

---

# Topo GPS Manual

*Release 8.6*

**Topo GPS**

**mai 04, 2026**



<b>1</b>	<b>Hovedskjerm</b>	<b>3</b>
1.1	Din beliggenhet . . . . .	4
1.1.1	Anbefalte Android-innstillinger . . . . .	4
1.1.2	Gjeldende posisjonsskjerm . . . . .	5
1.1.2.1	Endre gjeldende posisjonsskjerm . . . . .	6
1.1.2.2	Lagre gjeldende plassering . . . . .	6
1.1.2.3	Deling av gjeldende plassering . . . . .	6
1.2	Meny . . . . .	6
1.3	Dashboard . . . . .	9
1.3.1	Posisjonsknapp . . . . .	9
1.3.2	Ruteknapp . . . . .	9
1.3.3	Paneler . . . . .	9
1.3.4	Vandringspanel . . . . .	10
1.3.4.1	Hastighetsmåler, høydemåler og retningsmåler . . . . .	10
1.3.4.2	Ruteavstandsmåler . . . . .	10
1.3.4.3	Record timer . . . . .	11
1.3.4.4	Rekordavstandsmåler . . . . .	11
1.3.5	Sykkelpanel . . . . .	11
1.3.6	Koordinatpanel . . . . .	11
1.4	Skjermretning . . . . .	14
<b>2</b>	<b>Maps</b>	<b>15</b>
2.1	Endre kartskjerm bilde . . . . .	15
2.1.1	Scroll . . . . .	15
2.1.2	Zoom . . . . .	15
2.1.3	Center . . . . .	16
2.1.4	Rotate . . . . .	17
2.1.4.1	Automatisk rotasjon . . . . .	17
2.1.4.2	Manuell rotasjon . . . . .	18
2.1.5	Langt trykk . . . . .	18
2.2	Maps pop-up . . . . .	18
2.3	Eksportere synlig kart . . . . .	19
2.4	Velge del av kartet . . . . .	20
2.5	Skrive ut kart . . . . .	21
2.5.1	Skrive ut fra hovedkartet . . . . .	21
2.5.2	Pop-up for utskriftsalternativer . . . . .	21

2.6	Kartlegenden . . . . .	22
2.7	Kart copyright . . . . .	24
2.8	Gjør kart tilgjengelig offline . . . . .	24
2.8.1	Kartfliser . . . . .	25
2.8.2	Laste ned kartfliser . . . . .	26
2.8.3	Oppdaterer kartfliser . . . . .	27
2.8.4	Storage space . . . . .	27
2.8.5	Lagringssted . . . . .	27
2.8.6	Fjerne kartfliser . . . . .	28
2.9	Endre gjeldende kart . . . . .	28
2.9.1	Rull ut av dekket område . . . . .	30
2.9.2	Automatisk kartendring . . . . .	32
2.9.3	Mørk kartstil . . . . .	32
2.10	Innkjøp av kart . . . . .	33
2.10.1	Kjøpe fullstendige kart . . . . .	34
2.10.2	Innkjøp av deler av kart . . . . .	36
2.10.3	Kjøp av abonnementer . . . . .	38
	2.10.3.1 Avbryt abonnementer . . . . .	40
	2.10.3.2 Administrasjon av mobilenheter . . . . .	40
2.11	Grå kartskjerm . . . . .	40
2.11.1	Problemer med Internett-tilkobling . . . . .	41
2.11.2	Rullet ut av dekningsområdet . . . . .	41
<b>3</b>	<b>Waypoints</b> . . . . .	<b>43</b>
3.1	Laster veipunkter . . . . .	43
3.1.1	Overlapping waypoints . . . . .	45
3.2	Fjerne veipunkter fra kartet . . . . .	45
3.2.1	Veipunktskjerm . . . . .	45
3.2.2	Waypoint hurtighandlingsmeny . . . . .	47
3.2.3	Skjerm for veipunkt detaljer . . . . .	47
3.3	Opprette veipunkter . . . . .	47
3.3.1	Opprette veipunkter på kartet . . . . .	47
	3.3.1.1 Automatiske tittelforslag . . . . .	49
	3.3.1.2 Angi ikonet for et opprettet veipunkt . . . . .	50
	3.3.1.3 Planlegge en rute til et opprettet veipunkt . . . . .	50
3.4	Veipunkt detaljer . . . . .	51
3.4.1	Bilder . . . . .	52
3.5	Waypoint raske handlinger . . . . .	54
3.6	Redigere veipunkter . . . . .	54
3.6.1	Rediger tittel og beskrivelse . . . . .	55
3.6.2	Redigering av bilder . . . . .	55
3.6.3	Rediger koordinater . . . . .	57
3.6.4	Flytt på kartet . . . . .	58
3.6.5	Endre ikon . . . . .	58
3.7	Fjerne veipunkter . . . . .	58
3.8	Velge veipunkter . . . . .	59
3.8.1	Åpner valgskjerm bildet . . . . .	60
3.8.2	Utføre en handling . . . . .	61
3.9	Waypoint ikoner . . . . .	61
3.9.1	Standardikon . . . . .	63
3.9.2	Forhåndsdefinerte ikoner . . . . .	63

3.9.3	Opprette ikoner . . . . .	64
3.9.4	Rediger ikoner . . . . .	65
3.9.5	Endre ikon for et veipunkt . . . . .	66
3.9.6	Endre ikon for flere veipunkter . . . . .	66
3.9.7	Fjerne ikoner . . . . .	66
3.9.8	Organisere ikoner i mapper . . . . .	67
3.9.9	Endre rekkefølgen på ikoner . . . . .	67
3.9.10	Eksportere ikoner . . . . .	67
3.10	Organisere veipunkter . . . . .	67
3.10.1	Opprette en mappe . . . . .	67
3.10.2	Flytte veipunkter til mappe . . . . .	69
3.10.3	Åpne en mappe . . . . .	69
3.10.4	Laster inn innholdet i mappa . . . . .	71
3.10.5	Fjerne innholdet i mappa fra kartet . . . . .	71
3.10.6	Gi nytt navn til mapper . . . . .	71
3.11	Søker veipunkter . . . . .	71
3.11.1	Søke veipunkter med nøkkelord . . . . .	71
3.11.2	Sortering av veipunkter . . . . .	72
3.11.3	Filtrering av veipunkter . . . . .	73
	3.11.3.1 Filtrering etter plassering . . . . .	73
	3.11.3.2 Filtrering på ikon . . . . .	75
3.12	Eksportere veipunkter . . . . .	77
3.12.1	Eksporter innstillinger . . . . .	78
3.12.2	Eksportere alle veipunkter . . . . .	79
3.13	Importere veipunkter . . . . .	79
<b>4</b>	<b>Ruter</b> . . . . .	<b>81</b>
4.1	Ruter pop-up . . . . .	81
4.2	Laster ruter . . . . .	82
4.3	Fjerne ruter fra kartet . . . . .	85
	4.3.1 Ruter skjerm . . . . .	85
	4.3.2 Kart . . . . .	85
4.4	Registrering av ruter . . . . .	86
	4.4.1 Starte et opptak . . . . .	86
	4.4.2 Opptaksrute . . . . .	87
	4.4.3 Batteribruk . . . . .	89
	4.4.4 Avslutning av innspillingen . . . . .	89
	4.4.5 Pause opptak . . . . .	90
	4.4.6 Gjenoppta innspillingen . . . . .	90
	4.4.7 Lagre opptak . . . . .	90
4.5	Planlegging av ruter . . . . .	92
	4.5.1 Transport betyr . . . . .	94
	4.5.2 Legge til rutepunkter . . . . .	94
	4.5.2.1 Planlegge en rute ved å skrive inn navnet på et sted . . . . .	94
	4.5.2.2 Planlegge en rute ved å opprette rutepunkter manuelt på kartet . . . . .	96
	4.5.2.3 Planlegge en rute fra din nåværende posisjon til et punkt . . . . .	101
	4.5.2.4 Planlegging av en rute over et sykkelknutenettverk . . . . .	104
	4.5.3 Avslutning av ruteplanlegging . . . . .	106
	4.5.4 Lagre planlagt rute . . . . .	106
4.6	Generering av ruter . . . . .	106
4.7	Transport betyr . . . . .	109

4.7.1	Walking	109
4.7.2	Sykkel	110
4.7.3	Racersykkel	111
4.7.4	Mountainbike	111
4.7.5	Bil	111
4.7.6	Bil (unngå primærveier)	112
4.7.7	Motorsykkel	112
4.7.8	Crow fly	113
4.7.9	Andre transportmidler	113
4.8	Rutedetaljer	113
4.8.1	Ytterligere rutedetaljer	115
4.9	Laste ned kartfliser på en rute	116
4.10	Ruteprofiler	117
4.10.1	Høydeprofiler	117
4.10.2	Skråningsprofil	118
4.10.3	Hastighetsprofil	118
4.10.4	Avstandsprofil	119
4.10.5	Profilskjerm	119
4.10.6	Total stigning og nedstigning	120
4.11	Redigere ruter	121
4.12	Utvide en rute	122
4.12.1	Utvidelse av rute på slutten	122
4.12.2	Utvide ruten i begynnelsen	123
4.13	Forkorte en rute	123
4.14	Redigere rutespor	126
4.15	Sammenslåing av ruter	128
4.15.1	Slå sammen ved hjelp av ruteplanlegger	128
4.16	Fjerne ruter	129
4.17	Velge ruter	130
4.17.1	Åpner valgskjermbildet	131
4.17.2	Velge ruter	131
4.17.3	Utføre en handling	132
4.18	Søker ruter	133
4.18.1	Søke ruter med nøkkelord	133
4.18.2	Sortering av ruter	133
4.18.3	Filtrering av ruter	134
4.18.3.1	Filtrering etter rutetype	136
4.18.3.2	Filtrering etter plassering	136
4.18.3.3	Filtrering på rutelengde	136
4.19	Organisering av ruter	136
4.19.1	Opprette en mappe	136
4.19.2	Flytte ruter til mappe	138
4.19.3	Åpne en mappe	138
4.19.4	Laster inn innholdet i mappen	140
4.19.5	Fjerne innholdet i mappen fra kartet	140
4.19.6	Gi nytt navn til mapper	140
4.20	Importere ruter	140
4.20.1	Importere ruter fra geodatafiler	140
4.20.2	Importere rute fra URL	141
4.20.3	Importere ruter delt av Topo GPS-brukere	141
4.21	Eksportere ruter	143

4.21.1	Eksporтер innstillinger . . . . .	144
4.21.2	Eksportere alle ruter . . . . .	145
4.22	Dele ruter med Topo GPS . . . . .	145
4.22.1	Endre delt rute . . . . .	146
4.22.2	Fjerne delt rute . . . . .	146
<b>5</b>	<b>Layers</b>	<b>147</b>
5.1	Koordinatruutenett . . . . .	148
<b>6</b>	<b>Søke adresser og steder</b>	<b>151</b>
6.1	Laster inn enkelt søkeresultat . . . . .	151
6.2	Fjerne søkeresultater fra kartet . . . . .	151
6.3	Søkeresultatdetaljer . . . . .	153
6.4	Søke med søkehistorikk . . . . .	153
6.5	Tøm søkehistorikk . . . . .	153
6.6	Søkeinnstillinger . . . . .	154
<b>7</b>	<b>Koordinater</b>	<b>155</b>
7.1	Angi koordinater . . . . .	155
7.1.1	Koordinattype . . . . .	156
7.1.2	Angi koordinater . . . . .	156
7.1.3	Vise på kart . . . . .	158
7.1.4	Angi en liste over koordinater . . . . .	158
7.2	Skanning av koordinater . . . . .	161
<b>8</b>	<b>Kamera</b>	<b>173</b>
<b>9</b>	<b>Kompassretning</b>	<b>175</b>
9.1	Angi kompassretning manuelt . . . . .	175
9.2	Finne en kompassretning på en rute . . . . .	176
<b>10</b>	<b>Måling av avstander og vinkler</b>	<b>179</b>
10.1	Kartlinjal . . . . .	179
10.1.1	Endring av kartlinjal . . . . .	179
10.1.2	Fjerne kartlinjal . . . . .	180
10.1.3	Naviger til et punkt . . . . .	180
10.1.4	Måling av lange avstander . . . . .	180
<b>11</b>	<b>Høydeforlengelse</b>	<b>183</b>
11.1	Dekning . . . . .	183
11.2	Innkjøp av høydeforlengelse . . . . .	183
11.3	Vise terrenghøyde . . . . .	184
11.4	Hurtige høydeprofiler . . . . .	184
11.5	Høydeprofiler for ruter planlagt med kråkefly . . . . .	185
11.6	Mer nøyaktige høydeprofiler for planlagte ruter . . . . .	185
11.7	Generere høydeprofiler for ruter som mangler høydeprofil . . . . .	187
11.8	Generer terrenghøydeprofiler for registrerte ruter . . . . .	187
11.9	Høyde over bakken . . . . .	187
11.10	Tekniske detaljer om høydeforlengelsen . . . . .	187
11.10.1	Nedlasting . . . . .	187
11.10.2	Nøyaktighet . . . . .	188
11.10.3	Privacy . . . . .	188

<b>12</b>	<b>Innstillinger</b>	<b>189</b>
12.1	Visningsretning . . . . .	190
12.2	Slå av skjermen . . . . .	190
12.3	Styles . . . . .	190
12.3.1	Kart . . . . .	190
12.3.2	Registrering, plan og rutelinjer . . . . .	191
12.3.3	Posisjonsmarkør . . . . .	192
12.4	Ruter . . . . .	192
12.4.1	Ruteavstandsmarkører . . . . .	192
12.4.2	Rutebanemarkører . . . . .	194
12.4.3	Talte instruksjoner . . . . .	194
12.5	Vis på kart . . . . .	195
12.5.1	Plasseringsnøyaktighet . . . . .	195
12.5.2	True north . . . . .	195
12.6	Kart . . . . .	195
12.7	Units . . . . .	195
12.8	Koordinater . . . . .	195
12.9	Nedlasting av kartfliser . . . . .	197
12.10	Varsler . . . . .	199
12.11	Søkeresultater . . . . .	199
12.12	Adresser . . . . .	199
12.13	Kamera . . . . .	199
12.14	Enhetsinnstillinger for Topo GPS . . . . .	200
<b>13</b>	<b>Diverse</b>	<b>203</b>
13.1	Overføring til en ny enhet . . . . .	203
13.1.1	Overføring fra Apple til Apple . . . . .	203
13.1.1.1	Innkjøp . . . . .	203
13.1.1.2	Ruter og punkter . . . . .	203
13.1.2	Overføring fra Android til Android . . . . .	204
13.1.2.1	Innkjøp . . . . .	204
13.1.2.2	Ruter og punkter . . . . .	204
13.1.3	Overføring fra Android til Apple . . . . .	204
13.1.3.1	Innkjøp . . . . .	204
13.1.3.2	Ruter og punkter . . . . .	204
13.1.4	Overføring fra Apple til Android . . . . .	205
13.1.4.1	Innkjøp . . . . .	205
13.1.4.2	Ruter og punkter . . . . .	205
13.2	Betalingsmetoder . . . . .	205
13.2.1	AppStore . . . . .	205
13.2.2	Google Play . . . . .	205
13.3	Administrasjon av mobilenheter . . . . .	205

Håndboken til navigasjonsappen for topografiske kart Topo GPS for Android. Den komplette håndboken kan også lastes ned i [PDF-format](#).

Topo GPS-appen kan installeres gratis fra [Apple AppStore](#) og <https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.rdzl.topo.gps>>Google Play -butikken</link>.

Hvis du har spørsmål om håndboken, kan du spørre vår assistent Aida.

Det finnes også en [Apple \(iOS/macOS\)](#) versjon av Topo GPS-manualen.

Innhold:



# KAPITTEL 1

## Hovedskjerm

Hvis du åpner Topo GPS-appen, vises en skjerm med et kart. Dette er hovedskjermen. Et eksempel er vist nedenfor:

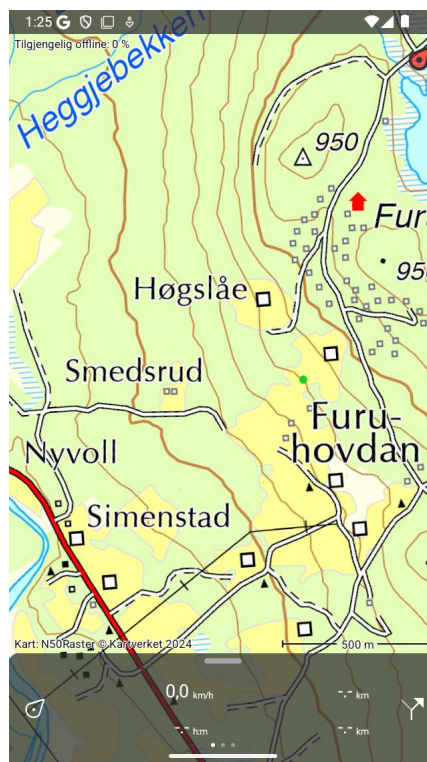


Fig. 1: Hovedskjermen til Topo GPS. Den røde markøren indikerer din nåværende posisjon.

På bunnen av hovedskjermen finner du en stolpe med målere som er *dash* bordet. Hvis du trekker dash-bordet oppover, vises *menyen*.

Den røde markøren med pilen i *angir din nåværende posisjon på kartet*.

Etiketten øverst til venstre på kartet angir prosentandelen frakoblet tilgjengelige kartfliser for området

som vises for øyeblikket. Ved å trykke på denne etiketten kan du *laste ned kart for offline bruk*.

Nederst til høyre på kartet finner du en skalaindikator. Ved hjelp av skalaindikatoren kan du raskt estimere avstanden mellom to punkter på kartet. Du kan også bruke kart *linjalen til* å måle avstander og vinkler mer presist.

Nederst til venstre på kartet finner du opphavsrettsinformasjonen til det nåværende kartet. Hvis du trykker på denne etiketten, vises enten en popup eller direkte skjermbildet for informasjon om opphavsrett på kartet. I popup-vinduet kan du velge mellom opp *havsrettsinformasjon* eller *legende*. For noen kart vises også en kartfeilfane, som du kan bruke til å rapportere tilbakemeldinger på kartet.

## 1.1 Din beliggenhet

Din posisjon vises på *kartet* med posisjonsmarkøren:



Fig. 2: *Posisjonsmarkøren*

Hvis du står stille, peker posisjonsmarkøren i retningen du peker enheten i. Hvis du beveger deg, peker posisjonsmarkøren i retningen du beveger deg i.

Pilen i statuslinjen indikerer at posisjonstjenestene for øyeblikket er i bruk. Dette kan føre til raskere batteriforbruk enn vanlig. Vær derfor oppmerksom på batterinivået når du bruker Topo GPS.

Standard posisjonsmarkørikonet er rødt, du kan *endre det til en annen farge* via *Men y> Mer> Innstillinger> Stiler > Posisjon*. Dette kan øke synligheten til posisjonsmarkøren på kartet.

For å sentrere kartet på posisjonen din, trykk på midtknappen på venstre side av *dash* bordet.

### 1.1.1 Anbefalte Android-innstillinger

For å aktivere posisjonstilgang for Topo GPS, gå først i Android-innstillingsappen til *Apps > Topo GPS > Tillatelser*. Her aktiverer du stedstillatelsen. Og aktiver også «Bruk presis plassering».

For best ytelse med opptakruter anbefales det å aktivere varsler i *Apps > Topo GPS > Tillatelser> Varsler for Topo GPS-ruteopptakeren*. Også «Tillat bruk av bakgrunnsbatteri» i *Apps > Topo GPS > Appbatteri- bruk*.

## 1.1.2 Gjeldende posisjonsskjerm

Hvis du trykker på *posisjonsmarkøren*, vises skjermbildet for gjeldende plassering. Du kan også åpne dette skjermbildet ved å trykke lenge på *posisjonsknappen* på *dashbordet*.

Skjermbildet for gjeldende plassering viser detaljer om din nåværende posisjon. I skjermbildet for gjeldende plassering kan du også lagre din nåværende posisjon i et veipunkt og eksportere din nåværende posisjon med knappene i den nederste verktøylinjen. Et eksempel på gjeldende posisjonsskjerm bilde vises nedenfor:



Fig. 3: Den nåværende plasserings skjermen (øverste del).

I stedsinformasjonsskjermen finner du deretter følgende informasjon:

- **Kart:** Et kart over omgivelsene til din nåværende posisjon. Du kan også zoome og flytte dette kartet.
- **Koordinater:** Koordinatene til din nåværende posisjon i forskjellige formater. Du kan endre de viste koordinatsystemene ved å trykke på mer-ikonet øverst på skjermen. Du kan trykke lenge på koordinatene for å velge og kopiere den.
- **Adresse:** Den omtrentlige adressen til posisjonen din. Hvis du flytter, oppdateres denne adressen automatisk. Hvis du trykker lenge på adressen, kan du velge og dele den. Hvis du trykker på 'Rediger', kan du deaktivere automatisk oppslag av adresser i gjeldende posisjonsskjerm.
- **Plasseringsnøyaktighet:** Nøyaktigheten av stedsbestemmelsen. Denne nøyaktigheten betyr at din sanne beliggenhet har stor sannsynlighet for å være inne i en sirkel med en radius lik nøyaktigheten. Hvis GPS-signalet er bra, er plasseringsnøyaktigheten 5 m eller mindre.
- **Høyde:** Den nåværende høyden på enheten over WGS84 geoid med nøyaktigheten.
- **Hastighet:** Den nåværende hastigheten på enheten.
- **Kurs:** Retningen som respekterer det sanne nord som enheten beveger seg i.

- *Enh* etsoverskrift: Retningen i forhold til det sanne nord som enheten peker i.
- *Tidsstempel*: Det nøyaktige tidspunktet da den viste plasseringen ble oppnådd.
- *Magnetisk deklinasjon*: Dette er vinkelen mellom den magnetiske nordpolen og den sanne nordpolen (geografisk nord). Hvis det magnetiske nord ligger øst for det sanne nord, er deklinasjonen positiv. Hvis det magnetiske nord ligger vest for det sanne nord, er deklinasjonen negativ.

Hvis du leser om en retning fra et magnetisk kompass, er det alltid i forhold til det magnetiske nord. For å få retningen i forhold til det sanne nord må du legge den magnetiske deklinasjonen til lesingen av det magnetiske kompasset. Den magnetiske nordpolen endrer plassering over tid, derfor varierer den magnetiske deklinasjonen i tid og fra posisjon til posisjon.

### 1.1.2.1 Endre gjeldende posisjonsskjerm

Ved å trykke på «Mer > Visede koordinat *typer*» kan de viste koordinattypene settes slik at bare koordinatsystemer som er av interesse for deg vises.

### 1.1.2.2 Lagre gjeldende plassering

Ved å trykke på 'Lagre' nederst til høyre på gjeldende posisjonsskjerm kan du lagre din nåværende posisjon som et vei *punkt*. Veipunktet vil bli gitt en tittel basert på innstillinger som du kan endre ved å trykke på 'Rediger > Veipunktittel' i gjeldende posisjonsskjerm-bilde. Den automatiske veipunktittelen kan settes til enten:

- *T id*: Nåværende tid
- *Dato og klokkeslett*: Gjeldende dato og klokkeslett
- *Nummer (neste...)*: Et tall. Hvis du trykker på 'Tilbakestill', tilbakestilles den til 1. Denne innstillingen er nyttig hvis du vil lagre posisjonen din flere ganger og nummerere veipunktene.

Hvis du trykker på 'Lagre', blir din nåværende posisjon lagret umiddelbart som et veipunkt og lagt til på kartet. En popup vil vise at veipunktet ble lagret vellykket, som du kan se på figuren nedenfor:

### 1.1.2.3 Deling av gjeldende plassering

Ved å trykke på «Del» -ikonet øverst til høyre på gjeldende posisjonsskjerm kan du dele posisjonen din. En eksportpopup vises nøyaktig som det som skjer når du *eksporterer veipunkter*.

## 1.2 Meny

Menyen til Topo GPS kan brukes til å få tilgang til de viktigste funksjonene til Topo GPS. Menyen er plassert nederst på hovedkartskjermen.

For å åpne menyen må du sveipe dashbordet nederst på skjermen oppover. Eller du kan trykke på håndtaket øverst på dashbordet på skjermen.

Menyen vises deretter som på skjermen nedenfor.

Menyen inneholder følgende elementer:

- *Kart* - Hvis du trykker på dette elementet, åpnes kart-popup-vinduet. I kart-popup-vinduet kan du *endre gjeldende kart* og *eksportere innholdet i det gjeldende synlige kartet*.



Fig. 4: Lagre din nåværende posisjon som et veipunkt.

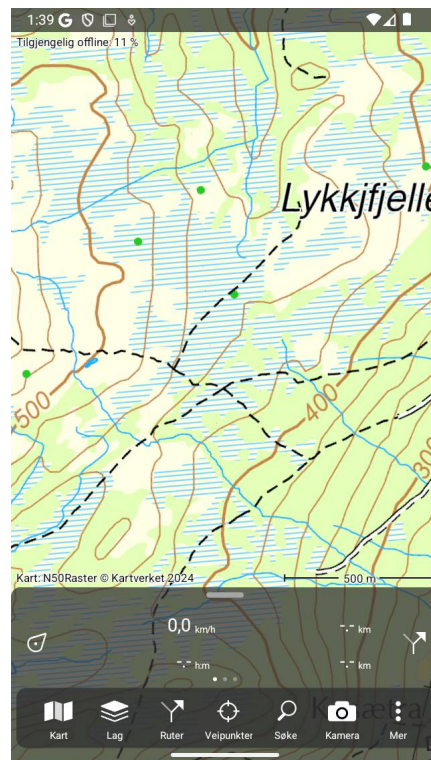


Fig. 5: Den åpne menyen.

- *Lag* - Hvis du trykker på dette elementet, åpnes lagskjermen. På dette skjermbildet kan du legge til lag på kartet som for eksempel langdistanse sykkelrutelaget.
- *Veipunkter* - Hvis du trykker på dette elementet, åpnes skjermen for veipunkter. Her kan du gjøre alt med veipunkter som å laste dem på kartet.
- *Søk* - Hvis du trykker på dette elementet, vises søkepopupen. Her kan du *søke adresser og steder og legge inn* og *skanne* koordinater.
- *Ruter* - Hvis du trykker på dette *elementet, åpnes popup-vinduet for ruter*. Her kan du se lagrede ruter, importere delte ruter, generere en rute, planlegge en rute og registrere en rute. Fordi ruter er veldig viktige i Topo GPS, kan du også åpne rute-popupen fra dashbordet ved å trykke *på ruteknappen* nederst til høyre på skjermen.
- *Kamera* - Hvis du trykker på denne knappen, åpnes kameraet. Hvis du tar et bilde, opprettes et veipunkt på ditt nåværende sted, og bildet blir lagt til dette veipunktet.
- *Mer* - Hvis du trykker på dette elementet, vises flere popup-vinduer. Via mer popup kan du importere filer, åpne inn *stillings* skjermen og Topo GPS-infoskjermen.

For å lukke menyen må du sveipe dashbordet nedover. Du kan også trykke på håndtaket øverst på dashbordet. Hvis menyen er lukket, ser hovedskjermen ut som følger:

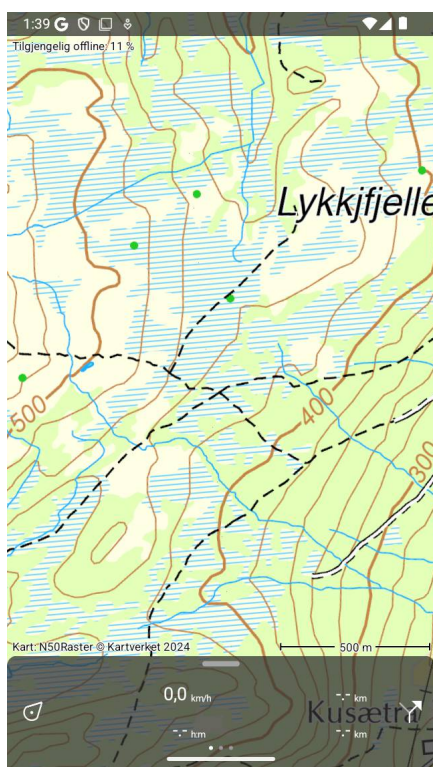


Fig. 6: Den lukkede menyen.

## 1.3 Dashboard

Den nederste linjen i *hovedskjermen* er dashbordet:

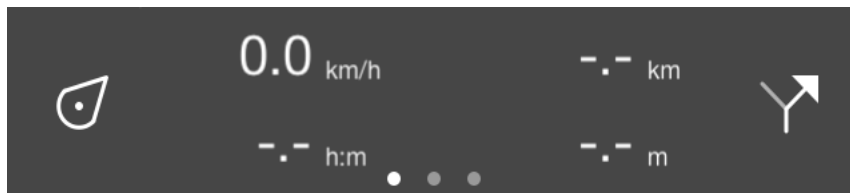


Fig. 7: Dashbordet nederst på hovedskjermen.

Dashbordet består av tre elementer: *posisjonsknappen*, et *panel* med tellere og *ruteknappen*. Disse elementene diskuteres mer detaljert nedenfor. Hvis du sveiper dashbordet oppover, blir *menyen* synlig.

### 1.3.1 Posisjonsknapp

Ved å trykke på posisjonsknappen på venstre side av dashbordet kan du *sentr* ere og *rotere* kartet.

Hvis du trykker lenge på posisjonsknappen, vises *gjeldende posisjonsskjerm*. I dette skjermbildet kan du blant annet finne koordinatene til din nåværende posisjon.

### 1.3.2 Ruteknapp

Ved å trykke på ruteknappen på høyre side av dashbordet (pilikon) vises *rute-popup-vinduet*. Via denne popup-vinduet kan du gjøre alt med ruter, som å laste inn, planlegge, generere og importere ruter.

### 1.3.3 Paneler

I midten av dashbordet finner du et panel med tellere. Det er tre paneler

- *Turpanelet*.
- *Sykkelpanelet*.
- *Koordinatpanelet*.

Sirklene under panelet indikerer det valgte panelet. Ved å sveipe et panel med en finger til venstre eller høyre kan du laste inn neste eller forrige panel.

Enhetene til målerne på dashbordet kan endres via *Meny > Mer > Innstillinger > Enheter*. Du kan velge mellom metriske, keiserlige og nautiske enheter.

### 1.3.4 Vandringspanel

Turpanelet er ideelt for turgåing og vises nedenfor:

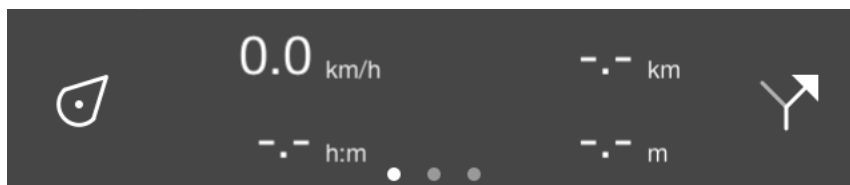


Fig. 8: Dashbordet med turpanelet.

De fire tellerne på turpanelet er deretter *hastighets-/høyde/retningsmåleren*, *ruteavstandsmåleren*, *rekordtimeren* og *rekord* avstandsmåleren.

#### 1.3.4.1 Hastighetsmåler, høydemåler og retningsmåler

Hastighetsmåleren (km/t-symbolet øverst til venstre) angir gjeldende hastighet.

Hvis du trykker på hastighetsmåleren, vises gjennomsnittshastigheten mens du registrerer en rute. Dette indikeres med symbolet «avg» rett over «km/t» -symbolet.

Hvis du trykker på speedometeret en gang til, vises din maksimale hastighet mens du registrerer en rute. Dette indikeres med symbolet «max» rett over «km/t» -symbolet.

Hvis du er ferdig med å registrere en rute og starter et nytt opptak, tilbakestilles gjennomsnittlig og maksimal hastighet.

Hvis du trykker på speedometeret en gang til, blir det til en høydemåler. Høyden din i meter over havet vises. Dette indikeres med symbolet 'alt'.

Hvis du trykker på høydemåleren, vises retningsmåleren med symbolet 'dir'. Dette indikerer gjeldende retning i forhold til det sanne nord. Retningen er kompassretningen du peker enheten i hvis du står stille. Hvis du beveger deg, er det bevegelsesretningen.

Hvis du trykker på retningsmåleren, vil den snu i hastighetsmåleren.

#### 1.3.4.2 Ruteavstandsmåler

Ruteavstandsmåleren (.- km øverst til høyre) angir lengden på alle ruter som er *lastet* på kartet, inkludert planlagte ruter. Hvis en rute er lastet, vises symbolet 'rte' rett over 'km/t' for å indikere at dette er avstanden til en lastet rute.

Hvis ruter er lastet og du trykker på ruteavstandsmåleren, vil kartet være sentrert på de lastede rutene.

Hvis du er på en rute, endres ruteavstandsmåleren automatisk til avstand å gå (dtg). Hvis «dtg» -symbolet vises, indikerer måleren avstanden til slutten av gjeldende rute. Hvis du trykker på måleren i så fall, vil kartet være sentrert på ruten du følger for øyeblikket.

### 1.3.4.3 Record timer

Rekordtimeren (–: – h:m nederst til venstre) angir tiden du *registrerer en rute*.

Hvis du trykker på opptakstimeren, kan du starte, pause og stoppe et *ruteopptak*. Hvis du registrerer en rute, vises symbolet «rec» rett over 'h:m' for å indikere at et opptak er aktivt.

### 1.3.4.4 Rekordavstandsmåler

Rekordavstandsmåleren (-.- km nederst til høyre) angir lengden på en rute som blir *registrert*. Ved å starte et opptak kan du se med rekordavstandsmåleren hvor langt du har reist. Over «km» -symbolet vises symbolet «rec» for å indikere at dette er den registrerte avstanden.

Hvis du trykker på registreringsavstandsmåleren mens du registrerer en rute, vil den registrerte ruten bli sentrert på kartet.

## 1.3.5 Sykkelpanel

I sykkelpanelet er hastigheten din noe mer vektlagt, og høyden din kan sees direkte. Sykkelpanelet ser ut som følger:



Fig. 9: Dashbordet med sykkelpanelet.

I sentrum finner du *speedometeret* som fungerer på samme måte som i turpanelet. Å trykke på denne måleren vil også endre den.

Øverst til venstre finner du høydemåleren, som indikerer høyden over havet i meter. Dette indikeres med symbolet 'alt'. Å trykke på denne måleren kan også endre den, akkurat som *hastighetsmåleren*.

Nederst til venstre er *rekordtimeren* plassert.

R *uteavstandsmåleren* er plassert øverst til høyre.

*Rekordavstand* småleren finner du nederst til høyre.

## 1.3.6 Koordinatpanel

Med koordinatpanelet kan du enkelt lese av koordinater fra kartet. For å åpne koordinatpanelet *skyver du panelene i dashbordet* til venstre. Et eksempel på koordinatpanelet vises nedenfor:

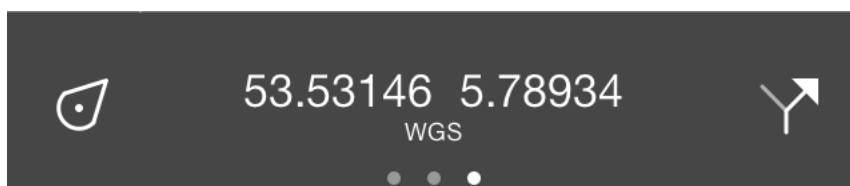


Fig. 10: Dashbordet med koordinatpanelet.

Hvis koordinatpanelet er lastet, vises et kryss midt på kartet, som illustrert nedenfor:



Fig. 11: Kartet med koordinatpanelet.

Koordinatene som vises på koordinatpanelet er koordinatene til punktet midt på korset. I eksemplet ovenfor vises koordinatene i WGS84 graders minutter sekund-format. Nedenfor kan du endre dette formatet.

Ved å *flytte kartet* kan du plassere midten av korset til det punktet du vil bestemme koordinatene for. For raskt å bestemme koordinatene til din nåværende posisjon, kan du sentrere kartet ved å trykke på *posisjonsknappen* på venstre side av dashbordet.

Hvis du trykker på koordinatene på koordinatpanelet, vises en popup der du kan utføre handlinger med koordinatene. Et eksempel på popup-vinduet er vist i figuren nedenfor:

Følgende handlinger er mulige:

- Kopier: Koordinatene kopieres til utklippstavlen. Du kan lime den inn et sted i en annen app.
- Del: Den tekstlige representasjonen av koordinatene kan deles med en annen app.
- Eksport: Koordinatene og/eller kartet kan eksporteres i et bestemt geodataformat som gpx.
- Åpne i en annen app: Du kan åpne koordinatene i en annen app.
- Koordinattype: Her kan du endre typen koordinater som er synlige på koordinatpanelet. Flere typer er oppført i popup-vinduet. Hvis den du trenger ikke vises, kan du velge 'Mer' for å åpne skjermbildet 'Viste koordinattyper'. Her bør du aktivere koordinatene du vil se i popup-skjermbildet for typekoordinater. Gå deretter tilbake, trykk på koordinatene, trykk på 'Koordinattype', og trykk på koordinattypen du nettopp har aktivert. Hvis koordinattypen du trenger ikke vises i skjermbildet for koordinattyper som vises, kan det hende at den ikke støttes av Topo GPS. Kontakt [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com) om dette, og vi kan legge det til i Topo GPS-appen. I figuren nedenfor vises et eksempel der koordinattypen ble endret til MGRS.

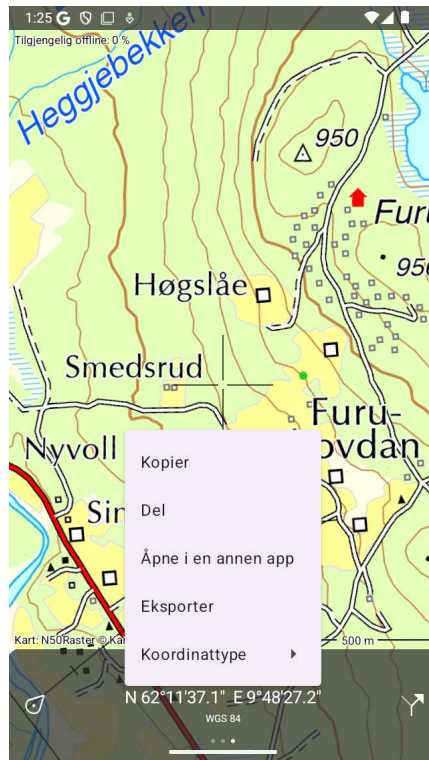


Fig. 12: *Popup-vinduet for koordinatpanelet.*



Fig. 13: *Koordinatene i koordinatpanelet ble endret til MGRS.*

## 1.4 Skjermretning

Ved å rotere enheten kan du endre skjermretningen fra stående til liggende. Et eksempel på liggende modus vises nedenfor:

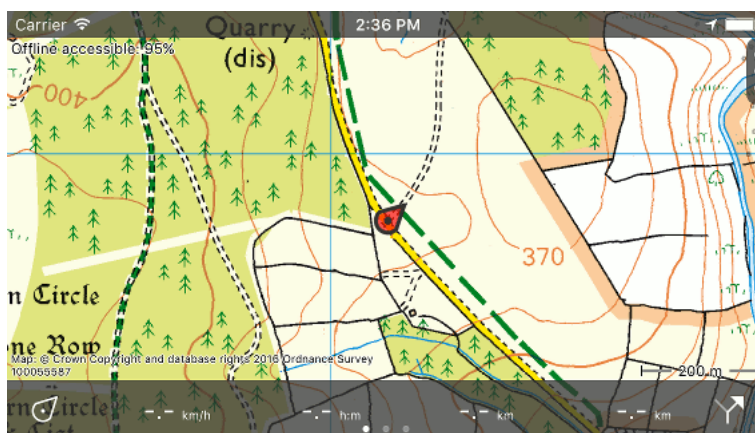


Fig. 14: Hovedskjerm i liggende modus.

Hvis skjermen ikke roterer hvis du roterer enheten, bør du sjekke 'Kontrollsenter'. Sveip ned fra øverste høyre hjørne av skjermen for å åpne Kontrollsenter. Aktiver «Auto-rotation» hvis den er deaktivert.

Ved siden av bør du deaktivere Topo GPS-innstillingen *Skjermorientering > Lås*.

Hvis du ikke vil at skjermen skal rotere hvis du roterer enheten, bør du aktivere Topo GPS *Display Orientation > Lås*.

*Hovedskjermen* til Topo GPS viser hovedkartet. I denne delen er det forklart hvordan du kan *samhandle med dette kartet*, hvordan du kan se kart *legenden*, hvordan du kan *laste ned kart for offline bruk* og hvordan du kan *endre gjeldende kart*. Mange ting angående kartet kan gjøres via kart- *popup-vinduet* (*Meny > Kart*).

## 2.1 Endre kartskjerm bilde

Du kan endre kartet på *hovedskjermen ved å bla, zoome, sentrere og ro tere* kartet.

### 2.1.1 Scroll

For å bla på kartet må du holde en finger på kartet. Når du beveger fingeren, blir kartet også flyttet. Du kan også flytte kartet ved å sveipe raskt med fingeren på kartet.

### 2.1.2 Zoom

Du kan zoome inn eller ut kartet på to måter:

- *Zoome inn*: Trykk på en finger nederst på kartet. Eller hold to fingre på kartet og ta dem sammen.
- *Zoome ut*: Trykk på en finger øverst på kartet. Eller hold to fingre på kartet og flytt dem bort fra hverandre.

På et tidspunkt er det ikke mulig å zoome inn ytterligere. Hvis du vil aktivere ekstra zoom, kan du gjøre dette ved å aktivere innstillingen *Meny > Mer > Innstillinger > Kart > Ekstra zoom inn*. Ulempen er at kartet blir kornete når det zoomes langt inn.

### 2.1.3 Center

Ved å trykke på posisjonsmarkørikonet nederst til venstre på hovedskjermen, blir kartet sentrert på din nåværende posisjon. Et eksempel er vist i figuren nedenfor.



Fig. 1: Et sentrert kart.

Hvis du beveger deg, vil kartet forbli sentrert automatisk. Kartet beveger seg automatisk med bevegelsen din.

Kartet forblir automatisk sentrert så lenge du ikke flytter kartet manuelt. For å zoome inn eller ut mens du holder kartet sentrert, trykk på bunnen eller toppen av kartet. Zooming med to fingre vil avbryte den automatiske sentreringen.

Å sentrere kartet på posisjonen din fungerer bare hvis du har gitt Topo GPS tilgang til posisjonen din. Du kan gjøre dette i Innstillinger-appen. Gå til Innstillinger > Personvern > Stedstjenester > Topo GPS.

Hvis du har sentrert kartet på posisjonen din, endres posisjonsmarkørikonet på dashbordet til et rotasjonssikon.

Hvis du bruker et tastatur, kan du også trykke på 'c' for å sentrere kartet.

## 2.1.4 Rotate

Du kan rotere kartet på to måter, *automatisk* og *manuelt*.

### 2.1.4.1 Automatisk rotasjon

Ved å trykke en gang på posisjonsmarkørikonet nederst til venstre på skjermen, blir ikonet til et rotasjonsikon som du kan se på figuren nedenfor. Hvis du trykker på dette rotasjonsikonet, roteres kartet automatisk i din retning.

Kartet roteres slik at toppen av kartet indikerer retningen du peker enheten i hvis du står stille. Hvis du beveger deg, vil toppen av kartet indikere retningen du beveger deg i. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:



Fig. 2: Et rotert kart.

Å rotere kartet kan være nyttig når du følger en rute. Venstre og høyre på kartet er også venstre og høyre i virkeligheten. I tillegg vil posisjonsmakeren holde seg sentrert på kartet.

Hvis kartet ikke peker i riktig retning hvis du står stille, må du kanskje kalibrere kompasset til enheten. For dette, roter enheten tre ganger rundt en fiktiv linje fra midten av bunnen til midten av toppen av enheten. Roter deretter enheten tre ganger rundt en fiktiv linje som går fra midten av venstre til midten av høyre på enheten. Roter deretter enheten tre sirkler med skjermen pekende oppover.

Hvis kartet roteres, vises en nordpil øverst til venstre på skjermen. Denne pilen indikerer retningen til det sanne nord på kartet. Hvis du trykker på denne pilen, blir rotasjonen kansellert.

Du kan avbryte rotasjonen ved å trykke på posisjonsmarkørknappen på dashbordet.

Hvis du flytter kartet eller zoomer med to fingre, slås automatisk rotasjon av. Den gjeldende rotasjonsvinkelen vil da ikke lenger endres, og kartet vil ikke lenger være sentrert på din nåværende po-

sisjon. For å zoome inn eller ut kartet mens du holder den automatiske rotasjonen aktiv, trykk på bunnen eller toppen av kartskjermen.

### 2.1.4.2 Manuell rotasjon

Hvis du legger to fingre på skjermen og gjør en rotasjonsbevegelse ved å bevege de to fingrene med eller mot klokken, roteres kartet rundt punktet som ligger mellom de to fingrene. Et eksempel på et rotert kart vises i figuren over. Du kan rotere kartet i alle ønskede retninger.

Hvis kartet roteres, vises en nordpil øverst til venstre på skjermen. Denne pilen indikerer retningen til det sanne nord på kartet. Hvis du trykker på denne pilen, blir rotasjonen kansellert.

Hvis du zoomer på kartet eller flytter kartet, forblir kartet rotert.

Manuell rotasjon kan avbrytes ved å trykke på nordpilen. Det er også mulig å angre rotasjonen ved å manuelt rotere tilbake til normal situasjon.

### 2.1.5 Langt trykk

Hvis du trykker lenge på kartet, vises et ikon som du kan dra til et bestemt sted. Hvis du slipper den, kan du *opprette et veipunkt* på det stedet. Hvis du ved et uhell trykker lenge på kartet, drar du ikonet til toppen av eller bunnen av hovedskjermen. Ikonet forsvinner, og skjermbildet for oppretting av veipunkter vises ikke.

Hvis du legger en andre finger på kartet etter at ikonet for oppretting av veipunkt har dukket opp, vises *kartlinjal* en. Du kan bruke kartlinjalen til å måle avstander og vinkler.

## 2.2 Maps pop-up

Hvis du trykker på 'Kart' i *menyen*, vises kart-popup-vinduet. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

Maps-popup-vinduet inneholder følgende elementer:

- Eksporter visible-kart: Hvis du trykker på dette elementet, vises eksportvinduet. Ved å velge geodata kan du eksportere veipunktene og rutene som for øyeblikket er synlige på hovedskjermen. Ved å velge kart kan du eksportere et jpg-, png- eller pdf-bilde av skjermen som er synlig for øyeblikket.
- Skriv ut kart: Hvis du trykker på dette elementet, kan du *skrive ut* det synlige området på kartet.
- Bytt til mørk/lys kart: Du kan endre stilen på kartet til mørkt eller lyst. En mørk stil kan være nyttig hvis du bruker Topo GPS om natten. Stilen kan også endres i innstillingene via *Meny > Mer > Innstillinger > Stiler > Kart*.
- Legende. Hvis en forklaring er tilgjengelig, vil *kart* legenden vises ved å trykke på dette elementet.
- Last ned kart. Hvis du trykker på dette elementet, kan du *laste ned kart for frakoblet bruk*.
- Flere kart. Hvis du trykker på dette elementet, kan du endre kartet og kjøpe flere kart.
- Andre kart. De andre kartene som muligens vises under 'Flere kart'-elementene er kart som også kan brukes i det nåværende synlige området. Hvis du trykker på dem, blir kartet byttet umiddelbart til det valgte kartet.



Fig. 3: Kart-popup-vinduet.

Den raskeste måten å samhandle med kart-popup-vinduet er å trykke på «Kart» -elementet i menyen, hold fingeren på skjermen, flytt den til ønsket element i kartvinduet og slipp den deretter.

## 2.3 Eksportere synlig kart

For å eksportere det synlige kartet og elementene på det, åpner du først kart-popup-vinduet via Meny > Kart. Gå deretter til toppen, det er oppføringen 'Eksporter synlig kart'. Hvis du trykker på dette elementet, vises en popup der du kan velge elementene du vil eksportere.

Hvis ruter og punkter vises, kan du velge 'Geodata' for å eksportere dem. Hvis du vil ha et kart i pdf-, jpeg- eller png-format, må du krysse av for «Kart». Deretter kan du velge innstillingsikonet øverst til høyre i delingsvinduet for å angi filformatene. Til slutt kan du trykke på 'Eksporter'-knappen nederst i popup-vinduet for å eksportere elementene. Et delingsark vises der du kan velge å sende de eksporterte elementene.

Et alternativ til å eksportere det synlige kartet er:ref: 'velge en del av kartet <ss-map-select>', og trykk deretter på 'Eksporter'-knappen. Dette gjør at du lettere kan bestemme området for objekter du vil eksportere.

## 2.4 Velge del av kartet

Hvis du trykker og holder to fingre samtidig på kartet, vises et grått overlegg mellom de to fingrene. Hvis du beveger fingrene rundt, kan du endre størrelsen og plasseringen av dette overlegget.

Hvis du slipper fingrene, har du valgt en del av kartet som er angitt av overleggsområdet. Nå vises en popup automatisk som på bildet nedenfor. I denne popup-vinduet har du følgende alternativer:

- *Zoom inn*: Dette vil zoome kartet til det valgte området.
- *Eksport*: Dette lar deg dele punktene og rutene som vises på kartet i det valgte området. Du kan også bruke den til å lage og dele et kart i pdf-, jpeg- eller png-format for det valgte området inkludert ruter, punkter og lag.
- *Skriv ut*: Med dette alternativet kan du *skrive ut kartet i det valgte området*.
- *Lagrede ruter*: Dette viser deg lagrede ruter som har enten start- eller slutt punktet eller begge deler i det valgte området.
- *Veipunkter*: Dette viser deg listen over veipunkter i det valgte området.

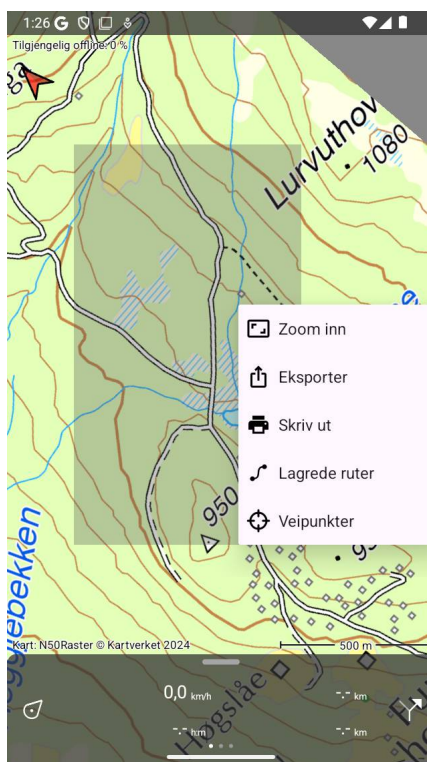


Fig. 4: En del av kartet er valgt.

## 2.5 Skrive ut kart

Hvis du planlegger å ta en utendørstur, kan det være lurt å skrive ut et kart over omgivelsene. Slik at du kan finne veien, selv i tilfelle enheten går i stykker. Hvis du ikke vil bli distraherert av telefonen din, kan det også være hyggelig å ta en tur ved hjelp av et trykt kart. Å følge en tur med et trykt kart kan også bidra til å forbedre navigasjonsferdighetene dine. Det er enkelt å legge til kommentarer på et trykt kart med blyant. Og hvis du trenger et veldig høyt personvernivå, kan du gjøre all planlegging først, skrive ut et kart over ruten og punktene og la smarttelefonen være hjemme.

### 2.5.1 Skrive ut fra hovedkartet

Hvis du vil skrive ut et kart, *velger du først den delen av kartet* som skal skrives ut. Du kan gjøre dette ved å trykke lenge med to fingre samtidig på kartet. Hvis du flytter fingrene, kan du endre valget. Hvis du slipper fingrene, trykker du på «Skriv ut» i popup-vinduet. Noen ganger kan det være nyttig å først *rottere kartet*, før du gjør et valg.

Alternativt, hvis du vil skrive ut området som for øyeblikket er synlig på kartskjermen, kan du trykke Meny > Kart > Skriv ut kart.

Hvis du vil vise innhold på det trykte kartet, for eksempel en rute, punkter eller et lag, må du først laste innholdet på hovedkartet. Trykk deretter på utskriftsknappen. Det kan også være nyttig å legge til et *koordinatruten* ett, for å kunne lese av og finne koordinater på det trykte kartet ved hjelp av en kartgradmåler.

### 2.5.2 Pop-up for utskriftsalternativer

Hvis du trykker på utskriftsknappen, vises i begge tilfeller en utskrifts-popup, som i figuren nedenfor:

I popup-vinduet for utskrift kan du angi følgende alternativer:

- *Orientering*: Du kan velge å skrive ut kartet i stående eller liggende retning, eller la retningen bestemmes automatisk.
- *Kartskala*: Her kan du velge kartskalaen. Hvis du velger alternativet «automatisk», blir det valgte området skalert, slik at det passer på papiret. Hvis du velger en tilpasset kartskala, vil kartet skrives ut nøyaktig i skala. Hvis du for eksempel velger «1:25 000», er 1 cm på det trykte kartet 25 000 cm = 250 m i virkeligheten. En vanlig kartskala lar deg lese av og finne koordinater på det trykte kartet hvis du har lagt til et *koordinatruten* ett. Noen ganger vil den valgte regionen være for stor til å kunne monteres på en side, da vil regionen bli delt inn i flere sider. Hvis antall genererte sider blir for stort, må du velge en mindre kartskala eller en mindre region. De støttede kartskalaene er 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Hvis du velger kartskalaen, og du blar nedover og trykker på «Mer», kan du også velge en av de mindre vanlige kartskalaene, for eksempel 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12.000 (1 tomme = 1000 fot), 1:12.000 (1 tomme = 1000 fot), 12 500, 1:15 840 (1 tomme = 0,25 mil), 1:24 000 (1 tomme = 2000 fot), 1:31 680 (1 tomme = 0,5 mil), 1:40 000, 1:48 000 (1 tomme = 4000 fot), 1:63 360 (1 tomme = 1 mil), 1:75 000, 1:80 000 og 1:150 000.
- *Fyll papir*: Hvis du aktiverer denne bryteren, papiret blir fullstendig fylt med et kart. Hvis du deaktivere dette alternativet, skrives bare det valgte området ut. Dette kan spare litt blekk.

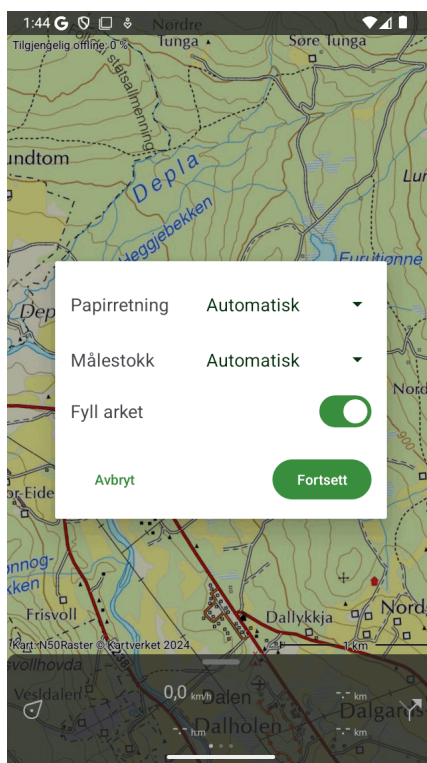


Fig. 5: Utskriftspopup-vinduet, som viser alternativene som man kan angi for å skrive ut et kart eller en rute.

Hvis du har angitt alternativene i utskriftsvinduet, trykker du på 'Fortsett' nederst til høyre. Deretter genereres de trykte kartene. Dette kan ta litt tid (vær tålmodig) fordi noen ganger kartfliser må lastes ned. Etter at de trykte sidene er klare, vises systemutskriftsdialogboksen automatisk, som i figuren nedenfor:

Sørg for å overholde lisensbegrensningene til et trykt kart. Noen trykte kart kan bare brukes til personlige formål. De fleste trykte kart har åpne datalicenser, noe som innebærer at de kan deles fritt. Men også da, sørg alltid for at kopright-merknaden nederst til venstre på det trykte kartet forblir synlig.

Noen ganger kan det hende at et kart ikke skrives ut på grunn av opphavsrettslige årsaker. I så fall vil det trykte kartet være OpenStreetMap.

Det trykte kartet inneholder alltid en rød pil. Denne pilen peker mot det sanne geografiske nord. Dette skiller seg fra det magnetiske nord som et magnetisk kompass peker mot.

## 2.6 Kartlegenden

En legende gir en forklaring på symbolene på kartet.

For å se legenden, må du trykke på kartopphavsrettsknappen. Kartopphavsrettsknappen er knappen der det står: 'Kart:...' nederst til venstre på kartet. En popup vises der du kan trykke på 'Legend'.

Alternativt kan du trykke på 'Kart' i *menyen*. Trykk deretter på 'Legend' i popup-vinduet som vises.

Hvis du åpner legenden til et typisk kart, vil du se følgende skjermbilde:

Kartet og legenden vises samtidig, slik at du lettere kan slå opp betydningen av symboler på kartet. Du kan bla nedover i legenden for å se flere symboler. Hvis du trekker håndtaket i legende-popup-vinduet oppover, blir forklaringen forstørret.

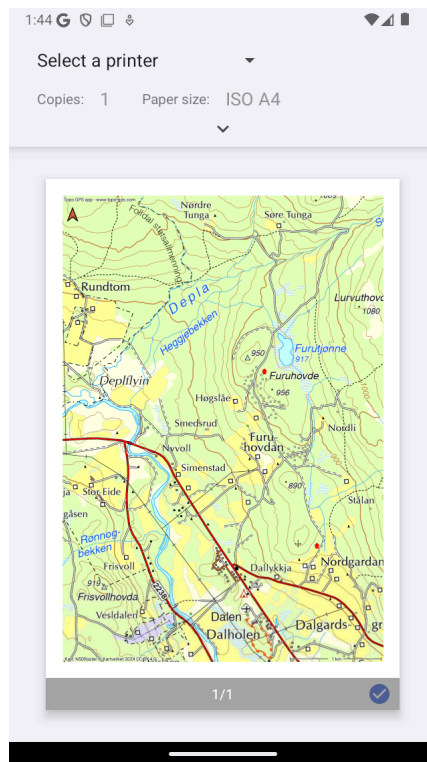


Fig. 6: Systemutskriftsdialogen.



Fig. 7: Sk jernbildet for kartleggen.

De fleste legender er oversatt til språket Topo GPS-appen bruker.

## 2.7 Kart copyright

For å se opphavsrettsinformasjonen til et kart, må du trykke på kartopphavsrettsknappen nederst til venstre på kartskjermen. Dette er knappen med etiketten: 'Kart:...'. Hvis en popup vises, må du trykke på elementet 'Copyright'.

Kartopphavsrettsskjermen til det topografiske kartet over Storbritannia vises i figuren nedenfor:

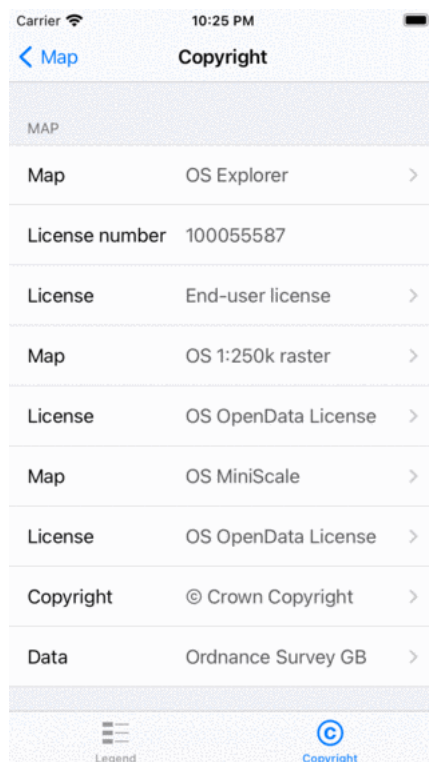


Fig. 8: Kartopphavsrettsskjermen til det topografiske kartet over Storbritannia.

På skjermbildet for opphavsrett finner du detaljer om utgiveren av kartene, kilden og lisensen. Kart som bruker en Open Data License (som Creative Commons) kan deles. Sørg alltid for at opphavsretten forblir synlig når du deler et kart.

## 2.8 Gjør kart tilgjengelig offline

For å sikre at kartene er tilgjengelige når du ikke er koblet til internett (frakoblet), kan du gjøre kart frakoblet tilgjengelig. Offline tilgjengelig betyr at kartene er lagret på enheten din, og at du kan se dem uten internettforbindelse.

## 2.8.1 Kartfliser

Kartene i Topo GPS er sammensatt av kartfliser. Et lite antall kartfliser kreves for å fylle kartskjermen. Hvis en eller flere av disse nødvendige flisene ikke er lagret på enheten din, lastes de ned automatisk. Dette lykkes bare hvis du er koblet til internett.

Hvis du er tilkoblet via et mobilnettverk, kan nedlasting av kartfliser bare skje hvis du har aktivert mobiltilgang for Topo GPS i enhetsinnstillingene > apper > Topo GPS. I Topo GPS må du aktivere *Meny* > *Mer* > *Innstillinger* > *Nedlasting av kartfliser* > *Bruk mobilnettverk*.

Øverst til venstre på *hovedskjermen* vises prosentandelen frakoblet tilgjengelige kartfliser for det nåværende synlige området. Denne prosentandelen er antall frakoblede tilgjengelige fliser på alle zoomnivåer i forhold til det totale antallet av alle mulige fliser på alle zoomnivåer. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

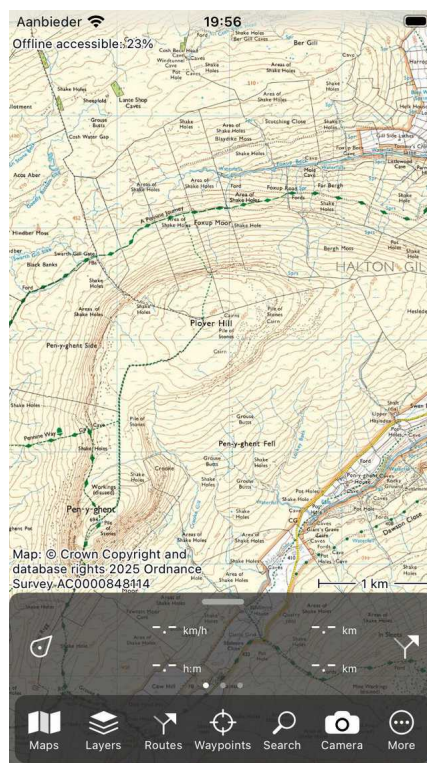
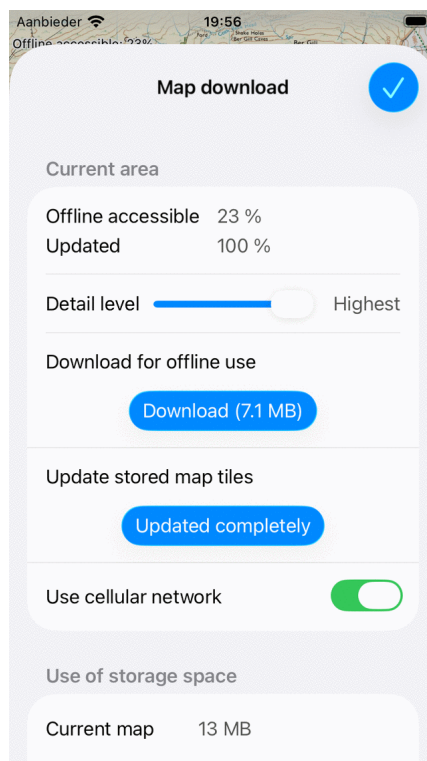


Fig. 9: Øverst til venstre på hovedskjermen kan du se prosentandelen av det synlige området som er frakoblet tilgjengelig.

I figuren over er prosentandelen av frakoblede tilgjengelige kartfliser mindre enn 100%. Ved å se på kartskjermen kan du tro at alle kartfliser allerede er tilgjengelige, siden hele kartskjermen er dekket med fliser. Men hvis du zoomer inn, lastes kartfliser med høyere oppløsning inn. Hvis prosentandelen ikke er 100%, kan det hende at når du zoomer inn vises grå fliser eller uskarpe fliser i stedet for kartflisene med høyere oppløsning.

### 2.8.2 Laste ned kartfliser

Hvis du trykker på etiketten 'Offline tilgjengelig: 'øverst til venstre på kartskjermen, vises skjermbildet for nedlasting av kart som i figuren nedenfor. Alternativt kan du trykke på Meny > Kart > Last ned kart.



På skjermbildet for nedlasting av kart kan du laste ned kartfliser av området som for øyeblikket er synlig på kartskjermen. For å laste ned alle kartfliser i gjeldende område, må du trykke 'Last ned'. Mengden MB indikerer et estimat av størrelsen på nedlastingen i megabyte.

Hvis nedlasting av kartfliser er startet, viser nedlastingsknappen hvor mange fliser som fortsatt må lastes ned. Mens du laster ned kartfliser, vil prosentandelen tilgjengelig offline øke til 100%. Du kan når som helst avbryte nedlastingen av kartfliser ved å trykke på 'Stopp nedlasting'.

Hvis du går tilbake til kartskjermen og ikke flytter eller zoomer ut på kartet, vil du se at prosentandelen tilgjengelig offline er 100%. I så fall er du sikker på at du har alle kartfliser utenfor området som er lagret på enheten din. For å bekrefte dette kan du midlertidig sette enheten i flymodus uten WiFi-tilgang. Hvis du deretter zoomer inn eller ut i områder med 100% frakoblet tilgjengelighet, skal ingen grå kartfliser vises.

Over nedlastingsknappen finner du en glidebryter for detaljnivå. Hvis du åpner skjermbildet for nedlasting av kart, er glidebryteren for detaljnivå alltid satt til det høyeste detaljnivået. Dette indikerer at alle mulige kartfliser lastes ned hvis du trykker på nedlastingsknappen. Hvis du setter denne glidebryteren til et lavere detaljnivå, lastes ikke flisene som er nødvendige for å zoome langt inn. Som et resultat vil nedlastingsstørrelsen bli mye mindre, og du trenger mindre lagringsplass. Den frakoblede prosentandelen beregnes da også ved å utelate de høyeste oppløsningsflisene. Dette kan være nyttig hvis du bare trenger et oversiktskart over et bestemt område, og ikke trenger å ha alle kartfliser i høyest mulig oppløsning.

Vi anbefaler deg å laste ned bare områder du virkelig trenger, i stedet for veldig store regioner. Dette vil spare deg for lagringsplass og nedlastings tid. Hvis du virkelig trenger å laste ned et veldig stort område, hjelper det noen ganger å dele nedlastingen i mindre regioner.

Nederst i delen «Gjeldende område» på skjermbildet for nedlasting av kart er knappen «Bruk mobil-

nettverk». Hvis du har aktivert denne bryteren, kan du bruke mobilnettverket til å laste ned kartfliser. Du må også gi tillatelse til å bruke mobilnettverket i Enhetsinnstillinger > Apper > Topo GPS. Hvis disse innstillingene er aktivert, og du viser en del av kartet der kartfliser ikke er lagret frakoblet, lastes de ned automatisk over mobilnettverket. Hvis du har deaktivert «Bruk mobilnettverk» -innstillingen, vil mobilnettverket aldri bli brukt til å laste ned kartfliser. Dette kan spare deg for dataoverføringskostnader. Det kan imidlertid hende at grå fliser vises på kartet hvis du ikke hadde gjort alle flisene i området offline tilgjengelige.

I stedet for å laste ned kartflisene til en bestemt region, er det også mulig å bare *laste ned kartflisene som en rute går over*. For det åpner du skjermbildet for *rutedetaljer for en rute*, bla ned til seksjonen 'Fliser på gjeldende kart' og trykk 'Last ned'.

### 2.8.3 Oppdaterer kartfliser

Noen ganger er de oppdaterte kartflisene tilgjengelige for nedlasting. Hvis oppdaterte kartfliser er tilgjengelige og du ser dem på kartskjermen, lastes de ned og oppdateres automatisk.

Du kan oppdatere alle kartfliser i et bestemt område på skjermbildet for nedlasting av kart. For dette må du trykke 'Last ned (.. MB)' i oppdateringsdelen av skjermbildet for nedlasting av kart. Når prosentandelen oppdaterte kartfliser tilsvarer prosentandelen frakoblet tilgjengelige kartfliser, har du oppdatert alle frakoblet tilgjengelige kartfliser. Dette er tilfellet i figuren over, derfor har «Last ned» -knappen endret seg til «Oppdatert fullstendig».

### 2.8.4 Storage space

Lagring av kartfliser på enheten koster diskplass. På skjermbildet for nedlasting av kart kan du se hvor mye plass som er brukt.

'Gjeldende kart' betyr total lagring av hele gjeldende kart.

«Alle kart» betyr total lagring av alle kart sammen.

«Gratis på enhet» betyr mengden tilgjengelig lagringsplass på enheten din.

Hvis du trykker på «Alle kart», får du en oversikt over lagringsplassen som brukes for hvert kart. Hvis du trykker på et av kartene i denne oversikten, åpnes kartet, og du kan deretter trykke på 'Tilgjengelig frakoblet' > Rull ned > Fjern for å fjerne fliser for å frigjøre lagringsplass.

### 2.8.5 Lagringssted

Hvis du blar ned i skjermbildet for nedlasting av kart, kan du angi lagringsplasseringen til kartflisene. Du kan for eksempel sette den til SD-kort. Som standard er den satt til intern lagring. Ved å trykke på lagringsstedet vises en skjerm der du kan se alle tilgjengelige lagringssteder på enheten din. I dette skjermbildet kan du velge et lagringssted. Du kan for eksempel velge SD-kort. Noen ganger er navnene litt uklare, men du kan se på ledig plass for å finne ut hvilken som er SD-kortet.

For å bruke lagringsplassen på SD-kortet optimalt anbefaler vi å formatere SD-kortet ditt med en veldig liten størrelse på tildelingsenheten, som 8 kB. Årsaken er at kartflisene har en typisk størrelse på noen mellom 0 og 100 kB. Hvis du lagrer dem på et SD-kort med en tildelingsstørrelse på for eksempel 128 kB, vil hver kartflis bruke minst 128 kB plass på SD-kortet. Dette vil resultere i en mye høyere lagringsplassbruk enn nødvendig.

For å formatere SD-kortet ditt kan du legge det i en Windows-datamaskin. Høyreklikk deretter på SD-kortet i Utforsker og velg «Format». Deretter kan du angi tildelingsenhetens størrelse til en liten verdi som 4 kB og formatere SD-kortet på nytt. Merk at hvis du formaterer SD-kortet ditt, mister du alle dataene som finnes på det.

### 2.8.6 Fjerne kartfliser

Hvis du vil fjerne kartfliser, må du bla ned til bunnen av skjermbildet for nedlasting av kart. Hvis du blar til bunnen av skjermbildet for nedlasting av kart, finner du en 'Fjern' knapp som du kan se nedenfor:

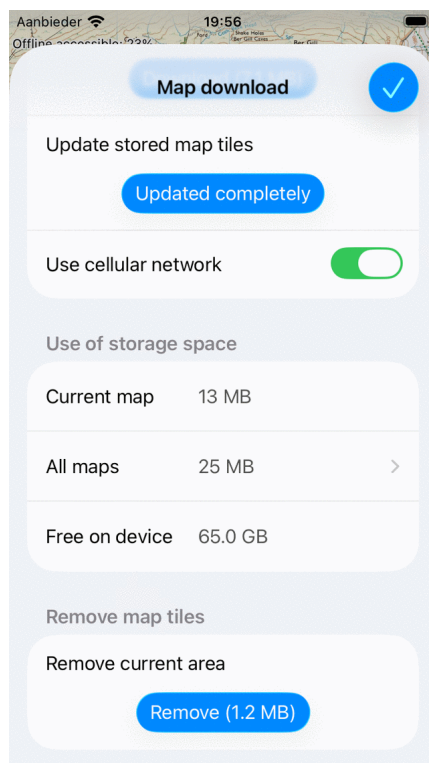


Fig. 10: Fjerne kartfliser.

Ved å trykke på 'Fjern' -knappen sletter du alle kartflisene i det for øyeblikket synlige området på kartskjermen. I eksemplet ovenfor er dette alle kartfliser på Shetlandsøyene.

## 2.9 Endre gjeldende kart

Hvis du vil endre gjeldende kart, trykker du på Meny > Kart for å åpne *kartvinduet*.

Hvis det er alternative kart tilgjengelig for det gjeldende synlige området på hovedskjermen, vises de nederst i kart-popup-vinduet. Hvis du trykker på et alternativt kart, endres det gjeldende kartet umiddelbart. Hvis du trykker på «Flere kart» i kartvinduet, åpnes kartskjermen. Her (*Meny* > Kart) kan du også endre gjeldende kart og *kjøre flere kart*.

Anta at hovedkartet for øyeblikket er det topografiske kartet over Storbritannia, som i eksemplet nedenfor.

Vi ønsker nå å endre det til OpenStreetMap-kartet. For det åpner vi kartskjermen (*Meny* > Kart > Flere kart). Et eksempel på kartskjermen er vist nedenfor:

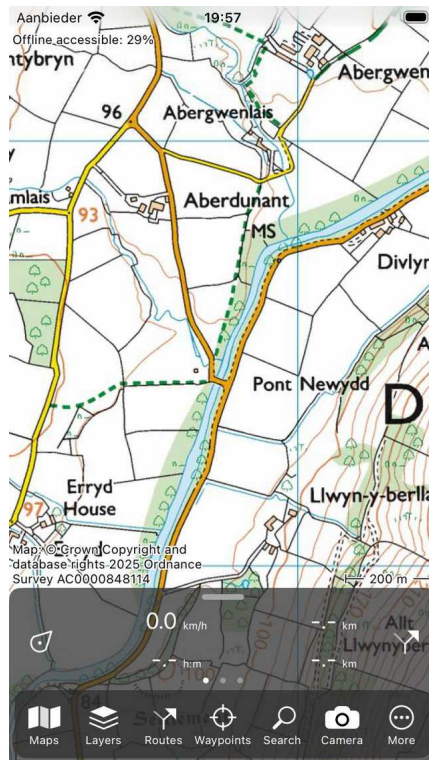


Fig. 11: Hovedskjermen med det topografiske kartet over Storbritannia.

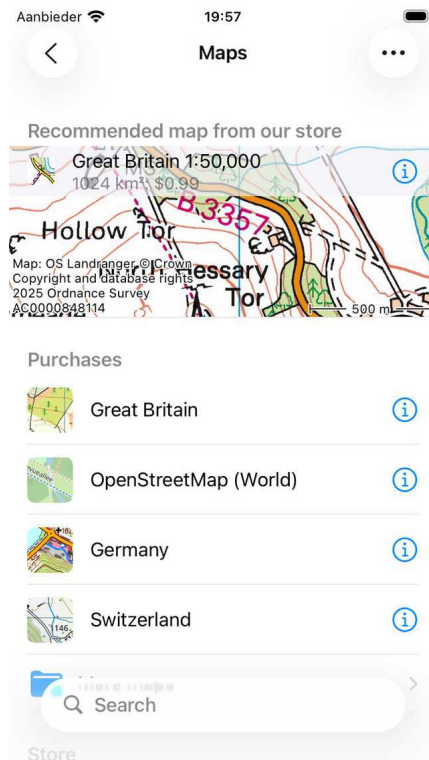


Fig. 12: Kartskjermen der du kan endre kartet og kjøpe flere kart.

Kartskjermen består av to seksjoner, kjøpene og *butikken*. Alle kjøpte kart er tilgjengelige. Hvis du trykker på et kartelement i kjøpsdelen, åpnes kartet umiddelbart, og du kommer tilbake til hovedskjermen.

I eksemplet ovenfor ble OpenStreetMap-kartet kjøpt.</ref> Hvis vi trykker på OpenStreetMap-elementet, vil hovedkartet bli endret til OpenStreetMap, og vi kommer tilbake til hovedskjermen automatisk som i eksemplet nedenfor.



Fig. 13: Kartet i hovedskjermen ble endret til OpenStreetMap.

Hvis det nylig valgte kartet har dekning i det tidligere viste området, zoomes det nyåpnede kartet til det tidligere viste området. Ellers blir det nyåpnede kartet zoomet til området det dekker.

### 2.9.1 Rull ut av dekket område

Hvis du blar ut av det dekkede området på kartet, vises en popup øverst på hovedskjermen som foreslår at du endrer kartet til et passende kart for det området. I figuren nedenfor kan du se et eksempel på popup-vinduet:

I eksemplet over har brukeren rullet til den nordlige grensen til det topografiske kartet over Sveits. Øverst på skjermen er bakgrunnen grå, fordi den delen ikke er dekket av kartet. Popup-vinduet foreslår et alternativt kart, i dette tilfellet det topografiske kartet over Tyskland eller OpenStreetMap. Hvis du trykker på et av disse kartene, og du har kjøpt det, blir det valgte kartet åpent og zoomet til det nåværende synlige området. Hvis du ikke har kjøpt det valgte kartet, vises kjøpsvinduet. I eksemplet nedenfor er kartet endret til det topografiske kartet over Tyskland.

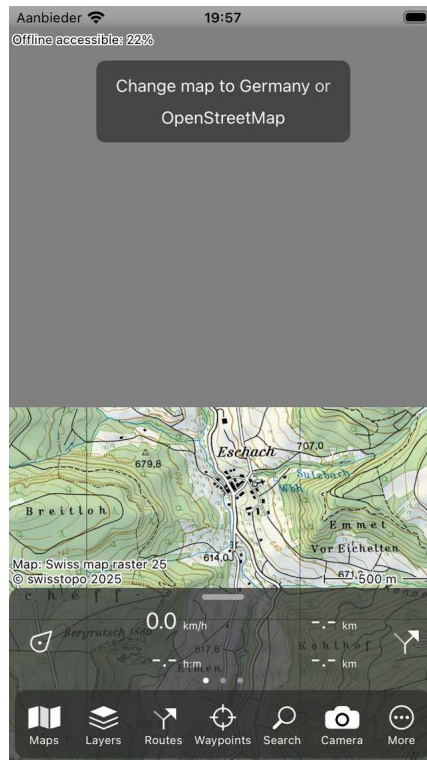


Fig. 14: En popup foreslår å endre gjeldende kart.

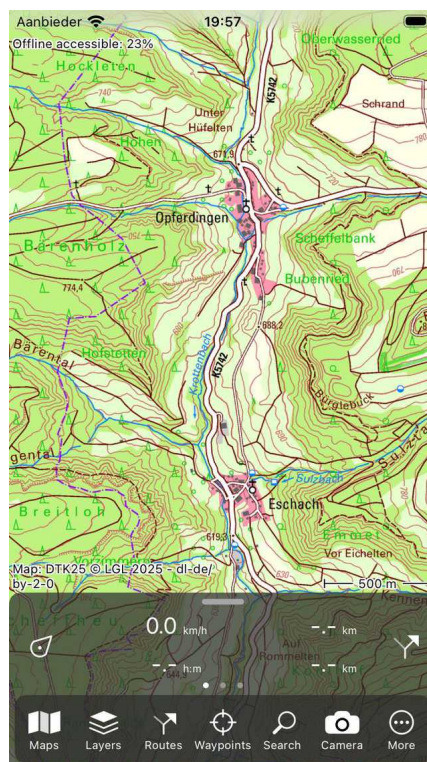


Fig. 15: Det nåværende kartet ble endret til Tyskland etter å ha tappet på det foreslåtte kartet.

### 2.9.2 Automatisk kartendring

Hvis du laster inn en rute eller veipunkter på kartet, eller trykker på midtknappen på dashbordet, vil appen sjekke om elementene er plassert på gjeldende kart. Hvis ikke, endres kartet automatisk til det best egnede kartet. Hvis det aktuelle kartet ikke er tilgjengelig, vises en skjerm der du får presentert det foreslåtte kartet. På denne skjermen kan du også *kjøpe det foreslåtte kartet*.

### 2.9.3 Mørk kartstil

Du kan angi kartstilen i Topo GPS til 'Normal' eller 'Mørk' i *innstillingene*. Den normale stilen har lyse farger. Et eksempel på den mørke kartstilen er vist nedenfor:



Fig. 16: Den mørke kartstilen.

Hvis du bruker Topo GPS om natten, kan det være bedre å sette kartstilen til 'Mørk'. Kartet er da mye mørkere, noe som gjør det lettere for øynene dine å se på skjermen. Kartlegenden er også tilpasset mørk modus. Vi anbefaler at du kombinerer innstillingen «Mørk» kartstil med skjerminnstillingen «Mørk» modus på enheten din. Da vil også alle grensesnittelementer ha en mørk bakgrunn.

For å angi kartstilen til mørk, gå til Meny > Mer > *Innstillinger* > *Stiler* > Kart.

## 2.10 Innkjøp av kart

I kartskjermen (*Meny* > Kart > Flere kart) kan du kjøpe flere kart. Et eksempel på kartskjermen er vist nedenfor:

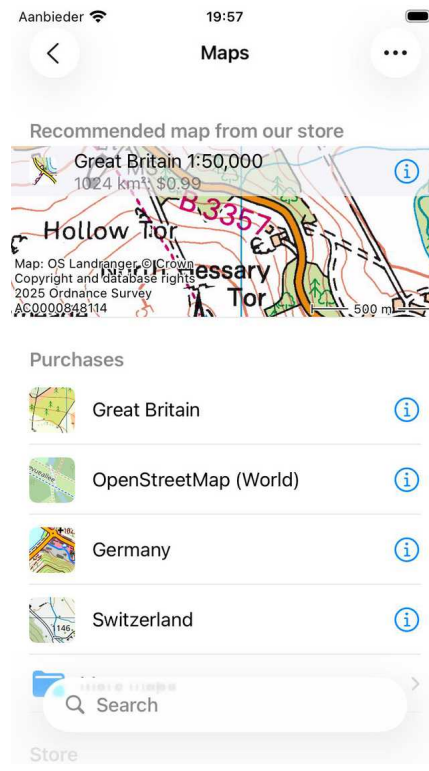


Fig. 17: Kartskjermen.

Kartskjermen har en seksjon 'Butikk'. Kartene som vises i denne delen kan kjøpes. Trykk på et element i 'Butikk'-delen for å se detaljene på kartet.

Det er tre typer kartkjøp i Topo GPS.

- *Fullstendige kart*: Disse kartene er kun et engangskjøp. Du får full tilgang til hele kartet inkludert fremtidige oppdateringer.
- *Delvise kart*: I disse kartene kan du velge deler av kartet og kjøpe delene du trenger. Dette er mulig med topografiske kart over Storbritannia og Belgia.
- *Abonnementer*: I disse kartene kan du kjøpe et 1 års automatisk fornyende abonnement for å få tilgang til hele kartet. Dette er mulig med topografiske kart over Storbritannia, Frankrike og Belgia.

Forskjellene mellom kartkjøpene skyldes lisensiering og royaltybegrensninger. Noen kart leveres som åpne data til oss, i så fall trenger vi ikke å betale royalties til kartbyrået. For andre kart må vi imidlertid betale lisensavgift til kartbyrået avhengig av mengden kart som selges. Derfor er disse kartene dyrere.

Salget av kart og lag er vår eneste inntektskilde. Det er ikke mulig å opprette en konto i Topo GPS. Vi kjenner ikke identiteten din. Vi samler ikke inn noen av dataene dine. Vi selger ikke noen av dataene dine. Vi viser ikke annonser. Med pengene vi tjener ved å selge kart og lag finansierer vi utvikling og vedlikehold av Topo GPS, vi betaler for serverinfrastrukturen og dataoverføringen, og vi betaler leveringsgebyrer og royalties for visse kart.

Det er ikke mulig å dele kjøpene dine på Apple med Android og omvendt. Dette er fordi vi trenger penger for å finansiere utvikling og vedlikehold av Android-appen også. Vi ønsker heller ikke å bruke tiden vår

på å lage et komplisert kjøpsoverføringssystem. Snarere ønsker vi å utvikle nye nyttige funksjoner for brukerne våre.

### 2.10.1 Kjøpe fullstendige kart

Hvis du vil kjøpe et komplett kart, for eksempel Sveits, går du til *Men* y > Kart > Flere kart > Butikk, og trykker på «Sveits». Informasjonsskjermen på kartet over Sveits åpnes:

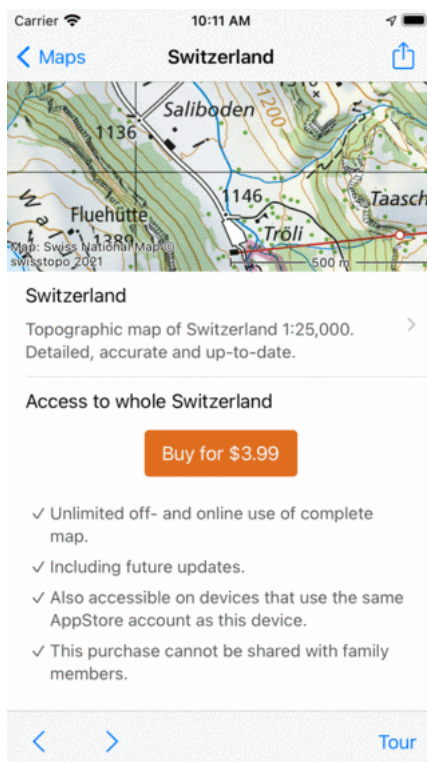


Fig. 18: Kartinformasjonsskjerm Sveits

På informasjonsskjermen på kartet over Sveits ser du et forhåndsvisningskart øverst. Du kan bla og zoome dette kartet for å se om dette kartet passer dine behov. Du kan få en liten tur gjennom kartet ved å trykke på «Tour» -knappen nederst på verktøylinjen. Du kan også trykke på «Prøv kart». Deretter lastes kartet gratis på hovedskjermen. Det gratis prøvekartet vil imidlertid være mindre skarpt når det zoomes langt inn enn et kjøpt kart.

Under kartet finner du informasjon om kjøpet. Hvis du trykker på kjøpsknappen med prisen, vil et kjøp bli igangsatt. Du vil bli bedt av Google Play om å bekrefte kjøpet, og når du er bekreftet, kommer du tilbake til hovedskjermen og det nylig kjøpte kartet åpnes:

Du kan zoome inn på det kjøpte kartet for å se det mer detaljert som i figuren nedenfor:

Hvis du går tilbake til kartskjermen (*Men* y > Kart) vil du se at kartet over Sveits nå har flyttet til seksjonen 'Innkjøp'.

De kjøpte kartene er tilgjengelige på alle enheter som bruker den samme Google Play-kontoen som kjøpet ble gjort på.



Fig. 19: Kartet over Sveits er nettopp kjøpt.



Fig. 20: Det kjøpte kartet over Sveits mer detaljert.

## 2.10.2 Innkjøp av deler av kart

Kart over Storbritannia og Belgia kan kjøpes delvis. For å kjøpe en del av kartet, gå først til *Meny* > *Kart* > *Store* og trykk på ønsket kart. Hvis det ikke er gjort noen kjøp ennå, åpnes kartinformasjonsskjermen, som i eksemplet nedenfor:

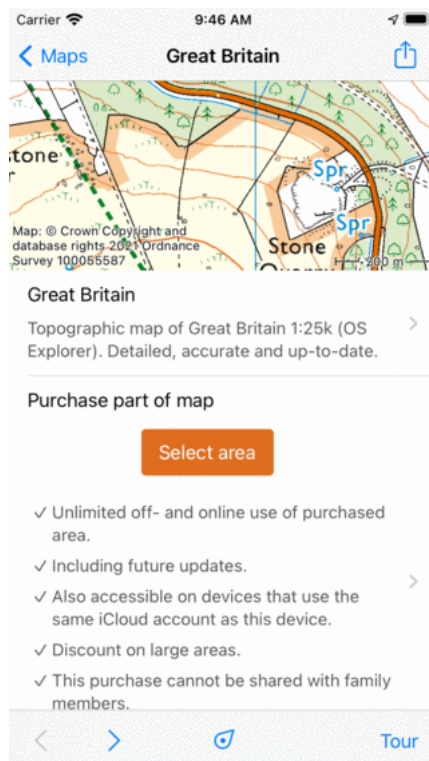


Fig. 21: Kartinformasjonsskjerm Storbritannia

Trykk på «Velg del av kartet»-knappen for å gå tilbake til hovedskjermen. Zoom deretter inn til ønsket område. Som du kan se i eksemplet nedenfor er kartet delt inn i firkanter med en pris:

Prisene vises bare på deler som ikke er kjøpt. For å kjøpe en del av kartet, kan du bare trykke på det for å velge det. I den nederste linjen vises prisen som du kan se i figuren nedenfor:

I eksemplet velges en firkant på 8 x 8 km. Hvis du trenger flere firkanter, kan du velge flere, og prisen i bunnlinjen vil øke tilsvarende. Hvis du zoomer inn, blir rutene mindre, slik at du kan velge et område mer nøyaktig. Hvis du zoomer ut, blir rutene større, slik at du kan velge et større område raskere. Hvis du kjøper en større region på en gang, brukes oftest en rabatt.

Hvis du trykker på informasjonsknappen (i) i den nederste kjøpslinjen, åpnes kartinformasjonsskjermen, og du kan slå opp vilkårene for kjøpet.

Hvis du vil endre de valgte rutene, kan du bare trykke på en valgt flis for å fjerne markeringen. Du kan også trykke på krysset i den nederste kjøpslinjen for å fjerne merket for alle fliser samtidig.

Hvis du vil kjøpe rutene som en rute går over, laster du ruten på kartet, og trykker på ruten for å åpne skjermen for rutedetaljer. Rull deretter ned i rutedetaljene til seksjonen «Kartfliser som skal kjøpes». Trykk på «Legg i handlekurven». Deretter kommer du tilbake til hovedkartet og rutene på ruten blir valgt.

Hvis du trykker på kjøpsknappen i eksemplet ovenfor, vil en AppStore-popup be deg om å bekrefte kjøpet:



Fig. 22: Prisene vises på firkanter som ikke er kjøpt.



Fig. 23: En firkant er valgt for kjøp.



Fig. 24: En AppStore-pop-up ber om å bekrefte kjøpet av 64 km<sup>2</sup> av Storbritannia.

Hvis du trykker på 'Bekreft' i AppStore-popup-vinduet, blir det valgte området kjøpt. Området vil være tilgjengelig umiddelbart som du kan se i eksemplet nedenfor:

Etter å ha kjøpt et område, lastes alle kartfliser i det kjøpte området ned automatisk, slik at de er offline tilgjengelige. Fliser av områder som ikke er kjøpt, kan ikke gjøres tilgjengelig offline. Derfor kan du bare få frakoblet tilgang til 100% hvis du zoomer inn på et område som er fullt kjøpt.

Kjøp av deler av kart synkroniseres med andre enheter. Du må kanskje trykke på Meny > Kart > info-knappen (i) > Synkroniser kjøp > Synkroniser.

### 2.10.3 Kjøp av abonnementer

I tillegg til å kjøpe deler av kartet, er det også mulig å kjøpe et 1-års abonnement på kartene over Storbritannia, Frankrike og Belgia. Hvis du trenger store områder av kartet, kan det være billigere å kjøpe et abonnement enn å kjøpe deler av kartet.

For å kjøpe et abonnement, åpne først kartskjermen via *Meny* > Kart. Trykk deretter på informasjonsknappen (i) ved siden av et kart. Rull ned til abonnementsdelen. I eksemplet med Storbritannia ser abonnementsdelen ut som:

I abonnementsdelen kan du lese vilkårene for abonnementet. Hvis du trykker på kjøpsknappen blir du bedt om å bekrefte kjøpet. Når det er bekreftet, kommer du tilbake til hovedskjermen, og hele kartet er tilgjengelig.

<ANDORID>Abonnementer er tilgjengelige på alle enheter som bruker samme Google Play-konto. Abonnementer kan ikke deles via familiedeling. Hvis du vil aktivere et abonnement på en annen enhet, må du kanskje trykke på *Meny* > Kart > Gjenopprett tidligere kjøp.

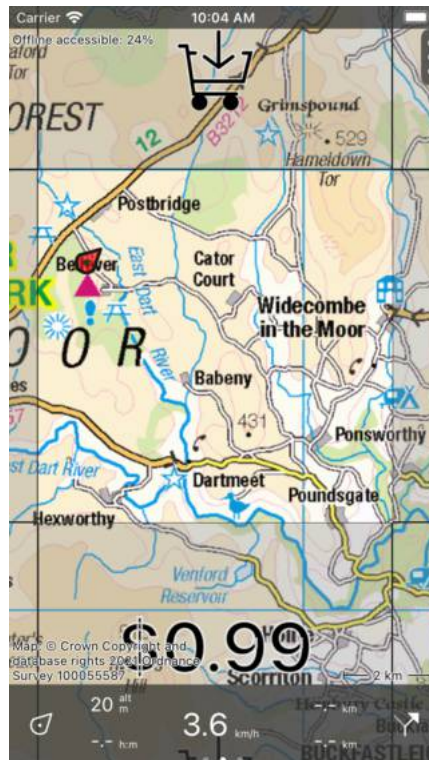


Fig. 25: Det valgte området er kjøpt.

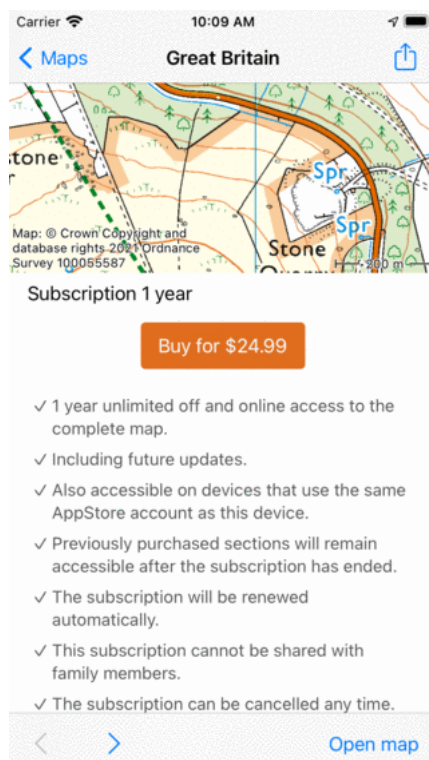


Fig. 26: Abonnementsinformasjon topografisk kart Storbritannia

### 2.10.3.1 Avbryt abonnementer

For å si opp et abonnement, gå til *Meny* > Kart. Trykk deretter på informasjonsknappen (i) ved siden av et kart du abonnerer på. Rull ned til abonnementsdelen. Trykk deretter på 'Avbryt abonnement'. Du blir ført til en Google Play-side der du kan administrere abonnementet ditt, og også kansellere dem. Hvis du avslutter et abonnement, vil kartet forbli tilgjengelig til slutten av gjeldende abonnementsperiode.

Alternativt kan du også gå direkte til Google Play-appen. Trykk her øverst til høyre for konto, og velg deretter «Abonnementer». Finn de aktive Topo GPS-abonnementene og avbryt dem om nødvendig.

Husk at de fleste kartkjøpene kun er engangs, vi selger bare abonnementer på kartene over Storbritannia, Frankrike og Belgia.

### 2.10.3.2 Administrasjon av mobilenheter

Organisasjoner bruker noen ganger enheter som administreres sentralt gjennom programvare for administrasjon av mobile enheter (MDM). Vi kan gi disse administrerte enhetene de ønskede kartene. Dette fungerer via en administrert appkonfigurasjonsfil. Administratoren trenger bare å oppgi organisasjonsnavnet og en lisensnøkkel som vi vil gi. De kjøpte kartene og lagene vil da være tilgjengelige for alle administrerte enheter.

For detaljer og priser, vennligst kontakt [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).

## 2.11 Grå kartskjerm

Kartet består av kartfliser. Noen ganger kan det hende at ikke alle fliser er tilgjengelige. Da vil kartskjermen være delvis eller helt grå som i eksemplet nedenfor.



Fig. 27: Kartskjermen er grå, ingen kart vises.

Årsaken til et grått kart kan være problemer med internettforbindelsen, eller at du har rullet ut av dekningsområdet.

### 2.11.1 Problemer med Internett-tilkobling

Hvis du ikke rulles ut av regionen kartet dekker, er den grå skjermen forårsaket av problemer med internettforbindelsen. Normalt bør kartflisene lastes ned automatisk. Noen ganger vil dette ikke skje, for eksempel hvis du bare har en mobilforbindelse og du har deaktivert mobil nedlasting av kartfliser.

For å se hvorfor kartene ikke lastes ned, trykk på frakoblet tilgjengelig knappen øverst til venstre på skjermen for å åpne skjermbildet for nedlasting av kart:

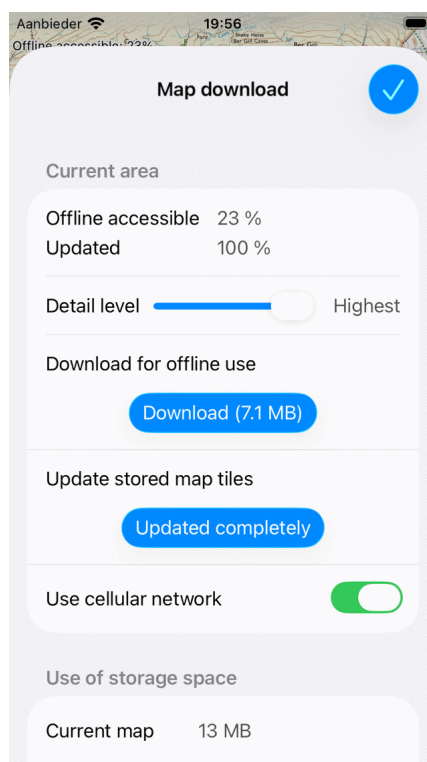


Fig. 28: Skjermbildet for nedlasting av kartet.

På skjermbildet for nedlasting av kart kan du trykke på 'Last ned' og se hva som skjer. Du kan også aktivere «Bruk mobilnettverk» for å tillate mobilnedlastinger av kartfliser. Det kan også være lurt å aktivere mobiltilgang for Topo GPS i enhetsinnstillingene. Du kan lese mer om skjermbildet for nedlasting av kart i seksjonen:ref:sec-cache.

### 2.11.2 Rullet ut av dekningsområdet

Hvis du rulles ut av regionen kartet dekker, vises oftest en popup øverst på kartet som foreslår at du endrer kartet. Du kan også trykke på midtknappen på *dash* bordet for å returnere kartet til posisjonen din. Eller *zoom ut* for å finne tilbake dekningsområdet. Alternativt kan du endre kartet via *Meny* > Kart.



Et veipunkt er et sted som kan legges til kartet. Ikonet og tittelen på veipunktet vises på kartet. Mulig tilleggsm informasjon som bilder og en beskrivelse kan *vises* ved å trykke på veipunktet. Veipunkter kan *lastes inn* på kartet og kan *importeres* til og *eksporteres* til forskjellige formater.

På veipunkt-skjermen (*Meny* > Waypoints) kan du gjøre alle slags ting med veipunkter.

### 3.1 Laster veipunkter

For å laste inn veipunkter som er lagret på enheten din på kartet, må du først åpne veipunkt-skjermen. *Du kan åpne skjermen for veipunkter ved å trykke på «Waypoints» i menyen.* Et eksempel på skjermbildet for veipunkter vises nedenfor:

Skjermbildet for veipunkter viser listen over veipunkter som er lagret lokalt på enheten din. På venstre side er ikonet for veipunktet avbildet, i dette tilfellet en rød sirkel. Ved siden av ser du tittelen. Under tittelen finner du informasjon om plassering og opprettedesdato. Hvis du trykker på et element i listen, lastes det tilsvarende veipunktet på kartet, og du kommer tilbake til kartskjermen.

Som et eksempel vil vi nå laste inn veipunktet 'Waypoint A'. Etter å ha trykket på 'Waypoint A' -elementet i veipunktlisten, kommer du tilbake til kartet, og situasjonen vil da være som følger:

I figuren kan du se at et veipunkt vises på kartet med et rødt sirkelikon og en tittel. Hvis du trykker på ikonet for et veipunkt, kan du se skjermbildet for *veipunkt detaljer*.

Veipunkter som er lastet inn på kartet får en grå bakgrunnsfarge på veipunktskjermen. Et eksempel er vist nedenfor:

Det er også mulig å laste inn flere veipunkter på kartet samtidig. Dette er forklart i detalj i avsnittet: *ref:ss-waypoints-select*. Oppsummert: trykk lenge på et veipunktelement på veipunktskjermen for å åpne valgmodus. Velg deretter de andre ønskede veipunktene ved å trykke på dem. Trykk deretter på 'Kart' -knappen nederst på skjermen for å laste de valgte veipunktene på kartet.

I neste avsnitt vil vi forklare hvordan du *fjerner veipunkter* fra kartet.



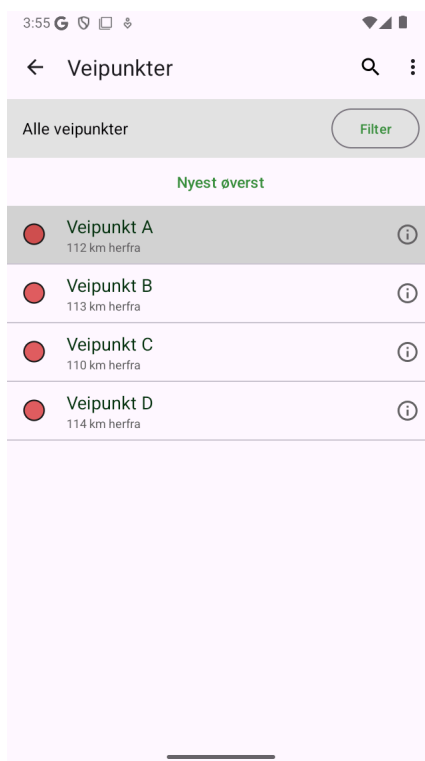


Fig. 3: Den grå bakgrunnsfargen indikerer at veipunktet 'Waypoint A' er lastet inn på kartet.

### 3.1.1 Overlappning waypoints

Hvis det er to veipunkter nær hverandre, kan ikonene overlappe hverandre når de zoomes ut langt nok. I stedet vil Topo GPS bare vise det siste tilførte veipunktet, og det andre veipunktet vises ikke. Det underliggende andre veipunktet vises bare hvis du zoomer inn langt nok. Hvis veipunktene ikke vises når du zoomer inn maksimalt, kan du prøve å utvide den maksimalt tillatte zoomen på kartet i *Topo* o GPS-innstillingene.

## 3.2 Fjerne veipunkter fra kartet

Du kan fjerne veipunkter fra kartet, via skjermen for veipunkter, hurtighandlingsmenyen for veipunkter og skjermbildet for veipunkt detaljer.

### 3.2.1 Veipunktskjerm

Via *veipunkt-skjermen* (Meny > Waypoints) kan du fjerne veipunkter fra kartet. Et eksempel på skjermen for veipunkter vises i figuren nedenfor:

Den grå bakgrunnsfargen til veipunktet 'Waypoint A' indikerer at det for øyeblikket er lastet på kartet.

Hvis du trykker på et veipunktelement som har en grå bakgrunnsfarge, blir det umiddelbart fjernet fra kartet. Den grå bakgrunnsfargen vil forsvinne.

Du kan også fjerne alle lastede veipunkter fra kartet samtidig. For dette trykk 'Mer' (øverst til høyre sirkel med tre prikker) for å åpne 'Mer' -menyen på veipunkt-skjermen. Trykk deretter på «Fjern alt fra kart» nederst på menyen.

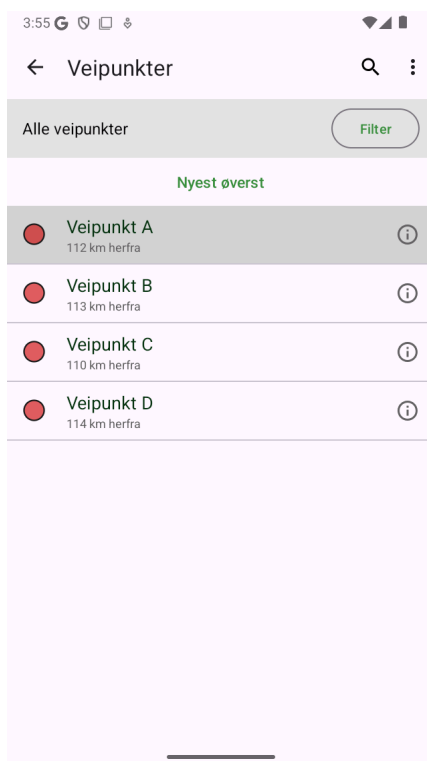


Fig. 4: Den grå bakgrunnsfargen indikerer at veipunktet 'Waypoint A' er lastet inn på kartet.

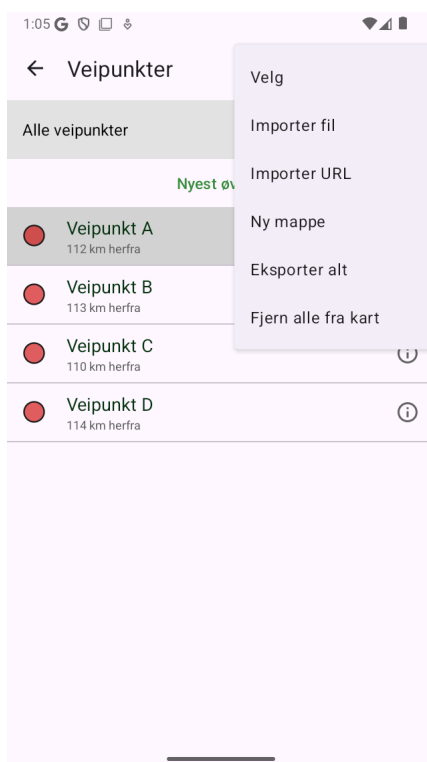


Fig. 5: Den mer-menyen på veipunkt-skjermen med alternativet 'Fjern alt fra kart'.

### 3.2.2 Waypoint hurtighandlingsmeny

Hvis du trykker lenge på et veipunkt som er lastet inn på kartet, vises en meny ved siden av veipunktet. Trykk i denne menyen 'Fjern fra kart' for å fjerne veipunktet fra kartet.

### 3.2.3 Skjerm for veipunkt detaljer

Det er også mulig å fjerne et veipunkt fra kartet via skjermbildet for vei *punktdetaljer*. Trykk på veipunktikonet for et veipunkt som er lastet inn på kartet for å åpne detaljskjermen. Eller trykk på informasjonssknappen (i) for et veipunkt på veipunkt-skjermen for å åpne detaljskjermen. I skjermbildet for veipunkt detaljer trykker du på Fjern fra kartikonet øverst til høyre.

## 3.3 Opprette veipunkter

Det er flere måter å lage veipunkter i Topo GPS.

- Trykk lenge på kartet og dra ikonet til ønsket sted.
- Skriv inn en adresse i adressefanen via Meny > Søk > Søk adresse.
- Angi koordinater i koordinatfanen via Meny > Søk > Skriv inn koordinater.
- Skanne koordinater med koordinatskanneren via Meny > Søk > Skann koordinater.
- Importere en geodatafil som inneholder veipunkter via Meny > Mer > Importer fil.
- Lagre gjeldende plassering som et veipunkt ved å trykke på posisjonsmarkøren og deretter «Lagre» eller «Opprett veipunkt».
- Ta et bilde via Meny > Kamera.
- Legge til veipunkter via skjermbildet for veipunkter > Mer > +.

I denne delen vil vi forklare hvordan du oppretter et veipunkt direkte på kartet.

### 3.3.1 Opprette veipunkter på kartet

Hvis du trykker med en finger lang på kartet, vises et ikon. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

Så lenge du holder fingeren på kartet, kan du dra ikonet til ønsket sted. Hvis du slipper fingeren, vises skjermbildet for oppretting av veipunkter. I skjermbildet for oppretting av veipunkt kan du angi egen-skapene til veipunktet.

I skjermbildet for oppretting av veipunkt kan du eventuelt gi veipunktet en tittel, angi ikonet og skriv inn en beskrivelse. Hvis du ikke skriver inn en tittel, brukes den *automatisk foreslåtte tittelen* (som er lysegrå).

Som et eksempel skriver vi inn 'A' som tittel. Hvis du trykker på 'Lagre', blir veipunktet lagret på enheten din og lastet på kartet med tittelen som illustrert i figuren nedenfor.

Veipunktet som opprettes fra kartet lagres på enheten din og vises derfor på veipunkt- *skjermen*.

Hvis du ved et uhell trykker lenge på hovedkartet slik at et ikon dukket opp, kan du dra ikonet til toppen eller bunnen av kartskjermen. Det vil da bli fjernet, og skjermbildet for oppretting av veipunkter vil ikke dukke opp. Også hvis du trykker på 'Avbryt' i skjermbildet for oppretting av veipunkter, opprettes ikke veipunktet.

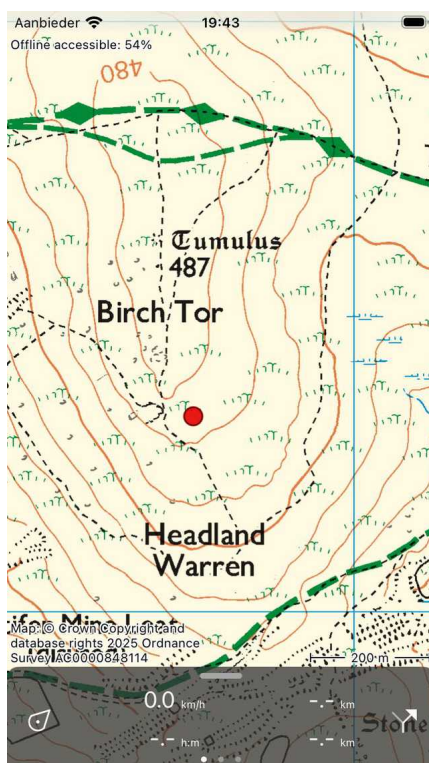


Fig. 6: Ved å trykke lenge på kartet vises et ikon.

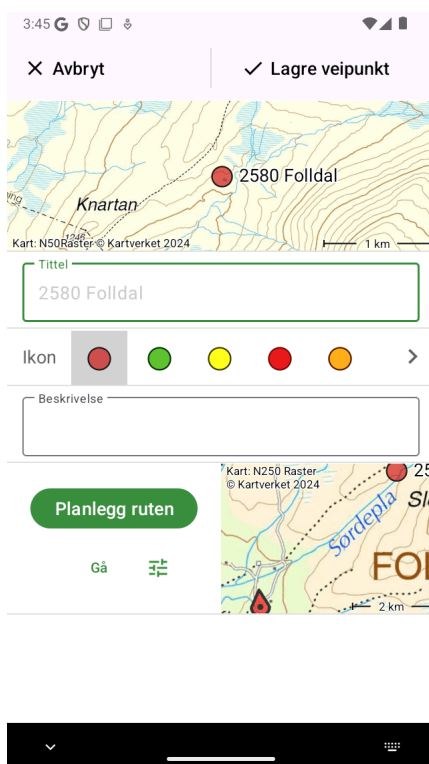


Fig. 7: Skjerm bilde for oppretting av veipunkt der du kan angi egenskapene og lagre veipunktet.



Fig. 8: Veipunktet 'A' er lagt til kartet.

Hvis du har skrevet inn en beskrivelse i skjermbildet for oppretting av veipunkter, kan du se den på skjermen for vei *punkt detaljer*. Skjermen for veipunkt detaljer åpnes hvis du trykker på et veipunkt som er lastet på kartet.

### 3.3.1.1 Automatiske tittelforslag

Hvis du er koblet til internett og du har aktivert 'Adresser - Finn automatisk' i *innstillingene*, vises et automatisk forslag til veipunkt tittelen i tittelboksen. Denne tittelen har en lysegrå farge og vil bli brukt hvis ingen tittel er angitt. Hvis du ønsker å ha et veipunkt uten tittel, vennligst skriv inn et enkelt mellomrom i tittelfeltet.

Hvis du skriver inn et tall som tittel, for eksempel '001', neste gang du oppretter et veipunkt manuelt fra kartet, vil den foreslåtte tittelen være '002', etc. Dette fungerer også med tegn, hvis du skriver inn en 'A', vil neste foreslåtte tittel være 'B', etc. Eller hvis du har skrevet inn 'Node\_001', vil neste foreslåtte tittel være 'Node\_002'. Hvis du ikke liker den foreslåtte tittelen, kan du bare skrive inn ønsket tittel, og neste foreslåtte tittel vil bli avledet fra den siste inngangen.

### 3.3.1.2 Angi ikonet for et opprettet veipunkt

I skjermbildet for oppretting av veipunkt kan du angi ikonet for veipunktet som skal opprettes. I eksemplet over er det valgte ikonet en rød sirkel. Ved å trykke på det andre ikonet, vil det bli brukt i stedet. Du kan bla til listen over ikoner for å se flere ikonforslag. Bare de sist brukte ikonene vises i skjermbildet for oppretting av veipunkter. Hvis du vil bruke et annet ikon, kan du trykke på '>'-knappen på høyre side. Deretter åpnes skjerm *bildet for veipunktsikon* er. Her kan du velge mellom mange forhåndsdefinerte ikoner, og du kan lage dine egne tilpassede ikoner.

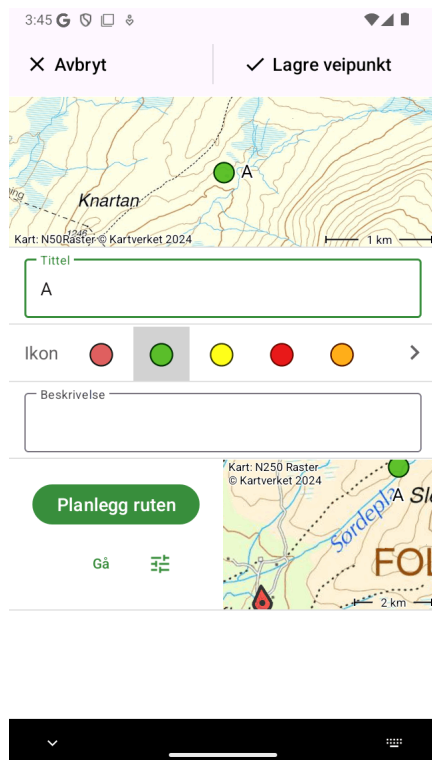


Fig. 9: Et grønt ikon ble valgt.

I eksemplet ovenfor valgte vi et grønt ikon. Hvis du lagrer dette veipunktet, neste gang du oppretter et veipunkt fra kartet, brukes dette ikonet som det opprinnelig brukte ikonet for opprettelse av veipunkter.

### 3.3.1.3 Planlegge en rute til et opprettet veipunkt

Hvis du vil planlegge en rute fra din nåværende posisjon til et punkt på kartet, kan du trykke lenge på kartet for å lage et ikon på kartet og dra det til ønsket sted. Deretter åpnes skjermbildet for opprettelse av veipunkter. Nederst på skjermbildet for oppretting av veipunkter ser du en 'Plan' -knapp med et kart ved siden av. Kartet viser det nyopprettede veipunktet i forhold til din nåværende posisjon. Under «Planlegg rute» -knappen kan du se den valgte transportmodusen. I eksemplet ovenfor er dette 'fotgjenger'. Hvis du trykker på «Fotgjenger», kan du endre transportmodus. Du kan for eksempel endre den til «Sykkel». Hvis du trykker på «Planlegg rute», planlegges en rute umiddelbart fra stedet ditt til det nyopprettede punktet, og du kommer tilbake til kartet som vist nedenfor.

Den planlagte ruten og veipunktet lagres ikke automatisk. For å lagre den planlagte ruten, trykk på rutelinjen for å åpne ruteplanleggeren. Trykk deretter på 'Lagre' øverst til høyre for å lagre den planlagte ruten. Etter at ruten er lagret, vises den i skjermbildet for lagrede ruter.

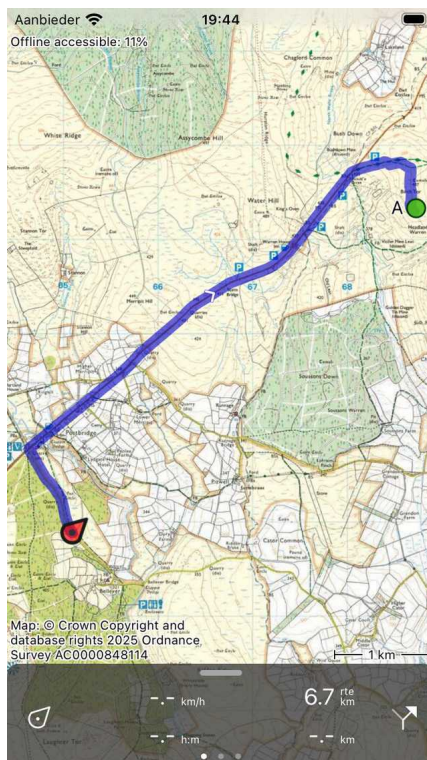


Fig. 10: Det ble planlagt en rute fra gjeldende plassering til et nyopprettet punkt på kartet.

### 3.4 Veipunkt detaljer

Skjermen for veipunkt detaljer vises ved å trykke på ikonet for et veipunkt som er lastet inn på kartet. Du kan også åpne dette skjerm bildet ved å trykke på informasjonsknappen (i) på høyre side av en tittel på vei *punkt-skjermen*.

Et eksempel på skjerm bildet for veipunkt detaljer vises nedenfor:

Øverst til høyre på skjermen for veipunkt detaljer finner du et kartikon med skråstrek. Hvis du trykker på denne knappen, blir veipunktet fjernet fra hovedkartet. Hvis veipunktet ikke er lastet inn på kartet, vises et kartikon uten skråstrek. Hvis du trykker på det ikonet, vil veipunktet lastes inn på kartet, og du kommer tilbake til hovedkartet.

Øverst til høyre på skjermen for veipunkt detaljer finner du også følgende knapper (noen kan være skjult under mer-knappen): - Papirkurv-knapp: Hvis du trykker på denne knappen, vises en popup som spør deg om du vil *fjerne veipunktet fra enheten*. - Del-knappen: Hvis du trykker på denne knappen, vises eksportvinduet som lar deg *eksportere veipunktet*. - 'Rediger': Lar deg redigere veipunktet punkt.

Skjermen for veipunkt detaljer inneholder informasjon om veipunktet, for eksempel tittelen og koordinatene. Hvis tilgjengelig, kan du også finne her en beskrivelse, bilder, et telefonnummer og/eller en URL.

Koordinatene til punktet vises i forskjellige formater. Du kan endre de viste koordinatsystemene via Meny > Mer > Innstillinger > Viste koordinattyper. Hvis du trykker lenge på et par koordinater, kan du velge at det kan kopiere eller dele tekstrepresentasjonen av koordinatene.

Den fysiske adressen til et veipunkt vises også i detalj skjerm bildet. Hvis adressen til et veipunkt fremdeles er ukjent, vil Topo GPS slå opp denne adressen ved hjelp av en omvendt geokoder fra Android. For dette må du aktivere alternativet *Adresser - finn automatisk i innstillingene*. Du må også være koblet til internett.

Nederst på skjermen for veipunkt detaljer vises et lite kart som viser veipunktet i forhold til din nåværende

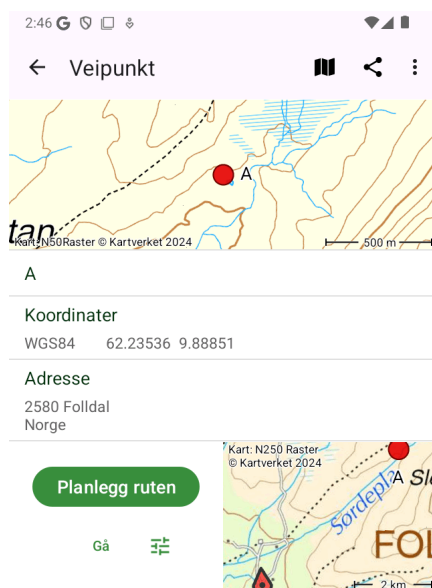


Fig. 11: Skjermen for veipunktdetaljer for veipunktet 'A'.

posisjon. Merk at dette kartet ikke vises hvis du har deaktivert posisjonstilgang for Topo GPS. På venstre side av kartet er det en 'Planlegg rute' knapp. Hvis du trykker på denne knappen, planlegges en rute fra din nåværende posisjon til veipunktet med transportmidlet som vises under planknappen. Hvis du trykker på transportmodusknappen under planknappen, kan du *endre transportmidlene*.

Hvis du blar ned til bunnen av skjermbildet for veipunktdetaljer, kan du finne dato og klokkeslett for opprettelse og endring. Merk at hvis du flytter veipunktet til en annen mappe, oppdateres også endringsdato og klokkeslett.

Nederst på skjermen for veipunktdetaljer finner du en verktøylinje med en '<' and '>'-knapp. Disse knappene lar deg bla gjennom listen over veipunkter, eller gjennom veipunktene som er lastet på kartet.

### 3.4.1 Bilder

Et eksempel på *skjermen for veipunktdetaljer* med et bilde vises nedenfor:

Hvis du trykker på et bilde i skjermbildet for veipunktdetaljer, åpnes lysbildefremvisningsskjermen med en større versjon av bildet du har tappet. Du kan zoome inn på det viste bildet ved å gjøre en zoombevegelse med to fingre. Hvis veipunktet har flere bilder, kan du bla gjennom de tilgjengelige bildene ved å skyve det gjeldende bildet til venstre eller til høyre. Deling av bildet er mulig ved å trykke på 'Eksporter'-ikonet nederst til høyre. Hvis du trykker på 'Rediger' øverst til høyre, kan du legge til og fjerne bilder.

Hvis du trykker på informasjonsknappen nederst på verktøylinjen i en lysbildefremvisning, vises stedet et bilde ble tatt, og hvis tilgjengelig retningen det ble tatt på et kart. Også tilleggsdetaljer som tidsstempel og høyde på bildet vises. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

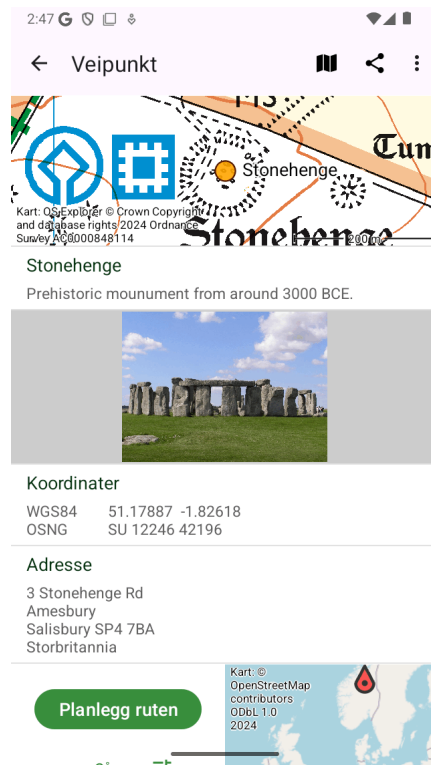


Fig. 12: Skjermen for veipunktsdetaljer med et bilde.



Fig. 13: Informasjonsskjermen i lysbildefremvisningen viser stedet der bildet ble tatt og retningen det ble tatt i.

## 3.5 Waypoint raske handlinger

Hvis du trykker lenge på et veipunktsikon på hovedkartet, vises en hurtighandlingsmeny som i figuren nedenfor:

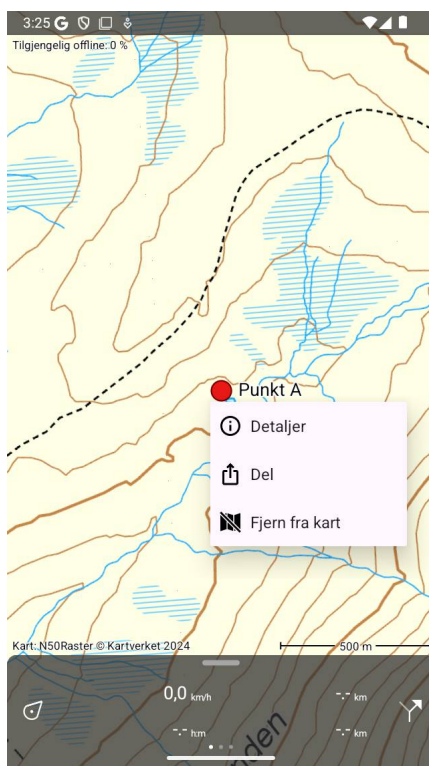


Fig. 14: Hurtighandlingsmenyen som vises når du trykker lenge på et veipunkt.

Du kan bruke hurtighandlingsmenyen til å *vis* *veipunktet*, *dele* *veipunktet* og fjerne veipunktet fra kartet.

## 3.6 Redigere veipunkter

For å redigere et veipunkt må du trykke på «Rediger» -knappen nederst på skjermen for veipunkt *detaljer*. Hvis du trykker på denne knappen, vises et redigeringsvindu som i figuren nedenfor:

Popup-vinduet viser fem muligheter for å endre veipunktet.

- *Endre ikon*: Lar deg *endre ikonet for veipunktet*.
- *Flytt på kartet*: Lar deg *flytte veipunktet på kartet*.
- *Rediger koordinater*: Lar deg *redigere koordinatene* til et veipunkt.
- *Rediger bilder*: Lar deg *redigere bildene* til et veipunkt.
- *Rediger tekst*: Lar deg *redigere tittelen og beskrivelsen* av et veipunkt.

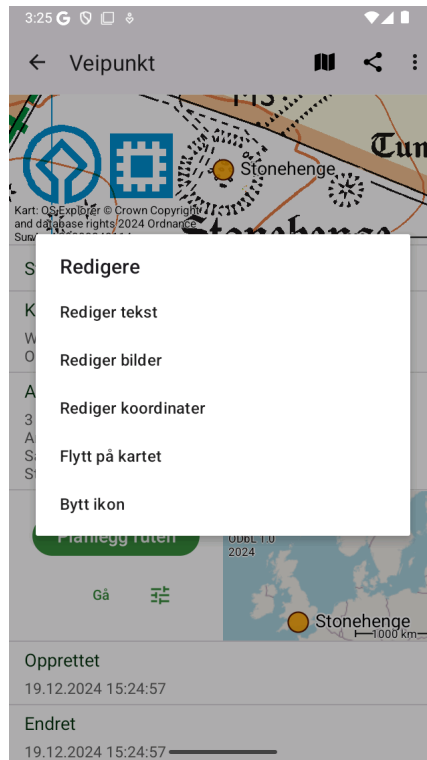


Fig. 15: En popup med fem muligheter for å endre et veipunkt.

### 3.6.1 Rediger tittel og beskrivelse

Ved å trykke på 'Rediger tekst' i *redigerings* vinduet kan du endre tittelen og beskrivelsen av veipunktet. Et eksempel er vist nedenfor:

For å lagre endringene må du trykke 'Lagre' øverst til høyre på skjermen. Du går tilbake til skjermbildet for veipunktsdetaljer som du kan se nedenfor:

### 3.6.2 Redigering av bilder

Ved å trykke på 'Rediger bilder'-knappen i *redigerings* vinduet kan du legge til bilder i veipunktet og fjerne bilder fra veipunktet. Hvis du trykker på denne knappen, vises følgende skjermbilde.

I den nederste verktøylinjen på bildeskjermen finner du tre knapper:

- *Mappeknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, kan du importere bilder fra bildebiblioteket ditt til veipunktet.
- *Kameraknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes kameraet. Hvis du tar et bilde, blir det lagt til veipunktet. Du kan også bruke Meny > Kamera for dette, da opprettes et veipunkt automatisk på ditt nåværende sted, og det tatt bildet legges til det.
- *Papirkurv-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, kan du fjerne bildet som vises for øyeblikket fra et veipunkt.

Hvis du har gjort endringer i bildene til et veipunkt, må du trykke 'Ferdig' øverst til høyre for å lagre endringene. Hvis du trykker på 'Avbryt', blir ikke bildene endret.

De tilføyde bildene kopieres alltid til Topo GPS. Så å fjerne bildet etterpå fra bildebiblioteket ditt fjerner ikke bildet i Topo GPS. Oppløsningen til det ekstra bildet kan stilles inn via 'Meny> Innstillinger>

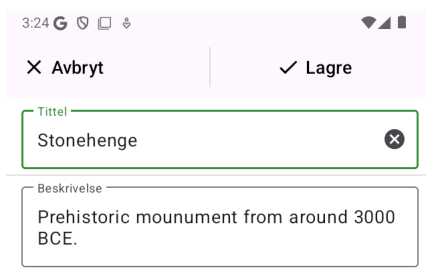


Fig. 16: En dre beskrivelsen av veipunktet 'Stonehenge'.

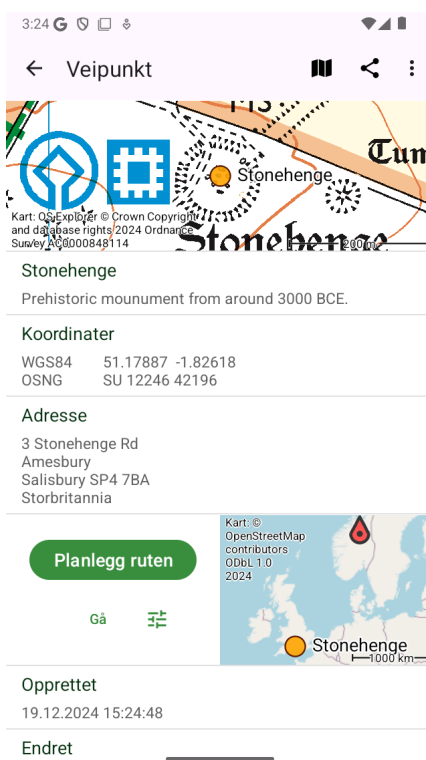


Fig. 17: Beskrivelsen av veipunktet 'Stonehenge' er endret.



Fig. 18: Bildeskjermen hvis veipunktet ikke har bilder.

Kamera> Fotostørrelse'. Større fotostørrelser vil kreve mer diskplass.

Du kan se bildene som er lagt til i skjermbildet for *veipunkt detaljer*. Nedenfor ser du et eksempel på skjermbildet for veipunktsdetaljer «Stonehenge» med et bilde:

Hvis du trykker på et bilde i skjermbildet for veipunkt detaljer, åpnes fotoskjermen med en større versjon av bildet som er tatt. Du kan zoome inn på det viste bildet ved å gjøre en zoombevegelse med to fingre. Deling av bildet er mulig ved å trykke på 'Eksporter'-ikonet øverst til høyre. Hvis du trykker på 'Rediger' øverst til høyre, kan du endre bildene til veipunktet. Hvis veipunktet har flere bilder, kan du bla gjennom de tilgjengelige bildene ved å skyve det gjeldende bildet til venstre eller til høyre. Ved å trykke på informasjonsknappen nederst vises stedet et bilde ble tatt, og hvis tilgjengelig retningen det ble tatt på et kart.

### 3.6.3 Rediger koordinater

Ved å trykke på 'Rediger koordinater' i *redigeringsvinduet* vises *det samme skjerm* bildet når du skriver inn koordinater. Hvis du trykker på 'Lagre' øverst til høyre, blir veipunktet forskjøvet til de angitte koordinatene.

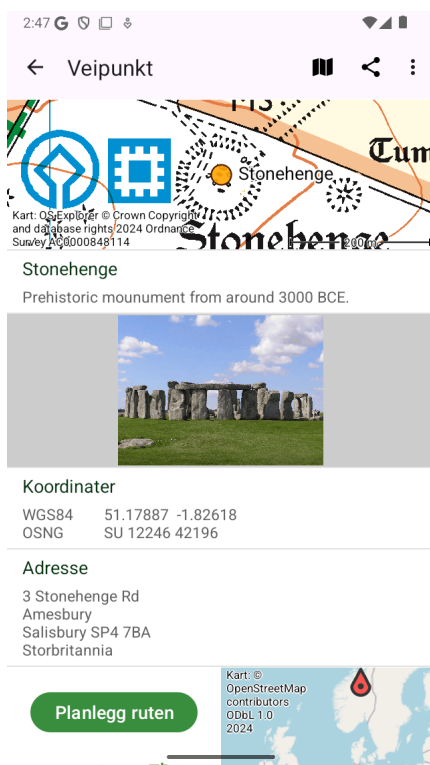


Fig. 19: Skjermen for veipunktsdetaljer med et bilde.

### 3.6.4 Flytt på kartet

Ved å trykke *Flytt på kart* i *redigerings* vinduet vises et skjermbilde der du kan flytte plasseringen av veipunktet manuelt på et kart. Du må trykke lenge på veipunktet og kan dra det til et nytt sted. For å lagre den nye plasseringen av veipunktet må du trykke 'Lagre' øverst til høyre på skjermen. Ellers trykker du på «Avbryt».

### 3.6.5 Endre ikon

Hvis du trykker på «Endre ikon» i *redigeringsvinduet*, vises *skjermbildet* for *vei punktsikoner*. Skjermen for veipunktsikoner inneholder en liste over tilgjengelige ikoner. Det aktive ikonet for veipunktet har en grå bakgrunn. Hvis du trykker på et ikon, vil veipunktsikonet endres, og du kommer tilbake til skjermbildet for veipunktdetaljer. Hvis ønsket ikon ikke vises i skjermbildet for veipunktsikoner, kan du *opprette et nytt ikon ved å trykke på «Nytt ikon»* nederst på skjermen for veipunktsikoner.

## 3.7 Fjerne veipunkter

For å fjerne et veipunkt fra enheten må du først åpne skjermbildet for *vei punktdetaljer*.

Du kan gjøre dette ved å trykke på informasjonsknappen til høyre for en veipunkttittel på *veipunktskjermen* eller ved å trykke på et veipunkt som er lastet på kartet.

Du kan fjerne veipunktet ved å trykke Mer > Fjern. En popup vises der du må bekrefte fjerningen som vist nedenfor:

Hvis du trykker på 'Fjern', blir veipunktet og alle bildene fjernet fra enheten din.

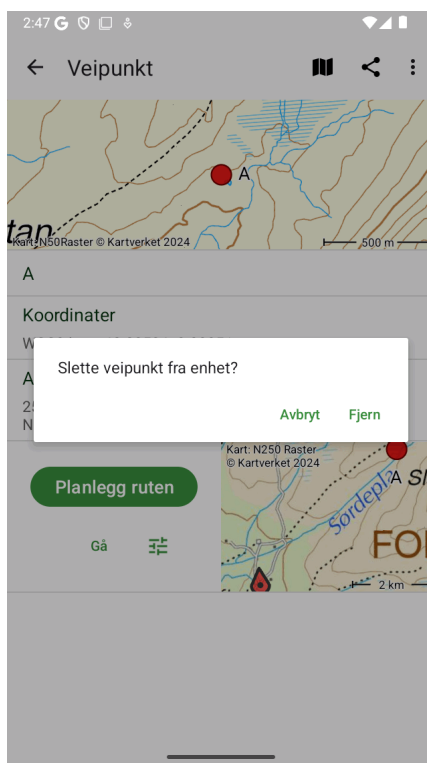


Fig. 20: Fjerne et veipunkt.

Det er også mulig å fjerne flere veipunkter samtidig fra skjermen for vei *punkter*. Trykk lenge på et veipunktelement eller trykk på «Mer > Velg» for å gå inn i valgmodus. *Velg* deretter veipunktene som må fjernes. Trykk deretter på søppelikonet nederst på skjermen og bekreft fjerningen.

Hvis du bare vil *fjerne et veipunkt fra kartet (og ikke fra enheten)*, må du trykke på kartikonet med en skråstrek øverst til høyre på skjermen for veipunkt detaljer.

### 3.8 Velge veipunkter

På *skjermen for veipunkter* (Meny > Veipunkter) kan du velge veipunkter og utføre en av følgende handlinger på de valgte veipunktene:

- Fjern valgte veipunkter
- Flytt valgte veipunkter til en mappe
- Eksporter valgte veipunkter
- Last inn valgte veipunkter på kartet
- Endre ikon for valgte veipunkter
- Fjern valgte veipunkter fra kartet

Å velge veipunkter ligner på *valg av ruter*.

### 3.8.1 Åpner valgskjermbildet

For å åpne valgskjermen og velge det første veipunktet, må du trykke lenge på et veipunktselement du vil velge. Alternativt kan du trykke på knappen 'Mer' øverst til høyre på skjermen og deretter trykke på 'Velg'.

Hvis du vil velge flere veipunkter, trykker du på et veipunktelement i valgskjermbildet. Bakgrunnen til veipunktselementet blir lyseblå for å indikere at det er valgt. Et eksempel der tre veipunkter er valgt vises nedenfor:

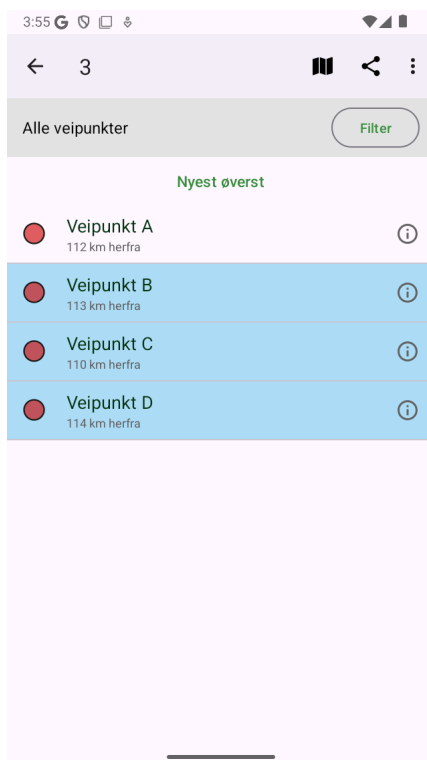


Fig. 21: Tre utvalgte veipunkter.

Tittelen på valgskjermen viser hvor mange elementer som er valgt. Du kan fjerne markeringen av et veipunkt ved å trykke på et valgt punkt. Hvis du vil velge alle veipunkter i listen, må du trykke 'Mer> Velg alle' øverst til høyre. For å gå tilbake til den vanlige veipunktskjermen må du trykke på pilen øverst til venstre på skjermen.

For raskt å velge flere veipunkter kan du trykke lenge på et element, la fingeren ligge på listen og deretter gå opp eller ned. På samme måte kan du raskt fjerne markeringen av flere elementer.

Det kan være nyttig å først bruke *filtre* og *søke nøkkelord* og sortere veipunktene før du velger de nødvendige veipunktene.

Hvis du velger *en veipunktmappe*, utføres den anvendte handlingen rekursivt til innholdet i mappen. Hvis du for eksempel velger en mappe ved å trykke lenge på mappen på veipunkt-skjermen, og deretter trykker på kartikonet nederst på skjermen, lastes alle veipunktene i mappen inn på kartet.

### 3.8.2 Utføre en handling

Hvis du har valgt veipunktene, kan du utføre en handling med en av knappene i verktøylinjen øverst på skjermen. Knappene på verktøylinjen er fra venstre til høyre:

- *Kartknapp*: Hvis du trykker på denne knappen, vil de valgte veipunktene lastes inn på kartet. Kartet zoomer automatisk til de valgte veipunktene, og du vil bli returnert til kartet.
- *Del knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, vises *eksport-popup*-vinduet. I denne popup-vinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres og endre eksportinnstillingene. Hvis du trykker på «Eksporter» i eksportvinduet, blir de valgte veipunktene eksportert. En annen popup med apper og handlinger vises. Hvis du trykker på en app eller handling, håndteres resultatet av eksporten av appen eller handlingen.
- *Mer-knapp*: Hvis du trykker på mer-knappen i verktøylinjen øverst, vises en meny der du kan velge følgende handlinger:
  - *Fjern*: Hvis du trykker på denne knappen, vil et popup-vindu spørre om du vil fjerne de valgte veipunktene fra enheten. Hvis du trykker på «Fjern» vil de valgte veipunktene bli fjernet fra enheten din. Dette kan ikke angres.
  - *Flytt til mappe*: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes et skjermbilde med mappetrete. Du kan velge en mappe, og de valgte veipunktene flyttes til en annen *mappe*.
  - *Fjern fra kart*: Hvis du trykker på denne knappen, blir de valgte veipunktene fjernet fra kartet.
  - *Endre ikon*: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes skjermen for veipunktsikon er. Du kan trykke på et ikon på dette skjermbildet for å endre ikonet for de valgte veipunktene.
  - *Velg alle*: Hvis du trykker på denne knappen, vil alle veipunkter bli valgt.

Som et eksempel vil vi nå laste de tre valgte veipunktene fra eksemplet ovenfor på kartet ved å trykke på kartikonet. Kartskjermen vises, og kartet vil bli zoomet til de tre valgte veipunktene som du kan se på figuren nedenfor:

## 3.9 Waypoint ikoner

Et veipunkt vises på kartet med et ikon. Hvis du *opprettet et veipunkt*, kan du velge et ikon fra skjermbildet for veipunktsikoner. Skjermbildet for veipunktsikoner viser listen over tilgjengelige ikoner på enheten. Et eksempel på dette skjermbildet er vist nedenfor.

Skjermen for veipunktsikoner kan nås på flere måter når du oppretter eller endrer veipunkter.

- Fra skjerm *bildet for oppretting av vei* punkter ved å trykke på '>' i 'Ikon'-raden.
- Fra skjermbildet for *veipunktdetaljer* ved å trykke på 'Rediger> Endre ikon'.
- Fra *skjermen for veipunkter* ved å trykke på 'Mer > Velg > Mer (nederst) > Endre ikoner'.
- Fra skjermbildet Angi koordinater ved å trykke på 'Ikon'-raden.

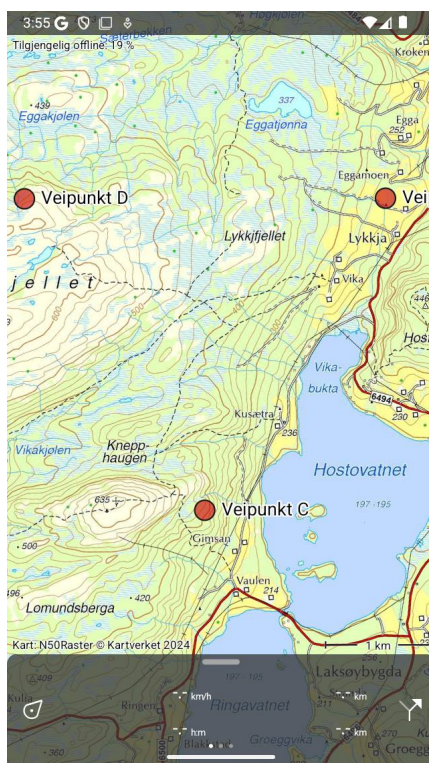


Fig. 22: Veipunktene 'B', 'C' og 'D' er lastet inn på kartet.

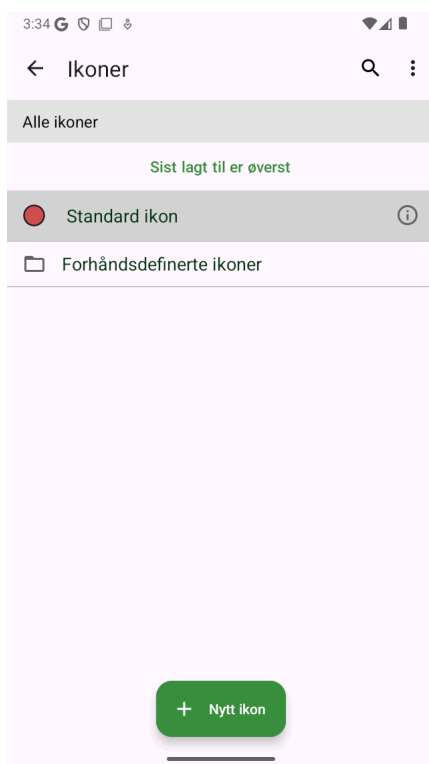


Fig. 23: Skjermen for veipunktsikoner.

### 3.9.1 Standardikon

Øverst på skjermen for veipunktsikoner vises standardikonet. Dette ikonet brukes for alle veipunkter som et ikon ikke ble eksplisitt angitt for.

For å endre standardikonet, trykk på info-knappen for å åpne skjermbildet 'Rediger ikon'. Hvis du endrer standardikonet, gjenspeiles dette umiddelbart i alle veipunkter som bruker standardikonet. Du trenger bare å endre standardikonet hvis du vil endre standard rød sirkel. Ellers er det bedre å bruke et av de forhåndsdefinerte ikonene eller opprette et nytt ikon.

### 3.9.2 Forhåndsdefinerte ikoner

Hvis du trykker på mappen 'Forhåndsdefinerte ikoner' i skjermbildet for veipunktsikoner, vises de tilgjengelige forhåndsdefinerte ikonene. Dette er flere sirkler, trekkanter og firkanter i forskjellige farger. Også en liste over ikoner med forskjellige symboler vises. Hvis du blar nedover kan du se mer.

Hvis ikonet du liker ikke er blant de forhåndsdefinerte ikonene, kan du opprette en selv.



Fig. 24: Den forhåndsdefinerte ikonskjermen

Ved å bruke et forhåndsdefinert ikon sparer du bryet med å lage et selv, men ulempen er at det er mindre tilpasning mulig.

### 3.9.3 Opprette ikoner

For å opprette et nytt ikon, trykk på «Nytt ikon» nederst på skjermen for veipunktsikoner. Skjermbildet «Nytt ikon» åpnes som i figuren nedenfor:

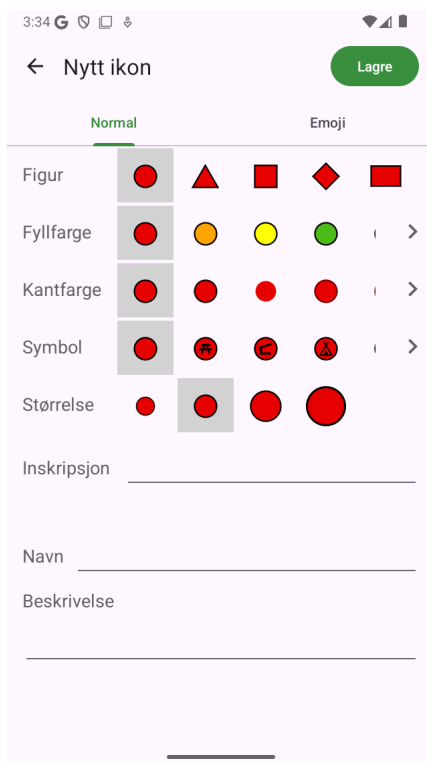


Fig. 25: Den nye ikonskjermen

Ved å bruke fanvelgeren øverst på det nye ikonskjermbildet kan du velge mellom å lage et normalt ikon eller et emoji-ikon.

Hvis du velger et normalt ikon, kan du endre følgende egenskaper.

- **Form:** Trykk på en av de viste figurene for å endre formen. Rull til høyre eller trykk «>» for å se flere figurer. Mulige former er: sirkel, ellipse, trekant, firkant, rektangel, romb, femkant, sekskant, stjerne, merke og milepæl.
- **Fyllfarge:** Trykk på en fyllfarge for å endre fyllfargen. Rull til høyre eller trykk «>» for å velge mellom flere farger. Hvis du trykker på '>', kan du også angi tettheten til fyllfargen.
- **Kantfarge:** Trykk på en kantfarge for å endre kantfargen. Rull til høyre eller trykk «>» for å velge mellom flere farger.
- **Symbol:** Trykk på et symbol for å velge et symbol eller ingen. Rull til høyre eller trykk «>» for flere symboler.
- **Størrelse:** Trykk på ønsket størrelse, du kan velge mellom liten, normal, stor og ekstra stor.
- **Inskripsjon:** Hvis du skriver inn ett eller flere tegn i inskripsjonsfeltet, vises en inskripsjon (for eksempel en 'A') midt på ikonet. Fargen på inskripsjonen er den samme som kantfargen hvis kontrasten med fyllfargen er stor nok. Hvis ikke, er den enten hvit eller svart, avhengig av hvilken farge som gir mest kontrast til fyllfargen. Du kan ikke kombinere en inskripsjon med et symbol. Du kan også bruke en emoji som en inskripsjon, hvis du bytter tastaturet til emoji-symboler.

Det valgte ikonet har en grå bakgrunn.

Hvis du velger emoji-fanen for å lage et emoji-ikon, kan du velge emoji fra en liste over emoji. Du kan bla nedover for å se mer. Det er mulig å angi størrelsen på emoji-ikonet ved å trykke på ønsket størrelse. Ikonet er da bare en emoji, uten kant eller bakgrunn.

Etter at du har angitt ikonegenskapene, kan du gi ikonet et navn og en beskrivelse. Navnet og beskrivelsen vises på skjermbildet for veipunktsikoner og også i skjermbildet for veipunkt detaljer for veipunkter ved hjelp av det ikonet.

Som et eksempel vil vi nå lage et ikon for gamle monumenter. Vi velger en milepæl som form, setter størrelsen til stor, fyllfarge til rosa og skriver inn 'A' som inskripsjon. Så for navnet skriver vi inn 'Ancient monument' og som en beskrivelse informasjon om når du skal bruke dette ikonet. Resultatet er vist i figuren nedenfor.



Fig. 26: Den nye ikonskjermen der et nytt ikon er i ferd med å opprettes.

For å lagre ikonet, trykk 'Lagre' øverst til høyre på det nye ikonskjerm bildet. Deretter vises det nyopprettede veipunktsikonet umiddelbart i skjermbildet for veipunktsikoner som vist nedenfor.

Det nyopprettede ikonet kan nå brukes til å *opprette nye veipunkter*, og for å *endre ikonet for veipunkter*.

### 3.9.4 Rediger ikoner

Hvis du vil redigere et lagret tilpasset ikon i skjermbildet for veipunktsikoner, trykker du på informasjonssknappen ved siden av ikonet. Du kan endre egenskapene til et ikon på samme måte som forklart ovenfor når du oppretter et nytt ikon. Trykk på «Lagre» for å bekrefte endringene og for å gå tilbake til skjermbildet for veipunktsikoner. Hvis du gjør en endring i et ikon på denne måten, vil det umiddelbart gjenspeiles i alle veipunkter som bruker dette ikonet.

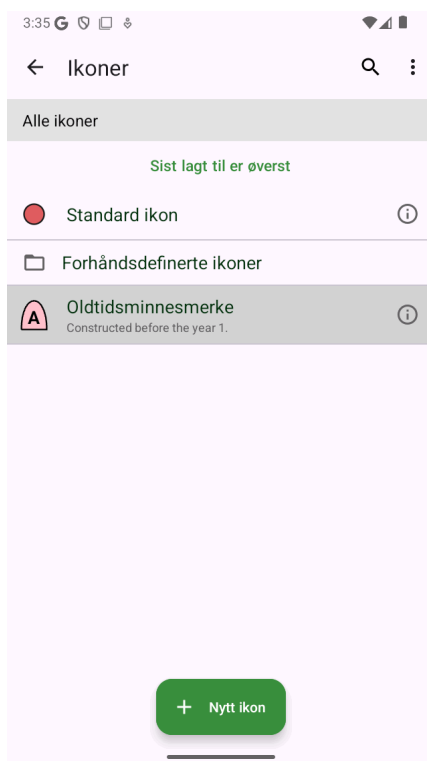


Fig. 27: Det nyoprettede ikonet for gamle monumenter i skjermbildet for veipunktsikoner.

### 3.9.5 Endre ikon for et veipunkt

Hvis du vil endre ikonet for et enkelt veipunkt, åpner du skjermbildet for vei *punkt*detaljer. Trykk deretter på 'Rediger > Endre ikon'. Skjermen for veipunktsikonene vises. Velg deretter ønsket ikon i skjermbildet for veipunktsikoner. Hvis ønsket ikon ikke er på veipunkt-skjermen, trykker du på «Nytt ikon» nederst for å *opprette et* nytt ikon. Det angitte ikonet har en grå bakgrunn. Etter å ha trykket på ønsket ikon, kommer du tilbake umiddelbart, og veipunktet bruker det valgte ikonet.

### 3.9.6 Endre ikon for flere veipunkter

For å endre ikonet for flere veipunkter, åpne veipunktskjermen via 'Meny > Waypoints'. Trykk deretter på 'Mer > Velg' for å gå inn i valgmodus. Velg de ønskede veipunktene og trykk på nederst på verktøylinjen 'Mer > Endre ikoner'. Deretter åpnes skjermbildet for veipunktsikoner. Trykk på ønsket veipunktikon. Du kommer umiddelbart tilbake til veipunkt-skjermen, og ikonene vil bli endret. Hvis ønsket ikon ikke er på veipunkt-skjermen, trykker du på «Nytt ikon» nederst på skjermen for å *opprette et* nytt ikon.

### 3.9.7 Fjerne ikoner

Hvis du trykker på «Mer > Velg» i skjermbildet for veipunktsikoner, kan du velge ikoner som skal fjernes. Så hvis du trykker på søppelknappen og bekrefter fjerningen, blir ikonene fjernet. Hvis det fortsatt er noen veipunkter som bruker ikonene som ble fjernet, vil de ikke lenger bruke de fjernede ikonene, men standardikonet i stedet.

### 3.9.8 Organisere ikoner i mapper

Det er mulig å flytte ikonene i skjermbildet for veipunktsikoner til mapper. Dette er akkurat som med veipunkter og ruter. På denne måten kan du holde veipunktsikonene organisert.

Trykk på 'Mer > Opprett mappe' for å opprette en ny mappe. For å flytte veipunktsikoner til en mappe, trykk «Mer > Velg» og velg de ønskede veipunktsikonene. Trykk deretter på mappeikonet nederst for å åpne mappetrete. Velg mappen for å flytte de valgte ikonene til ønsket mappe.

### 3.9.9 Endre rekkefølgen på ikoner

Hvis sorteringsmetoden (under søkefeltet) er satt til «Tilpassbar rekkefølge», kan du tilpasse rekkefølgen på ikonene. Trykk på 'Mer> Velg' for å gå inn i valgmodus. Ved å trykke lenge på håndtaket på høyre side kan du dra et veipunktsikon til ønsket posisjon.

### 3.9.10 Eksportere ikoner

Hvis du trykker på «Mer > Velg» i skjermbildet for veipunktsikoner, kan du velge ikoner som skal eksporteres. Så hvis du trykker på eksportknappen nederst til høyre, kan du eksportere de valgte ikonene. Ikonene vil bli eksportert i filformatet wsf (Waypoint Style Format). Dette er et spesielt XML-filformat designet for bruk i Topo GPS. En annen bruker av Topo GPS (iOS) kan åpne denne filen med Topo GPS. Deretter blir alle ikoner i denne wsf-filen importert og vist i skjermbildet for veipunktsikoner.

Hvis du *eksporterer veipunkter*, eksporteres ikonene også hvis du eksporterer veipunktene til gpx, kml/kmz eller csv-format. Veipunktet med ikonene kan importeres fullt ut til en annen Topo GPS-app på iOS. Imidlertid vil ikke alle apper og programmer støtte ikonstrukturen til Topo GPS. Standard kml støtter for eksempel bare runde ikoner med fyllfarge. Det kan derfor være at hvis du importerer den eksporterte filen til et annet program eller app, vil ikonene ikke være synlige.

## 3.10 Organisere veipunkter

Du kan holde veipunktene organisert ved å *opprette mapper* og *flytte veipunkter til mapper*. Det er også mulig å endre rekkefølgen på veipunktene som vises på veipunktskjermen hvis de er sortert i tilpassbar rekkefølge. I tillegg kan du holde veipunkter organisert ved å tilordne dem *spesifikke ikoner* og *filtrere dem på ikonet*.

Mapper er bare synlige på vei *punkt-skjermen* hvis *filteret* (under søkefeltet) er deaktivert.

### 3.10.1 Opprette en mappe

For å opprette en mappe, åpner du først vei *punkt-skjermen* (Meny > Veipunkter). Trykk deretter på Mer (øverst til høyre) > Ny mappe. Den nye mappeskjermen åpnes, et eksempel vises nedenfor:

For å opprette en mappe, må du skrive inn et navn for den nye mappen. Standardplasseringen til den nylig opprettede mappen er den aktive mappen på veipunkt-skjermen. Når du er ferdig, trykker du på 'Opprett mappe' øverst til høyre på skjermen.

Du kommer tilbake til skjermen for veipunkter, og den nyopprettede mappen vises i listen (hvis mappen er lagret i den aktive mappen).



Fig. 28: Den nye mappeskjermen

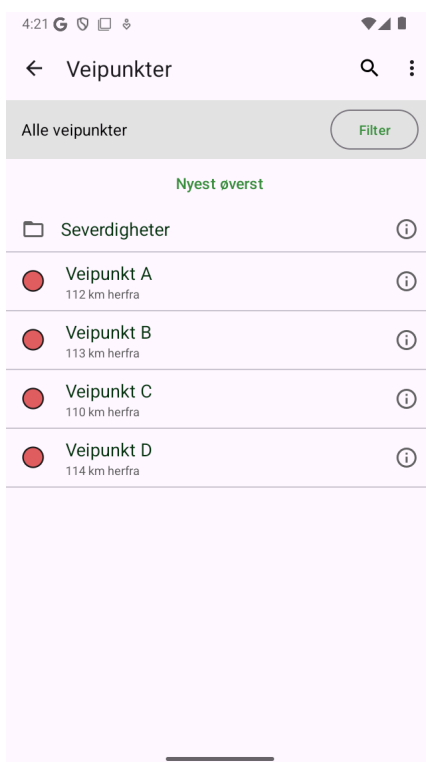


Fig. 29: En «Severdigheter» -mappe er opprettet.

Som et eksempel har vi opprettet en «Severdigheter» -mappe. Veipunktskjermbildet ser nå ut som følger: Mappen 'Severdigheter' vises på veipunkt-skjermen med et mappeikon.

### 3.10.2 Flytte veipunkter til mappe

For å flytte veipunkter til en mappe må du åpne *valgskjermen* ved å trykke lenge på et element på veipunkt-skjermen. Velg elementene som skal flyttes, og trykk på mappeikonet nederst på verktøylinjen. Deretter vises skjermbildet 'Flytt elementer til mappe', eksemplet vises nedenfor:

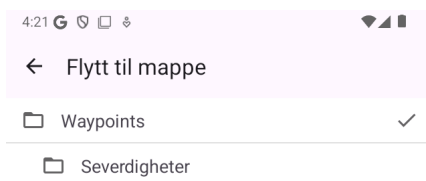


Fig. 30: Flytt elementer til mappeskjerm.

I skjermbildet 'Flytt elementer til mappe' vises mappetreet. Hvis du trykker på en mappe, flyttes de valgte elementene til den mappen, og du kommer tilbake til veipunkt-skjermen.

Som et eksempel vil vi nå flytte veipunktene 'C' og 'D' til 'Severdighet'-mappen. Etter å ha flyttet de to veipunktene som angitt ovenfor, ser veipunkt-skjermen ut som følger:

I veipunkt-skjermen har veipunktene 'C' og 'D' forsvunnet. De kan nå bli funnet i mappen 'Sights'.

### 3.10.3 Åpne en mappe

For å åpne en mappe, trykk bare på mappeelementet på veipunkt-skjermen. Som et eksempel åpner vi nå mappen 'Sikt'. Veipunktskjermbildet vil da se slik ut:

«C» og «D» veipunktene finner du nå i mappen «Severdigheter».

Under søkefeltet kan du se gjeldende plassering i mappetreet. Hvis du trykker på «Alle veipunkter», kommer du tilbake til rotmappen.

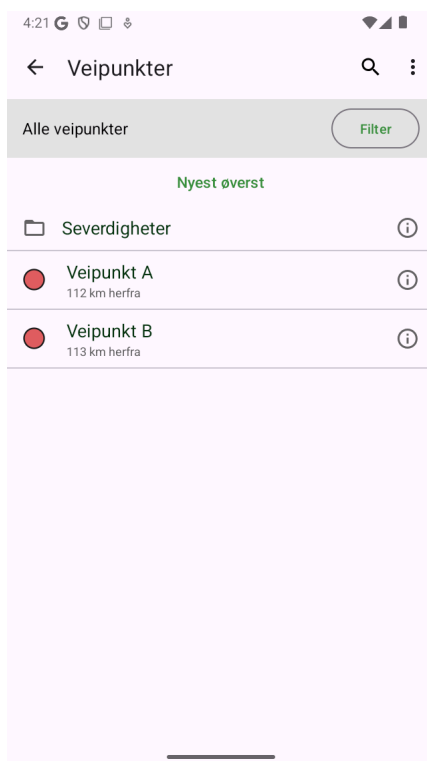


Fig. 31: Veipunktskjermen etter å ha flyttet to veipunkter inn i mappaen 'Sight ts'.

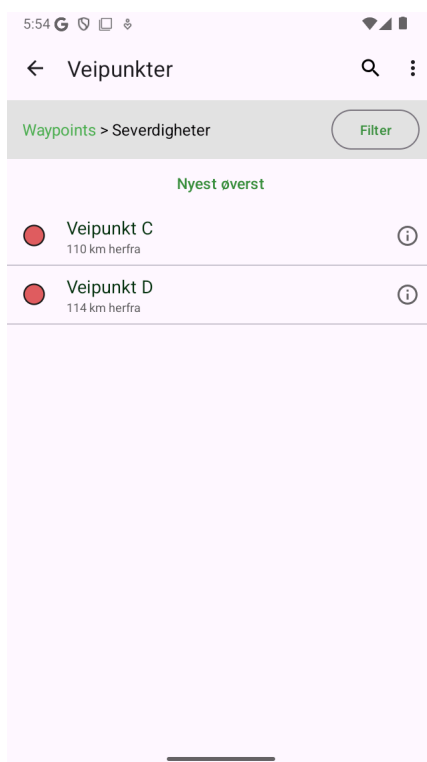


Fig. 32: Innholdet i mappaen 'Severdigheter'.

### 3.10.4 Laster inn innholdet i mappen

Hvis du vil laste inn alle veipunkter i en mappe og dens etterfølgende mapper, trykker du lenge på et mappesymbol på veipunktskjermen (Meny > Veipunkter) for å velge mappen. Trykk deretter på kartikonet nederst på verktøylinjen for å laste innholdet i mappen på kartet.

Alternativt kan du trykke på informasjonsknappen ved siden av en mappe på veipunkt-skjermen (Meny > Veipunkter). Trykk deretter på «Vis på kart» -ikonet øverst til høyre for å laste inn alle veipunkter på kartet. Du kommer tilbake til hovedkartskjermen, og kartet blir zoomet til innholdet i mappen.

### 3.10.5 Fjerne innholdet i mappen fra kartet

Hvis du vil fjerne veipunktene i en mappe og tilhørende mapper fra kartet, trykker du lenge på et mappesymbol på veipunktskjermen (Meny > Veipunkter) for å gå inn i valgmodus og velge mappen. Trykk deretter på mer-knappen i den øverste verktøylinjen og trykk deretter på 'Fjern fra kart'.

Alternativt trykker du først på informasjonsknappen ved siden av en mappe på veipunkt-skjermen (Meny > Veipunkter) for å åpne skjermbildet for mappedetaljer. Trykk deretter på 'Fjern fra kart' øverst til høyre for å fjerne alle veipunkter fra kartet. Hvis «Vist på kart» vises, trykker du først på den for å laste inn alle veipunkter, og deretter gå tilbake til skjermen for veipunkter for å åpne skjermbildet for mappedetaljer. Trykk deretter på «Fjern fra kart» øverst til høyre.

### 3.10.6 Gi nytt navn til mapper

For å gi nytt navn til en mappe, åpner du først veipunkt-skjermen (Meny > Veipunkter) og trykker på informasjonsknappen ved siden av et mappesymbol for å åpne skjermbildet for mappedetaljer. Trykk deretter på 'Rediger' i den nederste verktøylinjen, endre navnet og trykk 'Lagre'.

## 3.11 Søker veipunkter

På skjermen for veipunkter (Meny > Veipunkter) kan du søke på veipunkter ved å skrive *inn nøkkelord i søkefeltet*, og ved å bruke filtre. Videre kan du sortere veipunktene på forskjellige måter.

### 3.11.1 Søk veipunkter med nøkkelord

Hvis du skriver inn et nøkkelord i søkefeltet på waypoints-skjermen, vises bare veipunkter som har nøkkelordet i tittelen, beskrivelse, gate, by, provins, iso-landskode med to tegn, eller postnummer. Søket er ufølsomt for store og små bokstaver. Hvis du søker i en mappe, vises også alle søkeresultatene i etterfølgende mapper. Hvis et *filter* brukes, vil søket begrense seg til de filtrerte veipunktene.

Nedenfor vises et eksempel der 'stein' ble lagt inn i søkefeltet. Bare «Stonehenge» -veipunktet vises.

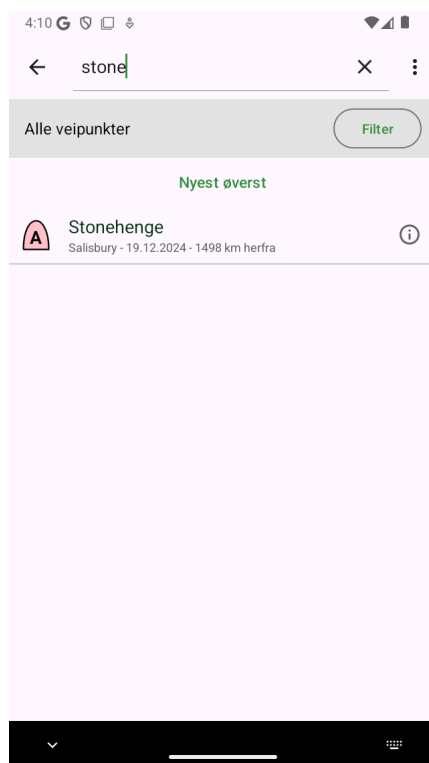


Fig. 33: Søker veipunkter med nøkkelordet 'stein'.

### 3.11.2 Sortering av veipunkter

Under mappaen/filterlinjen vises gjeldende sorteringsmetode i midten. Hvis du trykker på sorteringsknappen, kan du endre gjeldende sorteringsmetode mellom:

- *Sist lagt til på toppen:* De siste lagt til veipunktene er på toppen.
- *Nærmeste på toppen:* Veipunktene sorteres i henhold til avstanden til din nåværende posisjon, det nærmeste veipunktet er på toppen.
- *Nærmest senterkartet på toppen:* Veipunktene er sortert i henhold til avstanden til det nåværende sentrum av kartet, det nærmeste veipunktet er på toppen.
- *Nyeste på toppen:* Veipunktene er sortert etter opprettelsestiden, den nyeste er på toppen.
- *Eldste på toppen:* Veipunktene er sortert etter opprettelsestiden, den eldste er på toppen.
- *Sist oppdatert på toppen:* Veipunktene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, veipunktet som ble endret sist er på toppen.
- *Minst nylig oppdatert på toppen:* Veipunktene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, veipunktet som ble endret lengst siden er på toppen.
- *Alfabetisk:* Veipunktene er sortert i alfabetisk rekkefølge.
- *Omvendt alfabetisk:* Veipunktene er sortert i omvendt alfabetisk rekkefølge.

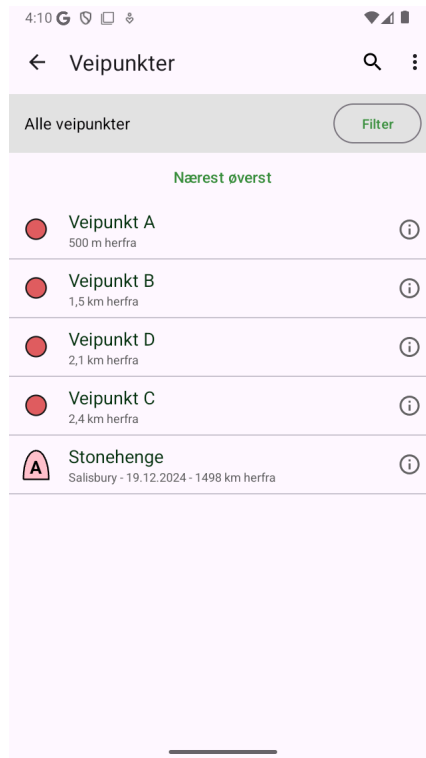


Fig. 34: Sortering av veipunkter på avstand til gjeldende plassering.

### 3.11.3 Filtrering av veipunkter

Det er mulig å filtrere veipunkter på plassering og på typen ikon. Hvis du vil aktivere et filter, trykker du på filterknappen på skjermen for veipunkter. Hvis filteret er aktivert, har filterknappen en blå bakgrunn, som i figuren nedenfor. Hvis filteret er deaktivert, har det et normalt utseende.

I figuren over ser du et eksempel på et aktivert filter. Under navigasjonslinjen vises en beskrivelse av det aktive filteret. Her filtreres veipunktene etter sted, bare veipunkter innenfor 10 km fra gjeldende plassering vises. Hvis du trykker på filterbeskrivelsen, kan du endre gjeldende filter. For å deaktivere filteret, trykk på filterknappen.

#### 3.11.3.1 Filtrering etter plassering

For å filtrere veipunktene på stedet, trykk på filterknappen for å aktivere filteret. Trykk deretter på filterbeskrivelsen for å endre gjeldende filter. Følgende skjermbilde vises der du kan endre gjeldende filter:

I seksjonen 'Veipunktplassering' kan du endre egenskapene til posisjonsfilteret. I eksemplet ovenfor er det satt til «Alle veipunkter innenfor 10 km fra din nåværende beliggenhet». Skyveknappen kan flyttes for å bestemme den maksimale avstanden til viste veipunkter til et bestemt punkt. Over glidebryteren vises plasseringen av plasseringsfilteret. Hvis du trykker på den, kan du endre den til:

- *Over alt*: Det er ingen filtrering på plassering.
- *Nåværende plassering*: Bare veipunkter innenfor en viss avstand fra gjeldende plassering vises.
- *Innenfor valgt område*: Et kart vises, som du kan flytte og zoome til ønsket område. Bare veipunkter i det viste området på kartet vises på veipunktskjermen.
- *Synlig del av kartet*: Bare veipunkter som er innenfor grensene til den for øyeblikket synlige delen

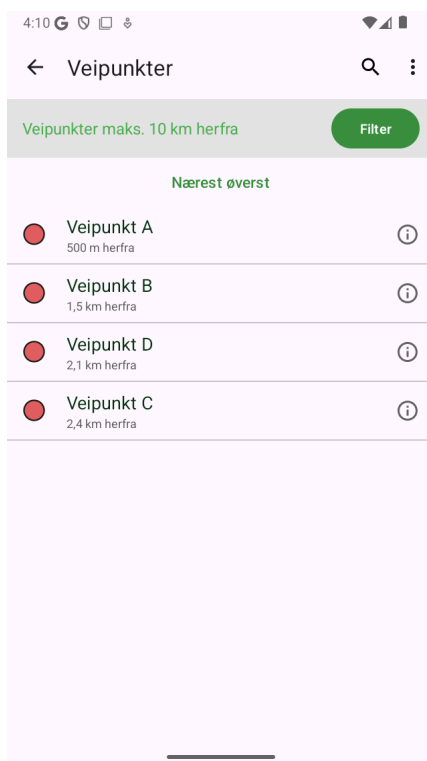


Fig. 35: Et filter er aktivert.

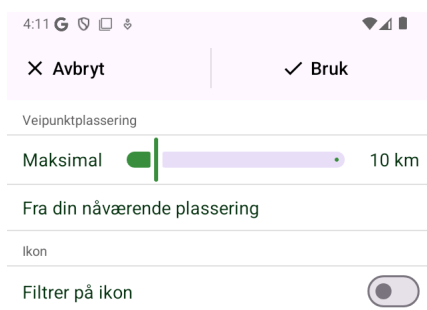


Fig. 36: Endre et filter.

av hovedkartet vises på veipunkt-skjermen. I motsetning til filteret «Innenfor valgt område» er dette et dynamisk filter. Det endres hvis du endrer plasseringen av kartet i hovedskjermen.

- *Egendefinert plassering*: Hvis du angir en egendefinert plassering eller koordinater, vises bare veipunkter innenfor en viss avstand fra det angitte stedet.

Hvis du velger 'Innenfor valgt område', vises et kart med et grått overlegg som i figuren nedenfor:

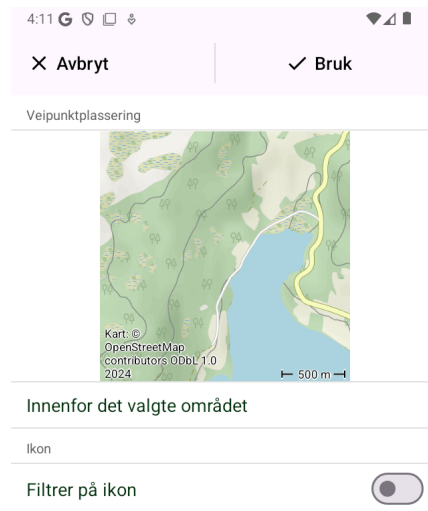


Fig. 37: An gi et 'Innenfor valgt område' filter.

Det grå overleggsområdet angir området de filtrerte veipunktene må være plassert i. Du kan endre størrelsen på overlegget ved å holde en finger og bevege deg opp-ned eller venstre-høyre, og du kan zoome, rotere og flytte kartet for å endre det valgte området.

Hvis dette filteret brukes, vises bare veipunkter i det valgte området i skjermbildet «Rediger filter» på veipunktskjermen som i eksemplet nedenfor:

For å se alle veipunkter i et bestemt område, er det også mulig å *velge en del av hovedkartet* og trykke på 'Veipunkter' i popup-vinduet.

### 3.11.3.2 Filtrering på ikon

For å filtrere veipunktene på ikonet, trykk på filterknappen på veipunkt-skjermen for å aktivere et filter. Trykk deretter på filterbeskrivelsen for å endre gjeldende filter. Deretter aktiverer du filtrering på ikonet nederst på filterredigeringskjermen:

I figuren over er filtrering på ikon aktivert. Ikonet ble satt til 'Ancient monument'. For å endre dette spesifikke ikonet, trykk på ikonet. Deretter åpnes *skjermbildet for veipunktsikon* er der du kan velge et annet ikon.

Når du bruker en filtrering på ikonet, vises bare veipunkter med et bestemt ikon på veipunkt-skjermen, som i figuren nedenfor. Der ser du bare veipunkter med ikonet 'Ancient monument'. For å indikere at et

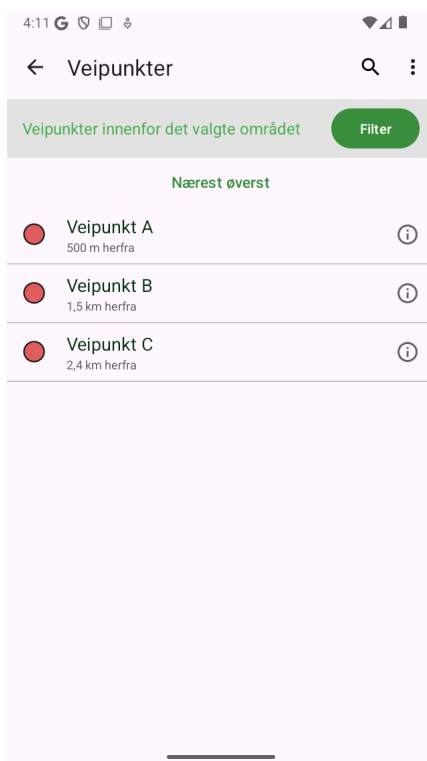


Fig. 38: Bare veipunkter innenfor et valgt område vises.

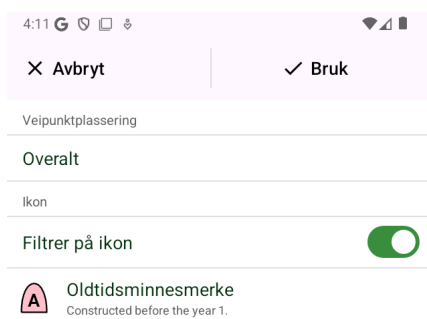


Fig. 39: Filtrering på ikon er aktivert.

ikonfilter er aktivt, vises ikonet som filtreres på under søkefeltet til venstre for filterbeskrivelsen.

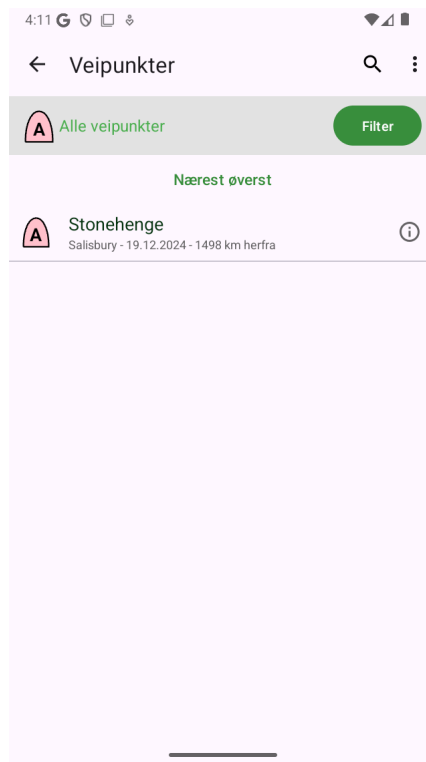


Fig. 40: Filtrering av veipunkter på ikonet 'Ancient monument'.

## 3.12 Eksportere veipunkter

For å eksportere et enkelt veipunkt, åpne skjermbildet for *veipunkt detaljer* og trykk på eksportikonet nederst på verktøylinjen.

Hvis du vil eksportere flere veipunkter, åpner du *skjermen for veipunkter* (Meny > Veipunkter). Åpne deretter skjermbildet *for valg av veipunkt* ved å trykke på Mer > Velg. Det kan være nyttig å bruke filtre og/eller et søkeord. Velg ønskede veipunkter og mapper, og trykk på eksportikonet nederst på verktøylinjen.

Hvis du vil eksportere veipunktene som er lastet inn på den gjeldende synlige delen av hovedkartskjermen, trykker du på *Meny > Kart > Eksporter synlige elementer*. Merk at du da også kan eksportere ruter hvis de vises på kartet.

Etter å ha trykket på eksportknappen vises eksport-popup-vinduet i alle tilfeller, et eksempel vises nedenfor:

I eksportvinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres. Typen eksporterte data kan være en hvilken som helst kombinasjon av følgende:

- *Geodata*: Hvis du inkluderer 'Geodata', eksporteres en datafil som inneholder veipunktet (e). Filformatet vises i underteksten til geodata-elementet. I eksemplet ovenfor er det gpx.zip. Hvis du trykker på *innstillinger*, kan du endre dataformatet. Støttede filformater for eksport av veipunkter er gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv og csv.zip. Hvis du velger geojson eller csv, kan du også velge det romlige referansesystemet (koordinattype) i eksportinnstillingene.

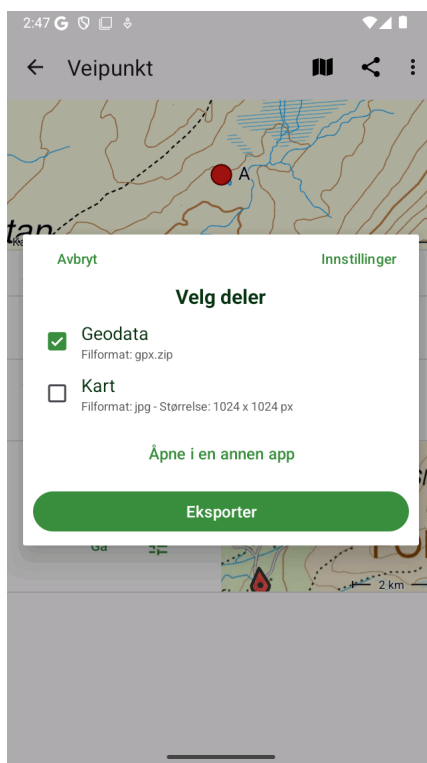


Fig. 41: Eksport-popup-vinduet.

- *Bilder*: Hvis du inkluderer 'Bilder', blir bildene av veipunktet (e) også eksportert. Dette elementet er ikke tilgjengelig hvis det ikke er noen bilder. Hvis du har aktivert komprimering i *eksportinnstillingene*, er bildene inkludert i zip-filen eller kmz-filen.
- *Kart*: Hvis du inkluderer 'Kart', eksporteres et kart over veipunktene. Pikselstørrelsen på kartet og dataformatet vises i underteksten. Du kan endre pikselstørrelsen og dataformatet i *eksportinnstillingene*. Hvis du aktiverer bryteren 'Annotere kart', kan du tegne kommentarer på kartet før du deler det eksporterte kartet.

Etter at du har valgt hvilken type data som skal eksporteres, kan du trykke 'Eksporter' nederst i eksportvinduet for å eksportere veipunktet (e). Deretter vises en vanlig Android-delingspop-up der du kan velge en app å sende de eksporterte dataene til. Noen ganger vises ikke alle appene i delingsvinduet. Deretter kan du prøve å trykke på 'Åpne i annen app' i stedet for 'Eksporter'.

### 3.12.1 Eksporter innstillinger

I eksportvinduet kan du også endre eksportinnstillingene ved å trykke på «Innstillinger» -knappen øverst til høyre i eksportvinduet.

Den første delen i skjermbildet for eksportinnstillinger handler om geodata. Her kan du angi dataformatet for veipunktet (e) som skal eksporteres. Ved å trykke på «Waypoint data format» kan du velge mellom gpx, kml, csv og geojson. Du kan bestemme om du vil komprimere dataene. Hvis du aktiverer komprimering, blir den eksporterte geodatafilen komprimert. Filstørrelsen vil være mye mindre enn uten komprimering.

Hvis du eksporterer til csv eller geojson, kan du også velge det romlige referansesystemet (koordinatsystemet) som skal brukes i de eksporterte dataene.

De resterende delene omhandler kartet (bildet) som kan eksporteres. Du kan velge bildeformatet til det

eksporterte kartet. Du kan velge mellom jpg, png og pdf. Du kan angi ønsket pikselbredde og høyde med glidebryterne. For å generere et kart må noen ganger kartfliser lastes ned. Du kan bestemme om du vil tillate mobilnedlastinger av kartfliser.

### 3.12.2 Eksportere alle veipunkter

For å eksportere alle veipunkter som er lagret på enheten din, åpner du vei *punkt-skjermen* (Meny > Veipunkter). Trykk deretter på Mer (øverst til høyre) > Eksporter alle. Alle veipunkter inkludert bilder vil bli eksportert til en gpx.zip fil. Hvis eksporten var vellykket, vises en delingspopup. Du kan deretter velge for eksempel å lagre filen på en skytjeneste som f.eks. Google Disk. Vi anbefaler å gjøre dette regelmessig slik at du har en sikkerhetskopi av veipunktdataene dine.

## 3.13 Importere veipunkter

Det er mulig å importere veipunkter i Topo GPS i følgende filformater: gpx, kml/kmz, csv, geojson og jpeg. Flere filer av disse typene kan også importeres samtidig hvis de komprimeres som en zip-fil. Hvis filene er organisert i mapper i zip-filen, vil denne mappestrukturen også bli importert og synlig på veipunkt-skjermen.

Separate bilder importeres bare hvis de inneholder en plassering i EXIF-metadatatene. For hvert bilde opprettes et veipunkt på stedet, og bildet legges til veipunktet. Hvis du vil importere flere bilder samtidig, opprett først en zip-fil, legg til bildene og importer deretter denne zip-filen.

For å importere veipunkter kan du prøve å trykke på et filikon. Oftest vil en app velge dukke opp. Du må deretter velge 'Åpne med Topo GPS' eller 'Kopier til Topo GPS' og filen blir importert i Topo GPS.

Alternativt kan du importere filene direkte til Topo GPS ved å trykke på *Meny* > Mer > Importer fil i hovedskjermbildet som vist nedenfor. Deretter åpnes filer-appen. Her kan du velge en skylagring, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Deretter kan du bla gjennom filene dine og velge filene du vil importere.

Hvis veipunktene ble importert vellykket, kommer du tilbake til hovedkartskjermen, og kartet blir zoomet til de importerte veipunktene. På skjermen for veipunkter (Meny > Veipunkter) finner du alle importerte veipunkter i en nyopprettet mappe.

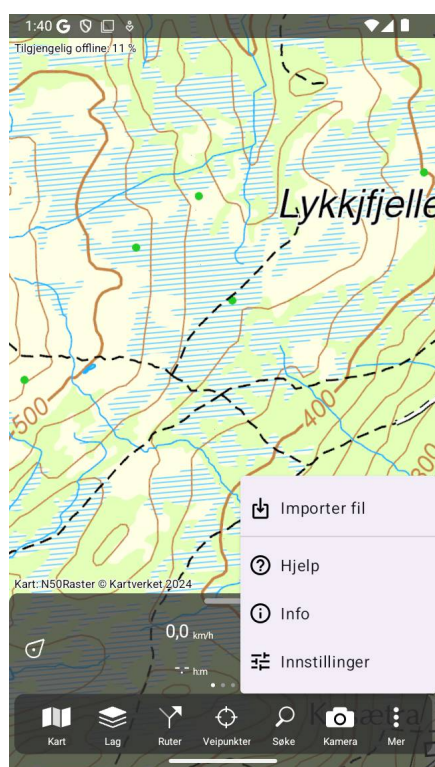


Fig. 42: Trykk på Meny > Mer > Importer fil for å importere en fil.

En rute er en samling punkter som kan *vises som en kurve på kartet*. En rute kan ha mulig tilleggsinformasjon (som bilder og en beskrivelse) som kan vises på *skjermen for rutedetaljer*.

I Topo GPS kan du *importere, planlegge, generere, registrere* og *eksportere* ruter. Alt dette kan gjøres via *rute-popup-vinduet*. Du kan åpne popup-vinduet for ruter ved å trykke på *ruteknappen* på dashbordet eller ved å trykke på *Meny > Ruter*.

### 4.1 Ruter pop-up

Ruter kan opprettes, importeres og vises på kartet via rute-popup-vinduet. Ruter popup-vinduet kan åpnes ved å trykke på *ruteknappen* på dashbordet. Dette er knappen nederst til høyre på *hovedskjermen*. Alternativt kan du åpne popup-vinduet for ruter ved å trykke på *Meny > Ruter*.

Ruter popup-vinduet inneholder følgende elementer:

- *Ta opp rute/Stopp opptak*: Hvis du trykker på dette elementet, kan du *starte eller stoppe opptaket av en rute*.
- *Generer en rute*: Hvis du trykker på dette elementet, kan du *generere en rute*.
- *Planlegg en rute*: Hvis du trykker på dette elementet, kan du *planlegge en rute*.
- *Delte ruter*: Hvis du trykker på dette elementet, kan du finne *ruter som deles av andre Topo GPS-brukere*. Du kan bla gjennom disse rutene og importere dem på enheten din.
- *Lagrede ruter*: Hvis du trykker på dette elementet, åpnes ruteskjermen. Dette skjermbildet viser rutene som er lagret lokalt på enheten din. Ved hjelp av dette skjermbildet kan du for eksempel *laste ruter på kartet* og eksportere rutene dine.

Hvis du raskt vil kommunisere med rute-popup-vinduet, trykker du på ruteknappen eller Meny > Ruter, holder fingeren på skjermen og flytter den til ønsket element i popup-vinduet. Slipp deretter fingeren.

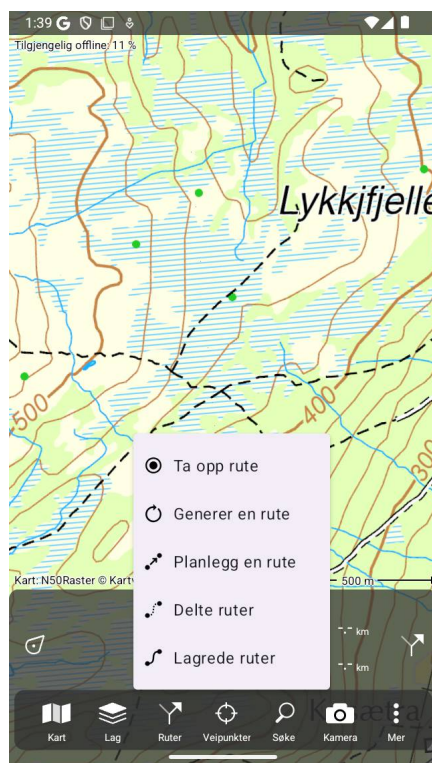


Fig. 1: Ruter popup-vinduet (Meny > Ruter).

## 4.2 Laster ruter

For å laste inn en rute på kartet, må du først trykke på *ruteknappen* på dashbordet eller Meny > Ruter for å åpne rute- *popup-vinduet*. Trykk deretter på «Lagrede ruter» -elementet for å åpne skjermen for lagrede ruter. Skjermbildet for lagrede ruter inneholder alle ruter som er lagret lokalt på enheten.

Et eksempel på skjermbildet for lagrede ruter vises nedenfor:

En liste over ruter vises i skjermbildet for lagrede ruter. I eksemplet ovenfor er det tre ruter.

Retten under titlene på rutene kan du se rutetype og lengden på ruten. Hvis ruten registreres, vises varigheten også. Også avstanden til din nåværende posisjon til start- eller slutt punktet for ruten vises.

For å laste inn en rute på kartet, må du trykke på tittelen på den foretrukne ruten.

Som et eksempel vil vi nå laste den siste ruten i listen. Resultatet er vist i figuren nedenfor.

Kartet beveger seg og zoomer automatisk slik at hele ruten er synlig på kartet. Den blå linjen indikerer ruten. De hvite pilene på den blå linjen indikerer retningen på ruten. De sirkulære avstandsmarkørene på rutelinjen angir avstanden på ruten.

Lengden øverst til høyre på *dash* bordet indikerer summen av lengdene på alle ruter som for øyeblikket er lastet på kartet. For dette brukes symbolet 'rte'. Hvis du befinner deg på ruten, vises etiketten 'dtg' (avstand å gå) i stedet. Det indikerer avstanden til slutten av ruten.

Hvis du vil se ruten mer detaljert, kan du *zoome inn* på kartet.

Hvis du følger en rute, er det mulig å få et varsel når du ved et uhell forlater ruten du følger. Dette er nyttig, fordi du vil bli lagt merke til i tide at du går i feil retning. For dette må du aktivere alternativet 'Varsler - Avvik fra rutevarsel' i Topo GPS-innstillingene. Deretter må du tillate Topo GPS å sende varsler

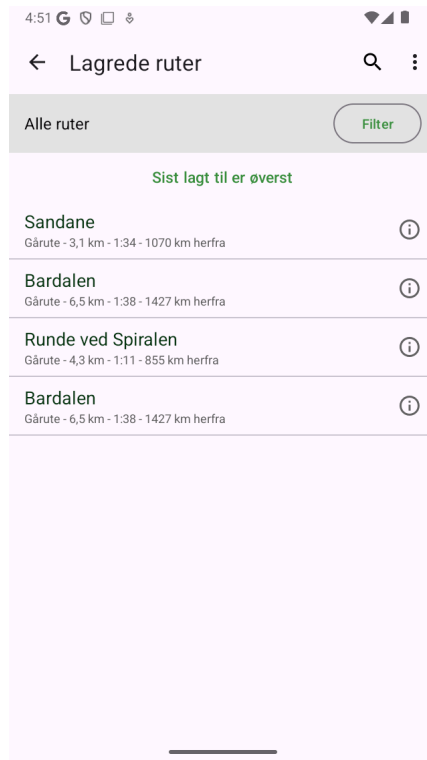


Fig. 2: Et eksempel på skjermbildet «Lagrede ruter».



Fig. 3: En rute er lastet inn på kartet.

i enhetsinnstillingene. Vi vil også råde deg til å *registrere* ruten din, slik at du også kan få et varsel når appen er i bakgrunnen. Varsler sendes bare én gang hvis du avviker fra en rute mer enn 25 m.

Hvis du trykker på rutelinjen i hovedskjermen, eller info (i) -knappen på høyre side av skjermen for lagrede ruter, åpnes skjermbildet *for rutedetaljer*. På skjermen for rutedetaljer finner du mer informasjon om ruten, som for eksempel tittel, beskrivelse og høydeprofil.

Du kan endre farge, bredde og gjennomsiktighet på rutelinjen i skjermbildet for rutedet *aljer ved å* trykke på Rediger > Rediger linjestil.

Hvis du åpner ruteskjer men igjen, kan du se at den lastede ruten har fått en grå bakgrunnsfarge, som i eksemplet nedenfor:

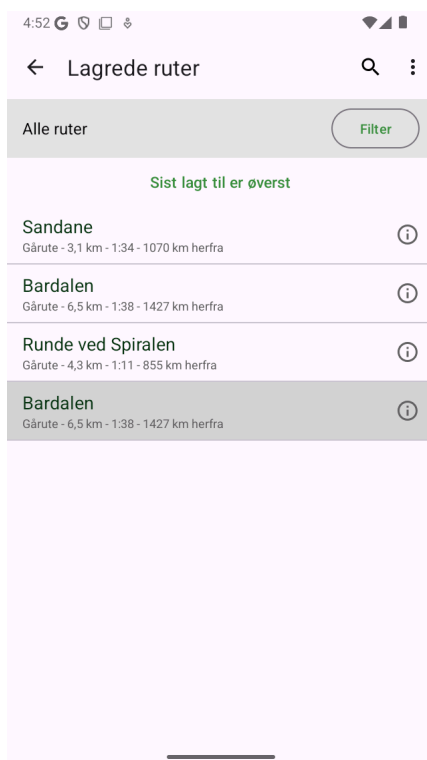


Fig. 4: På ruteskjermen kan det sees at den siste ruten er lastet inn på kartet.

En grå bakgrunnsfarge på ruteskjermen indikerer at ruten for øyeblikket er lastet inn på kartet.

Det er også mulig å laste inn flere ruter på kartet. Dette kan være nyttig hvis du vil kombinere eller sammenligne forskjellige ruter. Hvis du trykker på en annen rute i ruteskjermen, vil den bli lagt til kartet, akkurat som den første lastede ruten. Fargen på ruten vil være forskjellig fra den første ruten.

Det er også mulig å laste inn flere ruter samtidig. Trykk lenge på en rute i ruteskjermen for å *aktivere valgskjermen*. Velg deretter de ønskede rutene og trykk på kartikonet nederst på verktøylinjen.

I neste avsnitt forklares det hvordan du *fjerner en rute fra kartet*.

## 4.3 Fjerne ruter fra kartet

En rute kan fjernes fra kartet via skjermbildet for lagrede ruter og fra skjermen for rutedetaljer.

### 4.3.1 Ruter skjerm

Trykk på ruteknappen på dashbordet for å åpne *popup-vinduet for ruter*. Trykk deretter på elementet 'Lagrede ruter'. Skjermbildet for lagrede ruter åpnes, et eksempel vises nedenfor.

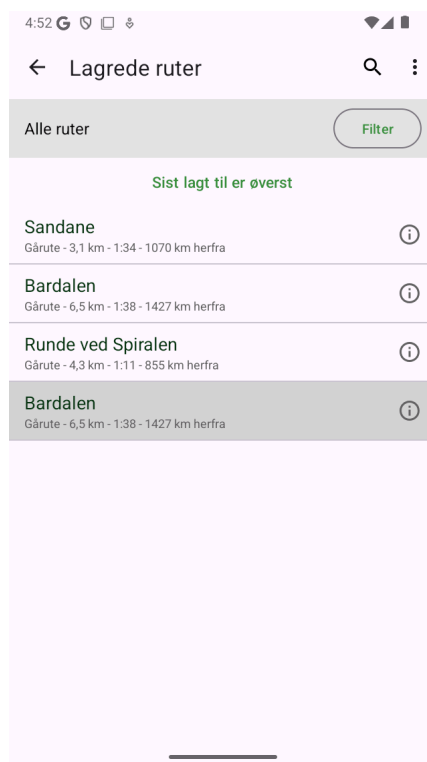


Fig. 5: Et eksempel på ruteskjermen med en lastet rute.

Rutene med grå bakgrunn er for øyeblikket lastet inn på kartet. Hvis du trykker på et grått element, blir det fjernet umiddelbart fra kartet.

Det er også mulig å fjerne alle lastede ruter fra kartet samtidig ved å trykke på: Mer (øverst til høyre i skjermbildet for lagrede ruter) > Fjern alt fra kartet.

### 4.3.2 Kart

Hvis du trykker på en rutelinje for en rute som er lastet inn på kartet, åpnes *skjermbildet for rut* edetaljer. Du kan trykke på fjern fra kartikonet øverst til høyre på skjermen for rutedetaljer. Ruten blir umiddelbart fjernet fra kartet, og du kommer tilbake til hovedskjermen.

## 4.4 Registrering av ruter

Når du registrerer ruten din, samles alle stedene du besøker. Hvis du er ferdig med opptaket, kan du lagre stedene som en rute.

For å registrere ruten din, må du sørge for at Topo GPS får tilgang til din nøyaktige plassering og at Topo GPS har lov til å bruke batteriet i bakgrunnen.

For å aktivere posisjonstilgang for Topo GPS, gå først i Android-innstillingsappen til Apps > Topo GPS > Tillatelser. Her aktiverer du stedstillatelsen. Aktiver også «Bruk presis plassering». Også «Tillat bruk av bakgrunnsbatteri» i Apps > Topo GPS > Appbatteribruk.

For best ytelse med opptaksruter anbefales det også å aktivere varsler i Apps > Topo GPS > Tillatelser > Varsler for Topo GPS-ruteopptakeren.

### 4.4.1 Starte et opptak

For å starte et ruteopptak, må du åpne *rute-popup-vinduet* (Meny > Ruter) og trykke på elementet 'Registrer rute'. En popup vises der du blir spurt om du vil starte et opptak som i eksemplet nedenfor:

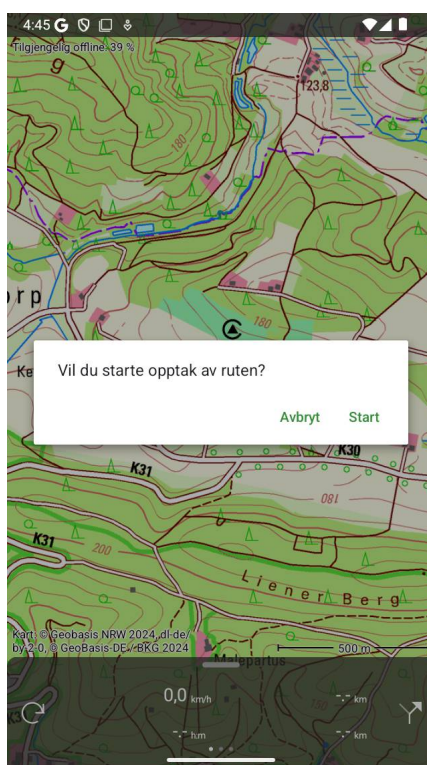


Fig. 6: Starte innspillingen av en rute.

Hvis du trykker på 'Start' i popup-vinduet, startes ruteopptaket.

Alternativt kan du også begynne å spille inn en rute fra *hovedskjermen* ved å trykke på opptak *stimeren* på dashbordet.

## 4.4.2 Opptaksrute

Hvis du har startet et opptak, vil du se at en rød linje vises på kartet hvis du beveger deg. Denne røde linjen indikerer bevegelsen din. Et eksempel vises i figuren nedenfor:

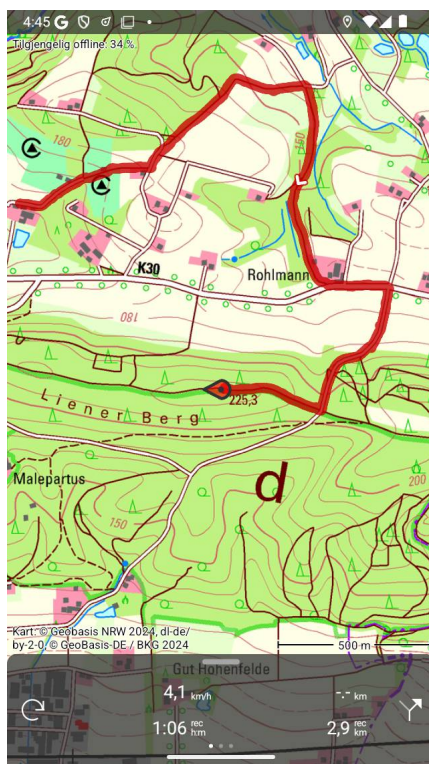


Fig. 7: Registrering av en rute. Den røde linjen indikerer bevegelsen din.

Opp *takstimeren* på dashbordet angir varigheten av gjeldende opptak. I figuren over er dette 1h06m. Hvis du trykker på tidtakeren, kan du *avslutte opptaket*.

*Rekordavstand* småleren på dashbordet indikerer lengden på en registrert rute. I eksemplet ovenfor er dette 2,9 km. Hvis du trykker på rekordavstandsmåleren, zoomes kartet til den registrerte ruten.

Du kan endre farge, bredde og gjennomsiktighet på postlinjen via *Meny > Mer > Innstillinger > Stiler > Opptakslinje*.

Mens du spiller inn, kan du trygt låse enheten eller bytte til en annen app. Dette vil ikke avbryte opptaket. Øverst på skjermen kan du se at Topo GPS bruker posisjonen din i bakgrunnen. I noen enheter får klokken en blå bakgrunn, på andre enheter blir hele statuslinjen blå. Hvis du trykker på den blå klokken eller den blå statuslinjen, kommer du tilbake til Topo GPS.

Hvis du trykker på linjen til den innspilte ruten på hovedkartet, åpnes opptaksskjermen. Du kan se en live høyde- og hastighetsprofil. Du kan trykke på disse *profil* ene for å se dem mer detaljert.

Hvis du har *lastet inn* en eller flere ruter på kartet, kan du registrere en rute samtidig. Et eksempel er vist nedenfor:

På dashbordet vises «dtg» -symbolet, dette er avstanden du skal gå til slutten av den blå ruten, som er 1,9 km i eksemplet ovenfor. Symbolet «rec» på dashbordet indikerer lengden på den registrerte ruten, som er 2,9 km i eksemplet ovenfor. Hvis du trykker på «rec» -symbolet, blir kartet zoomet til den innspilte ruten. Hvis du trykker på «dtg» -symbolet, blir kartet zoomet til den blå ruten.

Mens du registrerer en rute, bestemmes plasseringen din hvert sekund på en mest mulig nøyaktig måte.

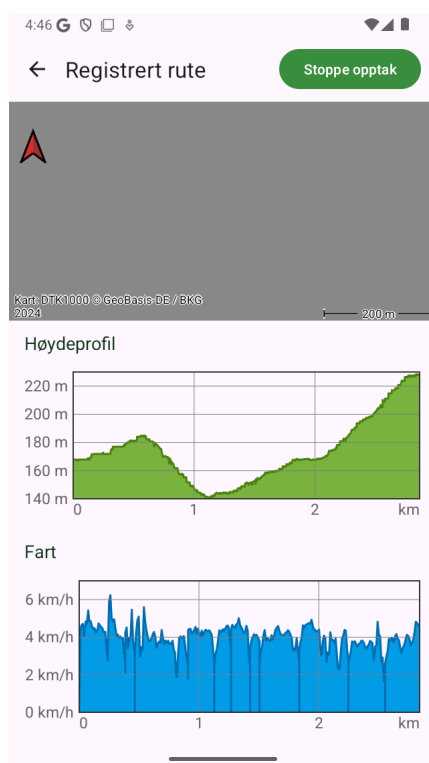


Fig. 8: Ruteopptaksskjermen med live høyde- og fartsprofiler.

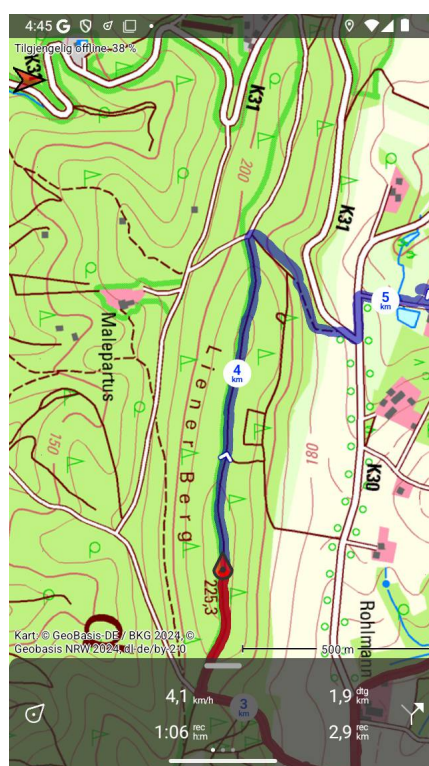


Fig. 9: Registrering og visning av en rute.

### 4.4.3 Batteribruk

Registrering av en rute vil koste en betydelig mengde energi. Kontroller derfor batterinivået regelmessig mens du spiller inn for å forsikre deg om at enheten ikke går tom for strøm. Sett et opptak på *pause* eller *avslut* t når du ikke lenger beveger deg. På en typisk moderne iOS-enhet koster opptak omtrent 6-8% av batteriet per time. Med et fullt batteri av god kvalitet er det mulig å registrere en tur på opptil 10 - 12 timer lang. For lengre opptak må du lade batteriet, for eksempel med en powerbank.

Mengden batteribruk avhenger virkelig av kvaliteten og størrelsen på batteriet, og av de andre tingene du gjør mens du spiller inn. Å slå av skjermen kan gjøre en betydelig forskjell. Du kan også aktivere bryteren «Dekselkamera» i *delen Slå av skjermen* i innstillingene.

Hvis du har lagret den registrerte ruten, kan du sjekke hvor mye batteriprosent som brukes i skjermbildet for *tilleggsrutedetaljer*. For å åpne de ekstra rutedetaljene, åpne *skjermbildet for rut* edetaljer, og trykk deretter på titteldelen rett under kartet.

### 4.4.4 Avslutning av innspillingen

Du kan avslutte et opptak av en rute ved å trykke på ruteknappen eller Meny > Ruter for å åpne rute-popup-vinduet. Trykk deretter på «Stopp opptak». Alternativt kan du trykke på opptak *stimeren* på dashbordet eller trykke på «Stopp opptak» på opptaksskjermen. Opptaksskjermen kan åpnes ved å trykke på linjen til den innspilte ruten på kartet.

En popup vises som ber deg om å stoppe opptaket som i eksemplet nedenfor:

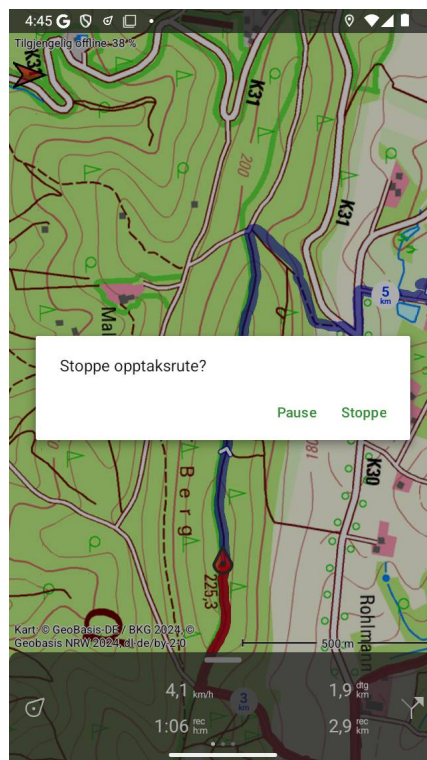


Fig. 10: Av slutter innspillingen av en rute.

Hvis du trykker på 'Stopp', avsluttes opptaket og en skjerm vises der du kan *lagre den innspilte ruten*.

### 4.4.5 Pause opptak

Hvis du trykker på 'Pause' i popup-vinduet som vises når du *avslutter et ruteopptak*, blir opptaket satt på pause.

Inn *spillingstimeren* på dashbordet vil bli satt til '–: –' under en pause. *Rekordavstandsmåleren* viser den registrerte avstanden som du kan se nedenfor:

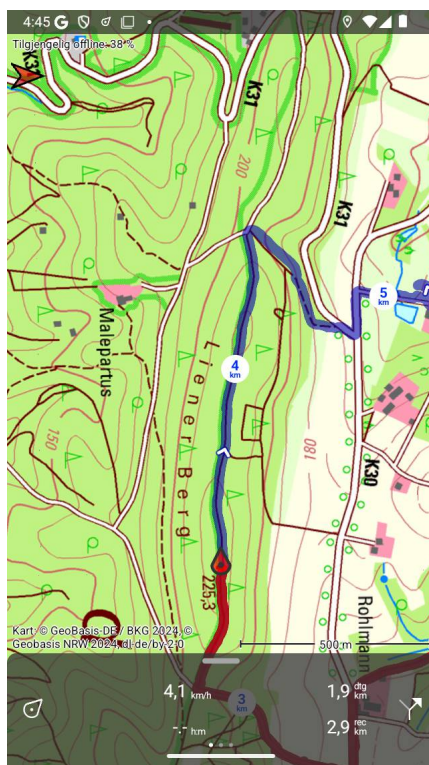


Fig. 11: Opptaket av en rute er satt på pause, noe som kan sees fra rekordtimeren og rekordavstandsmåleren.

### 4.4.6 Gjenoppta innspillingen

For å gjenoppta et innspilling som er satt på pause, *trykker du på opptakstimer* eller på «Fortsett opptak»-knappen øverst på opptaksskjermen. Følgende popup vises da:

Hvis du trykker på 'Fortsett', fortsetter opptaket. Hvis du trykker på «Stopp» vil registreringen av en rute være ferdig, og du vil få muligheten til å *lagre den registrerte ruten*.

### 4.4.7 Lagre opptak

Hvis du har *stoppet opptaket av en rute*, vises en skjerm der du kan lagre den innspilte ruten. Et eksempel vises nedenfor:

I dette skjermbildet kan du deretter skrive inn tittelen, forfatteren og en beskrivelse.

Basert på start- og slutt punktet for ruten vil det bli laget et automatisk forslag til rutetittel. Dette forslaget vises i tittelfeltet hvis du ikke skriver inn en tittel selv. Hvis du ikke skriver inn en tittel, vil forslaget bli brukt når du lagrer ruten. Hvis du trykker på slutten av den foreslåtte tittelen, kan du endre den foreslåtte tittelen.

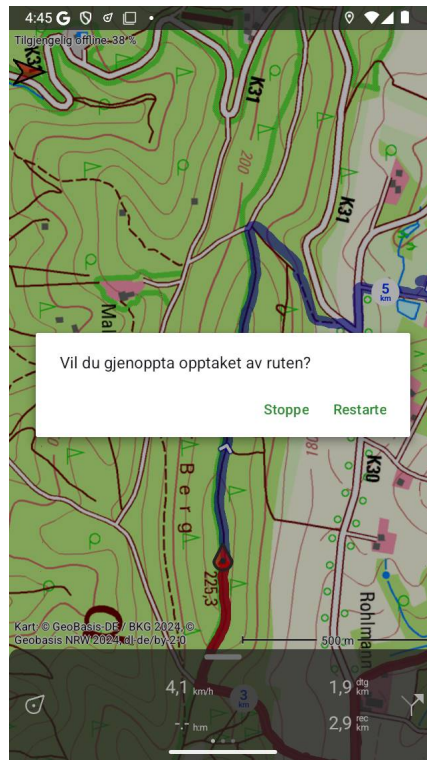


Fig. 12: Gjenoppta opptaket av en rute.



Fig. 13: Lagre en registrert rute.

For å sikre at automatisk tittelforslag fungerer riktig, bør alternativet '*Adresser - Finn automatisk*' være aktivert i innstillingene.

Hvis du trykker på '>' på høyre side av tittelen, kan du legge til en URL.

Hvis du trykker på '>' på høyre side av forfatteren, kan du legge til kontaktinformasjon, og opphavsrett og lisensdetaljer. Hvis du lagrer en rute, lagres også forfatter- og opphavsrettsinformasjonen for fremtidig bruk. Hvis du registrerer eller planlegger en ny rute, vil samme forfatter- og opphavsrettsinformasjon allerede være fylt ut. Derfor trenger du ikke å skrive inn disse detaljene på nytt når du lagrer neste registrerte rute.

Du kan endre rutetype ved å trykke på rutetype-feltet. Hvis du lagrer ruten, brukes gjeldende rutetype som et rutetypforslag for den neste lagrede ruten. Hvis du for eksempel bare registrerer sykkelruter, trenger du derfor bare å angi rutetypen én gang.

Ved å bruke innstillingen «Inkluder veipunkter» kan du bestemme hvilke veipunkter som for øyeblikket vises på hovedskjermkartet som skal inkluderes i den lagrede ruten. Ved å trykke på denne innstillingen kan du velge mellom: alle veipunkter som er på kartet, veipunkter nær ruten, veipunkter opprettet under opptak, og ingen veipunkter. Tallet mellom parenteser angir antall veipunkter som skal inkluderes. Vi anbefaler å sette «Inkluder veipunkter» til «veipunkter opprettet under opptak». Da blir bare veipunkter som er lastet på kartet og opprettet under opptaket lagt til ruten. Dette sikrer ingen irrelevante veipunkter, som for eksempel bilder fra en annen dag legges til ruten. Hvis du velger «veipunkter nær ruten», kan du bestemme den maksimale avstanden til veipunktene til ruten. Vær forsiktig med å sette verdien til «Alle veipunkter». Dette kan føre til at du legger til veipunkter som er langt unna og dermed irrelevante for den lagrede ruten.

Hvis du er ferdig, kan du trykke 'Lagre' øverst til høyre for å lagre den innspilte ruten. Hvis du ikke vil lagre ruten, kan du trykke 'Avbryt' øverst til venstre.

Ruten lagres i mappaen som for øyeblikket er åpnet i skjermbildet for lag *rede ruter*.

Etter at du har lagret den innspilte ruten, vises en popup som spør deg om du vil dele ruten din med Topo GPS eller med en annen app (for dette trykk 'Mer). Hvis du ikke vil dele den innspilte ruten, kan du trykke på «Avbryt».

Hvis du velger Topo GPS, kan du *dele ruten din med andre Topo GPS-brukere*, slik at de kan *importere den registrerte ruten din*.

Det er også mulig å *dele den innspilte ruten senere*.

Umiddelbart etter at du har lagret ruten, vises *skjermbildet for rut* edetaljer. Her kan du se og redigere detaljene i ruten, og laste den innspilte ruten på kartet ved å trykke på kartknappen øverst til høyre på dette skjermbildet.

Du kan også *laste inn den innspilte ruten på kartet* på et senere tidspunkt.

## 4.5 Planlegging av ruter

Å planlegge en rute er å lage en rute mellom to eller flere steder. Disse stedene kalles rutepunkter i Topo GPS. Rutepunktene må opprettes manuelt ved å trykke lenge på kartet. Et alternativ til ruteplanlegging er *rutegenerering*. Med rutegenerering trenger du ikke å opprette rutepunkter, men du trenger bare å gi et utgangspunkt og en ønsket lengde.

Ruteplanleggeren kan åpnes ved først å åpne *rute-pop-up* (Meny > Ruter). Trykk deretter på «Planlegg en rute» -elementet.



Fig. 14: Ruteplanleggeren uten planlagt rute.

I ruteplanleggerskjermen kan du finne et overlegg. I dette overlegget vises *transportmidle-knappen*, og det er flere andre knapper som du kan bruke til å styre ruteplanleggeren.

For å zoome kartet til posisjonen din, kan du trykke på posisjonsknappen nederst til venstre i overlegget.

For å angre en handling må du trykke på 'Angre'-knappen (sirkel med returpil) i overlegget. Du kan angre alle handlinger i planleggeren til angre-knappen blir lyseblå.

Ved siden av angre-knappen finner du mer-knappen (sirkel med poeng, bare iOS). Hvis du trykker på mer-knappen, vises en meny med følgende alternativer:

- *Endre kart*: Du kan endre kartet til planleggeren med dette alternativet.
- *Legg til rute*: Dette kan brukes til å koble en lagret rute til den planlagte ruten, eller for å legge til en lagret rute på kartet.
- *Søk*: Med dette alternativet kan du opprette et rutepunkt ved å skrive inn et stedsnavn.
- *Tilbakes till*: Dette vil tilbakestille ruteplanleggeren. Den planlagte ruten og rutepunktene vil forsvinne.

Hvis det er planlagt en rute, vises en sirkel med kryss på overlegget. Hvis du trykker på denne knappen, tilbakestiller du ruteplanleggeren. Ved å trykke på angre-knappen kan du angre en tilbakestillingshandling.

For å lagre en planlagt rute, må du trykke «Lagre»-knappen øverst til høyre på skjermen. For å dele den planlagte ruten, kan du trykke på eksportikonet til venstre for lagre-knappen.

I Topo GPS-innstillingene kan du endre *stilen til den planlagte rutelinjen*.

Du kan få mer informasjon om ruteplanleggeren ved å trykke 'Planner: Copyright' øverst til venstre på ruteplanleggerskjermen.

### 4.5.1 Transport betyr

For å planlegge en rute, må du først bekrefte gjeldende *transportmiddel* i overlegget. I eksemplet ovenfor er det satt til 'Walking'. Ved å trykke på 'Walking' vises en skjerm der du kan endre *transportmidlene*.

På høyre side av transportmidleteknappen er det et *innstillingsik* on. Hvis du trykker på dette ikonet, kan du finjustere oppførselen til transportmidlene. Avhengig av innstillingene vil ruten bli optimalisert. Aktivisering av noen av disse alternativene kan resultere i en lengre rute.

Hvis du planlegger en rute med transportmidlet 'Crow fly' eller bruker et lag, kan du gjøre dette uten internettforbindelse. For de andre transportmåtene kreves en internettforbindelse, fordi rutene beregnes eksternt.

Mer informasjon finner du i avsnittet *Transportmidler*.

### 4.5.2 Legge til rutepunkter

For å planlegge en rute må du legge til rutepunkter. Du kan legge til rutepunkter på tre måter:

- Ved å trykke lenge på kartet og dra ikonet til ønsket sted. Hvis du bruker macOS, kan du også sette pekeren på ønsket sted og trykke Kommando-A.
- Ved å skrive inn et sted i søkefeltet i ruteplanleggeroverlegget.
- Ved å trykke på veipunkter, posisjonsmarkøren eller noder fra et nodenettverk.

Hvis du har lagt til minst to rutepunkter, beregnes en rute mellom de to rutepunktene. Deretter kan du legge til andre rutepunkter.

Nedenfor diskuteres flere eksempler på planleggingsruter.

#### 4.5.2.1 Planlegge en rute ved å skrive inn navnet på et sted

For å planlegge en rute ved å skrive inn navnet på et sted, åpner du først *ruteplanleggeren*. Hvis en rute allerede er planlagt, trykker du på kryssknappen for å tilbake stille planleggeren.

Hvis du trykker på søkefeltet i ruteplanleggeroverlegget, vises et skjermbilde der du kan angi startpunktet og destinasjonen. Et eksempel er vist nedenfor:

Din nåværende posisjon fylles automatisk ut som utgangspunkt, du trenger bare å angi destinasjonen. Hvis du ønsker å bruke et annet utgangspunkt, skriv bare inn navnet på et annet sted i 'Fra: '-feltet.

Som et eksempel har vi angitt 'Amersfoort' i 'Til'-feltet. Hvis du nå trykker på 'Plan' øverst til høyre eller trykker på stedet i listen over søkeresultater, kommer du tilbake til planskjermbildet og en rute vil bli planlagt fra din nåværende beliggenhet til 'Amersfoort' som du kan se i eksemplet nedenfor:

I ruteplanleggeroverlegget vises destinasjonen og kilden til den planlagte ruten som du kan se på figuren over. Hvis du trykker på dem, kan de endres. Videre er lengden på ruten vist. Hvis du trykker på lengden, blir kartet zoomet til den planlagte ruten. Også den totale oppstigningen vises, hvis du trykker på den, kan du se en *høydeprofil* for den planlagte ruten.

Hvis du trykker på 'Lagre' øverst til høyre, kan du *lagre den planlagte ruten*.

Hvis du ikke vil lagre ruten, kan du trykke '< Kart' øverst til venstre for å gå tilbake til *hoved* skjermen. Den planlagte ruten vil da også være synlig på hovedkartet.

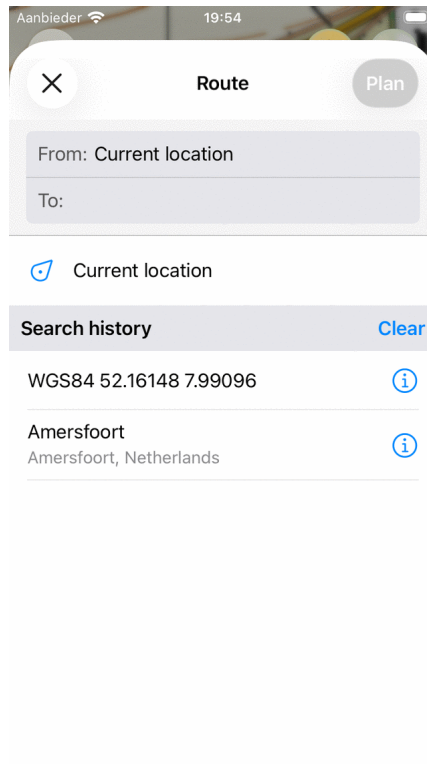


Fig. 15: Skjerm der du kan angi et startpunkt og en destinasjon.

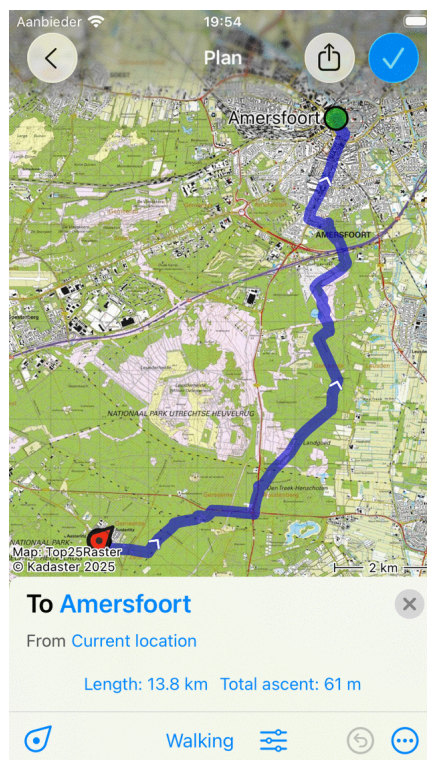


Fig. 16: Planlagt en rute fra din nåværende beliggenhet til 'Amersfoort'.

Hvis du trykker på rutelinjen til en planlagt rute i hovedskjermbildet, kommer du tilbake til ruteplanleggeren.

### 4.5.2.2 Planlegge en rute ved å opprette rutepunkter manuelt på kartet

For å planlegge en rute ved å opprette rutepunkter manuelt på kartet, åpner du først *ruteplanleggeren*. Hvis en rute er tilstede, trykk på knappen med krysset for å tilbakestille ruteplanleggeren.

Hvis du trykker lenge på kartet, vises et rutepunkt. Hvis du holder fingeren på kartet, kan du dra rutepunktet til ønsket posisjon. Hvis du deretter slipper fingeren, blir rutepunktet plassert. På Mac-OS kan du også trykke på Kommando-A for å legge til et rutepunkt på posisjonen til pekeren.

Et eksempel med ett rutepunkt lagt til kartet vises nedenfor:



Fig. 17: Et enkelt rutepunkt legges manuelt til kartet.

Det ekstra rutepunktet er farget grønt. Den grønne fargen indikerer at rutepunktet er valgt.

Du kan legge til et andre rutepunkt ved å trykke lenge på kartet. Denne vil være farget blå og indikerer et rutepunkt som blir lagt til. Et blått rutepunkt vil alltid følge et grønt. Du må nå dra det blå rutepunktet til ønsket posisjon. Hvis du slipper fingeren, planlegges en rute fra det grønne til det blå rutepunktet som du kan se nedenfor:

Ved å planlegge en rute flyttes rutepunktene automatisk til nærmeste kjente vei.

Ved å slippe det blå rutepunktet, blir det valgt automatisk og farget grønt. Det opprinnelig valgte rutepunktet blir fravalgt og blir oransje.

Lengden på den planlagte ruten er angitt i ruteplanleggeroverlegget nederst. Hvis du trykker på lengden, vil kartet zoome til den planlagte ruten. Også den totale oppstigningen vises i overlegget. Hvis du trykker på den totale oppstigningen, kan du se en høydeprofil for den planlagte ruten.



Fig. 18: Det planlegges en rute mellom to manuelt tilføyde rutepunkter.

For å utvide ruten må du legge til et tredje rutepunkt ved å trykke lenge på kartet. Et eksempel vises nedenfor:

### Planlegger en rundtur

For å planlegge en rundtur, må du først opprette flere rutepunkter som i eksemplet ovenfor. Trykk deretter på det første rutepunktet. En popup vises der du blir bedt om å planlegge eller velge startpunktet. Hvis du trykker på «Planlegg til startpunkt», blir ruten stengt, som du kan se i eksemplet nedenfor:

### Velge rutepunkter

Du kan velge et rutepunkt ved å trykke (trykke kort) på et rutepunkt. Det trykte rutepunktet blir grønt. Et rutepunkt som umiddelbart følger et valgt rutepunkt, blir farget lilla. På denne måten kan du alltid gjenopprette retningen på ruten. Alle andre rutepunkter blir farget oransje.

### Flytte rutepunkter

Hvis du vil flytte et rutepunkt, *velger* du først ønsket rutepunkt ved å trykke på det. Rutepunktet blir grønt. Deretter trykker du lenge på det valgte rutepunktet. Hold fingeren på skjermen og dra rutepunktet til den nye posisjonen. Et eksempel vises nedenfor:

Hvis du slipper det flyttede rutepunktet, beregnes den nye ruten automatisk som du kan se i figuren nedenfor:

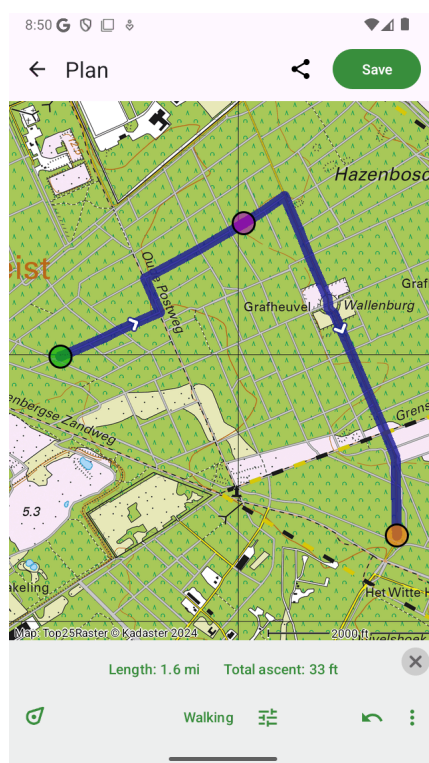


Fig. 19: En rute er planlagt via tre rutepunkter.



Fig. 20: En rundtursrute er planlagt via tre rutepunkter.

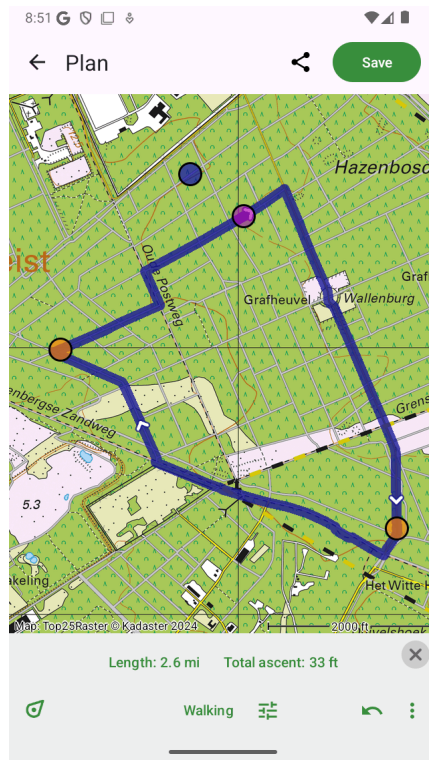


Fig. 21: Flytte et rutepunkt.



Fig. 22: Nylig planlagt rute etter å ha flyttet et rutepunkt.

### Sette inn rutepunkter

Hvis du vil sette inn et rutepunkt mellom to eksisterende rutepunkter, må du først *velge* rutepunktet som ligger like før rutepunktet du har tenkt å sette inn. For å velge rutepunktet, må du bare trykke på det (trykk kort).

Hvis det valgte rutepunktet ikke er det siste rutepunktet, vil du se et lilla rutepunkt. Det er rutepunktet som direkte følger det grønne rutepunktet. Et innsatt rutepunkt settes inn mellom det grønne og det lilla punktet.

Hvis du trykker lenge på kartet, vises et blått rutepunkt. Hvis du holder fingeren på kartet, kan du dra dette punktet til ønsket posisjon. Et eksempel vises nedenfor:



Fig. 23: Et nytt rutepunkt (blått) settes inn mellom det valgte (grønt) og det følgende rutepunktet (lilla).

Hvis du slipper fingeren fra skjermen, vil ruten mellom det grønne og lilla rutepunktet nå gå via det innsatte rutepunktet. Dette er illustrert i figuren nedenfor:

Hvis den nye ruten er beregnet, blir det innsatte rutepunktet automatisk valgt og farget grønt.

Det er også mulig å sette inn et rutepunkt på gjeldende rute. Trykk lenge på ruten, et nytt blått rutepunkt vises. Hvis du beveger fingeren rundt, kan det nye rutepunktet bare flyttes langs rutelinjen. Hvis du slipper fingeren, settes rutepunktet inn.



Fig. 24: Den nylig planlagte ruten går via det innsatte rutepunktet.

## Fjerne rutepunkter

For å fjerne et rutepunkt, må du først *velge* ønsket rutepunkt ved å trykke på det. Deretter trykker du lenge på dette rutepunktet, holder fingeren på skjermen og drar den til toppen eller bunnen av skjermen. Du vil se at rutepunktet forsvinner. Et eksempel vises nedenfor:

Hvis du har dratt rutepunktet til bunnen eller toppen av skjermen, kan du slippe det. Rutepunktet vil bli fjernet og ruten blir beregnet på nytt som du kan se nedenfor:

### 4.5.2.3 Planlegge en rute fra din nåværende posisjon til et punkt

Du kan planlegge en rute fra din nåværende posisjon til et punkt på flere måter.

#### Planlegging fra gjeldende plassering til et punkt på kartet

Hvis du vil planlegge en rute fra din nåværende posisjon til et punkt på kartet, er den raskeste måten å trykke lenge på kartet. Et ikon vises som du kan dra til ønsket sted. Hvis du slipper fingeren, vises skjermbildet for oppretting av veipunkter. Rull ned i dette skjermbildet for å se ruteplandelen, som i eksemplet nedenfor.

Under planknappen kan du se gjeldende transportmiddel. Hvis du trykker på den, kan du endre den til ønsket *transportmiddel*. Ved siden av planknappen ser du et oversiktskart med gjeldende plassering og punkt. Hvis du trykker på planknappen, planlegges en rute fra din nåværende posisjon til punktet, og du kommer tilbake til hovedskjermen som du kan se på figuren nedenfor:

Hvis du trykker på rutekurven, åpnes *ruteplan* leggeren. Der kan du trykke Mer> Tilbakestill for å fjerne den planlagte ruten, eller 'Lagre' for å lagre den.



Fig. 25: Fjerne et rutepunkt ved å dra det til toppen eller bunnen av skjermen.

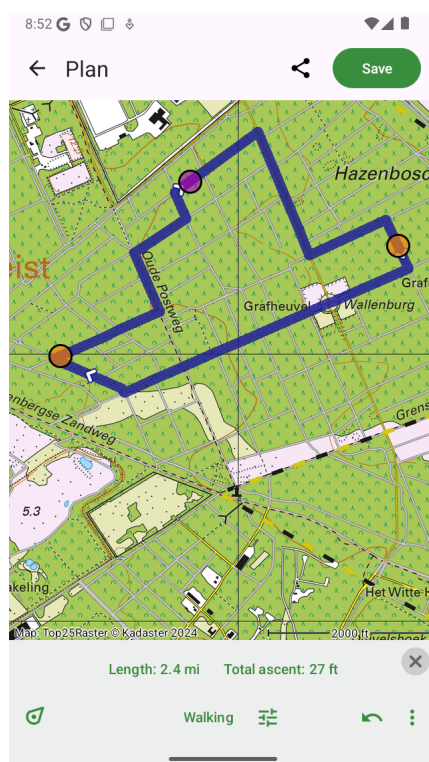


Fig. 26: Ruten etter fjerning av et rutepunkt.

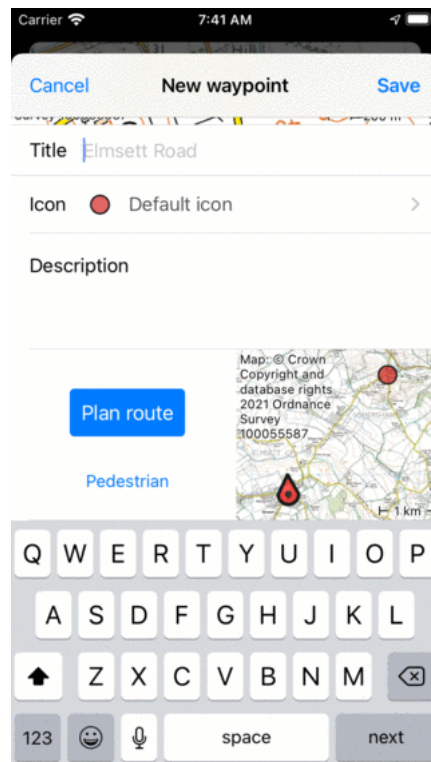


Fig. 27: Planlegge en rute til et punkt på kartet.

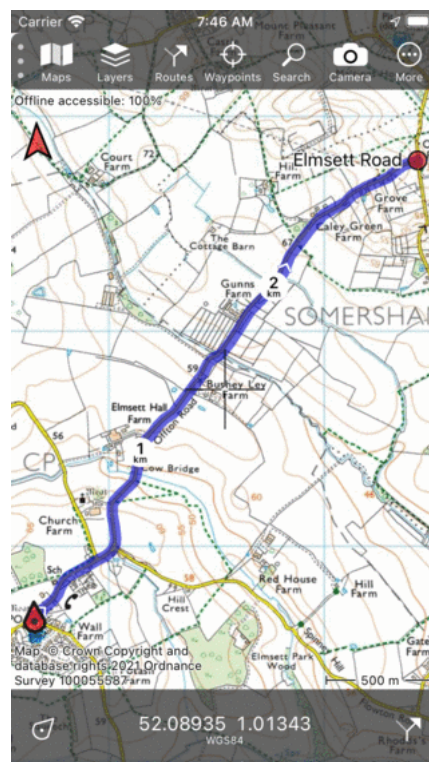


Fig. 28: Det ble planlagt en rute fra din nåværende posisjon til et punkt på kartet.

### Planlegging fra gjeldende plassering til et veipunkt

For å planlegge en rute fra din nåværende posisjon til et veipunkt, åpner du først skjermbildet *for veipunkttdetaljer* ved for eksempel å trykke på et veipunkt som er lastet på kartet. Rull deretter ned i skjermbildet for veipunkttdetaljer til plandelen. Sjekk transportmidlene, og trykk på 'Planlegg' for å planlegge en rute fra din nåværende posisjon til veipunktet, som i eksemplet ovenfor.

### Planlegging fra gjeldende plassering ved å skrive inn et stedsnavn

Det er mulig å planlegge en rute fra gjeldende sted ved å skrive *inn et stedsnavn i ruteplanleggerskjermen*.

Alternativt kan du trykke på *Meny* > Søk > Adresse og angi et sted i søkefeltet. Trykk på informasjonssknappen i søkeresultatene som vises for å vise mer informasjon om et søkeresultat. Rull ned til plandelen. Sjekk transportmidlene, og trykk på 'Planlegg' for å planlegge en rute fra din nåværende posisjon til søkeresultatet, som i eksemplet ovenfor.

### Planlegging fra gjeldende plassering til en koordinat

Hvis du vil planlegge en rute fra din nåværende posisjon til en koordinat, skriver du først inn en koordinat, via *Meny* > Søk > Koordinat. Gå deretter tilbake til kartet, trykk på det opprettede veipunktet og planlegg ruten som *forklart ovenfor*.

#### 4.5.2.4 Planlegging av en rute over et sykkelknotenettverk

Et sykkelnodenettverk er en samling nummererte noder og forbindelser mellom dem. Et tegn med nodednummeret er plassert på stedet for en node. Den viser også retningen til de nærliggende nodene. Tilkoblingene er også merket med skilt. Et sykkelknotenettverk muliggjør enkel navigering, fordi en rute kan beskrives av nodednumrene.

Sykelnodenettverk finnes i Nederland, Belgia og Tyskland.

For å planlegge en rute over et sykkelnodenettverk, last først sykkelnodenettverket på kartet via *Meny* > Lag > Sykkelnodenettverk. Trykk deretter på en sykkelnode og trykk på 'Planlegg en rute'.

Alternativt kan du åpne *ruteplanleggeren* og sette transportmidlet til 'Sykkelnodenettverk'.

Trykk deretter på de ønskede sykkelnodene for å planlegge en rute. Et eksempel er vist nedenfor:

Ruten er planlagt på enheten din, det er derfor du ikke trenger en internettforbindelse for å planlegge ruter over et sykkelnodenettverk.

Som med *ruteplanlegging ved å opprette rutepunkter manuelt på kartet*, er det også mulig å *flytte, sette inn* og *fjerne rutepunkter*

Hvis du trykker lenge på en forbindelse mellom nodene, kan du også legge til et rutepunkt på en tilkobling.

I ruteplanleggeroverlegget kan du se listen over nodene du må følge. Du kan skyve denne listen til venstre og høyre.

Hvis du er ferdig med å planlegge en rute, kan du trykke 'Lagre' for å lagre ruten. Hvis du trykker på «< Kart», lagres ikke ruten. Du kommer tilbake til hovedskjermen, og kartet zoomer til den planlagte ruten.

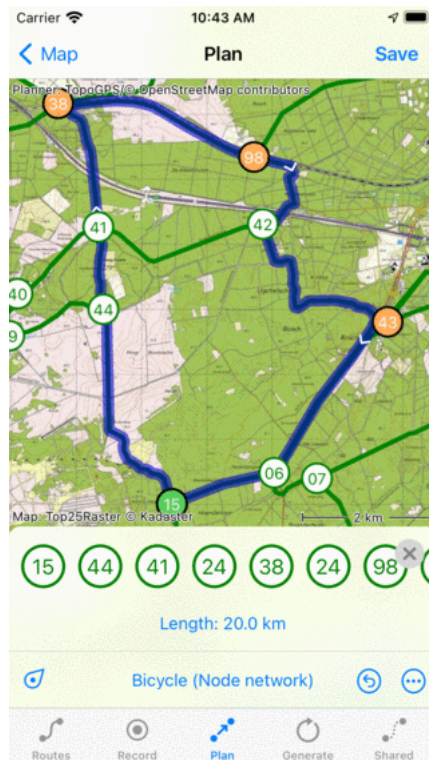


Fig. 29: Planlegging av en rute over et sykkelnodenettverk.



Fig. 30: Den planlagte sykkelnodenettverksruten på hovedskjermen.

### 4.5.3 Avslutning av ruteplanlegging

Hvis du er klar med å planlegge en rute, kan du gå tilbake til hovedkartet ved å trykke '< Kart' øverst til venstre på skjermen. Den planlagte ruten vises da på kartet i hovedskjermen, men den blir ikke lagret. Hvis du trykker på en planlagt rute i hovedskjermen, kommer du tilbake til ruteplanleggeren.

### 4.5.4 Lagre planlagt rute

Hvis du vil lagre en planlagt rute, trykk på 'Lagre' øverst til høyre på ruteplanleggerskjermen. En skjerm vises der du kan legge inn detaljene for ruten som illustrert nedenfor:

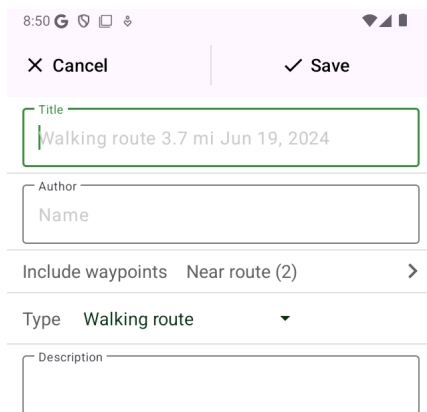


Fig. 31: Lagre en planlagt rute

Du kan angi tittel, forfatter, rutetype og beskrivelse. Den grå tittelplassholderen i tittelfeltet er den foreslåtte tittelen, og vil bli brukt hvis du ikke skriver inn en tittel. Hvis du trykker på slutten av den foreslåtte tittelen, kan du endre den foreslåtte tittelen. Du kan også velge å inkludere veipunkter som for øyeblikket er lastet inn på kartet i ruten. Trykk deretter på 'Lagre' for å lagre den planlagte ruten. Du kommer tilbake til *hovedskjermen*, og kartet blir zoomet på den planlagte ruten.

## 4.6 Generering av ruter

Anta at du vil gå eller sykle en rundtursrute av en viss lengde fra et bestemt punkt. Du kan prøve å *planlegge en rute*, og ved prøving og feiling vil du sannsynligvis ende opp med en fin rundturrute av ønsket lengde. I en slik situasjon kan det imidlertid være mye lettere å la Topo GPS generere en rute for deg.

Å generere en rute er automatisk opprettelse av en rundtursrute. De eneste inngangene er utgangspunktet, ønsket lengde og transportmidlene.

For å generere en rute, åpner du først *popup-vinduet for ruter*. Trykk deretter på elementet 'Generer rute'. Rutegenereringsskjermen åpnes, og en rute vil umiddelbart bli generert som i eksemplet nedenfor:

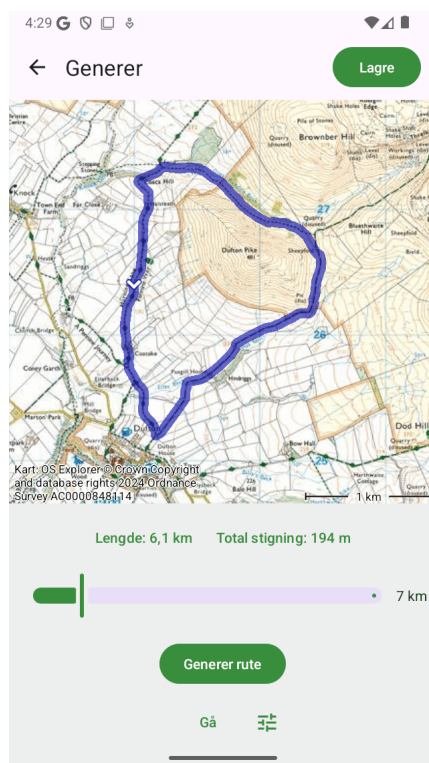


Fig. 32: Rutegenereringsskjermen med en generert rute.

Den genererte ruten vises på kartet.

Det grønne punktet på kartet er start- og slutt punktet på ruten. Ved å trykke lenger på det grønne punktet, kan du dra det til et annet sted på kartet. Umiddelbart genereres en ny rute fra det nye stedet.

Skyveknappen nederst bestemmer ønsket lengde på ruten. Hvis du flytter glidebryteren, genereres en ny rute. Ønsket lengde vises på høyre side av glidebryteren. Den ønskede og faktiske lengden, stemmer ikke alltid nøyaktig. Den faktiske lengden på den genererte ruten vises over glidebryteren. Ved siden av den faktiske lengden ser du den totale oppstigningen av ruten. Hvis du trykker på den, kan du se *høydeprofilen til* den genererte ruten.

Under glidebryteren er det transportmidle-knappen. I eksemplet ovenfor er det satt til 'Fotgjenger'. Hvis du trykker på denne knappen, kan du endre *transportmidlene*. Ved siden av transportmidleteknappen er det et ikon med glidebrytere. Hvis du trykker på dette ikonet, kan du finjustere oppførselen til rute generatoren.

Nederst er det 'Generer'-knappen. Hvis du trykker på den, vil du generere en ny rute. Dette kan være nyttig hvis du vil generere en annen rute, men du ikke vil endre startpunktet eller ønsket lengde.

I eksemplet nedenfor har vi trykket på 'Generer-knappen' for å generere en ny rute fra samme punkt:

Det er klart at den nylig genererte ruten er forskjellig fra den første ruten. Ved å trykke flere ganger på genereringsknappen, kan du generere ruter til du finner en rute du liker.

Som et eksempel endrer vi nå ønsket lengde til 50 km. En ny lengre rute genereres, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Hvis du trykker på «Lagre» øverst til høyre på skjermen for rute generering, blir den genererte ruten lagret på enheten din, lastet på kartet, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Nedenfor ser du resultatet av å

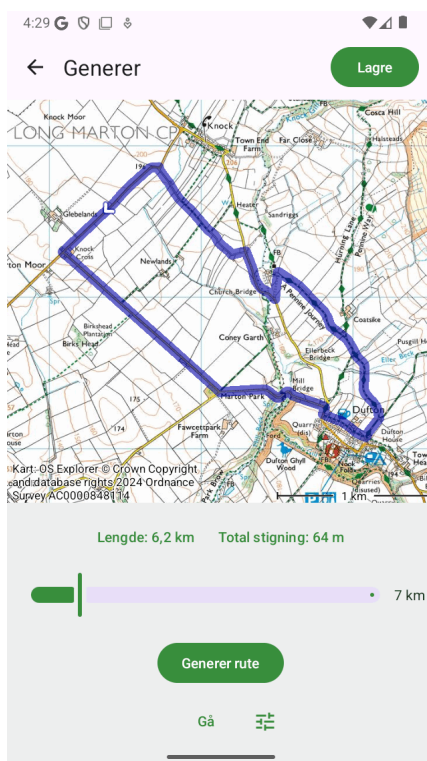


Fig. 33: En annen rute er generert.

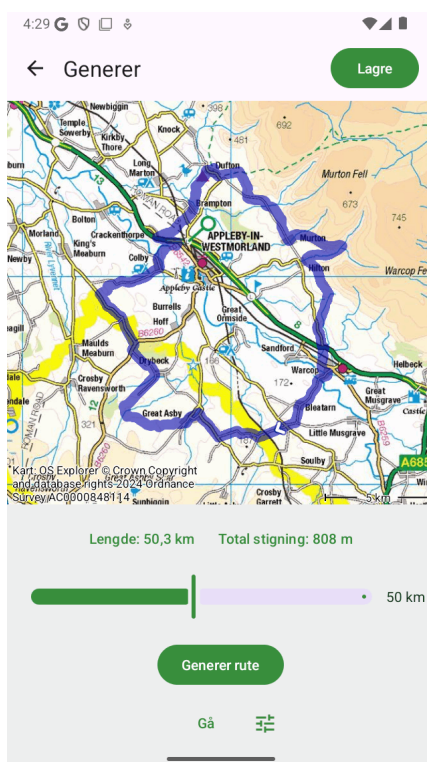


Fig. 34: En rute med ønsket lengde på 50 km er generert.

lagre den sist genererte ruten for eksemplene ovenfor:

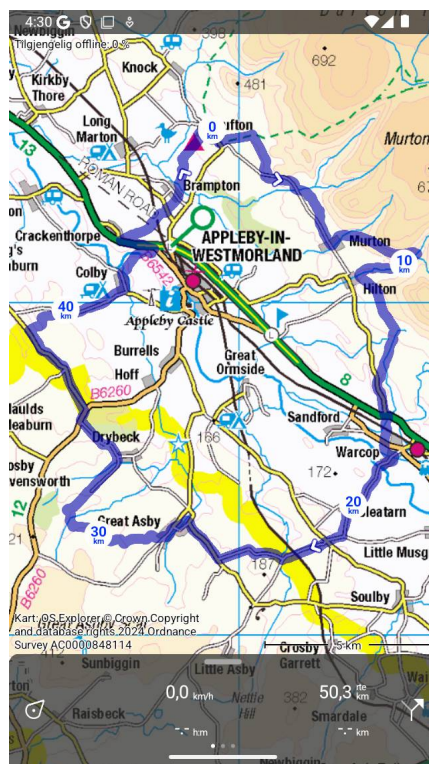


Fig. 35: Den genererte ruten ble lagret og lastet på hovedkartet.

## 4.7 Transport betyr

For å plan legge eller *generere* en rute må du angi transportmidlet. Du finner transportmidle-knappen nederst på skjermen for plan- eller rutegenerering, eller under planknappen i skjermbildet for punktde-taljer. På knappen vises det for øyeblikket brukte transportmidlet. Ved siden av transportmidleteknappen vises en innstillingsknapp. Denne innstillingsknappen kan brukes til å finjustere oppførselen til et trans-portmiddel. Merk at aktivering av noen av de mulige innstillingene kan øke varigheten og/eller lengden på ruten.

Det er mulig å blande transportmidlene når du planlegger en rute. Man kan for eksempel starte med fotgjenger, så planlegge en del med 'Crow fly' og deretter planlegge med 'Sykkel'.

For å planlegge en rute eller generere en rute kan du velge mellom følgende transportmidler: Turgåing, Sykkel, Racersykkel, Terrennsykkel, Hest, Motorsykkel, Bil, Bil (unngå motorveier) og Crow fly.

### 4.7.1 Walking

Gangtransportmidlene i Topo GPS skal brukes til manuell ruteplanlegging og automatisk rutegenerering. Når denne profilen er valgt, vil ruteberegningen respektere veier og stier som passer for fotgjengere. En aktiv internettforbindelse er nødvendig.

Når du planlegger en gangrute, kan du justere følgende innstillinger for å tilpasse banen din:

- Foretrekker mer naturskjønne veier: Velger finere miljøer når det er mulig.
- Foretrekker asfalterte veier: Foretrekker asfalterte overflater og unngår ikke-asfalterte stier.

- Foretrekker ikke-asfalterte veier: Foretrekker skitt- eller grusstier og unngår asfalterte veier.
- Foretrekker buede veier: Foretrekker stier med flere kurver.
- Foretrekker landlige områder: Ruter gjennom natur eller landskap, unngå byer.
- Foretrekker urbane områder: Ruter gjennom tettsteder eller byer, unngå landsbygda.
- Unngå sykkelveier: Unngår stier som må deles med syklist.
- Unngå åser: Søker flatt terreng.
- Unngå trapper: Forhindrer ruter som krever klatretrinn.
- Unngå ferger: Forhindrer ruter som krever vannoverganger (nyttig hvis ferger ikke kjører).
- Unngå tunneler: Holder ruten over bakken. Unngår selv korte tunneler.

### 4.7.2 Sykkel

Sykeltransportmidlene skal brukes til å planlegge og generere en sykkelrute. Ruten vil respektere veier som er egnet for sykler. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker mer naturskjønne veier: Den vil velge finere veier når det er mulig.
- Foretrekker sykkelveier: Det vil foretrekke sykkelveier hvis mulig.
- Foretrekker asfalterte veier: Den vil prøve å bruke asfalterte veier og unngå de ikke-asfalterte veiene.
- Foretrekker ikke-asfalterte veier: Den vil prøve å bruke de ikke-asfalterte veiene, og unngå asfalterte veier.
- Foretrekker buede veier: Det vil foretrekke veier med kurver.
- Foretrekker landlige områder: Det vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå åser: Det vil foretrekke flatt tog.
- Unngå trapper: Det vil unngå trapper.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler. Kan være nyttig hvis du ikke foretrekker å gå gjennom tunneler.

### 4.7.3 Racersykkel

Racersykkeltransportmidlene skal brukes til å planlegge og generere en rute for racersykkelen. Ruten vil respektere veier som er egnet for raske sykler. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker buede veier: Det vil foretrekke veier med kurver.
- Foretrekker landlige områder: Det vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå sykkelveier: Det vil unngå veiene som er spesielt utpekt for sykler. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå langsommere bevegelige sykler.
- Unngå åser: Det vil foretrekke flatt tog.
- Unngå trapper: Det vil unngå trapper.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler. Kan være nyttig hvis du ikke foretrekker å gå gjennom tunneler.

### 4.7.4 Mountainbike

Transportmidlene for terrengsykkel skal brukes til planlegging av en rute for terrengsykkel (MTB). Ruten vil prøve å ta spesielt utpekte mtb-stier hvis mulig. En internettforbindelse er nødvendig. Vær oppmerksom på at du alltid bør sjekke om terrengsykling er tillatt på den planlagte løypa, spesielt i naturområder. Noen ganger er det nødvendig med en spesiell tillatelse. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Unngå ferger: Det vil unngå ferger.

### 4.7.5 Bil

Biltransportmidlet bør brukes hvis du planlegger en rute med bil. Det vil i prinsippet gi deg den raskeste ruten mulig. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå bompenger: Det vil unngå bomveier.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler.

### 4.7.6 Bil (unngå primærveier)

Bilen (unngå primærveier) transportmiddel er nyttig hvis du vil planlegge en naturskjønn bilrute. Det vil automatisk unngå alle motorveier og høyhastighets primærveier. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker buede veier: Det vil foretrekke veier med kurver.
- Foretrekker ikke-asfalterte veier: Den vil prøve å bruke de ikke-asfalterte veiene, og unngå asfalterte veier.
- Foretrekker landlige områder: Det vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå sekundærveier: Det vil også unngå sekundærveiene, noe som fører til en lengre tur over mindre veier.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå bompenger: Det vil unngå bomveier.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler.

### 4.7.7 Motorsykkel

Motorsykkeltransportmidlet er nyttig for å planlegge eller generere en motorsykkeltur. En internettforbindelse er nødvendig. I innstillingene kan du angi følgende alternativer:

- Foretrekker buede veier: Det vil foretrekke veier med kurver. Det kan gi en morsommere tur.
- Foretrekker ikke-asfalterte veier: Den vil prøve å bruke de ikke-asfalterte veiene, og unngå asfalterte veier.
- Foretrekker landlige områder: Det vil foretrekke landlige områder hvis mulig, og prøver å unngå urbane områder.
- Foretrekker urbane områder: Den vil foretrekke urbane områder hvis mulig, og prøver å unngå landlige områder.
- Unngå motorveier: Det vil unngå motorveiene. Nyttig hvis du vil gjøre en naturskjønn tur.
- Unngå primærveier: Det vil unngå hovedveiene.
- Unngå sekundærveier: Det vil også unngå sekundærveiene, noe som fører til en lengre tur over mindre veier.
- Unngå ferger: Det vil unngå ferger. Dette kan være nyttig hvis du vil unngå risikoen for ikke å kunne krysse et vann fordi fergen ikke kjører.
- Unngå bompenger: Det vil unngå bomveier.
- Unngå tunneler: Det vil unngå tunneler.

### 4.7.8 Crow fly

Kråkfluetransportmidlet kan brukes til å planlegge den korteste veien mellom punkter. Hvis avstanden er liten, vil det være en rett linje. Internett-tilkobling er ikke nødvendig. Ved hjelp av kråkefluen er det mulig å planlegge hvilken som helst rute, selv en som ikke respekterer veiene. Hvis du har kjøpt høydeforlengelsen, vil det også bli generert en høydeprofil i bestemte land. Det er ingen mulige finjusteringsinnstillinger for kråkefluetransportmidlene.

### 4.7.9 Andre transportmidler

Hvis du har kjøpt noen av lagene, f.eks. Gangnoder, Sykkelnoder, Terrensykkelruter eller Langdistanse sykkelstier, kan du også bruke dem som transportmiddel. Deretter kan du planlegge en rute i dette laget uten å bruke en internettforbindelse.

## 4.8 Rutedetaljer

Skjermen for rutedetaljer viser informasjon om en bestemt rute.

For å åpne skjermbildet for rutedetaljer, trykk på rutekurven til en rute som er lastet inn på kartet i hovedskjermen. Du kan også åpne skjermbildet for rutedetaljer ved å trykke på informasjonsknappen (i) på høyre side av en rutetittel i *skjermbildet for lagrede ruter* (Meny > Ruter > Lagrede ruter) og skjermbildet for delte ruter (Meny > Ruter > Delte ruter).

Et eksempel på skjermbildet for rutedetaljer vises nedenfor.

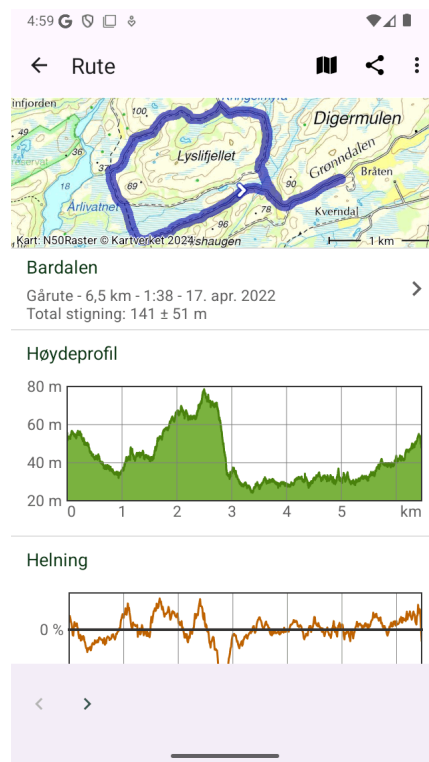


Fig. 36: Et eksempel på skjermbildet for rutedetaljer.

Øverst til høyre på skjermen for rutedetaljer vises et kartikon. Hvis du trykker på kartikonet, vil ruten lastes inn på hovedkartet, kartet blir zoomet til ruten og du kommer tilbake til hovedskjermen. Hvis

en skråstrek vises på kartikonet, er ruten allerede lastet på kartet. Hvis du trykker på det skråstrekte kartikonet, fjerner du ruten fra kartet.

Øverst på skjermen for rutedetaljer vises et kart med ruten. Den hvite pilen på rutelinjen indikerer retningen på ruten.

Retten under kartet finner du tittelen, rutetype, lengde, varighet (hvis ruten er registrert), *total stigning* (hvis tilgjengelig) og forfatter. Hvis du trykker på dette elementet, kan du se *tilleggsinformasjon om ruten*.

En beskrivelse og bilder vil bli vist hvis de er til stede. Hvis du trykker på et bilde, vises det i fullskjerm, og du kan bla gjennom bildene ved å sveipe bildene til venstre og høyre.

Hvis det er en høyde/høydeprofil, vises deretter en hellingsprofil, en hastighet og en avstandsprofil. Du kan trykke på disse profilene for å se *profilen mer detaljert* og få ytterligere høyde-, skrånings- og hastighetsinformasjon.

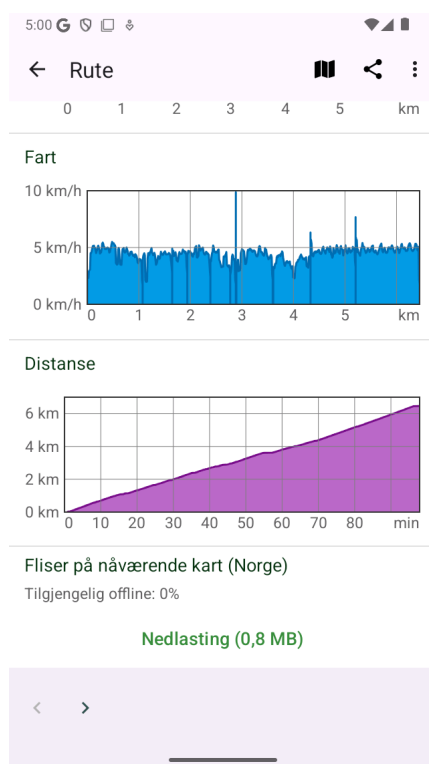


Fig. 37: Et eksempel på bunnen av skjermbildet for rutedetaljer.

Hvis ruten er innenfor dekningsområdet til hovedkartet, vil seksjonen 'Fliser på gjeldende kart' vises som i figuren over. Her kan du *laste ned kartflisene til en rute*.

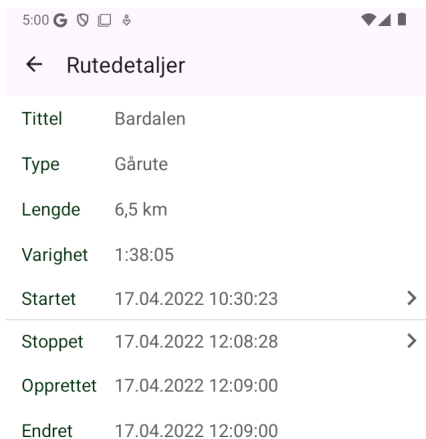
Nederst på skjermen finner du også opprettelsen og sist endrede dato og klokkeslett for ruten.

Nederst på skjermen for rutedetaljer finner du en verktøylinje med følgende knapper:

- ” knapper < ’and’ >: Med disse knappene kan du bla bakover og fremover gjennom rutedetaljene for en samling ruter.
- *Papirkurv-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, kan du *fjerne den viste ruten fra enheten*.
- *Eksport-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, kan du *eksportere ruten*.
- *Rediger-knapp*: Hvis du trykker på denne knappen, vises en popup som du kan bruke til å *redigere ruten*.

### 4.8.1 Ytterligere rutedetaljer

Hvis du trykker på tittelseksjonen rett under kartet, i skjermbildet for *rutedetaljer*, åpnes skjermbildet for ytterligere rutedetaljer. Her kan du finne tilleggsinformasjon om ruten, som forfatter, og opphavsrettsinformasjon. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:



← Rutedetaljer	
Tittel	Bardalen
Type	Gårute
Lengde	6,5 km
Varighet	1:38:05
Startet	17.04.2022 10:30:23 >
Stoppet	17.04.2022 12:08:28 >
Opprettet	17.04.2022 12:09:00
Endret	17.04.2022 12:09:00

Fig. 38: Et eksempel på skjermbildet for ytterligere rutedetaljer.

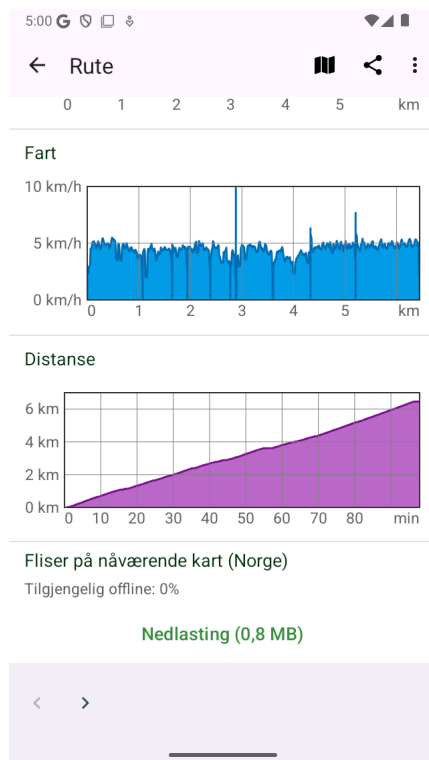
I skjermbildet for tilleggsrutedetaljer vises også nøyaktig tid og dato for start og slutt på et opptak. Hvis du trykker på et av disse elementene, vises en graf over avstand mot tid, sammen med et kart. Her kan du lese av hvert tidsstempel for hvert punkt på en innspilt rute. Tiden vises i tidssonen som brukes på enheten.

Hvis du har delt en rute med Topo GPS, vises en spesiell seksjon om delte ruter i skjermbildet for ytterligere rutedetaljer. Her kan du fjerne den delte ruten ved å trykke på 'Fjern delt rute', og bekrefte fjerningen. Andre brukere kan da ikke lenger laste ned denne delte ruten, men den vil forbli lagret på enheten din.

Hvis du har registrert ruten på denne enheten, vises også batteribruken til enheten din under opptaket. Spesielt prosentandelen som forbrukes per time kan være nyttig å vite.

## 4.9 Laste ned kartfliser på en rute

Du kan laste ned kartflisene til en rute ved å bla nedover i *rutedetaljeskjermen* til seksjonen 'Fliser på gjeldende kart'. Det nåværende kartet er kartet som for øyeblikket brukes på hovedskjermen. Hvis ruten ikke ligger i dekningsområdet på kartet, vises ikke delen «Fliser på gjeldende kart». Et eksempel er vist nedenfor:



Prosentandelen frakoblet tilgjengelige kartfliser angir prosentandelen kartfliser som er relevante for ruten som er lagret på enheten. Denne prosentandelen gjelder bare for kartet som for øyeblikket er synlig på kartskjermen. Hvis prosentandelen er 100%, betyr det at alle kartfliser som er nødvendige for å vise ruten på kartet, er frakoblet tilgjengelige.

Trykk på «Last ned» -knappen for å begynne å laste ned kartflisene. Det anbefales å laste ned alle kartfliser på en WiFi-tilkobling før du går utendørs for å følge ruten. I så fall kan du være sikker på at den delen av kartet som er relevant for ruten, er tilgjengelig på alle zoomnivåer, selv om du ikke er koblet til internett.

På nedlastingsknappen vises et estimat av størrelsen på nedlastingen og den nødvendige mengden lagringsplass.

Hvis du har trykket på nedlastingsknappen, vil knappen indikere hvor mye fliser som gjenstår å laste ned. Du kan avbryte nedlastingen ved å trykke på 'Stopp nedlastning'. Hvis alle kartflisene som er relevante for ruten er lastet ned, vises knappen «Lastet ned fullstendig».

Selv om prosentandelen frakoblet tilgjengelig beregning er veldig pålitelig, kan du alltid bekrefte om flisene virkelig er tilgjengelige offline. Bare sett enheten i flymodus, last ruten på hovedkartet, og se om alle kartene rundt ruten vises.

## 4.10 Ruteprofiler

Når høydeinformasjon er tilgjengelig, kan du finne en høyde eller høyde, og en skråningsprofil ved å bla nedover i skjermbildet for *rutedetaljer*. Når tidsinformasjon er tilgjengelig, kan du også finne en hastighet og en avstandsprofil i skjermbildet for *rutedetaljer*. Når du *registrerer en rute*, kan du trykke på rutelinjen til den innspilte ruten for å åpne opptaksskjermen. Der finner du også en høyde og en fartsprofil. Når du *planlegger en rute* eller *genererer en rute*, kan du trykke på etiketten «Total stigning» for å se høyde- og skråningsprofilene til den planlagte ruten. Du må kanskje bla nedover i skjermbildet for rutedetaljer for å se alle profilene.



Fig. 39: Et eksempel på høyde-, skrånings- og hastighetsprofiler i skjermbildet for rutedetaljer.

### 4.10.1 Høydeprofiler

Både høyde- og høydeprofil er høydeprofiler. Høyde er høyden på enheten med hensyn til gjennomsnittlig havnivå. Høyde er høyden på bakken i forhold til gjennomsnittlig havnivå og er oftest avledet fra en digital høydemodell. Hvis noen går på bakken, er høyden omtrent lik høyden. Men hvis noen flyr, er høyde og høyde forskjellige. Høydeprofilene til registrerte ruter i Topo GPS er alltid høydeprofiler, dvs. målt ved bruk av GPS og barometer (når tilgjengelig).

### 4.10.2 Skråningsprofil

Skråningsprofilen gir deg et raskt blikk på vanskeligheten med en rute. Hellingsprosenten (også kalt grad) er mengden vertikal forskyvning sammenlignet med den horisontale forskyvningen. Selv om hellingsprofilen kan svinge mye, kan graden av de bratteste delene lett bli funnet fra skråningsprofilen. Og også lengden på de bratteste delene kan leses av raskt. Sammen med lengden og den *totale oppstigningen* gir dette deg raskt en ide om vanskeligheten med ruten.

Vi vil råde deg til å finne ut hvilke bakker du kan håndtere. Dette kan du gjøre ved å undersøke skråningsgrafer over ruter du *har registrert* tidligere. Sjekk deretter alltid hellingsprofilen før du vil følge en rute. Hvis den har bratte deler for lengre avstander, som er over dine evner, bør du velge en annen rute å følge.

I skråningsprofilen i Topo GPS beregnes bakkene mellom punkter som er ca. 200 m fra hverandre, for å jevne ut svingninger.

### 4.10.3 Hastighetsprofil

Hastighetsprofilen gir deg en rask oversikt over hastigheten på en rute. Denne profilen er bare tilgjengelig når ruten ble registrert.

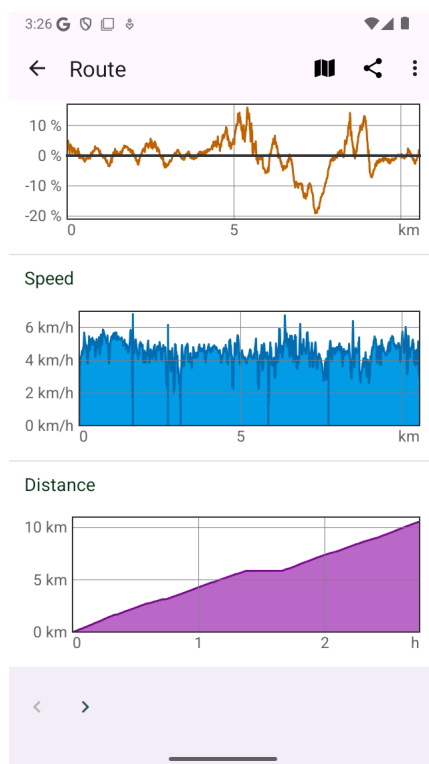


Fig. 40: Et eksempel på hastighets- og avstandsprofiler i skjermbildet for rutedetaljer.

#### 4.10.4 Avstandsprofil

Avstandsprofilen gir deg en oversikt over hvordan tilbakelagt distanse økte med tiden. Denne profilen er bare tilgjengelig når ruten ble registrert.

#### 4.10.5 Profilsjerm

Du kan trykke på en profil i skjermbildet for *ruted* etaljer for å åpne profilsjermen. Nedenfor diskuterer vi bare høydeprofilsjermen, de andre profilene viser annen informasjon, men profilsjermene deres fungerer på samme måte.

Et eksempel på høydeprofilsjermen er vist i figuren nedenfor:



Fig. 41: Høydeprofil for en rute mer detaljert

Høydeprofilsjermen inneholder en graf og informasjon. Grafen inneholder en peker som du kan dra rundt for å lese av en verdi fra profilen. Ved å sette to fingre på profilen og flytte dem bort fra hverandre kan du zoome inn på profilen for å se flere detaljer. Hvis du er zoomet inn, kan du også flytte profilen med en finger. For å zoome ut, legg to fingre på profilen og flytt dem mot hverandre.

Nederst kan du velge mellom kategoriene 'Detaljer' og 'Kart'. I eksemplet ovenfor åpnes fanen «Detaljer». Dette gir detaljert informasjon om høydeprofilen, for eksempel 'Total oppstigning', 'Gjennomsnittlig stigningsgrad' og 'Total nedstigning'.

Hvis du velger fanen 'Kart', vises et kart over ruten i kombinasjon med høydeprofilen, som du kan se i eksemplet nedenfor:

Plasseringen av pekeren i grafen vises med et grønt punkt på kartet. Hvis du drar det grønne punktet langs ruten, vil pekeren i høydeprofilen også bevege seg. På denne måten kan du enkelt finne interessante punkter i høydeprofilen på kartet.



Fig. 42: Høydeprofil for en rute med kartet over en rute

Hvis du trykker på «Mer» -ikonet øverst til høyre på skjermen, kan du endre den horisontale aksene. Du kan velge mellom «Avstand», «Varighet» og «Tid».

Hvis du trykker på eksportikonet øverst på skjermen, kan du eksportere og dele profilen i PDF-format.

Hvis du trykker på «Høyde» -tittelen øverst på skjermen, kan du raskt endre profilen til en annen type, for eksempel hellingsprofilen eller hastighetsprofilen.

#### 4.10.6 Total stigning og nedstigning

Den totale stigningen er den kumulative høydegevinsten til en rute. Alternativt er det summen av alle vertikale oppadrettede forskyvninger. På samme måte er den totale nedstigningen den kumulative høydetapet til en rute, eller summen av alle vertikale nedadgående forskyvninger. Den totale oppstigningen av en rute vises i skjermbildet *for ruted* etaljer, i titteldelen rett under kartet. Også den totale oppstigningen og den totale nedstigningen finner du i *høydeprofilskjermen*.

Spesielt den totale stigningen gir deg sammen med lengden og skråningsprofilen en ide om vanskeligheten med en rute. Ruter med større total stigning er vanligvis vanskeligere.

I teorien er den totale oppstigningen og nedstigningen ganske enkel å forstå. Anta for eksempel at du starter en rute i en høyde på 100 m. Først går du opp en bakke langs en sti på 1 km til en høyde på 150 m. Deretter går du 2 km nedover til en høyde på 120 m. Den totale stigningen er i dette eksemplet  $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$ . Den totale nedstigningen er  $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$ .

I praksis er det vanskeligere å beregne total oppstigning/nedstigning av en registrert rute. Ruten med høyder er i virkeligheten et sett med punkter som alle har sine målefeil. Hvis vi bare vil legge sammen alle positive vertikale gevinster, vil vi også inkludere målefluktasjoner, noe som resulterer i en urimelig stor total stigning. Derfor estimerer vi nøyaktigheten av høydebestemmelsen i Topo GPS, og bruker det som en avgrensning for å inkludere gevinster i den totale oppstigningen. I praksis betyr dette omtrent at

gevinster bare inkluderes i den totale stigningen hvis gevinsten er minst ca. 10 m. Vi beregner også feilen. Derfor presenteres den totale oppstigningen som en verdi  $\pm$  feilen. Hvis verdien av den totale stigningen er for eksempel  $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$  bør du lese den som, mest sannsynlig er den totale stigningen mellom 270 m og 370 m.

Faktisk vil andre programmer/apper beregne den totale oppstigningen annerledes og kan derfor gi verdier som kan avvike (mye) fra Topo GPS. Derfor er det best å sammenligne bare totale stigninger mellom ruter hvis de beregnes på samme måte. Så du kan perfekt sammenligne total oppstigning av rute A i Topo GPS med rute B i Topo GPS. Vær imidlertid forsiktig, hvis du vil sammenligne den totale oppstigningen av rute A i Topo GPS med rute A i en annen app.

## 4.11 Redigere ruter

Hvis du vil redigere en rute, åpner du først skjermbildet for *rutedetaljer*. Trykk deretter på blyantikonet øverst på skjermen. En popup vises som du kan se i eksemplet nedenfor:

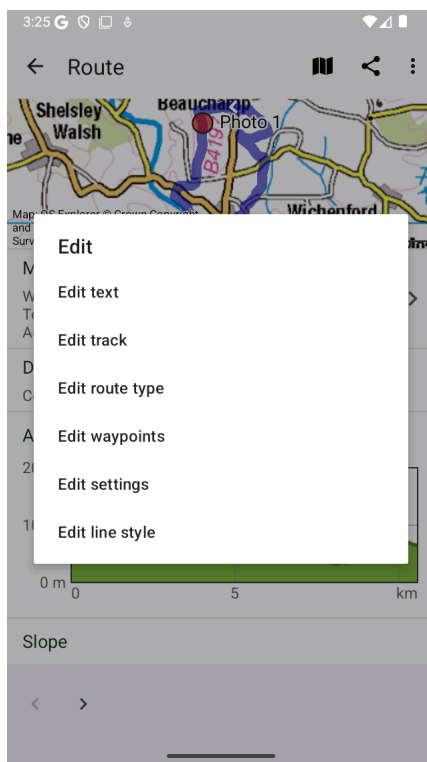


Fig. 43: Rediger alternativer popup-rutedetaljeskjerm.

I redigeringsvinduet kan du velge mellom følgende alternativer:

- *Rediger linjestil*. En skjerm vises der du kan angi en tilpasset linjebredde og farge for ruten.
- *Rediger innstillinger*. Du kan endre innstillingene for en rute. Du kan bestemme om du vil aktivere visning av veipunktene til en rute. Videre kan du aktivere «Omvendt retning», dette reverserer retningen til en rute.
- *Rediger veipunkter*. Veipunktene som tilhører ruten vil bli vist på en spesiell skjerm. Her kan du legge til veipunkter, dra veipunkter og fjerne veipunkter som tilhører en rute.
- *Rediger spor*. Ruten lastes inn i ruteplanleggeren der du kan endre rutesporet. Da kan du *forlenge ruten*, *forkorte ruten* eller *endre rutesporet på en generell måte*.

- *Rediger rutetype.* En skjerm vises der du kan endre rutetype. Det er alltid nyttig å sørge for at rutene dine har riktig rutetype.
- *Rediger tekst.* En skjerm vises der du kan redigere tittelen, forfatterdetaljer og beskrivelse.

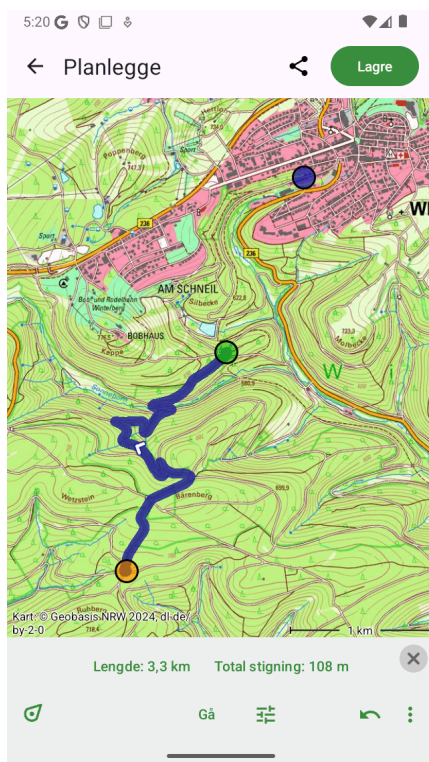
### 4.12 Utvide en rute

For å utvide en rute, gå først til skjermbildet for rutedetaljer og trykk på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til høyre på skjermen.

Ruten lastes inn i ruteplanleggeren. Forsikre deg om at *transportmidlene* er riktig innstilt.

#### 4.12.1 Utvidelse av rute på slutten

Hvis du vil utvide en rute på slutten, trykker du på det siste rutepunktet slik at det blir valgt og grønt. Du kan nå legge til et rutepunkt ved å trykke lenge på kartet. Et blått rutepunkt vises som i eksemplet nedenfor:



Så lenge du holder fingeren på kartet, kan du dra det blå rutepunktet til ønsket sted.

Hvis du slipper fingeren, trekkes en rute fra det grønne rutepunktet til det ekstra rutepunktet. Det ekstra rutepunktet vil bli valgt og farget grønt. Et eksempel på forlengelse av ruten i figuren ovenfor er vist nedenfor.

Hvis du ønsker det, kan du utvide ruten enda mer ved å legge til flere rutepunkter.

Du kan nå lagre den utvidede ruten ved å trykke 'Lagre' øverst til høyre på skjermen. En lagret rute vil alltid bli lagret som en ny rute.

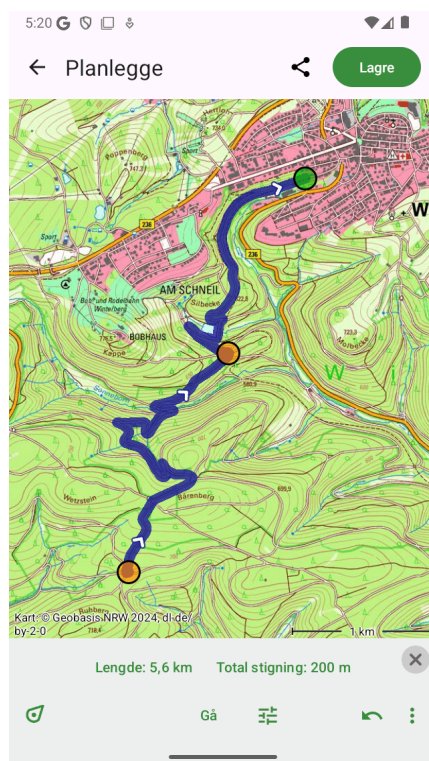


Fig. 44: Ruten utvides til det ekstra rutepunktet.

#### 4.12.2 Utvide ruten i begynnelsen

For å utvide en rute i begynnelsen, velg det første rutepunktet ved å trykke på det slik at det blir grønt. Trykk deretter på det første rutepunktet en gang til, slik at det blir lilla som i figuren nedenfor:

Legg deretter til et nytt rutepunkt ved å trykke lenger på kartet. En rute vil bli trukket fra det tilføyde punktet til det opprinnelige utgangspunktet.

Det ekstra punktet blir automatisk farget lilla etter at ruten har dukket opp. Du kan deretter fortsette å legge til rutepunkter for å utvide ruten i begynnelsen ytterligere.

Hvis du er klar til å redigere ruten, kan du trykke på 'Lagre' øverst til høyre på skjermen.

#### 4.13 Forkorte en rute

For å forkorte en rute, gå først til skjermbildet for rutedetaljer og trykk på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til høyre på skjermen.

Ruten lastes inn i ruteplanleggeren, som i eksemplet nedenfor

For å forkorte ruten, trykk først lenger på det første eller siste punktet på ruten. Hold fingeren på skjermen og flytt punktet til ønsket sted. Poenget kan bare flyttes langs ruten. Hvis du slipper fingeren, blir ruten forkortet som i eksemplet nedenfor:

Hvis du har forkortet ruten, vises den opprinnelige ruten på kartet med en lysere farge. Du kan korrigere forkortelsen ved å flytte det første eller siste rutepunktet igjen.

Hvis du er klar for å forkorte ruten, kan du trykke 'Lagre' for å lagre den forkortede ruten som en ny rute.

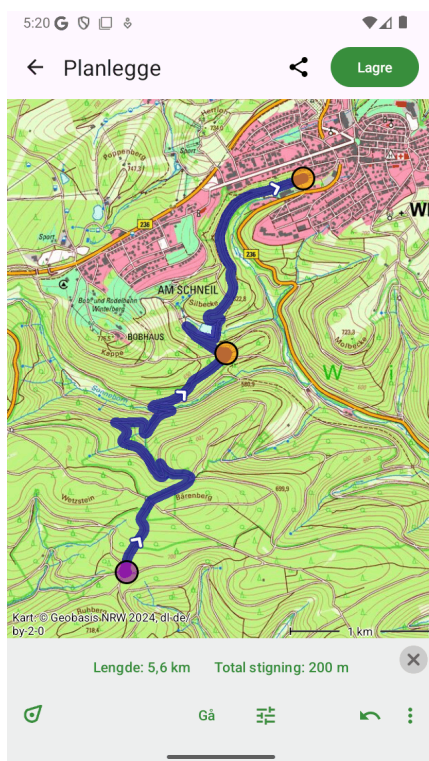


Fig. 45: Det første rutepunktet er lilla.

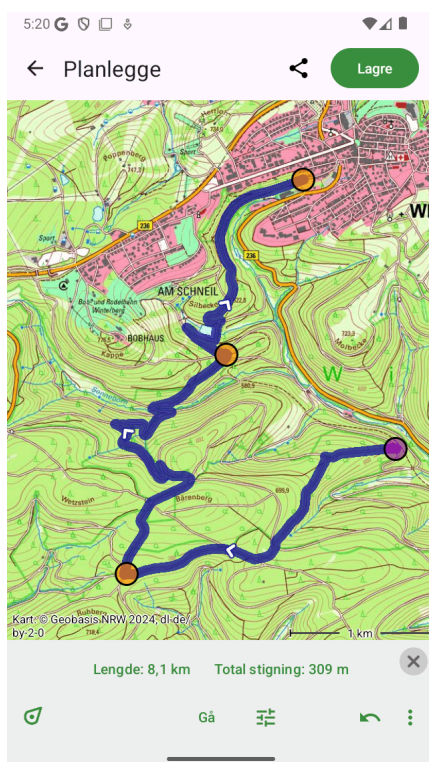


Fig. 46: Ruten forlenges i begynnelsen.

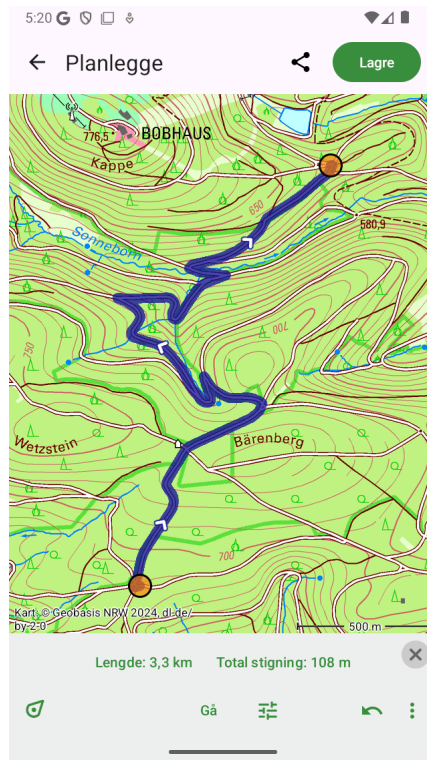


Fig. 47: En rute som må forkortes.

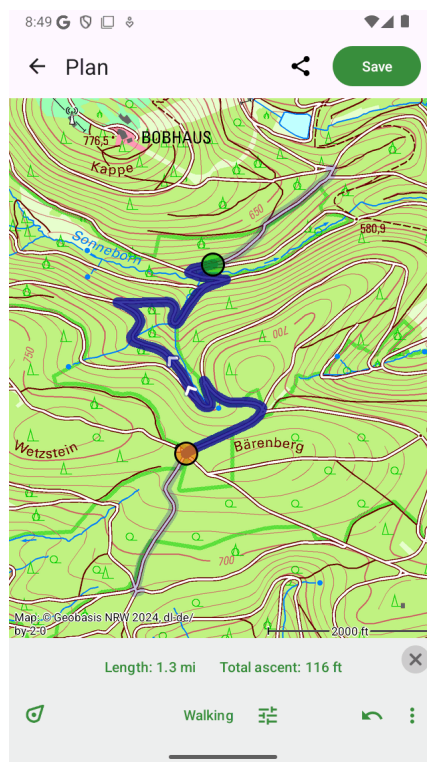


Fig. 48: En rute som forkortes ved å flytte både start- og sluttpunktet.

## 4.14 Redigere rutespor

For å redigere rutesporet, åpner du først skjermbildet for *rutedetaljer*. Trykk deretter på *Rediger > Rediger rut* espor nederst til høyre på skjermen.

Ruten lastes inn i ruteplanleggeren på denne måten.

I de forrige seksjonene ble det forklart hvordan du *kan forleng en rute* og for *korte en rute*. Nedenfor vil vi diskutere den mer generelle situasjonen der vi vil endre midtdelen av en rute.

Som et eksempel vil vi nå endre 'Gower Hike' slik at den midterste delen av ruten går over 'Gower Way'. I utgangspunktet ser ruten ut som følger:



Fig. 49: Den nordlige delen av ruten skal byttes ut.

Hvis du vil erstatte en del av en rute, må du sette inn to rutepunkter, ett på det punktet ruten trenger å avvike, og ett på det punktet avviket vil gå tilbake til den opprinnelige ruten. Du kan sette inn et rutepunkt ved å trykke lenge på ruten. Et blått rutepunkt vises som du kan flytte langs ruten til ønsket sted.

Siden vi ønsker å endre ruten, slik at den midterste delen går over 'Gower-veien', har vi satt inn to rutepunkter på Gower-veien, som du kan se nedenfor:

Ruten mellom det oransje og det grønne rutepunktet må endres. Vi må nå sette inn et tredje rutepunkt mellom det oransje og det grønne rutepunktet ved å trykke lenge på ruten. Resultatet er vist nedenfor:

Ved å trykke lenge på det grønne rutepunktet kan du dra det til bunnen eller toppen av skjermen for å fjerne det. Ruten mellom forrige og neste punkt blir beregnet på nytt slik at den går over 'Gower-veien' som vist nedenfor:

Du kan nå lagre den forkortede ruten ved å trykke 'Lagre' i ruteplanleggervinduet.

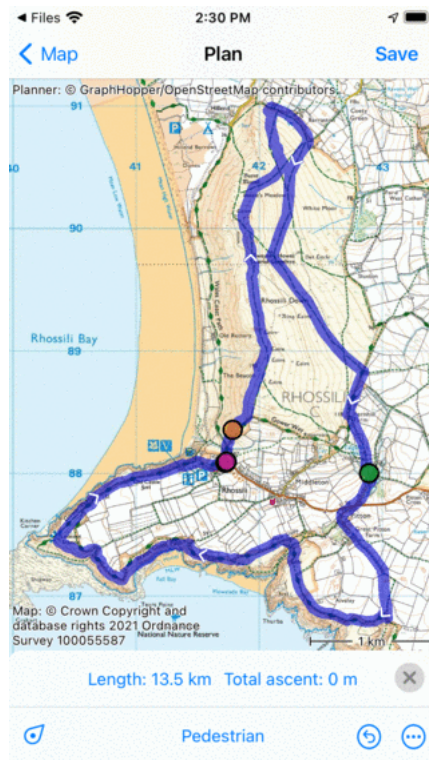


Fig. 50: To rutepunkter er satt inn.



Fig. 51: Det grønne rutepunktet settes inn i ruten.

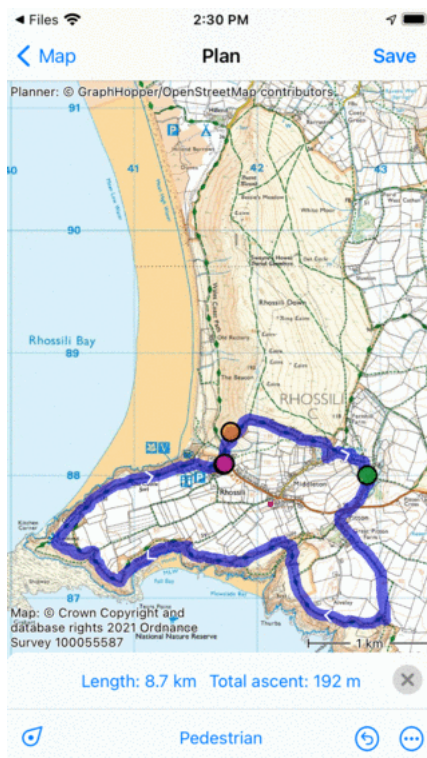


Fig. 52: Den nordlige delen av ruten 'Gower Hike' er erstattet.

## 4.15 Sammenslåing av ruter

Å slå sammen ruter betyr å kombinere to eller flere ruter til en ny rute. Hvis du for eksempel har flere deler av en sti, kan det være lurt å kombinere dem til en enkelt rute.

Den enkleste måten å slå sammen ruter på er å gå til skjermbildet for lagrede ruter. Der *velger du de nødvendige rutene*. Trykk deretter på «Mer» -ikonet øverst på skjermen og velg «Slå sammen til ny rute». En popup vises der du kan skrive inn en tittel for den sammenslåtte ruten. Hvis du trykker på 'Lagre', vil du bli vist detaljene for den sammenslåtte ruten.

### 4.15.1 Slå sammen ved hjelp av ruteplanlegger

Som et alternativ kan du også slå sammen ruter ved hjelp av ruteplanleggeren. Åpne ruteplanleggeren, tilbakestill ruteplanleggeren og trykk deretter på «Mer» -ikonet i planleggeroverlegget. Her velger du «Legg til rute». Skjermbildet for lagrede ruter vises. Trykk på ønsket rute og velg 'Bli med på planlegger'. Gjenta forrige trinn for å legge til flere ruter i planleggeren.

Hvis du trykker på 'Lagre' i ruteplanleggervinduet, vil den lagrede ruten være kombinasjonen av alle lagt til ruter.

## 4.16 Fjerne ruter

For å fjerne en rute fra enheten må du først åpne skjermbildet for *rutedetaljer*.

Du kan gjøre dette ved å trykke på info-knappen på høyre side av en rute i skjermbildet for lagrede ruter eller ved å trykke på en rute som er lastet på kartet.

Et eksempel på skjermbildet for rutedetaljer vises nedenfor:

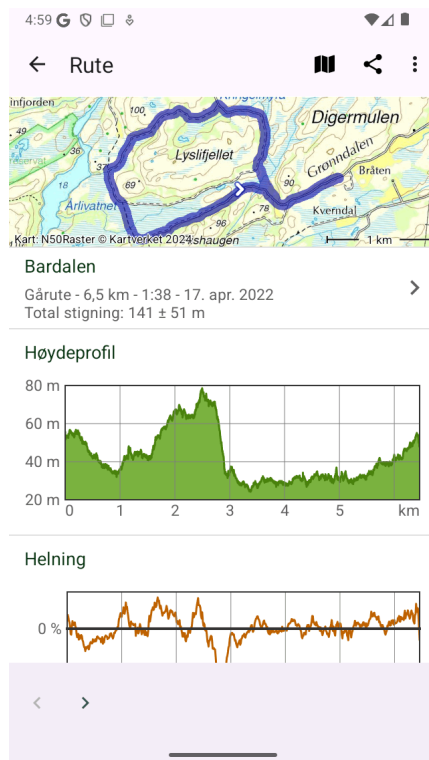


Fig. 53: Skjermen for rutedetaljer.

Du kan fjerne ruten fra enheten ved å trykke på Mer > Fjern øverst på skjermbildet for rutedetaljer. En popup vises der du må bekrefte fjerningen som vist nedenfor:

Hvis du trykker på 'Fjern', blir ruten fjernet fra enheten din.

Det er også mulig å fjerne flere ruter samtidig. Åpne skjermbildet for lagrede ruter (Meny > Ruter > Lagrede ruter). Trykk på 'Mer > Velg' og *velg* rutene som må fjernes. Trykk deretter på søppelikonet øverst på skjermen og bekreft fjerningen.

Hvis du bare vil *fjerne en rute fra kartet (og ikke fra enheten)*, må du trykke på kartet med skråstrek i skjermbildet for rutedetaljer.

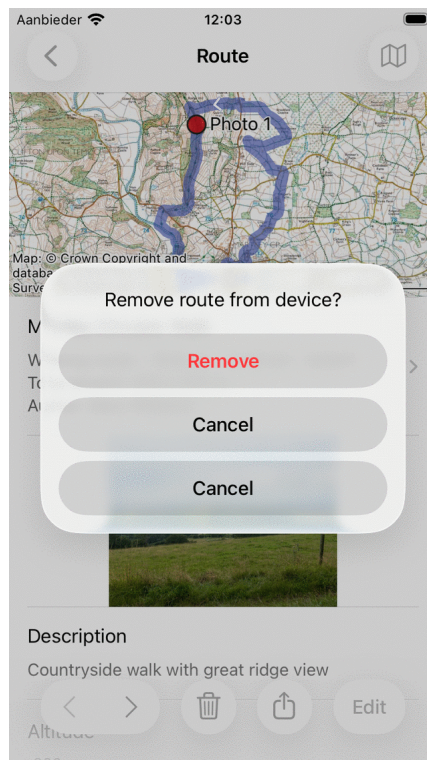


Fig. 54: Fjern popup.

## 4.17 Velge ruter

I skjerm *bildet for lagrede r* uter kan du velge ruter og utføre en av følgende handlinger på de valgte rutene:

- Fjern valgte ruter
- Flytt valgte ruter til en mappe
- Eksporter valgte ruter
- Last inn valgte ruter på kartet
- Fjern valgte ruter fra kartet
- Slå sammen valgte ruter
- Rediger linjestil for de valgte rutene

Å velge ruter ligner på å *velge veipunkter*.

### 4.17.1 Åpner valgskjermbildet

Hvis du trykker på knappen 'Mer' øverst til høyre på *skjermen for lagrede ruter*, vises en meny. Trykk på «Velg» i menyen for å åpne valgskjermen. Det er også mulig å åpne valgskjermen ved å trykke lenge på et element i skjermbildet for lagrede ruter. Dette elementet vil da bli valgt umiddelbart. Et eksempel på skjermbildet for valg av lagrede ruter vises nedenfor:

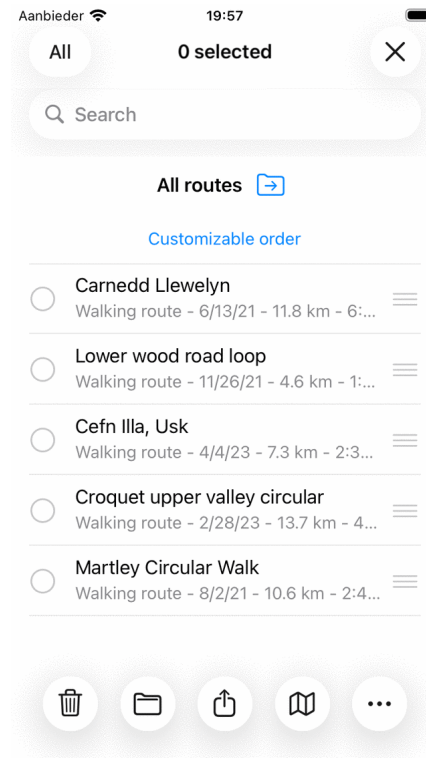


Fig. 55: Valgskjermbildet der du kan velge ruter.

### 4.17.2 Velge ruter

Hvis du vil velge én eller flere ruter, trykker du på et ruteelement i valgskjermbildet. Et merke vises og bakgrunnen til elementet blir grå for å indikere at det er valgt. Et eksempel der to ruter er valgt, vises nedenfor:

Tittelen på valgskjermen viser hvor mange elementer som er valgt. Du kan fjerne markeringen av en rute ved å trykke på en valgt rute. Hvis du vil velge alle ruter i listen, må du trykke 'Alle' øverst til venstre. For å gå tilbake til den vanlige ruteskjermen må du trykke 'Avbestill'.

For raskt å velge flere ruter kan du trykke lenge på et element, la fingeren ligge på listen og deretter gå opp eller ned. På samme måte kan du raskt fjerne markeringen av flere elementer.

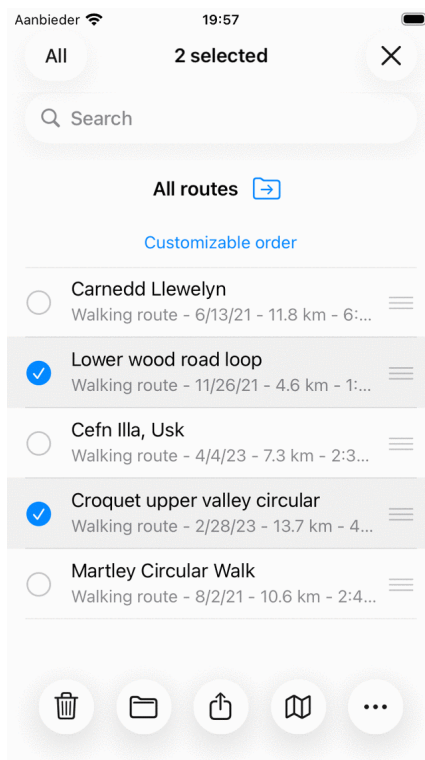


Fig. 56: To utvalgte ruter.

### 4.17.3 Utføre en handling

Hvis du har gjort et valg, kan du utføre en handling med en av knappene i verktøylinjen øverst på skjermen. Knappene på verktøylinjen er:

- **Papir**-kurv-knapp: Hvis du trykker på denne knappen, vil en popup spørre om du vil fjerne de valgte rutene fra enheten din (og iCloud hvis aktivert). Hvis du trykker på «Fjern» vil de valgte rutene bli fjernet.
- **Mappeknapp**: Hvis du trykker på denne knappen, åpnes et skjermbilde med mappetreteet. Du kan velge en mappe, og de valgte rutene flyttes til denne mappen.
- **Eksport-knapp**: Hvis du trykker på denne knappen, vises *eksport-popup*-vinduet. I denne popup-vinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres og endre eksportinnstillingene. Hvis du trykker på «Eksporter» i eksportvinduet, blir de valgte rutene eksportert. En annen popup med apper og handlinger vises. Hvis du trykker på en app eller handling, håndteres resultatet av eksporten av appen eller handlingen.
- **Kartknapp**: Hvis du trykker på denne knappen, lastes de valgte rutene på kartet. Kartet zoomer automatisk til de valgte rutene, og du kommer tilbake til kartet.
- **Mer-knapp**: Hvis du trykker på mer-knappen i den nederste verktøylinjen, vises en meny der du kan velge følgende handlinger:
  - *Fjern fra kart*: De valgte rutene blir fjernet fra kartet.
  - *Slå sammen til ny rute*: De valgte rutene blir *slått sammen til en ny rute*. En skjerm vises der du kan velge en tittel. Hvis du trykker på 'Lagre', opprettes den sammenslåtte ruten.
  - *Rediger linjestil*: Linjestilen for de valgte rutene kan endres. På denne måten kan du enkelt gi en samling ruter en distinkt farge eller linjebredde.

## 4.18 Søker ruter

I skjermbildet for lagrede ruter kan du søke ruter ved *å skrive inn nøkkelord i søkefeltet*, og ved *å bruke filtre*. Videre kan du *sortere rutene* på forskjellige måter.

### 4.18.1 Søk ruter med nøkkelord

Hvis du skriver inn et nøkkelord i søkefeltet øverst på listen over ruter, vises bare ruter som har nøkkelordet i tittelen, beskrivelsen eller forfatteren. Søket er ufølsomt for store og små bokstaver. Hvis du søker i en mappe, vises også alle søkeresultatene i de etterfølgende mappene. Hvis et *filter* brukes, vil søket begrense seg til de filtrerte rutene.

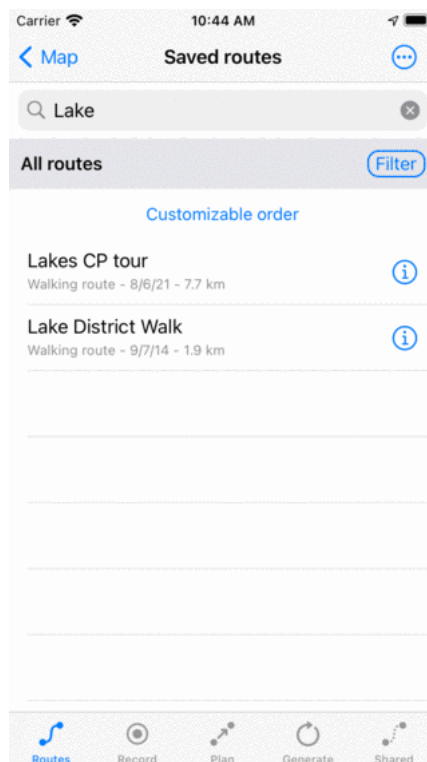


Fig. 57: Søker på 'Stone'

### 4.18.2 Sortering av ruter

Under mappen/filterlinjen under søkefeltet vises gjeldende sorteringsmetode i midten. Hvis du trykker på sorteringsknappen, kan du endre gjeldende sorteringsmetode mellom:

- *Siste på toppen*: De siste lagt til rutene er på toppen.
- *Nærmeste på toppen*: Rutene sorteres i henhold til avstanden fra start- eller slutt punktet til din nåværende posisjon, det nærmeste er på toppen.
- *Nærmest sentrum på kartet øverst*: Rutene sorteres i henhold til avstanden fra start/målpunkt til midten av det nåværende synlige kartet. Hvis du flytter kartet og åpner skjermen for lagrede ruter på nytt, kan du få en annen bestilling.
- *Nyeste på toppen*: Rutene er sortert etter opprettelsestiden, den nyeste er på toppen.

- *Lengste på toppen*: Rutene er sortert etter lengde, den lengste er på toppen.
- *Korteste på toppen*: Rutene er sortert etter lengde, den korteste er på toppen.
- *Eldste på toppen*: Rutene er sortert etter opprettelsestiden, den eldste er på toppen.
- *Sist oppdatert på toppen*: Rutene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, rutene som ble endret sist er på toppen.
- *Minst nylig oppdatert på toppen*: Rutene er sortert etter tidspunktet de sist ble endret, rutene som ble endret lengst er på toppen.
- *Alfabetisk*: Rutene er sortert i alfabetisk rekkefølge.
- *Omvendt alfabetisk*: Rutene er sortert i omvendt alfabetisk rekkefølge

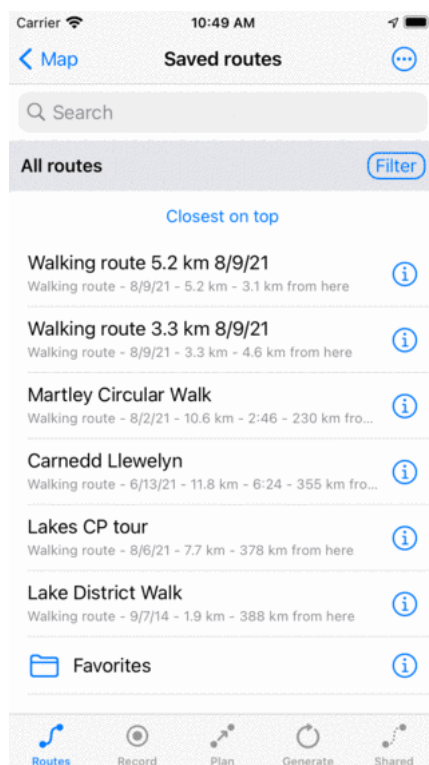


Fig. 58: Sortering av ruter på avstand til gjeldende plassering.

### 4.18.3 Filtrering av ruter

Det er også mulig å filtrere ruter etter plassering, lengde og type. For å aktivere et filter, trykk på filterknappen i ruteskjermen (rett under søkefeltet på høyre side). Hvis filteret er aktivert, har filterknappen en blå bakgrunn, som i figuren nedenfor. Hvis filteret er deaktivert, er bare kanten av filterknappen blå, som i figuren over.

I figuren over ser du et eksempel på et aktivert filter. Under søkefeltet på venstre side ser du en beskrivelse av det aktive filteret. Her filtreres rutene på sted, bare ruter innenfor 100 km fra gjeldende plassering vises. Hvis du trykker på filterbeskrivelsen, kan du endre gjeldende filter. For å deaktivere filteret, trykk på filterknappen.

Hvis du vil redigere et filter, trykker du på filterknappen for å aktivere filteret. Trykk deretter på filterbeskrivelsen for å endre gjeldende filter. Følgende skjermbilde vises der du kan endre gjeldende filter:

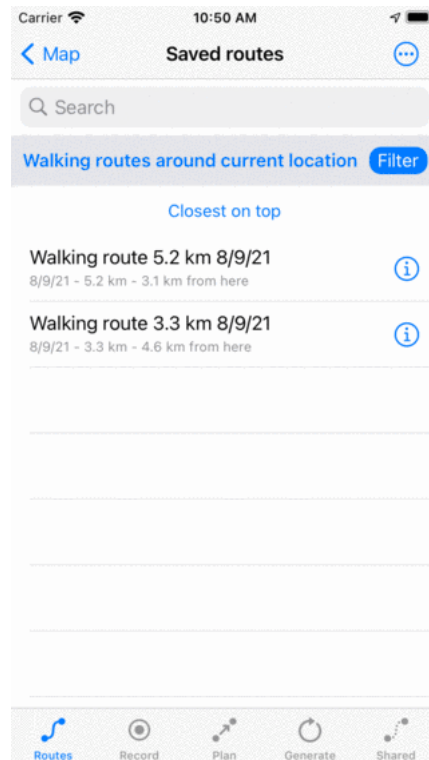


Fig. 59: Et filter er aktivert.

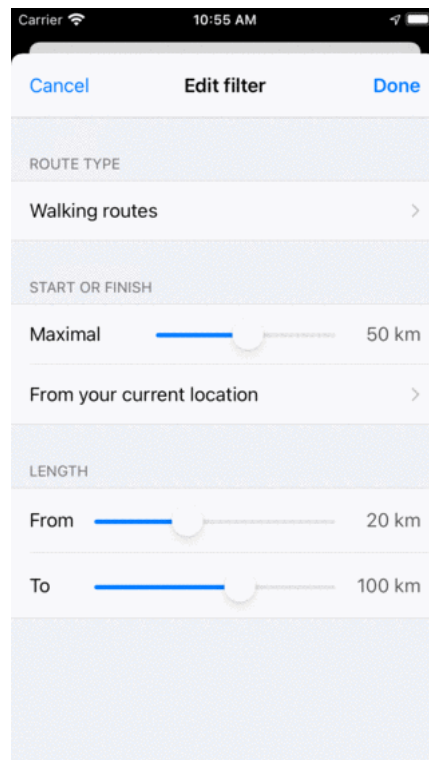


Fig. 60: Endre et filter.

### 4.18.3.1 Filtrering etter rutetype

I seksjonen «Rutetype» kan du filtrere rutene etter rutetype, som for eksempel «Turveier». Hvis du velger for «Alle ruter» filtreres ikke rutene etter rutetype.

### 4.18.3.2 Filtrering etter plassering

I seksjonen 'Start eller fullfør' kan du endre egenskapene til plasseringsfilteret. Skyveknappen kan flyttes for å bestemme maksimal avstand for start eller slutt på en vist rute til et bestemt punkt. Under glidebryteren vises punktet. I eksemplet ovenfor er dette den nåværende plasseringen. Hvis du trykker på den, kan du endre gjeldende punkt til:

- *Over alt*: Det er ingen filtrering på plassering.
- *Nåværende plassering*: Bare ruter innenfor en viss avstand fra gjeldende plassering vises.
- *Synlig del av kartet*: Bare ruter som er innenfor grensene til den for øyeblikket synlige delen av hovedkartet vises på ruteskjermen.
- *Innenfor valgt område*: En kartvisning vises der du kan angi et område. Det er til og med mulig å rotere kartet for å gjøre et spesielt valg. Bare ruter som har sine start- eller målpunkter i det valgte området vises hvis denne montøren er aktivert.
- *Egendefinert plassering*: Hvis du angir en egendefinert plassering eller koordinater, vises bare ruter innenfor en viss avstand fra det angitte stedet.

### 4.18.3.3 Filtrering på rutelengde

I seksjonen 'Lengde' kan du angi minimal og maksimal lengde på de filtrerte rutene.

## 4.19 Organisering av ruter

Du kan holde rutene dine organisert ved å *opprette mapper* og *flytte ruter til mapper*. Det er også mulig å endre rekkefølgen på rutene som vises i «Ruter» -fanen på ruteskjermen.

Organisering av ruter ligner på å *organisere veipunkter*.

### 4.19.1 Opprette en mappe

For å opprette en mappe, åpne først ruteskjermen og velg fanen 'Ruter' for å vise de lagrede rutene dine. Trykk deretter på Mer (øverst til høyre) > Ny mappe. Den nye mappeskjermen åpnes, et eksempel vises nedenfor:

For å opprette en mappe, må du skrive inn et navn. Eventuelt kan du velge plasseringen i mappetreet der den nye mappen skal legges til. Dette er alltid opprinnelig satt til den åpne mappen på ruteskjermen. Hvis du trykker på plassering og velger en mappe, kan du endre plasseringen til en annen mappe. Når du har skrevet inn et navn, må du trykke 'Lagre' for å opprette en ny mappe. Du kommer tilbake til ruteskjermen, og den nyopprettede mappen vises i listen.

Som et eksempel vil vi legge inn 'Favoritter' og trykke 'Lagre' for å opprette en 'Favoritter'-mappe. Ruteskjermen ser nå ut som følger:

Mappen 'Favoritter' vises på ruteskjermen med et mappeikon.

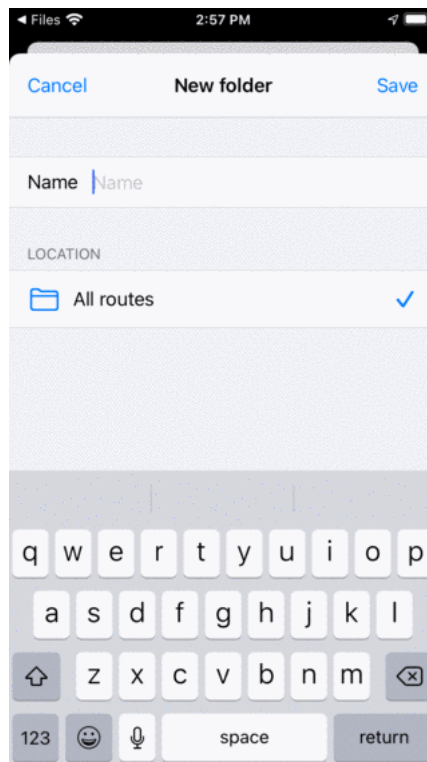


Fig. 61: Den nye mappeskjermen

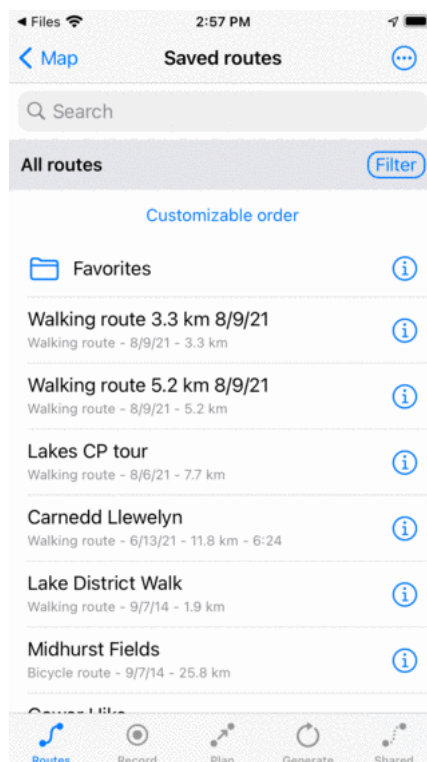


Fig. 62: En «Favoritter» -mappe er opprettet.

### 4.19.2 Flytte ruter til mappe

For å flytte ruter til en mappe må du åpne *valgskjermen* ved å trykke Mer > Velg eller trykke lenge på et element i ruteskjermen. Velg rutene som skal flyttes, og trykk på mappeikonet nederst på verktøylinjen. Deretter vises skjermbildet 'Flytt elementer til mappe', eksemplet vises nedenfor:

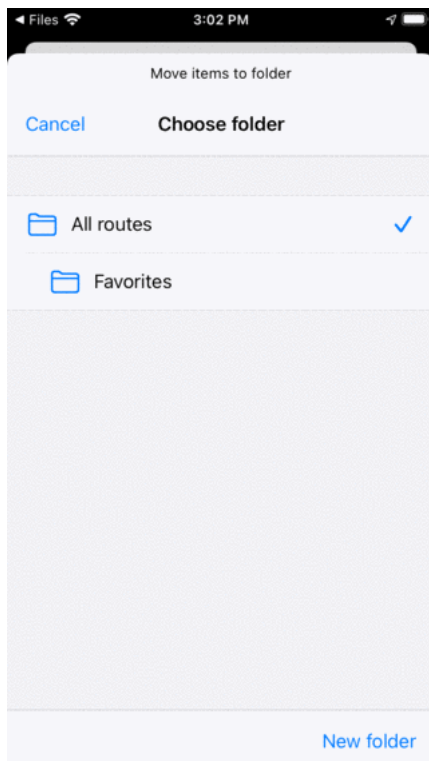


Fig. 63: *Flytt elementer til mappeskjerm.*

I skjermbildet 'Flytt elementer til mappe' vises mappetreet. Hvis du trykker på en mappe, flyttes de valgte elementene til den mappen, og du kommer tilbake til ruteskjermen.

Som et eksempel vil vi nå flytte veipunktene 'Gower Hike' og 'Midhurst Fields' til 'Favoritter'-mappen. Etter å ha flyttet de to rutene som angitt ovenfor, ser ruteskjermen ut som følger:

På ruteskjermen har rutene 'Gower Hike' og 'Midhurst Fields' forsvunnet. De kan nå bli funnet i mappen 'Favoritter'.

### 4.19.3 Åpne en mappe

For å åpne en mappe, trykk bare på mappeelementet på ruteskjermen. Som et eksempel åpner vi nå mappen 'Favoritter'. Ruteskjermen vil da se slik ut:

Rutene 'Gower Hike' og 'Midhurst Fields' finner du nå i mappen 'Favoritter'.

Under søkefeltet kan du se gjeldende plassering i mappetreet. Hvis du trykker på «Alle ruter», kommer du tilbake til rotmappen.

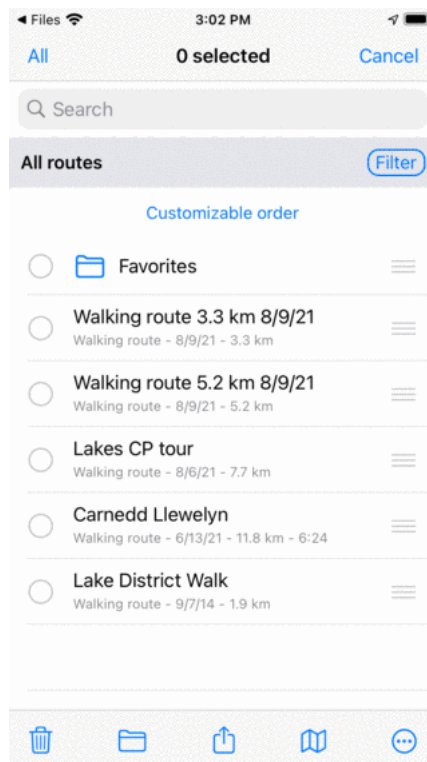


Fig. 64: Ruteskjermen etter å ha flyttet to ruter inn i mappen 'Favoritter'.

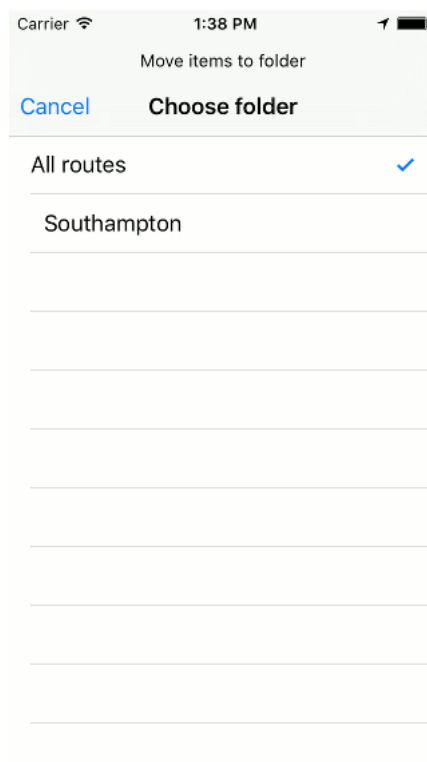


Fig. 65: Innholdet i mappen 'Favoritter'.

### 4.19.4 Laster inn innholdet i mappaen

Hvis du vil laste inn alle ruter i en mappe og dens etterfølgende mapper, trykker du lenge på et mappeelement på ruteskjermen for å gå inn i valgmodus og velge mappaen. Trykk deretter på kartikonet nederst på verktøylinjen for å laste innholdet i mappaen på kartet.

Alternativt kan du trykke på informasjonsknappen ved siden av en mappe på ruteskjermen. Trykk deretter på «Vis på kart» øverst til høyre for å laste alle ruter på kartet. Du kommer tilbake til hovedkartskjermen, og kartet blir zoomet til innholdet i mappaen.

### 4.19.5 Fjerne innholdet i mappaen fra kartet

Hvis du vil fjerne rutene i en mappe og dens etterfølgende mapper fra kartet, trykker du lenge på et mappeelement på ruteskjermen for å gå inn i valgmodus og velge mappaen. Trykk deretter på mer-knappen i den nederste verktøylinjen og trykk deretter på 'Fjern fra kart'.

Alternativt trykker du først på informasjonsknappen ved siden av en mappe på ruteskjermen for å åpne mappedetaljer-skjermen. Trykk deretter på 'Fjern fra kart' øverst til høyre for å fjerne alle ruter fra kartet. Hvis «Vist på kart» vises, trykk først på den for å laste inn alle ruter, og gå deretter tilbake til ruteskjermen for å åpne mappedetaljermen. Trykk deretter på «Fjern fra kart» øverst til høyre.

### 4.19.6 Gi nytt navn til mapper

For å gi nytt navn til en mappe, åpner du først ruteskjermen og trykker på informasjonsknappen ved siden av et mappeelement for å åpne skjermbildet for mappedetaljer. Trykk deretter på 'Rediger' i den nederste verktøylinjen, endre navnet og trykk 'Lagre'.

## 4.20 Importere ruter

I denne delen er det forklart hvordan du *importerer en rute fra en geodatafil, fra en url* og hvordan du *importerer ruter delt av Topo GPS-brukere*.

### 4.20.1 Importere ruter fra geodatafiler

Det er mulig å importere ruter i Topo GPS i følgende filformater: gpx, kml/kmz, geojson og ozi explorer sporfiler (plt). Filer av disse typene kan også importeres hvis de komprimeres i en zip-fil.

For å importere en rute kan du prøve å trykke på et filikon. Oftest vil en appvelger dukke opp. Noen ganger må du bla gjennom listen over apper eller trykke på Mer for å finne 'Topo GPS'. Du må deretter trykke på 'Åpne med Topo GPS' eller 'Kopier til Topo GPS' og filen blir importert i Topo GPS.

Alternativt kan du også trykke *Meny* > Mer > Importer fil. Deretter åpnes filappen. Her kan du velge en skylagring, som iCloud, Dropbox, OneDrive eller Google Drive. Deretter kan du bla gjennom filene dine og velge filene du vil importere.

Hvis rutene ble importert vellykket, kommer du tilbake til hovedskjermen, og kartet blir zoomet til de importerte rutene. De importerte rutene lagres på enheten din og kan bli funnet tilbake på *ruteskjermen*.

## 4.20.2 Importere rute fra URL

Alternativt trykker du lenge på en url til en geodatafil og kopierer den til pasteboardet ditt. Åpne deretter ruteskjermen og velg fanen 'Ruter'. Trykk på «Mer > Importer URL» for å åpne skjermbildet for URL-import. Her kan du lime inn nettsadressen din. Trykk deretter på 'Importer' for å importere URL-en.

Hvis rutene ble importert vellykket, kommer du tilbake til hovedskjermen, og kartet blir zoomet til de importerte rutene. De importerte rutene lagres på enheten din og kan bli funnet tilbake i «Ruter» -fanen på ruteskjermen.

## 4.20.3 Importere ruter delt av Topo GPS-brukere

For å importere ruter som *deles av andre Topo GPS-brukere*, åpner du først *rute-popup-vinduet* (Meny > Ruter). Trykk deretter på elementet 'Delte ruter'. Skjermbildet for delte ruter åpnes som i eksemplet nedenfor:

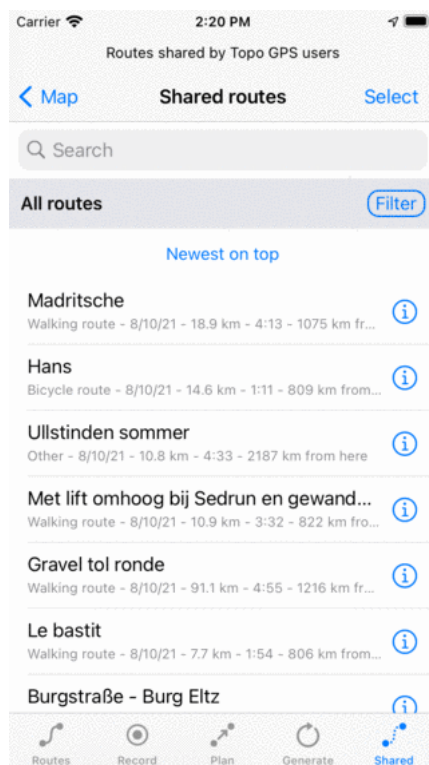


Fig. 66: Skjermbildet for delte ruter.

Skjermen for delte ruter viser ruter som er lagret på Topo GPS-serveren og delt av andre Topo GPS-brukere. Du kan *søke*, *filtrere* og *sortere* disse rutene akkurat som du kan med de lagrede rutene dine. Bruk av et filter kan hjelpe deg med å finne for eksempel sykkelruter i nærheten av din nåværende posisjon, som i eksemplet nedenfor:

Hvis du trykker på en rutetittel i listen, blir den umiddelbart importert, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Du kan trykke lenge på et element eller trykke på 'Velg' øverst til høyre for å gå inn i valgmodus. Deretter kan du velge flere ruter og importere dem samtidig.

Hvis du trykker på informasjonsknappen (i) ved siden av en rute, åpnes *skjermbildet* for rutedetaljer for en delt rute. Noen ganger vil det ta noen sekunder før alle rutedata lastes ned. Et eksempel er vist nedenfor.

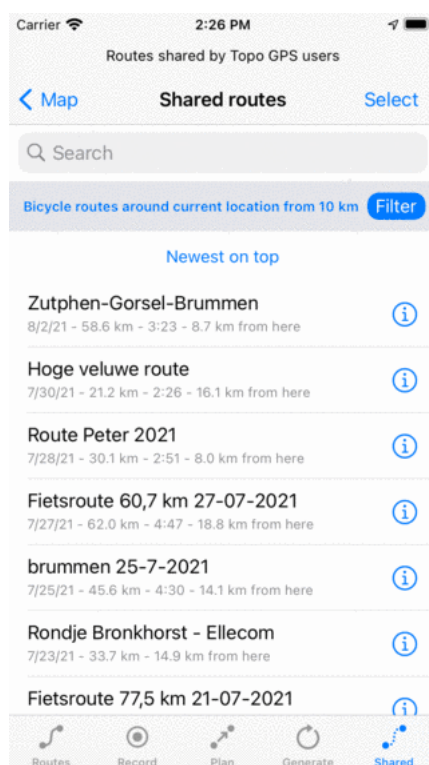


Fig. 67: Søker sykkelruter med minimal 10 km lengde rundt din nåværende posisjon.

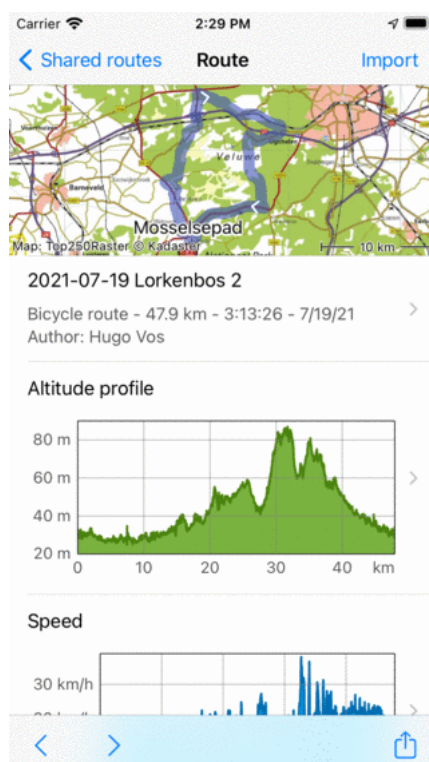


Fig. 68: Skjermen for rutedetaljer for en delt rute.

Du kan bruke '<' (previous) and '>' (neste) -knappene nederst på verktøylinjen for å bla gjennom listen over delte ruter. Hvis du vil importere en bestemt rute, kan du trykke på 'Import' -knappen øverst til høyre.

## 4.21 Eksportere ruter

For å eksportere en enkelt rute, åpne skjerm *bildet for ruted* etaljer og trykk på delingsikonet øverst på skjermen.

For å eksportere flere ruter, åpner du først *ruteskjermen* via Meny > Ruter > Lagrede ruter. Åpne deretter skjermbildet *for rutevalg* ved å trykke på Mer > Velg. Eller trykk lenge på en rute for å åpne valgmodus. Velg ønskede ruter og mapper, og trykk på delingsikonet i topplinjen. Etter å ha trykket på delingsikonet vises eksport-popup-vinduet, et eksempel vises nedenfor:

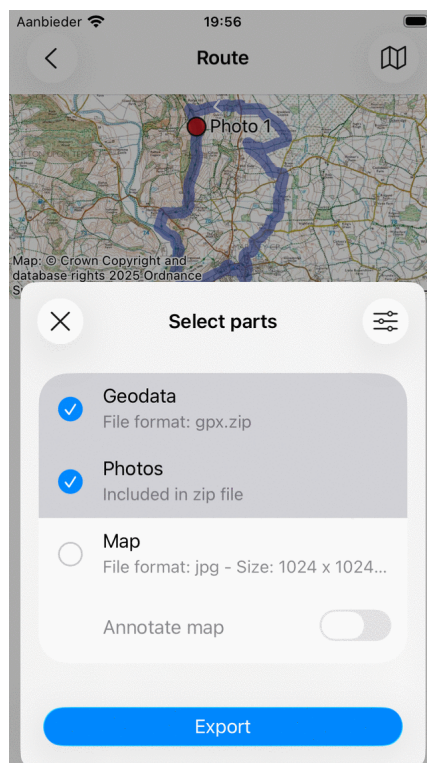


Fig. 69: Eksport-popup-vinduet.

I eksportvinduet kan du velge hvilken type data som skal eksporteres når du trykker på eksportknappen nederst i popup-vinduet. Typen eksporterte data kan være en hvilken som helst kombinasjon av følgende:

- **Geodata:** Hvis du inkluderer 'Geodata', eksporteres en datafil som inneholder ruten (e). Filformatet vises i underteksten til geodata-elementet. I eksemplet ovenfor er det gpx. Hvis du trykker på *innstillinger*, kan du endre dataformatet. Støttede filformater for eksport av ruter er gpx, gpx.zip, kml og kmz.
- **Bilder:** Hvis du inkluderer 'Bilder', blir bildene av rutene også eksportert. Denne varen er ikke tilgjengelig hvis det ikke er noen bilder.
- **Kart:** Hvis du inkluderer 'Kart', vil et kart over rutene bli eksportert. Pikselstørrelsen på kartet vises i underteksten. *Du kan endre pikselstørrelsen og dataformatet (jpg/png/pdf) i eksportinnstillingene.*

Etter at du har valgt typen data som skal eksporteres, kan du trykke 'Eksporter' nederst i eksportvinduet for å eksportere ruten (e). Deretter vises en vanlig Android-delingspop-up der du kan velge en app å

sende de eksporterte dataene til. Noen ganger vises ikke alle appene i delingsvinduet. Deretter kan du prøve å trykke på 'Åpne i annen app' i stedet for 'Eksporter'.

### 4.21.1 Eksporter innstillinger

I eksportvinduet kan du også endre eksportinnstillingene ved å trykke på «Innstillinger» -knappen øverst til høyre i eksportvinduet. Deretter vises følgende skjermbilde:

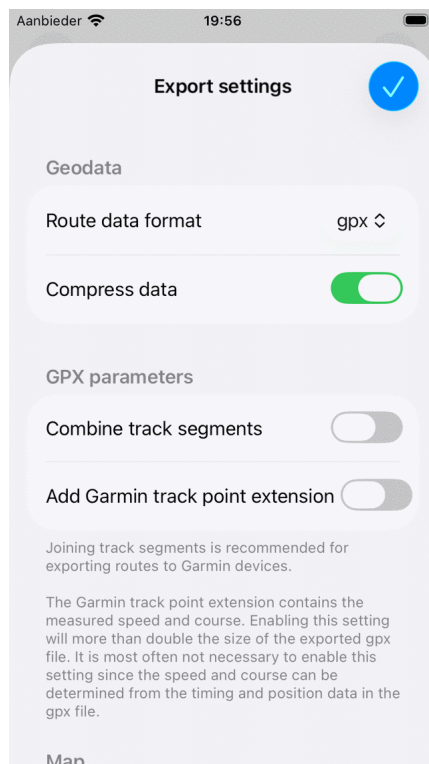


Fig. 70: Skjermbildet for ruteeksportinnstillinger.

Den første delen i skjermbildet for eksportinnstillinger handler om geodata. Her kan du angi dataformatet for ruten (e) som skal eksporteres. Ved å trykke på «Rutedataformat» kan du velge mellom gpx, kml og geojson. Du kan bestemme om du vil komprimere dataene. Hvis du aktiverer komprimering, blir den eksporterte geodatafilen komprimert. Filstørrelsen vil være mye mindre enn uten komprimering, derfor anbefaler vi deg å aktivere komprimering.

I gpx-delen kan du bestemme deg for å aktivere 'Sammenføyning av sporsegmenter'. Dette er viktig hvis du har tenkt å eksportere gpx for en planlagt rute til en Garmin-enhet. Garmin-enhetene kan ikke importere gpx-filer som består av flere sporsegmenter på riktig måte. Bare en Garmin-enhet viser deg det første segmentet. Ved å koble sporsegmentene til et enkelt sporsegment kan ruten importeres riktig.

De resterende delene omhandler kartet (bildet) som kan eksporteres. Du kan bestemme filformatet til kartbildet (png, jpg eller pdf). Du kan angi ønsket pikselbredde og høyde med glidebryterne. Også for å generere et kart, må kartfliser noen ganger lastes ned. Du kan bestemme om du vil tillate mobilnedlastinger av kartfliser.

### 4.21.2 Eksportere alle ruter

For å eksportere alle ruter som er lagret på enheten, åpner du først ruteskjermen via Meny > Ruter > Lagrede ruter. Trykk deretter på mer-ikonet øverst til høyre på skjermen og velg 'Eksporter alle'. Deretter blir alle ruter eksportert til en gpx.zip fil. Du kan lagre denne filen på en skylagring som Google Disk eller OneDrive som en sikkerhets kopi, eller for å overføre rutene dine til en annen enhet.

## 4.22 Dele ruter med Topo GPS

Du kan dele en rute med Topo GPS slik at den kan *importeres av andre Topo GPS-brukere*. Bare ruter du har registrert eller planlagt selv kan deles. Ruter som du har importert på enheten din, kan ikke deles.

Delte ruter inkludert bildene er synlige for alle Topo GPS-brukere og er tilgjengelige for nedlasting på Topo GPS-nettstedet.

For å dele en rute med Topo GPS, åpner du først skjermbildet for *rutedetaljer*. Trykk deretter på 'Mer' (øverst til høyre) > Del med Topo GPS.

En popup vises der du kan bekrefte deling av ruten med Topo GPS.

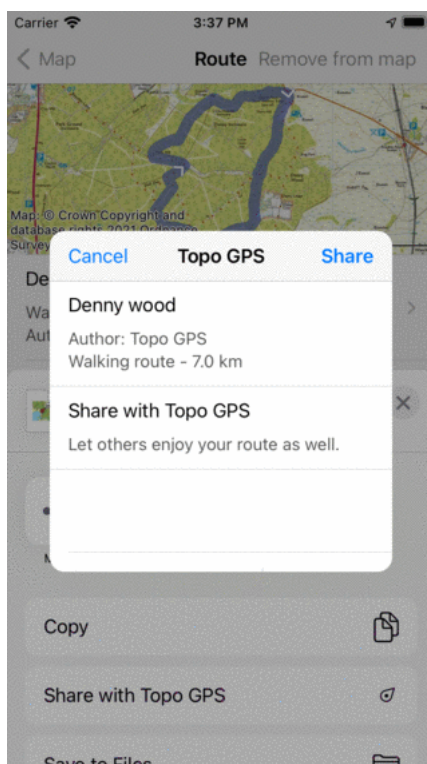


Fig. 71: Andelen med Topo GPS popup

Hvis du trykker på «Del» i denne popup-vinduet, vil ruten bli delt med Topo GPS og vil være synlig for andre brukere i *skjermbildet Delte ruter* (Meny > Ruter > Delte ruter).

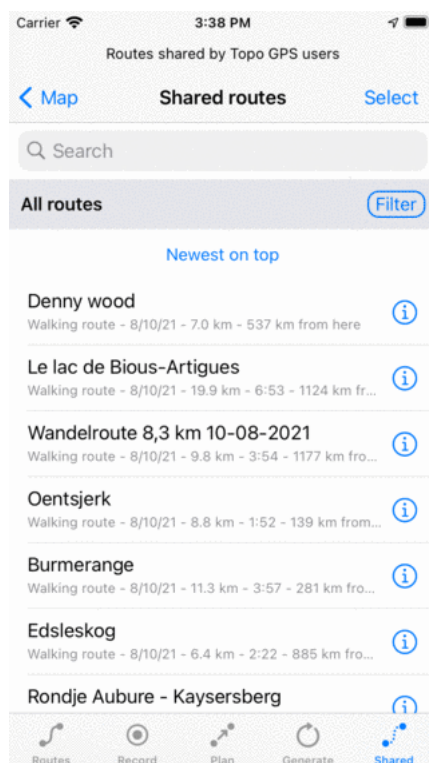


Fig. 72: Ruten Denny wood ble delt med Topo GPS

### 4.22.1 Endre delt rute

Hvis du vil endre en delt rute, må du *redigere* den på enheten din og dele den igjen.

### 4.22.2 Fjerne delt rute

Hvis du ved et uhell delte en rute, og du vil fjerne den delte ruten, åpner du først skjermbildet for rutedetaljer for den delte ruten. Dette kan gjøres via Ruteknappen > Lagrede ruter > Info-knappen ved siden av et element, eller ved å trykke på rutelinjen til en lastet rute på hovedskjermen. Trykk deretter på titteldelen rett under kartet i skjermbildet for rutedetaljer for å åpne skjermbildet for ytterligere rutedetaljer. Hvis du blar nedover, finner du en knapp 'Fjern delt rute'. Hvis du trykker på den, og bekrefter fjerningen, blir ruten fjernet fra Topo GPS-serveren. Det vises ikke lenger i skjermbildet for delte ruter.

Hvis dette ikke lykkes, kan du også sende en melding til [support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com).

---

## Layers

---

Et lag er en samling geografisk informasjon som kan legges til kartet. Lag kan legges til kartet via lagskjermen (*Meny > Lag*).

Lagskjerm bildet viser en liste over tilgjengelige lag, et eksempel vises nedenfor:

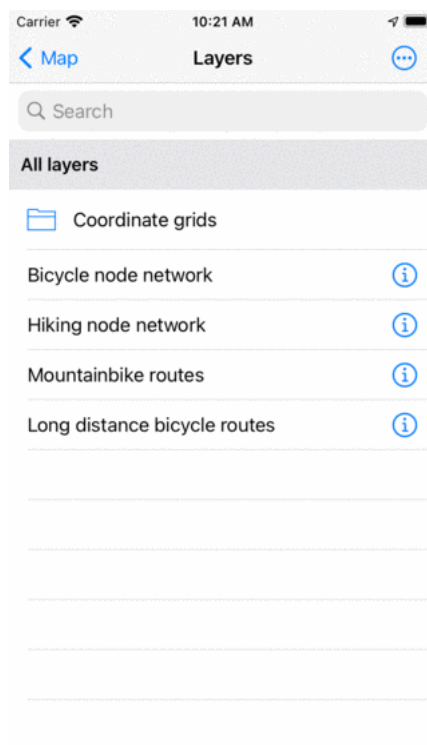


Fig. 1: Lagskjerm bildet (*Meny > Lag*).

Lag som har grå bakgrunn lastes for øyeblikket på kartet. Hvis du trykker på et element uten grå bakgrunn, lastes det inn på kartet, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Hvis du trykker på et lag med grå bakgrunn, blir det fjernet fra kartet. Hvis du vil fjerne alle lagene, trykker du på «Mer > Fjern alt fra kart» på lagskjermen.

I lagskjermen kan du alltid få tilgang til *koordinatruutenetlagene*. Eventuelt kan du kjøpe et spesielt lag, som sykkelnodenettverket eller terrengsykkelrutelaget.

### 5.1 Koordinatruutenett

Koordinatruutenett er en samling kurver med jevne mellomrom som viser et koordinatsystem.

Hvis du vil legge til et koordinatruutenett på kartet, går du til *Meny* > Lag > Koordinatruutenett. Følgende skjermbilde vises:

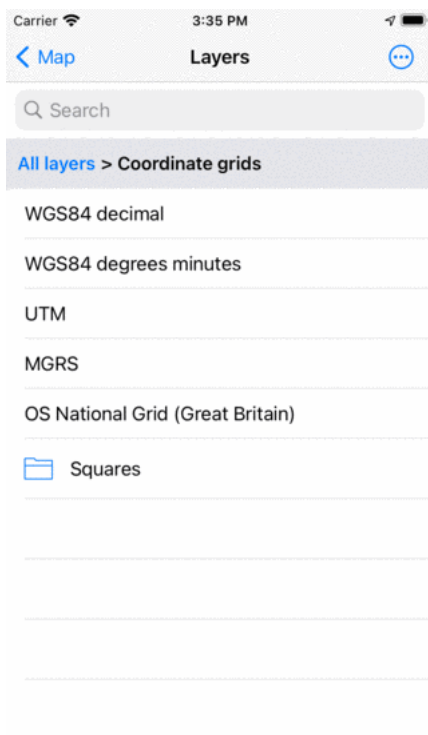


Fig. 2: Koordinatruutenett i lagskjermen.

Hvis du trykker på et koordinatruutenett, lastes det inn kart, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Hvis du går tilbake til skjermbildet for koordinatruutenett, vil det lastede rutenettet ha en grå bakgrunn. Hvis du trykker på den, vil den bli fjernet fra kartet.

Å skyve dashbordet til *koordinatpanelet* er nyttig for å lese av koordinatene fra kartet.

I figurene nedenfor vises flere eksempler på koordinatruutenett.



Fig. 3: WGS84 graders minutter koordinat rutenett.



Fig. 4: Ordnance Survey National Grid koordinatrutenett.



Fig. 5: MGRS koordinat rutenett.



Fig. 6: RD atlasblokken koordinatruutenett.

---

## Søke adresser og steder

---

For å søke adresser og steder må du først åpne søkevinduet via *Meny* > *Søk*. Trykk deretter på elementet 'Søk sted eller adresse'.

Et skjermbilde vises der du kan skrive inn adresser og stedsnavn.

### 6.1 Laster inn enkelt søkeresultat

Som et eksempel vil vi nå legge inn byen 'Alton' i søkeboksen. Mens du skriver, vises søkeresultatene i listen under søkeboksen, som du kan se nedenfor:

For å kunne finne adresser eller steder må du være koblet til internett. Søking vil skje via en tjeneste av Android.

Hvis du trykker på et søkeresultat i listen, lastes det inn på kartet som et veipunkt, og du kommer tilbake til hovedskjermen. Et eksempel er vist nedenfor:

I innstillingene (*Meny* > *Mer* > *Innstillinger*) kan du kontrollere om brukte søkeresultater automatisk lagres som et veipunkt. Standardinnstillingen er ikke å lagre automatisk for ikke å rote listen over veipunkter med søkeresultater. Hvis du vil lagre søkeresultatet som et veipunkt, kan du trykke på det for å åpne skjermbildet for vei *punktdetaljer*. Der kan du trykke på 'Lagre' nederst til høyre for å lagre søkeresultatet.

### 6.2 Fjerne søkeresultater fra kartet

Hvis du vil fjerne et enkelt søkeresultat fra kartet, trykker du på søkeresultatet for å åpne skjermbildet *for veipunktdetaljer*. Trykk deretter på fjern fra kartikonet øverst til høyre på skjermen. Hvis du vil fjerne alle søkeresultatene fra kartet samtidig, trykker du på *Meny* > *Søk*. Velg «Adresse» -fanen og trykk på *Mer* (øverst til høyre) > *Fjern alt fra kartet*.

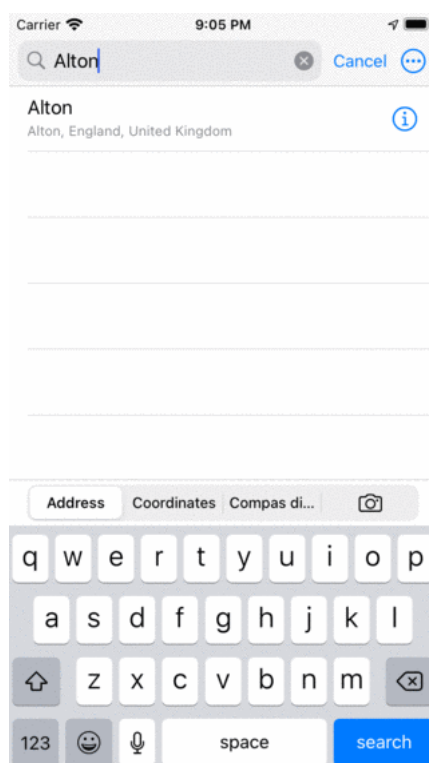


Fig. 1: Søker i byen»Alton»

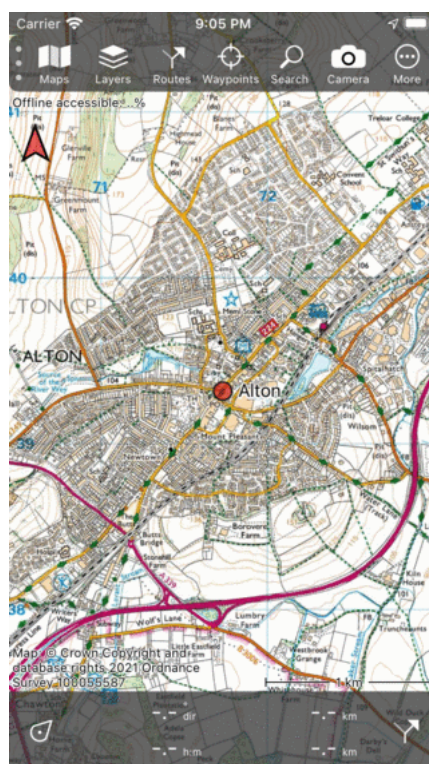


Fig. 2: Søkeresultatet»Alton» er lastet inn på kartet.

## 6.3 Søkeresultatdetaljer

Hvis du vil se detaljene i et søkeresultat, kan du trykke på info (i) -knappen på høyre side av tittelen i listen med søkeresultater. Skjer *men for veipunktet* for et søkeresultat vises da.

## 6.4 Søke med søkehistorikk

Søkene dine blir lagret i søkeloggen. Dette kan deaktiveres i *innstillingene*.

Hvis søkefeltet er tomt, vises søkeloggen under søkefeltet. Et eksempel vises nedenfor:

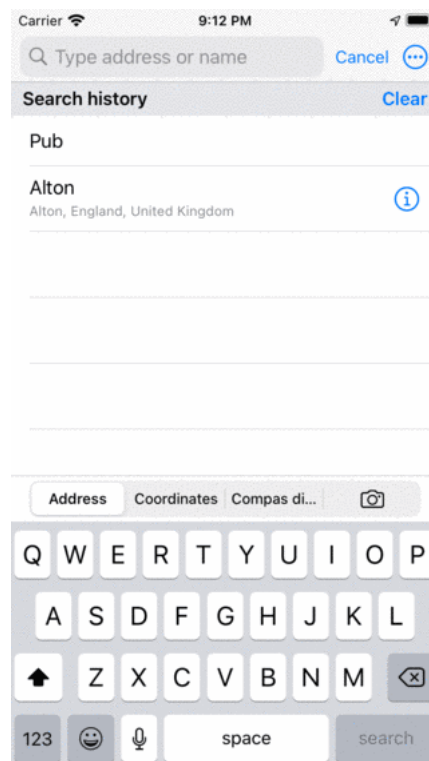


Fig. 3: Hvis søkefeltet er tomt, vises søkeloggen.

Hvis du trykker på et resultat fra historikken, blir det søkt, og resultatene blir plassert på kartet.

For eksempel, det er nå enkelt å søke etter puber på et annet sted. Bare flytt kartet, og trykk på 'Pub' fra søkeloggen.

## 6.5 Tøm søkehistorikk

Du kan fjerne alle resultater fra søkeloggen ved å trykke på 'Fjern' -knappen på høyre side av etiketten 'Søkehistorikk'.

## 6.6 Søkeinnstillinger

I inn *stillingskjermen* (Meny > Mer > Innstillinger > Søkeresultater) er to alternativer viktige for å søke adresser og steder.

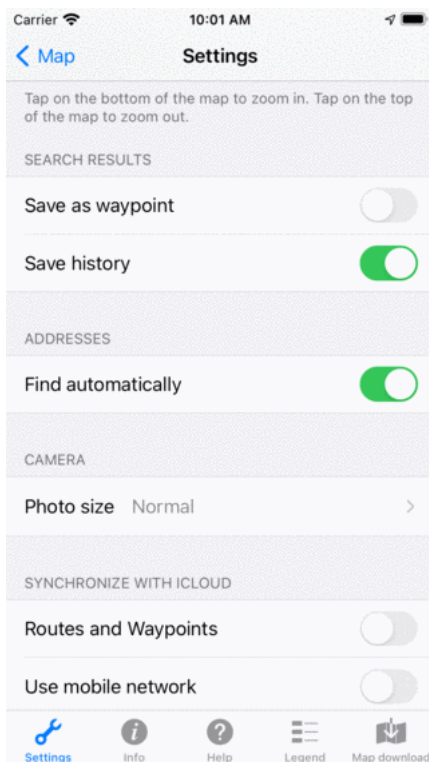


Fig. 4: Innstillinger relatert til søk i innstillingskjermen (Meny > Mer > Innstillinger).

- *Lagre som veipunkt:* Hvis denne innstillingen er aktivert, vil søkeresultatene som er lastet inn på kartet også automatisk lagret som et veipunkt og vises på veipunkt-skjermen. Hvis du deaktiverer denne innstillingen, lagres ikke søkeresultatene som et veipunkt.
- *Lagre historikk:* Hvis du aktiverer denne innstillingen, blir søkeresultatene lagret i søkeloggen. Hvis disse innstillingene er deaktivert, lagres ikke søkeresultatene dine. Søkeloggen vises hvis ingen tekst er lagt inn i søkeboksen.

Geografiske koordinater er et sett med tall og/eller tegn som refererer til et sted på jorden.

Topo GPS støtter de globale koordinatsystemene WGS84 desimal, WGS84 graders minutter, WGS84 graders minutter sekunder, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 og UTM (NAD83). I tillegg støtter vi ulike landsspesifikke koordinatsystemer. En liste over støttede landsspesifikke koordinatsystemer finner du nedenfor.

I Topo GPS kan du se koordinatene til et *punkt på kartet på dashbordet*. Du kan se koordinatene *dine i gjeldende posisjonsskjerm ved å* trykke på posisjonsmarkøren. Koordinatene til et punkt vises i skjerm-bildet for *veipunkt detaljer*. Det er også mulig å *legge til et koordinatruutenettlag på kartet*. Hvis du *skriver ut kartet med et rutenettlag i en fast kartskala*, kan du lese av og finne koordinater med en kartgradmåler.

*Det er mulig å skrive inn koordinater* i forskjellige formater via *Meny > Søk > Skriv inn koordinater*. Hvis du trenger å skrive inn utskrevne koordinater, kan du også *skanne koordinatene* i stedet via *Meny > Søk > Skann koordinater*.

For å angi de viste koordinatsystemene, gå til *Meny > Mer > Innstillinger > Koordinater > Viste koordinatsystemer*.

## 7.1 Angi koordinater

For å angi koordinater må du først trykke på *Meny > Søk*. Trykk deretter på «Skriv inn koordinater»-elementet i popup-vinduet som vises. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

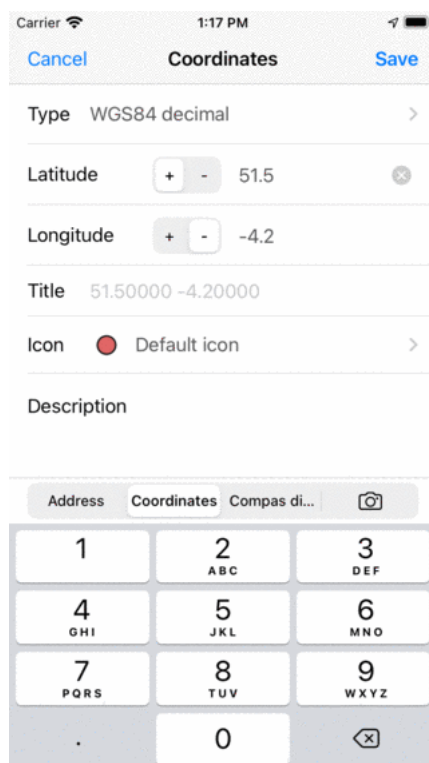


Fig. 1: Skjermbildet for koordinater.

### 7.1.1 Koordinattype

For å angi koordinater må du først kontrollere at riktig koordinattype er angitt. Hvis du trykker på «Type»-cellen, vises en skjerm der du kan endre koordinattypen, som i figuren nedenfor:

//en.wikipedia.org/wiki/UTM>>`Tittel: Du kan velge mellom forskjellige koordinattyper, inkludert: <link href=>https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84>>WGS84 desimal, WGS84 <https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>`\_ grader minutter WGS84 grader minutter sekunder, UTM og M GRS.</link></link> Ved siden av det kan du bruke forskjellige landsspesifikke koordinatsystemer.

### 7.1.2 Angi koordinater

Hvis du har angitt riktig koordinattype, kan du skrive inn koordinatene.

Avhengig av plasseringen av midten av kartet, er de første sifrene i koordinatene allerede angitt. Dette gjør det raskere å legge inn koordinater hvis koordinatene ikke ligger langt fra midten av kartet.

Som et eksempel vil vi nå legge inn WGS84-koordinatene '51.56321 -4.28942':

Eventuelt kan du skrive inn en tittel. Så lenge vi ikke skriver inn en tittel, vil den foreslåtte plassholder-tittelen bli brukt som tittel for veipunktet. Deretter kan du angi *ikonet* og skrive inn en beskrivelse.

Hvis du trykker på 'Lagre', lagres koordinatene som et vei *punkt*. Koordinatskjermen vil bli slettet, slik at du kan angi de neste koordinatene. De første sifrene vil nå være basert på forrige inngang. Øverst til venstre på skjermen vises en kartknapp, med deg kan du gå tilbake til kartet. Tallet bak kartet forteller deg hvor mange koordinater som er lagt inn.

Som et eksempel vil vi nå legge inn koordinatene: N 51°34'01.9» W 4°16'41.9». For å legge inn disse koordinatene måtte vi endre typen til WGS-grad, minutter, sekunder. Et eksempel er vist nedenfor:

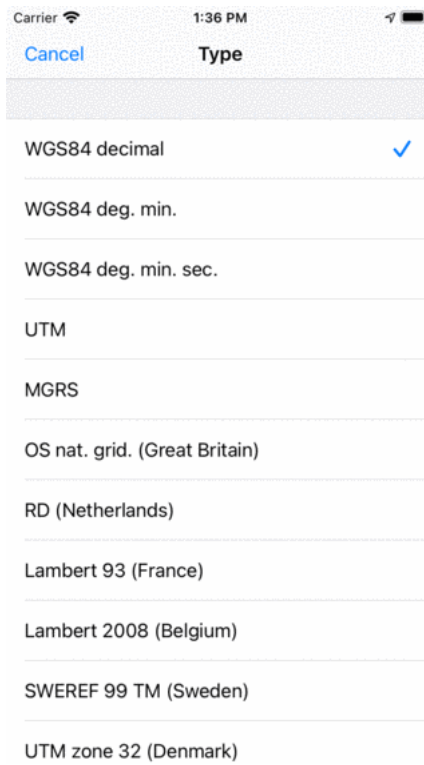


Fig. 2: Velge koordinattype.

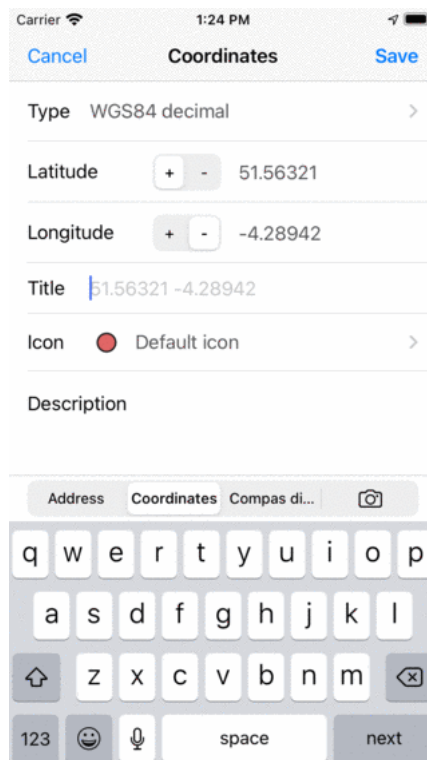


Fig. 3: Angi koordinatene 51.56321 -4.28942.

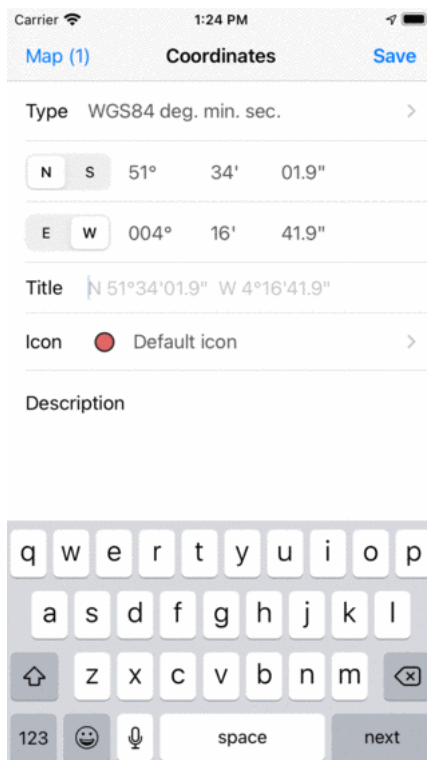


Fig. 4: An gi koordinatene N 51°34'01.9» W 4°16'41.9».

Igjen er vi fornøyd med den foreslåtte tittelen og trykker lagre. Koordinatene lagres og koordinatskjermen blir fjernet, slik at du kan skrive inn de neste koordinatene.

Nå går vi inn i Ordnance Survey National Grid-koordinatene SS 41996 88847, som illustrert nedenfor.

Etter å ha trykket på 'Lagre' blir koordinatene lagret og koordinatskjermen blir igjen fjernet.

### 7.1.3 Vise på kart

Etter å ha angitt koordinatene, kan du gå tilbake til kartskjermen ved å trykke på kartknappen øverst til venstre. Antallet vellykkede koordinater vises på kartknappen. Etter å ha skrevet inn de tre koordinatene i eksemplene ovenfor og trykket på 'Kart', ser hovedskjermen ut som følger:

### 7.1.4 Angi en liste over koordinater

Hvis du har mottatt en liste over koordinater i tekstformat, kan du legge dem inn en etter en via koordinatinnstillingsskjermen, som forklart ovenfor.

Det kan imidlertid være lettere å velge og kopiere disse koordinatene. Velg deretter fanen 'Adresse' og trykk deretter lenge på søkeboksen. En lim-knapp vises som illustrert i figuren nedenfor:

Hvis du trykker på 'Lim inn', vil listen over koordinater bli satt inn og behandlet. De resulterende koordinatene vises i listen under søkeboksen, som illustrert i figuren nedenfor:

Du kan nå laste individuelle koordinater på kartet ved å trykke på dem. Ved å trykke lenge på et resultat kan du gjøre et utvalg av resultater som du vil laste inn på kartet. Hvis du trykker på 'Søk' nederst til høyre, vil alle resultatene lastes inn på kartet, som i figuren nedenfor:

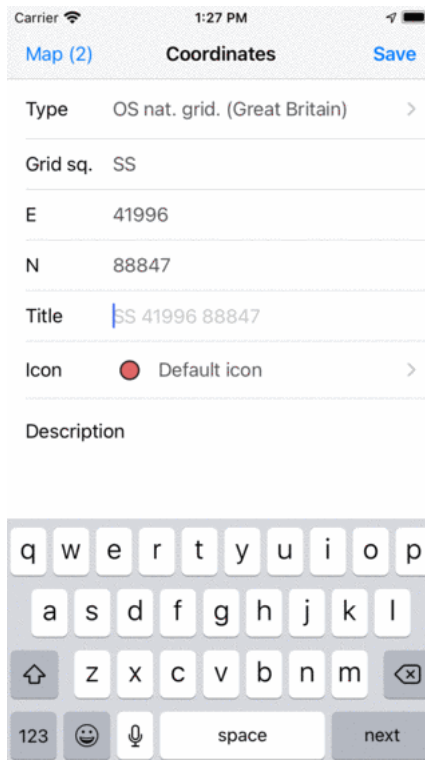


Fig. 5: Angi koordinatene SS 41996 88847.

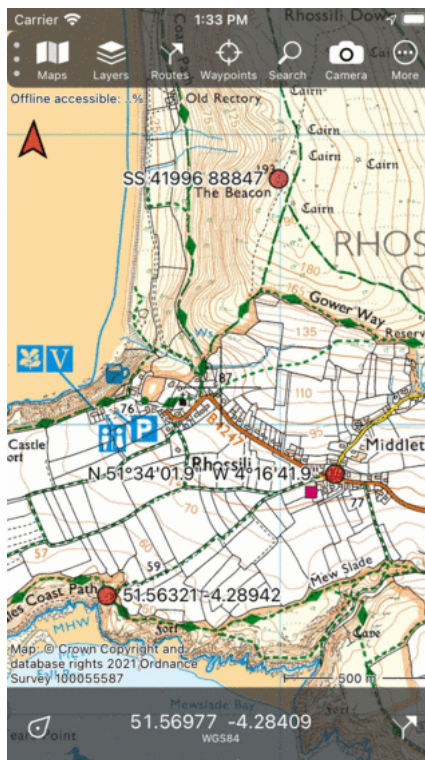


Fig. 6: Tre angitte koordinater settes som veipunkter på kartet.

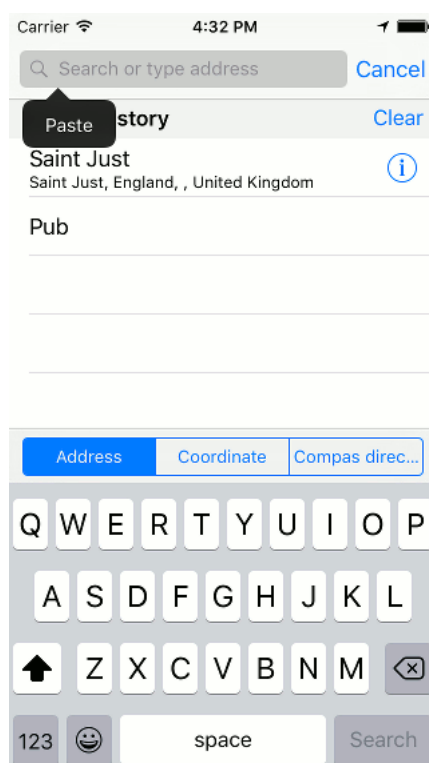


Fig. 7: Lime inn en liste over koordinater i adressesøkeboksen.

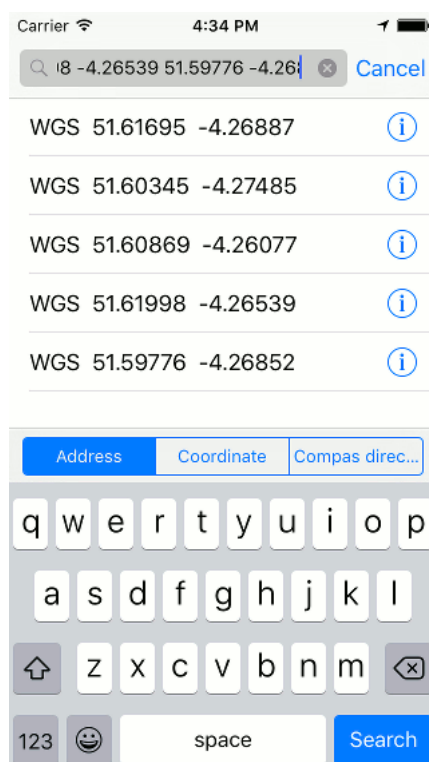


Fig. 8: En liste over koordinater er limt inn i søkeboksen.

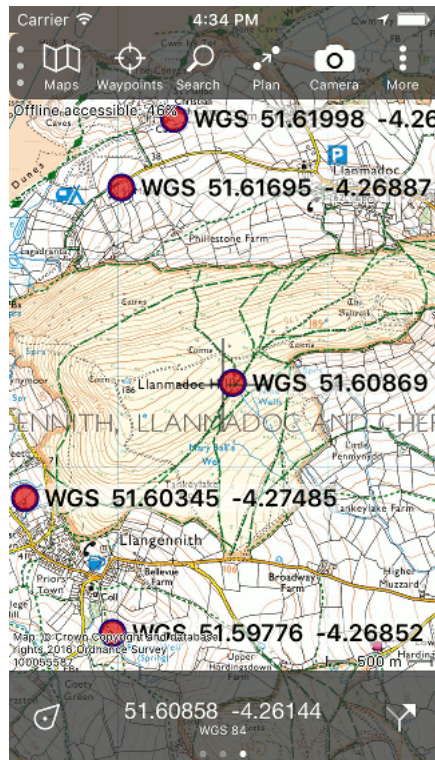


Fig. 9: En liste over koordinater er plassert på kartet.

## 7.2 Skanning av koordinater

Topo GPS inneholder en koordinatskanner. Koordinatskanneren kan skanne koordinater og vise dem på kartet. Du oppnår de beste resultatene ved å skanne koordinater trykt på papir. Det er også mulig å skanne koordinater som vises på en skjerm. Skanning av håndskrevne koordinater fungerer ikke veldig bra.

Skanning av koordinater er oftest mye raskere og mer nøyaktig enn å *skrive inn koordinatene*.

Trykk på *Meny* > *Søk* for å åpne koordinatskanneren. Trykk deretter på «Skann koordinater» i popup-vinduet som vises.

For å bruke koordinatskanneren må du gi Topo GPS tillatelse til å få tilgang til kameraet ditt i enhetsinnstillingene.

Hvis du åpner koordinatskanneren, ser du bildet av kameraet. Plasser rektangelet over koordinatene. Du kan zoome inn og ut med to fingre for å fokusere bildet på koordinatene. Koordinatene skal skrives ut på en linje. Det er ikke mulig å skanne flere koordinater samtidig.

Et eksempel er vist nedenfor:

Hvis du har plassert koordinatene i rektangelet og fokusert kameraet, blir koordinatene gjenkjent automatisk og vist på kartet, som i eksemplet nedenfor:

Øverst på skjermen ser du plasseringen av koordinatene på kartet. Nederst ser du det skannede bildet. Du kan bruke den til å bekrefte at koordinatene ble skannet riktig. Hvis du trykker på «Lagre» lagres koordinatene som et vei *punkt*, og skjermbildet for koordinatskanneren åpnes igjen. Som et andre eksempel vil vi skanne MGRS-koordinater:

Etter at koordinatene er gjenkjent, vises igjen et kart med koordinatene:



Fig. 10: Skanne koordinater med koordinatskanneren.

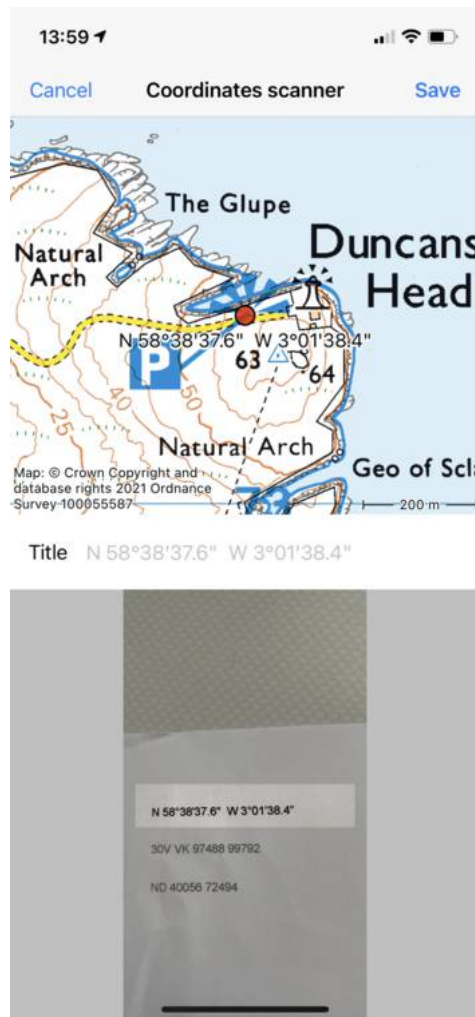


Fig. 11: Koordinater er skannet og vises på kartet.

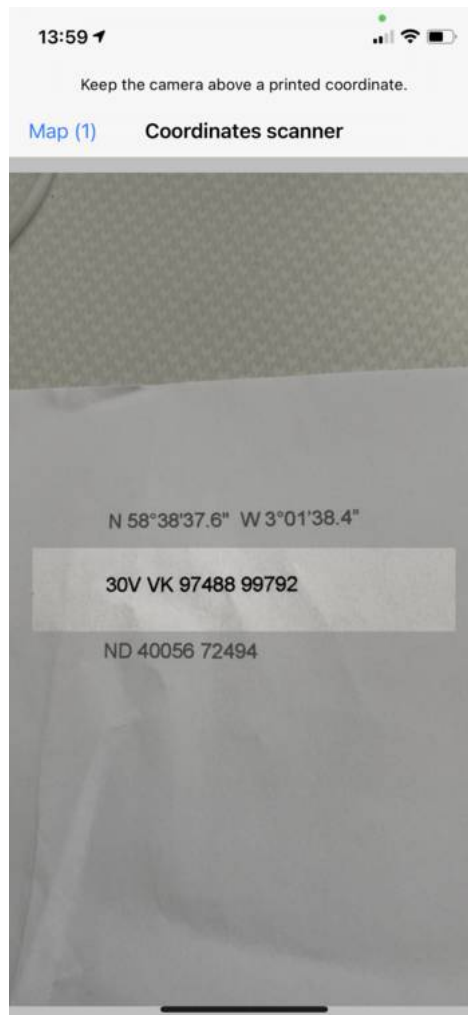


Fig. 12: Skanning av MGRS-koordinater

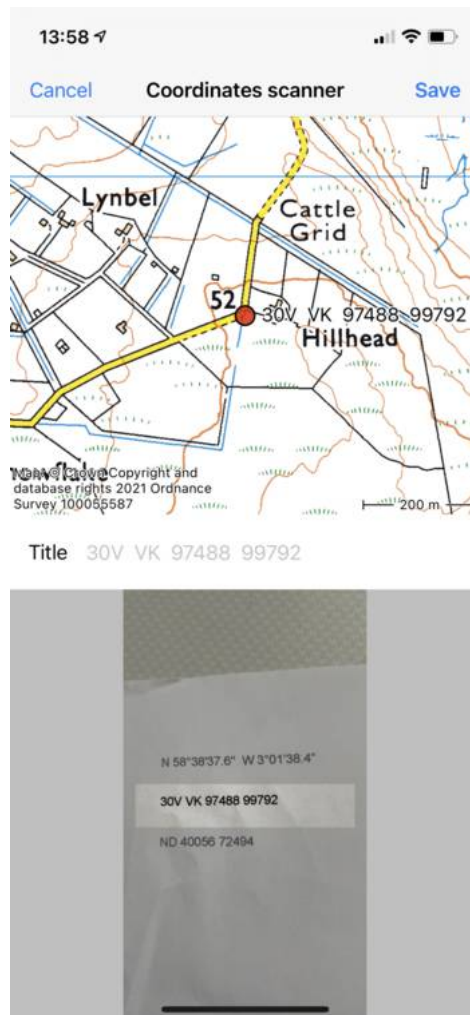


Fig. 13: MGRS-koordinater er skannet og vist på kartet.

Igjen kan du trykke på 'Lagre' for å lagre koordinatene og gå tilbake til koordinatskannerskjermen. Som et siste eksempel vil vi nå skanne Ordnance Survey National Grid-koordinater:

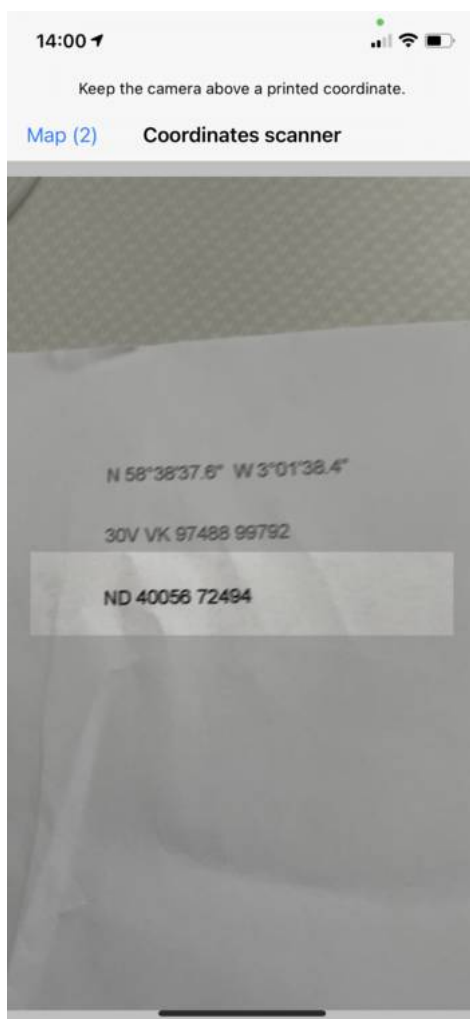


Fig. 14: Skanning av OSNG-koordinater

Etter at koordinatene er gjenkjent, vises igjen et kart med koordinatene:

Trykk på 'Lagre' for å gå tilbake til skjermbildet for koordinatskanneren.

Øverst til venstre på skjermbildet for koordinatskanner ser du 'Kart (3)'. Tallet ved siden av kart angir antall lagrede koordinater. Hvis du trykker på 'Kart', kommer du tilbake til hovedskjermen, og kartet blir zoomet til de skannede koordinatene som du kan se i eksemplet nedenfor:

Koordinatskanneren oppdager koordinatsystemet som skal brukes. For landsspesifikke koordinatsystemer som bare inneholder tall, kan noen ganger feil koordinatsystem velges. For å sikre at riktig koordinatsystem brukes, sentrerer du hovedkartet på landet som bruker koordinatsystemet du skanner.

Følgende landsspesifikke koordinatsystemer støttes i Topo GPS

Albania minibank - EPSG: 6870 ALCC - EPSG: 6962

Australia SA Lambert - GDA2020 - EPSG: 8059 Vicgrid - GDA2020 - EPSG: 7899 NSW Lambert - GDA2020 - EPSG: 8058 MGA sone - GDA2020 GA LCC - GDA2020 - EPSG: 7845 SA Lambert - GDA94 - EPSG: 3107 Vicgrid - GDA94 - EPSG: 3111 NSW Lambert - GDA94 - EPSG: 3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA sone - GDA94



Fig. 15: OSNG-koordinater er skannet og vist på kartet.

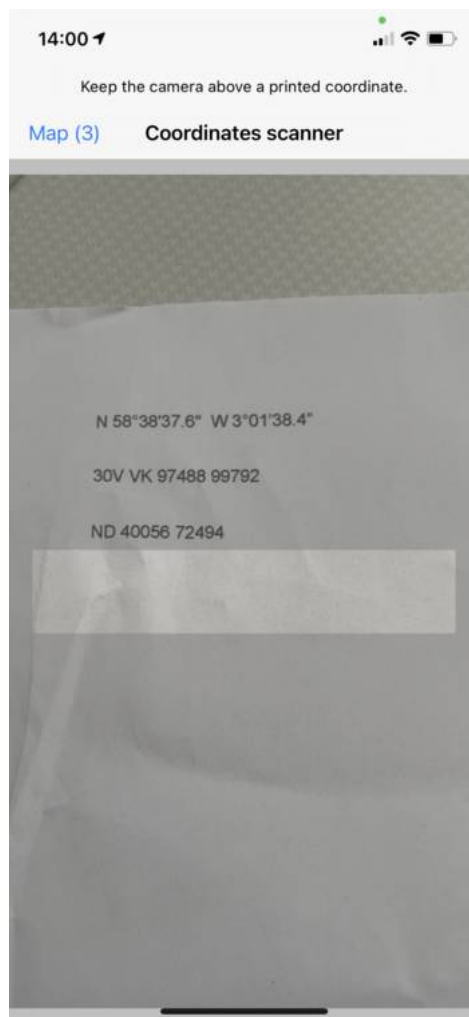


Fig. 16: Skannerskjermen for koordinater med 3 lagrede resultater.

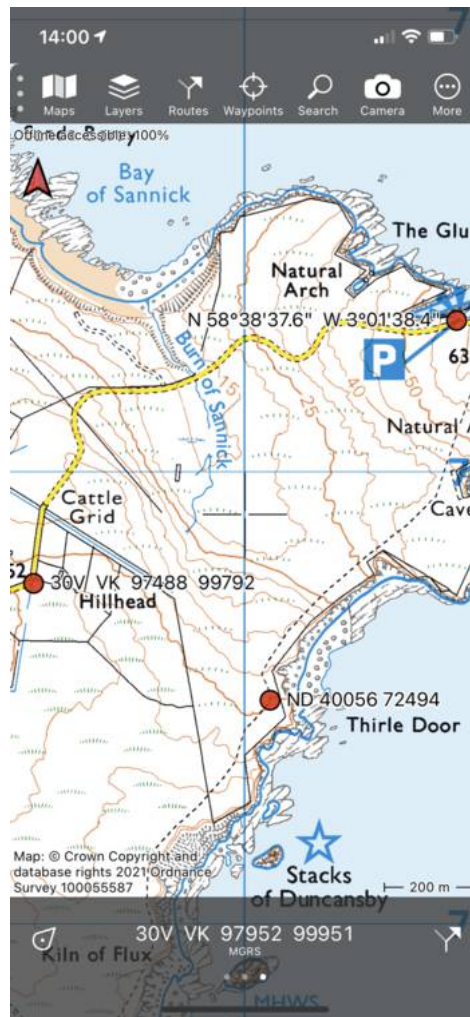


Fig. 17: De tre skannede koordinatene vises på hovedkartet.

Belgia Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaria BCCS - EPSG:7801

Kroatia HRTM — EPSG:3765

Tsjekkia/Slovakia SJTSK — EPSG:5514

Estland Estland 1997 — EPSG:3301

Færøyene Færøyer TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN - EPSG:5048

Frankrike Lambert 93 - EPSG: 9794 Lambert CC42 - EPSG: 9842 Lambert CC43 - EPSG: 9843 Lambert CC44 - EPSG: 9844 Lambert CC45 - EPSG: 9845 Lambert CC46 - EPSG: 9846 Lambert CC47 - EPSG: 9847 Lambert CC48 - EPSG: 9848 Lambert CC49 - EPSG: 9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I Sone (Nord) — EPSG:27561 Lambert II Sone (Sentrum) — EPSG:27562 Lambert III Sone (Sør) — EPSG:27563 Lambert IV sone (Korsika) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Etendue) 572 Lambert III Carto (Sør) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Korsika) — EPSG:27574

Tyskland Gauß-Krüger 3

Storbritannia OS Nat. Rutenett. - EPSG: 27700

Hellas EG87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Irland ITM — EPSG:2157

Italia Fuso Italia - RDN2008 - NE - EPSG:6875 Fuso Italia - RDN2008 - E-N - EPSG:7794 RDN2008 - UTM sone 32 NE - EPSG: 6707 RDN2008 - UTM sone 33 NE - EPSG:6708 RDN2008 - UTM sone 34 NE - EPSG:6709 Fuso 12 - RDN2008 - N-N E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM sone 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM sone 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM sone 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japan CS I-XIX — EPSG: 6669 - EPSG: 6687 JGD2011 UTM 51 - EPSG: 6688 JGD2011 UTM 52 - EPSG: 6689 JGD2011 UTM 53 - EPSG: 6690 JGD2011 UTM 54 - EPSG: 6691 JGD2011 UTM 55 - EPSG: 6692

Latvia LatM — EPSG:10306

Lithuania LitM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Malaysia RSO - GDM2000 - EPSG:3375 BRSO - GDM2000 - EPSG:3376 BRSO - Timbalai - EPSG:29873 RSO - En gang - EPSG:3168

Nederland RD - EPSG:28992

New Zealand NZTM 2000 NE - EPSG: 2193 NZTM 2000 NR MSLC2000 - EPSG: 5479

Polen PL 92 — EPSG:2180

Romania RO — EPSG:3844

Singapore STM - EPSG:3414

Slovenia Slovenia 1996 — EPSG:3794

Sør-Korea UCS - KGD2002 - EPSG: 5179 UCS - 1985 - EPSG: 5178

Spania SOC ED50 - UTM sone 29 ED50 - UTM sone 30 ED50 - UTM sone 31

Sverige SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Sveits LV95 - EPSG:2056 LV03 - EPSG:21781

Ukraina Gauss-Krüger - UCS2000



---

### Kamera

---

Hvis du trykker på *Men* y > Kamera, åpnes kameraet. Hvis du tar et bilde, oppre *tes et veipunkt* på din nåværende posisjon. Bildet vil bli lagt til veipunktet og kan vises ved å åpne skjermen for *veipunkt detaljer*.

Pikselstørrelsen på bildet kan angis i delen *Fotostørrelse i innstillingene*.

Bildet lagres også i bildebiblioteket ditt hvis du gir Topo GPS tilgang til utvalgte bilder av bildebiblioteket ditt (*iOS-innstillinger* > *Topo GPS* > *Bilder*). Bildet som er lagret i Topo GPS er alltid en kopi av originalen. Hvis du fjerner bildet i Topo GPS, blir det ikke fjernet fra bildebiblioteket ditt. Og også hvis du fjerner bildet fra bildebiblioteket ditt, blir det ikke fjernet fra Topo GPS.

Bildet som er lagret i Topo GPS og i bildebiblioteket inneholder plasseringen og retningen bildet ble tatt i, i EXIF-metadatanene. For å se retningen bildet ble tatt i, åpner du først skjermbildet for *veipunkt detaljer*. Trykk deretter på bildet for å se det mer detaljert. Du kan se retningen på et kart ved å trykke på informasjonsknappen i den nederste linjen.

Hvis du registrerer en rute, kan du inkludere veipunktene med bildene i ruten. Hvis du lagrer den registrerte ruten, må du kontrollere at innstillingen «Inkluder veipunkter» er satt til «Opprettet under opptak». Deretter vil alle veipunkter med bilder som er lastet på kartet og opprettes under opptaket av ruten bli inkludert i den lagrede registrerte ruten. Andre mulige irrelevante veipunkter og bilder vil da ikke bli lagt til.



---

## Kompassretning

---

En kompassretning er en linje med en viss lengde fra et bestemt punkt i en bestemt retning.

Du kan manuelt opprette eller lese av en kompassretning ved hjelp av *kartlinjalen*. Dette er oftest den raskeste måten.

Alternativt kan du *angi en kompassretning manuelt*, eller lese av kom *passretningen på en rute* som forklart nedenfor.

### 9.1 Angi kompassretning manuelt

Hvis du vil legge til en kompassretning på kartet, trykker du på *Meny* > *Søk* og trykker på elementet 'Angi kompassretning'.

Skjermen for kompassretningen vises som i figuren nedenfor:

I kompassretningsskjermen kan du deretter skrive inn følgende ting:

- *Fra*: Her kan du angi startpunktet for kompassretningen. Oftest er det din nåværende beliggenhet. Hvis du trykker på dette feltet, kan du angi et annet sted eller koordinater.
- *Avstand*: Her kan du angi lengden på kompassretningen i de viste enhetene.
- *Vinkel*: Her kan du angi vinkelen med hensyn til det sanne nord eller magnetiske nord. Hvis du ikke angir en verdi, brukes verdien av retningen du peker enheten i. Denne verdien vises i lysere farger som plassholder i dette feltet.
- *Nord*: Her kan du angi hvilken type nord vinkelen refererer til. Hvis du skriver inn en avlesning av et kompass, kan det være lurt å stille det til magnetisk nord, slik at en korrekt magnetisk deklinasjonskorreksjon kan brukes.
- *Beskrivelse*: Eventuelt kan du legge til en beskrivelse.

Hvis du har angitt alle verdiene, kan du trykke på «Lagre». Kompassretningen lagres, og kan bli funnet tilbake i *ruteskjermen*. Du kommer tilbake til hovedskjermen, og kompassretningen vises som en rute på kartet.

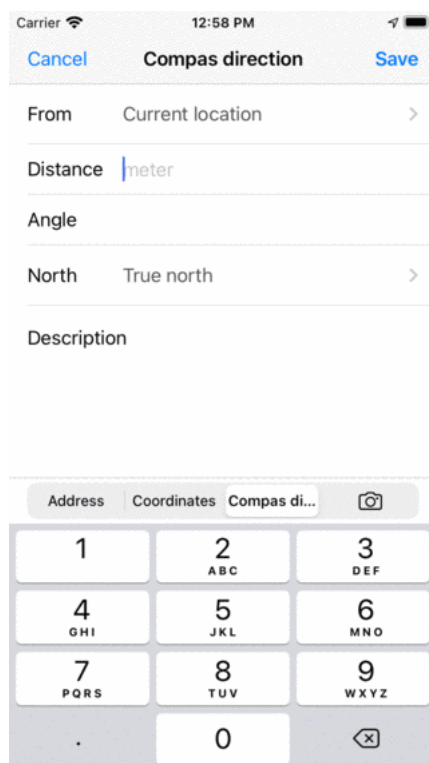


Fig. 1: Skjermen for kompassretningen.

Som et eksempel lager vi nå en kompassretning på 5000 m med en retning på 45 grader i forhold til det sanne nord. Resultatet vises i figuren nedenfor:

Hvis du bruker kompassretninger, kan det også være nyttig å *aktivere den sanne nordpilen*. Dette er en pil på hovedskjermen som viser retningen til det sanne nord på kartet.

*Retningen du reiser i* kan også vises på dashbordet.

## 9.2 Finne en kompassretning på en rute

For å finne en kompassretning, må du først *aktivere rutemark ørene* i innstillingene.

Deretter kan du *planlegge en rute til et punkt*, for eksempel med transportmidlet 'Crow fly'.

Hvis du gjør det og går tilbake til hovedskjermen, vises ruten med kompassretningen på kartet. Et eksempel er vist nedenfor:

I eksemplet ovenfor har vi planlagt en 'Crow fly'-rute fra vår nåværende beliggenhet til Knowle Hill. Rutebanemarkørene vises på ruten. Fra disse markørene kan vi se at vi må reise i 80 grader i forhold til det sanne nord for å komme fra vår nåværende beliggenhet til Knowle Hill.

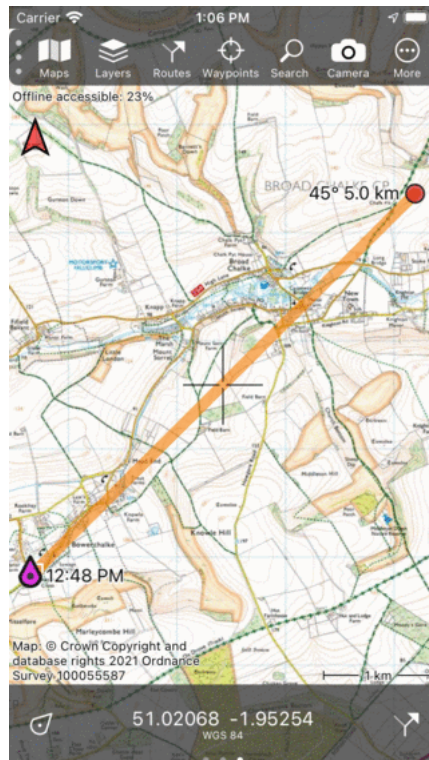


Fig. 2: En kompassretning ble lagt til kartet.



Fig. 3: Finne en kompassretning.



---

## Måling av avstander og vinkler

---

### 10.1 Kartlinjal

For å måle avstander og vinkler mellom to punkter i hovedkartskjermen kan du bruke kartlinjalen. For å vise kartlinjalen, trykk først lenge på kartet til ikonet for oppretting av veipunkt vises. Legg deretter til en andre finger (muligens med den andre hånden). Umiddelbart vises en linjal mellom de to fingrene.

Hvis du beveger fingrene rundt, kan du endre start- og endepunkt på linjalen. Hvis du setter start- eller slutt punktet i nærheten av et veipunkt eller din nåværende posisjon, knyttes det automatisk til det. Hvis du slipper fingrene, vil linjalen forbli på sin plassering. Et eksempel på linjalen er vist i figuren nedenfor:

Midt på linjalen vises avstanden mellom de to punktene. Hvis det er plass, vises også kompasretningen (i forhold til det sanne nord) fra start til slutt punkt. Endepunktet har et pilhode slik at du kan utlede linjalens retning.

Du kan endre lengde- og vinkelenheten i *innstillingene*.

#### 10.1.1 Endring av kartlinjal

Du kan endre plassering, lengde og retning på kartlinjalen på flere måter.

- Endre startpunkt: Sett fingeren på linjalen (lysegrå) nær startpunktet og flytt den rundt.
- Endre slutt punkt: Sett fingeren på linjalen nær slutt punkt og flytt den rundt.
- Flytt linjalen uten å endre lengde: Sett fingeren på linjalen i midten, og flytt den rundt.
- Endre lengde: Sett to fingre på linjalen og flytt dem fra hverandre for å øke lengden på linjalen. Flytt de to fingrene mot hverandre for å redusere lengden. Bare slutt punkt endres, startpunkt vil forbli i samme posisjon.
- Roter: Sett to fingre på linjalen, hold fingeren nærmest startpunktet fast. Flytt bare den andre fingeren for å rotere linjalen. Lengden på linjalen forblir den samme, bare retningen vil endre seg. Mens lengden på linjalen forblir den samme, kan den målte avstanden variere ved å rotere. Dette



Fig. 1: Kartlinjalen (trykk lenge på kartet med en finger, og legg deretter til andre finger).

skyldes den brukte kartprojeksjonen, spesielt når du bruker mercator-projeksjonen (som tilfellet er for OpenStreetMap), kan du se klare forskjeller.

Hvis du flytter eller zoomer kartet, vil kartlinjalen forbli på samme sted. Hvis du zoomer inn for langt ut, vil kartlinjalen forsvinne midlertidig. Det vil dukke opp igjen hvis du zoomer tilbake.

### 10.1.2 Fjerne kartlinjal

For å fjerne kartlinjalen, trykk på lukk-knappen med krysset på linjalen.

### 10.1.3 Naviger til et punkt

Du kan bruke kartlinjalen til å navigere til et punkt. Legg først linjalen på kartet som forklart ovenfor. Flytt deretter startpunktet til posisjonsmarkørikonet, og sluttetpunktet til ønsket destinasjon som i figuren nedenfor. Avstanden og vinkelen oppdateres automatisk mens du beveger deg.

### 10.1.4 Måling av lange avstander

Den korteste veien mellom to punkter på jorden kalles en geodesisk. Bare korte separasjoner dette er en rett linje på et kart, men på lengre avstander er det en kurve. Kartlinjalen vil alltid vise en geodesisk. Et eksempel er vist nedenfor.

Noen ganger passer ikke geodesikken på linjalen. Hvis du vil gjøre det synlig, kan det noen ganger hjelpe å rotere kartlinjalen. Hvis det fortsatt ikke er det du vil, kan du bruke ruteplanleggeren til å planlegge en rute med transportmodusen satt til 'Crow fly'.

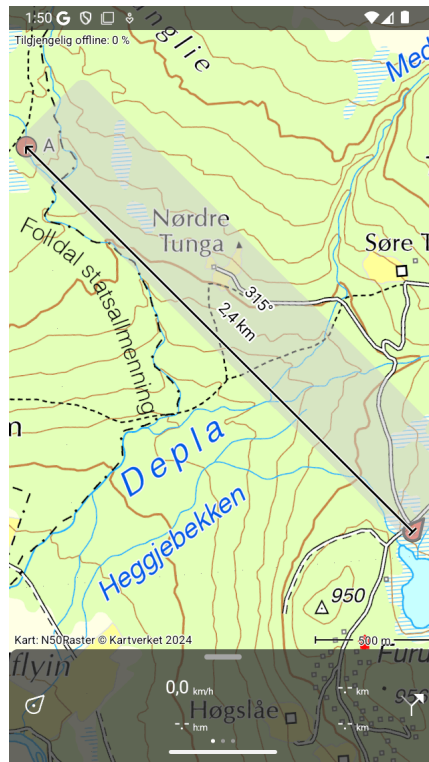


Fig. 2: Bruke kartlinjalen til å navigere til et punkt.



Fig. 3: Kurven på kartlinjalen er ikke en rett linje, men en geodesisk.

På en geodesikk varierer kompassretningen. Vi viser derfor bare kompassretningen hvis den varierer lite. Hvis det varierer mer enn en måleenhet, viser vi en feilmargin, som indikerer mellom hvilke verdier kompassretningen varierer langs geodesikken. Hvis feilen er for stor, vises ikke kompassretningen i det hele tatt.

---

## Høydeforlengelse

---

Det er mulig å utvide Topo GPS med høydeforlengelsen. Dette tillegget lar deg gjøre følgende:

- *Viser terrenghøyden (høyde)* på koordinatpanelet på dashbordet.
- Generer *raske høydeprofiler* med kartlinjalen.
- Generer *høydeprofiler for ruter planlagt med transportmidlet kråkefly*.
- Generer *mer nøyaktige høydeprofiler* for alle planlagte ruter.
- Generer høydeprofiler for *ruter som mangler høydeprofil*.
- Vis *høyde over bakken* og høyde over bakkeprofiler.

### 11.1 Dekning

«Høydeutvidelsen» er et betalt tillegg og er foreløpig bare tilgjengelig for Tyskland, England, Wales, Frankrike, Sveits, Østerrike, Nederland, Belgia og Luxembourg. I fremtiden vil vi legge til flere regioner. Hvis du kjøper «Høyde-utvidelsen» nå, vil du også få tilgang til regionene som vil bli lagt til i fremtiden.

### 11.2 Innkjøp av høydeforlengelse

Hvis du vil kjøpe høydeutvidelsen, zoomer du kartet til et av regionene der høydeutvidelsen er tilgjengelig. Skyv deretter dashbordet to ganger til venstre for å vise *koordinatpanelet*. Trykk deretter på koordinatpanelet og velg 'Vis høyde' i popup-vinduet som vises. Deretter vises kjøpsskjermen.

## 11.3 Vise terreng høyde

For å vise terreng høyden i meter over havet til et bestemt punkt, må du skyve dashbordet to ganger til venstre for å åpne *koordinatpanelet*. Deretter vises terreng høyden (høyden) til punktet som er angitt med korset i midten av kartet ved siden av koordinatene som i eksemplet nedenfor:



Fig. 1: Terreng høyden vises ved siden av koordinatene på dashbordet.

Du kan trykke på høyden for å se detaljer om kilden, den vertikale referansen og nøyaktigheten. Du må zoome inn kartet langt nok i et *område der høydeutvidelsen er tilgjengelig* for å se terreng høyden.

Hvis du trykker på posisjonsmarkøren, kan du se terreng høyden til din nåværende posisjon.

Hvis du trykker på et punkt, vises terreng høyden til punktet rett under koordinatene i skjermbildet for veipunkt detaljer.

## 11.4 Hurtige høydeprofiler

For raskt å få en høydeprofil langs en rett linje, må du aktivere *kartlinjalen*. Trykk lenge på kartet slik at et ikon for oppretting av veipunkter vises, og legg deretter til en andre finger for å aktivere linjalen. Hvis kartlinjalen er i det de *kkede området*, og linjalen er lang nok, vises et høydeprofilikon ved siden av det avsluttende kryssikonet. Hvis du trykker på høydeprofilikonet, vises en profil øverst på skjermen. Dette er høydeprofilen langs linjen til kartlinjalen.

Hvis du flytter kartlinjalen rundt, eller endrer størrelsen, oppdateres høydeprofilen umiddelbart. Du kan dra punktet i høydeprofilvinduet for å lese av høyder. Poenget er også avbildet på kartlinjalen, slik at du enkelt kan se plasseringen av punktet i høydeprofilen på kartet.

Du kan zoome profilen inn og ut ved å sette to fingre på profilvinduet og flytte dem bort fra eller til hverandre.



Fig. 2: En høydeprofil genereres ved hjelp av kartlinjalen.

Hvis du trykker på prosentikonet ved siden av profilen, genereres en hellingsprofil. Avhengig av hellingsenhetene som er angitt i Topo GPS-innstillingene, vises enten hellingsprosenten eller hellingsvinkelen. Det lar deg raskt se hvor bratt en bestemt linje er.

## 11.5 Høydeprofiler for ruter planlagt med kråkefly

Hvis du ikke *aktiverte høydeforlengelsen*, vil ruter planlagt med transportmodus kråkefly ikke ha en høydeprofil. Innkjøp av høydeforlengelsen sikrer at *rutene som er planlagt* med transportmidlet 'Crow fly' automatisk får en høydeprofil når ruten ligger i det de *kkede området av høydeforlengelsen*. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

I eksemplet er det planlagt en Crow-fluerute. Nederst vises den totale oppstigningen langs ruten. Hvis du trykker på den totale stigningen, vises høydeprofilen.

## 11.6 Mer nøyaktige høydeprofiler for planlagte ruter

Høydeinformasjonen som brukes i høydeforlengelsen er basert på svært nøyaktige digitale terrengmodeller, oppnådd ved laserskanning av terrenget med fly. Den vertikale og horisontale nøyaktigheten er mye høyere enn i høydedataene som brukes i ruteplanleggeren uten høydeforlengelsen. Hvis du har kjøpt høydeforlengelsen, vil høydeprofilene være basert på de nøyaktige digitale terrengmodellene. Som et resultat vil den beregnede mengden av total oppstigning også være mer nøyaktig.



Fig. 3: En skråningsprofil genereres ved hjelp av kartlinjalen.



Fig. 4: Med høydeforlengelsen vil kråkeflueplanlagte ruter få en høydeprofil.

## 11.7 Generere høydeprofiler for ruter som mangler høydeprofil

Hvis du har importert en rute som mangler en rute, genereres en høydeprofil automatisk hvis du åpner skjermbildet for *rutedetaljer* for ruten. Hvis ruten er lang, må du kanskje trykke på knappen 'Generer høydeprofil'. Det kan ta litt tid før høydeprofilen vises, fordi noen ganger må høydeinformasjon lastes ned først.

## 11.8 Generer terrenghøydeprofiler for registrerte ruter

Hvis du har registrert en rute, bestemmes høyden av GPS og/eller barometer på enheten. Noen ganger er høydedataene som er oppnådd på denne måten ganske unøyaktige, med store svingninger. Derfor viser vi også terrenghøydeprofilen under den tilbaketrukne høydeprofilen på skjermen for *rutedetaljer*. Denne terrenghøydeprofilen kan være mer brukbar og gi et mer pålitelig estimat av den totale stigningen. Imidlertid er terrenghøydeprofilen noen ganger veldig forskjellig fra den faktiske profilen, for eksempel når noen krysser en bro over en dal. Denne broen vil bli inkludert i den registrerte høydeprofilen, men ikke i terrenghøydeprofilen som følger dalens form.

## 11.9 Høyde over bakken

Spesielt når du er i luften, kan det være av interesse å få et estimat av høyden i forhold til bakken. Høyden fra GPS (høyde) er høyden i forhold til gjennomsnittlig havnivå. Hvis du trekker terrenghøyden fra det, får du høyden over bakken. Hvis du trykker på posisjonsmarkøren, kan du se din nåværende høyde over bakken.

Hvis du har registrert en rute, kan du se høyden over bakken i skjermbildet for rutedetaljer. Hvis ruten er antenneprofil, er høyden over bakken allerede oppført under terrenghøydeprofilen. Hvis ikke, kan du trykke på høydeprofilen for å se profildetaljene, og deretter øverst på skjermen kan du bytte profilvisning til høyde over bakken.

## 11.10 Tekniske detaljer om høydeforlengelsen

### 11.10.1 Nedlasting

Høydeinformasjonen lagres i fliser som har en størrelse på 4 km x 4 km. Disse flisene må lastes ned fra serveren vår og lagres på enheten din. Du kan laste ned høydeinformasjonen til en bestemt region ved å trykke på «Offline tilgjengelig» øverst til venstre på skjermen for å åpne skjermbildet for nedlasting av kart. Bla deretter ned til bunnen til seksjonen 'Høydemodeller'. Her kan du trykke på 'Last ned' for å laste ned høydemodellene for den synlige regionen. Du kan også fjerne høydemodeller for å gjenvinne lagringsplass.

Hvis du har gjort høydemodellene offline tilgjengelige, kan du se høyder og generere profiler uten internetforbindelse. Du kan teste dette ved å sette enheten midlertidig i flymodus med wifi deaktivert.

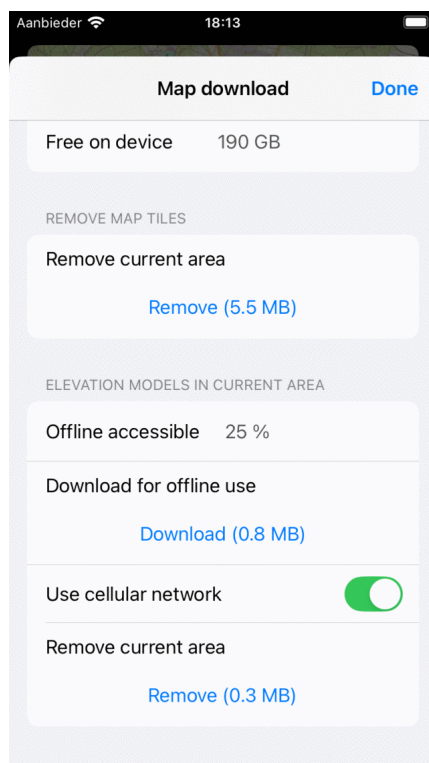


Fig. 5: Laster ned digitale høydemodeller for offline bruk.

### 11.10.2 Nøyaktighet

Høydene i høydeforlengelsen er hentet fra digitale terrengmodeller. Dette er veldig nøyaktige store datasett, der høyder bestemmes typisk hver 1 m ved hjelp av en laser fra et fly. I det opprinnelige datasettet er høydene nøyaktige til ca. 0,1 m. Vi har imidlertid redusert nøyaktigheten litt på en sofistikert måte, for å oppnå en datastørrelse som er håndterbar for en app. Vår påståtte nøyaktighet er: 95% av høydene avviker mindre enn 0,5 m fra den opprinnelige målingen. Dette er en perfekt nøyaktighet for utendørsaktiviteter, ikke alle støt er merkbare, men små voller er det.

### 11.10.3 Privacy

For å bestemme en høyde ved hjelp av høydeforlengelsen, bestemmes først den nødvendige høydeflisen på 4 km x 4 km. Hvis flisen ikke er lagret på enheten din, lastes den automatisk ned fra serveren vår. Deretter bestemmes høyden fra denne høydeflisen på enheten din. Aldri vil noen koordinater bli sendt til serveren vår. Høydeforlengelsen er veldig personvernvennlig, vi kan uansett ikke se posisjonene til punktene eller rutene dine, hvis du bestemmer en høyde eller en høydeprofil.

Innstillingskjermen kan åpnes ved å trykke på elementet 'Mer' i *menyen*. Trykk deretter på 'Innstillinger' i popup-vinduet som vises.

Et eksempel på innstillingskjermen vises i figuren nedenfor:

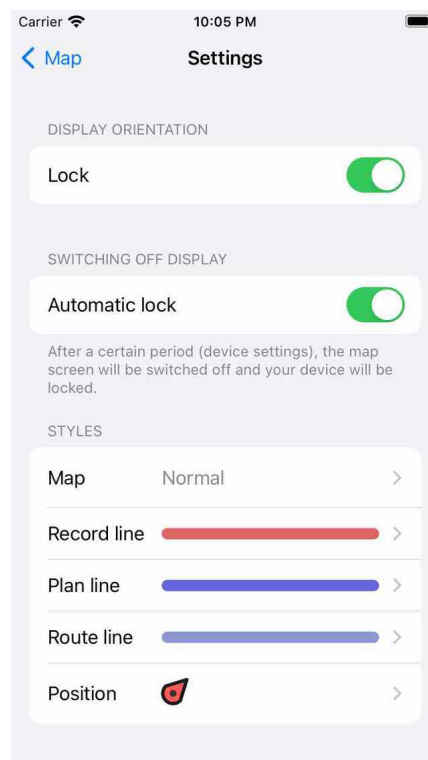


Fig. 1: *Innstillingskjernbildet.*

Innstillingskjernbildet inneholder følgende seksjoner:

## 12.1 Visningsretning

Ved å aktivere bryteren 'Lås' i *innstillingene* kan du låse skjermen slik at den ikke roterer hvis du roterer enheten.

For å låse skjermen i ønsket retning, deaktiverer du først 'Lås'. Deretter roterer du enheten til ønsket retning og aktiverer 'Lås'.

Hvis låsen er deaktivert, og skjermen ikke roterer hvis du roterer enheten, bør du sjekke 'Kontrollsender'. Sveip ned fra øverste høyre hjørne av skjermen for å åpne Kontrollsender. Trykk på Orienteringslås-knappen hvis den er aktivert.

## 12.2 Slå av skjermen

Med innstillingen 'Automatisk lås' i *innstillingene* kan du bestemme om *hovedskjermen* skal slås av og låses automatisk etter en periode med inaktivitet av iOS. Hvis du deaktiverer denne innstillingen, slås ikke *hovedskjermen* av.

Anta at du monterer enheten på sykkelen. Da kan det være praktisk at hovedskjermen forblir på kontinuerlig. Så i så fall må du deaktivere 'Automatisk lås'.

Vær oppmerksom på at hvis den automatiske låsen er deaktivert, trenger du ikke å oppgi passordet ditt når skjermen vises igjen. Dette er praktisk, men er også mindre sikkert.

## 12.3 Styles

I seksjonen 'Stiler' av *innstillingene* kan du angi utseendet på kartet, posten, planen og rutelinjene. Videre kan du bestemme utseendet til *posisjonsmarkøren*.

### 12.3.1 Kart

Du kan angi kartstilen i Topo GPS til 'Normal' eller 'Mørk'. Den normale stilen har lyse farger. Et eksempel på den mørke kartstilen er vist nedenfor:

Hvis du bruker Topo GPS om natten, kan det være bedre å sette kartstilen til 'Mørk'. Kartet er da mye mørkere, noe som gjør det lettere for øynene dine å se på skjermen. Kartlegenden er også tilpasset mørk modus. Vi anbefaler at du kombinerer innstillingen «Mørk» kartstil med skjerminnstillingen «Mørk» modus på enheten din. Da vil også alle grensesnittelementer ha en mørk bakgrunn.

Det er også mulig å endre kartstilen direkte på hovedskjermen via *Meny > Kart*. Trykk på «endre til mørke/lyst kart» i popup-vinduet som vises.

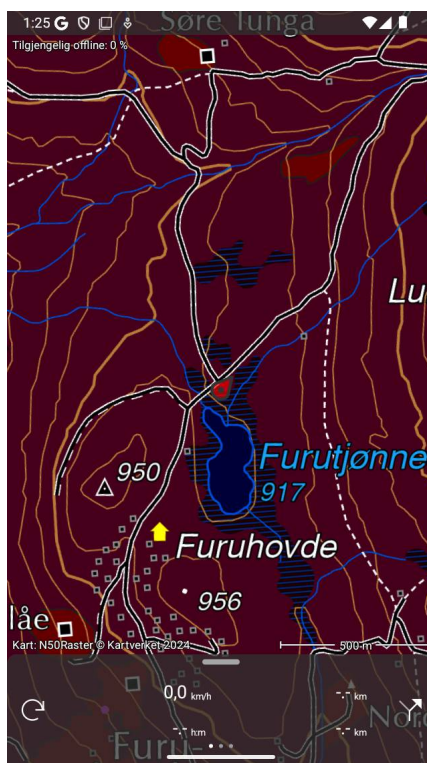


Fig. 2: Den mørke kartstilen.

### 12.3.2 Registrering, plan og rutelinjer

For å endre fargen på posten, planen eller rutelinjen, trykk på det tilsvarende elementet i «Stiler» -delen av *innstillingene*. En skjerm vises der du kan angi egenskapene til linjen.

Hvis du trykker på rutelinjer, vil du se at det er 10 forskjellige rutelinjer. Den første rutelinjen er for den første lastede ruten på kartet, den andre for den andre lastede ruten osv.

Som et eksempel viser vi nå under skjermen der du kan endre linjeegenskapene til den innspilte ruten:

Du kan endre fargen ved å bruke glidebryteren Rød/Grønn/Blå. Det er også mulig å endre fargen ved hjelp av en fargevelger ved å trykke på 'Velg farge' under glidebryterne. Glidebryteren for gjennomsiktighet bestemmer hvor gjennomsiktig linjen er. Litt gjennomsiktighet lar deg se kartet bak rutelinjen.

Det er også mulig å angi linjestil til en individuell rute. Dette kan gjøres via *rutedetaljer* > *rediger rute*. Trykk på 'Rediger linjestil' i popup-vinduet som vises, og deaktiver 'Bruk standard linjestyle'. Hvis du vil endre linjestilen for et sett med ruter samtidig, går du først til skjermbildet for lagrede ruter (Meny > Ruter > Lagrede ruter). Trykk deretter på Mer > Velg og velg rutene og/eller mappene. Trykk deretter på «Mer > Rediger linjestil» øverst til høyre for å endre linjestilen til de valgte rutene.

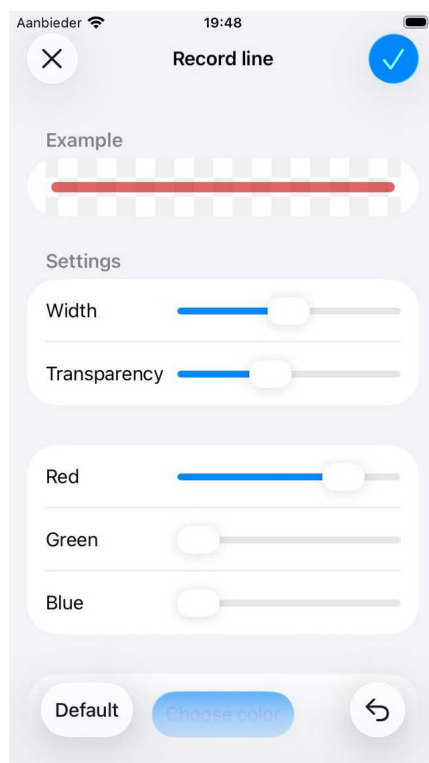


Fig. 3: Endre egenskapene til postlinjen.

### 12.3.3 Posisjonsmarkør

Standard posisjonsmarkør har en rød farge. For synlighet kan det være bedre å endre fargen på posisjonsmarkøren noen ganger. Trykk på posisjonsmarkøren i «Stiler» -delen av *innstillingene*. En skjerm med tilgjengelige alternative posisjonsmarkører vises. Du kan velge mellom en rød, lilla, blå, grønn eller gul posisjonsmarkør. Hvis du trykker på en posisjonsmarkør, endres den.

Nedenfor ser du et eksempel på et kart med en lilla posisjonsmarkør:

## 12.4 Ruter

I seksjonen 'Ruter' i *innstillingene* kan du aktivere og deaktivere *ruteavstandsmarkører*, *rutebanemarkører* og muntlige *instruksjoner* for nodenettverksruter.

### 12.4.1 Ruteavstandsmarkører

Ruteavstandsmarkører er markører som vises på ruten med jevne mellomrom for å vise avstanden fra startpunktet. Hvis du aktiverer denne bryteren, vises disse markørene på alle ruter som er lastet inn på hovedkartet. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:

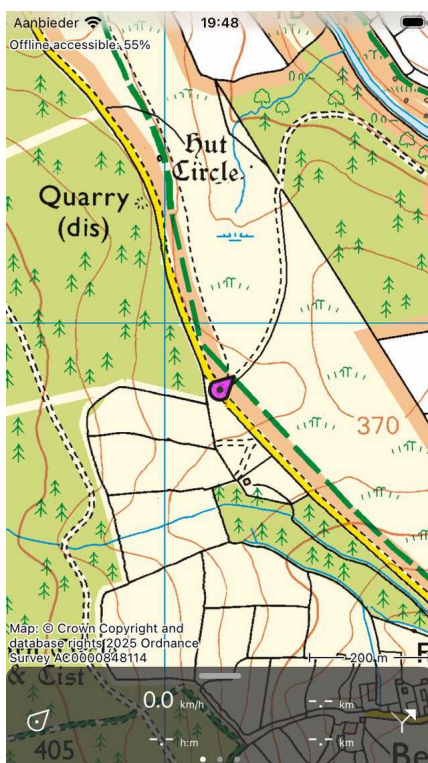


Fig. 4: Posisjonsmarkøren ble satt til lilla



Fig. 5: Ruteavstandsmarkører er aktivert.

### 12.4.2 Rutebanemarkører

Rutebanemarkører er markører som vises på ruten med jevne mellomrom for å vise banen (retning av ruten i forhold til sant nord) ved markørpunktet. Hvis du aktiverer denne bryteren, vises disse markørene på alle ruter som er lastet inn på hovedkartet. Et eksempel er vist i figuren nedenfor:



Fig. 6: Rutebanemarkører er aktivert.

### 12.4.3 Talte instruksjoner

Hvis du har lastet inn et nodenettverk som sykkelnodenettverket, eller turnodenettverket, på kartet, og du har lastet inn en rute langs disse nodene på kartet, vises nodene på dashbordet. Hvis du aktiverer «Talte instruksjoner» og du er i nærheten av neste node, vil en stemme fortelle deg noden du nærmer deg og den kommende noden. Skjermen skal være slått på for at dette skal fungere, derfor er dette bare nyttig i kombinasjon med å *deaktivere den automatiske skjermlåsen*.

## 12.5 Vis på kart

I delen 'Vis' av *innstillingene* kan du aktivere og deaktivere følgende innstillinger:

### 12.5.1 Plasseringsnøyaktighet

Hvis du aktiverer denne bryteren, vises en sirkel som indikerer nøyaktigheten av posisjonsbestemmelsen rundt *posisjonsmarkøren*.

### 12.5.2 True north

Hvis du aktiverer denne bryteren, vises alltid en pil som peker mot retningen til det sanne nord øverst til venstre på *hovedskjermen*. På de fleste topografiske kart peker ikke toppen av kartet nøyaktig mot det sanne nord.

## 12.6 Kart

I seksjonen 'Kart' av *innstillingene* finner du bryteren 'Ekstra zoom in'. Hvis du aktiverer denne bryteren, kan du zoome inn kartet opptil 8 ganger så langt som uten å aktivere det. Ulempen er at kartene blir kornete når de zoomes inn så langt.

Veipunkter som ligger veldig nær hverandre kan lettere skilles ved å aktivere denne bryteren.

## 12.7 Units

I seksjonsenhetene til *innstillingene* kan du angi lengde/hastighet, vinkel og hellingsenheter.

Lengden/hastigheten kan settes til Metrisk (m, km, km/t), Imperial (ft, mi, mph) eller Nautical (ft, NM, kt).

Vinkelenheten kan settes til Grader (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Svensk streck (6300) og Finish streck (6000). Tallet mellom parenteser indikerer mengden enheter som passer i en full sirkel.

Hellingsenheten kan settes til prosent (%) eller grader (°).

Nedenfor og eksempel på hovedskjermen med keiserlige enheter:

## 12.8 Koordinater

I seksjonen 'Koordinater' av *innstillingene* kan du bestemme hvilke koordinat typer som vises i appen. De viste koordinat typene i *skjerm bildet for veipunkt detaljer, gjeldende posisjonsskjerm og koordinat panelet* bestemmes av denne innstillingen.

Hvis du trykker på viste koordinat typer, vises et skjerm bilde der du kan aktivere og deaktivere koordinat typer. Et eksempel på dette skjerm bildet er vist nedenfor:



Fig. 7: Hovedskjermen med keiserlige enheter

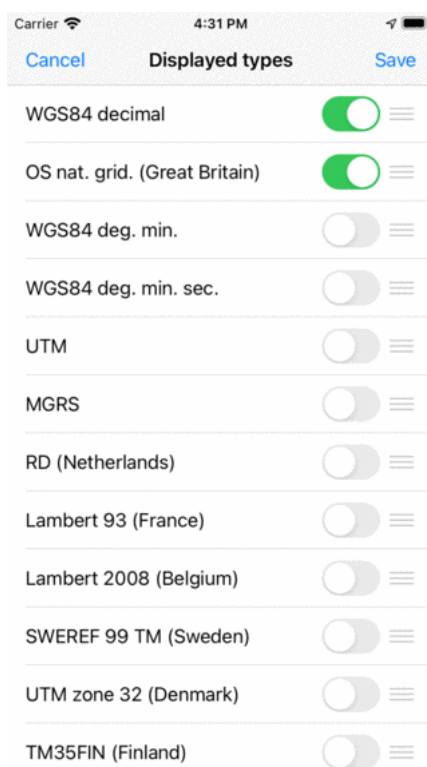


Fig. 8: Angi de viste koordinattypene.

I figuren over er bare WGS84 desimal og Ordnance Survey nasjonalt rutenett aktivert. Med håndtakene på høyre side kan du bestemme rekkefølgen på de viste koordinatene. Hvis du går til skjermbildet for veipunkt detaljer, ser du i delen 'Koordinater' at også bare disse koordinattypene vises:

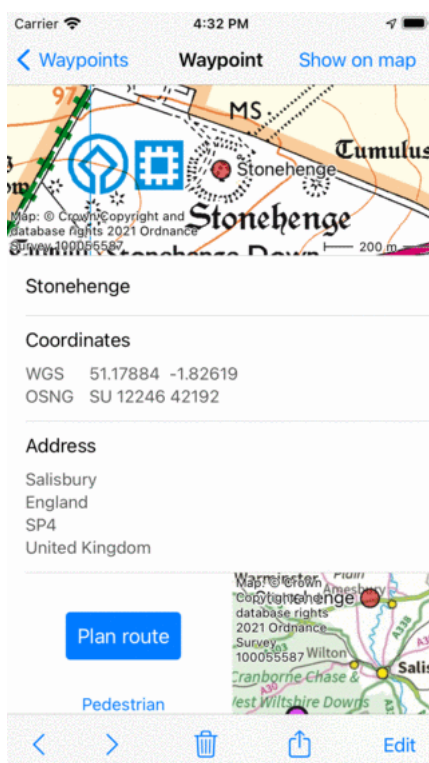


Fig. 9: Bare WGS84 desimal- og Ordnance Survey National Grid-koordinater vises på skjermen for veipunkt detaljer.

Som et annet eksempel aktiverer vi nå andre koordinattyper, MGRS, WGS84-grad, minutter sekunder og UTM. Innstillingsskjermen ser da ut som følger:

I skjermen for veipunkt detaljer viser delen 'Koordinater' bare MGRS, WGS84 graders minutter sekunder og UTM-koordinater:

## 12.9 Nedlasting av kartfliser

I delen 'Nedlasting av kartfliser' av *innstillingene* finner du bryteren 'Bruk mobilnettverk'.

Hvis du deaktiverer «Bruk mobilnettverk», vil kartfliser aldri lastes ned over et mobilnettverk. Dette kan forhindre uønskede mobilnedlastinger hvis du flytter kartet til et område der kartfliser ikke ble *lagret framkobil* et. Begrensning av mobilnedlastinger kan spare deg for penger, avhengig av kontrakten din. Ulempen er at du noen ganger kunne se *grå kart*.

Hvis du aktiverer «Bruk mobilnettverk», kan kartfliser lastes ned over et mobilnettverk. I tillegg bør du aktivere Topo GPS for å bruke mobilnettverket i *enhetsinnstillingene*.

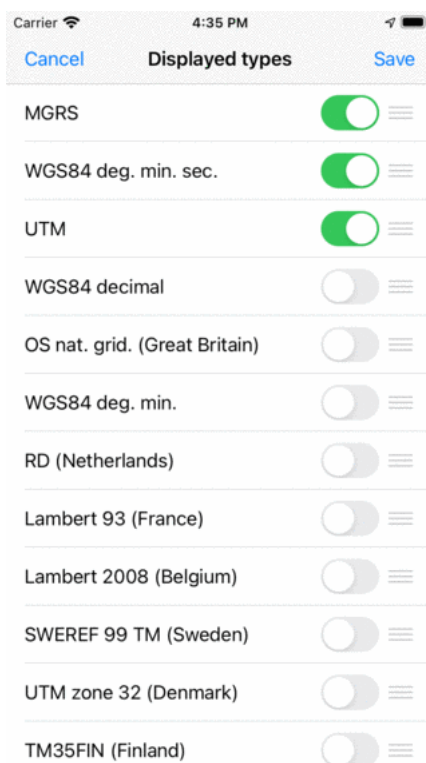


Fig. 10: Angi de viste koordinattypene.

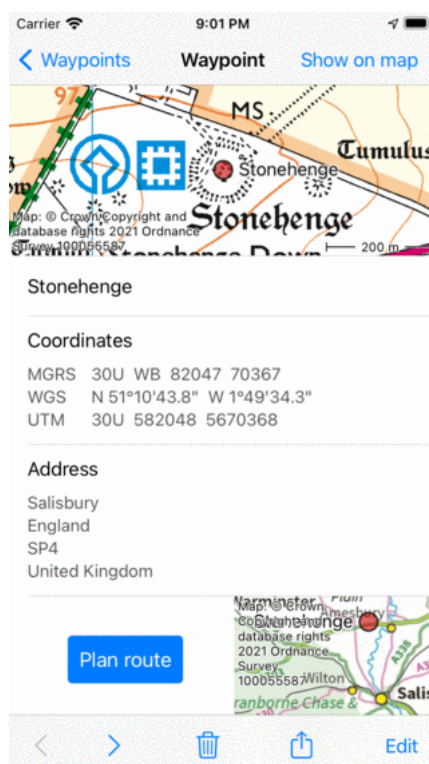


Fig. 11: Bare MGRS, WGS84 graders minutter sekunder og UTM-koordinater vises.

## 12.10 Varsler

I Varslingsdelen av *innstillingene* kan du administrere systemvarslene sendt av Topo GPS-appen. Foreløpig er det bare en bryter tilgjengelig: Avvik fra ruteadvarsel. Når den er aktivert, vil appen varsle deg hvis du avviker fra en rute du følger. Vær oppmerksom på at denne funksjonen krever at du *registrerer* ruten din.

Når du har lastet inn en rute på kartet, hvis du avviker fra banen med 25 meter eller mer, vil Topo GPS utløse et hørbart varsel - selv om appen kjører i bakgrunnen. Denne nyttige advarselen sikrer at du raskt blir varslet hvis du begynner å gå i en utilsiktet retning.

## 12.11 Søkeresultater

I seksjonen 'Søkeresultater' av *innstillingene* kan du kontrollere flere alternativer for å *søke adresser og steder*.

Hvis du aktiverer «Lagre som veipunkt», lagres alle søkeresultatene du legger til på kartet automatisk som et vei *punkt* og vises på veipunkt-skjermen.

Hvis du aktiverer 'Lagre historikk', lagres alle søk i *sø* keloggen.

## 12.12 Adresser

I delen Adresser i *innstillingene* kan du velge om appen automatisk slår opp adressene til bestemte punkter.

Når innstillingen «Finn automatisk» er aktivert, vil Topo GPS hente posisjonsadresser for å gi en presis adresse for poengene dine og din nåværende posisjon. Vær oppmerksom på at en aktiv Internett-tilkobling kreves for å bruke denne funksjonen.

Når adressene er hentet, vises adressene på skjermen *for veipunkt detaljer og skjerm bildet for gjeldende plassering*.

*Personvernmerk* nad: For et høyere nivå av personvern, foretrekker du kanskje å holde denne funksjonen deaktivert. Hvis du gjør det, forhindrer appen i å sende nettverksforespørsler som inneholder din nåværende posisjon eller plasseringene til de lagrede punktene dine.

## 12.13 Kamera

I delen 'Kamera' i *innstillingene* kan du bestemme pikselstørrelsen på bildene som er tatt med *kameraet*.

Du kan velge mellom:

- *Lit en*: 1024 x 768 piksler
- *Normal*: 1536 x 1152 piksler
- *Stor*: 2048 x 1536 piksler
- *Ekstra stor*: 2560 x 1920 piksler

Større fotostørrelser innebærer skarpere bilder, men de krever også mer lagringsplass.

Denne innstillingen er bare relevant for bildene som er lagret i Topo GPS. Bilder som er lagret i *bildebiblioteket*, lagres alltid i den opprinnelige oppløsningen.

### 12.14 Enhetsinnstillinger for Topo GPS

Hvis du blir til bunnen av inn *stillingsskjermen* eller går til iOS-innstillinger-appen > Topo GPS, kan du endre enhetsinnstillingene til Topo GPS.

Et eksempel på skjermbildet for enhetsinnstillinger vises i figuren nedenfor:

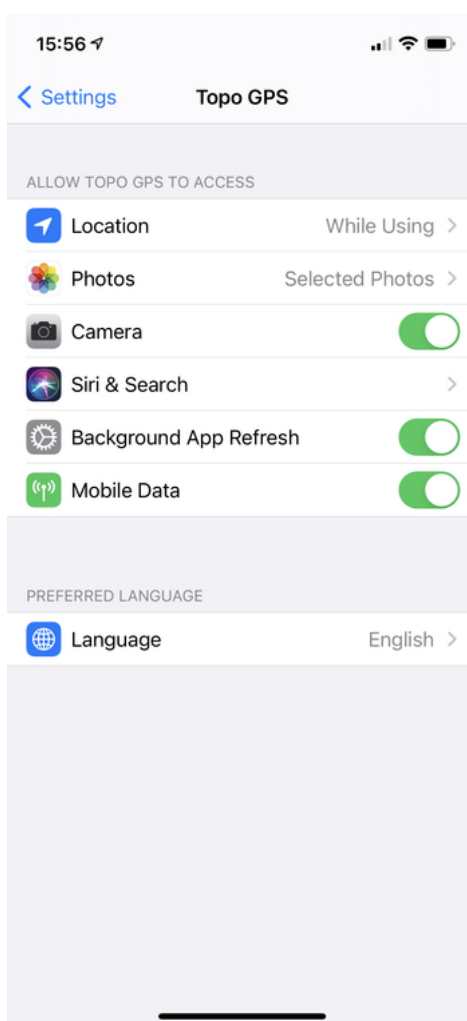


Fig. 12: Skjermen for enhetsinnstillinger for Topo GPS

I skjermbildet for enhetsinnstillinger kan du angi følgende alternativer:

- *plassering*. Hvis du setter dette til «Mens du bruker», kan Topo GPS vise posisjonen din på kartet, registrere ruten din og finne veipunkter og ruter i nærheten av posisjonen din.
- *Bilder*. Hvis du setter dette til «Valgte bilder», kan du bestemme hvilke bilder Topo GPS kan importere. Hvis du setter dette til «Valgte bilder», kan Topo GPS også lagre bildene som er laget med *kameraet* i bildebiblioteket ditt.
- *Kamera*. Hvis du aktiverer kameraet, kan du lage *bilder* og *skanne koordinater*.

- *Siri & Søk*. Dette inneholder innstillinger knyttet til søk og Siri-assistenten.
- *Oppdatering av bakgrunnsapp*. Hvis du aktiverer denne innstillingen, kan Topo GPS behandle ulike oppgaver i bakgrunnen, for eksempel oppdatering av synkronisering av ruter og veipunkter og oppdatering av lag.
- *Mobildata*. Hvis du aktiverer denne innstillingen, kan Topo GPS bruke mobilnettverket. Dette er for eksempel nødvendig for *ruteplanlegging* og *nedlasting av kartfliser* over et mobilnett.
- *Språk*. Her kan du angi språket Topo GPS bruker, og du kan angi det annerledes enn språket du bruker på enheten din. Støttede språk er engelsk, tysk, spansk, fransk, italiensk, nederlandsk, svensk, norsk, dansk, finsk, polsk, japansk, ukrainsk, tsjekkisk, slovakisk, slovensk, gresk og estisk. Hvis enhetsspråket støttes, brukes språket som standard.



### 13.1 Overføring til en ny enhet

Hvis du har fått en ny enhet, kan du installere Topo GPS gratis fra AppStore eller Google Play-butikken. Nedenfor diskuterer vi de forskjellige mulighetene for å overføre kjøp og data.

#### 13.1.1 Overføring fra Apple til Apple

##### 13.1.1.1 Innkjøp

Kjøpet er koblet til Apple-kontoen din og er tilgjengelig på alle enhetene dine som bruker samme Apple-konto. Forsikre deg om at du er logget inn på AppStore med riktig Apple-konto. Det kan være nødvendig å gå til Meny > Kart > Flere kart og trykke på 'Gjenopprett tidligere kjøp' for å hente tidligere kjøp. Hvis du har kjøpt delvise kart, må du aktivere i innstillingsappen: Apple-konto > iCloud > Apper > Topo GPS på både den gamle og den nye enheten.

Hvis du endrer Apple-kontoen din, kan du ikke overføre kjøpene dine. Det er imidlertid mulig å koble kontoer via Apple-familedeling. Noen kart er kvalifisert for familedeling, og de kan fortsatt gjøres tilgjengelige via Meny > Kart > Flere kart > Gjenopprett tidligere kjøp.

##### 13.1.1.2 Ruter og punkter

Den enkleste metoden for å overføre ruter og poeng er via iCloud-synkronisering av ruter og poeng. Hvis du har aktivert dette på den gamle enheten, aktiverer du det også på den nye enheten (Meny > Mer > Innstillinger > Bla til bunn). Da skal alle ruter og poeng hentes automatisk etter en stund.

Alternativt kan du manuelt *eksportere alle ruter i skjerm bildet for lagrede r* uter til gpx.zip format (inkludert bilder) og lagre filen til en skylagringstjeneste som iCloud, OneDrive, Dropbox eller Google Drive. Gjør det samme med poengene. Åpne filen på den nye enheten din med Topo GPS, eller bruk Meny > Mer > Importer fil for å importere filen til Topo GPS.

## 13.1.2 Overføring fra Android til Android

### 13.1.2.1 Innkjøp

Kjøpene vil være automatisk tilgjengelige hvis du er logget inn på Google Play med samme Google Play-konto som før. Du må kanskje gå til Meny > Kart > Flere kart for å hente kjøpene automatisk.

Tidligere hadde vi forskjellige landsspesifikke Topo GPS-apper. Hvis du bruker en av disse appene, som for eksempel Topo GPS Nederland eller Topo GPS Sverige, må du installere denne landsspesifikke Topo GPS-appen på den nye enheten din, ellers kan du ikke hente dine tidligere kjøp. Gå til Google Play-butikken og søk etter 'Topo GPS Nederlands/Sverige etc.'. Eller trykk på en av følgende lenker på den nye Android-enheten din: [Nederland](#), [Sverige](#), [Tyskland](#), [Norge](#), [Danmark](#), [Finland](#), [Frankrike](#), [Belgia](#), [New Zealand](#), [Sveits](#).

En landsspesifikk Topo GPS-app har et annet ikon enn den universelle Topo GPS-appen. Hvis du allerede har installert den universelle appen, kan du også gå i den universelle Topo GPS-appen til Meny> Kart> Flere kart> Mer> Gjenopprett tidligere kjøp.

Hvis du har endret Google Play-kontoen din, kan du ikke hente de tidligere kjøpene. Det er ikke mulig å overføre kjøp fra en Google Play-konto til en annen. Hvis du trenger å endre en e-postadresse som er koblet til en konto, må du kontrollere at du bare endrer e-postadressen til den kontoen, og ikke oppretter en ny Google Play-konto.

### 13.1.2.2 Ruter og punkter

For å overføre ruter, på Android-enheten din, gå til Meny > Ruter > Lagrede ruter. Trykk på Mer-knappen (øverst til høyre), og trykk på «Eksporter alle». Lagre filen i en skylagringstjeneste som du har tilgang til på Android-enheten din, som for eksempel Google Disk. Gjør det samme med punktene via Meny > Poeng. På Android-enheten din går du i Topo GPS til Meny> Mer> Importer fil og importerer ruter og veipunktfiler. Eller i skylagringstjenesteappen Google Drive-appen, trykk på filen og velg 'Åpne med Topo GPS'. Poengene kan noen ganger hentes automatisk fra Android-sikkerhetskopiering. Men fordi lagringskapasiteten for en Android-app-sikkerhetskopi er minimal, er ikke bilder inkludert, og denne muligheten er ikke tilgjengelig for ruter.

## 13.1.3 Overføring fra Android til Apple

### 13.1.3.1 Innkjøp

Det er ikke mulig å overføre kjøpet i Topo GPS fra Android til Apple-enheter. Dette er fordi kjøpene er koblet til en Apple-konto på Apple-enheter og til Google Play-kontoen din på Android-enheter.

### 13.1.3.2 Ruter og punkter

For å overføre ruter, på Android-enheten din, gå til Meny > Ruter > Lagrede ruter. Trykk på Mer-knappen (øverst til høyre), og trykk på «Eksporter alle». Lagre filen i en skylagringstjeneste som du har tilgang til på Apple-enheten din, for eksempel Google Disk eller OneDrive. Gjør det samme med poengene. På Apple-enheten din går du i Topo GPS til Meny > Mer > Importer fil og importerer ruter og veipunktfiler. Eller i skylagringsappen din, trykk på filen og velg 'Åpne med Topo GPS'.

## 13.1.4 Overføring fra Apple til Android

### 13.1.4.1 Innkjøp

Det er ikke mulig å overføre kjøpet i Topo GPS fra Apple til Android-enheter. Dette er fordi kjøpene er koblet til en Apple-konto på Apple-enheter og til Google Play-kontoen din på Android-enheter.

### 13.1.4.2 Ruter og punkter

Hvis du vil overføre ruter, *eksporterer du alle ruter i skjermbildet for lagrede ruter* til gpx.zip format (inkludert bilder) på Apple-enheten. Lagre filen i en skylagringstjeneste som du har tilgang til på Android-enheten din, for eksempel Google Disk, OneDrive eller Dropbox. Gjør det samme med poengene. På Android-enheten din går du i Topo GPS til Meny> Mer> Importer fil og importerer ruter og veipunktfiler. Eller i skylagringsappen din, trykk på filen og velg 'Åpne med Topo GPS'.

## 13.2 Betalingsmetoder

Du kan bare foreta kjøp i Topo GPS gjennom Apple AppStore eller Google Play-butikken. Tilgjengelige betalingsmetoder varierer fra land til land. Hvis betaling med kredittkort, mobiltelefon eller bankoverføring ikke fungerer, kan det være lurt å vurdere å kjøpe et AppStore- eller Google Play-butikk-gavekort i for eksempel en bokhandel, supermarked eller bensinstasjon.

### 13.2.1 AppStore

På AppStore-nettsiden er de [mulige betalingsmetodene](#) oppført. Det er også forklart hvordan du kan [legge til eller endre betalingsmetoder](#).

### 13.2.2 Google Play

På Google Play-nettstedet er de [aksepterte betalingsmetodene](#) oppført. Der blir det også forklart hvordan du kan [løse problemer med betalingsmåten din](#).

## 13.3 Administrasjon av mobilenheter

Hvis du administrerer flere enheter via et MDM-system (Mobile Device Management), kan du automatisk distribuere Topo GPS gratis på disse enhetene ved hjelp av MDM-programvaren.

Appene som er installert via MDM, vil i utgangspunktet ikke ha tilgang til noen av kartene.

Vi kan sende deg en MDM-konfigurasjons-xml, som inneholder et felt for en hemmelig lisensnøkkel som vi kan generere for deg.

Vi kan sette tilgjengelige kart etter dine ønsker.

Dine brukere som kjører den administrerte Topo GPS-appen, får automatisk tilgang til de tilgjengelige kartene.

Hvis du kontakter oss kan vi lage et tilbud for deg og sette opp ting etter dine ønsker. Prisene er per enhet per kart og de samme som for vanlige kunder. Vi selger kun volumer på 50 lisenser eller mer om gangen.

Hvis alt fungerer som det skal, sender vi deg en faktura. Hvis flere enheter vil bli lagt til i fremtiden, bør flere lisenser kjøpes senere.

Hvis du er interessert eller hvis du trenger mer informasjon, kan du kontakte oss via e-post ([support@topo-gps.com](mailto:support@topo-gps.com)).