
Topo GPS Manual

Release 8.6

Topo GPS

04 mag 2026

1	Schermata principale	3
1.1	La tua posizione	4
1.1.1	Impostazioni Android consigliate	4
1.1.2	Schermata della posizione attuale	5
1.1.2.1	Modifica della schermata della posizione corrente	6
1.1.2.2	Salvataggio della posizione corrente	6
1.1.2.3	Condivisione della posizione corrente	6
1.2	Menu	7
1.3	Dashboard	8
1.3.1	Pulsante di posizione	8
1.3.2	Pulsante Route	10
1.3.3	Panels	10
1.3.4	Pannello escursionistico	10
1.3.4.1	Tachimetro, altimetro e misuratore di direzione	10
1.3.4.2	Misuratore della distanza percorsa	11
1.3.4.3	Record timer	11
1.3.4.4	Misuratore di distanza record	11
1.3.5	Pannello da ciclismo	11
1.3.6	Pannello Coordinate	12
1.4	Orientamento dello schermo	14
2	Maps	17
2.1	Modifica della schermata della mappa	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Zoom	17
2.1.3	Center	18
2.1.4	Rotate	19
2.1.4.1	Rotazione automatica	19
2.1.4.2	Rotazione manuale	20
2.1.5	Long press	20
2.2	Maps pop-up	20
2.3	Esportazione della mappa visibile	21
2.4	Selezione di una parte della mappa	22
2.5	Stampa di mappe	23
2.5.1	Stampa dalla mappa principale	23
2.5.2	Pop-up delle opzioni di stampa	23

2.6	Legenda della mappa	25
2.7	Copyright della mappa	25
2.8	Rendere le mappe accessibili offline	27
2.8.1	Piastrelle della mappa	27
2.8.2	Scaricamento delle tessere della mappa	28
2.8.3	Aggiornamento delle tessere della mappa	29
2.8.4	Storage space	29
2.8.5	Luogo di archiviazione	30
2.8.6	Rimuovere le tessere della mappa	30
2.9	Modifica della mappa attuale	31
2.9.1	Scorrimento dell'area coperta	33
2.9.2	Cambio automatico della mappa	33
2.9.3	Dark map style	34
2.10	Acquisto di mappe	34
2.10.1	Acquisto di mappe complete	36
2.10.2	Acquisto di parti di mappe	37
2.10.3	Acquisto di abbonamenti	41
2.10.3.1	Annulla gli abbonamenti	42
2.10.3.2	Gestione dei dispositivi mobili	42
2.11	Schermata della mappa grigia	43
2.11.1	Problemi di connessione a Internet	43
2.11.2	Area di copertura esclusa	44
3	Waypoints	45
3.1	Loading waypoint	45
3.1.1	Waypoint sovrapposti	47
3.2	Rimuovere i waypoint dalla mappa	47
3.2.1	Schermata dei waypoints	47
3.2.2	Menu azioni rapide Waypoint	49
3.2.3	Schermata dei dettagli dei waypoint	49
3.3	Creazione di waypoint	49
3.3.1	Creazione di waypoint sulla mappa	49
3.3.1.1	Suggerimenti automatici per il titolo	51
3.3.1.2	Impostazione dell'icona di un waypoint creato	52
3.3.1.3	Pianificazione di un percorso verso un waypoint creato	52
3.4	Dettagli del waypoint	53
3.4.1	Photos	55
3.5	Azioni rapide Waypoint	55
3.6	Modificare i waypoint	57
3.6.1	Modifica del titolo e della descrizione	57
3.6.2	Modificare le foto	59
3.6.3	Modifica delle coordinate	60
3.6.4	Move on map	61
3.6.5	Cambia icona	61
3.7	Rimozione dei waypoint	61
3.8	Selezione dei waypoint	62
3.8.1	Apertura della schermata di selezione	62
3.8.2	Esecuzione di un'azione	63
3.9	Waypoint icons	64
3.9.1	Icona predefinita	65
3.9.2	Icone predefinite	65

3.9.3	Creazione di icone	66
3.9.4	Modificare le icone	69
3.9.5	Cambiare l'icona di un waypoint	69
3.9.6	Modifica dell'icona di più waypoint	69
3.9.7	Rimozione delle icone	69
3.9.8	Organizzazione delle icone in cartelle	69
3.9.9	Modifica dell'ordine delle icone	70
3.9.10	Esportazione di icone	70
3.10	Organizzazione dei waypoint	70
3.10.1	Creazione di una cartella	70
3.10.2	Spostamento dei waypoint nella cartella	72
3.10.3	Apertura di una cartella	72
3.10.4	Caricamento del contenuto della cartella	74
3.10.5	Rimozione del contenuto della cartella dalla mappa	74
3.10.6	Rinominazione delle cartelle	74
3.11	Searching waypoint	74
3.11.1	Ricerca di waypoint con parole chiave	74
3.11.2	Ordinamento dei waypoint	75
3.11.3	Filtraggio dei waypoint	76
3.11.3.1	Filtraggio in base alla posizione	76
3.11.3.2	Filtraggio in base all'icona	79
3.12	Esportazione dei waypoint	79
3.12.1	Impostazioni di esportazione	82
3.12.2	Esportazione di tutti i waypoint	82
3.13	Importazione di waypoint	82
4	Routes	85
4.1	Routes pop-up	85
4.2	Percorsi di caricamento	86
4.3	Rimuovere i percorsi dalla mappa	89
4.3.1	Schermata Routes	89
4.3.2	Mappa	90
4.4	Registrazione dei percorsi	90
4.4.1	Avvio di una registrazione	90
4.4.2	Percorso di registrazione	91
4.4.3	Utilizzo della batteria	92
4.4.4	Termine della registrazione	93
4.4.5	Metti in pausa la registrazione	93
4.4.6	Resume della registrazione	95
4.4.7	Salvataggio della registrazione	95
4.5	Pianificazione dei percorsi	97
4.5.1	Mezzi di trasporto	98
4.5.2	Aggiungere punti di percorso	98
4.5.2.1	Pianificazione di un percorso inserendo il nome di una località	99
4.5.2.2	Pianificazione di un percorso creando manualmente i punti del percorso sulla mappa	100
4.5.2.3	Pianificazione di un percorso dalla posizione attuale a un punto	106
4.5.2.4	Pianificazione di un percorso su una rete di nodi ciclabili	109
4.5.3	Completamento della pianificazione del percorso	110
4.5.4	Salvataggio del percorso pianificato	110
4.6	Generazione di percorsi	112

4.7	Mezzi di trasporto	113
4.7.1	Walking	115
4.7.2	Bicycle	115
4.7.3	Bicicletta da corsa	116
4.7.4	Mountainbike	116
4.7.5	Car	116
4.7.6	Auto (evitare le strade principali)	117
4.7.7	Motorcycle	117
4.7.8	Crow fly	118
4.7.9	Altri mezzi di trasporto	118
4.8	Dettagli del percorso	118
4.8.1	Dettagli aggiuntivi del percorso	120
4.9	Scaricamento delle tessere della mappa di un percorso	121
4.10	Profili del percorso	122
4.10.1	Profili di altezza	122
4.10.2	Slope profile	123
4.10.3	Speed profile	123
4.10.4	Profilo della distanza	124
4.10.5	Schermata del profilo	124
4.10.6	Ascesa e discesa totali	125
4.11	Modifica dei percorsi	126
4.12	Estendere un percorso	127
4.12.1	Estendere il percorso alla fine	127
4.12.2	Estendere il percorso all'inizio	128
4.13	Accorciare un percorso	130
4.14	Modifica della traccia del percorso	130
4.15	Unire i percorsi	132
4.15.1	Fusione tramite route planner	134
4.16	Removing routes	134
4.17	Selezione dei percorsi	135
4.17.1	Apertura della schermata di selezione	136
4.17.2	Selezione dei percorsi	136
4.17.3	Esecuzione di un'azione	137
4.18	Percorsi di ricerca	138
4.18.1	Ricerca di percorsi con parole chiave	138
4.18.2	Ordinamento dei percorsi	139
4.18.3	Percorsi di filtraggio	140
4.18.3.1	Filtraggio in base al tipo di percorso	141
4.18.3.2	Filtraggio in base alla posizione	141
4.18.3.3	Filtraggio in base alla lunghezza del percorso	142
4.19	Organizzazione dei percorsi	142
4.19.1	Creazione di una cartella	142
4.19.2	Spostamento dei percorsi nella cartella	143
4.19.3	Apertura di una cartella	145
4.19.4	Caricamento del contenuto della cartella	145
4.19.5	Rimozione del contenuto della cartella dalla mappa	146
4.19.6	Rinominazione delle cartelle	146
4.20	Importazione di percorsi	146
4.20.1	Importazione di percorsi da file di geodati	146
4.20.2	Importazione del percorso dall'URL	147
4.20.3	Importazione di percorsi condivisi dagli utenti di Topo GPS	147

4.21	Percorsi di esportazione	149
4.21.1	Impostazioni di esportazione	150
4.21.2	Esportazione di tutti i percorsi	151
4.22	Condivisione di percorsi con Topo GPS	151
4.22.1	Modifica del percorso condiviso	152
4.22.2	Rimozione del percorso condiviso	152
5	Layers	153
5.1	Coordinate grids	154
6	Ricerca di indirizzi e luoghi	157
6.1	Caricamento di un singolo risultato di ricerca	157
6.2	Rimuovere i risultati della ricerca dalla mappa	157
6.3	Dettagli dei risultati della ricerca	159
6.4	Ricerca con cronologia delle ricerche	159
6.5	Cancellazione della cronologia delle ricerche	160
6.6	Impostazioni di ricerca	160
7	Coordinates	161
7.1	Inserimento delle coordinate	161
7.1.1	Tipo di coordinate	162
7.1.2	Inserimento delle coordinate	162
7.1.3	Visualizzazione sulla mappa	164
7.1.4	Inserimento di un elenco di coordinate	166
7.2	Coordinate di scansione	166
8	Camera	179
9	Compass direction	181
9.1	Inserimento manuale della direzione della bussola	181
9.2	Trovare la direzione di una bussola su un percorso	182
10	Misurazione di distanze e angoli	185
10.1	Map ruler	185
10.1.1	Modifica del righello della mappa	185
10.1.2	Rimozione del righello della mappa	186
10.1.3	Naviga verso un punto	186
10.1.4	Misurazione delle lunghe distanze	187
11	Estensione dell'altezza	189
11.1	Coverage	189
11.2	Acquisto dell'estensione dell'altezza	189
11.3	Visualizzazione dell'altezza del terreno	190
11.4	Profili di altezza rapidi	190
11.5	Profili altimetrici per percorsi pianificati utilizzando la mosca di corvo	191
11.6	Profili altimetrici più accurati per percorsi pianificati	193
11.7	Genera profili di altezza per percorsi privi di un profilo di altezza	193
11.8	Genera profili di altezza del terreno per i percorsi registrati	193
11.9	Altezza dal suolo	193
11.10	Dettagli tecnici dell'estensione in altezza	194
11.10.1	Downloading	194
11.10.2	Accuracy	194
11.10.3	Privacy	195

12 Settings	197
12.1 Orientamento del display	198
12.2 Spegnimento del display	198
12.3 Styles	198
12.3.1 Mappa	198
12.3.2 Registra, pianifica e percorre le linee	199
12.3.3 Indicatore di posizione	200
12.4 Routes	200
12.4.1 Indicatori della distanza del percorso	200
12.4.2 Indicatori del percorso	202
12.4.3 Istruzioni vocali	202
12.5 Mostra sulla mappa	202
12.5.1 Precisione della posizione	203
12.5.2 True north	203
12.6 Mappa	203
12.7 Units	203
12.8 Coordinates	203
12.9 Download delle tessere della mappa	206
12.10 Notifiche	206
12.11 Risultati della ricerca	207
12.12 Indirizzi	207
12.13 Camera	207
12.14 Impostazioni del dispositivo per Topo GPS	208
 13 Miscellaneous	 211
13.1 Trasferimento su un nuovo dispositivo	211
13.1.1 Trasferimento da Apple ad Apple	211
13.1.1.1 Acquisti	211
13.1.1.2 Percorsi e punti	212
13.1.2 Trasferimento da Android ad Android	212
13.1.2.1 Acquisti	212
13.1.2.2 Percorsi e punti	212
13.1.3 Trasferimento da Android ad Apple	213
13.1.3.1 Acquisti	213
13.1.3.2 Percorsi e punti	213
13.1.4 Trasferimento da Apple ad Android	213
13.1.4.1 Acquisti	213
13.1.4.2 Percorsi e punti	213
13.2 Metodi di pagamento	213
13.2.1 AppStore	214
13.2.2 Google Play	214
13.3 Gestione dei dispositivi mobili	214

Il manuale dell'app di navigazione con mappe topografiche [Topo GPS per Android](#). Il manuale completo può essere scaricato anche in [formato PDF](#).

L'app Topo GPS può essere installata gratuitamente da [Apple AppStore](#) e [Google Play Store](#).

Se hai domande sul manuale puoi chiedere alla nostra [assistente Aida](#).

Esiste anche una [versione Apple \(iOS/macOS\)](#) del manuale Topo GPS.

Sommario:

CAPITOLO 1

Schermata principale

Se apri l'app Topo GPS, verrà visualizzata una schermata con una mappa. Questa è la schermata principale. Di seguito è riportato un esempio:

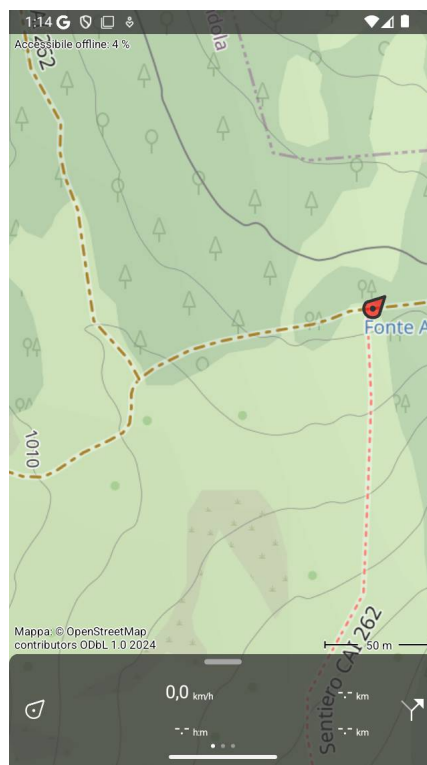


Fig. 1: La schermata principale di Topo GPS. L'indicatore rosso indica la tua posizione attuale.

Nella parte inferiore della schermata principale puoi trovare una barra con i contatori che è la *dashboard*. Se tiri la dashboard verso l'alto, verrà *visualizzato il menu*.

L'indicatore rosso con la freccia indica *la tua posizione attuale sulla mappa*.

L'etichetta in alto a sinistra della mappa indica la percentuale di riquadri della mappa accessibili offline dell'area attualmente visualizzata. Toccando questa etichetta puoi [scaricare mappe per l'utilizzo offline](#).

Nell'angolo in basso a destra della mappa puoi trovare un indicatore di scala. Usando l'indicatore di scala puoi stimare rapidamente la distanza tra due punti sulla mappa. Puoi anche usare il [righello della mappa](#) per misurare distanze e angoli in modo più preciso.

Nell'angolo in basso a sinistra della mappa troverai le informazioni sul copyright della mappa attuale. Se tocchi questa etichetta, verrà visualizzato un pop-up o direttamente la schermata delle informazioni sul copyright della mappa. Nel pop-up puoi scegliere tra o legenda.</ref> Per alcune mappe viene visualizzata anche una scheda di errore della mappa, che puoi utilizzare per segnalare il feedback sulla mappa.

1.1 La tua posizione

La tua posizione viene visualizzata sulla [mappa](#) con l'indicatore di posizione:



Fig. 2: L'indicatore di posizione

Se sei fermo, l'indicatore di posizione punta nella direzione in cui punti il dispositivo. Se ti stai muovendo, l'indicatore di posizione punta nella direzione in cui ti stai muovendo.

La freccia nella barra di stato indica che i servizi di localizzazione sono attualmente in uso. Ciò può causare un consumo della batteria più rapido del solito. Pertanto, presta attenzione al livello della batteria quando usi Topo GPS.

L'icona dell'indicatore di posizione predefinito è rossa, puoi [cambiarla in un altro colore](#) tramite **Menu > Altro > Impostazioni > Stili > Posizione**. Ciò potrebbe aumentare la visibilità dell'indicatore di posizione sulla mappa.

Per centrare la mappa sulla tua posizione, tocca il pulsante centrale sul lato sinistro della [dashboard](#).

1.1.1 Impostazioni Android consigliate

Per abilitare l'accesso alla posizione per Topo GPS, vai prima nell'app delle impostazioni Android su **App > Topo GPS > Autorizzazioni**. Qui abilita l'autorizzazione alla localizzazione. E abilita anche «Usa posizione precisa».

Per ottenere prestazioni ottimali con la registrazione dei percorsi, si consiglia di abilitare le notifiche in **App > Topo GPS > Autorizzazioni > Notifiche** per il registratore di percorsi Topo GPS. Inoltre, «Consenti l'utilizzo della batteria in background» in **App > Topo GPS > Utilizzo della batteria** dell'app.

1.1.2 Schermata della posizione attuale

Se tocchi l'*indicatore di posizione*, verrà visualizzata la schermata della posizione corrente. Puoi aprire questa schermata anche premendo a lungo il *pulsante di posizione* sul *cruscotto*.

La schermata della posizione corrente mostra i dettagli della tua posizione attuale. Nella schermata della posizione corrente puoi anche salvare la tua posizione attuale in un waypoint ed esportare la tua posizione attuale con i pulsanti nella barra degli strumenti in basso. Di seguito viene visualizzato un esempio della schermata della posizione corrente:



Fig. 3: La schermata della posizione attuale (parte superiore).

Nella schermata delle informazioni sulla posizione si trovano successivamente le seguenti informazioni:

- **Mappa:** una mappa dei dintorni della tua posizione attuale. Puoi anche ingrandire e spostare questa mappa.
- **Coordinate:** le coordinate della tua posizione attuale in vari formati. È possibile modificare i sistemi di coordinate visualizzati toccando l'icona Altro nella parte superiore dello schermo. Puoi toccare a lungo le coordinate per selezionarle e copiarle.
- **Indirizzo:** l'indirizzo approssimativo della tua posizione. Se ti sposti, questo indirizzo verrà aggiornato automaticamente. Se si preme a lungo sull'indirizzo, è possibile selezionarlo e condividerlo. Se premi «Modifica» puoi disattivare la ricerca automatica degli indirizzi nella schermata della posizione corrente.
- **Precisione della posizione:** la precisione della determinazione della posizione. Questa precisione significa che la tua vera posizione ha un'alta probabilità di trovarsi all'interno di un cerchio con un raggio pari alla precisione. Se il segnale GPS è buono, la precisione della posizione è pari o inferiore a 5 m.
- **Altitudine:** l'altitudine attuale del dispositivo sopra il geoide WGS84 con la precisione.

- *Velocità*: la velocità attuale del dispositivo.
- *Corso*: La direzione rispetto al vero nord in cui si muove il dispositivo.
- *Intestazione del dispositivo*: la direzione rispetto al nord vero verso cui punta il dispositivo.
- *Timestamp*: l'ora esatta in cui è stata ottenuta la posizione visualizzata.
- *Declinazione magnetica*: Questo è l'angolo tra il polo nord magnetico e il polo nord vero (nord geografico). Se il nord magnetico si trova a est del nord vero, la declinazione è positiva. Se il nord magnetico si trova a ovest del nord vero, la declinazione è negativa.

Se si legge di una direzione da una bussola magnetica, è sempre relativa al nord magnetico. Per ottenere la direzione relativa al nord vero bisogna sommare la declinazione magnetica alla lettura della bussola magnetica. Il polo nord magnetico cambia posizione nel tempo, quindi la declinazione magnetica varia nel tempo e da posizione a posizione.

1.1.2.1 Modifica della schermata della posizione corrente

Toccando «Altro > Tipi di coordinate visualizzate», i *tipi di coordinate visualizzati possono essere impostati* in modo da visualizzare solo i sistemi di coordinate che ti interessano.

1.1.2.2 Salvataggio della posizione corrente

Toccando «Salva» in basso a destra nella schermata della posizione corrente puoi salvare la tua posizione attuale come *waypoint*. Al waypoint verrà assegnato un titolo in base alle impostazioni che puoi modificare toccando «Modifica > Titolo del waypoint» nella schermata della posizione corrente. Il titolo automatico del waypoint può essere impostato su:

- *Ora*: L'ora corrente
- *Data e ora*: La data e l'ora correnti
- *Numero (successivo:..)* : Un numero. Se si preme “Ripristina”, verrà ripristinato a 1. Questa impostazione è utile se desideri salvare la tua posizione più volte e numerare i waypoint.

Se premi “Salva”, la tua posizione attuale verrà salvata immediatamente come waypoint e aggiunta alla mappa. Un pop-up mostrerà che il waypoint è stato salvato con successo, come puoi vedere nella figura seguente:

1.1.2.3 Condivisione della posizione corrente

Premendo l'icona «Condividi» in alto a destra nella schermata della posizione corrente puoi condividere la tua posizione. Apparirà un pop-up di esportazione esattamente come accade quando si *esportano i waypoint*.



Fig. 4: Salvataggio della posizione corrente come waypoint.

1.2 Menu

Il menu di Topo GPS può essere utilizzato per accedere alle funzioni più importanti di Topo GPS. Il menu si trova nella parte inferiore della schermata principale della mappa.

Per aprire il menu devi scorrere verso l'alto la dashboard nella parte inferiore dello schermo. Oppure puoi toccare la barra della maniglia nella parte superiore della dashboard dello schermo.

Il menu appare quindi come nella schermata seguente.

Il menu contiene le seguenti voci:

- **Mappe** - Se tocchi questo elemento, verrà aperto il popup delle mappe. Nel popup delle mappe puoi *cambiare la mappa corrente* ed *esportare il contenuto della mappa attualmente visibile*.
- **Livelli**: se tocchi questo elemento, verrà aperta la schermata dei livelli. In questa schermata puoi aggiungere livelli alla mappa, come ad esempio il livello dei percorsi ciclabili a lunga distanza.
- **Waypoints** - Se tocchi questo elemento, verrà aperta la schermata dei waypoint. Qui puoi fare tutto ciò che riguarda i waypoint, ad esempio caricarli sulla mappa.
- **Cerca** - Se tocchi questo elemento, verrà visualizzato il popup di ricerca. Qui puoi *cercare indirizzi e luoghi e inserire* e *scansionare* le coordinate.
- **Percorsi** - Se tocchi questo elemento, verrà aperto *il popup dei percorsi*. Qui puoi visualizzare i percorsi salvati, importare percorsi condivisi, generare un percorso, pianificare un percorso e registrare un percorso. Poiché i percorsi sono molto importanti in Topo GPS, puoi anche aprire il popup dei percorsi dalla dashboard toccando *il pulsante del percorso* in basso a destra dello schermo.

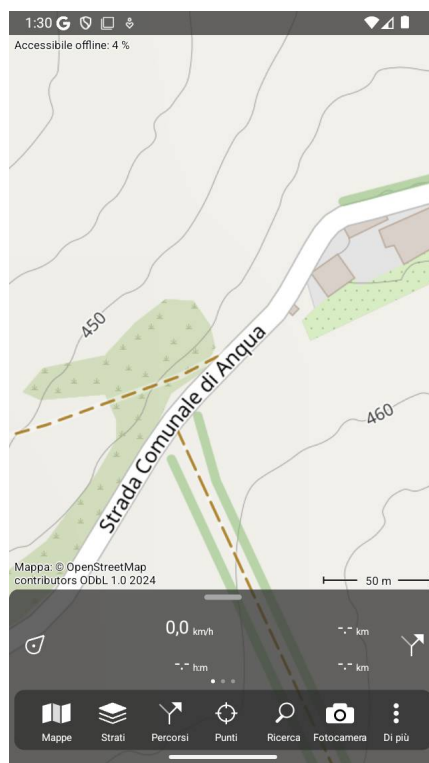


Fig. 5: Il menu aperto.

- *Fotocamera* - Se tocchi questo pulsante, la fotocamera verrà aperta. Se scatti una foto, verrà creato un waypoint nella posizione corrente e la foto verrà aggiunta a questo waypoint.
- *Altro* - Se tocchi questo elemento, verrà visualizzato il popup Altro. Tramite il popup Altro puoi importare file, aprire la schermata delle *impostazioni* e la schermata informativa di Topo GPS.

Per chiudere il menu devi scorrere la dashboard verso il basso. Puoi anche toccare la barra della maniglia nella parte superiore della dashboard. Se il menu è chiuso, la schermata principale ha il seguente aspetto:

1.3 Dashboard

La barra inferiore della *schermata principale* è la dashboard:

La dashboard è composta da tre elementi: il *pulsante di posizione*, un *pannello* con contatori e il *pulsante del percorso*. Questi elementi sono discussi più dettagliatamente di seguito. Se scorri la dashboard verso l'alto, il *menu* diventerà visibile.

1.3.1 Pulsante di posizione

Toccando il pulsante di posizione sul lato sinistro della dashboard puoi *centrare* e *ruotare* la mappa.

Se si preme a lungo il pulsante di posizione, viene visualizzata la *schermata della posizione corrente*. In questa schermata puoi trovare, tra le altre cose, le coordinate della tua posizione attuale.



Fig. 6: Il menu chiuso.

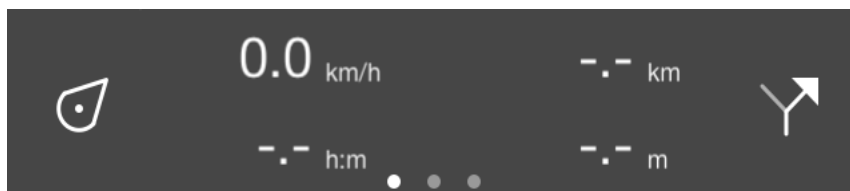


Fig. 7: La dashboard nella parte inferiore della schermata principale.

1.3.2 Pulsante Route

Toccando il pulsante del percorso sul lato destro della dashboard (icona con la freccia) verrà visualizzato il *pop-up dei percorsi*. Tramite questo pop-up puoi fare tutto ciò che riguarda i percorsi, come caricare, pianificare, generare e importare percorsi.

1.3.3 Panels

Al centro della dashboard puoi trovare un pannello con contatori. Ci sono tre pannelli

- Il *pannello escursionistico*.
- Il *pannello ciclistico*.
- Il *pannello delle coordinate*.

I cerchi sotto il pannello indicano il pannello selezionato. Facendo scorrere un pannello con un dito verso sinistra o verso destra puoi caricare il pannello successivo o precedente.

Le unità dei contatori sul cruscotto possono essere modificate tramite *Menu > Altro > Impostazioni > Unità*. Puoi scegliere tra unità metriche, imperiali e nautiche.

1.3.4 Pannello escursionistico

Il pannello escursionistico è ideale per camminare ed è mostrato di seguito:

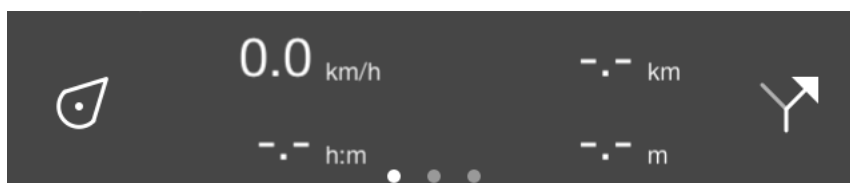


Fig. 8: Il cruscotto con il pannello escursionistico.

I quattro contatori sul pannello escursionistico sono successivamente il misuratore di *tachimetri/alti/direzione*, il misuratore della distanza *percorsa*, il *timer di registrazione* e il misuratore della *distanza record*.

1.3.4.1 Tachimetro, altimetro e misuratore di direzione

Il tachimetro (simbolo km/h in alto a sinistra) indica la velocità attuale.

Se si tocca il tachimetro, verrà visualizzata la velocità media durante la registrazione di un percorso. Ciò è indicato dal simbolo «avg» direttamente sopra il simbolo «km/h».

Se tocchi nuovamente il tachimetro, verrà mostrata la velocità massima durante la registrazione di un percorso. Ciò è indicato dal simbolo «max» appena sopra il simbolo «km/h».

Se finisci di registrare un percorso e ne inizi una nuova, le velocità medie e massime verranno ripristinate.

Se si preme ancora una volta il tachimetro, si trasforma in un altimetro. Verrà mostrata la tua altitudine in metri sul livello del mare. Ciò è indicato dal simbolo «alt».

Se si tocca l'altimetro, viene visualizzato il misuratore di direzione con il simbolo «dir». Indica la direzione attuale rispetto al nord vero. La direzione è la direzione della bussola in cui punti il dispositivo se sei fermo. Se ti muovi, è la direzione del movimento.

Se tocchi il misuratore di direzione, si accenderà il tachimetro.

1.3.4.2 Misuratore della distanza percorsa

Il misuratore della distanza percorsa (-.- km in alto a destra) indica la lunghezza di tutti i percorsi *caricati* sulla mappa, compresi i percorsi pianificati. Se un percorso è stato caricato, il simbolo «rte» appare appena sopra i «km/h» per indicare che si tratta della distanza di un percorso caricato.

Se i percorsi sono stati caricati e tocchi il misuratore della distanza del percorso, la mappa sarà centrata sui percorsi caricati.

Se sei su un percorso, il misuratore della distanza percorsa cambierà automaticamente in distanza da percorrere (dtg). Se viene visualizzato il simbolo «dtg», il misuratore indica la distanza dalla fine del percorso corrente. Se tocchi il contatore in tal caso, la mappa sarà centrata sul percorso che stai seguendo attualmente.

1.3.4.3 Record timer

Il timer di registrazione (-: - h:m in basso a sinistra) indica l'ora in cui stai *registrando un percorso*.

Se tocchi il timer di registrazione puoi avviare, mettere in pausa e interrompere *la registrazione di un percorso*. Se stai registrando un percorso, il simbolo «rec» appare appena sopra «h:m» per indicare che una registrazione è attiva.

1.3.4.4 Misuratore di distanza record

Il misuratore della distanza record (-.- km in basso a destra) indica la lunghezza di un percorso che viene *registrato*. Avviando una registrazione puoi vedere con il misuratore di distanza registrato quanto hai percorso. Sopra il simbolo «km» appare il simbolo «rec» per indicare che questa è la distanza registrata.

Se tocchi il misuratore di distanza registrato durante la registrazione di un percorso, il percorso registrato sarà centrato sulla mappa.

1.3.5 Pannello da ciclismo

Nel pannello ciclistico la tua velocità è leggermente più enfatizzata e la tua altitudine può essere vista direttamente. Il pannello ciclistico ha il seguente aspetto:



Fig. 9: Il cruscotto con il pannello ciclistico.

Al centro troverai il *tachimetro* che funziona come nel pannello escursionistico. Anche toccando questo misuratore lo cambierà.

In alto a sinistra troverai l'altimetro, che indica la tua altitudine sul livello del mare in metri. Questo è indicato dal simbolo "alt". *Toccando questo contatore puoi anche cambiarlo, esattamente come il tachimetro.*

In basso a sinistra si trova il *timer di registrazione*.

Il *misuratore della distanza percorsa* si trova in alto a destra.

Il *misuratore di distanza record* si trova in basso a destra.

1.3.6 Pannello Coordinate

Con il pannello delle coordinate puoi leggere facilmente le coordinate dalla mappa. Per aprire il pannello delle coordinate, *fai scorrere i pannelli della dashboard* verso sinistra. Di seguito è riportato un esempio del pannello delle coordinate:

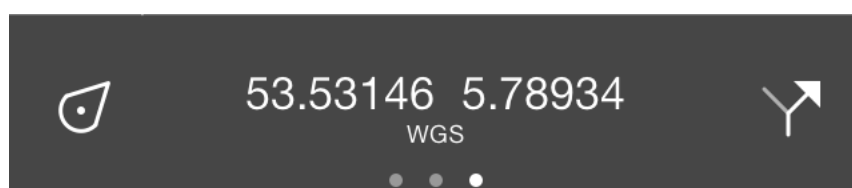


Fig. 10: La dashboard con il pannello delle coordinate.

Se il pannello delle coordinate è caricato, appare una croce al centro della mappa, come illustrato di seguito:



Fig. 11: La mappa con il pannello delle coordinate.

Le coordinate visualizzate nel pannello delle coordinate sono le coordinate del punto al centro della croce. Nell'esempio precedente, le coordinate sono visualizzate nel formato WGS84 gradi, minuti, secondi. Di seguito puoi leggere come modificare questo formato.

Spostando la mappa è possibile posizionare il centro della croce nel punto di cui si desidera determinare le coordinate. Per determinare rapidamente le coordinate della tua posizione attuale, puoi centrare la mappa premendo il *pulsante di posizione* sul lato sinistro della dashboard.

Se tocchi le coordinate nel pannello delle coordinate, apparirà un pop-up con il quale potrai eseguire azioni con le coordinate. Un esempio del pop-up è mostrato nella figura seguente:



Fig. 12: Il pop-up del pannello delle coordinate.

Sono possibili le seguenti azioni:

- **Copia:** le coordinate vengono copiate negli appunti. Puoi incollarlo da qualche parte in un'altra app.
- **Condividi:** la rappresentazione testuale delle coordinate può essere condivisa con un'altra app.
- **Esportazione:** le coordinate e/o la mappa possono essere esportate in un formato di geodati specifico come gpx.
- **Apri in un'altra app:** puoi aprire le coordinate in un'altra app.
- **Tipo di coordinate:** Qui puoi cambiare il tipo di coordinate visibili nel pannello delle coordinate. Nel pop-up sono elencati diversi tipi. Se quello che ti serve non è mostrato, puoi scegliere «Altro» per aprire la schermata «Tipi di coordinate visualizzate». Qui è necessario abilitare le coordinate che si desidera visualizzare nella schermata pop-up delle coordinate di tipo. Quindi torna indietro, tocca le coordinate, tocca «Tipo di coordinate» e tocca il tipo di coordinate che hai appena abilitato. Se il tipo di coordinate di cui hai bisogno non è mostrato nella schermata dei tipi di coordinate visualizzata, potrebbe non essere supportato da Topo GPS. Contatta support@topo-gps.com a riguardo

e potremmo aggiungerlo all'app Topo GPS. Nella figura seguente è mostrato un esempio in cui il tipo di coordinate è stato modificato in MGRS.

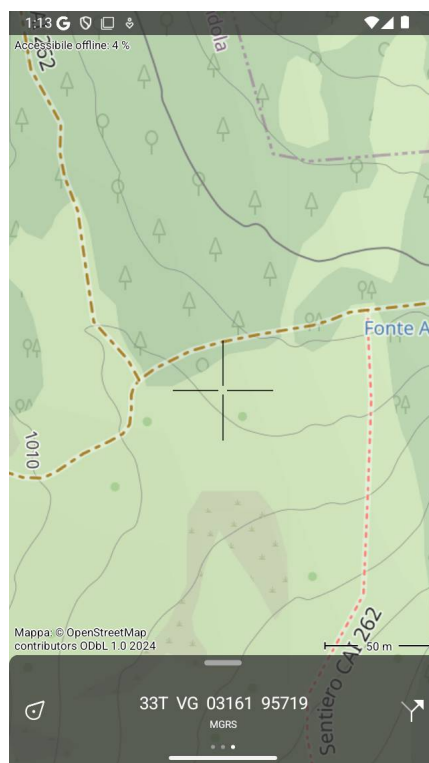


Fig. 13: Le coordinate nel pannello delle coordinate sono state modificate in MGRS.

1.4 Orientamento dello schermo

Ruotando il dispositivo è possibile modificare l'orientamento dello schermo da verticale a orizzontale. Di seguito è riportato un esempio di modalità orizzontale:

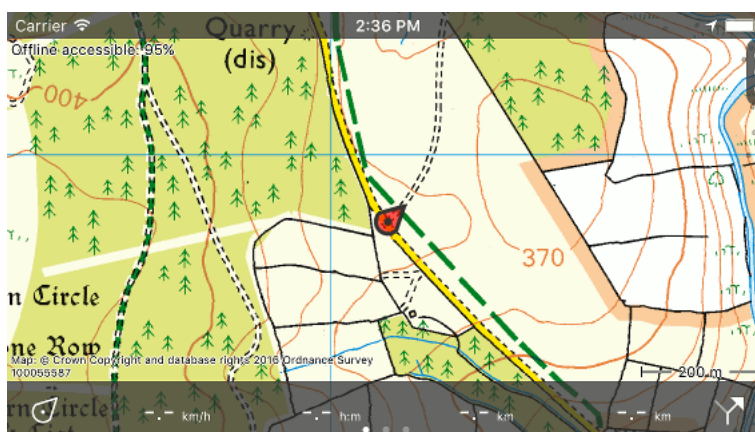


Fig. 14: Schermata principale in modalità orizzontale.

Se lo schermo non ruota se si ruota il dispositivo, è necessario controllare il «Centro di controllo». Scorri verso il basso dall'angolo in alto a destra dello schermo per aprire il Control Center. Attiva la funzione «Rotazione automatica» se è disattivata.

Accanto a questo dovresti disabilitare l'impostazione Topo GPS *Display Orientation > Lock*.

Se non desideri che lo schermo ruoti se ruoti il dispositivo, devi abilitare Topo GPS *Display Orientation > Lock*.

La *schermata principale* di Topo GPS mostra la mappa principale. In questa sezione viene spiegato come *interagire con questa mappa*, come visualizzare la *legenda della mappa*, come *scaricare mappe per l'uso offline* e come *modificare la mappa corrente*. Molte cose riguardanti la mappa possono essere eseguite tramite il *pop-up delle mappe* (*Menu > Mappe*).

2.1 Modifica della schermata della mappa

È possibile modificare la mappa nella *schermata principale scorrendo*, *ingrandendo*, centrando e la

2.1.1 Scroll

Per scorrere la mappa devi tenere premuto un dito sulla mappa. Quando muovi il dito, verrà spostata anche la mappa. Puoi anche spostare la mappa scorrendo rapidamente con il dito sulla mappa.

2.1.2 Zoom

Puoi ingrandire o rimpicciolire la mappa in due modi:

- *Ingrandimento*: tocca un dito nella parte inferiore della mappa. Oppure tieni premute due dita sulla mappa e uniscile.
- *Rimpicciolimento*: tocca un dito nella parte superiore della mappa. Oppure tieni premute due dita sulla mappa e allontanale l'una dall'altra.

A un certo punto non è possibile ingrandire ulteriormente. Se desideri abilitare lo zoom aggiuntivo, puoi farlo abilitando l'impostazione *Menu > Altro > Impostazioni > Mappa > Zoom in aggiuntivo*. Lo svantaggio è che la mappa diventa granulosa quando viene ingrandita.

2.1.3 Center

Toccando l'icona dell'indicatore di posizione in basso a sinistra nella schermata principale, la mappa sarà centrata sulla posizione corrente. Un esempio è mostrato nella figura seguente.

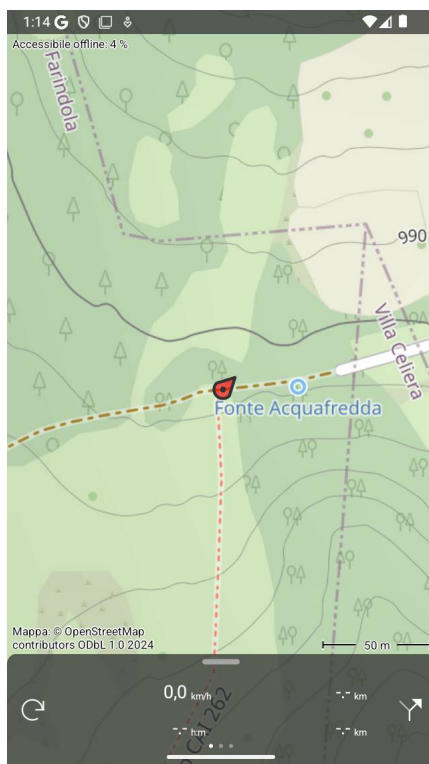


Fig. 1: *Una mappa centrata.*

Se ti stai spostando, la mappa rimarrà centrata automaticamente. La mappa si sposterà automaticamente con i tuoi movimenti.

La mappa rimane centrata automaticamente finché non si sposta la mappa manualmente. Per ingrandire o rimpicciolire mantenendo la mappa centrata, tocca la parte inferiore o superiore della mappa. Lo zoom con due dita annullerà la centratura automatica.

Centrare la mappa sulla tua posizione funziona solo se hai dato a Topo GPS l'accesso alla tua posizione. Puoi farlo nell'app delle impostazioni. Vai su Impostazioni > Privacy > Servizi di localizzazione > Topo GPS.

Se hai centrato la mappa sulla tua posizione, l'icona dell'indicatore di posizione sulla dashboard verrà modificata in un'icona di rotazione.

Se usi una tastiera puoi anche toccare «c» per centrare la mappa.

2.1.4 Rotate

Puoi ruotare la mappa in due modi, *automaticamente* e *manualmente*.

2.1.4.1 Rotazione automatica

Toccando una volta l'icona dell'indicatore di posizione in basso a sinistra dello schermo, l'icona si trasforma in un'icona di rotazione, come puoi vedere nella figura seguente. Se tocchi questa icona di rotazione, la mappa verrà automaticamente ruotata nella tua direzione.

La mappa viene ruotata in modo tale che la parte superiore della mappa indichi la direzione in cui punti il dispositivo se sei fermo. Se ti stai muovendo, la parte superiore della mappa indicherà la direzione in cui ti muovi. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

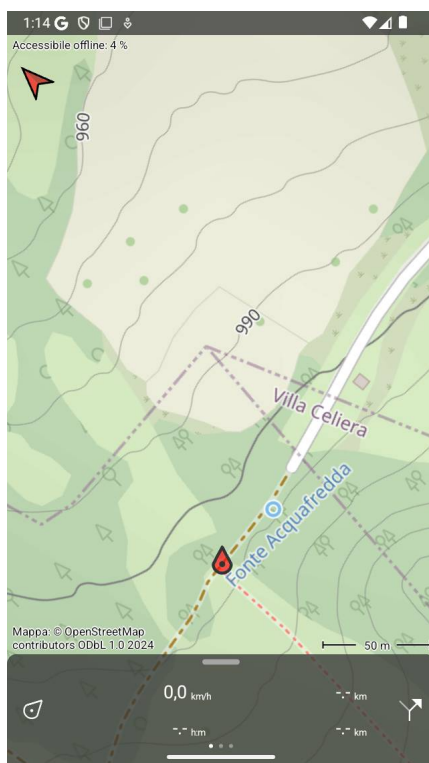


Fig. 2: Una mappa ruotata.

La rotazione della mappa può essere utile quando si segue un percorso. Sinistra e destra sulla mappa sono in realtà anche sinistra e destra. Inoltre, il posizionatore rimarrà centrato sulla mappa.

Se la mappa non punta nella giusta direzione se sei fermo, potresti dover calibrare la bussola del tuo dispositivo. A tale scopo, ruota il dispositivo tre volte attorno a una linea fittizia dal centro della parte inferiore a quella centrale della parte superiore del dispositivo. Quindi ruota il dispositivo tre volte attorno a una linea fittizia che va dal centro della sinistra al centro della destra del dispositivo. Quindi ruota il dispositivo di tre cerchi con lo schermo rivolto verso l'alto.

Se la mappa viene ruotata, apparirà una freccia nord in alto a sinistra dello schermo. Questa freccia indica la direzione del vero nord sulla mappa. Se si preme questa freccia, la rotazione verrà annullata.

È possibile annullare la rotazione premendo il pulsante dell'indicatore di posizione sul cruscotto.

Se si sposta la mappa o si ingrandisce con due dita, la rotazione automatica verrà disattivata. L'angolo di rotazione attuale non cambierà più e la mappa non sarà più centrata nella posizione corrente. Per

ingrandire o rimpicciolire la mappa mantenendo attiva la rotazione automatica, tocca la parte inferiore o superiore della schermata della mappa.

2.1.4.2 Rotazione manuale

Se metti due dita sullo schermo e fai un gesto di rotazione muovendo le due dita in senso orario o antiorario, la mappa verrà ruotata attorno al punto che si trova tra le due dita. Un esempio di mappa ruotata è mostrato nella figura precedente. È possibile ruotare la mappa in ogni direzione desiderata.

Se la mappa viene ruotata, apparirà una freccia nord in alto a sinistra dello schermo. Questa freccia indica la direzione del vero nord sulla mappa. Se si preme questa freccia, la rotazione verrà annullata.

Se ingrandisci la mappa o la sposti, la mappa rimane ruotata.

La rotazione manuale può essere annullata premendo la freccia nord. È anche possibile annullare la rotazione tornando manualmente alla situazione normale.

2.1.5 Long press

Se premi a lungo sulla mappa, apparirà un'icona che puoi trascinare in una determinata posizione. Se lo rilasci, puoi *creare un waypoint* in quella posizione. Se per sbaglio hai premuto a lungo sulla mappa, trascina l'icona nella parte superiore o inferiore della schermata principale. L'icona scomparirà e la schermata di creazione dei waypoint non verrà visualizzata.

Se metti un secondo dito sulla mappa dopo che è apparsa l'icona di creazione del waypoint, verrà visualizzato il *righello della mappa*. Puoi usare il righello della mappa per misurare distanze e angoli.

2.2 Maps pop-up

Se tocchi «Mappe» nel *menu*, verrà visualizzato il pop-up delle mappe. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

Il pop-up delle mappe contiene i seguenti elementi:

- **Esporta mappa visibile:** se tocchi questo elemento, verrà visualizzato il pop-up di esportazione. Selezionando i geodati puoi esportare i waypoint e le rotte attualmente visibili nella schermata principale. Selezionando la mappa è possibile esportare un'immagine jpg, png o pdf della schermata attualmente visibile.
- **Stampa mappa:** Se tocchi questo elemento, puoi *stampare* l'area visibile della mappa.
- **Passa alla mappa scura/chiaro:** puoi cambiare lo stile della mappa in scuro o chiaro. Uno stile scuro potrebbe essere utile se utilizzi Topo GPS di notte. Lo stile può essere modificato anche nelle impostazioni tramite *Menu > Altro > Impostazioni > Stili > Mappa*.
- **Legend.** Se è disponibile una legenda, toccando questo elemento verrà visualizzata la *legenda della mappa*.
- **Scarica mappe.** Se tocchi questo elemento, puoi *scaricare mappe per l'utilizzo offline*.
- **Altre mappe.** Se tocchi questo elemento, puoi modificare la mappa e acquistare mappe aggiuntive.
- **Altre mappe.** Le altre mappe eventualmente mostrate sotto gli elementi «Altre mappe» sono mappe che possono essere utilizzate anche nell'area attualmente visibile. Se li tocchi, la mappa passerà immediatamente alla mappa scelta.

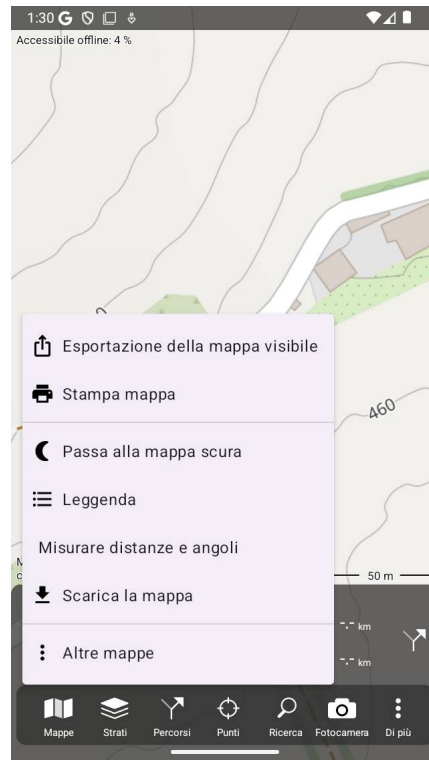


Fig. 3: *Il pop-up delle mappe.*

Il modo più veloce per interagire con il pop-up delle mappe è toccare la voce «Mappe» nel menu, tenere premuto il dito sullo schermo, spostarlo sulla voce desiderata nel pop-up delle mappe e quindi rilasciarla.

2.3 Esportazione della mappa visibile

Per esportare la mappa attualmente visibile e gli elementi su di essa, apri prima il pop-up delle mappe tramite Menu > Mappe. Poi vai in alto, c'è la voce "Esporta mappa visibile". Se tocchi questo elemento, verrà visualizzato un pop-up in cui puoi scegliere gli elementi che desideri esportare.

Se vengono visualizzati percorsi e punti, puoi selezionare «Geodati» per esportarli. Se vuoi avere una mappa in formato pdf, jpeg o png devi spuntare «Mappa». Quindi puoi scegliere l'icona delle impostazioni in alto a destra nel pop-up di condivisione per impostare i formati dei file. Infine puoi toccare il pulsante «Esporta» nella parte inferiore del pop-up per esportare gli elementi. Apparirà un foglio di condivisione in cui puoi scegliere di inviare gli articoli esportati.

Un'alternativa all'esportazione della mappa visibile è:ref: "selezione di una parte della mappa <ss-map-select>", quindi tocca il pulsante "Esporta". Ciò consente di determinare più facilmente l'area degli oggetti da esportare.

2.4 Selezione di una parte della mappa

Se si tengono premute due dita contemporaneamente sulla mappa, verrà visualizzata una sovrapposizione grigia tra le due dita. Se muovi le dita, puoi modificare le dimensioni e la posizione di questa sovrapposizione.

Se rilasci le dita hai selezionato una parte della mappa indicata dall'area di sovrapposizione. Ora apparirà automaticamente un pop-up come nell'immagine qui sotto. In questo pop-up sono disponibili le seguenti opzioni:

- *Ingrandisci*: ingrandirà la mappa sull'area selezionata.
- *Esporta*: consente di condividere i punti e i percorsi visualizzati sulla mappa nell'area selezionata. Puoi anche usarlo per creare e condividere una mappa in formato pdf, jpeg o png dell'area selezionata, compresi i percorsi, i punti e i livelli.
- *Stampa*: con questa opzione è possibile *stampare la mappa nell'area selezionata*.
- *Percorsi salvati*: ti mostrerà i percorsi salvati che hanno il punto iniziale o finale o entrambi nell'area selezionata.
- *Waypoints*: ti mostrerà l'elenco dei waypoint nell'area selezionata.

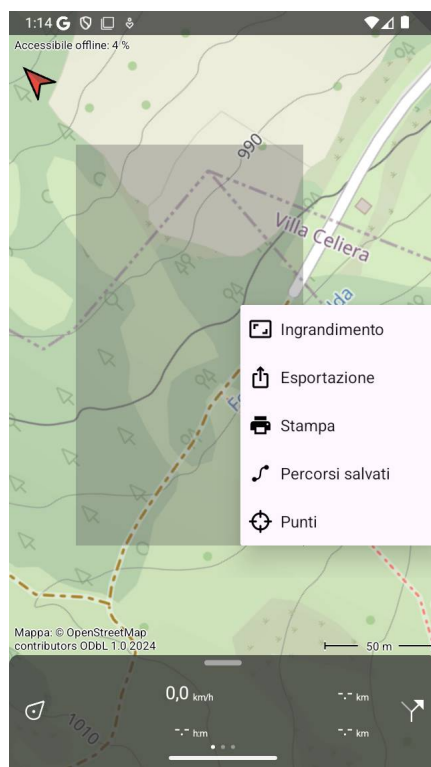


Fig. 4: è stata selezionata una parte della mappa.

2.5 Stampa di mappe

Se hai intenzione di fare una gita all'aperto, potrebbe essere consigliabile stampare una mappa dei dintorni. In modo da poter trovare la strada giusta, anche nel caso in cui il dispositivo si guasti. Se non vuoi farti distrarre dal telefono, potrebbe anche essere divertente fare un viaggio utilizzando una mappa stampata. Seguire un viaggio con una mappa stampata può anche aiutare a migliorare le tue capacità di navigazione. È facile aggiungere commenti su una mappa stampata con una matita. E se hai bisogno di un livello di privacy molto elevato, puoi prima pianificare tutto, stampare una mappa del percorso e dei punti e lasciare il tuo smartphone a casa.

2.5.1 Stampa dalla mappa principale

Per stampare una mappa, *seleziona prima la parte della mappa* che deve essere stampata. Puoi farlo premendo a lungo con due dita contemporaneamente sulla mappa. Spostando le dita è possibile modificare la selezione. Se rilasci le dita, tocca «Stampa» nel pop-up. A volte può essere utile *ruotare prima la mappa*, prima di effettuare una selezione.

In alternativa, se desideri stampare l'area attualmente visibile nella schermata delle mappe, puoi toccare Menu > Mappe > Stampa mappa.

Se desideri visualizzare contenuti sulla mappa stampata, come un percorso, punti o un layer, carica prima i contenuti sulla mappa principale. Quindi tocca il pulsante di stampa. Potrebbe anche essere utile aggiungere una *griglia di coordinate*, in modo da poter leggere e trovare le coordinate sulla mappa stampata con l'aiuto di un goniometro.

2.5.2 Pop-up delle opzioni di stampa

Se si preme il pulsante di stampa, in entrambi i casi viene visualizzato un pop-up di stampa, come nella figura seguente:

Nel pop-up di stampa puoi impostare le seguenti opzioni:

- *Orientamento*: puoi scegliere di stampare la mappa con orientamento verticale o orizzontale o lasciare che l'orientamento venga determinato automaticamente.
- *Scala della mappa*: Qui puoi scegliere la scala della mappa. Se si sceglie l'opzione «automaticamente», la regione selezionata verrà ridimensionata in modo che si adatti alla carta. Se scegli una scala di mappa personalizzata, la mappa verrà stampata esattamente in scala. Ad esempio, se scegli «1:25.000», 1 cm sulla mappa stampata equivale in realtà a 25.000 cm = 250 m. *Una scala cartografica comunemente utilizzata consente di leggere e trovare le coordinate sulla mappa stampata se è stata aggiunta una griglia di coordinate.* A volte la regione selezionata è troppo grande per essere inserita su una pagina, quindi viene suddivisa in più pagine. Se il numero di pagine generate diventa troppo grande, devi scegliere una scala della mappa più piccola o una regione più piccola. Le scale di mappa supportate sono 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Se selezioni la scala della mappa e scorri verso il basso e tocchi "Altro", puoi anche scegliere una delle scale di mappa meno comuni, come 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12.000 (1 pollice = 1000 piedi), 1:12.500, 1:15.840 (1 pollice = 0,25 miglia), 1:24.000 (1 pollice = 2000 piedi), 1:31.680 (1 pollice = 0,5 miglia), 1:40.000, 1:48.000 (1 pollice = 4000 piedi), 1:63.360 (1 pollice = 1 miglio), 1:75.000, 1:80.000 e 1:150.000.

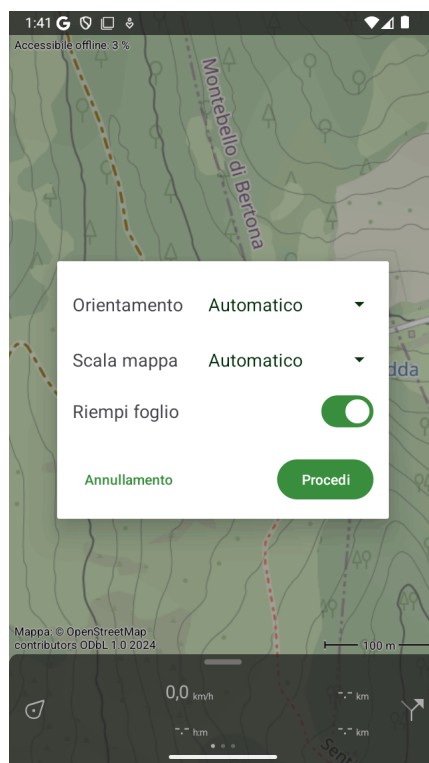


Fig. 5: Il pop-up di stampa, che mostra le opzioni che è possibile impostare per la stampa di una mappa o di un percorso.

- **Riempi carta:** se abiliti questo interruttore, il foglio verrà riempito completamente con una mappa. Se disabiliti questa opzione, verrà stampata solo l'area selezionata. Questo potrebbe far risparmiare un po' di inchiostro.

Se hai impostato le opzioni nel pop-up di stampa, tocca «Procedi» in basso a destra. Quindi verranno generate le mappe stampate. Questa operazione può richiedere del tempo (sii paziente) perché a volte è necessario scaricare le tessere della mappa. Quando le pagine stampate sono pronte, la finestra di dialogo di stampa del sistema verrà visualizzata automaticamente, come nella figura seguente:

Assicurati di rispettare i vincoli di licenza di una mappa stampata. Alcune mappe stampate possono essere utilizzate solo per scopi personali. La maggior parte delle mappe stampate ha una licenza open data, il che implica che possono essere condivise liberamente. Inoltre, assicurati sempre che l'avviso sul copyright in basso a sinistra della mappa stampata rimanga visibile.

A volte una mappa potrebbe non essere stampata per motivi di copyright. In tal caso la mappa stampata sarà OpenStreetMap.

La mappa stampata contiene sempre una freccia rossa. Questa freccia indica il vero nord geografico. Questo è diverso dal nord magnetico verso cui punta una bussola magnetica.



Fig. 6: La finestra di dialogo di stampa del sistema.

2.6 Legenda della mappa

Una legenda fornisce una spiegazione dei simboli sulla mappa.

Per visualizzare la legenda, devi toccare il pulsante del copyright della mappa. Il pulsante di copyright della mappa è il pulsante su cui è riportato: «Mappa:...» in basso a sinistra della mappa. Viene visualizzato un pop-up in cui puoi toccare «Legenda».

In alternativa puoi toccare «Mappe» nel *menu*. Quindi tocca «Legenda» nel pop-up che appare.

Se apri la legenda di una mappa tipica, vedrai la seguente schermata:

La mappa e la legenda vengono visualizzate contemporaneamente, in modo da poter cercare più facilmente il significato dei simboli sulla mappa. Puoi scorrere verso il basso nella legenda per visualizzare altri simboli. Se tiri la maniglia nel pop-up della legenda verso l'alto, la legenda verrà ingrandita.

La maggior parte delle legende sono tradotte nella lingua utilizzata dall'app Topo GPS.

2.7 Copyright della mappa

Per visualizzare le informazioni sul copyright di una mappa, devi premere il pulsante sul copyright della mappa in basso a sinistra nella schermata della mappa. Questo è il pulsante con l'etichetta: “Mappa:...”. Se appare un pop-up, devi toccare la voce «Copyright».

La schermata del copyright della mappa topografica della Gran Bretagna è mostrata nella figura seguente:

Nella schermata del copyright della mappa trovi i dettagli dell'editore delle mappe, la fonte e la licenza. Le mappe che utilizzano una licenza Open Data (come Creative Commons) possono essere condivise. Assicurati sempre che il copyright rimanga visibile quando condividi una mappa.



Fig. 7: La schermata della leggenda della mappa.

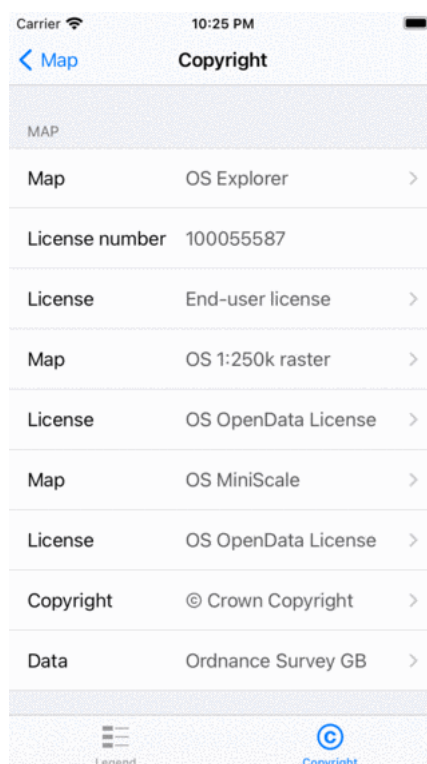


Fig. 8: La schermata del copyright della mappa topografica della Gran Bretagna.

2.8 Rendere le mappe accessibili offline

Per garantire che le mappe siano accessibili quando non si è connessi a Internet (offline), è possibile rendere le mappe accessibili offline. Accessibile offline significa che le mappe sono memorizzate sul dispositivo e che è possibile visualizzarle senza una connessione Internet.

2.8.1 Piastrelle della mappa

Le mappe in Topo GPS sono composte da riquadri. È necessario un numero limitato di riquadri della mappa per riempire la schermata della mappa. Se uno o più di questi riquadri obbligatori non sono memorizzati sul dispositivo, verranno scaricati automaticamente. Questa operazione ha esito positivo solo se sei connesso a Internet.

Se sei connesso tramite una rete cellulare, il download dei riquadri della mappa può avvenire solo se hai abilitato l'accesso cellulare per Topo GPS nelle impostazioni del dispositivo > app > Topo GPS. In Topo GPS devi abilitare *Menu* > Altro > Impostazioni > Scaricamento delle tessere della mappa > Usa rete cellulare.

In alto a sinistra della *schermata principale* viene mostrata la percentuale di riquadri della mappa accessibili offline dell'area attualmente visibile. Questa percentuale è il numero di riquadri accessibili offline a tutti i livelli di zoom rispetto al numero totale di tutti i riquadri possibili a tutti i livelli di zoom. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

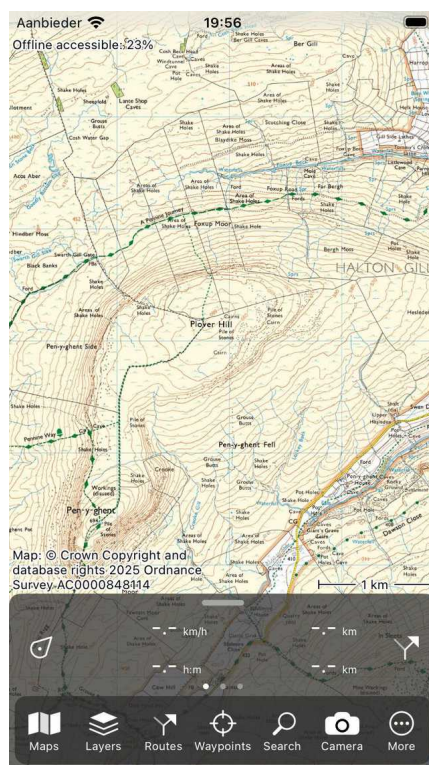


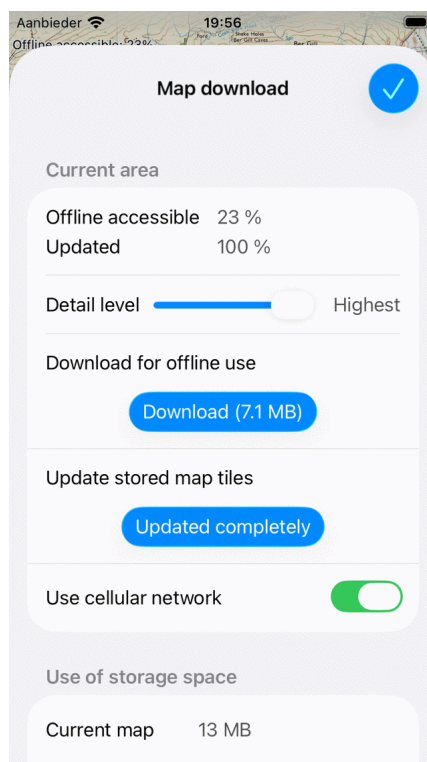
Fig. 9: In alto a sinistra della schermata principale puoi visualizzare la percentuale dell'area attualmente visibile accessibile offline.

Nella figura sopra riportata, la percentuale di riquadri della mappa accessibili offline è inferiore al 100%. Guardando la schermata della mappa potresti pensare che tutte le tessere della mappa siano già accessibili, poiché l'intera schermata della mappa è ricoperta da tessere. Tuttavia, se ingrandisci, verranno caricate le tessere della mappa con una risoluzione più alta. Se la percentuale non è del 100%, può succedere

che, quando si ingrandisce, vengano visualizzate delle tessere grigie o non nitide al posto delle tessere della mappa a risoluzione più alta.

2.8.2 Scaricamento delle tessere della mappa

Se tocchi l'etichetta «Accessibile offline:» in alto a sinistra nella schermata della mappa, verrà visualizzata la schermata di download della mappa come nella figura seguente. In alternativa, puoi toccare Menu > Mappe > Scarica mappa.



Nella schermata di download della mappa puoi scaricare i riquadri della mappa dell'area attualmente visibile nella schermata della mappa. Per scaricare tutte le tessere della mappa dell'area corrente, devi premere «Download». La quantità di MB indica una stima della dimensione del download in megabyte.

Se il download delle tessere della mappa è stato avviato, il pulsante di download mostra quante tessere devono ancora essere scaricate. Durante il download delle tessere della mappa, la percentuale di utenti accessibili offline aumenterà al 100%. Puoi annullare il download delle tessere della mappa in qualsiasi momento premendo «Interrompi download».

Se torni alla schermata della mappa e non ti muovi o riduci la mappa, vedrai che la percentuale di accessibilità offline è del 100%. In tal caso sei certo di avere tutte le tessere della mappa appartenenti all'area memorizzata sul tuo dispositivo. Per verificarlo, puoi mettere temporaneamente il tuo dispositivo in modalità aereo senza accesso WiFi. Se poi ingrandisci o riduci le aree con accessibilità offline al 100%, non dovrebbe apparire alcun riquadro grigio della mappa.

Sopra il pulsante di download puoi trovare un cursore a livello di dettaglio. Se apri la schermata di download della mappa, il cursore del livello di dettaglio è sempre impostato sul livello di dettaglio più alto. Ciò indica che tutte le possibili tessere della mappa verranno scaricate se si preme il pulsante di download. Se imposti questo cursore su un livello di dettaglio inferiore, le tessere necessarie per ingrandire la distanza non verranno scaricate. Di conseguenza, la dimensione del download sarà molto inferiore e sarà necessario meno spazio di archiviazione. La percentuale offline viene quindi calcolata anche tralasciando i riquadri con la risoluzione più alta. Ciò potrebbe essere utile se hai bisogno solo di

una mappa panoramica di una determinata area e non hai bisogno di avere tutte le tessere della mappa alla massima risoluzione possibile.

Ti consigliamo di scaricare solo le aree di cui hai veramente bisogno, invece di aree molto grandi. Questo ti farà risparmiare spazio di archiviazione e tempo di download. Se hai davvero bisogno di scaricare un'area molto ampia, a volte è utile suddividere il download in aree più piccole.

Nella parte inferiore della sezione «Area attuale» nella schermata di download della mappa c'è il pulsante «Usa rete cellulare». Se hai abilitato questo interruttore, puoi utilizzare la rete cellulare per scaricare i riquadri della mappa. È inoltre necessario autorizzare l'uso della rete cellulare in Impostazioni dispositivo > App > Topo GPS. Se queste impostazioni sono abilitate e stai visualizzando una parte della mappa in cui i riquadri della mappa non sono memorizzati offline, verranno scaricati automaticamente sulla rete cellulare. Se hai disabilitato l'impostazione «Usa rete cellulare», la rete cellulare non verrà mai utilizzata per scaricare i riquadri della mappa. Ciò consente di risparmiare sui costi di trasferimento dei dati. Tuttavia, potrebbe succedere che nella mappa vengano visualizzate delle tessere grigie se non avessi reso accessibili offline tutte le tessere dell'area.

Invece di scaricare le tessere della mappa di una regione specifica, è anche possibile *scaricare solo le tessere della mappa su cui sta andando un percorso*. A tale scopo, apri la *schermata con i dettagli del percorso*, scorri verso il basso fino alla sezione «Riquadri sulla mappa attuale» e tocca «Scarica».

2.8.3 Aggiornamento delle tessere della mappa

A volte le tessere della mappa aggiornate sono disponibili per il download. Se sono disponibili riquadri della mappa aggiornati e li visualizzi nella schermata della mappa, verranno scaricati e aggiornati automaticamente.

Puoi aggiornare tutte le tessere della mappa di una determinata area nella schermata di download della mappa. Per questo devi premere «Scarica (.. MB)» nella sezione di aggiornamento della schermata di download della mappa. Quando la percentuale di riquadri della mappa aggiornati è uguale alla percentuale di riquadri della mappa accessibili offline, hai aggiornato tutti i riquadri della mappa accessibili offline. Questo è il caso della figura precedente, pertanto il pulsante «Download» è cambiato in «Completamente aggiornato».

2.8.4 Storage space

La memorizzazione delle tessere della mappa sul dispositivo costa spazio su disco. Nella schermata di download della mappa puoi vedere quanto spazio è stato utilizzato.

«Mappa attuale» indica la memoria totale della mappa attuale completa.

«Tutte le mappe» indica la memorizzazione totale di tutte le mappe insieme.

«Gratuito sul dispositivo» indica la quantità di spazio di archiviazione disponibile sul dispositivo.

Se tocchi «Tutte le mappe» otterrai una panoramica dello spazio di archiviazione utilizzato per ciascuna mappa. Se tocchi una delle mappe in questa panoramica, la mappa verrà aperta e potrai quindi toccare «Accessibile offline» > Scorri verso il basso > Rimuovi per rimuovere le tessere per liberare spazio di archiviazione.

2.8.5 Luogo di archiviazione

Se scorri verso il basso nella schermata di download della mappa, puoi impostare la posizione di archiviazione delle tessere della mappa. Ad esempio, potresti impostarlo su scheda SD. Per impostazione predefinita, è impostato sulla memoria interna. Toccando la posizione di archiviazione, verrà visualizzata una schermata in cui è possibile visualizzare tutte le posizioni di archiviazione disponibili sul dispositivo. In questa schermata puoi selezionare una posizione di archiviazione. Ad esempio, potresti scegliere la scheda SD. A volte i nomi non sono chiari, ma potresti guardare lo spazio disponibile per capire qual è la scheda SD.

Per utilizzare in modo ottimale lo spazio di archiviazione sulla scheda SD, consigliamo di formattare la scheda SD con un'unità di allocazione molto piccola, ad esempio 8 kB. Il motivo è che i riquadri della mappa hanno in genere una dimensione compresa tra 0 e 100 kB. Se li memorizzi su una scheda SD con una dimensione di allocazione, ad esempio, di 128 kB, ogni riquadro della mappa utilizzerà almeno 128 kB di spazio sulla scheda SD. Ciò comporterà un utilizzo dello spazio di archiviazione molto più elevato di quello necessario.

Per formattare la tua scheda SD puoi inserirla in un computer Windows. Quindi fai clic con il pulsante destro del mouse sulla scheda SD in Explorer e seleziona «Formato». Quindi puoi impostare la dimensione dell'unità di allocazione su un valore piccolo come 4 kB e riformattare la scheda SD. Nota che se formatti la tua scheda SD perderai tutti i dati in essa contenuti.

2.8.6 Rimuovere le tessere della mappa

Se desideri rimuovere le tessere della mappa, devi scorrere verso il basso fino alla fine della schermata di download della mappa. Se scorri fino alla fine della schermata di download della mappa, troverai il pulsante «Rimuovi», come puoi vedere di seguito:

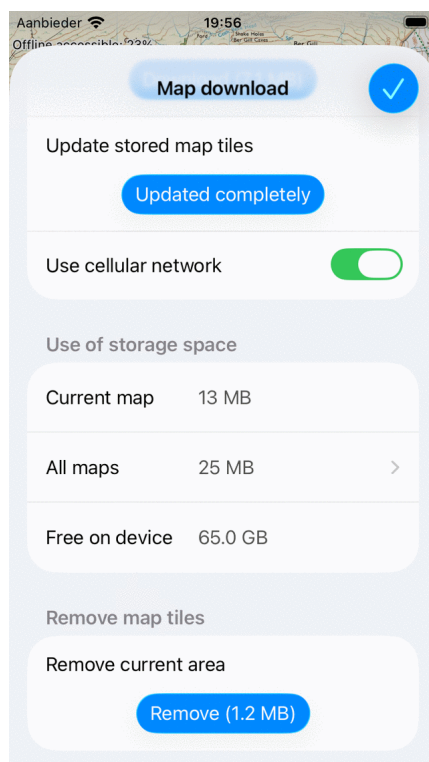


Fig. 10: Rimozione delle tessere della mappa.

Premendo il pulsante “Rimuovi” si eliminano tutte le tessere della mappa dell’area attualmente visibile nella schermata della mappa. Nell’esempio sopra riportato si tratta di tutte le tessere della mappa delle Isole Shetland.

2.9 Modifica della mappa attuale

Per modificare la mappa corrente, tocca Menu > Mappe per aprire il *pop-up delle mappe*.

Se sono disponibili mappe alternative per l’area attualmente visibile nella schermata principale, vengono visualizzate nella parte inferiore del pop-up delle mappe. Toccando una mappa alternativa si modifica immediatamente la mappa corrente. Se tocchi «Altre mappe» nel pop-up delle mappe, si aprirà la schermata delle mappe. Qui (*Menu* > Mappe) puoi anche modificare la mappa attuale e *acquistare* mappe aggiuntive.

Supponiamo che la mappa principale sia attualmente la mappa topografica della Gran Bretagna, come nell’esempio seguente.



Fig. 11: La schermata principale con la carta topografica della Gran Bretagna.

Ora vogliamo cambiarlo nella mappa OpenStreetMap. Per questo apriamo la schermata delle mappe (*Menu* > Mappe > Altre mappe). Di seguito è riportato un esempio della schermata della mappa:

La schermata delle mappe è composta da due sezioni, gli acquisti e il *negoziario*. Tutte le mappe acquistate sono accessibili. Se tocchi un elemento della mappa nella sezione acquisti, la mappa verrà aperta immediatamente e tornerai alla schermata principale.

Nell’esempio precedente, è stata acquistata la mappa OpenStreetMap. Se tocchiamo l’elemento OpenStreetMap, la mappa principale verrà cambiata in OpenStreetMap e torneremo automaticamente alla schermata principale come nell’esempio seguente.

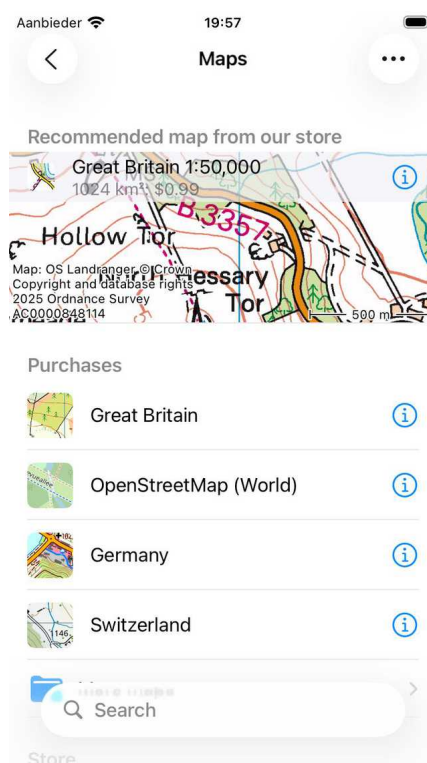


Fig. 12: La schermata delle mappe in cui è possibile modificare la mappa e acquistare mappe aggiuntive.



Fig. 13: La mappa nella schermata principale è stata modificata in OpenStreetMap.

Se la mappa appena scelta ha una copertura nell'area mostrata in precedenza, la mappa appena aperta viene ingrandita sull'area mostrata in precedenza. Altrimenti, la mappa appena aperta viene ingrandita sull'area coperta.

2.9.1 Scorrimento dell'area coperta

Se scorri l'area coperta della mappa, verrà visualizzato un pop-up nella parte superiore della schermata principale che ti suggerisce di cambiare la mappa con una mappa adatta per quell'area. Nella figura seguente puoi vedere un esempio di quel pop-up:

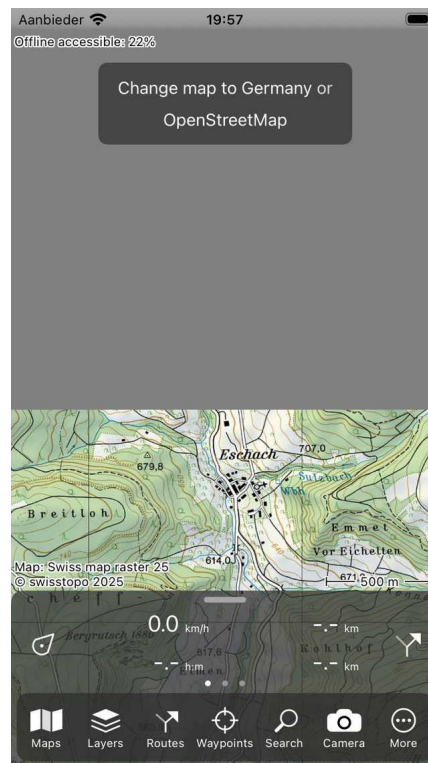


Fig. 14: Un pop-up suggerisce di cambiare la mappa attuale.

Nell'esempio precedente l'utente è passato al confine settentrionale della carta topografica della Svizzera. Nella parte superiore dello schermo lo sfondo è grigio, perché quella parte non è coperta dalla mappa. Il pop-up suggerisce una mappa alternativa, in questo caso la mappa topografica della Germania o OpenStreetMap. Se tocchi una di queste mappe e l'hai acquistata, la mappa scelta verrà aperta e ingrandita fino all'area attualmente visibile. Se non hai acquistato la mappa scelta, verrà visualizzata la finestra di acquisto. Nell'esempio seguente, la mappa è stata modificata con la mappa topografica della Germania.

2.9.2 Cambio automatico della mappa

Se carichi un percorso o dei waypoint sulla mappa o tocchi il pulsante centrale sulla dashboard, l'app controllerà se gli elementi si trovano sulla mappa corrente. In caso contrario, la mappa passerà automaticamente alla mappa più adatta. Se la mappa adatta non è accessibile, verrà visualizzata una schermata in cui viene presentata la mappa suggerita. In questa schermata puoi anche *acquistare la mappa suggerita*.

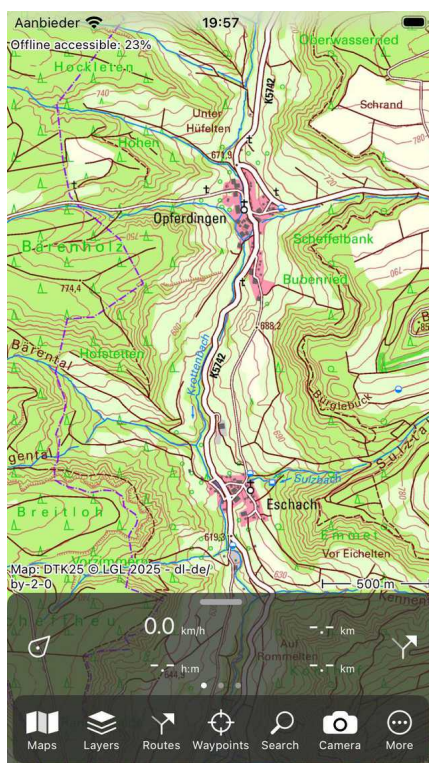


Fig. 15: La mappa attuale è stata modificata in Germania dopo aver toccato la mappa suggerita.

2.9.3 Dark map style

Puoi impostare lo stile della mappa in Topo GPS su «Normale» o «Scuro» nelle [impostazioni](#). Lo stile normale ha colori chiari. Di seguito è riportato un esempio dello stile della mappa scura:

Se utilizzi Topo GPS durante la notte, potrebbe essere meglio impostare lo stile della mappa su «Scuro». La mappa è quindi molto più scura, rendendo più facile per gli occhi guardare sullo schermo. La legenda della mappa è inoltre adattata per la modalità oscura. Ti consigliamo di combinare l'impostazione dello stile della mappa «Scuro» con l'impostazione di visualizzazione in modalità «Scuro» del tuo dispositivo. Inoltre, tutti gli elementi dell'interfaccia avranno uno sfondo scuro.

Per impostare lo stile della mappa su scuro, vai su Menu > Altro > [Impostazioni](#) > [Stili](#) > Mappa.

2.10 Acquisto di mappe

Nella schermata delle mappe ([Menu](#) > Mappe > Altre mappe) puoi acquistare mappe aggiuntive. Di seguito è riportato un esempio della schermata delle mappe:

La schermata delle mappe ha una sezione «Negozio». Le mappe visualizzate in questa sezione possono essere acquistate. Tocca un elemento nella sezione «Negozio» per visualizzare i dettagli della mappa.

Esistono tre tipi di acquisti di mappe in Topo GPS.

- *Mappe complete*: Queste mappe sono acquistabili una tantum. Ottieni l'accesso completo all'intera mappa, inclusi gli aggiornamenti futuri.
- *Mappe parziali*: in queste mappe puoi selezionare parti della mappa e acquistare le parti di cui hai bisogno. Questo è possibile con le mappe topografiche della Gran Bretagna e del Belgio.

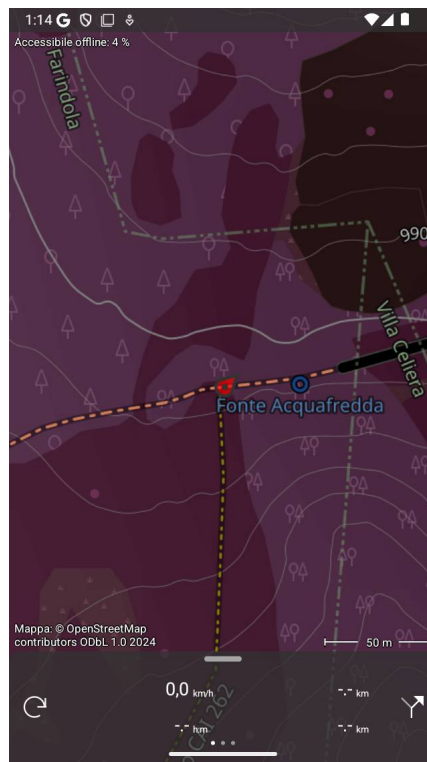


Fig. 16: *Lo stile della mappa oscura.*

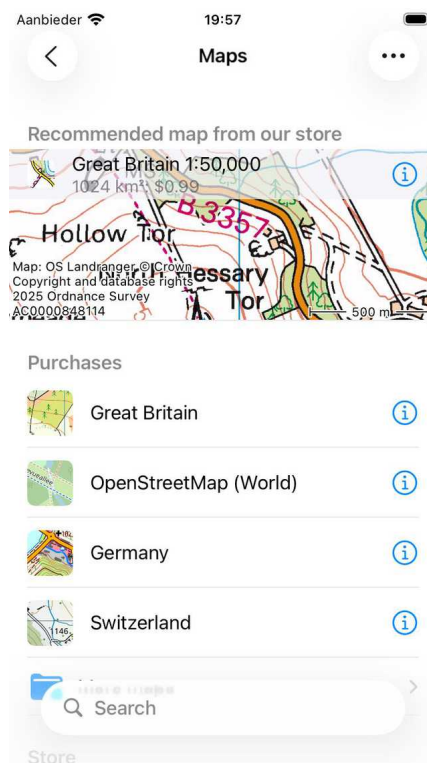


Fig. 17: *La schermata delle mappe.*

- *Abbonamenti*: in queste mappe puoi acquistare un abbonamento con rinnovo automatico di 1 anno per accedere all'intera mappa. Questo è possibile con le mappe topografiche di Gran Bretagna, Francia e Belgio.

Le differenze tra gli acquisti delle mappe sono dovute a vincoli di licenza e royalty. Alcune mappe ci vengono fornite come dati aperti, in tal caso non dobbiamo pagare royalty all'agenzia cartografica. Per altre mappe, tuttavia, dobbiamo pagare i costi di licenza all'agenzia cartografica in base alla quantità di mappe vendute. Pertanto queste mappe sono più costose.

La vendita delle mappe e dei layer è la nostra unica fonte di reddito. Non è possibile creare un account in Topo GPS. Non conosciamo la tua identità. Non raccogliamo nessuno dei tuoi dati. Non vendiamo nessuno dei tuoi dati. Non mostriamo pubblicità. Con i soldi che guadagniamo vendendo mappe e layer finanziamo lo sviluppo e la manutenzione di Topo GPS, paghiamo l'infrastruttura del server e il trasferimento dei dati e paghiamo le spese di spedizione e le royalty di alcune mappe.

Non è possibile condividere i tuoi acquisti su Apple con Android e viceversa. Questo perché abbiamo bisogno di soldi anche per finanziare lo sviluppo e la manutenzione dell'app Android. Inoltre, non vogliamo perdere tempo a creare un complicato sistema di trasferimento degli acquisti. Piuttosto vogliamo sviluppare nuove funzioni utili per i nostri utenti.

2.10.1 Acquisto di mappe complete

Per acquistare una mappa completa, ad esempio la Svizzera, vai su [Menu](#) > Mappe > Altre mappe > Store e tocca «Svizzera». Si aprirà la schermata informativa della mappa della Svizzera:

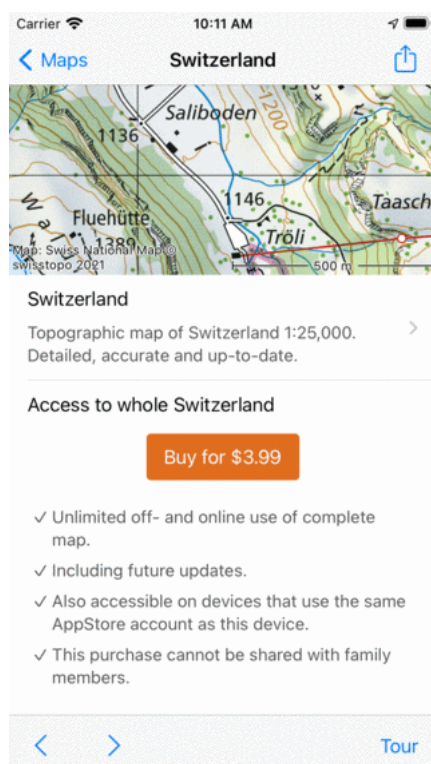


Fig. 18: Schermata informativa sulla mappa Svizzera

Nella schermata informativa della mappa della Svizzera, viene visualizzata un'anteprima della mappa in alto. Puoi scorrere e ingrandire questa mappa per vedere se questa mappa soddisfa le tue esigenze. Puoi fare un piccolo tour della mappa toccando il pulsante «Tour» nella barra degli strumenti in basso. Puoi anche toccare «Prova la mappa». Quindi la mappa verrà caricata gratuitamente nella schermata

principale. La mappa di prova gratuita sarà tuttavia meno nitida se ingrandita rispetto a una mappa acquistata.

Sotto la mappa, trovi le informazioni sull'acquisto. Se tocchi il pulsante di acquisto con il prezzo, verrà avviato un acquisto. Google Play ti chiederà di confermare l'acquisto e, una volta confermato, tornerai alla schermata principale e verrà aperta la mappa appena acquistata:



Fig. 19: La mappa della Svizzera è stata appena acquistata.

Puoi ingrandire la mappa acquistata per vederla più in dettaglio, come nella figura seguente:

Se torni alla schermata delle mappe (*Menu* > Mappe) vedrai che la mappa della Svizzera è ora spostata nella sezione «Acquisti».

Le mappe acquistate sono disponibili su tutti i dispositivi che utilizzano lo stesso account Google Play su cui è stato effettuato l'acquisto.

2.10.2 Acquisto di parti di mappe

Le mappe della Gran Bretagna e del Belgio possono essere acquistate in parte. Per acquistare parte della mappa, vai prima su *Menu* > Mappe > Store e tocca la mappa desiderata. Se non è stato ancora effettuato alcun acquisto, verrà aperta la schermata con le informazioni sulla mappa, come nell'esempio seguente:

Tocca il pulsante «Seleziona parte della mappa» per tornare alla schermata principale. Quindi ingrandisci l'area desiderata. Come puoi vedere nell'esempio qui sotto, la mappa è divisa in quadrati con un prezzo:

I prezzi sono indicati solo sulle parti che non sono state acquistate. Per acquistare una parte della mappa, basta toccarla per selezionarla. Nella barra in basso verrà mostrato il prezzo, come puoi vedere nella figura seguente:

Nell'esempio viene selezionato un quadrato di 8 x 8 km. Se hai bisogno di più quadrati, puoi selezionarne altri e il prezzo nella barra inferiore aumenterà di conseguenza. Se ingrandisci, i quadrati diventeranno



Fig. 20: La mappa della Svizzera acquistata in modo più dettagliato.

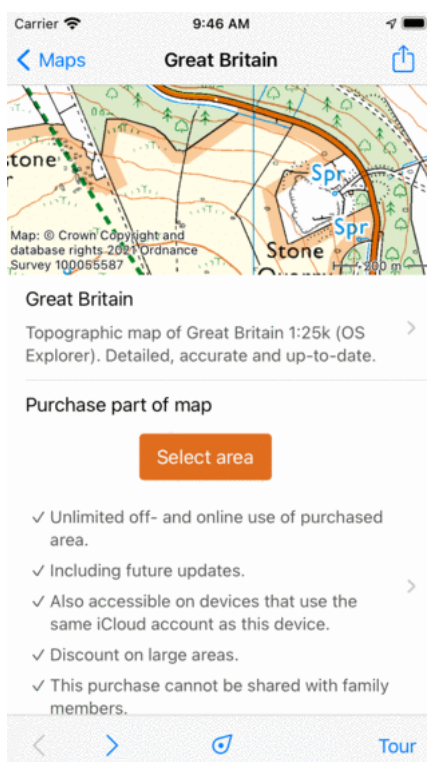


Fig. 21: Schermata informativa cartografica Gran Bretagna



Fig. 22: I prezzi sono indicati sui riquadri che non sono stati acquistati.



Fig. 23: È stato selezionato un quadrato per l'acquisto.

più piccoli, in modo da poter selezionare una regione con maggiore precisione. Se riduci lo zoom, i quadrati diventeranno più grandi, in modo da poter selezionare una regione più grande più velocemente. Se acquisti contemporaneamente una regione più grande, molto spesso viene applicato uno sconto.

Se tocchi il pulsante delle informazioni (i) nella barra degli acquisti in basso, si aprirà la schermata delle informazioni sulla mappa e potrai consultare le condizioni di acquisto.

Se desideri modificare i quadrati selezionati, puoi semplicemente toccare un riquadro selezionato per deselectionarlo. Puoi anche toccare la croce nella barra degli acquisti in basso per deselectionare tutte le tessere contemporaneamente.

Se desideri acquistare i riquadri su cui passa un percorso, carica il percorso sulla mappa e tocca il percorso per aprire la schermata dei dettagli del percorso. Quindi scorri verso il basso nei dettagli del percorso fino alla sezione «Riquadri della mappa da acquistare». Tocca «Inserisci nel carrello». Quindi tornerai alla mappa principale e verranno selezionati i quadrati del percorso.

Se tocchi il pulsante di acquisto nell'esempio precedente, un pop-up dell'AppStore ti chiederà di confermare l'acquisto:

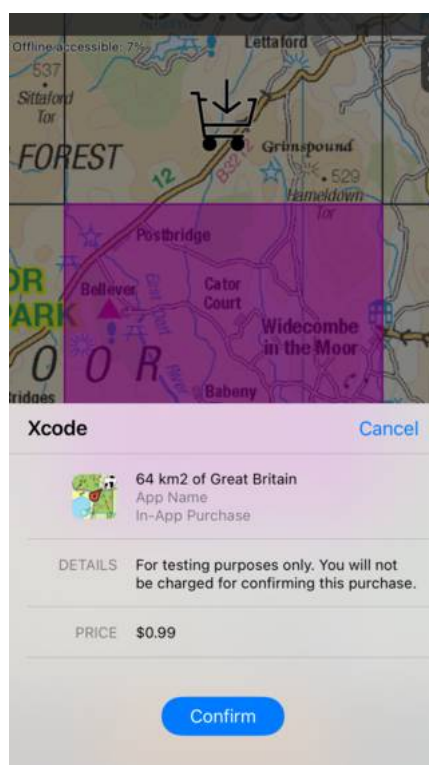


Fig. 24: Un pop-up dell'AppStore chiede di confermare l'acquisto di 64 km2 di Gran Bretagna.

Se tocchi «Conferma» nel pop-up dell'AppStore, l'area selezionata verrà acquistata. L'area sarà accessibile immediatamente, come puoi vedere nell'esempio seguente:

Dopo aver acquistato un'area, tutte le tessere della mappa dell'area acquistata verranno scaricate automaticamente, in modo che siano accessibili offline. Le tessere delle aree non acquistate non possono essere rese accessibili offline. Pertanto, puoi rendere l'accesso offline al 100% solo se ingrandisci un'area completamente acquistata.

Gli acquisti di parti di mappe vengono sincronizzati con altri dispositivi. Potrebbe essere necessario toccare Menu > Mappe > pulsante informazioni (i) > Sincronizza acquisti > Sincronizza.



Fig. 25: L'area selezionata è stata acquistata.

2.10.3 Acquisto di abbonamenti

Oltre all'acquisto di parti della mappa, è anche possibile acquistare un abbonamento di 1 anno alle mappe di Gran Bretagna, Francia e Belgio. Se hai bisogno di ampie aree della mappa, potrebbe essere più economico acquistare un abbonamento piuttosto che acquistare parti della mappa.

Per acquistare un abbonamento, apri prima la schermata delle mappe tramite *Menu* > Mappe. Quindi tocca il pulsante informativo (i) accanto a una mappa. Scorri verso il basso fino alla sezione degli abbonamenti. Nell'esempio della Gran Bretagna, la sezione dedicata agli abbonamenti è simile a:

Nella sezione abbonamenti, puoi leggere le condizioni dell'abbonamento. Se premi il pulsante *Acquista* ti viene chiesto di confermare l'acquisto. Una volta confermato, tornerai alla schermata principale e l'intera mappa sarà accessibile.

<ANDORID>Gli abbonamenti sono accessibili su tutti i dispositivi che utilizzano lo stesso account Google Play. Gli abbonamenti non possono essere condivisi tramite la condivisione familiare. Per abilitare un abbonamento su un altro dispositivo, potresti dover toccare *Menu* > Mappe > Ripristina gli acquisti precedenti.

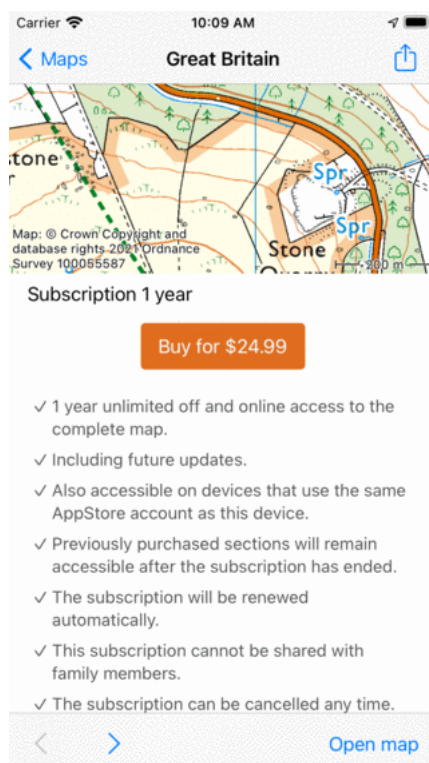


Fig. 26: Carta topografica informativa sull'abbonamento Gran Bretagna

2.10.3.1 Annulla gli abbonamenti

Per annullare un abbonamento, vai su *Menu* > Mappe. Quindi tocca il pulsante informativo (i) accanto alla mappa a cui sei iscritto. Scorri verso il basso fino alla sezione dedicata agli abbonamenti. Quindi tocca «Annulla abbonamento». Verrai indirizzato a una pagina di Google Play in cui puoi gestire il tuo abbonamento e anche annullarlo. Se annulli un abbonamento, la mappa rimarrà accessibile fino alla fine del periodo di abbonamento corrente.

In alternativa, puoi anche accedere direttamente all'app Google Play. Qui tocca in alto a destra per l'account, quindi scegli «Abbonamenti». Trova gli abbonamenti Topo GPS attivi e annullali se necessario.

Ricorda che la maggior parte degli acquisti di mappe viene effettuata una sola volta, vendiamo solo abbonamenti per le mappe di Gran Bretagna, Francia e Belgio.

2.10.3.2 Gestione dei dispositivi mobili

Le organizzazioni a volte utilizzano dispositivi gestiti centralmente tramite il software di gestione dei dispositivi mobili (MDM). Siamo in grado di fornire a questi dispositivi gestiti le mappe desiderate. Funziona tramite un file di configurazione dell'app gestito. L'amministratore deve solo inserire il nome dell'organizzazione e una chiave di licenza che forniremo. Le mappe e i layer acquistati saranno quindi disponibili per tutti i dispositivi gestiti.

Per dettagli e prezzi, si prega di contattare support@topo-gps.com.

2.11 Schermata della mappa grigia

La mappa è composta da tessere della mappa. A volte può succedere che non tutte le tessere siano disponibili. Quindi la schermata della mappa sarà parzialmente o completamente grigia come nell'esempio seguente.

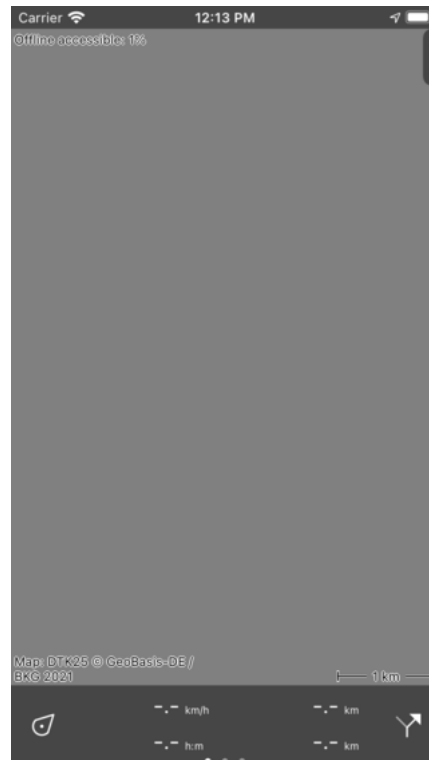


Fig. 27: La schermata della mappa è grigia, non viene visualizzata alcuna mappa.

Il motivo di una mappa grigia potrebbe essere un problema con la connessione Internet o il fatto che tu sia uscito dall'area di copertura.

2.11.1 Problemi di connessione a Internet

Se non sei uscito dalla regione coperta dalla mappa, la schermata grigia è causata da problemi di connessione a Internet. Normalmente i riquadri della mappa devono essere scaricati automaticamente. A volte ciò non accade, ad esempio se si dispone solo di una connessione cellulare e si è disabilitato il download cellulare delle tessere della mappa.

Per capire perché le mappe non vengono scaricate, tocca il pulsante accessibile offline in alto a sinistra dello schermo per aprire la schermata di download delle mappe:

Nella schermata di download della mappa puoi toccare «Scarica» e vedere cosa succede. Inoltre puoi abilitare «Usa rete cellulare» per consentire il download cellulare dei riquadri della mappa. Potresti anche voler abilitare l'accesso cellulare per Topo GPS nelle impostazioni del dispositivo. Puoi leggere ulteriori informazioni sulla schermata di download delle mappe nella sezione:ref:sec-cache.

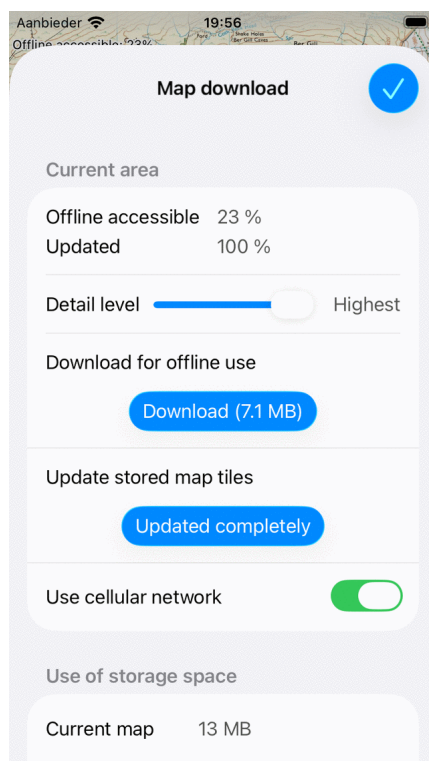


Fig. 28: La schermata di download della mappa.

2.11.2 Area di copertura esclusa

Se si esce dalla regione coperta dalla mappa, molto spesso viene visualizzato un pop-up nella parte superiore della mappa che suggerisce di modificare la mappa. Puoi anche toccare il pulsante centrale sulla *dashboard* per riportare la mappa alla tua posizione. Oppure *rimpicciolisci* per ritrovare l'area di copertura. In alternativa, puoi modificare la mappa tramite *Menu* > Mappe.

Un waypoint è una posizione che può essere aggiunta alla mappa. L'icona e il titolo del waypoint sono mostrati sulla mappa. Eventuali informazioni aggiuntive come foto e una descrizione possono essere *visualizzate* toccando il waypoint. I waypoint possono essere *caricati* sulla mappa e possono essere *importati ed esportati in vari formati*.

Nella schermata dei waypoint (*Menu* > Waypoints) puoi fare ogni genere di cose con i waypoint.

3.1 Loading waypoint

Per caricare i waypoint salvati sul tuo dispositivo sulla mappa, devi prima aprire la schermata dei waypoint. *Puoi aprire la schermata dei waypoint premendo «Waypoints» nel menu*. Di seguito viene visualizzato un esempio della schermata dei waypoint:

La schermata dei waypoint mostra l'elenco dei waypoint memorizzati localmente sul dispositivo. Sul lato sinistro è raffigurata l'icona del waypoint, in questo caso un cerchio rosso. Accanto a questo vedi il titolo. Sotto il titolo trovi informazioni sulla posizione e sulla data di creazione. Se premi una voce nell'elenco, il waypoint corrispondente verrà caricato sulla mappa e tornerai alla schermata della mappa.

Ad esempio, ora caricheremo il waypoint «Waypoint A». Dopo aver premuto la voce «Waypoint A» nell'elenco dei waypoint, tornerai alla mappa e la situazione sarà la seguente:

Nella figura puoi vedere che un waypoint è mostrato sulla mappa con un'icona a forma di cerchio rosso e un titolo. Se tocchi l'icona di un waypoint puoi visualizzare la schermata dei dettagli del *waypoint*.

I waypoint caricati sulla mappa assumono un colore di sfondo grigio nella schermata dei waypoint. Di seguito è riportato un esempio:

È anche possibile caricare più waypoint sulla mappa contemporaneamente. Questo è spiegato in dettaglio nella sezione:ref:ss-waypoints-select. Riassumendo: premi a lungo su un elemento del waypoint nella schermata dei waypoint per aprire la modalità di selezione. Quindi seleziona gli altri waypoint desiderati toccandoli. Quindi premi il pulsante «Mappa» nella parte inferiore dello schermo per caricare i waypoint selezionati sulla mappa.

Nella prossima sezione spiegheremo come *rimuovere i waypoint* dalla mappa.

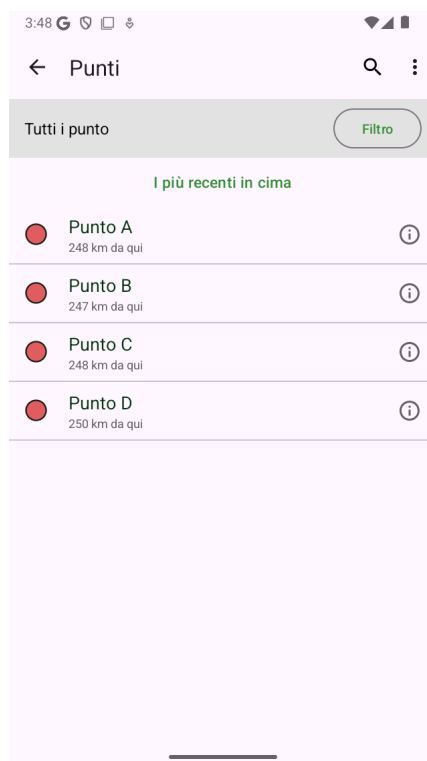


Fig. 1: La schermata dei waypoint (Menu > Waypoints).

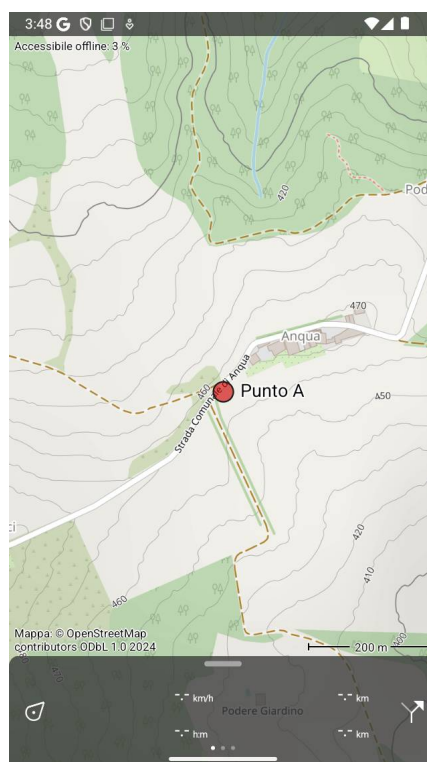


Fig. 2: Il waypoint “Waypoint A” è stato caricato sulla mappa.

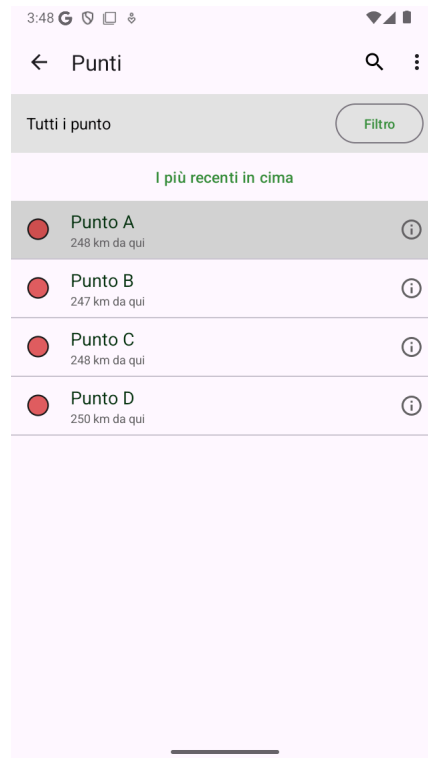


Fig. 3: Il colore di sfondo grigio indica che il waypoint «Waypoint A» è stato caricato sulla mappa.

3.1.1 Waypoint sovrapposti

Se ci sono due waypoint vicini l'uno all'altro, le icone potrebbero sovrapporsi se ingrandite sufficientemente. Invece Topo GPS mostrerà solo l'ultimo waypoint aggiunto e l'altro waypoint non verrà mostrato. L'altro waypoint sottostante apparirà solo se ingrandisci sufficientemente. *Se i waypoint non vengono visualizzati quando si ingrandisce al massimo, puoi provare ad estendere lo zoom massimo consentito della mappa nelle impostazioni di Topo GPS.*

3.2 Rimuovere i waypoint dalla mappa

Puoi rimuovere i waypoint dalla mappa, tramite la schermata dei waypoint, il menu delle azioni rapide dei waypoint e la schermata dei dettagli dei waypoint.

3.2.1 Schermata dei waypoints

Tramite la *schermata dei waypoint* (Menu > Waypoints) puoi rimuovere i waypoint dalla mappa. Un esempio della schermata dei waypoint è visualizzato nella figura seguente:

Il colore di sfondo grigio del waypoint «Waypoint A» indica che è attualmente caricato sulla mappa.

Se tocchi un elemento del waypoint con uno sfondo grigio, verrà immediatamente rimosso dalla mappa. Il colore di sfondo grigio scomparirà.

Puoi anche rimuovere tutti i waypoint caricati dalla mappa contemporaneamente. Per questo premi «Altro» (il cerchio in alto a destra con tre punti) per aprire il menu «Altro» nella schermata dei waypoint. Quindi premi «Rimuovi tutto dalla mappa» nella parte inferiore del menu.

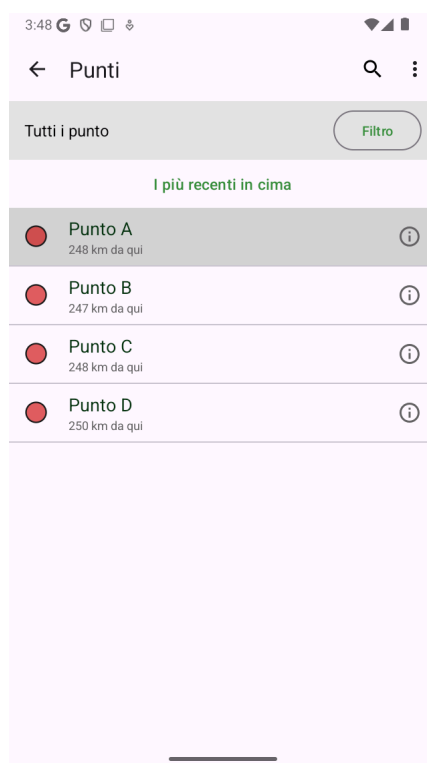


Fig. 4: Il colore di sfondo grigio indica che il waypoint «Waypoint A» è caricato sulla mappa.

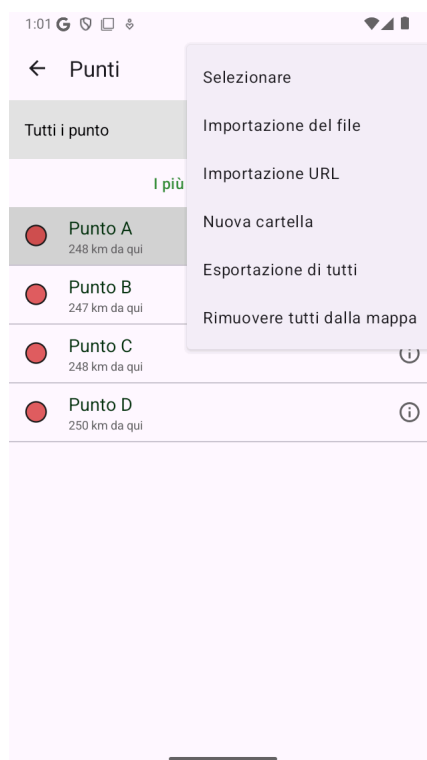


Fig. 5: Il menu Altro nella schermata dei waypoint con l'opzione «Rimuovi tutto dalla mappa».

3.2.2 Menu azioni rapide Waypoint

Se si preme a lungo su un waypoint caricato sulla mappa, verrà visualizzato un menu accanto al waypoint. Tocca in questo menu «Rimuovi dalla mappa» per rimuovere il waypoint dalla mappa.

3.2.3 Schermata dei dettagli dei waypoint

È anche possibile rimuovere un waypoint dalla mappa tramite la schermata dei *dettagli del waypoint*. Tocca l'icona del waypoint di un waypoint caricato sulla mappa per aprire la schermata dei dettagli. Oppure tocca il pulsante informativo (i) di un waypoint nella schermata dei waypoint per aprire la schermata dei dettagli. Nella schermata dei dettagli dei waypoint, tocca l'icona di rimozione dalla mappa in alto a destra.

3.3 Creazione di waypoint

Esistono diversi modi per creare waypoint in Topo GPS.

- Premendo a lungo sulla mappa e trascinando l'icona nella posizione desiderata.
- Inserimento di un indirizzo nella scheda degli indirizzi tramite Menu > Cerca > Indirizzo di ricerca.
- Inserimento delle coordinate nella scheda delle coordinate tramite Menu > Cerca > Inserisci coordinate.
- Scansione delle coordinate con lo scanner di coordinate tramite Menu > Cerca > Scansione delle coordinate.
- Importazione di un file di geodati che contiene waypoint tramite Menu > Altro > Importa file.
- Salvare la posizione corrente come waypoint premendo l'indicatore di posizione e quindi «Salva» o «Crea waypoint».
- Scattare una foto tramite Menu > Fotocamera.
- Aggiungere waypoint tramite la schermata dei waypoint > Altro > +.

In questa sezione spiegheremo come creare un waypoint direttamente sulla mappa.

3.3.1 Creazione di waypoint sulla mappa

Se si preme con un dito lungo sulla mappa, verrà visualizzata un'icona. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

Finché tieni premuto il dito sulla mappa, puoi trascinare l'icona nella posizione desiderata. Se rilasci il dito, verrà visualizzata la schermata di creazione del waypoint. Nella schermata di creazione del waypoint è possibile impostare le proprietà del waypoint.

Nella schermata di creazione del waypoint puoi opzionalmente dare un titolo al waypoint, impostare l'icona e inserire una descrizione. Se non inserisci un titolo, viene utilizzato il *titolo suggerito automaticamente* (che è grigio chiaro).

Ad esempio inseriamo «A» come titolo. Se premi «Salva», il waypoint verrà salvato sul tuo dispositivo e caricato sulla mappa con il titolo, come illustrato nella figura seguente.

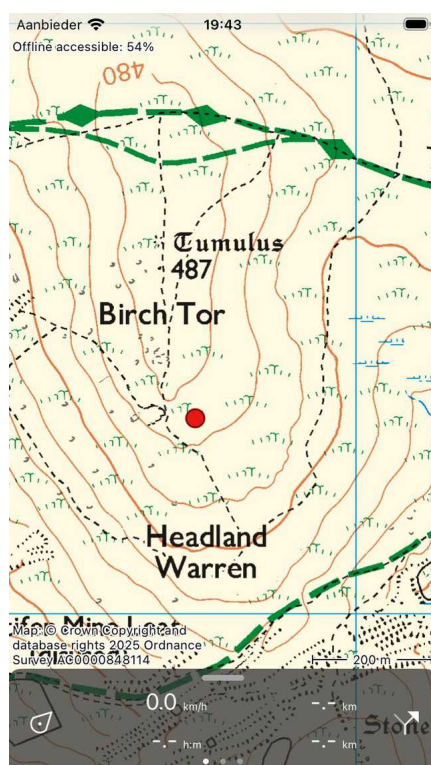


Fig. 6: Premendo a lungo sulla mappa apparirà un'icona.

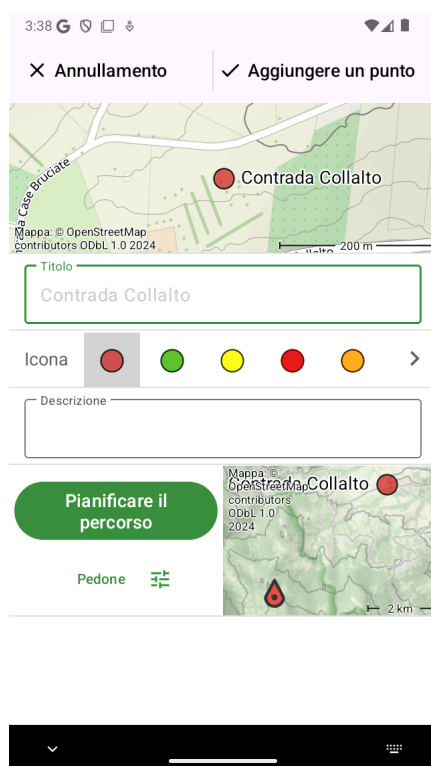


Fig. 7: schermata di creazione del waypoint in cui è possibile impostare le proprietà e salvare il waypoint.



Fig. 8: Il waypoint «A» è stato aggiunto alla mappa.

Il waypoint creato dalla mappa viene salvato sul dispositivo e quindi verrà visualizzato nella schermata dei *waypoint*.

Se per sbaglio hai premuto a lungo sulla mappa principale in modo da far apparire un'icona, puoi trascinare l'icona nella parte superiore o inferiore della schermata della mappa. Verrà quindi rimosso e la schermata di creazione del waypoint non verrà visualizzata. Inoltre, se premi «Annulla» nella schermata di creazione del waypoint, il waypoint non verrà creato.

Se hai inserito una descrizione nella schermata di creazione del waypoint, puoi visualizzarla nella schermata dei *dettagli del waypoint*. La schermata dei dettagli del waypoint si apre se tocchi un waypoint caricato sulla mappa.

3.3.1.1 Suggerimenti automatici per il titolo

Se sei connesso a Internet e hai abilitato «Indirizzi - Trova automaticamente» nelle *impostazioni*, nella casella del titolo verrà visualizzato un suggerimento automatico per il titolo del waypoint. Questo titolo è di colore grigio chiaro e verrà utilizzato se non è stato inserito alcun titolo. Se desideri avere un waypoint senza titolo, inserisci un solo spazio nel campo del titolo.

Se inserisci un numero come titolo, ad esempio «001», la prossima volta che creerai un waypoint manualmente dalla mappa, il titolo suggerito sarà «002», ecc. Funziona anche con i caratteri, se inserisci una «A», il prossimo titolo suggerito sarà «B», ecc. Oppure, se hai inserito «Node_001», il prossimo titolo suggerito sarà «Node_002». Se non ti piace il titolo suggerito, puoi semplicemente inserire il titolo desiderato e il successivo titolo suggerito verrà derivato dall'ultimo input.

3.3.1.2 Impostazione dell'icona di un waypoint creato

Nella schermata di creazione del waypoint è possibile impostare l'icona del waypoint da creare. Nell'esempio sopra riportato, l'icona selezionata è un cerchio rosso. Toccando l'altra icona, verrà utilizzata al suo posto. Puoi scorrere fino all'elenco delle icone per visualizzare altri suggerimenti sulle icone. Nella schermata di creazione dei waypoint vengono visualizzate solo le ultime icone utilizzate. Se desideri utilizzare un'icona diversa, puoi toccare il pulsante «>» sul lato destro. Quindi verrà aperta la [schermata delle icone dei waypoint](#). Qui puoi scegliere tra molte icone predefinite e puoi creare le tue icone personalizzate.

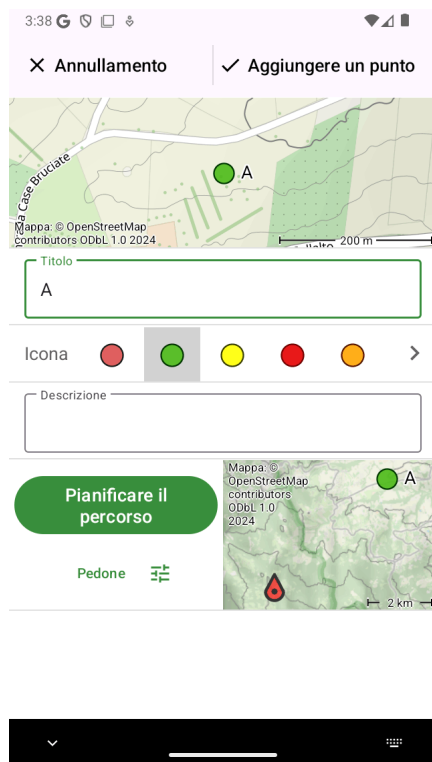


Fig. 9: è stata selezionata un'icona verde.

Nell'esempio precedente abbiamo selezionato un'icona verde. Se si salva questo waypoint, la prossima volta che si crea un waypoint dalla mappa questa icona viene utilizzata come icona inizialmente utilizzata per la creazione del waypoint.

3.3.1.3 Pianificazione di un percorso verso un waypoint creato

Se desideri pianificare un percorso dalla tua posizione attuale a un punto sulla mappa, puoi premere a lungo sulla mappa per creare un'icona sulla mappa e trascinarla nella posizione desiderata. Quindi verrà aperta la schermata di creazione del waypoint. Nella parte inferiore della schermata di creazione del waypoint viene visualizzato il pulsante «Piano» con una mappa accanto. La mappa mostra il waypoint appena creato rispetto alla tua posizione attuale. Sotto il pulsante «Pianifica percorso» puoi vedere la modalità di trasporto attualmente selezionata. Nell'esempio sopra riportato si tratta di «Pedone». Se tocchi «Pedone» puoi cambiare la modalità di trasporto. Ad esempio, puoi cambiarlo in «Bicicletta». Se premi «Pianifica percorso», viene immediatamente pianificato un percorso dalla tua posizione al punto appena creato e tornerai alla mappa come mostrato di seguito.

Il percorso pianificato e il waypoint non vengono salvati automaticamente. Per salvare il percorso pianificato, premi sulla linea del percorso per aprire il route planner. Quindi premi «Salva» in alto a destra

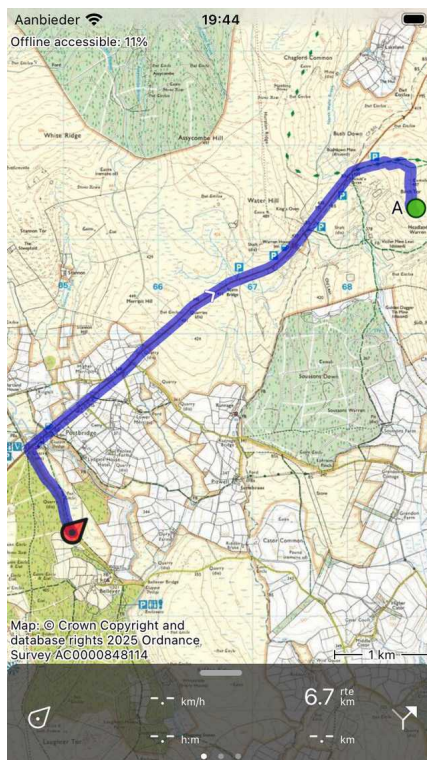


Fig. 10: È stato pianificato un percorso dalla posizione corrente a un punto appena creato sulla mappa.

per salvare il percorso pianificato. Una volta salvato, il percorso verrà visualizzato nella schermata dei percorsi salvati.

3.4 Dettagli del waypoint

La schermata dei dettagli del waypoint viene visualizzata toccando l'icona di un waypoint caricato sulla mappa. *Puoi aprire questa schermata anche premendo il pulsante informativo (i) sul lato destro di un titolo nella schermata dei waypoint.*

Di seguito viene visualizzato un esempio della schermata dei dettagli del waypoint:

In alto a destra nella schermata dei dettagli del waypoint trovi un'icona della mappa con una barra. Se tocchi questo pulsante, il waypoint verrà rimosso dalla mappa principale. Se il waypoint non è caricato sulla mappa, viene visualizzata un'icona della mappa senza barra. Se tocchi quell'icona, il waypoint verrà caricato sulla mappa e tornerai alla mappa principale.

In alto a destra nella schermata dei dettagli del waypoint puoi trovare anche i seguenti pulsanti (alcuni potrebbero essere nascosti sotto il pulsante Altro): - Pulsante Cestino: se premi questo pulsante verrà visualizzato un pop-up che ti chiederà se desideri *rimuovere il waypoint dal tuo dispositivo*. - Pulsante Condividi: se premi questo pulsante verrà visualizzato il pop-up di esportazione che ti consente di *esportare il waypoint*. - “Modifica”: consente di modificare il waypoint.

La schermata dei dettagli del waypoint contiene informazioni sul waypoint, come il titolo e le coordinate. Se disponibile, puoi anche trovare qui una descrizione, delle foto, un numero di telefono e/o un URL.

Le coordinate del punto vengono visualizzate in vari formati. È possibile modificare i sistemi di coordinate visualizzati tramite Menu > Altro > Impostazioni > Tipi di coordinate visualizzati. Se si preme a

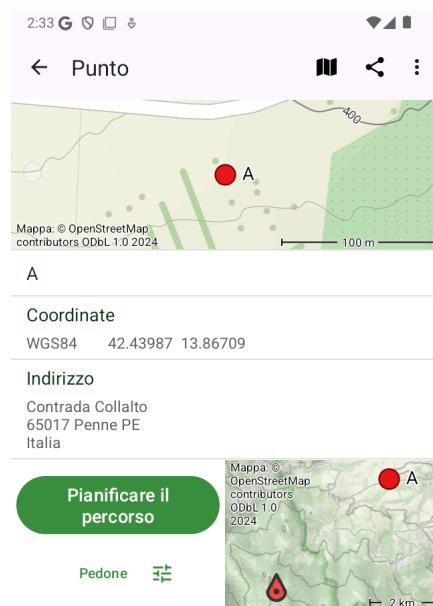


Fig. 11: La schermata dei dettagli del waypoint del waypoint «A».

lungo su una coppia di coordinate, è possibile selezionarla e copiare o condividere la rappresentazione testuale delle coordinate.

L'indirizzo fisico di un waypoint viene visualizzato anche nella schermata dei dettagli. Se l'indirizzo di un waypoint è ancora sconosciuto, Topo GPS cercherà questo indirizzo utilizzando un geocoder inverso di Android. Per questo devi abilitare l'opzione nelle impostazioni. </ref> Devi anche essere connesso a Internet.

Nella parte inferiore della schermata dei dettagli del waypoint viene mostrata una piccola mappa che mostra il waypoint relativo alla posizione corrente. Nota che questa mappa non verrà visualizzata se hai disabilitato l'accesso alla posizione per Topo GPS. Sul lato sinistro della mappa c'è il pulsante «Pianifica percorso». Se tocchi questo pulsante, verrà pianificato un percorso dalla tua posizione attuale fino al waypoint con il mezzo di trasporto visualizzato sotto il pulsante del piano. Se tocchi il pulsante della modalità di trasporto sotto il pulsante del piano, puoi *cambiare il mezzo di trasporto*.

Se scorri verso il basso fino alla fine della schermata dei dettagli del waypoint, puoi trovare la data e l'ora di creazione e modifica. Nota che se sposti il waypoint in un'altra cartella, anche la data e l'ora di modifica vengono aggiornate.

Nella parte inferiore della schermata dei dettagli del waypoint puoi trovare una barra degli strumenti con un pulsante «< “and” >». Questi pulsanti consentono di sfogliare l'elenco dei waypoint o i waypoint caricati sulla mappa.

3.4.1 Photos

Di seguito è riportato un esempio della *schermata dei dettagli del waypoint* con una foto:

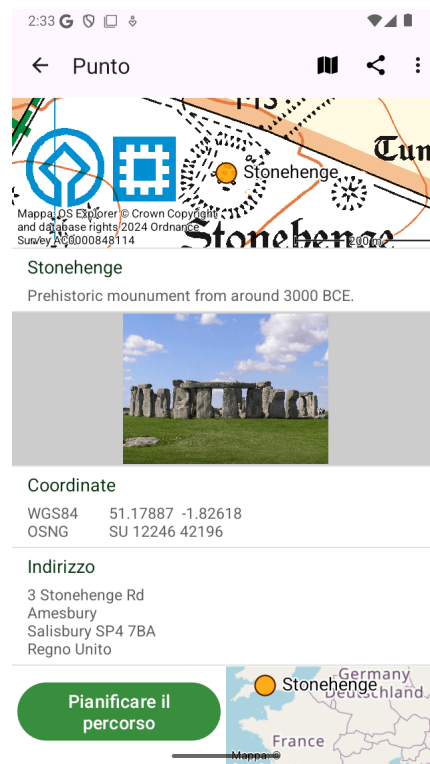


Fig. 12: La schermata dei dettagli del waypoint con una foto.

Se tocchi una foto nella schermata dei dettagli del waypoint, la schermata della presentazione verrà aperta con una versione più grande della foto toccata. Puoi ingrandire la foto visualizzata facendo un gesto di zoom con due dita. Se il waypoint contiene più foto, puoi sfogliare le foto disponibili facendo scorrere la foto corrente verso sinistra o verso destra. La condivisione della foto è possibile premendo l'icona «Esporta» in basso a destra. Se tocchi «Modifica» in alto a destra puoi aggiungere e rimuovere foto.

Toccando il pulsante delle informazioni nella barra degli strumenti inferiore di una presentazione fotografica viene visualizzata la posizione in cui è stata scattata una foto e, se disponibile, la direzione in cui è stata scattata su una mappa. Vengono visualizzati anche dettagli aggiuntivi come il timestamp e l'altitudine della foto. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

3.5 Azioni rapide Waypoint

Se si preme a lungo sull'icona di un waypoint sulla mappa principale, verrà visualizzato un menu di azioni rapide come nella figura seguente:

Puoi utilizzare il menu delle azioni rapide per visualizzare i *dettagli del waypoint*, *condividere il waypoint* e rimuovere il waypoint dalla mappa.



Fig. 13: La schermata informativa della presentazione mostra il luogo in cui è stata scattata la foto e la direzione in cui è stata scattata.



Fig. 14: Il menu delle azioni rapide che appare quando si preme a lungo su un waypoint.

3.6 Modificare i waypoint

Per modificare un waypoint devi premere il pulsante «Modifica» nella parte inferiore della schermata dei *dettagli del waypoint*. Se premi questo pulsante, apparirà un pop-up di modifica come nella figura seguente:

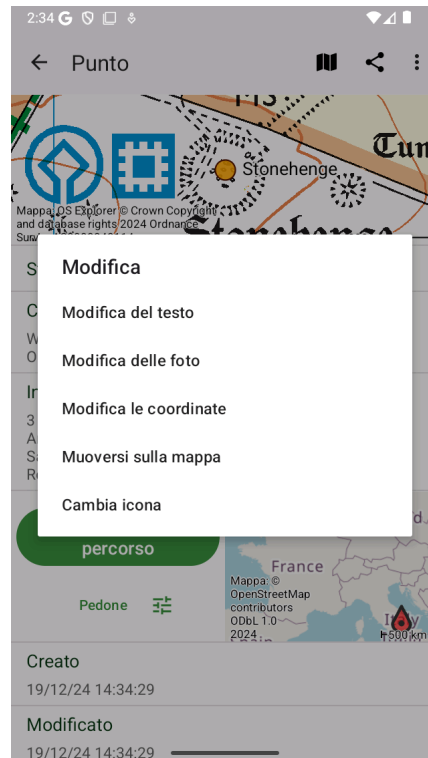


Fig. 15: Un pop-up con cinque possibilità per modificare un waypoint.

Il pop-up mostra cinque possibilità per modificare il waypoint.

- *Cambia icona*: consente di *modificare l'icona del waypoint*.
- *Sposta sulla mappa*: consente di *spostare il waypoint sulla mappa*.
- *Modifica coordinate*: consente di *modificare le coordinate* di un waypoint.
- *Modifica foto*: consente di *modificare le foto* di un waypoint.
- *Modifica testo*: consente di *modificare il titolo e la descrizione* di un waypoint.

3.6.1 Modifica del titolo e della descrizione

Premendo «Modifica testo» nel *pop-up di modifica* puoi modificare il titolo e la descrizione del waypoint. Di seguito è riportato un esempio:

Per salvare le modifiche devi premere «Salva» in alto a destra dello schermo. Torni alla schermata dei dettagli dei waypoint come puoi vedere di seguito:

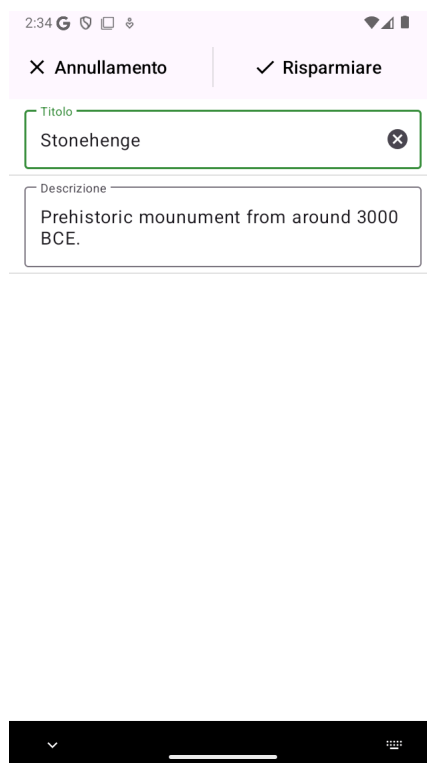


Fig. 16: *Modifica della descrizione del waypoint «Stonehenge».*

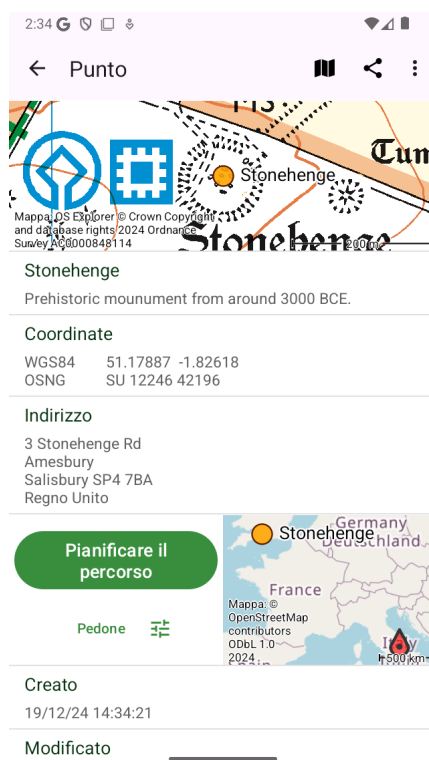


Fig. 17: *La descrizione del waypoint «Stonehenge» è stata modificata.*

3.6.2 Modificare le foto

Premendo il pulsante «Modifica foto» nel *pop-up di modifica* puoi aggiungere foto al waypoint e rimuovere foto dal waypoint. Se premi questo pulsante, apparirà la seguente schermata.



Fig. 18: La schermata delle foto se il waypoint non contiene foto.

Nella barra degli strumenti inferiore della schermata delle foto puoi trovare tre pulsanti:

- *Pulsante cartella*: Se premi questo pulsante puoi importare foto dalla tua libreria di foto al waypoint.
- *Tasto fotocamera*: Se si preme questo pulsante, la fotocamera verrà aperta. Se scatti una foto, questa verrà aggiunta al waypoint. Puoi anche usare Menu > Fotocamera per questo, quindi viene creato automaticamente un waypoint nella posizione corrente e la foto scattata viene aggiunta ad esso.
- *Pulsante Cestino*: Se premi questo pulsante puoi rimuovere la foto attualmente visualizzata da un waypoint.

Se hai apportato modifiche alle foto di un waypoint, devi premere «Fine» in alto a destra per salvare le modifiche. Se premi «Annulla», le foto non verranno modificate.

Le foto aggiunte vengono sempre copiate su Topo GPS. Quindi rimuovere la foto in seguito dalla libreria di foto non rimuove la foto in Topo GPS. La risoluzione della foto aggiunta può essere impostata tramite «Menu > Impostazioni > Fotocamera > Dimensioni foto». Le foto di dimensioni maggiori richiederanno più spazio su disco.

Puoi visualizzare le foto aggiunte nella *schermata dei dettagli del waypoint*. Di seguito è riportato un esempio della schermata dei dettagli del waypoint di «Stonehenge» con una foto:

Se tocchi una foto nella schermata dei dettagli del waypoint, la schermata della foto verrà aperta con una versione più grande della foto toccata. Puoi ingrandire la foto visualizzata facendo un gesto di zoom con

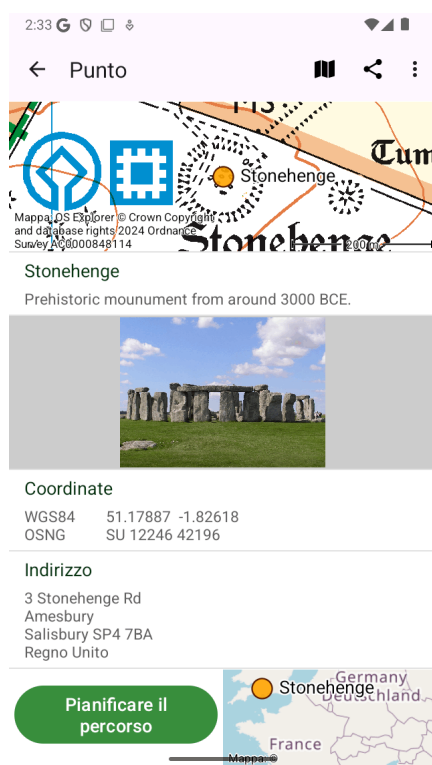


Fig. 19: La schermata dei dettagli del waypoint con una foto.

due dita. La condivisione della foto è possibile premendo l'icona "Esporta" in alto a destra. Se premi "Modifica" in alto a destra puoi modificare le foto del waypoint. Se il waypoint ha più foto, puoi sfogliare le foto disponibili facendo scorrere la foto corrente verso sinistra o verso destra. Toccando il pulsante delle informazioni in basso viene visualizzata la posizione in cui è stata scattata la foto e, se disponibile, la direzione in cui è stata scattata su una mappa.

3.6.3 Modifica delle coordinate

Premendo «Modifica coordinate» nel *pop-up di modifica*, viene visualizzata la stessa schermata quando si inseriscono le coordinate. Se premi «Salva» in alto a destra, il waypoint verrà spostato alle coordinate inserite.

3.6.4 Move on map

Premendo *Move on map* nel *pop-up di modifica* verrà visualizzata una schermata in cui è possibile spostare manualmente la posizione del waypoint su una mappa. Devi premere a lungo sul waypoint e trascinarlo in una nuova posizione. Per salvare la nuova posizione del waypoint devi premere «Salva» in alto a destra dello schermo. Altrimenti premi «Annulla».

3.6.5 Cambia icona

Se premi «Cambia icona» nel *pop-up di modifica*, verrà visualizzata la schermata delle *icone dei waypoint*. La schermata delle icone dei waypoint contiene un elenco di icone disponibili. L'icona attualmente attiva del waypoint ha uno sfondo grigio. Se tocchi un'icona, l'icona del waypoint verrà modificata e tornerai alla schermata dei dettagli del waypoint. Se l'icona desiderata non è visualizzata nella schermata delle icone dei waypoint, puoi *creare una nuova icona premendo «Nuova icona»* nella parte inferiore della schermata delle icone dei waypoint.

3.7 Rimozione dei waypoint

Per rimuovere un waypoint dal tuo dispositivo devi prima aprire la schermata dei *dettagli del waypoint*.

Puoi farlo premendo il pulsante info a destra del titolo di un waypoint nella *schermata dei waypoint* o toccando un waypoint caricato sulla mappa.

Puoi rimuovere il waypoint premendo Altro > Rimuovi. Apparirà un pop-up in cui dovrai confermare la rimozione come mostrato di seguito:

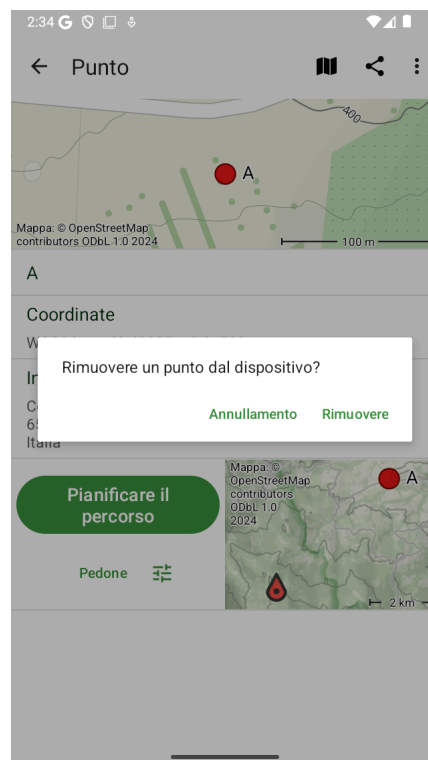


Fig. 20: Rimozione di un waypoint.

Se premi «Rimuovi», il waypoint e tutte le sue foto verranno rimosse dal tuo dispositivo.

È anche possibile rimuovere più waypoint contemporaneamente dalla schermata dei *waypoint*. Premi a lungo su un elemento del waypoint o tocca «Altro > Seleziona» per accedere alla modalità di selezione. Quindi *seleziona* i waypoint che devono essere rimossi. Quindi premi l'icona del cestino nella parte inferiore dello schermo e conferma la rimozione.

Se desideri rimuovere solo un waypoint dalla mappa (e non dal dispositivo) devi toccare l'«ss-waypoint-unload» icona della mappa con una barra in alto a destra nella schermata dei dettagli del waypoint.

3.8 Selezione dei waypoint

Nella *schermata dei waypoint* (Menu > Waypoints) puoi selezionare i waypoint ed eseguire una delle seguenti azioni sui waypoint selezionati:

- Rimuovi i waypoint selezionati
- Sposta i waypoint selezionati in una cartella
- Esporta i waypoint selezionati
- Carica i waypoint selezionati sulla mappa
- Cambia l'icona dei waypoint selezionati
- Rimuovi i waypoint selezionati dalla mappa

La selezione dei waypoint è simile alla *selezione delle rotte*.

3.8.1 Apertura della schermata di selezione

Per aprire la schermata di selezione e selezionare il primo waypoint, devi premere a lungo sull'elemento del waypoint che desideri selezionare. In alternativa, puoi toccare il pulsante «Altro» in alto a destra dello schermo e quindi toccare «Seleziona».

Per selezionare più waypoint, tocca un elemento di waypoint nella schermata di selezione. Lo sfondo dell'elemento del waypoint diventerà blu chiaro per indicare che è selezionato. Di seguito viene visualizzato un esempio in cui sono selezionati tre waypoint:

Il titolo della schermata di selezione mostra quanti elementi sono selezionati. Puoi deselezionare un waypoint toccando quello selezionato. Se desideri selezionare tutti i waypoint nell'elenco, devi premere «Altro > Seleziona tutto» in alto a destra. Per tornare alla normale schermata dei waypoint devi premere la freccia in alto a sinistra dello schermo.

Per selezionare rapidamente più waypoint puoi premere a lungo su un elemento, lasciare il dito sull'elenco e poi andare su o giù. Allo stesso modo puoi deselezionare rapidamente più elementi.

Potrebbe essere utile applicare prima *filtri*, *cercare parole chiave* e ordinare i waypoint, prima di selezionare i waypoint richiesti.

Se si seleziona una *cartella waypoint*, l'azione applicata verrà eseguita ricorsivamente sul contenuto della cartella. Ad esempio, se si seleziona una cartella premendo a lungo sulla cartella nella schermata dei waypoint e quindi toccando l'icona della mappa nella parte inferiore dello schermo, tutti i waypoint contenuti nella cartella verranno caricati sulla mappa.

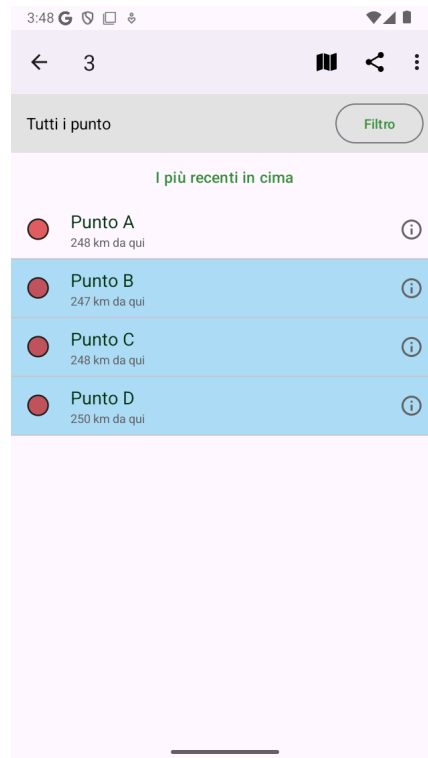


Fig. 21: Tre waypoint selezionati.

3.8.2 Esecuzione di un'azione

Se hai selezionato i waypoint puoi eseguire un'azione con uno dei pulsanti nella barra degli strumenti nella parte superiore dello schermo. I pulsanti della barra degli strumenti vanno da sinistra a destra:

- *Pulsante Mappa*: Se tocchi questo pulsante, i waypoint selezionati verranno caricati sulla mappa. La mappa verrà ingrandita automaticamente sui waypoint selezionati e verrai reindirizzato alla mappa.
- *Pulsante Condividi*: Se tocchi questo pulsante, verrà visualizzato il *pop-up di esportazione*. In questo pop-up puoi selezionare il tipo di dati da esportare e modificare le impostazioni di esportazione. Se premi «Esporta» nel pop-up di esportazione, i waypoint selezionati verranno esportati. Verrà visualizzato un altro pop-up con app e azioni. Se tocchi un'app o un'azione, il risultato dell'esportazione verrà gestito dall'app o dall'azione.
- *Pulsante Altro*: Se tocchi il pulsante Altro nella barra degli strumenti in alto, apparirà un menu dal quale puoi scegliere le seguenti azioni:
 - *Rimuovi*: Se tocchi questo pulsante, un pop-up ti chiederà se desideri rimuovere i waypoint selezionati dal tuo dispositivo. Se premi «Rimuovi», i waypoint selezionati verranno rimossi dal tuo dispositivo. Questa operazione non può essere annullata.
 - *Sposta nella cartella*: Se tocchi questo pulsante si apre una schermata con l'albero delle cartelle. Puoi selezionare una cartella e i waypoint selezionati verranno spostati in un'altra *cartella*.
 - *Rimuovi dalla mappa*: Se tocchi questo pulsante, i waypoint selezionati verranno rimossi dalla mappa.

- *Cambia icona*: Se tocchi questo pulsante, si aprirà la schermata delle icone dei waypoint. Puoi toccare un'icona in questa schermata per cambiare l'icona dei waypoint selezionati.
- *Seleziona tutto*: Se tocchi questo pulsante, verranno selezionati tutti i waypoint.

Come esempio, ora caricheremo i tre waypoint selezionati dall'esempio precedente sulla mappa premendo l'icona della mappa. Apparirà la schermata della mappa e la mappa verrà ingrandita fino ai tre waypoint selezionati, come puoi vedere nella figura seguente:

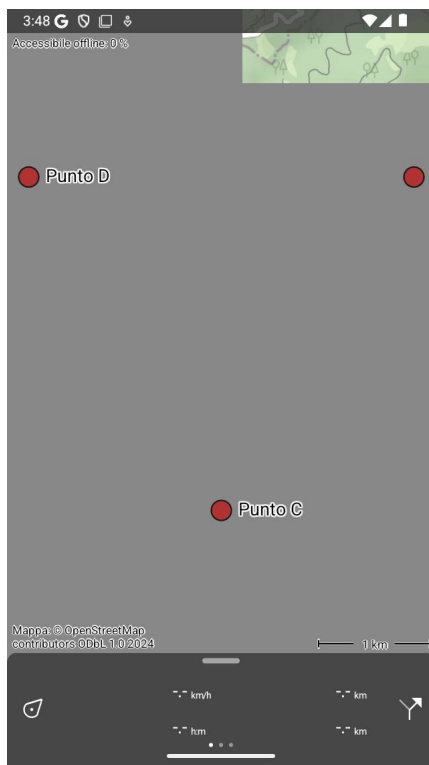


Fig. 22: I waypoint «B», «C» e «D» sono stati caricati sulla mappa.

3.9 Waypoint icons

Un waypoint viene visualizzato sulla mappa con un'icona. Se *crei un waypoint* puoi scegliere un'icona dalla schermata delle icone dei waypoint. La schermata delle icone dei waypoint mostra l'elenco delle icone disponibili sul dispositivo. Di seguito è riportato un esempio di questa schermata.

È possibile accedere alla schermata delle icone dei waypoint in diversi modi durante la creazione o la modifica dei waypoint.

- Dalla *schermata di creazione del waypoint* toccando «>» nella riga «Icona».
- Dalla *schermata dei dettagli del waypoint* premendo «Modifica > Cambia icona».
- Dalla *schermata dei waypoint* premendo «Altro > Seleziona > Altro (in basso) > Cambia icone».
- Dalla schermata Inserisci coordinate toccando la riga «Icona».

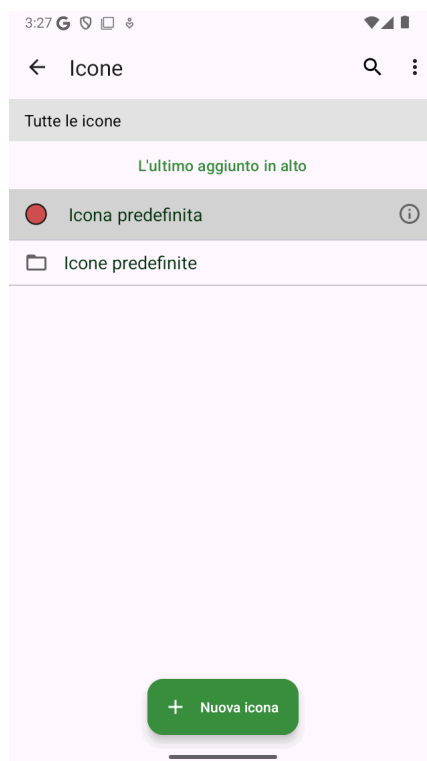


Fig. 23: *La schermata delle icone dei waypoint.*

3.9.1 Icona predefinita

Nella parte superiore della schermata delle icone dei waypoint, viene mostrata l'icona predefinita. Questa icona viene utilizzata per tutti i waypoint per i quali non è stata impostata esplicitamente un'icona.

Per modificare l'icona predefinita, tocca il pulsante delle informazioni per aprire la schermata «Modifica icona». Se modifichi l'icona predefinita, ciò si rifletterà immediatamente in tutti i waypoint che utilizzano l'icona predefinita. È necessario modificare l'icona predefinita solo se si desidera modificare il cerchio rosso predefinito. Altrimenti è meglio usare una delle icone predefinite o crearne una nuova.

3.9.2 Icone predefinite

Se tocchi la cartella «Icone predefinite» nella schermata delle icone dei waypoint, vengono visualizzate le icone predefinite disponibili. Si tratta di diversi cerchi, triangoli e quadrati di vari colori. Viene mostrato anche un elenco di icone con vari simboli. Se scorri verso il basso puoi visualizzarne di più.

Se l'icona di tuo gradimento non è tra le icone predefinite, puoi crearne una tu stesso.

L'uso di un'icona predefinita ti evita il fastidio di crearne una tu stesso, ma lo svantaggio è che è possibile personalizzare meno.

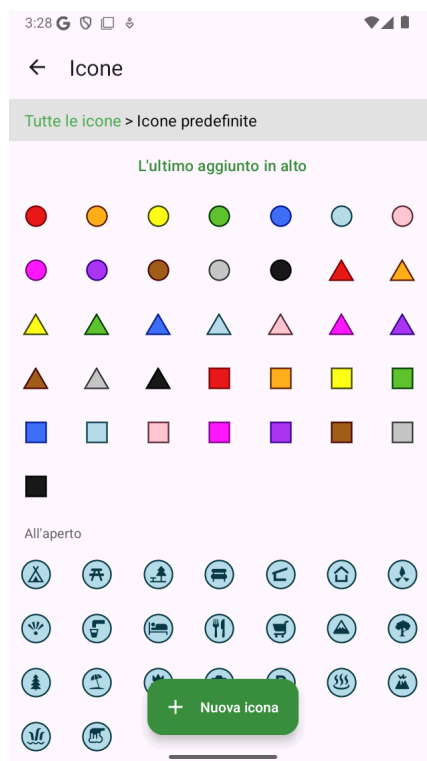


Fig. 24: La schermata delle icone predefinite

3.9.3 Creazione di icone

Per creare una nuova icona, tocca «Nuova icona» nella parte inferiore della schermata delle icone dei waypoint. La schermata «Nuova icona» verrà aperta come nella figura seguente:

Usando il selettore di schede nella parte superiore della nuova schermata delle icone puoi scegliere se creare un'icona normale o un'icona emoji.

Se scegli un'icona normale puoi modificare le seguenti proprietà.

- **Forma:** tocca una delle forme mostrate per modificare la forma. Scorri verso destra o tocca «>» per visualizzare altre forme. Le forme possibili sono: cerchio, ellisse, triangolo, quadrato, rettangolo, rombo, pentagono, esagono, stella, distintivo e pietra miliare.
- **Colore di riempimento:** tocca un colore di riempimento per modificare il colore di riempimento. Scorri verso destra o tocca «>» per scegliere tra altri colori. Se tocchi «>» puoi anche impostare l'opacità del colore di riempimento.
- **Colore del bordo:** tocca un colore del bordo per cambiare il colore del bordo. Scorri verso destra o tocca «>» per scegliere tra altri colori.
- **Simbolo:** tocca un simbolo per sceglierne uno o nessuno. Scorri verso destra o tocca «>» per visualizzare altri simboli.
- **Taglia:** tocca la dimensione desiderata, puoi scegliere tra piccola, normale, grande ed extra grande.
- **Iscrizione:** se inserisci uno o più caratteri nel campo dell'iscrizione, al centro dell'icona verrà visualizzata un'iscrizione (ad esempio una «A»). Il colore della scritta è lo stesso del colore del bordo se il contrasto con il colore di riempimento è sufficientemente ampio. In caso contrario, è bianco o nero, a seconda del colore che crea il maggior contrasto con il colore di riempimento. Non



Fig. 25: La nuova schermata delle icone

è possibile combinare un'iscrizione con un simbolo. Puoi anche usare un'emoji come iscrizione, se passi la tastiera ai simboli emoji.

L'icona attualmente selezionata ha uno sfondo grigio.

Se selezioni la scheda emoji per creare un'icona emoji, puoi scegliere l'emoji da un elenco di emoji. Puoi scorrere verso il basso per visualizzarne di più. È possibile impostare la dimensione dell'icona emoji toccando la dimensione desiderata. L'icona è quindi solo un'emoji, senza bordo o sfondo.

Dopo aver impostato le proprietà dell'icona, è possibile assegnare all'icona un nome e una descrizione. Il nome e la descrizione verranno visualizzati nella schermata delle icone dei waypoint e anche nella schermata dei dettagli dei waypoint che utilizzano tale icona.

A titolo di esempio, ora creeremo un'icona per i monumenti antichi. Scegliamo una pietra miliare come forma, impostiamo la dimensione su grande, il colore di riempimento su rosa e inseriamo «A» come iscrizione. Quindi per il nome inseriamo «Monumento antico» e come descrizione informazioni su quando usare questa icona. Il risultato è mostrato nella figura seguente.

Per salvare l'icona, premi «Salva» in alto a destra nella nuova schermata delle icone. Quindi l'icona del waypoint appena creato verrà immediatamente visualizzata nella schermata delle icone dei waypoint, come mostrato di seguito.

L'icona appena creata può ora essere utilizzata per *creare nuovi waypoint* e per *modificare l'icona del waypoint*.



Fig. 26: La nuova schermata delle icone in cui sta per essere creata una nuova icona.

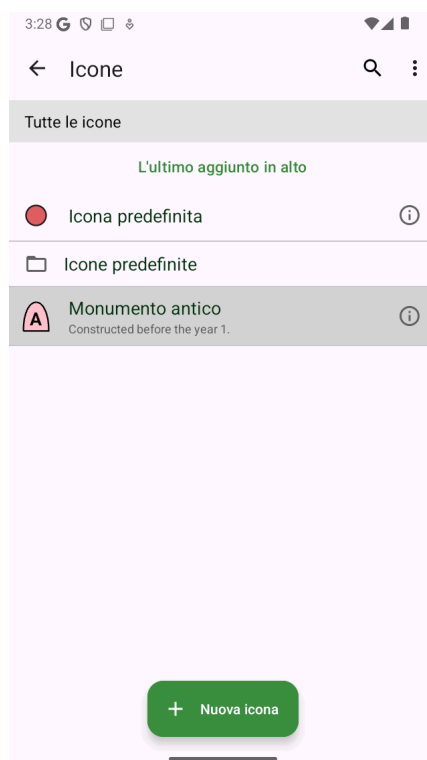


Fig. 27: L'icona appena creata per i monumenti antichi nella schermata delle icone dei waypoint.

3.9.4 Modificare le icone

Per modificare un'icona personalizzata memorizzata nella schermata delle icone dei waypoint, tocca il pulsante delle informazioni accanto all'icona. Puoi modificare le proprietà di un'icona nello stesso modo spiegato sopra quando crei una nuova icona. Premi "Salva" per confermare le modifiche e tornare alla schermata delle icone dei waypoint. Se apporti una modifica a un'icona in questo modo, questa verrà immediatamente riflessa in tutti i waypoint che utilizzano questa icona.

3.9.5 Cambiare l'icona di un waypoint

Per cambiare l'icona di un singolo waypoint, apri la schermata dei *dettagli del waypoint*. Quindi tocca «Modifica > Cambia icona». Verrà visualizzata la schermata delle icone dei waypoint. Quindi seleziona l'icona desiderata nella schermata delle icone dei waypoint. Se l'icona desiderata non è nella schermata dei waypoint, tocca «Nuova icona» in basso per *creare una* nuova icona. L'icona attualmente impostata ha uno sfondo grigio. Dopo aver toccato l'icona desiderata, tornerai immediatamente e il waypoint utilizzerà l'icona selezionata.

3.9.6 Modifica dell'icona di più waypoint

Per cambiare l'icona di più waypoint, apri la schermata dei waypoint tramite «*Menu* > Waypoints». Quindi premi «Altro > Seleziona» per accedere alla modalità di selezione. Seleziona i waypoint desiderati e premi nella barra degli strumenti in basso «Altro > Cambia icone». Quindi verrà aperta la schermata delle icone dei waypoint. Tocca l'icona del waypoint desiderato. Tornerai immediatamente alla schermata dei waypoint e le icone verranno modificate. Se l'icona desiderata non è nella schermata dei waypoint, tocca «Nuova icona» nella parte inferiore dello schermo per *creare una* nuova icona.

3.9.7 Rimozione delle icone

Se premi «Altro > Seleziona» nella schermata delle icone dei waypoint puoi selezionare le icone da rimuovere. Quindi, se premi il pulsante cestino e confermi la rimozione, le icone verranno rimosse. Se ci sono ancora dei waypoint che utilizzano le icone rimosse, non utilizzeranno più le icone rimosse, ma l'icona predefinita.

3.9.8 Organizzazione delle icone in cartelle

È possibile spostare le icone nella schermata delle icone dei waypoint nelle cartelle. È proprio come con i waypoint e le rotte. In questo modo puoi mantenere organizzate le icone dei waypoint.

Premi «Altro > Crea cartella» per creare una nuova cartella. Per spostare le icone dei waypoint in una cartella, premi «Altro > Seleziona» e seleziona le icone dei waypoint desiderate. Quindi premi l'icona della cartella in basso per aprire l'albero delle cartelle. Seleziona la cartella per spostare le icone selezionate nella cartella desiderata.

3.9.9 Modifica dell'ordine delle icone

Se il metodo di ordinamento (sotto la barra di ricerca) è impostato su «Ordine personalizzabile», puoi personalizzare l'ordine delle icone. Premi «Altro > Seleziona» per accedere alla modalità di selezione. Premendo a lungo sulla maniglia sul lato destro è possibile trascinare l'icona di un waypoint nella posizione desiderata.

3.9.10 Esportazione di icone

Se tocchi «Altro > Seleziona» nella schermata delle icone dei waypoint puoi selezionare le icone da esportare. Quindi, se premi il pulsante di esportazione in basso a destra, puoi esportare le icone selezionate. Le icone verranno esportate nel formato di file wsf (Waypoint Style Format). Questo è un formato di file XML speciale progettato per l'uso in Topo GPS. Un altro utente di Topo GPS (iOS) può aprire questo file con Topo GPS. Quindi tutte le icone in questo file wsf verranno importate e mostrate nella schermata delle icone dei waypoint.

Se *esporti i waypoint*, le icone vengono esportate anche se esporti i waypoint in formato gpx, kml/kmz o csv. I waypoint con le icone possono essere importati completamente in un'altra app Topo GPS su iOS. Tuttavia, non tutte le app e i programmi supporteranno la struttura delle icone di Topo GPS. Il formato kml predefinito, ad esempio, supporta solo icone rotonde con un colore di riempimento. È quindi possibile che se importi il file esportato in un altro programma o app le icone non siano visibili.

3.10 Organizzazione dei waypoint

Puoi mantenere i tuoi waypoint organizzati *creando cartelle* e *spostando i waypoint in* cartelle. È anche possibile modificare l'ordine dei waypoint che appaiono nella schermata dei waypoint se sono ordinati in ordine personalizzabile. Inoltre è possibile mantenere i waypoint organizzati assegnando loro.</ref>

Le cartelle sono visibili nella *schermata dei waypoint* solo se il *filtro* (sotto la barra di ricerca) è disabilitato.

3.10.1 Creazione di una cartella

Per creare una cartella, apri prima la *schermata dei waypoint* (Menu > Waypoints). Quindi tocca Altro (in alto a destra) > Nuova cartella. Verrà aperta la schermata della nuova cartella, di seguito è riportato un esempio:

Per creare una cartella, devi inserire un nome per la nuova cartella. La posizione predefinita della cartella appena creata è la cartella attualmente attiva nella schermata dei waypoint. Quando hai finito, tocca «Crea cartella» in alto a destra dello schermo.

Tornerai alla schermata dei waypoint e la cartella appena creata verrà mostrata nell'elenco (se la cartella è salvata nella cartella attualmente attiva).

Ad esempio, abbiamo creato una cartella «Sights». La schermata dei waypoint ora ha il seguente aspetto: La cartella «Sights» è elencata nella schermata dei waypoint con l'icona di una cartella.

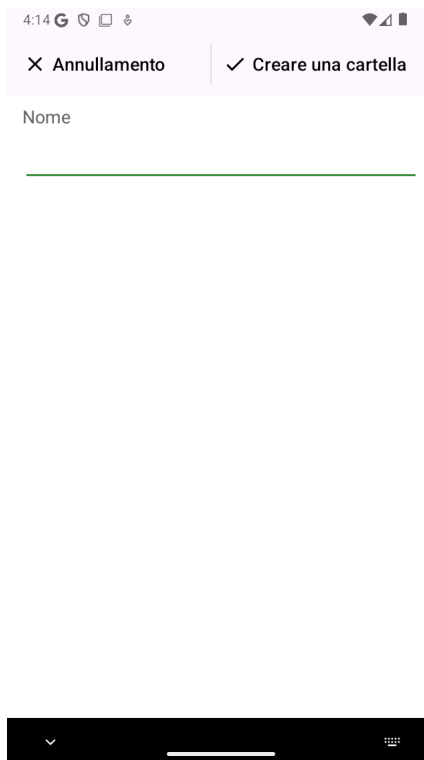


Fig. 28: *La nuova schermata delle cartelle*

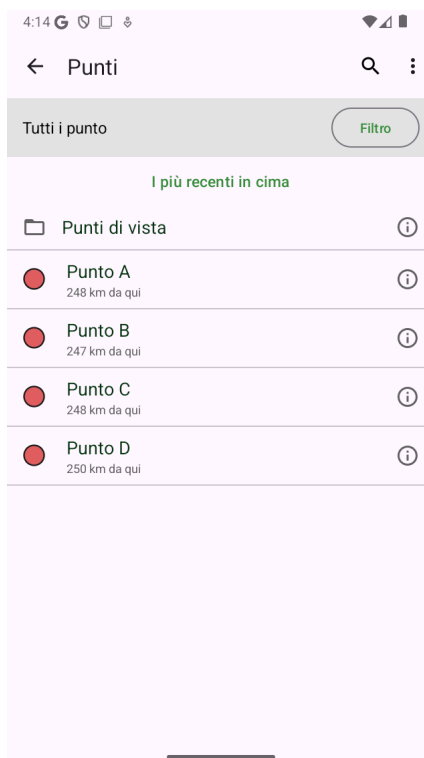


Fig. 29: *È stata creata una cartella «Sights».*

3.10.2 Spostamento dei waypoint nella cartella

Per spostare i waypoint in una cartella devi aprire la *schermata di selezione* premendo a lungo su un elemento nella schermata dei waypoint. Seleziona gli elementi da spostare e tocca l'icona della cartella nella barra degli strumenti in basso. Quindi verrà visualizzata la schermata «Sposta elementi nella cartella», di seguito è riportato un esempio:

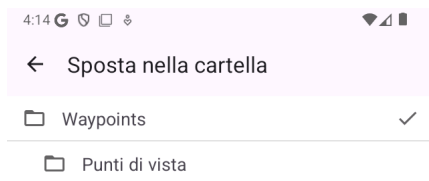


Fig. 30: *Sposta gli elementi nella schermata della cartella.*

Nella schermata «Sposta elementi nella cartella», viene visualizzato l'albero delle cartelle. Se tocchi una cartella, gli elementi selezionati verranno spostati in quella cartella e tornerai alla schermata dei waypoint.

Ad esempio, ora sposteremo i waypoint «C» e «D» nella cartella «Sights». Dopo aver spostato i due waypoint come indicato sopra, la schermata dei waypoint appare come segue:

Nella schermata dei waypoint i waypoint «C» e «D» sono scomparsi. Ora si trovano nella cartella «Sights».

3.10.3 Apertura di una cartella

Per aprire una cartella, basta toccare l'elemento della cartella nella schermata dei waypoint. Ad esempio, ora apriamo la cartella «Sights». La schermata dei waypoint apparirà quindi come segue:

I waypoint «C» e «D» ora si trovano nella cartella «Sights».

Sotto la barra di ricerca puoi vedere la posizione corrente nell'albero delle cartelle. Se premi «Tutti i waypoint» tornerai alla cartella principale.

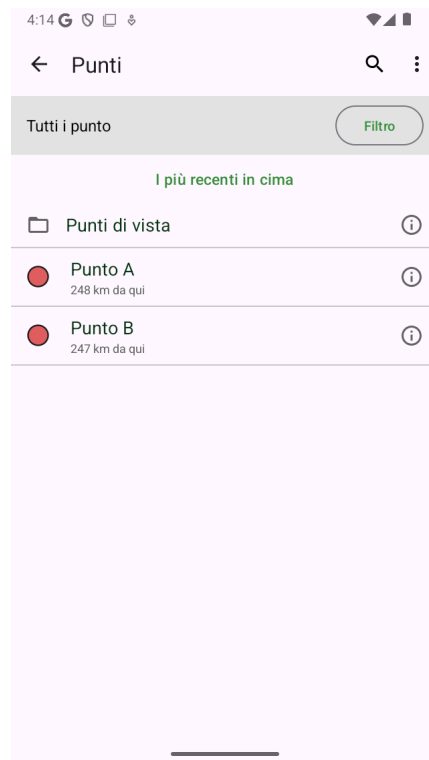


Fig. 31: *La schermata dei waypoint dopo aver spostato due waypoint nella cartella «*Sights».

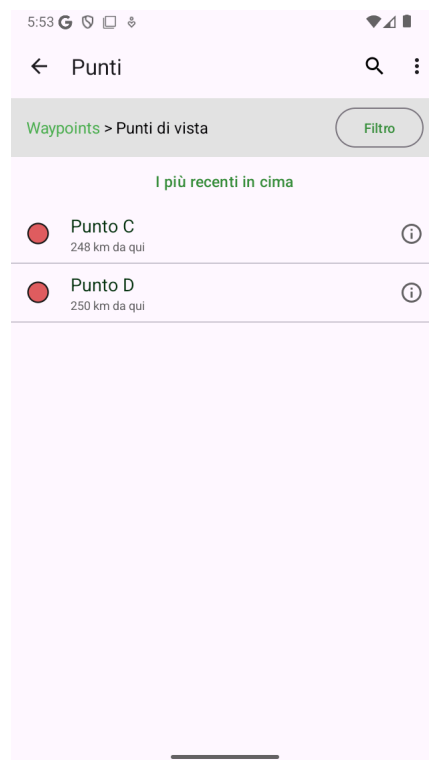


Fig. 32: Il contenuto della cartella «Sights».

3.10.4 Caricamento del contenuto della cartella

Per caricare tutti i waypoint in una cartella e nelle relative cartelle discendenti, premi a lungo su un elemento della cartella nella schermata dei waypoint (Menu > Waypoints) per selezionare la cartella. Quindi premi l'icona della mappa nella barra degli strumenti in basso per caricare il contenuto della cartella sulla mappa.

In alternativa, tocca il pulsante delle informazioni accanto a una cartella nella schermata dei waypoint (Menu > Waypoints). Quindi premi l'icona «Mostra sulla mappa» in alto a destra per caricare tutti i waypoint sulla mappa. Tornerai alla schermata principale della mappa e la mappa verrà ingrandita fino al contenuto della cartella.

3.10.5 Rimozione del contenuto della cartella dalla mappa

Per rimuovere dalla mappa i waypoint in una cartella e le relative cartelle discendenti, premi a lungo su un elemento della cartella nella schermata dei waypoint (Menu > Waypoints) per accedere alla modalità di selezione e selezionare la cartella. Quindi tocca nella barra degli strumenti in alto il pulsante Altro e quindi tocca «Rimuovi dalla mappa».

In alternativa, tocca prima il pulsante delle informazioni accanto a una cartella nella schermata dei waypoint (Menu > Waypoints) per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi premi «Rimuovi dalla mappa» in alto a destra per rimuovere tutti i waypoint dalla mappa. Se è visualizzato «Mostrato sulla mappa», toccalo prima per caricare tutti i waypoint, poi torna alla schermata dei waypoint per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi premi «Rimuovi dalla mappa» in alto a destra.

3.10.6 Rinominazione delle cartelle

Per rinominare una cartella, apri prima la schermata dei waypoint (Menu > Waypoints) e tocca il pulsante delle informazioni accanto a un elemento della cartella per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi tocca «Modifica» nella barra degli strumenti in basso, cambia il nome e premi «Salva».

3.11 Searching waypoint

Nella schermata dei waypoint (Menu > Waypoints) puoi cercare i waypoint *inserendo parole chiave nella barra di ricerca* e applicando filtri. Inoltre puoi ordinare i waypoint in vari modi.

3.11.1 Ricerca di waypoint con parole chiave

Se inserisci una parola chiave nella barra di ricerca nella schermata dei waypoint, verranno mostrati solo i waypoint che hanno la parola chiave nel titolo, nella descrizione, nella via, nella città, nella provincia, nel codice ISO del paese a due caratteri o nel codice postale. La ricerca non distingue tra maiuscole e minuscole. Se si esegue la ricerca in una cartella, verranno visualizzati anche tutti i risultati della ricerca nelle cartelle discendenti. Se viene applicato un *filtro*, la ricerca si limiterà ai waypoint filtrati.

Di seguito viene mostrato un esempio in cui «pietra» è stata inserita nella barra di ricerca. Viene mostrato solo il waypoint «Stonehenge».

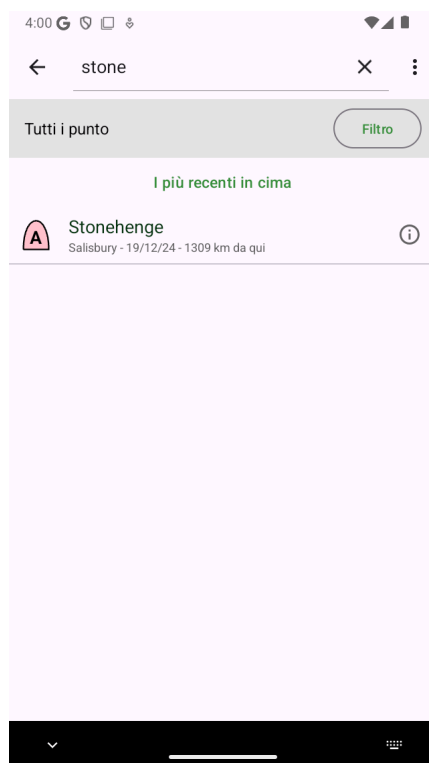


Fig. 33: Ricerca di waypoint con la parola chiave «pietra».

3.11.2 Ordinamento dei waypoint

Sotto la barra della cartella/filtro, al centro viene visualizzato il metodo di ordinamento corrente. Se tocchi il pulsante di ordinamento puoi modificare il metodo di ordinamento corrente tra:

- *Ultimo aggiunto in alto:* I waypoint aggiunti più di recente sono in cima.
- *Il più vicino in alto:* i waypoint sono ordinati in base alla loro distanza dalla posizione corrente, il waypoint più vicino è in alto.
- *Mappa più vicina al centro in alto:* i waypoint sono ordinati in base alla loro distanza dal centro attuale della mappa, il waypoint più vicino è in alto.
- *Il più recente in alto:* i waypoint sono ordinati in base all'ora di creazione, il più recente è in alto.
- *Il più vecchio in alto:* i waypoint sono ordinati in base all'ora di creazione, il più vecchio è in cima.
- *Ultimo aggiornamento in alto:* I waypoint sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, il waypoint che è stato modificato più di recente è in cima.
- *Aggiornamento meno recente in alto:* I waypoint sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, il waypoint che è stato modificato più tempo fa è in cima.
- *Alfabeticamente:* i waypoint sono ordinati in ordine alfabetico.
- *In ordine alfabetico inverso:* i waypoint sono ordinati in ordine alfabetico inverso.

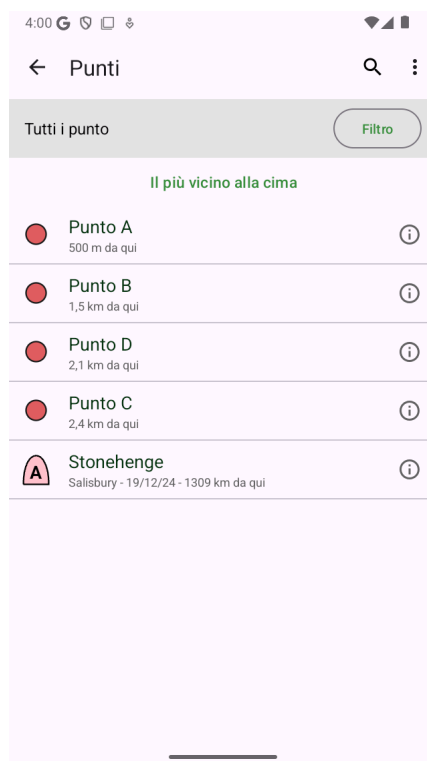


Fig. 34: Ordinamento dei waypoint in base alla distanza dalla posizione corrente.

3.11.3 Filtraggio dei waypoint

È possibile filtrare i waypoint in base alla posizione e al tipo di icona. Per abilitare un filtro, tocca il pulsante del filtro nella schermata dei waypoint. Se il filtro è abilitato, il pulsante del filtro ha uno sfondo blu, come nella figura seguente. Se il filtro è disabilitato, ha un aspetto normale.

Nella figura sopra è riportato un esempio di filtro abilitato. Sotto la barra di navigazione viene visualizzata una descrizione del filtro attualmente attivo. Qui i waypoint vengono filtrati in base alla posizione, vengono mostrati solo i waypoint entro 10 km dalla posizione corrente. Se tocchi la descrizione del filtro puoi modificare il filtro corrente. Per disattivare il filtro, tocca il pulsante del filtro.

3.11.3.1 Filtraggio in base alla posizione

Per filtrare i waypoint in base alla posizione, tocca il pulsante del filtro per abilitare il filtro. Quindi tocca la descrizione del filtro per modificare il filtro corrente. Verrà visualizzata la seguente schermata in cui è possibile modificare il filtro corrente:

Nella sezione «Posizione del waypoint» puoi modificare le proprietà del filtro di posizione. Nell'esempio precedente è impostato su «Tutti i waypoint entro 10 km dalla posizione attuale». Il cursore può essere spostato per determinare la distanza massima dei waypoint mostrati rispetto a un punto specifico. Sopra il cursore, viene visualizzata la posizione del filtro di posizione. Se lo tocchi, puoi cambiarlo in:

- *Ovunque*: non ci sono filtri sulla posizione.
- *Posizione attuale*: vengono mostrati solo i waypoint entro una certa distanza dalla posizione corrente.

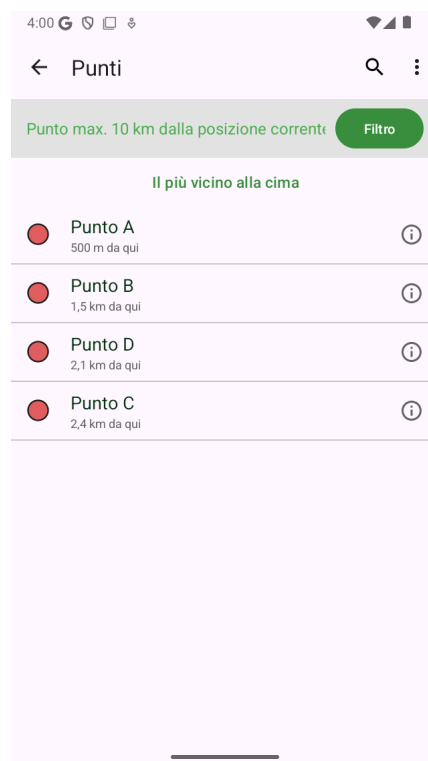


Fig. 35: *Un filtro è abilitato.*

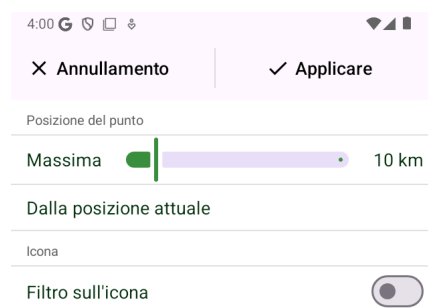


Fig. 36: *Modifica di un filtro.*

- *All'interno dell'area selezionata*: verrà mostrata una mappa, che puoi spostare e ingrandire nell'area desiderata. Nella schermata dei waypoint vengono visualizzati solo i waypoint nell'area mostrata sulla mappa.
- *Parte visibile della mappa*: nella schermata dei waypoint vengono visualizzati solo i waypoint che si trovano entro i limiti della parte attualmente visibile della mappa principale. A differenza del filtro «All'interno dell'area selezionata», questo è un filtro dinamico. Cambia se si modifica la posizione della mappa nella schermata principale.
- *Posizione personalizzata*: se si inserisce una posizione o coordinate personalizzate, vengono visualizzati solo i waypoint entro una certa distanza dalla posizione inserita.

Se scegli «All'interno dell'area selezionata», verrà mostrata una mappa con una sovrapposizione grigia come nella figura seguente:

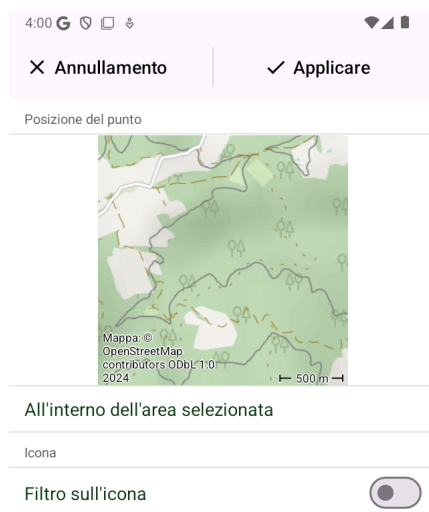


Fig. 37: Impostazione di un filtro «All'interno dell'area selezionata».

L'area grigia di sovrapposizione indica l'area in cui devono trovarsi i waypoint filtrati. Puoi ridimensionare la sovrapposizione tenendo premuto un dito e spostandoti dall'alto verso il basso o da sinistra a destra e puoi ingrandire, ruotare e spostare la mappa per cambiare l'area selezionata.

Se questo filtro è applicato, nella schermata dei waypoint verranno visualizzati solo i waypoint nell'area selezionata nella schermata «Modifica filtro» come nell'esempio seguente:

Per visualizzare tutti i waypoint in una determinata area, è anche possibile *selezionare parte della mappa principale* e toccare «Waypoints» nel pop-up.

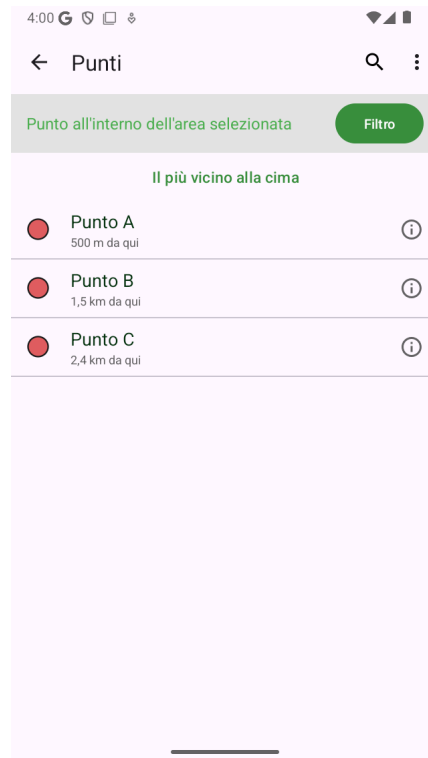


Fig. 38: vengono mostrati solo i waypoint all'interno di un'area selezionata.

3.11.3.2 Filtraggio in base all'icona

Per filtrare i waypoint sull'icona, tocca il pulsante del filtro nella schermata dei waypoint per abilitare un filtro. Quindi tocca la descrizione del filtro per modificare il filtro corrente. Quindi, nella parte inferiore della schermata di modifica del filtro, abilita il filtro sull'icona:

Nella figura sopra, il filtro sull'icona è abilitato. L'icona era impostata su «Monumento antico». Per modificare questa icona specifica, tocca l'icona. Quindi verrà aperta la *schermata delle icone dei waypoint* da cui è possibile selezionare un'altra icona.

Quando si applica un filtro sull'icona, nella schermata dei waypoint verranno visualizzati solo i waypoint con un'icona specifica, come nella figura seguente. Qui puoi vedere solo i waypoint con l'icona «Monumento antico». Per indicare che un filtro a icone è attivo, l'icona su cui viene filtrato viene visualizzata sotto la barra di ricerca a sinistra della descrizione del filtro.

3.12 Esportazione dei waypoint

Per esportare un singolo waypoint, apri la *schermata dei dettagli del waypoint* e tocca l'icona di esportazione nella barra degli strumenti in basso.

Per esportare più waypoint, apri la *schermata dei waypoint* (Menu > Waypoint). Quindi apri la *schermata di selezione dei waypoint toccando Altro* > Seleziona. Potrebbe essere utile applicare filtri e/o un termine di ricerca. Seleziona i waypoint e le cartelle desiderati e tocca l'icona di esportazione nella barra degli strumenti in basso.

Per esportare i waypoint caricati nella parte attualmente visibile della schermata principale della mappa, tocca *Menu > Mappe > Esporta elementi visibili*. Tieni presente che puoi esportare anche i percorsi se sono visualizzati sulla mappa.

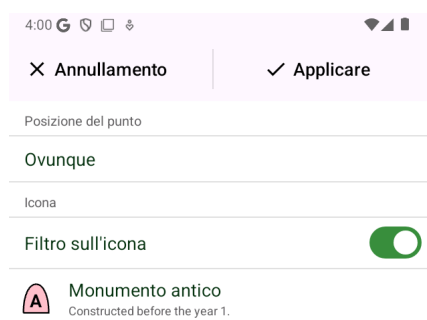


Fig. 39: Il *filtro sull'icona* è abilitato.

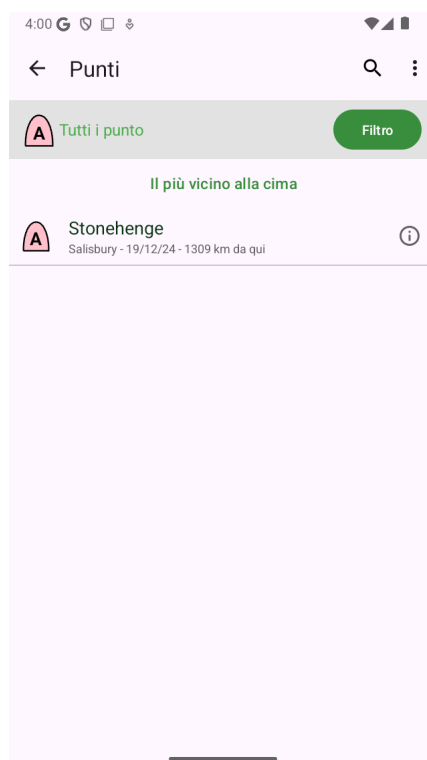


Fig. 40: *Filtraggio dei waypoint sull'icona «Monumento antico».*

Dopo aver premuto il pulsante di esportazione, il pop-up di esportazione apparirà in tutti i casi, di seguito è riportato un esempio:

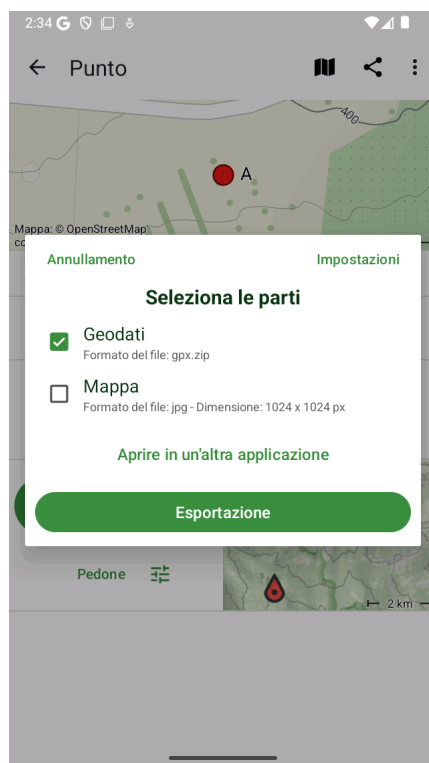


Fig. 41: *Il pop-up di esportazione.*

Nel pop-up di esportazione puoi selezionare il tipo di dati che verranno esportati. Il tipo di dati esportati può essere una qualsiasi combinazione dei seguenti:

- **Geodati:** se si include «Geodati», verrà esportato un file di dati contenente i waypoint. Il formato del file è mostrato nel sottotitolo dell'elemento di geodati. Nell'esempio sopra riportato è gpx.zip. Se si preme [settings](#) è possibile modificare il formato dei dati. I formati di file supportati per l'esportazione dei waypoint sono gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv e csv.zip. Se scegli geojson o csv puoi anche scegliere il sistema di riferimento spaziale (tipo di coordinate) nelle impostazioni di esportazione.
- **Foto:** se includi «Foto», verranno esportate anche le foto dei waypoint. Questo articolo non è disponibile se non ci sono foto. Se hai abilitato la compressione nelle [impostazioni di esportazione](#), le foto vengono incluse nel file zip o nel file kmz.
- **Mappa:** se includi «Mappa», verrà esportata una mappa dei waypoint. La dimensione in pixel della mappa e il formato dei dati vengono visualizzati nei sottotitoli. È possibile modificare la dimensione dei pixel e il formato dei dati nelle [impostazioni di esportazione](#). Se abiliti l'opzione «Annota mappa», puoi disegnare commenti sulla mappa prima di condividere la mappa esportata.

Dopo aver selezionato il tipo di dati da esportare, puoi premere «Esporta» nella parte inferiore del pop-up di esportazione per esportare i waypoint. Quindi verrà visualizzato un normale pop-up di condivisione Android in cui puoi scegliere un'app a cui inviare i dati esportati. A volte non tutte le app vengono visualizzate nel pop-up di condivisione. Quindi puoi provare a toccare «Apri in un'altra app» invece di «Esporta».

3.12.1 Impostazioni di esportazione

Nel pop-up di esportazione puoi anche modificare le impostazioni di esportazione premendo il pulsante «Impostazioni» in alto a destra nel pop-up di esportazione.

La prima sezione nella schermata delle impostazioni di esportazione riguarda i geodati. Qui puoi impostare il formato dei dati dei waypoint da esportare. Toccando “Waypoint data format” puoi scegliere tra gpx, kml, csv e geojson. Puoi decidere se vuoi comprimere i dati. Se abiliti la compressione, il file di geodati esportato verrà compresso in formato zip. La dimensione del file sarà molto inferiore rispetto a quella senza compressione.

Se esporti in csv o geojson, puoi anche scegliere il sistema di riferimento spaziale (sistema di coordinate) da utilizzare nei dati esportati.

Le sezioni rimanenti riguardano la mappa (immagine) che può essere esportata. Puoi scegliere il formato dell'immagine della mappa esportata. Puoi scegliere tra jpg, png e pdf. Puoi impostare la larghezza e l'altezza dei pixel desiderate con i cursori. Per generare una mappa a volte è necessario scaricare i riquadri della mappa. Puoi decidere se consentire il download da cellulare delle tessere della mappa.

3.12.2 Esportazione di tutti i waypoint

Per esportare tutti i waypoint memorizzati sul dispositivo, apri la *schermata dei waypoint* (*Menu > Waypoints*). Quindi tocca Altro (in alto a destra) > Esporta tutto. Tutti i waypoint, comprese le foto, verranno esportati in un file gpx.zip. Se l'esportazione è avvenuta con successo, verrà visualizzato un pop-up di condivisione. Puoi quindi scegliere ad esempio di archiviare il file su un servizio cloud come ad esempio Google Drive. Ti consigliamo di farlo regolarmente in modo da avere un backup dei dati dei waypoint.

3.13 Importazione di waypoint

È possibile importare waypoint in Topo GPS nei seguenti formati di file: gpx, kml/kmz, csv, geojson e jpeg. È inoltre possibile importare più file di questo tipo contemporaneamente se sono compressi come file zip. Se i file sono organizzati in cartelle nel file zip, anche questa struttura di cartelle verrà importata e sarà visibile nella schermata dei waypoint.

Le foto separate verranno importate solo se contengono una posizione nei metadati EXIF. Per ogni foto verrà creato un waypoint nella sua posizione e la foto verrà aggiunta al waypoint. Se desideri importare più foto contemporaneamente, crea prima un file zip, aggiungi le foto e poi importa questo file zip.

Per importare i waypoint puoi provare a toccare l'icona di un file. Molto spesso verrà visualizzato un selettore di app. Devi quindi selezionare «Apri con Topo GPS» o «Copia su Topo GPS» e il file verrà importato in Topo GPS.

In alternativa puoi importare i file direttamente in Topo GPS toccando *Menu > Altro > Importa file* nella schermata principale come mostrato di seguito. Quindi verrà aperta l'app per i file. Qui puoi selezionare un archivio cloud, come iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. Quindi puoi sfogliare i tuoi file e selezionare i file che desideri importare.

Se i waypoint sono stati importati correttamente, tornerai alla schermata principale della mappa e la mappa verrà ingrandita fino ai waypoint importati. Nella schermata dei waypoint (*Menu > Waypoints*) tutti i waypoint importati possono essere trovati in una cartella appena creata.



Fig. 42: *Tocca Menu > Altro > Importa file per importare un file.*

Un percorso è un insieme di punti che possono essere *visualizzati come una curva sulla mappa*. Un percorso può contenere eventuali informazioni aggiuntive (come foto e una descrizione) che possono essere visualizzate nella *schermata dei dettagli del percorso*.

In Topo GPS puoi *importare*, *pianificare*, *generare*, *registrare* ed *esportare* percorsi. Tutto questo può essere fatto tramite il *pop-up dei percorsi*. Puoi aprire il pop-up dei percorsi toccando il sulla dashboard o toccando Menu > Percorsi.</ref>

4.1 Routes pop-up

I percorsi possono essere creati, importati e visualizzati sulla mappa tramite il pop-up dei percorsi. Il pop-up dei percorsi può essere aperto toccando il *pulsante del percorso sulla dashboard*. *Questo è il pulsante in basso a destra nella schermata principale*. In alternativa, puoi aprire il pop-up dei percorsi toccando *Menu > Percorsi*.

Il pop-up dei percorsi contiene i seguenti elementi:

- *Registra percorso/Interrompi registrazione*: Se tocchi questo elemento puoi *avviare o interrompere la registrazione di un percorso*.
- *Genera un percorso*: Se tocchi questo elemento puoi *generare un percorso*.
- *Pianifica un percorso*: Se tocchi questo elemento puoi *pianificare un percorso*.
- *Percorsi condivisi*: Se tocchi questo elemento puoi trovare *percorsi condivisi da altri utenti Topo GPS*. Puoi sfogliare questi percorsi e importarli sul tuo dispositivo.
- *Percorsi salvati*: se tocchi questo elemento, si apre la schermata dei percorsi. Questa schermata mostra i percorsi memorizzati sul dispositivo localmente. Usando questa schermata puoi ad esempio *caricare i percorsi sulla mappa* ed esportare i tuoi percorsi.

Per interagire rapidamente con il pop-up dei percorsi, premi il pulsante del percorso o Menu > Percorsi, quindi tieni premuto il dito sullo schermo e spostalo sulla voce desiderata nel pop-up. Quindi rilascia il dito.



Fig. 1: La finestra pop-up dei percorsi (Menu > Percorsi).

4.2 Percorsi di caricamento

Per caricare un percorso sulla mappa, devi prima toccare il *pulsante del percorso* nella dashboard o Menu > Percorsi per aprire il *pop-up dei percorsi*. Quindi tocca la voce «Percorsi salvati» per aprire la schermata dei percorsi salvati. La schermata dei percorsi salvati contiene tutti i percorsi salvati localmente sul dispositivo.

Di seguito viene visualizzato un esempio della schermata dei percorsi salvati:

Nella schermata dei percorsi salvati viene visualizzato un elenco di percorsi. Nell'esempio sopra riportato ci sono tre percorsi.

Direttamente sotto i titoli dei percorsi puoi vedere il tipo di percorso e la lunghezza del percorso. Se il percorso viene registrato, viene visualizzata anche la durata. Viene visualizzata anche la distanza tra la posizione corrente e il punto iniziale o finale del percorso.

Per caricare un percorso sulla mappa, devi toccare il titolo del percorso preferito.

A titolo di esempio, ora caricheremo l'ultimo percorso nell'elenco. Il risultato è mostrato nella figura seguente.

La mappa si sposta e si ingrandisce automaticamente in modo che il percorso completo sia visibile sulla mappa. La linea blu indica il percorso. Le frecce bianche sulla linea blu indicano la direzione del percorso. Gli indicatori di distanza circolari sulla linea del percorso indicano la distanza sul percorso.

La lunghezza in alto a destra della *dashboard* indica la somma delle lunghezze di tutti i percorsi attualmente caricati sulla mappa. A tale scopo viene utilizzato il simbolo «rte». Se ci si trova lungo il percorso, viene invece mostrata l'etichetta «dtg» (distanza da percorrere). Indica la distanza fino alla fine del percorso.

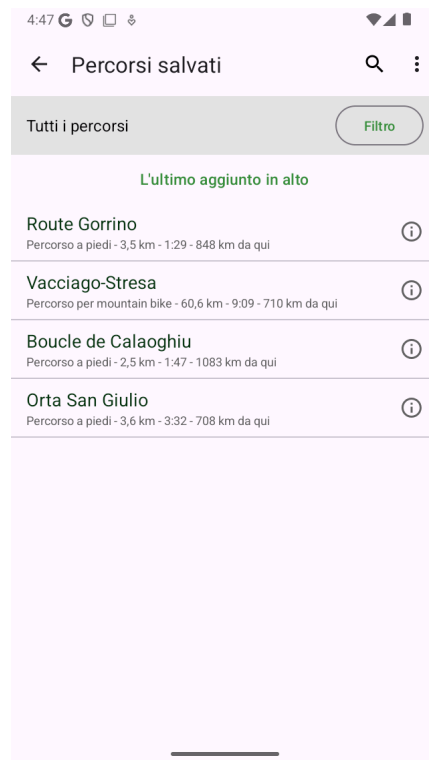


Fig. 2: Un esempio della schermata «Percorsi salvati».

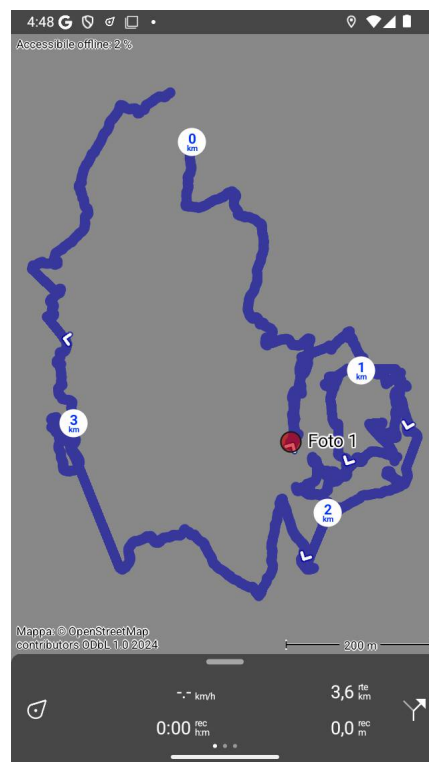


Fig. 3: Un percorso è stato caricato sulla mappa.

Se vuoi vedere il percorso in modo più dettagliato, puoi *ingrandire* la mappa.

Se stai seguendo un percorso, è possibile ricevere una notifica quando lasci accidentalmente il percorso che stai seguendo. Questo è utile, perché ti accorgerai in tempo che stai andando nella direzione sbagliata. Per questo, devi abilitare l'opzione «Notifiche - Deviare dall'avviso di percorso» nelle Impostazioni GPS di Topo. Successivamente è necessario consentire a Topo GPS di inviare notifiche nelle impostazioni del dispositivo. Inoltre, ti consigliamo di *registrare* il percorso, in modo da poter ricevere una notifica anche quando l'app è in background. Le notifiche vengono inviate una sola volta se si devia da un percorso di oltre 25 m.

Se tocchi la linea del percorso nella schermata principale o il pulsante info (i) sul lato destro della schermata dei percorsi salvati, verrà aperta la *schermata dei dettagli del percorso*. Nella schermata dei dettagli del percorso puoi trovare ulteriori informazioni sul percorso, come ad esempio il titolo, la descrizione e un profilo altimetrico.

Puoi modificare il colore, la larghezza e la trasparenza della linea del percorso nella *schermata dei dettagli del percorso* toccando Modifica > Modifica stile linea.

Se apri nuovamente la schermata dei percorsi, puoi vedere che il percorso caricato ha ottenuto un colore di sfondo grigio, come nell'esempio seguente:

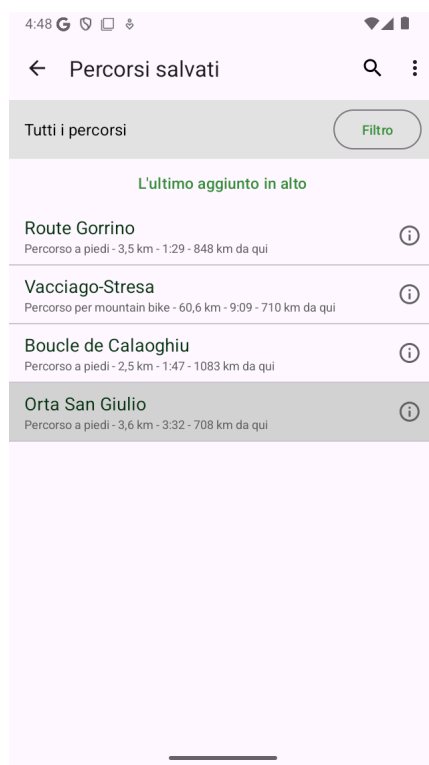


Fig. 4: Nella schermata del percorso si può vedere che l'ultimo percorso è stato caricato sulla mappa.

Un colore di sfondo grigio nella schermata dei percorsi indica che il percorso è attualmente caricato sulla mappa.

È anche possibile caricare più percorsi sulla mappa. Questo può essere utile se si desidera combinare o confrontare diversi percorsi. Se tocchi un altro percorso nella schermata dei percorsi, questo verrà aggiunto alla mappa, proprio come il primo percorso caricato. Il colore della linea del percorso sarà diverso da quello del primo percorso.

È anche possibile caricare più percorsi contemporaneamente. Tocca a lungo un percorso nella schermata dei percorsi per *attivare la schermata di selezione*. Quindi seleziona i percorsi desiderati e tocca l'icona della mappa nella barra degli strumenti in basso.

Nella prossima sezione viene spiegato come *rimuovere un percorso dalla mappa*.

4.3 Rimuovere i percorsi dalla mappa

Un percorso può essere rimosso dalla mappa tramite la schermata dei percorsi salvati e dalla schermata dei dettagli del percorso.

4.3.1 Schermata Routes

Tocca il pulsante del percorso sulla dashboard per aprire il *popup dei percorsi*. Quindi tocca la voce «Percorsi salvati». Verrà aperta la schermata dei percorsi salvati, di seguito è riportato un esempio.

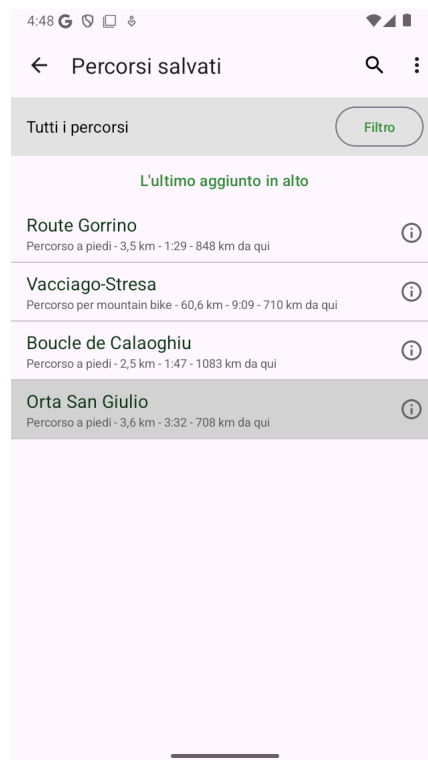


Fig. 5: Un esempio della schermata dei percorsi con un percorso caricato.

I percorsi con sfondo grigio sono attualmente caricati sulla mappa. Se tocchi un elemento grigio, questo verrà rimosso immediatamente dalla mappa.

È anche possibile rimuovere contemporaneamente tutti i percorsi caricati dalla mappa toccando: Altro (in alto a destra nella schermata dei percorsi salvati) > Rimuovi tutto dalla mappa.

4.3.2 Mappa

Se tocchi una linea del percorso caricato sulla mappa, si apre la *schermata dei dettagli del percorso*. Puoi toccare l'icona Rimuovi dalla mappa in alto a destra nella schermata dei dettagli del percorso. Il percorso verrà immediatamente rimosso dalla mappa e tornerai alla schermata principale.

4.4 Registrazione dei percorsi

Quando si registra il percorso, vengono raccolte tutte le località che si stanno visitando. Al termine della registrazione, è possibile salvare le località come percorso.

Per registrare il percorso, devi assicurarti che Topo GPS abbia accesso alla tua posizione precisa e che Topo GPS sia autorizzato a utilizzare la batteria in background.

Per abilitare l'accesso alla posizione per Topo GPS, vai prima nell'app delle impostazioni Android su App > Topo GPS > Autorizzazioni. Qui abilita l'autorizzazione alla localizzazione. Abilita anche «Usa posizione precisa». Inoltre, «Consenti l'utilizzo della batteria in background» in App > Topo GPS > Utilizzo della batteria dell'app.

Per ottenere prestazioni ottimali con la registrazione dei percorsi, si consiglia inoltre di abilitare le notifiche in App > Topo GPS > Autorizzazioni > Notifiche per il registratore di percorsi Topo GPS.

4.4.1 Avvio di una registrazione

Per avviare la registrazione di un percorso, devi aprire il *pop-up dei percorsi* (Menu > Percorsi) e toccare la voce «Registra percorso». Apparirà un pop-up in cui ti viene chiesto se vuoi iniziare una registrazione come nell'esempio seguente:

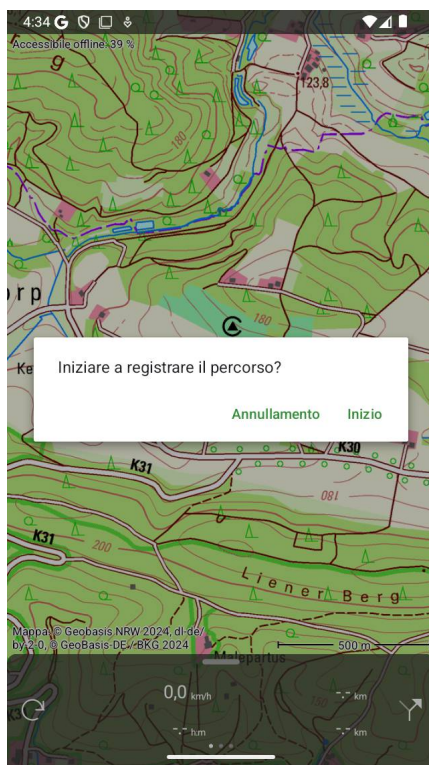


Fig. 6: Avvio della registrazione di un percorso.

Se tocchi «Avvia» nel pop-up, verrà avviata la registrazione del percorso.

In alternativa, puoi anche iniziare a registrare un percorso dalla *schermata principale*, toccando il *timer di registrazione* sulla dashboard.

4.4.2 Percorso di registrazione

Se hai avviato una registrazione, vedrai apparire una linea rossa sulla mappa se ti stai muovendo. Questa linea rossa indica il tuo movimento. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

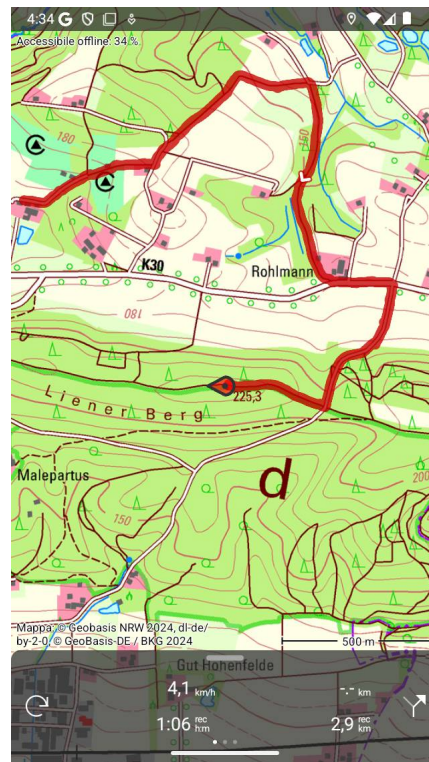


Fig. 7: Registrazione di un percorso. La linea rossa indica i tuoi movimenti.

Il *timer di registrazione* sul cruscotto indica la durata della registrazione corrente. Nella figura sopra si tratta di 1h06m. Se tocchi il timer puoi *terminare* la registrazione.

Il *misuratore di distanza registrato* sul cruscotto indica la lunghezza di un percorso registrato. Nell'esempio precedente si tratta di 2,9 km. Se tocchi il misuratore della distanza registrata, la mappa verrà ingrandita sul percorso registrato.

È possibile modificare il colore, la larghezza e la trasparenza della riga di registrazione tramite *Menu > Altro > Impostazioni > Stili > Linea di registrazione*.

Durante la registrazione puoi bloccare in sicurezza il tuo dispositivo o passare a un'altra app. Ciò non interromperà la registrazione. Nella parte superiore dello schermo puoi vedere che Topo GPS utilizza la tua posizione in background. In alcuni dispositivi l'orologio ha uno sfondo blu, su altri dispositivi l'intera barra di stato diventa blu. Se tocchi l'orologio blu o la barra di stato blu, tornerai a Topo GPS.

Se si tocca la linea del percorso registrato sulla mappa principale, si aprirà la schermata di registrazione. Puoi visualizzare un profilo di altitudine e velocità in tempo reale. Puoi toccare questi *profili* per visualizzarli in modo più dettagliato.



Fig. 8: La schermata di registrazione del percorso con profili di altitudine e velocità in tempo reale.

Se hai *caricato* uno o più percorsi sulla mappa, puoi registrare un percorso contemporaneamente. Di seguito è riportato un esempio:

Sul cruscotto è visualizzato il simbolo «dtg», ovvero la distanza da percorrere fino alla fine del percorso blu, che nell'esempio precedente è 1,9 km. Il simbolo «rec» sul cruscotto indica la lunghezza del percorso registrato, che è 2,9 km nell'esempio precedente. Se tocchi il simbolo «rec», la mappa verrà ingrandita sul percorso registrato. Se tocchi il simbolo «dtg», la mappa verrà ingrandita sul percorso blu.

Durante la registrazione di un percorso, ogni secondo la tua posizione viene determinata nel modo più preciso possibile.

4.4.3 Utilizzo della batteria

La registrazione di un percorso costerà una notevole quantità di energia. Pertanto, controlla regolarmente il livello della batteria durante la registrazione per assicurarti che il dispositivo non si esaurisca. *Metti in pausa* o *termina* una registrazione quando non ti muovi più. Su un tipico dispositivo iOS moderno la registrazione costa circa il 6-8% della batteria all'ora. Con una batteria completamente di buona qualità, è possibile registrare un viaggio della durata massima di 10-12 ore. Per registrazioni più lunghe, è necessario ricaricare la batteria, ad esempio con un powerbank.

La quantità di utilizzo della batteria dipende in realtà dalla qualità e dalle dimensioni della batteria e dalle altre cose che stai facendo durante la registrazione. Spegnere lo schermo può fare una notevole differenza. Puoi anche abilitare l'interruttore «Fotocamera di copertura» nella *sezione Spegnimento del display* delle impostazioni.

Se hai salvato il percorso registrato, puoi controllare la quantità di percentuale della batteria utilizzata nella *schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso*. Per aprire i dettagli aggiuntivi del percorso, apri la *schermata dei dettagli del percorso*, quindi tocca la sezione del titolo appena sotto la mappa.

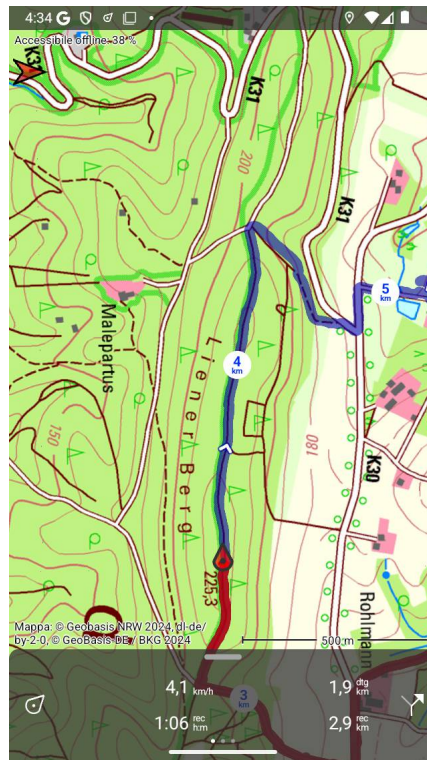


Fig. 9: Registrazione e visualizzazione di un percorso.

4.4.4 Termine della registrazione

Puoi terminare la registrazione di un percorso toccando il pulsante del percorso o Menu > Percorsi per aprire il pop-up dei percorsi. Quindi tocca «Interrompi registrazione». In alternativa, tocca il *timer di registrazione* sulla dashboard o tocca «Interrompi registrazione» nella schermata di registrazione. La schermata di registrazione può essere aperta toccando la linea del percorso registrato sulla mappa.

Apparirà un pop-up che ti chiederà di interrompere la registrazione come nell'esempio seguente:

Se si preme “Stop”, la registrazione verrà terminata e verrà visualizzata una schermata in cui è possibile *salvare il percorso registrato*.

4.4.5 Metti in pausa la registrazione

Se si preme «Pausa» nel pop-up che appare quando si *termina la registrazione di un percorso*, la registrazione verrà messa in pausa.

Il *timer di registrazione* sulla dashboard verrà impostato su “-: -” durante una pausa. Il *misuratore della distanza registrata* mostrerà la distanza registrata, come puoi vedere di seguito:

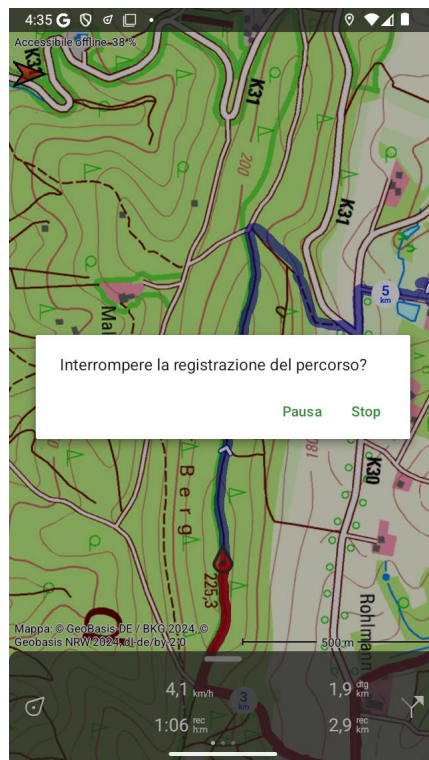


Fig. 10: Termine della registrazione di un percorso.

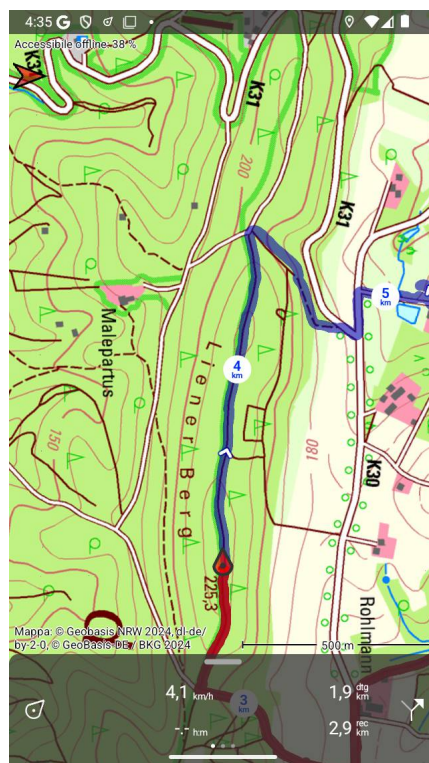


Fig. 11: La registrazione di un percorso è stata messa in pausa, come si può vedere dal timer di registrazione e dal misuratore di distanza di registrazione.

4.4.6 Resume della registrazione

Per riprendere una registrazione in pausa devi toccare il *timer di registrazione* o il pulsante «Riprendi registrazione» nella parte superiore della schermata di registrazione. Apparirà quindi il seguente pop-up:



Fig. 12: Ripresa della registrazione di un percorso.

Se si preme «Riprendi», la registrazione verrà continuata. Se premi “Stop”, la registrazione di un percorso sarà terminata e ti verrà data la possibilità *di salvare il percorso registrato*.

4.4.7 Salvataggio della registrazione

Se hai *interrotto la registrazione di un percorso*, verrà visualizzata una schermata in cui puoi salvare il percorso registrato. Di seguito viene visualizzato un esempio:

In questa schermata è possibile inserire successivamente il titolo, l'autore e una descrizione.

In base al punto di partenza e di arrivo del percorso, verrà fornito un suggerimento automatico per il titolo del percorso. Questo suggerimento appare nel campo del titolo se non inserisci tu stesso un titolo. Se non inserisci un titolo, il suggerimento verrà utilizzato per salvare il percorso. Se tocchi la fine del titolo suggerito, puoi modificare il titolo suggerito.

Per garantire che il suggerimento automatico del titolo funzioni correttamente, l'opzione «Indirizzi - Trova automaticamente» dovrebbe essere abilitata nelle impostazioni.

Se premi «>>» sul lato destro del titolo puoi aggiungere un URL.

Se premi il pulsante «>>» sul lato destro dell'autore puoi aggiungere informazioni di contatto e dettagli sul copyright e sulla licenza. Se salvi un percorso, anche i dettagli dell'autore e del copyright verranno salvati per un uso futuro. Se registri o pianifichi un nuovo percorso, gli stessi dettagli relativi all'autore e al copyright saranno già inseriti. Pertanto non è necessario reinserire questi dati quando si salva il successivo percorso registrato.

Fig. 13: *salvataggio di un percorso registrato.*

Puoi modificare il tipo di percorso premendo il campo del tipo di percorso. Se si salva il percorso, il tipo di percorso corrente verrà utilizzato come suggerimento per il successivo percorso salvato. Se, ad esempio, registri solo percorsi in bicicletta, devi quindi impostare il tipo di percorso una sola volta.

Utilizzando l'impostazione «Includi waypoint» è possibile determinare quali waypoint attualmente visualizzati sulla mappa della schermata principale saranno inclusi nel percorso salvato. Toccando questa impostazione puoi scegliere tra: tutti i waypoint presenti sulla mappa, i waypoint vicini al percorso, i waypoint creati durante la registrazione e nessun waypoint. Il numero tra parentesi indica il numero di waypoint da includere. Consigliamo di impostare «Includi waypoint» su «waypoint creati durante la registrazione». Quindi verranno aggiunti al percorso solo i waypoint caricati sulla mappa e creati durante la registrazione. Ciò garantisce che al percorso non vengano aggiunti waypoint irrilevanti, ad esempio foto di un altro giorno. Se scegli «waypoint vicini al percorso», puoi determinare la distanza massima tra i waypoint e il percorso. Fai attenzione quando imposti il valore su «Tutti i waypoint». Ciò potrebbe causare l'aggiunta di waypoint lontani e quindi irrilevanti per il percorso salvato.

Se hai finito, puoi premere «Salva» in alto a destra per salvare il percorso registrato. Se non desideri salvare il percorso, puoi premere «Annulla» in alto a sinistra.

Il percorso verrà salvato nella cartella attualmente aperta nella *schermata dei percorsi salvati*.

Dopo aver salvato il percorso registrato, apparirà un pop-up che ti chiederà se desideri condividere il tuo percorso con Topo GPS o con un'altra app (per questo tocca «Altro»). Se non desideri condividere il percorso registrato, puoi toccare «Annulla».

Se scegli Topo GPS puoi *condividere il tuo percorso con altri utenti Topo GPS*, in modo che possano *importare il percorso registrato*.

È anche possibile *condividere il percorso registrato* in un secondo momento.

Subito dopo aver salvato il percorso, verrà *visualizzata la schermata dei dettagli del percorso*. Qui puoi visualizzare e modificare i dettagli del percorso e caricare il percorso registrato sulla mappa toccando il pulsante della mappa in alto a destra di questa schermata.

Puoi anche *caricare il percorso registrato sulla mappa* in un secondo momento.

4.5 Pianificazione dei percorsi

Pianificare un percorso significa creare un percorso tra due o più località. Queste posizioni sono chiamate punti del percorso in Topo GPS. I punti del percorso devono essere creati manualmente premendo a lungo sulla mappa. Un'alternativa alla pianificazione del percorso è la *generazione del percorso*. Con la generazione del percorso non è necessario creare punti di percorso, ma è sufficiente fornire un punto di partenza e la lunghezza desiderata.

Il pianificatore di percorso può essere aperto aprendo prima il *pop-up dei percorsi* (*Menu > Percorsi*). Quindi tocca la voce «Pianifica un percorso».



Fig. 14: Il pianificatore di percorso senza percorso pianificato.

Nella schermata del pianificatore di percorso puoi trovare un overlay. In questa sovrapposizione viene visualizzato il *pulsante dei mezzi di trasporto* e ci sono molti altri pulsanti che puoi usare per controllare il pianificatore di percorso.

Per ingrandire la mappa in base alla tua posizione, puoi toccare il pulsante di posizione in basso a sinistra nell'overlay.

Per annullare un'azione devi premere il pulsante «Annulla» (cerchio con freccia di ritorno) nell'overlay. Puoi annullare tutte le azioni nel planner finché il pulsante Annulla non diventa blu chiaro.

Accanto al pulsante Annulla, trovi il pulsante Altro (cerchio con punti, solo iOS). Se tocchi il pulsante Altro, apparirà un menu con le seguenti opzioni:

- *Cambia mappa*: puoi cambiare la mappa del planner con questa opzione.
- *Aggiungi percorso*: può essere utilizzato per unire un percorso salvato al percorso pianificato o per aggiungere un percorso salvato alla mappa.
- *Cerca*: con questa opzione puoi creare un punto del percorso inserendo il nome di una posizione.
- *Ripristina*: ripristinerà il pianificatore di percorso. Il percorso pianificato e i punti del percorso scompariranno.

Se è pianificato un percorso, sulla sovrapposizione apparirà un cerchio con una croce. Se premi questo pulsante, resetterai il pianificatore di percorso. Toccando il pulsante Annulla, puoi annullare un'azione di ripristino.

Per salvare un percorso pianificato, devi premere il pulsante «*Salva*» in alto a destra dello schermo. Per condividere il percorso pianificato, puoi toccare l'icona di esportazione a sinistra del pulsante di salvataggio.

Nelle impostazioni GPS di Topo è possibile modificare *lo stile della linea di percorso pianificata*.

Puoi ottenere maggiori informazioni sul pianificatore di percorso premendo «Planner: Copyright», in alto a sinistra nella schermata del pianificatore di percorso.

4.5.1 Mezzi di trasporto

Per pianificare un percorso, verifica innanzitutto l'attuale *mezzo di trasporto* nell'overlay. Nell'esempio precedente, è impostato su «Camminare». *Toccando «Camminare» verrà visualizzata una schermata in cui è possibile modificare il mezzo di trasporto.*

Sul lato destro del pulsante del mezzo di trasporto c'è un'icona *delle impostazioni*. Se tocchi questa icona puoi regolare con precisione il comportamento dei mezzi di trasporto. A seconda delle impostazioni, il percorso verrà ottimizzato. L'attivazione di una di queste opzioni potrebbe comportare un percorso più lungo.

Se pianifichi un percorso con il mezzo di trasporto «Crow fly» o utilizzando un layer, puoi farlo senza una connessione Internet. Per gli altri modi di trasporto è necessaria una connessione Internet, poiché i percorsi vengono calcolati esternamente.

Ulteriori informazioni sono disponibili nella sezione *Mezzi di trasporto*.

4.5.2 Aggiungere punti di percorso

Per pianificare un percorso è necessario aggiungere punti di percorso. Puoi aggiungere punti di percorso in tre modi:

- Premendo a lungo sulla mappa e trascinando l'icona nella posizione desiderata. Se usi macOS puoi anche posizionare il puntatore sulla posizione desiderata e premere Comando-A.
- Inserendo una posizione nella barra di ricerca dell'overlay del route planner.
- Toccando i waypoint, l'indicatore di posizione o i nodi di una rete di nodi.

Se hai aggiunto almeno due punti del percorso, verrà calcolato un percorso tra i due punti del percorso. Successivamente, puoi aggiungere altri punti del percorso.

Di seguito vengono discussi diversi esempi di percorsi di pianificazione.

4.5.2.1 Pianificazione di un percorso inserendo il nome di una località

Per pianificare un percorso inserendo il nome di una località, apri prima *il route planner*. Se un percorso è già pianificato, tocca il pulsante a croce per reimpostare il pianificatore.

Se tocchi la barra di ricerca nell'overlay del route planner, apparirà una schermata in cui puoi inserire il punto di partenza e la destinazione. Di seguito è riportato un esempio:

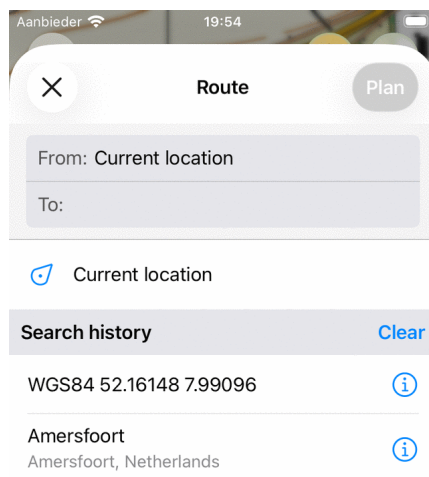


Fig. 15: schermata in cui è possibile inserire un punto di partenza e una destinazione.

La tua posizione attuale viene inserita automaticamente come punto di partenza, devi solo inserire la destinazione. Se desideri utilizzare un altro punto di partenza, inserisci il nome di un'altra località nel campo «Da:».

Ad esempio, abbiamo inserito «Amersfoort» nel campo «A». Se ora tocchi «Piano» in alto a destra o tocchi la località nell'elenco dei risultati della ricerca, tornerai alla schermata del piano e verrà pianificato un percorso dalla tua posizione attuale a «Amersfoort», come puoi vedere nell'esempio seguente:

Nell'overlay del route planner vengono mostrate la destinazione e la fonte del percorso pianificato, come si può vedere nella figura sopra. Se li tocchi, possono essere modificati. Inoltre, viene mostrata la lunghezza del percorso. Se tocchi la lunghezza, la mappa verrà ingrandita sul percorso pianificato. Viene visualizzata anche la salita totale, se la tocchi puoi visualizzare un *profilo di altezza* del percorso pianificato.

Se premi «Salva» in alto a destra, puoi *salvare il percorso pianificato*.

Se non desideri salvare il percorso, puoi premere «< Mappa» in alto a sinistra per tornare alla schermata *principale*. Il percorso pianificato sarà quindi visibile anche sulla mappa principale.

Se tocchi la linea del percorso di un percorso pianificato nella schermata principale, tornerai al pianificatore del percorso.

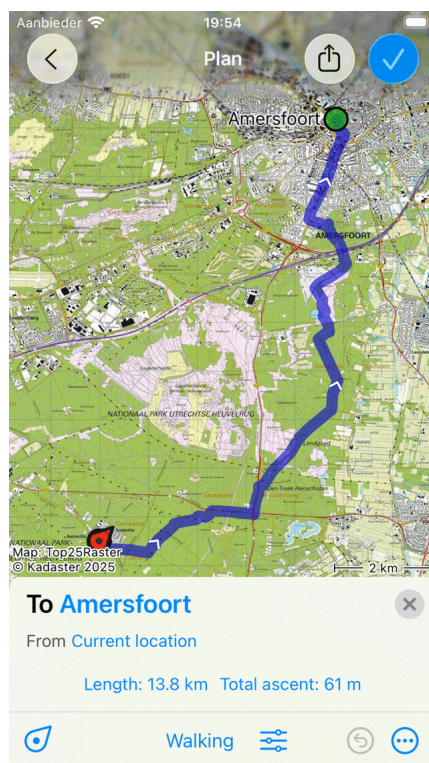


Fig. 16: Hai pianificato un percorso dalla tua posizione attuale a «Amersfoort».

4.5.2.2 Pianificazione di un percorso creando manualmente i punti del percorso sulla mappa

Per pianificare un percorso creando manualmente i punti del percorso sulla mappa, apri prima il *pianificatore di percorso*. Se è presente un percorso, tocca il pulsante con la croce per reimpostare il pianificatore di percorso.

Se si preme a lungo sulla mappa, verrà visualizzato un punto del percorso. Se tieni premuto il dito sulla mappa, puoi trascinare il punto del percorso nella posizione desiderata. Se poi rilasci il dito, il punto del percorso verrà posizionato. Su mac-OS, puoi anche premere Comando-A per aggiungere un punto di percorso nella posizione del puntatore.

Di seguito viene visualizzato un esempio con un punto del percorso aggiunto alla mappa:

Il punto del percorso aggiunto è di colore verde. Il colore verde indica che il punto del percorso è selezionato.

Puoi aggiungere un secondo punto del percorso premendo a lungo sulla mappa. Questo sarà di colore blu e indicherà un punto del percorso che viene aggiunto. Un punto del percorso blu seguirà sempre uno verde. Ora devi trascinare il punto blu del percorso nella posizione desiderata. Se lasci il dito, verrà pianificato un percorso dal punto verde a quello blu, come puoi vedere di seguito:

Pianificando un percorso, i punti del percorso verranno spostati automaticamente sulla strada conosciuta più vicina.

Rilasciando il punto blu del percorso, questo verrà selezionato automaticamente e colorato in verde. Il punto del percorso selezionato originariamente verrà deselezionato e diventerà arancione.

La lunghezza del percorso pianificato è indicata nella sovrapposizione del pianificatore di percorso in basso. Se tocchi la lunghezza, la mappa verrà ingrandita in base al percorso pianificato. Inoltre, la salita



Fig. 17: Un singolo punto del percorso viene aggiunto manualmente alla mappa.



Fig. 18: viene pianificato un percorso tra due punti del percorso aggiunti manualmente.

totale viene mostrata nella sovrapposizione. Se tocchi l'ascesa totale, puoi visualizzare un profilo di altezza del percorso pianificato.

Per estendere il percorso devi aggiungere un terzo punto del percorso, premendo a lungo sulla mappa. Di seguito è riportato un esempio:



Fig. 19: Un percorso è pianificato attraverso tre punti del percorso.

Pianificazione di un viaggio di andata e ritorno

Per pianificare un viaggio di andata e ritorno, devi prima creare diversi punti del percorso come nell'esempio precedente. Quindi tocca il primo punto del percorso. Apparirà un pop-up in cui ti verrà chiesto di pianificare o selezionare il punto di partenza. Se tocchi «Pianifica il punto di partenza», il percorso verrà chiuso, come puoi vedere nell'esempio seguente:



Fig. 20: È previsto un percorso di andata e ritorno attraverso tre punti del percorso.

Selezione dei punti del percorso

È possibile selezionare un punto del percorso toccando (premendo brevemente) un punto del percorso. Il punto del percorso toccato diventerà verde. Un punto del percorso che segue immediatamente un punto del percorso selezionato sarà colorato in viola. In questo modo puoi sempre recuperare la direzione del percorso. Tutti gli altri punti del percorso saranno colorati in arancione.

Spostamento dei punti del percorso

Per spostare un punto del percorso, *seleziona* prima il punto del percorso desiderato toccandolo. Il punto del percorso diventerà verde. Quindi, premi a lungo sul punto del percorso selezionato. Tieni il dito sullo schermo e trascina il punto del percorso nella nuova posizione. Di seguito viene visualizzato un esempio:

Se si rilascia il punto del percorso spostato, il nuovo percorso verrà calcolato automaticamente, come si può vedere nella figura seguente:



Fig. 21: *Spostamento di un punto del percorso.*



Fig. 22: *Percorso appena pianificato dopo aver spostato un punto del percorso.*

Inserimento dei punti del percorso

Per inserire un punto del percorso tra due punti del percorso esistenti, devi prima *selezionare* il punto del percorso che si trova appena prima del punto del percorso che intendi inserire. Per selezionare il punto del percorso, è sufficiente toccarlo (premere brevemente).

Se il punto del percorso selezionato non è l'ultimo punto del percorso, vedrai un punto del percorso viola. Questo è il punto del percorso che segue direttamente il punto verde del percorso. Un punto del percorso inserito verrà inserito tra il punto verde e il punto viola.

Se si preme a lungo sulla mappa, verrà visualizzato un punto blu del percorso. Se tieni premuto il dito sulla mappa, puoi trascinare questo punto nella posizione desiderata. Di seguito è riportato un esempio:



Fig. 23: verrà inserito un nuovo punto del percorso (blu) tra il punto selezionato (verde) e il successivo punto del percorso (viola).

Se si rilascia il dito dallo schermo, il percorso tra il punto del percorso verde e quello viola passerà ora attraverso il punto del percorso inserito. Ciò è illustrato nella figura seguente:

Se il nuovo percorso è stato calcolato, il punto del percorso inserito verrà automaticamente selezionato e colorato in verde.

È anche possibile inserire un punto del percorso sul percorso corrente. Premi a lungo sul percorso, apparirà un nuovo punto blu del percorso. Se muovi il dito, il nuovo punto del percorso può essere spostato solo lungo la linea del percorso. Se si rilascia il dito, verrà inserito il punto del percorso.



Fig. 24: Il percorso appena pianificato passa attraverso il punto di percorso inserito.

Rimozione dei punti del percorso

Per rimuovere un punto del percorso, devi prima *selezionare* il punto del percorso desiderato toccandolo. Quindi, premi a lungo su questo punto del percorso, tieni premuto il dito sullo schermo e trascinalo nella parte superiore o inferiore dello schermo. Vedrai che il punto del percorso scompare. Di seguito viene visualizzato un esempio:

Se hai trascinato il punto del percorso nella parte inferiore o superiore dello schermo, puoi rilasciarlo. Il punto del percorso verrà rimosso e il percorso verrà ricalcolato come puoi vedere di seguito:

4.5.2.3 Pianificazione di un percorso dalla posizione attuale a un punto

Puoi pianificare un percorso dalla tua posizione attuale a un punto in diversi modi.

Pianificazione dalla posizione attuale a un punto sulla mappa

Se desideri pianificare un percorso dalla tua posizione attuale a un punto sulla mappa, il modo più veloce è premere a lungo sulla mappa. Apparirà un'icona che puoi trascinare nella posizione desiderata. Se rilasci il dito, apparirà la schermata di creazione del waypoint. Scorri verso il basso in questa schermata per vedere la sezione del piano del percorso, come nell'esempio seguente.

Sotto il pulsante del piano puoi vedere i mezzi di trasporto attuali. Se lo tocchi, puoi cambiarlo con il *mezzo di trasporto* desiderato. Accanto al pulsante del piano viene visualizzata una mappa panoramica con la posizione corrente e il punto. Se tocchi il pulsante del piano, verrà pianificato un percorso dalla tua posizione attuale al punto e tornerai alla schermata principale, come puoi vedere nella figura seguente:

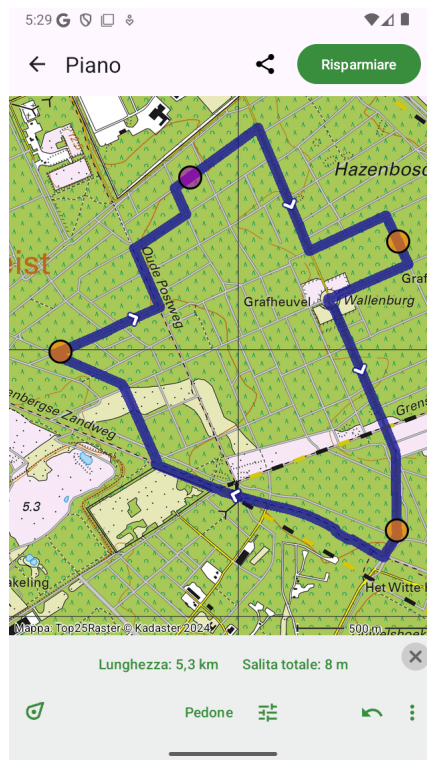


Fig. 25: Rimuovere un punto del percorso trascinandolo nella parte superiore o inferiore dello schermo.



Fig. 26: Il percorso dopo la rimozione di un punto del percorso.

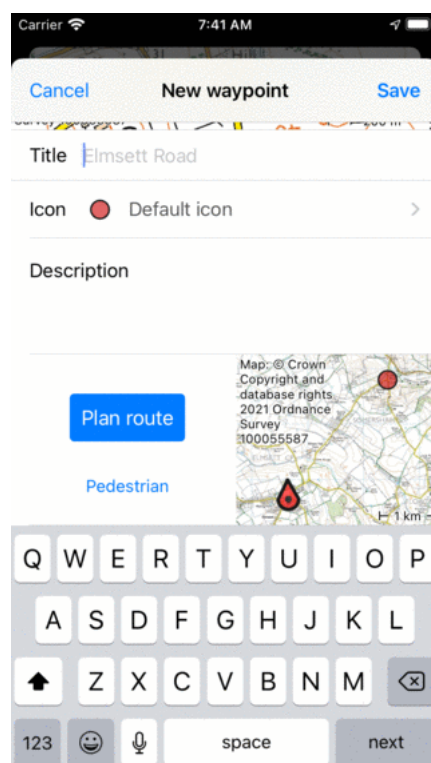


Fig. 27: Pianificazione di un percorso verso un punto sulla mappa.

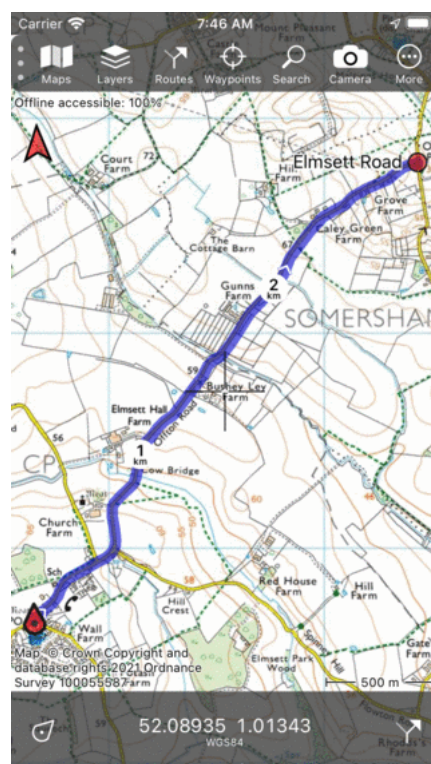


Fig. 28: È stato pianificato un percorso dalla tua posizione attuale a un punto sulla mappa.

Se tocchi la curva del percorso, verrà aperto il *route planner*. Qui puoi toccare Altro > Ripristina per rimuovere il percorso pianificato o «Salva» per salvarlo.

Pianificazione dalla posizione attuale a un waypoint

Per pianificare un percorso dalla tua posizione attuale a un waypoint, apri prima la *schermata dei dettagli del waypoint* toccando, ad esempio, un waypoint caricato sulla mappa. Quindi scorri verso il basso nella schermata dei dettagli del waypoint fino alla sezione del piano. Controlla il mezzo di trasporto e tocca «Pianifica» per pianificare un percorso dalla tua posizione attuale al waypoint, come nell'esempio precedente.

Pianificazione dalla sede corrente inserendo il nome della sede

È possibile pianificare un percorso dalla posizione corrente *inserendo il nome della posizione nella schermata del route planner*.

In alternativa, tocca *Menu* > Cerca > Indirizzo e inserisci una posizione nella barra di ricerca. Nei risultati di ricerca visualizzati, tocca il pulsante delle informazioni per visualizzare ulteriori informazioni su un risultato di ricerca. Scorri verso il basso fino alla sezione del piano. Controlla il mezzo di trasporto e tocca «Pianifica» per pianificare un percorso dalla tua posizione attuale al risultato della ricerca, come nell'esempio precedente.

Pianificazione dalla posizione attuale a una coordinata

Per pianificare un percorso dalla posizione corrente a una coordinata, inserisci prima una coordinata, tramite *Menu* > Cerca > Coordinate. Quindi torna alla mappa, tocca il waypoint creato e pianifica il percorso come *spiegato sopra*.

4.5.2.4 Pianificazione di un percorso su una rete di nodi ciclabili

Una rete di nodi per biciclette è una raccolta di nodi numerati e connessioni tra di essi. Un cartello con il numero del nodo viene posizionato nella posizione di un nodo. Mostra anche la direzione verso i nodi vicini. Le connessioni sono inoltre contrassegnate da cartelli. Una rete di nodi ciclabili consente una facile navigazione, poiché un percorso può essere descritto dai numeri dei nodi.

Le reti di nodi ciclabili si trovano nei Paesi Bassi, in Belgio e in Germania.

Per pianificare un percorso su una rete di nodi ciclabili, carica innanzitutto la rete di nodi ciclabili sulla mappa tramite *Menu* > Livelli > Rete di nodi ciclabili. Quindi tocca un nodo ciclabile e tocca «Pianifica un percorso».

In alternativa, apri il *pianificatore di percorso* e imposta il mezzo di trasporto su «Rete di nodi ciclabili».

Tocca successivamente i nodi della bicicletta desiderati per pianificare un percorso. Di seguito è riportato un esempio:

Il percorso è pianificato sul dispositivo, ecco perché non è necessaria una connessione Internet per pianificare i percorsi su una rete di nodi ciclabili.

Come per la *pianificazione del percorso, creando manualmente i punti del percorso sulla mappa*, è anche possibile *spostare, inserire e rimuovere i punti del percorso*

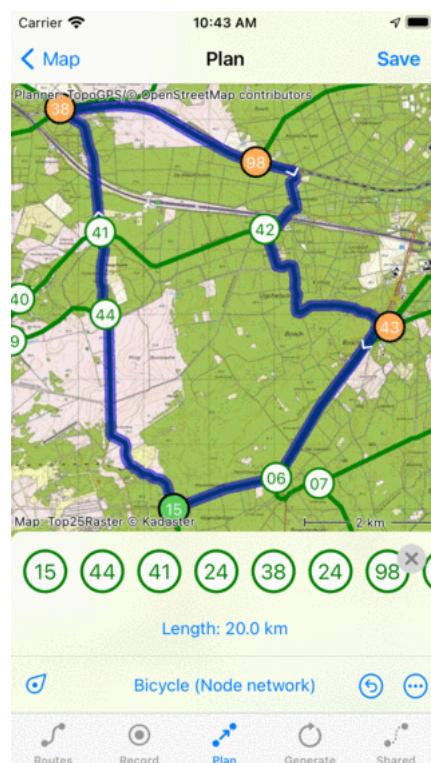


Fig. 29: Pianificazione di un percorso su una rete di nodi ciclabili.

Se premi a lungo su una connessione tra i nodi, puoi anche aggiungere un punto di percorso su una connessione.

Nell'overlay del route planner puoi vedere l'elenco dei nodi che devi seguire. Puoi far scorrere questo elenco verso sinistra e verso destra.

Se hai finito di pianificare un percorso, puoi premere «Salva» per salvare il percorso. Se tocchi «< Mappa», il percorso non verrà salvato. Tornerai alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita sul percorso pianificato.

4.5.3 Completamento della pianificazione del percorso

Se sei pronto a pianificare un percorso, puoi tornare alla mappa principale toccando «< Mappa» in alto a sinistra dello schermo. Il percorso pianificato verrà quindi mostrato sulla mappa nella schermata principale, ma non verrà salvato. Se tocchi un percorso pianificato nella schermata principale, tornerai al pianificatore di percorso.

4.5.4 Salvataggio del percorso pianificato

Se desideri salvare un percorso pianificato, tocca «Salva» in alto a destra nella schermata del pianificatore di percorso. Apparirà una schermata in cui potrai inserire i dettagli del percorso come illustrato di seguito:

Puoi inserire il titolo, l'autore, il tipo di percorso e la descrizione. Il segnaposto grigio nel campo del titolo è il titolo suggerito e verrà utilizzato se non si inserisce un titolo. Se tocchi la fine del titolo suggerito, puoi modificare il titolo suggerito. Puoi anche decidere di includere nel percorso i waypoint attualmente caricati sulla mappa. Quindi tocca «Salva» per salvare il percorso pianificato. Tornerai alla *schermata principale* e sulla mappa verrà ingrandito il percorso pianificato.



Fig. 30: Il percorso pianificato della rete di nodi ciclabili nella schermata principale.

5:28
G
📶
🔋

X Annullamento

✓ Risparmiare

Titolo

Zeist - Austerlitz tour

Autore

Nome

Includere i punto

Percorso vicino (2)

>

Tipo

Percorso a piedi

▼

Descrizione

▼

Fig. 31: Salvare un percorso pianificato

4.6 Generazione di percorsi

Supponiamo di voler percorrere a piedi o in bicicletta un itinerario di andata e ritorno di una certa lunghezza da un certo punto. Potresti provare a *pianificare un percorso* e, per tentativi ed errori, probabilmente ti ritroverai con un bel itinerario di andata e ritorno della lunghezza desiderata. Tuttavia, in una situazione del genere potrebbe essere molto più semplice lasciare che Topo GPS generi un percorso per te.

La generazione di un percorso è la creazione automatica di un percorso di andata e ritorno. Gli unici input sono il punto di partenza, la lunghezza desiderata e il mezzo di trasporto.

Per generare un percorso, apri prima il *pop-up dei percorsi*. Quindi tocca la voce «Genera percorso». Si aprirà la schermata di generazione del percorso e verrà generato immediatamente un percorso come nell'esempio seguente:

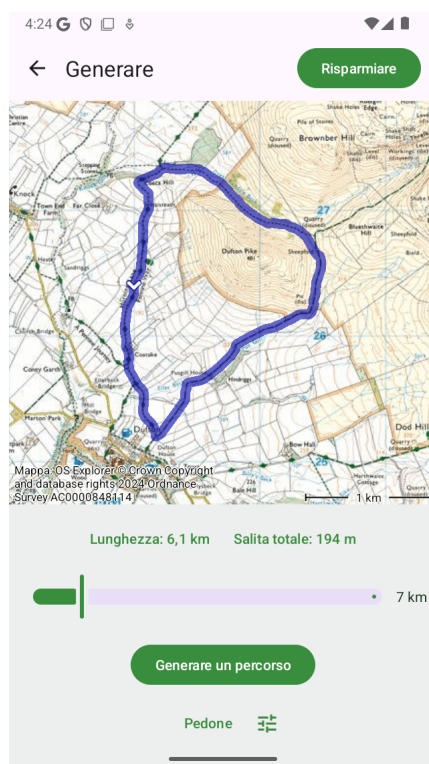


Fig. 32: La schermata di generazione del percorso con un percorso generato.

Il percorso generato viene visualizzato sulla mappa.

Il punto verde sulla mappa è il punto iniziale e finale del percorso. Premendo a lungo sul punto verde, puoi trascinarlo in un'altra posizione sulla mappa. Immediatamente verrà generato un nuovo percorso dalla nuova posizione.

Il cursore in basso determina la lunghezza desiderata del percorso. Se sposti il cursore, verrà generato un nuovo percorso. La lunghezza desiderata viene visualizzata sul lato destro del cursore. La lunghezza desiderata e quella effettiva non sempre corrispondono esattamente. La lunghezza effettiva del percorso generato viene visualizzata sopra il cursore. Accanto alla lunghezza effettiva, viene visualizzata la salita totale del percorso. Se lo tocchi, puoi visualizzare il *profilo di altezza* del percorso generato.

Sotto il cursore c'è il pulsante dei mezzi di trasporto. Nell'esempio precedente è impostato su «Pedone». *Se tocchi questo pulsante puoi cambiare il mezzo di trasporto.* Accanto al pulsante dei mezzi di trasporto c'è un'icona con cursori. Se tocchi questa icona puoi regolare con precisione il comportamento del generatore di percorsi.

In basso c'è il pulsante «Genera». Se lo tocchi, genererai un nuovo percorso. Questo può essere utile se desideri generare un altro percorso, ma non vuoi modificare il punto di partenza o la lunghezza desiderata.

Nell'esempio seguente, abbiamo toccato il pulsante «Genera» per generare un nuovo percorso dallo stesso punto:

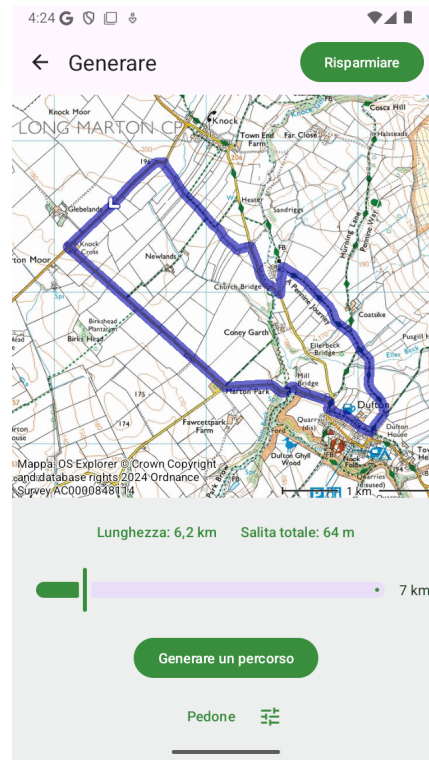


Fig. 33: È stato generato un altro percorso.

Chiaramente il percorso appena generato è diverso dal primo percorso. Premendo più volte il pulsante di generazione, puoi generare percorsi fino a trovare un percorso che ti piace.

Ad esempio, ora modifichiamo la lunghezza desiderata a 50 km. Viene generato un nuovo percorso più lungo, come puoi vedere nell'esempio seguente:

Se tocchi «Salva» in alto a destra nella schermata di generazione del percorso, il percorso generato verrà salvato sul tuo dispositivo, caricato sulla mappa e tornerai alla schermata principale. Di seguito puoi vedere il risultato del salvataggio dell'ultimo percorso generato degli esempi precedenti:

4.7 Mezzi di trasporto

Per *pianificare* o *generare* un percorso è necessario impostare il mezzo di trasporto. Puoi trovare il pulsante sui mezzi di trasporto nella parte inferiore della schermata di generazione del piano o del percorso, oppure sotto il pulsante del piano nella schermata dei dettagli dei punti. Sul pulsante viene visualizzato il mezzo di trasporto attualmente utilizzato. Accanto al pulsante del mezzo di trasporto viene visualizzato un pulsante delle impostazioni. Questo pulsante delle impostazioni può essere utilizzato per ottimizzare il comportamento di un mezzo di trasporto. Nota che l'attivazione di una qualsiasi delle impostazioni possibili può aumentare la durata e/o la lunghezza del percorso.

È possibile combinare i mezzi di trasporto quando si pianifica un percorso. Ad esempio, si può iniziare con un pedone, quindi pianificare una parte con «Crow fly» e quindi pianificare con «Bicycle».

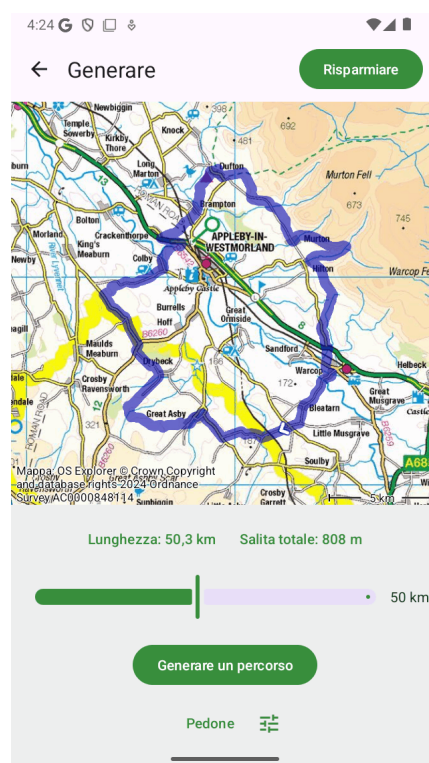


Fig. 34: È stato generato un percorso con una lunghezza desiderata di 50 km.

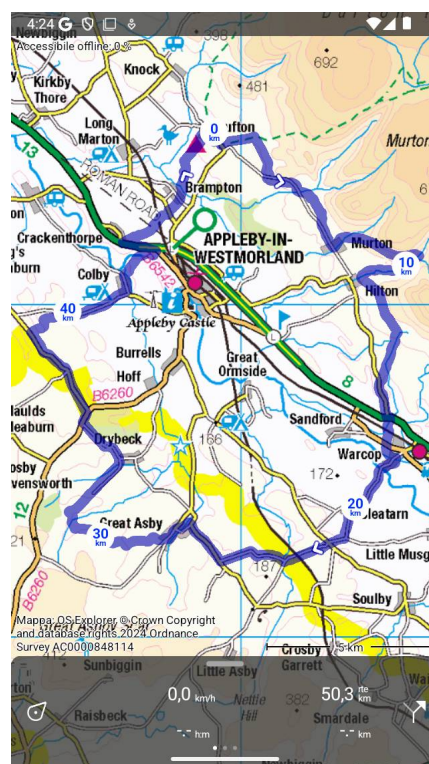


Fig. 35: Il percorso generato è stato salvato e caricato sulla mappa principale.

Per pianificare un percorso o generare un percorso puoi scegliere tra i seguenti mezzi di trasporto: Passeggiata, Bicicletta, Bicicletta da corsa, Mountainbike, Cavallo, Motocicletta, Auto, Auto (evitare le autostrade) e Crow fly.

4.7.1 Walking

Il mezzo di trasporto a piedi in Topo GPS deve essere utilizzato per la pianificazione manuale del percorso e la generazione automatica del percorso. Quando si seleziona questo profilo, il calcolo del percorso rispetterà strade e sentieri adatti ai pedoni. È necessaria una connessione Internet attiva.

Quando pianifichi un percorso a piedi, puoi modificare le seguenti impostazioni per personalizzare il tuo percorso:

- Preferisci strade più panoramiche: sceglie ambienti più belli quando possibile.
- Preferisci strade asfaltate: predilige le superfici asfaltate ed evita i sentieri non asfaltati.
- Preferisci strade non asfaltate: favorisce i sentieri sterrati o ghiaiosi ed evita le strade asfaltate.
- Preferisci strade curve: predilige i percorsi con più curve.
- Preferire le zone rurali: percorsi nella natura o nella campagna, evitando le città.
- Preferire le aree urbane: percorsi attraverso paesi o città, evitando la campagna.
- Evita le piste ciclabili: evita i percorsi che devono essere condivisi con i ciclisti.
- Evita le colline: cerca terreni pianeggianti.
- Evita le scale: impedisce i percorsi che richiedono gradini di salita.
- Evita i traghetti: evita le tratte che richiedono attraversamenti d'acqua (utile se i traghetti non sono in funzione).
- Evita i tunnel: mantiene il percorso fuori terra. Evita anche i tunnel più corti.

4.7.2 Bicycle

Il mezzo di trasporto in bicicletta dovrebbe essere utilizzato per pianificare e generare un percorso ciclabile. Il percorso rispetterà strade adatte alle biciclette. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni è possibile impostare le seguenti opzioni:

- Preferisci strade più panoramiche: Sceglierà strade più belle quando possibile.
- Preferirà le piste ciclabili: Preferirà le piste ciclabili, se possibile.
- Preferisci strade asfaltate: cercherà di utilizzare strade asfaltate ed eviterà le strade non asfaltate.
- Preferisci strade non asfaltate: cercherà di utilizzare le strade non asfaltate ed eviterà le strade asfaltate.
- Preferisci strade curve: Preferirà strade con curve.
- Preferire le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cercherà di evitare le aree urbane.
- Preferire le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cercherà di evitare le aree rurali.
- Evita le colline: preferirà il treno piatto.
- Evita le scale: eviterà le scale.

- Evita i traghetti: eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuoi evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evita i tunnel: eviterà i tunnel. Potrebbe essere utile se non preferisci attraversare i tunnel.

4.7.3 Bicicletta da corsa

Il mezzo di trasporto per bici da corsa dovrebbe essere utilizzato per pianificare e generare un percorso per la bici da corsa. Il percorso rispetterà strade adatte alle biciclette veloci. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni è possibile impostare le seguenti opzioni:

- Preferisci strade curve: Preferirà strade con curve.
- Preferire le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cercherà di evitare le aree urbane.
- Preferire le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cercherà di evitare le aree rurali.
- Evita le piste ciclabili: eviterà le strade appositamente designate per le biciclette. Questo potrebbe essere utile se vuoi evitare le biciclette che si muovono più lentamente.
- Evita le colline: preferirà il treno piatto.
- Evita le scale: eviterà le scale.
- Evita i traghetti: eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuoi evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evita i tunnel: eviterà i tunnel. Potrebbe essere utile se non preferisci attraversare i tunnel.

4.7.4 Mountainbike

Il mezzo di trasporto per mountain bike dovrebbe essere utilizzato per pianificare un percorso per mountain bike (MTB). Se possibile, il percorso cercherà di percorrere percorsi mtb appositamente designati. È necessaria una connessione Internet. Tieni presente che dovresti sempre verificare se la mountain bike è consentita sul percorso pianificato, specialmente nelle aree naturali. A volte è necessario un permesso speciale. Nelle impostazioni è possibile impostare le seguenti opzioni:

- Evita i traghetti: eviterà i traghetti.

4.7.5 Car

Il mezzo di trasporto in auto dovrebbe essere utilizzato se si pianifica un percorso in auto. In linea di principio ti fornirà il percorso più veloce possibile. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni è possibile impostare le seguenti opzioni:

- Evita i traghetti: eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuoi evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evita il pedaggio: eviterà le strade a pedaggio.
- Evita i tunnel: eviterà i tunnel.

4.7.6 Auto (evitare le strade principali)

Il mezzo di trasporto in auto (evitare le strade principali) è utile se si desidera pianificare un percorso panoramico in auto. Eviterà automaticamente tutte le autostrade e le strade principali ad alta velocità. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni è possibile impostare le seguenti opzioni:

- Preferisci strade curve: Preferirà strade con curve.
- Preferisci strade non asfaltate: cercherà di utilizzare le strade non asfaltate ed eviterà le strade asfaltate.
- Preferire le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cercherà di evitare le aree urbane.
- Preferire le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cercherà di evitare le aree rurali.
- Evita le strade secondarie: eviterà anche le strade secondarie, portando a un viaggio più lungo su strade più piccole.
- Evita i traghetti: eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuoi evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evita il pedaggio: eviterà le strade a pedaggio.
- Evita i tunnel: eviterà i tunnel.

4.7.7 Motorcycle

Il mezzo di trasporto in moto è utile per pianificare o generare un viaggio in moto. È necessaria una connessione Internet. Nelle impostazioni è possibile impostare le seguenti opzioni:

- Preferisci strade curve: Preferirà strade con curve. Questo potrebbe offrire un viaggio più piacevole.
- Preferisci strade non asfaltate: cercherà di utilizzare le strade non asfaltate ed eviterà le strade asfaltate.
- Preferire le aree rurali: Preferirà le aree rurali, se possibile, e cercherà di evitare le aree urbane.
- Preferire le aree urbane: Preferirà le aree urbane, se possibile, e cercherà di evitare le aree rurali.
- Evita le autostrade: eviterà le autostrade. Utile se vuoi fare un tour panoramico.
- Evita le strade principali: eviterà le strade principali.
- Evita le strade secondarie: eviterà anche le strade secondarie, portando a un viaggio più lungo su strade più piccole.
- Evita i traghetti: eviterà i traghetti. Questo potrebbe essere utile se vuoi evitare il rischio di non poter attraversare l'acqua perché il traghetto non è funzionante.
- Evita il pedaggio: eviterà le strade a pedaggio.
- Evita i tunnel: eviterà i tunnel.

4.7.8 Crow fly

Il mezzo di trasporto a mosca d'oca può essere utilizzato per pianificare il percorso più breve tra i punti. Se la distanza è piccola, sarà una linea retta. Non è necessaria una connessione Internet. Utilizzando il crow fly è possibile pianificare qualsiasi percorso, anche uno che non rispetti le strade. Se hai acquistato l'estensione dell'altezza, verrà generato anche un profilo di altezza in paesi specifici. Non è possibile regolare con precisione i mezzi di trasporto a mosca d'oca.

4.7.9 Altri mezzi di trasporto

Se hai acquistato uno qualsiasi degli strati, ad esempio nodi pedonali, nodi in bicicletta, percorsi per mountain bike o piste ciclabili a lunga distanza, puoi utilizzarli anche come mezzo di trasporto. Quindi puoi pianificare un percorso in questo livello senza utilizzare una connessione Internet.

4.8 Dettagli del percorso

La schermata dei dettagli del percorso mostra le informazioni su un particolare percorso.

Per aprire la schermata dei dettagli del percorso, tocca la curva del percorso caricato sulla mappa nella schermata principale. Puoi anche aprire la schermata dei dettagli del percorso toccando il pulsante informativo (i) sul lato destro del titolo di un percorso nella *schermata dei percorsi salvati* (Menu > Itinerari > Percorsi salvati) e nella schermata dei percorsi condivisi (Menu > Itinerari > Percorsi condivisi).

Di seguito è riportato un esempio della schermata dei dettagli del percorso.



Fig. 36: Un esempio della schermata dei dettagli del percorso.

In alto a destra nella schermata dei dettagli del percorso viene visualizzata l'icona della mappa. Se tocchi l'icona della mappa, il percorso verrà caricato sulla mappa principale, la mappa verrà ingrandita

sul percorso e tornerai alla schermata principale. Se viene visualizzata una barra sull'icona della mappa, il percorso è già caricato sulla mappa. Se tocchi l'icona della mappa con la barra, rimuoverai il percorso dalla mappa.

Nella parte superiore della schermata dei dettagli del percorso viene visualizzata una mappa con il percorso. La freccia bianca sulla linea del percorso indica la direzione del percorso.

Direttamente sotto la mappa puoi trovare il titolo, il tipo di percorso, la lunghezza, la durata (se il percorso è registrato), la *salita totale* (se disponibile) e l'autore. Se tocchi questo elemento, puoi visualizzare *ulteriori informazioni sul percorso*.

Se presenti, verranno mostrate una descrizione e delle foto. Se tocchi una foto, questa verrà mostrata a schermo intero e potrai sfogliare le foto scorrendo le foto verso sinistra e verso destra.

Successivamente, se presente un profilo altimetrico/altimetrico, vengono mostrati un profilo di pendenza, un profilo di velocità e un profilo di distanza. È possibile toccare questi profili per visualizzare il *profilo in modo più dettagliato* e ottenere informazioni aggiuntive su altezza, pendenza e velocità.

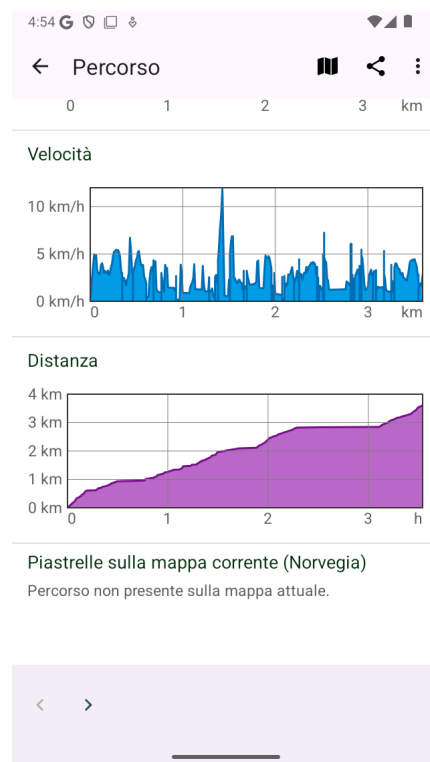


Fig. 37: Un esempio della parte inferiore della schermata dei dettagli del percorso.

Se il percorso si trova all'interno dell'area di copertura della mappa principale, verrà visualizzata la sezione «Riquadri sulla mappa attuale» come nella figura precedente. Qui puoi *scaricare i riquadri della mappa di un percorso*.

Nella parte inferiore dello schermo trovi anche la data e l'ora di creazione e ultima modifica del percorso.

Nella parte inferiore della schermata dei dettagli dei percorsi puoi trovare una barra degli strumenti con i seguenti pulsanti:

- *pulsanti “<” < “and” >”:* con questi pulsanti è possibile sfogliare avanti e indietro i dettagli del percorso di una raccolta di percorsi.
- *Pulsante cestino:* se tocchi questo pulsante puoi *rimuovere il percorso attualmente visualizzato dal tuo dispositivo*.

- *Pulsante Esporta*: Se tocchi questo pulsante puoi *esportare il percorso*.
- *Pulsante Modifica*: se tocchi questo pulsante verrà visualizzato un pop-up che puoi utilizzare per *modificare il percorso*.

4.8.1 Dettagli aggiuntivi del percorso

Se tocchi la sezione del titolo appena sotto la mappa, nella *schermata dei dettagli del percorso*, verrà aperta la schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso. Qui puoi trovare ulteriori informazioni sul percorso, come l'autore e le informazioni sul copyright. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

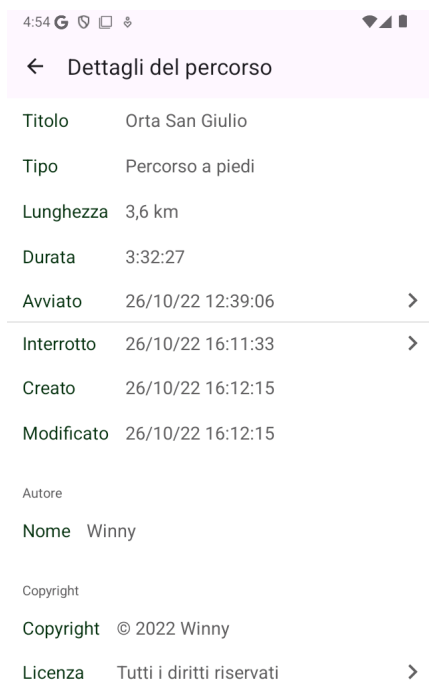


Fig. 38: Un esempio della schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso.

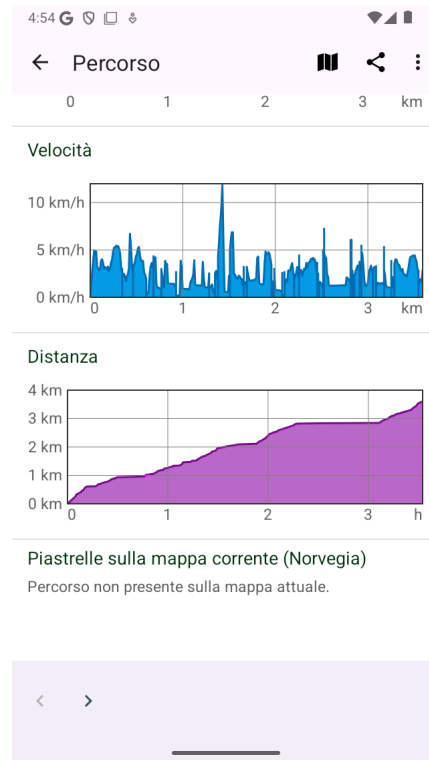
Nella schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso, vengono mostrate anche l'ora e la data esatte di inizio e fine di una registrazione. Se tocchi uno di questi elementi, viene visualizzato un grafico della distanza rispetto al tempo, insieme a una mappa. Qui puoi leggere tutti i timestamp di ogni punto di un percorso registrato. L'ora viene visualizzata nel fuso orario utilizzato sul dispositivo.

Se hai condiviso un percorso con Topo GPS, nella schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso apparirà una sezione speciale sui percorsi condivisi. Qui puoi rimuovere il percorso condiviso toccando «Rimuovi percorso condiviso» e confermando la rimozione. Gli altri utenti non potranno quindi più scaricare questo percorso condiviso, ma rimarrà memorizzato sul tuo dispositivo.

Se hai registrato il percorso su questo dispositivo, viene visualizzato anche l'utilizzo della batteria del dispositivo durante la registrazione. Soprattutto potrebbe essere utile sapere la percentuale consumata all'ora.

4.9 Scaricamento delle tessere della mappa di un percorso

Puoi scaricare i riquadri della mappa di un percorso scorrendo verso il basso nella *schermata dei dettagli del percorso* fino alla sezione «Riquadri sulla mappa attuale». La mappa attuale è la mappa attualmente utilizzata nella schermata principale. Se il percorso non si trova nella regione di copertura della mappa, la sezione «Riquadri sulla mappa attuale» non verrà visualizzata. Di seguito è riportato un esempio:



La percentuale di riquadri della mappa accessibili offline indica la percentuale di riquadri della mappa pertinenti al percorso memorizzati sul dispositivo. Questa percentuale si applica solo alla mappa attualmente visibile nella schermata della mappa. Se la percentuale è del 100%, significa che tutti i riquadri della mappa necessari per visualizzare il percorso sulla mappa sono accessibili offline.

Tocca il pulsante «Download» per iniziare a scaricare le tessere della mappa. Si consiglia di scaricare tutte le tessere della mappa su una connessione WiFi prima di uscire all'aperto per seguire il percorso. In tal caso puoi essere certo che la parte della mappa relativa al percorso sia accessibile su tutti i livelli di zoom, anche se non sei connesso a Internet.

Sul pulsante di download viene mostrata una stima della dimensione del download e della quantità di spazio di archiviazione richiesta.

Se hai toccato il pulsante di download, il pulsante indicherà quanti riquadri rimangono da scaricare. Puoi interrompere il download toccando «Interrompi download». Se tutti i riquadri della mappa relativi al percorso sono stati scaricati, sul pulsante verrà visualizzato «Scaricato completamente».

Sebbene il calcolo della percentuale di utenti accessibili offline sia molto affidabile, puoi sempre verificare se i riquadri sono realmente accessibili offline. Basta mettere il dispositivo in modalità aereo, caricare il percorso sulla mappa principale e vedere se vengono visualizzate tutte le mappe lungo il percorso.

4.10 Profili del percorso

Quando sono disponibili le informazioni sull'altezza, puoi trovare un'altitudine o un'altitudine e un profilo della pendenza scorrendo verso il basso nella *schermata dei dettagli del percorso*. Quando sono disponibili le informazioni sui tempi, puoi anche trovare un profilo di velocità e distanza nella *schermata dei dettagli del percorso*. Quando *registri un percorso*, puoi toccare la linea del percorso registrato per aprire la schermata di registrazione. Lì trovi anche un profilo di altitudine e velocità. Quando *pianifichi un percorso* o ne *generi uno*, puoi toccare l'etichetta «Salita totale» per visualizzare i profili di elevazione e pendenza del percorso pianificato. Potrebbe essere necessario scorrere verso il basso nella schermata dei dettagli del percorso per visualizzare tutti i profili.



Fig. 39: Un esempio di profili di altitudine, pendenza e velocità nella schermata dei dettagli del percorso.

4.10.1 Profili di altezza

Sia un profilo altimetrico che un profilo altimetrico sono profili altimetrici. L'altitudine è l'altezza del dispositivo rispetto al livello medio del mare. L'elevazione è l'altezza del suolo rispetto al livello medio del mare ed è spesso derivata da un modello digitale di elevazione. Se qualcuno sta camminando sul terreno, l'altitudine è approssimativamente uguale all'elevazione. Ma se qualcuno sta volando, l'altitudine e l'elevazione sono diverse. I profili altimetrici dei percorsi registrati in Topo GPS sono sempre profili altimetrici, ossia misurati con l'uso del GPS e del barometro (se disponibili).

4.10.2 Slope profile

Il profilo della pendenza dà una rapida occhiata alla difficoltà di un percorso. La percentuale di pendenza (chiamata anche pendenza) è la quantità di spostamento verticale rispetto allo spostamento orizzontale. Sebbene il profilo della pendenza possa variare molto, il grado delle parti più ripide può essere facilmente individuato dal profilo del pendio. Inoltre, la lunghezza delle parti più ripide può essere letta rapidamente. Insieme alla lunghezza e alla *salita totale*, questo dà rapidamente un'idea della difficoltà del percorso.

Ti consigliamo di capire quali piste sei in grado di gestire. Puoi farlo esaminando i grafici delle pendenze dei percorsi che hai *registrato* in precedenza. Quindi controllate sempre il grafico della pendenza prima di seguire un percorso. Se presenta tratti ripidi per distanze più lunghe, che sono al di sopra delle tue capacità, è meglio scegliere un altro percorso da seguire.

Nel profilo delle pendenze di Topo GPS, le pendenze vengono calcolate tra punti distanti circa 200 m l'uno dall'altro, al fine di attenuare le fluttuazioni.

4.10.3 Speed profile

Il profilo di velocità offre una rapida panoramica della velocità di un percorso. Questo profilo è disponibile solo quando il percorso è stato registrato.

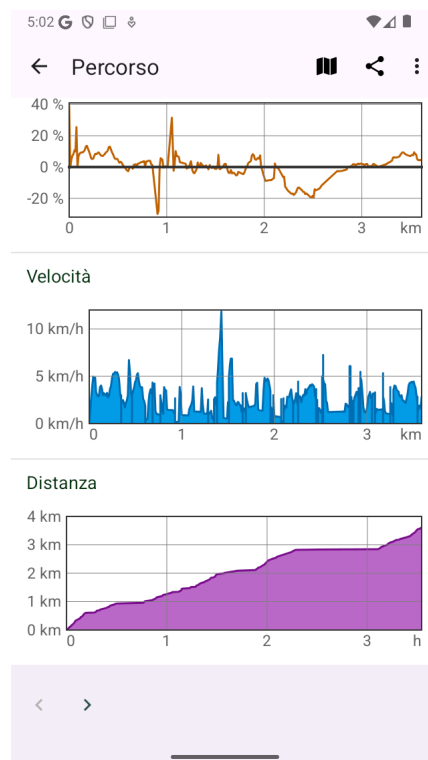


Fig. 40: Un esempio di profili di velocità e distanza nella schermata dei dettagli del percorso.

4.10.4 Profilo della distanza

Il profilo delle distanze offre una panoramica di come la distanza percorsa è aumentata nel tempo. Questo profilo è disponibile solo quando il percorso è stato registrato.

4.10.5 Schermata del profilo

Puoi toccare un profilo nella *schermata dei dettagli del percorso*, per aprire la schermata del profilo. Di seguito parliamo solo della schermata del profilo altimetrico, gli altri profili mostrano altre informazioni, ma le schermate dei rispettivi profili funzionano in modo simile.

Un esempio della schermata del profilo altimetrico è mostrato nella figura seguente:



Fig. 41: *Profilo altimetrico di un percorso in modo più dettagliato*

La schermata del profilo altimetrico contiene un grafico e informazioni. Il grafico contiene un puntatore che puoi trascinare per leggere un valore dal profilo. Mettendo due dita sul profilo e allontanandole l'una dall'altra, puoi ingrandire il profilo per vedere maggiori dettagli. Se hai ingrandito puoi anche spostare il profilo con un dito. Per rimpicciolire, metti due dita sul profilo e spostale l'una verso l'altra.

In basso puoi selezionare tra le schede «Dettagli» e «Mappa». Nell'esempio sopra riportato viene aperta la scheda «Dettagli». Ciò fornisce informazioni dettagliate sul profilo altimetrico, come «Ascesa totale», «Grado di salita medio» e «Discesa totale».

Se selezioni la scheda «Mappa», verrà mostrata una mappa del percorso in combinazione con il profilo altimetrico, come puoi vedere nell'esempio seguente:

La posizione del puntatore nel grafico è mostrata con un punto verde sulla mappa. Se trascini il punto verde lungo il percorso, si sposterà anche il puntatore nel profilo altimetrico. In questo modo puoi trovare facilmente punti interessanti nel profilo altimetrico sulla mappa.



Fig. 42: *Profilo altimetrico di un percorso con la mappa di un percorso*

Se tocchi l'icona «Altro» in alto a destra dello schermo, puoi cambiare l'asse orizzontale. Puoi scegliere tra «Distanza», «Durata» e «Tempo».

Se tocchi l'icona di esportazione nella parte superiore dello schermo, puoi esportare e condividere il profilo in formato PDF.

Se tocchi il titolo «Altitudine» nella parte superiore dello schermo, puoi cambiare rapidamente il profilo con un altro tipo, come il profilo di pendenza o il profilo di velocità.

4.10.6 Ascesa e discesa totali

La salita totale è il dislivello cumulativo di un percorso. In alternativa, è la somma di tutti gli spostamenti verticali verso l'alto. Allo stesso modo, la discesa totale è la perdita di altitudine cumulativa di un percorso, o la somma di tutti gli spostamenti verticali verso il basso. La salita totale di un percorso è mostrata nella *schermata dei dettagli del percorso*, nella sezione del titolo appena sotto la mappa. Inoltre, la salita totale e la discesa totale si trovano nella schermata del *profilo dell'altezza*.

Soprattutto la salita totale dà un'idea, insieme alla lunghezza e al profilo della pendenza, della difficoltà di un percorso. I percorsi con una salita totale maggiore sono in genere più difficili.

In teoria la salita e la discesa totali sono abbastanza semplici da capire. Ad esempio, supponiamo di iniziare un percorso a un'altitudine di 100 m. Per prima cosa si sale su una collina lungo un sentiero di 1 km fino a un'altezza di 150 m. Quindi si cammina per 2 km verso il basso fino a un'altezza di 120 m. La salita totale è in questo esempio $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. La discesa totale è $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

In pratica, calcolare la salita/discesa totale di un percorso registrato è più difficile. Il percorso con le altitudini è in realtà un insieme di punti che presentano tutti i loro errori di misurazione. Se sommiamo semplicemente tutti i guadagni verticali positivi, includeremmo anche le fluttuazioni di misurazione, con

il risultato di una salita totale irragionevole. Pertanto stimiamo l'accuratezza della determinazione dell'altezza in Topo GPS e la utilizziamo come limite per includere i guadagni nella salita totale. In pratica ciò significa approssimativamente che i guadagni sono inclusi nella salita totale solo se il guadagno è di almeno circa 10 m. Calcoliamo anche l'errore. Pertanto la salita totale viene presentata come valore $\pm$ errore. Se il valore della salita totale è ad esempio 320 m $\pm$ 50 m, si dovrebbe leggerlo come, molto probabilmente la salita totale è compresa tra 270 m e 370 m.

In effetti, altri programmi/app calcoleranno l'ascesa totale in modo diverso e quindi possono fornire valori che possono differire (ampiamente) da Topo GPS. Pertanto è meglio confrontare solo le salite totali tra i percorsi se sono calcolate allo stesso modo. Quindi potresti confrontare perfettamente l'ascesa totale della Route A in Topo GPS con quella della Route B in Topo GPS. Tuttavia, fai attenzione se vuoi confrontare la salita totale della Route A in Topo GPS con la Route A in un'altra app.

4.11 Modifica dei percorsi

Per modificare un percorso, apri prima la *schermata dei dettagli del percorso*. Quindi tocca l'icona a forma di matita nella parte superiore dello schermo. Viene visualizzato un pop-up, come puoi vedere nell'esempio seguente:



Fig. 43: *Modifica la schermata pop-up dei dettagli del percorso.*

Nel pop-up di modifica puoi scegliere tra le seguenti opzioni:

- *Modifica lo stile della linea.* Apparirà una schermata in cui è possibile impostare una larghezza e un colore della linea personalizzati per il percorso.
- *Modifica impostazioni.* È possibile modificare le impostazioni di un percorso. È possibile determinare se abilitare la visualizzazione delle tappe intermedie di un percorso. Inoltre puoi abilitare «Direzione inversa», inverte la direzione di un percorso.

- *Modifica i waypoint.* I waypoint appartenenti al percorso verranno visualizzati in una schermata speciale. Qui puoi aggiungere waypoint, trascinare waypoint e rimuovere waypoint appartenenti a un percorso.
- *Modifica traccia.* Il percorso verrà caricato nel route planner dove potrai modificare la traccia del percorso. Quindi è possibile *estendere il percorso*, *abbreviare il percorso* o *modificare la traccia del percorso in modo generale*.
- *Modifica il tipo di percorso.* Apparirà una schermata in cui è possibile modificare il tipo di percorso. È sempre utile assicurarsi che i percorsi abbiano il tipo di percorso corretto.
- *Modifica testo.* Apparirà una schermata in cui è possibile modificare il titolo, i dettagli dell'autore e la descrizione.

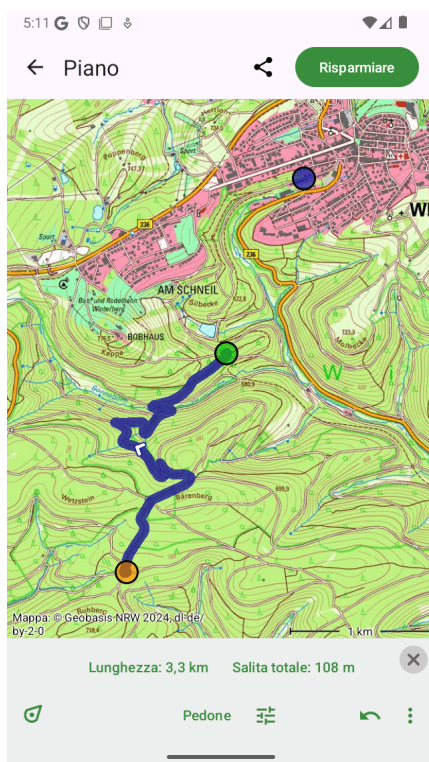
4.12 Estendere un percorso

Per estendere un percorso, vai prima alla schermata dei dettagli del percorso e tocca *Modifica > Modifica traccia del percorso* in basso a destra dello schermo.

Il percorso verrà caricato nel route planner. Assicurati che il *mezzo di trasporto* sia impostato correttamente.

4.12.1 Estendere il percorso alla fine

Per estendere un percorso alla fine, tocca l'ultimo punto del percorso in modo che diventi selezionato e verde. Ora puoi aggiungere un punto del percorso premendo a lungo sulla mappa. Apparirà un punto del percorso blu come nell'esempio seguente:



Finché tieni premuto il dito sulla mappa, puoi trascinare il punto blu del percorso nella posizione desiderata.

Se si rilascia il dito, verrà tracciato un percorso dal punto verde del percorso al punto del percorso aggiunto. Il punto del percorso aggiunto verrà selezionato e colorato in verde. Di seguito è riportato un esempio di estensione del percorso nella figura precedente.

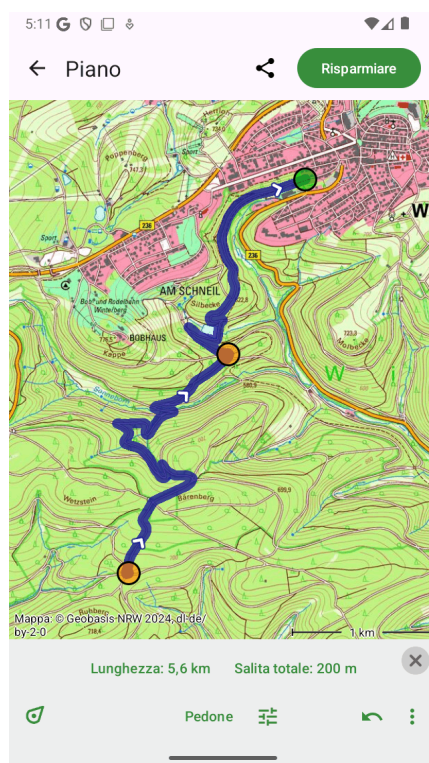


Fig. 44: *Il percorso viene esteso fino al punto del percorso aggiunto.*

Se lo desideri, puoi estendere ulteriormente il percorso aggiungendo più punti di percorso.

Ora puoi salvare il percorso esteso premendo «Salva» in alto a destra dello schermo. Un percorso salvato verrà sempre memorizzato come nuovo percorso.

4.12.2 Estendere il percorso all'inizio

Per estendere un percorso all'inizio, seleziona il primo punto del percorso toccandolo in modo che diventi verde. Quindi tocca il primo punto del percorso una seconda volta, in modo che diventi viola come nella figura seguente:

Quindi aggiungi un nuovo punto del percorso premendo a lungo sulla mappa. Verrà tracciato un percorso dal punto aggiunto al punto di partenza originale.

Il punto aggiunto verrà automaticamente colorato di viola dopo la comparsa del percorso. Puoi quindi continuare ad aggiungere punti del percorso per estendere ulteriormente il percorso all'inizio.

Se sei pronto a modificare il percorso, puoi toccare «Salva» in alto a destra dello schermo.

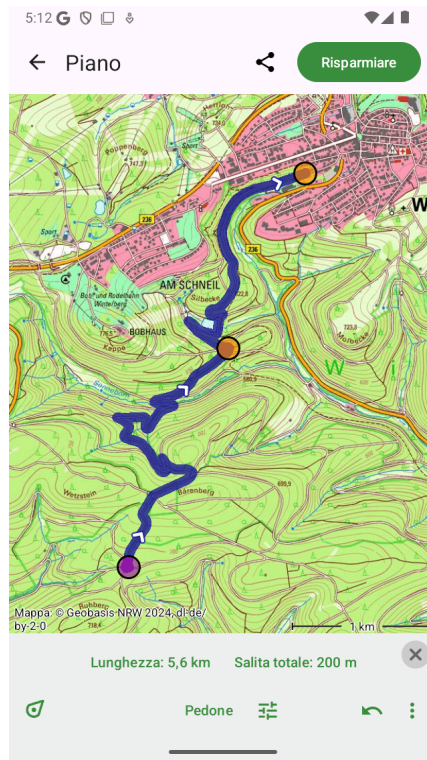


Fig. 45: Il primo punto del percorso è viola.

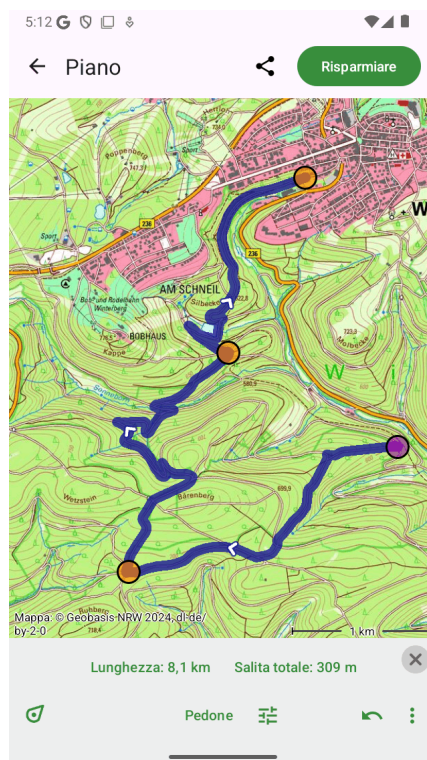


Fig. 46: Il percorso è esteso all'inizio.

4.13 Accorciare un percorso

Per abbreviare un percorso, vai prima alla schermata dei dettagli del percorso e tocca *Modifica > Modifica traccia del percorso* in basso a destra dello schermo.

Il percorso verrà caricato nel route planner, come nell'esempio seguente



Fig. 47: Un percorso che deve essere abbreviato.

Per abbreviare il percorso, premi prima a lungo sul primo o sull'ultimo punto del percorso. Tieni il dito sullo schermo e sposta il punto nella posizione desiderata. Il punto può essere spostato solo lungo il percorso. Se rilasciate il dito, il percorso verrà abbreviato come nell'esempio seguente:

Se hai abbreviato il percorso, il percorso originale viene mostrato sulla mappa con un colore più chiaro. Puoi correggere l'abbreviamento spostando nuovamente il primo o l'ultimo punto del percorso.

Se sei pronto ad abbreviare il percorso, puoi premere «Salva» per salvare il percorso abbreviato come nuovo percorso.

4.14 Modifica della traccia del percorso

Per modificare la traccia del percorso, apri prima la *schermata dei dettagli del percorso*. Quindi tocca *Modifica > Modifica traccia del percorso* in basso a destra dello schermo.

Il percorso verrà caricato nel route planner in questo modo.

Nelle sezioni precedenti, è stato spiegato come *estendere un percorso* e *accorciarlo*. Di seguito discuteremo della situazione più generale in cui cambieremo la parte centrale di un percorso.

Ad esempio, ora cambieremo la «Gower Hike» in modo che la parte centrale del percorso superi la «Gower Way». Inizialmente il percorso ha il seguente aspetto:

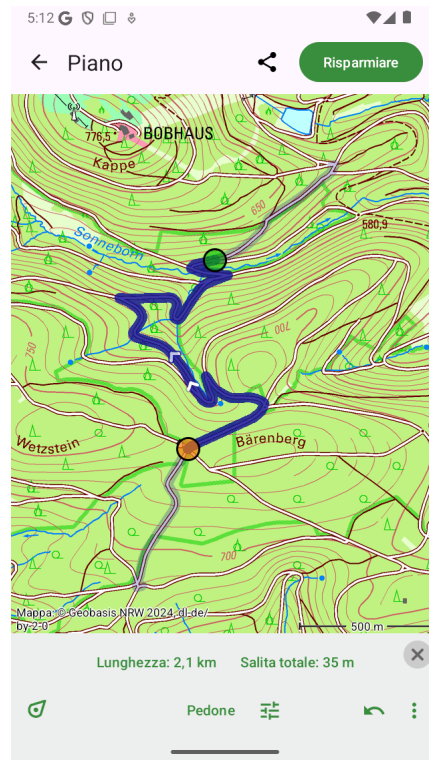


Fig. 48: Un percorso che viene abbreviato spostando sia il punto iniziale che quello finale.



Fig. 49: La parte nord del percorso deve essere sostituita.

Se si desidera sostituire parte di un percorso, è necessario inserire due punti del percorso, uno nel punto in cui il percorso deve deviare e uno nel punto in cui la deviazione tornerà al percorso originale. È possibile inserire un punto del percorso premendo a lungo sul percorso. Apparirà un punto di percorso blu che puoi spostare lungo il percorso fino alla posizione desiderata.

Poiché vogliamo cambiare il percorso, in modo che la parte centrale attraversi la «via Gower», abbiamo inserito due punti del percorso sulla via Gower, come puoi vedere di seguito:



Fig. 50: Sono stati inseriti due punti del percorso.

Il percorso tra il punto arancione e quello verde deve essere modificato. Ora dobbiamo inserire un terzo punto del percorso tra il punto arancione e quello verde premendo a lungo sul percorso. Il risultato è mostrato di seguito:

Premendo a lungo sul punto verde del percorso, puoi trascinarlo nella parte inferiore o superiore dello schermo per rimuoverlo. Il percorso tra il punto precedente e quello successivo verrà ricalcolato in modo da percorrere la «via Gower», come mostrato di seguito:

Ora puoi salvare il percorso abbreviato premendo «Salva» nella finestra del pianificatore del percorso.

4.15 Unire i percorsi

Unire percorsi significa combinare due o più percorsi in un nuovo percorso. Ad esempio, se hai più parti di un percorso, potresti combinarle in un unico percorso.

Il modo più semplice per unire i percorsi è accedere alla schermata dei percorsi salvati. Lì *seleziona i percorsi richiesti*. Quindi tocca l'icona «Altro» nella parte superiore dello schermo e scegli «Unisci a un nuovo percorso». Verrà visualizzato un pop-up in cui puoi inserire un titolo per il percorso unito. Se premi «Salva» ti verranno mostrati i dettagli del percorso unito.

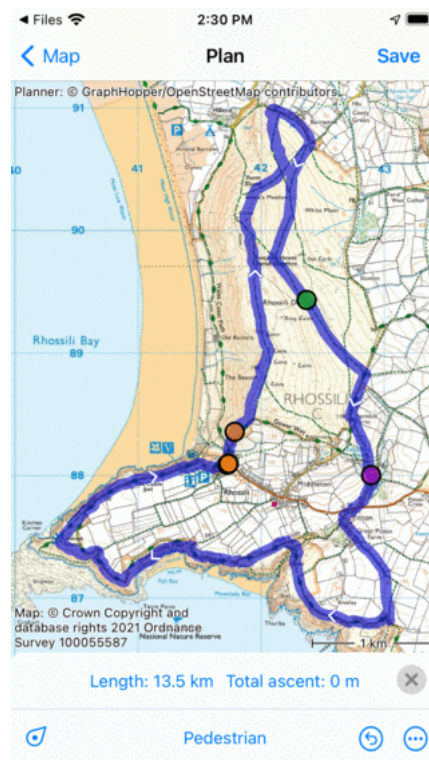


Fig. 51: Il punto verde del percorso viene inserito nel percorso.

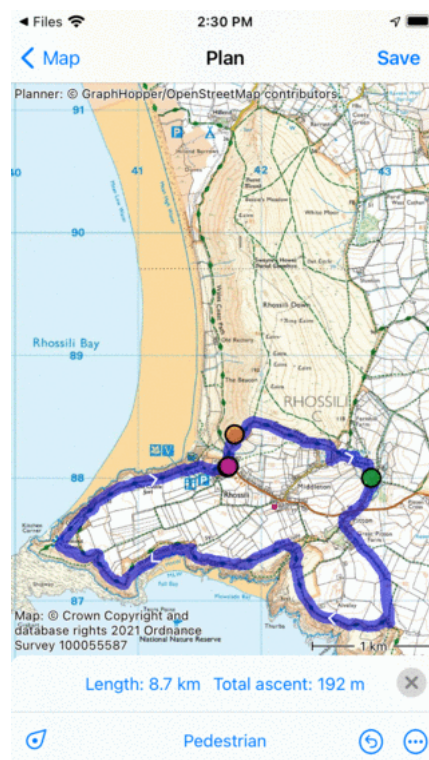


Fig. 52: La parte settentrionale del percorso «Gower Hike» è sostituita.

4.15.1 Fusione tramite route planner

In alternativa puoi anche unire i percorsi utilizzando il route planner. Apri il pianificatore di percorso, ripristina il pianificatore di percorso e quindi tocca l'icona «Altro» nella sovrapposizione del pianificatore. Qui scegli «Aggiungi percorso». Verrà visualizzata la schermata dei percorsi salvati. Tocca il percorso desiderato e scegli «Partecipa al planner». Ripeti il passaggio precedente per aggiungere altri percorsi al planner.

Se si preme “Salva” nella finestra del route planner, il percorso salvato sarà la combinazione di tutti i percorsi aggiunti.

4.16 Removing routes

Per rimuovere un percorso dal tuo dispositivo devi prima aprire la *schermata dei dettagli del percorso*.

Puoi farlo premendo il pulsante delle informazioni sul lato destro di un percorso nella *schermata dei percorsi salvati* o toccando un percorso caricato sulla mappa.

Di seguito viene visualizzato un esempio della schermata dei dettagli del percorso:



Fig. 53: La schermata dei dettagli del percorso.

Puoi rimuovere il percorso dal tuo dispositivo toccando Altro > Rimuovi nella parte superiore della schermata dei dettagli del percorso. Apparirà un pop-up in cui dovrai confermare la rimozione come mostrato di seguito:

Se premi «Rimuovi», il percorso verrà rimosso dal tuo dispositivo.

È anche possibile rimuovere più percorsi contemporaneamente. Apri la schermata dei percorsi salvati (Menu > Percorsi > Percorsi salvati). Premi «Altro > Seleziona» e *seleziona* i percorsi che devono essere rimossi. Quindi premi l'icona del cestino nella parte superiore dello schermo e conferma la rimozione.

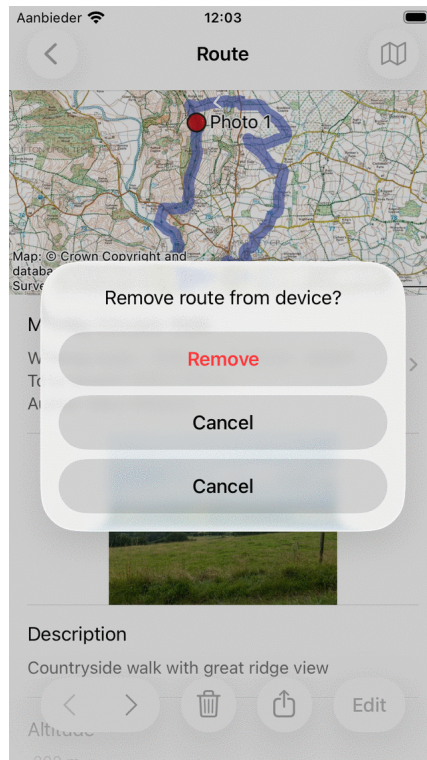


Fig. 54: Il popup di rimozione.

Se desideri *rimuovere un percorso solo dalla mappa (e non dal dispositivo)* devi toccare la mappa con l'icona barra nella schermata dei dettagli del percorso.

4.17 Selezione dei percorsi

Nella *schermata dei percorsi salvati* puoi selezionare i percorsi ed eseguire una delle seguenti azioni sui percorsi selezionati:

- Rimuovi percorsi selezionati
- Sposta i percorsi selezionati in una cartella
- Esporta percorsi selezionati
- Carica i percorsi selezionati sulla mappa
- Rimuovi i percorsi selezionati dalla mappa
- Unisci percorsi selezionati
- Modifica lo stile della linea dei percorsi selezionati

La selezione dei percorsi è simile alla *selezione dei waypoint*.

4.17.1 Apertura della schermata di selezione

Se premi il pulsante «Altro» in alto a destra nella *schermata dei percorsi salvati*, verrà visualizzato un menu. Tocca «Seleziona» nel menu per aprire la schermata di selezione. È anche possibile aprire la schermata di selezione premendo a lungo su un elemento nella schermata dei percorsi salvati. Quell'elemento verrà quindi selezionato immediatamente. Di seguito è riportato un esempio della schermata di selezione dei percorsi salvati:

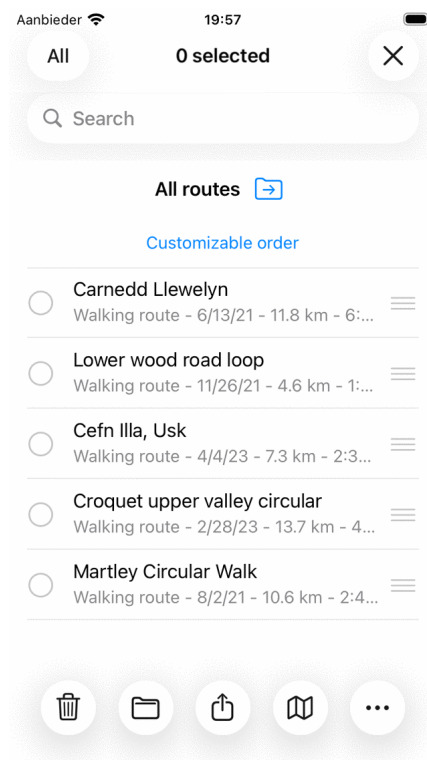


Fig. 55: La schermata di selezione in cui è possibile selezionare i percorsi.

4.17.2 Selezione dei percorsi

Per selezionare uno o più percorsi, tocca un elemento del percorso nella schermata di selezione. Apparirà un segno di spunta e lo sfondo dell'elemento diventerà grigio per indicare che è selezionato. Di seguito viene visualizzato un esempio in cui sono selezionati due percorsi:

Il titolo della schermata di selezione mostra quanti elementi sono selezionati. Puoi deselectare un percorso toccando quello selezionato. Se desideri selezionare tutti i percorsi nell'elenco, devi premere «Tutto» in alto a sinistra. Per tornare alla normale schermata dei percorsi devi premere «Annulla».

Per selezionare rapidamente più percorsi puoi premere a lungo su un elemento, lasciare il dito sull'elenco e poi andare su o giù. Allo stesso modo puoi deselectare rapidamente più elementi.

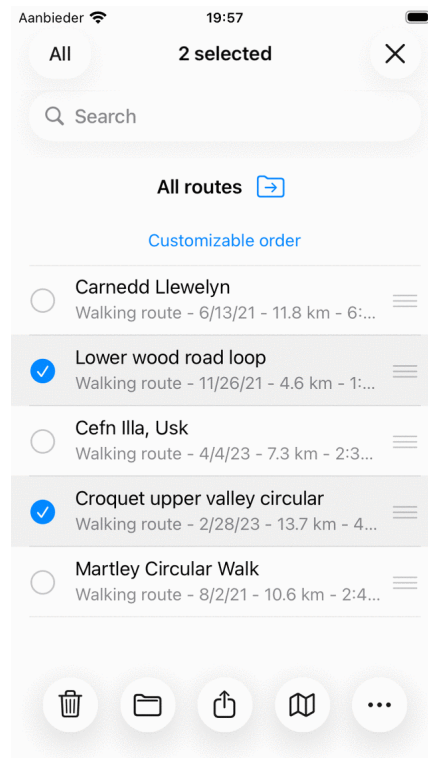


Fig. 56: Due percorsi selezionati.

4.17.3 Esecuzione di un'azione

Se hai effettuato una selezione, puoi eseguire un'azione con uno dei pulsanti nella barra degli strumenti nella parte superiore dello schermo. I pulsanti della barra degli strumenti sono:

- *Pulsante cestino*: se premi questo pulsante, un pop-up ti chiederà se desideri rimuovere i percorsi selezionati dal tuo dispositivo (e da iCloud se abilitato). Se premi «Rimuovi», i percorsi selezionati verranno rimossi.
- *Pulsante cartella*: Se si preme questo pulsante si apre una schermata con l'albero delle cartelle. Puoi selezionare una cartella e i percorsi selezionati verranno spostati in questa cartella.
- *Pulsante di esportazione*: Se si preme questo pulsante, verrà visualizzato il *pop-up di esportazione*. In questo pop-up puoi selezionare il tipo di dati da esportare e modificare le impostazioni di esportazione. Se premi «Esporta» nel pop-up di esportazione, i percorsi selezionati verranno esportati. Verrà visualizzato un altro pop-up con app e azioni. Se tocchi un'app o un'azione, il risultato dell'esportazione verrà gestito dall'app o dall'azione.
- *Pulsante Mappa*: Se si preme questo pulsante, i percorsi selezionati verranno caricati sulla mappa. La mappa si ingrandirà automaticamente sui percorsi selezionati e tornerai alla mappa.
- *Pulsante Altro*: Se si preme il pulsante Altro nella barra degli strumenti in basso, verrà visualizzato un menu dal quale è possibile scegliere le seguenti azioni:
 - *Rimuovi dalla mappa*: i percorsi selezionati verranno rimossi dalla mappa.
 - *Unisci in un nuovo percorso*: i percorsi selezionati verranno *uniti in un nuovo* percorso. Verrà visualizzata una schermata in cui è possibile scegliere un titolo. Se si preme «Salva», verrà creato il percorso unito.

- *Modifica stile linea:* lo stile della linea dei percorsi selezionati può essere modificato. In questo modo puoi facilmente assegnare a una raccolta di percorsi un colore o una larghezza di linea distinti.

4.18 Percorsi di ricerca

Nella schermata dei percorsi salvati puoi cercare i percorsi *inserendo parole chiave nella barra di ricerca* e *applicando filtri*. Inoltre puoi *ordinare i percorsi* in vari modi.

4.18.1 Ricerca di percorsi con parole chiave

Se inserisci una parola chiave nella barra di ricerca nella parte superiore dell'elenco degli itinerari, verranno mostrati solo i percorsi che hanno la parola chiave nel titolo, nella descrizione o nell'autore. La ricerca non distingue tra maiuscole e minuscole. Se si esegue la ricerca in una cartella, verranno visualizzati anche tutti i risultati della ricerca nelle cartelle discendenti. Se viene applicato un *filtro*, la ricerca si limiterà ai percorsi filtrati.

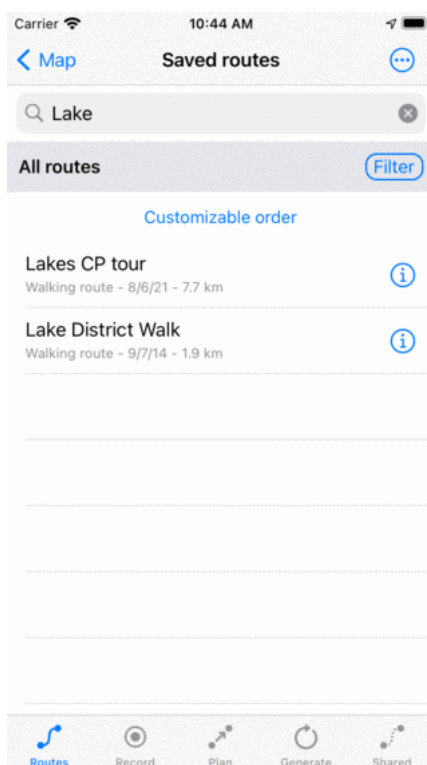


Fig. 57: Searching on “Stone”

4.18.2 Ordinamento dei percorsi

Sotto la barra della cartella/filtro sotto la barra di ricerca, al centro viene visualizzato il metodo di ordinamento corrente. Se tocchi il pulsante di ordinamento puoi modificare il metodo di ordinamento corrente tra:

- *I percorsi aggiunti più recenti sono in cima.*
- *Il più vicino in alto:* i percorsi sono ordinati in base alla distanza del punto di partenza o di arrivo dalla posizione corrente, il più vicino è in alto.
- *Il più vicino al centro sulla mappa in alto:* i percorsi sono ordinati in base alla distanza dal punto di partenza/arrivo al centro della mappa attualmente visibile. Se sposti la mappa e riapri la schermata dei percorsi salvati, potresti ottenere un ordine diverso.
- *I più recenti in alto:* i percorsi sono ordinati in base all'ora di creazione, il più recente è in alto.
- *Il più lungo in alto:* i percorsi sono ordinati in base alla lunghezza, il più lungo è in alto.
- *Il più breve in alto:* i percorsi sono ordinati in base alla lunghezza, il più breve è in alto.
- *Il più vecchio in alto:* i percorsi sono ordinati in base all'ora di creazione, il più vecchio è in cima.
- *Ultimo aggiornamento in alto:* i percorsi sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, i percorsi modificati più di recente sono in cima.
- *Aggiornamento meno recente in alto:* i percorsi sono ordinati in base all'ora in cui sono stati modificati l'ultima volta, i percorsi modificati più a lungo sono in cima.
- *Alfabetico:* I percorsi sono ordinati in ordine alfabetico.
- *Alfabetico invertito:* i percorsi sono ordinati in ordine alfabetico inverso

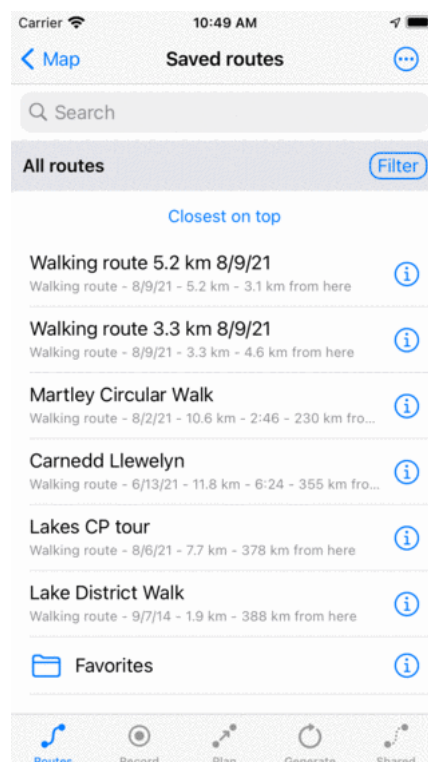


Fig. 58: Ordinamento dei percorsi in base alla distanza dalla posizione corrente.

4.18.3 Percorsi di filtraggio

È anche possibile filtrare i percorsi in base alla posizione, alla lunghezza e al tipo. Per abilitare un filtro, tocca il pulsante del filtro nella schermata dei percorsi (appena sotto la barra di ricerca sul lato destro). Se il filtro è abilitato, il pulsante del filtro ha uno sfondo blu, come nella figura seguente. Se il filtro è disabilitato, solo il bordo del pulsante del filtro è blu, come nella figura precedente.

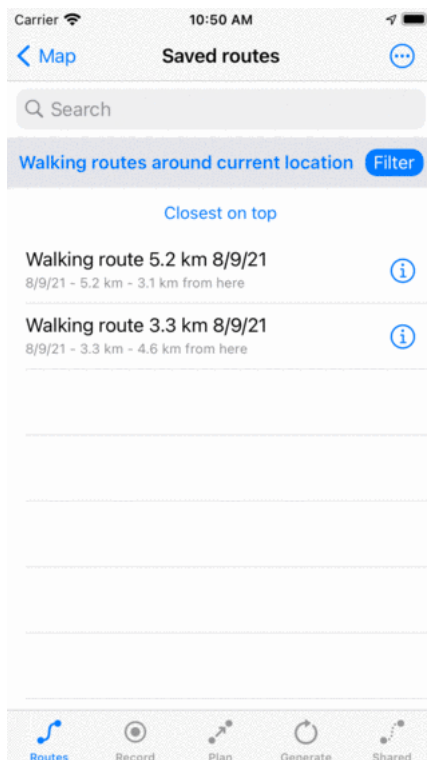
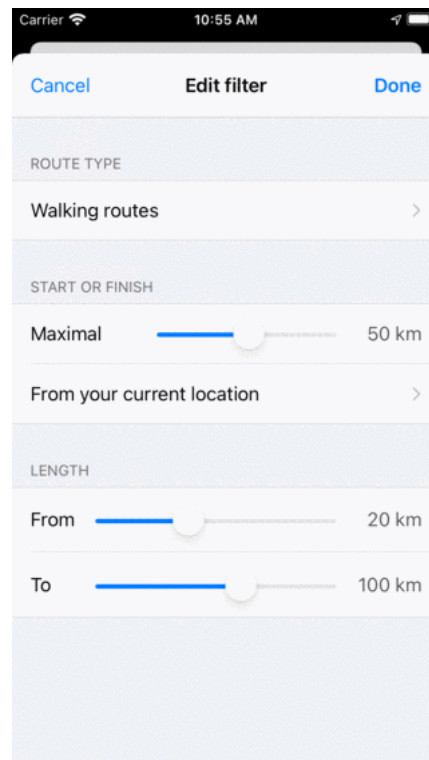


Fig. 59: *Un filtro è abilitato.*

Nella figura sopra è riportato un esempio di filtro abilitato. Sotto la barra di ricerca sul lato sinistro viene visualizzata una descrizione del filtro attualmente attivo. Qui i percorsi sono filtrati in base alla posizione, vengono mostrati solo i percorsi entro 100 km dalla posizione corrente. Se tocchi la descrizione del filtro puoi modificare il filtro corrente. Per disattivare il filtro, tocca il pulsante del filtro.

Per modificare un filtro, tocca il pulsante del filtro per abilitare il filtro. Quindi tocca la descrizione del filtro per modificare il filtro corrente. Verrà visualizzata la seguente schermata in cui è possibile modificare il filtro corrente:

Fig. 60: *Modifica di un filtro.*

4.18.3.1 Filtraggio in base al tipo di percorso

Nella sezione «Tipo di percorso» puoi filtrare i percorsi in base al tipo di percorso, ad esempio «Percorsi a piedi». Se scegli «Tutti i percorsi», i percorsi non vengono filtrati in base al tipo di percorso.

4.18.3.2 Filtraggio in base alla posizione

Nella sezione «Inizio o fine» puoi modificare le proprietà del filtro di posizione. Il cursore può essere spostato per determinare la distanza massima tra l'inizio o la fine di un percorso mostrato verso un punto specifico. Sotto il cursore, viene visualizzato il punto. Nell'esempio precedente questa è la posizione corrente. Se lo tocchi, puoi cambiare il punto corrente in:

- *Ovunque*: non ci sono filtri sulla posizione.
- *Posizione attuale*: vengono mostrati solo i percorsi entro una certa distanza dalla posizione corrente.
- *Parte visibile della mappa*: nella schermata dei percorsi vengono visualizzati solo i percorsi che si trovano entro i limiti della parte attualmente visibile della mappa principale.
- *All'interno dell'area selezionata*: verrà mostrata una mappa in cui è possibile impostare un'area. È anche possibile ruotare la mappa per effettuare una selezione speciale. Se questo filtro è abilitato, verranno mostrati solo i percorsi che hanno il punto di partenza o di arrivo nell'area selezionata.
- *Posizione personalizzata*: se si inserisce una posizione o coordinate personalizzate, vengono visualizzati solo i percorsi entro una certa distanza dalla posizione inserita.

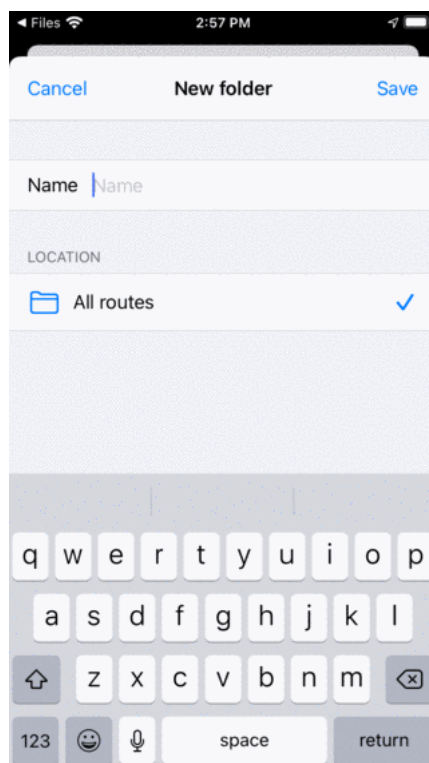


Fig. 61: *La nuova schermata delle cartelle*

4.18.3.3 Filtraggio in base alla lunghezza del percorso

Nella sezione “Lunghezza” puoi impostare la lunghezza minima e massima dei percorsi filtrati.

4.19 Organizzazione dei percorsi

Puoi mantenere i tuoi percorsi organizzati *creando cartelle* e *spostando i percorsi in cartelle*. È anche possibile modificare l'ordine dei percorsi visualizzati nella scheda «Percorsi» della schermata dei percorsi.

L'organizzazione dei percorsi è simile all'*organizzazione dei waypoint*.

4.19.1 Creazione di una cartella

Per creare una cartella, apri prima la schermata dei percorsi e seleziona la scheda «Percorsi» per mostrare i percorsi salvati. Quindi premi Altro (in alto a destra) > Nuova cartella. Verrà aperta la schermata della nuova cartella, di seguito è riportato un esempio:

Per creare una cartella, devi inserire un nome. Facoltativamente, puoi scegliere la posizione nell'albero delle cartelle in cui aggiungere la nuova cartella. Inizialmente è sempre impostata sulla cartella attualmente aperta nella schermata del percorso. Se si preme posizione e si seleziona una cartella, è possibile modificare la posizione in un'altra cartella. Dopo aver inserito un nome, è necessario premere «Salva» per creare una nuova cartella. Tornerai alla schermata dei percorsi e la cartella appena creata verrà mostrata nell'elenco.

Ad esempio inseriremo «Preferiti» e premeremo «Salva» per creare una cartella «Preferiti». La schermata dei percorsi ora ha il seguente aspetto:

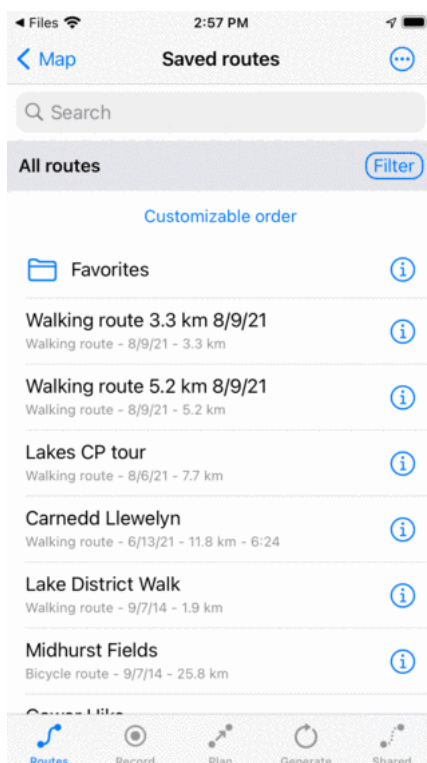


Fig. 62: È stata creata una cartella «Preferiti».

La cartella “Preferiti” è elencata nella schermata dei percorsi con un'icona a forma di cartella.

4.19.2 Spostamento dei percorsi nella cartella

Per spostare i percorsi in una cartella devi aprire la *schermata di selezione* premendo Altro > Seleziona o premendo a lungo su un elemento nella schermata dei percorsi. Seleziona i percorsi da spostare e premi l'icona della cartella nella barra degli strumenti in basso. Quindi verrà visualizzata la schermata «Sposta elementi nella cartella», di seguito è riportato un esempio:

Nella schermata «Sposta elementi nella cartella», viene visualizzato l'albero delle cartelle. Se tocchi una cartella, gli elementi selezionati verranno spostati in quella cartella e tornerai alla schermata dei percorsi.

Ad esempio, ora sposteremo i waypoint «Gower Hike» e «Midhurst Fields» nella cartella «Preferiti». Dopo aver spostato i due percorsi come indicato sopra, la schermata dei percorsi ha il seguente aspetto:

Nella schermata dei percorsi i percorsi «Gower Hike» e «Midhurst Fields» sono scomparsi. Ora si trovano nella cartella «Preferiti».

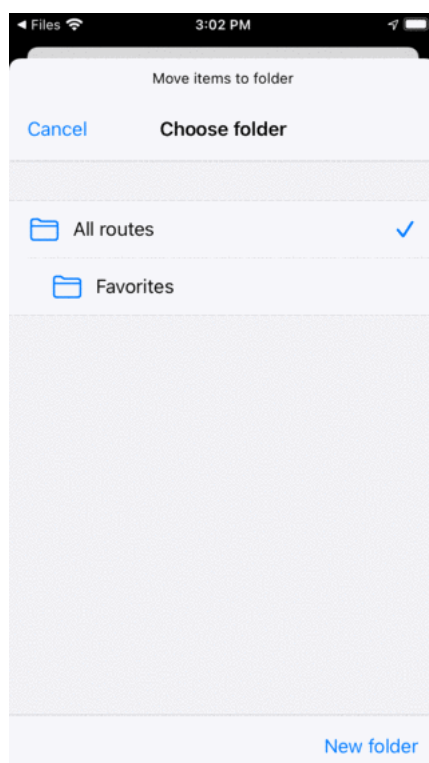


Fig. 63: *Sposta gli elementi nella schermata della cartella.*

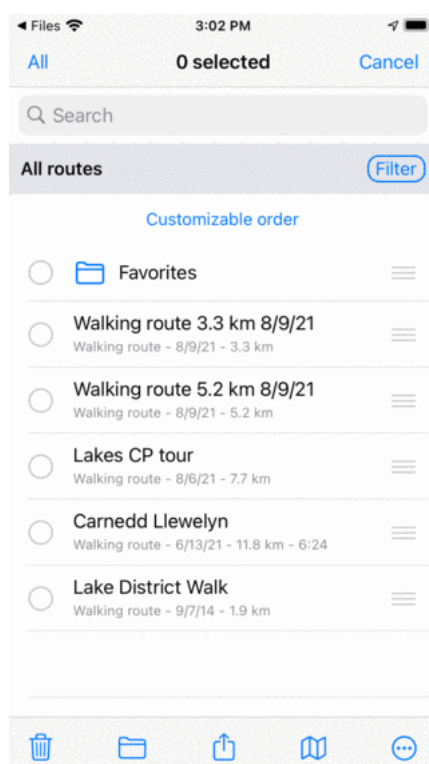


Fig. 64: *La schermata dei percorsi dopo aver spostato due percorsi nella cartella «Preferiti».*

4.19.3 Apertura di una cartella

Per aprire una cartella, basta toccare l'elemento della cartella nella schermata dei percorsi. Ad esempio, ora apriamo la cartella «Preferiti». La schermata dei percorsi avrà quindi il seguente aspetto:

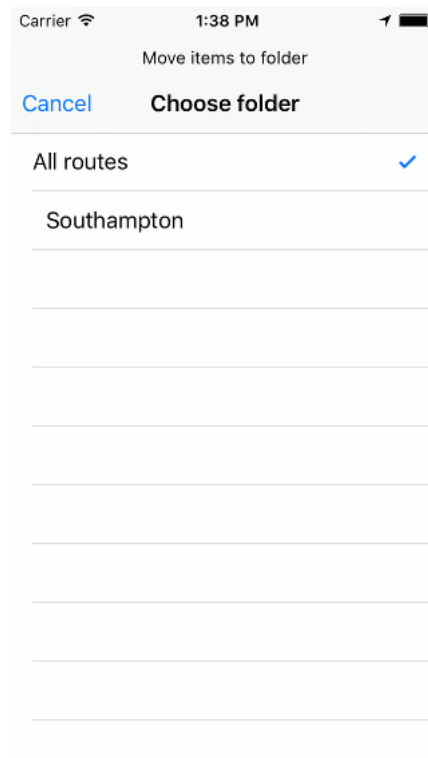


Fig. 65: Il contenuto della cartella «Preferiti».

I percorsi «Gower Hike» e «Midhurst Fields» ora si trovano nella cartella «Preferiti».

Sotto la barra di ricerca puoi vedere la posizione corrente nell'albero delle cartelle. Se premi «Tutti i percorsi» tornerai alla cartella principale.

4.19.4 Caricamento del contenuto della cartella

Per caricare tutti i percorsi in una cartella e nelle relative cartelle discendenti, premi a lungo su un elemento della cartella nella schermata dei percorsi per accedere alla modalità di selezione e selezionare la cartella. Quindi premi l'icona della mappa nella barra degli strumenti in basso per caricare il contenuto della cartella sulla mappa.

In alternativa, tocca il pulsante delle informazioni accanto a una cartella nella schermata dei percorsi. Quindi premi «Mostra sulla mappa» in alto a destra per caricare tutti i percorsi sulla mappa. Tornerai alla schermata principale della mappa e la mappa verrà ingrandita fino al contenuto della cartella.

4.19.5 Rimozione del contenuto della cartella dalla mappa

Per rimuovere dalla mappa i percorsi in una cartella e nelle relative cartelle discendenti, premi a lungo su un elemento della cartella nella schermata dei percorsi per accedere alla modalità di selezione e selezionare la cartella. Quindi tocca nella barra degli strumenti in basso il pulsante Altro, quindi tocca «Rimuovi dalla mappa».

In alternativa, tocca prima il pulsante delle informazioni accanto a una cartella nella schermata dei percorsi per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi premi «Rimuovi dalla mappa» in alto a destra per rimuovere tutti i percorsi dalla mappa. Se viene visualizzato «Mostrato sulla mappa», toccalo prima per caricare tutti i percorsi, quindi torna alla schermata dei percorsi per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi premi «Rimuovi dalla mappa» in alto a destra.

4.19.6 Rinominazione delle cartelle

Per rinominare una cartella, apri prima la schermata dei percorsi e tocca il pulsante delle informazioni accanto a un elemento della cartella per aprire la schermata dei dettagli della cartella. Quindi tocca «Modifica» nella barra degli strumenti in basso, cambia il nome e premi «Salva».

4.20 Importazione di percorsi

In questa sezione viene spiegato come *importare un percorso da un file di geodati, da un url* e come *importare percorsi condivisi dagli utenti di Topo GPS*.

4.20.1 Importazione di percorsi da file di geodati

È possibile importare percorsi in Topo GPS nei seguenti formati di file: gpx, kml/kmz, geojson e ozi explorer track files (plt). I file di questo tipo possono essere importati anche se sono compressi in un file zip.

Per importare un percorso puoi provare a toccare l'icona di un file. Molto spesso verrà visualizzato un selettore di app. A volte è necessario scorrere l'elenco delle app o toccare Altro per trovare «Topo GPS». Devi quindi toccare «Apri con Topo GPS» o «Copia su Topo GPS» e il file verrà importato in Topo GPS.

In alternativa puoi anche toccare *Menu* > Altro > Importa file. Quindi verrà aperta l'app per i file. Qui puoi selezionare un archivio cloud, come iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. Quindi puoi sfogliare i tuoi file e selezionare i file che desideri importare.

Se i percorsi sono stati importati correttamente, tornerai alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita sui percorsi importati. I percorsi importati verranno salvati sul dispositivo e possono essere ritrovati nella schermata dei *percorsi*.

4.20.2 Importazione del percorso dall'URL

In alternativa, premi a lungo su un URL di un file di geodati e lo copi sul tuo pannello di lavoro. Quindi apri la schermata dei percorsi e seleziona la scheda «Percorsi». Tocca «Altro > Importa URL» per aprire la schermata di importazione dell'URL. Qui puoi incollare il tuo URL. Quindi tocca «Importa» per importare l'URL.

Se i percorsi sono stati importati correttamente, tornerai alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita sui percorsi importati. I percorsi importati verranno salvati sul dispositivo e possono essere ritrovati nella scheda «Percorsi» della schermata dei percorsi.

4.20.3 Importazione di percorsi condivisi dagli utenti di Topo GPS

Per importare percorsi *condivisi da altri utenti Topo GPS*, apri prima il *pop-up dei percorsi* (Menu > Percorsi). Quindi tocca la voce «Percorsi condivisi». La schermata dei percorsi condivisi verrà aperta come nell'esempio seguente:

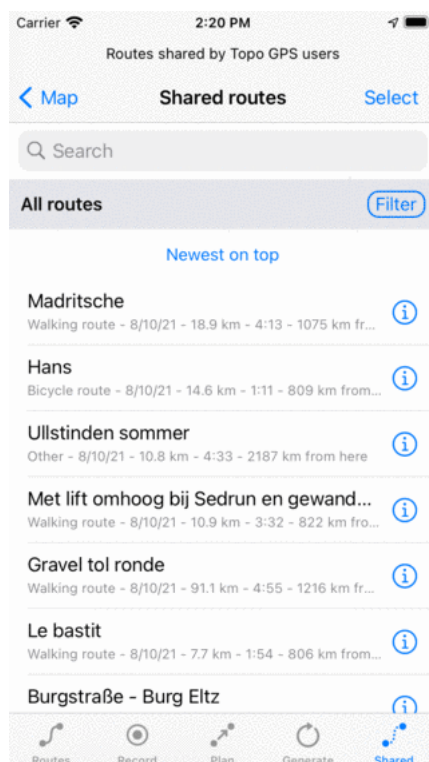


Fig. 66: La schermata dei percorsi condivisi.

La schermata dei percorsi condivisi mostra i percorsi memorizzati sul server Topo GPS e condivisi da altri utenti Topo GPS. Puoi *cercare*, *filtrare* e *ordinare* questi percorsi proprio come puoi fare con i percorsi salvati. L'applicazione di un filtro può aiutarti a trovare, ad esempio, percorsi ciclabili vicini alla tua posizione attuale, come nell'esempio seguente:

Se tocchi il titolo di un percorso nell'elenco, questo verrà immediatamente importato e tornerai alla schermata principale. Puoi toccare a lungo un elemento o toccare «Seleziona» in alto a destra per accedere alla modalità di selezione. Quindi puoi selezionare più percorsi e importarli contemporaneamente.

Se tocchi il pulsante informativo (i) accanto a un percorso, verrà aperta la schermata dei *dettagli* del percorso di un percorso condiviso. A volte occorrono alcuni secondi prima che tutti i dati del percorso vengano scaricati. Di seguito è riportato un esempio.

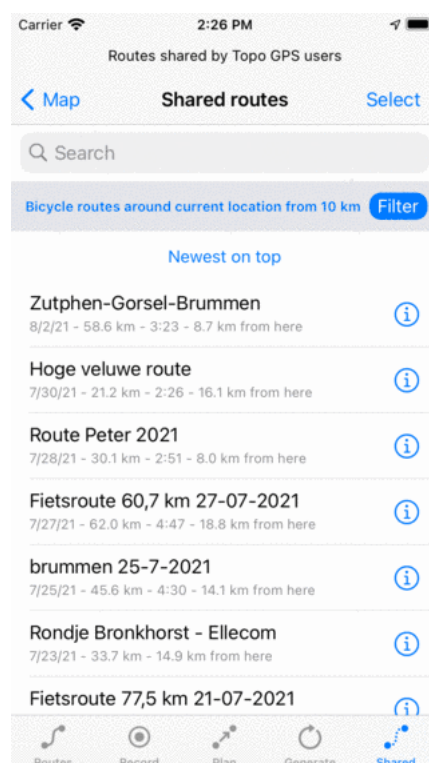


Fig. 67: Ricerca di percorsi ciclabili di lunghezza minima di 10 km intorno alla posizione corrente.

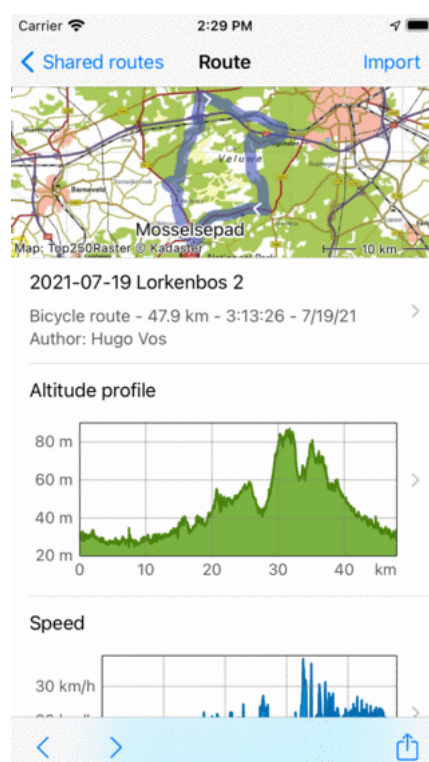


Fig. 68: La schermata dei dettagli del percorso di un percorso condiviso.

Puoi utilizzare i < “(previous) and” > pulsanti “” (successivo) nella barra degli strumenti in basso per sfogliare l’elenco dei percorsi condivisi. Se desideri importare un percorso specifico, puoi toccare il pulsante «Importa» in alto a destra.

4.21 Percorsi di esportazione

Per esportare un singolo percorso, apri la *schermata dei dettagli del percorso* e tocca l’icona di condivisione nella parte superiore dello schermo.

Per esportare più percorsi, apri prima la *schermata dei percorsi* tramite Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Quindi apri la *schermata di selezione del percorso* toccando Altro > Seleziona. Oppure premi a lungo su un percorso per aprire la modalità di selezione. Seleziona i percorsi e le cartelle desiderati e tocca l’icona di condivisione nella barra in alto. Dopo aver premuto l’icona di condivisione, verrà visualizzato il pop-up di esportazione, di seguito è riportato un esempio:

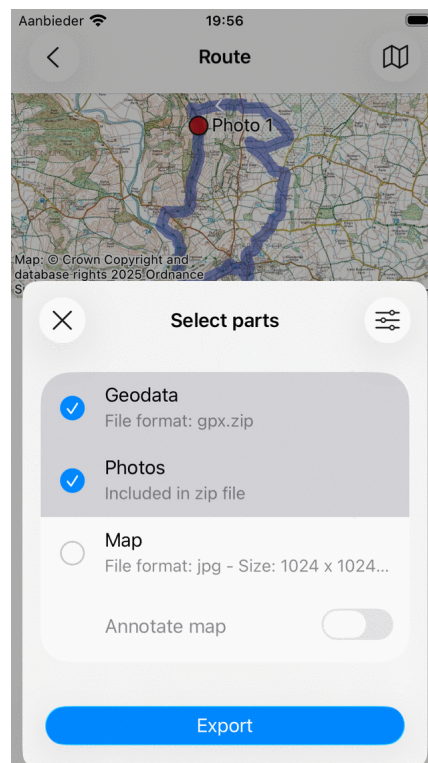


Fig. 69: Il pop-up di esportazione.

Nel pop-up di esportazione puoi selezionare il tipo di dati che verranno esportati premendo il pulsante di esportazione nella parte inferiore del pop-up. Il tipo di dati esportati può essere una qualsiasi combinazione dei seguenti:

- *Geodati*: se si include “Geodati”, verrà esportato un file di dati contenente il/i percorso/i. Il formato del file è mostrato nel sottotitolo dell’elemento di geodati. Nell’esempio sopra riportato è gpx. Se si preme *settings* è possibile modificare il formato dei dati. I formati di file supportati per l’esportazione dei percorsi sono gpx, gpx.zip, kml e kmz.
- *Foto*: se includi «Foto», verranno esportate anche le foto dei percorsi. Questo articolo non è disponibile se non ci sono foto.

- *Mappa*: se includi «Mappa», verrà esportata una mappa dei percorsi. La dimensione in pixel della mappa viene visualizzata nei sottotitoli. *È possibile modificare la dimensione dei pixel e il formato dei dati (jpg/png/pdf) nelle impostazioni di esportazione.*

Dopo aver selezionato il tipo di dati da esportare, puoi premere «Esporta» nella parte inferiore del pop-up di esportazione per esportare i percorsi. Quindi verrà visualizzato un normale pop-up di condivisione Android in cui puoi scegliere un'app a cui inviare i dati esportati. A volte non tutte le app vengono visualizzate nel pop-up di condivisione. Quindi puoi provare a toccare «Apri in un'altra app» invece di «Esporta».

4.21.1 Impostazioni di esportazione

Nel pop-up di esportazione puoi anche modificare le impostazioni di esportazione premendo il pulsante «Impostazioni» in alto a destra nel pop-up di esportazione. Quindi apparirà la seguente schermata:

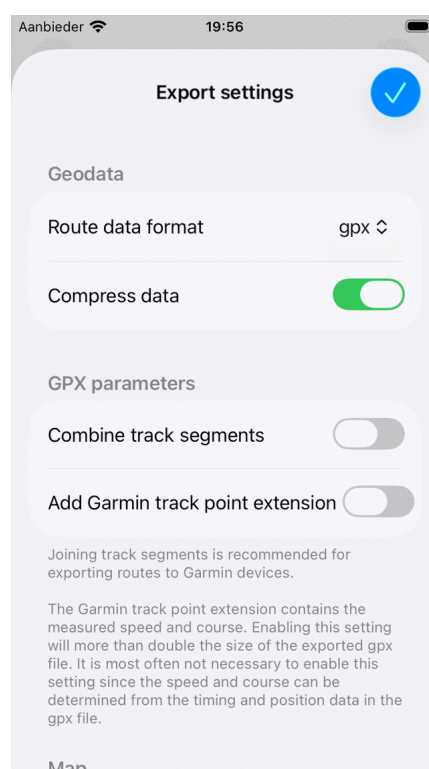


Fig. 70: La schermata delle impostazioni di esportazione del percorso.

La prima sezione nella schermata delle impostazioni di esportazione riguarda i geodati. Qui puoi impostare il formato dei dati dei percorsi da esportare. Toccando «Formato dati del percorso» puoi scegliere tra gpx, kml e geojson. Puoi decidere se vuoi comprimere i dati. Se abiliti la compressione, il file di geodati esportato verrà compresso in formato zip. La dimensione del file sarà molto inferiore rispetto a quella senza compressione, pertanto ti consigliamo di abilitare la compressione.

Nella sezione gpx puoi decidere di abilitare «Unire i segmenti di traccia». Questo è importante se intendi esportare il gpx di un percorso pianificato su un dispositivo Garmin. I dispositivi Garmin non possono importare correttamente i file gpx costituiti da più segmenti di traccia. Un dispositivo Garmin ti mostrerà solo il primo segmento. Unendo i tracksegments a un singolo tracksegment, il percorso può essere importato correttamente.

Le sezioni rimanenti riguardano la mappa (immagine) che può essere esportata. Puoi decidere il formato del file dell'immagine della mappa (png, jpg o pdf). È possibile impostare la larghezza e l'altezza dei

pixel desiderate con i cursori. Inoltre, per generare una mappa, a volte è necessario scaricare i riquadri della mappa. Puoi decidere se consentire il download da cellulare delle tessere della mappa.

4.21.2 Esportazione di tutti i percorsi

Per esportare tutti i percorsi memorizzati sul dispositivo, apri prima la schermata dei percorsi tramite Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Quindi tocca l'icona Altro in alto a destra dello schermo e seleziona «Esporta tutto». Quindi tutti i percorsi verranno esportati in un file gpx.zip. Puoi archiviare questo file su un archivio cloud come Google Drive o OneDrive come backup o per trasferire i tuoi percorsi su un altro dispositivo.

4.22 Condivisione di percorsi con Topo GPS

Puoi condividere un percorso con Topo GPS in modo che possa essere *importato da altri utenti Topo GPS*. Possono essere condivisi solo i percorsi che hai registrato o pianificato tu stesso. I percorsi che hai importato sul tuo dispositivo non possono essere condivisi.

I percorsi condivisi, comprese le foto, sono visibili a tutti gli utenti di Topo GPS e sono disponibili per il download sul sito Web di Topo GPS.

Per condividere un percorso con Topo GPS, apri prima la *schermata dei dettagli del percorso*. Quindi tocca «Altro» (in alto a destra) > Condividi con Topo GPS.

Apparirà un pop-up in cui puoi confermare la condivisione del percorso con Topo GPS.

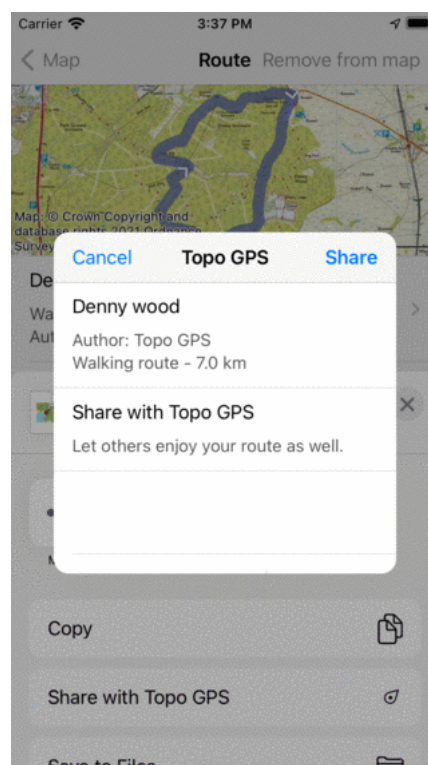


Fig. 71: La condivisione con il pop-up Topo GPS

Se tocchi «Condividi» in questo pop-up, il percorso sarà condiviso con Topo GPS e sarà visibile agli altri utenti nella *schermata «Percorsi condivisi»* (Menu > Percorsi > Percorsi condivisi).

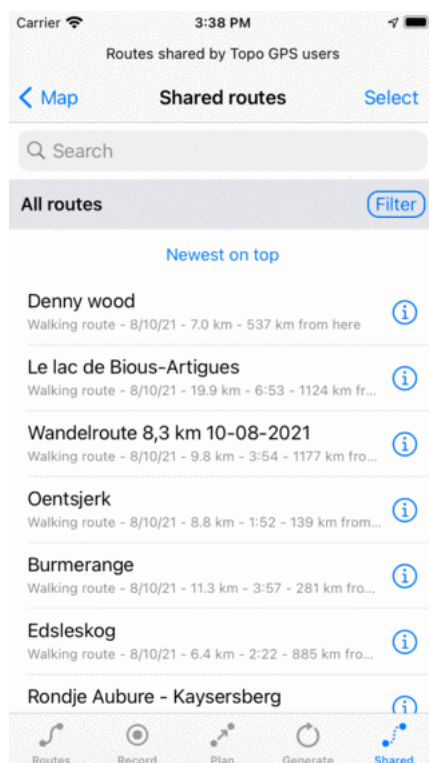


Fig. 72: Il percorso Denny wood è stato condiviso con Topo GPS

4.22.1 Modifica del percorso condiviso

Se desideri modificare un percorso condiviso, devi *modificarlo* sul tuo dispositivo e condividerlo nuovamente.

4.22.2 Rimozione del percorso condiviso

Se hai condiviso accidentalmente un percorso e desideri rimuovere il percorso condiviso, apri prima la schermata dei dettagli del percorso condiviso. Puoi farlo tramite il pulsante Percorso > Itinerari salvati > pulsante Informazioni accanto a un elemento o toccando la linea del percorso di un percorso caricato nella schermata principale. Quindi, nella schermata dei dettagli del percorso, tocca la sezione del titolo appena sotto la mappa per aprire la schermata dei dettagli aggiuntivi del percorso. Se scorri verso il basso troverai il pulsante «Rimuovi percorso condiviso». Se lo tocchi e confermi la rimozione, il percorso verrà rimosso dal server GPS Topo. Non apparirà più nella schermata dei percorsi condivisi.

Se l'operazione non va a buon fine, puoi anche inviare un messaggio a support@topo-gps.com.

Layers

Un layer è una raccolta di informazioni geografiche che possono essere aggiunte alla mappa. I livelli possono essere aggiunti alla mappa tramite la schermata dei livelli (*Menu* > Livelli).

La schermata dei livelli mostra un elenco di livelli disponibili, un esempio è riportato di seguito:

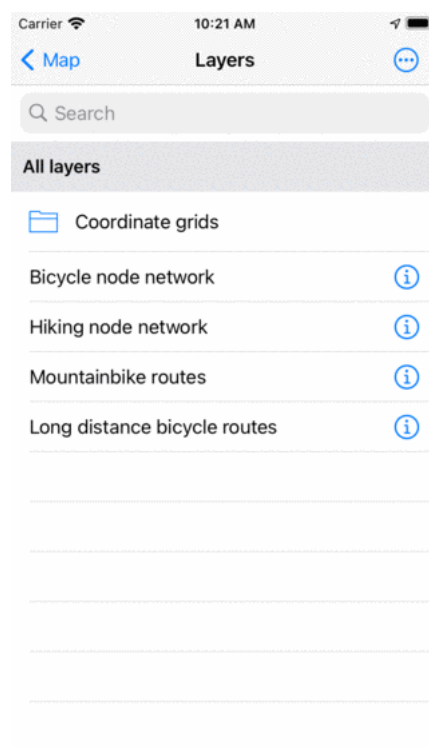


Fig. 1: La schermata dei livelli (*Menu* > Livelli).

I livelli con sfondo grigio sono attualmente caricati sulla mappa. Se tocchi un elemento senza sfondo grigio, questo verrà caricato sulla mappa e tornerai alla schermata principale. Se tocchi un livello con sfondo grigio, questo verrà rimosso dalla mappa. Per rimuovere tutti i livelli, tocca «Altro > Rimuovi tutto dalla mappa» nella schermata dei livelli.

Nella schermata dei livelli puoi sempre accedere ai *livelli della griglia di coordinate*. Facoltativamente è possibile acquistare un layer speciale, ad esempio il layer bike node network o il layer dei percorsi per mountain bike.

5.1 Coordinate grids

Le griglie di coordinate sono una raccolta di curve a intervalli regolari che mostrano un sistema di coordinate.

Per aggiungere una griglia di coordinate alla mappa, vai su *Menu* > Livelli > Griglie di coordinate. Apparirà la seguente schermata:

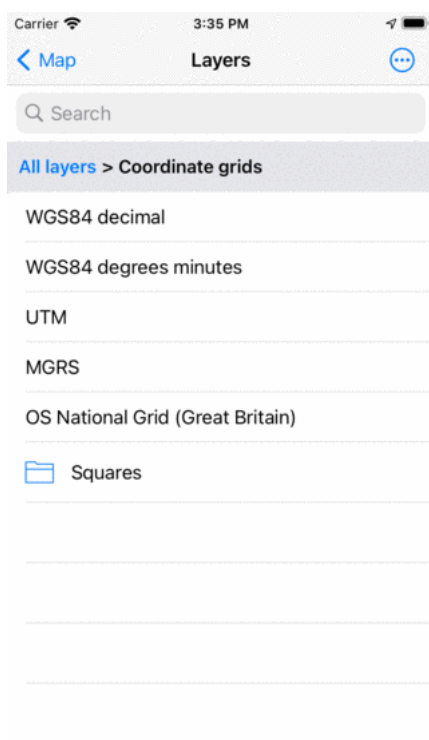


Fig. 2: *Griglie di coordinate nella schermata dei livelli.*

Se tocchi una griglia di coordinate, verrà caricata la mappa e tornerai alla schermata principale. Se si torna alla schermata delle griglie di coordinate, la griglia caricata avrà uno sfondo grigio. Se la tocchi, verrà rimossa dalla mappa.

Far scorrere la dashboard fino al *pannello delle coordinate* è utile per leggere le coordinate dalla mappa.

Nelle figure seguenti sono visualizzati diversi esempi di griglie di coordinate.



Fig. 3: Griglia di coordinate WGS84 gradi minuti.



Fig. 4: Griglia di coordinate della rete nazionale di Ordnance Survey.



Fig. 5: Griglia di coordinate *MGRS*.



Fig. 6: Griglia di coordinate *RD atlasblokken*.

Ricerca di indirizzi e luoghi

Per cercare indirizzi e luoghi devi prima aprire il pop-up di ricerca tramite [Menu](#) > Cerca. Quindi tocca la voce «Cerca luogo o indirizzo».

Apparirà una schermata in cui è possibile inserire indirizzi e nomi di luoghi.

6.1 Caricamento di un singolo risultato di ricerca

Ad esempio, ora inseriremo la città «Alton» nella casella di ricerca. Durante la digitazione, i risultati della ricerca verranno visualizzati nell'elenco sotto la casella di ricerca, come puoi vedere di seguito:

Per poter trovare indirizzi o luoghi devi essere connesso a Internet. La ricerca avverrà tramite un servizio di Android.

Se tocchi un risultato della ricerca nell'elenco, verrà caricato sulla mappa come waypoint e tornerai alla schermata principale. Di seguito è riportato un esempio:

Nelle impostazioni (Menu > Altro > Impostazioni) puoi controllare se i risultati della ricerca utilizzati vengono salvati automaticamente come waypoint. L'impostazione predefinita non prevede il salvataggio automatico per non ingombrare l'elenco dei waypoint con i risultati della ricerca. Se desideri salvare il risultato della ricerca come waypoint, puoi toccarlo per aprire la schermata dei dettagli del [waypoint](#). Qui puoi toccare «Salva» in basso a destra per salvare il risultato della ricerca.

6.2 Rimuovere i risultati della ricerca dalla mappa

Per rimuovere un singolo risultato della ricerca dalla mappa, tocca il risultato della ricerca per aprire la [schermata dei dettagli del waypoint](#). Quindi tocca l'icona di rimozione dalla mappa in alto a destra dello schermo. Per rimuovere tutti i risultati della ricerca dalla mappa contemporaneamente, tocca [Menu](#) > Cerca. Seleziona la scheda «Indirizzo» e tocca Altro (in alto a destra) > Rimuovi tutto dalla mappa.

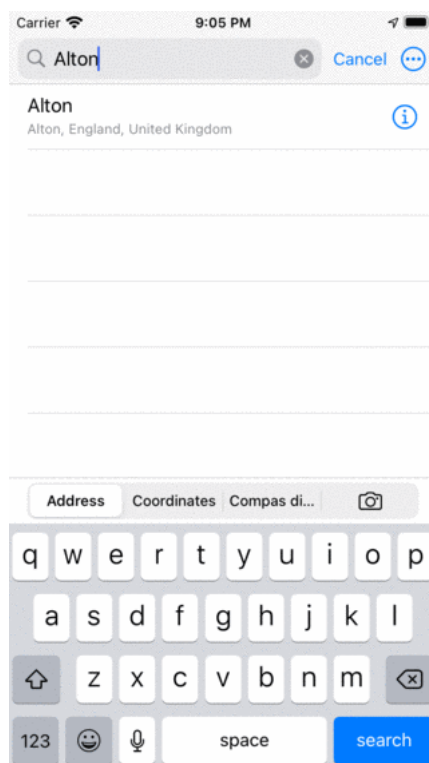


Fig. 1: Alla ricerca della città «Alton»

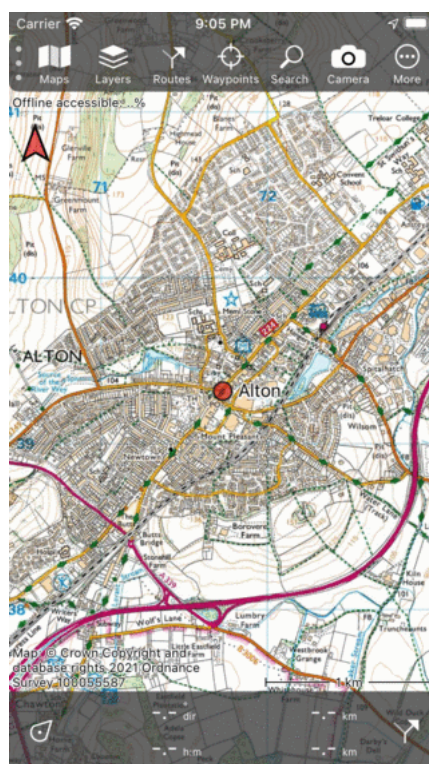


Fig. 2: Il risultato della ricerca “Alton” è stato caricato sulla mappa.

6.3 Dettagli dei risultati della ricerca

Se desideri visualizzare i dettagli di un risultato di ricerca, puoi premere il pulsante info (i) sul lato destro del titolo nell'elenco con i risultati della ricerca. Apparirà quindi la *schermata con i dettagli del waypoint* di un risultato di ricerca.

6.4 Ricerca con cronologia delle ricerche

Le tue ricerche verranno salvate nella cronologia delle ricerche. Questo può essere disabilitato nelle *impostazioni*.

Se il campo di ricerca è vuoto, la cronologia delle ricerche verrà visualizzata sotto il campo di ricerca. Di seguito viene visualizzato un esempio:

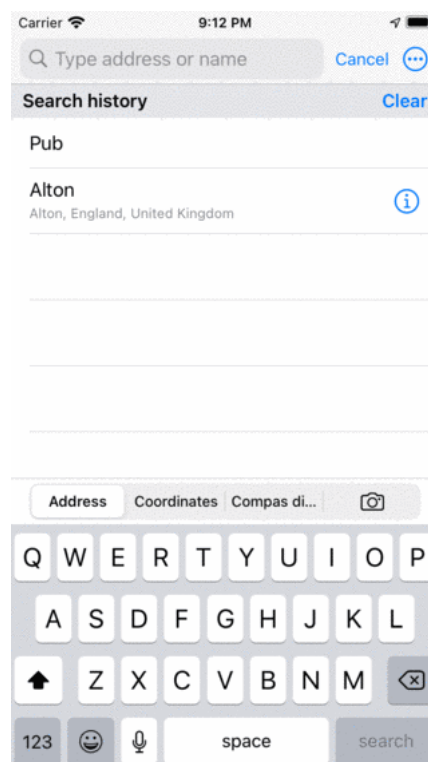


Fig. 3: Se il campo di ricerca è vuoto, verrà visualizzata la cronologia delle ricerche.

Se tocchi un risultato della cronologia, verrà cercato e i relativi risultati verranno posizionati sulla mappa. Ad esempio, ora è facile cercare pub in un'altra posizione. Basta spostare la mappa e toccare «Pub» dalla cronologia delle ricerche.

6.5 Cancellazione della cronologia delle ricerche

Puoi rimuovere tutti i risultati dalla cronologia delle ricerche premendo il pulsante «Cancella» sul lato destro dell'etichetta «Cronologia ricerche».

6.6 Impostazioni di ricerca

Nella *schermata delle impostazioni* (Menu > Altro > Impostazioni > Risultati della ricerca) due opzioni sono importanti per la ricerca di indirizzi e luoghi.

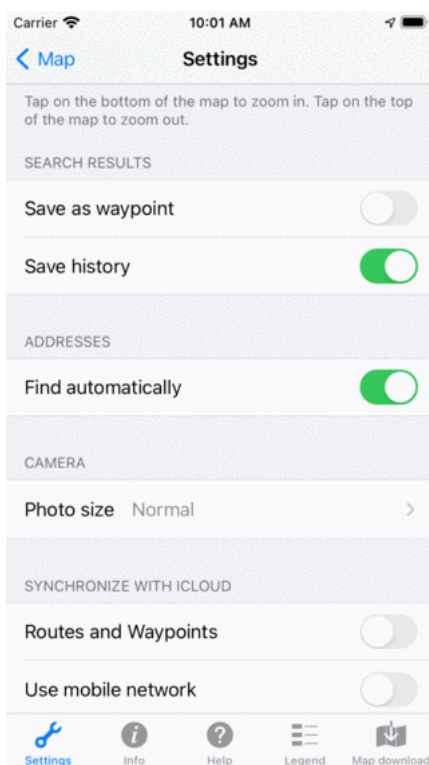


Fig. 4: *Impostazioni relative alla ricerca nella schermata delle impostazioni (Menu > Altro > Impostazioni).*

- *Salva come waypoint:* se questa impostazione è abilitata, anche i risultati della ricerca caricati sulla mappa verranno salvati automaticamente come waypoint e visualizzati nella schermata dei waypoint. Se disabiliti questa impostazione, i risultati della ricerca non verranno salvati come waypoint.
- *Salva cronologia:* se abiliti questa impostazione, i risultati della ricerca verranno archiviati nella cronologia delle ricerche. Se questa impostazione è disattivata, i risultati della ricerca non verranno salvati. La cronologia delle ricerche verrà visualizzata se non viene inserito alcun testo nella casella di ricerca.

Coordinates

Le coordinate geografiche sono un insieme di numeri e/o caratteri che si riferiscono a una posizione sulla terra.

Topo GPS supporta i sistemi di coordinate globali WGS84 decimali, WGS84 gradi minuti, WGS84 gradi minuti secondi, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 e UTM (NAD83). Inoltre, supportiamo diversi sistemi di coordinate specifici per paese. Di seguito è riportato un elenco dei sistemi di coordinate specifici per paese supportati.

In Topo GPS puoi visualizzare le coordinate di un *punto sulla mappa sulla dashboard*. Puoi visualizzare le tue coordinate nella *schermata della posizione corrente* toccando l'indicatore di posizione. Le coordinate di un punto sono mostrate nella schermata dei dettagli del *waypoint*. È anche possibile *aggiungere un livello di griglia di coordinate alla mappa*. Se *stampi la mappa con un livello di griglia a scala fissa*, puoi leggere e trovare le coordinate con un goniometro.

L'*immissione delle coordinate* in vari formati è possibile tramite *Menu > Cerca > Inserisci coordinate*. Se è necessario inserire le coordinate stampate, è possibile *scansionare le coordinate* anche tramite *Menu > Cerca > Scansiona coordinate*.

Per impostare i sistemi di coordinate visualizzati, vai a *Menu > Altro > Impostazioni > Coordinate > Sistemi di coordinate visualizzati*.

7.1 Inserimento delle coordinate

Per inserire le coordinate devi prima toccare *Menu > Cerca*. Quindi tocca la voce «Inserisci coordinate» nel pop-up che appare. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

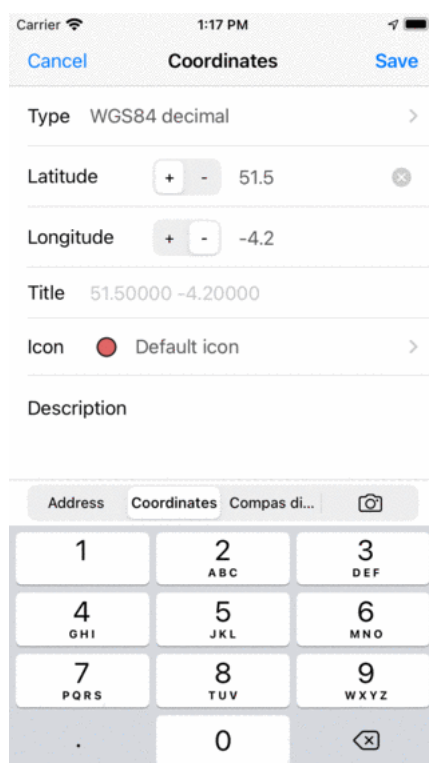


Fig. 1: La schermata di immissione delle coordinate.

7.1.1 Tipo di coordinate

Per inserire le coordinate devi prima assicurarti che sia stato impostato il tipo di coordinate corretto. Se si preme la cella «Tipo», verrà visualizzata una schermata in cui è possibile modificare il tipo di coordinate, come nella figura seguente:

//en.wikipedia.org/wiki/UTM>>`Titolo: È possibile scegliere tra diversi tipi di coordinate, tra cui: <link href=><https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84>>>WGS84 decimali, WGS84 <<https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>>`_ gradi minuti WGS84 gradi minuti secondi, UTM e MGRS.</link></link> Inoltre, puoi utilizzare vari sistemi di coordinate specifici per paese.

7.1.2 Inserimento delle coordinate

Se hai impostato il tipo di coordinate corretto, puoi inserire le coordinate.

A seconda della posizione del centro della mappa, le prime cifre delle coordinate sono già inserite. Ciò rende più veloce l'immissione delle coordinate se le coordinate non si trovano lontano dal centro della mappa.

Come esempio inseriremo ora le coordinate WGS84 "51.56321 -4.28942":

Facoltativamente puoi inserire un titolo. Finché non inseriamo un titolo, il titolo segnaposto suggerito verrà utilizzato come titolo per il waypoint. Successivamente puoi impostare l'*icona* e inserire una descrizione.

Se tocchi «Salva», le coordinate verranno salvate come *waypoint*. La schermata delle coordinate verrà cancellata, in modo da poter inserire le coordinate successive. Le prime cifre saranno ora basate sull'input precedente. In alto a sinistra dello schermo apparirà un pulsante Mappa, con il quale potrai tornare alla mappa. Il numero dietro la mappa indica quante coordinate sono state inserite.

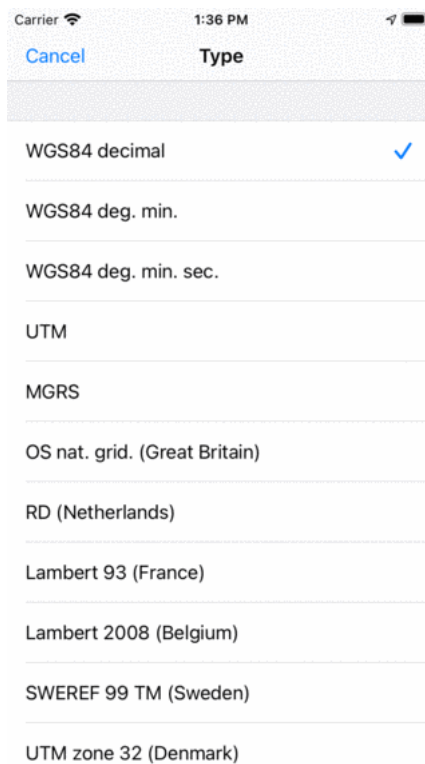


Fig. 2: Scelta del tipo di coordinate.

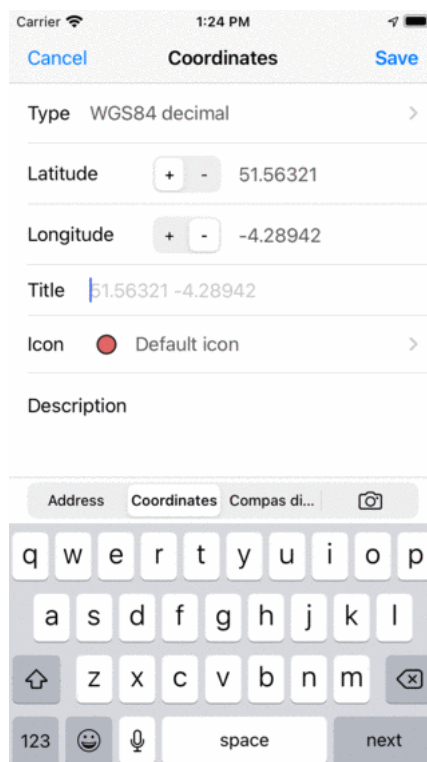


Fig. 3: Inserimento delle coordinate 51.56321 -4.28942.

A titolo di esempio inseriremo ora le coordinate: N 51°34'01.9» W 4°16'41.9». Per inserire queste coordinate abbiamo dovuto cambiare il tipo in gradi WGS, minuti, secondi. Di seguito è riportato un esempio:

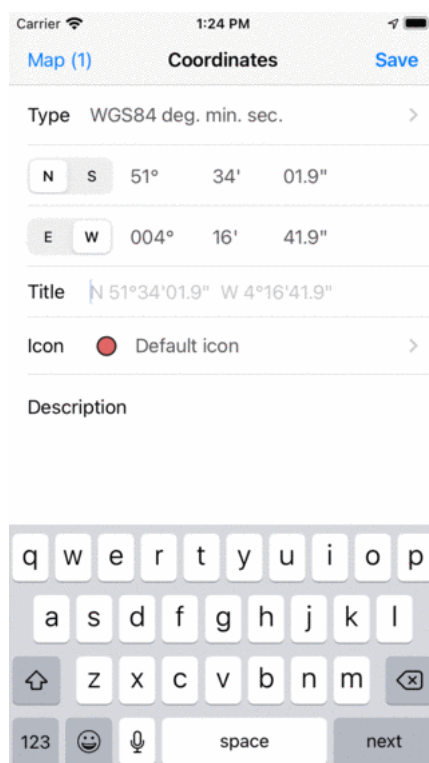


Fig. 4: Inserimento delle coordinate N 51°34'01.9» W 4°16'41.9».

Ancora una volta siamo soddisfatti del titolo suggerito e premiamo Salva. Le coordinate verranno salvate e la schermata delle coordinate verrà cancellata, in modo da poter inserire le coordinate successive.

Ora inseriremo le coordinate della griglia nazionale dell'Ordnance Survey SS 41996 88847, come illustrato di seguito.

Dopo aver premuto «Salva», le coordinate verranno salvate e la schermata delle coordinate verrà nuovamente cancellata.

7.1.3 Visualizzazione sulla mappa

Dopo aver inserito le coordinate, puoi tornare alla schermata della mappa premendo il pulsante della mappa in alto a sinistra. Il numero di coordinate inserite correttamente viene visualizzato sul pulsante della mappa. Dopo aver inserito le tre coordinate negli esempi precedenti e aver toccato «Mappa», la schermata principale appare come segue:

Carrier 1:27 PM

Map (2) Coordinates Save

Type OS nat. grid. (Great Britain) >

Grid sq. SS

E 41996

N 88847

Title SS 41996 88847

Icon  Default icon >

Description

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
↑ z x c v b n m ↵
123 😊 🗣 space next

Fig. 5: Inserimento delle coordinate SS 41996 88847.

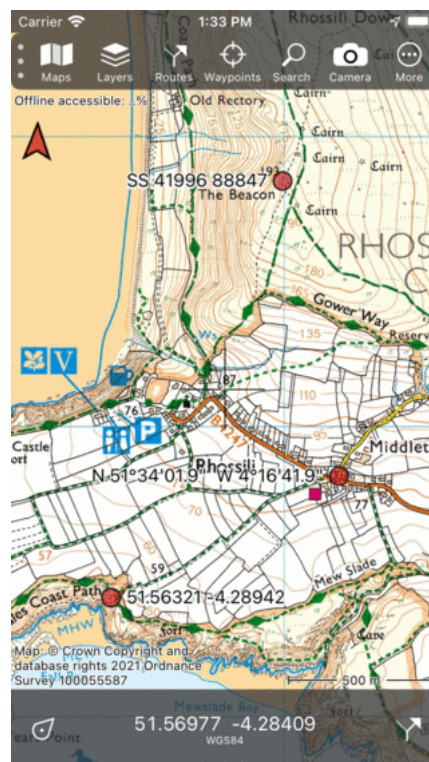


Fig. 6: Le tre coordinate inserite vengono inserite come waypoint sulla mappa.

7.1.4 Inserimento di un elenco di coordinate

Se hai ricevuto un elenco di coordinate in formato testo, puoi inserirle una per una tramite la schermata di immissione delle coordinate, come spiegato sopra.

Tuttavia, potrebbe essere più semplice selezionare e copiare queste coordinate. Quindi seleziona la scheda «Indirizzo» e premi a lungo sulla casella di ricerca. Apparirà un pulsante Incolla come illustrato nella figura seguente:

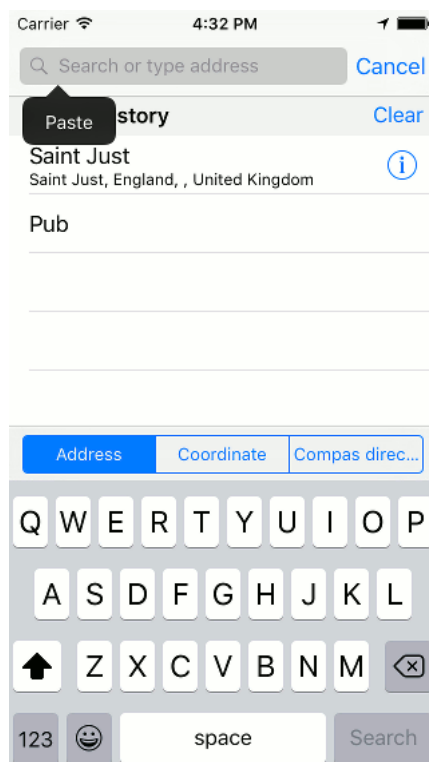


Fig. 7: Incollare un elenco di coordinate nella casella di ricerca degli indirizzi.

Se si preme “Incolla”, l’elenco delle coordinate verrà inserito ed elaborato. Le coordinate risultanti verranno visualizzate nell’elenco sotto la casella di ricerca, come illustrato nella figura seguente:

Ora puoi caricare le singole coordinate sulla mappa toccandole. Premendo a lungo su un risultato puoi fare una selezione di risultati che desideri caricare sulla mappa. Se premi «Cerca» in basso a destra, tutti i risultati verranno caricati sulla mappa, come nella figura seguente:

7.2 Coordinate di scansione

Topo GPS contiene uno scanner di coordinate. Lo scanner di coordinate può scansionare le coordinate e mostrarle sulla mappa. Si ottengono i migliori risultati scansionando le coordinate stampate su carta. Sono possibili anche le coordinate di scansione visualizzate su un display. La scansione delle coordinate scritte a mano non funziona molto bene.

La scansione delle coordinate è spesso molto più veloce e precisa rispetto all’*immissione delle coordinate*.

Per aprire lo scanner delle coordinate, tocca *Menu* > Cerca. Quindi tocca «Scansiona coordinate» nel pop-up che appare.

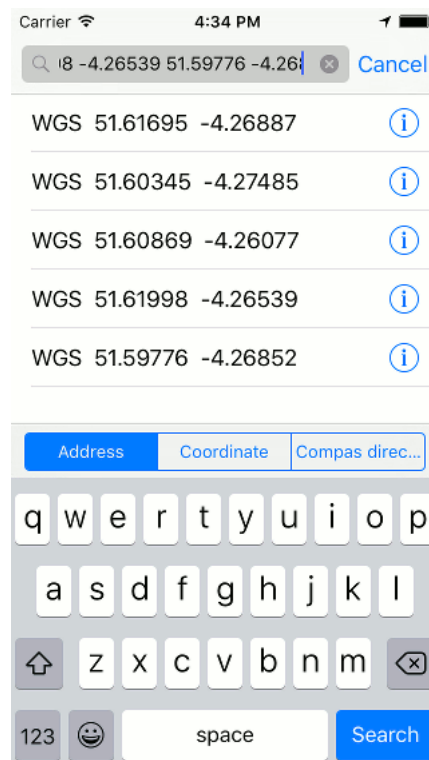


Fig. 8: Un elenco di coordinate è stato incollato nella casella di ricerca.

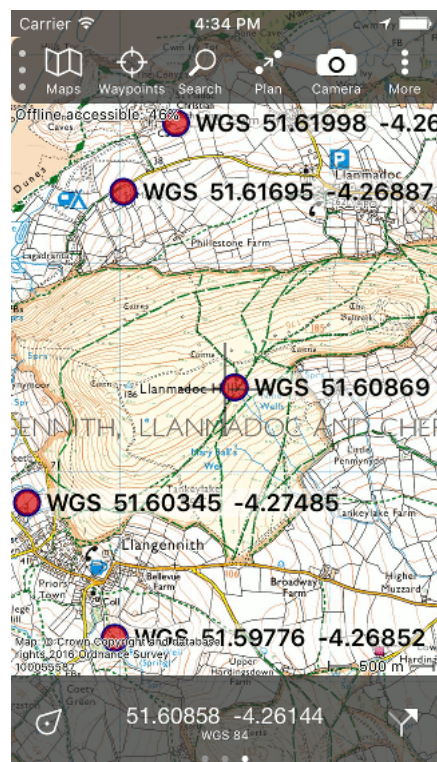


Fig. 9: Un elenco di coordinate è stato inserito sulla mappa.

Per utilizzare lo scanner di coordinate è necessario autorizzare Topo GPS ad accedere alla fotocamera nelle impostazioni del dispositivo.

Se si apre lo scanner di coordinate si vede l'immagine della fotocamera. Posiziona quel rettangolo sopra le coordinate. Puoi ingrandire e rimpicciolire con due dita per mettere a fuoco l'immagine sulle coordinate. Le coordinate devono essere stampate su una riga. Non è possibile scansionare più coordinate contemporaneamente.

Di seguito è riportato un esempio:



Fig. 10: Scansione delle coordinate con lo scanner di coordinate.

Se hai posizionato le coordinate nel rettangolo e messo a fuoco la fotocamera, le coordinate verranno riconosciute automaticamente e mostrate sulla mappa, come nell'esempio seguente:

Nella parte superiore dello schermo viene visualizzata la posizione delle coordinate sulla mappa. Nella parte inferiore viene visualizzata l'immagine scansionata. Puoi usarlo per verificare che le coordinate siano state scansionate correttamente. Se tocchi «Salva», le coordinate vengono salvate come *waypoint* e la schermata dello scanner delle coordinate viene riaperta. Come secondo esempio eseguiamo la scansione delle coordinate MGRS:

Dopo il riconoscimento delle coordinate, verrà nuovamente mostrata una mappa con le coordinate:

Ancora una volta puoi toccare «Salva» per salvare le coordinate e tornare alla schermata dello scanner delle coordinate. Come ultimo esempio, ora analizzeremo le coordinate di Ordnance Survey National

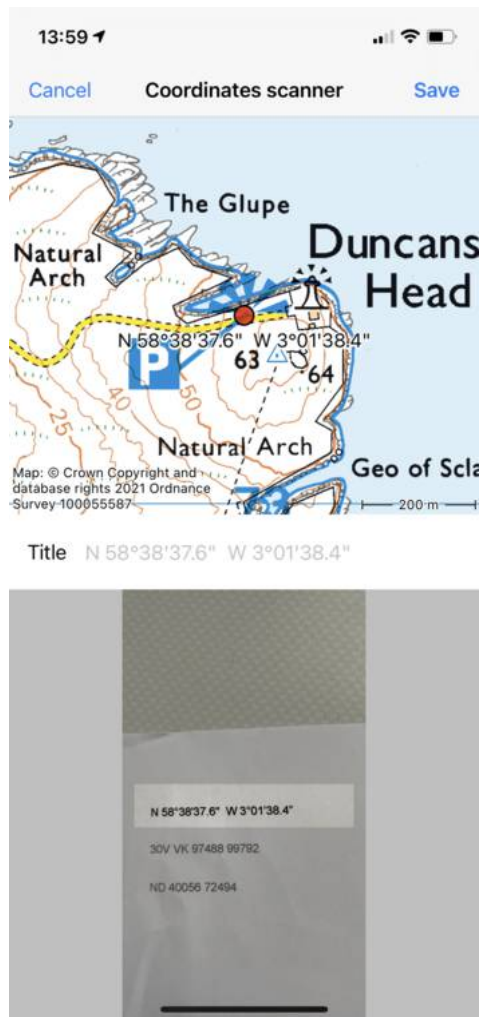


Fig. 11: Le coordinate sono state scansionate e vengono visualizzate sulla mappa.

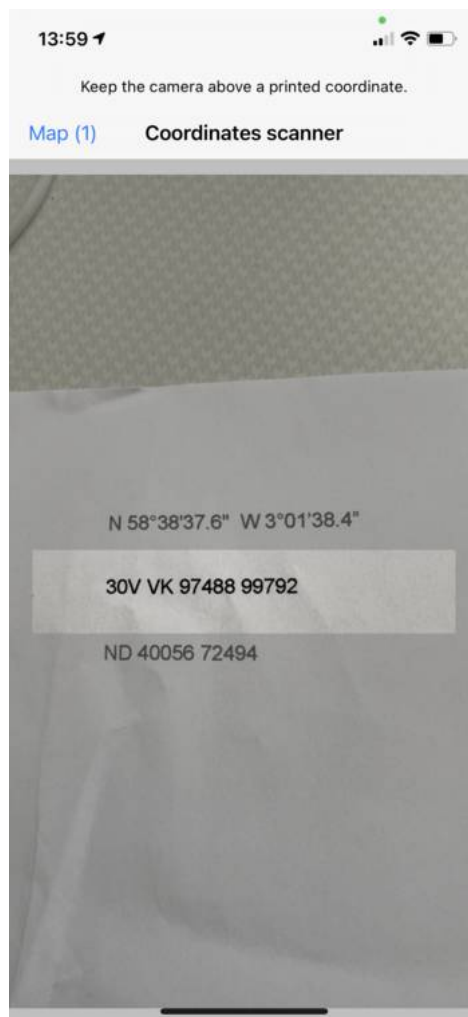


Fig. 12: *Scansione delle coordinate MGRS*

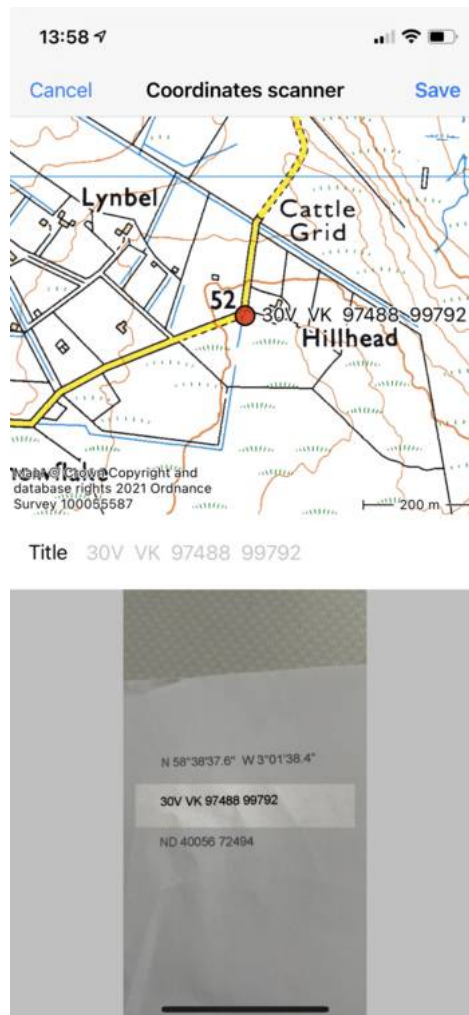


Fig. 13: Le coordinate MGRS sono state scansionate e mostrate sulla mappa.

Grid:

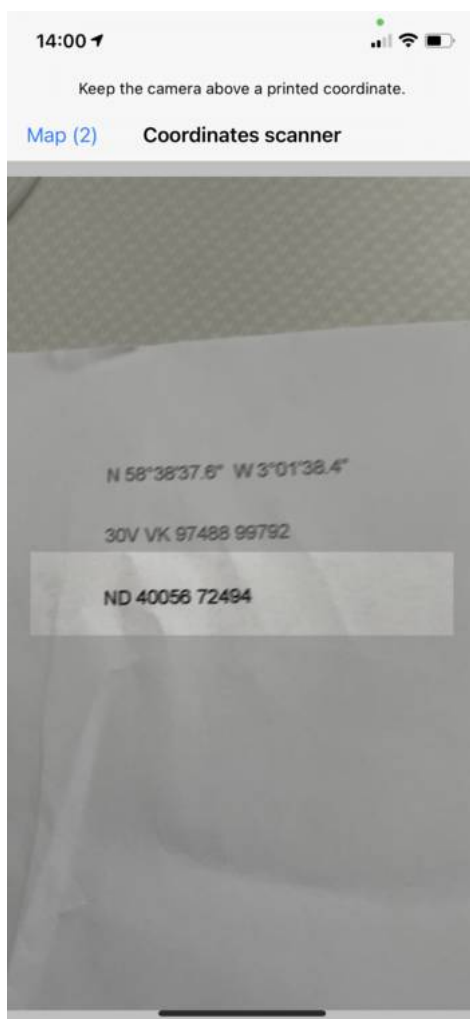


Fig. 14: *Scansione delle coordinate OSNG*

Una volta riconosciute le coordinate, verrà nuovamente mostrata una mappa con le coordinate:

Tocca «Salva» per tornare alla schermata dello scanner delle coordinate.

In alto a sinistra nella schermata dello scanner delle coordinate vedi «Mappa (3)». Il numero accanto alla mappa indica il numero di coordinate salvate. Se tocchi «Mappa», tornerai alla schermata principale e la mappa verrà ingrandita con le coordinate scansionate, come puoi vedere nell'esempio seguente:

Lo scanner di coordinate rileva il sistema di coordinate da utilizzare. Per i sistemi di coordinate specifici per paese che contengono solo numeri, a volte è possibile scegliere il sistema di coordinate sbagliato. Per assicurarti di utilizzare il sistema di coordinate corretto, centra la mappa principale sul paese che utilizza il sistema di coordinate che stai scansionando.

I seguenti sistemi di coordinate specifici per paese sono supportati in Topo GPS

Albania ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 Zona MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 Zona MGA — GDA94



Fig. 15: Le coordinate OSNG sono state scansionate e mostrate sulla mappa.

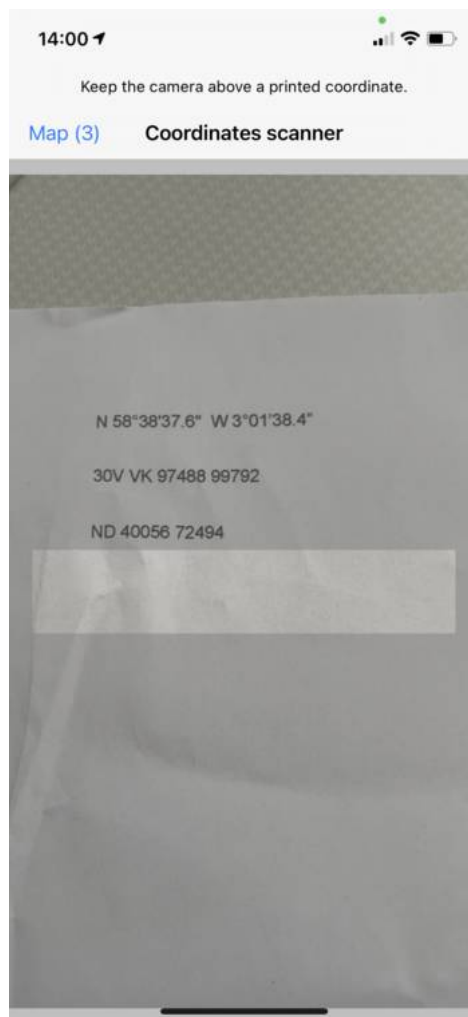


Fig. 16: *La schermata dello scanner di coordinate con 3 risultati salvati.*

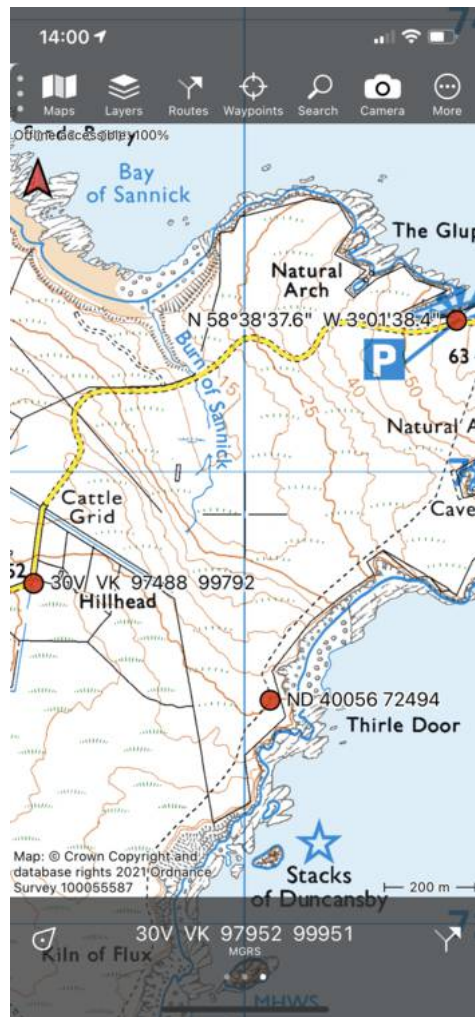


Fig. 17: Le tre coordinate scansionate sono mostrate sulla mappa principale.

Belgio Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaria BCCS — EPSG:7801

Croazia HRTM — EPSG:3765

Repubblica Ceca/Slovacchia SJTSK — EPSG:5514

Estonia Estonia 1997 — EPSG:3301

Isole Faroe Faroe TM — EPSG:5316

Finlandia TM35FIN — EPSG:5048

Francia Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I Zona (Nord) — EPSG:27561 Zona Lambert II (Centro) — EPSG:27562 Lambert III Zona (Sud) — EPSG:27563 Zona Lambert IV (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) 72 Lambert III Carto (Süd) — EPSG:27573 Lambert IV Cartone (Corse) — EPSG:27574

Germania Gauß-Krüger 3

Gran Bretagna OS Nat. Griglia. — EPSG:27700

Grecia 87 — EPSG:2100

Islanda ISN 93 — EPSG:3057

Irlanda ITM — EPSG:2157

Italia Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zona 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zona 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zona 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — EPSG:6868 76 RDN2008 — UTM zona 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zona 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zona 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Giappone CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Lettonia LatM — EPSG:10306

Lituania LiTM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Malesia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Paesi Bassi RD — EPSG:28992

Nuova Zelanda NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polonia PL 92 — EPSG:2180

Romania RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenia Slovenia 1996 — EPSG:3794

Corea del Sud UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spagna SOC ED50 — UTM zona 29 ED50 — UTM zona 30 ED50 — UTM zona 31

Svezia SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Svizzera LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ucraina Gauss-Krüger — UCS2000

Camera

Se tocchi *Menu* > Fotocamera, la fotocamera verrà aperta. Se scatti una foto, verrà creato un *waypoint* nella tua posizione attuale. La foto verrà aggiunta al waypoint e può essere mostrata aprendo la schermata dei dettagli del *waypoint*.

La dimensione in pixel della foto può essere impostata nella sezione *Dimensioni foto* delle *impostazioni*.

La foto verrà salvata anche nella tua libreria di foto se consenti a Topo GPS l'accesso alle foto selezionate della tua libreria di foto (*Impostazioni iOS* > *Topo GPS* > *Foto*). La foto memorizzata in Topo GPS è sempre una copia dell'originale. Se rimuovi la foto in Topo GPS, non verrà rimossa dalla tua libreria di foto. Inoltre, se rimuovi la foto dalla tua libreria di foto, non verrà rimossa da Topo GPS.

La foto salvata in Topo GPS e nella libreria di foto contiene la posizione e la direzione in cui è stata scattata la foto, nei metadati EXIF. *Per visualizzare la direzione in cui è stata scattata la foto, apri prima la schermata dei dettagli del waypoint.* Quindi tocca la foto per vederla più in dettaglio. Puoi visualizzare la direzione su una mappa toccando il pulsante delle informazioni nella barra inferiore.

Se stai registrando un percorso, puoi includere i waypoint con le foto nel percorso. Se salvi il percorso registrato, assicurati che l'impostazione «Includi waypoint» sia impostata su «Creato durante la registrazione». Quindi tutti i waypoint con foto caricati sulla mappa e creati durante la registrazione del percorso verranno inclusi nel percorso registrato salvato. Non verranno quindi aggiunti altri waypoint e foto possibili e irrilevanti.

Compass direction

La direzione di una bussola è una linea di una certa lunghezza da un certo punto in una certa direzione. È possibile creare o leggere manualmente la direzione di una bussola utilizzando il *righello della mappa*. Questo è spesso il modo più rapido.

In alternativa, puoi *inserire manualmente la direzione della bussola* o leggere la *direzione della bussola su un percorso* come spiegato di seguito.

9.1 Inserimento manuale della direzione della bussola

Per aggiungere una direzione della bussola alla mappa, tocca *Menu* > Cerca e tocca la voce «Inserisci la direzione della bussola».

La schermata della direzione della bussola apparirà come nella figura seguente:

Nella schermata di direzione della bussola puoi successivamente inserire le seguenti cose:

- *Da*: Qui puoi impostare il punto di partenza della direzione della bussola. Molto spesso è la tua posizione attuale. Se tocchi questo campo puoi inserire un'altra posizione o coordinate.
- *Distanza*: qui puoi inserire la lunghezza della direzione della bussola nelle unità visualizzate.
- *Angolo*: qui puoi inserire l'angolo rispetto al nord vero o al nord magnetico. Se non si inserisce alcun valore, viene utilizzato il valore della direzione in cui si punta il dispositivo. Questo valore viene visualizzato in un colore più chiaro come segnaposto in questo campo.
- *Nord*: Qui puoi impostare il tipo di nord a cui si riferisce l'angolo. Se stai inserendo una lettura di una bussola, potresti volerla impostare sul nord magnetico, in modo da poter applicare una corretta correzione della declinazione magnetica.
- *Descrizione*: Facoltativamente puoi aggiungere una descrizione.

Se hai inserito tutti i valori, puoi toccare «Salva». *La direzione della bussola verrà salvata e potrà essere ritrovata nella schermata dei percorsi*. Tornerai alla schermata principale e la direzione della bussola verrà mostrata come percorso sulla mappa.

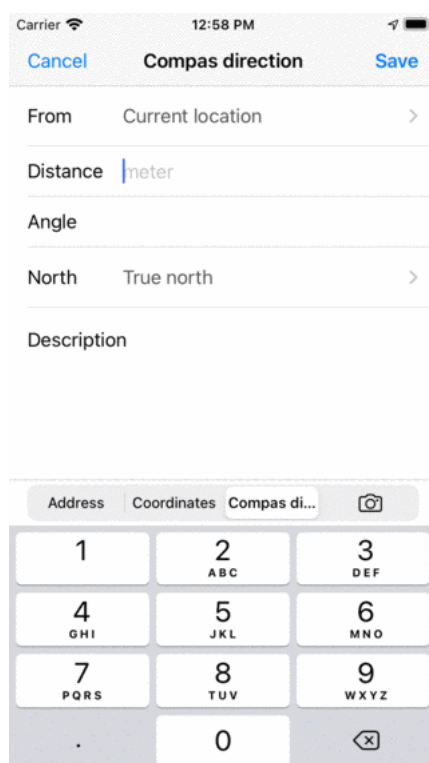


Fig. 1: La schermata di direzione della bussola.

A titolo di esempio, ora creiamo una direzione della bussola di 5000 m con una direzione di 45 gradi rispetto al nord vero. Il risultato è mostrato nella figura seguente:

Se si utilizzano le direzioni della bussola, potrebbe essere utile *abilitare anche la vera freccia nord*. Questa è una freccia nella schermata principale che mostra la direzione del vero nord sulla mappa.

La *direzione in cui stai viaggiando* può essere visualizzata anche sulla dashboard.

9.2 Trovare la direzione di una bussola su un percorso

Per trovare la direzione della bussola, devi prima *abilitare gli indicatori di rotta* nelle impostazioni.

Quindi puoi *pianificare un percorso verso un punto*, ad esempio con il mezzo di trasporto «Crow fly».

Se si esegue questa operazione e si torna alla schermata principale, sulla mappa viene visualizzato il percorso con la direzione della bussola. Di seguito è riportato un esempio:

Nell'esempio precedente, abbiamo pianificato un percorso «Crow fly» dalla nostra posizione attuale a Knowle Hill. Gli indicatori di rotta del percorso sono visualizzati sul percorso. Da questi indicatori possiamo vedere che dobbiamo viaggiare di 80 gradi rispetto al vero nord per arrivare dalla nostra posizione attuale a Knowle Hill.

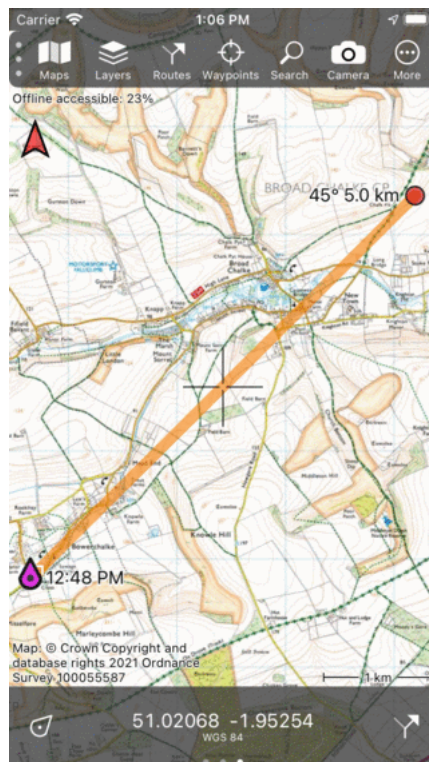


Fig. 2: È stata aggiunta una direzione della bussola alla mappa.



Fig. 3: Trovare la direzione della bussola.

Misurazione di distanze e angoli

10.1 Map ruler

Per misurare le distanze e gli angoli tra due punti nella schermata principale della mappa puoi usare il righello della mappa. Per mostrare il righello della mappa, premi prima a lungo sulla mappa finché non appare l'icona per la creazione dei waypoint. Quindi aggiungi un secondo dito (possibilmente con l'altra mano). Immediatamente verrà mostrato un righello tra le due dita.

Se muovi le dita puoi cambiare il punto iniziale e finale del righello. Se metti il punto iniziale o finale vicino a un waypoint o alla tua posizione attuale, si aggancerà automaticamente ad esso. Se rilasciate le dita, il righello rimarrà nella sua posizione. Un esempio del righello è mostrato nella figura seguente:

Al centro del righello viene mostrata la distanza tra i due punti. Se c'è spazio, viene visualizzata anche la direzione della bussola (rispetto al nord vero) dal punto iniziale a quello finale. Il punto finale è dotato di una freccia che consente di dedurre la direzione del righello.

È possibile modificare l'unità di lunghezza e angolo nelle *impostazioni*.

10.1.1 Modifica del righello della mappa

È possibile modificare la posizione, la lunghezza e la direzione del righello della mappa in diversi modi.

- Cambia punto di partenza: metti il dito sul righello (grigio chiaro) vicino al punto di partenza e spostalo.
- Modifica punto finale: metti il dito sul righello vicino al punto finale e spostalo.
- Sposta il righello senza modificare la lunghezza: metti il dito sul righello al centro e spostalo.
- Modifica lunghezza: metti due dita sul righello e allontanale per aumentare la lunghezza del righello. Muovi le due dita l'una verso l'altra per diminuire la lunghezza. Cambierà solo il punto finale, il punto iniziale rimarrà nella stessa posizione.
- Ruota: metti due dita sul righello, mantieni fisso il dito più vicino al punto di partenza. Muovi solo il secondo dito per ruotare il righello. La lunghezza del righello rimane invariata, cambia solo la

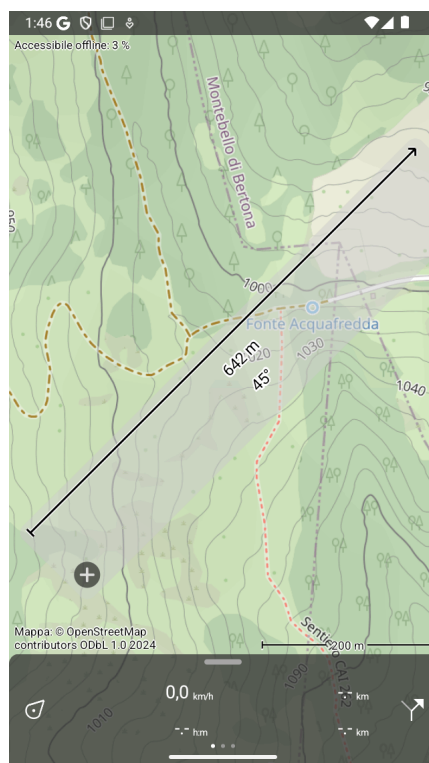


Fig. 1: Il righello della mappa (premi a lungo sulla mappa con un dito, quindi aggiungi il secondo dito).

direzione. Mentre la lunghezza del righello rimane invariata, la distanza misurata può variare ruotando. Ciò è dovuto alla proiezione cartografica utilizzata, specialmente quando si utilizza la proiezione di Mercatore (come nel caso di OpenStreetMap), è possibile notare chiare differenze.

Se sposti o ingrandisci la mappa, il righello della mappa rimarrà nella stessa posizione. Se ingrandisci troppo, il righello della mappa scomparirà temporaneamente. Riapparirà se si esegue lo zoom indietro.

10.1.2 Rimozione del righello della mappa

Per rimuovere il righello della mappa, tocca il pulsante di chiusura con la croce sul righello.

10.1.3 Naviga verso un punto

Puoi usare il righello della mappa per navigare verso un punto. Per prima cosa aggiungi il righello sulla mappa come spiegato sopra. Quindi sposta il punto iniziale sull'icona dell'indicatore di posizione e il punto finale sulla destinazione desiderata, come nella figura seguente. La distanza e l'angolo verranno aggiornati automaticamente durante lo spostamento.

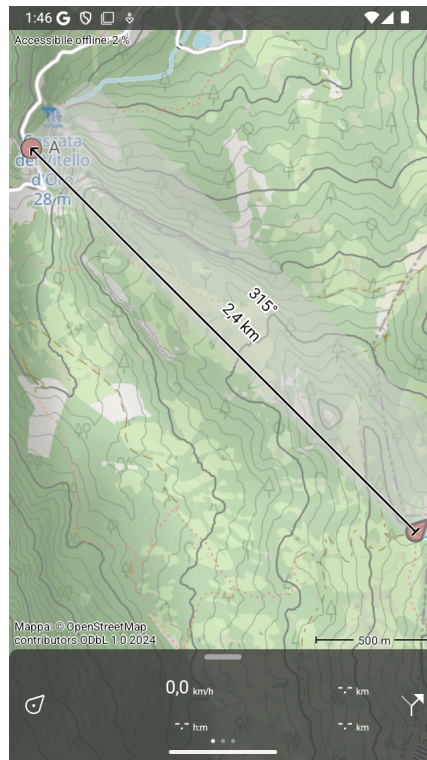


Fig. 2: Utilizzo del righello della mappa per navigare verso un punto.

10.1.4 Misurazione delle lunghe distanze

Il percorso più breve tra due punti sulla terra si chiama geodetica. Solo brevi separazioni questa è una linea retta su una mappa, ma su distanze maggiori è una curva. Il righello della mappa mostrerà sempre una geodetica. Di seguito è riportato un esempio.

A volte la geodetica non si adatta al righello. Se vuoi renderlo visibile, a volte può essere utile ruotare il righello della mappa. Se ancora non è quello che desideri, usa il route planner per pianificare un percorso con la modalità di trasporto impostata su «Crow fly».

Su una geodetica la direzione della bussola varia. Pertanto, visualizziamo la direzione della bussola solo se varia poco. Se varia più di un'unità di misura, mostriamo un margine di errore, che indica tra quali valori varia la direzione della bussola lungo la geodetica. Se l'errore è troppo grande, la direzione della bussola non viene mostrata affatto.

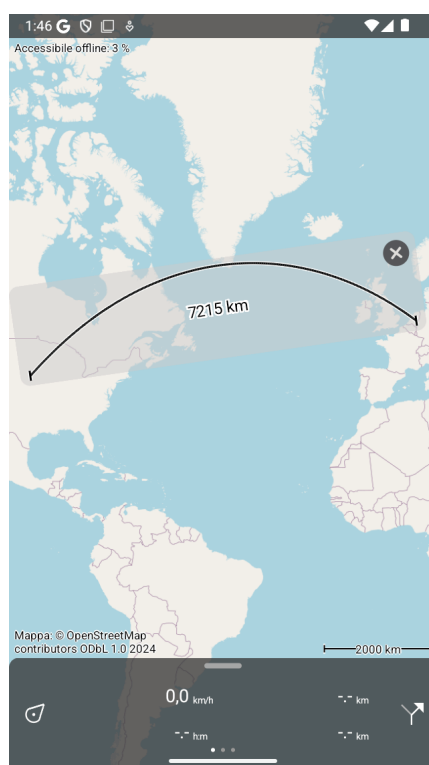


Fig. 3: *La curva sul righello della mappa non è una linea retta ma una geodetica.*

Estensione dell'altezza

È possibile estendere Topo GPS con l'estensione dell'altezza. Questa aggiunta consente di effettuare le seguenti operazioni:

- *Visualizzazione dell'altezza del terreno (elevazione)* nel pannello delle coordinate del pannello di controllo.
- Genera *profili di altezza rapidi* con il righello della mappa.
- Genera *profili di altezza per i percorsi pianificati con il mezzo di trasporto crow fly*.
- Genera *profili di altezza più accurati* per tutti i percorsi pianificati.
- Genera profili di altezza per *percorsi privi di un profilo di altezza*.
- Mostra i profili *dell'altezza dal suolo* e dell'altezza dal suolo.

11.1 Coverage

L'«estensione dell'altezza» è un'aggiunta a pagamento e attualmente disponibile solo per Germania, Inghilterra, Galles, Francia, Svizzera, Austria, Paesi Bassi, Belgio e Lussemburgo. In futuro aggiungeremo altre regioni. Se acquisti subito l'«estensione Height», avrai anche accesso alle regioni che verranno aggiunte in futuro.

11.2 Acquisto dell'estensione dell'altezza

Per acquistare l'estensione dell'altezza, ingrandisci la mappa in una delle regioni in cui è disponibile l'estensione dell'altezza. Quindi fai scorrere la dashboard due volte verso sinistra per mostrare il *pannello delle coordinate*. Quindi tocca il pannello delle coordinate e scegli «Mostra altezza» nel pop-up che appare. Quindi verrà visualizzata la schermata di acquisto.

11.3 Visualizzazione dell'altezza del terreno

Per visualizzare l'altezza del terreno in metri sopra il livello del mare di un determinato punto, devi far scorrere il pannello delle coordinate due volte verso sinistra per aprire il *pannello delle coordinate*. Quindi l'altezza del terreno (elevazione) del punto indicato con la croce al centro della mappa verrà visualizzata accanto alle coordinate come nell'esempio seguente:



Fig. 1: L'altezza del terreno è mostrata accanto alle coordinate sul cruscotto.

Puoi toccare l'altezza per visualizzare i dettagli sulla fonte, il riferimento verticale e la precisione. È necessario ingrandire la mappa sufficientemente in una *regione in cui è disponibile l'estensione Altezza* per visualizzare l'altezza del terreno.

Se tocchi l'indicatore di posizione, puoi visualizzare l'altezza del terreno della tua posizione attuale.

Se tocchi un punto, l'altezza del terreno del punto viene visualizzata appena sotto le coordinate nella schermata dei dettagli del waypoint.

11.4 Profili di altezza rapidi

Per ottenere rapidamente un profilo di altezza lungo una linea retta, devi attivare il *righello della mappa*. Premi a lungo sulla mappa in modo che appaia un'icona per la creazione di un waypoint, quindi aggiungi un secondo dito per attivare il righello. Se il righello della mappa si trova nella *regione coperta* e il righello è sufficientemente lungo, accanto all'icona della croce di chiusura verrà visualizzata un'icona con il profilo dell'altezza. Se tocchi l'icona del profilo di altezza, verrà visualizzato un profilo nella parte superiore dello schermo. Questo è il profilo di altezza lungo la linea del righello della mappa.

Se sposti il righello della mappa o ne modifichi le dimensioni, il profilo di altezza verrà aggiornato immediatamente. Puoi trascinare il punto nella finestra del profilo di altezza per rilevare le altezze. Il



Fig. 2: Un profilo di altezza viene generato utilizzando il righello della mappa.

punto è anche raffigurato sul righello della mappa, in modo da poter vedere facilmente la posizione del punto nel profilo di altezza sulla mappa.

Puoi ingrandire e rimpicciolire il profilo posizionando due dita sulla finestra del profilo e allontanandole o avvicinandole l'una all'altra.

Se tocchi l'icona della percentuale accanto al profilo, viene generato un profilo di pendenza. A seconda delle unità di pendenza impostate nelle impostazioni di Topo GPS, viene visualizzata la percentuale di pendenza o l'angolo di pendenza. Consente di vedere rapidamente quanto è ripida una determinata linea.

11.5 Profili altimetrici per percorsi pianificati utilizzando la mosca di corvo

Se non hai *attivato l'estensione dell'altezza*, i percorsi pianificati utilizzando la modalità di trasporto crow fly non avranno un profilo di altezza. L'acquisto dell'estensione di altezza garantisce che i *percorsi pianificati* utilizzando il mezzo di trasporto «Crow fly» ottengano automaticamente un profilo di altezza una volta che il percorso si trova nella :ref: regione coperta dell' <ss-height-extension-coverage> estensione Height. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

Nell'esempio, è prevista una rotta Crow fly. Nella parte inferiore viene visualizzata la salita totale lungo il percorso. Se tocchi la salita totale, verrà visualizzato il profilo dell'altezza.



Fig. 3: Un profilo di pendenza viene generato utilizzando il righello della mappa.



Fig. 4: Con l'estensione dell'altezza, le rotte pianificate con il volo in corvo otterranno un profilo di altezza.

11.6 Profili altimetrici più accurati per percorsi pianificati

Le informazioni sull'altezza utilizzate nell'estensione dell'altezza si basano su modelli digitali del terreno molto accurati, ottenuti mediante scansione laser del terreno da parte di aeromobili. La precisione verticale e orizzontale è molto più elevata rispetto ai dati di altezza utilizzati nel route planner senza l'estensione dell'altezza. Se hai acquistato l'estensione di altezza, i profili di altezza saranno basati su accurati modelli digitali del terreno. Di conseguenza, anche la quantità calcolata della salita totale sarà più accurata.

11.7 Genera profili di altezza per percorsi privi di un profilo di altezza

Se hai importato un percorso privo di un percorso, verrà generato automaticamente un profilo di altezza se apri la *schermata dei dettagli* del percorso. Se il percorso è lungo, potresti dover toccare il pulsante «Genera profilo di altezza». Può essere necessario del tempo prima che venga visualizzato il profilo di altezza, perché a volte è necessario prima scaricare le informazioni sull'altezza.

11.8 Genera profili di altezza del terreno per i percorsi registrati

Se hai registrato un percorso, l'altezza è determinata dal GPS e/o dal barometro del dispositivo. A volte i dati sull'altezza ottenuti in questo modo sono piuttosto imprecisi, con enormi fluttuazioni. *Pertanto, mostriamo anche il profilo dell'altezza del terreno sotto il profilo di altezza registrato nella schermata dei dettagli del percorso.* Questo profilo altimetrico del terreno potrebbe essere più utilizzabile e fornire una stima più affidabile della salita totale. Tuttavia, a volte il profilo altimetrico del terreno è molto diverso dal profilo effettivo, ad esempio quando qualcuno attraversa un ponte su una valle. Questo ponte sarà incluso nel profilo altimetrico registrato, ma non nel profilo altimetrico del terreno che segue la forma della valle.

11.9 Altezza dal suolo

Soprattutto quando si è in aria, potrebbe essere interessante avere una stima dell'altezza rispetto al suolo. L'altezza rilevata dal GPS (altitudine) è l'altezza relativa al livello medio del mare. Se sottrai l'altezza del terreno da quella, otterrai l'altezza dal suolo. Se tocchi l'indicatore di posizione, puoi visualizzare l'altezza attuale dal suolo.

Se hai registrato un percorso, puoi visualizzare il profilo dell'altezza dal suolo nella schermata dei dettagli del percorso. Se il percorso è aereo, l'altezza dal profilo del terreno è già elencata sotto il profilo di altezza del terreno. In caso contrario, puoi toccare il profilo dell'altezza per visualizzare i dettagli del profilo, quindi nella parte superiore dello schermo puoi passare alla visualizzazione del profilo all'altezza dal suolo.

11.10 Dettagli tecnici dell'estensione in altezza

11.10.1 Downloading

Le informazioni sull'altezza sono memorizzate in riquadri che hanno una dimensione di 4 km x 4 km. Queste tessere devono essere scaricate dal nostro server e verranno archiviate sul tuo dispositivo. Puoi scaricare le informazioni sull'altezza di una particolare regione toccando «Accessibile offline» in alto a sinistra dello schermo per aprire la schermata di download della mappa. Quindi scorri verso il basso fino alla sezione «Modelli di altezza». Qui puoi toccare «Scarica» per scaricare i modelli di altezza per la regione attualmente visibile. Puoi anche rimuovere i modelli di altezza per recuperare spazio di archiviazione.

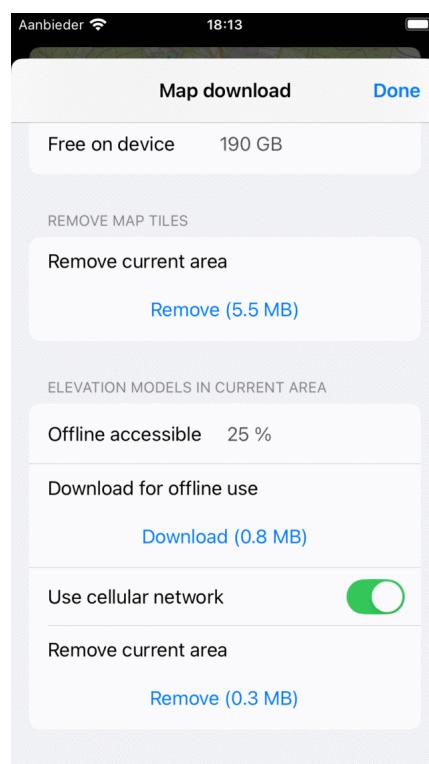


Fig. 5: Scaricamento di modelli digitali di altezza per l'utilizzo offline.

Se hai reso accessibili offline i modelli di altezza, puoi visualizzare le altezze e generare profili senza una connessione Internet. Puoi verificarlo mettendo temporaneamente il tuo dispositivo in modalità aereo con il wifi disabilitato.

11.10.2 Accuracy

Le altezze nell'estensione dell'altezza sono ottenute da modelli digitali del terreno. Si tratta di grandi set di dati molto accurati, in cui le altezze vengono determinate in genere ogni 1 m utilizzando un laser proveniente da un aereo. Nel set di dati originale le altezze erano accurate fino a circa 0,1 m. Abbiamo tuttavia ridotto un po' la precisione in modo sofisticato, per ottenere una dimensione dei dati gestibile per un'app. La precisione dichiarata è: il 95% delle altezze differisce di meno di 0,5 m dalla misurazione originale. Si tratta di una precisione perfetta per le attività all'aperto, non tutte le protuberanze si notano, ma i piccoli argini sì.

11.10.3 Privacy

Per determinare un'altezza utilizzando l'estensione Altezza, viene innanzitutto determinata la piastrina dell'altezza necessaria di 4 km x 4 km. Se il riquadro non è memorizzato sul dispositivo, viene scaricato automaticamente dal nostro server. Quindi l'altezza viene determinata da questo riquadro di altezza sul dispositivo. Non verranno mai inviate coordinate al nostro server. L'estensione dell'altezza è molto rispettosa della privacy, non possiamo in alcun modo visualizzare le posizioni dei tuoi punti o percorsi, se determini un'altezza o un profilo di altezza.

Settings

La schermata delle impostazioni può essere aperta toccando la voce «Altro» nel *menu*. Quindi tocca «Impostazioni» nel pop-up che appare.

Un esempio della schermata delle impostazioni è visualizzato nella figura seguente:

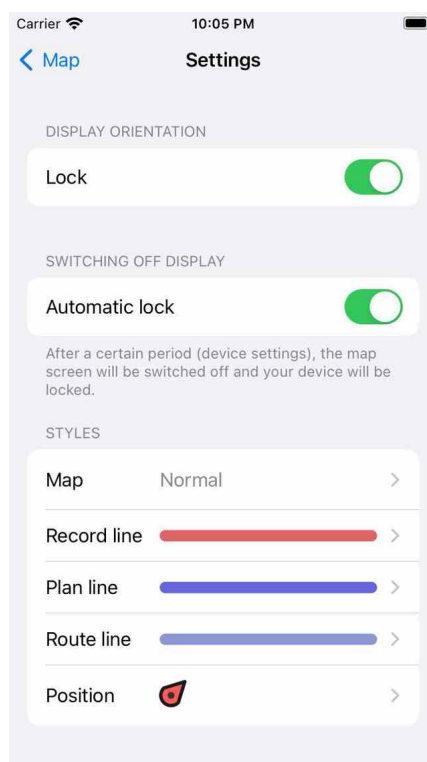


Fig. 1: *La schermata delle impostazioni.*

La schermata delle impostazioni contiene le seguenti sezioni:

12.1 Orientamento del display

Abilitando l'interruttore «Blocca» nelle *impostazioni* è possibile bloccare lo schermo in modo che non ruoti se si ruota il dispositivo.

Per bloccare lo schermo nell'orientamento desiderato, disabiliti prima «Blocca». Quindi ruoti il dispositivo nell'orientamento desiderato e abiliti «Blocca».

Se il blocco è disabilitato e lo schermo non ruota se si ruota il dispositivo, è necessario controllare il «Centro di controllo». Scorri verso il basso dall'angolo in alto a destra dello schermo per aprire il Control Center. Tocca il pulsante di blocco dell'orientamento se è abilitato.

12.2 Spegnimento del display

Con l'impostazione «Blocco automatico» nelle *impostazioni* è possibile determinare se la *schermata principale* deve essere spenta e bloccata automaticamente dopo un periodo di inattività da parte di iOS. Se disabiliti questa impostazione, la *schermata principale* non verrà spenta.

Supponiamo di montare il dispositivo sulla bicicletta. Quindi potrebbe essere conveniente che la schermata principale rimanga accesa continuamente. Quindi in tal caso devi disabilitare il «Blocco automatico».

Attenzione, se il blocco automatico è disabilitato non è necessario inserire la password quando riappare la schermata. Questo è comodo, ma è anche meno sicuro.

12.3 Styles

Nella sezione «Stili» delle *impostazioni* puoi impostare l'aspetto della mappa, il record, il piano e le linee del percorso. Inoltre è possibile determinare l'aspetto dell'*indicatore di posizione*.

12.3.1 Mappa

Puoi impostare lo stile della mappa in Topo GPS su «Normale» o «Scuro». Lo stile normale ha colori chiari. Di seguito è riportato un esempio dello stile della mappa scura:

Se utilizzi Topo GPS durante la notte, potrebbe essere meglio impostare lo stile della mappa su «Scuro». La mappa è quindi molto più scura, rendendo più facile per gli occhi guardare sullo schermo. La legenda della mappa è inoltre adattata per la modalità oscura. Ti consigliamo di combinare l'impostazione dello stile della mappa «Scuro» con l'impostazione di visualizzazione in modalità «Scuro» del tuo dispositivo. Inoltre, tutti gli elementi dell'interfaccia avranno uno sfondo scuro.

È anche possibile modificare lo stile della mappa direttamente nella schermata principale tramite *Menu > Mappe*. Tocca «passa a mappa chiara/scura» nel pop-up che appare.

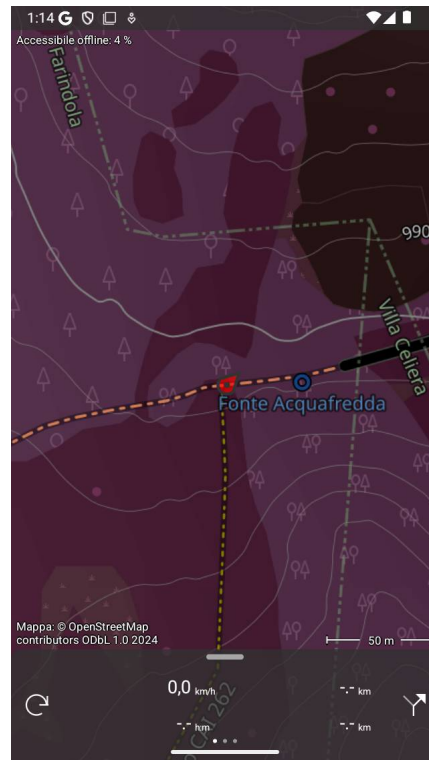


Fig. 2: Lo stile della mappa oscura.

12.3.2 Registra, pianifica e percorre le linee

Per cambiare il colore del record, del piano o della linea del percorso, tocca l'elemento corrispondente nella sezione «Stili» delle *impostazioni*. Apparirà una schermata in cui è possibile impostare le proprietà della linea.

Se tocchi le linee del percorso, vedrai che ci sono 10 linee di percorso diverse. La prima linea del percorso è per il primo percorso caricato sulla mappa, la seconda per il secondo percorso caricato, ecc.

A titolo di esempio mostriamo ora di seguito la schermata in cui è possibile modificare le proprietà della linea del percorso registrato:

Puoi cambiare il colore usando il cursore Rosso/Verde/Blu. È anche possibile cambiare il colore utilizzando un selettore di colori toccando «Scegli colore» sotto i cursori. Il cursore di trasparenza determina la trasparenza della linea. Un po' di trasparenza ti permette di vedere la mappa dietro la linea del percorso.

È anche possibile impostare lo stile della linea di un singolo percorso. Questo può essere fatto tramite *dettagli del percorso > modifica percorso*. Tocca «Modifica stile di linea» nel pop-up che appare e disabilita «Usa stile di linea predefinito». Per modificare contemporaneamente lo stile della linea di una serie di percorsi, vai prima alla schermata dei percorsi salvati (Menu > Percorsi > Percorsi salvati). Quindi tocca Altro > Seleziona e seleziona i percorsi e/o le cartelle. Quindi tocca «Altro > Modifica stile linea» in alto a destra per modificare lo stile della linea dei percorsi selezionati.

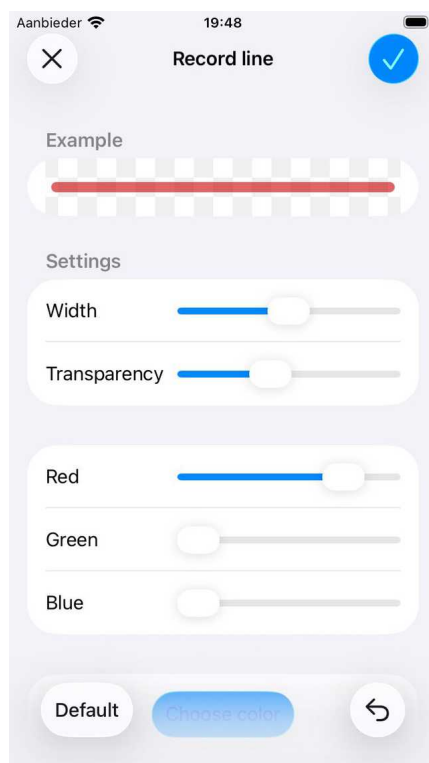


Fig. 3: *Modifica delle proprietà della riga di registrazione.*

12.3.3 Indicatore di posizione

L'indicatore di posizione predefinito è di colore rosso. Per motivi di visibilità potrebbe essere meglio cambiare a volte il colore dell'indicatore di posizione. *Tocca l'indicatore di posizione nella sezione «Stili» delle impostazioni.* Verrà visualizzata una schermata con indicatori di posizione alternativi disponibili. Puoi scegliere tra un indicatore di posizione rosso, viola, blu, verde o giallo. Se tocchi un indicatore di posizione, questo verrà modificato.

Di seguito è riportato un esempio di mappa con un indicatore di posizione viola:

12.4 Routes

Nella sezione «Percorsi» delle *impostazioni* è possibile abilitare e disabilitare gli indicatori di *distanza del percorso*, *gli indicatori* del :ref:`percorso` e <ref id=»ss-settings-spoken-instructions»>le istruzioni vocali <ss-settings-route-course-markers»`</ref> per i percorsi della rete dei nodi.

12.4.1 Indicatori della distanza del percorso

Gli indicatori di distanza del percorso sono indicatori che appaiono sul percorso a intervalli regolari per mostrare la distanza dal punto di partenza. Se abiliti questo interruttore, questi indicatori appariranno su tutti i percorsi caricati sulla mappa principale. Un esempio è mostrato nella figura seguente:

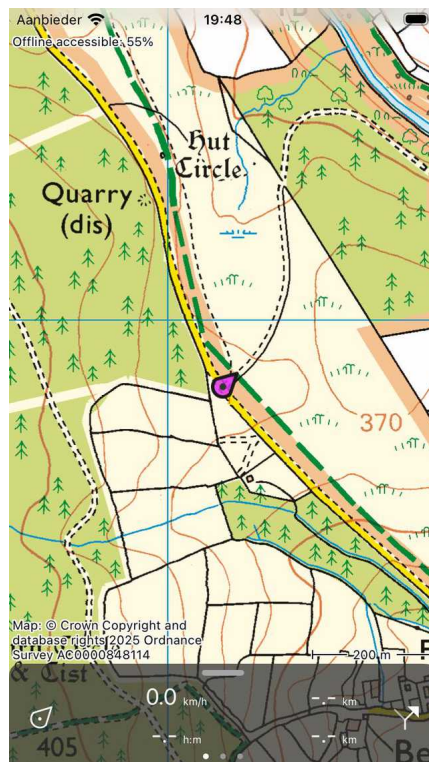


Fig. 4: L'indicatore di posizione è stato impostato su viola



Fig. 5: Gli indicatori della distanza del percorso sono abilitati.

12.4.2 Indicatori del percorso

I marcatori di rotta sono indicatori che appaiono sul percorso a intervalli regolari per mostrare la rotta (direzione del percorso rispetto al nord vero) nel punto dell'indicatore. Se abiliti questo interruttore, questi indicatori appariranno su tutti i percorsi caricati sulla mappa principale. Un esempio è mostrato nella figura seguente:



Fig. 6: gli indicatori del percorso sono abilitati.

12.4.3 Istruzioni vocali

Se hai caricato sulla mappa una rete di nodi come la rete di nodi per biciclette o la rete di nodi escursionistici e hai caricato un percorso lungo questi nodi sulla mappa, i nodi verranno visualizzati nella dashboard. Se abiliti «Istruzioni vocali» e sei vicino al nodo successivo, una voce ti indicherà il nodo a cui ti stai avvicinando e il nodo successivo. Lo schermo deve essere acceso perché funzioni, quindi è utile solo in combinazione con la *disattivazione* del blocco automatico dello schermo.

12.5 Mostra sulla mappa

Nella sezione “Mostra” delle *impostazioni* puoi abilitare e disabilitare le seguenti impostazioni:

12.5.1 Precisione della posizione

Se abiliti questo interruttore, attorno all'indicatore di posizione apparirà un cerchio che indica la precisione della determinazione della *posizione*.

12.5.2 True north

Se abiliti questo interruttore, una freccia che punta alla direzione del nord vero apparirà sempre in alto a sinistra della schermata principale. Sulla maggior parte delle mappe topografiche la parte superiore della mappa non punta esattamente verso il nord vero.

12.6 Mappa

Nella sezione «Mappa» delle *impostazioni* trovi l'interruttore «Zoom in aggiuntivo». Se abiliti questo interruttore puoi ingrandire la mappa fino a 8 volte senza abilitarlo. Lo svantaggio è che le mappe diventeranno granulose se ingrandite così lontano.

I waypoint molto vicini tra loro possono essere separati più facilmente abilitando questo interruttore.

12.7 Units

Nella sezione unità delle *impostazioni* è possibile impostare le unità di lunghezza/velocità, angolo e pendenza.

La lunghezza/velocità può essere impostata su Metrica (m, km, km/h), Imperiale (ft, mi, mph) o Nautica (ft, NM, kt).

L'unità dell'angolo può essere impostata su Gradi ($^{\circ}$, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Swedish streck (6300) e Finish streck (6000). Il numero tra parentesi indica la quantità di unità contenute in un cerchio completo.

L'unità di pendenza può essere impostata su percentuale (%) o gradi ($^{\circ}$).

Di seguito un esempio della schermata principale con le unità imperiali:

12.8 Coordinates

Nella sezione «Coordinate» delle *impostazioni* puoi determinare quali tipi di coordinate vengono visualizzati nell'app. I tipi di coordinate mostrati nella *schermata dei dettagli del waypoint*, nella *schermata della posizione corrente* e nel *pannello delle coordinate* sono determinati da questa impostazione.

Se si toccano i tipi di coordinate visualizzati, viene visualizzata una schermata in cui è possibile abilitare e disabilitare i tipi di coordinate. Di seguito è riportato un esempio di questa schermata:

Nella figura sopra, sono abilitati solo la griglia decimale WGS84 e la griglia nazionale di Ordnance Survey. Con le maniglie sul lato destro è possibile determinare l'ordine delle coordinate visualizzate. Se vai alla schermata dei dettagli del waypoint, vedi nella sezione «Coordinate» che vengono mostrati anche solo questi tipi di coordinate:

Come secondo esempio, ora abilitiamo altri tipi di coordinate, MGRS, WGS84 gradi, minuti secondi e UTM. La schermata delle impostazioni appare quindi come segue:



Fig. 7: La schermata principale con le unità imperiali

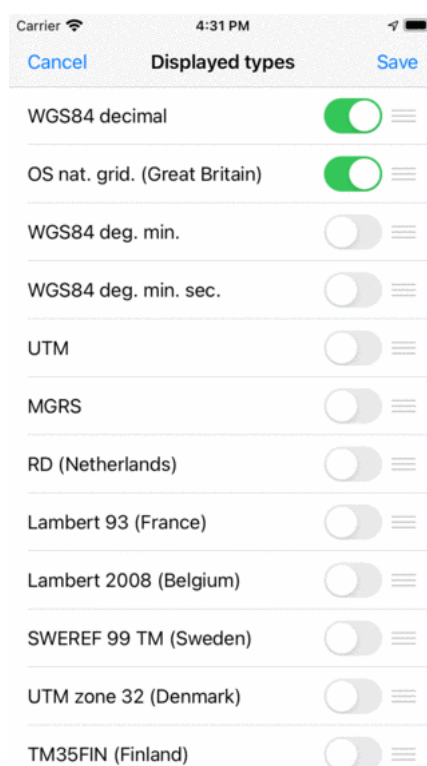


Fig. 8: Impostazione dei tipi di coordinate visualizzati.

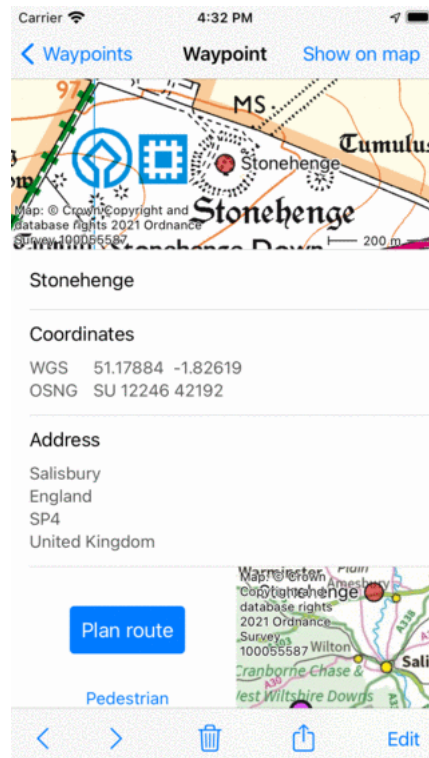


Fig. 9: Nella schermata dei dettagli del waypoint vengono mostrate solo le coordinate decimali WGS84 e Ordnance Survey National Grid.

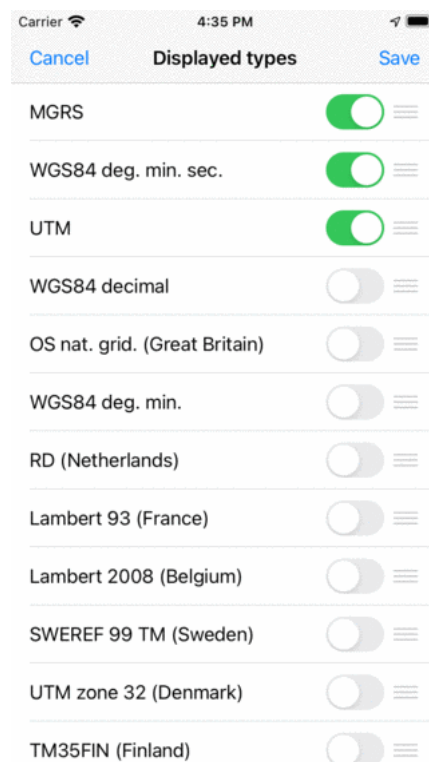


Fig. 10: Impostazione dei tipi di coordinate visualizzati.

Nella schermata dei dettagli del waypoint, la sezione «Coordinate» mostra solo le coordinate MGRS, WGS84 gradi, minuti, secondi e UTM:

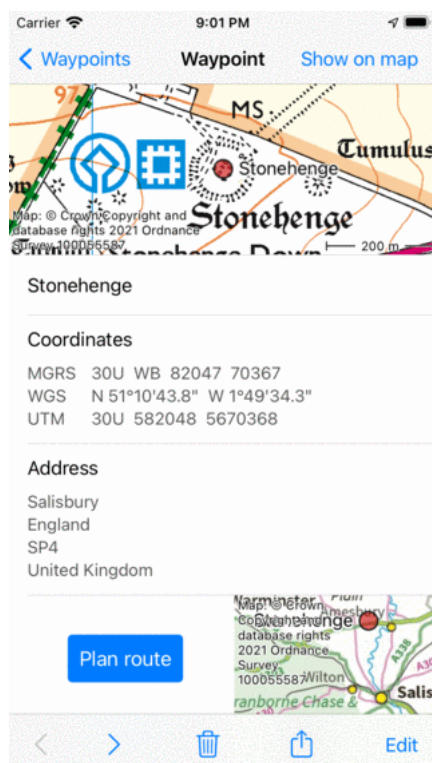


Fig. 11: Vengono visualizzate solo le coordinate MGRS, WGS84 gradi, minuti, secondi e UTM.

12.9 Download delle tessere della mappa

Nella sezione «Download delle tessere della mappa» delle *impostazioni* puoi trovare l'interruttore «Usa rete cellulare».

Se disabiliti «Usa rete cellulare», i riquadri della mappa non verranno mai scaricati su una rete cellulare. *Questo può impedire download indesiderati tramite cellulare se sposti la mappa in un'area in cui i riquadri della mappa non sono stati archiviati offline.* Limitare i download da cellulare potrebbe farti risparmiare denaro, a seconda del contratto. Lo svantaggio è che a volte si possono vedere mappe *grigie*.

Se abiliti «Usa rete cellulare», i riquadri della mappa possono essere scaricati su una rete cellulare. *Inoltre, dovresti abilitare Topo GPS per utilizzare la rete cellulare nelle impostazioni del dispositivo.*

12.10 Notifiche

Nella sezione Notifiche delle *impostazioni*, puoi gestire gli avvisi di sistema inviati dall'app Topo GPS. Al momento, è disponibile un solo interruttore: Deviate dall'avviso di percorso. Se abilitata, l'app ti avviserà se ti allontani da un percorso che stai seguendo. Tieni presente che questa funzione richiede la *registrazione* del percorso.

Una volta caricato un percorso sulla mappa, se ti allontani dal percorso di 25 metri o più, Topo GPS attiverà un avviso acustico, anche se l'app è in esecuzione in background. Questo utile avviso ti consente di ricevere rapidamente una notifica se inizi a dirigerti in una direzione non prevista.

12.11 Risultati della ricerca

Nella sezione «Risultati della ricerca» delle *impostazioni* puoi controllare diverse opzioni di *ricerca di indirizzi* e luoghi.

Se abiliti «Salva come waypoint», tutti i risultati della ricerca che aggiungi alla mappa vengono salvati automaticamente come *waypoint e verranno visualizzati nella schermata dei waypoint*.

Se abiliti «Salva cronologia», tutte le query di ricerca vengono memorizzate nella cronologia delle ricerche.

12.12 Indirizzi

Nella sezione Indirizzi delle *impostazioni*, puoi scegliere se l'app cerchi automaticamente gli indirizzi di punti specifici.

Quando l'impostazione «Trova automaticamente» è abilitata, Topo GPS recupererà gli indirizzi di posizione per fornire un indirizzo preciso per i tuoi punti e la tua posizione attuale. Tieni presente che per utilizzare questa funzione è necessaria una connessione Internet attiva.

Una volta recuperati, gli indirizzi vengono visualizzati nella schermata dei *dettagli del waypoint e nella schermata della posizione corrente*.

Nota sulla privacy: per un livello di privacy più elevato, potresti preferire mantenere questa funzione disabilitata. In questo modo si impedisce all'app di effettuare richieste di rete contenenti la posizione corrente o le posizioni dei punti salvati.

12.13 Camera

Nella sezione «Fotocamera» delle *impostazioni* puoi determinare la dimensione in pixel delle foto scattate con la *fotocamera*.

Puoi scegliere tra:

- *Piccolo:* 1024 x 768 pixel
- *Normale:* 1536 x 1152 pixel
- *Grande:* 2048 x 1536 pixel
- *Extra grande:* 2560 x 1920 pixel

Le foto di dimensioni maggiori implicano foto più nitide, ma richiedono anche più spazio di archiviazione.

Questa impostazione è rilevante solo per le foto memorizzate in Topo GPS. Le foto salvate nella *libreria fotografica* vengono sempre salvate nella risoluzione originale.

12.14 Impostazioni del dispositivo per Topo GPS

Se scorri fino alla fine della *schermata delle impostazioni* o vai all'app Impostazioni iOS > Topo GPS, puoi modificare le impostazioni del dispositivo di Topo GPS.

Un esempio della schermata delle impostazioni del dispositivo è mostrato nella figura seguente:

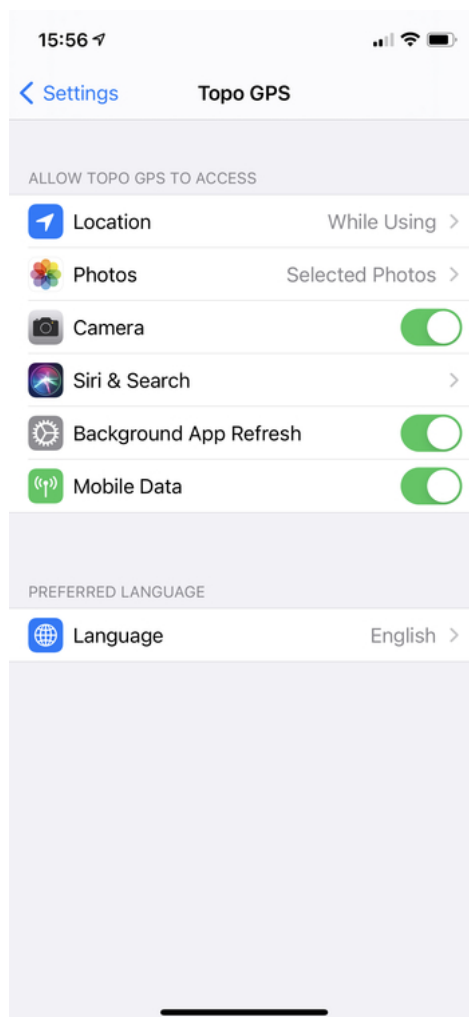


Fig. 12: La schermata delle impostazioni del dispositivo per Topo GPS

Nella schermata delle impostazioni del dispositivo è possibile impostare successivamente le seguenti opzioni:

- *Location*. Se lo imposti su «Durante l'uso», Topo GPS può mostrare la tua posizione sulla mappa, registrare il percorso e trovare waypoint e percorsi vicini alla tua posizione.
- *Foto*. Se lo imposti su «Foto selezionate», puoi decidere quali foto Topo GPS può importare. *Se lo imposti su «Foto selezionate», Topo GPS può anche salvare le foto scattate con la fotocamera nella tua libreria fotografica.*
- *Camera*. Se abiliti la fotocamera, puoi *scattare foto* e *scansionare le coordinate*.
- *Siri & Search*. Contiene le impostazioni relative alla ricerca e all'assistente Siri.

- *Aggiornamento dell'app in background.* Se abiliti questa impostazione, Topo GPS può elaborare varie attività in background, come l'aggiornamento, la sincronizzazione di rotte e waypoint e l'aggiornamento dei livelli.
- *Dati mobili.* Se abiliti questa impostazione, Topo GPS può utilizzare la rete mobile. Ciò è necessario, ad esempio, per *pianificare il percorso* e *scaricare i riquadri della mappa* su una rete mobile.
- *Lingua.* Qui puoi impostare la lingua utilizzata da Topo GPS e puoi impostarla in modo diverso dalla lingua che usi sul tuo dispositivo. Le lingue supportate sono inglese, tedesco, spagnolo, francese, italiano, olandese, svedese, norvegese, danese, finlandese, polacco, giapponese, ucraino, ceco, slovacco, sloveno, greco ed estone. Se la lingua del dispositivo è supportata, tale lingua viene utilizzata per impostazione predefinita.

13.1 Trasferimento su un nuovo dispositivo

Se hai acquistato un nuovo dispositivo, puoi installare Topo GPS gratuitamente dall'AppStore o dal Google Play Store. Di seguito discutiamo le varie possibilità di trasferire i tuoi acquisti e i tuoi dati.

13.1.1 Trasferimento da Apple ad Apple

13.1.1.1 Acquisti

Gli acquisti sono collegati al tuo account Apple e sono accessibili su tutti i tuoi dispositivi che utilizzano lo stesso account Apple. Assicurati di aver effettuato l'accesso all'AppStore con l'account Apple corretto. Potrebbe essere necessario andare su Menu > Mappe > Altre mappe e toccare «Ripristina acquisti precedenti» per recuperare gli acquisti precedenti. Se hai acquistato mappe parziali, devi abilitare nell'app delle impostazioni: Account Apple > iCloud > App > Topo GPS sia sul vecchio che sul nuovo dispositivo.

Se cambi il tuo account Apple non puoi trasferire i tuoi acquisti. È tuttavia possibile collegare gli account tramite Apple Family Sharing. Alcune mappe sono idonee alla condivisione in famiglia e possono quindi essere comunque rese accessibili tramite Menu > Mappe > Altre mappe > Ripristina gli acquisti precedenti.

13.1.1.2 Percorsi e punti

Il metodo più semplice per trasferire percorsi e punti è tramite la sincronizzazione iCloud di percorsi e punti. Se l'hai abilitato sul tuo vecchio dispositivo, abilitalo anche sul nuovo dispositivo (Menu > Altro > Impostazioni > Scorri verso il basso). Quindi tutti i percorsi e i punti dovrebbero essere recuperati automaticamente dopo un po'.

In alternativa, *esporta manualmente tutti i percorsi nella schermata dei percorsi salvati* nel formato gpx.zip (comprese le foto) e salva il file su un servizio di archiviazione cloud come iCloud, OneDrive, Dropbox o Google Drive. Fai lo stesso con i punti. Apri il file sul tuo nuovo dispositivo con Topo GPS o usa Menu > Altro > Importa file per importare il file in Topo GPS.

13.1.2 Trasferimento da Android ad Android

13.1.2.1 Acquisti

Gli acquisti saranno automaticamente accessibili se hai effettuato l'accesso a Google Play con lo stesso account Google Play di prima. Potrebbe essere necessario accedere a Menu > Mappe > Altre mappe per recuperare automaticamente gli acquisti.

In passato avevamo diverse app Topo GPS specifiche per paese. Se utilizzi una di queste app, come ad esempio Topo GPS Netherlands o Topo GPS Sweden, devi installare l'app Topo GPS specifica per questo paese sul tuo nuovo dispositivo, altrimenti non potrai recuperare i tuoi acquisti precedenti. Vai al Google Play Store e cerca «Topo GPS Netherlands/Sweden ecc.». [<link href=»https://play.google.com/store/apps/details?id=no.rdzl.topo.gps»>](https://play.google.com/store/apps/details?id=no.rdzl.topo.gps)[<link href=»https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rdzl.topo.gps»>](https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rdzl.topo.gps) Oppure *toc- ca uno dei seguenti link sul tuo nuovo dispositivo Android:* [<link href=»https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps»>](https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps) Paesi Bassi, Svezia, Germania [<https://play.google.com/store/apps/details?id=ge.rdzl.topo.gps>](https://play.google.com/store/apps/details?id=ge.rdzl.topo.gps) `\_, Norvegia, Danimarca [<https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps>](https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps) `_, [Finlandia](#), Francia, Belgio, Nuova Zelanda, Svizzera.

Un'app Topo GPS specifica per paese ha un'icona diversa dall'app universale Topo GPS. Se hai già installato l'app universale, puoi anche accedere all'app universale Topo GPS su Menu > Mappe > Altre mappe > Altro > Ripristina gli acquisti precedenti.

Se hai cambiato il tuo account Google Play non puoi recuperare gli acquisti precedenti. Non è possibile trasferire l'acquisto da un account Google Play a un altro. Se devi modificare un indirizzo e-mail collegato a un account, assicurati di modificare solo l'indirizzo e-mail di quell'account e di non creare un nuovo account Google Play.

13.1.2.2 Percorsi e punti

Per trasferire i percorsi, sul tuo dispositivo Android vai su Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Tocca il pulsante Altro (in alto a destra) e tocca «Esporta tutto». Salva il file su un servizio di archiviazione cloud a cui puoi accedere sul tuo dispositivo Android, come ad esempio Google Drive. Fai lo stesso con i punti tramite Menu > Punti. Sul tuo dispositivo Android, vai in Topo GPS su Menu > Altro > Importa file e importa i file delle rotte e dei waypoint. Oppure, nell'app del servizio di archiviazione cloud Google Drive, tocca il file e scegli «Apri con Topo GPS». A volte i punti possono essere recuperati automaticamente dal backup di Android. Tuttavia, poiché la capacità di archiviazione per il backup di un'app Android è minima, le foto non sono incluse e questa possibilità non è disponibile per i percorsi.

13.1.3 Trasferimento da Android ad Apple

13.1.3.1 Acquisti

Non è possibile trasferire l'acquisto in Topo GPS da dispositivi Android a dispositivi Apple. Questo perché gli acquisti sono collegati a un account Apple sui dispositivi Apple e al tuo account Google Play sui dispositivi Android.

13.1.3.2 Percorsi e punti

Per trasferire i percorsi, sul tuo dispositivo Android vai su Menu > Percorsi > Percorsi salvati. Tocca il pulsante Altro (in alto a destra) e tocca «Esporta tutto». Salva il file su un servizio di archiviazione cloud a cui puoi accedere sul tuo dispositivo Apple, come ad esempio Google Drive o OneDrive. Fai lo stesso con i punti. Sul tuo dispositivo Apple vai in Topo GPS su Menu > Altro > Importa file e importa i file delle rotte e dei waypoint. Oppure nella tua app di archiviazione cloud, tocca il file e scegli «Apri con Topo GPS».

13.1.4 Trasferimento da Apple ad Android

13.1.4.1 Acquisti

Non è possibile trasferire l'acquisto in Topo GPS da dispositivi Apple a dispositivi Android. Questo perché gli acquisti sono collegati a un account Apple sui dispositivi Apple e al tuo account Google Play sui dispositivi Android.

13.1.4.2 Percorsi e punti

Per trasferire i percorsi, sul tuo dispositivo Apple *esporta tutti i percorsi nella schermata dei percorsi salvati* nel formato gpx.zip (comprese le foto). Salva il file su un servizio di archiviazione cloud a cui puoi accedere sul tuo dispositivo Android, ad esempio Google Drive, OneDrive o Dropbox. Fai lo stesso con i punti. Sul tuo dispositivo Android vai in Topo GPS su Menu > Altro > Importa file e importa i file delle rotte e dei waypoint. Oppure nella tua app di archiviazione cloud, tocca il file e scegli «Apri con Topo GPS».

13.2 Metodi di pagamento

Puoi effettuare acquisti in Topo GPS solo tramite Apple AppStore o Google Play Store. I metodi di pagamento disponibili variano da paese a paese. Se il pagamento con carta di credito, telefono cellulare o bonifico bancario non funziona, potresti prendere in considerazione l'acquisto di una carta regalo AppStore o Google Play Store, ad esempio in una libreria, in un supermercato o in un distributore di benzina.

13.2.1 AppStore

Nella pagina web dell'AppStore sono elencati i [possibili metodi di pagamento](#). Viene inoltre spiegato come [aggiungere o modificare i metodi di pagamento](#).

13.2.2 Google Play

Sul sito web di Google Play sono elencati i [metodi di pagamento accettati](#). Qui viene anche spiegato come [risolvere i problemi relativi al metodo di pagamento](#).

13.3 Gestione dei dispositivi mobili

Se gestisci più dispositivi tramite un sistema di gestione dei dispositivi mobili (MDM), puoi implementare automaticamente Topo GPS gratuitamente su questi dispositivi utilizzando il tuo software MDM.

Le app installate tramite MDM inizialmente non avranno accesso a nessuna delle mappe.

Possiamo inviarti un xml di configurazione MDM, che contiene un campo per una chiave di licenza segreta che possiamo generare per te.

Possiamo impostare le mappe accessibili secondo i tuoi desideri.

Gli utenti che utilizzano l'app Topo GPS gestita avranno automaticamente accesso alle mappe accessibili.

Se ci contatti possiamo fare un preventivo per te e configurare le cose secondo i tuoi desideri. I prezzi si intendono per dispositivo per mappa e sono gli stessi dei clienti normali. Vendiamo solo volumi di 50 o più licenze alla volta. Se tutto funziona come dovrebbe, ti invieremo una fattura. Se in futuro verranno aggiunti altri dispositivi, è necessario acquistare licenze aggiuntive in un secondo momento.

Se sei interessato o se hai bisogno di ulteriori informazioni, puoi contattarci via e-mail (support@topo-gps.com).