

---

# **Topo GPS Manual**

*Versão 8.6*

**Topo GPS**

**09 jun., 2026**



<b>1</b>	<b>Tela principal</b>	<b>3</b>
1.1	Sua localização . . . . .	4
1.1.1	Configurações recomendadas do Android . . . . .	4
1.1.2	Tela de localização atual . . . . .	4
1.1.2.1	Alterando a tela de localização atual . . . . .	6
1.1.2.2	Salvando a localização atual . . . . .	6
1.1.2.3	Compartilhando a localização atual . . . . .	7
1.2	Menu . . . . .	7
1.3	Painel . . . . .	8
1.3.1	Botão de posição . . . . .	9
1.3.2	Botão de rota . . . . .	9
1.3.3	Painéis . . . . .	9
1.3.4	Painel de caminhada . . . . .	9
1.3.4.1	Velocímetro, altímetro e medidor de direção . . . . .	9
1.3.4.2	Medidor de distância de rota . . . . .	10
1.3.4.3	Recorde temporizador . . . . .	10
1.3.4.4	Medidor de distância recorde . . . . .	10
1.3.5	Painel de ciclismo . . . . .	10
1.3.6	Painel de coordenadas . . . . .	11
1.4	Orientação da tela . . . . .	13
<b>2</b>	<b>Mapas</b>	<b>15</b>
2.1	Modificando a tela do mapa . . . . .	15
2.1.1	Scroll . . . . .	15
2.1.2	Zoom . . . . .	15
2.1.3	Centro . . . . .	15
2.1.4	Rotate . . . . .	16
2.1.4.1	Rotação automática . . . . .	16
2.1.4.2	Rotação manual . . . . .	17
2.1.5	Long press . . . . .	18
2.2	Pop-up de mapas . . . . .	18
2.3	Exportando mapa visível . . . . .	19
2.4	Selecionar parte do mapa . . . . .	19
2.5	Impressão de mapas . . . . .	20
2.5.1	Impressão a partir do mapa principal . . . . .	20
2.5.2	Pop-up de opções de impressão . . . . .	21

2.6	Legenda do mapa . . . . .	22
2.7	Direitos autorais do mapa . . . . .	23
2.8	Tornando os mapas acessíveis offline . . . . .	23
2.8.1	Tiles de mapas . . . . .	24
2.8.2	Baixando blocos de mapas . . . . .	24
2.8.3	Atualizando blocos de mapas . . . . .	26
2.8.4	Espaço de armazenamento . . . . .	27
2.8.5	Local de armazenamento . . . . .	27
2.8.6	Removendo blocos de mapas . . . . .	27
2.9	Alterando o mapa atual . . . . .	27
2.9.1	Sair da área coberta . . . . .	29
2.9.2	Alteração automática do mapa . . . . .	31
2.9.3	Estilo de mapa escuro . . . . .	31
2.10	Comprando mapas . . . . .	31
2.10.1	Comprando mapas completos . . . . .	33
2.10.2	Adquirir partes de mapas . . . . .	34
2.10.3	Comprando assinaturas . . . . .	38
2.10.3.1	Cancelar assinaturas . . . . .	38
2.10.3.2	Gerenciamento de dispositivos móveis . . . . .	39
2.11	Tela cinza do mapa . . . . .	39
2.11.1	Problemas de conexão com a Internet . . . . .	39
2.11.2	Rolado para fora da região de cobertura . . . . .	40
<b>3</b>	<b>Waypoints</b> . . . . .	<b>43</b>
3.1	Carregando waypoints . . . . .	43
3.1.1	Pontos de referência sobrepostos . . . . .	45
3.2	Removendo pontos de referência do mapa . . . . .	45
3.2.1	Tela de pontos de passagem . . . . .	45
3.2.2	Menu de ações rápidas do Waypoint . . . . .	47
3.2.3	Tela de detalhes do Waypoint . . . . .	47
3.3	Criação de waypoints . . . . .	47
3.3.1	Criação de pontos de referência no mapa . . . . .	47
3.3.1.1	Sugestões automáticas de títulos . . . . .	49
3.3.1.2	Configurando o ícone de um waypoint criado . . . . .	49
3.3.1.3	Planejando uma rota para um waypoint criado . . . . .	50
3.4	Detalhes do waypoint . . . . .	50
3.4.1	Fotos . . . . .	52
3.5	Ações rápidas do Waypoint . . . . .	54
3.6	Editando pontos de referência . . . . .	54
3.6.1	Editando título e descrição . . . . .	54
3.6.2	Editando fotos . . . . .	56
3.6.3	Editando coordenadas . . . . .	58
3.6.4	Mover no mapa . . . . .	58
3.6.5	Alterar ícone . . . . .	58
3.7	Removendo pontos de referência . . . . .	58
3.8	Selecionar pontos de referência . . . . .	58
3.8.1	Abrindo a tela de seleção . . . . .	59
3.8.2	Executando uma ação . . . . .	60
3.9	Ícones de waypoint . . . . .	61
3.9.1	Ícone padrão . . . . .	62
3.9.2	Ícones predefinidos . . . . .	62

3.9.3	Criando ícones . . . . .	62
3.9.4	Editando ícones . . . . .	64
3.9.5	Alterando o ícone de um waypoint . . . . .	66
3.9.6	Alterando o ícone de vários pontos de referência . . . . .	66
3.9.7	Removendo ícones . . . . .	66
3.9.8	Organizando ícones em pastas . . . . .	66
3.9.9	Alterando a ordem dos ícones . . . . .	66
3.9.10	Exportando ícones . . . . .	66
3.10	Organizando pontos de referência . . . . .	67
3.10.1	Criando uma pasta . . . . .	67
3.10.2	Movendo pontos de referência para a pasta . . . . .	68
3.10.3	Abrindo uma pasta . . . . .	68
3.10.4	Carregando conteúdo da pasta . . . . .	70
3.10.5	Removendo o conteúdo da pasta do mapa . . . . .	70
3.10.6	Renomeando pastas . . . . .	71
3.11	Pesquisando pontos de referência . . . . .	71
3.11.1	Pesquisar pontos de referência com palavras-chave . . . . .	71
3.11.2	Classificando pontos de referência . . . . .	71
3.11.3	Filtrando pontos de referência . . . . .	73
3.11.3.1	Filtrando por localização . . . . .	73
3.11.3.2	Filtrando por ícone . . . . .	74
3.12	Exportando pontos de referência . . . . .	76
3.12.1	Configurações de exportação . . . . .	78
3.12.2	Exportando todos os waypoints . . . . .	78
3.13	Importando pontos de referência . . . . .	78
<b>4</b>	<b>Rotas</b>	<b>81</b>
4.1	Pop-up de rotas . . . . .	81
4.2	Rotas de carregamento . . . . .	82
4.3	Removendo rotas do mapa . . . . .	85
4.3.1	Tela de rotas . . . . .	85
4.3.2	Mapa . . . . .	85
4.4	Rotas de gravação . . . . .	85
4.4.1	Iniciando uma gravação . . . . .	86
4.4.2	Rota de gravação . . . . .	86
4.4.3	Uso da bateria . . . . .	87
4.4.4	Encerrando a gravação . . . . .	89
4.4.5	Pausar a gravação . . . . .	89
4.4.6	Retomar a gravação . . . . .	90
4.4.7	Salvando a gravação . . . . .	90
4.5	Planejando rotas . . . . .	92
4.5.1	Meios de transporte . . . . .	93
4.5.2	Adicionando pontos de rota . . . . .	94
4.5.2.1	Planejando uma rota inserindo o nome de um local . . . . .	94
4.5.2.2	Planejando uma rota criando manualmente pontos de rota no mapa . . . . .	96
4.5.2.3	Planejando uma rota da sua localização atual até um ponto . . . . .	102
4.5.2.4	Planejando uma rota em uma rede de nós de bicicletas . . . . .	104
4.5.3	Finalizando o planejamento de rotas . . . . .	104
4.5.4	Salvando a rota planejada . . . . .	106
4.6	Gerando rotas . . . . .	106
4.7	Meios de transporte . . . . .	109

4.7.1	Caminhando . . . . .	109
4.7.2	Bicicleta . . . . .	110
4.7.3	Bicicleta de corrida . . . . .	110
4.7.4	Mountainbike . . . . .	111
4.7.5	Carro . . . . .	111
4.7.6	Carro (evite estradas primárias) . . . . .	111
4.7.7	Motocicleta . . . . .	112
4.7.8	Crow fly . . . . .	112
4.7.9	Outros meios de transporte . . . . .	112
4.8	Detalhes da rota . . . . .	112
4.8.1	Detalhes adicionais da rota . . . . .	114
4.9	Baixando blocos de mapas de uma rota . . . . .	114
4.10	Perfis de rota . . . . .	116
4.10.1	Perfis de altura . . . . .	117
4.10.2	Perfil de inclinação . . . . .	117
4.10.3	Perfil de velocidade . . . . .	117
4.10.4	Perfil de distância . . . . .	117
4.10.5	Tela de perfil . . . . .	117
4.10.6	Total de subida e descida . . . . .	119
4.11	Editando rotas . . . . .	120
4.12	Estendendo uma rota . . . . .	121
4.12.1	Estendendo a rota no final . . . . .	121
4.12.2	Estendendo a rota no início . . . . .	122
4.13	Encurtando uma rota . . . . .	122
4.14	Editando o trajeto . . . . .	125
4.15	Mesclando rotas . . . . .	126
4.15.1	Mesclando usando o planejador de rotas . . . . .	126
4.16	Removendo rotas . . . . .	128
4.17	Selecionar rotas . . . . .	128
4.17.1	Abrindo a tela de seleção . . . . .	129
4.17.2	Selecionar rotas . . . . .	129
4.17.3	Executando uma ação . . . . .	131
4.18	Pesquisando rotas . . . . .	131
4.18.1	Buscando rotas com palavras-chave . . . . .	131
4.18.2	Classificando rotas . . . . .	131
4.18.3	Filtrando rotas . . . . .	132
4.18.3.1	Filtrando por tipo de rota . . . . .	134
4.18.3.2	Filtrando por localização . . . . .	134
4.18.3.3	Filtrando por comprimento de rota . . . . .	135
4.19	Organizando rotas . . . . .	135
4.19.1	Criando uma pasta . . . . .	135
4.19.2	Movendo rotas para a pasta . . . . .	136
4.19.3	Abrindo uma pasta . . . . .	136
4.19.4	Carregando conteúdo da pasta . . . . .	138
4.19.5	Removendo o conteúdo da pasta do mapa . . . . .	138
4.19.6	Renomeando pastas . . . . .	138
4.20	Importando rotas . . . . .	139
4.20.1	Importando rotas de arquivos de geodados . . . . .	139
4.20.2	Importando rota do URL . . . . .	139
4.20.3	Importando rotas compartilhadas por usuários do Topo GPS . . . . .	139
4.21	Exportando rotas . . . . .	141

4.21.1	Configurações de exportação . . . . .	142
4.21.2	Exportando todas as rotas . . . . .	143
4.22	Compartilhando rotas com o Topo GPS . . . . .	143
4.22.1	Modificando a rota compartilhada . . . . .	145
4.22.2	Removendo a rota compartilhada . . . . .	145
<b>5</b>	<b>Layers</b>	<b>147</b>
5.1	Grades de coordenadas . . . . .	148
<b>6</b>	<b>Pesquisando endereços e lugares</b>	<b>151</b>
6.1	Carregando um único resultado de pesquisa . . . . .	151
6.2	Removendo os resultados da pesquisa do mapa . . . . .	151
6.3	Detalhes do resultado da pesquisa . . . . .	153
6.4	Pesquisando com histórico de pesquisa . . . . .	153
6.5	Limpando o histórico de pesquisa . . . . .	153
6.6	Configurações de pesquisa . . . . .	154
<b>7</b>	<b>Coordenadas</b>	<b>155</b>
7.1	Inserindo coordenadas . . . . .	155
7.1.1	Tipo de coordenadas . . . . .	155
7.1.2	Inserindo coordenadas . . . . .	157
7.1.3	Exibindo no mapa . . . . .	159
7.1.4	Inserindo uma lista de coordenadas . . . . .	159
7.2	Escaneando coordenadas . . . . .	159
<b>8</b>	<b>Câmera</b>	<b>173</b>
<b>9</b>	<b>Direção da bússola</b>	<b>175</b>
9.1	Inserir manualmente a direção da bússola . . . . .	175
9.2	Encontrando a direção da bússola em uma rota . . . . .	176
<b>10</b>	<b>Medindo distâncias e ângulos</b>	<b>179</b>
10.1	Map ruler . . . . .	179
10.1.1	Modificando a régua do mapa . . . . .	179
10.1.2	Removendo a régua do mapa . . . . .	180
10.1.3	Navegar até um ponto . . . . .	180
10.1.4	Medindo longas distâncias . . . . .	180
<b>11</b>	<b>Extensão de altura</b>	<b>183</b>
11.1	Cobertura . . . . .	183
11.2	Aquisição de extensão de altura . . . . .	183
11.3	Exibindo a altura do terreno . . . . .	183
11.4	Perfis de altura rápidos . . . . .	184
11.5	Perfis de altura para rotas planejadas usando mosca corva . . . . .	186
11.6	Perfis de altura mais precisos para rotas planejadas . . . . .	186
11.7	Gere perfis de altura para rotas que não possuem um perfil de altura . . . . .	186
11.8	Gere perfis de altura do terreno para rotas registradas . . . . .	187
11.9	Altura acima do solo . . . . .	187
11.10	Detalhes técnicos da extensão de altura . . . . .	187
11.10.1	Baixando . . . . .	187
11.10.2	Precisão . . . . .	187
11.10.3	Privacidade . . . . .	187

<b>12</b>	<b>Configurações</b>	<b>189</b>
12.1	Orientação da tela . . . . .	190
12.2	Desligando a tela . . . . .	190
12.3	Styles . . . . .	190
12.3.1	Mapa . . . . .	190
12.3.2	Registre, planeje e roteie linhas . . . . .	190
12.3.3	Marcador de posição . . . . .	192
12.4	Rotas . . . . .	192
12.4.1	Marcadores de distância de rota . . . . .	193
12.4.2	Marcadores de percurso . . . . .	193
12.4.3	Instruções faladas . . . . .	193
12.5	Mostrar no mapa . . . . .	193
12.5.1	Precisão de localização . . . . .	194
12.5.2	True north . . . . .	194
12.6	Mapa . . . . .	194
12.7	Unidades . . . . .	194
12.8	Coordenadas . . . . .	195
12.9	Download de blocos de mapas . . . . .	198
12.10	Notificações . . . . .	198
12.11	Resultados da pesquisa . . . . .	198
12.12	Endereços . . . . .	198
12.13	Câmera . . . . .	199
12.14	Configurações do dispositivo para Topo GPS . . . . .	199
<b>13</b>	<b>Diversos</b>	<b>201</b>
13.1	Transferindo para um novo dispositivo . . . . .	201
13.1.1	Transferindo da Apple para a Apple . . . . .	201
13.1.1.1	Compras . . . . .	201
13.1.1.2	Rotas e pontos . . . . .	201
13.1.2	Transferindo do Android para o Android . . . . .	202
13.1.2.1	Compras . . . . .	202
13.1.2.2	Rotas e pontos . . . . .	202
13.1.3	Transferindo do Android para a Apple . . . . .	202
13.1.3.1	Compras . . . . .	202
13.1.3.2	Rotas e pontos . . . . .	202
13.1.4	Transferindo da Apple para o Android . . . . .	203
13.1.4.1	Compras . . . . .	203
13.1.4.2	Rotas e pontos . . . . .	203
13.2	Métodos de pagamento . . . . .	203
13.2.1	AppStore . . . . .	203
13.2.2	Google Play . . . . .	203
13.3	Gerenciamento de dispositivos móveis . . . . .	203

O manual do aplicativo de navegação de mapas topográficos [Topo GPS](#) para Android. O manual completo também pode ser baixado em [formato PDF](#).

O aplicativo Topo GPS pode ser instalado gratuitamente na [Apple AppStore](#) e na [Google Play Store](#).

Se você tiver dúvidas sobre o manual, pergunte à nossa assistente [Aida](#).

Também existe uma [versão Apple \(iOS/macOS\)](#) do manual do Topo GPS.

Conteúdo:



# CHAPTER 1

---

## Tela principal

---

Se você abrir o aplicativo Topo GPS, uma tela com um mapa será exibida. Essa é a tela principal. Um exemplo é mostrado abaixo:

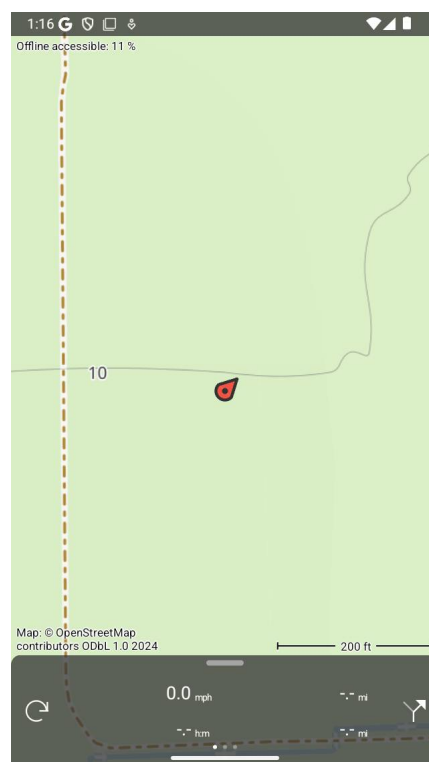


Figure1: A tela principal do Topo GPS. O marcador vermelho indica sua localização atual.

Na parte inferior da tela principal, você encontra uma barra com medidores que é o *painel*. Se você puxar o painel para cima, o *menu* aparecerá.

O marcador vermelho com a seta indica *sua localização atual no mapa*.

O rótulo no canto superior esquerdo do mapa indica a porcentagem de blocos de mapas acessíveis offline

da área atualmente exibida. Ao tocar nesse rótulo, você pode *baixar mapas para uso offline*.

No canto inferior direito do mapa, você pode encontrar um indicador de escala. Usando o indicador de escala, você pode estimar rapidamente a distância entre dois pontos no mapa. Você também pode usar a *régua do mapa* para medir distâncias e ângulos com mais precisão.

No canto inferior esquerdo do mapa, você encontrará as informações de direitos autorais do mapa atual. Se você tocar nesse rótulo, um pop-up aparecerá ou diretamente a tela de informações de direitos autorais do mapa. No pop-up, você pode escolher entre *informações de direitos autorais* ou *legenda*. Para alguns mapas, também aparece uma guia de erro de mapa, que você pode usar para relatar feedback sobre o mapa.

## 1.1 Sua localização

Sua localização é exibida no *mapa* com o marcador de posição:



Figure2: O marcador de posição

Se você estiver parado, o marcador de posição aponta na direção em que você aponta o dispositivo. Se você estiver se movendo, o marcador de posição aponta na direção em que você está se movendo.

A seta na barra de status indica que os serviços de localização estão em uso no momento. Isso pode causar um consumo de bateria mais rápido do que o normal. Portanto, preste atenção ao nível da bateria ao usar o Topo GPS.

O ícone padrão do marcador de posição é vermelho, você pode *alterá-lo para outra cor* em *Menu > Mais > Configurações > Estilos > Posição*. Isso pode aumentar a visibilidade do marcador de posição no mapa.

Para centralizar o mapa em sua localização, toque no botão central no lado esquerdo do *painel*.

### 1.1.1 Configurações recomendadas do Android

Para habilitar o acesso à localização do Topo GPS, primeiro acesse o aplicativo de configurações do Android em *Aplicativos > Topo GPS > Permissões*. Aqui, habilite a permissão de localização. E habilite também “Usar localização precisa”.

Para obter o melhor desempenho com rotas de gravação, é recomendável ativar as notificações em *Aplicativos > Topo GPS > Permissões > Notificações para o gravador de rotas GPS Topo*. Também “Permitir o uso da bateria em segundo plano” em *Aplicativos > Topo GPS > Uso da bateria do aplicativo*.

### 1.1.2 Tela de localização atual

Se você tocar no *marcador de posição*, a tela de localização atual será exibida. Você também pode abrir essa tela pressionando longamente o *botão de posição* no *painel*.

A tela de localização atual mostra detalhes da sua localização atual. Na tela de localização atual, você também pode salvar sua localização atual em um waypoint e exportar sua localização atual com os botões na barra de ferramentas inferior. Um exemplo da tela de localização atual é exibido abaixo:

Na tela de informações de localização, você encontra posteriormente as seguintes informações:

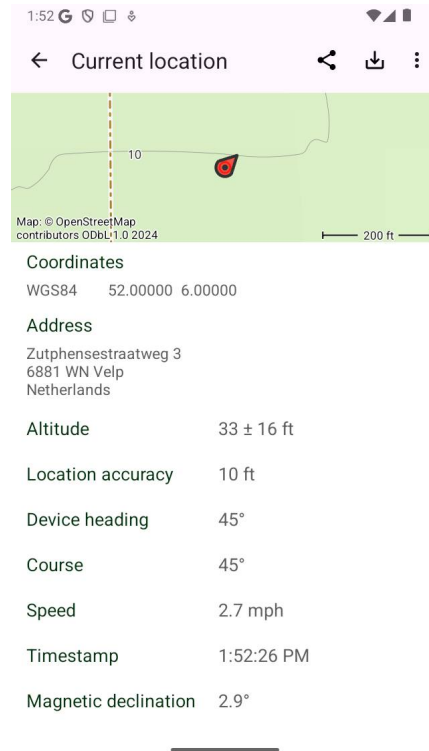


Figure3: A tela de localização atual (parte superior).

- *Mapa*: Um mapa dos arredores de sua localização atual. Você também pode ampliar e mover este mapa.
- *Coordenadas*: As coordenadas da sua localização atual em vários formatos. Você pode alterar os sistemas de coordenadas exibidos tocando no ícone de mais na parte superior da tela. Você pode tocar longamente nas coordenadas para selecioná-las e copiá-las.
- *Endereço*: O endereço aproximado de sua localização. Se você se mudar, esse endereço será atualizado automaticamente. Se você pressionar longamente o endereço, poderá selecioná-lo e compartilhá-lo. Se você pressionar “Editar”, poderá desativar a pesquisa automática de endereços na tela de localização atual.
- *Precisão da localização*: A precisão da determinação da localização. Essa precisão significa que sua localização real tem uma alta probabilidade de estar dentro de um círculo com um raio igual à precisão. Se o sinal do GPS for bom, a precisão da localização é de 5 m ou menos.
- *Altitude*: A altitude atual do dispositivo acima do geóide WGS84 com a precisão.
- *Velocidade*: A velocidade atual do dispositivo.
- *Curso*: A direção que diz respeito ao norte verdadeiro em que o dispositivo está se movendo.
- *Direção do dispositivo*: a direção em relação ao norte verdadeiro para o qual o dispositivo está apontando.
- *Carimbo de data/hora*: A hora exata em que o local exibido foi obtido.
- *Declinação magnética*: Este é o ângulo entre o pólo norte magnético e o verdadeiro pólo norte (norte geográfico). Se o norte magnético estiver a leste do norte verdadeiro, a declinação é positiva. Se o norte magnético estiver a oeste do norte verdadeiro, a declinação é negativa.

Se você ler sobre uma direção de uma bússola magnética, ela é sempre relativa ao norte magnético. Para

obter a direção em relação ao norte verdadeiro, você precisa adicionar a declinação magnética à leitura da bússola magnética. O pólo norte magnético muda de localização com o tempo, portanto, a declinação magnética varia no tempo e de posição para posição.

### 1.1.2.1 Alterando a tela de localização atual

Ao tocar em “Mais > Tipos de coordenadas exibidas”, os *tipos de coordenadas exibidos podem ser definidos* para que somente os sistemas de coordenadas que sejam do seu interesse sejam exibidos.

### 1.1.2.2 Salvando a localização atual

Ao tocar em “Salvar” no canto inferior direito da tela de localização atual, você pode salvar sua posição atual como um *waypoint*. O waypoint receberá um título com base nas configurações que você pode alterar tocando em “Editar > Título do waypoint” na tela de localização atual. O título do waypoint automático pode ser definido como:

- *Hora*: A hora atual
- *Data e hora*: A data e a hora atuais
- *Número (próximo:..)* : Um número. Se você pressionar “Reset”, ele será redefinido para 1. Essa configuração é útil se você quiser salvar sua localização várias vezes e numerar os waypoints.

Se você pressionar “Salvar”, sua posição atual será salva imediatamente como um waypoint e adicionada ao mapa. Um pop-up mostrará que o waypoint foi salvo com sucesso, como você pode ver na figura abaixo:

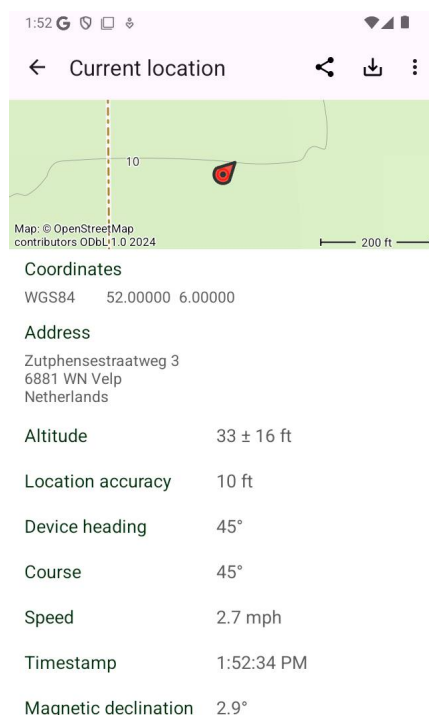


Figure4: Salvando sua localização atual como um waypoint.

### 1.1.2.3 Compartilhando a localização atual

Ao pressionar o ícone “Compartilhar” no canto superior direito da tela de localização atual, você pode compartilhar sua localização. Um pop-up de exportação aparecerá exatamente como acontece ao *exportar waypoints*.

## 1.2 Menu

O menu do Topo GPS pode ser usado para acessar as funções mais importantes do Topo GPS. O menu está localizado na parte inferior da tela principal do mapa.

Para abrir o menu, você precisa deslizar o painel na parte inferior da tela para cima. Ou você pode tocar na barra de controle na parte superior do painel da tela.

O menu então aparece como na tela abaixo.

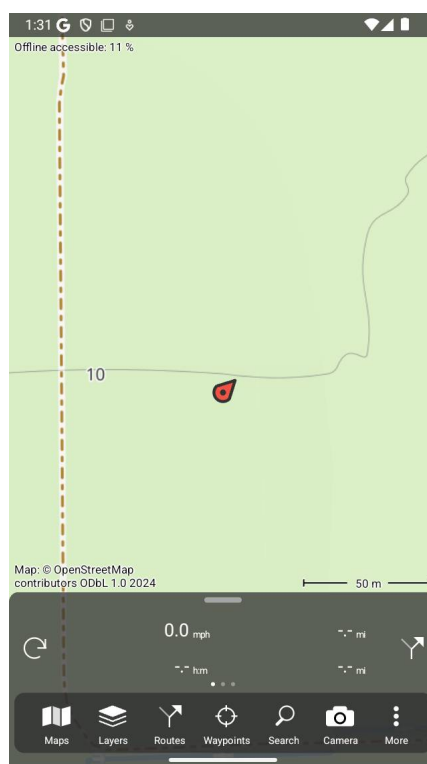


Figure5: *O menu aberto.*

O menu contém os seguintes itens:

- *Mapas* - Se você tocar neste item, o pop-up do mapa será aberto. No pop-up de mapas, você pode *alterar o mapa atual* e *exportar o conteúdo do mapa visível atual*.
- *Camadas* - Se você tocar neste item, a tela de camadas será aberta. Nesta tela, você pode adicionar camadas ao mapa, como, por exemplo, a camada de rota de bicicleta de longa distância.
- *Waypoints* - Se você tocar neste item, a tela de waypoints será aberta. Aqui você pode fazer tudo com pontos de referência, como carregá-los no mapa.
- *Pesquisar* - Se você tocar neste item, o pop-up de pesquisa será exibido. Aqui você pode *pesquisar endereços e lugares* e *inserir* e *escanear* coordenadas.
- *Rotas* - Se você tocar neste item, *o pop-up de rotas* será aberto. Aqui você pode visualizar suas rotas salvas, importar rotas compartilhadas, gerar uma rota, planejar uma rota e registrar uma rota.

Como as rotas são muito importantes no Topo GPS, você também pode abrir o pop-up de rotas no painel tocando *no botão de rota* no canto inferior direito da tela.

- *Câmera* - Se você tocar nesse botão, a câmera será aberta. Se você tirar uma foto, um waypoint será criado em sua localização atual e a foto será adicionada a esse waypoint.
- *Mais* - Se você tocar neste item, mais pop-up será exibido. Através do pop-up adicional, você pode importar arquivos, abrir a tela de *configurações* e a tela de informações do Topo GPS.

Para fechar o menu, você precisa deslizar o painel para baixo. Você também pode tocar na barra de controle na parte superior do painel. Se o menu estiver fechado, a tela principal terá a seguinte aparência:

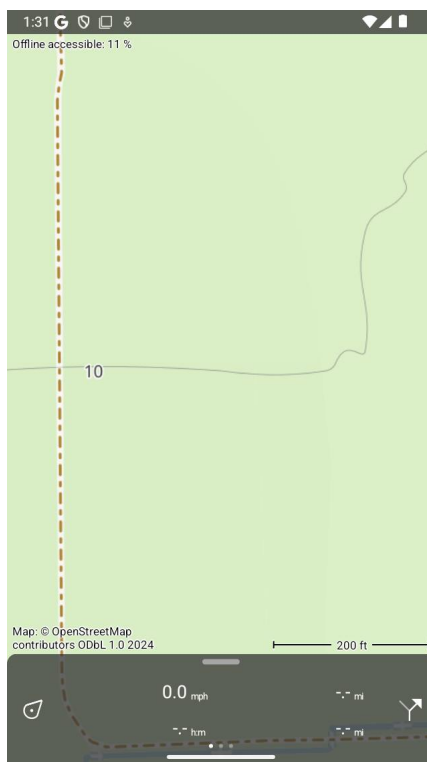


Figure6: O menu fechado.

### 1.3 Painel

A barra inferior na *tela principal* é o painel:

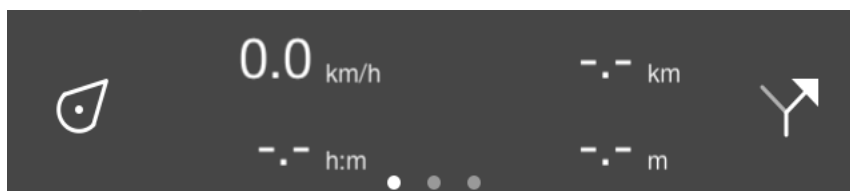


Figure7: O painel na parte inferior da tela principal.

O painel consiste em três itens: o *botão de posição*, um *painel* com contadores e o *botão de rota*. Esses itens são discutidos em mais detalhes abaixo. Se você deslizar o painel para cima, o *menu ficará visível*.

### 1.3.1 Botão de posição

Ao tocar no botão de posição no lado esquerdo do painel, você pode *centralizar* e *girar o mapa*.

Se você pressionar longamente o botão de posição, a *tela de localização atual* será exibida. Nesta tela, você pode encontrar as coordenadas da sua localização atual, entre outras coisas.

### 1.3.2 Botão de rota

Ao tocar no botão de rota no lado direito do painel (ícone de seta), o *pop-up de rotas aparecerá*. Por meio desse pop-up, você pode fazer tudo com rotas, como carregar, planejar, gerar e importar rotas.

### 1.3.3 Painéis

No centro do painel, você encontra um painel com contadores. Existem três painéis

- O *painel de caminhada*.
- O *painel de ciclismo*.
- O *painel de coordenadas*.

Os círculos abaixo do painel indicam o painel selecionado. Ao deslizar um painel com um dedo para a esquerda ou para a direita, você pode carregar o painel seguinte ou anterior.

As unidades dos medidores no painel podem ser alteradas em *Menu > Mais > Configurações > Unidades*. Você pode escolher entre unidades métricas, imperiais e náuticas.

### 1.3.4 Painel de caminhada

O painel de caminhada é ideal para caminhar e é mostrado abaixo:

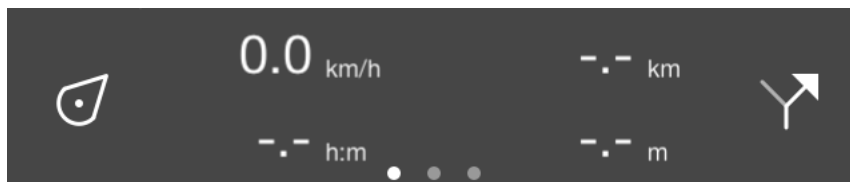


Figure8: O painel com o painel de caminhada.

Os quatro contadores no painel de caminhada são posteriormente o medidor de *velocidade/alti/direção*, *o medidor de distância da rota*, *o cronômetro recorde* e *o medidor de distância recorde*.

#### 1.3.4.1 Velocímetro, altímetro e medidor de direção

O velocímetro (símbolo km/h no canto superior esquerdo) indica sua velocidade atual.

Se tocar no velocímetro, a velocidade média durante a gravação de uma rota será mostrada. Isso é indicado pelo símbolo “avg” diretamente acima do símbolo “kmh”.

Se tocar em pressionar o velocímetro mais uma vez, sua velocidade máxima durante a gravação de uma rota será mostrada. Isso é indicado pelo símbolo “max” logo acima do símbolo “kmh”.

Se você terminar de gravar uma rota e iniciar uma nova gravação, as velocidades média e máxima serão redefinidas.

Se você pressionar o velocímetro mais uma vez, ele se transforma em um altímetro. Sua altitude em metros acima do nível do mar será mostrada. Isso é indicado pelo símbolo “alt”.

Se você tocar no altímetro, o medidor de direção com o símbolo “dir” será exibido. Isso indica a direção atual em relação ao norte verdadeiro. A direção é a direção da bússola na qual você aponta o dispositivo se estiver parado. Se você se move, é a direção do movimento.

Se você tocar no medidor de direção, ele girará o velocímetro.

### 1.3.4.2 Medidor de distância de rota

O medidor de distância da rota (-.- km no canto superior direito) indica a extensão de todas as rotas que são *carregadas* no mapa, incluindo as rotas planejadas. Se uma rota foi carregada, o símbolo “rte” aparece logo acima de “km/h” para indicar que essa é a distância de uma rota carregada.

Se as rotas tiverem sido carregadas e você tocar no medidor de distância da rota, o mapa será centralizado nas rotas carregadas.

Se você estiver em uma rota, o medidor de distância da rota mudará automaticamente para distância a percorrer (dtg). Se o símbolo “dtg” for exibido, o medidor indicará a distância até o final da rota atual. Se você tocar no medidor nesse caso, o mapa será centralizado na rota que você está seguindo no momento.

### 1.3.4.3 Recorde temporizador

O cronômetro de gravação (-: - h:m no canto inferior esquerdo) indica a hora em que você está *gravando* uma rota.

Se você tocar no cronômetro de gravação, poderá iniciar, pausar e interromper uma gravação de *rota*. Se você estiver gravando uma rota, o símbolo “rec” aparece logo acima de “h:m” para indicar que a gravação está ativa.

### 1.3.4.4 Medidor de distância recorde

O medidor de distância recorde (-.- km no canto inferior direito) indica a extensão de uma rota que está sendo *registrada*. Ao iniciar uma gravação, você pode ver com o medidor de distância recorde até onde você está viajando. Acima do símbolo “km” aparece o símbolo “rec” para indicar que esta é a distância registrada.

Se você tocar no medidor de distância recorde enquanto grava uma rota, a rota gravada será centralizada no mapa.

## 1.3.5 Painel de ciclismo

No painel de ciclismo, sua velocidade é um pouco mais enfatizada e sua altitude pode ser vista diretamente. O painel de ciclismo tem a seguinte aparência:



Figure9: O painel com o painel de ciclismo.

No centro, você encontrará o *velocímetro* que funciona da mesma forma que no painel de caminhada. Tocar nesse medidor também o mudará.

No canto superior esquerdo, você encontrará o altímetro, que indica sua altitude acima do nível do mar em metros. Isso é indicado pelo símbolo “alt”. Tocar nesse medidor também pode alterá-lo, exatamente como o *velocímetro*.

No canto inferior esquerdo, o *cronômetro de gravação* está localizado.

O *medidor de distância da rota* está localizado no canto superior direito.

O *medidor de distância recorde* pode ser encontrado no canto inferior direito.

### 1.3.6 Painel de coordenadas

Com o painel de coordenadas, você pode ler diretamente as coordenadas do mapa. Para abrir o painel de coordenadas, *deslize os painéis no painel* para a esquerda. Um exemplo do painel de coordenadas é exibido abaixo:

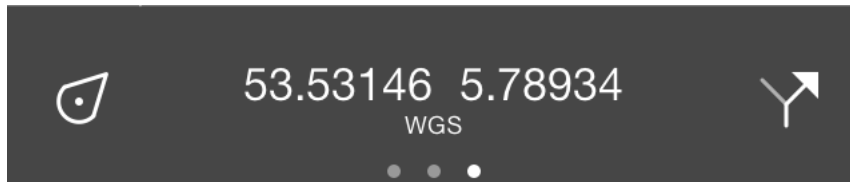


Figure10: O painel com o painel de coordenadas.

Se o painel de coordenadas estiver carregado, uma cruz aparecerá no meio do mapa, conforme ilustrado abaixo:

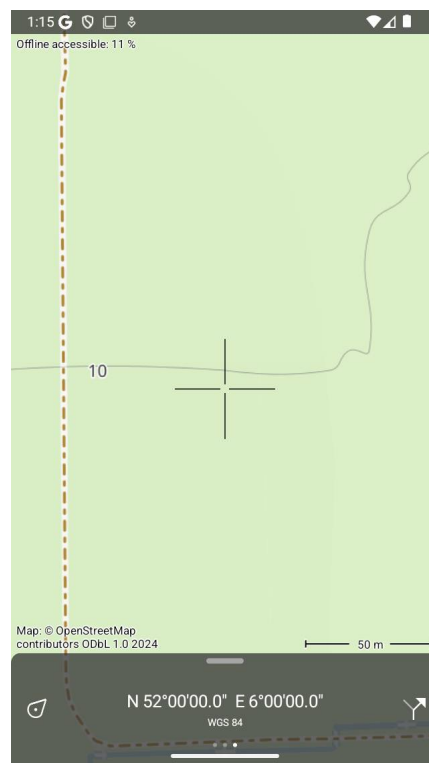


Figure11: O mapa com o painel de coordenadas.

As coordenadas exibidas no painel de coordenadas são as coordenadas do ponto no meio da cruz. No exemplo acima, as coordenadas são exibidas no formato WGS84 graus minutos segundos. Abaixo, você pode ler como alterar esse formato.

Ao *mover o mapa*, você pode posicionar o meio da cruz até o ponto em que deseja determinar as coordenadas. Para determinar rapidamente as coordenadas da sua posição atual, você pode centralizar o mapa pressionando o *botão de posição* no lado esquerdo do painel.

Se você tocar nas coordenadas no painel de coordenadas, aparecerá um pop-up com o qual você poderá realizar ações com as coordenadas. Um exemplo do pop-up é mostrado na figura abaixo:

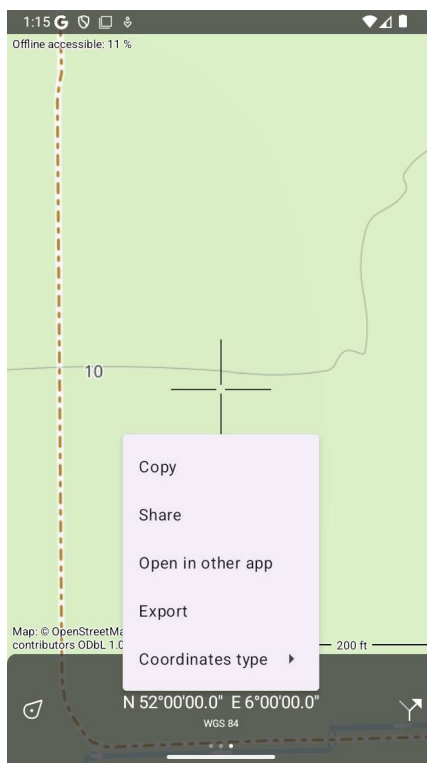


Figure12: *O pop-up do painel de coordenadas.*

As seguintes ações são possíveis:

- **Cópia:** As coordenadas são copiadas para a área de transferência. Você pode colá-lo em algum lugar em outro aplicativo.
- **Compartilhar:** A representação textual das coordenadas pode ser compartilhada com outro aplicativo.
- **Exportar:** As coordenadas e/ou o mapa podem ser exportados em um formato de geodados específico, como gpx.
- **Abrir em outro aplicativo:** Você pode abrir as coordenadas em outro aplicativo.
- **Tipo de coordenadas:** Aqui você pode alterar o tipo de coordenadas visíveis no painel de coordenadas. Vários tipos estão listados no pop-up. Se o que você precisa não for mostrado, você pode escolher “Mais” para abrir a tela “Tipos de coordenadas exibidas”. Aqui você deve habilitar as coordenadas que deseja ver na tela pop-up de coordenadas de tipo. Em seguida, volte, toque nas coordenadas, toque em “Tipo de coordenadas” e toque no tipo de coordenadas que você acabou de ativar. Se o tipo de coordenadas que você precisa não for mostrado na tela de tipos de coordenadas exibida, ele pode não ser suportado pelo Topo GPS. Entre em contato com [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com) sobre isso e poderemos adicioná-lo ao aplicativo Topo GPS. Na figura abaixo, é mostrado um exemplo em que o tipo de coordenadas foi alterado para MGRS.

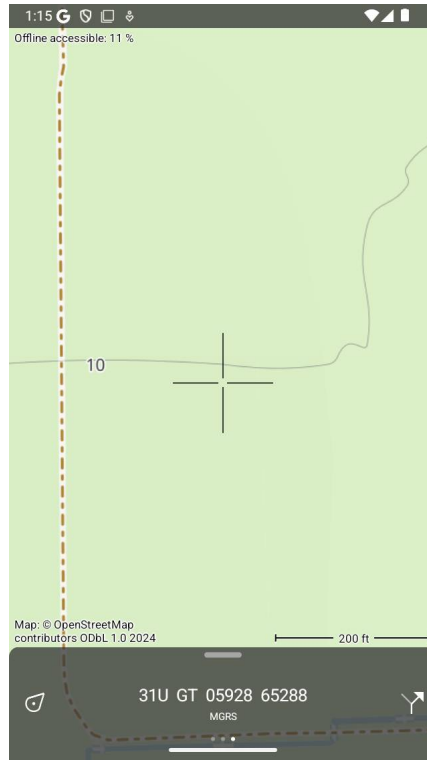


Figure13: As coordenadas no painel de coordenadas foram alteradas para MGRS.

## 1.4 Orientação da tela

Ao girar o dispositivo, você pode alterar a orientação da tela de retrato para paisagem. Um exemplo do modo paisagem é exibido abaixo:



Figure14: Tela principal no modo paisagem.

Se a tela não girar se você girar o dispositivo, verifique o “Centro de controle”. Deslize para baixo a partir do canto superior direito da tela para abrir a Central de Controle. Ative a “Rotação automática” se estiver desativada.

Além disso, você deve desativar a configuração Topo GPS > *Orientação da tela* > *Bloquear*.

Se você não quiser que a tela gire ao girar o dispositivo, ative o Topo GPS *Display Orientation* > *Lock*.



A *tela principal* do Topo GPS mostra o mapa principal. Nesta seção, é explicado como você pode *interagir com este mapa*, como você pode visualizar a *legenda do mapa*, como você pode *baixar mapas para uso offline* e como você pode *alterar o mapa atual*. Muitas coisas relacionadas ao mapa podem ser feitas por meio do *pop-up de mapas* (*Menu > Mapas*).

## 2.1 Modificando a tela do mapa

Você pode modificar o mapa na *tela principal* rolando, o mapa.

### 2.1.1 Scroll

Para rolar o mapa, você precisa segurar um dedo no mapa. Quando você move o dedo, o mapa também é movido. Você também pode mover o mapa deslizando rapidamente com o dedo no mapa.

### 2.1.2 Zoom

Você pode ampliar ou reduzir o mapa de duas maneiras:

- *Ampliando*: Toque com um dedo na parte inferior do mapa. Ou segure dois dedos no mapa e junte-os.
- *Diminuir o zoom*: toque com um dedo na parte superior do mapa. Ou segure dois dedos no mapa e afaste-os um do outro.

Em algum momento, não é possível ampliar ainda mais. Se quiser ativar o zoom adicional, você pode fazer isso ativando a configuração *Menu > Mais > Configurações > Mapa > Ampliação adicional*. A desvantagem é que o mapa ficará granuloso quando ampliado de longe.

### 2.1.3 Centro

Ao tocar no ícone do marcador de posição no canto inferior esquerdo da tela principal, o mapa será centralizado em sua localização atual. Um exemplo é mostrado na figura abaixo.

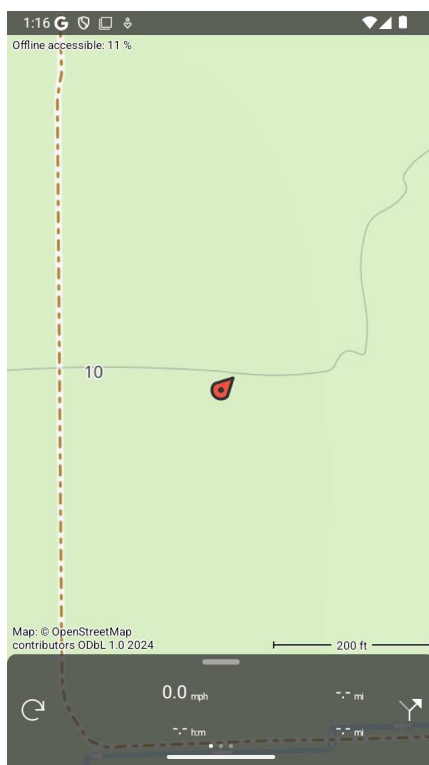


Figure1: *Um mapa centralizado.*

Se você estiver se movendo, o mapa permanecerá centralizado automaticamente. O mapa se moverá automaticamente com seu movimento.

O mapa permanece centralizado automaticamente, desde que você não mova o mapa manualmente. Para aumentar ou diminuir o zoom enquanto mantém o mapa centralizado, toque na parte inferior ou superior do mapa. O zoom com dois dedos cancelará a centralização automática.

Centralizar o mapa em sua localização só funciona se você tiver concedido ao Topo GPS acesso à sua localização. Você pode fazer isso no aplicativo de configurações. Vá para Configurações > Privacidade > Serviços de localização > Topo GPS.

Se você centralizou o mapa em sua localização, o ícone do marcador de posição no painel será alterado para um ícone de rotação.

Se você usa um teclado, também pode tocar em “c” para centralizar o mapa.

### 2.1.4 Rotate

Você pode girar o mapa de duas maneiras, *automática* e *manualmente*.

#### 2.1.4.1 Rotação automática

Ao tocar uma vez no ícone do marcador de posição na parte inferior esquerda da tela, o ícone se transforma em um ícone de rotação, como você pode ver na figura abaixo. Se você tocar nesse ícone de rotação, o mapa será girado automaticamente em sua direção.

O mapa é girado de forma que a parte superior do mapa indique a direção para a qual você aponta o dispositivo se estiver parado. Se você estiver se movendo, a parte superior do mapa indicará a direção em que você se move. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

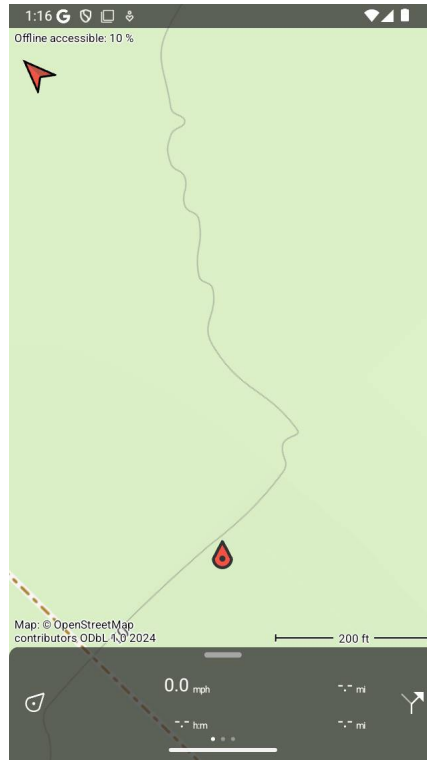


Figure2: Um mapa girado.

Girar o mapa pode ser útil quando você está seguindo uma rota. Esquerda e direita no mapa também são esquerda e direita na realidade. Além disso, o criador de posições permanecerá centralizado no mapa.

Se o mapa não apontar para a direção certa se você estiver parado, talvez seja necessário calibrar a bússola do seu dispositivo. Para isso, gire seu dispositivo três vezes em torno de uma linha fictícia do meio da parte inferior até o meio da parte superior do dispositivo. Em seguida, gire seu dispositivo três vezes em torno de uma linha fictícia que vai do meio da esquerda até o meio da direita do seu dispositivo. Em seguida, gire o dispositivo em três círculos com a tela apontando para cima.

Se o mapa for girado, uma seta norte aparecerá no canto superior esquerdo da tela. Essa seta indica a direção do norte verdadeiro no mapa. Se você pressionar essa seta, a rotação será cancelada.

Você pode cancelar a rotação pressionando o botão do marcador de posição no painel.

Se você mover o mapa ou ampliar com dois dedos, a rotação automática será desativada. O ângulo de rotação atual não mudará mais e o mapa não estará mais centralizado em sua localização atual. Para ampliar ou reduzir o mapa enquanto mantém a rotação automática ativa, toque na parte inferior ou superior da tela do mapa.

#### 2.1.4.2 Rotação manual

Se você colocar dois dedos na tela e fizer um gesto de rotação movendo os dois dedos no sentido horário ou anti-horário, o mapa será girado em torno do ponto que está entre os dois dedos. Um exemplo de mapa girado é exibido na figura acima. Você pode girar o mapa em todas as direções desejadas.

Se o mapa for girado, uma seta norte aparecerá no canto superior esquerdo da tela. Essa seta indica a direção do norte verdadeiro no mapa. Se você pressionar essa seta, a rotação será cancelada.

Se você ampliar o mapa ou mover o mapa, o mapa permanecerá girado.

A rotação manual pode ser cancelada pressionando a seta norte. Também é possível desfazer a rotação girando manualmente de volta à situação normal.

### 2.1.5 Long press

Se você pressionar longamente no mapa, aparecerá um ícone que você pode arrastar para um determinado local. Se você liberá-lo, poderá *criar um waypoint nesse* local. Se você acidentalmente pressionou longamente no mapa, arraste o ícone para a parte superior ou inferior da tela principal. O ícone desaparecerá e a tela de criação do waypoint não será exibida.

Se você colocar um segundo dedo no mapa depois que o ícone de criação do waypoint aparecer, a *régua do mapa* será exibida. Você pode usar a régua do mapa para medir distâncias e ângulos.

## 2.2 Pop-up de mapas

Se você tocar em “Mapas” no *menu*, o pop-up de mapas será exibido. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

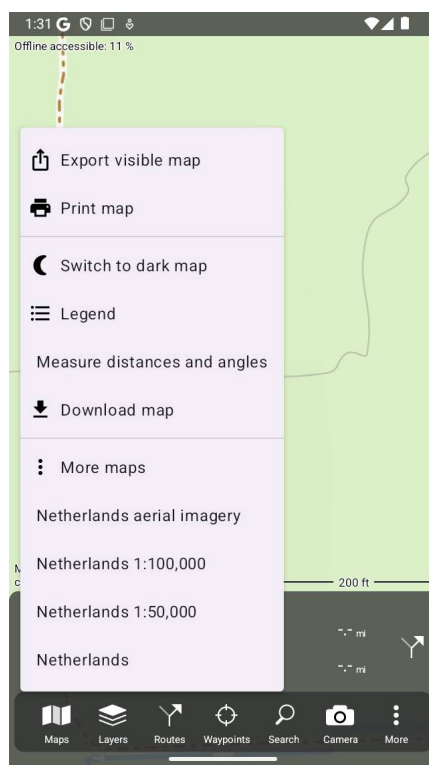


Figure3: O pop-up dos mapas.

O pop-up de mapas contém os seguintes itens:

- Exportar mapa visível: Se você tocar neste item, o pop-up de exportação aparecerá. Ao selecionar geodados, você pode exportar os waypoints e rotas atualmente visíveis na tela principal. Ao selecionar o mapa, você pode exportar uma imagem jpg, png ou pdf da tela atualmente visível.
- Imprimir mapa: Se você tocar neste item, poderá *imprimir* a área visível do mapa.
- Mudar para o mapa escuro/claro: Você pode alterar o estilo do mapa para escuro ou claro. Um estilo escuro pode ser útil se você estiver usando o Topo GPS à noite. O estilo também pode ser alterado nas configurações em *Menu > Mais > Configurações > Estilos > Mapa*.

- Legend. Se uma legenda estiver disponível, tocar nesse item mostrará a *legenda do mapa*.
- Baixar mapas. Se você tocar nesse item, poderá *baixar mapas para uso offline*.
- Mais mapas. Se você tocar nesse item, poderá alterar o mapa e comprar mapas adicionais.
- Outros mapas. Os outros mapas possivelmente mostrados abaixo dos itens “Mais mapas” são mapas que também podem ser usados na área visível atual. Se você tocar neles, o mapa mudará imediatamente para o mapa escolhido.

A maneira mais rápida de interagir com o pop-up de mapas é tocar no item “Mapas” no menu, manter o dedo na tela, movê-lo para o item desejado no pop-up de mapas e soltá-lo.

## 2.3 Exportando mapa visível

Para exportar o mapa atualmente visível e os itens nele contidos, primeiro abra o pop-up de mapas em Menu > Mapas. Em seguida, vá para o topo, lá está a entrada “Exportar mapa visível”. Se você tocar nesse item, um pop-up aparecerá, no qual você poderá escolher os itens que deseja exportar.

Se rotas e pontos forem mostrados, você pode selecionar “Geodata” para exportá-los. Se você quiser ter um mapa em formato pdf, jpeg ou png, você deve marcar “Mapa”. Em seguida, você pode escolher o ícone de configurações no canto superior direito do pop-up de compartilhamento para definir os formatos de arquivo. Finalmente, você pode tocar no botão “Exportar” na parte inferior do pop-up para exportar os itens. Aparecerá uma planilha de compartilhamento na qual você poderá optar por enviar os itens exportados.

Uma alternativa para exportar o mapa visível é:ref: “selecionar uma parte do <ss-map-select>mapa” e depois tocar no botão “Exportar”. Isso permite determinar com mais facilidade a área dos objetos que você deseja exportar.

## 2.4 Selecionar parte do mapa

Se você pressionar e segurar dois dedos simultaneamente no mapa, uma sobreposição cinza aparecerá entre os dois dedos. Se você mover os dedos, poderá alterar o tamanho e a posição dessa sobreposição.

Se você soltar os dedos, você selecionou uma parte do mapa indicada pela área de sobreposição. Agora, um pop-up aparecerá automaticamente, como na imagem abaixo. Neste pop-up, você tem as seguintes opções:

- *Ampliar*: Isso ampliará o mapa até a área selecionada.
- *Exportar*: Isso permite que você compartilhe os pontos e rotas mostrados no mapa na área selecionada. Você também pode usá-lo para criar e compartilhar um mapa em formato pdf, jpeg ou png da área selecionada, incluindo as rotas, pontos e camadas.
- *Imprimir*: Com esta opção, você pode *imprimir o mapa na área selecionada*.
- *Rotas salvas*: Isso mostrará suas rotas salvas que têm o ponto inicial ou final ou ambos na área selecionada.
- *Pontos de passagem*: Isso mostrará a lista de pontos de passagem na área selecionada.

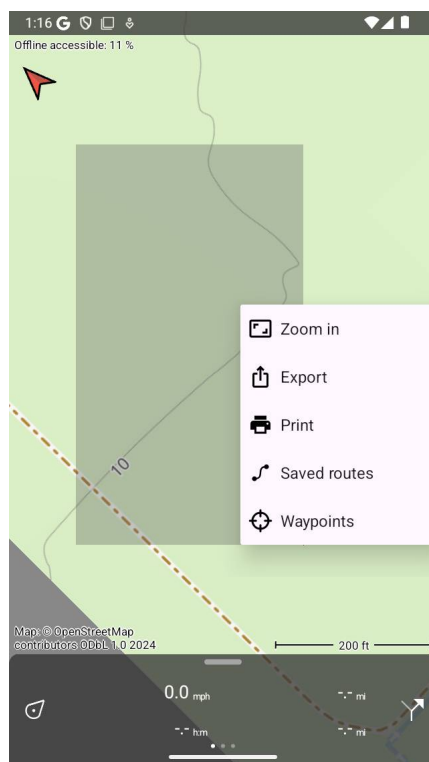


Figure4: Uma parte do mapa foi selecionada.

## 2.5 Impressão de mapas

Se você planeja fazer uma viagem ao ar livre, pode ser aconselhável imprimir um mapa dos arredores. Para que você possa encontrar o caminho, mesmo no caso de seu dispositivo quebrar. Se você não quiser se distrair com o telefone, também pode ser agradável fazer uma viagem usando um mapa impresso. Seguir uma viagem com um mapa impresso também pode ajudar a melhorar suas habilidades de navegação. É fácil adicionar comentários em um mapa impresso com um lápis. E se você precisar de um nível muito alto de privacidade, você pode fazer todo o planejamento primeiro, imprimir um mapa da rota e dos pontos e deixar seu smartphone em casa.

### 2.5.1 Impressão a partir do mapa principal

Para imprimir um mapa, primeiro *selecione a parte do mapa* que precisa ser impressa. Você pode fazer isso pressionando longamente com dois dedos simultaneamente no mapa. Mover os dedos pode alterar a seleção. Se você soltar os dedos, toque em “Imprimir” no pop-up. Às vezes, pode ser útil *girar primeiro o mapa* antes de fazer uma seleção.

Como alternativa, se você quiser imprimir a área atualmente visível na tela de mapas, toque em Menu > Mapas > Imprimir mapa.

Se você quiser exibir conteúdo no mapa impresso, como uma rota, pontos ou uma camada, primeiro carregue o conteúdo no mapa principal. Em seguida, toque no botão de impressão. Também pode ser útil adicionar uma *grade de coordenadas* para poder ler e encontrar coordenadas no mapa impresso com a ajuda de um transferidor de mapas.

## 2.5.2 Pop-up de opções de impressão

Se o botão de impressão for pressionado, em ambos os casos, um pop-up de impressão será exibido, como na figura abaixo:

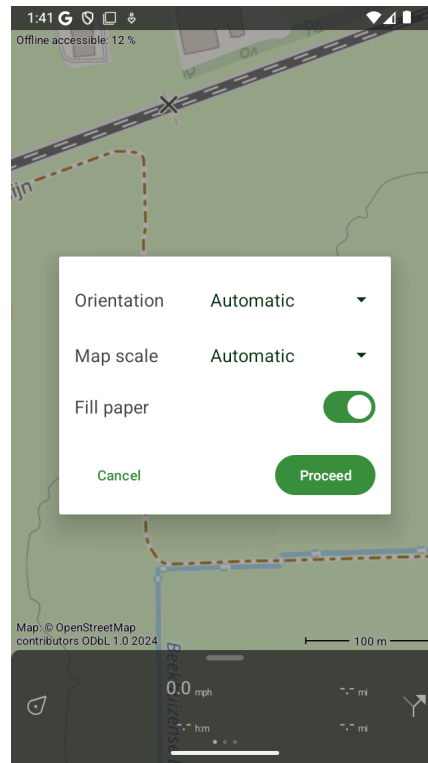


Figure5: O pop-up de impressão, que mostra as opções que podem ser definidas para imprimir um mapa ou rota.

No pop-up de impressão, você pode definir as seguintes opções:

- **Orientação:** Você pode optar por imprimir o mapa na orientação retrato ou paisagem, ou deixar que a orientação seja determinada automaticamente.
- **Escala do mapa:** Aqui você pode escolher a escala do mapa. Se você escolher a opção “automaticamente”, a região selecionada será dimensionada para que caiba no papel. Se você escolher uma escala de mapa personalizada, o mapa será impresso exatamente na escala. Por exemplo, se você escolher «1:25.000», 1 cm no mapa impresso é 25.000 cm = 250 m na realidade. Uma escala de mapa comumente usada permite que você leia e encontre coordenadas no mapa impresso se você tiver adicionado uma *grade de coordenadas*. Às vezes, a região selecionada será muito grande para caber em uma página e, em seguida, a região será dividida em várias páginas. Se o número de páginas geradas ficar muito grande, você precisará escolher uma escala de mapa menor ou uma região menor. As escalas de mapa suportadas são 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Se você selecionar a escala do mapa, rolar para baixo e tocar em “Mais”, também poderá escolher uma das escalas de mapa menos comuns, como 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12.000 (1 polegada = 1000 pés), 1:12.500, 1:15.840 (1 polegada = 0,25 milha), 1:24.000 (1 polegada = 2.000 pés), 1:31.680 (1 polegada = 0,5 milha), 1:40.000, 1:48.000 (1 polegada = 4000 pés), 1:63.360 (1 polegada = 1 milha), 1:75.000, 1:80.000 e 1:150.000.
- **Preencher papel:** se você ativar essa opção, o papel será completamente preenchido com um mapa. Se você desativar essa opção, somente a área selecionada será impressa. Isso pode economizar um

pouco de tinta.

Se você definiu as opções no pop-up de impressão, toque em “Continuar” no canto inferior direito. Em seguida, os mapas impressos serão gerados. Isso pode demorar um pouco (seja paciente) porque às vezes os blocos do mapa precisam ser baixados. Depois que as páginas impressas estiverem prontas, a caixa de diálogo de impressão do sistema aparecerá automaticamente, como na figura abaixo:



Figure6: A caixa de diálogo de impressão do sistema.

Certifique-se de obedecer às restrições de licenciamento de um mapa impresso. Alguns mapas impressos só podem ser usados para fins pessoais. A maioria dos mapas impressos tem licenças de dados abertos, o que implica que eles podem ser compartilhados livremente. Além disso, sempre certifique-se de que o aviso de direitos autorais no canto inferior esquerdo do mapa impresso permaneça visível.

Às vezes, um mapa pode não ser impresso por motivos de direitos autorais. Nesse caso, o mapa impresso será o OpenStreetMap.

O mapa impresso sempre contém uma seta vermelha. Essa seta aponta para o verdadeiro norte geográfico. Isso difere do norte magnético para o qual uma bússola magnética está apontando.

## 2.6 Legenda do mapa

Uma legenda dá uma explicação para os símbolos no mapa.

Para ver a legenda, você precisa tocar no botão de direitos autorais do mapa. O botão de direitos autorais do mapa é o botão no qual diz: “Mapa:...” no canto inferior esquerdo do mapa. Aparece um pop-up no qual você pode tocar em “Legenda”.

Como alternativa, você pode tocar em “Mapas” no *Menu*. Em seguida, toque em “Legenda” no pop-up que aparece.

Se você abrir a legenda de um mapa típico, verá a seguinte tela:



Figure7: A tela da legenda do mapa.

O mapa e a legenda são exibidos simultaneamente, para que você possa pesquisar com mais facilidade o significado dos símbolos no mapa. Você pode rolar para baixo na legenda para ver mais símbolos. Se você puxar a alça no pop-up da legenda para cima, a legenda será ampliada.

A maioria das legendas é traduzida para o idioma que o aplicativo Topo GPS está usando.

## 2.7 Direitos autorais do mapa

Para visualizar as informações de direitos autorais de um mapa, você precisa pressionar o botão de direitos autorais do mapa na parte inferior esquerda da tela do mapa. Este é o botão com o rótulo: “Mapa:...” “. Se um pop-up aparecer, você precisará tocar no item “Direitos autorais”.

A tela de direitos autorais do mapa topográfico da Grã-Bretanha é exibida na figura abaixo:

Na tela de direitos autorais do mapa, você encontra detalhes sobre o editor dos mapas, a fonte e a licença. Mapas que usam uma Licença de Dados Abertos (como a Creative Commons) podem ser compartilhados. Certifique-se sempre de que os direitos autorais permaneçam visíveis ao compartilhar um mapa.

## 2.8 Tornando os mapas acessíveis offline

Para garantir que os mapas estejam acessíveis quando você não estiver conectado à Internet (offline), você pode tornar os mapas acessíveis offline. Acessível offline significa que os mapas estão armazenados no seu dispositivo e que você pode visualizá-los sem uma conexão com a Internet.

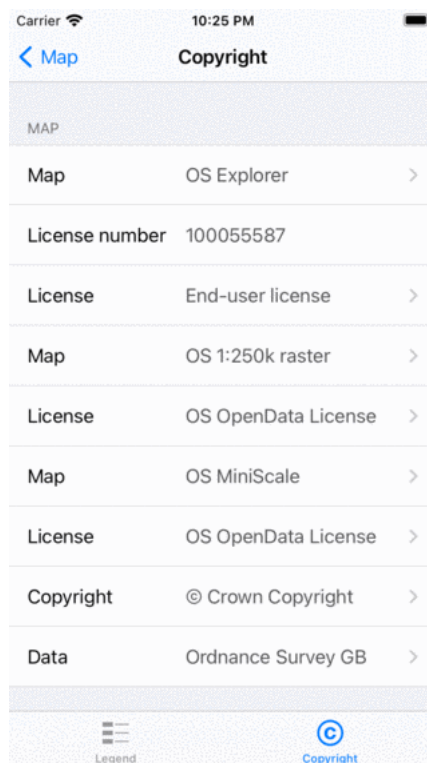


Figure8: A tela de direitos autorais do mapa topográfico da Grã-Bretanha.

### 2.8.1 Tiles de mapas

Os mapas no Topo GPS são compostos por blocos de mapas. É necessário um pequeno número de blocos de mapa para preencher a tela do mapa. Se um ou mais desses blocos obrigatórios não estiverem armazenados em seu dispositivo, eles serão baixados automaticamente. Isso só funciona se você estiver conectado à Internet.

Se você estiver conectado por meio de uma rede celular, o download de blocos de mapas só poderá ocorrer se você tiver ativado o acesso celular ao Topo GPS nas configurações do dispositivo > aplicativos > Topo GPS. No Topo GPS, você precisa ativar *Menu* > Mais > Configurações > Download de blocos de mapas > Usar rede celular.

No canto superior esquerdo da *tela principal*, é mostrada a porcentagem de blocos de mapas acessíveis offline da área atualmente visível. Essa porcentagem é o número de blocos acessíveis offline em todos os níveis de zoom em relação ao número total de todos os blocos possíveis em todos os níveis de zoom. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

Na figura acima, a porcentagem de blocos de mapas acessíveis offline é inferior a 100%. Ao olhar para a tela do mapa, você pode pensar que todos os blocos do mapa já estão acessíveis, já que toda a tela do mapa está coberta de blocos. No entanto, se você aumentar o zoom, os blocos do mapa com uma resolução mais alta serão carregados. Se a porcentagem não for 100%, pode acontecer que, ao ampliar, blocos cinza ou não nítidos sejam exibidos em vez dos blocos do mapa de maior resolução.

### 2.8.2 Baixando blocos de mapas

Se você tocar no rótulo “Acessível offline:” no canto superior esquerdo da tela do mapa, a tela de download do mapa aparecerá como na figura abaixo. Como alternativa, você pode tocar em *Menu* > Mapas > Baixar mapa.

Na tela de download do mapa, você pode baixar os blocos do mapa da área que está atualmente visível

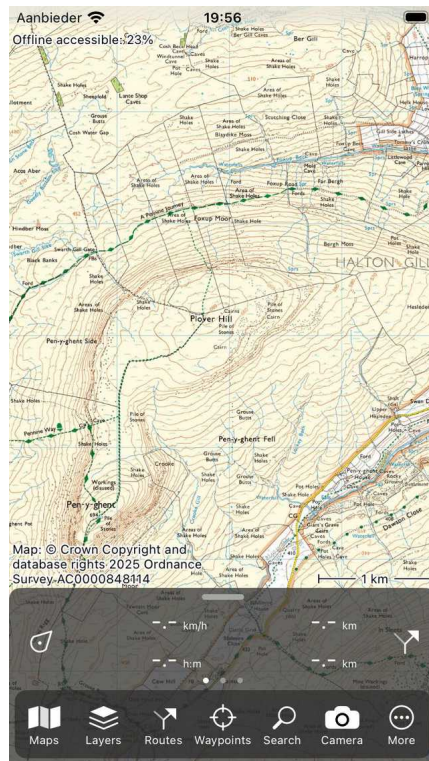
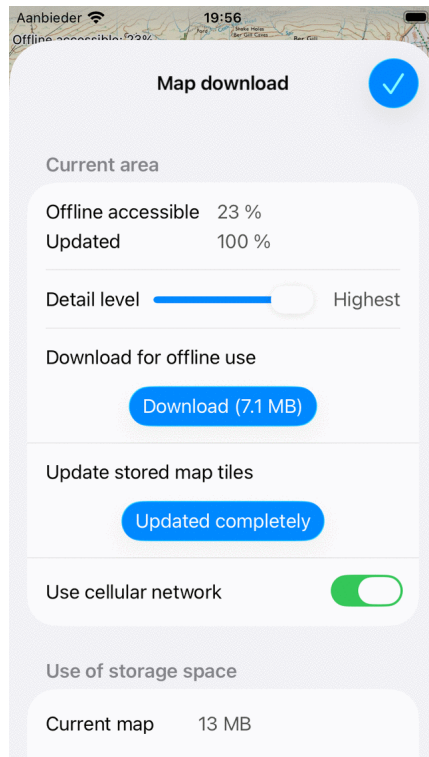


Figure9: No canto superior esquerdo da tela principal, você pode ver a porcentagem da área atualmente visível que está acessível offline.



na tela do mapa. Para baixar todos os blocos do mapa da área atual, você deve pressionar “Download”. A quantidade de MB indica uma estimativa do tamanho do download em megabytes.

Se o download dos blocos do mapa tiver sido iniciado, o botão de download mostrará quantos blocos ainda precisam ser baixados. Ao baixar blocos de mapas, a porcentagem acessível offline aumentará para 100%. Você pode cancelar o download dos blocos do mapa a qualquer momento pressionando “Parar download”.

Se você retornar à tela do mapa e não mover ou diminuir o zoom no mapa, verá que a porcentagem de acesso off-line é de 100%. Nesse caso, você tem certeza de que tem todos os blocos do mapa fora da área armazenados em seu dispositivo. Para verificar isso, você pode colocar temporariamente seu dispositivo no modo avião sem acesso Wi-Fi. Se você aumentar ou diminuir o zoom em regiões com 100% de acessibilidade offline, nenhum bloco de mapa cinza deverá aparecer.

Acima do botão de download, você pode encontrar um controle deslizante de nível de detalhes. Se você abrir a tela de download do mapa, o controle deslizante do nível de detalhe estará sempre configurado para o nível de detalhe mais alto. Isso indica que todos os blocos de mapas possíveis serão baixados se você pressionar o botão de download. Se você definir esse controle deslizante para um nível de detalhe mais baixo, os blocos necessários para ampliar longe não serão baixados. Como resultado, o tamanho do download será muito menor e você precisará de menos espaço de armazenamento. A porcentagem off-line também é calculada excluindo os blocos de maior resolução. Isso pode ser útil se você precisar apenas de um mapa geral de uma determinada área e não precisar ter todos os blocos do mapa na maior resolução possível.

Recomendamos que você baixe apenas as áreas de que realmente precisa, em vez de regiões muito grandes. Isso economizará espaço de armazenamento e tempo de download. Se você realmente precisa baixar uma área muito grande, às vezes ajuda dividir o download em regiões menores.

Na parte inferior da seção “Área atual” na tela de download do mapa está o botão “Usar rede celular”. Se você ativou essa opção, poderá usar a rede celular para baixar blocos de mapas. Você também precisa dar permissão para usar a rede celular nas Configurações do dispositivo > Aplicativos > Topo GPS. Se essas configurações estiverem habilitadas e você estiver visualizando uma parte do mapa na qual os blocos do mapa não estão armazenados offline, eles serão baixados automaticamente pela rede celular. Se você desativou a configuração “Usar rede celular”, a rede celular nunca será usada para baixar blocos de mapas. Isso pode economizar custos de transferência de dados. No entanto, pode acontecer que ladrilhos cinza sejam mostrados no mapa se você não tiver disponibilizado todos os blocos da área offline.

Em vez de baixar os blocos do mapa de uma região específica, também é possível *baixar apenas os blocos do mapa pelos quais uma rota está percorrendo*. Para isso, abra a *tela de detalhes da rota de uma rota*, role para baixo até a seção “Tiles no mapa atual” e toque em “Download”.

### 2.8.3 Atualizando blocos de mapas

Às vezes, os blocos de mapas atualizados estão disponíveis para download. Se os blocos de mapa atualizados estiverem disponíveis e você os visualizar na tela do mapa, eles serão baixados e atualizados automaticamente.

Você pode atualizar todos os blocos do mapa de uma determinada área na tela de download do mapa. Para isso, você deve pressionar “Baixar (.. MB)” na seção de atualização da tela de download do mapa. Quando a porcentagem de blocos de mapa atualizados é igual à porcentagem de blocos de mapas acessíveis offline, você atualizou todos os blocos de mapas acessíveis offline. Esse é o caso na figura acima, portanto, o botão “Download” foi alterado para “Atualizado completamente”.

## 2.8.4 Espaço de armazenamento

O armazenamento de blocos de mapas em seu dispositivo custa espaço em disco. Na tela de download do mapa, você pode ver quanto espaço foi usado.

“Mapa atual” significa o armazenamento total do mapa atual completo.

“Todos os mapas” significa o armazenamento total de todos os mapas juntos.

“Grátis no dispositivo” significa a quantidade de espaço de armazenamento disponível em seu dispositivo.

Se você tocar em “Todos os mapas”, terá uma visão geral do espaço de armazenamento usado para cada mapa. Se você tocar em um dos mapas nesta visão geral, o mapa será aberto e você poderá tocar em “Acessível offline” > Rolar para baixo > Remover para remover blocos e liberar espaço de armazenamento.

## 2.8.5 Local de armazenamento

Se você rolar para baixo na tela de download do mapa, poderá definir o local de armazenamento dos blocos do mapa. Você pode, por exemplo, configurá-lo para um cartão SD. Por padrão, ele é definido como armazenamento interno. Ao tocar no local de armazenamento, aparecerá uma tela na qual você poderá ver todos os locais de armazenamento disponíveis no seu dispositivo. Nessa tela, você pode selecionar um local de armazenamento. Você pode, por exemplo, escolher o cartão SD. Às vezes, os nomes não são claros, mas você pode olhar o espaço disponível para descobrir qual é o cartão SD.

Para otimizar o uso do espaço de armazenamento em seu cartão SD, recomendamos formatar seu cartão SD com um tamanho de unidade de alocação muito pequeno, como 8 kB. O motivo é que os blocos do mapa normalmente têm um tamanho entre 0 e 100 kB. Se você armazená-los em um cartão SD com um tamanho de alocação de, por exemplo, 128 kB, cada bloco de mapa usará pelo menos 128 kB de espaço em seu cartão SD. Isso resultará em um uso de espaço de armazenamento muito maior do que o necessário.

Para formatar seu cartão SD, você pode colocá-lo em um computador Windows. Em seguida, clique com o botão direito do mouse no cartão SD no Explorer e selecione “Formatar”. Em seguida, você pode definir o tamanho da unidade de alocação para um valor pequeno, como 4 kB, e reformatar o cartão SD. Observe que, se você formatar seu cartão SD, perderá todos os dados contidos nele.

## 2.8.6 Removendo blocos de mapas

Se você quiser remover os blocos do mapa, você precisa rolar para baixo até a parte inferior da tela de download do mapa. Se você rolar até a parte inferior da tela de download do mapa, encontrará um botão “Remover”, como você pode ver abaixo:

Ao pressionar o botão “Remover”, você exclui todos os blocos do mapa da área atualmente visível na tela do mapa. No exemplo acima, esses são todos os blocos de mapas das Ilhas Shetland.

## 2.9 Alterando o mapa atual

Para alterar o mapa atual, toque em Menu > Mapas para abrir o *pop-up de mapas*.

Se houver mapas alternativos disponíveis para a área visível atual na tela principal, eles serão mostrados na parte inferior do pop-up de mapas. Tocar em um mapa alternativo muda imediatamente o mapa atual. Se você tocar em “Mais mapas” no pop-up de mapas, a tela de mapas será aberta. Aqui (*Menu > Mapas*) você também pode alterar o mapa atual e *comprar mapas adicionais*.

Suponha que o mapa principal seja atualmente o mapa topográfico da Grã-Bretanha, como no exemplo abaixo.

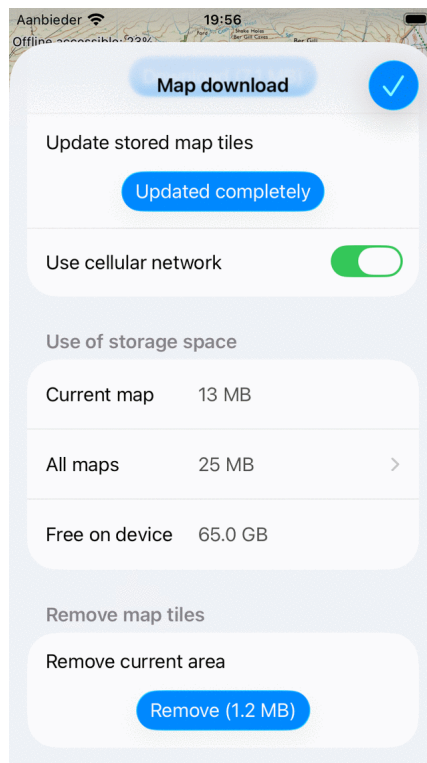


Figure10: Removendo blocos do mapa.

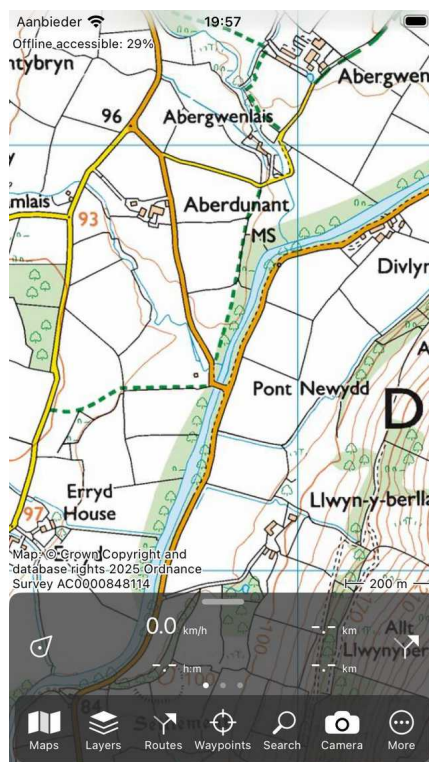


Figure11: A tela principal com o mapa topográfico da Grã-Bretanha.

Agora queremos alterá-lo para o mapa do OpenStreetMap. Para isso, abrimos a tela de mapas (*Menu > Mapas > Mais mapas*). Um exemplo da tela do mapa é mostrado abaixo:

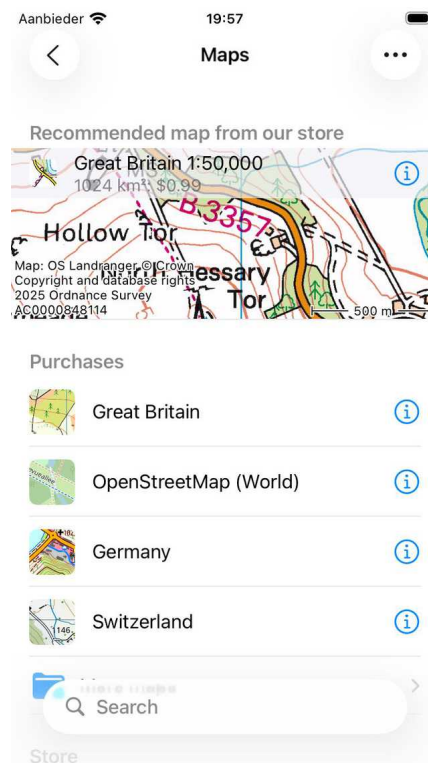


Figure12: A tela de mapas na qual você pode alterar o mapa e comprar mapas adicionais.

A tela de mapas consiste em duas seções, as compras e a *loja*. Todos os mapas comprados estão acessíveis. Se você tocar em um item do mapa na seção de compras, o mapa será aberto imediatamente e você retornará à tela principal.

No exemplo acima, o mapa do OpenStreetMap foi comprado. Se tocarmos no item OpenStreetMap, o mapa principal será alterado para OpenStreetMap e retornaremos à tela principal automaticamente, como no exemplo abaixo.

Se o mapa recém-escolhido tiver cobertura na área mostrada anteriormente, o mapa recém-aberto será ampliado para a área mostrada anteriormente. Caso contrário, o mapa recém-aberto será ampliado para a área que ele cobre.

### 2.9.1 Sair da área coberta

Se você sair da área coberta do mapa, um pop-up aparecerá na parte superior da tela principal, sugerindo que você altere o mapa para um mapa adequado para essa área. Na figura abaixo, você pode ver um exemplo desse pop-up:

No exemplo acima, o usuário rolou até a fronteira norte do mapa topográfico da Suíça. Na parte superior da tela, o fundo é cinza, porque essa parte não é coberta pelo mapa. O pop-up sugere um mapa alternativo, neste caso, o mapa topográfico da Alemanha ou o OpenStreetMap. Se você tocar em um desses mapas e o tiver comprado, o mapa escolhido será aberto e ampliado para a área visível atual. Se você não comprou o mapa escolhido, a janela de compra será exibida. No exemplo abaixo, o mapa foi alterado para o mapa topográfico da Alemanha.



Figure13: O mapa na tela principal foi alterado para OpenStreetMap.

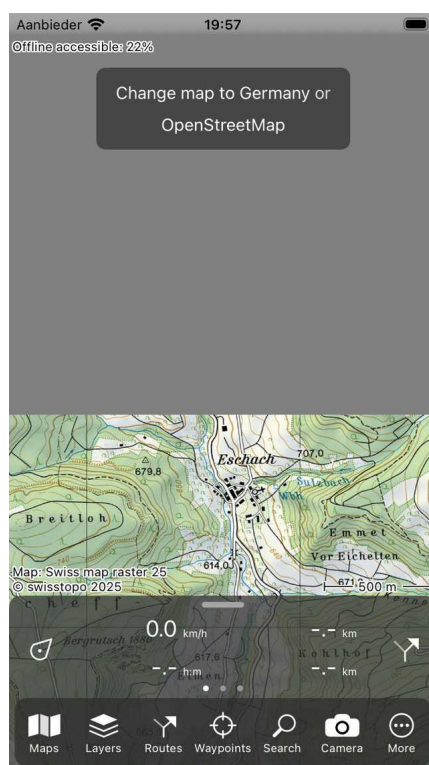


Figure14: Um pop-up sugere alterar o mapa atual.

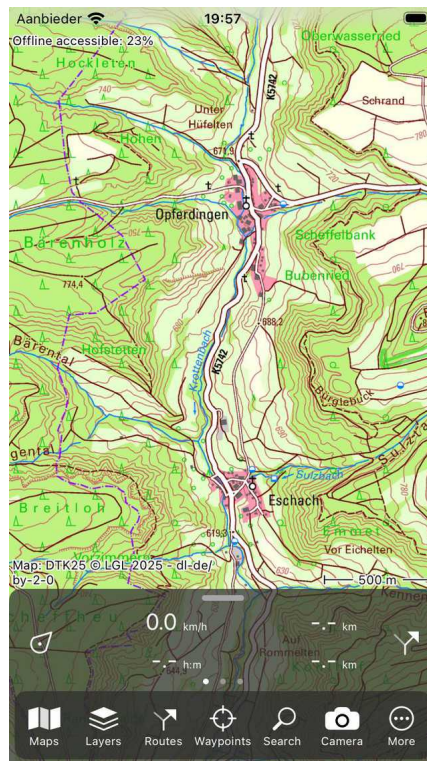


Figure15: O mapa atual foi alterado para Alemanha depois de tocar no mapa sugerido.

## 2.9.2 Alteração automática do mapa

Se você carregar uma rota ou pontos de passagem no mapa ou tocar no botão central no painel, o aplicativo verificará se os itens estão localizados no mapa atual. Caso contrário, o mapa mudará automaticamente para o mapa mais adequado. Se o mapa adequado não estiver acessível, aparecerá uma tela na qual você verá o mapa sugerido. Nesta tela, você também pode *comprar o mapa sugerido*.

## 2.9.3 Estilo de mapa escuro

Você pode definir o estilo do mapa no Topo GPS como “Normal” ou “Escuro” nas *configurações*. O estilo normal tem cores claras. Um exemplo do estilo de mapa escuro é mostrado abaixo:

Se você estiver usando o Topo GPS durante a noite, talvez seja melhor definir o estilo do mapa como “Escuro”. O mapa fica então muito mais escuro, facilitando a visualização dos olhos na tela. A legenda do mapa também está adaptada para o modo escuro. Recomendamos que você combine a configuração do estilo de mapa “Escuro” com a configuração de exibição do modo “Escuro” do seu dispositivo. Além disso, todos os elementos da interface terão um fundo escuro.

Para definir o estilo do mapa como escuro, vá para Menu > Mais > *Configurações* > *Estilos* > Mapa.

## 2.10 Comprando mapas

Na tela de mapas (*Menu* > Mapas > Mais mapas), você pode comprar mapas adicionais. Um exemplo da tela de mapas é mostrado abaixo:

A tela de mapas tem uma seção “Loja”. Os mapas exibidos nesta seção podem ser adquiridos. Toque em um item na seção “Loja” para ver os detalhes do mapa.

Existem três tipos de compra de mapas no Topo GPS.

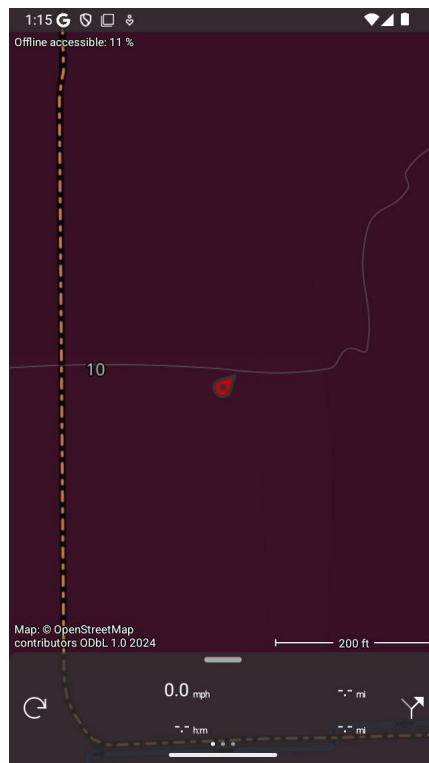


Figure16: O estilo do mapa escuro.

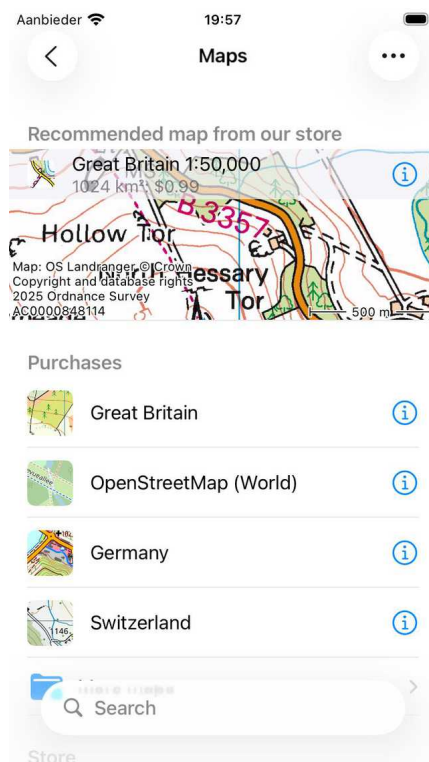


Figure17: A tela de mapas.

- *Mapas completos*: Esses mapas são uma compra única. Você tem acesso total a todo o mapa, incluindo futuras atualizações.
- *Mapas parciais*: Nesses mapas, você pode selecionar partes do mapa e comprar as peças necessárias. Isso é possível com os mapas topográficos da Grã-Bretanha e da Bélgica.
- *Assinaturas*: Nesses mapas, você pode comprar uma assinatura de 1 ano com renovação automática para ter acesso ao mapa inteiro. Isso é possível com os mapas topográficos da Grã-Bretanha, França e Bélgica.

As diferenças entre as compras de mapas se devem às restrições de licenciamento e royalties. Alguns mapas são fornecidos como dados abertos para nós; nesse caso, não precisamos pagar royalties à agência de mapeamento. No entanto, para outros mapas, temos que pagar taxas de licenciamento à agência de mapeamento, dependendo da quantidade de mapas vendidos. Portanto, esses mapas são mais caros.

A venda de mapas e camadas é nossa única fonte de renda. Não é possível criar uma conta no Topo GPS. Não sabemos sua identidade. Não coletamos nenhum dos seus dados. Não vendemos nenhum dos seus dados. Não exibimos anúncios. Com o dinheiro que ganhamos com a venda de mapas e camadas, financiamos o desenvolvimento e a manutenção do Topo GPS, pagamos pela infraestrutura do servidor e pela transferência de dados e pagamos as taxas de entrega e os royalties de determinados mapas.

Não é possível compartilhar suas compras na Apple com o Android e vice-versa. Isso ocorre porque também precisamos de dinheiro para financiar o desenvolvimento e a manutenção do aplicativo Android. Além disso, não queremos gastar nosso tempo criando um sistema complicado de transferência de compras. Em vez disso, queremos desenvolver novos recursos úteis para nossos usuários.

### 2.10.1 Comprando mapas completos

Para comprar um mapa completo, por exemplo, Suíça, acesse [Menu](#) > Mapas > Mais mapas > Loja e toque em “Suíça”. A tela de informações do mapa da Suíça será aberta:

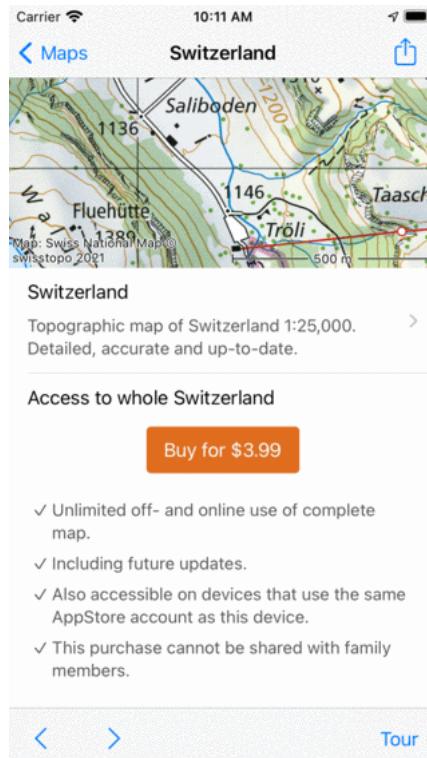


Figure18: Tela de informações do mapa Suíça

Na tela de informações do mapa da Suíça, você vê uma pré-visualização do mapa na parte superior. Você pode rolar e ampliar este mapa para ver se ele atende às suas necessidades. Você pode fazer um pequeno passeio pelo mapa tocando no botão “Tour” na barra de ferramentas inferior. Você também pode tocar em “Testar mapa”. Em seguida, o mapa será carregado gratuitamente na tela principal. No entanto, o mapa de teste gratuito ficará menos nítido quando ampliado do que um mapa comprado.

Abaixo do mapa, você encontra informações sobre a compra. Se você tocar no botão de compra com o preço, uma compra será iniciada. O Google Play solicitará que você confirme a compra e, uma vez confirmada, você retornará à tela principal e o mapa recém-adquirido será aberto:



Figure19: O mapa da Suíça acaba de ser comprado.

Você pode ampliar o mapa comprado para vê-lo com mais detalhes, como na figura abaixo:

Se você voltar para a tela de mapas (*Menu* > Mapas), verá que o mapa da Suíça agora foi movido para a seção “Compras”.

Os mapas comprados estão disponíveis em todos os dispositivos que usam a mesma conta do Google Play na qual a compra foi feita.

### 2.10.2 Adquirir partes de mapas

Mapas da Grã-Bretanha e da Bélgica podem ser comprados parcialmente. Para comprar parte do mapa, primeiro vá até *Menu* > Mapas > Loja e toque no mapa desejado. Se nenhuma compra tiver sido feita ainda, a tela de informações do mapa será aberta, como no exemplo abaixo:

Toque no botão “Selecionar parte do mapa” para retornar à tela principal. Em seguida, amplie até a área desejada. Como você pode ver no exemplo abaixo, o mapa é dividido em quadrados com um preço:

Os preços são mostrados apenas em peças que não foram compradas. Para comprar uma parte do mapa, basta tocar nela para selecioná-la. Na barra inferior, o preço será mostrado como você pode ver na figura abaixo:



Figure20: O mapa comprado da Suíça com mais detalhes.

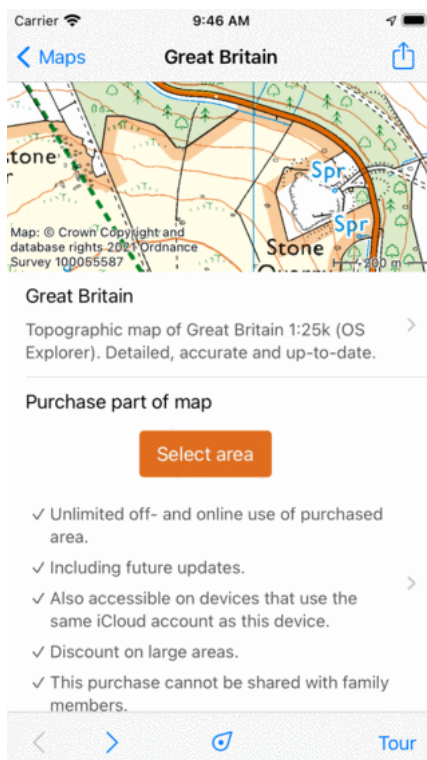


Figure21: Tela de informações do mapa Grã-Bretanha



Figure22: Os preços são mostrados em quadrados que não foram comprados.



Figure23: Um quadrado foi selecionado para compra.

No exemplo, um quadrado de 8 x 8 km é selecionado. Se precisar de mais quadrados, você pode selecionar mais e o preço na barra inferior aumentará de acordo. Se você aumentar o zoom, os quadrados ficarão menores, para que você possa selecionar uma região com mais precisão. Se você diminuir o zoom, os quadrados ficarão maiores, para que você possa selecionar uma região maior mais rapidamente. Se você comprar uma região maior de uma só vez, na maioria das vezes um desconto será aplicado.

Se você tocar no botão de informações (i) na barra de compra inferior, a tela de informações do mapa será aberta e você poderá consultar as condições da compra.

Se você quiser alterar os quadrados selecionados, basta tocar em um bloco selecionado para desmarcá-lo. Você também pode tocar na cruz na barra de compra inferior para desmarcar todas as peças de uma vez.

Se você quiser comprar os quadrados pelos quais uma rota está passando, carregue a rota no mapa e toque na rota para abrir a tela de detalhes da rota. Em seguida, role para baixo nos detalhes da rota até a seção “A serem comprados blocos de mapa”. Toque em “Colocar no carrinho de compras”. Em seguida, você retornará ao mapa principal e os quadrados da rota serão selecionados.

Se você tocar no botão de compra no exemplo acima, um pop-up da AppStore solicitará que você confirme a compra:



Figure24: Um pop-up da AppStore solicita a confirmação da compra de 64 km2 da Grã-Bretanha.

Se você tocar em “Confirmar” no pop-up da AppStore, a área selecionada será comprada. A área estará acessível imediatamente, como você pode ver no exemplo abaixo:

Depois de comprar uma área, todos os blocos do mapa da área comprada serão baixados automaticamente, para que possam ser acessados offline. Os blocos de áreas que não foram compradas não podem ser disponibilizados offline. Portanto, você só pode obter acesso off-line a 100% se ampliar em uma área totalmente comprada.

As compras de partes dos mapas são sincronizadas com outros dispositivos. Talvez seja necessário tocar em Menu > Mapas > botão de informações (i) > Sincronizar compras > Sincronizar.

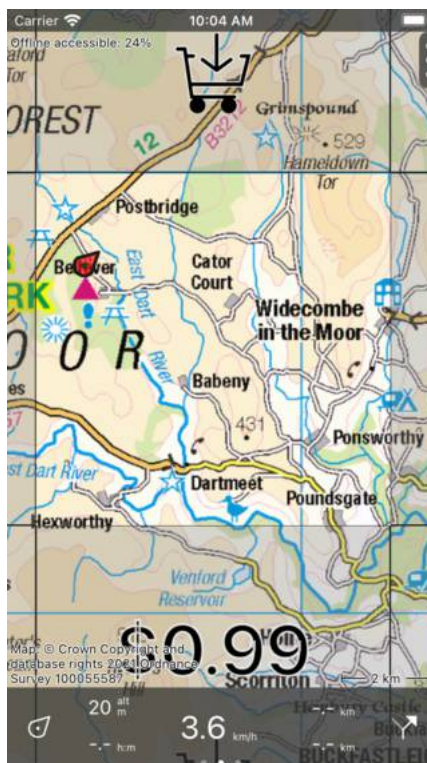


Figure25: A área selecionada foi comprada.

### 2.10.3 Comprando assinaturas

Além de comprar partes do mapa, também é possível adquirir uma assinatura de 1 ano para os mapas da Grã-Bretanha, França e Bélgica. Se você precisar de grandes áreas do mapa, talvez seja mais barato comprar uma assinatura do que comprar partes do mapa.

Para comprar uma assinatura, primeiro abra a tela de mapas em *Menu* > Mapas. Em seguida, toque no botão de informações (i) ao lado de um mapa. Role para baixo até a seção de assinatura. No exemplo da Grã-Bretanha, a seção de assinatura se parece com:

Na seção de assinatura, você pode ler as condições da assinatura. Se você pressionar o botão de compra, será solicitado que você confirme a compra. Uma vez confirmado, você retornará à tela principal e todo o mapa estará acessível.

<ANDORID>As assinaturas podem ser acessadas em todos os dispositivos que usam a mesma conta do Google Play. As assinaturas não podem ser compartilhadas por meio do compartilhamento familiar. Para ativar uma assinatura em outro dispositivo, talvez seja necessário tocar em *Menu* > Mapas > Restaurar compras anteriores.

#### 2.10.3.1 Cancelar assinaturas

Para cancelar uma assinatura, acesse *Menu* > Mapas. Em seguida, toque no botão de informações (i) ao lado de um mapa no qual você está inscrito. Role para baixo até a seção de assinatura. Em seguida, toque em “Cancelar assinatura”. Você será direcionado para uma página do Google Play na qual poderá gerenciar sua assinatura e também cancelá-la. Se você cancelar uma assinatura, o mapa permanecerá acessível até o final do período de assinatura atual.

Como alternativa, você também pode acessar diretamente o aplicativo Google Play. Aqui, toque no canto superior direito da conta e escolha “Assinaturas”. Encontre as assinaturas ativas do Topo GPS e cancele-as, se necessário.

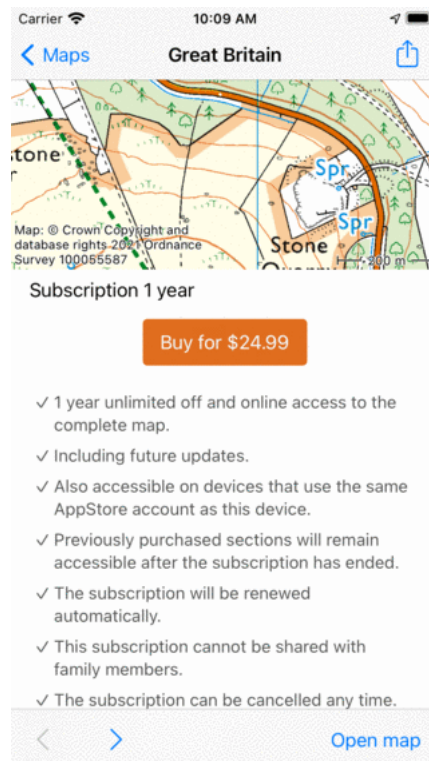


Figure26: Mapa topográfico de informações de assinatura Grã-Bretanha

Lembre-se de que a maioria das compras de mapas são feitas apenas uma vez. Só vendemos assinaturas para os mapas da Grã-Bretanha, França e Bélgica.

### 2.10.3.2 Gerenciamento de dispositivos móveis

Às vezes, as organizações usam dispositivos gerenciados centralmente por meio do software de gerenciamento de dispositivos móveis (MDM). Podemos fornecer a esses dispositivos gerenciados os mapas desejados. Isso funciona por meio de um arquivo de configuração de aplicativo gerenciado. O administrador só precisa inserir o nome da organização e uma chave de licenciamento que forneceremos. Os mapas e camadas comprados estarão então disponíveis para todos os dispositivos gerenciados.

Para obter detalhes e preços, entre em contato com [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).

## 2.11 Tela cinza do mapa

O mapa consiste em blocos de mapa. Às vezes, pode acontecer que nem todos os blocos estejam disponíveis. Em seguida, a tela do mapa ficará parcial ou totalmente cinza, como no exemplo abaixo.

O motivo de um mapa cinza pode ser um problema com a conexão com a Internet ou o fato de você ter saído da região de cobertura.

### 2.11.1 Problemas de conexão com a Internet

Se você não sair da região que o mapa cobre, a tela cinza é causada por problemas de conexão com a Internet. Normalmente, os blocos do mapa devem ser baixados automaticamente. Às vezes, isso não acontecerá, por exemplo, se você tiver apenas uma conexão celular e tiver desativado o download celular de blocos de mapas.



Figure27: A tela do mapa está cinza, nenhum mapa é mostrado.

Para ver por que os mapas não estão sendo baixados, toque no botão acessível offline no canto superior esquerdo da tela para abrir a tela de download do mapa:

Na tela de download do mapa, você pode tocar em “Baixar” e ver o que acontece. Além disso, você pode ativar “Usar rede celular” para permitir downloads celulares de blocos de mapas. Você também pode querer habilitar o acesso celular para o Topo GPS nas configurações do dispositivo. Você pode ler mais sobre a tela de download do mapa na seção:ref:sec-cache.

### 2.11.2 Rolado para fora da região de cobertura

Se você sair da região que o mapa cobre, na maioria das vezes, um pop-up aparecerá na parte superior do mapa, sugerindo que você altere o mapa. Você também pode tocar no botão central no *painel* para retornar o mapa à sua localização. Ou *diminua o zoom* para encontrar a região de cobertura. Como alternativa, você pode alterar o mapa em *Menu > Mapas*.

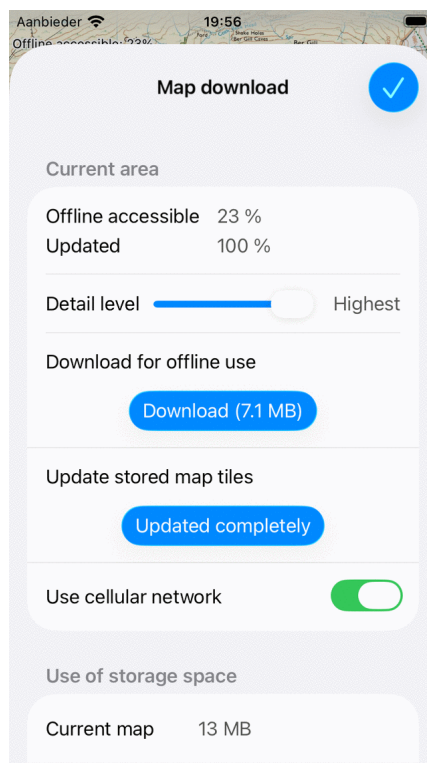


Figure28: A tela de download do mapa.



Um waypoint é um local que pode ser adicionado ao mapa. O ícone e o título do waypoint são mostrados no mapa. Possíveis informações adicionais, como fotos e uma descrição, podem ser *exibidas* tocando no waypoint. Os pontos de referência podem ser *carregados* no mapa e podem ser *importados* e *exportados* para vários formatos.

Na tela de waypoints (*Menu > Waypoints*), você pode fazer todo tipo de coisa com waypoints.

### 3.1 Carregando waypoints

Para carregar os waypoints que estão salvos em seu dispositivo no mapa, primeiro você precisa abrir a tela de waypoints. *Você pode abrir a tela de waypoints pressionando “Waypoints” no menu.* Um exemplo da tela de waypoints é exibido abaixo:

A tela de waypoints mostra a lista de waypoints armazenados localmente em seu dispositivo. No lado esquerdo, o ícone do waypoint é representado, neste caso, um círculo vermelho. Ao lado disso, você vê o título. Abaixo do título, você encontra informações sobre o local e a data de criação. Se você pressionar um item na lista, o waypoint correspondente será carregado no mapa e você retornará à tela do mapa.

Como exemplo, agora carregaremos o waypoint “Waypoint A”. Depois de pressionar o item “Waypoint A” na lista de waypoints, você retornará ao mapa e a situação será a seguinte:

Na figura, você pode ver que um waypoint é mostrado no mapa com um ícone de círculo vermelho e um título. Se você tocar no ícone de um waypoint, poderá visualizar a tela de *detalhes do waypoint*.

Os pontos de referência que são carregados no mapa adquirem uma cor de fundo cinza na tela do waypoint. Um exemplo é mostrado abaixo:

Também é possível carregar vários pontos de referência no mapa ao mesmo tempo. Isso é explicado em detalhes na seção:ref:ss-waypoints-select. Resumindo: pressione longamente em um item de waypoint na tela de waypoints para abrir o modo de seleção. Em seguida, selecione os outros waypoints desejados tocando neles. Em seguida, pressione o botão “Mapa” na parte inferior da tela para carregar os waypoints selecionados no mapa.

Na próxima seção, explicaremos como *remover pontos* de referência do mapa.

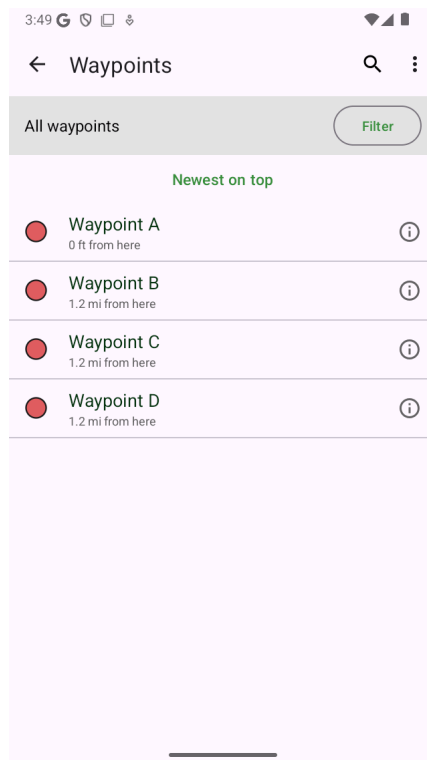


Figure1: A tela de waypoints (Menu > Waypoints).

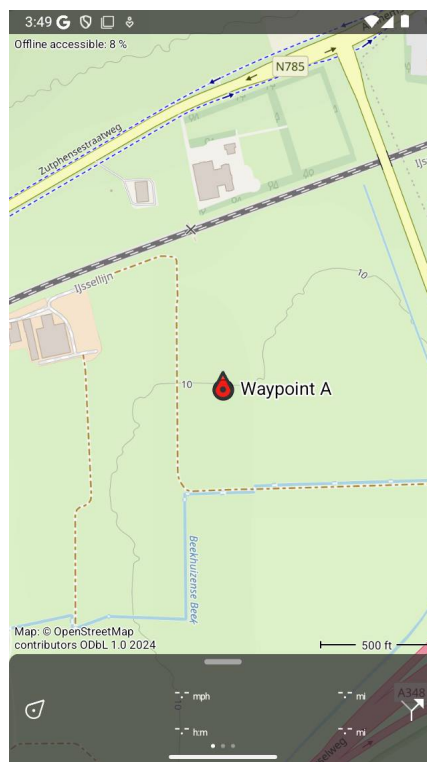


Figure2: O waypoint “Waypoint A” foi carregado no mapa.

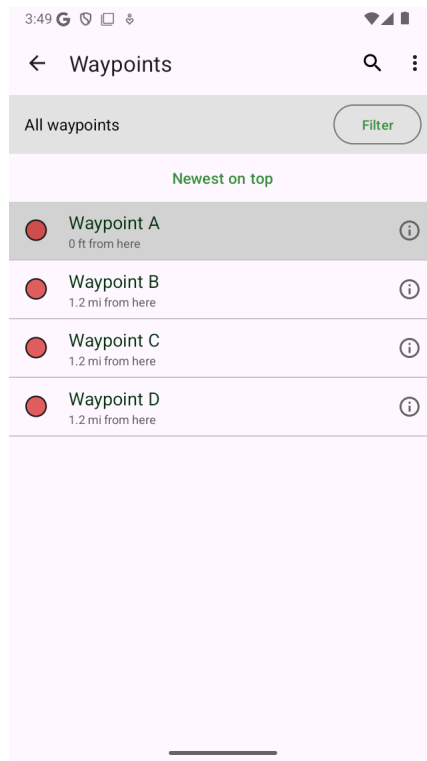


Figure3: A cor de fundo cinza indica que o waypoint “Waypoint A” foi carregado no mapa.

### 3.1.1 Pontos de referência sobrepostos

Se houver dois pontos de referência próximos um do outro, os ícones podem se sobrepor quando ampliados o suficiente. Em vez disso, o Topo GPS mostrará apenas o último waypoint adicionado e o outro waypoint não será mostrado. O outro waypoint subjacente só aparecerá se você ampliar o suficiente. *Se os waypoints não aparecerem quando ampliados ao máximo, você pode tentar estender o zoom máximo permitido do mapa nas configurações do Topo GPS.*

## 3.2 Removendo pontos de referência do mapa

Você pode remover waypoints do mapa, por meio da tela de waypoints, do menu de ações rápidas do waypoint e da tela de detalhes do waypoint.

### 3.2.1 Tela de pontos de passagem

Através da *tela de waypoints* (Menu > Waypoints), você pode remover waypoints do mapa. Um exemplo da tela de waypoints é exibido na figura abaixo:

A cor de fundo cinza do waypoint “Waypoint A” indica que ele está atualmente carregado no mapa.

Se você tocar em um item de waypoint que tenha uma cor de fundo cinza, ele será imediatamente removido do mapa. A cor de fundo cinza desaparecerá.

Você também pode remover todos os waypoints carregados do mapa de uma só vez. Para isso, pressione “Mais” (o círculo superior direito com três pontos) para abrir o menu “Mais” na tela de waypoints. Em seguida, pressione “Remover tudo do mapa” na parte inferior do menu.

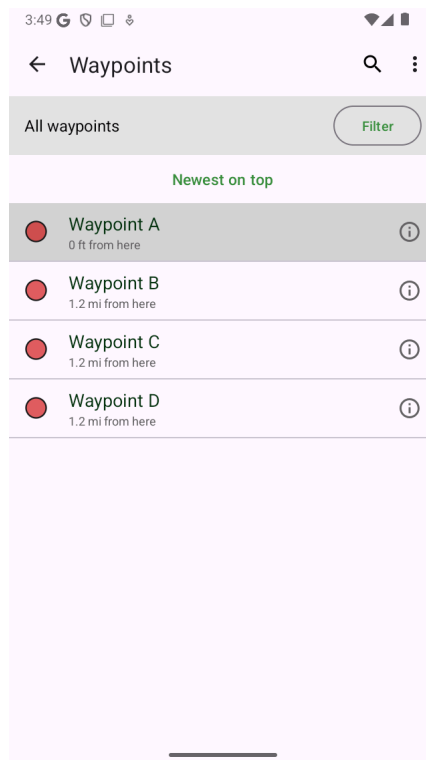


Figure4: A cor de fundo cinza indica que o waypoint “Waypoint A” está carregado no mapa.

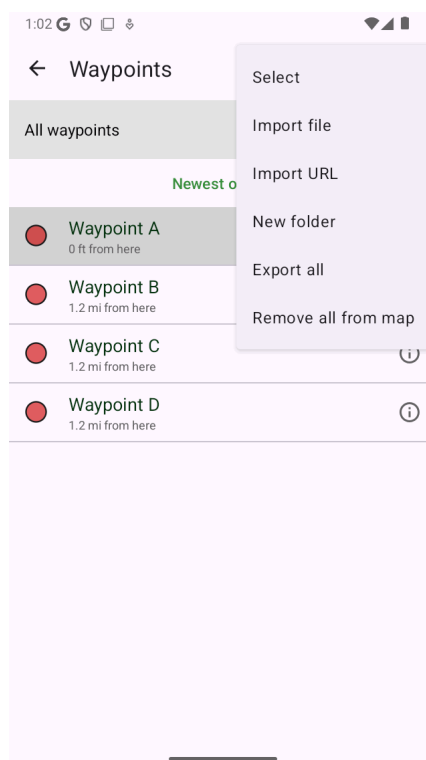


Figure5: O menu de mais na tela de waypoints com a opção “Remover tudo do mapa”.

### 3.2.2 Menu de ações rápidas do Waypoint

Se você pressionar longamente em um waypoint carregado no mapa, um menu aparecerá ao lado do waypoint. Toque neste menu “Remover do mapa” para remover o waypoint do mapa.

### 3.2.3 Tela de detalhes do Waypoint

Também é possível remover um waypoint do mapa por meio da tela de *detalhes do waypoint*. Toque no ícone do waypoint de um waypoint que está carregado no mapa para abrir a tela de detalhes. Ou toque no botão de informações (i) de um waypoint na tela de waypoints para abrir a tela de detalhes. Na tela de detalhes do waypoint, toque no ícone remover do mapa no canto superior direito.

## 3.3 Criação de waypoints

Existem várias maneiras de criar waypoints no Topo GPS.

- Pressionar longamente no mapa e arrastar o ícone até o local desejado.
- Inserir um endereço na guia de endereço via Menu > Pesquisar > Pesquisar endereço.
- Inserindo coordenadas na guia de coordenadas via Menu > Pesquisar > Inserir coordenadas.
- Digitalizando coordenadas com o scanner de coordenadas via Menu > Pesquisar > Digitalizar coordenadas.
- Importando um arquivo de geodados que contém waypoints via Menu > Mais > Importar arquivo.
- Salvar a localização atual como um waypoint pressionando o marcador de posição e depois em “Salvar” ou “Criar waypoint”.
- Tirar uma foto via Menu > Câmera.
- Adicionar pontos de passagem por meio da tela de pontos de passagem > Mais > +.

Nesta seção, explicaremos como criar um waypoint diretamente no mapa.

### 3.3.1 Criação de pontos de referência no mapa

Se você pressionar com um dedo no mapa, um ícone aparecerá. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

Contanto que você mantenha o dedo no mapa, você pode arrastar o ícone até o local desejado. Se você soltar o dedo, a tela de criação do waypoint será exibida. Na tela de criação do waypoint, você pode definir as propriedades do waypoint.

Na tela de criação do waypoint, você pode opcionalmente dar um título ao waypoint, definir o ícone e inserir uma descrição. Se você não inserir um título, o *título sugerido automaticamente* (que é cinza claro) será usado.

Como exemplo, inserimos “A” como título. Se você pressionar “Salvar”, o waypoint será salvo em seu dispositivo e carregado no mapa com o título, conforme ilustrado na figura abaixo.

O waypoint criado a partir do mapa é salvo em seu dispositivo e, portanto, aparecerá na tela de *waypoints*.

Se você acidentalmente pressionou longamente no mapa principal para que um ícone apareça, você pode arrastar o ícone para a parte superior ou inferior da tela do mapa. Em seguida, ele será removido e a tela de criação do waypoint não aparecerá. Além disso, se você pressionar “Cancelar” na tela de criação do waypoint, o waypoint não será criado.

Se você inseriu uma descrição na tela de criação do waypoint, poderá visualizá-la na tela de *detalhes do waypoint*. A tela de detalhes do waypoint será aberta se você tocar em um waypoint carregado no mapa.

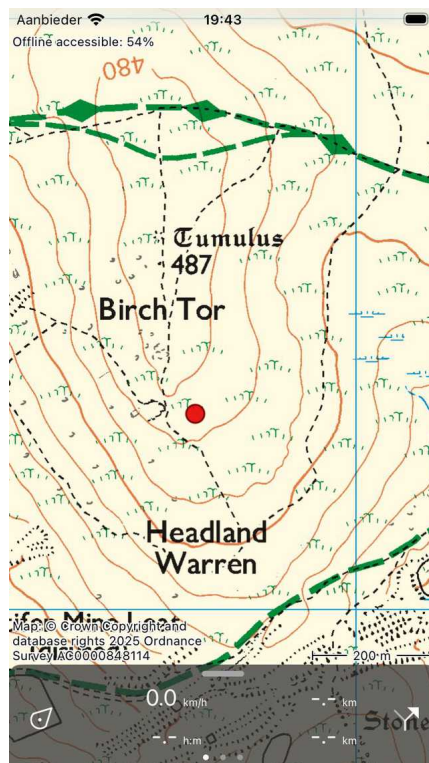


Figure6: Ao pressionar longamente no mapa, um ícone aparecerá.

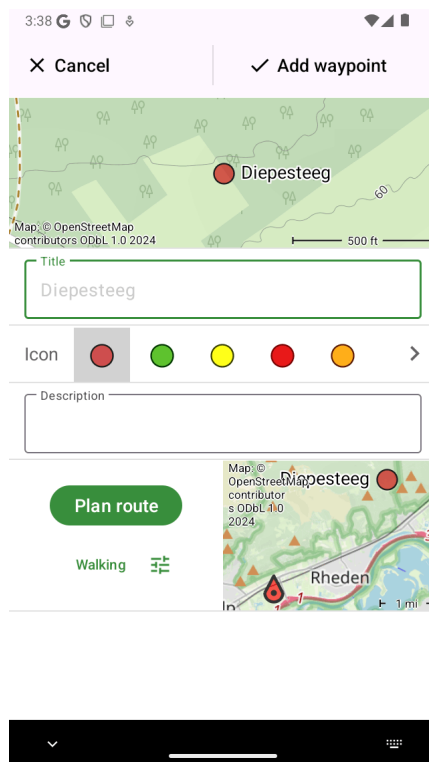


Figure7: Tela de criação de waypoint na qual você pode definir as propriedades e salvar o waypoint.

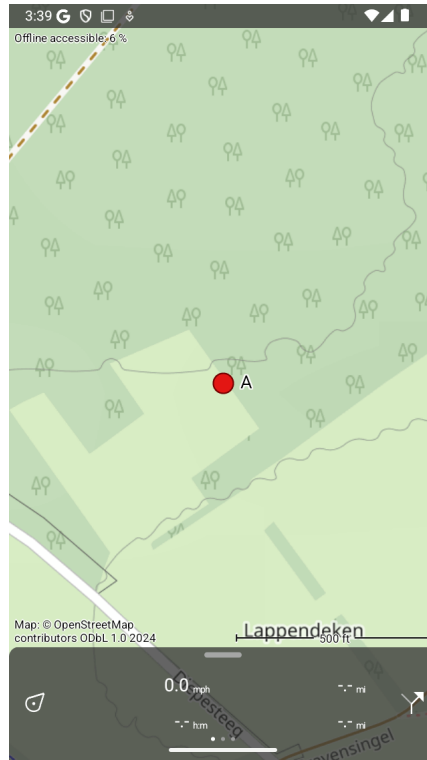


Figure8: O waypoint “A” foi adicionado ao mapa.

### 3.3.1.1 Sugestões automáticas de títulos

Se você estiver conectado à Internet e tiver ativado “Endereços - Localizar automaticamente” nas *configurações*, uma sugestão automática para o título do waypoint aparecerá na caixa de título. Este título tem uma cor cinza claro e será usado se nenhum título tiver sido inserido. Se você deseja ter um waypoint sem título, insira um único espaço no campo do título.

Se você inserir um número como título, por exemplo, “001”, na próxima vez que criar um waypoint manualmente a partir do mapa, o título sugerido será “002”, etc. Isso também funciona com caracteres. Se você inserir um “A”, o próximo título sugerido será “B”, etc. Ou se você inseriu “Node\_001”, o próximo título sugerido será “Node\_002”. Se você não gostar do título sugerido, basta inserir o título desejado e o próximo título sugerido será derivado da última entrada.

### 3.3.1.2 Configurando o ícone de um waypoint criado

Na tela de criação do waypoint, você pode definir o ícone do waypoint a ser criado. No exemplo acima, o ícone selecionado é um círculo vermelho. Ao tocar em outro ícone, ele será usado em seu lugar. Você pode rolar até a lista de ícones para ver mais sugestões de ícones. Somente os últimos ícones usados são exibidos na tela de criação do waypoint. Se quiser usar um ícone diferente, você pode tocar no botão “>” no lado direito. Em seguida, a *tela de ícones do waypoint* será aberta. Aqui você pode escolher entre vários ícones predefinidos e criar seus próprios ícones personalizados.

No exemplo acima, selecionamos um ícone verde. Se você salvar esse waypoint, na próxima vez que você criar um waypoint a partir do mapa, esse ícone será usado como o ícone usado inicialmente para a criação do waypoint.

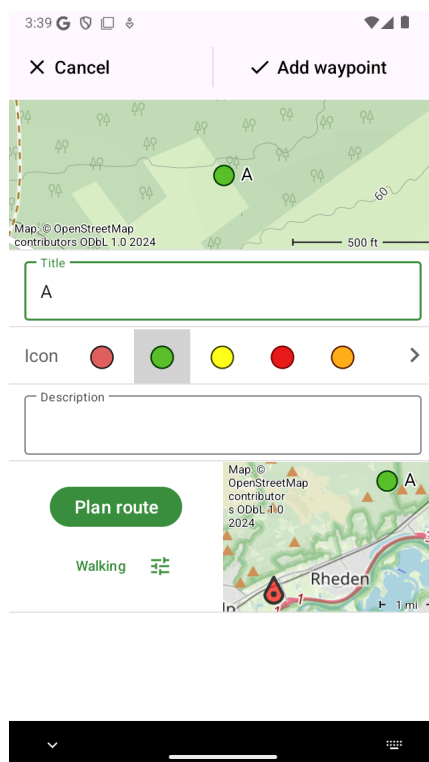


Figure9: Um ícone verde foi selecionado.

### 3.3.1.3 Planejando uma rota para um waypoint criado

Se quiser planejar uma rota da sua localização atual até um ponto no mapa, você pode pressionar longamente no mapa para criar um ícone no mapa e arrastá-lo até o local desejado. Em seguida, a tela de criação do waypoint será aberta. Na parte inferior da tela de criação do waypoint, você vê um botão “Planejar” com um mapa ao lado. O mapa mostra o waypoint recém-criado em relação à sua localização atual. Abaixo do botão “Planejar rota”, você pode ver o modo de transporte atualmente selecionado. No exemplo acima, isso é “Pedestre”. Se você tocar em “Pedestre”, poderá alterar o modo de transporte. Você pode, por exemplo, alterá-lo para “Bicicleta”. Se você pressionar “Planejar rota”, uma rota será planejada imediatamente de sua localização até o ponto recém-criado e você retornará ao mapa conforme mostrado abaixo.

A rota planejada e o waypoint não são salvos automaticamente. Para salvar a rota planejada, pressione na linha de rota para abrir o planejador de rotas. Em seguida, pressione “Salvar” no canto superior direito para salvar a rota planejada. Depois que a rota for salva, ela aparecerá na tela de rotas salvas.

## 3.4 Detalhes do waypoint

A tela de detalhes do waypoint aparece ao tocar no ícone de um waypoint que está carregado no mapa. Você também pode abrir essa tela pressionando o botão de informações (i) no lado direito de um título na *tela de waypoints*.

Um exemplo da tela de detalhes do waypoint é exibido abaixo:

No canto superior direito da tela de detalhes do waypoint, você encontra um ícone de mapa com uma barra. Se você tocar nesse botão, o waypoint será removido do mapa principal. Se o waypoint não estiver carregado no mapa, um ícone de mapa sem uma barra será exibido. Se você tocar nesse ícone, o waypoint será carregado no mapa e você retornará ao mapa principal.

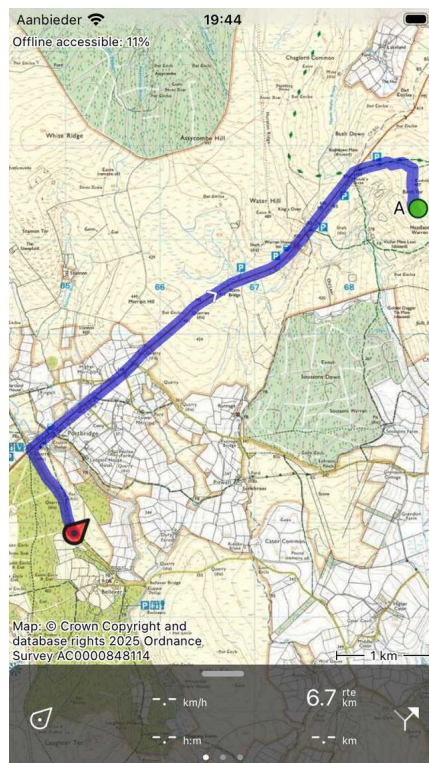


Figure10: Foi planejada uma rota do local atual até um ponto recém-criado no mapa.

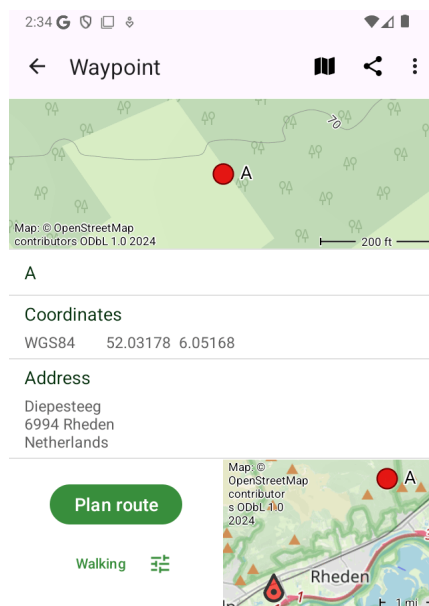


Figure11: A tela de detalhes do waypoint do waypoint “A”.

No canto superior direito da tela de detalhes do waypoint, você também pode encontrar os seguintes botões (alguns podem estar ocultos sob o botão Mais): - Botão Lixeira: Se você pressionar esse botão, um pop-up aparecerá perguntando se você gostaria de *remover o waypoint do seu dispositivo*. - Botão Compartilhar: Se você pressionar este botão, o pop-up de exportação será exibido, permitindo que você *exporte o waypoint*. - “Editar”: Permite editar o waypoint ponto.</ref>

A tela de detalhes do waypoint contém informações sobre o waypoint, como o título e as coordenadas. Se disponível, você também pode encontrar aqui uma descrição, fotos, um número de telefone e/ou um URL.

As coordenadas do ponto são exibidas em vários formatos. Você pode alterar os sistemas de coordenadas exibidos em Menu > Mais > Configurações > Tipos de coordenadas exibidos. Se você pressionar longamente um par de coordenadas, poderá selecioná-lo para copiar ou compartilhar a representação textual das coordenadas.

O endereço físico de um waypoint também é exibido na tela de detalhes. Se o endereço de um waypoint ainda for desconhecido, o Topo GPS pesquisará esse endereço usando um geocodificador reverso do Android. Para isso, você precisa ativar a opção *Endereços - encontre automaticamente* nas *configurações*. Você também precisa estar conectado à internet.

Na parte inferior da tela de detalhes do waypoint, um pequeno mapa é mostrado mostrando o waypoint em relação à sua localização atual. Observe que este mapa não aparecerá se você tiver desativado o acesso à localização do Topo GPS. No lado esquerdo do mapa, há um botão “Planejar rota”. Se você tocar neste botão, uma rota será planejada de sua localização atual até o waypoint com o meio de transporte exibido abaixo do botão planejar. Se você tocar no botão do modo de transporte abaixo do botão do plano, poderá *alterar o meio de transporte*.

Se você rolar até a parte inferior da tela de detalhes do waypoint, poderá encontrar a data e a hora de criação e modificação. Observe que, se você mover o waypoint para outra pasta, a data e a hora da modificação também serão atualizadas.

Na parte inferior da tela de detalhes do waypoint, você pode encontrar uma barra de ferramentas com o botão < “and” > “”. Esses botões permitem que você navegue pela lista de waypoints ou pelos waypoints que são carregados no mapa.

### 3.4.1 Fotos

Um exemplo da *tela de detalhes do waypoint* com uma foto é mostrado abaixo:

Se você tocar em uma foto na tela de detalhes do waypoint, a tela da apresentação de slides será aberta com uma versão maior da foto tocada. Você pode ampliar a foto exibida fazendo um gesto de zoom com dois dedos. Se o waypoint tiver várias fotos, você poderá navegar pelas fotos disponíveis deslizando a foto atual para a esquerda ou para a direita. É possível compartilhar a foto pressionando o ícone “Exportar” no canto inferior direito. Se você tocar em “Editar” no canto superior direito, poderá adicionar e remover fotos.

Tocar no botão de informações na barra de ferramentas inferior de uma apresentação de slides de fotos mostra o local em que a foto foi tirada e, se disponível, a direção em que ela foi tirada em um mapa. Também são mostrados detalhes adicionais, como o registro de data e hora e a altitude da foto. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

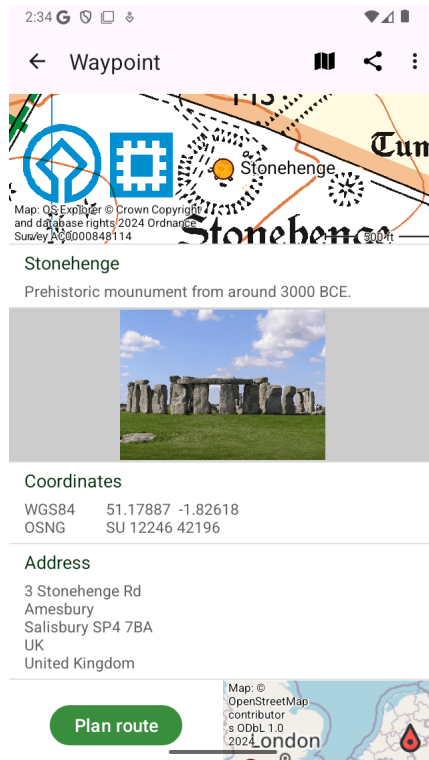


Figure12: A tela de detalhes do waypoint com uma foto.



Figure13: A tela de informações na apresentação de slides mostra o local onde a foto foi tirada e a direção em que ela foi tirada.

## 3.5 Ações rápidas do Waypoint

Se você pressionar longamente o ícone de um waypoint no mapa principal, um menu de ações rápidas será exibido conforme a figura abaixo:

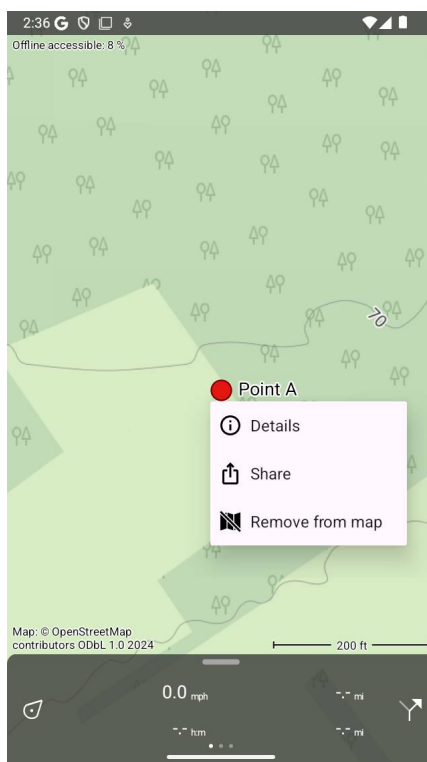


Figure14: O menu de ações rápidas que aparece ao pressionar longamente um waypoint.

Você pode usar o menu de ações rápidas para visualizar os *detalhes do waypoint*, *compartilhar o waypoint* e remover o waypoint do mapa.

## 3.6 Editando pontos de referência

Para editar um waypoint, você precisa pressionar o botão “Editar” na parte inferior da tela de *detalhes do waypoint*. Se você pressionar esse botão, um pop-up de edição aparecerá, como na figura abaixo:

O pop-up mostra cinco possibilidades de modificar o waypoint.

- *Alterar ícone*: permite que você *altere o ícone do waypoint*.
- *Mover no mapa*: permite que você *mova o waypoint no mapa*.
- *Editar coordenadas*: permite que você *edite as coordenadas* de um waypoint.
- *Editar fotos*: permite que você *edite as fotos* de um waypoint.
- *Editar texto*: permite que você *edite o título e a descrição* de um waypoint.

### 3.6.1 Editando título e descrição

Ao pressionar “Editar texto” no *pop-up de edição*, você pode modificar o título e a descrição do waypoint. Um exemplo é mostrado abaixo:

Para salvar as alterações, você deve pressionar “Salvar” no canto superior direito da tela. Você retorna à tela de detalhes dos waypoints, como você pode ver abaixo:

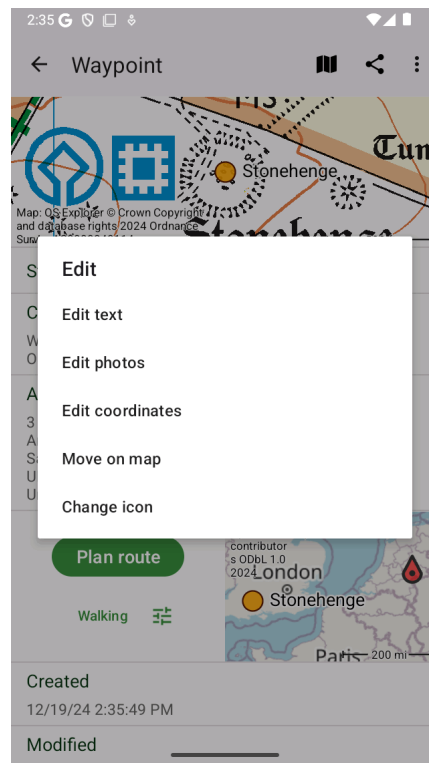


Figure15: Um pop-up com cinco possibilidades para modificar um waypoint.

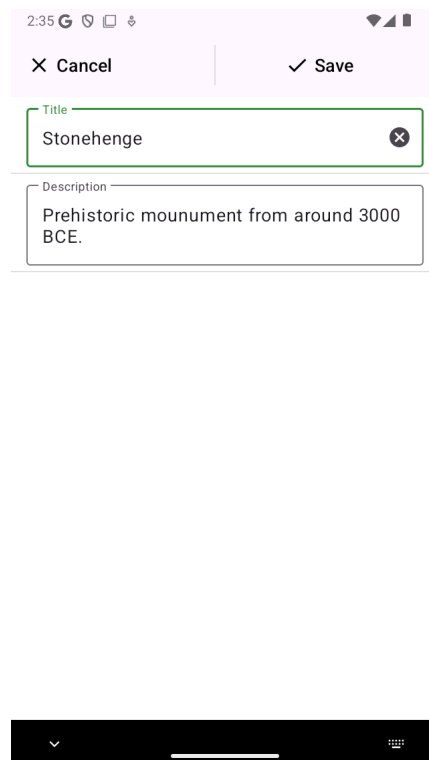


Figure16: Modificando a descrição do waypoint “Stonehenge”.

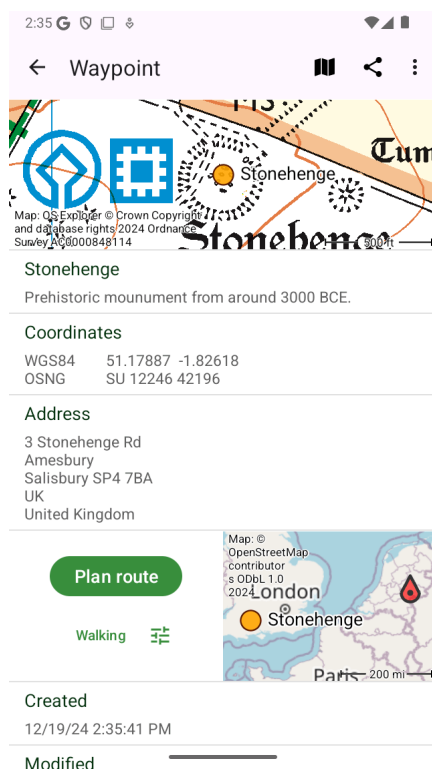


Figure17: A descrição do waypoint “Stonehenge” foi modificada.

### 3.6.2 Editando fotos

Ao pressionar o botão “Editar fotos” no *pop-up de edição*, você pode adicionar fotos ao waypoint e remover fotos do waypoint. Se você pressionar esse botão, a tela a seguir será exibida.

Na barra de ferramentas inferior da tela de fotos, você encontra três botões:

- **Botão de pasta:** se você pressionar esse botão, poderá importar fotos da sua biblioteca de fotos para o waypoint.
- **Botão da câmera:** Se você pressionar este botão, a câmera será aberta. Se você tirar uma foto, ela será adicionada ao waypoint. Você também pode usar Menu > Câmera para isso, então um waypoint é criado automaticamente em sua localização atual e a foto tirada é adicionada a ele.
- **Botão Lixeira:** Se você pressionar esse botão, poderá remover a foto atualmente exibida de um waypoint.

Se você fez alterações nas fotos de um waypoint, pressione “Concluído” no canto superior direito para salvar as alterações. Se você pressionar “Cancelar”, as fotos não serão modificadas.

As fotos adicionadas são sempre copiadas para o Topo GPS. Portanto, remover a foto posteriormente da sua biblioteca de fotos não remove a foto no Topo GPS. A resolução da foto adicionada pode ser definida em “Menu > Configurações > Câmera > Tamanho da foto”. Fotos maiores exigirão mais espaço em disco.

Você pode ver as fotos adicionadas na *tela de detalhes do waypoint*. Abaixo, você vê um exemplo da tela de detalhes do waypoint “Stonehenge” com uma foto:

Se você tocar em uma foto na tela de detalhes do waypoint, a tela da foto será aberta com uma versão maior da foto tocada. Você pode ampliar a foto exibida fazendo um gesto de zoom com dois dedos. É possível compartilhar a foto pressionando o ícone “Exportar” no canto superior direito. Se você



Figure18: A tela de fotos se o waypoint não tiver fotos.

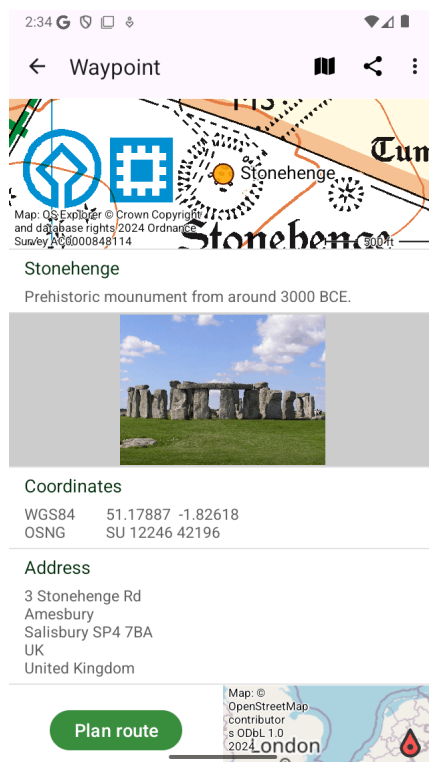


Figure19: A tela de detalhes do waypoint com uma foto.

pressionar “Editar” no canto superior direito, poderá modificar as fotos do waypoint. Se o waypoint tiver várias fotos, você poderá navegar pelas fotos disponíveis deslizando a foto atual para a esquerda ou para a direita. Tocar no botão de informações na parte inferior mostra o local em que a foto foi tirada e, se disponível, a direção em que ela foi tirada em um mapa.

### 3.6.3 Editando coordenadas

Ao pressionar “Editar coordenadas” no *pop-up de edição*, a mesma tela aparece ao inserir as coordenadas. Se você pressionar “Salvar” no canto superior direito, o waypoint será deslocado para as coordenadas inseridas.

### 3.6.4 Mover no mapa

Ao pressionar *Mover no mapa* no *pop-up de edição*, aparecerá uma tela na qual você poderá mover a localização do waypoint manualmente em um mapa. Você precisa pressionar longamente o waypoint e arrastá-lo para um novo local. Para salvar a nova localização do waypoint, você deve pressionar “Salvar” no canto superior direito da tela. Caso contrário, pressione “Cancelar”.

### 3.6.5 Alterar ícone

Se você pressionar “Alterar ícone” no *pop-up de edição*, a *tela de ícones do waypoint* será exibida. A tela de ícones do waypoint contém uma lista de ícones disponíveis. O ícone atualmente ativo do waypoint tem um fundo cinza. Se você tocar em um ícone, o ícone do waypoint será alterado e você retornará à tela de detalhes do waypoint. Se o ícone desejado não for mostrado na tela de ícones do waypoint, você pode *criar um novo ícone pressionando “Novo ícone”* na parte inferior da tela de ícones do waypoint.

## 3.7 Removendo pontos de referência

Para remover um waypoint do seu dispositivo, primeiro você precisa abrir a tela de *detalhes do waypoint*.

Você pode fazer isso pressionando o botão de informações à direita do título de um waypoint na *tela de waypoints* ou tocando em um waypoint carregado no mapa.

Você pode remover o waypoint pressionando Mais > Remover. Aparecerá um pop-up no qual você deverá confirmar a remoção, conforme mostrado abaixo:

Se você pressionar “Remover”, o waypoint, todas as suas fotos serão removidas do seu dispositivo.

Também é possível remover vários waypoints de uma só vez da tela de *waypoints*. Pressione longamente em um item do waypoint ou toque em “Mais > Selecionar” para entrar no modo de seleção. Em seguida, *selecione* os waypoints que precisam ser removidos. Em seguida, pressione o ícone da lixeira na parte inferior da tela e confirme a remoção.

Se você quiser *remover apenas um waypoint do mapa (e não do dispositivo)*, toque no ícone do mapa com uma barra no canto superior direito da tela de detalhes do waypoint.

## 3.8 Selecionar pontos de referência

Na *tela de waypoints* (Menu > Waypoints), você pode selecionar waypoints e realizar uma das seguintes ações nos waypoints selecionados:

- Remover pontos de referência selecionados
- Mover os waypoints selecionados para uma pasta
- Exportar pontos de referência selecionados

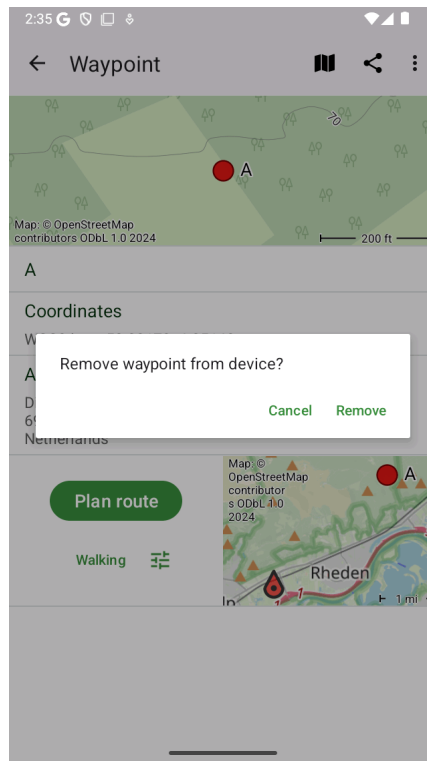


Figure20: Removendo um waypoint.

- Carregue os pontos de referência selecionados no mapa
- Alterar ícone dos pontos de referência selecionados
- Remover pontos de referência selecionados do mapa

Selecionar pontos de passagem é semelhante à *seleção de rotas*.

### 3.8.1 Abrindo a tela de seleção

Para abrir a tela de seleção e selecionar o primeiro waypoint, você deve pressionar longamente o item do waypoint que deseja selecionar. Como alternativa, você pode tocar no botão “Mais” no canto superior direito da tela e depois tocar em “Selecionar”.

Para selecionar mais waypoints, toque em um item de waypoint na tela de seleção. O plano de fundo do item do waypoint ficará azul claro para indicar que ele está selecionado. Um exemplo no qual três waypoints são selecionados é exibido abaixo:

O título da tela de seleção mostra quantos itens estão selecionados. Você pode desmarcar um waypoint tocando em um selecionado. Se você quiser selecionar todos os waypoints na lista, pressione “Mais > Selecionar tudo” no canto superior direito. Para retornar à tela normal de waypoints, você deve pressionar a seta no canto superior esquerdo da tela.

Para selecionar rapidamente vários pontos de referência, você pode pressionar longamente um item, deixar o dedo na lista e depois subir ou descer. Da mesma forma, você pode desmarcar rapidamente vários itens.

Pode ser útil aplicar primeiro *filtros*, *pesquisar palavras-chave* e classificar os pontos de referência antes de selecionar os pontos de referência necessários.

Se você selecionar uma *pasta de waypoint*, a ação aplicada será executada recursivamente no conteúdo da

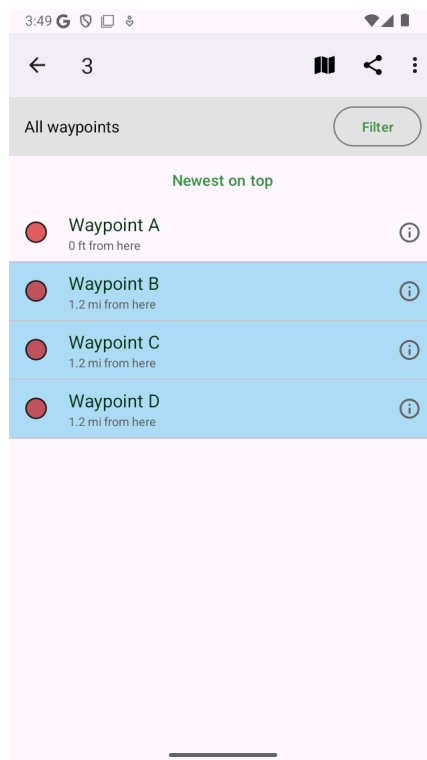


Figure21: Três pontos de referência selecionados.

pasta. Por exemplo, se você selecionar uma pasta pressionando longamente a pasta na tela de waypoints e, em seguida, tocar no ícone do mapa na parte inferior da tela, todos os waypoints contidos na pasta serão carregados no mapa.

### 3.8.2 Executando uma ação

Se você selecionou os waypoints, você pode realizar uma ação com um dos botões na barra de ferramentas na parte superior da tela. Os botões da barra de ferramentas estão da esquerda para a direita:

- **Botão Mapa:** Se você tocar nesse botão, os pontos de referência selecionados serão carregados no mapa. O mapa ampliará automaticamente os pontos de referência selecionados e você retornará ao mapa.
- **Botão Compartilhar:** Se você tocar nesse botão, o *pop-up de exportação* será exibido. Nesse pop-up, você pode selecionar o tipo de dados a serem exportados e alterar as configurações de exportação. Se você pressionar “Exportar” no pop-up de exportação, os waypoints selecionados serão exportados. Outro pop-up com aplicativos e ações será exibido. Se você tocar em um aplicativo ou ação, o resultado da exportação será tratado pelo aplicativo ou pela ação.
- **Botão Mais:** se você tocar no botão Mais na barra de ferramentas na parte superior, aparecerá um menu no qual você poderá escolher as seguintes ações:
  - **Remover:** se você tocar nesse botão, um pop-up perguntará se você deseja remover os waypoints selecionados do seu dispositivo. Se você pressionar “Remover”, os waypoints selecionados serão removidos do seu dispositivo. Isso não pode ser desfeito.
  - **Mover para a pasta:** Se você tocar neste botão, uma tela com a árvore de pastas será aberta. Você pode selecionar uma pasta e os waypoints selecionados serão movidos para outra *pasta*.
  - **Remover do mapa:** Se você tocar nesse botão, os pontos de referência selecionados serão

removidos do mapa.

- *Alterar ícone*: Se você tocar neste botão, a tela de ícones do waypoint será aberta. Você pode tocar em um ícone nessa tela para alterar o ícone dos waypoints selecionados.
- *Selecionar tudo*: se você tocar nesse botão, todos os waypoints serão selecionados.

Como exemplo, agora carregaremos os três pontos de referência selecionados do exemplo acima no mapa pressionando o ícone do mapa. A tela do mapa aparecerá e o mapa será ampliado para os três pontos de referência selecionados, como você pode ver na figura abaixo:

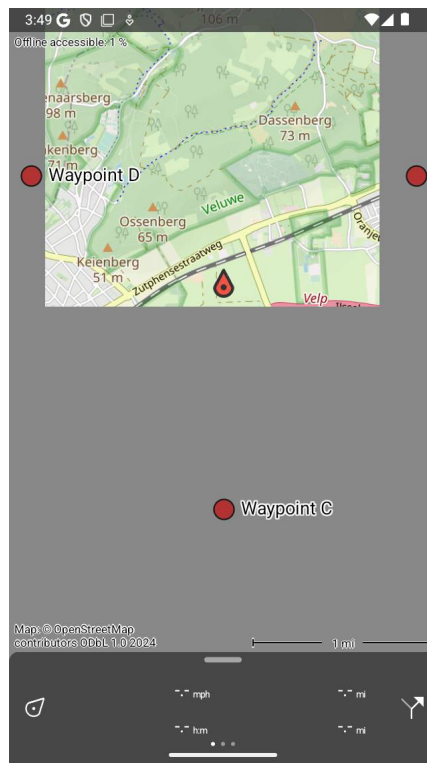


Figure22: Os waypoints “B”, “C” e “D” foram carregados no mapa.

### 3.9 Ícones de waypoint

Um waypoint é exibido no mapa com um ícone. Se você *criar um waypoint*, poderá escolher um ícone na tela de ícones do waypoint. A tela de ícones do waypoint exibe a lista de ícones disponíveis no seu dispositivo. Um exemplo dessa tela é mostrado abaixo.

A tela de ícones de waypoint pode ser acessada de várias maneiras ao criar ou modificar waypoints.

- Na *tela de criação do waypoint*, tocando em “>” na linha “Ícone”.
- Na *tela de detalhes do waypoint*, pressionando “Editar > Alterar ícone”.
- Na *tela de waypoints*, pressionando “Mais > Selecionar > Mais (parte inferior) > Alterar ícones”.
- Na tela Inserir coordenadas, toque na linha “Ícone”.

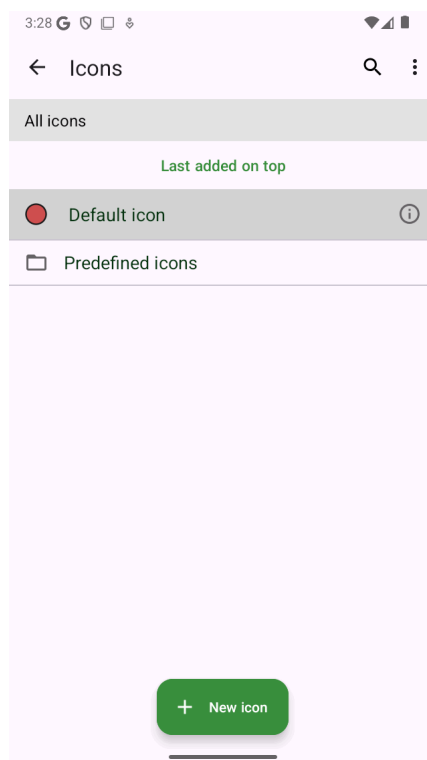


Figure23: A tela de ícones do waypoint.

### 3.9.1 Ícone padrão

Na parte superior da tela de ícones do waypoint, o ícone padrão é exibido. Esse ícone é usado para todos os waypoints para os quais um ícone não foi definido explicitamente.

Para alterar o ícone padrão, toque no botão de informações para abrir a tela “Editar ícone”. Se você alterar o ícone padrão, isso será refletido imediatamente em todos os waypoints que estão usando o ícone padrão. Você só precisa alterar o ícone padrão se quiser alterar o círculo vermelho padrão. Caso contrário, é melhor usar um dos ícones predefinidos ou criar um novo ícone.

### 3.9.2 Ícones predefinidos

Se você tocar na pasta “Ícones predefinidos” na tela de ícones do waypoint, os ícones predefinidos disponíveis serão exibidos. São vários círculos, triângulos e quadrados de várias cores. Também é mostrada uma lista de ícones com vários símbolos. Se você rolar para baixo, poderá ver mais.

Se o ícone de sua preferência não estiver entre os ícones predefinidos, você mesmo poderá criar um.

Usar um ícone predefinido evita o trabalho de criar um sozinho, mas a desvantagem é que há menos possibilidades de personalização.

### 3.9.3 Criando ícones

Para criar um novo ícone, toque em “Novo ícone” na parte inferior da tela de ícones do waypoint. A tela “Novo ícone” será aberta conforme a figura abaixo:

Usando o seletor de guias na parte superior da nova tela de ícones, você pode escolher entre criar um ícone normal ou um ícone de emoji.

Se você escolher um ícone normal, poderá alterar as seguintes propriedades.



Figure24: A tela de ícones predefinidos

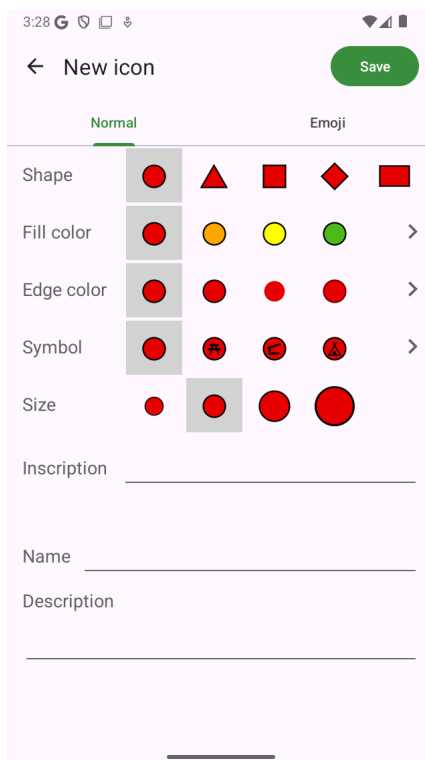


Figure25: A nova tela de ícones

- *Forma*: toque em uma das formas mostradas para alterar a forma. Role para a direita ou toque em “>” para ver mais formas. As formas possíveis são: círculo, elipse, triângulo, quadrado, retângulo, losango, pentágono, hexágono, estrela, emblema e marco.
- *Cor de preenchimento*: toque em uma cor de preenchimento para alterar a cor de preenchimento. Role para a direita ou toque em “>” para escolher entre mais cores. Se você tocar em “>”, também poderá definir a opacidade da cor de preenchimento.
- *Cor da borda*: toque na cor da borda para alterar a cor da borda. Role para a direita ou toque em “>” para escolher entre mais cores.
- *Símbolo*: toque em um símbolo para escolher um símbolo ou nenhum. Role para a direita ou toque em “>” para obter mais símbolos.
- *Tamanho*: toque no tamanho desejado, você pode escolher entre pequeno, normal, grande e extra grande.
- *Inscrição*: Se você inserir um ou mais caracteres no campo de inscrição, uma inscrição (por exemplo, um “A”) será exibida no meio do ícone. A cor da inscrição é igual à cor da borda se o contraste com a cor de preenchimento for grande o suficiente. Caso contrário, é branco ou preto, dependendo da cor que oferece mais contraste com a cor de preenchimento. Você não pode combinar uma inscrição com um símbolo. Você também pode usar um emoji como inscrição, se mudar o teclado para símbolos de emoji.

O ícone atualmente selecionado tem um fundo cinza.

Se você selecionar a guia emoji para criar um ícone de emoji, poderá escolher o emoji em uma lista de emojis. Você pode rolar para baixo para ver mais. É possível definir o tamanho do ícone do emoji tocando no tamanho desejado. O ícone então é apenas um emoji, sem borda ou fundo.

Depois de definir as propriedades do ícone, você pode dar um nome e uma descrição ao ícone. O nome e a descrição serão mostrados na tela de ícones do waypoint e também na tela de detalhes do waypoint dos waypoints usando esse ícone.

Como exemplo, agora criaremos um ícone para monumentos antigos. Escolhemos um marco como forma, definimos o tamanho como grande, preenchemos a cor como rosa e inserimos “A” como inscrição. Em seguida, para o nome, inserimos “Monumento antigo” e, como descrição, informações sobre quando usar esse ícone. O resultado é mostrado na figura abaixo.

Para salvar o ícone, pressione “Salvar” no canto superior direito da nova tela do ícone. Em seguida, o ícone de waypoint recém-criado será exibido imediatamente na tela de ícones de waypoint, conforme mostrado abaixo.

O ícone recém-criado agora pode ser usado para *criar novos waypoints* e para *alterar o ícone dos waypoints*.

### 3.9.4 Editando ícones

Para editar um ícone personalizado armazenado na tela de ícones do waypoint, toque no botão de informações ao lado do ícone. Você pode alterar as propriedades de um ícone da mesma forma explicada acima ao criar um novo ícone. Pressione “Salvar” para confirmar as alterações e retornar à tela de ícones do waypoint. Se você fizer uma alteração em um ícone dessa maneira, ela será imediatamente refletida em todos os waypoints que estão usando esse ícone.

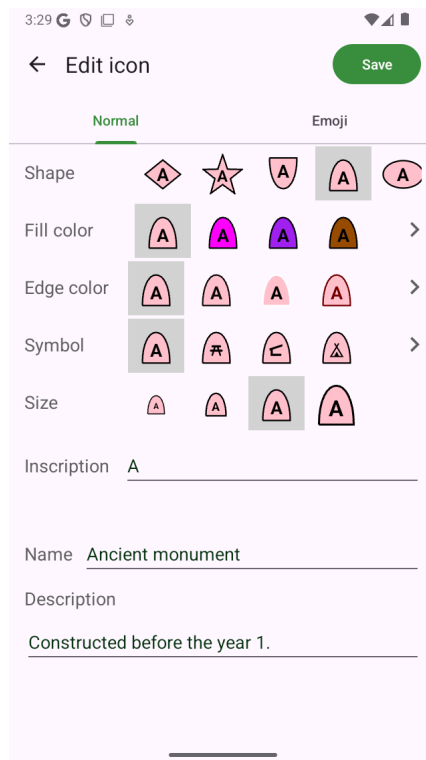


Figure26: A nova tela de ícones na qual um novo ícone está prestes a ser criado.

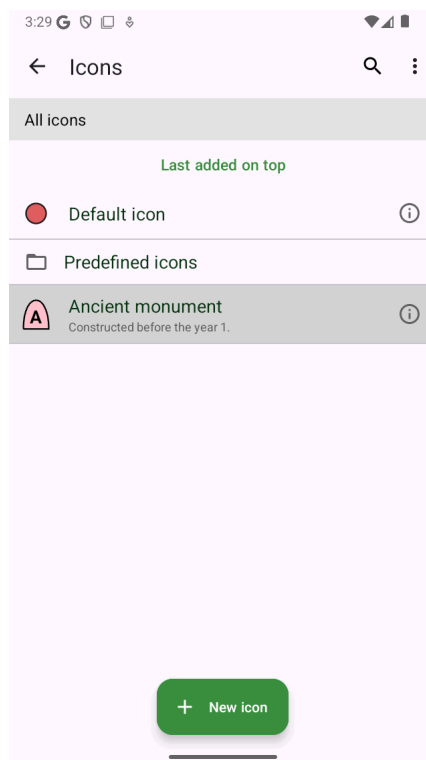


Figure27: O ícone recém-criado para monumentos antigos na tela de ícones do waypoint.

### 3.9.5 Alterando o ícone de um waypoint

Para alterar o ícone de um waypoint individual, abra a tela de *detalhes do waypoint*. Em seguida, toque em “Editar > Alterar ícone”. A tela de ícones do waypoint será exibida. Em seguida, selecione o ícone desejado na tela de ícones do waypoint. Se o ícone desejado não estiver na tela de waypoints, toque em “Novo ícone” na parte inferior para *criar um* novo ícone. O ícone atualmente definido tem um fundo cinza. Depois de tocar no ícone desejado, você retornará imediatamente e o waypoint usará o ícone selecionado.

### 3.9.6 Alterando o ícone de vários pontos de referência

Para alterar o ícone de vários waypoints, abra a tela de waypoints em “*Menu* > Waypoints”. Em seguida, pressione “Mais > Selecionar” para entrar no modo de seleção. Selecione os waypoints desejados e pressione na barra de ferramentas inferior “Mais > Alterar ícones”. Em seguida, a tela de ícones do waypoint será aberta. Toque no ícone do waypoint desejado. Você retornará imediatamente à tela de waypoints e os ícones serão alterados. Se o ícone desejado não estiver na tela de waypoints, toque em “Novo ícone” na parte inferior da tela para *criar um* novo ícone.

### 3.9.7 Removendo ícones

Se você pressionar “Mais > Selecionar” na tela de ícones do waypoint, poderá selecionar os ícones a serem removidos. Então, se você pressionar o botão da lixeira e confirmar a remoção, os ícones serão removidos. Se ainda houver pontos de referência usando os ícones que foram removidos, eles não usarão mais os ícones removidos, mas sim o ícone padrão.

### 3.9.8 Organizando ícones em pastas

É possível mover os ícones na tela de ícones do waypoint para pastas. É como acontece com pontos de passagem e rotas. Dessa forma, você pode manter os ícones do waypoint organizados.

Pressione “Mais > Criar pasta” para criar uma nova pasta. Para mover os ícones do waypoint para uma pasta, pressione “Mais > Selecionar” e selecione os ícones do waypoint desejados. Em seguida, pressione o ícone da pasta na parte inferior para abrir a árvore de pastas. Selecione a pasta para mover os ícones selecionados para a pasta desejada.

### 3.9.9 Alterando a ordem dos ícones

Se o método de classificação (abaixo da barra de pesquisa) estiver definido como “Ordem personalizável”, você poderá personalizar a ordem dos ícones. Pressione “Mais > Selecionar” para entrar no modo de seleção. Ao pressionar longamente a alça do lado direito, você pode arrastar um ícone de waypoint para a posição desejada.

### 3.9.10 Exportando ícones

Se você tocar em “Mais > Selecionar” na tela de ícones do waypoint, poderá selecionar os ícones a serem exportados. Então, se você pressionar o botão de exportação no canto inferior direito, poderá exportar os ícones selecionados. Os ícones serão exportados no formato de arquivo wsf (Waypoint Style Format). Este é um formato de arquivo XML especial projetado para uso no Topo GPS. Outro usuário do Topo GPS (iOS) pode abrir esse arquivo com o Topo GPS. Em seguida, todos os ícones neste arquivo wsf serão importados e mostrados na tela de ícones do waypoint.

Se você *exportar waypoints*, os ícones também serão exportados se você exportar os waypoints para o formato gpx, kml/kmz ou csv. O waypoint com os ícones pode ser totalmente importado para outro aplicativo Topo GPS no iOS. No entanto, nem todos os aplicativos e programas suportarão a estrutura

de ícones do Topo GPS. O kml padrão, por exemplo, suporta apenas ícones redondos com uma cor de preenchimento. Portanto, pode ser que, se você importar o arquivo exportado para outro programa ou aplicativo, os ícones não fiquem visíveis.

## 3.10 Organizando pontos de referência

Você pode manter seus waypoints organizados *criando pastas* e *movendo os waypoints para* pastas. Também é possível alterar a ordem dos waypoints que aparecem na tela de waypoints se eles estiverem classificados em ordem personalizável. Além disso, você pode manter os waypoints organizados atribuindo a eles *ícones específicos* e *filtrando-os por ícone*.

As pastas só ficam visíveis na *tela de waypoints* se o *filtro* (abaixo da barra de pesquisa) estiver desativado.

### 3.10.1 Criando uma pasta

Para criar uma pasta, primeiro abra a *tela de waypoints* (Menu > Waypoints). Em seguida, toque em Mais (canto superior direito) > Nova pasta. A tela da nova pasta será aberta, um exemplo é mostrado abaixo:

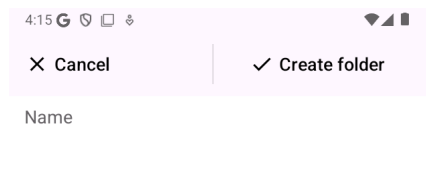


Figure28: A nova tela da pasta

Para criar uma pasta, você precisa inserir um nome para a nova pasta. O local padrão da pasta recém-criada é a pasta atualmente ativa na tela de waypoints. Quando terminar, toque em “Criar pasta” no canto superior direito da tela.

Você retornará à tela de waypoints e a pasta recém-criada será exibida na lista (se a pasta estiver salva na pasta ativa no momento).

Como exemplo, criamos uma pasta “Visões”. A tela de waypoints agora tem a seguinte aparência:

A pasta “Sights” é listada na tela de waypoints com um ícone de pasta.

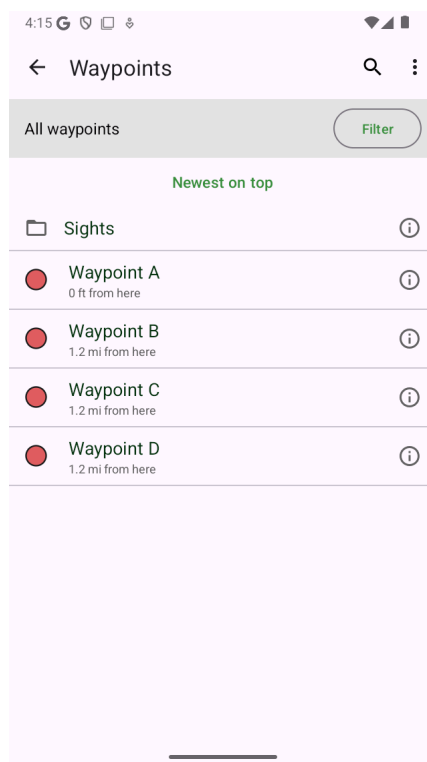


Figure29: Uma pasta “Sights” foi criada.

### 3.10.2 Movendo pontos de referência para a pasta

Para mover os waypoints para uma pasta, você precisa abrir a *tela de seleção* pressionando longamente um item na tela de waypoints. Selecione os itens a serem movidos e toque no ícone da pasta na barra de ferramentas inferior. Em seguida, a tela “Mover itens para a pasta” será exibida, o exemplo é mostrado abaixo:

Na tela “Mover itens para a pasta”, a árvore de pastas é mostrada. Se você tocar em uma pasta, os itens selecionados serão movidos para essa pasta e você retornará à tela de waypoints.

Como exemplo, agora moveremos os waypoints “C” e “D” para a pasta “Visões”. Depois de mover os dois waypoints conforme indicado acima, a tela de waypoints tem a seguinte aparência:

Na tela de waypoints, os waypoints “C” e “D” desapareceram. Agora eles podem ser encontrados na pasta “Visitas”.

### 3.10.3 Abrindo uma pasta

Para abrir uma pasta, basta tocar no item da pasta na tela de waypoints. Como exemplo, agora abrimos a pasta “Visões”. A tela de waypoints terá então a seguinte aparência:

Os waypoints “C” e “D” agora podem ser encontrados na pasta “Visões”.

Abaixo da barra de pesquisa, você pode ver a localização atual na árvore de pastas. Se você pressionar “Todos os waypoints”, você retornará à pasta raiz.

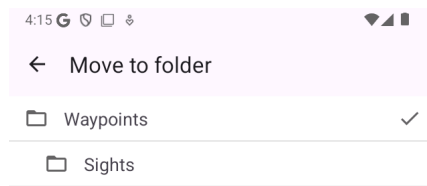


Figure30: *Mova os itens para a tela da pasta.*

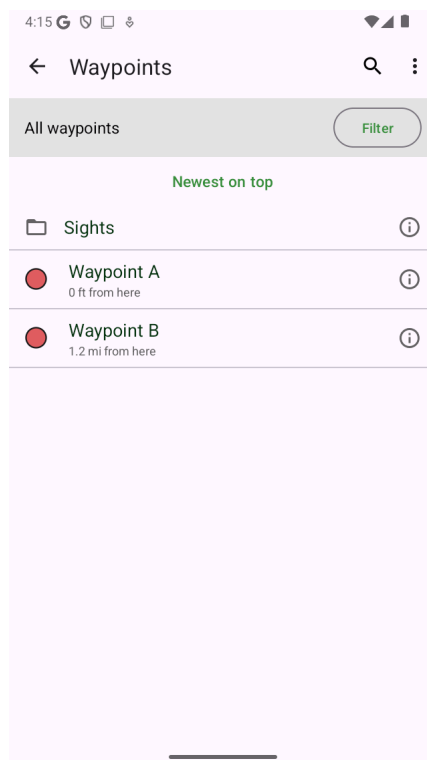


Figure31: *A tela de waypoints após mover dois waypoints para a pasta “Sights”.*

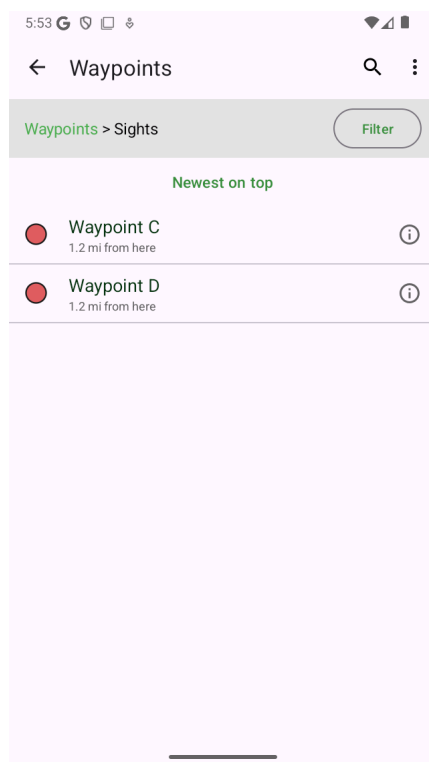


Figure32: O conteúdo da pasta “Sights”.

### 3.10.4 Carregando conteúdo da pasta

Para carregar todos os waypoints em uma pasta e suas pastas descendentes, pressione longamente em um item da pasta na tela de waypoints (Menu > Waypoints) para selecionar a pasta. Em seguida, pressione o ícone do mapa na barra de ferramentas inferior para carregar o conteúdo da pasta no mapa.

Como alternativa, toque no botão de informações ao lado de uma pasta na tela de waypoints (Menu > Waypoints). Em seguida, pressione o ícone “Mostrar no mapa” no canto superior direito para carregar todos os pontos de referência no mapa. Você retornará à tela principal do mapa e o mapa será ampliado de acordo com o conteúdo da pasta.

### 3.10.5 Removendo o conteúdo da pasta do mapa

Para remover os waypoints em uma pasta e suas pastas descendentes do mapa, pressione longamente em um item da pasta na tela de waypoints (Menu > Waypoints) para entrar no modo de seleção e selecionar a pasta. Em seguida, toque no botão Mais na barra de ferramentas superior e toque em “Remover do mapa”.

Como alternativa, primeiro toque no botão de informações ao lado de uma pasta na tela de waypoints (Menu > Waypoints) para abrir a tela de detalhes da pasta. Em seguida, pressione “Remover do mapa” no canto superior direito para remover todos os pontos de referência do mapa. Se “Mostrado no mapa” for exibido, primeiro toque nele para carregar todos os waypoints e, em seguida, volte para a tela de waypoints para abrir a tela de detalhes da pasta. Em seguida, pressione “Remover do mapa” no canto superior direito.

### 3.10.6 Renomeando pastas

Para renomear uma pasta, primeiro abra a tela de waypoints (Menu > Waypoints) e toque no botão de informações ao lado de um item da pasta para abrir a tela de detalhes da pasta. Em seguida, toque em “Editar” na barra de ferramentas inferior, altere o nome e pressione “Salvar”.

## 3.11 Pesquisando pontos de referência

Na tela de waypoints (Menu > Waypoints), você pode pesquisar waypoints *inserindo palavras-chave na barra de pesquisa* e aplicando filtros.</ref> Além disso, você pode classificar os waypoints de várias maneiras.

### 3.11.1 Pesquisar pontos de referência com palavras-chave

Se você inserir uma palavra-chave na barra de pesquisa na tela de pontos de referência, somente pontos de referência serão mostrados com a palavra-chave em seu título, descrição, rua, cidade, província, código de país iso de dois caracteres ou código postal. A pesquisa não diferencia maiúsculas de minúsculas. Se você pesquisar em uma pasta, todos os resultados da pesquisa em pastas descendentes também serão exibidos. Se um *filtro* for aplicado, a pesquisa se restringirá aos waypoints filtrados.

Abaixo, é mostrado um exemplo em que “pedra” foi inserida na barra de pesquisa. Somente o waypoint “Stonehenge” é mostrado.

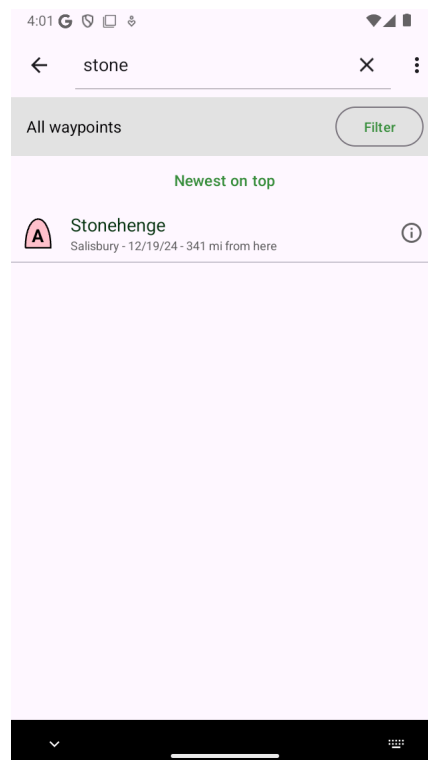


Figure33: *Pesquisar pontos de referência com a palavra-chave “pedra”.*

### 3.11.2 Classificando pontos de referência

Abaixo da barra de pasta/filtro, o método de classificação atual é exibido no meio. Se você tocar no botão de classificação, poderá alterar o método de classificação atual entre:

- *Última adição na parte superior:* Os pontos de referência adicionados mais recentes estão na parte superior.
- *Mais próximo na parte superior:* os pontos de referência são classificados de acordo com a distância até sua localização atual, o ponto de passagem mais próximo está no topo.
- *Mapa mais próximo do centro na parte superior:* os pontos de referência são classificados de acordo com a distância até o centro atual do mapa, o ponto de referência mais próximo está no topo.
- *Os mais novos no topo:* os waypoints são classificados de acordo com o tempo de criação, os mais novos estão no topo.
- *Os mais antigos no topo:* os waypoints são classificados de acordo com o tempo de criação, os mais antigos estão no topo.
- *Atualizado mais recentemente na parte superior:* os waypoints são classificados de acordo com a hora em que foram alterados pela última vez, o waypoint que foi alterado mais recentemente está no topo.
- *Atualizado menos recentemente na parte superior:* Os waypoints são classificados de acordo com a hora em que foram alterados pela última vez, o waypoint que foi alterado há mais tempo está no topo.
- *Alfabeticamente:* os waypoints são classificados em ordem alfabética.
- *Inverta em ordem alfabética:* os waypoints são classificados em ordem alfabética invertida.

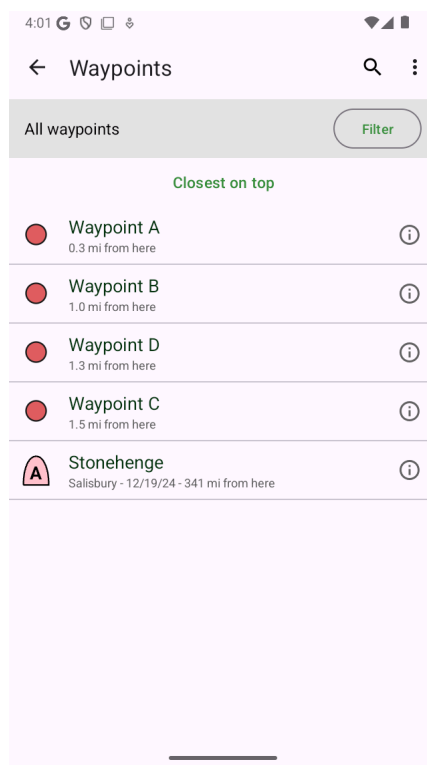


Figure34: Classificação de pontos de referência à distância até a localização atual.

### 3.11.3 Filtrando pontos de referência

É possível filtrar os waypoints por localização e tipo de ícone. Para ativar um filtro, toque no botão de filtro na tela de waypoints. Se o filtro estiver ativado, o botão do filtro terá um fundo azul, como na figura abaixo. Se o filtro estiver desativado, ele terá uma aparência normal.

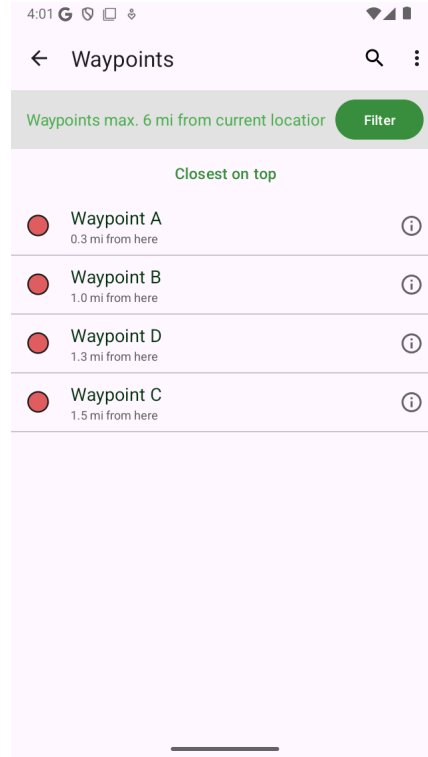


Figure35: Um filtro está ativado.

Na figura acima, você vê um exemplo de filtro ativado. Abaixo da barra de navegação, uma descrição do filtro atualmente ativo é exibida. Aqui, os waypoints são filtrados por localização, somente os waypoints dentro de 10 km da localização atual são mostrados. Se você tocar na descrição do filtro, poderá modificar o filtro atual. Para desativar o filtro, toque no botão de filtro.

#### 3.11.3.1 Filtrando por localização

Para filtrar os waypoints no local, toque no botão de filtro para ativar o filtro. Em seguida, toque na descrição do filtro para modificar o filtro atual. A tela a seguir será exibida, na qual você pode alterar o filtro atual:

Na seção “Localização do waypoint”, você pode alterar as propriedades do filtro de localização. No exemplo acima, ele está definido como “Todos os pontos de referência dentro de 10 km da sua localização atual”. O controle deslizante pode ser movido para determinar a distância máxima dos pontos de referência mostrados até um ponto específico. Acima do controle deslizante, a localização do filtro de localização é exibida. Se você tocar nele, poderá alterá-lo para:

- *Em todos os lugares:* Não há filtragem por localização.
- *Localização atual:* Somente pontos de referência dentro de uma certa distância da localização atual são mostrados.
- *Dentro da área selecionada:* Um mapa será exibido, que você pode mover e ampliar até a área desejada. Somente os waypoints na área mostrada no mapa são mostrados na tela de waypoints.

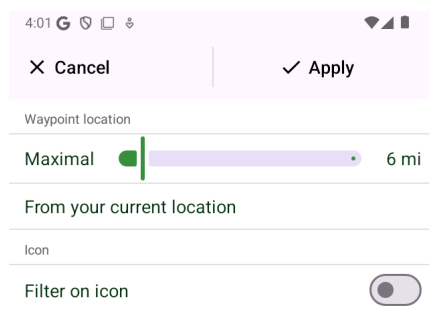


Figure36: *Modificando um filtro.*

- *Parte visível do mapa:* Somente os pontos de referência que estão dentro dos limites da parte atualmente visível do mapa principal são mostrados na tela de pontos de referência. Em contraste com o filtro “Dentro da área selecionada”, esse é um filtro dinâmico. Isso muda se você alterar a posição do mapa na tela principal.
- *Local personalizado:* Se você inserir um local ou coordenadas personalizadas, somente pontos de referência dentro de uma certa distância do local inserido serão mostrados.

Se você escolher “Dentro da área selecionada”, um mapa com uma sobreposição cinza será mostrado como na figura abaixo:

A área de sobreposição cinza indica a área em que os waypoints filtrados devem estar localizados. Você pode redimensionar a sobreposição segurando um dedo e movendo para cima para baixo ou da esquerda para a direita, e você pode ampliar, girar e mover o mapa para alterar a área selecionada.

Se esse filtro for aplicado, somente os waypoints na área selecionada na tela “Editar filtro” serão mostrados na tela do waypoint, como no exemplo abaixo:

Para ver todos os waypoints em uma determinada área, também é possível *selecionar parte do mapa principal* e tocar em “Waypoints” no pop-up.

### 3.11.3.2 Filtrando por ícone

Para filtrar os waypoints no ícone, toque no botão de filtro na tela de waypoints para ativar um filtro. Em seguida, toque na descrição do filtro para modificar o filtro atual. Em seguida, na parte inferior da tela de edição do filtro, ative a filtragem no ícone:

Na figura acima, a filtragem por ícone está ativada. O ícone foi definido como “Monumento antigo”. Para modificar esse ícone específico, toque no ícone. Em seguida, a *tela de ícones do waypoint* será aberta, na qual você poderá selecionar outro ícone.

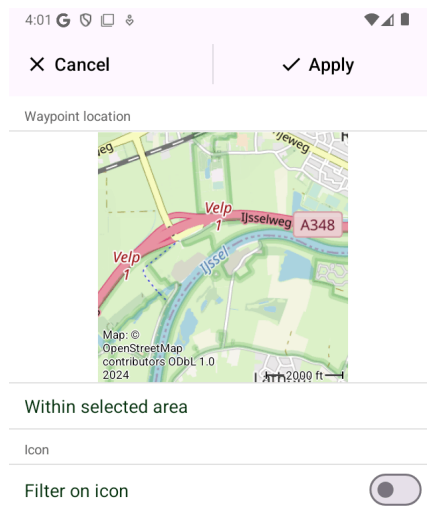


Figure37: Definindo um filtro “Dentro da área selecionada”.

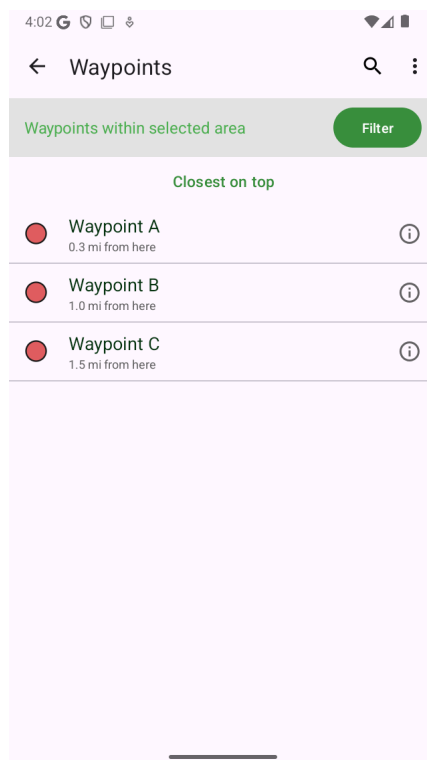


Figure38: Somente os pontos de referência dentro de uma área selecionada são mostrados.

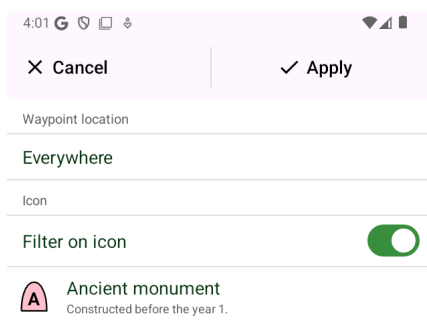


Figure39: A filtragem por ícone está ativada.

Ao aplicar uma filtragem no ícone, somente os waypoints com um ícone específico serão mostrados na tela de waypoints, como na figura abaixo. Lá você vê apenas pontos de referência com o ícone “Monumento antigo”. Para indicar que um filtro de ícone está ativo, o ícone no qual está filtrado é exibido abaixo da barra de pesquisa à esquerda da descrição do filtro.

### 3.12 Exportando pontos de referência

Para exportar um único waypoint, abra a *tela de detalhes do waypoint* e toque no ícone de exportação na barra de ferramentas inferior.

Para exportar vários waypoints, abra a *tela de waypoints* (Menu > Waypoints). Em seguida, abra a *tela de seleção de waypoints* tocando em Mais > Selecionar. Pode ser útil aplicar filtros e/ou um termo de pesquisa. Selecione os waypoints e pastas desejados e toque no ícone de exportação na barra de ferramentas inferior.

Para exportar os waypoints que estão carregados na parte visível atual da tela principal do mapa, toque em *Menu > Mapas > Exportar itens visíveis*. Observe que você também poderá exportar rotas se elas forem mostradas no mapa.

Depois de pressionar o botão de exportação, o pop-up de exportação aparecerá em todos os casos, um exemplo é mostrado abaixo:

No pop-up de exportação, você pode selecionar o tipo de dados que serão exportados. O tipo de dados exportados pode ser qualquer combinação dos seguintes:

- *Geodata*: Se você incluir “Geodata”, um arquivo de dados contendo o (s) waypoint (s) será exportado. O formato do arquivo é mostrado no subtítulo do item de geodados. No exemplo acima, é gpx.zip. Se você pressionar *as configurações*, poderá alterar o formato dos dados. Os formatos de arquivo suportados para exportação de waypoints são gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson,

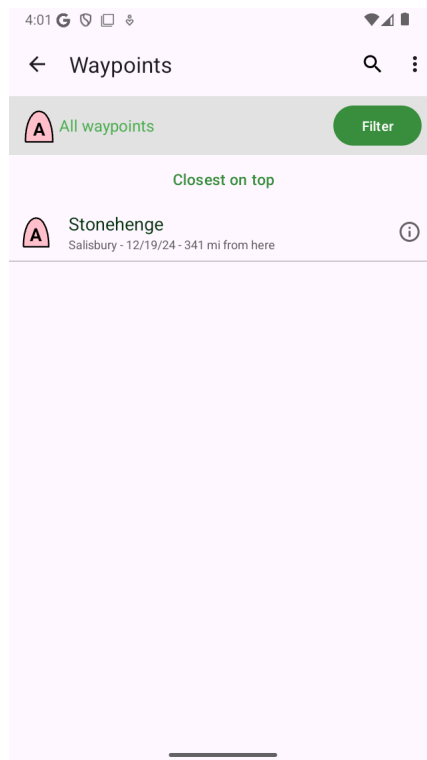


Figure40: Filtrando pontos de referência no ícone “Monumento antigo”.

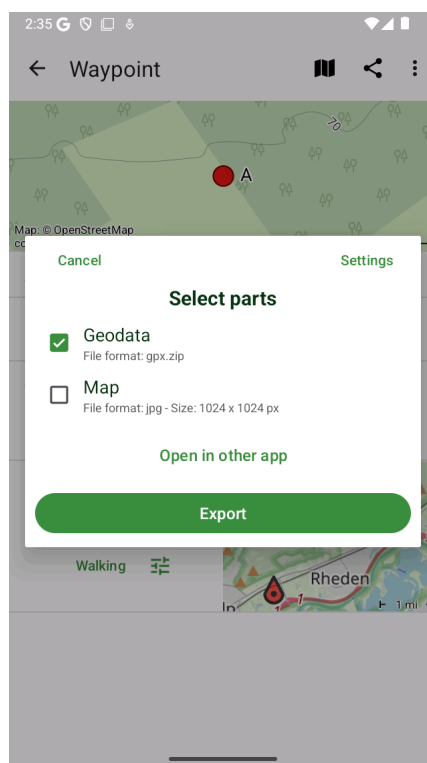


Figure41: O pop-up de exportação.

geojson.zip, csv e csv.zip. Se você escolher geojson ou csv, também poderá escolher o sistema de referência espacial (tipo de coordenadas) nas configurações de exportação.

- *Fotos*: Se você incluir “Fotos”, as fotos do (s) waypoint (s) também serão exportadas. Este item não está disponível se não houver fotos. Se você ativou a compactação nas *configurações de exportação*, as fotos serão incluídas no arquivo zip ou no arquivo kmz.
- *Mapa*: Se você incluir “Mapa”, um mapa dos pontos de referência será exportado. O tamanho do pixel do mapa e o formato dos dados são exibidos na legenda. Você pode alterar o tamanho do pixel e o formato dos dados nas *configurações de exportação*. Se você ativar a opção “Anotar mapa”, poderá fazer comentários no mapa antes de compartilhar o mapa exportado.

Depois de selecionar o tipo de dados a serem exportados, você pode pressionar “Exportar” na parte inferior do pop-up de exportação para exportar o (s) waypoint (s). Em seguida, aparecerá um pop-up de compartilhamento normal do Android, no qual você poderá escolher um aplicativo para o qual enviar os dados exportados. Às vezes, nem todos os aplicativos são exibidos no pop-up de compartilhamento. Em seguida, você pode tentar tocar em “Abrir em outro aplicativo” em vez de “Exportar”.

### 3.12.1 Configurações de exportação

No pop-up de exportação, você também pode alterar as configurações de exportação pressionando o botão “Configurações” no canto superior direito do pop-up de exportação.

A primeira seção na tela de configurações de exportação é sobre geodados. Aqui você pode definir o formato dos dados dos waypoints a serem exportados. Ao tocar em “Formato de dados do Waypoint”, você pode escolher entre gpx, kml, csv e geojson. Você pode decidir se deseja compactar os dados. Se você ativar a compactação, o arquivo de geodados exportado será compactado em zip. O tamanho do arquivo será muito menor do que sem compressão.

Se você exportar para csv ou geojson, também poderá escolher o sistema de referência espacial (sistema de coordenadas) a ser usado nos dados exportados.

As seções restantes tratam do mapa (imagem) que pode ser exportado. Você pode escolher o formato da imagem do mapa exportado. Você pode escolher entre jpg, png e pdf. Você pode definir a largura e a altura do pixel desejadas com os controles deslizantes. Para gerar um mapa, às vezes os blocos do mapa precisam ser baixados. Você pode determinar se deseja permitir downloads celulares de blocos de mapas.

### 3.12.2 Exportando todos os waypoints

Para exportar todos os waypoints armazenados em seu dispositivo, abra a *tela de waypoints* (Menu > Waypoints). Em seguida, toque em Mais (canto superior direito) > Exportar tudo. Todos os waypoints, incluindo fotos, serão exportados para um arquivo gpx.zip. Se a exportação for bem-sucedida, um pop-up de compartilhamento será exibido. Você pode então escolher, por exemplo, armazenar o arquivo em um serviço de nuvem como, por exemplo, o Google Drive. Recomendamos fazer isso regularmente para que você tenha um backup dos dados do seu waypoint.

## 3.13 Importando pontos de referência

É possível importar waypoints no Topo GPS nos seguintes formatos de arquivo: gpx, kml/kmz, csv, geojson e jpeg. Vários arquivos desses tipos também podem ser importados de uma vez se forem compactados como um arquivo zip. Se os arquivos estiverem organizados em pastas no arquivo zip, essa estrutura de pastas também será importada e ficará visível na tela de waypoints.

Fotos separadas só serão importadas se contiverem uma localização nos metadados EXIF. Para cada foto, um waypoint será criado em seu local e a foto será adicionada ao waypoint. Se você quiser importar várias fotos de uma vez, primeiro crie um arquivo zip, adicione as fotos e, em seguida, importe esse arquivo zip.

Para importar waypoints, você pode tentar tocar no ícone de um arquivo. Na maioria das vezes, um seletor de aplicativos aparecerá. Em seguida, você deve selecionar “Abrir com o Topo GPS” ou “Copiar para o Topo GPS” e o arquivo será importado no Topo GPS.

Como alternativa, você pode importar os arquivos diretamente para o Topo GPS tocando em *Menu > Mais > Importar arquivo* na tela principal, conforme mostrado abaixo. Em seguida, o aplicativo de arquivos será aberto. Aqui você pode selecionar um armazenamento em nuvem, como iCloud, Dropbox, OneDrive ou Google Drive. Em seguida, você pode navegar pelos arquivos e selecionar os arquivos que deseja importar.

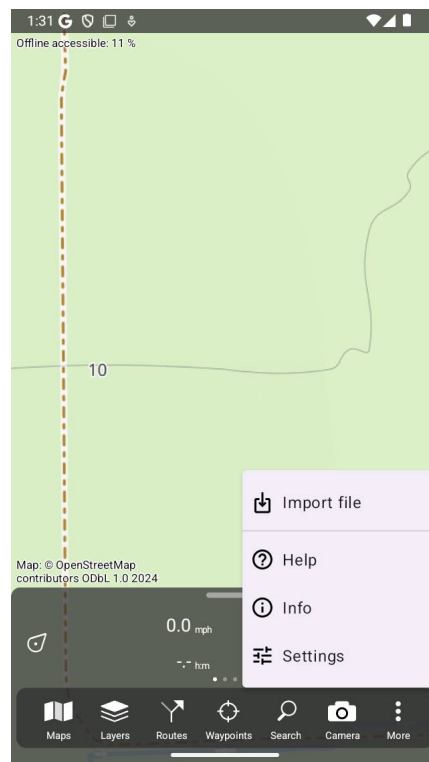


Figure42: *Toque em Menu > Mais > Importar arquivo para importar um arquivo.*

Se os waypoints foram importados com sucesso, você retornará à tela principal do mapa e o mapa será ampliado para os waypoints importados. Na tela de waypoints (Menu > Waypoints), todos os waypoints importados podem ser encontrados em uma pasta recém-criada.



Uma rota é uma coleção de pontos que podem ser *mostrados como uma curva no mapa*. Uma rota pode ter possíveis informações adicionais (como fotos e uma descrição) que podem ser mostradas na *tela de detalhes da rota*.

No Topo GPS você pode *importar, planejar, gerar, registrar e exportar* rotas. Tudo isso pode ser feito por meio do *pop-up de rotas*. Você pode abrir o pop-up de rotas tocando no *botão de rota* no painel ou tocando em *Menu > Rotas*.

### 4.1 Pop-up de rotas

As rotas podem ser criadas, importadas e mostradas no mapa por meio do pop-up de rotas. O pop-up de rotas pode ser aberto tocando no *botão de rota* no painel. Esse é o botão no canto inferior direito da *tela principal*. Como alternativa, você pode abrir o pop-up de rotas tocando em *Menu > Rotas*.

O pop-up de rotas contém os seguintes itens:

- *Gravar rota/Parar gravação*: Se você tocar neste item, poderá *iniciar ou parar de gravar uma rota*.
- *Gerar uma rota*: Se você tocar neste item, poderá *gerar uma rota*.
- *Planejar uma rota*: se você tocar neste item, poderá *planejar uma rota*.
- *Rotas compartilhadas*: Se você tocar neste item, poderá encontrar *rotas compartilhadas por outros usuários do Topo GPS*. Você pode navegar por essas rotas e importá-las em seu dispositivo.
- *Rotas salvas*: Se você tocar neste item, a tela de rotas será aberta. Essa tela mostra as rotas armazenadas localmente em seu dispositivo. Usando essa tela, você pode, por exemplo, *carregar rotas no mapa* e exportar suas rotas.

Para interagir rapidamente com o pop-up de rotas, pressione o botão de rota ou Menu > Rotas, mantenha o dedo na tela e mova-o para o item desejado no pop-up. Em seguida, solte o dedo.

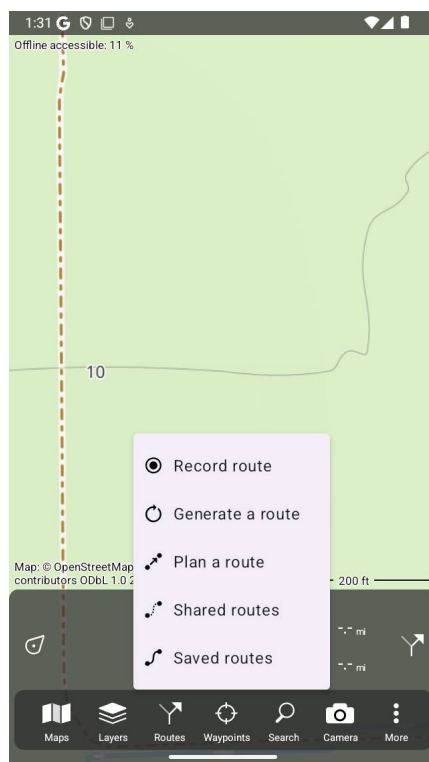


Figure1: O pop-up de rotas (Menu > Rotas).

## 4.2 Rotas de carregamento

Para carregar uma rota no mapa, primeiro você precisa tocar no *botão de rota* no painel ou Menu > Rotas para abrir o *pop-up de rotas*. Em seguida, toque no item “Rotas salvas” para abrir a tela de rotas salvas. A tela de rotas salvas contém todas as rotas salvas localmente no seu dispositivo.

Um exemplo da tela de rotas salvas é exibido abaixo:

Uma lista de rotas é exibida na tela de rotas salvas. No exemplo acima, há três rotas.

Logo abaixo dos títulos das rotas, você pode ver o tipo de rota e a extensão da rota. Se a rota for registrada, a duração também será exibida. Além disso, a distância da sua localização atual até o ponto inicial ou final da rota é mostrada.

Para carregar uma rota no mapa, você precisa tocar no título da rota preferida.

Como exemplo, agora carregaremos a última rota na lista. O resultado é mostrado na figura abaixo.

O mapa se move e amplia automaticamente para que a rota completa fique visível no mapa. A linha azul indica a rota. As setas brancas na linha azul indicam a direção da rota. Os marcadores de distância circulares na linha da rota indicam a distância na rota.

O comprimento no canto superior direito do *painel* indica a soma dos comprimentos de todas as rotas atualmente carregadas no mapa. Para isso, o símbolo “rte” é usado. Se você estiver localizado na rota, o rótulo “dtg” (distância a percorrer) será exibido em seu lugar. Indica a distância até o final da rota.

Se quiser ver a rota com mais detalhes, você pode *ampliar* o mapa.

Se você estiver seguindo uma rota, é possível receber uma notificação ao sair acidentalmente da rota que está seguindo. Isso é útil porque você perceberá com o tempo que está indo na direção errada. Para isso, você precisa habilitar a opção “Notificações - Desviar do aviso de rota” nas configurações do

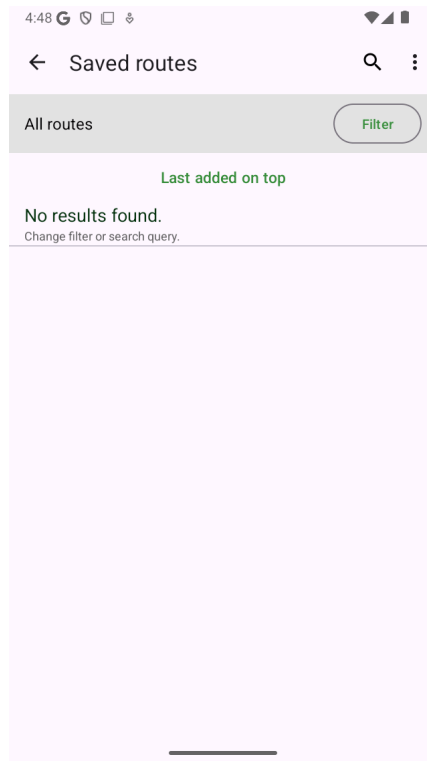


Figure2: Um exemplo da tela “Rotas salvas”.

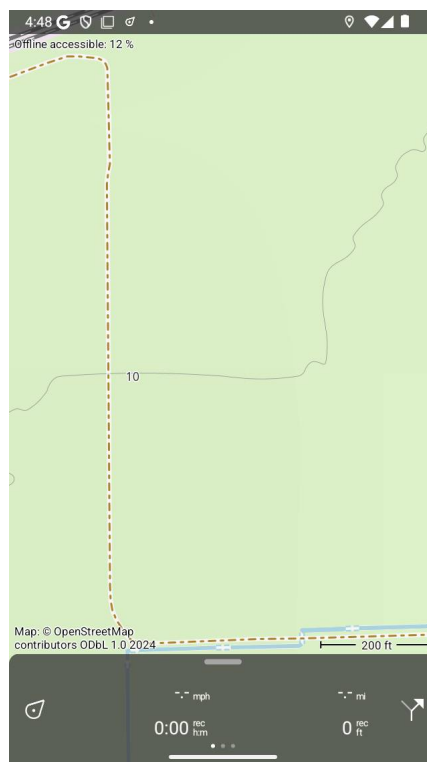


Figure3: Uma rota foi carregada no mapa.

Topo GPS. Em seguida, você precisa permitir que o Topo GPS envie notificações nas configurações do dispositivo. Além disso, recomendamos que você *registre* sua rota, para que você também possa receber uma notificação quando o aplicativo estiver em segundo plano. As notificações são enviadas apenas uma vez se você se desviar de uma rota de mais de 25 m.

Se você tocar na linha de rota na tela principal ou no botão info (i) no lado direito da tela de rotas salvas, a tela de *detalhes da rota* será aberta. Na tela de detalhes da rota, você pode encontrar mais informações sobre a rota, como, por exemplo, o título, a descrição e um perfil de altura.

Você pode alterar a cor, a largura e a transparência da linha de rota na *tela de detalhes da rota* tocando em Editar > Editar estilo de linha.

Se você abrir a tela de rotas novamente, poderá ver que a rota carregada obteve uma cor de fundo cinza, como no exemplo abaixo:

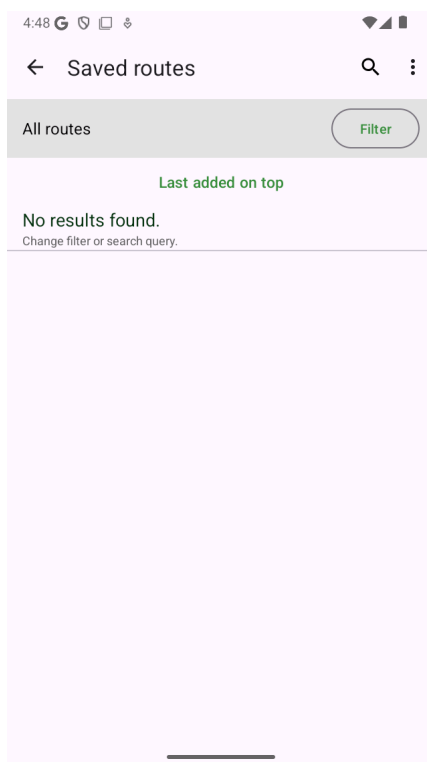


Figure4: Na tela da rota, pode-se ver que a última rota foi carregada no mapa.

Uma cor de fundo cinza na tela de rotas indica que a rota está atualmente carregada no mapa.

Também é possível carregar várias rotas no mapa. Isso pode ser útil se você quiser combinar ou comparar rotas diferentes. Se você tocar em outra rota na tela de rotas, ela será adicionada ao mapa, assim como a primeira rota carregada. A cor da linha de rota será diferente da primeira rota.

Também é possível carregar várias rotas ao mesmo tempo. Toque longamente em uma rota na tela de rotas para *ativar a tela de seleção*. Em seguida, selecione as rotas desejadas e toque no ícone do mapa na barra de ferramentas inferior.

Na próxima seção, é explicado como *remover uma rota do mapa*.

## 4.3 Removendo rotas do mapa

Uma rota pode ser removida do mapa por meio da tela de rotas salvas e da tela de detalhes da rota.

### 4.3.1 Tela de rotas

Toque no botão de rota no painel para abrir o *pop-up de rotas*. Em seguida, toque no item “Rotas salvas”. A tela de rotas salvas será aberta, um exemplo é mostrado abaixo.

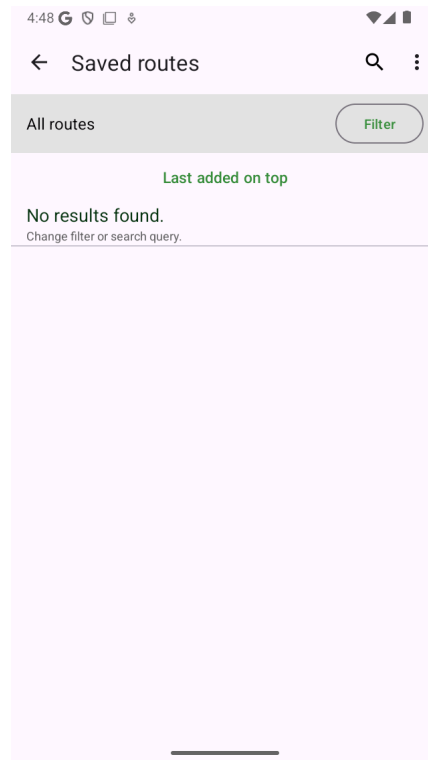


Figure5: Um exemplo da tela de rotas com uma rota carregada.

As rotas com fundo cinza estão atualmente carregadas no mapa. Se você tocar em um item cinza, ele será removido imediatamente do mapa.

Também é possível remover todas as rotas carregadas do mapa de uma só vez tocando em: Mais (canto superior direito na tela de rotas salvas) > Remover tudo do mapa.

### 4.3.2 Mapa

Se você tocar em uma linha de rota carregada no mapa, a *tela de detalhes da rota* será aberta. Você pode tocar no ícone de remover do mapa no canto superior direito da tela de detalhes da rota. A rota será imediatamente removida do mapa e você retornará à tela principal.

## 4.4 Rotas de gravação

Ao gravar sua rota, todos os locais que você está visitando são coletados. Se você terminar a gravação, poderá salvar os locais como uma rota.

Para registrar sua rota, você precisa garantir que o Topo GPS tenha acesso à sua localização precisa e que o Topo GPS possa usar sua bateria em segundo plano.

Para habilitar o acesso à localização do Topo GPS, primeiro acesse o aplicativo de configurações do Android em Aplicativos > Topo GPS > Permissões. Aqui, habilite a permissão de localização. Ative também a opção “Usar localização precisa”. Também “Permitir o uso da bateria em segundo plano” em Aplicativos > Topo GPS > Uso da bateria do aplicativo.

Para obter o melhor desempenho com rotas de gravação, também é recomendável ativar as notificações em Aplicativos > Topo GPS > Permissões > Notificações para o gravador de rotas GPS Topo.

### 4.4.1 Iniciando uma gravação

Para iniciar uma gravação de rota, você precisa abrir o *pop-up de rotas* (Menu > Rotas) e tocar no item “Gravar rota”. Aparecerá um pop-up no qual você será perguntado se deseja iniciar uma gravação, como no exemplo abaixo:

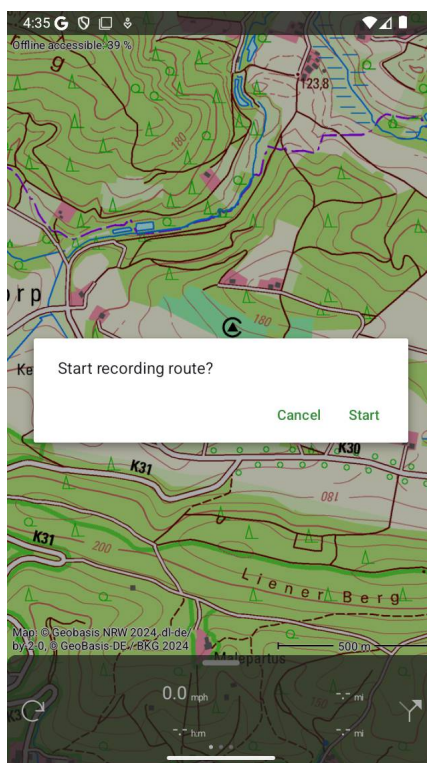


Figure6: *Iniciando a gravação de uma rota.*

Se você tocar em “Iniciar” no pop-up, a gravação da rota será iniciada.

Como alternativa, você também pode começar a gravar uma rota *na tela principal*, tocando no *cronômetro de gravação* no painel.

### 4.4.2 Rota de gravação

Se você iniciou uma gravação, verá que uma linha vermelha aparecerá no mapa se você estiver se movendo. Essa linha vermelha indica seu movimento. Um exemplo é exibido na figura abaixo:

O *cronômetro de gravação* no painel indica a duração da gravação atual. Na figura acima, isso é 1h06m. Se você tocar no cronômetro, poderá *encerrar a gravação*.

O *medidor de distância recorde* no painel indica a extensão de uma rota registrada. No exemplo acima, isso é 2,9 km. Se você tocar no medidor de distância recorde, o mapa será ampliado para a rota gravada.

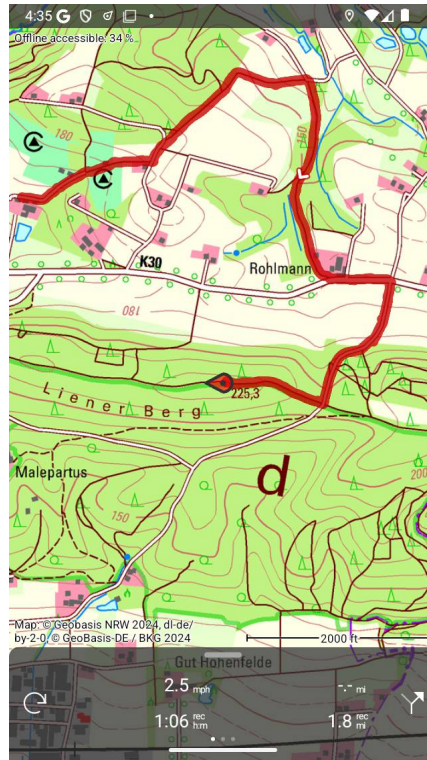


Figure7: Gravando uma rota. A linha vermelha indica seu movimento.

Você pode modificar a cor, a largura e a transparência da linha de registro em *Menu > Mais > Configurações > Estilos > Linha de registro*.

Durante a gravação, você pode bloquear seu dispositivo com segurança ou mudar para outro aplicativo. Isso não interromperá a gravação. Na parte superior da tela, você pode ver que o Topo GPS está usando sua localização em segundo plano. Em alguns dispositivos, o relógio tem um fundo azul; em outros, toda a barra de status fica azul. Se você tocar no relógio azul ou na barra de status azul, você retornará ao Topo GPS.

Se você tocar na linha da rota gravada no mapa principal, a tela de gravação será aberta. Você pode ver um perfil de altitude e velocidade ao vivo. Você pode tocar nesses *perfis* para visualizá-los com mais detalhes.

Se você *carregou* uma ou mais rotas no mapa, você pode gravar uma rota ao mesmo tempo. Um exemplo é mostrado abaixo:

No painel é exibido o símbolo “dtg”, que é a distância percorrida até o final da rota azul, que é de 1,9 km no exemplo acima. O símbolo “rec” no painel indica a extensão da rota registrada, que é de 2,9 km no exemplo acima. Se você tocar no símbolo “rec”, o mapa será ampliado para a rota gravada. Se você tocar no símbolo “dtg”, o mapa será ampliado para a rota azul.

Ao gravar uma rota, a cada segundo sua localização é determinada da maneira mais precisa possível.

#### 4.4.3 Uso da bateria

Gravar uma rota custará uma quantidade considerável de energia. Portanto, verifique regularmente o nível da bateria durante a gravação para garantir que o dispositivo não fique sem energia. *Pause* ou *termine* uma gravação quando você não estiver mais se movendo. Em um dispositivo iOS moderno típico, a gravação custa cerca de 6 a 8% da bateria por hora. Com uma bateria totalmente de boa qualidade, é

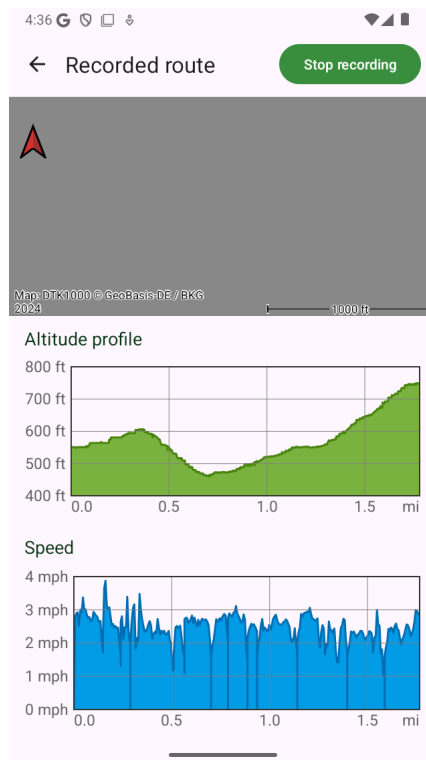


Figure8: A tela de registro de rotas com perfis de altitude e velocidade ao vivo.

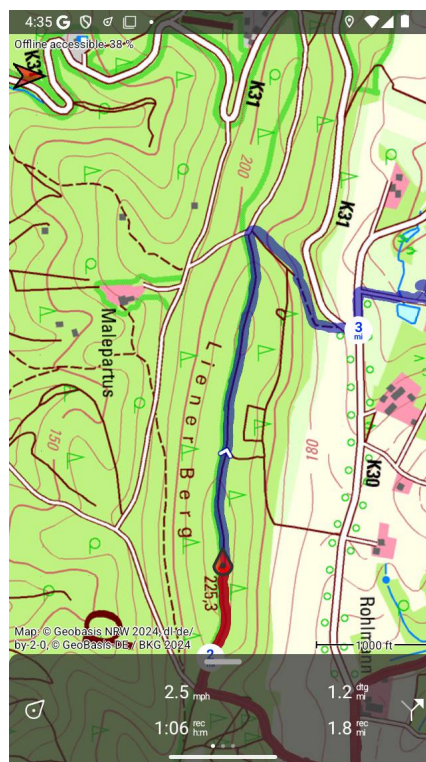


Figure9: Gravando e mostrando uma rota.

possível gravar uma viagem de até 10 a 12 horas de duração. Para gravações mais longas, você precisa recarregar a bateria, por exemplo, com um banco de potência.

A quantidade de uso da bateria realmente depende da qualidade e do tamanho da bateria e de outras coisas que você está fazendo durante a gravação. Desligar a tela pode fazer uma diferença considerável. Você também pode ativar o interruptor “Cover camera” na *seção Desligando a tela* das configurações.

Se você salvou a rota gravada, poderá inspecionar a quantidade de porcentagem de bateria usada na *tela de detalhes adicionais da rota*. Para abrir os detalhes adicionais da rota, abra a *tela de detalhes da rota* e toque na seção do título logo abaixo do mapa.

#### 4.4.4 Encerrando a gravação

Você pode finalizar a gravação de uma rota tocando no botão de rota ou Menu > Rotas para abrir o pop-up de rotas. Em seguida, toque em “Parar gravação”. Como alternativa, toque no *cronômetro de gravação* no painel ou toque em “Parar gravação” na tela de gravação. A tela de gravação pode ser aberta tocando na linha da rota gravada no mapa.

Um pop-up aparecerá solicitando que você interrompa a gravação, como no exemplo abaixo:

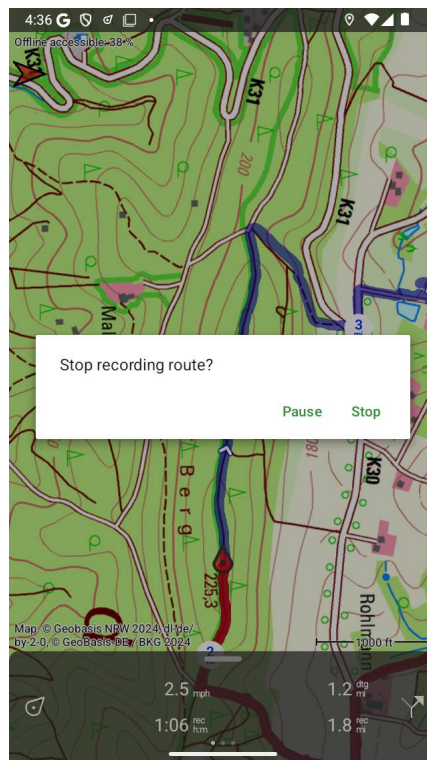


Figure10: Finalizando a gravação de uma rota.

Se você pressionar “Parar”, a gravação será encerrada e uma tela será exibida na qual você poderá *salvar a rota gravada*.

#### 4.4.5 Pausar a gravação

Se você pressionar “Pausa” no pop-up que aparece ao *encerrar uma gravação de rota*, a gravação será pausada.

O *cronômetro de registro* no painel será definido como “–: –” durante uma pausa. O *medidor de distância recorde* mostrará a distância registrada, como você pode ver abaixo:

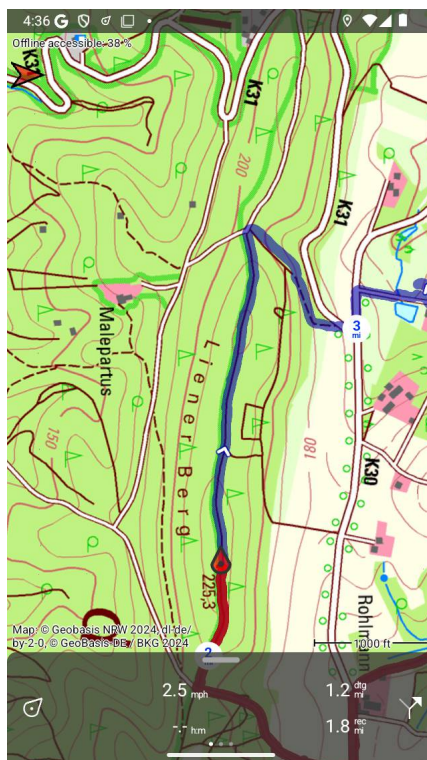


Figure11: A gravação de uma rota foi pausada, o que pode ser visto no cronômetro e no medidor de distância recorde.

#### 4.4.6 Retomar a gravação

Para retomar uma gravação pausada, toque no *cronômetro de gravação* ou no botão “Retomar gravação” na parte superior da tela de gravação. Em seguida, aparecerá o seguinte pop-up:

Se você pressionar “Continuar”, a gravação continuará. Se você pressionar “Parar”, a gravação de uma rota será concluída e você terá a possibilidade de *salvar a rota gravada*.

#### 4.4.7 Salvando a gravação

Se você *interrompeu a gravação de uma rota*, aparecerá uma tela na qual você poderá salvar a rota gravada. Um exemplo é exibido abaixo:

Nesta tela, você pode inserir posteriormente o título, o autor e uma descrição.

Com base no ponto inicial e final da rota, uma sugestão automática para o título da rota será feita. Essa sugestão aparece no campo do título se você mesmo não inserir um título. Se você não inserir um título, a sugestão será usada ao salvar a rota. Se você tocar no final do título sugerido, poderá modificar o título sugerido.

Para garantir que a sugestão automática de títulos funcione corretamente, a opção “*Endereços - Localizar automaticamente*” deve estar ativada nas configurações.

Se você pressionar “>” no lado direito do título, poderá adicionar um URL.

Se você pressionar “>” no lado direito do autor, poderá adicionar informações de contato e detalhes de direitos autorais e licenças. Se você salvar uma rota, os detalhes do autor e dos direitos autorais também serão salvos para uso futuro. Se você registrar ou planejar uma nova rota, os mesmos detalhes de autor e direitos autorais já serão preenchidos. Portanto, você não precisa inserir novamente esses detalhes ao salvar a próxima rota registrada.

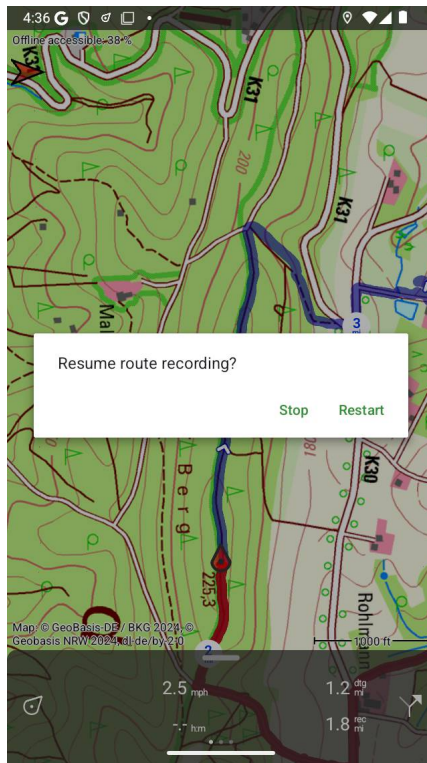


Figure12: Retomando a gravação de uma rota.

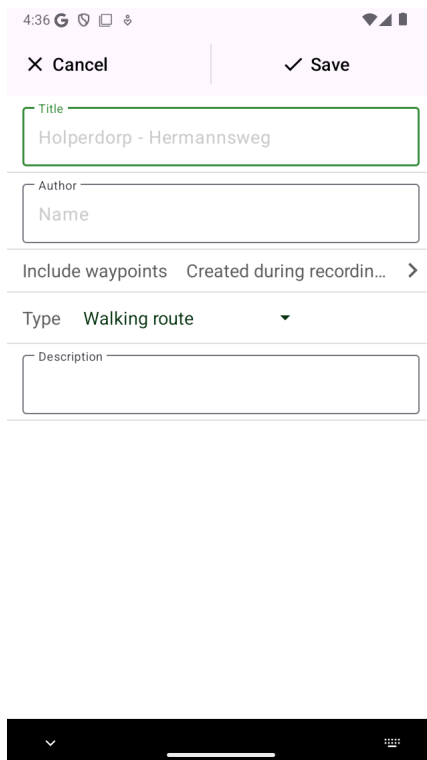


Figure13: Salvando uma rota gravada.

Você pode alterar o tipo de rota pressionando o campo do tipo de rota. Se você salvar a rota, o tipo de rota atual será usado como sugestão de tipo de rota para a próxima rota salva. Se você, por exemplo, registrar apenas rotas de bicicletas, precisará definir o tipo de rota apenas uma vez.

Usando a configuração “Incluir pontos de passagem”, você pode determinar quais pontos de referência atualmente exibidos no mapa da tela principal serão incluídos na rota salva. Ao tocar nessa configuração, você pode escolher entre: todos os waypoints que estão no mapa, waypoints próximos à rota, waypoints criados durante a gravação e nenhum waypoint. O número entre parênteses indica o número de waypoints a serem incluídos. Recomendamos definir “Incluir pontos de referência” como “pontos de referência criados durante a gravação”. Então, somente os pontos de referência que são carregados no mapa e criados durante a gravação serão adicionados à rota. Isso garante que não haja pontos de referência irrelevantes, que, por exemplo, fotos de outro dia são adicionadas à rota. Se você escolher “pontos de referência próximos à rota”, poderá determinar a distância máxima dos pontos de referência até a rota. Tenha cuidado ao definir o valor como “Todos os pontos de referência”. Isso pode causar a adição de pontos de passagem distantes e, portanto, irrelevantes para a rota salva.

Se terminar, você pode pressionar “Salvar” no canto superior direito para salvar a rota gravada. Se você não quiser salvar a rota, pressione “Cancelar” no canto superior esquerdo.

A rota será salva na pasta atualmente aberta na *tela de rotas salvas*.

Depois de salvar a rota gravada, aparecerá um pop-up perguntando se você gostaria de compartilhar sua rota com o Topo GPS ou com outro aplicativo (para isso, toque em “Mais”). Se você não quiser compartilhar a rota gravada, toque em “Cancelar”.

Se você escolher o Topo GPS, poderá *compartilhar sua rota com outros usuários do Topo GPS*, para que eles possam *importar sua rota gravada*.

Também é possível *compartilhar a rota gravada* posteriormente.

Imediatamente após salvar a rota, a *tela de detalhes da rota* será exibida. Aqui você pode visualizar e editar os detalhes da rota e carregar a rota gravada no mapa tocando no botão do mapa no canto superior direito desta tela.

Você também pode *carregar a rota registrada no mapa* posteriormente.

## 4.5 Planejando rotas

Planejar uma rota é criar uma rota entre dois ou mais locais. Esses locais são chamados de pontos de rota no Topo GPS. Os pontos de rota devem ser criados manualmente pressionando longamente no mapa. Uma alternativa ao planejamento de rotas é a *geração de rotas*. Com a geração de rotas, você não precisa criar pontos de rota, mas apenas fornecer um ponto de partida e o comprimento desejado.

O planejador de rotas pode ser aberto abrindo primeiro o *pop-up de rotas* (Menu > Rotas). Em seguida, toque no item “Planejar uma rota”.

Na tela do planejador de rotas, você pode encontrar uma sobreposição. Nessa sobreposição, o *botão de meios de transporte* é exibido e há vários outros botões que você pode usar para controlar o planejador de rotas.

Para ampliar o mapa até sua localização, você pode tocar no botão de posição no canto inferior esquerdo da sobreposição.

Para desfazer uma ação, você precisa pressionar o botão “Desfazer” (círculo com seta de retorno) na sobreposição. Você pode desfazer todas as ações no planejador até que o botão de desfazer fique azul claro.



Figure14: O planejador de rotas sem nenhuma rota planejada.

Ao lado do botão de desfazer, você encontra o botão Mais (círculo com pontos, somente iOS). Se você tocar no botão mais, um menu aparecerá com as seguintes opções:

- *Alterar mapa*: Você pode alterar o mapa do planejador com esta opção.
- *Adicionar rota*: Isso pode ser usado para unir uma rota salva à rota planejada ou para adicionar uma rota salva ao mapa.
- *Pesquisar*: Com esta opção, você pode criar um ponto de rota inserindo um nome de local.
- *Redefinir*: Isso redefinirá o planejador de rotas. A rota planejada e os pontos da rota desaparecerão.

Se houver uma rota planejada, um círculo com uma cruz aparecerá na sobreposição. Se você pressionar esse botão, reiniciará o planejador de rotas. Ao tocar no botão de desfazer, você pode desfazer uma ação de redefinição.

Para salvar uma rota planejada, você precisa pressionar o botão “*Salvar*” no canto superior direito da tela. Para compartilhar a rota planejada, você pode tocar no ícone de exportação à esquerda do botão Salvar.

Nas configurações do Topo GPS, você pode modificar o *estilo da linha de rota planejada*.

Você pode obter mais informações sobre o planejador de rotas pressionando “Planejador: Direitos autorais”, no canto superior esquerdo da tela do planejador de rotas.

#### 4.5.1 Meios de transporte

Para planejar uma rota, primeiro verifique os *meios de transporte* atuais na sobreposição. No exemplo acima, ele está definido como “Caminhando”. Ao tocar em “Caminhando”, aparecerá uma tela na qual você poderá alterar o *meio de transporte*.

No lado direito do botão do meio de transporte, há um ícone de *configurações*. Se você tocar nesse ícone, poderá ajustar o comportamento dos meios de transporte. Dependendo das configurações, a rota será otimizada. Ativar qualquer uma dessas opções pode resultar em uma rota mais longa.

Se você planeja uma rota com o meio de transporte “Crow fly” ou usando uma camada, você pode fazer isso sem uma conexão com a internet. Para as outras formas de transporte, é necessária uma conexão com a Internet, pois as rotas são calculadas externamente.

Mais informações podem ser encontradas na seção *Meios de transporte*.

### 4.5.2 Adicionando pontos de rota

Para planejar uma rota, você precisa adicionar pontos de rota. Você pode adicionar pontos de rota de três maneiras:

- Pressionando longamente no mapa e arrastando o ícone até o local desejado. Se você estiver usando o macOS, você também pode colocar o ponteiro no local desejado e pressionar Command+A.
- Ao inserir um local na barra de pesquisa da sobreposição do planejador de rotas.
- Ao tocar em waypoints, no marcador de posição ou nos nós de uma rede de nós.

Se você adicionou pelo menos dois pontos de rota, uma rota será calculada entre os dois pontos de rota. Depois disso, você pode adicionar outros pontos de rota.

Abaixo, vários exemplos de planejamento de rotas são discutidos.

#### 4.5.2.1 Planejando uma rota inserindo o nome de um local

Para planejar uma rota inserindo o nome de um local, primeiro abra o *planejador de rotas*. Se uma rota já estiver planejada, toque no botão cruzado para redefinir o planejador.

Se você tocar na barra de pesquisa na sobreposição do planejador de rotas, aparecerá uma tela na qual você poderá inserir o ponto de partida e o destino. Um exemplo é mostrado abaixo:

Sua localização atual é preenchida automaticamente como ponto de partida, você só precisa inserir o destino. Se você quiser usar outro ponto de partida, basta digitar o nome de outro local no campo “De:”.

Como exemplo, inserimos “Amersfoort” no campo “To”. Se agora você tocar em “Planejar” no canto superior direito ou tocar no local na lista de resultados da pesquisa, você retornará à tela do plano e uma rota será planejada da sua localização atual para “Amersfoort”, como você pode ver no exemplo abaixo:

Na sobreposição do planejador de rotas, o destino e a origem da rota planejada são mostrados como você pode ver na figura acima. Se você tocar neles, eles poderão ser alterados. Além disso, a extensão da rota é mostrada. Se você tocar no comprimento, o mapa será ampliado para a rota planejada. Além disso, a subida total é exibida. Se você tocar nela, poderá ver um *perfil de altura* da rota planejada.

Se você pressionar “Salvar” no canto superior direito, poderá *salvar a rota planejada*.

Se você não quiser salvar a rota, pressione “< Mapa” no canto superior esquerdo para retornar à tela *principal*. A rota planejada também estará visível no mapa principal.

Se você tocar na linha de rota de uma rota planejada na tela principal, você retornará ao planejador de rotas.

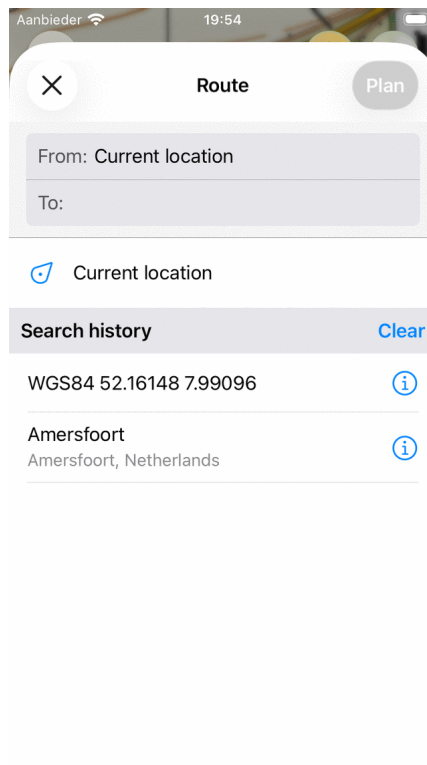


Figure15: Tela na qual você pode inserir um ponto de partida e um destino.

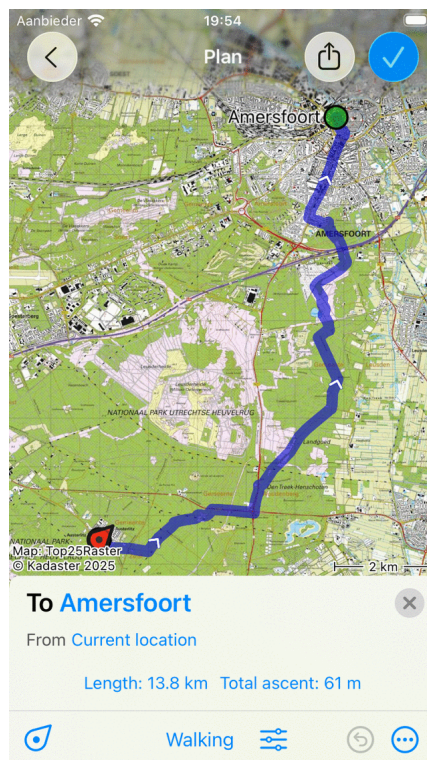


Figure16: Planejou uma rota de sua localização atual para “Amersfoort”.

#### 4.5.2.2 Planejando uma rota criando manualmente pontos de rota no mapa

Para planejar uma rota criando manualmente pontos de rota no mapa, primeiro abra o *planejador de rotas*. Se houver uma rota, toque no botão com a cruz para redefinir o planejador de rotas.

Se você pressionar longamente no mapa, um ponto de rota aparecerá. Se você mantiver o dedo no mapa, poderá arrastar o ponto de rota até a posição desejada. Se você soltar o dedo, o ponto de rota será posicionado. No Mac-OS, você também pode pressionar Command+A para adicionar um ponto de rota na posição do ponteiro.

Um exemplo com um ponto de rota adicionado ao mapa é exibido abaixo:



Figure17: Um único ponto de rota é adicionado manualmente ao mapa.

O ponto de rota adicionado é colorido em verde. A cor verde indica que o ponto de rota está selecionado.

Você pode adicionar um segundo ponto de rota pressionando longamente no mapa. Este será colorido em azul e indicará um ponto de rota que está sendo adicionado. Um ponto de rota azul sempre seguirá um verde. Agora você precisa arrastar o ponto de rota azul para a posição desejada. Se você soltar o dedo, uma rota será planejada do ponto verde para o azul, como você pode ver abaixo:

Ao planejar uma rota, os pontos da rota serão movidos automaticamente para a estrada conhecida mais próxima.

Ao liberar o ponto de rota azul, ele será selecionado automaticamente e colorido em verde. O ponto de rota originalmente selecionado será desmarcado e ficará laranja.

O comprimento da rota planejada é indicado na sobreposição do planejador de rotas na parte inferior. Se você tocar no comprimento, o mapa ampliará a rota planejada. Além disso, a subida total é mostrada na sobreposição. Se você tocar na subida total, poderá ver um perfil de altura da rota planejada.

Para estender a rota, você precisa adicionar um terceiro ponto de rota, pressionando longamente no mapa. Um exemplo é exibido abaixo:

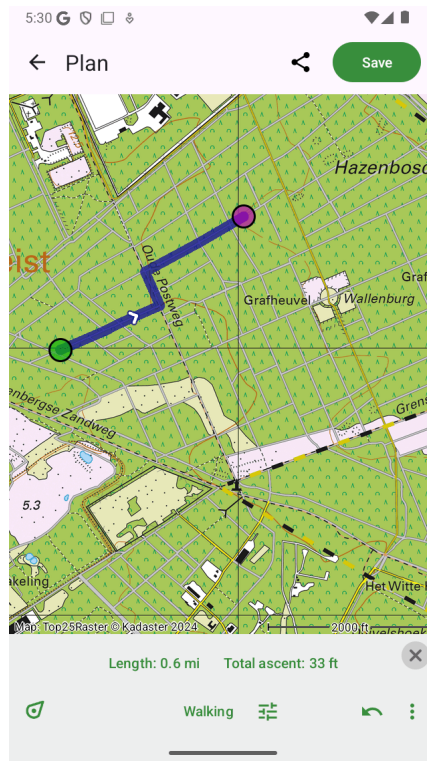


Figure18: Uma rota é planejada entre dois pontos de rota adicionados manualmente.



Figure19: Uma rota é planejada por meio de três pontos de rota.

### Planejando uma viagem de ida e volta

Para planejar uma viagem de ida e volta, primeiro você precisa criar vários pontos de rota, como no exemplo acima. Em seguida, toque no primeiro ponto de rota. Aparecerá um pop-up no qual você deverá planejar ou selecionar o ponto de partida. Se você tocar em “Planejar o ponto de partida”, a rota será fechada, como você pode ver no exemplo abaixo:



Figure20: Uma rota de ida e volta é planejada por meio de três pontos de rota.

### Selecionar pontos de rota

Você pode selecionar um ponto de rota tocando (pressionando brevemente) em um ponto de rota. O ponto de rota tocado ficará verde. Um ponto de rota que segue imediatamente um ponto de rota selecionado será colorido de roxo. Dessa forma, você sempre pode recuperar a direção da rota. Todos os outros pontos da rota serão coloridos em laranja.

### Pontos de rota em movimento

Para mover um ponto de rota, você primeiro *seleciona* o ponto de rota desejado tocando nele. O ponto de rota ficará verde. Em seguida, você pressiona longamente no ponto de rota selecionado. Mantenha o dedo na tela e arraste o ponto de rota para a nova posição. Um exemplo é exibido abaixo:

Se você liberar o ponto de rota movido, a nova rota será calculada automaticamente, como você pode ver na figura abaixo:

### Inserindo pontos de rota

Para inserir um ponto de rota entre dois pontos de rota existentes, primeiro você precisa *selecionar* o ponto de rota que fica logo antes do ponto de rota que você pretende inserir. Para selecionar o ponto de rota, basta tocar nele (pressione brevemente).

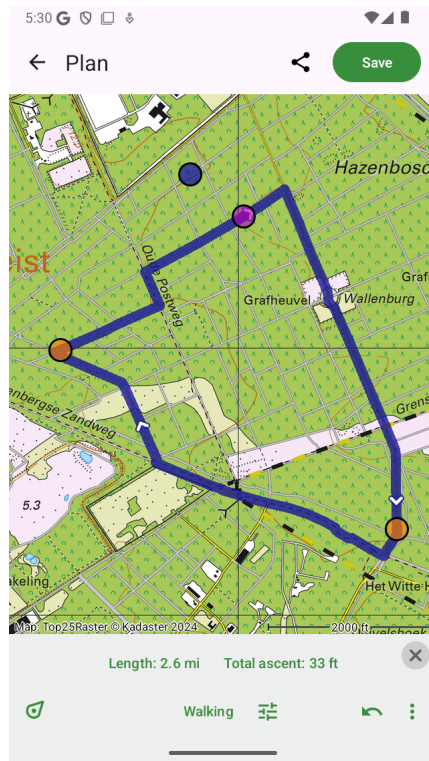


Figure21: *Movendo um ponto de rota.*



Figure22: *Rota recém-planejada após mover um ponto de rota.*

Se o ponto de rota selecionado não for o último ponto de rota, você verá um ponto de rota roxo. Esse é o ponto de rota que segue diretamente o ponto de rota verde. Um ponto de rota inserido será inserido entre o ponto verde e o ponto roxo.

Se você pressionar longamente no mapa, um ponto de rota azul aparecerá. Se você mantiver o dedo no mapa, poderá arrastar esse ponto até a posição desejada. Um exemplo é exibido abaixo:



Figure23: Um novo ponto de rota (azul) será inserido entre o ponto de rota selecionado (verde) e o seguinte (roxo).

Se você soltar o dedo da tela, a rota entre o ponto de rota verde e roxo agora passará pelo ponto de rota inserido. Isso é ilustrado na figura abaixo:

Se a nova rota tiver sido calculada, o ponto de rota inserido será automaticamente selecionado e colorido em verde.

Também é possível inserir um ponto de rota na rota atual. Pressione longamente na rota, um novo ponto de rota azul aparecerá. Se você mover o dedo, o novo ponto de rota poderá ser movido somente ao longo da linha de rota. Se você soltar o dedo, o ponto de rota será inserido.

### Removendo pontos de rota

Para remover um ponto de rota, primeiro você precisa *selecionar* o ponto de rota desejado tocando nele. Em seguida, pressione longamente esse ponto de rota, mantenha o dedo na tela e arraste-o para a parte superior ou inferior da tela. Você verá que o ponto de rota desaparece. Um exemplo é exibido abaixo:

Se você arrastou o ponto de rota para a parte inferior ou superior da tela, você pode soltá-lo. O ponto de rota será removido e a rota será recalculada, como você pode ver abaixo:

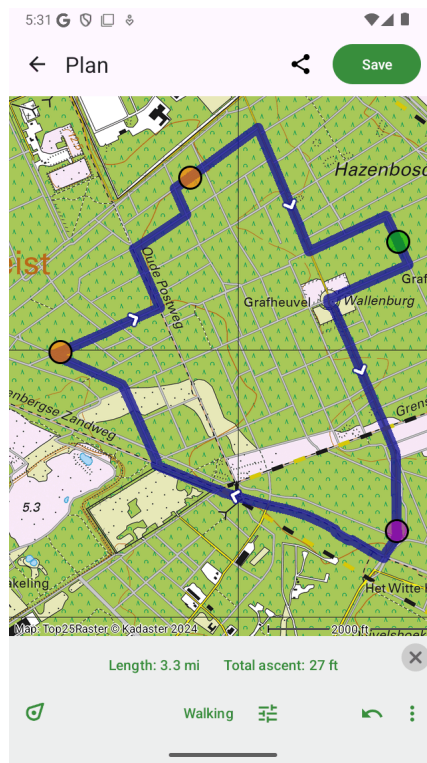


Figure24: A rota recém-planejada passa pelo ponto de rota inserido.

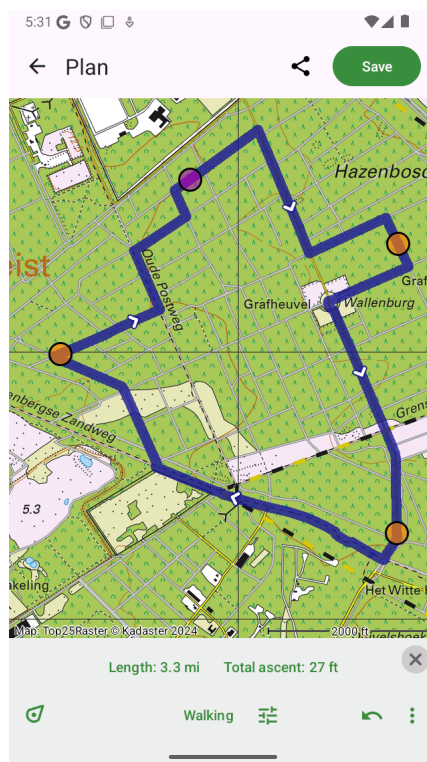


Figure25: Remover um ponto de rota arrastando-o para a parte superior ou inferior da tela.

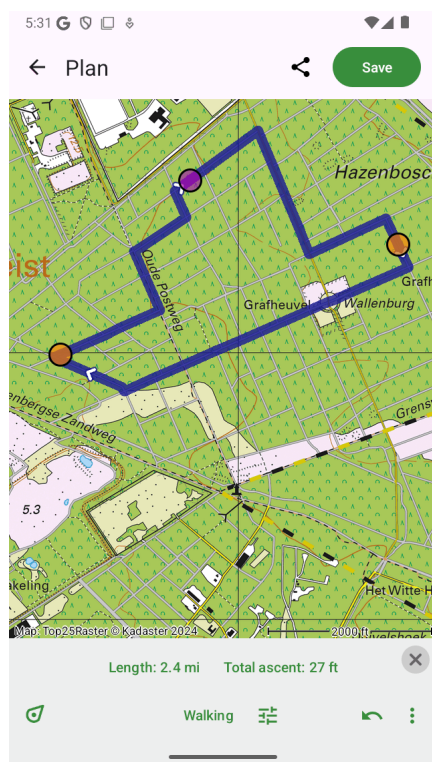


Figure26: A rota após a remoção de um ponto de rota.

#### 4.5.2.3 Planejando uma rota da sua localização atual até um ponto

Você pode planejar uma rota da sua localização atual até um ponto de várias maneiras.

##### Planejando da localização atual até um ponto no mapa

Se você quiser planejar uma rota da sua localização atual até um ponto no mapa, a maneira mais rápida é pressionar longamente no mapa. Aparecerá um ícone que você pode arrastar para o local desejado. Se você soltar o dedo, a tela de criação do waypoint será exibida. Role para baixo nesta tela para ver a seção do plano de rota, como no exemplo abaixo.

Abaixo do botão do plano, você pode ver os meios de transporte atuais. Se você tocar nele, poderá alterá-lo para o *meio de transporte* desejado. Ao lado do botão do plano, você vê um mapa geral com a localização atual e o ponto. Se você tocar no botão planejar, uma rota será planejada da sua localização atual até o ponto e você retornará à tela principal, como pode ser visto na figura abaixo:

Se você tocar na curva da rota, o *planejador de rotas* será aberto. Lá, você pode tocar em Mais > Redefinir para remover a rota planejada ou em “Salvar” para salvá-la.

##### Planejando da localização atual até um waypoint

Para planejar uma rota de sua localização atual até um waypoint, primeiro abra a *tela de detalhes do waypoint* tocando, por exemplo, em um waypoint que está carregado no mapa. Em seguida, role para baixo na tela de detalhes do waypoint até a seção do plano. Verifique o meio de transporte e toque em “Planejar” para planejar uma rota da sua localização atual até o waypoint, como no exemplo acima.

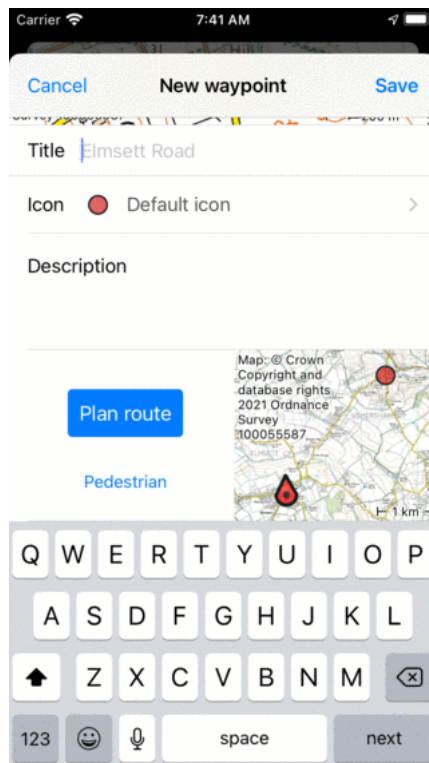


Figure27: Planejando uma rota até um ponto no mapa.

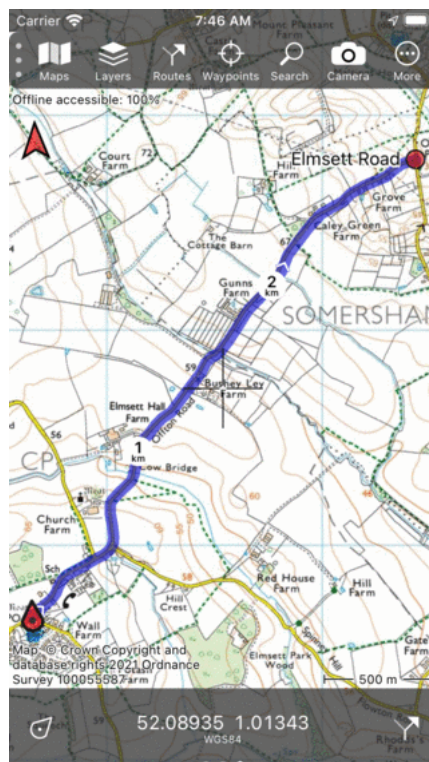


Figure28: Foi planejada uma rota de sua localização atual até um ponto no mapa.

### Planejando a partir do local atual inserindo um nome de local

É possível planejar uma rota a partir do local atual *inserindo um nome de local na tela do planejador de rotas*.

Como alternativa, toque em *Menu* > Pesquisar > Endereço e insira um local na barra de pesquisa. Nos resultados da pesquisa exibidos, toque no botão de informações para ver mais informações sobre um resultado de pesquisa. Role para baixo até a seção do plano. Verifique o meio de transporte e toque em “Planejar” para planejar uma rota da sua localização atual até o resultado da pesquisa, como no exemplo acima.

### Planejando da localização atual até uma coordenada

Para planejar uma rota da sua localização atual até uma coordenada, primeiro insira uma coordenada, via *Menu* > Pesquisar > Coordenada. Em seguida, retorne ao mapa, toque no waypoint criado e planeje a rota conforme *explicado acima*.

#### 4.5.2.4 Planejando uma rota em uma rede de nós de bicicletas

Uma rede de nós de bicicleta é uma coleção de nós numerados e conexões entre eles. Uma placa com o número do nó é colocada no local de um nó. Também mostra a direção para os nós próximos. As conexões também estão marcadas com sinais. Uma rede de nós de bicicleta permite uma navegação fácil, porque uma rota pode ser descrita pelos números dos nós.

As redes de nós de bicicletas podem ser encontradas na Holanda, Bélgica e Alemanha.

Para planejar uma rota em uma rede de nós de bicicleta, primeiro carregue a rede de nós de bicicleta no mapa por meio de *Menu* > Camadas > Rede de nós de bicicletas. Em seguida, toque em um nó de bicicleta e toque em “Planejar uma rota”.

Como alternativa, abra o *planejador de rotas* e defina o meio de transporte como “Rede de nós de bicicleta”.

Toque posteriormente nos nós de bicicleta desejados para planejar uma rota. Um exemplo é mostrado abaixo:

A rota é planejada em seu dispositivo, por isso você não precisa de uma conexão com a Internet para planejar rotas em uma rede de nós de bicicletas.

Assim como no *planejamento de rotas, criando pontos de rota manualmente no mapa*, também é possível *mover, inserir e remover* pontos de rota

Se você pressionar longamente em uma conexão entre os nós, também poderá adicionar um ponto de rota em uma conexão.

Na sobreposição do planejador de rotas, você pode ver a lista dos nós que você precisa seguir. Você pode deslizar essa lista para a esquerda e para a direita.

Se você terminar de planejar uma rota, pressione “Salvar” para salvar a rota. Se você tocar em “< Mapa”, a rota não será salva. Você retornará à tela principal e o mapa ampliará a rota planejada.

### 4.5.3 Finalizando o planejamento de rotas

Se você estiver pronto para planejar uma rota, você pode retornar ao mapa principal tocando em “< Mapa” no canto superior esquerdo da tela. A rota planejada será então mostrada no mapa na tela principal, mas não será salva. Se você tocar em uma rota planejada na tela principal, retornará ao planejador de rotas.

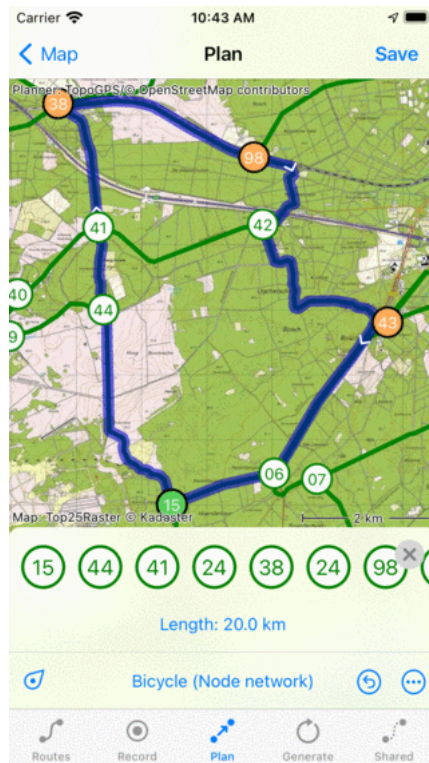


Figure29: Planejando uma rota em uma rede de nós de bicicletas.



Figure30: A rota planejada da rede de nós de bicicletas na tela principal.

#### 4.5.4 Salvando a rota planejada

Se você quiser salvar uma rota planejada, toque em “Salvar” no canto superior direito da tela do planejador de rotas. Aparecerá uma tela na qual você poderá inserir os detalhes da rota, conforme ilustrado abaixo:

Figure31: Salvando uma rota planejada

Você pode inserir o título, o autor, o tipo de rota e a descrição. O espaço reservado para título cinza no campo do título é o título sugerido e será usado se você não inserir um título. Se você tocar no final do título sugerido, poderá modificar o título sugerido. Você também pode decidir incluir na rota os pontos de referência que estão atualmente carregados no mapa. Em seguida, toque em “Salvar” para salvar a rota planejada. Você retornará à *tela principal* e o mapa ampliará a rota planejada.

#### 4.6 Gerando rotas

Suponha que você queira caminhar ou pedalar por uma rota de ida e volta de um determinado comprimento a partir de um determinado ponto. Você pode tentar *planejar uma rota* e, por tentativa e erro, provavelmente acabará com uma boa rota de ida e volta com a duração desejada. No entanto, em tal situação, pode ser muito mais fácil deixar o Topo GPS gerar uma rota para você.

Gerar uma rota é a criação automática de uma rota de ida e volta. As únicas entradas são o ponto de partida, o comprimento desejado e o meio de transporte.

Para gerar uma rota, primeiro abra o *pop-up de rotas*. Em seguida, toque no item “Gerar rota”. A tela de geração de rotas será aberta e uma rota será gerada imediatamente, como no exemplo abaixo:

A rota gerada é mostrada no mapa.

O ponto verde no mapa é o ponto inicial e final da rota. Ao pressionar longamente o ponto verde, você pode arrastá-lo para outro local no mapa. Imediatamente, uma nova rota será gerada a partir do novo local.

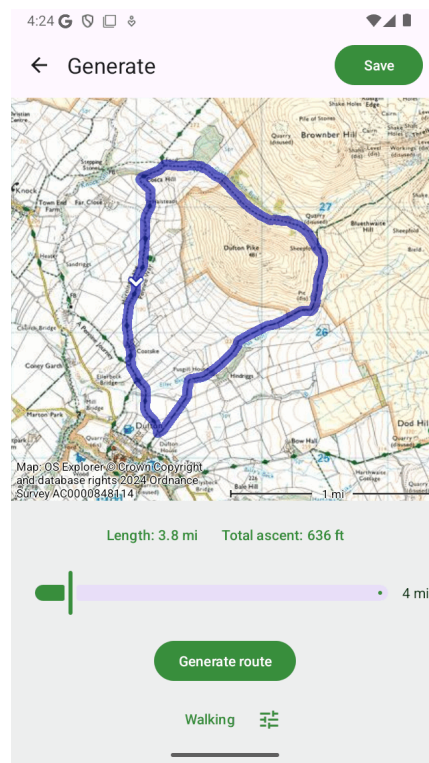


Figure32: A tela de geração de rotas com uma rota gerada.

O controle deslizante na parte inferior determina o comprimento desejado da rota. Se você mover o controle deslizante, uma nova rota será gerada. O comprimento desejado é exibido no lado direito do controle deslizante. O comprimento desejado e real nem sempre coincidem exatamente. O comprimento real da rota gerada é exibido acima do controle deslizante. Ao lado do comprimento real, você vê a subida total da rota. Se você tocar nele, poderá ver o *perfil de altura* da rota gerada.

Abaixo do controle deslizante, há o botão de meio de transporte. No exemplo acima, ele está definido como “Pedestre”. Se você tocar nesse botão, poderá alterar o *meio de transporte*. Ao lado do botão de meio de transporte, há um ícone com controles deslizantes. Se você tocar nesse ícone, poderá ajustar o comportamento do gerador de rotas.

Na parte inferior, há o botão “Gerar”. Se você tocar nele, você gerará uma nova rota. Isso pode ser útil se você quiser gerar outra rota, mas não quiser alterar o ponto de partida ou o comprimento desejado.

No exemplo abaixo, tocamos no botão “Gerar” para gerar uma nova rota a partir do mesmo ponto:

Claramente, a rota recém-gerada é diferente da primeira rota. Ao pressionar várias vezes o botão gerar, você pode gerar rotas até encontrar uma rota de sua preferência.

Como exemplo, agora alteramos o comprimento desejado para 50 km. Uma nova rota mais longa é gerada, como você pode ver no exemplo abaixo:

Se você tocar em “Salvar” no canto superior direito da tela de geração de rotas, a rota gerada será salva no seu dispositivo, carregada no mapa e você retornará à tela principal. Abaixo, você vê o resultado do salvamento da última rota gerada dos exemplos acima:

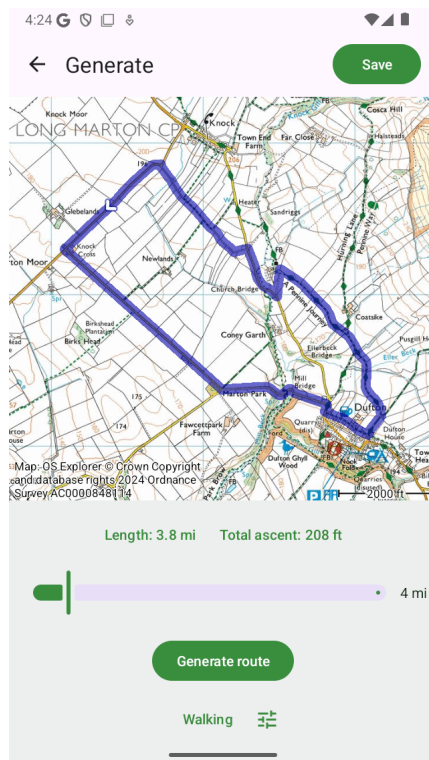


Figure33: Outra rota foi gerada.

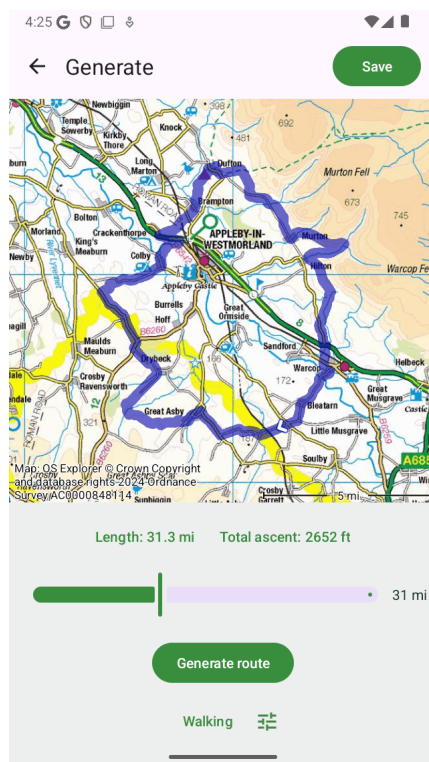


Figure34: Foi gerada uma rota com a extensão desejada de 50 km.

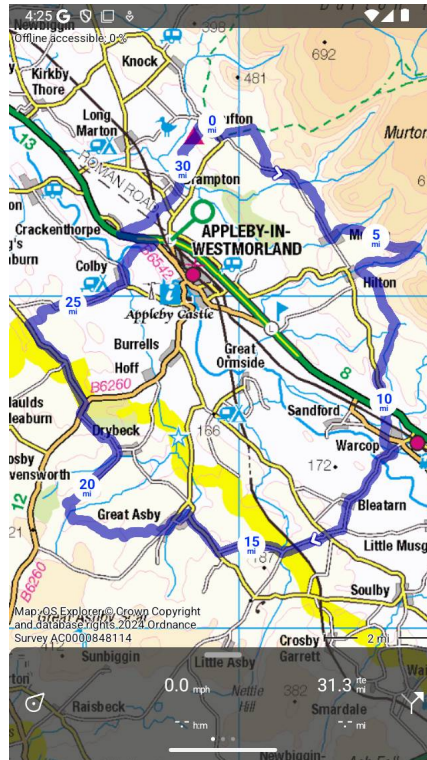


Figure35: A rota gerada foi salva e carregada no mapa principal.

## 4.7 Meios de transporte

Para *planejar* ou *gerar* uma rota, você precisa definir o meio de transporte. Você pode encontrar o botão do meio de transporte na parte inferior da tela de geração do plano ou da rota, ou abaixo do botão do plano na tela de detalhes do ponto. No botão, o meio de transporte usado atualmente é mostrado. Ao lado do botão do meio de transporte, um botão de configurações é exibido. Esse botão de configurações pode ser usado para ajustar o comportamento de um meio de transporte. Observe que ativar qualquer uma das configurações possíveis pode aumentar a duração e/ou a duração da rota.

É possível misturar os meios de transporte ao planejar uma rota. Pode-se, por exemplo, começar com um pedestre, depois planejar uma peça com “Crow fly” e depois planejar com “Bicycle”.

Para planejar uma rota ou gerar uma rota, você pode escolher entre os seguintes meios de transporte: caminhada, bicicleta, bicicleta de corrida, mountain bike, cavalo, motocicleta, carro, carro (evite rodovias) e voo em corvo.

### 4.7.1 Caminhando

Os meios de transporte a pé no Topo GPS devem ser usados para planejamento manual de rotas e geração automática de rotas. Quando esse perfil for selecionado, o cálculo da rota respeitará estradas e trilhas adequadas para pedestres. É necessária uma conexão ativa com a Internet.

Ao planejar uma rota a pé, você pode ajustar as seguintes configurações para personalizar seu caminho:

- Prefira estradas mais panorâmicas: escolhe ambientes mais agradáveis quando possível.
- Prefira estradas pavimentadas: favorece superfícies pavimentadas e evita trilhas não pavimentadas.
- Prefira estradas não pavimentadas: favorece trilhas de terra ou cascalho e evita estradas pavimentadas.

- Prefira estradas curvas: favorece caminhos com mais curvas.
- Prefira áreas rurais: Percursos pela natureza ou pelo campo, evitando cidades.
- Prefira áreas urbanas: percorre vilas ou cidades, evitando o campo.
- Evite ciclovias: evita caminhos que devem ser compartilhados com ciclistas.
- Evite colinas: procura terrenos planos.
- Evite escadas: evita rotas que exijam subir degraus.
- Evite balsas: evita rotas que exijam travessias aquáticas (útil se as balsas não estiverem funcionando).
- Evite túneis: mantém a rota acima do solo. Evita até mesmo túneis curtos.

### 4.7.2 Bicicleta

O meio de transporte de bicicleta deve ser usado para planejar e gerar uma rota de bicicleta. O percurso respeitará estradas adequadas para bicicletas. É necessária uma conexão com a internet. Nas configurações, você pode definir as seguintes opções:

- Prefira estradas mais pitorescas: Ele escolherá estradas mais bonitas quando possível.
- Prefira ciclovias: Ele preferirá ciclovias, se possível.
- Prefira estradas pavimentadas: Ele tentará usar estradas pavimentadas e evitar estradas não pavimentadas.
- Prefira estradas não pavimentadas: Ele tentará usar as estradas não pavimentadas e evitar as estradas pavimentadas.
- Prefira estradas curvas: Ele preferirá estradas com curvas.
- Prefira áreas rurais: Ele prefere áreas rurais, se possível, e tenta evitar áreas urbanas.
- Prefira áreas urbanas: Ele prefere áreas urbanas, se possível, e tenta evitar áreas rurais.
- Evite colinas: Ele preferirá trem plano.
- Evite escadas: evitará escadas.
- Evite balsas: evitará balsas. Isso pode ser útil se você quiser evitar o risco de não conseguir atravessar a água porque a balsa não está funcionando.
- Evite túneis: Isso evitará túneis. Pode ser útil se você não preferir andar por túneis.

### 4.7.3 Bicicleta de corrida

O meio de transporte da bicicleta de corrida deve ser usado para planejar e gerar uma rota para a bicicleta de corrida. O percurso respeitará estradas adequadas para bicicletas rápidas. É necessária uma conexão com a internet. Nas configurações, você pode definir as seguintes opções:

- Prefira estradas curvas: Ele preferirá estradas com curvas.
- Prefira áreas rurais: Ele prefere áreas rurais, se possível, e tenta evitar áreas urbanas.
- Prefira áreas urbanas: Ele prefere áreas urbanas, se possível, e tenta evitar áreas rurais.
- Evite ciclovias: evitará as estradas especialmente designadas para bicicletas. Isso pode ser útil se você quiser evitar as bicicletas que se movem mais lentamente.

- Evite colinas: Ele preferirá trem plano.
- Evite escadas: evitará escadas.
- Evite balsas: evitará balsas. Isso pode ser útil se você quiser evitar o risco de não conseguir atravessar a água porque a balsa não está funcionando.
- Evite túneis: Isso evitará túneis. Pode ser útil se você não preferir andar por túneis.

#### **4.7.4 Mountainbike**

Os meios de transporte de mountain bike devem ser usados para planejar uma rota para mountain bike (MTB). A rota tentará seguir caminhos de MTB especialmente designados, se possível. É necessária uma conexão com a internet. Observe que você deve sempre verificar se o mountain bike é permitido na trilha planejada, especialmente em áreas naturais. Às vezes, é necessária uma autorização especial. Nas configurações, você pode definir as seguintes opções:

- Evite balsas: evitará balsas.

#### **4.7.5 Carro**

O meio de transporte de carro deve ser usado ao planejar uma rota de carro. Em princípio, ele lhe dará a rota mais rápida possível. É necessária uma conexão com a internet. Nas configurações, você pode definir as seguintes opções:

- Evite balsas: evitará balsas. Isso pode ser útil se você quiser evitar o risco de não conseguir atravessar a água porque a balsa não está funcionando.
- Evite pedágio: Evitará estradas com pedágio.
- Evite túneis: Isso evitará túneis.

#### **4.7.6 Carro (evite estradas primárias)**

O meio de transporte de carro (evite estradas primárias) é útil se você quiser planejar uma rota panorâmica de carro. Ele evitará automaticamente todas as rodovias e estradas primárias de alta velocidade. É necessária uma conexão com a internet. Nas configurações, você pode definir as seguintes opções:

- Prefira estradas curvas: Ele preferirá estradas com curvas.
- Prefira estradas não pavimentadas: Ele tentará usar as estradas não pavimentadas e evitar as estradas pavimentadas.
- Prefira áreas rurais: Ele prefere áreas rurais, se possível, e tenta evitar áreas urbanas.
- Prefira áreas urbanas: Ele prefere áreas urbanas, se possível, e tenta evitar áreas rurais.
- Evite estradas secundárias: Também evitará as estradas secundárias, levando a uma viagem mais longa por estradas menores.
- Evite balsas: evitará balsas. Isso pode ser útil se você quiser evitar o risco de não conseguir atravessar a água porque a balsa não está funcionando.
- Evite pedágio: Evitará estradas com pedágio.
- Evite túneis: Isso evitará túneis.

### 4.7.7 Motocicleta

O meio de transporte de motocicletas é útil para planejar ou gerar uma viagem de moto. É necessária uma conexão com a internet. Nas configurações, você pode definir as seguintes opções:

- Prefira estradas curvas: Ele preferirá estradas com curvas. Isso pode proporcionar uma viagem mais agradável.
- Prefira estradas não pavimentadas: Ele tentará usar as estradas não pavimentadas e evitar as estradas pavimentadas.
- Prefira áreas rurais: Ele prefere áreas rurais, se possível, e tenta evitar áreas urbanas.
- Prefira áreas urbanas: Ele prefere áreas urbanas, se possível, e tenta evitar áreas rurais.
- Evite rodovias: evitará as rodovias. Útil se você quiser fazer um passeio panorâmico.
- Evite estradas primárias: Isso evitará as estradas primárias.
- Evite estradas secundárias: Também evitará as estradas secundárias, levando a uma viagem mais longa por estradas menores.
- Evite balsas: evitará balsas. Isso pode ser útil se você quiser evitar o risco de não conseguir atravessar a água porque a balsa não está funcionando.
- Evite pedágio: Evitará estradas com pedágio.
- Evite túneis: Isso evitará túneis.

### 4.7.8 Crow fly

O meio de transporte por mosca corva pode ser usado para planejar o caminho mais curto entre os pontos. Se a distância for pequena, será uma linha reta. Não é necessária uma conexão com a Internet. Usando a mosca recta, é possível planejar qualquer rota, mesmo que não respeite as estradas. Se você comprou a extensão de altura, também será gerado um perfil de altura em países específicos. Não há configurações possíveis de ajuste fino para os meios de transporte por mosca-corva.

### 4.7.9 Outros meios de transporte

Se você comprou qualquer uma das camadas, por exemplo, nós de caminhada, nós de bicicleta, rotas de mountain bike ou trilhas de bicicleta de longa distância, você também pode usá-las como meio de transporte. Em seguida, você pode planejar uma rota nessa camada sem usar uma conexão com a Internet.

## 4.8 Detalhes da rota

A tela de detalhes da rota mostra informações sobre uma rota específica.

Para abrir a tela de detalhes da rota, toque na curva da rota que está carregada no mapa na tela principal. Você também pode abrir a tela de detalhes da rota tocando no botão de informações (i) no lado direito do título de uma rota na *tela de rotas salvas* (Menu > Rotas > Rotas salvas) e na tela de rotas compartilhadas (Menu > Rotas > Rotas compartilhadas).

Um exemplo da tela de detalhes da rota é mostrado abaixo.

No canto superior direito da tela de detalhes da rota, um ícone de mapa é mostrado. Se você tocar no ícone do mapa, a rota será carregada no mapa principal, o mapa será ampliado para a rota e você retornará à tela principal. Se uma barra for exibida no ícone do mapa, a rota já está carregada no mapa. Se você tocar no ícone do mapa cortado, removerá a rota do mapa.

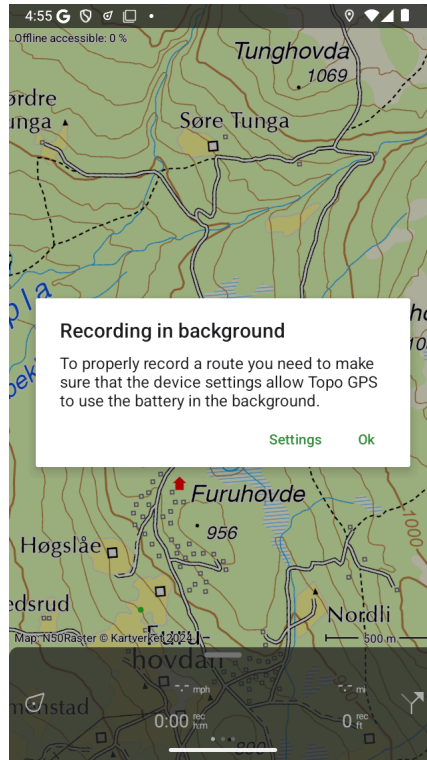


Figure36: Um exemplo da tela de detalhes da rota.

Na parte superior da tela de detalhes da rota, um mapa com a rota é exibido. A seta branca na linha da rota indica a direção da rota.

Diretamente abaixo do mapa, você encontra o título, o tipo de rota, a duração, a duração (se a rota estiver registrada), a *subida total* (se disponível) e o autor. Se você tocar nesse item, poderá ver *informações adicionais sobre a rota*.

Uma descrição e fotos serão mostradas se estiverem presentes. Se você tocar em uma foto, ela será exibida em tela cheia e você poderá navegar pelas fotos deslizando-as para a esquerda e para a direita.

Em seguida, se houver um perfil de altitude/elevação, um perfil de inclinação, um perfil de velocidade e um perfil de distância são mostrados. Você pode tocar nesses perfis para ver o *perfil com mais detalhes* e obter informações adicionais de altura, inclinação e velocidade.

Se a rota estiver dentro da região de cobertura do mapa principal, a seção “Tiles no mapa atual” aparecerá como na figura acima. Aqui você pode *baixar os blocos do mapa de uma rota*.

Na parte inferior da tela, você também encontra a data e hora da criação e da última modificação da rota.

Na parte inferior da tela de detalhes das rotas, você pode encontrar uma barra de ferramentas com os seguintes botões:

- botões “<” < “and” >: Com esses botões, você pode navegar para trás e para frente pelos detalhes da rota de uma coleção de rotas.
- Botão *Lixeira*: Se você tocar nesse botão, poderá *remover a rota atualmente exibida do seu dispositivo*.
- Botão *Exportar*: Se você tocar nesse botão, poderá *exportar a rota*.
- Botão *Editar*: Se você tocar nesse botão, será exibido um pop-up que você pode usar para *editar a rota*.

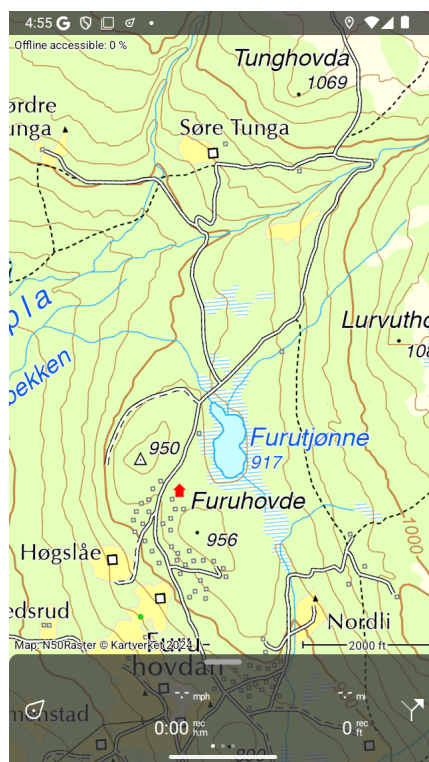


Figure37: Um exemplo da parte inferior da tela de detalhes da rota.

#### 4.8.1 Detalhes adicionais da rota

Se você tocar na seção de título logo abaixo do mapa, na tela de *detalhes da rota*, a tela de detalhes adicionais da rota será aberta. Aqui você pode encontrar informações adicionais sobre a rota, como autor e informações sobre direitos autorais. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

Na tela de detalhes adicionais da rota, também são mostradas a hora e a data exatas de início e término de uma gravação. Se você tocar em um desses itens, um gráfico da distância versus tempo será exibido, junto com um mapa. Aqui você pode ler cada registro de data e hora de cada ponto em uma rota registrada. A hora é exibida no fuso horário usado no dispositivo.

Se você compartilhou uma rota com o Topo GPS, uma seção especial sobre rotas compartilhadas aparecerá na tela de detalhes adicionais da rota. Aqui você pode remover a rota compartilhada tocando em “Remover rota compartilhada” e confirmando a remoção. Outros usuários não poderão mais baixar essa rota compartilhada, mas ela permanecerá armazenada no seu dispositivo.

Se você gravou a rota neste dispositivo, o uso da bateria do seu dispositivo durante a gravação também é exibido. Especialmente a porcentagem consumida por hora pode ser útil saber.

#### 4.9 Baixando blocos de mapas de uma rota

Você pode baixar os blocos do mapa de uma rota rolando para baixo na *tela de detalhes da rota* até a seção “Blocos no mapa atual”. O mapa atual é o mapa usado atualmente na tela principal. Se a rota não estiver na região de cobertura do mapa, a seção “Tiles no mapa atual” não será exibida. Um exemplo é mostrado abaixo:

A porcentagem de blocos de mapas acessíveis offline indica a porcentagem de blocos de mapa relevantes para a rota que estão armazenados em seu dispositivo. Essa porcentagem só se aplica ao mapa que está atualmente visível na tela do mapa. Se a porcentagem for de 100%, significa que todos os blocos do

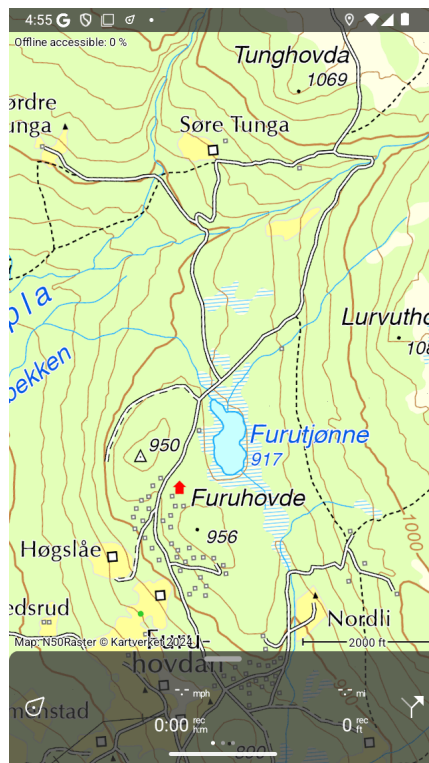
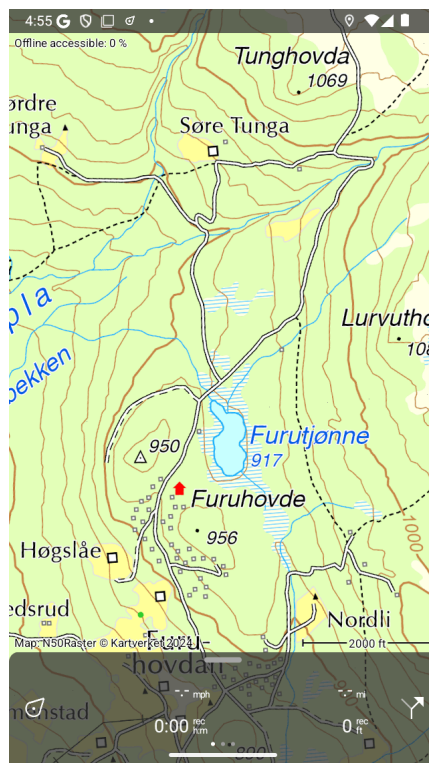


Figure38: Um exemplo da tela adicional de detalhes da rota.



mapa necessários para exibir a rota no mapa estão acessíveis offline.

Toque no botão “Download” para começar a baixar os blocos do mapa. É recomendável baixar todos os blocos do mapa em uma conexão Wi-Fi antes de sair para seguir a rota. Nesse caso, você pode ter certeza de que a parte do mapa relevante para a rota está acessível em todos os níveis de zoom, mesmo se você não estiver conectado à Internet.

No botão de download, uma estimativa do tamanho do download e da quantidade necessária de espaço de armazenamento é mostrada.

Se você tocou no botão de download, o botão indicará quantos blocos ainda precisam ser baixados. Você pode cancelar o download tocando em “Parar o download”. Se todos os blocos do mapa relevantes para a rota tiverem sido baixados, o botão exibirá “Baixado completamente”.

Embora o cálculo da porcentagem de acessibilidade off-line seja muito confiável, você sempre pode verificar se os blocos estão realmente acessíveis off-line. Basta colocar o dispositivo no modo avião, carregar a rota no mapa principal e ver se todos os mapas ao redor da rota são exibidos.

### 4.10 Perfis de rota

Quando as informações de altura estão disponíveis, você pode encontrar uma altitude ou elevação e um perfil de inclinação rolando para baixo na tela de *detalhes da rota*. Quando as informações de tempo estão disponíveis, você também pode encontrar um perfil de velocidade e distância na *tela de detalhes da rota*. Ao *gravar uma rota*, você pode tocar na linha de rota da rota gravada para abrir a tela de gravação. Lá você também encontra um perfil de altitude e velocidade. Ao *planejar uma rota* ou *gerar uma rota*, você pode tocar no rótulo “Subida total” para ver os perfis de elevação e inclinação da rota planejada. Talvez seja necessário rolar para baixo na tela de detalhes da rota para ver todos os perfis.

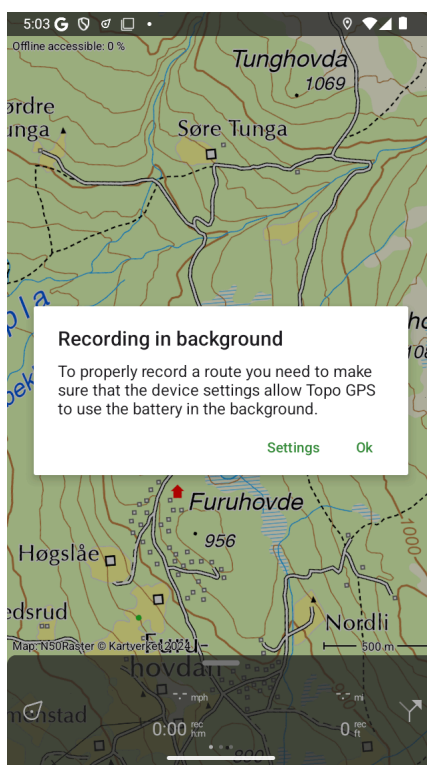


Figure39: Um exemplo de perfis de altitude, inclinação e velocidade na tela de detalhes da rota.

### 4.10.1 Perfis de altura

Tanto um perfil de altitude quanto um perfil de elevação são perfis de altura. Altitude é a altura do dispositivo em relação ao nível médio do mar. A elevação é a altura do solo em relação ao nível médio do mar e geralmente é derivada de um modelo digital de elevação. Se alguém estiver andando no chão, a altitude é aproximadamente igual à elevação. Mas se alguém está voando, a altitude e a elevação são diferentes. Os perfis de altura das rotas registradas no Topo GPS são sempre perfis de altitude, ou seja, medidos com o uso do GPS e do barômetro (quando disponível).

### 4.10.2 Perfil de inclinação

O perfil do declive oferece uma visão rápida da dificuldade de uma rota. A porcentagem de inclinação (também chamada de inclinação) é a quantidade de deslocamento vertical em comparação com o deslocamento horizontal. Embora o perfil do declive possa estar flutuando muito, o declive das partes mais íngremes pode ser facilmente encontrado no perfil do declive. Além disso, o comprimento das partes mais íngremes pode ser lido rapidamente. Junto com o comprimento e a *subida total*, isso dá uma ideia rápida da dificuldade da rota.

Aconselhamos que você descubra quais inclinações você pode suportar. Você pode fazer isso investigando os gráficos de inclinação das rotas que você *registrou* anteriormente. Em seguida, sempre verifique o gráfico de inclinação antes de seguir uma rota. Se tiver partes íngremes para distâncias maiores, que estão acima de suas habilidades, é melhor escolher outra rota a seguir.

No perfil de inclinação do Topo GPS, as inclinações são calculadas entre pontos que estão a cerca de 200 m de distância um do outro, a fim de suavizar as flutuações.

### 4.10.3 Perfil de velocidade

O perfil de velocidade oferece uma visão geral rápida da velocidade de uma rota. Esse perfil só está disponível quando a rota foi registrada.

### 4.10.4 Perfil de distância

O perfil de distância oferece uma visão geral de como a distância percorrida aumentou com o tempo. Esse perfil só está disponível quando a rota foi registrada.

### 4.10.5 Tela de perfil

Você pode tocar em um perfil na *tela de detalhes da rota* para abrir a tela do perfil. Abaixo, discutimos apenas a tela do perfil de altitude, os outros perfis mostram outras informações, mas suas telas de perfil funcionam de forma semelhante.

Um exemplo da tela do perfil de altitude é mostrado na figura abaixo:

A tela do perfil de altitude contém um gráfico e informações. O gráfico contém um ponteiro que você pode arrastar para ler um valor do perfil. Ao colocar dois dedos no perfil e afastá-los um do outro, você pode ampliar o perfil para ver mais detalhes. Se você estiver ampliado, também poderá mover o perfil com um dedo. Para diminuir o zoom, coloque dois dedos no perfil e mova-os um em direção ao outro.

Na parte inferior, você pode selecionar entre as guias “Detalhes” e “Mapa”. No exemplo acima, a guia “Detalhes” é aberta. Isso fornece informações detalhadas sobre o perfil de altitude, como “Subida total”, “Grau médio de subida” e “Descida total”.

Se você selecionar a guia “Mapa”, um mapa da rota será mostrado em combinação com o perfil de altitude, como você pode ver no exemplo abaixo:

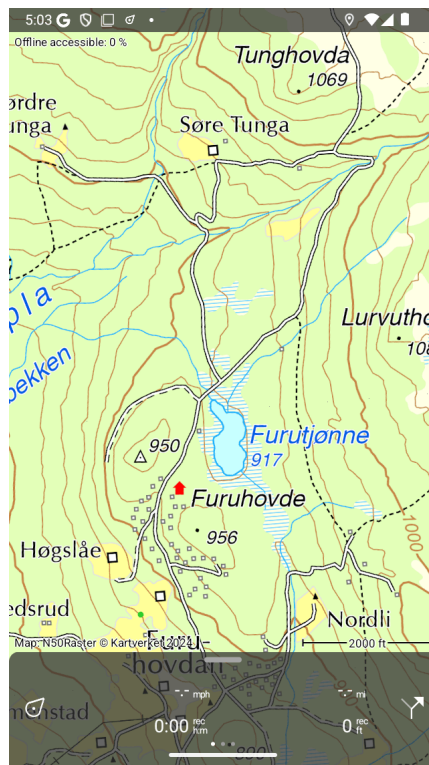


Figure40: Um exemplo de perfis de velocidade e distância na tela de detalhes da rota.

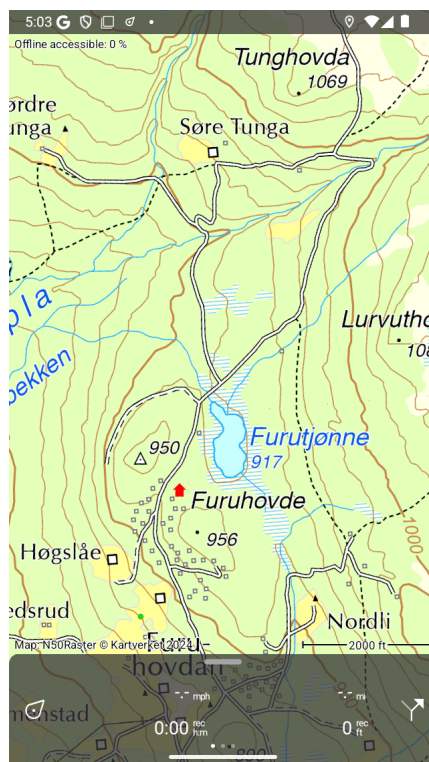


Figure41: Perfil de altitude de uma rota com mais detalhes

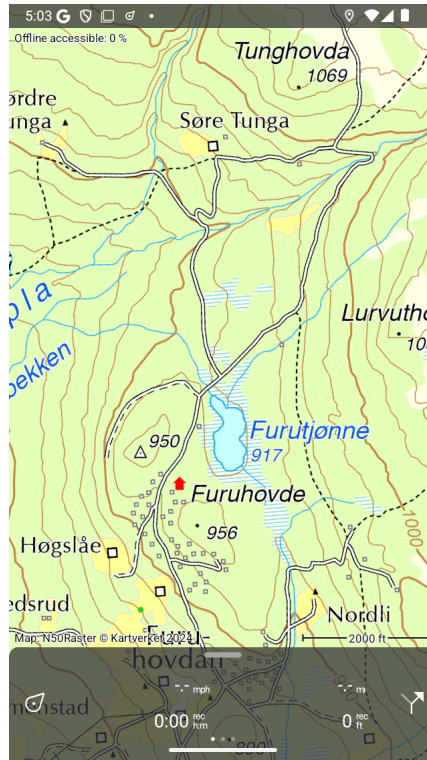


Figure42: Perfil de altitude de uma rota com o mapa de uma rota

A posição do ponteiro no gráfico é mostrada com um ponto verde no mapa. Se você arrastar o ponto verde ao longo da rota, o ponteiro no perfil de altitude também se moverá. Dessa forma, você pode encontrar facilmente pontos interessantes no perfil de altitude no mapa.

Se você tocar no ícone “Mais” no canto superior direito da tela, poderá alterar o eixo horizontal. Você pode escolher entre “Distância”, “Duração” e “Tempo”.

Se você tocar no ícone de exportação na parte superior da tela, poderá exportar e compartilhar o perfil em formato PDF.

Se você tocar no título “Altitude” na parte superior da tela, poderá alterar rapidamente o perfil para outro tipo, como o perfil de inclinação ou o perfil de velocidade.

#### 4.10.6 Total de subida e descida

A subida total é o ganho cumulativo de altitude de uma rota. Como alternativa, é a soma de todos os deslocamentos verticais para cima. Da mesma forma, a descida total é a perda cumulativa de altitude de uma rota ou a soma de todos os deslocamentos verticais para baixo. A subida total de uma rota é mostrada na *tela de detalhes da rota*, na seção de título logo abaixo do mapa. Além disso, a subida total e a descida total podem ser encontradas na tela do *perfil de altura*.

Especialmente a subida total dá a você, juntamente com o comprimento e o perfil do declive, uma ideia da dificuldade de uma rota. Rotas com uma subida total maior geralmente são mais difíceis.

Em teoria, a subida e a descida totais são bastante simples de entender. Por exemplo, suponha que você inicie uma rota a uma altitude de 100 m. Primeiro suba uma colina ao longo de um caminho de 1 km até uma altura de 150 m. Em seguida, caminhe 2 km para baixo até uma altura de 120 m. A subida total é neste exemplo  $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$ . A descida total é  $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$ .

Na prática, calcular a subida/descida total de uma rota registrada é mais difícil. A rota com altitudes é, na

realidade, um conjunto de pontos em que todos têm seus erros de medição. Se simplesmente somarmos todos os ganhos verticais positivos, também incluiríamos as flutuações de medição, resultando em uma grande ascensão total não razoável. Portanto, estimamos a precisão da determinação da altura no Topo GPS e a usamos como um ponto de corte para incluir ganhos na subida total. Na prática, isso significa aproximadamente que os ganhos só são incluídos na subida total se o ganho for de pelo menos cerca de 10 m. Também calculamos o erro. Portanto, a subida total é apresentada como um valor  $\pm$  o erro. Se o valor da subida total for, por exemplo, 320 m  $\pm$  50 m, você deve lê-lo como, provavelmente, a subida total está entre 270 m e 370 m.

Na verdade, outros programas/aplicativos calcularão a subida total de forma diferente e, portanto, podem fornecer valores que podem diferir (amplamente) do Topo GPS. Portanto, é melhor comparar somente as subidas totais entre as rotas se elas forem calculadas da mesma forma. Portanto, você pode comparar perfeitamente a ascensão total da Rota A no Topo GPS com a da Rota B no Topo GPS. No entanto, tenha cuidado ao comparar a subida total da Rota A no Topo GPS com a Rota A em outro aplicativo.

### 4.11 Editando rotas

Para editar uma rota, primeiro abra a *tela de detalhes da rota*. Em seguida, toque no ícone do lápis na parte superior da tela. Um pop-up aparece como você pode ver no exemplo abaixo:

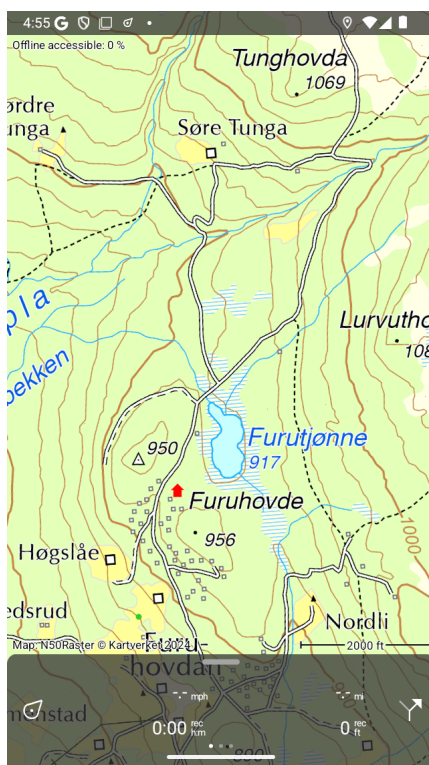


Figure43: Edite a tela pop-up de detalhes da rota de opções.

No pop-up de edição, você pode escolher entre as seguintes opções:

- *Edite o estilo da linha.* Aparecerá uma tela na qual você poderá definir uma largura e cor de linha personalizadas para a rota.
- *Editar configurações.* Você pode alterar as configurações de uma rota. Você pode determinar se deseja ativar a exibição dos waypoints de uma rota. Além disso, você pode ativar a “Direção reversa”, isso inverte a direção de uma rota.

- *Edite pontos* de referência. Os waypoints pertencentes à rota serão mostrados em uma tela especial. Aqui você pode adicionar pontos de passagem, arrastar pontos de passagem e remover pontos de passagem pertencentes a uma rota.
- *Editar faixa*. A rota será carregada no planejador de rotas, onde você poderá modificar a trilha da rota. Em seguida, você pode *estender a rota*, *encurtar a rota* ou *modificar a trilha da rota de uma forma geral*.
- *Edite o tipo de rota*. Aparecerá uma tela na qual você poderá alterar o tipo de rota. É sempre útil garantir que suas rotas tenham o tipo de rota correto.
- *Editar texto*. Aparecerá uma tela na qual você poderá editar o título, os detalhes do autor e a descrição.

## 4.12 Estendendo uma rota

Para estender uma rota, primeiro vá até a tela de detalhes da rota e toque em *Editar > Editar faixa de rota* no canto inferior direito da tela.

A rota será carregada no planejador de rotas. Certifique-se de que o *meio de transporte* esteja configurado corretamente.

### 4.12.1 Estendendo a rota no final

Para estender uma rota no final, toque no último ponto da rota para que fique selecionado e verde. Agora você pode adicionar um ponto de rota pressionando longamente no mapa. Um ponto de rota azul aparecerá como no exemplo abaixo:



Contanto que você mantenha o dedo no mapa, você pode arrastar o ponto de rota azul até o local desejado.

Se você soltar o dedo, uma rota será traçada do ponto de rota verde até o ponto de rota adicionado. O ponto de rota adicionado será selecionado e colorido em verde. Um exemplo de extensão da rota na figura

acima é mostrado abaixo.

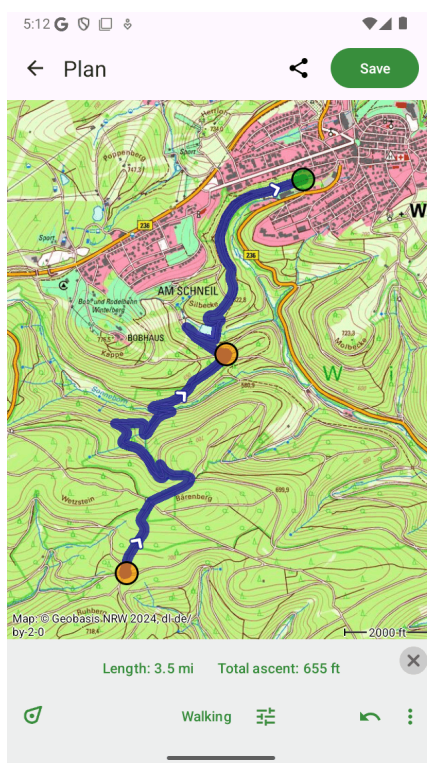


Figure44: A rota é estendida até o ponto de rota adicionado.

Se desejar, você pode estender ainda mais a rota adicionando mais pontos de rota.

Agora você pode salvar a rota estendida pressionando “Salvar” no canto superior direito da tela. Uma rota salva sempre será armazenada como uma nova rota.

### 4.12.2 Estendendo a rota no início

Para estender uma rota no início, selecione o primeiro ponto de rota tocando nele para que fique verde. Em seguida, toque no primeiro ponto de rota pela segunda vez, para que fique roxo, como na figura abaixo:

Em seguida, adicione um novo ponto de rota pressionando longamente no mapa. Uma rota será traçada do ponto adicionado ao ponto de partida original.

O ponto adicionado será automaticamente colorido de roxo após o aparecimento da rota. Você pode então continuar adicionando pontos de rota para estender ainda mais a rota no início.

Se você estiver pronto para editar a rota, toque em “Salvar” no canto superior direito da tela.

### 4.13 Encurtando uma rota

Para encurtar uma rota, primeiro vá até a tela de detalhes da rota e toque em *Editar > Editar faixa de rota* no canto inferior direito da tela.

A rota será carregada no planejador de rotas, como no exemplo abaixo

Para encurtar a rota, primeiro pressione longamente no primeiro ou no último ponto da rota. Mantenha o dedo na tela e mova o ponto para o local desejado. O ponto só pode ser movido ao longo da rota. Se você soltar o dedo, a rota será encurtada, como no exemplo abaixo:



Figure45: O primeiro ponto de rota é roxo.

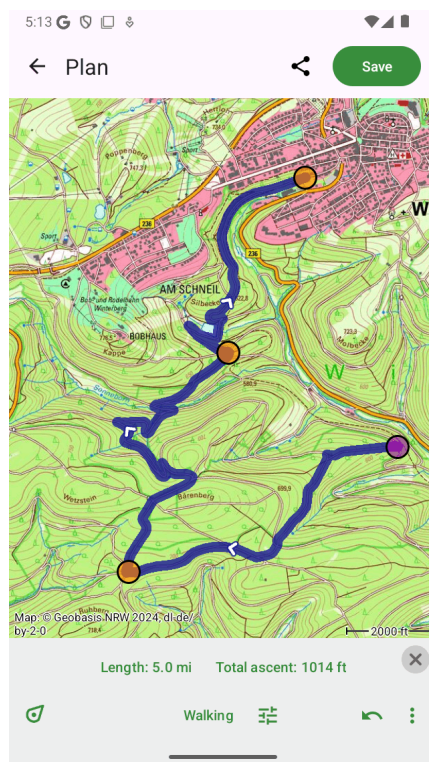


Figure46: A rota é estendida no início.

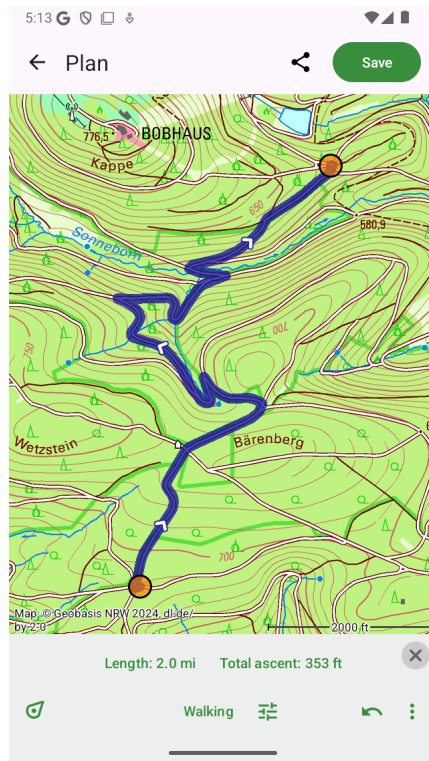


Figure47: Uma rota que precisa ser encurtada.

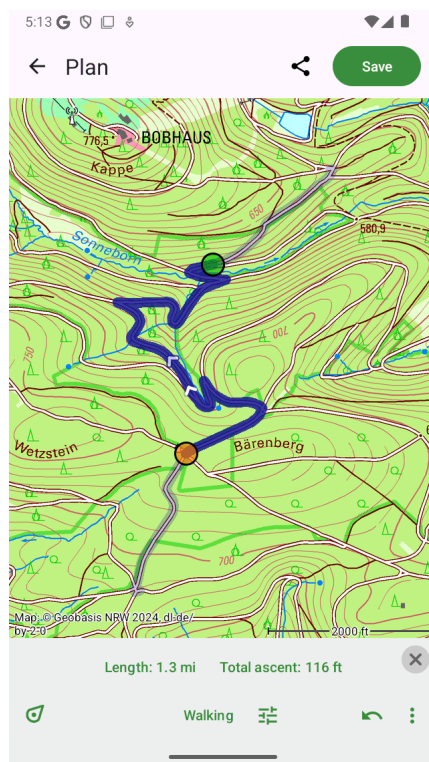


Figure48: Uma rota que é encurtada ao mover o ponto inicial e o ponto final.

Se você encurtou a rota, a rota original é mostrada no mapa com uma cor mais clara. Você pode corrigir o encurtamento movendo o primeiro ou o último ponto de rota novamente.

Se você estiver pronto para encurtar a rota, pressione “Salvar” para salvar a rota encurtada como uma nova rota.

Shortening a route can be useful in the following situations: - If you think the route is too long and you want to start or end the route at a different location. - If you want to keep the start and or end location secret. For example, the start location of a recorded route could point to your home. If you shorten the route slightly, nobody will discover where you really started.

## 4.14 Editando o trajeto

Para editar a rota, primeiro abra a *tela de detalhes da rota*. Em seguida, toque em *Editar > Editar trajeto* no canto inferior direito da tela.

A rota será carregada no planejador de rotas dessa forma.

Nas seções anteriores, foi explicado como *estender uma rota* e *encurtá-la*. Abaixo, discutiremos a situação mais geral na qual alteraremos a parte central de uma rota.

Como exemplo, agora mudaremos a “Gower Hike” para que a parte central da rota passe pela “Gower Way”. Inicialmente, a rota é a seguinte:



Figure49: A parte norte da rota deve ser substituída.

Se você quiser substituir parte de uma rota, deverá inserir dois pontos de rota, um no ponto em que a rota precisa se desviar e outro no ponto em que o desvio retornará à rota original. Você pode inserir um ponto de rota pressionando longamente na rota. Aparecerá um ponto de rota azul que você pode mover ao longo da rota até o local desejado.

Como queremos mudar a rota, para que a parte central passe pela “via Gower”, inserimos dois pontos de rota na via Gower, como você pode ver abaixo:

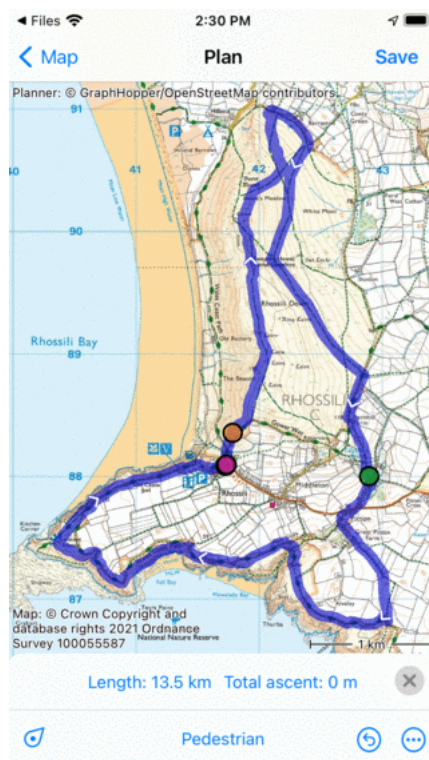


Figure50: Dois pontos de rota foram inseridos.

A rota entre o ponto de rota laranja e o verde precisa ser modificada. Agora temos que inserir um terceiro ponto de rota entre o ponto de rota laranja e o verde pressionando longamente na rota. O resultado é mostrado abaixo:

Ao pressionar longamente o ponto de rota verde, você pode arrastá-lo para a parte inferior ou superior da tela para removê-lo. A rota entre o ponto anterior e o próximo será recalculada para que seja percorrida pela “Via Gower”, conforme mostrado abaixo:

Agora você pode salvar a rota encurtada pressionando “Salvar” na janela do planejador de rotas.

## 4.15 Mesclando rotas

Mesclar rotas significa combinar duas ou mais rotas em uma nova rota. Por exemplo, se você tiver várias partes de uma trilha, convém combiná-las em uma única rota.

A maneira mais fácil de mesclar rotas é acessar a tela de rotas salvas. Lá, *selecione as rotas necessárias*. Em seguida, toque no ícone “Mais” na parte superior da tela e escolha “Mesclar em uma nova rota”. Será exibido um pop-up no qual você poderá inserir um título para a rota mesclada. Se você pressionar “Salvar”, serão mostrados os detalhes da rota mesclada.

### 4.15.1 Mesclando usando o planejador de rotas

Como alternativa, você também pode mesclar rotas usando o planejador de rotas. Abra o planejador de rotas, redefina-o e toque no ícone “Mais” na sobreposição do planejador. Aqui, escolha “Adicionar rota”. A tela de rotas salvas será exibida. Toque na rota desejada e escolha “Entrar no planejador”. Repita a etapa anterior para adicionar mais rotas ao planejador.

Se você pressionar “Salvar” na janela do planejador de rotas, a rota salva será a combinação de todas as rotas adicionadas.



Figure51: O ponto verde da rota é inserido na rota.

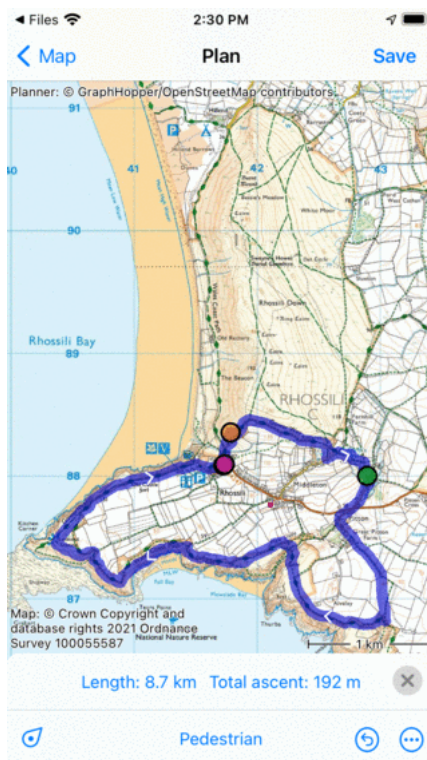


Figure52: A parte norte da rota “Gower Hike” é substituída.

## 4.16 Removendo rotas

Para remover uma rota do seu dispositivo, primeiro você precisa abrir a *tela de detalhes da rota*.

Você pode fazer isso pressionando o botão de informações no lado direito de uma rota na *tela de rotas salvas* ou tocando em uma rota carregada no mapa.

Um exemplo da tela de detalhes da rota é exibido abaixo:

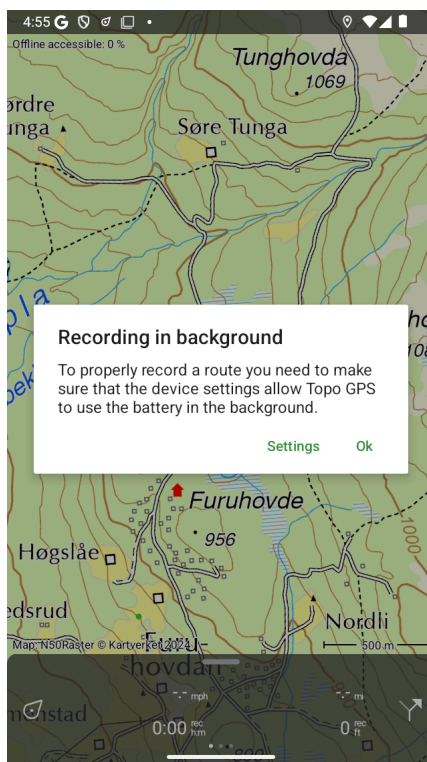


Figure53: A tela de detalhes da rota.

Você pode remover a rota do seu dispositivo tocando em Mais > Remover na parte superior da tela de detalhes da rota. Aparecerá um pop-up no qual você deverá confirmar a remoção, conforme mostrado abaixo:

Se você pressionar “Remover”, a rota será removida do seu dispositivo.

Também é possível remover várias rotas ao mesmo tempo. Abra a tela de rotas salvas (Menu > Rotas > Rotas salvas). Pressione “Mais > Selecionar” e *selecione* as rotas que precisam ser removidas. Em seguida, pressione o ícone da lixeira na parte superior da tela e confirme a remoção.

Se você quiser *remover apenas uma rota do mapa (e não do dispositivo)*, toque no mapa com o ícone de barra na tela de detalhes da rota.

## 4.17 Selecionar rotas

Na *tela de rotas salvas*, você pode selecionar rotas e realizar uma das seguintes ações nas rotas selecionadas:

- Remover rotas selecionadas
- Mover rotas selecionadas para uma pasta
- Exportar rotas selecionadas

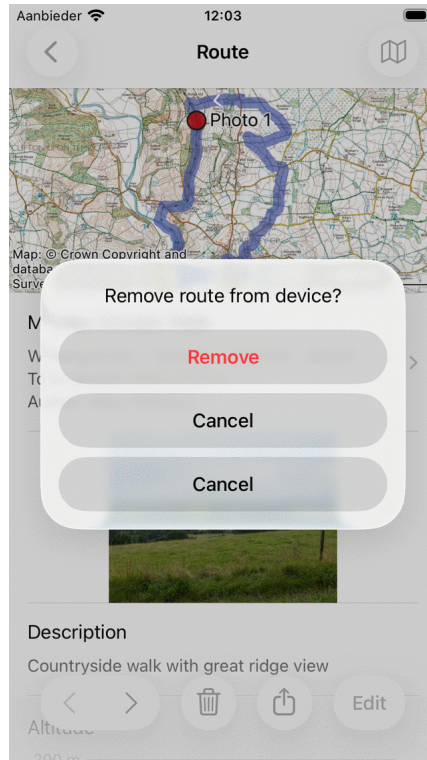


Figure54: O pop-up de remoção.

- Carregar rotas selecionadas no mapa
- Remover rotas selecionadas do mapa
- Mesclar rotas selecionadas
- Editar o estilo de linha das rotas selecionadas

Selecionar rotas é semelhante à *seleção de pontos de passagem*.

#### 4.17.1 Abrindo a tela de seleção

Se você pressionar o botão “Mais” no canto superior direito da *tela de rotas salvas*, um menu será exibido. Toque em “Selecionar” no menu para abrir a tela de seleção. Também é possível abrir a tela de seleção pressionando longamente um item na tela de rotas salvas. Esse item será então selecionado imediatamente. Um exemplo da tela de seleção de rotas salvas é mostrado abaixo:

#### 4.17.2 Selecionar rotas

Para selecionar uma ou mais rotas, toque em um item de rota na tela de seleção. Uma marca de seleção aparecerá e o fundo do item ficará cinza para indicar que ele está selecionado. Um exemplo em que duas rotas são selecionadas é exibido abaixo:

O título da tela de seleção mostra quantos itens estão selecionados. Você pode desmarcar uma rota tocando em uma selecionada. Se você quiser selecionar todas as rotas na lista, pressione “Todas” no canto superior esquerdo. Para retornar à tela de rotas usuais, você deve pressionar “Cancelar”.

Para selecionar rapidamente várias rotas, você pode pressionar longamente um item, deixar o dedo na lista e subir ou descer. Da mesma forma, você pode desmarcar rapidamente vários itens.

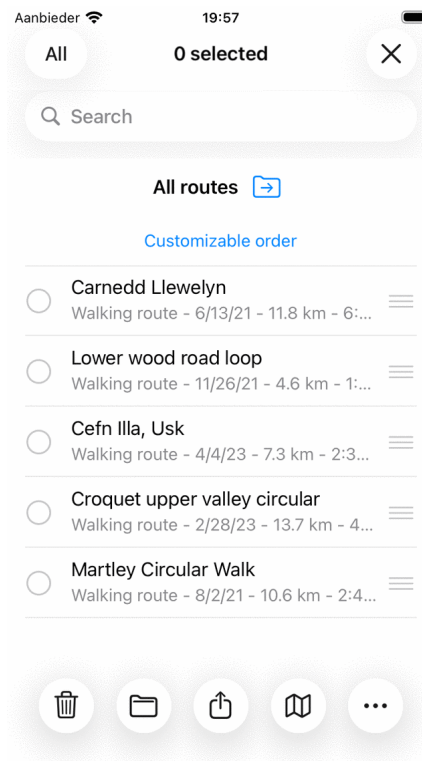


Figure55: A tela de seleção na qual você pode selecionar rotas.

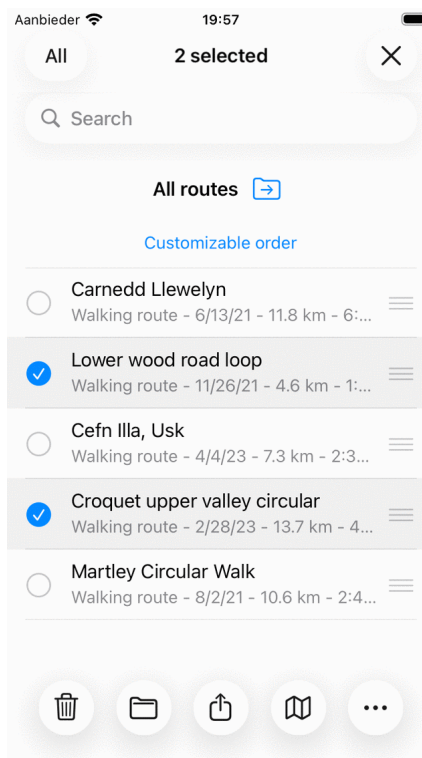


Figure56: Duas rotas selecionadas.

### 4.17.3 Executando uma ação

Se você tiver feito uma seleção, poderá realizar uma ação com um dos botões na barra de ferramentas na parte superior da tela. Os botões da barra de ferramentas são:

- *Botão da lixeira*: se você pressionar esse botão, um pop-up perguntará se você deseja remover as rotas selecionadas do seu dispositivo (e do iCloud, se ativado). Se você pressionar “Remover”, as rotas selecionadas serão removidas.
- *Botão de pasta*: Se você pressionar este botão, uma tela com a árvore de pastas será aberta. Você pode selecionar uma pasta e as rotas selecionadas serão movidas para essa pasta.
- *Botão Exportar*: Se você pressionar esse botão, o *pop-up de exportação* será exibido. Nesse pop-up, você pode selecionar o tipo de dados a serem exportados e alterar as configurações de exportação. Se você pressionar “Exportar” no pop-up de exportação, as rotas selecionadas serão exportadas. Outro pop-up com aplicativos e ações será exibido. Se você tocar em um aplicativo ou ação, o resultado da exportação será tratado pelo aplicativo ou pela ação.
- *Botão Mapa*: Se você pressionar esse botão, as rotas selecionadas serão carregadas no mapa. O mapa ampliará automaticamente as rotas selecionadas e você retornará ao mapa.
- *Botão Mais*: Se você pressionar o botão mais na barra de ferramentas inferior, aparecerá um menu no qual você poderá escolher as seguintes ações:
  - *Remover do mapa*: As rotas selecionadas serão removidas do mapa.
  - *Mesclar em uma nova rota*: As rotas selecionadas serão *mescladas em uma nova* rota. Será exibida uma tela na qual você poderá escolher um título. Se você pressionar “Salvar”, a rota mesclada será criada.
  - *Editar estilo de linha*: O estilo de linha das rotas selecionadas pode ser modificado. Dessa forma, você pode facilmente dar a uma coleção de rotas uma cor ou largura de linha distintas.

## 4.18 Pesquisando rotas

Na tela de rotas salvas, você pode pesquisar rotas *inserindo palavras-chave na barra de pesquisa e aplicando filtros*. Além disso, você pode *classificar as rotas* de várias maneiras.

### 4.18.1 Buscando rotas com palavras-chave

Se você inserir uma palavra-chave na barra de pesquisa no topo da lista de rotas, somente as rotas que têm a palavra-chave em seu título, descrição ou autor serão mostradas. A pesquisa não diferencia maiúsculas de minúsculas. Se você pesquisar em uma pasta, todos os resultados da pesquisa nas pastas descendentes também serão exibidos. Se um *filtro* for aplicado, a pesquisa se restringirá às rotas filtradas.

### 4.18.2 Classificando rotas

Abaixo da barra de pasta/filtro abaixo da barra de pesquisa, o método de classificação atual é exibido no meio. Se você tocar no botão de classificação, poderá alterar o método de classificação atual entre:

- *Mais recentes no topo*: As rotas adicionadas mais recentes estão no topo.
- *Mais próximo na parte superior*: as rotas são classificadas de acordo com a distância do ponto inicial ou final até sua localização atual, a mais próxima está no topo.
- *Mais próximo do centro no mapa na parte superior*: as rotas são classificadas de acordo com a distância do ponto de início/chegada até o centro do mapa atualmente visível. Se você mover o mapa e reabrir a tela de rotas salvas, poderá obter uma ordenação diferente.

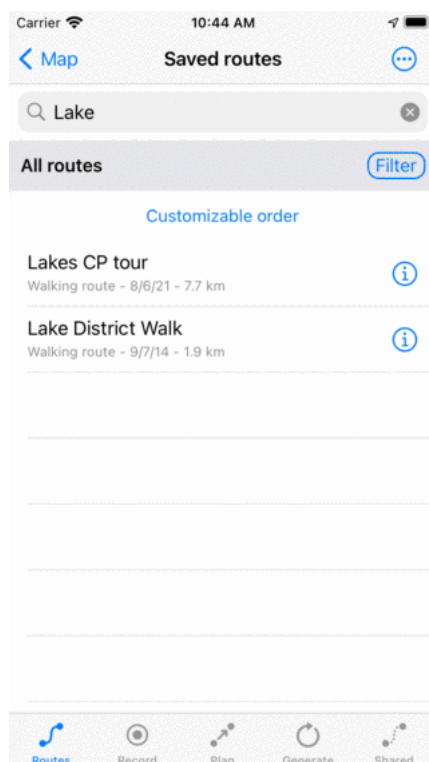


Figure57: Pesquisando em “Stone”

- *As mais novas no topo:* As rotas são classificadas de acordo com o tempo de criação, as mais novas estão no topo.
- *A mais longa no topo:* As rotas são classificadas por comprimento, a mais longa está no topo.
- *A mais curta no topo:* As rotas são classificadas por comprimento, a mais curta está no topo.
- *A mais antiga no topo:* As rotas são classificadas de acordo com o tempo de criação, a mais antiga está no topo.
- *Atualizado mais recentemente na parte superior:* As rotas são classificadas de acordo com a hora em que foram alteradas pela última vez, as rotas que foram alteradas mais recentemente estão no topo.
- *Atualizado pela última vez na parte superior:* As rotas são classificadas de acordo com a hora em que foram alteradas pela última vez, as rotas que foram alteradas por mais tempo estão no topo.
- *Alfabético:* As rotas são classificadas em ordem alfabética.
- *Alfabética invertida:* As rotas são classificadas em ordem alfabética invertida

### 4.18.3 Filtrando rotas

Também é possível filtrar rotas por localização, comprimento e tipo. Para ativar um filtro, toque no botão de filtro na tela de rotas (logo abaixo da barra de pesquisa no lado direito). Se o filtro estiver ativado, o botão do filtro terá um fundo azul, como na figura abaixo. Se o filtro estiver desativado, somente a borda do botão do filtro ficará azul, como na figura acima.

Na figura acima, você vê um exemplo de filtro ativado. Abaixo da barra de pesquisa no lado esquerdo, você vê uma descrição do filtro atualmente ativo. Aqui, as rotas são filtradas por localização, somente as

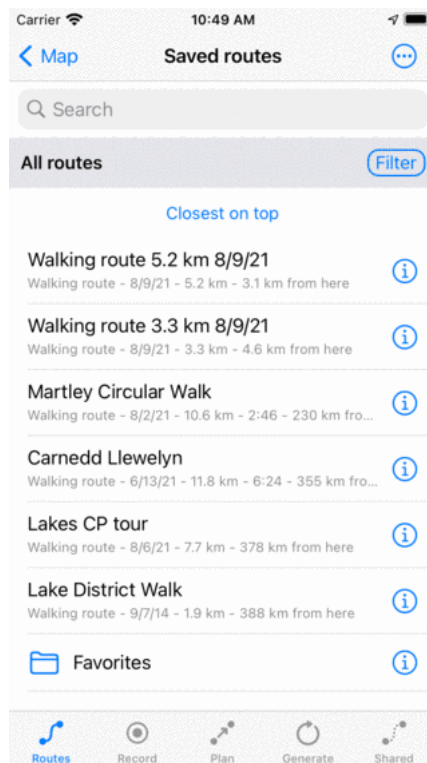


Figure58: *Classificando rotas de acordo com a distância até a localização atual.*

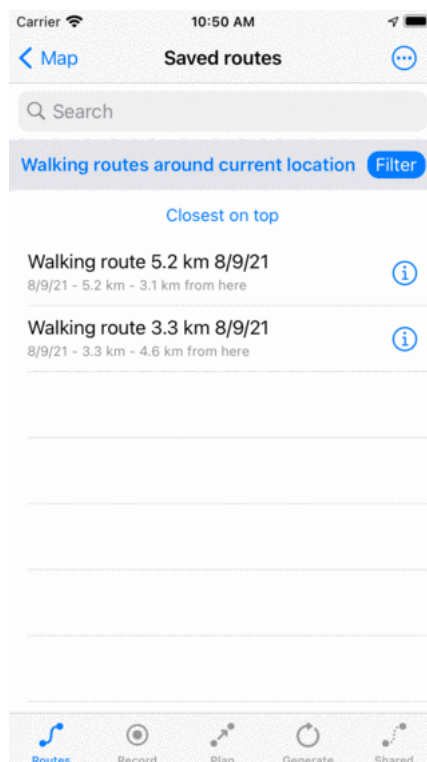


Figure59: *Um filtro está ativado.*

rotas dentro de 100 km da localização atual são mostradas. Se você tocar na descrição do filtro, poderá modificar o filtro atual. Para desativar o filtro, toque no botão de filtro.

Para editar um filtro, toque no botão de filtro para habilitá-lo. Em seguida, toque na descrição do filtro para modificar o filtro atual. A tela a seguir será exibida, na qual você pode alterar o filtro atual:

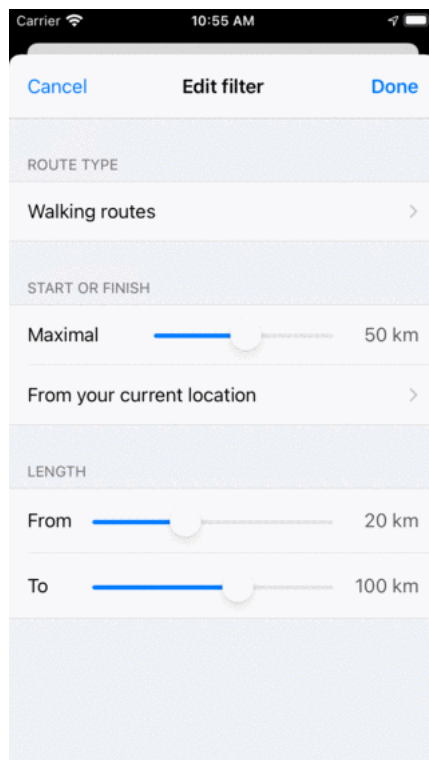


Figure60: *Modificando um filtro.*

### 4.18.3.1 Filtrando por tipo de rota

Na seção “Tipo de rota”, você pode filtrar as rotas por tipo de rota, como, por exemplo, “Percursos pedestres”. Se você escolher “Todas as rotas”, as rotas não serão filtradas por tipo de rota.

### 4.18.3.2 Filtrando por localização

Na seção “Início ou fim”, você pode alterar as propriedades do filtro de localização. O controle deslizante pode ser movido para determinar a distância máxima do início ou do fim de uma rota mostrada até um ponto específico. Abaixo do controle deslizante, o ponto é exibido. No exemplo acima, essa é a localização atual. Se você tocar nele, poderá alterar o ponto atual para:

- *Em todos os lugares:* Não há filtragem por localização.
- *Localização atual:* Somente rotas dentro de uma certa distância da localização atual são mostradas.
- *Parte visível do mapa:* Somente as rotas que estão dentro dos limites da parte atualmente visível do mapa principal são mostradas na tela de rotas.
- *Dentro da área selecionada:* Será exibida uma visualização do mapa na qual você pode definir uma área. É até possível girar o mapa para fazer uma seleção especial. Somente rotas que tenham seus pontos de partida ou chegada na área selecionada serão mostradas se esse filtro estiver ativado.
- *Local personalizado:* Se você inserir um local ou coordenadas personalizadas, somente as rotas dentro de uma certa distância do local inserido serão mostradas.

### 4.18.3.3 Filtrando por comprimento de rota

Na seção “Comprimento”, você pode definir o comprimento mínimo e máximo das rotas filtradas.

## 4.19 Organizando rotas

Você pode manter suas rotas organizadas *criando pastas* e *movendo rotas para pastas*. Também é possível alterar a ordem das rotas que aparecem na guia “Rotas” da tela de rotas.

Organizar rotas é semelhante à *organização de pontos de passagem*.

### 4.19.1 Criando uma pasta

Para criar uma pasta, primeiro abra a tela de rotas e selecione a guia “Rotas” para mostrar suas rotas salvas. Em seguida, pressione Mais (canto superior direito) > Nova pasta. A tela da nova pasta será aberta, um exemplo é mostrado abaixo:

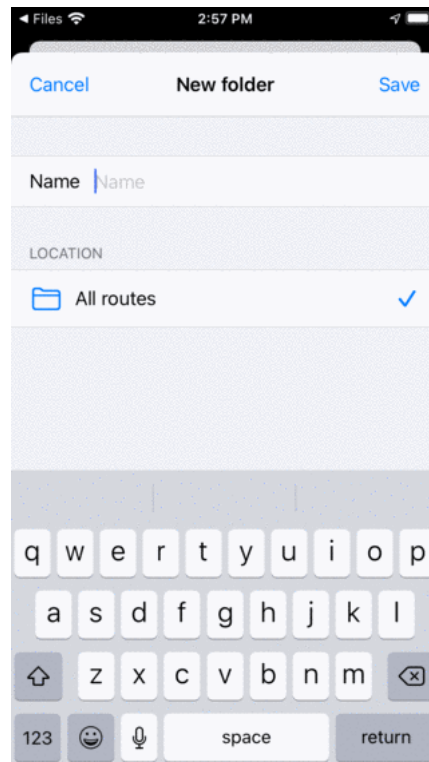


Figure61: A nova tela da pasta

Para criar uma pasta, você precisa inserir um nome. Opcionalmente, você pode escolher o local na árvore de pastas em que a nova pasta será adicionada. Isso sempre é definido inicialmente para a pasta atualmente aberta na tela de rota. Se você pressionar localização e selecionar uma pasta, poderá alterar a localização para outra pasta. Depois de inserir um nome, você precisa pressionar “Salvar” para criar uma nova pasta. Você retornará à tela de rotas e a pasta recém-criada será exibida na lista.

Como exemplo, inseriremos “Favoritos” e pressionaremos “Salvar” para criar uma pasta “Favoritos”. A tela de rotas agora tem a seguinte aparência:

A pasta “Favoritos” é listada na tela de rotas com um ícone de pasta.

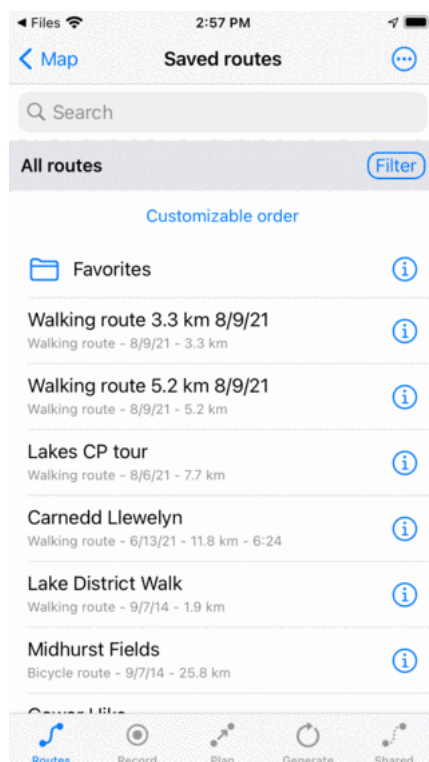


Figure62: Uma pasta “Favoritos” foi criada.

#### 4.19.2 Movendo rotas para a pasta

Para mover rotas para uma pasta, você precisa abrir a *tela de seleção* pressionando Mais > Selecionar ou pressionando longamente um item na tela de rotas. Selecione as rotas a serem movidas e pressione o ícone da pasta na barra de ferramentas inferior. Em seguida, a tela “Mover itens para a pasta” será exibida, o exemplo é mostrado abaixo:

Na tela “Mover itens para a pasta”, a árvore de pastas é mostrada. Se você tocar em uma pasta, os itens selecionados serão movidos para essa pasta e você retornará à tela de rotas.

Como exemplo, agora moveremos os waypoints “Gower Hike” e “Midhurst Fields” para a pasta “Favoritos”. Depois de mover as duas rotas conforme indicado acima, a tela de rotas tem a seguinte aparência:

Na tela de rotas, as rotas “Gower Hike” e “Midhurst Fields” desapareceram. Agora eles podem ser encontrados na pasta “Favoritos”.

#### 4.19.3 Abrindo uma pasta

Para abrir uma pasta, basta tocar no item da pasta na tela de rotas. Como exemplo, agora abrimos a pasta “Favoritos”. A tela de rotas terá então a seguinte aparência:

As rotas “Gower Hike” e “Midhurst Fields” agora podem ser encontradas na pasta “Favoritos”.

Abaixo da barra de pesquisa, você pode ver a localização atual na árvore de pastas. Se você pressionar “Todas as rotas”, você retornará à pasta raiz.

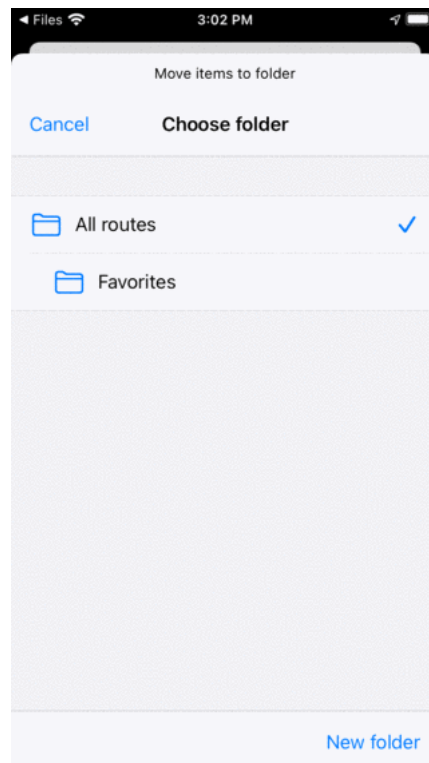


Figure63: *Mova os itens para a tela da pasta.*

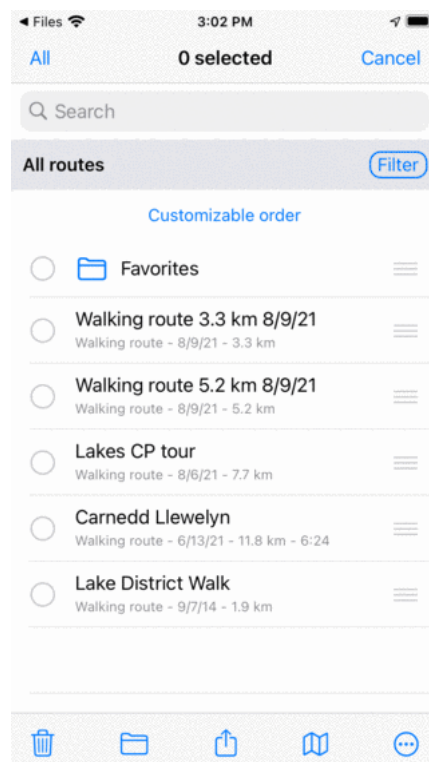


Figure64: *A tela de rotas após mover duas rotas para a pasta “Favoritos”.*

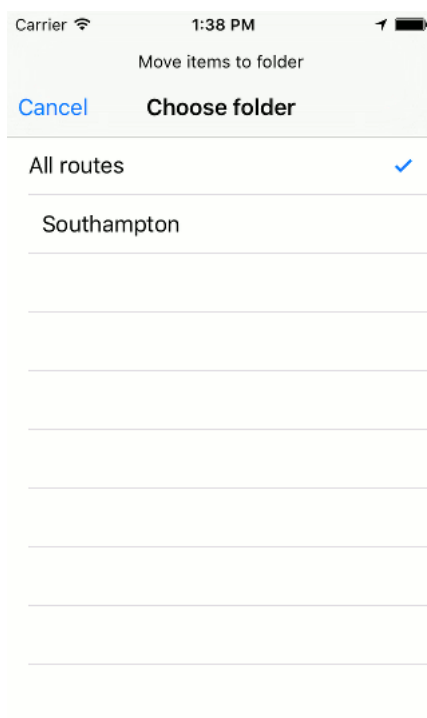


Figure65: O conteúdo da pasta “Favoritos”.

#### **4.19.4 Carregando conteúdo da pasta**

Para carregar todas as rotas em uma pasta e suas pastas descendentes, pressione longamente em um item da pasta na tela de rotas para entrar no modo de seleção e selecionar a pasta. Em seguida, pressione o ícone do mapa na barra de ferramentas inferior para carregar o conteúdo da pasta no mapa.

Como alternativa, toque no botão de informações ao lado de uma pasta na tela de rotas. Em seguida, pressione “Mostrar no mapa” no canto superior direito para carregar todas as rotas no mapa. Você retornará à tela principal do mapa e o mapa será ampliado de acordo com o conteúdo da pasta.

#### **4.19.5 Removendo o conteúdo da pasta do mapa**

Para remover as rotas em uma pasta e suas pastas descendentes do mapa, pressione longamente em um item da pasta na tela de rotas para entrar no modo de seleção e selecionar a pasta. Em seguida, toque no botão Mais na barra de ferramentas inferior e toque em “Remover do mapa”.

Como alternativa, primeiro toque no botão de informações ao lado de uma pasta na tela de rotas para abrir a tela de detalhes da pasta. Em seguida, pressione “Remover do mapa” no canto superior direito para remover todas as rotas do mapa. Se “Mostrado no mapa” for exibido, primeiro toque nele para carregar todas as rotas e, em seguida, volte para a tela de rotas para abrir a tela de detalhes da pasta. Em seguida, pressione “Remover do mapa” no canto superior direito.

#### **4.19.6 Renomeando pastas**

Para renomear uma pasta, primeiro abra a tela de rotas e toque no botão de informações ao lado de um item da pasta para abrir a tela de detalhes da pasta. Em seguida, toque em “Editar” na barra de ferramentas inferior, altere o nome e pressione “Salvar”.

## 4.20 Importando rotas

Nesta seção, é explicado como *importar uma rota de um arquivo de geodados, de um URL* e como *importar rotas compartilhadas pelos usuários do Topo GPS*.

### 4.20.1 Importando rotas de arquivos de geodados

É possível importar rotas no Topo GPS nos seguintes formatos de arquivo: gpx, kml/kmz, geojson e ozi explorer track files (plt). Arquivos desses tipos também podem ser importados se estiverem compactados em um arquivo zip.

Para importar uma rota, você pode tentar tocar no ícone de um arquivo. Na maioria das vezes, um seletor de aplicativos aparecerá. Às vezes, você precisa percorrer a lista de aplicativos ou tocar em Mais para encontrar “Topo GPS”. Em seguida, você precisa tocar em “Abrir com o Topo GPS” ou “Copiar para o Topo GPS” e o arquivo será importado no Topo GPS.

Como alternativa, você também pode tocar em *Menu > Mais > Importar arquivo*. Em seguida, o aplicativo de arquivos será aberto. Aqui você pode selecionar um armazenamento em nuvem, como iCloud, Dropbox, OneDrive ou Google Drive. Em seguida, você pode navegar pelos arquivos e selecionar os arquivos que deseja importar.

Se as rotas foram importadas com sucesso, você retornará à tela principal e o mapa será ampliado para as rotas importadas. As rotas importadas serão salvas em seu dispositivo e podem ser encontradas novamente na *tela de rotas*.

### 4.20.2 Importando rota do URL

Como alternativa, você pressiona longamente um URL para um arquivo de geodados e o copia para sua área de trabalho. Em seguida, abra a tela de rotas e selecione a guia “Rotas”. Toque em “Mais > Importar URL” para abrir a tela de importação de URL. Aqui você pode colar seu URL. Em seguida, toque em “Importar” para importar o URL.

Se as rotas foram importadas com sucesso, você retornará à tela principal e o mapa será ampliado para as rotas importadas. As rotas importadas serão salvas em seu dispositivo e podem ser encontradas novamente na guia “Rotas” da tela de rotas.

### 4.20.3 Importando rotas compartilhadas por usuários do Topo GPS

Para importar rotas *compartilhadas por outros usuários do Topo GPS*, primeiro abra o *pop-up de rotas* (Menu > Rotas). Em seguida, toque no item “Rotas compartilhadas”. A tela de rotas compartilhadas será aberta como no exemplo abaixo:

A tela de rotas compartilhadas exibe rotas que são armazenadas no servidor Topo GPS e compartilhadas por outros usuários do Topo GPS. Você pode *pesquisar, filtrar e classificar* essas rotas da mesma forma que faria com as rotas salvas. A aplicação de um filtro pode ajudá-lo a encontrar, por exemplo, rotas de bicicleta próximas à sua localização atual, como no exemplo abaixo:

Se você tocar em um título de rota na lista, ele será imediatamente importado e você retornará à tela principal. Você pode tocar longamente em um item ou tocar em “Selecionar” no canto superior direito para entrar no modo de seleção. Em seguida, você pode selecionar várias rotas e importá-las de uma só vez.

Se você tocar no botão de informações (i) ao lado de uma *rota, a tela de detalhes* da rota compartilhada será aberta. Às vezes, leva alguns segundos até que todos os dados da rota sejam baixados. Um exemplo é mostrado abaixo.

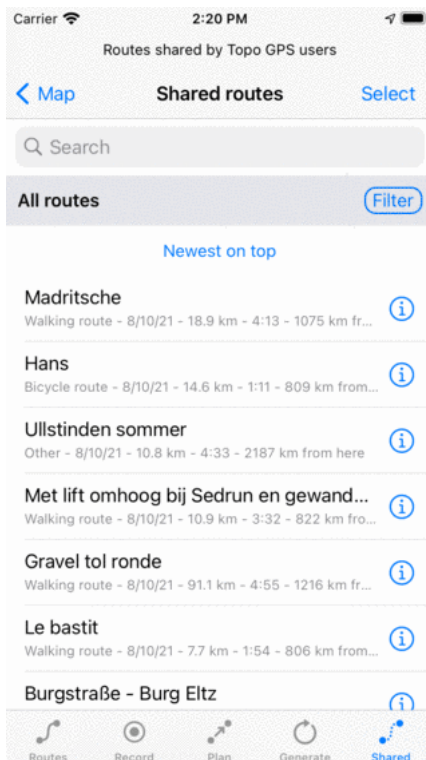


Figure66: A tela de rotas compartilhadas.

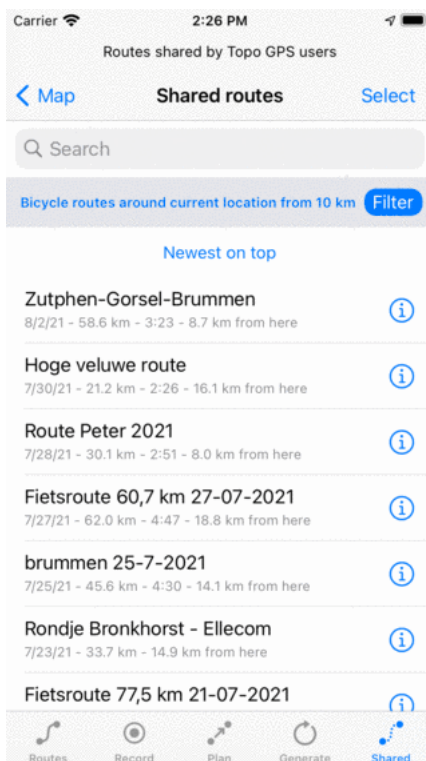


Figure67: Pesquisando ciclovias com um comprimento mínimo de 10 km em torno de sua localização atual.

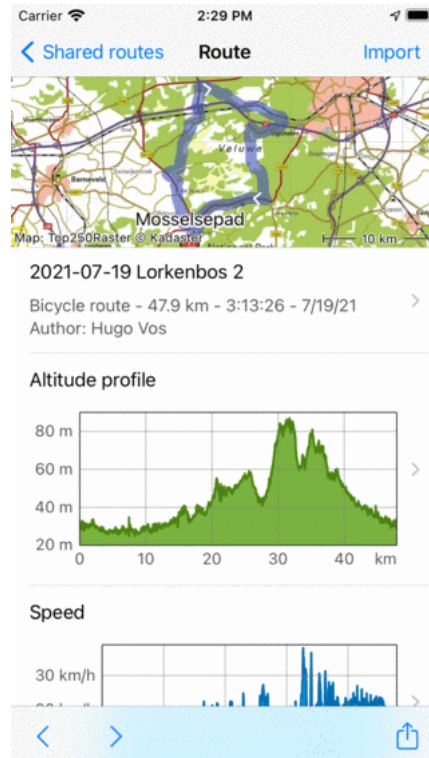


Figure68: A tela de detalhes da rota de uma rota compartilhada.

Você pode usar os <“(previous) and” > botões “” (próximo) na barra de ferramentas inferior para navegar pela lista de rotas compartilhadas. Se você quiser importar uma rota específica, toque no botão “Importar” no canto superior direito.

## 4.21 Exportando rotas

Para exportar uma única rota, abra a *tela de detalhes da rota* e toque no ícone de compartilhamento na parte superior da tela.

Para exportar várias rotas, primeiro abra a *tela de rotas* em Menu > Rotas > Rotas salvas. Em seguida, abra a *tela de seleção de rotas* tocando em Mais > Selecionar. Ou pressione longamente em uma rota para abrir o modo de seleção. Selecione as rotas e pastas desejadas e toque no ícone de compartilhamento na barra superior. Depois de pressionar o ícone de compartilhamento, o pop-up de exportação aparecerá, um exemplo é mostrado abaixo:

No pop-up de exportação, você pode selecionar o tipo de dados que serão exportados ao pressionar o botão de exportação na parte inferior do pop-up. O tipo de dados exportados pode ser qualquer combinação dos seguintes:

- *Geodata*: Se você incluir “Geodata”, um arquivo de dados contendo a (s) rota (s) será exportado. O formato do arquivo é mostrado no subtítulo do item geodata. No exemplo acima, é gpx. Se você pressionar *as configurações*, poderá alterar o formato dos dados. Os formatos de arquivo suportados para exportar rotas são gpx, gpx.zip, kml e kmz.
- *Fotos*: Se você incluir “Fotos”, as fotos das rotas também serão exportadas. Este item não está disponível se não houver fotos.
- *Mapa*: Se você incluir “Mapa”, um mapa das rotas será exportado. O tamanho do pixel do mapa é exibido na legenda. *Você pode alterar o tamanho do pixel e o formato dos dados (jpg/png/pdf)*

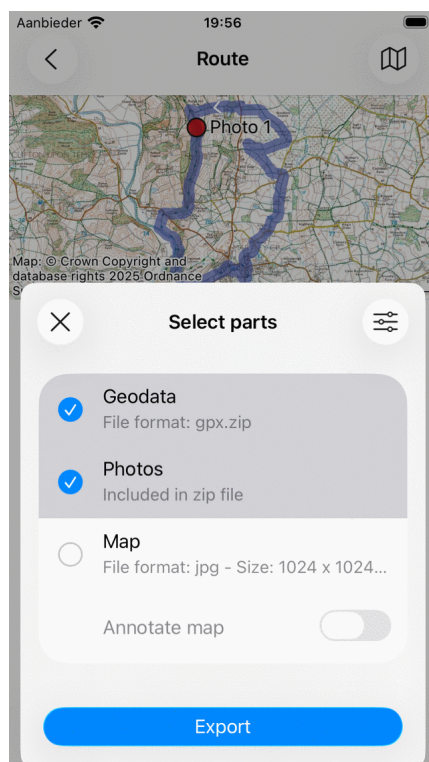


Figure69: O pop-up de exportação.

*nas configurações de exportação.*

Depois de selecionar o tipo de dados a serem exportados, você pode pressionar “Exportar” na parte inferior do pop-up de exportação para exportar a (s) rota (s). Em seguida, aparecerá um pop-up de compartilhamento normal do Android, no qual você poderá escolher um aplicativo para o qual enviar os dados exportados. Às vezes, nem todos os aplicativos são exibidos no pop-up de compartilhamento. Em seguida, você pode tentar tocar em “Abrir em outro aplicativo” em vez de “Exportar”.

#### 4.21.1 Configurações de exportação

No pop-up de exportação, você também pode alterar as configurações de exportação pressionando o botão “Configurações” no canto superior direito do pop-up de exportação. Em seguida, a seguinte tela será exibida:

A primeira seção na tela de configurações de exportação é sobre geodados. Aqui você pode definir o formato de dados da (s) rota (s) a serem exportadas. Ao tocar em “Formato de dados de rota”, você pode escolher entre gpx, kml e geojson. Você pode decidir se deseja compactar os dados. Se você ativar a compactação, o arquivo de geodados exportado será compactado em zip. O tamanho do arquivo será muito menor do que sem compressão, portanto, recomendamos que você ative a compactação.

Na seção gpx, você pode decidir ativar a opção “Unir segmentos de trilhas”. Isso é importante se você pretende exportar o gpx de uma rota planejada para um dispositivo Garmin. Os dispositivos Garmin não podem importar corretamente arquivos gpx que consistem em vários segmentos de faixa. Um dispositivo Garmin mostrará apenas o primeiro segmento. Ao unir os segmentos da trilha a um único segmento, a rota pode ser importada corretamente.

As seções restantes tratam do mapa (imagem) que pode ser exportado. Você pode decidir o formato do arquivo da imagem do mapa (png, jpg ou pdf). Você pode definir a largura e a altura do pixel desejadas com os controles deslizantes. Além disso, para gerar um mapa, às vezes é necessário baixar os blocos

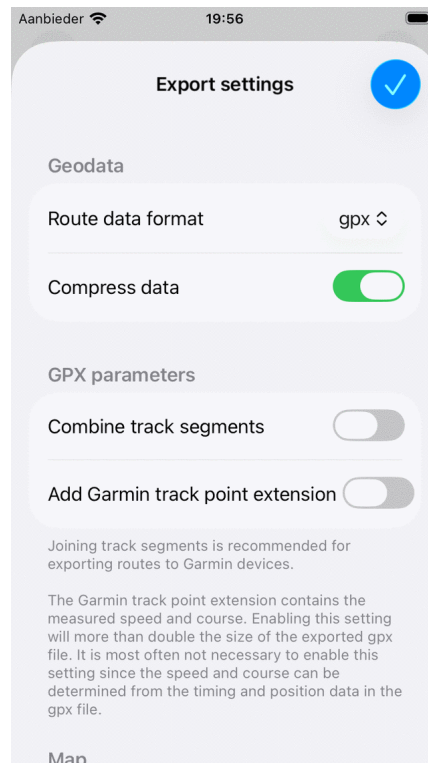


Figure70: A tela de configurações de exportação de rotas.

do mapa. Você pode determinar se deseja permitir downloads celulares de blocos de mapas.

#### 4.21.2 Exportando todas as rotas

Para exportar todas as rotas armazenadas em seu dispositivo, primeiro abra a tela de rotas em Menu > Rotas > Rotas salvas. Em seguida, toque no ícone de mais no canto superior direito da tela e selecione “Exportar tudo”. Em seguida, todas as rotas serão exportadas para um arquivo gpx.zip. Você pode armazenar esse arquivo em um armazenamento em nuvem, como o Google Drive ou o OneDrive, como backup ou para transferir suas rotas para outro dispositivo.

### 4.22 Compartilhando rotas com o Topo GPS

Você pode compartilhar uma rota com o Topo GPS para que ela possa ser *importada por outros usuários do Topo GPS*. Somente as rotas que você mesmo registrou ou planejou podem ser compartilhadas. As rotas que você importou no seu dispositivo não podem ser compartilhadas.

As rotas compartilhadas, incluindo suas fotos, são visíveis para todos os usuários do Topo GPS e estão disponíveis para download no site do Topo GPS.

Para compartilhar uma rota com o Topo GPS, primeiro abra a *tela de detalhes da rota*. Em seguida, toque em “Mais” (canto superior direito) > Compartilhar com o Topo GPS.

Aparecerá um pop-up no qual você poderá confirmar o compartilhamento da rota com o Topo GPS.

Se você tocar em “Compartilhar” neste pop-up, a rota será compartilhada com o Topo GPS e ficará visível para outros usuários na *tela “Rotas compartilhadas”* (Menu > Rotas > Rotas compartilhadas).

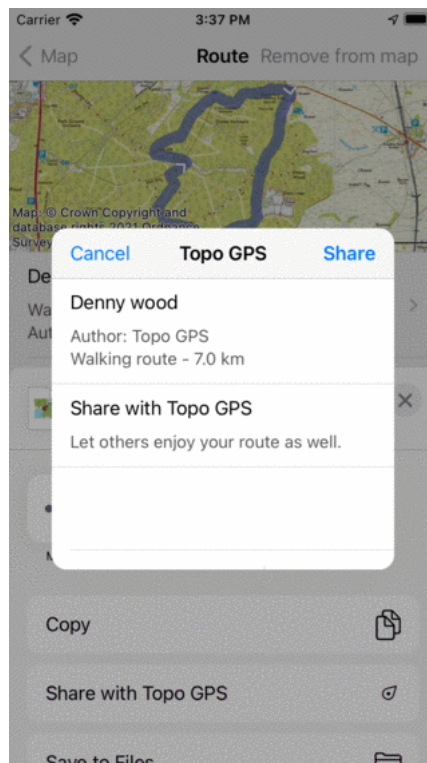


Figure71: O pop-up de compartilhamento com o Topo GPS

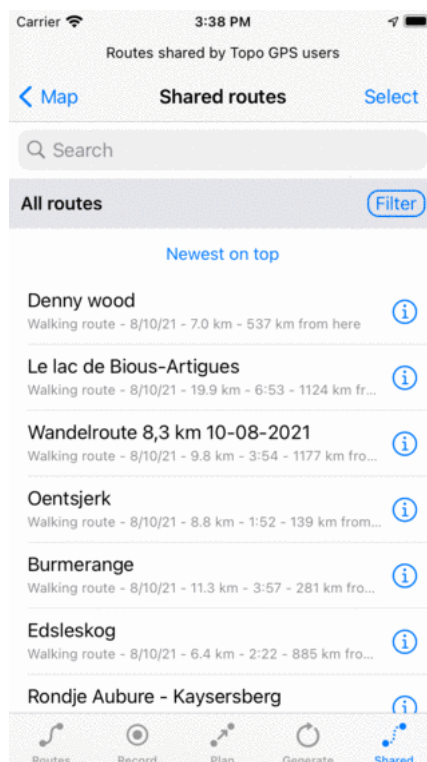


Figure72: A rota Denny wood foi compartilhada com o Topo GPS

#### 4.22.1 Modificando a rota compartilhada

Se você quiser modificar uma rota compartilhada, precisará *editá-la* no seu dispositivo e compartilhá-la novamente.

#### 4.22.2 Removendo a rota compartilhada

Se você acidentalmente compartilhou uma rota e deseja remover a rota compartilhada, primeiro abra a tela de detalhes da rota compartilhada. Isso pode ser feito por meio do botão Rota > Rotas salvas > Botão de informações ao lado de um item ou tocando na linha de rota de uma rota carregada na tela principal. Em seguida, na tela de detalhes da rota, toque na seção do título logo abaixo do mapa para abrir a tela de detalhes adicionais da rota. Se você rolar para baixo, encontrará um botão “Remover rota compartilhada”. Se você tocar nele e confirmar a remoção, a rota será removida do servidor GPS Topo. Ele não aparecerá mais na tela de rotas compartilhadas.

Se isso não for bem-sucedido, você também pode enviar uma mensagem para [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).



---

## Layers

---

Uma camada é uma coleção de informações geográficas que podem ser adicionadas ao mapa. As camadas podem ser adicionadas ao mapa por meio da tela de camadas (*Menu > Camadas*).

A tela de camadas mostra uma lista das camadas disponíveis, um exemplo é mostrado abaixo:

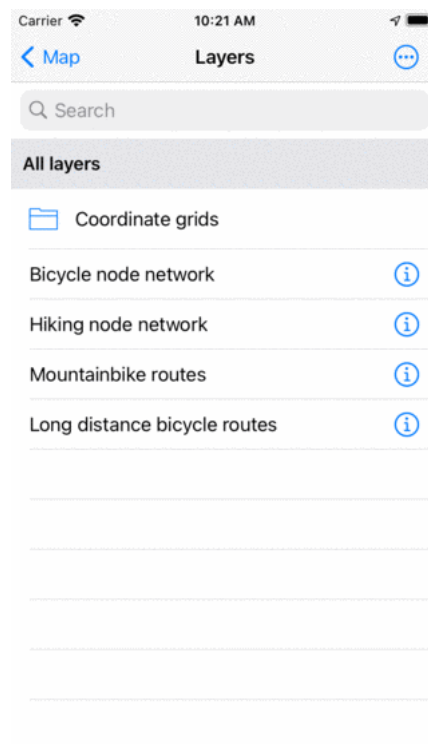


Figure1: A tela de camadas (*Menu > Camadas*).

As camadas com fundo cinza estão atualmente carregadas no mapa. Se você tocar em um item sem fundo cinza, ele será carregado no mapa e você retornará à tela principal. Se você tocar em uma camada com fundo cinza, ela será removida do mapa. Para remover todas as camadas, toque em “Mais > Remover tudo do mapa” na tela de camadas.

Na tela de camadas, você sempre pode acessar as *camadas da grade de coordenadas*. Opcionalmente, você pode comprar uma camada especial, como a rede de nós de bicicletas ou a camada de rotas de mountain bike.

### 5.1 Grades de coordenadas

As grades de coordenadas são uma coleção de curvas em intervalos regulares que mostram um sistema de coordenadas.

Para adicionar uma grade de coordenadas ao mapa, vá para *Menu* > Camadas > Grades de coordenadas. A tela a seguir será exibida:

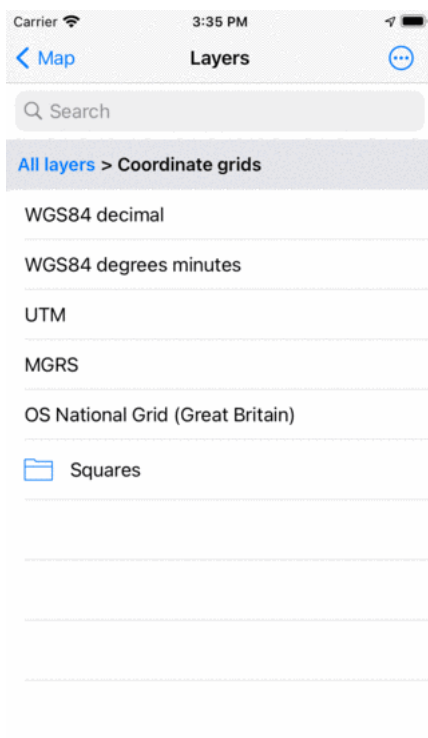


Figure2: *Grades de coordenadas na tela de camadas.*

Se você tocar em uma grade de coordenadas, o mapa será carregado e você retornará à tela principal. Se você retornar à tela de grades de coordenadas, a grade carregada terá um fundo cinza. Se você tocar nele, ele será removido do mapa.

Deslizar o painel até o *painel de coordenadas* é útil para ler as coordenadas do mapa.

Nas figuras abaixo, vários exemplos de grades de coordenadas são exibidos.



Figure3: Grade de coordenadas WGS84 graus e minutos.



Figure4: Grade de coordenadas do Ordnance Survey National Grid.



Figure5: Grade de coordenadas MGRS.



Figure6: Grade de coordenadas RD atlasblokken.

---

### Pesquisando endereços e lugares

---

Para pesquisar endereços e lugares, primeiro você precisa abrir o pop-up de pesquisa em *Menu > Pesquisar*. Em seguida, toque no item “Pesquisar local ou endereço”.

Aparecerá uma tela na qual você poderá inserir endereços e nomes de lugares.

#### 6.1 Carregando um único resultado de pesquisa

Como exemplo, agora inseriremos a cidade “Alton” na caixa de pesquisa. Ao digitar, os resultados da pesquisa aparecerão na lista abaixo da caixa de pesquisa, como você pode ver abaixo:

Para encontrar endereços ou lugares, você precisa estar conectado à Internet. A pesquisa ocorrerá por meio de um serviço do Android.

Se você tocar em um resultado de pesquisa na lista, ele será carregado no mapa como um ponto de referência e você retornará à tela principal. Um exemplo é mostrado abaixo:

Nas configurações (*Menu > Mais > Configurações*), você pode controlar se os resultados da pesquisa usados são salvos automaticamente como um waypoint. A configuração padrão é não salvar automaticamente para não sobrecarregar sua lista de pontos de referência com os resultados da pesquisa. Se quiser salvar o resultado da pesquisa como um waypoint, você pode tocar nele para abrir a tela de *detalhes do waypoint*. Lá, você pode tocar em “Salvar” no canto inferior direito para salvar o resultado da pesquisa.

#### 6.2 Removendo os resultados da pesquisa do mapa

Para remover um único resultado de pesquisa do mapa, toque no resultado da pesquisa para abrir a *tela de detalhes do waypoint*. Em seguida, toque no ícone de remover do mapa no canto superior direito da tela. Para remover todos os resultados da pesquisa do mapa de uma só vez, toque em *Menu > Pesquisar*. Selecione a guia “Endereço” e toque em *Mais (canto superior direito) > Remover tudo do mapa*.

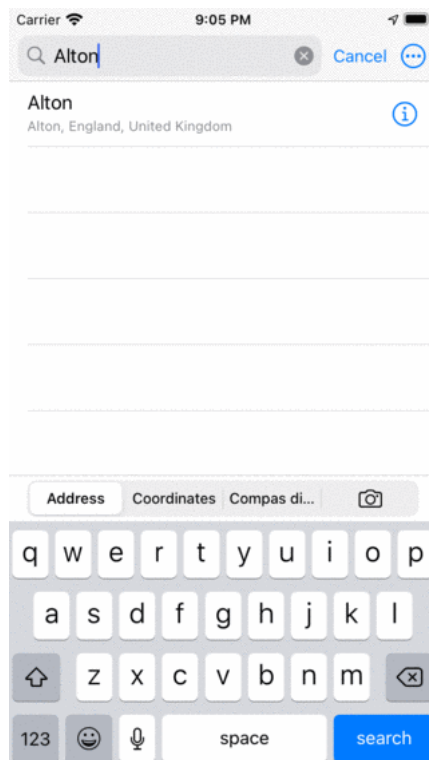


Figure1: Pesquisando na cidade “Alton”

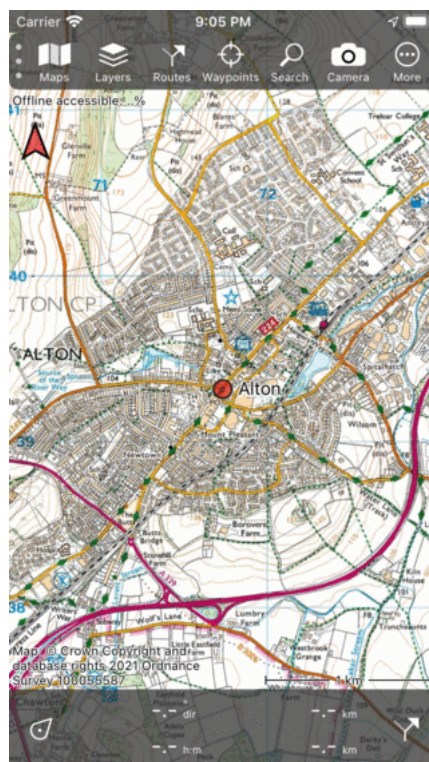


Figure2: O resultado da pesquisa “Alton” foi carregado no mapa.

## 6.3 Detalhes do resultado da pesquisa

Se quiser ver os detalhes de um resultado de pesquisa, você pode pressionar o botão info (i) no lado direito do título na lista com os resultados da pesquisa. A *tela de detalhes do waypoint* de um resultado de pesquisa aparecerá então.

## 6.4 Pesquisando com histórico de pesquisa

Suas pesquisas serão salvas no histórico de pesquisas. Isso pode ser desativado nas *configurações*.

Se o campo de pesquisa estiver vazio, o histórico de pesquisa aparecerá abaixo do campo de pesquisa. Um exemplo é exibido abaixo:

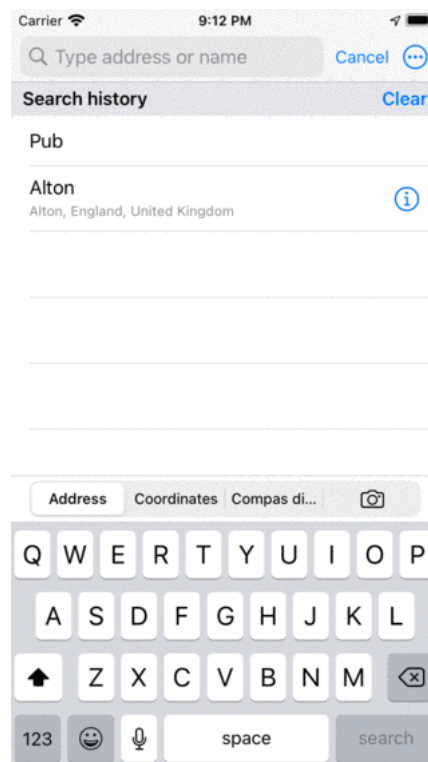


Figure3: Se o campo de pesquisa estiver vazio, o histórico de pesquisa será exibido.

Se você tocar em um resultado do histórico, ele será pesquisado e seus resultados serão colocados no mapa.

Por exemplo, agora é fácil pesquisar pubs em outro local. Basta mover o mapa e tocar em “Pub” no histórico de pesquisa.

## 6.5 Limpando o histórico de pesquisa

Você pode remover todos os resultados do histórico de pesquisa pressionando o botão “Limpar” no lado direito do rótulo “Histórico de pesquisas”.

## 6.6 Configurações de pesquisa

Na *tela de configurações* (Menu > Mais > Configurações > Resultados da pesquisa), duas opções são importantes para pesquisar endereços e lugares.

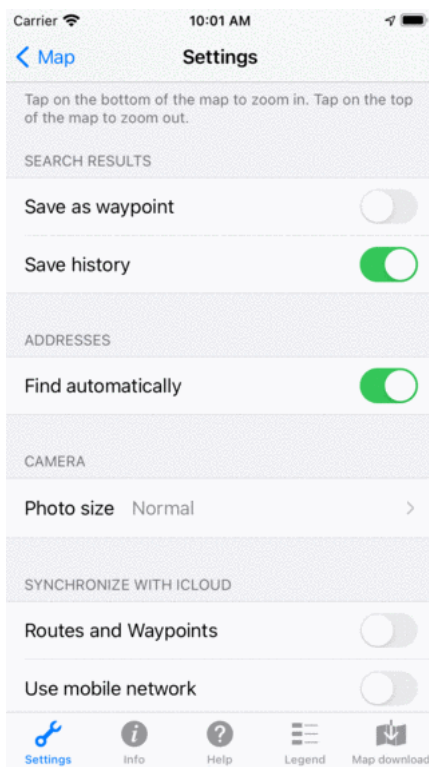


Figure4: *Configurações relacionadas à pesquisa na tela de configurações (Menu > Mais > Configurações).*

- *Salvar como waypoint:* Se essa configuração estiver ativada, os resultados da pesquisa carregados no mapa também serão salvos automaticamente como um waypoint e aparecerão na tela de waypoints. Se você desativar essa configuração, os resultados da pesquisa não serão salvos como um waypoint.
- *Salvar histórico:* se você ativar essa configuração, os resultados da pesquisa serão armazenados no histórico da pesquisa. Se essa configuração estiver desativada, seus resultados de pesquisa não serão salvos. O histórico de pesquisa será exibido se nenhum texto for inserido na caixa de pesquisa.

As coordenadas geográficas são um conjunto de números e/ou caracteres que se referem a uma localização na Terra.

O Topo GPS suporta os sistemas de coordenadas globais WGS84 decimal, WGS84 graus minutos, WGS84 graus minutos segundos, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 e UTM (NAD83). Além disso, oferecemos suporte a vários sistemas de coordenadas específicos de cada país. Uma lista dos sistemas de coordenadas específicos do país suportados pode ser encontrada abaixo.

No Topo GPS, você pode visualizar as coordenadas de um *ponto no mapa no painel*. Você pode ver suas coordenadas na *tela de localização atual* tocando no marcador de posição. As coordenadas de um ponto são mostradas na *tela de detalhes do waypoint*. Também é possível *adicionar uma camada de grade de coordenadas ao mapa*. Se você *imprimir o mapa com uma camada de grade em uma escala de mapa fixa*, poderá ler e encontrar coordenadas com um transferidor de mapa.

É possível *inserir coordenadas* em vários formatos via *Menu > Pesquisar > Inserir coordenadas*. Se precisar inserir coordenadas impressas, você também pode *digitalizar as coordenadas* via *Menu > Pesquisar > Digitalizar coordenadas*.

Para definir os sistemas de coordenadas mostrados, vá para *Menu > Mais > Configurações > Coordenadas > Sistemas de coordenadas exibidos*.

## 7.1 Inserindo coordenadas

Para inserir coordenadas, primeiro você precisa tocar em *Menu > Pesquisar*. Em seguida, toque no item “Inserir coordenadas” no pop-up que aparece. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

### 7.1.1 Tipo de coordenadas

Para inserir coordenadas, primeiro você precisa se certificar de que o tipo correto de coordenadas foi definido. Se você pressionar a célula “Tipo”, aparecerá uma tela na qual você poderá alterar o tipo de coordenadas, como na figura abaixo:

//en.wikipedia.org/wiki/UTM»>`Título: Você pode escolher entre diferentes tipos de coordenadas, incluindo: <link href=>https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84»>WGS84 decimal, WGS84

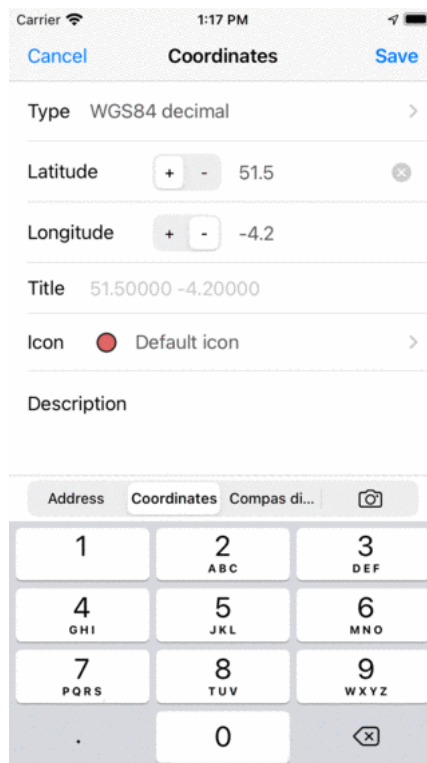


Figure1: A tela de entrada de coordenadas.

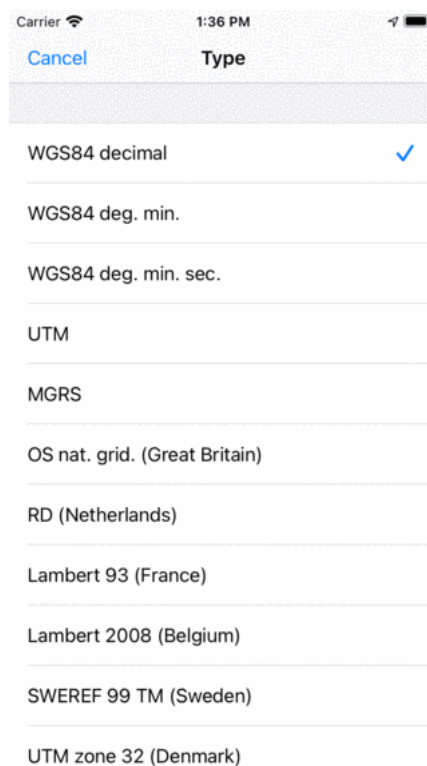


Figure2: Escolher o tipo de coordenadas.

<<https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>>`\_ graus minutos WGS84 graus minutos segundos, UTM e MGRS.</link></link> Além disso, você pode usar vários sistemas de coordenadas específicos do país.

### 7.1.2 Inserindo coordenadas

Se você tiver definido o tipo correto de coordenadas, poderá inserir as coordenadas.

Dependendo da posição do centro do mapa, os primeiros dígitos das coordenadas já estão inseridos. Isso agiliza a inserção de coordenadas se as coordenadas não estiverem localizadas longe do centro do mapa.

Como exemplo, agora inseriremos as coordenadas WGS84 “51.56321 -4.28942”:

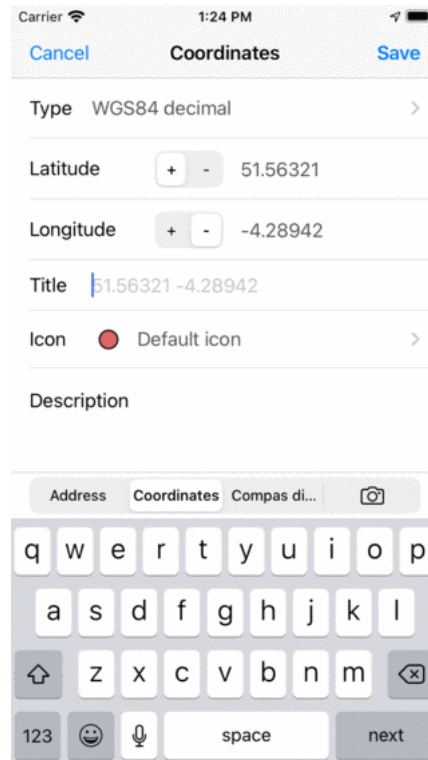


Figure3: *Inserindo as coordenadas 51.56321 -4.28942.*

Opcionalmente, você pode inserir um título. Desde que não inserimos um título, o título do espaço reservado sugerido será usado como título para o waypoint. Em seguida, você pode definir o *ícone* e inserir uma descrição.

Se você tocar em “Salvar”, as coordenadas serão salvas como um *waypoint*. A tela de coordenadas será limpa, para que você possa inserir as próximas coordenadas. Os primeiros dígitos agora serão baseados na entrada anterior. No canto superior esquerdo da tela, um botão Mapa aparecerá, com você poderá retornar ao mapa. O número por trás do mapa indica quantas coordenadas foram inseridas.

Como exemplo, agora inseriremos as coordenadas: N 51°34'01.9" W 4°16'41.9". Para inserir essas coordenadas, tivemos que alterar o tipo para graus WGS, minutos e segundos. Um exemplo é mostrado abaixo:

Novamente, estamos satisfeitos com o título sugerido e pressionamos salvar. As coordenadas serão salvas e a tela de coordenadas será limpa, para que você possa inserir as próximas coordenadas.

Agora vamos inserir as coordenadas SS 41996 88847 da Ordnance Survey National Grid, conforme ilustrado abaixo.

Depois de pressionar “Salvar”, as coordenadas serão salvas e a tela de coordenadas será limpa novamente.

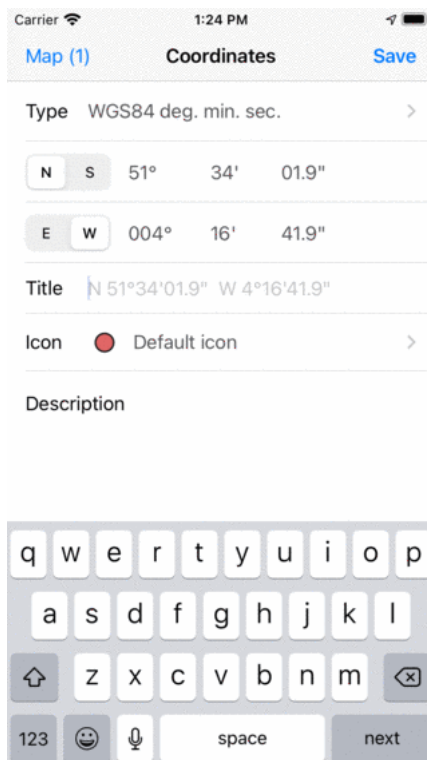


Figure4: *Inserindo as coordenadas N 51°34'01.9" W 4°16'41.9"*.

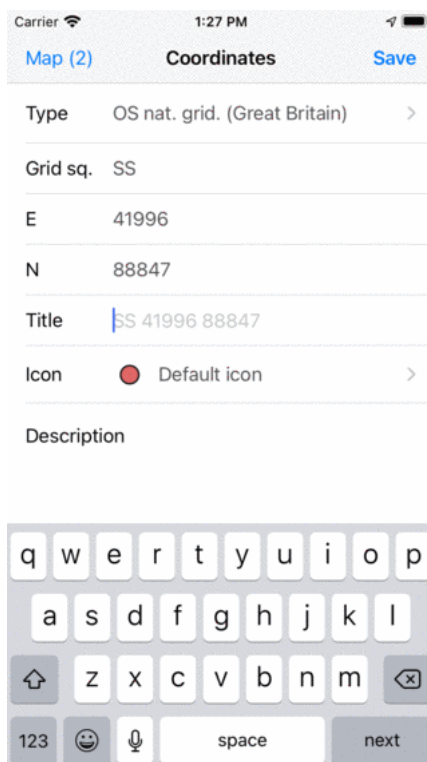


Figure5: *Inserindo as coordenadas SS 41996 88847.*

### 7.1.3 Exibindo no mapa

Depois de inserir as coordenadas, você pode retornar à tela do mapa pressionando o botão do mapa no canto superior esquerdo. O número de coordenadas inseridas com sucesso é exibido no botão do mapa. Depois de inserir as três coordenadas nos exemplos acima e tocar em “Mapa”, a tela principal terá a seguinte aparência:

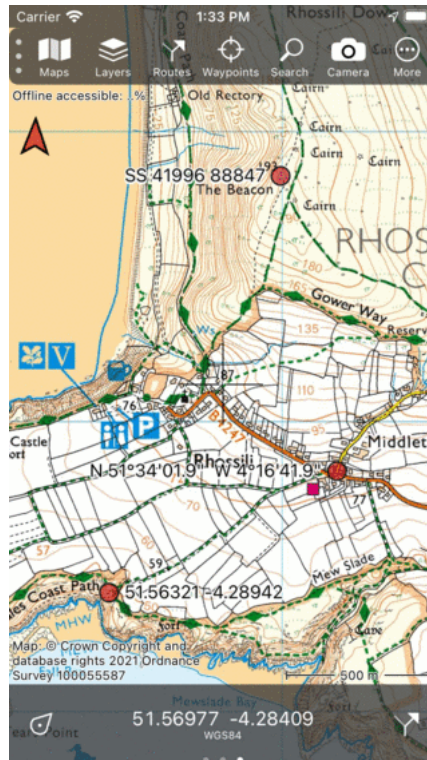


Figure6: Três coordenadas inseridas são colocadas como pontos de referência no mapa.

### 7.1.4 Inserindo uma lista de coordenadas

Se você recebeu uma lista de coordenadas em formato de texto, poderá inseri-las uma a uma por meio da tela de entrada de coordenadas, conforme explicado acima.

No entanto, poderia ser mais fácil selecionar e copiar essas coordenadas. Em seguida, selecione a guia “Endereço” e pressione longamente na caixa de pesquisa. Um botão de colar aparecerá conforme ilustrado na figura abaixo:

Se você pressionar “Colar”, a lista de coordenadas será inserida e processada. As coordenadas resultantes serão exibidas na lista abaixo da caixa de pesquisa, conforme ilustrado na figura abaixo:

Agora você pode carregar coordenadas individuais no mapa, tocando nelas. Ao pressionar longamente um resultado, você pode fazer uma seleção dos resultados que gostaria de carregar no mapa. Se você pressionar “Pesquisar” no canto inferior direito, todos os resultados serão carregados no mapa, como na figura abaixo:

## 7.2 Escaneando coordenadas

O Topo GPS contém um scanner de coordenadas. O scanner de coordenadas pode escanear as coordenadas e mostrá-las no mapa. Você obtém os melhores resultados digitalizando as coordenadas

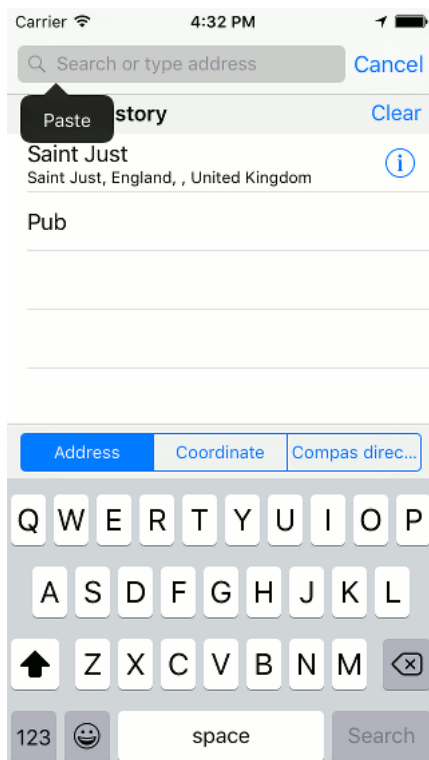


Figure7: Colar uma lista de coordenadas na caixa de pesquisa de endereços.

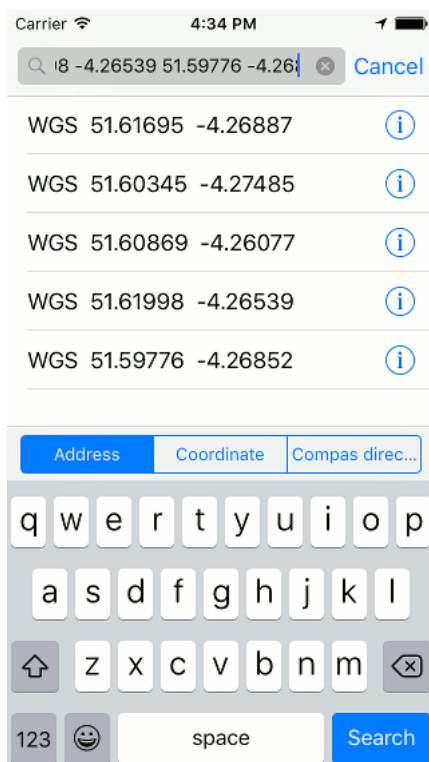


Figure8: Uma lista de coordenadas foi colada na caixa de pesquisa.

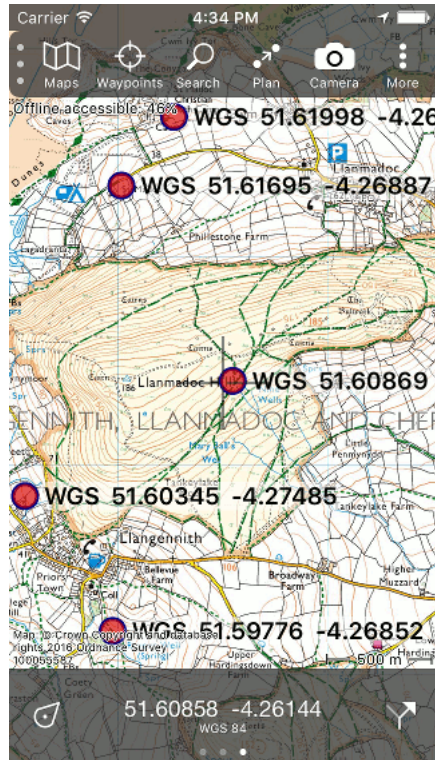


Figure9: Uma lista de coordenadas foi colocada no mapa.

impressas em papel. Também é possível digitalizar as coordenadas mostradas em uma tela. A digitalização de coordenadas manuscritas não funciona muito bem.

Escanear coordenadas geralmente é muito mais rápido e preciso do que *inserir as coordenadas*.

Para abrir o scanner de coordenadas, toque em *Menu* > Pesquisar. Em seguida, toque em “Escanear coordenadas” no pop-up que aparece.

Para usar o scanner de coordenadas, você precisa dar permissão ao Topo GPS para acessar sua câmera nas configurações do dispositivo.

Se você abrir o scanner de coordenadas, verá a imagem da câmera. Coloque esse retângulo acima das coordenadas. Você pode aumentar e diminuir o zoom com dois dedos para focar a imagem nas coordenadas. As coordenadas devem ser impressas em uma linha. Não é possível escanear várias coordenadas ao mesmo tempo.

Um exemplo é mostrado abaixo:

Se você colocou as coordenadas no retângulo e focalizou a câmera, as coordenadas serão reconhecidas automaticamente e mostradas no mapa, como no exemplo abaixo:

Na parte superior da tela, você vê a posição das coordenadas no mapa. Na parte inferior, você vê a imagem digitalizada. Você pode usá-lo para verificar se as coordenadas foram digitalizadas corretamente. Se você tocar em “Salvar”, as coordenadas serão salvas como um *waypoint* e a tela do scanner de coordenadas será aberta novamente. Como segundo exemplo, digitalizaremos as coordenadas MGRS:

Depois que as coordenadas forem reconhecidas, novamente um mapa com as coordenadas será mostrado:

Novamente, você pode tocar em “Salvar” para salvar as coordenadas e retornar à tela do scanner de coordenadas. Como último exemplo, agora digitalizaremos as coordenadas do Ordnance Survey National Grid:



Figure10: *Digitalizando coordenadas com o scanner de coordenadas.*

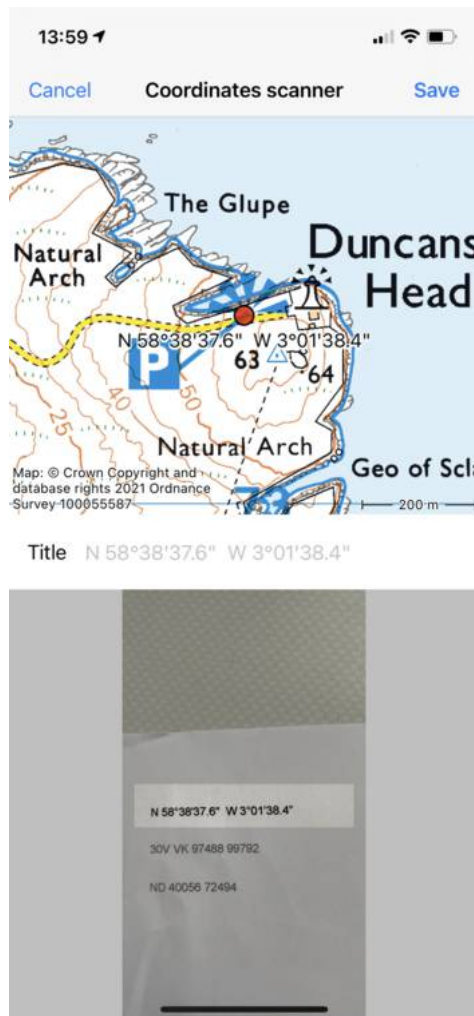


Figure11: As coordenadas foram digitalizadas e mostradas no mapa.

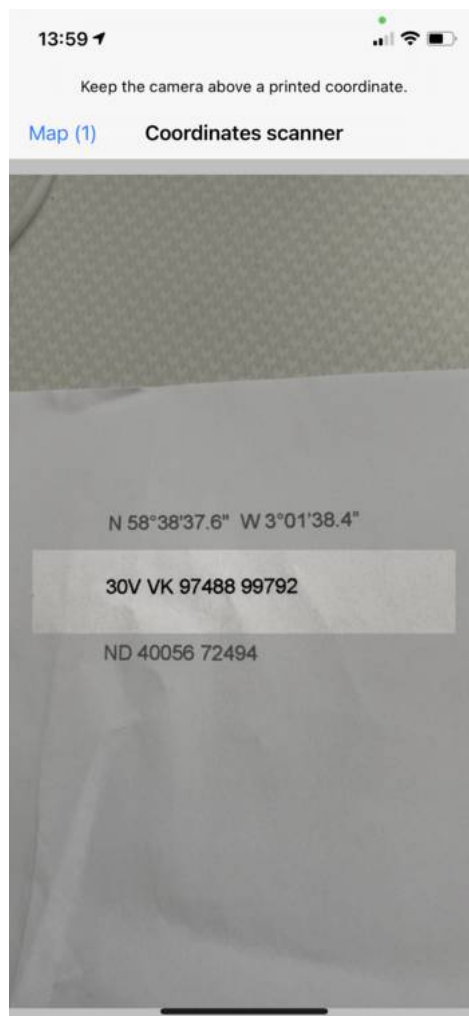


Figure12: *Digitalizando coordenadas MGRS*



Figure13: As coordenadas MGRS foram digitalizadas e mostradas no mapa.

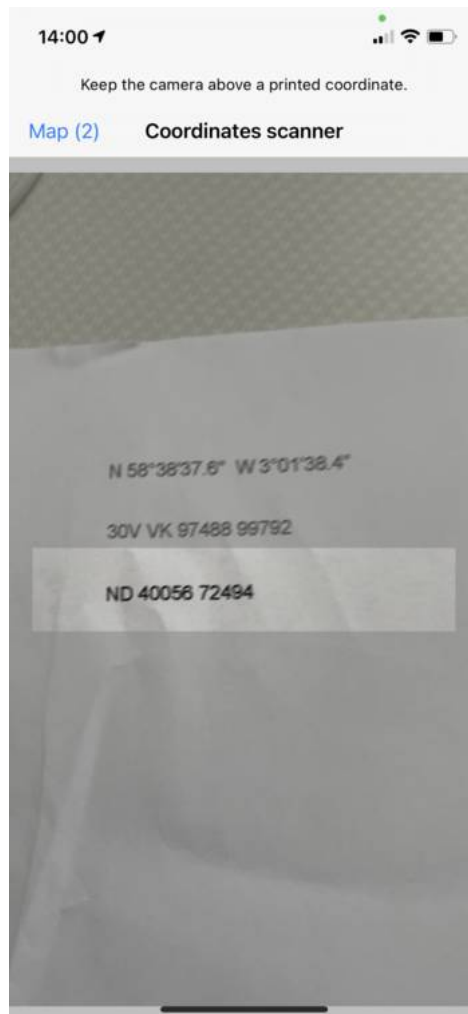


Figure14: *Digitalizando coordenadas OSNG*

Depois que as coordenadas forem reconhecidas, novamente um mapa com as coordenadas será mostrado:



Figure15: As coordenadas OSNG foram digitalizadas e mostradas no mapa.

Toque em “Salvar” para retornar à tela do scanner de coordenadas.

No canto superior esquerdo da tela do scanner de coordenadas, você vê “Mapa (3) “. O número ao lado do mapa indica o número de coordenadas salvas. Se você tocar em “Mapa”, você retornará à tela principal e o mapa será ampliado para as coordenadas digitalizadas, como você pode ver no exemplo abaixo:

O scanner de coordenadas detecta o sistema de coordenadas a ser usado. Para sistemas de coordenadas específicos de países que contêm apenas números, às vezes o sistema de coordenadas errado pode ser escolhido. Para garantir que o sistema de coordenadas correto seja usado, centralize o mapa principal no país que usa o sistema de coordenadas que você está digitalizando.

Os seguintes sistemas de coordenadas específicos do país são suportados no Topo GPS

Caixa eletrônico da Albânia — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Austrália SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 Zona MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 Zona MGA — GDA94

Bélgica Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

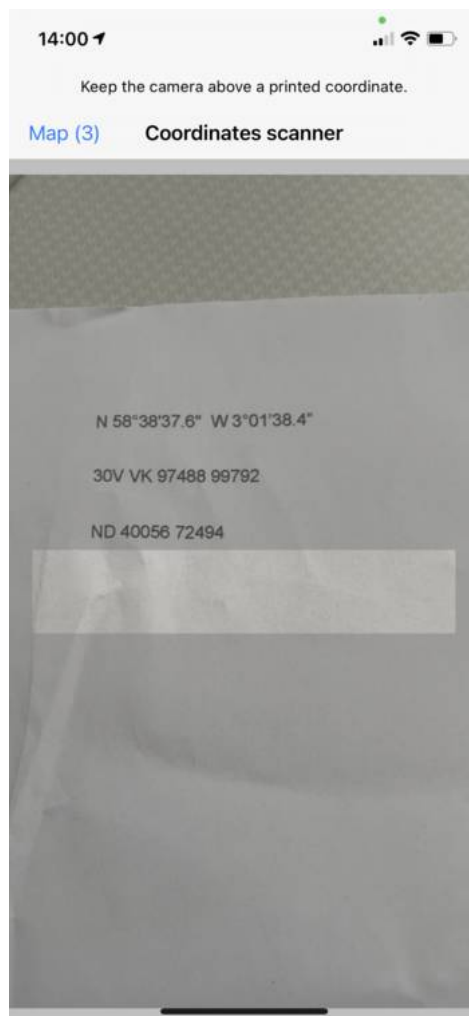


Figure16: A tela do scanner de coordenadas com 3 resultados salvos.

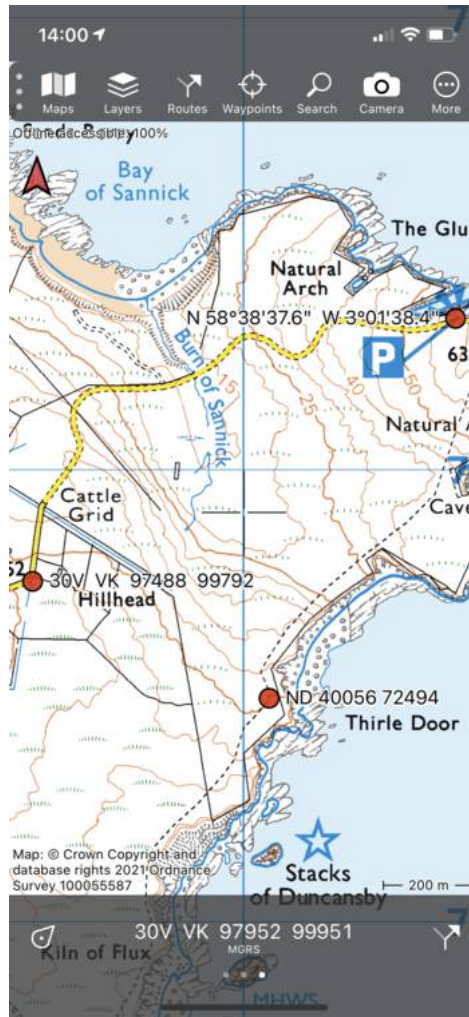


Figure17: As três coordenadas digitalizadas são mostradas no mapa principal.

Bulgaria BCCS — EPSG:7801

Croácia HRTM — EPSG:3765

República Tcheca/Eslováquia SJTSK — EPSG:5514

Estônia Estônia 1997 — EPSG:3301

Ilhas Faroe TM — EPSG:5316

Finlândia TM35FIN — EPSG:5048

França Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC47 50 — EPSG:9850 Zona Lambert I (Norte) — EPSG:27561 Zona Lambert II (Centro) — EPSG:27562 Zona Lambert III (Sul) — EPSG:27563 Zona Lambert IV (Córsega) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Norte) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Estendue) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Estendue) :27572 Lambert III Carto (Sul) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Córsega) — EPSG:27574

Alemanha Gauß-Krüger 3

Grã-Bretanha OS Nat. Grade. — EPSG:27700

Grécia, 87 — EPSG:2100

Islândia ISN 93 — EPSG:3057

Irlanda ITM — EPSG:2157

Itália Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zona 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zona 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zona 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM zona 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zona 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zona 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japão CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Latvia LatM — EPSG:10306

LiTM da Lituânia — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

RSO da Malásia — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Holanda RD — EPSG:28992

Nova Zelândia NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polônia PL 92 — EPSG:2180

Romênia RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Eslovênia Eslovênia 1996 — EPSG:3794

Coreia do Sul UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Espanha SOC ED50 — UTM zona 29 ED50 — UTM zona 30 ED50 — UTM zona 31

Suécia SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7,5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2,5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2,5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Suíça LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ucrânia Gauss-Krüger — UCS2000



---

### Câmera

---

Se você tocar em *Menu* > Câmera, a câmera será aberta. Se você tirar uma foto, um *waypoint* será criado em sua localização atual. A foto será adicionada ao *waypoint* e poderá ser mostrada abrindo a tela de *detalhes do waypoint*.

O tamanho do pixel da foto pode ser definido na seção *Tamanho da foto* das *configurações*.

A foto também será salva na sua biblioteca de fotos se você conceder ao Topo GPS acesso às fotos selecionadas da sua biblioteca de fotos (*Configurações do iOS* > *Topo GPS* > *Fotos*). A foto armazenada no Topo GPS é sempre uma cópia da original. Se você remover a foto no Topo GPS, ela não será removida da sua biblioteca de fotos. Além disso, se você remover a foto da sua biblioteca de fotos, ela não será removida do Topo GPS.

A foto salva no Topo GPS e na biblioteca de fotos contém a localização e a direção em que a foto foi tirada, nos metadados EXIF. Para ver a direção em que a foto foi tirada, primeiro abra a *tela de detalhes do waypoint*. Em seguida, toque na foto para vê-la com mais detalhes. Você pode ver a direção em um mapa tocando no botão de informações na barra inferior.

Se você estiver gravando uma rota, poderá incluir os pontos de referência com as fotos da rota. Se você salvar a rota gravada, certifique-se de que a configuração “Incluir pontos de referência” esteja definida como “Criado durante a gravação”. Em seguida, todos os pontos de referência com fotos que são carregados no mapa e criados durante a gravação da rota serão incluídos na rota gravada salva. Outros possíveis pontos de referência e fotos irrelevantes não serão então adicionados.



---

### Direção da bússola

---

A direção de uma bússola é uma linha de um determinado comprimento de um determinado ponto em uma determinada direção.

Você pode criar ou ler manualmente a direção de uma bússola usando a *régua do mapa*. Na maioria das vezes, essa é a maneira mais rápida.

Como alternativa, você pode *inserir a direção da bússola manualmente ou ler a direção da bússola em uma rota*, conforme explicado abaixo.

#### 9.1 Inserir manualmente a direção da bússola

Para adicionar uma direção de bússola ao mapa, toque em *Menu > Pesquisar e toque no* item “Inserir direção da bússola”.

A tela de direção da bússola aparecerá como na figura abaixo:

Na tela de direção da bússola, você pode inserir posteriormente as seguintes coisas:

- *De*: Aqui você pode definir o ponto de partida da direção da bússola. Na maioria das vezes, é sua localização atual. Se você tocar nesse campo, poderá inserir outro local ou coordenadas.
- *Distância*: Aqui você pode inserir o comprimento da direção da bússola nas unidades exibidas.
- *Ângulo*: Aqui você pode inserir o ângulo em relação ao norte verdadeiro ou ao norte magnético. Se você não inserir um valor, o valor da direção para a qual você aponta o dispositivo será usado. Esse valor é exibido em cores mais claras como espaço reservado nesse campo.
- *Norte*: Aqui você pode definir o tipo de norte ao qual o ângulo se refere. Se você estiver inserindo a leitura de uma bússola, convém configurá-la para o norte magnético, para que uma correção correta da declinação magnética possa ser aplicada.
- *Descrição*: Opcionalmente, você pode adicionar uma descrição.

Se você inseriu todos os valores, pode tocar em “Salvar”. A direção da bússola será salva e poderá ser encontrada novamente na *tela de rotas*. Você retornará à tela principal e a direção da bússola será mostrada como uma rota no mapa.

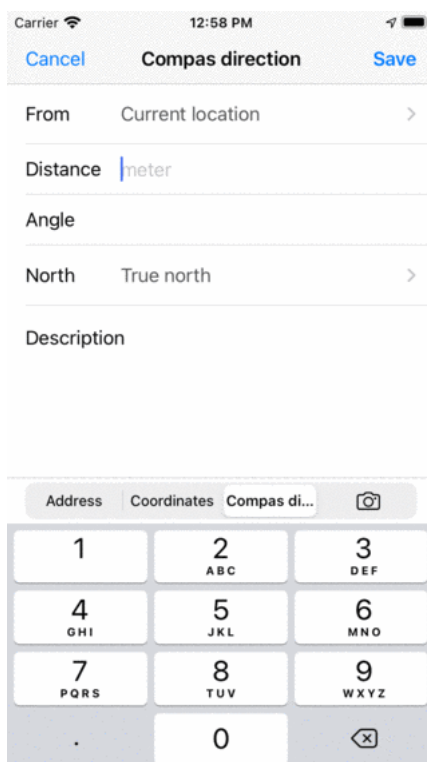


Figure1: A tela de direção da bússola.

Como exemplo, agora criamos uma direção de direção da bússola de 5000 m com uma direção de 45 graus em relação ao norte verdadeiro. O resultado é exibido na figura abaixo:

Se você estiver usando as direções da bússola, também pode ser útil *ativar a seta norte verdadeira*. Esta é uma seta na tela principal que mostra a direção do norte verdadeiro no mapa.

A *direção em que você está viajando* também pode ser exibida no painel.

## 9.2 Encontrando a direção da bússola em uma rota

Para encontrar a direção da bússola, primeiro você precisa *ativar os marcadores do percurso* nas configurações.

Em seguida, você pode *planejar uma rota até um ponto*, por exemplo, com o meio de transporte “Crow fly”.

Se você fizer isso e retornar à tela principal, a rota com a direção da bússola será mostrada no mapa. Um exemplo é mostrado abaixo:

No exemplo acima, planejamos uma rota de “mosca corva” de nossa localização atual até Knowle Hill. Os marcadores do percurso da rota são exibidos na rota. A partir desses marcadores, podemos ver que precisamos viajar 80 graus em relação ao norte verdadeiro para ir de nossa localização atual até Knowle Hill.

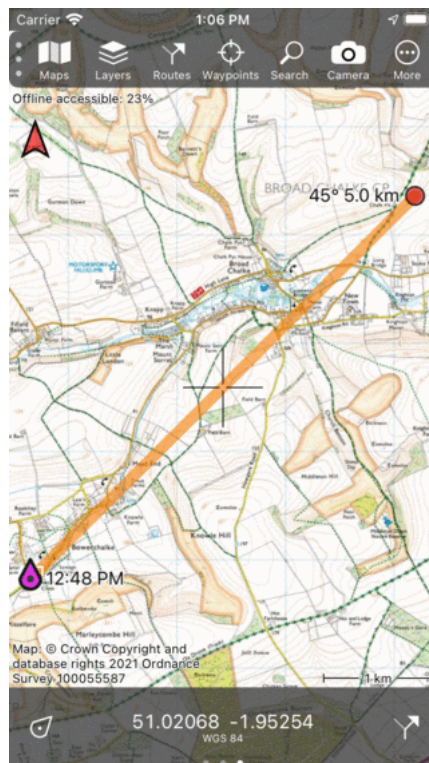


Figure2: A direção da bússola foi adicionada ao mapa.



Figure3: Encontrando a direção da bússola.



---

## Medindo distâncias e ângulos

---

### 10.1 Map ruler

Para medir distâncias e ângulos entre dois pontos na tela principal do mapa, você pode usar a régua do mapa. Para mostrar a régua do mapa, primeiro pressione longamente no mapa até que o ícone para criação do waypoint apareça. Em seguida, adicione um segundo dedo (possivelmente com a outra mão). Imediatamente, uma régua será mostrada entre os dois dedos.

Se você mover os dedos, poderá alterar o ponto inicial e final da régua. Se você colocar o ponto inicial ou final próximo a um waypoint ou à sua localização atual, ele se encaixará nele automaticamente. Se você soltar os dedos, a régua permanecerá em seu local. Um exemplo da régua é mostrado na figura abaixo:

No meio da régua, a distância entre os dois pontos é mostrada. Se houver espaço, também é exibida a direção da bússola (em relação ao norte verdadeiro) do início ao ponto final. A extremidade tem uma ponta de seta para que você possa inferir a direção da régua.

Você pode alterar a unidade de comprimento e ângulo nas *configurações*.

#### 10.1.1 Modificando a régua do mapa

Você pode modificar a posição, o comprimento e a direção da régua do mapa de várias maneiras.

- Alterar ponto inicial: coloque o dedo na régua (cinza claro) perto do ponto inicial e mova-a.
- Alterar ponto final: coloque o dedo na régua perto do ponto final e mova-a.
- Mova a régua sem alterar o comprimento: coloque o dedo na régua no centro e mova-a.
- Alterar comprimento: coloque dois dedos na régua e afaste-os para aumentar o comprimento da régua. Mova os dois dedos um em direção ao outro para diminuir o comprimento. Somente o ponto final mudará, o ponto inicial permanecerá na mesma posição.
- Girar: Coloque dois dedos na régua, mantenha fixo o dedo mais próximo do ponto de partida. Mova somente o segundo dedo para girar a régua. O comprimento da régua permanece o mesmo, somente a direção mudará. Embora o comprimento da régua permaneça o mesmo, a distância medida pode variar de acordo com a rotação. Isso se deve à projeção de mapa usada, especialmente ao usar a projeção de mercator (como é o caso do OpenStreetMap), você pode ver diferenças claras.



Figure1: A régua do mapa (pressione longamente no mapa com um dedo e adicione o segundo dedo).

Se você mover ou ampliar o mapa, a régua do mapa permanecerá no mesmo local. Se você aumentar ou diminuir o zoom demais, a régua do mapa desaparecerá temporariamente. Ele reaparecerá se você recuar o zoom.

### 10.1.2 Removendo a régua do mapa

Para remover a régua do mapa, toque no botão Fechar com a cruz na régua.

### 10.1.3 Navegar até um ponto

Você pode usar a régua do mapa para navegar até um ponto. Primeiro, adicione a régua no mapa, conforme explicado acima. Em seguida, mova o ponto inicial para o ícone do marcador de posição e o ponto final para o destino desejado, como na figura abaixo. A distância e o ângulo serão atualizados automaticamente enquanto você estiver se movendo.

### 10.1.4 Medindo longas distâncias

O caminho mais curto entre dois pontos da Terra é chamado de geodésico. Somente separações curtas, essa é uma linha reta em um mapa, mas em distâncias maiores é uma curva. A régua do mapa sempre mostrará uma geodésica. Um exemplo é mostrado abaixo.

Às vezes, a geodésica não cabe na régua. Se você quiser torná-la visível, às vezes pode ajudar girar a régua do mapa. Se ainda não for o que você deseja, use o planejador de rotas para planejar uma rota com o modo de transporte definido como “Crow fly”.

Em uma geodésica, a direção da bússola varia. Portanto, exibimos apenas a direção da bússola se ela variar pouco. Se variar mais de uma unidade de medida, mostramos uma margem de erro, que indica entre quais valores a direção da bússola varia ao longo da geodésica. Se o erro for muito grande, a direção da bússola não será mostrada.

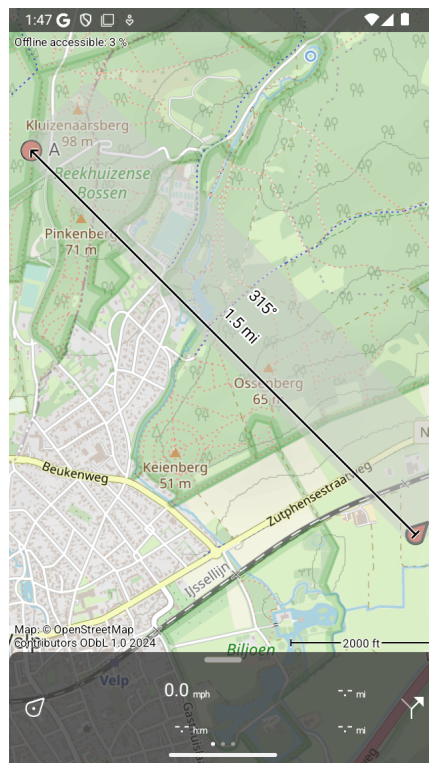


Figure2: Usando a régua do mapa para navegar até um ponto.

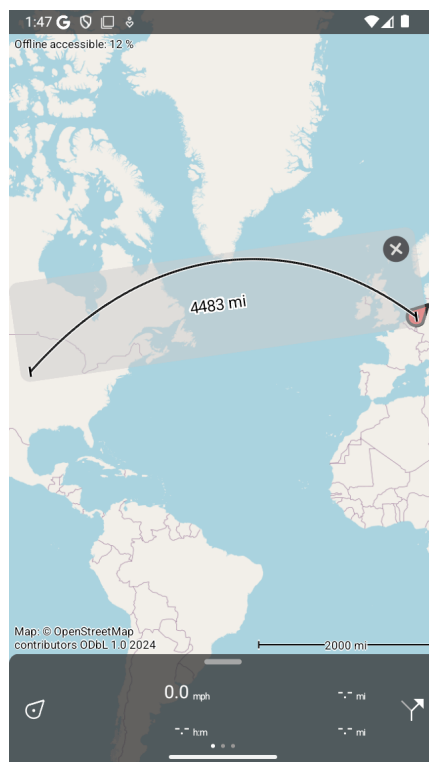


Figure3: A curva na régua do mapa não é uma linha reta, mas uma geodésica.



---

## Extensão de altura

---

É possível estender o Topo GPS com a extensão de altura. Essa adição permite que você faça o seguinte:

- *Exibindo a altura do terreno (elevação)* no painel de coordenadas do painel.
- Gere *perfis de altura rápidos* com a régua do mapa.
- Gere *perfis de altura para rotas planejadas com os meios de transporte em linha reta*.
- Gere *perfis de altura mais precisos* para todas as rotas planejadas.
- Gere perfis de altura para *rotas que não possuem um perfil de altura*.
- Mostre a *altura acima do solo* e a altura acima dos perfis do solo.

### 11.1 Cobertura

A “extensão de altura” é uma adição paga e atualmente está disponível apenas para Alemanha, Inglaterra, País de Gales, França, Suíça, Áustria, Holanda, Bélgica e Luxemburgo. No futuro, adicionaremos mais regiões. Se você comprar a “extensão de altura” agora, também terá acesso às regiões que serão adicionadas no futuro.

### 11.2 Aquisição de extensão de altura

Para comprar a extensão de altura, amplie o mapa para uma das regiões nas quais a extensão de altura está disponível. Em seguida, deslize o painel duas vezes para a esquerda para mostrar o *painel de coordenadas*. Em seguida, toque no painel de coordenadas e escolha “Mostrar altura” no pop-up que aparece. Em seguida, a tela de compra será exibida.

### 11.3 Exibindo a altura do terreno

Para exibir a altura do terreno em metros acima do nível do mar de um determinado ponto, você precisa deslizar o painel duas vezes para a esquerda para abrir o *painel de coordenadas*. Em seguida, a altura do terreno (elevação) do ponto indicado com a cruz no centro do mapa será exibida ao lado das coordenadas, como no exemplo abaixo:



Figure1: A altura do terreno é mostrada ao lado das coordenadas no painel.

Você pode tocar na altura para ver detalhes sobre a fonte, a referência vertical e a precisão. Você precisa ampliar o mapa o suficiente em uma *região na qual a extensão Altura esteja disponível* para visualizar a altura do terreno.

Se você tocar no marcador de posição, poderá ver a altura do terreno da sua posição atual.

Se você tocar em um ponto, a altura do terreno do ponto será exibida logo abaixo das coordenadas na tela de detalhes do waypoint.

## 11.4 Perfis de altura rápidos

Para obter rapidamente um perfil de altura ao longo de uma linha reta, você precisa ativar a *régua do mapa*. Pressione longamente no mapa para que um ícone de criação de waypoint apareça e, em seguida, adicione um segundo dedo para ativar a régua. Se a régua do mapa estiver na *região coberta* e for longa o suficiente, um ícone de perfil de altura aparecerá ao lado do ícone de cruz de fechamento. Se você tocar no ícone do perfil de altura, um perfil será exibido na parte superior da tela. Esse é o perfil de altura ao longo da linha da régua do mapa.

Se você mover a régua do mapa ou alterar seu tamanho, o perfil de altura será atualizado imediatamente. Você pode arrastar o ponto na janela do perfil de altura para ler as alturas. O ponto também é representado na régua do mapa, para que você possa ver facilmente a localização do ponto no perfil de altura no mapa.

Você pode ampliar e reduzir o perfil colocando dois dedos na janela do perfil e afastando-os um do outro.

Se você tocar no ícone de porcentagem ao lado do perfil, um perfil de inclinação será gerado. Dependendo das unidades de inclinação definidas nas configurações do Topo GPS, a porcentagem de inclinação ou o ângulo de inclinação são mostrados. Ele permite que você veja rapidamente o quão íngreme é uma determinada linha.



Figure2: Um perfil de altura é gerado usando a régua do mapa.



Figure3: Um perfil de inclinação é gerado usando a régua do mapa.

## 11.5 Perfis de altura para rotas planejadas usando mosca corva

Se você não *ativou a extensão de altura*, as rotas planejadas usando o modo de transporte Crow Fly não terão um perfil de altura. A compra da extensão de altura garante que as *rotas planejadas* usando o transporte signifiquem automaticamente um perfil de altura quando a rota estiver na *região coberta da extensão de altura*. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

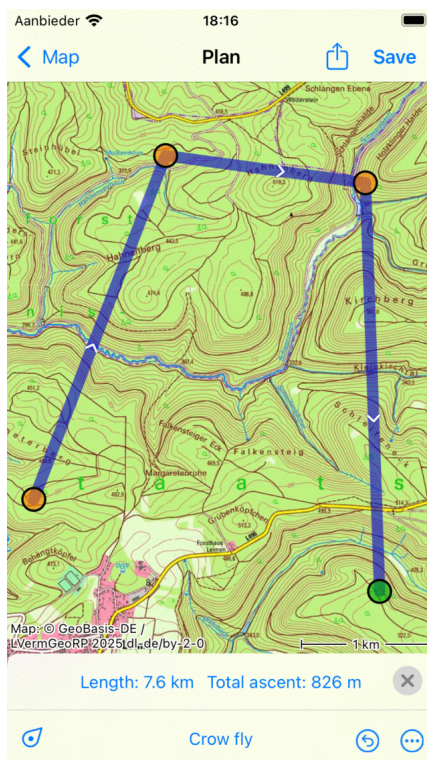


Figure4: Com a extensão de altura, as rotas planejadas com mosca corva obterão um perfil de altura.

No exemplo, uma rota de mosca corva está planejada. Na parte inferior, a subida total ao longo da rota é exibida. Se você tocar na subida total, o perfil de altura será exibido.

## 11.6 Perfis de altura mais precisos para rotas planejadas

As informações de altura usadas na extensão de altura são baseadas em modelos digitais de terreno muito precisos, obtidos por escaneamento a laser do terreno por aeronaves. A precisão vertical e horizontal é muito maior do que nos dados de altura usados no planejador de rotas sem a extensão de altura. Se você comprou a extensão de altura, os perfis de altura serão baseados nos modelos digitais de terreno precisos. Como resultado, a quantidade calculada da subida total também será mais precisa.

## 11.7 Gere perfis de altura para rotas que não possuem um perfil de altura

Se você importou uma rota que não tem uma rota, um perfil de altura será gerado automaticamente se você abrir a *tela de detalhes* da rota. Se o percurso for longo, talvez seja necessário tocar no botão “Gerar perfil de altura”. Pode demorar um pouco até que o perfil de altura apareça, porque às vezes as informações de altura precisam ser baixadas primeiro.

## 11.8 Gere perfis de altura do terreno para rotas registradas

Se você registrou uma rota, a altura é determinada pelo GPS e/ou barômetro do dispositivo. Às vezes, os dados de altura obtidos dessa maneira são bastante imprecisos, com grandes flutuações. Portanto, também exibimos o perfil de altura do terreno abaixo do perfil de altura registrado na tela de detalhes da *rota*. Esse perfil de altura do terreno poderia ser mais útil e fornecer uma estimativa mais confiável da subida total. No entanto, às vezes, o perfil de altura do terreno é muito diferente do perfil real, por exemplo, quando alguém cruza uma ponte sobre um vale. Esta ponte será incluída no perfil de altura registrado, mas não no perfil de altura do terreno que segue a forma do vale.

## 11.9 Altura acima do solo

Especialmente quando você está no ar, pode ser interessante obter uma estimativa da altura em relação ao solo. A altura do GPS (altitude) é a altura em relação ao nível médio do mar. Se você subtrair a altura do terreno, obterá a altura acima do solo. Se você tocar no marcador de posição, poderá ver sua altura atual acima do solo.

Se você registrou uma rota, você pode ver a altura acima do perfil do solo na tela de detalhes da rota. Se a rota for aérea, a altura acima do perfil do solo já está listada abaixo do perfil de altura do terreno. Caso contrário, você pode tocar no perfil de altura para ver os detalhes do perfil e, na parte superior da tela, alternar a visualização do perfil para a altura acima do solo.

## 11.10 Detalhes técnicos da extensão de altura

### 11.10.1 Baixando

As informações de altura são armazenadas em blocos que têm um tamanho de 4 km x 4 km. Esses blocos devem ser baixados do nosso servidor e serão armazenados no seu dispositivo. Você pode baixar as informações de altura de uma região específica tocando em “Acessível offline” no canto superior esquerdo da tela para abrir a tela de download do mapa. Em seguida, role até a parte inferior até a seção “Modelos de altura”. Aqui você pode tocar em “Baixar” para baixar os modelos de altura para a região atualmente visível. Você também pode remover modelos de altura para recuperar espaço de armazenamento.

Se você tornou os modelos de altura acessíveis offline, você pode visualizar as alturas e gerar perfis sem uma conexão com a Internet. Você pode testar isso colocando seu dispositivo temporariamente no modo avião com o wi-fi desativado.

### 11.10.2 Precisão

As alturas na extensão de altura são obtidas a partir de modelos digitais de terreno. Esses são grandes conjuntos de dados muito precisos, onde as alturas são determinadas normalmente a cada 1 m usando um laser de uma aeronave. No conjunto de dados original, as alturas são precisas em cerca de 0,1 m. No entanto, reduzimos a precisão um pouco de forma sofisticada, para obter um tamanho de dados gerenciável para um aplicativo. Nossa precisão reivindicada é: 95% das alturas diferem menos de 0,5 m da medição original. Essa é uma precisão perfeita para atividades ao ar livre; nem todo solavanco é perceptível, mas sim pequenos aterros.

### 11.10.3 Privacidade

Para determinar uma altura usando a extensão de altura, primeiro é determinado o ladrilho de altura necessário de 4 km x 4 km. Se o bloco não estiver armazenado em seu dispositivo, ele será baixado automaticamente do nosso servidor. Em seguida, a altura é determinada a partir desse bloco de altura no seu dispositivo. Nenhuma coordenada será enviada ao nosso servidor. A extensão de altura é muito

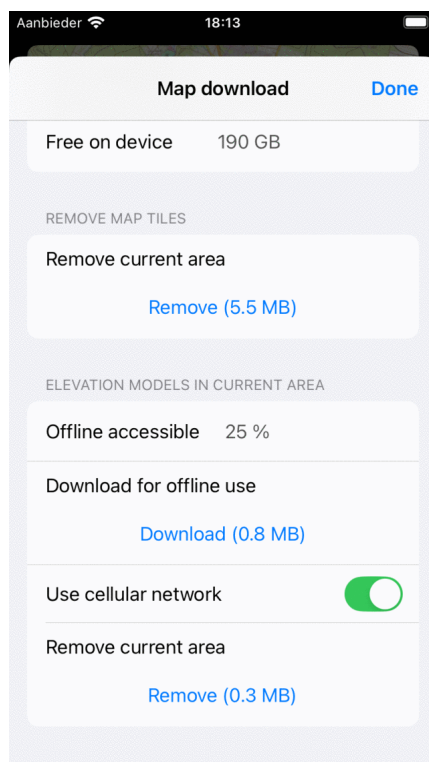


Figure5: *Baixando modelos digitais de altura para uso offline.*

favorável à privacidade. Não podemos, de forma alguma, visualizar as posições de seus pontos ou rotas, se você determinar uma altura ou um perfil de altura.

---

## Configurações

---

A tela de configurações pode ser aberta tocando no item “Mais” no *Menu*. Em seguida, toque em “Configurações” no pop-up que aparece.

Um exemplo da tela de configurações é exibido na figura abaixo:

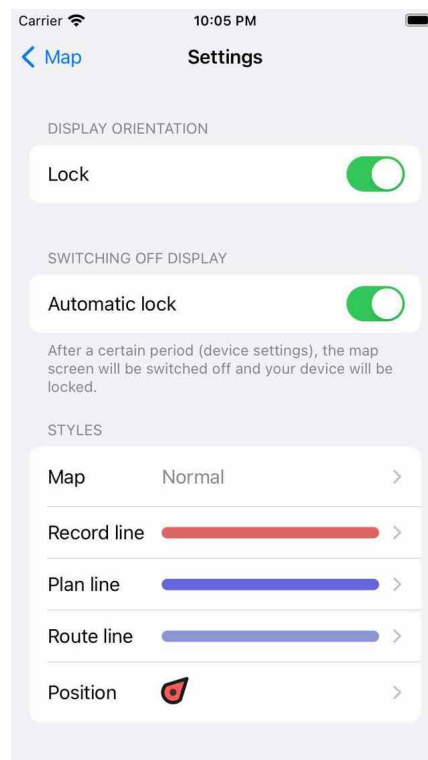


Figure 1: A tela de configurações.

A tela de configurações contém as seguintes seções:

## 12.1 Orientação da tela

Ao ativar o botão “Bloquear” nas *configurações*, você pode bloquear a tela de forma que ela não gire se você girar o dispositivo.

Para bloquear a tela na orientação desejada, primeiro desative o “Bloquear”. Em seguida, você gira o dispositivo para a orientação desejada e ativa o “Bloqueio”.

Se o bloqueio estiver desativado e a tela não girar se você girar o dispositivo, verifique o “Centro de controle”. Deslize para baixo a partir do canto superior direito da tela para abrir a Central de Controle. Toque no botão Bloqueio de Orientação se ele estiver ativado.

## 12.2 Desligando a tela

Com a configuração “Bloqueio automático” nas *configurações*, você pode determinar se a *tela principal* deve ser desligada e bloqueada automaticamente após um período de inatividade do iOS. Se você desativar essa configuração, a *tela principal* não será desligada.

Suponha que você monte seu dispositivo em sua bicicleta. Então, pode ser conveniente que a tela principal permaneça ligada continuamente. Então, nesse caso, você precisa desativar o “Bloqueio automático”.

Esteja ciente de que, se o bloqueio automático estiver desativado, você não precisará digitar sua senha quando a tela reaparecer. Isso é conveniente, mas também é menos seguro.

## 12.3 Styles

Na seção “Estilos” das *configurações*, você pode definir a aparência do mapa, o registro, o plano e as linhas de rota. Além disso, você pode determinar a aparência do *marcador de posição*.

### 12.3.1 Mapa

Você pode definir o estilo do mapa no Topo GPS como “Normal” ou “Escuro”. O estilo normal tem cores claras. Um exemplo do estilo de mapa escuro é mostrado abaixo:

Se você estiver usando o Topo GPS durante a noite, talvez seja melhor definir o estilo do mapa como “Escuro”. O mapa fica então muito mais escuro, facilitando a visualização dos olhos na tela. A legenda do mapa também está adaptada para o modo escuro. Recomendamos que você combine a configuração do estilo de mapa “Escuro” com a configuração de exibição do modo “Escuro” do seu dispositivo. Além disso, todos os elementos da interface terão um fundo escuro.

Também é possível alterar o estilo do mapa diretamente na tela principal via *Menu > Mapas*. Toque em “mudar para mapa escuro/claro” no pop-up que aparece.

### 12.3.2 Registre, planeje e roteie linhas

Para alterar a cor do registro, plano ou linha de rota, toque no item correspondente na seção “Estilos” das *configurações*. Aparecerá uma tela na qual você poderá definir as propriedades da linha.

Se você tocar em linhas de rota, verá que existem 10 linhas de rota diferentes. A primeira linha de rota é para a primeira rota carregada no mapa, a segunda para a segunda rota carregada, etc.

Como exemplo, agora mostramos abaixo a tela na qual você pode alterar as propriedades da linha da rota gravada:

Você pode alterar a cor usando o controle deslizante Vermelho/Verde/Azul. Também é possível alterar a cor usando um seletor de cores tocando em “Escolher cor” abaixo dos controles deslizantes. O controle

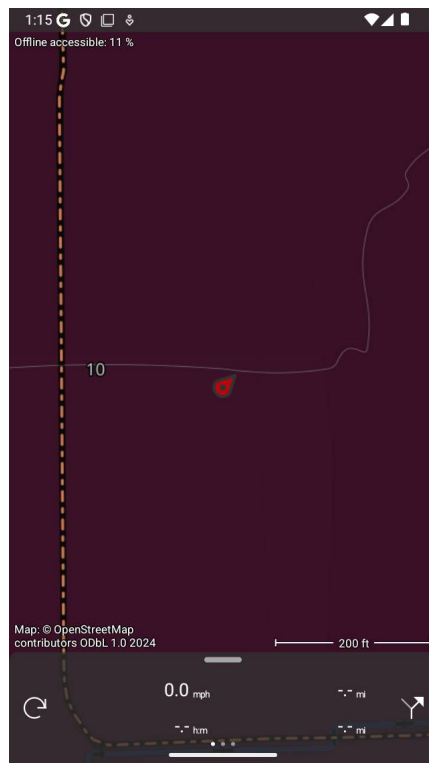


Figure2: O estilo do mapa escuro.

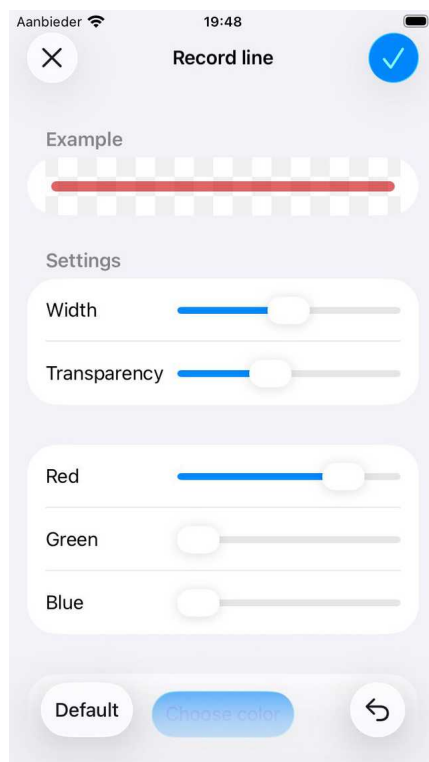


Figure3: Alterando as propriedades da linha de registro.

deslizante de transparência determina a transparência da linha. Um pouco de transparência permite que você veja o mapa atrás da linha de rota.

Também é possível definir o estilo de linha de uma rota individual. Isso pode ser feito por meio de *detalhes da rota > editar rota*. Toque em “Editar estilo de linha” no pop-up que aparece e desative “Usar estilo de linha padrão”. Para alterar o estilo de linha de um conjunto de rotas de uma só vez, primeiro vá para a tela de rotas salvas (Menu > Rotas > Rotas salvas). Em seguida, toque em Mais > Selecionar e selecione as rotas e/ou pastas. Em seguida, toque em “Mais > Editar estilo de linha” no canto superior direito para alterar o estilo de linha das rotas selecionadas.

### 12.3.3 Marcador de posição

O marcador de posição padrão tem uma cor vermelha. Para maior visibilidade, talvez seja melhor mudar a cor do marcador de posição às vezes. Toque no marcador de posição na seção “Estilos” das *configurações*. Uma tela com marcadores de posição alternativos disponíveis será exibida. Você pode escolher entre um marcador de posição vermelho, roxo, azul, verde ou amarelo. Se você tocar em um marcador de posição, ele será alterado.

Abaixo, você vê um exemplo de um mapa com um marcador de posição roxo:

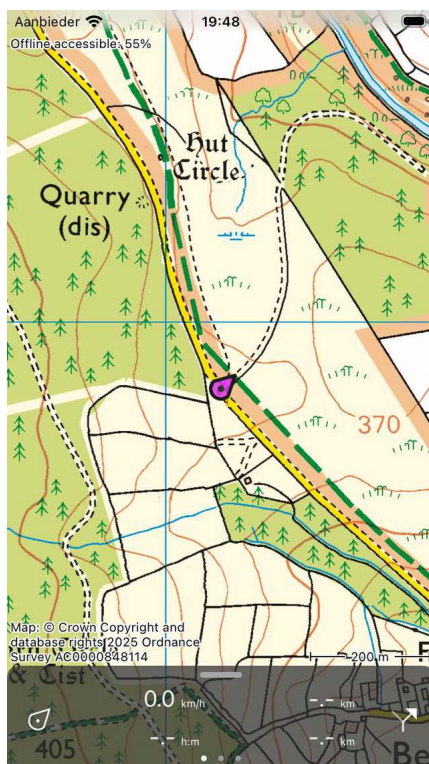


Figure4: O marcador de posição foi definido como roxo

## 12.4 Rotas

Na seção “Rotas” das *configurações*, você pode ativar e desativar marcadores de *distância de rota*, *marcadores de percurso de rota* e *instruções faladas* para rotas de rede de nós.

### 12.4.1 Marcadores de distância de rota

Os marcadores de distância da rota são marcadores que aparecem na rota em intervalos regulares para mostrar a distância do ponto inicial. Se você ativar essa opção, esses marcadores aparecerão em todas as rotas carregadas no mapa principal. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

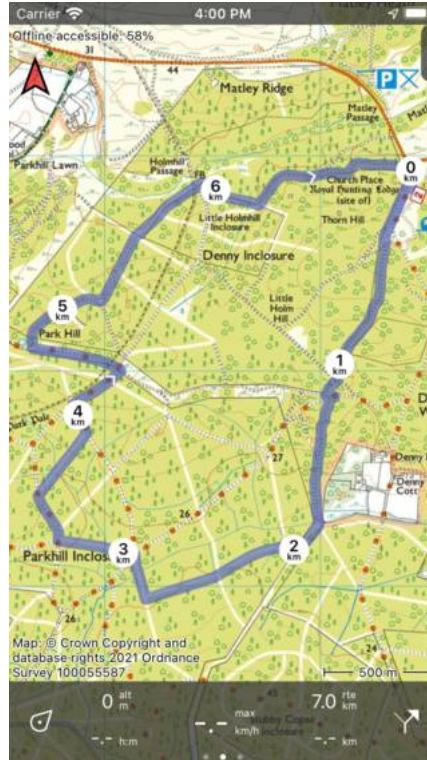


Figure5: Os marcadores de distância da rota estão ativados.

### 12.4.2 Marcadores de percurso

Os marcadores do percurso da rota são marcadores que aparecem na rota em intervalos regulares para mostrar o percurso (direção da rota em relação ao norte verdadeiro) no ponto do marcador. Se você ativar essa opção, esses marcadores aparecerão em todas as rotas carregadas no mapa principal. Um exemplo é mostrado na figura abaixo:

### 12.4.3 Instruções faladas

Se você carregou uma rede de nós, como a rede de nós de bicicleta ou a rede de nós de caminhada, no mapa, e carregou uma rota ao longo desses nós no mapa, os nós aparecerão no painel. Se você ativar as “Instruções faladas” e estiver próximo ao próximo nó, uma voz lhe dirá o nó que você está se aproximando e o próximo nó. A tela deve estar ligada para que isso funcione, portanto, isso só é útil em combinação com a *desativação do bloqueio automático de tela*.

## 12.5 Mostrar no mapa

Na seção “Mostrar” das *configurações*, você pode ativar e desativar as seguintes configurações:



Figure6: Os marcadores do percurso da rota estão ativados.

### 12.5.1 Precisão de localização

Se você ativar essa alternância, um círculo indicando a precisão da determinação da posição aparecerá ao redor do marcador de *posição*.

### 12.5.2 True north

Se você ativar essa opção, uma seta apontando para a direção do norte verdadeiro sempre aparecerá no canto superior esquerdo da tela *principal*. Na maioria dos mapas topográficos, a parte superior do mapa não aponta exatamente para o norte verdadeiro.

## 12.6 Mapa

Na seção “Mapa” das *configurações*, você encontra a opção “Zoom adicional”. Se você habilitar essa opção, poderá ampliar o mapa em até 8 vezes mais sem habilitá-lo. A desvantagem é que os mapas ficarão granulados quando ampliados a essa distância.

Pontos de referência muito próximos uns dos outros podem ser separados mais facilmente ao ativar essa opção.

## 12.7 Unidades

Nas unidades de seção das *configurações*, você pode definir as unidades de comprimento/velocidade, ângulo e inclinação.

O comprimento/velocidade pode ser definido como Métrico (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) ou Náutico (ft, NM, kt).

A unidade de ângulo pode ser definida como Graus ( $^{\circ}$ , 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Swedish Streck (6300) e Finish streck (6000). O número entre parênteses indica a quantidade de unidades que cabem em um círculo completo.

A unidade de inclinação pode ser definida como porcentagem (%) ou graus ( $^{\circ}$ ).

Abaixo um exemplo da tela principal com unidades imperiais:



Figure7: A tela principal com unidades imperiais

## 12.8 Coordenadas

Na seção “Coordenadas” das *configurações*, você pode determinar quais tipos de coordenadas são exibidos no aplicativo. Os tipos de coordenadas mostrados na tela de *detalhes do waypoint*, na tela de *localização atual* e no *painel de coordenadas* são determinados por essa configuração.

Se você tocar nos tipos de coordenadas exibidos, aparecerá uma tela na qual você poderá ativar e desativar os tipos de coordenadas. Um exemplo dessa tela é mostrado abaixo:

Na figura acima, somente o WGS84 decimal e a grade nacional do Ordnance Survey estão habilitados. Com as alças no lado direito, você pode determinar a ordem das coordenadas exibidas. Se você acessar a tela de detalhes do waypoint, verá na seção “Coordenadas” que também somente esses tipos de coordenadas são mostrados:

Como segundo exemplo, agora habilitamos outros tipos de coordenadas, MGRS, WGS84 graus, minutos segundos e UTM. A tela de configurações tem a seguinte aparência:

Na tela de detalhes do waypoint, a seção “Coordenadas” mostra apenas as coordenadas MGRS, WGS84 graus, minutos, segundos e UTM:

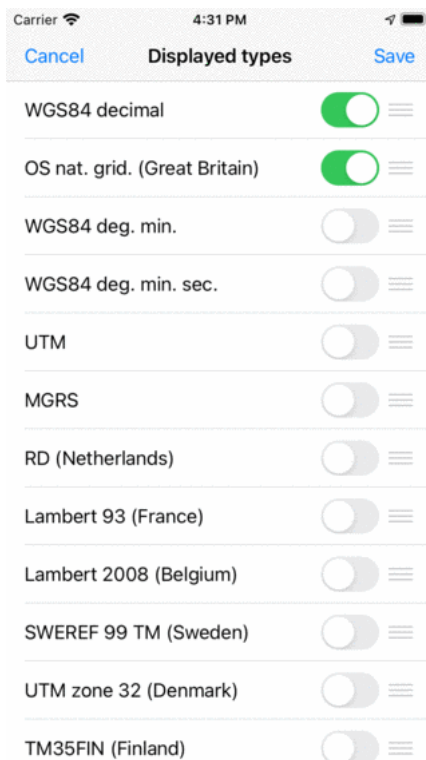


Figure8: Definindo os tipos de coordenadas exibidos.

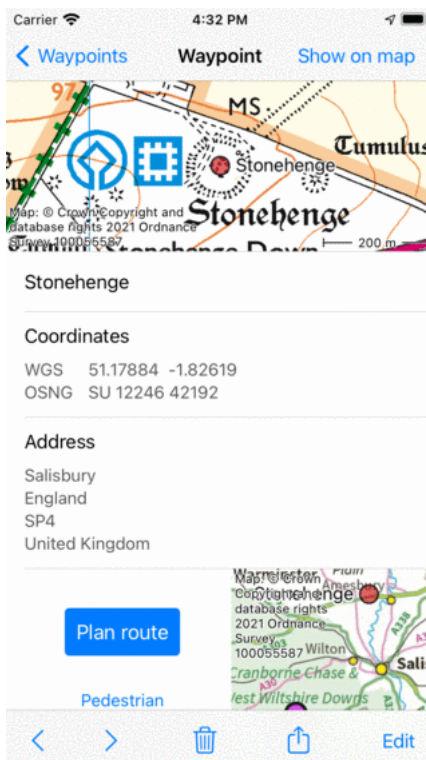


Figure9: Somente as coordenadas decimais do WGS84 e do Ordnance Survey National Grid são mostradas na tela de detalhes do waypoint.

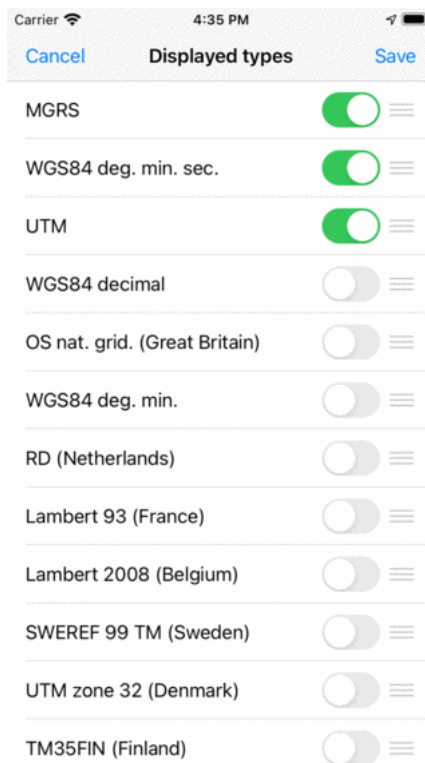


Figure10: Definindo os tipos de coordenadas exibidos.

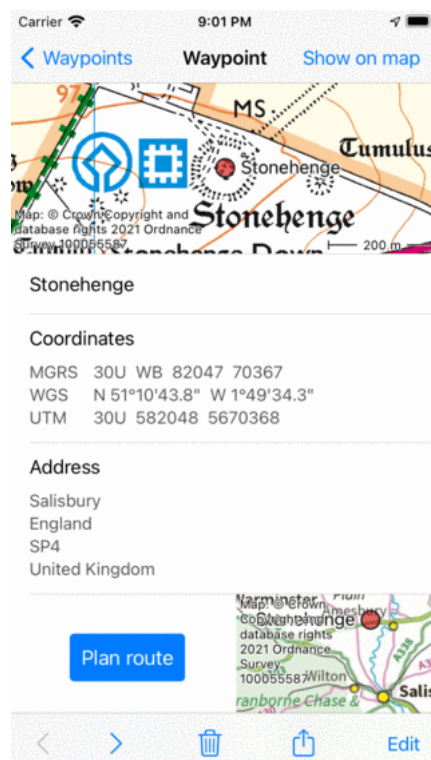


Figure11: Somente coordenadas MGRS, WGS84 graus, minutos, segundos e UTM são mostradas.

## 12.9 Download de blocos de mapas

Na seção “Download de blocos de mapa” das *configurações*, você pode encontrar a opção “Usar rede celular”.

Se você desativar “Usar rede celular”, os blocos do mapa nunca serão baixados em uma rede celular. Isso pode evitar downloads de celular indesejados se você mover o mapa para uma área na qual os blocos do mapa não foram *armazenados offline*. Limitar os downloads de celular pode economizar dinheiro, dependendo do seu contrato. A desvantagem é que às vezes você pode ver *mapas em cinza*.

Se você ativar “Usar rede celular”, os blocos do mapa poderão ser baixados por meio de uma rede celular. Além disso, você deve habilitar o Topo GPS para usar a rede celular nas *configurações do dispositivo*.

## 12.10 Notificações

Na seção Notificações das *configurações*, você pode gerenciar os alertas do sistema enviados pelo aplicativo Topo GPS. Atualmente, há apenas uma opção disponível: desviar do aviso de rota. Quando ativado, o aplicativo o alertará se você se desviar de uma rota que está seguindo. Observe que esse recurso exige que você *registre* sua rota.

Depois de carregar uma rota no mapa, se você se desviar do caminho em 25 metros ou mais, o Topo GPS acionará um alerta sonoro, mesmo se o aplicativo estiver sendo executado em segundo plano. Esse aviso útil garante que você seja notificado rapidamente se começar a seguir em uma direção não intencional.

## 12.11 Resultados da pesquisa

Na seção “Resultados da pesquisa” das *configurações*, você pode controlar várias opções de *pesquisar endereços e lugares*.

Se você ativar “Salvar como waypoint”, todos os resultados da pesquisa que você adicionar ao mapa serão salvos automaticamente como um *waypoint* e aparecerão na tela de waypoints.</ref>

Se você ativar “Salvar histórico”, todas as consultas de pesquisa serão armazenadas no histórico de pesquisa.</ref>

## 12.12 Endereços

Na seção Endereços das *configurações*, você pode escolher se o aplicativo procura automaticamente os endereços de pontos específicos.

Quando a configuração “Localizar automaticamente” está ativada, o Topo GPS buscará endereços de localização para fornecer um endereço preciso para seus pontos e sua posição atual. Observe que é necessária uma conexão ativa com a Internet para usar esse recurso.

Uma vez recuperados, os endereços são exibidos na tela de *detalhes do waypoint e na tela de localização atual*.

*Nota de privacidade:* Para um nível mais alto de privacidade, talvez você prefira manter esse recurso desativado. Isso impede que o aplicativo faça qualquer solicitação de rede que contenha sua localização atual ou a localização dos seus pontos salvos.

## 12.13 Câmera

Na seção “Câmera” das *configurações*, você pode determinar o tamanho do pixel das fotos tiradas com a *câmera*.

Você pode escolher entre:

- *Pequeno*: 1024 x 768 pixels
- *Normal*: 1536 x 1152 pixels
- *Grande*: 2048 x 1536 pixels
- *Extra grande*: 2560 x 1920 pixels

Tamanhos maiores de fotos significam fotos mais nítidas, mas também exigem mais espaço de armazenamento.

Essa configuração só é relevante para as fotos armazenadas no Topo GPS. As fotos salvas na sua *biblioteca de fotos* sempre são salvas na resolução original.

## 12.14 Configurações do dispositivo para Topo GPS

Se você rolar até a parte inferior da *tela de configurações* ou acessar o aplicativo Configurações do iOS > Topo GPS, poderá modificar as configurações do dispositivo do Topo GPS.

Um exemplo da tela de configurações do dispositivo é mostrado na figura abaixo:

Na tela de configurações do dispositivo, você pode definir posteriormente as seguintes opções:

- *Localização*. Se você definir isso como “Durante o uso”, o Topo GPS pode mostrar sua posição no mapa, registrar sua rota e encontrar pontos de referência e rotas próximas à sua localização.
- *Fotos*. Se você definir isso como “Fotos selecionadas”, poderá decidir quais fotos o Topo GPS pode importar. Se você definir isso como “Fotos selecionadas”, o Topo GPS também poderá salvar as fotos feitas com a *câmera* em sua biblioteca de fotos.
- *Câmera*. Se você ativar a câmera, poderá tirar *fotos* e *digitalizar coordenadas*.
- *Siri e Pesquisa*. Ele contém configurações relacionadas à pesquisa e ao assistente Siri.
- *Atualização do aplicativo em segundo plano*. Se você habilitar essa configuração, o Topo GPS poderá processar várias tarefas em segundo plano, como atualizar rotas e pontos de passagem sincronizados e atualizar camadas.
- *Dados móveis*. Se você habilitar essa configuração, o Topo GPS poderá usar a rede móvel. Isso é necessário, por exemplo, para *planejar rotas* e *baixar blocos de mapas* em uma rede móvel.
- *Idioma*. Aqui você pode definir o idioma que o Topo GPS está usando e você pode configurá-lo de forma diferente do idioma que você usa no seu dispositivo. Os idiomas suportados são inglês, alemão, espanhol, francês, italiano, holandês, sueco, norueguês, dinamarquês, finlandês, polonês, japonês, ucraniano, tcheco, eslovaco, esloveno, grego e estoniano. Se o idioma do seu dispositivo for suportado, esse idioma será usado por padrão.

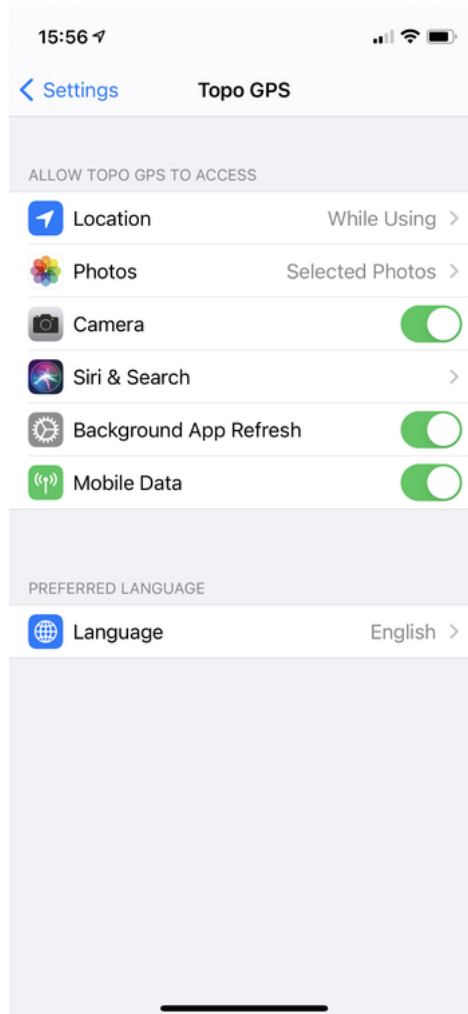


Figure12: A tela de configurações do dispositivo para o Topo GPS

### 13.1 Transferindo para um novo dispositivo

Se você adquiriu um novo dispositivo, pode instalar o Topo GPS gratuitamente na AppStore ou na Google Play Store. Abaixo, discutimos as várias possibilidades de transferir suas compras e dados.

#### 13.1.1 Transferindo da Apple para a Apple

##### 13.1.1.1 Compras

As compras estão conectadas à sua conta Apple e podem ser acessadas em todos os seus dispositivos que usam a mesma conta Apple. Certifique-se de estar logado na AppStore com a conta Apple correta. Pode ser necessário ir até Menu > Mapas > Mais mapas e tocar em “Restaurar compras anteriores” para recuperar as compras anteriores. Se você comprou mapas parciais, você precisa ativar no aplicativo de configurações: Conta Apple > iCloud > Aplicativos > Topo GPS no seu dispositivo antigo e no novo.

Se você alterar sua conta Apple, não poderá transferir suas compras. No entanto, é possível vincular contas por meio do compartilhamento familiar da Apple. Alguns mapas são elegíveis para compartilhamento familiar e ainda podem ser acessados em Menu > Mapas > Mais mapas > Restaurar compras anteriores.

##### 13.1.1.2 Rotas e pontos

O método mais fácil de transferir rotas e pontos é por meio da sincronização de rotas e pontos do iCloud. Se você ativou isso em seu dispositivo antigo, ative-o também em seu novo dispositivo (Menu > Mais > Configurações > Rolar para baixo). Então, todas as rotas e pontos devem ser recuperados automaticamente após algum tempo.

Como alternativa, *exporte manualmente todas as rotas na tela de rotas salvas para o* formato gpx.zip (incluindo fotos) e salve o arquivo em um serviço de armazenamento em nuvem como iCloud, OneDrive, Dropbox ou Google Drive. Faça o mesmo com os pontos. Abra o arquivo em seu novo dispositivo com o Topo GPS ou use Menu > Mais > Importar arquivo para importar o arquivo para o Topo GPS.

### 13.1.2 Transferindo do Android para o Android

#### 13.1.2.1 Compras

As compras serão automaticamente acessíveis se você estiver conectado ao Google Play com a mesma conta do Google Play de antes. Talvez seja necessário acessar Menu > Mapas > Mais mapas para recuperar automaticamente as compras.

No passado, tínhamos diferentes aplicativos Topo GPS específicos de cada país. Se você usa um desses aplicativos, como, por exemplo, o Topo GPS Holanda ou o Topo GPS Suécia, precisará instalar o aplicativo Topo GPS específico desse país em seu novo dispositivo, caso contrário, não poderá recuperar suas compras anteriores. Acesse a Google Play Store e pesquise por “Topo GPS Holanda/Suécia etc.”. Ou toque em um dos links a seguir em seu novo dispositivo Android: [Holanda](#), [Suécia](#), [Alemanha](#), [Noruega](#), [Dinamarca](#), [Finlândia](#), [França](#), [Bélgica](#), [Nova Zelândia](#), [Suíça](#).

O aplicativo Topo GPS específico de um país tem um ícone diferente do aplicativo universal Topo GPS. Se você já instalou o aplicativo universal, você também pode acessar o aplicativo universal Topo GPS em Menu > Mapas > Mais mapas > Mais > Restaurar compras anteriores.

Se você alterou sua conta do Google Play, não poderá recuperar as compras anteriores. Não é possível transferir a compra de uma conta do Google Play para outra. Se você precisar alterar um endereço de e-mail conectado a uma conta, certifique-se de alterar apenas o endereço de e-mail dessa conta e não criar uma nova conta do Google Play.

#### 13.1.2.2 Rotas e pontos

Para transferir rotas, no seu dispositivo Android, vá para Menu > Rotas > Rotas salvas. Toque no botão Mais (canto superior direito) e toque em “Exportar tudo”. Salve o arquivo em um serviço de armazenamento em nuvem que você possa acessar em seu dispositivo Android, como, por exemplo, o Google Drive. Faça o mesmo com os pontos via Menu > Pontos. No seu dispositivo Android, vá em Topo GPS para Menu > Mais > Importar arquivo e importe os arquivos de rotas e pontos de passagem. Ou no aplicativo de serviço de armazenamento em nuvem do aplicativo Google Drive, toque no arquivo e escolha “Abrir com Topo GPS”. Às vezes, os pontos podem ser recuperados automaticamente do backup do Android. Mas como a capacidade de armazenamento para um backup de aplicativos Android é mínima, as fotos não estão incluídas e essa possibilidade não está disponível para rotas.

### 13.1.3 Transferindo do Android para a Apple

#### 13.1.3.1 Compras

Não é possível transferir a compra no Topo GPS de dispositivos Android para Apple. Isso ocorre porque as compras estão conectadas a uma conta Apple em dispositivos Apple e à sua conta do Google Play em dispositivos Android.

#### 13.1.3.2 Rotas e pontos

Para transferir rotas, no seu dispositivo Android, vá para Menu > Rotas > Rotas salvas. Toque no botão Mais (canto superior direito) e toque em “Exportar tudo”. Salve o arquivo em um serviço de armazenamento em nuvem que você possa acessar no seu dispositivo Apple, como, por exemplo, o Google Drive ou o OneDrive. Faça o mesmo com os pontos. No seu dispositivo Apple, vá em Topo GPS para Menu > Mais > Importar arquivo e importe os arquivos de rotas e pontos de passagem. Ou em seu aplicativo de armazenamento em nuvem, toque no arquivo e escolha “Abrir com Topo GPS”.

## 13.1.4 Transferindo da Apple para o Android

### 13.1.4.1 Compras

Não é possível transferir a compra no Topo GPS dos dispositivos Apple para Android. Isso ocorre porque as compras estão conectadas a uma conta Apple em dispositivos Apple e à sua conta do Google Play em dispositivos Android.

### 13.1.4.2 Rotas e pontos

Para transferir rotas, em seu dispositivo Apple, *exporte todas as rotas na tela de rotas salvas* para o formato gpx.zip (incluindo fotos). Salve o arquivo em um serviço de armazenamento em nuvem que você possa acessar em seu dispositivo Android, por exemplo, Google Drive, OneDrive ou Dropbox. Faça o mesmo com os pontos. No seu dispositivo Android, vá em Topo GPS para Menu > Mais > Importar arquivo e importe os arquivos de rotas e pontos de passagem. Ou em seu aplicativo de armazenamento em nuvem, toque no arquivo e escolha “Abrir com Topo GPS”.

## 13.2 Métodos de pagamento

Você só pode fazer compras no Topo GPS por meio da Apple AppStore ou da Google Play Store. Os métodos de pagamento disponíveis variam de país para país. Se o pagamento com cartão de crédito, celular ou transferência bancária não funcionar, considere comprar um vale-presente da AppStore ou da Google Play Store em uma livraria, supermercado ou posto de gasolina, por exemplo.

### 13.2.1 AppStore

Na página da AppStore, os [métodos de pagamento possíveis](#) estão listados. Também é explicado como você pode adicionar ou modificar formas de pagamento.

### 13.2.2 Google Play

No site do Google Play, os [métodos de pagamento aceitos](#) estão listados. Lá também é explicado como você pode [resolver problemas com sua forma de pagamento](#).

## 13.3 Gerenciamento de dispositivos móveis

Se você estiver gerenciando vários dispositivos por meio de um sistema de gerenciamento de dispositivos móveis (MDM), poderá implantar automaticamente o Topo GPS gratuitamente nesses dispositivos usando seu software MDM.

Os aplicativos instalados via MDM inicialmente não terão acesso a nenhum dos mapas.

Podemos enviar a você um xml de configuração do MDM, que contém um campo para uma chave de licença secreta que podemos gerar para você.

Podemos definir os mapas acessíveis de acordo com seus desejos.

Seus usuários que executam o aplicativo gerenciado Topo GPS terão acesso automático aos mapas acessíveis.

Se você entrar em contato conosco, podemos fazer uma cotação para você e configurar as coisas de acordo com seus desejos. O preço é por dispositivo por mapa e o mesmo dos clientes normais. Só vendemos volumes de 50 licenças ou mais por vez. Se tudo estiver funcionando como deveria, enviaremos uma fatura. Se mais dispositivos forem adicionados no futuro, licenças adicionais devem ser compradas posteriormente.

Se você estiver interessado ou precisar de mais informações, entre em contato conosco por e-mail ([support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com)).