
Topo GPS Manual

Vydanie 8.6

Topo GPS

04. máj 2026

1	Hlavná obrazovka	3
1.1	Vaša poloha	4
1.1.1	Odporúčané nastavenia systému Android	4
1.1.2	Obrazovka aktuálnej polohy	5
1.1.2.1	Zmena obrazovky aktuálnej polohy	6
1.1.2.2	Uloženie aktuálnej polohy	6
1.1.2.3	Zdieľanie aktuálnej polohy	6
1.2	Menu	6
1.3	Dashboard	9
1.3.1	Position button	9
1.3.2	Route button	9
1.3.3	Panely	9
1.3.4	Turistický panel	10
1.3.4.1	Rýchlo mer, výškomer a smeromer	10
1.3.4.2	Merač vzdialenosti trasy	10
1.3.4.3	Record timer	11
1.3.4.4	Záznamový merač vzdialenosti	11
1.3.5	Cyklistický panel	11
1.3.6	Panel súradníc	11
1.4	Orientácia obrazovky	14
2	Mapy	15
2.1	Úprava obrazovky mapy	15
2.1.1	Scroll	15
2.1.2	Zoom	15
2.1.3	Centrum	16
2.1.4	Rotate	17
2.1.4.1	Automatické otáčanie	17
2.1.4.2	Manuálne otáčanie	18
2.1.5	Dlhé stlačenie	18
2.2	Mapy pop-up	18
2.3	Exportovanie viditeľnej mapy	19
2.4	Výber časti mapy	20
2.5	Tlač máp	21
2.5.1	Tlač z hlavnej mapy	21
2.5.2	Vyskakovacie okno Možnosti tlače	21

2.6	Map legend	23
2.7	Mapa autorských práv	24
2.8	Zjednodušenie máp v režime offline	24
2.8.1	Map tiles	25
2.8.2	Sťahovanie mapových dlaždíc	26
2.8.3	Aktualizácia mapových dlaždíc	27
2.8.4	Úložný priestor	27
2.8.5	Skladovacie miesto	27
2.8.6	Odstránenie mapových dlaždíc	28
2.9	Zmena aktuálnej mapy	28
2.9.1	Posúvanie z krytej oblasti	29
2.9.2	Automatická zmena mapy	32
2.9.3	Dark map style	32
2.10	Nákup máp	33
2.10.1	Nákup plných máp	34
2.10.2	Nákup častí máp	36
2.10.3	Nákup predplatných	38
2.10.3.1	Zrušiť predplatné	40
2.10.3.2	Správa mobilných zariadení	40
2.11	Gray map screen	40
2.11.1	Problémy s pripojením na internet	41
2.11.2	Posunuté z oblasti pokrytia	41
3	Waypoints	43
3.1	Loading waypoints	43
3.1.1	Overlapping waypoints	45
3.2	Odstránenie bodov z mapy	45
3.2.1	Obrazovka Waypoints	45
3.2.2	Ponuka rýchlych akcií Waypoint	47
3.2.3	Detailná obrazovka Waypoint	47
3.3	Vytváranie bodov	47
3.3.1	Vytváranie bodov na mape	47
3.3.1.1	Automatické návrhy názvov	49
3.3.1.2	Nastavenie ikony vytvoreného trasového bodu	50
3.3.1.3	Plánovanie trasy k vytvoreniu trasy	50
3.4	Waypoint details	51
3.4.1	Photos	52
3.5	Waypoint quick actions	54
3.6	Úprava bodov	54
3.6.1	Úprava názvu a popisu	55
3.6.2	Úprava fotografií	55
3.6.3	Úprava súradníc	57
3.6.4	Prejsť na mape	58
3.6.5	Zmeniť ikonu	58
3.7	Odstránenie bodov	58
3.8	Výber cestných bodov	59
3.8.1	Otváranie obrazovky výberu	60
3.8.2	Vykonávanie akcie	61
3.9	Waypoint icons	61
3.9.1	Predvolená ikona	63
3.9.2	Preddefinované ikony	63

3.9.3	Vytváranie ikon	64
3.9.4	Editovanie ikon	66
3.9.5	Zmena ikony cestného bodu	66
3.9.6	Zmena ikony viacerých bodov	67
3.9.7	Odstránenie ikon	67
3.9.8	Usporiadanie ikon do priečinkov	67
3.9.9	Zmena poradia ikon	67
3.9.10	Exportovanie ikon	67
3.10	Organizovanie cestných bodov	68
3.10.1	Vytvorenie priečinka	68
3.10.2	Presúvanie smerových bodov do priečinka	69
3.10.3	Otvorenie priečinka	69
3.10.4	Načítavanie obsahu priečinka	71
3.10.5	Odstránenie obsahu priečinka z mapy	71
3.10.6	Premenovanie priečinkov	72
3.11	Searching waypoints	72
3.11.1	Vyhľadávanie bodov pomocou kľúčových slov	72
3.11.2	Sortiment waypoints	73
3.11.3	Filtrovanie bodov	74
3.11.3.1	Filtrovanie podľa lokality	74
3.11.3.2	Filtrovanie na ikone	77
3.12	Exportovanie bodov	77
3.12.1	Export settings	79
3.12.2	Exportovanie všetkých trasných bodov	79
3.13	Importovanie bodov	80
4	Routes	81
4.1	Routes pop-up	81
4.2	Nakladacie trasy	82
4.3	Odstránenie trás z mapy	85
4.3.1	Routes screen	85
4.3.2	Mapa	85
4.4	Záznamové trasy	86
4.4.1	Začatie nahrávania	86
4.4.2	Recording route	87
4.4.3	Použitie batérie	89
4.4.4	Ukončenie nahrávania	89
4.4.5	Pause Recording	90
4.4.6	Obnoviť nahrávanie	90
4.4.7	Skladovanie záznamu	91
4.5	Plánovanie trás	93
4.5.1	Dopravné prostriedky	94
4.5.2	Pridávanie bodov trasy	94
4.5.2.1	Plánovanie trasy zadaním názvu lokality	94
4.5.2.2	Plánovanie trasy manuálnym vytváraním bodov trasy na mape	95
4.5.2.3	Plánovanie trasy z vašej aktuálnej polohy do bodu	103
4.5.2.4	Plánovanie trasy cez sieť cyklistických uzlov	105
4.5.3	Plánovanie dokončovacích trás	106
4.5.4	Uloženie plánovanej trasy	106
4.6	Generovanie trás	107
4.7	Dopravné prostriedky	108

4.7.1	Walking	110
4.7.2	Bicycle	111
4.7.3	Závodný bicykel	111
4.7.4	Mountainbike	112
4.7.5	Car	112
4.7.6	Auto (vyhýbajte sa primárnym cestám)	112
4.7.7	Motocykel	113
4.7.8	Crow fly	113
4.7.9	Ostatné dopravné prostriedky	113
4.8	Detaily trasy	113
4.8.1	Ďalšie podrobnosti o trase	115
4.9	Sťahovanie mapových dlaždíc trasy	116
4.10	Route profile	117
4.10.1	Výškové profily	117
4.10.2	Profil svahu	118
4.10.3	Speed profile	118
4.10.4	Profil vzdialenosti	119
4.10.5	Profilová obrazovka	119
4.10.6	Celkový výstup a zostup	121
4.11	Úprava trás	121
4.12	Rozšírenie trasy	122
4.12.1	Rozšírenie trasy na konci	123
4.12.2	Rozšírenie trasy na začiatku	123
4.13	Skrátenie trasy	125
4.14	Úprava trasy	125
4.15	Zlučovanie trás	127
4.15.1	Fúzia pomocou plánovača trás	129
4.16	Odstránenie trás	129
4.17	Výber trás	131
4.17.1	Otváranie obrazovky výberu	131
4.17.2	Výber trás	131
4.17.3	Vykonávanie akcie	133
4.18	Vyhľadávanie ciest	133
4.18.1	Vyhľadávanie trás s kľúčovými slovami	133
4.18.2	Triedenie trás	134
4.18.3	Filtrovanie trás	135
4.18.3.1	Filtrovanie podľa typu trasy	137
4.18.3.2	Filtrovanie podľa lokality	137
4.18.3.3	Filtrovanie podľa dĺžky trasy	138
4.19	Organizovanie trás	138
4.19.1	Vytvorenie priečinka	138
4.19.2	Presúvanie ciest do priečinka	139
4.19.3	Otvorenie priečinka	139
4.19.4	Načítavanie obsahu priečinka	141
4.19.5	Odstránenie obsahu priečinka z mapy	141
4.19.6	Premenovanie priečinkov	142
4.20	Importovanie trás	142
4.20.1	Importovanie trás zo súborov geoúdajov	142
4.20.2	Importovanie trasy z adresy URL	142
4.20.3	Importovanie trás zdieľaných používateľmi Topo GPS	142
4.21	Exportovanie trás	144

4.21.1	Export settings	145
4.21.2	Exportovanie všetkých trás	146
4.22	Zdieľanie trás s Topo GPS	146
4.22.1	Úprava zdieľanej trasy	147
4.22.2	Odstránenie zdieľanej trasy	147
5	Layers	149
5.1	Súradnicové mriežky	150
6	Vyhľadávanie adries a miest	153
6.1	Načítavanie jedného výsledku vyhľadávania	153
6.2	Odstránenie výsledkov vyhľadávania z mapy	153
6.3	Detaily výsledkov vyhľadávania	155
6.4	Vyhľadávanie pomocou histórie vyhľadávania	155
6.5	Vymazanie histórie vyhľadávania	156
6.6	Nastavenia vyhľadávania	156
7	Coordinates	157
7.1	Zadávanie súradníc	157
7.1.1	Typ súradníc	158
7.1.2	Zadávanie súradníc	158
7.1.3	Zobrazenie na mape	160
7.1.4	Zadanie zoznamu súradníc	160
7.2	Skenovanie súradníc	163
8	Camera	175
9	Compass direction	177
9.1	Manuálne zadávanie smeru kompasu	177
9.2	Nájdenie smeru kompasu na trase	178
10	Meranie vzdialeností a uhlov	181
10.1	Mapové pravítko	181
10.1.1	Úprava pravítka mapy	181
10.1.2	Odstránenie pravítka mapy	182
10.1.3	Prejsť na bod	182
10.1.4	Meranie veľkých vzdialeností	183
11	Rozšírenie výšky	185
11.1	Coverage	185
11.2	Predĺženie nákupnej výšky	185
11.3	Zobrazenie výšky terénu	186
11.4	Rýchlovýškové profily	186
11.5	Výškové profily pre trasy plánované pomocou vranej muchy	187
11.6	Presnejšie výškové profily pre plánované trasy	187
11.7	Generovanie výškových profilov pre trasy, ktoré nemajú výškový profil	189
11.8	Generovanie výškových profilov terénu pre zaznamenané trasy	189
11.9	Výška nad zemou	189
11.10	Technické detaily výškového predĺženia	189
11.10.1	Downloading	189
11.10.2	Presnosť	190
11.10.3	Ochrana osobných údajov	190

12 Nastavenia	191
12.1 Orientácia displeja	192
12.2 Vypnutie displeja	192
12.3 Styles	192
12.3.1 Mapa	192
12.3.2 Záznam, plán a trasy	193
12.3.3 Position marker	194
12.4 Routes	194
12.4.1 Markery vzdialenosti trasy	194
12.4.2 Značky trasy	196
12.4.3 Voľné inštrukcie	196
12.5 Zobrazíť na mape	197
12.5.1 Presnosť polohy	197
12.5.2 True north	197
12.6 Mapa	197
12.7 Jednotky	197
12.8 Coordinates	197
12.9 Mapové dlaždice na stiahnutie	199
12.10 Oznamenia	201
12.11 Výsledky vyhľadávania	201
12.12 Adresy	201
12.13 Camera	201
12.14 Nastavenia zariadenia pre Topo GPS	202
13 Miscellaneous	205
13.1 Prenos na nové zariadenie	205
13.1.1 Prenos z Apple do Apple	205
13.1.1.1 Nákupy	205
13.1.1.2 Trasy a body	205
13.1.2 Prenos z Androidu na Android	206
13.1.2.1 Nákupy	206
13.1.2.2 Trasy a body	206
13.1.3 Prenos z Androidu do Apple	206
13.1.3.1 Nákupy	206
13.1.3.2 Trasy a body	207
13.1.4 Prenos z Apple na Android	207
13.1.4.1 Nákupy	207
13.1.4.2 Trasy a body	207
13.2 Spôsoby platby	207
13.2.1 AppStore	207
13.2.2 Google Play	208
13.3 Správa mobilných zariadení	208

Príručka navigačnej aplikácie topografických máp [Topo GPS pre Android](#). Kompletný manuál si môžete stiahnuť aj vo [formáte PDF](#).

Aplikáciu Topo GPS je možné bezplatne nainštalovať z obchodu [Apple AppStore](#) a [Google Play](#).

Ak máte otázky týkajúce sa príručky, môžete sa opýtať našej asistentky [Aidu](#).

Existuje aj [verzia príručky Topo GPS pre Apple \(iOS/macOS\)](#).

Obsah:

KAPITOLA 1

Hlavná obrazovka

Ak otvoríte aplikáciu Topo GPS, zobrazí sa obrazovka s mapou. Toto je hlavná obrazovka. Príklad je uvedený nižšie:



Obr. 1: Hlavná obrazovka Topo GPS. Červená značka označuje vašu aktuálnu polohu.

V spodnej časti hlavnej obrazovky nájdete lištu s meračmi, ktorá je prístrojovou do *skou*. Ak potiahnete palubnú dosku nahor, *zobrazí* sa ponuka.

Červená značka so šípkou označuje *vašu aktuálnu polohu na mape*.

Štítok v ľavej hornej časti mapy označuje percentuálny podiel offline prístupných mapových dlaždíc

oblasti, ktorá sa momentálne zobrazuje. Klepnutím na tento štítok si môžete sti *ahnuť mapy na použitie v režime offline*.

V pravom dolnom rohu mapy nájdete indikátor mierky. Pomocou indikátora mierky môžete rýchlo odhadnúť vzdialenosť medzi dvoma bodmi na mape. Na presnejšie meranie vzdialeností a uhlov môžete použiť aj pra *vítko map* y.

V ľavom dolnom rohu mapy nájdete informácie o autorských právach aktuálnej mapy. Ak klepnete na tento štítok, zobrazí sa vyskakovacie okno alebo priamo obrazovka s informáciami o autorských právach na mape. V kontextovom okne si môžete vybrať medzi *informáciami o autorských právach* alebo *legendou*. Pre niektoré mapy sa zobrazí aj karta chyby mapy, ktorú môžete použiť na nahlásenie spätnej väzby na mape.

1.1 Vaša poloha

Vaša poloha sa zobrazí na *mape* so značkou polohy:



Obr. 2: Značka polohy

Ak stojíte nehybne, značka polohy ukazuje v smere, ktorým smerujete zariadenie. Ak sa pohybujete, značka polohy ukazuje v smere, v ktorom sa pohybujete.

Šípka v stavovom riadku označuje, že sa aktuálne používajú lokalizačné služby. To môže spôsobiť rýchlejšiu spotrebu batérie ako obvykle. Preto pri používaní Topo GPS dávajte pozor na úroveň batérie.

Predvolená ikona značky polohy je červená, môžete *ju zmeniť na inú farbu* pomocou *ponuky* > Viac > Nastavenia > Štýly > Pozícia. To by mohlo zvýšiť viditeľnosť značky polohy na mape.

Ak chcete vycentrovať mapu na svoju polohu, klepnite na stredové tlačidlo na ľavej strane palubnej *dosky*.

1.1.1 Odporúčané nastavenia systému Android

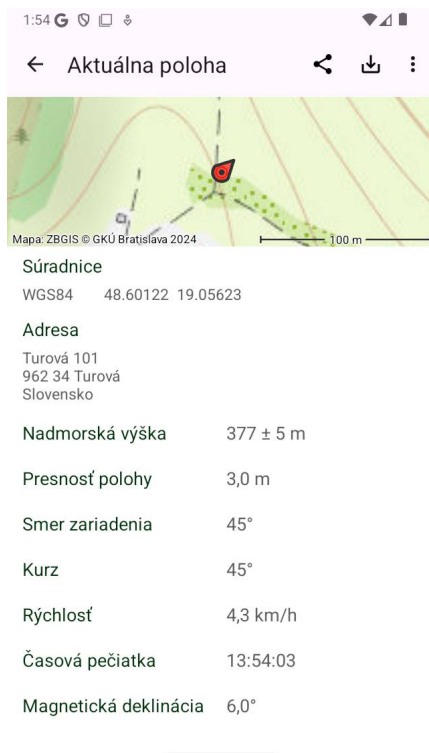
Ak chcete povoliť prístup k polohe pre Topo GPS, najprv prejdite v aplikácii Nastavenia systému Android na položky Aplikácie > Topo GPS > Povolenia. Tu povoľte povolenie na umiestnenie. A tiež povoľte „Použiť presnú polohu“.

Pre dosiahnutie najlepšieho výkonu pri nahrávaní trás sa odporúča povoliť upozornenia v aplikáciách > Topo GPS > Povolenia > Upozornenia pre záznamník trás Topo GPS. Tiež „Povoliť používanie batérie na pozadí“ v aplikáciách > Topo GPS > Používanie batérie aplikácie.

1.1.2 Obrazovka aktuálnej polohy

Ak klepnete na *značku polohy*, zobrazí sa obrazovka aktuálnej polohy. Túto obrazovku môžete otvoriť aj dlhým stlačením *tlačidla polohy* na palubnej *doske*.

Obrazovka aktuálnej polohy zobrazuje podrobnosti o vašej aktuálnej polohe. Na obrazovke aktuálnej polohy môžete tiež uložiť svoju aktuálnu polohu do bodu trasy a exportovať svoju aktuálnu polohu pomocou tlačidiel na spodnom paneli s nástrojmi. Príklad obrazovky aktuálnej polohy je zobrazený nižšie:



Obr. 3: Obrazovka aktuálnej polohy (horná časť).

Na obrazovke s informáciami o polohe nájdete nasledujúce informácie:

- **Mapa**: Mapa okolia vašej aktuálnej polohy. Túto mapu môžete tiež priblížiť a presunúť.
- **Súradnice**: Súradnice vašej aktuálnej polohy v rôznych formátoch. Zobrazené súradnicové systémy môžete zmeniť klepnutím na ikonu viac v hornej časti obrazovky. Môžete dlho ťuknúť na súradnice, aby ste ich vybrali a skopírovali.
- **Adresa**: Približná adresa vašej polohy. Ak presuniete, táto adresa bude automaticky aktualizovaná. Ak dlho stlačíte adresu, môžete ju vybrať a zdieľať. Ak stlačíte tlačidlo „Upraviť“, môžete zakázať automatické vyhľadávanie adries na obrazovke aktuálnej polohy.
- **Presnosť polohy**: Presnosť určenia polohy. Táto presnosť znamená, že vaša skutočná poloha má vysokú pravdepodobnosť, že sa nachádza vo vnútri kruhu s polomerom rovnajúcim sa presnosti. Ak je signál GPS dobrý, presnosť polohy je 5 m alebo menej.
- **Nadmorská výška**: Aktuálna nadmorská výška zariadenia nad geoidom WGS84 s presnosťou.
- **Rýchlosť**: Aktuálna rýchlosť zariadenia.
- **Kurz**: Smer vzhľadom na skutočný sever, ktorým sa zariadenie pohybuje.
- **Smer zariadenia**: Smer vzhľadom na skutočný sever, ktorým zariadenie smeruje.

- *Časová pečiatka*: Presný čas, kedy bolo zobrazené miesto získané.
- *Magnetická deklinácia*: Toto je uhol medzi magnetickým severným pólom a skutočným severným pólom (geografický sever). Ak magnetický sever leží východne od skutočného severu, deklinácia je pozitívna. Ak magnetický sever leží západne od skutočného severu, deklinácia je negatívna.

Ak čítate smer z magnetického kompasu, je to vždy relatívne k magnetickému severu. Ak chcete získať smer vzhľadom na skutočný sever, musíte pridať magnetickú deklináciu k čítaniu magnetického kompasu. Magnetický severný pól mení polohu v priebehu času, preto sa magnetická deklinácia mení v čase a z polohy k polohe.

1.1.2.1 Zmena obrazovky aktuálnej polohy

Klepnutím na „Viac > Zobrazené typy súradníc“ *môžete nastaviť zobrazené typy súradníc tak, aby sa zobrazovali iba súradnicové systémy, ktoré vás zaujímajú.*

1.1.2.2 Uloženie aktuálnej polohy

Klepnutím na „Uložiť“ v pravom dolnom rohu obrazovky aktuálnej polohy môžete uložiť svoju aktuálnu pozíciu ako smer *ový bod*. Bod trasy dostane názov na základe nastavení, ktoré môžete zmeniť klepnutím na „Upraviť > názov Waypoint“ na obrazovke aktuálnej polohy. Automatický názov bodu trasy je možné nastaviť buď na:

- *Čas*: Aktuálny čas
- *Dátum a čas*: Aktuálny dátum a čas
- *Číslo (ďalšie...)*: Číslo. Ak stlačíte tlačidlo „Reset“, obnoví sa na hodnotu 1. Toto nastavenie je užitočné, ak chcete niekoľkokrát uložiť svoju polohu a číslovať body cesty.

Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, vaša aktuálna pozícia bude okamžite uložená ako smerový bod a pridaná do mapy. V kontextovom okne sa zobrazí, že trasový bod bol úspešne uložený, ako vidíte na obrázku nižšie:

1.1.2.3 Zdieľanie aktuálnej polohy

Stlačením ikony „Zdieľať“ v pravom hornom rohu obrazovky aktuálnej polohy môžete zdieľať svoju polohu. Vyskakovacie okno exportu sa zobrazí presne tak, ako sa stane pri *exportovaní smerových bodov*.

1.2 Menu

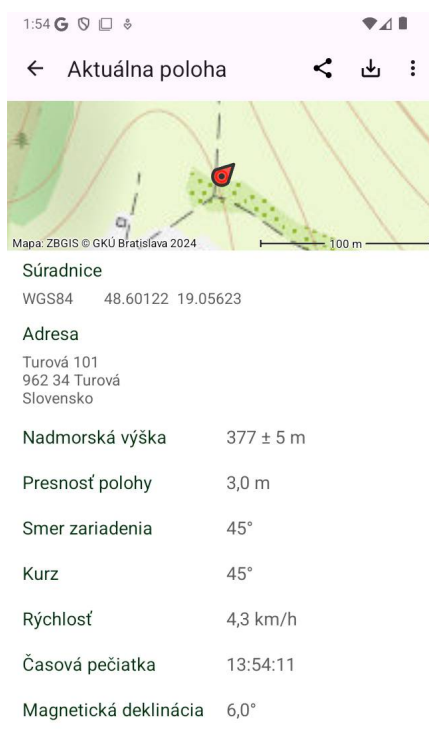
Ponuka Topo GPS slúži na prístup k najdôležitejším funkciám Topo GPS. Ponuka sa nachádza v dolnej časti hlavnej obrazovky mapy.

Ak chcete otvoriť ponuku, musíte potiahnuť palubnú dosku v dolnej časti obrazovky nahor. Alebo môžete klepnúť na lištu rukoväte v hornej časti palubnej dosky obrazovky.

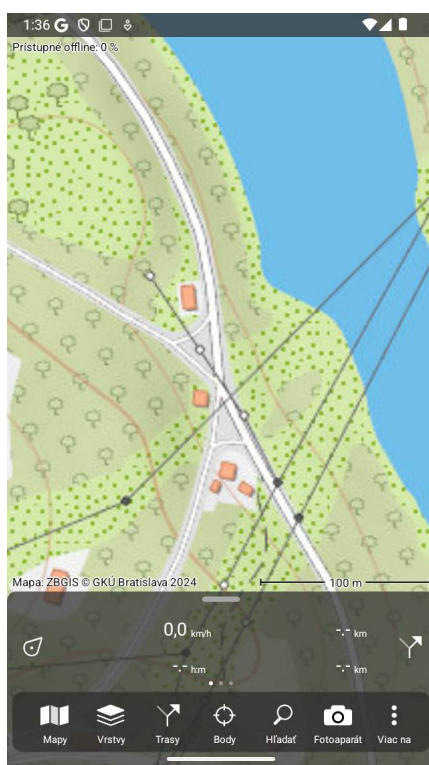
Ponuka sa potom zobrazí ako na obrazovke nižšie.

Menu obsahuje nasledujúce položky:

- *Mapy* - Ak klepnete na túto položku, otvorí sa vyskakovacie okno s mapami. V kontextovom okne mapy môžete *zmeniť aktuálnu mapu* a *exportovať obsah aktuálnej viditeľnej mapy*.



Obr. 4: Uloženie aktuálnej polohy ako cestného bodu.



Obr. 5: Otvorené menu.

- **Vrstvy** - Ak klepnete na túto položku, otvorí sa obrazovka vrstiev. Na tejto obrazovke môžete do mapy pridať vrstvy, napríklad vrstvu cyklotrasy na dlhé vzdialenosti.
- **Waypoints** - Ak klepnete na túto položku, otvorí sa obrazovka bodov cesty. Tu môžete robiť všetko s cestnými bodmi, napríklad načítať ich na mapu.
- **Hľadať** - Ak klepnete na túto položku, zobrazí sa vyskakovacie okno vyhľadávania. Tu môžete vyhľadávať adresy a miesta a zadávať a skenovať súradnice.
- **Trasy** - Ak klepnete na túto položku, otvorí sa vyskakovacie okno trasy. Tu môžete zobraziť uložené trasy, importovať zdieľané trasy, generovať trasu, naplánovať trasu a zaznamenať trasu. Pretože trasy sú v Topo GPS veľmi dôležité, môžete otvoriť vyskakovacie okno trás aj z palubnej dosky klepnutím na tlačidlo trasy v pravom dolnom rohu obrazovky.
- **Fotoaparát** - Ak klepnete na toto tlačidlo, fotoaparát sa otvorí. Ak urobíte fotografiu, na vašej aktuálnej polohe sa vytvorí trasový bod a fotografia sa pridá do tohto bodu cesty.
- **Viac** - Ak klepnete na túto položku, zobrazí sa ďalšie vyskakovacie okná. Prostredníctvom viac vyskakovacieho okna môžete importovať súbory, otvoriť obrazovku nastavení a informačnú obrazovku Topo GPS.

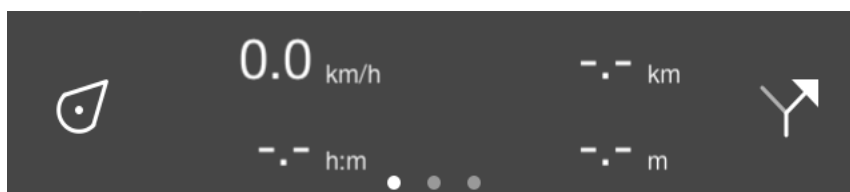
Ak chcete zatvoriť ponuku, musíte potiahnuť palubnú dosku smerom nadol. Môžete tiež klepnúť na lištu rukoväte v hornej časti palubnej dosky. Ak je ponuka zatvorená, hlavná obrazovka vyzerá nasledovne:



Obr. 6: Uzavreté menu.

1.3 Dashboard

Spodná lišta na *hlavnej obrazovke* je *prí* strojová doska:



Obr. 7: Prístrojová doska v spodnej časti hlavnej obrazovky.

Prístrojová doska pozostáva z troch *položiek*: *tlačidlo* polohy, *panel* s počítadlami a *tlačidlo trasy*. Tieto položky sú podrobnejšie popísané nižšie. Ak potiahnete palubnú dosku nahor, zobrazí sa *pon* uka.

1.3.1 Position button

Klepnutím na tlačidlo polohy na ľavej strane palubnej dosky môžete mapu *vycent* *rovať* a otočiť.

Ak dlho stlačíte tlačidlo polohy, zobrazí sa *obrazovka aktuálnej* polohy. Na tejto obrazovke nájdete okrem iného súradnice vašej aktuálnej polohy.

1.3.2 Route button

Klepnutím na tlačidlo trasy na pravej strane palubnej dosky (ikona so šípkou) sa zobrazí vy *skakovacie okno tras* y. Prostredníctvom tohto kontextového okna môžete robiť všetko s trasami, ako je nakladanie, plánovanie, generovanie a import trás.

1.3.3 Panely

V strede palubnej dosky nájdete panel s počítadlami. K dispozícii sú tri panely

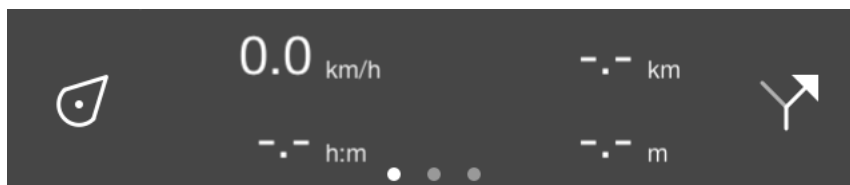
- Tu *ristický panel*.
- *Cyklistický panel*.
- Sú *radnicový panel*.

Kruhy pod panelom označujú vybraný panel. Potiahnutím panelu jedným prstom doľava alebo doprava môžete načítať ďalší alebo predchádzajúci panel.

Jednotky meračov na palubnej doske je možné meniť cez *Menu > Viac > Nastavenia > Jednotky*. Môžete si vybrať medzi metrickými, cisárskymi a námornými jednotkami.

1.3.4 Turistický panel

Turistický panel je ideálny pre prechádzky a je zobrazený nižšie:



Obr. 8: Prístrojová doska s turistickým panelom.

Štyri počítadlá na turistickom paneli sú následne *merač rýchlosti/výšky/sm* eru, *merač vzdialenosti trasy*, *časovač* záznamu a *merač záznamovej vzdialenosti*.

1.3.4.1 Rýchlomer, výškomer a smeromer

Tachometer (symbol km/h vľavo hore) označuje vašu aktuálnu rýchlosť.

Ak klepnete na rýchlomer, zobrazí sa priemerná rýchlosť pri zaznamenávaní trasy. Toto je označené symbolom „priemer“ priamo nad symbolom „km/h“.

Ak ťuknete znova stlačíte rýchlomer, zobrazí sa maximálna rýchlosť pri zaznamenávaní trasy. Toto je označené symbolom „max“ tesne nad symbolom „km/h“.

Ak dokončíte nahrávanie trasy a spustíte nové nahrávanie, obnovia sa priemerná a maximálna rýchlosť.

Ak znova stlačíte rýchlomer, zmení sa na výškomer. Zobrazí sa vaša nadmorská výška v metroch nad morom. Toto je označené symbolom „alt“.

Ak klepnete na výškomer, zobrazí sa smeromer so symbolom „dir“. Toto označuje aktuálny smer vzhľadom na skutočný sever. Smer je smer kompasu, ktorým smerujete zariadenie, ak stojíte na mieste. Ak sa pohybujete, je to smer pohybu.

Ak klepnete na smeromer, otočí sa v tachometri.

1.3.4.2 Merač vzdialenosti trasy

Merač vzdialenosti trasy (.- km vpravo hore) označuje dĺžku všetkých trás, ktoré sú načítané na mape vrátane plánovaných trás. Ak bola trasa naložená, symbol „rte“ sa zobrazí tesne nad „km/h“, ktorý označuje, že ide o vzdialenosť naloženej trasy.

Ak boli načítané trasy a klepnete na merač vzdialenosti trasy, mapa bude vycentrovaná na načítaných trasách.

Ak ste na trase, merač vzdialenosti trasy sa automaticky zmení na vzdialenosť, ktorú chcete prejsť (dtg). Ak je zobrazený symbol „dtg“, merač označuje vzdialenosť od konca aktuálnej trasy. Ak v takom prípade klepnete na merač, mapa bude vycentrovaná na trase, ktorú práve sledujete.

1.3.4.3 Record timer

Časovač záznamu (–: – h:m vľavo dole) označuje čas *zaznamen* ávania trasy.

Ak klepnete na časovač záznamu, môžete spustiť, pozastaviť a zastaviť *nahrávanie trasy*. Ak zaznamenáte trasu, symbol „rec“ sa zobrazí tesne nad „h:m“, ktorý označuje aktívnu nahrávku.

1.3.4.4 Záznamový merač vzdialenosti

Záznamový merač vzdialenosti (–.- km vpravo dole) označuje dĺžku *zaznamen* ávanej trasy. Spustením nahrávania môžete pomocou merača vzdialenosti záznamov vidieť, ako ďaleko ste cestovali. Nad symbolom „km“ sa objaví symbol „rec“, ktorý označuje, že ide o zaznamenanú vzdialenosť.

Ak počas zaznamenávania trasy klepnete na merač vzdialenosti záznamu, zaznamenaná trasa bude vycentrovaná na mape.

1.3.5 Cyklistický panel

Na cyklistickom paneli je vaša rýchlosť trochu zvýraznená a vaša nadmorská výška je viditeľná priamo. Cyklistický panel vyzerá nasledovne:



Obr. 9: Prístrojová doska s cyklistickým panelom.

V strede nájdete *rýchlomer*, ktorý funguje rovnako ako na turistickom paneli. Klepnutím na tento merač sa tiež zmení.

V ľavom hornom rohu nájdete výškomer, ktorý označuje vašu nadmorskú výšku v metroch. Toto je označené symbolom „alt“. Klepnutím na tento merač ho tiež môžete zmeniť, presne ako *rýchlomer*.

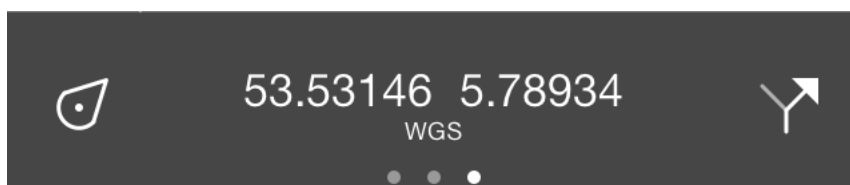
V ľavom dolnom rohu sa nachádza *časovač* záznamu.

Merač vzdialenosti trasy sa nachádza vpravo hore.

Záznamový merač vzdialenosti nájdete v pravom dolnom rohu.

1.3.6 Panel súradníc

Pomocou panela súradníc môžete priamo odčítať súradnice z mapy. Ak chcete otvoriť panel súradníc, *posuňte panely na prístroj* jovej doľava. Príklad panelu súradníc je zobrazený nižšie:



Obr. 10: Prístrojová doska s panelom súradníc.

Ak je načítaný panel súradníc, v strede mapy sa zobrazí kríž, ako je znázornené nižšie:



Obr. 11: Mapa s panelom súradníc.

Súradnice zobrazené na paneli súradníc sú súradnice bodu uprostred kríža. V príklade vyššie sú súradnice zobrazené vo formáte WGS84 stupňov minút sekúnd. Nižšie si môžete prečítať, ako zmeniť tento formát.

Posunutím mapy môžete umiestniť stred kríža do bodu, ktorého súradnice chcete určiť. Ak chcete rýchlo určiť súradnice vašej aktuálnej polohy, môžete mapu vycentrovať stlačením *tlačidla poloh* y na ľavej strane palubnej dosky.

Ak klepnete na súradnice na paneli súradníc, zobrazí sa kontextové okno, pomocou ktorého môžete vykonávať akcie so súradnicami. Príklad kontextového okna je znázornený na obrázku nižšie:

Možné sú nasledujúce akcie:

- Kopírovanie: Súradnice sa skopírujú do schránky. Môžete ho vložiť niekde do inej aplikácie.
- Zdieľať: Textové znázornenie súradníc je možné zdieľať s inou aplikáciou.
- Export: Súradnice a/alebo mapu je možné exportovať v konkrétnom formáte geoúdajov, ako je gpx.
- Otvoriť v inej aplikácii: Súradnice môžete otvoriť v inej aplikácii.
- Typ súradníc: Tu môžete zmeniť typ súradníc viditeľných na paneli súradníc. V kontextovom okne je uvedených niekoľko typov. Ak sa nezobrazí ten, ktorý potrebujete, môžete vybrať možnosť „Viac“ a otvoriť obrazovku „Zobrazené typy súradníc“. Tu by ste mali povoliť súradnice, ktoré chcete vidieť na vyskakovej obrazovke súradnice typu. Potom sa vráťte späť, klepnite na súradnice, klepnite na „Typ súradníc“ a klepnite na typ súradníc, ktorý ste práve povolili. Ak požadovaný typ súradníc nie je zobrazený na zobrazenej obrazovke typov súradníc, Topo GPS ho nemusí podporovať. Obráťte sa na support@topo-gps.com a môžeme ho pridať do aplikácie Topo GPS. Na obrázku nižšie je znázornený príklad, v ktorom bol typ súradníc zmenený na MGRS.



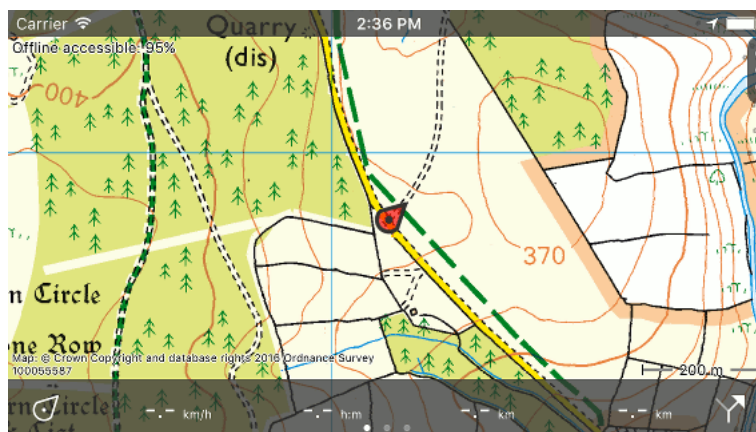
Obr. 12: Vy skakovacie okno panela súradníc.



Obr. 13: Súradnice v paneli súradníc boli zmenené na MGRS.

1.4 Orientácia obrazovky

Otočením zariadenia môžete zmeniť orientáciu obrazovky z výšky na šírku. Príklad režimu na šírku je zobrazený nižšie:



Obr. 14: Hlavná obrazovka v režime na šírku.

Ak sa obrazovka pri otáčaní zariadenia neotáča, mali by ste začať kliknúť „Ovládacie centrum“. Potiahnutím nadol z pravého horného rohu obrazovky otvoríte Control Center. Ak je zakázané, povolte „Automatické otáčanie“.

Vedľa toho by ste mali zakázať nastavenie Topo GPS *Orientácia zobrazenia > Zamknúť*.

Ak nechcete, aby sa obrazovka otáčala pri otáčaní zariadenia, mali by ste povoliť *orientáciu displeja Topo GPS > Zamknúť*.

Hlavná obrazovka Topo GPS zobrazuje hlavnú mapu. V tejto časti je vysvetlené, ako môžete *komunikovať s touto mapou*, ako si môžete *zobraziť legendu mapy*, ako si môžete *stiahnuť mapy na použitie v režime offline* a ako môžete *zmeniť aktuálnu mapu*. Mnoho vecí týkajúcich sa mapy je možné vykonať prostredníctvom vy *skakovacieho okna máp (Menu > Mapy)*.

2.1 Úprava obrazovky mapy

Mapu môžete upraviť na *hlavnej obrazovke* posúvaním, pri *blížení*, cent a otáčaním mapy:ref.:
<ss-map-rotate>

2.1.1 Scroll

Ak chcete posúvať mapu, musíte držať prst na mape. Keď pohnete prstom, mapa sa tiež posunie. Mapu môžete presunúť aj rýchlym potiahnutím prstom po mape.

2.1.2 Zoom

Mapu môžete priblížiť alebo zmenšiť dvoma spôsobmi:

- Priblíženie: Klepnite jedným prstom v spodnej časti mapy. Alebo držte dva prsty na mape a spojte ich.
- Priblíženie: Klepnite jedným prstom v hornej časti mapy. Alebo držte dva prsty na mape a presuňte ich od seba.

V určitom okamihu nie je možné ďalej priblížiť. Ak chcete povoliť ďalšie priblíženie, môžete to urobiť povolením nastavenia Pon *uka > Viac > Nastavenia > Mapa > Ďalšie priblíženie*. Nevýhodou je, že potom sa mapa stane zrnitou, keď sa zďaleka priblíži.

2.1.3 Centrum

Klepnutím na ikonu značky polohy v ľavom dolnom rohu hlavnej obrazovky bude mapa vycentrovaná na vašej aktuálnej polohe. Príklad je znázornený na obrázku nižšie.



Obr. 1: *Centrovaná mapa.*

Ak sa pohybujete, mapa zostane automaticky vycentrovaná. Mapa sa bude pohybovať automaticky s vašim pohybom.

Mapa zostane automaticky vycentrovaná, pokiaľ mapu nepresuniete manuálne. Ak chcete priblížiť alebo zmenšiť a zároveň udržať mapu v strede, klepnite na spodnú alebo hornú časť mapy. Priblíženie dvoma prstami zruší automatické centrovanie.

Centrovanie mapy na vašu polohu funguje iba vtedy, ak ste poskytli Topo GPS prístup k svojej polohe. Môžete to urobiť v aplikácii Nastavenia. Prejdite na Nastavenia > Ochrana osobných údajov > Lokalizačné služby > Topo GPS.

Ak ste mapu vycentrovali na svojej polohe, ikona značky polohy na palubnej doske sa zmení na ikonu rotácie.

Ak používate klávesnicu, môžete tiež klepnutím na „c“ vycentrovať mapu.

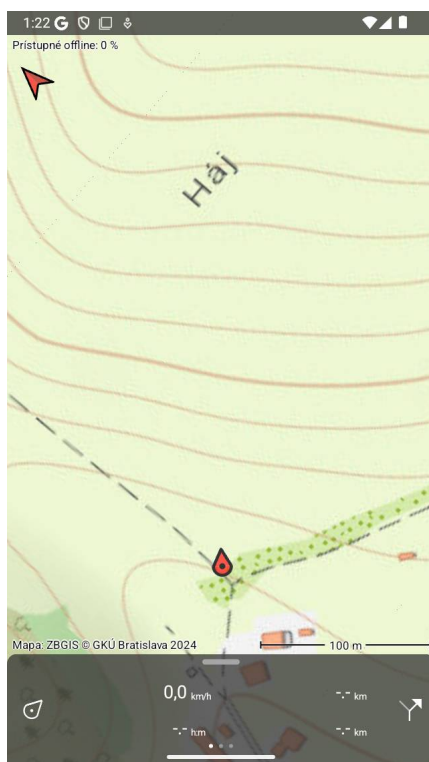
2.1.4 Rotate

Mapu môžete otáčať dvoma spôsobmi, *automaticky* a *manuálne*.

2.1.4.1 Automatické otáčanie

Jedným klepnutím na ikonu značky polohy v ľavom dolnom rohu obrazovky sa ikona zmení na ikonu otáčania, ako vidíte na obrázku nižšie. Ak klepnete na túto ikonu otáčania, mapa sa automaticky otočí vo vašom smere.

Mapa je otočená tak, že horná časť mapy označuje smer, ktorým smerujete zariadenie, ak stojíte na mieste. Ak sa pohybujete, horná časť mapy označí smer, ktorým sa pohybujete. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 2: Otočená mapa.

Otočenie mapy môže byť užitočné pri sledovaní trasy. Ľavo a vpravo na mape sú v skutočnosti tiež vľavo a vpravo. Okrem toho zostane tvorca polohy v centre na mape.

Ak mapa neukazuje správnym smerom, ak stojíte na mieste, možno budete musieť kalibrovať kompas vášho zariadenia. Za týmto účelom otočte zariadenie trikrát okolo fiktívnej čiary od stredu spodnej časti do stredu hornej časti zariadenia. Potom zariadenie trikrát otočte okolo fiktívnej čiary, ktorá prechádza od stredu ľavej do stredu pravej strany zariadenia. Potom otočte zariadenie o tri kruhy tak, aby obrazovka smerovala nahor.

Ak sa mapa otočí, v ľavom hornom rohu obrazovky sa zobrazí šípka na sever. Táto šípka označuje smer skutočného severu na mape. Ak stlačíte túto šípku, rotácia sa zruší.

Otáčanie môžete zrušiť stlačením tlačidla značky polohy na palubnej doske.

Ak presuniete mapu alebo priblížite dvoma prstami, automatické otáčanie sa vypne. Aktuálny uhol otáčania sa potom už nezmení a mapa už nebude vycentrovaná na vašej aktuálnej polohe. Ak chcete mapu

priblížiť alebo zmenšiť pri zachovaní aktívneho automatického otáčania, klepnite na spodnú alebo hornú časť obrazovky mapy.

2.1.4.2 Manuálne otáčanie

Ak položíte dva prsty na obrazovku a urobíte gesto otáčania pohybom dvoch prstov v smere hodinových ručičiek alebo proti smeru hodinových ručičiek, mapa sa otočí okolo bodu, ktorý leží medzi dvoma prstami. Príklad otočenej mapy je zobrazený na obrázku vyššie. Mapu môžete otočiť v každom požadovanom smere.

Ak sa mapa otočí, v ľavom hornom rohu obrazovky sa zobrazí šípka na sever. Táto šípka označuje smer skutočného severu na mape. Ak stlačíte túto šípku, rotácia sa zruší.

Ak mapu priblížite alebo presuniete mapu, mapa zostane otočená.

Manuálne otáčanie je možné zrušiť stlačením severnej šípky. Rovnako je možné vrátiť rotáciu manuálnym otočením späť do normálnej situácie.

2.1.5 Dlhé stlačenie

Ak dlho stlačíte na mape, zobrazí sa ikona, ktorú môžete presunúť na určité miesto. Ak ho uvoľníte, môžete na *danom mieste vytvoriť trasový bod*. Ak ste omylom dlho stlačili na mape, presuňte ikonu do hornej alebo dolnej časti hlavnej obrazovky. Ikona zmizne a obrazovka vytvorenia bodu cesty sa nezobrazí.

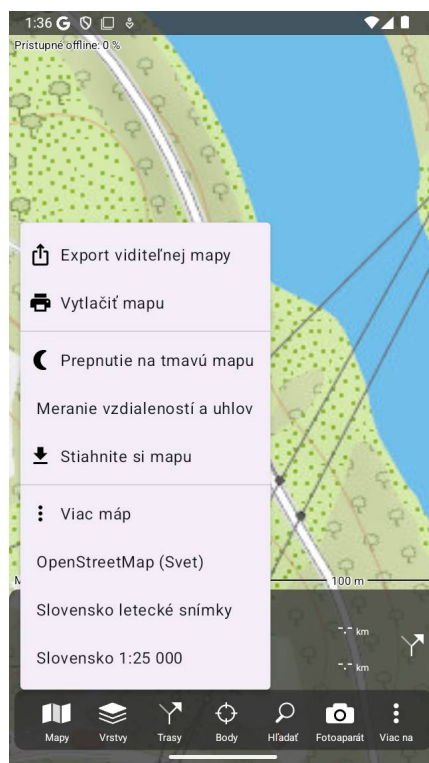
Ak položíte druhý prst na mapu po zobrazení ikony vytvorenia bodu trasy, zobrazí sa *pravítko mapy*. Na meranie vzdialeností a uhlov môžete použiť pravítko mapy.

2.2 Mapy pop-up

Ak v *ponuke* klepnete na „Mapy“, zobrazí sa vyskakovacie okno mapy. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

Vyskakovacie okno máp obsahuje nasledujúce položky:

- Exportovať mapu visible: Ak klepnete na túto položku, zobrazí sa kontextové okno exportu. Výberom geoúdajov môžete exportovať trasy a trasy, ktoré sú momentálne viditeľné na hlavnej obrazovke. Výberom mapy môžete exportovať obrázok jpg, png alebo pdf aktuálne viditeľnej obrazovky.
- Vytlačiť mapu: Ak klepnete na túto položku, môžete *vytla* čiť viditeľnú oblasť mapy.
- Prepnúť na tmavú/svetlú mapu: Môžete zmeniť štýl mapy na tmavú alebo svetlú. Tmavý štýl môže byť užitočný, ak používate Topo GPS v noci. Štýl je možné zmeniť aj v nastaveniach cez *Menu > Viac > Nastavenia > Štýly > Mapa*.
- Legenda. Ak je k dispozícii legenda, klepnutím na túto položku sa zobrazí *legenda mapy*.
- Stiahnite si mapy. Ak klepnete na túto položku, môžete si *stiahnuť mapy na použitie v režime offline*.
- Viac máp. Ak klepnete na túto položku, môžete zmeniť mapu a zakúpiť ďalšie mapy.



Obr. 3: Vyskakovacie okno máp.

- Ostatné mapy Ostatné mapy, ktoré sú pravdepodobne zobrazené pod položkami „Viac máp“, sú mapy, ktoré je možné použiť aj v aktuálnej viditeľnej oblasti. Ak na ne klepnete, mapa sa okamžite prepne na vybranú mapu.

Najrýchlejším spôsobom interakcie s vyskakovacím okienkom máp je klepnúť na položku „Mapy“ v ponuke, podržať prst na obrazovke, presunúť ju na požadovanú položku v kontextovom okne máp a potom ju uvoľniť.

2.3 Exportovanie viditeľnej mapy

Ak chcete exportovať aktuálne viditeľnú mapu a položky na nej, najskôr otvorte kontextové okno mapy cez Menu > Mapy. Potom prejdite na vrchol, tam je položka „Exportovať viditeľnú mapu“. Ak klepnete na túto položku, zobrazí sa kontextové okno, v ktorom si môžete vybrať položky, ktoré chcete exportovať.

Ak sa zobrazia trasy a body, môžete vybrať „Geodata“ a exportovať ich. Ak chcete mať mapu vo formáte pdf, jpeg alebo png, musíte začiatknuť „Mapa“. Potom môžete vybrať ikonu nastavení v pravom hornom rohu kontextového okna zdieľania a nastaviť formáty súborov. Nakoniec môžete položky exportovať klepnutím na tlačidlo „Exportovať“ v dolnej časti kontextového okna. Zobrazí sa hárok zdieľania, v ktorom si môžete vybrať odoslanie exportovaných položiek.

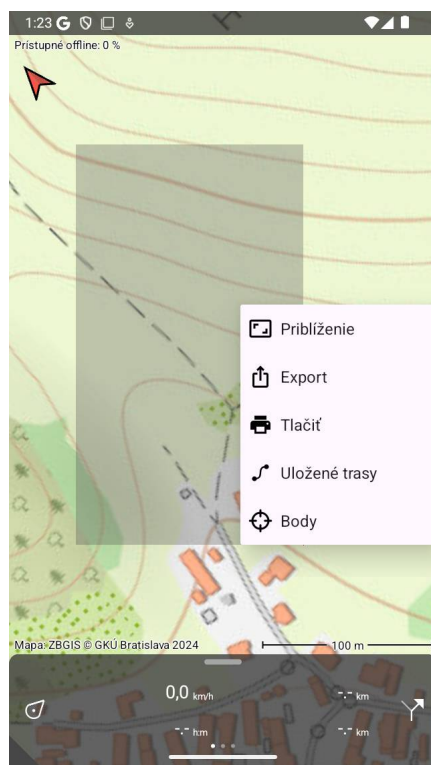
Alternatívou exportu viditeľnej mapy je: `ref: ,výber časti mapy <ss-map-select>‘a potom klepnite na tlačidlo „Exportovať“`. To vám umožní ľahšie určiť oblasť objektov, ktoré chcete exportovať.

2.4 Výber časti mapy

Ak stlačíte a podržíte dva prsty súčasne na mape, medzi dvoma prstami sa objaví sivé prekrytie. Ak pohybujete prstami okolo, môžete zmeniť veľkosť a polohu tohto prekrytia.

Ak uvoľníte prsty, vybrali ste časť mapy označenú oblasťou prekrytia. Teraz sa automaticky zobrazí kontextové okno ako na obrázku nižšie. V tomto kontextovom okne máte nasledujúce možnosti:

- *Priblíženie*: Tým sa mapa priblíži k vybranej oblasti.
- *Export*: To vám umožní zdieľať body a trasy zobrazené na mape vo vybranej oblasti. Môžete ho tiež použiť na vytvorenie a zdieľanie mapy vo formáte pdf, jpeg alebo png vybranej oblasti vrátane trás, bodov a vrstiev.
- *Tlač*: Pomocou tejto možnosti môžete *vytlačiť mapu vo vybranej oblasti*.
- *Uložené trasy*: Zobrazí sa vám uložené trasy, ktoré majú buď počiatočný alebo koncový bod alebo obe vo vybranej oblasti.
- *Way points*: Zobrazí sa vám zoznam cestných bodov vo vybranej oblasti.



Obr. 4: Časť mapy bola vybraná.

2.5 Tlač máp

Ak plánujete urobiť exteriér, bolo by vhodné vytlačiť mapu okolia. Aby ste si mohli nájsť cestu, a to aj v prípade, že sa vaše zariadenie pokazí. Ak sa nechcete rozptyľovať telefónom, môže byť tiež príjemné urobiť výlet pomocou vytlačenej mapy. Nasledovanie cesty s vytlačenou mapou môže tiež pomôcť zlepšiť vaše navigačné schopnosti. Je ľahké pridať poznámky na vytlačenú mapu ceruzkou. A ak potrebujete veľmi vysokú úroveň súkromia, mohli by ste najskôr urobiť všetko plánovanie, vytlačiť mapu trasy a bodov a nechať svoj smartphone doma.

2.5.1 Tlač z hlavnej mapy

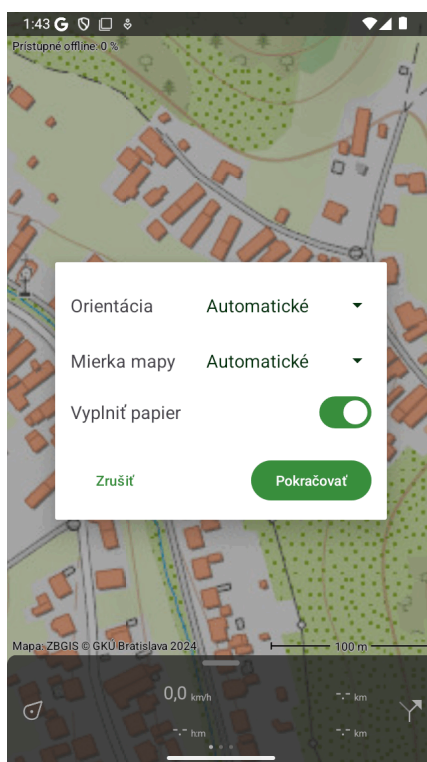
Ak chcete vytlačiť mapu, *najprv vyberte časť mapy*, ktorú je potrebné vytlačiť. Môžete to urobiť dlhým stlačením dvoma prstami súčasne na mape. Pohybom prstov môže zmeniť výber. Ak uvoľníte prsty, klepnite na tlačidlo „Tlačiť“ v kontextovom okne. Niekedy by mohlo byť užitočné *najskôr otočiť* mapu pred výberom.

Ak chcete vytlačiť oblasť, ktorá je momentálne viditeľná na obrazovke máp, môžete klepnúť na položku Ponuka > Mapy > Vytlačiť mapu.

Ak chcete zobraziť obsah na vytlačenej mape, napríklad trasu, body alebo vrstvu, najskôr načítajte obsah na hlavnú mapu. Potom klepnite na tlačidlo tlače. Môže byť tiež užitočné pridať súradnicovú *mriež* ku, aby bolo možné pomocou uhlomera mapy odčítať a nájsť súradnice na vytlačenej mape.

2.5.2 Vyskakovacie okno Možnosti tlače

Ak stlačíte tlačidlo tlače, v oboch prípadoch sa zobrazí vyskakovacie okno pre tlač, ako na obrázku nižšie:



Obr. 5: Vyskakovacie okno pre tlač, ktoré zobrazuje možnosti, ktoré je možné nastaviť pre tlač mapy alebo trasy.

V kontextovom okne pre tlač môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- *Orientácia*: Môžete si vybrať tlač mapy v orientácii na výšku alebo na šírku alebo nechať orientáciu určiť automaticky.
- *Mierka mapy*: Tu si môžete vybrať mierku mapy. Ak vyberiete možnosť „automaticky“, vybraná oblasť sa zmenší tak, aby sa zmestila na papier. Ak vyberiete vlastnú mierku mapy, mapa sa vytlačí presne podľa veľkosti. Napríklad, ak si vyberiete „1:25 000“, 1 cm na vytlačenej mape je 25 000 cm = 250 m v skutočnosti. Bežne používaná mierka mapy vám umožňuje odčítať a nájsť súradnice na vytlačenej mape, ak ste pridali súradnicovú *mriežku*. Niekedy bude vybraná oblasť príliš veľká na to, aby sa dala umiestniť na jednu stranu, potom sa oblasť rozdelí na viac stránok. Ak bude počet vygenerovaných stránok príliš veľký, musíte zvoliť menšiu mierku mapy alebo menší región. Podporované mapové stupnice sú 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10,000, 1:15,000, 1:20,000, 1:25,000, 1:50,000, 1:100,000, 1:200,000, 1:200,000, 1:200,000, 1:250,000, 1:500,000. Ak vyberiete mierku mapy a prejdete nadol a klepnete na „Viac“, môžete si vybrať aj jednu z menej obvyklých mierok mapy, napríklad 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:12,000 (1 palec = 1000 stôp), 1:12 500, 1:15 840 (1 palec = 0,25 míle), 1:24 000 (1 palec = 2000 stôp), 1:31 680 (1 palec = 0,5 míľa), 1:40 000, 1:48 000 (1 palec = 4 000 stôp), 1:63 360 (1 palec = 1 míľa), 1:75 000, 1:80 000 a 1:150 000.
- *Papier na vyplnenie*: Ak povolíte tento prepínač, papier bude úplne vyplnený mapou. Ak túto možnosť zakážete, vytlačí sa iba vybraná oblasť. To by mohlo ušetriť trochu atramentu.

Ak ste nastavili možnosti v kontextovom okne tlače, klepnite na „Pokračovať“ vpravo dole. Potom sa vygenerujú vytlačené mapy. Môže to chvíľu trvať (buďte trpezliví), pretože niekedy je potrebné stiahnuť mapové dlaždice. Po pripravení vytlačených strán sa automaticky zobrazí dialógové okno pre tlač systému, ako na obrázku nižšie:



Obr. 6: Systémové dialógové okno tlače.

Uistite sa, že dodržiavate licenčné obmedzenia vytlačenej mapy. Niektoré tlačene mapy môžu byť použité len na osobné účely. Väčšina tlačených máp má licencie na otvorené dáta, čo znamená, že je možné ich

voľne zdieľať. Ale aj potom sa vždy uistíte, že upozornenie na priame v ľavej dolnej časti vytlačenej mapy zostane viditeľné.

Niekedy sa mapa nemusí vytlačiť z dôvodov autorských práv. V takom prípade bude vytlačenou mapou OpenStreetMap.

Vytlačená mapa obsahuje vždy červenú šípku. Táto šípka ukazuje na skutočný geografický sever. To sa líši od magnetického severu, na ktorý smeruje magnetický kompas.

2.6 Map legend

Legenda vysvetľuje symboly na mape.

Ak chcete zobraziť legendu, musíte klepnúť na tlačidlo autorských práv na mape. Tlačidlo autorských práv na mape je tlačidlo, na ktorom je napísané: „Mapa:...” v ľavom dolnom rohu mapy. Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom môžete klepnúť na „Legenda“.

Prípadne môžete klepnúť na „Mapy“ v *ponuke*. Potom klepnite na „Legenda“ v zobrazenom kontextovom okne.

Ak otvoríte legendu typickej mapy, zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



Obr. 7: Obrazovka legendy mapy.

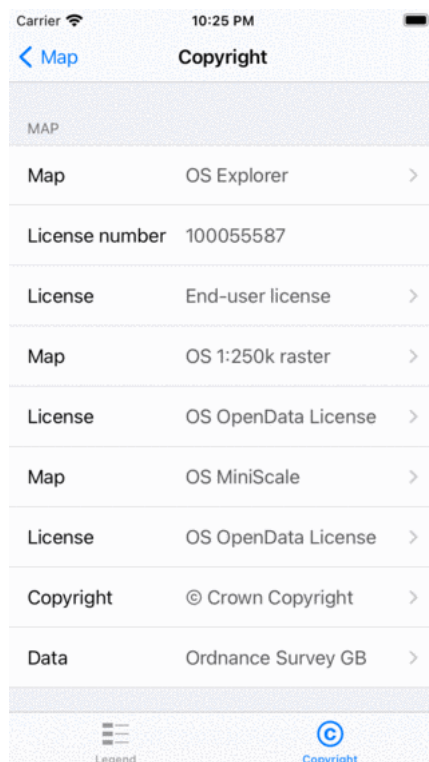
Mapa a legenda sa zobrazujú súčasne, takže môžete ľahšie vyhľadať význam symbolov na mape. Ak chcete zobraziť ďalšie symboly, môžete posúvať nadol v legende. Ak potiahnete rukoväť v kontextovom okne legendy nahor, legenda sa zväčší.

Väčšina legiend je preložená do jazyka, ktorý používa aplikácia Topo GPS.

2.7 Mapa autorských práv

Ak chcete zobraziť informácie o autorských právach mapy, musíte stlačiť tlačidlo autorských práv na mape v ľavom dolnom rohu obrazovky mapy. Toto je tlačidlo s označením: „Mapa:...“. Ak sa zobrazí kontextové okno, musíte klepnúť na položku „Autorské práva“.

Obrazovka s autorskými právami na mape topografickej mapy Veľkej Británie je zobrazená na obrázku nižšie:



Obr. 8: Obrazovka autorských práv na topografickej mape Veľkej Británie.

Na obrazovke s autorskými právami na mape nájdete podrobnosti o vydavateľovi máp, zdroji a licencií. Mapy, ktoré používajú licenciu Open Data (napríklad Creative Commons), je možné zdieľať. Pri zdieľaní mapy sa vždy uistite, že autorské práva zostávajú viditeľné.

2.8 Zjednodušenie máp v režime offline

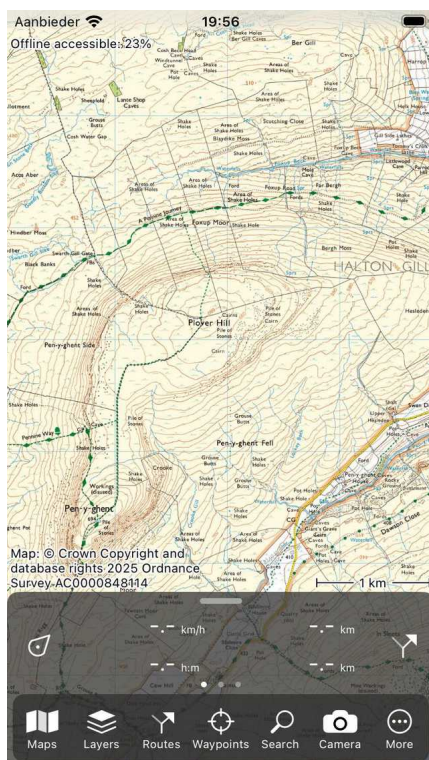
Ak chcete zaistiť, že mapy sú prístupné, keď nie sú pripojené k internetu (offline), môžete mapy sprístupniť offline. Prístup offline znamená, že mapy sú uložené vo vašom zariadení a že ich môžete zobraziť bez pripojenia k internetu.

2.8.1 Map tiles

Mapy v Topo GPS sú zložené z mapových dlaždíc. Na vyplnenie obrazovky mapy je potrebný malý počet mapových dlaždíc. Ak jedna alebo viac z týchto požadovaných dlaždíc nie je uložených vo vašom zariadení, stiahnu sa automaticky. To sa podarí iba vtedy, ak ste pripojení k internetu.

Ak ste pripojení cez mobilnú sieť, sťahovanie mapových dlaždíc môže nastať iba vtedy, ak ste povolili mobilný prístup pre Topo GPS v nastaveniach zariadenia > aplikácie > Topo GPS. V Topo GPS musíte povoliť *Menu* > Viac > Nastavenia > Sťahovanie mapových dlaždíc > Použiť mobilnú sieť.

V ľavom hornom rohu *hlavnej obrazovky* je zobrazené percentuálne offline prístupné mapy aktuálne viditeľnej oblasti. Toto percento predstavuje počet offline prístupných dlaždíc na všetkých úrovniach priblíženia vzhľadom na celkový počet všetkých možných dlaždíc na všetkých úrovniach priblíženia. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

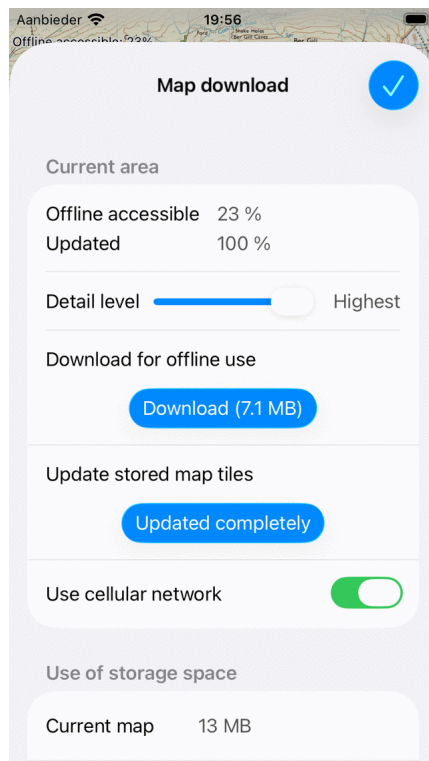


Obr. 9: V ľavom hornom rohu hlavnej obrazovky môžete zobraziť percento aktuálne viditeľnej oblasti, ktorá je prístupná offline.

Na obrázku vyššie je percento offline prístupných mapových dlaždíc menšie ako 100%. Pri pohľade na obrazovku mapy by ste si mohli myslieť, že všetky mapové dlaždice sú už prístupné, pretože celá obrazovka mapy je pokrytá dlaždicami. Ak však priblížite, načítajú sa mapové dlaždice s vyšším rozlíšením. Ak percento nie je 100%, môže sa stať, že pri priblížení sa namiesto mapových dlaždíc s vyšším rozlíšením zobrazia šedé dlaždice alebo neostre dlaždice.

2.8.2 Sťahovanie mapových dlaždíc

Ak klepnete na štítok „Offline access:“ v ľavom hornom rohu obrazovky mapy, zobrazí sa obrazovka sťahovania mapy ako na obrázku nižšie. Prípadne môžete klepnúť na položku Menu > Mapy > Stiahnuť mapu.



Na obrazovke sťahovania mapy si môžete stiahnuť mapové dlaždice oblasti, ktorá je momentálne viditeľná na obrazovke mapy. Ak chcete stiahnuť všetky mapové dlaždice aktuálnej oblasti, musíte stlačiť „Stiahnuť“. Množstvo MB označuje odhad veľkosti sťahovania v megabajtoch.

Ak sa začalo sťahovanie mapových dlaždíc, tlačidlo sťahovania zobrazí, koľko dlaždíc je ešte potrebné stiahnuť. Pri sťahovaní mapových dlaždíc sa percentuálny podiel prístupu offline zvýši na 100%. Sťahovanie mapových dlaždíc môžete kedykoľvek zrušiť stlačením tlačidla „Zastaviť sťahovanie“.

Ak sa vrátite na obrazovku mapy a nepresúvate alebo nezmenšujete mapu, uvidíte, že percento prístupu offline je 100%. V takom prípade ste si istí, že máte všetky mapové dlaždice mimo oblasti uložené vo vašom zariadení. Ak to chcete overiť, môžete zariadenie dočasne prepnúť do režimu lietadla bez prístupu k WiFi. Ak potom priblížite alebo zmenšíte regióny so 100% prístupnosťou offline, nemali by sa zobrazovať žiadne šedé mapy.

Nad tlačidlom sťahovania nájdete posúvač úrovne detailov. Ak otvoríte obrazovku sťahovania mapy, posúvač úrovne detailov je vždy nastavený na najvyššiu úroveň detailov. To znamená, že všetky možné mapové dlaždice sa stiahnu, ak stlačíte tlačidlo sťahovania. Ak nastavíte tento posúvač na nižšiu úroveň detailov, dlaždice potrebné na priblíženie sa nebudú stiahnuté. Výsledkom bude veľkosť sťahovania oveľa menšia a budete potrebovať menej úložného priestoru. Percento offline sa potom vypočíta aj s vynechaním dlaždíc s najvyšším rozlíšením. To by mohlo byť užitočné, ak potrebujete iba prehľadovú mapu určitej oblasti a nemusíte mať všetky dlaždice s najvyšším možným rozlíšením.

Odporúčame vám stiahnuť iba oblasti, ktoré skutočne potrebujete, namiesto veľmi veľkých oblastí. To vám ušetrí úložný priestor a čas sťahovania. Ak naozaj potrebujete stiahnuť veľmi veľkú plochu, niekedy pomôže rozdeliť sťahovanie do menších oblastí.

V spodnej časti sekcie „Aktuálna oblasť“ na obrazovke sťahovania mapy je tlačidlo „Použiť mobilnú sieť“. Ak ste tento prepínač povolili, môžete použiť mobilnú sieť na sťahovanie mapových dlaždíc. Musíte tiež udeliť povolenie na používanie mobilnej siete v časti Nastavenia zariadenia > Aplikácie > Topo GPS. Ak sú tieto nastavenia povolené a zobrazujete časť mapy, na ktorej nie sú uložené mapové dlaždice offline, automaticky sa stiahnu cez mobilnú sieť. Ak ste zakázali nastavenie „Použiť mobilnú sieť“, mobilná sieť sa nikdy nepoužije na sťahovanie mapových dlaždíc. To vám môže ušetriť náklady na prenos dát. Mohlo by sa však stať, že sivé dlaždice sú zobrazené na mape, ak by ste neboli všetky dlaždice v oblasti prístupné offline.

Namiesto sťahovania mapových dlaždíc konkrétneho regiónu je možné *stiahnuť iba dlaždice mapy, cez ktoré prebieha trasa*. Za týmto účelom otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy*, prejdite nadol do časti „Dlaždice na aktuálnej mape“ a klepnite na „Stiahnuť“.

2.8.3 Aktualizácia mapových dlaždíc

Aktualizované mapy sú niekedy k dispozícii na stiahnutie. Ak sú k dispozícii aktualizované mapové dlaždice a zobrazíte ich na obrazovke mapy, automaticky sa stiahnu a aktualizujú.

Na obrazovke sťahovania mapy môžete aktualizovať všetky mapové dlaždice určitej oblasti. Za týmto účelom musíte stlačiť „Stiahnuť“ (.. MB) v časti aktualizácie na obrazovke sťahovania mapy. Ak sa percentuálny podiel aktualizovaných mapových dlaždíc rovná percentuálnemu podielu mapy prístupnej v režime offline, aktualizovali ste všetky mapové dlaždice prístupné v režime offline. To je prípad na obrázku vyššie, preto sa tlačidlo „Stiahnuť“ zmenilo na „Úplne aktualizované“.

2.8.4 Úložný priestor

Uloženie mapových dlaždíc na vašom zariadení stojí miesto na disku. Na obrazovke sťahovania mapy môžete vidieť, koľko miesta bolo využité.

„Aktuálna mapa“ znamená celkové uloženie celej aktuálnej mapy.

„Všetky mapy“ znamená celkové uloženie všetkých máp dohromady.

„Zdarma na zariadení“ znamená množstvo dostupného úložného priestoru vo vašom zariadení.

Ak klepnete na „Všetky mapy“, získate prehľad úložného priestoru použitého pre každú mapu. Ak v tomto prehľade klepnete na mapu, mapa sa otvorí a potom môžete klepnúť na „Offline prístupné“ > Posuňte nadol > Odstrániť, aby ste odstránili dlaždice, aby ste uvoľnili úložný priestor.

2.8.5 Skladovacie miesto

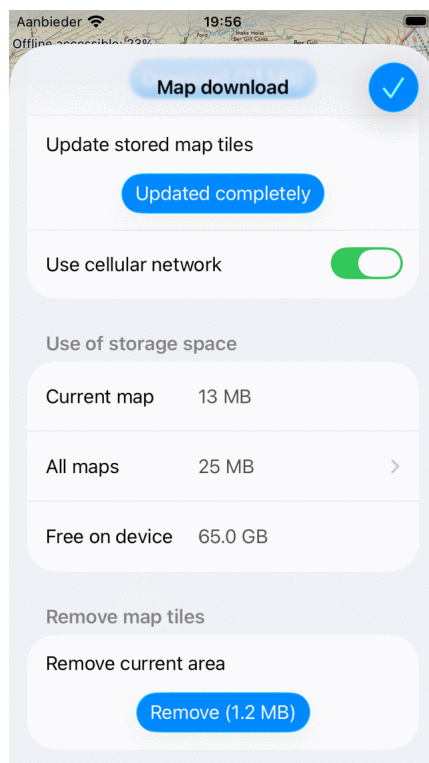
Ak sa posuniete nadol na obrazovke sťahovania mapy, môžete nastaviť umiestnenie ukladania dlaždíc mapy. Môžete ho napríklad nastaviť na SD kartu. V predvolenom nastavení je nastavená na interné úložisko. Klepnutím na miesto ukladania sa zobrazí obrazovka, na ktorej môžete vidieť všetky dostupné miesta úložiska vo vašom zariadení. Na tejto obrazovke môžete vybrať miesto úložiska. Môžete si napríklad vybrať kartu SD. Niekedy sú názvy trochu nejasné, ale môžete sa pozrieť na dostupný priestor, aby ste zistili, ktorá z nich je karta SD.

Ak chcete optimálne využiť úložný priestor na karte SD, odporúčame formátovať kartu SD s veľmi malou veľkosťou alokacej jednotky, napríklad 8 kB. Dôvodom je, že mapové dlaždice majú typickú veľkosť medzi 0 a 100 kB. Ak ich uložíte na kartu SD s veľkosťou pridelenia napríklad 128 kB, každá mapová dlaždica použije minimálne 128 kB miesta na karte SD. To bude mať za následok oveľa väčšie využitie úložného priestoru, ako je potrebné.

Ak chcete formátovať kartu SD, môžete ju vložiť do počítača so systémom Windows. Potom kliknite pravým tlačidlom myši na kartu SD v Prieskumníkovi a vyberte možnosť „Formát“. Potom môžete nastaviť veľkosť alokačnej jednotky na malú hodnotu, ako je 4 kB, a preformátovať kartu SD. Upozorňujeme, že ak naformátujete kartu SD, stratíte všetky údaje, ktoré sú na nej obsiahnuté.

2.8.6 Odstránenie mapových dlaždíc

Ak chcete odstrániť mapové dlaždice, musíte prejsť nadol do spodnej časti obrazovky na stiahnutie mapy. Ak prejdete do spodnej časti obrazovky na stiahnutie mapy, nájdete tlačidlo „Odstrániť“, ako vidíte nižšie:



Obr. 10: Odstránenie mapových dlaždíc.

Stlačením tlačidla „Odstrániť“ odstránite všetky mapové dlaždice aktuálne viditeľnej oblasti na obrazovke mapy. Vo vyššie uvedenom príklade sú to všetky mapové dlaždice Shetlandských ostrovov.

2.9 Zmena aktuálnej mapy

Ak chcete zmeniť aktuálnu mapu, klepnite na položku Ponuka > Mapy a otvorte kontextové *okno s mapami*.

Ak sú k dispozícii alternatívne mapy pre aktuálnu viditeľnú oblasť na hlavnej obrazovke, zobrazia sa v spodnej časti vyskakovacieho okna pre mapy. Klepnutím na alternatívnu mapu sa okamžite zmení aktuálna mapa. Ak v kontextovom okne máp klepnete na „Viac máp“, otvorí sa obrazovka máp. Tu (*Menu* > Mapy) môžete tiež zmeniť aktuálnu mapu a *zakúpiť si ďalšie mapy*.

Predpokladajme, že hlavnou mapou je v súčasnosti topografická mapa Veľkej Británie, ako v nižšie uvedenom príklade.



Obr. 11: Hlavná obrazovka s topografickou mapou Veľkej Británie.

Teraz ju chceme zmeniť na mapu OpenStreetMap. Za týmto účelom otvoríme obrazovku máp (*Ponuka* > *Mapy* > *Ďalšie mapy*). Príklad obrazovky mapy je uvedený nižšie:

Obrazovka máp pozostáva z dvoch častí, nákupov a *obchod* u. Všetky zakúpené mapy sú dostupné. Ak klepnete na položku mapy v sekcii nákupy, mapa sa okamžite otvorí a vrátite sa na hlavnú obrazovku.

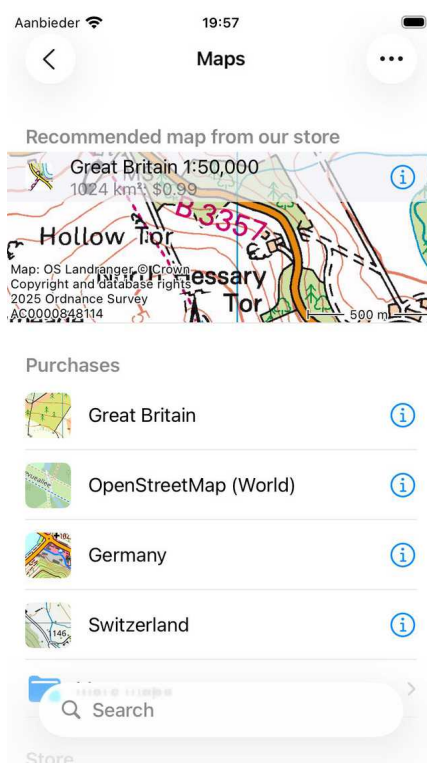
Vo vyššie uvedenom príklade bola zakúpená mapa OpenStreetMap. Ak klepneme na položku OpenStreetMap, hlavná mapa sa zmení na OpenStreetMap a automaticky sa vrátíme na hlavnú obrazovku ako v príklade nižšie.

Ak má novo zvolená mapa pokrytie v predtým zobrazenej oblasti, novo otvorená mapa sa priblíži k predtým zobrazenej oblasti. V opačnom prípade je novo otvorená mapa priblížená na oblasť, ktorú pokrýva.

2.9.1 Posúvanie z krytej oblasti

Ak prejdete von z krytej oblasti mapy, v hornej časti hlavnej obrazovky sa zobrazí kontextové okno, ktoré vám navrhuje zmeniť mapu na vhodnú mapu pre danú oblasť. Na obrázku nižšie vidíte príklad tohto kontextového okna:

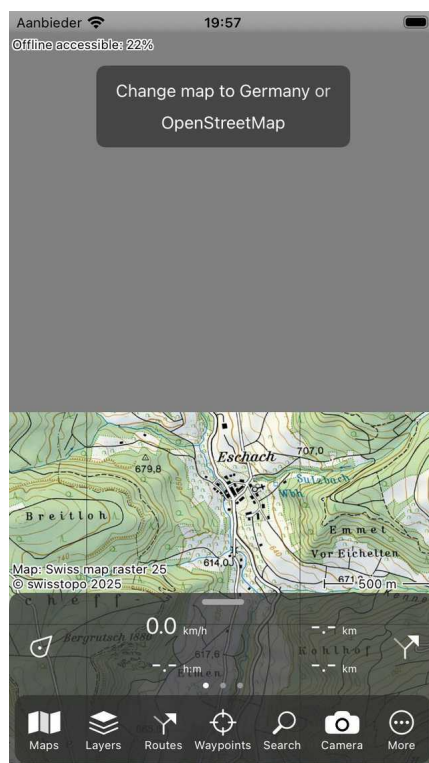
V príklade vyššie sa používateľ posunul na severnú hranicu topografickej mapy Švajčiarska. V hornej časti obrazovky je pozadie sivé, pretože táto časť nie je pokrytá mapou. Vyskakovacie okno navrhuje alternatívnu mapu, v tomto prípade topografickú mapu Nemecka alebo OpenStreetMap. Ak klepnete na jednu z týchto máp a zakúpite si ju, vybraná mapa sa otvorí a priblíži sa na aktuálnu viditeľnú oblasť. Ak ste si zvolenú mapu nezakúpili, zobrazí sa okno nákupu. V nižšie uvedenom príklade bola mapa zmenená na topografickú mapu Nemecka.



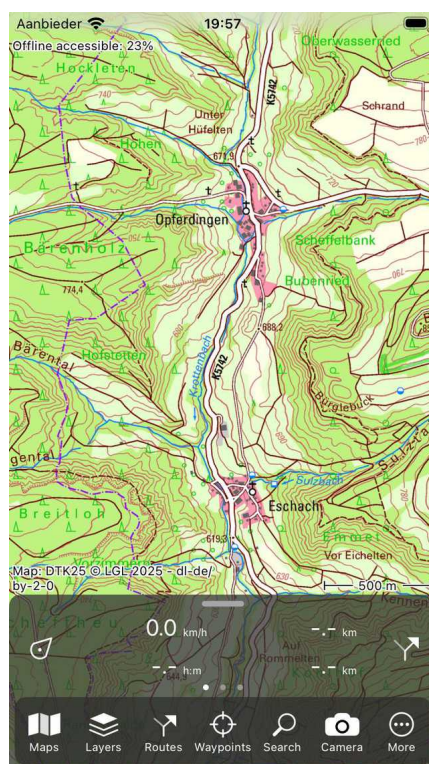
Obr. 12: Obrazovka máp, v ktorej môžete zmeniť mapu a zakúpiť ďalšie mapy.



Obr. 13: Mapa na hlavnej obrazovke bola zmenená na OpenStreetMap.



Obr. 14: Vyskakovacie okno navrhuje zmenu aktuálnej mapy.



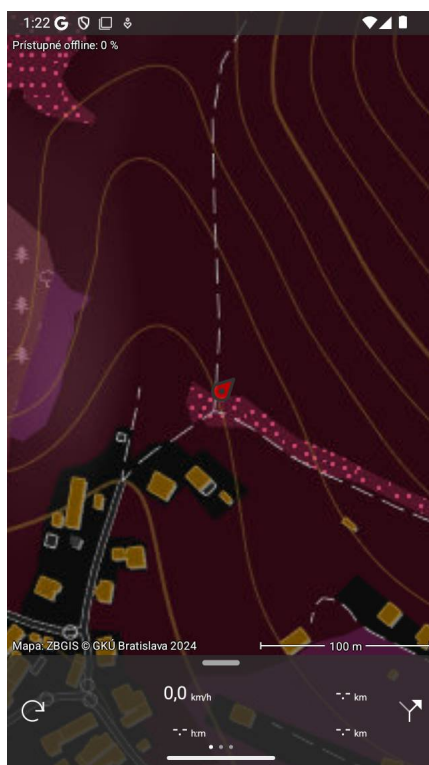
Obr. 15: Aktuálna mapa bola zmenená na Nemecko po klepnutí na navrhovanú mapu.

2.9.2 Automatická zmena mapy

Ak načítate trasu alebo body trasy na mapu alebo klepnete na stredové tlačidlo na prístrojovej doske, aplikácia skontroluje, či sa položky nachádzajú na aktuálnej mape. Ak nie, mapa sa automaticky zmení na najvhodnejšiu mapu. Ak vhodná mapa nie je prístupná, zobrazí sa obrazovka, na ktorej sa zobrazí navrhnutá mapa. Na tejto obrazovke si môžete *kúpiť aj navrhovanú mapu*.

2.9.3 Dark map style

V nastav *eniach* môžete nastaviť štýl mapy v Topo GPS na „Normal“ alebo „Dark“. Normálny štýl má svetlé farby. Príklad štýlu tmavej mapy je uvedený nižšie:



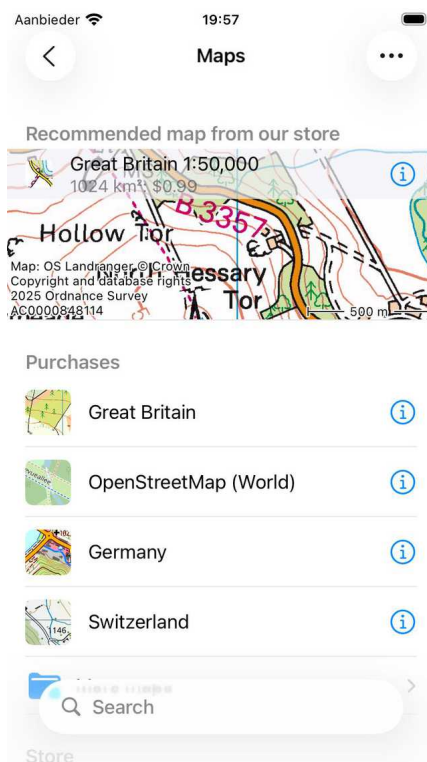
Obr. 16: Štýl tmavej mapy.

Ak používate Topo GPS počas noci, môže byť lepšie nastaviť štýl mapy na „Dark“. Mapa je potom oveľa tmavšia, čo uľahčuje vašim očiam pozeranie na obrazovku. Legenda mapy je tiež prispôbená pre tmavý režim. Odporúčame vám skombinovať nastavenie štýlu mapy „Tmavý“ s nastavením zobrazenia režimu „Tmavý“ vo vašom zariadení. Potom budú mať všetky prvky rozhrania tmavé pozadie.

Ak chcete nastaviť štýl mapy na tmavý, prejdite do menu > Viac > *Nastavenia* > *Štýly* > Mapa.

2.10 Nákup máp

Na obrazovke máp (*Menu* > Mapy > Viac máp) si môžete kúpiť ďalšie mapy. Príklad obrazovky máp je uvedený nižšie:



Obr. 17: Obrazovka máp.

Obrazovka máp má sekciu „Obchod“. Mapy zobrazené v tejto sekcii je možné zakúpiť. Klepnutím na položku v sekcii „Obchod“ zobrazíte podrobnosti mapy.

V Topo GPS existujú tri druhy nákupov máp.

- *Celé mapy*: Tieto mapy sú jednorazovým nákupom. Získate úplný prístup k celej mape vrátane budúcich aktualizácií.
- *Čiastočné mapy*: V týchto mapách si môžete vybrať časti mapy a kúpiť diely, ktoré potrebujete. To je možné pomocou topografických máp Veľkej Británie a Belgicka.
- *Predplatné*: V týchto mapách si môžete zakúpiť 1-ročné automaticky obnovujúce predplatné, aby ste získali prístup k celej mape. To je možné pomocou topografických máp Veľkej Británie, Francúzska a Belgicka.

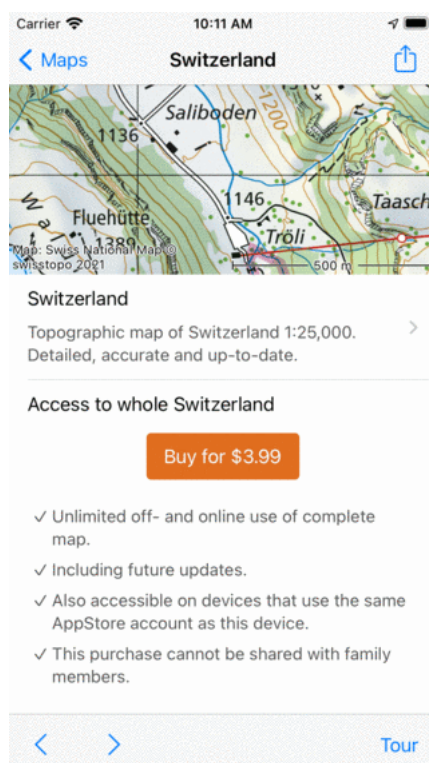
Rozdiely medzi nákupmi máp sú spôsobené licenciami a licenčnými obmedzeniami. Niektoré mapy sú nám poskytované ako otvorené údaje, v takom prípade nemusíme mapovacej agentúre platiť licenčné poplatky. Pre ostatné mapy však musíme mapovacej agentúre platiť licenčné poplatky v závislosti od množstva predaných máp. Preto sú tieto mapy drahšie.

Predaj máp a vrstiev je naším jediným zdrojom príjmu. Nie je možné vytvoriť účet v Topo GPS. Nepoznáme vašu totožnosť. Nezhromažďujeme žiadne vaše údaje. Nepredávame žiadne vaše údaje. Reklamy nezobrazujeme. S peniazmi, ktoré zarobíme predajom máp a vrstiev, financujeme vývoj a údržbu Topo GPS, platíme za serverovú infraštruktúru a prenos dát a platíme poplatky za doručenie a licenčné poplatky za určité mapy.

Nie je možné zdieľať svoje nákupy na Apple s Androidom a naopak. Je to preto, že potrebujeme peniaze aj na financovanie vývoja a údržby aplikácie pre Android. Tiež nechceme tráviť čas vytváraním komplikovaného systému prenosu nákupov. Skôr chceme vyvinúť nové užitočné funkcie pre našich používateľov.

2.10.1 Nákup plných máp

Ak si chcete kúpiť celú mapu, napríklad Švajčiarsko, prejdite do [ponuky](#) > Mapy > Ďalšie mapy > Obchod a klepnite na „Švajčiarsko“. Otvorí sa informačná obrazovka mapy Švajčiarska:



Obr. 18: Mapa informačná obrazovka Švajčiarsko

Na informačnej obrazovke mapy Švajčiarska sa zobrazí náhľad mapy v hornej časti. Túto mapu môžete posúvať a priblížiť, aby ste zistili, či táto mapa vyhovuje vašim potrebám. Malú prehliadku mapy môžete získať klepnutím na tlačidlo „Prehliadka“ na spodnom paneli s nástrojmi. Môžete tiež klepnúť na „Vyskúšať mapu“. Potom sa mapa načíta na hlavnú obrazovku zadarmo. Bezplatná skúšobná mapa však bude pri priblížení menej ostrá ako zakúpená mapa.

Pod mapou nájdete informácie o nákupe. Ak klepnete na tlačidlo nákupu s cenou, začne sa nákup. Google Play vás vyzve na potvrdenie nákupu a po potvrdení sa vrátite na hlavnú obrazovku a otvorí sa novo zakúpená mapa:

Môžete priblížiť zakúpenú mapu, aby ste ju videli podrobnejšie ako na obrázku nižšie:

Ak sa vrátite na obrazovku máp ([Menu](#) > Mapy), uvidíte, že mapa Švajčiarska sa teraz presunula do sekcie „Nákupy“.

Zakúpené mapy sú k dispozícii na všetkých zariadeniach, ktoré používajú rovnaký účet Google Play, na ktorom bol nákup uskutočnený.



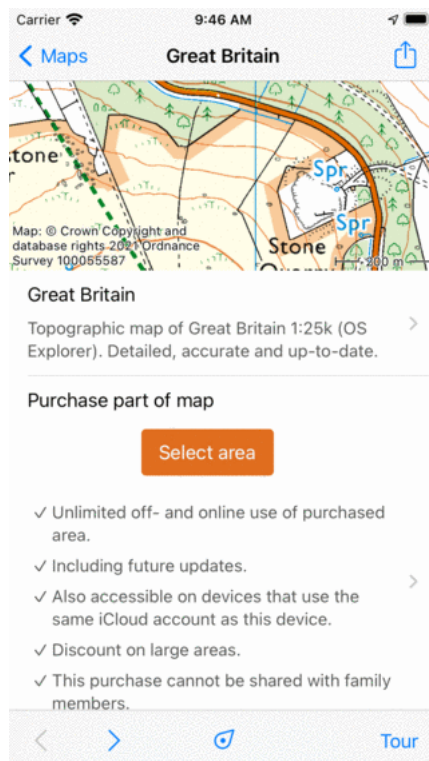
Obr. 19: Mapa Švajčiarska bola práve kúpená.



Obr. 20: Kúpená mapa Švajčiarska podrobnejšie.

2.10.2 Nákup častí máp

Mapy Veľkej Británie a Belgicka je možné zakúpiť čiastočne. Ak si chcete kúpiť časť mapy, prejdite do [menu](#) > Mapy > Uložiť a klepnite na požadovanú mapu. Ak ešte neboli vykonané žiadne nákupy, otvorí sa obrazovka s informáciami o mape, ako v nasledujúcom príklade:



Obr. 21: Obrazovka s informáciami o mape Veľká Británia

Klepnutím na tlačidlo „Vybrať časť mapy“ sa vrátite na hlavnú obrazovku. Potom priblížite na požadovanú oblasť. Ako vidíte v príklade nižšie, mapa je rozdelená na štvorce s cenou:

Ceny sú uvedené len na diely, ktoré neboli zakúpené. Ak chcete kúpiť časť mapy, môžete ju jednoducho klepnúť a vybrať ju. V spodnom paneli sa zobrazí cena, ako vidíte na obrázku nižšie:

V príklade je vybraný štvorec 8 x 8 km. Ak potrebujete viac štvorcov, môžete vybrať viac a cena v spodnej lište sa zodpovedajúcim spôsobom zvýši. Ak priblížite, štvorce sa zmenšia, takže môžete presnejšie vybrať oblasť. Ak zmenšíte, štvorce sa zväčšia, takže môžete rýchlejšie vybrať väčšiu oblasť. Ak si kúpite väčší región naraz, najčastejšie sa uplatňuje zľava.

Ak klepnete na tlačidlo s informáciami (i) v dolnom nákupnom paneli, otvorí sa obrazovka s informáciami o mape a môžete vyhľadať podmienky nákupu.

Ak chcete zmeniť vybrané štvorce, môžete jednoducho klepnutím na vybranú dlaždicu zrušiť výber. Môžete tiež klepnúť na kríž v spodnej nákupnej lište a zrušiť výber všetkých dlaždíc naraz.

Ak si chcete kúpiť štvorce, cez ktoré smeruje trasa, načítajte trasu na mapu a klepnutím na trasu otvorte obrazovku s podrobnosťami trasy. Potom prejdite nadol v podrobnostiach trasy do sekcie „Na zakúpenie mapových dlaždíc“. Klepnite na položku Vložiť do nákupného košíka. Potom sa vrátite na hlavnú mapu a vyberú sa štvorce trasy.

Ak klepnete na tlačidlo nákupu vo vyššie uvedenom príklade, vyskakovacie okno AppStore vás požiada o potvrdenie nákupu:



Obr. 22: Ceny sú uvedené na štvorcoch, ktoré neboli zakúpené.



Obr. 23: Na nákup bol vybraný štvorec.



Obr. 24: Vyskakovacie okno AppStore žiada o potvrdenie nákupu 64 km2 Veľkej Británie.

Ak klepnete na „Potvrdiť“ v kontextovom okne AppStore, vybraná oblasť sa zakúpi. Oblasť bude prístupná okamžite, ako vidíte v nižšie uvedenom príklade:

Po zakúpení oblasti sa všetky mapové dlaždice zakúpenej oblasti stiahnu automaticky, aby boli prístupné offline. Dlaždice oblastí, ktoré nie sú zakúpené, nemožno sprístupniť offline. Preto môžete byť prístupný offline na 100% iba vtedy, ak priblížite k oblasti, ktorá je úplne zakúpená.

Nákup častí máp je synchronizovaný s inými zariadeniami. Možno budete musieť ťuknúť na položku Ponuka > Mapy > informačné tlačidlo (i) > Synchronizovať nákupy > Synchronizovať.

2.10.3 Nákup predplatných

Okrem nákupu častí mapy je možné zakúpiť si aj ročné predplatné máp Veľkej Británie, Francúzska a Belgicka. Ak potrebujete veľké plochy mapy, môže byť lacnejšie kúpiť si predplatné a potom kúpiť časti mapy.

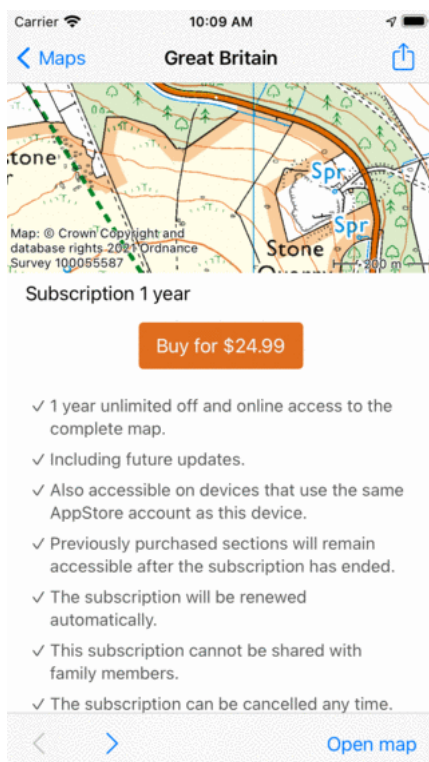
Ak si chcete zakúpiť predplatné, najskôr otvorte obrazovku máp cez [Menu](#) > Mapy. Potom klepnite na tlačidlo informácií (i) vedľa mapy. Prejdite nadol do sekcie predplatného. V príklade Veľkej Británie sekcia predplatného vyzerá takto:

V sekcii predplatného si môžete prečítať podmienky predplatného. Ak stlačíte tlačidlo Kúpiť, zobrazí sa výzva na potvrdenie nákupu. Po potvrdení sa vrátite na hlavnú obrazovku a celá mapa je prístupná.

Predplatné sú prístupné na všetkých zariadeniach, ktoré používajú rovnaký účet Google Play. Predplatné nie je možné zdieľať prostredníctvom rodinného zdieľania. Ak chcete povoliť predplatné na inom zariadení, možno budete musieť klepnúť na položku Ponuka > Mapy > Obnoviť predchádzajúce nákupy.



Obr. 25: Vybraná oblasť bola zakúpená.



Obr. 26: Informácie o predplatnom topografická mapa Veľká Británie

2.10.3.1 Zrušiť predplatné

Ak chcete zrušiť predplatné, prejdite do [ponuky](#) > Mapy. Potom klepnite na tlačidlo informácií (i) vedľa mapy, na ktorej ste prihlásení na odber. Prejdite nadol do sekcie predplatného. Potom klepnite na „Zrušiť predplatné“. Dostanete sa na stránku Google Play, na ktorej môžete spravovať svoje predplatné a tiež ich zrušiť. Ak zrušíte predplatné, mapa zostane prístupná až do konca aktuálneho obdobia predplatného.

Prípadne môžete tiež prejsť priamo do aplikácie Google Play. Tu klepnite vpravo hore pre účet a potom vyberte „Predplatné“. Nájdite aktívne predplatné Topo GPS a v prípade potreby ich zrušte.

Pamätajte, že väčšina nákupov máp je iba jednorazová, predávame iba predplatné pre mapy Veľkej Británie, Francúzska a Belgicka.

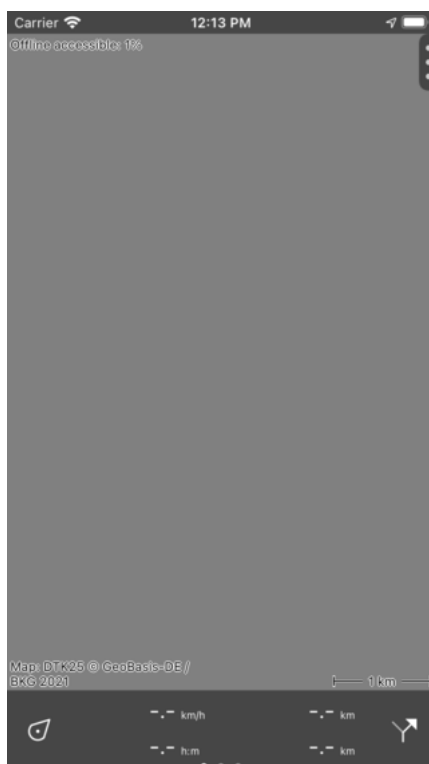
2.10.3.2 Správa mobilných zariadení

Organizácie niekedy používajú zariadenia, ktoré sú centrálné spravované prostredníctvom softvéru na správu mobilných zariadení (MDM). Týmto spravovaným zariadeniam môžeme poskytnúť požadované mapy. Funguje to prostredníctvom spravovaného konfiguračného súboru aplikácie. Správca musí zadať iba názov organizácie a licenčný kľúč, ktorý poskytneme. Zakúpené mapy a vrstvy budú potom k dispozícii pre všetky spravované zariadenia.

Podrobnosti a ceny nájdete na adrese support@topo-gps.com.

2.11 Gray map screen

Mapa pozostáva z mapových dlaždíc. Niekedy sa môže stať, že nie všetky dlaždice sú k dispozícii. Potom bude obrazovka mapy čiastočne alebo úplne sivá ako v nižšie uvedenom príklade.



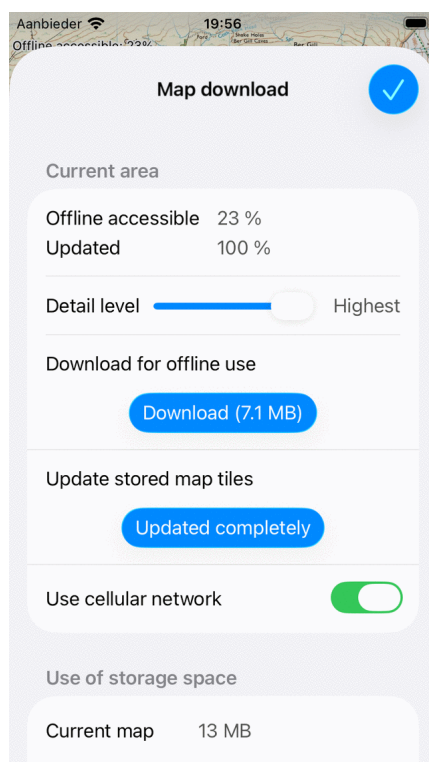
Obr. 27: Obrazovka mapy je šedá, mapa sa nezobrazuje.

Dôvodom šedej mapy môžu byť problémy s pripojením na internet alebo to, že ste sa posunuli z oblasti pokrytia.

2.11.1 Problémy s pripojením na internet

Ak nie ste posunutí z oblasti, ktorú mapa pokrýva, sivá obrazovka je spôsobená problémami s pripojením na internet. Normálne by sa dlaždice mapy mali stiahnuť automaticky. Niekedy sa to nestane, napríklad ak máte iba mobilné pripojenie a zakázali ste mobilné sťahovanie mapových dlaždíc.

Ak chcete zistiť, prečo sa mapy nesťahujú, klepnite na tlačidlo prístupné offline v ľavom hornom rohu obrazovky a otvorte obrazovku sťahovania mapy:



Obr. 28: Obrazovka na stiahnutie mapy.

Na obrazovke sťahovania mapy môžete klepnúť na „Stiahnuť“ a zistiť, čo sa stane. Môžete tiež povoliť možnosť „Použiť mobilnú sieť“, aby ste umožnili mobilné sťahovanie mapových dlaždíc. Môžete tiež povoliť mobilný prístup pre Topo GPS v nastaveniach zariadenia. Viac informácií o obrazovke sťahovania mapy si môžete prečítať v sekcii:ref:sec-cache.

2.11.2 Posunuté z oblasti pokrytia

Ak ste posunutí z oblasti, ktorú mapa pokrýva, najčastejšie sa v hornej časti mapy zobrazí kontextové okno, ktoré vám navrhuje zmenu mapy. Môžete tiež klepnúť na stredné tlačidlo na prístro *jovej* doske a vrátiť mapu na svoju polohu. Alebo *priblíž* te, aby ste zistili oblasť pokrytia. Prípadne môžete mapu zmeniť cez *Menu* > Mapy.

Waypoints

Bod cesty je miesto, ktoré je možné pridať na mapu. Ikona a názov cestného bodu sú zobrazené na mape. Možné ďalšie informácie, ako sú fotografie a popis, je možné zobrazíť *k* lepnutím na bod trasy. Cestové body je *možné* načítať na mapu a *impor* tovať a *expor* tovať do rôznych formátov.

Na obrazovke bodov cesty (*Menu* > Waypoints) môžete robiť najrôznejšie veci s bodmi.

3.1 Loading waypoints

Ak chcete načítať body, ktoré sú uložené vo vašom zariadení na mape, musíte najprv otvoriť obrazovku bodov cesty. *Obrazovku smerových bodov môžete otvoriť stlačením tlačidla „Waypoints“ v ponuke.* Príklad obrazovky smerových bodov je zobrazený nižšie:

Na obrazovke bodov sa zobrazuje zoznam cestných bodov, ktoré sú uložené lokálne vo vašom zariadení. Na ľavej strane je zobrazená ikona cestného bodu, v tomto prípade červený kruh. Vedľa toho vidíte názov. Pod názvom nájdete informácie o umiestnení a dátume vytvorenia. Ak stlačíte položku v zozname, na mapu sa načíta príslušný bod cesty a vrátite sa na obrazovku mapy.

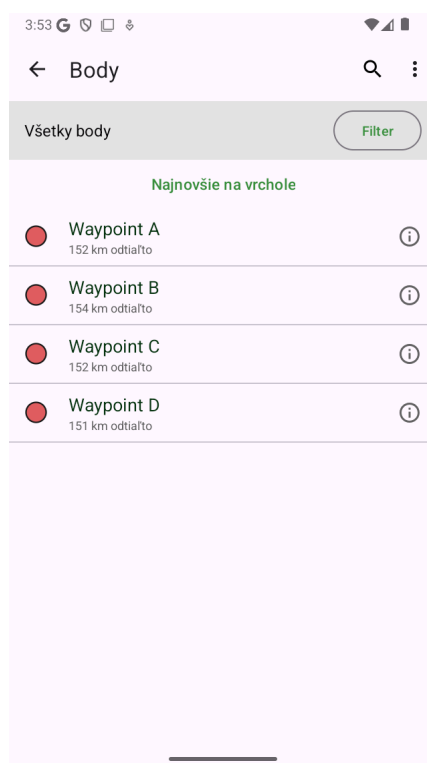
Ako príklad teraz načítame trasový bod „Waypoint A.“. Po stlačení položky „Waypoint A“ v zozname cestných bodov sa vrátite na mapu a situácia bude nasledovná:

Na obrázku vidíte, že na mape je zobrazený bod cesty s ikonou červeného kruhu a názvom. Ak klepnete na ikonu bodov cesty, môžete zobrazíť obrazovku s podrobnosťami o bodu *de cest* y.

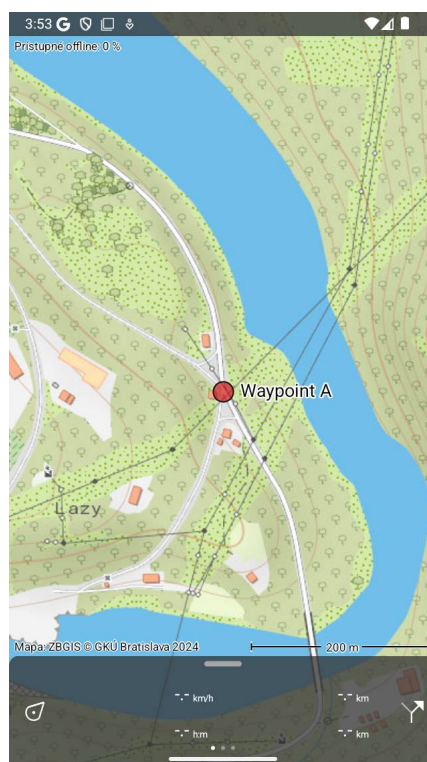
Body, ktoré sa načítajú na mape, získajú na obrazovke bodu trasy sivú farbu pozadia. Príklad je uvedený nižšie:

Je tiež možné načítať viac bodov na mapu naraz. Toto je podrobne vysvetlené v časti:ref:ss-waypoints-select. Zhrnuté: dlhým stlačením položky bodu trasy na obrazovke bodov cesty otvoríte režim výberu. Ďalej vyberte ďalšie požadované body ťuknutím na ne. Potom stlačením tlačidla „Mapa“ v spodnej časti obrazovky načítajte vybrané body cesty na mapu.

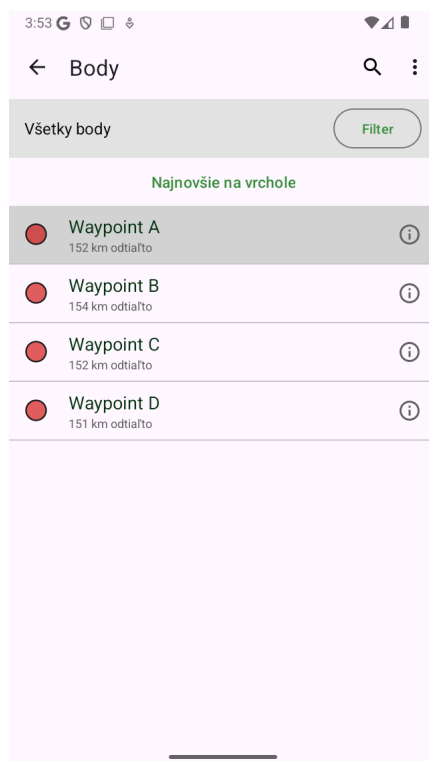
V ďalšej časti vysvetlíme, ako *odstrániť cestné body* z mapy.



Obr. 1: Obrazovka cestných bodov (Menu > Waypoints).



Obr. 2: Na mapu bol načítaný bod „Waypoint A“.



Obr. 3: Šedá farba pozadia označuje, že na mapu bol načítaný bod „Waypoint A“.

3.1.1 Overlapping waypoints

Ak sú dva cestné body blízko seba, ikony sa môžu pri dostatočnom priblížení prekrývať. Namiesto toho Topo GPS zobrazí iba najnovší pridaný bod trasy a druhý bod sa nezobrazí. Ďalší základný bod sa zobrazí iba vtedy, ak priblížite dostatočne ďaleko. Ak sa body trasy nezobrazia pri maximálnom priblížení, môžete sa pokúsiť rozšíriť maximálne povolené priblíženie mapy v nastaveniach [Top](#) o GPS.

3.2 Odstránenie bodov z mapy

Body trasy môžete odstrániť z mapy prostredníctvom obrazovky cestných bodov, ponuky rýchlych akcií cestného bodu a obrazovky s podrobnosťami o bode cesty.

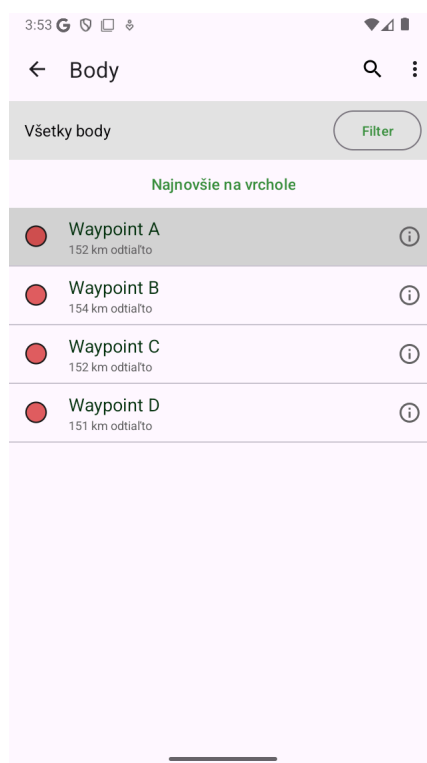
3.2.1 Obrazovka Waypoints

Prostred [níctvom obrazovky cestných bodov](#) (Menu > Waypoints) môžete odstrániť body z mapy. Príklad obrazovky bodov cesty je zobrazený na obrázku nižšie:

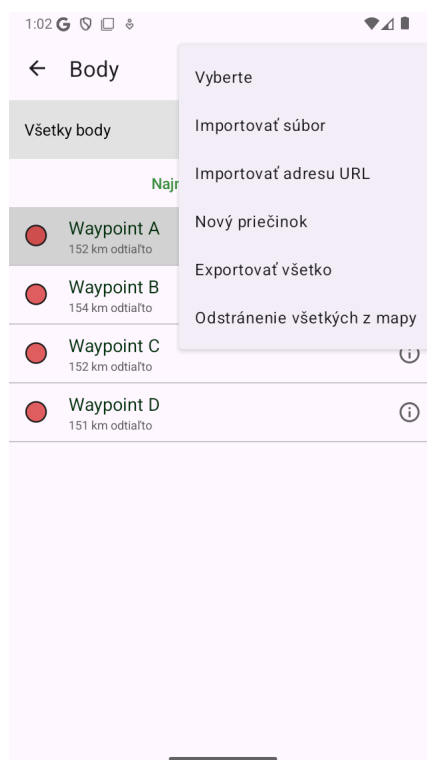
Šedá farba pozadia cestného bodu „Waypoint A“ naznačuje, že je aktuálne načítaný na mape.

Ak klepnete na položku smerového bodu, ktorá má sivú farbu pozadia, bude okamžite odstránená z mapy. Šedá farba pozadia zmizne.

Môžete tiež odstrániť všetky načítané body z mapy naraz. Za týmto účelom stlačením tlačidla „Viac“ (vpravo hore kruh s tromi bodkami) otvorte ponuku „Viac“ na obrazovke bodov cesty. Potom stlačte tlačidlo „Odstrániť všetko z mapy“ v dolnej časti ponuky.



Obr. 4: Šedá farba pozadia označuje, že na mape je načítaný bod „Waypoint A“.



Obr. 5: Viac ponuky na obrazovke smerových bodov s možnosťou „Odstrániť všetko z mapy“.

3.2.2 Ponuka rýchlych akcií Waypoint

Ak dlho stlačíte na bode, ktorý je načítaný na mape, vedľa bodu trasy sa zobrazí ponuka. Klepnutím v tejto ponuke „Odstrániť z mapy“ odstránite bod cesty z mapy.

3.2.3 Detailná obrazovka Waypoint

Je tiež možné odstrániť cestný bod z mapy prostredníctvom obrazovky s podrobnosťami *o cestnom bode*. Klepnutím na ikonu bodu trasy, ktorý sa načíta na mape, otvorte obrazovku s podrobnosťami. Alebo ťuknutím na tlačidlo informácií (i) bodu trasy na obrazovke bodov cesty otvoríte obrazovku s podrobnosťami. Na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty klepnite na ikonu odstrániť z mapy vpravo hore.

3.3 Vytváranie bodov

Existuje niekoľko spôsobov, ako vytvoriť cestné body v Topo GPS.

- Dlhé stlačenie na mape a ťahanie ikony na požadované miesto.
- Zadanie adresy na karte adresa cez Menu > Hľadať > Vyhľadať adresu.
- Zadanie súradníc na karte Súradnice cez Menu > Hľadať > Zadať súradnice.
- Skenovanie súradníc pomocou skenera súradníc cez Menu > Hľadať > Skenovať súradnice.
- Importovanie súboru geoúdajov, ktorý obsahuje body cesty cez Menu > Viac > Importovať súbor.
- Uloženie aktuálnej polohy ako trasného bodu stlačením značky polohy a potom „Uložiť“ alebo „Vytvoriť trasový bod“.
- Fotografovanie cez Menu > Fotoaparát.
- Pridávanie bodov cesty cez obrazovku cestných bodov > Viac > +.

V tejto časti vysvetlíme, ako vytvoriť cestný bod priamo na mape.

3.3.1 Vytváranie bodov na mape

Ak stlačíte na mape jedným prstom, zobrazí sa ikona. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

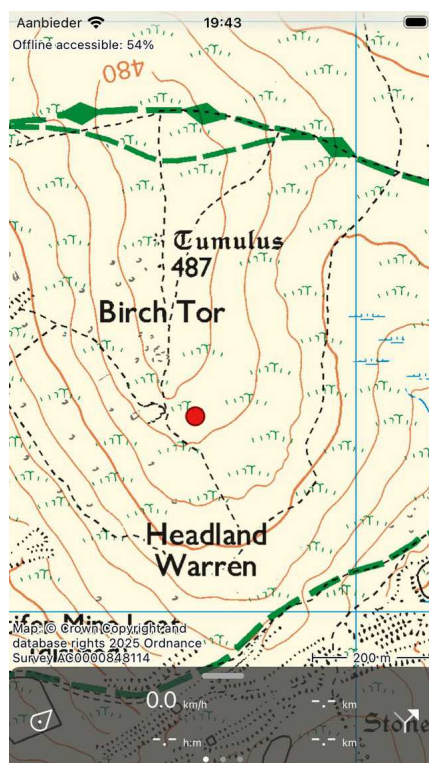
Pokiaľ držíte prst na mape, môžete presunúť ikonu na požadované miesto. Ak uvoľníte prst, zobrazí sa obrazovka vytvorenia bodu trasy. Na obrazovke vytvárania cestného bodu môžete nastaviť vlastnosti cestného bodu.

Na obrazovke vytvárania cestného bodu môžete voliteľne dať názov, nastaviť ikonu a zadať popis. Ak názov nezadáte, použije sa *automaticky navrhnutý názov* (ktorý je svetlošedý).

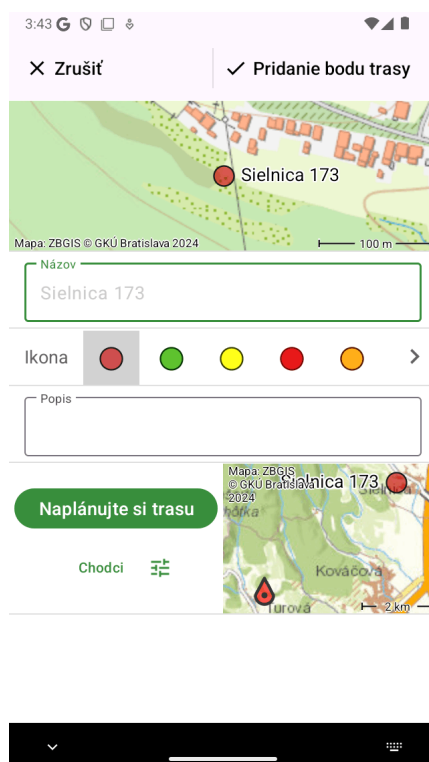
Ako príklad zadáme „A“ ako názov. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, miesto sa uloží do vášho zariadenia a načíta sa na mapu s názvom, ako je znázornené na obrázku nižšie.

Bod trasy, ktorý je vytvorený z mapy, sa uloží do vášho zariadenia, a preto sa zobrazí na obrazovke *bodov cesty*.

Ak ste omylom dlho stlačili na hlavnej mape, aby sa zobrazila ikona, môžete ju presunúť do hornej alebo dolnej časti obrazovky mapy. Potom sa odstráni a obrazovka vytvárania bodu cesty sa nezobrazí. Tiež ak stlačíte tlačidlo „Zrušiť“ na obrazovke vytvorenia bodu trasy, bod trasy sa nevytvorí.



Obr. 6: Dlhým stlačením na mape sa zobrazí ikona.



Obr. 7: Obrazovka vytvárania cestného bodu, v ktorej môžete nastaviť vlastnosti a uložiť bod cesty.



Obr. 8: Bod trasy „A“ bol pridaný na mapu.

Ak ste zadali popis na obrazovke vytvárania cestného bodu, môžete ho zobraziť na obrazovke s podrobnosťami *o bode cesty*. Obrazovka s podrobnosťami o cestnom bode sa otvorí, ak klepnete na bod cesty, ktorý je načítaný na mape.

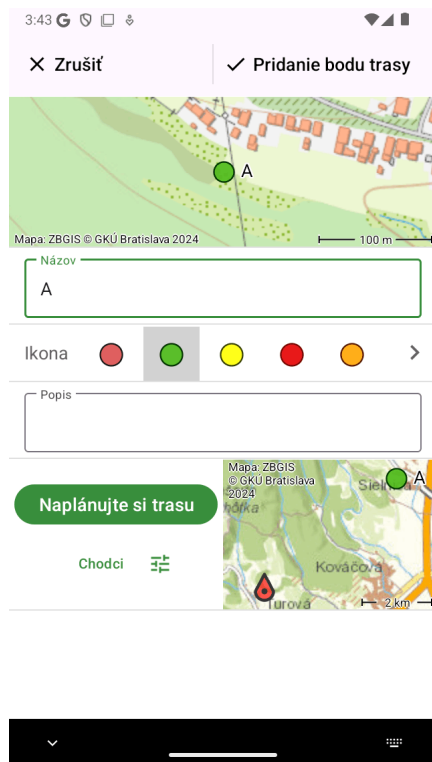
3.3.1.1 Automatické návrhy názvov

Ak ste pripojení k internetu a v *nastaveniach* ste povolili možnosť „Adresy - vyhľadať automaticky“, v poli s názvom sa zobrazí automatický návrh názvu bodu trasy. Tento názov má svetlošedú farbu a použije sa, ak nebol zadaný žiadny názov. Ak chcete mať trasový bod bez názvu, zadajte jednu medzeru do poľa s názvom.

Ak zadáte číslo ako názov, napríklad „001“, pri nabudúcom manuálnom vytvorení cestného bodu z mapy bude navrhovaný názov „002“ atď. Funguje to aj so znakmi, ak zadáte „A“, ďalším navrhovaným názvom bude „B“ atď. Alebo ak ste zadali „Node_001“, ďalším navrhovaným názvom bude „Node_002“. Ak sa vám navrhovaný názov nepáči, môžete zadať požadovaný názov a ďalší navrhovaný názov bude odvodený z posledného vstupu.

3.3.1.2 Nastavenie ikony vytvoreného trasového bodu

Na obrazovke vytvárania cestného bodu môžete nastaviť ikonu bodu, ktorý sa má vytvoriť. V príklade vyššie je vybraná ikona červený kruh. Klepnutím na inú ikonu sa použije namiesto toho. Ak chcete zobrazí ďalšie návrhy ikon, môžete prejsť na zoznam ikon. Na obrazovke vytvárania bodu trasy sa zobrazujú iba naposledy použité ikony. Ak chcete použiť inú ikonu, môžete klepnúť na tlačidlo „>“ na pravej strane. Potom sa otvorí *obrazovka ikon cestného bodu*. Tu si môžete vybrať z mnohých preddefinovaných ikon a môžete si vytvoriť vlastné ikony.



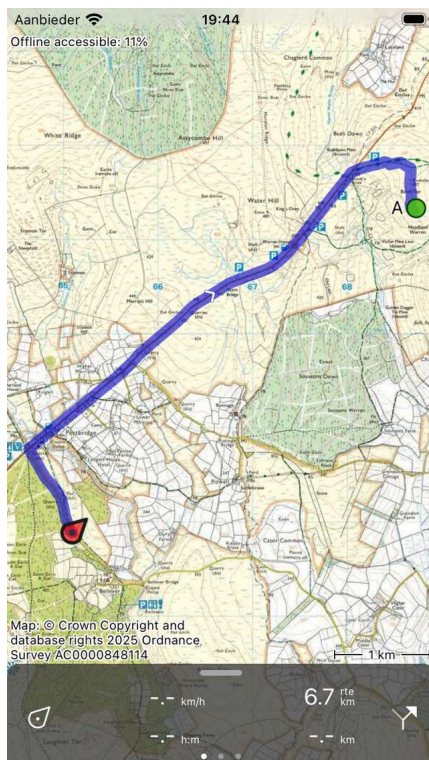
Obr. 9: Vybrala sa zelená ikona.

Vo vyššie uvedenom príklade sme vybrali zelenú ikonu. Ak uložíte tento bod cesty, pri ďalšom vytvorení cestného bodu z mapy sa táto ikona použije ako pôvodne použitá ikona na vytvorenie cestného bodu.

3.3.1.3 Plánovanie trasy k vytvoreniu trasy

Ak chcete naplánovať trasu z aktuálnej polohy do bodu na mape, môžete dlho stlačiť na mape a vytvoriť ikonu na mape a presunúť ju na požadované miesto. Potom sa otvorí obrazovka vytvárania bodu cesty. V spodnej časti obrazovky vytvárania cestného bodu sa zobrazí tlačidlo „Plán“ s mapou vedľa neho. Mapa zobrazuje novo vytvorený bod cesty vzhľadom na vašu aktuálnu polohu. Pod tlačidlom „Naplánuj trasu“ vidíte aktuálne zvolený spôsob dopravy. Vo vyššie uvedenom príklade je to „chodca“. Ak klepnete na „Chodec“, môžete zmeniť režim dopravy. Môžete ho napríklad zmeniť na „bicykel“. Ak stlačíte tlačidlo „Plánovať trasu“, okamžite sa naplánuje trasa z vašej polohy do novo vytvoreného bodu a vrátite sa na mapu, ako je znázornené nižšie.

Plánovaná trasa a cestný bod sa neukladajú automaticky. Ak chcete uložiť plánovanú trasu, stlačte na linku trasy a otvorte plánovač trasy. Potom stlačením tlačidla „Uložiť“ vpravo hore uložte plánovanú trasu. Po uložení trasy sa zobrazí na obrazovke uložených trás.



Obr. 10: Bola naplánovaná trasa zo súčasného miesta k novovytvorenému bodu na mape.

3.4 Waypoint details

Obrazovka s podrobnosťami o cestnom bode sa zobrazí klepnutím na ikonu cestného bodu, ktorý je načítaný na mape. Túto obrazovku môžete otvoriť aj stlačením tlačidla s informáciami (i) na pravej strane názvu na *obrazovke smerových bodov*.

Príklad obrazovky s podrobnosťami o bode cesty je znázornený nižšie:

V pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami o bode cesty nájdete ikonu mapy s lomkou. Ak klepnete na toto tlačidlo, bod trasy sa odstráni z hlavnej mapy. Ak nie je na mape načítaný bod trasy, zobrazí sa ikona mapy bez lomky. Ak klepnete na túto ikonu, na mapu sa načíta bod cesty a vrátite sa na hlavnú mapu.

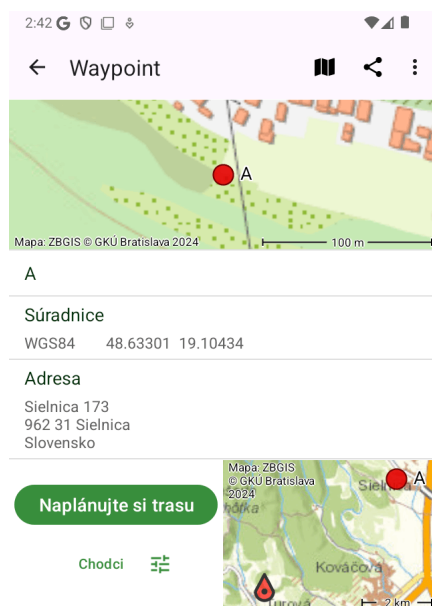
V pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami o cestnom bode nájdete aj nasledujúce tlačidlá (niektoré môžu byť skryté pod tlačidlom viac): - Tlačidlo Kôš: Ak stlačíte *toto tlačidlo*, zobrazí sa vyskakovacie okno, ktoré vám umožní exportovať *bod cesty*. - ,Upraviť': Umožňuje upraviť bod.

Obrazovka s podrobnosťami o bode cesty obsahuje informácie o bode cesty, napríklad názov a súradnice. Ak je k dispozícii, nájdete tu aj popis, fotografiu, telefónne číslo a/alebo adresu URL.

Súradnice bodu sú zobrazené v rôznych formátoch. Zobrazené súradnicové systémy môžete zmeniť v menu > Viac > Nastavenia > Zobrazené typy súradníc. Ak dlho stlačíte pár súradníc, môžete ho vybrať, môže kopírovať alebo zdieľať textové znázornenie súradníc.

Na obrazovke s podrobnosťami sa zobrazí aj fyzická adresa cestného bodu. Ak adresa cestného bodu stále nie je známa, Topo GPS vyhľadá túto adresu pomocou reverzného geokodéra z Androidu. Na tento účel musíte povoliť možnosť *Adresy - vyhľadajte automaticky* v *nastaveniach*. Musíte byť tiež pripojení k internetu.

V spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o cestnom bode sa zobrazí malá mapa s ukazovateľom ces-



Obr. 11: Obrazovka s podrobnosťami cestného bodu „A“.

tného bodu vzhľadom na vašu aktuálnu polohu. Upozorňujeme, že táto mapa sa nezobrazí, ak máte zakázaný prístup k polohe pre Topo GPS. Na ľavej strane mapy je tlačidlo „Plánuj trasu“. Ak klepnete na toto tlačidlo, bude naplánovaná trasa z vašej aktuálnej polohy do cestného bodu s dopravným prostriedkom, ktorý sa zobrazí pod tlačidlom plánu. Ak kliknete na tlačidlo režimu dopravy pod tlačidlom plánu, môžete *zmeniť dopravný prostriedok*.

Ak prejdete nadol do spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o bode cesty, nájdete dátum a čas vytvorenia a úpravy. Upozorňujeme, že ak presuniete bod trasy do iného priečinka, aktualizuje sa aj dátum a čas úpravy.

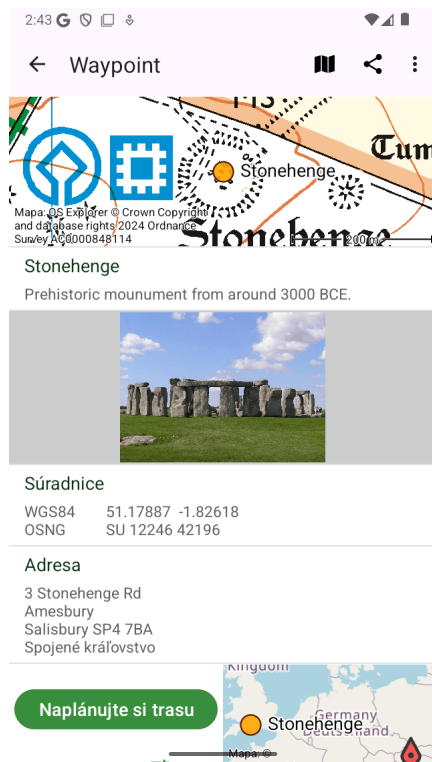
V spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o bode cesty nájdete panel s nástrojmi s < ,and‘ > tlačidlom „“. Tieto tlačidlá umožňujú prechádzať zoznamom cestných bodov alebo cez body, ktoré sú načítané na mape.

3.4.1 Photos

Príklad *obrazovky s podrobnosťami o bode cest* y s fotografiou je uvedený nižšie:

Ak klepnete na fotografiu na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty, obrazovka prezentácie sa otvorí s väčšou verziou klepnutej fotografie. Zobrazenú fotografiu môžete priblížiť gestom priblíženia dvoma prstami. Ak má trasový bod viac fotografií, môžete si prezerať dostupné fotografie posunutím aktuálnej fotografie doľava alebo doprava. Zdieľanie fotografie je možné stlačením ikony „Exportovať“ vpravo dole. Ak klepnete na „Upraviť“ vpravo hore, môžete pridávať a odstraňovať fotografie.

Klepnutím na tlačidlo informácie na spodnom paneli s nástrojmi prezentácie fotografií sa zobrazí miesto, kde bola fotografia nasnímaná, a ak je k dispozícii, smer, ktorým bola nasnímaná na mape. Zobrazujú sa aj ďalšie podrobnosti, ako je časová pečiatka a nadmorská výška fotografie. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



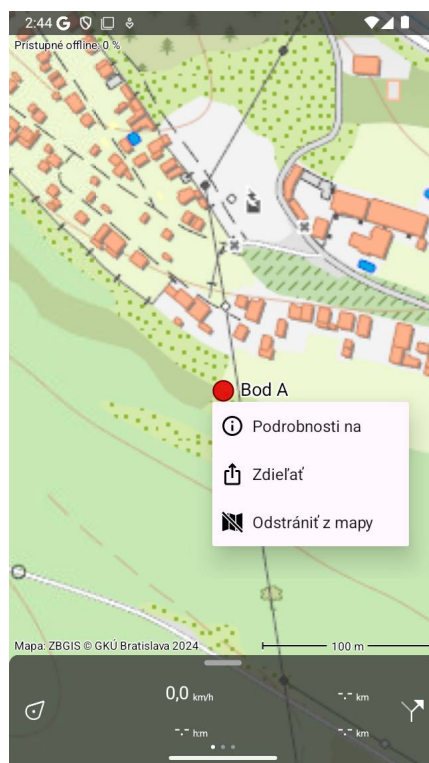
Obr. 12: Obrazovka s podrobnosťami o bode cesty s fotografiou.



Obr. 13: Informačná obrazovka v prezentácii zobrazuje miesto, kde bola fotografia nasnímaná, a smer, ktorým bola nasnímaná.

3.5 Waypoint quick actions

Ak dlho stlačíte ikonu cestného bodu na hlavnej mape, zobrazí sa ponuka rýchlych akcií ako na obrázku nižšie:



Obr. 14: Ponuka rýchlych akcií, ktorá sa zobrazí pri dlhom stlačení na bode trasy.

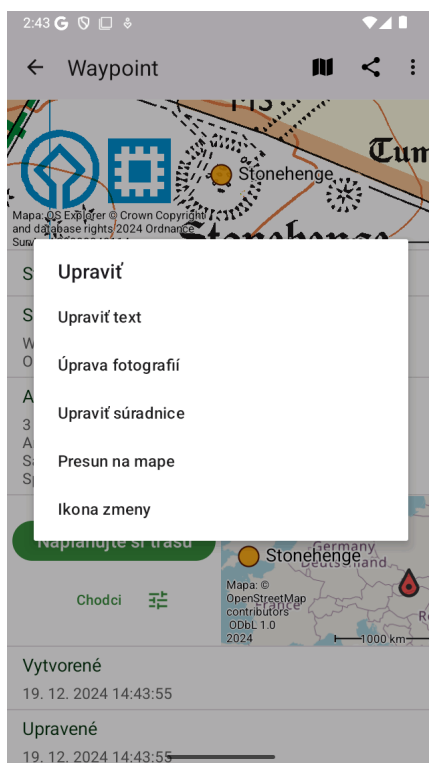
Pomocou ponuky rýchlych akcií môžete zobraziť *podrobnosti o bode cesty*, *zdieľať bod cesty* a odstrániť bod cesty z mapy.

3.6 Úprava bodov

Ak chcete upraviť bod trasy, musíte stlačiť tlačidlo „Upraviť“ v spodnej časti obrazovky s *podrobnosťami o bode cesty*. Ak stlačíte toto tlačidlo, zobrazí sa kontextové okno úprav ako na obrázku nižšie:

Vyskakovacie okno zobrazuje päť možností na úpravu cestného bodu.

- *Zmeniť ikonu*: Umožňuje zmeniť ikonu cestného bodu.
- *Presun na mape*: Umožňuje presunúť bod cesty na mape.
- *Upraviť súradnice*: Umožňuje upravovať súradnice cestného bodu.
- *Úprava fotografie*: Umožňuje upravovať fotografie cestného bodu.
- *Upraviť text*: Umožňuje upraviť názov a popis cestného bodu.



Obr. 15: Vyskakovacie okno s piatimi možnosťami na úpravu cestného bodu.

3.6.1 Úprava názvu a popisu

Stlačením tlačidla „Upraviť text“ v kontextovom okne úpravy môžete upraviť názov a popis cestného bodu. Príklad je uvedený nižšie:

Ak chcete uložiť zmeny, musíte stlačiť tlačidlo „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky. Vráťte sa na obrazovku s podrobnosťami o cestných bodoch, ako vidíte nižšie:

3.6.2 Úprava fotografií

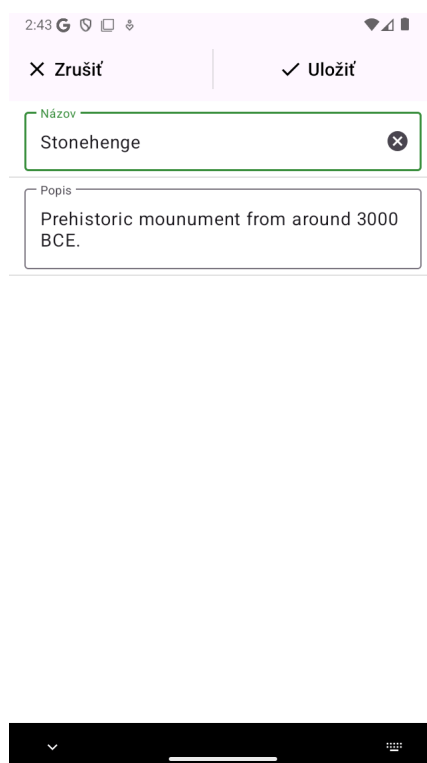
Stlačením tlačidla „Upraviť fotografie“ v kontextovom okne úpravy môžete pridať fotografie do bodu trasy a odstrániť fotografie z bodu trasy. Ak stlačíte toto tlačidlo, zobrazí sa nasledujúca obrazovka.

Na spodnom paneli s nástrojmi obrazovky s fotografiami nájdete tri tlačidlá:

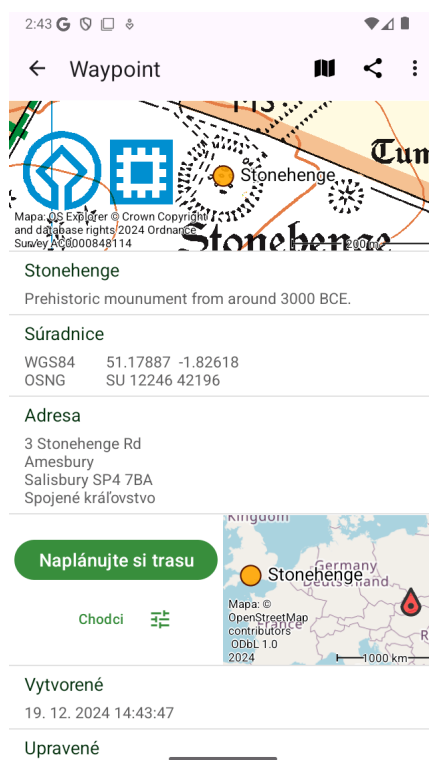
- **Tlačidlo priečinka:** Ak stlačíte toto tlačidlo, môžete importovať fotografie z knižnice fotografií do bodu trasy.
- **Tlačidlo fotoaparátu:** Ak stlačíte toto tlačidlo, fotoaparát sa otvorí. Ak urobíte fotografiu, bude pridaná do bodu cesty. Môžete na to použiť aj Menu > Fotoaparát, potom sa automaticky vytvorí smerový bod na vašom aktuálnom mieste a pridá sa k nemu nasnímaná fotografia.
- **Tlačidlo odpadkového koša:** Ak stlačíte toto tlačidlo, môžete odstrániť aktuálne zobrazenú fotografiu z bodu trasy.

Ak ste vykonali zmeny vo fotografiách cestného bodu, musíte zmeny uložiť stlačením tlačidla „Hotovo“ vpravo hore. Ak stlačíte tlačidlo „Zrušiť“, fotografie nebudú upravené.

Pridané fotografie sa vždy kopírujú do Topo GPS. Takže následné odstránenie fotografie z knižnice fotografií neodstráni fotografiu v Topo GPS. Rozlíšenie pridanej fotografie je možné nastaviť cez menu >



Obr. 16: Úprava popisu cestného bodu „Stonehenge“.



Obr. 17: Popis cestného bodu „Stonehenge“ bol upravený.



Obr. 18: *Obrazovka s fotografiami, ak bod trasy nemá fotografie.*

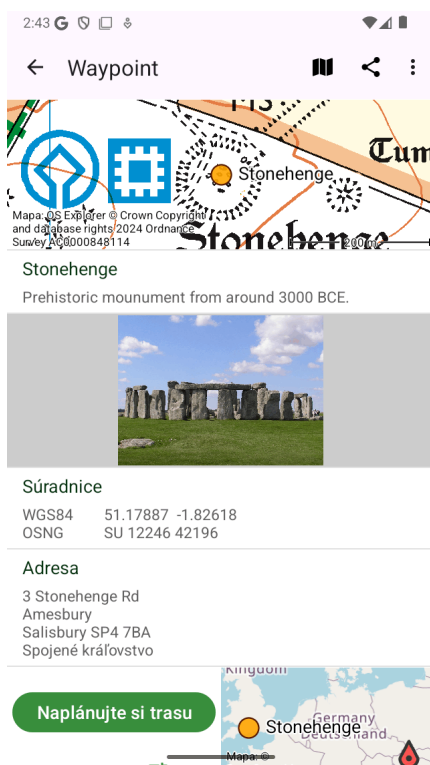
Nastavenia > Fotoaparát > Veľkosť fotografie“. Väčšie veľkosti fotografií budú vyžadovať viac miesta na disku.

Pridané fotografie si môžete zobraziť na *obrazovke s podrobnosťami o bode* cesty. Nižšie uvidíte príklad obrazovky s podrobnosťami o cestnom bode „Stonehenge“ s fotografiou:

Ak klepnete na fotografiu na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty, obrazovka s fotografiou sa otvorí s väčšou verziou klepnutej fotografie. Zobrazenú fotografiu môžete priblížiť gestom priblíženia dvoma prstami. Zdieľanie fotografie je možné stlačením ikony „Exportovať“ vpravo hore. Ak stlačíte tlačidlo „Upraviť“ vpravo hore, môžete upraviť fotografie bodu cesty. Ak má trasový bod viac fotografií, môžete si prezerať dostupné fotografie posunutím aktuálnej fotografie doľava alebo doprava. Klepnutím na tlačidlo informácií v spodnej časti sa zobrazí miesto, kde bola fotografia nasnímaná, a ak je k dispozícii, smer, ktorým bola nasnímaná na mape.

3.6.3 Úprava súradníc

Stlačením tlačidla „Upraviť súradnice“ v kontextovom okne úpravy sa *zobrazí rovnaká* obrazovka pri zadávaní súradníc. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“ vpravo hore, bod trasy sa presunie na zadané súradnice.



Obr. 19: Obrazovka s podrobnosťami o bode cesty s fotografiou.

3.6.4 Prejsť na mapu

Stlačením tlačidla „Presunúť na mapu“ v kon *texto* vom okne úpravy sa zobrazí obrazovka, v ktorej môžete umiestnenie cestného bodu presunúť manuálne na mapu. Na bode cesty musíte dlho stlačiť a môžete ho presunúť na nové miesto. Ak chcete uložiť nové umiestnenie cestného bodu, musíte stlačiť tlačidlo „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky. V opačnom prípade stlačte „Zrušiť“.

3.6.5 Zmeniť ikonu

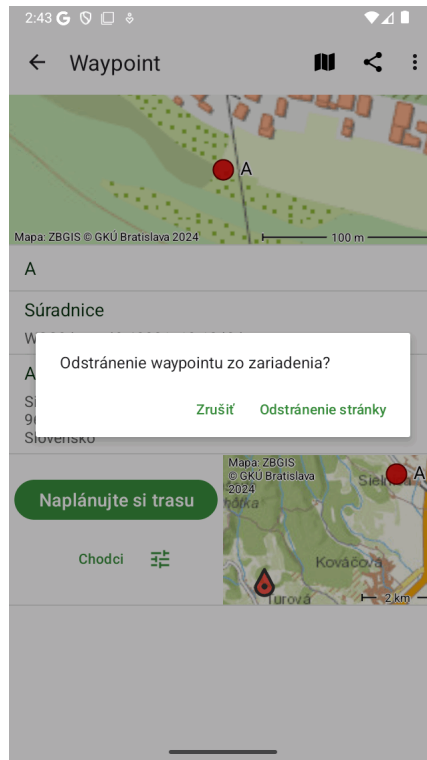
Ak stlačíte „Zmeniť ikonu“ v kontextovom okne *úpravy*, zobrazí sa *obrazovka ikon smerových bodov*. Obrazovka ikon cestného bodu obsahuje zoznam dostupných ikon. Aktuálne aktívna ikona cestného bodu má sivé pozadie. Ak klepnete na ikonu, ikona cestného bodu sa zmení a vrátite sa na obrazovku s podrobnosťami o bode cesty. Ak sa požadovaná ikona nezobrazuje na obrazovke ikon cestného bodu, môžete *vytvoriť novú ikonu stlačením „Nová ikona“* v dolnej časti obrazovky ikon cestného bodu.

3.7 Odstránenie bodov

Ak chcete odstrániť trasný bod zo zariadenia, musíte najprv otvoriť obrazovku s podrobnosťami *o bode cesty*.

Môžete to urobiť stlačením tlačidla info napravo od názvu bodu trasy na *obrazovke bodov cesty* y alebo klepnutím na bod, ktorý je načítaný na mape.

Bod cesty môžete odstrániť stlačením tlačidla Viac > Odstrániť. Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom musíte potvrdiť odstránenie, ako je znázornené nižšie:



Obr. 20: Odstránenie cestného bodu.

Ak stlačíte tlačidlo „Odstrániť“, smerový bod a všetky jeho fotografie budú odstránené z vášho zariadenia.

Je tiež možné odstrániť viacero bodov cesty naraz z obrazovky *bodov*. Dlhým stlačením položky bodu cesty alebo klepnutím na „Viac > Vybrať“ vstúpite do režimu výberu. Potom *vyberte* cestné body, ktoré je potrebné odstrániť. Potom stlačte ikonu koša v spodnej časti obrazovky a potvrdíte odstránenie.

Ak chcete *odstrániť iba cestný bod z mapy (a nie zo zariadenia)*, musíte klepnúť na ikonu mapy so lo-movkou v pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami o bode cesty.

3.8 Výber cestných bodov

Na *obrazovke cestných bodov* (Menu > Waypoints) môžete vybrať trasné body a vykonať jednu z nasledujúcich akcií na vybraných bodoch trasy:

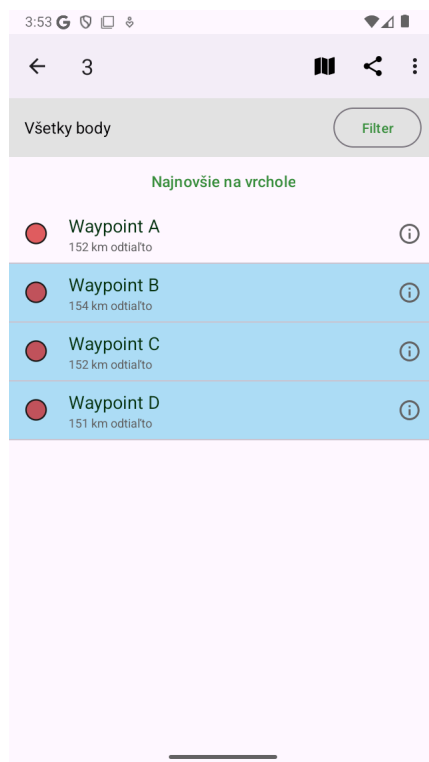
- Odstrániť vybrané cestné body
- Presunúť vybrané trasové body do priečinka
- Exportovať vybrané trasové body
- Načítať vybrané cestné body na mapu
- Zmena ikony vybraných bodov
- Odstrániť vybrané cestné body z mapy

Výber cestných bodov je podobný *výberu trás*.

3.8.1 Otváranie obrazovky výberu

Ak chcete otvoriť obrazovku výberu a vybrať prvý bod trasy, musíte dlho stlačiť položku trasového bodu, ktorú chcete vybrať. Prípadne môžete klepnúť na tlačidlo „Viac“ v pravom hornom rohu obrazovky a potom klepnúť na „Vybrať“.

Ak chcete vybrať viac bodov cesty, klepnite na položku bodu trasy na obrazovke výberu. Pozadie položky bodu trasy sa zmení na svetlo modré, čo znamená, že je vybraná. Príklad, v ktorom sú vybrané tri cestné body, je zobrazený nižšie:



Obr. 21: Tri vybrané cestné body.

Názov obrazovky výberu zobrazuje, koľko položiek je vybratých. Môžete zrušiť výber bodu trasy klepnutím na vybratý bod. Ak chcete vybrať všetky body v zozname, musíte stlačiť tlačidlo „Viac > Vybrať všetko“ vpravo hore. Ak sa chcete vrátiť na obvyklú obrazovku bodov cesty, musíte stlačiť šípku v ľavom hornom rohu obrazovky.

Ak chcete rýchlo vybrať viac bodov, môžete dlho stlačiť položku, nechať prst v zozname a potom ísť hore alebo nadol. Rovnakým spôsobom môžete rýchlo zrušiť výber viacerých položiek.

Pred výberom požadovaných bodov by mohlo byť užitočné najprv použiť *filter* a *vyhladať kľúčové* slová a zoradiť trasové body.

Ak vyberiete *priečink smerového* bodu, aplikovaná akcia sa vykoná rekurzívne na obsah priečinka. Ak napríklad vyberiete priečink dlhým stlačením priečinka na obrazovke smerových bodov a potom klepnete na ikonu mapy v dolnej časti obrazovky, všetky body obsiahnuté v priečinku sa načítajú na mapu.

3.8.2 Vykonávanie akcie

Ak ste vybrali trasné body, môžete vykonať akciu pomocou jedného z tlačidiel na paneli s nástrojmi v hornej časti obrazovky. Tlačidlá s nástrojmi sú zľava doprava:

- **Tlačí dlo Map y:** Ak klepnete na toto tlačidlo, vybrané body sa načítajú na mapu. Mapa sa automaticky priblíži k vybraným cestným bodom a vy sa vrátite na mapu.
- **Tlačí dlo zdieľ ania:** Ak klepnete na toto tlačidlo, zobrazí sa *vyskakovacie okno export u*. V tomto kontextovom okne môžete vybrať druh údajov, ktoré sa majú exportovať, a zmeniť nastavenia exportu. Ak v kontextovom okne exportu stlačíte „Exportovať“, vybrané trasové body budú exportované. Zobrazí sa ďalšie vyskakovacie okno s aplikáciami a akciami. Ak klepnete na aplikáciu alebo akciu, výsledok exportu bude spracovaný aplikáciou alebo akciou.
- **Tlačí dlo Viac:** Ak klepnete na tlačidlo viac na paneli s nástrojmi v hornej časti, zobrazí sa ponuka, z ktorej si môžete vybrať nasledujúce akcie:
 - **Odstrá niť:** Ak klepnete na toto tlačidlo, v kontextovom okne sa zobrazí otázka, či chcete odstrániť vybrané body cesty zo svojho zariadenia. Ak stlačíte tlačidlo „Odstrániť“, vybrané cestné body budú z vášho zariadenia odstránené. To sa nedá zrušiť.
 - **Presunúť do priečin ka:** Ak klepnete na toto tlačidlo, otvorí sa obrazovka so stromom priečinkov. Môžete vybrať priečinok a vybrané body sa presunú do iného *priečin ka*.
 - **Odstrániť z map y:** Ak klepnete na toto tlačidlo, vybrané body sa odstránia z mapy.
 - **Zmeniť ikonu:** Ak klepnete na toto tlačidlo, otvorí sa obrazovka ikon smerového bodu. Klepnutím na ikonu na tejto obrazovke môžete zmeniť ikonu vybraných bodov.
 - **Vybrať všetko:** Ak klepnete na toto tlačidlo, vyberú sa všetky cestné body.

Ako príklad teraz načítame tri vybrané body z vyššie uvedeného príkladu na mapu stlačením ikony mapy. Zobrazí sa obrazovka mapy a mapa sa priblíži na tri vybrané body trasy, ako vidíte na obrázku nižšie:

3.9 Waypoint icons

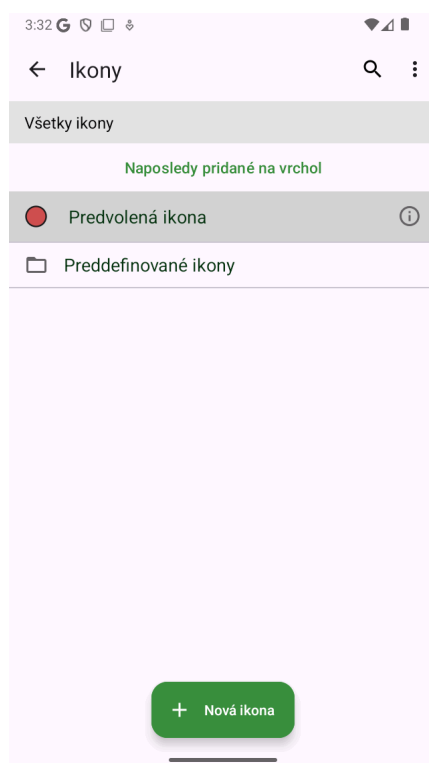
Na mape sa zobrazí bod cesty s ikonou. Ak *vytvoríte trasný bod*, môžete si vybrať ikonu z obrazovky ikon cestného bodu. Na obrazovke ikon cestného bodu sa zobrazí zoznam dostupných ikon vo vašom zariadení. Príklad tejto obrazovky je uvedený nižšie.

Obrazovka ikon cestných bodov je prístupná niekoľkými spôsobmi pri vytváraní alebo úprave bodov trasy.

- Z *obrazovky vytvárania cestného bodu* klepnutím na „>“ v riadku „Icon“.
- Z *obrazovky podrobností o bode* cesty stlačením „Upraviť > Zmeniť ikonu“.
- Na *obrazovke bodov cesty* stlačením tlačidla „Viac > Vybrať > Viac (dole) > Zmeniť ikony“.
- Na obrazovke Zadať súradnice klepnutím na riadok „Icon“.



Obr. 22: Na mapu boli načítané body „B“, „C“ a „D“.



Obr. 23: Obrazovka ikon cestného bodu.

3.9.1 Predvolená ikona

V hornej časti obrazovky ikon cestného bodu sa zobrazí predvolená ikona. Táto ikona sa používa pre všetky cestné body, pre ktoré nebola výslovne nastavená ikona.

Ak chcete zmeniť predvolenú ikonu, klepnutím na tlačidlo Info otvorte obrazovku „Upraviť ikonu“. Ak zmeníte predvolenú ikonu, okamžite sa to prejaví vo všetkých bodoch, ktoré používajú predvolenú ikonu. Ak chcete zmeniť predvolený červený kruh, stačí zmeniť predvolenú ikonu. V opačnom prípade je lepšie použiť jednu z preddefinovaných ikon alebo vytvoriť novú ikonu.

3.9.2 Preddefinované ikony

Ak klepnete na priečinok „Preddefinované ikony“ na obrazovke ikon cestného bodu, zobrazia sa dostupné preddefinované ikony. Jedná sa o niekoľko kruhov, trojuholníkov a štvorcov rôznych farieb. Zobrazuje sa aj zoznam ikon s rôznymi symbolmi. Ak sa posuniete nadol, môžete zobrazíť viac.

Ak ikona podľa vašich predstáv nie je medzi preddefinovanými ikonami, môžete si ju vytvoriť sami.

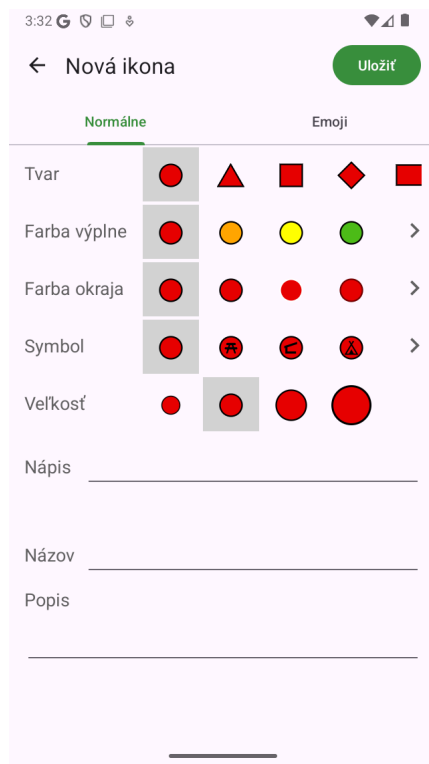


Obr. 24: Obrazovka preddefinovaných ikon

Použitie vopred definovanej ikony vám ušetrí problémy s jej vytváraním sami, ale nevýhodou je, že je možné menšie prispôbenie.

3.9.3 Vytváranie ikon

Ak chcete vytvoriť novú ikonu, klepnite na „Nová ikona“ v dolnej časti obrazovky ikon cestného bodu. Obrazovka „Nová ikona“ sa otvorí ako na obrázku nižšie:



Obr. 25: Nová obrazovka ikon

Pomocou výberu kariet v hornej časti obrazovky novej ikony si môžete vybrať medzi vytvorením normálnej ikony alebo ikony emoji.

Ak vyberiete normálnu ikonu, môžete zmeniť nasledujúce vlastnosti.

- **Tvar:** Klepnutím na jeden z zobrazených tvarov zmeníte tvar. Prejdite doprava alebo klepnutím na „>“ zobrazíte ďalšie tvary. Možné tvary sú: kruh, elipsa, trojuholník, štvorec, obdĺžnik, kosoštvorec, päťuholník, šesťuholník, hviezda, odznak a mílnik.
- **Farba výplne:** Klepnutím na farbu výplne zmeníte farbu výplne. Prejdite doprava alebo klepnite na „>“ a vyberte si z viacerých farieb. Ak klepnete na „>“, môžete nastaviť aj nepriehľadnosť farby výplne.
- **Farba okraja:** Klepnutím na farbu okraja zmeníte farbu okraja. Prejdite doprava alebo klepnite na „>“ a vyberte si z viacerých farieb.
- **Symbol:** Klepnutím na symbol vyberte symbol alebo žiadny. Prejdite doprava alebo klepnite na „>“ pre ďalšie symboly.
- **Veľkosť:** Klepnite na požadovanú veľkosť, môžete si vybrať medzi malou, normálnou, veľkou a extra veľkou.
- **Nápis:** Ak do poľa s nápisom zadáte jeden alebo viac znakov, v strede ikony sa zobrazí nápis (napríklad „A“). Farba nápisu je rovnaká ako farba okraja, ak je kontrast s farbou výplne dostatočne veľký. Ak nie, je to buď biela alebo čierna, v závislosti od toho, ktorá farba dáva najväčší kontrast s farbou výplne. Nemôžete kombinovať nápis so symbolom. Emoji môžete použiť aj ako nápis, ak prepnete klávesnicu na symboly emoji.

Aktuálne vybraná ikona má sivé pozadie.

Ak vyberiete kartu emoji na vytvorenie ikony emoji, môžete si vybrať emoji zo zoznamu emodži. Ak chcete zobrazovať viac, môžete posúvať nadol. Veľkosť ikony emoji je možné nastaviť klepnutím na požadovanú veľkosť. Ikona je potom iba emoji, bez okraja alebo pozadia.

Po nastavení vlastností ikony môžete dať ikone názov a popis. Názov a popis sa zobrazia na obrazovke ikon cestného bodu a tiež na obrazovke podrobností bodov trasy pomocou tejto ikony.

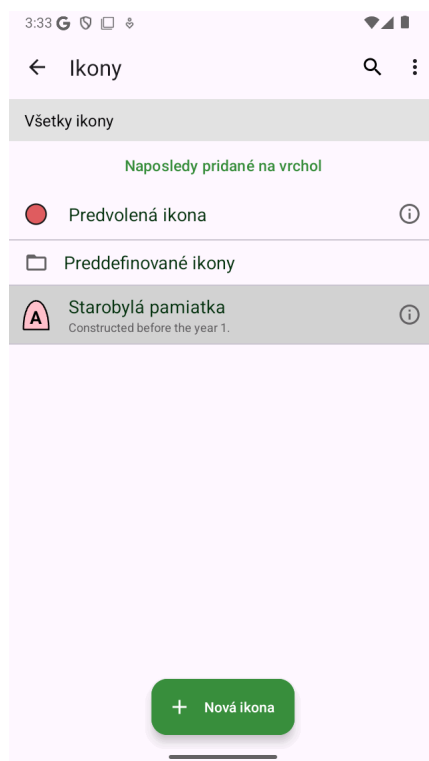
Ako príklad teraz vytvoríme ikonu pre staroveké pamiatky. Ako tvar vyberieme míľnik, nastavíme veľkosť na veľkú, farbu vyplnenia na ružovú a ako nápis zadáme „A“. Potom pre názov zadáme „Staroveký pamätník“ a ako popis informácie o tom, kedy túto ikonu použiť. Výsledok je znázornený na obrázku nižšie.



Obr. 26: Nová obrazovka ikon, na ktorej sa chystá vytvoriť nová ikona.

Ak chcete ikonu uložiť, stlačte tlačidlo „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky novej ikony. Potom sa novovytvorená ikona cestného bodu okamžite zobrazí na obrazovke ikon cestného bodu, ako je znázornené nižšie.

Novovytvorenú ikonu je teraz možné použiť na vytváranie nových bodov cesty a na z menu ikony smerových bodov.



Obr. 27: Novovytvorená ikona pre staroveké pamiatky na obrazovke ikon cestného bodu.

3.9.4 Editovanie ikon

Ak chcete upraviť uloženú vlastnú ikonu na obrazovke ikon cestného bodu, klepnite na tlačidlo Info vedľa ikony. Vlastnosti ikony môžete zmeniť rovnakým spôsobom, ako je vysvetlené vyššie pri vytváraní novej ikony. Stlačením tlačidla „Uložiť“ potvrdíte zmeny a vrátite sa na obrazovku ikon smerových bodov. Ak vykonáte zmenu ikony týmto spôsobom, okamžite sa prejaví vo všetkých bodoch, ktoré používajú túto ikonu.

3.9.5 Zmena ikony cestného bodu

Ak chcete zmeniť ikonu jednotlivého bodu trasy, otvorte obrazovku s *podrobnosťami o bode* cesty. Potom klepnite na „Upraviť > Zmeniť ikonu“. Zobrazí sa obrazovka ikon cestného bodu. Potom vyberte požadovanú ikonu na obrazovke ikon cestného bodu. Ak sa požadovaná ikona nenachádza na obrazovke smerových bodov, klepnutím na položku Nová ikona v dolnej časti *vytvor* te novú ikonu. Aktuálne nastavená ikona má sivé pozadie. Po klepnutí na požadovanú ikonu sa okamžite vrátite a smerový bod použije vybratú ikonu.

3.9.6 Zmena ikony viacerých bodov

Ak chcete zmeniť ikonu viacerých cestných bodov, otvorte obrazovku cestných bodov cez „*Menu > Waypoints*“. Potom stlačením tlačidla „Viac > Vybrať“ vstúpite do režimu výberu. Vyberte požadované body cesty a stlačte na spodnom paneli s nástrojmi „Viac > Zmeniť ikony“. Potom sa otvorí obrazovka ikon cestného bodu. Klepnite na požadovanú ikonu trasového bodu. Okamžite sa vrátite na obrazovku bodov cesty a ikony sa zmenia. Ak sa požadovaná ikona nenachádza na obrazovke smerových bodov, klepnutím na „Nová ikona“ v dolnej časti obrazovky *vytvor* te novú ikonu.

3.9.7 Odstránenie ikon

Ak stlačíte „Viac > Vybrať“ na obrazovke ikon cestného bodu, môžete vybrať ikony, ktoré sa majú odstrániť. Potom, ak stlačíte tlačidlo koša a potvrdíte odstránenie, ikony sa odstránia. Ak stále existujú nejaké cestné body, ktoré používajú odstránené ikony, už nebudú používať odstránené ikony, ale namiesto toho predvolenú ikonu.

3.9.8 Usporiadanie ikon do priečinkov

Je možné presunúť ikony na obrazovke ikon cestného bodu do priečinkov. Je to rovnako ako pri cestných bodoch a trasách. Týmto spôsobom môžete usporiadať ikony bodov cesty.

Stlačením tlačidla „Viac > Vytvoriť priečinkov“ vytvorte nový priečinkov. Ak chcete presunúť ikony smerového bodu do priečinka, stlačte tlačidlo „Viac > Vybrať“ a vyberte požadované ikony bodu trasy. Potom stlačením ikony priečinka v spodnej časti otvorte strom priečinkov. Vyberte priečinkov, aby ste presunuli vybrané ikony do požadovaného priečinka.

3.9.9 Zmena poradia ikon

Ak je metóda zoradenia (pod vyhľadávacím panelom) nastavená na „Prispôsobiteľné poradie“, môžete prispôbiť poradie ikon. Stlačením tlačidla „Viac > Vybrať“ vstúpite do režimu výberu. Dlhým stlačením rukoväte na pravej strane môžete presunúť ikonu smerového bodu do požadovanej polohy.

3.9.10 Exportovanie ikon

Ak klepnete na „Viac > Vybrať“ na obrazovke ikon cestného bodu, môžete vybrať ikony, ktoré sa majú exportovať. Potom, ak stlačíte tlačidlo exportovať v pravom dolnom rohu, môžete exportovať vybrané ikony. Ikony budú exportované vo formáte súboru wsf (Waypoint Style Format). Jedná sa o špeciálny formát súboru XML určený na použitie v Topo GPS. Ďalší používateľ Topo GPS (iOS) môže otvoriť tento súbor pomocou Topo GPS. Potom sa všetky ikony v tomto súbore wsf importujú a zobrazia sa na obrazovke ikon smerového bodu.

Ak *exportujete trasové body*, ikony sa exportujú aj vtedy, ak exportujete smerové body do formátu gpx, kml/kmz alebo csv. Bod cesty s ikonami je možné úplne importovať do inej aplikácie Topo GPS v systéme iOS. Nie všetky aplikácie a programy však budú podporovať štruktúru ikon Topo GPS. Predvolené kml napríklad podporuje iba okrúhle ikony s farbou výplne. Môže sa preto stať, že ak importujete exportovaný súbor do iného programu alebo aplikácie, ikony nebudú viditeľné.

3.10 Organizovanie cestných bodov

Body trasy môžete usporiadať *vytváraním priečinkov a presunutím smerových bodov do* priečinkov. Je tiež možné zmeniť poradie bodov, ktoré sa zobrazujú na obrazovke cestných bodov, ak sú zoradené v prispôsobiteľnom poradí. Okrem toho môžete usporiadať body trasy tak, že im priradíte *konkrétne ikony* a *filtrujete ich podľa ikony*.

Priečinky sú viditeľné na *obrazovke smerových bodov* iba vtedy, ak je *filter* (pod vyhľadávacím panelom) zakázaný.

3.10.1 Vytvorenie priečinka

Ak chcete vytvoriť priečinok, najskôr otvorte *obrazovku smerových bodov* (Menu > Waypoints). Potom klepnite na Viac (vpravo hore) > Nový priečinok. Otvorí sa nová obrazovka priečinka, príklad je uvedený nižšie:



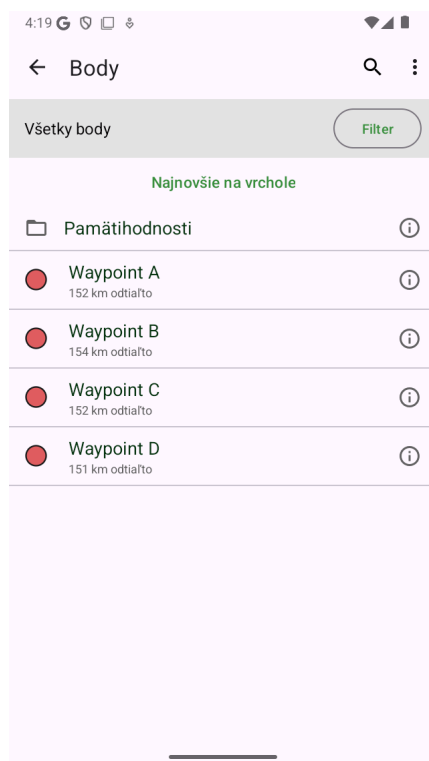
Obr. 28: Nová obrazovka priečinka

Ak chcete vytvoriť priečinok, musíte zadať názov nového priečinka. Predvolené umiestnenie novo vytvoreného priečinka je aktuálne aktívny priečinok na obrazovke bodov cesty. Keď skončíte, klepnite na položku Vytvoriť priečinok v pravom hornom rohu obrazovky.

Vrátite sa na obrazovku smerových bodov a novo vytvorený priečinok sa zobrazí v zozname (ak je priečinok uložený v aktuálne aktívnom priečinku).

Ako príklad sme vytvorili priečinok „Sights“. Obrazovka bodov cesty teraz vyzerá nasledovne:

Priečinok „Sights“ je uvedený na obrazovke bodov cesty s ikonou priečinka.



Obr. 29: Bol vytvorený priečink „Sights“.

3.10.2 Presúvanie smerových bodov do priečinka

Ak chcete presunúť body trasy do priečinka, musíte otvoriť *obrazovku výber* u dlhým stlačením položky na obrazovke bodov cesty. Vyberte položky, ktoré sa majú presunúť, a klepnite na ikonu priečinka na spodnom paneli nástrojov. Potom sa zobrazí obrazovka „Presunúť položky do priečinka“, príklad je uvedený nižšie:

Na obrazovke „Presunúť položky do priečinka“ sa zobrazí strom priečinkov. Ak klepnete na priečink, vybrané položky sa presunú do tohto priečinka a vrátite sa na obrazovku bodov cesty.

Ako príklad teraz presunieme body „C“ a „D“ do priečinka „Sights“. Po presunutí dvoch bodov, ako je uvedené vyššie, obrazovka bodov trasy vyzerá nasledovne:

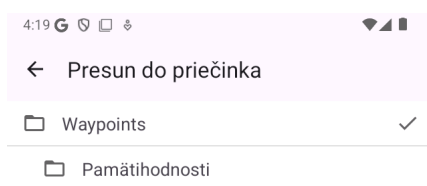
Na obrazovke bodov trasy zmizli body „C“ a „D“. Teraz ich možno nájsť v priečinku „Pozorky“.

3.10.3 Otvorenie priečinka

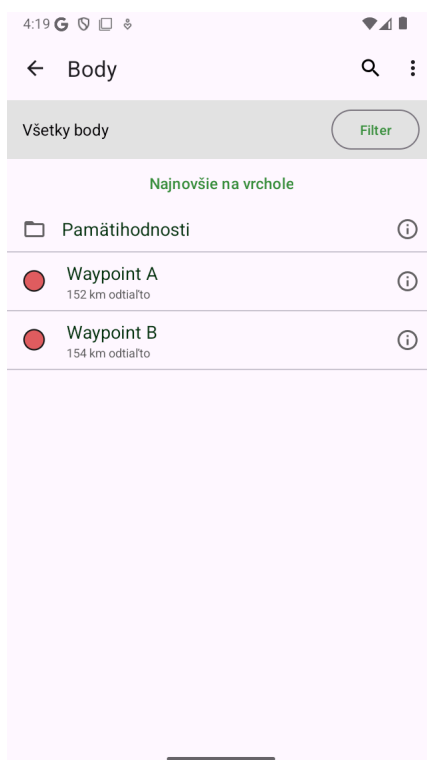
Ak chcete otvoriť priečink, stačí klepnúť na položku priečinka na obrazovke smerových bodov. Ako príklad teraz otvoríme priečink „Pozorky“. Obrazovka bodov cesty bude potom vyzeráť nasledovne:

Body „C“ a „D“ sa teraz nachádzajú v priečinku „Sights“.

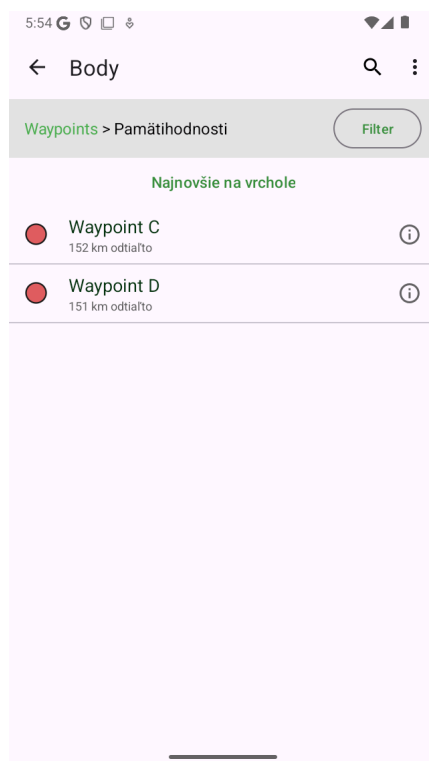
Pod vyhľadávacím panelom vidíte aktuálne umiestnenie v strome priečinkov. Ak stlačíte „Všetky body“, vrátite sa do koreňového priečinka.



Obr. 30: Pres unúť položky na obrazovku priečinka.



Obr. 31: Obrazovka smerových bodov po presunutí dvoch bodov do priečinka „Pozorky“.



Obr. 32: Obsah priečinka „Sights“.

3.10.4 Načítavanie obsahu priečinka

Ak chcete načítať všetky cestné body v priečinku a jeho potomných priečinkoch, dlhým stlačením položky priečinka na obrazovke bodov cesty (Menu > Waypoints) vyberte priečinok. Potom stlačením ikony mapy na spodnom paneli s nástrojmi načítajte obsah priečinka na mape.

Prípadne klepnite na tlačidlo Info vedľa priečinka na obrazovke bodov cesty (Menu > Waypoints). Potom stlačením ikony „Zobraziť na mape“ vpravo hore načítajte všetky body na mape. Vráťte sa na hlavnú obrazovku mapy a mapa sa priblíži k obsahu priečinka.

3.10.5 Odstránenie obsahu priečinka z mapy

Ak chcete odstrániť body cesty v priečinku a jeho potomné priečinky z mapy, dlhým stlačením položky priečinka na obrazovke bodov cesty (Menu > Waypoints) vstúpíte do režimu výberu a vyberte priečinok. Potom klepnite na hornom paneli s nástrojmi na tlačidlo viac a potom klepnite na „Odstrániť z mapy“.

Prípadne najskôr klepnite na tlačidlo informácií vedľa priečinka na obrazovke bodov cesty (Menu > Waypoints) a otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom stlačením tlačidla „Odstrániť z mapy“ vpravo hore odstráňte všetky body z mapy. Ak sa zobrazí „Zobraziť na mape“, najprv naň klepnutím načítajte všetky body trasy a potom sa vráťte späť na obrazovku bodov cesty a otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom stlačte tlačidlo „Odstrániť z mapy“ vpravo hore.

3.10.6 Premenovanie priečinkov

Ak chcete priečinok premenovať, najskôr otvorte obrazovku smerových bodov (Menu > Waypoints) a klepnutím na tlačidlo informácie vedľa položky priečinka otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom klepnite na „Upraviť“ na spodnom paneli nástrojov, zmeňte názov a stlačte „Uložiť“.

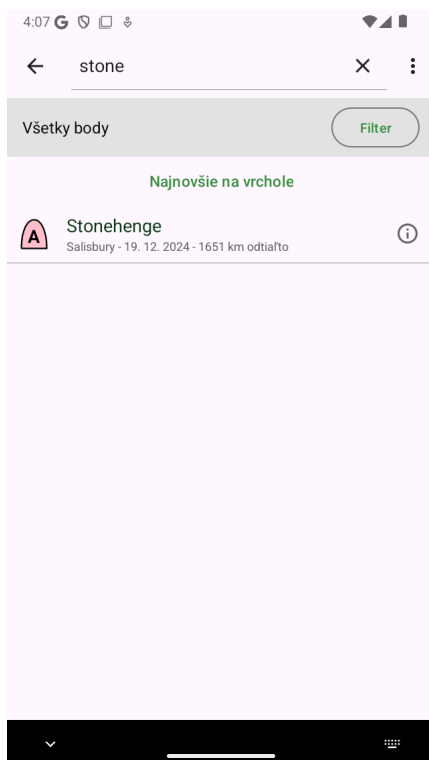
3.11 Searching waypoints

Na obrazovke bodov cesty (Menu > Waypoints) môžete vyhľadávať body zadaním *klúčových slov do vyhľadávacieho panela a použiť* ím filtrov. Okrem toho môžete tri ediť cestné body rôznymi spôsobmi.

3.11.1 Vyhľadávanie bodov pomocou klúčových slov

Ak zadáte klúčové slovo do vyhľadávacieho panela na obrazovke waypoints, zobrazia sa iba body, ktoré majú klúčové slovo v názve, popise, ulici, meste, provincii, dvojznakovom ISO kóde krajiny alebo PSČ. Vyhľadávanie nie je citlivé na veľké písmená. Ak hľadáte v priečinku, zobrazia sa aj všetky výsledky vyhľadávania v potomkových priečinkoch. Ak sa *použije filter*, vyhľadávanie sa obmedzí na filtrované cestné body.

Nižšie je uvedený príklad, v ktorom bol do vyhľadávacieho panela zadaný „kameň“. Zobrazuje sa iba cestný bod „Stonehenge“.

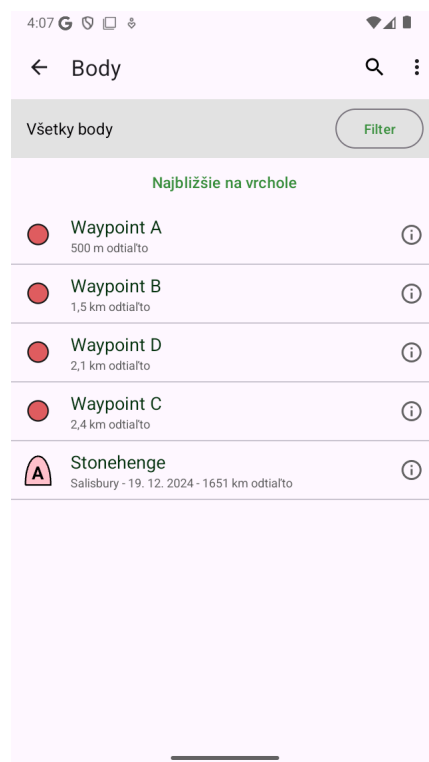


Obr. 33: Vyhľadávanie bodov s klúčovým slovom „kameň“.

3.11.2 Sortiment waypoints

Pod priečinkom/filtrom sa v strede zobrazí aktuálna metóda zoradenia. Ak klepnete na tlačidlo zoradenia, môžete zmeniť aktuálnu metódu zoradenia medzi:

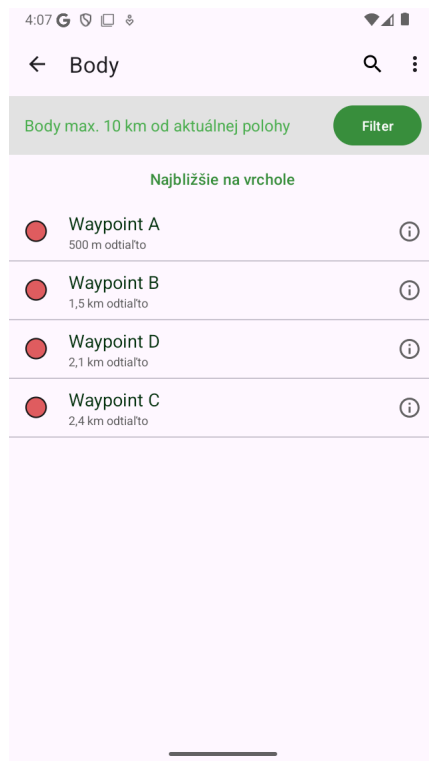
- *Naposledy pridané na vr chole*: Najnovšie pridané trasové body sú na vrchole.
- *Najbližšie na vr chu*: Body trasy sú zoradené podľa ich vzdialenosti od vašej aktuálnej polohy, najbližší bod trasy je na vrchole.
- *Najbližšie k stredovej mape hore*: Body cesty sú zoradené podľa ich vzdialenosti od aktuálneho stredu mapy, najbližší bod trasy je na vrchu.
- *Najnovšie na vr chu*: Cestové body sú zoradené podľa času ich vytvorenia, najnovšie sú na vrchole.
- *Najstaršie na vr chu*: Body trasy sú zoradené podľa času ich vytvorenia, najstaršie je na vrchole.
- *Najnovšie aktualizované na vrchu*: Body trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposledy zmenené, na vrchole je bod, ktorý bol naposledy zmenený.
- *Naj menej nedávno aktualizované na vr chu*: Body trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposledy zmenené, na vrchole je bod trasy, ktorý bol zmenený najdlhšie.
- *Abecedne*: Body cesty sú zoradené v abecednom poradí.
- *Obrátené abecedne*: Body cesty sú zoradené v obrátenom abecednom poradí.



Obr. 34: Tri edenie cestných bodov podľa vzdialenosti od aktuálnej polohy.

3.11.3 Filtrovanie bodov

Je možné filtrovať cestné body podľa polohy a druhu ikony. Ak chcete filter povoliť, klepnite na tlačidlo filtrovania na obrazovke bodov cesty. Ak je filter povolený, tlačidlo filtra má modré pozadie, ako na obrázku nižšie. Ak je filter vypnutý, má normálny vzhľad.



Obr. 35: Filter je povolený.

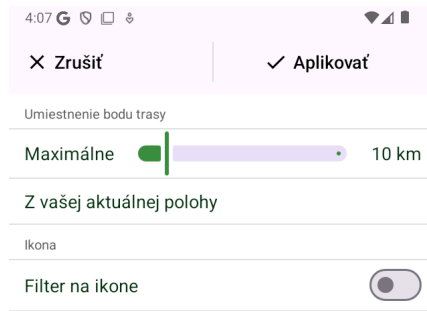
Na obrázku vyššie vidíte príklad povoleného filtra. Pod navigačným panelom sa zobrazí popis aktuálne aktívneho filtra. Tu sú trasové body filtrované podľa miesta, zobrazujú sa iba cestné body v rozmedzí 10 km od aktuálnej polohy. Ak klepnete na popis filtra, môžete upraviť aktuálny filter. Ak chcete filter vypnúť, klepnite na tlačidlo filtra.

3.11.3.1 Filtrovanie podľa lokality

Ak chcete filtrovať body cesty podľa miesta, klepnutím na tlačidlo filtra povolíte filter. Potom klepnutím na popis filtra upravte aktuálny filter. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka, na ktorej môžete zmeniť aktuálny filter:

V sekcii „Umiestnenie bodu cesty“ môžete zmeniť vlastnosti filtra polohy. Vo vyššie uvedenom príklade je nastavené na „Všetky cestné body do 10 km od vašej aktuálnej polohy“. Posúvač je možné posúvať, aby sa určila maximálna vzdialenosť zobrazených bodov do konkrétneho bodu. Nad posúvačom sa zobrazí umiestnenie filtra polohy. Ak naň klepnete, môžete ho zmeniť na:

- *Všade*: Neexistuje žiadne filtrovanie podľa miesta.
- *Aktuálna poloha*: Zobrazujú sa iba cestné body v určitej vzdialenosti od aktuálneho umiestnenia.
- *Vo vybranej oblasti*: Zobrazí sa mapa, ktorú môžete presunúť a priblížiť do požadovanej oblasti. Na obrazovke bodov cesty sú zobrazené iba body v zobrazenej oblasti na mape.



Obr. 36: Úprava filtra.

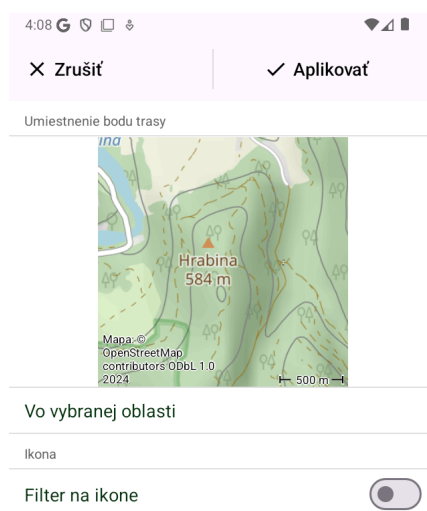
- *Viditeľná časť mapy*: Na obrazovke cestných bodov sú zobrazené iba body, ktoré sa nachádzajú v hraniciach aktuálne viditeľnej časti hlavnej mapy. V porovnaní s filtrom „V rámci vybranej oblasti“ ide o dynamický filter. Zmení sa, ak zmeníte polohu mapy na hlavnej obrazovke.
- *Vlastné umiestnenie*: Ak zadáte vlastné umiestnenie alebo súradnice, zobrazia sa iba body cesty v určitej vzdialenosti od zadaného umiestnenia.

Ak vyberiete možnosť „V rámci vybranej oblasti“, zobrazí sa mapa so sivým prekrytím ako na obrázku nižšie:

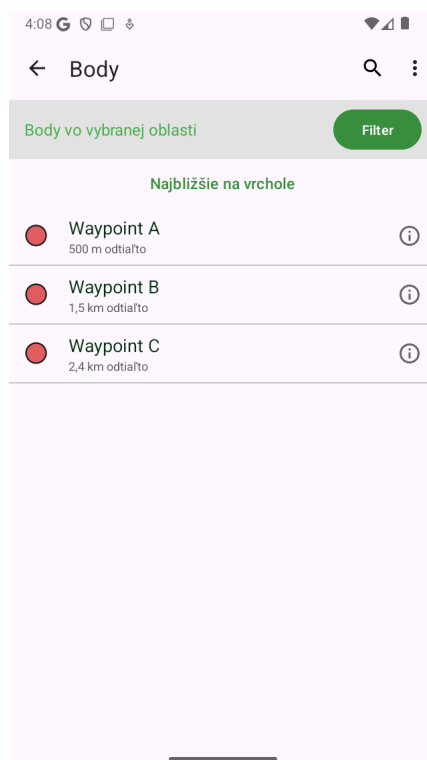
Šedá oblasť prekrytia označuje oblasť, v ktorej sa musia nachádzať filtrované cestné body. Veľkosť prekrytia môžete zmeniť podržaním prsta a pohybom nahor nadol alebo doľava doprava a môžete zväčšiť, otáčať a presunúť mapu, aby ste zmenili vybratú oblasť.

Ak sa použije tento filter, na obrazovke bodu trasy sa zobrazia iba cestné body vo vybranej oblasti na obrazovke „Upraviť filter“, ako v príklade nižšie:

Ak chcete zobraziť všetky cestné body v určitej oblasti, je tiež možné *vybrať časť hlavnej mapy* a klepnúť na „Waypoints“ v kontextovom okne.



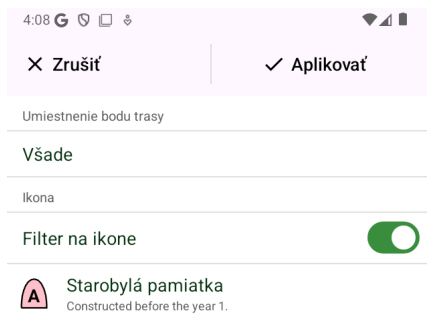
Obr. 37: Nastavenie filtra „V rámci vybranej oblasti“.



Obr. 38: Zobrazujú sa iba cestné body vo vybranej oblasti.

3.11.3.2 Filtrovanie na ikone

Ak chcete filtrovať body trasy na ikone, klepnutím na tlačidlo filtrovania na obrazovke bodov cesty povolíte filter. Potom klepnutím na popis filtra upravíte aktuálny filter. Potom v dolnej časti obrazovky úpravy filtra povolíte filtrovanie na ikone:



Obr. 39: Filtrovanie na ikone je povolené.

Na obrázku vyššie je povolené filtrovanie na ikone. Ikona bola nastavená na „Staroveký pamätník“. Ak chcete upraviť túto konkrétnu ikonu, klepnite na ikonu. Potom sa otvorí *obrazovka ikon cestného bodu*, z ktorej môžete vybrať inú ikonu.

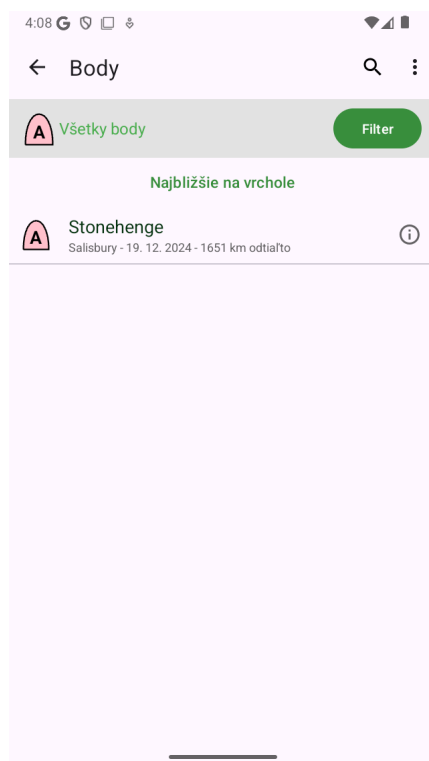
Pri použití filtrovania na ikone sa na obrazovke bodov trasy zobrazia iba body s konkrétnou ikonou, ako na obrázku nižšie. Tam vidíte iba cestné body s ikonou „Staroveký pamätník“. Ak chcete zistiť, že filter ikon je aktívny, ikona, na ktorej je filtrovaná, sa zobrazí pod vyhľadávacím panelom vľavo od popisu filtra.

3.12 Exportovanie bodov

Ak chcete exportovať jeden bod trasy, otvorte *obrazovku s podrobnosťami o cestnom bode* a klepnite na ikonu exportu na spodnom paneli s nástrojmi.

Ak chcete exportovať viac cestných bodov, otvorte *obrazovku cestných bodov* (Menu > Waypoints). Potom otvorte *obrazovku výberu bodu trasy* **ŕknutím na** položku Viac > Vybrať. Môže byť užitočné použiť filtre a/alebo hľadaný výraz. Vyberte požadované body a priečinky a klepnite na ikonu exportu na spodnom paneli s nástrojmi.

Ak chcete exportovať body, ktoré sú načítané v aktuálnej viditeľnej časti hlavnej obrazovky mapy, ŕknite na položku Pon *uka* > *Mapy* > *Exportovať viditeľné položky*. Upozorňujeme, že môžete tiež exportovať trasy, ak sú zobrazené na mape.



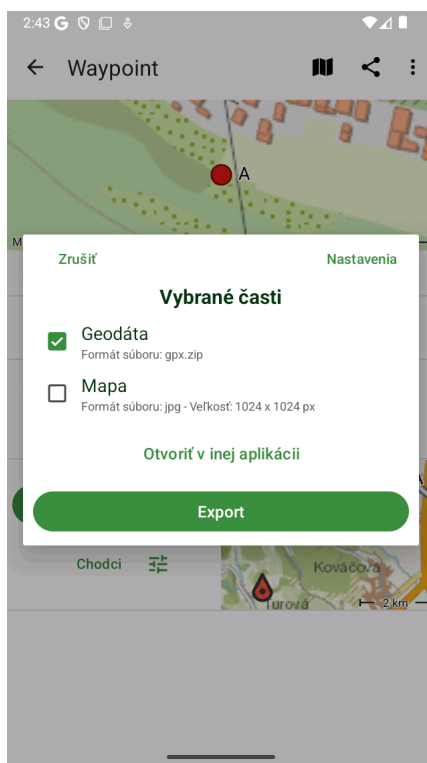
Obr. 40: Filtrovanie cestných bodov na ikone „Staroveký pamätník“.

Po stlačení tlačidla exportovať sa vo všetkých prípadoch zobrazí kontextové okno exportu, príklad je uvedený nižšie:

V kontextovom okne exportu môžete vybrať druh údajov, ktoré sa budú exportovať. Druh exportovaných údajov môže byť ľubovoľná kombinácia nasledujúcich:

- **Geodata:** Ak zahrnete „Geodata“, bude exportovaný dátový súbor obsahujúci body (body). Formát súboru je zobrazený v podtituloch položky geodát. Vo vyššie uvedenom príklade je to gpx.zip. Ak stlačíte *nastavenia*, môžete zmeniť formát údajov. Podporované formáty súborov na export cestných bodov sú gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv a csv.zip. Ak zvolíte geojson alebo csv, môžete v nastaveniach exportu zvoliť aj priestorový referenčný systém (typ súradníc).
- **Fotografie:** Ak zahrnete „Fotky“, budú exportované aj fotografie bodov cesty. Táto položka nie je k dispozícii, ak nie sú k dispozícii žiadne fotografie. Ak ste v *nastaveniach exportu* u povolili kompresiu, fotografie sú zahrnuté do súboru zip alebo súboru kmz.
- **Mapa:** Ak zahrnete „Mapa“, bude exportovaná mapa cestného bodu (bodov). Veľkosť pixelov mapy a formát údajov sú zobrazené v titulku. Veľkosť pixelov a formát údajov môžete zmeniť v *nastaveniach exportu* u. Ak povolíte prepínač „Poznámka na mape“, môžete pred zdieľaním exportovanej mapy nakresliť poznámky na mape.

Po výbere typu údajov, ktoré sa majú exportovať, môžete stlačiť „Exportovať“ v dolnej časti kontextového okna exportu, aby ste exportovali bod (y) trasy. Potom sa zobrazí bežné kontextové okno zdieľania systému Android, v ktorom si môžete vybrať aplikáciu, do ktorej chcete odoslať exportované údaje. Niekedy nie všetky aplikácie sa zobrazujú v kontextovom okne zdieľania. Potom môžete skúsiť klepnúť na „Otvoriť v inej aplikácii“ namiesto „Exportovať“.



Obr. 41: Vyskakovacie okno exportu.

3.12.1 Export settings

V kontextovom okne exportu môžete tiež zmeniť nastavenia exportu stlačením tlačidla „Nastavenia“ v pravom hornom rohu kontextového okna exportu.

Prvá časť na obrazovke nastavení exportu sa týka geodátov. Tu môžete nastaviť formát údajov bodov, ktoré sa majú exportovať. Klepnutím na „Formát údajov Waypoint“ si môžete vybrať medzi gpx, kml, csv a geojson. Môžete sa rozhodnúť, či chcete údaje komprimovať. Ak povolíte kompresiu, exportovaný súbor geoúdajov bude komprimovaný zip. Veľkosť súboru bude oveľa menšia ako bez kompresie.

Ak exportujete do csv alebo geojson, môžete tiež zvoliť priestorový referenčný systém (súradnicový systém), ktorý sa má použiť v exportovaných údajoch.

Zostávajúce časti sa zaoberajú mapou (obrázkom), ktorú je možné exportovať. Môžete si vybrať formát obrázka exportovanej mapy. Môžete si vybrať medzi jpg, png a pdf. Pomocou posuvníkov môžete nastaviť požadovanú šírku a výšku pixelov. Ak chcete vygenerovať mapu, niekedy je potrebné stiahnuť mapové dlaždice. Môžete určiť, či chcete povoliť mobilné sťahovanie mapových dlaždíc.

3.12.2 Exportovanie všetkých trasných bodov

Ak chcete exportovať všetky cestné body uložené vo vašom zariadení, otvorte [obrazovku smerových bodov](#) (Menu > Waypoints). Potom klepnite na Viac (vpravo hore) > Exportovať všetko. Všetky trasné body vrátane fotografií budú exportované do súboru gpx.zip. Ak bol export úspešný, zobrazí sa kontextové okno zdieľania. Potom si môžete vybrať napríklad uloženie súboru v cloudovej službe, ako je napríklad Disk Google. Odporúčame to robiť pravidelne, aby ste mali zálohu údajov o vašom bode cesty.

3.13 Importovanie bodov

Do Topo GPS je možné importovať cestné body v nasledujúcich formátoch súborov: gpx, kml/kmz, csv, geojson a jpeg. Viacero súborov týchto typov je možné importovať naraz, ak sú komprimované ako súbor zip. Ak sú súbory usporiadané do priečinkov v súbore zip, táto štruktúra priečinkov bude tiež importovaná a viditeľná na obrazovke bodov cesty.

Samostatné fotografie budú importované iba vtedy, ak obsahujú umiestnenie v metaúdajoch EXIF. Pre každú fotografiu sa vytvorí smerový bod na jej mieste a fotografia sa pridá do bodu trasy. Ak chcete importovať viac fotografií naraz, najskôr vytvorte súbor zip, pridajte fotografie a potom importujte tento súbor zip.

Ak chcete importovať trasné body, môžete skúsiť klepnúť na ikonu súboru. Najčastejšie sa objaví výber aplikácií. Potom musíte vybrať možnosť „Otvoriť pomocou Topo GPS“ alebo „Kopírovať do Topo GPS“ a súbor bude importovaný do Topo GPS.

Prípadne môžete importovať súbory priamo do Topo GPS klepnutím na *Menu* > Viac > Importovať súbor na hlavnej obrazovke, ako je znázornené nižšie. Potom sa otvorí aplikácia Files. Tu si môžete vybrať cloudové úložisko, ako je iCloud, Dropbox, OneDrive alebo Disk Google. Potom môžete prehľadávať súbory a vybrať súbory, ktoré chcete importovať.



Obr. 42: Klepnite na položku *Ponuka* > *Viac* > *Importovať súbor* a importovať súbor.

Ak boli cestné body importované úspešne, vrátite sa na hlavnú obrazovku mapy a mapa sa priblíži k importovaným smerovým bodom. Na obrazovke cestných bodov (*Menu* > *Waypoints*) sa všetky importované body nachádzajú v novo vytvorenom priečinku.

Trasa je súbor bodov, ktoré možno *na mape zobrazíť ako krivku*. Trasa môže obsahovať možné ďalšie informácie (napríklad fotografie a popis), ktoré je možné zobrazíť na *obrazovke s podrobnosťami trasy*.

V Topo GPS môžete *impor tovať*, *pláno vať*, *gener ovať*, *zaznamenávať* a *expor tovať* trasy. To všetko je možné vykonať prostredníctvom vy *skakovacieho okna trasy*. Vyskakovacie okno trasy môžete otvoriť klepnutím na *tlačidlo tras* y na prístrojovej doske alebo klepnutím na polož *ku Menu* > Trasy.

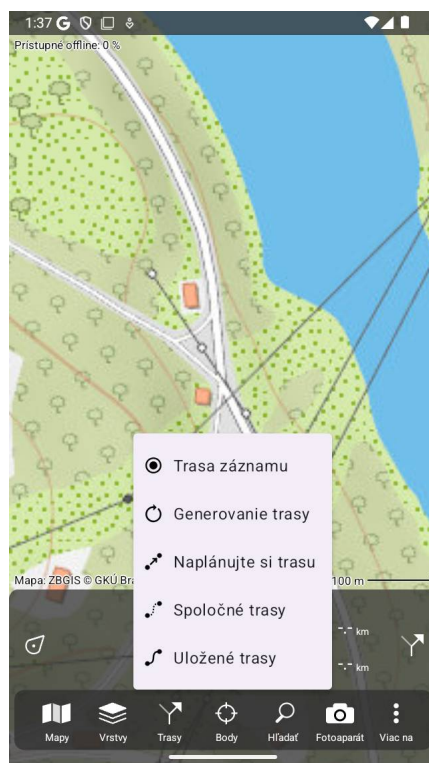
4.1 Routes pop-up

Trasy je možné vytvárať, importovať a zobrazovať na mape prostredníctvom kontextového okna trasy. Vyskakovacie okno trás je možné otvoriť klepnutím na *tlačidlo tras* y na palubnej doske. Toto je tlačidlo v pravom dolnom rohu *hlavnej obrazovky*. Prípadne môžete otvoriť kontextové okno trasy klepnutím na polož *ku Menu* > Trasy.

Vyskakovacie okno trás obsahuje nasledujúce položky:

- *Nahrávanie trasy/Zastavenie nahrá vania*: Ak klepnete na túto položku, môžete *spustiť alebo zas-taviť nahrávanie trasy*.
- *Vytvoriť trasu*: Ak klepnete na túto položku, môžete *vygenerovať trasu*.
- *Naplánujte trasu*: Ak klepnete na túto položku, môžete *napláňovať trasu*.
- *Zdieľané trasy*: Ak klepnete na túto položku, nájdete *trasy zdieľané inými používateľmi Topo GPS*. Tieto trasy môžete prehľadávať a importovať ich do svojho zariadenia.
- *Uložené trasy*: Ak klepnete na túto položku, otvorí sa obrazovka trasy. Táto obrazovka zobrazuje trasu, ktoré sú uložené na vašom zariadení lokálne. Pomocou tejto obrazovky môžete napríklad *načítať trasy na mapu* a exportovať trasy.

Ak chcete rýchlo komunikovať s kontextovým oknom trasy, stlačte tlačidlo trasy alebo Menu > Trasy, potom podržte prst na obrazovke a presuňte ho na požadovanú položku v kontextovom okne. Potom uvoľnite prst.



Obr. 1: Vyskakovacie okno trasy (Menu > Trasy).

4.2 Nakladacie trasy

Ak chcete načítať trasu na mapu, musíte najprv klepnúť na *tlačidlo trasy* y na prístrojovej doske alebo Menu > Trasy a otvoriť kontextové okno *trasy* y. Potom klepnutím na položku „Uložené trasy“ otvorte obrazovku uložených trás. Obrazovka uložených trás obsahuje všetky trasy, ktoré sú lokálne uložené vo vašom zariadení.

Príklad obrazovky uložených trás je zobrazený nižšie:

Zoznam trás sa zobrazí na obrazovke uložených trás. Vo vyššie uvedenom príklade sú tri trasy.

Priamo pod titulmi trás vidíte typ trasy a dĺžku trasy. Ak je trasa zaznamenaná, zobrazí sa aj trvanie. Zobrazí sa aj vzdialenosť vašej aktuálnej polohy k začiatočnému alebo koncovému bodu trasy.

Ak chcete načítať trasu na mapu, musíte klepnúť na názov preferovanej trasy.

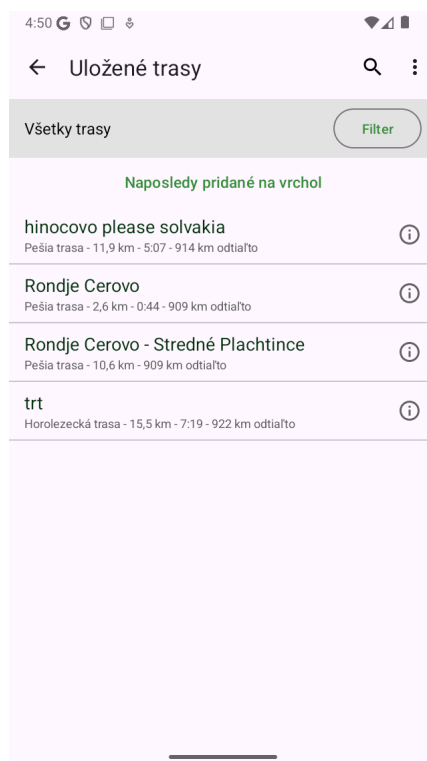
Ako príklad teraz načítame poslednú trasu v zozname. Výsledok je znázornený na obrázku nižšie.

Mapa sa automaticky pohybuje a priblíži tak, aby bola na mape viditeľná celá trasa. Modrá čiara označuje trasu. Biele šípky na modrej čiare označujú smer trasy. Značky kruhovej vzdialenosti na trase označujú vzdialenosť na trase.

Dĺžka vpravo hore na palubnej do *ske* označuje súčet dĺžok všetkých trás, ktoré sú aktuálne načítané na mape. Na tento účel sa používa symbol „rte“. Ak sa nachádzate na trase, namiesto toho sa zobrazí štítok „dtg“ (vzdialenosť, ktorú treba ísť). Označuje vzdialenosť do konca trasy.

Ak chcete vidieť trasu podrobnejšie, môžete *mapu priblížiť* žiť.

Ak sledujete trasu, môžete získať upozornenie, keď náhodne opustíte trasu, ktorú sledujete. To je užitočné, pretože si včas všimnete, že idete nesprávnym smerom. Za týmto účelom musíte v nastaveniach Topo GPS povoliť možnosť „Upozornenia - Odchýliť sa od upozornenia na trasu“. Ďalej musíte povoliť Topo GPS



Obr. 2: Príklad obrazovky „Uložené trasy“.



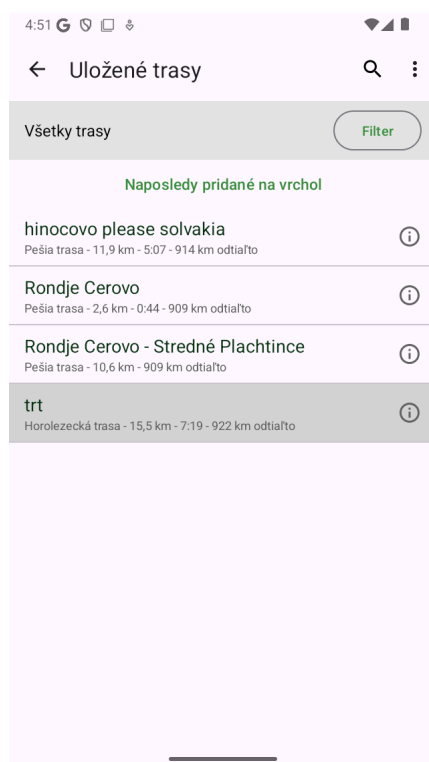
Obr. 3: Na mapu bola načítaná trasa.

odosielať upozornenia v nastaveniach zariadenia. Odporúčame vám tiež *zaznamenať* vašu trasu, aby ste mohli dostať upozornenie aj vtedy, keď je aplikácia na pozadí. Oznámenia sa odosielajú iba raz, ak sa odchýlite od trasy viac ako 25 m.

Ak klepnete na riadok trasy na hlavnej obrazovke alebo na tlačidlo info (i) na pravej strane obrazovky uloženej trasy, otvorí sa *obrazovka s podrobnosťami trasy*. Na obrazovke s podrobnosťami trasy nájdete ďalšie informácie o trase, napríklad názov, popis a výškový profil.

Môžete zmeniť farbu, šírku a priehľadnosť čiary trasy na *obrazovke s podrobnosťami trasy* ťuknutím na položku Upraviť > Upraviť štýl čiary.

Ak znova otvoríte obrazovku trasy, uvidíte, že načítaná trasa získala sivú farbu pozadia, ako v nasledujúcom príklade:



Obr. 4: Na obrazovke trasy je vidieť, že posledná trasa bola načítaná na mapu.

Šedá farba pozadia na obrazovke trasy označuje, že trasa je aktuálne načítaná na mapu.

Na mapu je možné načítať aj viacero trás. To môže byť užitočné, ak chcete kombinovať alebo porovnať rôzne trasy. Ak na obrazovke trasy klepnete na inú trasu, pridá sa na mapu rovnako ako prvá načítaná trasa. Farba trasy sa bude líšiť od prvej trasy.

Je tiež možné načítať viac trás naraz. Dlhým ťuknutím na trasu na obrazovke trasy povolíte *obrazovku výberu*. Potom vyberte požadované trasy a klepnite na ikonu mapy na spodnom paneli s nástrojmi.

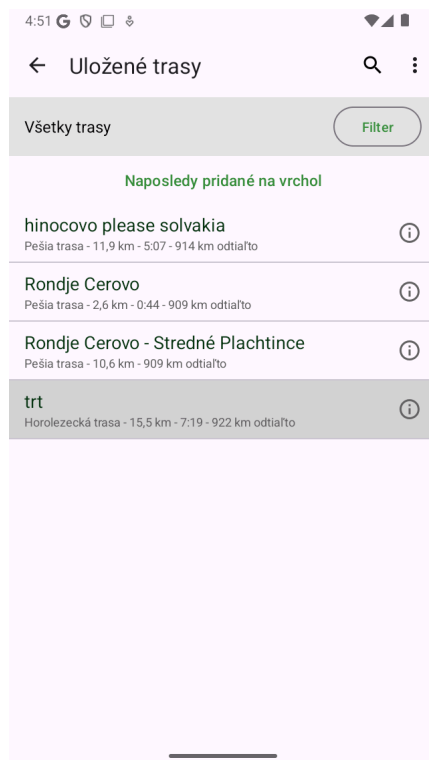
V ďalšej časti je vysvetlené, ako *odstrániť trasu z mapy*.

4.3 Odstránenie trás z mapy

Trasu je možné odstrániť z mapy prostredníctvom obrazovky uložených trás a z obrazovky s podrobnosťami trasy.

4.3.1 Routes screen

Klepnutím na tlačidlo *trasy* na prístrojovej doske otvoríte výskakovacie okno trás. Potom klepnite na položku „Uložené trasy“. Otvorí sa obrazovka uložených trás, príklad je uvedený nižšie.



Obr. 5: Príklad obrazovky trasy s jednou načítanou trasou.

Trasy so sivým pozadím sú momentálne načítané na mape. Ak klepnete na sivú položku, okamžite sa odstráni z mapy.

Je tiež možné odstrániť všetky načítané trasy z mapy naraz klepnutím na: Viac (vpravo hore na obrazovke uložených trás) > Odstrániť všetko z mapy.

4.3.2 Mapa

Ak klepnete na čiaru trasy, ktorá je načítaná na mape, otvorí sa *obrazovka s podrobnosťami trasy*. Môžete klepnúť na ikonu odstrániť z mapy v pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami trasy. Trasa bude okamžite odstránená z mapy a vrátite sa na hlavnú obrazovku.

4.4 Záznamové trasy

Pri zaznamenávaní vašej trasy sa zhromažďujú všetky miesta, ktoré navštevujete. Ak dokončíte nahrávanie, môžete umiestnenia uložiť ako trasu.

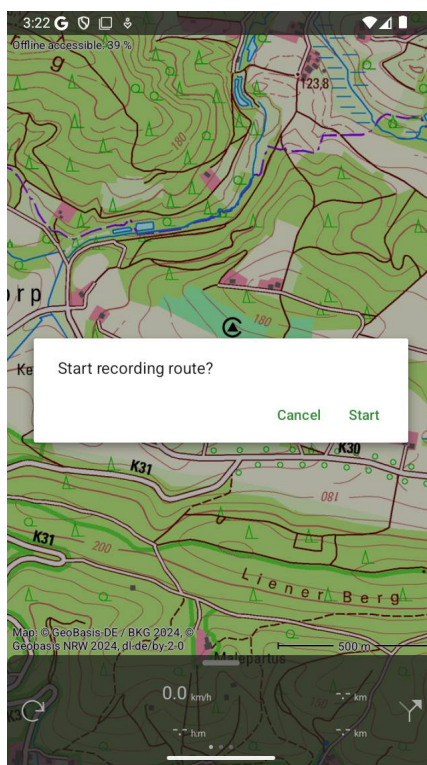
Ak chcete zaznamenať svoju trasu, musíte sa uistiť, že Topo GPS má prístup k vašej presnej polohe a že Topo GPS môže používať batériu na pozadí.

Ak chcete povoliť prístup k polohe pre Topo GPS, najprv prejdite v aplikácii Nastavenia systému Android na položky Aplikácie > Topo GPS > Povolenia. Tu povolte povolenie na umiestnenie. Povolte tiež možnosť „Použiť presnú polohu“. Tiež „Povoliť používanie batérie na pozadí“ v aplikáciách > Topo GPS > Používanie batérie aplikácie.

Pre dosiahnutie najlepšieho výkonu pri nahrávaní trás sa odporúča povoliť upozornenia v aplikáciách > Topo GPS > Povolenia > Upozornenia pre záznamník trás Topo GPS.

4.4.1 Začatie nahrávania

Ak chcete spustiť nahrávanie trasy, musíte otvoriť kontextové okno *trasy* (*Menu* > Trasy) a klepnúť na položku „Nahrávať trasu“. Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom sa zobrazí otázka, či chcete spustiť nahrávanie ako v nasledujúcom príklade:



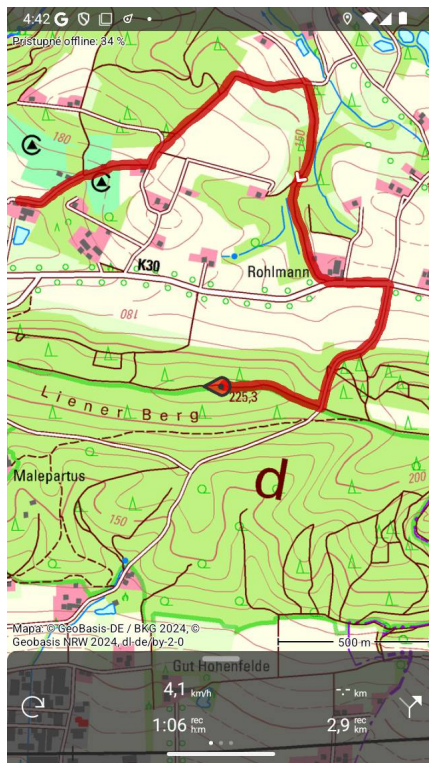
Obr. 6: Začatie nahrávania trasy.

Ak v kontextovom okne klepnete na „Štart“, spustí sa nahrávanie trasy.

Prípadne môžete tiež začať nahrávať trasu z *hlavnej obrazovky* klepnutím na *časovač záznamu* na palubnej doske.

4.4.2 Recording route

Ak ste začali nahrávanie, uvidíte, že sa na mape zobrazí červená čiara, ak sa pohybujete. Táto červená čiara označuje váš pohyb. Príklad je zobrazený na obrázku nižšie:



Obr. 7: Nahrávanie trasy. Červená čiara označuje váš pohyb.

Časovač záznamu na palubnej doske označuje trvanie aktuálneho záznamu. Na obrázku vyššie je to 1h06m. Ak klepnete na časovač, môžete *nahrávanie ukončiť*.

Záznamový merač vzdialenosti na palubnej doske označuje dĺžku zaznamenananej trasy. Vo vyššie uvedenom príklade je to 2,9 km. Ak klepnete na merač vzdialenosti záznamu, mapa sa priblíži na zaznamenanú trasu.

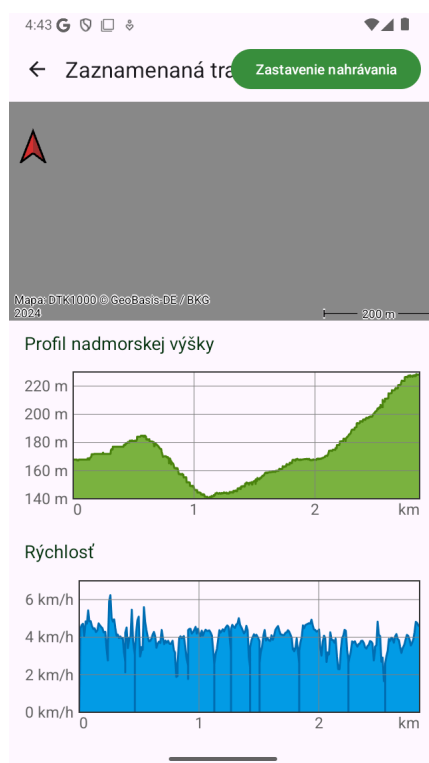
Môžete upraviť farbu, šírku a priehľadnosť riadku záznamu pomocou *ponuky > Viac > Nastavenia > Štýly > Riadok záznamu*.

Počas nahrávania môžete bezpečne uzamknúť zariadenie alebo prepnúť na inú aplikáciu. Tým sa nahrávanie nepreruší. V hornej časti obrazovky vidíte, že Topo GPS používa vašu polohu na pozadí. V niektorých zariadeniach majú hodiny modré pozadie, na iných zariadeniach sa celý stavový riadok zmení na modrý. Ak klepnete na modré hodiny alebo modrý stavový panel, vrátite sa do Topo GPS.

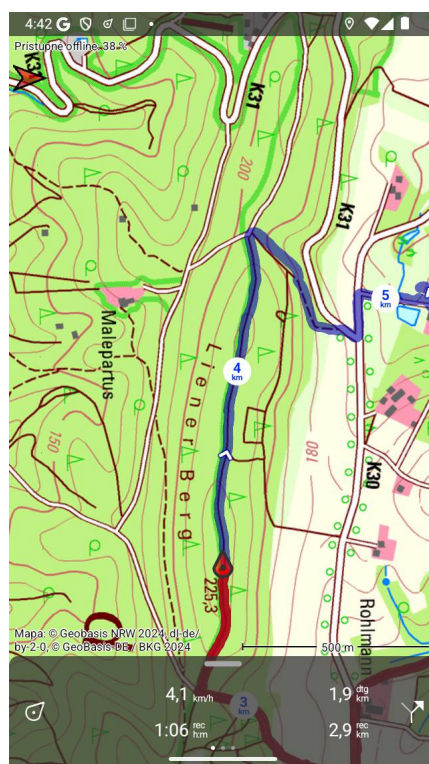
Ak klepnete na riadok zaznamenananej trasy na hlavnej mape, otvorí sa obrazovka záznamu. Môžete si prezrieť živý profil nadmorskej výšky a rýchlosti. Môžete klepnúť na tieto *profil* y a zobraziť ich podrobnejšie.

Ak *ste* na mapu načítali jednu alebo viac trás, môžete zaznamenať trasu súčasne. Príklad je uvedený nižšie:

Na palubnej doske je zobrazený symbol „dtg“, toto je vzdialenosť, ktorá sa má prejsť na koniec modrej trasy, ktorá je vo vyššie uvedenom príklade 1,9 km. Symbol „rec“ na palubnej doske označuje dĺžku zaznamenananej trasy, ktorá je vo vyššie uvedenom príklade 2,9 km. Ak klepnete na symbol „rec“, mapa sa priblíži na zaznamenanú trasu. Ak klepnete na symbol „dtg“, mapa sa priblíži na modrú trasu.



Obr. 8: Obrazovka záznamu trasy so živými profilmi výšky a rýchlosti.



Obr. 9: Nahrávanie a zobrazenie trasy.

Pri zaznamenávaní trasy sa každú sekundu určuje vaša poloha čo najpresnejším spôsobom.

4.4.3 Použitie batérie

Nahrávanie trasy bude stáť značné množstvo energie. Počas nahrávania preto pravidelne kontrolujte úroveň nabíjania batérie, aby ste sa uistili, že zariadenie nevyčerpá. *Pozastavte alebo dokončite* nahrávanie, keď sa už nehýbate. Na typických moderných zariadeniach so systémom iOS stojí nahrávanie asi 6-8% batérie za hodinu. S plne kvalitnou batériou je možné zaznamenať cestu dlhú až 10 - 12 hodín. Pre dlhšie nahrávky musíte nabiť batériu, napríklad pomocou powerbanky.

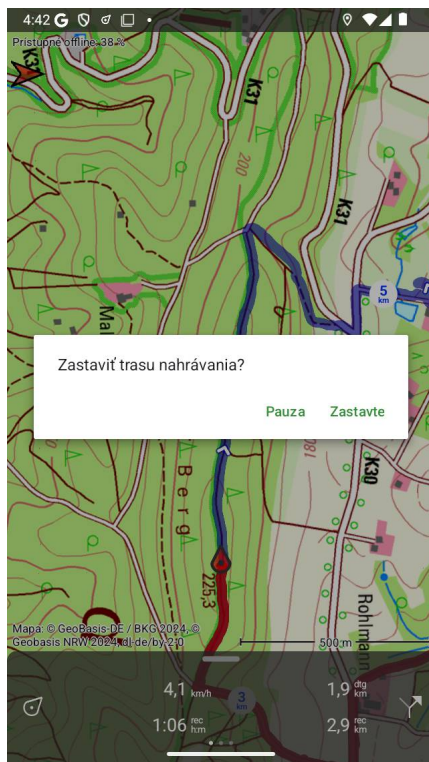
Množstvo spotreby batérie skutočne závisí od kvality a veľkosti batérie a od ďalších vecí, ktoré robíte počas nahrávania. Vypnutie obrazovky môže znamenať značný rozdiel. Môžete tiež povoliť prepínač „Kryt fotoaparátu“ v časti Vy *pnutie displeja* nastavení.

Ak ste zaznamenanú trasu uložili, môžete skontrolovať množstvo použitého percentuálneho podielu batérie na *obrazovke ďalších podrobností trasy*. Ak chcete otvoriť ďalšie podrobnosti trasy, otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy* a potom klepnite na časť s názvom tesne pod mapou.

4.4.4 Ukončenie nahrávania

Nahrávanie trasy môžete ukončiť klepnutím na tlačidlo trasy alebo menu > Trasy a otvorte kontextové okno trasy. Potom klepnite na „Zastaviť nahrávanie“. Prípadne klepnite na *časovač nahrávania* na palubnej doske alebo klepnite na „Zastaviť nahrávanie“ na obrazovke záznamu. Obrazovka záznamu sa dá otvoriť klepnutím na riadok zaznamenatej trasy na mape.

Zobrazí sa kontextové okno s výzvou na zastavenie nahrávania ako v príklade nižšie:



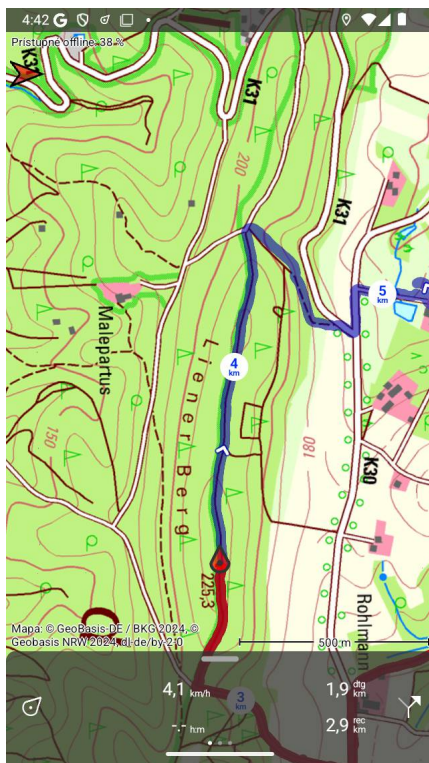
Obr. 10: Ukončenie nahrávania trasy.

Ak stlačíte „Zastaviť“, nahrávanie sa ukončí a zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete uložiť *zaznamenanú trasu*.

4.4.5 Pause Recording

Ak stlačíte „Pozastaviť“ v kontextovom okne, ktoré sa zobrazí pri *ukončení nahrávania trasy*, nahrávanie sa pozastaví.

Č *asovač* záznamu na palubnej doske bude počas pauzy nastavený na „-: -“. Mer *ač vzdialenosti* záznamu zobrazí zaznamenanú vzdialenosť, ako vidíte nižšie:

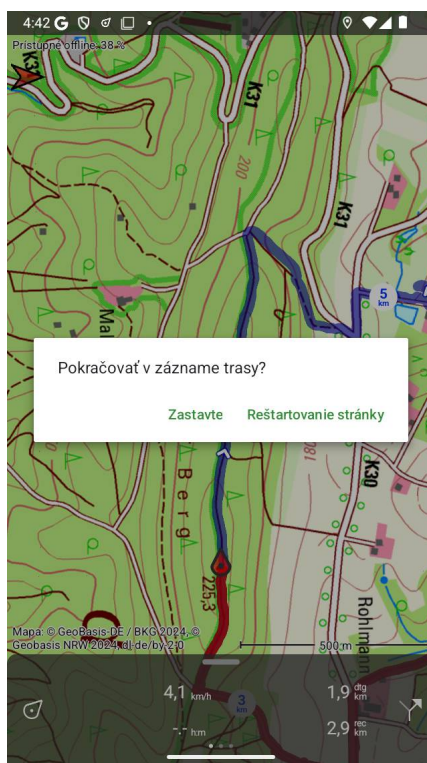


Obr. 11: Nahrávanie trasy bolo pozastavené, čo je možné vidieť z časovača záznamu a záznamového merača vzdialenosti.

4.4.6 Obnoviť nahrávanie

Ak chcete obnoviť pozastavené nahrávanie, klepnite na *časovač nah*rávania alebo na tlačidlo „Pokračovať v nahrávaní“ v hornej časti obrazovky nahrávania. Potom sa zobrazí nasledujúce kontextové okno:

Ak stlačíte „Obnoviť“, nahrávanie bude pokračovať. Ak stlačíte „Stop“, *nahrávanie trasy sa dokončí a dostanete možnosť uložiť zaznamenanú trasu*.



Obr. 12: Obnovenie nahrávania trasy.

4.4.7 Skladovanie záznamu

Ak ste *zastavili nahrávanie trasy*, zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete uložiť zaznamenanú trasu. Príklad je zobrazený nižšie:

Na tejto obrazovke môžete následne zadať názov, autora a popis.

Na základe počiatočného a cieľového bodu trasy bude automaticky navrhnutý názov trasy. Tento návrh sa zobrazí v poli s názvom, ak názov nebudete sami. Ak nebudete názov, návrh sa použije pri ukladaní trasy. Ak klepnete na konci navrhovaného názvu, môžete navrhovaný názov upraviť.

Aby sa zabezpečilo správne fungovanie automatického návrhu názvu, v nastaveniach by mala byť povolená možnosť „*Adresy - vyhľadať automaticky*“.

Ak stlačíte „>“ na pravej strane názvu, môžete pridať adresu URL.

Ak stlačíte tlačidlo „>“ na pravej strane autora, môžete pridať kontaktné informácie a údaje o autorských právach a licenciách. Ak uložíte trasu, budú uložené aj údaje o autorských právach a údaje o autorských právach na budúce použitie. Ak zaznamenáte alebo plánujete novú trasu, už budú vyplnené údaje o tom istom autorovi a autorských právach. Preto nemusíte tieto údaje znova zadávať pri ukladaní ďalšej zaznamenatej trasy.

Typ trasy môžete zmeniť stlačením poľa typu trasy. Ak uložíte trasu, aktuálny typ trasy sa použije ako návrh typu trasy pre ďalšiu uloženú trasu. Ak napríklad zaznamenávate iba trasy bicyklov, musíte nastaviť typ trasy iba raz.

Pomocou nastavenia „Zahrnúť trasu“ môžete určiť, ktoré body, ktoré sú momentálne zobrazené na mape hlavnej obrazovky, budú zahrnuté do uloženej trasy. Klepnutím na toto nastavenie si môžete vybrať medzi: všetkými bodmi, ktoré sú na mape, bodmi trasy v blízkosti trasy, bodmi trasy vytvorenými počas nahrávania a žiadnymi bodmi trasy. Číslo medzi zátvorkami označuje počet bodov, ktoré sa majú zahrnúť.



Obr. 13: Uloženie zaznamenej trasy.

Odporúčame nastaviť „Zahrnúť body trasy“ na „body trasy vytvorené počas nahrávania“. Potom sa na trasu pridajú iba cestné body, ktoré sú načítané na mapu a vytvorené počas nahrávania. To zaisťuje žiadne irelevantné cestné body, ktoré sa na trasu pridávajú napríklad fotografie z iného dňa. Ak sa rozhodnete pre „cestné body blízko trasy“, môžete určiť maximálnu vzdialenosť cestných bodov od trasy. Budte opatrní pri nastavení hodnoty na „Všetky body cesty“. To môže spôsobiť pridanie trasových bodov, ktoré sú ďaleko, a teda irelevantné pre uloženú trasu.

Ak ste hotoví, môžete stlačením tlačidla „Uložiť“ vpravo hore uložiť zaznamenanú trasu. Ak nechcete trasu uložiť, môžete stlačiť tlačidlo „Zrušiť“ vľavo hore.

Trasa sa uloží do priečinka, ktorý je aktuálne otvorený na *obrazovke uložených trás*.

Po uložení zaznamenej trasy sa zobrazí kontextové okno, ktoré vás opýta, či by ste chceli zdieľať svoju trasu s Topo GPS alebo s inou aplikáciou (klepnite na „Viac“). Ak nechcete zdieľať zaznamenanú trasu, môžete klepnúť na „Zrušiť“.

Ak si vyberiete Topo GPS, môžete *zdieľať svoju trasu s ostatnými používateľmi Topo GPS*, aby mohli *importovať vašu zaznamenanú trasu*.

Zaznamenanú *trasu je možné zdieľať* aj neskôr.

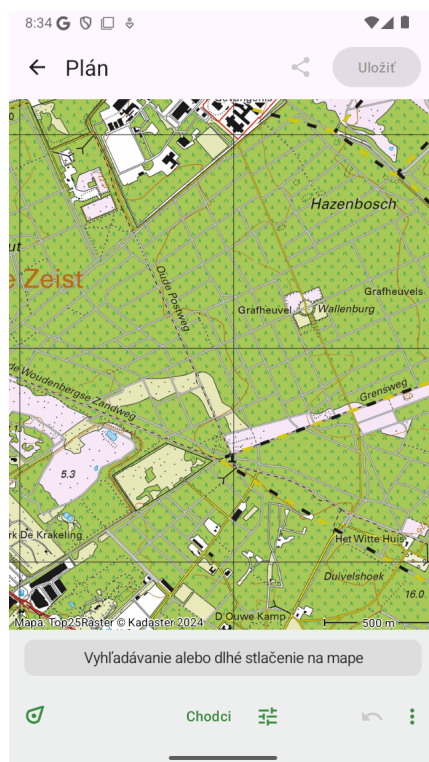
Ihneď po uložení *trasy sa zobrazí obrazovka s podrob*nosťami trasy. Tu môžete zobrazíť a upraviť podrobnosti trasy a načítať zaznamenanú trasu na mapu klepnutím na tlačidlo mapy v pravom hornom rohu tejto obrazovky.

Zaznamenanú *trasu môžete načítať aj na* mapu neskôr.

4.5 Plánovanie trás

Plánovanie trasy znamená vytvorenie trasy medzi dvoma alebo viacerými miestami. Tieto miesta sa v Topo GPS nazývajú body trasy. Body trasy musia byť manuálne vytvorené dlhým stlačením na mape. Alternatívou k plánovaniu trasy je *generovanie trás*. Pri generovaní trasy nemusíte vytvárať body trasy, ale stačí uviesť východiskový bod a požadovanú dĺžku.

Plánovač trasy je možné otvoriť prvým otvorením vy *skakovacieho pupa trasy* (Menu > Trasy). Potom klepnite na položku „Naplánovať trasu“.



Obr. 14: Plánovač trás bez plánovanej trasy.

Na obrazovke plánovača trasy nájdete prekrytie. V tomto prekrytí sa zobrazí tlačidlo *dopravných prostriedkov* a existuje niekoľko ďalších tlačidiel, ktoré môžete použiť na ovládanie plánovača trasy.

Ak chcete mapu priblížiť k svojej polohe, môžete klepnúť na tlačidlo polohy v ľavom dolnom rohu prekrytia.

Ak chcete zrušiť akciu, musíte stlačiť tlačidlo „Späť“ (kruh so šípkou návratu) v prekrytí. Všetky akcie v plánovači môžete vrátiť späť, kým sa tlačidlo späť nezmení na svetlo modré.

Vedľa tlačidla vrátiť späť nájdete ďalšie tlačidlo (kruh s bodmi, iba iOS). Ak klepnete na tlačidlo viac, zobrazí sa ponuka s nasledujúcimi možnosťami:

- *Zmeniť mapu*: Pomocou tejto možnosti môžete zmeniť mapu plánovača.
- *Pridať trasu*: Toto je možné použiť na pripojenie uloženej trasy k plánovanej trase alebo na pridanie uloženej trasy na mapu.
- *Vyhľadávanie*: Pomocou tejto možnosti môžete vytvoriť bod trasy zadáním názvu polohy.
- *Obnoviť*: Tým sa obnoví plánovač trasy. Plánovaná trasa a body trasy zmiznú.

Ak je naplánovaná trasa, na prekrytí sa objaví kruh s krížom. Ak stlačíte toto tlačidlo, obnovíte plánovač trasy. Klepnutím na tlačidlo Späť môžete vrátiť späť akciu resetovania.

Ak chcete uložiť plánovanú trasu, musíte stlačiť tlačidlo „*Uložiť*“ v pravom hornom rohu obrazovky. Ak chcete zdieľať plánovanú trasu, môžete klepnúť na ikonu exportu vľavo od tlačidla Uložiť.

V nastaveniach Topo GPS môžete upraviť *štýl plánovanej trasy*.

Viac informácií o plánovači trasy môžete získať stlačením tlačidla „Plánovač: Autorské práva“ v ľavom hornom rohu obrazovky plánovača trasy.

4.5.1 Dopravné prostriedky

Ak chcete naplánovať trasu, najskôr overte aktuálne *dopravné prostriedky* v prekrytí. Vo vyššie uvedenom príklade je nastavená na „Chodenie“. Klepnutím na „Chôdza“ sa zobrazí obrazovka, na ktorej môžete zmeniť do *pravné prostriedky*.

Na pravej strane tlačidla dopravného prostriedku sa nachádza ikona *nastavení*. Ak klepnete na túto ikonu, môžete jemne naladiť správanie dopravných prostriedkov. V závislosti od nastavení bude trasa optimalizovaná. Povolenie ktorejkoľvek z týchto možností by mohlo mať za následok dlhšiu trasu.

Ak plánujete trasu s dopravným prostriedkom „Crow fly“ alebo pomocou vrstvy, môžete to urobiť bez pripojenia na internet. Pre ostatné spôsoby dopravy je potrebné internetové pripojenie, pretože trasy sa počítajú externe.

Viac informácií nájdete v sekcii *Dopravné prostriedky*.

4.5.2 Pridávanie bodov trasy

Ak chcete naplánovať trasu, musíte pridať body trasy. Body trasy môžete pridať tromi spôsobmi:

- Dlhým stlačením na mape a presunutím ikony na požadované miesto. Ak používate macOS, môžete tiež umiestniť ukazovateľ na požadované miesto a stlačiť kláves Command-A.
- Zadaním polohy do vyhľadávacieho panela prekrytia plánovača trasy.
- Klepnutím na body trasy, značku polohy alebo uzly zo siete uzlov.

Ak ste pridali aspoň dva body trasy, medzi týmito dvoma bodmi trasy sa vypočíta trasa. Potom môžete pridať ďalšie body trasy.

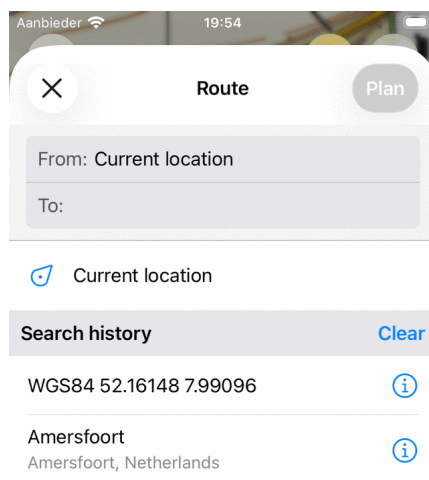
Nižšie je uvedených niekoľko príkladov plánovania trás.

4.5.2.1 Plánovanie trasy zadaním názvu lokality

Ak chcete naplánovať trasu zadaním názvu lokality, najskôr otvorte *plánovač trasy*. Ak je trasa už naplánovaná, ťuknutím na krížové tlačidlo obnovíte plánovač.

Ak klepnete na vyhľadávací panel v prekrytí plánovača trasy, zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zadať východiskový bod a cieľ. Príklad je uvedený nižšie:

Vaša aktuálna poloha sa automaticky vyplní ako východiskový bod, stačí zadať cieľ. Ak chcete použiť iný východiskový bod, zadajte názov iného miesta do poľa „Od:“.



Obr. 15: Obrazovka, na ktorej môžete zadať východiskový bod a cieľ.

Ako príklad sme zadali „Amersfoort“ v poli „To“. Ak teraz klepnete na „Plán“ vpravo hore alebo klepnete na polohu v zozname výsledkov vyhľadávania, vrátite sa na obrazovku plánu a bude naplánovaná trasa z vašej aktuálnej polohy do „Amersfoort“, ako vidíte v príklade nižšie:

V prekrytí plánovača trasy je zobrazený cieľ a zdroj plánovanej trasy, ako vidíte na obrázku vyššie. Ak na ne klepnete, môžete ich zmeniť. Ďalej je zobrazená dĺžka trasy. Ak klepnete na dĺžku, mapa sa priblíži na plánovanú trasu. Zobrazí sa aj celkový výstup, ak naň klepnete, môžete zobraziť *výškový profil* plánovanej trasy.

Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“ vpravo hore, môžete uložiť *plánovanú trasu*.

Ak nechcete trasu uložiť, môžete stlačiť „< Mapa“ vľavo hore a vrátiť sa na *hlavnú* obrazovku. Plánovaná trasa bude potom viditeľná aj na hlavnej mape.

Ak klepnete na čiaru trasy plánovanej trasy na hlavnej obrazovke, vrátite sa k plánovaču trasy.

4.5.2.2 Plánovanie trasy manuálnym vytváraním bodov trasy na mape

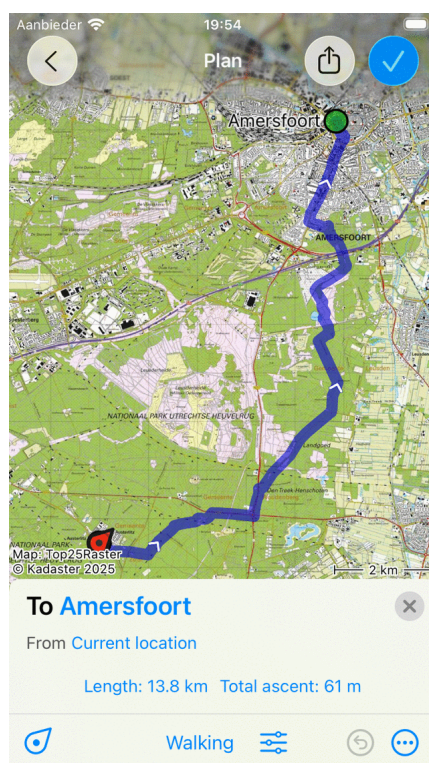
Ak chcete naplánovať trasu manuálnym vytvorením bodov trasy na mape, najskôr otvorte *plánovač trasy*. Ak je trasa prítomná, klepnutím na tlačidlo s krížom resetujete plánovač trasy.

Ak dlho stlačíte na mape, zobrazí sa bod trasy. Ak držíte prst na mape, môžete presunúť bod trasy do požadovanej polohy. Ak potom uvoľníte prst, bod trasy bude umiestnený. Na Mac-OS môžete tiež stlačením klávesu Command-A pridať bod trasy v polohe ukazovateľa.

Príklad s jedným bodom trasy pridaným do mapy je zobrazený nižšie:

Pridaný bod trasy je sfarbený zelenou farbou. Zelená farba označuje, že je vybraný bod trasy.

Druhý bod trasy môžete pridať dlhým stlačením na mape. Tento bude sfarbený modrou farbou a označuje



Obr. 16: P lánovať trasu z vašej aktuálnej polohy do „Amersfoort“.



Obr. 17: Na mapu sa manuálne pridá jeden bod trasy.

bod trasy, ktorý sa pridáva. Modrý bod trasy bude vždy nasledovať zelenú. Teraz musíte presunúť modrý bod trasy do požadovanej polohy. Ak uvoľníte prst, bude naplánovaná trasa od zelenej po modrú trasu, ako vidíte nižšie:



Obr. 18: Trasa je plánovaná medzi dvoma ručne pridanými bodmi trasy.

Plánovaním trasy sa body trasy automaticky presunú na najbližšiu známu cestu.

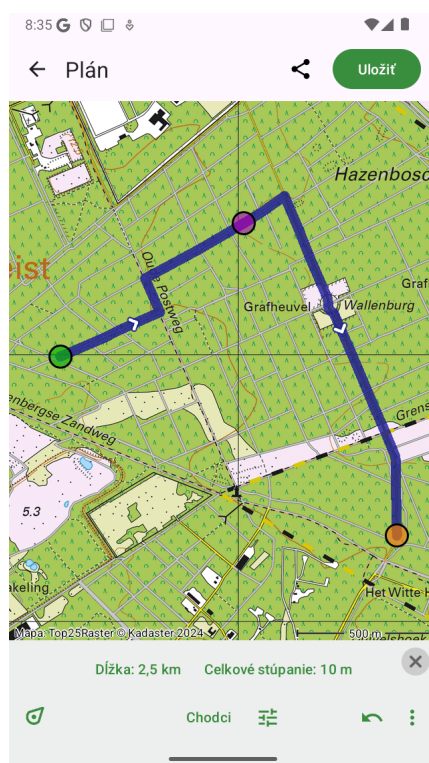
Uvoľnením modrej trasy sa automaticky vyberie a zafarbí sa zelenou farbou. Pôvodne zvolený bod trasy sa zruší a zmení sa na oranžový.

Dĺžka plánovanej trasy je uvedená v prekryte plánovača trasy v spodnej časti. Ak klepnete na dĺžku, mapa sa priblíži k plánovanej trase. V prekrytí je znázornený aj celkový výstup. Ak klepnete na celkový výstup, môžete zobrazíť výškový profil plánovanej trasy.

Ak chcete rozšíriť trasu, musíte pridať tretí bod trasy dlhým stlačením na mape. Príklad je zobrazený nižšie:

Plánovanie spiatocnej cesty

Ak chcete naplánovať spiatocnú cestu, musíte najprv vytvoriť niekoľko bodov trasy ako v príklade vyššie. Potom klepnite na prvý bod trasy. Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom sa zobrazí výzva na plánovanie alebo výber počiatočného bodu. Ak klepnete na položku „Naplánujte štartovací bod“, trasa bude uzavretá, ako vidíte v príklade nižšie:



Obr. 19: Trasa sa plánuje cez tri trasové body.



Obr. 20: Spiatočná trasa je plánovaná cez tri trasové body.

Výber bodov trasy

Bod trasy môžete vybrať klepnutím na bod trasy (krátko stlačením). Klepnutý bod trasy sa stane zeleným. Bod trasy, ktorý okamžite nasleduje po vybranom bode trasy, bude sfarbený fialovou farbou. Týmto spôsobom môžete vždy obnoviť smer trasy. Všetky ostatné body trasy budú oranžovo sfarbené.

Pohybujúce sa body trasy

Ak chcete presunúť bod trasy, najprv vyberte požadovaný bod trasy klepnutím naň. Bod trasy sa stane zeleným. Potom dlho stlačíte na vybraný bod trasy. Držte prst na obrazovke a potiahnite bod trasy do novej polohy. Príklad je zobrazený nižšie:



Obr. 21: Presúvanie bodu trasy.

Ak uvoľníte presunutý bod trasy, nová trasa sa vypočíta automaticky, ako vidíte na obrázku nižšie:

Vkladanie bodov trasy

Ak chcete vložiť bod trasy medzi dva existujúce body trasy, musíte najprv vybrať bod trasy, ktorý leží tesne pred bodom trasy, ktorý chcete vložiť. Ak chcete vybrať bod trasy, stačí naň klepnúť (krátko stlačiť).

Ak vybraný bod trasy nie je posledným bodom trasy, uvidíte fialový bod trasy. To je bod trasy, ktorý priamo sleduje bod zelenej trasy. Medzi zelený a fialový bod sa vloží vložený bod trasy.

Ak dlho stlačíte na mape, zobrazí sa modrý bod trasy. Ak držíte prst na mape, môžete tento bod presunúť do požadovanej polohy. Príklad je zobrazený nižšie:



Obr. 22: Novo plánovaná trasa po premiestnení bodu trasy.



Obr. 23: Medzi vybraný (zelený) a nasledujúci bod trasy (fialový) sa vloží nový bod trasy (modrý).

Ak uvoľníte prst z obrazovky, trasa medzi zeleným a fialovým bodom trasy teraz prejde cez vložený bod trasy. Toto je znázornené na obrázku nižšie:



Obr. 24: Novo plánovaná trasa prechádza cez vložený bod trasy.

Ak bola nová trasa vypočítaná, vložený bod trasy sa automaticky vyberie a zafarbí sa zelenou farbou.

Na aktuálnu trasu je možné vložiť aj bod trasy. Dlhým stlačením na trasu sa zobrazí nový modrý bod trasy. Ak sa pohybujete prstom, nový bod trasy sa dá posúvať iba pozdĺž trasy. Ak uvoľníte prst, vloží sa bod trasy.

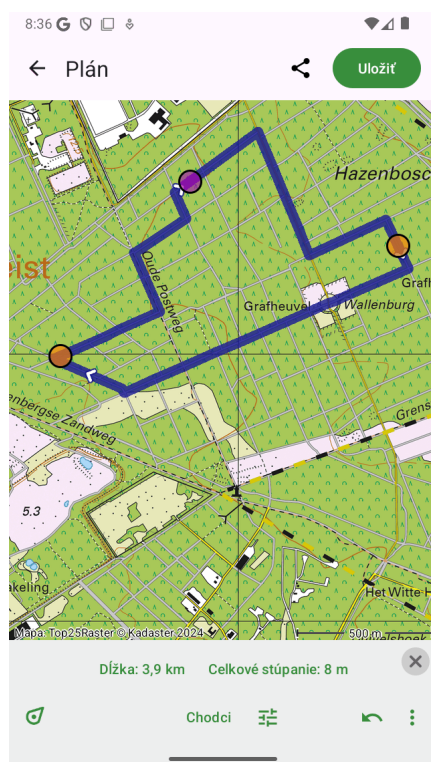
Odstránenie bodov trasy

Ak chcete odstrániť bod trasy, musíte najprv *vybrať* požadovaný bod trasy klepnutím naň. Potom dlho stlačte na tomto bode trasy, podržte prst na obrazovke a potiahnite ho do hornej alebo dolnej časti obrazovky. Uvidíte, že bod trasy zmizne. Príklad je zobrazený nižšie:

Ak ste presunuli bod trasy do spodnej alebo hornej časti obrazovky, môžete ho uvoľniť. Bod trasy bude odstránený a trasa sa prepočíta, ako vidíte nižšie:



Obr. 25: Odstránenie bodu trasy presunutím do hornej alebo dolnej časti obrazovky.



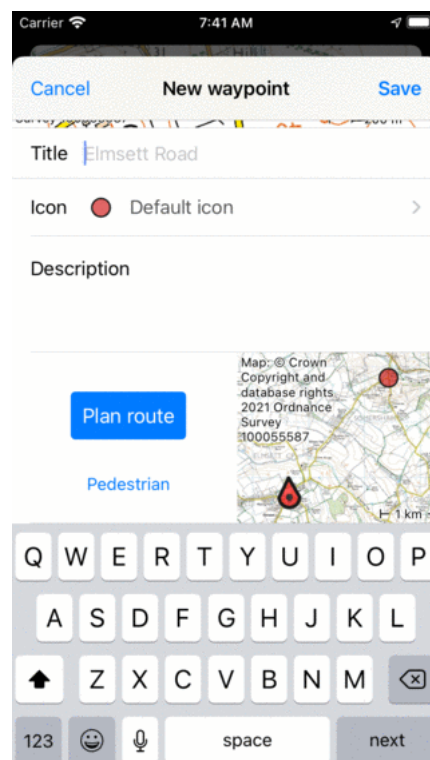
Obr. 26: Trasa po odstránení bodu trasy.

4.5.2.3 Plánovanie trasy z vašej aktuálnej polohy do bodu

Trasu z aktuálnej polohy do bodu môžete naplánovať niekoľkými spôsobmi.

Plánovanie od aktuálnej polohy k bodu na mape

Ak chcete naplánovať trasu z vašej aktuálnej polohy do bodu na mape, najrýchlejším spôsobom je dlho stlačiť na mape. Zobrazí sa ikona, ktorú môžete presunúť na požadované miesto. Ak uvoľníte prst, zobrazí sa obrazovka vytvorenia bodu trasy. Posuňte sa nadol na tejto obrazovke a zobrazte časť plánu trasy, ako v nižšie uvedenom príklade.



Obr. 27: Plánovanie trasy k bodu na mape.

Pod tlačidlom plánu vidíte aktuálne dopravné prostriedky. Ak naň klepnete, môžete ho zmeniť na požadovaný *dopravný prostriedok*. Vedľa tlačidla plánu sa zobrazí prehľadová mapa s aktuálnou polohou a bodom. Ak klepnete na tlačidlo plánu, bude naplánovaná trasa z vašej aktuálnej polohy k bodu a vrátite sa na hlavnú obrazovku, ako vidíte na obrázku nižšie:

Ak klepnete na krivku *trasy*, *otvorí sa plánovač trasy*. Tam môžete klepnúť na *Viac > Obnoviť*, aby ste odstránili plánovanú trasu, alebo na „Uložiť“ ju uložiť.



Obr. 28: Trasa bola naplánovaná z vašej aktuálnej polohy do bodu na mape.

Plánovanie od aktuálnej polohy do cestného bodu

Ak chcete naplánovať trasu z aktuálnej polohy do trasy, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami o bode cesty*, napríklad klepnutím na bod trasy, ktorý sa načíta na mape. Potom prejdite nadol na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty do sekcie plánu. Skontrolujte dopravné prostriedky a klepnutím na „Plánovať“ naplánujte trasu z vašej aktuálnej polohy k bodu trasy, ako je uvedené vo vyššie uvedenom príklade.

Plánovanie z aktuálnej polohy zadaním názvu polohy

Trasu je možné naplánovať z aktuálnej polohy zadaním názvu polohy na obrazovke plánovača trasy</ref>.

Prípadne klepnite na položku *Menu* > Hľadať > Adresa a zadajte umiestnenie do panela sledovania. V zobrazených výsledkoch vyhľadávania klepnutím na tlačidlo Info zobrazíte ďalšie informácie o výsledku vyhľadávania. Prejdite nadol do sekcie plánu. Skontrolujte dopravné prostriedky a klepnutím na „Plánovať“ naplánujte trasu z vašej aktuálnej polohy k výsledku vyhľadávania, ako je uvedené vo vyššie uvedenom príklade.

Plánovanie od aktuálnej polohy na súradnicu

Ak chcete naplánovať trasu z aktuálnej polohy na súradnicu, najprv zadajte súradnicu cez *Menu* > Hľadať > Súradnica. Potom sa vráťte na mapu, klepnite na vytvorený bod cesty a naplánujte trasu, ako je *vysvetlené vyššie*.

4.5.2.4 Plánovanie trasy cez sieť cyklistických uzlov

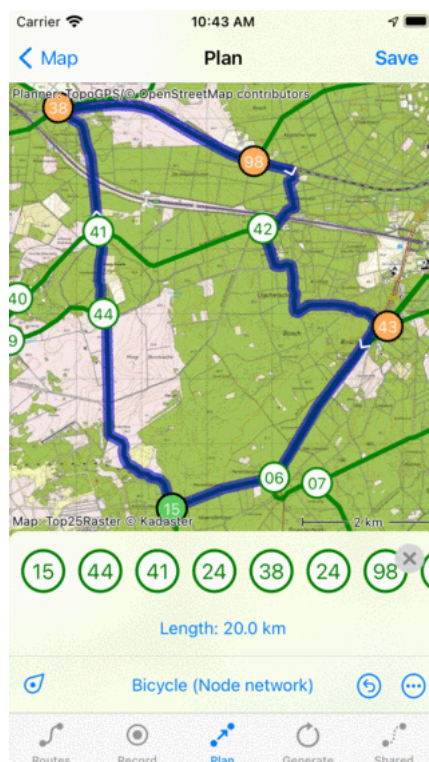
Sieť cyklistických uzlov je súbor očíslovaných uzlov a spojení medzi nimi. Na mieste uzla sa umiestni znak s číslom uzla. Ukazuje tiež smer k blízkym uzlom. Spojenia sú tiež označené značkami. Sieť cyklistických uzlov umožňuje jednoduchú navigáciu, pretože trasa môže byť opísaná číslami uzlov.

Cyklistické uzlové siete nájdete v Holandsku, Belgicku a Nemecku.

Ak chcete naplánovať trasu cez sieť cyklistických uzlov, najskôr načítajte sieť uzlov bicyklov na mapu cez *menu* > Vrstvy > Sieť uzlov bicyklov. Potom klepnite na uzol bicykla a klepnite na „Naplánovať trasu“.

Prípadne otvorte *plánovač trasy* a nastavte dopravné prostriedky na „Sieť uzlov bicyklov“.

Následne klepnite na požadované uzly bicyklov a naplánujte trasu. Príklad je uvedený nižšie:



Obr. 29: Plánovanie trasy cez sieť cyklistických uzlov.

Trasa je naplánovaná na vašom zariadení, preto nepotrebuje internetové pripojenie na plánovanie trás cez sieť cyklistických uzlov.

Rovnako ako pri *plánovaní trasy manuálnym vytváraním bodov trasy na mape*, je tiež možné *presúvať* a *odstraňovať* body trasy.

Ak dlho stlačíte spojenie medzi uzlami, môžete do pripojenia pridať aj bod trasy.

V prekrytí plánovača trasy môžete vidieť zoznam uzlov, ktoré musíte sledovať. Tento zoznam môžete posunúť doľava a doprava.

Ak ste dokončili plánovanie trasy, môžete stlačením tlačidla „Uložiť“ uložiť trasu. Ak klepnete na „< Mapa“, trasa sa neuloží. Vráťte sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži k plánovanej trase.



Obr. 30: Plánovaná trasa siete cyklistických uzlov na hlavnej obrazovke.

4.5.3 Plánovanie dokončovacích trás

Ak ste pripravení naplánovať trasu, môžete sa vrátiť na hlavnú mapu klepnutím na „< Mapa“ v ľavom hornom rohu obrazovky. Plánovaná trasa sa potom zobrazí na mape na hlavnej obrazovke, ale nebude uložená. Ak klepnete na plánovanú trasu na hlavnej obrazovke, vrátite sa k plánovaču trasy.

4.5.4 Uloženie plánovanej trasy

Ak chcete uložiť plánovanú trasu, klepnite na „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky plánovača trasy. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zadať podrobnosti o trase, ako je znázornené nižšie:

Môžete zadať názov, autora, typ trasy a popis. Šedý zástupný symbol názvu v poli s názvom je navrhovaný názov a použije sa, ak nezadáte názov. Ak klepnete na konci navrhovaného názvu, môžete navrhovaný názov upraviť. Môžete sa tiež rozhodnúť zahrnúť do trasy body, ktoré sú aktuálne načítané na mape. Potom klepnutím na „Uložiť“ uložíte plánovanú trasu. Vráťte sa na *hlavnú obrazovku* a mapa bude priblížená k plánovanej trase.



Obr. 31: Uloženie plánovanej trasy

4.6 Generovanie trás

Predpokladajme, že chcete prejsť alebo bicyklovať na spätočnej ceste určitej dĺžky z určitého bodu. Môžete skúsiť na *plánovať trasu* a pokusom a omylom pravdepodobne skončíte s peknou spätočnou trasou požadovanej dĺžky. V takejto situácii však môže byť oveľa jednoduchšie nechať Topo GPS vygenerovať trasu pre vás.

Generovanie trasy je automatické vytvorenie spätočnej trasy. Jedinými vstupmi sú východiskový bod, požadovaná dĺžka a dopravné prostriedky.

Ak chcete vygenerovať trasu, najskôr otvorte kontext *tové okno trasy*. Potom klepnite na položku „Vytvoriť trasu“. Otvorí sa obrazovka generovania trasy a okamžite sa vygeneruje trasa ako v nižšie uvedenom príklade:

Vytvorená trasa je zobrazená na mape.

Zelený bod na mape je začiatkovým a koncovým bodom trasy. Dlhým stlačením zeleného bodu ho môžete presunúť na iné miesto na mape. Okamžite sa vygeneruje nová trasa z nového miesta.

Posuvník v spodnej časti určuje požadovanú dĺžku trasy. Ak posúvate posúvač, vygeneruje sa nová trasa. Požadovaná dĺžka sa zobrazí na pravej strane posúvača. Požadovaná a skutočná dĺžka nie vždy presne zodpovedajú. Skutočná dĺžka vygenerovanej trasy sa zobrazí nad posúvačom. Vedľa skutočnej dĺžky vidíte celkový výstup trasy. Ak naň klepnete, môžete zobraziť *výškový profil* vygenerovanej trasy.

Pod posúvačom je tlačidlo dopravných prostriedkov. Vo vyššie uvedenom príklade je nastavená na „chodca“. Ak klepnete na toto tlačidlo, môžete zmeniť dopravný *prostriedok*. Vedľa tlačidla dopravných prostriedkov je ikona s posuvníkmi. Ak klepnete na túto ikonu, môžete jemne naladiť správanie generátora trás.

V spodnej časti je tlačidlo „Generovať“. Ak naň klepnete, vygenerujete novú trasu. To môže byť užitočné,



Obr. 32: Obrazovka generovania trasy s vygenerovanou trasou.

ak chcete vygenerovať inú trasu, ale nechcete meniť východiskový bod alebo požadovanú dĺžku.

V nižšie uvedenom príklade sme klepnutím na tlačidlo „Generovať“ vygenerovali novú trasu z toho istého bodu:

Je zrejmé, že novo vygenerovaná trasa sa líši od prvej trasy. Viacnásobným stlačením tlačidla generovať môžete generovať trasy, kým nenájdete trasu, ktorá sa vám páči.

Ako príklad teraz zmeníme požadovanú dĺžku na 50 km. Vygeneruje sa nová dlhšia trasa, ako vidíte v príklade nižšie:

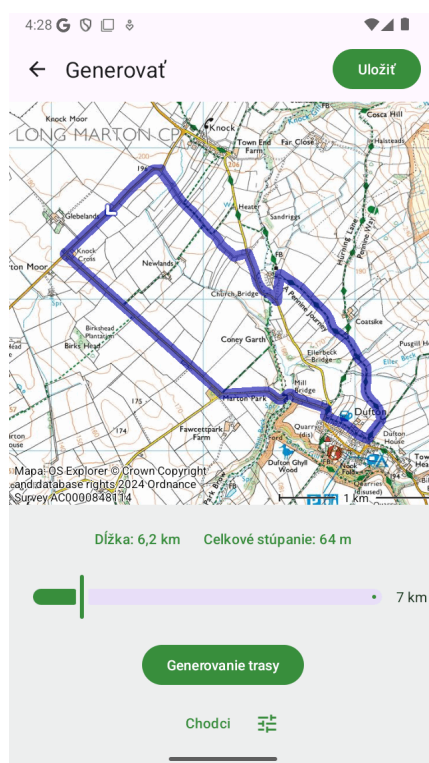
Ak klepnete na „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky generovania trasy, vygenerovaná trasa sa uloží do vášho zariadenia, načíta sa na mapu a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Nižšie uvidíte výsledok uloženia poslednej vygenerovanej trasy vyššie uvedených príkladov:

4.7 Dopravné prostriedky

Ak *chcete* naplánovať *alebo vygenerovať* trasu, musíte nastaviť dopravný prostriedok. Tlačidlo dopravných prostriedkov nájdete v spodnej časti obrazovky generovania plánu alebo trasy alebo pod tlačidlom plánu na obrazovke s podrobnosťami bodu. Na tlačidlá sú zobrazené aktuálne používané dopravné prostriedky. Vedľa tlačidla dopravných prostriedkov sa zobrazí tlačidlo nastavení. Toto tlačidlo nastavení sa dá použiť na doladenie správania dopravného prostriedku. Upozorňujeme, že povolenie ktoréhokoľvek z možných nastavení môže predĺžiť trvanie a/alebo dĺžku trasy.

Pri plánovaní trasy je možné kombinovať dopravné prostriedky. Môžete napríklad začať s chodcom, potom naplánovať časť pomocou „Crow fly“ a potom naplánovať pomocou „Bicycle“.

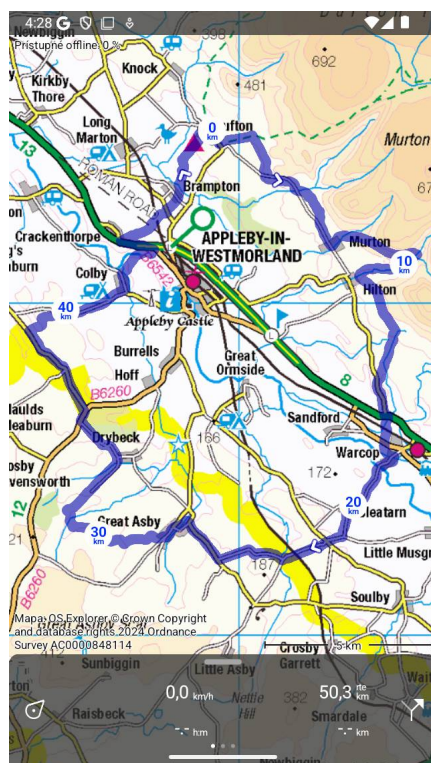
Pre plánovanie trasy alebo vytvorenie trasy si môžete vybrať z nasledujúcich dopravných prostriedkov:



Obr. 33: Bola vytvorená ďalšia trasa.



Obr. 34: Bola vygenerovaná trasa s požadovanou dĺžkou 50 km.



Obr. 35: Vygenerovaná trasa bola uložená a načítaná na hlavnej mape.

Chôdza, Bicykel, Závodný bicykel, Horský bicykel, Kôň, Motocykel, Auto, Auto (vyhýbajte sa diaľnicam) a Crow fly.

4.7.1 Walking

Pešie dopravné prostriedky v Topo GPS by sa mali používať na manuálne plánovanie trasy a automatické generovanie trasy. Keď je zvolený tento profil, výpočet trasy bude rešpektovať cesty a chodníky vhodné pre chodcov. Je potrebné aktívne pripojenie na internet.

Pri plánovaní pešej trasy môžete upraviť nasledujúce nastavenia na prispôsobenie svojej cesty:

- Preferujte malebnejšie cesty: Ak je to možné, vyberá krajšie prostredie.
- Preferujte spevnené cesty: Uprednostňuje spevnené povrchy a vyhýba sa nespevneným chodníkom.
- Preferujte nespevnené cesty: Uprednostňuje špinavé alebo štrkové chodníky a vyhýba sa spevneným cestám.
- Preferujte zakrivené cesty: Uprednostňuje cesty s väčším počtom kriviek.
- Preferujte vidiecke oblasti: Trasy cez prírodu alebo vidiek, vyhýbanie sa mestám.
- Preferujte mestské oblasti: Trasy mestami alebo mestami, vyhýbajte sa vidieku.
- Vyhýbajte sa cyklocestám: Vyhýba sa chodníkom, ktoré je potrebné zdieľať s cyklistami.
- Vyhýbajte sa kopcom: Vyhľadáva rovný terén.
- Vyhýbajte sa schodom: Zabraňuje trasám, ktoré vyžadujú lezecké schody.
- Vyhýbajte sa trajektom: Zabraňuje trasám vyžadujúcim vodné plavby (užitočné, ak trajekty nejazdia).

- Vyhnite sa tunelom: Udržiava trasu nad zemou. Vyhyba sa aj krátkym tunelom.

4.7.2 Bicycle

Na plánovanie a vytvorenie cyklotrasy by sa mali používať prostriedky na prepravu bicyklov. Trasa bude rešpektovať cesty vhodné pre bicykle. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Preferujte malebnejšie cesty: Ak je to možné, vyberie krajšie cesty.
- Preferujte cyklistické cesty: Ak je to možné, uprednostní cyklistické cesty.
- Uprednostňuje spevnené cesty: Pokúsi sa používať spevnené cesty a vyhnúť sa nespevneným cestám.
- Preferujte nespevnené cesty: Pokúsi sa využiť nespevnené cesty a vyhnúť sa spevneným cestám.
- Preferujte zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami.
- Uprednostňuje vidiecke oblasti: Ak je to možné, bude uprednostňovať vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.
- Vyhnite sa kopcom: Bude uprednostňovať plochý vlak.
- Vyhnite sa schodom: Zabráni sa schodom.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa tunelom: Zabráni sa tunelom. Môže to byť užitočné, ak nechcete prechádzať tunelmi.

4.7.3 Závodný bicykel

Prepravné prostriedky na pretekárske bicykle by sa mali používať na plánovanie a vytvorenie trasy pre pretekársky bicykel. Trasa bude rešpektovať cesty vhodné pre rýchle bicykle. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Preferujte zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami.
- Uprednostňuje vidiecke oblasti: Ak je to možné, bude uprednostňovať vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.
- Vyhnite sa cyklocestám: Zabráni sa cestám špeciálne určeným pre bicykle. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť pomalším pohybujúcim sa bicyklom.
- Vyhnite sa kopcom: Bude uprednostňovať plochý vlak.
- Vyhnite sa schodom: Zabráni sa schodom.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa tunelom: Zabráni sa tunelom. Môže to byť užitočné, ak nechcete prechádzať tunelmi.

4.7.4 Mountainbike

Na plánovanie trasy pre horské bicykle (MTB) by sa mali použiť prostriedky na prepravu horských bicyklov. Trasa sa pokúsi prejsť špeciálne určenými MTB trasami, ak je to možné. Je potrebné pripojenie na internet. Upozorňujeme, že by ste mali vždy overiť, či je na plánovanom chodníku povolená jazda na horskej cyklistike, najmä v prírodných oblastiach. Niekedy je potrebné špeciálne povolenie. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom.

4.7.5 Car

Pri plánovaní trasy autom by sa mali používať dopravné prostriedky automobilov. V zásade vám poskytnú najrýchlejšiu možnú trasu. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa mýtu: Zabráni sa spoplatneným cestám.
- Vyhnite sa tunelom: Zabráni sa tunelom.

4.7.6 Auto (vyhýbajte sa primárnym cestám)

Dopravný prostriedok vozidla (vyhýbajte sa primárnym cestám) je užitočný, ak chcete naplánovať malebnú trasu automobilu. Automaticky sa vyhýba všetkým diaľniciam a vysokorýchlostným primárnym cestám. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Preferujte zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami.
- Preferujte nespevnené cesty: Pokúsi sa využiť nespevnené cesty a vyhnúť sa spevneným cestám.
- Uprednostňuje vidiecke oblasti: Ak je to možné, bude uprednostňovať vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.
- Vyhnite sa vedľajším cestám: Zabráni sa aj vedľajším cestám, čo vedie k dlhšej ceste po menších cestách.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa mýtu: Zabráni sa spoplatneným cestám.
- Vyhnite sa tunelom: Zabráni sa tunelom.

4.7.7 Motocykel

Prepravný prostriedok motocyklov je užitočný pri plánovaní alebo generovaní jazdy motocyklom. Je potrebné pripojenie na internet. V nastaveniach môžete nastaviť nasledujúce možnosti:

- Preferujte zakrivené cesty: Bude uprednostňovať cesty s krivkami. To by mohlo poskytnúť príjemnejšiu cestu.
- Preferujte nespevnené cesty: Pokúsi sa využiť nespevnené cesty a vyhnúť sa spevneným cestám.
- Uprednostňuje vidiecke oblasti: Ak je to možné, bude uprednostňovať vidiecke oblasti a snaží sa vyhnúť mestským oblastiam.
- Preferujte mestské oblasti: Ak je to možné, uprednostní mestské oblasti a snaží sa vyhnúť vidieckym oblastiam.
- Vyhnite sa diaľniciam: Vyhnite sa diaľniciam. Užitočné, ak chcete urobiť malebnú prehliadku.
- Vyhnite sa primárnym cestám: Zabráni sa primárnym cestám.
- Vyhnite sa vedľajším cestám: Zabráni sa aj vedľajším cestám, čo vedie k dlhšej ceste po menších cestách.
- Vyhnite sa trajektom: Zabráni sa trajektom. To by mohlo byť užitočné, ak sa chcete vyhnúť riziku, že nebudete môcť prekročiť vodu, pretože trajekt nebeží.
- Vyhnite sa mýtu: Zabráni sa spoplatneným cestám.
- Vyhnite sa tunelom: Zabráni sa tunelom.

4.7.8 Crow fly

Prepravné prostriedky vranej muchy možno použiť na plánovanie najkratšej cesty medzi bodmi. Ak je vzdialenosť malá, bude to priama čiara. Internetové pripojenie nie je potrebné. Pomocou vranovej muchy je možné naplánovať akúkoľvek trasu, dokonca aj takú, ktorá nerešpektuje cesty. Ak ste si zakúpili predĺženie výšky, v konkrétnych krajinách sa vygeneruje aj výškový profil. Neexistujú žiadne možné nastavenia doladenia pre prepravné prostriedky vranej muchy.

4.7.9 Ostatné dopravné prostriedky

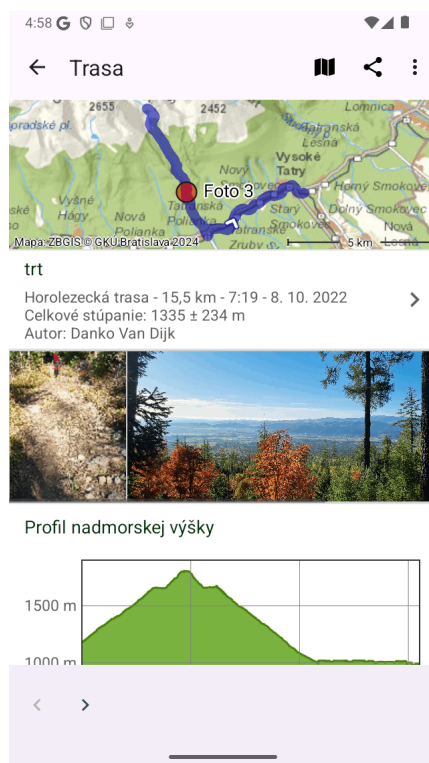
Ak ste si zakúpili niektorú z vrstiev, napr. Turistické uzly, cyklistické uzly, horské cyklistické trasy alebo diaľkové cyklotrasy, môžete ich použiť aj ako dopravný prostriedok. Potom môžete naplánovať trasu v tejto vrstve bez použitia internetového pripojenia.

4.8 Detaily trasy

Obrazovka s podrobnosťami trasy zobrazuje informácie o konkrétnej trase.

Ak chcete otvoriť obrazovku s podrobnosťami trasy, klepnite na krivku trasy, ktorá sa načíta na mape na hlavnej obrazovke. Obrazovku s podrobnosťami trasy môžete otvoriť aj klepnutím na informačné tlačidlo (i) na pravej strane názvu trasy na *obrazovke uložených trás* (*Menu > Trasy > Uložené trasy*) a na obrazovke zdieľaných trás (*Ponuka > Trasy > Zdieľané trasy*).

Príklad obrazovky s podrobnosťami trasy je zobrazený nižšie.



Obr. 36: Príklad obrazovky s podrobnosťami trasy.

V pravom hornom rohu obrazovky s podrobnosťami trasy sa zobrazí ikona mapy. Ak klepnete na ikonu mapy, trasa sa načíta na hlavnú mapu, mapa sa priblíži na trasu a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Ak sa na ikone mapy zobrazí lomka, trasa je už načítaná na mape. Ak klepnete na ikonu zosrihanej mapy, odstránite trasu z mapy.

V hornej časti obrazovky s podrobnosťami trasy sa zobrazí mapa s trasou. Biela šípka na čiari trasy označuje smer trasy.

Priamo pod mapou nájdete názov, typ trasy, dĺžku, trvanie (ak je trasa zaznamenaná), *celkový výstup* (ak je k dispozícii) a autora. Ak klepnete na túto položku, môžete zobrazíť *ďalšie informácie o trase*.

Popis a fotografie sa zobrazia, ak sú prítomné. Ak klepnete na fotografiu, zobrazí sa na celú obrazovku a fotografie si môžete prezerať potiahnutím prstom doľava a doprava.

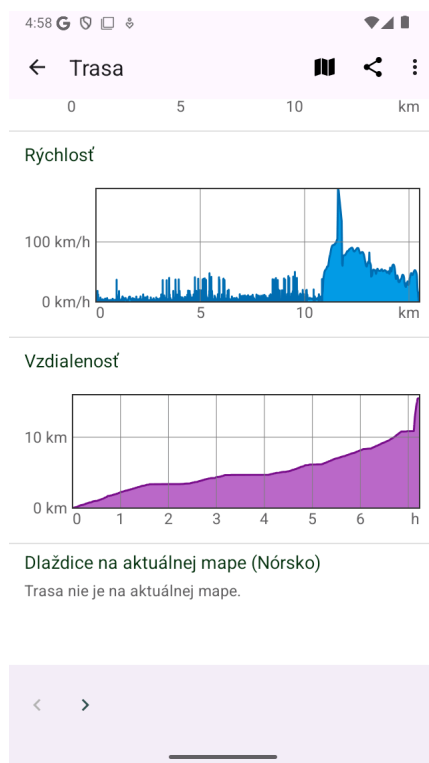
Ďalej, ak je k dispozícii profil výšky/výšky, zobrazí sa profil sklonu, rýchlosť a profil vzdialenosti. Klepnutím na tieto profily môžete *profil zobrazíť podrobnejšie* a získať ďalšie informácie o výške, sklone a rýchlosti.

Ak je trasa v oblasti pokrytia hlavnej mapy, zobrazí sa časť „Dlaždice na aktuálnej mape“ ako na obrázku vyššie. Tu si môžete *stiahnuť mapy trasy*.

V dolnej časti obrazovky nájdete aj vytvorenie a poslednú úpravu dátumu a času trasy.

V spodnej časti obrazovky s podrobnosťami o trasách nájdete panel s nástrojmi s nasledujúcimi tlačidlami:

- „*tlačidl* < ,and‘ > á: Pomocou týchto tlačidiel môžete prechádzať dozadu a dopredu podrobnosťami trasy zbierky trás.
- *Tlačidlo Kôš*: Ak klepnete na toto tlačidlo, môžete *odstrániť aktuálne zobrazenú trasu zo zariadenia*.
- *Tlačidlo expor tovať*: Ak klepnete na toto tlačidlo, môžete *exportovať trasu*.



Obr. 37: Príklad spodnej časti obrazovky s podrobnosťami trasy.

- **Tlačidlo Upraviť:** Ak klepnete na toto tlačidlo, zobrazí sa kontextové okno, ktoré môžete použiť na *úpravu trasy*.

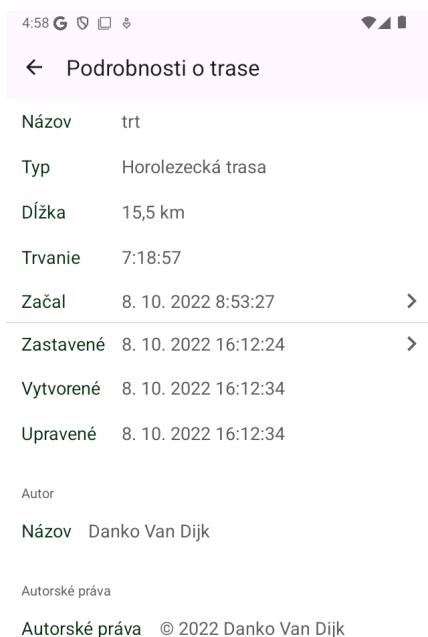
4.8.1 Ďalšie podrobnosti o trase

Ak klepnete na časť s názvom tesne pod mapou, na *obrazovke s podrobnosťami trasy* sa otvorí ďalšia obrazovka s podrobnosťami trasy. Tu nájdete ďalšie informácie o trase, ako je autor a informácie o autorských právach. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

Na obrazovke s ďalšími podrobnosťami trasy sa zobrazí aj presný čas a dátum začiatku a konca záznamu. Ak klepnete na jednu z týchto položiek, zobrazí sa graf vzdialenosti verzus čas spolu s mapou. Tu si môžete prečítať každú časovú pečiatku každého bodu na zaznamenanej trase. Čas sa zobrazí v časovom pásme použitom na zariadení.

Ak ste zdieľali trasu s Topo GPS, na obrazovke ďalších podrobností trasy sa zobrazí špeciálna časť o zdieľaných trasách. Tu môžete odstrániť zdieľanú trasu klepnutím na „Odstrániť zdieľanú trasu“ a potvrdením odstránenia. Ostatní používatelia potom už nemôžu sťahovať túto zdieľanú trasu, ale zostane uložená vo vašom zariadení.

Ak ste na tomto zariadení zaznamenali trasu, zobrazí sa aj využitie batérie vášho zariadenia počas nahrávania. Najmä percento spotrebované za hodinu by mohlo byť užitočné vedieť.



Obr. 38: Príklad obrazovky s ďalšími podrobnosťami trasy.

4.9 Sťahovanie mapových dlaždíc trasy

Mapové dlaždice trasy si môžete stiahnuť posunutím nadol na *obrazovke s podrobnosťami trasy* do sekcie „Dlaždice na aktuálnej mape“. Aktuálna mapa je mapa, ktorá sa aktuálne používa na hlavnej obrazovke. Ak trasa nenachádza v oblasti pokrytia mapy, časť „Dlaždice na aktuálnej mape“ sa nezobrazí. Príklad je uvedený nižšie:

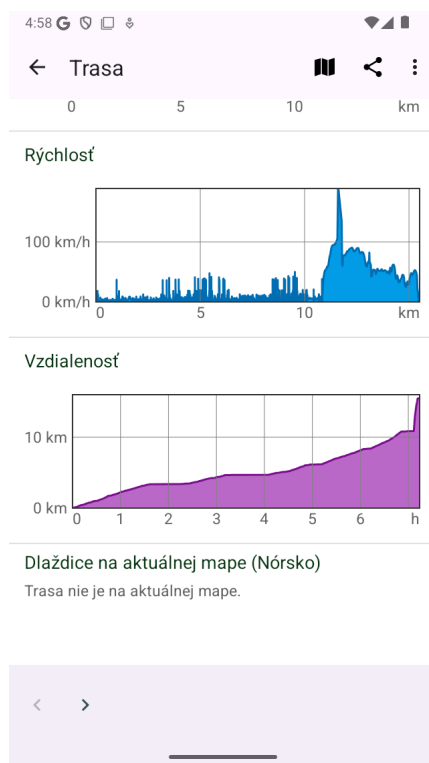
Percento offline prístupných mapových dlaždíc označuje percento mapových dlaždíc relevantných pre trasu, ktoré sú uložené vo vašom zariadení. Toto percento platí len pre mapu, ktorá je momentálne viditeľná na obrazovke mapy. Ak je percento 100%, znamená to, že všetky mapové dlaždice potrebné na zobrazenie trasy na mape sú prístupné offline.

Klepnutím na tlačidlo „Stiahnuť“ začnete sťahovať dlaždice mapy. Odporúča sa stiahnuť všetky mapové dlaždice na pripojenie WiFi skôr, ako pôjdete von, aby ste nasledovali trasu. V takom prípade si môžete byť istí, že časť mapy relevantná pre trasu je prístupná na všetkých úrovniach priblíženia, aj keď nie ste pripojení k internetu.

Na tlačidle na stiahnutie je zobrazený odhad veľkosti sťahovania a požadovaného množstva úložného priestoru.

Ak ste klepli na tlačidlo sťahovania, tlačidlo označí, koľko dlaždíc zostáva stiahnuť. Sťahovanie môžete prerušiť klepnutím na „Zastaviť sťahovanie“. Ak boli stiahnuté všetky mapové dlaždice relevantné pre trasu, tlačidlo sa zobrazí „Úplne stiahnuté“.

Aj keď je percentuálny výpočet prístupný offline veľmi spoľahlivý, vždy môžete overiť, či sú dlaždice skutočne prístupné offline. Stačí prepnúť zariadenie do režimu lietadla, načítať trasu na hlavnú mapu a zistiť, či sú zobrazené všetky mapy okolo trasy.

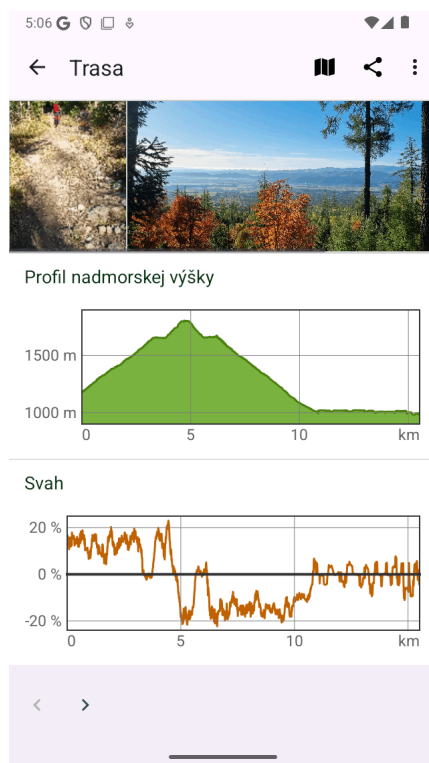


4.10 Route profile

Keď sú k dispozícii informácie o výške, môžete nájsť nadmorskú výšku alebo nadmorskú výšku a profil svahu posunutím nadol na *obrazovke s podrobnosťami trasy*. Keď sú k dispozícii informácie o časovaní, môžete na *obrazovke s podrobnosťami trasy* nájsť aj profil rýchlosti a vzdialenosti. Pri *nahrávaní trasy* môžete ťuknutím na riadok trasy zaznamenananej trasy otvoriť obrazovku záznamu. Nájdete tu aj nadmorskú výšku a rýchlostný profil. Pri *plánovaní trasy* alebo *generovaní trasy* môžete klepnutím na štítok „Celkový výstup“ zobrazovať profily výšky a sklonu plánovanej trasy. Ak chcete zobraziť všetky profily, možno budete musieť posunúť nadol na obrazovke s podrobnosťami trasy.

4.10.1 Výškové profily

Nadmorský aj výškový profil sú výškové profily. Nadmorská výška je výška zariadenia vzhľadom na priemernú hladinu mora. Nadmorská výška je výška zeme vzhľadom na priemernú hladinu mora a najčastejšie je odvodená z digitálneho modelu výšky. Ak niekto kráča po zemi, nadmorská výška sa približne rovná nadmorskej výške. Ale ak niekto lietá, nadmorská výška a nadmorská výška sú odlišné. Výškové profily zaznamenaných trás v Topo GPS sú vždy výškové profily, t.j. merané pomocou GPS a barometra (ak sú k dispozícii).



Obr. 39: Príklad profilov nadmorskej výšky, sklonu a rýchlosti na obrazovke s podrobnosťami trasy.

4.10.2 Profil svahu

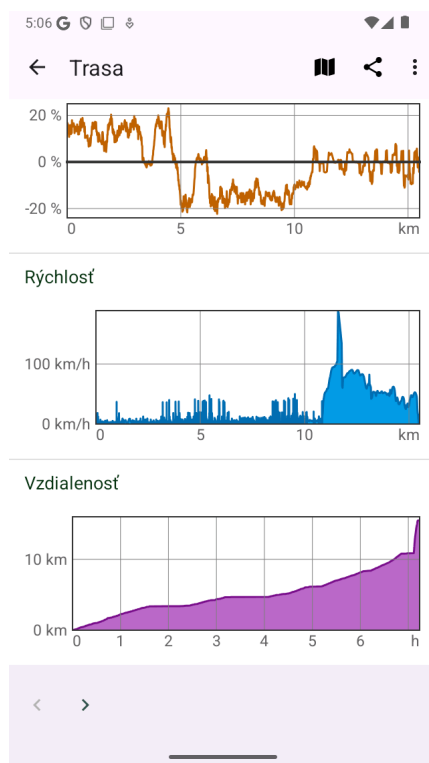
Profil svahu vám umožňuje rýchly pohľad na náročnosť trasy. Percento sklonu (tiež nazývané stupeň) je množstvo vertikálneho posunu v porovnaní s horizontálnym posunom. Aj keď profil svahu môže veľmi kolísať, stupeň najstrmších častí sa dá ľahko nájsť z profilu svahu. A tiež dĺžku najstrmších častí je možné rýchlo odčítať. Spolu s dĺžkou a *celkovým* výstupom vám to dá rýchlo predstavu o náročnosti trasy.

Odporúčame vám zistiť, aké svahy zvládnete. Môžete to urobiť preskúmaním grafov svahu trás, ktoré ste predtým *zaznamenali*. Potom vždy skontrolujte graf svahu skôr, ako chcete nasledovať trasu. Ak má strmé časti na dlhšie vzdialenosti, ktoré sú nad vašimi schopnosťami, radšej si vyberte inú trasu.

V profile svahu v Topo GPS sú svahy vypočítané medzi bodmi, ktoré sú od seba vzdialené asi 200 m, aby sa vyhladili výkyvy.

4.10.3 Speed profile

Profil rýchlosti vám poskytuje rýchly prehľad o rýchlosti trasy. Tento profil je k dispozícii iba vtedy, keď bola trasa zaznamenaná.



Obr. 40: Príklad profilov rýchlosti a vzdialenosti na obrazovke s podrobnosťami trasy.

4.10.4 Profil vzdialenosti

Profil vzdialenosti vám poskytuje prehľad o tom, ako sa prejdená vzdialenosť časom zvyšovala. Tento profil je k dispozícii iba vtedy, keď bola trasa zaznamenaná.

4.10.5 Profilová obrazovka

Môžete klepnúť na profil na *obrazovke s podrobnosťami trasy* a otvoriť obrazovku profilu. Nižšie uvádzame iba obrazovku profilu nadmorskej výšky, ostatné profile zobrazujú ďalšie informácie, ale ich profilové obrazovky fungujú podobne.

Príklad obrazovky profilu nadmorskej výšky je znázornený na obrázku nižšie:

Obrazovka profilu nadmorskej výšky obsahuje graf a informácie. Graf obsahuje ukazovateľ, ktorý môžete presúvať a odčítavať hodnotu z profilu. Položením dvoch prstov na profil a ich presunutím od seba, môžete priblížiť profil, aby ste videli ďalšie podrobnosti. Ak máte priblíženie, môžete profil presunúť aj jedným prstom. Ak chcete priblížiť, položte dva prsty na profil a posuňte ich smerom k sebe.

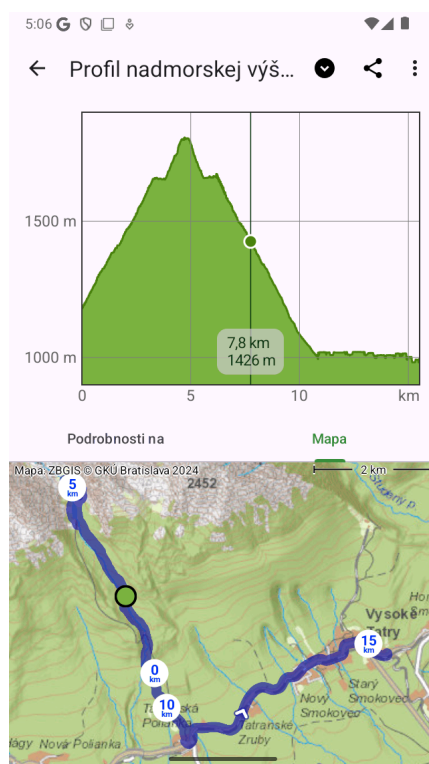
V spodnej časti môžete vybrať medzi kartami „Podrobnosti“ a „Mapa“. V príklade vyššie sa otvorí karta „Podrobnosti“. To poskytuje podrobné informácie o nadmorskom profile, ako napríklad „Celkový vzostup“, „Priemerný stupeň výstupu“ a „Celkový klesanie“.

Ak vyberiete kartu „Mapa“, zobrazí sa mapa trasy v kombinácii s nadmorským profilom, ako vidíte v príklade nižšie:

Poloha ukazovateľa v grafe je zobrazená zeleným bodom na mape. Ak pretiahnete zelený bod pozdĺž trasy, bude sa tiež pohybovať ukazovateľ v nadmorskom profile. Týmto spôsobom môžete ľahko nájsť zaujímavé body v nadmorskom profile na mape.



Obr. 41: Nadmorský profil trasy podrobnejšie



Obr. 42: Nadmorský profil trasy s mapou trasy

Ak klepnete na ikonu „Viac“ v pravom hornom rohu obrazovky, môžete zmeniť vodorovnú os. Môžete si vybrať medzi „Vzdialenosť“, „Trvanie“ a „Čas“.

Ak klepnete na ikonu exportu v hornej časti obrazovky, môžete exportovať a zdieľať profil vo formáte PDF.

Ak klepnete na názov „Nadmorská výška“ v hornej časti obrazovky, môžete rýchlo zmeniť profil na iný typ, napríklad profil svahu alebo profil rýchlosti.

4.10.6 Celkový výstup a zostup

Celkový výstup je kumulatívny nárast nadmorskej výšky trasy. Alternatívne je to súčet všetkých vertikálnych posunov nahor. Podobne celkový zostup je kumulatívna nadmorská strata trasy alebo súčet všetkých vertikálnych posunov nadol. Celkový výstup trasy je zobrazený na *obrazovke s podrobnosťami trasy*, v titulnej časti tesne pod mapou. Celkový výstup a celkový zostup nájdete aj na *obrazovke výškového profilu*.

Najmä celkový výstup vám spolu s dĺžkou a profilom svahu dáva predstavu o náročnosti trasy. Trasy s väčším celkovým výstupom sú zvyčajne ťažšie.

Teoreticky je celkový výstup a zostup celkom ľahko pochopiteľný. Predpokladajme napríklad, že začínate trasu v nadmorskej výške 100 m. Najprv kráčate po kopci po ceste 1 km do výšky 150 m. Potom prejdete 2 km nadol do výšky 120 m. Celkový výstup je v tomto prípade $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Celkový zostup je $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

V praxi je výpočet celkového výstupu/zostupu zaznamenatej trasy ťažší. Trasa s nadmorskými výškami je v skutočnosti súborom bodov, ktoré majú všetky svoje chyby merania. Ak by sme jednoducho spočítali všetky pozitívne vertikálne zisky, zaradili by sme aj fluktácie merania, čo by viedlo k neprimerane veľkému celkovému výstupu. Preto odhadujeme presnosť stanovenia výšky v Topo GPS a používame ju ako hranicu na zahrnutie ziskov do celkového výstupu. V praxi to znamená približne, že zisky sú zahrnuté do celkového výstupu iba vtedy, ak je zisk aspoň asi 10 m. Chybu tiež vypočítame. Celkový výstup je preto prezentovaný ako hodnota $\pm$ chyba. Ak je hodnota celkového výstupu napríklad $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$, mali by ste ju čítať ako, s najväčšou pravdepodobnosťou je celkový výstup medzi 270 m a 370 m.

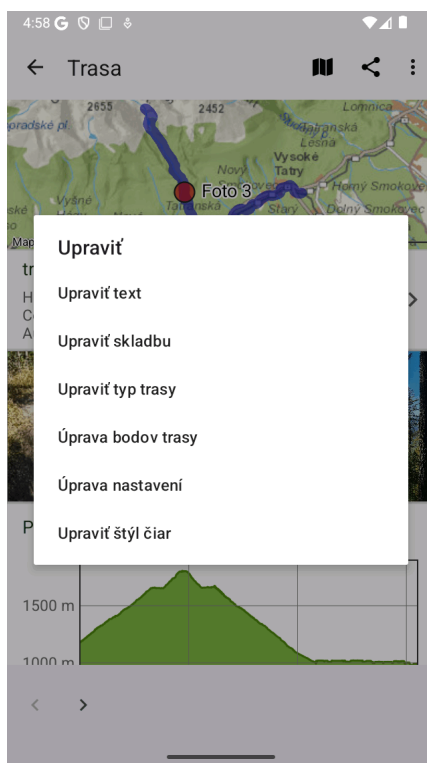
V skutočnosti iné programy/aplikácie vypočítajú celkový výstup inak, a preto môžu poskytnúť hodnoty, ktoré sa môžu (značne) líšiť od Topo GPS. Preto je najlepšie porovnávať iba celkové výstupy medzi trasami, ak sú vypočítané rovnakým spôsobom. Takže môžete dokonale porovnať celkový výstup trasy A v Topo GPS s výstupom trasy B v Topo GPS. Buďte však opatrní, ak by ste porovnali celkový výstup trasy A v Topo GPS s trasou A v inej aplikácii.

4.11 Úprava trás

Ak chcete upraviť trasu, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy*. Potom klepnite na ikonu ceruzky v hornej časti obrazovky. Zobrazí sa kontextové okno, ako vidíte v nasledujúcom príklade:

V kontextovom okne úpravy si môžete vybrať z nasledujúcich možností:

- *Upraviť štýl riadku.* Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete nastaviť vlastnú šírku čiary a farbu trasy.
- *Upraviť nastavenia.* Môžete zmeniť nastavenia trasy. Môžete určiť, či chcete povoliť zobrazovanie bodov trasy. Okrem toho môžete povoliť „Spätný smer“, čím sa obráti smer trasy.



Obr. 43: Upraviť možnosti vyskakovacieho okna s podrobnosťami trasy.

- *Upraviť trasné body.* Body trasy patriace do trasy sa zobrazia na špeciálnej obrazovke. Tu môžete pridávať cestné body, presúvať trasy a odstrániť trasy patriace k trase.
- *Upraviť skladbu.* Trasa sa načíta do plánovača trasy, kde môžete upraviť trať trasy. Potom by ste mohli *trasu rozšíriť*, *skrátiť trasu* alebo *upraviť trasu všeobecným spôsobom*.
- *Upraviť typ trasy.* Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zmeniť typ trasy. Vždy je užitočné uistiť sa, že vaše trasy majú správny typ trasy.
- *Upraviť text.* Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete upraviť názov, podrobnosti autora a popis.

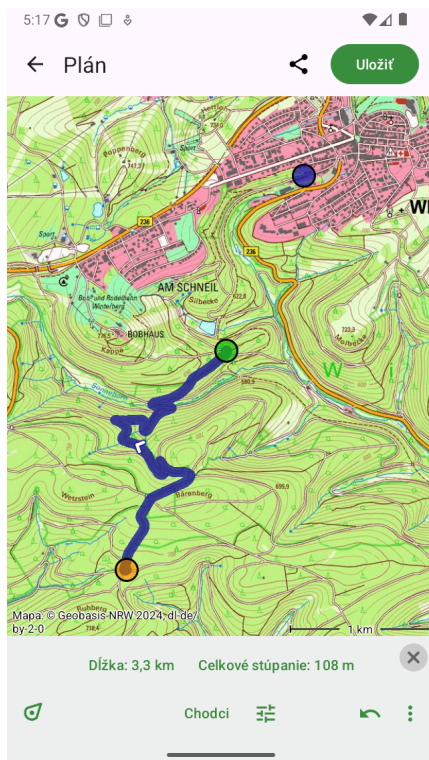
4.12 Rozšírenie trasy

Ak chcete trasu rozšíriť, najprv prejdite na obrazovku s podrobnosťami trasy a kliknite na položku *Upraviť > Upraviť trasu* v pravom dolnom rohu obrazovky.

Trasa bude načítaná do plánovača trasy. Uistite sa, že doprav *ný prostriedok* je správne nastavený.

4.12.1 Rozšírenie trasy na konci

Ak chcete predĺžiť trasu na konci, klepnite na posledný bod trasy tak, aby bol vybraný a zelený. Teraz môžete pridať bod trasy dlhým stlačením na mape. Modrý bod trasy sa zobrazí ako v nasledujúcom príklade:



Pokiaľ držíte prst na mape, môžete presunúť modrý bod trasy na požadované miesto.

Ak uvoľníte prst, cesta sa nakreslí z bodu zelenej trasy do pridaného bodu trasy. Pridaný bod trasy bude vybraný a zafarbený zelenou farbou. Príklad rozšírenia trasy na obrázku vyššie je znázornený nižšie.

Ak chcete, môžete trasu ešte viac rozšíriť pridaním ďalších bodov trasy.

Teraz môžete uložiť rozšírenú trasu stlačením tlačidla „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky. Uložená trasa bude vždy uložená ako nová trasa.

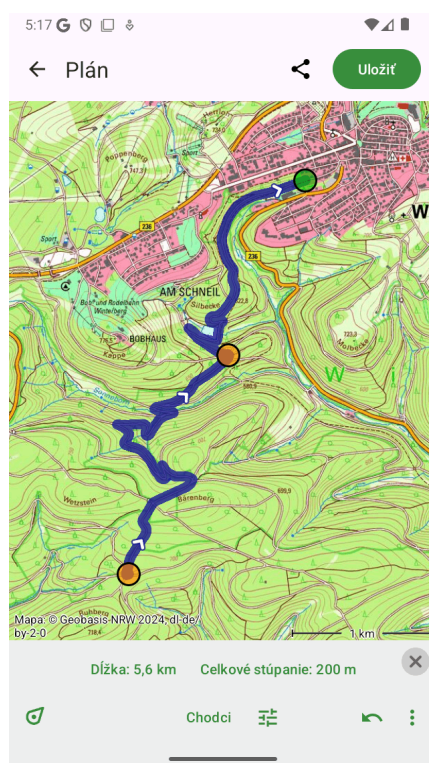
4.12.2 Rozšírenie trasy na začiatku

Ak chcete trasu rozšíriť na začiatku, vyberte prvý bod trasy ťuknutím na ňu tak, aby sa zmenil na zelenú. Potom druhýkrát klepnite na prvý bod trasy, aby sa stal fialovým, ako na obrázku nižšie:

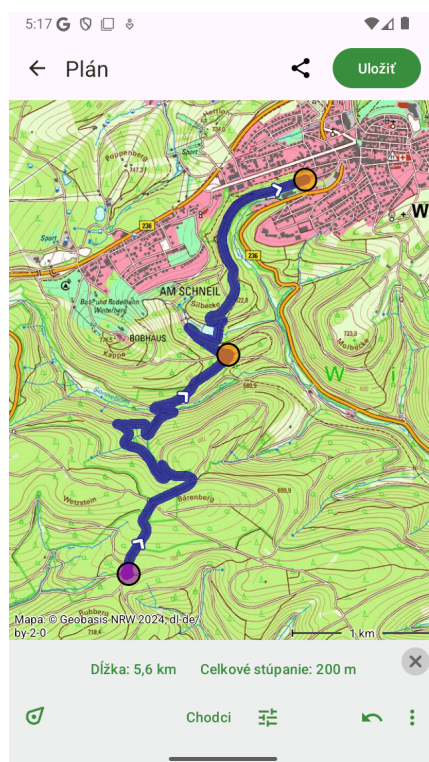
Potom pridajte nový bod trasy dlhým stlačením na mape. Z pridaného bodu do pôvodného východiskového bodu bude nakreslená trasa.

Po zobrazení trasy sa pridaný bod automaticky zafarbí fialovo. Potom môžete pokračovať v pridávaní bodov trasy a rozšíriť trasu na začiatku ďalej.

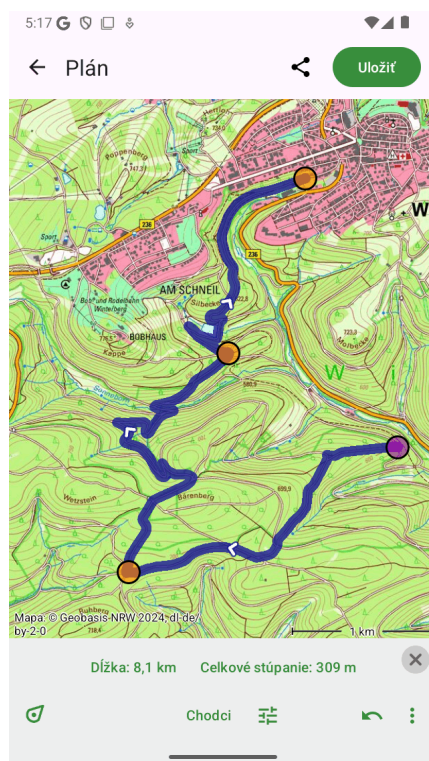
Ak ste pripravení na úpravu trasy, môžete klepnúť na „Uložiť“ v pravom hornom rohu obrazovky.



Obr. 44: Trasa je rozšírená na pridaný bod trasy.



Obr. 45: Prvý bod trasy je fialový.



Obr. 46: Trasa je predĺžená na začiatku.

4.13 Skrátienie trasy

Ak chcete trasu skrátiť, prejdite na obrazovku s podrobnosťami trasy a ťuknite na položku *Upraviť* > *Upraviť trasu* u v pravom dolnom rohu obrazovky.

Trasa bude načítaná do plánovača trasy, ako v príklade nižšie

Ak chcete trasu skrátiť, najskôr dlho stlačte prvý alebo posledný bod trasy. Držte prst na obrazovke a posuňte bod na požadované miesto. Bod sa dá pohybovať iba pozdĺž trasy. Ak uvoľníte prst, cesta sa skráti ako v nasledujúcom príklade:

Ak ste trasu skrátili, pôvodná trasa sa zobrazí na mape svetlejšou farbou. Skrátienie môžete opraviť opätovným posunutím prvého alebo posledného bodu trasy.

Ak ste pripravení skrátiť trasu, môžete stlačením tlačidla „Uložiť“ uložiť skrátenú trasu ako novú trasu.

4.14 Úprava trasy

Ak chcete upraviť trať trasy, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy*. Potom klepnite na *Upraviť* > *Upraviť trasu* u v pravom dolnom rohu obrazovky.

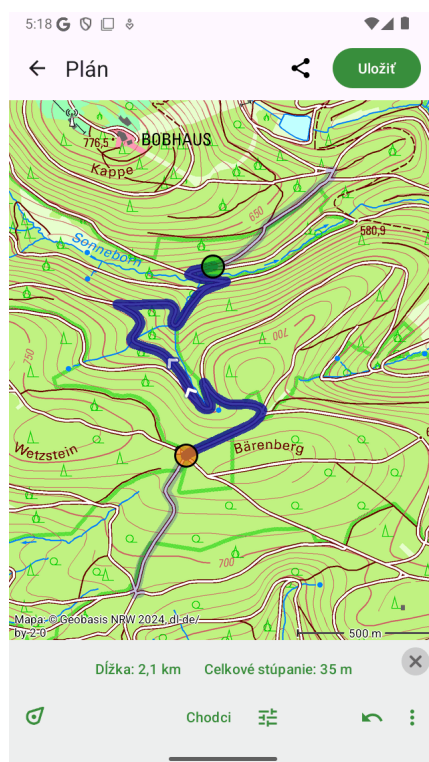
Trasa bude takto vložená do plánovača trasy.

V predchádzajúcich častiach bolo vysvetlené, ako *predĺžiť trasu* u a *skrátiť trasu*. Nižšie budeme diskutovať o všeobecnejšej situácii, v ktorej zmeníme strednú časť trasy.

Ako príklad teraz zmeníme „Gower Hike“ tak, aby stredná časť trasy prechádzala cez „Gower Way“. Spočiatku trasa vyzerá nasledovne:



Obr. 47: Trasa, ktorú je potrebné skrátiť.



Obr. 48: Trasa, ktorá sa skracuje pohybom počiatočného a koncového bodu.



Obr. 49: Severná časť trasy sa má nahradiť.

Ak chcete nahradiť časť trasy, musíte vložiť dva body trasy, jeden v bode, v ktorom sa trasa musí odchýliť, a druhý v bode, v ktorom sa odchýlka vráti na pôvodnú trasu. Bod trasy môžete vložiť dlhým stlačením na trasu. Zobrazí sa modrý bod trasy, ktorým sa môžete pohybovať po trase na požadované miesto.

Keďže chceme zmeniť trasu tak, aby stredná časť prechádzala cez „Gowerovu cestu“, vložili sme dva body trasy na Gowerovu cestu, ako vidíte nižšie:

Je potrebné upraviť trasu medzi oranžovým a zeleným bodom trasy. Teraz musíme vložiť tretí bod trasy medzi oranžový a zelený bod trasy dlhým stlačením na trasu. Výsledok je uvedený nižšie:

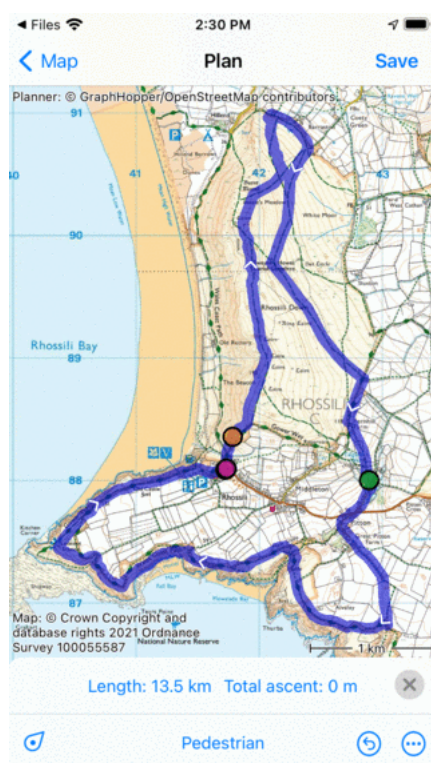
Dlhým stlačením zeleného bodu trasy ho môžete presunúť do spodnej alebo hornej časti obrazovky a odstrániť ho. Trasa medzi predchádzajúcim a ďalším bodom sa prepočíta tak, aby prechádzala cez „Gowerovu cestu“, ako je znázornené nižšie:

Teraz môžete uložiť skrátenú trasu stlačením tlačidla „Uložiť“ v okne plánovača trasy.

4.15 Zlučovanie trás

Zlúčenie trás znamená kombináciu dvoch alebo viacerých trás do novej trasy. Napríklad, ak máte viac častí chodníka, možno ich budete chcieť skombinovať do jednej trasy.

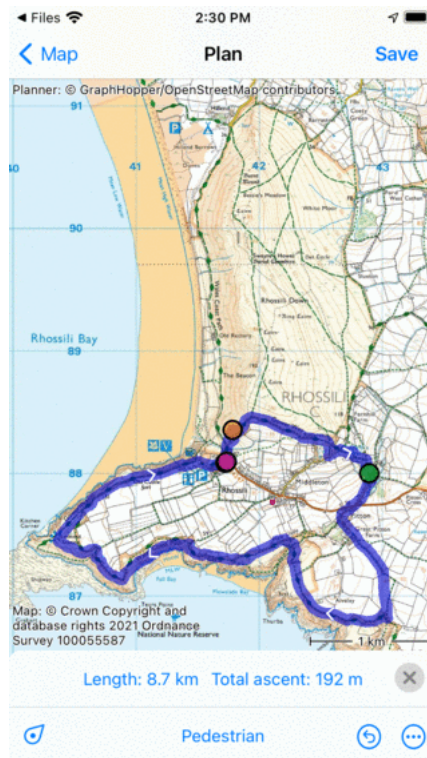
Najjednoduchší spôsob, ako zlúčiť trasy, je prejsť na obrazovku uložených trás. Tam *vyberte požadované trasy*. Potom klepnite na ikonu „Viac“ v hornej časti obrazovky a vyberte možnosť „Zlúčiť do novej trasy“. Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom môžete zadať názov pre zlúčenú trasu. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, zobrazia sa podrobnosti o zlúčenej trase.



Obr. 50: Boli vložené dva body trasy.



Obr. 51: Do trasy sa vkladá zelený bod trasy.



Obr. 52: Severná časť trasy „Gower Hike“ sa nahrádza.

4.15.1 Fúzia pomocou plánovača trás

Ako alternatívu môžete tiež zlúčiť trasy pomocou plánovača trás. Otvorte plánovač trás, resetujte plánovač trasy a potom klepnite na ikonu „Viac“ v prekrytí plánovača. Tu vyberte možnosť „Pridať trasu“. Zobrazí sa obrazovka uložených trás. Klepnite na požadovanú trasu a vyberte možnosť Pripojiť sa k plánovaču. Ak chcete do plánovača pridať ďalšie trasy, opakujte predchádzajúci krok.

Ak stlačíte „Uložiť“ v okne plánovača trasy, uložená trasa bude kombináciou všetkých pridaných trás.

4.16 Odstránenie trás

Ak chcete odstrániť trasu zo zariadenia, musíte najprv otvoriť *obrazovku s podrobnosťami trasy*.

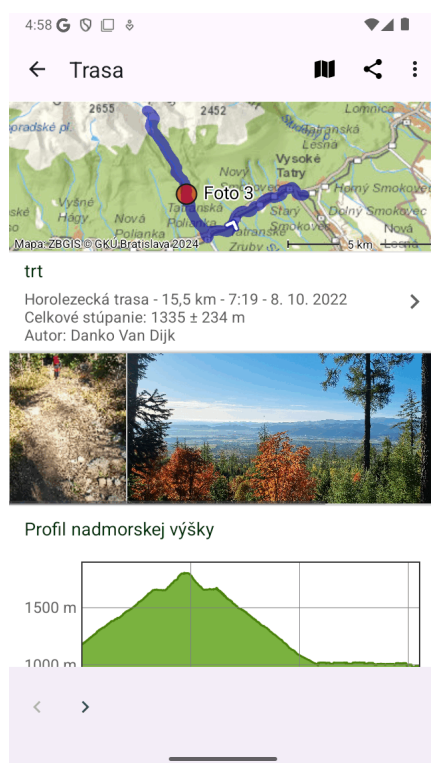
Môžete to urobiť stlačením tlačidla info na pravej strane trasy na *obrazovke uložených trás* alebo klepnutím na trasu načítanú na mapu.

Príklad obrazovky s podrobnosťami trasy je zobrazený nižšie:

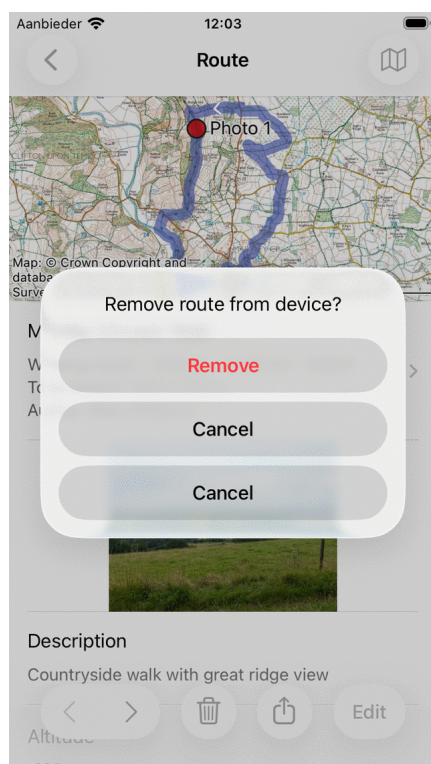
Trasu môžete odstrániť zo zariadenia klepnutím na položku Viac > Odstrániť v hornej časti obrazovky s podrobnosťami trasy. Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom musíte potvrdiť odstránenie, ako je znázornené nižšie:

Ak stlačíte „Odstrániť“, trasa bude z vášho zariadenia odstránená.

Je tiež možné odstrániť viacero trás naraz. Otvorte obrazovku uložených trás (Ponuka > Trasy > Uložené trasy). Stlačte tlačidlo „Viac > Vybrať“ a *vyberte* trasy, ktoré je potrebné odstrániť. Potom stlačte ikonu koša v hornej časti obrazovky a potvrdte odstránenie.



Obr. 53: Obrazovka s podrobnosťami trasy.



Obr. 54: Vyskakovacie okno odstrániť.

Ak chcete *odstrániť iba trasu z mapy (a nie zo zariadenia)*, musíte *k* lepnúť na mapu s ikonou lomkovej lomky na obrazovke s podrobnosťami trasy.

4.17 Výber trás

Na *obrazovke uložených* trás môžete vybrať trasy a vykonať jednu z nasledujúcich akcií na vybraných trasách:

- Odstrániť vybrané trasy
- Presunúť vybrané trasy do priečinka
- Export vybraných trás
- Načítať vybrané trasy na mapu
- Odstrániť vybrané trasy z mapy
- Zlúčiť vybrané trasy
- Úprava štýlu riadkov vybraných trás

Výber trás je podobný *výberu cestných bodov*.

4.17.1 Otváranie obrazovky výberu

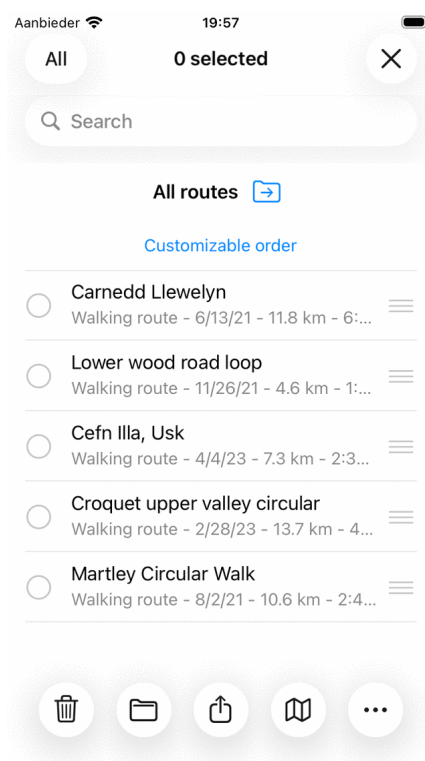
Ak stlačíte tlačidlo „Viac“ v pravom hornom rohu *obrazovky uložených* trás, zobrazí sa ponuka. Klepnutím na „Vybrať“ v ponuke otvoríte obrazovku výberu. Obrazovka výberu je tiež možné otvoriť dlhým stlačením položky na obrazovke uložených trás. Táto položka sa potom okamžite vyberie. Príklad obrazovky výberu uložených trás je uvedený nižšie:

4.17.2 Výber trás

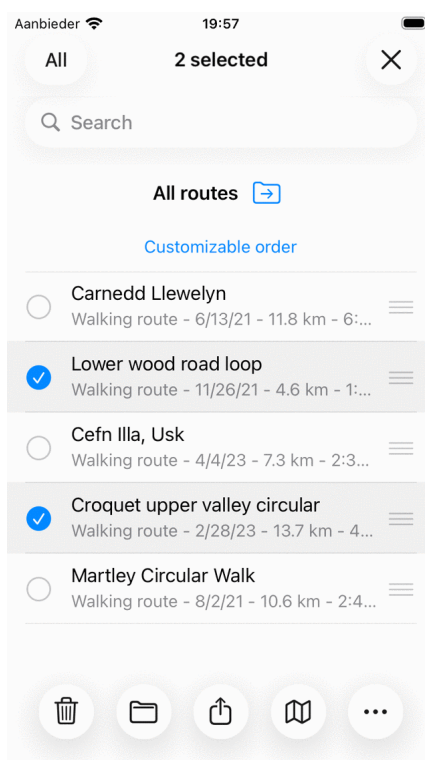
Ak chcete vybrať jednu alebo viac trás, klepnite na položku trasy na obrazovke výberu. Zobrazí sa začiarnutie a pozadie položky sa zmení na sivé, čo znamená, že je vybraná. Príklad, v ktorom sú vybrané dve trasy, je zobrazený nižšie:

Názov obrazovky výberu zobrazuje, koľko položiek je vybraných. Trasu môžete zrušiť klepnutím na vybranú trasu. Ak chcete vybrať všetky trasy v zozname, musíte stlačiť tlačidlo „Všetko“ vľavo hore. Ak sa chcete vrátiť na obvyklú obrazovku trás, musíte stlačiť tlačidlo „Zrušiť“.

Ak chcete rýchlo vybrať viacero trás, môžete dlho stlačiť položku, nechať prst v zozname a potom ísť hore alebo nadol. Rovnakým spôsobom môžete rýchlo zrušiť výber viacerých položiek.



Obr. 55: Obrazovka výberu, na ktorej môžete vybrať trasy.



Obr. 56: Dve vybrané trasy.

4.17.3 Vykonávanie akcie

Ak ste urobili výber, môžete vykonať akciu pomocou jedného z tlačidiel na paneli s nástrojmi v hornej časti obrazovky. Tlačidlá s nástrojmi sú:

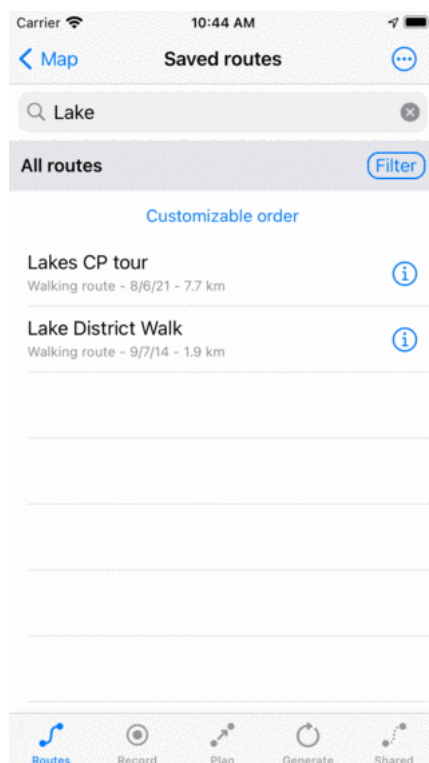
- **Tlačidlo Kôš:** Ak stlačíte toto tlačidlo, vyskakovacie okno sa spýta, či chcete odstrániť vybrané trasy zo zariadenia (a iCloud, ak je povolené). Ak stlačíte tlačidlo „Odstrániť“, vybrané trasy budú odstránené.
- **Tlačidlo priečinka:** Ak stlačíte toto tlačidlo, otvorí sa obrazovka so stromom priečinkov. Môžete vybrať priečinku a vybrané trasy sa presunú do tohto priečinka.
- **Tlačidlo exportovať:** Ak stlačíte toto tlačidlo, zobrazí sa *kontextové okno exportu*. V tomto kontextovom okne môžete vybrať druh údajov, ktoré sa majú exportovať, a zmeniť nastavenia exportu. Ak v kontextovom okne exportu stlačíte „Exportovať“, vybrané trasy budú exportované. Zobrazí sa ďalšie kontextové okno s aplikáciami a akciami. Ak klepnete na aplikáciu alebo akciu, výsledok exportu bude spracovaný aplikáciou alebo akciou.
- **Tlačidlo Mapy:** Ak stlačíte toto tlačidlo, vybrané trasy sa načítajú na mapu. Mapa sa automaticky priblíži k vybraným trasám a vrátite sa na mapu.
- **Tlačidlo Viac:** Ak stlačíte tlačidlo viac na spodnom paneli s nástrojmi, zobrazí sa ponuka, z ktorej si môžete vybrať nasledujúce akcie:
 - **Odstrániť z mapy:** Vybrané trasy budú odstránené z mapy.
 - **Zlúčiť do novej trasy:** Vybrané trasy sa *zlúčia do novej trasy*. Zobrazí sa obrazovka, na ktorej si môžete vybrať názov. Ak stlačíte tlačidlo „Uložiť“, vytvorí sa zlúčená trasa.
 - **Upraviť štýl riadku:** Štýl čiary vybraných trás je možné upraviť. Týmto spôsobom môžete zbierke trás ľahko dať zreteľnú farbu alebo šírku čiary.

4.18 Vyhľadávanie ciest

Na obrazovke uložených trás môžete vyhľadávať trasy zadaním *klúčových slov do vyhľadávacieho* panela a *použitím filtrov*. Okrem toho môžete *trasy triediť* rôznymi spôsobmi.

4.18.1 Vyhľadávanie trás s kľúčovými slovami

Ak zadáte kľúčové slovo do vyhľadávacieho panela v hornej časti zoznamu trás, zobrazia sa iba trasy, ktoré majú kľúčové slovo v názve, popise alebo autori. Vyhľadávanie nie je citlivé na veľké písmená. Ak hľadáte v priečinku, zobrazia sa aj všetky výsledky vyhľadávania v priečinkoch potomkov. Ak sa *použije filter*, vyhľadávanie sa obmedzí na filtrované trasy.

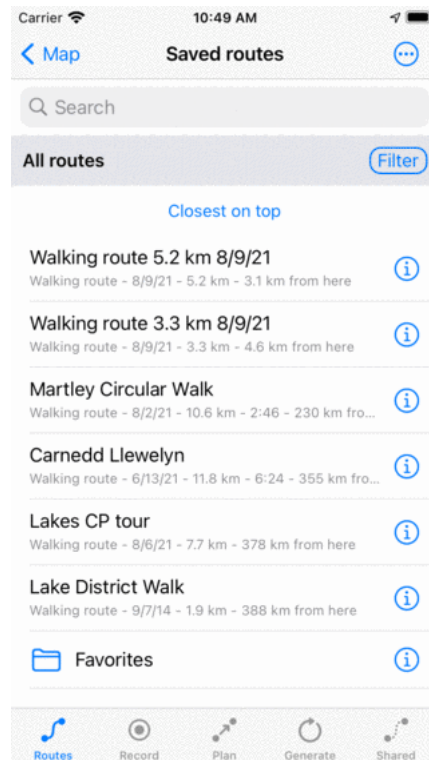


Obr. 57: Hľadanie na „kameni“

4.18.2 Triedenie trás

Pod priečinkom/filtrom pod vyhľadávacím riadkom sa v strede zobrazí aktuálna metóda zoradenia. Ak klepnete na tlačidlo zoradenia, môžete zmeniť aktuálnu metódu zoradenia medzi:

- *Najnovšie na vrch ole*: Najnovšie pridané trasy sú na vrchole.
- *Najbližšie na vr chu*: Trasy sú zoradené podľa vzdialenosti počiatočného alebo koncového bodu k vašej aktuálnej polohe, najbližšie je na vrchole.
- *Najbližšie k stredu na mape hore*: Trasy sú zoradené podľa vzdialenosti od štartovania/cieľového bodu do stredu aktuálne viditeľnej mapy. Ak presuniete mapu a znova otvoríte obrazovku uloženej trasy, môžete získať inú objednávku.
- *Najnovšie na vr chu*: Trasy sú zoradené podľa času ich vytvorenia, najnovšie sú na vrchole.
- *Najdlhšie na vr chu*: Trasy sú zoradené podľa dĺžky, najdlhšia je na vrchole.
- *Najkratšie na vr chu*: Trasy sú zoradené podľa dĺžky, najkratšia je na vrchole.
- *Najstaršie na vr chu*: Trasy sú zoradené podľa času ich vzniku, najstaršia je na vrchole.
- *Najnovšie aktualizované na vrchu*: Trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposledy zmenené, trasy, ktoré boli naposledy zmenené, sú na vrchole.
- *Naj menej nedávno aktualizované na vr chole*: Trasy sú zoradené podľa času, kedy boli naposledy zmenené, trasy, ktoré boli najdlhšie zmenené, sú na vrchole.
- *Abecedné*: Trasy sú zoradené v abecednom poradí.
- *Obr átené abecedy*: Trasy sú zoradené v obrátenom abecednom poradí.



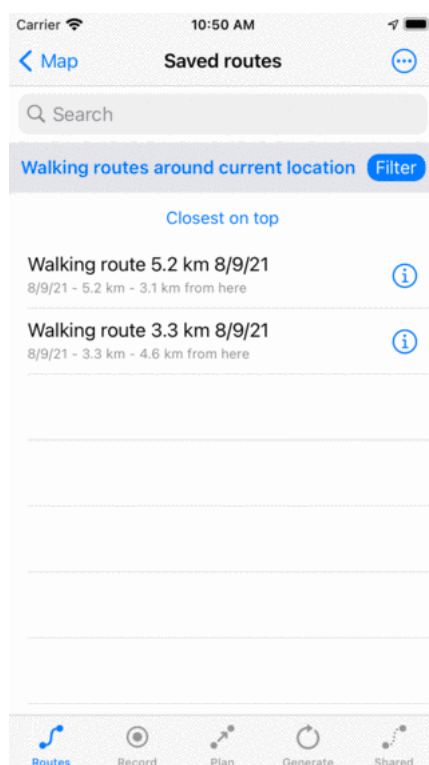
Obr. 58: Triedenie trás podľa vzdialenosti od aktuálnej polohy.

4.18.3 Filtrovanie trás

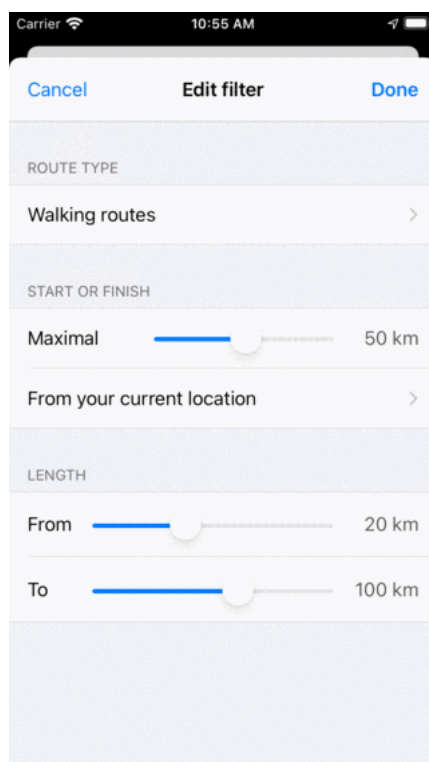
Je tiež možné filtrovať trasy podľa polohy, dĺžky a typu. Ak chcete filter povoliť, klepnite na tlačidlo filtrovania na obrazovke trasy (tesne pod vyhľadávacím panelom na pravej strane). Ak je filter povolený, tlačidlo filtra má modré pozadie, ako na obrázku nižšie. Ak je filter vypnutý, iba okraj tlačidla filtra je modrý, ako na obrázku vyššie.

Na obrázku vyššie vidíte príklad povoleného filtra. Pod vyhľadávacím panelom na ľavej strane vidíte popis aktuálne aktívneho filtra. Tu sú trasy filtrované podľa miesta, zobrazujú sa iba trasy v rozmedzí 100 km od aktuálnej polohy. Ak klepnete na popis filtra, môžete upraviť aktuálny filter. Ak chcete filter vypnúť, klepnite na tlačidlo filtra.

Ak chcete filter upraviť, klepnutím na tlačidlo filtra povolíte filter. Potom klepnutím na popis filtra upravte aktuálny filter. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka, na ktorej môžete zmeniť aktuálny filter:



Obr. 59: Filter je povolený.



Obr. 60: Úprava filtra.

4.18.3.1 Filtrovanie podľa typu trasy

V sekcii „Typ trasy“ môžete filtrovať trasy podľa typu trasy, napríklad „Pešie trasy“. Ak vyberiete možnosť „Všetky trasy“, trasy sa nebudú filtrovať podľa typu trasy.

4.18.3.2 Filtrovanie podľa lokality

V sekcii „Štart alebo dokončiť“ môžete zmeniť vlastnosti filtra polohy. Posúvač je možné posúvať, aby sa určila maximálna vzdialenosť začiatku alebo konca zobrazenej trasy do konkrétneho bodu. Pod posúvačom sa zobrazí bod. Vo vyššie uvedenom príklade je to aktuálne umiestnenie. Ak naň klepnete, môžete zmeniť aktuálny bod na:

- *Všade*: Neexistuje žiadne filtrovanie podľa miesta.
- *Aktuálna poloha*: Zobrazujú sa iba trasy v určitej vzdialenosti od aktuálneho umiestnenia.
- *Viditeľná časť mapy*: Na obrazovke trasy sú zobrazené iba trasy, ktoré sa nachádzajú v hraniciach aktuálne viditeľnej časti hlavnej mapy.
- *Vo vybranej oblasti*: Zobrazí sa zobrazenie mapy, v ktorom môžete nastaviť oblasť. Je dokonca možné otočiť mapu, aby ste urobili špeciálny výber. Ak je tento montér povolený, sa zobrazia iba trasy, ktoré majú svoje východiskové alebo cieľové body vo vybranej oblasti.
- *Vlastné umiestnenie*: Ak zadáte vlastné umiestnenie alebo súradnice, zobrazia sa iba trasy v určitej vzdialenosti od zadaného umiestnenia.

4.18.3.3 Filtrovanie podľa dĺžky trasy

V sekcii „Dĺžka“ môžete nastaviť minimálnu a maximálnu dĺžku filtrovaných trás.

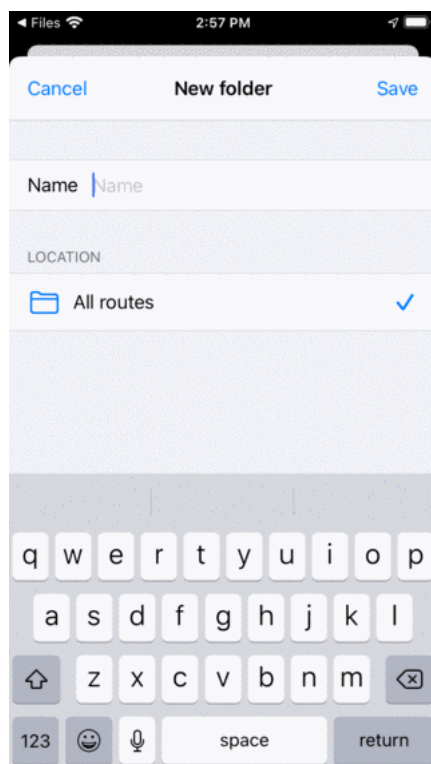
4.19 Organizovanie trás

Trasy môžete udržiavať usporiadané *vytvorením priečinkov* a *presunutím trás do priečinkov*. Je tiež možné zmeniť poradie trás, ktoré sa zobrazujú na karte „Trasy“ na obrazovke trasy.

Organizovanie trás je podobné *organizácii cestných bodov*.

4.19.1 Vytvorenie priečinka

Ak chcete vytvoriť priečinok, najskôr otvorte obrazovku trasy a vyberte kartu „Trasy“, aby ste zobrazili uložené trasy. Potom stlačte tlačidlo Viac (vpravo hore) > Nový priečinok. Otvorí sa nová obrazovka priečinka, príklad je uvedený nižšie:

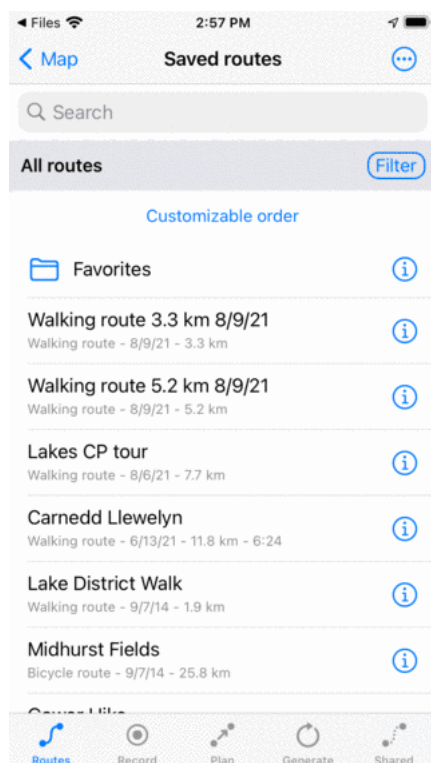


Obr. 61: Nová obrazovka priečinka

Ak chcete vytvoriť priečinok, musíte zadať názov. Voliteľne si môžete vybrať umiestnenie v strome priečinkov, do ktorého sa má pridať nový priečinok. Toto je vždy pôvodne nastavená na aktuálne otvorený priečinok na obrazovke trasy. Ak stlačíte polohu a vyberiete priečinok, môžete zmeniť umiestnenie na iný priečinok. Po zadaní názvu musíte stlačiť „Uložiť“, aby ste vytvorili nový priečinok. Vráťte sa na obrazovku trasy a novo vytvorený priečinok sa zobrazí v zozname.

Ako príklad zadáme „Oblíbené“ a stlačením tlačidla „Uložiť“ vytvoríme priečinok „Oblíbené“. Obrazovka trás teraz vyzerá takto:

Priečinok „Oblíbené“ je uvedený na obrazovke trasy s ikonou priečinka.



Obr. 62: Bol vytvorený priečinok „Oblíbené“.

4.19.2 Presúvanie ciest do priečinka

Ak chcete presunúť trasy do priečinka, musíte otvoriť *obrazovku výber* u stlačením tlačidiel Viac > Vybrať alebo dlhým stlačením položky na obrazovke trasy. Vyberte trasy, ktoré sa majú presunúť, a stlačte ikonu priečinka na spodnom paneli nástrojov. Potom sa zobrazí obrazovka „Presunúť položky do priečinka“, príklad je uvedený nižšie:

Na obrazovke „Presunúť položky do priečinka“ sa zobrazí strom priečinkov. Ak klepnete na priečinok, vybrané položky sa presunú do tohto priečinka a vrátite sa na obrazovku trasy.

Ako príklad teraz presunieme body „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“ do priečinka „Oblíbené“. Po presunutí dvoch trás, ako je uvedené vyššie, obrazovka trás vyzerá nasledovne:

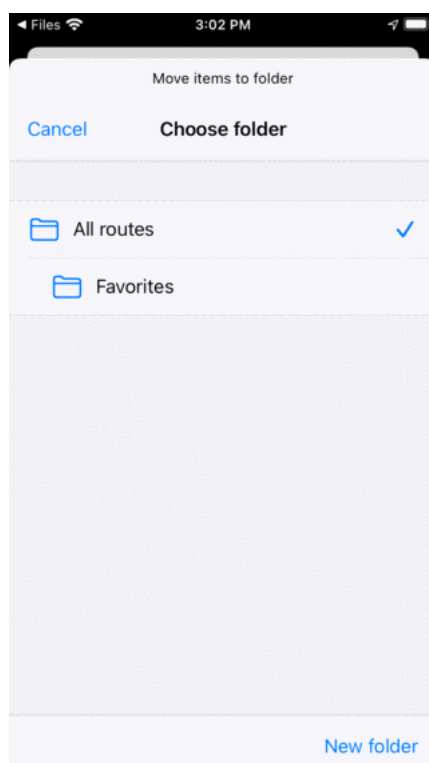
Na obrazovke trás zmizli trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“. Teraz ich možno nájsť v priečinku „Oblíbené“.

4.19.3 Otvorenie priečinka

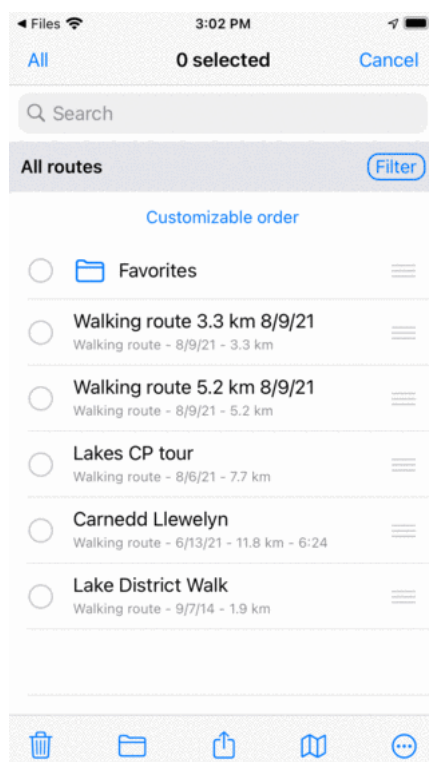
Ak chcete otvoriť priečinok, stačí klepnúť na položku priečinka na obrazovke trasy. Ako príklad teraz otvoríme priečinok „Oblíbené“. Obrazovka trás bude potom vyzeráť nasledovne:

Trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“ teraz nájdete v priečinku „Oblíbené“.

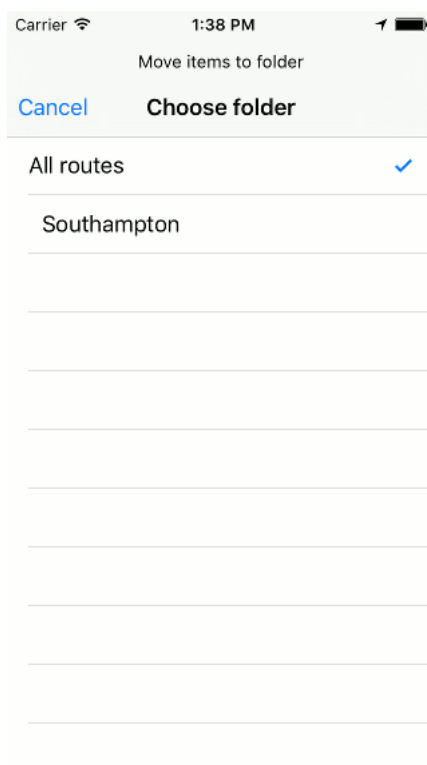
Pod vyhľadávacím panelom vidíte aktuálne umiestnenie v strome priečinkov. Ak stlačíte „Všetky trasy“, vrátite sa do koreňového priečinka.



Obr. 63: Pres unúť položky na obrazovku priečinka.



Obr. 64: Obrazovka trasy po presunutí dvoch trás do priečinka „Oblúbené“.



Obr. 65: Obsah priečinka „Oblúbené“.

4.19.4 Načítavanie obsahu priečinka

Ak chcete načítať všetky trasy do priečinka a jeho potomkov, dlhým stlačením položky priečinka na obrazovke trasy vstúpíte do režimu výberu a vyberte priečinok. Potom stlačením ikony mapy na spodnom paneli s nástrojmi načítajte obsah priečinka na mape.

Prípadne klepnite na tlačidlo Info vedľa priečinka na obrazovke trasy. Potom stlačením tlačidla „Zobrazíť na mape“ vpravo hore načítajte všetky trasy na mape. Vráťte sa na hlavnú obrazovku mapy a mapa sa priblíži k obsahu priečinka.

4.19.5 Odstránenie obsahu priečinka z mapy

Ak chcete odstrániť trasy v priečinku a jeho potomné priečinky z mapy, dlhým stlačením položky priečinka na obrazovke trasy vstúpíte do režimu výberu a vyberte priečinok. Potom klepnite na spodnom paneli s nástrojmi na tlačidlo viac a potom klepnite na „Odstrániť z mapy“.

Prípadne najskôr klepnite na tlačidlo informácie vedľa priečinka na obrazovke trasy a otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom stlačením tlačidla „Odstrániť z mapy“ vpravo hore odstráňte všetky trasy z mapy. Ak sa zobrazí „Zobrazíť na mape“, najprv naň klepnutím načítajte všetky trasy a potom sa vráťte späť na obrazovku trasy a otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom stlačte tlačidlo „Odstrániť z mapy“ vpravo hore.

4.19.6 Premenovanie priečinkov

Ak chcete premenovať priečinkov, najskôr otvorte obrazovku trasy a klepnutím na tlačidlo informácie vedľa položky priečinka otvorte obrazovku s podrobnosťami priečinka. Potom klepnite na „Upraviť“ na spodnom paneli nástrojov, zmeňte názov a stlačte „Uložiť“.

4.20 Importovanie trás

V tejto časti je vysvetlené, ako *importovať trasu zo súboru geo údajov*, z *adresy URL* a ako *importovať trasy zdieľané používateľmi Topo GPS*.

4.20.1 Importovanie trás zo súborov geoúdajov

Je možné importovať trasy v Topo GPS v nasledujúcich formátoch súborov: gpx, kml/kmz, geojson a ozi explorer track files (plt). Súborné týchto typov je možné importovať aj vtedy, ak sú komprimované v súbore zip.

Ak chcete importovať trasu, môžete skúsiť klepnúť na ikonu súboru. Najčastejšie sa objaví výber aplikácií. Niekedy musíte prejsť zoznamom aplikácií alebo klepnúť na Viac, aby ste našli „Topo GPS“. Potom musíte klepnúť na „Otvoriť pomocou Topo GPS“ alebo „Kopírovať do Topo GPS“ a súbor bude importovaný do Topo GPS.

Prípadne môžete tiež klepnúť na *položku Menu* > Viac > Importovať súbor. Potom sa otvorí aplikácia súborov. Tu si môžete vybrať cloudové úložisko, napríklad iCloud, Dropbox, OneDrive alebo Disk Google. Potom môžete prehľadávať súbory a vybrať súbory, ktoré chcete importovať.

Ak boli trasy úspešne importované, vrátite sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži k importovaným trasám. Importované trasy sa uložia do vášho zariadenia a nájdete ich späť na *obrazovke trasy*.

4.20.2 Importovanie trasy z adresy URL

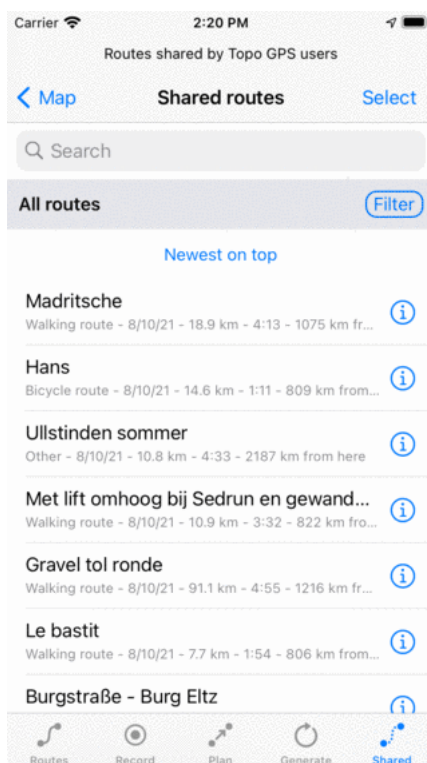
Prípadne dlho stlačíte adresu URL do súboru s geoúdajmi a skopírujete ju do tabuľky. Potom otvorte obrazovku trasy a vyberte kartu „Trasy“. Klepnutím na položku Viac > Importovať adresu URL otvoríte obrazovku importu adresy URL. Tu môžete vložiť svoju adresu URL. Potom klepnutím na „Importovať“ importujete adresu URL.

Ak boli trasy úspešne importované, vrátite sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži k importovaným trasám. Importované trasy sa uložia do vášho zariadenia a nájdete ich späť na karte „Trasy“ na obrazovke trasy.

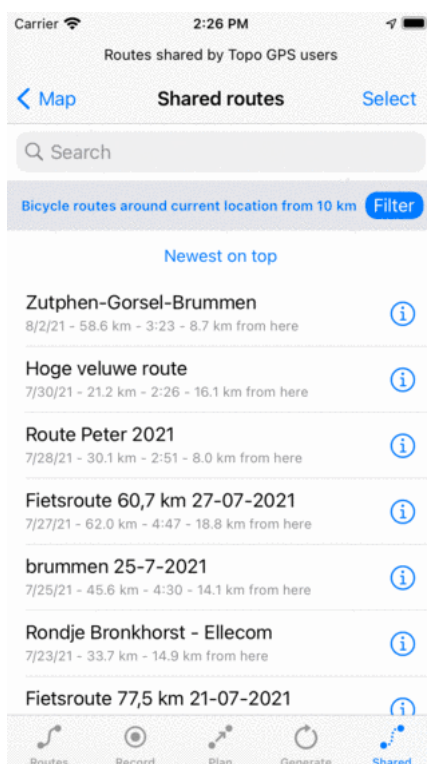
4.20.3 Importovanie trás zdieľaných používateľmi Topo GPS

Ak chcete importovať trasy *zdieľané inými používateľmi Topo GPS*, najskôr otvorte kontextové *okno trasy* (Menu > Trasy). Potom klepnite na položku „Zdieľané trasy“. Obrazovka zdieľaných trás sa otvorí ako v nasledujúcom príklade:

Obrazovka zdieľaných trás zobrazuje trasy, ktoré sú uložené na Topo GPS serveri a zdieľané ostatnými používateľmi Topo GPS. Tieto trasy môžete *vyhľadať*, *filtrovať* a triediť rovnako ako pri uložených trasách. Použitie filtra vám môže pomôcť nájsť napríklad cyklistické trasy v blízkosti vašej aktuálnej polohy, ako je uvedené v nasledujúcom príklade:



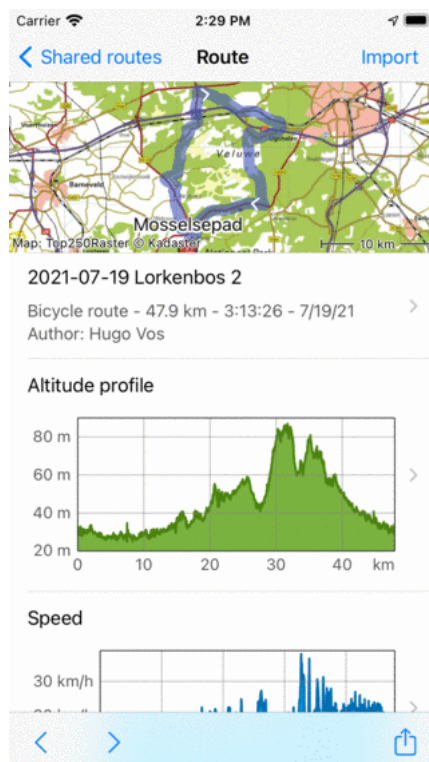
Obr. 66: Obrazovka zdieľaných trás.



Obr. 67: Vyhľadávanie cyklotrás s minimálnou dĺžkou 10 km okolo vašej aktuálnej polohy.

Ak klepnete na názov trasy v zozname, okamžite sa importuje a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Môžete dlho klepnúť na položku alebo klepnúť na „Vybrať“ vpravo hore a prejsť do režimu výberu. Potom môžete vybrať viac trás a importovať ich naraz.

Ak klepnete na tlačidlo informácií (i) vedľa *trasy*, *otvorí sa obrazovka s podrobnosťami* o trase zdieľanej trasy. Niekedy bude trvať niekoľko sekúnd, kým sa stiahnu všetky údaje o trase. Príklad je uvedený nižšie.



Obr. 68: Obrazovka s podrobnosťami trasy zdieľanej trasy.

Na prezeranie < (previous) and > zoznamu zdieľaných trás môžete použiť tlačidlá , ‘ (ďalej) na spodnom paneli s nástrojmi. Ak chcete importovať konkrétnu trasu, môžete klepnúť na tlačidlo „Importovať“ vpravo hore.

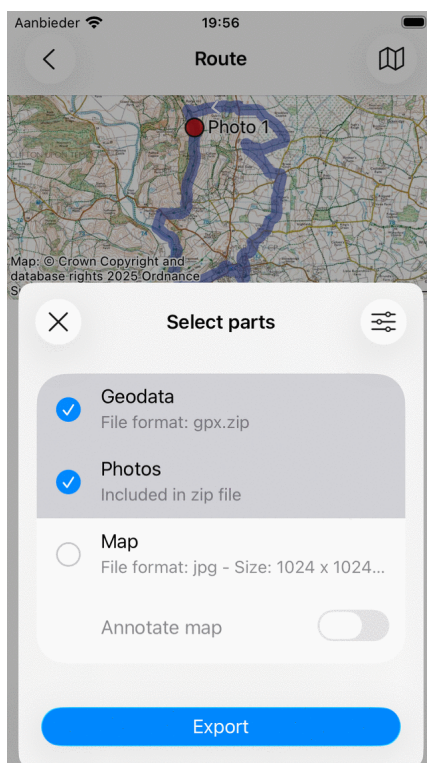
4.21 Exportovanie trás

Ak chcete exportovať jednu trasu, otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy* a klepnite na ikonu zdieľania v hornej časti obrazovky.

Ak chcete exportovať viacero trás, najskôr otvorte *obrazovku trasy* cez menu > Trasy > Uložené trasy. Potom otvorte *obrazovku výberu trasy ťuknutím na* položku Viac > Vybrať. Alebo dlhým stlačením na trasu otvoríte režim výberu. Vyberte požadované trasy a priečinky a klepnite na ikonu zdieľania v hornom paneli. Po stlačení ikony zdieľania sa zobrazí kontextové okno exportu, príklad je uvedený nižšie:

V kontextovom okne exportu môžete vybrať druh údajov, ktoré sa budú exportovať po stlačení tlačidla exportovať v dolnej časti kontextového okna. Druh exportovaných údajov môže byť ľubovoľná kombinácia nasledujúcich:

- *Geodata*: Ak zahrnete „Geodata“, bude exportovaný dátový súbor obsahujúci trasu (y). Formát súboru je zobrazený v podtituloch položky geodát. Vo vyššie uvedenom príklade je to gpx. Ak stlačíte *nastavenia*, môžete zmeniť formát údajov. Podporované formáty súborov na export trás sú gpx, gpx.zip, kml a kmz.



Obr. 69: Vyskakovacie okno exportu.

- **Fotografie:** Ak zahrnete „Fotky“, budú exportované aj fotografie trás (ciest). Táto položka nie je k dispozícii, ak nie sú žiadne fotografie.
- **Mapa:** Ak zahrnete „Mapa“, bude exportovaná mapa trás (ciest). Veľkosť pixelov mapy sa zobrazí v titulku. *Veľkosť pixelov a formát údajov (jpg/png/pdf) môžete zmeniť v nastaveniach exportu.*

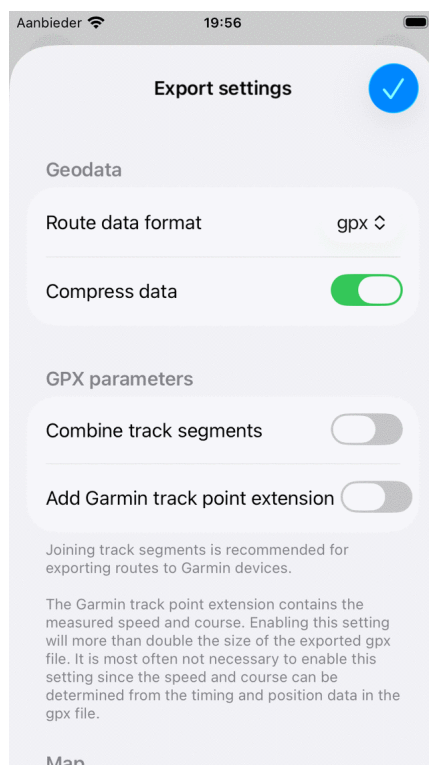
Po výbere typu údajov, ktoré sa majú exportovať, môžete stlačiť „Exportovať“ v dolnej časti kontextového okna exportu a exportovať trasu (y). Potom sa zobrazí bežné kontextové okno zdieľania systému Android, v ktorom si môžete vybrať aplikáciu, do ktorej chcete odoslať exportované údaje. Niekedy nie všetky aplikácie sa zobrazujú v kontextovom okne zdieľania. Potom môžete skúsiť klepnúť na „Otvoriť v inej aplikácii“ namiesto „Exportovať“.

4.21.1 Export settings

V kontextovom okne exportu môžete tiež zmeniť nastavenia exportu stlačením tlačidla „Nastavenia“ v pravom hornom rohu kontextového okna exportu. Potom sa zobrazí nasledujúca obrazovka:

Prvá časť na obrazovke nastavení exportu sa týka geodátov. Tu môžete nastaviť formát údajov trasy, ktoré sa majú exportovať. Klepnutím na „Formát údajov trasy“ si môžete vybrať medzi gpx, kml a geojson. Môžete sa rozhodnúť, či chcete údaje komprimovať. Ak povolíte kompresiu, exportovaný súbor geoúdajov bude komprimovaný zip. Veľkosť súboru bude oveľa menšia ako bez kompresie, preto vám odporúčame povoliť kompresiu.

V sekcii gpx sa môžete rozhodnúť povoliť „Spájanie segmentov stopy“. Toto je dôležité, ak máte v úmysle exportovať gpx plánovanej trasy do zariadenia Garmin. Zariadenia Garmin nemôžu správne importovať súbory gpx pozostávajúce z viacerých segmentov stopy. Iba zariadenie Garmin vám ukáže prvý segment. Spojením tratných segmentov k jedinému segmentu dráhy je možné trasu správne importovať.



Obr. 70: *Obrazovka nastavení exportu trasy.*

Zostávajúce časti sa zaoberajú mapou (obrázkom), ktorú je možné exportovať. Môžete rozhodnúť o formáte súboru obrázka mapy (png, jpg alebo pdf). Pomocou posuvníkov môžete nastaviť požadovanú šírku a výšku pixelov. Aj na vygenerovanie mapy je niekedy potrebné stiahnuť mapové dlaždice. Môžete určiť, či chcete povoliť mobilné sťahovanie mapových dlaždíc.

4.21.2 Exportovanie všetkých trás

Ak chcete exportovať všetky trasy uložené v zariadení, najskôr otvorte obrazovku trasy cez menu > Trasy > Uložené trasy. Potom klepnite na ikonu viac v pravom hornom rohu obrazovky a vyberte možnosť Exportovať všetko. Potom budú všetky trasy exportované do súboru gpx.zip. Tento súbor môžete uložiť do cloudového úložiska, ako je Disk Google alebo OneDrive, ako zálohu, alebo preniesť trasy do iného zariadenia.

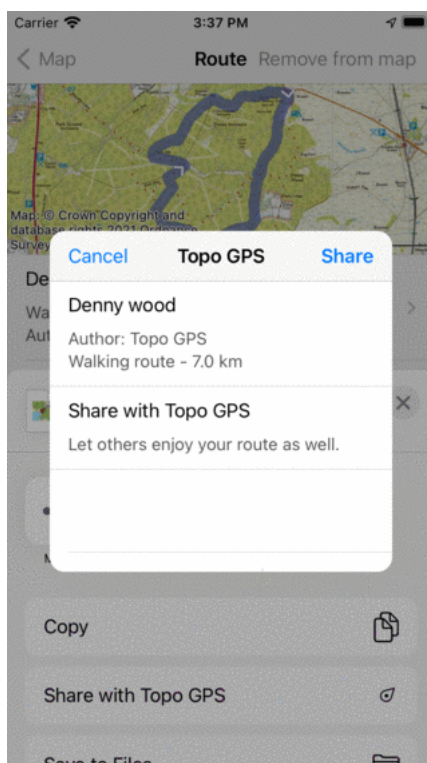
4.22 Zdieľanie trás s Topo GPS

Trasu môžete zdieľať s Topo GPS, aby ju mohli *importovať ostatní používatelia Topo GPS*. Zdieľať sa môžu iba trasy, ktoré ste sami zaznamenali alebo naplánovali. Trasy, ktoré ste importovali do zariadenia, sa nedajú zdieľať.

Zdieľané trasy vrátane fotografií sú viditeľné pre všetkých používateľov Topo GPS a sú k dispozícii na stiahnutie na webovej stránke Topo GPS.

Ak chcete zdieľať trasu s Topo GPS, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami trasy*. Potom klepnite na „Viac“ (vpravo hore) > Zdieľať s Topo GPS.

Zobrazí sa kontextové okno, v ktorom môžete potvrdiť zdieľanie trasy s Topo GPS.



Obr. 71: Zdieľanie s Topo GPS pop-up

Ak v tomto kontextovom okne klepnete na „Zdieľať“, trasa bude zdieľaná s Topo GPS a bude viditeľná pre ostatných používateľov na *obrazovke „Zdieľané trasy“* (Ponuka > Trasy > Zdieľané trasy).

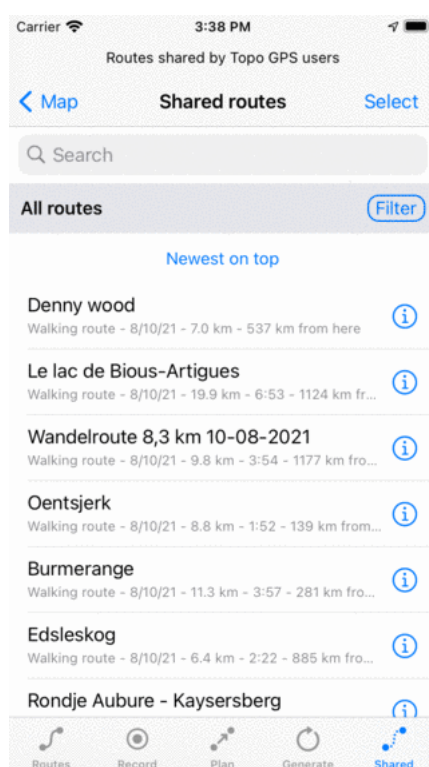
4.22.1 Úprava zdieľanej trasy

Ak chcete upraviť zdieľanú trasu, musíte ju upraviť vo svojom zariadení a znova ju zdieľať.

4.22.2 Odstránenie zdieľanej trasy

Ak ste náhodne zdieľali trasu a chcete ju odstrániť, najskôr otvorte obrazovku s podrobnosťami o trase zdieľanej trasy. Môžete to urobiť pomocou tlačidla Trasa > Uložené trasy > Informácie vedľa položky alebo klepnutím na riadok trasy načítanej trasy na hlavnej obrazovke. Potom na obrazovke s podrobnosťami trasy klepnite na časť s názvom tesne pod mapou a otvorte obrazovku s ďalšími podrobnosťami trasy. Ak sa posuniete nadol, nájdete tlačidlo „Odstrániť zdieľanú trasu“. Ak naň klepnete a potvrdíte odstránenie, trasa sa odstráni zo servera Topo GPS. Na obrazovke zdieľaných trás sa už nebude zobrazovať.

Ak sa to nepodarí, môžete poslať správu aj na adresu support@topo-gps.com.

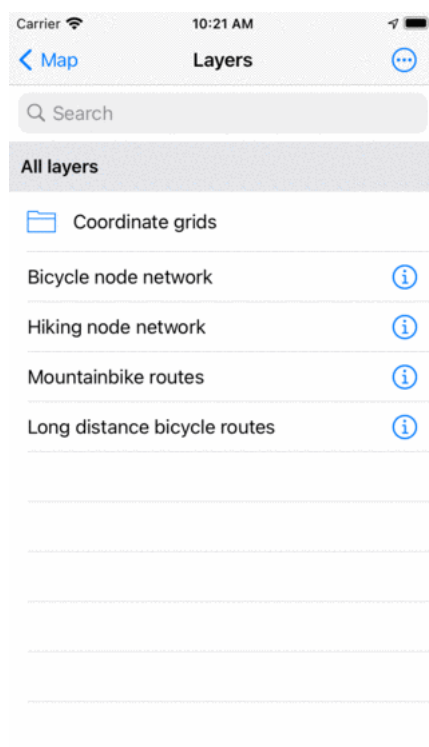


Obr. 72: Trasa Denny wood bola zdieľaná s Topo GPS

Layers

Vrstva je zbierka geografických informácií, ktoré je možné pridať na mapu. Vrstvy je možné pridať na mapu prostredníctvom obrazovky vrstiev (*Menu* > Vrstvy).

Obrazovka vrstiev zobrazuje zoznam dostupných vrstiev, príklad je uvedený nižšie:



Obr. 1: *Obrazovka vrstiev (Menu > Vrstvy).*

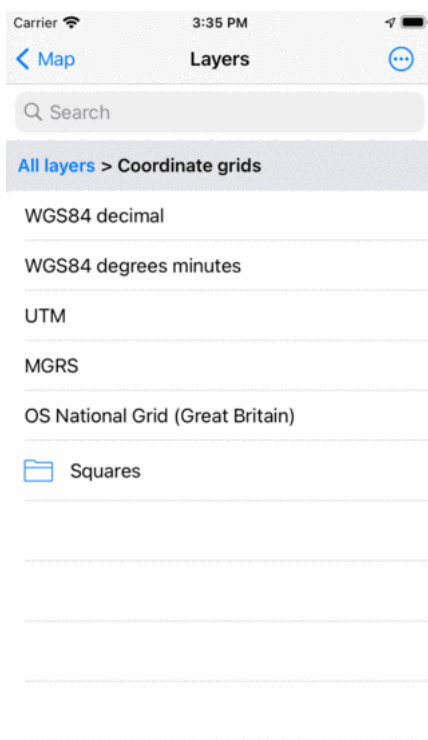
Vrstvy, ktoré majú sivé pozadie, sú momentálne načítané na mape. Ak klepnete na položku bez sivého pozadia, načíta sa na mapu a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Ak klepnete na vrstvu so sivým pozadím, bude odstránená z mapy. Ak chcete odstrániť všetky vrstvy, klepnite na „Viac > Odstrániť všetko z mapy“ na obrazovke vrstiev.

Na obrazovke vrstiev máte vždy prístup k vrstvám súradnic *ovej mriežky*. Voliteľne si môžete zakúpiť špeciálnu vrstvu, napríklad sieť cyklistických uzlov alebo vrstvu horských cyklistických trás.

5.1 Súradnicové mriežky

Súradnicové mriežky sú súborom kriviek v pravidelných intervaloch, ktoré zobrazujú súradnicový systém.

Ak chcete do mapy pridať súradnicovú mriežku, prejdite do *ponuky > Vrst vy > Súradnicové mriežky*. Zobrazí sa nasledujúca obrazovka:



Obr. 2: Sú radnicové mriežky na obrazovke vrstiev.

Ak klepnete na súradnicovú mriežku, načíta sa mapa a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Ak sa vrátite na obrazovku súradnicových mriežok, načítaná mriežka bude mať sivé pozadie. Ak naň klepnete, odstráni sa z mapy.

Posunutie palubnej do *sky na panel súrad* níc je užitočné na odčítanie súradníc z mapy.

Na obrázkoch nižšie je zobrazených niekoľko príkladov súradnicových mriežok.



Obr. 3: Súradnicová mriežka WGS84 stupňov minút.



Obr. 4: Národná sieť súradníc siete Ordnance Survey.



Obr. 5: MGRS koordinátová mriežka.



Obr. 6: RD atlasblokken koordinátová mriežka.

Vyhľadávanie adries a miest

Ak chcete vyhľadávať adresy a miesta, musíte najprv otvoriť kontextové okno vyhľadávania cez *Menu* > Hľadať. Potom klepnite na položku „Vyhľadať miesto alebo adresu“.

Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete zadávať adresy a názvy miest.

6.1 Načítavanie jedného výsledku vyhľadávania

Ako príklad teraz do vyhľadávacieho poľa zadáme mesto „Alton“. Počas písania sa výsledky vyhľadávania zobrazia v zozname pod vyhľadávacím poľom, ako vidíte nižšie:

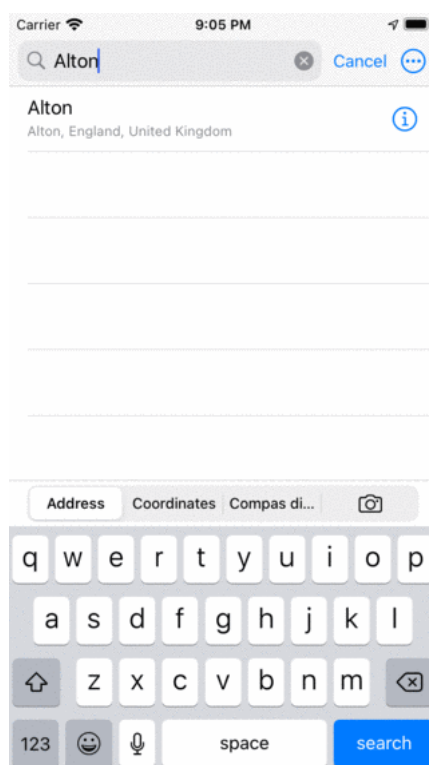
Aby ste mohli nájsť adresy alebo miesta, musíte byť pripojení k internetu. Vyhľadávanie sa uskutoční prostredníctvom služby Android.

Ak klepnete na výsledok vyhľadávania v zozname, načíta sa na mapu ako smerový bod a vrátite sa na hlavnú obrazovku. Príklad je uvedený nižšie:

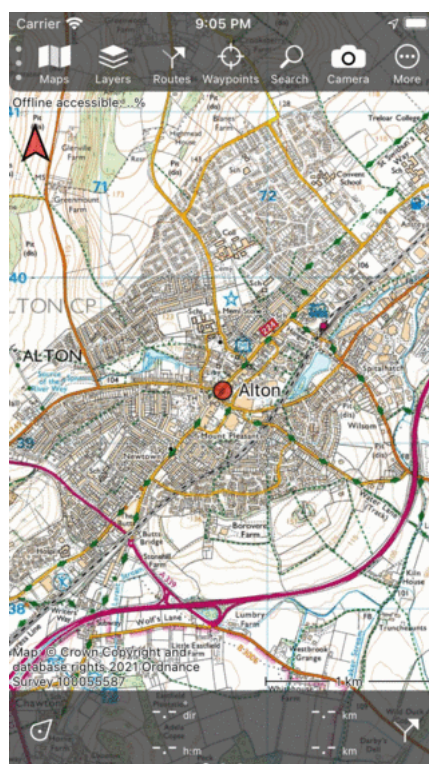
V nastaveniach (*Menu* > *Viac* > *Nastavenia*) môžete ovládať, či sa použité výsledky vyhľadávania automaticky ukladajú ako smerový bod. Predvolené nastavenie nie je automatické ukladanie, aby nedošlo k preplneniu zoznamu smerových bodov výsledkami vyhľadávania. Ak chcete uložiť výsledok vyhľadávania ako smerový bod, môžete naň klepnúť a otvoriť obrazovku s podrobnosťami *o bode cesty*. Tam môžete klepnúť na „Uložiť“ v pravom dolnom rohu a uložíte výsledok vyhľadávania.

6.2 Odstránenie výsledkov vyhľadávania z mapy

Ak chcete odstrániť jeden výsledok vyhľadávania z mapy, klepnutím na výsledok vyhľadávania otvorte *obrazovku s podrobnosťami o bode cesty*. Potom klepnite na ikonu odstrániť z mapy v pravom hornom rohu obrazovky. Ak chcete odstrániť všetky výsledky vyhľadávania z mapy naraz, klepnite na položku *Menu* > Hľadať. Vyberte kartu „Adresa“ a klepnite na *Viac* (vpravo hore) > *Odstrániť všetko z mapy*.



Obr. 1: *Hľadanie mesta „Alton“*



Obr. 2: *Výsledok vyhľadávania „Alton“ bol načítaný na mape.*

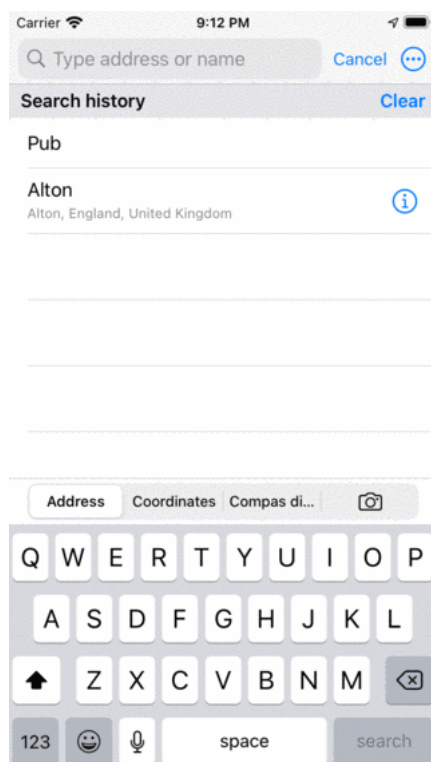
6.3 Detaily výsledkov vyhľadávania

Ak chcete zobraziť podrobnosti výsledku vyhľadávania, môžete stlačiť tlačidlo info (i) na pravej strane názvu v zozname s výsledkami vyhľadávania. Potom sa *zobrazí obrazovka s podrobnosťami o bo de cesty* výsledku vyhľadávania.

6.4 Vyhľadávanie pomocou histórie vyhľadávania

Vaše vyhľadávanie sa uloží do histórie vyhľadávania. Toto je možné zakázať v *nastaveniach*.

Ak je vyhľadávacie pole prázdne, pod vyhľadávacím poľom sa zobrazí história vyhľadávania. Príklad je zobrazený nižšie:



Obr. 3: Ak je vyhľadávacie pole prázdne, zobrazí sa história vyhľadávania.

Ak klepnete na výsledok z histórie, vyhľadá sa a jeho výsledky sa umiestnia na mapu.

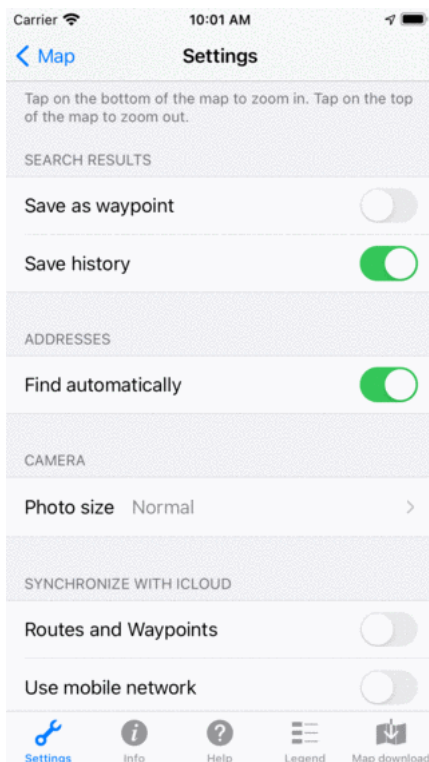
Napríklad je teraz ľahké hľadať krčmy na inom mieste. Stačí presunúť mapu a klepnúť na „Pub“ v histórii vyhľadávania.

6.5 Vymazanie histórie vyhľadávania

Všetky výsledky môžete odstrániť z histórie vyhľadávania stlačením tlačidla „Vymazať“ na pravej strane štítka „História vyhľadávania“.

6.6 Nastavenia vyhľadávania

Na *obrazovke nastavení* (Ponuka > Viac > Nastavenia > Výsledky vyhľadávania) sú pre vyhľadávanie adries a miest dôležité dve možnosti.



Obr. 4: Nastavenia súvisiace s vyhľadávaním na obrazovke nastavení (Ponuka > Viac > Nastavenia).

- *Uložiť ako trasový bod:* Ak je toto nastavenie povolené, výsledky vyhľadávania načítané na mape sa tiež automaticky uložia ako bod cesty a zobrazia sa na obrazovke bodov cesty. Ak toto nastavenie zakážete, výsledky vyhľadávania sa neukladajú ako smerový bod.
- *Uložiť históriu:* Ak povolíte toto nastavenie, výsledky vyhľadávania sa ukladajú do histórie vyhľadávania. Ak je toto nastavenie zakázané, výsledky vyhľadávania sa neuložia. História vyhľadávania sa zobrazí, ak do vyhľadávacieho poľa nie je zadán žiadny text.

Coordinates

Geografické súradnice sú množinou čísel a/alebo znakov, ktoré odkazujú na miesto na Zemi.

Topo GPS podporuje globálne desatinné systémy WGS84, WGS84 stupňové minúty, WGS84 stupňové minútové sekundy, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 a UTM (NAD83) súradnicové systémy. Okrem toho podporujeme rôzne súradnicové systémy špecifické pre krajinu. Zoznam podporovaných súradnicových systémov špecifických pre krajinu nájdete nižšie.

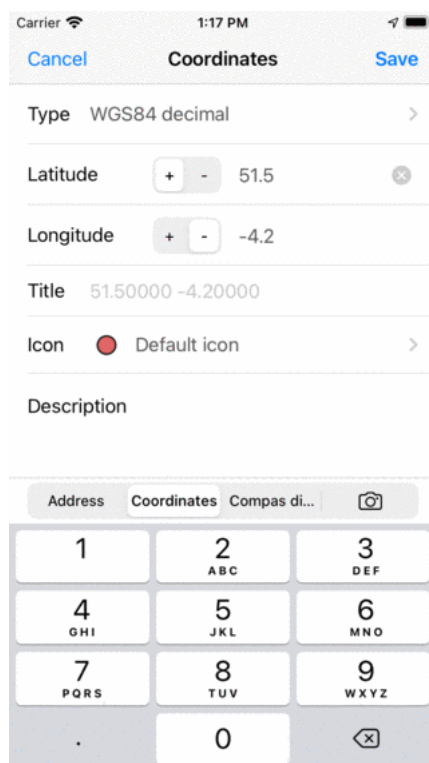
V Topo GPS môžete zobraziť súradnice *bodu na mape na palubnej doske*. Súradnice môžete zobraziť na *obrazovke aktuálnej polohy klepnutím na značku polohy*. Súradnice bodu sú zobrazené na *obrazovke s podrobnosťami o bode cesty*. Na mapu je tiež možné *pridať vrstvu súradnicovej mriežky*. Ak mapu *vytlačíte s vrstvou mriežky v pevnej mierke mapy*, môžete pomocou uhlomera mapy odčítať a nájsť súradnice.

Zadávanie súradníc v rôznych formátoch je možné cez *Menu > Hľadať > Zadajte súradnice*. Ak potrebujete zadať vytlačené súradnice, môžete namiesto toho *naskenovať súradnice* cez *Menu > Hľadať > Skenovať súradnice*.

Ak chcete nastaviť zobrazené súradnicové systémy, prejdite na menu > Viac > Nastavenia > Súradnice > Zobrazené súradnicové systémy.

7.1 Zadávanie súradníc

Ak chcete zadať súradnice, musíte najprv klepnúť na položku *Menu > Hľadať*. Potom klepnite na položku „Zadať súradnice“ v zobrazenom kontextovom okne. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 1: Vstupná obrazovka súradníc.

7.1.1 Typ súradníc

Ak chcete zadať súradnice, musíte sa najprv uistiť, že bol nastavený správny typ súradníc. Ak stlačíte bunku „Typ“, zobrazí sa obrazovka, v ktorej môžete zmeniť typ súradníc, ako na obrázku nižšie:

//en.wikipedia.org/wiki/UTM“>`Názov: Môžete si vybrať medzi rôznymi typmi súradníc, vrátane: de-
satinné <link href=“<https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84>“>WGS84, WGS84 <<https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>>`_ stupňov minút WGS84 stupňov minút sekúnd, UT M a M GRS.</link></link> Okrem
toho môžete použiť rôzne súradnicové systémy špecifické pre krajinu.

7.1.2 Zadávanie súradníc

Ak ste nastavili správny typ súradníc, môžete zadať súradnice.

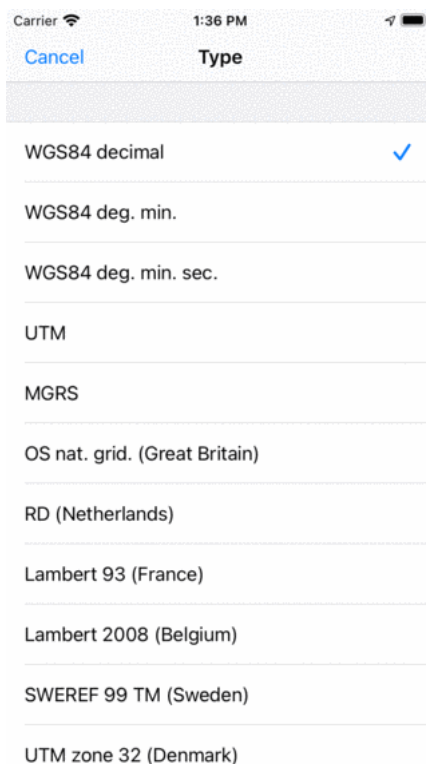
V závislosti od polohy stredu mapy sú už zadane prvé číslice súradníc. To zrýchľuje zadávanie súradníc, ak súradnice nie sú umiestnené ďaleko od stredu mapy.

Ako príklad teraz zadáme súradnice WGS84 ,51.56321 -4.28942‘:

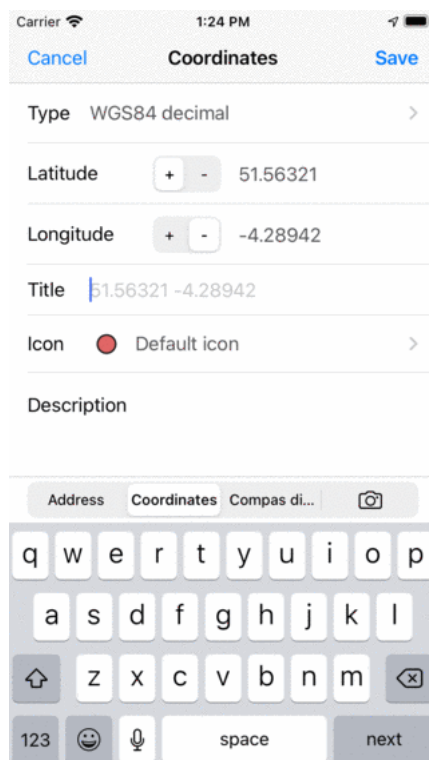
Voliteľne môžete zadať názov. Pokiaľ nezadáme názov, navrhovaný názov zástupného symbolu sa použije ako názov pre trasný bod. Ďalej môžete nastaviť ik *onu* a zadať popis.

Ak klepnete na „Uložiť“, súradnice sa uložia ako cest *ny bod*. Obrazovka súradníc sa vymaže, aby ste mohli zadať ďalšie súradnice. Prvé číslice budú teraz založené na predchádzajúcom vstupe. V ľavom hornom rohu obrazovky sa zobrazí tlačidlo Mapa, s ktorým sa môžete vrátiť na mapu. Číslo za mapou vám povie, koľko súradníc bolo zadaných.

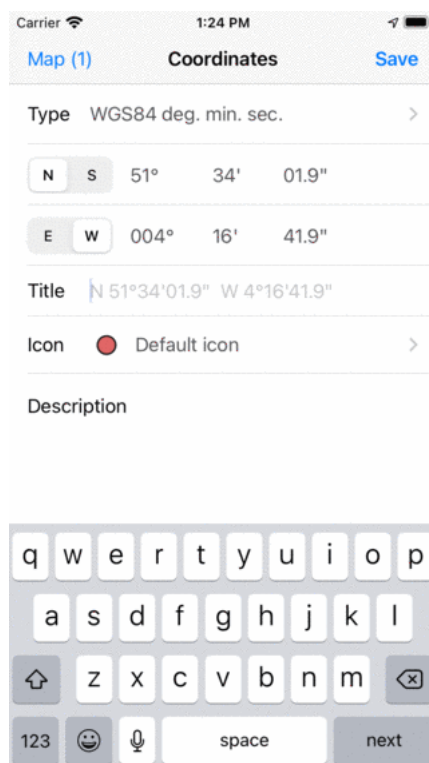
Ako príklad teraz zadáme súradnice: N 51°34’01.9“ W 4°16’41.9“. Na zadanie týchto súradníc sme museli zmeniť typ na stupeň WGS, minúty, sekundy. Príklad je uvedený nižšie:



Obr. 2: Výber typu súradníc.



Obr. 3: Zadanie súradníc 51.56321 -4.28942.



Obr. 4: Zadanie súradníc N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".

Opäť sme spokojní s navrhovaným názvom a stlačte tlačidlo Uložiť. Súradnice sa uložia a obrazovka súradníc sa vymaže, aby ste mohli zadať ďalšie súradnice.

Teraz zadáme súradnice Národnej siete Ordnance Survey SS 41996 88847, ako je znázornené nižšie.

Po stlačení tlačidla „Uložiť“ sa súradnice uložia a obrazovka súradníc sa znova vymaže.

7.1.3 Zobrazenie na mape

Po zadaní súradníc sa môžete vrátiť na obrazovku mapy stlačením tlačidla mapy vľavo hore. Počet úspešne zadaných súradníc sa zobrazí na tlačidle mapy. Po zadaní troch súradníc vo vyššie uvedených príkladoch a klepnutí na „Mapa“ vyzerá hlavná obrazovka takto:

7.1.4 Zadanie zoznamu súradníc

Ak ste dostali zoznam súradníc v textovom formáte, môžete ich zadať jeden po druhom cez vstupnú obrazovku súradníc, ako je vysvetlené vyššie.

Mohlo by však byť jednoduchšie vybrať a skopírovať tieto súradnice. Potom vyberte kartu „Adresa“ a potom dlho stlačte vyhľadávacie pole. Zobrazí sa tlačidlo Vložiť, ako je znázornené na obrázku nižšie:

Ak stlačíte „Prilepiť“, zoznam súradníc sa vloží a spracuje. Výsledné súradnice sa zobrazia v zozname pod vyhľadávacím poľom, ako je znázornené na obrázku nižšie:

Teraz môžete načítať jednotlivé súradnice na mapu klepnutím na ne. Dlhým stlačením výsledku môžete urobiť výber výsledkov, ktoré chcete načítať na mapu. Ak stlačíte tlačidlo „Hľadať“ vpravo dole, všetky výsledky sa načítajú na mapu, ako na obrázku nižšie:

Carrier 1:27 PM

Map (2) Coordinates Save

Type OS nat. grid. (Great Britain) >

Grid sq. SS

E 41996

N 88847

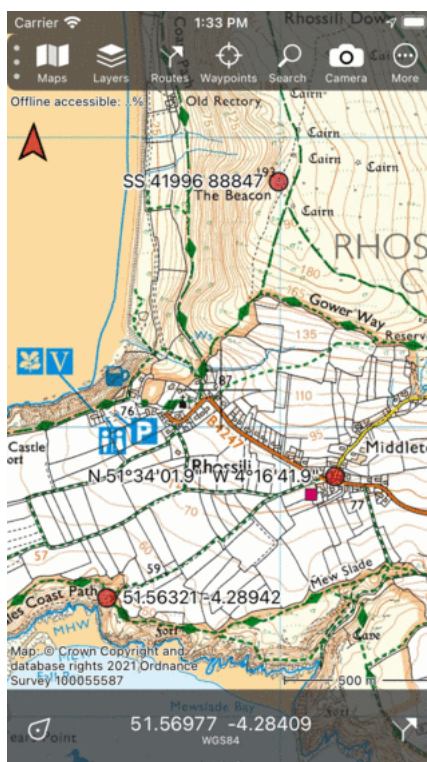
Title SS 41996 88847

Icon Default icon >

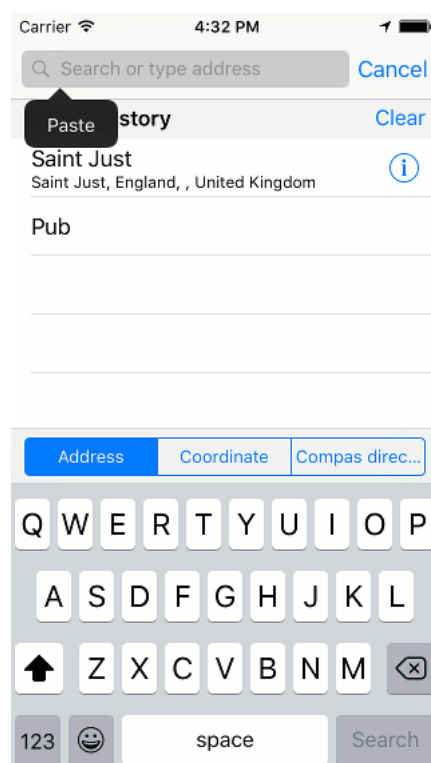
Description

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
↑ z x c v b n m ↵
123 😊 🗣 space next

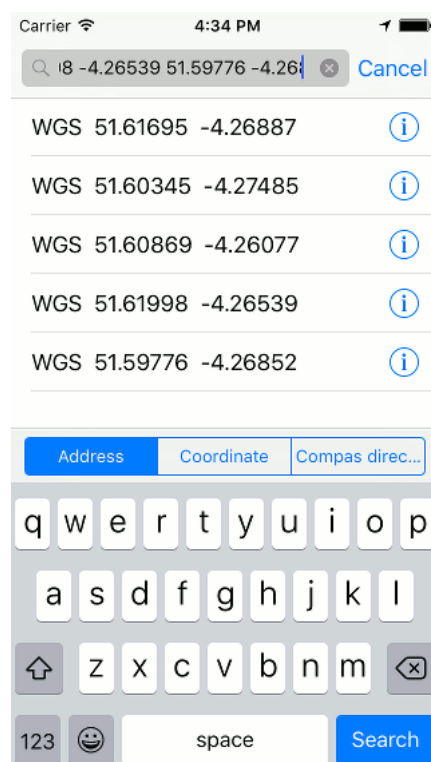
Obr. 5: Zadanie súradníc SS 41996 88847.



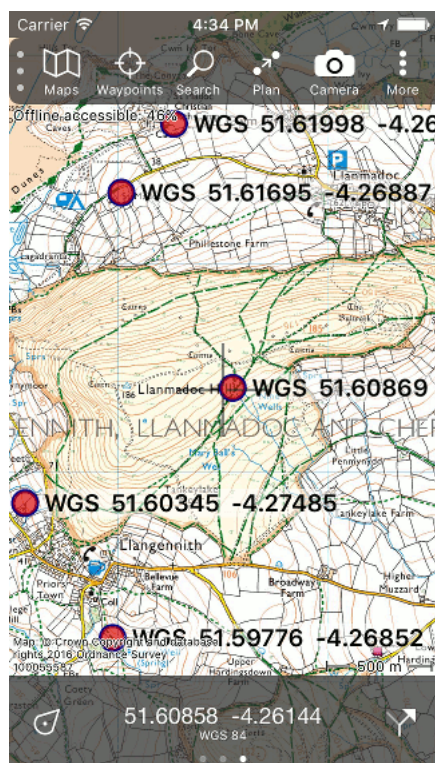
Obr. 6: Tri zadané súradnice sú umiestnené ako body na mape.



Obr. 7: Prilepenie zoznamu súradníc do vyhľadávacieho poľa adresy.



Obr. 8: Zoznam súradníc bol vložený do vyhľadávacieho poľa.



Obr. 9: Zoznam súradníc bol umiestnený na mape.

7.2 Skenovanie súradníc

Topo GPS obsahuje snímač súradníc. Skener súradníc dokáže skenovať súradnice a zobrazíť ich na mape. Najlepšie výsledky dosiahnete skenovaním súradníc vytlačených na papieri. Možné je aj skenovanie súradníc zobrazených na displeji. Skenovanie ručne písaných súradníc nefunguje veľmi dobre.

Skenovanie súradníc je najčastejšie oveľa rýchlejšie a presnejšie ako zadávanie súradníc.

Ak chcete otvoriť skener súradníc, klepnite na položku *Menu* > Hľadať. Potom klepnite na „Skenovať súradnice“ v zobrazenom kontextovom okne.

Ak chcete použiť skener súradníc, musíte dať Topo GPS povolenie na prístup k fotoaparátu v nastaveniach zariadenia.

Ak otvoríte skener súradníc, zobrazí sa obraz fotoaparátu. Umiestnite tento obdĺžnik nad súradnice. Môžete priblížiť a oddiaľovať pomocou dvoch prstov a zaostríť obrázok na súradnice. Súradnice by mali byť vytlačené na jednom riadku. Nie je možné skenovať viacero súradníc naraz.

Príklad je uvedený nižšie:

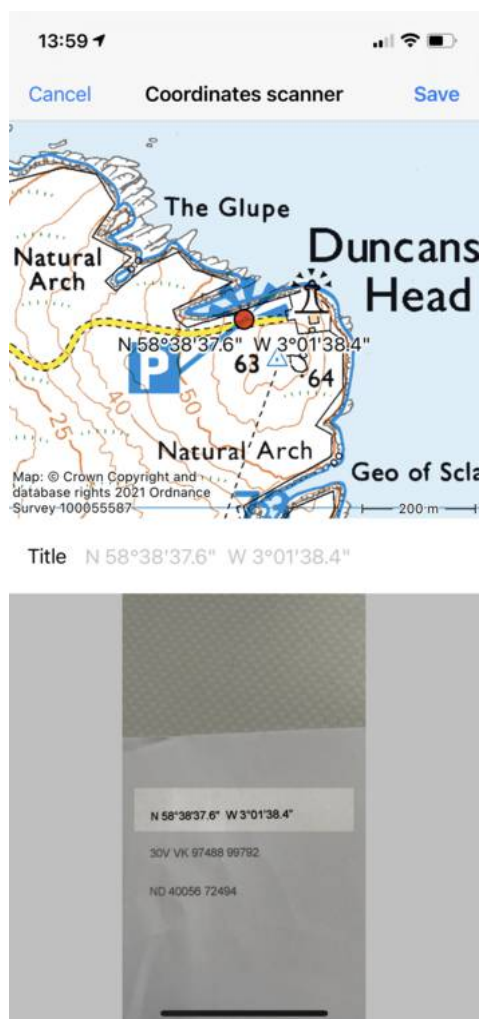
Ak ste umiestnili súradnice do obdĺžnika a zamerali kameru, súradnice sa automaticky rozpoznajú a zobrazia sa na mape, ako v príklade nižšie:

V hornej časti obrazovky vidíte polohu súradníc na mape. V spodnej časti vidíte naskenovaný obrázok. Môžete ho použiť na overenie, či boli súradnice správne naskenované. Ak klepnete na „Uložiť“, súradnice sa uložia ako smerový bod a obrazovka skenera súradníc sa znova otvorí. Ako druhý príklad skenujeme súradnice MGRS:

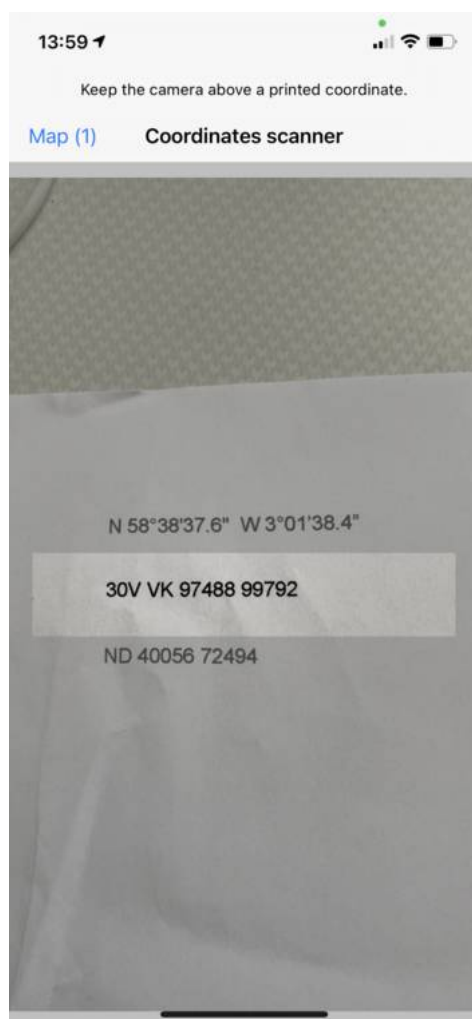
Po rozpoznaní súradníc sa opäť zobrazí mapa so súradnicami:



Obr. 10: Skenovanie súradníc pomocou skenera súradníc.



Obr. 11: Súradnice boli naskenované a zobrazené na mape.

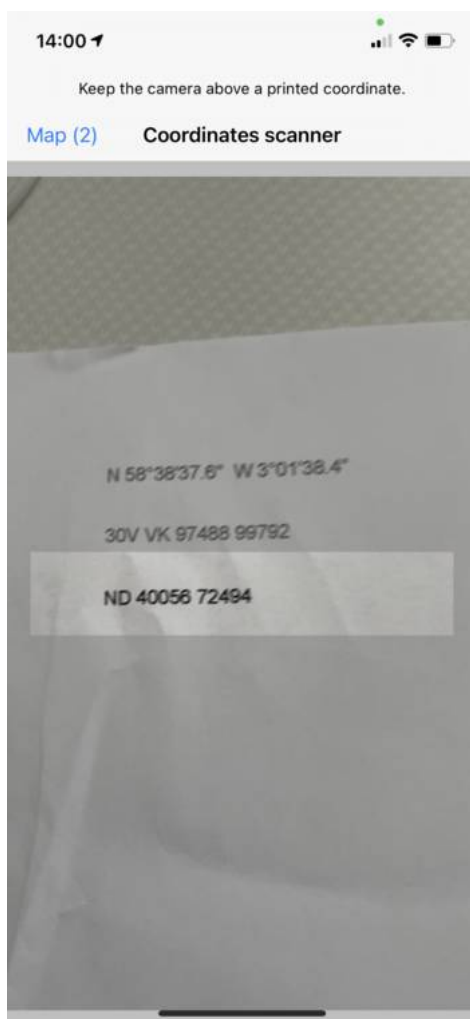


Obr. 12: Skenovanie súradníc MGRS



Obr. 13: Súradnice MGRS boli naskenované a zobrazené na mape.

Opäť môžete klepnutím na „Uložiť“ uložiť súradnice a vrátiť sa na obrazovku skenera súradníc. Ako posledný príklad teraz skenujeme súradnice Ordnance Survey National Grid:



Obr. 14: Skenovanie OSNG súradníc

Po rozpoznaní súradníc sa opäť zobrazí mapa so súradnicami:

Klepnutím na „Uložiť“ sa vrátite na obrazovku skenera súradníc.

V ľavom hornom rohu obrazovky skenera súradníc vidíte „Mapa (3)“. Číslo vedľa mapy označuje počet uložených súradníc. Ak klepnete na „Mapa“, vrátite sa na hlavnú obrazovku a mapa sa priblíži na naskenované súradnice, ako vidíte v príklade nižšie:

Skener súradníc zistí systém súradníc, ktorý sa má použiť. Pre súradnicové systémy špecifické pre krajinu, ktoré obsahujú iba čísla, možno niekedy vybrať nesprávny súradnicový systém. Ak sa chcete uistiť, že je použitý správny súradnicový systém, vycentrujte hlavnú mapu v krajine, ktorá používa súradnicový systém, ktorý skenujete.

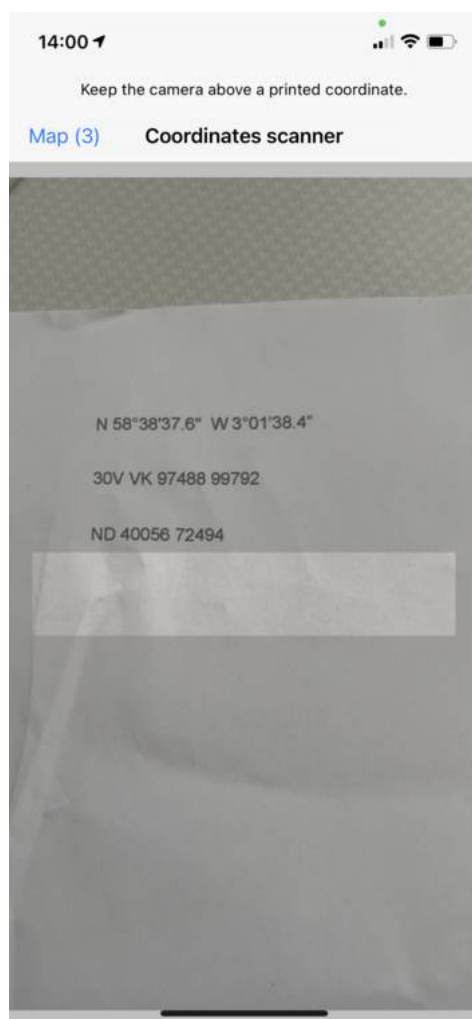
V Topo GPS sú podporované nasledujúce súradnicové systémy špecifické pre krajinu

Albánsky ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

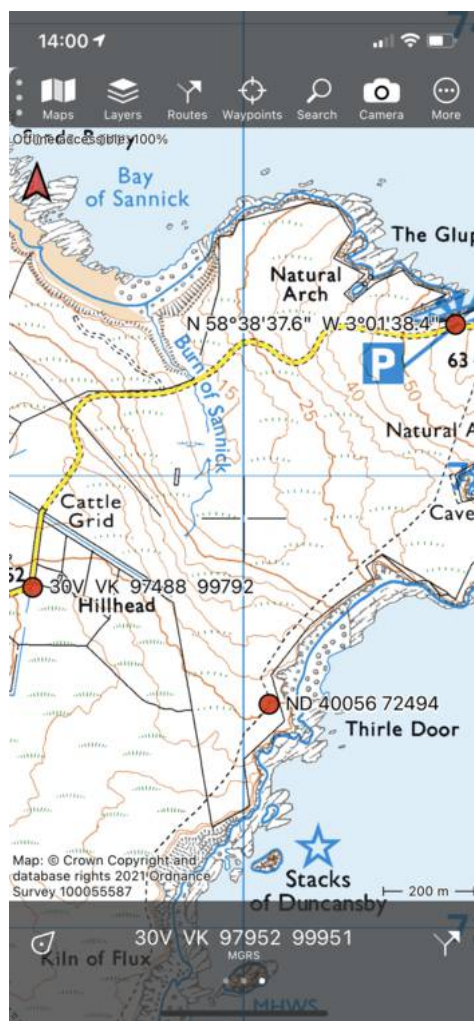
Austrália SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA zóny — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 - EPSG:3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA zóny - GDA94



Obr. 15: Súradnice OSNG boli naskenované a zobrazené na mape.



Obr. 16: Obrazovka skenera súradníc s 3 uloženými výsledkami.



Obr. 17: Tri naskenované súradnice sú zobrazené na hlavnej mape.

Belgicko Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulharsko BCCS — EPSG:7801

Chorvátsko HRTM — EPSG:3765

Česká republika/Slovensko SJTSK — EPSG:5514

Estónsko Estónsko 1997 — EPSG:3301

Faerské ostrovy Faerské TM — EPSG:5316

Fínsko TM35FIN — EPSG:5048

Francúzsko Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I zóna (Nord) — EPSG:27561 Lambert II zóna (stred) — EPSG:27562 Lambert III zóna (juh) — EPSG:27563 Lambert IV zóna (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:SG:27572 Lambert III Carto (South) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Kurz) — EPSG:27574

Nemecko Gauß-Krüger 3

Veľká Británia OS Nat. Mriežka. - EPSG: 27700

Grécko 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Írsko ITM — EPSG:2157

Taliansko Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zóna 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zóna 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zóna 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM zóna 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zóna 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zóna 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japonsko CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Lotyšsko LaTM — EPSG:10306

Litva LiTM — EPSG:3346

Luxembursko LU30 — EPSG:2169

Malajzia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Holandsko RD — EPSG:28992

Nový Zéland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Poľsko PL 92 — EPSG:2180

Rumunsko RO — EPSG:3844

Singapur STM - EPSG:3414

Slovinsko Slovinsko 1996 — EPSG:3794

Južná Kórea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Španielsko SOC ED50 — UTM zóna 29 ED50 — UTM zóna 30 ED50 — UTM zóna 31

Švédsko SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Švajčiarsko LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukrajina Gauss-Krüger — UCS2000

Camera

Ak klepnete na položku *Menu* > Fotoaparát, fotoaparát sa otvorí. Ak urobíte fotografiu, na vašej *aktuálnej polohe sa vytvorí trasový bod*. Fotografia sa pridá do bodu cesty a môže sa zobraziť otvorením obrazovky s podrobnosťami *o bode cesty*.

Veľkosť pixelov fotografie je možné nastaviť v *časti Veľkosť fotografie v nastaveniach*.

Fotografia sa tiež uloží do vašej knižnice fotografií, ak poskytnete Topo GPS prístup k vybraným fotografiám z vašej knižnice fotografií (*Nastavenia iOS > Topo GPS > Fot* ky). Fotografia uložená v Topo GPS je vždy kópiou originálu. Ak fotografiu odstránite v Topo GPS, nebude odstránená z vašej knižnice fotografií. A tiež ak fotografiu odstránite z knižnice fotografií, nebude odstránená z Topo GPS.

Fotografia uložená v Topo GPS a v knižnici fotografií obsahuje umiestnenie a smer, v ktorom bola fotografia nasnímaná, v metaúdajoch EXIF. Ak chcete zobraziť smer, v ktorom bola fotografia nasnímaná, najskôr otvorte *obrazovku s podrobnosťami o bode cesty*. Potom klepnutím na fotografiu ju zobrazíte podrobnejšie. Smer na mape môžete zobraziť klepnutím na tlačidlo Info v dolnej lište.

Ak zaznamenávate trasu, môžete do trasy zahrnúť body cesty k fotografiám. Ak uložíte zaznamenanú trasu, uistite sa, že nastavenie „Zahrnúť body trasy“ je nastavené na „Vytvorené počas nahrávania“. Potom všetky trasy s fotografiami, ktoré sú načítané na mapu a sú vytvorené počas nahrávania trasy, budú zahrnuté do uloženej zaznamenatej trasy. Ďalšie možné irelevantné cestné body a fotografie sa potom nepridávajú.

Compass direction

Smer kompasu je čiara určitej dĺžky od určitého bodu v určitom smere.

Pomocou pra *vítka map* y môžete manuálne vytvoriť alebo čítať smer kompasu. Toto je najčastejšie najrýchlejší spôsob.

Prípadne môžete *zadať smer kompasu manuálne* alebo prečítať *smer kompasu na trase, ako je* vysvetlené nižšie.

9.1 Manuálne zadávanie smeru kompasu

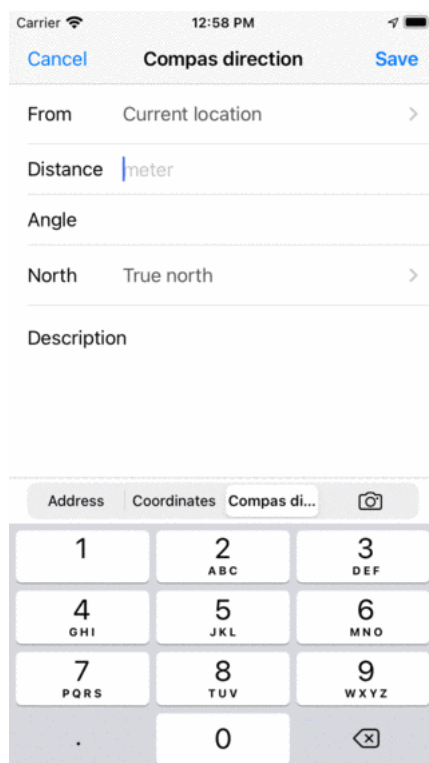
Ak chcete do mapy pridať smer kompasu, klepnite na položku *Menu* > Hľadať a klepnite na položku „Zadajte smer kompasu“.

Obrazovka smeru kompasu sa zobrazí ako na obrázku nižšie:

Na obrazovke smeru kompasu môžete následne zadať nasledujúce veci:

- *Od*: Tu môžete nastaviť východiskový bod smeru kompasu. Najčastejšie je to vaša aktuálna poloha. Ak klepnete na toto pole, môžete zadať iné miesto alebo súradnice.
- *Vzdialenosť*: Tu môžete zadať dĺžku smeru kompasu vo zobrazených jednotkách.
- *Uhol*: Tu môžete zadať uhol vzhľadom na skutočný sever alebo magnetický sever. Ak ne zadáte hodnotu, použije sa hodnota smeru, ktorým smerujete zariadenie. Táto hodnota sa zobrazí v svetlejšej farbe ako zástupný symbol v tomto poli.
- *Sever*: Tu môžete nastaviť druh severu, na ktorý sa uhol vzťahuje. Ak zadávate čítanie kompasu, možno ho budete chcieť nastaviť na magnetický sever, aby bolo možné použiť správnu korekciu magnetickej deklinácie.
- *Popis*: Voliteľne môžete pridať popis.

Ak ste zadali všetky hodnoty, môžete klepnúť na „Uložiť“. Smer kompasu sa uloží a nájdete ho späť na *obrazovke trasy*. Vráťte sa na hlavnú obrazovku a smer kompasu sa zobrazí ako trasa na mape.



Obr. 1: Obrazovka smerovania kompasu.

Ako príklad teraz vytvárame smer smeru kompasu 5000 m so smerom 45 stupňov vzhľadom na skutočný sever. Výsledok je zobrazený na obrázku nižšie:

Ak používate smery kompasu, môže byť tiež užitočné po *voliť pravú severnú šípku*. Toto je šípka na hlavnej obrazovke, ktorá zobrazuje smer skutočného severu na mape.

S *mer, ktorým cestujete*, je možné zobraziť aj na prístrojovej doske.

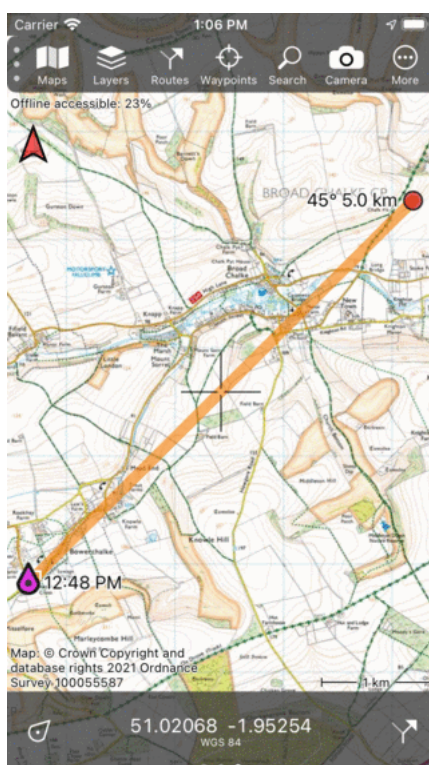
9.2 Nájdienie smeru kompasu na trase

Ak chcete nájsť smer kompasu, musíte naj *prv povoliť značky tras* y v nastaveniach.

Potom si môžete *naplánovať trasu do bodu*, napríklad pomocou dopravného prostriedku „Crow fly“.

Ak to urobíte a vrátite sa na hlavnú obrazovku, na mape sa zobrazí trasa so smerom kompasu. Príklad je uvedený nižšie:

Vo vyššie uvedenom príklade sme naplánovali trasu „Crow fly“ z našej súčasnej polohy na vrch Knowle. Značky kurzu trasy sú zobrazené na trase. Z týchto značiek vidíme, že musíme cestovať v 80 stupňoch vzhľadom na skutočný sever, aby sme sa dostali z našej súčasnej polohy na vrch Knowle.



Obr. 2: Na mapu bol pridaný smer kompasu.



Obr. 3: Nájdenie smeru kompasu.

Meranie vzdialeností a uhlov

10.1 Mapové pravítko

Na meranie vzdialeností a uhlov medzi dvoma bodmi na hlavnej obrazovke mapy môžete použiť pravítko mapy. Ak chcete zobraziť pravítko mapy, najskôr dlho stlačte mapu, kým sa nezobrazí ikona pre vytvorenie bodu trasy. Potom pridajte druhý prst (prípadne druhou rukou). Medzi dvoma prstami sa okamžite zobrazí pravítko.

Ak pohybuje prstami okolo, môžete zmeniť počiatkový a koncový bod pravítka. Ak umiestnite počiatkový alebo koncový bod blízko cestného bodu alebo vašej aktuálnej polohy, automaticky sa k nemu pripne. Ak uvoľníte prsty, pravítko zostane na svojom mieste. Príklad pravítka je znázornený na obrázku nižšie:

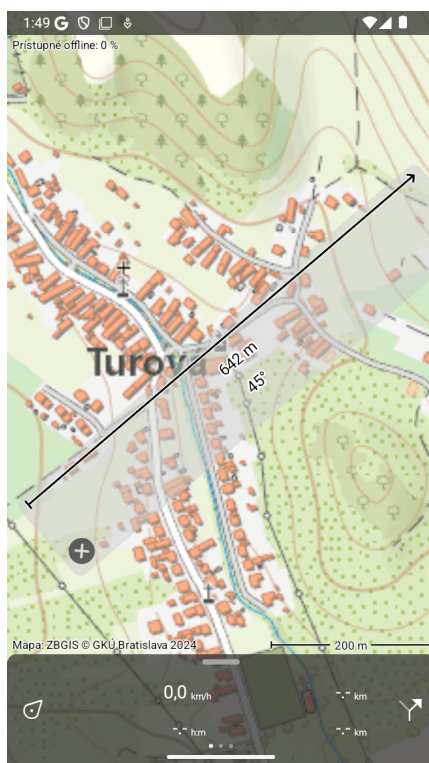
V strede pravítka je zobrazená vzdialenosť medzi dvoma bodmi. Ak je priestor, zobrazí sa aj smer kompasu (vzhľadom na skutočný sever) od začiatku až po koncový bod. Koncový bod má hlavu šípky, takže môžete odvodiť smer pravítka.

V *nastaveniach* môžete zmeniť jednotku dĺžky a uhla.

10.1.1 Úprava pravítka mapy

Polohu, dĺžku a smer pravítka mapy môžete upraviť niekoľkými spôsobmi.

- Zmena počiatkového bodu: Položte prst na pravítko (svetlošedé) blízko východiskového bodu a posuňte ho.
- Zmena koncového bodu: Položte prst na pravítko blízko koncového bodu a posuňte ho.
- Posuňte pravítko bez zmeny dĺžky: Položte prst na pravítko v strede a posuňte ho.
- Zmena dĺžky: Položte dva prsty na pravítko a posuňte ich od seba, aby ste zvýšili dĺžku pravítka. Presuňte dva prsty smerom k sebe, aby ste znížili dĺžku. Zmení sa iba koncový bod, východiskový bod zostane v rovnakej polohe.



Obr. 1: *Pravítka mapy (jedným prstom dlho stlačte na mape a potom pridajte druhý prst).*

- **Otočiť:** Položte dva prsty na pravítko, držte prst najbližšie k východiskovému bodu pevný. Posuňte iba druhý prst, aby ste otočili pravítko. Dĺžka pravítka zostáva rovnaká, zmení sa iba smer. Zatiaľ čo dĺžka pravítka zostáva rovnaká, nameraná vzdialenosť sa môže meniť otáčaním. Je to spôsobené použitou projekciou mapy, najmä pri použití projekcie mercator (ako je to v prípade OpenStreetMap), môžete vidieť jasné rozdiely.

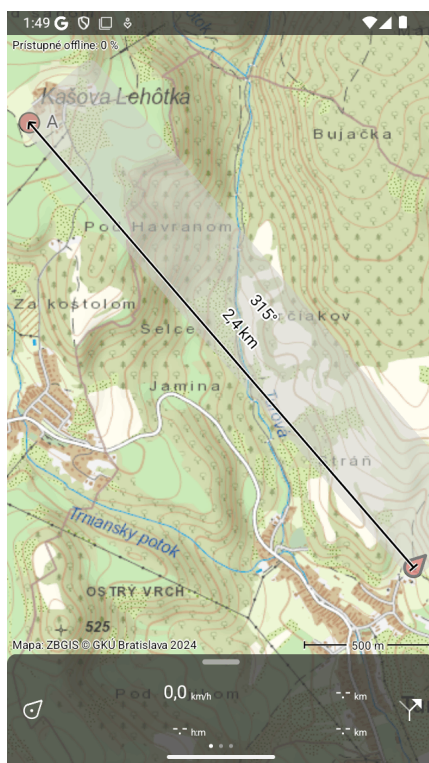
Ak presuniete alebo priblížite mapu, pravítka mapy zostane na rovnakom mieste. Ak priblížite naše priblíženie príliš ďaleko, pravítka mapy dočasne zmizne. Znovu sa zobrazí, ak priblížite.

10.1.2 Odstránenie pravítka mapy

Ak chcete odstrániť pravítka mapy, klepnite na tlačidlo Zatvoriť s krížom na pravítku.

10.1.3 Prejsť na bod

Na navigáciu k bodu môžete použiť pravítka mapy. Najprv pridajte pravítka na mapu, ako je vysvetlené vyššie. Potom presuňte počiatočný bod na ikonu značky polohy a koncový bod na požadované miesto určenia ako na obrázku nižšie. Vzdialenosť a uhol sa počas pohybu automaticky aktualizujú.



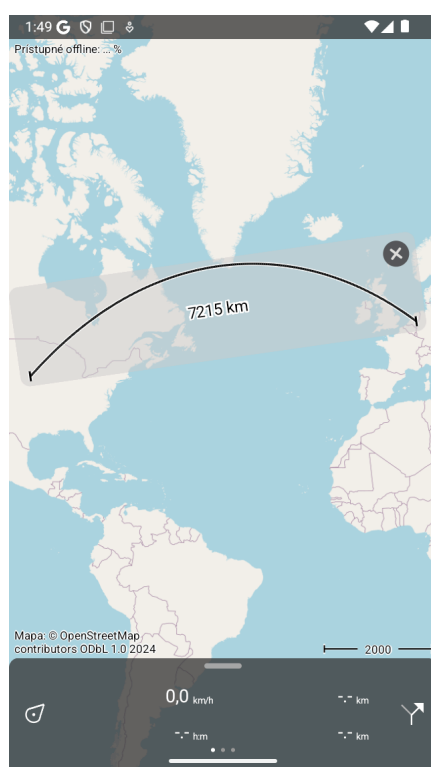
Obr. 2: Pomocou pravítka mapy prejdite k bodu.

10.1.4 Meranie veľkých vzdialeností

Najkratšia cesta medzi dvoma bodmi na Zemi sa nazýva geodetická. Iba krátke oddelenia je to priama čiara na mape, ale na väčších vzdialenostiach je to krivka. Pravítko mapy bude vždy zobrazovať geodeziu. Príklad je uvedený nižšie.

Niekedy sa geodezia nezmesť na pravítko. Ak ho chcete zviditeľniť, niekedy vám môže pomôcť otočiť pravítko mapy. Ak to stále nie je to, čo chcete, použite plánovač trasy na naplánovanie trasy s režimom dopravy nastaveným na „Crow fly“.

Na geodezii sa smer kompasu mení. Smer kompasu preto zobrazujeme iba vtedy, ak sa len málo líši. Ak sa mení viac ako jedna merná jednotka, zobrazíme chybovú hranicu, ktorá označuje, medzi ktorými hodnotami sa smer kompasu mení pozdĺž geodezie. Ak je chyba príliš veľká, smer kompasu sa vôbec nezobrazuje.



Obr. 3: *Krivka na pravítku mapy nie je priamka, ale geodetická.*

Rozšírenie výšky

Je možné rozšíriť Topo GPS s výškovým predĺžením. Tento doplnok vám umožňuje vykonať nasledujúce kroky:

- *Zobrazenie výšky terénu (nadmorskej výšky)* na paneli súradníc palubnej dosky.
- Vytvor *te rýchle výškové profil* y pomocou pravítka mapy.
- Vytvor *te výškové profily pre trasy naplánované pomocou prepravného prostriedku vrana*.
- Vyt *vorte presnejšie výškové profil* y pre všetky plánované trasy.
- Vytvorte výškové profil *y pre trasy, ktoré nemajú výškový profil*.
- Zobrazíť *výšku nad zemou* a výšku nad zemou profily.

11.1 Coverage

„Výškový predĺženie“ je platený prídavok a v súčasnosti je k dispozícii iba pre Nemecko, Anglicko, Wales, Francúzsko, Švajčiarsko, Rakúsko, Holandsko, Belgicko a Luxembursko. V budúcnosti budeme pridávať ďalšie regióny. Ak si teraz zakúpite rozšírenie „Výška“, získate prístup aj do regiónov, ktoré budú pridané v budúcnosti.

11.2 Predĺženie nákupnej výšky

Ak chcete zakúpiť rozšírenie výšky, priblížte mapu na jednu z oblastí, v ktorých je rozšírenie výšky k dispozícii. Potom dvakrát posuňte palubnú doľava a zobrazte *panel súradníc*. Potom klepnite na panel súradníc a v zobrazenom kontextovom okne vyberte „Zobrazíť výšku“. Potom sa zobrazí obrazovka nákupu.

11.3 Zobrazenie výšky terénu

Ak chcete zobraziť výšku terénu v metroch nad morom určitého bodu, musíte dvakrát posunúť palubnú doľava, aby ste otvorili *panel súradníc*. Potom sa vedľa súradníc zobrazí výška terénu (nadmorská výška) bodu označeného krížom v strede mapy ako v príklade nižšie:



Obr. 1: Výška terénu je zobrazená vedľa súradníc na palubnej doske.

Môžete klepnúť na výšku a zobraziť podrobnosti o zdroji, vertikálnom odkaze a presnosti. Na zobrazenie *výšky terénu* musíte mapu priblížiť dostatočne ďaleko v oblasti, v ktorej je k dispozícii rozšírenie Výška.

Ak klepnete na značku polohy, môžete zobraziť výšku terénu vašej aktuálnej polohy.

Ak klepnete na bod, výška terénu bodu sa zobrazí tesne pod súradnicami na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty.

11.4 Rýchlovýškové profile

Ak chcete rýchlo získať výškový profil pozdĺž priamky, musíte aktivovať *pružnú mapu*. Dlhú stlačte na mape, aby sa zobrazila ikona vytvorenia bodu trasy, potom pridajte druhý prst na aktiváciu pravítka. Ak je pravítko mapy v *zakrytej oblasti* a pravítko je dostatočne dlhé, vedľa ikony uzatváracieho kríža sa zobrazí ikona profilu výšky. Ak klepnete na ikonu profilu výšky, v hornej časti obrazovky sa zobrazí profil. Toto je výškový profil pozdĺž čiar pravítka mapy.

Ak presuniete pravítko mapy okolo alebo zmeníte jeho veľkosť, profil výšky sa okamžite aktualizuje. Ak chcete odčítať výšky, môžete presunúť bod v okne profilu výšky. Bod je znázornený aj na pravítku mapy, takže môžete ľahko vidieť umiestnenie bodu vo výškovom profile na mape.

Profil môžete priblížiť a zmenšiť tak, že položíte dva prsty na okno profilu a presuniete ich od seba alebo k sebe.



Obr. 2: Výškový profil sa generuje pomocou pravítka mapy.

Ak klepnete na ikonu percenta vedľa profilu, vygeneruje sa profil sklonu. V závislosti od jednotiek sklonu nastavených v nastaveniach Topo GPS sa zobrazí buď percento sklonu alebo uhol sklonu. Umožňuje vám rýchlo zistiť, aká strmá je určitá čiara.

11.5 Výškové profily pre trasy plánované pomocou vranej muchy

Ak ste ne *aktivovali rozšírenie výš* ky, trasy naplánované pomocou režimu prepravy vrana muchy nebudú mať výškový profil. Zakúpením výškového predĺženia sa zabezpečí, že *trasy napláno* vané pomocou dopravného prostriedku „Crow fly“ automaticky získajú výškový profil, keď trasa leží v *krytej oblasti výškového predĺženia*. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:

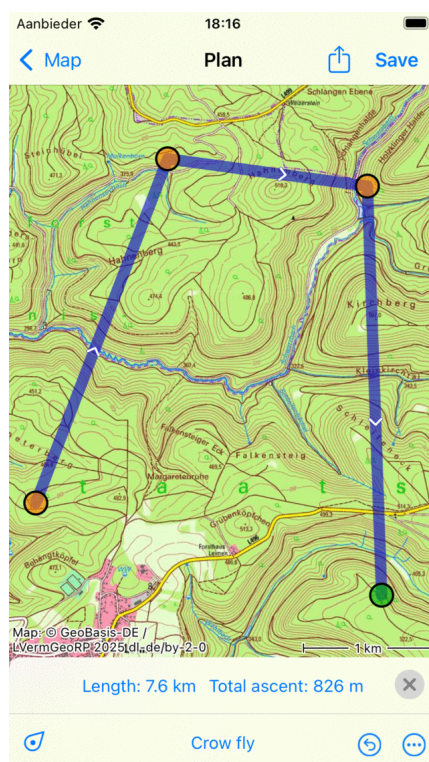
V príklade je plánovaná trasa Crow fly. V spodnej časti je zobrazený celkový výstup pozdĺž trasy. Ak klepnete na celkový výstup, zobrazí sa profil výšky.

11.6 Presnejšie výškové profily pre plánované trasy

Informácie o výške použité pri predlžovaní výšky sú založené na veľmi presných digitálnych modeloch terénu získaných laserovým skenovaním terénu lietadlami. Vertikálna a horizontálna presnosť je oveľa vyššia ako v údajoch o výške, ktoré sa používajú v plánovači trasy bez predĺženia výšky. Ak ste si kúpili predĺženie výšky, výškové profily budú založené na presných modeloch digitálneho terénu. V dôsledku toho bude vypočítaná suma celkového výstupu tiež presnejšia.



Obr. 3: Profil svahu sa generuje pomocou pravítka mapy.



Obr. 4: Pri predĺžení výšky získajú plánované trasy vranej muchy výškový profil.

11.7 Generovanie výškových profilov pre trasy, ktoré nemajú výškový profil

Ak ste importovali trasu, ktorej chýba trasa, automaticky sa vygeneruje profil výšky, ak otvoríte *obrazovku s podrob* nosťami trasy. Ak je trasa dlhá, možno budete musieť klepnúť na tlačidlo „Vytvoriť profil výšky“. Môže chvíľu trvať, kým sa zobrazí profil výšky, pretože niekedy je potrebné najskôr stiahnuť informácie o výške.

11.8 Generovanie výškových profilov terénu pre zaznamenané trasy

Ak ste zaznamenali trasu, výška je určená GPS a/alebo barometrom zariadenia. Niekedy sú údaje o výške získané týmto spôsobom dosť nepresné, s obrovskými výkyvmi. Preto tiež zobrazujeme profil výšky terénu pod profilom obnovennej výšky na obrazovke s podrobnosťami *trasy*. Tento profil výšky terénu by mohol byť užitočnejší a poskytovať spoľahlivejší odhad celkového výstupu. Niekedy sa však profil výšky terénu veľmi líši od skutočného profilu, napríklad keď niekto prechádza mostom cez údolie. Tento most bude zaradený do zaznamenaného výškového profilu, ale nie do profilu výšky terénu, ktorý sleduje tvar údolia.

11.9 Výška nad zemou

Najmä keď ste vo vzduchu, mohlo by byť zaujímavé získať odhad výšky vzhľadom na zem. Výška z GPS (nadmorská výška) je výška vzhľadom na priemernú hladinu mora. Ak od toho odčítate výšku terénu, dostanete výšku nad zemou. Ak klepnete na značku polohy, môžete zobrazíť svoju aktuálnu výšku nad zemou.

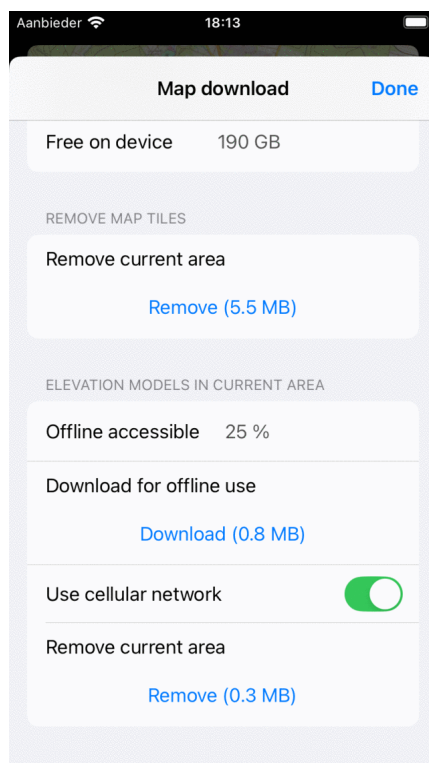
Ak ste zaznamenali trasu, môžete zobrazíť profil výšky nad zemou na obrazovke s podrobnosťami trasy. Ak je trasa vzdušná, výška nad zemou je už uvedená pod profilom výšky terénu. Ak nie, môžete klepnutím na profil výšky zobrazovať podrobnosti profilu a potom v hornej časti obrazovky môžete prepnúť zobrazenie profilu na výšku nad zemou.

11.10 Technické detaily výškového predĺženia

11.10.1 Downloading

Informácie o výške sú uložené v dlaždiciach s rozmermi 4 km x 4 km. Tieto dlaždice je potrebné stiahnuť z nášho servera a budú uložené vo vašom zariadení. Informácie o výške konkrétnej oblasti si môžete stiahnuť klepnutím na „Offline prístupné“ v ľavom hornom rohu obrazovky a otvorte obrazovku sťahovania mapy. Potom prejdite nadol nadol do časti „Výškové modely“. Tu môžete klepnúť na „Stiahnuť“ a stiahnuť výškové modely pre aktuálne viditeľnú oblasť. Môžete tiež odstrániť výškové modely a získať späť úložný priestor.

Ak ste výškové modely sprístupnili offline, môžete zobrazíť výšky a generovať profily bez pripojenia na internet. Môžete to otestovať dočasným prepnutím zariadenia do režimu lietadla s vypnutým wifi.



Obr. 5: Sťahovanie digitálnych výškových modelov pre offline použitie.

11.10.2 Presnosť

Výšky vo výškovom predĺžovaní sú získané z modelov digitálneho terénu. Jedná sa o veľmi presné veľké súbory údajov, kde sa výšky určujú zvyčajne každých 1 m pomocou lasera z lietadla. V pôvodnom súbore údajov sú výšky presné asi 0,1 m, presnosť sme však trochu znížili sofistikovaným spôsobom, aby sme získali veľkosť údajov, ktorá je spravovateľná pre aplikáciu. Naša tvrdená presnosť je: 95% výšok sa líši menej ako 0,5 m od pôvodného merania. Je to perfektná presnosť pre outdoorové aktivity, nie každá hrčka je pozorovateľná, ale malé nábrežia sú.

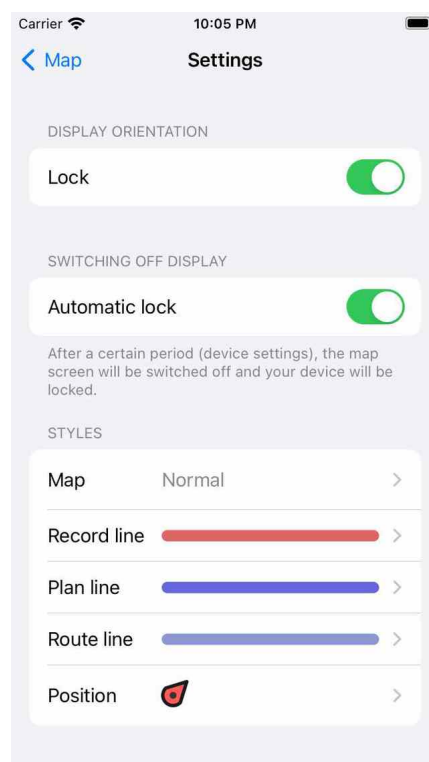
11.10.3 Ochrana osobných údajov

Na určenie výšky pomocou predĺženia Výška sa najprv určí potrebná výška dlaždice 4 km x 4 km. Ak dlaždica nie je uložená vo vašom zariadení, automaticky sa stiahne z nášho servera. Potom sa výška určí z tejto výškovej dlaždice na vašom zariadení. Nikdy nebudú odoslané žiadne súradnice na náš server. Výškové predĺženie je veľmi priateľské k ochrane súkromia, ani tak nemôžeme zobrazíť polohy vašich bodov alebo trás, ak určíte výšku alebo výškový profil.

Nastavenia

Obrazovka nastavení sa dá otvoriť klepnutím na položku „Viac“ v *ponuke*. Potom klepnite na „Nastavenia“ v zobrazenom kontextovom okne.

Príklad obrazovky nastavení je zobrazený na obrázku nižšie:



Obr. 1: Obrazovka nastavení.

Obrazovka nastavení obsahuje nasledujúce časti:

12.1 Orientácia displeja

Zapnutím prepínača „Zamknúť“ v *nastaveniach* môžete uzamknúť obrazovku tak, aby sa pri otáčaní zariadenia neotáčala.

Ak chcete uzamknúť obrazovku v požadovanej orientácii, najskôr zakážete „Uzamknúť“. Potom otočíte zariadenie na požadovanú orientáciu a povolíte „Zamknúť“.

Ak je zámok vypnutý a obrazovka sa pri otáčaní zariadenia neotáča, mali by ste začiar knuť „Ovládacie centrum“. Potiahnutím nadol z pravého horného rohu obrazovky otvoríte Control Center. Ak je povolené, klepnite na tlačidlo Orientation Lock.

12.2 Vypnutie displeja

Pomocou nastavenia „Automatické uzamknutie“ v *nastaveniach* môžete určiť, či by mala byť *hlavná obrazovka* automaticky vypnutá a uzamknutá po období nečinnosti systému iOS. Ak toto nastavenie zakážete, *hlavná obrazovka* nebude vypnutá.

Predpokladajme, že zariadenie namontujete na bicykel. Potom by mohlo byť výhodné, aby hlavná obrazovka zostala nepretržite zapnutá. Takže v takom prípade musíte zakázať „Automatické uzamknutie“.

Uvedomte si, že ak je automatické uzamknutie zakázané, nemusíte zadávať heslo, keď sa obrazovka znova objaví. To je pohodlné, ale je tiež menej bezpečné.

12.3 Styles

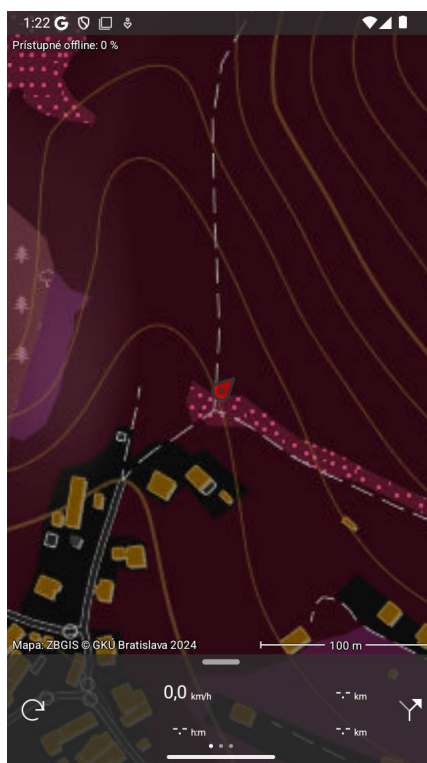
V sekcii „Štýly“ *nastav ení* môžete nastaviť vzhľad mapy, záznamu, plánu a trasy. Okrem toho môžete určiť vzhľad značky pol *ohy*.

12.3.1 Mapa

Môžete nastaviť štýl mapy v Topo GPS na „Normal“ alebo „Dark“. Normálny štýl má svetlé farby. Príklad štýlu tmavej mapy je uvedený nižšie:

Ak používate Topo GPS počas noci, môže byť lepšie nastaviť štýl mapy na „Dark“. Mapa je potom oveľa tmavšia, čo uľahčuje vašim očiam pozeranie na obrazovku. Legenda mapy je tiež prispôbená pre tmavý režim. Odporúčame vám skombinovať nastavenie štýlu mapy „Tmavý“ s nastavením zobrazenia režimu „Tmavý“ vo vašom zariadení. Potom budú mať všetky prvky rozhrania tmavé pozadie.

Tiež je možné zmeniť štýl mapy priamo na hlavnej obrazovke cez *Menu > Mapy*. V zobrazenom kontextovom okne klepnite na „zmeniť na tmavú/svetlú mapu“.



Obr. 2: Štýl tmavej mapy.

12.3.2 Záznam, plán a trasy

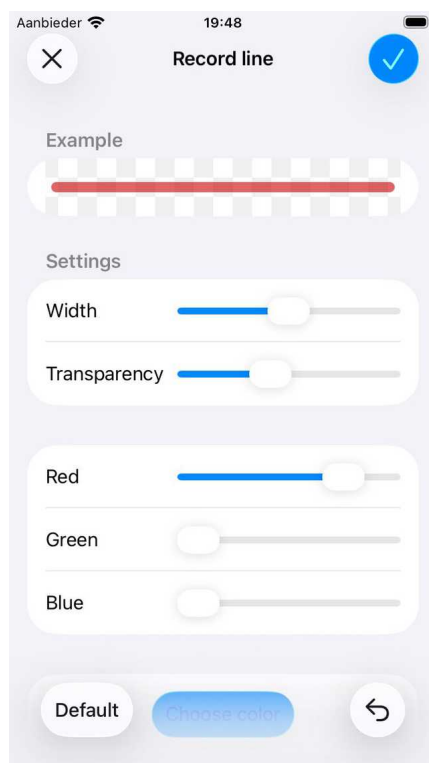
Ak chcete zmeniť farbu záznamu, plánu alebo trasy, klepnite na príslušnú položku v časti „Štýly“ [nastaviť](#). Zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete nastaviť vlastnosti riadku.

Ak klepnete na linky trasy, uvidíte, že existuje 10 rôznych trás. Prvá linka trasy je pre prvú naloženú trasu na mape, druhá pre druhú naloženú trasu atď.

Ako príklad teraz zobrazujeme pod obrazovkou, na ktorej môžete zmeniť vlastnosti riadku zaznamenananej trasy:

Môžete zmeniť farbu pomocou posúvača Červená/Zelená/Modrá. Môžete tiež zmeniť farbu pomocou výberu farieb klepnutím na „Vybrať farbu“ pod posuvníkmi. Posuvník priehľadnosti určuje priehľadnosť čiary. Trochu transparentnosti vám umožní vidieť mapu za čiarou trasy.

Je tiež možné nastaviť štýl linky jednotlivých trás. To je možné vykonať pomocou [detailov trasy > upraviť trasu](#) u. V zobrazenom kontextovom okne klepnite na „Upraviť štýl riadku“ a vypnite možnosť „Použiť predvolený štýl riadku“. Ak chcete zmeniť štýl riadku množiny trás naraz, najskôr prejdite na obrazovku uložených trás (Ponuka > Trasy > Uložené trasy). Potom klepnite na Viac > Vybrať a vyberte trasy a/alebo priečinky. Potom klepnutím na „Viac > Upraviť štýl riadku“ vpravo hore zmeníte štýl čiary vybraných trás.



Obr. 3: Zmena vlastností riadku záznamu.

12.3.3 Position marker

Predvolená značka polohy má červenú farbu. Pre viditeľnosť môže byť niekedy lepšie zmeniť farbu značky polohy. Klepnite na značku polohy v časti „Štýly“ *nastav* ení. Zobrazí sa obrazovka s dostupnými alternatívnymi značkami polohy. Môžete si vybrať medzi červenou, fialovou, modrou, zelenou alebo žltou značkou polohy. Ak klepnete na značku polohy, zmení sa.

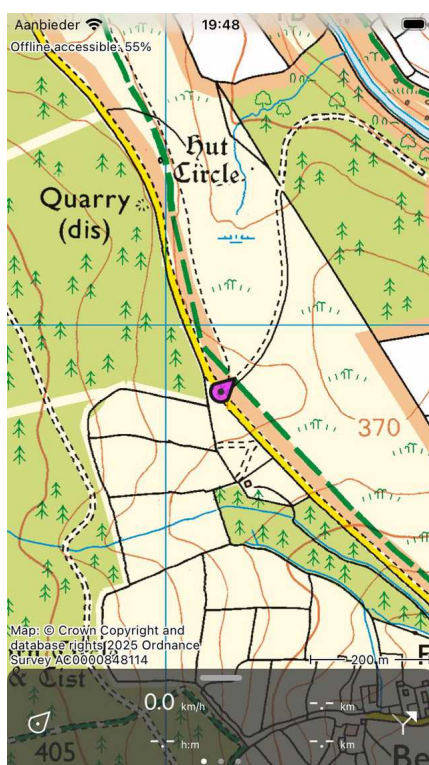
Nižšie vidíte príklad mapy s fialovou značkou polohy:

12.4 Routes

V sekcii „Trasy“ *nastav* ení môžete povoliť a zakázať značky *vzdialenosti trasy*, *značky kurzu trasy* a *hovorové pokyny* pre uzlové sieťové trasy.

12.4.1 Markery vzdialenosti trasy

Značky vzdialenosti trasy sú značky, ktoré sa objavujú na trase v pravidelných intervaloch, aby zobrazovali vzdialenosť od počiatočného bodu. Ak povolíte tento prepínač, tieto značky sa zobrazia na všetkých trasách načítaných na hlavnej mape. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 4: Značka polohy bola nastavená na fialovú



Obr. 5: Značky vzdialenosti trasy sú povolené.

12.4.2 Značky trasy

Značky trasy sú značky, ktoré sa objavujú na trase v pravidelných intervaloch, aby zobrazovali kurz (smer trasy vzhľadom na skutočný sever) v bode značky. Ak povolíte tento prepínač, tieto značky sa zobrazia na všetkých trasách načítaných na hlavnej mape. Príklad je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 6: Značky kurzu trasy sú povolené.

12.4.3 Voľné inštrukcie

Ak ste na mape načítali uzlovú sieť, ako je sieť uzlov bicyklov alebo sieť turistických uzlov, a načítali ste trasu pozdĺž týchto uzlov na mape, uzly sa zobrazia na palubnej doske. Ak povolíte „Hovorené pokyny“ a ste blízko ďalšieho uzla, hlas vám oznámi uzol, ku ktorému sa blížite, a nadchádzajúci uzol. Obrazovka by mala byť zapnutá, aby to fungovalo, preto je to užitočné iba v kombinácii s vypnutím automatického uzamknutia obrazovky.

12.5 Zobrazíť na mape

V sekcii „Zobrazíť“ *nastavení* môžete povoliť a zakázať nasledujúce nastavenia:

12.5.1 Presnosť polohy

Ak povolíte tento prepínač, okolo *značky polohy sa zobrazí kruh označujúci presnosť určenia polohy*.

12.5.2 True north

Ak povolíte tento prepínač, šípka smerujúca na pravý sever sa vždy zobrazí v ľavom hornom rohu *hlavnej obrazovky*. Na väčšine topografických máp horná časť mapy nesmeruje presne na skutočný sever.

12.6 Mapa

V sekcii „Mapa“ *nastavení* nájdete prepínač „Dodatočné priblíženie“. Ak zapnete tento prepínač, môžete mapu priblížiť až 8-krát tak ďaleko, ako bez toho, aby ste ju povolili. Nevýhodou je, že mapy sa stanú zrnitými, keď sa tak ďaleko priblížia.

Body, ktoré ležia veľmi blízko seba, je možné ľahšie oddeliť, čo umožňuje tento prepínač.

12.7 Jednotky

V sekčných jednotkách *nastavení môžete nastaviť* jednotky dĺžky/rýchlosti, uhla a sklonu.

Dĺžka a rýchlosť môže byť nastavená na metrickú (m, km, km/h), imperiálnu (ft, mi, mph) alebo námornú (ft, NM, kt).

Jednotku uhla možno nastaviť na stupne (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Švédsky streck (6300) a Finish streck (6000). Číslo medzi zátvorkami udáva množstvo jednotiek zapadajúcich do celého kruhu.

Jednotku sklonu je možné nastaviť na percento (%) alebo stupne (°).

Nižšie a príklad hlavnej obrazovky s cisárskymi jednotkami:

12.8 Coordinates

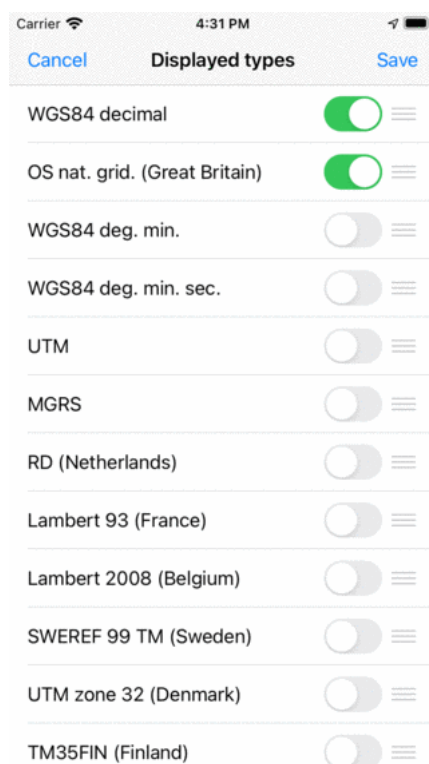
V sekcii „Súradnice“ *nastavení* môžete určiť, ktoré typy súradníc sa zobrazujú v aplikácii. Zobrazené typy súradníc na obrazovke s *podrobnosťami o bode cesty, na obrazovke aktuálnej polohy a na paneli súradníc* sú určené týmto nastavením.

Ak klepnete na zobrazené typy súradníc, zobrazí sa obrazovka, na ktorej môžete povoliť a zakázať typy súradníc. Príklad tejto obrazovky je uvedený nižšie:

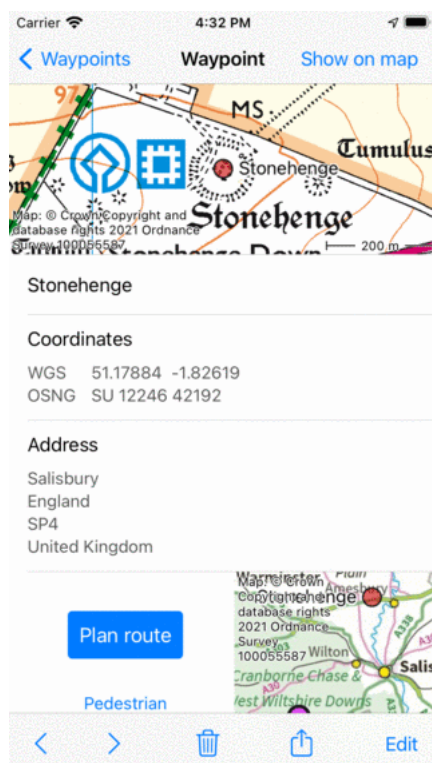
Na obrázku vyššie je povolená iba desiatinná časť WGS84 a národná mriežka Ordnance Survey. Pomocou rukovätí na pravej strane môžete určiť poradie zobrazených súradníc. Ak prejdete na obrazovku s podrobnosťami o bode cesty, v časti „Súradnice“ uvidíte, že sú zobrazené iba tieto typy súradníc:



Obr. 7: Hlavná obrazovka s cisárskymi jednotkami



Obr. 8: Nastavenie zobrazených typov súradníc.



Obr. 9: Na obrazovke s podrobnosťami o bode cesty sú zobrazené iba súradnice desatinnej siete WGS84 a súradnice Ordnance Survey National Grid.

Ako druhý príklad teraz povolíme ďalšie typy súradníc, MGRS, stupeň WGS84, minútové sekundy a UTM. Obrazovka nastavení vyzerá nasledovne:

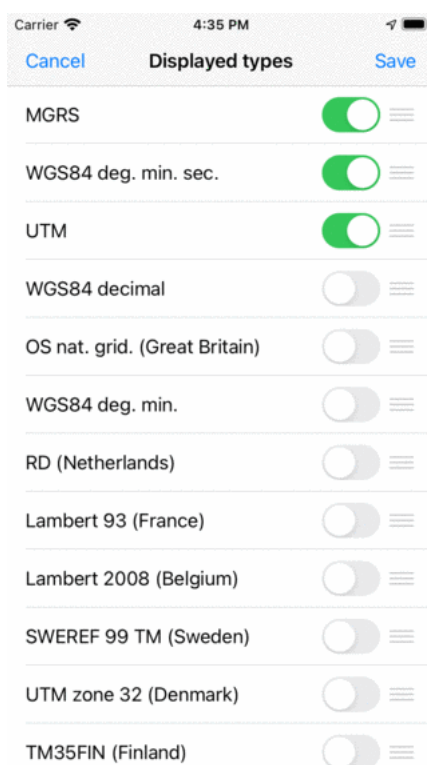
Na obrazovke detailov cestného bodu sekcia „Súradnice“ potom zobrazuje iba súradnice MGRS, WGS84 stupňové minúty a súradnice UTM:

12.9 Mapové dlaždice na stiahnutie

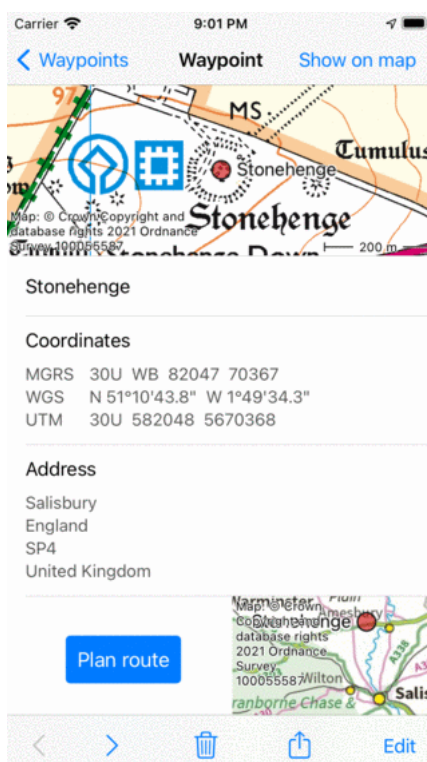
V sekcii „Stiahnutie mapových dlaždíc“ *nastavení nájdete* prepínač „Použiť mobilnú sieť“.

Ak zakážete možnosť Použiť celulárnu sieť, mapové dlaždice sa nikdy nebudú stiahnuté cez celulárnu sieť. Tým sa môže zabrániť nechcenému mobilnému sťahovaniu, ak presuniete mapu do oblasti, v ktorej neboli *uložené dlaždice z mapy offline*. Obmedzenie mobilného sťahovania vám môže ušetriť peniaze v závislosti od vašej zmluvy. Nevýhodou je, že niekedy môžete vidieť *sivé mapy*.

Ak povolíte možnosť Použiť celulárnu sieť, dlaždice máp je možné stiahnuť cez celulárnu sieť. Okrem toho by ste mali povoliť Topo GPS používať mobilnú sieť v *nastaveniach zariadenia*.



Obr. 10: Nastavenie zobrazených typov súradníc.



Obr. 11: Zobrazujú sa iba MGRS, WGS84 stupňové minútové sekundy a súradnice UTM.

12.10 Oznámenia

V časti Upozornenia *nastav* ení môžete spravovať systémové upozornenia odosielané aplikáciou Topo GPS. V súčasnosti je k dispozícii iba jeden prepínač: Odchýliť sa od upozornenia na trasu. Keď je povolená, aplikácia vás upozorní, ak sa odkloníte z trasy, ktorú sledujete. Upozorňujeme, že táto funkcia vyžaduje zaznamenať *anie* vašej trasy.

Po načítaní trasy na mapu, ak sa odchýlite od cesty o 25 metrov alebo viac, Topo GPS spustí zvukové upozornenie - aj keď je aplikácia spustená na pozadí. Toto užitočné upozornenie zaisťuje, že budete rýchlo upozornení, ak začnete smerovať neúmyselným smerom.

12.11 Výsledky vyhľadávania

V sekcii „Výsledky vyhľadávania“ *nastav* ení môžete ovládať niekoľko možností vyhľadávania ad *ries a miest*.

Ak povolíte možnosť „Uložiť ako smerový bod“, všetky výsledky vyhľadávania, ktoré pridáte do mapy, sa automaticky uložia ako trasový *bod a zobrazia sa* na obrazovke bodov cesty.

Ak povolíte možnosť Uložiť históriu, všetky vyhľadávacie dotazy sú uložené v histórii *vyhľad* ávania.

12.12 Adresy

V časti Adresy *nastav* ení si môžete vybrať, či aplikácia automaticky vyhľadá adresy konkrétnych bodov.

Keď je povolené nastavenie „Nájsť automaticky“, Topo GPS načíta adresy polohy a poskytne presnú adresu pre vaše body a vašu aktuálnu pozíciu. Upozorňujeme, že na používanie tejto funkcie je potrebné aktívne pripojenie na internet.

Po načítaní sa adresy zobrazia na obrazovke s podrob *nosťami o bode cesty a na obrazov* ke *aktuálnej poloh* y.

Poznámka k ochrane osobných údajov: Pre vyššiu úroveň súkromia môžete radšej ponechať túto funkciu zakázanú. Zabráňuje tomu aplikácii zadávať akékoľvek sieťové požiadavky, ktoré obsahujú vašu aktuálnu polohu alebo umiestnenie vašich uložených bodov.

12.13 Camera

V časti „Fotoaparát“ *nastav* ení môžete určiť veľkosť pixelov fotografií nasnímaných *fotoapar* átom.

Môžete si vybrať medzi:

- *Mal ý:* 1024 x 768 pixelov
- *Normal:* 1536 x 1152 pixelov
- *Veľký:* 2048 x 1536 pixelov
- *Extra veľký:* 2560 x 1920 pixelov

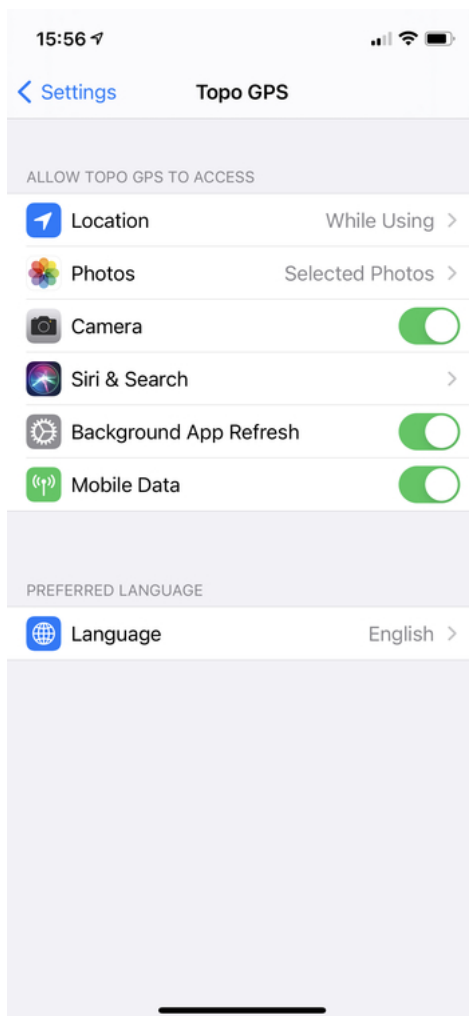
Väčšie veľkosti fotografií znamenajú ostrejšie fotografie, ale vyžadujú tiež viac úložného priestoru.

Toto nastavenie je relevantné len pre fotografie uložené v Topo GPS. Fotografie uložené v *knižnici fotografií* sa vždy ukladajú v pôvodnom rozlíšení.

12.14 Nastavenia zariadenia pre Topo GPS

Ak prejdete do spodnej časti *obrazovky nastavení* alebo prejdete do aplikácie Nastavenia iOS > Topo GPS, môžete upraviť nastavenia zariadenia Topo GPS.

Príklad obrazovky nastavení zariadenia je znázornený na obrázku nižšie:



Obr. 12: Obrazovka nastavení zariadenia pre Topo GPS

Na obrazovke nastavení zariadenia môžete podstatne nastaviť nasledujúce možnosti:

- *Miesto*. Ak nastavíte možnosť „Počas používania“, Topo GPS môže zobrazíť vašu polohu na mape, zaznamenať vašu trasu a nájsť cestné body a trasy v blízkosti vašej polohy.
- *Fotografie*. Ak nastavíte možnosť „Vybrané fotografie“, môžete sa rozhodnúť, ktoré fotografie Topo GPS môže importovať. Ak nastavíte možnosť „Vybrané fotografie“, Topo GPS môže tiež uložiť fotografie vytvorené *fotoaparátom do vašej knižnice* fotografií.
- *Camera*. Ak povolíte fotoaparát, môžete vytvárať *fotografie* a *skenovať súradnice*.
- *Siri & Search*. Obsahuje nastavenia súvisiace s vyhľadávaním a asistentom Siri.

- *Obnovovanie aplikácie na pozadí.* Ak toto nastavenie povolíte, Topo GPS môže spracovať rôzne úlohy na pozadí, napríklad aktualizáciu synchronizácie trás a cestných bodov a aktualizáciu vrstiev.
- *Mobilné dáta.* Ak povolíte toto nastavenie Topo GPS môže používať mobilnú sieť. Je to napríklad potrebné na plánovanie *trasy a sťahovanie mapových dlaždíc* cez mobilnú sieť.
- *Jazyk.* Tu môžete nastaviť jazyk, ktorý používa Topo GPS, a môžete ho nastaviť inak ako jazyk, ktorý používate vo svojom zariadení. Podporované jazyky sú angličtina, nemčina, španielčina, francúzština, taliančina, holandčina, švédčina, nórčina, dánčina, fínčina, poľština, japončina, ukrajinčina, čeština, slovenčina, slovinčina, gréčtina a estónčina. Ak je jazyk vášho zariadenia podporovaný, predvolene sa používa tento jazyk.

13.1 Prenos na nové zariadenie

Ak ste získali nové zariadenie, môžete si bezplatne nainštalovať Topo GPS z AppStore alebo obchodu Google Play. Nižšie diskutujeme o rôznych možnostiach prenosu vašich nákupov a údajov.

13.1.1 Prenos z Apple do Apple

13.1.1.1 Nákupy

Nákup je pripojený k vášmu účtu Apple a je prístupný na všetkých vašich zariadeniach, ktoré používajú rovnaký účet Apple. Uistite sa, že ste prihlásení do AppStore so správnym účtom Apple. Možno bude potrebné prejsť do ponuky > Mapy > Ďalšie mapy a klepnúť na „Obnoviť predchádzajúce nákupy“, aby ste získali predchádzajúce nákupy. Ak ste si kúpili čiastočné mapy, musíte povoliť v aplikácii nastavenia: účet Apple > iCloud > Aplikácie > Topo GPS na starom aj novom zariadení.

Ak zmeníte účet Apple, nemôžete previesť nákupy. Je však možné prepojiť účty prostredníctvom zdieľania rodiny Apple. Niektoré mapy sú oprávnené na rodinné zdieľanie a potom ich možno sprístupniť prostredníctvom ponuky > Mapy > Ďalšie mapy > Obnoviť predchádzajúce nákupy.

13.1.1.2 Trasy a body

Najjednoduchší spôsob prenosu trás a bodov je synchronizácia trás a bodov iCloud. Ak ste to povolili na starom zariadení, povoľte ho aj na novom zariadení (Ponuka > Viac > Nastavenia > Prejsť nadol). Potom by sa všetky trasy a body mali automaticky načítať po chvíli.

Prípadne manuálne *exportujte všetky trasy na obrazovke uložených trás do formátu gpx.zip (vrátane fotografií)* a súbor uložte do služby cloudového úložiska, ako je iCloud, OneDrive, Dropbox alebo Disk Google. To isté urobte s bodmi. Otvorte súbor v novom zariadení pomocou Topo GPS alebo použite Menu > Viac > Importovať súbor na importovanie súboru do Topo GPS.

13.1.2 Prenos z Androidu na Android

13.1.2.1 Nákupy

Nákupy budú automaticky prístupné, ak ste prihlásení do služby Google Play s rovnakým účtom Google Play ako predtým. Ak chcete automaticky načítať nákupy, možno budete musieť prejsť do ponuky > Mapy > Ďalšie mapy.

V minulosti sme mali rôzne aplikácie Topo GPS špecifické pre krajinu. Ak používate niektorú z týchto aplikácií, napríklad Topo GPS Netherlands alebo Topo GPS Sweden, musíte do nového zariadenia nainštalovať túto aplikáciu Topo GPS špecifickú pre danú krajinu, inak nemôžete získať predchádzajúce nákupy. Prejdite do obchodu Google Play a vyhľadajte „Topo GPS Holandsko/Švédsko atď.“. Alebo klepnite na jeden z nasledujúcich odkazov na svojom novom zariadení s Androidom: [Holandsko](#), [Švédsko](#), [Nemecko](#), [Nórsko](#), [Dánsko](#), [Fínsko](#), [Francúzsko](#), [Belgicko](#), [Nový Zéland](#), [Švajčiarsko](#).

Aplikácia Topo GPS špecifická pre krajinu má inú ikonu ako univerzálna aplikácia Topo GPS. Ak ste už nainštalovali univerzálnu aplikáciu, môžete tiež prejsť v univerzálnej aplikácii Topo GPS do menu > Mapy > Ďalšie mapy > Viac > Obnoviť predchádzajúce nákupy.

Ak ste zmenili účet Google Play, nemôžete získať predchádzajúce nákupy. Nie je možné preniesť nákup z jedného účtu Google Play do druhého. Ak potrebujete zmeniť e-mailovú adresu pripojenú k účtu, uistite sa, že ste zmenili iba e-mailovú adresu tohto účtu a nevytvorili nový účet Google Play.

13.1.2.2 Trasy a body

Ak chcete preniesť trasy, v zariadení s Androidom prejdite na menu > Trasy > Uložené trasy. Klepnite na tlačidlo Viac (vpravo hore) a klepnite na „Exportovať všetko“. Uložte súbor do služby cloudového úložiska, ku ktorej máte prístup vo svojom zariadení so systémom Android, napríklad Disk Google. To isté urobte s bodmi cez Menu > Body. V zariadení so systémom Android prejdite do Topo GPS do ponuky > Viac > Importovať súbor a importovať súbory trás a smerových bodov. Alebo v aplikácii služby cloudového ukladania v aplikácii Disk Google klepnite na súbor a vyberte možnosť „Otvoriť pomocou Topo GPS“. Body sa niekedy dajú automaticky načítať zo zálohy systému Android. Pretože však schopnosť ukladania zálohy aplikácie pre Android je minimálna, fotografie nie sú zahrnuté a táto možnosť nie je k dispozícii pre trasy.

13.1.3 Prenos z Androidu do Apple

13.1.3.1 Nákupy

Nie je možné preniesť nákup v Topo GPS z Androidu na zariadenia Apple. Je to preto, že nákupy sú pripojené k účtu Apple v zariadeniach Apple a k vášmu účtu Google Play v zariadeniach so systémom Android.

13.1.3.2 Trasy a body

Ak chcete preniesť trasy, v zariadení s Androidom prejdite na menu > Trasy > Uložené trasy. Klepnite na tlačidlo Viac (vpravo hore) a klepnite na „Exportovať všetko“. Uložte súbor do služby cloudového úložiska, ku ktorej máte prístup v zariadení Apple, napríklad Disk Google alebo OneDrive. To isté urobte s bodmi. Na zariadení Apple prejdite do Topo GPS do ponuky > Viac > Importovať súbor a importovať súbory trás a smerových bodov. Alebo v aplikácii cloudového úložiska klepnite na súbor a vyberte možnosť „Otvoriť pomocou Topo GPS“.

13.1.4 Prenos z Apple na Android

13.1.4.1 Nákupy

Nie je možné preniesť nákup v Topo GPS z Apple na zariadenia Android. Je to preto, že nákupy sú pripojené k účtu Apple v zariadeniach Apple a k vášmu účtu Google Play v zariadeniach so systémom Android.

13.1.4.2 Trasy a body

Ak chcete preniesť trasy, na zariadení Apple *exportujte všetky trasy na obrazovke ulo* žených trás do formátu gpx.zip (vrátane fotografií). Uložte súbor do služby cloudového úložiska, ku ktorej máte prístup v zariadení so systémom Android, napríklad Disk Google, OneDrive alebo Dropbox. To isté urobte s bodmi. V zariadení so systémom Android prejdite do Topo GPS do ponuky > Viac > Importovať súbor a importovať súbory trás a smerových bodov. Alebo v aplikácii cloudového úložiska klepnite na súbor a vyberte možnosť „Otvoriť pomocou Topo GPS“.

13.2 Spôsoby platby

V Topo GPS môžete nakupovať iba prostredníctvom obchodu Apple AppStore alebo Google Play. Dostupné spôsoby platby sa v jednotlivých krajinách líšia. Ak platba kreditnou kartou, mobilným telefónom alebo bankovým prevodom nefunguje, možno by ste chceli zvážiť nákup darčekovej karty v obchode AppStore alebo Google Play napríklad v kníhkupectve, supermarkete alebo čerpacej stanici.

13.2.1 AppStore

Na webovej stránke AppStore sú uvedené *možné spôsoby platby*. Je tiež vysvetlené, ako môžete *pridať alebo upraviť spôsoby platby*.

13.2.2 Google Play

Na webovej stránke Google Play sú uvedené [akceptované spôsoby platby](#). Tam je tiež vysvetlené, ako môžete vyriešiť problémy s vaším spôsobom platby.

13.3 Správa mobilných zariadení

Ak spravujete viac zariadení prostredníctvom systému správy mobilných zariadení (MDM), môžete automaticky nasadiť Topo GPS zadarmo na týchto zariadeniach pomocou softvéru MDM.

Aplikácie nainštalované cez MDM spočiatku nebudú mať prístup k žiadnej z máp.

Môžeme vám poslať konfiguračný xml MDM, ktorý obsahuje pole pre tajný licenčný kľúč, ktorý môžeme pre vás vygenerovať.

Prístupné mapy vieme nastaviť podľa Vašich želaní.

Vaši používatelia, ktorí používajú spravovanú aplikáciu Topo GPS, získajú automaticky prístup k prístupným mapám.

Ak nás kontaktujete, môžeme pre vás urobiť cenovú ponuku a nastaviť veci podľa vášho želania. Ceny sú za zariadenie na mapu a rovnaké ako pre bežných zákazníkov. Predávame iba objemy 50 alebo viac licencií naraz. Ak všetko funguje tak, ako má, pošleme vám faktúru. Ak sa v budúcnosti pridá viac zariadení, ďalšie licencie by sa mali kúpiť neskôr.

Ak máte záujem alebo potrebujete viac informácií, môžete nás kontaktovať e-mailom (support@topo-gps.com).