
Topo GPS Manual

Release 8.6

Topo GPS

mei 04, 2026

1	Hoofdscherm	3
1.1	Jouw locatie	4
1.1.1	Aanbevolen Android-instellingen	4
1.1.2	Scherm met huidige locatie	5
1.1.2.1	Scherm voor het wijzigen van de huidige locatie	6
1.1.2.2	Huidige locatie opslaan	6
1.1.2.3	De huidige locatie delen	6
1.2	Menu	6
1.3	Dashboard	9
1.3.1	Positielknop	9
1.3.2	Route-knop	9
1.3.3	Panels	9
1.3.4	Wandelpaneel	10
1.3.4.1	Snelheidsmeter, hoogtemeter en richtingsmeter	10
1.3.4.2	Route-afstandsmeter	10
1.3.4.3	Record timer	11
1.3.4.4	Recordafstandsmeter	11
1.3.5	Fietspaneel	11
1.3.6	Coördinatenpaneel	11
1.4	Schermoriëntatie	14
2	Maps	15
2.1	Kaartscherm aanpassen	15
2.1.1	Scroll	15
2.1.2	Zoom	15
2.1.3	Center	16
2.1.4	Rotate	17
2.1.4.1	Automatische rotatie	17
2.1.4.2	Handmatige rotatie	18
2.1.5	Long press	18
2.2	Kaarten pop-up	18
2.3	Zichtbare kaart exporteren	19
2.4	Een deel van de kaart selecteren	20
2.5	Kaarten afdrukken	21
2.5.1	Afdrukken vanaf de hoofdkaart	21
2.5.2	Pop-up met afdrukopties	21

2.6	Kaartlegenda	23
2.7	Auteursrecht op de kaart	24
2.8	Kaarten offline toegankelijk maken	24
2.8.1	Kaarttegels	25
2.8.2	Kaarttegels downloaden	26
2.8.3	Kaarttegels bijwerken	27
2.8.4	Opslagruimte	28
2.8.5	Opslaglocatie	28
2.8.6	Kaarttegels verwijderen	28
2.9	De huidige kaart wijzigen	29
2.9.1	Uit het overdekte gebied scrollen	31
2.9.2	Automatische kaartwijziging	31
2.9.3	Donkere kaartstijl	33
2.10	Kaarten kopen	33
2.10.1	Volledige kaarten kopen	35
2.10.2	Onderdelen van kaarten kopen	37
2.10.3	Abonnementen kopen	39
2.10.3.1	Abonnementen opzeggen	41
2.10.3.2	Beheer van mobiele apparaten	41
2.11	Grijs kaartscherm	41
2.11.1	Problemen met de internetverbinding	41
2.11.2	Uit het dekkingsgebied gescrolld	43
3	Waypoints	45
3.1	Waypoints laden	45
3.1.1	Overlappende waypoints	47
3.2	Waypoints van de kaart verwijderen	47
3.2.1	Waypoints-scherm	47
3.2.2	Menu voor snelle acties van Waypoint	48
3.2.3	Scherm met waypoint-details	48
3.3	Waypoints aanmaken	48
3.3.1	Routepunten aanmaken op de kaart	49
3.3.1.1	Automatische titelsuggesties	51
3.3.1.2	Het pictogram van een aangemaakt waypoint instellen	52
3.3.1.3	Een route plannen naar een aangemaakt waypoint	52
3.4	Waypoint-details	53
3.4.1	Foto's	55
3.5	Snelle acties van Waypoint	55
3.6	Waypoints bewerken	57
3.6.1	Titel en beschrijving bewerken	57
3.6.2	Foto's bewerken	59
3.6.3	Coördinaten bewerken	60
3.6.4	Op de kaart verplaatsen	61
3.6.5	Pictogram wijzigen	61
3.7	Waypoints verwijderen	62
3.8	Waypoints selecteren	63
3.8.1	Selectiescherm openen	63
3.8.2	Een actie uitvoeren	64
3.9	Waypoint-pictogrammen	65
3.9.1	Standaardpictogram	66
3.9.2	Voorgedefinieerde pictogrammen	66

3.9.3	Pictogrammen maken	67
3.9.4	Pictogrammen bewerken	70
3.9.5	Pictogram van een waypoint wijzigen	70
3.9.6	Pictogram van meerdere waypoints wijzigen	70
3.9.7	Pictogrammen verwijderen	70
3.9.8	Pictogrammen in mappen ordenen	70
3.9.9	De volgorde van de pictogrammen wijzigen	71
3.9.10	Pictogrammen exporteren	71
3.10	Waypoints organiseren	71
3.10.1	Een map aanmaken	71
3.10.2	Waypoints naar een map verplaatsen	73
3.10.3	Een map openen	73
3.10.4	Inhoud van de map laden	75
3.10.5	Inhoud van de map van de kaart verwijderen	75
3.10.6	Mappen hernoemen	75
3.11	Waypoints zoeken	75
3.11.1	Waypoints zoeken met trefwoorden	75
3.11.2	Waypoints sorteren	76
3.11.3	Waypoints filteren	77
	3.11.3.1 Filteren op locatie	77
	3.11.3.2 Filteren op icoon	80
3.12	Waypoints exporteren	80
3.12.1	Exportinstellingen	83
3.12.2	Alle waypoints exporteren	83
3.13	Waypoints importeren	83
4	Routes	85
4.1	Routes pop-up	85
4.2	Routes laden	86
4.3	Routes van de kaart verwijderen	89
4.3.1	Routes-scherm	89
4.3.2	Kaart	89
4.4	Routes opnemen	90
4.4.1	Een opname starten	90
4.4.2	Opnameroute	91
4.4.3	Batterijgebruik	93
4.4.4	Opname beëindigen	93
4.4.5	Opname onderbreken	93
4.4.6	Opname hervatten	95
4.4.7	Opname opslaan	95
4.5	Routes plannen	97
4.5.1	Transportmiddelen	98
4.5.2	Routepunten toevoegen	98
	4.5.2.1 Een route plannen door de naam van een locatie in te voeren	99
	4.5.2.2 Een route plannen door handmatig routepunten op de kaart aan te maken	100
	4.5.2.3 Een route plannen vanaf je huidige locatie naar een punt	107
	4.5.2.4 Een route plannen over een fietsknooppuntennetwerk	109
4.5.3	Routeplanning afronden	110
4.5.4	Geplande route opslaan	110
4.6	Routes genereren	112
4.7	Transportmiddelen	113

4.7.1	Walking	115
4.7.2	Bicycle	115
4.7.3	Racefiets	116
4.7.4	Mountainbike	116
4.7.5	Car	117
4.7.6	Auto (vermijd hoofdwegen)	117
4.7.7	Motorcycle	117
4.7.8	Crow fly	118
4.7.9	Andere vervoermiddelen	118
4.8	Routegegevens	118
4.8.1	Aanvullende routegegevens	120
4.9	Kaarttegels van een route downloaden	121
4.10	Routeprofielen	122
4.10.1	Hoogteprofielen	122
4.10.2	Hellingsprofiel	123
4.10.3	Speed profile	123
4.10.4	Afstandsprofiel	124
4.10.5	Profielscherm	124
4.10.6	Totale stijging en daling	126
4.11	Routes bewerken	126
4.12	Een route verlengen	127
4.12.1	Route aan het einde uitbreiden	128
4.12.2	Route aan het begin uitbreiden	128
4.13	Een route inkorten	130
4.14	Routespoor bewerken	130
4.15	Routes samenvoegen	132
4.15.1	Samenvoegen met behulp van de routeplanner	134
4.16	Routes verwijderen	134
4.17	Routes selecteren	136
4.17.1	Selectiescherm openen	136
4.17.2	Routes selecteren	136
4.17.3	Een actie uitvoeren	138
4.18	Routes zoeken	138
4.18.1	Routes zoeken met trefwoorden	138
4.18.2	Routes sorteren	139
4.18.3	Routes filteren	140
4.18.3.1	Filteren op routetype	142
4.18.3.2	Filteren op locatie	142
4.18.3.3	Filteren op routelengte	143
4.19	Routes organiseren	143
4.19.1	Een map aanmaken	143
4.19.2	Routes naar een map verplaatsen	144
4.19.3	Een map openen	146
4.19.4	Inhoud van de map laden	146
4.19.5	Inhoud van de map van de kaart verwijderen	147
4.19.6	Mappen hernoemen	147
4.20	Routes importeren	147
4.20.1	Routes importeren uit geodatabestanden	147
4.20.2	Route importeren vanuit URL	148
4.20.3	Routes importeren die gedeeld worden door Topo GPS-gebruikers	148
4.21	Routes exporteren	150

4.21.1	Exportinstellingen	151
4.21.2	Alle routes exporteren	152
4.22	Routes delen met Topo GPS	152
4.22.1	Gedeelde route aanpassen	153
4.22.2	Gedeelde route verwijderen	153
5	Layers	155
5.1	Coördinatenrasters	156
6	Adressen en plaatsen zoeken	159
6.1	Eén zoekresultaat wordt geladen	159
6.2	Zoekresultaten van de kaart verwijderen	159
6.3	Details van het zoekresultaat	161
6.4	Zoeken met zoekgeschiedenis	161
6.5	Zoekgeschiedenis wissen	162
6.6	Zoekinstellingen	162
7	Coordinates	163
7.1	Coördinaten invoeren	163
7.1.1	Soort coördinaten	164
7.1.2	Coördinaten invoeren	164
7.1.3	Op de kaart weergeven	166
7.1.4	Een lijst met coördinaten invoeren	168
7.2	Coördinaten scannen	168
8	Camera	181
9	Compass direction	183
9.1	Handmatig een kompasrichting invoeren	183
9.2	Een kompasrichting vinden op een route	184
10	Afstanden en hoeken meten	187
10.1	Map ruler	187
10.1.1	De liniaal van de kaart aanpassen	187
10.1.2	De liniaal van de kaart verwijderen	188
10.1.3	Navigeer naar een punt	188
10.1.4	Lange afstanden meten	189
11	Height extension	191
11.1	Coverage	191
11.2	Verlenging van de inkoophoogte	191
11.3	Terreinhoogte weergeven	192
11.4	Snelle hoogteprofielen	192
11.5	Hoogteprofielen voor routes gepland met crow fly	193
11.6	Nauwkeuriger hoogteprofielen voor geplande routes	195
11.7	Hoogteprofielen genereren voor routes die geen hoogteprofiel hebben	195
11.8	Terreinhoogteprofielen genereren voor geregistreerde routes	195
11.9	Hoogte boven de grond	195
11.10	Technische details van de hoogte-extensie	196
11.10.1	Downloaden	196
11.10.2	Nauwkeurigheid	196
11.10.3	Privacy	197

12	Instellingen	199
12.1	Oriëntatie van het scherm	200
12.2	Het scherm uitschakelen	200
12.3	Styles	200
12.3.1	Kaart	200
12.3.2	Lijnen vastleggen, plannen en routeren	201
12.3.3	Positiemarker	202
12.4	Routes	202
12.4.1	Route-afstandsmarkeringen	202
12.4.2	Routeparcoursmarkeringen	204
12.4.3	Gesproken instructies	204
12.5	Op de kaart weergeven	204
12.5.1	Nauwkeurigheid van de locatie	205
12.5.2	True north	205
12.6	Kaart	205
12.7	Units	205
12.8	Coordinates	205
12.9	Kaarttegels downloaden	208
12.10	Notificaties	209
12.11	Zoekresultaten	209
12.12	Adressen	209
12.13	Camera	209
12.14	Apparaatinstellingen voor Topo GPS	210
13	Diversen	213
13.1	Overschakelen naar een nieuw apparaat	213
13.1.1	Overstappen van Apple naar Apple	213
13.1.1.1	Aankopen	213
13.1.1.2	Routes en punten	214
13.1.2	Overzetten van Android naar Android	214
13.1.2.1	Aankopen	214
13.1.2.2	Routes en punten	214
13.1.3	Overstappen van Android naar Apple	215
13.1.3.1	Aankopen	215
13.1.3.2	Routes en punten	215
13.1.4	Overstappen van Apple naar Android	215
13.1.4.1	Aankopen	215
13.1.4.2	Routes en punten	215
13.2	Betaalmethoden	215
13.2.1	AppStore	216
13.2.2	Google Play	216
13.3	Beheer van mobiele apparaten	216

De handleiding van de navigatie-app [Topo GPS voor topografische kaarten](#) voor Android. De volledige handleiding kan ook in [pdf-formaat](#) worden gedownload.

De Topo GPS-app kan gratis worden geïnstalleerd via de [Apple AppStore](#) en [Google Play store](#).

Als je vragen hebt over de handleiding kun je die stellen aan onze assistente [Aida](#).

Er bestaat ook een [Apple \(iOS/macOS\) versie](#) van de Topo GPS-handleiding.

Inhoud:

HOOFDSTUK 1

Hoofdscherm

Als u de Topo GPS-app opent, wordt er een scherm met een kaart weergegeven. Dit is het hoofdscherm. Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 1: Het hoofdscherm van Topo GPS. De rode markering geeft je huidige locatie aan.

Onderaan het hoofdscherm vind je een balk met meters, dit is het *dashboard*. Als je het dashboard omhoog trekt, verschijnt het *menu*.

De rode markering met de pijl erin geeft *je huidige locatie op de kaart* aan.

Het label linksboven op de kaart geeft het percentage offline toegankelijke kaarttegels aan van het gebied

dat momenteel wordt weergegeven. Door op dit label te tikken kun je *kaarten downloaden voor offline gebruik*.

In de rechteronderhoek van de kaart vind je een schaalindicator. Met behulp van de schaalindicator kun je snel een schatting maken van de afstand tussen twee punten op de kaart. U kunt ook de *liniaal van de kaart* gebruiken om afstanden en hoeken nauwkeuriger te meten.

In de linkeronderhoek van de kaart vind je de copyrightinformatie van de huidige kaart. Als u op dit label tikt, verschijnt er een pop-up of rechtstreeks op het scherm met auteursrechtinformatie op de kaart. In de pop-up kun je kiezen tussen *copyrightinformatie* of *legenda*. Voor sommige kaarten verschijnt ook een tabblad met kaartfouten, dat u kunt gebruiken om feedback op de kaart te melden.

1.1 Jouw locatie

Je locatie wordt op de *kaart* weergegeven met de positiemarkering:



Fig. 2: *De positiemarkering*

Als u stilstaat, wijst de positiemarkering in de richting waarin u uw apparaat richt. Als u beweegt, wijst de positiemarkering in de richting waarin u beweegt.

De pijl in de statusbalk geeft aan dat de locatiediensten momenteel in gebruik zijn. Dit kan leiden tot een sneller batterijverbruik dan normaal. Let daarom bij het gebruik van Topo GPS op het batterijniveau.

Het standaard positiemarkeringspictogram is rood, u kunt *dit naar een andere kleur wijzigen* via *Menu > Meer > Instellingen > Stijlen > Positie*. Dit kan de zichtbaarheid van de positiemarkering op de kaart vergroten.

Om de kaart op je locatie te centreren, tik je op de middelste knop aan de linkerkant van het *dashboard*.

1.1.1 Aanbevolen Android-instellingen

Om locatietoegang voor Topo GPS mogelijk te maken, ga je eerst in de Android-instellingen-app naar *Apps > Topo GPS > Machtigingen*. Schakel hier de locatietoestemming in. En schakel ook 'Gebruik precieze locatie' in.

Voor de beste prestaties bij het opnemen van routes wordt aanbevolen om meldingen in te schakelen in *Apps > Topo GPS > Machtigingen > Meldingen* voor de Topo GPS-routerecorder. Ook 'Batterijgebruik op de achtergrond toestaan' in *Apps > Topo GPS > Batterijgebruik* van de app.

1.1.2 Scherm met huidige locatie

Als u op de *positiemarkering* tikt, verschijnt het scherm met de huidige locatie. Je kunt dit scherm ook openen door lang op de *positieknop* op het *dashboard* te drukken.

Het huidige locatiescherm toont de details van je huidige locatie. In het huidige locatiescherm kunt u ook uw huidige locatie opslaan in een waypoint en uw huidige locatie exporteren met de knoppen op de onderste werkbalk. Een voorbeeld van het huidige locatiescherm wordt hieronder weergegeven:

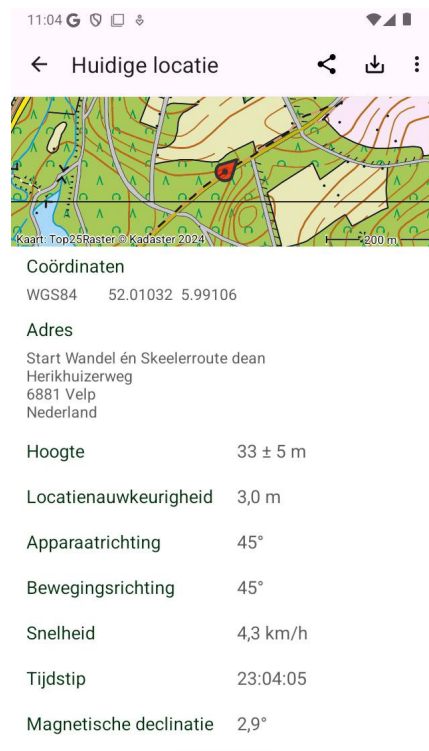


Fig. 3: *Het huidige locatiescherm (bovenste gedeelte).*

In het locatie-informatiescherm vindt u vervolgens de volgende informatie:

- **Kaart:** Een kaart van de omgeving van je huidige locatie. Je kunt deze kaart ook inzoomen en verplaatsen.
- **Coördinaten:** De coördinaten van je huidige locatie in verschillende formaten. U kunt de weergegeven coördinatenstelsels wijzigen door op het meer-pictogram aan de bovenkant van het scherm te tikken. Je kunt lang op de coördinaten tikken om deze te selecteren en te kopiëren.
- **Adres:** het geschatte adres van uw locatie. Als u verhuist, wordt dit adres automatisch bijgewerkt. Als je lang op het adres drukt, kun je het selecteren en delen. Als u op 'Bewerken' drukt, kunt u het automatisch opzoeken van adressen in het huidige locatiescherm uitschakelen.
- **Locatienauwkeurigheid:** De nauwkeurigheid van de locatiebepaling. Deze nauwkeurigheid betekent dat de kans groot is dat uw werkelijke locatie zich binnen een cirkel bevindt met een straal die gelijk is aan de nauwkeurigheid. Als het GPS-signaal goed is, is de nauwkeurigheid van de locatie 5 m of minder.
- **Hoogte:** De huidige hoogte van het apparaat boven de WGS84-geoïde met de nauwkeurigheid.
- **Snelheid:** De huidige snelheid van het apparaat.
- **Koers:** De richting ten opzichte van het ware noorden waarin het apparaat beweegt.

- *Kop van het apparaat*: De richting ten opzichte van het ware noorden waarin het apparaat wijst.
- *Tijdstempel*: Het exacte tijdstip waarop de weergegeven locatie werd verkregen.
- *Magnetische declinatie*: Dit is de hoek tussen de magnetische noordpool en de ware noordpool (geografisch noorden). Als het magnetische noorden ten oosten van het ware noorden ligt, is de declinatie positief. Als het magnetische noorden ten westen van het ware noorden ligt, is de declinatie negatief.

Als je een richting afleest op een magnetisch kompas, is die altijd relatief ten opzichte van het magnetische noorden. Om de richting ten opzichte van het ware noorden te bepalen, moet je de magnetische declinatie optellen bij de aflezing van het magnetische kompas. De magnetische noordpool verandert in de loop van de tijd van locatie, daarom varieert de magnetische declinatie in de tijd en van positie tot positie.

1.1.2.1 Scherm voor het wijzigen van de huidige locatie

Door op ‘Meer > Getoonde coördinatentypen’ te tikken, *kunnen de weergegeven coördinatentypen zo worden ingesteld* dat alleen coördinatenstelsels worden weergegeven die voor u interessant zijn.

1.1.2.2 Huidige locatie opslaan

Door rechtsonder in het huidige locatiescherm op ‘Opslaan’ te tikken, kun je je huidige positie als *waypoint* opslaan. Het waypoint krijgt een titel op basis van instellingen die u kunt wijzigen door op ‘Bewerken > Waypoint-titel’ te tikken in het huidige locatiescherm. De titel van het automatische waypoint kan worden ingesteld op:

- *Tijd*: De huidige tijd
- *Datum en tijd*: De huidige datum en tijd
- *Nummer (volgende...)* : Een nummer. Als u op ‘Reset’ drukt, wordt deze teruggezet naar 1. Deze instelling is handig als u uw locatie meerdere keren wilt opslaan en de waypoints wilt nummeren.

Als u op ‘Opslaan’ drukt, wordt uw huidige positie onmiddellijk als waypoint opgeslagen en aan de kaart toegevoegd. Een pop-up toont aan dat het waypoint succesvol is opgeslagen, zoals je kunt zien in de onderstaande afbeelding:

1.1.2.3 De huidige locatie delen

Door op het icoon ‘Delen’ rechtsboven in het huidige locatiescherm te drukken kun je je locatie delen. Er verschijnt een exportpop-up precies zoals wat er gebeurt bij het *exporteren van waypoints*.

1.2 Menu

Het menu van Topo GPS kan worden gebruikt om toegang te krijgen tot de belangrijkste functies van Topo GPS. Het menu bevindt zich aan de onderkant van het hoofdkaartscherm.

Om het menu te openen moet je het dashboard aan de onderkant van het scherm naar boven vegen. Of je kunt op de handgreep boven aan het dashboard van het scherm tikken.

Het menu verschijnt dan zoals in het scherm hieronder.

Het menu bevat de volgende items:

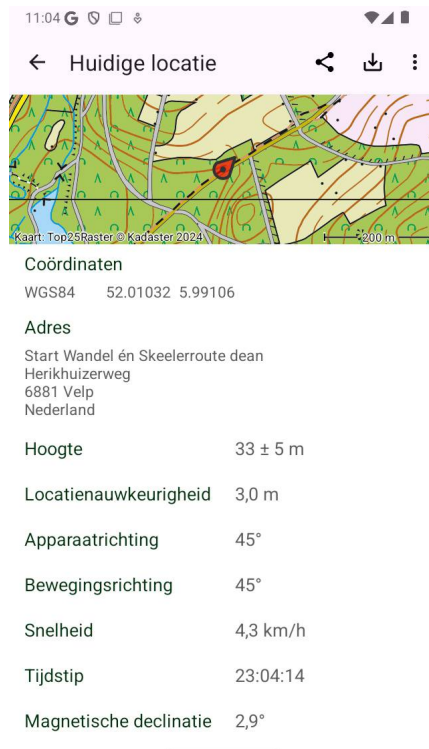


Fig. 4: Je huidige locatie opslaan als waypoint.

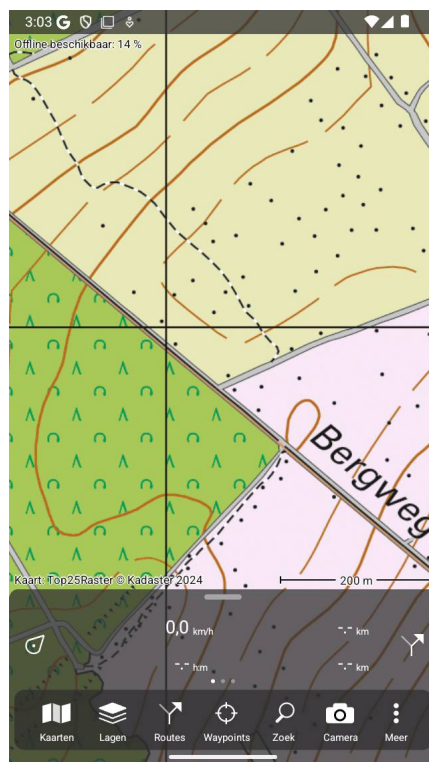


Fig. 5: Het geopende menu.

- *Kaarten* - Als u op dit item tikt, wordt de popup met kaarten geopend. In de map popup kun je *de huidige kaart wijzigen* en *de inhoud van de huidige zichtbare kaart exporteren*.
- *Lagen* - Als u op dit item tikt, wordt het lagenschermb geopend. In dit scherm kun je lagen aan de kaart toevoegen, zoals bijvoorbeeld de laag lange afstandsfietsroutes.
- *Waypoints* - Als u op dit item tikt, wordt het waypointsschermb geopend. Hier kun je alles doen met waypoints, zoals ze op de kaart laden.
- *Zoeken* - Als u op dit item tikt, wordt de zoekpop-up weergegeven. Hier kun je *adressen en plaatsen zoeken* en coördinaten *invoeren* en *scannen*.
- *Routes* - Als je op dit item tikt, wordt *de popup met routes* geopend. Hier kunt u uw opgeslagen routes bekijken, gedeelde routes importeren, een route genereren, een route plannen en een route vastleggen. Omdat routes erg belangrijk zijn in Topo GPS, kun je de routes-popup ook openen vanuit het dashboard door op *de routeknop* rechtsonder in het scherm te tikken.
- *Camera* - Als u op deze knop tikt, wordt de camera geopend. Als je een foto maakt, wordt er een waypoint aangemaakt op je huidige locatie en wordt de foto aan dit waypoint toegevoegd.
- *Meer* - Als u op dit item tikt, wordt er meer pop-up weergegeven. Via de pop-up kun je bestanden importeren, het *instellingenschermb* en het Topo GPS-infoschermb openen.

Om het menu te sluiten moet je het dashboard naar beneden swipen. Je kunt ook op het stuur aan de bovenkant van het dashboard tikken. Als het menu gesloten is, ziet het hoofdschermb er als volgt uit:



Fig. 6: *Het gesloten menu.*

1.3 Dashboard

De onderste balk in het *hoofdscherm* is het dashboard:

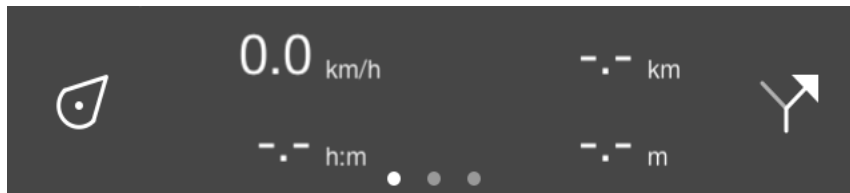


Fig. 7: Het dashboard aan de onderkant van het hoofdscherm.

Het dashboard bestaat uit drie items: de *positieknop*, een *paneel* met tellers en de *routeknop*. Deze items worden hieronder in meer detail besproken. Als je het dashboard naar boven veegt, wordt het *menu* zichtbaar.

1.3.1 Positieknop

Door op de positieknop aan de linkerkant van het dashboard te tikken, kun je de kaart *centreren en roteren*.

Als u lang op de positieknop drukt, verschijnt het *scherm met de huidige locatie*. In dit scherm vind je onder andere de coördinaten van je huidige locatie.

1.3.2 Route-knop

Door op de routeknop aan de rechterkant van het dashboard te tikken (pictogram met de pijl) verschijnt de *pop-up met de routes*. Via deze pop-up kun je alles doen met routes, zoals het laden, plannen, genereren en importeren van routes.

1.3.3 Panels

In het midden van het dashboard vind je een paneel met tellers. Er zijn drie panelen

- Het *wandelpaneel*.
- Het *fietspaneel*.
- Het *coördinatenpaneel*.

De cirkels onder het paneel geven het geselecteerde paneel aan. Door een paneel met één vinger naar links of rechts te vegen, kun je het volgende of vorige paneel laden.

De eenheden van de meters op het dashboard kunnen worden gewijzigd via *Menu > Meer > Instellingen > Eenheden*. U kunt kiezen tussen metrische, imperiale en nautische eenheden.

1.3.4 Wandelpaneel

Het wandelpaneel is ideaal om te wandelen en wordt hieronder weergegeven:

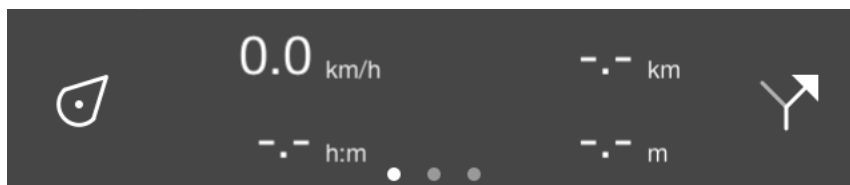


Fig. 8: Het dashboard met het wandelpaneel.

De vier tellers op het wandelpaneel zijn vervolgens de *snelheids-/alti/richtingsmeter*, de *route-afstandsmeter*, de *recordtimer* en de *recordafstandsmeter*.

1.3.4.1 Snelheidsmeter, hoogtemeter en richtingsmeter

De snelheidsmeter (km/h-symbool linksboven) geeft je huidige snelheid aan.

Als u op de snelheidsmeter tikt, wordt de gemiddelde snelheid tijdens het opnemen van een route weergegeven. Dit wordt aangegeven door het symbool 'avg' direct boven het 'kmh'-symbool.

Als u nogmaals op de snelheidsmeter tikt, wordt uw maximumsnelheid tijdens het opnemen van een route weergegeven. Dit wordt aangegeven door het symbool 'max' net boven het 'kmh'-symbool.

Als u klaar bent met het opnemen van een route en een nieuwe opname start, worden de gemiddelde en maximale snelheid gereset.

Als je nog een keer op de snelheidsmeter drukt, verandert deze in een hoogtemeter. Je hoogte in meters boven zeeniveau wordt weergegeven. Dit wordt aangeduid met het symbool 'alt'.

Als je op de hoogtemeter tikt, wordt de richtingsmeter met het symbool 'dir' getoond. Dit geeft de huidige richting aan ten opzichte van het ware noorden. De richting is de kompasrichting waarin je je toestel richt als je stilstaat. Als je beweegt, is dat de bewegingsrichting.

Als je op de richtingmeter tikt, wordt de snelheidsmeter ingeschakeld.

1.3.4.2 Route-afstandsmeter

De afstandsmeter van de route (--- km rechtsboven) geeft de lengte aan van alle routes die op de kaart zijn *geladen*, inclusief geplande routes. Als een route is geladen, verschijnt het symbool 'rte' net boven de 'km/h' om aan te geven dat dit de afstand is van een geladen route.

Als routes zijn geladen en u tikt op de route-afstandsmeter, wordt de kaart gecentreerd op de geladen routes.

Als u zich op een route bevindt, wordt de afstandsmeter automatisch gewijzigd in Distance to Go (dtg). Als het 'dtg'-symbool wordt weergegeven, geeft de meter de afstand aan tot het einde van de huidige route. Als u in dat geval op de meter tikt, wordt de kaart gecentreerd op de route die u momenteel volgt.

1.3.4.3 Record timer

De opnametimer (–: – h:m linksonder) geeft de tijd aan waarop u een route *opneemt*.

Als u op de opnametimer tikt, kunt u een *route-opname* starten, pauzeren en stoppen. Als u een route opneemt, verschijnt het symbool ‘rec’ net boven de ‘h:m’ om aan te geven dat een opname actief is.

1.3.4.4 Recordafstandsmeter

De recordafstandsmeter (–.- km rechtsonder) geeft de lengte aan van een route die wordt *vastgelegd*. Door een opname te starten kun je met de opname-afstandsmeter zien hoe ver je bent gereisd. Boven het symbool ‘km’ verschijnt het symbool ‘rec’ om aan te geven dat dit de geregistreerde afstand is.

Als u tijdens het opnemen van een route op de opname-afstandsmeter tikt, wordt de opgenomen route gecentreerd op de kaart.

1.3.5 Fietspaneel

In het fietspaneel wordt je snelheid iets meer benadrukt en kun je je hoogte direct zien. Het fietspaneel ziet er als volgt uit:



Fig. 9: Het dashboard met het fietspaneel.

In het midden vind je de *snelheidsmeter* die op dezelfde manier werkt als in het wandelpaneel. Als u op deze meter tikt, wordt deze ook gewijzigd.

Linksboven vind je de hoogtemeter, die je hoogte boven zeeniveau in meters aangeeft. Dit wordt aangeduid met het symbool ‘alt’. Door op deze meter te tikken, kan deze ook worden gewijzigd, precies zoals de *snelheidsmeter*.

Linksonder bevindt zich de *opnametimer*.

De *route-afstandsmeter* bevindt zich rechtsboven.

De *recordafstandsmeter* vind je rechtsonder.

1.3.6 Coördinatenpaneel

Met het coördinatenpaneel kun je eenvoudig coördinaten van de kaart aflezen. Om het coördinatenpaneel te openen, *schuift u de panelen in het dashboard* naar links. Een voorbeeld van het coördinatenpaneel wordt hieronder weergegeven:

Als het coördinatenpaneel is geladen, verschijnt er een kruisje in het midden van de kaart, zoals hieronder wordt geïllustreerd:

De coördinaten die op het coördinatenpaneel worden weergegeven, zijn de coördinaten van het punt in het midden van het kruis. In het bovenstaande voorbeeld worden de coördinaten weergegeven in het formaat WGS84 graden minuten seconden. Hieronder kun je lezen hoe je dit formaat kunt wijzigen.

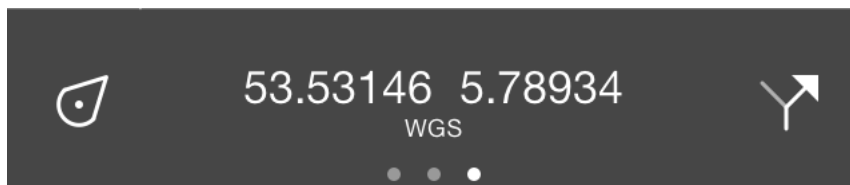


Fig. 10: Het dashboard met het coördinatenpaneel.



Fig. 11: De kaart met het coördinatenpaneel.

Door *de kaart te verplaatsen* kun je het midden van het kruis positioneren naar het punt waarvan je de coördinaten wilt bepalen. Om snel de coördinaten van je huidige positie te bepalen, kun je de kaart centreren door op de *positieknop* aan de linkerkant van het dashboard te drukken.

Als je op de coördinaten in het coördinatenpaneel tikt, verschijnt er een pop-up waarmee je acties kunt uitvoeren met de coördinaten. Een voorbeeld van de pop-up is te zien in de onderstaande afbeelding:



Fig. 12: Het venster met coördinaten verschijnt.

De volgende acties zijn mogelijk:

- **Kopiëren:** De coördinaten worden naar het klembord gekopieerd. Je kunt het ergens in een andere app plakken.
- **Delen:** De tekstuele weergave van de coördinaten kan worden gedeeld met een andere app.
- **Exporteren:** De coördinaten en/of de kaart kunnen worden geëxporteerd in een specifiek geodata-formaat, zoals gpx.
- **Open in een andere app:** Je kunt de coördinaten openen in een andere app.
- **Coördinatentype:** Hier kunt u het soort coördinaten wijzigen dat zichtbaar is op het coördinaten-paneel. In de pop-up worden verschillende typen vermeld. Als degene die je nodig hebt niet wordt weergegeven, kun je 'Meer' kiezen om het scherm 'Getoonde coördinatentypen' te openen. Hier moet u de coördinaten inschakelen die u wilt zien in het pop-upschermb voor typecoördinaten. Ga vervolgens terug, tik op de coördinaten, tik op 'Coördinatentype' en tik op het coördinatentype dat je zojuist hebt ingeschakeld. Als het coördinatentype dat u nodig hebt niet wordt weergegeven in het scherm met coördinatentypen, wordt dit mogelijk niet ondersteund door Topo GPS. Neem hierover contact op met support@topo-gps.com en misschien voegen we het toe aan de Topo GPS-app. In de onderstaande figuur wordt een voorbeeld getoond waarin het coördinatentype is gewijzigd in MGRS.



Fig. 13: De coördinaten in het coördinatenpaneel zijn gewijzigd in MGRS.

1.4 Schermoriëntatie

Door uw apparaat te draaien, kunt u de schermoriëntatie wijzigen van staand naar liggend. Een voorbeeld van de landschapsmodus wordt hieronder weergegeven:

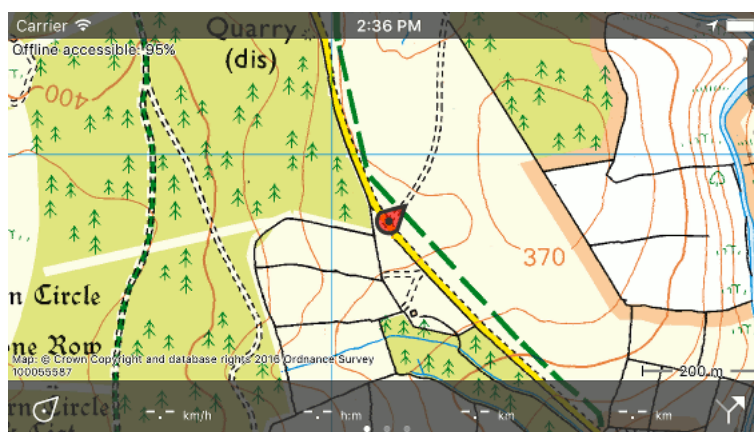


Fig. 14: Hoofdscherm in landschapsmodus.

Als het scherm niet draait als u uw apparaat draait, moet u het 'Control Center' aanvinken. Veeg vanaf de rechterbovenhoek van je scherm omlaag om het Control Center te openen. Schakel 'Automatisch roteren' in als dit is uitgeschakeld.

Daarnaast moet je de Topo GPS-instelling *Display Orientation > Lock* uitschakelen.

Als u niet wilt dat het scherm draait als u uw apparaat draait, moet u Topo GPS *Display Orientation > Lock* inschakelen.

Het *hoofdscherm* van Topo GPS toont de hoofdkaart. In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u *met deze kaart kunt omgaan*, hoe u de *legenda van de kaart* kunt bekijken, hoe u *kaarten kunt downloaden voor offline gebruik* en hoe u *de huidige kaart kunt wijzigen*. Veel dingen met betrekking tot de kaart kunnen worden gedaan via de *pop-up met kaarten (Menu > Kaarten)*.

2.1 Kaartscherm aanpassen

U kunt de kaart in het *hoofdscherm* aanpassen door de kaart te *scrollen*, in te *zoomen*, te *centreren* en te *roteren*.

2.1.1 Scroll

Om door de kaart te scrollen moet je een vinger op de kaart houden. Als je je vinger beweegt, wordt de kaart ook verplaatst. Je kunt de kaart ook verplaatsen door snel met je vinger over de kaart te vegen.

2.1.2 Zoom

Je kunt de kaart op twee manieren in- of uitzoomen:

- *Inzoomen*: Tik met één vinger op de onderkant van de kaart. Of houd twee vingers op de kaart en breng ze samen.
- *Uitzoomen*: Tik met één vinger op de bovenkant van de kaart. Of houd twee vingers op de kaart en beweeg ze van elkaar af.

Op een gegeven moment is het niet mogelijk om verder in te zoomen. Als u extra zoom wilt inschakelen, kunt u dit doen door de instelling *Menu > Meer > Instellingen > Kaart > Extra inzoomen in* te schakelen. Het nadeel is dat de kaart dan korrelig wordt als je ver inzoomt.

2.1.3 Center

Door op het positiemarkeringspictogram linksonder in het hoofdscherm te tikken, wordt de kaart gecentreerd op uw huidige locatie. Een voorbeeld is te zien in de figuur hieronder.



Fig. 1: Een gecentreerde kaart.

Als je beweegt, blijft de kaart automatisch gecentreerd. De kaart beweegt automatisch mee met je bewegingen.

De kaart blijft automatisch gecentreerd zolang u de kaart niet handmatig verplaatst. Om in of uit te zoomen terwijl je de kaart gecentreerd houdt, tik je op de onder- of bovenkant van de kaart. Als u met twee vingers inzoomt, wordt de automatische centrering geannuleerd.

Het centreren van de kaart op je locatie werkt alleen als je Topo GPS-toegang hebt gegeven tot je locatie. Je kunt dit doen in de instellingen-app. Ga naar Instellingen > Privacy > Locatievoorzieningen > Topo GPS.

Als u de kaart op uw locatie hebt gecentreerd, wordt het positiemarkeringspictogram op het dashboard veranderd in een rotatiepictogram.

Als je een toetsenbord gebruikt, kun je ook op 'c' tikken om de kaart te centreren.

2.1.4 Rotate

Je kunt de kaart op twee manieren roteren, *automatisch* en *handmatig*.

2.1.4.1 Automatische rotatie

Door eenmaal op het positiemarkeringspictogram linksonder op het scherm te tikken, verandert het pictogram in een rotatiepictogram zoals je kunt zien in de onderstaande afbeelding. Als je op dit rotatiepictogram tikt, wordt de kaart automatisch in jouw richting gedraaid.

De kaart is zo gedraaid dat de bovenkant van de kaart aangeeft in welke richting je je toestel richt als je stilstaat. Als je beweegt, geeft de bovenkant van de kaart aan in welke richting je beweegt. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:



Fig. 2: Een geroteerde kaart.

Het roteren van de kaart kan handig zijn als je een route volgt. Links en rechts op de kaart zijn dan in werkelijkheid ook links en rechts. Bovendien blijft de positiemaker gecentreerd op de kaart.

Als de kaart niet in de juiste richting wijst als u stilstaat, moet u mogelijk het kompas van uw toestel kalibreren. Draai hiervoor je apparaat drie keer rond een fictieve lijn van het midden van de onderkant naar het midden van de bovenkant van je apparaat. Draai je apparaat vervolgens drie keer rond een fictieve lijn die loopt van het midden van links naar het midden van de rechterkant van je apparaat. Draai het apparaat vervolgens drie cirkels met het scherm naar boven gericht.

Als de kaart wordt gedraaid, verschijnt er linksboven op het scherm een pijl naar het noorden. Deze pijl geeft de richting van het ware noorden op de kaart aan. Als u op deze pijl drukt, wordt de rotatie geannuleerd.

U kunt de rotatie annuleren door op de positiemarkeringsknop op het dashboard te drukken.

Als u de kaart verplaatst of met twee vingers inzoomt, wordt de automatische rotatie uitgeschakeld. De huidige rotatiehoek verandert dan niet meer en de kaart wordt niet langer gecentreerd op je huidige locatie. Om de kaart in of uit te zoomen terwijl de automatische rotatie actief blijft, tikt u op de onder- of bovenkant van het kaartscherm.

2.1.4.2 Handmatige rotatie

Als u twee vingers op het scherm plaatst en een draaibeweging maakt door de twee vingers met de klok mee of tegen de klok in te bewegen, wordt de kaart rond het punt gedraaid dat tussen de twee vingers ligt. Een voorbeeld van een geroteerde kaart wordt weergegeven in de bovenstaande afbeelding. Je kunt de kaart in elke gewenste richting draaien.

Als de kaart wordt gedraaid, verschijnt er linksboven op het scherm een pijl naar het noorden. Deze pijl geeft de richting van het ware noorden op de kaart aan. Als u op deze pijl drukt, wordt de rotatie geannuleerd.

Als u inzoomt op de kaart of de kaart verplaatst, blijft de kaart gedraaid.

Handmatige rotatie kan worden geannuleerd door op de noordpijl te drukken. Het is ook mogelijk om de rotatie ongedaan te maken door handmatig terug te draaien naar de normale situatie.

2.1.5 Long press

Als je lang op de kaart drukt, verschijnt er een icoon dat je naar een bepaalde locatie kunt slepen. Als je het loslaat, kun je op die locatie *een waypoint aanmaken*. Als u per ongeluk lang op de kaart hebt gedrukt, sleept u het pictogram naar de boven- of onderkant van het hoofdscherm. Het pictogram verdwijnt en het scherm voor het aanmaken van waypoints wordt niet weergegeven.

Als u een tweede vinger op de kaart legt nadat het pictogram voor het aanmaken van een waypoint is verschenen, wordt de *liniaal van de kaart* weergegeven. U kunt de liniaal van de kaart gebruiken om afstanden en hoeken te meten.

2.2 Kaarten pop-up

Als u in het *menu* op 'Kaarten' tikt, wordt de pop-up met de kaarten weergegeven. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

De pop-up met kaarten bevat de volgende items:

- Zichtbare kaart exporteren: Als u op dit item tikt, verschijnt de exportpop-up. Door geodata te selecteren kunt u de waypoints en routes exporteren die momenteel zichtbaar zijn op het hoofdscherm. Door kaart te selecteren kunt u een jpg-, png- of pdf-afbeelding van het momenteel zichtbare scherm exporteren.
- Kaart afdrukken: Als u op dit item tikt, kunt u het zichtbare gedeelte van de kaart *afdrukken*.
- Overschakelen naar donker/lichte kaart: Je kunt de stijl van de kaart wijzigen in donker of licht. Een donkere stijl kan handig zijn als je Topo GPS's nachts gebruikt. De stijl kan ook worden gewijzigd in de instellingen via *Menu > Meer > Instellingen > Stijlen > Kaart*.
- Legende. Als er een legenda beschikbaar is, wordt de *legenda van de kaart* weergegeven door op dit item te tikken.
- Kaarten downloaden. Als je op dit item tikt, kun je *kaarten downloaden voor offline gebruik*.

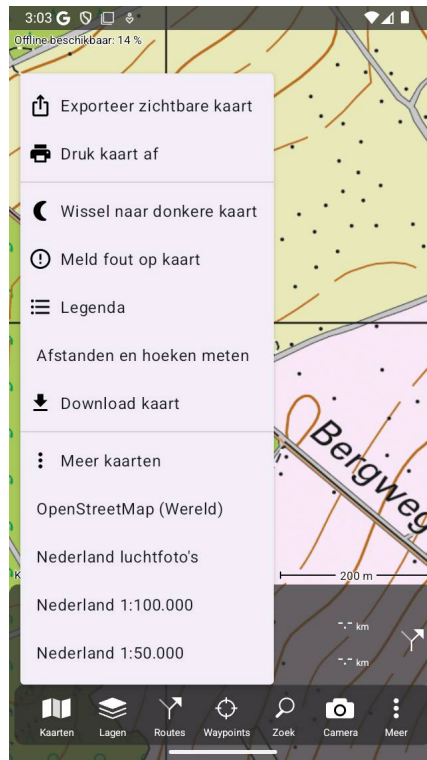


Fig. 3: De kaarten verschijnen.

- Meer kaarten. Als je op dit item tikt, kun je de kaart wijzigen en extra kaarten kopen.
- Andere kaarten. De andere kaarten die mogelijk onder de items 'Meer kaarten' worden weergegeven, zijn kaarten die ook kunnen worden gebruikt in het huidige zichtbare gebied. Als je erop tikt, wordt de kaart onmiddellijk overgeschakeld naar de gekozen kaart.

De snelste manier om met de kaartenpop-up te werken, is door op het item 'Kaarten' in het menu te tikken, je vinger op het scherm te houden, het naar het gewenste item in de kaartenpop-up te verplaatsen en het vervolgens weer los te laten.

2.3 Zichtbare kaart exporteren

Om de momenteel zichtbare kaart en de items erop te exporteren, open je eerst de kaartenpop-up via Menu > Kaarten. Ga dan naar boven, daar is het item 'Exporteer zichtbare kaart'. Als je op dit item tikt, verschijnt er een pop-up waarin je de items kunt kiezen die je wilt exporteren.

Als routes en punten worden weergegeven, kun je 'Geodata' selecteren om ze te exporteren. Als je een kaart in pdf-, jpeg- of png-formaat wilt hebben, moet je 'Kaart' aanvinken. Vervolgens kun je het instellingenpictogram in de rechterbovenhoek van de deelpop-up kiezen om de bestandsindelingen in te stellen. Ten slotte kun je op de knop 'Exporteren' onderaan de pop-up tikken om de items te exporteren. Er verschijnt een deelblad waarin u kunt kiezen om de geëxporteerde items te verzenden.

Een alternatief voor het exporteren van de zichtbare kaart is:ref: 'selecteer een deel van de <ss-map-select>kaart' en tik vervolgens op de knop 'Exporteren'. Zo kunt u eenvoudiger het gebied bepalen van de objecten die u wilt exporteren.

2.4 Een deel van de kaart selecteren

Als u twee vingers tegelijk op de kaart ingedrukt houdt, verschijnt er een grijze laag tussen de twee vingers. Als u uw vingers beweegt, kunt u de grootte en positie van deze overlay wijzigen.

Als je je vingers loslaat, heb je een deel van de kaart geselecteerd dat wordt aangegeven door het overlay-gebied. Nu verschijnt er automatisch een pop-up zoals in de afbeelding hieronder. In deze pop-up heb je de volgende opties:

- *Inzoomen*: Hiermee wordt de kaart naar het geselecteerde gebied ingezoomd.
- *Exporteren*: hiermee kunt u de punten en routes delen die op de kaart worden weergegeven in het geselecteerde gebied. Je kunt het ook gebruiken om een kaart te maken en te delen in pdf-, jpeg- of png-formaat van het geselecteerde gebied, inclusief de routes, punten en lagen.
- *Afdrukken*: Met deze optie kunt u *de kaart in het geselecteerde gebied afdrukken*.
- *Opgeslagen routes*: Dit toont je opgeslagen routes die ofwel het begin- of eindpunt hebben, ofwel beide in het geselecteerde gebied.
- *Waypoints*: Dit toont u de lijst met waypoints in het geselecteerde gebied.

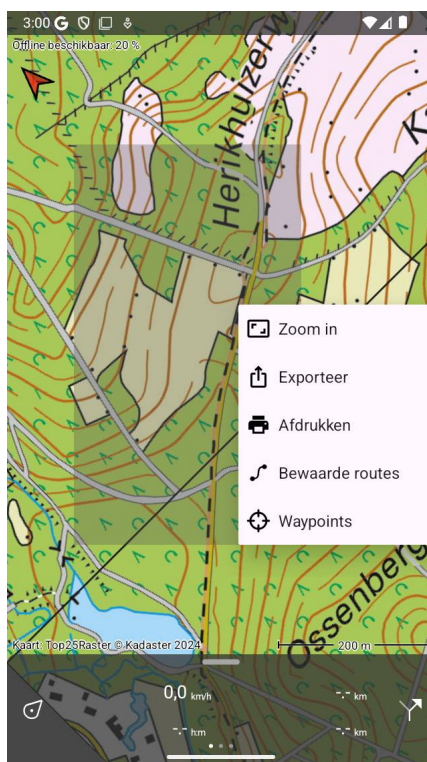


Fig. 4: Een deel van de kaart is geselecteerd.

2.5 Kaarten afdrukken

Als u van plan bent om een uitstapje in de buitenlucht te maken, kan het raadzaam zijn om een kaart van de omgeving af te drukken. Zodat je je weg kunt vinden, ook als je toestel kapot gaat. Als je niet afgeleid wilt worden door je telefoon, is het misschien ook leuk om een reis te maken met behulp van een gedrukte kaart. Het volgen van een reis met een gedrukte kaart kan ook helpen om je navigatievaardigheden te verbeteren. Het is eenvoudig om met een potlood opmerkingen toe te voegen op een gedrukte kaart. En als u een zeer hoge mate van privacy nodig hebt, kunt u eerst alles plannen, een kaart van de route en punten afdrukken en uw smartphone thuis laten.

2.5.1 Afdrukken vanaf de hoofdkaart

Om een kaart af te drukken, *selecteert u eerst het deel van de kaart* dat moet worden afgedrukt. Dit doet je door lang met twee vingers tegelijk op de kaart te drukken. Door de vingers te bewegen kan de selectie worden gewijzigd. Als je je vingers loslaat, tik dan op 'Afdrukken' in de pop-up. Soms kan het handig zijn om eerst *de kaart te roteren*, voordat je een selectie maakt.

Als u het gebied wilt afdrukken dat momenteel zichtbaar is op het kaartscherm, kunt u ook op Menu > Kaarten > Kaart afdrukken tikken.

Als u inhoud op de afgedrukte kaart wilt weergeven, zoals een route, punten of een laag, laadt u eerst de inhoud op de hoofdkaart. Tik vervolgens op de knop Afdrukken. Het kan ook handig zijn om een *coördinatenraster* toe te voegen, zodat je coördinaten op de gedrukte kaart kunt aflezen en vinden met behulp van een gradenboog.

2.5.2 Pop-up met afdrukopties

Als de printknop wordt ingedrukt, verschijnt er in beide gevallen een printpop-up, zoals in de onderstaande afbeelding:

In de printpop-up kun je de volgende opties instellen:

- *Oriëntatie*: U kunt ervoor kiezen om de kaart staand of liggend af te drukken, of de oriëntatie automatisch te laten bepalen.
- *Kaartschaal*: Hier kunt u de schaal van de kaart kiezen. Als u kiest voor de optie „automatisch” wordt het geselecteerde gebied geschaald, zodat het op het papier past. Als u een aangepaste kaartschaal kiest, wordt de kaart precies op schaal afgedrukt. Als u bijvoorbeeld “1:25.000” kiest, is 1 cm op de afgedrukte kaart in werkelijkheid 25.000 cm = 250 m. Met een veelgebruikte kaartschaal kunt u coördinaten op de afgedrukte kaart aflezen en vinden als u een *coördinatenraster* hebt toegevoegd. Soms is het geselecteerde gebied te groot om op één pagina te passen, dan wordt het gebied opgesplitst in meerdere pagina's. Als het aantal gegenereerde pagina's te groot wordt, moet u een kleinere kaartschaal of een kleinere regio kiezen. De ondersteunde kaartschalen zijn 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000, 1:500.000. Als u de kaartschaal selecteert en naar beneden scrollt en op 'Meer' tikt, kunt u ook een van de minder gebruikelijke kaartschalen kiezen, zoals 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:75, 1:8000, 1:12.000 (1 inch = 1000 voet), 1:12.500, 1:15.840 (1 inch = 0,25 mijl), 1:24.000 (1 inch = 2000 voet), 1:31.680 (1 inch = 0,5 mijl), 1:40.000, 1:48.000 (1 inch = 4000 voet), 1:63.360 (1 inch = 1 mijl), 1:75.000, 1:80.000 en 1:150.000.



Fig. 5: De printpop-up, die de opties toont die men kan instellen voor het afdrukken van een kaart of route.

- *Papier vullen*: Als u deze schakelaar inschakelt, wordt het papier volledig gevuld met een kaart. Als u deze optie uitschakelt, wordt alleen het geselecteerde gebied afgedrukt. Dit kan wat inkt besparen.

Als je de opties hebt ingesteld in de printpop-up, tik dan rechtsonder op 'Doorgaan'. Vervolgens worden de gedrukte kaarten gegenereerd. Dit kan even duren (wees geduldig) omdat soms kaarttegels moeten worden gedownload. Nadat de afgedrukte pagina's gereed zijn, verschijnt automatisch het dialoogvenster voor het afdrukken van het systeem, zoals in de onderstaande afbeelding:

Zorg ervoor dat je voldoet aan de licentiebepalingen van een gedrukte kaart. Sommige gedrukte kaarten mogen alleen voor persoonlijke doeleinden worden gebruikt. De meeste gedrukte kaarten hebben een open data-licentie, wat inhoudt dat ze vrij kunnen worden gedeeld. Maar zorg er ook dan altijd voor dat de copyrightvermelding linksonder op de gedrukte kaart zichtbaar blijft.

Soms wordt een kaart vanwege auteursrechtelijke redenen niet afgedrukt. In dat geval zal de gedrukte kaart de OpenStreetMap zijn.

De gedrukte kaart bevat altijd een rode pijl. Deze pijl wijst naar het ware geografische noorden. Dit verschilt van het magnetische noorden waar een magnetisch kompas naar wijst.

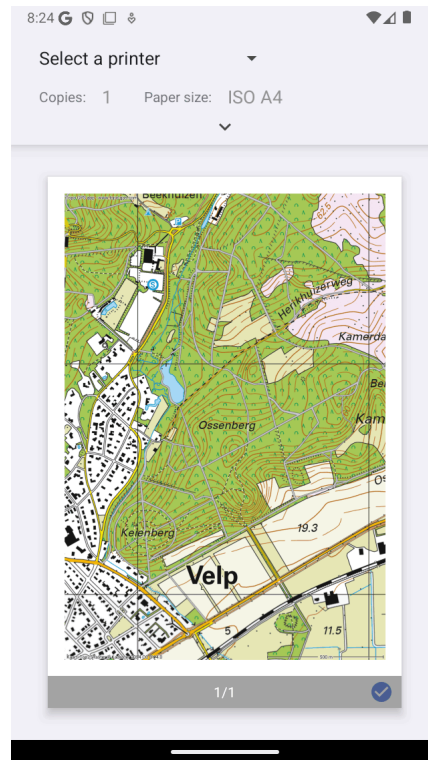


Fig. 6: Het dialoogvenster voor het afdrucken van het systeem.

2.6 Kaartlegenda

Een legenda geeft een verklaring voor de symbolen op de kaart.

Om de legenda te bekijken, moet je op de copyrightknop van de kaart tikken. De copyrightknop op de kaart is de knop waarop linksonder op de kaart staat: 'Kaart:...' . Er verschijnt een pop-up waarin je op 'Legenda' kunt tikken.

Als alternatief kunt u in het *menu* op 'Kaarten' tikken. Tik vervolgens op 'Legenda' in de pop-up die verschijnt.

Als u de legenda van een typische kaart opent, ziet u het volgende scherm:

De kaart en de legenda worden tegelijkertijd weergegeven, zodat u gemakkelijker de betekenis van symbolen op de kaart kunt opzoeken. Je kunt in de legenda naar beneden scrollen om meer symbolen te zien. Als u de hendel in de pop-up met de legenda omhoog trekt, wordt de legenda vergroot.

De meeste legendes zijn vertaald naar de taal die de Topo GPS-app gebruikt.



Fig. 7: Het scherm met de legenda van de kaart.

2.7 Auteursrecht op de kaart

Om de copyrightinformatie van een kaart te bekijken, moet je op de copyrightknop op de kaart linksonder op het kaartscherm drukken. Dit is de knop met het label: 'Kaart:...' . Als er een pop-up verschijnt, moet je op het item 'Auteursrecht' tikken.

Het auteursrechtscherm op de kaart van de topografische kaart van Groot-Brittannië wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

In het auteursrechtscherm van de kaart vindt u informatie over de uitgever van de kaarten, de bron en de licentie. Kaarten die een Open Data-licentie gebruiken (zoals Creative Commons) kunnen worden gedeeld. Zorg er altijd voor dat het auteursrecht zichtbaar blijft wanneer je een kaart deelt.

2.8 Kaarten offline toegankelijk maken

Om ervoor te zorgen dat de kaarten toegankelijk zijn als je geen internetverbinding hebt (offline), kun je kaarten offline toegankelijk maken. Offline toegankelijk betekent dat de kaarten op uw apparaat worden opgeslagen en dat u ze zonder internetverbinding kunt bekijken.

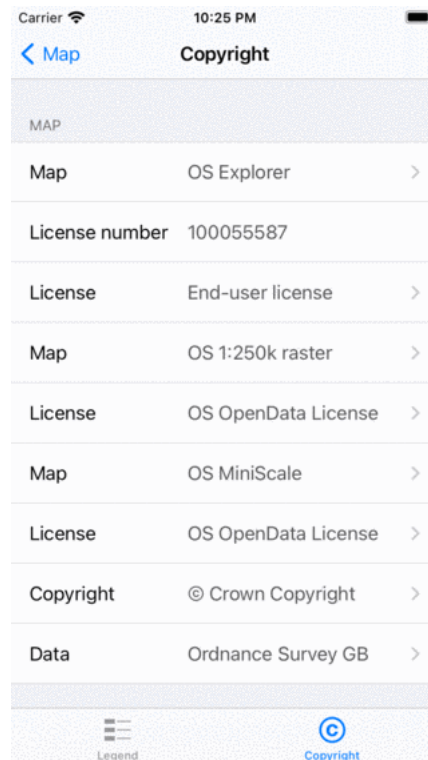


Fig. 8: Het copyrightschermben op de kaart van de topografische kaart van Groot-Brittannië.

2.8.1 Kaarttegels

De kaarten in Topo GPS zijn samengesteld uit kaarttegels. Er is een klein aantal kaarttegels nodig om het kaartschermben te vullen. Als een of meer van deze vereiste tegels niet op uw apparaat zijn opgeslagen, worden ze automatisch gedownload. Dit lukt alleen als je verbonden bent met het internet.

Als u verbonden bent via een mobiel netwerk, kunt u kaarttegels alleen downloaden als u mobiele toegang voor Topo GPS hebt ingeschakeld in de apparaatinstellingen > apps > Topo GPS. In Topo GPS moet je *Menu* > Meer > Instellingen > Kaarttegels downloaden > Mobiel netwerk gebruiken inschakelen.

Linksboven in het *hoofdschermben* wordt het percentage offline toegankelijke kaarttegels van het momenteel zichtbare gebied weergegeven. Dit percentage is het aantal offline toegankelijke tegels op alle zoomniveaus in verhouding tot het totale aantal mogelijke tegels op alle zoomniveaus. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

In de bovenstaande figuur is het percentage offline toegankelijke kaarttegels minder dan 100%. Als je naar het kaartschermben kijkt, zou je kunnen denken dat alle kaarttegels al toegankelijk zijn, aangezien het hele kaartschermben bedekt is met tegels. Als u echter inzoomt, worden kaarttegels met een hogere resolutie geladen. Als het percentage niet 100% is, kan het voorkomen dat bij het inzoomen grijze tegels of onscherpe tegels worden weergegeven in plaats van de kaarttegels met een hogere resolutie.

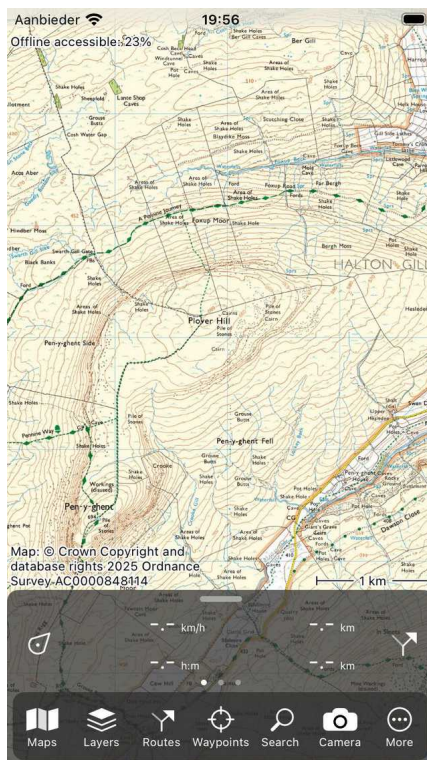


Fig. 9: Linksboven in het hoofdscherm kun je het percentage zien van het momenteel zichtbare gebied dat offline toegankelijk is.

2.8.2 Kaarttegels downloaden

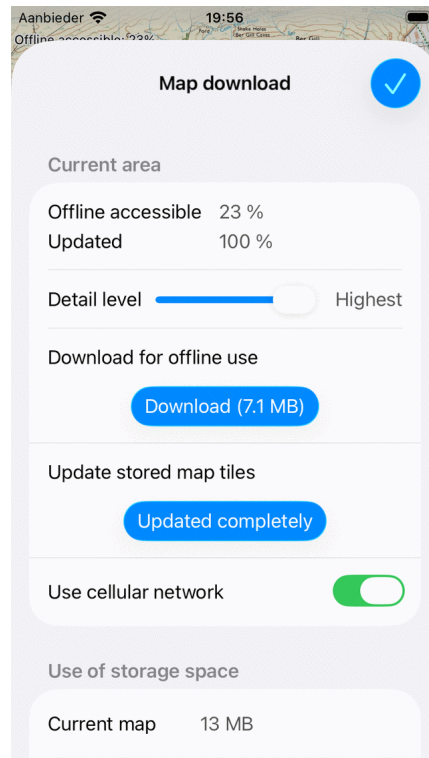
Als u linksboven op het kaartscherm op het label 'Offline toegankelijk: 'tikt, verschijnt het downloadscherm van de kaart zoals in de onderstaande afbeelding. Je kunt ook op Menu > Kaarten > Kaart downloaden tikken.

In het kaartdownloadscherms kun je kaarttegels downloaden van het gebied dat momenteel zichtbaar is in het kaartscherm. Om alle kaarttegels van het huidige gebied te downloaden, moet je op 'Download' drukken. De hoeveelheid MB geeft een schatting van de grootte van de download in megabytes aan.

Als het downloaden van kaarttegels is gestart, geeft de downloadknop aan hoeveel tegels er nog moeten worden gedownload. Tijdens het downloaden van kaarttegels stijgt het percentage offline toegankelijke kaarten naar 100%. Je kunt het downloaden van kaarttegels op elk gewenst moment annuleren door op 'Download stoppen' te drukken.

Als je terugkeert naar het kaartscherm en niet beweegt of uitzoomt op de kaart, zul je zien dat het percentage offline toegankelijk 100% is. In dat geval bent u er zeker van dat alle kaarttegels van het gebied op uw apparaat zijn opgeslagen. Om dit te verifiëren, kunt u uw apparaat tijdelijk in de vliegtuigmodus zetten zonder WiFi-toegang. Als u vervolgens in- of uitzoomt in gebieden die 100% offline toegankelijk zijn, zouden er geen grijze kaarttegels moeten verschijnen.

Boven de downloadknop vindt u een schuifregelaar op detailniveau. Als u het downloadscherms voor de kaart opent, wordt de schuifregelaar voor het detailniveau altijd op het hoogste detailniveau ingesteld. Dit geeft aan dat alle mogelijke kaarttegels worden gedownload als u op de downloadknop drukt. Als je deze slider op een lager detailniveau zet, worden de tegels die nodig zijn om ver in te zoomen niet gedownload. Als gevolg hiervan zal de downloadgrootte veel kleiner zijn en heb je minder opslagruimte nodig. Het offlinepercentage wordt dan ook berekend door de tegels met de hoogste resolutie weg te laten. Dit kan handig zijn als u alleen een overzichtskaart van een bepaald gebied nodig hebt en niet alle



kaarttegels met de hoogst mogelijke resolutie wilt hebben.

We raden je aan om alleen gebieden te downloaden die je echt nodig hebt, in plaats van hele grote regio's. Dit bespaart u opslagruimte en downloadtijd. Als je echt een heel groot gebied moet downloaden, helpt het soms om de download op te splitsen in kleinere regio's.

Onderaan het gedeelte 'Huidige gebied' in het downloadscherf van de kaart staat de knop 'Gebruik een mobiel netwerk'. Als u deze schakelaar hebt ingeschakeld, kunt u het mobiele netwerk gebruiken om kaarttegels te downloaden. Je moet ook toestemming geven om het mobiele netwerk te gebruiken via Apparaatinstellingen > Apps > Topo GPS. Als deze instellingen zijn ingeschakeld en u een deel van de kaart bekijkt waarop kaarttegels niet offline zijn opgeslagen, worden ze automatisch via het mobiele netwerk gedownload. Als u de instelling 'Gebruik mobiel netwerk' hebt uitgeschakeld, wordt het mobiele netwerk nooit gebruikt om kaarttegels te downloaden. Dit kan u kosten voor gegevensoverdracht besparen. Het kan echter voorkomen dat grijze tegels op de kaart worden weergegeven als u niet alle tegels van het gebied offline toegankelijk hebt gemaakt.

In plaats van de kaarttegels van een specifieke regio te downloaden, is het ook mogelijk om alleen *de kaarttegels te downloaden waarover een route loopt*. Open daarvoor het *routedetailscherf van een route*, scrol omlaag naar de sectie 'Tegels op huidige kaart' en tik op 'Download'.

2.8.3 Kaarttegels bijwerken

Soms zijn de bijgewerkte kaarttegels beschikbaar om te downloaden. Als er bijgewerkte kaarttegels beschikbaar zijn en u deze op het kaartscherf bekijkt, worden ze automatisch gedownload en bijgewerkt.

Je kunt alle kaarttegels van een bepaald gebied bijwerken in het downloadscherf van de kaart. Hiervoor moet je op 'Download (. MB)' in het updatesectie van het downloadscherf voor de kaart. Als het percentage bijgewerkte kaarttegels gelijk is aan het percentage offline toegankelijke kaarttegels, hebt u alle offline toegankelijke kaarttegels bijgewerkt. Dit is het geval in de bovenstaande afbeelding, daarom is de knop 'Download' gewijzigd in 'Volledig bijgewerkt'.

2.8.4 Opslagruimte

Het opslaan van kaarttegels op uw apparaat kost schijfruimte. In het downloadscherf van de kaart kun je zien hoeveel ruimte er is gebruikt.

‘Huidige kaart’ betekent de totale opslag van de volledige huidige kaart.

‘Alle kaarten’ betekent de totale opslag van alle kaarten samen.

‘Gratis op apparaat’ betekent de hoeveelheid beschikbare opslagruimte op uw apparaat.

Als je op ‘Alle kaarten’ tikt, krijg je een overzicht van de opslagruimte die voor elke kaart wordt gebruikt. Als je op een van de kaarten in dit overzicht tikt, wordt de kaart geopend en kun je vervolgens op ‘Offline toegankelijk’ tikken > Naar beneden scrollen > Verwijderen om tegels te verwijderen om opslagruimte vrij te maken.

2.8.5 Opslaglocatie

Als u naar beneden scrolt in het scherm voor het downloaden van kaarten, kunt u de opslaglocatie van de kaarttegels instellen. Je zou het bijvoorbeeld kunnen instellen op een SD-kaart. Standaard is deze ingesteld op interne opslag. Door op de opslaglocatie te tikken, verschijnt er een scherm waarin je alle beschikbare opslaglocaties op je apparaat kunt zien. In dit scherm kun je een opslaglocatie selecteren. Je zou bijvoorbeeld de SD-kaart kunnen kiezen. Soms zijn de namen een beetje onduidelijk, maar misschien kijk je naar de beschikbare ruimte om erachter te komen welke de SD-kaart is.

Om de opslagruimte op je SD-kaart optimaal te benutten, raden we aan om je SD-kaart te formatteren met een zeer kleine toewijzingseenheid, zoals 8 kB. De reden hiervoor is dat de kaarttegels doorgaans een grootte hebben tussen de 0 en 100 kB. Als je ze opslaat op een SD-kaart met een toewijzingsgrootte van bijvoorbeeld 128 kB, neemt elke kaarttegel minstens 128 kB ruimte op je SD-kaart in beslag. Dit zal resulteren in een veel hoger gebruik van opslagruimte dan nodig is.

Om je SD-kaart te formatteren kun je deze in een Windows computer plaatsen. Klik vervolgens met de rechtermuisknop op de SD-kaart in Explorer en selecteer „Formatteren”. Vervolgens kunt u de grootte van de allocatie-eenheid instellen op een kleine waarde, zoals 4 kB, en de SD-kaart opnieuw formatteren. Houd er rekening mee dat als u uw SD-kaart formateert, u alle gegevens op de SD-kaart verliest.

2.8.6 Kaarttegels verwijderen

Als je kaarttegels wilt verwijderen, moet je naar de onderkant van het downloadscherf van de kaart scrollen. Als u naar de onderkant van het kaartdownloadscherf scrolt, vindt u een knop ‘Verwijderen’, zoals u hieronder kunt zien:

Door op de knop ‘Verwijderen’ te drukken, verwijdert u alle kaarttegels van het momenteel zichtbare gebied in het kaartscherf. In het bovenstaande voorbeeld zijn dit allemaal kaarttegels van de Shetlandeilanden.

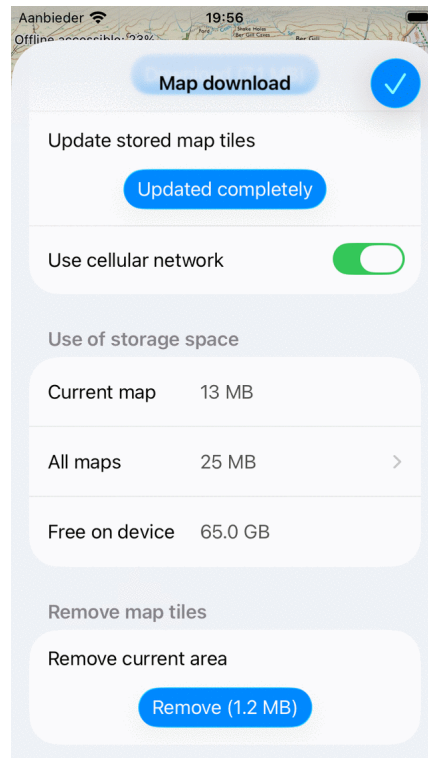


Fig. 10: Kaarttegels verwijderen.

2.9 De huidige kaart wijzigen

Om de huidige kaart te wijzigen, tikt u op Menu > Kaarten om de *kaartenpop-up* te openen.

Als er alternatieve kaarten beschikbaar zijn voor het huidige zichtbare gebied in het hoofdscherm, worden deze onderaan de kaartenpop-up weergegeven. Als u op een alternatieve kaart tikt, wordt de huidige kaart onmiddellijk gewijzigd. Als je in de kaartenpop-up op 'Meer kaarten' tikt, wordt het kaartenscherm geopend. Hier (*Menu* > Kaarten) kun je ook de huidige kaart wijzigen en *extra kaarten kopen*.

Stel dat de hoofdkaart momenteel de topografische kaart van Groot-Brittannië is, zoals in het onderstaande voorbeeld.

We willen het nu wijzigen naar de OpenStreetMap-kaart. Daarvoor openen we het kaartenscherm (*Menu* > Kaarten > Meer kaarten). Hieronder ziet u een voorbeeld van het kaartscherm:

Het kaartenscherm bestaat uit twee delen, de aankopen en de *winkel*. Alle aangekochte kaarten zijn toegankelijk. Als u in het gedeelte aankopen op een kaartitem tikt, wordt de kaart onmiddellijk geopend en keert u terug naar het hoofdscherm.

In het bovenstaande voorbeeld is de OpenStreetMap-kaart gekocht. Als we op het item OpenStreetMap tikken, wordt de hoofdkaart gewijzigd in OpenStreetMap en keren we automatisch terug naar het hoofdscherm, zoals in het onderstaande voorbeeld.

Als de nieuw gekozen kaart dekking heeft in het eerder getoonde gebied, wordt de nieuw geopende kaart ingezoomd op het eerder getoonde gebied. Anders wordt op de nieuw geopende kaart ingezoomd op het gebied dat deze beslaat.



Fig. 11: Het hoofdscherm met de topografische kaart van Groot-Britannië.

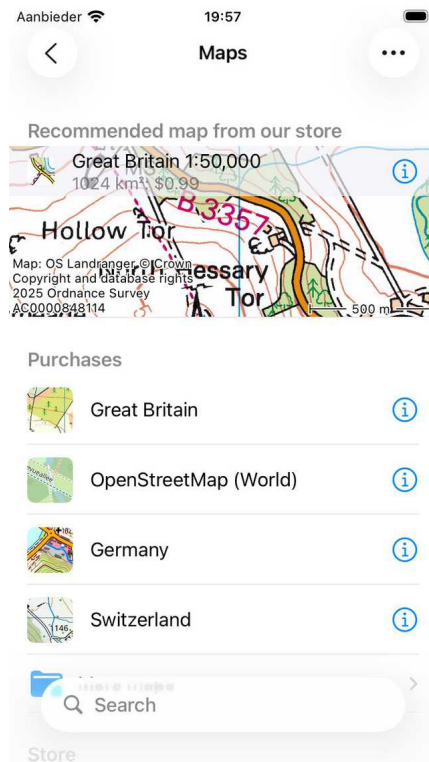


Fig. 12: Het kaartscherm waarin je de kaart kunt wijzigen en extra kaarten kunt kopen.

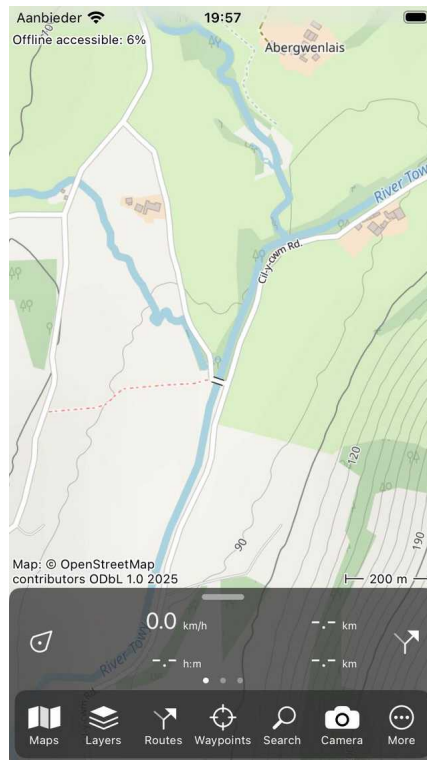


Fig. 13: De kaart in het hoofdscherm is gewijzigd in OpenStreetMap.

2.9.1 Uit het overdekte gebied scrollen

Als u uit het bestreken gebied van de kaart scrollt, verschijnt er een pop-up in de bovenkant van het hoofdscherm waarin u wordt voorgesteld de kaart te wijzigen in een geschikte kaart voor dat gebied. In de figuur hieronder zie je een voorbeeld van die pop-up:

In het bovenstaande voorbeeld is de gebruiker naar de noordgrens van de topografische kaart van Zwitserland gescrolld. Bovenaan het scherm is de achtergrond grijs, omdat dat deel niet door de kaart wordt bedekt. De pop-up suggereert een alternatieve kaart, in dit geval de topografische kaart van Duitsland of OpenStreetMap. Als u op een van deze kaarten tikt en deze hebt gekocht, wordt de gekozen kaart geopend en wordt er ingezoomd op het huidige zichtbare gebied. Als je de gekozen kaart niet hebt gekocht, wordt het aankoopvenster getoond. In het onderstaande voorbeeld is de kaart gewijzigd in de topografische kaart van Duitsland.

2.9.2 Automatische kaartwijziging

Als je een route of waypoints op de kaart laadt of op de middelste knop op het dashboard tikt, controleert de app of de items zich op de huidige kaart bevinden. Zo niet, dan verandert de kaart automatisch naar de meest geschikte kaart. Als de geschikte kaart niet toegankelijk is, verschijnt er een scherm waarin u de voorgestelde kaart te zien krijgt. In dit scherm kun je ook *de voorgestelde kaart kopen*.

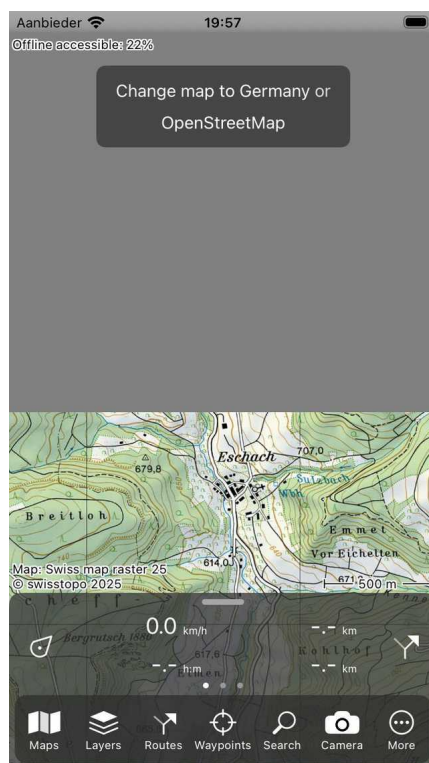


Fig. 14: In een pop-up wordt voorgesteld om de huidige kaart te wijzigen.

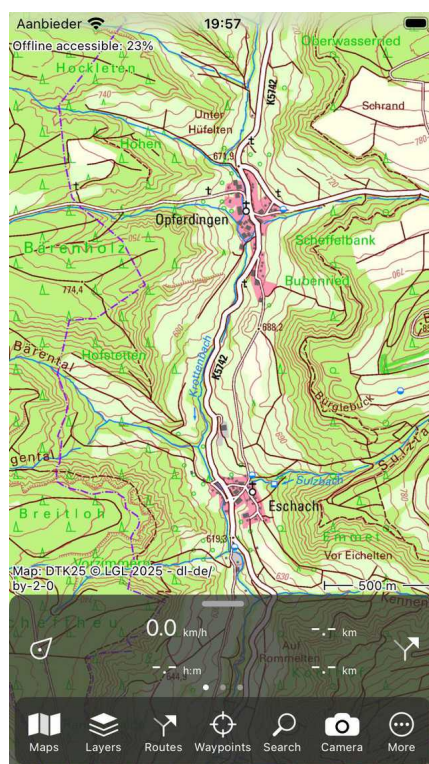


Fig. 15: De huidige kaart is gewijzigd naar Duitsland nadat u op de voorgestelde kaart had getikt.

2.9.3 Donkere kaartstijl

Je kunt de kaartstijl in Topo GPS instellen op ‘Normaal’ of ‘Donker’ in de *instellingen*. De normale stijl heeft lichte kleuren. Een voorbeeld van de donkere kaartstijl wordt hieronder getoond:

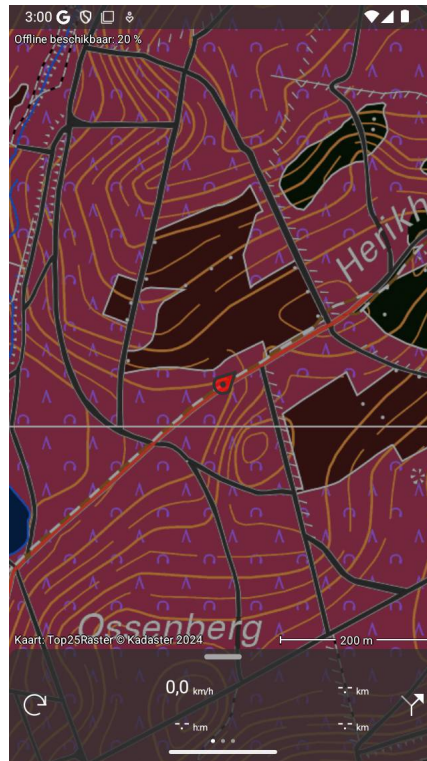


Fig. 16: De donkere kaartstijl.

Als je Topo GPS's nachts gebruikt, is het misschien beter om de kaartstijl in te stellen op ‘Donker’. De kaart is dan veel donkerder, waardoor je ogen makkelijker op het scherm kunnen kijken. De legenda van de kaart is ook aangepast voor de donkere modus. We raden u aan de instelling ‘Donkere’ kaartstijl te combineren met de weergave-instelling voor de modus ‘Donker’ van uw apparaat. Dan hebben ook alle interface-elementen een donkere achtergrond.

Om de kaartstijl op donker in te stellen ga je naar Menu > Meer > *Instellingen* > *Stijlen* > Kaart.

2.10 Kaarten kopen

In het kaartenscherf (*Menu* > Kaarten > Meer kaarten) kun je extra kaarten kopen. Een voorbeeld van het kaartenscherf wordt hieronder getoond:

Het kaartenscherf bevat een sectie ‘Opslaan’. De kaarten die in dit gedeelte worden weergegeven, kunnen worden gekocht. Tik op een item in het gedeelte ‘Store’ om de details van de kaart te zien.

Er zijn drie soorten kaart aankopen in Topo GPS.

- *Volledige kaarten*: Deze kaarten zijn eenmalig te koop. Je krijgt volledige toegang tot de volledige kaart, inclusief toekomstige updates.
- *Gedeeltelijke kaarten*: In deze kaarten kun je delen van de kaart selecteren en de onderdelen kopen die je nodig hebt. Dit is mogelijk met de topografische kaarten van Groot-Brittannië en België.

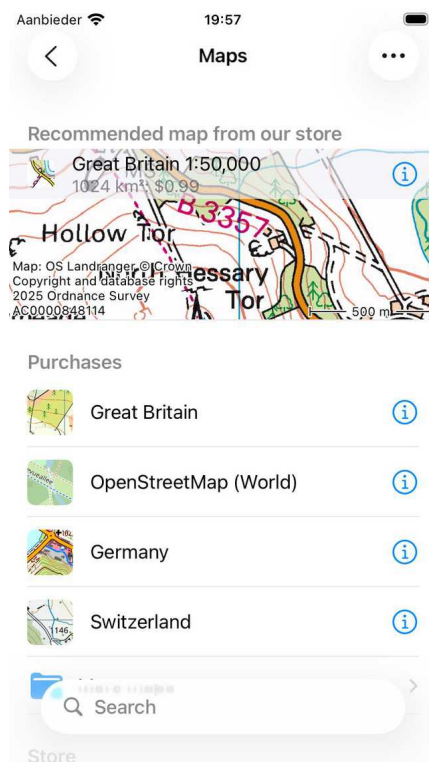


Fig. 17: *Het kaartenscherf.*

- *Abonnementen:* Op deze kaarten kunt u een abonnement met automatische verlenging van 1 jaar kopen om toegang te krijgen tot de volledige kaart. Dit is mogelijk met de topografische kaarten van Groot-Brittannië, Frankrijk en België.

De verschillen tussen de kaart aankopen zijn te wijten aan licentie- en royaltybepalingen. Sommige kaarten worden als open data aan ons verstrekt, in dat geval hoeven we geen royalty's te betalen aan het kaartbureau. Voor andere kaarten moeten we echter licentiekosten betalen aan het kaartbureau, afhankelijk van het aantal verkochte kaarten. Daarom zijn deze kaarten duurder.

De verkoop van de kaarten en lagen is onze enige bron van inkomsten. Het is niet mogelijk om een account aan te maken in Topo GPS. We kennen je identiteit niet. We verzamelen geen van uw gegevens. We verkopen geen van uw gegevens. We tonen geen advertenties. Met het geld dat we verdienen door kaarten en lagen te verkopen, financieren we de ontwikkeling en het onderhoud van Topo GPS, betalen we voor de serverinfrastructuur en gegevensoverdracht, en betalen we de bezorgkosten en royalty's van bepaalde kaarten.

Het is niet mogelijk om je aankopen op Apple te delen met Android en vice versa. We hebben namelijk geld nodig om ook de ontwikkeling en het onderhoud van de Android-app te financieren. We willen ook geen tijd besteden aan het creëren van een ingewikkeld systeem voor de overdracht van aankopen. In plaats daarvan willen we nieuwe handige functies ontwikkelen voor onze gebruikers.

2.10.1 Volledige kaarten kopen

Als u een volledige kaart wilt kopen, bijvoorbeeld Zwitserland, gaat u naar *Menu* > Kaarten > Meer kaarten > Store en tikt u op ‘Zwitserland’. Het informatiescherm van de kaart van Zwitserland wordt geopend:

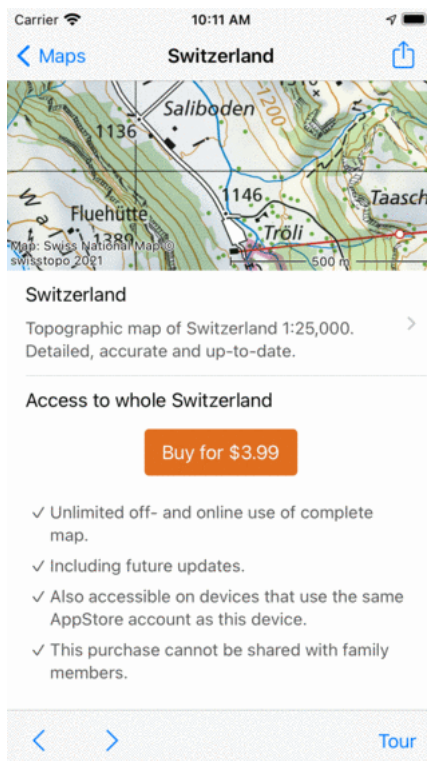


Fig. 18: Kaartinformatiescherm Zwitserland

In het informatiescherm van de kaart van Zwitserland zie je bovenaan een voorbeeldkaart. Je kunt op deze kaart scrollen en inzoomen om te zien of deze kaart aan je behoeften voldoet. Je kunt een kleine rondleiding door de kaart krijgen door op de knop ‘Tour’ in de onderste werkbalk te tikken. Je kunt ook op ‘Kaart proberen’ tikken. Dan wordt de kaart gratis in het hoofdscherm geladen. De gratis proefkaart zal echter minder scherp zijn wanneer er ver wordt ingezoomd dan een aangekochte kaart.

Onder de kaart vind je informatie over de aankoop. Als je op de aankoopknop met de prijs tikt, wordt een aankoop gestart. Je wordt door Google Play gevraagd om de aankoop te bevestigen, en na bevestiging keer je terug naar het hoofdscherm en wordt de nieuw aangeschafte kaart geopend:

U kunt inzoomen op de aangekochte kaart om deze gedetailleerder te bekijken, zoals in de onderstaande afbeelding:

Als je teruggaat naar het kaartscherm (*Menu* > Kaarten) zul je zien dat de kaart van Zwitserland nu is verplaatst naar de sectie ‘Aankopen’.

De gekochte kaarten zijn beschikbaar op alle apparaten die hetzelfde Google Play-account gebruiken waarop de aankoop is gedaan.



Fig. 19: De kaart van Zwitserland is zojuist gekocht.



Fig. 20: De aangekochte kaart van Zwitserland in meer detail.

2.10.2 Onderdelen van kaarten kopen

Kaarten van Groot-Brittannië en België kunnen gedeeltelijk worden gekocht. Om een deel van de kaart te kopen ga je eerst naar *Menu* > Kaarten > Store en tik je op de gewenste kaart. Als er nog geen aankopen zijn gedaan, wordt het kaartinformatiescherm geopend, zoals in het onderstaande voorbeeld:

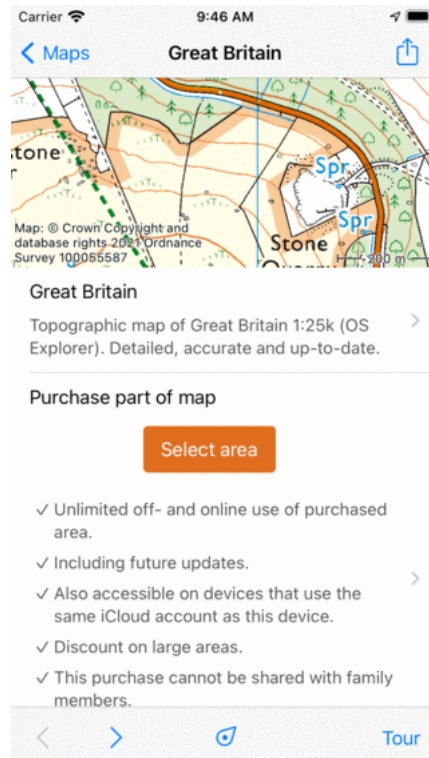


Fig. 21: Kaartinformatiescherm Groot-Brittannië

Tik op de knop ‘Selecteer een deel van de kaart’ om terug te keren naar het hoofdscherm. Zoom vervolgens in op het gewenste gebied. Zoals je in het onderstaande voorbeeld kunt zien is de kaart opgedeeld in vierkantjes met een prijs:

De prijzen worden alleen weergegeven voor onderdelen die niet zijn gekocht. Om een deel van de kaart te kopen, kun je er gewoon op tikken om het te selecteren. In de onderste balk wordt de prijs weergegeven zoals je kunt zien in de onderstaande afbeelding:

In het voorbeeld is een vierkant van 8 x 8 km geselecteerd. Als u meer vierkanten nodig hebt, kunt u er meer selecteren, en de prijs in de onderste balk zal dienovereenkomstig stijgen. Als je inzoomt, worden de vierkantjes kleiner, zodat je een gebied nauwkeuriger kunt selecteren. Als je uitzoomt, worden de vierkantjes groter, zodat je sneller een groter gebied kunt selecteren. Als u in één keer een grotere regio koopt, wordt meestal een korting toegepast.

Als je op de infoknop (i) in de onderste aankoopbalk tikt, wordt het kaartinformatiescherm geopend en kun je de voorwaarden van de aankoop opzoeken.

Als u de geselecteerde vakjes wilt wijzigen, tikt u eenvoudig op een geselecteerde tegel om deze te deselecteren. Je kunt ook op het kruisje in de onderste aankoopbalk tikken om alle tegels tegelijk te deselecteren.

Als je de vierkanten wilt kopen waarover een route gaat, laad dan de route op de kaart en tik op de route om het scherm met routedetails te openen. Scroll vervolgens in de routegegevens naar beneden naar de sectie ‘Te koop kaarttegels’. Tik op ‘In winkelmandje plaatsen’. Daarna keer je terug naar de hoofdkaart



Fig. 22: De prijzen worden weergegeven op vakjes die niet zijn gekocht.



Fig. 23: Er is een vierkant geselecteerd om te kopen.

en worden de vierkanten van de route geselecteerd.

Als je in het bovenstaande voorbeeld op de aankoopknop tikt, wordt je in een AppStore-pop-up gevraagd om de aankoop te bevestigen:



Fig. 24: In een pop-up in de AppStore wordt gevraagd om de aankoop van 64 km² Groot-Brittannië te bevestigen.

Als u in de AppStore-pop-up op 'Bevestigen' tikt, wordt het geselecteerde gebied gekocht. Het gebied zal onmiddellijk toegankelijk zijn, zoals je kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

Na aankoop van een gebied worden alle kaarttegels van het aangekochte gebied automatisch gedownload, zodat ze offline toegankelijk zijn. Tegels van gebieden die niet zijn gekocht, kunnen niet offline toegankelijk worden gemaakt. Daarom kun je Offline alleen voor 100% toegankelijk maken als je inzoomt op een gebied dat volledig is gekocht.

De aankopen van delen van kaarten worden gesynchroniseerd met andere apparaten. Mogelijk moet u op Menu > Kaarten > infoknop (i) > Aankopen synchroniseren > Synchroniseren tikken.

2.10.3 Abonnementen kopen

Naast het kopen van delen van de kaart is het ook mogelijk om een abonnement van 1 jaar af te sluiten op de kaarten van Groot-Brittannië, Frankrijk en België. Als je grote delen van de kaart nodig hebt, is het misschien goedkoper om een abonnement aan te schaffen dan om delen van de kaart te kopen.

Om een abonnement te kopen, open je eerst het kaartenscherm via *Menu* > Kaarten. Tik vervolgens op de infoknop (i) naast een kaart. Scroll naar beneden naar het gedeelte over abonnementen. In het voorbeeld van Groot-Brittannië ziet het abonnementsgedeelte er als volgt uit:

In het abonnementsgedeelte kun je de voorwaarden van het abonnement lezen. Als u op de koopknop drukt, wordt u gevraagd de aankoop te bevestigen. Eenmaal bevestigd, keer je terug naar het hoofdscherm en is de hele kaart toegankelijk.



Fig. 25: Het geselecteerde gebied is gekocht.

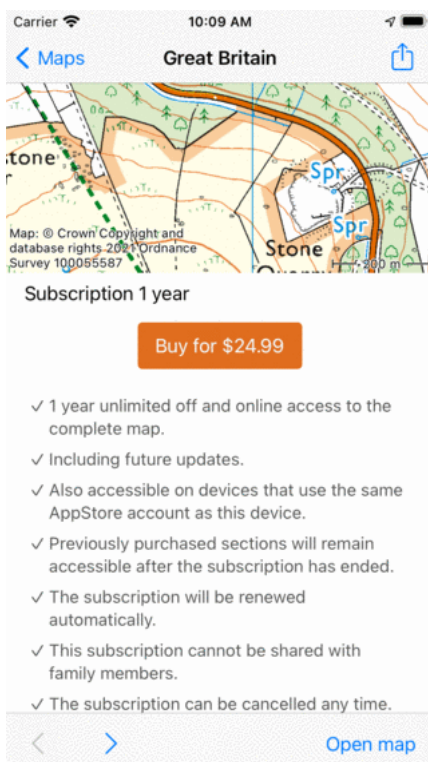


Fig. 26: Abonnementsinformatie topografische kaart Groot-Brittannië

<ANDORID>Abonnementen zijn toegankelijk op alle apparaten die hetzelfde Google Play-account gebruiken. Abonnementen kunnen niet worden gedeeld via Family Sharing. Om een abonnement op een ander apparaat in te schakelen, moet je mogelijk op *Menu* > Kaarten > Eerdere aankopen herstellen tikken.

2.10.3.1 Abonnementen opzeggen

Ga naar *Menu* > Kaarten om een abonnement op te zeggen. Tik vervolgens op de infoknop (i) naast een kaart waarop je bent geabonneerd. Scroll naar beneden naar het gedeelte Abonnement. Tik vervolgens op 'Abonnement opzeggen'. Je wordt naar een Google Play-pagina gebracht waar je je abonnement kunt beheren en ook kunt opzeggen. Als je een abonnement opzegt, blijft de kaart toegankelijk tot het einde van de huidige abonnementsperiode.

Als alternatief kun je ook rechtstreeks naar de Google Play-app gaan. Tik hier rechtsboven op het account en kies vervolgens 'Abonnementen'. Zoek de actieve Topo GPS-abonnementen en annuleer ze indien nodig.

Onthoud dat de meeste kaartaankopen slechts eenmalig zijn, we verkopen alleen abonnementen voor kaarten van Groot-Brittannië, Frankrijk en België.

2.10.3.2 Beheer van mobiele apparaten

Organisaties gebruiken soms apparaten die centraal worden beheerd via software voor mobiel apparaat-beheer (MDM). We kunnen deze beheerde apparaten voorzien van de gewenste kaarten. Dit werkt via een beheerd configuratiebestand van de app. De beheerder hoeft alleen de naam van de organisatie en een licentiesleutel in te voeren die we zullen verstrekken. De aangekochte kaarten en lagen zijn dan beschikbaar voor alle beheerde apparaten.

Neem voor meer informatie en prijzen contact op met support@topo-gps.com.

2.11 Grijs kaartscherm

De kaart bestaat uit kaarttegels. Soms kan het voorkomen dat niet alle tegels beschikbaar zijn. Dan wordt het kaartscherm geheel of gedeeltelijk grijs, zoals in het onderstaande voorbeeld.

De reden voor een grijze kaart kan problemen zijn met de internetverbinding of dat u uit het dekkingsgebied bent gescrolld.

2.11.1 Problemen met de internetverbinding

Als u niet uit het gebied op de kaart wordt gescrolld, wordt het grijze scherm veroorzaakt door problemen met de internetverbinding. Normaal gesproken moeten de kaarttegels automatisch worden gedownload. Soms gebeurt dit niet, bijvoorbeeld als u alleen een mobiele verbinding hebt en u het mobiel downloaden van kaarttegels hebt uitgeschakeld.

Om te zien waarom de kaarten niet worden gedownload, tikt u op de knop voor offline toegang in de linkerbovenhoek van het scherm om het downloadscherm voor de kaart te openen:

In het downloadscherm van de kaart kun je op 'Download' tikken en zien wat er gebeurt. U kunt ook 'Gebruik een mobiel netwerk' inschakelen om mobiele downloads van kaarttegels mogelijk te maken.



Fig. 27: Het kaartscherm is grijs, er wordt geen kaart getoond.

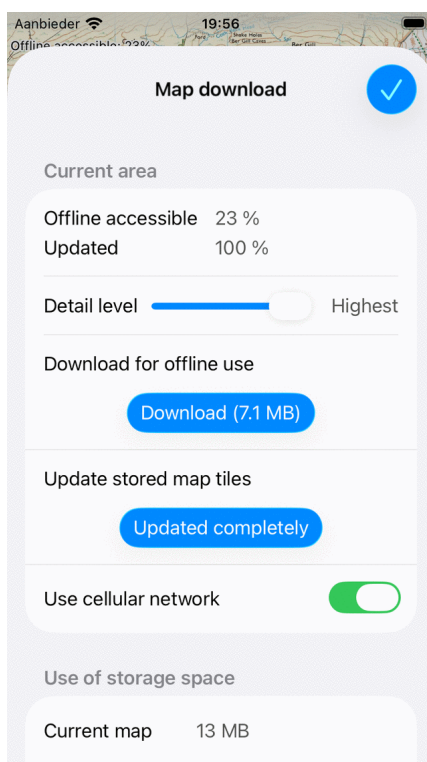


Fig. 28: Het downloadscherm voor de kaart.

Misschien wilt u ook mobiele toegang voor Topo GPS inschakelen in de apparaatinstellingen. Je kunt meer lezen over het downloadscherf van de kaart in de sectie:ref:sec-cache.

2.11.2 Uit het dekingsgebied gescrolld

Als u uit het gebied wordt gescrolld dat de kaart bestrijkt, verschijnt er meestal een pop-up bovenaan de kaart waarin u wordt voorgesteld de kaart te wijzigen. Je kunt ook op de middelste knop op het *dashboard* tikken om de kaart terug te brengen naar je locatie. Of *zoom uit* om het dekingsgebied terug te vinden. Als alternatief kunt u de kaart wijzigen via *Menu* > Kaarten.

Een waypoint is een locatie die aan de kaart kan worden toegevoegd. Het pictogram en de titel van het routepunt worden op de kaart weergegeven. Eventuele aanvullende informatie, zoals foto's en een beschrijving, kan worden *weergegeven* door op het waypoint te tikken. Waypoints kunnen op de kaart worden *geladen* en kunnen worden *geïmporteerd* in en *geëxporteerd* naar verschillende formaten.

In het waypoints-schermbild (*Menu* > Waypoints) kun je van alles doen met waypoints.

3.1 Waypoints laden

Om waypoints die op je apparaat zijn opgeslagen op de kaart te laden, moet je eerst het waypointsschermbild openen. *Je kunt het waypointsschermbild openen door in het menu op 'Waypoints' te drukken.* Een voorbeeld van het waypointsschermbild wordt hieronder weergegeven:

Het waypointsschermbild toont de lijst met waypoints die lokaal op uw apparaat zijn opgeslagen. Aan de linkerkant is het icoon van het waypoint afgebeeld, in dit geval een rode cirkel. Daarnaast zie je de titel. Onder de titel vind je informatie over de locatie en aanmaakdatum. Als u op een item in de lijst drukt, wordt het bijbehorende waypoint op de kaart geladen en keert u terug naar het kaartschermbild.

Als voorbeeld laden we nu het waypoint 'Waypoint A'. Nadat u op het item 'Waypoint A' in de lijst met routepunten hebt gedrukt, keert u terug naar de kaart en ziet de situatie er dan als volgt uit:

In de figuur kun je zien dat op de kaart een waypoint wordt weergegeven met een rood cirkelpictogram en een titel. Als u op het pictogram van een waypoint tikt, kunt u het schermbild met *routepuntdetails* bekijken.

Waypoints die op de kaart zijn geladen, krijgen een grijze achtergrondkleur in het waypointschermbild. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Het is ook mogelijk om meerdere waypoints tegelijk op de kaart te laden. Dit wordt in de paragraaf in detail uitgelegd: *ref:ss-waypoints-select*. Samengevat: druk lang op een waypointitem in het waypointschermbild om de selectiemodus te openen. Selecteer vervolgens de andere gewenste waypoints door erop te tikken. Druk vervolgens op de knop 'Kaart' aan de onderkant van het schermbild om de geselecteerde waypoints op de kaart te laden.

In het volgende gedeelte leggen we uit hoe je *waypoints van de kaart kunt verwijderen*.

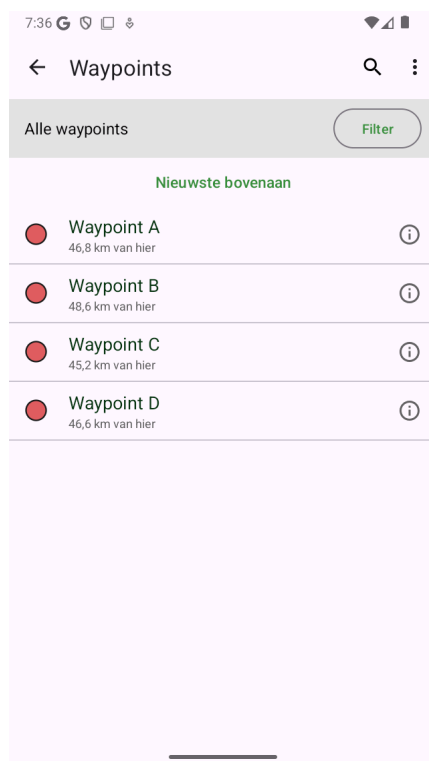


Fig. 1: Het waypointsscherm (Menu > Waypoints).



Fig. 2: Het waypoint 'Waypoint A' is op de kaart geladen.

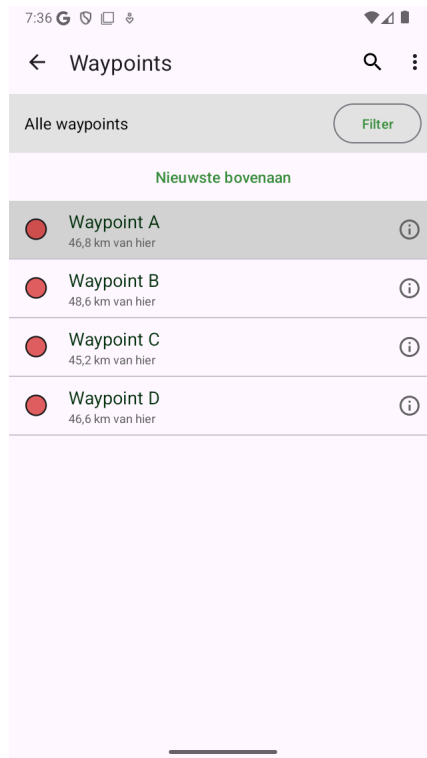


Fig. 3: De grijze achtergrondkleur geeft aan dat het waypoint 'Waypoint A' op de kaart is geladen.

3.1.1 Overlappende waypoints

Als er twee waypoints dicht bij elkaar zijn, kunnen de pictogrammen elkaar overlappen als ze ver genoeg worden uitgezoomd. In plaats daarvan toont Topo GPS alleen het laatst toegevoegde waypoint en het andere waypoint wordt niet getoond. Het onderliggende andere waypoint verschijnt alleen als je ver genoeg inzoomt. Als de waypoints niet worden weergegeven wanneer er maximaal is ingezoomd, kunt u proberen de maximaal toegestane zoom van de kaart uit te breiden in de *Topo* GPS-instellingen.

3.2 Waypoints van de kaart verwijderen

Je kunt waypoints van de kaart verwijderen via het waypoints-schermb, het menu met snelle acties van waypoints en het scherm met routepuntdetails.

3.2.1 Waypoints-schermb

Via het *waypointsschermb* (Menu > Waypoints) kun je waypoints van de kaart verwijderen. Een voorbeeld van het waypointsschermb wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

De grijze achtergrondkleur van het waypoint 'Waypoint A' geeft aan dat het momenteel op de kaart is geladen.

Als u op een waypointitem met een grijze achtergrondkleur tikt, wordt het onmiddellijk van de kaart verwijderd. De grijze achtergrondkleur verdwijnt.

Je kunt ook alle geladen waypoints in één keer van de kaart verwijderen. Druk hiervoor op 'Meer' (de cirkel rechtsboven met drie puntjes) om het menu 'Meer' in het waypointsschermb te openen. Druk

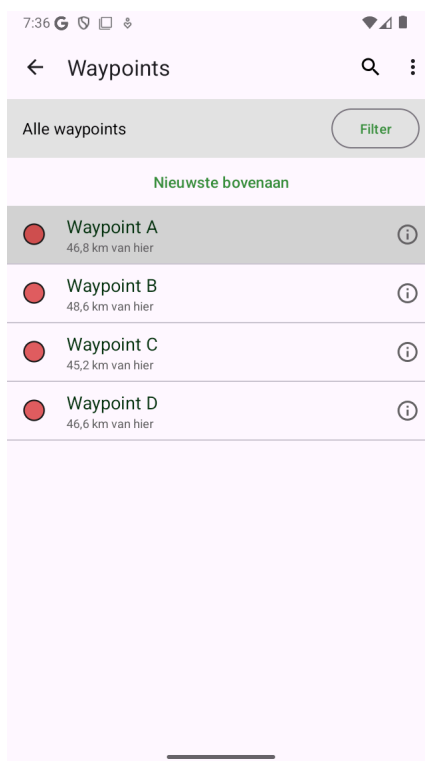


Fig. 4: De grijze achtergrondkleur geeft aan dat het waypoint 'Waypoint A' op de kaart is geladen.

vervolgens op 'Alles van kaart verwijderen' onderaan het menu.

3.2.2 Menu voor snelle acties van Waypoint

Als u lang op een waypoint drukt dat op de kaart is geladen, verschijnt er een menu naast het waypoint. Tik in dit menu op 'Van kaart verwijderen' om het waypoint van de kaart te verwijderen.

3.2.3 Scherm met waypoint-details

Het is ook mogelijk om een waypoint van de kaart te verwijderen via het scherm met *rotepuntgegevens*. Tik op het waypoint-icoon van een waypoint dat op de kaart is geladen om het detailscherm te openen. Of tik op de infoknop (i) van een waypoint in het waypointsscherm om het detailscherm te openen. Tik in het scherm met routepuntgegevens op het pictogram Verwijderen van kaart in de rechterbovenhoek.

3.3 Waypoints aanmaken

Er zijn verschillende manieren om waypoints te creëren in Topo GPS.

- Druk lang op de kaart en sleep het pictogram naar de gewenste locatie.
- Voer een adres in op het adrestabblad via Menu > Zoeken > Adres zoeken.
- Coördinaten invoeren op het coördinatentabblad via Menu > Zoeken > Coördinaten invoeren.
- Coördinaten scannen met de coördinatenscanner via Menu > Zoeken > Coördinaten scannen.
- Importeren van een geodatabestand dat waypoints bevat via Menu > Meer > Importeer bestand.

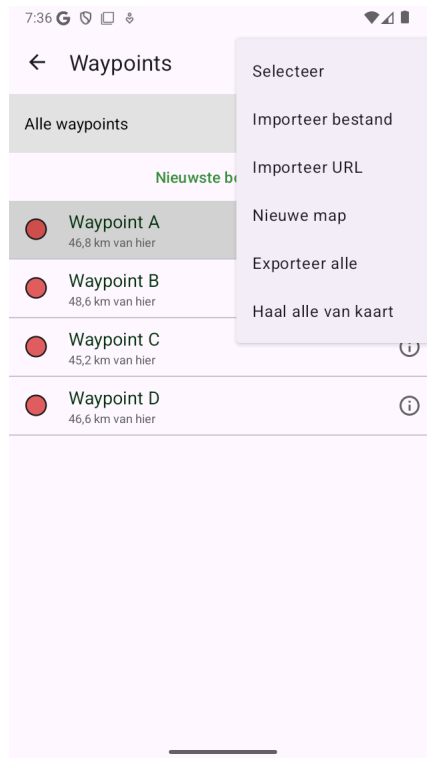


Fig. 5: Het menu Meer in het waypointsscherm met de optie 'Alles van kaart verwijderen'.

- De huidige locatie opslaan als een waypoint door op de positiemarkering te drukken en vervolgens op 'Opslaan' of 'Routepunt maken'.
- Een foto maken via Menu > Camera.
- Waypoints toevoegen via het waypointsscherm > Meer > +.

In deze sectie leggen we uit hoe je een waypoint direct op de kaart kunt creëren.

3.3.1 Routepunten aanmaken op de kaart

Als u met één vinger lang op de kaart drukt, verschijnt er een pictogram. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

Zolang je je vinger op de kaart houdt, kun je het pictogram naar de gewenste locatie slepen. Als u uw vinger loslaat, verschijnt het scherm voor het aanmaken van waypoints. In het scherm voor het aanmaken van waypoints kunt u de eigenschappen van het waypoint instellen.

In het scherm voor het aanmaken van waypoints kunt u optioneel het waypoint een titel geven, het pictogram instellen en een beschrijving invoeren. Als u geen titel invoert, *wordt de automatisch voorgestelde titel* (die lichtgrijs is) gebruikt.

Als voorbeeld voeren we 'A' in als titel. Als u op 'Opslaan' drukt, wordt het routepunt op uw apparaat opgeslagen en op de kaart met de titel geladen, zoals wordt geïllustreerd in de onderstaande afbeelding.

Het waypoint dat op basis van de kaart is gemaakt, wordt op uw apparaat opgeslagen en verschijnt dus in het *waypointsscherm*.

Als u per ongeluk lang op de hoofdkaart hebt gedrukt zodat er een pictogram verschijnt, kunt u het pictogram naar de boven- of onderkant van het kaartscherm slepen. Het wordt dan verwijderd en het

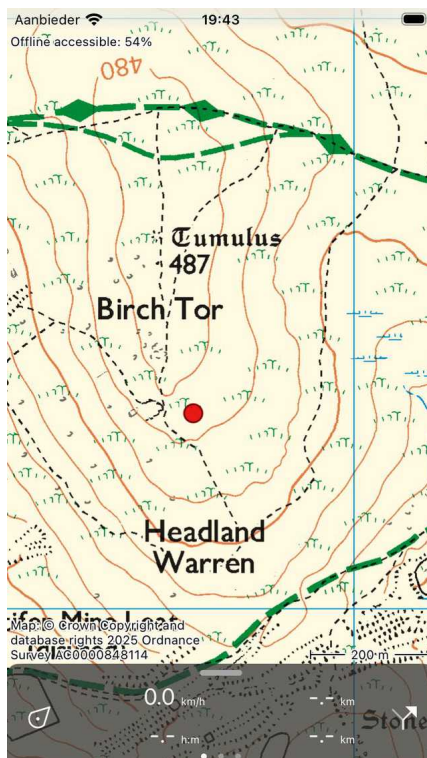


Fig. 6: Door lang op de kaart te drukken verschijnt er een icoon.

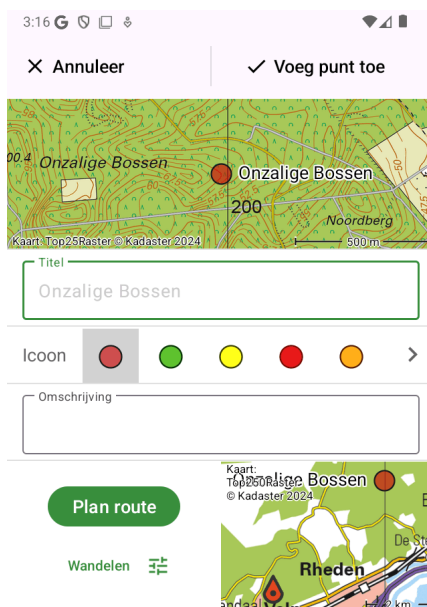


Fig. 7: Scherm voor het aanmaken van waypoints waarin u de eigenschappen kunt instellen en het waypoint kunt opslaan.

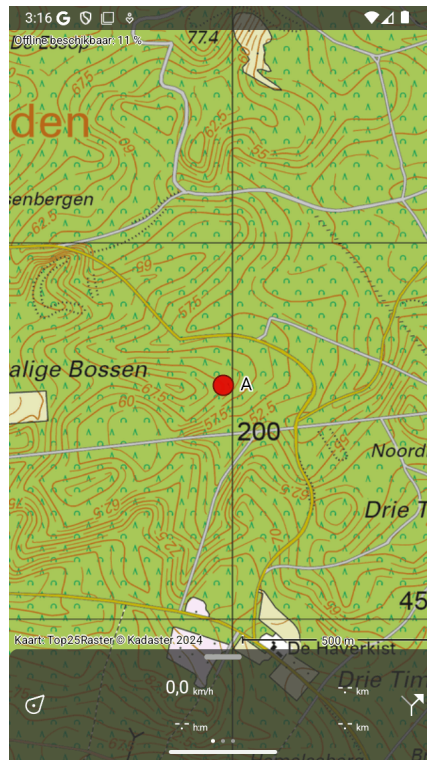


Fig. 8: Het waypoint 'A' is toegevoegd aan de kaart.

scherm voor het aanmaken van waypoints verschijnt niet. Ook als u op 'Annuleren' drukt in het scherm voor het aanmaken van waypoints, wordt het waypoint niet aangemaakt.

Als u een beschrijving hebt ingevoerd in het scherm voor het aanmaken van waypoints, kunt u deze bekijken in het scherm met *rotepuntgegevens*. Het scherm met rotepuntgegevens wordt geopend als u op een waypoint tikt dat op de kaart is geladen.

3.3.1.1 Automatische titelsuggesties

Als je verbonden bent met het internet en je hebt 'Adressen - Automatisch zoeken' ingeschakeld in de *instellingen*, verschijnt er een automatische suggestie voor de titel van het waypoint in het titelvak. Deze titel heeft een lichtgrijze kleur en wordt gebruikt als er geen titel is ingevoerd. Als u een waypoint zonder titel wilt hebben, voer dan een enkele spatie in het titelveld in.

Als u een nummer als titel invoert, bijvoorbeeld '001', wordt de volgende keer dat u handmatig een waypoint maakt op de kaart de voorgestelde titel '002', enz. Dit werkt ook met tekens. Als u een 'A' invoert, is de volgende voorgestelde titel 'B', enz. Of als u 'Node_001' hebt ingevoerd, is de volgende voorgestelde titel 'Node_002'. Als de voorgestelde titel je niet bevalt, kun je gewoon de gewenste titel invoeren, en de volgende voorgestelde titel wordt afgeleid van de laatste invoer.

3.3.1.2 Het pictogram van een aangemaakt waypoint instellen

In het scherm voor het aanmaken van een waypoint kunt u het pictogram van het te creëren waypoint instellen. In het bovenstaande voorbeeld is het geselecteerde pictogram een rode cirkel. Door op het andere pictogram te tikken, wordt het in plaats daarvan gebruikt. U kunt naar de lijst met pictogrammen scrollen om meer suggesties voor pictogrammen te zien. Alleen de laatst gebruikte pictogrammen worden weergegeven in het scherm voor het aanmaken van waypoints. Als je een ander pictogram wilt gebruiken, kun je op de knop '>' aan de rechterkant tikken. Vervolgens wordt het *scherm met waypoint-pictogrammen* geopend. Hier kunt u kiezen uit veel vooraf gedefinieerde pictogrammen en kunt u uw eigen aangepaste pictogrammen maken.

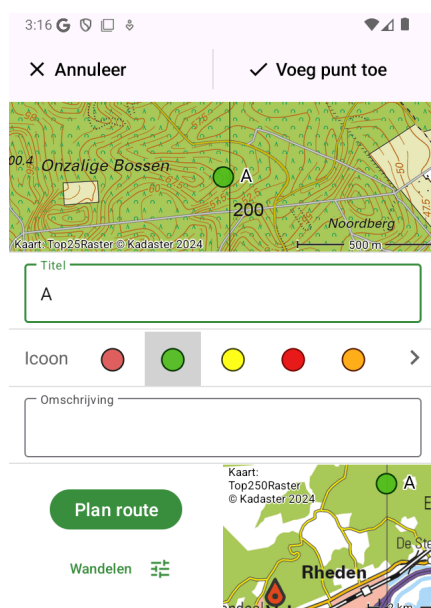


Fig. 9: Er is een groen pictogram geselecteerd.

In het bovenstaande voorbeeld hebben we een groen icoontje geselecteerd. Als u dit waypoint opslaat, wordt dit pictogram de volgende keer dat u een waypoint van de kaart maakt, gebruikt als het oorspronkelijk gebruikte pictogram voor het maken van waypoints.

3.3.1.3 Een route plannen naar een aangemaakt waypoint

Als je een route van je huidige locatie naar een punt op de kaart wilt plannen, kun je lang op de kaart drukken om een pictogram op de kaart te maken en dit naar de gewenste locatie te slepen. Vervolgens wordt het scherm voor het aanmaken van waypoints geopend. Onderaan het scherm voor het aanmaken van waypoints zie je een knop 'Plan' met een kaart ernaast. De kaart toont het nieuw aangemaakte waypoint ten opzichte van je huidige locatie. Onder de knop 'Route plannen' ziet u de momenteel geselecteerde vervoerswijze. In het bovenstaande voorbeeld is dit 'Voetganger'. Als je op 'Voetganger' tikt, kun je de transportmodus wijzigen. Je kunt dit bijvoorbeeld wijzigen naar 'Fiets'. Als u op 'Route plannen' klikt, wordt er onmiddellijk een route gepland vanaf uw locatie naar het nieuw aangemaakte punt en keert u terug naar de kaart zoals hieronder wordt weergegeven.

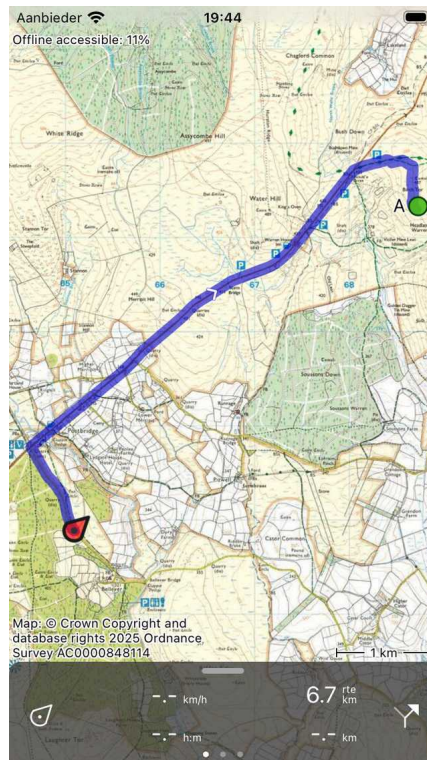


Fig. 10: Er is een route gepland van de huidige locatie naar een nieuw aangemaakt punt op de kaart.

De geplande route en het routepunt worden niet automatisch opgeslagen. Om de geplande route op te slaan, druk op de routelijns om de routeplanner te openen. Druk vervolgens rechtsboven op 'Opslaan' om de geplande route op te slaan. Nadat de route is opgeslagen, verschijnt deze in het scherm met opgeslagen routes.

3.4 Waypoint-details

Het scherm met routepuntgegevens verschijnt door op het pictogram van een waypoint te tikken dat op de kaart is geladen. Je kunt dit scherm ook openen door op de infoknop (i) aan de rechterkant van een titel in het *waypointsscherm* te drukken.

Een voorbeeld van het scherm met routepuntgegevens wordt hieronder weergegeven:

Rechtsboven in het scherm met routepuntgegevens vind je een kaarticoon met een schuine streep. Als u op deze knop tikt, wordt het routepunt van de hoofdkaart verwijderd. Als het routepunt niet op de kaart is geladen, wordt een kaartpictogram zonder schuine streep weergegeven. Als u op dat pictogram tikt, wordt het waypoint op de kaart geladen en keert u terug naar de hoofdkaart.

Rechtsboven in het scherm met routepuntgegevens vindt u ook de volgende knoppen (sommige zijn mogelijk verborgen onder de meer-knop): - Prullenbakknop: Als u op deze knop drukt, verschijnt er een pop-up waarin u wordt gevraagd of u *het waypoint van uw apparaat wilt verwijderen*. - Share-knop: Als u op deze knop drukt, verschijnt er een exportpop-up waarin u *het waypoint kunt exporteren*. - 'Bewerken': Hiermee kunt u het waypoint *bewerken*.

Het scherm met routepuntgegevens bevat informatie over het waypoint, zoals de titel en de coördinaten. Indien beschikbaar vind je hier ook een beschrijving, foto's, een telefoonnummer en/of een URL.

De coördinaten van het punt worden in verschillende formaten weergegeven. U kunt de weergegeven

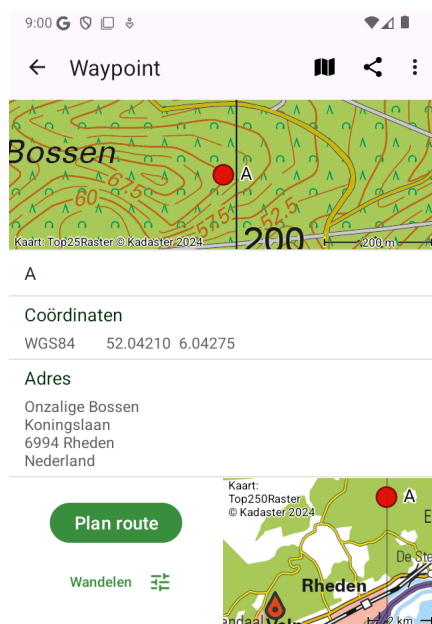


Fig. 11: Het waypoint-detailscherm van het waypoint 'A'.

coördinatenstelsels wijzigen via Menu > Meer > Instellingen > Weergegeven coördinatentypen. Als u lang op een coördinatenpaar drukt, kunt u dit selecteren om de tekstuele weergave van de coördinaten te kopiëren of te delen.

Het fysieke adres van een waypoint wordt ook weergegeven in het detailscherm. Als het adres van een waypoint nog onbekend is, zal Topo GPS dit adres opzoeken met een reverse geocoder van Android. Hiervoor moet je de optie *Adressen - vind automatisch* in de *instellingen* inschakelen. Je moet ook verbonden zijn met het internet.

Onderaan het scherm met routepuntgegevens wordt een kleine kaart getoond met het waypoint ten opzichte van je huidige locatie. Houd er rekening mee dat deze kaart niet wordt weergegeven als u de locatietoegang voor Topo GPS hebt uitgeschakeld. Aan de linkerkant van de kaart staat een knop 'Route plannen'. Als u op deze knop tikt, wordt er een route gepland van uw huidige locatie naar het tussenpunt met het vervoermiddel dat onder de planknop wordt weergegeven. Als je op de transportmodusknop onder de abonnementsknop tikt, kun je *het vervoermiddel wijzigen*.

Als u naar de onderkant van het scherm met waypointgegevens scrolt, kunt u de datum en tijd voor het aanmaken en wijzigen vinden. Houd er rekening mee dat als u het waypoint naar een andere map verplaatst, de wijzigingsdatum en -tijd ook worden bijgewerkt.

Onderaan het scherm met routepuntgegevens vindt u een werkbalk met een < 'and' > '-knop. Met deze knoppen kunt u door de lijst met routepunten bladeren, of door de waypoints die op de kaart zijn geladen.

3.4.1 Foto's

Een voorbeeld van het *waypoint-details* scherm met een foto wordt hieronder getoond:

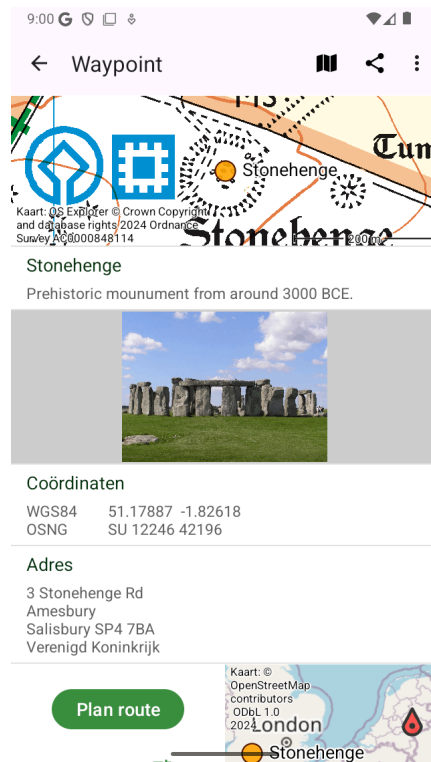


Fig. 12: Het scherm met waypointdetails met een foto.

Als u op een foto tikt in het scherm met routepuntgegevens, wordt het scherm met de diavoorstelling geopend met een grotere versie van de getapte foto. U kunt inzoomen op de getoonde foto door met twee vingers een zoomgebaar te maken. Als het waypoint meerdere foto's bevat, kunt u door de beschikbare foto's bladeren door de huidige foto naar links of naar rechts te schuiven. Het delen van de foto is mogelijk door rechtsonder op het icoon 'Exporteren' te drukken. Als je rechtsboven op 'Bewerken' tikt, kun je foto's toevoegen en verwijderen.

Als u op de infoknop in de onderste werkbalk van een diavoorstelling tikt, wordt op een kaart de locatie weergegeven waar een foto is gemaakt en, indien beschikbaar, in welke richting deze is genomen. Ook worden aanvullende details zoals het tijdstempel en de hoogte van de foto getoond. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

3.5 Snelle acties van Waypoint

Als u lang op een waypoint-pictogram op de hoofdkaart drukt, wordt een menu met snelle acties weergegeven, zoals in de onderstaande afbeelding:

U kunt het menu met snelle acties gebruiken om de *routepuntdetails* te bekijken, *het waypoint te delen* en het waypoint van de kaart te verwijderen.



Fig. 13: *Het infoscherm in de slideshow toont de locatie waar de foto is gemaakt en de richting waarin deze is gemaakt.*



Fig. 14: *Het menu met snelle acties dat verschijnt wanneer u lang op een waypoint drukt.*

3.6 Waypoints bewerken

Om een waypoint te bewerken moet je op de knop ‘Bewerken’ aan de onderkant van het *waypointdetailscherm* drukken. Als u op deze knop drukt, verschijnt er een bewerkingpop-up zoals in de onderstaande afbeelding:

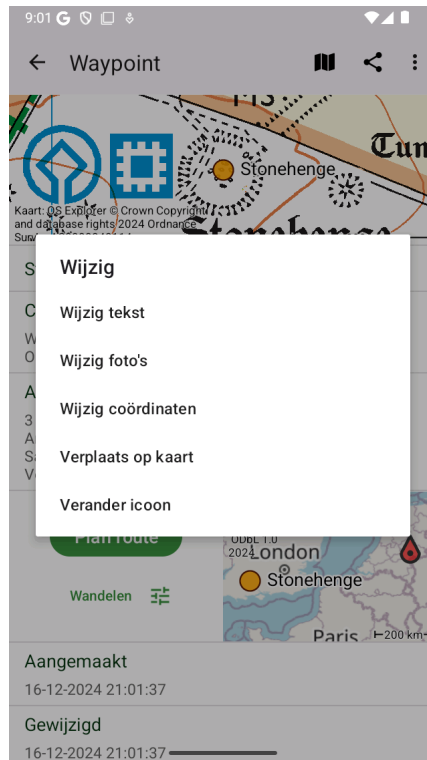


Fig. 15: Een pop-up met vijf mogelijkheden om een waypoint aan te passen.

De pop-up toont vijf mogelijkheden om het waypoint aan te passen.

- *Pictogram wijzigen*: Hiermee kunt u *het pictogram van het waypoint wijzigen*.
- *Op de kaart verplaatsen*: Hiermee kunt u *het waypoint op de kaart verplaatsen*.
- *Coördinaten bewerken*: Hiermee kunt u *de coördinaten van een waypoint bewerken*.
- *Foto's bewerken*: Hiermee kunt u *de foto's van een waypoint bewerken*.
- *Tekst bewerken*: Hiermee kunt u *de titel en beschrijving van een waypoint bewerken*.

3.6.1 Titel en beschrijving bewerken

Door in de *bewerkingpop-up* op ‘Tekst bewerken’ te drukken, kunt u de titel en de beschrijving van het waypoint wijzigen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Om de wijzigingen op te slaan moet je rechtsboven in het scherm op ‘Opslaan’ drukken. Je keert terug naar het scherm met waypointsdetails zoals je hieronder kunt zien:

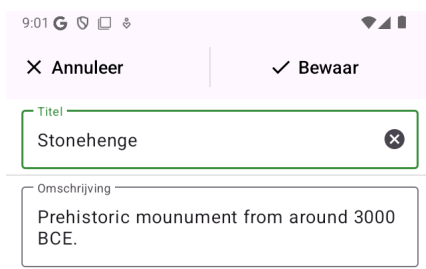


Fig. 16: De beschrijving van het waypoint 'Stonehenge' aanpassen.

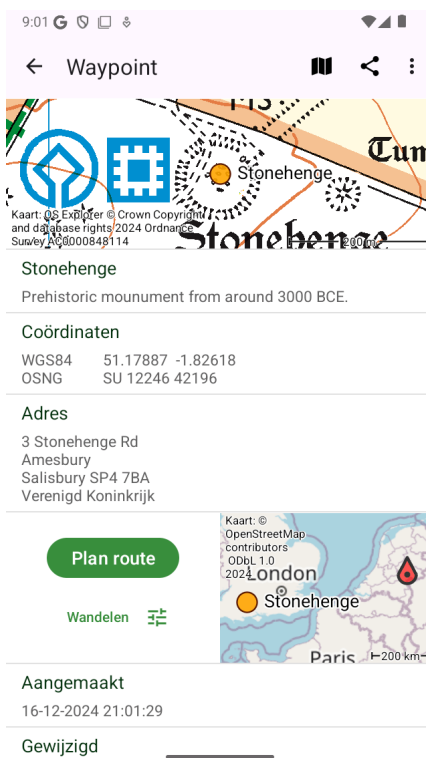


Fig. 17: De beschrijving van het waypoint 'Stonehenge' is aangepast.

3.6.2 Foto's bewerken

Door op de knop 'Foto's bewerken' in de *pop-up bewerken* te drukken, kun je foto's aan het waypoint toevoegen en foto's van het waypoint verwijderen. Als u op deze knop drukt, verschijnt het volgende scherm.



Fig. 18: Het fotoscherm als het waypoint geen foto's bevat.

In de onderste werkbalk van het fotoscherm vind je drie knoppen:

- *Mapknop*: Als u op deze knop drukt, kunt u foto's uit uw fotobibliotheek naar het waypoint importeren.
- *Cameraknop*: Als u op deze knop drukt, wordt de camera geopend. Als je een foto maakt, wordt deze toegevoegd aan het waypoint. Je zou hiervoor ook Menu > Camera kunnen gebruiken, dan wordt er automatisch een waypoint aangemaakt op je huidige locatie en daar wordt de gemaakte foto aan toegevoegd.
- *Prullenbakknop*: Als u op deze knop drukt, kunt u de momenteel weergegeven foto van een waypoint verwijderen.

Als je wijzigingen hebt aangebracht in de foto's van een waypoint moet je rechtsboven op 'Gereed' drukken om de wijzigingen op te slaan. Als u op 'Annuleren' drukt, worden de foto's niet gewijzigd.

De toegevoegde foto's worden altijd gekopieerd naar Topo GPS. Dus als je de foto achteraf uit je fotobibliotheek verwijdert, wordt de foto in Topo GPS niet verwijderd. De resolutie van de toegevoegde foto kan worden ingesteld via 'Menu > Instellingen > Camera > Fotoformaat'. Voor grotere fotoformaten is meer schijfruimte nodig.

U kunt de toegevoegde foto's bekijken in het *scherm met routepuntgegevens*. Hieronder zie je een voorbeeld van het waypoint-detailscherm 'Stonehenge' met een foto:

Als u op een foto tikt in het scherm met routepuntgegevens, wordt het fotoscherm geopend met een

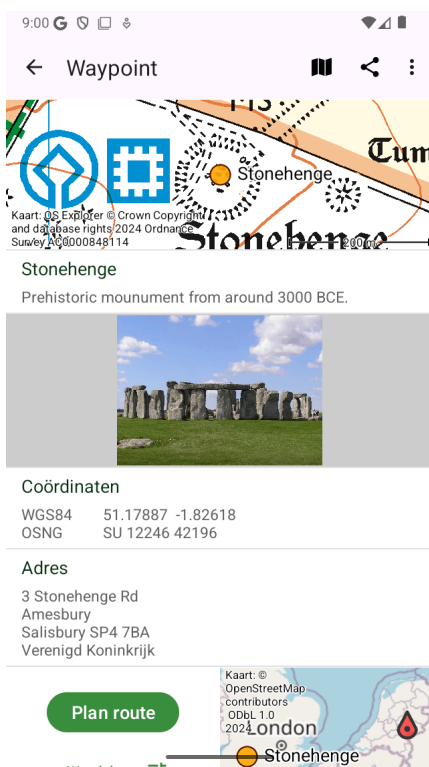


Fig. 19: *Het scherm met waypointdetails met een foto.*

grotere versie van de getapte foto. U kunt inzoomen op de weergegeven foto door met twee vingers een zoomgebaar te maken. Het delen van de foto is mogelijk door rechtsboven op het icoon ‘Exporteren’ te drukken. Als je rechtsboven op ‘Bewerken’ drukt, kun je de foto’s van het waypoint aanpassen. Als het waypoint meerdere foto’s bevat, kunt u door de beschikbare foto’s bladeren door de huidige foto naar links of naar rechts te schuiven. Als u op de infoknop aan de onderkant tikt, wordt op een kaart de locatie weergegeven waar een foto is gemaakt en, indien beschikbaar, de richting waarin deze is gemaakt.

3.6.3 Coördinaten bewerken

Door in de *pop-up voor bewerken op ‘Coördinaten bewerken’* te drukken, verschijnt hetzelfde scherm bij het invoeren van coördinaten. Als u rechtsboven op ‘Opslaan’ drukt, wordt het waypoint verplaatst naar de ingevoerde coördinaten.

3.6.4 Op de kaart verplaatsen

Door op *Verplaatsen op kaart* te drukken in de *bewerkingspop-up* verschijnt een scherm waarin je de locatie van het waypoint handmatig op een kaart kunt verplaatsen. Je moet lang op het waypoint drukken en het naar een nieuwe locatie slepen. Om de nieuwe locatie van het waypoint op te slaan moet je rechtsboven in het scherm op 'Opslaan' drukken. Druk anders op 'Annuleren'.

3.6.5 Pictogram wijzigen

Als u in de *bewerkingspop-up* op 'Pictogram wijzigen' drukt, verschijnt het *scherm met waypoint-pictogrammen*. Het scherm met waypoint-pictogrammen bevat een lijst met beschikbare pictogrammen. Het momenteel actieve pictogram van het waypoint heeft een grijze achtergrond. Als u op een pictogram tikt, wordt het waypoint-pictogram gewijzigd en keert u terug naar het scherm met routepuntgegevens. Als het gewenste pictogram niet wordt weergegeven in het scherm met waypoint-pictogrammen, kunt u *een nieuw pictogram maken door op 'Nieuw pictogram'* te drukken onderaan het scherm met waypoint-pictogrammen.

3.7 Waypoints verwijderen

Om een waypoint van je apparaat te verwijderen, moet je eerst het scherm met *rotepuntgegevens* openen.

U kunt dit doen door op de infoknop rechts van de titel van een waypoint in het *waypointsscherm* te drukken of door op een waypoint te tikken dat op de kaart is geladen.

U kunt het waypoint verwijderen door op Meer > Verwijderen te drukken. Er verschijnt een pop-up waarin u de verwijdering moet bevestigen, zoals hieronder wordt weergegeven:

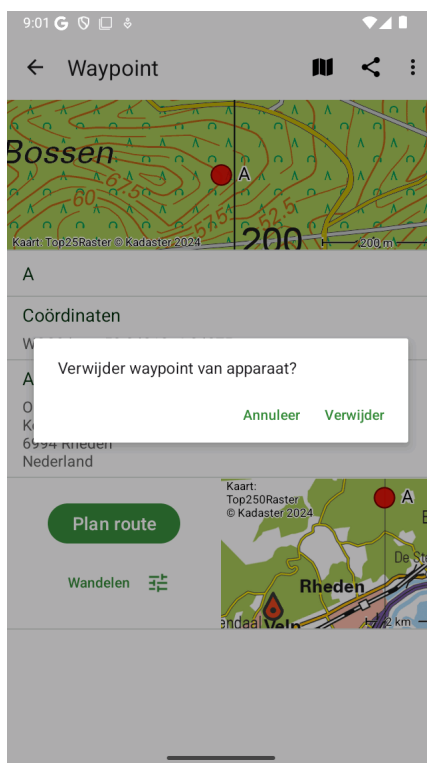


Fig. 20: Een waypoint verwijderen.

Als u op ‘Verwijderen’ drukt, worden het waypoint en alle bijbehorende foto’s van uw apparaat verwijderd.

Het is ook mogelijk om meerdere waypoints tegelijk van het waypointsscherm te verwijderen. Druk lang op een waypointitem of tik op ‘Meer > Selecteren’ om naar de selectiemodus te gaan. *Selecteer* vervolgens de waypoints die verwijderd moeten worden. Druk vervolgens op het prullenbakpictogram aan de onderkant van het scherm en bevestig de verwijdering.

Als je alleen *een rotepunt van de kaart wilt verwijderen (en niet van het apparaat)*, moet je rechtsboven in het scherm met rotepuntgegevens op het kaarticoon met een schuine streep tikken.

3.8 Waypoints selecteren

In het *waypointsscherm* (Menu > Waypoints) kunt u waypoints selecteren en een van de volgende acties uitvoeren op de geselecteerde waypoints:

- Geselecteerde waypoints verwijderen
- Verplaats geselecteerde waypoints naar een map
- Exporteer geselecteerde waypoints
- Laad geselecteerde routepunten op de kaart
- Pictogram van geselecteerde waypoints wijzigen
- Geselecteerde routepunten van de kaart verwijderen

Het selecteren van waypoints is vergelijkbaar met het *selecteren van routes*.

3.8.1 Selectiescherm openen

Om het selectiescherm te openen en het eerste waypoint te selecteren, moet u lang op een waypointitem drukken dat u wilt selecteren. Als alternatief kunt u rechtsboven in het scherm op de knop 'Meer' tikken en vervolgens op 'Selecteren' tikken.

Als u meer waypoints wilt selecteren, tikt u op een waypointitem in het selectiescherm. De achtergrond van het waypointitem wordt lichtblauw om aan te geven dat het item is geselecteerd. Een voorbeeld waarin drie waypoints zijn geselecteerd, wordt hieronder weergegeven:

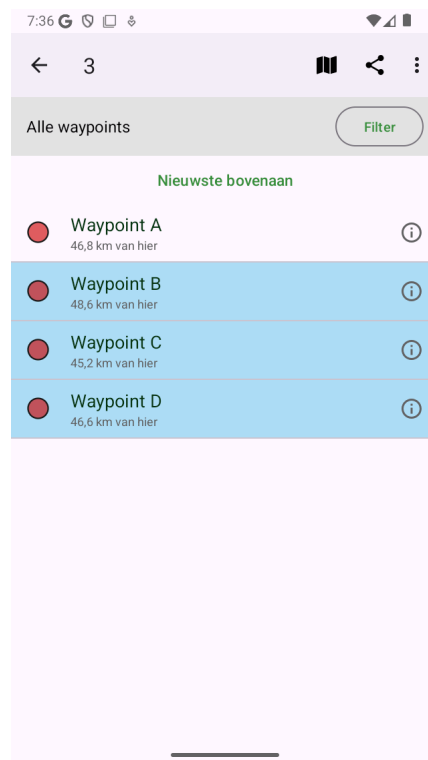


Fig. 21: Drie geselecteerde waypoints.

De titel van het selectiescherm laat zien hoeveel items zijn geselecteerd. U kunt een waypoint deselecteren door op een geselecteerd punt te tikken. Als je alle waypoints in de lijst wilt selecteren, moet je

rechtsboven op ‘Meer > Alles selecteren’ drukken. Om terug te keren naar het gebruikelijke waypointsscherm moet u op de pijl linksboven op het scherm drukken.

Om snel meerdere waypoints te selecteren, kunt u lang op een item drukken, de vinger op de lijst laten staan en vervolgens omhoog of omlaag gaan. Op dezelfde manier kunt u snel meerdere items deselecteren.

Het kan handig zijn om eerst *filters* toe te passen, *trefwoorden te zoeken* en de waypoints te sorteren, voordat u de gewenste waypoints selecteert.

Als u een *waypoint-map* selecteert, wordt de toegepaste actie recursief uitgevoerd op de inhoud van de map. Als u bijvoorbeeld een map selecteert door lang op de map in het waypointsscherm te drukken en vervolgens op het kaartpictogram onderaan het scherm te tikken, worden alle waypoints in de map op de kaart geladen.

3.8.2 Een actie uitvoeren

Als u de waypoints hebt geselecteerd, kunt u een actie uitvoeren met een van de knoppen op de werkbalk aan de bovenkant van het scherm. De knoppen op de werkbalk bevinden zich van links naar rechts:

- *Kaartknop*: Als u op deze knop tikt, worden de geselecteerde routepunten op de kaart geladen. De kaart zoomt automatisch in op de geselecteerde waypoints en je keert terug naar de kaart.
- *Knop Delen*: Als u op deze knop tikt, wordt de *exportpop-up* weergegeven. In deze pop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd moet worden en de exportinstellingen wijzigen. Als u in de exportpop-up op ‘Exporteren’ drukt, worden de geselecteerde waypoints geëxporteerd. Er verschijnt weer een pop-up met apps en acties. Als je op een app of actie tikt, wordt het resultaat van de export afgehandeld door de app of actie.
- *Knop Meer*: Als u op de knop Meer in de knoppenbalk bovenaan tikt, verschijnt er een menu waarin u de volgende acties kunt kiezen:
 - *Verwijderen*: Als je op deze knop tikt, verschijnt er een pop-up waarin je wordt gevraagd of je de geselecteerde waypoints van je apparaat wilt verwijderen. Als u op ‘Verwijderen’ drukt, worden de geselecteerde waypoints van uw apparaat verwijderd. Dit kan niet ongedaan worden gemaakt.
 - *Naar map gaan*: Als u op deze knop tikt, wordt een scherm met de mappenstructuur geopend. U kunt een map selecteren en de geselecteerde waypoints worden naar een andere *map* verplaatst.
 - *Van kaart verwijderen*: Als u op deze knop tikt, worden de geselecteerde routepunten van de kaart verwijderd.
 - *Pictogram wijzigen*: Als u op deze knop tikt, wordt het scherm met waypoint-pictogrammen geopend. U kunt in dit scherm op een pictogram tikken om het pictogram van de geselecteerde waypoints te wijzigen.
 - *Alles selecteren*: Als u op deze knop tikt, worden alle routepunten geselecteerd.

Als voorbeeld laden we nu de drie geselecteerde waypoints uit het bovenstaande voorbeeld op de kaart door op het kaarticoon te drukken. Het kaartscherm verschijnt en de kaart wordt ingezoomd naar de drie geselecteerde waypoints, zoals je kunt zien in de onderstaande afbeelding:

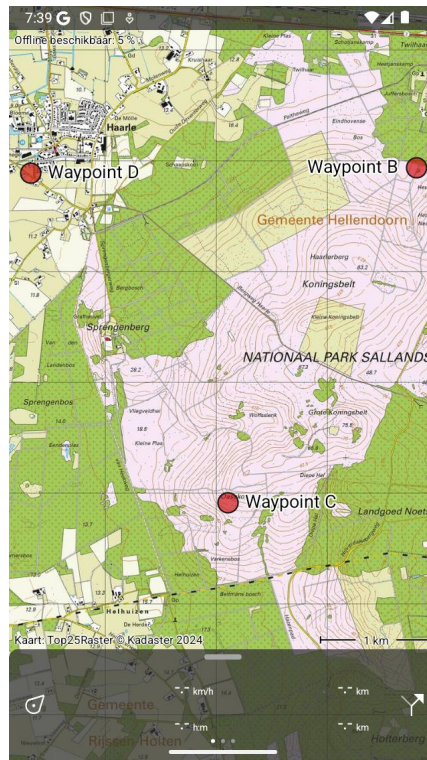


Fig. 22: De waypoints 'B', 'C' en 'D' zijn op de kaart geladen.

3.9 Waypoint-pictogrammen

Op de kaart wordt een waypoint weergegeven met een pictogram. Als u *een waypoint maakt*, kunt u een pictogram kiezen in het scherm met waypointiconen. Op het scherm met waypoint-pictogrammen wordt de lijst met beschikbare pictogrammen op uw apparaat weergegeven. Een voorbeeld van dit scherm wordt hieronder getoond.

Het scherm met waypointiconen is op verschillende manieren toegankelijk wanneer u waypoints maakt of wijzigt.

- Tik in het *scherm voor het aanmaken van waypoints* op '>' in de rij 'Pictogram'.
- Klik in het *scherm met waypointgegevens* op 'Bewerken > Pictogram wijzigen'.
- Vanuit het *waypointsscherm* door op 'Meer > Selecteren > Meer (onderaan) > Pictogrammen wijzigen' te drukken.
- Tik op het scherm Coördinaten invoeren door op de rij 'Pictogram' te tikken.

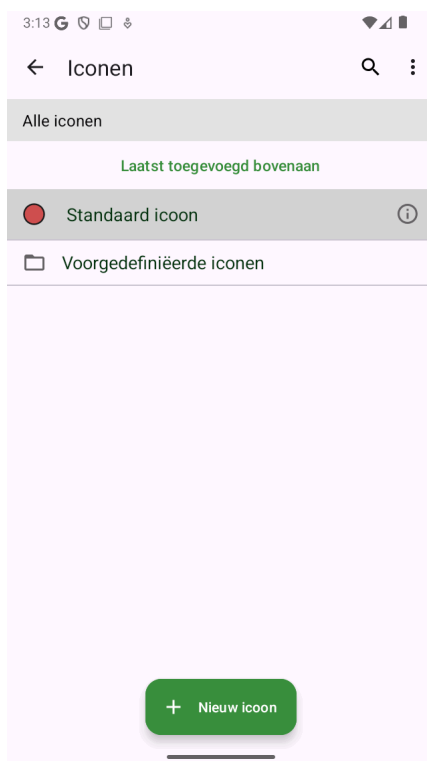


Fig. 23: Het scherm met waypoint-pictogrammen.

3.9.1 Standaardpictogram

Bovenaan het scherm met waypoint-pictogrammen wordt het standaardpictogram weergegeven. Dit pictogram wordt gebruikt voor alle waypoints waarvoor niet expliciet een pictogram is ingesteld.

Om het standaardpictogram te wijzigen, tikt u op de infoknop om het scherm 'Pictogram bewerken' te openen. Als u het standaardpictogram wijzigt, wordt dit onmiddellijk weergegeven in alle waypoints die het standaardpictogram gebruiken. U hoeft alleen het standaardpictogram te wijzigen als u de standaard rode cirkel wilt wijzigen. Anders is het beter om een van de vooraf gedefinieerde pictogrammen te gebruiken of een nieuw pictogram te maken.

3.9.2 Voorgedefinieerde pictogrammen

Als u in het scherm met waypoint-pictogrammen op de map 'Voorgedefinieerde pictogrammen' tikt, worden de beschikbare vooraf gedefinieerde pictogrammen weergegeven. Dit zijn verschillende cirkels, driehoeken en vierkanten in verschillende kleuren. Er wordt ook een lijst met pictogrammen met verschillende symbolen getoond. Als je naar beneden scrollt kun je meer zien.

Als het gewenste pictogram niet tussen de vooraf gedefinieerde pictogrammen staat, kunt u er zelf een maken.

Het gebruik van een vooraf gedefinieerd pictogram bespaart u de moeite om er zelf een te maken, maar het nadeel is dat er minder aanpassingen mogelijk zijn.



Fig. 24: Het scherm met vooraf gedefinieerde pictogrammen

3.9.3 Pictogrammen maken

Om een nieuw pictogram te maken, tikt u op 'Nieuw pictogram' onderaan het scherm met waypoint-pictogrammen. Het scherm 'Nieuw pictogram' wordt geopend zoals in de onderstaande afbeelding:

Met de tabselector bovenaan het nieuwe pictogramscherm kun je kiezen tussen het maken van een normaal pictogram of een emoji-pictogram.

Als u een normaal pictogram kiest, kunt u de volgende eigenschappen wijzigen.

- **Vorm:** Tik op een van de weergegeven vormen om de vorm te wijzigen. Blader naar rechts of tik op '>' om meer vormen te bekijken. Mogelijke vormen zijn: cirkel, ellips, driehoek, vierkant, rechthoek, ruit, vijfhoek, zeshoek, ster, insigne en mijlpaal.
- **Opvulkleur:** Tik op een vulkleur om de vulkleur te wijzigen. Scroll naar rechts of tik op '>' om uit meer kleuren te kiezen. Als je op '>' tikt, kun je ook de dekking van de vulkleur instellen.
- **Randkleur:** Tik op een randkleur om de randkleur te wijzigen. Scroll naar rechts of tik op '>' om uit meer kleuren te kiezen.
- **Symbol:** Tik op een symbool om een of geen symbool te kiezen. Scroll naar rechts of tik op '>' voor meer symbolen.
- **Maat:** Tik op de gewenste maat, je kunt kiezen tussen klein, normaal, groot en extra groot.
- **Opschrift:** Als u een of meer tekens invoert in het tekstveld, wordt een inscriptie (bijvoorbeeld een 'A') in het midden van het pictogram weergegeven. De kleur van de inscriptie is gelijk aan de randkleur als het contrast met de vulkleur groot genoeg is. Zo niet, dan is deze wit of zwart, afhankelijk van welke kleur het meeste contrast geeft met de vulkleur. Je kunt een inscriptie niet combineren met een symbool. Je kunt ook een emoji als inscriptie gebruiken als je het toetsenbord naar emoji-symbolen schakelt.

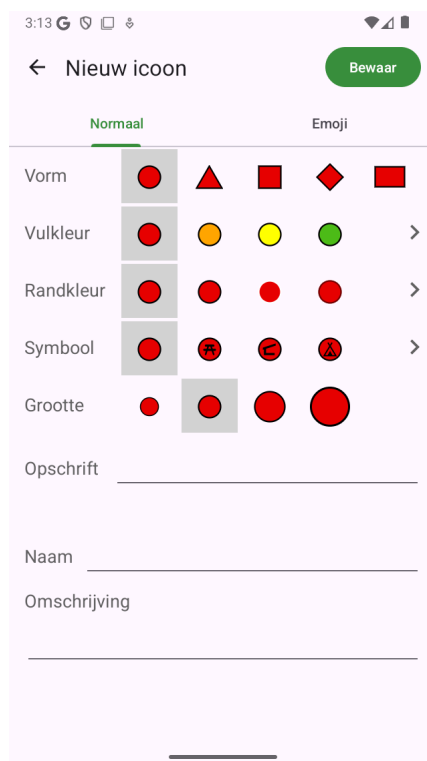


Fig. 25: *Het nieuwe pictogramscherm*

Het momenteel geselecteerde pictogram heeft een grijze achtergrond.

Als je het emoji-tabblad selecteert om een emoji-pictogram te maken, kun je de emoji kiezen uit een lijst met emoji's. Je kunt naar beneden scrollen om meer te zien. Het is mogelijk om de grootte van het emoji-pictogram in te stellen door op de gewenste grootte te tikken. Het icoon is dan alleen een emoji, zonder rand of achtergrond.

Nadat u de eigenschappen van het pictogram hebt ingesteld, kunt u het pictogram een naam en een beschrijving geven. De naam en beschrijving worden weergegeven in het scherm met waypoint-pictogrammen en ook in het waypoint-detailscherm van waypoints die dat pictogram gebruiken.

Als voorbeeld zullen we nu een icoon maken voor oude monumenten. We kiezen een mijlpaal als vorm, zetten de grootte op groot, vullen de kleur op roze en voeren 'A' in als inscriptie. Vervolgens voeren we voor de naam 'Ancient monument' in en als beschrijving informatie over wanneer dit pictogram moet worden gebruikt. Het resultaat is weergegeven in de figuur hieronder.

Om het pictogram op te slaan, druk op 'Opslaan' in de rechterbovenhoek van het nieuwe pictogram-scherm. Vervolgens wordt het nieuw gemaakte waypoint-pictogram onmiddellijk weergegeven in het scherm met waypoint-pictogrammen, zoals hieronder wordt weergegeven.

Het nieuw gemaakte pictogram kan nu worden gebruikt voor *het maken van nieuwe routepunten* en voor *het wijzigen van het pictogram van waypoints*.

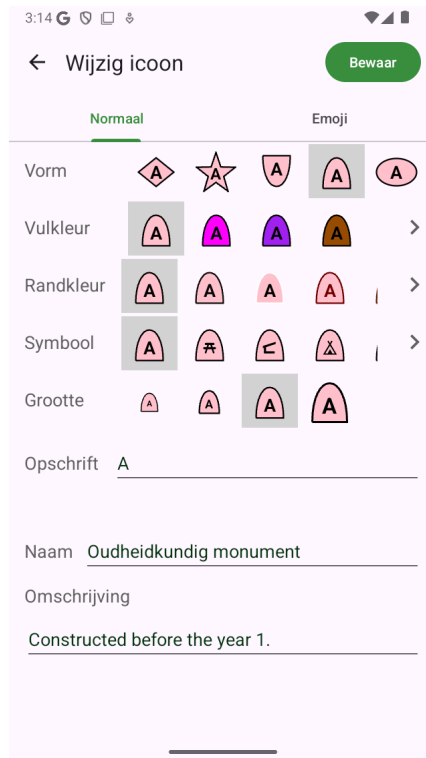


Fig. 26: *Het nieuwe pictogramscherm waarin een nieuw pictogram wordt aangemaakt.*

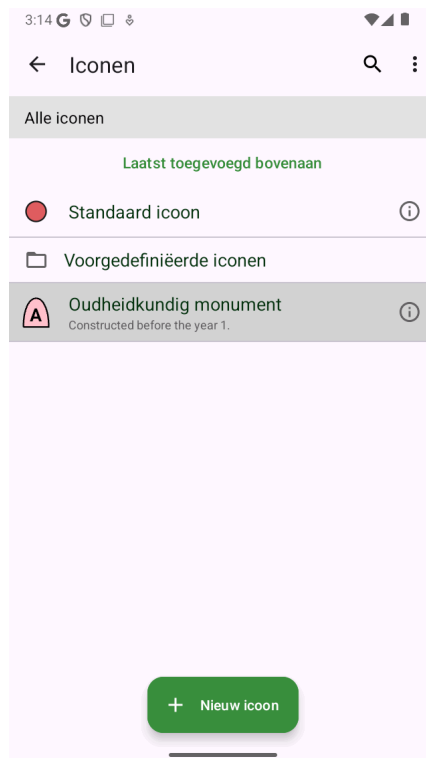


Fig. 27: *Het nieuw gemaakte pictogram voor oude monumenten in het scherm met waypoint-pictogrammen.*

3.9.4 Pictogrammen bewerken

Als u een opgeslagen aangepast pictogram in het scherm met waypoint-pictogrammen wilt bewerken, tikt u op de infoknop naast het pictogram. Je kunt de eigenschappen van een pictogram op dezelfde manier wijzigen als hierboven uitgelegd bij het aanmaken van een nieuw pictogram. Druk op 'Opslaan' om de wijzigingen te bevestigen en terug te keren naar het scherm met waypointiconen. Als u op deze manier een pictogram wijzigt, wordt dit onmiddellijk weergegeven in alle waypoints die dit pictogram gebruiken.

3.9.5 Pictogram van een waypoint wijzigen

Als u het pictogram van een afzonderlijk waypoint wilt wijzigen, opent u het *waypoint-detailscherm*. Tik vervolgens op 'Bewerken > Pictogram wijzigen'. Het scherm met waypoint-pictogrammen wordt weergegeven. Selecteer vervolgens het gewenste pictogram in het scherm met waypoint-pictogrammen. Als het gewenste pictogram niet in het waypointsscherm staat, tik dan onderaan op 'Nieuw pictogram' om *een nieuw pictogram te maken*. Het momenteel ingestelde pictogram heeft een grijze achtergrond. Nadat u op het gewenste pictogram hebt getikt, keert u onmiddellijk terug en gebruikt het waypoint het geselecteerde pictogram.

3.9.6 Pictogram van meerdere waypoints wijzigen

Als u het pictogram van meerdere waypoints wilt wijzigen, opent u het waypointsscherm via '*Menu > Waypoints*'. Druk vervolgens op 'Meer > Selecteren' om naar de selectiemodus te gaan. Selecteer de gewenste waypoints en druk in de onderste werkbalk op 'Meer > Pictogrammen wijzigen'. Vervolgens wordt het scherm met waypoint-pictogrammen geopend. Tik op het gewenste waypoint-icoon. U keert onmiddellijk terug naar het waypoints-scherm en de pictogrammen worden gewijzigd. Als het gewenste pictogram niet in het waypointsscherm staat, tik dan op 'Nieuw pictogram' onder aan het scherm om *een nieuw pictogram te maken*.

3.9.7 Pictogrammen verwijderen

Als u in het scherm met waypointiconen op 'Meer > Selecteren' drukt, kunt u pictogrammen selecteren die u wilt verwijderen. Als u vervolgens op de prullenbakknop drukt en de verwijdering bevestigt, worden de pictogrammen verwijderd. Als er nog steeds waypoints zijn die de verwijderde pictogrammen gebruiken, gebruiken ze niet langer de verwijderde pictogrammen, maar het standaardpictogram.

3.9.8 Pictogrammen in mappen ordenen

Het is mogelijk om de pictogrammen in het scherm met waypoint-pictogrammen naar mappen te verplaatsen. Dit is net als bij waypoints en routes. Op deze manier kunt u de waypoint-pictogrammen georganiseerd houden.

Druk op 'Meer > Map maken' om een nieuwe map aan te maken. Om waypoint-pictogrammen naar een map te verplaatsen, druk op 'Meer > Selecteren' en selecteer de gewenste waypoint-pictogrammen. Druk vervolgens op het mappictogram onderaan om de mappenstructuur te openen. Selecteer de map om de geselecteerde pictogrammen naar de gewenste map te verplaatsen.

3.9.9 De volgorde van de pictogrammen wijzigen

Als de sorteermethode (onder de zoekbalk) is ingesteld op ‘Aanpasbare volgorde’, kunt u de volgorde van de pictogrammen aanpassen. Druk op ‘Meer > Select’ om naar de selectiemodus te gaan. Door lang op de hendel aan de rechterkant te drukken kun je een waypoint-icoon naar de gewenste positie slepen.

3.9.10 Pictogrammen exporteren

Als u op ‘Meer > Selecteren’ tikt in het scherm met waypoint-pictogrammen, kunt u pictogrammen selecteren die u wilt exporteren. Als u vervolgens rechtsonder op de exportknop drukt, kunt u de geselecteerde pictogrammen exporteren. De pictogrammen worden geëxporteerd in de bestandsindeling wsf (Waypoint Style Format). Dit is een speciaal XML-bestandsformaat dat is ontworpen voor gebruik in Topo GPS. Een andere gebruiker van Topo GPS (iOS) kan dit bestand openen met Topo GPS. Vervolgens worden alle pictogrammen in dit wsf-bestand geïmporteerd en weergegeven in het scherm met waypoint-pictogrammen.

Als u *waypoints exporteert*, worden de pictogrammen ook geëxporteerd als u de waypoints exporteert naar gpx-, kml/kmz- of csv-formaat. Het waypoint met de pictogrammen kan volledig worden geïmporteerd in een andere Topo GPS-app op iOS. Niet alle apps en programma's ondersteunen echter de pictogramstructuur van Topo GPS. Standaard ondersteunt kml bijvoorbeeld alleen ronde pictogrammen met een vulkleur. Het kan dus zijn dat als u het geëxporteerde bestand importeert in een ander programma of app, de pictogrammen niet zichtbaar zijn.

3.10 Waypoints organiseren

Je kunt je waypoints georganiseerd houden door mappen te *maken en waypoints naar mappen te verplaatsen*. Het is ook mogelijk om de volgorde te wijzigen van de waypoints die in het waypointsscherm verschijnen als ze in een aanpasbare volgorde zijn gesorteerd. Bovendien kun je waypoints georganiseerd houden door ze *specifieke pictogrammen toe te wijzen en ze op het pictogram te filteren*.

Mappen zijn alleen zichtbaar in het *waypointsscherm* als het *filter* (onder de zoekbalk) is uitgeschakeld.

3.10.1 Een map aanmaken

Om een map aan te maken, opent u eerst het *waypointsscherm* (Menu > Waypoints). Tik vervolgens op Meer (rechtsboven) > Nieuwe map. Het nieuwe mappenscherm wordt geopend, hieronder ziet u een voorbeeld:

Om een map aan te maken, moet je een naam invoeren voor de nieuwe map. De standaardlocatie van de nieuw aangemaakte map is de map die momenteel actief is in het waypointsscherm. Als je klaar bent, tik je rechtsboven op het scherm op ‘Map maken’.

U keert terug naar het waypointsscherm en de zojuist aangemaakte map wordt in de lijst weergegeven (als de map is opgeslagen in de huidige actieve map).

Als voorbeeld hebben we een map ‘Sights’ gemaakt. Het waypointsscherm ziet er nu als volgt uit:

De map ‘Sights’ wordt in het waypointsscherm weergegeven met een mappictogram.

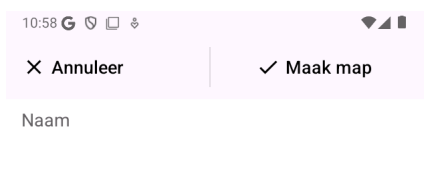


Fig. 28: *Het nieuwe mappenscherf*



Fig. 29: *Er is een map 'Sights' aangemaakt.*

3.10.2 Waypoints naar een map verplaatsen

Om waypoints naar een map te verplaatsen moet je het *selectiescherm* openen door lang op een item in het waypointsscherm te drukken. Selecteer de items die moeten worden verplaatst en tik op het mappictogram in de onderste werkbalk. Vervolgens wordt het scherm ‘Items naar map verplaatsen’ getoond, het voorbeeld wordt hieronder getoond:

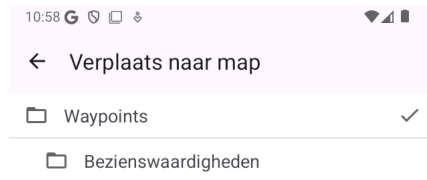


Fig. 30: Verplaats items naar het mappenscherf.

In het scherm ‘Items naar map verplaatsen’ wordt de mappenstructuur getoond. Als u op een map tikt, worden de geselecteerde items naar die map verplaatst en keert u terug naar het waypointsscherm.

Als voorbeeld verplaatsen we nu de waypoints ‘C’ en ‘D’ naar de map ‘Sights’. Na het verplaatsen van de twee waypoints zoals hierboven aangegeven ziet het waypointsscherm er als volgt uit:

In het waypoints-scherm zijn de waypoints ‘C’ en ‘D’ verdwenen. Ze zijn nu te vinden in de map ‘Bezienswaardigheden’.

3.10.3 Een map openen

Om een map te openen, tikt u gewoon op het mapartitem in het waypointsscherm. Als voorbeeld openen we nu de map ‘Bezienswaardigheden’. Het waypoints-scherm ziet er dan als volgt uit:

De waypoints ‘C’ en ‘D’ zijn nu te vinden in de map ‘Sights’.

Onder de zoekbalk zie je de huidige locatie in de mappenstructuur. Als u op ‘Alle routepunten’ drukt, keert u terug naar de hoofdmap.

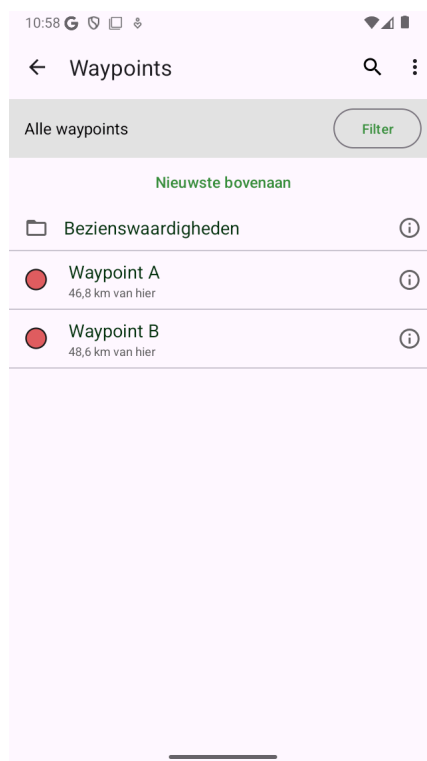


Fig. 31: *Het waypoints-scherm na het verplaatsen van twee waypoints naar de map 'Sights'.*

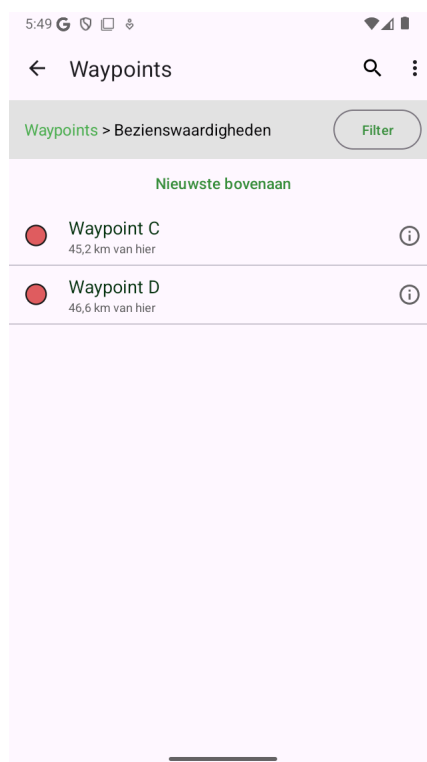


Fig. 32: *De inhoud van de map 'Sights'.*

3.10.4 Inhoud van de map laden

Om alle waypoints in een map en de bijbehorende mappen te laden, drukt u lang op een mapartitem in het waypointsschermb (Menu > Waypoints) om de map te selecteren. Druk vervolgens op het kaartpictogram in de onderste werkbalk om de inhoud van de map op de kaart te laden.

Of tik op de infoknop naast een map in het waypointsschermb (Menu > Waypoints). Druk vervolgens op het 'Toon op kaart' icoon in de rechterbovenhoek om alle waypoints op de kaart te laden. Je keert terug naar het hoofdkaartschermb en de kaart wordt ingezoomd op de inhoud van de map.

3.10.5 Inhoud van de map van de kaart verwijderen

Om de waypoints in een map en de bijbehorende mappen van de kaart te verwijderen, drukt u lang op een mapartitem in het waypointsschermb (Menu > Waypoints) om naar de selectiemodus te gaan en de map te selecteren. Tik vervolgens in de bovenste werkbalk op de knop Meer en tik vervolgens op 'Van kaart verwijderen'.

Of tik eerst op de infoknop naast een map in het waypointsschermb (Menu > Waypoints) om het scherm met mapgegevens te openen. Druk vervolgens rechtsboven op 'Van kaart verwijderen' om alle routepunten van de kaart te verwijderen. Als 'Op de kaart weergegevens' wordt weergegeven, tikt u er eerst op om alle routepunten te laden en gaat u vervolgens terug naar het waypointsschermb om het scherm met mapgegevens te openen. Druk vervolgens rechtsboven op 'Van kaart verwijderen'.

3.10.6 Mappen hernoemen

Als u een map wilt hernoemen, opent u eerst het waypointsschermb (Menu > Waypoints) en tikt u op de infoknop naast een mapartitem om het scherm met mapdetails te openen. Tik vervolgens op 'Bewerken' in de onderste werkbalk, wijzig de naam en druk op 'Opslaan'.

3.11 Waypoints zoeken

In het waypointsschermb (Menu > Waypoints) kunt u waypoints zoeken door en door filters toe te passen. Verder kun je de waypoints op verschillende manieren sorteren.

3.11.1 Waypoints zoeken met trefwoorden

Als u een sleutelwoord invoert in de zoekbalk in het waypoints-schermb, worden alleen waypoints weergegeven met het trefwoord in de titel, beschrijving, straat, stad, provincie, ISO-landcode of postcode van twee tekens. De zoekopdracht is niet hoofdlettergevoelig. Als u in een map zoekt, worden ook alle zoekresultaten in onderliggende mappen weergegeven. Als een *filter* wordt toegepast, beperkt de zoekopdracht zich tot de gefilterde waypoints.

Hieronder wordt een voorbeeld getoond waarin 'steen' is ingevoerd in de zoekbalk. Alleen het waypoint 'Stonehenge' wordt getoond.

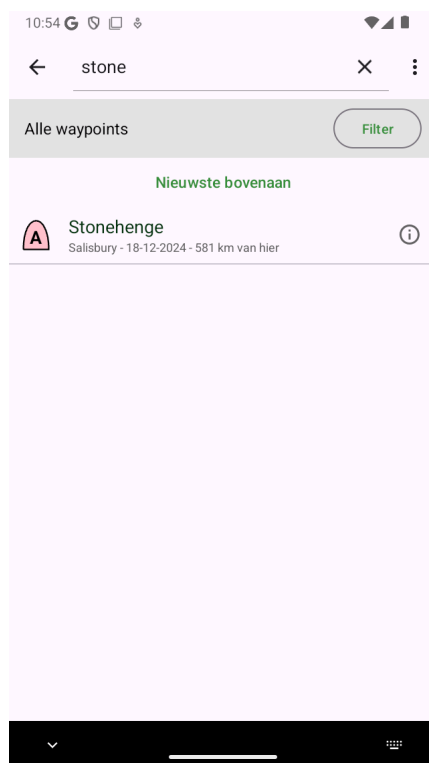


Fig. 33: Waypoints zoeken met het sleutelwoord 'steen'.

3.11.2 Waypoints sorteren

Onder de map/filterbalk wordt in het midden de huidige sorteermethode weergegeven. Als u op de sorteerknop tikt, kunt u de huidige sorteermethode wijzigen tussen:

- *Laatst bovenaan toegevoegd*: De meest recent toegevoegde waypoints staan bovenaan.
- *Dichtst bovenaan*: De waypoints worden gesorteerd op basis van hun afstand tot je huidige locatie, het dichtstbijzijnde tussenpunt bevindt zich bovenaan.
- *Kaart die het dichtst bij het midden staat bovenaan*: De waypoints zijn gesorteerd op hun afstand tot het huidige midden van de kaart, het dichtstbijzijnde waypoint bevindt zich bovenaan.
- *Nieuwste bovenaan*: De waypoints zijn gesorteerd op hun aanmaaktijd, de nieuwste staat bovenaan.
- *Oudste bovenaan*: De waypoints zijn gesorteerd op hun aanmaaktijd, de oudste staat bovenaan.
- *Laatst bijgewerkt bovenaan*: De waypoints zijn gesorteerd op het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, het waypoint dat het laatst is gewijzigd, staat bovenaan.
- *Minst recent bijgewerkt bovenaan*: De waypoints zijn gesorteerd op het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, het waypoint dat het langst geleden is gewijzigd, staat bovenaan.
- *Alfabetisch*: De waypoints zijn in alfabetische volgorde gesorteerd.
- *Alfabetisch omgekeerd*: De waypoints worden in omgekeerde alfabetische volgorde gesorteerd.

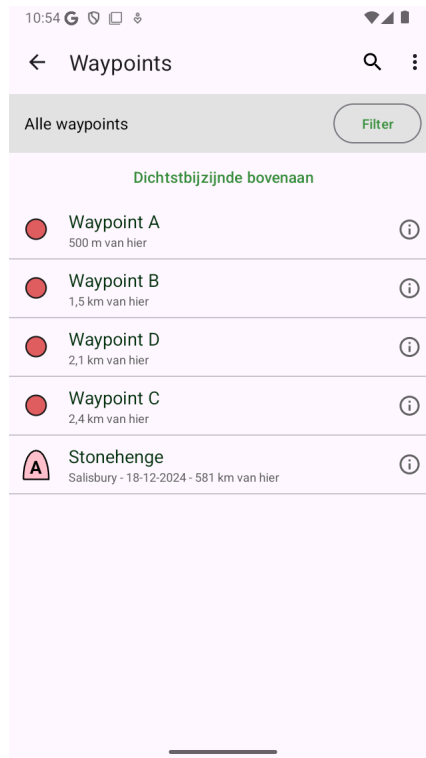


Fig. 34: Waypoints sorteren op afstand tot huidige locatie.

3.11.3 Waypoints filteren

Het is mogelijk om waypoints te filteren op locatie en op het soort icoon. Om een filter in te schakelen, tikt u op de filterknop in het waypointsscherm. Als het filter is ingeschakeld, heeft de filterknop een blauwe achtergrond, zoals in de onderstaande afbeelding. Als het filter is uitgeschakeld, ziet het er normaal uit.

In de afbeelding hierboven zie je een voorbeeld van een geactiveerd filter. Onder de navigatiebalk wordt een beschrijving van het momenteel actieve filter weergegeven. Hier worden de waypoints op locatie gefilterd, alleen waypoints binnen een straal van 10 km van de huidige locatie worden getoond. Als u op de filterbeschrijving tikt, kunt u het huidige filter aanpassen. Tik op de filterknop om het filter uit te schakelen.

3.11.3.1 Filteren op locatie

Om de waypoints op locatie te filteren, tikt u op de filterknop om het filter in te schakelen. Tik vervolgens op de filterbeschrijving om het huidige filter aan te passen. Het volgende scherm wordt getoond waarin u het huidige filter kunt wijzigen:

In de sectie 'Waypoint-locatie' kun je de eigenschappen van het locatiefilter wijzigen. In het bovenstaande voorbeeld is deze ingesteld op 'Alle routepunten binnen 10 km van uw huidige locatie'. De schuifregelaar kan worden verplaatst om de maximale afstand van de weergegeven waypoints tot een specifiek punt te bepalen. Boven de schuifregelaar wordt de locatie van het locatiefilter weergegeven. Als je erop tikt, kun je het wijzigen in:

- *Overall*: er wordt niet gefilterd op locatie.
- *Huidige locatie*: Alleen waypoints binnen een bepaalde afstand van de huidige locatie worden getoond.

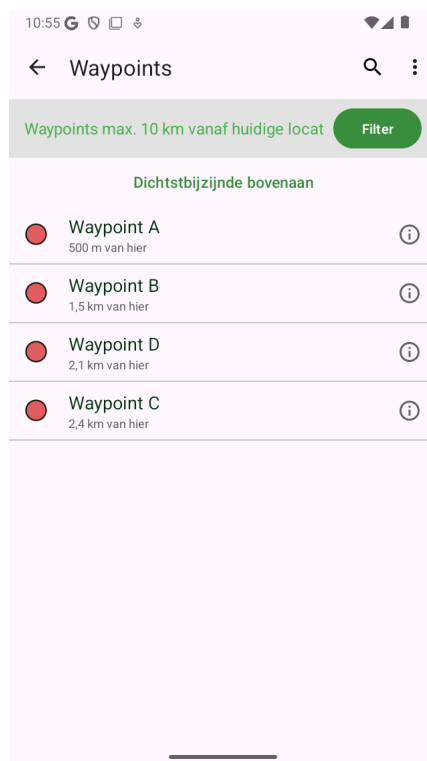


Fig. 35: *Er is een filter ingeschakeld.*

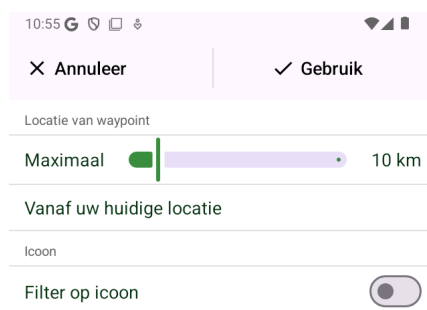


Fig. 36: *Een filter aanpassen.*

- *Binnen het geselecteerde gebied*: Er wordt een kaart getoond die u kunt verplaatsen en naar het gewenste gebied kunt inzoomen. Alleen waypoints in het weergegeven gebied op de kaart worden weergegeven in het waypointsscherm.
- *Zichtbaar deel van de kaart*: Alleen waypoints die binnen de grenzen van het momenteel zichtbare deel van de hoofdkaart liggen, worden in het waypointsscherm weergegeven. In tegenstelling tot het filter 'Binnen geselecteerd gebied' is dit een dynamisch filter. Dit verandert als u de positie van de kaart in het hoofdscherm wijzigt.
- *Aangepaste locatie*: Als u een aangepaste locatie of coördinaten invoert, worden alleen waypoints binnen een bepaalde afstand van de ingevoerde locatie weergegeven.

Als u 'Binnen geselecteerd gebied' kiest, wordt een kaart met een grijze laag weergegeven, zoals in de onderstaande afbeelding:

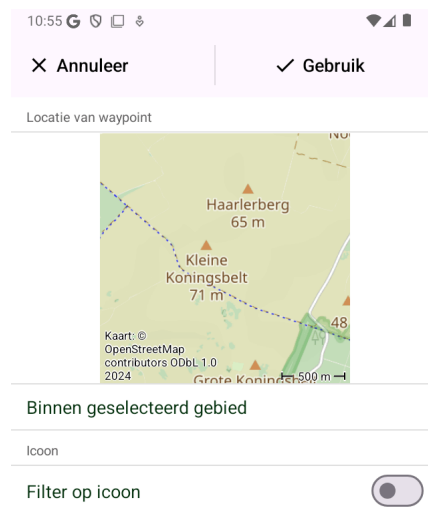


Fig. 37: Een filter 'Binnen geselecteerd gebied' instellen.

Het grijze overlaygebied geeft aan in welk gebied de gefilterde waypoints zich moeten bevinden. U kunt het formaat van de overlay aanpassen door één vinger ingedrukt te houden en omhoog, omlaag of van links naar rechts te bewegen, en u kunt zoomen, roteren en de kaart verplaatsen om het geselecteerde gebied te wijzigen.

Als dit filter wordt toegepast, worden alleen waypoints in het geselecteerde gebied in het scherm 'Filter bewerken' weergegeven in het waypointsscherm, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Om alle waypoints in een bepaald gebied te bekijken, is het ook mogelijk om een *deel van de hoofdkaart te selecteren en in de* pop-up op 'Waypoints' te tikken.

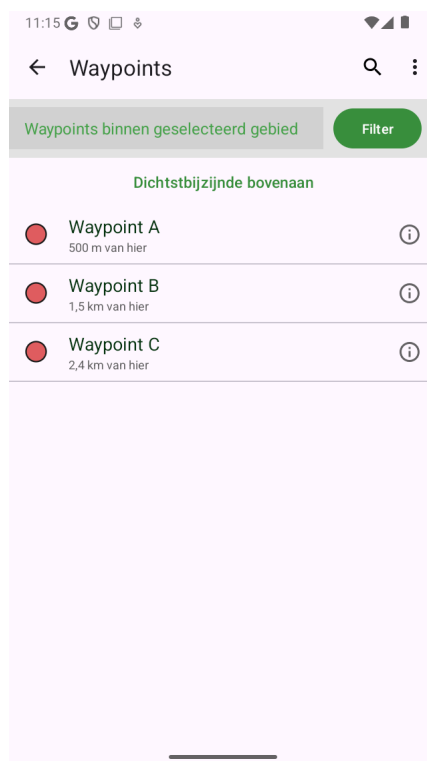


Fig. 38: Alleen waypoints binnen een geselecteerd gebied worden getoond.

3.11.3.2 Filteren op icoon

Om de waypoints op het pictogram te filteren, tikt u op de filterknop in het waypointsscherm om een filter in te schakelen. Tik vervolgens op de filterbeschrijving om het huidige filter aan te passen. Schakel vervolgens onder aan het filterbewerkingsscherm filteren op het pictogram in:

In de bovenstaande afbeelding is filteren op het pictogram ingeschakeld. Het icoon was ingesteld op 'Ancient monument'. Om dit specifieke pictogram aan te passen, tikt u op het pictogram. Vervolgens wordt het *scherm met waypoint-pictogrammen* geopend van waaruit u een ander pictogram kunt selecteren.

Wanneer u een filter op het pictogram toepast, worden alleen waypoints met een specifiek pictogram in het waypointsscherm weergegeven, zoals in de onderstaande afbeelding. Daar zie je alleen waypoints met het 'Ancient monument' icoon. Om aan te geven dat een pictogramfilter actief is, wordt het pictogram waarop gefilterd is weergegeven onder de zoekbalk links van de filterbeschrijving.

3.12 Waypoints exporteren

Als u een enkel waypoint wilt exporteren, opent u het *scherm met waypointgegevens* en tikt u op het exportpictogram in de onderste werkbalk.

Als u meerdere waypoints wilt exporteren, opent u het *waypoints-scherm* (*Menu > Waypoints*). Open vervolgens het *waypoint-selectiescherm* door op Meer > Selecteren te tikken. Het kan handig zijn om filters en/of een zoekterm toe te passen. Selecteer de gewenste waypoints en mappen en tik op het exportpictogram in de onderste werkbalk.

Als u de waypoints wilt exporteren die op het huidige zichtbare deel van het hoofdkaartscherm zijn geladen, tikt u op *Menu > Kaarten > Exporteer zichtbare items*. Houd er rekening mee dat u dan ook routes kunt exporteren als ze op de kaart worden weergegeven.

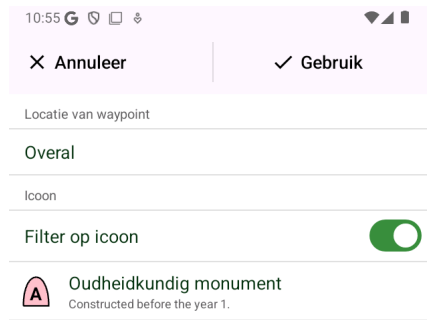


Fig. 39: *Filteren op het pictogram is ingeschakeld.*

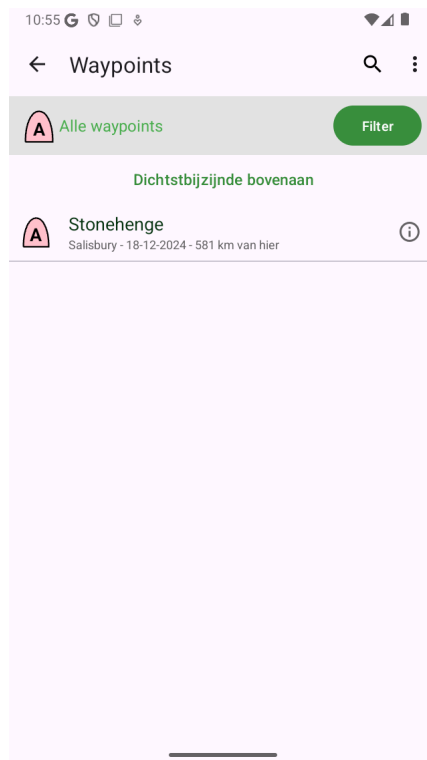


Fig. 40: *Waypoints filteren op het 'Ancient monument' icoon.*

Na het indrukken van de exportknop verschijnt in alle gevallen de exportpop-up, hieronder wordt een voorbeeld getoond:

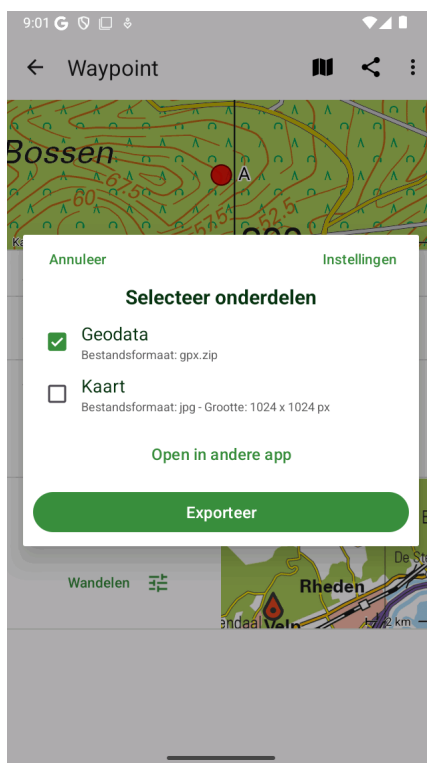


Fig. 41: De exportpop-up.

In de exportpop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd wordt. Het soort geëxporteerde gegevens kan elke combinatie zijn van de volgende:

- **Geodata:** Als u 'Geodata' toevoegt, wordt een gegevensbestand met de waypoint (en) geëxporteerd. Het bestandsformaat wordt weergegeven in de ondertitel van het geodata-item. In het bovenstaande voorbeeld is dat gpx.zip. Als u op *instellingen* drukt, kunt u het gegevensformaat wijzigen. Ondersteunde bestandsindelingen voor het exporteren van waypoints zijn gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv en csv.zip. Als u geojson of csv kiest, kunt u ook het ruimtelijke referentiesysteem (coördinatentype) kiezen in de exportinstellingen.
- **Foto's:** Als u 'Foto's' toevoegt, worden de foto's van de waypoint (s) ook geëxporteerd. Dit item is niet beschikbaar als er geen foto's zijn. Als je compressie hebt ingeschakeld in de *exportinstellingen*, worden de foto's opgenomen in het zip- of kmz-bestand.
- **Kaart:** Als u 'Kaart' toevoegt, wordt een kaart van de waypoint (s) geëxporteerd. De pixelgrootte van de kaart en het gegevensformaat worden weergegeven in de ondertitel. U kunt de pixelgrootte en het gegevensformaat wijzigen in de *exportinstellingen*. Als u de schakelaar 'Kaart annoteren' inschakelt, kunt u opmerkingen op de kaart tekenen voordat u de geëxporteerde kaart deelt.

Nadat u het soort gegevens hebt geselecteerd dat geëxporteerd moet worden, kunt u onderaan de exportpop-up op 'Exporteren' drukken om de waypoint (s) te exporteren. Vervolgens verschijnt er een normale Android-deelpop-up waarin je een app kunt kiezen om de geëxporteerde gegevens naar te sturen. Soms worden niet alle apps weergegeven in de deelpop-up. Dan zou je kunnen proberen om op 'Open in een andere app' te tikken in plaats van op 'Exporteren'.

3.12.1 Exportinstellingen

In de exportpop-up kun je de exportinstellingen ook wijzigen door op de knop ‘Instellingen’ rechtsboven in de exportpop-up te drukken.

Het eerste deel van het scherm met exportinstellingen gaat over geodata. Hier kunt u het gegevensformaat van de te exporteren waypoint (s) instellen. Door op ‘Waypoint data format’ te tikken kun je kiezen tussen gpx, kml, csv en geojson. U kunt beslissen of u de gegevens wilt comprimeren. Als u compressie inschakelt, wordt het geëxporteerde geodatabestand gecomprimeerd met een zip. De bestandsgrootte zal veel kleiner zijn dan zonder compressie.

Als u exporteert naar csv of geojson, kunt u ook het ruimtelijke referentiesysteem (coördinatensysteem) kiezen dat in de geëxporteerde gegevens moet worden gebruikt.

De overige secties hebben betrekking op de kaart (afbeelding) die kan worden geëxporteerd. U kunt het beeldformaat van de geëxporteerde kaart kiezen. Je kunt kiezen tussen jpg, png en pdf. Met de schuifregelaars kun je de gewenste pixelbreedte en -hoogte instellen. Om een kaart te genereren, moeten soms kaarttegels worden gedownload. U kunt bepalen of u mobiele downloads van kaarttegels wilt toestaan.

3.12.2 Alle waypoints exporteren

Als u alle waypoints wilt exporteren die op uw apparaat zijn opgeslagen, opent u het *waypointsscherm* (*Menu > Waypoints*). Tik vervolgens op Meer (rechtsboven) > Alles exporteren. Alle waypoints, inclusief foto's, worden geëxporteerd naar een bestand gpx.zip. Als de export succesvol was, verschijnt er een deelvenster. Je kunt er dan bijvoorbeeld voor kiezen om het bestand op te slaan bij een cloudservice zoals bijvoorbeeld Google Drive. We raden aan om dit regelmatig te doen, zodat je een back-up hebt van je waypoint-gegevens.

3.13 Waypoints importeren

Het is mogelijk om waypoints in Topo GPS te importeren in de volgende bestandsindelingen: gpx, kml/kmz, csv, geojson en jpeg. Meerdere bestanden van dit type kunnen ook tegelijk worden geïmporteerd als ze worden gecomprimeerd als een zip-bestand. Als de bestanden in het zip-bestand in mappen zijn georganiseerd, wordt deze mappenstructuur ook geïmporteerd en zichtbaar in het waypointsscherm.

Afzonderlijke foto's worden alleen geïmporteerd als ze een locatie in de EXIF-metagegevens bevatten. Voor elke foto wordt op de locatie een waypoint aangemaakt en de foto wordt aan het waypoint toegevoegd. Als je meerdere foto's tegelijk wilt importeren, maak dan eerst een zip-bestand, voeg de foto's toe en importeer vervolgens dit zip-bestand.

Om waypoints te importeren kun je proberen op een bestandspictogram te tikken. Meestal verschijnt er een app-kiezer. Je moet dan ‘Openen met Topo GPS’ of ‘Kopiëren naar Topo GPS’ selecteren en het bestand wordt geïmporteerd in Topo GPS.

Als alternatief kunt u de bestanden rechtstreeks in Topo GPS importeren door op *Menu > Meer > Bestand importeren* in het hoofdscherm te tikken, zoals hieronder weergegeven. Vervolgens wordt de app voor bestanden geopend. Hier kun je een cloudopslag selecteren, zoals iCloud, Dropbox, OneDrive of Google Drive. Vervolgens kun je door je bestanden bladeren en de bestanden selecteren die je wilt importeren.

Als de waypoints succesvol zijn geïmporteerd, keert u terug naar het hoofdkaartscherm en wordt de kaart ingezoomd naar de geïmporteerde waypoints. In het waypointsscherm (*Menu > Waypoints*) zijn alle geïmporteerde waypoints te vinden in een nieuw aangemaakte map.

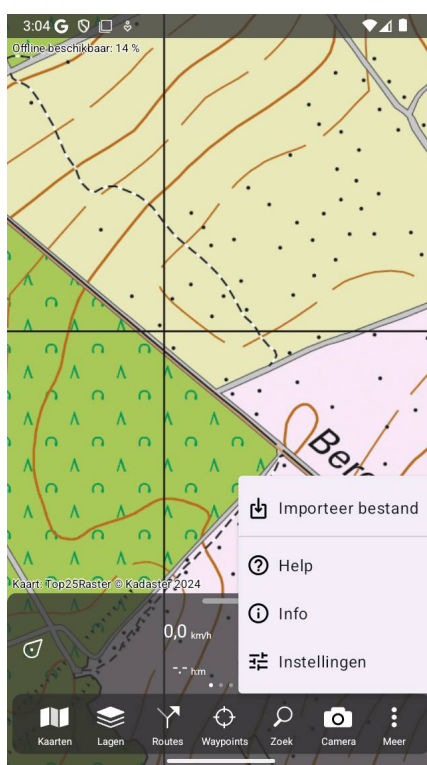


Fig. 42: Tik op Menu > Meer > Bestand importeren om een bestand te importeren.

Een route is een verzameling punten die *als een bocht op de kaart kunnen worden weergegeven*. Een route kan mogelijk aanvullende informatie bevatten (zoals foto's en een beschrijving) die kan worden weergegeven in het *scherm met routedetails*.

In Topo GPS kun je routes *importeren, plannen, genereren, vastleggen* en *exporteren*. Dit kan allemaal worden gedaan via de *pop-up met routes*. Je kunt de pop-up met routes openen door op de *routeknop* op het dashboard te tikken of door op *Menu > Routes* te tikken.

4.1 Routes pop-up

Routes kunnen via de pop-up met routes worden aangemaakt, geïmporteerd en op de kaart worden weergegeven. De pop-up met routes kan worden geopend door op de *routeknop* op het dashboard te tikken. Dit is de knop rechtsonder in het *hoofdscherm*. Als alternatief kunt u de pop-up met routes openen door op *Menu > Routes* te tikken.

De pop-up routes bevat de volgende items:

- *Route opnemen/Opname stoppen*: Als u op dit item tikt, kunt u de *opname van een route starten of stoppen*.
- *Een route genereren*: Als je op dit item tikt, kun je *een route genereren*.
- *Een route plannen*: Als je op dit item tikt, kun je *een route plannen*.
- *Gedeelde routes*: Als u op dit item tikt, kunt u *routes vinden die door andere Topo GPS-gebruikers zijn gedeeld*. Je kunt door deze routes bladeren en ze op je apparaat importeren.
- *Opgeslagen routes*: Als je op dit item tikt, wordt het routesscherm geopend. Dit scherm toont de routes die lokaal op je apparaat zijn opgeslagen. Via dit scherm kun je bijvoorbeeld *routes op de kaart laden* en je routes exporteren.

Om snel met de routes-pop-up te werken, drukt u op de routeknop of op *Menu > Routes*, houdt u uw vinger op het scherm en verplaatst u deze naar het gewenste item in de pop-up. Laat dan je vinger los.

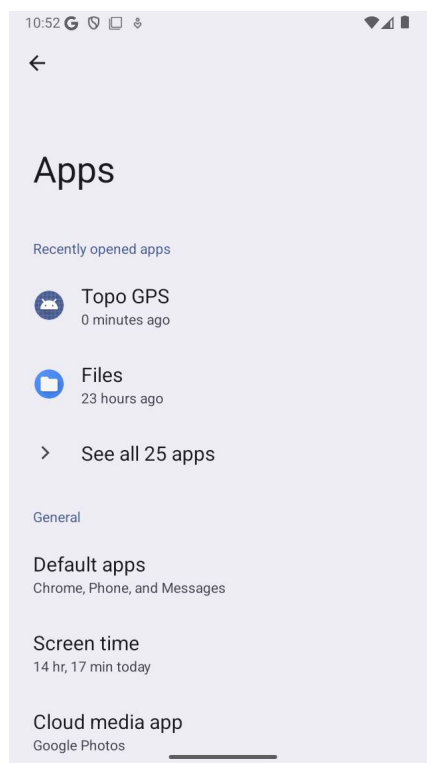


Fig. 1: De routes-pop-up (Menu > Routes).

4.2 Routes laden

Om een route op de kaart te laden, moet je eerst op de *routeknop* op het dashboard tikken of op Menu > Routes om de *routes-pop-up* te openen. Tik vervolgens op het item 'Opgeslagen routes' om het scherm met opgeslagen routes te openen. Het scherm met opgeslagen routes bevat alle routes die lokaal op uw apparaat zijn opgeslagen.

Een voorbeeld van het scherm met opgeslagen routes wordt hieronder weergegeven:

In het scherm met opgeslagen routes wordt een lijst met routes getoond. In het bovenstaande voorbeeld zijn er drie routes.

Direct onder de titels van de routes kun je het routetype en de lengte van de route zien. Als de route is vastgelegd, wordt ook de duur weergegeven. Ook wordt de afstand van je huidige locatie tot het begin- of eindpunt van de route weergegeven.

Om een route op de kaart te laden, moet je op de titel van de gewenste route tikken.

Als voorbeeld laden we nu de laatste route in de lijst. Het resultaat is weergegeven in de figuur hieronder.

De kaart beweegt en zoomt automatisch zodat de volledige route zichtbaar is op de kaart. De blauwe lijn geeft de route aan. De witte pijlen op de blauwe lijn geven de richting van de route aan. De cirkelvormige afstandsmarkeringen op de routelijn geven de afstand op de route aan.

De lengte rechtsboven op het *dashboard* geeft de som aan van de lengtes van alle routes die momenteel op de kaart zijn geladen. Hiervoor wordt het symbool 'rte' gebruikt. Als u zich op de route bevindt, wordt in plaats daarvan het label 'dtg' (te gaan afstand) weergegeven. Het geeft de afstand tot het einde van de route aan.

Als je de route gedetailleerder wilt zien, kun je *inzoomen op* de kaart.

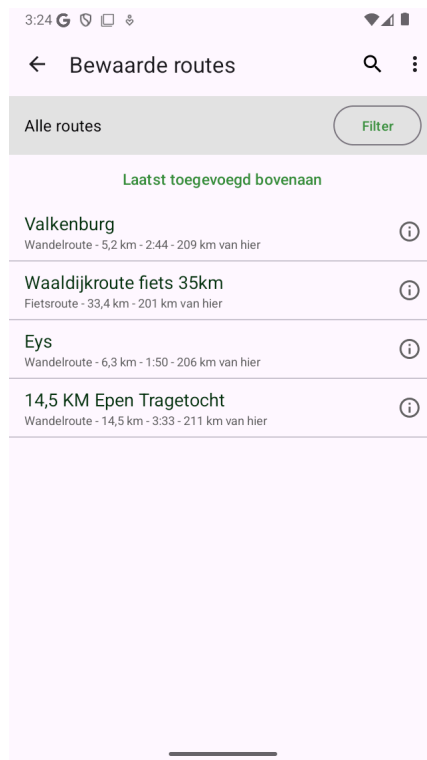


Fig. 2: Een voorbeeld van het scherm 'Opgeslagen routes'.

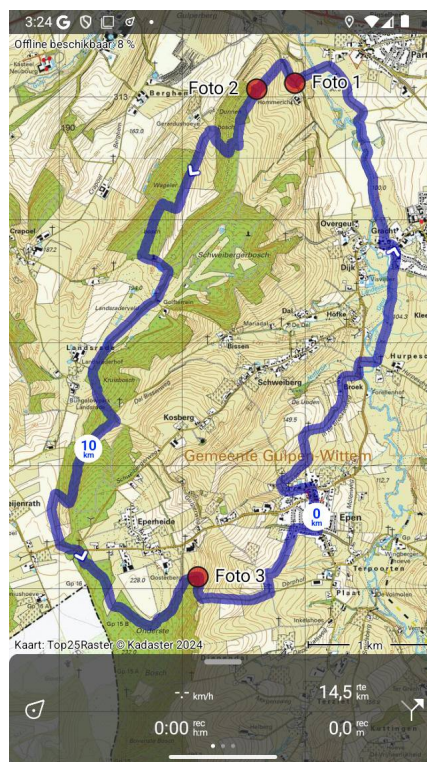


Fig. 3: Er is een route op de kaart geladen.

Als je een route volgt, is het mogelijk om een melding te krijgen wanneer je per ongeluk de route verlaat die je volgt. Dat is handig, want je zult op tijd merken dat je de verkeerde kant op gaat. Hiervoor moet je in de Topo GPS-instellingen de optie 'Meldingen - Afwijken van routewaarschuwing' inschakelen. Vervolgens moet je Topo GPS toestemming geven om meldingen te verzenden in de apparaatinstellingen. We raden je ook aan om je route *vast te leggen*, zodat je ook een melding krijgt wanneer de app op de achtergrond is. Meldingen worden slechts eenmaal verzonden als u meer dan 25 meter van een route afwijkt.

Als u op de routelijn in het hoofdscherm tikt, of op de knop info (i) aan de rechterkant van het scherm met opgeslagen routes, wordt het *scherm met routegegevens* geopend. In het scherm met routedetails vind je meer informatie over de route, zoals bijvoorbeeld de titel, beschrijving en een hoogteprofiel.

U kunt de kleur, breedte en transparantie van de routelijn wijzigen in het *scherm met routedetails* door op Bewerken > Lijnstijl bewerken te tikken.

Als je het routesscherm opnieuw opent, kun je zien dat de geladen route een grijze achtergrondkleur heeft gekregen, zoals in het onderstaande voorbeeld:

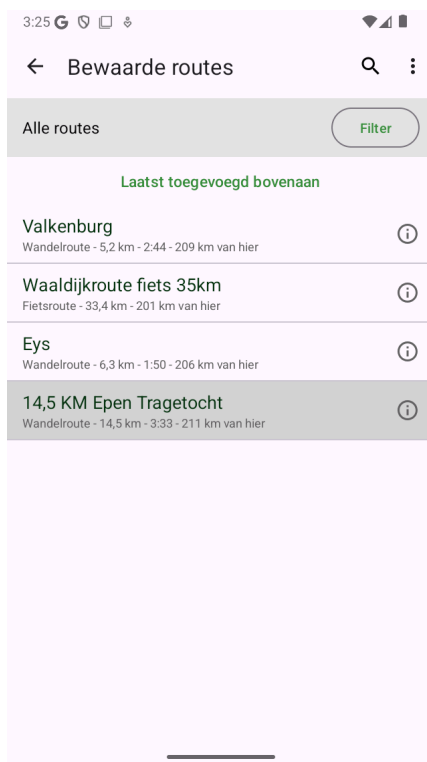


Fig. 4: In het routescherm is te zien dat de laatste route op de kaart is geladen.

Een grijze achtergrondkleur in het routesscherm geeft aan dat de route momenteel op de kaart is geladen.

Het is ook mogelijk om meerdere routes op de kaart te laden. Dit kan handig zijn als je verschillende routes wilt combineren of vergelijken. Als je in het routesscherm op een andere route tikt, wordt deze aan de kaart toegevoegd, net als de eerste geladen route. De kleur van de routelijn zal anders zijn dan de eerste route.

Het is ook mogelijk om meerdere routes tegelijk te laden. Tik lang op een route in het routesscherm om *het selectiescherm in te schakelen*. Selecteer vervolgens de gewenste routes en tik op het kaartpictogram in de onderste werkbalk.

In de volgende paragraaf wordt uitgelegd hoe je *een route van de kaart verwijdert*.

4.3 Routes van de kaart verwijderen

Een route kan van de kaart worden verwijderd via het scherm met opgeslagen routes en via het scherm met routedetails.

4.3.1 Routes-scherm

Tik op de routeknop op het dashboard om de *routes-pop-up* te openen. Tik vervolgens op het item ‘Opgeslagen routes’. Het scherm met opgeslagen routes wordt geopend, een voorbeeld wordt hieronder getoond.

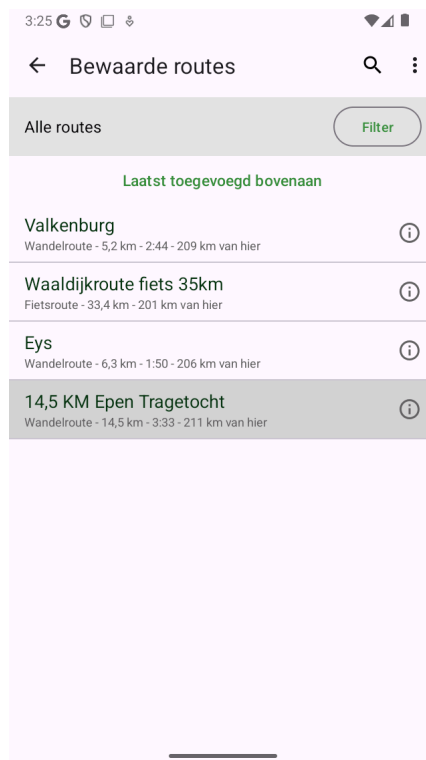


Fig. 5: Een voorbeeld van het routesscherm met één geladen route.

De routes met een grijze achtergrond worden momenteel op de kaart geladen. Als je op een grijs item tikt, wordt het meteen van de kaart verwijderd.

Het is ook mogelijk om alle geladen routes in één keer van de kaart te verwijderen door te tikken op: Meer (rechtsboven in het scherm met opgeslagen routes) > Alles van de kaart verwijderen.

4.3.2 Kaart

Als u op een routelijn tikt van een route die op de kaart is geladen, wordt het *scherm met routegegevens* geopend. Je kunt rechtsboven in het scherm met routegegevens op het pictogram Verwijderen van de kaart tikken. De route wordt onmiddellijk van de kaart verwijderd en je keert terug naar het hoofdscherm.

4.4 Routes opnemen

Bij het vastleggen van je route worden alle locaties die je bezoekt verzameld. Als u klaar bent met opnemen, kunt u de locaties als route opslaan.

Om je route vast te leggen, moet je ervoor zorgen dat Topo GPS toegang krijgt tot je precieze locatie en dat Topo GPS je batterij op de achtergrond mag gebruiken.

Om locatietoegang voor Topo GPS mogelijk te maken, ga je eerst in de Android-instellingen-app naar Apps > Topo GPS > Machtigingen. Schakel hier de locatietoestemming in. Schakel ook 'Gebruik precieze locatie' in. Ook 'Batterijgebruik op de achtergrond toestaan' in Apps > Topo GPS > Batterijgebruik van de app.

Voor de beste prestaties bij het opnemen van routes wordt het ook aanbevolen om meldingen in te schakelen in Apps > Topo GPS > Machtigingen > Meldingen voor de Topo GPS-routerecorder.

4.4.1 Een opname starten

Om een route-opname te starten, moet je de *routes-pop-up openen (Menu > Routes)* en op het item 'Route opnemen' tikken. Er verschijnt een pop-up waarin je wordt gevraagd of je een opname wilt starten zoals in het onderstaande voorbeeld:

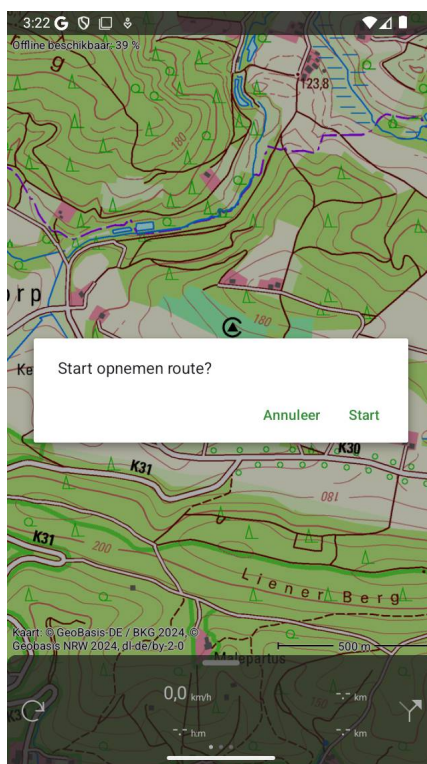


Fig. 6: De opname van een route starten.

Als je in de pop-up op 'Start' tikt, wordt de route-opname gestart.

Als alternatief kunt u ook beginnen met het opnemen van een route vanaf het *hoofdscherm* door op de *opnametimer* op het dashboard te tikken.

4.4.2 Opnameroute

Als je een opname hebt gestart, zul je zien dat er een rode lijn op de kaart verschijnt als je beweegt. Deze rode lijn geeft je beweging aan. Een voorbeeld wordt getoond in de onderstaande afbeelding:

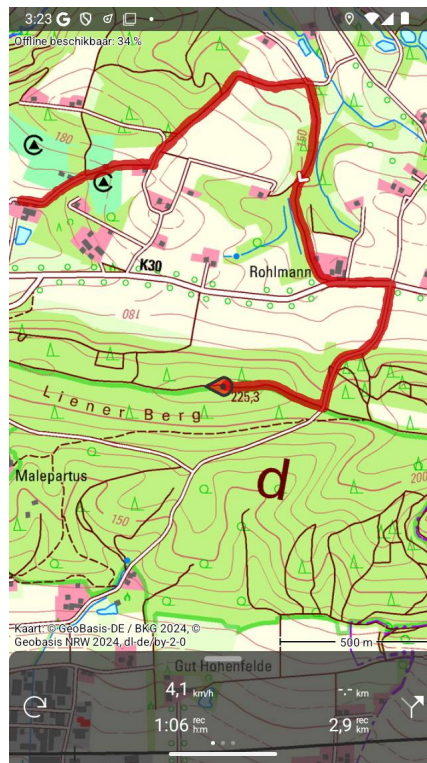


Fig. 7: Een route opnemen. De rode lijn geeft je beweging aan.

De *opnametimer* op het dashboard geeft de duur van de huidige opname aan. In de figuur hierboven is dit 1u06m. Als je op de timer tikt, kun je *de opname beëindigen*.

De *recordafstandsmeter* op het dashboard geeft de lengte van een geregistreerde route aan. In het bovenstaande voorbeeld is dit 2,9 km. Als u op de recordafstandsmeter tikt, wordt de kaart ingezoomd op de opgenomen route.

U kunt de kleur, breedte en transparantie van de opnamelijn wijzigen via *Menu > Meer > Instellingen > Stijlen > Recordlijn*.

Tijdens het opnemen kun je je apparaat veilig vergrendelen of overschakelen naar een andere app. Dit zal de opname niet onderbreken. Bovenaan het scherm kun je zien dat Topo GPS je locatie op de achtergrond gebruikt. Op sommige apparaten krijgt de klok een blauwe achtergrond, op andere apparaten wordt de hele statusbalk blauw. Als je op de blauwe klok of de blauwe statusbalk tikt, keer je terug naar Topo GPS.

Als u op de hoofdkart op de lijn van de opgenomen route tikt, wordt het opnamescherm geopend. Je kunt een live hoogte- en snelheidsprofiel bekijken. Je kunt op deze *profielen* tikken om ze gedetailleerder te bekijken.

Als je een of meer routes op de kaart hebt *geladen*, kun je tegelijkertijd een route opnemen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Op het dashboard wordt het 'dtg'-symbool weergegeven, dit is de afstand tot het einde van de blauwe route, die in het bovenstaande voorbeeld 1,9 km is. Het 'rec'-symbool op het dashboard geeft de lengte van de geregistreerde route aan, die in het bovenstaande voorbeeld 2,9 km is. Als u op het 'rec'-symbool



Fig. 8: Het route-opnamescherm met live hoogte- en snelheidsprofielen.

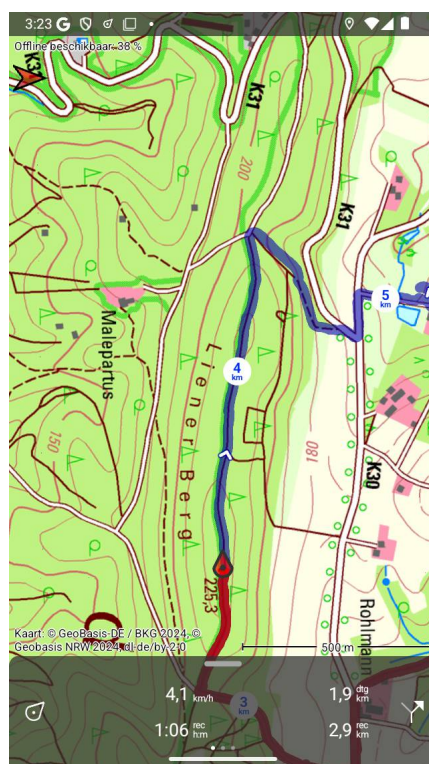


Fig. 9: Een route opnemen en weergeven.

tikt, wordt de kaart ingezoomd op de opgenomen route. Als je op het 'dtg'-symbool tikt, wordt de kaart naar de blauwe route ingezoomd.

Tijdens het opnemen van een route wordt elke seconde je locatie zo nauwkeurig mogelijk bepaald.

4.4.3 Batterijgebruik

Het vastleggen van een route kost veel energie. Controleer daarom regelmatig je batterijniveau tijdens het opnemen om er zeker van te zijn dat je apparaat niet zonder stroom komt te zitten. *Pauzeer* of *beëindig* een opname wanneer u niet meer beweegt. Op een typisch modern iOS-apparaat kost het opnemen ongeveer 6-8% van de batterij per uur. Met een volle accu van goede kwaliteit is het mogelijk om een rit van maximaal 10 - 12 uur lang vast te leggen. Voor langere opnames moet je je batterij opladen, bijvoorbeeld met een powerbank.

De hoeveelheid batterijgebruik hangt echt af van de kwaliteit en grootte van je batterij en van de andere dingen die je doet tijdens het opnemen. Het scherm uitschakelen kan een aanzienlijk verschil maken. U kunt ook de schakelaar 'Cover camera' inschakelen in het *gedeelte Uitschakelen van* de instellingen.

Als u de opgenomen route hebt opgeslagen, kunt u het gebruikte batterijpercentage bekijken in het *scherm met aanvullende routegegevens*. Om de aanvullende routegegevens te openen, opent u het *scherm met routegegevens* en tikt u vervolgens op het titelgedeelte net onder de kaart.

4.4.4 Opname beëindigen

Je kunt de opname van een route beëindigen door op de routeknop of op Menu > Routes te tikken om de routes-pop-up te openen. Tik vervolgens op 'Opname stoppen'. Of tik op de *opnametimer* op het dashboard of tik op 'Opname stoppen' in het opnamescherm. Het opnamescherm kan worden geopend door op de lijn van de opgenomen route op de kaart te tikken.

Er verschijnt een pop-up waarin je wordt gevraagd de opname te stoppen, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Als u op 'Stop' drukt, wordt de opname beëindigd en verschijnt er een scherm waarin u *de opgenomen route kunt opslaan*.

4.4.5 Opname onderbreken

Als u op 'Pauze' drukt in de pop-up die verschijnt wanneer u *een route-opname beëindigt*, wordt de opname gepauzeerd.

De *opnametimer* op het dashboard wordt tijdens een pauze ingesteld op '–: –'. De *recordafstandsmeter* geeft de opgenomen afstand weer, zoals je hieronder kunt zien:

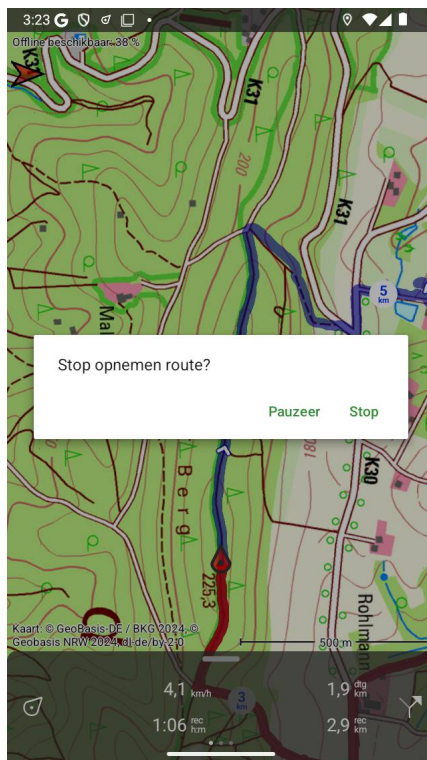


Fig. 10: Beëindiging van de opname van een route.

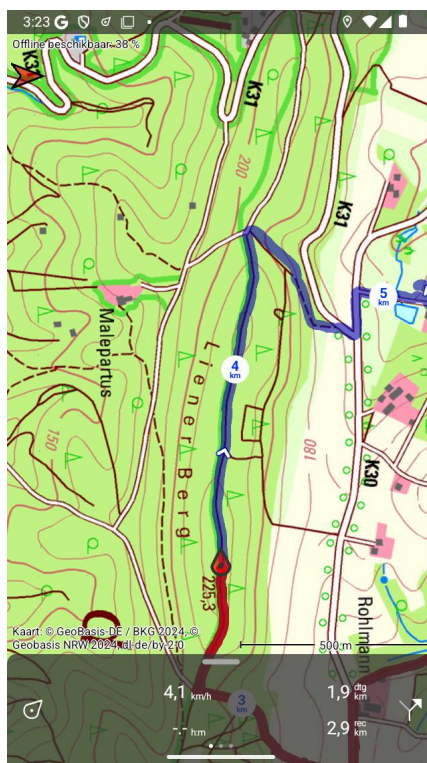


Fig. 11: De opname van een route is gepauzeerd, wat te zien is aan de opnametimer en de opnameafstandsmeter.

4.4.6 Opname hervatten

Om een gepauzeerde opname te hervatten, tikt u op de *opnametimer* of de knop ‘Opname hervatten’ boven in het opnamescherm. De volgende pop-up verschijnt dan:

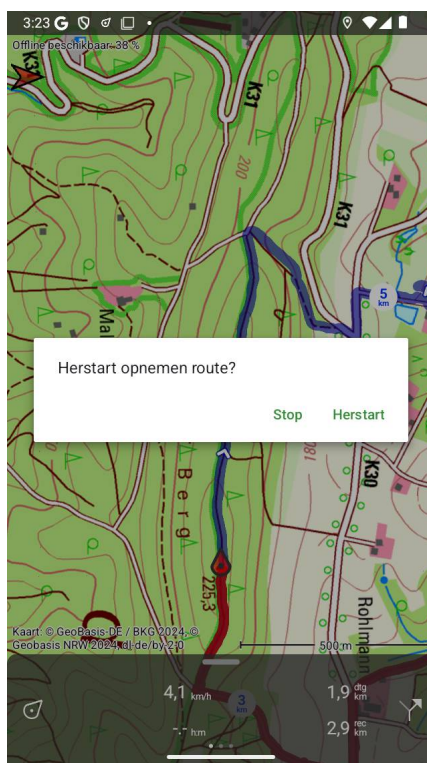


Fig. 12: De opname van een route hervatten.

Als u op ‘Hervatten’ drukt, wordt de opname voortgezet. Als u op ‘Stop’ drukt, is de opname van een route voltooid en krijgt u de mogelijkheid om *de opgenomen route op te slaan*.

4.4.7 Opname opslaan

Als u *de opname van een route hebt stopgezet*, verschijnt er een scherm waarin u de opgenomen route kunt opslaan. Hieronder ziet u een voorbeeld:

In dit scherm kun je vervolgens de titel, de auteur en een beschrijving invoeren.

Op basis van het begin- en eindpunt van de route wordt automatisch een suggestie gedaan voor de titel van de route. Deze suggestie verschijnt in het titelveld als je zelf geen titel invoert. Als u geen titel invoert, wordt de suggestie gebruikt bij het opslaan van de route. Als je op het einde van de voorgestelde titel tikt, kun je de voorgestelde titel wijzigen.

Om ervoor te zorgen dat de automatische titelsuggestie goed werkt, moet de optie ‘*Adressen - Automatisch zoeken*’ zijn ingeschakeld in de instellingen.

Als je op ‘>’ aan de rechterkant van de titel drukt, kun je een URL toevoegen.

Als je op ‘>’ aan de rechterkant van de auteur drukt, kun je contactgegevens en copyright- en licentiegegevens toevoegen. Als je een route opslaat, worden ook de auteur- en copyrightgegevens opgeslagen voor toekomstig gebruik. Als je een nieuwe route opneemt of plant, worden dezelfde auteurs- en copyrightgegevens al ingevuld. Daarom hoef je deze gegevens niet opnieuw in te voeren bij het opslaan van de volgende opgenomen route.



Fig. 13: Een opgenomen route opslaan.

U kunt het routetype wijzigen door op het routetypeveld te drukken. Als u de route opslaat, wordt het huidige routetype gebruikt als suggestie voor het routetype voor de volgende opgeslagen route. Als je bijvoorbeeld alleen fietsroutes opneemt, hoeft je het routetype dus maar één keer in te stellen.

Met de instelling ‘Routepunten opnemen’ kunt u bepalen welke routepunten die momenteel op de kaart op het hoofdscherm worden weergegeven, worden opgenomen in de opgeslagen route. Door op deze instelling te tikken, kunt u kiezen tussen: alle routepunten die op de kaart staan, tussenpunten in de buurt van de route, tussenpunten die tijdens de opname zijn gemaakt en geen tussenpunten. Het getal tussen haakjes geeft het aantal waypoints aan dat moet worden opgenomen. We raden aan om ‘Inclusief waypoints’ in te stellen op ‘waypoints die tijdens de opname zijn aangemaakt’. Dan worden alleen waypoints die op de kaart zijn geladen en tijdens de opname zijn aangemaakt, aan de route toegevoegd. Dit zorgt ervoor dat er geen irrelevante tussenpunten zijn, waarbij bijvoorbeeld foto’s van een andere dag aan de route worden toegevoegd. Als je kiest voor ‘waypoints near route’, kun je de maximale afstand van de waypoints tot de route bepalen. Wees voorzichtig met het instellen van de waarde op ‘Alle routepunten’. Dit kan ertoe leiden dat routepunten worden toegevoegd die ver weg liggen en dus niet relevant zijn voor de opgeslagen route.

Als je klaar bent, kun je rechtsboven op ‘Opslaan’ drukken om de opgenomen route op te slaan. Als je de route niet wilt opslaan, kun je linksboven op ‘Annuleren’ drukken.

De route wordt opgeslagen in de map die momenteel is geopend in het *scherm met opgeslagen routes*.

Nadat je de opgenomen route hebt opgeslagen, verschijnt er een pop-up waarin je wordt gevraagd of je je route wilt delen met Topo GPS of met een andere app (tik hiervoor op ‘Meer’). Als je de opgenomen route niet wilt delen, kun je op ‘Annuleren’ tikken.

Als u Topo GPS kiest, kunt u *uw route delen met andere Topo GPS-gebruikers*, zodat zij *uw opgenomen route kunnen importeren*.

Het is ook mogelijk om *de opgenomen route later te delen*.

Direct na het opslaan van de *route wordt het scherm met routedetails* getoond. Hier kunt u de details van de route bekijken en bewerken en de opgenomen route op de kaart laden door op de kaartknop rechtsboven in dit scherm te tikken.

Je kunt *de opgenomen route ook op een later moment op de kaart laden*.

4.5 Routes plannen

Het plannen van een route is het creëren van een route tussen twee of meer locaties. Deze locaties worden in Topo GPS routepunten genoemd. De routepunten moeten handmatig worden aangemaakt door lang op de kaart te drukken. Een alternatief voor routeplanning is het *genereren van routes*. Bij het genereren van routes hoef je geen routepunten aan te maken, maar hoef je alleen een startpunt en een gewenste lengte op te geven.

De routeplanner kan worden geopend door eerst de *pop-pup van de routes* te openen (Menu > Routes). Tik vervolgens op het item 'Een route plannen'.



Fig. 14: De routeplanner zonder geplande route.

In het routeplanner scherm vind je een overlay. In deze overlay wordt de *knop Transportmiddelen* weergegeven, en er zijn verschillende andere knoppen die u kunt gebruiken om de routeplanner te bedienen.

Om de kaart naar je locatie in te zoomen, kun je op de positieknop linksonder op de overlay tikken.

Om een actie ongedaan te maken, moet je op de knop 'Ongedaan maken' (cirkel met pijl terug) in de overlay drukken. Je kunt alle acties in de planner ongedaan maken totdat de knop Ongedaan maken lichtblauw wordt.

Naast de knop Ongedaan maken vind je de knop Meer (cirkel met punten, alleen voor iOS). Als u op de knop meer tikt, verschijnt er een menu met de volgende opties:

- *Kaart wijzigen*: Met deze optie kunt u de kaart van de planner wijzigen.
- *Route toevoegen*: Dit kan worden gebruikt om een opgeslagen route aan de geplande route toe te voegen, of om een opgeslagen route aan de kaart toe te voegen.
- *Zoeken*: Met deze optie kunt u een routepunt aanmaken door een locatiennaam in te voeren.
- *Reset*: hiermee wordt de routeplanner gereset. De geplande route en de routepunten verdwijnen.

Als er een route gepland is, verschijnt er een cirkel met een kruis op de overlay. Als u op deze knop drukt, wordt de routeplanner opnieuw ingesteld. Door op de knop Ongedaan maken te tikken, kunt u een resetactie ongedaan maken.

Om een geplande route op te slaan, moet je rechtsboven in het scherm op de knop '*Opslaan*' drukken. Om de geplande route te delen, kun je op het exportpictogram links van de knop Opslaan tikken.

In de Topo GPS-instellingen kun je de *stijl van de geplande routelijn* aanpassen.

U kunt meer informatie over de routeplanner verkrijgen door linksboven in het routeplannerscherm op 'Planner: Copyright' te drukken.

4.5.1 Transportmiddelen

Om een route te plannen, moet u eerst het huidige *vervoermiddel* in de overlay controleren. In het bovenstaande voorbeeld is deze ingesteld op 'Lopen'. Door op 'Lopen' te tikken verschijnt er een scherm waarin je het *vervoermiddel* kunt wijzigen.

Aan de rechterkant van de knop voor transportmiddelen bevindt zich een *instellingepictogram*. Als u op dit pictogram tikt, kunt u het gedrag van het vervoermiddel nauwkeurig instellen. Afhankelijk van de instellingen wordt de route geoptimaliseerd. Als u een van deze opties inschakelt, kan dit resulteren in een langere route.

Als je een route plant met het vervoermiddel 'kraaienvlieg' of een laag gebruikt, kun je dit doen zonder internetverbinding. Voor de andere manieren van vervoer is een internetverbinding vereist, omdat de routes extern worden berekend.

Meer informatie is te vinden in de sectie *Transportmiddelen*.

4.5.2 Routepunten toevoegen

Om een route te plannen moet je routepunten toevoegen. Je kunt routepunten op drie manieren toevoegen:

- Door lang op de kaart te drukken en het icoontje naar de gewenste locatie te slepen. Als je macOS gebruikt, kun je ook de aanwijzer op de gewenste locatie zetten en op Command-A drukken.
- Door een locatie in te voeren in de zoekbalk van de overlay van de routeplanner.
- Door op waypoints, de positiemarkering of knooppunten van een knooppuntnetwerk te tikken.

Als u ten minste twee routepunten hebt toegevoegd, wordt er een route berekend tussen de twee routepunten. Daarna kunt u andere routepunten toevoegen.

Hieronder worden verschillende voorbeelden van planningsroutes besproken.

4.5.2.1 Een route plannen door de naam van een locatie in te voeren

Om een route te plannen door de naam van een locatie in te voeren, open je eerst *de routeplanner*. Als er al een route is gepland, tik dan op het kruisje om de planner opnieuw in te stellen.

Als je op de zoekbalk in de overlay van de routeplanner tikt, verschijnt er een scherm waarin je het startpunt en de bestemming kunt invoeren. Hieronder ziet u een voorbeeld:

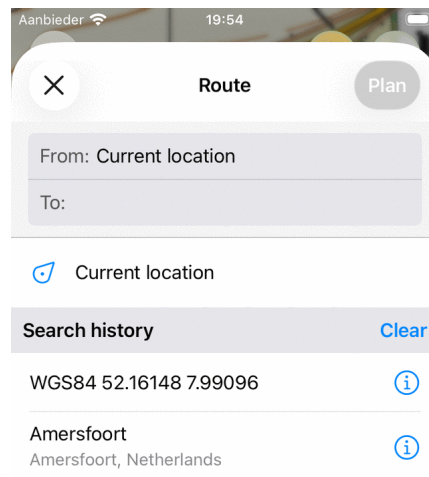


Fig. 15: scherm waarin je een startpunt en een bestemming kunt invoeren.

Je huidige locatie wordt automatisch ingevuld als startpunt, je hoeft alleen de bestemming in te voeren. Als je een ander startpunt wilt gebruiken, voer dan de naam van een andere locatie in het veld 'Van: 'in.

Als voorbeeld hebben we 'Amersfoort' ingevoerd in het veld 'To'. Als je nu rechtsboven op 'Plan' tikt of op de locatie in de lijst met zoekresultaten tikt, keer je terug naar het planscherm en wordt er een route gepland vanaf je huidige locatie naar 'Amersfoort' zoals je kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

In de overlay van de routeplanner worden de bestemming en de bron van de geplande route weergegeven, zoals je kunt zien in de afbeelding hierboven. Als je erop tikt, kunnen ze worden gewijzigd. Verder wordt de lengte van de route weergegeven. Als je op de lengte tikt, wordt de kaart op de geplande route ingezoomd. Ook wordt de totale stijging weergegeven, als je erop tikt kun je een *hoogteprofiel* van de geplande route bekijken.

Als je rechtsboven op 'Opslaan' drukt, kun je *de geplande route opslaan*.

Als u de route niet wilt opslaan, kunt u linksboven op '< Kaart' drukken om terug te keren naar het *hoofdscherm*. De geplande route is dan ook zichtbaar op de hoofdkaart.

Als je in het hoofdscherm op de routelijn van een geplande route tikt, keer je terug naar de routeplanner.

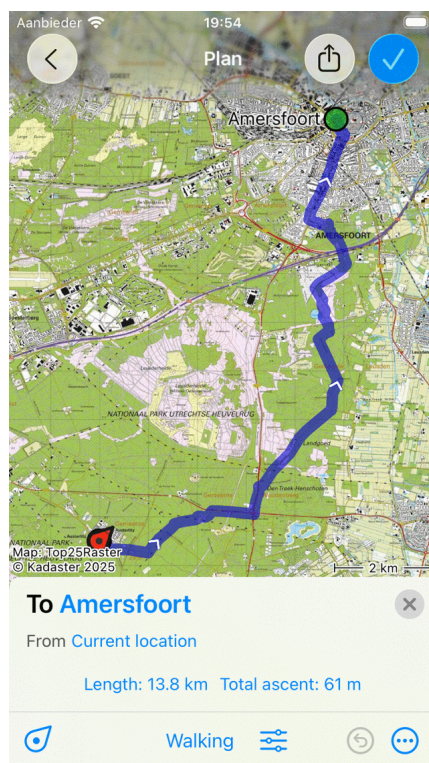


Fig. 16: Heb een route gepland vanaf je huidige locatie naar 'Amersfoort'.

4.5.2.2 Een route plannen door handmatig routepunten op de kaart aan te maken

Om een route te plannen door handmatig routepunten op de kaart aan te maken, open je eerst de *routeplanner*. Als er een route aanwezig is, tik dan op de knop met het kruisje om de routeplanner opnieuw in te stellen.

Als u lang op de kaart drukt, verschijnt er een routepunt. Als je je vinger op de kaart houdt, kun je het routepunt naar de gewenste positie slepen. Als u vervolgens uw vinger loslaat, wordt het routepunt gepositioneerd. Op Mac-OS kunt u ook op Command-A drukken om een routepunt toe te voegen op de positie van de aanwijzer.

Een voorbeeld waarbij één routepunt aan de kaart is toegevoegd, wordt hieronder weergegeven:

Het toegevoegde routepunt is groen gekleurd. De groene kleur geeft aan dat het routepunt is geselecteerd.

Je kunt een tweede routepunt toevoegen door lang op de kaart te drukken. Deze wordt blauw gekleurd en geeft een routepunt aan dat wordt toegevoegd. Een blauw routepunt volgt altijd een groen punt. Je moet nu het blauwe routepunt naar de gewenste positie slepen. Als u uw vinger loslaat, wordt er een route gepland van het groene naar het blauwe routepunt, zoals u hieronder kunt zien:

Door een route te plannen, worden de routepunten automatisch naar de dichtstbijzijnde bekende weg verplaatst.

Door het blauwe routepunt los te laten, wordt het automatisch geselecteerd en groen gekleurd. Het oorspronkelijk geselecteerde routepunt wordt gedeselecteerd en wordt oranje.

De lengte van de geplande route wordt onderaan aangegeven in de overlay van de routeplanner. Als je op de lengte tikt, zoomt de kaart naar de geplande route. Ook de totale stijging wordt weergegeven in de overlay. Als je op de totale stijging tikt, kun je een hoogteprofiel van de geplande route bekijken.

Om de route uit te breiden moet je een derde routepunt toevoegen door lang op de kaart te drukken.



Fig. 17: Eén routepunt wordt handmatig aan de kaart toegevoegd.



Fig. 18: Er wordt een route gepland tussen twee handmatig toegevoegde routepunten.

Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 19: Een route wordt gepland via drie routepunten.

Een rondreis plannen

Om een rondreis te plannen, moet je eerst verschillende routepunten aanmaken zoals in het voorbeeld hierboven. Tik vervolgens op het eerste routepunt. Er verschijnt een pop-up waarin u wordt gevraagd om naar het startpunt te plannen of te selecteren. Als je op 'Plan naar beginpunt' tikt, wordt de route gesloten, zoals je kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

Routepunten selecteren

Je kunt een routepunt selecteren door op een routepunt te tikken (kort indrukken). Het afgetapte routepunt wordt groen. Een routepunt dat direct volgt op een geselecteerd routepunt wordt paars gekleurd. Op deze manier kun je altijd de richting van de route achterhalen. Alle andere routepunten worden oranje gekleurd.



Fig. 20: Via drie routepunten wordt een retourroute gepland.

Routepunten verplaatsen

Om een routepunt te verplaatsen, *selecteert* u eerst het gewenste routepunt door erop te tikken. Het routepunt wordt groen. Vervolgens druk je lang op het geselecteerde routepunt. Houd je vinger op het scherm en sleep het routepunt naar de nieuwe positie. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Als je het verplaatste routepunt vrijgeeft, wordt de nieuwe route automatisch berekend, zoals je kunt zien in de onderstaande afbeelding:

Routepunten invoegen

Om een routepunt tussen twee bestaande routepunten in te voegen, moet u eerst het routepunt *selecteren* dat net voor het routepunt ligt dat u wilt invoegen. Om het routepunt te selecteren, hoef je er alleen maar op te tikken (kort indrukken).

Als het geselecteerde routepunt niet het laatste routepunt is, zie je een paars routepunt. Dat is het routepunt dat direct volgt op het groene routepunt. Er wordt een ingevoegd routepunt ingevoegd tussen het groene en het paarse punt.

Als u lang op de kaart drukt, verschijnt er een blauw routepunt. Als je je vinger op de kaart houdt, kun je dit punt naar de gewenste positie slepen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Als je je vinger van het scherm loslaat, loopt de route tussen het groene en paarse routepunt nu via het ingevoegde routepunt. Dit wordt geïllustreerd in onderstaande figuur:

Als de nieuwe route is berekend, wordt het ingevoegde routepunt automatisch geselecteerd en groen gekleurd.



Fig. 21: Een routepunt verplaatsen.



Fig. 22: Nieuw geplande route na het verplaatsen van een routepunt.

Het is ook mogelijk om een routepunt in te voegen op de huidige route. Druk lang op de route, dan verschijnt er een nieuw blauw routepunt. Als u uw vinger beweegt, kan het nieuwe routepunt alleen langs de routelijn worden verplaatst. Als u uw vinger loslaat, wordt het routepunt ingevoegd.

Routepunten verwijderen

Om een routepunt te verwijderen, moet je eerst het gewenste routepunt *selecteren* door erop te tikken. Druk vervolgens lang op dit routepunt, houd uw vinger op het scherm en sleep deze naar de boven- of onderkant van het scherm. Je zult zien dat het routepunt verdwijnt. Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 25: Een routepunt verwijderen door het naar de boven- of onderkant van het scherm te slepen.

Als je het routepunt naar de onder- of bovenkant van het scherm hebt geslept, kun je het loslaten. Het routepunt wordt verwijderd en de route wordt opnieuw berekend, zoals je hieronder kunt zien:

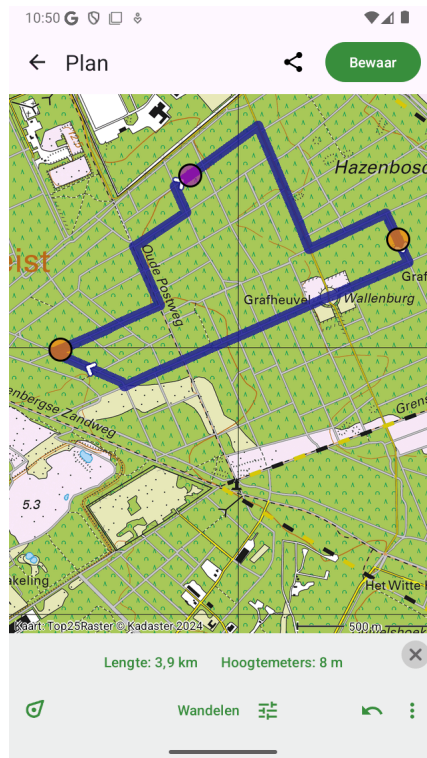


Fig. 26: De route na het verwijderen van een routepunt.

4.5.2.3 Een route plannen vanaf je huidige locatie naar een punt

Je kunt op verschillende manieren een route plannen vanaf je huidige locatie naar een punt.

Planning van de huidige locatie naar een punt op de kaart

Als je een route wilt plannen van je huidige locatie naar een punt op de kaart, is de snelste manier om lang op de kaart te drukken. Er verschijnt een icoon dat je naar de gewenste locatie kunt slepen. Als u uw vinger loslaat, verschijnt het scherm voor het aanmaken van waypoints. Scroll naar beneden in dit scherm om het gedeelte met het routeplan te zien, zoals in het onderstaande voorbeeld.

Onder de abonnementsknop ziet u de huidige vervoersmiddelen. Als je erop tikt, kun je het veranderen naar het gewenste *vervoermiddel*. Naast de planknop zie je een overzichtskaart met de huidige locatie en het punt. Als u op de planknop tikt, wordt er een route gepland vanaf uw huidige locatie naar het punt en keert u terug naar het hoofdscherm, zoals u kunt zien in de onderstaande afbeelding:

Als je op de routecurve tikt, wordt de *routeplanner* geopend. Daar kun je op Meer > Reset tikken om de geplande route te verwijderen, of op 'Opslaan' om deze op te slaan.

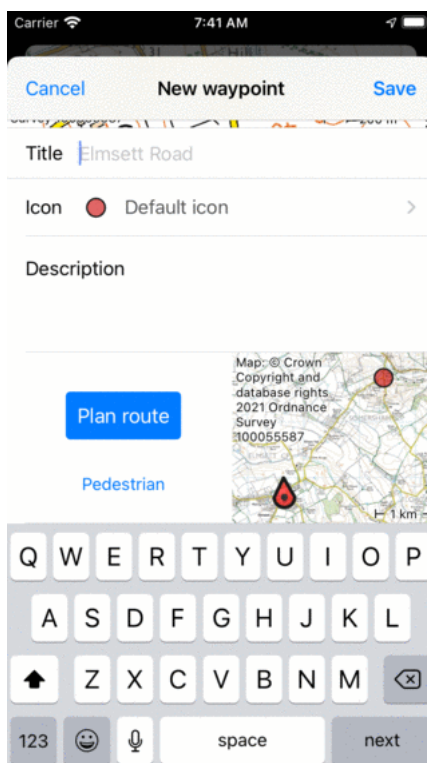


Fig. 27: Een route plannen naar een punt op de kaart.



Fig. 28: Er is een route gepland vanaf je huidige locatie naar een punt op de kaart.

Planning van de huidige locatie naar een waypoint

Om een route van je huidige locatie naar een waypoint te plannen, open je eerst het *scherm met routepuntgegevens* door bijvoorbeeld op een waypoint te tikken dat op de kaart is geladen. Blader vervolgens omhoog in het scherm met routepuntgegevens naar het plangedeelte. Controleer de vervoersmiddelen en tik op 'Plan' om een route van je huidige locatie naar het waypoint te plannen, zoals in het bovenstaande voorbeeld.

Planning vanaf de huidige locatie door een locatiennaam in te voeren

Het is mogelijk om vanaf de huidige locatie een route te plannen door *een locatiennaam in te voeren in het routeplannerscherm*.

Of tik op *Menu* > Zoeken > Adres en voer een locatie in de zoekbalk in. Tik in de zoekresultaten die verschijnen op de infoknop om meer informatie over een zoekresultaat te bekijken. Scroll naar beneden naar het gedeelte over het plan. Controleer het vervoermiddel en tik op 'Plan' om een route van je huidige locatie naar het zoekresultaat te plannen, zoals in het bovenstaande voorbeeld.

Planning van de huidige locatie naar een coördinaat

Om een route van je huidige locatie naar een coördinaat te plannen, voer je eerst een coördinaat in via *Menu* > Zoek > Coördinaat. Ga dan terug naar de kaart, tik op het aangemaakte tussentpunt en plan de route zoals *hierboven uitgelegd*.

4.5.2.4 Een route plannen over een fietsknooppuntennetwerk

Een fietsknooppuntennetwerk is een verzameling genummerde knooppunten en verbindingen daartussen. Op de locatie van een knooppunt wordt een bord met het knooppuntnummer geplaatst. Het toont ook de richting naar de nabijgelegen knooppunten. De aansluitingen zijn ook gemarkeerd met borden. Een fietsknooppuntennetwerk maakt eenvoudige navigatie mogelijk, omdat een route kan worden beschreven aan de hand van de knooppuntnummers.

Fietsknooppuntennetwerken zijn te vinden in Nederland, België en Duitsland.

Om een route over een fietsknooppuntennetwerk te plannen, laadt u eerst het fietsknooppuntennetwerk op de kaart via *Menu* > Lagen > Fietsknooppuntennetwerk. Tik vervolgens op een fietsknooppunt en tik op 'Een route plannen'.

Of open de *routeplanner* en stel het vervoermiddel in op 'Fietsknooppuntennetwerk'.

Tik vervolgens op de gewenste fietsknooppunten om een route te plannen. Hieronder ziet u een voorbeeld:

De route wordt gepland op je apparaat, daarom heb je geen internetverbinding nodig voor het plannen van routes via een fietsknooppuntennetwerk.

Net als bij *routeplanning door handmatig routepunten op de kaart aan te maken*, is het ook mogelijk om routepunten te *verplaatsen, in te voegen* en te *verwijderen*.

Als u lang op een verbinding tussen de knooppunten drukt, kunt u ook een routepunt aan een verbinding toevoegen.

In de overlay van de routeplanner zie je de lijst met de knooppunten die je moet volgen. Je kunt deze lijst naar links en rechts schuiven.

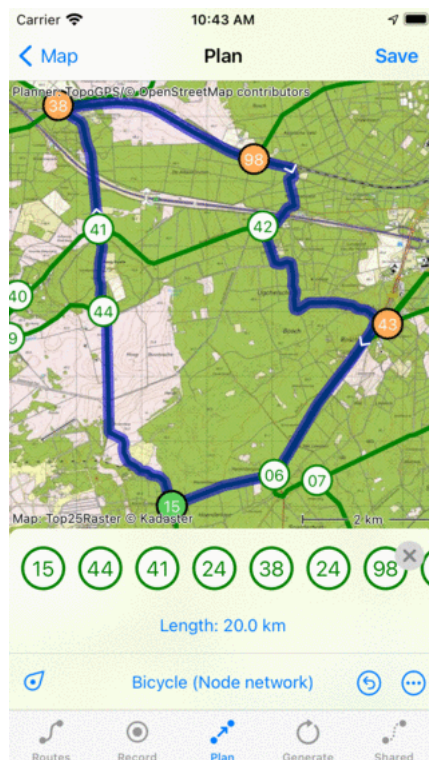


Fig. 29: Een route plannen over een fietsknooppuntennetwerk.

Als je klaar bent met het plannen van een route, kun je op ‘Opslaan’ drukken om de route op te slaan. Als je op ‘< Kaart’ tikt, wordt de route niet opgeslagen. Je keert terug naar het hoofdscherm en de kaart zoomt in op de geplande route.

4.5.3 Routeplanning afronden

Als je klaar bent met het plannen van een route, kun je terugkeren naar de hoofdkaart door linksboven op het scherm op ‘< Kaart’ te tikken. De geplande route wordt dan op de kaart in het hoofdscherm getoond, maar wordt niet opgeslagen. Als je in het hoofdscherm op een geplande route tikt, keer je terug naar de routeplanner.

4.5.4 Geplande route opslaan

Als je een geplande route wilt opslaan, tik dan op ‘Opslaan’ in de rechterbovenhoek van het routeplanner-scherm. Er verschijnt een scherm waarin u de details van de route kunt invoeren, zoals hieronder wordt geïllustreerd:

Je kunt de titel, auteur, routetype en beschrijving invoeren. De grijze tijdelijke aanduiding voor de titel in het titelveld is de voorgestelde titel en wordt gebruikt als u geen titel invoert. Als je op het einde van de voorgestelde titel tikt, kun je de voorgestelde titel wijzigen. Je kunt er ook voor kiezen om waypoints die momenteel op de kaart zijn geladen, in de route op te nemen. Tik vervolgens op ‘Opslaan’ om de geplande route op te slaan. Je keert terug naar het *hoofdscherm* en op de kaart wordt ingezoomd op de geplande route.



Fig. 30: De geplande route van het fietsknooppuntennetwerk op het hoofdscherm.

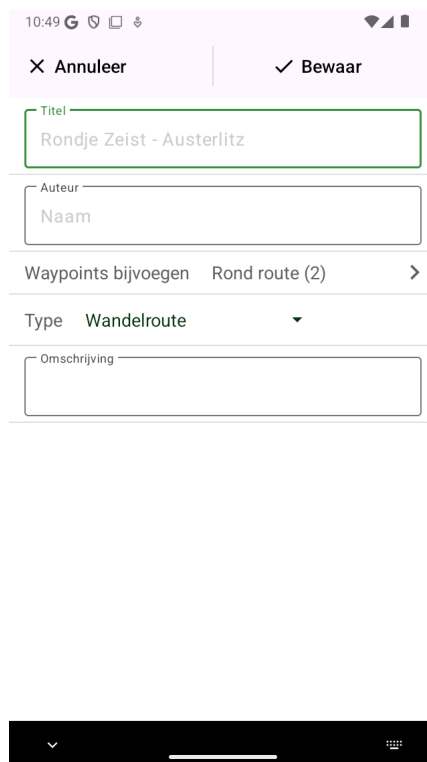


Fig. 31: Een geplande route opslaan

4.6 Routes genereren

Stel dat je vanaf een bepaald punt een rondreisroute van een bepaalde lengte wilt wandelen of fietsen. Je zou kunnen proberen *een route te plannen*, en met vallen en opstaan kom je waarschijnlijk uit op een mooie rondreisroute van de gewenste lengte. In zo'n situatie kan het echter veel makkelijker zijn om Topo GPS een route voor je te laten genereren.

Het genereren van een route is het automatisch aanmaken van een retourroute. De enige inputs zijn het startpunt, de gewenste lengte en het transportmiddel.

Om een route te genereren, opent u eerst de *pop-up met routes*. Tik vervolgens op het item 'Route genereren'. Het scherm voor het genereren van routes wordt geopend en er wordt onmiddellijk een route gegenereerd, zoals in het onderstaande voorbeeld:

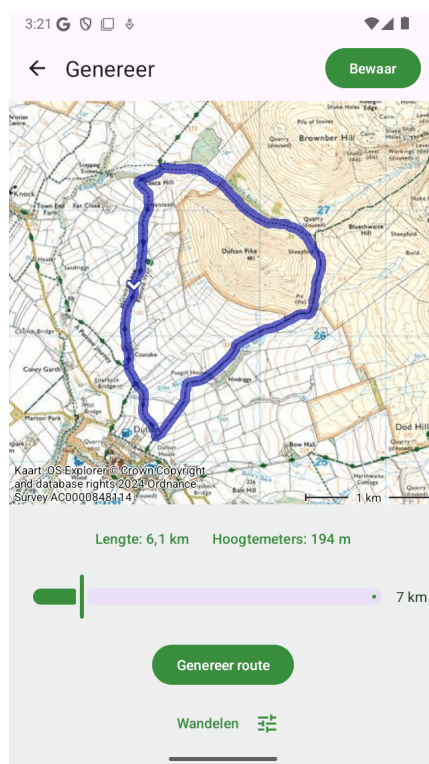


Fig. 32: Het scherm voor het genereren van routes met een gegenereerde route.

De gegenereerde route wordt op de kaart weergegeven.

Het groene punt op de kaart is het begin- en eindpunt van de route. Door lang op het groene punt te drukken, kun je het naar een andere locatie op de kaart slepen. Er wordt onmiddellijk een nieuwe route gegenereerd vanaf de nieuwe locatie.

De schuifregelaar onderaan bepaalt de gewenste lengte van de route. Als u de schuifregelaar verplaatst, wordt er een nieuwe route gegenereerd. De gewenste lengte wordt aan de rechterkant van de slider weergegeven. De gewenste en werkelijke lengte komen niet altijd exact overeen. De werkelijke lengte van de gegenereerde route wordt boven de schuifregelaar weergegeven. Naast de werkelijke lengte zie je de totale stijging van de route. Als je erop tikt, kun je het *hoogteprofiel* van de gegenereerde route bekijken.

Onder de schuifregelaar bevindt zich de knop voor transportmiddelen. In het bovenstaande voorbeeld is deze ingesteld op 'Voetganger'. Als u op deze knop tikt, kunt u het *vervoermiddel* wijzigen. Naast de

knop voor transportmiddelen staat een pictogram met schuifregelaars. Als u op dit pictogram tikt, kunt u het gedrag van de routegenerator nauwkeurig instellen.

Onderaan bevindt zich de knop 'Genereren'. Als je erop tikt, genereer je een nieuwe route. Dit kan handig zijn als u een andere route wilt genereren, maar het startpunt of de gewenste lengte niet wilt wijzigen.

In het onderstaande voorbeeld hebben we op de knop 'Genereren' getikt om vanaf hetzelfde punt een nieuwe route te genereren:



Fig. 33: Er is een andere route gegenereerd.

Het is duidelijk dat de nieuw gegenereerde route anders is dan de eerste route. Door meerdere keren op de knop genereren te drukken, kun je routes genereren totdat je een route vindt die je leuk vindt.

Als voorbeeld wijzigen we nu de gewenste lengte naar 50 km. Er wordt een nieuwe langere route gegenereerd, zoals je kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

Als u rechtsboven in het scherm voor het genereren van routes op 'Opslaan' tikt, wordt de gegenereerde route op uw apparaat opgeslagen, op de kaart geladen en keert u terug naar het hoofdscherm. Hieronder zie je het resultaat van het opslaan van de laatst gegenereerde route van de bovenstaande voorbeelden:

4.7 Transportmiddelen

Om een route te *plannen* of te *genereren*, moet u het vervoermiddel instellen. Je vindt de knop voor vervoersmiddelen onderaan het scherm voor het genereren van abonnementen of routes, of onder de planknop in het scherm met puntgegevens. Op de knop wordt het momenteel gebruikte vervoermiddel getoond. Naast de knop voor transportmiddelen wordt een instellingenknop weergegeven. Deze instellingenknop kan worden gebruikt om het gedrag van een transportmiddel nauwkeurig af te stemmen. Houd er rekening mee dat het inschakelen van een van de mogelijke instellingen de duur en/of lengte van de route kan verlengen.

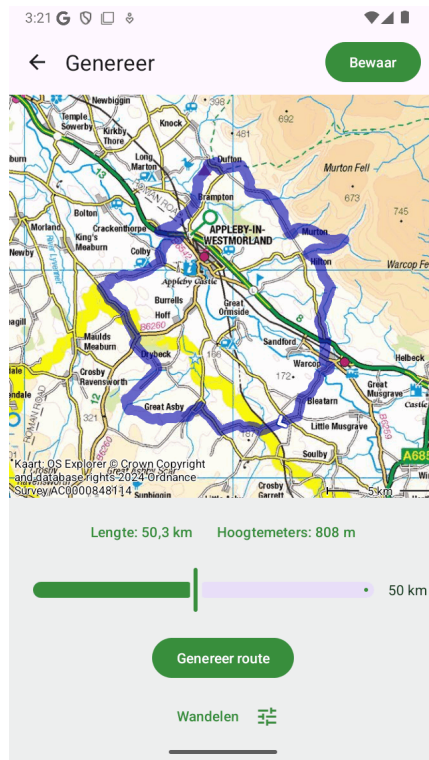


Fig. 34: Er is een route gegenereerd met een gewenste lengte van 50 km.

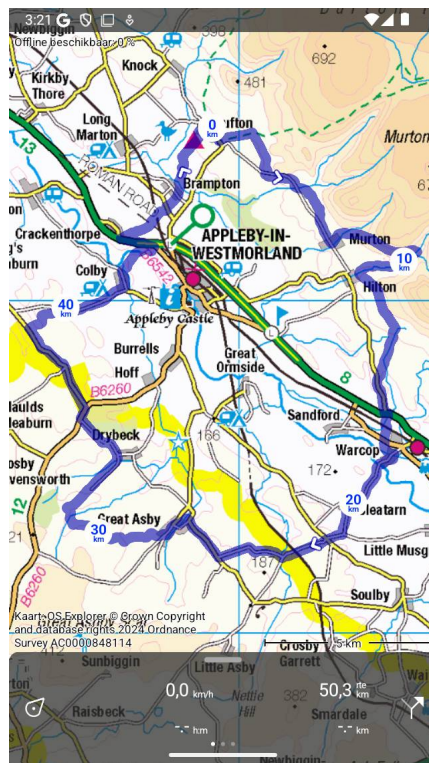


Fig. 35: De gegenereerde route is opgeslagen en op de hoofdkart geladen.

Het is mogelijk om de vervoersmiddelen te combineren bij het plannen van een route. Je kunt bijvoorbeeld beginnen met een voetganger, dan een deel plannen met 'kraaienvlieg' en dan plannen met 'Fiets'.

Voor het plannen van een route of het genereren van een route kun je kiezen tussen de volgende vervoersmiddelen: wandelen, fietsen, racefiets, mountainbiken, paard, motor, auto, auto (vermijd snelwegen) en kraaienvlieg.

4.7.1 Walking

De looptransportmiddelen in Topo GPS moeten worden gebruikt voor handmatige routeplanning en automatische routegeneratie. Als dit profiel is geselecteerd, zal de routeberekening rekening houden met wegen en paden die geschikt zijn voor voetgangers. Een actieve internetverbinding is noodzakelijk.

Bij het plannen van een wandelroute kun je de volgende instellingen aanpassen om je pad aan te passen:

- Geef de voorkeur aan meer schilderachtige wegen: kiest waar mogelijk mooiere omgevingen.
- Geef de voorkeur aan verharde wegen: Geeft de voorkeur aan verharde oppervlakken en vermijdt onverharde paden.
- Geef de voorkeur aan onverharde wegen: Geeft de voorkeur aan onverharde of grindpaden en vermijdt verharde wegen.
- Geef de voorkeur aan bochtige wegen: geeft de voorkeur aan paden met meer bochten.
- Geef de voorkeur aan landelijke gebieden: routes door de natuur of het platteland, waarbij steden worden vermeden.
- Geef de voorkeur aan stedelijke gebieden: routes door dorpen of steden, zonder het platteland.
- Vermijd fietspaden: vermijdt paden die gedeeld moeten worden met fietsers.
- Vermijd heuvels: Zoekt vlak terrein op.
- Vermijd trappen: Voorkomt routes waarbij trappen moeten worden beklommen.
- Vermijd veerboten: Voorkomt routes waarvoor waterovergangen nodig zijn (handig als er geen veerboten varen).
- Vermijd tunnels: Houdt de route boven de grond. Voorkomt zelfs korte tunnels.

4.7.2 Bicycle

Het fietsvervoermiddel moet worden gebruikt voor het plannen en genereren van een fietsroute. De route zal wegen respecteren die geschikt zijn voor fietsen. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kun je de volgende opties instellen:

- Geef de voorkeur aan meer schilderachtige wegen: het zal waar mogelijk mooiere wegen kiezen.
- Geef de voorkeur aan fietspaden: Het geeft de voorkeur aan fietspaden, indien mogelijk.
- Geef de voorkeur aan verharde wegen: Het zal proberen verharde wegen te gebruiken en onverharde wegen te vermijden.
- Geef de voorkeur aan onverharde wegen: het zal proberen de onverharde wegen te gebruiken en de verharde wegen te vermijden.
- Geef de voorkeur aan bochtige wegen: Het geeft de voorkeur aan wegen met bochten.

- Geef de voorkeur aan landelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan landelijke gebieden en probeert stedelijke gebieden te vermijden.
- Geef de voorkeur aan stedelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan stedelijke gebieden en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd heuvels: het geeft de voorkeur aan een platte trein.
- Vermijd trappen: Het zal trappen vermijden.
- Vermijd veerboten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan handig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden. Kan handig zijn als je niet liever door tunnels loopt.

4.7.3 Racefiets

Het transportmiddel voor racefietsen moet worden gebruikt voor het plannen en genereren van een route voor de racefiets. De route zal wegen respecteren die geschikt zijn voor snelle fietsen. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kun je de volgende opties instellen:

- Geef de voorkeur aan bochtige wegen: Het geeft de voorkeur aan wegen met bochten.
- Geef de voorkeur aan landelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan landelijke gebieden en probeert stedelijke gebieden te vermijden.
- Geef de voorkeur aan stedelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan stedelijke gebieden en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd fietspaden: Het zal de speciaal voor fietsen bestemde wegen vermijden. Dit kan handig zijn als je de langzamer rijdende fietsen wilt vermijden.
- Vermijd heuvels: het geeft de voorkeur aan een platte trein.
- Vermijd trappen: Het zal trappen vermijden.
- Vermijd veerboten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan handig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden. Kan handig zijn als je niet liever door tunnels loopt.

4.7.4 Mountainbike

De vervoermiddelen voor mountainbikes moeten worden gebruikt voor het plannen van een mountainbikeroute (MTB). De route zal proberen om, indien mogelijk, speciaal aangewezen mtb-paden te volgen. Een internetverbinding is noodzakelijk. Houd er rekening mee dat je altijd moet controleren of mountainbiken op de geplande route is toegestaan, vooral in natuurgebieden. Soms is een speciale vergunning nodig. In de instellingen kun je de volgende opties instellen:

- Vermijd veerboten: Het zal veerboten vermijden.

4.7.5 Car

Het autovervoermiddel moet worden gebruikt bij het plannen van een route met de auto. Het geeft je in principe de snelst mogelijke route. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kun je de volgende opties instellen:

- Vermijd veerboten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan handig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tol: Het zal tolwegen vermijden.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden.

4.7.6 Auto (vermijd hoofdwegen)

Het vervoermiddel met de auto (vermijd hoofdwegen) is handig als u een schilderachtige autoroute wilt plannen. Het zal automatisch alle snelwegen en hoofdwegen met hoge snelheid vermijden. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kun je de volgende opties instellen:

- Geef de voorkeur aan bochtige wegen: Het geeft de voorkeur aan wegen met bochten.
- Geef de voorkeur aan onverharde wegen: het zal proberen de onverharde wegen te gebruiken en de verharde wegen te vermijden.
- Geef de voorkeur aan landelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan landelijke gebieden en probeert stedelijke gebieden te vermijden.
- Geef de voorkeur aan stedelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan stedelijke gebieden en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd secundaire wegen: Het vermijdt ook de secundaire wegen, wat leidt tot een langere rit over kleinere wegen.
- Vermijd veerboten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan handig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tol: Het zal tolwegen vermijden.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden.

4.7.7 Motorcycle

Het vervoermiddel voor motorfietsen is handig voor het plannen of genereren van een motorreis. Een internetverbinding is noodzakelijk. In de instellingen kun je de volgende opties instellen:

- Geef de voorkeur aan bochtige wegen: Het geeft de voorkeur aan wegen met bochten. Dat zou een leukere reis kunnen zijn.
- Geef de voorkeur aan onverharde wegen: het zal proberen de onverharde wegen te gebruiken en de verharde wegen te vermijden.
- Geef de voorkeur aan landelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan landelijke gebieden en probeert stedelijke gebieden te vermijden.
- Geef de voorkeur aan stedelijke gebieden: indien mogelijk geeft het de voorkeur aan stedelijke gebieden en probeert landelijke gebieden te vermijden.
- Vermijd snelwegen: Het zal de snelwegen vermijden. Handig als je een mooie tocht wilt maken.

- Vermijd hoofdwegen: Het zal de hoofdwegen vermijden.
- Vermijd secundaire wegen: Het vermijdt ook de secundaire wegen, wat leidt tot een langere rit over kleinere wegen.
- Vermijd veerboten: Het zal veerboten vermijden. Dit kan handig zijn als u het risico wilt vermijden dat u geen water kunt oversteken omdat de veerboot niet vaart.
- Vermijd tol: Het zal tolwegen vermijden.
- Vermijd tunnels: Het zal tunnels vermijden.

4.7.8 Crow fly

Het transportmiddel voor kraaienvliegen kan worden gebruikt om het kortste pad tussen punten te plannen. Als de afstand klein is, is het een rechte lijn. Een internetverbinding is niet nodig. Met behulp van de kraaienvlieg is het mogelijk om elke route te plannen, zelfs een route die de wegen niet respecteert. Als u de hoogte-extensie hebt gekocht, wordt er ook een hoogteprofiel gegenereerd in specifieke landen. Het is niet mogelijk om de instellingen voor het transportmiddel voor kraaienvliegen nauwkeurig af te stellen.

4.7.9 Andere vervoermiddelen

Als je een van de lagen hebt gekocht, bijvoorbeeld wandelknooppunten, fietsknooppunten, mountain-bikeroutes of langeafstandsfietspaden, kun je ze ook gebruiken als vervoermiddel. Dan kun je in deze laag een route plannen zonder een internetverbinding te gebruiken.

4.8 Routegegevens

Het scherm met routedetails toont informatie over een bepaalde route.

Om het scherm met routegegevens te openen, tikt u op de routecurve van een route die op de kaart in het hoofdscherm is geladen. Je kunt het scherm met routedetails ook openen door op de informatieknop (i) aan de rechterkant van een routetitel te tikken in het *scherm met opgeslagen routes* (Menu > Routes > Opgeslagen routes) en op het scherm voor gedeelde routes (Menu > Routes > Gedeelde routes).

Een voorbeeld van het scherm met routegegevens wordt hieronder getoond.

In de rechterbovenhoek van het scherm met routegegevens wordt een kaartpictogram weergegeven. Als u op het kaartpictogram tikt, wordt de route op de hoofdkaart geladen, wordt de kaart naar de route ingezoomd en keert u terug naar het hoofdscherm. Als er een schuine streep wordt weergegeven op het kaartpictogram, is de route al op de kaart geladen. Als u op het schuine kaartpictogram tikt, wordt de route van de kaart verwijderd.

Bovenaan het scherm met routedetails wordt een kaart met de route weergegeven. De witte pijl op de routelijn geeft de richting van de route aan.

Direct onder de kaart vind je de titel, het routetype, de lengte, de duur (als de route is geregistreerd), de *totale stijging* (indien beschikbaar) en de auteur. Als je op dit item tikt, kun je *aanvullende informatie over de route* bekijken.

Een beschrijving en foto's worden getoond indien aanwezig. Als je op een foto tikt, wordt deze op het volledige scherm weergegeven en kun je door de foto's bladeren door de foto's naar links en rechts te vegen.

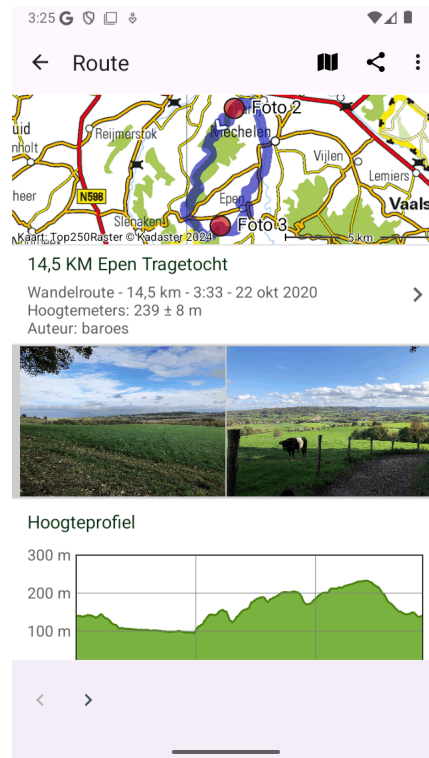


Fig. 36: Een voorbeeld van het scherm met routegegevens.

Vervolgens worden, indien aanwezig, een hoogte-/hoogteprofiel, een hellingsprofiel, een snelheids- en een afstandsprofiel weergegeven. U kunt op deze profielen tikken om het *profiel gedetailleerder te bekijken* en aanvullende informatie over hoogte, helling en snelheid te verkrijgen.

Als de route binnen het dekkingsgebied van de hoofdkaart ligt, verschijnt de sectie ‘Tegels op huidige kaart’ zoals in de afbeelding hierboven. Hier kun je *de kaarttegels van een route downloaden*.

Onderaan het scherm vind je ook de aanmaakdatum en de laatste gewijzigde datum en tijd van de route.

Onderaan het scherm met routedetails vind je een werkbalk met de volgende knoppen:

- ‘<-knoppen < ‘and’ >’: Met deze knoppen kun je heen en weer bladeren door de routedetails van een verzameling routes.
- *Prullenbakknop*: Als je op deze knop tikt, kun je *de momenteel weergegeven route van je apparaat verwijderen*.
- *Exporteerknop*: Als je op deze knop tikt, kun je *de route exporteren*.
- *Knop Bewerken*: Als je op deze knop tikt, verschijnt er een pop-up die je kunt gebruiken om *de route te bewerken*.

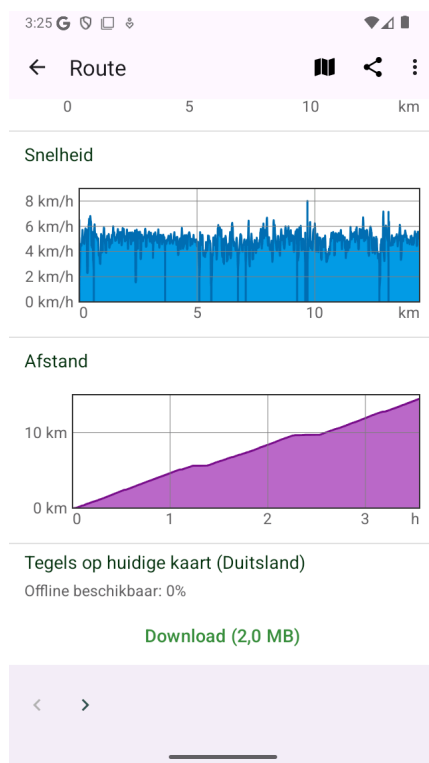


Fig. 37: Een voorbeeld van de onderkant van het scherm met routegegevens.

4.8.1 Aanvullende routegegevens

Als u op het titelgedeelte net onder de kaart tikt, wordt in het *scherm met routedetails* het scherm met aanvullende routegegevens geopend. Hier vind je aanvullende informatie over de route, zoals de auteur, en informatie over auteursrechten. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

In het scherm met aanvullende routegegevens worden ook de exacte tijd en datum van een begin en einde van een opname weergegeven. Als u op een van deze items tikt, wordt een grafiek weergegeven van de afstand versus de tijd, samen met een kaart. Hier kun je elke tijdstempel van elk punt op een opgenomen route aflezen. De tijd wordt weergegeven in de tijdzone die op het apparaat wordt gebruikt.

Als je een route hebt gedeeld met Topo GPS, verschijnt er een speciaal gedeelte over gedeelde routes in het scherm met aanvullende routegegevens. Hier kun je de gedeelde route verwijderen door op 'Gedeelde route verwijderen' te tikken en de verwijdering te bevestigen. Andere gebruikers kunnen deze gedeelde route dan niet meer downloaden, maar deze blijft op je apparaat opgeslagen.

Als u de route op dit apparaat hebt vastgelegd, wordt ook het batterijverbruik van uw apparaat tijdens de opname weergegeven. Vooral het verbruikte percentage per uur kan handig zijn om te weten.

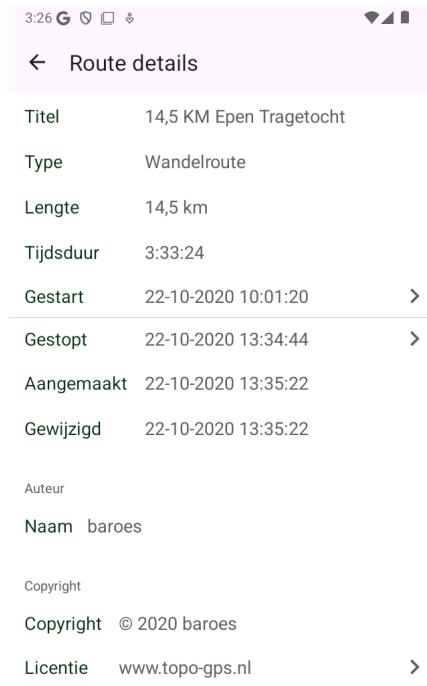


Fig. 38: Een voorbeeld van het scherm met aanvullende routegegevens.

4.9 Kaarttegels van een route downloaden

Je kunt de kaarttegels van een route downloaden door in het *scherm met routedetails* naar beneden te scrollen naar de sectie ‘Tegels op huidige kaart’. De huidige kaart is de kaart die momenteel in het hoofdscherm wordt gebruikt. Als de route niet in het dekkinggebied van de kaart ligt, wordt het gedeelte ‘Tegels op de huidige kaart’ niet weergegeven. Hieronder ziet u een voorbeeld:

Het percentage offline toegankelijke kaarttegels geeft het percentage kaarttegels aan dat relevant is voor de route en dat op je apparaat is opgeslagen. Dit percentage is alleen van toepassing op de kaart die momenteel zichtbaar is in het kaartscherm. Als het percentage 100% is, betekent dit dat alle kaarttegels die nodig zijn om de route op de kaart weer te geven, offline toegankelijk zijn.

Tik op de knop ‘Download’ om het downloaden van de kaarttegels te starten. Het is aan te raden om alle kaarttegels op een WiFi-verbinding te downloaden voordat je naar buiten gaat om de route te volgen. In dat geval kun je er zeker van zijn dat het deel van de kaart dat relevant is voor de route op alle zoomniveaus toegankelijk is, zelfs als je geen internetverbinding hebt.

Op de downloadknop wordt een schatting weergegeven van de grootte van de download en de benodigde hoeveelheid opslagruimte.

Als je op de downloadknop hebt getikt, geeft de knop aan hoeveel tegels er nog moeten worden gedownload. Je kunt het downloaden afbreken door op ‘Download stoppen’ te tikken. Als alle kaarttegels die relevant zijn voor de route zijn gedownload, verschijnt op de knop ‘Volledig gedownload’.

Hoewel de berekening van het percentage offline toegankelijk is zeer betrouwbaar is, kunt u altijd controleren of de tegels echt offline toegankelijk zijn. Zet het apparaat gewoon in vliegtuigmodus, laad de route op de hoofdkaart en kijk of alle kaarten rond de route worden weergegeven.



4.10 Routeprofielen

Als er hoogte-informatie beschikbaar is, kun je een hoogte of hoogte en een hellingsprofiel vinden door naar beneden te scrollen in het *scherm met routedetails*. Als er timinginformatie beschikbaar is, kun je ook een snelheids- en afstandsprofiel vinden in het *scherm met routedetails*. Wanneer u *een route opneemt*, kunt u op de routelijn van de opgenomen route tikken om het opnamescherm te openen. Daar vind je ook een hoogte- en een snelheidsprofiel. Wanneer u *een route plant* of *een route genereert*, kunt u op het label 'Totale stijging' tikken om de hoogte- en hellingsprofielen van de geplande route te zien. Mogelijk moet u naar beneden scrollen in het scherm met routegegevens om alle profielen te zien.

4.10.1 Hoogteprofielen

Zowel een hoogte- als een hoogteprofiel zijn hoogteprofielen. Hoogte is de hoogte van het apparaat ten opzichte van het gemiddelde zeeniveau. De hoogte is de hoogte van de grond ten opzichte van het gemiddelde zeeniveau en wordt meestal afgeleid van een digitaal hoogtemodel. Als iemand op de grond loopt, is de hoogte ongeveer gelijk aan de hoogte. Maar als iemand vliegt, zijn de hoogte en de hoogte anders. De hoogteprofielen van geregistreerde routes in Topo GPS zijn altijd hoogteprofielen, d.w.z. gemeten met behulp van de GPS en barometer (indien beschikbaar).



Fig. 39: Een voorbeeld van hoogte-, helling- en snelheidsprofielen in het scherm met routedetails.

4.10.2 Hellingsprofiel

Het pisteprofiel geeft je een snel beeld van de moeilijkheidsgraad van een route. Het hellingspercentage (ook wel helling genoemd) is de hoeveelheid verticale verplaatsing vergeleken met de horizontale verplaatsing. Hoewel het hellingsprofiel sterk kan fluctueren, kan de helling van de steilste delen gemakkelijk worden bepaald aan de hand van het hellingsprofiel. En ook de lengte van de steilste stukken kan snel worden afgelezen. Samen met de lengte en de *totale stijging* geeft dit je snel een idee van de moeilijkheidsgraad van de route.

We raden je aan om uit te zoeken welke hellingen je aankunt. Dit kun je doen door hellingsgrafieken te onderzoeken van routes die je eerder hebt *vastgelegd*. Bekijk dan altijd de hellingsgrafiek voordat je een route wilt volgen. Als er steile stukken zijn voor langere afstanden die boven je mogelijkheden liggen, kun je beter een andere route kiezen om te volgen.

In het pisteprofiel in Topo GPS worden de hellingen berekend tussen punten die ongeveer 200 m van elkaar verwijderd zijn, om schommelingen glad te strijken.

4.10.3 Speed profile

Het snelheidsprofiel geeft je een snel overzicht van de snelheid van een route. Dit profiel is alleen beschikbaar toen de route werd vastgelegd.



Fig. 40: Een voorbeeld van snelheids- en afstandsprofielen in het scherm met routedetails.

4.10.4 Afstandsprofiel

Het afstandsprofiel geeft je een overzicht van hoe de afgelegde afstand met de tijd is toegenomen. Dit profiel is alleen beschikbaar toen de route werd vastgelegd.

4.10.5 Profielscherm

Je kunt op een profiel tikken in het *scherm met routegegevens* om het profielscherm te openen. Hieronder bespreken we alleen het hoogteprofiel, de andere profielen tonen andere informatie, maar hun profielschermen werken op dezelfde manier.

Een voorbeeld van het hoogteprofiel wordt getoond in de onderstaande afbeelding:

Het hoogteprofiel bevat een grafiek en informatie. De grafiek bevat een pointer die u kunt verslepen om een waarde uit het profiel af te lezen. Door twee vingers op het profiel te plaatsen en ze van elkaar af te bewegen kun je inzoomen op het profiel om meer details te zien. Als je bent ingezoomd kun je het profiel ook met één vinger verplaatsen. Om uit te zoomen plaatst u twee vingers op het profiel en beweegt u ze naar elkaar toe.

Onderaan kun je kiezen tussen de tabbladen 'Details' en 'Kaart'. In het bovenstaande voorbeeld wordt het tabblad 'Details' geopend. Dit geeft gedetailleerde informatie over het hoogteprofiel, zoals 'Totale stijging', 'Gemiddelde stijgraad' en 'Totale daling'.

Als u het tabblad 'Kaart' selecteert, wordt een kaart van de route getoond in combinatie met het hoogteprofiel, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

De positie van de wijzer in de grafiek wordt weergegeven met een groene punt op de kaart. Als je het groene punt langs de route sleept, beweegt de aanwijzer in het hoogteprofiel ook. Op deze manier kun je gemakkelijk interessante punten vinden in het hoogteprofiel op de kaart.



Fig. 41: Hoogteprofiel van een route in meer detail

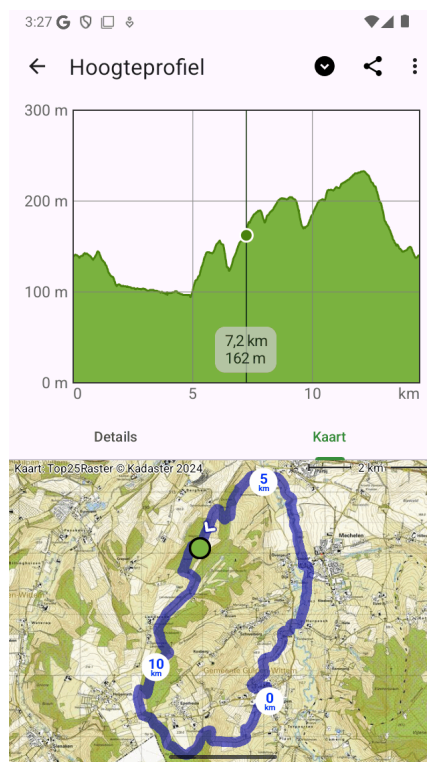


Fig. 42: Hoogteprofiel van een route met de kaart van een route

Als u rechtsboven in het scherm op het pictogram 'Meer' tikt, kunt u de horizontale as wijzigen. Je kunt kiezen tussen 'Afstand', 'Duur' en 'Tijd'.

Als u op het exportpictogram bovenaan het scherm tikt, kunt u het profiel in PDF-formaat exporteren en delen.

Als je bovenaan het scherm op de titel 'Hoogte' tikt, kun je het profiel snel wijzigen naar een ander type, zoals het hellingsprofiel of het snelheidsprofiel.

4.10.6 Totale stijging en daling

De totale stijging is de cumulatieve hoogtewinst van een route. Als alternatief is het de som van alle verticale opwaartse verplaatsingen. Op dezelfde manier is de totale daling het cumulatieve hoogteverlies van een route, of de som van alle verticale neerwaartse verplaatsingen. De totale stijging van een route wordt weergegeven in het *scherm met routedetails*, in het titelgedeelte net onder de kaart. Ook de totale stijging en totale daling zijn te vinden in het *hoogteprofiel scherm*.

Vooraf de totale stijging geeft je samen met de lengte en het hellingsprofiel een idee van de moeilijkheidsgraad van een route. Routes met een grotere totale stijging zijn doorgaans moeilijker.

In theorie zijn de totale stijging en daling vrij eenvoudig te begrijpen. Stel dat je een route begint op een hoogte van 100 m. Eerst loop je een heuvel op langs een pad van 1 km naar een hoogte van 150 m. Dan loop je 2 km naar beneden tot een hoogte van 120 m. De totale stijging is in dit voorbeeld $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. De totale daling is $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

In de praktijk is het berekenen van de totale stijging/daling van een geregistreerde route moeilijker. De route met hoogtes bestaat in werkelijkheid uit een verzameling punten die allemaal hun meetfouten hebben. Als we gewoon alle positieve verticale winsten bij elkaar optellen, dan zouden we ook meetfluctuaties meetellen, wat resulteert in een onredelijk grote totale stijging. Daarom schatten we de nauwkeurigheid van de hoogtebepaling in Topo GPS en gebruiken we die als maatstaf om de winsten in de totale stijging mee te nemen. In de praktijk betekent dit ongeveer dat winsten alleen worden meegenomen in de totale stijging als de versterking minstens ongeveer 10 m bedraagt. We berekenen ook de fout. Daarom wordt de totale stijging weergegeven als een waarde \pm de fout. Als de waarde van de totale stijging bijvoorbeeld $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$ is, moet u deze lezen als, waarschijnlijk ligt de totale stijging tussen 270 m en 370 m.

In feite zullen andere programma's/apps de totale stijging anders berekenen en dus waarden kunnen geven die (sterk) kunnen verschillen van Topo GPS. Daarom is het het beste om alleen de totale stijgingen tussen routes te vergelijken als ze op dezelfde manier worden berekend. Je zou dus de totale stijging van Route A in Topo GPS perfect kunnen vergelijken met die van Route B in Topo GPS. Wees echter voorzichtig als je de totale stijging van Route A in Topo GPS zou vergelijken met Route A in een andere app.

4.11 Routes bewerken

Om een route te bewerken, open je eerst het *scherm met routegegevens*. Tik vervolgens op het potloodpictogram aan de bovenkant van het scherm. Er verschijnt een pop-up zoals je kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

In de bewerkingpop-up kun je kiezen uit de volgende opties:

- *Lijnstijl bewerken*. Er verschijnt een scherm waarin u een aangepaste lijndikte en -kleur voor de route kunt instellen.

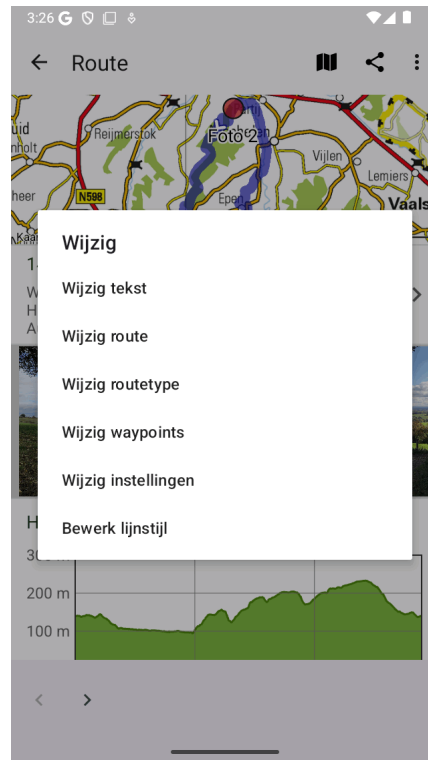


Fig. 43: Het *pop-upscher*m met routegegevens voor het bewerken van opties.

- *Instellingen bewerken.* Je kunt de instellingen van een route wijzigen. U kunt bepalen of u de routepunten van een route wilt weergeven. Verder kun je ‘Omgekeerde richting’ inschakelen, dit keert de richting van een route om.
- *Waypoints bewerken.* De routepunten die bij de route horen, worden in een speciaal scherm getoond. Hier kunt u routepunten toevoegen, routepunten slepen en routepunten verwijderen die bij een route horen.
- *Track bewerken.* De route wordt in de routeplanner geladen waar je de route kunt aanpassen. Dan kun je *de route verlengen*, *de route inkorten* of *het routespoor op een algemene manier aanpassen*.
- *Routetype bewerken.* Er verschijnt een scherm waarin je het routetype kunt wijzigen. Het is altijd handig om ervoor te zorgen dat je routes het juiste routetype hebben.
- *Tekst bewerken.* Er verschijnt een scherm waarin je de titel, auteursgegevens en beschrijving kunt bewerken.

4.12 Een route verlengen

Om een route uit te breiden, ga je eerst naar het scherm met routegegevens en tik je rechtsonder op het scherm op *Bewerken > Routespoor* bewerken.

De route wordt in de routeplanner geladen. Zorg ervoor dat het *transportmiddel* correct is ingesteld.

4.12.1 Route aan het einde uitbreiden

Om een route aan het einde uit te breiden, tikt u op het laatste routepunt zodat dit geselecteerd en groen wordt. Je kunt nu een routepunt toevoegen door lang op de kaart te drukken. Er verschijnt een blauw routepunt zoals in het onderstaande voorbeeld:



Zolang je je vinger op de kaart houdt, kun je het blauwe routepunt naar de gewenste locatie slepen.

Als u uw vinger loslaat, wordt er een route getrokken van het groene routepunt naar het toegevoegde routepunt. Het toegevoegde routepunt wordt geselecteerd en groen gekleurd. Een voorbeeld van een uitbreiding van de route in bovenstaande figuur is hieronder weergegeven.

Als je wilt kun je de route nog verder uitbreiden door meer routepunten toe te voegen.

Je kunt nu de uitgebreide route opslaan door rechtsboven in het scherm op 'Opslaan' te drukken. Een opgeslagen route wordt altijd opgeslagen als een nieuwe route.

4.12.2 Route aan het begin uitbreiden

Om een route aan het begin uit te breiden, selecteert u het eerste routepunt door erop te tikken zodat het groen wordt. Tik vervolgens een tweede keer op het eerste routepunt, zodat het paars wordt zoals in de afbeelding hieronder:

Voeg vervolgens een nieuw routepunt toe door lang op de kaart te drukken. Er wordt een route getrokken van het toegevoegde punt naar het oorspronkelijke startpunt.

Het toegevoegde punt wordt automatisch paars gekleurd nadat de route is verschenen. Je kunt dan doorgaan met het toevoegen van routepunten om de route aan het begin verder uit te breiden.

Als je klaar bent met het bewerken van de route, kun je rechtsboven in het scherm op 'Opslaan' tikken.



Fig. 44: De route wordt uitgebreid naar het toegevoegde routepunt.

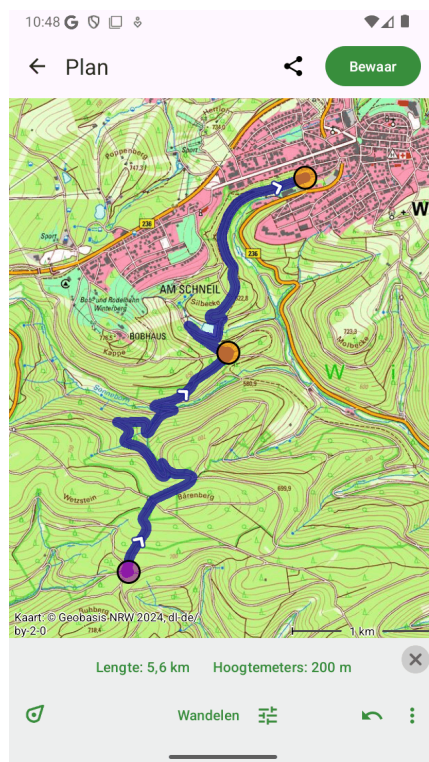


Fig. 45: Het eerste routepunt is paars.

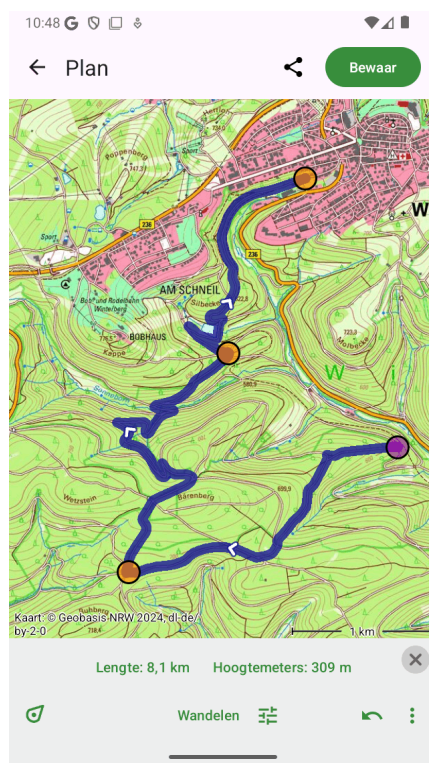


Fig. 46: De route wordt aan het begin verlengd.

4.13 Een route inkorten

Om een route in te korten, ga je eerst naar het scherm met routegegevens en tik je rechtsonder op het scherm op *Bewerken > Routespoor* bewerken.

De route wordt in de routeplanner geladen, zoals in het onderstaande voorbeeld

Om de route in te korten, drukt u eerst lang op het eerste of laatste punt van de route. Houd uw vinger op het scherm en verplaats het punt naar de gewenste locatie. Het punt kan alleen langs de route worden verplaatst. Als u uw vinger loslaat, wordt de route ingekort zoals in het onderstaande voorbeeld:

Als je de route hebt ingekort, wordt de originele route met een lichtere kleur op de kaart weergegeven. Je kunt de verkorting corrigeren door het eerste of laatste routepunt opnieuw te verplaatsen.

Als je klaar bent met het inkorten van de route, kun je op 'Opslaan' drukken om de verkorte route op te slaan als een nieuwe route.

4.14 Routespoor bewerken

Om de routespoor te bewerken, open je eerst het *scherm met routegegevens*. Tik vervolgens rechtsonder op het scherm op *Bewerken > Routespoor* bewerken.

De route wordt op deze manier in de routeplanner geladen.

In de vorige paragrafen werd uitgelegd hoe je *een route kunt verlengen* en *een route kunt verkorten*. Hieronder bespreken we de meer algemene situatie waarin we het middendeel van een route zullen wijzigen.

Als voorbeeld zullen we nu de 'Gower Hike' wijzigen zodat het middelste deel van de route over de 'Gower Way' gaat. In eerste instantie ziet de route er als volgt uit:



Fig. 47: Een route die moet worden ingekort.

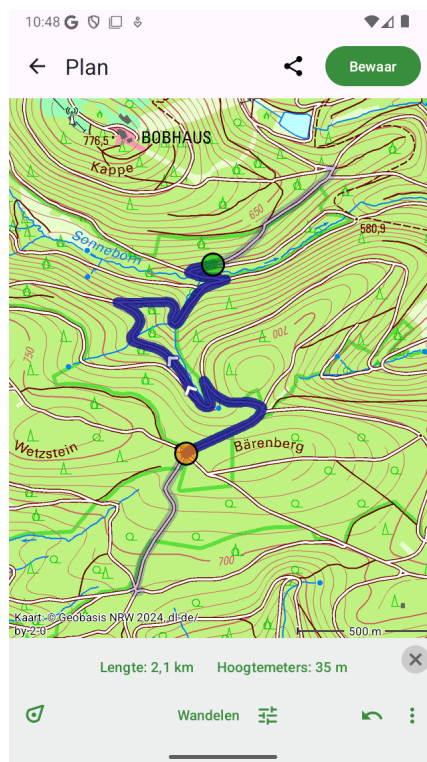


Fig. 48: Een route die wordt ingekort door zowel het begin- als het eindpunt te verplaatsen.



Fig. 49: Het noordelijke deel van de route wordt vervangen.

Als u een deel van een route wilt vervangen, moet u twee routepunten invoegen, één op het punt waar de route moet afwijken, en één op het punt waar de afwijking terugkeert naar de oorspronkelijke route. Je kunt een routepunt invoegen door lang op de route te drukken. Er verschijnt een blauw routepunt dat u langs de route naar de gewenste locatie kunt verplaatsen.

Omdat we de route willen wijzigen, zodat het middelste deel over de ‘Gower-weg’ loopt, hebben we twee routepunten op de Gower-weg ingevoegd, zoals je hieronder kunt zien:

De route tussen het oranje en het groene routepunt moet worden aangepast. We moeten nu een derde routepunt tussen het oranje en het groene routepunt invoegen door lang op de route te drukken. Het resultaat is hieronder weergegeven:

Door lang op het groene routepunt te drukken kun je het naar de onder- of bovenkant van het scherm slepen om het te verwijderen. De route tussen het vorige en het volgende punt wordt opnieuw berekend, zodat deze over de ‘Gower-weg’ loopt, zoals hieronder wordt weergegeven:

Je kunt nu de verkorte route opslaan door in het routeplannervenster op ‘Opslaan’ te drukken.

4.15 Routes samenvoegen

Routes samenvoegen betekent het combineren van twee of meer routes tot een nieuwe route. Als je bijvoorbeeld meerdere delen van een route hebt, wil je ze misschien combineren tot één route.

De eenvoudigste manier om routes samen te voegen is door naar het scherm met opgeslagen routes te gaan. *Selecteer daar de gewenste routes.* Tik vervolgens op het pictogram ‘Meer’ bovenaan het scherm en kies ‘Samenvoegen in nieuwe route’. Er verschijnt een pop-up waarin je een titel voor de samengevoegde route kunt invoeren. Als u op ‘Opslaan’ drukt, krijgt u de details van de samengevoegde route te zien.

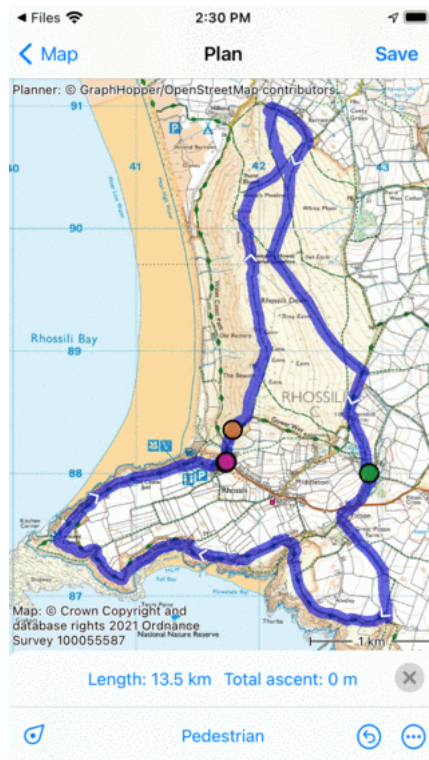


Fig. 50: Er zijn twee routepunten ingevoegd.



Fig. 51: Het groene routepunt wordt in de route ingevoegd.

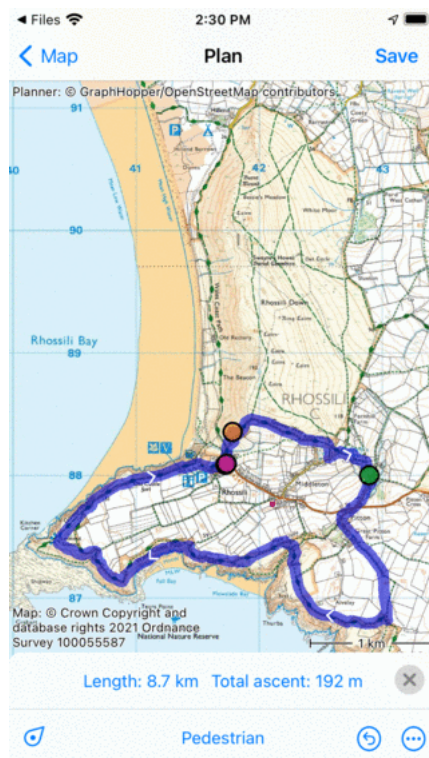


Fig. 52: Het noordelijke deel van de 'Gower Hike'-route wordt vervangen.

4.15.1 Samenvoegen met behulp van de routeplanner

Als alternatief kun je ook routes samenvoegen met behulp van de routeplanner. Open de routeplanner, stel de routeplanner opnieuw in en tik vervolgens op het pictogram 'Meer' in de planneroverlay. Kies hier voor 'Route toevoegen'. Het scherm met opgeslagen routes wordt weergegeven. Tik op de gewenste route en kies 'Join to planner'. Herhaal de vorige stap om meer routes aan de planner toe te voegen.

Als u in het venster van de routeplanner op 'Opslaan' drukt, wordt de opgeslagen route een combinatie van alle toegevoegde routes.

4.16 Routes verwijderen

Om een route van je apparaat te verwijderen moet je eerst het *scherm met routegegevens* openen.

Je kunt dit doen door op de infoknop aan de rechterkant van een route in het *scherm met opgeslagen routes* te drukken of door op een route te tikken die op de kaart is geladen.

Een voorbeeld van het scherm met routegegevens wordt hieronder weergegeven:

Je kunt de route van je apparaat verwijderen door bovenaan het scherm met routegegevens op Meer > Verwijderen te tikken. Er verschijnt een pop-up waarin u de verwijdering moet bevestigen, zoals hieronder wordt weergegeven:

Als u op 'Verwijderen' drukt, wordt de route van uw apparaat verwijderd.

Het is ook mogelijk om meerdere routes tegelijk te verwijderen. Open het scherm met opgeslagen routes (Menu > Routes > Opgeslagen routes). Druk op 'Meer > Selecteren' en *selecteer* de routes die verwijderd moeten worden. Druk vervolgens op het prullenbakpictogram aan de bovenkant van het scherm en bevestig de verwijdering.



Fig. 53: *Het scherm met routegegevens.*

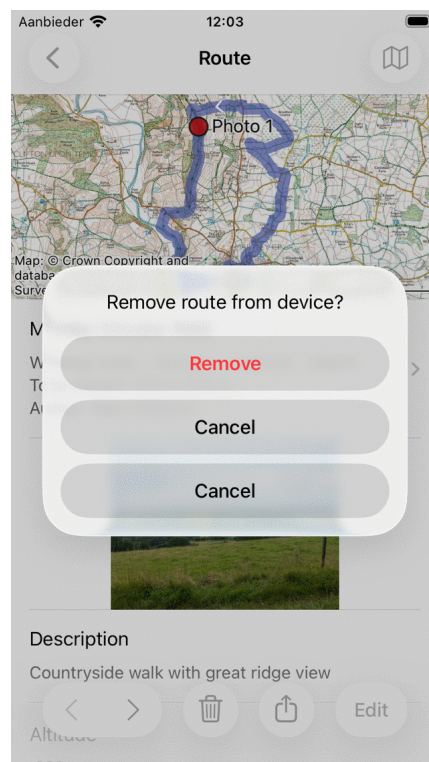


Fig. 54: *De pop-up voor verwijderen.*

Als je alleen *een route van de kaart wilt verwijderen (en niet van het apparaat)*, moet je op de kaart met schuine streep in het scherm met routedetails tikken.

4.17 Routes selecteren

In het *scherm met opgeslagen routes* kunt u routes selecteren en een van de volgende acties uitvoeren op de geselecteerde routes:

- Geselecteerde routes verwijderen
- Verplaats geselecteerde routes naar een map
- Exporteer geselecteerde routes
- Laad geselecteerde routes op de kaart
- Geselecteerde routes van de kaart verwijderen
- Geselecteerde routes samenvoegen
- De lijnstijl van de geselecteerde routes bewerken

Routes selecteren is vergelijkbaar met het *selecteren van waypoints*.

4.17.1 Selectiescherm openen

Als u rechtsboven in het *scherm met opgeslagen routes* op de knop 'Meer' drukt, *verschijnt* er een menu. Tik in het menu op 'Selecteren' om het selectiescherm te openen. Het is ook mogelijk om het selectiescherm te openen door lang op een item in het scherm met opgeslagen routes te drukken. Dat item wordt dan onmiddellijk geselecteerd. Een voorbeeld van het selectiescherm voor opgeslagen routes wordt hieronder getoond:

4.17.2 Routes selecteren

Om een of meer routes te selecteren, tikt u op een route-item in het selectiescherm. Er verschijnt een vinkje en de achtergrond van het item wordt grijs om aan te geven dat het item is geselecteerd. Hieronder ziet u een voorbeeld waarin twee routes zijn geselecteerd:

De titel van het selectiescherm laat zien hoeveel items zijn geselecteerd. Je kunt een route deselecteren door op een geselecteerde route te tikken. Als je alle routes in de lijst wilt selecteren, moet je linksboven op 'Alles' drukken. Om terug te keren naar het scherm met de gebruikelijke routes moet je op 'Annuleren' drukken.

Om snel meerdere routes te selecteren, kunt u lang op een item drukken, de vinger op de lijst laten staan en vervolgens omhoog of omlaag gaan. Op dezelfde manier kunt u snel meerdere items deselecteren.

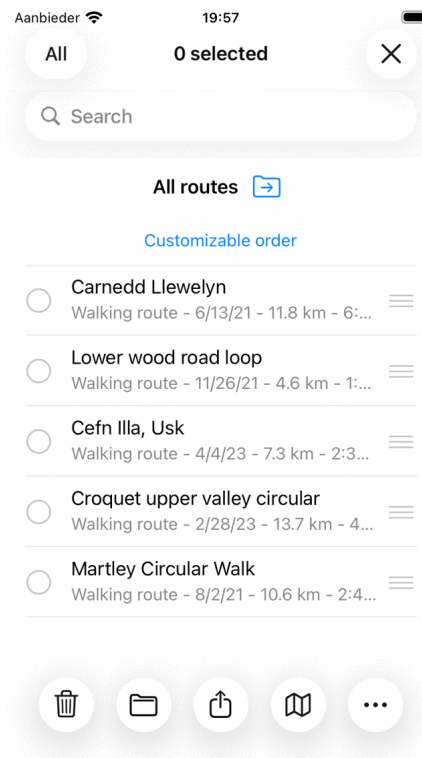


Fig. 55: Het selectiescherm waarin je routes kunt selecteren.

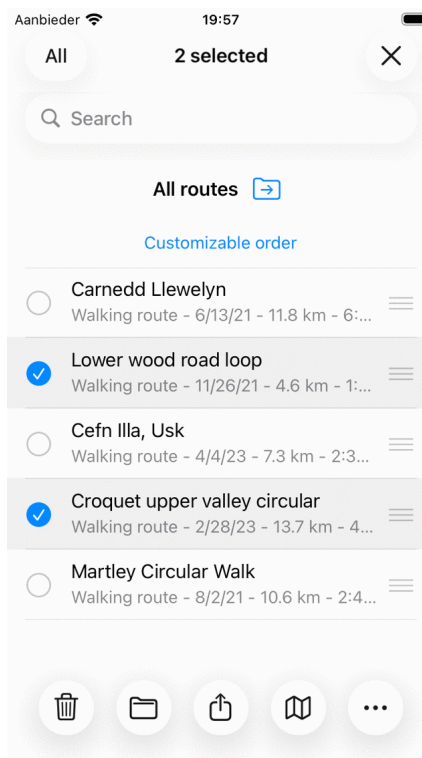


Fig. 56: Twee geselecteerde routes.

4.17.3 Een actie uitvoeren

Als je een selectie hebt gemaakt, kun je een actie uitvoeren met een van de knoppen op de werkbalk aan de bovenkant van het scherm. De knoppen op de werkbalk zijn:

- *Prullenbakknop*: Als je op deze knop drukt, verschijnt er een pop-up waarin je wordt gevraagd of je de geselecteerde routes van je apparaat (en iCloud indien ingeschakeld) wilt verwijderen. Als u op 'Verwijderen' drukt, worden de geselecteerde routes verwijderd.
- *Mapknop*: Als u op deze knop drukt, wordt een scherm met de mappenstructuur geopend. U kunt een map selecteren en de geselecteerde routes worden naar deze map verplaatst.
- *Exporteerknop*: Als u op deze knop drukt, wordt de *exportpop-up* weergegeven. In deze pop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd moet worden en de exportinstellingen wijzigen. Als u in de exportpop-up op 'Exporteren' drukt, worden de geselecteerde routes geëxporteerd. Er verschijnt weer een pop-up met apps en acties. Als je op een app of actie tikt, wordt het resultaat van de export afgehandeld door de app of actie.
- *Kaartknop*: Als u op deze knop drukt, worden de geselecteerde routes op de kaart geladen. De kaart zoomt automatisch in op de geselecteerde routes en je keert terug naar de kaart.
- *Meer knop*: Als u op de knop meer op de onderste werkbalk drukt, verschijnt er een menu waarin u de volgende acties kunt kiezen:
 - *Van kaart verwijderen*: De geselecteerde routes worden van de kaart verwijderd.
 - *Samenvoegen in een nieuwe route*: De geselecteerde routes worden *samengevoegd tot een nieuwe route*. Er verschijnt een scherm waarin je een titel kunt kiezen. Als u op 'Opslaan' drukt, wordt de samengevoegde route gemaakt.
 - *Lijnstijl bewerken*: De lijnstijl van de geselecteerde routes kan worden gewijzigd. Op deze manier kun je eenvoudig een verzameling routes een duidelijke kleur of lijndikte geven.

4.18 Routes zoeken

In het scherm met opgeslagen routes kun je routes zoeken door *trefwoorden in te voeren in de zoekbalk* en door *filters toe te passen*. Verder kun je *de routes op verschillende manieren sorteren*.

4.18.1 Routes zoeken met trefwoorden

Als u een trefwoord invoert in de zoekbalk bovenaan de lijst met routes, worden alleen routes weergegeven die het trefwoord in de titel, beschrijving of auteur hebben. De zoekopdracht is niet hoofdlettergevoelig. Als u in een map zoekt, worden ook alle zoekresultaten in de bijbehorende mappen weergegeven. Als een *filter* wordt toegepast, beperkt de zoekopdracht zich tot de gefilterde routes.

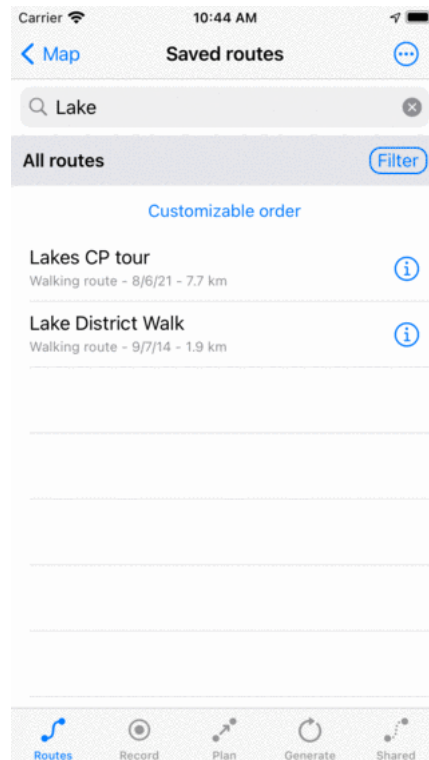


Fig. 57: Zoeken op 'Stone'

4.18.2 Routes sorteren

Onder de map/filterbalk onder de zoekbalk wordt in het midden de huidige sorteermethode weergegeven. Als u op de sorteerknop tikt, kunt u de huidige sorteermethode wijzigen tussen:

- *Meest recent bovenaan*: De meest recent toegevoegde routes staan bovenaan.
- *Dichtstbijzijnde top*: De routes worden gesorteerd op basis van de afstand van het begin- of eindpunt tot je huidige locatie, de dichtstbijzijnde bevindt zich bovenaan.
- *Het dichtst bij het centrum op de kaart bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op hun afstand van start-/eindpunt tot het midden van de momenteel zichtbare kaart. Als u de kaart verplaatst en het scherm met opgeslagen routes opnieuw opent, kunt u een andere volgorde krijgen.
- *Nieuwste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op hun aanmaaktijd, de nieuwste staat bovenaan.
- *Langste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op lengte, de langste bovenaan.
- *Kortste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op lengte, de kortste bovenaan.
- *Oudste bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op hun aanmaaktijd, de oudste staat bovenaan.
- *Laatst bijgewerkt bovenaan*: De routes zijn gesorteerd op het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, de routes die het laatst zijn gewijzigd, staan bovenaan.
- *Bovenaan minst recent bijgewerkt*: De routes zijn gesorteerd op het tijdstip waarop ze voor het laatst zijn gewijzigd, de routes die het langst zijn gewijzigd, staan bovenaan.
- *Alfabetisch*: De routes zijn in alfabetische volgorde gesorteerd.
- *Omgekeerd alfabetisch*: De routes zijn in omgekeerde alfabetische volgorde gesorteerd

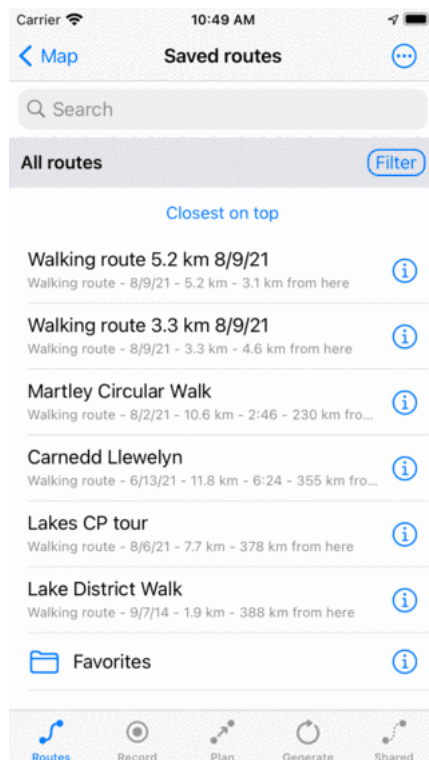


Fig. 58: Routes sorteren op afstand tot huidige locatie.

4.18.3 Routes filteren

Het is ook mogelijk om routes te filteren op locatie, lengte en type. Om een filter in te schakelen, tikt u op de filterknop in het routesscherm (net onder de zoekbalk aan de rechterkant). Als het filter is ingeschakeld, heeft de filterknop een blauwe achtergrond, zoals in de onderstaande afbeelding. Als het filter is uitgeschakeld, is alleen de rand van de filterknop blauw, zoals in de afbeelding hierboven.

In de afbeelding hierboven zie je een voorbeeld van een geactiveerd filter. Onder de zoekbalk aan de linkerkant zie je een beschrijving van het momenteel actieve filter. Hier worden de routes op locatie gefilterd, alleen routes binnen 100 km van de huidige locatie worden getoond. Als u op de filterbeschrijving tikt, kunt u het huidige filter aanpassen. Tik op de filterknop om het filter uit te schakelen.

Om een filter te bewerken, tikt u op de filterknop om het filter in te schakelen. Tik vervolgens op de filterbeschrijving om het huidige filter aan te passen. Het volgende scherm wordt getoond waarin u het huidige filter kunt wijzigen:

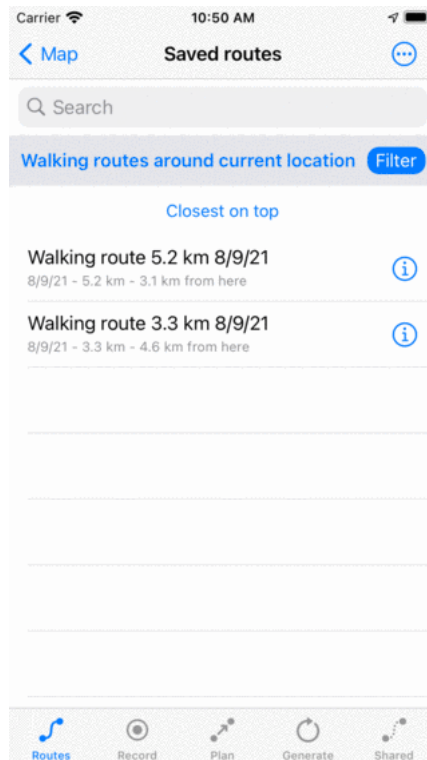


Fig. 59: Er is een filter ingeschakeld.

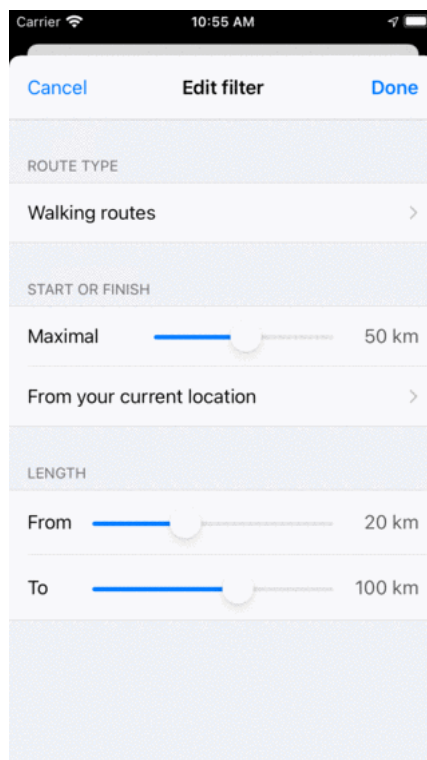


Fig. 60: Een filter aanpassen.

4.18.3.1 Filteren op routetype

In de sectie 'Routetype' kun je de routes op routetype filteren, zoals bijvoorbeeld 'Wandelroutes'. Als je kiest voor 'Alle routes' worden de routes niet gefilterd op routetype.

4.18.3.2 Filteren op locatie

In de sectie 'Begin of eindig' kun je de eigenschappen van het locatiefilter wijzigen. De schuifregelaar kan worden verplaatst om de maximale afstand van het begin of einde van een weergegeven route tot een specifiek punt te bepalen. Onder de schuifregelaar wordt het punt weergegeven. In het bovenstaande voorbeeld is dit de huidige locatie. Als je erop tikt, kun je het huidige punt wijzigen in:

- *Overal*: er wordt niet gefilterd op locatie.
- *Huidige locatie*: Alleen routes binnen een bepaalde afstand van de huidige locatie worden getoond.
- *Zichtbaar deel van de kaart*: Alleen routes die binnen de grenzen van het momenteel zichtbare deel van de hoofdkaart liggen, worden in het routesscherf weergegeven.
- *Binnen het geselecteerde gebied*: Er wordt een kaartweergave getoond waarin u een gebied kunt instellen. Het is zelfs mogelijk om de kaart te roteren om een speciale selectie te maken. Alleen routes waarvan het begin- of eindpunt in het geselecteerde gebied ligt, worden getoond als dit filter is ingeschakeld.
- *Aangepaste locatie*: Als u een aangepaste locatie of coördinaten invoert, worden alleen routes binnen een bepaalde afstand van de ingevoerde locatie weergegeven.

4.18.3.3 Filteren op routelengte

In de sectie ‘Lengte’ kun je de minimale en maximale lengte van de gefilterde routes instellen.

4.19 Routes organiseren

Je kunt je routes georganiseerd houden door *mappen te maken* en *routes naar mappen te verplaatsen*. Het is ook mogelijk om de volgorde te wijzigen van de routes die verschijnen op het tabblad ‘Routes’ van het routesscherf.

Routes organiseren is vergelijkbaar met *het organiseren van waypoints*.

4.19.1 Een map aanmaken

Om een map aan te maken, opent u eerst het routesscherf en selecteert u het tabblad ‘Routes’ om uw opgeslagen routes weer te geven. Druk vervolgens op Meer (rechtsboven) > Nieuwe map. Het nieuwe mappenscherf wordt geopend, hieronder ziet u een voorbeeld:

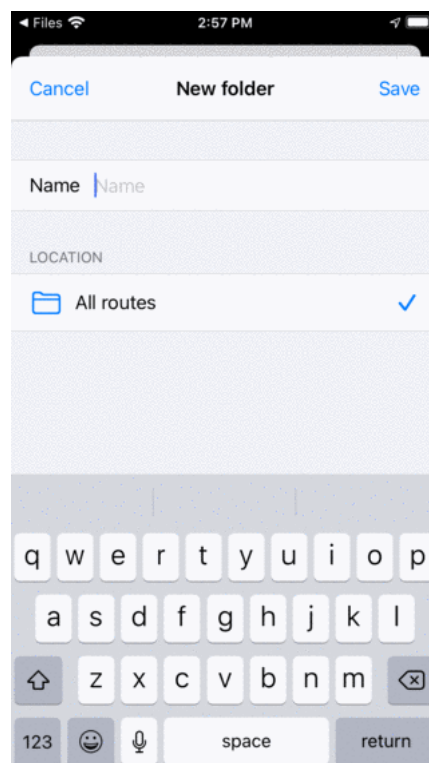


Fig. 61: *Het nieuwe mappenscherf*

Om een map aan te maken, moet je een naam invoeren. Optioneel kunt u in de mappenstructuur de locatie kiezen waar de nieuwe map moet worden toegevoegd. Dit is in eerste instantie altijd ingesteld op de map die momenteel geopend is in het routescherf. Als u op locatie drukt en een map selecteert, kunt u de locatie naar een andere map wijzigen. Wanneer je een naam hebt ingevoerd moet je op ‘Opslaan’ drukken om een nieuwe map aan te maken. U keert terug naar het routesscherf en de zojuist aangemaakte map wordt in de lijst weergegeven.

Als voorbeeld zullen we ‘Favorieten’ invoeren en op ‘Opslaan’ drukken om een map ‘Favorieten’ te maken. Het routesscherf ziet er nu als volgt uit:

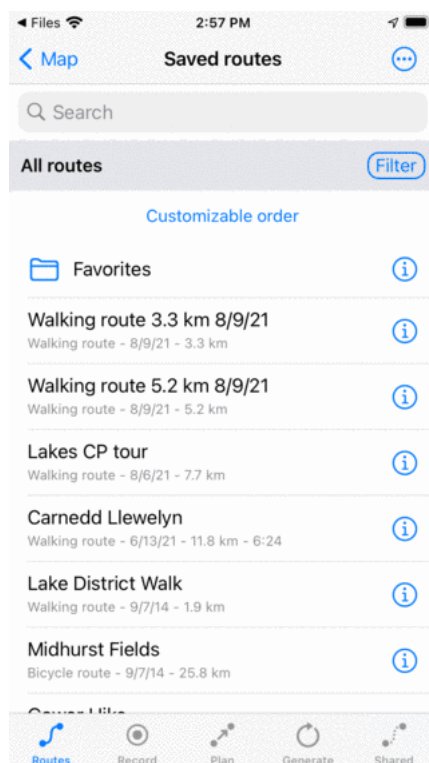


Fig. 62: Er is een map 'Favorieten' aangemaakt.

De map 'Favorieten' wordt in het routesscherf weergegeven met een mappictogram.

4.19.2 Routes naar een map verplaatsen

Om routes naar een map te verplaatsen, moet je het *selectiescherf* openen door op Meer > Selecteren te drukken of lang op een item in het routesscherf te drukken. Selecteer de routes die moeten worden verplaatst en druk op het mappictogram in de onderste werkbalk. Vervolgens wordt het scherf 'Items naar map verplaatsen' getoond, het voorbeeld wordt hieronder getoond:

In het scherf 'Items naar map verplaatsen' wordt de mappenstructuur getoond. Als u op een map tikt, worden de geselecteerde items naar die map verplaatst en keert u terug naar het routesscherf.

Als voorbeeld verplaatsen we nu de waypoints 'Gower Hike' en 'Midhurst Fields' naar de map 'Favorieten'. Na het verplaatsen van de twee routes zoals hierboven aangegeven ziet het routesscherf er als volgt uit:

In het routescherf zijn de routes 'Gower Hike' en 'Midhurst Fields' verdwenen. Ze zijn nu terug te vinden in de map 'Favorieten'.

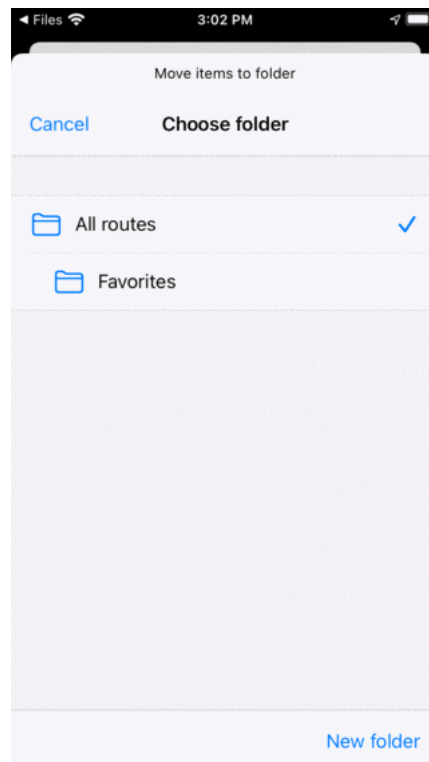


Fig. 63: Verplaats items naar het mappenscherf.

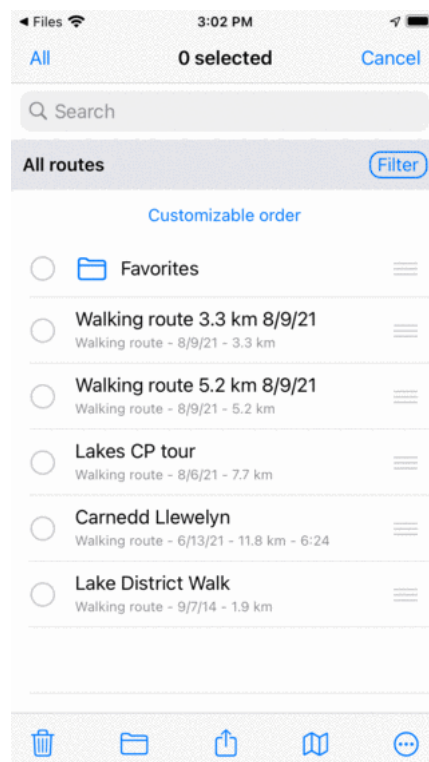


Fig. 64: Het routesscherf na het verplaatsen van twee routes naar de map 'Favorieten'.

4.19.3 Een map openen

Om een map te openen, tikt u gewoon op het mapitem in het routesscherm. Als voorbeeld openen we nu de map 'Favorieten'. Het routesscherm ziet er dan als volgt uit:

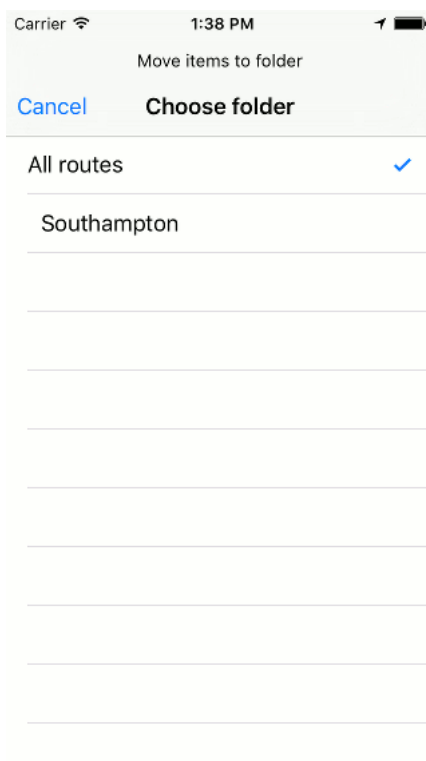


Fig. 65: *De inhoud van de map 'Favorieten'.*

De routes 'Gower Hike' en 'Midhurst Fields' zijn nu te vinden in de map 'Favorieten'.

Onder de zoekbalk zie je de huidige locatie in de mappenstructuur. Als u op 'Alle routes' drukt, keert u terug naar de hoofdmap.

4.19.4 Inhoud van de map laden

Om alle routes in een map en de bijbehorende mappen te laden, drukt u lang op een mapitem in het routesscherm om naar de selectiemodus te gaan en de map te selecteren. Druk vervolgens op het kaartpictogram in de onderste werkbalk om de inhoud van de map op de kaart te laden.

Of tik op de infoknop naast een map in het routesscherm. Druk vervolgens rechtsboven op 'Toon op kaart' om alle routes op de kaart te laden. Je keert terug naar het hoofdkaartscherm en de kaart wordt ingezoomd op de inhoud van de map.

4.19.5 Inhoud van de map van de kaart verwijderen

Om de routes in een map en de bijbehorende mappen van de kaart te verwijderen, drukt u lang op een mapitem in het routesschermbom naar de selectiemodus te gaan en de map te selecteren. Tik vervolgens in de onderste werkbalk op de knop Meer en tik vervolgens op ‘Van kaart verwijderen’.

Of tik eerst op de infoknop naast een map in het routesschermbom het scherm met mapgegevens te openen. Druk vervolgens rechtsboven op ‘Van kaart verwijderen’ om alle routes van de kaart te verwijderen. Als ‘Op de kaart weergegevens’ wordt weergegeven, tikt u er eerst op om alle routes te laden en gaat u vervolgens terug naar het routesschermbom het scherm met mapgegevens te openen. Druk vervolgens rechtsboven op ‘Van kaart verwijderen’.

4.19.6 Mappen hernoemen

Om een map te hernoemen, opent u eerst het routesschermbom tikt u op de infoknop naast een mapitem om het scherm met mapgegevens te openen. Tik vervolgens op ‘Bewerken’ in de onderste werkbalk, wijzig de naam en druk op ‘Opslaan’.

4.20 Routes importeren

In dit gedeelte wordt uitgelegd hoe u *een route importeert uit een geodatabestand*, *vanuit een url* en hoe u *routes importeert die gedeeld worden door Topo GPS-gebruikers*.

4.20.1 Routes importeren uit geodatabestanden

Het is mogelijk om routes in Topo GPS te importeren in de volgende bestandsindelingen: gpx-, kml/kmz-, geojson- en ozi explorer-trackbestanden (plt). Bestanden van dit type kunnen ook worden geïmporteerd als ze zijn gecomprimeerd in een zip-bestand.

Om een route te importeren kun je proberen op een bestandspictogram te tikken. Meestal verschijnt er een app-kiezer. Soms moet je door de lijst met apps scrollen of op Meer tikken om ‘Topo GPS’ te vinden. Je moet dan op ‘Openen met Topo GPS’ of ‘Kopiëren naar Topo GPS’ tikken en het bestand wordt geïmporteerd in Topo GPS.

Als alternatief kunt u ook op *Menu* > Meer > Bestand importeren tikken. Vervolgens wordt de app voor bestanden geopend. Hier kun je een cloudopslag selecteren, zoals iCloud, Dropbox, OneDrive of Google Drive. Vervolgens kun je door je bestanden bladeren en de bestanden selecteren die je wilt importeren.

Als de routes succesvol zijn geïmporteerd, keert u terug naar het hoofdschermbom wordt op de kaart ingezoomd naar de geïmporteerde routes. De geïmporteerde routes worden op je apparaat opgeslagen en zijn terug te vinden in het *routesschermbom*.

4.20.2 Route importeren vanuit URL

U kunt ook lang op een URL naar een geodatabestand drukken en deze naar uw plakbord kopiëren. Open vervolgens het routesschermbild en selecteer het tabblad 'Routes'. Tik op 'Meer > URL importeren' om het scherm voor het importeren van URL's te openen. Hier kun je je URL plakken. Tik vervolgens op 'Importeren' om de URL te importeren.

Als de routes succesvol zijn geïmporteerd, keert u terug naar het hoofdschermbild en wordt op de kaart ingezoomd naar de geïmporteerde routes. De geïmporteerde routes worden opgeslagen op je apparaat en zijn terug te vinden op het tabblad 'Routes' van het routesschermbild.

4.20.3 Routes importeren die gedeeld worden door Topo GPS-gebruikers

Om routes te importeren *die gedeeld worden door andere Topo GPS-gebruikers*, opent u eerst de *pop-up met routes* (Menu > Routes). Tik vervolgens op het item 'Gedeelde routes'. Het scherm met gedeelde routes wordt geopend zoals in het onderstaande voorbeeld:

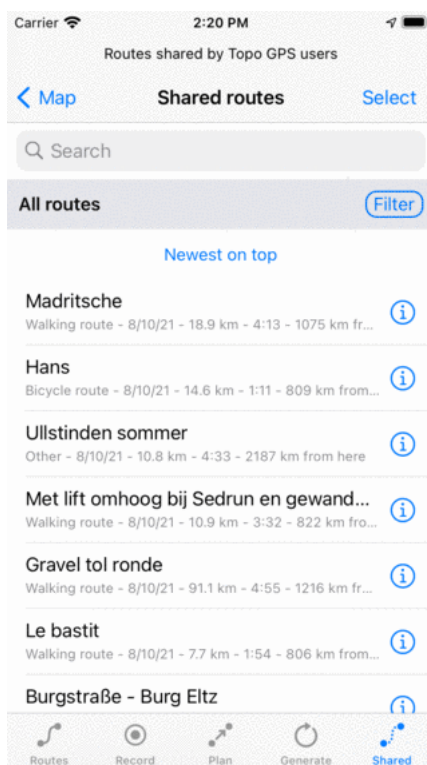


Fig. 66: Het scherm met gedeelde routes.

Op het scherm met gedeelde routes worden routes weergegeven die zijn opgeslagen op de Topo GPS-server en gedeeld worden door andere Topo GPS-gebruikers. Je kunt deze routes *zoeken*, *filteren* en *sorteren*, net zoals je dat kunt met je opgeslagen routes. Door een filter toe te passen, kun je bijvoorbeeld fietsroutes vinden in de buurt van je huidige locatie, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Als u in de lijst op een routetitel tikt, wordt deze onmiddellijk geïmporteerd en keert u terug naar het hoofdschermbild. Je kunt lang op een item tikken of rechtsboven op 'Selecteren' tikken om naar de selectiemodus te gaan. Vervolgens kun je meerdere routes selecteren en deze tegelijk importeren.

Als je op de infoknop (i) naast een route tikt, wordt het scherm met *routedetails* van een gedeelde route geopend. Soms duurt het enkele seconden voordat alle routegegevens zijn gedownload. Een voorbeeld wordt hieronder getoond.

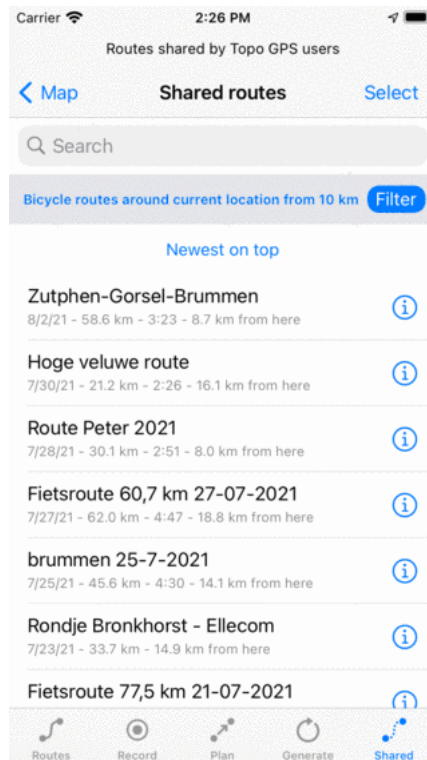


Fig. 67: *Fietsroutes zoeken met een lengte van minimaal 10 km rond je huidige locatie.*

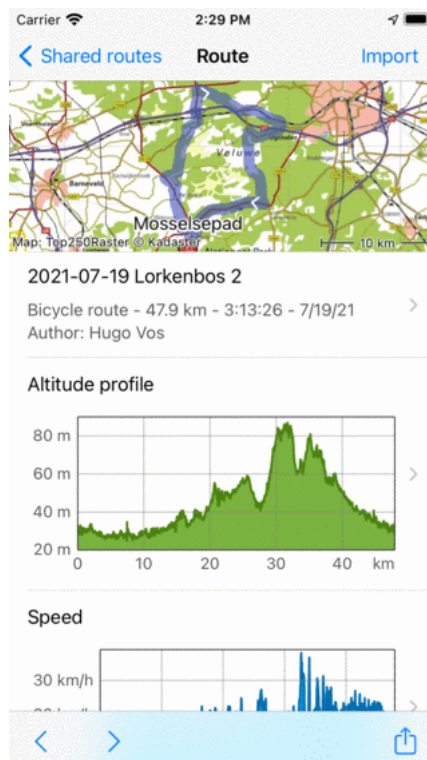


Fig. 68: *Het scherm met routedetails van een gedeelde route.*

U kunt de < ‘(previous) and’ > knoppen “ (volgende) op de onderste werkbalk gebruiken om door de lijst met gedeelde routes te bladeren. Als je een specifieke route wilt importeren, kun je rechtsboven op de knop ‘Importeren’ tikken.

4.21 Routes exporteren

Als u een enkele route wilt exporteren, opent u *het scherm met routegegevens* en tikt u op het deelpictogram bovenaan het scherm.

Om meerdere routes te exporteren, open je eerst het *roulesscherm* via Menu > Routes > Opgeslagen routes. Open vervolgens het *routeselectiescherm* door op Meer > Selecteren te tikken. Of druk lang op een route om de selectiemodus te openen. Selecteer de gewenste routes en mappen en tik op het deelpictogram in de bovenbalk. Nadat u op het deelpictogram hebt gedrukt, verschijnt de exportpop-up, hieronder ziet u een voorbeeld:

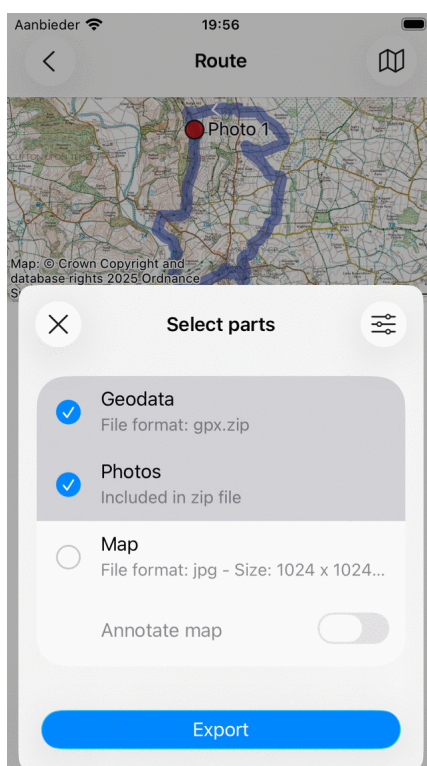


Fig. 69: De exportpop-up.

In de export-pop-up kunt u het soort gegevens selecteren dat geëxporteerd wordt door op de exportknop onderaan de pop-up te drukken. Het soort geëxporteerde gegevens kan elke combinatie van de volgende zijn:

- *Geodata*: Als u ‘Geodata’ toevoegt, wordt een gegevensbestand met de route (s) geëxporteerd. Het bestandsformaat wordt weergegeven in de ondertitel van het geodata-item. In het bovenstaande voorbeeld is dat gpx. Als u op *instellingen* drukt, kunt u het gegevensformaat wijzigen. Ondersteunde bestandsindelingen voor het exporteren van routes zijn gpx, gpx.zip, kml en kmz.
- *Foto's*: Als u ‘Foto's’ toevoegt, worden de foto's van de routes (s) ook geëxporteerd. Dit item is niet beschikbaar als er geen foto's zijn.
- *Kaart*: Als u ‘Kaart’ toevoegt, wordt een kaart met de routes (s) geëxporteerd. De pixelgrootte

van de kaart wordt weergegeven in de ondertitel. *U kunt de pixelgrootte en het gegevensformaat (jpg/png/pdf) wijzigen in de exportinstellingen.*

Nadat u het soort gegevens hebt geselecteerd dat geëxporteerd moet worden, kunt u onderaan de exportpop-up op 'Exporteren' drukken om de route (s) te exporteren. Vervolgens verschijnt er een normale Android-deelpop-up waarin je een app kunt kiezen om de geëxporteerde gegevens naar te sturen. Soms worden niet alle apps weergegeven in de deelpop-up. Dan zou je kunnen proberen om op 'Open in een andere app' te tikken in plaats van op 'Exporteren'.

4.21.1 Exportinstellingen

In de exportpop-up kun je de exportinstellingen ook wijzigen door op de knop 'Instellingen' rechtsboven in de exportpop-up te drukken. Dan verschijnt het volgende scherm:

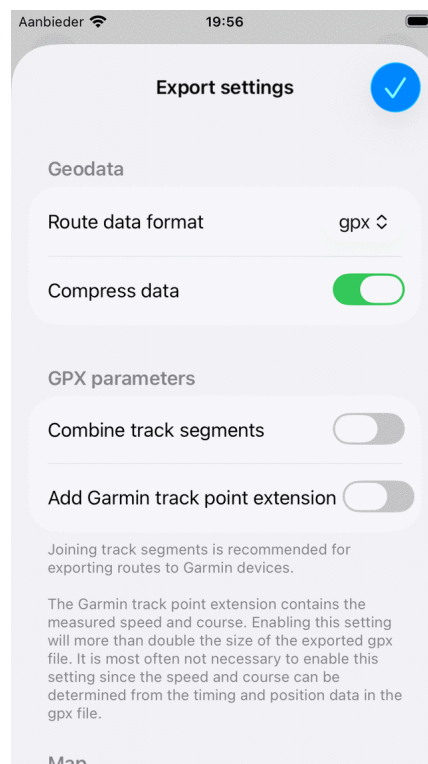


Fig. 70: Het scherm met de instellingen voor het exporteren van routes.

Het eerste deel van het scherm met exportinstellingen gaat over geodata. Hier kunt u het gegevensformaat van de te exporteren route (s) instellen. Door op 'Routegegevensformaat' te tikken, kunt u kiezen tussen gpx, kml en geojson. U kunt beslissen of u de gegevens wilt comprimeren. Als u compressie inschakelt, wordt het geëxporteerde geodatabestand gecomprimeerd met een zip. De bestandsgrootte zal veel kleiner zijn dan zonder compressie, daarom raden we u aan om compressie in te schakelen.

In de gpx-sectie kun je besluiten om 'Joining Track Segments' in te schakelen. Dit is belangrijk als u de gpx van een geplande route naar een Garmin-toestel wilt exporteren. De Garmin-toestellen kunnen gpx-bestanden die uit meerdere baansegmenten bestaan niet goed importeren. Op een Garmin-toestel zie je alleen het eerste segment. Door de spoorsegmenten samen te voegen tot één spoorsegment kan de route correct worden geïmporteerd.

De overige secties hebben betrekking op de kaart (afbeelding) die kan worden geëxporteerd. U kunt de bestandsindeling van de kaartafbeelding bepalen (png, jpg of pdf). Met de schuifregelaars kun je de

gewenste pixelbreedte en -hoogte instellen. Ook om een kaart te genereren, moeten soms kaarttegels worden gedownload. U kunt bepalen of u mobiele downloads van kaarttegels wilt toestaan.

4.21.2 Alle routes exporteren

Om alle routes die op je apparaat zijn opgeslagen te exporteren, open je eerst het routesscherm via Menu > Routes > Opgeslagen routes. Tik vervolgens op het meer-pictogram in de rechterbovenhoek van het scherm en selecteer 'Alles exporteren'. Vervolgens worden alle routes geëxporteerd naar een bestand gpx.zip. Je kunt dit bestand opslaan op een cloudopslag zoals Google Drive of OneDrive als back-up, of om je routes over te zetten naar een ander apparaat.

4.22 Routes delen met Topo GPS

Je kunt een route delen met Topo GPS zodat deze *door andere Topo GPS-gebruikers kan worden geïmporteerd*. Alleen routes die je zelf hebt vastgelegd of gepland, kunnen worden gedeeld. Routes die je op je apparaat hebt geïmporteerd, kunnen niet worden gedeeld.

Gedeelde routes inclusief foto's zijn zichtbaar voor alle Topo GPS-gebruikers en kunnen worden gedownload op de Topo GPS-website.

Als u een route wilt delen met Topo GPS, opent u eerst het *scherm met routegegevens*. Tik vervolgens op 'Meer' (rechtsboven) > Delen met Topo GPS.

Er verschijnt een pop-up waarin je kunt bevestigen dat je de route deelt met Topo GPS.

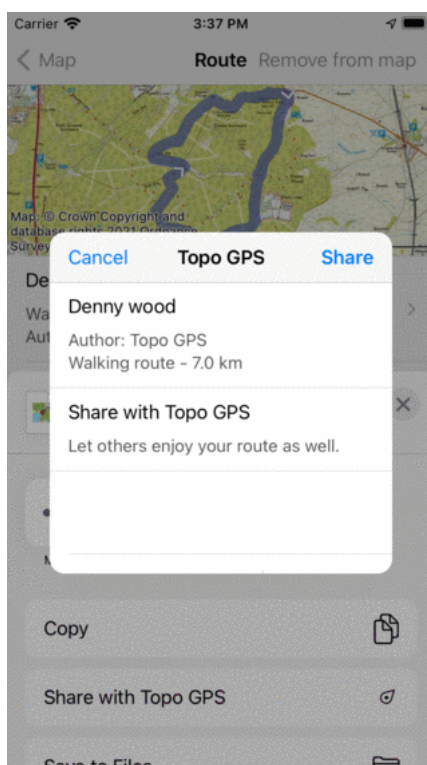


Fig. 71: De pop-up om te delen met Topo GPS

Als je in deze pop-up op 'Delen' tikt, wordt de route gedeeld met Topo GPS en zichtbaar voor andere gebruikers in het *scherm 'Gedeelde routes'* (Menu > Routes > Gedeelde routes).

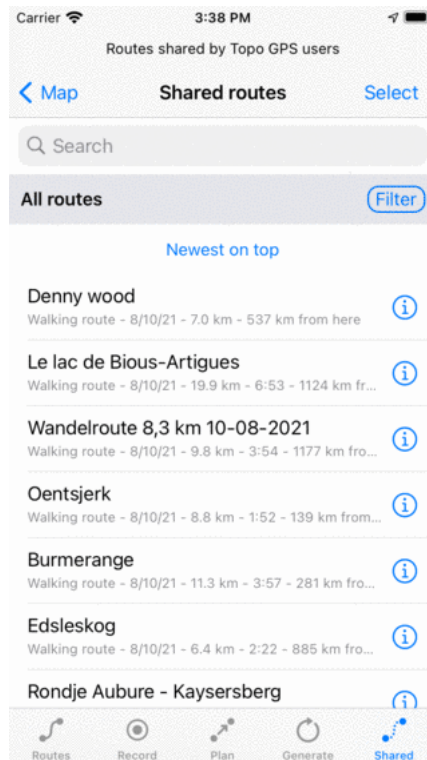


Fig. 72: De route die Denny Wood heeft gedeeld met Topo GPS

4.22.1 Gedeelde route aanpassen

Als je een gedeelde route wilt wijzigen, moet je deze op je apparaat *bewerken* en opnieuw delen.

4.22.2 Gedeelde route verwijderen

Als je per ongeluk een route hebt gedeeld en je wilt de gedeelde route verwijderen, open dan eerst het scherm met routegegevens van de gedeelde route. Dit kan gedaan worden via de knop Route > Opgeslagen routes > Infoknop naast een item, of door op de routelijn van een geladen route in het hoofdscherm te tikken. Tik vervolgens in het scherm met routegegevens op het titelgedeelte net onder de kaart om het scherm met aanvullende routegegevens te openen. Als je naar beneden scrolt, vind je een knop 'Gedeelde route verwijderen'. Als u erop tikt en de verwijdering bevestigt, wordt de route van de Topo GPS-server verwijderd. Het verschijnt niet langer in het scherm met gedeelde routes.

Als dit niet lukt, kun je ook een bericht sturen naar support@topo-gps.com.

Layers

Een laag is een verzameling geografische informatie die aan de kaart kan worden toegevoegd. Lagen kunnen aan de kaart worden toegevoegd via het lagenscherm (*Menu > Lagen*).

Het lagenscherm toont een lijst met beschikbare lagen, een voorbeeld wordt hieronder getoond:

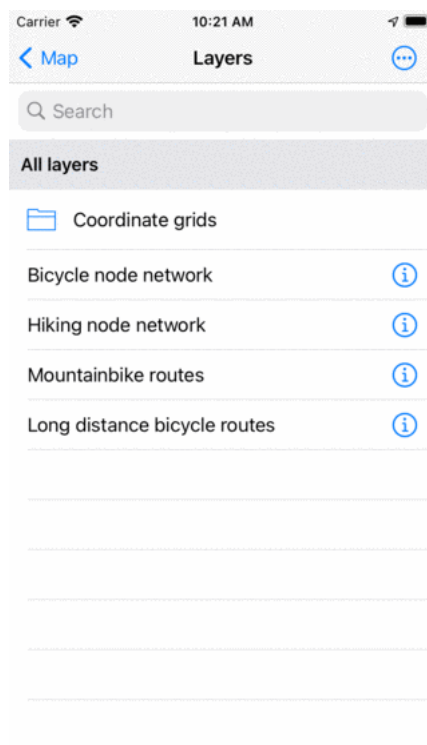


Fig. 1: *Het lagenscherm (Menu > Lagen).*

Lagen met een grijze achtergrond worden momenteel op de kaart geladen. Als je op een item zonder grijze achtergrond tikt, wordt het op de kaart geladen en ga je terug naar het hoofdscherm. Als je op een laag met een grijze achtergrond tikt, wordt deze van de kaart verwijderd. Om alle lagen te verwijderen, tikt u op 'Meer > Alles van de kaart verwijderen' in het lagenscherm.

In het lagenschermb heb je altijd toegang tot de *coördinatenrasterlagen*. Optioneel kun je een speciale laag kopen, zoals het fietsknooppuntennetwerk of de laag mountainbikeroutes.

5.1 Coördinatenrasters

Coördinatenrasters zijn een verzameling curven met regelmatige tussenpozen die een coördinatensysteem weergeven.

Om een coördinatenraster aan de kaart toe te voegen, ga naar *Menu* > Lagen > Coördinatenrasters. Het volgende scherm verschijnt:

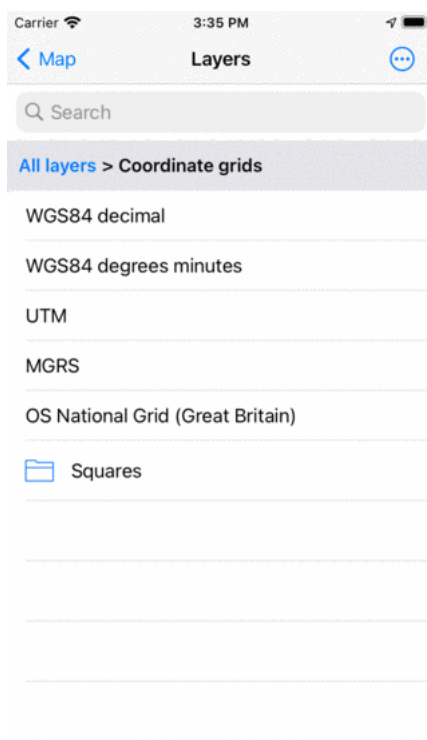


Fig. 2: *Coördinatenrasters in het lagenschermb.*

Als u op een coördinatenraster tikt, wordt de kaart geladen en keert u terug naar het hoofdschermb. Als u terugkeert naar het scherm met coördinatenrasters, krijgt het geladen raster een grijze achtergrond. Als je erop tikt, wordt het van de kaart verwijderd.

Het dashboard naar het *coördinatenpaneel* schuiven is handig om de coördinaten van de kaart af te lezen. In de onderstaande figuren worden verschillende voorbeelden van coördinatenrasters weergegeven.



Fig. 3: WGS84 graden minuten coördinatenraster.



Fig. 4: Ordnance Survey National Grid coördinatieraster.



Fig. 5: MGRS-coördinatenraster.



Fig. 6: RD-atlasblokken coördinatenraster.

Adressen en plaatsen zoeken

Om adressen en plaatsen te zoeken moet je eerst de zoekpop-up openen via *Menu* > Zoeken. Tik vervolgens op het item 'Zoek plaats of adres'.

Er verschijnt een scherm waarin je adressen en plaatsnamen kunt invoeren.

6.1 Eén zoekresultaat wordt geladen

Als voorbeeld zullen we nu de stad 'Alton' invoeren in het zoekvak. Tijdens het typen verschijnen de zoekresultaten in de lijst onder het zoekvak, zoals je hieronder kunt zien:

Om adressen of plaatsen te kunnen vinden moet je verbonden zijn met het internet. Het zoeken gebeurt via een service van Android.

Als u in de lijst op een zoekresultaat tikt, wordt dit als waypoint op de kaart geladen en keert u terug naar het hoofdscherm. Hieronder ziet u een voorbeeld:

In de instellingen (*Menu* > Meer > Instellingen) kun je bepalen of gebruikte zoekresultaten automatisch als waypoint worden opgeslagen. De standaardinstelling is niet om automatisch op te slaan om uw lijst met waypoints niet vol te zetten met zoekresultaten. Als u het zoekresultaat als een waypoint wilt opslaan, kunt u erop tikken om het scherm met *routepuntgegevens* te openen. Daar kun je rechtsonder op 'Opslaan' tikken om het zoekresultaat op te slaan.

6.2 Zoekresultaten van de kaart verwijderen

Als u één zoekresultaat van de kaart wilt verwijderen, tikt u op het zoekresultaat om het *scherm met routepuntgegevens* te openen. Tik vervolgens op het pictogram Verwijderen van kaart in de rechterbovenhoek van het scherm. Als u alle zoekresultaten in één keer van de kaart wilt verwijderen, tikt u op *Menu* > Zoeken. Selecteer het tabblad 'Adres' en tik op Meer (rechtsboven) > Alles van de kaart verwijderen.

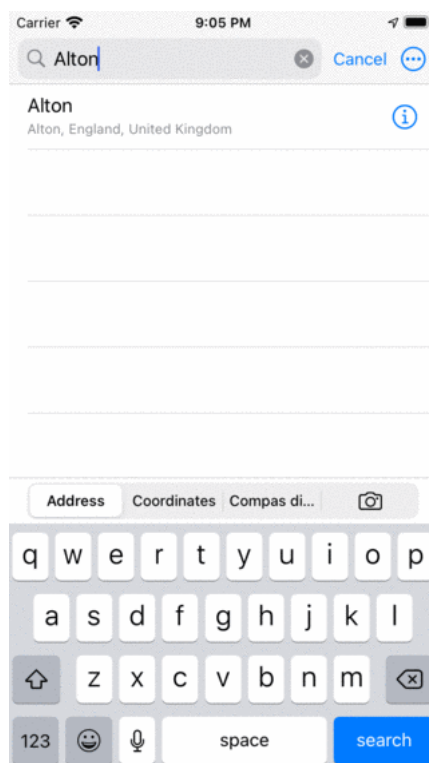


Fig. 1: *Op zoek naar de stad 'Alton'*

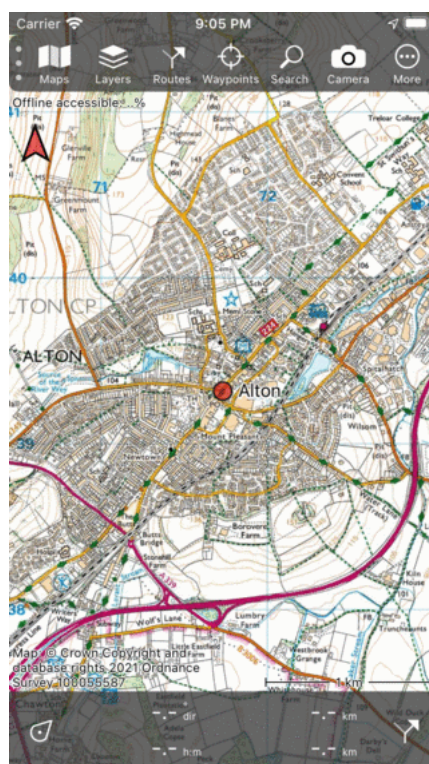


Fig. 2: *Het zoekresultaat 'Alton' is op de kaart geladen.*

6.3 Details van het zoekresultaat

Als u de details van een zoekresultaat wilt bekijken, kunt u op de info (i) -knop aan de rechterkant van de titel in de lijst met zoekresultaten drukken. Het *waypoint-details* scherm van een zoekresultaat verschijnt dan.

6.4 Zoeken met zoekgeschiedenis

Je zoekopdrachten worden opgeslagen in de zoekgeschiedenis. Dit kan worden uitgeschakeld in de *instellingen*.

Als het zoekveld leeg is, verschijnt de zoekgeschiedenis onder het zoekveld. Hieronder ziet u een voorbeeld:

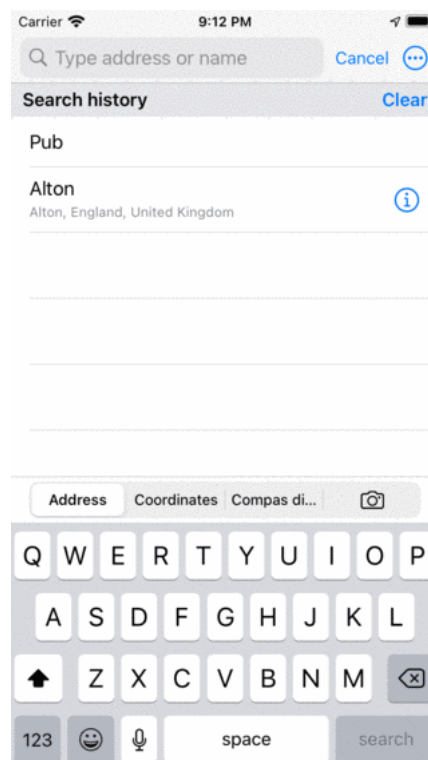


Fig. 3: Als het zoekveld leeg is, wordt de zoekgeschiedenis weergegeven.

Als u op een resultaat uit de geschiedenis tikt, wordt dat doorzocht en worden de resultaten op de kaart geplaatst.

Het is nu bijvoorbeeld eenvoudig om op een andere locatie naar pubs te zoeken. Verplaats gewoon de kaart en tik op 'Pub' in de zoekgeschiedenis.

6.5 Zoekgeschiedenis wissen

Je kunt alle resultaten uit de zoekgeschiedenis verwijderen door op de knop 'Wissen' aan de rechterkant van het label 'Zoekgeschiedenis' te drukken.

6.6 Zoekinstellingen

In het *instellingenscherf* (Menu > Meer > Instellingen > Zoekresultaten) zijn twee opties belangrijk voor het zoeken naar adressen en plaatsen.

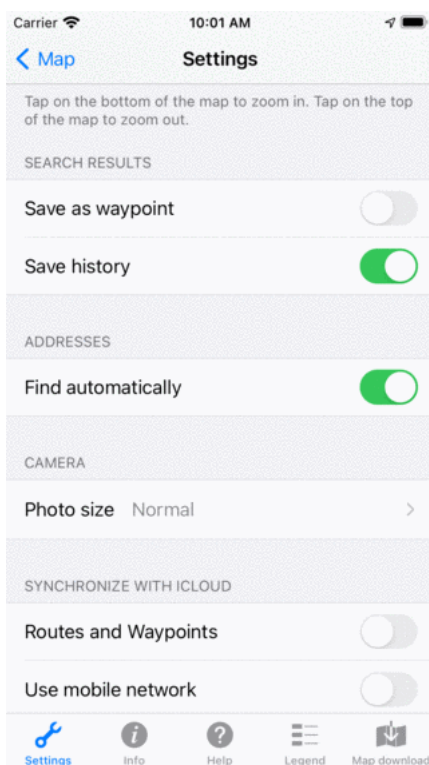


Fig. 4: *Instellingen gerelateerd aan zoeken in het instellingenscherf (Menu > Meer > Instellingen).*

- *Opslaan als waypoint:* Als deze instelling is ingeschakeld, worden de zoekresultaten die op de kaart worden geladen ook automatisch opgeslagen als een waypoint en worden weergegeven in het waypointsscherf. Als u deze instelling uitschakelt, worden de zoekresultaten niet als waypoint opgeslagen.
- *Geschiedenis opslaan:* Als u deze instelling inschakelt, worden de zoekresultaten opgeslagen in de zoekgeschiedenis. Als deze instelling is uitgeschakeld, worden uw zoekresultaten niet opgeslagen. De zoekgeschiedenis wordt weergegeven als er geen tekst is ingevoerd in het zoekvak.

Geografische coördinaten zijn een verzameling cijfers en/of tekens die verwijzen naar een locatie op aarde.

Topo GPS ondersteunt de wereldwijde WGS84-decimale, WGS84-gradenminuten, WGS84-gradenminuten seconden, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 en UTM (NAD83) coördinatensystemen. Daarnaast ondersteunen we verschillende landspecifieke coördinatensystemen. Hieronder vindt u een lijst van de ondersteunde landspecifieke coördinatensystemen.

In Topo GPS kun je de coördinaten van een *punt op de kaart op het dashboard* bekijken. U kunt uw coördinaten in *uw huidige locatiescherm* bekijken door op de positiemarkering te tikken. De coördinaten van een punt worden weergegeven in het *scherm met routepuntgegevens*. Het is ook mogelijk om *een coördinatenrasterlaag aan de kaart toe te voegen*. Als je *de kaart afdruckt met een rasterlaag op een vaste kaartschaal*, kun je coördinaten aflezen en vinden met een gradenboog.

Het invoeren van coördinaten in verschillende formaten is mogelijk via *Menu > Zoeken > Coördinaten invoeren*. Als u de afgedrukte coördinaten wilt invoeren, kunt u in plaats daarvan ook *de coördinaten scannen* via *Menu > Zoeken > Coördinaten scannen*.

Om de getoonde coördinatenstelsels in te stellen, ga naar *Menu > Meer > Instellingen > Coördinaten > Weergegeven coördinatenstelsels*.

7.1 Coördinaten invoeren

Om coördinaten in te voeren moet je eerst op *Menu > Zoeken* tikken. Tik vervolgens op het item 'Coördinaten invoeren' in de pop-up die verschijnt. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

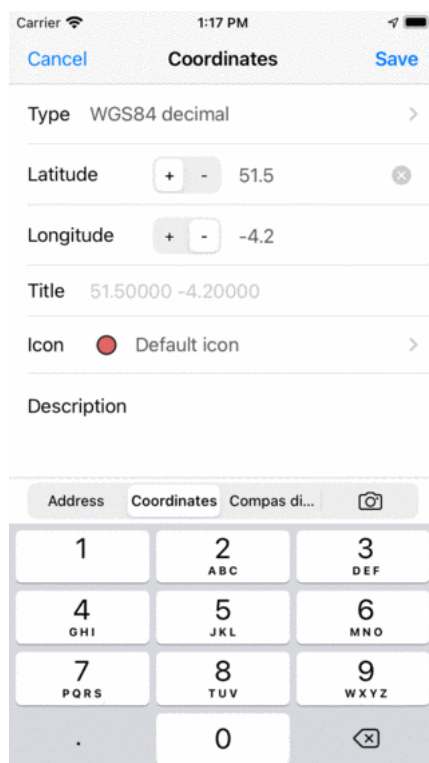


Fig. 1: Het invoerscherm voor coördinaten.

7.1.1 Soort coördinaten

Om coördinaten in te voeren moet u er eerst voor zorgen dat het juiste coördinatentype is ingesteld. Als u op het vakje ‘Type’ drukt, verschijnt er een scherm waarin u het coördinatentype kunt wijzigen, zoals in de onderstaande afbeelding:

[U kunt kiezen uit verschillende soorten coördinaten, waaronder:](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) [WGS84 decimaal](https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84), [WGS84 graden minuten](#), [WGS84 graden minuten, seconden](#), [UTM](#) en [MGRS](#). Daarnaast kun je verschillende landspecifieke coördinatenstelsels gebruiken.

7.1.2 Coördinaten invoeren

Als je het juiste coördinatentype hebt ingesteld, kun je de coördinaten invoeren.

Afhankelijk van de positie van het midden van de kaart zijn de eerste cijfers van de coördinaten al ingevoerd. Dit maakt het sneller om coördinaten in te voeren als de coördinaten zich niet ver van het midden van de kaart bevinden.

Als voorbeeld zullen we nu de WGS84-coördinaten ‘51.56321 -4.28942’ invoeren:

Optioneel kun je een titel invoeren. Zolang we geen titel invoeren, wordt de voorgestelde tijdelijke titel gebruikt als titel voor het waypoint. Vervolgens kunt u het *pictogram* instellen en een beschrijving invoeren.

Als je op ‘Opslaan’ tikt, worden de coördinaten opgeslagen als een *waypoint*. Het coördinatenschermbord wordt gewist, zodat u de volgende coördinaten kunt invoeren. De eerste cijfers worden nu gebaseerd op de vorige invoer. Linksboven in het scherm verschijnt een kaartknop, waarmee je naar de kaart kunt terugkeren. Het nummer achter de kaart geeft aan hoeveel coördinaten er zijn ingevoerd.

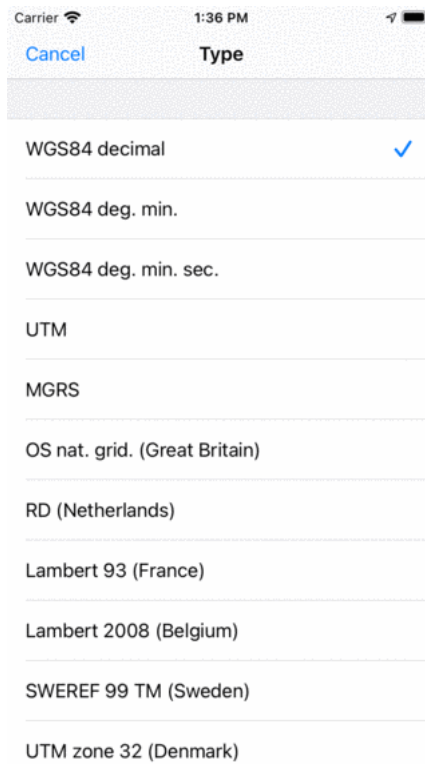


Fig. 2: Het coördinatentype kiezen.

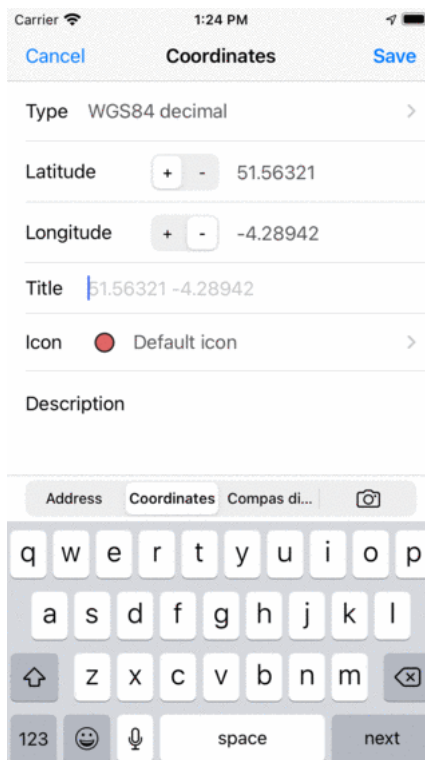


Fig. 3: De coördinaten 51.56321 -4.28942 invoeren.

Als voorbeeld zullen we nu de coördinaten invoeren: N 51°34'01.9" W 4°16'41.9". Om deze coördinaten in te voeren, moesten we het type wijzigen in WGS-graden, minuten, seconden. Hieronder ziet u een voorbeeld:

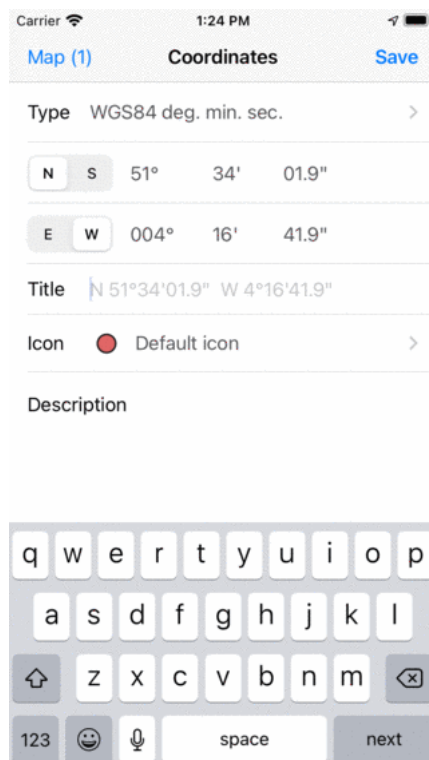


Fig. 4: De coördinaten N 51°34'01.9" W 4°16'41.9" invoeren.

We zijn opnieuw tevreden met de voorgestelde titel en druk op opslaan. De coördinaten worden opgeslagen en het coördinatenschermb wordt gewist, zodat u de volgende coördinaten kunt invoeren.

Nu zullen we de Ordnance Survey National Grid-coördinaten SS 41996 88847 invoeren, zoals hieronder wordt geïllustreerd.

Nadat u op 'Opslaan' hebt gedrukt, worden de coördinaten opgeslagen en wordt het coördinatenschermb opnieuw leeggemaakt.

7.1.3 Op de kaart weergeven

Na het invoeren van de coördinaten kunt u terugkeren naar het kaartschermb door op de kaartknop linksboven te drukken. Het aantal succesvol ingevoerde coördinaten wordt weergegeven op de kaartknop. Nadat je de drie coördinaten in de bovenstaande voorbeelden hebt ingevoerd en op 'Kaart' hebt getikt, ziet het hoofdschermb er als volgt uit:

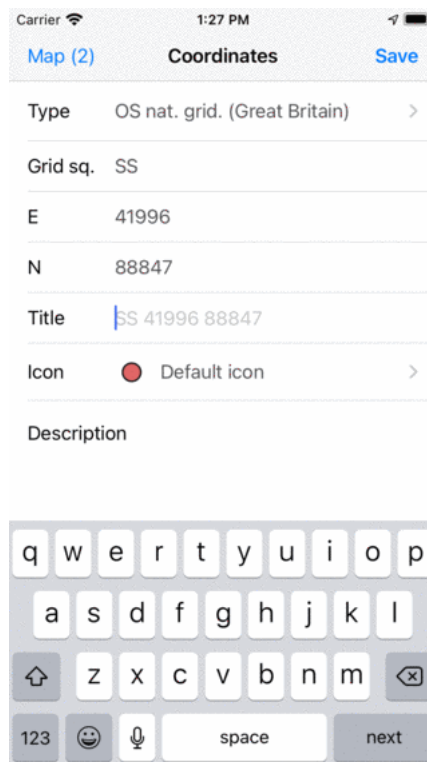


Fig. 5: De coördinaten invoeren SS 41996 88847.

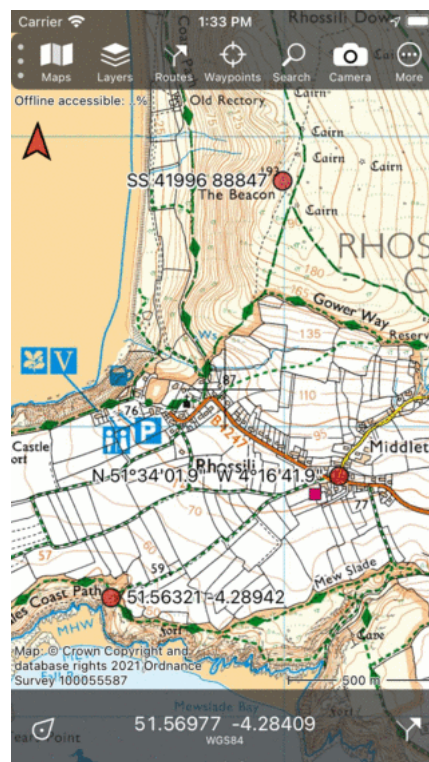


Fig. 6: Drie ingevoerde coördinaten worden als routepunten op de kaart gezet.

7.1.4 Een lijst met coördinaten invoeren

Als u een lijst met coördinaten in tekstformaat hebt ontvangen, kunt u deze één voor één invoeren via het coördinateninvoerscherm, zoals hierboven is uitgelegd.

Het kan echter eenvoudiger zijn om deze coördinaten te selecteren en te kopiëren. Selecteer vervolgens het tabblad 'Adres' en druk vervolgens lang op het zoekvak. Er verschijnt een knop voor plakken, zoals in de onderstaande afbeelding wordt geïllustreerd:

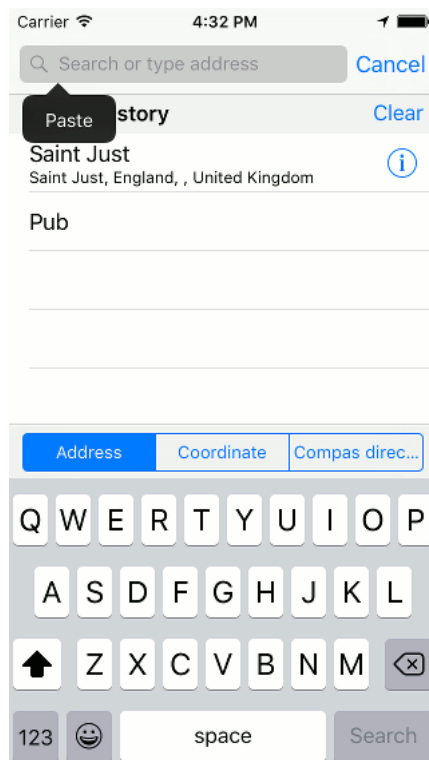


Fig. 7: Een lijst met coördinaten in het adreszoekvak plakken.

Als u op 'Plakken' drukt, wordt de lijst met coördinaten ingevoegd en verwerkt. De resulterende coördinaten worden weergegeven in de lijst onder het zoekvak, zoals geïllustreerd in de onderstaande afbeelding:

Je kunt nu individuele coördinaten op de kaart laden door erop te tikken. Door lang op een resultaat te drukken kun je een selectie maken van resultaten die je op de kaart wilt laden. Als u rechtsonder op 'Zoeken' drukt, worden alle resultaten op de kaart geladen, zoals in de onderstaande afbeelding:

7.2 Coördinaten scannen

Topo GPS bevat een coördinatenscanner. De coördinatenscanner kan coördinaten scannen en op de kaart weergeven. U verkrijgt de beste resultaten door de coördinaten te scannen die op papier zijn afgedrukt. Het scannen van de coördinaten die op een display worden weergegeven, is ook mogelijk. Het scannen van handgeschreven coördinaten werkt niet zo goed.

Het scannen van coördinaten gaat meestal veel sneller en nauwkeuriger dan *het invoeren van de coördinaten*.

Tik op *Menu* > Zoeken om de coördinatenscanner te openen. Tik vervolgens op 'Coördinaten scannen' in de pop-up die verschijnt.

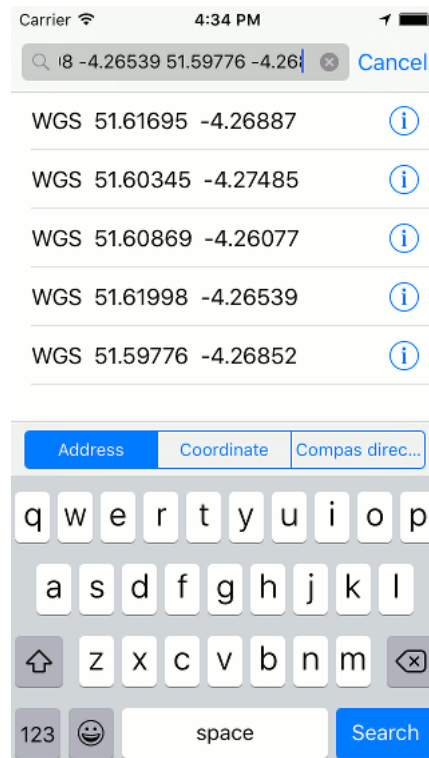


Fig. 8: Er is een lijst met coördinaten in het zoekvak geplakt.

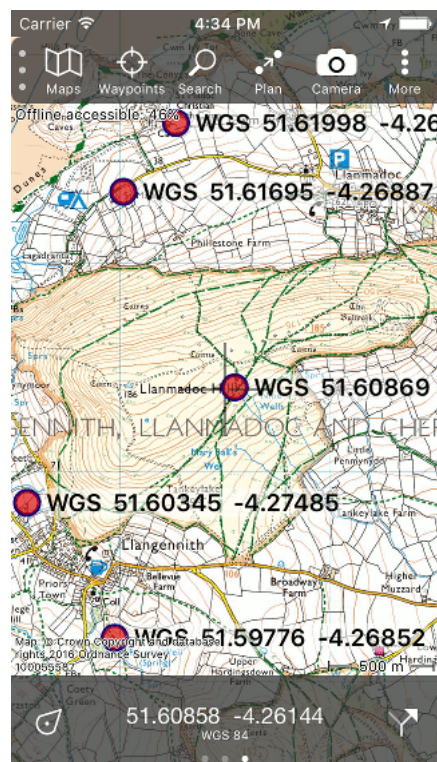


Fig. 9: Er is een lijst met coördinaten op de kaart geplaatst.

Om de coördinatenscanner te gebruiken, moet u Topo GPS toestemming geven voor toegang tot uw camera in de apparaatinstellingen.

Als je de coördinatenscanner opent, zie je het beeld van de camera. Plaats die rechthoek boven de coördinaten. Je kunt met twee vingers in- en uitzoomen om het beeld scherp te stellen op de coördinaten. De coördinaten moeten op één regel worden afgedrukt. Het is niet mogelijk om meerdere coördinaten tegelijk te scannen.

Hieronder ziet u een voorbeeld:



Fig. 10: Coördinaten scannen met de coördinatenscanner.

Als u de coördinaten in de rechthoek hebt geplaatst en de camera hebt scherpgesteld, worden de coördinaten automatisch herkend en op de kaart weergegeven, zoals in het onderstaande voorbeeld:

Bovenaan het scherm zie je de positie van de coördinaten op de kaart. Onderaan zie je de gescande afbeelding. U kunt het gebruiken om te controleren of de coördinaten correct zijn gescand. Als u op 'Opslaan' tikt, worden de coördinaten opgeslagen als een *waypoint* en wordt het coördinatenscanner-scherm opnieuw geopend. Als tweede voorbeeld zullen we de MGRS-coördinaten scannen:

Nadat de coördinaten zijn herkend, wordt opnieuw een kaart met de coördinaten getoond:

U kunt opnieuw op 'Opslaan' tikken om de coördinaten op te slaan en terug te keren naar het scherm van de coördinatenscanner. Als laatste voorbeeld zullen we nu de coördinaten van de Ordnance Survey National Grid scannen:

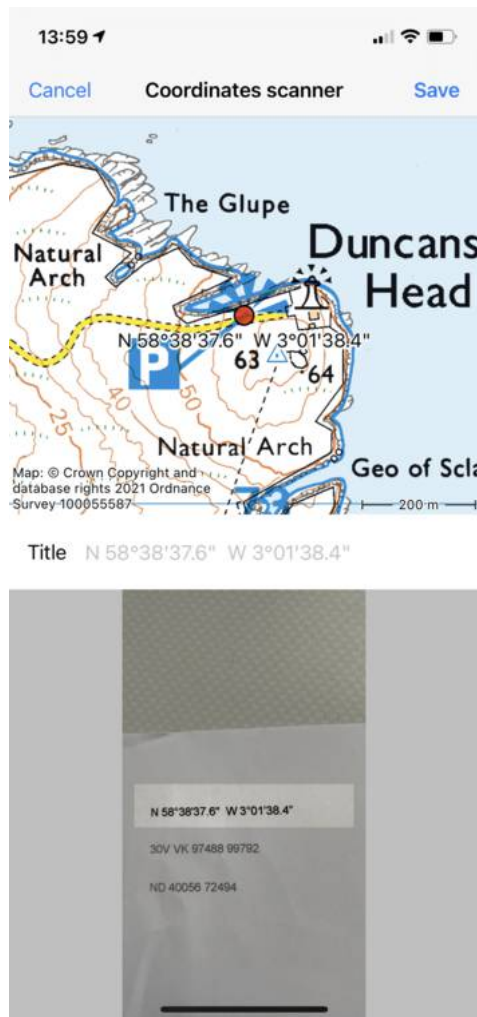


Fig. 11: De coördinaten zijn gescand en worden op de kaart weergegeven.

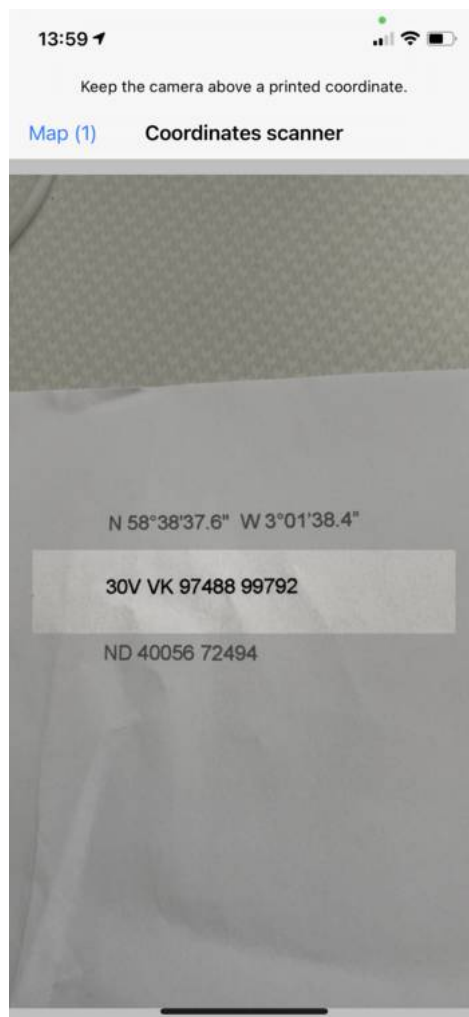


Fig. 12: *MGRS-coördinaten scannen*

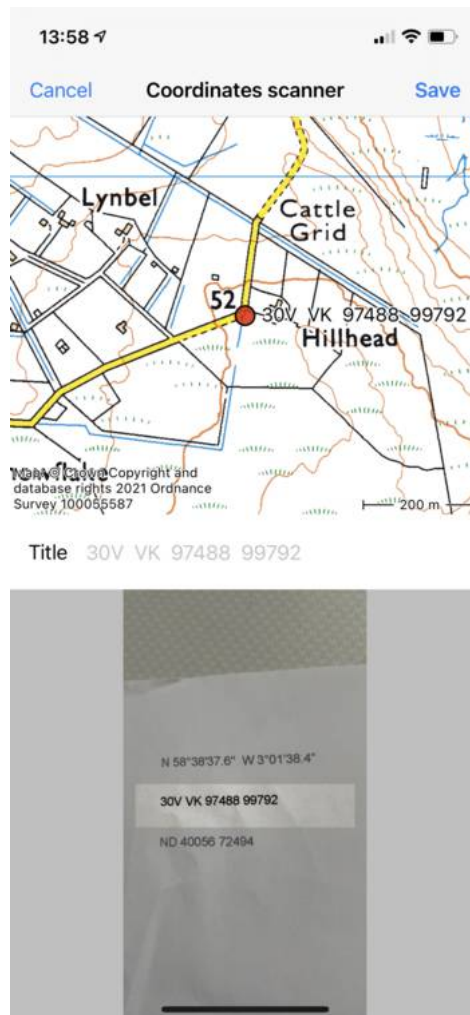


Fig. 13: De MGRS-coördinaten zijn gescand en op de kaart weergegeven.

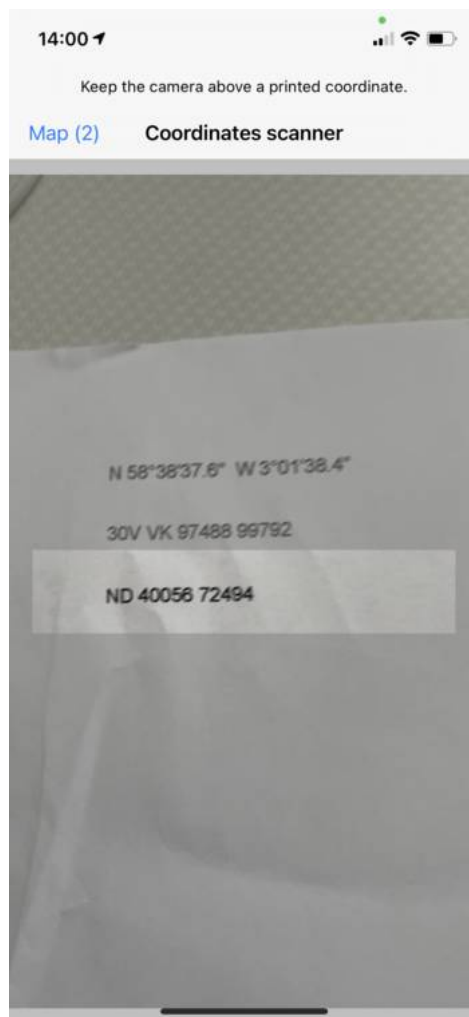


Fig. 14: OSNG-coördinaten scannen

Nadat de coördinaten zijn herkend, wordt opnieuw een kaart met de coördinaten getoond:



Fig. 15: De OSNG-coördinaten zijn gescand en op de kaart weergegeven.

Tik op 'Opslaan' om terug te keren naar het scherm van de coördinatenscanner.

Linksboven op het coördinatenscannerscherm zie je 'Kaart (3)'. Het getal naast de kaart geeft het aantal opgeslagen coördinaten aan. Als u op 'Kaart' tikt, keert u terug naar het hoofdscherm en wordt de kaart ingezoomd naar de gescande coördinaten, zoals u kunt zien in het onderstaande voorbeeld:

De coördinatenscanner detecteert het te gebruiken coördinatensysteem. Voor landspecifieke coördinatensystemen die alleen getallen bevatten, kan soms het verkeerde coördinatensysteem worden gekozen. Om er zeker van te zijn dat het juiste coördinatensysteem wordt gebruikt, centreer je de hoofdk kaart op het land dat het coördinatensysteem gebruikt dat je aan het scannen bent.

De volgende landspecifieke coördinatensystemen worden ondersteund in Topo GPS

Albania ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australië SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA-zone — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 MGA-zone — GDA94

België Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

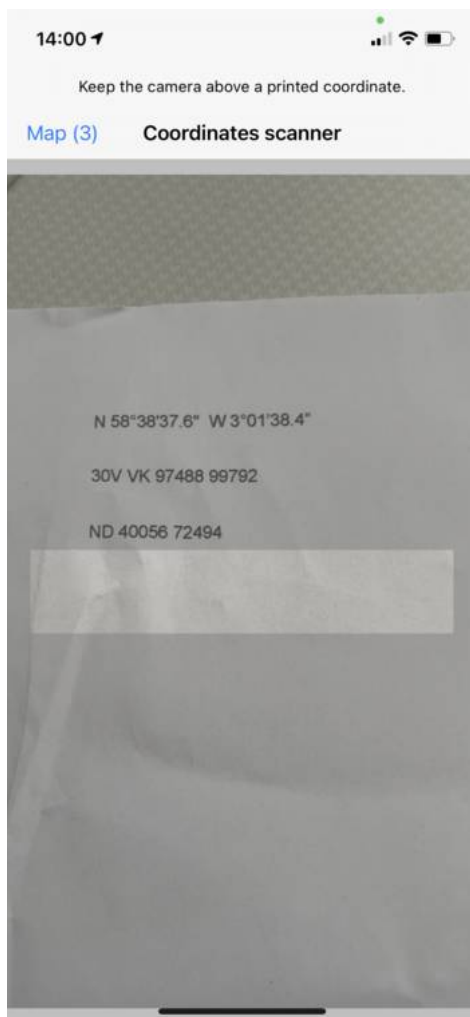


Fig. 16: *Het coördinatenscannerscherm met 3 opgeslagen resultaten.*

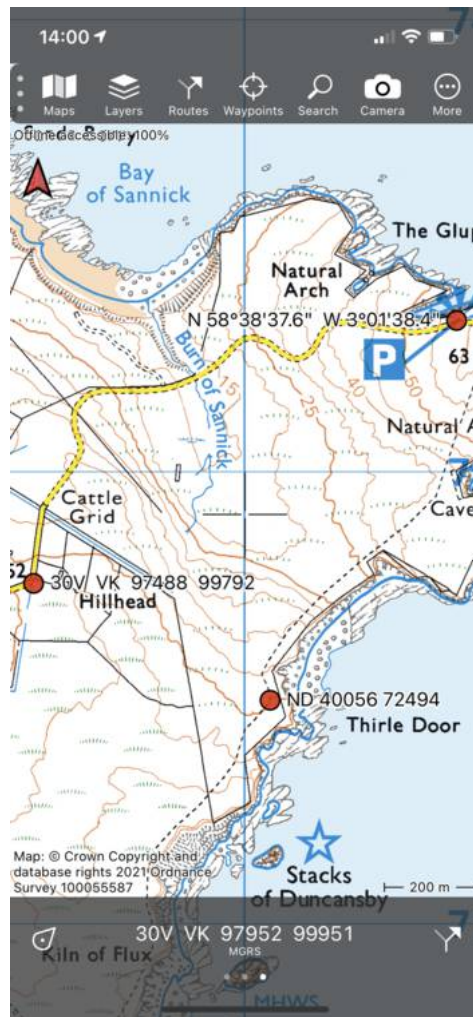


Fig. 17: De drie gescande coördinaten worden op de hoofdk kaart weergegeven.

Bulgarije BCCS — EPSG:7801

Kroatië HRTM — EPSG:3765

Tsjechië/Slowakije SJTSK — EPSG:5514

Estland Estland 1997 — EPSG:3301

Faeröer eilanden Faeröer TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN — EPSG:5048

France Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 EPSG:9850 Lambert I Zone (Noord) — EPSG:27561 Lambert II Zone (midden) — EPSG:27562 Lambert III Zone (Zuid) — EPSG:27563 Lambert IV Zone (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Noord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:27572 Lambert III Carto (Sud) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Corsica) — EPSG:27574

Duitsland Gauß-Krüger 3

Groot-Brittannië OS Nat. Raster. — EPSG:27700

Griekenland 87 — EPSG:2100

IJsland ISN 93 — EPSG:3057

Ierland ITM — EPSG:2157

Italië Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM-zone 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM-zone 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM-zone 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM-zone 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM-zone 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM-zone 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japan CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Letland LatM — EPSG:10306

Litouwen LiTM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Maleisië RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Nederland RD — EPSG:28992

Nieuw-Zeeland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polen PL 92 — EPSG:2180

Roemenië RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenië Slovenië 1996 — EPSG:3794

Zuid-Korea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spanje SOC ED50 — UTM zone 29 ED50 — UTM zone 30 ED50 — UTM zone 31

Zweden SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7,5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2,5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2,5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Zwitserland LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Oekraïne Gauss-Krüger — UCS2000

Camera

Als u op *Menu* > Camera tikt, wordt de camera geopend. Als je een foto maakt, wordt er een *waypoint* aangemaakt op je huidige locatie. De foto wordt aan het waypoint toegevoegd en kan worden weergegeven door het scherm met *rotepuntgegevens* te openen.

De pixelgrootte van de foto kan worden ingesteld in het gedeelte *Fotoformaat* van de *instellingen*.

De foto wordt ook opgeslagen in je fotobibliotheek als je Topo GPS toegang geeft tot geselecteerde foto's uit je fotobibliotheek (*iOS-instellingen* > *Topo GPS* > *Foto's*). De foto die is opgeslagen in Topo GPS is altijd een kopie van het origineel. Als u de foto in Topo GPS verwijdert, wordt deze niet uit uw fotobibliotheek verwijderd. En ook als u de foto uit uw fotobibliotheek verwijdert, wordt deze niet verwijderd uit Topo GPS.

De foto die is opgeslagen in Topo GPS en in de fotobibliotheek bevat de locatie en de richting waarin de foto is genomen, in de EXIF-metagegevens. Als u wilt zien in welke richting de foto is genomen, opent u eerst het *scherm met waypointgegevens*. Tik vervolgens op de foto om deze gedetailleerder te bekijken. Je kunt de richting op een kaart bekijken door op de infoknop in de onderste balk te tikken.

Als je een route opneemt, kun je de waypoints met de foto's in de route opnemen. Als u de opgenomen route opslaat, zorg er dan voor dat de instelling 'Inclusief rotepunten' is ingesteld op 'Tijdens opname aangemaakt'. Vervolgens worden alle waypoints met foto's die op de kaart zijn geladen en tijdens de opname van de route worden aangemaakt, opgenomen in de opgeslagen opgenomen route. Andere mogelijk irrelevante waypoints en foto's worden dan niet toegevoegd.

Compass direction

Een kompasrichting is een lijn van een bepaalde lengte vanaf een bepaald punt in een bepaalde richting. U kunt handmatig een kompasrichting maken of lezen met behulp van de *liniaal van de kaart*. Dit is meestal de snelste manier.

Als alternatief kunt u *handmatig een kompasrichting invoeren* of de *kompasrichting op een route* aflezen, zoals hieronder wordt uitgelegd.

9.1 Handmatig een kompasrichting invoeren

Om een kompasrichting aan de kaart toe te voegen, tikt u op *Menu* > Zoeken en tikt u op het item 'Kompasrichting invoeren'.

Het scherm met de richting van het kompas wordt weergegeven zoals in de onderstaande afbeelding:

In het kompasrichtingscherm kun je vervolgens de volgende dingen invoeren:

- *Van*: Hier kun je het beginpunt van de kompasrichting instellen. Meestal is dit je huidige locatie. Als je op dit veld tikt, kun je een andere locatie of coördinaten invoeren.
- *Afstand*: Hier kunt u de lengte van de kompasrichting invoeren in de weergegeven eenheden.
- *Hoek*: Hier kun je de hoek invoeren ten opzichte van het ware noorden of het magnetische noorden. Als u geen waarde invoert, wordt de waarde van de richting waarin u het apparaat richt, gebruikt. Deze waarde wordt in dit veld als tijdelijke aanduiding in een lichtere kleur weergegeven.
- *Noord*: Hier kun je instellen naar welk soort noorden de hoek verwijst. Als u een meetwaarde van een kompas invoert, wilt u deze misschien op het magnetische noorden zetten, zodat een correcte magnetische declinatiecorrectie kan worden toegepast.
- *Beschrijving*: Optioneel kun je een beschrijving toevoegen.

Als je alle waarden hebt ingevoerd, kun je op 'Opslaan' tikken. De kompasrichting wordt opgeslagen en is terug te vinden in het *routesscherm*. Je keert terug naar het hoofdscherm en de kompasrichting wordt als route op de kaart weergegeven.

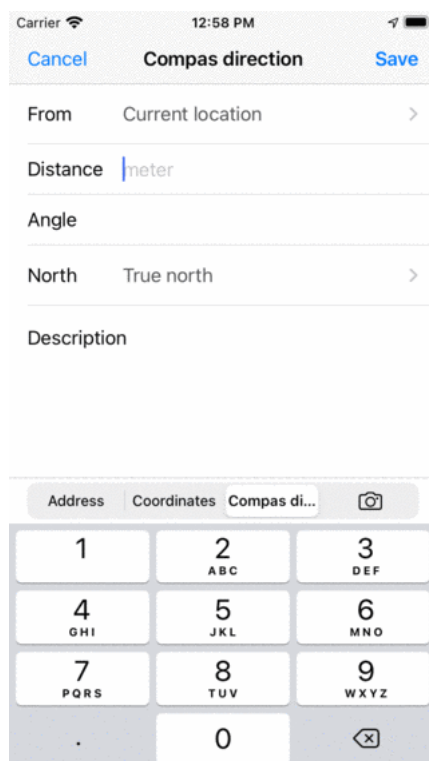


Fig. 1: Het scherm met de richting van het kompas.

Als voorbeeld maken we nu een kompasrichting van 5000 m met een richting van 45 graden ten opzichte van het ware noorden. Het resultaat wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

Als je kompasrichtingen gebruikt, kan het ook handig zijn om *de echte noordpijl in te schakelen*. Dit is een pijl op het hoofdscherm die de richting van het ware noorden op de kaart aangeeft.

De *richting waarin je reist*, kan ook op het dashboard worden weergegeven.

9.2 Een kompasrichting vinden op een route

Om een kompasrichting te vinden, moet je eerst *de routeparcoursmarkeringen inschakelen* in de instellingen.

Dan kun je *een route plannen naar een punt*, bijvoorbeeld met het vervoermiddel 'Crow fly'.

Als je dat doet en terugkeert naar het hoofdscherm, wordt de route met de kompasrichting op de kaart weergegeven. Hieronder ziet u een voorbeeld:

In het bovenstaande voorbeeld hebben we een 'Crow fly'-route gepland van onze huidige locatie naar de Knowle Hill. De koersmarkeringen van de route worden op de route weergegeven. Op deze markeringen kunnen we zien dat we 80 graden moeten reizen ten opzichte van het echte noorden om van onze huidige locatie naar de Knowle Hill te komen.

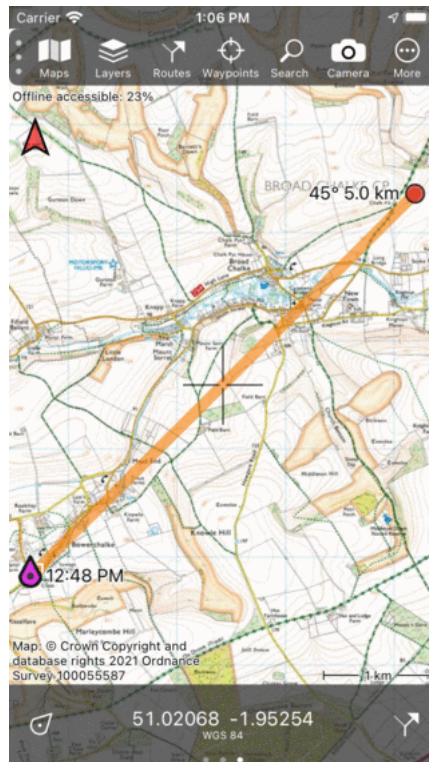


Fig. 2: Er is een kompasrichting aan de kaart toegevoegd.



Fig. 3: Een kompasrichting vinden.

10.1 Map ruler

Om afstanden en hoeken tussen twee punten in het hoofdkaartscherf te meten, kunt u de liniaal van de kaart gebruiken. Om de liniaal van de kaart weer te geven, moet u eerst lang op de kaart drukken totdat het pictogram voor het aanmaken van een waypoint verschijnt. Voeg vervolgens een tweede vinger toe (eventueel met je andere hand). Er wordt onmiddellijk een liniaal tussen de twee vingers getoond.

Als je je vingers beweegt, kun je het begin- en eindpunt van de liniaal wijzigen. Als u het begin- of eindpunt in de buurt van een waypoint of uw huidige locatie plaatst, wordt er automatisch naar toe geklikt. Als u uw vingers loslaat, blijft de liniaal op zijn plaats. Een voorbeeld van de liniaal is weergegeven in de onderstaande afbeelding:

In het midden van de liniaal wordt de afstand tussen de twee punten weergegeven. Als er ruimte is, wordt ook de kompasrichting (ten opzichte van het ware noorden) van het begin tot het eindpunt weergegeven. Het eindpunt heeft een pijlpunt zodat je de richting van de liniaal kunt afleiden.

U kunt de lengte- en hoekeenheid wijzigen in de *instellingen*.

10.1.1 De liniaal van de kaart aanpassen

U kunt de positie, lengte en richting van de kaartliniaal op verschillende manieren wijzigen.

- Startpunt wijzigen: Plaats uw vinger op de liniaal (lichtgrijs) in de buurt van het beginpunt en verplaats deze.
- Eindpunt wijzigen: Plaats uw vinger op de liniaal in de buurt van het eindpunt en verplaats deze.
- Verplaats de liniaal zonder van lengte te veranderen: Plaats uw vinger op de liniaal in het midden en verplaats deze.
- Lengte wijzigen: Plaats twee vingers op de liniaal en beweeg ze uit elkaar om de lengte van de liniaal te vergroten. Beweeg de twee vingers naar elkaar toe om de lengte te verkleinen. Alleen het eindpunt verandert, het startpunt blijft op dezelfde positie.



Fig. 1: De liniaal van de kaart (druk met één vinger lang op de kaart en voeg dan een tweede vinger toe).

- Roteren: Plaats twee vingers op de liniaal, houd de vinger het dichtst bij het startpunt vast. Beweeg alleen de tweede vinger om de liniaal te draaien. De lengte van de liniaal blijft hetzelfde, alleen de richting verandert. Hoewel de lengte van de liniaal gelijk blijft, kan de gemeten afstand variëren door te draaien. Dit is te wijten aan de gebruikte kaartprojectie, vooral wanneer u de mercatorprojectie gebruikt (zoals het geval is voor OpenStreetMap), kunt u duidelijke verschillen zien.

Als u de kaart verplaatst of inzoomt, blijft de liniaal op dezelfde locatie staan. Als je te ver in- of uitzoomt, verdwijnt de liniaal van de kaart tijdelijk. Het verschijnt weer als je terugzoomt.

10.1.2 De liniaal van de kaart verwijderen

Om de liniaal van de kaart te verwijderen, tikt u op de sluitknop met het kruisje op de liniaal.

10.1.3 Navigeer naar een punt

Je kunt de liniaal van de kaart gebruiken om naar een punt te navigeren. Voeg eerst de liniaal op de kaart toe zoals hierboven uitgelegd. Verplaats vervolgens het beginpunt naar het positiemarkeringspictogram en het eindpunt naar de gewenste bestemming zoals in de onderstaande afbeelding. De afstand en hoek worden automatisch bijgewerkt terwijl je beweegt.

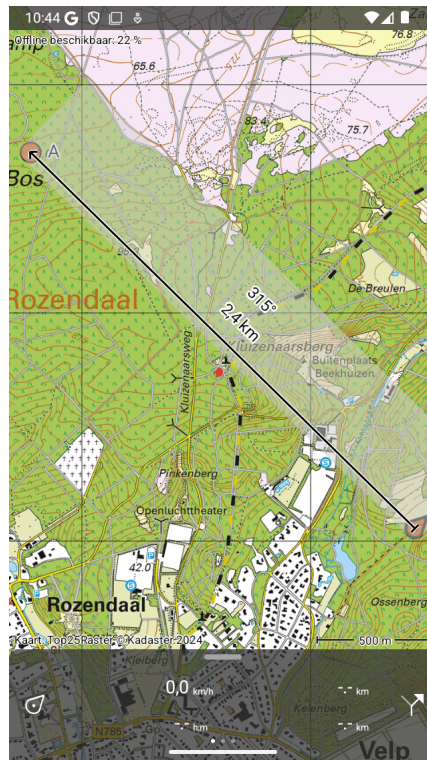


Fig. 2: De liniaal van de kaart gebruiken om naar een punt te navigeren.

10.1.4 Lange afstanden meten

Het kortste pad tussen twee punten op aarde wordt een geodeet genoemd. Alleen korte scheidingen: dit is een rechte lijn op een kaart, maar op grotere afstanden is het een bocht. De liniaal van de kaart toont altijd een geodeet. Een voorbeeld wordt hieronder getoond.

Soms past de geodeet niet op de liniaal. Als je het zichtbaar wilt maken, kan het soms helpen om de liniaal van de kaart te draaien. Als het nog steeds niet is wat je wilt, gebruik dan de routeplanner om een route te plannen met de transportmodus ingesteld op 'Crow fly'.

Op een geodeet varieert de kompasrichting. We geven daarom alleen de kompasrichting weer als deze weinig varieert. Als er meer dan één maateenheid varieert, tonen we een foutmarge, die aangeeft tussen welke waarden de kompasrichting varieert in de geodetische richting. Als de fout te groot is, wordt de kompasrichting helemaal niet weergegeven.

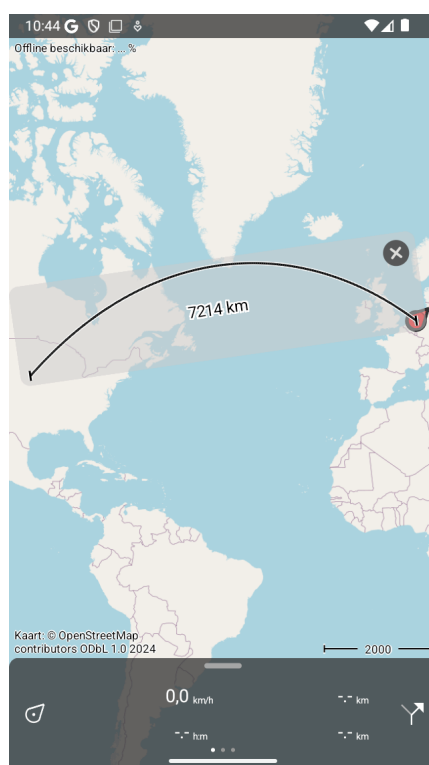


Fig. 3: De curve op de linaal van de kaart is geen rechte lijn maar een geodetische lijn.

Height extension

Het is mogelijk om Topo GPS uit te breiden met de hoogte-extensie. Met deze toevoeging kunt u het volgende doen:

- *De terreinhoogte (hoogte) weergeven* op het coördinatenpaneel van het dashboard.
- Genereer *snelle hoogteprofielen* met de kaartliniaal.
- Genereer *hoogteprofielen voor routes die zijn gepland met het transportmiddel crow fly*.
- Genereer *nauwkeurigere hoogteprofielen* voor alle geplande routes.
- Genereer hoogteprofielen voor *routes zonder hoogteprofiel*.
- Geef de profielen *hoogte boven de grond* en hoogte boven de grond weer.

11.1 Coverage

De 'hoogte-extensie' is een betaalde aanvulling en momenteel alleen beschikbaar voor Duitsland, Engeland, Wales, Frankrijk, Zwitserland, Oostenrijk, Nederland, België en Luxemburg. In de toekomst zullen we meer regio's toevoegen. Als je nu de 'Hoogte-extensie' aanschaft, krijg je ook toegang tot de regio's die in de toekomst worden toegevoegd.

11.2 Verlenging van de inkoophoogte

Om de hoogte-uitbreiding aan te schaffen, zoomt u de kaart in naar een van de regio's waar de hoogte-extensie beschikbaar is. Schuif het dashboard vervolgens twee keer naar links om het *coördinatenpaneel* weer te geven. Tik vervolgens op het coördinatenpaneel en kies 'Hoogte weergeven' in de pop-up die verschijnt. Dan verschijnt het aankoop scherm.

11.3 Terreinhoogte weergeven

Om de terreinhoogte in meters boven zeeniveau van een bepaald punt weer te geven, moet je het dashboard twee keer naar links schuiven om het *coördinatenpaneel* te openen. Vervolgens wordt de terreinhoogte (hoogte) van het punt dat is aangegeven met het kruis in het midden van de kaart naast de coördinaten weergegeven, zoals in het onderstaande voorbeeld:



Fig. 1: De terreinhoogte wordt naast de coördinaten op het dashboard weergegeven.

Je kunt op de hoogte tikken om details over de bron, de verticale referentie en de nauwkeurigheid te bekijken. Je moet ver genoeg inzoomen op de kaart in een *gebied waar de Height-extensie beschikbaar is* om de terreinhoogte te bekijken.

Als u op de positiemarkering tikt, kunt u de terreinhoogte van uw huidige positie bekijken.

Als u op een punt tikt, wordt de terreinhoogte van het punt net onder de coördinaten in het scherm met routepuntgegevens weergegeven.

11.4 Snelle hoogteprofielen

Om snel een hoogteprofiel langs een rechte lijn te verkrijgen, moet u de *liniaal van de kaart* activeren. Druk lang op de kaart zodat een pictogram voor het aanmaken van een waypoint verschijnt en voeg vervolgens een tweede vinger toe om de liniaal te activeren. Als de liniaal van de kaart zich in het *bestreken gebied* bevindt en de liniaal lang genoeg is, verschijnt er een hoogteprofielpictogram naast het slotkruisje. Als u op het hoogteprofielpictogram tikt, wordt er bovenaan het scherm een profiel weergegeven. Dit is het hoogteprofiel langs de lijn van de liniaal van de kaart.

Als u de liniaal van de kaart verplaatst of de grootte ervan wijzigt, wordt het hoogteprofiel onmiddellijk bijgewerkt. Je kunt het punt in het hoogteprofielvenster slepen om hoogtes af te lezen. Het punt is ook



Fig. 2: Er wordt een hoogteprofiel gegenereerd met behulp van de liniaal van de kaart.

afgebeeld op de liniaal van de kaart, zodat u gemakkelijk de locatie van het punt in het hoogteprofiel op de kaart kunt zien.

Je kunt het profiel in- en uitzoomen door twee vingers op het profielvenster te plaatsen en ze van of naar elkaar toe te bewegen.

Als u op het procentuele icoon naast het profiel tikt, wordt een hellingsprofiel gegenereerd. Afhankelijk van de hellingseenheden die zijn ingesteld in de Topo GPS-instellingen, wordt ofwel het hellingspercentage ofwel de hellingshoek weergegeven. Hiermee kun je snel zien hoe steil een bepaalde lijn is.

11.5 Hoogteprofielen voor routes gepland met crow fly

Als je *de hoogte-extensie niet hebt geactiveerd*, hebben routes die gepland zijn met de transportmodus crow fly geen hoogteprofiel. De aankoop van de hoogte-uitbreiding zorgt ervoor dat de *routes die met het transportmiddel 'kraaienvlieg' worden gepland*, automatisch een hoogteprofiel krijgen zodra de route zich in het *overdekte gebied van de* hoogte-extensie bevindt. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

In het voorbeeld is een Crowfly-route gepland. Onderaan wordt de totale stijging langs de route weergegeven. Als je op de totale stijging tikt, wordt het hoogteprofiel weergegeven.



Fig. 3: Er wordt een hellingsprofiel gegenereerd met behulp van de liniaal van de kaart.

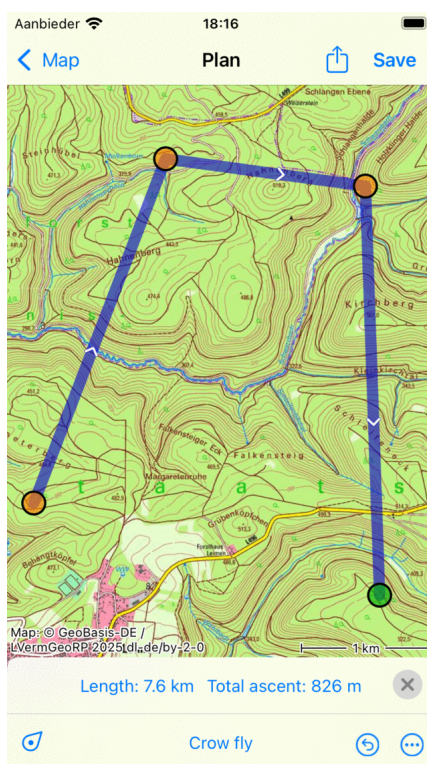


Fig. 4: Met de hoogteverlenging krijgen geplande routes voor kraaienvliegen een hoogteprofiel.

11.6 Nauwkeuriger hoogteprofielen voor geplande routes

De hoogte-informatie die wordt gebruikt bij de hoogte-uitbreiding is gebaseerd op zeer nauwkeurige digitale terreinmodellen, verkregen door middel van laserscanning van het terrein door vliegtuigen. De verticale en horizontale nauwkeurigheid is veel hoger dan in de hoogtegegevens die zonder de hoogteverlenging in de routeplanner worden gebruikt. Als je de hoogte-uitbreiding hebt gekocht, worden de hoogteprofielen gebaseerd op de nauwkeurige digitale terreinmodellen. Als gevolg hiervan zal de berekende hoeveelheid totale stijging ook nauwkeuriger zijn.

11.7 Hoogteprofielen genereren voor routes die geen hoogteprofiel hebben

Als je een route hebt geïmporteerd die geen route heeft, wordt er automatisch een hoogteprofiel gegenereerd als je het *routedetails* scherm van de route opent. Als de route lang is, moet je misschien op de knop 'Hoogteprofiel genereren' tikken. Het kan even duren voordat het hoogteprofiel verschijnt, omdat soms hoogte-informatie eerst moet worden gedownload.

11.8 Terreinhoogteprofielen genereren voor geregistreeerde routes

Als u een route hebt vastgelegd, wordt de hoogte bepaald door de GPS en/of barometer van het apparaat. Soms zijn de op deze manier verkregen hoogtegegevens nogal onnauwkeurig, met enorme schommelingen. Daarom tonen we ook het terreinhoogteprofiel onder het geregistreeerde hoogteprofiel in het scherm met *routedetails*. Dit terreinhoogteprofiel zou beter bruikbaar kunnen zijn en een betrouwbaardere schatting kunnen geven van de totale stijging. Soms is het terreinhoogteprofiel echter heel anders dan het werkelijke profiel, bijvoorbeeld wanneer iemand een brug over een vallei oversteekt. Deze brug wordt opgenomen in het geregistreeerde hoogteprofiel, maar niet in het terreinhoogteprofiel dat de vorm van de vallei volgt.

11.9 Hoogte boven de grond

Zeker als je in de lucht bent, kan het interessant zijn om een schatting te krijgen van de hoogte ten opzichte van de grond. De hoogte van de GPS (hoogte) is de hoogte ten opzichte van het gemiddelde zeeniveau. Als je daar de terreinhoogte van aftrekt, krijg je de hoogte boven de grond. Als u op de positiemarkering tikt, kunt u uw huidige hoogte boven de grond bekijken.

Als je een route hebt vastgelegd, kun je het profiel van de hoogte boven de grond bekijken in het scherm met *routedetails*. Als de route vanuit de lucht is, wordt de hoogte boven het grondprofiel al onder het terreinhoogteprofiel weergegeven. Zo niet, dan kun je op het hoogteprofiel tikken om de profieldetails te bekijken, en vervolgens kun je bovenaan het scherm de profielweergave naar hoogte boven de grond schakelen.

11.10 Technische details van de hoogte-extensie

11.10.1 Downloaden

De hoogte-informatie wordt opgeslagen in tegels met een afmeting van 4 km x 4 km. Deze tegels moeten van onze server worden gedownload en worden op uw apparaat opgeslagen. Je kunt de hoogte-informatie van een bepaalde regio downloaden door linksboven op het scherm op 'Offline toegankelijk' te tikken om het downloadscherf van de kaart te openen. Scroll vervolgens naar beneden naar de sectie 'Hoogtemodellen'. Hier kun je op 'Download' tikken om de hoogtemodellen voor de momenteel zichtbare regio te downloaden. Je kunt ook hoogtemodellen verwijderen om opslagruimte vrij te maken.

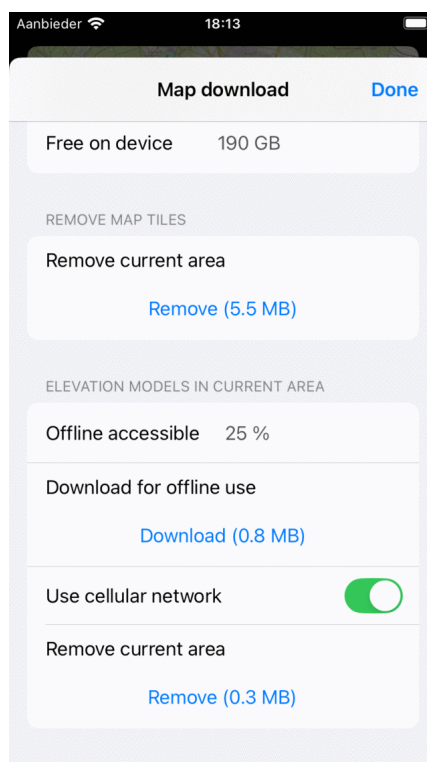


Fig. 5: Digitale hoogtemodellen downloaden voor offline gebruik.

Als je de hoogtemodellen offline toegankelijk hebt gemaakt, kun je hoogtes bekijken en profielen genereren zonder internetverbinding. Je kunt dit testen door je apparaat tijdelijk in vliegtuigmodus te zetten met wifi uitgeschakeld.

11.10.2 Nauwkeurigheid

De hoogtes in de hoogte-uitbreiding worden verkregen uit digitale terreinmodellen. Dit zijn zeer nauwkeurige grote datasets, waarbij hoogtes doorgaans elke 1 m worden bepaald met behulp van een laser vanuit een vliegtuig. In de oorspronkelijke dataset zijn de hoogtes tot op ongeveer 0,1 m nauwkeurig. We hebben de nauwkeurigheid echter op een geavanceerde manier iets verlaagd om een gegevensgrootte te verkrijgen die voor een app kan worden beheerd. Onze geclaimde nauwkeurigheid is: 95% van de hoogtes wijkt minder dan 0,5 m af van de oorspronkelijke meting. Dit is een perfecte nauwkeurigheid voor buitenactiviteiten, niet elke hobbel is merkbaar, maar kleine dijken wel.

11.10.3 Privacy

Om een hoogte te bepalen met behulp van de Height-extensie, wordt eerst de benodigde hoogtetegel van 4 km x 4 km bepaald. Als de tegel niet op uw apparaat is opgeslagen, wordt deze automatisch van onze server gedownload. Vervolgens wordt de hoogte bepaald op basis van deze hoogtetegel op uw apparaat. Er worden nooit coördinaten naar onze server gestuurd. De hoogteverlenging is zeer privacyvriendelijk, we kunnen op geen enkele manier de posities van uw punten of routes bekijken, als u een hoogte- of hoogteprofiel bepaalt.

Instellingen

Het instellingscherm kan worden geopend door op het item 'Meer' in het *menu* te tikken. Tik vervolgens op 'Instellingen' in de pop-up die verschijnt.

Een voorbeeld van het instellingscherm wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding:

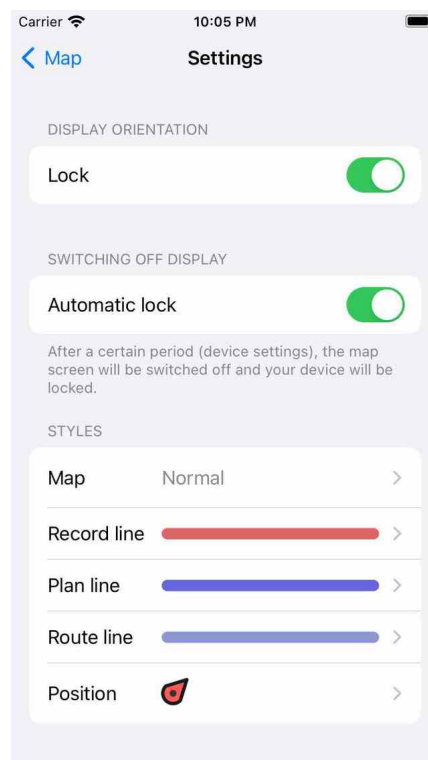


Fig. 1: *Het instellingscherm.*

Het instellingscherm bevat de volgende secties:

12.1 Oriëntatie van het scherm

Door in de *instellingen* de schakelaar ‘Vergrendelen’ aan te zetten, kun je het scherm zodanig vergrendelen dat het niet draait als je je apparaat draait.

Om het scherm in de gewenste richting te vergrendelen, schakel je eerst ‘Vergrendelen’ uit. Vervolgens draai je je apparaat naar de gewenste richting en schakel je ‘Vergrendelen’ in.

Als de vergrendeling is uitgeschakeld en het scherm niet draait als u uw apparaat draait, moet u het ‘Control Center’ controleren. Veeg vanaf de rechterbovenhoek van je scherm omlaag om het Control Center te openen. Tik op de knop Oriëntatievergrendeling als deze is ingeschakeld.

12.2 Het scherm uitschakelen

Met de instelling ‘Automatische vergrendeling’ in de *instellingen* kun je bepalen of het *hoofdscherm* automatisch moet worden uitgeschakeld en vergrendeld na een periode van inactiviteit door iOS. Als u deze instelling uitschakelt, wordt het *hoofdscherm* niet uitgeschakeld.

Stel, je monteert je toestel op je fiets. Dan kan het handig zijn dat het hoofdscherm continu aan blijft staan. Dus in dat geval moet je ‘Automatische vergrendeling’ uitschakelen.

Let op, als de automatische vergrendeling is uitgeschakeld, hoef je je wachtwoord niet in te voeren wanneer het scherm weer verschijnt. Dit is handig, maar ook minder veilig.

12.3 Styles

In de sectie ‘Stijlen’ van de *instellingen* kun je het uiterlijk van de kaart, de record-, plan- en routelijnen instellen. Bovendien kunt u het uiterlijk van de *positiemarkering* bepalen.

12.3.1 Kaart

Je kunt de kaartstijl in Topo GPS instellen op ‘Normaal’ of ‘Donker’. De normale stijl heeft lichte kleuren. Een voorbeeld van de donkere kaartstijl wordt hieronder getoond:

Als je Topo GPS’s nachts gebruikt, is het misschien beter om de kaartstijl in te stellen op ‘Donker’. De kaart is dan veel donkerder, waardoor je ogen makkelijker op het scherm kunnen kijken. De legenda van de kaart is ook aangepast voor de donkere modus. We raden u aan de instelling ‘Donkere’ kaartstijl te combineren met de weergave-instelling voor de modus ‘Donker’ van uw apparaat. Dan hebben ook alle interface-elementen een donkere achtergrond.

Het is ook mogelijk om de kaartstijl rechtstreeks op het hoofdscherm te wijzigen via *Menu > Kaarten*. Tik op ‘verander naar donkere/lichte kaart’ in de pop-up die verschijnt.



Fig. 2: De donkere kaartstijl.

12.3.2 Lijnen vastleggen, plannen en routeren

Om de kleur van de record-, plan- of routelijn te wijzigen, tikt u op het betreffende item in het gedeelte 'Stijlen' van de *instellingen*. Er verschijnt een scherm waarin je de eigenschappen van de lijn kunt instellen.

Als je op routelijnen tikt, zie je dat er 10 verschillende routelijnen zijn. De eerste routelijn is voor de eerste geladen route op de kaart, de tweede voor de tweede geladen route, enz.

Als voorbeeld tonen we nu onder het scherm waarin je de lijneigenschappen van de opgenomen route kunt wijzigen:

U kunt de kleur wijzigen met de schuifregelaar Rood/Groen/Blauw. Het is ook mogelijk om de kleur te wijzigen met een kleurenkiezer door onder de schuifregelaars op 'Kies kleur' te tikken. De transparanti-schuifregelaar bepaalt hoe transparant de lijn is. Met een beetje transparantie kun je de kaart achter de routelijn zien.

Het is ook mogelijk om de lijnstijl van een individuele route in te stellen. Dit kan gedaan worden via *routegegevens > route bewerken*. Tik op 'Lijnstijl bewerken' in de pop-up die verschijnt en schakel 'Gebruik standaard lijnstijl' uit. Om de lijnstijl van een set routes in één keer te wijzigen, ga je eerst naar het scherm met opgeslagen routes (Menu > Routes > Opgeslagen routes). Tik vervolgens op Meer > Selecteer en selecteer de routes en/of mappen. Tik vervolgens rechtsboven op 'Meer > Lijnstijl bewerken' om de lijnstijl van de geselecteerde routes te wijzigen.

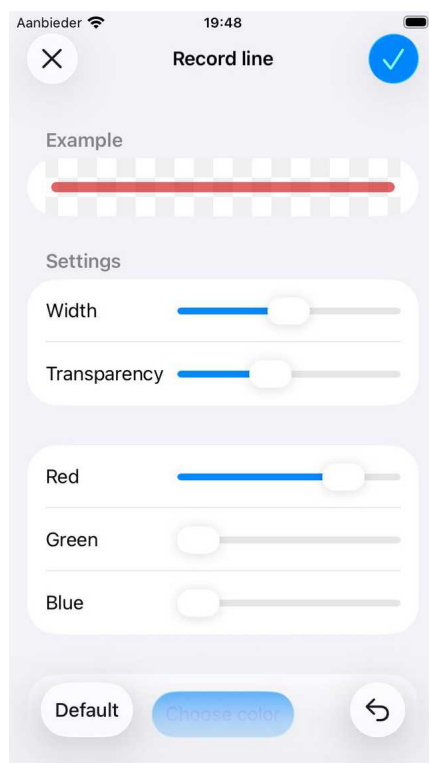


Fig. 3: De eigenschappen van de recordregel wijzigen.

12.3.3 Positiemarker

De standaardpositiemarkering heeft een rode kleur. Voor de zichtbaarheid is het misschien beter om de kleur van de positiemarkering soms te wijzigen. Tik op de positiemarkering in het gedeelte 'Stijlen' van de *instellingen*. Er verschijnt een scherm met beschikbare alternatieve positiemarkerings. U kunt kiezen tussen een rode, paarse, blauwe, groene of gele positiemarkering. Als u op een positiemarkering tikt, wordt deze gewijzigd.

Hieronder zie je een voorbeeld van een kaart met een paarse positiemarkering:

12.4 Routes

In het gedeelte 'Routes' van de *instellingen* kunt u routeafstandsmarkeringen, voor knooppunt-netwerkroutes in- en uitschakelen.

12.4.1 Route-afstandsmarkeringen

Routeafstandsmarkeringen zijn markeringen die regelmatig op de route verschijnen om de afstand vanaf het startpunt weer te geven. Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnen deze markeringen op alle routes die op de hoofdkaart zijn geladen. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:

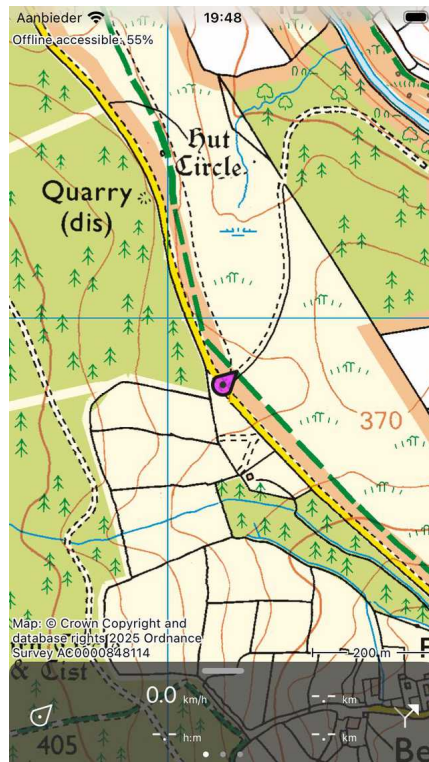


Fig. 4: De positiemarkering is op paars gezet

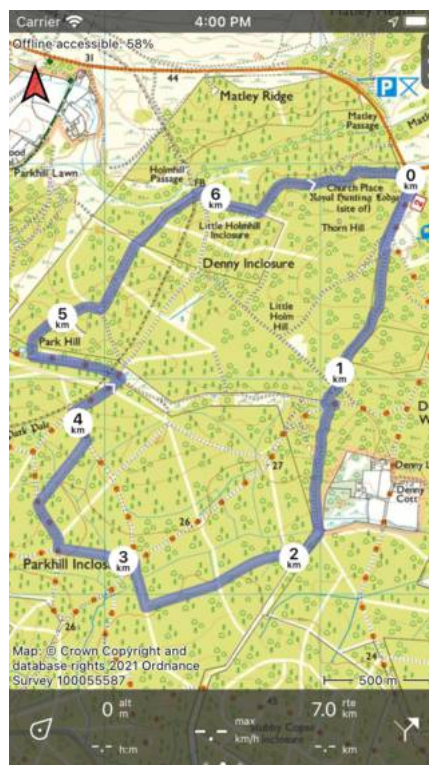


Fig. 5: Route-afstandsmarkeringen zijn ingeschakeld.

12.4.2 Routeparcoursmarkeringen

Routebaanmarkeringen zijn markeringen die regelmatig op de route verschijnen om de koers (richting van de route ten opzichte van het ware noorden) op het punt van de markering weer te geven. Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnen deze markeringen op alle routes die op de hoofdkaart zijn geladen. Een voorbeeld is te zien in de onderstaande figuur:



Fig. 6: Routebaanmarkeringen zijn ingeschakeld.

12.4.3 Gesproken instructies

Als je een knooppuntnetwerk zoals het fietsknooppuntennetwerk of het wandelknooppuntennetwerk op de kaart hebt geladen en je hebt een route langs deze knooppunten op de kaart geladen, verschijnen de knooppunten op het dashboard. Als je 'Gesproken instructies' inschakelt en je bent in de buurt van het volgende knooppunt, dan vertelt een stem je het knooppunt dat je nadert en het aankomende knooppunt. Het scherm moet ingeschakeld zijn om dit te laten werken, daarom is dit alleen nuttig in combinatie met *het uitschakelen van de automatische schermvergrendeling*.

12.5 Op de kaart weergeven

In de sectie 'Tonen' van de *instellingen* kun je de volgende instellingen in- en uitschakelen:

12.5.1 Nauwkeurigheid van de locatie

Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnt er rond de *positiemarkering een cirkel die de nauwkeurigheid van de positiebepaling aangeeft*.

12.5.2 True north

Als u deze schakelaar inschakelt, verschijnt er altijd een pijl die naar de richting van het ware noorden wijst in de linkerbovenhoek van het *hoofdscherm*. Op de meeste topografische kaarten wijst de bovenkant van de kaart niet precies naar het ware noorden.

12.6 Kaart

In het gedeelte ‘Kaart’ van de *instellingen* vind je de schakelaar ‘Extra zoomen’. Als u deze schakelaar inschakelt, kunt u tot 8 keer zo ver inzoomen op de kaart zonder deze in te schakelen. Het nadeel is dat de kaarten korrelig worden als je zo ver inzoomt.

Waypoints die heel dicht bij elkaar liggen, kunnen gemakkelijker van elkaar worden gescheiden door deze schakelaar in te schakelen.

12.7 Units

In de sectie-eenheden van de *instellingen* kunt u de eenheden lengte/snelheid, hoek en helling instellen.

De lengte/snelheid kan worden ingesteld op metrisch (m, km, km/h), imperiaal (ft, mi, mph) of nautisch (ft, NM, kt).

De hoekeenheid kan worden ingesteld op graden ($^{\circ}$, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Zweedse streck (6300) en Finish streck (6000). Het getal tussen haakjes geeft aan hoeveel eenheden er in een volledige cirkel passen.

De hellingseenheid kan worden ingesteld op percentage (%) of graden ($^{\circ}$).

Hieronder een voorbeeld van het hoofdscherm met imperiale eenheden:

12.8 Coordinates

In de sectie ‘Coördinaten’ van de *instellingen* kun je bepalen welke coördinatentypen in de app worden weergegeven. De getoonde coördinatentypen in het *scherm met routepuntdetails*, het *huidige locatiescherm* en het *coördinatenpaneel* worden bepaald door deze instelling.

Als u op de weergegeven coördinatentypen tikt, verschijnt er een scherm waarin u coördinaattypen kunt in- en uitschakelen. Een voorbeeld van dit scherm wordt hieronder getoond:

In de bovenstaande afbeelding zijn alleen de decimalen van WGS84 en het nationale raster van Ordnance Survey ingeschakeld. Met de hendels aan de rechterkant kun je de volgorde van de weergegeven coördinaten bepalen. Als je naar het scherm met routepuntdetails gaat, zie je in de sectie ‘Coördinaten’ dat ook alleen deze coördinatentypen worden getoond:

Als tweede voorbeeld schakelen we nu andere coördinaattypen in, MGRS, WGS84-graden, minuten, seconden en UTM. Het instellingenscherm ziet er dan als volgt uit:



Fig. 7: Het hoofdscherm met imperiale eenheden

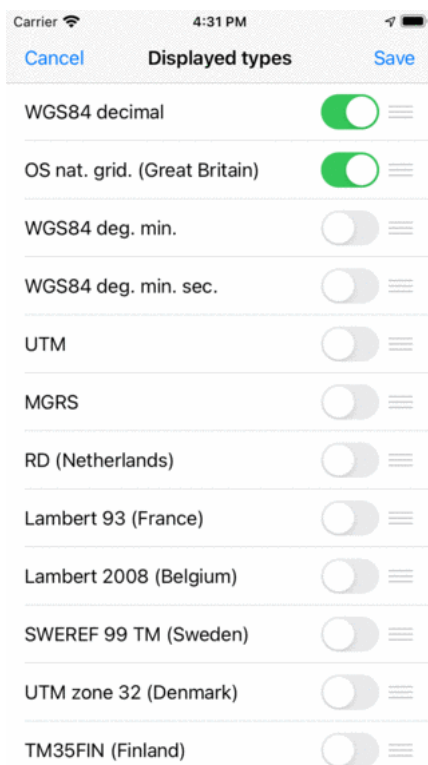


Fig. 8: De weergegeven coördinatentypen instellen.

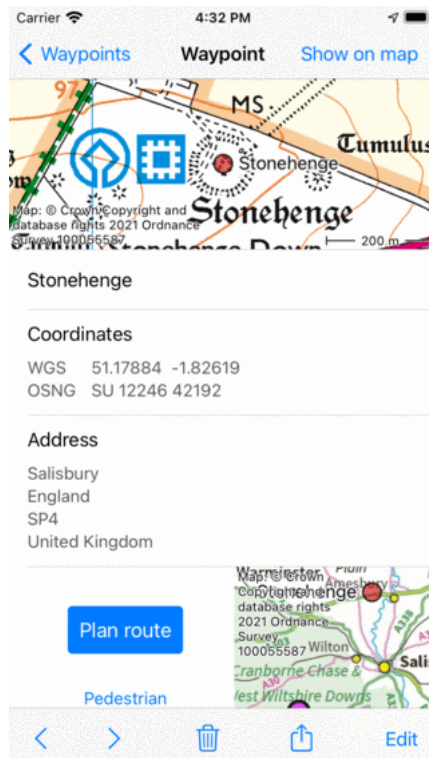


Fig. 9: Alleen de decimale coördinaten van WGS84 en de Ordnance Survey National Grid worden weergegeven in het scherm met routepuntgegevens.

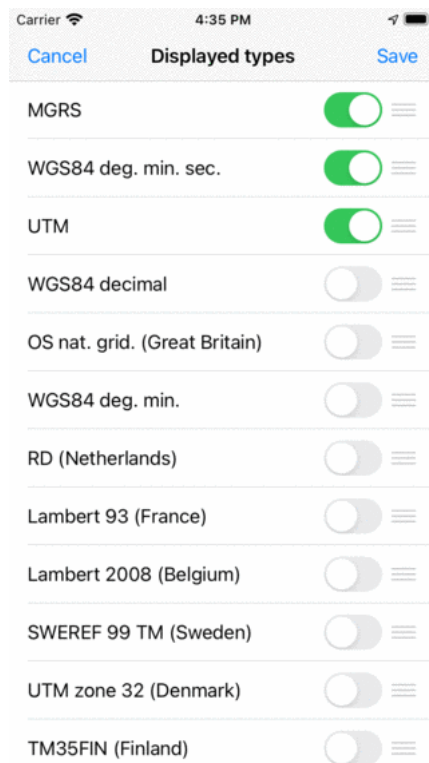


Fig. 10: De weergegeven coördinatentypen instellen.

In het scherm met routepuntdetails toont de sectie ‘Coördinaten’ dan alleen de MGRS-, WGS84-graden, minuten, seconden en UTM-coördinaten:

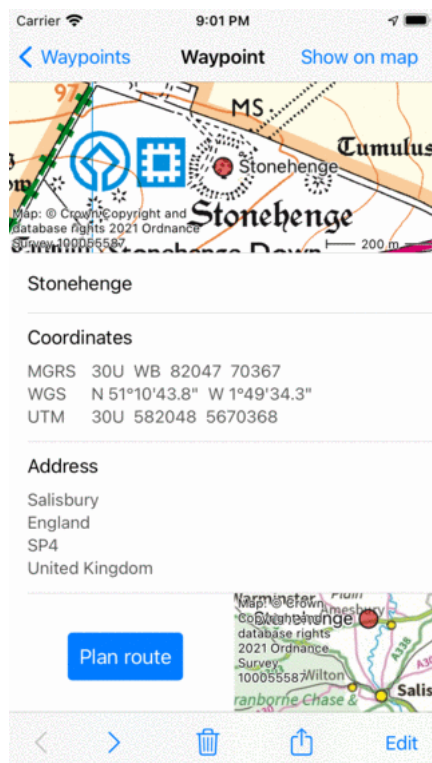


Fig. 11: Alleen MGRS-, WGS84-graden minuten, seconden en UTM-coördinaten worden weergegeven.

12.9 Kaarttegels downloaden

In het gedeelte ‘Kaarttegels downloaden’ van de *instellingen* vind je de schakelaar ‘Gebruik mobiel netwerk’.

Als u ‘Gebruik mobiel netwerk’ uitschakelt, worden kaarttegels nooit via een mobiel netwerk gedownload. Dit kan ongewenste mobiele downloads voorkomen als u de kaart verplaatst naar een gebied waar de kaarttegels niet *offline zijn opgeslagen*. Het beperken van mobiele downloads kan u geld besparen, afhankelijk van uw contract. Het nadeel is dat je soms *grijze kaarten* kon zien.

Als u ‘Gebruik mobiel netwerk’ inschakelt, kunnen kaarttegels via een mobiel netwerk worden gedownload. Bovendien moet u Topo GPS inschakelen om het mobiele netwerk te gebruiken in de *apparaatinstellingen*.

12.10 Notificaties

In het gedeelte Meldingen van de *instellingen* kunt u de systeemwaarschuwingen beheren die door de Topo GPS-app worden verzonden. Momenteel is er maar één schakelaar beschikbaar: Afwijken van de routewaarschuwing. Indien ingeschakeld, zal de app je waarschuwen als je afwijkt van een route die je volgt. Houd er rekening mee dat je voor deze functie je route moet *vastleggen*.

Als je eenmaal een route op de kaart hebt geladen en je 25 meter of meer van het pad afwijkt, activeert Topo GPS een hoorbare waarschuwing, zelfs als de app op de achtergrond draait. Deze handige waarschuwing zorgt ervoor dat je snel op de hoogte wordt gebracht als je in een onbedoelde richting gaat.

12.11 Zoekresultaten

In de sectie ‘Zoekresultaten’ van de *instellingen* kunt u verschillende opties voor het *zoeken naar adressen en* plaatsen beheren.

Als je ‘Opslaan als waypoint’ inschakelt, worden alle zoekresultaten die je aan de kaart toevoegt automatisch opgeslagen als een *waypoint en verschijnen ze in het waypointsscherm*.

Als je ‘Geschiedenis opslaan’ inschakelt, worden alle zoekopdrachten opgeslagen in de *zoekgeschiedenis*.

12.12 Adressen

In het gedeelte Adressen van de *instellingen* kun je kiezen of de app automatisch de adressen van specifieke punten opzoekt.

Wanneer de instelling ‘Automatisch zoeken’ is ingeschakeld, haalt Topo GPS locatieadressen op om een nauwkeurig adres te geven voor uw punten en uw huidige positie. Houd er rekening mee dat een actieve internetverbinding vereist is om deze functie te gebruiken.

Zodra de adressen zijn opgehaald, worden ze weergegeven op het scherm met *routepuntgegevens en op het scherm* met de *huidige locatie*.

Privacyverklaring: Voor een hoger niveau van privacy kunt u er de voorkeur aan geven deze functie uitgeschakeld te laten. Hierdoor kan de app geen netwerkaanvragen doen die uw huidige locatie of de locaties van uw gespaarde punten bevatten.

12.13 Camera

In het gedeelte ‘Camera’ van de *instellingen* kun je de pixelgrootte bepalen van de foto’s die met de *camera* zijn gemaakt.

Je kunt kiezen tussen:

- *Klein:* 1024 x 768 pixels
- *Normaal:* 1536 x 1152 pixels
- *Groot:* 2048 x 1536 pixels
- *Extra groot:* 2560 x 1920 pixels

Grotere fotoformaten betekenen scherpere foto's, maar ze hebben ook meer opslagruimte nodig.

Deze instelling is alleen relevant voor de foto's die zijn opgeslagen in Topo GPS. Foto's die in je *fotobibliotheek* zijn opgeslagen, worden altijd in de oorspronkelijke resolutie opgeslagen.

12.14 Apparaatinstellingen voor Topo GPS

Als u naar de onderkant van het *instellingenscherf* scrollt of naar de iOS-instellingen-app > Topo GPS gaat, kunt u de apparaatinstellingen van Topo GPS wijzigen.

Een voorbeeld van het scherm met apparaatinstellingen wordt getoond in de onderstaande afbeelding:

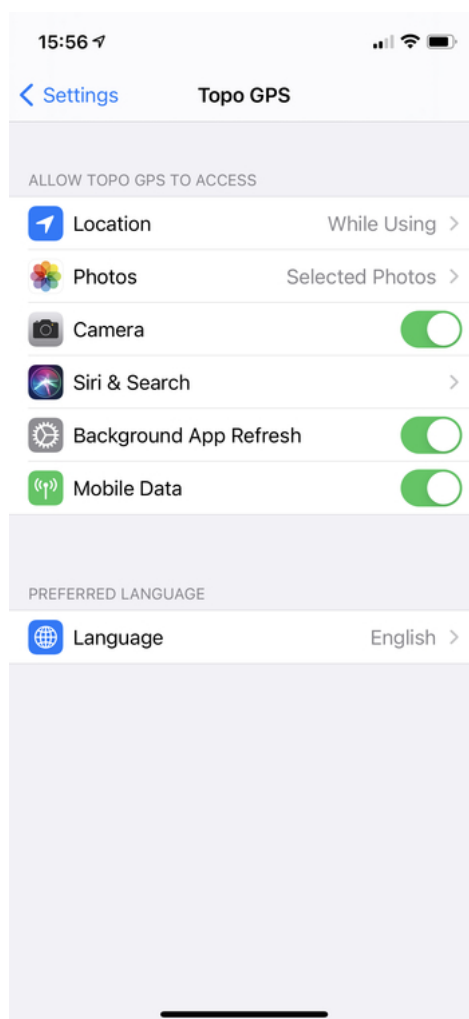


Fig. 12: Het scherm met apparaatinstellingen voor Topo GPS

In het scherm met apparaatinstellingen kunt u vervolgens de volgende opties instellen:

- *Locatie*. Als je dit instelt op 'Tijdens gebruik', kan Topo GPS je positie op de kaart tonen, je route vastleggen en waypoints en routes in de buurt van je locatie vinden.
- *foto's*. Als je dit instelt op 'Geselecteerde foto's', kun je bepalen welke foto's Topo GPS kan importeren. Als je dit instelt op 'Geselecteerde foto's', kan Topo GPS de foto's die met de *camera* zijn gemaakt ook opslaan in je fotobibliotheek.
- *Camera*. Als je de camera inschakelt, kun je *foto's* maken en *coördinaten scannen*.

- *Siri en zoeken.* Dit bevat instellingen met betrekking tot zoeken en de Siri-assistent.
- *App op de achtergrond vernieuwen.* Als u deze instelling inschakelt, kan Topo GPS verschillende taken op de achtergrond verwerken, zoals het bijwerken van het synchroniseren van routes en waypoints en het bijwerken van lagen.
- *Mobiele data.* Als u deze instelling inschakelt, kan Topo GPS het mobiele netwerk gebruiken. Dit is bijvoorbeeld nodig voor het *plannen van routes* en *het downloaden van kaarttegels* via een mobiel netwerk.
- *taal.* Hier kunt u de taal instellen die Topo GPS gebruikt, en u kunt deze anders instellen dan de taal die u op uw apparaat gebruikt. Ondersteunde talen zijn Engels, Duits, Spaans, Frans, Italiaans, Nederlands, Zweeds, Noors, Deens, Fins, Pools, Japans, Oekraïens, Tsjechisch, Slowaaks, Sloveens, Grieks en Ests. Als de taal van uw apparaat wordt ondersteund, wordt die taal standaard gebruikt.

13.1 Overschakelen naar een nieuw apparaat

Als je een nieuw apparaat hebt gekocht, kun je Topo GPS gratis installeren via de AppStore of de Google Play store. Hieronder bespreken we de verschillende mogelijkheden om je aankopen en gegevens over te dragen.

13.1.1 Overstappen van Apple naar Apple

13.1.1.1 Aankopen

De aankopen zijn gekoppeld aan je Apple-account en zijn toegankelijk op al je apparaten die hetzelfde Apple-account gebruiken. Zorg ervoor dat je bent ingelogd in de AppStore met het juiste Apple-account. Het kan nodig zijn om naar Menu > Kaarten > Meer kaarten te gaan en op 'Vorige aankopen herstellen' te tikken om de eerdere aankopen op te halen. Als je gedeeltelijke kaarten hebt gekocht, moet je in de instellingen-app het volgende inschakelen: Apple-account > iCloud > Apps > Topo GPS op zowel je oude als je nieuwe apparaat.

Als je je Apple-account wijzigt, kun je je aankopen niet overzetten. Het is echter mogelijk om accounts te koppelen via Apple Family Sharing. Sommige kaarten komen in aanmerking voor gezinsdeling, en ze kunnen dan nog steeds toegankelijk worden gemaakt via Menu > Kaarten > Meer kaarten > Eerdere aankopen herstellen.

13.1.1.2 Routes en punten

De eenvoudigste methode om de routes en punten over te dragen is via iCloud-synchronisatie van routes en punten. Als je dit op je oude apparaat hebt ingeschakeld, schakel het dan ook in op je nieuwe apparaat (Menu > Meer > Instellingen > Naar beneden scrollen). Dan zouden alle routes en punten na een tijdje automatisch moeten worden opgehaald.

U kunt ook handmatig *alle routes in het scherm met opgeslagen routes exporteren* naar de indeling gpx.zip (inclusief foto's) en het bestand opslaan in een cloudopslagservice zoals iCloud, OneDrive, Dropbox of Google Drive. Doe hetzelfde met de punten. Open het bestand op je nieuwe apparaat met Topo GPS of gebruik Menu > Meer > Bestand importeren om het bestand in Topo GPS te importeren.

13.1.2 Overzetten van Android naar Android

13.1.2.1 Aankopen

De aankopen zijn automatisch toegankelijk als je bent ingelogd op Google Play met hetzelfde Google Play-account als voorheen. Mogelijk moet je naar Menu > Kaarten > Meer kaarten gaan om de aankopen automatisch op te halen.

In het verleden hadden we verschillende landspecifieke Topo GPS-apps. Als je een van deze apps gebruikt, zoals Topo GPS Nederland of Topo GPS Zweden, moet je deze landspecifieke Topo GPS-app op je nieuwe apparaat installeren, anders kun je je eerdere aankopen niet terughalen. Ga naar de Google Play store en zoek naar 'Topo GPS Nederland/Zweden etc.'. Of tik op een van de volgende links op je nieuwe Android-apparaat: [Nederland](#), [Zweden](#), [Duitsland](#), [Noorwegen](#), [Denemarken](#), [Finland](#), [Frankrijk](#), [België](#), [Nieuw-Zeeland](#), [Zwitserland](#).

Een landspecifieke Topo GPS-app heeft een ander pictogram dan de universele Topo GPS-app. Als je de universele app al hebt geïnstalleerd, kun je ook in de universele Topo GPS-app naar Menu > Kaarten > Meer kaarten > Meer > Eerdere aankopen herstellen gaan.

Als je je Google Play-account hebt gewijzigd, kun je eerdere aankopen niet terughalen. Het is niet mogelijk om aankopen over te zetten van het ene Google Play-account naar het andere. Als je een e-mailadres moet wijzigen dat is gekoppeld aan een account, zorg er dan voor dat je alleen het e-mailadres van dat account wijzigt en geen nieuw Google Play-account aanmaakt.

13.1.2.2 Routes en punten

Om routes over te zetten, ga je op je Android-apparaat naar Menu > Routes > Opgeslagen routes. Tik op de knop Meer (rechtsboven) en tik op 'Alles exporteren'. Sla het bestand op in een cloudopslagservice die je op je Android-apparaat kunt gebruiken, zoals bijvoorbeeld Google Drive. Doe hetzelfde met de punten via Menu > Punten. Ga op je Android-apparaat in Topo GPS naar Menu > Meer > Importeer bestand en importeer de routes en waypointsbestanden. Of tik in de Google Drive-app voor cloudopslag op het bestand en kies 'Openen met Topo GPS'. De punten kunnen soms automatisch worden opgehaald uit de Android-back-up. Maar omdat de opslagcapaciteit voor een back-up van een Android-app minimaal is, zijn foto's niet inbegrepen en is deze mogelijkheid niet beschikbaar voor routes.

13.1.3 Overstappen van Android naar Apple

13.1.3.1 Aankopen

Het is niet mogelijk om de aankoop in Topo GPS over te zetten van Android- naar Apple-apparaten. De aankopen zijn namelijk gekoppeld aan een Apple-account op Apple-apparaten en aan je Google Play-account op Android-apparaten.

13.1.3.2 Routes en punten

Om routes over te zetten, ga je op je Android-apparaat naar Menu > Routes > Opgeslagen routes. Tik op de knop Meer (rechtsboven) en tik op 'Alles exporteren'. Sla het bestand op in een cloudopslagdienst die je op je Apple-apparaat kunt gebruiken, zoals bijvoorbeeld Google Drive of OneDrive. Doe hetzelfde met de punten. Ga op je Apple apparaat in Topo GPS naar Menu > Meer > Importeer bestand en importeer de routes en waypointsbestanden. Of tik in je cloudopslag-app op het bestand en kies 'Openen met Topo GPS'.

13.1.4 Overstappen van Apple naar Android

13.1.4.1 Aankopen

Het is niet mogelijk om de aankoop in Topo GPS over te zetten van Apple naar Android-apparaten. De aankopen zijn namelijk gekoppeld aan een Apple-account op Apple-apparaten en aan je Google Play-account op Android-apparaten.

13.1.4.2 Routes en punten

Om routes over te zetten, *exporteert u op uw Apple-apparaat alle routes in het scherm met opgeslagen routes* naar het formaat gpx.zip (inclusief foto's). Sla het bestand op in een cloudopslagservice die je op je Android-apparaat kunt gebruiken, bijvoorbeeld Google Drive, OneDrive of Dropbox. Doe hetzelfde met de punten. Ga op je Android-apparaat in Topo GPS naar Menu > Meer > Importeer bestand en importeer de routes en waypointsbestanden. Of tik in je cloudopslag-app op het bestand en kies 'Openen met Topo GPS'.

13.2 Betaalmethoden

Je kunt in Topo GPS alleen aankopen doen via de Apple AppStore of Google Play Store. De beschikbare betaalmethoden variëren van land tot land. Als betalen met creditcard, mobiele telefoon of bankoverschrijving niet werkt, kun je overwegen om een AppStore- of Google Play Store-cadeaubon te kopen in bijvoorbeeld een boekwinkel, supermarkt of tankstation.

13.2.1 AppStore

Op de AppStore-webpagina worden de [mogelijke betaalmethoden](#) vermeld. Er wordt ook uitgelegd hoe je betaalmethoden kunt toevoegen of wijzigen.

13.2.2 Google Play

Op de website van Google Play worden de [geaccepteerde betaalmethoden](#) vermeld. Daar wordt ook uitgelegd hoe je [problemen met je betaalmethode](#) kunt oplossen.

13.3 Beheer van mobiele apparaten

Als u meerdere apparaten beheert via een MDM-systeem (Mobile Device Management), kunt u Topo GPS automatisch gratis op deze apparaten implementeren met behulp van uw MDM-software.

De apps die via MDM zijn geïnstalleerd, hebben in eerste instantie geen toegang tot een van de kaarten.

We kunnen u een XML voor de MDM-configuratie sturen, die een veld bevat voor een geheime licentiesleutel die we voor u kunnen genereren.

We kunnen de toegankelijke kaarten naar uw wensen instellen.

Uw gebruikers die de beheerde Topo GPS-app gebruiken, krijgen automatisch toegang tot de toegankelijke kaarten.

Als u contact met ons opneemt, kunnen we een offerte voor u maken en de zaken naar uw wensen inrichten. De prijzen zijn per apparaat per kaart en hetzelfde als voor normale klanten. We verkopen slechts volumes van 50 licenties of meer tegelijk. Als alles naar behoren werkt, sturen we je een factuur. Als er in de toekomst meer apparaten worden toegevoegd, moeten later extra licenties worden gekocht.

Als u geïnteresseerd bent of meer informatie nodig hebt, kunt u contact met ons opnemen via e-mail (support@topo-gps.com).