
Topo GPS Manual

Version 8.6

Topo GPS

mai 04, 2026

Table des matières

1	Écran principal	3
1.1	Votre position	4
1.1.1	Paramètres Android recommandés	4
1.1.2	Écran de localisation actuel	5
1.1.2.1	Écran de modification de la position actuelle	6
1.1.2.2	Sauvegarder la position actuelle	6
1.1.2.3	Partage de la position actuelle	6
1.2	Menu	6
1.3	Dashboard	9
1.3.1	Bouton de position	9
1.3.2	Bouton Route	9
1.3.3	Panels	9
1.3.4	Panneau de randonnée	10
1.3.4.1	Compteur de vitesse, altimètre et indicateur de direction	10
1.3.4.2	Compteur de distance parcourue	10
1.3.4.3	Record timer	11
1.3.4.4	Compteur de distance record	11
1.3.5	Panel sur le cyclisme	11
1.3.6	Panneau de coordonnées	12
1.4	Orientation de l'écran	13
2	Maps	17
2.1	Modifier l'écran de la carte	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Zoom	17
2.1.3	Center	18
2.1.4	Rotate	19
2.1.4.1	Rotation automatique	19
2.1.4.2	Rotation manuelle	20
2.1.5	Appui long	20
2.2	Maps pop-up	20
2.3	Exporter une carte visible	21
2.4	Sélection d'une partie de la carte	22
2.5	Imprimer des cartes	23
2.5.1	Impression à partir de la carte principale	23
2.5.2	Fenêtre contextuelle des options d'impression	23

2.6	Légende de la carte	25
2.7	Copyright cartographique	26
2.8	Rendre les cartes accessibles hors ligne	26
2.8.1	Cartographie	27
2.8.2	Téléchargement de vignettes cartographiques	28
2.8.3	Mise à jour des vignettes cartographiques	30
2.8.4	Espace de rangement	30
2.8.5	Lieu de stockage	30
2.8.6	Supprimer les vignettes d'une carte	31
2.9	Modifier la carte actuelle	31
2.9.1	Faire défiler la page hors de la zone couverte	33
2.9.2	Changement automatique de carte	35
2.9.3	Style de carte sombre	35
2.10	Cartes d'achat	36
2.10.1	Achat de cartes complètes	37
2.10.2	Achat de parties de cartes	39
2.10.3	Achat d'abonnements	41
2.10.3.1	Annuler les abonnements	43
2.10.3.2	Gestion des appareils mobiles	43
2.11	Écran cartographique gris	43
2.11.1	Problèmes de connexion Internet	44
2.11.2	Défilé hors de la zone de couverture	44
3	Waypoints	47
3.1	Loading waypoints	47
3.1.1	Des points de cheminement qui se chevauchent	49
3.2	Supprimer des points de cheminement de la carte	50
3.2.1	Écran Waypoints	50
3.2.2	Menu d'actions rapides de Waypoint	51
3.2.3	Écran d'informations sur les points de cheminement	51
3.3	Création de points de cheminement	51
3.3.1	Création de points de cheminement sur la carte	52
3.3.1.1	Suggestions de titres automatiques	54
3.3.1.2	Définition de l'icône d'un point de cheminement créé	54
3.3.1.3	Planifier un itinéraire vers un point de cheminement créé	54
3.4	Détails des points de cheminement	56
3.4.1	Photos	57
3.5	Waypoint quick actions	58
3.6	Modifier les waypoints	59
3.6.1	Modification du titre et de la description	59
3.6.2	Retouche de photos	61
3.6.3	Modifier les coordonnées	63
3.6.4	Move on map	63
3.6.5	Change icon	63
3.7	Supprimer les points de cheminement	63
3.8	Sélection de points de cheminement	64
3.8.1	Ouverture de l'écran de sélection	65
3.8.2	Exécution d'une action	66
3.9	Waypoint icons	66
3.9.1	Icône par défaut	68
3.9.2	Icônes prédéfinies	68

3.9.3	Création d'icônes	69
3.9.4	Modifier des icônes	71
3.9.5	Changer l'icône d'un point de cheminement	71
3.9.6	Ikône changeante de plusieurs points de cheminement	72
3.9.7	Supprimer des icônes	72
3.9.8	Organisation des icônes dans des dossiers	72
3.9.9	Modification de l'ordre des icônes	72
3.9.10	Exporter des icônes	72
3.10	Organisation des points de cheminement	73
3.10.1	Création d'un dossier	73
3.10.2	Déplacer des points de cheminement dans un dossier	74
3.10.3	Ouverture d'un dossier	76
3.10.4	Chargement du contenu du dossier	76
3.10.5	Supprimer le contenu d'un dossier de la carte	77
3.10.6	Renommer des dossiers	77
3.11	Searching waypoints	77
3.11.1	Recherche de points de cheminement à l'aide de mots clés	77
3.11.2	Tri des points de cheminement	77
3.11.3	Filtrage des points de cheminement	78
3.11.3.1	Filtrage par localisation	80
3.11.3.2	Filtrage par ikône	81
3.12	Exporter des points de cheminement	83
3.12.1	Paramètres d'exportation	84
3.12.2	Exporter tous les points de cheminement	85
3.13	Importer des waypoints	85
4	Routes	87
4.1	Fenêtre contextuelle Routes	87
4.2	Routes de chargement	88
4.3	Supprimer des itinéraires de la carte	91
4.3.1	Écran des itinéraires	91
4.3.2	Map	92
4.4	Recording routes	92
4.4.1	Démarrer un enregistrement	92
4.4.2	Recording route	92
4.4.3	Utilisation de la batterie	95
4.4.4	Ending recording	96
4.4.5	Pause recording	96
4.4.6	Resume recording	97
4.4.7	Saving recording	97
4.5	Planification des itinéraires	100
4.5.1	Moyens de transport	101
4.5.2	Ajouter des points de route	101
4.5.2.1	Planifier un itinéraire en saisissant le nom d'un lieu	102
4.5.2.2	Planification d'un itinéraire en créant manuellement des points de route sur la carte	103
4.5.2.3	Planifier un itinéraire entre votre position actuelle et un point	109
4.5.2.4	Planification d'un itinéraire sur un réseau de nœuds cyclables	112
4.5.3	Finaliser la planification de l'itinéraire	113
4.5.4	Sauvegarder l'itinéraire planifié	114
4.6	Générer des itinéraires	114

4.7	Moyens de transport	117
4.7.1	Walking	118
4.7.2	Bicycle	119
4.7.3	Vélo de course	119
4.7.4	Mountainbike	119
4.7.5	Car	120
4.7.6	Voiture (évittez les routes principales)	120
4.7.7	Motorcycle	120
4.7.8	Crow fly	121
4.7.9	Autres moyens de transport	121
4.8	Détails de l'itinéraire	121
4.8.1	Informations supplémentaires sur l'itinéraire	123
4.9	Téléchargement des vignettes cartographiques d'un itinéraire	124
4.10	Profils d'itinéraires	125
4.10.1	Profils en hauteur	125
4.10.2	Slope profile	126
4.10.3	Speed profile	126
4.10.4	Profil de distance	127
4.10.5	Écran de profil	127
4.10.6	Ascension et descente totales	128
4.11	Modifier des itinéraires	129
4.12	Prolonger un itinéraire	130
4.12.1	Prolonger le parcours à la fin	130
4.12.2	Prolonger l'itinéraire au début	131
4.13	Raccourcir un itinéraire	133
4.14	Modifier le tracé de l'itinéraire	134
4.15	Fusionner des itinéraires	137
4.15.1	Fusion à l'aide du planificateur d'itinéraires	137
4.16	Supprimer des itinéraires	137
4.17	Sélection d'itinéraires	139
4.17.1	Ouverture de l'écran de sélection	139
4.17.2	Sélection d'itinéraires	140
4.17.3	Exécution d'une action	140
4.18	Recherche d'itinéraires	141
4.18.1	Recherche d'itinéraires à l'aide de mots clés	141
4.18.2	Tri des itinéraires	141
4.18.3	Filtrer les itinéraires	142
4.18.3.1	Filtrage par type d'itinéraire	144
4.18.3.2	Filtrage par localisation	144
4.18.3.3	Filtrage en fonction de la longueur de l'itinéraire	145
4.19	Organisation des itinéraires	145
4.19.1	Création d'un dossier	145
4.19.2	Déplacer des itinéraires dans un dossier	146
4.19.3	Ouverture d'un dossier	148
4.19.4	Chargement du contenu du dossier	148
4.19.5	Supprimer le contenu d'un dossier de la carte	149
4.19.6	Renommer des dossiers	149
4.20	Importer des itinéraires	149
4.20.1	Importer des itinéraires à partir de fichiers de géodonnées	149
4.20.2	Importer un itinéraire depuis une URL	150
4.20.3	Importer des itinéraires partagés par les utilisateurs de Topo GPS	150

4.21	Routes d'exportation	151
4.21.1	Paramètres d'exportation	153
4.21.2	Exporter tous les itinéraires	154
4.22	Partage d'itinéraires avec Topo GPS	154
4.22.1	Modifier un itinéraire partagé	154
4.22.2	Supprimer un itinéraire partagé	154
5	Layers	157
5.1	Grilles de coordonnées	158
6	Recherche d'adresses et de lieux	161
6.1	Chargement d'un résultat de recherche unique	161
6.2	Supprimer les résultats de recherche de la carte	163
6.3	Détails des résultats de recherche	163
6.4	Recherche à l'aide de l'historique des recherches	163
6.5	Effacer l'historique des recherches	164
6.6	Paramètres de recherche	164
7	Coordinates	165
7.1	Saisie des coordonnées	165
7.1.1	Type de coordonnées	166
7.1.2	Saisie des coordonnées	166
7.1.3	Afficher sur la carte	168
7.1.4	Saisie d'une liste de coordonnées	170
7.2	Coordonnées de numérisation	170
8	Camera	183
9	Compass direction	185
9.1	Saisie manuelle de la direction de la boussole	185
9.2	Trouver la direction de la boussole sur un itinéraire	186
10	Mesurer des distances et des angles	189
10.1	Map Ruler	189
10.1.1	Modifier une règle de carte	189
10.1.2	Supprimer une règle de carte	190
10.1.3	Naviguez jusqu'à un point	190
10.1.4	Mesurer de longues distances	191
11	Extension de hauteur	193
11.1	Coverage	193
11.2	Extension de la hauteur d'achat	193
11.3	Affichage de la hauteur du terrain	194
11.4	Profils à hauteur rapide	194
11.5	Profils de hauteur pour les itinéraires planifiés à l'aide de la mouche à corbeau	195
11.6	Profils de hauteur plus précis pour les itinéraires planifiés	197
11.7	Générez des profils de hauteur pour les itinéraires dépourvus de profil de hauteur	197
11.8	Générer des profils de hauteur de terrain pour les itinéraires enregistrés	197
11.9	Hauteur au-dessus du sol	197
11.10	Détails techniques de l'extension de hauteur	198
11.10.1	Download	198
11.10.2	Accuracy	198
11.10.3	Privacy	199

12 Settings	201
12.1 Orientation de l’affichage	202
12.2 Éteindre l’écran	202
12.3 Styles	202
12.3.1 Map	202
12.3.2 Enregistrer, planifier et tracer les lignes	203
12.3.3 Marqueur de position	204
12.4 Routes	204
12.4.1 Marqueurs de distance parcourus	204
12.4.2 Balises de parcours	206
12.4.3 Instructions vocales	206
12.5 Afficher sur la carte	206
12.5.1 Précision de localisation	207
12.5.2 True north	207
12.6 Map	207
12.7 Units	207
12.8 Coordinates	207
12.9 Téléchargement de vignettes cartographiques	209
12.10 Notifications	211
12.11 Résultats de recherche	211
12.12 Adresses	211
12.13 Camera	211
12.14 Paramètres de l’appareil pour Topo GPS	212
13 Miscellaneous	215
13.1 Transférer vers un nouvel appareil	215
13.1.1 Transférer d’Apple à Apple	215
13.1.1.1 Achats	215
13.1.1.2 Itinéraires et points	216
13.1.2 Transférer d’Android vers Android	216
13.1.2.1 Achats	216
13.1.2.2 Itinéraires et points	216
13.1.3 Transférer d’Android vers Apple	217
13.1.3.1 Achats	217
13.1.3.2 Itinéraires et points	217
13.1.4 Transférer d’Apple vers Android	217
13.1.4.1 Achats	217
13.1.4.2 Itinéraires et points	217
13.2 Modes de paiement	217
13.2.1 AppStore	218
13.2.2 Google Play	218
13.3 Gestion des appareils mobiles	218

Manuel de l'application de navigation par cartes topographiques Topo GPS pour Android. Le manuel complet peut également être téléchargé au [format PDF](#).

L'application Topo GPS peut être installée gratuitement depuis l'AppStore d'Apple et le [link href= »https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.rdzl.topo.gps »>Google Play Store</link>](https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.rdzl.topo.gps).

Si vous avez des questions concernant le manuel, vous pouvez les poser à notre [assistante Aida](#).

Il existe également une [version Apple \(iOS/macOS\)](#) du manuel Topo GPS.

Table des matières :

CHAPITRE 1

Écran principal

Si vous ouvrez l'application Topo GPS, un écran avec une carte s'affiche. Il s'agit de l'écran principal. Un exemple est présenté ci-dessous :

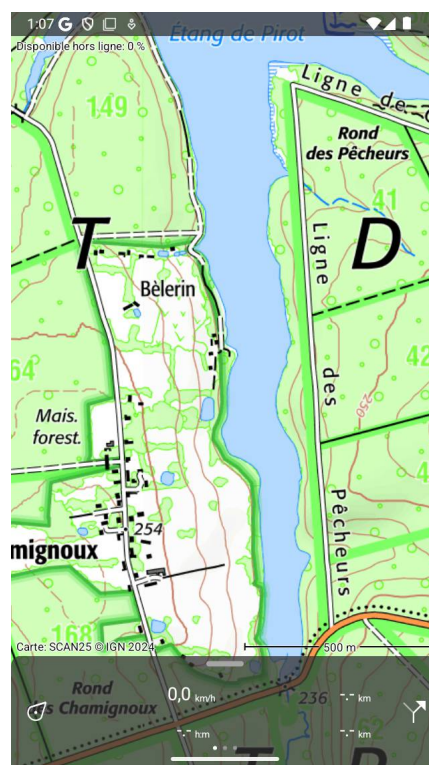


Fig. 1 – L'écran principal de Topo GPS. Le marqueur rouge indique votre position actuelle.

Au bas de l'écran principal, vous trouverez une barre avec des compteurs qui est le *tableau de bord*. Si vous tirez le tableau de bord vers le haut, le *menu* apparaît.

Le marqueur rouge marqué d'une flèche indique *votre position actuelle sur la carte*.

L'étiquette en haut à gauche de la carte indique le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors ligne

de la zone actuellement affichée. En appuyant sur cette étiquette, vous pouvez *télécharger des cartes pour une utilisation hors ligne*.

Dans le coin inférieur droit de la carte, vous trouverez un indicateur d'échelle. À l'aide de l'indicateur d'échelle, vous pouvez rapidement estimer la distance entre deux points de la carte. Vous pouvez également utiliser la *règle cartographique* pour mesurer les distances et les angles avec plus de précision.

Dans le coin inférieur gauche de la carte, vous trouverez les informations de copyright de la carte actuelle. Si vous appuyez sur cette étiquette, soit une fenêtre contextuelle apparaîtra, soit directement l'écran d'informations sur les droits d'auteur de la carte. Dans la fenêtre contextuelle, vous pouvez choisir entre les *informations de copyright* ou *la légende*. Pour certaines cartes, un onglet d'erreur cartographique apparaît également, que vous pouvez utiliser pour signaler des commentaires sur la carte.

1.1 Votre position

Votre position est affichée sur la *carte* avec le marqueur de position :



Fig. 2 – Le marqueur de position

Si vous êtes immobile, le marqueur de position pointe dans la direction dans laquelle vous pointez votre appareil. Si vous vous déplacez, le marqueur de position pointe dans la direction dans laquelle vous vous déplacez.

La flèche dans la barre d'état indique que les services de localisation sont actuellement utilisés. Cela peut entraîner une consommation de batterie plus rapide que d'habitude. Faites donc attention au niveau de la batterie lorsque vous utilisez Topo GPS.

L'icône du marqueur de position par défaut est rouge, vous pouvez la *changer pour une autre couleur* via *Menu* > Plus > Paramètres > Styles > Position. Cela pourrait augmenter la visibilité du marqueur de position sur la carte.

Pour centrer la carte sur votre position, appuyez sur le bouton central sur le côté gauche du *tableau de bord*.

1.1.1 Paramètres Android recommandés

Pour activer l'accès à la localisation pour Topo GPS, accédez d'abord à Applications > Topo GPS > Autorisations dans l'application des paramètres Android. Activez ici l'autorisation de localisation. Et activez également « Utiliser une localisation précise ».

Pour de meilleures performances lors de l'enregistrement des itinéraires, il est recommandé d'activer les notifications dans Apps > Topo GPS > Autorisations > Notifications pour l'enregistreur d'itinéraires Topo GPS. Également « Autoriser l'utilisation de la batterie en arrière-plan » dans Applications > Topo GPS > Utilisation de la batterie de l'application.

1.1.2 Écran de localisation actuel

Si vous touchez le *marqueur de position*, l'écran de localisation actuel s'affiche. Vous pouvez également ouvrir cet écran en appuyant longuement sur le *bouton de position* du *tableau de bord*.

L'écran de localisation actuelle affiche les détails de votre position actuelle. Dans l'écran de localisation actuelle, vous pouvez également enregistrer votre position actuelle dans un point de cheminement et exporter votre position actuelle à l'aide des boutons de la barre d'outils inférieure. Un exemple de l'écran de localisation actuel est affiché ci-dessous :

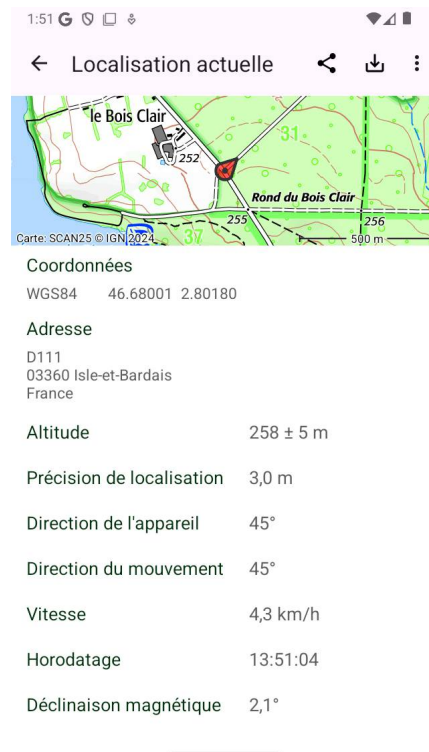


Fig. 3 – écran de localisation actuel (partie supérieure).

Dans l'écran des informations de localisation, vous trouverez ensuite les informations suivantes :

- *Carte* : carte des environs de votre position actuelle. Vous pouvez également zoomer et déplacer cette carte.
- *Coordonnées* : les coordonnées de votre position actuelle dans différents formats. Vous pouvez modifier les systèmes de coordonnées affichés en appuyant sur l'icône Plus en haut de l'écran. Vous pouvez appuyer longuement sur les coordonnées pour les sélectionner et les copier.
- *Adresse* : adresse approximative de votre lieu de résidence. Si vous déménagez, cette adresse sera automatiquement mise à jour. Si vous appuyez longuement sur l'adresse, vous pouvez la sélectionner et la partager. Si vous appuyez sur « Modifier », vous pouvez désactiver la recherche automatique des adresses dans l'écran de localisation actuel.
- *Précision de localisation* : précision de la détermination de la localisation. Cette précision signifie que votre position réelle a une forte probabilité de se trouver à l'intérieur d'un cercle dont le rayon est égal à la précision. Si le signal GPS est bon, la précision de localisation est de 5 m ou moins.
- *Altitude* : altitude actuelle de l'appareil au-dessus du géoïde WGS84 avec précision.
- *Vitesse* : vitesse actuelle de l'appareil.
- *Cours* : Direction par rapport au nord géographique dans laquelle l'appareil se déplace.
- *Titre de l'appareil* : direction par rapport au nord géographique dans laquelle pointe l'appareil.
- *Horodatage* : heure exacte à laquelle la position affichée a été obtenue.

- *Déclinaison magnétique* : il s'agit de l'angle entre le pôle nord magnétique et le vrai pôle nord (nord géographique). Si le nord magnétique se situe à l'est du nord géographique, la déclinaison est positive. Si le nord magnétique se situe à l'ouest du nord géographique, la déclinaison est négative.

Si vous lisez une direction à l'aide d'un compas magnétique, elle est toujours relative au nord magnétique. Pour obtenir la direction par rapport au nord géographique, il faut ajouter la déclinaison magnétique à la lecture du compas magnétique. Le pôle nord magnétique change de position au fil du temps, donc la déclinaison magnétique varie dans le temps et d'une position à l'autre.

1.1.2.1 Écran de modification de la position actuelle

En appuyant sur « Plus > Types de coordonnées affichés », les *types de coordonnées affichés peuvent être définis* de telle sorte que seuls les systèmes de coordonnées qui vous intéressent soient affichés.

1.1.2.2 Sauvegarder la position actuelle

En appuyant sur « Enregistrer » en bas à droite de l'écran de position actuelle, vous pouvez enregistrer votre position actuelle en tant que *point de cheminement*. Le point de cheminement recevra un titre en fonction des paramètres que vous pouvez modifier en appuyant sur « Modifier > Titre du point de cheminement » dans l'écran de localisation actuel. Le titre automatique du point de cheminement peut être défini comme suit :

- *Heure* : L'heure actuelle
- *Date et heure* : date et heure actuelles
- *Numéro (suivant ...)* : Un chiffre. Si vous appuyez sur « Réinitialiser », il sera remis à 1. Ce paramètre est utile si vous souhaitez enregistrer votre position plusieurs fois et numérotter les points de cheminement. Si vous appuyez sur « Enregistrer », votre position actuelle sera immédiatement enregistrée en tant que point de cheminement et ajoutée à la carte. Une fenêtre contextuelle indiquera que le point de cheminement a été enregistré avec succès, comme vous pouvez le voir dans la figure ci-dessous :

1.1.2.3 Partage de la position actuelle

En appuyant sur l'icône « Partager » en haut à droite de l'écran de localisation actuel, vous pouvez partager votre position. Une fenêtre contextuelle d'exportation apparaîtra exactement comme ce qui se passe lors de *l'exportation de waypoints*.

1.2 Menu

Le menu de Topo GPS permet d'accéder aux fonctions les plus importantes de Topo GPS. Le menu se trouve en bas de l'écran principal de la carte.

Pour ouvrir le menu, vous devez faire glisser le tableau de bord en bas de l'écran vers le haut. Vous pouvez également appuyer sur la barre de contrôle en haut du tableau de bord de l'écran.

Le menu apparaît alors comme dans l'écran ci-dessous.

Le menu contient les éléments suivants :

- *Cartes* - Si vous appuyez sur cet élément, la fenêtre contextuelle des cartes s'ouvre. Dans la fenêtre contextuelle des cartes, vous pouvez *modifier la carte actuelle* et *exporter le contenu de la carte actuellement visible*.
- *calques* - Si vous appuyez sur cet élément, l'écran des couches s'ouvre. Dans cet écran, vous pouvez ajouter des couches à la carte, comme par exemple la couche des itinéraires cyclables longue distance.

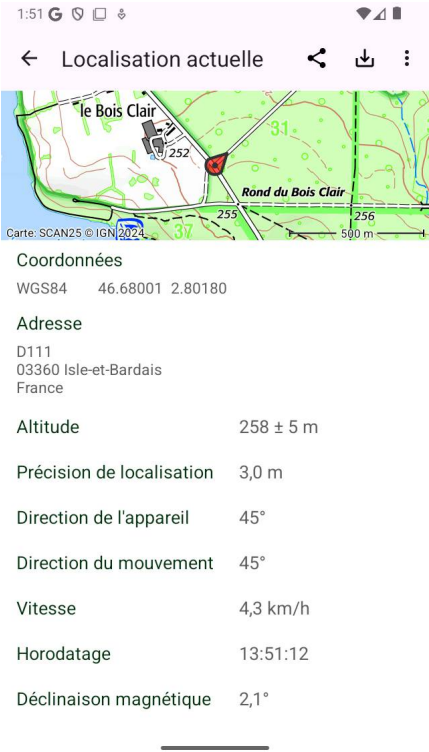


Fig. 4 – Enregistrement de votre position actuelle en tant que point de cheminement.

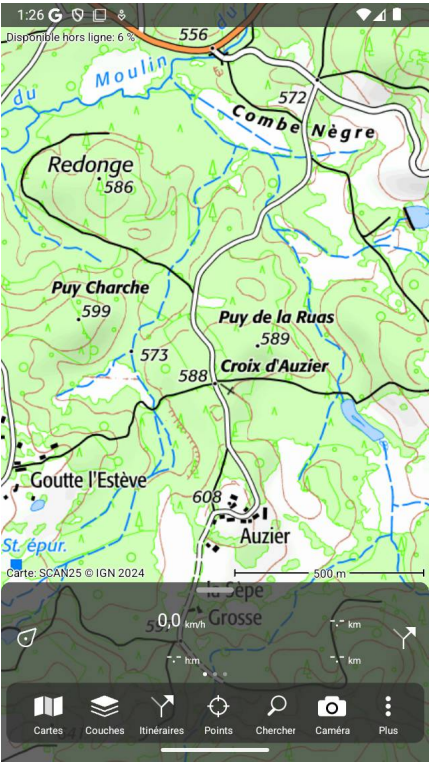


Fig. 5 – Le menu ouvert.

- *Waypoints* - Si vous appuyez sur cet élément, l'écran des points de cheminement s'ouvre. Ici, vous pouvez tout faire avec les waypoints, comme les charger sur la carte.
- Recherche - Si vous appuyez sur cet élément, la fenêtre de recherche s'affiche. Vous pouvez y *rechercher des adresses et des lieux*, *saisir* et *scanner* les coordonnées.
- *itinéraires* - Si vous appuyez sur cet élément, *la fenêtre contextuelle des itinéraires* s'ouvre. Vous pouvez y consulter vos itinéraires enregistrés, importer des itinéraires partagés, générer un itinéraire, planifier un itinéraire et enregistrer un itinéraire. Les itinéraires étant très importants dans Topo GPS, vous pouvez également ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires depuis le tableau de bord en appuyant sur *le bouton d'itinéraire* en bas à droite de l'écran.
- *Appareil photo* - Si vous appuyez sur ce bouton, l'appareil photo s'ouvre. Si vous prenez une photo, un point de cheminement sera créé à votre position actuelle et la photo sera ajoutée à ce point de cheminement.
- Plus - Si vous appuyez sur cet élément, une fenêtre contextuelle plus complète s'affichera. Dans la fenêtre contextuelle plus, vous pouvez importer des fichiers, ouvrir l'écran des *paramètres* et l'écran d'informations Topo GPS.

Pour fermer le menu, vous devez faire glisser le tableau de bord vers le bas. Vous pouvez également appuyer sur la barre de contrôle en haut du tableau de bord. Si le menu est fermé, l'écran principal se présente comme suit :

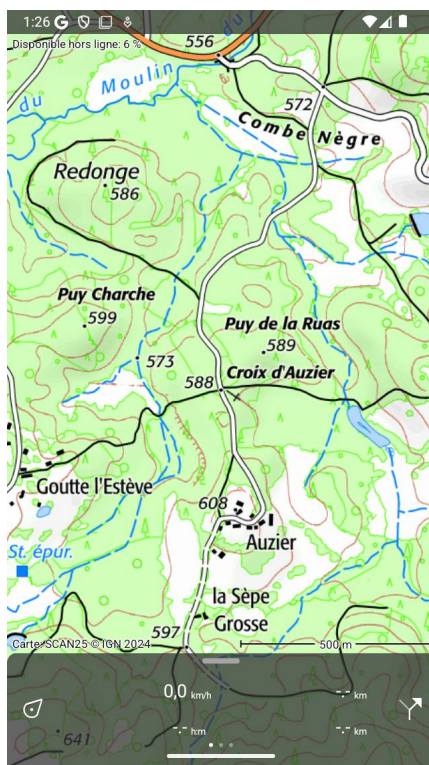


Fig. 6 – Le menu fermé.

1.3 Dashboard

La barre inférieure de l'*écran principal* est le tableau de bord :

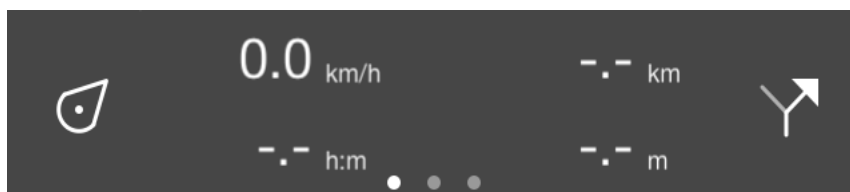


Fig. 7 – Tableau de bord situé en bas de l'écran principal.

Le tableau de bord comprend trois éléments : le *bouton de position*, un *panneau* avec des compteurs et le *bouton d'itinéraire*. Ces points sont abordés plus en détail ci-dessous. Si vous faites glisser votre doigt sur le tableau de bord vers le haut, le *menu* deviendra visible.

1.3.1 Bouton de position

En appuyant sur le bouton de position sur le côté gauche du tableau de bord, vous pouvez *centrer* et *faire pivoter* la carte.

Si vous appuyez longtemps sur le bouton de position, l'*écran de localisation actuel* s'affiche. Sur cet écran, vous pouvez notamment trouver les coordonnées de votre position actuelle.

1.3.2 Bouton Route

En appuyant sur le bouton de l'itinéraire sur le côté droit du tableau de bord (icône en forme de flèche), la *fenêtre contextuelle des itinéraires* apparaîtra. Cette fenêtre contextuelle vous permet de tout faire avec les itinéraires, comme charger, planifier, générer et importer des itinéraires.

1.3.3 Panels

Au centre du tableau de bord, vous trouverez un panneau avec des compteurs. Il y a trois panneaux

- Le *panneau de randonnée*.
- Le *panel sur le cyclisme*.
- Le *panneau de coordonnées*.

Les cercles situés sous le panneau indiquent le panneau sélectionné. En faisant glisser un doigt sur un panneau vers la gauche ou la droite, vous pouvez charger le panneau suivant ou précédent.

Les unités des compteurs sur le tableau de bord peuvent être modifiées via *Menu > Plus > Paramètres > Unités*. Vous pouvez choisir entre les unités métriques, impériales et nautiques.

1.3.4 Panneau de randonnée

Le panneau de randonnée est idéal pour la marche et est illustré ci-dessous :

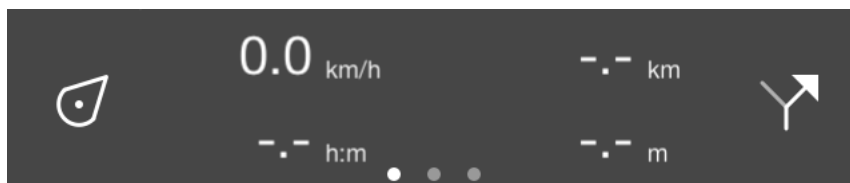


Fig. 8 – Le tableau de bord avec le panneau de randonnée.

Les quatre compteurs du panneau de randonnée sont ensuite le *compteur de vitesse/alti/direction*, le *compteur de distance parcourue*, le *chronomètre* et le *compteur de distance record*.

1.3.4.1 Compteur de vitesse, altimètre et indicateur de direction

Le compteur de vitesse (symbole km/h en haut à gauche) indique votre vitesse actuelle.

Si vous appuyez sur le compteur de vitesse, la vitesse moyenne lors de l'enregistrement d'un itinéraire sera affichée. Ceci est indiqué par le symbole « avg » situé juste au-dessus du symbole « km/h ».

Si vous appuyez à nouveau sur le compteur de vitesse, votre vitesse maximale lors de l'enregistrement d'un itinéraire sera affichée. Ceci est indiqué par le symbole « max » juste au-dessus du symbole « km/h ».

Si vous terminez l'enregistrement d'un itinéraire et que vous commencez un nouvel enregistrement, les vitesses moyenne et maximale seront réinitialisées.

Si vous appuyez à nouveau sur le compteur de vitesse, il se transforme en altimètre. Votre altitude en mètres au-dessus du niveau de la mer sera affichée. Ceci est indiqué par le symbole « alt ».

Si vous touchez l'altimètre, l'indicateur de direction avec le symbole « dir » s'affiche. Cela indique la direction du courant par rapport au nord géographique. La direction est la direction de la boussole dans laquelle vous pointez votre appareil lorsque vous êtes immobile. Si vous vous déplacez, c'est la direction du mouvement.

Si vous appuyez sur le compteur de direction, le compteur de vitesse s'allume.

1.3.4.2 Compteur de distance parcourue

Le compteur de distance parcourue (.- km en haut à droite) indique la longueur de tous les itinéraires *chargés* sur la carte, y compris les itinéraires planifiés. Si un itinéraire a été chargé, le symbole « rte » apparaît juste au-dessus du « km/h » pour indiquer qu'il s'agit de la distance d'un itinéraire chargé.

Si des itinéraires ont été chargés et que vous appuyez sur le compteur de distance, la carte sera centrée sur les itinéraires chargés.

Si vous êtes sur un itinéraire, le compteur de distance passe automatiquement à la distance à parcourir (dtg). Si le symbole « dtg » est affiché, le compteur indique la distance jusqu'à la fin de l'itinéraire en cours. Si vous appuyez sur le compteur dans ce cas, la carte sera centrée sur l'itinéraire que vous suivez actuellement.

1.3.4.3 Record timer

Le chronomètre (– : – h :m en bas à gauche) indique l’heure à laquelle vous *enregistrez un itinéraire*.

Si vous appuyez sur le chronomètre, vous pouvez démarrer, suspendre et arrêter *l’enregistrement d’un itinéraire*. Si vous enregistrez un itinéraire, le symbole « rec » apparaît juste au-dessus du « h :m » pour indiquer qu’un enregistrement est actif.

1.3.4.4 Compteur de distance record

Le compteur de distance record (.- km en bas à droite) indique la longueur d’un itinéraire qui est *enregistré*. En démarrant un enregistrement, vous pouvez voir à l’aide de l’enregistreur de distance la distance que vous avez parcourue. Au-dessus du symbole « km » apparaît le symbole « rec » pour indiquer qu’il s’agit de la distance enregistrée.

Si vous appuyez sur le compteur de distance d’enregistrement pendant que vous enregistrez un itinéraire, l’itinéraire enregistré sera centré sur la carte.

1.3.5 Panel sur le cyclisme

Dans le panneau de cyclisme, votre vitesse est un peu plus accentuée et votre altitude est directement visible. Le panneau de cyclisme se présente comme suit :



Fig. 9 – Le tableau de bord avec le panneau de cyclisme.

Au centre, vous trouverez le *compteur* de vitesse qui fonctionne de la même manière que dans le panneau de randonnée. Appuyez sur ce compteur pour le modifier également.

En haut à gauche, vous trouverez l’altimètre, qui indique votre altitude au-dessus du niveau de la mer en mètres. Ceci est indiqué par le symbole « alt ». Taper sur ce compteur peut également le modifier, exactement comme le *compteur de vitesse*.

En bas à gauche se *trouve le chronomètre*.

Le *compteur de distance parcourue* se trouve en haut à droite.

Le *compteur de distance record* se trouve en bas à droite.

1.3.6 Panneau de coordonnées

Grâce au panneau des coordonnées, vous pouvez facilement lire les coordonnées sur la carte. Pour ouvrir le panneau des coordonnées, *faites glisser les panneaux du tableau de bord* vers la gauche. Un exemple du panneau de coordonnées est affiché ci-dessous :

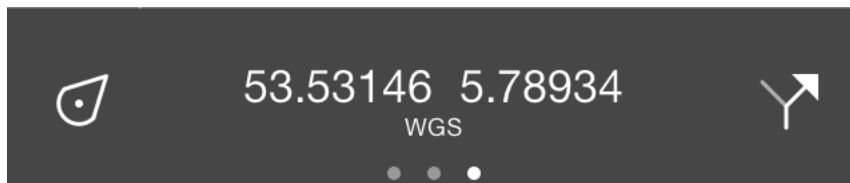


Fig. 10 – Le tableau de bord avec le panneau de coordonnées.

Si le panneau des coordonnées est chargé, une croix apparaît au milieu de la carte, comme illustré ci-dessous :

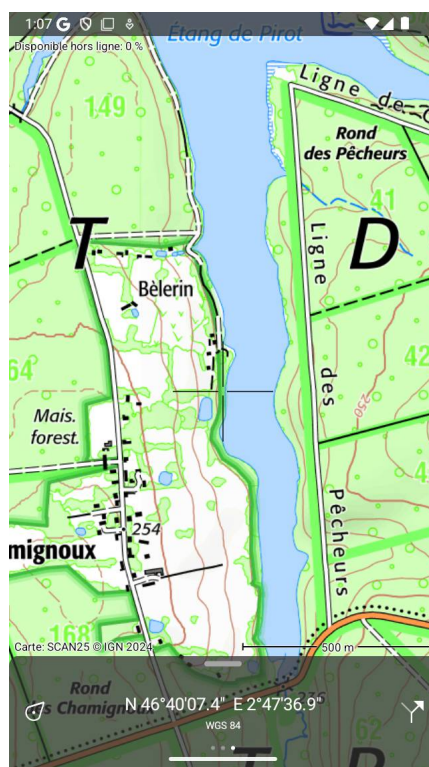


Fig. 11 – La carte avec le panneau de coordonnées.

Les coordonnées affichées dans le panneau des coordonnées sont les coordonnées du point situé au milieu de la croix. Dans l'exemple ci-dessus, les coordonnées sont affichées au format WGS84 degrés minutes secondes. Vous pouvez lire ci-dessous comment modifier ce format.

En *déplaçant la carte*, vous pouvez positionner le milieu de la croix au point dont vous souhaitez déterminer les coordonnées. Pour déterminer rapidement les coordonnées de votre position actuelle, vous pouvez centrer la carte en appuyant sur le *bouton de position situé* sur le côté gauche du tableau de bord.

Si vous appuyez sur les coordonnées dans le panneau des coordonnées, une fenêtre contextuelle apparaît dans laquelle vous pouvez effectuer des actions avec les coordonnées. Un exemple de fenêtre contextuelle est illustré dans la figure ci-dessous :

Les actions suivantes sont possibles :

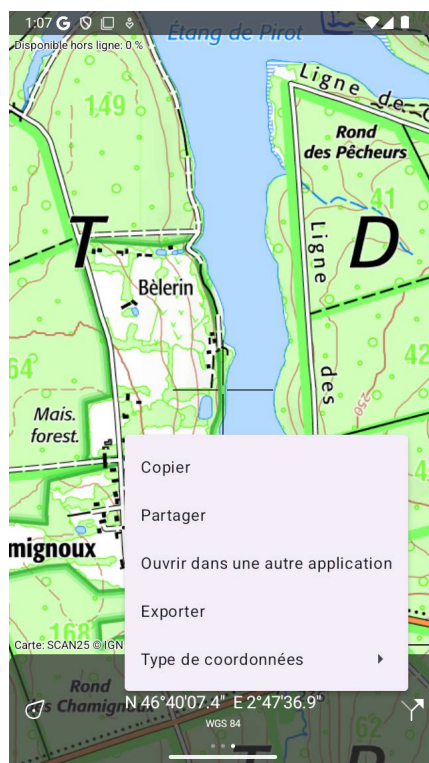


Fig. 12 – La fenêtre contextuelle du panneau des coordonnées.

- Copier : Les coordonnées sont copiées dans le presse-papiers. Vous pouvez le coller quelque part dans une autre application.
- Partager : La représentation textuelle des coordonnées peut être partagée avec une autre application.
- Export : Les coordonnées et/ou la carte peuvent être exportées dans un format de géodonnées spécifique, tel que gpx.
- Ouvrir dans une autre application : Vous pouvez ouvrir les coordonnées dans une autre application.
- Type de coordonnées : Vous pouvez modifier ici le type de coordonnées visibles dans le panneau des coordonnées. Plusieurs types sont répertoriés dans la fenêtre contextuelle. Si celui dont vous avez besoin n'est pas affiché, vous pouvez choisir « Plus » pour ouvrir l'écran « Types de coordonnées affichés ». Ici, vous devez activer les coordonnées que vous souhaitez voir dans l'écran contextuel des coordonnées de type. Ensuite, revenez en arrière, appuyez sur les coordonnées, appuyez sur « Type de coordonnées », puis appuyez sur le type de coordonnées que vous venez d'activer. Si le type de coordonnées dont vous avez besoin n'apparaît pas dans l'écran des types de coordonnées affichés, il est possible qu'il ne soit pas pris en charge par Topo GPS. Contactez support@topo-gps.com à ce sujet et nous l'ajouterons peut-être à l'application Topo GPS. La figure ci-dessous montre un exemple dans lequel le type de coordonnées a été changé en MGRS.

1.4 Orientation de l'écran

En faisant pivoter votre appareil, vous pouvez modifier l'orientation de l'écran du mode portrait au mode paysage. Un exemple de mode paysage est affiché ci-dessous :

Si l'écran ne pivote pas lorsque vous faites pivoter votre appareil, vous devez consulter le « Centre de contrôle ». Faites glisser votre doigt vers le bas depuis le coin supérieur droit de votre écran pour ouvrir le Centre de contrôle. Activez la « Rotation automatique » si elle est désactivée.

À côté de cela, vous devez désactiver le réglage Topo GPS > *Orientation de l'affichage* > *Verrouiller*.

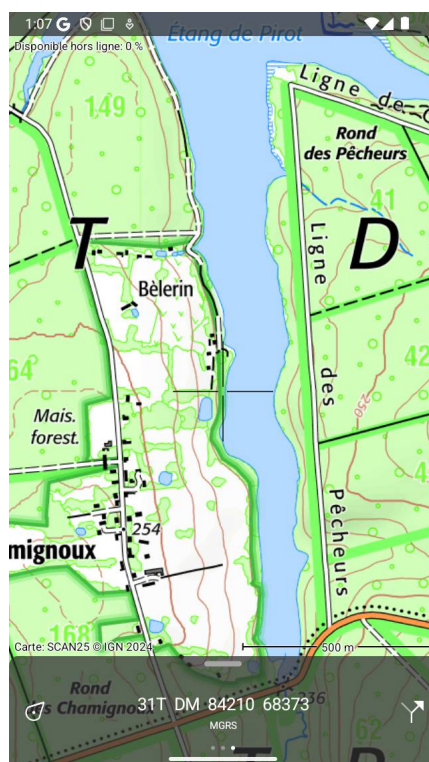


Fig. 13 – Les coordonnées du panneau des coordonnées ont été remplacées par MGRS.

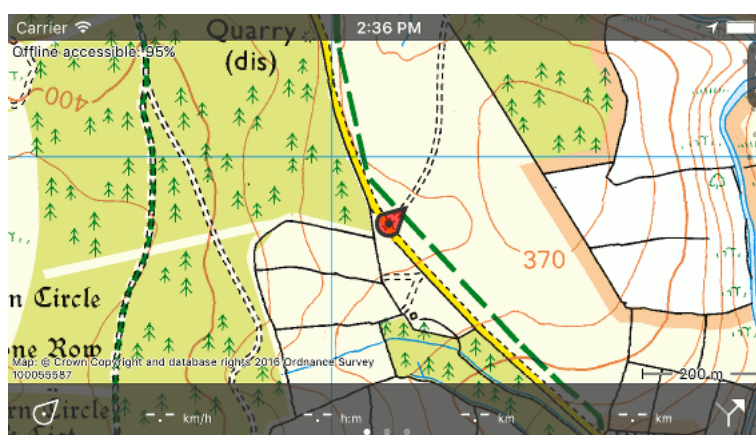


Fig. 14 – écran principal en mode paysage.

Si vous ne souhaitez pas que l'écran pivote lorsque vous faites pivoter votre appareil, vous devez activer l'*orientation de l'affichage GPS Topo > Verrouiller*.

L'*écran principal* de Topo GPS affiche la carte principale. Cette section explique comment *interagir avec cette carte*, comment afficher la *légende de la carte*, comment *télécharger des cartes pour une utilisation hors ligne* et comment *modifier la carte actuelle*. De nombreuses choses concernant la carte peuvent être effectuées via la *fenêtre contextuelle des cartes* (*Menu > Cartes*).

2.1 Modifier l'écran de la carte

Vous pouvez modifier la carte sur l'*écran principal* en la faisant défiler, en et en la *faisant pivoter*.

2.1.1 Scroll

Pour faire défiler la carte, vous devez maintenir le doigt sur la carte. Lorsque vous déplacez votre doigt, la carte est également déplacée. Vous pouvez également déplacer la carte en faisant glisser rapidement votre doigt sur la carte.

2.1.2 Zoom

Vous pouvez zoomer ou dézoomer la carte de deux manières :

- *Zoom avant* : touchez un doigt en bas de la carte. Ou maintenez deux doigts sur la carte et rapprochez-les.
- *Zoom arrière* : touchez un doigt en haut de la carte. Ou maintenez deux doigts sur la carte et éloignez-les l'un de l'autre.

À un moment donné, il n'est pas possible de zoomer davantage. Si vous souhaitez activer un zoom supplémentaire, vous pouvez le faire en activant le réglage *Menu > Plus > Paramètres > Carte > Zoom avant supplémentaire*. L'inconvénient est que la carte devient granuleuse si vous zoomez de loin.

2.1.3 Center

En appuyant sur l'icône du marqueur de position en bas à gauche de l'écran principal, la carte sera centrée sur votre position actuelle. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous.



Fig. 1 – Une carte centrée.

Si vous vous déplacez, la carte restera automatiquement centrée. La carte se déplacera automatiquement en fonction de vos déplacements.

La carte reste centrée automatiquement tant que vous ne la déplacez pas manuellement. Pour zoomer ou dézoomer tout en gardant la carte centrée, touchez en bas ou en haut de la carte. Le zoom avec deux doigts annulera le centrage automatique.

Le centrage de la carte sur votre position ne fonctionne que si vous avez autorisé Topo GPS à accéder à votre position. Vous pouvez le faire dans l'application des paramètres. Accédez à Réglages > Confidentialité > Services de localisation > Topo GPS.

Si vous avez centré la carte sur votre position, l'icône du marqueur de position sur le tableau de bord sera remplacée par une icône de rotation.

Si vous utilisez un clavier, vous pouvez également appuyer sur « c » pour centrer la carte.

2.1.4 Rotate

Vous pouvez faire pivoter la carte de deux manières, *automatiquement* et *manuellement*.

2.1.4.1 Rotation automatique

En appuyant une fois sur l'icône du marqueur de position en bas à gauche de l'écran, l'icône se transforme en icône de rotation, comme vous pouvez le voir dans la figure ci-dessous. Si vous appuyez sur cette icône de rotation, la carte pivote automatiquement dans votre direction.

La carte est pivotée de telle sorte que le haut de la carte indique la direction dans laquelle vous pointez votre appareil lorsque vous êtes immobile. Si vous vous déplacez, le haut de la carte indiquera la direction dans laquelle vous vous déplacez. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :



Fig. 2 – Une carte pivotée.

La rotation de la carte peut s'avérer utile lorsque vous suivez un itinéraire. Gauche et droite sur la carte sont également gauches et droites en réalité. De plus, le positionneur restera centré sur la carte.

Si la carte n'indique pas la bonne direction alors que vous êtes immobile, vous devrez peut-être calibrer la boussole de votre appareil. Pour cela, faites pivoter votre appareil trois fois autour d'une ligne fictive allant du milieu du bas au milieu du haut de votre appareil. Faites ensuite pivoter votre appareil trois fois autour d'une ligne fictive qui va du milieu de la gauche au milieu de la droite de votre appareil. Faites ensuite pivoter l'appareil de trois cercles avec l'écran pointé vers le haut.

Si la carte est pivotée, une flèche vers le nord apparaîtra en haut à gauche de l'écran. Cette flèche indique la direction du nord géographique sur la carte. Si vous appuyez sur cette flèche, la rotation sera annulée.

Vous pouvez annuler la rotation en appuyant sur le bouton du marqueur de position sur le tableau de bord.

Si vous déplacez la carte ou zoomez avec deux doigts, la rotation automatique sera désactivée. L'angle de rotation actuel ne changera alors plus et la carte ne sera plus centrée sur votre position actuelle. Pour zoomer ou dézoomer sur la carte tout en maintenant la rotation automatique active, touchez en bas ou en haut de l'écran de la carte.

2.1.4.2 Rotation manuelle

Si vous placez deux doigts sur l'écran et que vous effectuez un geste de rotation en les déplaçant dans le sens des aiguilles d'une montre ou dans le sens antihoraire, la carte pivote autour du point situé entre les deux doigts. Un exemple de carte pivotée est présenté dans la figure ci-dessus. Vous pouvez faire pivoter la carte dans toutes les directions souhaitées.

Si la carte est pivotée, une flèche vers le nord apparaîtra en haut à gauche de l'écran. Cette flèche indique la direction du nord géographique sur la carte. Si vous appuyez sur cette flèche, la rotation sera annulée.

Si vous zoomez ou déplacez la carte, la carte reste pivotée.

La rotation manuelle peut être annulée en appuyant sur la flèche vers le nord. Il est également possible d'annuler la rotation en revenant manuellement à la situation normale.

2.1.5 Appui long

Si vous appuyez longuement sur la carte, une icône apparaît et vous pouvez la faire glisser jusqu'à un endroit précis. Si vous le relâchez, vous pouvez *créer un point de cheminement* à cet endroit. Si vous avez accidentellement appuyé longuement sur la carte, faites glisser l'icône vers le haut ou le bas de l'écran principal. L'icône disparaîtra et l'écran de création des points de cheminement ne s'affichera pas.

Si vous placez un second doigt sur la carte après l'apparition de l'icône de création du point de cheminement, la *règle de la carte* sera affichée. Vous pouvez utiliser la règle cartographique pour mesurer les distances et les angles.

2.2 Maps pop-up

Si vous touchez « Cartes » dans le *menu*, la fenêtre contextuelle des cartes s'affichera. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

La fenêtre contextuelle des cartes contient les éléments suivants :

- Exporter une carte visible : si vous touchez cet élément, la fenêtre contextuelle d'exportation apparaîtra. En sélectionnant les géodonnées, vous pouvez exporter les points de cheminement et les itinéraires actuellement visibles sur l'écran principal. En sélectionnant la carte, vous pouvez exporter une image jpg, png ou pdf de l'écran actuellement visible.
- Imprimer la carte : si vous touchez cet élément, vous pouvez *imprimer* la zone visible de la carte.
- Passer à une carte sombre/clair : vous pouvez modifier le style de la carte en mode foncé ou clair. Un style sombre peut être utile si vous utilisez Topo GPS la nuit. Le style peut également être modifié dans les paramètres via *Menu > Plus > Paramètres > Styles > Carte*.
- Legend. Si une légende est disponible, appuyez sur cet élément pour afficher la *légende de la carte*.
- Téléchargez des cartes. Si vous touchez cet élément, vous pouvez *télécharger des cartes pour une utilisation hors ligne*.
- Plus de cartes. Si vous touchez cet élément, vous pouvez modifier la carte et acheter des cartes supplémentaires.

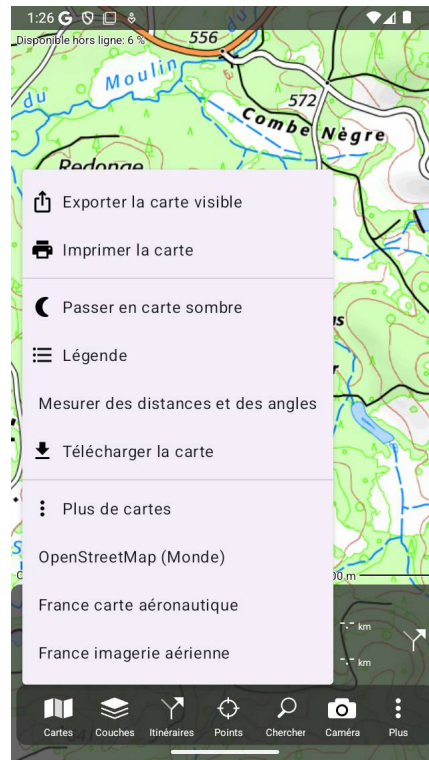


Fig. 3 – La fenêtre contextuelle des cartes.

- Autres cartes. Les autres cartes éventuellement affichées sous les éléments « Plus de cartes » sont des cartes qui peuvent également être utilisées dans la zone visible actuelle. Si vous les touchez, la carte passe immédiatement à la carte choisie.

Le moyen le plus rapide d'interagir avec la fenêtre contextuelle des cartes est d'appuyer sur l'élément « Cartes » du menu, de maintenir votre doigt sur l'écran, de le déplacer vers l'élément souhaité dans la fenêtre contextuelle des cartes, puis de le relâcher.

2.3 Exporter une carte visible

Pour exporter la carte actuellement visible et les éléments qu'elle contient, ouvrez d'abord la fenêtre contextuelle des cartes via Menu > Cartes. Ensuite, allez en haut, il y a l'entrée « Exporter la carte visible ». Si vous touchez cet élément, une fenêtre contextuelle apparaît, dans laquelle vous pouvez choisir les éléments que vous souhaitez exporter.

Si des itinéraires et des points sont affichés, vous pouvez sélectionner « Géodonnées » pour les exporter. Si vous voulez avoir une carte au format pdf, jpeg ou png, vous devez cocher « Carte ». Ensuite, vous pouvez choisir l'icône des paramètres en haut à droite de la fenêtre contextuelle de partage pour définir les formats de fichiers. Enfin, vous pouvez appuyer sur le bouton « Exporter » en bas de la fenêtre contextuelle pour exporter les articles. Une feuille de partage apparaîtra dans laquelle vous pourrez choisir d'envoyer les éléments exportés.

Une alternative à l'exportation de la carte visible est : ref : « sélectionner une partie de la carte <ss-map-select> », puis appuyez sur le bouton « Exporter ». Cela vous permet de déterminer plus facilement la zone des objets que vous souhaitez exporter.

2.4 Sélection d'une partie de la carte

Si vous maintenez deux doigts enfoncés simultanément sur la carte, une superposition grise apparaîtra entre les deux doigts. Si vous déplacez vos doigts, vous pouvez modifier la taille et la position de cette superposition.

Si vous relâchez vos doigts, vous avez sélectionné une partie de la carte indiquée par la zone de superposition. Maintenant, une fenêtre contextuelle apparaîtra automatiquement comme dans l'image ci-dessous. Dans cette fenêtre contextuelle, vous disposez des options suivantes :

- *Zoom avant* : cela permet de zoomer la carte sur la zone sélectionnée.
- *Exporter* : cela vous permet de partager les points et les itinéraires indiqués sur la carte dans la zone sélectionnée. Vous pouvez également l'utiliser pour créer et partager une carte au format pdf, jpeg ou png de la zone sélectionnée, y compris les itinéraires, les points et les couches.
- *Imprimer* : Avec cette option, vous pouvez *imprimer la carte dans la zone sélectionnée*.
- *Itinéraires enregistrés* : Cela vous montrera vos itinéraires enregistrés dont le point de départ ou d'arrivée ou les deux se situent dans la zone sélectionnée.
- *Waypoints* : affiche la liste des points de cheminement dans la zone sélectionnée.



Fig. 4 – Une partie de la carte a été sélectionnée.

2.5 Imprimer des cartes

Si vous prévoyez de faire une excursion en plein air, il peut être conseillé d'imprimer une carte des environs. Pour que vous puissiez trouver votre chemin, même en cas de panne de votre appareil. Si vous ne voulez pas vous laisser distraire par votre téléphone, il peut également être agréable de faire un voyage à l'aide d'une carte imprimée. Suivre un voyage avec une carte imprimée peut également vous aider à améliorer vos compétences en matière de navigation. Il est facile d'ajouter des remarques sur une carte imprimée à l'aide d'un crayon. Et si vous avez besoin d'un très haut niveau de confidentialité, vous pouvez d'abord tout planifier, imprimer une carte de l'itinéraire et des points, et laisser votre smartphone à la maison.

2.5.1 Impression à partir de la carte principale

Pour imprimer une carte, *sélectionnez d'abord la partie de la carte* qui doit être imprimée. Vous pouvez le faire en appuyant longuement avec deux doigts simultanément sur la carte. Le fait de déplacer les doigts peut modifier la sélection. Si vous relâchez vos doigts, touchez « Imprimer » dans la fenêtre contextuelle. Il peut parfois être utile de faire d'abord *pivoter la carte* avant de faire une sélection.

Si vous souhaitez imprimer la zone actuellement visible sur l'écran des cartes, vous pouvez également appuyer sur Menu > Cartes > Imprimer la carte.

Si vous souhaitez afficher du contenu sur la carte imprimée, tel qu'un itinéraire, des points ou une couche, chargez d'abord le contenu sur la carte principale. Appuyez ensuite sur le bouton Imprimer. Il peut également être utile d'ajouter une *grille de coordonnées*, afin de pouvoir lire et trouver des coordonnées sur la carte imprimée à l'aide d'un rapporteur de carte.

2.5.2 Fenêtre contextuelle des options d'impression

Si vous appuyez sur le bouton d'impression, dans les deux cas, une fenêtre contextuelle d'impression apparaît, comme dans la figure ci-dessous :

Dans la fenêtre contextuelle d'impression, vous pouvez définir les options suivantes :

- *Orientation* : Vous pouvez choisir d'imprimer la carte en orientation portrait ou paysage, ou de laisser l'orientation être déterminée automatiquement.
- *Échelle de la carte* : Ici, vous pouvez choisir l'échelle de la carte. Si vous choisissez l'option « automatiquement », la zone sélectionnée sera mise à l'échelle afin qu'elle tienne sur le papier. Si vous choisissez une échelle de carte personnalisée, la carte sera imprimée exactement à l'échelle. Par exemple, si vous choisissez « 1 :25 000 », 1 cm sur la carte imprimée correspond à 25 000 cm = 250 m en réalité. Une échelle cartographique couramment utilisée vous permet de lire et de trouver des coordonnées sur la carte imprimée si vous avez ajouté une *grille de coordonnées*. Parfois, la zone sélectionnée est trop grande pour être affichée sur une seule page, puis elle est divisée en plusieurs pages. Si le nombre de pages générées devient trop important, vous devez choisir une échelle de carte plus petite ou une région plus petite. Les échelles cartographiques prises en charge sont 1 :100, 1 :200, 1 :500, 1 :1000, 1 :2000, 1 :5000, 1 :10 000, 1 :15 000, 1 :20 000, 1 :25 000, 1 :50 000, 1 :50 000, 1 :100 000, 1 :200 000, 1 :250 000, 1 :500 000. Si vous sélectionnez l'échelle de la carte, que vous faites défiler la page vers le bas et que vous appuyez sur « Plus », vous pouvez également choisir l'une des échelles de carte les moins courantes, comme 1 :87, 1 :125, 1 :150, 1 :250, 1 :400, 1 :625, 1 :250, 1 :6250, 1 :6250, 1 :8000, 1 :8000, 1 :12 000 (1 pouce = 1 000 pieds), 500, 1 :15 840 (1 pouce = 0,25 mile), 1 :24 000 (1 pouce = 2 000 pieds), 1 :31 680 (1 pouce = 0,5 mile), 1 :40 000, 1 :48 000 (1 pouce = 4 000 pieds), 1 :63 360 (1 pouce = 1 mile), 1 :75 000, 1 :80 000 et 1 :150 000.

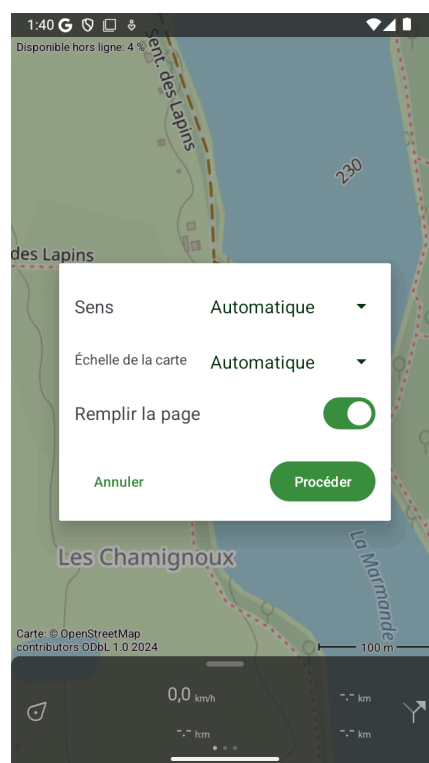


Fig. 5 – La fenêtre contextuelle d'impression, qui montre les options que l'on peut définir pour imprimer une carte ou un itinéraire.

– *Remplir le papier* : si vous activez cette option, le papier sera entièrement rempli d'une carte. Si vous désactivez cette option, seule la zone sélectionnée sera imprimée. Cela pourrait économiser de l'encre. Si vous avez défini les options dans la fenêtre contextuelle d'impression, appuyez sur « Continuer » en bas à droite. Ensuite, les cartes imprimées seront générées. Cela peut prendre un certain temps (soyez patient) car il est parfois nécessaire de télécharger des vignettes de carte. Une fois les pages imprimées prêtes, la boîte de dialogue d'impression du système s'affiche automatiquement, comme illustré ci-dessous :

Assurez-vous de respecter les contraintes de licence d'une carte imprimée. Certaines cartes imprimées ne peuvent être utilisées qu'à des fins personnelles. La plupart des cartes imprimées disposent d'une licence de données ouvertes, ce qui implique qu'elles peuvent être partagées librement. Mais aussi, assurez-vous toujours que l'avis de copyright en bas à gauche de la carte imprimée reste visible.

Il arrive qu'une carte ne soit pas imprimée pour des raisons de droits d'auteur. Dans ce cas, la carte imprimée sera OpenStreetMap.

La carte imprimée contient toujours une flèche rouge. Cette flèche indique le vrai nord géographique. Cela diffère du nord magnétique vers lequel pointe un compas magnétique.



Fig. 6 – La boîte de dialogue d'impression du système.

2.6 Légende de la carte

Une légende explique les symboles sur la carte.

Pour afficher la légende, vous devez appuyer sur le bouton de copyright de la carte. Le bouton de copyright de la carte est le bouton sur lequel il est écrit : « Carte :... » en bas à gauche de la carte. Une fenêtre contextuelle apparaît dans laquelle vous pouvez appuyer sur « Légende ».

Vous pouvez également appuyer sur « Cartes » dans *le menu*. Appuyez ensuite sur « Légende » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît.

Si vous ouvrez la légende d'une carte classique, l'écran suivant s'affiche :

La carte et la légende sont affichées simultanément, ce qui vous permet de rechercher plus facilement la signification des symboles sur la carte. Vous pouvez faire défiler la légende vers le bas pour voir d'autres symboles. Si vous tirez la poignée de la légende vers le haut, celle-ci sera agrandie.

La plupart des légendes sont traduites dans la langue utilisée par l'application GPS Topo.

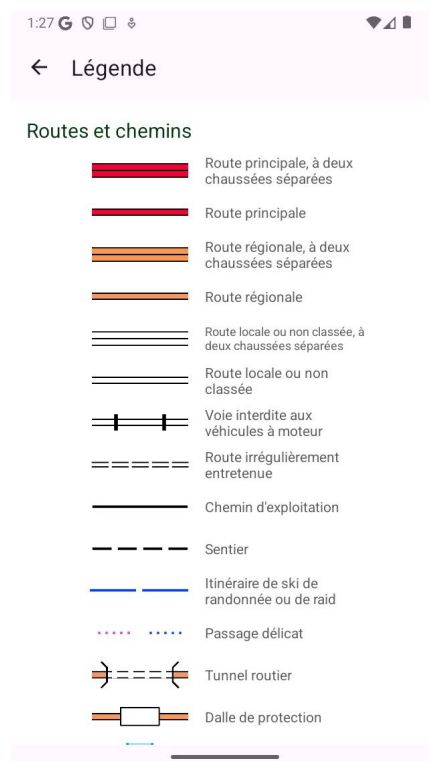


Fig. 7 – L'écran de légende de la carte.

2.7 Copyright cartographique

Pour afficher les informations de copyright d'une carte, vous devez appuyer sur le bouton de copyright de la carte en bas à gauche de l'écran de la carte. Il s'agit du bouton intitulé « Carte :... ». Si une fenêtre contextuelle apparaît, vous devez appuyer sur l'élément « Copyright ».

L'écran des droits d'auteur de la carte topographique de la Grande-Bretagne est affiché dans la figure ci-dessous :

Dans l'écran des droits d'auteur de la carte, vous trouverez des informations sur l'éditeur des cartes, la source et la licence. Les cartes utilisant une licence Open Data (comme Creative Commons) peuvent être partagées. Assurez-vous toujours que les droits d'auteur restent visibles lorsque vous partagez une carte.

2.8 Rendre les cartes accessibles hors ligne

Pour vous assurer que les cartes sont accessibles lorsque vous n'êtes pas connecté à Internet (hors ligne), vous pouvez rendre les cartes accessibles hors ligne. L'accessibilité hors ligne signifie que les cartes sont stockées sur votre appareil et que vous pouvez les consulter sans connexion Internet.

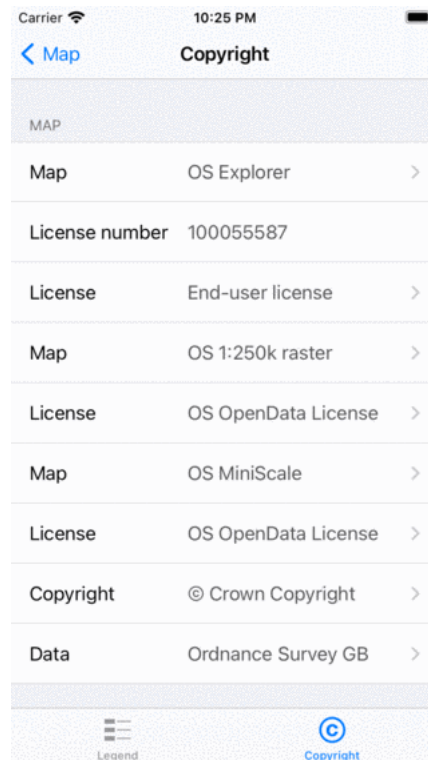


Fig. 8 – L'écran des droits d'auteur de la carte topographique de la Grande-Bretagne.

2.8.1 Cartographie

Les cartes de Topo GPS sont composées de vignettes cartographiques. Un petit nombre de vignettes de carte est nécessaire pour remplir l'écran de la carte. Si une ou plusieurs de ces vignettes requises ne sont pas stockées sur votre appareil, elles seront téléchargées automatiquement. Cela ne fonctionne que si vous êtes connecté à Internet.

Si vous êtes connecté via un réseau cellulaire, le téléchargement de vignettes cartographiques ne peut avoir lieu que si vous avez activé l'accès cellulaire pour Topo GPS dans les paramètres de l'appareil > applications > Topo GPS. Dans Topo GPS, vous devez activer *Menu* > Plus > Paramètres > Téléchargement de vignettes cartographiques > Utiliser le réseau cellulaire.

En haut à gauche de l'*écran principal*, le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors ligne de la zone actuellement visible est indiqué. Ce pourcentage est le nombre de vignettes accessibles hors connexion à tous les niveaux de zoom par rapport au nombre total de vignettes possibles à tous les niveaux de zoom. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

Dans la figure ci-dessus, le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors connexion est inférieur à 100 %. En regardant l'écran de la carte, vous pourriez penser que toutes les vignettes de la carte sont déjà accessibles, étant donné que l'ensemble de l'écran de la carte est recouvert de vignettes. Toutefois, si vous zoomez, des vignettes de carte avec une résolution plus élevée seront chargées. Si le pourcentage n'est pas de 100 %, il se peut que lorsque vous zoomez, des vignettes grises ou des vignettes floues apparaissent à la place des vignettes cartographiques à plus haute résolution.

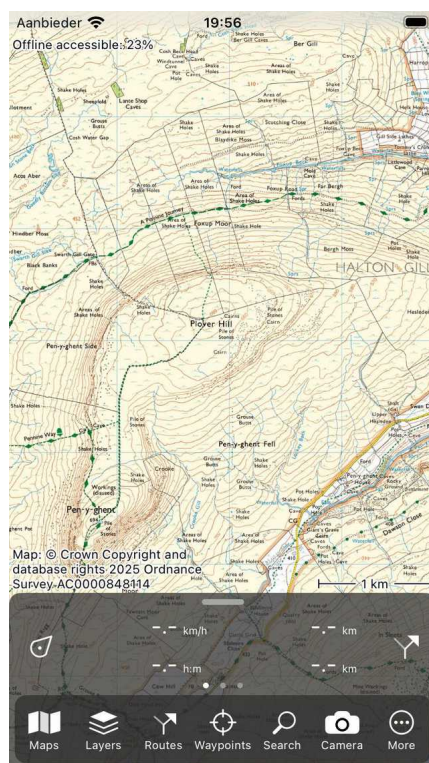


Fig. 9 – En haut à gauche de l'écran principal, vous pouvez voir le pourcentage de la zone actuellement visible qui est accessible hors connexion.

2.8.2 Téléchargement de vignettes cartographiques

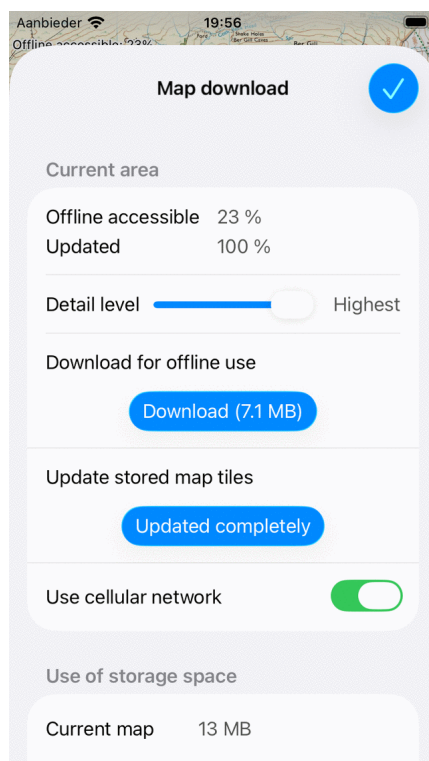
Si vous appuyez sur l'étiquette « Accessible hors ligne : » en haut à gauche de l'écran de la carte, l'écran de téléchargement de la carte apparaîtra comme dans la figure ci-dessous. Vous pouvez également appuyer sur Menu > Cartes > Télécharger la carte.

Dans l'écran de téléchargement de la carte, vous pouvez télécharger des vignettes de carte de la zone actuellement visible sur l'écran de la carte. Pour télécharger toutes les vignettes cartographiques de la zone actuelle, vous devez appuyer sur « Télécharger ». La quantité de Mo indique une estimation de la taille du téléchargement en mégaoctets.

Si le téléchargement des vignettes cartographiques a commencé, le bouton de téléchargement indique le nombre de vignettes qui doivent encore être téléchargées. Lors du téléchargement de vignettes de carte, le pourcentage d'accès hors ligne passera à 100 %. Vous pouvez annuler le téléchargement des vignettes cartographiques à tout moment en appuyant sur « Arrêter le téléchargement ».

Si vous revenez à l'écran de la carte et que vous ne déplacez pas la carte ou ne zoomez pas, vous verrez que le pourcentage d'accès hors ligne est de 100 %. Dans ce cas, vous êtes certain que toutes les vignettes de carte de la zone sont stockées sur votre appareil. Pour vérifier cela, vous pouvez temporairement mettre votre appareil en mode avion sans accès WiFi. Si vous effectuez ensuite un zoom avant ou arrière sur des régions entièrement accessibles hors ligne, aucune vignette de carte grise ne devrait apparaître.

Au-dessus du bouton de téléchargement, vous trouverez un curseur de niveau de détail. Si vous ouvrez l'écran de téléchargement de la carte, le curseur de niveau de détail est toujours réglé sur le niveau de détail le plus élevé. Cela indique que toutes les vignettes de carte possibles seront téléchargées si vous appuyez sur le bouton de téléchargement. Si vous réglez ce curseur sur un niveau de détail inférieur, les vignettes nécessaires pour zoomer de loin ne seront pas téléchargées. Par conséquent, la taille du téléchargement sera beaucoup plus petite et vous aurez besoin de moins d'espace de stockage. Le pourcentage hors ligne



est ensuite également calculé en omettant les vignettes de résolution la plus élevée. Cela peut être utile si vous n'avez besoin que d'une carte d'ensemble d'une zone donnée et que vous n'avez pas besoin d'avoir toutes les vignettes de carte à la résolution la plus élevée possible.

Nous vous recommandons de ne télécharger que les zones dont vous avez réellement besoin, au lieu de très grandes régions. Cela vous permettra d'économiser de l'espace de stockage et du temps de téléchargement. Si vous avez vraiment besoin de télécharger une très grande zone, il est parfois utile de diviser le téléchargement en régions plus petites.

Au bas de la section « Zone actuelle » de l'écran de téléchargement de la carte se trouve le bouton « Utiliser le réseau cellulaire ». Si vous avez activé ce commutateur, vous pouvez utiliser le réseau cellulaire pour télécharger des vignettes cartographiques. Vous devez également autoriser l'utilisation du réseau cellulaire dans Paramètres de l'appareil > Applications > Topo GPS. Si ces paramètres sont activés et que vous visualisez une partie de la carte sur laquelle les vignettes de carte ne sont pas stockées hors ligne, elles seront automatiquement téléchargées sur le réseau cellulaire. Si vous avez désactivé le paramètre « Utiliser le réseau cellulaire », le réseau cellulaire ne sera jamais utilisé pour télécharger des vignettes cartographiques. Cela peut vous faire économiser sur les coûts de transfert de données. Il se peut toutefois que des tuiles grises apparaissent sur la carte si vous n'avez pas rendu toutes les tuiles de la zone accessibles hors ligne.

Au lieu de télécharger les vignettes cartographiques d'une région spécifique, il est également possible de *télécharger uniquement les vignettes cartographiques sur lesquelles passe un itinéraire*. Pour cela, ouvrez l'*écran des détails de l'itinéraire*, faites défiler l'écran jusqu'à la section « Tuiles sur la carte actuelle » et appuyez sur « Télécharger ».

2.8.3 Mise à jour des vignettes cartographiques

Parfois, les vignettes de carte mises à jour sont disponibles au téléchargement. Si des vignettes de carte mises à jour sont disponibles et que vous les visualisez sur l'écran de la carte, elles seront téléchargées et mises à jour automatiquement.

Vous pouvez mettre à jour toutes les vignettes de carte d'une zone donnée sur l'écran de téléchargement de la carte. Pour cela, vous devez appuyer sur « Télécharger (.. MB) » dans la section de mise à jour de l'écran de téléchargement de la carte. Lorsque le pourcentage de vignettes de carte mises à jour est égal au pourcentage de vignettes de carte accessibles hors connexion, vous avez mis à jour toutes les vignettes de carte accessibles hors connexion. C'est le cas dans la figure ci-dessus, c'est pourquoi le bouton « Télécharger » est devenu « Entièrement mis à jour ».

2.8.4 Espace de rangement

Le stockage de vignettes de carte sur votre appareil coûte de l'espace disque. Sur l'écran de téléchargement de la carte, vous pouvez voir combien d'espace a été utilisé.

« Carte actuelle » désigne le stockage total de la carte actuelle complète.

« Toutes les cartes » désigne le stockage total de toutes les cartes ensemble.

« Gratuit sur l'appareil » désigne la quantité d'espace de stockage disponible sur votre appareil.

Si vous appuyez sur « Toutes les cartes », vous obtiendrez un aperçu de l'espace de stockage utilisé pour chaque carte. Si vous appuyez sur l'une des cartes de cet aperçu, la carte s'ouvre, puis appuyez sur « Accessible hors ligne » > Faites défiler la page vers le bas > Supprimer pour supprimer les vignettes afin de libérer de l'espace de stockage.

2.8.5 Lieu de stockage

Si vous faites défiler l'écran de téléchargement de la carte vers le bas, vous pouvez définir l'emplacement de stockage des vignettes de la carte. Vous pouvez par exemple le configurer sur une carte SD. Par défaut, il est réglé sur stockage interne. En appuyant sur l'emplacement de stockage, un écran apparaît dans lequel vous pouvez voir tous les emplacements de stockage disponibles sur votre appareil. Dans cet écran, vous pouvez sélectionner un emplacement de stockage. Vous pouvez par exemple choisir la carte SD. Parfois, les noms ne sont pas clairs, mais vous pouvez regarder l'espace disponible pour déterminer laquelle est la carte SD.

Pour utiliser de manière optimale l'espace de stockage de votre carte SD, nous vous recommandons de formater votre carte SD avec une unité d'allocation très petite, par exemple 8 ko. Cela s'explique par le fait que la taille des tuiles de carte se situe généralement entre 0 et 100 ko. Si vous les stockez sur une carte SD dont la taille d'allocation est par exemple de 128 Ko, chaque vignette de carte utilisera au moins 128 Ko d'espace sur votre carte SD. Cela se traduira par une utilisation de l'espace de stockage beaucoup plus importante que nécessaire.

Pour formater votre carte SD, vous pouvez l'insérer dans un ordinateur Windows. Cliquez ensuite avec le bouton droit de la souris sur la carte SD dans Explorer et sélectionnez « Formater ». Vous pouvez ensuite définir la taille de l'unité d'allocation sur une petite valeur, telle que 4 ko, et reformater la carte SD. Notez que si vous formatez votre carte SD, vous perdrez toutes les données qu'elle contient.

2.8.6 Supprimer les vignettes d'une carte

Si vous souhaitez supprimer les vignettes de la carte, vous devez faire défiler l'écran de téléchargement de la carte vers le bas. Si vous faites défiler l'écran de téléchargement de la carte vers le bas, vous trouverez un bouton « Supprimer », comme vous pouvez le voir ci-dessous :

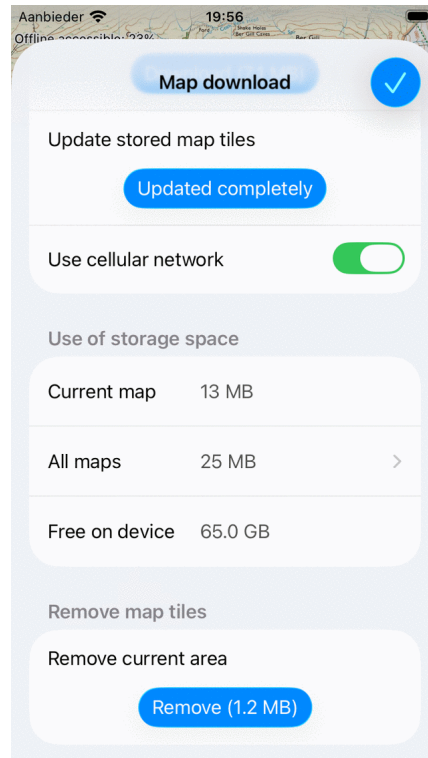


Fig. 10 – Supprimer les vignettes de la carte.

En appuyant sur le bouton « Supprimer », vous supprimez toutes les vignettes de la zone actuellement visible sur l'écran de la carte. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de toutes les vignettes cartographiques des îles Shetland.

2.9 Modifier la carte actuelle

Pour modifier la carte actuelle, appuyez sur Menu > Cartes pour ouvrir la *fenêtre contextuelle des cartes*.

Si d'autres cartes sont disponibles pour la zone visible actuelle sur l'écran principal, elles sont affichées en bas de la fenêtre contextuelle des cartes. Appuyez sur une autre carte pour modifier immédiatement la carte actuelle. Si vous touchez « Plus de cartes » dans la fenêtre contextuelle des cartes, l'écran des cartes s'ouvre. Ici (*Menu* > Cartes), vous pouvez également modifier la carte actuelle et *acheter des cartes supplémentaires*.

Supposons que la carte principale soit actuellement la carte topographique de la Grande-Bretagne, comme dans l'exemple ci-dessous.

Nous voulons maintenant le remplacer par la carte OpenStreetMap. Pour cela, nous ouvrons l'écran des cartes (*Menu* > Cartes > Plus de cartes). Un exemple de l'écran cartographique est illustré ci-dessous :

L'écran des cartes comprend deux sections, les achats et la *boutique*. Toutes les cartes achetées sont accessibles. Si vous appuyez sur un élément de la carte dans la section des achats, la carte s'ouvre immédiatement et vous revenez à l'écran principal.

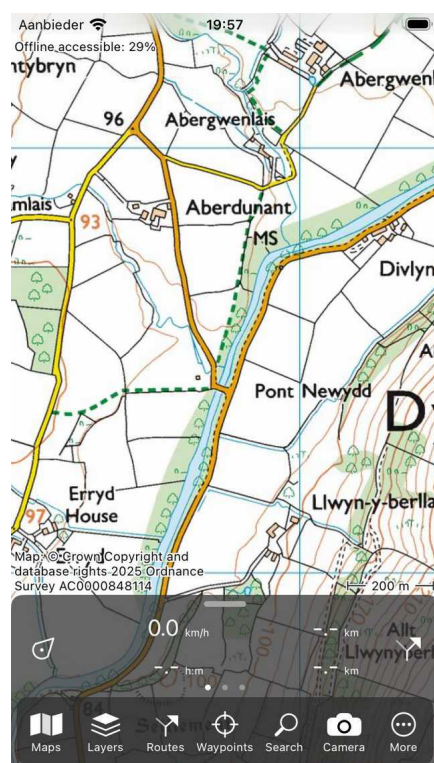


Fig. 11 – L'écran principal avec la carte topographique de la Grande-Bretagne.

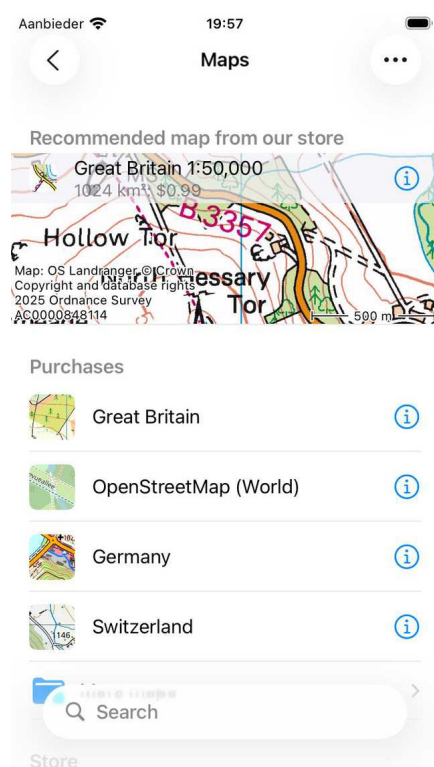


Fig. 12 – écran des cartes dans lequel vous pouvez modifier la carte et acheter des cartes supplémentaires.

Dans l'exemple ci-dessus, la carte OpenStreetMap a été achetée.</ref> Si nous appuyons sur l'élément OpenStreetMap, la carte principale sera remplacée par OpenStreetMap et nous reviendrons automatiquement à l'écran principal, comme dans l'exemple ci-dessous.



Fig. 13 – La carte de l'écran principal a été remplacée par OpenStreetMap.

Si la carte nouvellement sélectionnée couvre la zone précédemment affichée, la carte nouvellement ouverte est zoomée sur la zone précédemment affichée. Dans le cas contraire, la carte qui vient d'être ouverte est agrandie sur la zone qu'elle couvre.

2.9.1 Faire défiler la page hors de la zone couverte

Si vous sortez de la zone couverte de la carte, une fenêtre contextuelle apparaît en haut de l'écran principal pour vous suggérer de modifier la carte pour qu'elle corresponde à cette zone. Dans la figure ci-dessous, vous pouvez voir un exemple de cette fenêtre contextuelle :

Dans l'exemple ci-dessus, l'utilisateur a fait défiler la page jusqu'à la limite nord de la carte topographique de la Suisse. En haut de l'écran, l'arrière-plan est gris, car cette partie n'est pas couverte par la carte. La fenêtre contextuelle propose une carte alternative, en l'occurrence la carte topographique de l'Allemagne ou OpenStreetMap. Si vous touchez l'une de ces cartes et que vous l'avez achetée, la carte sélectionnée sera ouverte et zoomée sur la zone visible actuelle. Si vous n'avez pas acheté la carte choisie, la fenêtre d'achat s'affichera. Dans l'exemple ci-dessous, la carte a été remplacée par la carte topographique de l'Allemagne.

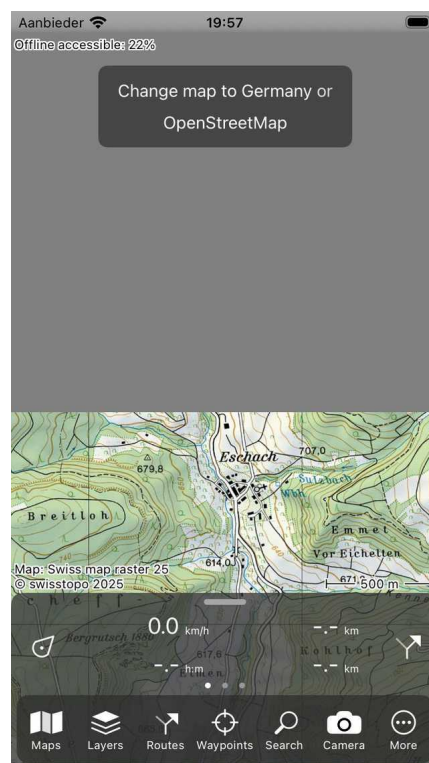


Fig. 14 – une fenêtre contextuelle suggère de modifier la carte actuelle.

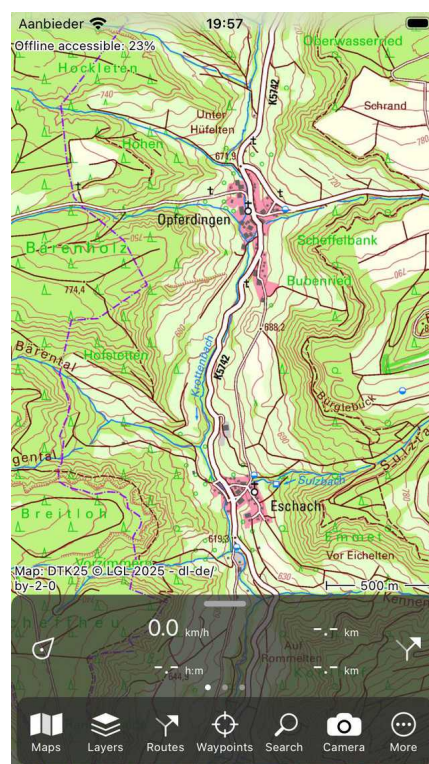


Fig. 15 – La carte actuelle a été remplacée par l'Allemagne après avoir appuyé sur la carte suggérée.

2.9.2 Changement automatique de carte

Si vous chargez un itinéraire ou des points de cheminement sur la carte, ou si vous appuyez sur le bouton central du tableau de bord, l'application vérifiera si les éléments se trouvent sur la carte actuelle. Si ce n'est pas le cas, la carte sera automatiquement remplacée par la carte la mieux adaptée. Si la carte appropriée n'est pas accessible, un écran apparaît dans lequel la carte suggérée vous est présentée. Dans cet écran, vous pouvez également *acheter la carte proposée*.

2.9.3 Style de carte sombre

Vous pouvez définir le style de carte dans Topo GPS sur « Normal » ou « Sombre » dans les *paramètres*. Le style normal a des couleurs claires. Un exemple du style de carte sombre est illustré ci-dessous :

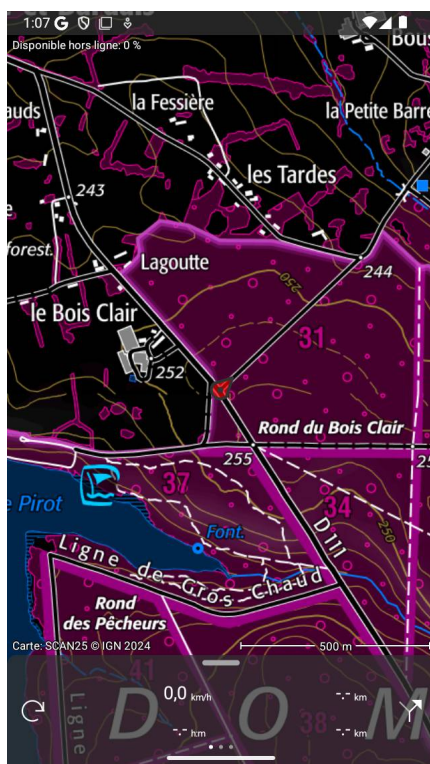


Fig. 16 – Le style de carte sombre.

Si vous utilisez Topo GPS pendant la nuit, il peut être préférable de définir le style de carte sur « Dark ». La carte est alors beaucoup plus sombre, ce qui permet à vos yeux de mieux visualiser l'écran. La légende de la carte est également adaptée au mode sombre. Nous vous recommandons de combiner le paramètre de style de carte « Sombre » avec le réglage d'affichage du mode « Sombre » de votre appareil. Ensuite, tous les éléments de l'interface auront également un fond sombre.

Pour définir le style de carte sur foncé, allez dans Menu > Plus > *Paramètres* > *Styles* > Carte.

2.10 Cartes d'achat

Dans l'écran des cartes ([Menu](#) > Cartes > Plus de cartes), vous pouvez acheter des cartes supplémentaires. Un exemple de l'écran des cartes est présenté ci-dessous :

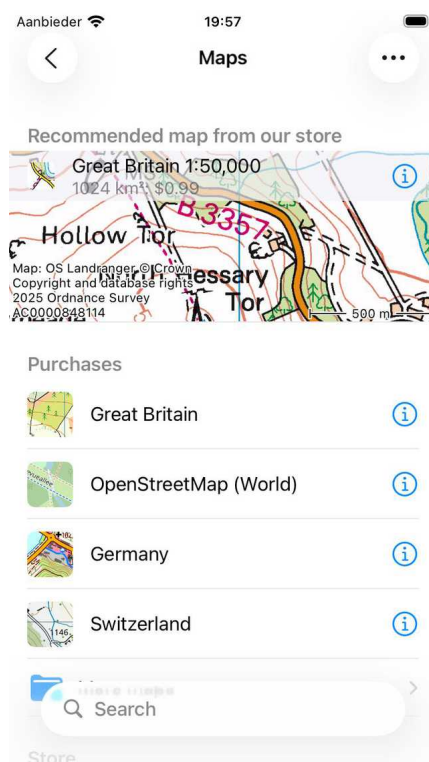


Fig. 17 – L'écran des cartes.

L'écran des cartes comporte une section « Boutique ». Les cartes affichées dans cette section peuvent être achetées. Appuyez sur un objet dans la section « Boutique » pour voir les détails de la carte.

Il existe trois types d'achats de cartes dans Topo GPS.

- *Cartes complètes* : Ces cartes ne peuvent être achetées qu'une seule fois. Vous bénéficiez d'un accès complet à l'intégralité de la carte, y compris aux futures mises à jour.
- *Cartes partielles* : Dans ces cartes, vous pouvez sélectionner des parties de la carte et acheter celles dont vous avez besoin. Cela est possible avec les cartes topographiques de la Grande-Bretagne et de la Belgique.
- *Abonnements* : Dans ces cartes, vous pouvez acheter un abonnement d'un an à renouvellement automatique pour accéder à l'intégralité de la carte. Cela est possible avec les cartes topographiques de la Grande-Bretagne, de la France et de la Belgique.

Les différences entre les achats de cartes sont dues à des contraintes liées aux licences et aux redevances. Certaines cartes nous sont fournies sous forme de données ouvertes. Dans ce cas, nous n'avons pas à payer de redevances à l'agence de cartographie. Pour les autres cartes, nous devons toutefois payer des frais de licence à l'agence de cartographie en fonction de la quantité de cartes vendues. Ces cartes sont donc plus chères.

La vente des cartes et des couches est notre seule source de revenus. Il n'est pas possible de créer un compte dans Topo GPS. Nous ne connaissons pas votre identité. Nous ne collectons aucune de vos données. Nous ne vendons aucune de vos données. Nous ne diffusons pas de publicités. Avec l'argent que nous gagnons en vendant des cartes et des couches, nous finançons le développement et la maintenance de Topo GPS, nous payons l'infrastructure du serveur et le transfert des données, et nous payons les frais

de livraison et les redevances de certaines cartes.

Il n'est pas possible de partager vos achats sur Apple avec Android et vice versa. En effet, nous avons également besoin d'argent pour financer le développement et la maintenance de l'application Android. De plus, nous ne voulons pas perdre notre temps à créer un système de transfert d'achats compliqué. Nous voulons plutôt développer de nouvelles fonctionnalités utiles pour nos utilisateurs.

2.10.1 Achat de cartes complètes

Pour acheter une carte complète, par exemple la Suisse, allez dans [Menu](#) > Cartes > Plus de cartes > Boutique, puis touchez « Suisse ». L'écran d'information de la carte de la Suisse sera ouvert :

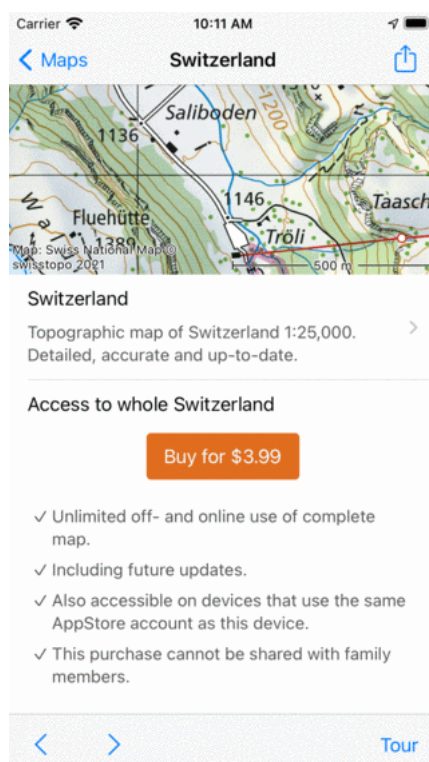


Fig. 18 – Écran d'information cartographique Suisse

Dans l'écran d'information de la carte de la Suisse, vous pouvez voir un aperçu de la carte en haut de la page. Vous pouvez faire défiler et zoomer cette carte pour voir si elle répond à vos besoins. Vous pouvez faire un petit tour de la carte en appuyant sur le bouton « Visite » dans la barre d'outils inférieure. Vous pouvez également appuyer sur « Essayer la carte ». Ensuite, la carte sera chargée gratuitement sur l'écran principal. La carte d'essai gratuite sera toutefois moins nette si vous zoomez trop loin qu'une carte achetée.

Sous la carte, vous trouverez les informations relatives à l'achat. Si vous appuyez sur le bouton d'achat avec le prix, un achat sera lancé. Google Play vous demandera de confirmer l'achat. Une fois confirmé, vous reviendrez à l'écran principal et la carte que vous venez d'acheter s'ouvrira :

Vous pouvez zoomer sur la carte achetée pour la voir plus en détail, comme dans la figure ci-dessous :

Si vous revenez à l'écran des cartes ([Menu](#) > Cartes), vous verrez que la carte de la Suisse est désormais déplacée dans la section « Achats ».

Les cartes achetées sont disponibles sur tous les appareils qui utilisent le même compte Google Play que celui sur lequel l'achat a été effectué.



Fig. 19 – La carte de la Suisse vient d’être achetée.



Fig. 20 – La carte de la Suisse achetée plus en détail.

2.10.2 Achat de parties de cartes

Les cartes de la Grande-Bretagne et de la Belgique peuvent être achetées en partie. Pour acheter une partie de la carte, allez d'abord *dans Menu* > Cartes > Boutique et appuyez sur la carte souhaitée. Si aucun achat n'a encore été effectué, l'écran d'informations cartographiques s'ouvre, comme dans l'exemple ci-dessous :

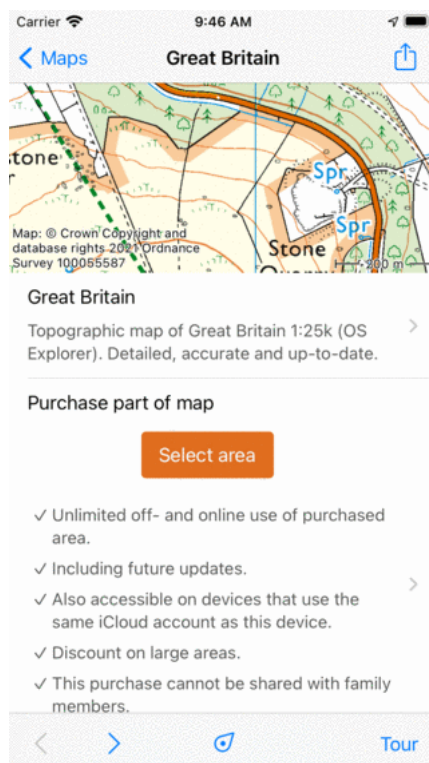


Fig. 21 – Écran d'information cartographique Grande-Bretagne

Appuyez sur le bouton « Sélectionner une partie de la carte » pour revenir à l'écran principal. Zoomez ensuite sur la zone souhaitée. Comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous, la carte est divisée en carrés avec un prix :

Les prix ne sont indiqués que pour les pièces qui n'ont pas été achetées. Pour acheter une partie de la carte, il vous suffit de la toucher pour la sélectionner. Dans la barre inférieure, le prix sera affiché comme vous pouvez le voir dans la figure ci-dessous :

Dans l'exemple, un carré de 8 x 8 km est sélectionné. Si vous avez besoin de plus de carrés, vous pouvez en sélectionner d'autres et le prix dans la barre inférieure augmentera en conséquence. Si vous zoomez, les carrés deviendront plus petits, ce qui vous permettra de sélectionner une région avec plus de précision. Si vous effectuez un zoom arrière, les carrés deviendront plus grands, ce qui vous permettra de sélectionner une zone plus grande plus rapidement. Si vous achetez une région plus grande à la fois, le plus souvent, une réduction est appliquée.

Si vous appuyez sur le bouton d'information (i) dans la barre d'achat inférieure, l'écran d'informations cartographiques s'ouvre et vous pouvez consulter les conditions de l'achat.

Si vous souhaitez modifier les carrés sélectionnés, il vous suffit d'appuyer sur une vignette sélectionnée pour la désélectionner. Vous pouvez également appuyer sur la croix dans la barre d'achat inférieure pour désélectionner toutes les vignettes en même temps.

Si vous souhaitez acheter les cases sur lesquelles passe un itinéraire, chargez l'itinéraire sur la carte et



Fig. 22 – Les prix sont indiqués sur des cases qui n'ont pas été achetées.



Fig. 23 – Un carré a été sélectionné pour l'achat.

appuyez sur l'itinéraire pour ouvrir l'écran des détails de l'itinéraire. Faites ensuite défiler les détails de l'itinéraire vers le bas jusqu'à la section « Carreaux de carte à acheter ». Appuyez sur « Ajouter au panier ». Vous reviendrez ensuite à la carte principale et les cases de l'itinéraire seront sélectionnées.

Si vous appuyez sur le bouton d'achat dans l'exemple ci-dessus, une fenêtre contextuelle de l'AppStore vous demandera de confirmer l'achat :



Fig. 24 – Une fenêtre contextuelle de l'AppStore vous demande de confirmer l'achat de 64 km² de Grande-Bretagne.

Si vous appuyez sur « Confirmer » dans la fenêtre contextuelle de l'AppStore, la zone sélectionnée sera achetée. La zone sera accessible immédiatement comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

Après l'achat d'une zone, toutes les vignettes de carte de la zone achetée seront téléchargées automatiquement, de sorte qu'elles soient accessibles hors ligne. Les vignettes des zones qui ne sont pas achetées ne peuvent pas être rendues accessibles hors ligne. Par conséquent, vous ne pouvez accéder à 100 % hors ligne que si vous zoomez sur une zone entièrement achetée.

Les achats de parties de cartes sont synchronisés avec d'autres appareils. Vous devrez peut-être appuyer sur Menu > Cartes > bouton d'information (i) > Synchroniser les achats > Synchroniser.

2.10.3 Achat d'abonnements

Outre l'achat de parties de la carte, il est également possible de souscrire un abonnement d'un an aux cartes de la Grande-Bretagne, de la France et de la Belgique. Si vous avez besoin de grandes parties de la carte, il peut être moins coûteux de souscrire un abonnement que d'acheter des parties de la carte.

Pour acheter un abonnement, ouvrez d'abord l'écran des cartes via [Menu](#) > Cartes. Appuyez ensuite sur le bouton d'information (i) à côté d'une carte. Faites défiler la page vers le bas jusqu'à la section Abonnement. Dans l'exemple de la Grande-Bretagne, la section d'abonnement ressemble à ceci :

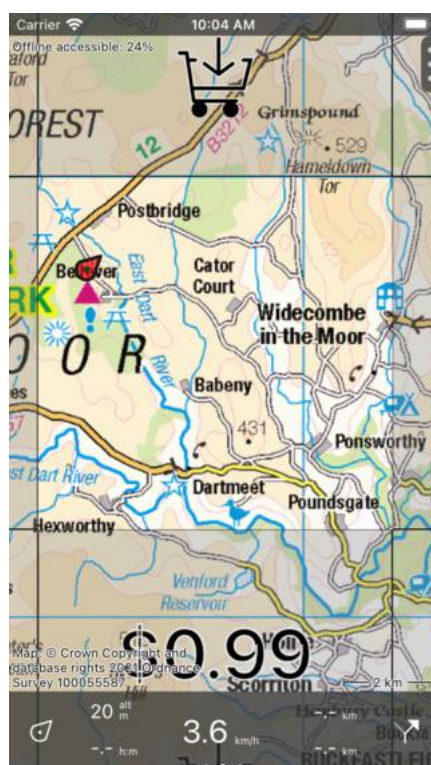


Fig. 25 – La zone sélectionnée a été achetée.

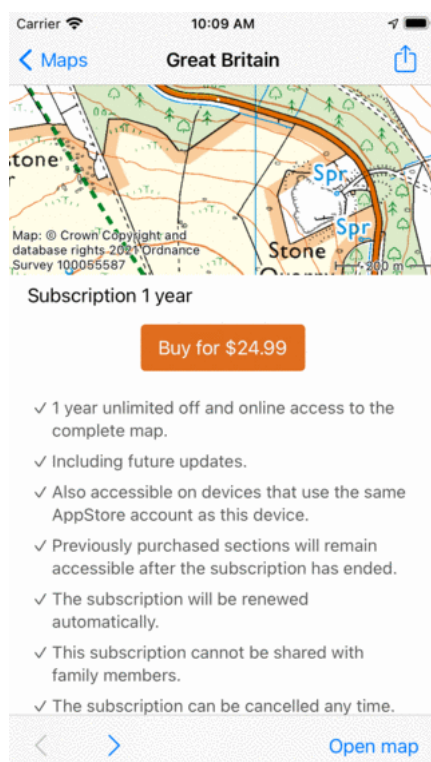


Fig. 26 – Informations sur les abonnements, carte topographique, Grande-Bretagne

Dans la section abonnement, vous pouvez lire les conditions de l'abonnement. Si vous appuyez sur le bouton d'achat, il vous est demandé de confirmer l'achat. Une fois confirmé, vous reviendrez à l'écran principal et l'ensemble de la carte sera accessible.

<ANDORID>Les abonnements sont accessibles sur tous les appareils qui utilisent le même compte Google Play. Les abonnements ne peuvent pas être partagés via le partage familial. Pour activer un abonnement sur un autre appareil, vous devrez peut-être appuyer sur [Menu](#) > Cartes > Restaurer les achats précédents.

2.10.3.1 Annuler les abonnements

Pour annuler un abonnement, allez [dans Menu](#) > Cartes. Appuyez ensuite sur le bouton d'information (i) à côté de la carte sur laquelle vous êtes abonné. Faites défiler la page vers le bas jusqu'à la section Abonnement. Appuyez ensuite sur « Annuler l'abonnement ». Vous serez redirigé vers une page Google Play sur laquelle vous pourrez gérer votre abonnement et l'annuler. Si vous annulez un abonnement, la carte restera accessible jusqu'à la fin de la période d'abonnement en cours.

Vous pouvez également accéder directement à l'application Google Play. Appuyez ici en haut à droite pour accéder au compte, puis choisissez « Abonnements ». Trouvez les abonnements Topo GPS actifs et annulez-les si nécessaire.

N'oubliez pas que la plupart des achats de cartes sont ponctuels. Nous ne vendons que des abonnements pour les cartes de la Grande-Bretagne, de la France et de la Belgique.

2.10.3.2 Gestion des appareils mobiles

Les organisations utilisent parfois des appareils gérés de manière centralisée via un logiciel de gestion des appareils mobiles (MDM). Nous pouvons fournir à ces appareils gérés les cartes souhaitées. Cela fonctionne via un fichier de configuration d'application géré. L'administrateur n'a qu'à saisir le nom de l'organisation et une clé de licence que nous fournirons. Les cartes et les couches achetées seront alors disponibles sur tous les appareils gérés.

Pour plus de détails et pour connaître les tarifs, veuillez contacter support@topo-gps.com.

2.11 Écran cartographique gris

La carte est composée de vignettes. Il peut arriver que toutes les tuiles ne soient pas disponibles. L'écran de la carte sera alors partiellement ou complètement gris, comme dans l'exemple ci-dessous.

L'apparition d'une carte grise peut être due à des problèmes de connexion Internet ou au fait que vous avez fait défiler la page hors de la zone de couverture.

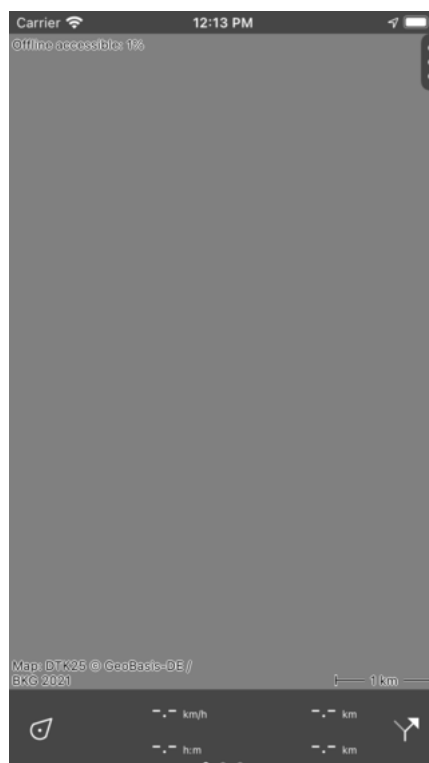


Fig. 27 – L'écran de la carte est gris, aucune carte n'est affichée.

2.11.1 Problèmes de connexion Internet

Si vous ne sortez pas de la zone couverte par la carte, l'écran gris est dû à des problèmes de connexion Internet. Normalement, les vignettes de carte doivent être téléchargées automatiquement. Parfois, cela ne se produira pas, par exemple si vous ne disposez que d'une connexion cellulaire et que vous avez désactivé le téléchargement cellulaire des vignettes de carte.

Pour savoir pourquoi les cartes ne sont pas téléchargées, appuyez sur le bouton accessible hors ligne en haut à gauche de l'écran pour ouvrir l'écran de téléchargement des cartes :

Dans l'écran de téléchargement de la carte, vous pouvez appuyer sur « Télécharger » et voir ce qui se passe. Vous pouvez également activer « Utiliser le réseau cellulaire » pour autoriser le téléchargement cellulaire de vignettes de cartes. Vous souhaitez peut-être également activer l'accès cellulaire pour Topo GPS dans les paramètres de l'appareil. Vous pouvez en savoir plus sur l'écran de téléchargement des cartes dans la section :ref :sec-cache.

2.11.2 Défilé hors de la zone de couverture

Si vous faites défiler l'écran hors de la région couverte par la carte, une fenêtre contextuelle apparaît le plus souvent en haut de la carte pour vous suggérer de modifier la carte. Vous pouvez également appuyer sur le bouton central du [tableau de bord](#) pour renvoyer la carte à votre position. Ou [effectuez un zoom arrière](#) pour retrouver la zone de couverture. Vous pouvez également modifier la carte via [Menu](#) > Cartes.

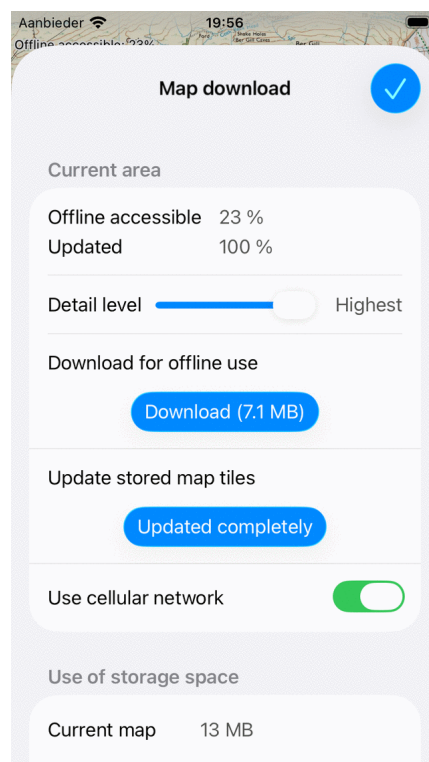


Fig. 28 – L'écran de téléchargement de la carte.

Un point de cheminement est un lieu qui peut être ajouté à la carte. L'icône et le titre du point de cheminement sont affichés sur la carte. D'éventuelles informations supplémentaires telles que des photos et une description peuvent être *affichées* en appuyant sur le point de cheminement. Les points de cheminement peuvent être *chargés* sur la carte et peuvent être *importés* et *exportés vers* différents formats.

Dans l'écran des points de cheminement (*Menu* > Points de cheminement), vous pouvez faire toutes sortes de choses avec les points de cheminement.

3.1 Loading waypoints

Pour charger sur la carte les points de cheminement enregistrés sur votre appareil, vous devez d'abord ouvrir l'écran des points de cheminement. *Vous pouvez ouvrir l'écran des points de cheminement en appuyant sur « Points de cheminement » dans le menu.* Un exemple de l'écran des points de cheminement est affiché ci-dessous :

L'écran des points de cheminement affiche la liste des points de cheminement stockés localement sur votre appareil. Sur le côté gauche, l'icône du point de cheminement est représentée, dans ce cas un cercle rouge. À côté, vous pouvez voir le titre. Sous le titre, vous trouverez des informations sur le lieu et la date de création. Si vous appuyez sur un élément de la liste, le point de cheminement correspondant sera chargé sur la carte et vous reviendrez à l'écran de la carte.

À titre d'exemple, nous allons maintenant charger le point de cheminement « Waypoint A ». Après avoir appuyé sur l'élément « Waypoint A » dans la liste des points de cheminement, vous retournerez à la carte et la situation sera alors la suivante :

Dans la figure, vous pouvez voir qu'un point de cheminement est indiqué sur la carte avec une icône en forme de cercle rouge et un titre. Si vous appuyez sur l'icône d'un point de cheminement, vous pouvez afficher l'écran des *détails du point de cheminement*.

Les points de cheminement chargés sur la carte prennent une couleur de fond gris sur l'écran des points de cheminement. Un exemple est présenté ci-dessous :

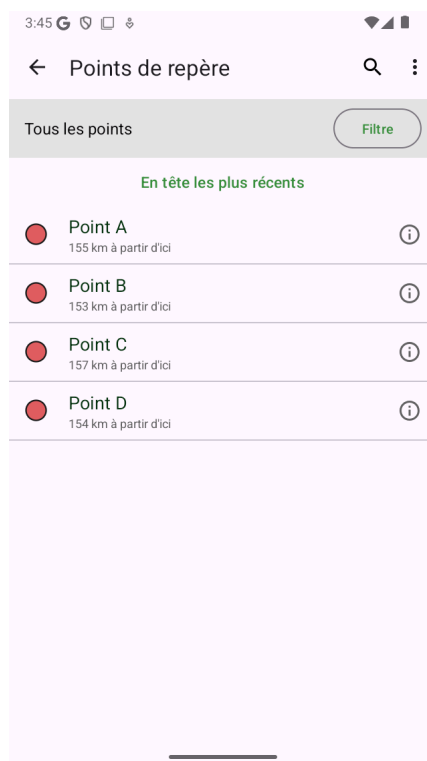


Fig. 1 – L'écran des points de cheminement (Menu > Points de cheminement).

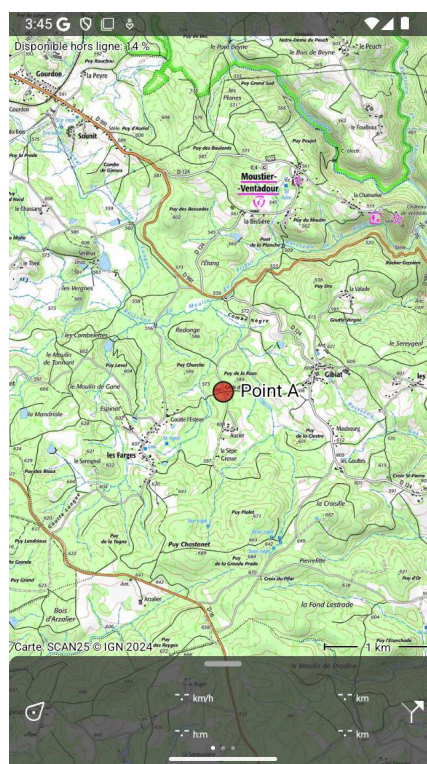


Fig. 2 – Le point de cheminement « Waypoint A » a été chargé sur la carte.

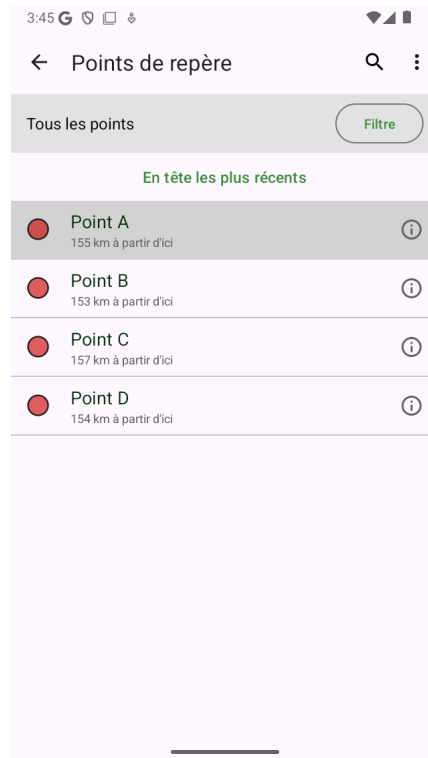


Fig. 3 – La couleur de fond grise indique que le point de cheminement « Waypoint A » a été chargé sur la carte.

Il est également possible de charger plusieurs points de cheminement sur la carte à la fois. Ceci est expliqué en détail dans la section :ref :ss-waypoints-select. Résumé : appuyez longuement sur un élément de cheminement dans l'écran des points de cheminement pour ouvrir le mode de sélection. Sélectionnez ensuite les autres points de cheminement souhaités en les touchant. Appuyez ensuite sur le bouton « Carte » en bas de l'écran pour charger les points de cheminement sélectionnés sur la carte.

Dans la section suivante, nous expliquerons comment *supprimer des points de cheminement* de la carte.

3.1.1 Des points de cheminement qui se chevauchent

Si deux points de cheminement sont proches l'un de l'autre, les icônes peuvent se chevaucher lorsque vous zoomez suffisamment. Au lieu de cela, Topo GPS affiche uniquement le dernier point de cheminement ajouté et l'autre point de cheminement n'est pas affiché. L'autre point de cheminement sous-jacent n'apparaîtra que si vous zoomez suffisamment. Si les points de cheminement n'apparaissent pas lorsque vous zoomez au maximum, vous pouvez essayer d'étendre le zoom maximum autorisé de la carte dans les paramètres *Topo GPS*.

3.2 Supprimer des points de cheminement de la carte

Vous pouvez supprimer des points de cheminement de la carte via l'écran des points de cheminement, le menu d'actions rapides des points de cheminement et l'écran des détails des points de cheminement.

3.2.1 Écran Waypoints

Sur l'*écran des points de cheminement* (Menu > Points de cheminement), vous pouvez supprimer des points de cheminement de la carte. Un exemple de l'écran des points de cheminement est affiché dans la figure ci-dessous :

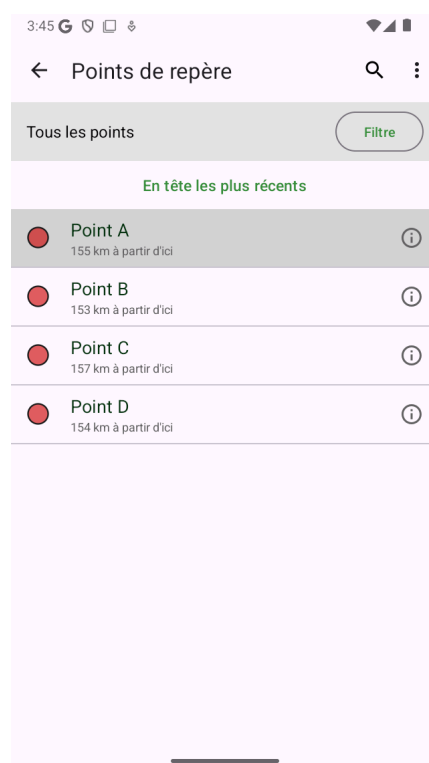


Fig. 4 – La couleur de fond grise indique que le point de cheminement « Waypoint A » est chargé sur la carte.

La couleur de fond gris du point de cheminement « Waypoint A » indique qu'il est actuellement chargé sur la carte.

Si vous touchez un élément de waypoint dont l'arrière-plan est gris, il sera immédiatement supprimé de la carte. La couleur de fond grise disparaîtra.

Vous pouvez également supprimer tous les points de cheminement chargés de la carte en une seule fois. Pour cela, appuyez sur « Plus » (le cercle en haut à droite avec trois points) pour ouvrir le menu « Plus » sur l'écran des points de cheminement. Appuyez ensuite sur « Supprimer tout de la carte » en bas du menu.

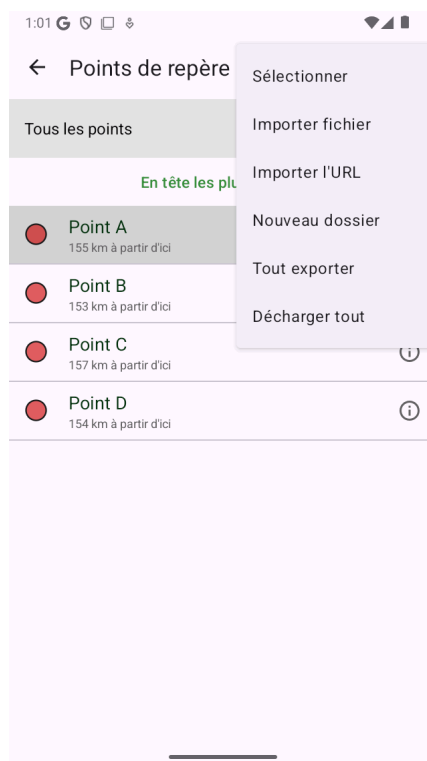


Fig. 5 – Le menu principal de l'écran des points de cheminement avec l'option « Tout supprimer de la carte ».

3.2.2 Menu d'actions rapides de Waypoint

Si vous appuyez longuement sur un point de cheminement chargé sur la carte, un menu apparaît à côté du point de cheminement. Dans ce menu, appuyez sur « Supprimer de la carte » pour supprimer le point de cheminement de la carte.

3.2.3 Écran d'informations sur les points de cheminement

Il est également possible de supprimer un point de cheminement de la carte via l'écran des *détails du point de cheminement*. Appuyez sur l'icône du point de cheminement chargé sur la carte pour ouvrir l'écran des détails. Ou appuyez sur le bouton d'information (i) d'un point de cheminement dans l'écran des points de cheminement pour ouvrir l'écran des détails. Dans l'écran des détails des points de cheminement, appuyez sur l'icône Supprimer de la carte en haut à droite.

3.3 Création de points de cheminement

Il existe plusieurs manières de créer des points de cheminement dans Topo GPS.

- Appuyez longuement sur la carte et faites glisser l'icône vers l'emplacement souhaité.
- Entrez une adresse dans l'onglet Adresse via Menu > Rechercher > Rechercher une adresse.
- Saisie des coordonnées dans l'onglet Coordonnées via Menu > Rechercher > Saisir les coordonnées.
- Numérisation des coordonnées avec le scanner de coordonnées via Menu > Rechercher > Numériser les coordonnées.
- Importation d'un fichier de géodonnées contenant des points de cheminement via Menu > Plus > Importer un fichier.

- Enregistrez la position actuelle en tant que point de cheminement en appuyant sur le marqueur de position, puis sur « Enregistrer » ou « Créer un point de cheminement ».
 - Prendre une photo via Menu > Appareil photo.
 - Ajout de points de cheminement via l'écran des points de cheminement > Plus > +.
- Dans cette section, nous expliquerons comment créer un point de cheminement directement sur la carte.

3.3.1 Création de points de cheminement sur la carte

Si vous appuyez avec un doigt sur la carte, une icône apparaît. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

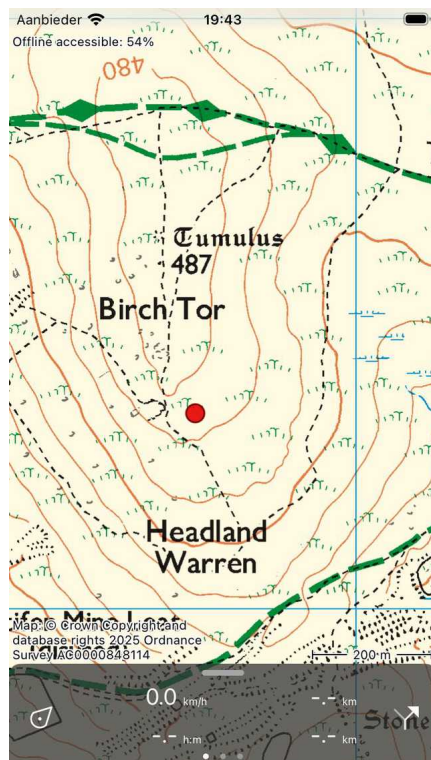


Fig. 6 – Si vous appuyez longuement sur la carte, une icône apparaît.

Tant que vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser l'icône jusqu'à l'emplacement souhaité. Si vous relâchez votre doigt, l'écran de création de points de cheminement s'affiche. Dans l'écran de création du point de cheminement, vous pouvez définir les propriétés du point de cheminement.

Dans l'écran de création du point de cheminement, vous pouvez éventuellement donner un titre au point de cheminement, définir l'icône et saisir une description. Si vous ne saisissez pas de titre, le *titre suggéré automatiquement* (qui est gris clair) est utilisé.

À titre d'exemple, nous saisissons « A » comme titre. Si vous appuyez sur « Enregistrer », le point de cheminement sera enregistré sur votre appareil et chargé sur la carte avec le titre, comme illustré dans la figure ci-dessous.

Le point de cheminement créé à partir de la carte est enregistré sur votre appareil et apparaîtra donc sur l'écran des *points de cheminement*.

Si vous avez accidentellement appuyé longuement sur la carte principale pour faire apparaître une icône, vous pouvez la faire glisser vers le haut ou le bas de l'écran de la carte. Il sera ensuite supprimé et l'écran

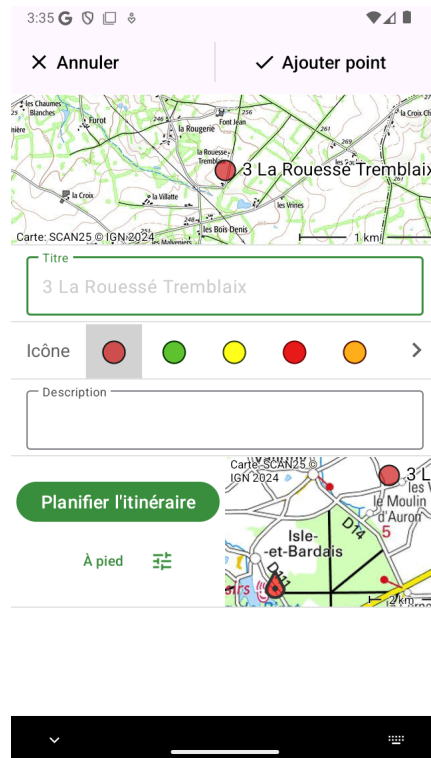


Fig. 7 – écran de création du point de cheminement dans lequel vous pouvez définir les propriétés et enregistrer le point de cheminement.

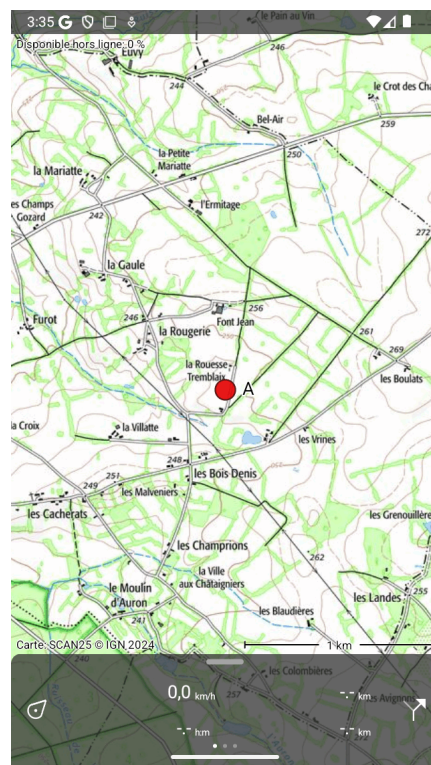


Fig. 8 – Le point de cheminement « A » a été ajouté à la carte.

de création du point de cheminement ne s'affichera pas. De plus, si vous appuyez sur « Annuler » dans l'écran de création du point de cheminement, le point de cheminement ne sera pas créé.

Si vous avez saisi une description dans l'écran de création du point de cheminement, vous pouvez l'afficher dans l'écran des *détails du point de cheminement*. L'écran des détails du point de cheminement s'ouvre si vous appuyez sur un point de cheminement chargé sur la carte.

3.3.1.1 Suggestions de titres automatiques

Si vous êtes connecté à Internet et que vous avez activé « Adresses - Rechercher automatiquement » dans les *paramètres*, une suggestion automatique pour le titre du point de cheminement apparaîtra dans la zone de titre. Ce titre est de couleur gris clair et sera utilisé si aucun titre n'a été saisi. Si vous souhaitez avoir un point de cheminement sans titre, veuillez saisir un seul espace dans le champ du titre.

Si vous entrez un numéro comme titre, par exemple « 001 », la prochaine fois que vous créerez un point de cheminement manuellement à partir de la carte, le titre suggéré sera « 002 », etc. Cela fonctionne également avec les caractères. Si vous entrez un « A », le prochain titre suggéré sera « B », etc. Ou si vous avez saisi « Node_001 », le prochain titre suggéré sera « Node_002 ». Si vous n'aimez pas le titre suggéré, vous pouvez simplement saisir le titre de votre choix, et le titre suggéré suivant sera dérivé de la dernière saisie.

3.3.1.2 Définition de l'icône d'un point de cheminement créé

Dans l'écran de création du point de cheminement, vous pouvez définir l'icône du point de cheminement à créer. Dans l'exemple ci-dessus, l'icône sélectionnée est un cercle rouge. En appuyant sur une autre icône, elle sera utilisée à la place. Vous pouvez faire défiler la liste des icônes pour voir d'autres suggestions d'icônes. Seules les dernières icônes utilisées sont affichées dans l'écran de création des points de cheminement. Si vous souhaitez utiliser une autre icône, vous pouvez appuyer sur le bouton « > » sur le côté droit. Ensuite, l'*écran des icônes des points de cheminement* s'ouvrira. Ici, vous pouvez choisir parmi de nombreuses icônes prédéfinies et créer vos propres icônes personnalisées.

Dans l'exemple ci-dessus, nous avons sélectionné une icône verte. Si vous enregistrez ce point de cheminement, la prochaine fois que vous créerez un point de cheminement à partir de la carte, cette icône sera utilisée comme icône initialement utilisée pour la création de points de cheminement.

3.3.1.3 Planifier un itinéraire vers un point de cheminement créé

Si vous souhaitez planifier un itinéraire entre votre position actuelle et un point de la carte, vous pouvez appuyer longuement sur la carte pour créer une icône sur la carte et la faire glisser vers l'emplacement souhaité. Ensuite, l'écran de création de points de cheminement s'ouvrira. Au bas de l'écran de création des points de cheminement, vous verrez un bouton « Plan » avec une carte à côté. La carte montre le point de cheminement nouvellement créé par rapport à votre position actuelle. Sous le bouton « Planifier l'itinéraire », vous pouvez voir le mode de transport actuellement sélectionné. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de « piéton ». Si vous touchez « Piéton », vous pouvez changer de mode de transport. Vous pouvez par exemple le changer en « Vélo ». Si vous appuyez sur « Planifier l'itinéraire », un itinéraire est immédiatement planifié depuis votre position jusqu'au point nouvellement créé et vous reviendrez à la carte comme indiqué ci-dessous.

L'itinéraire planifié et le point de cheminement ne sont pas enregistrés automatiquement. Pour enregistrer l'itinéraire planifié, appuyez sur la ligne de route pour ouvrir le planificateur d'itinéraire. Appuyez ensuite

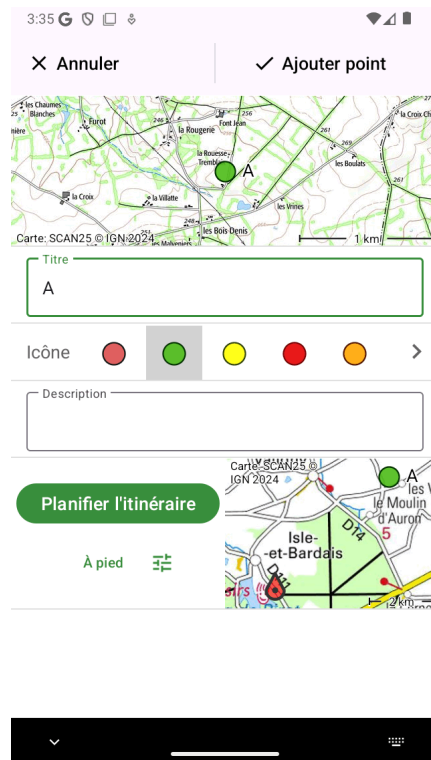


Fig. 9 – Une icône verte a été sélectionnée.

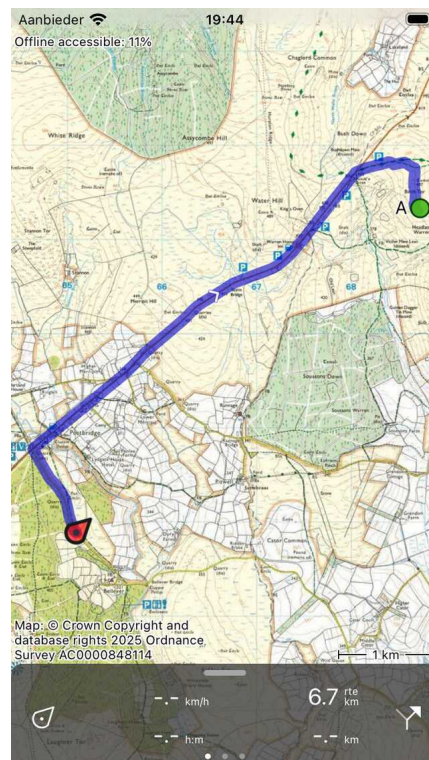


Fig. 10 – Un itinéraire a été planifié à partir de l'emplacement actuel jusqu'à un point nouvellement créé sur la carte.

sur « Enregistrer » en haut à droite pour enregistrer l'itinéraire planifié. Une fois l'itinéraire enregistré, il apparaît dans l'écran des itinéraires enregistrés.

3.4 Détails des points de cheminement

L'écran des détails du point de cheminement s'affiche en appuyant sur l'icône d'un point de cheminement chargé sur la carte. Vous pouvez également ouvrir cet écran en appuyant sur le bouton d'information (i) situé à droite d'un titre dans l'*écran des points de cheminement*.

Un exemple de l'écran contenant les détails des points de cheminement est affiché ci-dessous :

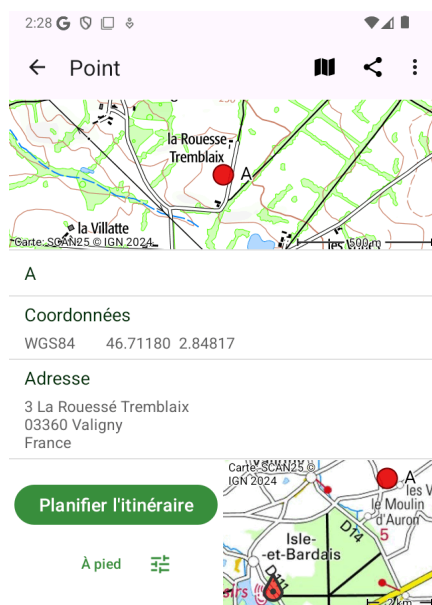


Fig. 11 – écran des détails du point de cheminement du point de cheminement « A ».

En haut à droite de l'écran des détails des points de cheminement, vous trouverez une icône cartographique avec une barre oblique. Si vous appuyez sur ce bouton, le point de cheminement sera supprimé de la carte principale. Si le point de cheminement n'est pas chargé sur la carte, une icône cartographique sans barre oblique s'affiche. Si vous appuyez sur cette icône, le point de cheminement sera chargé sur la carte et vous reviendrez à la carte principale.

En haut à droite de l'écran des détails du waypoint, vous trouverez également les boutons suivants (certains peuvent être masqués sous le bouton Plus) : - Bouton Corbeille : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle s'affichera vous demandant si vous souhaitez *supprimer le waypoint de votre appareil*. - Bouton de partage : Si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle d'exportation s'affichera et vous permettra d'*exporter le waypoint*. - « Modifier » : vous permet de modifier le waypoint.

L'écran des détails du point de cheminement contient des informations sur le point de cheminement, telles que le titre et les coordonnées. Si disponible, vous pouvez également trouver ici une description, des photos, un numéro de téléphone et/ou une URL.

Les coordonnées du point sont affichées dans différents formats. Vous pouvez modifier les systèmes de coordonnées affichés via Menu > Plus > Paramètres > Types de coordonnées affichés. Si vous appuyez longuement sur une paire de coordonnées, vous pouvez la sélectionner pour copier ou partager la représentation textuelle des coordonnées.

L'adresse physique d'un point de cheminement est également affichée dans l'écran des détails. Si l'adresse d'un point de cheminement est toujours inconnue, Topo GPS recherchera cette adresse à l'aide d'un géocodeur inversé d'Android. Pour cela, vous devez activer l'option *Adresses - recherchez automatiquement* dans les *paramètres*. Vous devez également être connecté à Internet.

Au bas de l'écran des détails du point de cheminement, une petite carte s'affiche avec le point de cheminement par rapport à votre position actuelle. Notez que cette carte n'apparaîtra pas si vous avez désactivé l'accès à la localisation pour Topo GPS. Sur le côté gauche de la carte se trouve un bouton « Planifier l'itinéraire ». Si vous appuyez sur ce bouton, un itinéraire sera planifié entre votre position actuelle et le point de cheminement avec le moyen de transport affiché sous le bouton du plan. Si vous appuyez sur le bouton du mode de transport situé sous le bouton du plan, vous pouvez *modifier le moyen de transport*.

Si vous faites défiler l'écran des détails des points de cheminement vers le bas, vous pouvez trouver la date et l'heure de création et de modification. Notez que si vous déplacez le waypoint vers un autre dossier, la date et l'heure de modification sont également mises à jour.

Au bas de l'écran des détails des points de cheminement, vous trouverez une barre d'outils avec un « and » > bouton « ». Ces boutons vous permettent de parcourir la liste des points de cheminement ou les points de cheminement chargés sur la carte.

3.4.1 Photos

Un exemple de l'*écran des détails des points de cheminement* avec une photo est présenté ci-dessous :

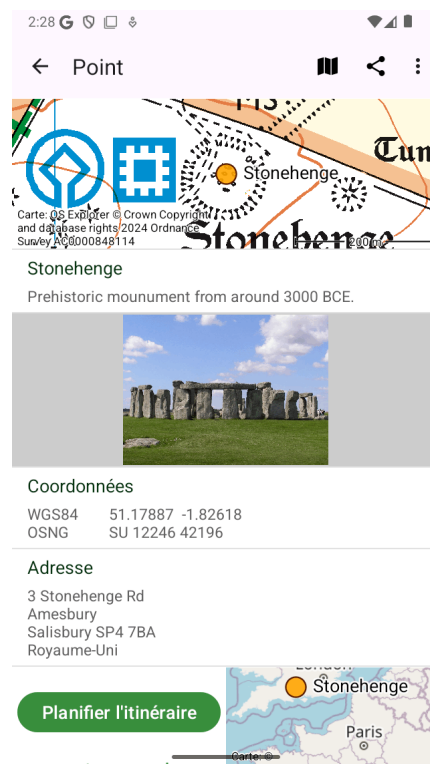


Fig. 12 – L'écran des détails du point de cheminement avec une photo.

Si vous touchez une photo dans l'écran des détails du point de cheminement, l'écran du diaporama s'ouvre avec une version agrandie de la photo sélectionnée. Vous pouvez zoomer sur la photo affichée en effectuant un geste de zoom avec deux doigts. Si le waypoint contient plusieurs photos, vous pouvez parcourir les photos disponibles en faisant glisser la photo actuelle vers la gauche ou vers la droite. Le partage de la photo est possible en appuyant sur l'icône « Exporter » en bas à droite. Si vous touchez « Modifier » en haut à droite, vous pouvez ajouter et supprimer des photos.

Appuyez sur le bouton d'information dans la barre d'outils inférieure d'un diaporama de photos pour afficher l'endroit où la photo a été prise et, le cas échéant, la direction dans laquelle elle a été prise sur une carte. Des détails supplémentaires tels que l'horodatage et l'altitude de la photo sont également affichés. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :



Fig. 13 – L'écran d'informations du diaporama indique l'endroit où la photo a été prise et la direction dans laquelle elle a été prise.

3.5 Waypoint quick actions

Si vous appuyez longuement sur l'icône d'un point de cheminement sur la carte principale, un menu d'actions rapides s'affiche comme dans la figure ci-dessous :

Vous pouvez utiliser le menu d'actions rapides pour afficher les *détails du point de cheminement*, pour *partager le point de cheminement* et pour le supprimer de la carte.

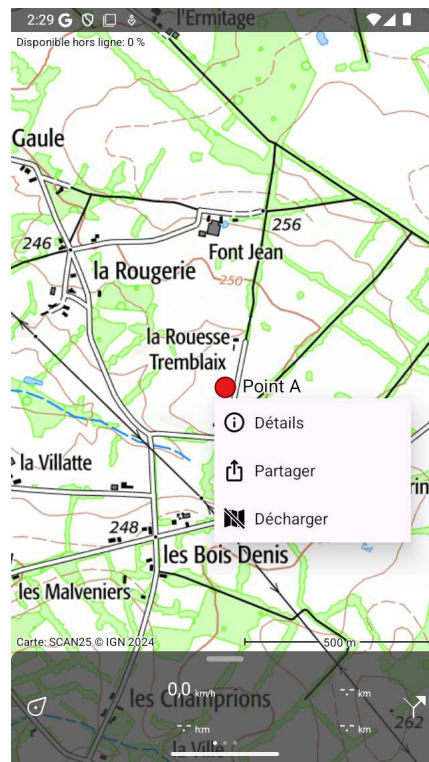


Fig. 14 – Le menu d’actions rapides qui apparaît lorsque vous appuyez longuement sur un point de cheminement.

3.6 Modifier les waypoints

Pour modifier un point de cheminement, vous devez appuyer sur le bouton « Modifier » en bas de l’écran des *détails du point de cheminement*. Si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle d’édition apparaîtra comme dans la figure ci-dessous :

La fenêtre contextuelle présente cinq possibilités pour modifier le point de cheminement.

- *Changer d’icône* : permet de *changer l’icône du point de cheminement*.
- *Se déplacer sur la carte* : vous permet de *déplacer le point de cheminement sur la carte*.
- *Modifier les coordonnées* : vous permet de *modifier les coordonnées* d’un point de cheminement.
- *Modifier les photos* : vous permet de *modifier les photos* d’un point de cheminement.
- *Modifier le texte* : vous permet de *modifier le titre et la description* d’un point de cheminement.

3.6.1 Modification du titre et de la description

En appuyant sur « Modifier le texte » dans la *fenêtre d’édition*, vous pouvez modifier le titre et la description du point de cheminement. Un exemple est présenté ci-dessous :

Pour enregistrer les modifications, vous devez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite de l’écran. Vous revenez à l’écran des détails des points de cheminement comme vous pouvez le voir ci-dessous :

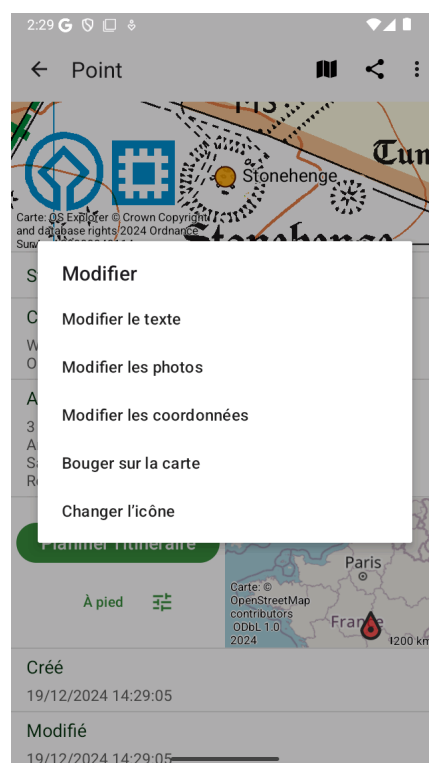


Fig. 15 – Une fenêtre contextuelle offrant cinq possibilités pour modifier un point de cheminement.

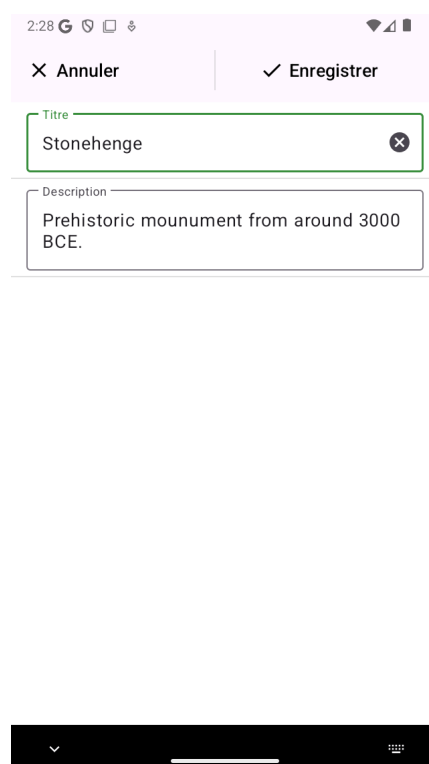


Fig. 16 – Modification de la description du point de cheminement « Stonehenge ».

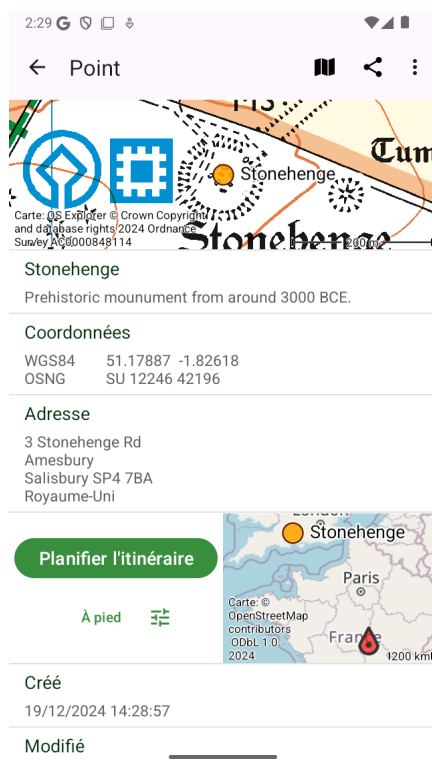


Fig. 17 – La description du point de cheminement « Stonehenge » a été modifiée.

3.6.2 Retouche de photos

En appuyant sur le bouton « Modifier les photos » dans la *fenêtre contextuelle d'édition*, vous pouvez ajouter des photos au point de cheminement et en supprimer des photos. Si vous appuyez sur ce bouton, l'écran suivant s'affiche.

Dans la barre d'outils inférieure de l'écran des photos, vous trouverez trois boutons :

- *bouton Dossier* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez importer des photos de votre photothèque vers le point de cheminement.
- *Bouton de l'appareil photo* : si vous appuyez sur ce bouton, l'appareil photo s'ouvre. Si vous prenez une photo, elle sera ajoutée au waypoint. Vous pouvez également utiliser Menu > Appareil photo pour cela, puis un point de cheminement est automatiquement créé à votre position actuelle et la photo prise y est ajoutée.
- *Bouton Corbeille* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez supprimer la photo actuellement affichée d'un point de cheminement.

Si vous avez apporté des modifications aux photos d'un point de cheminement, vous devez appuyer sur « Terminé » en haut à droite pour enregistrer les modifications. Si vous appuyez sur « Annuler », les photos ne seront pas modifiées.

Les photos ajoutées sont toujours copiées dans Topo GPS. La suppression ultérieure de la photo de votre photothèque n'entraîne donc pas la suppression de la photo dans Topo GPS. La résolution de la photo ajoutée peut être réglée via « Menu > Paramètres > Appareil photo > Taille de la photo ». Des photos de plus grande taille nécessiteront plus d'espace disque.

Vous pouvez voir les photos ajoutées sur l'*écran des détails des points de cheminement*. Vous trouverez ci-dessous un exemple de l'écran de détails du point de cheminement « Stonehenge » avec une photo :

Si vous touchez une photo dans l'écran des détails du point de cheminement, l'écran photo s'ouvre avec une version agrandie de la photo sélectionnée. Vous pouvez zoomer sur la photo affichée en effectuant un



Fig. 18 – L'écran des photos si le point de cheminement ne contient pas de photos.

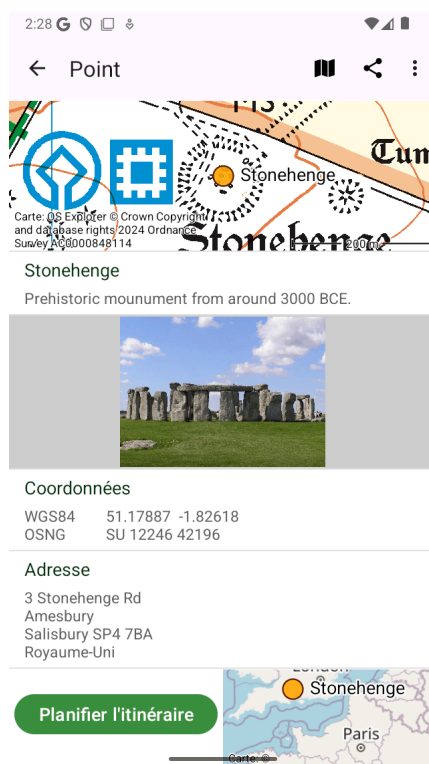


Fig. 19 – L'écran des détails du point de cheminement avec une photo.

geste de zoom avec deux doigts. Le partage de la photo est possible en appuyant sur l'icône « Exporter » en haut à droite. Si vous appuyez sur « Modifier » en haut à droite, vous pouvez modifier les photos du point de cheminement. Si le waypoint contient plusieurs photos, vous pouvez parcourir les photos disponibles en faisant glisser la photo actuelle vers la gauche ou vers la droite. Appuyez sur le bouton d'information en bas pour afficher l'endroit où la photo a été prise et, le cas échéant, la direction dans laquelle elle a été prise sur une carte.

3.6.3 Modifier les coordonnées

En appuyant sur « Modifier les coordonnées » dans la *fenêtre d'édition*, le même écran apparaît lors de la saisie des coordonnées. Si vous appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite, le point de cheminement sera déplacé vers les coordonnées saisies.

3.6.4 Move on map

En appuyant sur « Déplacer sur la carte » dans la *fenêtre d'édition*, un écran apparaît dans lequel vous pouvez déplacer manuellement l'emplacement du point de cheminement sur une carte. Vous devez appuyer longuement sur le point de cheminement et vous pouvez le faire glisser vers un nouvel emplacement. Pour enregistrer la nouvelle position du point de cheminement, vous devez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran. Sinon, appuyez sur « Annuler ».

3.6.5 Change icon

Si vous appuyez sur « Changer d'icône » dans la *fenêtre d'édition*, l'*écran des icônes des points de cheminement* apparaîtra. L'écran des icônes des points de cheminement contient une liste des icônes disponibles. L'icône actuellement active du point de cheminement est sur fond gris. Si vous appuyez sur une icône, l'icône du point de cheminement sera modifiée et vous reviendrez à l'écran des détails du point de cheminement. Si l'icône souhaitée n'apparaît pas dans l'écran des icônes des points de cheminement, vous pouvez *créer une nouvelle icône en appuyant sur « Nouvelle icône »* en bas de l'écran des icônes des points de cheminement.

3.7 Supprimer les points de cheminement

Pour supprimer un point de cheminement de votre appareil, vous devez d'abord ouvrir l'écran des *détails du point de cheminement*.

Vous pouvez le faire en appuyant sur le bouton d'information situé à droite du titre d'un point de cheminement dans l'*écran des points de cheminement* ou en appuyant sur un point de cheminement chargé sur la carte.

Vous pouvez supprimer le point de cheminement en appuyant sur Plus > Supprimer. Une fenêtre contextuelle apparaîtra dans laquelle vous devrez confirmer la suppression, comme indiqué ci-dessous :

Si vous appuyez sur « Supprimer », le point de cheminement et toutes ses photos seront supprimées de votre appareil.

Il est également possible de supprimer plusieurs points de cheminement à la fois depuis l'écran des *points de cheminement*. Appuyez longuement sur un élément de waypoint ou appuyez sur « Plus > Sélectionner » pour passer en mode de sélection. *Sélectionnez* ensuite les points de cheminement à supprimer. Appuyez ensuite sur l'icône de la corbeille en bas de l'écran et confirmez la suppression.

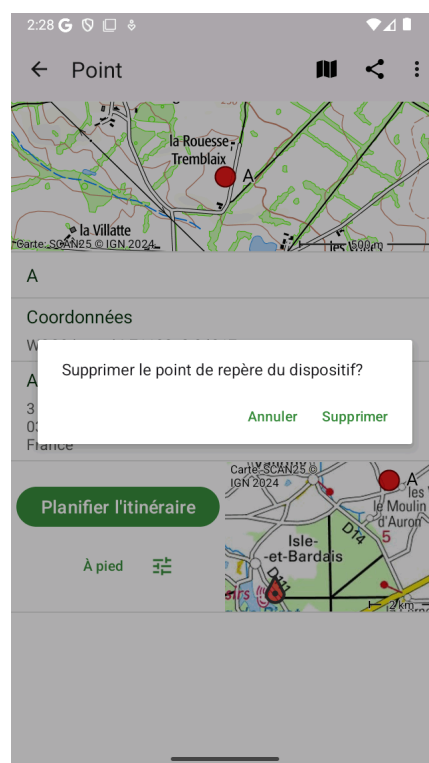


Fig. 20 – Supprimer un point de cheminement.

Si vous souhaitez uniquement :ref :`supprimer un point de cheminement de la carte (et non de l'appareil), vous devez appuyer sur l'`<ss-waypoint-unload>`icône de la carte avec une barre oblique en haut à droite de l'écran des détails du point de cheminement.

3.8 Sélection de points de cheminement

Dans l'`écran des points de cheminement` (Menu > Points de cheminement), vous pouvez sélectionner des points de cheminement et effectuer l'une des actions suivantes sur les points de cheminement sélectionnés :

- Supprimer les points de cheminement sélectionnés
- Déplacer les points de cheminement sélectionnés dans un dossier
- Exporter les points de cheminement sélectionnés
- Charger les points de cheminement sélectionnés sur la carte
- Changer l'icône des points de cheminement sélectionnés
- Supprimer les points de cheminement sélectionnés de la carte

La sélection de points de cheminement est similaire à la *sélection d'itinéraires*.

3.8.1 Ouverture de l'écran de sélection

Pour ouvrir l'écran de sélection et sélectionner le premier point de cheminement, vous devez appuyer longuement sur l'élément du point de cheminement que vous souhaitez sélectionner. Vous pouvez également appuyer sur le bouton « Plus » en haut à droite de l'écran, puis sur « Sélectionner ».

Pour sélectionner d'autres points de cheminement, appuyez sur un élément de point de cheminement dans l'écran de sélection. L'arrière-plan de l'élément du point de cheminement deviendra bleu clair pour indiquer qu'il est sélectionné. Un exemple dans lequel trois points de cheminement sont sélectionnés est affiché ci-dessous :



Fig. 21 – Trois points de cheminement sélectionnés.

Le titre de l'écran de sélection indique le nombre d'éléments sélectionnés. Vous pouvez désélectionner un point de cheminement en appuyant sur celui que vous avez sélectionné. Si vous souhaitez sélectionner tous les points de cheminement dans la liste, vous devez appuyer sur « Plus > Tout sélectionner » en haut à droite. Pour revenir à l'écran des points de cheminement habituels, vous devez appuyer sur la flèche en haut à gauche de l'écran.

Pour sélectionner rapidement plusieurs points de cheminement, vous pouvez appuyer longuement sur un élément, laisser le doigt sur la liste, puis monter ou descendre. De la même manière, vous pouvez rapidement désélectionner plusieurs éléments.

Il peut être utile d'appliquer d'abord des *filtres*, de *rechercher des mots clés* et de trier les points de cheminement avant de sélectionner les points de cheminement requis.

Si vous sélectionnez un *dossier de points de cheminement*, l'action appliquée sera exécutée de manière récursive par rapport au contenu du dossier. Par exemple, si vous sélectionnez un dossier en appuyant longuement sur le dossier dans l'écran des points de cheminement, puis que vous appuyez sur l'icône de la carte en bas de l'écran, tous les points de cheminement contenus dans le dossier seront chargés sur la carte.

3.8.2 Exécution d'une action

Si vous avez sélectionné les points de cheminement, vous pouvez effectuer une action à l'aide de l'un des boutons de la barre d'outils en haut de l'écran. Les boutons de la barre d'outils sont placés de gauche à droite :

- *Bouton Carte* : si vous appuyez sur ce bouton, les points de cheminement sélectionnés seront chargés sur la carte. La carte zoomera automatiquement sur les points de cheminement sélectionnés et vous serez renvoyé à la carte.
- *bouton Partager* : si vous appuyez sur ce bouton, la *fenêtre contextuelle d'exportation* s'affiche. Dans cette fenêtre contextuelle, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter et modifier les paramètres d'exportation. Si vous appuyez sur « Exporter » dans la fenêtre d'exportation, les points de cheminement sélectionnés seront exportés. Une autre fenêtre contextuelle contenant des applications et des actions s'affichera. Si vous touchez une application ou une action, le résultat de l'exportation sera géré par l'application ou l'action.
- *bouton Plus* : si vous appuyez sur le bouton Plus dans la barre d'outils en haut de la page, un menu apparaît dans lequel vous pouvez choisir les actions suivantes :
 - *Supprimer* : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle vous demandera si vous souhaitez supprimer les points de cheminement sélectionnés de votre appareil. Si vous appuyez sur « Supprimer », les points de cheminement sélectionnés seront supprimés de votre appareil. Cela ne peut pas être annulé.
 - *Déplacer vers un dossier* : Si vous appuyez sur ce bouton, un écran contenant l'arborescence des dossiers s'ouvre. Vous pouvez sélectionner un dossier et les points de cheminement sélectionnés seront déplacés vers un autre *dossier*.
 - *Supprimer de la carte* : si vous appuyez sur ce bouton, les points de cheminement sélectionnés seront supprimés de la carte.
 - *Changer d'icône* : si vous appuyez sur ce bouton, l'écran des icônes des points de cheminement s'ouvre. Vous pouvez appuyer sur une icône dans cet écran pour modifier l'icône des points de cheminement sélectionnés.
 - *Tout sélectionner* : si vous appuyez sur ce bouton, tous les points de cheminement seront sélectionnés.

À titre d'exemple, nous allons maintenant charger les trois points de cheminement sélectionnés dans l'exemple ci-dessus sur la carte en appuyant sur l'icône de la carte. L'écran de la carte apparaîtra et la carte sera zoomée sur les trois points de cheminement sélectionnés, comme vous pouvez le voir dans la figure ci-dessous :

3.9 Waypoint icons

Un point de cheminement est affiché sur la carte à l'aide d'une icône. Si vous *créez un point de cheminement*, vous pouvez choisir une icône dans l'écran des icônes de points de cheminement. L'écran des icônes des points de cheminement affiche la liste des icônes disponibles sur votre appareil. Un exemple de cet écran est illustré ci-dessous.

L'écran des icônes des points de cheminement est accessible de plusieurs manières lors de la création ou de la modification de points de cheminement.

- Depuis l'*écran de création des points de cheminement*, appuyez sur le « > » dans la ligne « Icône ».
- Depuis l'*écran des détails du point de cheminement*, appuyez sur « Modifier > Modifier l'icône ».
- Depuis l'*écran des points de cheminement*, appuyez sur « Plus > Sélectionner > Plus (en bas) > Modifier les icônes ».
- À partir de l'écran Entrez les coordonnées en appuyant sur la ligne « Icône ».

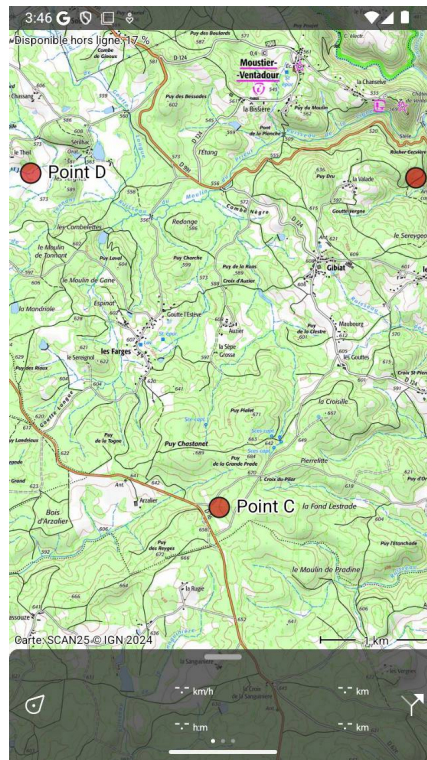


Fig. 22 – Les points de cheminement « B », « C » et « D » ont été chargés sur la carte.

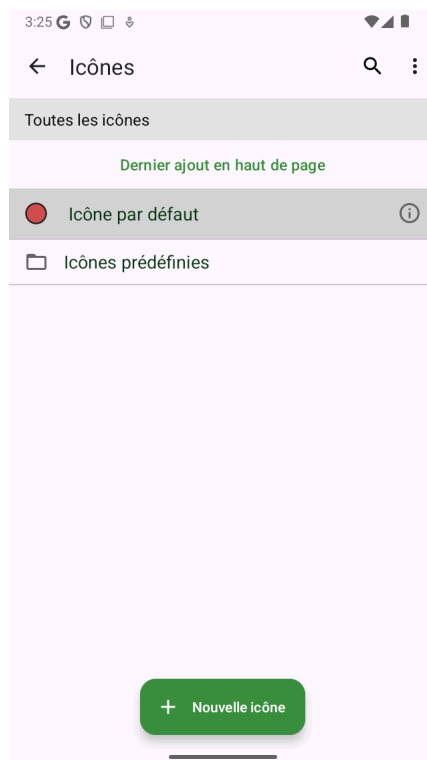


Fig. 23 – L'écran des icônes des points de cheminement.

3.9.1 Icône par défaut

En haut de l'écran des icônes des points de cheminement, l'icône par défaut est affichée. Cette icône est utilisée pour tous les points de cheminement pour lesquels aucune icône n'a été définie explicitement.

Pour modifier l'icône par défaut, appuyez sur le bouton d'information pour ouvrir l'écran « Modifier l'icône ». Si vous modifiez l'icône par défaut, cela sera immédiatement répercuté sur tous les points de cheminement qui utilisent l'icône par défaut. Vous n'avez besoin de modifier l'icône par défaut que si vous souhaitez modifier le cercle rouge par défaut. Sinon, il est préférable d'utiliser l'une des icônes prédéfinies ou de créer une nouvelle icône.

3.9.2 Icônes prédéfinies

Si vous touchez le dossier « Icônes prédéfinies » dans l'écran des icônes des points de cheminement, les icônes prédéfinies disponibles s'affichent. Ce sont plusieurs cercles, triangles et carrés de différentes couleurs. Une liste d'icônes avec différents symboles est également affichée. Si vous faites défiler la page vers le bas, vous pouvez en voir plus.

Si l'icône de votre choix ne figure pas parmi les icônes prédéfinies, vous pouvez en créer une vous-même.

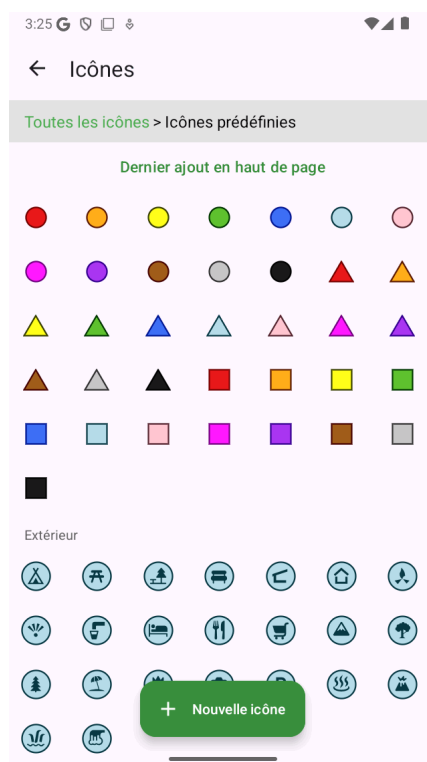


Fig. 24 – L'écran des icônes prédéfinies

L'utilisation d'une icône prédéfinie vous évite d'en créer une vous-même, mais l'inconvénient est qu'il y a moins de possibilités de personnalisation.

3.9.3 Création d'icônes

Pour créer une nouvelle icône, appuyez sur « Nouvelle icône » en bas de l'écran des icônes des points de cheminement. L'écran « Nouvelle icône » s'ouvre comme indiqué dans la figure ci-dessous :

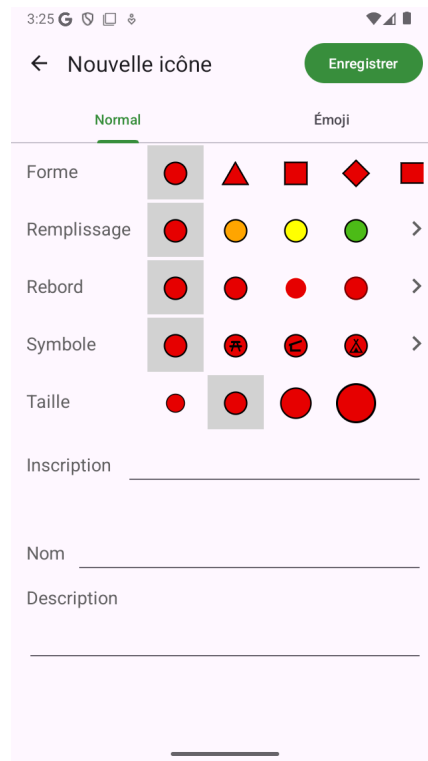


Fig. 25 – Le nouvel écran d'icônes

À l'aide du sélecteur d'onglets situé en haut de l'écran des nouvelles icônes, vous pouvez choisir entre créer une icône normale ou une icône emoji.

Si vous choisissez une icône normale, vous pouvez modifier les propriétés suivantes.

- **Forme** : appuyez sur l'une des formes affichées pour modifier la forme. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour afficher d'autres formes. Les formes possibles sont les suivantes : cercle, ellipse, triangle, carré, rectangle, losange, pentagone, hexagone, étoile, insigne et jalon.
- **Couleur de remplissage** : appuyez sur une couleur de remplissage pour modifier la couleur de remplissage. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour choisir parmi d'autres couleurs. Si vous appuyez sur « > », vous pouvez également définir l'opacité de la couleur de remplissage.
- **Couleur des bords** : appuyez sur une couleur de bord pour modifier la couleur des bords. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour choisir parmi d'autres couleurs.
- **Symbole** : appuyez sur un symbole pour en choisir un ou aucun. Faites défiler l'écran vers la droite ou appuyez sur « > » pour afficher d'autres symboles.
- **Taille** : appuyez sur la taille souhaitée, vous pouvez choisir entre petite, normale, grande et très grande.
- **Inscription** : Si vous saisissez un ou plusieurs caractères dans le champ d'inscription, une inscription (par exemple un « A ») sera affichée au milieu de l'icône. La couleur de l'inscription est la même que la couleur des bords si le contraste avec la couleur de remplissage est suffisamment important. Sinon, il est blanc ou noir, selon la couleur qui contraste le plus avec la couleur de remplissage. Il n'est pas possible de combiner une inscription avec un symbole. Vous pouvez également utiliser un emoji comme inscription si vous basculez le clavier sur les symboles emoji.

L'icône actuellement sélectionnée a un fond gris.

Si vous sélectionnez l'onglet emoji pour créer une icône emoji, vous pouvez choisir l'emoji dans une

liste d'émojis. Vous pouvez faire défiler la page vers le bas pour en voir plus. Il est possible de définir la taille de l'icône emoji en appuyant sur la taille souhaitée. L'icône n'est alors qu'un emoji, sans bordure ni arrière-plan.

Après avoir défini les propriétés de l'icône, vous pouvez donner un nom et une description à l'icône. Le nom et la description seront affichés dans l'écran des icônes des points de cheminement et également dans l'écran des détails des points de cheminement utilisant cette icône.

À titre d'exemple, nous allons maintenant créer une icône pour les monuments anciens. Nous choisissons un jalon comme forme, définissons la taille sur grande, la couleur de remplissage sur le rose et saisissons « A » comme inscription. Ensuite, pour le nom, nous saisissons « Monument ancien » et, comme description, des informations sur le moment d'utiliser cette icône. Le résultat est illustré dans la figure ci-dessous.

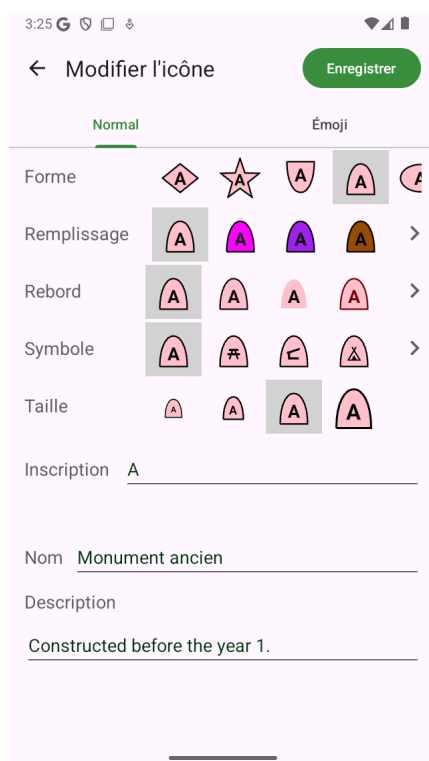


Fig. 26 – nouvel écran d'icônes dans lequel une nouvelle icône est sur le point d'être créée.

Pour enregistrer l'icône, appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite de la nouvelle fenêtre d'icônes. Ensuite, l'icône de point de cheminement nouvellement créée sera immédiatement affichée dans l'écran des icônes de point de cheminement, comme indiqué ci-dessous.

L'icône nouvellement créée peut désormais être utilisée pour *créer de nouveaux points de cheminement* et pour *modifier l'icône des points de cheminement*.

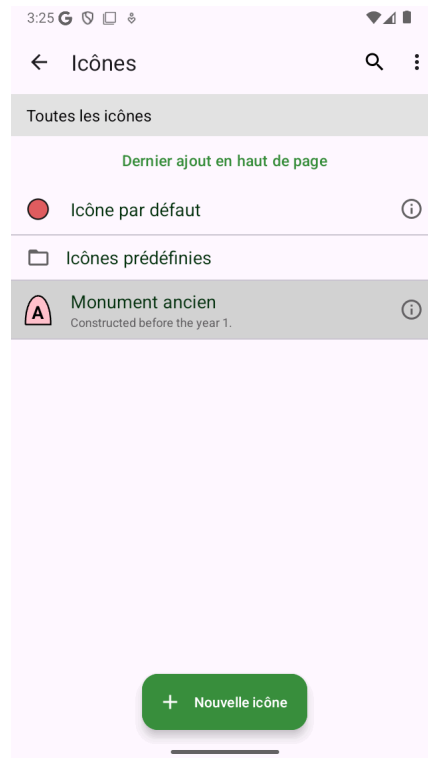


Fig. 27 – L’icône récemment créée pour les monuments anciens dans l’écran des icônes des points de cheminement.

3.9.4 Modifier des icônes

Pour modifier une icône personnalisée enregistrée dans l’écran des icônes des points de cheminement, appuyez sur le bouton d’information situé à côté de l’icône. Vous pouvez modifier les propriétés d’une icône de la même manière que celle expliquée ci-dessus lors de la création d’une nouvelle icône. Appuyez sur « Enregistrer » pour confirmer les modifications et revenir à l’écran des icônes des points de cheminement. Si vous modifiez une icône de cette manière, elle sera immédiatement répercutée sur tous les points de cheminement qui utilisent cette icône.

3.9.5 Changer l’icône d’un point de cheminement

Pour modifier l’icône d’un point de cheminement individuel, ouvrez l’écran *détailé du point de cheminement*. Appuyez ensuite sur « Modifier > Modifier l’icône ». L’écran des icônes des points de cheminement s’affichera. Sélectionnez ensuite l’icône souhaitée dans l’écran des icônes des points de cheminement. Si l’icône souhaitée ne figure pas dans l’écran des points de cheminement, appuyez sur « Nouvelle icône » en bas pour *créer une* nouvelle icône. L’icône actuellement définie a un fond gris. Après avoir appuyé sur l’icône souhaitée, vous reviendrez immédiatement et le point de cheminement utilisera l’icône sélectionnée.

3.9.6 Icône changeante de plusieurs points de cheminement

Pour changer l'icône de plusieurs points de cheminement, ouvrez l'écran des points de cheminement via « *Menu* > Points de cheminement ». Appuyez ensuite sur « Plus > Sélectionner » pour accéder au mode de sélection. Sélectionnez les points de cheminement souhaités et appuyez sur « Plus > Modifier les icônes » dans la barre d'outils inférieure. Ensuite, l'écran des icônes des points de cheminement s'ouvrira. Appuyez sur l'icône du point de cheminement souhaité. Vous reviendrez immédiatement à l'écran des points de cheminement et les icônes seront modifiées. Si l'icône souhaitée ne figure pas dans l'écran des points de cheminement, appuyez sur « Nouvelle icône » en bas de l'écran pour *créer une* nouvelle icône.

3.9.7 Supprimer des icônes

Si vous appuyez sur « Plus > Sélectionner » dans l'écran des icônes des points de cheminement, vous pouvez sélectionner les icônes à supprimer. Ensuite, si vous appuyez sur le bouton de la corbeille et confirmez la suppression, les icônes seront supprimées. S'il y a encore des points de cheminement qui utilisent les icônes supprimées, ils n'utiliseront plus les icônes supprimées, mais l'icône par défaut à la place.

3.9.8 Organisation des icônes dans des dossiers

Il est possible de déplacer les icônes de l'écran des icônes des points de cheminement vers des dossiers. Il en va de même pour les points de cheminement et les itinéraires. De cette façon, vous pouvez organiser les icônes des points de cheminement.

Appuyez sur « Plus > Créer un dossier » pour créer un nouveau dossier. Pour déplacer les icônes de points de cheminement dans un dossier, appuyez sur « Plus > Sélectionner » et sélectionnez les icônes de points de cheminement souhaitées. Appuyez ensuite sur l'icône du dossier en bas pour ouvrir l'arborescence des dossiers. Sélectionnez le dossier pour déplacer les icônes sélectionnées vers le dossier souhaité.

3.9.9 Modification de l'ordre des icônes

Si la méthode de tri (sous la barre de recherche) est définie sur « Ordre personnalisable », vous pouvez personnaliser l'ordre des icônes. Appuyez sur « Plus > Sélectionner » pour accéder au mode de sélection. En appuyant longuement sur la poignée située sur le côté droit, vous pouvez faire glisser l'icône d'un point de cheminement vers la position souhaitée.

3.9.10 Exporter des icônes

Si vous appuyez sur « Plus > Sélectionner » dans l'écran des icônes des points de cheminement, vous pouvez sélectionner les icônes à exporter. Ensuite, si vous appuyez sur le bouton d'exportation en bas à droite, vous pouvez exporter les icônes sélectionnées. Les icônes seront exportées au format de fichier wsf (Waypoint Style Format). Il s'agit d'un format de fichier XML spécial conçu pour être utilisé dans Topo GPS. Un autre utilisateur de Topo GPS (iOS) peut ouvrir ce fichier avec Topo GPS. Ensuite, toutes les icônes de ce fichier wsf seront importées et affichées dans l'écran des icônes des points de cheminement.

Si vous *exportez des points de cheminement*, les icônes sont également exportées si vous exportez les points de cheminement au format gpx, kml/kmz ou csv. Le point de cheminement avec les icônes peut être entièrement importé dans une autre application Topo GPS sur iOS. Cependant, toutes les applications et tous les programmes ne prennent pas en charge la structure d'icônes de Topo GPS. Par exemple, le code kml par défaut ne prend en charge que les icônes rondes avec une couleur de remplissage. Il se peut

donc que les icônes ne soient pas visibles si vous importez le fichier exporté dans un autre programme ou une autre application.

3.10 Organisation des points de cheminement

Vous pouvez organiser vos points de cheminement en *créant des dossiers* et en *déplaçant les points de cheminement dans des* dossiers. Il est également possible de modifier l'ordre des points de cheminement qui apparaissent dans l''. En outre, vous pouvez organiser les points de cheminement en leur attribuant des *icônes spécifiques* et en *les filtrant par icône*.

Les dossiers ne sont visibles dans l'*écran des points de cheminement* que si le *filtre* (sous la barre de recherche) est désactivé.

3.10.1 Création d'un dossier

Pour créer un dossier, ouvrez d'abord l'*écran des points de cheminement* (Menu > Points de cheminement). Appuyez ensuite sur Plus (en haut à droite) > Nouveau dossier. L'écran du nouveau dossier s'ouvrira, un exemple est illustré ci-dessous :



Fig. 28 – L'écran des nouveaux dossiers

Pour créer un dossier, vous devez saisir un nom pour le nouveau dossier. L'emplacement par défaut du dossier nouvellement créé est le dossier actuellement actif dans l'écran des points de cheminement. Lorsque vous avez terminé, appuyez sur « Créer un dossier » en haut à droite de l'écran.

Vous reviendrez à l'écran des points de cheminement et le dossier nouvellement créé sera affiché dans la liste (s'il est enregistré dans le dossier actuellement actif).

À titre d'exemple, nous avons créé un dossier « Sights ». L'écran des points de cheminement se présente désormais comme suit :

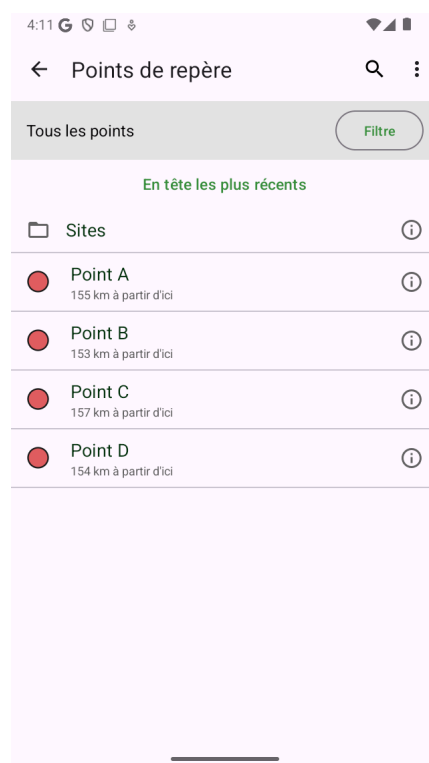


Fig. 29 – Un dossier « Sights » a été créé.

Le dossier « Sights » est répertorié dans l'écran des points de cheminement avec une icône de dossier.

3.10.2 Déplacer des points de cheminement dans un dossier

Pour déplacer des points de cheminement dans un dossier, vous devez ouvrir l'*écran de sélection* en appuyant longuement sur un élément de l'écran des points de cheminement. Sélectionnez les éléments à déplacer et appuyez sur l'icône du dossier dans la barre d'outils inférieure. Ensuite, l'écran « Déplacer les éléments vers le dossier » s'affichera, comme illustré ci-dessous :

Dans l'écran « Déplacer les éléments vers le dossier », l'arborescence des dossiers s'affiche. Si vous appuyez sur un dossier, les éléments sélectionnés seront déplacés vers ce dossier et vous reviendrez à l'écran des points de cheminement.

À titre d'exemple, nous allons maintenant déplacer les points de cheminement « C » et « D » vers le dossier « Sights ». Après avoir déplacé les deux points de cheminement comme indiqué ci-dessus, l'écran des points de cheminement se présente comme suit :

Dans l'écran des points de cheminement, les points de cheminement « C » et « D » ont disparu. Ils se trouvent désormais dans le dossier « Sights ».

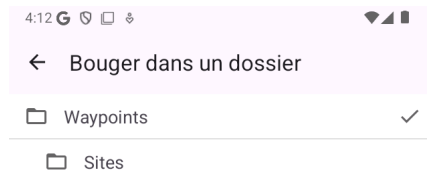


Fig. 30 – Déplace les éléments vers l'écran des dossiers.

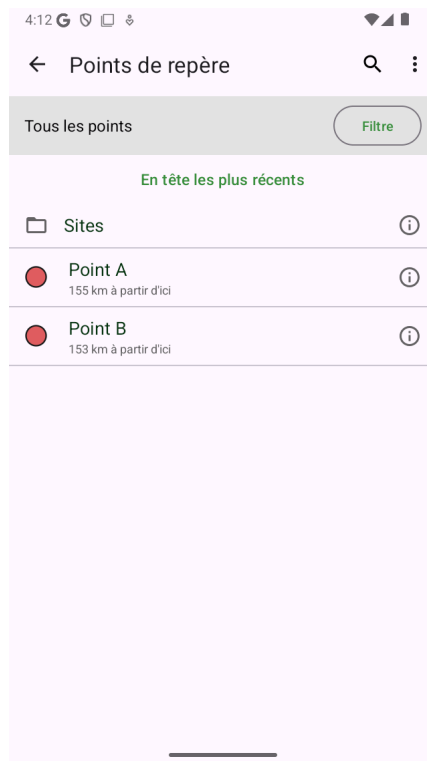


Fig. 31 – L'écran des points de cheminement après avoir déplacé deux points de cheminement dans le dossier « Sights ».

3.10.3 Ouverture d'un dossier

Pour ouvrir un dossier, appuyez simplement sur l'élément du dossier dans l'écran des points de cheminement. À titre d'exemple, nous ouvrons maintenant le dossier « Sights ». L'écran des points de cheminement se présentera alors comme suit :

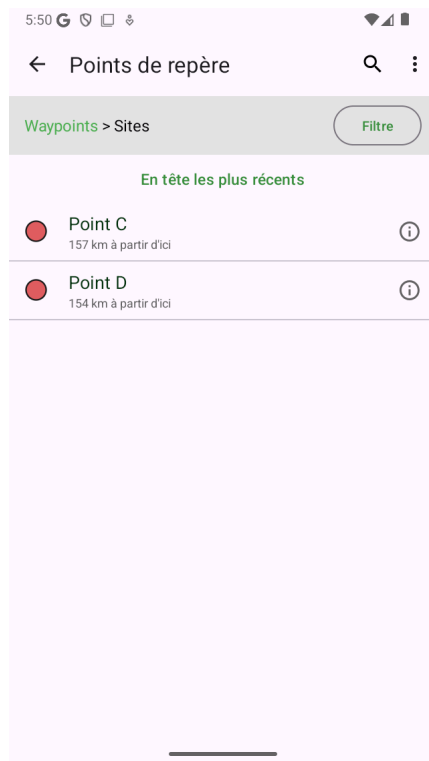


Fig. 32 – Le contenu du dossier « Sights ».

Les points de cheminement « C » et « D » se trouvent désormais dans le dossier « Sights ».

Sous la barre de recherche, vous pouvez voir l'emplacement actuel dans l'arborescence des dossiers. Si vous appuyez sur « Tous les points de cheminement », vous retournerez au dossier racine.

3.10.4 Chargement du contenu du dossier

Pour charger tous les points de cheminement d'un dossier et de ses dossiers descendants, appuyez longuement sur un élément du dossier dans l'écran des points de cheminement (Menu > Points de cheminement) pour sélectionner le dossier. Appuyez ensuite sur l'icône de la carte dans la barre d'outils inférieure pour charger le contenu du dossier sur la carte.

Vous pouvez également appuyer sur le bouton d'information situé à côté d'un dossier dans l'écran des points de cheminement (Menu > Points de cheminement). Appuyez ensuite sur l'icône « Afficher sur la carte » en haut à droite pour charger tous les points de cheminement sur la carte. Vous reviendrez à l'écran principal de la carte et la carte sera zoomée sur le contenu du dossier.

3.10.5 Supprimer le contenu d'un dossier de la carte

Pour supprimer de la carte les points de cheminement d'un dossier et ses dossiers descendants, appuyez longuement sur un élément du dossier dans l'écran des points de cheminement (Menu > Points de cheminement) pour passer en mode de sélection et sélectionner le dossier. Appuyez ensuite sur le bouton Plus dans la barre d'outils supérieure, puis sur « Supprimer de la carte ».

Vous pouvez également appuyer d'abord sur le bouton d'information situé à côté d'un dossier dans l'écran des points de cheminement (Menu > Points de cheminement) pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Supprimer de la carte » en haut à droite pour supprimer tous les points de cheminement de la carte. Si « Affiché sur la carte » s'affiche, appuyez d'abord dessus pour charger tous les points de cheminement, puis revenez à l'écran des points de cheminement pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Supprimer de la carte » en haut à droite.

3.10.6 Renommer des dossiers

Pour renommer un dossier, ouvrez d'abord l'écran des points de cheminement (Menu > Points de cheminement) et appuyez sur le bouton d'information à côté d'un élément de dossier pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Modifier » dans la barre d'outils inférieure, modifiez le nom et appuyez sur « Enregistrer ».

3.11 Searching waypoints

Dans l'écran des points de cheminement (Menu > Points de cheminement), vous pouvez rechercher des points de cheminement en *saisissant des mots clés dans la barre de recherche* et en appliquant des filtres. En outre, vous pouvez trier les points de cheminement de différentes manières.

3.11.1 Recherche de points de cheminement à l'aide de mots clés

Si vous saisissez un mot clé dans la barre de recherche de l'écran des points de cheminement, seuls les points de cheminement dont le titre, la description, la rue, la ville, la province, le code ISO à deux caractères du pays ou le code postal sont affichés. La recherche ne fait pas la distinction majuscules/minuscules. Si vous effectuez une recherche dans un dossier, tous les résultats de recherche dans les dossiers descendants seront également affichés. Si un *filtre* est appliqué, la recherche se limitera aux points de cheminement filtrés.

Vous trouverez ci-dessous un exemple dans lequel « pierre » a été saisi dans la barre de recherche. Seul le point de cheminement « Stonehenge » est affiché.

3.11.2 Tri des points de cheminement

En dessous du dossier/de la barre de filtre, la méthode de tri actuelle est affichée au milieu. Si vous appuyez sur le bouton de tri, vous pouvez modifier la méthode de tri actuelle entre les options suivantes :

- *Dernier ajout en haut* : Les derniers points de cheminement ajoutés sont en haut.
- *Le plus proche en haut* : Les points de cheminement sont triés en fonction de leur distance par rapport à votre position actuelle, le point de cheminement le plus proche se trouve en haut.
- *Carte la plus proche du centre en haut* : Les points de cheminement sont triés en fonction de leur distance par rapport au centre actuel de la carte, le point de cheminement le plus proche se trouve en haut.

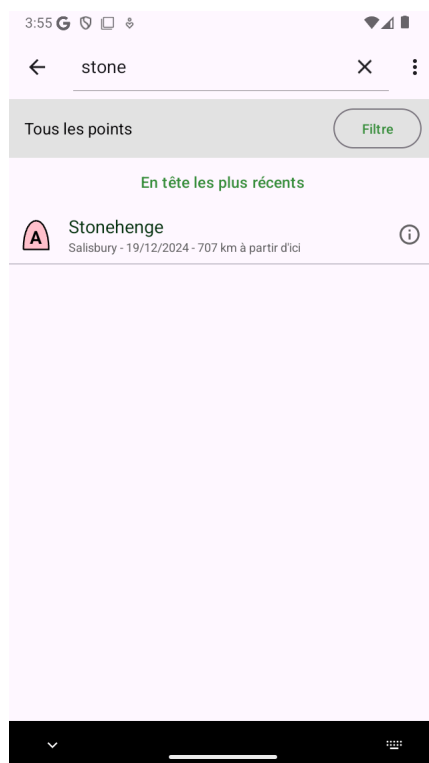


Fig. 33 – Recherche de points de cheminement avec le mot clé « pierre ».

- *Le plus récent en haut* de la page : Les points de cheminement sont triés en fonction de leur heure de création, le plus récent étant en haut de la page.
- *Le plus ancien en haut* : Les points de cheminement sont triés en fonction de leur date de création, le plus ancien est en haut.
- *Dernière mise à jour en haut* : Les points de cheminement sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, le point de cheminement le plus récemment modifié est en haut de la page.
- *Dernière mise à jour en haut* : Les points de cheminement sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, le point de cheminement qui a été modifié le plus longtemps est en haut.
- *Par ordre alphabétique* : Les points de cheminement sont triés par ordre alphabétique.
- *Ordre alphabétique inversé* : Les points de cheminement sont triés par ordre alphabétique inversé.

3.11.3 Filtrage des points de cheminement

Il est possible de filtrer les points de cheminement en fonction de leur emplacement et du type d'icône. Pour activer un filtre, appuyez sur le bouton du filtre dans l'écran des points de cheminement. Si le filtre est activé, le bouton du filtre a un fond bleu, comme dans la figure ci-dessous. Si le filtre est désactivé, son apparence est normale.

Dans la figure ci-dessus, vous voyez un exemple de filtre activé. Sous la barre de navigation, une description du filtre actuellement actif s'affiche. Ici, les points de cheminement sont filtrés par emplacement, seuls les points de cheminement situés à moins de 10 km de la position actuelle sont affichés. Si vous touchez la description du filtre, vous pouvez modifier le filtre actuel. Pour désactiver le filtre, appuyez sur le bouton du filtre.

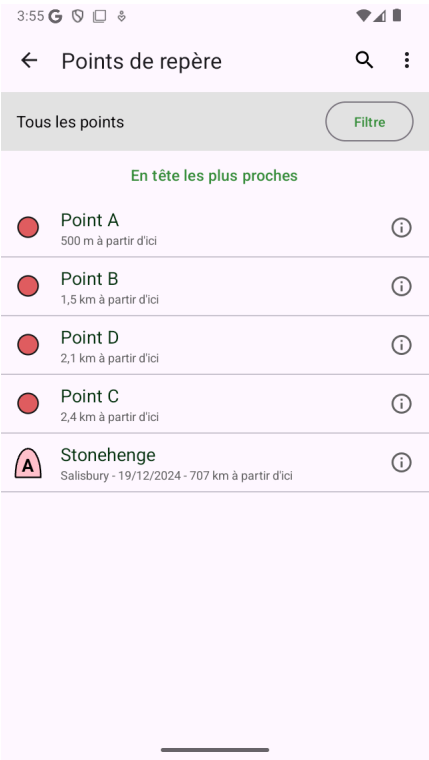


Fig. 34 – Tri des points de cheminement en fonction de la distance qui les sépare de leur position actuelle.

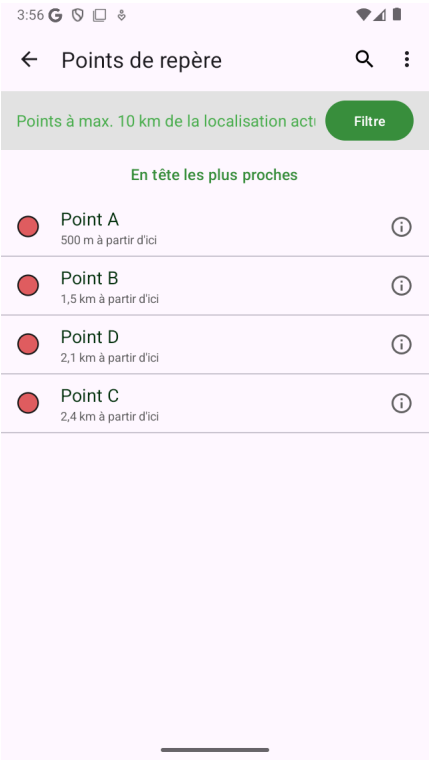


Fig. 35 – Un filtre est activé.

3.11.3.1 Filtrage par localisation

Pour filtrer les points de cheminement en fonction de leur localisation, appuyez sur le bouton de filtre pour activer le filtre. Appuyez ensuite sur la description du filtre pour modifier le filtre actuel. L'écran suivant s'affiche dans lequel vous pouvez modifier le filtre actuel :

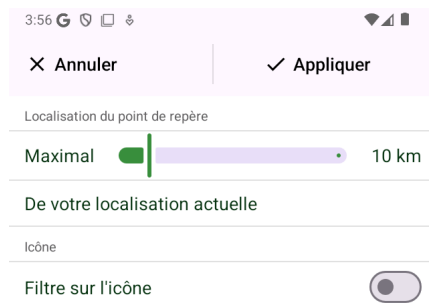


Fig. 36 – Modifier un filtre.

Dans la section « Localisation des points de cheminement », vous pouvez modifier les propriétés du filtre de localisation. Dans l'exemple ci-dessus, il est défini sur « Tous les points de cheminement situés dans un rayon de 10 km de votre position actuelle ». Le curseur peut être déplacé pour déterminer la distance maximale entre les points de cheminement affichés et un point spécifique. Au-dessus du curseur, l'emplacement du filtre de localisation est affiché. Si vous appuyez dessus, vous pouvez le modifier comme suit :

- *Everywhere* : Il n'y a pas de filtrage par localisation.
- *Position actuelle* : seuls les points de cheminement situés à une certaine distance de la position actuelle sont affichés.
- *Dans la zone sélectionnée* : une carte s'affiche, que vous pouvez déplacer et zoomer sur la zone souhaitée. Seuls les points de cheminement situés dans la zone indiquée sur la carte sont affichés sur l'écran des points de cheminement.
- *Partie visible de la carte* : seuls les points de cheminement situés dans les limites de la partie actuellement visible de la carte principale sont affichés sur l'écran des points de cheminement. Contrairement au filtre « Dans la zone sélectionnée », il s'agit d'un filtre dynamique. Elle change si vous modifiez la position de la carte dans l'écran principal.
- *Emplacement personnalisé* : si vous saisissez un emplacement ou des coordonnées personnalisés, seuls les points de cheminement situés à une certaine distance de l'emplacement saisi sont affichés.

Si vous choisissez « Dans la zone sélectionnée », une carte avec une superposition grise sera affichée comme dans la figure ci-dessous :

La zone de superposition grise indique la zone dans laquelle les points de cheminement filtrés doivent

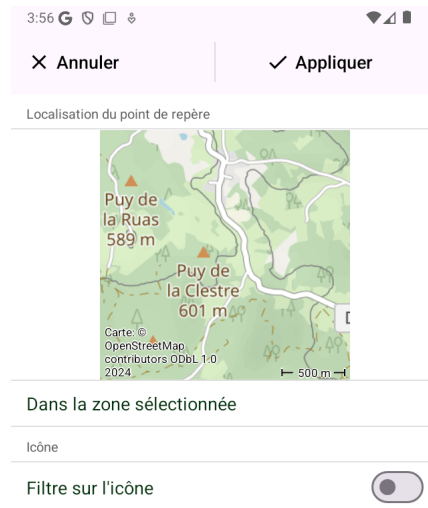


Fig. 37 – Définition d'un filtre « Dans la zone sélectionnée ».

être situés. Vous pouvez redimensionner la superposition en maintenant un doigt enfoncé et en vous déplaçant de haut en bas ou de gauche à droite, et vous pouvez zoomer, faire pivoter et déplacer la carte pour modifier la zone sélectionnée.

Si ce filtre est appliqué, seuls les points de cheminement de la zone sélectionnée dans l'écran « Modifier le filtre » seront affichés sur l'écran des points de cheminement, comme dans l'exemple ci-dessous :

Pour afficher tous les points de cheminement d'une zone donnée, il est également possible de sélectionner une partie de la carte principale et d'appuyer sur « Points de cheminement » dans la fenêtre contextuelle.

3.11.3.2 Filtrage par icône

Pour filtrer les points de cheminement sur l'icône, appuyez sur le bouton de filtre dans l'écran des points de cheminement pour activer un filtre. Appuyez ensuite sur la description du filtre pour modifier le filtre actuel. Ensuite, en bas de l'écran d'édition du filtre, activez le filtrage sur l'icône :

Dans la figure ci-dessus, le filtrage par icône est activé. L'icône était réglée sur « Monument ancien ». Pour modifier cette icône spécifique, appuyez sur l'icône. Ensuite, l'*écran des icônes des points de cheminement* s'ouvrira à partir duquel vous pourrez sélectionner une autre icône.

Lorsque vous appliquez un filtrage sur une icône, seuls les points de cheminement dotés d'une icône spécifique seront affichés dans l'écran des points de cheminement, comme dans la figure ci-dessous. Vous n'y voyez que des points de cheminement avec l'icône « Monument ancien ». Pour indiquer qu'un filtre d'icônes est actif, l'icône sur laquelle le filtre est filtré s'affiche en dessous de la barre de recherche à gauche de la description du filtre.

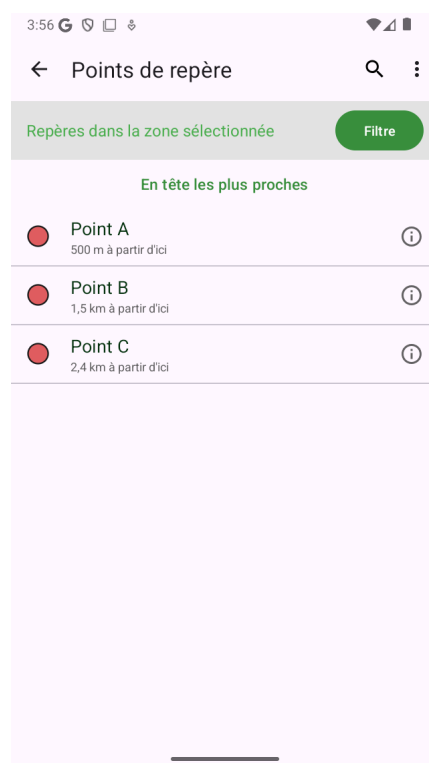


Fig. 38 – Seuls les points de cheminement situés dans une zone sélectionnée sont affichés.

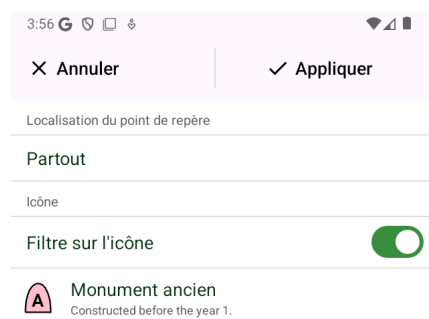


Fig. 39 – Le filtrage par icône est activé.

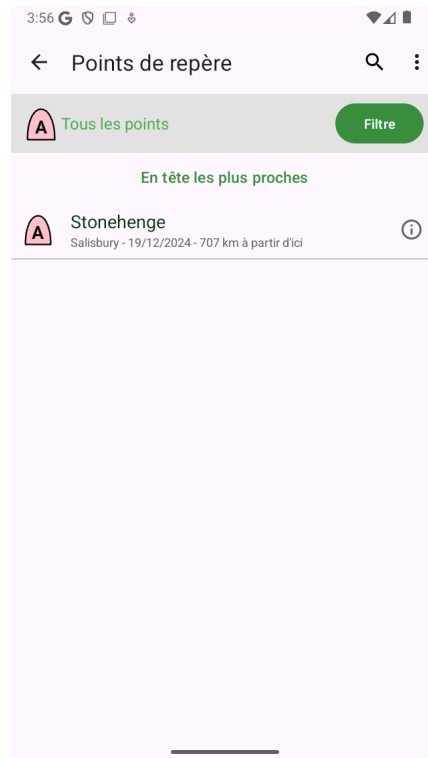


Fig. 40 – Filtrage des points de cheminement sur l'icône « Monument ancien ».

3.12 Exporter des points de cheminement

Pour exporter un seul point de cheminement, ouvrez l'*écran des détails du point de cheminement* et appuyez sur l'icône d'exportation dans la barre d'outils inférieure.

Pour exporter plusieurs points de cheminement, ouvrez l'*écran des points de cheminement* (*Menu > Points de cheminement*). Ouvrez ensuite l'*écran de sélection des points de cheminement* en appuyant sur *Plus > Sélectionner*. Il peut être utile d'appliquer des filtres et/ou un terme de recherche. Sélectionnez les points de cheminement et les dossiers souhaités et appuyez sur l'icône d'exportation dans la barre d'outils inférieure.

Pour exporter les points de cheminement chargés dans la partie visible actuelle de l'écran principal de la carte, appuyez sur *Menu > Cartes > Exporter les éléments visibles*. Notez que vous pouvez également exporter des itinéraires s'ils sont affichés sur la carte.

Après avoir appuyé sur le bouton d'exportation, la fenêtre contextuelle d'exportation apparaîtra dans tous les cas. Un exemple est illustré ci-dessous :

Dans la fenêtre contextuelle d'exportation, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter. Le type de données exportées peut être une combinaison des éléments suivants :

- *Géodonnées* : si vous incluez « Géodonnées », un fichier de données contenant le ou les points de cheminement sera exporté. Le format de fichier est indiqué dans le sous-titre de l'élément de géodonnées. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de gpx.zip. Si vous appuyez sur *Réglages*, vous pouvez modifier le format des données. Les formats de fichiers pris en charge pour l'exportation de waypoints sont gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv et csv.zip. Si vous choisissez geojson ou csv, vous pouvez également choisir le système de référence spatiale (type de coordonnées) dans les paramètres d'exportation.
- *Photos* : si vous incluez des « photos », les photos du ou des points de cheminement seront également

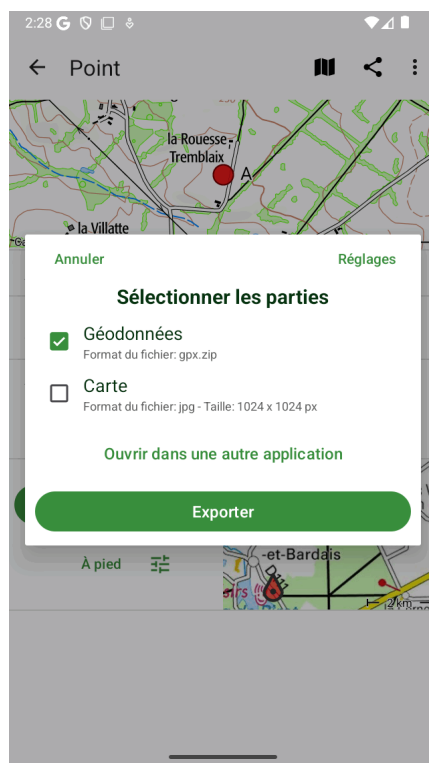


Fig. 41 – La fenêtre contextuelle d'exportation.

exportées. Cet article n'est pas disponible s'il n'y a pas de photos. Si vous avez activé la compression dans les [paramètres d'exportation](#), les photos sont incluses dans le fichier zip ou le fichier kmz.

- **Carte** : Si vous incluez « Carte », une carte du ou des points de cheminement sera exportée. La taille en pixels de la carte et le format des données sont affichés dans le sous-titre. Vous pouvez modifier la taille des pixels et le format des données dans les [paramètres d'exportation](#). Si vous activez le commutateur « Annoter la carte », vous pouvez dessiner des remarques sur la carte avant de partager la carte exportée.

Après avoir sélectionné le type de données à exporter, vous pouvez appuyer sur « Exporter » en bas de la fenêtre d'exportation pour exporter le ou les points de cheminement. Ensuite, une fenêtre contextuelle de partage Android normale apparaîtra dans laquelle vous pourrez choisir une application à laquelle envoyer les données exportées. Parfois, toutes les applications ne sont pas affichées dans la fenêtre contextuelle de partage. Ensuite, vous pouvez essayer d'appuyer sur « Ouvrir dans une autre application » au lieu de « Exporter ».

3.12.1 Paramètres d'exportation

Dans la fenêtre d'exportation, vous pouvez également modifier les paramètres d'exportation en appuyant sur le bouton « Paramètres » en haut à droite de la fenêtre d'exportation.

La première section de l'écran des paramètres d'exportation concerne les géodonnées. Vous pouvez définir ici le format de données du ou des points de cheminement à exporter. En appuyant sur « Format de données Waypoint », vous pouvez choisir entre gpx, kml, csv et geojson. Vous pouvez décider si vous souhaitez compresser les données. Si vous activez la compression, le fichier de géodonnées exporté sera compressé au format zip. La taille du fichier sera beaucoup plus petite que sans compression.

Si vous exportez au format csv ou geojson, vous pouvez également choisir le système de référence spatiale (système de coordonnées) à utiliser dans les données exportées.

Les sections restantes concernent la carte (image) qui peut être exportée. Vous pouvez choisir le format d'image de la carte exportée. Vous pouvez choisir entre jpg, png et pdf. Vous pouvez définir la largeur et la hauteur de pixels souhaitées à l'aide des curseurs. Pour générer une carte, il est parfois nécessaire de télécharger des vignettes de carte. Vous pouvez déterminer si vous souhaitez autoriser le téléchargement cellulaire de vignettes cartographiques.

3.12.2 Exporter tous les points de cheminement

Pour exporter tous les points de cheminement enregistrés sur votre appareil, ouvrez l'*écran des points de cheminement* (*Menu > Points de cheminement*). Appuyez ensuite sur Plus (en haut à droite) > Tout exporter. Tous les points de cheminement, y compris les photos, seront exportés vers un fichier gpx.zip. Si l'exportation a réussi, une fenêtre contextuelle de partage apparaîtra. Vous pouvez ensuite choisir, par exemple, de stocker le fichier sur un service cloud tel que Google Drive. Nous vous recommandons de le faire régulièrement afin de disposer d'une sauvegarde des données de vos points de cheminement.

3.13 Importer des waypoints

Il est possible d'importer des points de cheminement dans Topo GPS dans les formats de fichier suivants : gpx, kml/kmz, csv, geojson et jpeg. Plusieurs fichiers de ce type peuvent également être importés en même temps s'ils sont compressés sous forme de fichier zip. Si les fichiers sont organisés en dossiers dans le fichier zip, cette structure de dossiers sera également importée et visible sur l'écran des points de cheminement.

Les photos distinctes ne seront importées que si elles contiennent un emplacement dans les métadonnées EXIF. Pour chaque photo, un point de cheminement sera créé à son emplacement et la photo sera ajoutée au point de cheminement. Si vous souhaitez importer plusieurs photos à la fois, créez d'abord un fichier zip, ajoutez les photos, puis importez ce fichier zip.

Pour importer des points de cheminement, vous pouvez essayer d'appuyer sur l'icône d'un fichier. Le plus souvent, un sélecteur d'applications s'affiche. Vous devez ensuite sélectionner « Ouvrir avec Topo GPS » ou « Copier vers Topo GPS » et le fichier sera importé dans Topo GPS.

Vous pouvez également importer les fichiers directement dans Topo GPS en appuyant sur *Menu > Plus > Importer un fichier* sur l'écran principal, comme indiqué ci-dessous. Ensuite, l'application Fichiers sera ouverte. Vous pouvez sélectionner ici un stockage dans le cloud, comme iCloud, Dropbox, OneDrive ou Google Drive. Vous pouvez ensuite parcourir vos fichiers et sélectionner les fichiers que vous souhaitez importer.

Si les points de cheminement ont été importés avec succès, vous reviendrez à l'écran principal de la carte et la carte sera agrandie sur les points de cheminement importés. Dans l'écran des points de cheminement (*Menu > Points de cheminement*), tous les points de cheminement importés se trouvent dans un dossier nouvellement créé.



Fig. 42 – Appuyez sur Menu > Plus > Importer un fichier pour importer un fichier.

Un itinéraire est un ensemble de points qui peuvent être *représentés sous forme de courbe sur la carte*. Un itinéraire peut contenir des informations supplémentaires (comme des photos et une description) qui peuvent être affichées sur l'*écran des détails de l'itinéraire*.

Dans Topo GPS, vous pouvez *importer*, *planifier*, *générer*, *enregistrer* et *exporter* des itinéraires. Tout cela peut être fait via la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Vous pouvez ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires en appuyant sur le *bouton d'itinéraire* sur le tableau de bord ou en appuyant sur *Menu* > Itinéraires.

4.1 Fenêtre contextuelle Routes

Les itinéraires peuvent être créés, importés et affichés sur la carte via la fenêtre contextuelle des itinéraires. La fenêtre contextuelle des itinéraires peut être ouverte en appuyant sur le *bouton de l'itinéraire* sur le tableau de bord. Il s'agit du bouton en bas à droite de l'*écran principal*. Vous pouvez également ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires en appuyant sur *Menu* > Itinéraires.

La fenêtre contextuelle des itinéraires contient les éléments suivants :

- *Enregistrer l'itinéraire/Arrêter l'enregistrement* : si vous appuyez sur cet élément, vous pouvez *démarrer ou arrêter l'enregistrement d'un itinéraire*.
- *Générer un itinéraire* : si vous touchez cet élément, vous pouvez *générer un itinéraire*.
- *Planifier un itinéraire* : si vous touchez cet élément, vous pouvez *planifier un itinéraire*.
- *Itinéraires partagés* : si vous appuyez sur cet élément, vous pouvez trouver des *itinéraires partagés par d'autres utilisateurs de Topo GPS*. Vous pouvez parcourir ces itinéraires et les importer sur votre appareil.
- *Itinéraires enregistrés* : si vous appuyez sur cet élément, l'écran des itinéraires s'ouvre. Cet écran affiche les itinéraires enregistrés localement sur votre appareil. À l'aide de cet écran, vous pouvez par exemple *charger des itinéraires sur la carte* et exporter vos itinéraires.

Pour interagir rapidement avec la fenêtre contextuelle des itinéraires, appuyez sur le bouton de l'itinéraire ou sur *Menu* > Itinéraires, puis maintenez votre doigt sur l'écran et déplacez-le vers l'élément souhaité dans la fenêtre contextuelle. Relâchez ensuite votre doigt.



Fig. 1 – La fenêtre contextuelle des itinéraires (Menu > Itinéraires).

4.2 Routes de chargement

Pour charger un itinéraire sur la carte, vous devez d'abord appuyer sur le *bouton de l'itinéraire sur le* tableau de bord ou sur Menu > Itinéraires pour ouvrir la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Appuyez ensuite sur l'élément « Itinéraires enregistrés » pour ouvrir l'écran des itinéraires enregistrés. L'écran des itinéraires enregistrés contient tous les itinéraires enregistrés localement sur votre appareil.

Un exemple de l'écran des itinéraires enregistrés est affiché ci-dessous :

La liste des itinéraires s'affiche sur l'écran des itinéraires enregistrés. Dans l'exemple ci-dessus, il existe trois itinéraires.

Juste en dessous des titres des itinéraires, vous pouvez voir le type d'itinéraire et la longueur de l'itinéraire. Si l'itinéraire est enregistré, sa durée est également affichée. La distance entre votre position actuelle et le point de départ ou d'arrivée de l'itinéraire est également affichée.

Pour charger un itinéraire sur la carte, vous devez appuyer sur le titre de l'itinéraire préféré.

À titre d'exemple, nous allons maintenant charger le dernier itinéraire de la liste. Le résultat est illustré dans la figure ci-dessous.

La carte se déplace et zoome automatiquement pour que l'itinéraire complet soit visible sur la carte. La ligne bleue indique l'itinéraire. Les flèches blanches sur la ligne bleue indiquent la direction de l'itinéraire. Les marqueurs de distance circulaires sur la ligne de route indiquent la distance parcourue.

La longueur en haut à droite du *tableau de bord* indique la somme des longueurs de tous les itinéraires actuellement chargés sur la carte. Pour cela, le symbole « rte » est utilisé. Si vous vous trouvez sur l'itinéraire, l'étiquette « dtg » (distance à parcourir) est affichée à la place. Il indique la distance jusqu'à la fin de l'itinéraire.

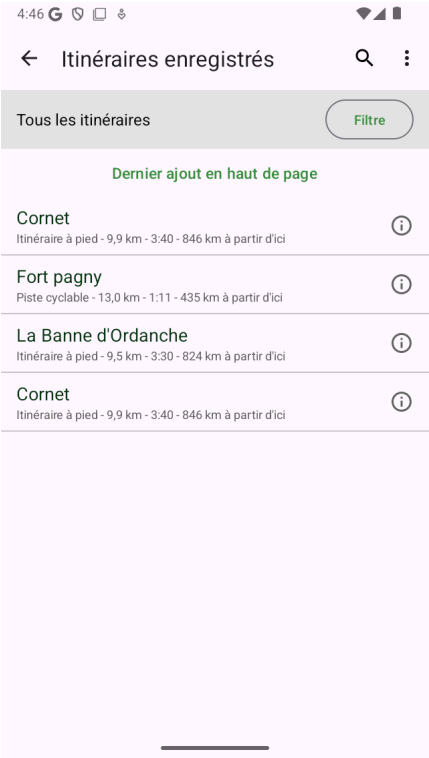


Fig. 2 – exemple de l'écran « Itinéraires enregistrés ».



Fig. 3 – Un itinéraire a été chargé sur la carte.

Si vous souhaitez voir l'itinéraire plus en détail, vous pouvez *zoomer* sur la carte.

Si vous suivez un itinéraire, il est possible de recevoir une notification lorsque vous quittez accidentellement l'itinéraire que vous suivez. C'est utile, car vous remarquerez à temps que vous allez dans la mauvaise direction. Pour cela, vous devez activer l'option « Notifications - Dévier de l'avertissement d'itinéraire » dans les paramètres Topo GPS. Ensuite, vous devez autoriser Topo GPS à envoyer des notifications dans les paramètres de l'appareil. Nous vous conseillons également d'*enregistrer* votre itinéraire, afin que vous puissiez également recevoir une notification lorsque l'application est en arrière-plan. Les notifications ne sont envoyées qu'une seule fois si vous vous écartez d'un itinéraire de plus de 25 m.

Si vous appuyez sur la ligne de l'itinéraire dans l'écran principal ou sur le bouton info (i) sur le côté droit de l'écran des itinéraires enregistrés, l'écran des *détails de l'itinéraire* s'ouvre. Dans l'écran des détails de l'itinéraire, vous trouverez plus d'informations sur l'itinéraire, comme par exemple le titre, la description et un profil d'altitude.

Vous pouvez modifier la couleur, la largeur et la transparence de la ligne de route dans l'*écran des détails de l'itinéraire* en appuyant sur Modifier > Modifier le style de ligne.

Si vous ouvrez à nouveau l'écran des itinéraires, vous pouvez voir que l'itinéraire chargé a obtenu une couleur de fond gris, comme dans l'exemple ci-dessous :

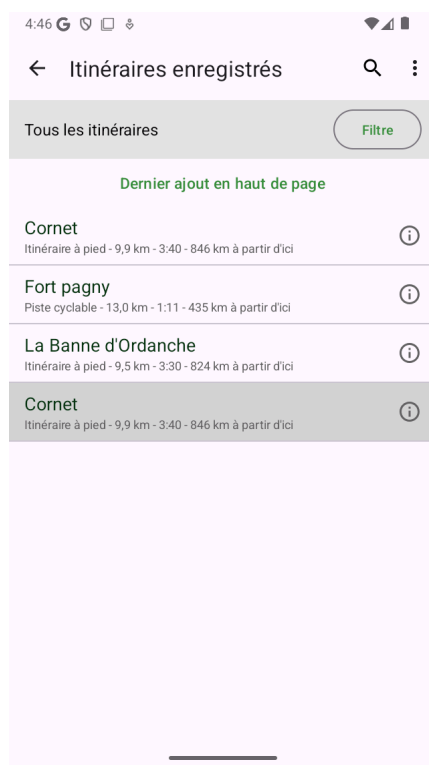


Fig. 4 – Sur l'écran de l'itinéraire, vous pouvez voir que le dernier itinéraire a été chargé sur la carte.

Un fond gris sur l'écran des itinéraires indique que l'itinéraire est actuellement chargé sur la carte.

Il est également possible de charger plusieurs itinéraires sur la carte. Cela peut être utile si vous souhaitez combiner ou comparer différents itinéraires. Si vous touchez un autre itinéraire dans l'écran des itinéraires, il sera ajouté à la carte, tout comme le premier itinéraire chargé. La couleur de la ligne de route sera différente de celle du premier itinéraire.

Il est également possible de charger plusieurs itinéraires à la fois. Appuyez longuement sur un itinéraire dans l'écran des itinéraires pour *activer l'écran de sélection*. Sélectionnez ensuite les itinéraires souhaités et appuyez sur l'icône de la carte dans la barre d'outils inférieure.

Dans la section suivante, il est expliqué comment *supprimer un itinéraire de la carte*.

4.3 Supprimer des itinéraires de la carte

Un itinéraire peut être supprimé de la carte via l'écran des itinéraires enregistrés et depuis l'écran des détails de l'itinéraire.

4.3.1 Écran des itinéraires

Appuyez sur le bouton de l'itinéraire sur le tableau de bord pour ouvrir la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Appuyez ensuite sur l'élément « Itinéraires enregistrés ». L'écran des itinéraires enregistrés s'ouvre, un exemple est illustré ci-dessous.

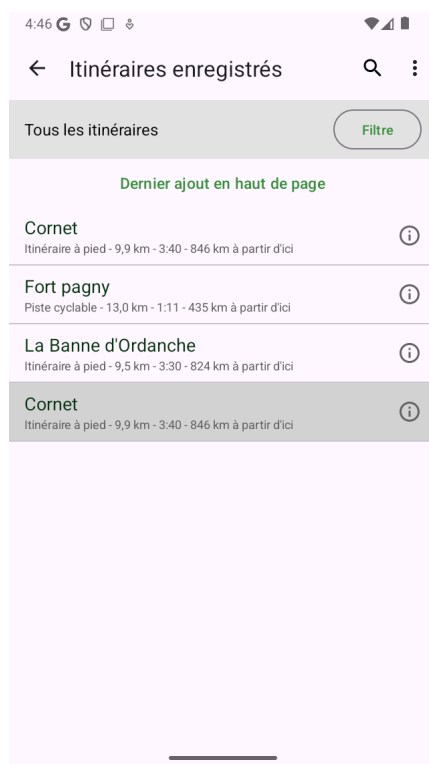


Fig. 5 – exemple de l'écran des itinéraires avec un itinéraire chargé.

Les itinéraires sur fond gris sont actuellement chargés sur la carte. Si vous touchez un élément gris, il sera immédiatement supprimé de la carte.

Il est également possible de supprimer tous les itinéraires chargés de la carte en une seule fois en appuyant sur : Plus (en haut à droite de l'écran des itinéraires enregistrés) > Tout supprimer de la carte.

4.3.2 Map

Si vous appuyez sur la ligne d'un itinéraire chargé sur la carte, l'*écran des détails de l'itinéraire* s'ouvre. Vous pouvez appuyer sur l'icône Supprimer de la carte en haut à droite de l'écran des détails de l'itinéraire. L'itinéraire sera immédiatement supprimé de la carte et vous reviendrez à l'écran principal.

4.4 Recording routes

Lorsque vous enregistrez votre itinéraire, tous les lieux que vous visitez sont collectés. Une fois l'enregistrement terminé, vous pouvez enregistrer les positions sous forme d'itinéraire.

Pour enregistrer votre itinéraire, vous devez vous assurer que Topo GPS a accès à votre position précise et que Topo GPS est autorisé à utiliser votre batterie en arrière-plan.

Pour activer l'accès à la localisation pour Topo GPS, accédez d'abord à Applications > Topo GPS > Autorisations dans l'application des paramètres Android. Activez ici l'autorisation de localisation. Activez également « Utiliser une localisation précise ». Également « Autoriser l'utilisation de la batterie en arrière-plan » dans Applications > Topo GPS > Utilisation de la batterie de l'application.

Pour de meilleures performances lors de l'enregistrement des itinéraires, il est également recommandé d'activer les notifications dans Apps > Topo GPS > Autorisations > Notifications pour l'enregistreur d'itinéraires Topo GPS.

4.4.1 Démarrer un enregistrement

Pour démarrer l'enregistrement d'un itinéraire, vous devez ouvrir la *fenêtre contextuelle des itinéraires* (Menu > Itinéraires) et appuyer sur l'élément « Enregistrer l'itinéraire ». Une fenêtre contextuelle apparaîtra dans laquelle il vous sera demandé si vous souhaitez démarrer un enregistrement, comme dans l'exemple ci-dessous :

Si vous appuyez sur « Démarrer » dans la fenêtre contextuelle, l'enregistrement de l'itinéraire démarre.

Vous pouvez également commencer à enregistrer un itinéraire depuis l'*écran principal*, en appuyant sur le *chronomètre* sur le tableau de bord.

4.4.2 Recording route

Si vous avez commencé un enregistrement, vous verrez qu'une ligne rouge apparaîtra sur la carte si vous vous déplacez. Cette ligne rouge indique votre mouvement. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

Le *chronomètre* sur le tableau de bord indique la durée de l'enregistrement en cours. Dans la figure ci-dessus, il s'agit de 1h06. Si vous appuyez sur le minuteur, vous pouvez *mettre fin à l'enregistrement*.

Le *compteur de distance enregistré* sur le tableau de bord indique la longueur d'un itinéraire enregistré. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de 2,9 km. Si vous appuyez sur le compteur de distance record, la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire enregistré.

Vous pouvez modifier la couleur, la largeur et la transparence de la ligne d'enregistrement via *Menu > Plus > Paramètres > Styles > Ligne d'enregistrement*.

Pendant l'enregistrement, vous pouvez verrouiller votre appareil en toute sécurité ou passer à une autre application. Cela n'interrompra pas l'enregistrement. En haut de l'écran, vous pouvez voir que Topo GPS

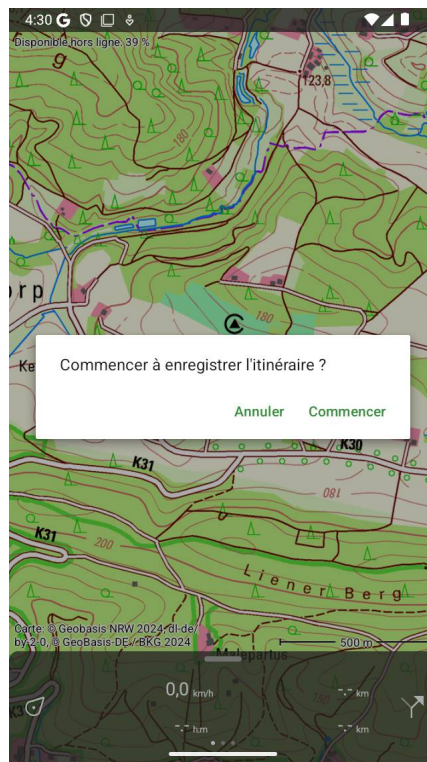


Fig. 6 – Début de l'enregistrement d'un parcours.

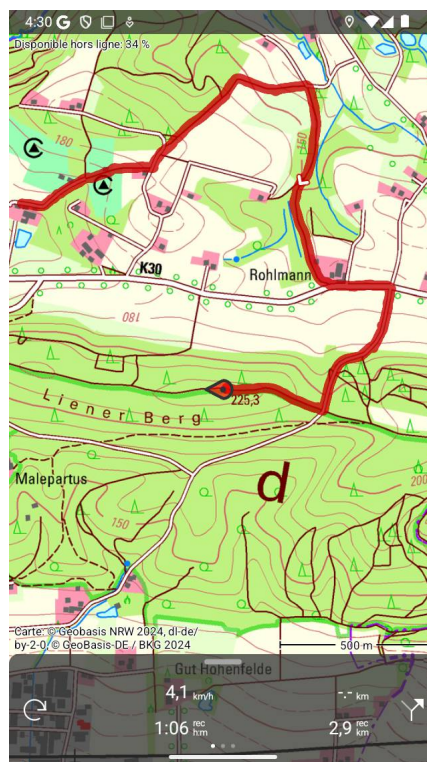


Fig. 7 – Enregistrement d'un itinéraire. La ligne rouge indique votre mouvement.

utilise votre position en arrière-plan. Sur certains appareils, l'horloge apparaît sur fond bleu, sur d'autres, toute la barre d'état devient bleue. Si vous touchez l'horloge bleue ou la barre d'état bleue, vous revenez à Topo GPS.

Si vous appuyez sur la ligne de l'itinéraire enregistré sur la carte principale, l'écran d'enregistrement s'ouvre. Vous pouvez consulter un profil d'altitude et de vitesse en temps réel. Vous pouvez appuyer sur ces *profils* pour les afficher plus en détail.

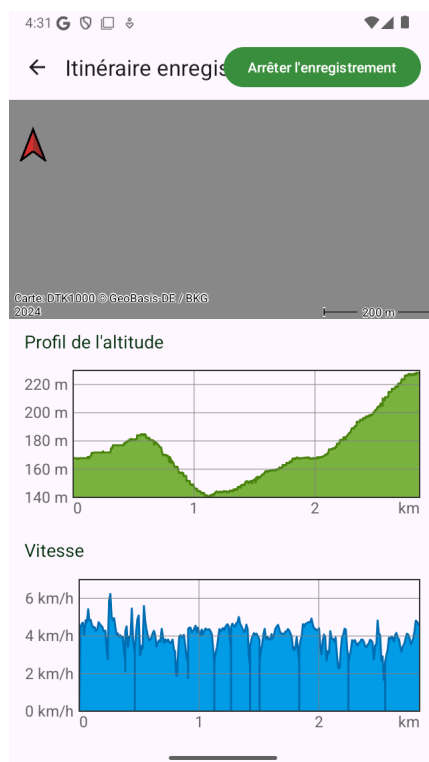


Fig. 8 – L'écran d'enregistrement de l'itinéraire avec des profils d'altitude et de vitesse en direct.

Si vous avez *chargé* un ou plusieurs itinéraires sur la carte, vous pouvez enregistrer un itinéraire en même temps. Un exemple est présenté ci-dessous :

Sur le tableau de bord, le symbole « dtg » est affiché. Il s'agit de la distance à parcourir jusqu'à la fin de l'itinéraire bleu, soit 1,9 km dans l'exemple ci-dessus. Le symbole « rec » sur le tableau de bord indique la longueur de l'itinéraire enregistré, qui est de 2,9 km dans l'exemple ci-dessus. Si vous appuyez sur le symbole « rec », la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire enregistré. Si vous appuyez sur le symbole « dtg », la carte sera agrandie sur l'itinéraire bleu.

Lors de l'enregistrement d'un itinéraire, chaque seconde, votre position est déterminée de la manière la plus précise possible.

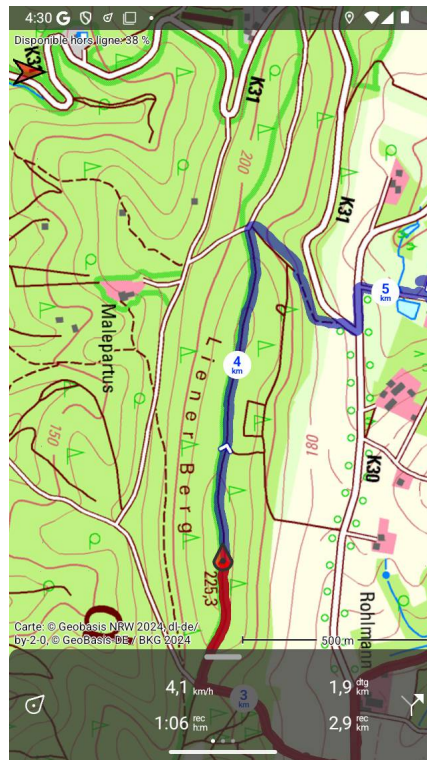


Fig. 9 – Enregistrement et affichage d'un itinéraire.

4.4.3 Utilisation de la batterie

L'enregistrement d'un itinéraire coûte une quantité d'énergie considérable. Vérifiez donc régulièrement le niveau de votre batterie pendant l'enregistrement pour vous assurer que votre appareil n'est pas à court d'énergie. *Mettez en pause* ou *terminez* un enregistrement lorsque vous ne bougez plus. Sur un appareil iOS moderne typique, l'enregistrement coûte environ 6 à 8% de la batterie par heure. Avec une batterie complète de bonne qualité, il est possible d'enregistrer un trajet d'une durée maximale de 10 à 12 heures. Pour des enregistrements plus longs, vous devez recharger votre batterie, par exemple à l'aide d'une batterie externe.

L'utilisation de la batterie dépend réellement de la qualité et de la taille de votre batterie, ainsi que des autres activités que vous effectuez pendant l'enregistrement. Éteindre l'écran peut faire toute la différence. Vous pouvez également activer le commutateur « Cover camera » dans la *section Désactivation de l'affichage* des paramètres.

Si vous avez enregistré l'itinéraire enregistré, vous pouvez vérifier le pourcentage de batterie utilisé dans l'*écran des détails supplémentaires de l'itinéraire*. Pour ouvrir les détails supplémentaires de l'itinéraire, ouvrez l'*écran des détails de l'itinéraire*, puis appuyez sur la section du titre juste en dessous de la carte.

4.4.4 Ending recording

Vous pouvez mettre fin à l'enregistrement d'un itinéraire en appuyant sur le bouton de l'itinéraire ou sur Menu > Itinéraires pour ouvrir la fenêtre contextuelle des itinéraires. Appuyez ensuite sur « Arrêter l'enregistrement ». Vous pouvez également appuyer sur le *chronomètre* sur le tableau de bord ou sur « Arrêter l'enregistrement » sur l'écran d'enregistrement. L'écran d'enregistrement peut être ouvert en appuyant sur la ligne de l'itinéraire enregistré sur la carte.

Une fenêtre contextuelle apparaîtra vous demandant d'arrêter l'enregistrement, comme dans l'exemple ci-dessous :



Fig. 10 – Fin de l'enregistrement d'un itinéraire.

Si vous appuyez sur « Stop », l'enregistrement sera terminé et un écran s'affichera dans lequel vous pourrez *enregistrer l'itinéraire enregistré*.

4.4.5 Pause recording

Si vous appuyez sur « Pause » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît à la *fin de l'enregistrement d'un itinéraire*, l'enregistrement sera suspendu.

Le *chronomètre d'enregistrement* du tableau de bord sera réglé sur «- : -» pendant une pause. Le *compteur de distance d'enregistrement* indiquera la distance enregistrée comme vous pouvez le voir ci-dessous :

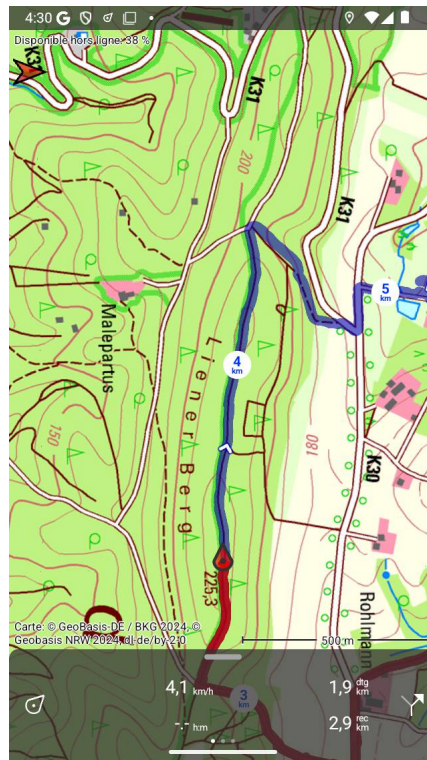


Fig. 11 – L'enregistrement d'un itinéraire a été suspendu, comme le montrent le chronomètre et le compteur de distance.

4.4.6 Resume recording

Pour reprendre un enregistrement suspendu, vous devez appuyer sur le *chronomètre* ou sur le bouton « Reprendre l'enregistrement » en haut de l'écran d'enregistrement. La fenêtre contextuelle suivante apparaîtra alors :

Si vous appuyez sur « Reprendre », l'enregistrement se poursuivra. Si vous appuyez sur « Stop », l'enregistrement d'un itinéraire sera terminé et vous aurez la possibilité de *sauvegarder l'itinéraire enregistré*.

4.4.7 Saving recording

Si vous avez *arrêté l'enregistrement d'un itinéraire*, un écran apparaît dans lequel vous pouvez enregistrer l'itinéraire enregistré. Un exemple est affiché ci-dessous :

Dans cet écran, vous pouvez ensuite saisir le titre, l'auteur et une description.

En fonction du point de départ et d'arrivée de l'itinéraire, une suggestion automatique pour le titre de l'itinéraire sera faite. Cette suggestion apparaît dans le champ de titre si vous ne saisissez pas de titre vous-même. Si vous ne saisissez pas de titre, la suggestion sera utilisée lors de la sauvegarde de l'itinéraire. Si vous touchez à la fin du titre suggéré, vous pouvez modifier le titre suggéré.

Pour garantir le bon fonctionnement de la suggestion automatique de titres, l'option « *Adresses - Rechercher automatiquement* » doit être activée dans les paramètres.</ref>

Si vous appuyez sur le « > » à droite du titre, vous pouvez ajouter une URL.

Si vous appuyez sur le « > » sur le côté droit de l'auteur, vous pouvez ajouter ses coordonnées, ainsi que les informations relatives aux droits d'auteur et à la licence. Si vous enregistrez un itinéraire, les

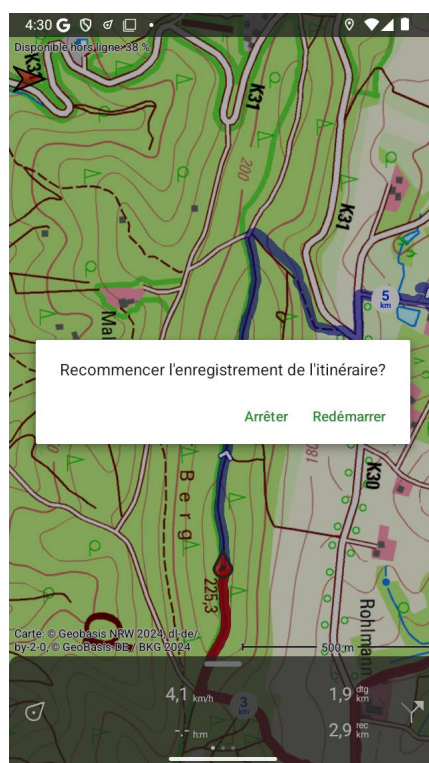


Fig. 12 – Reprise de l'enregistrement d'un parcours.

4:31

Titre

Auteur

Inclure les points Créé durant l'enregistrem... >

Type Itinéraire à pied ▼

Description

Fig. 13 – Sauvegarde d'un itinéraire enregistré.

informations relatives à l'auteur et aux droits d'auteur seront également enregistrées pour une utilisation ultérieure. Si vous enregistrez ou planifiez un nouvel itinéraire, les mêmes informations sur l'auteur et les droits d'auteur seront déjà renseignées. Vous n'êtes donc pas obligé de saisir à nouveau ces informations lors de la sauvegarde du prochain itinéraire enregistré.

Vous pouvez modifier le type d'itinéraire en appuyant sur le champ Type d'itinéraire. Si vous enregistrez l'itinéraire, le type d'itinéraire actuel sera utilisé comme suggestion de type d'itinéraire pour le prochain itinéraire enregistré. Si, par exemple, vous n'enregistrez que des itinéraires à vélo, vous ne devez définir le type d'itinéraire qu'une seule fois.

À l'aide du paramètre « Inclure les points de cheminement », vous pouvez déterminer quels points de cheminement actuellement affichés sur la carte de l'écran principal seront inclus dans l'itinéraire enregistré. En appuyant sur ce paramètre, vous pouvez choisir entre : tous les points de cheminement figurant sur la carte, les points de cheminement proches de l'itinéraire, les points de cheminement créés lors de l'enregistrement et aucun point de cheminement. Le nombre entre parenthèses indique le nombre de points de cheminement à inclure. Nous vous recommandons de définir « Inclure les points de cheminement » sur « Points de cheminement créés lors de l'enregistrement ». Ensuite, seuls les points de cheminement chargés sur la carte et créés lors de l'enregistrement seront ajoutés à l'itinéraire. Cela garantit qu'aucun point de cheminement non pertinent, par exemple des photos d'un autre jour, ne sont ajoutées à l'itinéraire. Si vous choisissez « points de cheminement à proximité de l'itinéraire », vous pouvez déterminer la distance maximale entre les points de cheminement et l'itinéraire. Soyez prudent lorsque vous définissez la valeur sur « Tous les points de cheminement ». Cela peut entraîner l'ajout de points de cheminement éloignés et donc non pertinents pour l'itinéraire enregistré.

Si vous avez terminé, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite pour enregistrer l'itinéraire enregistré. Si vous ne souhaitez pas enregistrer l'itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Annuler » en haut à gauche.

L'itinéraire sera enregistré dans le dossier actuellement ouvert dans l'*écran des itinéraires enregistrés*.

Une fois que vous avez enregistré l'itinéraire enregistré, une fenêtre contextuelle apparaît pour vous demander si vous souhaitez partager votre itinéraire avec Topo GPS ou avec une autre application (pour cela, appuyez sur « Plus »). Si vous ne souhaitez pas partager l'itinéraire enregistré, vous pouvez appuyer sur « Annuler ».

Si vous choisissez Topo GPS, vous pouvez *partager votre itinéraire avec d'autres utilisateurs de Topo GPS*, afin qu'ils puissent *importer votre itinéraire enregistré*.

Il est également possible de *partager l'itinéraire enregistré* ultérieurement.

Immédiatement après avoir enregistré l'itinéraire, l'*écran des détails de l'itinéraire* s'affiche. Ici, vous pouvez consulter et modifier les détails de l'itinéraire, et charger l'itinéraire enregistré sur la carte en appuyant sur le bouton de la carte en haut à droite de cet écran.

Vous pouvez également *charger l'itinéraire enregistré sur la carte* ultérieurement.

4.5 Planification des itinéraires

Planifier un itinéraire, c'est créer un itinéraire entre deux ou plusieurs sites. Ces emplacements sont appelés points de route dans Topo GPS. Les points de route doivent être créés manuellement en appuyant longuement sur la carte. Une alternative à la planification d'itinéraires est la *génération d'itinéraires*. Avec la génération d'itinéraires, vous n'avez pas à créer de points de route, mais vous devez simplement indiquer un point de départ et la longueur souhaitée.

Le planificateur d'itinéraires peut être ouvert en ouvrant d'abord la *fenêtre contextuelle des itinéraires* (Menu > Itinéraires). Appuyez ensuite sur l'élément « Planifier un itinéraire ».



Fig. 14 – Le planificateur d'itinéraires sans itinéraire planifié.

Dans l'écran du planificateur d'itinéraire, vous trouverez une superposition. Dans cette superposition, le *bouton des moyens de transport* est affiché, et il existe plusieurs autres boutons que vous pouvez utiliser pour contrôler le planificateur d'itinéraires.

Pour zoomer sur la carte jusqu'à votre position, vous pouvez appuyer sur le bouton de position en bas à gauche de la superposition.

Pour annuler une action, vous devez appuyer sur le bouton « Annuler » (cercle avec flèche de retour) dans la superposition. Vous pouvez annuler toutes les actions du planificateur jusqu'à ce que le bouton d'annulation devienne bleu clair.

À côté du bouton d'annulation, vous trouverez le bouton Plus (cercle avec des points, iOS uniquement). Si vous appuyez sur le bouton Plus, un menu contenant les options suivantes s'affiche :

- *Changer de carte* : vous pouvez modifier la carte du planificateur avec cette option.
- *Ajouter un itinéraire* : Cela peut être utilisé pour joindre un itinéraire enregistré à l'itinéraire planifié, ou pour ajouter un itinéraire enregistré à la carte.
- *Recherche* : avec cette option, vous pouvez créer un point de route en saisissant un nom de lieu.

- *Réinitialiser* : Cela réinitialisera le planificateur d'itinéraires. L'itinéraire planifié et les points de route disparaîtront.

Si un itinéraire est prévu, un cercle avec une croix apparaîtra sur la superposition. Si vous appuyez sur ce bouton, vous réinitialisez le planificateur d'itinéraire. En appuyant sur le bouton Annuler, vous pouvez annuler une action de réinitialisation.

Pour enregistrer un itinéraire planifié, vous devez appuyer sur le bouton « *Enregistrer* » en haut à droite de l'écran. Pour partager l'itinéraire planifié, vous pouvez appuyer sur l'icône d'exportation à gauche du bouton de sauvegarde.

Dans les paramètres Topo GPS, vous pouvez modifier le *style de la ligne de route planifiée*.

Vous pouvez obtenir plus d'informations sur le planificateur d'itinéraire en appuyant sur « Planificateur : Copyright », en haut à gauche de l'écran du planificateur d'itinéraire.

4.5.1 Moyens de transport

Pour planifier un itinéraire, vérifiez d'abord le *moyen de transport* actuel dans la superposition. Dans l'exemple ci-dessus, il est réglé sur « Walking ». En appuyant sur « Marcher », un écran apparaît dans lequel vous pouvez changer de *moyen de transport*.

Sur le côté droit du bouton des moyens de transport se trouve une icône de *paramètres*. Si vous appuyez sur cette icône, vous pouvez affiner le comportement du moyen de transport. En fonction des paramètres, l'itinéraire sera optimisé. L'activation de l'une de ces options peut entraîner un allongement de l'itinéraire.

Si vous planifiez un itinéraire en utilisant le moyen de transport « vol d'oiseau » ou en utilisant une couche, vous pouvez le faire sans connexion Internet. Pour les autres moyens de transport, une connexion Internet est requise, car les itinéraires sont calculés en externe.

Vous trouverez de plus amples informations dans la section *Moyens de transport*.

4.5.2 Ajouter des points de route

Pour planifier un itinéraire, vous devez ajouter des points de parcours. Vous pouvez ajouter des points de route de trois manières :

- En appuyant longuement sur la carte et en faisant glisser l'icône vers l'emplacement souhaité. Si vous utilisez macOS, vous pouvez également placer le pointeur sur l'emplacement souhaité et appuyer sur Commande-A.
- En saisissant un lieu dans la barre de recherche de la superposition du planificateur d'itinéraires.
- En appuyant sur des points de cheminement, le marqueur de position ou des nœuds d'un réseau de nœuds.

Si vous avez ajouté au moins deux points de route, un itinéraire sera calculé entre les deux points de route. Par la suite, vous pouvez ajouter d'autres points de route.

Vous trouverez ci-dessous plusieurs exemples d'itinéraires de planification.

4.5.2.1 Planifier un itinéraire en saisissant le nom d'un lieu

Pour planifier un itinéraire en saisissant le nom d'un lieu, ouvrez d'abord *le planificateur d'itinéraire*. Si un itinéraire est déjà planifié, appuyez sur le bouton en forme de croix pour réinitialiser le planificateur.

Si vous appuyez sur la barre de recherche dans la superposition du planificateur d'itinéraire, un écran apparaît dans lequel vous pouvez saisir le point de départ et la destination. Un exemple est présenté ci-dessous :

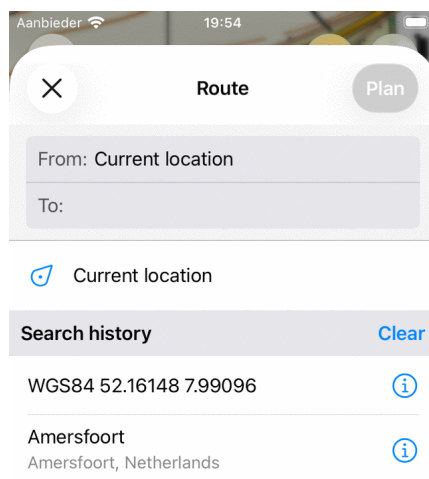


Fig. 15 – écran dans lequel vous pouvez saisir un point de départ et une destination.

Votre position actuelle est automatiquement renseignée comme point de départ, il vous suffit de saisir la destination. Si vous souhaitez utiliser un autre point de départ, entrez simplement le nom d'un autre lieu dans le champ « De : ».

À titre d'exemple, nous avons saisi « Amersfoort » dans le champ « À ». Si vous appuyez maintenant sur « Planifier » en haut à droite ou appuyez sur le lieu dans la liste des résultats de recherche, vous reviendrez à l'écran du plan et un itinéraire sera planifié de votre position actuelle à « Amersfoort », comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

Dans la superposition du planificateur d'itinéraire, la destination et la source de l'itinéraire planifié sont affichées comme vous pouvez le voir dans la figure ci-dessus. Si vous les touchez, vous pouvez les modifier. De plus, la longueur de l'itinéraire est indiquée. Si vous touchez la longueur, la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire prévu. L'ascension totale est également affichée. Si vous appuyez dessus, vous pouvez afficher un *profil d'altitude* de l'itinéraire prévu.

Si vous appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite, vous pouvez *enregistrer l'itinéraire planifié*.

Si vous ne souhaitez pas enregistrer l'itinéraire, vous pouvez appuyer sur « < Carte » en haut à gauche pour revenir à l'écran *principal*. L'itinéraire prévu sera alors également visible sur la carte principale.

Si vous touchez la ligne d'un itinéraire planifié dans l'écran principal, vous revenez au planificateur d'itinéraires.

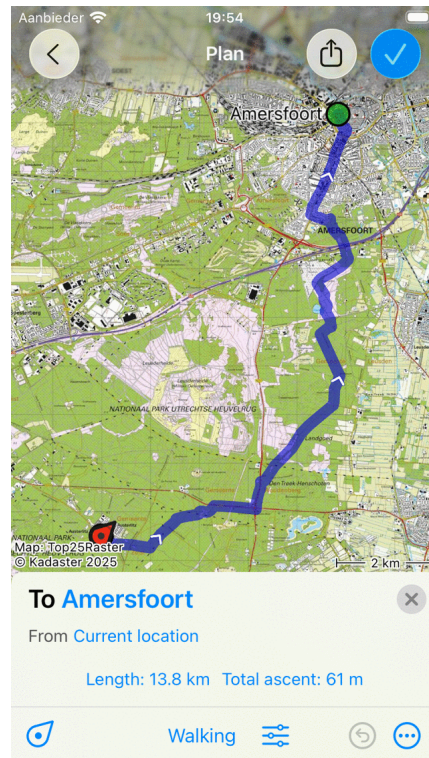


Fig. 16 – J’ai planifié un itinéraire entre votre position actuelle et « Amersfoort ».

4.5.2.2 Planification d’un itinéraire en créant manuellement des points de route sur la carte

Pour planifier un itinéraire en créant manuellement des points de parcours sur la carte, ouvrez d’abord le *planificateur d’itinéraire*. Si un itinéraire est présent, appuyez sur le bouton avec la croix pour réinitialiser le planificateur d’itinéraire.

Si vous appuyez longuement sur la carte, un point de route apparaît. Si vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser le point de l’itinéraire jusqu’à la position souhaitée. Si vous relâchez ensuite votre doigt, le point de route sera positionné. Sur Mac-OS, vous pouvez également appuyer sur Commande-A pour ajouter un point de routage à la position du pointeur.

Un exemple avec un point de route ajouté à la carte est affiché ci-dessous :

Le point de route ajouté est coloré en vert. La couleur verte indique que le point de route est sélectionné.

Vous pouvez ajouter un deuxième point de route en appuyant longuement sur la carte. Celui-ci sera coloré en bleu et indiquera un point de route en cours d’ajout. Un point de route bleu suivra toujours un point vert. Vous devez maintenant faire glisser le point de route bleu jusqu’à la position souhaitée. Si vous relâchez votre doigt, un itinéraire sera planifié du point de route vert au point bleu, comme vous pouvez le voir ci-dessous :

En planifiant un itinéraire, les points de route seront automatiquement déplacés vers la route connue la plus proche.

En relâchant le point de route bleu, il sera automatiquement sélectionné et coloré en vert. Le point de route initialement sélectionné sera désélectionné et deviendra orange.

La longueur de l’itinéraire planifié est indiquée dans la superposition du planificateur d’itinéraire en bas. Si vous touchez la longueur, la carte zoomera sur l’itinéraire prévu. L’ascension totale est également



Fig. 17 – Un point de route unique est ajouté manuellement à la carte.

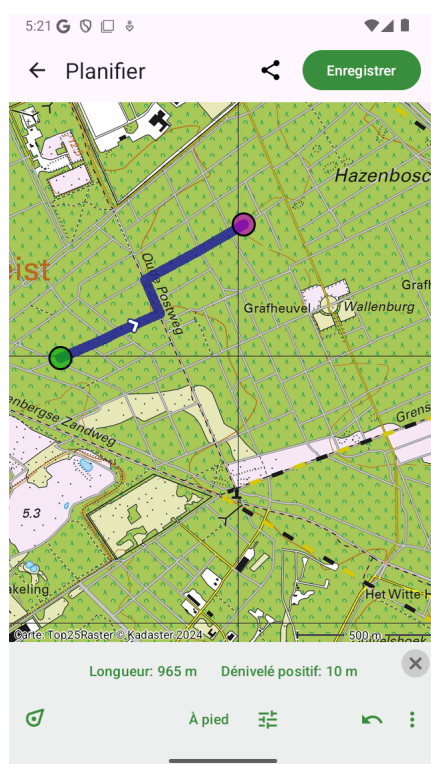


Fig. 18 – Un itinéraire est planifié entre deux points de route ajoutés manuellement.

indiquée dans la superposition. Si vous touchez l'ascension totale, vous pouvez afficher le profil d'altitude de l'itinéraire prévu.

Pour prolonger l'itinéraire, vous devez ajouter un troisième point de route en appuyant longuement sur la carte. Un exemple est affiché ci-dessous :

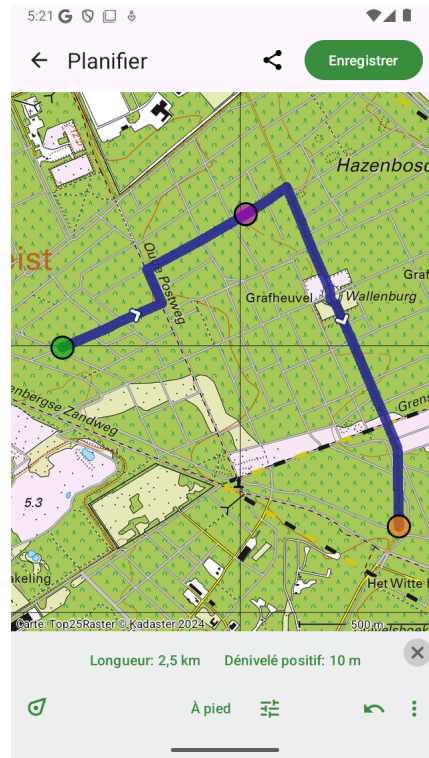


Fig. 19 – Un itinéraire est planifié en trois points de route.

Planifier un aller-retour

Pour planifier un aller-retour, vous devez d'abord créer plusieurs points de route comme dans l'exemple ci-dessus. Appuyez ensuite sur le premier point de route. Une fenêtre contextuelle apparaîtra dans laquelle il vous sera demandé de planifier ou de sélectionner le point de départ. Si vous appuyez sur « Planifier le point de départ », l'itinéraire sera fermé, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :



Fig. 20 – Un itinéraire aller-retour est prévu via trois points de route.

Sélection des points de route

Vous pouvez sélectionner un point de route en touchant (en appuyant brièvement) sur un point de route. Le point de route sélectionné deviendra vert. Un point de route qui suit immédiatement un point de route sélectionné sera coloré en violet. De cette façon, vous pouvez toujours retrouver la direction de l'itinéraire. Tous les autres points de route seront colorés en orange.

Déplacer des points de route

Pour déplacer un point de route, vous devez d'abord *sélectionner* le point de route souhaité en le touchant. Le point de l'itinéraire deviendra vert. Ensuite, vous appuyez longuement sur le point de route sélectionné. Maintenez votre doigt sur l'écran et faites glisser le point de l'itinéraire vers la nouvelle position. Un exemple est affiché ci-dessous :

Si vous relâchez le point de route déplacé, le nouvel itinéraire sera calculé automatiquement, comme le montre la figure ci-dessous :

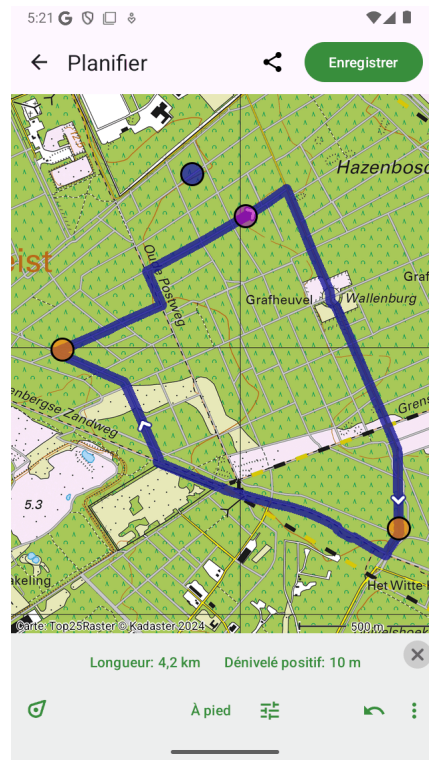


Fig. 21 – Déplacer un point de route.



Fig. 22 – Itinéraire nouvellement planifié après avoir déplacé un point de route.

Insérer des points de route

Pour insérer un point de route entre deux points de route existants, vous devez d'abord *sélectionner* le point de route qui se trouve juste avant le point de route que vous souhaitez insérer. Pour sélectionner le point de l'itinéraire, il vous suffit de le toucher (appuyez brièvement).

Si le point de route sélectionné n'est pas le dernier point de route, vous verrez un point de route violet. Il s'agit du point de route qui suit directement le point de route vert. Un point de route inséré sera inséré entre le point vert et le point violet.

Si vous appuyez longuement sur la carte, un point de route bleu apparaît. Si vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser ce point jusqu'à la position souhaitée. Un exemple est affiché ci-dessous :



Fig. 23 – Un nouveau point de route (bleu) sera inséré entre le point de route sélectionné (vert) et le point de route suivant (violet).

Si vous relâchez votre doigt de l'écran, l'itinéraire entre le point de route vert et le point de route violet passera désormais par le point de route inséré. Ceci est illustré dans la figure ci-dessous :

Si le nouvel itinéraire a été calculé, le point de route inséré sera automatiquement sélectionné et coloré en vert.

Il est également possible d'insérer un point de route sur l'itinéraire en cours. Appuyez longuement sur l'itinéraire, un nouveau point de route bleu apparaîtra. Si vous déplacez votre doigt, le nouveau point de route ne peut être déplacé que le long de la ligne de route. Si vous relâchez votre doigt, le point de route sera inséré.

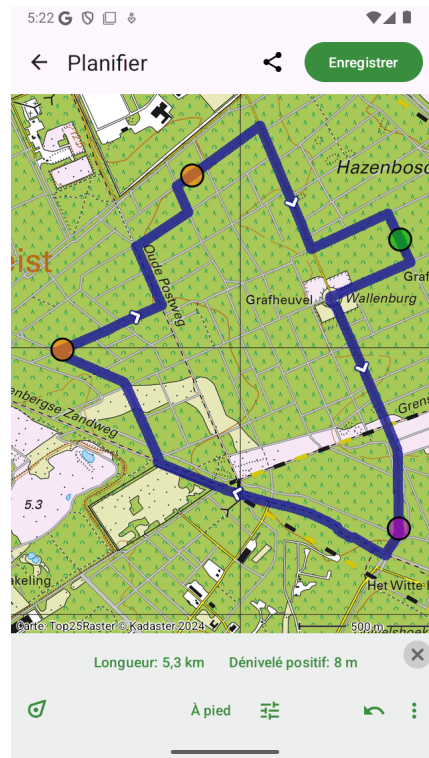


Fig. 24 – L'itinéraire nouvellement planifié passe par le point de route inséré.

Supprimer des points de route

Pour supprimer un point de route, vous devez d'abord *sélectionner* le point de route souhaité en le touchant. Ensuite, appuyez longuement sur ce point de route, maintenez votre doigt sur l'écran et faites-le glisser vers le haut ou le bas de l'écran. Vous verrez que le point de route disparaît. Un exemple est affiché ci-dessous :

Si vous avez fait glisser le point d'itinéraire vers le bas ou le haut de l'écran, vous pouvez le relâcher. Le point de route sera supprimé et l'itinéraire sera recalculé comme vous pouvez le voir ci-dessous :

4.5.2.3 Planifier un itinéraire entre votre position actuelle et un point

Vous pouvez planifier un itinéraire entre votre position actuelle et un point de plusieurs manières.

Planification depuis la position actuelle jusqu'à un point sur la carte

Si vous souhaitez planifier un itinéraire entre votre position actuelle et un point de la carte, le moyen le plus rapide est d'appuyer longuement sur la carte. Une icône apparaît, que vous pouvez faire glisser jusqu'à l'emplacement souhaité. Si vous relâchez votre doigt, l'écran de création de points de cheminement s'affiche. Faites défiler cet écran vers le bas pour voir la section du plan d'itinéraire, comme dans l'exemple ci-dessous.

Sous le bouton du plan, vous pouvez voir le moyen de transport actuel. Si vous appuyez dessus, vous pouvez le remplacer par le *moyen de transport* souhaité. À côté du bouton du plan, vous voyez une carte générale avec la position actuelle et le point. Si vous appuyez sur le bouton de planification, un itinéraire



Fig. 25 – Suppression d'un point de route en le faisant glisser vers le haut ou le bas de l'écran.

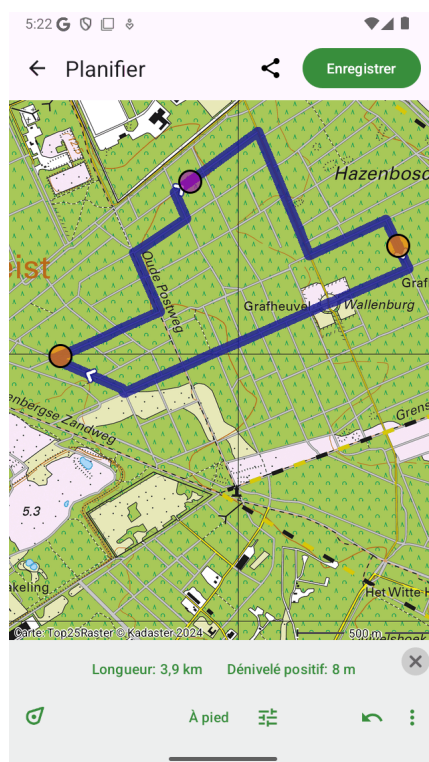


Fig. 26 – L'itinéraire après suppression d'un point de route.

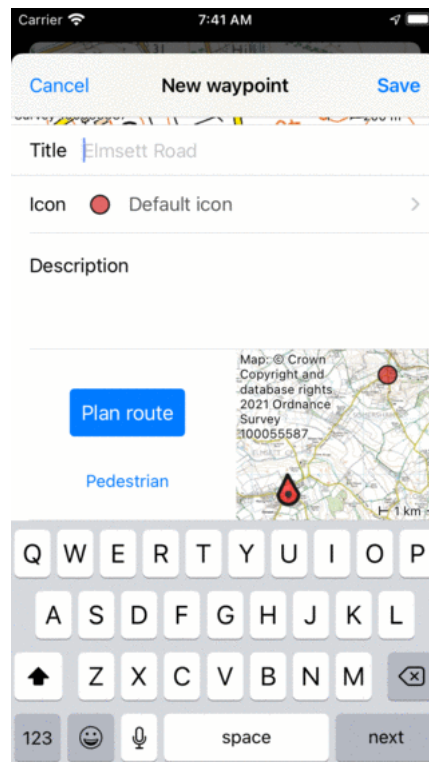


Fig. 27 – Planifier un itinéraire vers un point de la carte.

sera planifié à partir de votre position actuelle jusqu'au point et vous reviendrez à l'écran principal comme vous pouvez le voir dans la figure ci-dessous :

Si vous appuyez sur la courbe d'itinéraire, le *planificateur d'itinéraire* s'ouvre. Vous pouvez y appuyer sur Plus > Réinitialiser pour supprimer l'itinéraire planifié, ou sur « Enregistrer » pour l'enregistrer.

Planification depuis la position actuelle jusqu'à un point de cheminement

Pour planifier un itinéraire entre votre position actuelle et un point de cheminement, ouvrez d'abord l'*écran des détails du point de cheminement* en appuyant par exemple sur un point de cheminement chargé sur la carte. Faites ensuite défiler l'écran des détails des points de cheminement vers le bas jusqu'à la section du plan. Vérifiez le moyen de transport et appuyez sur « Planifier » pour planifier un itinéraire entre votre position actuelle et le point de cheminement, comme dans l'exemple ci-dessus.

Planification à partir de l'emplacement actuel en saisissant un nom de lieu

Il est possible de planifier un itinéraire à partir de l'emplacement actuel en *saisissant un nom de lieu dans l'écran du planificateur d'itinéraire*.

Vous pouvez également appuyer sur *Menu* > Rechercher > Adresse et saisir un lieu dans la barre de recherche. Dans les résultats de recherche qui s'affichent, appuyez sur le bouton d'information pour afficher plus d'informations sur un résultat de recherche. Faites défiler la page jusqu'à la section Plan. Vérifiez le moyen de transport et appuyez sur « Planifier » pour planifier un itinéraire entre votre position actuelle et le résultat de la recherche, comme dans l'exemple ci-dessus.

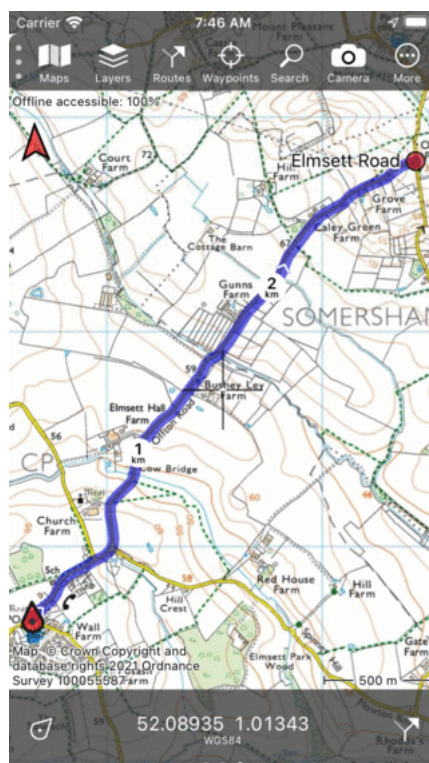


Fig. 28 – Un itinéraire a été planifié à partir de votre position actuelle jusqu'à un point de la carte.

Planification depuis l'emplacement actuel jusqu'à une coordonnée

Pour planifier un itinéraire entre votre position actuelle et une coordonnée, entrez d'abord une coordonnée via [Menu](#) > Rechercher > Coordonnées. Revenez ensuite à la carte, appuyez sur le point de cheminement créé et planifiez l'itinéraire comme [expliqué ci-dessus](#).

4.5.2.4 Planification d'un itinéraire sur un réseau de nœuds cyclables

Un réseau de nœuds cyclables est un ensemble de nœuds numérotés et de connexions entre eux. Un panneau avec le numéro de nœud est placé à l'emplacement d'un nœud. Il indique également la direction vers les nœuds voisins. Les connexions sont également signalées par des panneaux. Un réseau de nœuds cyclables facilite la navigation, car un itinéraire peut être décrit par les numéros de nœuds.

Des réseaux de nœuds cyclables existent aux Pays-Bas, en Belgique et en Allemagne.

Pour planifier un itinéraire sur un réseau de nœuds cyclables, chargez d'abord le réseau de nœuds cyclables sur la carte via [Menu](#) > Couches > Réseau de nœuds cyclables. Appuyez ensuite sur un nœud cyclable, puis sur « Planifier un itinéraire ».

Vous pouvez également ouvrir le [planificateur d'itinéraires](#) et définir le moyen de transport sur « Réseau de nœuds cyclables ».

Appuyez ensuite sur les nœuds cyclables souhaités pour planifier un itinéraire. Un exemple est présenté ci-dessous :

L'itinéraire est planifié sur votre appareil, c'est pourquoi vous n'avez pas besoin d'une connexion Internet pour planifier des itinéraires sur un réseau de nœuds cyclables.

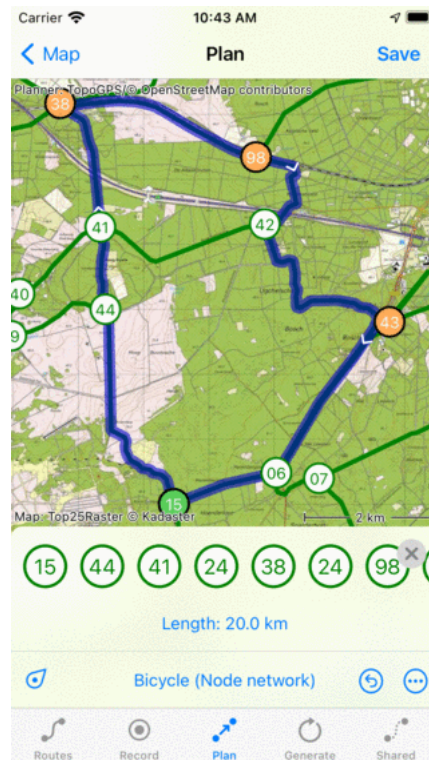


Fig. 29 – Planification d'un itinéraire sur un réseau de nœuds cyclables.

Comme pour la *planification d'itinéraires en créant des points de route manuellement sur la carte*, il est également possible de *déplacer*, d'*insérer* et de *supprimer* des points de route

Si vous appuyez longuement sur une connexion entre les nœuds, vous pouvez également ajouter un point de routage sur une connexion.

Dans la superposition du planificateur d'itinéraires, vous pouvez voir la liste des nœuds que vous devez suivre. Vous pouvez faire glisser cette liste vers la gauche et vers la droite.

Si vous avez terminé de planifier un itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » pour enregistrer l'itinéraire. Si vous touchez « < Carte », l'itinéraire ne sera pas enregistré. Vous reviendrez à l'écran principal et la carte zoomera sur l'itinéraire prévu.

4.5.3 Finaliser la planification de l'itinéraire

Si vous êtes prêt à planifier un itinéraire, vous pouvez revenir à la carte principale en appuyant sur « < Carte » en haut à gauche de l'écran. L'itinéraire planifié sera alors affiché sur la carte dans l'écran principal, mais il ne sera pas enregistré. Si vous touchez un itinéraire planifié sur l'écran principal, vous revenez au planificateur d'itinéraires.



Fig. 30 – L'itinéraire prévu du réseau de nœuds cyclables sur l'écran principal.

4.5.4 Sauvegarder l'itinéraire planifié

Si vous souhaitez enregistrer un itinéraire planifié, touchez « Enregistrer » en haut à droite de l'écran du planificateur d'itinéraire. Un écran apparaît dans lequel vous pouvez saisir les détails de l'itinéraire, comme illustré ci-dessous :

Vous pouvez saisir le titre, l'auteur, le type d'itinéraire et la description. L'espace réservé au titre gris dans le champ de titre est le titre suggéré et sera utilisé si vous n'entrez pas de titre. Si vous touchez à la fin du titre suggéré, vous pouvez modifier le titre suggéré. Vous pouvez également décider d'inclure dans l'itinéraire les points de cheminement actuellement chargés sur la carte. Appuyez ensuite sur « Enregistrer » pour enregistrer l'itinéraire planifié. Vous reviendrez à l'*écran principal* et la carte sera agrandie par rapport à l'itinéraire prévu.

4.6 Générer des itinéraires

Supposons que vous souhaitiez parcourir à pied ou à vélo un itinéraire aller-retour d'une certaine longueur à partir d'un certain point. Vous pourriez essayer de *planifier un itinéraire* et, par essais et erreurs, vous obtiendrez probablement un bel itinéraire aller-retour de la longueur souhaitée. Cependant, dans une telle situation, il peut être beaucoup plus facile de laisser Topo GPS générer un itinéraire pour vous.

La génération d'un itinéraire est la création automatique d'un itinéraire aller-retour. Les seules entrées sont le point de départ, la longueur souhaitée et le moyen de transport.

Pour générer un itinéraire, ouvrez d'abord la *fenêtre contextuelle des itinéraires*. Appuyez ensuite sur l'élément « Générer un itinéraire ». L'écran de génération d'itinéraire s'ouvrira et un itinéraire sera immédiatement généré comme dans l'exemple ci-dessous :

L'itinéraire généré est affiché sur la carte.

5:21

× Annuler ✓ Enregistrer

Titre
Visite touristique de Zeist - Austerlitz

Auteur
Nom

Inclure les points Près de l'itinéraire (2) >

Type Itinéraire à pied ▼

Description

Fig. 31 – Enregistrer un itinéraire planifié

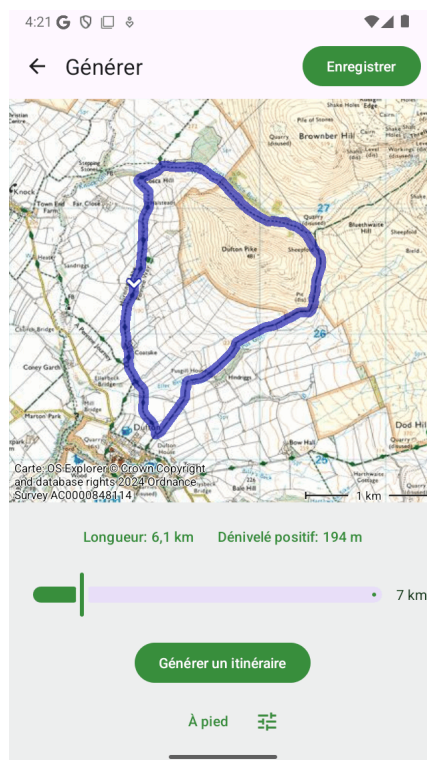


Fig. 32 – L'écran de génération d'itinéraire avec un itinéraire généré.

Le point vert sur la carte indique le point de départ et d'arrivée de l'itinéraire. En appuyant longuement sur le point vert, vous pouvez le faire glisser vers un autre endroit de la carte. Un nouvel itinéraire sera immédiatement généré à partir du nouvel emplacement.

Le curseur situé en bas de la page détermine la longueur souhaitée de l'itinéraire. Si vous déplacez le curseur, un nouvel itinéraire sera généré. La longueur souhaitée est affichée sur le côté droit du curseur. La longueur souhaitée et la longueur réelle ne correspondent pas toujours exactement. La longueur réelle de l'itinéraire généré est affichée au-dessus du curseur. À côté de la longueur réelle, vous pouvez voir le dénivelé total de l'itinéraire. Si vous appuyez dessus, vous pouvez afficher le *profil d'altitude* de l'itinéraire généré.

Sous le curseur se trouve le bouton des moyens de transport. Dans l'exemple ci-dessus, il est réglé sur « Piéton ». Si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez modifier le *moyen de transport*. À côté du bouton des moyens de transport, il y a une icône avec des curseurs. Si vous appuyez sur cette icône, vous pouvez affiner le comportement du générateur d'itinéraires.

En bas se trouve le bouton « Générer ». Si vous appuyez dessus, vous allez générer un nouvel itinéraire. Cela peut être utile si vous souhaitez générer un autre itinéraire sans modifier le point de départ ni la longueur souhaitée.

Dans l'exemple ci-dessous, nous avons appuyé sur le bouton « Générer » pour générer un nouvel itinéraire à partir du même point :

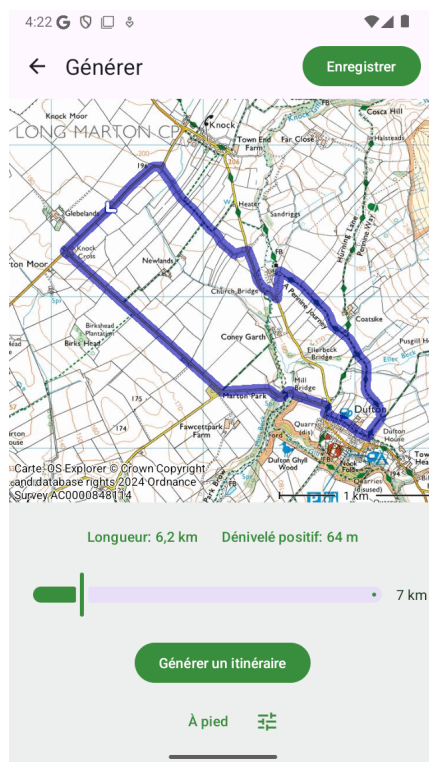


Fig. 33 – Un autre itinéraire a été généré.

Il est clair que l'itinéraire nouvellement généré est différent du premier itinéraire. En appuyant plusieurs fois sur le bouton de génération, vous pouvez générer des itinéraires jusqu'à ce que vous trouviez un itinéraire qui vous convient.

À titre d'exemple, nous changeons maintenant la longueur souhaitée à 50 km. Un nouvel itinéraire plus long est généré, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

Si vous appuyez sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran de génération d'itinéraire, l'itinéraire

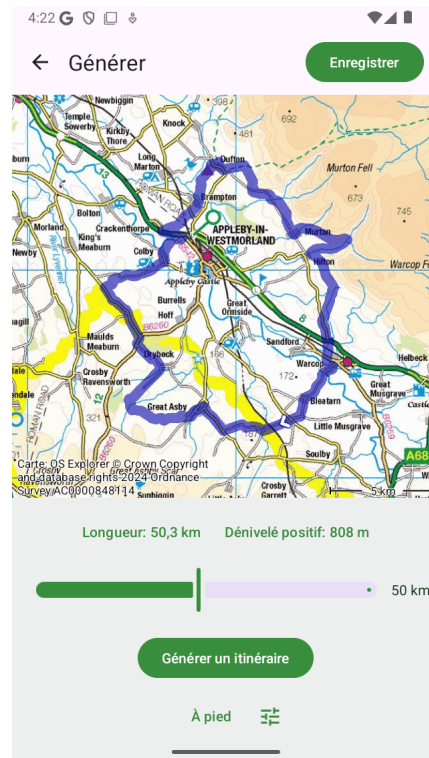


Fig. 34 – Un itinéraire d'une longueur souhaitée de 50 km a été généré.

généré sera enregistré sur votre appareil, chargé sur la carte et vous reviendrez à l'écran principal. Ci-dessous, vous pouvez voir le résultat de l'enregistrement du dernier itinéraire généré dans les exemples ci-dessus :

4.7 Moyens de transport

Pour *planifier* ou *générer* un itinéraire, vous devez définir le moyen de transport. Vous pouvez trouver le bouton des moyens de transport en bas de l'écran de génération du plan ou de l'itinéraire, ou sous le bouton du plan dans l'écran des détails des points. Le bouton indique le moyen de transport actuellement utilisé. À côté du bouton du moyen de transport, un bouton de réglage s'affiche. Ce bouton de réglage peut être utilisé pour affiner le comportement d'un moyen de transport. Notez que l'activation de l'un des paramètres possibles peut augmenter la durée et/ou la longueur de l'itinéraire.

Il est possible de combiner les moyens de transport lors de la planification d'un itinéraire. On peut par exemple commencer par les piétons, puis planifier une partie avec « Crow fly », puis planifier avec « Bi-cycle ».

Pour planifier un itinéraire ou générer un itinéraire, vous pouvez choisir entre les moyens de transport suivants : marche, vélo, vélo de course, VTT, cheval, moto, voiture, voiture (évités les autoroutes) et vol d'oiseau.

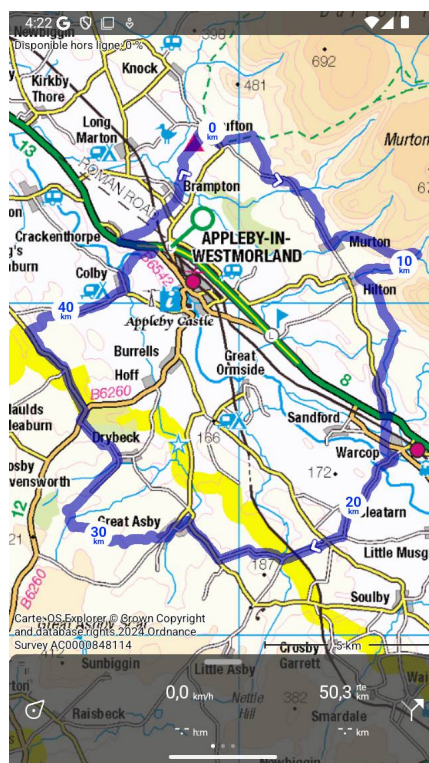


Fig. 35 – L'itinéraire généré a été enregistré et chargé sur la carte principale.

4.7.1 Walking

Le moyen de transport à pied de Topo GPS doit être utilisé pour la planification manuelle des itinéraires et la génération automatique d'itinéraires. Lorsque ce profil est sélectionné, le calcul de l'itinéraire respectera les routes et les sentiers adaptés aux piétons. Une connexion Internet active est nécessaire.

Lorsque vous planifiez un itinéraire de randonnée, vous pouvez ajuster les paramètres suivants pour personnaliser votre parcours :

- Préférez les routes plus pittoresques : choisissez des environnements plus agréables lorsque cela est possible.
- Préférez les routes pavées : privilégie les surfaces pavées et évite les sentiers non pavés.
- Préférez les routes non goudronnées : privilégie les sentiers de terre ou de gravier et évite les routes pavées.
- Préférez les routes courbes : privilégie les chemins avec plus de courbes.
- Préférez les zones rurales : itinéraires à travers la nature ou la campagne, en évitant les villes.
- Préférez les zones urbaines : itinéraires à travers les villes, en évitant la campagne.
- Évitez les pistes cyclables : évite les sentiers qui doivent être partagés avec les cyclistes.
- Évitez les collines : recherche les terrains plats.
- Évitez les escaliers : empêche les itinéraires qui nécessitent de monter des marches.
- Éviter les ferries : empêche les itinéraires nécessitant des traversées de cours d'eau (utile si les ferries ne circulent pas).
- Évitez les tunnels : Maintient l'itinéraire au-dessus du sol. Évite les tunnels, même courts.

4.7.2 Bicycle

Le moyen de transport à vélo doit être utilisé pour planifier et générer un itinéraire cyclable. L'itinéraire respectera les routes adaptées aux vélos. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Préférez les routes plus pittoresques : il choisira des routes plus belles dans la mesure du possible.
- Préférez les pistes cyclables : Il préférera les pistes cyclables si possible.
- Préférez les routes goudronnées : il essaiera d'emprunter des routes goudronnées et d'éviter les routes non pavées.
- Préférez les routes non goudronnées : il essaiera d'emprunter les routes non goudronnées et d'éviter les routes goudronnées.
- Préférez les routes courbes : Il préférera les routes courbes.
- Préférez les zones rurales : Il préférera les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : Il préférera les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Évitez les collines : il préférera les trains plats.
- Évitez les escaliers : Cela évitera les escaliers.
- Évitez les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels. Cela peut être utile si vous ne préférez pas emprunter les tunnels.

4.7.3 Vélo de course

Le moyen de transport du vélo de course doit être utilisé pour planifier et générer un itinéraire pour le vélo de course. L'itinéraire respectera les routes adaptées aux vélos rapides. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Préférez les routes courbes : Il préférera les routes courbes.
- Préférez les zones rurales : Il préférera les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : Il préférera les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Évitez les pistes cyclables : Cela évitera les routes spécialement réservées aux vélos. Cela peut être utile si vous voulez éviter les vélos qui se déplacent plus lentement.
- Évitez les collines : il préférera les trains plats.
- Évitez les escaliers : Cela évitera les escaliers.
- Évitez les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels. Cela peut être utile si vous ne préférez pas emprunter les tunnels.

4.7.4 Mountainbike

Le moyen de transport en VTT doit être utilisé pour planifier un itinéraire pour le VTT. Dans la mesure du possible, l'itinéraire essaiera d'emprunter des pistes spécialement désignées pour le VTT. Une connexion Internet est nécessaire. Notez que vous devez toujours vérifier si le VTT est autorisé sur le sentier prévu, en particulier dans les zones naturelles. Parfois, un permis spécial est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Évitez les ferries : cela évitera les ferries.

4.7.5 Car

Le moyen de transport en voiture doit être utilisé lors de la planification d'un itinéraire en voiture. Il vous donnera en principe l'itinéraire le plus rapide possible. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Évitez les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter le péage : Cela évitera les routes à péage.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels.

4.7.6 Voiture (évitez les routes principales)

Le moyen de transport en voiture (évitez les routes principales) est utile si vous souhaitez planifier un itinéraire panoramique en voiture. Il évitera automatiquement toutes les autoroutes et les routes principales à grande vitesse. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Préférez les routes courbes : Il préférera les routes courbes.
- Préférez les routes non goudronnées : il essaiera d'emprunter les routes non goudronnées et d'éviter les routes goudronnées.
- Préférez les zones rurales : Il préférera les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : Il préférera les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Évitez les routes secondaires : cela évitera également les routes secondaires, ce qui allongera le trajet sur des routes plus petites.
- Évitez les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter le péage : Cela évitera les routes à péage.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels.

4.7.7 Motorcycle

Le moyen de transport à moto est utile pour planifier ou générer un voyage à moto. Une connexion Internet est nécessaire. Dans les paramètres, vous pouvez définir les options suivantes :

- Préférez les routes courbes : Il préférera les routes courbes. Cela pourrait rendre le voyage plus agréable.
- Préférez les routes non goudronnées : il essaiera d'emprunter les routes non goudronnées et d'éviter les routes goudronnées.
- Préférez les zones rurales : Il préférera les zones rurales si possible et essaie d'éviter les zones urbaines.
- Préférez les zones urbaines : Il préférera les zones urbaines si possible et essaie d'éviter les zones rurales.
- Évitez les autoroutes : cela évitera les autoroutes. Utile si vous souhaitez faire une visite panoramique.
- Éviter les routes principales : Cela évitera les routes principales.
- Évitez les routes secondaires : cela évitera également les routes secondaires, ce qui allongera le trajet sur des routes plus petites.
- Évitez les ferries : cela évitera les ferries. Cela peut être utile si vous voulez éviter le risque de ne pas pouvoir traverser un plan d'eau parce que le ferry ne circule pas.
- Éviter le péage : Cela évitera les routes à péage.
- Éviter les tunnels : cela évitera les tunnels.

4.7.8 Crow fly

Le moyen de transport à vol d'oiseau peut être utilisé pour planifier le chemin le plus court entre les points. Si la distance est faible, ce sera une ligne droite. Une connexion Internet n'est pas nécessaire. À l'aide de la mouche d'oiseau, il est possible de planifier n'importe quel itinéraire, même s'il ne respecte pas les routes. Si vous avez acheté l'extension de hauteur, un profil de hauteur sera également généré dans certains pays. Il n'est pas possible de régler avec précision le moyen de transport de la mouche d'oiseau.

4.7.9 Autres moyens de transport

Si vous avez acheté l'une des couches, par exemple des nœuds pédestres, des nœuds cyclables, des itinéraires de VTT ou des pistes cyclables de longue distance, vous pouvez également les utiliser comme moyen de transport. Vous pouvez ensuite planifier un itinéraire dans cette couche sans utiliser de connexion Internet.

4.8 Détails de l'itinéraire

L'écran des détails de l'itinéraire affiche des informations sur un itinéraire particulier.

Pour ouvrir l'écran des détails de l'itinéraire, appuyez sur la courbe d'un itinéraire chargé sur la carte dans l'écran principal. Vous pouvez également ouvrir l'écran des détails de l'itinéraire en appuyant sur le bouton d'information (i) situé à droite du titre d'un itinéraire dans *l'écran des itinéraires enregistrés* (Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés) et sur l'écran des itinéraires partagés (Menu > Itinéraires > Itinéraires partagés).

Un exemple de l'écran des détails de l'itinéraire est présenté ci-dessous.

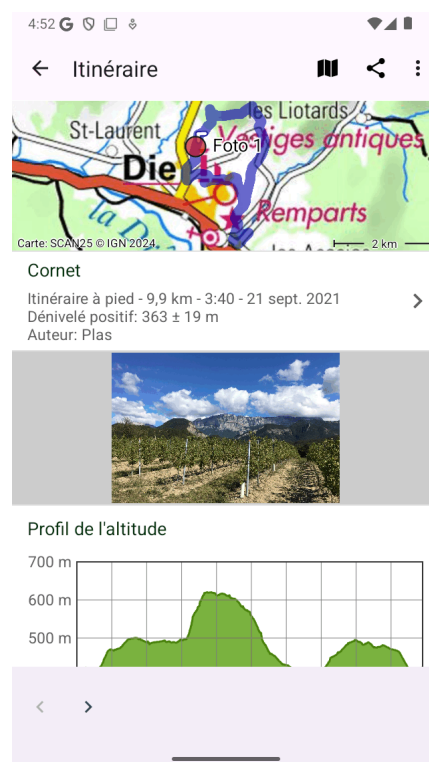


Fig. 36 – exemple de l'écran contenant les détails de l'itinéraire.

En haut à droite de l'écran des détails de l'itinéraire, une icône cartographique s'affiche. Si vous appuyez sur l'icône de la carte, l'itinéraire sera chargé sur la carte principale, la carte sera agrandie sur l'itinéraire et vous reviendrez à l'écran principal. Si une barre oblique apparaît sur l'icône de la carte, l'itinéraire est déjà chargé sur la carte. Si vous appuyez sur l'icône de la carte en forme de barre oblique, vous supprimerez l'itinéraire de la carte.

En haut de l'écran des détails de l'itinéraire, une carte avec l'itinéraire est affichée. La flèche blanche sur la ligne de route indique la direction de l'itinéraire.

Juste en dessous de la carte, vous trouverez le titre, le type d'itinéraire, la longueur, la durée (si l'itinéraire est enregistré), l'*ascension totale* (si disponible) et l'auteur. Si vous touchez cet élément, vous pouvez consulter *des informations supplémentaires sur l'itinéraire*.

Une description et des photos seront affichées s'ils sont présents. Si vous appuyez sur une photo, elle s'affiche en plein écran et vous pouvez parcourir les photos en les faisant glisser vers la gauche et la droite.

Ensuite, si un profil d'altitude/élévation est présent, un profil de pente, un profil de vitesse et un profil de distance sont affichés. Vous pouvez appuyer sur ces profils pour afficher le *profil plus en détail* et obtenir des informations supplémentaires sur la hauteur, la pente et la vitesse.

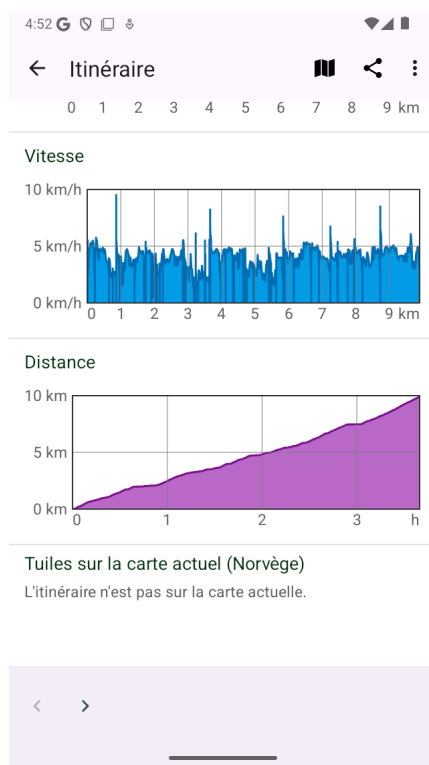


Fig. 37 – exemple du bas de l'écran des détails de l'itinéraire.

Si l'itinéraire se trouve dans la zone de couverture de la carte principale, la section « Tuiles sur la carte actuelle » apparaîtra comme dans la figure ci-dessus. Vous pouvez *télécharger ici les vignettes cartographiques d'un itinéraire*.

En bas de l'écran, vous trouverez également la date et l'heure de création et de dernière modification de l'itinéraire.

Au bas de l'écran des détails des itinéraires, vous trouverez une barre d'outils contenant les boutons suivants :

- « » < “and” > : Ces boutons vous permettent de parcourir en arrière et en avant les détails de l’itinéraire d’un ensemble d’itinéraires.
- *Bouton Corbeille* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez *supprimer l’itinéraire actuellement affiché de votre appareil*.
- *Bouton d’exportation* : si vous appuyez sur ce bouton, vous pouvez *exporter l’itinéraire*.
- *bouton Modifier* : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle s’affichera, que vous pourrez utiliser pour *modifier l’itinéraire*.

4.8.1 Informations supplémentaires sur l’itinéraire

Si vous appuyez sur la section du titre juste en dessous de la carte, dans l’écran des *détails de l’itinéraire*, l’écran des détails de l’itinéraire supplémentaire s’ouvre. Vous trouverez ici des informations supplémentaires sur l’itinéraire, telles que l’auteur et les informations sur les droits d’auteur. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

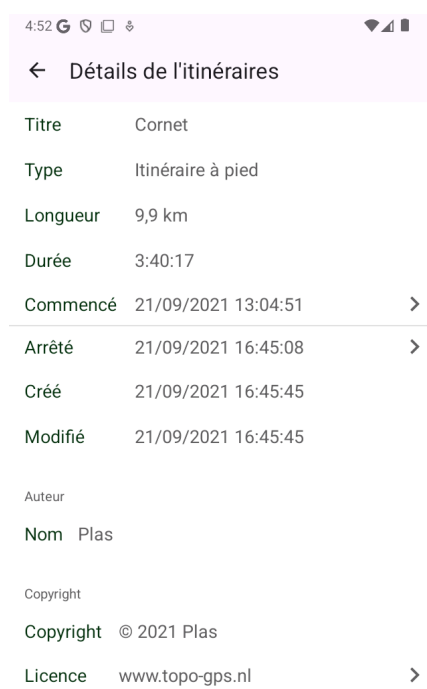


Fig. 38 – exemple de l’écran de détails supplémentaires de l’itinéraire.

Dans l’écran des détails supplémentaires de l’itinéraire, l’heure et la date exactes du début et de la fin d’un enregistrement sont également affichées. Si vous appuyez sur l’un de ces éléments, un graphique de la distance en fonction du temps s’affiche, ainsi qu’une carte. Vous pouvez y lire chaque horodatage de chaque point d’un itinéraire enregistré. L’heure est affichée dans le fuseau horaire utilisé sur l’appareil.

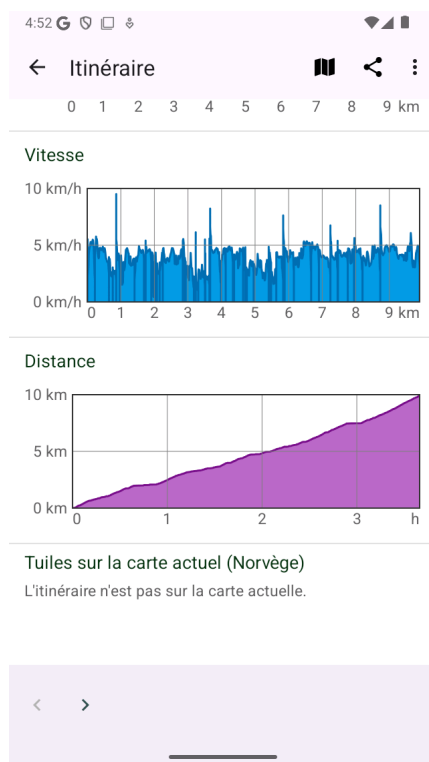
Si vous avez partagé un itinéraire avec Topo GPS, une section spéciale sur les itinéraires partagés apparaîtra dans l’écran des détails de l’itinéraire supplémentaire. Ici, vous pouvez supprimer l’itinéraire partagé en appuyant sur « Supprimer l’itinéraire partagé » et en confirmant la suppression. Les autres utilisateurs ne pourront alors plus télécharger cet itinéraire partagé, mais celui-ci restera stocké sur votre appareil.

Si vous avez enregistré l’itinéraire sur cet appareil, l’utilisation de la batterie de votre appareil pendant l’enregistrement est également indiquée. Il pourrait être utile de connaître en particulier le pourcentage

consommé par heure.

4.9 Téléchargement des vignettes cartographiques d'un itinéraire

Vous pouvez télécharger les vignettes cartographiques d'un itinéraire en faisant défiler l'*écran des détails de l'itinéraire vers* le bas jusqu'à la section « Tuiles sur la carte actuelle ». La carte actuelle est la carte actuellement utilisée dans l'écran principal. Si l'itinéraire ne se situe pas dans la zone de couverture de la carte, la section « Tuiles sur la carte actuelle » ne sera pas affichée. Un exemple est présenté ci-dessous :



Le pourcentage de vignettes de carte accessibles hors ligne indique le pourcentage de vignettes de carte relatives à l'itinéraire qui sont stockées sur votre appareil. Ce pourcentage ne s'applique qu'à la carte actuellement visible sur l'écran de la carte. Si le pourcentage est de 100 %, cela signifie que toutes les vignettes de carte nécessaires pour afficher l'itinéraire sur la carte sont accessibles hors connexion.

Appuyez sur le bouton « Télécharger » pour commencer à télécharger les vignettes de la carte. Il est recommandé de télécharger toutes les vignettes de carte sur une connexion WiFi avant de partir à l'extérieur pour suivre l'itinéraire. Dans ce cas, vous pouvez être certain que la partie de la carte correspondant à l'itinéraire est accessible à tous les niveaux de zoom, même si vous n'êtes pas connecté à Internet.

Le bouton de téléchargement affiche une estimation de la taille du téléchargement et de la quantité d'espace de stockage requise.

Si vous avez appuyé sur le bouton de téléchargement, celui-ci indiquera le nombre de vignettes restant à télécharger. Vous pouvez interrompre le téléchargement en appuyant sur « Arrêter le téléchargement ». Si toutes les vignettes de carte relatives à l'itinéraire ont été téléchargées, le bouton indiquera « Téléchargé complètement ».

Bien que le calcul du pourcentage d'accessibilité hors ligne soit très fiable, vous pouvez toujours vérifier si les vignettes sont réellement accessibles hors ligne. Il suffit de mettre l'appareil en mode avion, de charger l'itinéraire sur la carte principale et de voir si toutes les cartes de l'itinéraire sont affichées.

4.10 Profils d'itinéraires

Lorsque les informations de hauteur sont disponibles, vous pouvez trouver une altitude ou une élévation, ainsi qu'un profil de pente en faisant défiler l'*écran des détails de l'itinéraire* vers le bas. Lorsque les informations temporelles sont disponibles, vous pouvez également trouver un profil de vitesse et de distance sur l'*écran des détails de l'itinéraire*. Lorsque vous *enregistrez un itinéraire*, vous pouvez appuyer sur la ligne de l'itinéraire enregistré pour ouvrir l'écran d'enregistrement. Vous y trouverez également un profil d'altitude et de vitesse. Lorsque vous *planifiez un itinéraire* ou *générez un itinéraire*, vous pouvez appuyer sur l'étiquette « Montée totale » pour voir les profils d'altitude et de pente de l'itinéraire planifié. Vous devrez peut-être faire défiler l'écran des détails de l'itinéraire vers le bas pour voir tous les profils.

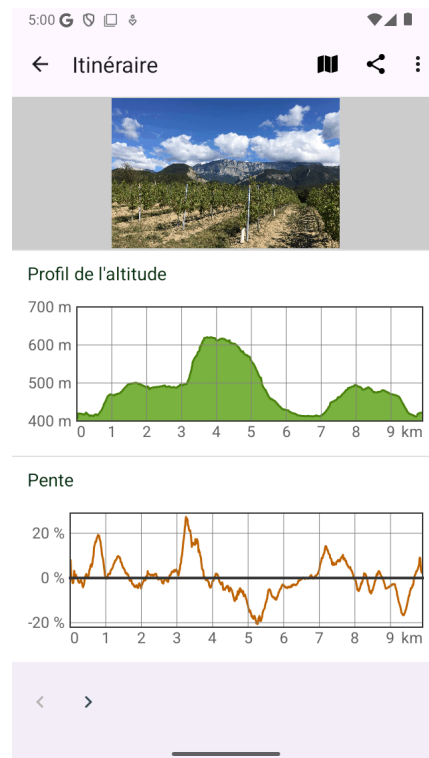


Fig. 39 – exemple de profils d'altitude, de pente et de vitesse sur l'écran des détails de l'itinéraire.

4.10.1 Profils en hauteur

Un profil d'altitude et un profil de pente sont tous deux des profils de hauteur. L'altitude est la hauteur de l'appareil par rapport au niveau moyen de la mer. L'altitude est la hauteur du sol par rapport au niveau moyen de la mer et est le plus souvent dérivée d'un modèle numérique d'élévation. Si quelqu'un marche sur le sol, l'altitude est approximativement égale à l'altitude. Mais si quelqu'un vole, l'altitude et l'altitude sont différentes. Les profils de hauteur des itinéraires enregistrés dans Topo GPS sont toujours des profils d'altitude, c'est-à-dire mesurés à l'aide du GPS et du baromètre (si disponible).

4.10.2 Slope profile

Le profil de la pente vous donne un aperçu rapide de la difficulté d'un parcours. Le pourcentage de pente (également appelé pente) est la quantité de déplacement vertical par rapport au déplacement horizontal. Bien que le profil de la pente puisse fluctuer considérablement, la pente des parties les plus raides peut être facilement déterminée à partir du profil de la pente. De plus, la longueur des parties les plus raides peut être lue rapidement. Associé à la longueur et à l'*ascension totale*, cela vous donne rapidement une idée de la difficulté de l'itinéraire.

Nous vous conseillons de déterminer quelles pistes vous pouvez affronter. Vous pouvez le faire en étudiant les graphiques de pente des itinéraires que vous avez *enregistrés* précédemment. Ensuite, vérifiez toujours le graphique des pentes avant de suivre un itinéraire. S'il comporte des parties abruptes sur de longues distances, qui sont supérieures à vos capacités, vous feriez mieux de choisir un autre itinéraire à suivre.

Dans le profil de pente de Topo GPS, les pentes sont calculées entre des points situés à environ 200 m l'un de l'autre, afin de lisser les fluctuations.

4.10.3 Speed profile

Le profil de vitesse vous donne un aperçu rapide de la vitesse d'un itinéraire. Ce profil n'est disponible que lorsque l'itinéraire a été enregistré.

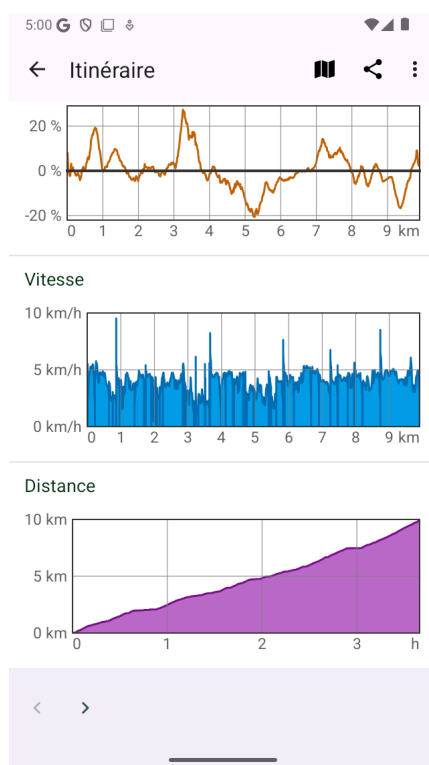


Fig. 40 – exemple de profils de vitesse et de distance dans l'écran des détails de l'itinéraire.

4.10.4 Profil de distance

Le profil de distance vous donne un aperçu de l'augmentation de la distance parcourue avec le temps. Ce profil n'est disponible que lorsque l'itinéraire a été enregistré.

4.10.5 Écran de profil

Vous pouvez appuyer sur un profil dans l'*écran des détails de l'itinéraire* pour ouvrir l'écran du profil. Ci-dessous, nous ne discutons que de l'écran du profil d'altitude, les autres profils affichent d'autres informations, mais leurs écrans de profil fonctionnent de la même manière.

Un exemple de l'écran du profil d'altitude est illustré dans la figure ci-dessous :



Fig. 41 – Profil d'altitude d'un itinéraire plus détaillé

L'écran du profil d'altitude contient un graphique et des informations. Le graphique contient un pointeur que vous pouvez faire glisser pour lire une valeur dans le profil. En plaçant deux doigts sur le profil et en les éloignant l'un de l'autre, vous pouvez zoomer sur le profil pour voir plus de détails. Si vous zoomez, vous pouvez également déplacer le profil avec un doigt. Pour effectuer un zoom arrière, placez deux doigts sur le profil et rapprochez-les l'un de l'autre.

En bas, vous pouvez choisir entre les onglets « Détails » et « Carte ». Dans l'exemple ci-dessus, l'onglet « Détails » est ouvert. Cela donne des informations détaillées sur le profil d'altitude, telles que « Montée totale », « Note de montée moyenne » et « Descente totale ».

Si vous sélectionnez l'onglet « Carte », une carte de l'itinéraire sera affichée en combinaison avec le profil d'altitude, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

La position du pointeur dans le graphique est indiquée par un point vert sur la carte. Si vous faites glisser le point vert le long de l'itinéraire, le pointeur du profil d'altitude se déplacera également. De cette façon, vous pouvez facilement trouver des points intéressants dans le profil d'altitude de la carte.



Fig. 42 – Profil d'altitude d'un itinéraire avec la carte d'un itinéraire

Si vous appuyez sur l'icône « Plus » en haut à droite de l'écran, vous pouvez modifier l'axe horizontal. Vous pouvez choisir entre « Distance », « Durée » et « Temps ».

Si vous appuyez sur l'icône d'exportation en haut de l'écran, vous pouvez exporter et partager le profil au format PDF.

Si vous appuyez sur le titre « Altitude » en haut de l'écran, vous pouvez rapidement changer le profil en un autre type, comme le profil de pente ou le profil de vitesse.

4.10.6 Ascension et descente totales

L'ascension totale est le gain d'altitude cumulé d'un parcours. Autrement dit, il s'agit de la somme de tous les déplacements verticaux vers le haut. De même, la descente totale est la perte d'altitude cumulée d'un itinéraire, ou la somme de tous les déplacements verticaux vers le bas. L'ascension totale d'un itinéraire est affichée sur l'*écran des détails de l'itinéraire*, dans la section titre, juste en dessous de la carte. L'ascension totale et la descente totales peuvent également être consultées sur l'*écran du profil de hauteur*.

L'ascension totale, en particulier, vous donne une idée de la difficulté d'un itinéraire, ainsi que de la longueur et du profil de la pente. Les itinéraires dont l'ascension totale est plus importante sont généralement plus difficiles.

En théorie, la montée et la descente totales sont assez simples à comprendre. Supposons, par exemple, que vous commenciez un itinéraire à une altitude de 100 m. Vous montez d'abord une colline le long d'un chemin de 1 km pour atteindre une hauteur de 150 m. Ensuite, vous marchez 2 km vers le bas jusqu'à une hauteur de 120 m. Dans cet exemple, l'ascension totale est de $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. La descente totale est de $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

En pratique, il est plus difficile de calculer le total des montées et descentes d'un itinéraire enregistré.

L'itinéraire avec les altitudes est en réalité un ensemble de points qui ont tous leurs erreurs de mesure. Si nous additionnions simplement tous les gains verticaux positifs, nous inclurions également les fluctuations de mesure, ce qui se traduirait par une ascension totale déraisonnable. Par conséquent, nous estimons la précision de la détermination de l'altitude dans Topo GPS et l'utilisons comme seuil pour inclure les gains dans l'ascension totale. En pratique, cela signifie approximativement que les gains ne sont inclus dans l'ascension totale que si le gain est d'au moins 10 m. Nous calculons également l'erreur. Par conséquent, l'ascension totale est présentée comme une valeur $\pm$ l'erreur. Si la valeur de l'ascension totale est, par exemple, de 320 m $\pm$ 50 m, vous devez l'interpréter comme suit : il est fort probable que l'ascension totale se situe entre 270 m et 370 m.

En fait, d'autres programmes/applications calculent différemment l'ascension totale et peuvent donc donner des valeurs qui peuvent différer (largement) de celles de Topo GPS. Il est donc préférable de ne comparer que le total des montées entre les itinéraires s'ils sont calculés de la même manière. Vous pouvez donc parfaitement comparer l'ascension totale de la route A dans Topo GPS avec celle de la route B dans Topo GPS. Mais attention, si vous voulez comparer l'ascension totale de la Route A dans Topo GPS avec la Route A dans une autre application.

4.11 Modifier des itinéraires

Pour modifier un itinéraire, ouvrez d'abord l'*écran des détails de l'itinéraire*. Appuyez ensuite sur l'icône en forme de crayon en haut de l'écran. Une fenêtre contextuelle apparaît comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

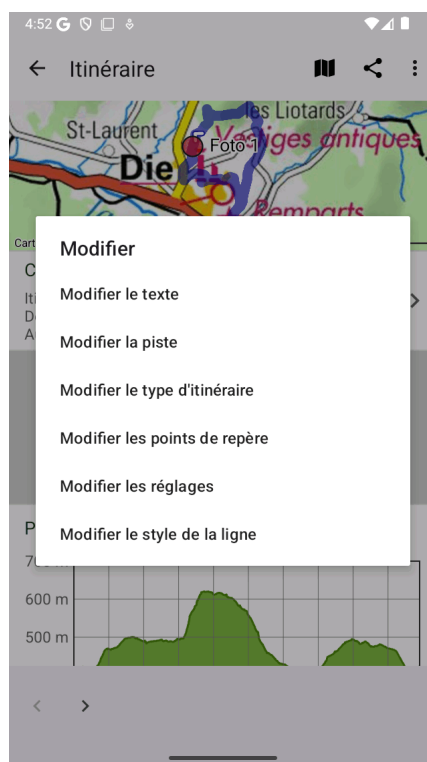


Fig. 43 – écran contextuel contenant les détails de l'itinéraire dans la fenêtre contextuelle des options.

Dans la fenêtre contextuelle d'édition, vous pouvez choisir entre les options suivantes :

- *Modifier le style de ligne*. Un écran apparaît dans lequel vous pouvez définir une largeur de ligne et une couleur personnalisées pour l'itinéraire.

- *Modifier les paramètres.* Vous pouvez modifier les paramètres d'un itinéraire. Vous pouvez déterminer s'il faut activer l'affichage des points de cheminement d'un itinéraire. En outre, vous pouvez activer « Inverser la direction », ce qui permet d'inverser le sens d'un itinéraire.
- *Modifier les points de cheminement.* Les points de cheminement appartenant à l'itinéraire seront affichés sur un écran spécial. Vous pouvez y ajouter des points de cheminement, faire glisser des points de cheminement et supprimer des points de cheminement appartenant à un itinéraire.
- *Modifier la piste.* L'itinéraire sera chargé dans le planificateur d'itinéraire où vous pourrez modifier le tracé de l'itinéraire. Vous pouvez ensuite *étendre l'itinéraire*, *le raccourcir* ou *modifier le tracé de l'itinéraire de manière générale*.
- *Modifier le type d'itinéraire.* Un écran apparaît dans lequel vous pouvez modifier le type d'itinéraire. Il est toujours utile de s'assurer que vos itinéraires ont le bon type d'itinéraire.
- *Modifiez le texte.* Un écran apparaît dans lequel vous pouvez modifier le titre, les détails de l'auteur et la description.

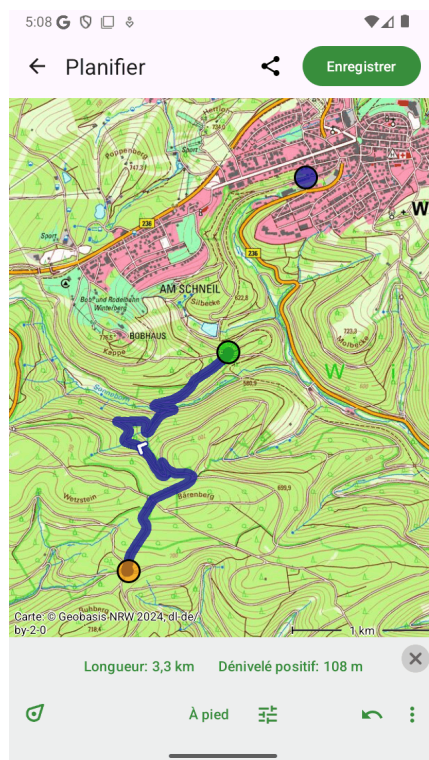
4.12 Prolonger un itinéraire

Pour prolonger un itinéraire, accédez d'abord à l'écran des détails de l'itinéraire et appuyez sur *Modifier* > *Modifier le tracé de l'itinéraire* en bas à droite de l'écran.

L'itinéraire sera chargé dans le planificateur d'itinéraire. Assurez-vous que le *moyen de transport* est correctement réglé.

4.12.1 Prolonger le parcours à la fin

Pour prolonger un itinéraire à la fin, touchez le dernier point de l'itinéraire afin qu'il soit sélectionné et vert. Vous pouvez désormais ajouter un point de route en appuyant longuement sur la carte. Un point de route bleu apparaîtra comme dans l'exemple ci-dessous :



Tant que vous maintenez votre doigt sur la carte, vous pouvez faire glisser le point d'itinéraire bleu vers l'emplacement souhaité.

Si vous relâchez votre doigt, un itinéraire sera tracé du point de route vert au point de route ajouté. Le point de route ajouté sera sélectionné et coloré en vert. Un exemple d'extension de l'itinéraire dans la figure ci-dessus est illustré ci-dessous.

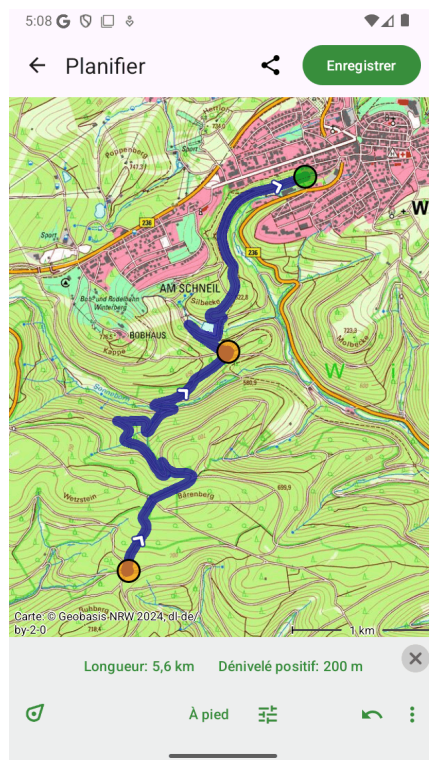


Fig. 44 – L'itinéraire est étendu jusqu'au point de route ajouté.

Si vous le souhaitez, vous pouvez étendre l'itinéraire encore plus en ajoutant des points de route.

Vous pouvez désormais enregistrer l'itinéraire prolongé en appuyant sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran. Un itinéraire enregistré sera toujours enregistré en tant que nouvel itinéraire.

4.12.2 Prolonger l'itinéraire au début

Pour étendre un itinéraire au début, sélectionnez le premier point de l'itinéraire en le touchant pour qu'il devienne vert. Appuyez ensuite une deuxième fois sur le premier point de route, de sorte qu'il devienne violet, comme dans la figure ci-dessous :

Ajoutez ensuite un nouveau point de route en appuyant longuement sur la carte. Un itinéraire sera tracé à partir du point ajouté jusqu'au point de départ initial.

Le point ajouté sera automatiquement coloré en violet une fois l'itinéraire affiché. Vous pouvez ensuite continuer à ajouter des points de route pour prolonger l'itinéraire au début.

Si vous êtes prêt à modifier l'itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » en haut à droite de l'écran.

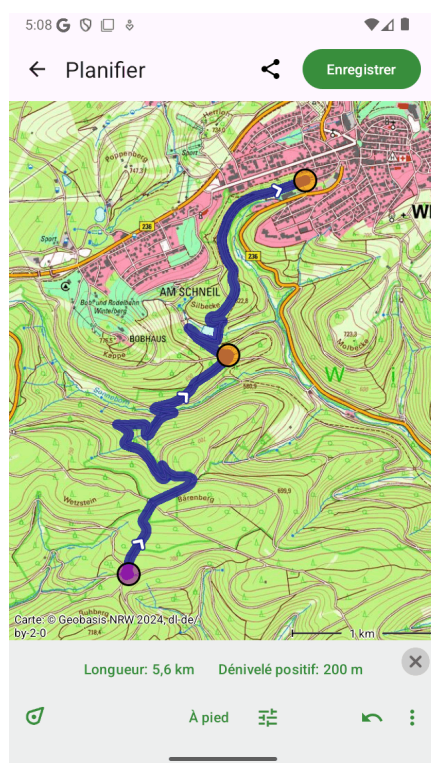


Fig. 45 – Le premier point de l'itinéraire est violet.

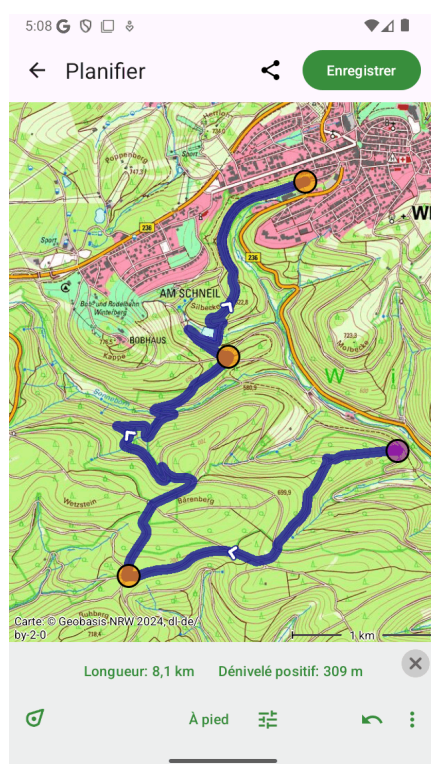


Fig. 46 – L'itinéraire est prolongé au début.

4.13 Raccourcir un itinéraire

Pour raccourcir un itinéraire, accédez d'abord à l'écran des détails de l'itinéraire et appuyez sur *Modifier* > *Modifier le tracé de l'itinéraire* en bas à droite de l'écran.

L'itinéraire sera chargé dans le planificateur d'itinéraire, comme dans l'exemple ci-dessous



Fig. 47 – Un itinéraire qui doit être raccourci.

Pour raccourcir l'itinéraire, appuyez d'abord longuement sur le premier ou le dernier point de l'itinéraire. Maintenez votre doigt sur l'écran et déplacez le point jusqu'à l'endroit souhaité. Le point ne peut être déplacé que le long du parcours. Si vous relâchez votre doigt, le parcours sera raccourci comme dans l'exemple ci-dessous :

Si vous avez raccourci l'itinéraire, l'itinéraire d'origine apparaît sur la carte avec une couleur plus claire. Vous pouvez corriger le raccourcissement en déplaçant à nouveau le premier ou le dernier point de l'itinéraire.

Si vous êtes prêt à raccourcir l'itinéraire, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » pour enregistrer l'itinéraire raccourci en tant que nouvel itinéraire.

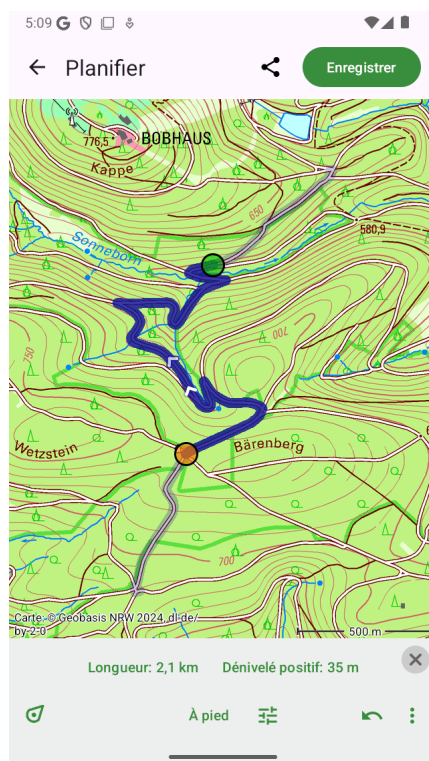


Fig. 48 – Un itinéraire qui est raccourci en déplaçant à la fois le point de départ et le point d'arrivée.

4.14 Modifier le tracé de l'itinéraire

Pour modifier le tracé de l'itinéraire, ouvrez d'abord l'*écran des détails de l'itinéraire*. Appuyez ensuite sur *Modifier > Modifier le tracé* de l'itinéraire en bas à droite de l'écran.

L'itinéraire sera chargé dans le planificateur d'itinéraire de cette manière.

Dans les sections précédentes, il a été expliqué comment *étendre un itinéraire* et le *raccourcir*. Nous aborderons ci-dessous la situation plus générale dans laquelle nous modifierons la partie centrale d'un itinéraire.

À titre d'exemple, nous allons maintenant modifier la « Gower Hike » afin que la partie centrale de l'itinéraire passe par la « Gower Way ». Au départ, l'itinéraire se présente comme suit :

Si vous souhaitez remplacer une partie d'un itinéraire, vous devez insérer deux points de route, l'un au point où l'itinéraire doit dévier, et l'autre au point où la déviation reviendra à l'itinéraire d'origine. Vous pouvez insérer un point de route en appuyant longuement sur l'itinéraire. Un point de route bleu apparaîtra, que vous pourrez déplacer le long de l'itinéraire jusqu'à l'endroit souhaité.

Puisque nous voulons modifier l'itinéraire, de sorte que la partie centrale passe par la « voie Gower », nous avons inséré deux points de route sur la voie Gower, comme vous pouvez le voir ci-dessous :

L'itinéraire entre le point orange et le point vert doit être modifié. Nous devons maintenant insérer un troisième point de route entre le point orange et le point vert en appuyant longuement sur l'itinéraire. Le résultat est illustré ci-dessous :

En appuyant longuement sur le point d'itinéraire vert, vous pouvez le faire glisser vers le bas ou le haut de l'écran pour le supprimer. L'itinéraire entre le point précédent et le point suivant sera recalculé de manière à emprunter la « voie Gower », comme indiqué ci-dessous :



Fig. 49 – La partie nord de l'itinéraire doit être remplacée.

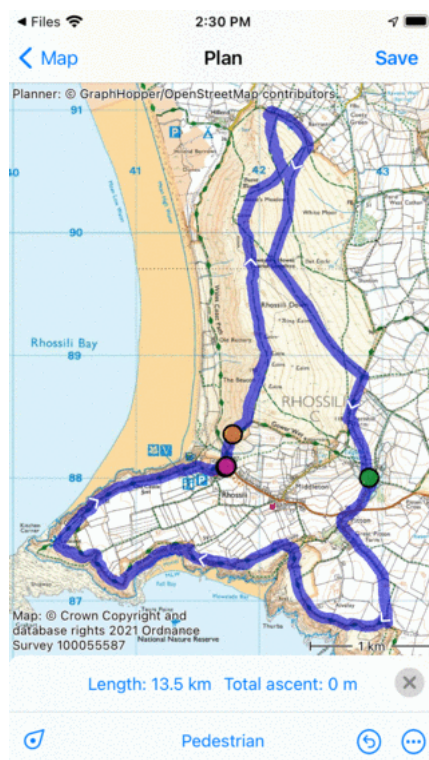


Fig. 50 – Deux points de route ont été insérés.



Fig. 51 – Le point d'itinéraire vert est inséré dans l'itinéraire.

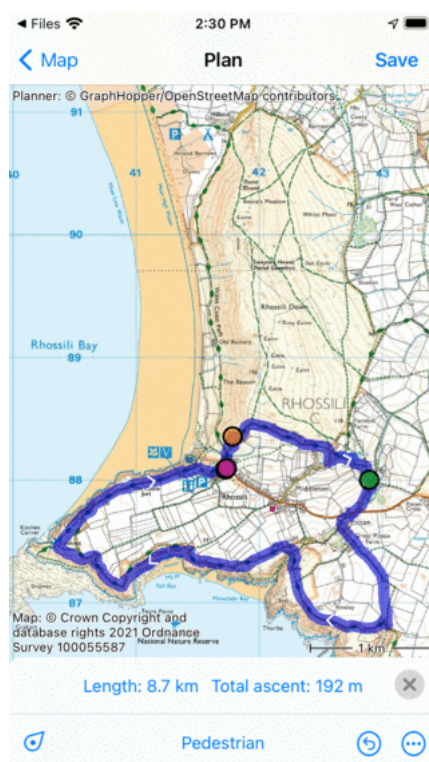


Fig. 52 – La partie nord de l'itinéraire « Gower Hike » est remplacée.

Vous pouvez désormais enregistrer l'itinéraire abrégé en appuyant sur « Enregistrer » dans la fenêtre du planificateur d'itinéraire.

4.15 Fusionner des itinéraires

La fusion d'itinéraires signifie la combinaison de deux itinéraires ou plus en un nouvel itinéraire. Par exemple, si vous avez plusieurs parties d'un sentier, vous souhaitez peut-être les combiner en un seul itinéraire.

Le moyen le plus simple de fusionner des itinéraires est d'accéder à l'écran des itinéraires enregistrés. *Sélectionnez les itinéraires requis*. Appuyez ensuite sur l'icône « Plus » en haut de l'écran et choisissez « Fusionner dans un nouvel itinéraire ». Une fenêtre contextuelle s'affiche dans laquelle vous pouvez saisir un titre pour l'itinéraire fusionné. Si vous appuyez sur « Enregistrer », les détails de l'itinéraire fusionné s'afficheront.

4.15.1 Fusion à l'aide du planificateur d'itinéraires

Vous pouvez également fusionner des itinéraires à l'aide du planificateur d'itinéraires. Ouvrez le planificateur d'itinéraire, réinitialisez-le, puis appuyez sur l'icône « Plus » dans la superposition du planificateur. Choisissez ici « Ajouter un itinéraire ». L'écran des itinéraires enregistrés s'affiche. Appuyez sur l'itinéraire souhaité et choisissez « Rejoindre au planificateur ». Répétez l'étape précédente pour ajouter d'autres itinéraires au planificateur.

Si vous appuyez sur « Enregistrer » dans la fenêtre du planificateur d'itinéraires, l'itinéraire enregistré sera la combinaison de tous les itinéraires ajoutés.

4.16 Supprimer des itinéraires

Pour supprimer un itinéraire de votre appareil, vous devez d'abord ouvrir l'*écran des détails de l'itinéraire*.

Vous pouvez le faire en appuyant sur le bouton d'information situé à droite d'un itinéraire dans l'*écran des itinéraires enregistrés* ou en appuyant sur un itinéraire chargé sur la carte.

Un exemple de l'écran des détails de l'itinéraire est affiché ci-dessous :

Vous pouvez supprimer l'itinéraire de votre appareil en appuyant sur Plus > Supprimer en haut de l'écran des détails de l'itinéraire. Une fenêtre contextuelle apparaîtra dans laquelle vous devrez confirmer la suppression, comme indiqué ci-dessous :

Si vous appuyez sur « Supprimer », l'itinéraire sera supprimé de votre appareil.

Il est également possible de supprimer plusieurs itinéraires à la fois. Ouvrez l'écran des itinéraires enregistrés (Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés). Appuyez sur « Plus > Sélectionner » et *sélectionnez* les itinéraires à supprimer. Appuyez ensuite sur l'icône de la corbeille en haut de l'écran et confirmez la suppression.

Si vous souhaitez uniquement :ref:`supprimer un itinéraire de la carte (et non de l'appareil), vous devez appuyer sur l'`<sec-routes-unload>`icône de la carte avec une barre oblique dans l'écran des détails de l'itinéraire.

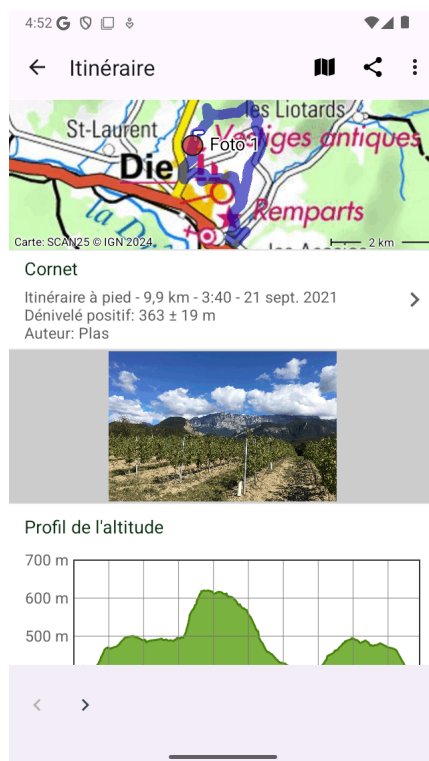


Fig. 53 – écran des détails de l'itinéraire.

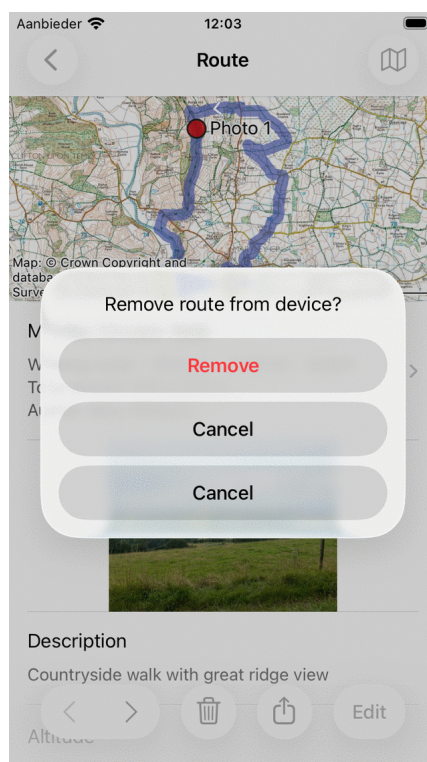


Fig. 54 – La fenêtre contextuelle de suppression.

4.17 Sélection d'itinéraires

Dans l'*écran des itinéraires enregistrés*, vous pouvez sélectionner des itinéraires et effectuer l'une des actions suivantes sur les itinéraires sélectionnés :

- Supprimer les itinéraires sélectionnés
- Déplacer les itinéraires sélectionnés dans un dossier
- Exporter les itinéraires sélectionnés
- Charger les itinéraires sélectionnés sur la carte
- Supprimer les itinéraires sélectionnés de la carte
- Fusionner les itinéraires sélectionnés
- Modifier le style de ligne des itinéraires sélectionnés

La sélection d'itinéraires est similaire à la *sélection de points de cheminement*.

4.17.1 Ouverture de l'écran de sélection

Si vous appuyez sur le bouton « Plus » en haut à droite de l'*écran des itinéraires enregistrés*, un menu s'affiche. Appuyez sur « Sélectionner » dans le menu pour ouvrir l'écran de sélection. Il est également possible d'ouvrir l'écran de sélection en appuyant longuement sur un élément de l'écran des itinéraires enregistrés. Cet élément sera alors sélectionné immédiatement. Un exemple de l'écran de sélection des itinéraires enregistrés est illustré ci-dessous :

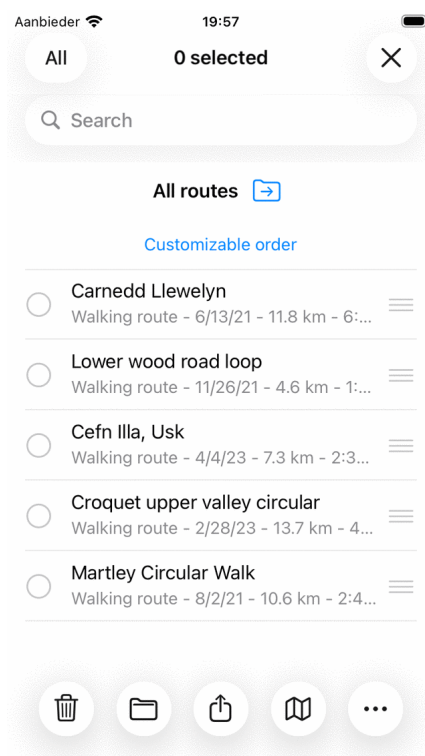


Fig. 55 – écran de sélection dans lequel vous pouvez sélectionner des itinéraires.

4.17.2 Sélection d'itinéraires

Pour sélectionner un ou plusieurs itinéraires, appuyez sur un élément d'itinéraire dans l'écran de sélection. Une coche apparaît et l'arrière-plan de l'élément deviendra gris pour indiquer qu'il est sélectionné. Un exemple dans lequel deux itinéraires sont sélectionnés est affiché ci-dessous :

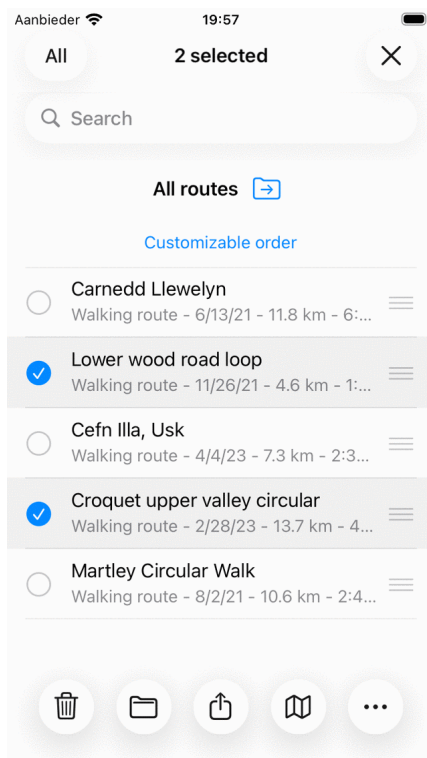


Fig. 56 – Deux itinéraires sélectionnés.

Le titre de l'écran de sélection indique le nombre d'éléments sélectionnés. Vous pouvez désélectionner un itinéraire en appuyant sur l'itinéraire sélectionné. Si vous souhaitez sélectionner tous les itinéraires de la liste, vous devez appuyer sur « Tous » en haut à gauche. Pour revenir à l'écran des itinéraires habituels, vous devez appuyer sur « Annuler ».

Pour sélectionner rapidement plusieurs itinéraires, vous pouvez appuyer longuement sur un élément, laisser le doigt sur la liste, puis monter ou descendre. De la même manière, vous pouvez rapidement désélectionner plusieurs éléments.

4.17.3 Exécution d'une action

Si vous avez fait une sélection, vous pouvez effectuer une action à l'aide de l'un des boutons de la barre d'outils en haut de l'écran. Les boutons de la barre d'outils sont les suivants :

- *bouton Corbeille* : si vous appuyez sur ce bouton, une fenêtre contextuelle vous demandera si vous souhaitez supprimer les itinéraires sélectionnés de votre appareil (et d'iCloud s'il est activé). Si vous appuyez sur « Supprimer », les itinéraires sélectionnés seront supprimés.
- *bouton Dossier* : si vous appuyez sur ce bouton, un écran contenant l'arborescence des dossiers s'ouvre. Vous pouvez sélectionner un dossier et les itinéraires sélectionnés seront déplacés vers ce dossier.
- *bouton d'exportation* : si vous appuyez sur ce bouton, la *fenêtre contextuelle d'exportation* s'affiche. Dans cette fenêtre contextuelle, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter et modifier les paramètres d'exportation. Si vous appuyez sur « Exporter » dans la fenêtre d'exportation, les itinéraires sélectionnés seront exportés. Une autre fenêtre contextuelle contenant des applications et des actions

s'affichera. Si vous touchez une application ou une action, le résultat de l'exportation sera géré par l'application ou l'action.

- *Bouton Carte* : si vous appuyez sur ce bouton, les itinéraires sélectionnés seront chargés sur la carte. La carte zoomera automatiquement sur les itinéraires sélectionnés et vous reviendrez à la carte.
- *bouton Plus* : si vous appuyez sur le bouton Plus de la barre d'outils inférieure, un menu apparaît dans lequel vous pouvez choisir les actions suivantes :
 - *Supprimer de la carte* : Les itinéraires sélectionnés seront supprimés de la carte.
 - *Fusionner dans un nouvel itinéraire* : Les itinéraires sélectionnés seront *fusionnés dans un nouvel itinéraire*. Un écran s'affichera dans lequel vous pourrez choisir un titre. Si vous appuyez sur « Enregistrer », l'itinéraire fusionné sera créé.
 - *Modifier le style de ligne* : Le style de ligne des itinéraires sélectionnés peut être modifié. De cette façon, vous pouvez facilement attribuer à un ensemble d'itinéraires une couleur ou une largeur de ligne distincte.

4.18 Recherche d'itinéraires

Dans l'écran des itinéraires enregistrés, vous pouvez rechercher des itinéraires en *saisissant des mots clés dans la barre de recherche* et en *appliquant des filtres*. En outre, vous pouvez *trier les itinéraires* de différentes manières.

4.18.1 Recherche d'itinéraires à l'aide de mots clés

Si vous saisissez un mot clé dans la barre de recherche en haut de la liste des itinéraires, seuls les itinéraires dont le titre, la description ou l'auteur sont indiqués seront affichés. La recherche ne fait pas la distinction majuscules/minuscules. Si vous effectuez une recherche dans un dossier, tous les résultats de recherche des dossiers descendants seront également affichés. Si un *filtre* est appliqué, la recherche se limitera aux itinéraires filtrés.

4.18.2 Tri des itinéraires

Sous la barre de dossier/filtre située sous la barre de recherche, la méthode de tri actuelle est affichée au milieu. Si vous appuyez sur le bouton de tri, vous pouvez modifier la méthode de tri actuelle entre les options suivantes :

- Les itinéraires *les plus récents en haut* de la page : Les itinéraires ajoutés les plus récents sont en haut de la page.
- Le *plus proche en haut* : Les itinéraires sont triés en fonction de la distance entre le point de départ ou d'arrivée et votre position actuelle, le plus proche étant en haut.
- Le *plus proche du centre sur la carte en haut* de la carte : Les itinéraires sont triés en fonction de leur distance entre le point de départ/d'arrivée et le centre de la carte actuellement visible. Si vous déplacez la carte et que vous rouvrez l'écran des itinéraires enregistrés, vous pourriez obtenir un ordre différent.
- Le *plus récent en haut* : Les itinéraires sont triés en fonction de leur heure de création, le plus récent est en haut de la liste.
- Le *plus long en haut* : Les itinéraires sont triés par longueur, le plus long est en haut.
- Le *plus court en haut* : Les itinéraires sont triés par longueur, le plus court est en haut.
- Le *plus ancien en haut* : Les itinéraires sont triés en fonction de leur date de création, le plus ancien est en haut.
- *Dernière mise à jour en haut* : Les itinéraires sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, les itinéraires les plus récents sont en haut de la page.

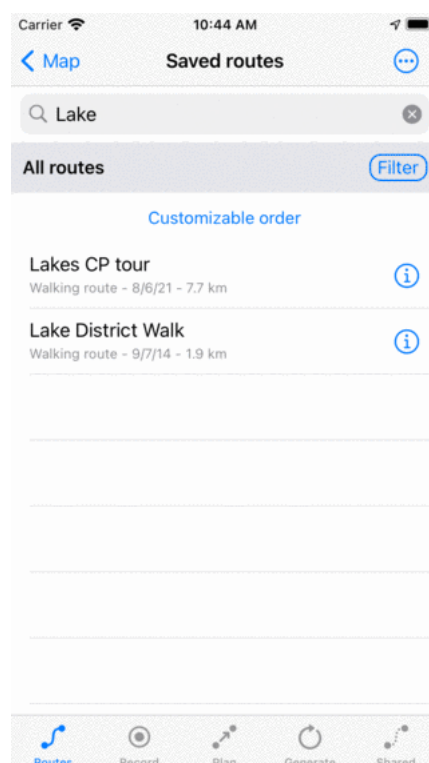


Fig. 57 – Recherche sur « Stone »

- *Mis à jour le plus récemment en haut* : les itinéraires sont triés en fonction de l'heure à laquelle ils ont été modifiés pour la dernière fois, les itinéraires modifiés le plus longtemps sont en haut.
- *Alphabétique* : Les itinéraires sont triés par ordre alphabétique.
- *Ordre alphabétique inversé* : les itinéraires sont triés par ordre alphabétique inversé

4.18.3 Filtrer les itinéraires

Il est également possible de filtrer les itinéraires en fonction de leur emplacement, de leur longueur et de leur type. Pour activer un filtre, appuyez sur le bouton de filtre dans l'écran des itinéraires (juste en dessous de la barre de recherche sur le côté droit). Si le filtre est activé, le bouton du filtre a un fond bleu, comme dans la figure ci-dessous. Si le filtre est désactivé, seul le bord du bouton du filtre est bleu, comme dans la figure ci-dessus.

Dans la figure ci-dessus, vous voyez un exemple de filtre activé. Sous la barre de recherche sur le côté gauche, vous trouverez une description du filtre actuellement actif. Ici, les itinéraires sont filtrés par localisation, seuls les itinéraires situés dans un rayon de 100 km de la position actuelle sont affichés. Si vous touchez la description du filtre, vous pouvez modifier le filtre actuel. Pour désactiver le filtre, appuyez sur le bouton du filtre.

Pour modifier un filtre, appuyez sur le bouton du filtre pour activer le filtre. Appuyez ensuite sur la description du filtre pour modifier le filtre actuel. L'écran suivant s'affiche dans lequel vous pouvez modifier le filtre actuel :

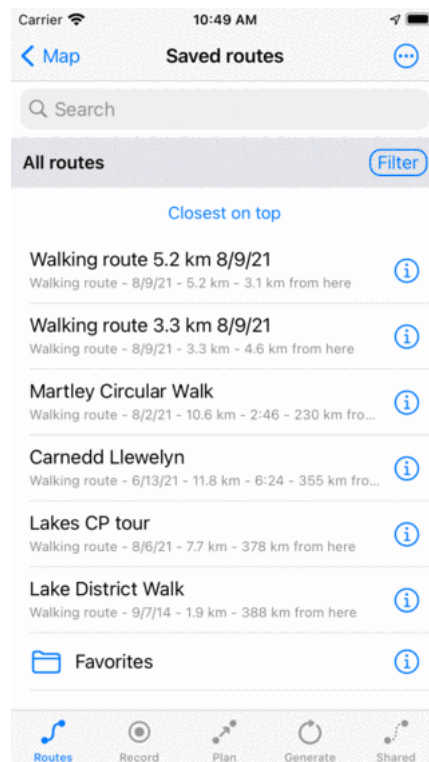


Fig. 58 – Tri des itinéraires en fonction de la distance jusqu'à la position actuelle.

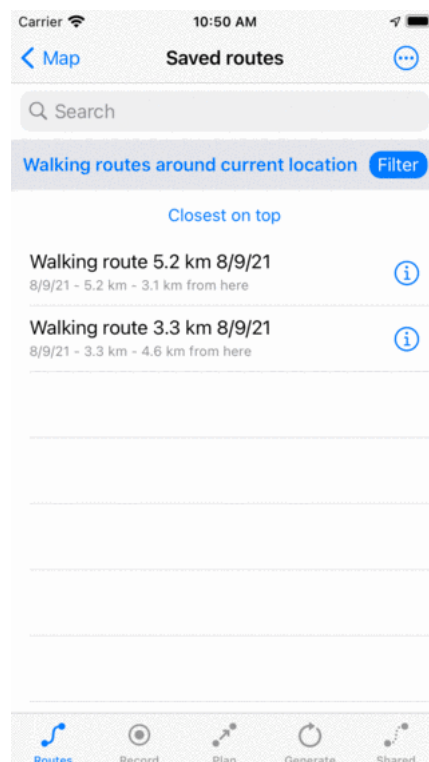


Fig. 59 – Un filtre est activé.

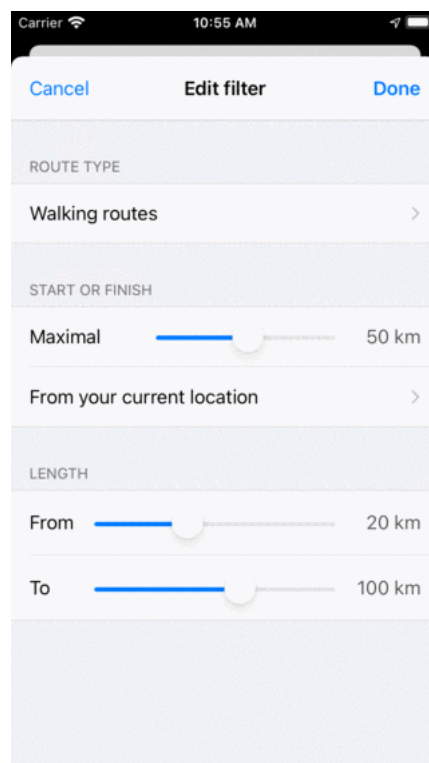


Fig. 60 – Modifier un filtre.

4.18.3.1 Filtrage par type d'itinéraire

Dans la section « Type d'itinéraire », vous pouvez filtrer les itinéraires en fonction du type d'itinéraire, comme par exemple « Itinéraires pédestres ». Si vous choisissez « Tous les itinéraires », les itinéraires ne sont pas filtrés en fonction du type d'itinéraire.

4.18.3.2 Filtrage par localisation

Dans la section « Début ou fin », vous pouvez modifier les propriétés du filtre de localisation. Le curseur peut être déplacé pour déterminer la distance maximale entre le début ou l'arrivée d'un itinéraire affiché et un point spécifique. Sous le curseur, le point est affiché. Dans l'exemple ci-dessus, il s'agit de l'emplacement actuel. Si vous appuyez dessus, vous pouvez modifier le point actuel comme suit :

- *Everywhere* : Il n'y a pas de filtrage par localisation.
- *Position actuelle* : seuls les itinéraires situés à une certaine distance de la position actuelle sont affichés.
- *Partie visible de la carte* : Seuls les itinéraires qui se situent dans les limites de la partie actuellement visible de la carte principale sont affichés sur l'écran des itinéraires.
- *Dans la zone sélectionnée* : une vue cartographique s'affiche dans laquelle vous pouvez définir une zone. Il est même possible de faire pivoter la carte pour effectuer une sélection spéciale. Seuls les itinéraires dont le point de départ ou d'arrivée se trouve dans la zone sélectionnée seront affichés si ce filtre est activé.
- *Emplacement personnalisé* : si vous saisissez un lieu ou des coordonnées personnalisés, seuls les itinéraires situés à une certaine distance de l'emplacement saisi sont affichés.

4.18.3.3 Filtrage en fonction de la longueur de l'itinéraire

Dans la section « Longueur », vous pouvez définir la longueur minimale et maximale des itinéraires filtrés.

4.19 Organisation des itinéraires

Vous pouvez organiser vos itinéraires en *créant des dossiers* et en *déplaçant les itinéraires dans des dossiers*. Il est également possible de modifier l'ordre des itinéraires qui apparaissent dans l'onglet « Itinéraires » de l'écran des itinéraires.

L'organisation des itinéraires est similaire à l'*organisation des points de cheminement*.

4.19.1 Création d'un dossier

Pour créer un dossier, ouvrez d'abord l'écran des itinéraires et sélectionnez l'onglet « Itinéraires » pour afficher vos itinéraires enregistrés. Appuyez ensuite sur Plus (en haut à droite) > Nouveau dossier. L'écran du nouveau dossier s'ouvrira, un exemple est illustré ci-dessous :

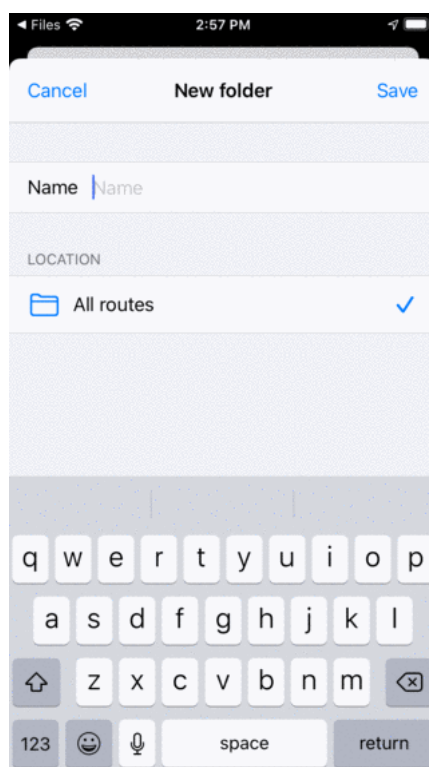


Fig. 61 – L'écran des nouveaux dossiers

Pour créer un dossier, vous devez saisir un nom. Vous pouvez éventuellement choisir l'emplacement dans l'arborescence des dossiers où le nouveau dossier doit être ajouté. Ce paramètre est toujours défini initialement sur le dossier actuellement ouvert dans l'écran de routage. Si vous appuyez sur Emplacement et que vous sélectionnez un dossier, vous pouvez le remplacer par un autre dossier. Lorsque vous avez saisi un nom, vous devez appuyer sur « Enregistrer » pour créer un nouveau dossier. Vous reviendrez à l'écran des itinéraires et le dossier nouvellement créé sera affiché dans la liste.

À titre d'exemple, nous allons saisir « Favoris » et appuyer sur « Enregistrer » pour créer un dossier « Favoris ». L'écran des itinéraires se présente désormais comme suit :

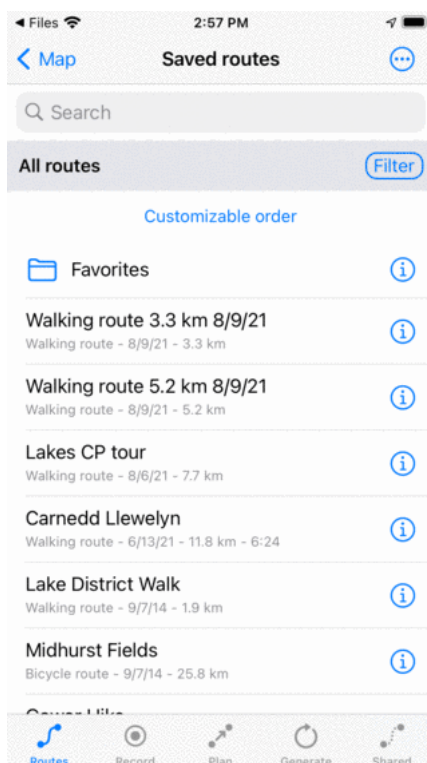


Fig. 62 – Un dossier « Favoris » a été créé.

Le dossier « Favoris » est répertorié dans l'écran des itinéraires avec une icône de dossier.

4.19.2 Déplacer des itinéraires dans un dossier

Pour déplacer des itinéraires vers un dossier, vous devez ouvrir l'*écran de sélection* en appuyant sur Plus > Sélectionner ou en appuyant longuement sur un élément de l'écran des itinéraires. Sélectionnez les itinéraires à déplacer et appuyez sur l'icône du dossier dans la barre d'outils inférieure. Ensuite, l'écran « Déplacer les éléments vers le dossier » s'affichera, comme illustré ci-dessous :

Dans l'écran « Déplacer les éléments vers le dossier », l'arborescence des dossiers s'affiche. Si vous appuyez sur un dossier, les éléments sélectionnés seront déplacés vers ce dossier et vous reviendrez à l'écran des itinéraires.

À titre d'exemple, nous allons maintenant déplacer les points de cheminement « Gower Hike » et « Midhurst Fields » vers le dossier « Favoris ». Après avoir parcouru les deux itinéraires comme indiqué ci-dessus, l'écran des itinéraires se présente comme suit :

Dans l'écran des itinéraires, les itinéraires « Gower Hike » et « Midhurst Fields » ont disparu. Ils se trouvent désormais dans le dossier « Favoris ».

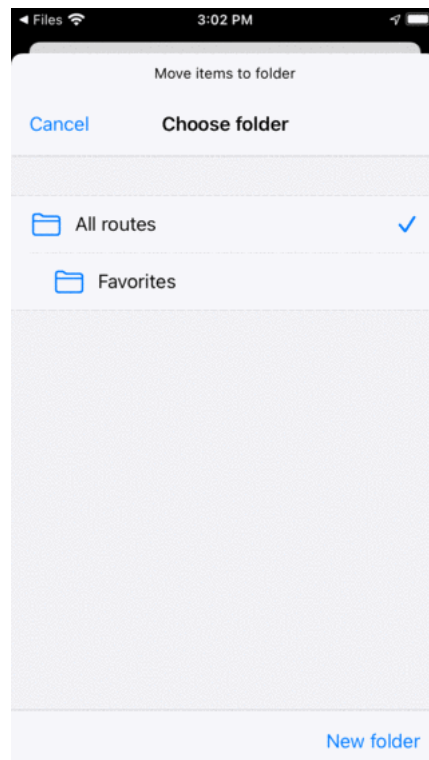


Fig. 63 – Déplace les éléments vers l'écran des dossiers.

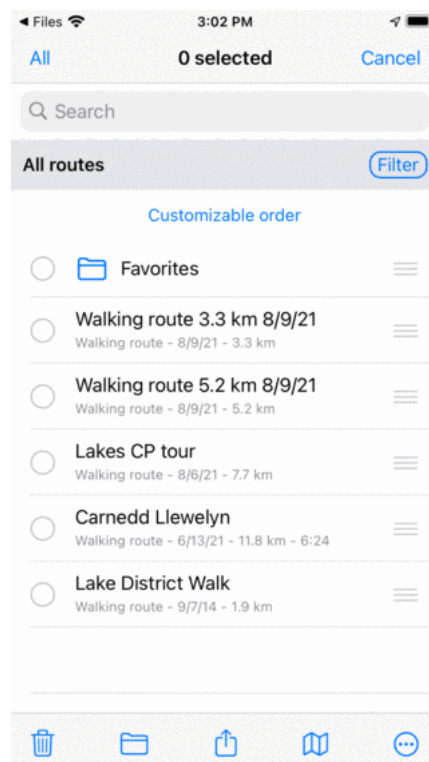


Fig. 64 – L'écran des itinéraires après avoir déplacé deux itinéraires dans le dossier « Favoris ».

4.19.3 Ouverture d'un dossier

Pour ouvrir un dossier, appuyez simplement sur l'élément du dossier dans l'écran des itinéraires. À titre d'exemple, nous ouvrons maintenant le dossier « Favoris ». L'écran des itinéraires se présentera alors comme suit :

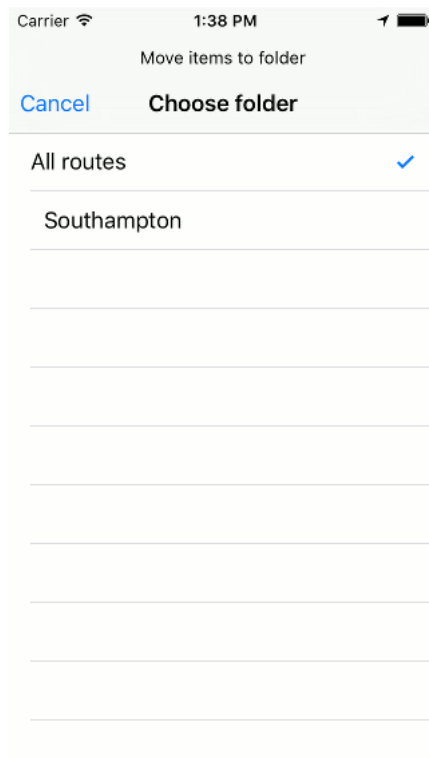


Fig. 65 – contenu du dossier « Favoris ».

Les itinéraires « Gower Hike » et « Midhurst Fields » se trouvent désormais dans le dossier « Favoris ».

Sous la barre de recherche, vous pouvez voir l'emplacement actuel dans l'arborescence des dossiers. Si vous appuyez sur « Tous les itinéraires », vous retournerez au dossier racine.

4.19.4 Chargement du contenu du dossier

Pour charger tous les itinéraires d'un dossier et de ses dossiers descendants, appuyez longuement sur un élément du dossier dans l'écran des itinéraires pour passer en mode de sélection et sélectionner le dossier. Appuyez ensuite sur l'icône de la carte dans la barre d'outils inférieure pour charger le contenu du dossier sur la carte.

Vous pouvez également appuyer sur le bouton d'information situé à côté d'un dossier dans l'écran des itinéraires. Appuyez ensuite sur « Afficher sur la carte » en haut à droite pour charger tous les itinéraires sur la carte. Vous reviendrez à l'écran principal de la carte et la carte sera zoomée sur le contenu du dossier.

4.19.5 Supprimer le contenu d'un dossier de la carte

Pour supprimer de la carte les itinéraires d'un dossier et de ses dossiers descendants, appuyez longuement sur un élément du dossier dans l'écran des itinéraires pour passer en mode de sélection et sélectionner le dossier. Appuyez ensuite sur le bouton Plus dans la barre d'outils inférieure, puis sur « Supprimer de la carte ».

Vous pouvez également appuyer d'abord sur le bouton d'information situé à côté d'un dossier dans l'écran des itinéraires pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Supprimer de la carte » en haut à droite pour supprimer tous les itinéraires de la carte. Si « Affiché sur la carte » s'affiche, appuyez d'abord dessus pour charger tous les itinéraires, puis revenez à l'écran des itinéraires pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Supprimer de la carte » en haut à droite.

4.19.6 Renommer des dossiers

Pour renommer un dossier, ouvrez d'abord l'écran des itinéraires et appuyez sur le bouton d'information à côté d'un élément de dossier pour ouvrir l'écran des détails du dossier. Appuyez ensuite sur « Modifier » dans la barre d'outils inférieure, modifiez le nom et appuyez sur « Enregistrer ».

4.20 Importer des itinéraires

Cette section explique comment *importer un itinéraire depuis un fichier de géodonnées, depuis une URL* et comment *importer des itinéraires partagés par les utilisateurs de Topo GPS*.

4.20.1 Importer des itinéraires à partir de fichiers de géodonnées

Il est possible d'importer des itinéraires dans Topo GPS dans les formats de fichier suivants : fichiers de suivi gpx, kml/kmz, geojson et ozi explorer (plt). Les fichiers de ce type peuvent également être importés s'ils sont compressés dans un fichier zip.

Pour importer un itinéraire, vous pouvez essayer d'appuyer sur l'icône d'un fichier. Le plus souvent, un sélecteur d'applications s'affiche. Parfois, vous devez faire défiler la liste des applications ou appuyer sur Plus pour trouver « Topo GPS ». Vous devez ensuite appuyer sur « Ouvrir avec Topo GPS » ou « Copier vers Topo GPS » et le fichier sera importé dans Topo GPS.

Vous pouvez également appuyer sur [Menu](#) > Plus > Importer un fichier. Ensuite, l'application de fichiers sera ouverte. Vous pouvez sélectionner ici un stockage dans le cloud, comme iCloud, Dropbox, OneDrive ou Google Drive. Vous pouvez ensuite parcourir vos fichiers et sélectionner les fichiers que vous souhaitez importer.

Si les itinéraires ont été importés avec succès, vous reviendrez à l'écran principal et la carte sera agrandie sur les itinéraires importés. Les itinéraires importés seront enregistrés sur votre appareil et vous pourrez les retrouver sur l'*écran des itinéraires*.

4.20.2 Importer un itinéraire depuis une URL

Vous pouvez également appuyer longuement sur l'URL d'un fichier de géodonnées et le copier dans votre tableau de montage. Ouvrez ensuite l'écran des itinéraires et sélectionnez l'onglet « Itinéraires ». Appuyez sur « Plus > Importer une URL » pour ouvrir l'écran d'importation d'URL. Ici, vous pouvez coller votre URL. Appuyez ensuite sur « Importer » pour importer l'URL.

Si les itinéraires ont été importés avec succès, vous reviendrez à l'écran principal et la carte sera agrandie sur les itinéraires importés. Les itinéraires importés seront enregistrés sur votre appareil et vous pourrez les retrouver dans l'onglet « Itinéraires » de l'écran des itinéraires.

4.20.3 Importer des itinéraires partagés par les utilisateurs de Topo GPS

Pour importer des itinéraires *partagés par d'autres utilisateurs de Topo GPS*, ouvrez d'abord la *fenêtre contextuelle des itinéraires* (Menu > Itinéraires). Appuyez ensuite sur l'élément « Itinéraires partagés ». L'écran des itinéraires partagés s'ouvrira comme dans l'exemple ci-dessous :

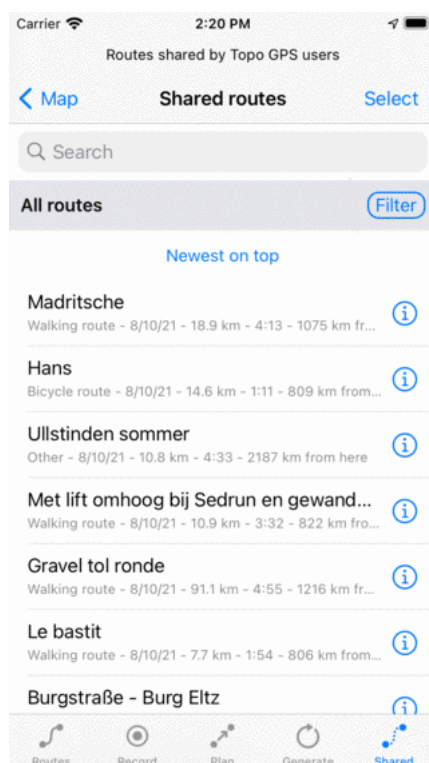


Fig. 66 – L'écran des itinéraires partagés.

L'écran des itinéraires partagés affiche les itinéraires enregistrés sur le serveur Topo GPS et partagés par d'autres utilisateurs de Topo GPS. Vous pouvez *rechercher*, *filtrer* et *trier* ces itinéraires comme vous le pouvez avec vos itinéraires enregistrés. L'application d'un filtre peut vous aider à trouver, par exemple, des pistes cyclables proches de votre position actuelle, comme dans l'exemple ci-dessous :

Si vous touchez le titre d'un itinéraire dans la liste, il sera immédiatement importé et vous reviendrez à l'écran principal. Vous pouvez appuyer longuement sur un élément ou appuyer sur « Sélectionner » en haut à droite pour accéder au mode de sélection. Vous pouvez ensuite sélectionner plusieurs itinéraires et les importer en une seule fois.

Si vous appuyez sur le bouton d'information (i) à côté d'un *itinéraire*, l'écran des *détails* de l'itinéraire

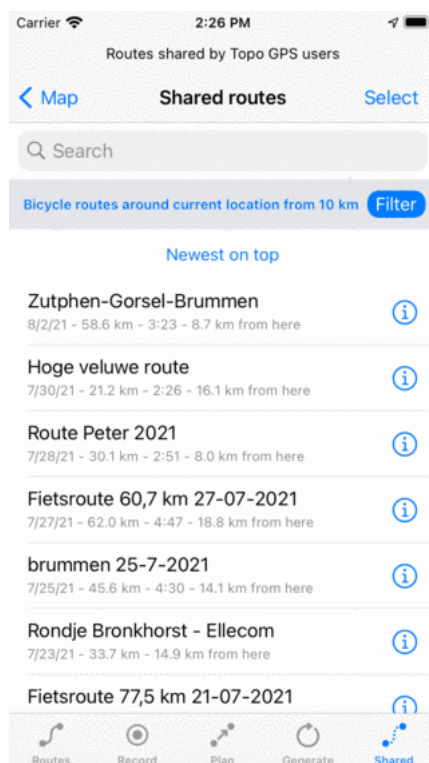


Fig. 67 – Recherche de pistes cyclables d’une longueur minimale de 10 km autour de votre position actuelle.

partagé s’ouvre. Le téléchargement de toutes les données d’itinéraire peut parfois prendre quelques secondes. Un exemple est présenté ci-dessous.

Vous pouvez utiliser les < “(previous) and” > boutons « » (suivant) de la barre d’outils inférieure pour parcourir la liste des itinéraires partagés. Si vous souhaitez importer un itinéraire spécifique, vous pouvez appuyer sur le bouton « Importer » en haut à droite.

4.21 Routes d’exportation

Pour exporter un seul itinéraire, ouvrez l’*écran des détails de l’itinéraire* et appuyez sur l’icône de partage en haut de l’écran.

Pour exporter plusieurs itinéraires, ouvrez d’abord l’*écran des itinéraires* via Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Ouvrez ensuite l’*écran de sélection de l’itinéraire* en appuyant sur Plus > Sélectionner. Ou appuyez longuement sur un itinéraire pour ouvrir le mode de sélection. Sélectionnez les itinéraires et les dossiers souhaités et appuyez sur l’icône de partage dans la barre supérieure. Après avoir appuyé sur l’icône de partage, la fenêtre contextuelle d’exportation apparaîtra. Un exemple est illustré ci-dessous :

Dans la fenêtre contextuelle d’exportation, vous pouvez sélectionner le type de données à exporter en appuyant sur le bouton d’exportation en bas de la fenêtre contextuelle. Le type de données exportées peut être une combinaison des éléments suivants :

- *Géodonnées* : si vous incluez « Géodonnées », un fichier de données contenant le ou les itinéraires sera exporté. Le format de fichier est indiqué dans le sous-titre de l’élément de géodonnées. Dans l’exemple ci-dessus, il s’agit de gpx. Si vous appuyez sur *Réglages*, vous pouvez modifier le format des données. Les formats de fichier pris en charge pour l’exportation d’itinéraires sont gpx, gpx.zip, kml et kmz.

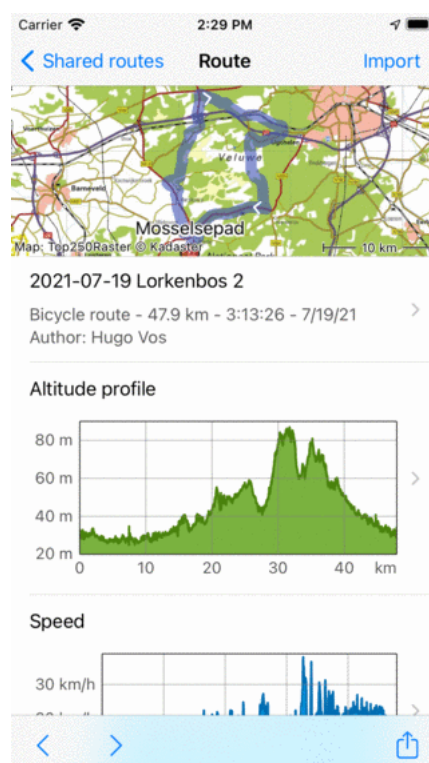


Fig. 68 – écran des détails de l'itinéraire d'un itinéraire partagé.

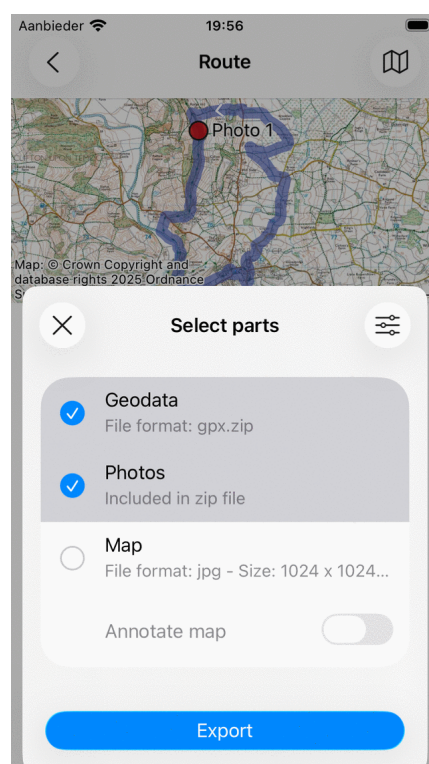


Fig. 69 – La fenêtre contextuelle d'exportation.

- *Photos* : Si vous incluez des « photos », les photos des itinéraires seront également exportées. Cet article n'est pas disponible s'il n'y a pas de photos.
- *Carte* : Si vous incluez « Carte », une carte des itinéraires sera exportée. La taille en pixels de la carte est affichée dans le sous-titre. *Vous pouvez modifier la taille des pixels et le format des données (jpg/png/pdf) dans les paramètres d'exportation.*

Après avoir sélectionné le type de données à exporter, vous pouvez appuyer sur « Exporter » en bas de la fenêtre d'exportation pour exporter le ou les itinéraires. Ensuite, une fenêtre contextuelle de partage Android normale apparaîtra dans laquelle vous pourrez choisir une application à laquelle envoyer les données exportées. Parfois, toutes les applications ne sont pas affichées dans la fenêtre contextuelle de partage. Ensuite, vous pouvez essayer d'appuyer sur « Ouvrir dans une autre application » au lieu de « Exporter ».

4.21.1 Paramètres d'exportation

Dans la fenêtre d'exportation, vous pouvez également modifier les paramètres d'exportation en appuyant sur le bouton « Paramètres » en haut à droite de la fenêtre d'exportation. L'écran suivant apparaît alors :

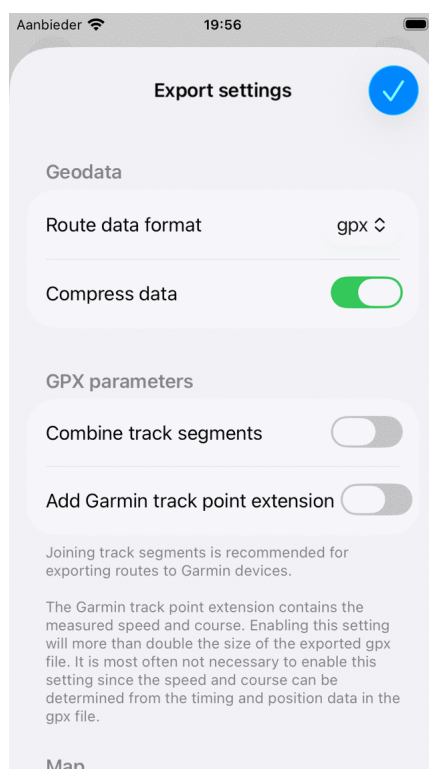


Fig. 70 – écran des paramètres d'exportation des itinéraires.

La première section de l'écran des paramètres d'exportation concerne les géodonnées. Vous pouvez définir ici le format de données du ou des itinéraires à exporter. En appuyant sur « Format des données d'itinéraire », vous pouvez choisir entre gpx, kml et geojson. Vous pouvez décider si vous souhaitez compresser les données. Si vous activez la compression, le fichier de géodonnées exporté sera compressé au format zip. La taille du fichier sera beaucoup plus petite que sans compression, c'est pourquoi nous vous recommandons d'activer la compression.

Dans la section GPX, vous pouvez décider d'activer « Rejoindre des segments de piste ». Ceci est important si vous avez l'intention d'exporter le GPX d'un itinéraire planifié vers un appareil Garmin. Les appareils Garmin ne peuvent pas importer correctement des fichiers GPX composés de plusieurs seg-

ments de piste. Seul un appareil Garmin vous montrera le premier segment. En joignant les segments de piste à un seul segment de piste, l'itinéraire peut être importé correctement.

Les sections restantes concernent la carte (image) qui peut être exportée. Vous pouvez choisir le format de fichier de l'image de la carte (png, jpg ou pdf). Vous pouvez définir la largeur et la hauteur de pixels souhaitées à l'aide des curseurs. De plus, pour générer une carte, il est parfois nécessaire de télécharger des vignettes de carte. Vous pouvez déterminer si vous souhaitez autoriser le téléchargement cellulaire de vignettes cartographiques.

4.21.2 Exporter tous les itinéraires

Pour exporter tous les itinéraires enregistrés sur votre appareil, ouvrez d'abord l'écran des itinéraires via Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Appuyez ensuite sur l'icône Plus en haut à droite de l'écran et sélectionnez « Tout exporter ». Ensuite, tous les itinéraires seront exportés vers un fichier gpx.zip. Vous pouvez stocker ce fichier sur un stockage cloud tel que Google Drive ou OneDrive en tant que sauvegarde, ou pour transférer vos itinéraires vers un autre appareil.

4.22 Partage d'itinéraires avec Topo GPS

Vous pouvez partager un itinéraire avec Topo GPS afin qu'il puisse être *importé par d'autres utilisateurs de Topo GPS*. Seuls les itinéraires que vous avez enregistrés ou planifiés vous-même peuvent être partagés. Les itinéraires que vous avez importés sur votre appareil ne peuvent pas être partagés.

Les itinéraires partagés, y compris leurs photos, sont visibles par tous les utilisateurs de Topo GPS et peuvent être téléchargés sur le site Web de Topo GPS.

Pour partager un itinéraire avec Topo GPS, ouvrez d'abord l'*écran des détails de l'itinéraire*. Appuyez ensuite sur « Plus » (en haut à droite) > Partager avec Topo GPS.

Une fenêtre contextuelle apparaîtra dans laquelle vous pourrez confirmer le partage de l'itinéraire avec Topo GPS.

Si vous touchez « Partager » dans cette fenêtre contextuelle, l'itinéraire sera partagé avec Topo GPS et sera visible par les autres utilisateurs sur l'*écran « Itinéraires partagés »* (Menu > Itinéraires > Itinéraires partagés).

4.22.1 Modifier un itinéraire partagé

Si vous souhaitez modifier un itinéraire partagé, vous devez le *modifier* sur votre appareil et le partager à nouveau.

4.22.2 Supprimer un itinéraire partagé

Si vous avez accidentellement partagé un itinéraire et que vous souhaitez supprimer l'itinéraire partagé, ouvrez d'abord l'écran des détails de l'itinéraire partagé. Cela peut être fait via le bouton Itinéraire > Itinéraires enregistrés > Bouton Info à côté d'un élément, ou en appuyant sur la ligne d'itinéraire d'un itinéraire chargé sur l'écran principal. Ensuite, dans l'écran des détails de l'itinéraire, appuyez sur la section du titre juste en dessous de la carte pour ouvrir l'écran des détails de l'itinéraire supplémentaire. Si vous faites défiler la page vers le bas, vous trouverez un bouton « Supprimer l'itinéraire partagé ».

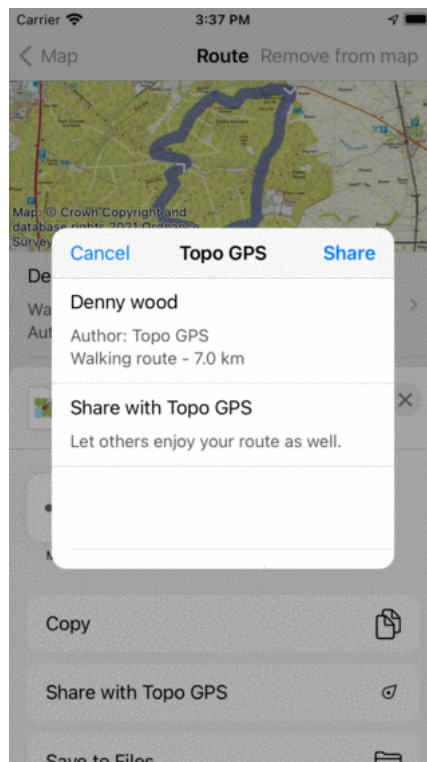


Fig. 71 – La fenêtre contextuelle « Partager avec Topo GPS »

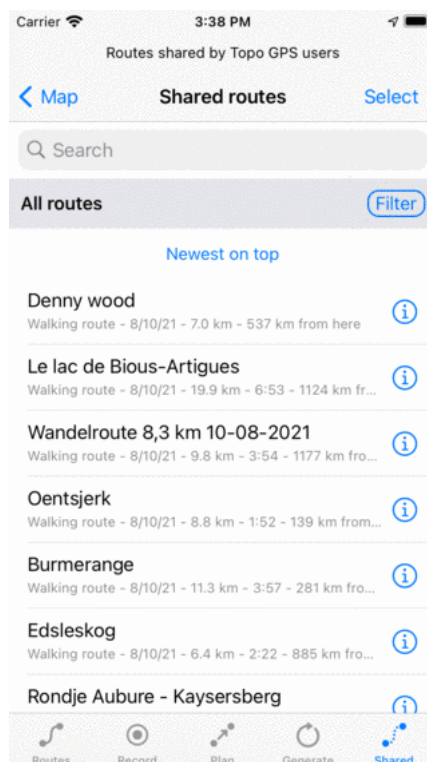


Fig. 72 – L'itinéraire que Denny Wood a été partagé avec Topo GPS

Si vous appuyez dessus et confirmez la suppression, l'itinéraire sera supprimé du serveur GPS Topo. Il n'apparaîtra plus sur l'écran des itinéraires partagés.

Si cela ne fonctionne pas, vous pouvez également envoyer un message à support@topo-gps.com.

Layers

Une couche est un ensemble d'informations géographiques qui peuvent être ajoutées à la carte. Les couches peuvent être ajoutées à la carte via l'écran des couches (*Menu > Couches*).

L'écran des couches affiche une liste des couches disponibles, un exemple est illustré ci-dessous :

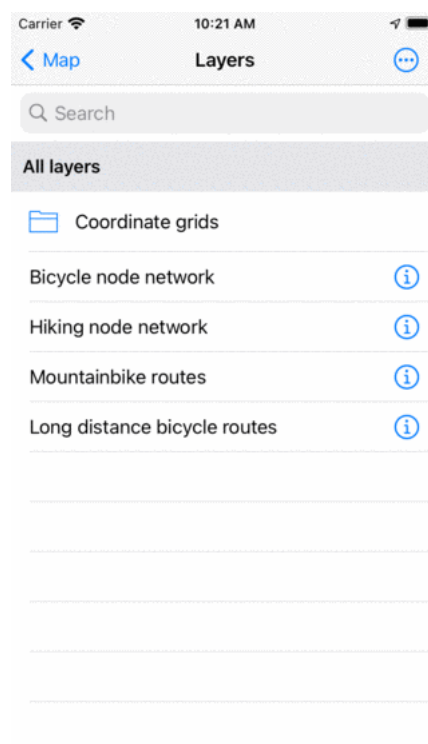


Fig. 1 – écran des calques (*Menu > Calques*).

Les couches sur fond gris sont actuellement chargées sur la carte. Si vous touchez un élément sans fond gris, il sera chargé sur la carte et vous reviendrez à l'écran principal. Si vous touchez une couche avec un fond gris, elle sera supprimée de la carte. Pour supprimer toutes les couches, appuyez sur « Plus > Tout supprimer de la carte » dans l'écran des couches.

Dans l'écran des couches, vous pouvez toujours accéder aux *couches de la grille de coordonnées*. Vous pouvez éventuellement acheter une couche spéciale, telle que le réseau de nœuds cyclables ou la couche d'itinéraires de VTT.

5.1 Grilles de coordonnées

Les grilles de coordonnées sont un ensemble de courbes à intervalles réguliers qui montrent un système de coordonnées.

Pour ajouter une grille de coordonnées à la carte, accédez à *Menu* > Couches > Grilles de coordonnées. L'écran suivant s'affiche :

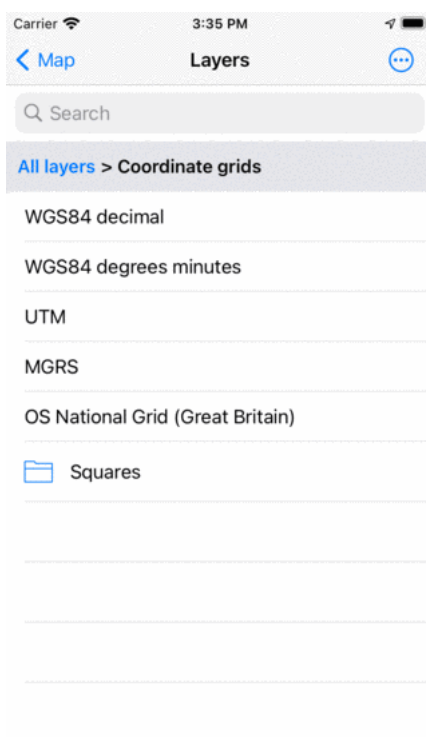


Fig. 2 – grilles de coordonnées dans l'écran des couches.

Si vous appuyez sur une grille de coordonnées, la carte sera chargée et vous reviendrez à l'écran principal. Si vous revenez à l'écran des grilles de coordonnées, la grille chargée aura un fond gris. Si vous appuyez dessus, il sera supprimé de la carte.

Il est utile de faire glisser le tableau de bord vers le *panneau des coordonnées* pour lire les coordonnées sur la carte.

Dans les figures ci-dessous, plusieurs exemples de grilles de coordonnées sont affichés.



Fig. 3 – Grille de coordonnées WGS84 degrés-minutes.



Fig. 4 – Grille de coordonnées de l'Ordnance Survey National Grid.



Fig. 5 – Grille de coordonnées MGRS.



Fig. 6 – Grille de coordonnées RD Atlasblokken.

Recherche d'adresses et de lieux

Pour rechercher des adresses et des lieux, vous devez d'abord ouvrir la fenêtre contextuelle de recherche via [Menu](#) > Rechercher. Appuyez ensuite sur l'élément « Rechercher un lieu ou une adresse ».

Un écran apparaît dans lequel vous pouvez saisir des adresses et des noms de lieux.

6.1 Chargement d'un résultat de recherche unique

À titre d'exemple, nous allons maintenant saisir la ville « Alton » dans le champ de recherche. Lors de la saisie, les résultats de la recherche apparaîtront dans la liste située sous le champ de recherche, comme vous pouvez le voir ci-dessous :

Pour pouvoir trouver des adresses ou des lieux, vous devez être connecté à Internet. La recherche s'effectuera via un service d'Android.

Si vous appuyez sur un résultat de recherche dans la liste, il sera chargé sur la carte en tant que point de cheminement et vous reviendrez à l'écran principal. Un exemple est présenté ci-dessous :

Dans les paramètres (Menu > Plus > Paramètres), vous pouvez contrôler si les résultats de recherche utilisés sont automatiquement enregistrés en tant que point de cheminement. Le réglage par défaut est de ne pas enregistrer automatiquement afin de ne pas encombrer votre liste de points de cheminement avec les résultats de recherche. Si vous souhaitez enregistrer le résultat de la recherche en tant que point de cheminement, vous pouvez appuyer dessus pour ouvrir l'écran des [détails du point de cheminement](#). Vous pouvez y appuyer sur « Enregistrer » en bas à droite pour enregistrer le résultat de la recherche.

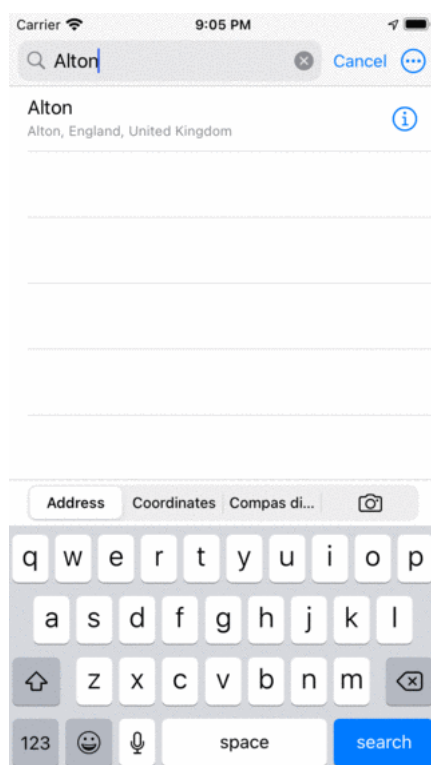


Fig. 1 – À la recherche de la ville d'Alton

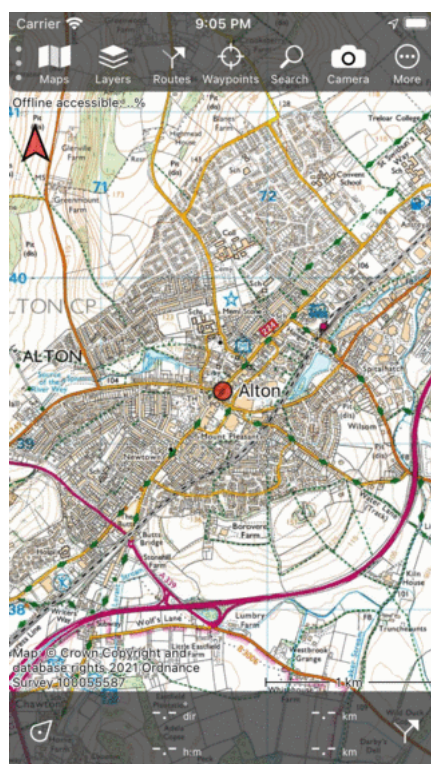


Fig. 2 – Le résultat de la recherche “Alton” a été chargé sur la carte.

6.2 Supprimer les résultats de recherche de la carte

Pour supprimer un seul résultat de recherche de la carte, appuyez sur le résultat de la recherche pour ouvrir l'*écran des détails du point de cheminement*. Appuyez ensuite sur l'icône Supprimer de la carte en haut à droite de l'écran. Pour supprimer tous les résultats de recherche de la carte en une seule fois, appuyez sur *Menu* > Rechercher. Sélectionnez l'onglet « Adresse » et appuyez sur Plus (en haut à droite) > Tout supprimer de la carte.

6.3 Détails des résultats de recherche

Si vous souhaitez afficher les détails d'un résultat de recherche, vous pouvez appuyer sur le bouton info (i) situé à droite du titre dans la liste des résultats de recherche. L'*écran des détails des points de cheminement* d'un résultat de recherche s'affiche alors.

6.4 Recherche à l'aide de l'historique des recherches

Vos recherches seront enregistrées dans l'historique des recherches. Cela peut être désactivé dans les *paramètres*.

Si le champ de recherche est vide, l'historique des recherches apparaît en dessous du champ de recherche. Un exemple est affiché ci-dessous :

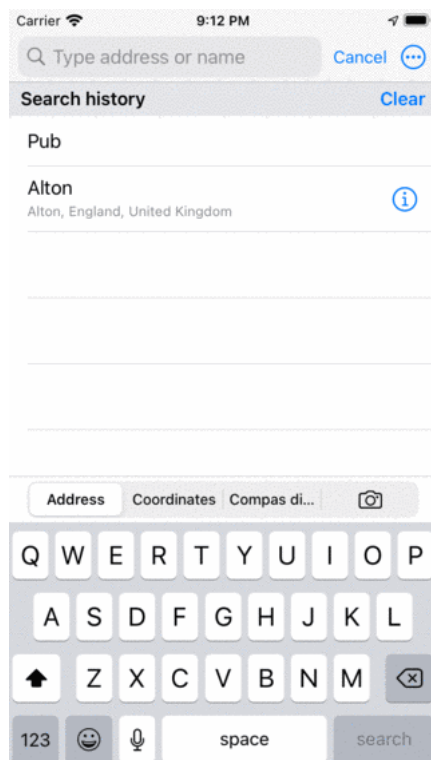


Fig. 3 – Si le champ de recherche est vide, l'historique des recherches sera affiché.

Si vous appuyez sur un résultat de l'historique, il sera recherché et ses résultats seront affichés sur la carte. Par exemple, il est désormais facile de rechercher des pubs à un autre endroit. Il vous suffit de déplacer la carte et d'appuyer sur « Pub » dans l'historique des recherches.

6.5 Effacer l'historique des recherches

Vous pouvez supprimer tous les résultats de l'historique des recherches en appuyant sur le bouton « Effacer » situé à droite de l'étiquette « Historique des recherches ».

6.6 Paramètres de recherche

Dans l'*écran des paramètres* (Menu > Plus > Paramètres > Résultats de la recherche), deux options sont importantes pour la recherche d'adresses et de lieux.

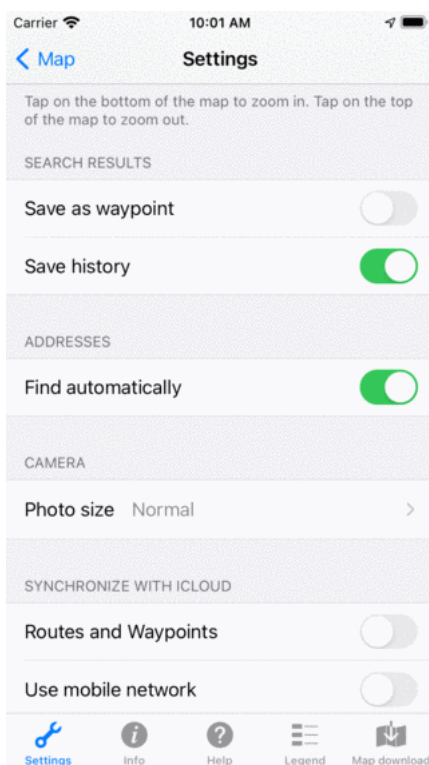


Fig. 4 – Paramètres liés à la recherche dans l'écran des paramètres (Menu > Plus > Paramètres).

- *Enregistrer en tant que point de cheminement* : si ce paramètre est activé, les résultats de recherche chargés sur la carte seront également automatiquement enregistrés en tant que point de cheminement et apparaîtront sur l'écran des points de cheminement. Si vous désactivez ce paramètre, les résultats de la recherche ne seront pas enregistrés en tant que point de cheminement.
- *Enregistrer l'historique* : si vous activez ce paramètre, les résultats de la recherche seront enregistrés dans l'historique des recherches. Si ce paramètre est désactivé, les résultats de votre recherche ne seront pas enregistrés. L'historique des recherches s'affiche si aucun texte n'est saisi dans le champ de recherche.

CHAPITRE 7

Coordinates

Les coordonnées géographiques sont un ensemble de chiffres et/ou de caractères qui font référence à un lieu sur la Terre.

Topo GPS prend en charge les systèmes de coordonnées mondiaux WGS84 décimal, WGS84 degrés minutes, WGS84 degrés minutes secondes, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 et UTM (NAD83). De plus, nous prenons en charge divers systèmes de coordonnées spécifiques à chaque pays. Vous trouverez ci-dessous une liste des systèmes de coordonnées spécifiques aux pays pris en charge.

Dans Topo GPS, vous pouvez visualiser les coordonnées d'un *point sur la carte sur le tableau de bord*. Vous pouvez afficher vos coordonnées sur l'*écran de localisation actuel* en appuyant sur le marqueur de position. Les coordonnées d'un point sont affichées dans l'*écran des détails du point de cheminement*. Il est également possible d'*ajouter une couche de grille de coordonnées à la carte*. Si vous *imprimez la carte avec une couche de grille à une échelle de carte fixe*, vous pouvez lire et trouver les coordonnées à l'aide d'un rapporteur de carte.

Il est possible de *saisir des coordonnées* dans différents formats via *Menu* > Rechercher > Saisir les coordonnées. Si vous devez saisir des coordonnées imprimées, vous pouvez également *scanner les coordonnées à la place* via *Menu* > Rechercher > Numériser les coordonnées.

Pour définir les systèmes de coordonnées affichés, accédez à *Menu* > Plus > Paramètres > Coordonnées > *Systèmes de coordonnées affichés*.

7.1 Saisie des coordonnées

Pour saisir les coordonnées, vous devez d'abord appuyer sur *Menu* > Rechercher. Appuyez ensuite sur l'élément « Entrez les coordonnées » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

The screenshot shows the 'Coordinates' screen of the Topo GPS application. At the top, there are 'Cancel' and 'Save' buttons. The 'Type' is set to 'WGS84 decimal'. The 'Latitude' field shows '51.5' and the 'Longitude' field shows '-4.2'. The 'Title' field contains the coordinates '51.50000 -4.20000'. The 'Icon' is set to 'Default icon'. Below these fields is a 'Description' label. At the bottom, there is a numeric keypad with letters associated with numbers 2-9: 2 (ABC), 3 (DEF), 4 (GHI), 5 (JKL), 6 (MNO), 7 (PQRS), 8 (TUV), 9 (WXYZ), a decimal point, and a zero.

Fig. 1 – écran de saisie des coordonnées.

7.1.1 Type de coordonnées

Pour saisir des coordonnées, vous devez d’abord vous assurer que le bon type de coordonnées a été défini. Si vous appuyez sur la cellule « Type », un écran apparaît dans lequel vous pouvez modifier le type de coordonnées, comme dans la figure ci-dessous :

//en.wikipedia.org/wiki/UTM »>`Titre : Vous pouvez choisir entre différents types de coordonnées, notamment : <link href= »<https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84> »>WGS84 décimal, WGS84 <<https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>>`_ degrés minutes, WGS84 degrés minutes secondes, UTM et MGRS.</link></link> À côté de cela, vous pouvez utiliser différents systèmes de coordonnées spécifiques à chaque pays.

7.1.2 Saisie des coordonnées

Si vous avez défini le bon type de coordonnées, vous pouvez entrer les coordonnées.

En fonction de la position du centre de la carte, les premiers chiffres des coordonnées sont déjà saisis. Cela permet de saisir les coordonnées plus rapidement si celles-ci ne sont pas situées loin du centre de la carte.

À titre d’exemple, nous allons maintenant entrer les coordonnées WGS84 « 51.56321 -4.28942 » :

Vous pouvez éventuellement saisir un titre. Tant que nous ne saisissons pas de titre, le titre de l’espace réservé suggéré sera utilisé comme titre pour le point de cheminement. Ensuite, vous pouvez définir l’*icône* et saisir une description.

Si vous appuyez sur « Enregistrer », les coordonnées seront enregistrées en tant que *point de cheminement*. L’écran des coordonnées sera effacé afin que vous puissiez saisir les coordonnées suivantes. Les premiers chiffres seront désormais basés sur la saisie précédente. En haut à gauche de l’écran, un bouton Carte

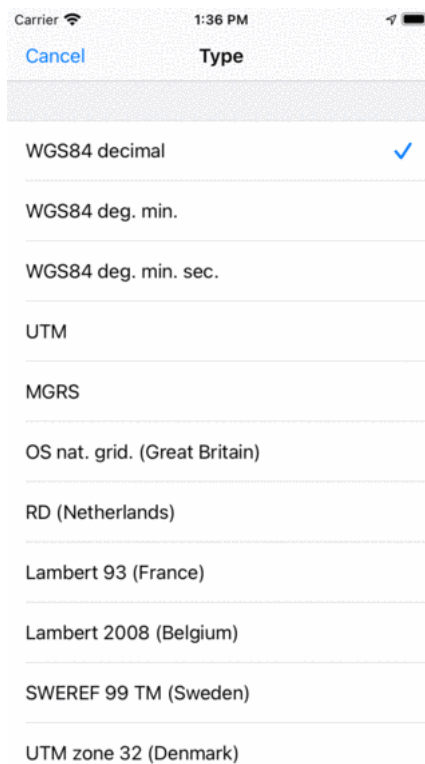


Fig. 2 – Choix du type de coordonnées.

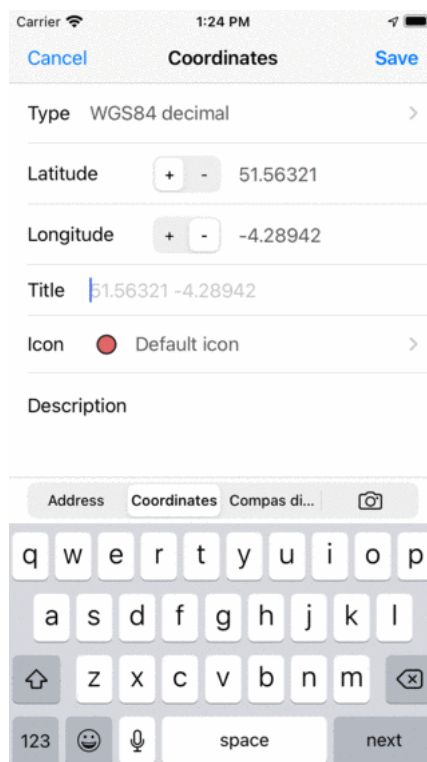


Fig. 3 – Saisie des coordonnées 51.56321 -4.28942.

apparaît, vous permettant de revenir à la carte. Le numéro situé derrière la carte vous indique le nombre de coordonnées saisies.

À titre d'exemple, nous allons maintenant entrer les coordonnées : N 51°34'01.9 » W 4°16'41.9 ». Pour entrer ces coordonnées, nous avons dû changer le type en degrés WGS, minutes, secondes. Un exemple est présenté ci-dessous :

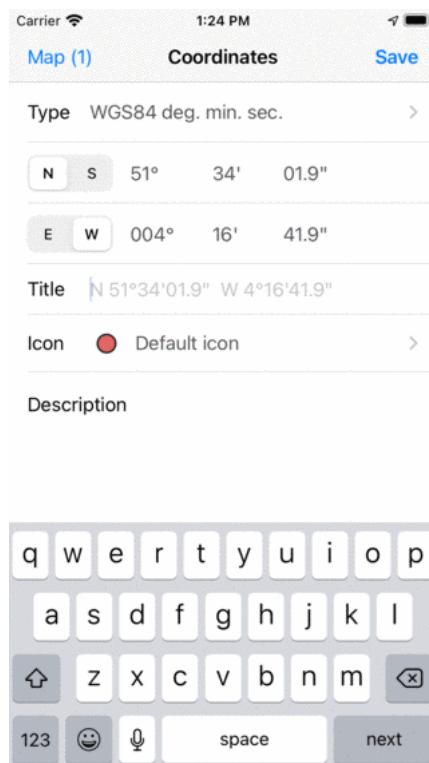


Fig. 4 – Entrée des coordonnées N 51°34'01.9 » W 4°16'41.9 ».

Encore une fois, nous sommes satisfaits du titre suggéré et nous appuyons sur Enregistrer. Les coordonnées seront enregistrées et l'écran des coordonnées sera effacé, afin que vous puissiez entrer les coordonnées suivantes.

Nous allons maintenant entrer les coordonnées du réseau national de l'Ordnance Survey SS 41996 88847, comme illustré ci-dessous.

Après avoir appuyé sur « Enregistrer », les coordonnées seront enregistrées et l'écran des coordonnées sera à nouveau effacé.

7.1.3 Afficher sur la carte

Après avoir saisi les coordonnées, vous pouvez revenir à l'écran de la carte en appuyant sur le bouton de la carte en haut à gauche. Le nombre de coordonnées saisies avec succès est affiché sur le bouton de la carte. Après avoir saisi les trois coordonnées dans les exemples ci-dessus et appuyé sur « Carte », l'écran principal se présente comme suit :

Carrier 1:27 PM

Map (2) Coordinates Save

Type OS nat. grid. (Great Britain) >

Grid sq. SS

E 41996

N 88847

Title SS 41996 88847

Icon Default icon >

Description

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
↑ z x c v b n m ↵
123 😊 🗣 space next

Fig. 5 – Entrée des coordonnées SS 41996 88847.

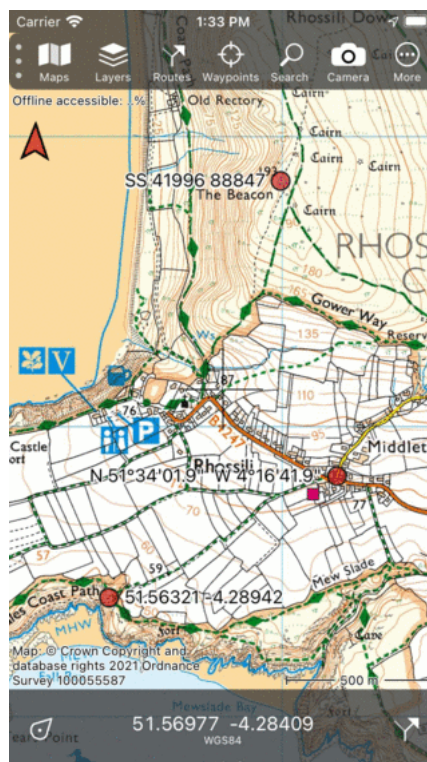


Fig. 6 – Les trois coordonnées saisies sont placées sous forme de points de cheminement sur la carte.

7.1.4 Saisie d'une liste de coordonnées

Si vous avez reçu une liste de coordonnées au format texte, vous pouvez les saisir une par une via l'écran de saisie des coordonnées, comme expliqué ci-dessus.

Il pourrait toutefois être plus facile de sélectionner et de copier ces coordonnées. Sélectionnez ensuite l'onglet « Adresse », puis appuyez longuement sur le champ de recherche. Un bouton de collage apparaîtra comme illustré dans la figure ci-dessous :

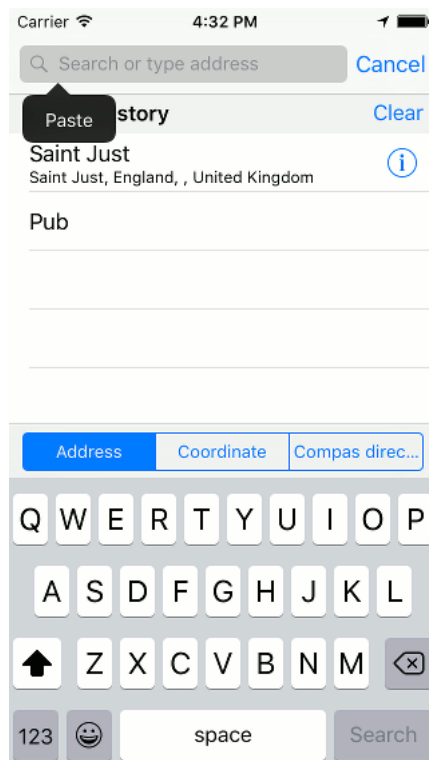


Fig. 7 – Coller une liste de coordonnées dans le champ de recherche d'adresses.

Si vous appuyez sur « Coller », la liste des coordonnées sera insérée et traitée. Les coordonnées obtenues seront affichées dans la liste située sous le champ de recherche, comme illustré dans la figure ci-dessous :

Vous pouvez désormais charger des coordonnées individuelles sur la carte en les touchant. En appuyant longuement sur un résultat, vous pouvez sélectionner les résultats que vous souhaitez charger sur la carte. Si vous appuyez sur « Rechercher » en bas à droite, tous les résultats seront chargés sur la carte, comme dans la figure ci-dessous :

7.2 Coordonnées de numérisation

Topo GPS contient un scanner de coordonnées. Le scanner de coordonnées peut scanner les coordonnées et les afficher sur la carte. Vous obtenez les meilleurs résultats en scannant les coordonnées imprimées sur du papier. Il est également possible de scanner les coordonnées affichées sur un écran. La numérisation des coordonnées manuscrites ne fonctionne pas très bien.

La numérisation des coordonnées est le plus souvent beaucoup plus rapide et plus précise que *la saisie des coordonnées*.

Pour ouvrir le scanner de coordonnées, appuyez sur *Menu* > Rechercher. Appuyez ensuite sur « Numériser les coordonnées » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît.

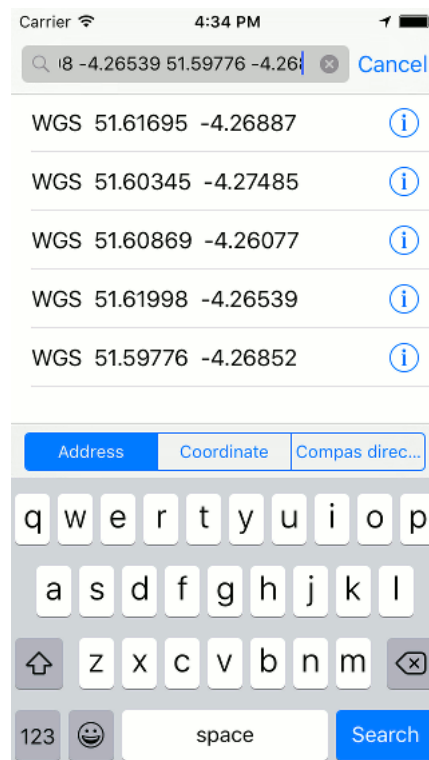


Fig. 8 – Une liste de coordonnées a été collée dans le champ de recherche.

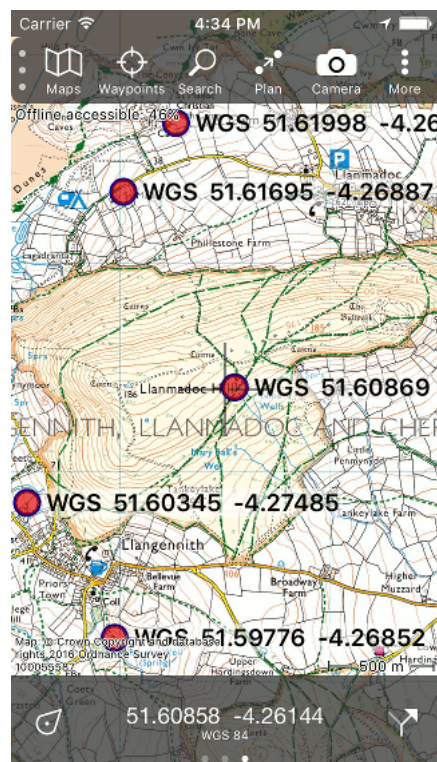


Fig. 9 – Une liste de coordonnées a été placée sur la carte.

Pour utiliser le scanner de coordonnées, vous devez autoriser Topo GPS à accéder à votre appareil photo dans les paramètres de l'appareil.

Si vous ouvrez le scanner de coordonnées, l'image de la caméra s'affiche. Placez ce rectangle au-dessus des coordonnées. Vous pouvez zoomer et dézoomer avec deux doigts pour focaliser l'image sur les coordonnées. Les coordonnées doivent être imprimées sur une seule ligne. Il n'est pas possible de scanner plusieurs coordonnées à la fois.

Un exemple est présenté ci-dessous :



Fig. 10 – Numérisation des coordonnées à l'aide du scanner de coordonnées.

Si vous avez placé les coordonnées dans le rectangle et que vous avez focalisé la caméra, les coordonnées seront automatiquement reconnues et affichées sur la carte, comme dans l'exemple ci-dessous :

En haut de l'écran, vous pouvez voir la position des coordonnées sur la carte. En bas, vous pouvez voir l'image numérisée. Vous pouvez l'utiliser pour vérifier que les coordonnées ont été correctement scannées. Si vous appuyez sur « Enregistrer », les coordonnées sont enregistrées en tant que *point de cheminement* et l'écran du scanner de coordonnées s'ouvre à nouveau. Comme deuxième exemple, nous allons scanner les coordonnées MGRS :

Une fois les coordonnées reconnues, une carte avec les coordonnées sera à nouveau affichée :

Encore une fois, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer » pour enregistrer les coordonnées et revenir à l'écran du scanner de coordonnées. Comme dernier exemple, nous allons maintenant scanner les coor-

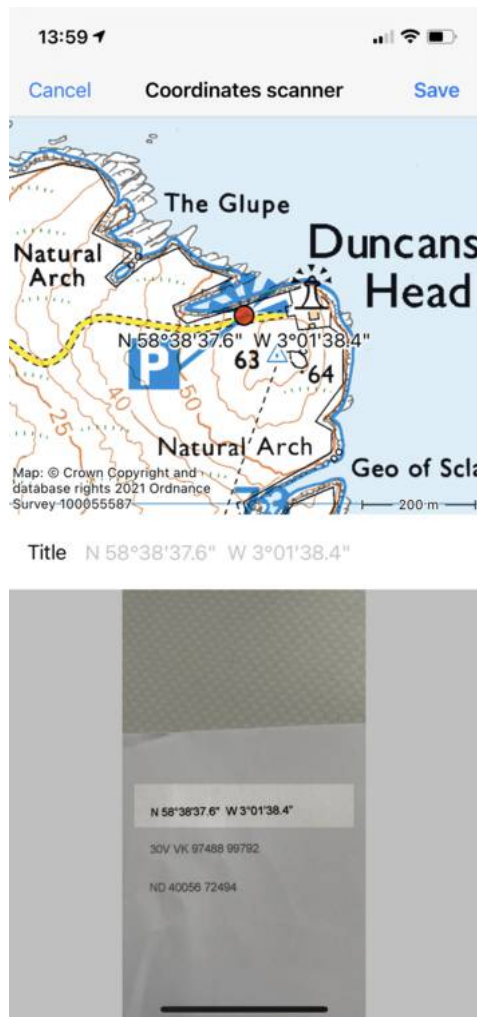


Fig. 11 – Les coordonnées ont été scannées et sont affichées sur la carte.

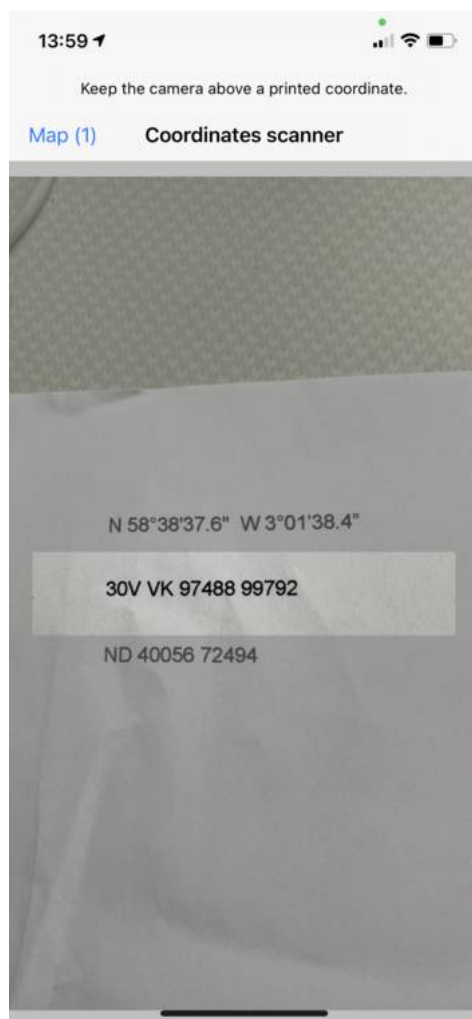


Fig. 12 – Numérisation des coordonnées MGRS



Fig. 13 – Les coordonnées MGRS ont été scannées et affichées sur la carte.

données du réseau national de l'Ordnance Survey :

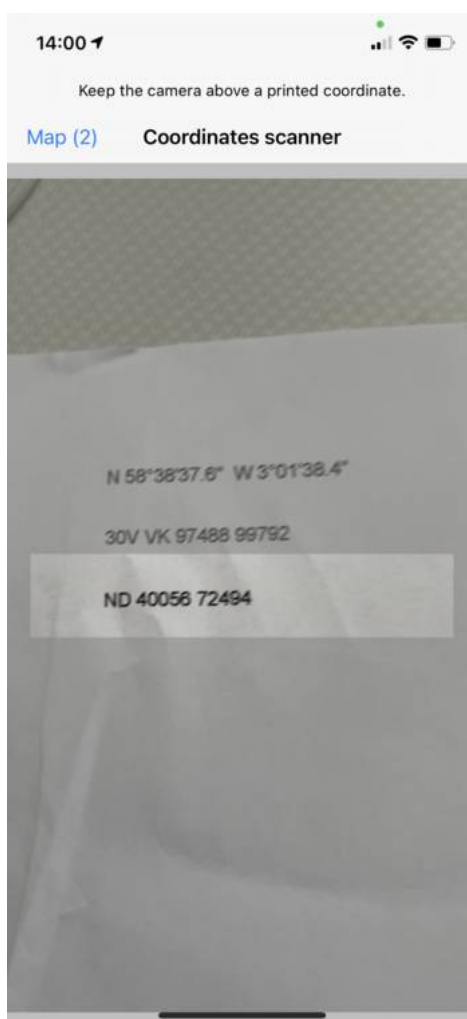


Fig. 14 – Numérisation des coordonnées OSNG

Une fois les coordonnées reconnues, une carte avec les coordonnées s'affichera à nouveau :

Appuyez sur « Enregistrer » pour revenir à l'écran du scanner de coordonnées.

En haut à gauche de l'écran du scanner de coordonnées, vous pouvez voir « Carte (3) ». Le chiffre à côté de la carte indique le nombre de coordonnées enregistrées. Si vous appuyez sur « Carte », vous reviendrez à l'écran principal et la carte sera zoomée sur les coordonnées numérisées, comme vous pouvez le voir dans l'exemple ci-dessous :

Le scanner de coordonnées détecte le système de coordonnées à utiliser. Pour les systèmes de coordonnées spécifiques à un pays qui ne contiennent que des chiffres, il est parfois possible de sélectionner le mauvais système de coordonnées. Pour vous assurer que le bon système de coordonnées est utilisé, centrez la carte principale sur le pays qui utilise le système de coordonnées que vous scannez.

Les systèmes de coordonnées spécifiques aux pays suivants sont pris en charge dans Topo GPS

Albania ATM — EPSG :6870 ALCC — EPSG :6962

Australie SA Lambert — GDA2020 — EPSG :8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG :7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG :8058 Zone MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG :7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG :3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG :3308 GA LCC — GDA94 — EPSG :3112 zone MGA — GDA94



Fig. 15 – Les coordonnées de l'OSNG ont été scannées et affichées sur la carte.

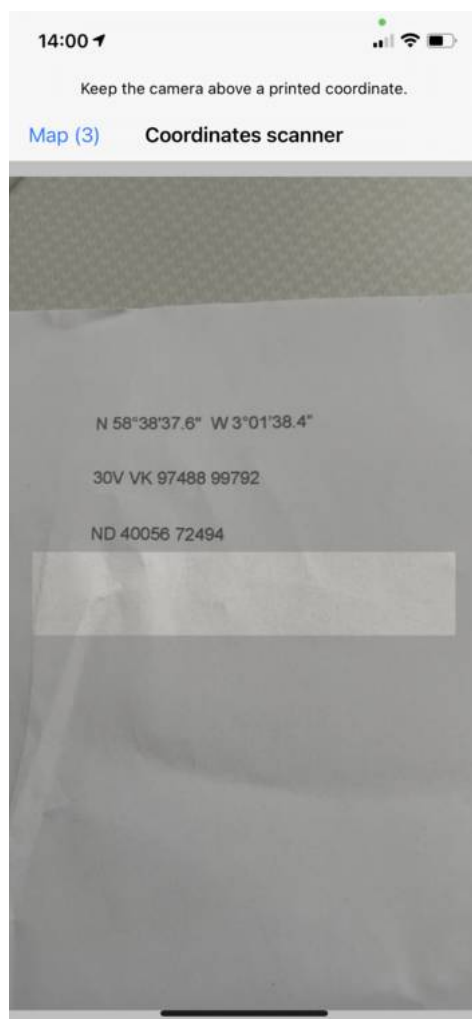


Fig. 16 – L'écran du scanner de coordonnées avec 3 résultats enregistrés.

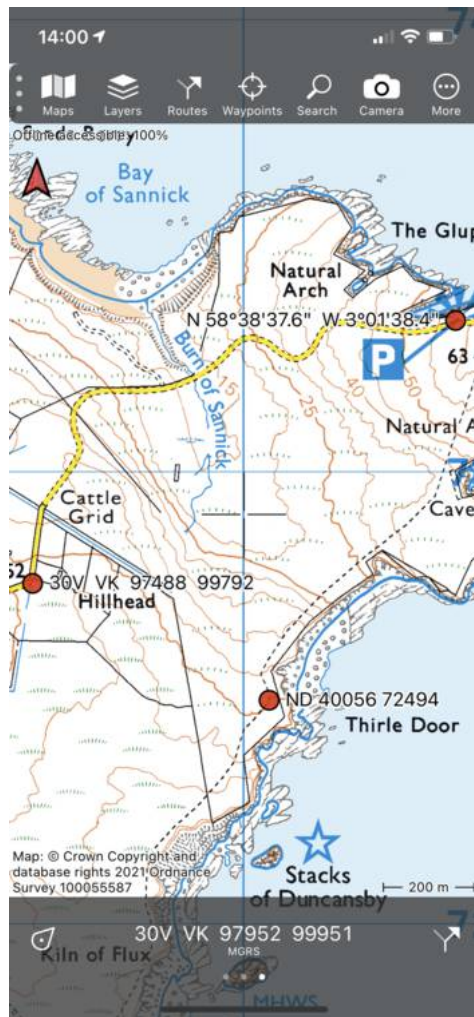


Fig. 17 – Les trois coordonnées scannées sont indiquées sur la carte principale.

Belgium Lambert 2008 — EPSG :3812 Lambert 1972 — EPSG :31370

Bulgaria BCCS — EPSG :7801

Croatie HRTM — EPSG :3765

République tchèque/Slovaquie SJTSK — EPSG :5514

Estonie Estonie 1997 — EPSG :3301

Îles Féroé Féroé TM — EPSG :5316

Finland TM35FIN — EPSG :5048

France Lambert 93 — EPSG :9794 Lambert CC42 — EPSG :9842 Lambert CC43 — EPSG :9843 Lambert CC44 — EPSG :9844 Lambert CC45 — EPSG :9845 Lambert CC46 — EPSG :9846 Lambert CC47 — EPSG :9847 Lambert CC49 — EPSG :9849 Lambert CC50 — EPSG :9850 Lambert I Zone (Nord) — EPSG :27561 Zone Lambert II (Centre) — EPSG :27562 Zone Lambert III (Sud) — EPSG :27563 Zone Lambert IV (Corse) — EPSG :27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG :27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG :27572 Lambert III Carto (Sud) — EPSG :27573 Lambert IV Carto (Sud) À (Corse) — EPSG :27574

Allemagne Gauß-Krüger 3

Grande-Bretagne OS Nat. Grille. — EPSG :27700

Grèce — EPSG :2100

Islande ISN 93 — EPSG :3057

Irlande ITM — EPSG :2157

Italie Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG :6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG :7794 RDN2008 — UTM zone 32 N-E — EPSG :6707 RDN2008 — UTM zone 33 N-E — EPSG :6708 RDN2008 — UTM zone 34 N-E — EPSG :6709 Fuso 12 — RDN2008 — E — EPSG :6876 RDN2008 — UTM zone 32 E-N — EPSG :7791 RDN2008 — UTM zone 33 E-N — EPSG :7792 RDN2008 — UTM zone 34 E-N — EPSG :7793 Fuso 12 — RDN2008 — FR — EPSG :7795

Japon CS I-XIX — EPSG :6669 - EPSG :6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG :6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG :6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG :6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG :6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG :6692

LatM letton — EPSG :10306

Lithuania LitM — EPSG :3346

Luxembourg LU30 — EPSG :2169

Malaisie RSO — GDM2000 — EPSG :3375 BRSO — GDM2000 — EPSG :3376 BRSO — Timbalai — EPSG :29873 RSO — Kertau — EPSG :3168

République des Pays-Bas — EPSG :28992

Nouvelle-Zélande NZTM 2000 N-E — EPSG :2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG :5479

Pologne PL 92 — EPSG :2180

Roumanie RO — EPSG :3844

Singapore STM — EPSG :3414

Slovénie Slovénie 1996 — EPSG :3794

Corée du Sud UCS — KGD2002 — EPSG :5179 UCS — 1985 — EPSG :5178

Espagne SOC ED50 — zone UTM 29 ED50 — zone UTM 30 ED50 — zone UTM 31

Suède SWEREF99TM — EPSG :3006 RT 90 7,5 tonnes V — EPSG :3019 RT 90 5 tonnes V —
EPSG :3020 RT 90 2,5 tonnes V — EPSG :3021 RT 90 0 tonnes — EPSG :3022 RT 90 2,5 tonnes
O — EPSG :3023 RT 90 5 tonnes O — EPSG :3024

Suisse LV95 — EPSG :2056 LV03 — EPSG :21781

Ukraine Gauss-Krüger — UCS2000

CHAPITRE 8

Camera

Si vous touchez *Menu* > Appareil photo, l'appareil photo s'ouvre. Si vous prenez une photo, un *point de cheminement* sera créé à votre position actuelle. La photo sera ajoutée au point de cheminement et pourra être affichée en ouvrant l'écran des *détails du point de cheminement*.

La taille en pixels de la photo peut être définie dans la section *Taille de la photo* des *paramètres*.

La photo sera également enregistrée dans votre photothèque si vous autorisez Topo GPS à accéder à certaines photos de votre photothèque (*Réglages iOS* > *Topo GPS* > *Photos*). La photo enregistrée dans Topo GPS est toujours une copie de l'original. Si vous supprimez la photo dans Topo GPS, elle ne sera pas supprimée de votre photothèque. De plus, si vous supprimez la photo de votre photothèque, elle ne sera pas supprimée de Topo GPS.

La photo enregistrée dans Topo GPS et dans la photothèque contient l'emplacement et la direction dans laquelle la photo a été prise, dans les métadonnées EXIF. Pour voir la direction dans laquelle la photo a été prise, ouvrez d'abord l'*écran des détails du point de cheminement*. Appuyez ensuite sur la photo pour la voir plus en détail. Vous pouvez afficher la direction sur une carte en appuyant sur le bouton d'information dans la barre inférieure.

Si vous enregistrez un itinéraire, vous pouvez inclure les points de cheminement avec les photos de l'itinéraire. Si vous enregistrez l'itinéraire enregistré, assurez-vous que le paramètre « Inclure les points de cheminement » est réglé sur « Créé lors de l'enregistrement ». Ensuite, tous les points de cheminement avec des photos chargés sur la carte et créés lors de l'enregistrement de l'itinéraire seront inclus dans l'itinéraire enregistré enregistré. Les autres points de cheminement et photos non pertinents ne seront alors pas ajoutés.

Compass direction

La direction d'une boussole est une ligne d'une certaine longueur à partir d'un certain point dans une certaine direction.

Vous pouvez créer ou lire manuellement la direction d'une boussole à l'aide de la *règle cartographique*. C'est le plus souvent le moyen le plus rapide.

Vous pouvez également *saisir manuellement la direction de la boussole* ou lire la *direction de la boussole sur un itinéraire*, comme expliqué ci-dessous.

9.1 Saisie manuelle de la direction de la boussole

Pour ajouter la direction de la boussole à la carte, touchez *Menu* > Rechercher, puis touchez l'élément « Entrer la direction de la boussole ».

L'écran de direction de la boussole apparaîtra comme dans la figure ci-dessous :

Dans l'écran de direction de la boussole, vous pouvez ensuite saisir les éléments suivants :

- *De* : Vous pouvez définir ici le point de départ de la direction de la boussole. Le plus souvent, il s'agit de votre position actuelle. Si vous touchez ce champ, vous pouvez saisir un autre lieu ou d'autres coordonnées.
- *Distance* : Vous pouvez saisir ici la longueur de la direction de la boussole dans les unités affichées.
- *Angle* : Vous pouvez saisir ici l'angle par rapport au nord géographique ou au nord magnétique. Si vous ne saisissez aucune valeur, la valeur de la direction dans laquelle vous pointez votre appareil est utilisée. Cette valeur est affichée dans une couleur plus claire en tant qu'espace réservé dans ce champ.
- *Nord* : Vous pouvez définir ici le type de nord auquel l'angle fait référence. Si vous saisissez la valeur d'une boussole, vous souhaitez peut-être la régler sur le nord magnétique, afin qu'une correction de déclinaison magnétique correcte puisse être appliquée.
- *Description* : Vous pouvez éventuellement ajouter une description.

Si vous avez saisi toutes les valeurs, vous pouvez appuyer sur « Enregistrer ». La direction de la boussole sera enregistrée et pourra être retrouvée sur l'*écran des itinéraires*. Vous reviendrez à l'écran principal et la direction de la boussole sera affichée sous forme d'itinéraire sur la carte.

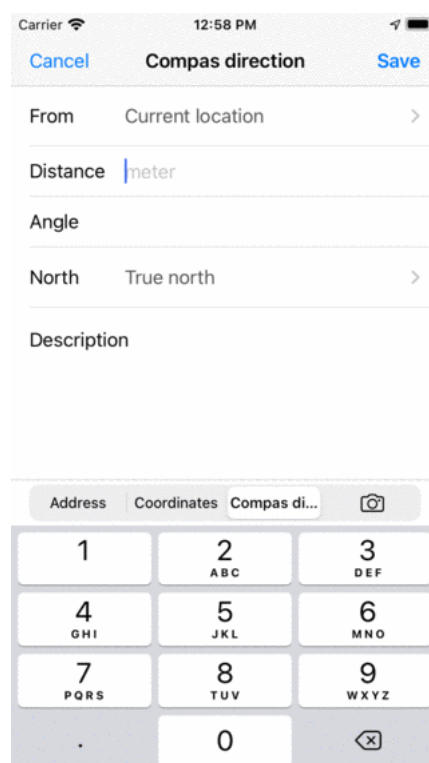


Fig. 1 – L'écran de direction de la boussole.

À titre d'exemple, nous créons maintenant une direction de la boussole de 5 000 m avec une direction de 45 degrés par rapport au nord géographique. Le résultat est affiché dans la figure ci-dessous :

Si vous utilisez les directions de la boussole, il peut également être utile d'*activer la véritable flèche vers le nord*. Il s'agit d'une flèche sur l'écran principal qui indique la direction du nord géographique sur la carte.

La *direction dans laquelle vous vous déplacez* peut également être affichée sur le tableau de bord.

9.2 Trouver la direction de la boussole sur un itinéraire

Pour trouver la direction de la boussole, vous devez d'abord *activer les marqueurs de parcours* dans les paramètres.

Vous pouvez ensuite *planifier un itinéraire jusqu'à un point*, par exemple avec le moyen de transport « vol d'oiseau ».

Si vous faites cela et que vous revenez à l'écran principal, l'itinéraire avec la direction de la boussole s'affiche sur la carte. Un exemple est présenté ci-dessous :

Dans l'exemple ci-dessus, nous avons prévu un itinéraire « vol d'oiseau » entre notre position actuelle et Knowle Hill. Les marqueurs de parcours sont affichés sur le parcours. À partir de ces marqueurs, nous pouvons voir que nous devons nous déplacer à 80 degrés par rapport au nord géographique pour nous rendre de notre position actuelle à Knowle Hill.

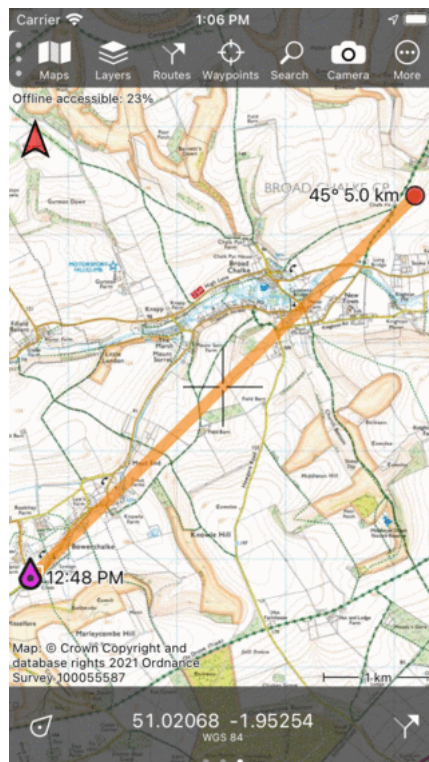


Fig. 2 – Une direction de la boussole a été ajoutée à la carte.



Fig. 3 – Trouver la direction de la boussole.

Mesurer des distances et des angles

10.1 Map Ruler

Pour mesurer les distances et les angles entre deux points sur l'écran principal de la carte, vous pouvez utiliser la règle de la carte. Pour afficher la règle de la carte, appuyez d'abord longuement sur la carte jusqu'à ce que l'icône de création de points de cheminement apparaisse. Ajoutez ensuite un deuxième doigt (éventuellement avec votre autre main). Immédiatement, une règle sera affichée entre les deux doigts.

Si vous déplacez vos doigts, vous pouvez modifier le début et la fin de la règle. Si vous placez le point de départ ou d'arrivée à proximité d'un point de cheminement ou de votre position actuelle, il s'y connectera automatiquement. Si vous relâchez vos doigts, la règle restera à son emplacement. Un exemple de règle est illustré dans la figure ci-dessous :

Au milieu de la règle, la distance entre les deux points est indiquée. S'il y a de l'espace, la direction de la boussole (par rapport au nord géographique) du point de départ au point final est également affichée. L'extrémité comporte une pointe de flèche qui vous permet de déduire la direction de la règle.

Vous pouvez modifier l'unité de longueur et d'angle dans les *paramètres*.

10.1.1 Modifier une règle de carte

Vous pouvez modifier la position, la longueur et la direction de la règle de la carte de plusieurs manières.

- Modifier le point de départ : placez votre doigt sur la règle (gris clair) située à proximité du point de départ et déplacez-la.
- Modifier le point final : placez votre doigt sur la règle située à proximité du point final et déplacez-la.
- Déplacez la règle sans changer de longueur : placez votre doigt sur la règle au centre et déplacez-la.
- Modifier la longueur : placez deux doigts sur la règle et écartez-les pour augmenter la longueur de la règle. Déplacez les deux doigts l'un vers l'autre pour diminuer la longueur. Seul le point final changera, le point de départ restera à la même position.
- Rotation : placez deux doigts sur la règle, maintenez le doigt le plus proche du point de départ fixe. Déplacez uniquement le deuxième doigt pour faire pivoter la règle. La longueur de la règle reste la même, seule la direction changera. Bien que la longueur de la règle reste la même, la distance mesurée peut

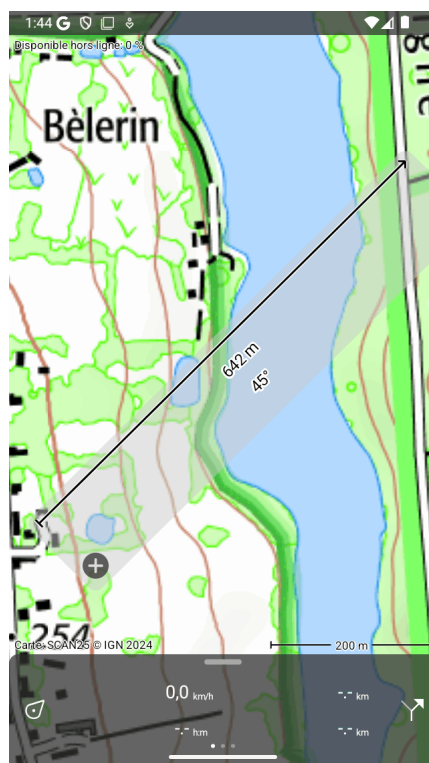


Fig. 1 – La règle de la carte (appuyez longuement sur la carte avec un doigt, puis ajoutez le deuxième doigt).

varier en cas de rotation. Cela est dû à la projection cartographique utilisée, en particulier lorsque vous utilisez la projection de Mercator (comme c'est le cas pour OpenStreetMap), vous pouvez constater de nettes différences.

Si vous déplacez ou zoomez la carte, la règle de la carte restera au même endroit. Si vous zoomez ou dézoomez trop, la règle de la carte disparaîtra temporairement. Il réapparaîtra si vous zoomez en arrière.

10.1.2 Supprimer une règle de carte

Pour supprimer la règle de la carte, touchez le bouton de fermeture avec la croix sur la règle.

10.1.3 Naviguez jusqu'à un point

Vous pouvez utiliser la règle de la carte pour naviguer jusqu'à un point. Ajoutez d'abord la règle sur la carte comme expliqué ci-dessus. Déplacez ensuite le point de départ vers l'icône du marqueur de position et le point de fin vers la destination souhaitée, comme indiqué dans la figure ci-dessous. La distance et l'angle seront mis à jour automatiquement pendant que vous vous déplacez.

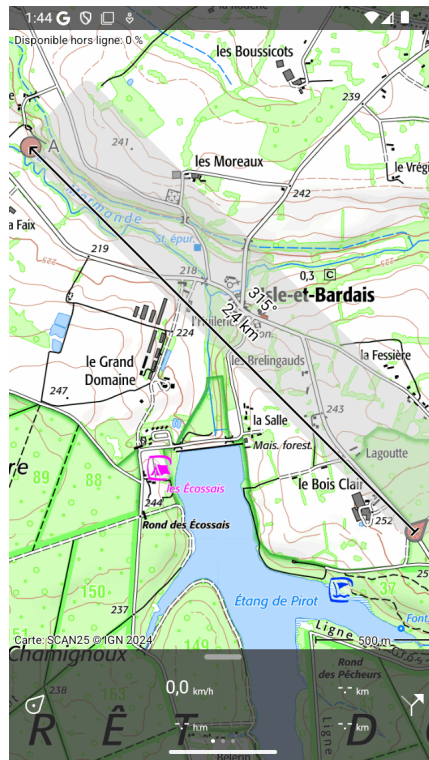


Fig. 2 – Utilisation de la règle de la carte pour naviguer jusqu'à un point.

10.1.4 Mesurer de longues distances

Le chemin le plus court entre deux points de la Terre est appelé géodésique. Seulement pour les courtes distances, il s'agit d'une ligne droite sur une carte, mais sur de plus longues distances, il s'agit d'une courbe. La règle de la carte affichera toujours une géodésique. Un exemple est présenté ci-dessous.

Parfois, la géodésique ne tient pas sur la règle. Si vous souhaitez le rendre visible, il peut parfois être utile de faire pivoter la règle de la carte. Si ce n'est toujours pas ce que vous voulez, utilisez le planificateur d'itinéraire pour planifier un itinéraire avec le mode de transport réglé sur « Vol d'oiseau ».

Sur une géodésique, la direction de la boussole varie. Nous n'affichons donc la direction de la boussole que si elle varie peu. Si elle varie de plus d'une unité de mesure, nous affichons une marge d'erreur qui indique entre quelles valeurs la direction de la boussole varie le long de la géodésique. Si l'erreur est trop importante, la direction de la boussole n'est pas affichée du tout.

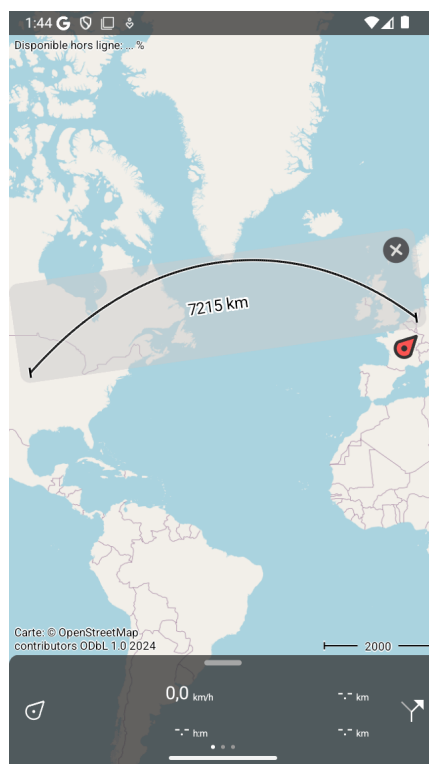


Fig. 3 – La courbe sur la règle de la carte n'est pas une ligne droite mais une géodésique.

Extension de hauteur

Il est possible d'étendre Topo GPS avec l'extension en hauteur. Cet ajout vous permet d'effectuer les opérations suivantes :

- *Affichage de la hauteur du terrain (altitude)* dans le panneau des coordonnées du tableau de bord.
- Générez des *profils de hauteur rapides* à l'aide de la règle cartographique.
- Générez des *profils de hauteur pour les itinéraires planifiés avec le moyen de transport à vol d'oiseau*.
- Générez des *profils de hauteur plus précis* pour tous les itinéraires planifiés.
- Générez des profils de hauteur pour *les itinéraires dépourvus de profil de hauteur*.
- Afficher les profils de *hauteur au-dessus du sol* et de hauteur au-dessus du sol.

11.1 Coverage

L'extension « Height » est un ajout payant et n'est actuellement disponible que pour l'Allemagne, l'Angleterre, le Pays de Galles, la France, la Suisse, l'Autriche, les Pays-Bas, la Belgique et le Luxembourg. À l'avenir, nous ajouterons d'autres régions. Si vous achetez l'extension « Hauteur » dès maintenant, vous aurez également accès aux régions qui seront ajoutées ultérieurement.

11.2 Extension de la hauteur d'achat

Pour acheter l'extension de hauteur, zoomez la carte sur l'une des régions dans lesquelles l'extension de hauteur est disponible. Faites ensuite glisser le tableau de bord deux fois vers la gauche pour afficher le *panneau des coordonnées*. Appuyez ensuite sur le panneau des coordonnées et choisissez « Afficher la hauteur » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît. Ensuite, l'écran d'achat apparaîtra.

11.3 Affichage de la hauteur du terrain

Pour afficher la hauteur du terrain en mètres au-dessus du niveau de la mer d'un point donné, vous devez faire glisser le tableau de bord deux fois vers la gauche pour ouvrir le *panneau des coordonnées*. Ensuite, la hauteur du terrain (élévation) du point indiqué par la croix au centre de la carte sera affichée à côté des coordonnées, comme dans l'exemple ci-dessous :



Fig. 1 – La hauteur du terrain est indiquée à côté des coordonnées sur le tableau de bord.

Vous pouvez appuyer sur la hauteur pour afficher les détails concernant la source, la référence verticale et la précision. Vous devez zoomer suffisamment sur la carte dans une *région où l'extension Hauteur est disponible* pour afficher la hauteur du terrain.

Si vous appuyez sur le marqueur de position, vous pouvez voir la hauteur du terrain de votre position actuelle.

Si vous appuyez sur un point, la hauteur du terrain du point s'affiche juste en dessous des coordonnées dans l'écran des détails du point de cheminement.

11.4 Profils à hauteur rapide

Pour obtenir rapidement un profil de hauteur le long d'une ligne droite, vous devez activer la *règle de la carte*. Appuyez longuement sur la carte pour faire apparaître une icône de création de point de cheminement, puis ajoutez un deuxième doigt pour activer la règle. Si la règle de la carte se trouve dans la *zone couverte* et qu'elle est suffisamment longue, une icône de profil de hauteur apparaît à côté de l'icône en forme de croix de fermeture. Si vous appuyez sur l'icône du profil de hauteur, un profil s'affiche en haut de l'écran. Il s'agit du profil de hauteur le long de la ligne de la règle de la carte.

Si vous déplacez la règle de la carte ou si vous modifiez sa taille, le profil de hauteur sera immédiatement mis à jour. Vous pouvez faire glisser le point dans la fenêtre du profil de hauteur pour lire les hauteurs.



Fig. 2 – Un profil de hauteur est généré à l'aide de la règle cartographique.

Le point est également représenté sur la règle de la carte, de sorte que vous pouvez facilement voir sa position dans le profil de hauteur sur la carte.

Vous pouvez zoomer et dézoomer sur le profil en plaçant deux doigts sur la fenêtre de profil et en les éloignant l'un de l'autre ou en les rapprochant.

Si vous appuyez sur l'icône de pourcentage à côté du profil, un profil de pente est généré. En fonction des unités de pente définies dans les paramètres Topo GPS, le pourcentage de pente ou l'angle de pente sont affichés. Cela vous permet de voir rapidement la pente d'une certaine ligne.

11.5 Profils de hauteur pour les itinéraires planifiés à l'aide de la mouche à corbeau

Si vous n'avez pas *activé l'extension de hauteur*, les itinéraires planifiés en utilisant le mode de transport vol d'oiseau n'auront pas de profil de hauteur. L'achat de l'extension de hauteur garantit que les *itinéraires planifiés* à l'aide du moyen de transport « Corbeau » obtiennent automatiquement un profil de hauteur une fois que l'itinéraire se trouve dans la *zone couverte par l'extension de hauteur*. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

Dans l'exemple, un itinéraire de vol Crow est prévu. En bas, l'ascension totale du parcours est affichée. Si vous appuyez sur l'ascension totale, le profil de hauteur s'affiche.



Fig. 3 – Un profil de pente est généré à l'aide de la règle cartographique.



Fig. 4 – Grâce à l'extension de la hauteur, les itinéraires planifiés par les oiseaux obtiendront un profil en hauteur.

11.6 Profils de hauteur plus précis pour les itinéraires planifiés

Les informations de hauteur utilisées dans l'extension de hauteur sont basées sur des modèles numériques de terrain très précis, obtenus par balayage laser du terrain par des avions. La précision verticale et horizontale est bien supérieure à celle des données de hauteur utilisées dans le planificateur d'itinéraire sans extension de hauteur. Si vous avez acheté l'extension de hauteur, les profils de hauteur seront basés sur des modèles numériques de terrain précis. En conséquence, le montant calculé de l'ascension totale sera également plus précis.

11.7 Générez des profils de hauteur pour les itinéraires dépourvus de profil de hauteur

Si vous avez importé un itinéraire sans itinéraire, un profil de hauteur sera automatiquement généré si vous ouvrez l'*écran des détails* de l'itinéraire. Si l'itinéraire est long, vous devrez peut-être appuyer sur le bouton « Générer un profil d'altitude ». L'affichage du profil de hauteur peut prendre un certain temps, car les informations relatives à la hauteur doivent parfois être téléchargées au préalable.

11.8 Générer des profils de hauteur de terrain pour les itinéraires enregistrés

Si vous avez enregistré un itinéraire, l'altitude est déterminée par le GPS et/ou le baromètre de l'appareil. Parfois, les données de hauteur obtenues de cette manière sont assez inexactes, avec d'énormes fluctuations. Par conséquent, nous affichons également le profil de hauteur du terrain sous le profil d'altitude enregistré dans l'écran des *détails de l'itinéraire*. Ce profil de hauteur du terrain pourrait être plus utilisable et donner une estimation plus fiable de l'ascension totale. Cependant, le profil de hauteur du terrain est parfois très différent du profil réel, par exemple lorsque quelqu'un traverse un pont au-dessus d'une vallée. Ce pont sera inclus dans le profil de hauteur enregistré, mais pas dans le profil de hauteur du terrain qui suit la forme de la vallée.

11.9 Hauteur au-dessus du sol

Surtout lorsque vous êtes en l'air, il peut être intéressant d'obtenir une estimation de la hauteur par rapport au sol. La hauteur d'après le GPS (altitude) est la hauteur par rapport au niveau moyen de la mer. Si vous soustrayez la hauteur du terrain, vous obtiendrez la hauteur au-dessus du sol. Si vous appuyez sur le marqueur de position, vous pouvez voir votre hauteur actuelle au-dessus du sol.

Si vous avez enregistré un itinéraire, vous pouvez consulter le profil de la hauteur au-dessus du sol sur l'écran des détails de l'itinéraire. Si l'itinéraire est aérien, le profil de hauteur au-dessus du sol est déjà indiqué en dessous du profil de hauteur du terrain. Sinon, vous pouvez appuyer sur le profil de hauteur pour afficher les détails du profil, puis, en haut de l'écran, vous pouvez passer de l'affichage du profil à la hauteur au-dessus du sol.

11.10 Détails techniques de l'extension de hauteur

11.10.1 Download

Les informations de hauteur sont stockées dans des tuiles de 4 km x 4 km. Ces vignettes doivent être téléchargées depuis notre serveur et seront stockées sur votre appareil. Vous pouvez télécharger les informations d'altitude d'une région particulière en appuyant sur « Accessible hors ligne » en haut à gauche de l'écran pour ouvrir l'écran de téléchargement de la carte. Faites ensuite défiler la page vers le bas jusqu'à la section « Modèles de hauteur ». Ici, vous pouvez appuyer sur « Télécharger » pour télécharger les modèles de hauteur pour la région actuellement visible. Vous pouvez également supprimer les modèles en hauteur pour récupérer de l'espace de rangement.

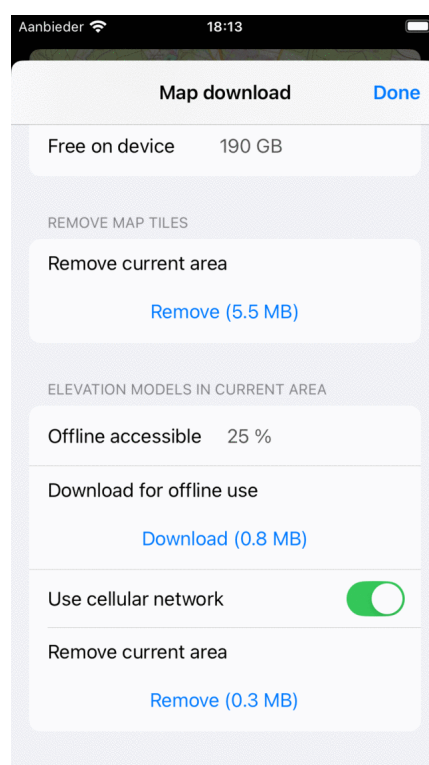


Fig. 5 – Téléchargement de modèles numériques de hauteur pour une utilisation hors ligne.

Si vous avez rendu les modèles de hauteur accessibles hors ligne, vous pouvez afficher les hauteurs et générer des profils sans connexion Internet. Vous pouvez tester cela en mettant temporairement votre appareil en mode avion avec le wifi désactivé.

11.10.2 Accuracy

Les hauteurs de l'extension de hauteur sont obtenues à partir de modèles numériques de terrain. Il s'agit de grands ensembles de données très précis, où les hauteurs sont déterminées généralement tous les 1 m à l'aide d'un laser d'un avion. Dans le jeu de données d'origine, les hauteurs étaient précises à environ 0,1 m. Nous avons toutefois réduit la précision un peu de manière sophistiquée, afin d'obtenir une taille de données gérable pour une application. Notre précision déclarée est la suivante : 95 % des hauteurs diffèrent de moins de 0,5 m par rapport à la mesure initiale. C'est une précision parfaite pour les activités de plein air. Toutes les bosses ne sont pas visibles, mais les petits remblais le sont.

11.10.3 Privacy

Pour déterminer une hauteur à l'aide de l'extension Hauteur, il faut d'abord déterminer la tuile de hauteur nécessaire de 4 km x 4 km. Si la vignette n'est pas stockée sur votre appareil, elle est automatiquement téléchargée depuis notre serveur. Ensuite, la hauteur est déterminée à partir de cette vignette de hauteur sur votre appareil. Aucune coordonnée ne sera envoyée à notre serveur. L'extension de la hauteur est très respectueuse de la vie privée, nous ne pouvons en aucun cas visualiser la position de vos points ou itinéraires, si vous déterminez une hauteur ou un profil de hauteur.

L'écran des paramètres peut être ouvert en appuyant sur l'élément « Plus » dans le [menu](#). Appuyez ensuite sur « Paramètres » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît.

Un exemple de l'écran des paramètres est affiché dans la figure ci-dessous :

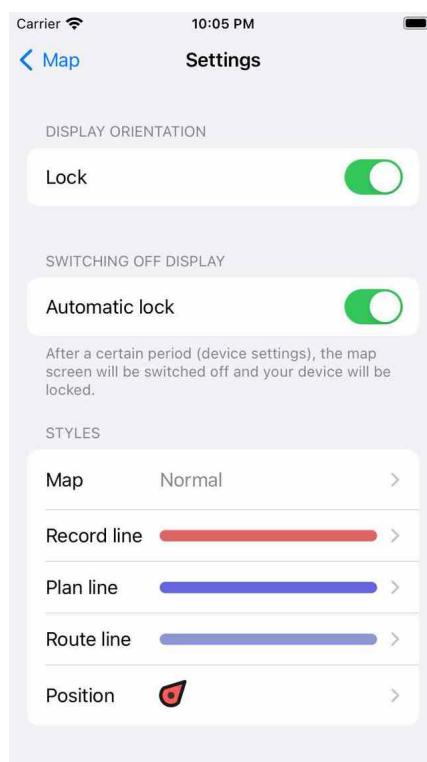


Fig. 1 – écran des paramètres.

L'écran des paramètres contient les sections suivantes :

12.1 Orientation de l’affichage

En activant le commutateur « Verrouiller » dans les *paramètres*, vous pouvez verrouiller l’écran afin qu’il ne pivote pas si vous faites pivoter votre appareil.

Pour verrouiller l’écran dans l’orientation souhaitée, vous devez d’abord désactiver « Verrouiller ». Ensuite, vous faites pivoter votre appareil dans l’orientation souhaitée et vous activez « Verrouiller ».

Si le verrouillage est désactivé et que l’écran ne pivote pas si vous faites pivoter votre appareil, vous devez consulter le « Centre de contrôle ». Faites glisser votre doigt vers le bas depuis le coin supérieur droit de votre écran pour ouvrir le Centre de contrôle. Appuyez sur le bouton de verrouillage de l’orientation s’il est activé.

12.2 Éteindre l’écran

Avec le réglage « Verrouillage automatique » dans les *paramètres*, vous pouvez déterminer si l’*écran principal* doit être éteint et verrouillé automatiquement après une période d’inactivité d’iOS. Si vous désactivez ce réglage, l’*écran principal* ne sera pas éteint.

Supposons que vous montiez votre appareil sur votre vélo. Dans ce cas, il peut être pratique que l’écran principal reste allumé en permanence. Dans ce cas, vous devez désactiver le « verrouillage automatique ».

Attention, si le verrouillage automatique est désactivé, vous n’avez pas à saisir votre mot de passe lorsque l’écran réapparaît. C’est pratique, mais c’est aussi moins sûr.

12.3 Styles

Dans la section « Styles » des *paramètres*, vous pouvez définir l’apparence de la carte, l’enregistrement, le plan et les lignes d’itinéraire. De plus, vous pouvez déterminer l’apparence du *marqueur de position*.

12.3.1 Map

Vous pouvez définir le style de carte dans Topo GPS sur « Normal » ou « Sombre ». Le style normal a des couleurs claires. Un exemple du style de carte sombre est illustré ci-dessous :

Si vous utilisez Topo GPS pendant la nuit, il peut être préférable de définir le style de carte sur « Dark ». La carte est alors beaucoup plus sombre, ce qui permet à vos yeux de mieux visualiser l’écran. La légende de la carte est également adaptée au mode sombre. Nous vous recommandons de combiner le paramètre de style de carte « Sombre » avec le réglage d’affichage du mode « Sombre » de votre appareil. Ensuite, tous les éléments de l’interface auront également un fond sombre.

Il est également possible de modifier le style de la carte directement sur l’écran principal via *Menu > Cartes*. Appuyez sur « Passer à une carte sombre/claire » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît.

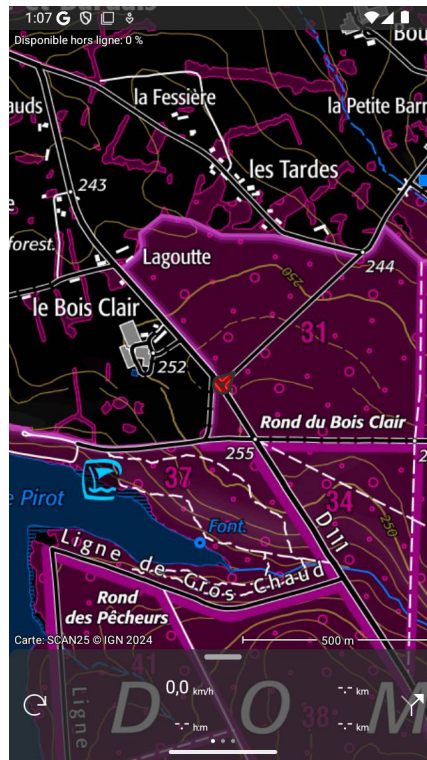


Fig. 2 – Le style de carte sombre.

12.3.2 Enregistrer, planifier et tracer les lignes

Pour modifier la couleur de l'enregistrement, du plan ou de la ligne d'itinéraire, appuyez sur l'élément correspondant dans la section « Styles » des *paramètres*. Un écran apparaît dans lequel vous pouvez définir les propriétés de la ligne.

Si vous appuyez sur des lignes d'itinéraire, vous verrez qu'il existe 10 lignes d'itinéraire différentes. La première ligne d'itinéraire est pour le premier itinéraire chargé sur la carte, la seconde pour le second itinéraire chargé, etc.

À titre d'exemple, nous montrons maintenant ci-dessous l'écran dans lequel vous pouvez modifier les propriétés de ligne de l'itinéraire enregistré :

Vous pouvez modifier la couleur à l'aide du curseur rouge/vert/bleu. Il est également possible de changer la couleur à l'aide d'un sélecteur de couleur en appuyant sur « Choisir la couleur » sous les curseurs. Le curseur de transparence détermine le degré de transparence de la ligne. Un peu de transparence vous permet de voir la carte derrière la ligne de route.

Il est également possible de définir le style de ligne d'un itinéraire individuel. Cela peut être fait via *Détails de l'itinéraire > Modifier l'itinéraire*. Appuyez sur « Modifier le style de ligne » dans la fenêtre contextuelle qui apparaît et désactivez « Utiliser le style de ligne par défaut ». Pour modifier le style de ligne d'un ensemble d'itinéraires en une seule fois, accédez d'abord à l'écran des itinéraires enregistrés (Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés). Appuyez ensuite sur Plus > Sélectionner et sélectionnez les itinéraires et/ou les dossiers. Appuyez ensuite sur « Plus > Modifier le style de ligne » en haut à droite pour modifier le style de ligne des itinéraires sélectionnés.

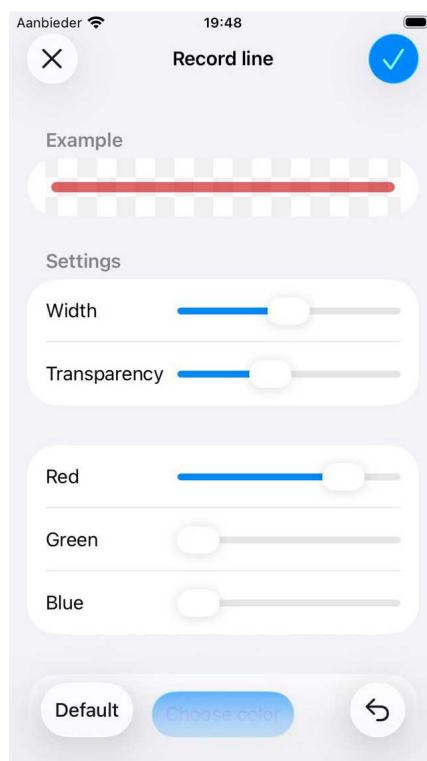


Fig. 3 – Modification des propriétés de la ligne d'enregistrement.

12.3.3 Marqueur de position

Le marqueur de position par défaut est de couleur rouge. Pour des raisons de visibilité, il peut être préférable de changer la couleur du marqueur de position de temps en temps. Appuyez sur le marqueur de position dans la section « Styles » des *paramètres*. Un écran contenant les marqueurs de position alternatifs disponibles s'affichera. Vous pouvez choisir entre un marqueur de position rouge, violet, bleu, vert ou jaune. Si vous touchez un marqueur de position, il sera modifié.

Vous trouverez ci-dessous un exemple de carte avec un marqueur de position violet :

12.4 Routes

Dans la section « Itinéraires » des *paramètres*, vous pouvez activer et désactiver les marqueurs de *distance*, les marqueurs de *parcours* et les *instructions vocales pour les* itinéraires du réseau de nœuds.

12.4.1 Marqueurs de distance parcourus

Les marqueurs de distance parcourus sont des repères qui apparaissent sur l'itinéraire à intervalles réguliers pour indiquer la distance depuis le point de départ. Si vous activez ce commutateur, ces marqueurs apparaîtront sur tous les itinéraires chargés sur la carte principale. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

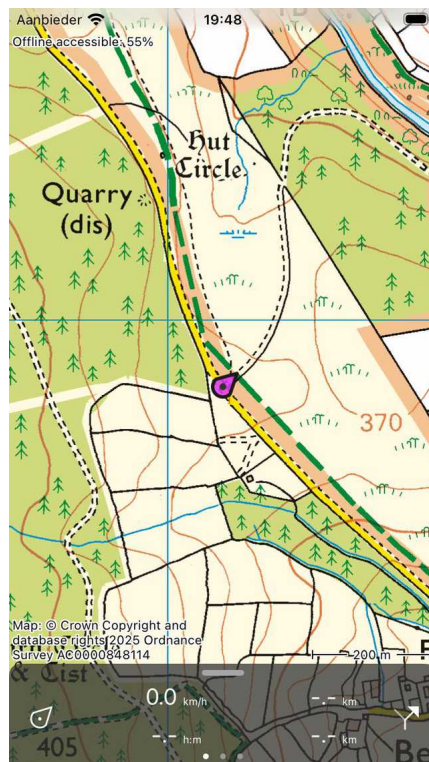


Fig. 4 – Le marqueur de position a été réglé sur violet



Fig. 5 – Les marqueurs de distance parcourue sont activés.

12.4.2 Balises de parcours

Les marqueurs de parcours sont des marqueurs qui apparaissent sur l'itinéraire à intervalles réguliers pour indiquer le cap (direction de l'itinéraire par rapport au nord géographique) au point du marqueur. Si vous activez ce commutateur, ces marqueurs apparaîtront sur tous les itinéraires chargés sur la carte principale. Un exemple est illustré dans la figure ci-dessous :

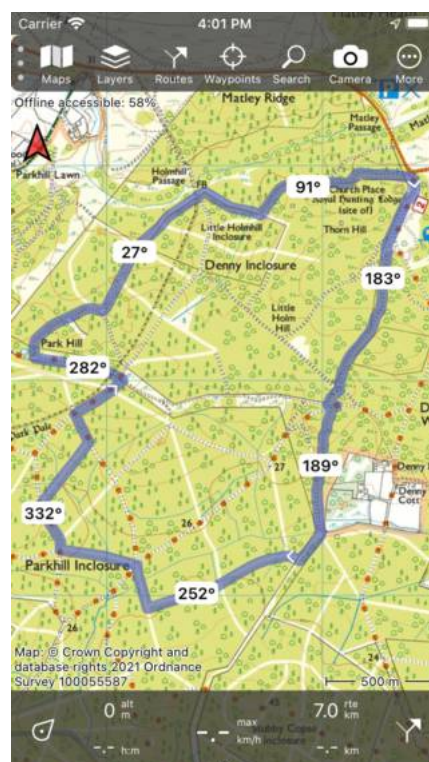


Fig. 6 – Les marqueurs de parcours sont activés.

12.4.3 Instructions vocales

Si vous avez chargé un réseau de nœuds tel que le réseau de nœuds cyclables ou le réseau de nœuds de randonnée sur la carte, et que vous avez chargé un itinéraire le long de ces nœuds sur la carte, les nœuds apparaîtront sur le tableau de bord. Si vous activez les « Instructions vocales » et que vous vous trouvez à proximité du nœud suivant, une voix vous indiquera le nœud que vous approchez et le nœud à venir. L'écran doit être allumé pour que cela fonctionne. Cela n'est donc utile qu'en combinaison avec la *désactivation du verrouillage automatique de l'écran*.

12.5 Afficher sur la carte

Dans la section « Afficher » des *paramètres*, vous pouvez activer et désactiver les paramètres suivants :

12.5.1 Précision de localisation

Si vous activez cette option, un cercle indiquant la précision de la détermination de la position apparaîtra autour du *marqueur de position*.

12.5.2 True north

Si vous activez cette option, une flèche pointant vers le nord géographique apparaîtra toujours en haut à gauche de l'*écran principal*. Sur la plupart des cartes topographiques, le haut de la carte ne pointe pas exactement vers le nord géographique.

12.6 Map

Dans la section « Carte » des *paramètres*, vous trouverez le commutateur « Zoom supplémentaire ». Si vous activez ce commutateur, vous pouvez zoomer sur la carte jusqu'à 8 fois plus loin que si vous ne l'activez pas. L'inconvénient est que les cartes deviennent granuleuses si vous zoomez aussi loin.

Les points de cheminement très proches les uns des autres peuvent être séparés plus facilement en activant ce commutateur.

12.7 Units

Dans les unités de section des *paramètres*, vous pouvez définir les unités de longueur/vitesse, d'angle et de pente.

La longueur/vitesse peut être réglée sur métrique (m, km, km/h), impériale (ft, mi, mph) ou nautique (ft, NM, kt).

L'unité d'angle peut être réglée sur Degrés (°, 360), Gon (400), Mil OTAN (6400), Miliradians (6283), Streck suédois (6300) et Finish Streck (6000). Le nombre entre parenthèses indique le nombre d'unités comprises dans un cercle complet.

L'unité de pente peut être réglée en pourcentage (%) ou en degrés (°).

Ci-dessous, un exemple de l'écran principal avec les unités impériales :

12.8 Coordinates

Dans la section « Coordonnées » des *paramètres*, vous pouvez déterminer quels types de coordonnées sont affichés dans l'application. Les types de coordonnées affichés dans l'*écran des détails des points de cheminement*, l'*écran de localisation actuel* et le *panneau de coordonnées* sont déterminés par ce paramètre.

Si vous touchez les types de coordonnées affichés, un écran apparaît dans lequel vous pouvez activer et désactiver les types de coordonnées. Un exemple de cet écran est illustré ci-dessous :

Dans la figure ci-dessus, seules les données décimales WGS84 et la grille nationale Ordnance Survey sont activées. À l'aide des poignées situées sur le côté droit, vous pouvez déterminer l'ordre des coordonnées affichées. Si vous accédez à l'écran des détails des points de cheminement, la section « Coordonnées » indique également que seuls ces types de coordonnées sont affichés :



Fig. 7 – L'écran principal avec les unités impériales

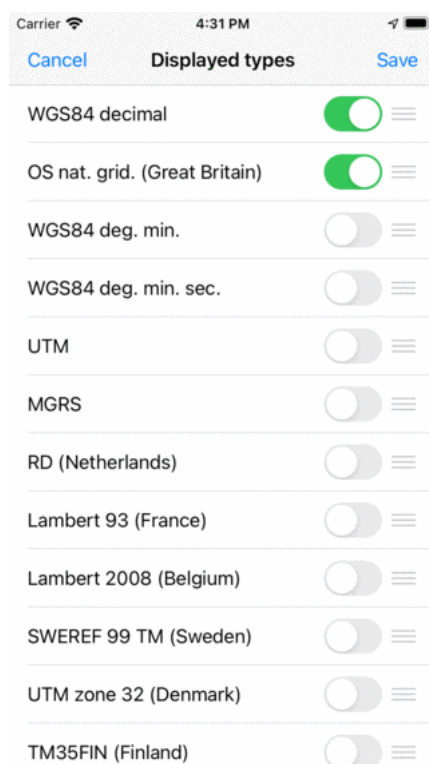


Fig. 8 – définition des types de coordonnées affichés.

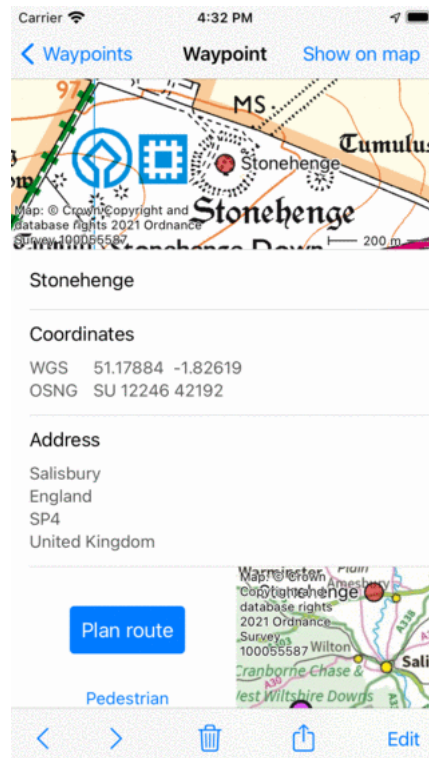


Fig. 9 – Seules les coordonnées décimales WGS84 et les coordonnées de la grille nationale de l’Ordnance Survey sont affichées sur l’écran des détails des points de cheminement.

Comme deuxième exemple, nous activons désormais d’autres types de coordonnées, MGRS, WGS84 degrés, minutes secondes et UTM. L’écran des paramètres se présente alors comme suit :

Dans l’écran des détails des points de cheminement, la section « Coordonnées » affiche uniquement les coordonnées MGRS, WGS84 degrés, minutes secondes et UTM :

12.9 Téléchargement de vignettes cartographiques

Dans la section « Téléchargement de vignettes cartographiques » des *paramètres*, vous trouverez le commutateur « Utiliser le réseau cellulaire ».

Si vous désactivez « Utiliser le réseau cellulaire », les vignettes cartographiques ne seront jamais téléchargées sur un réseau cellulaire. Cela permet d’éviter les téléchargements cellulaires indésirables si vous déplacez la carte vers une zone dans laquelle les vignettes de carte n’ont pas été *stockées hors ligne*. Limiter les téléchargements mobiles peut vous faire économiser de l’argent, en fonction de votre contrat. L’inconvénient est que vous pourriez parfois voir des *cartes grises*.

Si vous activez « Utiliser le réseau cellulaire », les vignettes de carte peuvent être téléchargées via un réseau cellulaire. En outre, vous devez activer Topo GPS pour utiliser le réseau cellulaire dans les *paramètres de l’appareil*.

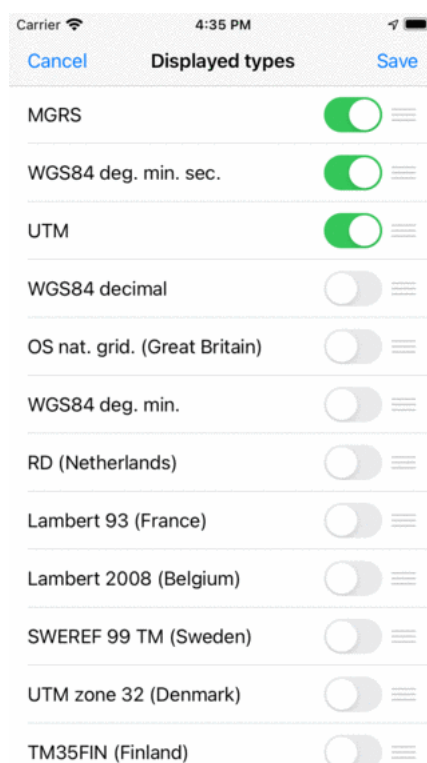


Fig. 10 – définition des types de coordonnées affichés.

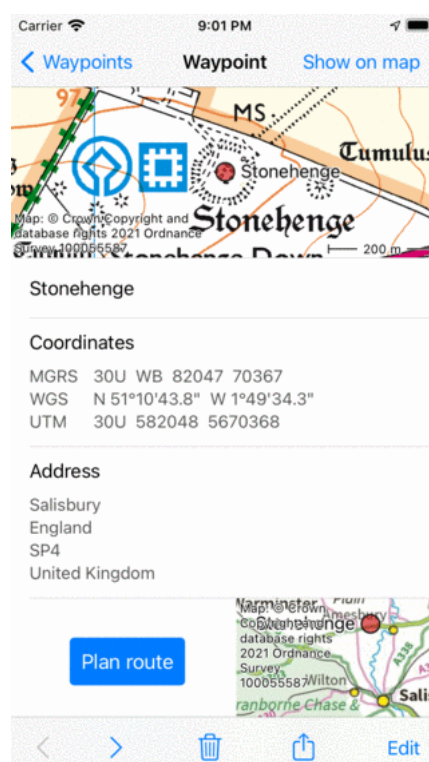


Fig. 11 – Seules les coordonnées MGRS, WGS84 degrés, minutes secondes et UTM sont affichées.

12.10 Notifications

Dans la section Notifications des *paramètres*, vous pouvez gérer les alertes système envoyées par l'application Topo GPS. Actuellement, une seule option est disponible : Dévier de l'avertissement d'itinéraire. Lorsqu'elle est activée, l'application vous alerte si vous vous éloignez de l'itinéraire que vous suivez. Veuillez noter que cette fonctionnalité nécessite que vous *enregistriez* votre itinéraire.

Une fois que vous avez chargé un itinéraire sur la carte, si vous vous écartez de la trajectoire de 25 mètres ou plus, Topo GPS déclenche une alerte sonore, même si l'application fonctionne en arrière-plan. Cet avertissement utile vous permet d'être rapidement averti si vous commencez à vous diriger dans une direction imprévue.

12.11 Résultats de recherche

Dans la section « Résultats de la recherche » des *paramètres*, vous pouvez contrôler plusieurs options de *recherche d'adresses et* de lieux.

Si vous activez « Enregistrer en tant que point de cheminement », tous les résultats de recherche que vous ajoutez à la carte sont automatiquement enregistrés en tant que *point de cheminement* et apparaîtront sur l'écran des points de cheminement.

Si vous activez « Enregistrer l'historique », toutes les requêtes de recherche sont stockées dans l'historique des *recherches*.

12.12 Adresses

Dans la section Adresses des *paramètres*, vous pouvez choisir si l'application recherche automatiquement les adresses de points spécifiques.

Lorsque le paramètre « Rechercher automatiquement » est activé, Topo GPS récupère les adresses de localisation pour fournir une adresse précise pour vos points et votre position actuelle. Veuillez noter qu'une connexion Internet active est requise pour utiliser cette fonctionnalité.

Une fois récupérées, les adresses sont affichées sur l'écran des *détails des points de cheminement et sur l'écran de localisation actuel*.

Note de confidentialité : Pour un niveau de confidentialité plus élevé, il est possible que vous préfériez garder cette fonctionnalité désactivée. Cela empêche l'application de faire des demandes réseau contenant votre position actuelle ou la position de vos points enregistrés.

12.13 Camera

Dans la section « Appareil photo » des *paramètres*, vous pouvez déterminer la taille en pixels des photos prises avec l'*appareil photo*.

Vous pouvez choisir entre :

- *Petit* : 1024 x 768 pixels
- *Normal* : 1536 x 1152 pixels
- *Grand* : 2048 x 1536 pixels
- *Très grand* : 2560 x 1920 pixels

Des photos de plus grande taille signifient des photos plus nettes, mais elles nécessitent également plus d'espace de stockage.

Ce paramètre ne concerne que les photos stockées dans Topo GPS. Les photos enregistrées dans votre *photothèque* sont toujours enregistrées dans leur résolution d'origine.

12.14 Paramètres de l'appareil pour Topo GPS

Si vous faites défiler l'*écran des paramètres* vers le bas ou si vous accédez à l'application Paramètres iOS > Topo GPS, vous pouvez modifier les paramètres de l'appareil Topo GPS.

Un exemple de l'écran des paramètres de l'appareil est illustré dans la figure ci-dessous :

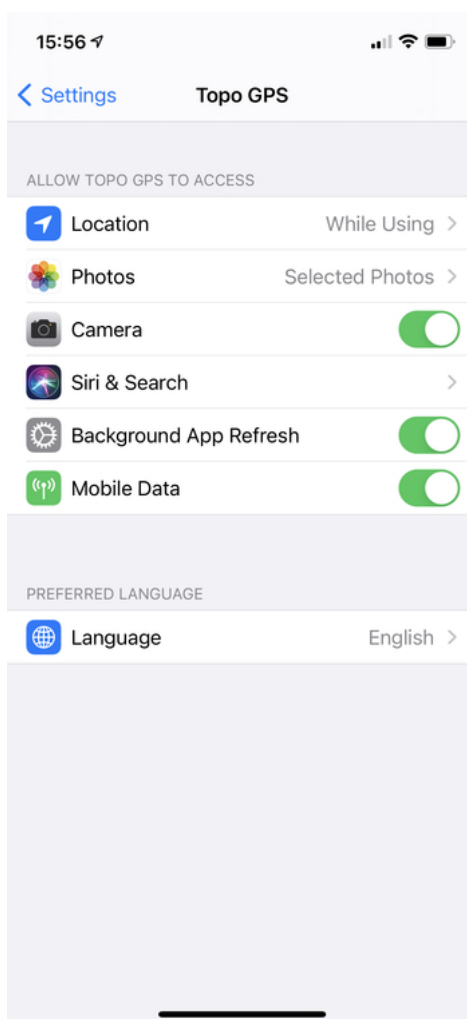


Fig. 12 – L'écran des paramètres de l'appareil pour Topo GPS

Dans l'écran des paramètres de l'appareil, vous pouvez ensuite définir les options suivantes :

- *Location*. Si vous réglez cette option sur « Pendant l'utilisation », Topo GPS peut afficher votre position sur la carte, enregistrer votre itinéraire et trouver des points de cheminement et des itinéraires à proximité de votre position.
- *Photos*. Si vous réglez cette option sur « Photos sélectionnées », vous pouvez choisir les photos que Topo GPS peut importer. Si vous réglez cette option sur « Photos sélectionnées », Topo GPS peut également enregistrer les photos prises avec l'*appareil photo* dans votre photothèque.

- *Camera*. Si vous activez l'appareil photo, vous pouvez prendre *des photos* et *numériser des coordonnées*.
- *Siri & Search*. Il contient les paramètres liés à la recherche et à l'assistant Siri.
- *Actualisation de l'application en arrière-plan*. Si vous activez ce paramètre, Topo GPS peut effectuer diverses tâches en arrière-plan, telles que la mise à jour de la synchronisation des itinéraires et des points de cheminement et la mise à jour des couches.
- *Données mobiles*. Si vous activez ce réglage, Topo GPS peut utiliser le réseau mobile. Cela est par exemple nécessaire pour la *planification d'itinéraires* et le *téléchargement de vignettes cartographiques* sur un réseau mobile.
- *Langue*. Vous pouvez définir ici la langue utilisée par Topo GPS, et vous pouvez la définir différemment de la langue que vous utilisez sur votre appareil. Les langues prises en charge sont l'anglais, l'allemand, l'espagnol, le français, l'italien, le néerlandais, le suédois, le norvégien, le danois, le finnois, le polonais, le japonais, l'ukrainien, le tchèque, le slovaque, le slovène, le grec et l'estonien. Si la langue de votre appareil est prise en charge, cette langue est utilisée par défaut.

13.1 Transférer vers un nouvel appareil

Si vous avez acheté un nouvel appareil, vous pouvez installer Topo GPS gratuitement depuis l'AppStore ou le Google Play Store. Nous abordons ci-dessous les différentes possibilités de transfert de vos achats et de vos données.

13.1.1 Transférer d'Apple à Apple

13.1.1.1 Achats

Les achats sont connectés à votre compte Apple et sont accessibles sur tous vos appareils qui utilisent le même compte Apple. Assurez-vous d'être connecté à l'AppStore avec le bon compte Apple. Il peut être nécessaire d'aller dans Menu > Cartes > Plus de cartes et d'appuyer sur « Restaurer les achats précédents » pour récupérer les achats précédents. Si vous avez acheté des cartes partielles, vous devez activer dans l'application Paramètres : Compte Apple > iCloud > Applications > Topo GPS sur votre ancien et votre nouvel appareil.

Si vous modifiez votre compte Apple, vous ne pouvez pas transférer vos achats. Il est toutefois possible de lier des comptes via le partage familial Apple. Certaines cartes sont éligibles au partage familial, et elles peuvent toujours être rendues accessibles via Menu > Cartes > Plus de cartes > Restaurer les achats précédents.

13.1.1.2 Itinéraires et points

La méthode la plus simple pour transférer les itinéraires et les points consiste à synchroniser les itinéraires et les points via iCloud. Si vous l'avez activé sur votre ancien appareil, activez-le également sur votre nouvel appareil (Menu > Plus > Paramètres > Faites défiler la page vers le bas). Ensuite, tous les itinéraires et points devraient être récupérés automatiquement après un certain temps.

Vous pouvez également *exporter manuellement tous les itinéraires de l'écran des itinéraires enregistrés* au format gpx.zip (y compris les photos) et enregistrer le fichier sur un service de stockage cloud tel qu'iCloud, OneDrive, Dropbox ou Google Drive. Faites de même avec les points. Ouvrez le fichier sur votre nouvel appareil avec Topo GPS, ou utilisez Menu > Plus > Importer un fichier pour importer le fichier dans Topo GPS.

13.1.2 Transférer d'Android vers Android

13.1.2.1 Achats

Les achats seront automatiquement accessibles si vous êtes connecté à Google Play avec le même compte Google Play qu'auparavant. Il se peut que vous deviez accéder à Menu > Cartes > Plus de cartes pour récupérer automatiquement les achats.

Dans le passé, nous avions différentes applications GPS Topo spécifiques à chaque pays. Si vous utilisez l'une de ces applications, comme par exemple Topo GPS Netherlands ou Topo GPS Sweden, vous devez installer l'application Topo GPS spécifique à ce pays sur votre nouvel appareil, sinon vous ne pourrez pas récupérer vos achats précédents. Accédez au Google Play Store et recherchez « Topo GPS Pays-Bas/Suède, etc. ». Ou appuyez sur l'un des liens suivants sur votre nouvel appareil Android : [Pays-Bas](#), [Suède](#), [Allemagne](#), [Norvège](#), [Danemark](#), [Finlande](#), [France](#), [Belgique](#), [Nouvelle-Zélande](#), [Suisse](#).

L'icône d'une application Topo GPS spécifique à un pays est différente de celle de l'application universelle Topo GPS. Si vous avez déjà installé l'application universelle, vous pouvez également accéder à l'application universelle Topo GPS en accédant à Menu > Cartes > Plus de cartes > Plus > Restaurer les achats antérieurs.

Si vous avez changé de compte Google Play, vous ne pouvez pas récupérer les achats précédents. Il n'est pas possible de transférer un achat d'un compte Google Play à un autre. Si vous devez modifier une adresse e-mail associée à un compte, assurez-vous de ne modifier que l'adresse e-mail de ce compte et de ne pas créer de nouveau compte Google Play.

13.1.2.2 Itinéraires et points

Pour transférer des itinéraires, sur votre appareil Android, allez dans Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Appuyez sur le bouton Plus (en haut à droite), puis sur « Tout exporter ». Enregistrez le fichier sur un service de stockage cloud auquel vous pouvez accéder sur votre appareil Android, comme par exemple Google Drive. Faites de même avec les points via Menu > Points. Sur votre appareil Android, accédez à Topo GPS et accédez à Menu > Plus > Importer un fichier et importez les fichiers d'itinéraires et de points de cheminement. Ou dans l'application de service de stockage cloud Google Drive, appuyez sur le fichier et choisissez « Ouvrir avec Topo GPS ». Les points peuvent parfois être récupérés automatiquement à partir de la sauvegarde Android. Mais comme la capacité de stockage pour la sauvegarde d'une application Android est minimale, les photos ne sont pas incluses et cette possibilité n'est pas disponible pour les itinéraires.

13.1.3 Transférer d'Android vers Apple

13.1.3.1 Achats

Il n'est pas possible de transférer l'achat dans Topo GPS depuis un appareil Android vers un appareil Apple. En effet, les achats sont connectés à un compte Apple sur les appareils Apple et à votre compte Google Play sur les appareils Android.

13.1.3.2 Itinéraires et points

Pour transférer des itinéraires, sur votre appareil Android, allez dans Menu > Itinéraires > Itinéraires enregistrés. Appuyez sur le bouton Plus (en haut à droite), puis sur « Tout exporter ». Enregistrez le fichier sur un service de stockage cloud auquel vous pouvez accéder sur votre appareil Apple, comme par exemple Google Drive ou OneDrive. Faites de même avec les points. Sur votre appareil Apple, accédez à Topo GPS et accédez à Menu > Plus > Importer un fichier et importez les fichiers d'itinéraires et de points de cheminement. Ou dans votre application de stockage cloud, appuyez sur le fichier et choisissez « Ouvrir avec Topo GPS ».

13.1.4 Transférer d'Apple vers Android

13.1.4.1 Achats

Il n'est pas possible de transférer l'achat dans Topo GPS depuis un appareil Apple vers un appareil Android. En effet, les achats sont connectés à un compte Apple sur les appareils Apple et à votre compte Google Play sur les appareils Android.

13.1.4.2 Itinéraires et points

Pour transférer des itinéraires, *exportez tous les itinéraires de l'écran des itinéraires enregistrés* sur votre appareil Apple au format gpx.zip (photos incluses). Enregistrez le fichier sur un service de stockage cloud auquel vous pouvez accéder sur votre appareil Android, par exemple Google Drive, OneDrive ou Dropbox. Faites de même avec les points. Sur votre appareil Android, accédez à Topo GPS et accédez à Menu > Plus > Importer un fichier et importez les fichiers d'itinéraires et de points de cheminement. Ou dans votre application de stockage cloud, appuyez sur le fichier et choisissez « Ouvrir avec Topo GPS ».

13.2 Modes de paiement

Vous ne pouvez effectuer des achats dans Topo GPS que via l'AppStore d'Apple ou le Google Play Store. Les modes de paiement disponibles varient d'un pays à l'autre. Si le paiement par carte de crédit, téléphone portable ou virement bancaire ne fonctionne pas, vous pouvez envisager d'acheter une carte-cadeau AppStore ou Google Play Store dans une librairie, un supermarché ou une station-service, par exemple.

13.2.1 AppStore

Sur la page Web de l'AppStore, les [méthodes de paiement possibles](#) sont répertoriées. Il est également expliqué comment [ajouter ou modifier des modes de paiement](#).

13.2.2 Google Play

Sur le site Web de Google Play, les [modes de paiement acceptés](#) sont répertoriés. Il y est également expliqué comment [résoudre les problèmes liés à votre mode de paiement](#).

13.3 Gestion des appareils mobiles

Si vous gérez plusieurs appareils via un système de gestion des appareils mobiles (MDM), vous pouvez déployer automatiquement Topo GPS gratuitement sur ces appareils à l'aide de votre logiciel MDM.

Les applications installées via MDM n'auront initialement accès à aucune des cartes.

Nous pouvons vous envoyer un fichier XML de configuration MDM, qui contient un champ pour une clé de licence secrète que nous pouvons générer pour vous.

Nous pouvons définir les cartes accessibles selon vos souhaits.

Vos utilisateurs utilisant l'application Topo GPS gérée auront automatiquement accès aux cartes accessibles.

Si vous nous contactez, nous pouvons vous faire un devis et configurer les choses selon vos souhaits. Les prix sont par appareil et par carte et sont les mêmes que pour les clients normaux. Nous ne vendons que des volumes de 50 licences ou plus à la fois. Si tout fonctionne comme prévu, nous vous enverrons une facture. Si d'autres appareils sont ajoutés à l'avenir, des licences supplémentaires devraient être achetées ultérieurement.

Si vous êtes intéressé ou si vous avez besoin de plus amples informations, vous pouvez nous contacter par e-mail (support@topo-gps.com).