvoz lahko spremenite tudi nastavitve izvoza s pritiskom na gumb «Nastavitve» v zgornjem desnem kotu pojavnega okna za izvoz. Nato se prikaže naslednji zaslon:

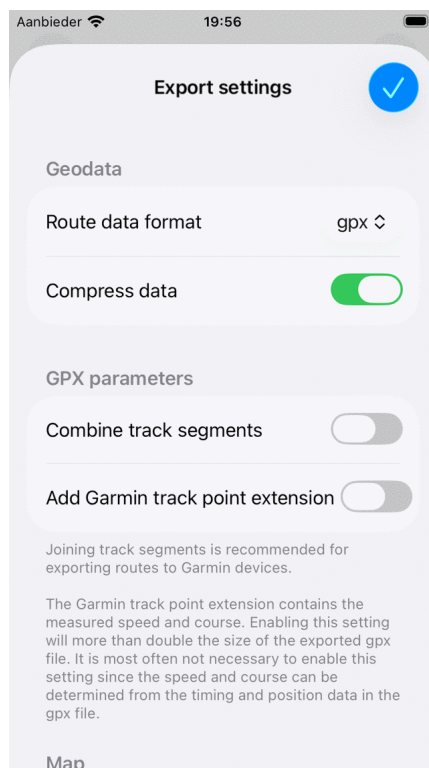


Fig. 70: Zaslon nastavitve izvoza poti.

Prvi razdelek na zaslonu z nastavitvami izvoza je o geopodatkih. Tukaj lahko nastavite obliko podatkov poti, ki jih želite izvoziti. Če tapnete «Oblika podatkov poti» lahko izbirate med gpx, kml in geojson. Lahko se odločite, ali želite stisniti podatke. Če omogočite stiskanje, bo izvožena datoteka geodatkov stisnjena z zip. Velikost datoteke bo veliko manjša kot brez stiskanja, zato priporočamo, da omogočite stiskanje.

V razdelku gpx se lahko odločite, da omogočite «Združevanje segmentov skladbe». To je pomembno, če nameravate izvoziti gpx načrtovane poti v napravo Garmin. Naprave Garmin ne morejo pravilno uvoziti datotek gpx, sestavljenih iz več segmentov skladbe. Samo naprava Garmin vam bo pokazala prvi segment. S povezovanjem segmentov proge v en segment proge je mogoče pravilno uvoziti pot.

Preostali razdelki obravnavajo zemljevid (sliko), ki ga je mogoče izvoziti. Odločite se lahko za obliko datoteke slike zemljevida (png, jpg ali pdf). Z drsniki lahko nastavite zeleno širino in višino slikovnih pik. Tudi za ustvarjanje zemljevida je treba včasih prenesti ploščice zemljevida. Ugotovite lahko, ali želite dovoliti celične prenose ploščic zemljevidov.

4.21.2 Izvoz vseh poti

Če želite izvoziti vse poti, shranjene v napravi, najprej odprite zaslon poti v meniju > Poti > Shranjene poti. Nato tapnite ikono več v zgornjem desnem kotu zaslona in izberite « Izvozi vse». Nato bodo vse poti izvožene v datoteko gpx.zip. To datoteko lahko shranite v shrambo v oblaku, kot sta Google Drive ali OneDrive, kot varnostno kopijo, ali prenesete poti v drugo napravo.

4.22 Skupna raba poti s Topo GPS

Pot lahko delite s Topo GPS, tako da jo lahko *uvozijo drugi uporabniki Topo GPS*. Delite lahko samo poti, ki ste jih sami posneli ali načrtovali. Poti, ki ste jih uvozili v napravo, ni mogoče deliti.

Skupne poti, vključno s fotografijami, so vidne vsem uporabnikom Topo GPS in so na voljo za prenos na spletnem mestu Topo GPS.

Če želite skupno rabo poti s Topo GPS, najprej odprite *zaslon s podrobnostmi* poti. Nato tapnite « Več »(zgoraj desno) > Skupna raba s Topo GPS.

Pojavi se pojavno okno, v katerem lahko potrdite skupno rabo poti s Topo GPS.

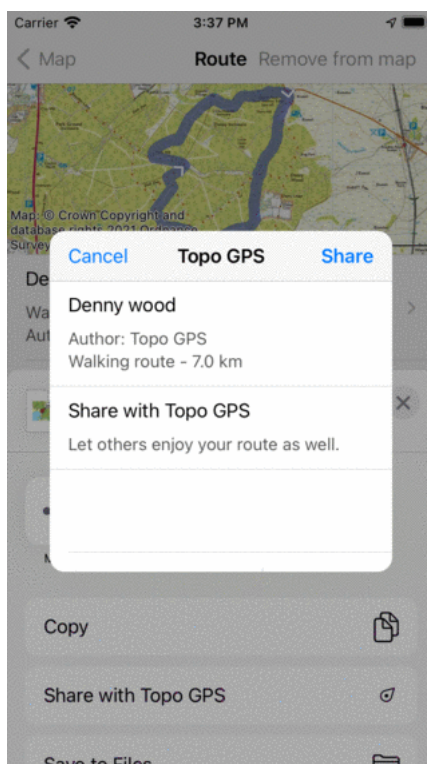


Fig. 71: Deljenje z Topo GPS pojavnim oknom

Če v pojavnem oknu tapnete « Skupna raba », *bo pot v skupni rabi s Topo GPS in bo vidna drugim uporabnikom na zaslonu « Poti v skupni rabi (Meni> Pote> Poti v skupni rabi).*

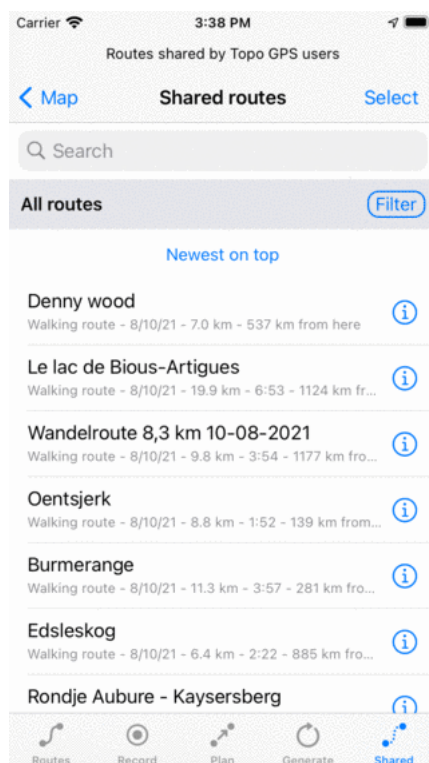


Fig. 72: Pot Denny wood je bila deljena s Topo GPS

4.22.1 Spreminjanje skupne poti

Če želite spremeniti pot v skupni rabi, jo morate *ured* iti v napravi in jo znova deliti.

4.22.2 Odstranjevanje skupne poti

Če ste pomotoma delili pot in želite odstraniti pot v skupni rabi, najprej odprite zaslon s podrobnostmi poti v skupni rabi. To lahko storite prek gumba Pot > Shranjene poti > Gumb Informacije poleg elementa ali tako, da na glavnem zaslonu tapnete vrstico poti naložene poti. Nato na zaslonu s podrobnostmi poti tapnite naslovni razdelek tik pod zemljevidom, da odprete dodatni zaslon s podrobnostmi poti. Če se pomaknete navzdol, boste našli gumb« Odstrani pot v skupni rabi«. Če ga tapnete in potrdite odstranitev, bo pot odstranjena s strežnika Topo GPS. Ne bo več prikazan na zaslonu poti v skupni rabi.

Če to ni uspešno, lahko pošljete sporočilo tudi na naslov support@topo-gps.com.

Plast je zbirka geografskih informacij, ki jih je mogoče dodati na zemljevid. Plasti lahko dodate na zemljevid prek zaslona plasti (Meni > Sloji).

Zaslon plasti prikazuje seznam razpoložljivih plasti, primer je prikazan spodaj:

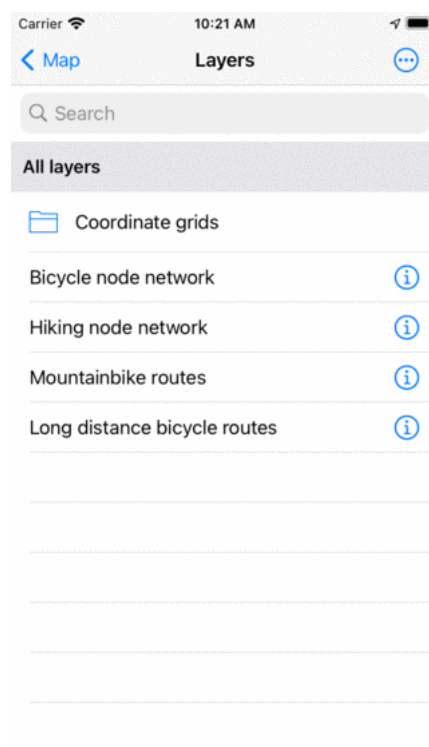


Fig. 1: Zaslon plasti (Meni > Sloji).

Plasti, ki imajo sivo ozadje, so trenutno naložene na zemljevid. Če tapnete element brez sivega ozadja, se bo naložil na zemljevid in vrnil se na glavni zaslon. Če tapnete plast s sivim ozadjem, bo odstranjena z zemljevida. Če želite odstraniti vse plasti, tapnite « Več > Odstrani vse iz zemljevida » na zaslonu plasti.

Na zaslonu plasti lahko vedno dostopate do *slojev koordinatne mreže*. Po želji lahko kupite poseben sloj, kot je mreža kolesarskih vozlišč ali plast gorskih kolesarskih poti.

5.1 Koordinatne mreže

Koordinatne mreže so zbirka krivulj v rednih intervalih, ki prikazujejo koordinatni sistem.

Če želite zemljevidu dodati koordinatno mrežo, pojdite na Meni > *Sloji* > Koordinatne mreže. Prikaže se naslednji zaslon:

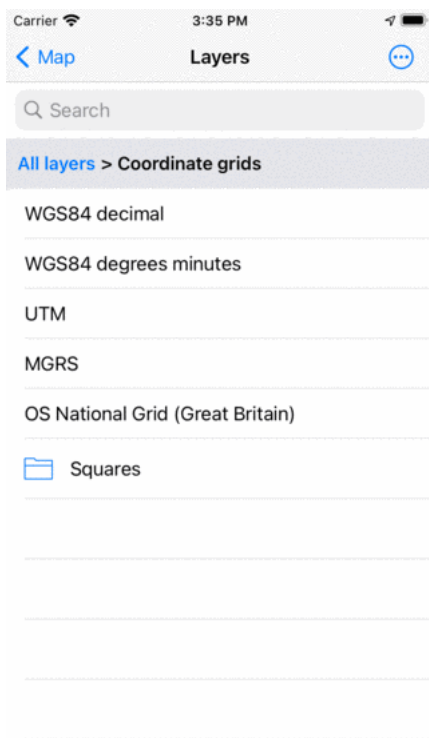


Fig. 2: *Koordinatne mreže na zaslonu plasti.*

Če tapnete koordinatno mrežo, bo naložen zemljevid in vrnili se boste na glavni zaslon. Če se vrnete na zaslon koordinatnih mrež, bo naložena mreža imela sivo ozadje. Če ga tapnete, bo odstranjen z zemljevida.

Drsanje armaturne plošče na *koordinatno plošč* čo je uporabno za odčitavanje koordinat z zemljevida.

Na spodnjih slikah je prikazanih več primerov koordinatnih mrež.



Fig. 3: Koordinatna mreža WGS84 stopinj minut.



Fig. 4: Mreža koordinat nacionalne mreže za raziskovanje orožja.



Fig. 5: Mrežica koordinat MGRS.



Fig. 6: RD atlasblokken koordinatna mreža.

Iskanje naslovov in krajev

Če želite iskati naslove in mesta, morate najprej odpreti pojavno okno za iskanje prek [menija](#) > Iskanje. Nato tapnite element« Iskanje mesta ali naslova».

Prikaže se zaslon, v katerega lahko vnesete naslove in imena krajev.

6.1 Nalaganje enega rezultata iskanja

Kot primer bomo zdaj v iskalno polje vnesli mesto »Alton«. Med vnašanjem bodo rezultati iskanja prikazani na seznamu pod iskalnim poljem, kot lahko vidite spodaj:

Če želite najti naslove ali kraje, morate biti povezani z internetom. Iskanje bo potekalo prek storitve Android.

Če se na seznamu dotaknete rezultata iskanja, se bo naložil na zemljevid kot točka poti in se vrnili na glavni zaslon. Primer je prikazan spodaj:

V nastavitvah (Meni > Več > Nastavitve) lahko nadzorujete, ali se uporabljeni rezultati iskanja samodejno shranijo kot točka poti. Privzeta nastavitev ni samodejno shranjevanje, da seznama točk poti ne bi zmešali z rezultati iskanja. Če želite rezultat iskanja shraniti kot točko poti, ga lahko tapnete, da odprete zaslon s podrobnost [mi o poti](#). Tam lahko v spodnjem desnem kotu tapnete« Shrani », da shranite rezultat iskanja.

6.2 Odstranjevanje rezultatov iskanja z zemljevida

Če želite odstraniti en sam rezultat iskanja z zemljevida, tapnite rezultat iskanja, da odprete [zaslon s podrobnostmi o poti](#). Nato tapnite ikono Odstrani iz zemljevida v zgornjem desnem kotu zaslona. Če želite odstraniti vse rezultate iskanja z zemljevida hkrati, tapnite M [eni](#) > Iskanje. Izberite zavihek« Naslov »in tapnite Več (zgoraj desno) > Odstrani vse z zemljevida.

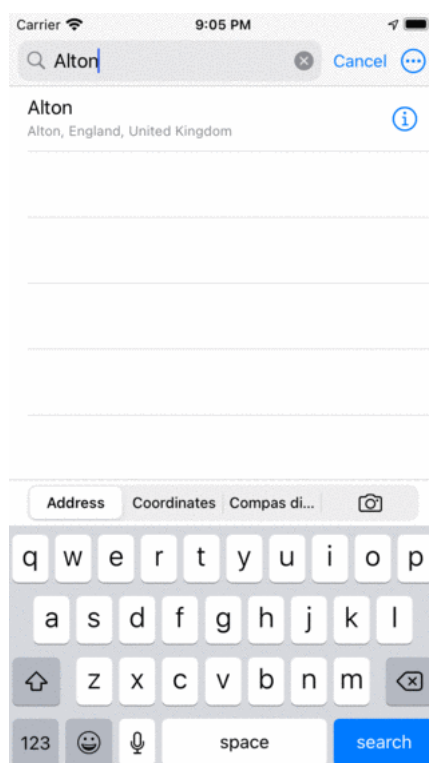


Fig. 1: Iskanje mesta ‚Alton‘

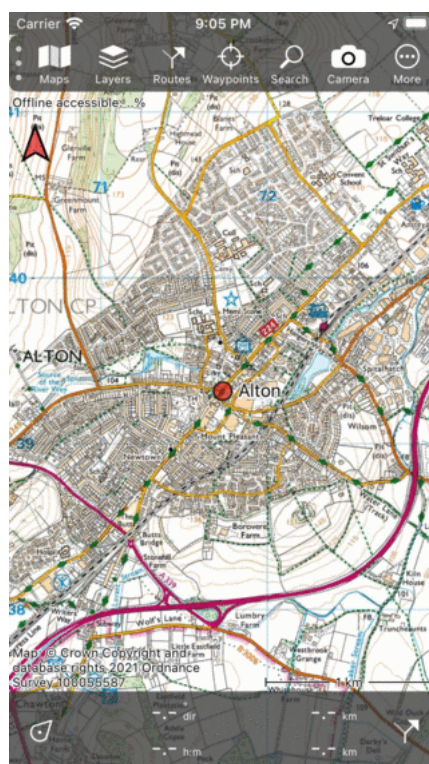


Fig. 2: Rezultat iskanja ‚Alton‘ je bil naložen na zemljevid.

6.3 Podrobnosti o rezultatih iskanja

Če si želite ogledati podrobnosti rezultata iskanja, lahko pritisnete gumb info (i) na desni strani naslova na seznamu z rezultati iskanja. Nato se *prikaže zaslon s podrobnostmi o toč* ki poti rezultata iskanja.

6.4 Iskanje z zgodovino iskanja

Vaša iskanja bodo shranjena v zgodovino iskanja. To je mogoče onemogočiti v *nastavitvah*.

Če je iskalno polje prazno, se zgodovina iskanja prikaže pod iskalnim poljem. Primer je prikazan spodaj:

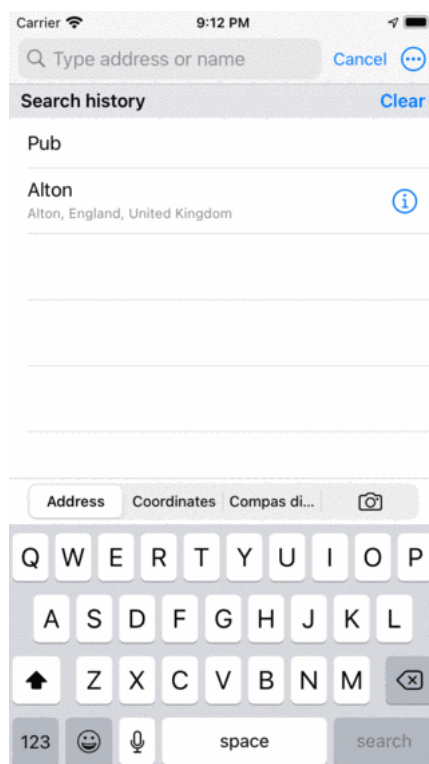


Fig. 3: Če je iskalno polje prazno, se prikaže zgodovina iskanja.

Če tapnete rezultat iz zgodovine, bo iskan in njegovi rezultati bodo postavljeni na zemljevid.

Na primer, zdaj je enostavno iskati pube na drugi lokaciji. Premaknite zemljevid in v zgodovini iskanja tapnite »Pub«.

6.5 Brisanje zgodovine iskanja

Vse rezultate lahko odstranite iz zgodovine iskanja s pritiskom na gumb« Počisti »na desni strani oznake« Zgodovina iskanja«.

6.6 Nastavitve iskanja

Na *zaslonu z nastavitvami* (Meni> Več > Nastavitve > Rezultati iskanja) sta za iskanje naslovov in krajev pomembni dve možnosti.

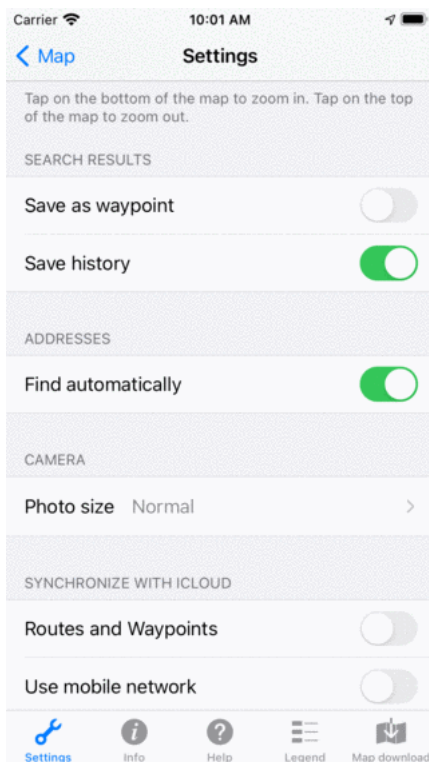


Fig. 4: Nastavitve, povezane z iskanjem na zaslonu z nastavitvami (Meni> Več > Nastavitve).

- *Shrani kot točko poti:* Če je ta nastavev omogočena, se rezultati iskanja, naloženi na zemljevid, samodejno shranijo kot točko poti in bodo prikazani na zaslonu točk poti. Če onemogočite to nastavev, rezultati iskanja ne bodo shranjeni kot točka poti.
- *Shrani zgodovino:* Če omogočite to nastavev, bodo rezultati iskanja shranjeni v zgodovino iskanja. Če so te nastavitve onemogočene, rezultati iskanja ne bodo shranjeni. Zgodovina iskanja se prikaže, če v iskalno polje ni vneseno besedila.

Koordinate

Geografske koordinate so niz števil in/ali znakov, ki se nanašajo na lokacijo na zemlji.

Topo GPS podpira globalne decimalne sisteme WGS84, WGS84 stopinjske minute, WGS84 stopinjske minute sekund, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 in UTM (NAD83) koordinatne sisteme. Poleg tega podpiramo različne koordinatne sisteme, specifične za državo. Seznam podprtih koordinatnih sistemov, specifičnih za državo, najdete spodaj.

V Topo GPS si lahko ogledate koordinate *točke na zemljevidu na armaturni plošči*. Koordinate si lahko ogledate na *zaslonu trenutne lokacije tako*, da tapnete označevalnik položaja. Koordinate točke so prikazane na *zaslonu s podrobnostmi o točki poti*. Na *zemljevid je mogoče dodati tudi plast koordinatne mreže*. Če *zemljevid natisnete z mrežno plastjo v fiksni lestvici zemljevida, lahko odberete in poiščete koordinate s kotomerjem zemljevida*.

Vnos koordinat v različnih oblikah je mogoč prek *menija* > Iskanje > Vnesite koordinate. Če želite vnesti natisnjene koordinate, lahko namesto *tega skenirate koordinate* prek *menija* > Iskanje > Skeniraj koordinate.

Če želite nastaviti prikazane koordinatne sisteme, pojdite na *Meni*> Več > Nastavitve > Koordinate > *Prikazani koordinatni sistemi*.

7.1 Vnos koordinat

Če želite vnesti koordinate, morate najprej tapniti *Meni* > Iskanje. Nato tapnite element« Vnesite koordinate »v pojavnem oknu, ki se prikaže. Primer je prikazan na spodnji sliki:

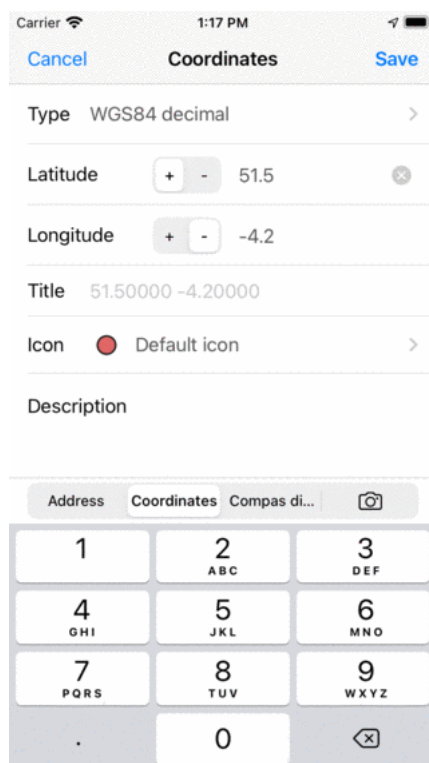


Fig. 1: Zaslona za vnos koordinat.

7.1.1 Vrsta koordinat

Če želite vnesti koordinate, se morate najprej prepričati, da je bila nastavljena prava vrsta koordinat. Če pritisnete celico » Vnesite », se prikaže zaslon, v katerem lahko spremenite vrsto koordinat, kot je prikazano na spodnji sliki:

//en.wikipedia.org/wiki/UTM“>`Naslov: Izbirate lahko med različnimi vrstami koordinat, vključno z: <link href="https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84">WGS84 decimalno, WGS84 <https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>`_ stopinjsko minuto WGS84 stopinj minut sekund, UT M in MGRS.</link></link> Poleg tega lahko uporabite različne koordinatne sisteme, specifične za državo.

7.1.2 Vnos koordinat

Če ste nastavili pravo vrsto koordinat, lahko vnesete koordinate.

Odvisno od položaja središča zemljevida so prve številke koordinat že vnesene. Tako je hitrejši vnos koordinat, če se koordinate ne nahajajo daleč od središča zemljevida.

Kot primer bomo zdaj vnesli koordinate WGS84 ,51.56321 -4.28942‘:

Po želji lahko vnesete naslov. Dokler ne vnesemo naslova, bo predlagani naslov mesta uporabljen kot naslov za točko poti. Nato lahko nastavite *ikono* in vnesete opis.

Če tapnete » Shrani », bodo koordinate shranjene kot *točka poti*. Zaslona koordinat bo izbrisan, tako da lahko vnesete naslednje koordinate. Prve številke bodo zdaj temeljile na prejšnjem vnosu. V zgornjem levem kotu zaslona se prikaže gumb Zemljevid, s katerim se lahko vrnete na zemljevid. Številka za zemljevidom vam pove, koliko koordinat je bilo vnesenih.

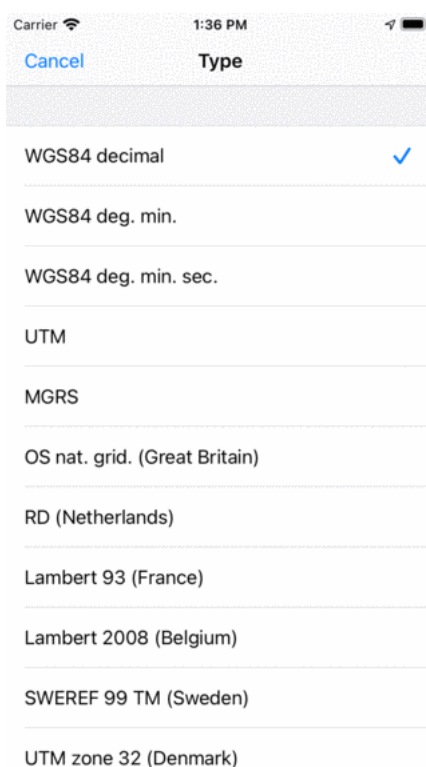


Fig. 2: Izbira vrste koordinat.

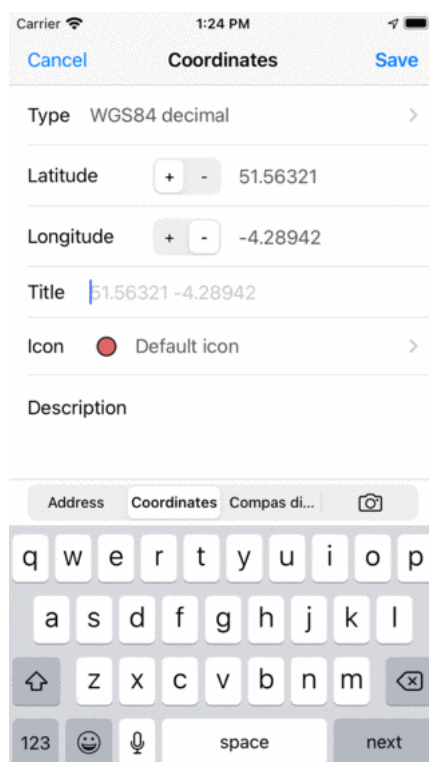


Fig. 3: Vnos koordinat 51.56321 -4.28942.

Kot primer bomo zdaj vnesli koordinate: N 51°34'01.9« W 4°16'41.9«. Za vnos teh koordinat smo morali spremeniti vrsto na stopnjo WGS, minute, sekunde. Primer je prikazan spodaj:

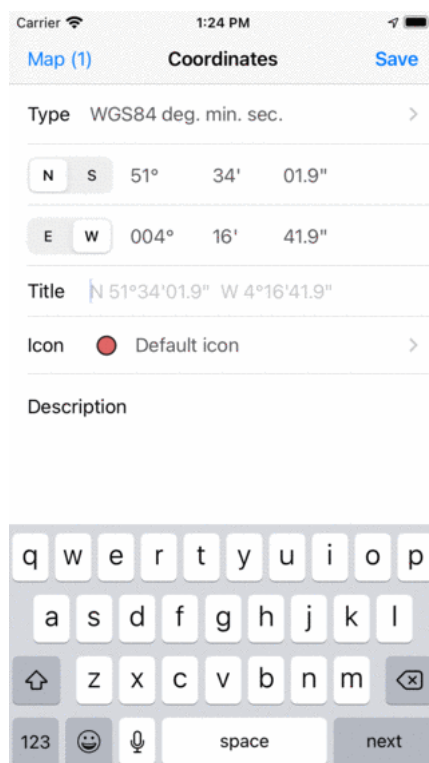


Fig. 4: Vnos koordinat N 51°34'01.9« W 4°16'41.9«.

Spet smo zadovoljni s predlaganim naslovom in pritisnite shrani. Koordinate bodo shranjene in zaslon koordinat bo izbrisan, tako da lahko vnesete naslednje koordinate.

Zdaj bomo vnesli koordinate nacionalne mreže Ordnance Survey SS 41996 88847, kot je prikazano spodaj.

Po pritisku na »Shrani« bodo koordinate shranjene in zaslon koordinat bo ponovno izbrisan.

7.1.3 Prikaz na zemljevidu

Po vnosu koordinat se lahko vrnete na zaslon zemljevida s pritiskom na gumb zemljevida v zgornjem levem kotu. Število uspešno vnesenih koordinat je prikazano na gumbu zemljevida. Ko v zgornje primere vnesete tri koordinate in tapnete »Zemljevid«, je glavni zaslon videti na naslednji način:

7.1.4 Vnos seznama koordinat

Če ste prejeli seznam koordinat v besedilni obliki, jih lahko vnesete eno za drugo prek zaslona za vnos koordinat, kot je razloženo zgoraj.

Vendar bi bilo lažje izbrati in kopirati te koordinate. Nato izberite zavihek »Naslov« in nato dolgo pritisnite na iskalno polje. Prikaže se gumb za lepljenje, kot je prikazano na spodnji sliki:

Če pritisnete »Prilepi«, bo seznam koordinat vstavljen in obdelan. Nastale koordinate bodo prikazane na seznamu pod iskalnim poljem, kot je prikazano na spodnji sliki:

Carrier 1:27 PM

Map (2) Coordinates Save

Type OS nat. grid. (Great Britain) >

Grid sq. SS

E 41996

N 88847

Title SS 41996 88847

Icon Default icon >

Description

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
z x c v b n m
123 space next

Fig. 5: Vnos koordinat SS 41996 88847.



Fig. 6: Tri vnesene koordinate so postavljene kot točke poti na zemljevidu.

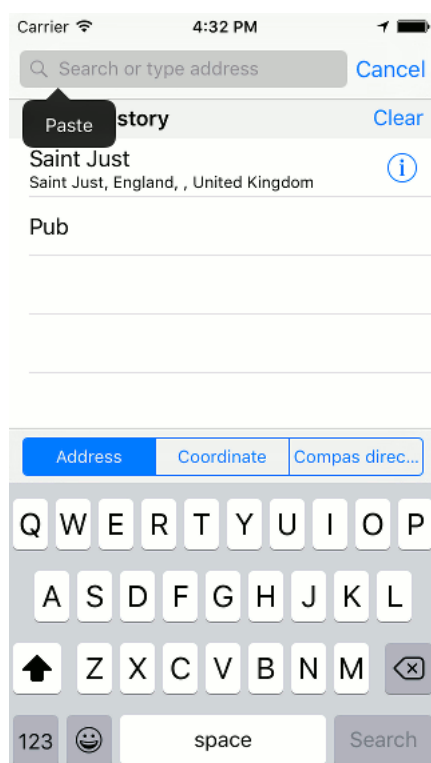


Fig. 7: Lepljenje seznama koordinat v polje za iskanje naslova.

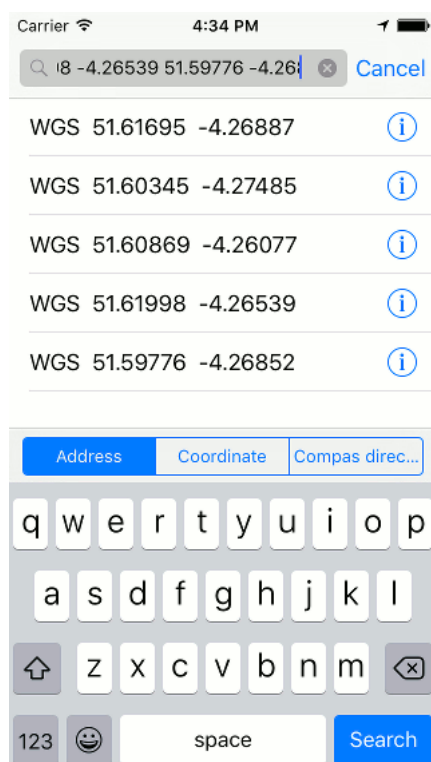


Fig. 8: Seznam koordinat je bil prilepljen v iskalno polje.

Zdaj lahko na zemljevid naložite posamezne koordinate tako, da jih tapnete. Z dolgim pritiskom na rezultat lahko izberete rezultate, ki jih želite naložiti na zemljevid. Če pritisnete »Iskanje« v spodnjem desnem kotu, bodo vsi rezultati naloženi na zemljevid, kot je prikazano na spodnji sliki:

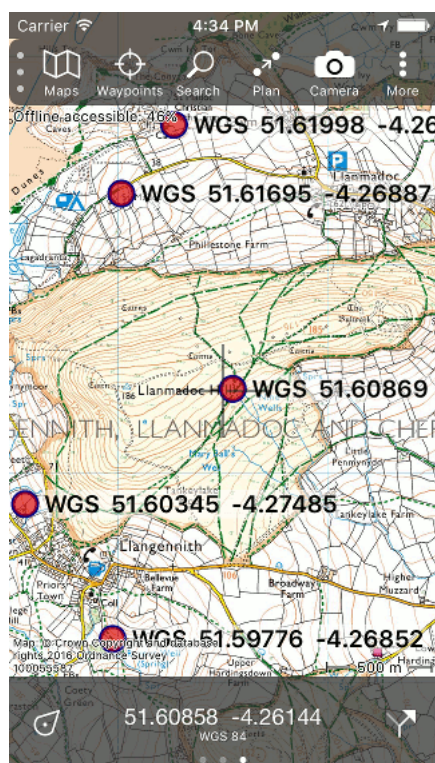


Fig. 9: Seznam koordinat je bil postavljen na zemljevid.

7.2 Skeniranje koordinat

Topo GPS vsebuje skener koordinat. Optični bralnik koordinat lahko skenira koordinate in jih prikaže na zemljevidu. Najboljše rezultate dobite s skeniranjem koordinat, natisnjenih na papirju. Možno je tudi skeniranje koordinat, prikazanih na zaslonu. Skeniranje ročno napisanih koordinat ne deluje zelo dobro.

Skeniranje koordinat je najpogostejše veliko hitrejše in natančnejše od *vnosa koordinat*.

Če želite odpreti optični bralnik koordinat, tapnite **M** eni > Iskanje. Nato v pojavnem oknu tapnite »Skeniraj koordinate«.

Če želite uporabiti optični bralnik koordinat, morate Topo GPS dati dovoljenje za dostop do fotoaparata v nastavitvah naprave.

Če odprete optični bralnik koordinat, vidite sliko kamere. Ta pravokotnik postavite nad koordinate. Z dvema prstoma lahko povečate in zmanjšate, da osredotočite sliko na koordinate. Koordinate je treba natisniti v eni vrstici. Ni mogoče skenirati več koordinat hkrati.

Primer je prikazan spodaj:

Če ste koordinate postavili v pravokotnik in usmerili kamero, bodo koordinate samodejno prepoznane in prikazane na zemljevidu, kot je prikazano v spodnjem primeru:

Na vrhu zaslona vidite položaj koordinat na zemljevidu. Na dnu vidite skenirano sliko. Z njim lahko preverite, ali so bile koordinate pravilno skenirane. Če tapnete »Shrani«, se koordinate shranijo kot



Fig. 10: Skeniranje koordinat s skenerjem koordinat.

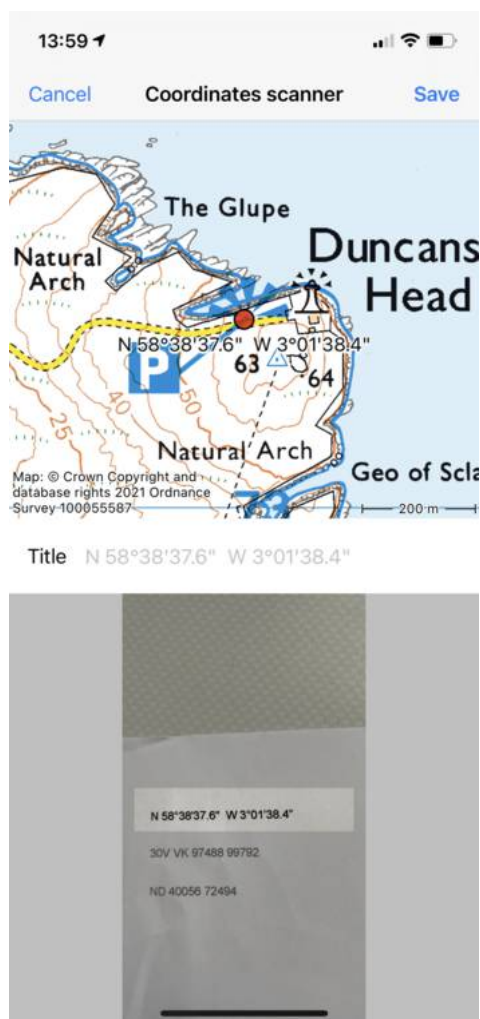


Fig. 11: Koordinate so bile skenirane in so prikazane na zemljevidu.

toč ko poti in zaslon optičnega bralnika koordinat se znova odpre. Kot drugi primer bomo skenirali koordinate MGRS:

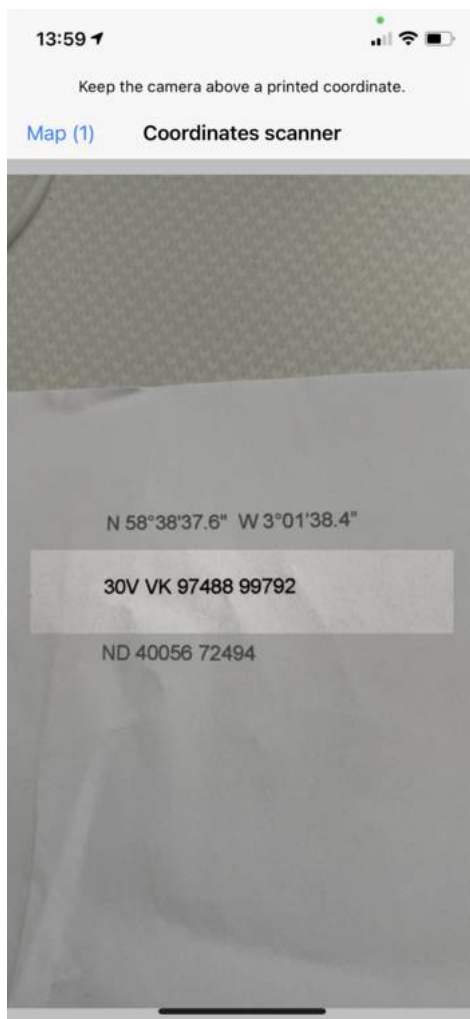


Fig. 12: Skeniranje koordinat MGRS

Ko bodo koordinate prepoznane, se spet prikaže zemljevid s koordinatami:

Ponovno lahko tapnete« Shrani », da shranite koordinate in se vrnete na zaslon optičnega bralnika koordinat. Kot zadnji primer bomo zdaj pregledali koordinate Ordnance Survey National Grid:

Ko bodo koordinate prepoznane, bo spet prikazan zemljevid s koordinatami:

Tapnite« Shrani », da se vrnete na zaslon optičnega bralnika koordinat.

V zgornjem levem kotu zaslona optičnega bralnika koordinat vidite ,Zemljevid (3) ,. Številka poleg zemljevida označuje število shranjenih koordinat. Če tapnete« Zemljevid », se boste vrnili na glavni zaslon in zemljevid bo povečal na skenirane koordinate, kot lahko vidite v spodnjem primeru:

Optični bralnik koordinat zazna sistem koordinat, ki ga je treba uporabiti. Za koordinatne sisteme, specifične za državo, ki vsebujejo samo številke, lahko včasih izberete napačen koordinatni sistem. Če želite zagotoviti, da je uporabljen pravi koordinatni sistem, osredite glavni zemljevid na državo, ki uporablja koordinatni sistem, ki ga skenirate.

V Topo GPS so podprti naslednji koordinatni sistemi, specifični za državo

Bankomat v Albaniji — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

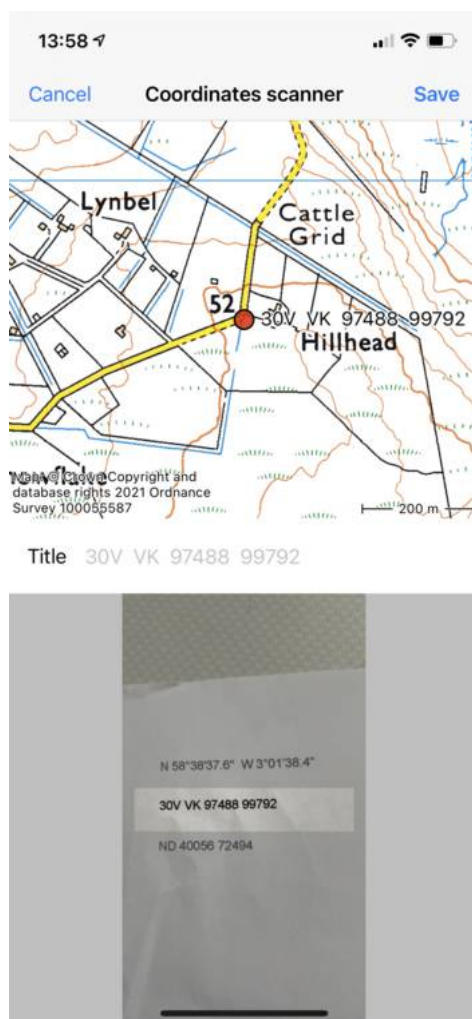


Fig. 13: Koordinate MGRS so bile skenirane in prikazane na zemljevidu.

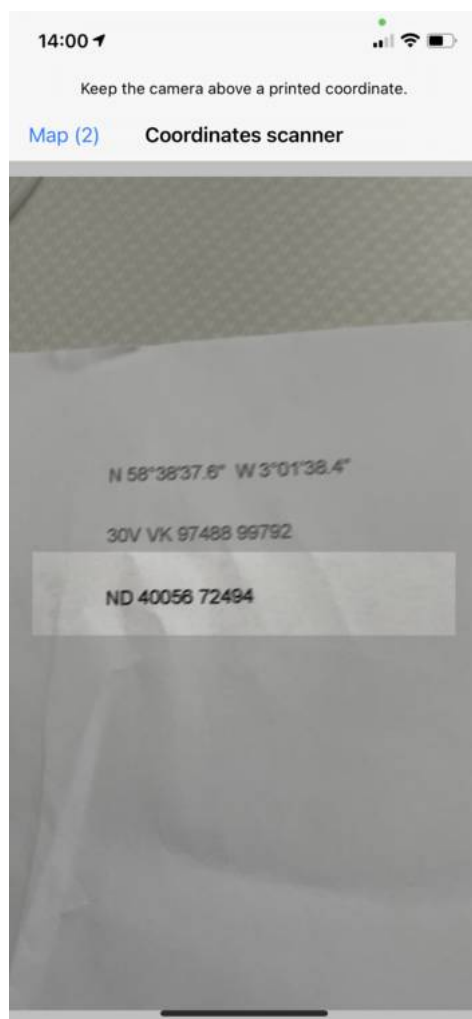


Fig. 14: Skeniranje koordinat OSNG



Fig. 15: Koordinate OSNG so bile skenirane in prikazane na zemljevidu.

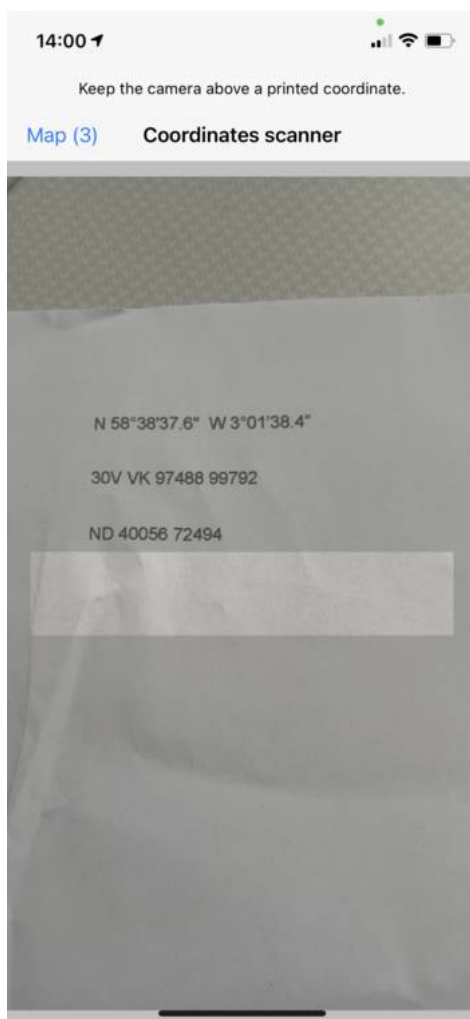


Fig. 16: Zaslon optičnega bralnika koordinat s 3 shranjenimi rezultati.

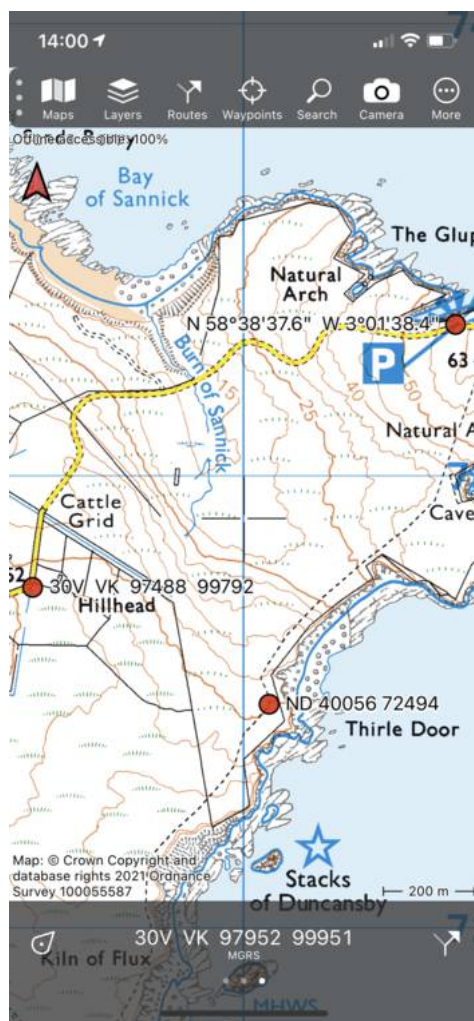


Fig. 17: Tri skenirane koordinate so prikazane na glavnem zemljevidu.

Avstralija SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA cone — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 - EPSG:3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA cone - GDA94

Belgija Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bolgarija BCCS — EPSG:7801

Hrvaška HRTM — EPSG:3765

Češka/Slovaška SJTSK — EPSG:5514

Estonija Estonija 1997 — EPSG:3301

Ferski otoki Ferski TM - EPSG:5316

Finska TM35FIN — EPSG:5048

Francija Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Območje Lambert I (severno) — EPSG:27561 Lambert II (središče) — EPSG:27562 Območje Lambert III (jug) — EPSG:27563 Lambert IV Cono (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (North) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:SG:SG:27572 Lambert III Carto (South) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (tečaj) — EPSG:27574

Nemčija Gauß-Krüger 3

Velika Britanija OS Nat. Mreža. - EPSG: 27700

Grčija 87 — EPSG:2100

Islandija ISN 93 — EPSG:3057

Irska ITM — EPSG:2157

Italija Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM cona 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM cona 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM cona 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM cona 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM cona 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM cona 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japonska CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Latvija LaTM — EPSG:10306

Litva LiTM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Malezija RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Nizozemska RD — EPSG:28992

Nova Zelandija NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Poljska PL 92 — EPSG:2180

Romunija RO — EPSG:3844

Singapur STM - EPSG:3414

Slovenija Slovenija 1996 — EPSG:3794

Južna Koreja UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Španija SOC ED50 — UTM cona 29 ED50 — UTM cona 30 ED50 — UTM cona 31

Švedska SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Švica LV95 - EPSG:2056 LV03 - EPSG:21781

Ukrajina Gauss-Krüger — UCS2000

Kamera

Če tapnete *M* eni > Kamera, se bo kamera odprla. Če posnamete fotografijo, bo na vaši trenutni lokaciji ustvarjena *točka* poti. Fotografija bo dodana točki poti in jo lahko prikažete tako, da odprete zaslon s podrobnost *mi o poti*.

Velikost slikovnih pik fotografije lahko nastavite v razdelku *Velikost fotografije* v *nastavitvah*.

Fotografija bo shranjena tudi v knjižnico fotografij, če Topo GPS omogočite dostop do izbranih fotografij v knjižnici fotografij (*iOS Settings > Topo GPS > Photos*). Fotografija, shranjena v Topo GPS, je vedno kopija izvirnika. Če fotografijo odstranite v Topo GPS, ne bo odstranjena iz vaše knjižnice fotografij. In tudi, če fotografijo odstranite iz knjižnice fotografij, ne bo odstranjena iz Topo GPS.

Fotografija, shranjena v Topo GPS in v knjižnici fotografij, vsebuje lokacijo in smer, v kateri je bila fotografija posneta, v metapodatkih EXIF. Če si želite ogledati smer, v katero je bila fotografija posneta, najprej odprite *zaslon s podrobnostmi o točki poti*. Nato tapnite fotografijo, da jo vidite podrobneje. Smer si lahko ogledate na zemljevidu tako, da tapnete gumb za informacije v spodnji vrstici.

Če snimate pot, lahko na pot vključite točke s fotografijami. Če shranite posneto pot, se prepričajte, da je nastavitve »Vključi točke poti« nastavljena na »Ustvarjeno med snemanjem«. Nato bodo vse poti s fotografijami, ki so naložene na zemljevid in so ustvarjene med snemanjem poti, vključene v shranjeno posneto pot. Druge morebitne nepomembne točke in fotografije nato ne bodo dodane.

Smer kompasa

Smer kompasa je črta določene dolžine od določene točke v določeni smeri.

Z ravnilom zemljevida lahko ročno ustvarite ali berete smer kompasa. To je najpogostejše najhitrejši način.

Lahko pa *ročno vnesete smer kompasa* ali prebere *te smer kompasa na poti*, kot je razloženo spodaj.

9.1 Ročni vnos smeri kompasa

Če želite zemljevidu dodati smer kompasa, tapnite Meni > *Isk* anje in tapnite element« Vnesite smer kompasa«.

Zaslon za smer kompasa se bo prikazal kot na spodnji sliki:

V zaslonu za smer kompasa lahko naknadno vnesete naslednje stvari:

- *Od*: Tu lahko nastavite izhodišče smeri kompasa. Najpogostejše je to vaša trenutna lokacija. Če tapnete to polje, lahko vnesete drugo lokacijo ali koordinate.
- *Razdalja*: Tukaj lahko vnesete dolžino smeri kompasa v prikazane enote.
- *Kot*: Tu lahko vnesete kot glede na pravi sever ali magnetni sever. Če vrednosti ne vnesete, se uporabi vrednost smeri, v katero usmerite napravo. Ta vrednost je prikazana v svetlejši barvi kot označba mesta v tem polju.
- *Sever*: Tu lahko nastavite vrsto severa, na katerega se kot nanaša. Če vnašate odčitek kompasa, ga boste morda želeli nastaviti na magnetni sever, da boste lahko uporabili pravilno korekcijo magnetne deklinacije.
- *Opis*: Po želji lahko dodate opis.

Če ste vnesli vse vrednosti, lahko tapnete« Shrani«. Smer kompasa bo shranjena in jo lahko najdete nazaj na *zaslonu poti*. Vrnili se boste na glavni zaslon in smer kompasa bo prikazana kot pot na zemljevidu.

Kot primer sedaj ustvarimo smeri kompasa 5000 m s smer 45 stopinj glede na pravi sever. Rezultat je prikazan na spodnji sliki:

The screenshot shows the 'Compas direction' form in the Topo GPS application. At the top, there is a status bar with 'Carrier', signal strength, '12:58 PM', and battery level. Below the status bar, the form has a title bar with 'Cancel', 'Compas direction', and 'Save' buttons. The form contains several input fields: 'From' (set to 'Current location'), 'Distance' (with a unit selector set to 'meter'), 'Angle', 'North' (set to 'True north'), and 'Description'. At the bottom of the form, there is a tab bar with 'Address', 'Coordinates', and 'Compas di...' tabs. Below the tabs is a numeric keypad with digits 1-9, 0, and a backspace button.

Fig. 1: Zaslon za smer kompasa.

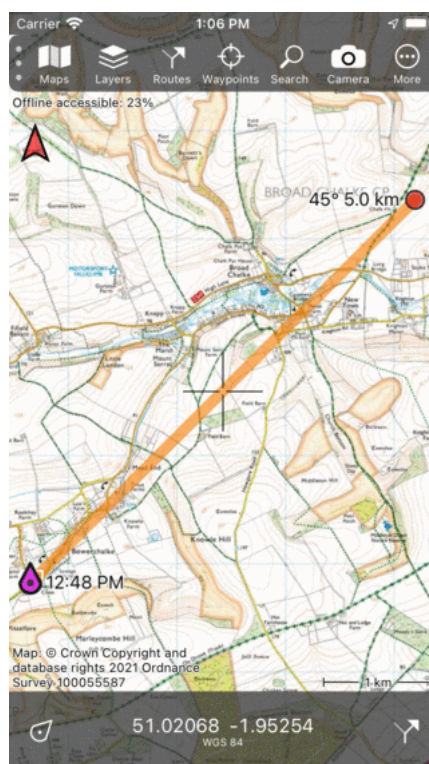


Fig. 2: Zemljevidu je bila dodana smer kompasa.

Če uporabljate navodila za kompas, bi bilo morda koristno *omogočiti tudi pravo severno puščico*. To je puščica na glavnem zaslonu, ki na zemljevidu prikazuje smer pravega severa.

Smer:ref:, v katero potujete <ss-speed>, je prikazana tudi na armaturni plošči.

9.2 Iskanje smeri kompasa na poti

Če želite najti smer kompasa, morate najprej *omogočiti označevalce poti* v nastavitvah.

Nato lahko *načrtujete pot do točke*, na primer s prevoznim sredstvom »Crow fly«.

Če to storite in se vrnete na glavni zaslon, je na zemljevidu prikazana pot s smerjo kompasa. Primer je prikazan spodaj:



Fig. 3: Iskanje smeri kompasa.

V zgornjem primeru smo načrtovali pot »Crow Flight« od naše trenutne lokacije do hriba Knowle. Označke poti so prikazane na poti. Iz teh označevalcev lahko vidimo, da moramo potovati v 80 stopinjah glede na pravi sever, da bi prišli od naše trenutne lokacije do hriba Knowle.

Merjenje razdalj in kotov

10.1 Zemljevid ravnala

Za merjenje razdalj in kotov med dvema točkama na glavnem zaslonu zemljevida lahko uporabite ravnilo zemljevida. Če želite prikazati ravnilo zemljevida, najprej dolgo pritisnite na zemljevid, dokler se ne prikaže ikona za ustvarjanje poti. Nato dodajte drugi prst (po možnosti z drugo roko). Takoj bo med obema prstoma prikazano ravnilo.

Če premikate prste, lahko spremenite začetno in končno točko ravnala. Če začetno ali končno točko postavite blizu poti ali trenutne lokacije, se bo nanjo samodejno prilepila. Če spustite prste, bo ravnilo ostalo na svojem mestu. Primer ravnala je prikazan na spodnji sliki:

Na sredini ravnala je prikazana razdalja med obema točkama. Če je prostor, se prikaže tudi smer kompasa (glede na pravi sever) od začetka do končne točke. Končna točka ima glavo puščice, tako da lahko sklepate o smeri ravnala.

V *nastav* itvah lahko spremenite enoto dolžine in kota.

10.1.1 Spreminjanje ravnala zemljevida

Položaj, dolžino in smer ravnala zemljevida lahko spremenite na več načinov.

- Spremeni začetno točko: Prst položite na ravnilo (svetlo sivo) blizu začetne točke in ga premaknite.
- Spremeni končno točko: Prst položite na ravnilo blizu končne točke in ga premaknite.
- Premaknite ravnilo brez spreminjanja dolžine: Prst položite na ravnilo v sredini in ga premaknite naokoli.
- Spremeni dolžino: Postavite dva prsta na ravnilo in ju premaknite narazen, da povečate dolžino ravnala. Premaknite dva prsta drug proti drugemu, da zmanjšate dolžino. Spremenila se bo samo končna točka, izhodišče bo ostalo na istem položaju.
- Zavrtite: Postavite dva prsta na ravnilo, prst naj bo najbližje začetni točki fiksiran. Premaknite samo drugi prst, da vrtite ravnilo. Dolžina ravnala ostane enaka, spremenila se bo le smer. Medtem ko

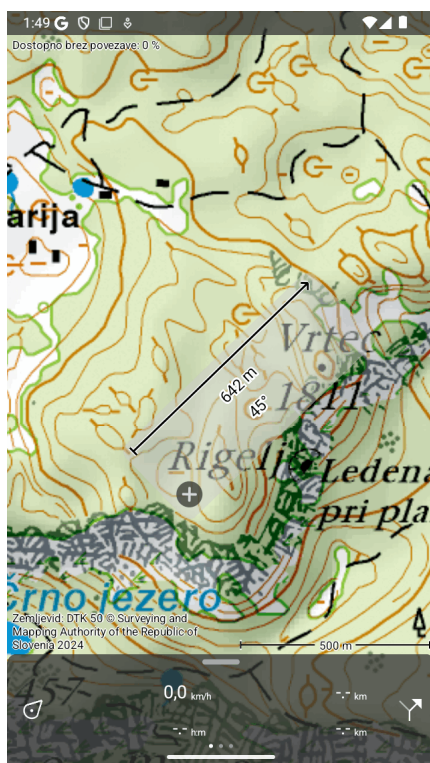


Fig. 1: Ravnilo zemljevida (dolgo pritisnite na zemljevid z enim prstom, nato dodajte drugi prst).

dolžina ravnila ostane enaka, se lahko izmerjena razdalja spreminja z vrtenjem. To je posledica uporabljene projekcije zemljevida, zlasti pri uporabi projekcije mercator (kot je primer za OpenStreetMap), boste morda videli jasne razlike.

Če premaknete ali povečate zemljevid, bo ravnilo zemljevida ostalo na istem mestu. Če pomanjšate predaleč, bo ravnilo zemljevida začasno izginilo. Ponovno se bo pojavil, če povečate nazaj.

10.1.2 Odstranjevanje ravnila zemljevida

Če želite odstraniti ravnilo zemljevida, tapnite gumb za zapiranje s križem na ravnilu.

10.1.3 Pomaknite se do točke

Za pomikanje do točke lahko uporabite ravnilo zemljevida. Najprej dodajte ravnilo na zemljevid, kot je razloženo zgoraj. Nato premaknite začetno točko na ikono označevalca položaja in končno točko na zeleni cilj, kot je prikazano na spodnji sliki. Razdalja in kot se bosta samodejno posodobljena med premikanjem.



Fig. 2: Uporaba ravnila zemljevida za pomikanje do točke.

10.1.4 Merjenje dolgih razdalj

Najkrajša pot med dvema točkama na zemlji se imenuje geodetska. Le kratke ločitve je to ravna črta na zemljevidu, na daljših razdaljah pa krivulja. Ravnilo zemljevida bo vedno prikazalo geodetsko. Primer je prikazan spodaj.

Včasih geodezija ne ustreza ravnilu. Če želite, da je viden, lahko včasih pomaga zasukati ravnilo zemljevida. Če še vedno ni tisto, kar želite, uporabite načrtovalec poti, da načrtujete pot z načinom prevoza, nastavljenim na »Crow fly«.

Na geodeziji se smer kompasa spreminja. Zato smer kompasa prikazujemo le, če se malo spreminja. Če se spreminja več kot ena merska enota, prikažemo mejo napake, ki označuje, med katerimi vrednostmi se smer kompasa spreminja vzdolž geodetske vrednosti. Če je napaka prevelika, smer kompasa sploh ni prikazana.

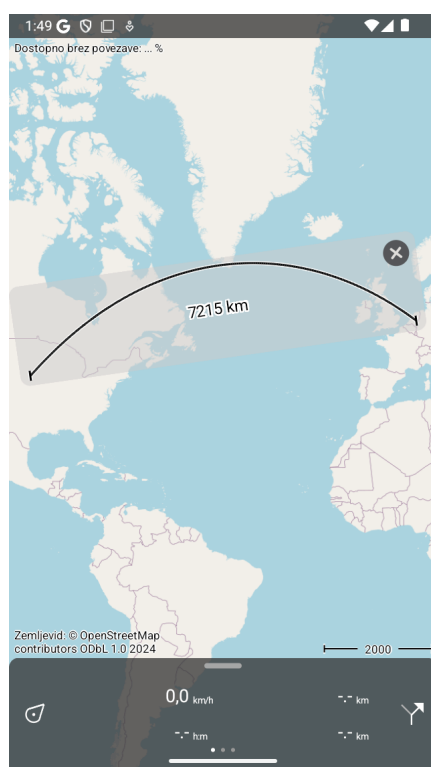


Fig. 3: Krivulja na ravnilu zemljevida ni ravna črta, ampak geodetska.

Podaljšanje višine

Topo GPS je mogoče razširiti z višinskim podaljškom. Ta dodatek vam omogoča, da naredite naslednje:

- *Prikaz višine terena (nadmorske višine)* na koordinatni plošči armaturne plošče.
- Ustvar *ite hitre višinske profile* z ravnilom zemljevida.
- Ustvar *janje višinskih profilov za poti, načrtovane s prevoznim sredstvom vrana*.
- Ustvar *ite natančnejše višinske profile* za vse načrtovane poti.
- Ustvari višinske profile za *poti, ki nimajo višinskega profil* a.
- Prikaži *višino nad tlemi* in višino nad tlemi profilov.

11.1 Pokritost

»Višinski podaljšek« je plačljiv dodatek in je trenutno na voljo samo za Nemčijo, Anglijo, Wales, Francijo, Švico, Avstrijo, Nizozemsko, Belgijo in Luksemburg. V prihodnosti bomo dodali še več regij. Če zdaj kupite razširitev za višino, boste dobili tudi dostop do regij, ki bodo dodane v prihodnosti.

11.2 Nakupno podaljšanje višine

Če želite kupiti podaljšek višine, povečajte zemljevid na eno od regij, v katerih je razširitev višine na voljo. Nato dvakrat potisnite armaturno ploščo v levo, da prikažete *koordinatno ploščo*. Nato tapnite koordinatno ploščo in v pojavnem oknu izberite »Pokaži višino«. Nato se prikaže zaslon za nakup.

11.3 Prikaz višine terena

Če želite prikazati višino terena v metrih nad morskó gladino določene točke, morate armaturno ploščo dvakrat potisniti v levo, da odprete *koordinatno ploščo*. Nato bo poleg koordinat prikazana višina terena (nadmorska višina) točke, označene s križem v središču zemljevida, kot je prikazano v spodnjem primeru:



Fig. 1: Višina terena je prikazana poleg koordinat na armaturni plošči.

Dotaknete se višine, če si želite ogledati podrobnosti o viru, navpični sklici in točnosti. Zemljevid morate povečati dovolj daleč v *regiji*, v kateri je na voljo razširitev *Višina*, da si ogledate višino terena.

Če se dotaknete označevalca položaja, si lahko ogledate višino terena trenutnega položaja.

Če se dotaknete točke, se višina terena točke prikaže tik pod koordinatami na zaslonu s podrobnostmi o poti.

11.4 Hitri višinski profili

Če želite hitro pridobiti profil višine vzdolž ravne črte, morate aktivirati ravn *ilo zemljevida*. Dolgo pritisnite na zemljevidu, da se prikaže ikona za ustvarjanje poti, nato dodajte drugi prst, da aktivirate ravnilo. Če je ravnilo zemljevida v po *kriterij območju* in je ravnilo dovolj dolgo, se poleg ikone zaključnega križa prikaže ikona višinskega profila. Če tapnete ikono višinskega profila, se bo na vrhu zaslona prikazal profil. To je profil višine vzdolž črte ravnila zemljevida.

Če premaknete ravnilo zemljevida ali spremenite njegovo velikost, bo profil višine takoj posodobljen. Za odčitavanje višine lahko povlečete točko v oknu višinskega profila. Točka je prikazana tudi na ravnilu zemljevida, tako da lahko enostavno vidite lokacijo točke v višinskem profilu na zemljevidu.

Profil lahko povečate in pomanjšate tako, da položite dva prsta na okno profila in ju premaknete stran od ali drug proti drugemu.



Fig. 2: Višinski profil se ustvari z ravnilom zemljevida.

Če tapnete ikono odstotka poleg profila, se ustvari profil naklona. Glede na enote naklona, nastavljene v nastavitvah Topo GPS, je prikazan bodisi odstotek naklona bodisi kot naklona. Omogoča vam, da hitro vidite, kako strma je določena črta.

11.5 Višinski profili za načrtovane poti z vransko muho

Če niste *aktivirali podaljšanja višine*, poti, načrtovane z načinom prevoza vrana muha, ne bodo imele višinskega profila. Nakup višinskega podaljška zagotavlja, da *poti, načr* towane s prevoznim sredstvom »Crow fly«, samodejno dobijo višinski profil, ko pot leži v po *kritem območju podaljška višine*. Primer je prikazan na spodnji sliki:

V primeru je načrtovana pot vranske muhe. Na dnu je prikazan celoten vzpon vzdolž poti. Če tapnete skupni vzpon, se prikaže profil višine.

11.6 Natančnejši višinski profili za načrtovane poti

Podatki o višini, uporabljeni pri podaljševanju višine, temeljijo na zelo natančnih digitalnih modelih terena, pridobljenih z laserskim skeniranjem terena z letali. Navpična in vodoravna natančnost je veliko večja kot v podatkih o višini, ki se uporabljajo v načrtovalcu poti brez podaljšanja višine. Če ste kupili podaljšek višine, bodo višinski profili temeljili na natančnih digitalnih modelih terena. Posledično bo tudi izračunani znesek skupnega vzpona natančnejši.



Fig. 3: Profil naklona se ustvari z ravnilom zemljevida.

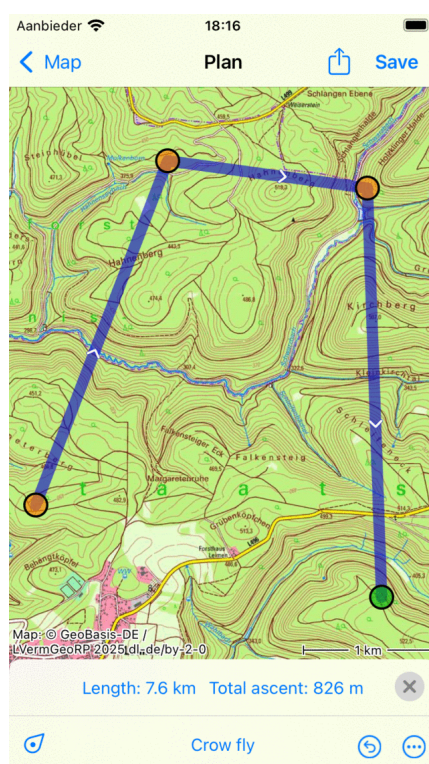


Fig. 4: S podaljškom višine bodo načrtovane poti vrane dobile višinski profil.

11.7 Ustvarjanje višinskih profilov za poti, ki nimajo višinskega profila

Če ste uvozili pot, ki nima poti, se samodejno ustvari profil višine, če odpre *te zaslon s podrob* nostmi poti. Če je pot dolga, boste morda morali tapniti gumb« Ustvari profil višine». Lahko traja nekaj časa, preden se prikaže profil višine, ker je včasih treba najprej prenesti podatke o višini.

11.8 Ustvarjanje profilov višine terena za zabeležene poti

Če ste zabeležili pot, višino določi GPS in/ali barometer naprave. Včasih so podatki o višini, pridobljeni na ta način, precej netočni, z velikimi nihanji. Zato na zaslonu s *podrobnostmi poti* prikazujemo tudi profil višine terena pod ponovnim profilom višine. Ta profil višine terena bi lahko bil bolj uporaben in daje zanesljivejšo oceno celotnega vzpona. Vendar se včasih profil višine terena zelo razlikuje od dejanskega profila, na primer, ko nekdo prečka most čez dolino. Ta most bo vključen v zabeleženi višinski profil, ne pa tudi v profil višine terena, ki sledi obliki doline.

11.9 Višina nad zemljo

Še posebej, ko ste v zraku, bi bilo morda zanimivo oceniti višino glede na tla. Višina od GPS (nadmorska višina) je višina glede na povprečno gladino morja. Če od tega odštejete višino terena, boste dobili višino nad tlemi. Če se dotaknete označevalca položaja, si lahko ogledate trenutno višino nad tlemi.

Če ste posneli pot, si lahko na zaslonu s podrobnostmi poti ogledate profil višine nad tlemi. Če je pot zračna, je profil višine nad tlemi že naveden pod profilom višine terena. Če ne, lahko tapnete profil višine, da si ogledate podrobnosti profila, nato pa na vrhu zaslona lahko pogled profila preklopite na višino nad tlemi.

11.10 Tehnični podatki višinskega podaljška

11.10.1 Prenos

Podatki o višini so shranjeni v ploščicah velikosti 4 km x 4 km. Te ploščice je treba prenesti z našega strežnika in bodo shranjene v vaši napravi. Podatke o višini določene regije lahko prenesete tako, da v zgornjem levem kotu zaslona tapnete« Dostopno brez povezave », da odprete zaslon za prenos zemljevida. Nato se pomaknite navzdol do dna do razdelka« Višinski modeli». Tukaj lahko tapnete« Prenesi », da prenesete modele višine za trenutno vidno območje. Odstranite lahko tudi višinske modele, da povrnete prostor za shranjevanje.

Če ste modeli višin omogočili dostop brez povezave, si lahko ogledate višine in ustvarite profile brez internetne povezave. To lahko preizkusite tako, da napravo začasno postavite v letalski način z onemogočenim brezžičnim omrežjem.

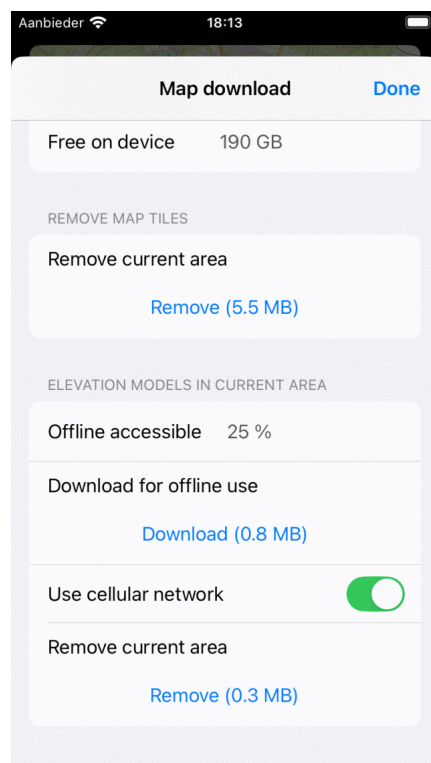


Fig. 5: Pre nos digitalnih višinskih modelov za uporabo brez povezave.

11.10.2 Natančnost

Višine v višinskem podaljšku so pridobljene iz digitalnih modelov terena. To so zelo natančni veliki nabori podatkov, kjer se višine običajno določijo na vsakih 1 m z laserjem iz letala. V prvotnem naboru podatkov so višine natančne do približno 0,1 m, vendar smo natančnost nekoliko zmanjšali na prefinjen način, da bi dobili velikost podatkov, ki jo je mogoče upravljati za aplikacijo. Naša zahtevana natančnost je: 95% višin se razlikuje manj kot 0,5 m od prvotne meritve. To je popolna natančnost za dejavnosti na prostem, ni opazna vsaka izboklina, majhni nasipi pa so.

11.10.3 Zasebnost

Za določitev višine s pomočjo podaljška višine najprej določimo potrebno višino ploščice velikosti 4 km x 4 km. Če ploščica ni shranjena v vaši napravi, se samodejno prenese z našega strežnika. Nato se višina določi iz te višinske ploščice na vaši napravi. Nikoli ne bomo poslali koordinate našemu strežniku. Višinski podaljšek je zelo prijazen do zasebnosti, tako ali tako ne moremo videti položajev vaših točk ali poti, če določite višino ali višinski profil.

Nastavitve

Zaslon z nastavitvami lahko odprete tako, da v *meniju* tapnete element« Več ». Nato v pojavnem oknu tapnite« Nastavitve».

Primer zaslona z nastavitvami je prikazan na spodnji sliki:

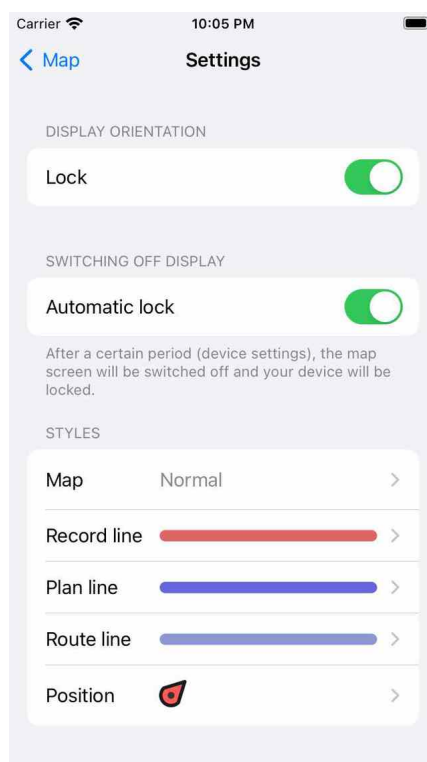


Fig. 1: Zaslon z nastavitvami.

Zaslon z nastavitvami vsebuje naslednje razdelke:

12.1 Usmerjenost zaslona

Če omogočite stikalo ‚Zaklepanje‘ v *nastav* itvah, lahko zaklenete zaslon tako, da se ne vrti, če vrtite napravo.

Če želite zakleniti zaslon v želeni usmeritvi, najprej onemogočite« Zaklepanje«. Nato zasukate napravo v želeno usmeritev in omogočite« Zaklepanje«.

Če je ključavnica onemogočena in se zaslon ne vrti, če vrtite napravo, preverite« Nadzorni center». Povlecite navzdol iz zgornjega desnega kota zaslona, da odprete Nadzorni center. Če je omogočen, tapnite gumb za zaklepanje orientacije.

12.2 Izklop zaslona

Z nastavitvijo« Samodejno zaklepanje »v *nastav* itvah lahko ugotovite, ali naj bo *glavni zaslon* samodejno izklopljen in zaklenjen po obdobju neaktivnosti iOS. Če onemogočite to nastavitev, *glavni zaslon* ne bo izklopljen.

Recimo, da napravo namestite na kolo. Potem bi bilo lahko priročno, da glavni zaslon ostane neprekinjeno vklopljen. Torej morate v tem primeru onemogočiti« Samodejno zaklepanje«.

Zavedajte se, če je samodejno zaklepanje onemogočeno, vam ni treba vnesti gesla, ko se zaslon ponovno prikaže. To je priročno, vendar je tudi manj varno.

12.3 Styles

V razdelku« Slogi »*nastav* itev lahko nastavite videz zemljevida, zapisa, načrta in vrstic poti. Poleg tega lahko določite videz označevalca *položaja*.

12.3.1 Zemljevid

Slog zemljevida v Topo GPS lahko nastavite na »Normalno« ali »Temno«. Običajni slog ima svetle barve. Primer sloga temnega zemljevida je prikazan spodaj:

Če ponoči uporabljate Topo GPS, bi bilo morda bolje, da slog zemljevida nastavite na »Temno«. Zemljevid je nato veliko temnejši, kar olajša pogled na zaslon. Legenda zemljevida je prilagojena tudi temnemu načinu. Priporočamo, da nastavitev sloga zemljevida »Temno« združite z nastavitvijo prikaza načina« Temno »v vaši napravi. Potem bodo imeli tudi vsi elementi vmesnika temno ozadje.

Prav tako je mogoče spremeniti slog zemljevida neposredno na glavnem zaslonu prek *menija > Zemljevidi*. V pojavnem oknu, ki se prikaže, tapnite« spremeni v temno/svetel zemljevid«.



Fig. 2: Temni slog zemljevida.

12.3.2 Zapis, načrt in proge

Če želite spremeniti barvo zapisa, načrta ali vrstice poti, tapnite ustrezen element v razdelku « Slogi » v *nastavitvah*. Prikaže se zaslon, v katerem lahko nastavite lastnosti vrstice.

Če tapnete črte poti, boste videli, da obstaja 10 različnih linij poti. Prva linija poti je za prvo naloženo pot na zemljevidu, druga za drugo naloženo pot itd.

Kot primer zdaj prikazujemo pod zaslonom, na katerem lahko spremenite lastnosti vrstice posnete poti:

Barvo lahko spremenite z drsnikom rdeče/zelene/modre barve. Barvo je mogoče spremeniti tudi z izbirnikom barv, tako da pod drsniki tapnete « Izberi barvo ». Drsnik za prosojnost določa, kako prozorna je črta. Malo preglednosti vam omogoča, da vidite zemljevid za progo poti.

Možno je tudi nastaviti slog linije posamezne poti. To lahko storite prek *podrobnosti poti > urejanje poti*. V pojavnem oknu tapnite « Uredi slog vrstice » in onemogočite « Uporabi privzeti slog vrstice ». Če želite spremeniti slog vrstice nabora poti hkrati, najprej pojdite na zaslon shranjenih poti (Meni > Pote > Shranjene poti). Nato tapnite Več > Izberi in izberite poti in/ali mape. Nato tapnite « Več > Uredi slog vrstice » v zgornjem desnem kotu, da spremenite slog črte izbranih poti.

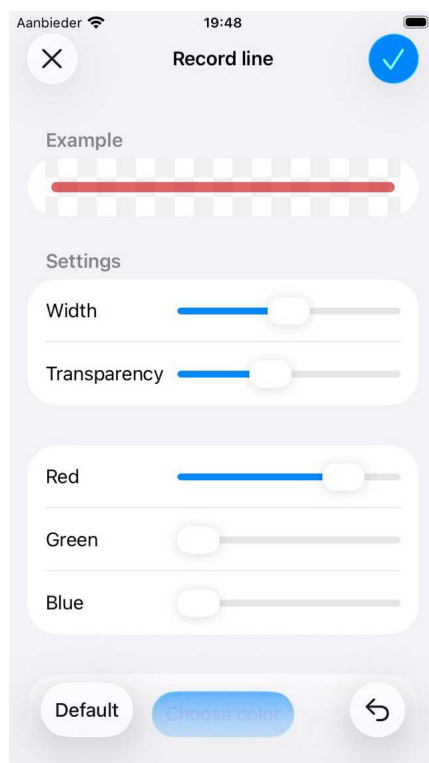


Fig. 3: Spreminjanje lastnosti vrstice zapisa.

12.3.3 Označevalnik položaja

Privzeti označevalec položaja ima rdečo barvo. Za vidnost bi bilo morda bolje, da včasih spremenite barvo označevalnika položaja. Tapnite označevalnik položaja v razdelku »Slogi« v *nastavitvah*. Prikazal se bo zaslon z razpoložljivimi alternativnimi označevalci položaja. Izbirate lahko med rdečim, vijoličnim, modrim, zelenim ali rumenim označevalcem položaja. Če tapnete označevalnik položaja, se bo spremenil.

Spodaj vidite primer zemljevida z vijoličnim označevalcem položaja:

12.4 Routes

V razdelku »Poti« *nastav* itev lahko omogočite in onemogočite označevalce *razdalje poti*, *označeval ce poti* in *govorjena navodila* za omrežne poti vozlišč.

12.4.1 Označevalci razdalje poti

Označevalci razdalje poti so označevalci, ki se na poti pojavljajo v rednih intervalih in prikazujejo razdaljo od začetne točke. Če omogočite to stikalo, se bodo ti označevalci prikazali na vseh poteh, ki so naložene na glavnem zemljevidu. Primer je prikazan na spodnji sliki:

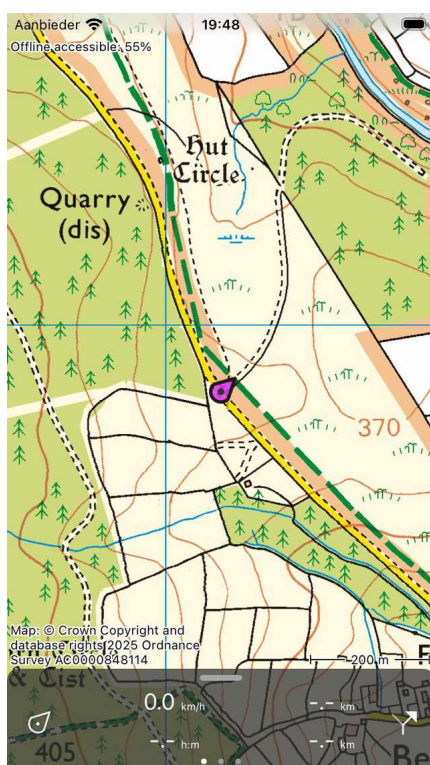


Fig. 4: Oznaka položaja je bila nastavljena na vijolično



Fig. 5: Oznake razdalje poti so omogočeni.

12.4.2 Označevalci poti

Označevalci poti so označevalci, ki se na poti pojavljajo v rednih intervalih in prikazujejo pot (smer poti glede na pravi sever) na točki označevalca. Če omogočite to stikalo, se bodo ti označevalci prikazali na vseh poteh, ki so naložene na glavnem zemljevidu. Primer je prikazan na spodnji sliki:



Fig. 6: Označevalci poti so omogočeni.

12.4.3 Izgovorjena navodila

Če ste na zemljevid naložili omrežje vozlišč, kot je omrežje kolesarskih vozlišč ali omrežje pohodniških vozlišč, in ste na zemljevidu naložili pot vzdolž teh vozlišč, bodo vozlišča prikazana na armaturni plošči. Če omogočite »Izgovorjena navodila« in ste blizu naslednjega vozlišča, vam bo glas povedal vozlišče, ki se mu približujete, in prihajajoče vozlišče. Zaslona mora biti vklopljen, da to deluje, zato je to uporabno le v kombinaciji z onemogočanjem *samodejnega zaklepanja zaslona*.

12.5 Prikaži na zemljevidu

V razdelku »Prikaži« *nastav* itev lahko omogočite in onemogočite naslednje nastavitve:

12.5.1 Natančnost lokacije

Če omogočite to prekllop, se bo okoli označevalca položaja prikazal krog, ki označuje natančnost določanja *položaja*.

12.5.2 Pravi sever

Če omogočite to prekllop, se bo v zgornjem levem kotu *glavnega zaslona* vedno prikazala puščica, ki kaže v smer pravega severa. Na večini topografskih zemljevidov vrh zemljevida ne kaže natančno na pravi sever.

12.6 Zemljevid

V razdelku »Zemljevid« *nastavitev najdete* stikalo »Dodatna povečava«. Če omogočite to stikalo, lahko zemljevid povečate do 8-krat, ne da bi ga omogočili. Pomanjkljivost je, da bodo zemljevidi postali zrnati, ko bodo tako daleč povečani.

Točke, ki ležijo zelo blizu drug drugemu, je mogoče lažje ločiti, če omogočite to stikalo.

12.7 Enote

V enotah razdelkov *nastavitev lahko nastav* ite enote dolžine/hitrosti, kota in naklona.

Dolžino/hitrost lahko nastavite na metrično (m, km, km/h), cesarsko (ft, mi, mph) ali navtično (ft, NM, kt).

Enota kota je mogoče nastaviti na stopinje (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), švedski streck (6300) in Finish streck (6000). Število med oklepaji označuje količino enot, ki se prilegajo polnemu krogu.

Enota naklona se lahko nastavi na odstotek (%) ali stopinje (°).

Spodaj in primer glavnega zaslona s cesarskimi enotami:

12.8 Koordinate

V razdelku »Koordinate« *nastav* itev lahko določite, katere vrste koordinat so prikazane v aplikaciji. Prikazane vrste koordinat na zaslonu *s podrobnostmi o poti*, *zaslonu trenutne lokacije* in *koordinatni plošči* so določene s to nastavitvijo.

Če tapnete prikazane vrste koordinat, se prikaže zaslon, v katerem lahko omogočite in onemogočite vrste koordinat. Primer tega zaslona je prikazan spodaj:



Fig. 7: Glavni zaslon s cesarskimi en otami

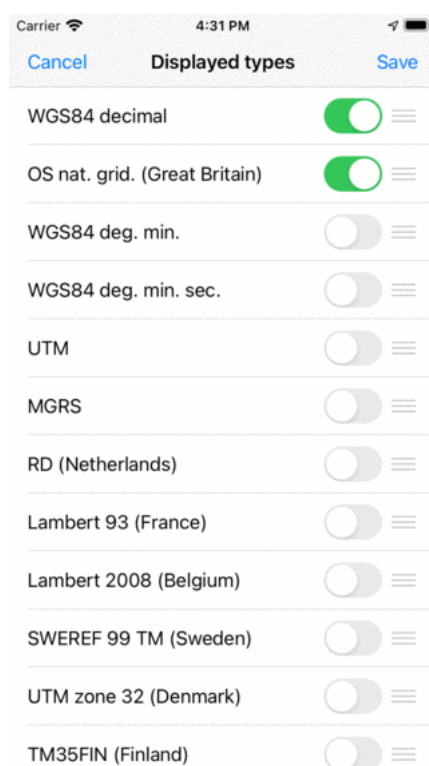


Fig. 8: Nastavitev prikazanih vrst koordinat.

Na zgornji sliki sta omogočena samo decimalna mreža WGS84 in nacionalna mreža Ordnance Survey. Z ročaji na desni strani lahko določite vrstni red prikazanih koordinat. Če greste na zaslon s podrobnostmi o točki poti, boste v razdelku »Koordinate« videli, da so prikazani samo ti tipi koordinat:

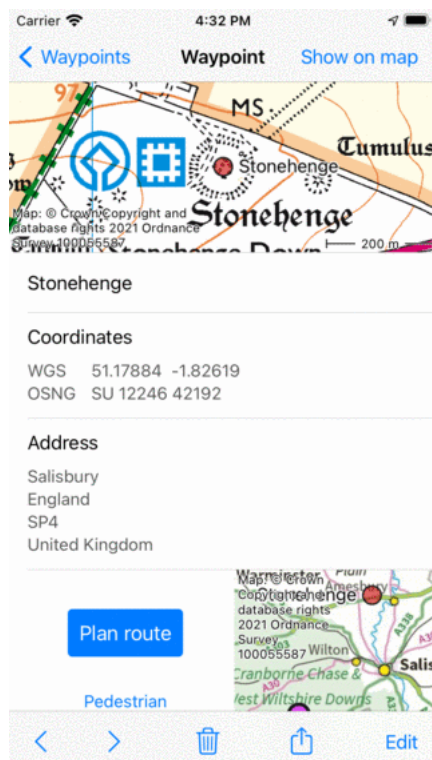


Fig. 9: Na zaslonu s podrobnostmi o točki poti so prikazane samo decimalne koordinate WGS84 in koordinate Ordnance Survey National Grid.

Kot drugi primer zdaj omogočimo druge vrste koordinat, MGRS, stopinjo WGS84, minute sekunde in UTM. Zaslon z nastavitvami izgleda takole:

Na zaslonu s podrobnostmi o točki poti razdelek »Koordinate« nato prikazuje le MGRS, WGS84 stopinjske minute sekund in koordinate UTM:

12.9 Prenos ploščic zemljevidov

V razdelku »Prenos ploščic zemljevidov« *nastav* itev najdete stikalo »Uporabi mobilno omrežje«.

Če onemogočite »Uporabi mobilno omrežje« ploščice zemljevida ne bodo nikoli prenesene prek mobilnega omrežja. To lahko prepreči neželene prenose preko celic, če zemljevid premaknete na območje, na katerem ploščice zemljevida niso bile *shranjene brez povezave*. Omejevanje prenosov prek mobilnih naprav vam lahko prihrani denar, odvisno od vaše pogodbe. Pomanjkljivost je, da ste včasih videli *sive zemljevide*.

Če omogočite »Uporabi mobilno omrežje«, lahko ploščice zemljevida prenesete prek mobilnega omrežja. Poleg tega morate Topo GPS omogočiti uporabo mobilnega omrežja v *nastavitvah naprave*.

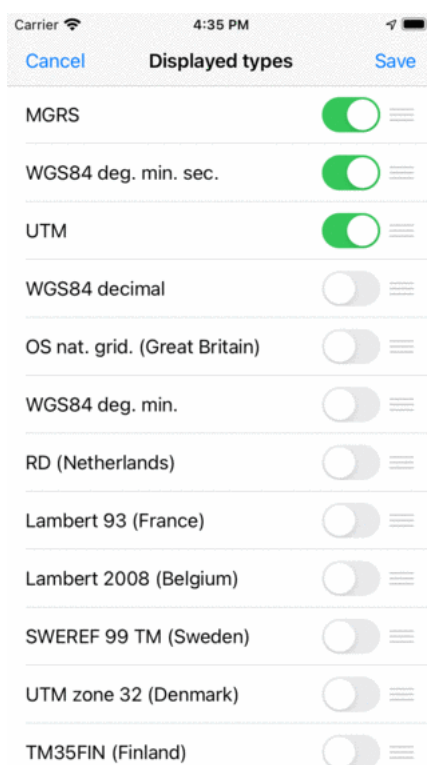


Fig. 10: Nastavitev prikazanih vrst koordinat.

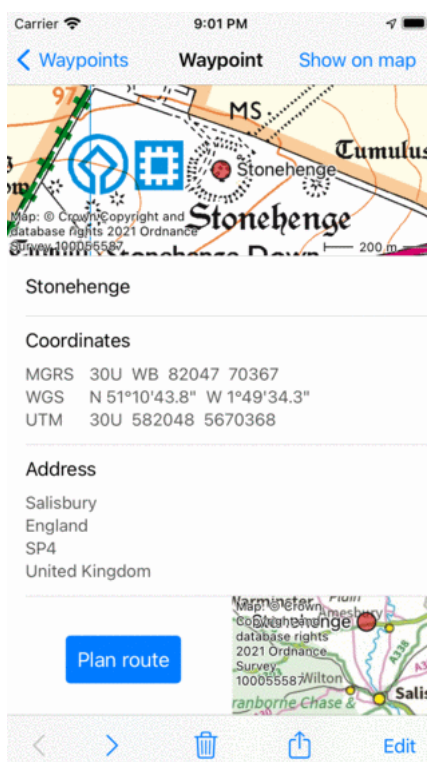


Fig. 11: Pri kazane so samo MGRS, WGS84 stopinjske minute sekunde in koordinate UTM.

12.10 Obvestila

V razdelku Obvestila v *nastav* itvah lahko upravljate sistemska opozorila, ki jih pošlje aplikacija Topo GPS. Trenutno je na voljo samo en prekllop: Odstopi od opozorila o poti. Ko je omogočena, vas bo aplikacija opozorila, če se odpravite s poti, ki ji sledite. Upoštevajte, da ta funkcija zahteva, da zab *elite* žite svojo pot.

Ko naložite pot na zemljevid, če odstopate od poti za 25 metrov ali več, bo Topo GPS sprožil zvočno opozorilo - tudi če aplikacija deluje v ozadju. To koristno opozorilo zagotavlja, da boste hitro obveščeni, če začnete iti v nenamerno smer.

12.11 Rezultati iskanja

V razdelku Rezultati iskanja »*nastav* itev lahko nadzorujete več možnosti iskanja naslo *vov in kra*jev.

Če omogočite« Shrani kot točko », se vsi rezultati iskanja, ki jih dodate na zemljevid, samodejno shranijo kot točko poti in bodo prikazani na zaslonu *toč* k poti.</ref>

Če omogočite« Shrani zgodovino », so vse iskalne poizvedbe shranjene v zgodovini is *kanja*.

12.12 Naslovi

V razdelku Naslovi v *nastav* itvah lahko izberete, ali aplikacija samodejno poišče naslove določenih točk.

Ko je omogočena nastavitev« Poišči samodejno », bo Topo GPS prenesel lokacijske naslove in zagotovil natančen naslov za vaše točke in vaš trenutni položaj. Upoštevajte, da je za uporabo te funkcije potrebna aktivna internetna povezava.

Po pridobitvi so naslovi prikazani na zaslonu *s podrobnostmi o poti in zaslonu trenutne lokacije*.

Opomba o zasebnosti: Za višjo stopnjo zasebnosti boste morda raje onemogočili to funkcijo. S tem aplikacija preprečuje, da bi pošiljala omrežne zahteve, ki vsebujejo vašo trenutno lokacijo ali lokacije shranjenih točk.

12.13 Kamera

V razdelku Kamera »*nastav* itev lahko določite velikost slikovnih pik fotografij, posnetih s *kamero*.

Izbirate lahko med:

- Maj *hen*: 1024 x 768 slikovnih pik
- Običajno: 1536 x 1152 slikovnih pik
- V *elik*: 2048 x 1536 slikovnih pik
- Zelo velik: 2560 x 1920 slikovnih pik

Večje velikosti fotografij pomenijo ostrejšje fotografije, vendar zahtevajo tudi več prostora za shranjevanje.

Ta nastavitev je pomembna samo za fotografije, shranjene v Topo GPS. Fotografije, shranjene v *knjižnici fotografij*, so vedno shranjene v prvotni ločljivosti.

12.14 Nastavitve naprave za Topo GPS

Če se pomaknete na dno *zaslona z nastavitvami* ali odprete aplikacijo Nastavitve iOS > Topo GPS, lahko spremenite nastavitve naprave Topo GPS.

Primer zaslona z nastavitvami naprave je prikazan na spodnji sliki:

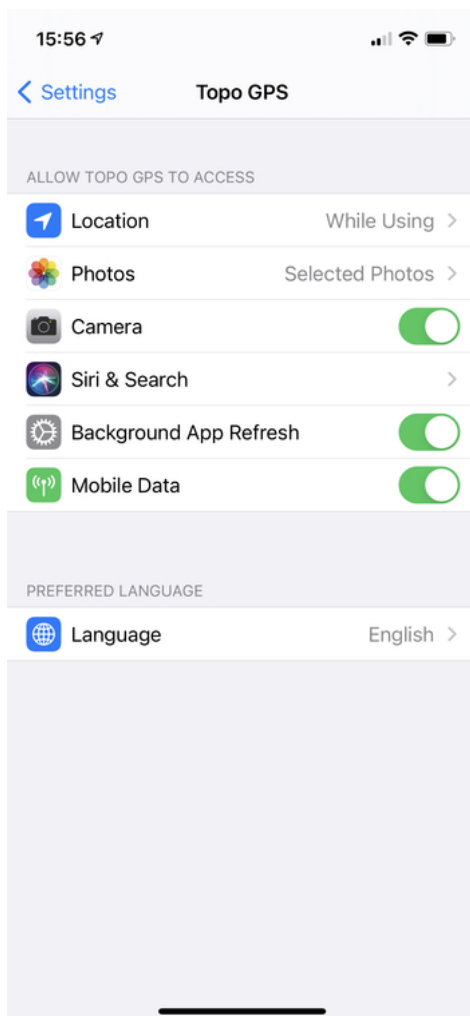


Fig. 12: Zaslona nastavitve naprave za Topo GPS

Na zaslonu z nastavitvami naprave lahko natančno nastavite naslednje možnosti:

- **Lokacija.** Če nastavite to možnost « Med uporabo », lahko Topo GPS prikaže vaš položaj na zemljevidu, zabeleži vašo pot in poišče poti in poti v bližini vaše lokacije.
- **Fotografije.** Če nastavite na « Izbrane fotografije », se lahko odločite, katere fotografije lahko Topo GPS uvozi. Če nastavite na « Izbrane fotografije », lahko Topo GPS fotografije, narejene s *fotoaparatom*, shrani tudi v knjižnico fotografij.
- **Kamera.** Če omogočite kamero, lahko naredite *fotografije* in *skenirate koordinate*.
- **Siri & Search.** Vsebuje nastavitve, povezane z iskanjem in asistentom Siri.
- **Osvežitev aplikacije v ozadju.** Če omogočite to nastavitve, lahko Topo GPS obdeluje različna opravila v ozadju, na primer posodabljanje sinhronizacije poti in točk poti ter posodabljanje plasti.

- *Mobilni podatki.* Če omogočite to nastavitvev, lahko Topo GPS uporablja mobilno omrežje. To je na primer potrebno za *načrtovanje poti in prenos ploščic zemljevi* dov prek mobilnega omrežja.
- *Jezik.* Tu lahko nastavite jezik, ki ga uporablja Topo GPS, in ga lahko nastavite drugače od jezika, ki ga uporabljate v svoji napravi. Podprti jeziki so angleščina, nemščina, španščina, francoščina, italijanščina, nizozemščina, švedščina, norveščina, danščina, finščina, poljščina, japonščina, ukrajinska, češčina, slovaščina, slovenščina, grščina in estonščina. Če je jezik naprave podprt, se ta jezik privzeto uporablja.

13.1 Prenos na novo napravo

Če ste pridobili novo napravo, lahko Topo GPS brezplačno namestite iz AppStore ali trgovine Google Play. Spodaj razpravljamo o različnih možnostih za prenos vaših nakupov in podatkov.

13.1.1 Prenos iz Apple v Apple

13.1.1.1 Nakupi

Nakup je povezan z vašim računom Apple in je dostopen v vseh napravah, ki uporabljajo isti račun Apple. Prepričajte se, da ste prijavljeni v AppStore s pravilnim računom Apple. Morda bo treba iti v Meni> Zemljevidi > Več zemljevidov in tapniti« Obnovi prejšnje nakupe », da pridobite prejšnje nakupe. Če ste kupili delne zemljevide, morate omogočiti v aplikaciji z nastavitvami: Apple račun > iCloud > Aplikacije> Topo GPS na stari in novi napravi.

Če spremenite račun Apple, nakupov ne morete prenesti. Vendar pa je mogoče račune povezati prek skupne rabe družine Apple. Nekateri zemljevidi so primerni za skupno rabo v družini, nato pa so še vedno dostopni prek Meni> Zemljevidi > Več zemljevidov > Obnovi prejšnje nakupe.

13.1.1.2 Poti in točke

Najlažji način prenosa poti in točk je prek iCloud sinhronizacije poti in točk. Če ste to omogočili v stari napravi, jo omogočite tudi v novi napravi (Meni> Več > Nastavitve > Pomaknite se navzdol). Nato je treba vse poti in točke čez nekaj časa samodejno pridobiti.

Lahko pa ročno *izvozite vse poti na zaslonu shranjenih poti* v format gpx.zip (vključno s fotografijami) in datoteko shranite v storitev za shranjevanje v oblaku, kot so iCloud, OneDrive, Dropbox ali Google Drive. Enako storite s točkami. Odprite datoteko v novi napravi s Topo GPS ali uporabite Meni> Več > Uvozi datoteko, da datoteko uvozite v Topo GPS.

13.1.2 Prenos iz Androida na Android

13.1.2.1 Nakupi

Nakupi bodo samodejno dostopni, če ste prijavljeni v Google Play z istim računom Google Play kot prej. Morda boste morali odpreti Meni> Zemljevidi > Več zemljevidov, da samodejno pridobite nakupe.

V preteklosti smo imeli različne aplikacije Topo GPS, specifične za državo. Če uporabljate eno od teh aplikacij, na primer Topo GPS Nizozemska ali Topo GPS Slovenija, morate v novo napravo namestiti to aplikacijo Topo GPS za posamezno državo, sicer prejšnjih nakupov ne morete pridobiti. Pojdite v trgovino Google Play in poiščite »Topo GPS Nizozemska/Švedska itd.«. Ali pa tapnite eno od naslednjih povezav v novi napravi Android: [Nizozemska](#), [Švedska](#), [Nemčija](#), [Norveška](#), [Danska](#), [Finska](#), [Francija](#), [Belgija](#), [Nova Zelandija](#), [Švica](#).

Aplikacija Topo GPS, specifična za državo, ima drugačno ikono kot univerzalna aplikacija Topo GPS. Če ste že namestili univerzalno aplikacijo, lahko v univerzalni aplikaciji Topo GPS odprete tudi Meni> Zemljevidi > Več zemljevidov > Več > Obnovi prejšnje nakupe.

Če ste spremenili račun Google Play, prejšnjih nakupov ne morete pridobiti. Nakupa iz enega računa Google Play v drugega ni mogoče prenesti. Če želite spremeniti e-poštni naslov, povezan z računom, se prepričajte, da spremenite samo e-poštni naslov tega računa in ne ustvarite novega računa Google Play.

13.1.2.2 Poti in točke

Če želite prenesti poti, v napravi Android pojdite na Meni> Pote> Shranjene poti. Tapnite gumb Več (zgoraj desno) in tapnite« Izvozi vse«. Datoteko shranite v storitev za shranjevanje v oblaku, do katere lahko dostopate v napravi Android, kot je na primer Google Drive. Enako storite s točkami prek menija > Točke. V napravi Android pojdite v Topo GPS v Meni> Več > Uvozi datoteko in uvozite datoteke poti in točk poti. Ali pa v aplikaciji storitve za shranjevanje v oblaku Google Drive tapnite datoteko in izberite« Odpri s Topo GPS ». Točke je včasih mogoče samodejno pridobiti iz varnostne kopije Androida. Ker pa je zmogljivost shranjevanja varnostne kopije aplikacije za Android minimalna, fotografije niso vključene in ta možnost ni na voljo za poti.

13.1.3 Prenos iz Androida v Apple

13.1.3.1 Nakupi

Nakupa v Topo GPS ni mogoče prenesti iz Androida na naprave Apple. To je zato, ker so nakupi povezani z računom Apple v napravah Apple in z vašim računom Google Play v napravah Android.

13.1.3.2 Poti in točke

Če želite prenesti poti, v napravi Android pojdite na Meni> Pote> Shranjene poti. Tapnite gumb Več (zgoraj desno) in tapnite« Izvozi vse«. Datoteko shranite v storitev za shranjevanje v oblaku, do katere lahko dostopate v napravi Apple, na primer Google Drive ali OneDrive. Enako storite s točkami. V napravi Apple pojdite v Topo GPS v Meni> Več > Uvozi datoteko in uvozite datoteke poti in točk poti. Ali pa v aplikaciji za shranjevanje v oblaku tapnite datoteko in izberite« Odpri s Topo GPS ».

13.1.4 Prenos iz Apple na Android

13.1.4.1 Nakupi

Nakupa v Topo GPS ni mogoče prenesti iz Apple na naprave Android. To je zato, ker so nakupi povezani z računom Apple v napravah Apple in z vašim računom Google Play v napravah Android.

13.1.4.2 Poti in točke

Če želite prenesti poti, v napravi Apple *izvozite vse poti na zaslonu shranjenih poti* v format gpx.zip (vključno s fotografijami). Datoteko shranite v storitev za shranjevanje v oblaku, do katere lahko dostopate v napravi Android, na primer Google Drive, OneDrive ali Dropbox. Enako storite s točkami. V napravi Android pojdite v Topo GPS v Meni> Več > Uvozi datoteko in uvozite datoteke poti in točk poti. Ali pa v aplikaciji za shranjevanje v oblaku tapnite datoteko in izberite« Odpri s Topo GPS ».

13.2 Načini plačila

V Topo GPS lahko nakupujete samo prek trgovine Apple AppStore ali Google Play. Razpoložljivi načini plačila se razlikujejo od države do države. Če plačilo s kreditno kartico, mobilnim telefonom ali bančnim nakazilom ne deluje, boste morda želeli razmisliti o nakupu darilne kartice AppStore ali trgovine Google Play v knjigarni, supermarketu ali bencinski črpalki.

13.2.1 AppStore

Na spletni strani AppStore so navedeni *možni načini plačila*. Pojasnjeno je tudi, kako lahko *dodate ali spremenite načine plačila*.

13.2.2 Google Play

Na spletnem mestu Google Play so navedeni *sprejeti načini plačila*. Tam je tudi razloženo, kako lahko *rešite težave s svojim načinom plačila*.

13.3 Upravljanje mobilnih naprav

Če upravljate več naprav prek sistema za upravljanje mobilnih naprav (MDM), lahko samodejno brezplačno namestite Topo GPS na teh napravah s programsko opremo MDM.

Aplikacije, nameščene prek MDM, sprva ne bodo imele dostopa do nobenega od zemljevidov.

Pošljemo vam lahko konfiguracijski xml MDM, ki vsebuje polje za tajni licenčni ključ, ki ga lahko ustvarimo za vas.

Dostopne zemljevide lahko nastavimo po vaših željah.

Vaši uporabniki, ki uporabljajo upravljano aplikacijo Topo GPS, bodo samodejno dobili dostop do dostopnih zemljevidov.

Če nas kontaktirate, vam lahko naredimo ponudbo in stvari nastavimo po vaših željah. Cene so na napravo na zemljevid in enake kot za običajne stranke. Naenkrat prodajamo samo količino 50 licenc ali več. Če

vse deluje tako, kot bi moralo, vam bomo poslali račun. Če bo v prihodnosti dodanih več naprav, je treba dodatne licence kupiti kasneje.

Če vas zanima ali če potrebujete več informacij, nas lahko kontaktirate po elektronski pošti (support@topo-gps.com).