
Topo GPS Manual

Redaktsioon 8.6

Topo GPS

04. mai 2026

1	Põhiekraan	3
1.1	Teie asukoht	4
1.1.1	Soovitatavad Androidi seaded	4
1.1.2	Praeguse asukoha ekraan	4
1.1.2.1	Praeguse asukoha ekraani muutmine	6
1.1.2.2	Praeguse asukoha salvestamine	6
1.1.2.3	Praeguse asukoha jagamine	7
1.2	Menüü	7
1.3	Armatuurlaud	8
1.3.1	Positsiooninupp	9
1.3.2	Marsruudi nupp	9
1.3.3	Paneelid	9
1.3.4	Matkapaneel	9
1.3.4.1	Spidomeeter, kõrgusmõõtur ja suunamõõtur	10
1.3.4.2	Marsruudi kauguse mõõtur	10
1.3.4.3	Record timer	10
1.3.4.4	Rekordkaugusmõõtur	10
1.3.5	Jalgrattapaneel	11
1.3.6	Koordinaatide paneel	11
1.4	Ekraani orientatsioon	13
2	Kaardid	15
2.1	Kaardiekraani muutmine	15
2.1.1	Scroll	15
2.1.2	Zoom	15
2.1.3	Keskus	16
2.1.4	Pööra	17
2.1.4.1	Automaatne pöörlemine	17
2.1.4.2	Käsitsi pöörlemine	18
2.1.5	Pikk vajutus	18
2.2	Kaartide hüpikaken	18
2.3	Nähtava kaardi eksportimine	19
2.4	Kaardiosa valimine	19
2.5	Kaartide printimine	20
2.5.1	Trükkimine põhikaardilt	20
2.5.2	Prindivalikute hüpikaken	21

2.6	Kaardilegend	22
2.7	Kaardi autoriõigus	23
2.8	Kaartide võrguühendusest kättesaadav	23
2.8.1	Kaardiplaadid	24
2.8.2	Kaardiplaatide allalaadimine	25
2.8.3	Kaardiplaatide värskendamine	26
2.8.4	Ladustamisruum	27
2.8.5	Ladustamiskoht	27
2.8.6	Kaardiplaatide eemaldamine	27
2.9	Praeguse kaardi muutmine	27
2.9.1	Kaetud alast välja kerimine	29
2.9.2	Automaatne kaardi muutmine	31
2.9.3	Tume kaardi stiil	31
2.10	Kaartide ostmine	32
2.10.1	Täielike kaartide ostmine	33
2.10.2	Kaartide osade ostmine	35
2.10.3	Tellimuste ostmine	38
2.10.3.1	Tühista tellimused	39
2.10.3.2	Mobiilseadmete haldus	39
2.11	Hall kaardiekraan	40
2.11.1	Interneti-ühenduse probleemid	40
2.11.2	Katvuspiirkonnast välja keritud	41
3	Teekonnad	43
3.1	Teenupunktide laadimine	43
3.1.1	Teenuspunktide kattuvus	45
3.2	Teenupunktide eemaldamine kaardilt	45
3.2.1	Waypoints ekraan	45
3.2.2	Waypoint kiirtoimingute menüü	47
3.2.3	Waypoint detailide ekraan	47
3.3	Teenupunktide loomine	47
3.3.1	Teenupunktide loomine kaardil	47
3.3.1.1	Automaatsed pealkirjade soovitusel	49
3.3.1.2	Loodud teepunkti ikooni seadistamine	49
3.3.1.3	Teekonna planeerimine loodud teepunktile	50
3.4	Teepunkti üksikasjad	50
3.4.1	Fotod	52
3.5	Waypoint kiirtoimingud	53
3.6	Teenuspunktide redigeerimine	53
3.6.1	Pealkirja ja kirjelduse redigeerimine	55
3.6.2	Fotode redigeerimine	55
3.6.3	Koordinaatide redigeerimine	58
3.6.4	Liikuge kaardil	58
3.6.5	Muuda ikooni	58
3.7	Teenuspunktide eemaldamine	58
3.8	Teenuspunktide valimine	58
3.8.1	Valikuekraani avamine	59
3.8.2	Toimingu tegemine	60
3.9	Waypoint ikoonid	61
3.9.1	Vaikimisi ikoon	62
3.9.2	Eel määratletud ikoonid	62

3.9.3	Ikoonide loomine	63
3.9.4	Ikoonide redigeerimine	64
3.9.5	Teenupunkti ikooni muutmine	66
3.9.6	Mitme teepunkti ikooni muutmine	66
3.9.7	Ikoonide eemaldamine	66
3.9.8	Ikoonide korraldamine kaustadesse	66
3.9.9	Ikoonide järjekorra muutmine	66
3.9.10	Ikoonide eksportimine	66
3.10	Teenuspunktide korraldamine	67
3.10.1	Kausta loomine	67
3.10.2	Teenuspunktide teisaldamine kausta	68
3.10.3	Kausta avamine	68
3.10.4	Kausta sisu laadimine	70
3.10.5	Kausta sisu eemaldamine kaardilt	70
3.10.6	Kaustade ümbernimetamine	71
3.11	Teenuspunktide otsimine	71
3.11.1	Teenuspunktide otsimine märksõnadega	71
3.11.2	Teenuspunktide sorteerimine	72
3.11.3	Teenuspunktide filtreerimine	73
3.11.3.1	Filtreerimine asukoha järgi	73
3.11.3.2	Filtreerimine ikoonil	74
3.12	Teenuspunktide eksportimine	76
3.12.1	Eksportisätted	78
3.12.2	Kõigi teepunktide eksportimine	78
3.13	Teenuspunktide importimine	78
4	Marsruudid	81
4.1	Marsruutid pop-up	81
4.2	Laadimismarsruudid	82
4.3	Marsruutide eemaldamine kaardilt	85
4.3.1	Marsruutide ekraan	85
4.3.2	Kaart	85
4.4	Salvestusmarsruudid	86
4.4.1	Salvestamise alustamine	86
4.4.2	Salvestusmarsruut	87
4.4.3	Aku kasutamine	89
4.4.4	Salvestamise lõpetamine	89
4.4.5	Salvestamise peatamine	90
4.4.6	Jätkake salvestamist	90
4.4.7	Salvestuse salvestamine	90
4.5	Marsruutide planeerimine	92
4.5.1	Transpordivahendid	94
4.5.2	Marsruudi punktide lisamine	94
4.5.2.1	Marsruudi planeerimine asukoha nime sisestamisega	94
4.5.2.2	Marsruudi planeerimine kaardile marsruudipunktide käsitsi loomisega	96
4.5.2.3	Marsruudi planeerimine praegusest asukohast punkti	101
4.5.2.4	Marsruudi planeerimine üle jalgrattasõlmevõrgu	104
4.5.3	Marsruudi viimistlemine	106
4.5.4	Planeeritud marsruudi salvestamine	106
4.6	Marsruutide genereerimine	106
4.7	Transpordivahendid	109

4.7.1	Kõndimine	109
4.7.2	Jalgratas	110
4.7.3	Võidusõiduratas	110
4.7.4	Mountainbike	111
4.7.5	Auto	111
4.7.6	Auto (vältige peamisi teid)	111
4.7.7	Mootorratas	112
4.7.8	Vareskärbes	112
4.7.9	Muud transpordivahendid	112
4.8	Marsruudi üksikasjad	112
4.8.1	Täiendavad marsruudi üksikasjad	114
4.9	Marsruudi kaardiplaatide allalaadimine	114
4.10	Marsruudi profiilid	116
4.10.1	Kõrgusprofiilid	117
4.10.2	Kaldprofiil	117
4.10.3	Kiirusprofiil	117
4.10.4	Kaugusprofiil	118
4.10.5	Profiiliekraan	118
4.10.6	Täielik tõus ja laskumine	119
4.11	Marsruutide redigeerimine	120
4.12	Marsruudi pikendamine	121
4.12.1	Marsruudi pikendamine lõpus	121
4.12.2	Marsruudi pikendamine alguses	122
4.13	Marsruudi lühendamine	122
4.14	Marsruudi raja redigeerimine	125
4.15	Marsruutide ühendamine	127
4.15.1	Ühinemine marsruudi planeerija abil	127
4.16	Marsruutide eemaldamine	128
4.17	Marsruutide valimine	129
4.17.1	Valikuekraani avamine	130
4.17.2	Marsruutide valimine	130
4.17.3	Toimingu tegemine	131
4.18	Marsruutide otsimine	132
4.18.1	Märksõnadega marsruutide otsimine	132
4.18.2	Marsruutide sorteerimine	132
4.18.3	Marsruutide filtreerimine	133
4.18.3.1	Filtreerimine marsruudi tüübi järgi	134
4.18.3.2	Filtreerimine asukoha järgi	134
4.18.3.3	Filtreerimine marsruudi pikkuse järgi	135
4.19	Marsruutide korraldamine	135
4.19.1	Kausta loomine	135
4.19.2	Marsruutide teisaldamine kausta	137
4.19.3	Kausta avamine	137
4.19.4	Kausta sisu laadimine	139
4.19.5	Kausta sisu eemaldamine kaardilt	139
4.19.6	Kaustade ümbernimetamine	139
4.20	Marsruutide importimine	139
4.20.1	Marsruutide importimine geoandmefailidest	139
4.20.2	Marsruudi importimine URL-ist	140
4.20.3	Topo GPS-i kasutajate jagatud marsruutide importimine	140
4.21	Marsruutide eksportimine	142

4.21.1	Ekspordisätet	143
4.21.2	Kõigi marsruutide eksportimine	144
4.22	Marsruutide jagamine Topo GPS-iga	144
4.22.1	Jagatud marsruudi muutmine	145
4.22.2	Jagatud marsruudi eemaldamine	145
5	Kihid	147
5.1	Koordinaatvõrgud	148
6	Aadresside ja kohtade otsimine	151
6.1	Ühe otsingutulemuse laadimine	151
6.2	Otsingutulemuste eemaldamine kaardilt	151
6.3	Otsingutulemuste üksikasjad	153
6.4	Otsimine otsinguajaloo järgi	153
6.5	Otsinguajaloo kustutamine	153
6.6	Otsingu sätted	154
7	Koordinaadid	155
7.1	Koordinaatide sisestamine	155
7.1.1	Koordinaatide tüüp	156
7.1.2	Koordinaatide sisestamine	156
7.1.3	Kuvamine kaardil	158
7.1.4	Koordinaatide loendi sisestamine	158
7.2	Koordinaatide skaneerimine	161
8	Kaamera	173
9	Kompassi suund	175
9.1	Kompassi suuna käsitsi sisestamine	175
9.2	Kompassi suuna leidmine marsruudil	177
10	Kauguse ja nurkade mõõtmine	179
10.1	Kaardijoonlaud	179
10.1.1	Kaardijoonlaua muutmine	179
10.1.2	Kaardijoonlaua eemaldamine	180
10.1.3	Liikuge punkti juurde	180
10.1.4	Pikkade vahemaade mõõtmine	181
11	Kõrguse pikendamine	183
11.1	Katvus	183
11.2	Ostukõrguse pikendamine	183
11.3	Maastiku kõrguse kuvamine	184
11.4	Kiire kõrguse profiilid	184
11.5	Varesekärbse abil kavandatud marsruutide kõrgusprofiilid	185
11.6	Planeeritud marsruutide täpsemad kõrgusprofiilid	185
11.7	Kõrgusprofiilide loomine marsruutidele, millel puudub kõrgusprofiil	187
11.8	Maastikukõrguse profiilide loomine salvestatud marsruutidele	187
11.9	Kõrgus maapinnast	187
11.10	Kõrguse pikendamise tehnilised andmed	187
11.10.1	Allalaadimine	187
11.10.2	Täpsus	188
11.10.3	Privaatsus	188

12 Seaded	189
12.1 Ekraani orientatsioon	190
12.2 Ekraani väljalülitamine	190
12.3 Stiilid	190
12.3.1 Kaart	190
12.3.2 Rekord, plaan ja marsruudi liinid	190
12.3.3 Positsioonimarker	192
12.4 Marsruudid	193
12.4.1 Marsruudi kauguse märgid	193
12.4.2 Marsruudi kursuse markerid	193
12.4.3 Suulised juhised	194
12.5 Näita kaardil	194
12.5.1 Asukoha täpsus	195
12.5.2 Tõeline põhja	195
12.6 Kaart	195
12.7 Üksused	196
12.8 Koordinaadid	196
12.9 Kaardiplaatide allalaadimine	198
12.10 Teatised	198
12.11 Otsingu tulemused	199
12.12 Aadressid	199
12.13 Kaamera	200
12.14 Topo GPS-i seadme seaded	200
13 Mitmesugused	203
13.1 Ülekandmine uude seadmesse	203
13.1.1 Ülekandmine Apple'ilt Apple'ile	203
13.1.1.1 Ostud	203
13.1.1.2 Marsruudid ja punktid	203
13.1.2 Ülekandmine Androidilt Androidile	204
13.1.2.1 Ostud	204
13.1.2.2 Marsruudid ja punktid	204
13.1.3 Ülekandmine Androidilt Apple'ile	204
13.1.3.1 Ostud	204
13.1.3.2 Marsruudid ja punktid	204
13.1.4 Ülekandmine Apple'ist Androidile	205
13.1.4.1 Ostud	205
13.1.4.2 Marsruudid ja punktid	205
13.2 Makseviisid	205
13.2.1 AppStore	205
13.2.2 Google Play	205
13.3 Mobiilseadmete haldus	205

Topograafiliste kaartide navigeerimisrakenduse Topo GPS kasutus juhend Androidile. Täieliku kasutusjuhendi saab alla laadida ka [PDF-vormingus](#).

Topo GPS-i rakendust saab tasuta installida Apple AppStore'ist ja [ja <link href="https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.rdzl.topo.gps">Google Play po</link>](https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.rdzl.topo.gps) est.

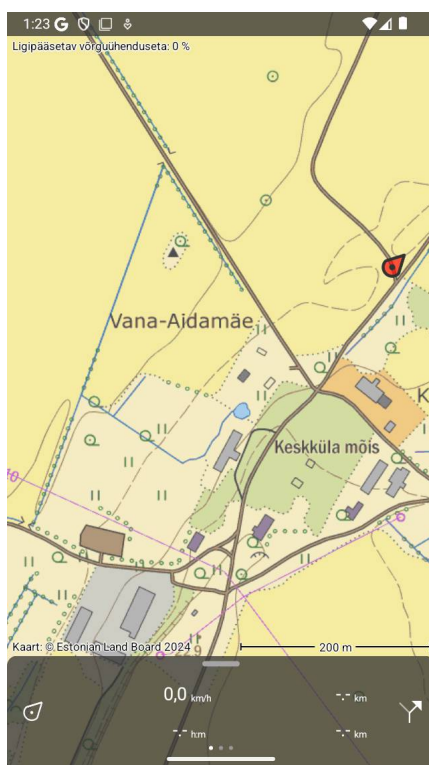
Kui teil on käsiraamatu kohta küsimusi, võite küsida meie assistendilt Aidalt.

Topo GPS-i kasutusjuhendist on olemas ka Apple'i (iOS/macOS) versioon.

Sisu:

Põhiekraan

Kui avate rakenduse Topo GPS, kuvatakse kaardiga ekraan. See on põhiekraan. Näide on näidatud allpool:



Joonis 1: *Topo GPS-i põhiekraan. Punane marker näitab teie praegust asukohta.*

Põhiekraani allosas leiате arvestitega riba, mis on armat *uurlaud*. Kui tõmbate armatuurlaua ülespoole, *kuvatakse menüü*.

Punane marker, millel on nool, näitab *teie praegust asukohta kaardi 1*.

Kaardi vasakus ülanurgas olev silt näitab praegu kuvatava ala võrguühenduse ta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsenti. Seda silti puudutades saate *alla laadida kaarte võrguühenduse ta kasutamiseks*.

Kaardi paremas alanurgas leiate skaala indikaatori. Skaala indikaatori abil saate kiiresti hinnata kaardil kahe punkti vahelist kaugust. Samuti saate *kaardijoonlauda kasutada vahem* aade ja nurkade täpsemaks mõõtmiseks.

Kaardi vasakus alanurgas leiate praeguse kaardi autoriõiguse teabe. Kui puudutate seda silti, kuvatakse hüpikaken või otse kaardi autoriõiguse teabe ekraan. Hüpikaknas saate valida autori *õiguse teabe* või *legendi* vahel. Mõne kaardi puhul ilmub ka kaardivea vahekaart, mida saate kasutada kaardil tagasiside edastamiseks.

1.1 Teie asukoht

Teie asukoht kuvatakse *ka* ardil positsioonimärkiga:



Joonis 2: Positsioonimarker

Kui seisate paigal, osutab positsioonimarker suunas, kuhu seadet suunate. Kui liigute, osutab positsioonimarker teie liikumise suunas.

Olekuribal olev nool näitab, et asukohateenused on praegu kasutusel. See võib põhjustada tavalisest kiiremat aku tarbimist. Seetõttu pöörake Topo GPS-i kasutamisel tähelepanu aku tasemele.

Vaikimärgi ikoon on punane, saate *selle muuta muuks värviks menüü* > Rohkem > Seaded > Stiilid > Asukoht. See võib suurendada positsioonimarkeri nähtavust kaardil.

Kaardi keskendamiseks oma asukohale puudutage armatuurlaua vasakus servas olevat keskmist nu *ppu*.

1.1.1 Soovitavad Androidi seaded

Topo GPS-i asukohale juurdepääsu lubamiseks minge kõigepealt Androidi seadete rakenduses jaotisse Rakendused > Topo GPS > Lubused. Siin lubage asukoha luba. Ja lubage ka „Kasuta täpset asukohta”.

Marsruutide salvestamise parima jõudluse saavutamiseks on soovitatav lubada märguanded jaotises Rakendused > Topo GPS > Load > Topo GPS-i marsruudi salvesti teatised. Samuti „Luba taustaaku kasutamist” jaotises Rakendused > Topo GPS > Rakenduse aku kasutamine.

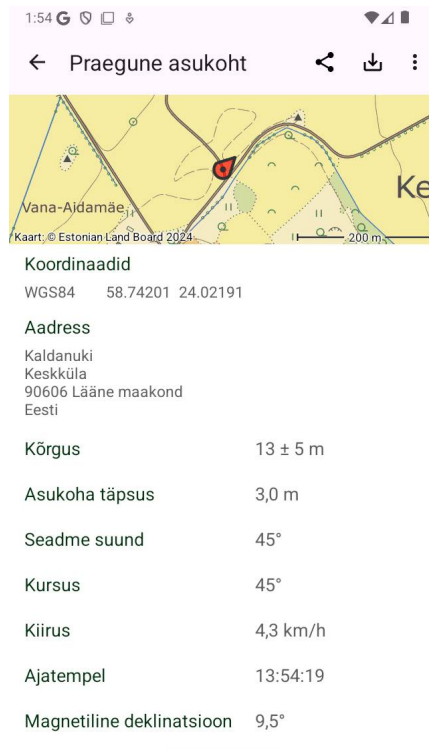
1.1.2 Praeguse asukoha ekraan

Kui puudutate *positsioonimarker* it, kuvatakse praegune asukoha ekraan. Selle ekraani saate avada ka, vajutades kaua armatuur *laual as* endin *uppu*.

Praeguse asukoha ekraanil kuvatakse teie praeguse asukoha üksikasjad. Praeguse asukoha ekraanil saate oma praeguse asukoha ka teepunkti salvestada ja praeguse asukoha eksportida alumise tööriistariba nupudega. Allpool kuvatakse praeguse asukoha ekraani näide:

Asukohateabe ekraanil leiate hiljem järgmise teabe:

- *Ka* art: Teie praeguse asukoha ümbruse kaart. Samuti saate seda kaarti suumida ja teisaldada.



Joonis 3: Praeguse asukoha ekraan (ülemine osa).

- **Koordinaadid:** Teie praeguse asukoha koordinaadid erinevates vormingutes. Kuvatavaid koordinaatsüsteeme saate muuta, puudutades ekraani ülasaosas olevat ikooni rohkem. Selle valimiseks ja kopeerimiseks võite koordinaatidel pikalt puudutada.
- **Aadress:** Teie asukoha ligikaudne aadress. Kui liigutate, värskendatakse seda aadressi automaatselt. Kui vajutate aadressil kaua, saate selle valida ja jagada. Kui vajutate nuppu „Redigeeri”, saate praeguse asukoha ekraanil aadresside automaatse otsingu keelata.
- **Asukoha täpsus:** asukoha määramise täpsus. See täpsus tähendab, et teie tegelikul asukohal on suur tõenäosus olla ringi sees, mille raadius on võrdne täpsusega. Kui GPS-signaal on hea, on asukoha täpsus 5 m või vähem.
- **Kõrgus:** seadme praegune kõrgus WGS84 geoidi kohal täpsusega.
- **Kiirus:** seadme praegune kiirus.
- **Kursus:** Suund, mis austab tõelist põhja poole, kus seade liigub.
- **Seadme suunamine:** suund tegeliku põhja suhtes, kuhu seade osutab.
- **Ajatempel:** Täpne aeg, millal kuvatud asukoht saadi.
- **Magnetiline deklinatsioon:** See on nurk magnetilise põhjapooluse ja tõelise põhjapooluse (geograafiline põhjapoolus) vahel. Kui magnetiline põhja asub tõelisest põhjast ida pool, on deklinatsioon positiivne. Kui magnetiline põhja asub tegelikust põhjast läänes, on deklinatsioon negatiivne.

Kui loete suunda magnetkompassist, on see alati magnetilise põhja suhtes. Tõelise põhja suhtes suuna saamiseks peate magnetkompassi näidule lisama magnetilise deklinatsiooni. Magnetiline põhjapoolus muudab aja jooksul asukohta, seetõttu varieerub magnetiline deklinatsioon ajas ja asendist asendisse.

1.1.2.1 Praeguse asukoha ekraani muutmise

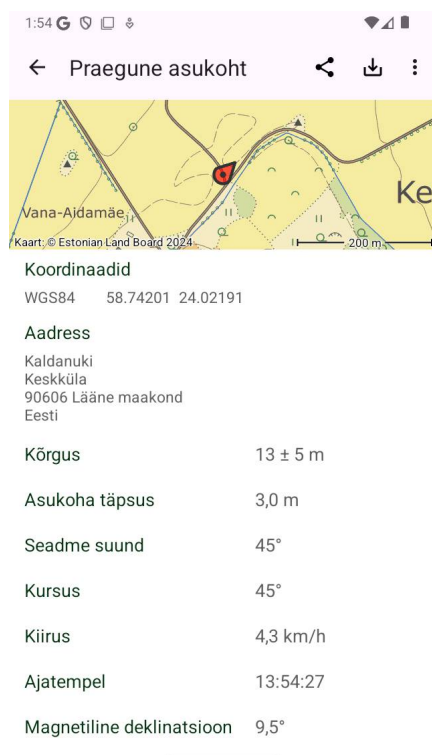
Kui puudutate nuppu „Veel > Kuvatud koordinaatide tüübid”, *saab kuvatavad koordinaatide tüübid seadistada nii, et kuvatakse ainult teile huvipakkuvad koordinaatsüsteemid.*

1.1.2.2 Praeguse asukoha salvestamine

Puudutage praeguse asukoha ekraani paremas alanurgas nuppu „Salvesta”, saate oma praeguse positsiooni teepunktina salvestada. Teekonnale antakse sätete põhjal pealkiri, mida saate muuta, puudutades praeguse asukoha ekraanil nuppu „Redigeeri > Teepunkti pealkiri”. Automaatse teekonna pealkirja saab seada järgmiselt:

- *Aeg*: Praegune aeg
- *Ku upäev ja kellaaeg*: Praegune kuupäev ja kellaaeg
- *Number (järgmine...)*: Number. Kui vajutate nuppu „Lähtesta”, lähtestatakse see väärtusele 1. See seade on kasulik, kui soovite oma asukoha mitu korda salvestada ja teekonnad nummerdada.

Kui vajutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse teie praegune asukoht kohe teepunktina ja lisatakse kaardile. Hüplikaken näitab, et teepunkt salvestati edukalt, nagu näete alloleval joonisel:



Joonis 4: Praeguse asukoha salvestamine teepunktiks.

1.1.2.3 Praeguse asukoha jagamine

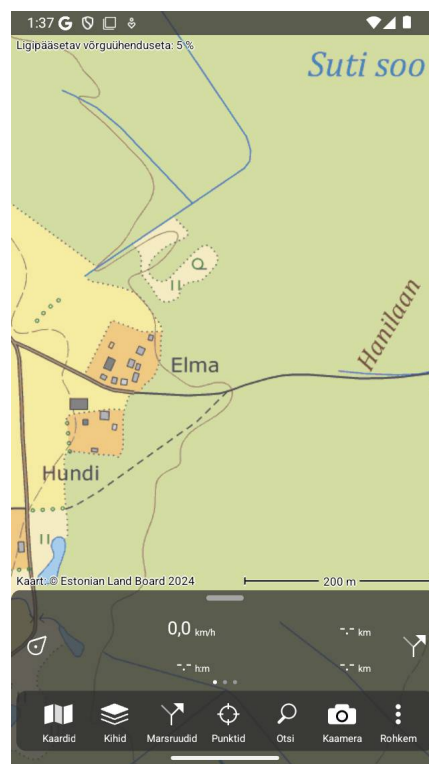
Vajutades praeguse asukoha ekraani paremas ülanurgas ikooni „Jaga”, saate oma asukohta jagada. Ekspordihüpikaken kuvatakse täpselt nii, mis juhtub teepunk *tide eksportimisel*.

1.2 Menüü

Topo GPS-i menüüst saab kasutada Topo GPS-i kõige olulisematele funktsioonidele juurdepääsuks. Menüü asub kaardi põhiekraani allosas.

Menüü avamiseks peate ekraani allosas olevat armatuurlauda ülespoole pühkima. Või võite puudutada ekraani armatuurlaua ülaosas olevat käepidemeriba.

Seejärel kuvatakse menüü nagu alloleval ekraanil.



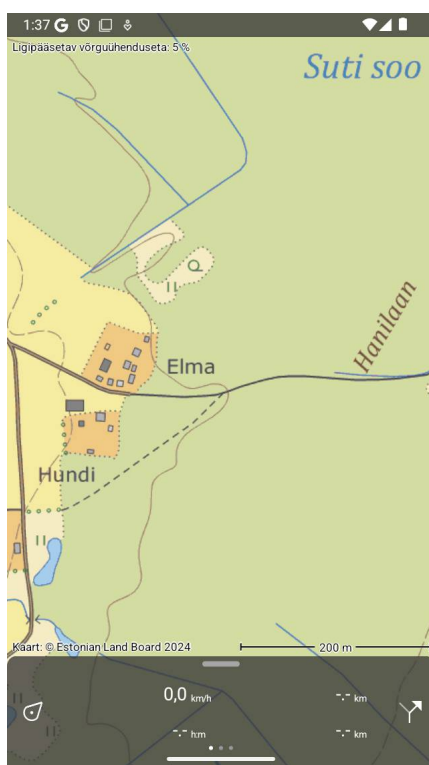
Joonis 5: Avatud menüü.

Menüü sisaldab järgmisi elemente:

- Kaar *did* - kui puudutate seda üksust, avaneb kaartide hüpikaken. Kaartide hüpikaknas saate *muuta praegust kaarti* ja *eksportida praeguse nähtava kaardi* sisu.
- Ki *hid* - kui puudutate seda üksust, avaneb kihtide ekraan. Sellel ekraanil saate kaardile lisada kihte nagu näiteks pikamaa jalgrattateede kiht.
- Teekon nad - kui puudutate seda üksust, avaneb teekonnapunktide ekraan. Siin saate teha kõike teepunktidega, näiteks laadida need kaardile.
- Otsing - kui puudutate seda üksust, kuvatakse otsingu hüpikaken. Siin saate otsida aadresse ja kohti ning aate.

- **Marsruudid** - kui puudutate seda üksust, **avaneb marsruutide** hüpikaken. Siin saate vaadata salvestatud marsruute, importida jagatud marsruute, genereerida marsruuti, planeerida marsruuti ja salvestada marsruudi. Kuna marsruudid on Topo GPS-is väga olulised, saate marsruutide hüpikakna ka armatuurlaualt avada, puudutades ekraani paremas alanurgas asuvat **marsruudi nu** ppu.
- **Kaamera** - kui puudutate seda nuppu, kaamera avatakse. Kui teete foto, luuakse teie praeguses asukohas teekonnapunkt ja foto lisatakse sellesse teepunkti.
- **Veel** - Kui puudutate seda üksust, kuvatakse rohkem hüpikakendit. Rohkem hüpikakna kaudu saate faile importida, avada **seadete ekraani** ja Topo GPS-i teabeekraani.

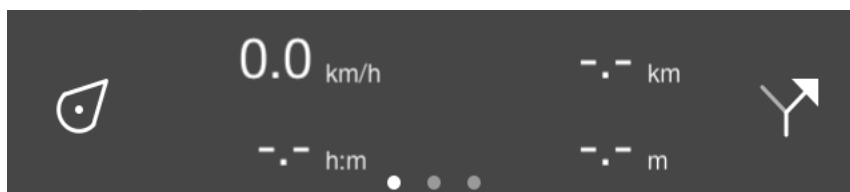
Menüü sulgemiseks peate juhtpaneeli allapoole pühkima. Samuti võite puudutada armatuurlaua ülaosas olevat käepidemeriba. Kui Menüü on suletud, näeb põhiekraan välja järgmine:



Joonis 6: Suletud Menüü.

1.3 Armatuurlaud

Põhi **ekraani alumine riba** on armatuurlaud:



Joonis 7: Armatuurlaud põhiekraani allosas.

Armatuurlaud koosneb kolmest elemendist: **posit** siooninupp, loenduriga **paneel** ja **marsruudi nupp**. Neid punkte käsitletakse üksikasjalikumalt allpool. Kui libistate armatuurlauda ülespoole, muutub **menüü näht**

avaks.

1.3.1 Positsiooninupp

Armatuurlaua vasakul küljel asuvat positsiooninuppu puudutades saate ka *ardi kes keldada ja pöör* ata.

Kui vajutate pikka aega positsiooninuppu, kuvatakse *akse praegune asukoht ekraan*. Sellel ekraanil leiate muu hulgas oma praeguse asukoha koordinaadid.

1.3.2 Marsruudi nupp

Kui puudutate armatuurlaua paremal küljel asuvat marsruudi nuppu (nooleikoon), kuvatakse *marsruutide hüpikak* en. Selle hüpikakna kaudu saate marsruutidega teha kõike, näiteks marsruutide laadimist, planeerimist, genereerimist ja importimist.

1.3.3 Paneelid

Armatuurlaua keskelt leiate loendustega paneeli. Seal on kolm paneeli

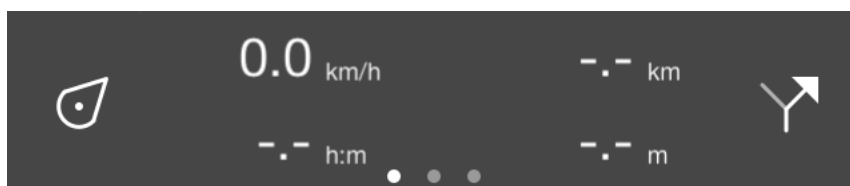
- Mat *kapaneel*.
- Jal *grattapaneel*.
- Ko *ordinaatide paneel*.

Paneeli all olevad ringid näitavad valitud paneeli. Libistades paneeli ühe sõrmega vasakule või paremale, saate laadida järgmise või eelmise paneeli.

Armatuurlaual olevate arvestite ühikuid saab muuta menüüs *üü > Rohkem > Seaded > Ühikud*. Saate valida meetriliste, keiserlike ja mereüksuste vahel.

1.3.4 Matkapaneel

Matkapaneel sobib ideaalselt kõndimiseks ja on näidatud allpool:



Joonis 8: Matkapaneeliga armatuurlaud.

Matkapaneelil olevad neli loendurit on seejärel kiiruse */kõrguse/suunamõõ* tur, *marsruudi kauguse mõõ* tur, *rekordtimer ja rekord* kauguse mõõtur.

1.3.4.1 Spidomeeter, kõrgusmõõtur ja suunamõõtur

Spidomeeter (km/h sümbol vasakul üleval) näitab teie praegust kiirust.

Kui puudutage spidomeetrit, kuvatakse marsruudi salvestamise keskmine kiirus. Seda tähistab sümbol „keskmine” otse sümboli „km/h” kohal.

Kui vajutate uuesti spidomeetrit, kuvatakse teie maksimaalne kiirus marsruudi salvestamisel. Seda tähistab sümbol „max” vahetult sümboli „km/h” kohal.

Kui lõpetate marsruudi salvestamise ja alustate uut salvestamist, lähtestatakse keskmine ja maksimaalne kiirus.

Kui vajutate spidomeetrit veel kord, muutub see kõrgusmõõturiks. Kuvatakse teie kõrgus meetrites merepinnast. Seda tähistab sümbol „alt”.

Kui puudutate kõrgusmõõturit, kuvatakse suunamõõtur sümboliga „dir”. See näitab praegust suunda tõelise põhja suhtes. Suund on kompassi suund, kuhu suunate seadet, kui seisate paigal. Kui liigute, on see liikumise suund.

Kui puudutate suunamõõturit, pöörduv see spidomeetris.

1.3.4.2 Marsruudi kauguse mõõtur

Marsruudi kauguse mõõtur (-.- km paremal üleval) näitab kõigi kaardile la *ad* itud marsruutide pikkust, sealhulgas kavandatud marsruute. Kui marsruut on laaditud, ilmub sümbol „rte” vahetult km/h kohal, mis näitab, et see on koormatud marsruudi kaugus.

Kui marsruudid on laaditud ja puudutate marsruudi kauguse mõõturit, keskendub kaart laaditud marsruutidele.

Kui olete marsruudil, muutub marsruudi kauguse mõõtur automaatselt lähitavaks kauguseks (dtg). Kui näidatakse sümbolit „dtg”, näitab arvesti kaugust praeguse marsruudi lõpuni. Kui puudutate sel juhul arvestit, keskendub kaart marsruudile, mida praegu järgite.

1.3.4.3 Record timer

Salvestustaimer (–: – h:m vasakul all) näitab marsruudi sal *vestamise aega*.

Kui puudutate salvestustaimerit, saate *marsruudi salvestamise alustada, peatada ja peatada*. Kui salvestate marsruuti, ilmub sümbol „rec” vahetult „h:m” kohal, mis näitab, et salvestus on aktiivne.

1.3.4.4 Rekordkaugusmõõtur

Rekordkauguse mõõtur (-.- km all paremal) näitab registreeritava marsruudi pikkust. Salvestamist alustades näete rekordkaugusmõõturiga, kui kaugule olete sõitnud. Km sümboli kohal ilmub sümbol „rec”, mis näitab, et see on registreeritud vahemaa.

Kui puudutate marsruudi salvestamise ajal salvestuskauguse mõõturit, salvestatud marsruut keskendub kaardile.

1.3.5 Jalgrattapaneel

Jalgrattapaneelil on teie kiirus mõnevõrra rohkem rõhutatud ja teie kõrgus on otse näha. Jalgrattapaneel näeb välja järgmine:



Joonis 9: Armatuurlaud koos jalgrattapaneeliga.

Keskelt leiате *spidomeetri*, mis toimib samamoodi nagu matkapaneelil. Selle arvesti koputamine muudab seda ka.

Vasakus ülanurgas leiате kõrgusmõõduri, mis näitab teie kõrgust merepinnast meetrites. Seda tähistab sümbol „alt”. Selle arvesti koputamine võib seda ka muuta, täpselt nagu *spidomeeter*.

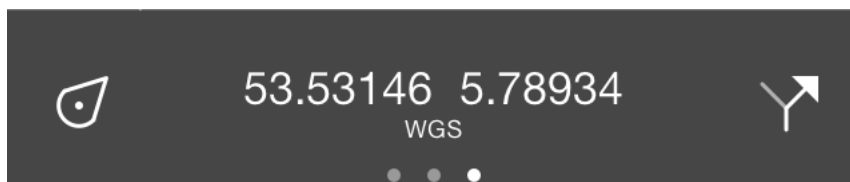
Vasakus alanurgas asub *salvestustaim* er.

Mar *sruudi kauguse mõõ* tur asub paremas ülanurgas.

Rekordkauguse mõõ turi leiате paremas alanurgas.

1.3.6 Koordinaatide paneel

Koordinaatide paneeli abil saate kaardilt koordinaate otseselt välja lugeda. Koordinaatide paneeli avamiseks li *bistage armatuurlaul olevad paneeli* d vasakule. Allpool kuvatakse koordinaatide paneeli näide:



Joonis 10: Armatuurlaud koordinaatide paneeliga.

Kui koordinaatide paneel on laaditud, ilmub kaardi keskele rist, nagu allpool näidatud:

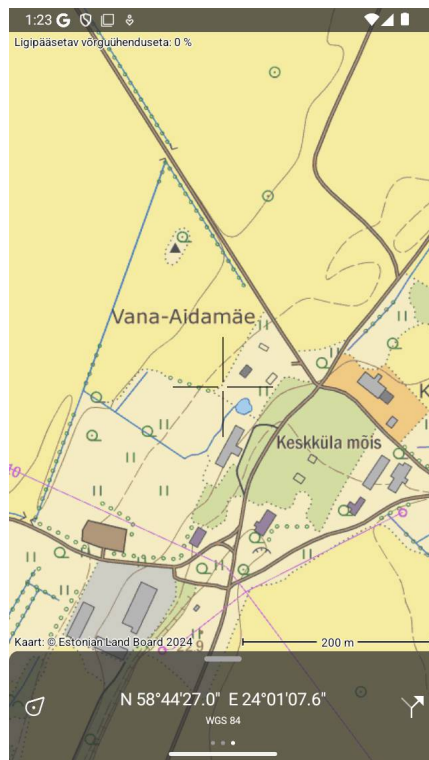
Koordinaatide paneelil kuvatavad koordinaadid on risti keskel oleva punkti koordinaadid. Ülaltoodud näites kuvatakse koordinaadid WGS84 kraadi minuti sekundi vormingus. Allpool saate lugeda, kuidas seda vormingut muuta.

Kaarti liig utades saate paigutada risti keskosa punkti, mille koordinaadid soovite määrata. Praeguse asukoha koordinaatide kiireks määramiseks võite kaardi keskeldada, vajutades armatuurlaua *vasakul küljel asuvat posit* siooninuppu.

Kui koputate koordinaatide paneelil koordinaate, ilmub hüpikaken, millega saate koordinaatidega toiminguid teha. Näide hüpikakendist on näidatud alloleval joonisel:

Võimalikud on järgmised meetmed:

- Kopeerimine: Koordinaadid kopeeritakse lõikelauale. Saate selle kleepida kuhugi teise rakendusse.
- Jaga: Koordinaatide tekstilist esitust saab jagada teise rakendusega.

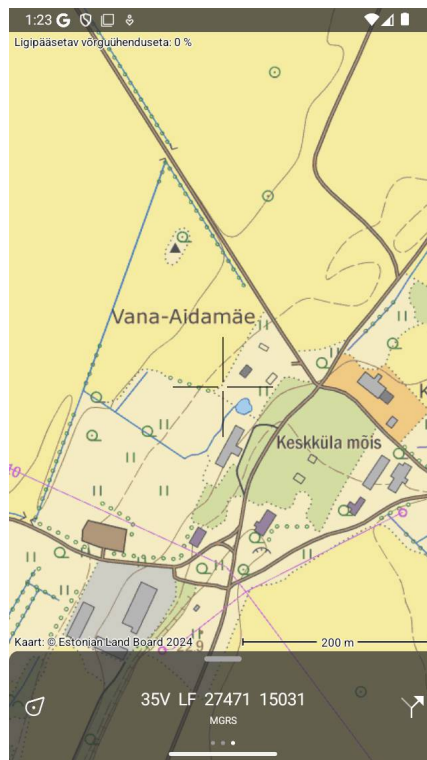


Joonis 11: Koordinaatide paneeliga kaart.



Joonis 12: Koordinaatide paneeli hüpikaken.

- Eksport: koordinaate ja/või kaarti saab eksportida kindlas geoandmevormingus, näiteks gpx.
- Ava teises rakenduses: Koordinaadid saate avada teises rakenduses.
- Koordinaatide tüüp: Siin saate muuta koordinaatide paneelil nähtavate koordinaatide tüüpi. Hüplikaknas on loetletud mitu tüüpi. Kui vajalikku ei kuvata, võite ekraani „Kuvatud koordinaatide tüübid” avamiseks valida „Veel”. Siin peaksite lubama koordinaadid, mida soovite näha tüübi koordinaatide hüpikekraanil. Seejärel minge tagasi, puudutage koordinaate, puudutage nuppu „Koordinaatide tüüp” ja puudutage just lubanud koordinaatide tüüpi. Kui kuvatava koordinaatide tüüpid ekraanil ei kuvata vajalikku koordinaatide tüüpi, ei pruugi Topo GPS seda toetada. Võtke selle kohta ühendust aadressil support@topo-gps.com ja võime selle lisada Topo GPS-i rakendusse. Alloleval joonisel on näidatud näide, kus koordinaatide tüüp muudeti MGRS-ks.



Joonis 13: Koordinaatide paneeli koordinaadid muudeti MGRS-iks.

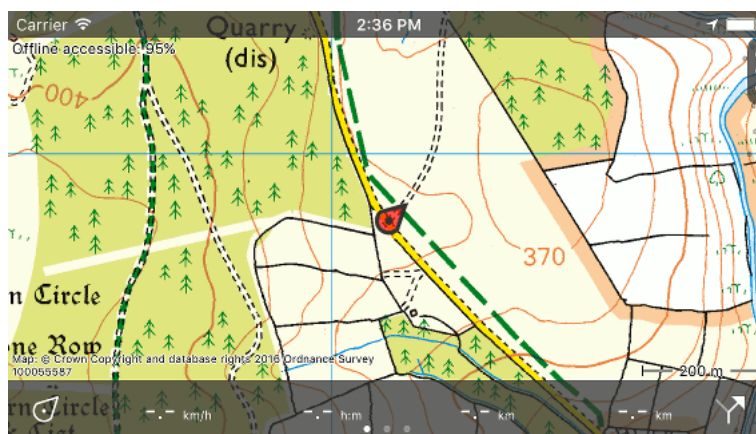
1.4 Ekraani orientatsioon

Seadme pööramisega saate muuta ekraani orientatsiooni portreelt horisontaalseks. Allpool kuvatakse maastikurežiimi näide:

Kui seadme pööramisel ekraan ei pöörle, peaksite kontrollima „Juhtkeskust”. Juhtimiskeskuse avamiseks pühkige ekraani paremast ülanurgast alla. Luba automaatne pööramine, kui see on keelatud.

Selle kõrval peaksite keelama Topo GPS seadistuse Ekraani [orientatsioon > Lukusta](#).

Kui te ei soovi, et ekraan pöörleks seadme pöörlemisel, peaksite lubama Topo GPS-i [ekraani orientatsioon > Lukusta](#).



Joonis 14: Põhiekraan horisontaalrežiimis.

Topo GPS-i *põhiekra* anil kuvatakse põhikaart. Selles jaotises selgitatakse, kuidas saate *selle kaardiga suhel* da, kuidas saate ka *ardi legendi* vaadata, kuidas saate *kaarte võrguühendusega kasutamiseks alla* laadida ja kuidas saate *praegust kaarti muuta*. Paljusid kaardiga seotud asju saab teha kaartide hüpik *akna kaudu (Menüü > Kaardid)*.

2.1 Kaardiekraani muutmine

Pea *ekra* anil saate kaarti muuta, kerites, su *umides*, ts *entreeri* des ja ates</ref> kaarti.

2.1.1 Scroll

Kaardi kerimiseks peate kaardil sõrme hoidma. Kui liigutate sõrme, liigutatakse ka kaart. Samuti saate kaarti liigutada, pühkides sõrmega kaardil kiiresti.

2.1.2 Zoom

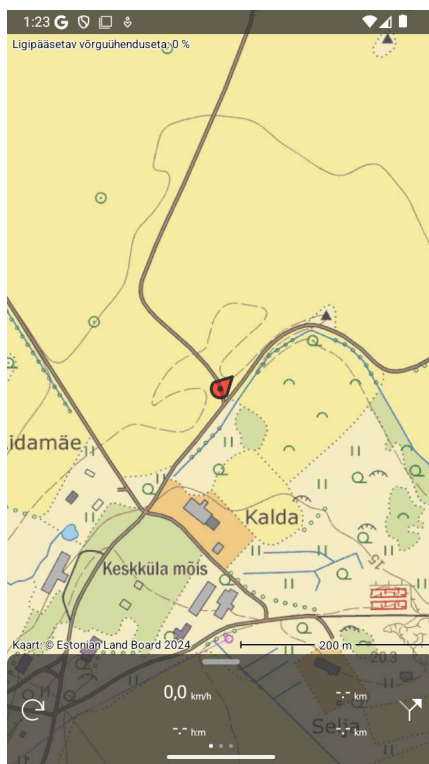
Saate kaarti sisse või vähendada kahel viisil:

- Suumimine: puudutage ühte sõrme kaardi allosas. Või hoidke kaardil kahte sõrme ja viige need kokku.
- Suumimine: puudutage ühte sõrme kaardi ülaosas. Või hoidke kaardil kahte sõrme ja viige need üksteisest eemale.

Mingil hetkel pole võimalik kaugemale suumida. Kui soovite lubada täiendavat suumi, saate seda teha, lubades seadistuse *Menüü > Rohkem > Seaded > Kaart > Täiendav suum*. Puuduseks on see, et siis muutub kaart kaugele suumisel teraliseks.

2.1.3 Keskus

Puudutage põhiekraani vasakus alanurgas asuvat positsioonimarkeri ikooni, keskendub kaart teie praegusele asukohale. Näide on näidatud alloleval joonisel.



Joonis 1: Keskne kaart.

Kui liigute, jääb kaart automaatselt keskpunktiks. Kaart liigub teie liikumisega automaatselt.

Kaart jääb automaatselt tsentreerituna seni, kuni te ei liiguta kaarti käsitsi. Suumimiseks või vähendamiseks, hoides kaarti keskel, puudutage kaardi allosas või ülaosas. Kahe sõrmega suumimine tühistab automaatse tsentreerimise.

Kaardi tsentreerimine asukohale töötab ainult siis, kui olete andnud Topo GPS-ile juurdepääsu oma asukohale. Seda saate teha seadete rakenduses. Minge jaotisse Seaded > Privaatsus > Asukohateenused > Topo GPS.

Kui olete kaardi keskendanud oma asukohale, muudetakse armatuurlaual olev positsioonimarkeri ikoon pöörlemisikooniks.

Kui kasutate klaviatuuri, võite kaardi keskpunktiks puudutada ka nuppu „c”.

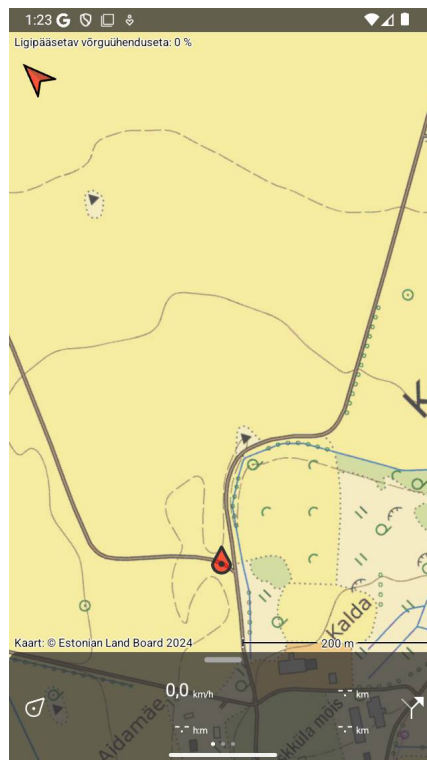
2.1.4 Pööra

Saate kaarti pöörata kahel viisil, *automaatselt* ja *käsitsi*.

2.1.4.1 Automaatne pöörlemine

Kui puudutate üks kord ekraani vasakus alanurgas asuvat positsioonimarkeri ikooni, muutub ikoon pöörlemisikooniks, nagu näete alloleval joonisel. Kui puudutate seda pöörlemisikooni, pööratakse kaart automaatselt teie suunas.

Kaart pööratakse nii, et kaardi ülaosa näitab suunda, kuhu suunate seadet, kui seisate paigal. Kui liigutate, näitab kaardi ülaosa suunda, milles liigute. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 2: Pööratud kaart.

Kaardi pööramine võib olla kasulik marsruudi järgimisel. Vasak ja parem kaardil on tegelikkuses ka vasak ja parem. Lisaks jääb positsioonikujundaja kaardi keskpunktiks.

Kui kaart ei osuta õigesse suunda, kui seisate paigal, peate võib-olla kalibreerima oma seadme kompassi. Selleks pöörake seadet kolm korda väljamõeldud joone ümber seadme alumise osa keskelt kuni keskele. Seejärel pöörake seadet kolm korda väljamõeldud joone ümber, mis läheb vasakust keskelt seadme parema osa keskele. Seejärel pöörake seadet kolm ringi nii, et ekraan oleks suunatud ülespoole.

Kui kaarti pööratakse, kuvatakse ekraani vasakus ülanurgas põhjanool. See nool näitab kaardil tõelise põhja suunda. Kui vajutate seda noolt, tühistatakse pöörlemine.

Pöörlemise saate tühistada, vajutades armatuurlaual asendimärgi nuppu.

Kui liigutate kaarti või suumite kahe sõrmega, lülitatakse automaatne pöörlemine välja. Praegune pöördenurk siis enam ei muutu ja kaart ei keskendu enam teie praegusele asukohale. Kaardi sisse- või vähendamiseks, hoides samal ajal automaatset pöörlemist aktiivsena, puudutage kaardiekraani allosas või ülaosas.

2.1.4.2 Käsitsi pöörlemine

Kui panete ekraanile kaks sõrme ja teete pöörlemisžesti, liigutades kahte sõrme päripäeva või vastupäeva, pööratakse kaarti kahe sõrme vahel asuva punkti ümber. Pööratud kaardi näide kuvatakse ülaltoodud joonisel. Saate kaarti pöörata igas soovitud suunas.

Kui kaarti pööratakse, kuvatakse ekraani vasakus ülanurgas põhjanool. See nool näitab kaardil tõelise põhja suunda. Kui vajutate seda noolt, tühistatakse pöörlemine.

Kui suumite kaarti või liigutate kaarti, jääb kaart pööratuks.

Käsitsi pöörlemist saab tühistada, vajutades põhjanoolt. Samuti on võimalik pöörlemist tühistada, pöörates käsitsi tagasi normaalsesse olukorda.

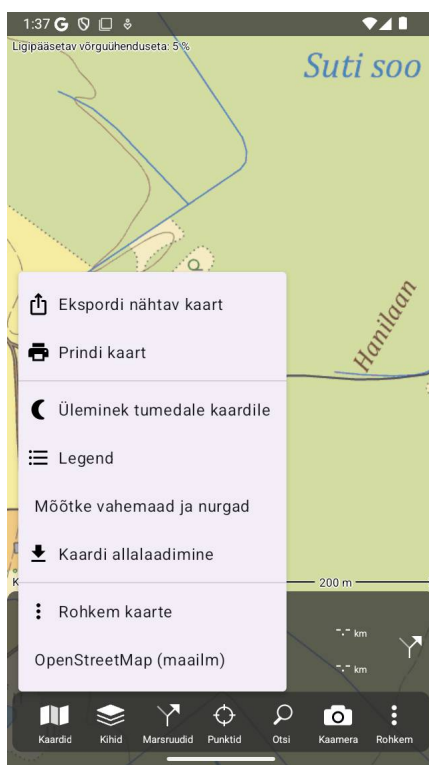
2.1.5 Pikk vajutus

Kui vajutate kaardil kaua, ilmub ikoon, mida saate teatud asukohta lohistada. Kui vabastate selle, saate selles *asukohas luua teep* unkti. Kui vajutasite kaardil kogemata kaua, lohistage ikoon põhiekraani ülaossa või alla. Ikoon kaob ja teekonna loomise ekraani ei kuvata.

Kui panete kaardile teise sõrme pärast teepunkti loomise ikooni ilmumist, kuvatakse *kaardi* joonlaud. Kaardi joonlauda saate kasutada vahemaade ja nurkade mõõtmiseks.

2.2 Kaartide hüpikaken

Kui puudutate *menüü* s nuppu „Kaardid”, kuvatakse kaartide hüpikaken. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 3: Kaartide hüpikaken.

Kaartide hüpikaken sisaldab järgmisi üksusi:

- Visible'i kaardi eksportimine: Kui puudutate seda üksust, kuvatakse ekspordihüpikaken. Geodate valimisega saate eksportida põhiekraanil praegu nähtavad teekonnad ja marsruudid. Valides kaardi, saate eksportida hetkel nähtava ekraani jpg-, png- või pdf-pildi.
- Prindi kaart: Kui puudutate seda üksust, saate *prin* tida kaardi nähtava ala.
- Lülitumine tumedame/heledale kaardile: Saate muuta kaardi stiili pimedaks või heledaks. Tume stiil võib olla kasulik, kui kasutate öösel Topo GPS-i. Stiili saab muuta ka seadetes menüüs *üü> Rohkem > Seaded > Stiilid > Kaart*.
- Legend. Kui legend on saadaval, kuvatakse selle üksuse puudutamine *kaardi legend*.
- Laadige kaardid alla. Kui puudutate seda üksust, saate *alla laadida kaarte võrguühendusega kasutamiseks*.
- Veel kaarte. Kui puudutate seda üksust, saate kaarti muuta ja täiendavaid kaarte osta.
- Muud kaardid. Teised kaardid, mis võib-olla näidatakse üksuste „Rohkem kaarte” all, on kaardid, mida saab kasutada ka praeguses nähtavas piirkonnas. Kui puudutate neid, lülitatakse kaart kohe valitud kaardile.

Kiireim viis kaartide hüpikakendiga suhtlemiseks on puudutada menüüs üksust „Kaardid”, hoida sõrme ekraanil, viia see kaartide hüpikaknas soovitud üksuse juurde ja seejärel vabastada.

2.3 Nähtava kaardi eksportimine

Praegu nähtava kaardi ja sellel olevate üksuste eksportimiseks avage kõigepealt kaartide hüpikaken menüüs > Kaardid. Seejärel minge ülaossa, seal on kirje „Ekspordi nähtavat kaarti”. Kui puudutate seda üksust, ilmub hüpikaken, kus saate valida üksusi, mida soovite eksportida.

Kui kuvatakse marsruute ja punkte, saate nende eksportimiseks valida „Geodate”. Kui soovite kaarti pdf-, jpeg- või png-vormingus, peate märkima „Kaart”. Seejärel saate failivormingute määramiseks valida jagamise hüpikakna paremas ülanurgas seadete ikooni. Lõpuks võite üksuste eksportimiseks puudutada hüpikakna allosas nuppu „Ekspordi”. Ilmub jagamisleht, kus saate eksporditud üksused saata.

Nähtava kaardi eksportimise alternatiiv on: ref: ,kaardi osa valimine <ss-map-select> ja seejärel puudutage nuppu „Ekspordi”. See võimaldab teil hõlpsamini määrata objektide pindala, mida soovite eksportida.

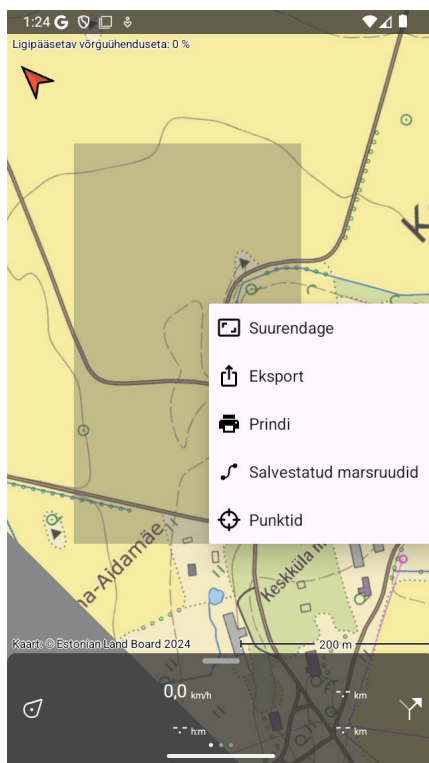
2.4 Kaardiosa valimine

Kui vajutate ja hoiate kaardil samaaegselt kahte sõrme, ilmub kahe sõrme vahele hall ülekatte. Kui liigutate sõrmi ümber, saate selle ülekatte suurust ja asukohta muuta.

Kui vabastate sõrmed, olete valinud kaardi osa, mida tähistab ülekatteala. Nüüd ilmub automaatselt hüpikaken nagu alloleval pildil. Selles hüpikaknas on teil järgmised valikud:

- Suurendamine: See suurendab kaardi valitud alale.
- Ekspordi: See võimaldab jagada valitud piirkonnas kaardil kuvatavaid punkte ja marsruute. Saate seda kasutada ka valitud ala pdf-, jpeg- või png-vormingus kaardi loomiseks ja jagamiseks, mis sisaldab marsruute, punkte ja kihte.
- Print: Selle valiku abil saate *printida kaardi valitud alale*.

- *Salvestatud marsruudid*: See näitab teile salvestatud marsruute, millel on valitud piirkonnas kas algus- või lõpppunkt või mõlemad.
- *Teek* onnad: See näitab teile valitud ala teepunktide loendit.



Joonis 4: Osa kaardist on valitud.

2.5 Kaartide printimine

Kui plaanite teha õueretki, võiks olla soovitatav printida ümbruse kaart. Nii et saaksite oma tee leida isegi juhul, kui teie seade puruneb. Kui te ei soovi telefonist häirida, võib olla nauditav ka reisi teha trükitud kaardi abil. Trükitud kaardiga reisi järgimine võib aidata parandada ka teie navigeerimisoskusi. Pliiatsiga on trükitud kaardile märkusi lihtne lisada. Ja kui vajate väga kõrget privaatsust, võiksite kõigepealt teha kogu planeerimise, printida marsruudi ja punktide kaardi ning jätta nutitelefoni koju.

2.5.1 Trükkimine põhikaardilt

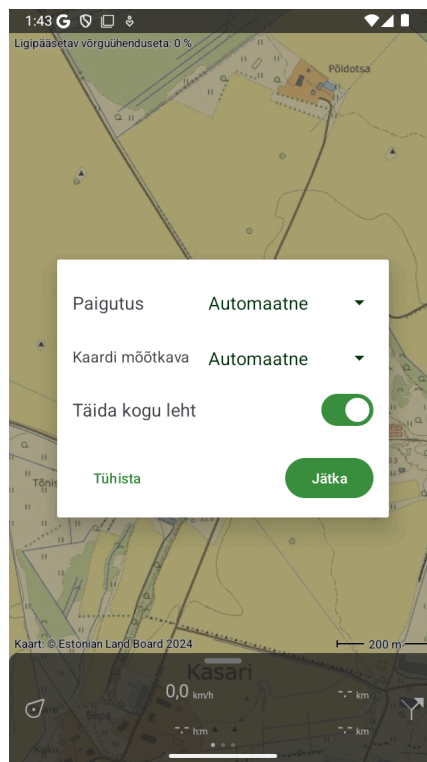
Kaardi printim *iseks valige kõigepealt kaardiosa*, mis tuleb printida. Seda saate teha, vajutades kaardil samaaegselt kahe sõrmega pikalt. Sõrmede liigutamine võib valikut muuta. Kui vabastate sõrmed, puudutage hüplikaknas nuppu Prindi. Mõnikord võib enne valiku tegem *ist olla kasulik kaarti kõigepealt pöör* ata.

Kui soovite printida kaartide ekraanil praegu nähtava ala, võite puudutada Menüü > Kaardid > Prindi kaart.

Kui soovite trükitud kaardil kuvada sisu, näiteks marsruuti, punkte või kihti, laadige sisu kõigepealt põhikaardile. Seejärel puudutage printimisnuppu. Samuti võib olla kasulik lisada *koordinaatide ruudustik*, et oleks võimalik kaardiprotraktori abil trükitud kaardil välja lugeda ja koordinaate leida.

2.5.2 Prindivalikute hüpikaken

Kui printimisnupp vajutatakse, ilmub mõlemal juhul printimise hüpikaken, nagu alloleval joonisel:



Joonis 5: Prindihüpikaken, mis näitab suvandeid, mida saab määrata kaardi või marsruudi printimiseks.

Prindi hüpikaknas saate määrata järgmised valikud:

- **Orient** atsioon: Võite printida kaardi portree- või horisontaalsuunas või lasta orientatsiooni automaatselt määrata.
- **Kaardi skaala**: Siin saate valida kaardi skaala. Kui valite valiku „automaatselt”, skaleeritakse valitud piirkond nii, et see sobib paberile. Kui valite kohandatud kaardi skaala, prinditakse kaart täpselt mõõtkavaks. Näiteks kui valite „1:25 000”, on trükitud kaardil 1 cm tegelikkuses 25 000 cm = 250 m. Tavaliselt kasutatav kaardi skaala võimaldab teil printitud kaardil välja lugeda ja leida koordinaate, kui olete lisanud [koordinaatide ruudustiku](#). Mõnikord on valitud piirkond ühele lehele paigaldamiseks liiga suur, siis jagatakse piirkond mitmeks leheküljeks. Kui loodud lehtede arv muutub liiga suureks, peate valima väiksema kaardi skaala või väiksema piirkonna. Toetatud kaardi skaalad on 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10,000, 1:15,000, 1:20,000, 1:25,000, 1:50,000, 1:100,000, 1:200,000, 1:250,000, 1:500,000. Kui valite kaardi skaala ja kerite alla ja puudutate nuppu „Veel”, saate valida ka ühe vähem tavapäraste kaardiskaaladest, näiteks 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:12,000 (1 tolli = 1000 jalga), 1:12 500, 1:15 840 (1 toll = 0,25 miili), 1:24 000 (1 toll = 2000 jalga), 1:31 680 (1 toll = 0,5 miil), 1:40 000, 1:48 000 (1 toll = 4000 jalga), 1:63 360 (1 toll = 1 miil), 1:75 000, 1:80 000 ja 1:150 000.
- **Täitke pab** er: Kui lubate selle lüliti, täidetakse paber täielikult kaardiga. Kui keelate selle valiku, prinditakse ainult valitud ala. See võib säästa natuke tinti.

Kui olete printimise hüpikaknas valikud määranud, puudutage paremas alanurgas nuppu „Jätka”. Seejärel genereeritakse trükitud kaardid. See võib võtta natuke aega (olge kannatlik), sest mõnikord tuleb

kaardiplaadid alla laadida. Kui trükitud lehed on valmis, kuvatakse süsteemi printimise dialoog automaatselt, nagu alloleval joonisel:



Joonis 6: Süsteemi printimise dialoog.

Järgige kindlasti trükitud kaardi litsentsimispiiranguid. Mõnda trükitud kaarti võib kasutada ainult isiklikel eesmärkidel. Enamikul trükitud kaartidel on avatud andmete litsentsid, mis tähendab, et neid saab vabalt jagada. Kuid ka siis veenduge alati, et trükitud kaardi vasakus alumises servas olev kinnitusmärk püsiks nähtav.

Mõnikord ei pruugi kaarti autoriõiguste tõttu printida. Sel juhul on prinditud kaart OpenStreetMap.

Trükitud kaart sisaldab alati punast noolt. See nool osutab tõelisele geograafilisele põhjale. See erineb magnetilisest põhjast, millele magnetkompass osutab.

2.6 Kaardilegend

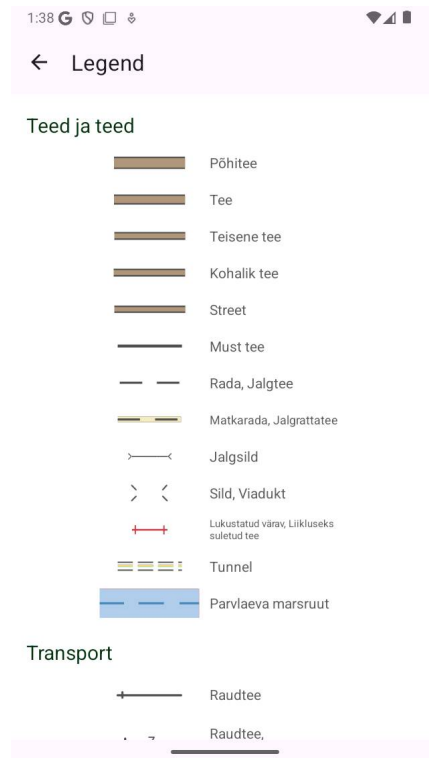
Legend selgitab kaardil olevaid sümboleid.

Legendi vaatamiseks peate puudutama kaardi autoriõiguse nuppu. Kaardi autoriõiguse nupp on nupp, millel on kaardi vasakus alanurgas kirjas: „Kaart:...”. Ilmub hüpikaken, kus saate puudutada nuppu „Legend”.

Teise võimalusena võite *menüü* s puudutada nuppu „Kaardid”. Seejärel puudutage ilmuvas hüpikaknas nuppu „Legend”.

Kui avate tüüpilise kaardi legendi, näete järgmist ekraani:

Kaart ja legend kuvatakse üheaegselt, et saaksite hõlpsamini kaardil sümboleite tähendust otsida. Rohkemate sümboleite kuvamiseks saate legendis alla kerida. Kui tõmbate legendi hüpikaknas käepidet ülespoole, suurendatakse legend.



Joonis 7: Kaardi legendi ekraan.

Enamik legende on tõlgitud keelde, mida Topo GPS rakendus kasutab.

2.7 Kaardi autoriõigus

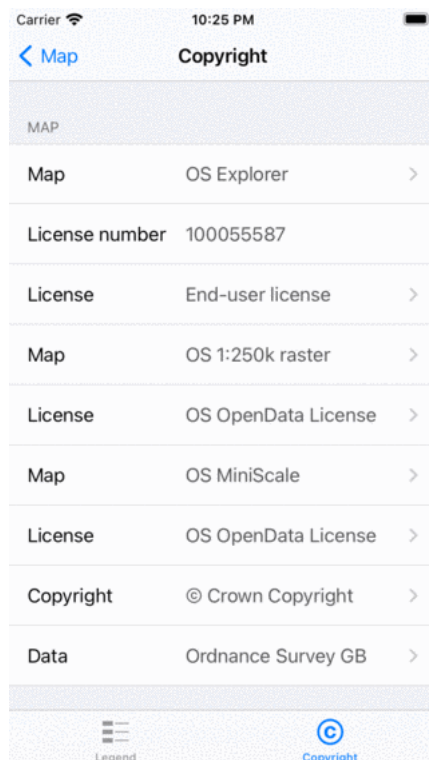
Kaardi autoriõiguse teabe vaatamiseks peate vajutama kaardiekraani vasakus alanurgas olevat kaardi autoriõiguse nuppu. See on nupp sildiga: „Kaart:...”. Kui ilmub hüpikaken, peate puudutama üksust „Autoriõigus”.

Suurbritannia topograafilise kaardi autoriõiguse ekraan on kuvatud alloleval joonisel:

Kaardi autoriõiguse ekraanilt leiate üksikasjad kaartide väljaandja, allika ja litsentsi kohta. Jagada saab kaarte, mis kasutavad avatud andmete litsentsi (nt Creative Commons). Kaardi jagamisel veenduge alati, et autoriõigused jääksid nähtavaks.

2.8 Kaartide võrguühenduseta kättesaadav

Selleks, et kaardid oleksid ligipääsetavad, kui teil pole Interneti-ühendust (võrguühenduseta), saate muuta kaardid võrguühenduseta juurdepääsetavaks. Võrguühenduseta juurdepääsetav tähendab, et kaardid salvestatakse teie seadmesse ja saate neid vaadata ilma Interneti-ühenduseta.



Joonis 8: Suurbritannia topograafilise kaardi autoriõiguse ekraan.

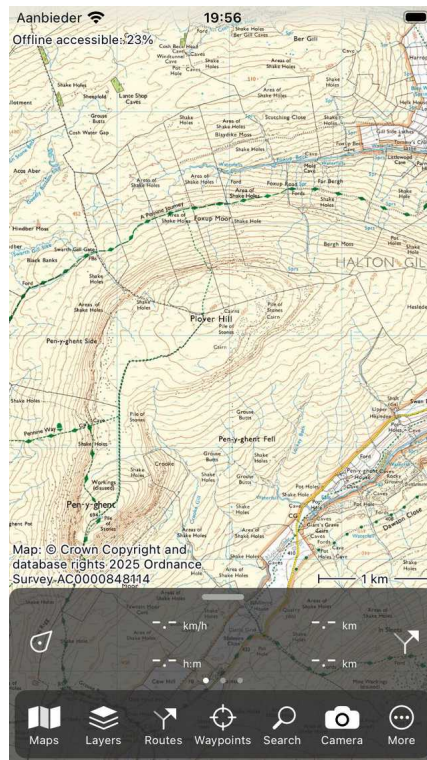
2.8.1 Kaardiplaadid

Topo GPS-i kaardid koosnevad kaardiplaatidest. Kaardiekraani täitmiseks on vaja väikest arvu kaardiplaate. Kui ühte või mitut neist nõutavatest plaatidest teie seadmesse ei salvestata, laaditakse need automaatselt alla. See õnnestub ainult siis, kui olete Internetiga ühendatud.

Kui olete ühendatud mobiilsidevõrgu kaudu, saab kaardiplaatide allalaadimine toimuda ainult siis, kui olete topo GPS-ile mobiilside juurdepääsu lubanud seadmesätetes > rakendused > Topo GPS. Topo GPS-is peate lubama *Menüü > Rohkem > Se* aded > Kaardiplaatide allalaadimine > Mobiilsidevõrgu kasutamine.

Põhi *ekra* ani vasakus ülanurgas kuvatakse praegu nähtava ala võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsent. See protsent on võrguühenduseta juurdepääsetavate plaatide arv kõigil suumitasemetel võrreldes kõigi võimalike plaatide koguarvuga kõigil suumitasemetel. Näide on näidatud alloleval joonisel:

Ülaltoodud joonisel on võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsent alla 100%. Kaardiekraani vaadates võite arvata, et kõik kaardiplaadid on juba ligipääsetavad, kuna kogu kaardiekraan on kaetud plaatidega. Kui aga suumite, laaditakse suurema eraldusvõimega kaardiplaadid. Kui protsent ei ole 100%, võib juhtuda, et suurema eraldusvõimega kaardiplaatide asemel kuvatakse hallid või teravad plaadid.



Joonis 9: Põhiekraani vasakus ülanurgas saate vaadata praegu nähtava ala protsenti, millele on võrguühenduseta juurdepääs.

2.8.2 Kaardiplaatide allalaadimine

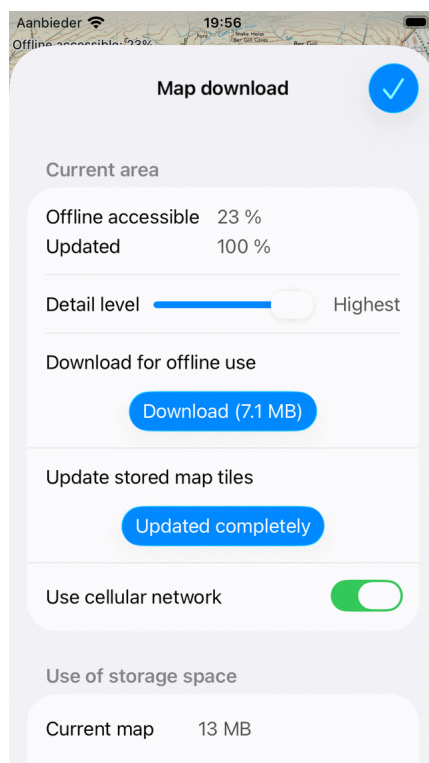
Kui puudutate kaardiekraani vasakus ülanurgas silti „Võrguühenduseta juurdepääsetav:”, kuvatakse kaardi allalaadimise ekraan nagu alloleval joonisel. Teise võimalusena võite puudutada Menüü > Kaardid > Laadi alla kaart.

Kaardi allalaadimise ekraanilt saate alla laadida selle piirkonna kaardiplaadid, mis on praegu kaardiekraanil nähtav. Kõigi praeguse piirkonna kaardiplaatide allalaadimiseks peate vajutama nuppu „Laadi alla”. MB suurus näitab allalaadimise suuruse hinnangut megabaitides.

Kui kaardiplaatide allalaadimine on alustatud, näitab allalaadimisnupp, kui palju plaate tuleb veel alla laadida. Kaardiplaatide allalaadimisel suureneb võrguühenduseta juurdepääsetavuse protsent 100% -ni. Kaardiplaatide allalaadimise saate igal ajal tühistada, vajutades nuppu „Lõpeta allalaadimine”.

Kui naasete kaardiekraanile ja ei liiguta ega suumi kaarti, näete, et võrguühenduseta juurdepääsetavuse protsent on 100%. Sellisel juhul olete kindel, et kõik kaardiplaadid on teie seadmesse salvestatud alalt. Selle kontrollimiseks võite seadme ajutiselt lennukirežiimi panna ilma WiFi-juurdepääsuta. Kui suurendate või vähendate 100% võrguühenduseta juurdepääsetavusega piirkondades, ei tohiks halli kaardiplaate ilmuda.

Allalaadimisnupu kohal leiате detailitaseme liuguri. Kui avate kaardi allalaadimisekraani, on detailitaseme liugur alati seatud kõrgeimale detailitasemele. See näitab, et kõik võimalikud kaardiplaadid laaditakse alla, kui vajutate allalaadimisnuppu. Kui seate selle liuguri madalamale detailitasemele, ei laadita kaugele suumimiseks vajalikke plaate alla. Selle tulemusena on allalaadimise suurus palju väiksem ja vajate vähem salvestusruumi. Seejärel arvutatakse võrguühenduseta protsent ka kõrgeima eraldusvõimega plaadid välja jätmisega. See võib olla kasulik, kui vajate ainult teatud piirkonna ülevaatekaarti ja teil ei pea olema kõik kaardiplaadid võimalikult kõrgeima eraldusvõimega.



Soovitame teil väga suurte piirkondade asemel alla laadida ainult need alad, mida tegelikult vajate. See säästab salvestusruumi ja allalaadimisaega. Kui peate tõesti alla laadima väga suure ala, aitab see mõnikord allalaadimist jagada väiksemateks piirkondadeks.

Kaardi allalaadimisekraani jaotise „Praegune piirkond” allosas on nupp „Kasuta mobiilsidevõrku”. Kui olete selle lüliti lubanud, saate kaardiplaatide allalaadimiseks kasutada mobiilsidevõrku. Samuti peate andma loa mobiilsidevõrgu kasutamiseks jaotises Seadeseaded > Rakendused > Topo GPS. Kui need seaded on lubatud ja vaatate kaardi osa, millele kaardiplaate võrguühendusega ei salvestata, laaditakse need mobiilsidevõrgu kaudu automaatselt alla. Kui olete keelanud sätte „Kasuta mobiilsidevõrku”, ei kasutata mobiilsidevõrku kunagi kaardiplaatide allalaadimiseks. See võib säästa andmeedastuskulusid. Siiski võib juhtuda, et hallid plaadid kuvatakse kaardil, kui te poleks kõik piirkonna plaadid võrguühendusega juurdepääsetavaks teinud.

Konkreetses piirkonnas kaardiplaatide allalaadimise asemel *el on võimalik alla laadida ka ainult need kaardiplaadid, mille kohal marsruut kulgeb*. Selleks avage marsruudi üksikasjade ekraan, kerige alla ja otisesse „Plaadid praegusel kaardil” ja puudutage nuppu „Laadi alla”.

2.8.3 Kaardiplaatide värskendamine

Mõnikord on värskendatud kaardiplaadid allalaadimiseks saadaval. Kui värskendatud kaardiplaadid on saadaval ja näete neid kaardiekraanil, laaditakse need alla ja värskendatakse automaatselt.

Kaardi allalaadimisekraanil saate värskendada kõiki teatud piirkonna kaardiplaate. Selleks peate vajutama nuppu „Laadi alla (.. MB)”, kaardi allalaadimisekraani värskendusjaotises. Kui värskendatud kaardiplaatide protsent võrdub võrguühendusega juurdepääsetavate kaardiplaatide protsendiga, olete värskendanud kõiki võrguühendusega juurdepääsetavaid kaardiplaate. See kehtib ülaltoodud joonisel, seetõttu on nupp „Laadi alla” muutunud väärtuseks „Täielikult värskendatud”.

2.8.4 Ladustamisruum

Kaardiplaatide salvestamine seadmesse maksab kettaruumi. Kaardi allalaadimise ekraanil näete, kui palju ruumi on kasutatud.

„Praegune kaart” tähendab kogu praeguse kaardi salvestamist.

„Kõik kaardid” tähendab kõigi kaartide kogu salvestamist koos.

„Seadmes tasuta” tähendab teie seadmes vaba salvestusruumi mahtu.

Kui puudutate nuppu „Kõik kaardid”, saate ülevaate iga kaardi jaoks kasutatavast salvestusruumist. Kui puudutate selles ülevaates olevaid kaarte, avaneb kaart ja seejärel saate puudutada „Võrguühenduseta juurdepääsetav” > Kerige allapoole > Eemalda plaatide eemaldamiseks salvestusruumi vabastamiseks.

2.8.5 Ladustamiskoht

Kui kerite kaardi allalaadimise ekraanil allapoole, saate määrata kaardiplaatide salvestusasukoha. Näiteks võiksite selle määrata SD-kaardile. Vaikimisi on see seatud sisemäluks. Kui puudutate salvestuskohta, ilmub ekraan, kus näete kõiki seadmes saadaolevaid salvestuskohti. Sellel ekraanil saate valida salvestuskohta. Võite näiteks valida SD-kaardi. Mõnikord on nimed natuke ebaselged, kuid võite vaadata saadaolevat ruumi, et välja selgitada, milline neist on SD-kaart.

SD-kaardi salvestusruumi optimaalseks kasutamiseks soovitame SD-kaart vormindada väga väikese jaotusühiku suurusega, näiteks 8 kB. Põhjus on see, et kaardiplaatide suurus on tüüpiliselt vahemikus 0 kuni 100 kB. Kui salvestate need SD-kaardile, mille eraldamise suurus on näiteks 128 kB, kasutab iga kaardiplaat teie SD-kaardil vähemalt 128 kB ruumi. Selle tulemuseks on palju suurem salvestusruumi kasutamine kui vajalik.

SD-kaardi vormindamiseks võite selle panna Windowsi arvutisse. Seejärel paremklõpsake Exploreris SD-kaardil ja valige „Vorming”. Seejärel saate määrata eraldusüksuse suuruse väikeseks väärtuseks, näiteks 4 kB, ja vormindada SD-kaardi uuesti. Pange tähele, et kui vormindate oma SD-kaardi, kaotate kõik sellel sisalduvad andmed.

2.8.6 Kaardiplaatide eemaldamine

Kui soovite kaardiplaadid eemaldada, peate kerima alla kaardi allalaadimisekraani põhja. Kui kerite kaardi allalaadimisekraani alaossa, leiате nupu „Eemalda”, nagu näete allpool:

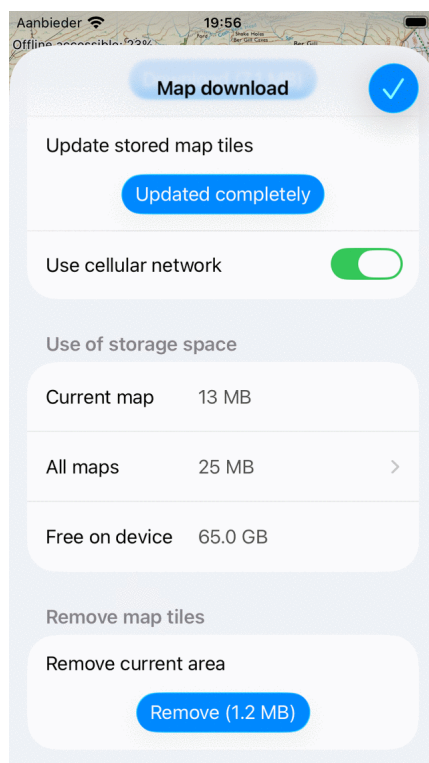
Vajutades nuppu „Eemalda”, kustutate kõik kaardiekraanil praegu nähtava ala kaardiplaadid. Ülaltoodud näites on need kõik Shetlandi saarte kaardiplaadid.

2.9 Praeguse kaardi muutmine

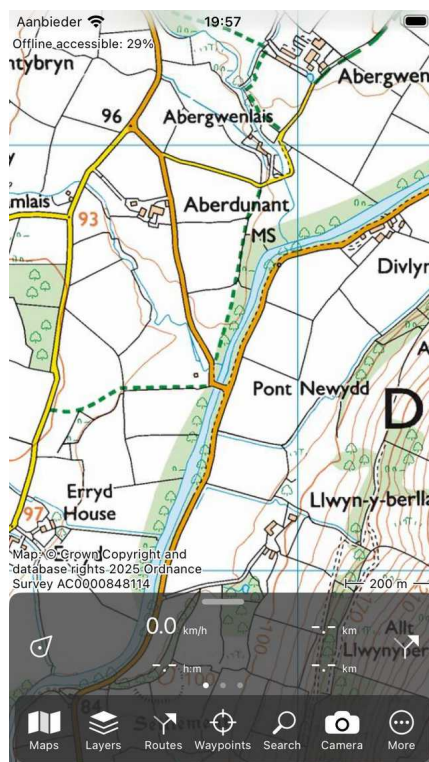
Praeguse kaardi muutmiseks puudutage valikut Menüü > Kaardid, et avada *kaartide hüpikaken*.

Kui põhiekraanil on praeguse nähtava ala jaoks saadaval alternatiivsed kaardid, kuvatakse need kaartide hüpikakna allosas. Alternatiivse kaardi koputamine muudab kohe praegust kaarti. Kui puudutate kaartide hüpikaknas nuppu „Rohkem kaarte”, avaneb kaartide ekraan. Siin (*Menüü* > Kaardid) saate muuta ka praegust kaarti ja *osta täiendavaid kaarte*.

Oletame, et põhikaart on praegu Suurbritannia topograafiline kaart, nagu allolevas näites.

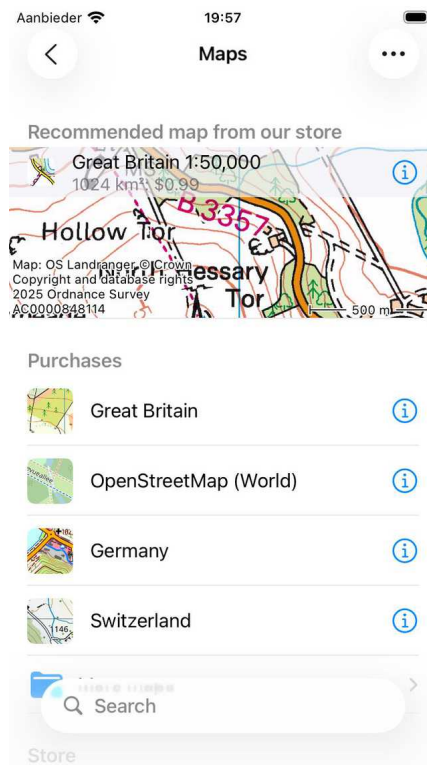


Joonis 10: Kaardiplaatide eemaldamine.



Joonis 11: Põhiekraan Suurbritannia topograafilise kaardi ga.

Nüüd tahame selle muuta OpenStreetMapi kaardiks. Selleks avame kaartide ekraani (*Menüü* > Kaardid > Veel kaarte). Kaardiekraani näide on näidatud allpool:



Joonis 12: Kaartide ekraan, kus saate kaarti muuta ja täiendavaid kaarte osta.

Kaartide ekraan koosneb kahest osast: ostud ja *po* od. Kõik ostetud kaardid on kättesaadavad. Kui puudutate ostude jaotises kaardiüksust, avatakse kaart kohe ja naasete põhiekraanile.

Ülaltoodud näites osteti OpenStreetMapi kaart. Kui puudutate OpenStreetMap'i üksust, muudetakse põhikaart OpenStreetMapiks ja naaseme automaatselt põhiekraanile nagu allolevas näites.

Kui äsja valitud kaardil on eelnevalt näidatud ala katvus, suurendatakse äsja avatud kaart eelnevalt näidatud alale. Vastasel juhul suunitakse äsja avatud kaart piirkonnale, mida see hõlmab.

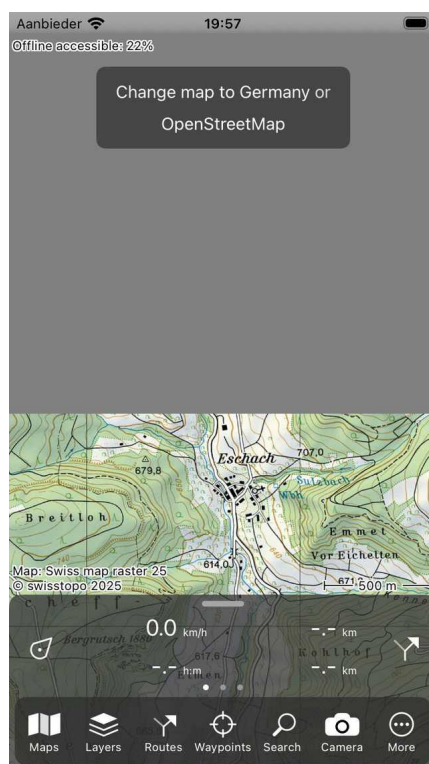
2.9.1 Kaetud alast välja kerimine

Kui kerite kaardi kaetud alast välja, ilmub põhiekraani ülaosas hüpikaken, mis soovib teil muuta kaart selle piirkonna jaoks sobivaks kaardiks. Alloleval joonisel näete selle hüpikakna näidet:

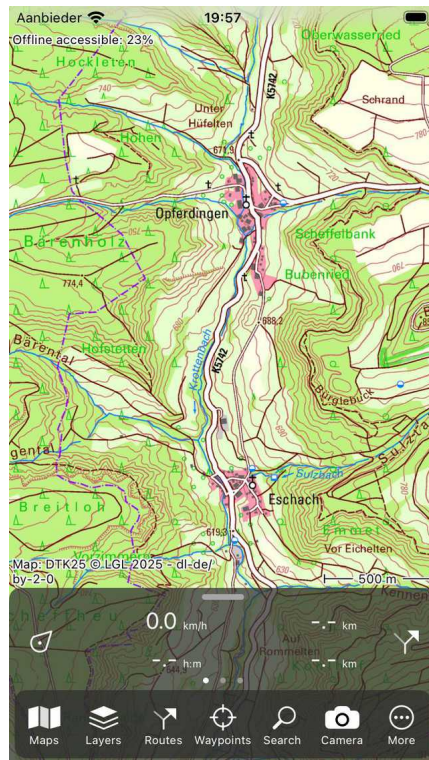
Ülaltoodud näites on kasutaja kerinud Šveitsi topograafilise kaardi põhjapiirini. Ekraani ülaosas on taust hall, sest seda osa kaart ei kata. Hüpikaken soovib alternatiivset kaarti, antud juhul Saksamaa topograafilist kaarti või OpenStreetMap. Kui puudutate ühte neist kaartidest ja olete selle ostnud, valitud kaart avatakse ja suumib praegusele nähtavale alale. Kui te pole valitud kaarti ostnud, kuvatakse ostuaken. Allolevas näites on kaart muudetud Saksamaa topograafiliseks kaardiks.



Joonis 13: Peaekraanil olev kaart muudeti OpenStreetMapiks.



Joonis 14: Hüipikaken soovitab muuta praegust kaarti.



Joonis 15: Pärast soovitud kaardile puudutamist muudeti praegune kaart Saksamaaks.

2.9.2 Automaatne kaardi muutmise

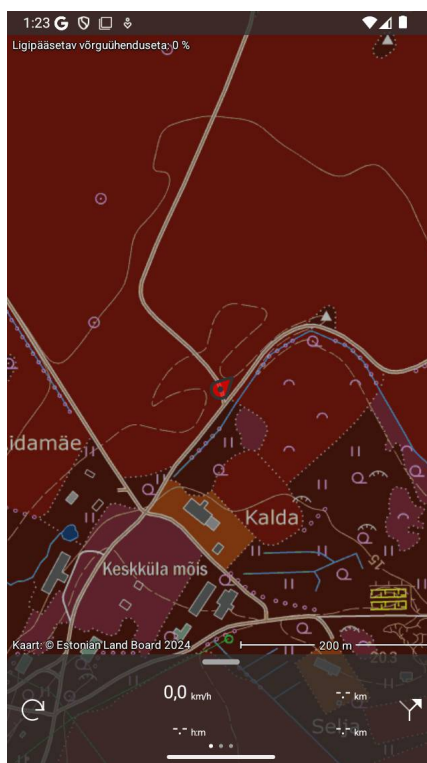
Kui laadite kaardile marsruudi või teepunktid või puudutate armatuurlaual keskmist nuppu, kontrollib rakendus, kas üksused asuvad praegusel kaardil. Kui ei, muutub kaart automaatselt kõige sobivamaks kaardiks. Kui sobiv kaart pole ligipääsetav, ilmub ekraan, kus teile esitatakse soovitud kaart. Sellel ekraanil saate *osta ka soovitud kaardi*.

2.9.3 Tume kaardi stiil

Topo GPS-is saate seadetes seada kaardi stiili normaalseks või tumedaks. Tavalisel stiilil on heledad värvid. Allpool on näidatud tumeda kaardi stiili näide:

Kui kasutate öösel Topo GPS-i, võib-olla oleks parem seada kaardi stiil väärtuseks „Dark”. Seejärel on kaart palju tumedam, muutes teie silmadel ekraanile vaatamise lihtsamaks. Kaardilegend on kohandatud ka tumeda režiimi jaoks. Soovitame teil kombineerida kaardi stiili sätet „Tume” seadme ekraanirežiimi „Tume” sättega. Siis on ka kõigil liidese elementidel tume taust.

Kaardistiili pimedaks määramiseks minge menüü> Rohkem > Seaded > Stiil > Kaart.



Joonis 16: Tume kaardi stiil.

2.10 Kaartide ostmine

Kaartide ekraanil ([Menüü](#) > Kaardid > Rohkem kaarte) saate osta täiendavaid kaarte. Kaartide ekraani näide on näidatud allpool:

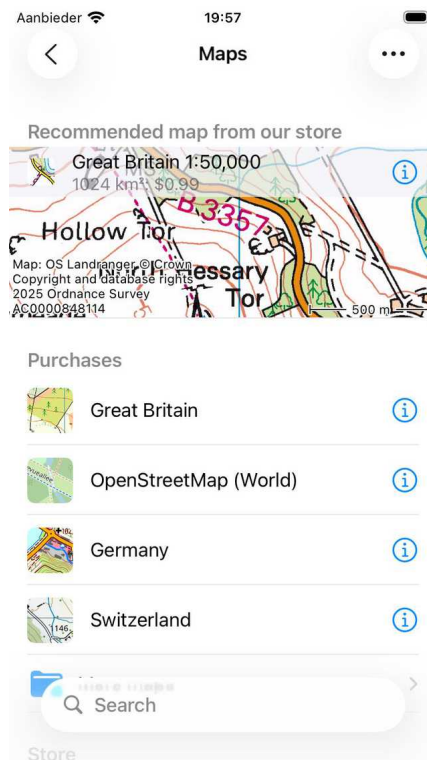
Kaartide ekraanil on jaotis „Pood”. Selles jaotises kuvatavaid kaarte saab osta. Kaardi üksikasjade nägemiseks puudutage jaotises „Pood” üksust.

Topo GPS-is on kolme tüüpi kaardioste.

- **Täielikud kaardid:** Need kaardid on ühekordne ost. Saate täieliku juurdepääsu kogu kaardile, sealhulgas tulevastele värskendustele.
- **Osaliselt kaardid:** Nendel kaartidel saate valida kaardi osad ja osta vajalikke osi. See on võimalik Suurbritannia ja Belgia topograafiliste kaartidega.
- **Tellimused:** Nendel kaartidel saate kogu kaardile juurdepääsu saamiseks osta 1-aastase automaatselt uuendava tellimuse. See on võimalik Suurbritannia, Prantsusmaa ja Belgia topograafiliste kaartidega.

Erinevused kaardiostude vahel tulenevad litsentsimise ja autoritasu piirangutest. Mõned kaardid esitatakse meile avatud andmetena, sel juhul ei pea me kaardistamisagentuurile litsentsitasusid maksma. Teiste kaartide puhul peame aga kaardistamisagentuurile litsentsitasusid maksma sõltuvalt müüdud kaartide hulgast. Seetõttu on need kaardid kallimad.

Kaartide ja kihtide müük on meie ainus sissetulekuallikas. Topo GPS-is ei ole võimalik kontot luua. Me ei tea teie identisust. Me ei kogu teie andmeid. Me ei müü ühtegi teie andmeid. Me ei näita reklaame. Kaartide ja kihtide müümisega teenitud rahaga rahastame Topo GPS-i arendamist ja hooldust, maksame serveri infrastruktuuri ja andmeedastuse eest ning maksame teatud kaartide tarnetasusid ja litsentsitasusid.



Joonis 17: Kaartide ekraan.

Apple'is pole võimalik oma oste jagada Androidiga ja vastupidi. Seda seetõttu, et vajame raha ka Androidi rakenduse arendamise ja hooldamise rahastamiseks. Samuti ei soovi me kulutada oma aega keeruka ostude ülekandesüsteemi loomisele. Pigem tahame oma kasutajatele välja töötada uusi kasulikke funktsioone.

2.10.1 Täielike kaartide ostmine

Täieliku kaardi ostmiseks, näiteks Šveits, minge menüüs **üüü** > Kaardid > Rohkem kaarte > Pood ja puudutage valikut „Šveits”. Avatakse Šveitsi kaardi teabekraan:

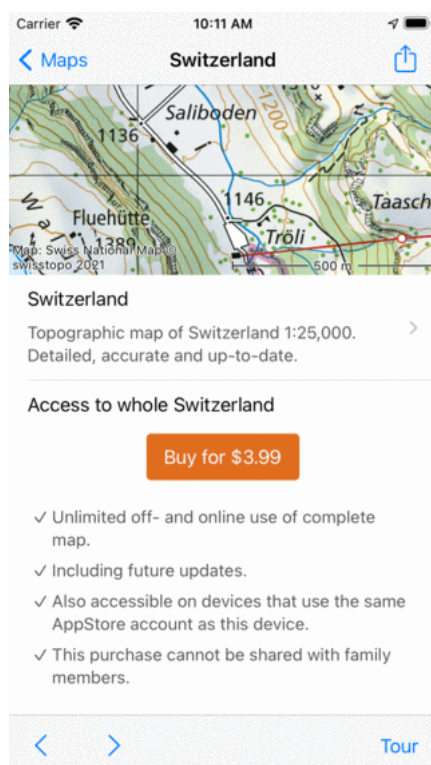
Šveitsi kaardi teabekraanil näete ülaoas eelvaate kaarti. Saate seda kaarti kerida ja suumida, et näha, kas see kaart sobib teie vajadustele. Kaardil saate väikese ekskursiooni, puudutades alumises tööriistariba nuppu „Tour”. Võite puudutada ka nuppu „Proovi kaarti”. Seejärel laaditakse kaart põhiekraanile tasuta. Tasuta proovikaart on aga kaugele suumimisel vähem terav kui ostetud kaart.

Kaardi alt leiate teavet ostu kohta. Kui puudutate hinnaga ostunuppu, algatatakse ost. Google Play palub teil ost kinnitada ja pärast kinnitamist naasete põhiekraanile ja avatakse äsja ostetud kaart:

Ostetud kaarti saate suurendada, et seda üksikasjalikumalt näha, nagu alloleval joonisel:

Kui lähete tagasi kaartide ekraanile (**Menüü** > Kaardid), näete, et Šveitsi kaart on nüüd kolinud jaotisesse „Ostud”.

Ostetud kaardid on saadaval kõigis seadmetes, mis kasutavad sama Google Play kontot, millel ost tehti.



Joonis 18: Kaarditeabe ekraan Šveits



Joonis 19: Šveitsi kaart on äsja ostetud.



Joonis 20: Ostetud Šveitsi kaart üksikasjalikumalt.

2.10.2 Kaartide osade ostmine

Suurbritannia ja Belgia kaarte saab osta osaliselt. Kaardiosa ostmiseks minge kõigepealt menüüs **üü** > Kaardid > Posta ja puudutage soovitud kaarti. Kui oste pole veel tehtud, avatakse kaarditeabe ekraan, nagu allolevas näites:

Põhiekraanile naasmiseks puudutage nuppu „Vali kaardi osa”. Seejärel suumige soovitud alale. Nagu näete allolevas näites, on kaart jagatud hinnaga ruutudeks:

Hinnad on näidatud ainult ostmata osadel. Kaardiosa ostmiseks võite selle valimiseks lihtsalt puudutada. Alumisel ribal kuvatakse hind, nagu näete alloleval joonisel:

Näites valitakse ruut suurusega 8 x 8 km. Kui vajate rohkem ruute, saate valida rohkem ja alumise riba hind tõuseb vastavalt. Suumimisel muutuvad ruudud väiksemaks, nii et saate piirkonna täpsemalt valida. Kui vähendate, muutuvad ruudud suuremaks, nii et saate kiiremini valida suurema piirkonna. Kui ostate korraga suurema piirkonna, rakendatakse enamasti allahindlust.

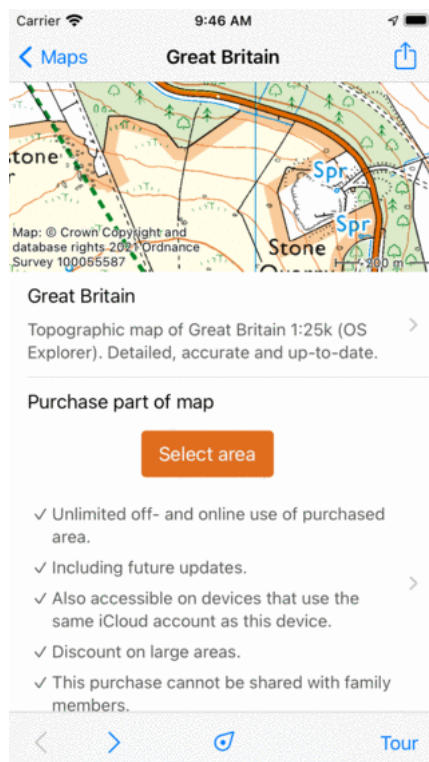
Kui puudutate alumisel osturibal infonuppu (i), avaneb kaardi teabe ekraan ja saate otsida ostutingimusi.

Kui soovite valitud ruute muuta, võite selle valimise tühistamiseks lihtsalt puudutada valitud plaati. Kõigi plaatide korraga valimise tühistamiseks võite puudutada ka alumisel osturibal olevat risti.

Kui soovite osta ruudud, mille kohal marsruut kulgeb, laadige marsruut kaardile ja puudutage marsruudi üksikasjade ekraani avamiseks marsruuti. Seejärel kerige marsruudi üksikasjades alla jaotisesse „Ostetavad kaardiplaadid”. Puudutage nuppu „Pange ostukorvi”. Seejärel pöörduge tagasi põhikaardile ja valitakse marsruudi ruudud.

Kui puudutate ülaltoodud näites ostunuppu, palub AppStore'i hüpikaken teil ostu kinnitada:

Kui puudutate AppStore'i hüpikaknas nuppu „Kinnita”, ostetakse valitud ala. Piirkonnale pääseb kohe juurde, nagu näete allolevas näites:



Joonis 21: Kaarditeabe ekraan Suurbritannia



Joonis 22: Hinnad on näidatud ruutudel, mida pole ostetud.



Joonis 23: Ostmiseks on valitud ruut.



Joonis 24: AppStore'i hüpikaken palub kinnitada Suurbritannia 64 km2 ostmist.



Joonis 25: Valitud ala on ostetud.

Pärast ala ostmist laaditakse kõik ostetud ala kaardiplaadid automaatselt alla, nii et need on võrguühenduseta juurdepääsetavad. Mitte ostetud alade plaate ei saa võrguühenduseta juurdepääsetavaks muuta. Seetõttu saate võrguühenduseta 100% juurde pääseda ainult siis, kui suumite täielikult ostetud alale.

Kaartide osade ostmine sünkroonitakse teiste seadmetega. Võimalik, et peate puudutama Menüü > Kaardid > infonupp (i) > Ostude sünkroonimine > Sünkroonimine.

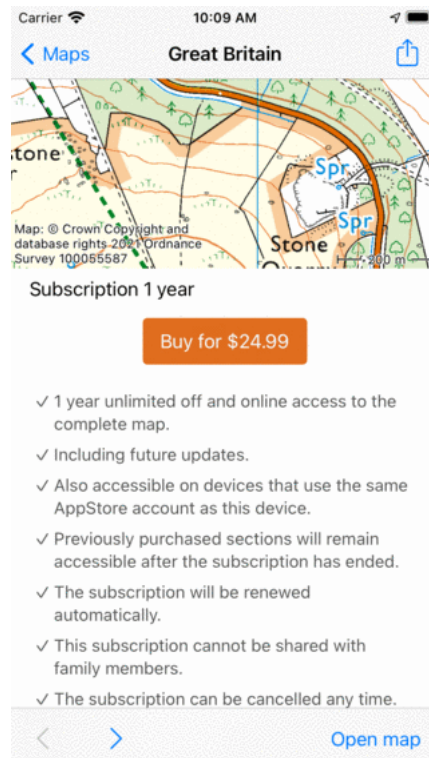
2.10.3 Tellimuste ostmine

Lisaks kaardiosade ostmisele on võimalik osta ka 1-aastane tellimus Suurbritannia, Prantsusmaa ja Belgia kaartidele. Kui vajate suuri kaardialasid, võib tellimuse ostmine olla odavam kui osta kaardi osi.

Tellimuse ostmiseks avage kõigepealt kaartide ekraan *menüü* > Kaardid. Seejärel puudutage kaardi kõrval olevat infonuppu (i). Kerige allapoole tellimisjaotisse. Suurbritannia näites näeb tellimisjaotis välja järgmine:

Tellimuse jaotises saate lugeda tellimuse tingimusi. Kui vajutate nuppu Osta, palutakse teil ost kinnitada. Kui see on kinnitatud, naasete põhiekraanile ja kogu kaart on juurdepääsetav.

<ANDORID> Tellimused on kättesaadavad kõigis seadmetes, mis kasutavad sama Google Play kontot. Tellimusi ei saa pere jagamise kaudu jagada. Tellimuse lubamiseks mõnes teises seadmes peate võib-olla puudutama *Menüü* > *Kaardid* > Taasta eelmised ostud.



Joonis 26: Tel limuse teave topograafiline kaart Suurbritannia

2.10.3.1 Tühista tellimused

Tellimuse tühistamiseks minge menüüs **üü** > Kaardid. Seejärel puudutage teabenuppu (i) kaardi kõrval, millele olete tellitud. Kerige allapoole tellimisjaotisse. Seejärel puudutage valikut „Tühista tellimus”. Teid suunatakse Google Play lehele, kus saate oma tellimust hallata ja ka need tühistada. Kui tühistate tellimuse, jääb kaart kättesaadavaks kuni praeguse tellimusperioodi lõpuni.

Teise võimalusena võite minna ka otse Google Play rakendusse. Siin puudutage konto paremas ülanurgas ja seejärel valige „Tellimused”. Leidke aktiivsed Topo GPS-i tellimused ja tühistage need vajadusel.

Pidage meeles, et enamik kaardiostudest on ainult ühekordsed, müüme ainult Suurbritannia, Prantsusmaa ja Belgia kaartide tellimusi.

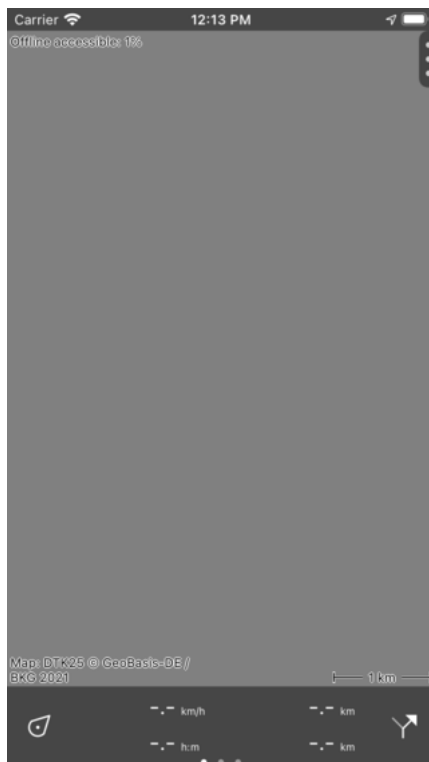
2.10.3.2 Mobiilseadmete haldus

Organisatsioonid kasutavad mõnikord seadmeid, mida hallatakse tsentraalselt mobiilseadmete haldamise (MDM) tarkvara kaudu. Saame neile hallatavatele seadmetele pakkuda soovitud kaarte. See toimib hallatava rakenduse konfiguratsioonifaili kaudu. Administraator peab sisestama ainult organisatsiooni nime ja litsentsivõtme, mille me esitame. Ostetud kaardid ja kihid on seejärel kättesaadavad kõigile hallatavatele seadmetele.

Lisateabe ja hinnakujunduse saamiseks võtke palun ühendust support@topo-gps.com.

2.11 Hall kaardiekraan

Kaart koosneb kaardiplaatidest. Mõnikord võib juhtuda, et kõik plaadid pole saadaval. Siis on kaardiekraan osaliselt või täielikult hall, nagu allolevas näites.



Joonis 27: Kaardiekraan on hall, kaarti ei kuvata.

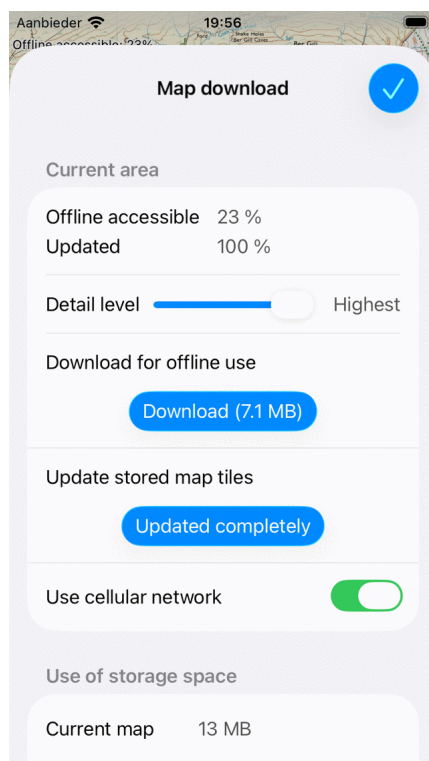
Halli kaardi põhjuseks võivad olla probleemid Interneti-ühendusega või see, et olete katvuspiirkonnast välja kerinud.

2.11.1 Interneti-ühenduse probleemid

Kui teid ei kerita piirkonnast, mida kaart katab, on halli ekraani põhjustatud Interneti-ühenduse probleemidest. Tavaliselt tuleks kaardiplaadid automaatselt alla laadida. Mõnikord seda ei juhtu, näiteks kui teil on ainult mobiilsideühendus ja olete kaardiplaatide mobiilse allalaadimise keelanud.

Et näha, miks kaarte alla ei laadita, puudutage kaardi allalaadimisekraani avamiseks ekraani vasakus ülanurgas võrguühenduse juurdepääsetavat nuppu:

Kaardi allalaadimise ekraanil võite puudutada nuppu „Laadi alla” ja vaadata, mis juhtub. Samuti võite lubada „Kasutage mobiilsidevõrku”, et lubada kaardiplaatide mobiilsidest allalaadimist. Samuti võiksite seadme seadetes lubada Topo GPS-i mobiilsidejuurdepääsu. Lisateavet kaardi allalaadimisekraani kohta saate lugeda jaotisest:ref:sec-cache.



Joonis 28: Kaardi allalaadimise ekraan.

2.11.2 Katvuspiirkonnast välja keritud

Kui teid keritakse välja piirkonnast, mida kaart katab, ilmub kõige sagedamini kaardi ülaosas hüpikak-
en, mis soovib teil kaarti muuta. Kaardi asukohta tagastamiseks võite puudutada ka armat *uur* laual
keskmist nuppu. Või *i vähendage* katvuse piirkonna leidmiseks. Teise võimalusena võite kaarti muuta
men *üü* > *K* aardid kaudu.

Teekonnad

Teenupunkt on asukoht, mida saab kaardile lisada. Kaardil kuvatakse teekonna ikoon ja pealkiri. Võimalikku lisateavet, näiteks fotosid ja kirjeldust, saab *kuvada te* epunkti puudutades. Teenupunkte saab ka *ard* ile laadida ning neid saab *impor* tida ja *eksportida erinevatesse* vormingutesse.

Teekonnapunktide ekraanil (*Menüü* > Teekonnad) saate teekondadega teha igasuguseid asju.

3.1 Teenupunktide laadimine

Teie seadmesse salvestatud teepunktide kaardile laadimiseks peate kõigepealt avama teepunktide ekraani. *Teekonnapunktide ekraani saate avada, vajutades menüüs nuppu „Teekonnad”*. Allpool kuvatakse teekonnapunktide ekraani näide:

Teekonnapunktide ekraanil kuvatakse teie seadmesse kohapeal salvestatud teepunktide loend. Vasakul küljel on kujutatud teepunkti ikoon, antud juhul punane ring. Selle kõrval näete pealkirja. Pealkirja alt leiate teavet asukoha ja loomise kuupäeva kohta. Kui vajutate loendis mõnda üksust, laaditakse kaardile vastav teepunkt ja naasete kaardiekraanile.

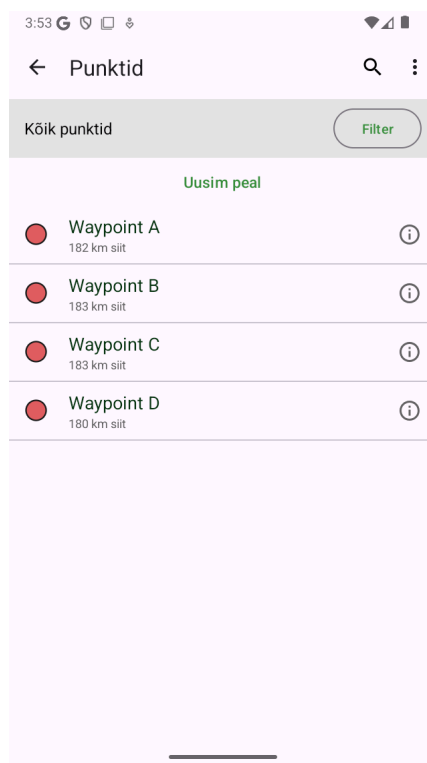
Näitena laadime nüüd teepunkti „Waypoint A”. Pärast teepunktide loendis üksuse „Waypoint A” vajutamist naasete kaardile ja olukord on järgmine:

Joonisel näete, et kaardil on näidatud teepunkt punase ringi ikooni ja pealkirjaga. Kui puudutate teepunktide ikooni, saate vaadata teekonna *üksikasjade ekraani*.

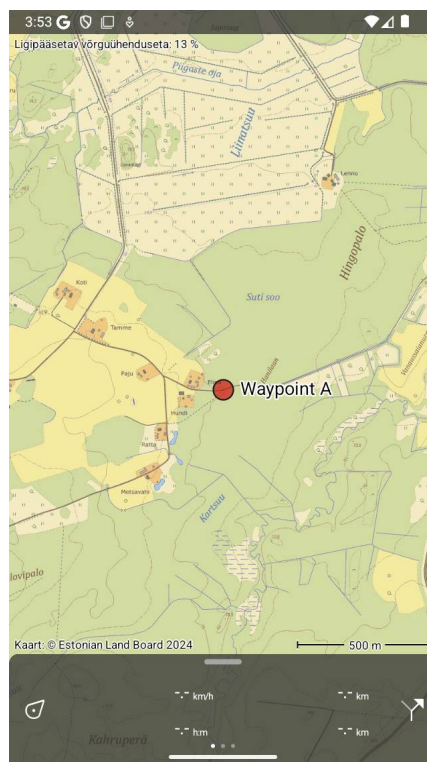
Kaardile laaditud teekonnad omandavad teepunkti ekraanil halli taustavärvi. Näide on näidatud allpool:

Samuti on võimalik kaardile korraka laadida mitu teepunkti. Seda selgitatakse üksikasjalikult jaotises: *ref:ss-waypoints-select*. Kokkuvõtteks: valikurežiimi avamiseks vajutage kaua teekonnapunktide üksusel. Järgmisena valige teised soovitud teekonnad, puudutades neid. Seejärel vajutage ekraani allosas olevat nuppu „Kaart”, et laadida valitud teepunktid kaardile.

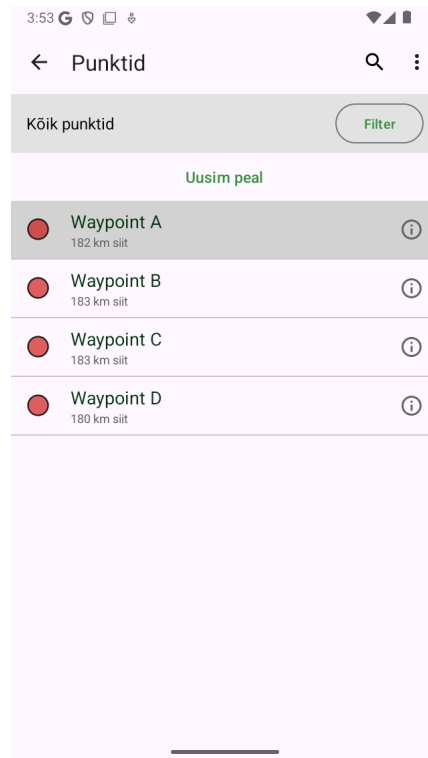
Järgmises osas selgitame, kuidas *eemaldada teekonnad* kaardilt.



Joonis 1: Te ekonnapunktide ekraan (Menüü > Teekonnad).



Joonis 2: Teepunkt „Waypoint A” on kaardile laaditud.



Joonis 3: Hall taustavärv näitab, et teepunkt „Waypoint A” on kaardile laaditud.

3.1.1 Teenuspunktide kattuvus

Kui üksteise lähedal on kaks teepunkti, võivad ikoonid piisavalt kaugelt suumisel kattuda. Selle asemel näitab Topo GPS ainult viimast lisatud teepunkti ja teist teepunkti ei kuvata. Teine aluseks olev teepunkt kuvatakse ainult siis, kui suumite piisavalt kaugelt. Kui teekonnad ei kuvata maksimaalse suumimise korral, võite proovida [Top](#) o GPS-i seadetes pikendada kaardi maksimaalset lubatud suumi.

3.2 Teenupunktide eemaldamine kaardilt

Teenupunktid saate kaardilt eemaldada teepunktide ekraani, kiirtoimingute menüü ja teekonna üksikasjade ekraani kaudu.

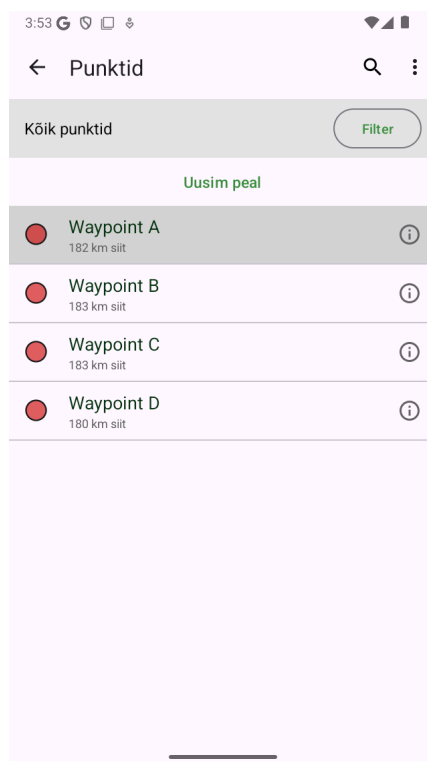
3.2.1 Waypoints ekraan

Teekonnap [unktide ekraani](#) kaudu (Menüü > Teekonnad) saate kaardilt eemaldada teekonnad. Teekonnapunktide ekraani näide kuvatakse alloleval joonisel:

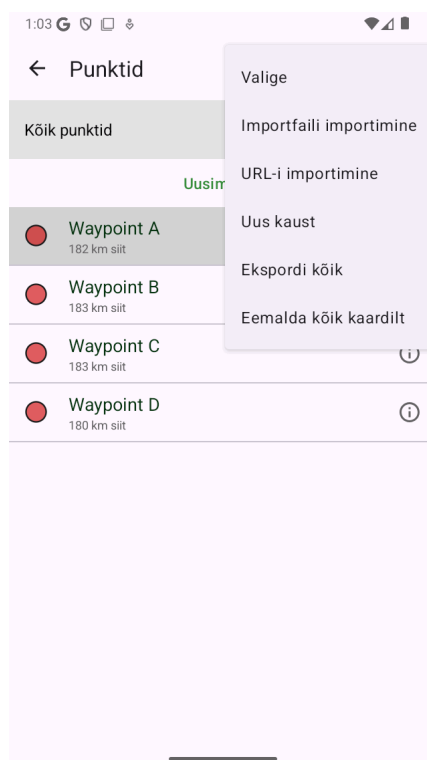
Teepunkti „Waypoint A” hall taustavärv näitab, et see on praegu kaardile laaditud.

Kui puudutate halli taustavärviga teepunkti üksust, eemaldatakse see kohe kaardilt. Hall taustavärv kaob.

Samuti saate kõik laaditud teekonnad kaardilt korraga eemaldada. Selleks vajutage „Veel” (paremas ülanurgas kolme punktiga ring), et avada teekonnapunktide ekraanil menüü „Veel”. Seejärel vajutage menüü allosas nuppu „Eemalda kõik kaardilt”.



Joonis 4: Hall taustavärv näitab, et teepunkt „Waypoint A” on kaardile laaditud.



Joonis 5: Veel menüü teekonnapunktide ekraanil valikuga „Eemalda kõik kaardilt”.

3.2.2 Waypoint kiirtoimingute menüü

Kui vajutate kaua kaardile laaditud teepunkti, ilmub teekonna kõrval menüü. Puudutage selles menüüs „Eemalda kaardilt”, et eemaldada teekonna kaardilt.

3.2.3 Waypoint detailide ekraan

Teepunkti on võimalik kaardilt eemaldada ka teepun *kti üksikasjade ekra* ani kaudu. Üksikasjade ekraani avamiseks puudutage kaardile laaditud teepunkti ikooni. Või puudutage üksikasjade ekraani avamiseks teekonnapunktide ekraanil teepunkti nuppu (i). Puudutage teekonna üksikasjade ekraanil paremas ülanurgas ikooni Eemalda kaardilt.

3.3 Teenupunktide loomine

Topo GPS-is teekonnapunktide loomiseks on mitu võimalust.

- Vajutage kaardil pikalt ja lohistage ikooni soovitud asukohta.
- Aadressi sisestamine vahekaardile menüü> Otsing > Otsi aadressi kaudu.
- Koordinaatide sisestamine vahekaardile menüü> Otsing > Sisesta koordinaadid.
- Koordinaatide skaneerimine koordinaatide skanneriga menüü> Otsing > Skanni koordinaadid kaudu.
- Teenupunkte sisaldava geoandmefaili importimine menüü> Veel > Impordi fail kaudu.
- Praeguse asukoha salvestamine teepunktiks, vajutades positsioonimarkerit ja seejärel „Salvesta” või „Loo teepunkt”.
- Foto tegemine menüü kaudu > Kaamera.
- Teenupunktide lisamine teekonnapunktide ekraani kaudu > Veel > +.

Selles jaotises selgitame, kuidas luua teepunkti otse kaardile.

3.3.1 Teenupunktide loomine kaardil

Kui vajutate kaardil ühe sõrmega, kuvatakse ikoon. Näide on näidatud alloleval joonisel:

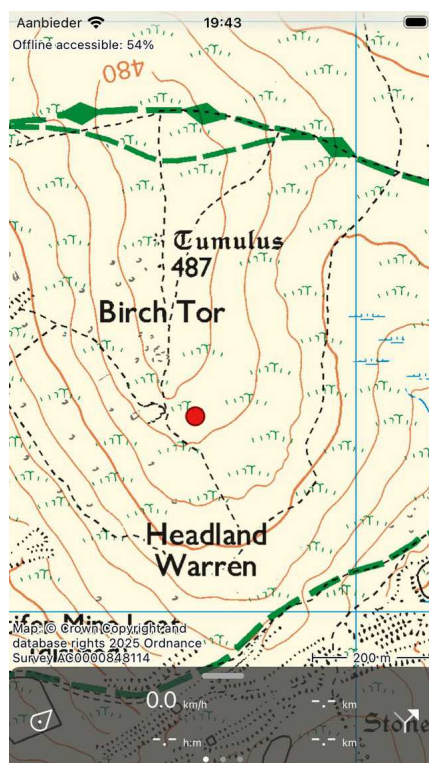
Niikaua kui hoiate sõrme kaardil, saate ikooni soovitud asukohta lohistada. Kui vabastate sõrme, kuvatakse teepunkti loomise ekraan. Teekonnapunkti loomise ekraanil saate määrata teekonna atribuudid.

Teekonnapunkti loomise ekraanil saate valikuliselt anda teekonnale pealkirja, määrata ikooni ja sisestada kirjelduse. Kui te pealkirja ei sisesta, kasutatakse *automaatselt soovitatud peal* kirja (mis on helehall).

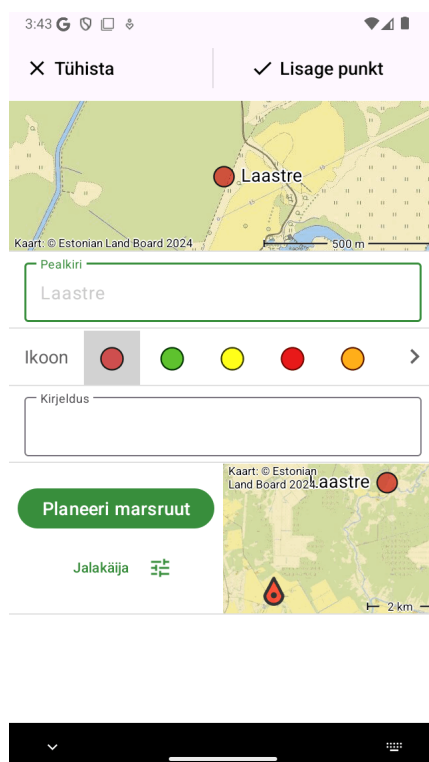
Näitena sisestame pealkirjaks „A”. Kui vajutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse teepunkt teie seadmesse ja laaditakse kaardile pealkirjaga, nagu on näidatud alloleval joonisel.

Kaardilt loodud teepunkt salvestatakse teie seadmesse ja kuvatakse seega teekonnapunktide *ekraanil*.

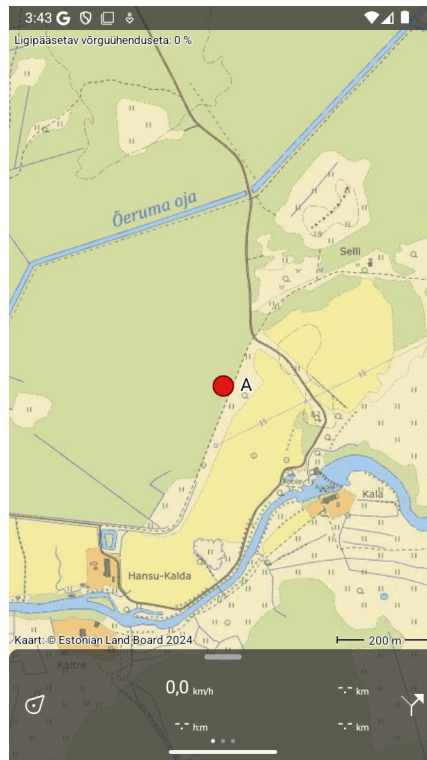
Kui vajutasite kogemata põhikaardil kaua, nii et ilmus ikoon, võite lohistada ikooni kaardiekraani üla- või alla. Seejärel eemaldatakse see ja teekonna loomise ekraan ei ilmu. Samuti, kui vajutate teekondi loomise ekraanil nuppu „Tühista”, teepunkti ei looda.



Joonis 6: Kaardil pikalt vajutades ilmub ikoon.



Joonis 7: Teepunkti loomise ekraan, kus saate määrata atribuudid ja salvestada teekonna.



Joonis 8: Kaardile on lisatud teepunkt „A”.

Kui olete kirjelduse sisestanud teepunkti loomise ekraanile, saate seda vaadata teekonna [üksikasjade ekraanil](#). Teekonna üksikasjade ekraan avaneb, kui puudutate kaardile laaditud teepunkti.

3.3.1.1 Automaatsed pealkirjade soovitused

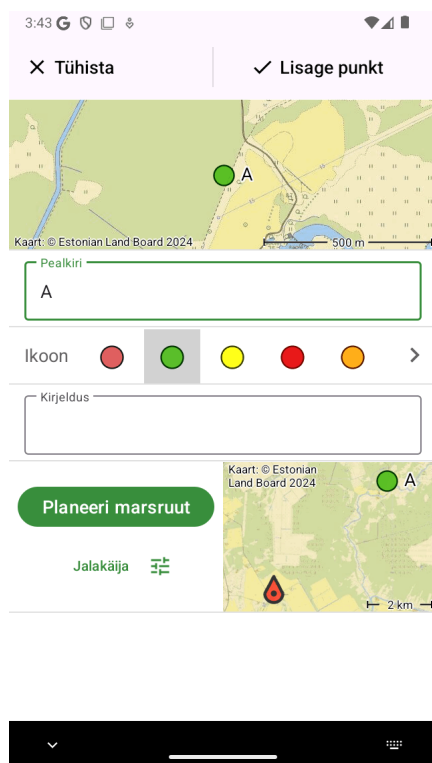
Kui olete Interneti-ühenduses ja olete [sead](#) etes lubanud „Aadressid - otsige automaatselt”, ilmub pealkirjakasti automaatne soovitus teepunkti pealkirja kohta. Sellel pealkirjal on helehall ja seda kasutatakse, kui pealkirja pole sisestatud. Kui soovite, et teil oleks pealkirjata teepunkti, sisestage pealkirjaväljale üks tühik.

Kui sisestate pealkirjaks numbri, näiteks „001”, siis järgmine kord kaardilt käsitsi teekonna loomisel soovitatakse pealkirja „002” jne. See töötab ka tähemärkidega, kui sisestate „A”, siis järgmine soovitatav pealkiri on „B” jne. Või kui olete sisestanud „Node_001”, siis järgmine soovitatav pealkiri on „Node_002”. Kui teile soovitatud pealkiri ei meeldi, võite lihtsalt sisestada soovitud pealkirja ja järgmine soovitatud pealkiri tuletatakse viimasest sisendist.

3.3.1.2 Loodud teepunkti ikooni seadistamine

Teekonnapunkti loomise ekraanil saate määrata loodava teekonna ikooni. Ülaltoodud näites on valitud ikoon punane ring. Koputades teist ikooni, kasutatakse seda hoopis. Rohkem ikoonisoovitusi nägemiseks võite kerida ikoonide loendisse. Teekondi loomise ekraanil kuvatakse ainult viimati kasutatud ikoonid. Kui soovite kasutada mõnda muud ikooni, võite puudutada paremal küljel olevat nuppu „>”. Seejärel avatakse [teepunkti ikoonide ekraan](#). Siin saate valida paljude eelmääratletud ikoonide hulgast, ja saate luua oma kohandatud ikooni.

Ülaltoodud näites valisime rohelise ikooni. Kui salvestate selle teepunkti, järgmine kord, kui loote kaardilt teepunkti, kasutatakse seda ikooni teepunkti loomisel algselt kasutatud ikoonina.



Joonis 9: Valiti roheline ikoon.

3.3.1.3 Teekonna planeerimine loodud teepunktile

Kui soovite planeerida marsruudi oma praegusest asukohast kaardi punkti, võite kaardil ikooni loomiseks kaua vajutada kaardil ja lohistada see soovitud asukohta. Seejärel avatakse teekonna loomise ekraan. Teepunkti loomise ekraani allosas näete nuppu „Plaan”, mille kõrval on kaart. Kaart näitab äsja loodud teepunkti teie praeguse asukoha suhtes. Nupu „Planeeri marsruut” all näete praegu valitud transpordiliiki. Ülaltoodud näites on see „jalakäijad”. Kui puudutate nuppu „Jalakäija”, saate transpordirežiimi muuta. Võite näiteks muuta selle väärtuseks „Jalgratas”. Kui vajutate nuppu „Planeeri marsruut”, planeeritakse marsruut kohe teie asukohast äsja loodud punkti ja naasete kaardile, nagu allpool näidatud.

Kavandatud marsruuti ja teepunkti ei salvestata automaatselt. Planeeritud marsruudi salvestamiseks vajutage marsruudiplaneerija avamiseks marsruudijoonele. Seejärel vajutage kavandatud marsruudi salvestamiseks paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Pärast marsruudi salvestamist kuvatakse see salvestatud marsruutide ekraanile.

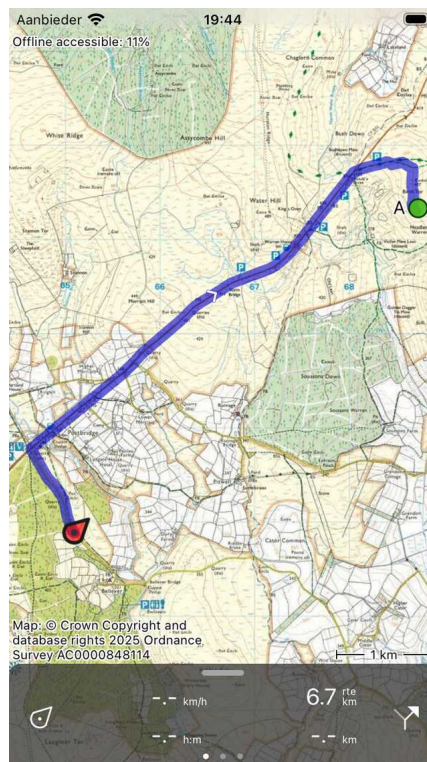
3.4 Teepunkti üksikasjad

Teekonna üksikasjade ekraan kuvatakse kaardile laaditud teepunkti ikooni puudutades. Selle ekraani saate avada ka teepunkti üksikasjade ekraanil pealkirja paremal küljel olevat infonuppu (i).

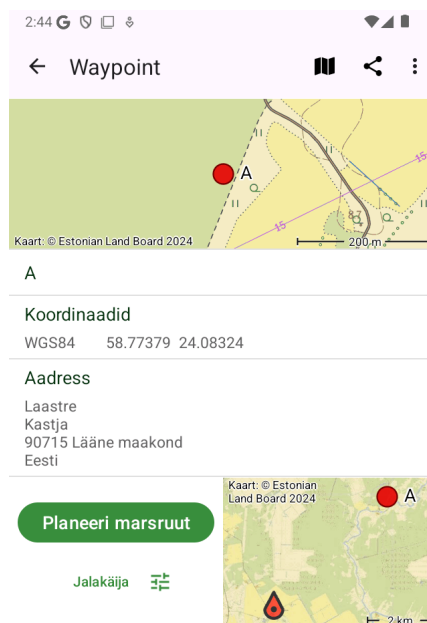
Allpool kuvatakse näide teekonna üksikasjade ekraanist:

Teekonna üksikasjade ekraani paremas ülanurgas leiab kaldkriipsuga kaardiikooni. Kui puudutate seda nuppu, eemaldatakse teepunkt põhikaardilt. Kui teepunkti ei laadita kaardile, kuvatakse kaardiikoon ilma kriipsuga. Kui puudutate seda ikooni, laaditakse teepunkt kaardile ja naasete põhikaardile.

Teepunkti üksikasjade ekraani paremas ülanurgas leiab ka järgmised nupud (mõned võivad olla peidetud nupu veel alla): - Prügikasti nupp: Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse hüpikaken, mis küsib, kas



Joonis 10: Planeeriti marsruut praegusest asukohast kaardil äsja loodud punkti.



Joonis 11: Teekonnapunkti üksikasjade ekraan „A”.

soovite teepunkti *oma seadmest eemald* ada. - Jaga nupp: Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse hüpikaken, mis võimaldab teekonnast *eksportida*. - „Redigeeri“: *Võimaldab muuta punkt*.</ref>

Teekonna üksikasjade ekraan sisaldab teavet teepunkti kohta, näiteks pealkiri ja koordinaadid. Kui see on saadaval, leiate siit ka kirjelduse, fotod, telefoninumbri ja/või URL-i.

Punkti koordinaadid kuvatakse erinevates vormingutes. Kuvatavaid koordinaatsüsteeme saate muuta menüü> Rohkem > Seaded > Kuvatud koordinaatide tüübid. Kui vajutate koordinaatide paari pikalt, saate valida, et see saab kopeerida või jagada koordinaatide tekstikujutist.

Teekonna füüsiline aadress kuvatakse ka üksikasjade ekraanil. Kui teepunkti aadress pole veel teada, otsib Topo GPS selle aadressi Androidi pöördgeokooderi abil. Selleks peate lubama suvandi A aadressid - leid seadetes automaatselt</ref>. Samuti peate olema Internetiga ühendatud.

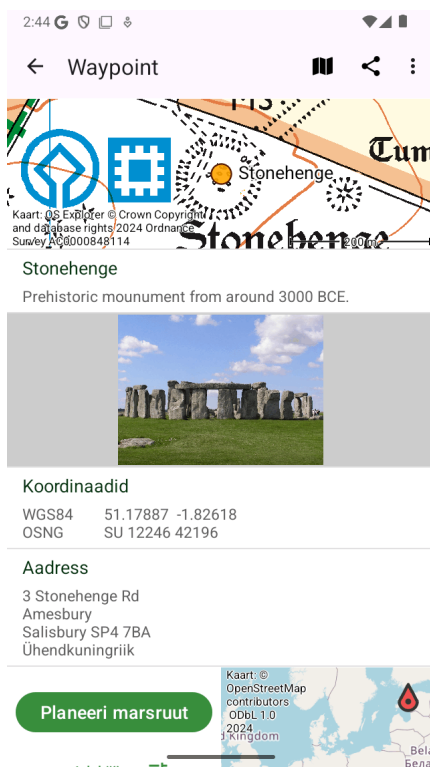
Teekonnapunkti üksikasjade ekraani allosas kuvatakse väike kaart, mis näitab teepunkti teie praeguse asukoha suhtes. Pange tähele, et seda kaarti ei kuvata, kui olete Topo GPS-i asukohale juurdepääsu keelanud. Kaardi vasakul küljel on nupp „Planeeri marsruut“. Kui puudutate seda nuppu, planeeritakse marsruut teie praegusest asukohast teepunkti transpordivahenditega, mis kuvatakse plaani nupu all. Kui puudutate plaani nupu all olevat transpordirežiimi nuppu, saate *transpordivahendeid muuta*.

Kui kerite teepunkti üksikasjade ekraani alaossa, leiate loomise ja muutmise kuupäeva ja kellaaja. Pange tähele, et kui liigutate teekonna teise kausta, värskendatakse ka muutmise kuupäeva ja kellaaega.

Teekonna üksikasjade ekraani allosas leiate tööriistariba nupuga „<“, „and“ >“. Need nupud võimaldavad teil sirvida teepunktide loendit või kaardile laaditud teepunkte.

3.4.1 Fotod

Näide teekonna *üksikasjade ekraanist koos* fotoga on näidatud allpool:



Joonis 12: Teekonna üksikasjade ekraan koos fotoga.

Kui puudutate teekonna üksikasjade ekraanil fotot, slaidiseansi ekraan avatakse koputatud foto suurema versiooniga. Kuvatud fotot saate suurendada, tehes kahe sõrmega suumimisžesti. Kui teekonnal on mitu fotot, saate sirvida saadaolevaid fotosid, libistades praeguse foto vasakule või paremale. Foto jagamine on võimalik, vajutades paremas alanurgas ikooni „Eksport”. Kui puudutate paremas ülanurgas nuppu „Redigeeri”, saate fotosid lisada ja eemaldada.

Foto slaidiseansi alumisel tööriistaribal infonuppu puudutamisel kuvatakse foto tegemise asukoht ja võimaluse korral kaardil tehtud suund. Kuvatakse ka täiendavaid üksikasju, nagu ajatempel ja foto kõrgus. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 13: Slaidiseansi teabekraanil kuvatakse foto tegemise asukoht ja selle tegemise suund.

3.5 Waypoint kiirtoimingud

Kui vajutate pikka aega põhikaardil teekonil, kuvatakse kiirtoimingute menüü nagu alloleval joonisel:

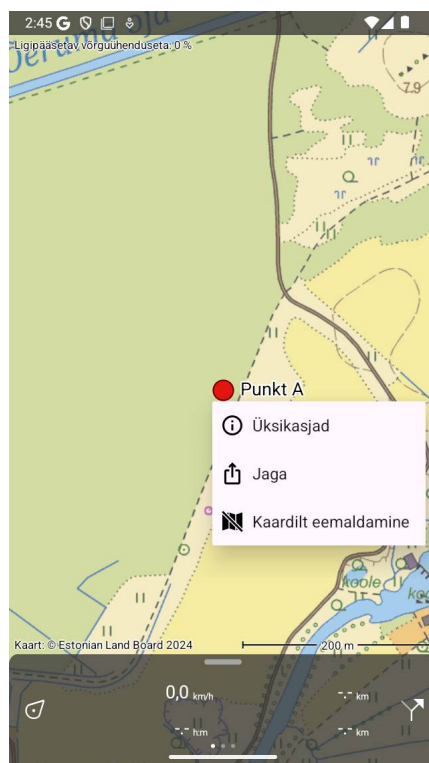
Kiirtoimingute menüü abil saate vaadata te *epunkti üksikas* ju, *jagada teekon* nast ja eemaldada teepunkti kaardilt.

3.6 Teenuspunktide redigeerimine

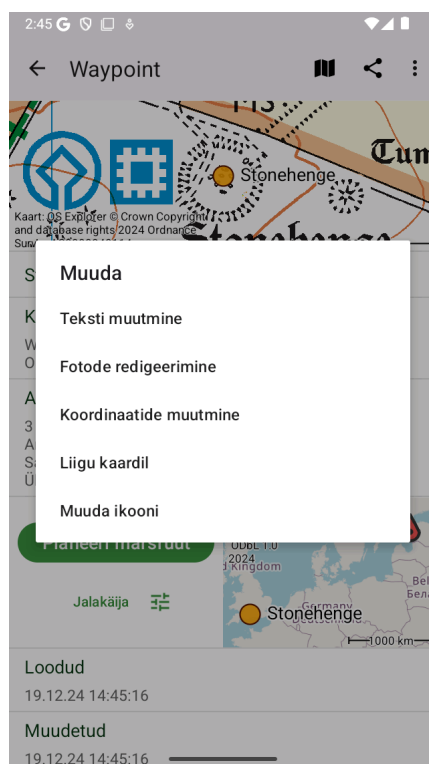
Teekonna redigeerimiseks peate vajutama teekonna *üksikas* jade ekraani allosas nuppu „Redigeeri”. Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse redigeerimishüpikaken nagu alloleval joonisel:

Hüpikaken näitab viit võimalust teekonna muutmiseks.

- *Muuda iko* oni: Võimal *dab muuta teepunkti ikooni*.
- *Liigu ka* ardil: Võimal *dab liigutada teekonda kaardi* l.



Joonis 14: Kiirtoimingute menüü, mis kuvatakse teepunkti pikka vajutamisel.



Joonis 15: Hüppikaken, millel on viis võimalust teekonna muutmiseks.

- *Koordinaati de muutmine*: Võimal *dab redigeerida teepunkti koordin* aate.
- *Fotode redige erimine*: Võimal *dab redigeerida teepunkti foto* sid.
- *Teksti redige erimine*: Võimal *dab muuta teepunkti pealkirja ja kirjel* dust.

3.6.1 Pealkirja ja kirjelduse redigeerimine

Vajutades redigeerimise *hüipikaknas nuppu* „Redigeeri teksti”, saate muuta teepunkti pealkirja ja kirjeldust. Näide on näidatud allpool:



Joonis 16: Teepunkti „Stonehenge” kirjelduse muutmine.

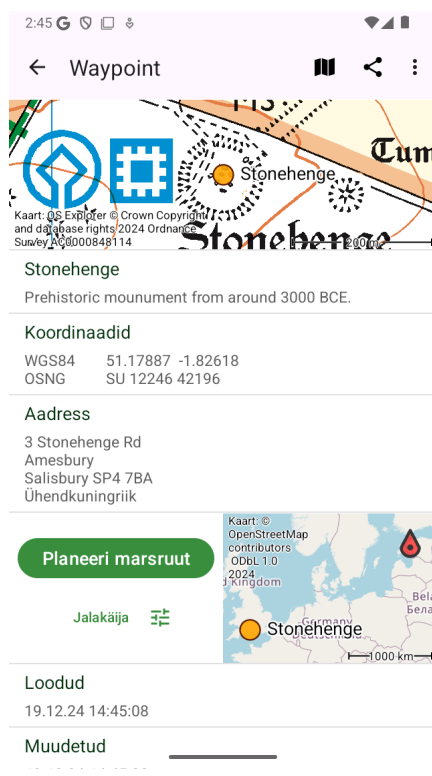
Muudatuste salvestamiseks peate vajutama ekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Naasete teekonnapunktide üksikasjade ekraanile, nagu näete allpool:

3.6.2 Fotode redigeerimine

Vajutades *hüipikaknas nuppu* „Redigeeri fotosid”, saate lisada teekonnale fotosid ja eemaldada fotod teekonnast. Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse järgmine ekraan.

Fotoekraani alumises tööriistaribal leiate kolm nuppu:

- *Kausta nupp*: Kui vajutate seda nuppu, saate fotosid oma fototeegist suunamispunkti importida.
- *Kaamera nupp*: Kui vajutate seda nuppu, avatakse kaamera. Kui teete foto, lisatakse see teekonnale. Selleks võite kasutada ka Menüü > Kaamera, seejärel luuakse teie praeguses asukohas automaatselt teekonnapunkt ja sellele lisatakse tehtud foto.
- *Prügikasti nupp*: Kui vajutate seda nuppu, saate hetkel kuvatava foto teepunktist eemaldada.



Joonis 17: Teepunkti „Stonehenge” kirjeldust on muudetud.

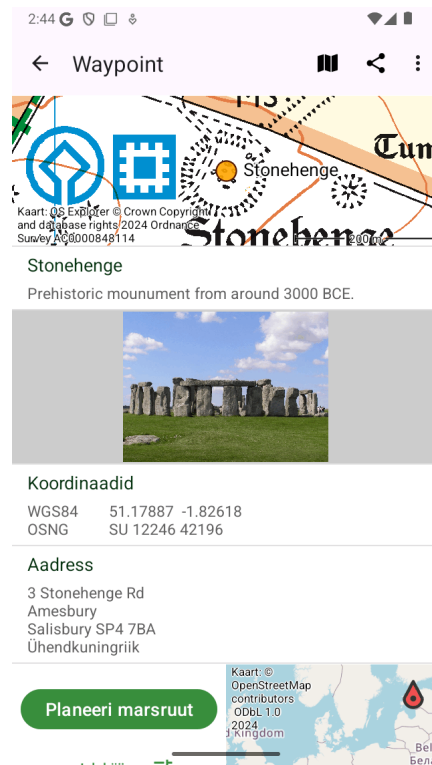


Joonis 18: Fotode ekraan, kui teekonnal pole fotosid.

Kui olete teekonna fotodes muudatusi teinud, peate muudatuste salvestamiseks vajutama paremas ülanurgas nuppu „Valmis”. Kui vajutate nuppu „Tühista”, siis fotosid ei muudeta.

Lisatud fotod kopeeritakse alati Topo GPS-i. Nii et foto hiljem fototeegist eemaldamine ei eemalda fotot Topo GPS-is. Lisatud foto eraldusvõime saab määrata „Menüü > Seaded > Kaamera > Foto suurus” kaudu. Suuremad fotosuurused nõuavad rohkem kettaruumi.

Lisatud fotosid saate vaadata teekonna [üksikasjade ekraanil](#). Allpool näete näidet „Stonehenge” teepunkti üksikasjade ekraanist koos fotoga:



Joonis 19: Teekonna üksikasjade ekraan koos fotoga.

Kui puudutate teekonna üksikasjade ekraanil fotot, avatakse fotoekraan koputatud foto suurema versiooniga. Kuvatud fotot saate suurendada, tehes kahe sõrmega suumimisžesti. Foto jagamine on võimalik, vajutades paremas ülanurgas ikooni „Eksport”. Kui vajutate paremas ülanurgas nuppu „Redigeeri”, saate teepunkti fotosid muuta. Kui teekonnal on mitu fotot, saate sirvida saadaolevaid fotosid, libistades praeguse foto vasakule või paremale. Koputades allosas olevat infonuppu, kuvatakse foto tegemise asukoht ja võimaluse korral kaardil tehtud suund.

3.6.3 Koordinaatide redigeerimine

Kui vajutate redigeerimise hüpikaknas nuppu „Re *digeeri koordinaate*”, kuvatakse koordinaatide sisestamisel sama ekraan. Kui vajutate paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”, nihutatakse teepunkt sisestatud koordinaatidele.

3.6.4 Liikuge kaardil

Kui vajutate *redigeerimise hüpikaknas* „Liigu kaardil”, ilmub ekraan, kus saate teepunkti asukohta kaardil käsitsi teisaldada. Peate teepunkti kaua vajutama ja saate selle uude asukohta lohistada. Teepunkti uue asukoha salvestamiseks peate ekraani paremas ülanurgas vajutama nuppu „Salvesta”. Vastasel juhul vajutage nuppu „Tühista”.

3.6.5 Muuda ikooni

Kui vajutate redigeerimise hüpikaknas nuppu „Muuda ikooni”, kuvatakse teepunkti *unkti ikoonide ekraan*. Teekonna ikoonide ekraan sisaldab saadaolevate ikoonide loendit. Teepunkti hetkel aktiivsel ikoonil on hall taust. Kui puudutate ikooni, muudetakse teepunkti ikooni ja naasete teekonna üksikasjade ekraanile. Kui soovitud ikooni ei kuvata teekonna ikoonide ekraanil, saate *luua uue ikooni*, vajutades teekonna ikoonide ekraani allosas nuppu „Uus ikoon”.

3.7 Teenuspunktide eemaldamine

Teenupunkti eemaldamiseks seadmest peate kõigepealt avama teekonna *üksikasjade ekraani*.

Seda saate teha, vajutades teepunkti *unkti ekra* anil teepunkti pealkirjast paremal olevat infonuppu või puudutades kaardile laaditud teepunkti.

Teenupunkti saate eemaldada, vajutades Veel > Eemalda. Ilmub hüpikaken, kus peate eemaldamise kinnitama, nagu allpool näidatud:

Kui vajutate nuppu „Eemalda”, eemaldatakse kõik selle fotod teie seadmest.

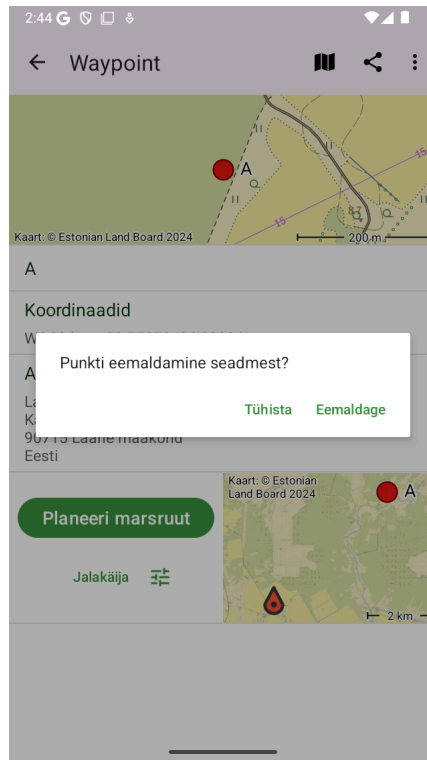
Teenuspunktide ekraanilt on võimalik eemaldada ka mitu teepunkti *korraga*. Vajutage kaua teekonna üksusel või puudutage valikurežiimi sisenemiseks nuppu „Veel > Vali”. Seejärel *val* ige eemaldatavad teekonnad. Seejärel vajutage ekraani allosas olevat prügikasti ikooni ja kinnitage eemaldamine.

Kui soovite *eemaldada ainult teepunkti kaardilt (ja mitte seadmest)*, peate koputama teekonna üksikasjade ekraani paremas ülanurgas kaldkriipsuga kaardiikooni.

3.8 Teenuspunktide valimine

Teekon *napunktide ekra* anil (Menüü > Teekonnad) saate valida teepunktid ja teha valitud teepunktides ühe järgmistest toimingutest:

- Valitud teepunktide eemaldamine
- Valitud teepunktide teisaldamine kausta
- Eksportimine valitud teepunktide
- Laadige valitud teekonnad kaardile



Joonis 20: Teenupunkti eemaldamine.

- Valitud teepunktide ikooni muutmine
- Eemalda valitud teekonnad kaardilt

Teepunktide valimine sarnaneb marsruuti *de valimisega*.

3.8.1 Valikuekraani avamine

Valikuekraani avamiseks ja esikümme teepunkti valimiseks peate valitud teekonna üksust kaua vajutama. Teise võimalusena võite puudutada ekraani paremas ülanurgas nuppu „Veel” ja seejärel puudutada nuppu „Vali”.

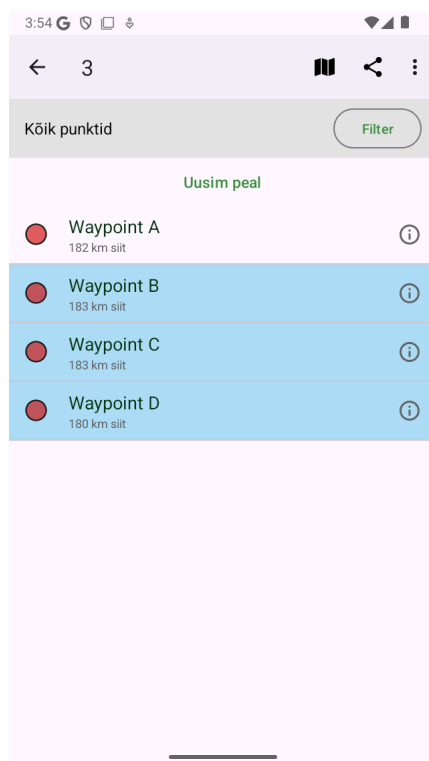
Rohkemate teepunktide valimiseks puudutage valikuekraanil teekonna üksust. Teekonna üksuse taust muutub helesiniseks, mis näitab, et see on valitud. Allpool kuvatakse näide, milles valitakse kolm teepunkti:

Valikuekraani pealkiri näitab, kui palju üksusi on valitud. Võite tühistada teepunkti valimise, koputades valitud punkti. Kui soovite valida kõik loendis olevad teepunktid, peate paremas ülanurgas vajutama nuppu „Veel > Vali kõik”. Tavapärase teepunktide ekraanile naasmiseks peate vajutama ekraani vasakus ülanurgas olevat noolt.

Mitme teepunkti kiireks valimiseks võite üksusele pikka aega vajutada, jätke sõrm loendisse ja minge seejärel üles või alla. Samamoodi saate kiiresti mitme üksuse valimise tühistada.

Enne vajalike teepunktide valimist võib olla kasulik kõigepealt rakendada *fil* treid ja ot *sida* märksõnu ja sorteerida teekonnad.

Kui valite te *epunkti* kausta, tehakse rakendatud toiming kausta sisule rekursiivselt. Näiteks kui valite kausta, vajutades kausta kausta kausta teekraanil ja seejärel puudutate ekraani allosas olevat kaardiikooni, laaditakse kaardile kõik kaustas sisalduvad teekonnad.



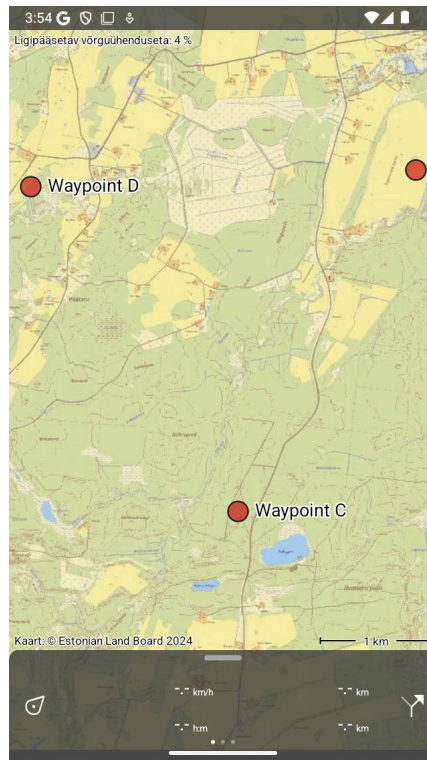
Joonis 21: Kolm valitud teepunkti.

3.8.2 Toimingu tegemine

Kui olete valinud teepunktid, saate toimingut teha ühe ekraani ülaosas oleva tööriistariba nupuga. Tööriistariba nupud on vasakult paremale:

- **Kaard** inupp: Kui puudutate seda nuppu, laaditakse valitud teepunktid kaardile. Kaart suumib automaatselt valitud teepunktidele ja teid naastatakse kaardile.
- **Jaga nupp**: Kui puudutate seda nuppu, kuvatakse *ekspor* hüpikaken. Selles hüpikaknas saate valida eksporditavate andmete tüübi ja muuta ekspordiseadeid. Kui vajutate ekspordihüpiks nuppu „Ekspord”, eksporditakse valitud teekonnad. Kuvatakse veel üks rakenduste ja toimingutega hüpikaken. Kui puudutate rakendust või toimingut, tegeleb ekspordi tulemusega rakendus või toiming.
- **Veel nupp**: Kui puudutate ülaosas tööriistariba nuppu Veel, kuvatakse menüü, kust saate valida järgmised toimingud:
 - **Eemalda**: Kui puudutate seda nuppu, küsitakse hüpikaken, kas soovite eemaldada valitud teekonnad oma seadmest. Kui vajutate nuppu „Eemalda”, eemaldatakse teie seadmest valitud teekonnad. Seda ei saa tühistada.
 - **Liigut** age kausta: Kui puudutate seda nuppu, avaneb kaustapuuga ekraan. Saate valida kausta ja valitud teekonnad viiakse teise kausta:ref.: `<ss-waypoints-organize>`
 - **Eemalda kaardilt**: Kui puudutate seda nuppu, eemaldatakse valitud teekonnad kaardilt.
 - **Muuda ikooni**: Kui puudutate seda nuppu, avan eb teepunkti ikoonide ekraan. Valitud teepunktide ikooni muutmiseks võite sellel ekraanil puudutada ikooni.
 - **Valige kõik**: Kui puudutate seda nuppu, valitakse kõik teekonnad.

Näitena laadime nüüd kaardile ülaltoodud näitest kolm valitud teepunkti, vajutades kaardiikooni. Ilmub kaardiekraan ja kaart suunitakse kolmele valitud teepunktile, nagu näete alloleval joonisel:



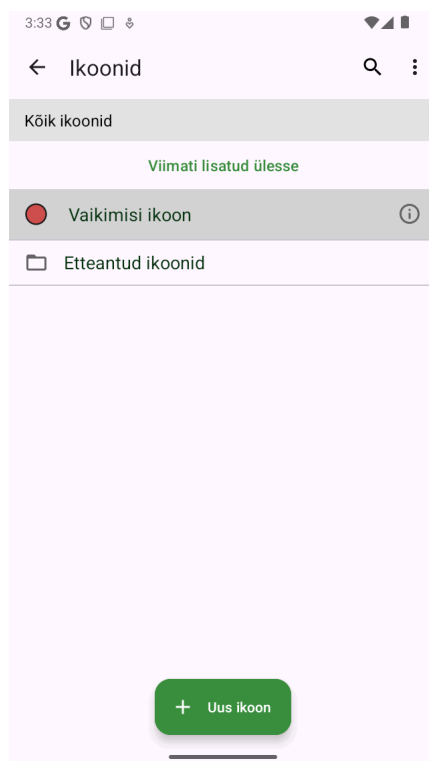
Joonis 22: Teekonnad „B”, „C” ja „D” on kaardile laaditud.

3.9 Waypoint ikoonid

Te enupunkt kuvatakse kaardil ikooniga. Kui loote *teepunkti*, saate ikooni valida teepunkti ikoonide ekraanilt. Teekonna ikoonide ekraanil kuvatakse teie seadmes saadaolevate ikoonide loend. Selle ekraani näide on näidatud allpool.

Teenupunktide ikoonide ekraanile pääseb juurde liikumispunktide loomisel või muutmisel mitmel viisil.

- Teekon *napunkti loomise ekra*anilt, puudutades reas „Ikoon” nuppu „>”.
- Teekonna *üksikasjade ekraanil vajutades nuppu* „Redigeeri > Muuda ikooni”.
- Teekonnap *unktide ekraanil vaj* utage nuppu „Veel > Valige > Rohkem (all) > Muuda ikoone”.
- Koordinaatide sisestamise ekraanil puudutage rida „Ikoon”.



Joonis 23: Teekonna ikoonide ekraan.

3.9.1 Vaikimisi ikoon

Teenupunktide ikoonide ekraani ülaosas kuvatakse vaikeikoon. Seda ikooni kasutatakse kõigi teepunktide puhul, mille jaoks ikooni ei ole selgesõnaliselt määratud.

Vaikeikooni muutmiseks puudutage ekraani „Muuda ikooni” avamiseks teabe nuppu. Kui muudate vaiki-ikooni, kajastub see kohe kõigis vaikeikooni kasutavates teepunktides. Vaikeikooni peate muutma ainult siis, kui soovite muuta vaikimisi punast ringi. Vastasel juhul on parem kasutada ühte eelmääratletud ikooni või luua uus ikoon.

3.9.2 Eelmääratletud ikoonid

Kui puudutate teepunkti ikoonide ekraanil kausta „Eelmääratletud ikoonid”, kuvatakse kättesaadavad eelmääratletud ikoonid. Need on mitu erinevat värvi ringi, kolmnurka ja ruutu. Samuti kuvatakse erinevate sümbolitega ikoonide loend. Kui kerite allapoole, saate rohkem vaadata.

Kui teie meelepärane ikoon ei kuulu eelmääratletud ikoonide hulka, saate selle ise luua.

Eelmääratletud ikooni kasutamine säästab selle ise loomise vaeva, kuid puuduseks on see, et kohandamist on vähem võimalik.



Joonis 24: Eelmääratletud ikoonide ekraan

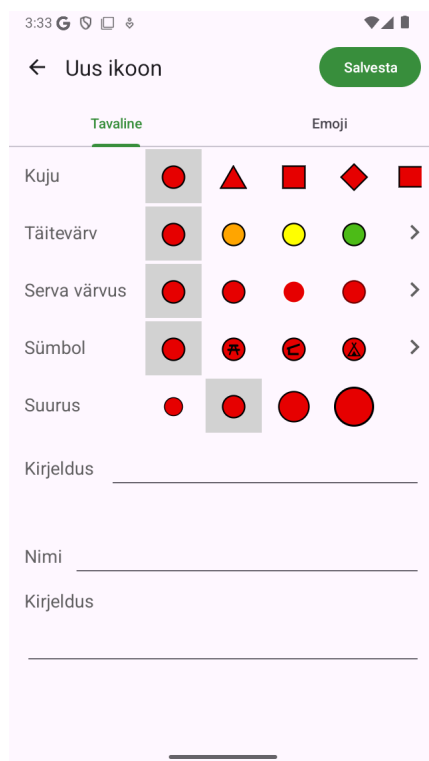
3.9.3 Ikoonide loomine

Uue ikooni loomiseks puudutage teepunkti ikoonide ekraani allosas nuppu „Uus ikoon”. Ekraan „Uus ikoon” avaneb nagu alloleval joonisel:

Uue ikooniekraani ülaosas oleva vahekaardivalija abil saate valida tavalise ikooni või emotikoni ikooni loomise vahel.

Kui valite tavalise ikooni, saate muuta järgmisi atribuute.

- **Kuju:** Kuju muutmiseks puudutage ühte näidatud kujundit. Rohkemate kujundite kuvamiseks kerige paremale või puudutage nuppu „>”. Võimalikud kujundid on: ring, ellipsis, kolmnurk, ruut, ristkülik, romb, viisnurk, kuusnurk, täht, märk ja verstapost.
- **Täitevär:** täitevärv muutmiseks puudutage täitevärvi. Kerige paremale või puudutage valikut „>”, et valida rohkemate värvide hulgast. Kui puudutate nuppu „>”, saate määrata ka täitevärv läbipaistmatus.
- **Serva värv:** Serva värv muutmiseks puudutage serva värvi. Kerige paremale või puudutage valikut „>”, et valida rohkem värve.
- **Sümbol:** puudutage sümbolit, et valida sümbol või mitte ühtegi. Rohkemate sümbolite saamiseks kerige paremale või puudutage nuppu „>”.
- **Suurus:** Puudutage soovitud suurus, saate valida väikese, normaalse, suure ja eriti suure vahel.
- **Pealkiri:** Kui sisestate kirjaväljale ühe või mitu tähemärki, kuvatakse ikooni keskel kiri (näiteks „A”). Pealdi värv on sama, mis serva värv, kui kontrast täitevärviga on piisavalt suur. Kui ei, siis on see kas valge või must, sõltuvalt sellest, milline värv annab täitevärviga kõige rohkem kontrasti. Te ei saa silti sümboliga kombineerida. Kui lülitate klaviatuuri emotikonide sümbolitele, võite kasutada ka emotikoni pealdisena.



Joonis 25: Uus ikooniekraan

Praegu valitud ikoonil on hall taust.

Kui valite emotikoni ikooni loomiseks vahekaardi emoji, saate emotikoni valida emotikonide loendist. Lisateabe vaatamiseks võite kerida allapoole. Emotikoni ikooni suurust on võimalik määrata, puudutades soovitud suurust. Ikoon on siis ainult emotikon, ilma ääri või taustata.

Pärast ikooni atribuutide määramist saate anda ikoonile nime ja kirjelduse. Nimi ja kirjeldus kuvatakse teepunkti ikoonide ekraanil ja ka seda ikooni kasutavate teepunktide teepunkti üksikasjade ekraanil.

Näitena loome nüüd iidsetele monumentidele ikooni. Valime kujuks verstaposti, määrame suuruse suureks, täidame värvi roosaks ja sisestame pealdisena „A”. Seejärel sisestame nime jaoks „Iidne monument” ja kirjeldusena teabe selle kohta, millal seda ikooni kasutada. Tulemus on näidatud alloleval joonisel.

Ikooni salvestamiseks vajutage uue ikooniekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Seejärel kuvatakse äsja loodud teepunkti ikoon kohe teepunkti ikoonide ekraanil, nagu allpool näidatud.

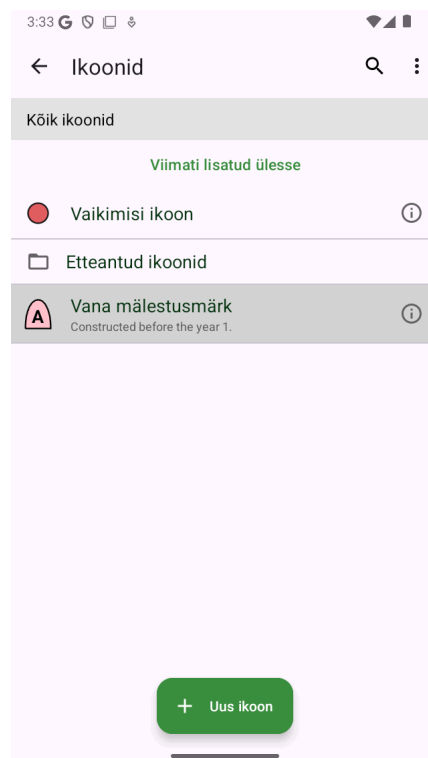
Äsja loodud ikooni saab nüüd kasutada uute teep *unktide loom* iseks ja teepunk *tide ikooni muutmiseks*.

3.9.4 Ikoonide redigeerimine

Teepunkti ikoonide ekraanil salvestatud kohandatud ikooni redigeerimiseks puudutage ikooni kõrval olevat infonuppu. Uue ikooni loomisel saate ikooni omadusi muuta samamoodi nagu eespool selgitatud. Muudatuste kinnitamiseks ja teepunkti ikoonide ekraanile naasmiseks vajutage nuppu „Salvesta”. Kui muudate ikooni sel viisil, kajastub see kohe kõigis teekonides, mis seda ikooni kasutavad.



Joonis 26: Uus ikooniekraan, kus uus ikoon luuakse.



Joonis 27: Äsja loodud iidsete monumentide ikoon teepunkti ikoonide ekraanil.

3.9.5 Teenupunkti ikooni muutmine

Üksiku teepunkti ikooni muutmiseks avage teekonna *üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage nuppu „Redigeeri > Muuda ikooni”. Kuvatakse teepunkti ikoonide ekraan. Seejärel valige suunapunkti ikoonide ekraanil soovitud ikoon. Kui soovitud ikooni pole teepunktide ekraanil, puudutage uue ikooni loomiseks allosas nuppu „*Uus ikoon*”. Praegu seatud ikoonil on hall taust. Pärast soovitud ikooni puudutamist naasete kohe ja teepunkt kasutab valitud ikooni.

3.9.6 Mitme teepunkti ikooni muutmine

Mitme teepunkti ikooni muutmiseks avage teepunktide ekraan „*Menü* > Teekonnad” kaudu. Seejärel vajutage valikurežiimi sisenemiseks nuppu „Veel > Vali”. Valige soovitud teekonnad ja vajutage alumisel tööriistaribal nuppu „Veel > Muuda ikoone”. Seejärel avatakse teepunkti ikoonide ekraan. Puudutage soovitud teepunkti ikooni. Naasete kohe teekonnapunktide ekraanile ja ikoone muudetakse. Kui soovitud ikooni pole teepunktide ekraanil, puudutage uue ikooni loomiseks ekraani allosas nuppu „*Uus ikoon*”.

3.9.7 Icoonide eemaldamine

Kui vajutate teekonna ikoonide ekraanil nuppu „Veel > Vali”, saate valida eemaldatavad ikoonid. Seejärel, kui vajutate prügikasti nuppu ja kinnitate eemaldamist, eemaldatakse ikoonid. Kui eemaldatud ikoone kasutavad endiselt teekonid, ei kasuta nad enam eemaldatud ikoone, vaid vaikeikooni.

3.9.8 Icoonide korraldamine kaustadesse

Teenupunktide ikoonide ekraanil olevaid ikoone on võimalik kaustadesse teisaldada. See on täpselt nagu teepunktide ja marsruutide puhul. Sel viisil saate teepunkti ikoone korrastada.

Uue kausta loomiseks vajutage nuppu „Veel > Loo kaust”. Teenupunktide ikoonide kausta teisaldamiseks vajutage nuppu „Veel > Vali” ja valige soovitud teepunkti ikoonid. Seejärel vajutage kaustapuu avamiseks allosas olevat kaustaikooni. Valige kaust, et viia valitud ikoonid soovitud kausta.

3.9.9 Icoonide järjekorra muutmine

Kui sortimismeetod (otsinguriba all) on seatud väärtusele „Kohandatav järjekord”, saate ikoonide järjekorda kohandada. Valikurežiimi sisenemiseks vajutage nuppu „Veel > Vali”. Paremal küljel olevale käepidemele pikalt vajutades saate liikumispunkti ikooni soovitud asendisse lohistada.

3.9.10 Icoonide eksportimine

Kui puudutate teepunkti ikoonide ekraanil nuppu „Veel > Vali”, saate valida eksporditavad ikoonid. Seejärel, kui vajutate paremas alanurgas eksportimisnuppu, saate valitud ikoonid eksportida. Icoonid eksporditakse failivormingus wsf (Waypoint Style Format). See on spetsiaalne XML-failivorming, mis on mõeldud kasutamiseks Topo GPS-is. Teine Topo GPS-i (iOS) kasutaja saab selle faili avada Topo GPS-iga. Seejärel imporditakse kõik selle wsf-faili ikoonid ja kuvatakse teepunkti ikoonide ekraanil.

Kui *ekspordite teekonid*, eksporditakse ikoonid ka siis, kui ekspordite teekonid vormingusse gpx, kml/kmz või csv. Icoonidega teepunkti saab täielikult importida iOS-i teise Topo GPS-rakendusse. Kuid mitte kõik rakendused ja programmid ei toeta Topo GPS-i ikoonide struktuuri. Vaikimisi toetab näiteks

kml ainult ümaraid täitevärviga ikoone. Seetõttu võib juhtuda, et kui impordite eksporditud faili mõnda teise programmi või rakendusse, ei ole ikoonid nähtavad.

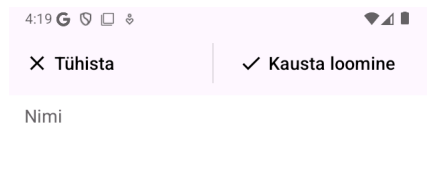
3.10 Teenuspunktide korraldamine

Saate oma teekonstruktsioone korrastada, lu *ues kaustu ja liigut ades teekonnad kaustadesse*. Samuti on võimalik muuta teekonnapunktide ekraanil kuvatavate teepunktide järjekorda, kui need on sorteeritud kohandatavas järjekorras. Lisaks saate liikumispunktid korrastada, määrates neile *konkreetsed ikoonid ja filtreerides need ikooni järgi*.

Kaustad on tee *punktide ekraanil* nähtavad ainult siis, kui *filter* (otsinguriba all) on keelatud.

3.10.1 Kausta loomine

Kausta loomiseks avage kõigepealt teepunktide *ekraan* (Menüü > Teekonnad). Seejärel puudutage valikut Veel (paremal üleval) > Uus kaust. Avatakse uus kausta ekraan, näide on näidatud allpool:



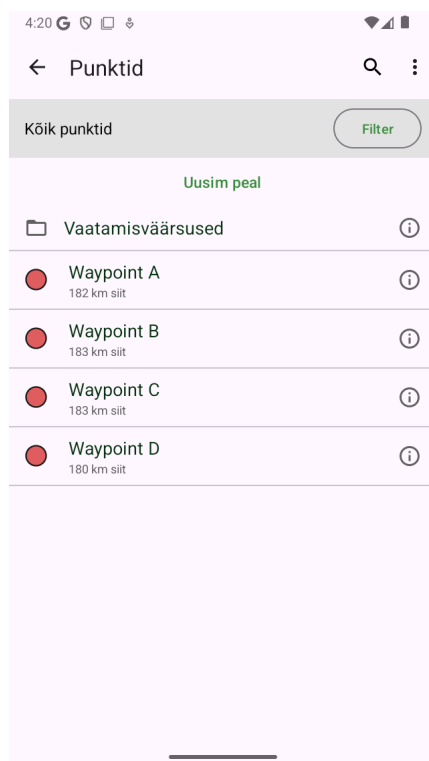
Joonis 28: Uue kausta ekraan

Kausta loomiseks peate sisestama uue kausta nime. Äsja loodud kausta vaikimisi asukoht on hetkel aktiivne kaust teepunktide ekraanil. Kui olete lõpetanud, puudutage ekraani paremas ülanurgas nuppu „Loo kaust“.

Naasete teepunktide ekraanile ja äsja loodud kaust kuvatakse loendis (kui kaust on salvestatud praegu aktiivsesse kausta).

Näitena oleme loonud kausta „Sihtkohad“. Teekonnapunktide ekraan näeb nüüd välja järgmine:

Kaust „Vaatamisväärsused“ on loetletud teepunktide ekraanil kaustaikooniga.



Joonis 29: Loodud on kaust „Vaatamisväärsused”.

3.10.2 Teenupunktide teisaldamine kausta

Teenupunktide kausta teisaldamiseks peate avama [valikuekra](#) ani, vajutades kaua teekonnapunktide ekraanil olevat üksust. Valige teisaldatavad üksused ja puudutage alumisel tööriistaribal kaustaikooni. Seejärel kuvatakse ekraan „Üksused teisaldage kausta”, näide on näidatud allpool:

Ekraanil „Üksused teisaldage kausta” kuvatakse kaustapuu. Kui puudutate kausta, teisaldatakse valitud üksused sellesse kausta ja naasete teekonnapunktide ekraanile.

Näitena liigutame nüüd teekonnad „C” ja „D” kausta „Sihtkohad”. Pärast kahe teepunkti liigutamist, nagu eespool näidatud, näeb teekonnapunktide ekraan välja järgmine:

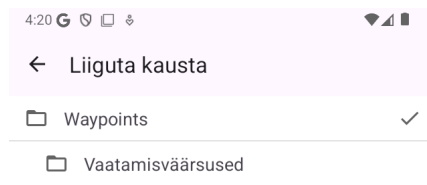
Teekonnapunktide ekraanil on teekonnad „C” ja „D” kadunud. Nüüd leiate need kaustast „Vaatamisväärsused”.

3.10.3 Kausta avamine

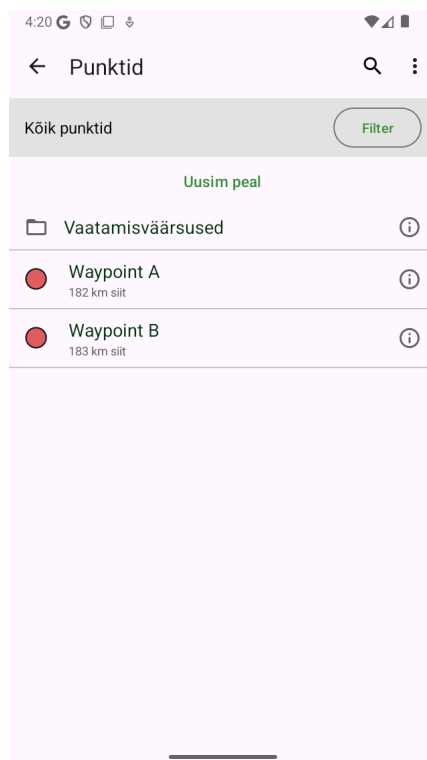
Kausta avamiseks puudutage lihtsalt kaustaüksust teepunktide ekraanil. Näitena avame nüüd kausta „Vaatused”. Seejärel näeb teekonnapunktide ekraan välja järgmine:

Teepunktid „C” ja „D” leiate nüüd kaustast „Sihtkohad”.

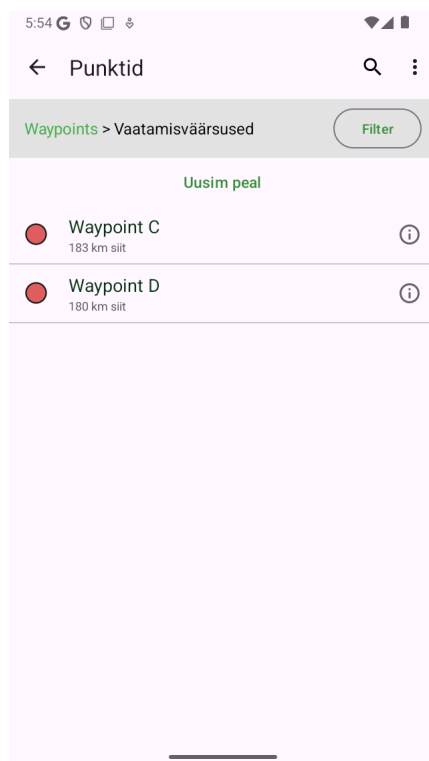
Otsinguriba all näete kaustapuu praegust asukohta. Kui vajutate nuppu „Kõik teepunktid”, naasete juurkausta.



Joonis 30: Üksused teisaldage kaustaekraanile.



Joonis 31: Te ekonnepunktide ekraan pärast kahe teepunkti teisaldamist kausta „Vaatused”.



Joonis 32: Kausta ,Vaatamisväärsused' sisu.

3.10.4 Kausta sisu laadimine

Kõigi kausta ja selle järeltulijate kaustade liikumispunktide laadimiseks vajutage kausta valimiseks kausta valimiseks kausta punktide ekraanil kaustaüksust (Menüü > Teekonnad). Seejärel vajutage kausta sisu kaardile laadimiseks alumisel tööriistaribal kaardiikooni.

Teise võimalusena puudutage teekonupunktide ekraanil kausta kõrval olevat infonuppu (Menüü > Teepunktid). Seejärel vajutage paremas ülanurgas ikooni „Näita kaardil”, et laadida kõik kaardile olevad teepunktid. Naasete kaardi põhiekraanile ja kaart suunitakse kausta sisule.

3.10.5 Kausta sisu eemaldamine kaardilt

Kaustas olevate teepunktide ja selle järeltulijate kaustade eemaldamiseks vajutage kausta kaustaüksust kausta ekraanil (Menüü > Teekonnad), et siseneda valikurežiimi ja kausta valimiseks. Seejärel puudutage ülemisel tööriistaribal nuppu Veel ja seejärel puudutage nuppu „Eemalda kaardilt”.

Teise võimalusena puudutage kausta üksikasjade ekraani avamiseks kõigepealt teabepunktide ekraanil kausta kõrval olevat nuppu (Menüü > Teepunktid). Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Eemalda kaardilt”, et eemaldada kõik teekonnad kaardilt. Kui kuvatakse „Kuvatud kaardil”, puudutage kõigepealt seda kõigi teepunktide laadimiseks, seejärel minge kausta üksikasjade ekraani avamiseks tagasi teekonnapunktide ekraanile. Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Eemalda kaardilt”.

3.10.6 Kaustade ümbernimetamine

Kausta ümbernimetamiseks avage kõigepealt teepunktide ekraan (Menüü > Teekonnad) ja puudutage kausta üksikasjade ekraani avamiseks kausta üksuse kõrval olevat infonuppu. Seejärel puudutage alumisel tööriistaribal nuppu „Redigeeri”, muutke nime ja vajutage nuppu „Salvesta”.

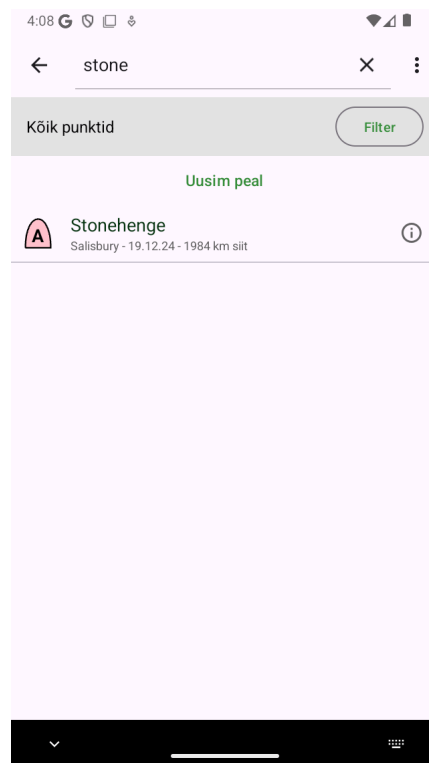
3.11 Teenuspunktide otsimine

Teekonnapunktide ekraanil (Menüü > Teekonnad) saate otsida teepunkte, *sisestades otsinguribale märksõnad ja rakend* ades filtreid.</ref> Lisaks saate sõid upunkte sorteerida mitmel viisil.

3.11.1 Teenupunktide otsimine märksõnadega

Kui sisestate märksõna otsingupunktide ekraanil, kuvatakse ainult teekonnad, mille pealkirjas, kirjelduses, tänaval, linnas, provintsis, kahemärgisel iso-riigikoodil või postiindeksil on märksõna. Otsing on tähtedetundetu. Kui otsite kaustast, kuvatakse ka kõik järeltulijate kaustade otsingutulemused. *Filtri* rakendamisel piirdub otsing filtreeritud teepunktidega.

Allpool on näidatud näide, milles otsinguribale sisestati „kivi”. Kuvatakse ainult „Stonehenge” teepunkt.

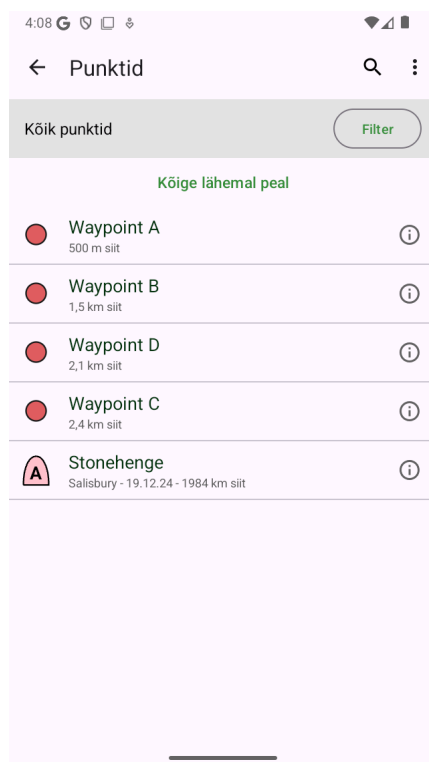


Joonis 33: Te enupunktide otsimine märksõnaga „kivi”.

3.11.2 Teenuspunktide sorteerimine

Kausta/filtririba all kuvatakse keskel praegune sortimismeetod. Kui puudutate sortimisnuppu, saate praegust sortimismeetodit muuta järgmiste vahemike vahel:

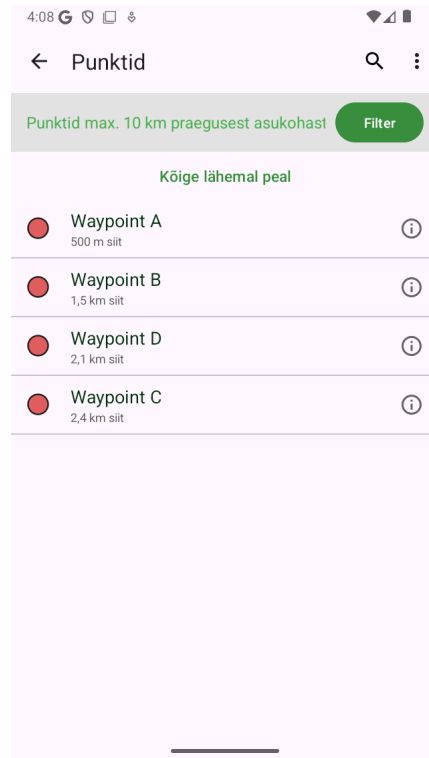
- *Viimati lisatud üla* osale: Viimased lisatud teekonnad on peal.
- *Lähim üle* val: teekonnad sorteeritakse vastavalt nende kaugusele teie praegusest asukohast, lähim teepunkt on peal.
- *Üla osas asuvale keskkaardile lähim*: teekonnad sorteeritakse vastavalt nende kaugusele kaardi praegusest keskpunktist, lähim teekond on peal.
- *Uusim peal*: Teekonnad sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, uusim on peal.
- *Vanim peal*: Teekonnad sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, vanim on peal.
- *Viimati värskendatud ülaosas*: Teekonnad sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, viimati muudetud teepunkt on peal.
- *Vähemalt hiljuti värskendatud peal*: Teekonnad sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, kõige kauem tagasi muudetud teepunkt on peal.
- *Tähestikulises järjekorras*: Teekonnad on sorteeritud tähestikulises järjekorras.
- *Vastupidi tähestikulises järjekorras*: Teekonnad on sorteeritud vastupidises tähestikulises järjekorras.



Joonis 34: Teekonnapunktide sorteerimine kauguse järgi praeguse asukohast.

3.11.3 Teenupunktide filtreerimine

Teenupunkte on võimalik filtreerida asukoha ja ikooni tüübi järgi. Filtri lubamiseks puudutage teekonnapunktide ekraanil filtri nuppu. Kui filter on lubatud, on filtri nupul sinine taust, nagu alloleval joonisel. Kui filter on keelatud, on see normaalse välimusega.



Joonis 35: Filter on lubatud.

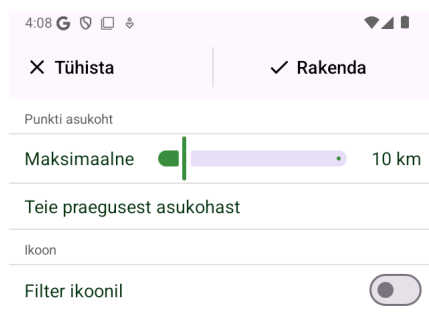
Ülaltoodud joonisel näete lubatud filtri näidet. Navigeerimisriba all kuvatakse praegu aktiivse filtri kirjeldus. Siin filtreeritakse teekonnad asukoha järgi, kuvatakse ainult teekonnad praegusest asukohast 10 km kaugusel. Kui puudutate filtri kirjeldust, saate praegust filtrit muuta. Filtri keelamiseks puudutage filtri nuppu.

3.11.3.1 Filtreerimine asukoha järgi

Asukoha teepunktide filtreerimiseks puudutage filtri lubamiseks filtri nuppu. Seejärel puudutage praeguse filtri muutmiseks filtri kirjeldust. Kuvatakse järgmine ekraan, kus saate praegust filtrit muuta:

Jaotises „Teepunkti asukoht” saate muuta asukohafiltri atribuute. Ülaltoodud näites on see seatud „Kõik teekonnad 10 km kaugusel teie praegusest asukohast”. Liugurit saab liigutada, et määrata näidatud teepunktide maksimaalne kaugus konkreetse punktini. Liuguri kohal kuvatakse asukohafiltri asukoht. Kui puudutate seda, võite selle muuta järgmiseks:

- *Kõikjal*: Asukoha filtreerimist pole.
- *Praegune asukoht*: kuvatakse ainult teepunktid praegusest asukohast teatud kaugusel.
- *Valitud piirkonnas*: kuvatakse kaart, mida saate soovitud alale liigutada ja suumida. Teekonnapunktide ekraanil kuvatakse ainult kaardil näidatud ala teekonnad.
- *Kaardi läheduses*: Teekonnapunktide ekraanil kuvatakse ainult teepunktid, mis asuvad põhikaardi praegu nähtava osa piirides. Kooskõlas filtriga „Valitud ala sees” on see dünaamiline filter. See



Joonis 36: Filtri muutmine.

muutub, kui muudate kaardi asukohta põhiekraanil.

- Ko *handatud asukoht*: kui sisestate kohandatud asukoha või koordinaadid, kuvatakse ainult sisestatud asukohast teatud kaugusel asuvad teekonnad.

Kui valite valitud ala piires, kuvatakse halli ülekattega kaart nagu alloleval joonisel:

Hall ülekatteala näitab ala, kus filtreeritud teekonnad peavad asuma. Ülekatte suurst saate muuta, hoides ühte sõrme ja liigutades üles-alla või vasakule paremale ning valitud ala muutmiseks saate kaarti suumida, pöörata ja liigutada.

Kui see filter on rakendatud, kuvatakse suunapunkti ekraanil ainult valitud ala teekonnad, nagu allolevas näites:

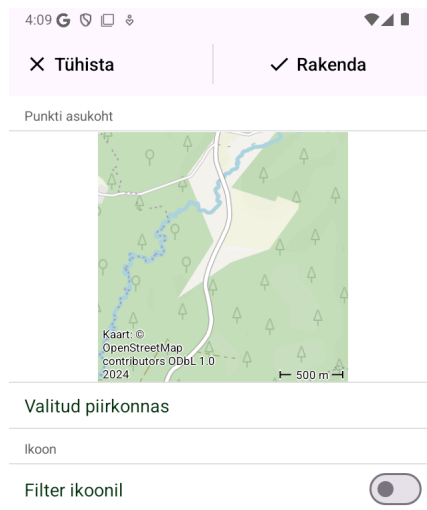
Kõigi teatud piirkonna teepunktide vaatamiseks on võimalik *valida ka osa põhikaardi* st ja puudutada hüpikaknas nuppu „Teekonnad”.

3.11.3.2 Filtreerimine ikoonil

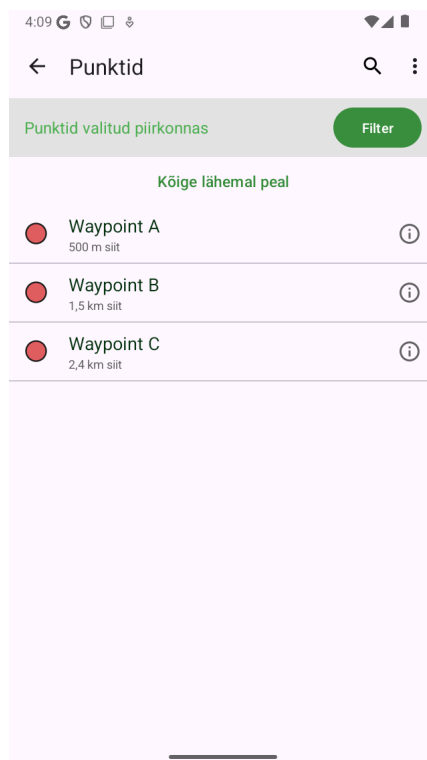
Ikoonil olevate teepunktide filtreerimiseks puudutage filtri lubamiseks teekonupunktide ekraanil filtri nuppu. Seejärel puudutage praeguse filtri muutmiseks filtri kirjeldust. Seejärel lubage filtri redigeerimisekraani allosas ikoonil filtreerimine:

Ülaltoodud joonisel on ikooni filtreerimine lubatud. Ikoonile määrati „Muistne monument”. Selle konkreetse ikooni muutmiseks puudutage ikooni. Seejärel av *atakse teepunkti ikoonide ekraan*, kust saate valida teise ikooni.

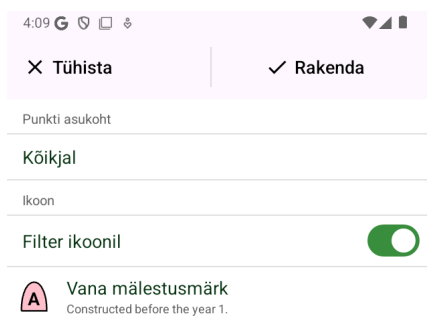
Ikoonile filtreerimise rakendamisel kuvatakse teekonnapunktide ekraanil ainult konkreetse ikooniga teekonid, nagu alloleval joonisel. Seal näete ainult ikooniga „Iidne monument” teepunkte. Et näidata,



Joonis 37: Filtri „Valitud piirkonnas” seadistamine.



Joonis 38: Kuvatakse ainult valitud ala teepunktid.



Joonis 39: Filtreerimine ikoonil on lubatud.

et ikoonifilter on aktiivne, kuvatakse ikoon, millel filtreeritakse, filtri kirjeldusest vasakpoolse otsinguri-
ba all.

3.12 Teenupunktide eksportimine

Ühe teepunkti eksportimiseks avage teekonna *üksikasjade ekraan* ja puudutage alumisel tööriistaribal ekspordiikooni.

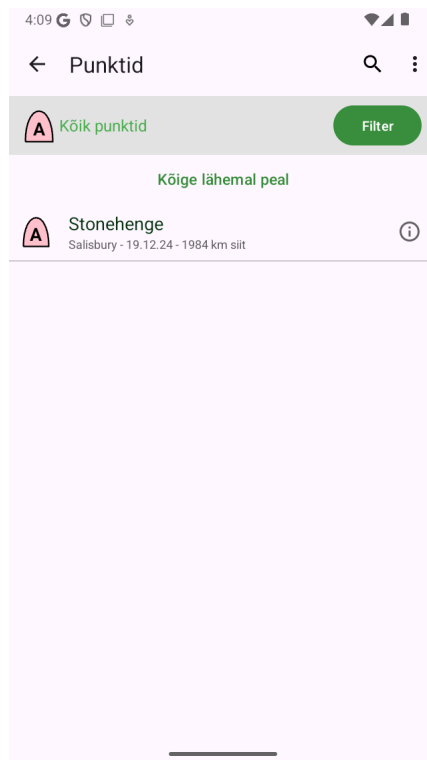
Mitme teepunkti eksportimiseks avage teepunktide *ekraan* (Menüü > Teekonnad). Seejärel avage teek
onna valiku ekraan, *puu* dutades Veel > Vali. Võib olla kasulik rakendada filtreid ja/või otsingutermineid.
Valige soovitud teekonnad ja kaustad ning puudutage alumisel tööriistaribal ekspordiikooni.

Kaardiekraani praegusele nähtavale osale laaditud teepunktide eksportimiseks puudutage valikut *Menüü*
> *Kaardid* > *Eksportige nähtavaid üksusi*. Pange tähele, et saate eksportida ka marsruute, kui need on
kaardil kuvatud.

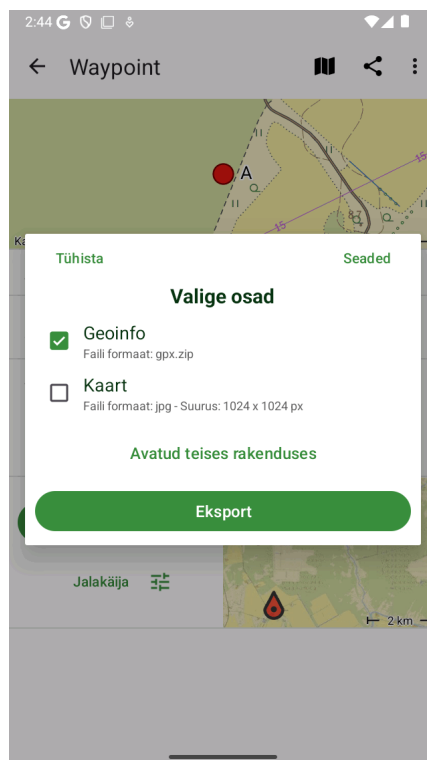
Pärast eksportimisnupu vajutamist ilmub kõikidel juhtudel ekspordihüpikaken, näide on näidatud allpool:

Ekspordihüpiks saate valida eksporditavate andmete tüübi. Eksporditud andmed võivad olla mis tahes
järgmiste kombinatsioonid:

- *Geodate*: Kui lisate „Geodate“, eksporditakse teepunkti (id) sisaldav andmefail. Failivorming
kuvatakse geoandmeelemendi subtiitrites. Ülaltoodud näites on see gpx.zip. Kui vajutate *sät*
teid, saate muuta andmevormingut. Teepunktide eksportimiseks toetatud failivormingud on gpx,
gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv ja csv.zip. Kui valite geojson või csv, saate ekspordis-
eades valida ka ruumilise viitesüsteemi (koordinaatide tüüp).
- *Fotod*: Kui lisate „Fotod“, eksporditakse ka teepunkti (te) fotod. See üksus ei ole saadaval, kui



Joonis 40: Teepunktide filtreerimine ikoonil „Iidne monument”.



Joonis 41: *Ekspordihüpikaken.*

fotosid pole. Kui olete *ekspordiseadetes lubanud tihendamise*, lisatakse fotod ZIP-faili või kmz-faili.

- *Ka art*: Kui lisate „Kaart”, eksporditakse teepunkti (te) kaart. Kaardi pikslite suurus ja andmevorming kuvatakse subtiitrites. Piksli suurst ja andmevormingut saate muuta *ekspordiseadetes*. Kui lubate lüüti „Märkige kaart”, saate enne eksporditud kaardi jagamist kaardile märkusi joonistada.

Kui olete eksporditavate andmete tüübi valinud, võite transpordipunkti (te) eksportimiseks vajutada ekspordihüpikli allosas nuppu „Eksporti”. Seejärel ilmub tavaline Androidi jagamise hüplikaken, kus saate valida rakenduse, kuhu eksporditud andmed saata. Mõnikord ei kuvata ühiskasutuse hüplikaknas kõiki rakendusi. Seejärel võite proovida puudutada „Eksport” asemel nuppu „Ava teises rakenduses”.

3.12.1 Ekspordisätted

Ekspordihüpiks saate ekspordiseadeid muuta ka, vajutades ekspordihüpikli paremas ülanurgas nuppu „Seaded”.

Ekspordiseadete ekraani esimene osa räägib geoandmetest. Siin saate määrata eksporditava teepunkti (te) andmevormingu. Puudutage nuppu „Waypoint data vorm”, saate valida gpx, kml, csv ja geojsoni vahel. Saate otsustada, kas soovite andmeid tihendada. Kui lubate tihendamise, tihendatakse eksporditud geoandmefail ZIP-faili. Faili suurus on palju väiksem kui ilma tihenduseta.

Kui ekspordite csv- või geojsonisse, saate valida ka eksporditud andmetes kasutatava ruumilise viitesüsteemi (koordinaatide süsteem).

Ülejäänud jaotised käsitlevad kaarti (pilti), mida saab eksportida. Saate valida eksporditud kaardi pildivormingu. Saate valida jpg, png ja pdf vahel. Liuguritega saate määrata soovitud piksli laiuse ja kõrguse. Kaardi loomiseks tuleb mõnikord kaardiplaadid alla laadida. Saate kindlaks teha, kas soovite lubada kaardiplaatide mobiilsidest allalaadimist.

3.12.2 Kõigi teepunktide eksportimine

Kõigi seadmesse salvestatud teepunktide eksportimiseks avage tee *punktide ekraan* (Menüü > Teekonnad). Seejärel puudutage valikut Veel (paremal üleval) > Ekspordi kõik. Kõik teekonnad, sealhulgas fotod, eksporditakse faili gpx.zip. Kui eksport õnnestus, ilmub jagamise hüplikaken. Seejärel saate valida nt salvestada faili pilveteenuses, näiteks Google Drive. Soovitame seda teha regulaarselt, et teil oleks oma teepunkti andmete varukoopia.

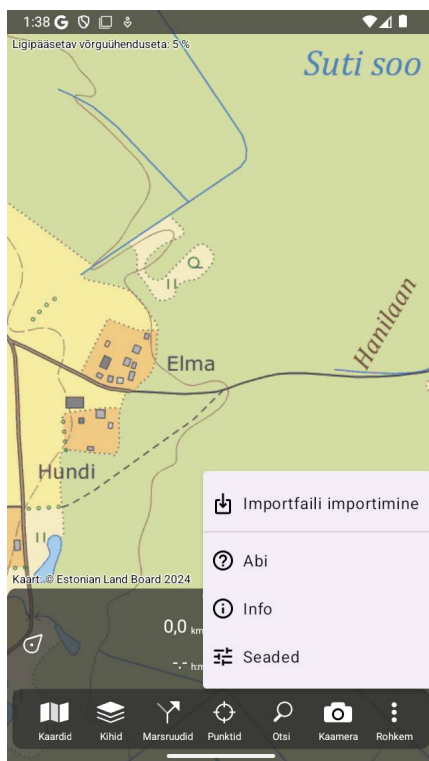
3.13 Teenupunktide importimine

Topo GPS-is on võimalik importida teepunkte järgmistes failivormingutes: gpx, kml/kmz, csv, geojson ja jpeg. Mitut sellist tüüpi faili saab korraga importida ka siis, kui need on tihendatud ZIP-failina. Kui failid on paigutatud ZIP-faili kaustadesse, imporditakse ka see kaustastruktuur ja nähakse teekonnapunktide ekraanil.

Eraldi fotod imporditakse ainult siis, kui need sisaldavad asukohta EXIF-i metaandmetes. Iga foto jaoks luuakse selle asukohas teepunkt ja foto lisatakse teekonnale. Kui soovite importida mitu fotot korraga, looge kõigepealt ZIP-fail, lisage fotod ja importige seejärel see ZIP-fail.

Teenupunktide importimiseks võite proovida puudutada failikooni. Enamasti ilmub rakenduste valija. Seejärel peate valima „Ava Topo GPS-iga” või „Kopeeri Topo GPS-sse” ja fail imporditakse Topo GPS-sse.

Teise võimalusena võite failid importida otse Topo GPS-i, puudutades põhiekraanil *Menüü* > *Veel* > *Impordi fail*, nagu allpool näidatud. Seejärel avatakse failide rakendus. Siin saate valida pilvesalvestuse, näiteks iCloud, Dropbox, OneDrive või Google Drive. Seejärel saate oma faile sirvida ja valida failid, mida soovite importida.



Joonis 42: Faili importimiseks puudutage *Menüü* > *Veel* > *Impordi fail*.

Kui teekonnad imporditi edukalt, naasete kaardi põhiekraanile ja kaart suunitakse imporditud teepunktidele. Teenupunktide ekraanil (*Menüü* > *Teekonnad*) leiate kõik imporditud teekonnad äsja loodud kaustast.

Marsruudid

Marsruut on punktide kogum, mida saab ka *ardil kõverana näidata*. Marsruudil võib olla võimalikku lisateavet (nt fotod ja kirjeldus), mida saab näidata *marsruudi üksikasjade ekraanil*.

Topo GPS-is saate marsruute *importida*, *planeerida*, *genere* erida, *salvest* ada ja *eksportida*. Seda kõike saab teha marsruutide *hüpikak* na kaudu. Marsruutide hüpikaken saate avada, puudutades armatuurlaual olev *at marsru* udi nuppu või puudutades *Menüü* > Marsruudid.

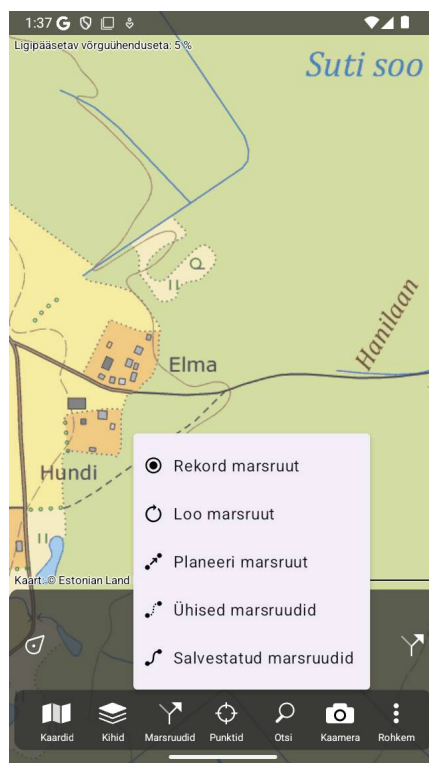
4.1 Marsruutid pop-up

Marsruute saab luua, importida ja näidata kaardil marsruutide hüpikaknas. Marsruutide hüpikaken saab avada, puudutades armat *uurlaual olevat marsru* udi nuppu. See on nupp *põhiekraani paremas alanurgas*. Teise võimalusena saate marsruutide hüpikakna avada, puudutades Men *üü* > Marsruudid.

Marsruutide hüpikaken sisaldab järgmisi punkte:

- *Salvestage marsruut/Peatage salvest* amine: Kui puudutate seda üksust, saate *marsruudi salvestamise alustada või lõpetada*.
- *Marsruudi genere* erimine: Kui puudutate seda üksust, saate *marsruudi genereerida*.
- *Marsruudi plan* eerimine: Kui puudutate seda üksust, saate *marsruudi planeerida*.
- *Jagatud marsru* udid: Kui puudutate seda üksust, leiate *marsruute, mida jagavad teised Topo GPS-i kasutajad*. Saate neid marsruute sirvida ja neid oma seadmesse importida.
- *Salvestatud marsru* udid: Kui puudutate seda üksust, avaneb marsruutide ekraan. Sellel ekraanil kuvatakse teie seadmesse kohapeal salvestatud marsruudid. Selle ekra *ani abil saate näiteks marsruute kaardile laadi* da ja marsruute eksportida.

Marsruutide hüpikakendiga kiireks suhtlemiseks vajutage marsruudi nuppu või Menüü > Marsruudid, seejärel hoidke sõrme ekraanil ja liigutage see hüpikaknas soovitud üksuse juurde. Seejärel vabastage sõrm.



Joonis 1: Mar sruutide hüpikaken (Menüü > Marsruudid).

4.2 Laadimismarsruudid

Marsruudi kaardile laadimiseks peate kõigepealt puudutama *marsruudi nu* ppu armatuuril või Menüü > Marsruudid, et avada marsruutide *hüpikak* en. Seejärel puudutage salvestatud marsruutide ekraani avamiseks üksust „Salvestatud marsruudid”. Salvestatud marsruutide ekraan sisaldab kõiki teie seadmesse kohapeal salvestatud marsruute.

Allpool kuvatakse salvestatud marsruutide ekraani näide:

Marsruutide loend kuvatakse salvestatud marsruutide ekraanil. Ülaltoodud näites on kolm marsruuti.

Otse marsruutide pealkirjade all näete marsruudi tüüpi ja marsruudi pikkust. Kui marsruut salvestatakse, kuvatakse ka kestus. Samuti kuvatakse teie praeguse asukoha kaugus marsruudi algus- või lõpppunktini.

Marsruudi kaardile laadimiseks peate puudutama eelistatud marsruudi pealkirja.

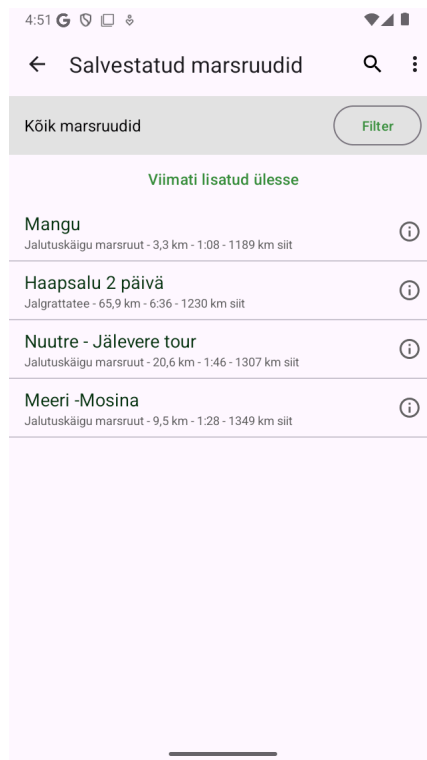
Näitena laadime nüüd loendisse viimase marsruudi. Tulemus on näidatud alloleval joonisel.

Kaart liigub ja suumib automaatselt, nii et kogu marsruut oleks kaardil nähtav. Sinine joon tähistab marsruuti. Sinisel joonel olevad valged nooled näitavad marsruudi suunda. Marsruudijoonel olevad ümarmargused vahemaa märgid näitavad marsruudi kaugust.

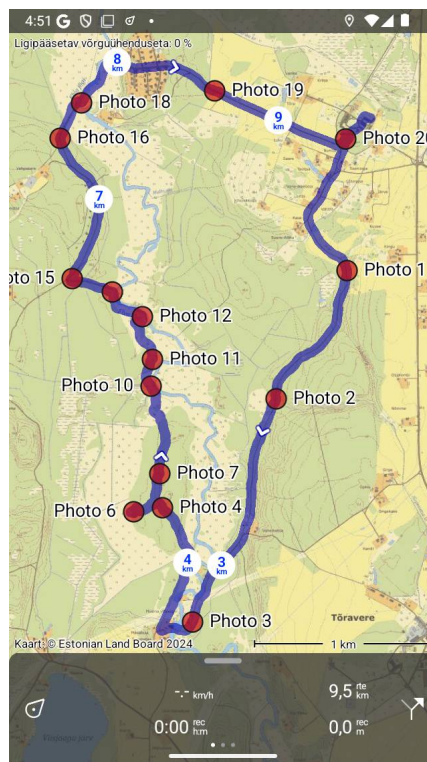
Armat *uur* laua paremas ülannurgas olev pikkus näitab kõigi kaardile praegu laaditud marsruutide pikkuste summat. Selleks kasutatakse sümbolit „rte”. Kui asute marsruudil, kuvatakse selle asemel silt „dtg” (lääkiv kaugus). See näitab vahemaad marsruudi lõpuni.

Kui soovite marsruuti üksikasjalikumalt näha, saate ka *ardi* l suumida.

Kui järgite marsruuti, on võimalik saada teate, kui lahkute kogemata marsruudilt, mida järgite. See on kasulik, sest teid märgatakse õigeaegselt, et lähete vales suunas. Selleks peate Topo GPS-seadetes lubama suvandi „Teatised - kalduge marsruudi hoiatusest kõrvale”. Järgmisena peate lubama Topo GPS-il seadme



Joonis 2: Näide ekraanist „Salvestatud marsruudid”.



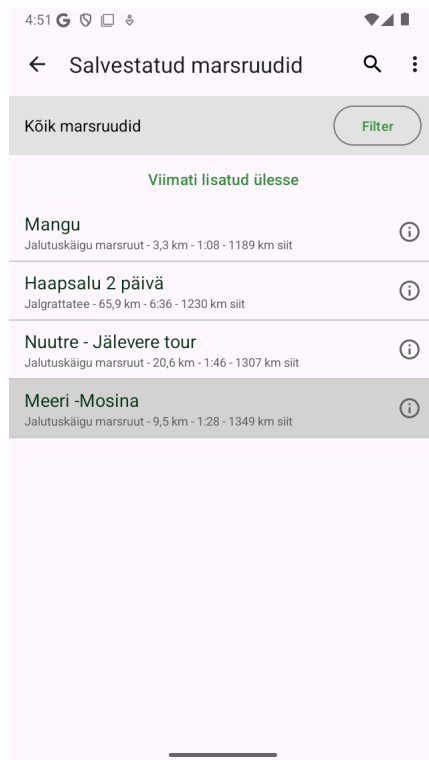
Joonis 3: Marsruut on kaardile laaditud.

seadetes märguandeid saata. Samuti soovitame teil marsruut salvestada, et saaksite ka teatise saada, kui rakendus on taustal. Teatised saadetakse ainult üks kord, kui kaldute kõrvale marsruudilt üle 25 m.

Kui puudutate põhiekraanil marsruudi rida või salvestatud marsruutide ekraani paremas servas olevat info (i) nuppu, avaneb *marsruudi üksikasjade ekraan*. Marsruudi üksikasjade ekraanilt leiate lisateavet marsruudi kohta, näiteks pealkirja, kirjelduse ja kõrguse profiili.

Marsruudi üksikasjade ekraanil saate muuta marsruudi joone värvi, laiust ja läbipaistvust, puudutades Redigeeri > Redigeeri joone stiili.

Kui avate marsruutide ekraani uuesti, näete, et laaditud marsruut on saanud halli taustavärvi, nagu allolevas näites:



Joonis 4: Marsruudi ekraanil on näha, et viimane marsruut on kaardile laaditud.

Hall taustavärv marsruutide ekraanil näitab, et marsruut on praegu kaardile laaditud.

Samuti on võimalik kaardile laadida mitu marsruuti. See võib olla kasulik, kui soovite kombineerida või võrrelda erinevaid marsruute. Kui puudutate marsruutide ekraanil mõnda muud marsruuti, lisatakse see kaardile täpselt nagu esimene laaditud marsruut. Marsruudi joone värv erineb esimesest marsruudist.

Samuti on võimalik laadida mitu marsruuti korraga. Valikuekraani *lubamiseks puudutage marsruutide ekraanil pikalt marsruuti*. Seejärel valige soovitud marsruudid ja puudutage alumises tööriistaribal kaardiikooni.

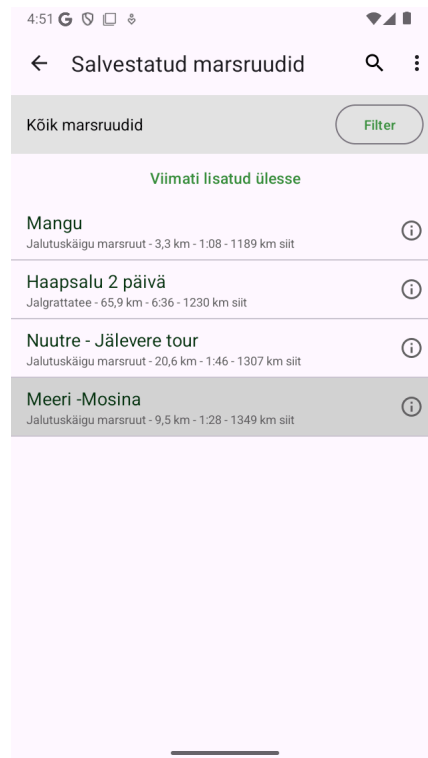
Järgmises osas selgitatakse, kuidas *marsruut kaardilt eemaldada*.

4.3 Marsruutide eemaldamine kaardilt

Marsruudi saab kaardilt eemaldada salvestatud marsruutide ekraani ja marsruudi üksikasjade ekraanilt.

4.3.1 Marsruutide ekraan

Marsruutide hüpikakna avamiseks puudutage armatuurlaual *marsruudi nuppu*. Seejärel puudutage üksust „Salvestatud marsruudid”. Salvestatud marsruutide ekraan avatakse, näide on näidatud allpool.



Joonis 5: Näide ühe laaditud marsruudiga marsruutide ekraanist.

Halli taustaga marsruudid on praegu kaardile laaditud. Kui puudutate halli üksust, eemaldatakse see kohe kaardilt.

Samuti on võimalik kõik laaditud marsruudid kaardilt korraga eemaldada, puudutades: Veel (salvestatud marsruutide ekraanil paremal üleval) > Eemalda kõik kaardilt.

4.3.2 Kaart

Kui puudutate kaardile laaditud marsruudi marsruudi rida, avaneb *marsruudi üksikasjade ekraan*. Marsruudi üksikasjade ekraani paremas ülanurgas saate puudutada ikooni Eemalda kaardilt. Marsruut eemaldatakse kohe kaardilt ja naasete põhiekraanile.

4.4 Salvestusmarsruudid

Marsruudi salvestamisel kogutakse kõik teie külastatavad asukohad. Kui olete salvestamise lõpetanud, saate asukohad marsruudina salvestada.

Marsruudi salvestamiseks peate veenduma, et Topo GPS-ile antakse juurdepääs teie täpsele asukohale ja et Topo GPS-il on lubatud teie akut taustal kasutada.

Topo GPS-i asukohale juurdepääsu lubamiseks minge kõigepealt Androidi seadete rakenduses jaotisse Rakendused > Topo GPS > Lubused. Siin lubage asukoha luba. Luba ka „Kasuta täpset asukohta”. Samuti „Luba taustaaku kasutamist” jaotises Rakendused > Topo GPS > Rakenduse aku kasutamine.

Marsruutide salvestamise parima jõudluse saavutamiseks on soovitatav lubada ka teatised rakendused > Topo GPS > Lub> Topo GPS-i marsruudi salvesti teatised.

4.4.1 Salvestamise alustamine

Marsruudi salvestamise alustamiseks peate avama marsruutide *hü* pikaken (Menüü > Marsruudid) ja puudutama üksust „Salvestage marsruut”. Ilmub hüpikaken, kus teilt küsitakse, kas soovite salvestamist alustada, nagu allolevas näites:



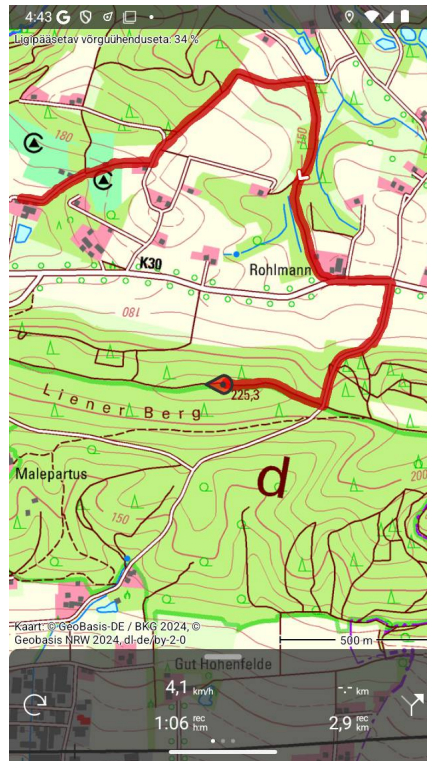
Joonis 6: Marsruudi salvestamise alustamine.

Kui puudutate hüpikaknas nuppu „Start”, alustatakse marsruudi salvestamist.

Teise võimalusena võite alustada marsruudi salvestamist *põhiekra* anilt, puudutades armatuurlaua *al salvestustaim* erit.

4.4.2 Salvestusmarsruut

Kui olete salvestamist alustanud, näete, et liikumisel ilmub kaardile punane joon. See punane joon näitab teie liikumist. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 7: Marsruudi salvestamine. Punane joon näitab teie liikumist.

Armatuurilaulal olev salvestus *timer* näitab praeguse salvestuse kestust. Ülaltoodud joonisel on see 1h06m. Kui puudutate taimerit, saate salvestamise lõpetada.

Ar *matuurlaulal olev rekordkaug* usmõõtur näitab salvestatud marsruudi pikkust. Ülaltoodud näites on see 2,9 km. Kui puudutate salvestuskauguse mõõturit, suurendatakse kaart salvestatud marsruudile.

Salvestusrea värvi, laiust ja läbipaistvust saate muuta *menüü* > *Rohkem* > *Seaded* > *Stiilid* > *Salvestusrida*.

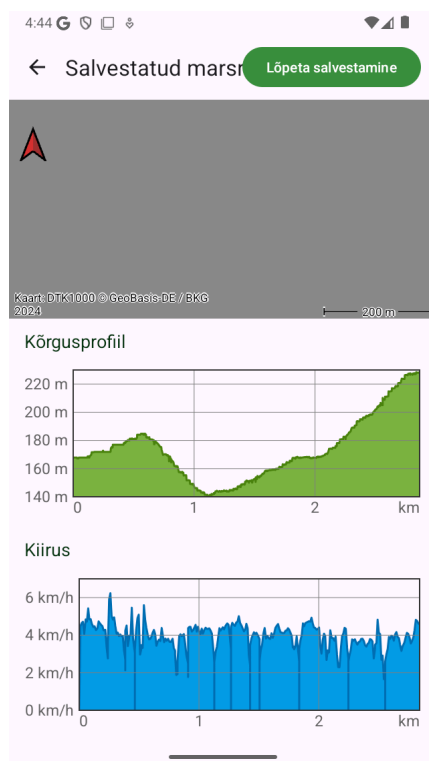
Salvestamise ajal saate seadme turvaliselt lukustada või teisele rakendusele üle minna. See ei katkesta salvestamist. Ekraani ülaosas näete, et Topo GPS kasutab teie asukohta taustal. Mõnes seadmes saab kell sinise tausta, teistes seadmetes muutub kogu olekuriba siniseks. Kui puudutate sinist kella või sinist olekuriba, naasete Topo GPS-i juurde.

Kui puudutate põhikaardil salvestatud marsruudi rida, avaneb salvestusekraan. Saate vaadata reaajas kõrguse ja kiiruse profiili. Neid *profile* saate puudutada, et neid üksikasjalikumalt vaadata.

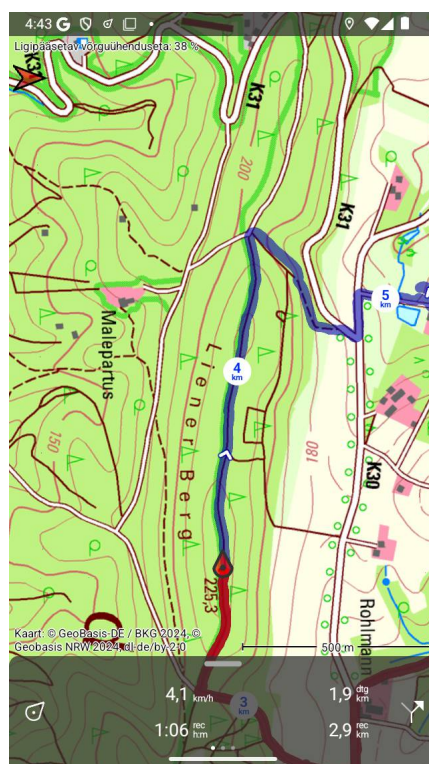
Kui *olete* kaardile laadinud ühe või mitu marsruuti, saate marsruudi samal ajal salvestada. Näide on näidatud allpool:

Armatuurilaulal on näidatud sümbol „dtg”, see on kaugus sinise marsruudi lõpuni, mis on ülaltoodud näites 1,9 km. Armatuurilaulal olev sümbol „rec” näitab salvestatud marsruudi pikkust, mis on ülaltoodud näites 2,9 km. Kui puudutate sümbolit „rec”, suurendatakse kaart salvestatud marsruudile. Kui puudutate sümbolit „dtg”, suurendatakse kaart sinisele marsruudile.

Marsruudi salvestamisel määratakse teie asukoht igal sekundil võimalikult täpselt.



Joonis 8: Marsruudi salvestamise ekraan reaalajas kõrguse ja kiirusprofiilidega.



Joonis 9: Marsruudi salvestamine ja näitamine.

4.4.3 Aku kasutamine

Marsruudi salvestamine maksab märkimisväärselt palju energiat. Seetõttu kontrollige salvestamise ajal regulaarselt aku taset, et veenduda, et teie seadmel pole toide otsa. *Peat* age või *lõpet* age salvestus, kui teie enam ei liigu. Tüüpilises kaasaegses iOS-seadmes maksab salvestamine umbes 6-8% akust tunnis. Täiskvaliteetse akuga on võimalik salvestada kuni 10—12 tunni pikkust reisi. Pikemate salvestuste jaoks peate aku laadima, näiteks jõupanga abil.

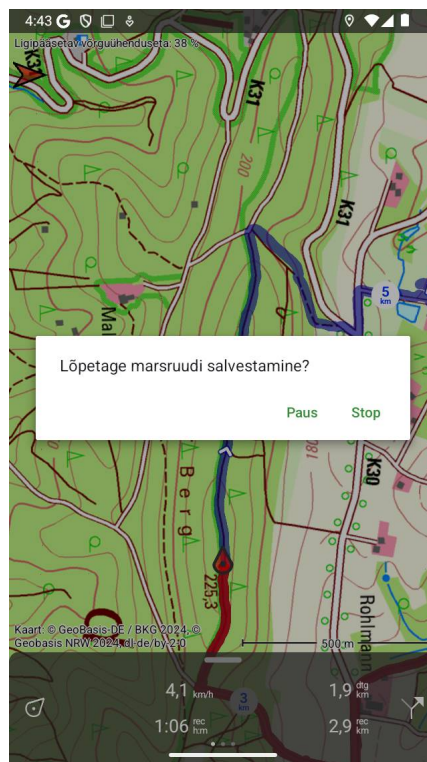
Aku kasutamise maht sõltub tõesti teie aku kvaliteedist ja suurusest ning muudest asjadest, mida salvestamise ajal teete. Ekraani väljalülitamine võib märkimisväärselt muuta. Samuti saate lüliti „Kaane kaamera” lubada seadete jaotises *Ekraani väljalülitamine*.

Kui olete salvestatud marsruudi salvestanud, saate *täiendavate marsruudi üksikasjade ekraanil kontrollida kasutatud aku protsendi hulka*. Täiendavate marsruudi üksikasjade avamiseks avage *marsruudi üksikasjade ekraan* ja puudutage seejärel kaardi all olevat pealkirjaotist.

4.4.4 Salvestamise lõpetamine

Marsruudi salvestamise saate lõpetada, puudutades marsruudi hüpikakna avamiseks marsruudi nuppu või Menüü > Marsruudid. Seejärel puudutage nuppu „Lõpeta salvestamine”. Teise võimalusena puudutage armatuurlaua *al salvestustaim* erit või puudutage salvestusekraanil nuppu „Peata salvestamine”. Salvestusekraani saab avada, puudutades kaardil salvestatud marsruudi joont.

Ilmub hüpikaken, milles palutakse teil salvestamise peatada nagu allolevas näites:



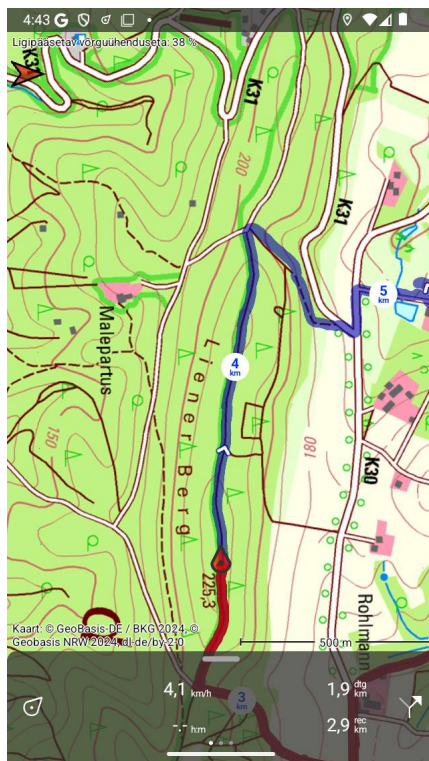
Joonis 10: Marsruudi salvestamise lõpetamine.

Kui vajutate nuppu „Stop”, salvestamine lõpeb ja kuvatakse ekraan, kuhu saate *salvestatud marsruudi salvestada*.

4.4.5 Salvestamise peatamine

Kui vajutate *marsruudi salvestamise lõpetamisel ilmuvas hüpik* aknas „Paus”, salvestamine peatatakse.

Armatuurlaulal olev salvestus *timer* seatakse pausi ajal väärtuseks „–: –”. Rek *ordkauguse mõõ* tur näitab salvestatud kaugust, nagu näete allpool:



Joonis 11: Mar sruudi salvestamine on peatatud, mida saab näha rekordtimerilt ja rekordkaugusmõõ turist.

4.4.6 Jätkake salvestamist

Peatatud salvestamise jätkamiseks vajutage salvestusekraani ülaosas nuppu Salvestus *timer* või nupp „Jätka salvestamist”. Seejärel ilmub järgmine hüpikaken:

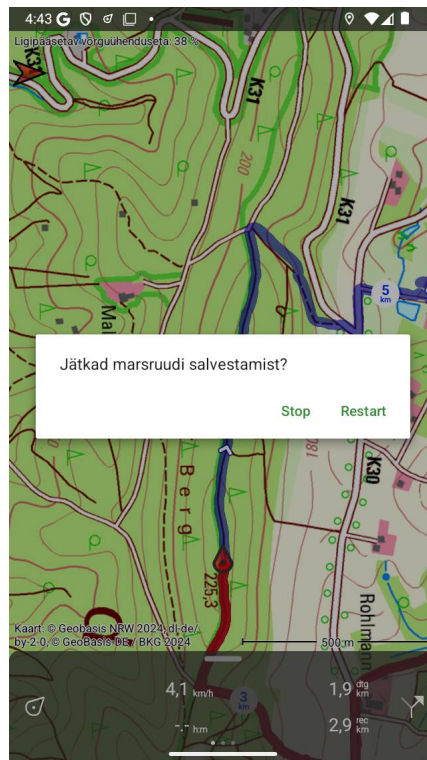
Kui vajutate nuppu „Jätka”, jätkatakse salvestamist. Kui vajutate nuppu „Stop”, lõpeb marsruudi salvestamine ja teile antakse võimalus *salvestatud marsruut salvestada*.

4.4.7 Salvestuse salvestamine

Kui olete *marsruudi salvestamise peatanud*, il mub ekraan, kuhu saate salvestatud marsruudi salvestada. Näide kuvatakse allpool:

Sellel ekraanil saate hiljem sisestada pealkirja, autori ja kirjelduse.

Marsruudi algus- ja lõpppunkti põhjal tehakse automaatne ettepanek marsruudi pealkirja kohta. See soovitus kuvatakse pealkirjaväljale, kui te ise pealkirja ei sisesta. Kui te pealkirja ei sisesta, kasutatakse soovitud marsruudi salvestamisel. Kui puudutate soovitud pealkirja lõpus, saate soovitud pealkirja muuta.



Joonis 12: Marsruudi salvestamise jätkamine.

4:43

×

Tühista

✓

Salvesta

Pealkiri

Holperdorp - Hermannsweg

Autor

Nimi

Lisada punktid

Loodud salvestamise ajal (0)

>

Tüüp

Jalutuskäigu marsruut

▼

Kirjeldus



Joonis 13: Salvestatud marsruudi salvestamine.

Automaatse pealkirja soovitusel nõuetekohase toimimise tagamiseks tuleks seadetes lubada valik „*Addressid - otsige automaatselt*”.

Kui vajutate pealkirja paremal küljel olevat nuppu „>”, saate lisada URL-i.

Kui vajutate autori paremal küljel olevat nuppu „>”, saate lisada kontaktandmeid ning autoriõiguse ja litsentsi üksikasju. Marsruudi salvestamisel salvestatakse ka autor ja autoriõiguse andmed edaspidiseks kasutamiseks. Kui salvestate või kavandate uue marsruudi, täidetakse juba sama autori ja autoriõiguse andmed. Seetõttu ei pea te järgmise salvestatud marsruudi salvestamisel neid üksikasju uuesti sisestama.

Marsruudi tüüpi saate muuta, vajutades väljale marsruudi tüüp. Marsruudi salvestamisel kasutatakse praegust marsruudi tüüpi soovitusena järgmise salvestatud marsruudi jaoks. Kui salvestate näiteks ainult jalgrataste marsruute, peate marsruudi tüübi määrama ainult üks kord.

Kasutades seadistust „Kaasa teepunktid”, saate kindlaks teha, millised põhiekraani kaardil kuvatavad teepunktid lisatakse salvestatud marsruudile. Seda sätet puudutades saate valida: kõik kaardil olevad teepunktid, marsruudi lähedal asuvad teekonnad, salvestamise käigus loodud teekonnad ja teekonnad puuduvad. Sulgude vaheline number näitab kaasatavate teepunktide arvu. Soovitame määrata „Kaasa teekonnad” väärtuseks „salvestamise ajal loodud teekonnad”. Seejärel lisatakse marsruudile ainult kaardile laaditud ja salvestamise ajal loodud teekonnad. See tagab, et puuduvad ebaolulised teekonnad, mis näiteks teisest päevast pärit fotod lisatakse marsruudile. Kui valite „marsruudi lähedal asuvad teekonnad”, saate määrata teepunktide maksimaalse kauguse marsruudini. Olge ettevaatlik, seades väärtuse „Kõik teepunktid”. See võib põhjustada liikumispunktide lisamist, mis on kaugel ja seetõttu salvestatud marsruudi jaoks ebaolulised.

Kui olete lõpetanud, võite salvestatud marsruudi salvestamiseks vajutada paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Kui te ei soovi marsruuti salvestada, võite vajutada vasakus ülanurgas nuppu „Tühista”.

Marsruut salvestatakse kausta, mis on praegu avatud salve *statud marsruutide ekraanil*.

Pärast salvestatud marsruudi salvestamist ilmub hüpikaken, mis küsib, kas soovite jagada oma marsruuti Topo GPS-iga või mõne muu rakendusega (selle jaoks puudutage valikut „Veel”). Kui te ei soovi salvestatud marsruuti jagada, võite puudutada nuppu „Tühista”.

Kui valite Topo GPS-i, saate *jagada oma marsruuti teiste Topo GPS-i kasutajatega*, et nad saaksid *teie salvestatud marsruudi importida*.

Salve *statud marsruuti on võimalik jagada* ka hiljem.

Kohe pärast marsruudi salvestamist kuvatakse *marsruudi üksikasjade ekraan*. Siin saate vaadata ja redigeerida marsruudi üksikasju ning laadida salvestatud marsruudi kaardile, puudutades selle ekraani paremas ülanurgas olevat kaardinuppu.

Salvestatud marsruudi saate kaardile laadida ka hiljem.

4.5 Marsruutide planeerimine

Marsruudi planeerimine tähendab marsruudi loomist kahe või enama asukoha vahel. Neid asukohti nimetatakse Topo GPS-is marsruudipunktideks. Marsruudipunktid tuleb käsitsi luua kaardil pikalt vajutades. Marsruudi planeerimise alternatiiviks on *marsruudi genereerimine*. Marsruudi genereerimisel ei pea te marsruudipunkte looma, vaid peate andma ainult lähtepunkti ja soovitud pikkuse.

Marsruudi planeeri saab avada, avades kõigepealt marsruutide *pop-upi* (Menüü > Marsruudid). Seejärel puudutage üksust „Planeeri marsruut”.



Joonis 14: Marsruudi planeerija, millel pole planeeritud marsruuti.

Marsruudi planeerija ekraanilt leiate ülekatte. Selles ülekattes kuvatakse *transpordivahendite nuppe* ja on veel mitu nuppu, mida saate kasutada marsruudi planeerija juhtimiseks.

Kaardi asukoha suumimiseks võite puudutada ülekatte vasakus alanurgas asuvat positsiooninuppu.

Toimingu tühistamiseks peate vajutama ülekattes nuppu „Tühista” (ring tagasisaatmisnoolega). Saate kõik planeerija toimingud tühistada, kuni tagasivõtmise nupp muutub helesiniseks.

Tagasivõtmise nupu kõrval leiate rohkem nupu (ring punktidega, ainult iOS). Kui puudutate nuppu Veel, kuvatakse menüü järgmiste valikutega:

- **Muuda kaarti:** Selle valikuga saate planeerija kaarti muuta.
- **Marsruudi lisamine:** Seda saab kasutada salvestatud marsruudi liitmiseks kavandatud marsruudiga või salvestatud marsruudi lisamiseks kaardile.
- **Õt sing:** Selle valiku abil saate luua marsruudipunkti, sisestades asukoha nime.
- **Lähtesta:** See lähtestab marsruudi planeerija. Kavandatud marsruut ja marsruudipunktid kaovad.

Kui marsruut on kavandatud, ilmub ülekattele ristiga ring. Kui vajutate seda nuppu, lähtestate marsruudi planeerija. Puudutage tagasivõtmise nuppu, saate lähtestamistoimingu tühistada.

Planeeritud marsruudi salvestamiseks peate vajutama ekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta:ref:” *<ss-route-plan-save>*. Kavandatud marsruudi jagamiseks võite puudutada salvestamisnupust vasakul olevat ekspordikooni.

Topo GPS-seadetes saate muuta kavandatud marsruudi stiili.

Marsruudi planeerija kohta saate lisateavet, vajutades marsruudi planeerija ekraani vasakus ülanurgas nuppu „Planner: autoriõigus”.

4.5.1 Transpordivahendid

Marsruudi planeerimiseks kontrollige kõigepealt ülekattes olev *aid praeguseid transpor* divahendeid. Ülaloodud näites on see seatud väärtuseks „Kõndimine”. Kui puudutate nuppu „Kõndimine”, ilmub ekraan, kus saate *transpordivahendeid muuta*.

Transpordivahendi nupu paremal küljel on *sead* ete ikoon. Kui puudutate seda ikooni, saate transpordivahendite käitumist täpselt häälestada. Sõltuvalt seadetest optimeeritakse marsruut. Nende valikute lubamine võib kaasa tuua pikema marsruudi.

Kui plaanite marsruuti transpordivahendiga „Varese lendamine” või kasutades kihti, saate seda teha ilma Interneti-ühendusega. Muude transpordiliikide puhul on vajalik Interneti-ühendus, kuna marsruudid arvutatakse väliselt.

Lisateavet leiate jaotisest *Transpordivahendid*.

4.5.2 Marsruudi punktide lisamine

Marsruudi planeerimiseks peate lisama marsruudpunktid. Marsruudi punkte saate lisada kolmel viisil:

- Vajutades kaardil kaua ja lohistades ikooni soovitud asukohta. Kui kasutate macOS-i, võite ka kursori soovitud asukohta panna ja vajutada Command-A.
- Sisestades asukoha marsruudi planeerija ülekatte otsinguribale.
- Puudutage käigupunkte, positsioonimarkerit või sõlmevõrgu sõlme.

Kui olete lisanud vähemalt kaks marsruudpunkti, arvutatakse marsruut kahe marsruudi punkti vahel. Seejärel saate lisada muid marsruudpunkte.

Allpool käsitletakse mitmeid marsruutide planeerimise näiteid.

4.5.2.1 Marsruudi planeerimine asukoha nime sisestamisega

Marsruudi planeerimiseks asukoha nime sisestamisega avage kõigepealt *marsruudi planeerija*. Kui marsruut on juba planeeritud, puudutage planeerija lähtestamiseks ristnuppu.

Kui puudutate marsruudi planeerija ülekattes otsinguriba, ilmub ekraan, kuhu saate sisestada lähtepunkti ja sihtkoha. Näide on näidatud allpool:

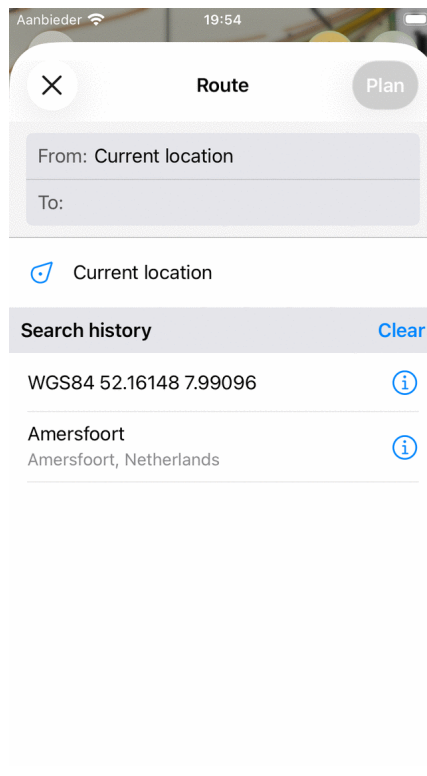
Teie praegune asukoht täidetakse automaatselt lähtepunktiks, peate sisestama ainult sihtkoha. Kui soovite kasutada mõnda muud lähtepunkti, sisestage lihtsalt väljale „Alates:” teise asukoha nimi.

Näitena oleme väljale „Kuni” sisestanud „Amersfoort”. Kui puudutate nüüd paremas ülanurgas nuppu „Plaan” või puudutate otsingutulemuste loendis asukohta, naasete plaani ekraanile ja planeeritakse marsruut teie praegusest asukohast Amersfoorti, nagu näete allolevas näites:

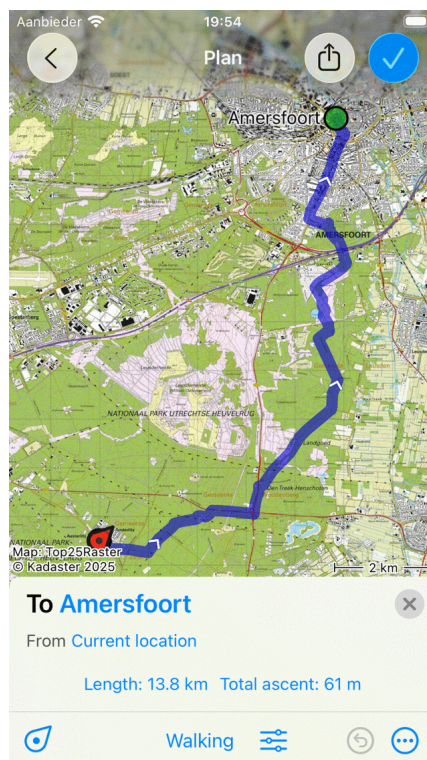
Marsruudi planeerija ülekattes on näidatud kavandatud marsruudi sihtkoht ja allikas, nagu näete ülaloodud joonisel. Kui neid koputate, saab neid muuta. Lisaks on näidatud marsruudi pikkus. Kui puudutate pikkust, suurendatakse kaart kavandatud marsruudile. Samuti kuvatakse kogu tõus, kui seda puudutate, saate vaadata kavand *atud marsruudi kõrgusprofili*.

Kui vajutate paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”, saate kav *andatud marsruudi salvestada*.

Kui te ei soovi marsruuti salvestada, võite *põhi* ekraanile naasmiseks vajutada vasakus ülanurgas „< Kaart”. Kavandatud marsruut on siis nähtav ka põhikaardil.



Joonis 15: Ekraan, kuhu saate sisestada lähtepunkti ja sihtkoha.



Joonis 16: Kavandatud marsruut oma praegusest asukohast „Amersfoorti”.

Kui puudutate põhiekraanil kavandatud marsruudi marsruudi joont, pöörduate tagasi marsruudi planeerija juurde.

4.5.2.2 Marsruudi planeerimine kaardile marsruudipunktide käsitsi loomisega

Marsruudi planeerimiseks, luues kaardile marsruudipunktid käsitsi, avage kõigepealt *marsruudi planeerija*. Kui marsruut on olemas, puudutage marsruudi planeerija lähtestamiseks ristiga nuppu.

Kui vajutate kaardil kaua, ilmub marsruudipunkt. Kui hoiate sõrme kaardil, saate marsruudi punkti soovitud asendisse lohistada. Kui vabastate sõrme, paigutatakse marsruudipunkt. Mac-OS-is võite vajutada ka Command-A, et lisada marsruudipunkt kursori asendisse.

Allpool kuvatakse näide, kus kaardile lisatakse üks marsruudipunkt:



Joonis 17: Kaardile lisatakse käsitsi üks marsruudipunkt.

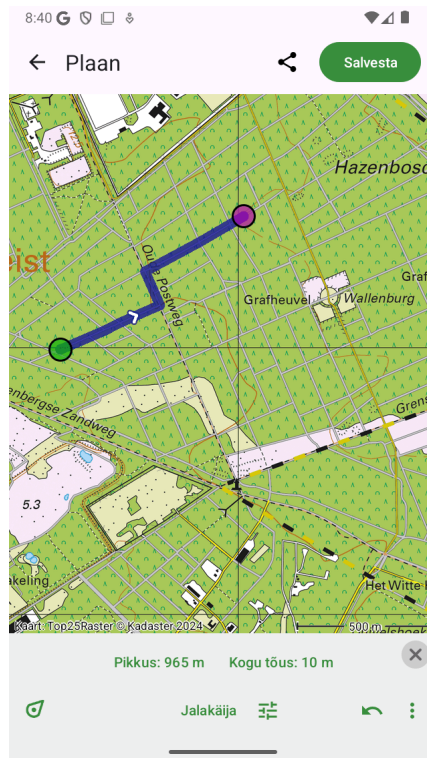
Lisatud marsruudipunkt on roheline. Roheline värv näitab, et marsruudipunkt on valitud.

Teise marsruudipunkti saate lisada, vajutades kaardil kaua. See värvitakse siniseks ja tähistab lisatavat marsruudipunkti. Sinine marsruudi punkt järgib alati rohelist. Nüüd peate lohistama sinise marsruudi punkti soovitud asendisse. Kui vabastate sõrme, planeeritakse marsruut rohelisest siniseni marsruudi punktini, nagu allpool näete:

Marsruudi planeerimisel viiakse marsruudi punktid automaatselt lähimale teadaolevale teele.

Sinise marsruudi punkti vabastamisega valitakse see automaatselt ja värvitakse roheliseks. Algselt valitud marsruudipunkt tühistatakse ja muutub oranžiks.

Planeeritud marsruudi pikkus on märgitud marsruudi planeerija ülekattes allosas. Kui puudutate pikkust, suumib kaart kavandatud marsruudile. Samuti on ülekattes näidatud kogu tõus. Kui puudutate kogu tõusu, saate vaadata kavandatud marsruudi kõrgusprofili.



Joonis 18: Marsruut kavandatakse kahe käsitsi lisatud marsruudi punkti vahel.

Marsruudi pikendamiseks peate lisama kolmanda marsruudipunkti, vajutades kaardil kaua. Näide kuvatakse allpool:

Edasi-tagasi reisi planeerimine

Tagasi-tagasi reisi kavandamiseks peate kõigepealt looma mitu marsruudipunkti nagu ülaltoodud näites. Seejärel puudutage esimest marsruudipunkti. Ilmub hüpikaken, kus teil palutakse alguspunkt kavandada või valida. Kui puudutate nuppu „Plaani alguspunkt”, suletakse marsruut, nagu näete allolevas näites:

Marsruudi punktide valimine

Marsruudipunkti saate valida, puudutades marsruudipunkti (vajutades varsti). Koputatud marsruudipunkt muutub roheliseks. Marsruudipunkt, mis järgneb kohe valitud marsruudipunktile, värvitakse lillaks. Nii saate alati marsruudi suuna taastada. Kõik muud marsruudipunktid on oranžid.

Liikuvad marsruudipunktid

Marsruudipunkti teisaldamiseks **val** ige kõigepealt soovitud marsruudipunkti, puudutades seda. Marsruudipunkt muutub roheliseks. Järgmisena vajutate valitud marsruudipunktile kaua. Hoidke sõrme ekraanil ja lohistage marsruudipunkt uude asendisse. Näide kuvatakse allpool:

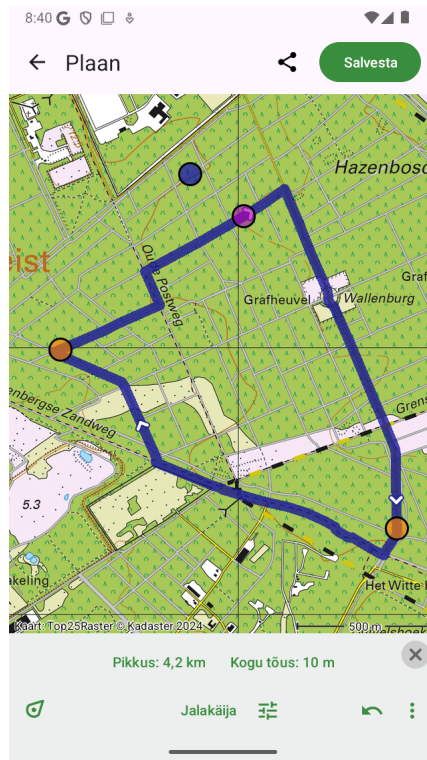
Kui vabastate liigutatud marsruudipunkti, arvutatakse uus marsruut automaatselt, nagu näete alloleval joonisel:



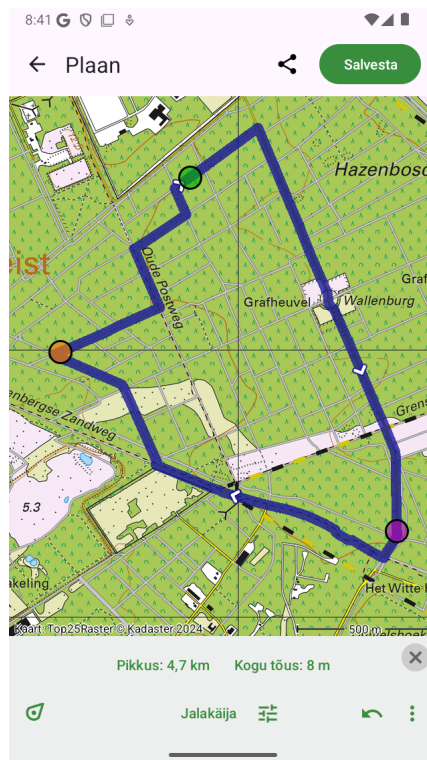
Joonis 19: Marsruut kavandatakse läbi kolme marsruudipunkti.



Joonis 20: Edasi-tagasi marsruut on kavandatud kolme marsruudipunkti kaudu.



Joonis 21: Marsruudi punkti teisaldamine.



Joonis 22: Äsja kavandatud marsruut pärast marsruudipunkti teisaldamist.

Marsruudipunktide sisestamine

Marsruudipunkti sisestamiseks kahe olemasoleva marsruudipunkti vahele peate kõigepealt *valima* marsruudipunkti, mis asub vahetult enne marsruudipunkti, mida kavatsete sisestada. Marsruudi punkti valimiseks peate seda lihtsalt puudutama (vajutage varsti).

Kui valitud marsruudipunkt ei ole viimane marsruudipunkt, näete lillat marsruudipunkti. See on marsruudipunkt, mis järgib otse rohelise marsruudi punkti. Rohelise ja lilla punkti vahele sisestatakse sisestatud marsruudipunkt.

Kui vajutate kaardil kaua, ilmub sinine marsruudipunkt. Kui hoiate sõrme kaardil, võite selle punkti soovitud asendisse lohistada. Näide kuvatakse allpool:

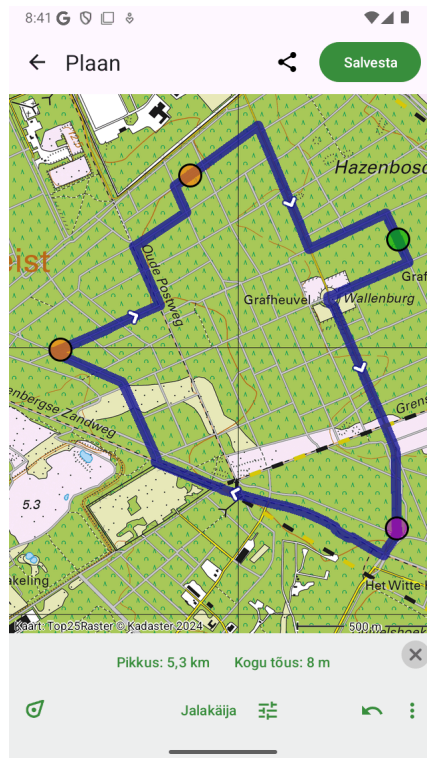


Joonis 23: Valitud (roheline) ja järgmise marsruudi punkti (lilla) vahele lisatakse uus marsruudipunkt (sinine).

Kui vabastate sõrme ekraanilt, läheb rohelise ja lilla marsruudi punkti vaheline marsruut nüüd sisestatud marsruudipunkti kaudu. Seda on illustreeritud alloleval joonisel:

Kui uus marsruut on arvutatud, valitakse sisestatud marsruudipunkt automaatselt ja värvitakse roheliseks.

Praegusele marsruudile on võimalik sisestada ka marsruudipunkt. Vajutage marsruudil kaua, ilmub uus sinine marsruudipunkt. Kui liigutate sõrme ringi, saab uut marsruudipunkti liigutada ainult mööda marsruudijoont. Kui vabastate sõrme, sisestatakse marsruudipunkt.



Joonis 24: Äsja kavandatud marsruut kulgeb läbi sisestatud marsruudpunkti.

Marsruudpunktide eemaldamine

Marsruudpunkti eemaldamiseks peate kõigepealt *val* ima soovitud marsruudpunkti, puudutades seda. Järgmisena vajutage sellel marsruudpunktil kaua, hoidke sõrme ekraanil ja lohistage see ekraani üla- või allaossa. Näete, et marsruudpunkt kaob. Näide kuvatakse allpool:

Kui olete marsruudpunkti lohistanud ekraani alla või ülaossa, saate selle vabastada. Marsruudpunkt eemaldatakse ja marsruut arvutatakse ümber, nagu näete allpool:

4.5.2.3 Marsruudi planeerimine praegusest asukohast punkti

Saate planeerida marsruuti oma praegusest asukohast punkti mitmel viisil.

Planeerimine praegusest asukohast kaardi punkti

Kui soovite planeerida marsruudi oma praegusest asukohast kaardi punkti, on kiireim viis kaardil kaua vajutada. Ilmub ikoon, mille saate soovitud asukohta lohistada. Kui vabastate sõrme, kuvatakse teepunkti loomise ekraan. Marsruudi plaani jaotise nägemiseks kerige sellel ekraanil allapoole, nagu allolevas näites.

Plaani nupu all näete praeguseid transpordivahendeid. Kui puudutate seda, saate selle soovitud *transpordivahendiks muuta*. Plaani nupu kõrval näete ülevaatekaarti praeguse asukoha ja punktiga. Kui puudutate plaan nuppu, planeeritakse marsruut teie praegusest asukohast punkti ja naasete põhiekraanile, nagu näete alloleval joonisel:

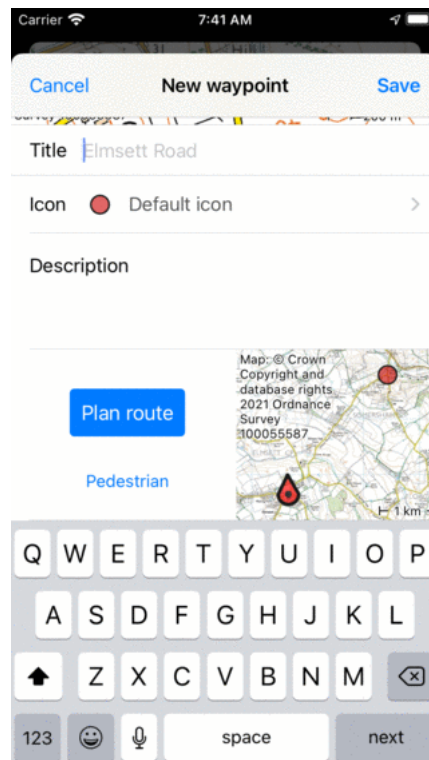
Kui puudutate marsruudi kõverat, *avatakse marsru* udi planeeriija. Seal saate plaanitud marsruudi eemaldamiseks puudutada Veel > Lähtesta või selle salvestamiseks nuppu „Salvesta”.



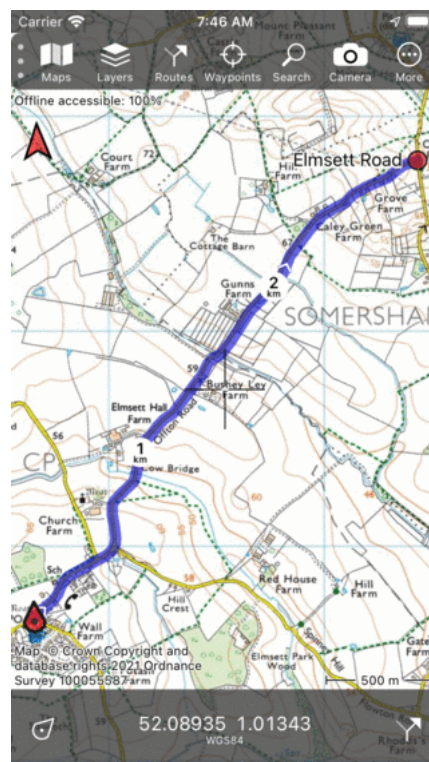
Joonis 25: Marsruudipunkti eemaldamine, lohistades selle ekraani ülaossa või alla.



Joonis 26: Marsruut pärast marsruudi punkti eemaldamist.



Joonis 27: Marsruudi planeerimine kaardil olevasse punkti.



Joonis 28: Marsruut kavandati teie praegusest asukohast kaardi punkti.

Planeerimine praegusest asukohast teepunkti

Marsruudi planeerimiseks praegusest asukohast teepunktini avage kõigepealt te *ekonna üksikasjade ekraan*, puudutades näiteks kaardile laaditud teepunkti. Seejärel kerige teekonna üksikasjade ekraanil alla plaani jaotisesse. Kontrollige transpordivahendeid ja puudutage nuppu „Plaan”, et planeerida marsruut oma praegusest asukohast teepunktini, nagu ülaltoodud näites.

Planeerimine praegusest asukohast asukoha nime sisestamisega

Marsruuti on võimalik planeerida praegusest asukohast, *sisestades marsruudi planeerija ekraanile asukoha nime*.

Teise võimalusena puudutage *valikut Menüü* > Otsing > Aadress ja sisestage asukoht seach ribale. Puudutage kuvatavates otsingutulemustes nuppu teave, et vaadata otsingutulemuse kohta lisateavet. Kerige alla plaani jaotiseni. Kontrollige transpordivahendeid ja puudutage nuppu „Plaan”, et planeerida marsruut oma praegusest asukohast otsingutulemuseni, nagu ülaltoodud näites.

Planeerimine praegusest asukohast koordinaadini

Marsruudi planeerimiseks praegusest asukohast koordinaati sisestage kõigepealt koordinaat *menüü* > Otsing > Koordinaat. Seejärel pöörduge tagasi kaardile, puudutage loodud teepunkti ja planeerige marsruut, nagu ees *pool selgitatud*.

4.5.2.4 Marsruudi planeerimine üle jalgrattasõlmevõrgu

Jalgratta sõlmevõrk on nummerdatud sõlmede ja nendevaheliste ühenduste kogum. Sõlme asukohta asetatakse sõlme numbriga märk. See näitab ka suunda lähedalasuvate sõlmede poole. Ühendused on tähistatud ka märkidega. Jalgrattasõlmevõrk võimaldab hõlpsat navigeerimist, sest marsruuti saab kirjeldada sõlmede numbritega.

Jalgratta sõlmevõrke võib leida Hollandis, Belgias ja Saksamaal.

Marsruudi kavandamiseks üle jalgrattasõlmevõrgu laadige kõigepealt kaardile jalgrattasõlmevõrk *menüü* > Kihid > Jalgratta sõlmevõrk. Seejärel puudutage jalgratta sõlme ja puudutage valikut „Planeerige marsruut”.

Teise võimalusena avage *marsruudi planeerija* ja seadke transpordivahendiks „Jalgratta sõlmevõrk”.

Seejärel puudutage marsruudi kavandamiseks soovitud jalgratta sõlme. Näide on näidatud allpool:

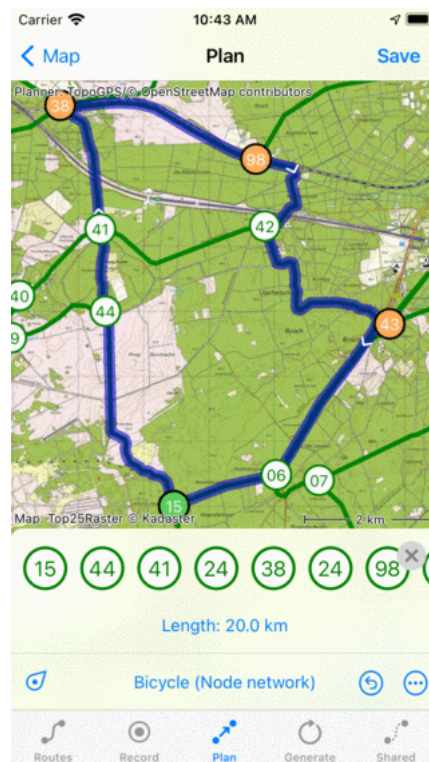
Marsruut on planeeritud teie seadmes, mistõttu ei vaja te jalgrattasõlmevõrgu kaudu marsruutide planeerimiseks Interneti-ühendust.

Nagu *marsruudi planeerimisel, luues kaardile käsitsi marsruudid* punktid, on võimalik ka marsruudid punkte *liig*utada, *sise*st *ada* ja *eemald*ada

Kui vajutate sõlmevahelist ühendust kaua, saate ühendusele lisada ka marsruudid punkti.

Marsruudi planeerija ülekattes näete sõlmede loendit, mida peate järgima. Saate seda loendit libistada vasakule ja paremale.

Kui olete marsruudi planeerimise lõpetanud, võite marsruudi salvestamiseks vajutada nuppu „Salvesta”. Kui puudutate nuppu „< Kaart”, marsruuti ei salvestata. Naasete põhiekraanile ja kaart suumib kavandatud marsruudile.



Joonis 29: Marsruudi kavandamine jalgrattasõlmevõrgu kaudu.



Joonis 30: Kavandatud jalgrattasõlmevõrgu marsruut põhiekraanil.

4.5.3 Marsruudi viimistlemine

Kui olete marsruudi kavandamisega valmis, võite naasta põhikaardile, puudutades ekraani vasakus ülanurgas nuppu „< Kaart”. Seejärel kuvatakse kavandatud marsruut kaardil põhiekraanil, kuid seda ei salvestata. Kui puudutate põhiekraanil kavandatud marsruuti, naasete marsruudi planeerija juurde.

4.5.4 Planeeritud marsruudi salvestamine

Kui soovite planeeritud marsruudi salvestada, puudutage marsruudi planeerija ekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Ilmub ekraan, kuhu saate sisestada marsruudi üksikasjad, nagu on näidatud allpool:



Joonis 31: Planeeritud marsruudi salvestamine

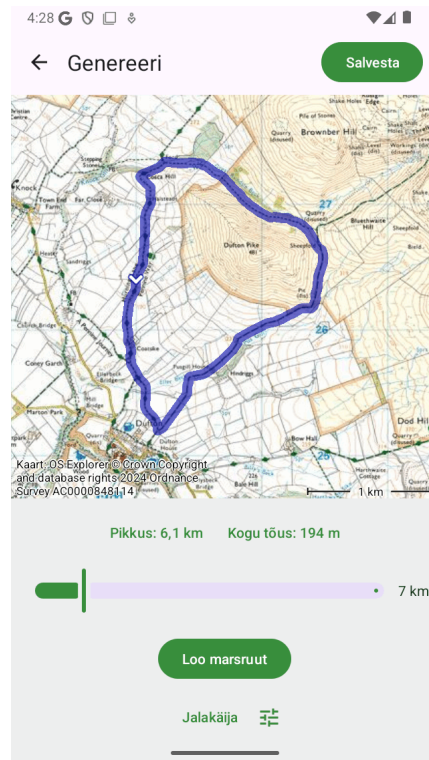
Saate sisestada pealkirja, autori, marsruudi tüübi ja kirjelduse. Halli pealkirja kohatäide pealkirjaväljal on soovitatud pealkiri ja seda kasutatakse, kui te pealkirja ei sisesta. Kui puudutate soovitatud pealkirja lõpus, saate soovitatud pealkirja muuta. Samuti võite otsustada lisada marsruudile praegu kaardile laaditud teekonnad. Seejärel puudutage kavandatud marsruudi salvestamiseks nuppu „Salvesta”. Naasete [põhiekraanile](#) ja kaardil suureneb kavandatud marsruut.

4.6 Marsruutide genereerimine

Oletame, et soovite teatud punktist jalutada või jalgrattaga minna teatud pikkusega edasi-tagasi marsruuti. Võiksite proovida [marsruuti plan](#) eerida ja katse-eksituse abil jõuate tõenäoliselt soovitud pikkusega kena edasi-tagasi marsruudi. Kuid, sellises olukorras võib olla palju lihtsam lasta Topo GPS-il teile marsruudi genereerida.

Marsruudi genereerimine on edasi-tagasi marsruudi automaatne loomine. Ainsad sisendid on lähtepunkt, soovitud pikkus ja transpordivahend.

Marsruudi loomiseks avage kõigepealt marsruutide *hüipikaken*. Seejärel puudutage üksust „Genereeri marsruut”. Marsruudi genereerimise ekraan avatakse ja marsruut luuakse kohe nagu allolevas näites:



Joonis 32: Marsruudi genereerimise ekraan genereeritud marsruudiga.

Genereeritud marsruut kuvatakse kaardil.

Roheline punkt kaardil on marsruudi algus- ja lõpppunkt. Rohelisele punktile pikalt vajutades saate selle kaardil teise asukohta lohistada. Uuest asukohast luuakse kohe uus marsruut.

Allosas olev liugur määrab marsruudi soovitud pikkuse. Kui liigutate liugurit, luuakse uus marsruut. Soovitud pikkus kuvatakse liuguri paremal küljel. Soovitud ja tegelik pikkus ei vasta alati täpselt. Loodud marsruudi tegelik pikkus kuvatakse liuguri kohal. Tegelik pikkuse kõrval näete marsruudi kogu tõusu. Kui puudutate seda, saate vaadata genereeritud marsruudi *kõrgusprofili*.

Liuguri all on transpordivahendi nupp. Ülaltoodud näites on see seatud väärtuseks „Jalakäija”. Kui puudutate seda nuppu, saate *transpordivahendeid muuta*. Transpordivahendi nupu kõrval on liuguriga ikoon. Kui puudutate seda ikooni, saate marsruudigeneraatori käitumist täpselt häälestada.

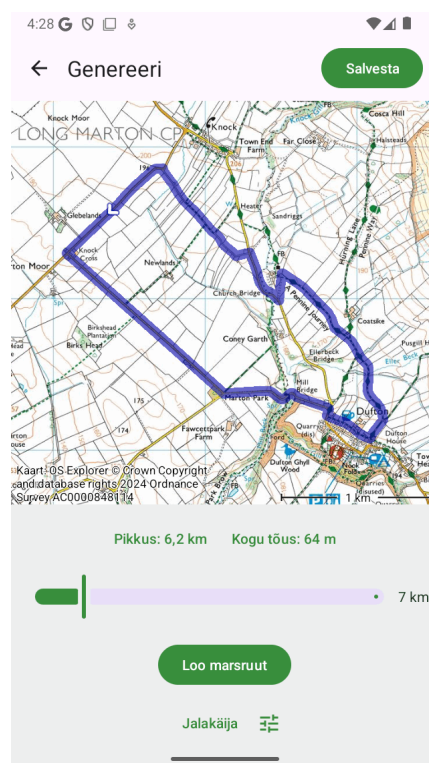
Allosas on nupp „Genereeri”. Kui puudutate seda, genereerite uue marsruudi. See võib olla kasulik, kui soovite luua teise marsruudi, kuid te ei soovi alguspunkti ega soovitud pikkust muuta.

Allolevas näites oleme koputanud nuppu „Genereeri”, et luua uus marsruut samast punktist:

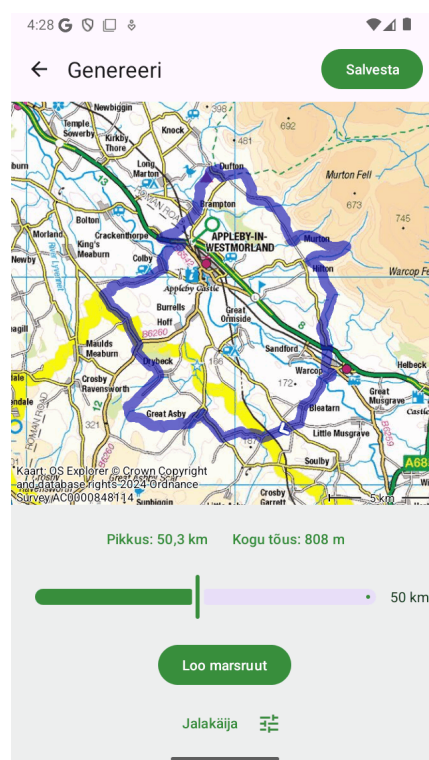
Selge, et äsja loodud marsruut erineb esimesest marsruudist. Kui vajutate mitu korda genereerimise nuppu, saate marsruute genereerida, kuni leiате endale meelepärase marsruudi.

Näitena muudame nüüd soovitud pikkuse 50 km-ni. Luuakse uus pikem marsruut, nagu näete allolevas näites:

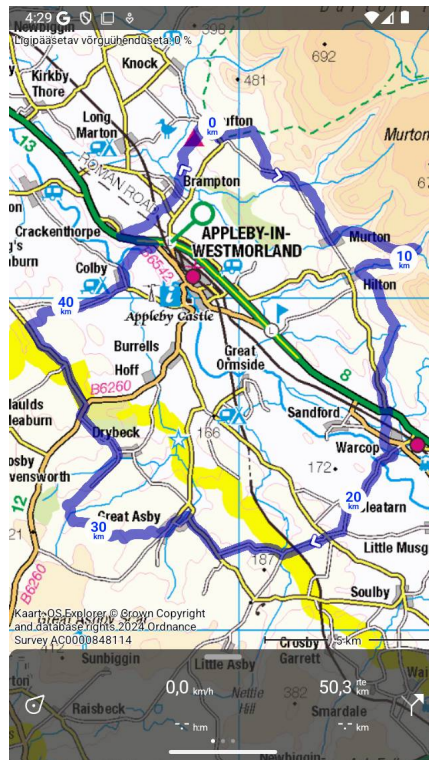
Kui puudutate marsruudi genereerimise ekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”, salvestatakse loodud marsruut teie seadmesse, laaditakse kaardile ja naasete põhiekraanile. Allpool näete ülaltoodud näidete viimase loodud marsruudi salvestamise tulemust:



Joonis 33: Teine marsruut on loodud.



Joonis 34: Loodud on marsruut soovitud pikkusega 50 km.



Joonis 35: Genereeritud marsruut salvestati ja laaditi põhikaardile.

4.7 Transpordivahendid

Marsruudi planeerimiseks või genereerimiseks peate määrama transpordivahendi. Transpordivahendi nupu leiate plaani või marsruudi genereerimise ekraani allosas või punkti üksikasjade ekraanil plaaninupu alt. Nupul on näidatud praegu kasutatavad transpordivahendid. Transpordivahendi nupu kõrval kuvatakse seadete nupp. Seda seadete nuppu saab kasutada transpordivahendi käitumise täpseks häälestamiseks. Pange tähele, et mis tahes võimalike seadete lubamine võib suurendada marsruudi kestust ja/või pikkust.

Marsruudi kavandamisel on võimalik transpordivahendeid segada. Võib näiteks alustada jalakäijaga, siis planeerida osa „Crow fly” ja seejärel planeerida jalgrattaga.

Marsruudi planeerimiseks või marsruudi genereerimiseks saate valida järgmiste transpordivahendite vahel: kõndimine, jalgratas, võidusõiduratas, mägiratas, hobune, mootorratas, auto, auto (vältige maanteed) ja Varekend.

4.7.1 Kõndimine

Topo GPS-i kõndimisvahendeid tuleks kasutada manuaalseks marsruudi planeerimiseks ja automaatseks marsruudi genereerimiseks. Kui see profiil on valitud, arvestab marsruudi arvutamisel jalakäijatele sobivaid teid ja radu. Aktiivne Interneti-ühendus on vajalik.

Jalutusmarsruudi kavandamisel saate tee kohandamiseks kohandada järgmisi sätteid:

- Eelistage maalilisemaid teid: valib võimaluse korral kenama keskkonna.
- Eelistage sillutatud teid: Soosib sillutatud pindu ja väldib sillutamata radu.
- Eelistage sillutamata teid: Soosib mustuse- või kruusaradu ning väldib sillutatud teid.

- Eelistage kumeraid teid: Soosib rohkem kõveraid teid.
- Eelistage maapiirkondi: Marsruudid läbi looduse või maapiirkonna, vältides linnu.
- Eelistage linnapiirkondi: Marsruudid läbi linnade, vältides maapiirkondi.
- Vältige jalgrattateed: Vältib teid, mida tuleb jalgrattustega jagada.
- Vältige mägesid: Otsib tasast maastikku.
- Vältige treppe: Hoiab ära ronimisastme vajavate marsruutide.
- Vältige parvlaevu: Vältib marsruute, mis nõuavad vee ületamist (kasulik, kui praamid ei sõida).
- Vältige tunneleid: Hoiab marsruuti maapinnast kõrgemal. Vältib isegi lühikesi tunneleid.

4.7.2 Jalgratas

Jalgratta transpordivahendeid tuleks kasutada jalgrattatee kavandamiseks ja koostamiseks. Marsruut austab jalgrataste jaoks sobivaid teid. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Eelistage maalilisemaid teid: Võimalusel valib see toredamad teed.
- Eelista jalgrattateed: Võimalusel eelistab see jalgrattateed.
- Eelistage sillutatud teid: Püüakse kasutada sillutatud teid ja vältida sillutamata teid.
- Eelistage sillutamata teid: Ta püüab kasutada asfalteerimata teid ja vältida sillutatud teid.
- Eelistage kõveraid teid: See eelistab kõveratega teid.
- Eelista maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: Võimalusel eelistab ta linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Vältige mägesid: See eelistab lamedat rongi.
- Vältige treppe: See väldib treppe.
- Vältige parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältige tunneleid: See väldib tunneleid. Võib olla kasulik, kui te ei eelista tunneleid läbi kõndida.

4.7.3 Võidusõiduratas

Võidusõiduratta marsruudi kavandamiseks ja genereerimiseks tuleks kasutada võidusõiduratta transpordivahendeid. Marsruut austab kiiretele jalgratastele sobivaid teid. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Eelistage kõveraid teid: See eelistab kõveratega teid.
- Eelista maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: Võimalusel eelistab ta linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Vältige jalgrattateed: See väldib spetsiaalselt jalgrataste jaoks ette nähtud teid. See võib olla kasulik, kui soovite vältida aeglasemalt liikuvaid jalgrattaid.
- Vältige mägesid: See eelistab lamedat rongi.

- Vältige treppe: See väldib treppe.
- Vältige parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältige tunneleid: See väldib tunneleid. Võib olla kasulik, kui te ei eelista tunneleid läbi kõndida.

4.7.4 Mountainbike

Maastikuratta (MTB) marsruudi kavandamisel tuleks kasutada mägiratta transpordivahendeid. Marsruudil püütakse võimaluse korral minna spetsiaalselt määratud mtb radasid. Interneti-ühendus on vajalik. Pange tähele, et peaksite alati kontrollima, kas planeeritud rajal on mägirattasõit lubatud, eriti looduspiirkondades. Mõnikord on vajalik spetsiaalne luba. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Vältige parvlaevu: See väldib parvlaevu.

4.7.5 Auto

Autoga marsruudi kavandamisel tuleks kasutada autotranspordivahendeid. Põhimõtteliselt annab see teile võimalikult kiirema marsruudi. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Vältige parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältige teemaksu: See väldib tasulisi teid.
- Vältige tunneleid: See väldib tunneleid.

4.7.6 Auto (vältige peamisi teid)

Auto (vältige esmaseid teid) transpordivahend on kasulik, kui soovite planeerida maalilist automarsruuti. See väldib automaatselt kõiki kiirteid ja kiirteid esmaseid teid. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Eelistage kõveraid teid: See eelistab kõveratega teid.
- Eelistage sillutamata teid: Ta püüab kasutada asfalteerimata teid ja vältida sillutatud teid.
- Eelista maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: Võimalusel eelistab ta linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Vältige kõrvalteid: See väldib ka kõrvalteid, mis viib pikema sõiduni väiksemate teede kohal.
- Vältige parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältige teemaksu: See väldib tasulisi teid.
- Vältige tunneleid: See väldib tunneleid.

4.7.7 Mootorratas

Mootorratta transpordivahend on kasulik mootorrattareisi planeerimiseks või genereerimiseks. Interneti-ühendus on vajalik. Seadetes saate määrata järgmised valikud:

- Eelistage kõveraid teid: See eelistab kõveratega teid. See võib anda nauditavama reisi.
- Eelistage sillutamata teid: Ta püüab kasutada asfalteerimata teid ja vältida sillutatud teid.
- Eelista maapiirkondi: Võimalusel eelistab ta maapiirkondi ja püüab vältida linnapiirkondi.
- Eelistage linnapiirkondi: Võimalusel eelistab ta linnapiirkondi ja püüab maapiirkondi vältida.
- Vältige kiirteid: See väldib kiirteid. Kasulik, kui soovite teha maalilise ekskursiooni.
- Vältige esmaseid teid: See väldib peamisi teid.
- Vältige kõrvalteid: See väldib ka kõrvalteid, mis viib pikema sõiduni väiksemate teede kohal.
- Vältige parvlaevu: See väldib parvlaevu. See võib olla kasulik, kui soovite vältida ohtu, et ei saa vett ületada, kuna praam ei sõida.
- Vältige teemaksu: See väldib tasulisi teid.
- Vältige tunneleid: See väldib tunneleid.

4.7.8 Vareskärbes

Varesekärbe transpordivahendiga saab kasutada lühima tee planeerimiseks punktide vahel. Kui vahemaa on väike, on see sirgjoon. Interneti-ühendus ei ole vajalik. Vareskärbe abil on võimalik planeerida mis tahes marsruuti, isegi seda, mis teid ei austa. Kui olete ostnud kõrguse pikenduse, luuakse ka konkreetsetes riikides kõrgusprofiil. Varse kärbe transpordivahendite jaoks pole võimalikke peenhäälestusseadeid.

4.7.9 Muud transpordivahendid

Kui olete ostnud mõnda kihti, nt jalutussõlmed, jalgrattasõlmed, mägirattateed või pikamaa jalgrattateed, saate neid kasutada ka transpordivahendina. Seejärel saate selles kihis marsruudi planeerida ilma Interneti-ühendust kasutamata.

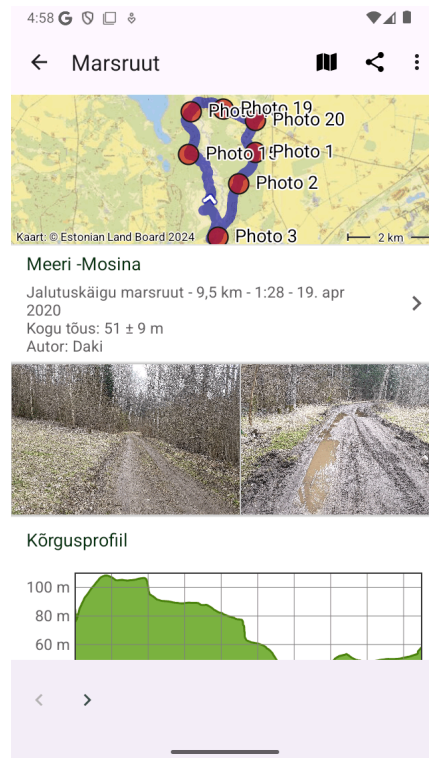
4.8 Marsruudi üksikasjad

Marsruudi üksikasjade ekraanil kuvatakse teave konkreetse marsruudi kohta.

Marsruudi üksikasjade ekraani avamiseks puudutage põhiekraanil kaardile laaditud marsruudi marsruudi kõverat. Marsruudi üksikasjade ekraani saate avada ka *salvestatud marsruutide ekraanil (Menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid) ja jagatud marsruutide ekraanil (Menüü > Marsruudid > Jagatud marsruudid)* marsruudi pealkirja paremal küljel olevat infonuppu (i).

Marsruudi üksikasjade ekraani näide on näidatud allpool.

Marsruudi üksikasjade ekraani paremas ülanurgas kuvatakse kaardiikoon. Kui puudutate kaardiikooni, laaditakse marsruut põhikaardile, kaart suunitakse marsruudile ja naasete põhiekraanile. Kui kaardiikoonil kuvatakse kriipsu, on marsruut juba kaardile laaditud. Kui puudutate kaldkaardiikooni, eemaldate marsruudi kaardilt.



Joonis 36: Näide marsruudi üksikasjade ekraanist.

Marsruudi üksikasjade ekraani ülaosas kuvatakse marsruudiga kaart. Marsruudi joonel olev valge nool näitab marsruudi suunda.

Otse kaardi alt leiate pealkirja, marsruudi tüübi, pikkuse, kestuse (kui marsruut on salvestatud), täieliku tõusu (.

Kirjeldus ja fotod kuvatakse, kui need on olemas. Kui puudutate fotot, kuvatakse see täisekraanil ja saate fotosid sirvida, pühkides fotosid vasakule ja paremale.

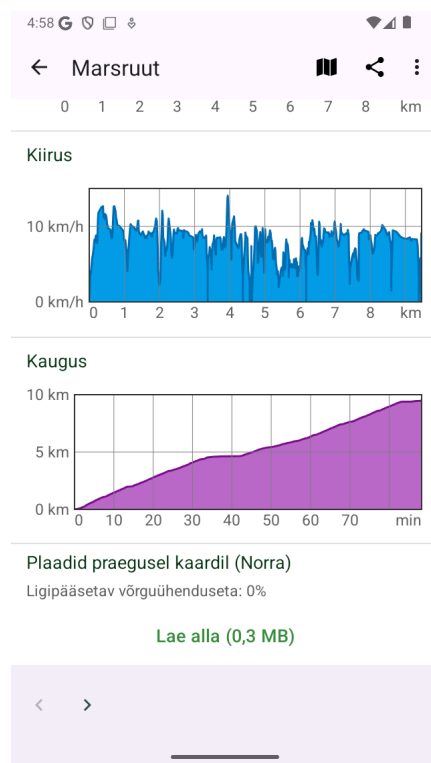
Järgmisena, kui on olemas kõrguse/kõrguse profiil, kuvatakse kaldeprofiil, kiirus ja kaugusprofiil. Profiili üksikasjalikumaks vaatamiseks ja lisateabe saamiseks kõrguse, kalde ja kiiruse kohta saate puudutada neid profi ile.

Kui marsruut asub põhikaardi katvuspiirkonnas, kuvatakse jaotis „Plaadid praegusel kaardil” nagu ülal toodud joonisel. Siit saate *alla laadida marsruudi kaardiplaa* did.

Ekraani allosas leiate ka marsruudi loomise ning viimati muudetud kuupäeva ja kellaaja.

Marsruutide üksikasjade ekraani allosas leiate tööriistariba järgmiste nuppudega:

- „*nupu* <‘ and ,> d: Nende nuppudega saate sirvida tagasi ja edasi marsruutide kogumi marsruudi üksikasju.
- *Prügikasti nupp*: Kui puudutate seda nuppu, *saate oma seadmest praegu kuvatud marsruudi eemaldada*.
- *Eksportimisnupp*: Kui puudutate seda nuppu, *saate marsruudi eksportida*.
- *Muutmise nupp*: Kui puudutate seda nuppu, kuvatakse hüppikaken, mida saate kasutada *marsruudi redigeerimiseks*.



Joonis 37: Näide marsruudi üksikasjade ekraani alumisest osast.

4.8.1 Täiendavad marsruudi üksikasjad

Kui puudutate kaardi all olevat pealkirjaotist, avaneb *marsruudi üksikasjade ekraan* anil täiendav marsruudi üksikasjade ekraan. Siit leiate lisateavet marsruudi kohta, nagu autor, ja autoriõiguse teave. Näide on näidatud alloleval joonisel:

Täiendavate marsruudi üksikasjade ekraanil kuvatakse ka salvestuse alguse ja lõpu täpne aeg ja kuupäev. Kui puudutate ühte neist üksustest, kuvatakse graafik vahemaa ja aja kohta koos kaardiga. Siin saate lugeda salvestatud marsruudi iga punkti iga ajatempli. Aeg kuvatakse seadmes kasutatavas ajavööndis.

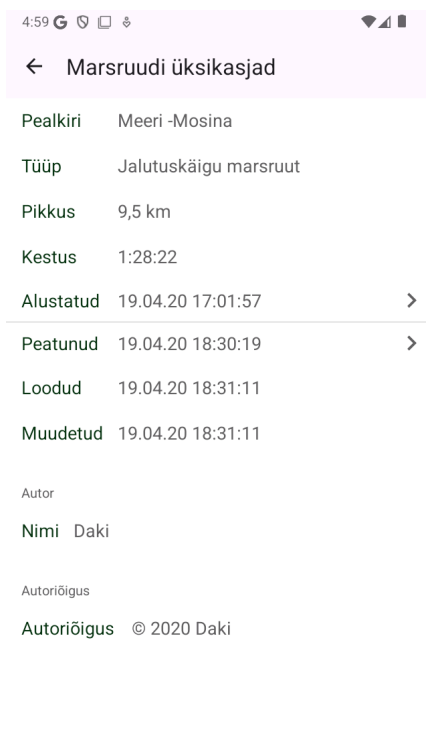
Kui olete marsruuti jaganud Topo GPS-iga, ilmub täiendava marsruudi üksikasjade ekraanile spetsiaalne jaotis jagatud marsruutide kohta. Siin saate jagatud marsruudi eemaldada, puudutades nuppu „Eemalda jagatud marsruut” ja kinnitades eemaldamise. Teised kasutajad ei saa seda jagatud marsruuti enam alla laadida, kuid see jääb teie seadmesse salvestatud.

Kui olete marsruudi selles seadmes salvestanud, kuvatakse ka teie seadme aku kasutamine salvestamise ajal. Eriti tunnis tarbitud protsent võib olla kasulik teada.

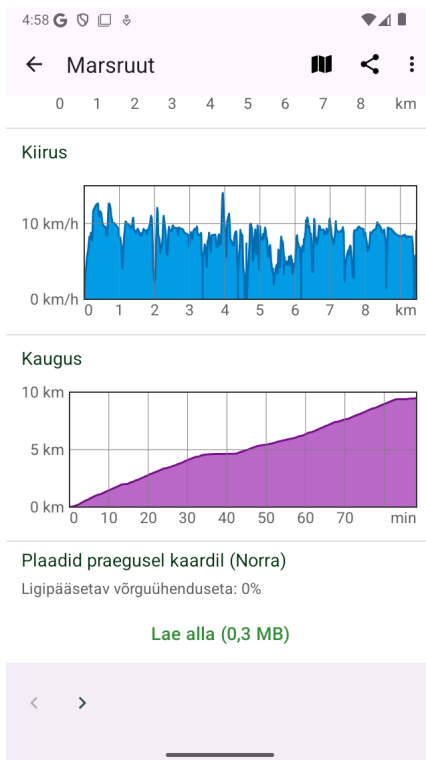
4.9 Marsruudi kaardiplaatide allalaadimine

Marsruudi kaardiplaadid saate alla laadida, kerides marsruudi *üksikasjade ekraan* anil alla jaotisse „Plaadid praegusel kaardil”. Praegune kaart on praegu põhiekraanil kasutatav kaart. Kui marsruut ei asu kaardi katvuspiirkonnas, jaotist „Plaadid praegusel kaardil” ei kuvata. Näide on näidatud allpool:

Võrguühenduseta juurdepääsetavate kaardiplaatide protsent näitab teie seadmesse salvestatud marsruudi jaoks oluliste kaardiplaatide protsenti. See protsent kehtib ainult kaardi kohta, mis on praegu kaardiekraanil nähtav. Kui protsent on 100%, tähendab see, et kõik marsruudi kaardil kuvamiseks vajalikud kaardiplaadid on võrguühenduseta juurdepääsetavad.



Joonis 38: Näide täiendava marsruudi üksikasjade ekraanist.



Kaardiplaatide allalaadimise alustamiseks puudutage nuppu „Laadi alla”. Enne marsruudi järgimiseks õue minekut on soovitatav kõik kaardiplaadid WiFi-ühendusest alla laadida. Sel juhul võite olla kindel, et marsruudi jaoks asjakohane kaardi osa on juurdepääsetav kõigil suunitasemetel, isegi kui te pole Interneti-ühenduses.

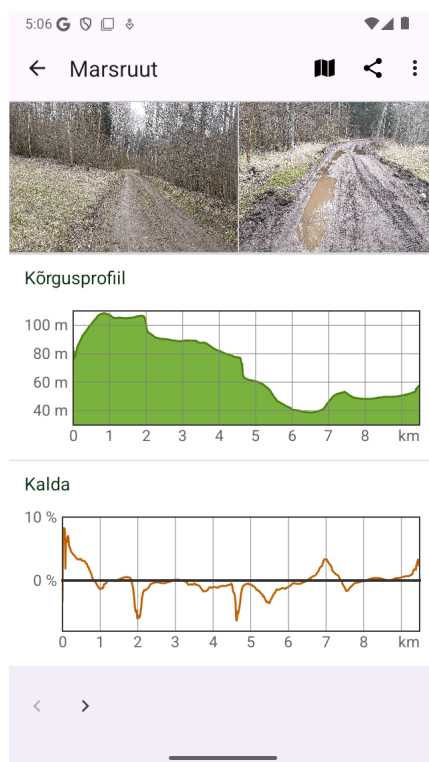
Allalaadimisnupul kuvatakse allalaadimise suuruse ja vajaliku salvestusruumi hinnang.

Kui olete allalaadimisnuppu koputanud, näitab nupp, kui palju plaate jääb alla laadimiseks. Allalaadimise saate katkestada, puudutades nuppu „Peata allalaadimine”. Kui kõik marsruudiga seotud kaardiplaadid on alla laaditud, kuvatakse nupp „Täielikult alla laetud”.

Kuigi võrguühendusest juurdepääsetava arvutuse protsent on väga usaldusväärne, saate alati kontrollida, kas plaadid on võrguühendusest tõesti ligipääsetavad. Lihtsalt pange seade lennukirežiimi, laadige marsruut põhikaardile ja vaadake, kas kõik marsruudi ümbritsevad kaardid on näidatud.

4.10 Marsruudi profiilid

Kui kõrguse teave on saadaval, leiate kõrguse või kõrguse ning nõlvaprofiili, kerites *marsruudi üksikasjade ekra* anil allapoole. Kui ajastuinfo on saadaval, leiate *marsruudi üksikasjade ekra* anilt ka kiiruse ja kauguse profiili. Mar *sruudi salvest* amisel võite salvestusekraani avamiseks puudutada salvestatud marsruudi marsruudi joont. Sealt leiate ka kõrguse ja kiirusprofiili. Marsru *udi kavandamisel või marsruudi genereerimisel võite koputada silti „Täielik tõus”, et näha kavandatud marsruudi kõrgus- ja kaldeprofiile. Kõigi profiilide nägemiseks peate võib-olla marsruudi üksikasjade ekraanil allapoole kerima.*



Joonis 39: Näide kõrguse, kalde ja kiirusprofiilide kohta marsruudi üksikasjade ekraanil.

4.10.1 Kõrgusprofiilid

Nii kõrgus- kui ka kõrgusprofiil on kõrgusprofiilid. Kõrgus on seadme kõrgus keskmise merepinna suhtes. Kõrgus on maapinna kõrgus keskmise merepinna suhtes ja see tuletatakse enamasti digitaalsest kõrgusmudelist. Kui keegi kõnnib maapinnal, on kõrgus ligikaudu võrdne kõrgusega. Aga kui keegi lendab, on kõrgus ja kõrgus erinevad. Topo GPS-is salvestatud marsruutide kõrgusprofiilid on alati kõrgusprofiilid, st mõõdetakse GPS-i ja baromeetri abil (kui need on olemas).

4.10.2 Kaldprofiil

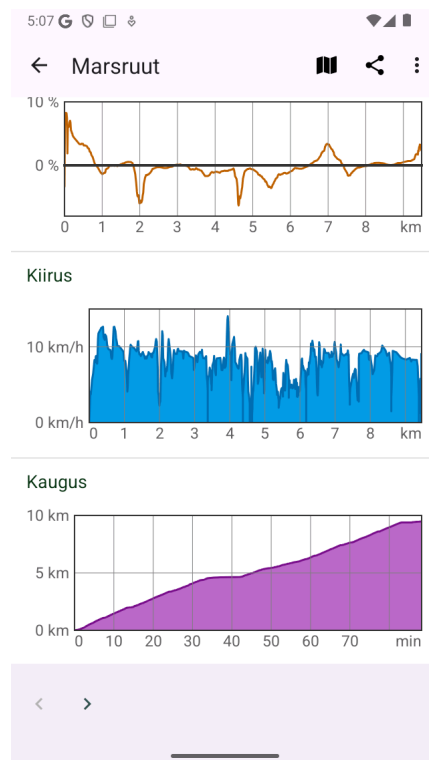
Kaldeprofiil annab teile kiire ülevaate marsruudi raskusest. Kaldeprotsent (nimetatakse ka klassideks) on vertikaalse nihke suurus võrreldes horisontaalse nihkuga. Kuigi kaldeprofiil võib palju kõikuda, on kaldeprofiilist hõlpsasti leitav kõige järsemate osade klassi. Ja ka kõige järsemate osade pikkust saab kiiresti ära lugeda. Koos pikkuse ja *kogu tõusu* ga annab see teile kiiresti aimu marsruudi raskusest.

Soovitame teil välja mõelda, milliste nõlvadega saate hakkama. *Seda saate teha, uurides varem salvestatud marsruutide kaldgraafikuid.* Seejärel kontrollige enne marsruudi järgimist alati kaldegraafikut. Kui sellel on pikemate vahemaade jaoks järsud osad, mis on teie võimetest kõrgemad, valige parem teine marsruut, mida järgida.

Topo GPS-i nõlvaprofiilis arvutatakse nõlvad üksteisest umbes 200 m kaugusel asuvate punktide vahel, et tasandada kõikumisi.

4.10.3 Kiirusprofiil

Kiirusprofiil annab teile kiire ülevaate marsruudi kiirusest. See profiil on saadaval ainult siis, kui marsruut on salvestatud.



Joonis 40: Näide kiiruse ja kauguse profiilidest marsruudi üksikasjade ekraanil.

4.10.4 Kaugusprofiil

Kaugusprofiil annab teile ülevaate, kuidas läbitud vahemaa aja jooksul suurenes. See profiil on saadaval ainult siis, kui marsruut on salvestatud.

4.10.5 Profiiliekraan

Profiiliekraani avamiseks *võite marsruudi üksikasjade ekra* anil puudutada profiili. Allpool käsitleme ainult kõrguse profiili ekraani, teised profiilid näitavad muud teavet, kuid nende profiiliekraanid toimivad sarnaselt.

Kõrgusprofiili ekraani näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 41: Marsruudi kõrgusprofiil üksikasjalikumalt

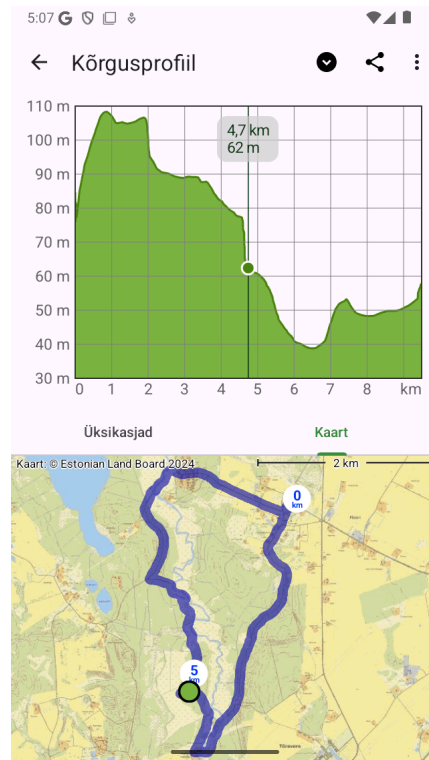
Kõrgusprofiili ekraan sisaldab graafikut ja teavet. Graafik sisaldab kursorit, mida saate profiililt väärtuse lugemiseks ümber lohistada. Pange profiilile kaks sõrme ja liigutades neid üksteisest eemale, saate lisateabe nägemiseks profiili suumida. Suumimisel saate profiili ka ühe sõrmega liigutada. Vähendamiseks pange profiilile kaks sõrme ja liigutage neid üksteise poole.

Allosas saate valida vahekaartide „Üksikasjad” ja „Kaart” vahel. Ülaltoodud näites avatakse vahekaart „Üksikasjad”. See annab üksikasjaliku teabe kõrgusprofiili kohta, näiteks „Täielik tõus”, „Keskmine tõusuaste” ja „Kogu langus”.

Kui valite vahekaardi „Kaart”, kuvatakse marsruudi kaart koos kõrguse profiiliga, nagu näete allolevas näites:

Kursori asukoht graafikul on kaardil näidatud rohelise punktiga. Kui lohistate rohelist punkti mööda marsruuti, liigub ka kõrgusprofiili kursor. Sel viisil leiate kaardil kõrgusprofiilist huvitavaid punkte.

Kui puudutate ekraani paremas ülanurgas ikooni „Veel”, saate horisontaaltelge muuta. Saate valida „Kaugus”, „Kestus” ja „Aeg” vahel.



Joonis 42: Mar sruudi kõrgusprofiil koos marsruudi kaardiga

Kui puudutate ekraani ülaosas ekspordiikooni, saate profiili eksportida ja jagada PDF-vormingus.

Kui puudutate ekraani ülaosas pealkirja „Kõrgus”, saate profiili kiiresti teisele tüübile muuta, näiteks kaldeprofiili või kiirusprofiili.

4.10.6 Täielik tõus ja laskumine

Täielik tõus on marsruudi kumulatiivne kõrguse tõus. Teise võimalusena on see kõigi vertikaalsete ülespoole suunatud nihete summa. Samuti on kogu laskumine marsruudi kumulatiivne kõrguskaotus või kõigi vertikaalsete allapoole suunatud nihkumiste summa. Marsruudi täielik tõus on näidatud *marsruudi üksikasjade ekra* anil, pealkirjaotises vahetult kaardi all. Ka täieliku tõusu ja täieliku laskumise leiata *kõrguse profiili ekraanilt*.

Eriti kogu tõus annab teile koos pikkuse ja nõlvaprofiiliga ettekujutuse marsruudi raskusest. Suurema üldise tõusuga marsruudid on tavaliselt raskemad.

Teoreetiliselt on täieliku tõusu ja laskumist üsna lihtne mõista. Oletame näiteks, et alustate marsruuti 100 m kõrgusel. Kõigepealt kõnnite üles mäest mööda 1 km pikkust rada 150 m kõrgusele. Seejärel kõnnite 2 km allapoole 120 m kõrgusele. Kogu tõus on selles näites $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Kogu laskumine on $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

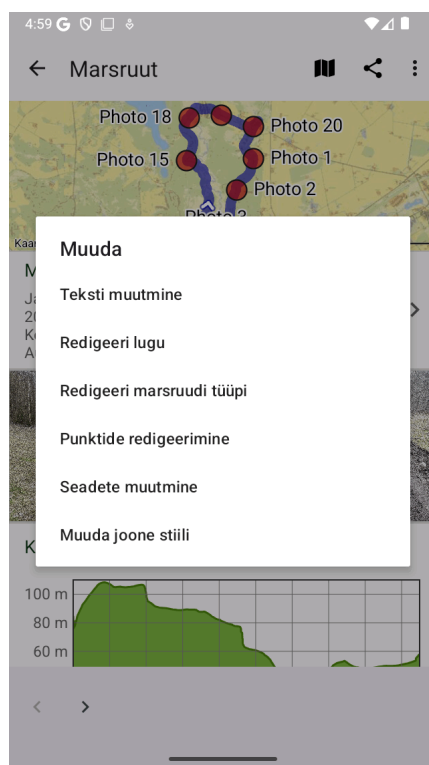
Praktikas on registreeritud marsruudi üldise tõusu/laskumise arvutamine keerulisem. Kõrgustega marsruut on tegelikult punktide kogum, millel kõigil on oma mõõtmisvead. Kui me lihtsalt liidaksime kõik positiivsed vertikaalsed kasumid, lisaksime ka mõõtmisfluktsioonid, mille tulemuseks on ebamõistlik suur kogutõus. Seetõttu hindame kõrguse määramise täpsust Topo GPS-is ja kasutame seda piirmäärana kasumite lisamiseks kogu tõusule. Praktikas tähendab see ligikaudu, et kasumid arvestatakse kogu tõusule ainult siis, kui tõus on vähemalt umbes 10 m. Samuti arvutame vea. Seetõttu esitatakse kogu tõus väärtusena $\pm$ viga. Kui kogu tõusu väärtus on näiteks $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$, peaksite seda lugema nii, tõenäoliselt

on kogu tõus vahemikus 270 m kuni 370 m.

Tegelikult arvutavad teised programmid/rakendused kogu tõusu erinevalt ja võivad seega anda väärtusi, mis võivad Topo GPS-ist erineda (laialdaselt). Seetõttu on kõige parem võrrelda marsruutide vahel ainult kogu tõusu, kui neid arvutatakse samal viisil. Nii et võite suurepäraselt võrrelda Topo GPS-i marsruudi A täielikku tõusu Topo GPS-i marsruudi B omaga. Siiski olge ettevaatlik, kui võrrelda marsruudi A täielikku tõusu Topo GPS-is teise rakenduse marsruudiga A.

4.11 Marsruutide redigeerimine

Marsruudi muutmiseks avage kõigepealt *marsruudi üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage ekraani ülaosas pliiatsiikooni. Ilmub hüpikaken, nagu näete allolevas näites:



Joonis 43: Muutke valikute hüpikmarsruudi üksikasjade ekraan.

Muutmise hüpikaknas saate valida järgmiste valikute vahel:

- *Redigeeri rea stiili*. Ilmub ekraan, kus saate määrata marsruudile kohandatud rea laiuse ja värvi.
- *Muuda seadeid*. Saate muuta marsruudi sätteid. Saate kindlaks teha, kas lubada marsruudi teepunktide kuvamine. Lisaks saate lubada „Tagurpidi suunda”, see muudab marsruudi suuna ümber.
- *Redigeerige teepunkte*. Marsruudile kuuluvad teekonnad kuvatakse spetsiaalsel ekraanil. Siin saate lisada teepunkte, lohistada teepunkte ja eemaldada marsruudile kuuluvad teekonnad.
- *Muuda lugu*. Marsruut laaditakse marsruudi planeerijasse, kus saate marsruudi rada muuta. Siis võiksite *marsruuti pikendada, marsruuti lühendada või marsruudi rada üldiselt viisil muuta*.
- *Marsruudi tüübi muutmise*. Ilmub ekraan, kus saate marsruudi tüüpi muuta. Alati on kasulik veenduda, et teie marsruutidel on õige marsruudi tüüp.
- *Muuda teksti*. Ilmub ekraan, kus saate muuta pealkirja, autori üksikasju ja kirjeldust.

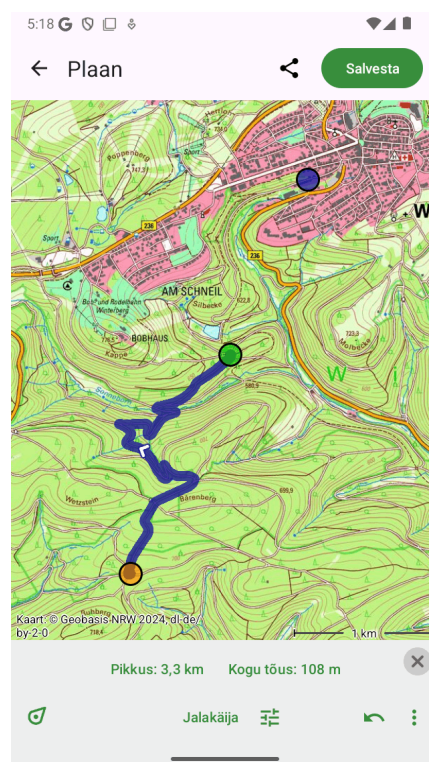
4.12 Marsruudi pikendamine

Marsruudi laiendamiseks minge kõigepealt marsruudi üksikasjade ekraanile ja puudutage valikut *Muuda > Redigeeri marsruudi* rada ekraani paremas alanurgas.

Marsruut laaditakse marsruudi planeerijasse. Veenduge, et *transpordivahendid oleksid* õigesti seadistatud.

4.12.1 Marsruudi pikendamine lõpus

Marsruudi lõpus pikendamiseks puudutage viimast marsruudi punkti nii, et see muutuks valitud ja roheliseks. Nüüd saate marsruudipunkti lisada, vajutades kaardil kaua. Sinine marsruudipunkt kuvatakse nagu allolevas näites:

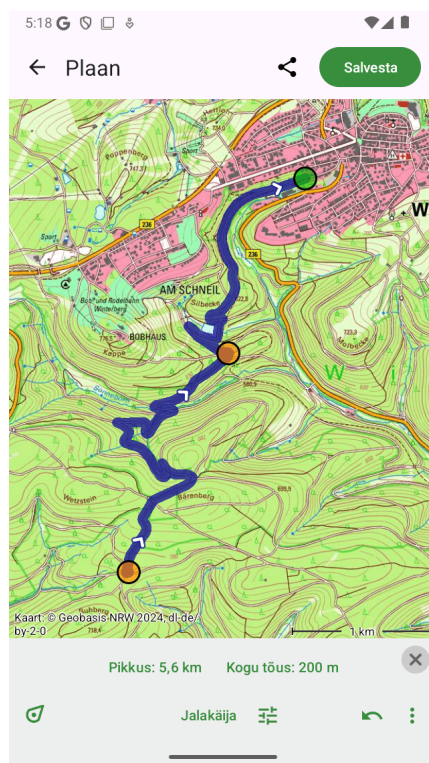


Niikaua kui hoiate sõrme kaardil, saate sinise marsruudi punkti soovitud asukohta lohistada.

Kui vabastate sõrme, tõmmatakse marsruut rohelisest marsruudipunktist lisatud marsruudipunkti. Lisatud marsruudipunkt valitakse ja värvitakse roheliseks. Näide marsruudi pikendamisest ülaltoodud joonisel on näidatud allpool.

Soovi korral saate marsruuti veelgi pikendada, lisades rohkem marsruudipunkte.

Nüüd saate laiendatud marsruudi salvestada, vajutades ekraani paremas ülanurgas nuppu „Salvesta”. Salvestatud marsruut salvestatakse alati uue marsruudina.



Joonis 44: Marsruut laiendatakse lisatud marsruudi punktini.

4.12.2 Marsruudi pikendamine alguses

Marsruudi alguses pikendamiseks valige esimene marsruudipunkt, puudutades seda nii, et see muutuks roheliseks. Seejärel puudutage teist korda esimest marsruudipunkti, nii et see muutub lillaks nagu alloleval joonisel:

Seejärel lisage uus marsruudipunkt, vajutades kaardil kaua. Lisatud punktist algesse lähtepunkti joonestatakse marsruut.

Lisatud punkt värvitakse pärast marsruudi ilmumist automaatselt lillaks. Seejärel saate jätkata marsruudipunktide lisamist, et marsruuti alguses veelgi pikendada.

Kui olete valmis marsruudi redigeerimiseks, võite ekraani paremas ülanurgas puudutada nuppu „Salvesta”.

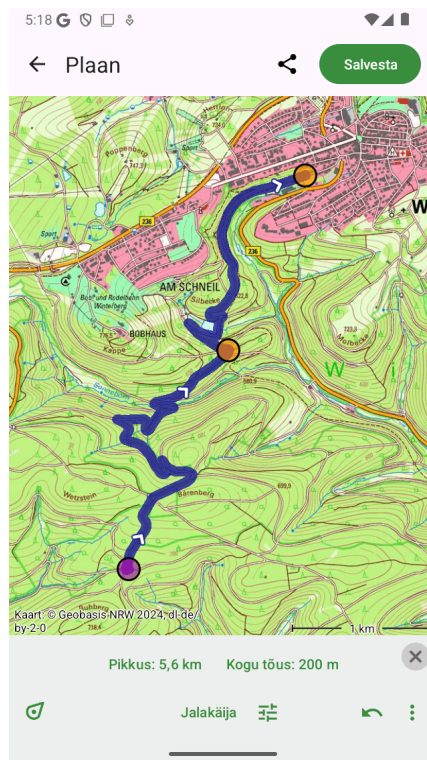
4.13 Marsruudi lühendamine

Marsruudi lühendamiseks minge kõigepealt marsruudi üksikasjade ekraanile ja puudutage valikut *Muuda > Redigeeri marsruudi rada* ekraani paremas alanurgas.

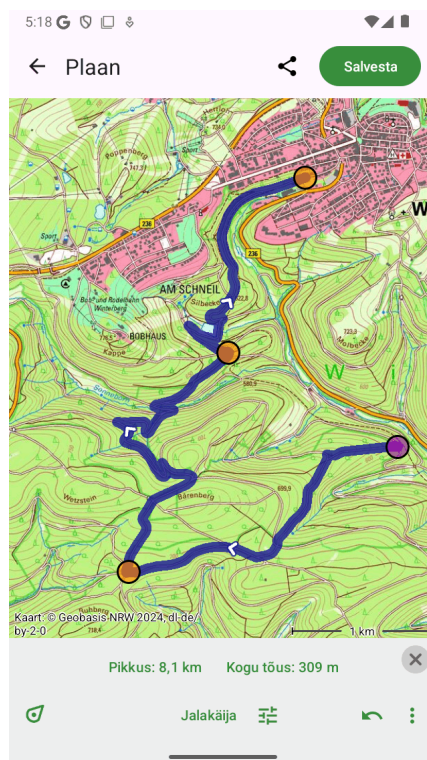
Marsruut laaditakse marsruudi planeerijasse, nagu allolevas näites

Marsruudi lühendamiseks vajutage kõigepealt kaua marsruudi esimesel või viimasel punktil. Hoidke sõrme ekraanil ja liigutage punkt soovitud kohta. Punkti saab liigutada ainult mööda marsruuti. Kui vabastate sõrme, lühendatakse marsruut nagu allolevas näites:

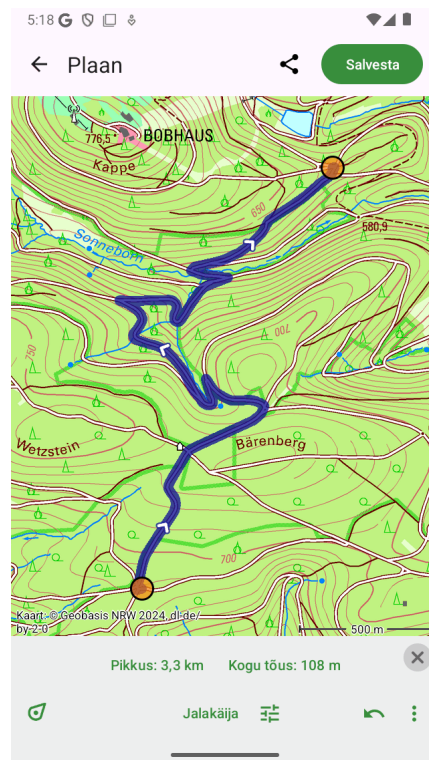
Kui olete marsruuti lühendanud, kuvatakse algne marsruut kaardil heledama värviga. Lühendamist saate parandada, liigutades esimest või viimast marsruudipunkti uuesti.



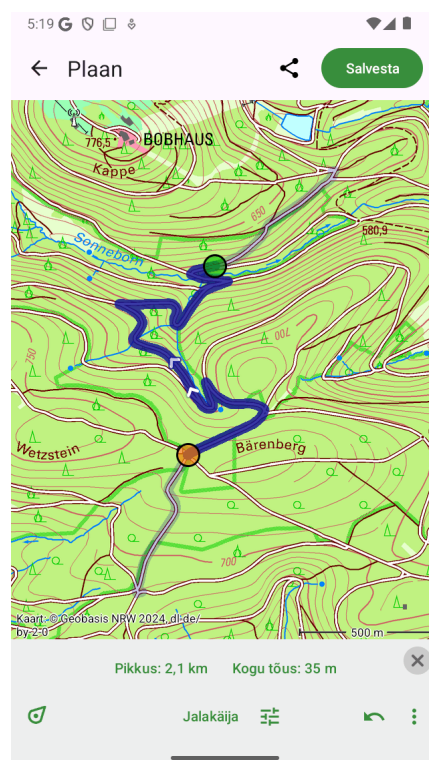
Joonis 45: *Esimene marsruudipunkt on lilla.*



Joonis 46: *Marsruut pikendatakse alguses.*



Joonis 47: Marsruut, mida tuleb lühendada.



Joonis 48: Marsruut, mida lühendatakse nii algus- kui ka lõpppunkti liigutamisega.

Kui olete valmis marsruudi lühendamiseks, võite lühendatud marsruudi uue marsruudi salvestamiseks vajutada nuppu „Salvesta”.

4.14 Marsruudi raja redigeerimine

Marsruudi raja redigeerimiseks avage kõigepealt *marsruudi üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage ekraani paremas alanurgas *Redigeeri > Redigeeri marsruudi rada*.

Marsruut laaditakse sel viisil marsruudi planeerijasse.

Eelmistes osades selgitati, kuidas marsruuti pikendada ja marsruuti lühendada. Allpool käsitleme üldisemat olukorda, kus muudame marsruudi keskmist osa.

Näitena muudame nüüd „Goweri matka” nii, et marsruudi keskmine osa kulgeb üle „Goweri tee”. Esialgu näeb marsruut välja järgmine:



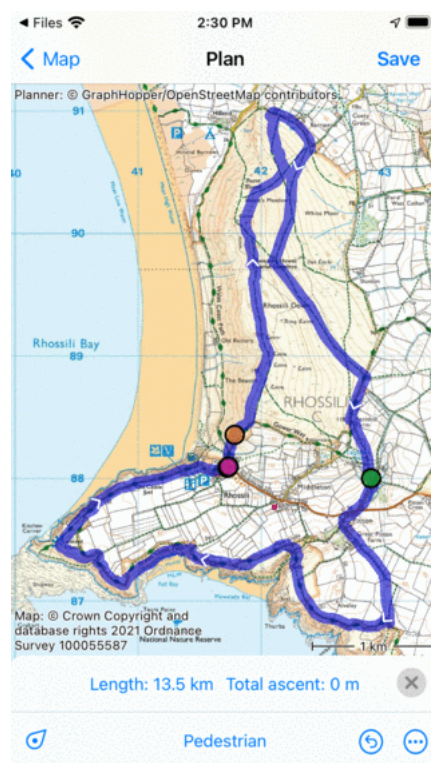
Joonis 49: Marsruudi põhjaosa tuleb välja vahetada.

Kui soovite marsruudi osa asendada, peate sisestama kaks marsruudipunkti, üks punkt, kus marsruut peab kõrvale kalduma, ja teine punktis, kus kõrvalekalle naaseb algsele marsruudile. Marsruudipunkti saab sisestada, vajutades marsruudil pikalt. Ilmub sinine marsruudipunkt, mida saate mööda marsruuti soovitud asukohta liikuda.

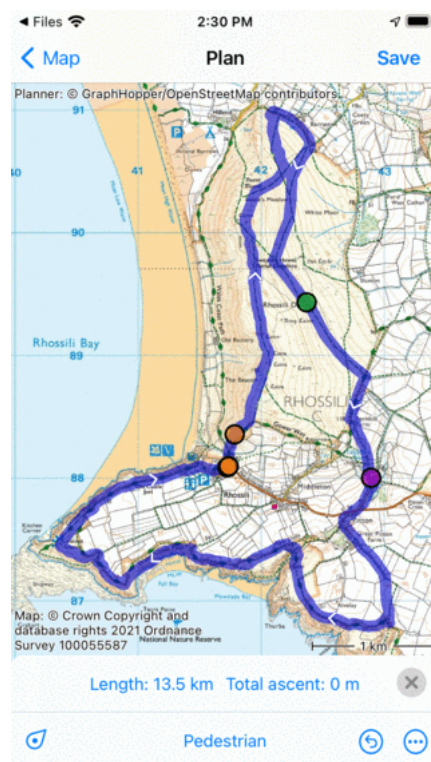
Kuna tahame marsruuti muuta, nii et keskmine osa kulgaks üle „Goweri tee”, oleme Goweri teele lisanud kaks marsruudipunkti, nagu näete allpool:

Marsruuti oranži ja rohelise marsruudi vahel tuleb muuta. Nüüd peame oranži ja rohelise marsruudipunkti vahele sisestama kolmanda marsruudipunkti, vajutades marsruudil pikalt. Tulemus on näidatud allpool:

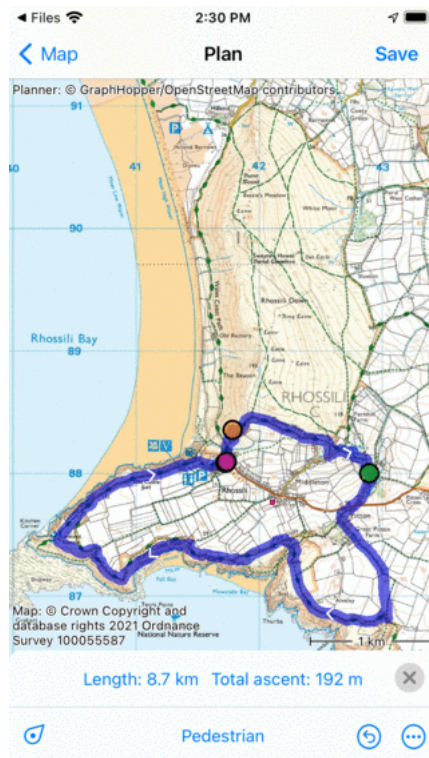
Rohelisele marsruudipunktile pikalt vajutades saate selle eemaldamiseks lohistada ekraani alla või ülaosas. Eelmise ja järgmise punkti vaheline marsruut arvutatakse ümber nii, et see kulgeb üle „Goweri tee”, nagu on näidatud allpool:



Joonis 50: Lisatud on kaks marsruudipunkti.



Joonis 51: Marsruudile lisatakse roheline marsruudi punkt.



Joonis 52: Goweri matkade marsruudi põhjaosa asendatakse.

Nüüd saate lühendatud marsruudi salvestada, vajutades marsruudi planeerija aknas nuppu „Salvesta”.

4.15 Marsruutide ühendamine

Marsruutide ühendamine tähendab kahe või enama marsruudi ühendamist uueks marsruudiks. Näiteks kui teil on mitu raja osa, võiksite need ühendada üheks marsruudiks.

Lihtsaim viis marsruutide ühendamiseks on minna salvestatud marsruutide ekraanile. Seal *valige vajalikud marsruudid*. Seejärel puudutage ekraani ülaosas ikooni „Veel” ja valige „Ühenda uuele marsruutile”. Kuvatakse hüppikaken, kuhu saate sisestada ühendatud marsruudi pealkirja. Kui vajutate nuppu „Salvesta”, kuvatakse teile ühendatud marsruudi üksikasjad.

4.15.1 Ühinemine marsruudi planeerija abil

Alternatiivina saate marsruute ka marsruudi planeerija abil ühendada. Avage marsruudiplaneerija, lähtestage marsruudiplaneerija ja puudutage seejärel planeerija ülekattes ikooni „Veel”. Valige siin „Lisa marsruut”. Kuvatakse salvestatud marsruutide ekraan. Puudutage soovitud marsruuti ja valige „Liitu planeerijaga”. Planeerijale rohkemate marsruutide lisamiseks korraldage eelmist sammu.

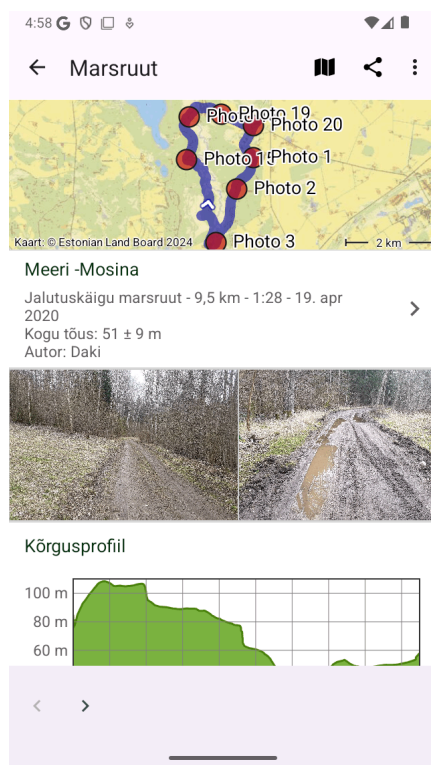
Kui vajutate marsruudi planeerija aknas nuppu „Salvesta”, on salvestatud marsruut kõigi lisatud marsruutide kombinatsioon.

4.16 Marsruutide eemaldamine

Marsruudi eemaldamiseks seadmest peate kõigepealt avama *marsruudi üksikasjade ekraani*.

Seda saate teha, vajutades *ades salvestatud marsruutide ekraani* anil marsruudi paremal küljel olevat infonuppu või puudutades kaardile laaditud marsruuti.

Marsruudi üksikasjade ekraani näide kuvatakse allpool:



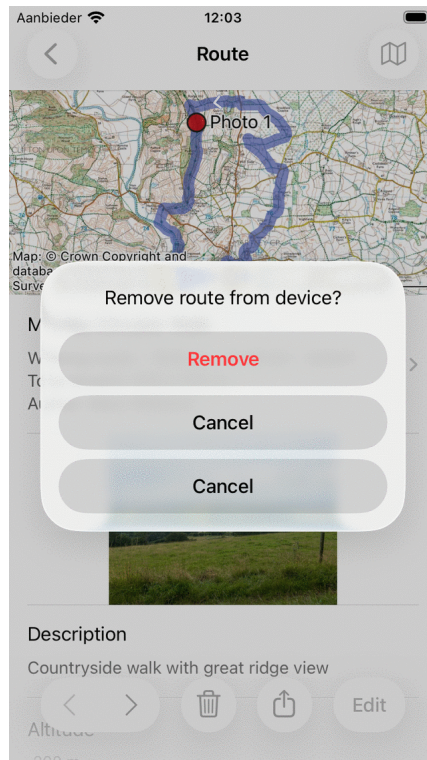
Joonis 53: Marsruudi üksikasjade ekraan.

Marsruudi saate oma seadmest eemaldada, puudutades marsruudi üksikasjade ekraani ülaosas **Veel > Eemalda**. Ilmub hüppikaken, kus peate eemaldamise kinnitama, nagu allpool näidatud:

Kui vajutate nuppu „Eemalda”, eemaldatakse marsruut teie seadmest.

Samuti on võimalik eemaldada mitu marsruuti korraga. Avage salvestatud marsruutide ekraan (Menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid). Vajutage nuppu „Veel > Vali” ja *valige marsruudid*, mis tuleb eemaldada. Järgmisena vajutage ekraani ülaosas olevat prügikasti ikooni ja kinnitage eemaldamine.

Kui soovite *eemaldada ainult marsruudi kaardilt (ja mitte seadmest)*, peate marsruudi üksikasjade ekraanil puudutama kaarti kaldkriipsuikooniga.



Joonis 54: Eemalda hüpinkaken.

4.17 Marsruutide valimine

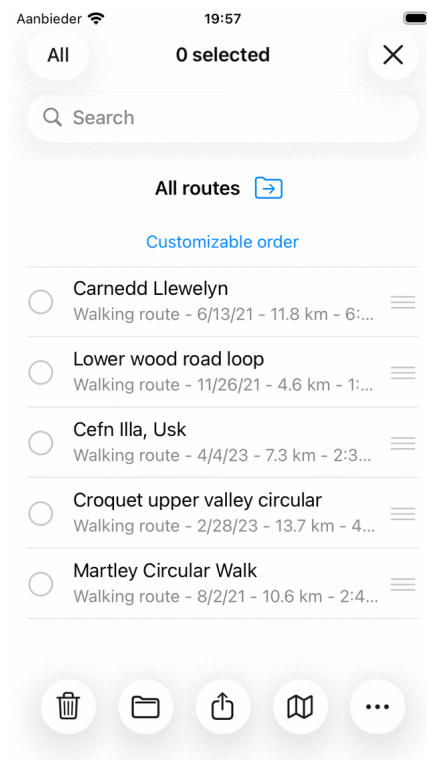
Salve *statud marsruutide ekra* anil saate valida marsruute ja teha valitud marsruutidel ühe järgmistest toimingutest:

- Valitud marsruutide eemaldamine
- Valitud marsruutide teisaldamine kausta
- Valitud marsruutide eksportimine
- Laadige valitud marsruudid kaardile
- Eemalda valitud marsruudid kaardilt
- Valitud marsruutide ühendamine
- Valitud marsruutide rea stiili muutmine

Marsruutide valimine sarnaneb teep *unktide valimisega*.

4.17.1 Valikuekraani avamine

Kui vajutate *salvestatud marsruutide ekraani* paremas ülanurgas nuppu „Veel”, kuvatakse menüü. Valikuekraani avamiseks puudutage menüüs nuppu „Vali”. Valikuekraani on võimalik avada ka salvestatud marsruutide ekraanil olevale üksusele pikalt vajutades. Seejärel valitakse see üksus kohe. Allpool on näidatud salvestatud marsruutide valimise ekraani näide:



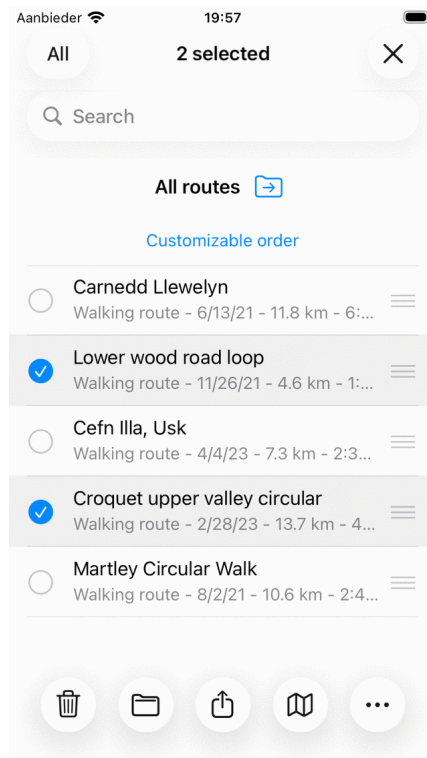
Joonis 55: Valikuekraan, kus saate valida marsruute.

4.17.2 Marsruutide valimine

Ühe või mitme marsruudi valimiseks puudutage valikuekraanil marsruudi üksust. Ilmub linnuke ja üksuse taust muutub halliks, mis näitab, et see on valitud. Näide, kus valitakse kaks marsruuti, kuvatakse allpool:

Valikuekraani pealkiri näitab, kui palju üksusi on valitud. Marsruudi valimise saate tühistada, puudutades valitud marsruuti. Kui soovite valida kõik loendis olevad marsruudid, peate vasakus ülanurgas vajutama nuppu „Kõik”. Tavapärasele marsruutide ekraanile naasmiseks peate vajutama nuppu „Tühista”.

Mitme marsruudi kiireks valimiseks võite üksusele pikka aega vajutada, jätke sõrm loendisse ja minge seejärel üles või alla. Samamoodi saate kiiresti mitme üksuse valimise tühistada.



Joonis 56: Kaks valitud marsruuti.

4.17.3 Toimingu tegemine

Kui olete valiku teinud, saate toimingut teha ühe ekraani ülaosas oleva tööriistariba nupuga. Tööriistariba nupud on järgmised:

- *Prügikasti nupp*: Kui vajutate seda nuppu, küsitakse hüpikaken, kas soovite eemaldada valitud marsruudid oma seadmest (ja iCloudi, kui see on lubatud). Kui vajutate nuppu „Eemalda”, eemaldatakse valitud marsruudid.
- *Kausta nupp*: Kui vajutate seda nuppu, avaneb kaustapuuga ekraan. Saate valida kausta ja valitud marsruudid teisaldatakse sellesse kausta.
- *Eksportimisnupp*: Kui vajutate seda nuppu, kuvatakse ekspordihüpikaken. Selles hüpikaknas saate valida eksporditavate andmete tüübi ja muuta ekspordiseadeid. Kui vajutate ekspordihüpikakna nuppu „Eksport”, eksporditakse valitud marsruudid. Kuvatakse veel üks rakenduste ja toimingutega hüpikaken. Kui puudutate rakendust või toimingut, tegeleb ekspordi tulemusega rakendus või toiming.
- *Kaard inupp*: Kui vajutate seda nuppu, laaditakse valitud marsruudid kaardile. Kaart suumib automaatselt valitud marsruutidele ja naasete kaardile.
- *Veel nupp*: Kui vajutate alumisel tööriistaribal nuppu Veel, kuvatakse menüü, kust saate valida järgmised toimingud:
 - *Eemalda kaardilt*: Valitud marsruudid eemaldatakse kaardilt.
 - *Ühendamine uueks marsruudiks*: Valitud marsruudid liidetakse uueks marsruudiks. Kuvatakse ekraan, kus saate valida pealkirja. Kui vajutate nuppu „Salvesta”, luuakse ühendatud marsruut.
 - *Redigeeri rea stiili*: valitud marsruutide joonestiili saab muuta. Sel viisil saate hõlpsalt anda

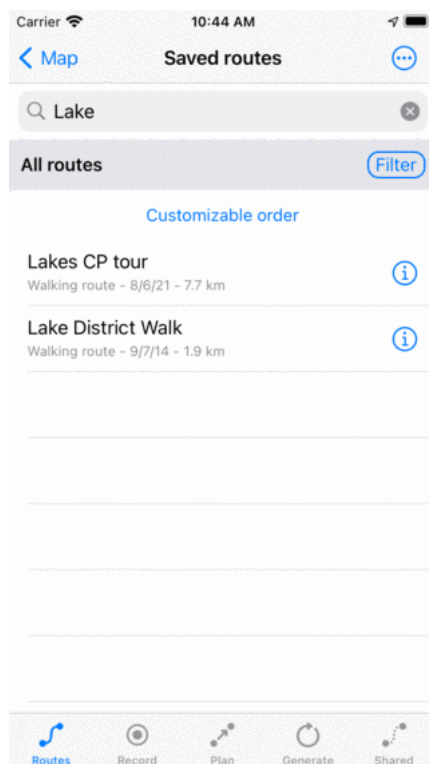
marsruutide kogumile selge värvi või joone laiuse.

4.18 Marsruutide otsimine

Salve statud marsruutide ekra anil saate marsruute otsida, *sisestades otsinguribale märks* õnad ja *rakendades filtreid*. Lisaks saate marsru *ute mitmel viisil* sorteerida.

4.18.1 Märksõnadega marsruutide otsimine

Kui sisestate märksõna marsruutide loendi ülaosas olevale otsinguribale, kuvatakse ainult marsruudid, mille pealkirjas, kirjelduses või autoris on märksõna. Otsing on tähtedetundetu. Kui otsite kaustast, kuvatakse ka kõik järeltulijate kaustade otsingutulemused. *Filtri* rakendamisel piirdub otsing filtreeritud marsruutidega.



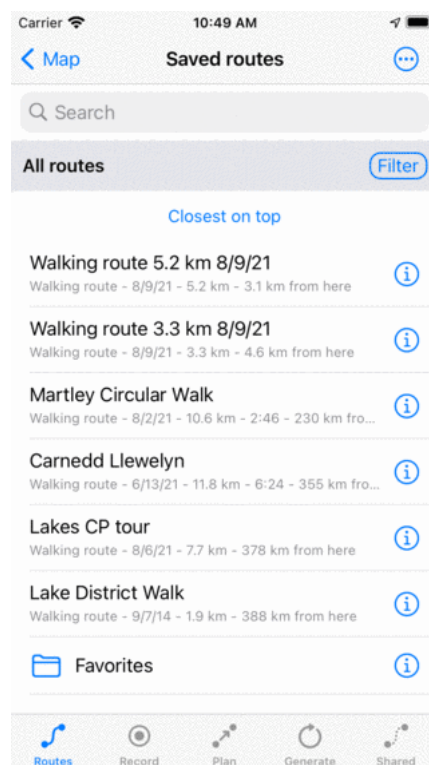
Joonis 57: Otsimine kivist

4.18.2 Marsruutide sorteerimine

Otsinguriba all oleva kausta/filtririba all kuvatakse keskel praegune sortimismeetod. Kui puudutate sortimisnuppu, saate praegust sortimismeetodit muuta järgmiste vahemike vahel:

- *Viimane peal*: Kõige uuemad lisatud marsruudid on peal.
- *Ülaosas lä him*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt algus- või lõpppunkti kaugusele teie praegusest asukohast, lähim on peal.
- *Ülaosas oleva kaardi keskele lä hemal*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt nende kaugusele algus-/finišpunktist hetkel nähtava kaardi keskele. Kui liigutate kaarti ja avate uuesti salvestatud marsruutide ekraani, võite saada teistsuguse tellimuse.

- Uusim peal: Marsruudid sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, uusim on peal.
- Pikim peal: Marsruudid on sorteeritud pikkuse järgi, pikim on peal.
- Lühim peal: Marsruudid on sorteeritud pikkuse järgi, lühim on peal.
- *Vanim peal*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt nende loomisajale, vanim on peal.
- Viimati värskendatud peal: Marsruudid sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, viimasel ajal muudetud marsruudid on peal.
- *Vä hemalt hiljuti värskendatud*: Marsruudid sorteeritakse vastavalt ajale, mil neid viimati muudeti, kõige pikemalt muudetud marsruudid on peal.
- *Tä hestikuline*: Marsruudid on sorteeritud tähestikulises järjekorras.
- *Põ öratud tähestikulises järjekorras*: Marsruudid on sorteeritud vastupidises tähestikulises järjekorras

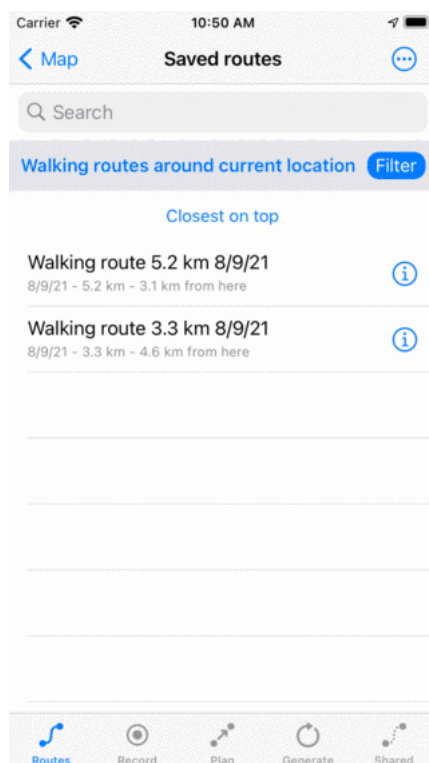


Joonis 58: Marsruutide sorteerimine kauguse järgi praeguse asukohast.

4.18.3 Marsruutide filtreerimine

Samuti on võimalik filtreerida marsruute asukoha, pikkuse ja tüübi järgi. Filtri lubamiseks puudutage marsruutide ekraanil filtri nuppu (otse paremal küljel asuva otsinguriba all). Kui filter on lubatud, on filtri nupul sinine taust, nagu alloleval joonisel. Kui filter on keelatud, on ainult filtri nupu serv sinine, nagu ülaltoodud joonisel.

Ülaltoodud joonisel näete lubatud filtri näidet. Vasakul küljel asuva otsinguriba all näete praegu aktiivse filtri kirjeldust. Siin filtreeritakse marsruudid asukoha järgi, kuvatakse ainult marsruudid praegusest asukohast 100 km kaugusel. Kui puudutate filtri kirjeldust, saate praegust filtrit muuta. Filtri keelamiseks puudutage filtri nuppu.



Joonis 59: Filter on lubatud.

Filtri redigeerimiseks puudutage filtri lubamiseks filtri nuppu. Seejärel puudutage praeguse filtri muutmiseks filtri kirjeldust. Kuvatakse järgmine ekraan, kus saate praegust filtrit muuta:

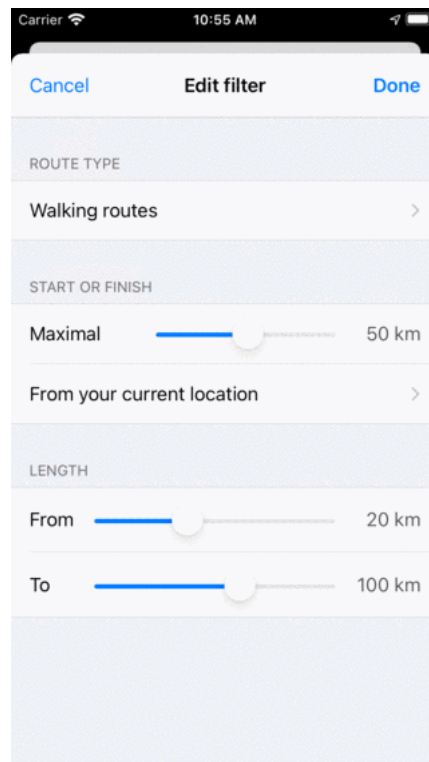
4.18.3.1 Filtreerimine marsruudi tüübi järgi

Jaotises „Marsruudi tüüp” saate marsruute filtreerida marsruudi tüübi järgi, näiteks „Jalutusmarsruudid”. Kui valite jaotise „Kõik marsruudid”, siis marsruute ei filtreerita marsruudi tüübi järgi.

4.18.3.2 Filtreerimine asukoha järgi

Jaotises „Alusta või lõpetamine” saate muuta asukohafiltri omadusi. Liugurit saab liigutada, et määrata näidatud marsruudi alguse või lõpu maksimaalne kaugus konkreetse punkti. Liuguri all kuvatakse punkt. Ülaltoodud näites on see praegune asukoht. Kui puudutate seda, saate praeguse punkti muuta järgmiselt:

- *Kõikjal*: Asukoha filtreerimist pole.
- *Praegune asukoht*: kuvatakse ainult marsruudid praegusest asukohast teatud kaugusel.
- *Näh tav osa kaardi st*: Marsruutide ekraanil kuvatakse ainult marsruudid, mis asuvad põhikaardi praegu nähtava osa piirides.
- *Valitud piirkonnas*: kuvatakse kaardivaade, kus saate ala määrata. Spetsiaalse valiku tegemiseks on võimalik kaarti isegi pöörata. Kui see paigaldaja on lubatud, kuvatakse ainult marsruute, mille algus- või lõpppunkt on valitud alal.
- *Ko handatud asukoht*: kui sisestate kohandatud asukoha või koordinaadid, kuvatakse ainult marsruudid sisestatud asukohast teatud kaugusel.



Joonis 60: Filtri muutmine.

4.18.3.3 Filtreerimine marsruudi pikkuse järgi

Jaotises „Pikkus” saate määrata filtreeritud marsruutide minimaalse ja maksimaalse pikkuse.

4.19 Marsruutide korraldamine

Marsruute saate korrastada, luues kaustu ja liigutades marsruudid kaustadesse. Samuti on võimalik muuta marsruutide ekraani vahekaardil „Marsruudid” kuvatavate marsruutide järjekorda.

Marsruutide korraldamine sarnaneb teepunktid *unktid* korraldamisega.

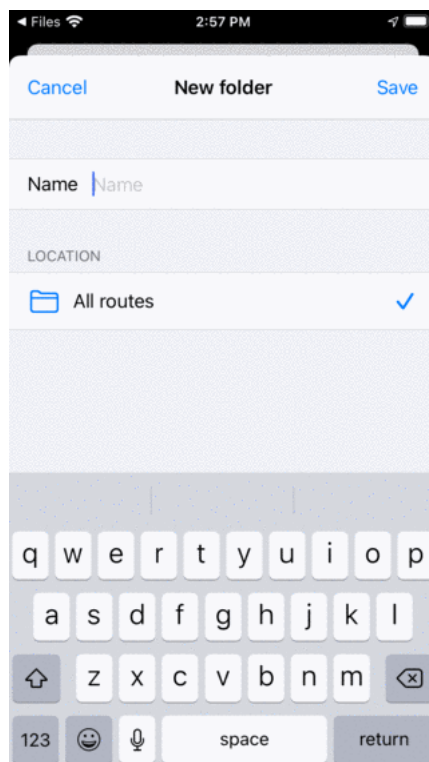
4.19.1 Kausta loomine

Kausta loomiseks avage kõigepealt marsruutide ekraan ja valige salvestatud marsruutide kuvamiseks vahekaart „Marsruudid”. Seejärel vajutage Veel (paremal üleval) > Uus kaust. Avatakse uus kausta ekraan, näide on näidatud allpool:

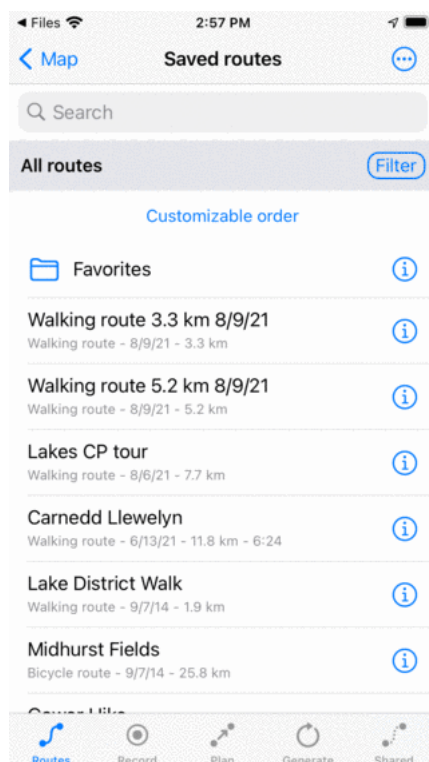
Kausta loomiseks peate sisestama nime. Valikuliselt saate kaustapuus valida asukoha, kuhu uus kaust lisatakse. See on alati esialgu seatud marsruudiekraanil praegu avatud kaustale. Kui vajutate asukoha ja valite kausta, saate asukoha teiseks kaustaks muuta. Kui olete nime sisestanud, peate uue kausta loomiseks vajutama nuppu „Salvesta”. Naasete marsruutide ekraanile ja loendis kuvatakse äsja loodud kaust.

Näitena sisestame kausta „Lemmikud” ja vajutame kausta „Lemmikud” loomiseks nuppu „Salvesta”. Marsruutide ekraan näeb nüüd välja järgmine:

Kaust „Lemmikud” on marsruutide ekraanil kaustaikooniga loetletud.



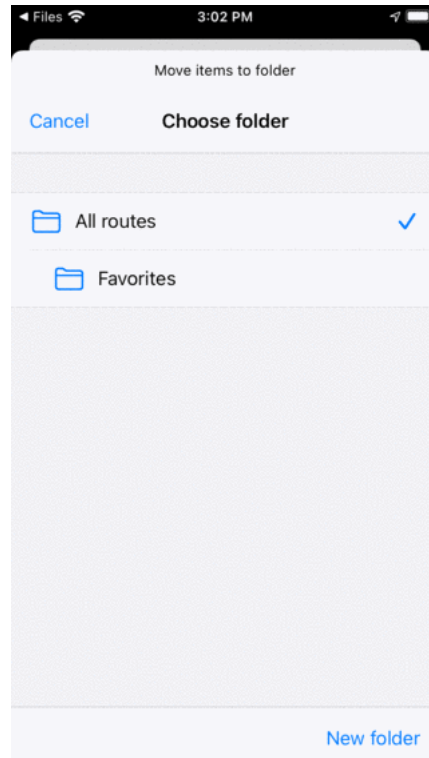
Joonis 61: Uue kausta ekraan



Joonis 62: Loodud on kaust „Lemmikud”.

4.19.2 Marsruutide teisaldamine kausta

Marsruutide kausta teisaldamiseks peate avama *valikuekra* ani, vajutades Veel > Vali või vajutades kaua marsruutide ekraanil mõnda üksust. Valige teisaldatavad marsruudid ja vajutage alumisel tööriistaribal kaustaikooni. Seejärel kuvatakse ekraan „Üksused teisaldage kausta”, näide on näidatud allpool:



Joonis 63: Üksused teisaldage kaustaekraanile.

Ekraanil „Üksused teisaldage kausta” kuvatakse kaustapuu. Kui puudutate kausta, teisaldatakse valitud üksused sellesse kausta ja naasete marsruutide ekraanile.

Näitena liigutame nüüd teekonnad „Gower Mike” ja „Midhurst Fields” kausta „Lemmikud”. Pärast kahe marsruudi liigutamist, nagu eespool näidatud, näeb marsruutide ekraan välja järgmine:

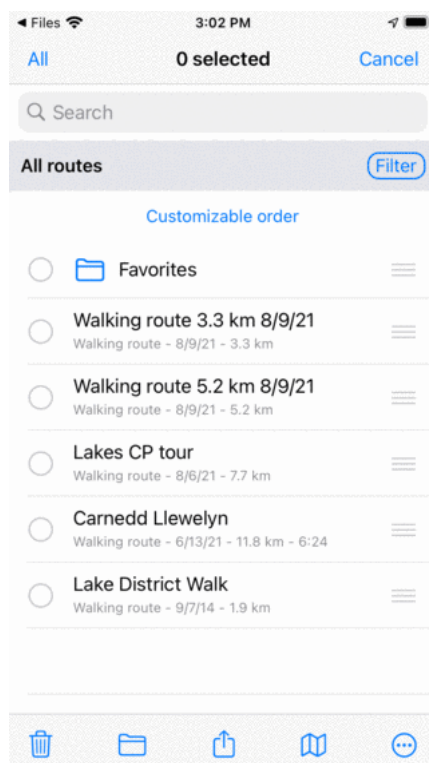
Marsruutide ekraanil on marsruudid „Gower Mike” ja „Midhurst Fields” kadunud. Nüüd leiate need kaustast „Lemmikud”.

4.19.3 Kausta avamine

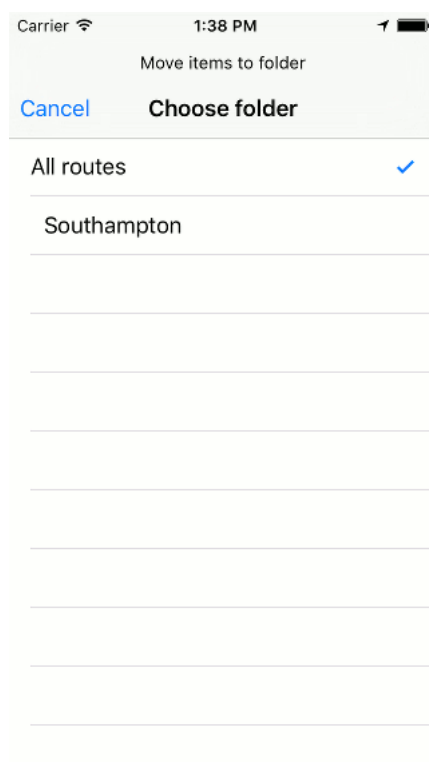
Kausta avamiseks puudutage lihtsalt marsruutide ekraanil kaustaüksust. Näitena avame nüüd kausta „Lemmikud”. Seejärel näeb marsruutide ekraan välja järgmine:

Marsruudid „Goweri matk” ja „Midhurst Fields” leiate nüüd kaustast „Lemmikud”.

Otsinguriba all näete kaustapuu praegust asukohta. Kui vajutate nuppu „Kõik marsruudid”, naasete juurkausta.



Joonis 64: Marsruutide ekraan pärast kahe marsruudi viimist kausta „Lemmikud”.



Joonis 65: Kausta „Lemmikud“ sisu.

4.19.4 Kausta sisu laadimine

Kõigi kausta ja selle järeltulijate kaustade marsruutide laadimiseks vajutage marsruutide ekraanil kaustaüksust, et siseneda valikurežiimi ja kausta valimiseks. Seejärel vajutage kausta sisu kaardile laadimiseks alumisel tööriistaribal kaardiikooni.

Teise võimalusena puudutage marsruutide ekraanil kausta kõrval olevat infonuppu. Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Näita kaardil”, et laadida kõik marsruudid kaardile. Naasete kaardi põhiekraanile ja kaart suunitakse kausta sisule.

4.19.5 Kausta sisu eemaldamine kaardilt

Kaustas olevate marsruutide ja selle järeltulijate kaustade eemaldamiseks vajutage marsruutide ekraanil kaustaüksust, et siseneda valikurežiimi ja kausta valimiseks. Seejärel puudutage alumisel tööriistaribal nuppu Veel ja seejärel puudutage nuppu „Eemalda kaardilt”.

Teise võimalusena puudutage kausta üksikasjade ekraani avamiseks kõigepealt marsruutide ekraanil kausta kõrval olevat infonuppu. Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Eemalda kaardilt”, et eemaldada kõik marsruudid kaardilt. Kui kuvatakse „Kuvatud kaardil”, puudutage kõigepealt seda kõigi marsruutide laadimiseks, seejärel minge tagasi marsruutide ekraanile, et avada kausta üksikasjade ekraan. Seejärel vajutage paremas ülanurgas nuppu „Eemalda kaardilt”.

4.19.6 Kaustade ümbernimetamine

Kausta ümbernimetamiseks avage kõigepealt marsruutide ekraan ja puudutage kausta üksikasjade ekraani avamiseks kausta üksuse kõrval olevat infonuppu. Seejärel puudutage alumisel tööriistaribal nuppu „Redigeeri”, muutke nime ja vajutage nuppu „Salvesta”.

4.20 Marsruutide importimine

Selles jaotises selgitatakse, kuidas *importida marsruuti geoandmefailist*, *URL-ist* ja kuidas *importida Topo GPS-i kasutajate jagatud marsruute*.

4.20.1 Marsruutide importimine geoandmefailidest

Topo GPS-is on võimalik importida marsruute järgmistes failivormingutes: gpx, kml/kmz, geojson ja ozi explorer ragefailid (plt). Seda tüüpi faile saab importida ka siis, kui need on tihendatud ZIP-failis.

Marsruudi importimiseks võite proovida puudutada failikooni. Enamasti ilmub rakenduste valija. Mõnikord peate „Topo GPS” leidmiseks sirvima rakenduste loendit või puudutama Veel. Seejärel peate puudutama nuppu „Ava Topo GPS-iga” või „Kopeeri Topo GPS-sse” ja fail imporditakse Topo GPS-sse.

Teise võimalusena võite puudutada ka *Menüü* > Veel > Impordi fail. Seejärel avatakse failide rakendus. Siin saate valida pilvesalvestuse, näiteks iCloud, Dropbox, OneDrive või Google Drive. Seejärel saate oma faile sirvida ja valida failid, mida soovite importida.

Kui marsruudid imporditi edukalt, naasete põhiekraanile ja kaart suunitakse imporditud marsruutidele. Imporditud marsruudid salvestatakse teie seadmesse ja need leiate marsruutide *ekraanilt*.

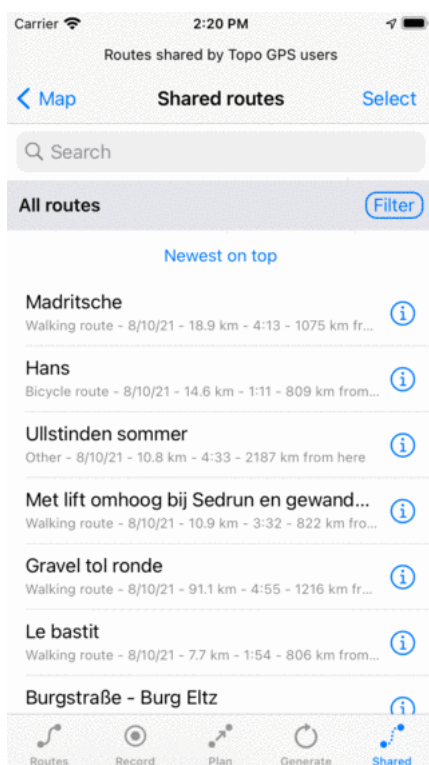
4.20.2 Marsruudi importimine URL-ist

Teise võimalusena vajutate kaua geoandmefaili URL-il ja kopeerite selle oma kleeplaadile. Seejärel avage marsruutide ekraan ja valige vahekaart „Marsruudid”. URL-i importimise ekraani avamiseks puudutage nuppu „Veel > Impordi URL”. Siin saate oma URL-i kleepida. Seejärel puudutage URL-i importimiseks nuppu „Import”.

Kui marsruudid imporditi edukalt, naasete põhiekraanile ja kaart suunitakse imporditud marsruutidele. Imporditud marsruudid salvestatakse teie seadmesse ja need leiata marsruutide ekraani vahekaardilt „Marsruudid”.

4.20.3 Topo GPS-i kasutajate jagatud marsruutide importimine

Teiste *Topo GPS-i kasutajate jag*atud marsruutide importimiseks avage kõigepealt marsruutide hüpikak *en* (*Men* üü > Marsruudid). Seejärel puudutage üksust „Jagatud marsruudid”. Jagatud marsruutide ekraan avatakse nagu allolevas näites:

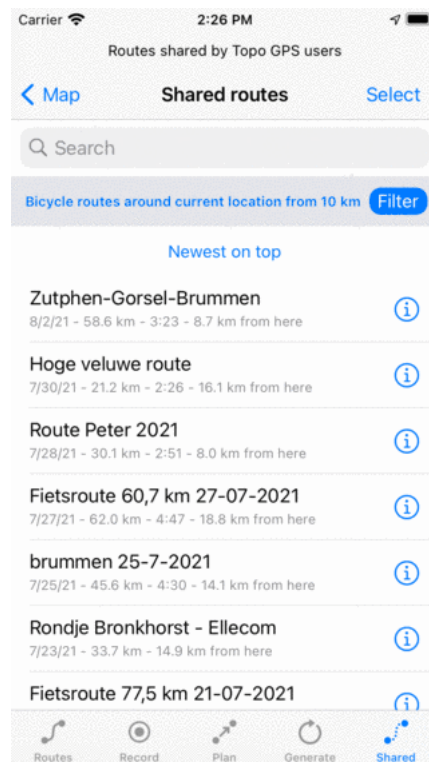


Joonis 66: Jagatud marsruutide ekraan.

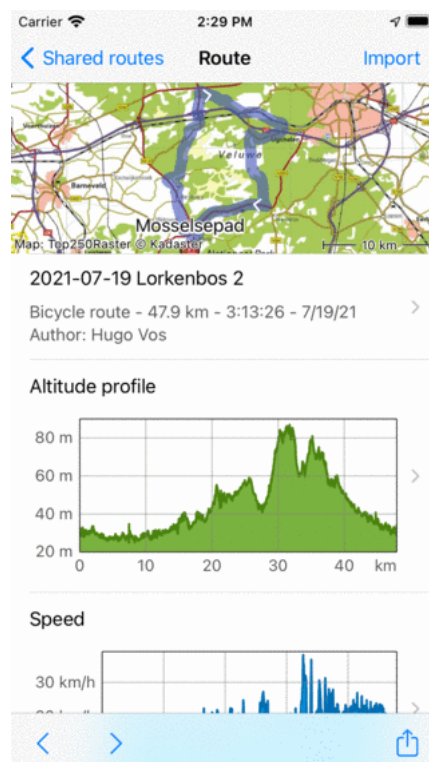
Jagatud marsruutide ekraanil kuvatakse marsruudid, mis on salvestatud Topo GPS-serverisse ja mida jagavad teised Topo GPS-i kasutajad. Saate neid *marsruute otsida*, *filtr*e erida ja *sor*teerida täpselt nagu oma salvestatud marsruutidega. Filtri rakendamine aitab teil leida näiteks jalgrattateed teie praeguse asukoha lähedal, nagu allolevas näites:

Kui puudutate loendis marsruudi pealkirja, imporditakse see kohe ja naasete põhiekraanile. Valikurežiimi sisenemiseks võite üksusele pikalt puudutada või paremas ülanurgas nuppu „Vali”. Seejärel saate valida mitu marsruuti ja importida need korraga.

Kui puudutate marsruudi kõrval olevat infonuppu (i), avaneb jagatud marsruudi *üksikas*jade ekraan. Mõnikord kulub kõigi marsruudi andmete allalaadimiseks paar sekundit. Näide on näidatud allpool.



Joonis 67: Minimaalse 10 km pikkusega jalgrattateede otsimine teie praeguse asukoha ümber.



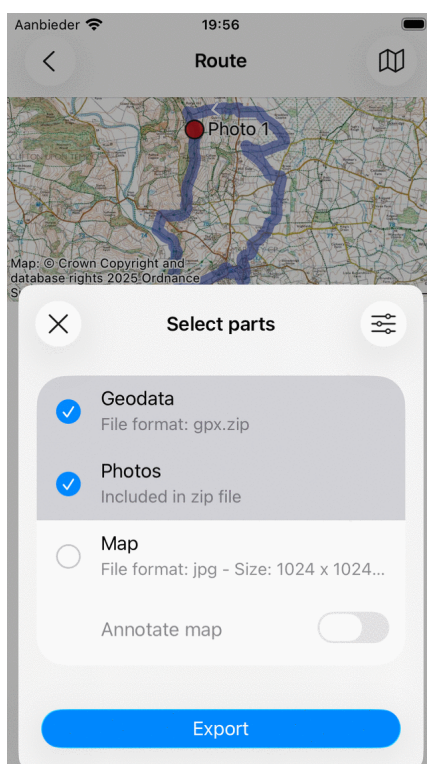
Joonis 68: Jagatud marsruudi marsruudi üksikasjade ekraan.

Jagatud < , (previous) and > marsruutide loendi sirvimiseks võite kasutada alumise tööriistariba nuppe „” (järgmine). Kui soovite importida konkreetset marsruuti, võite puudutada paremas ülanurgas nuppu „Import”.

4.21 Marsruutide eksportimine

Ühe marsruudi eksportimiseks avage *marsruudi üksikasjade ekraan* ja puudutage ekraani ülaosas jagamisikooni.

Mitme marsruudi eksportimiseks avage kõigepealt marsruutide *ekraan* menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Seejärel avage *marsruudi valiku ekraan*, puudutades Veel > Vali. Või vajutage valikurežiimi avamiseks marsruudil kaua. Valige soovitud marsruudid ja kaustad ning puudutage ülemisel ribal jagamisikooni. Pärast jagamisikooni vajutamist ilmub ekspordihüpikaken, näide on näidatud allpool:



Joonis 69: Ekspordihüpikaken.

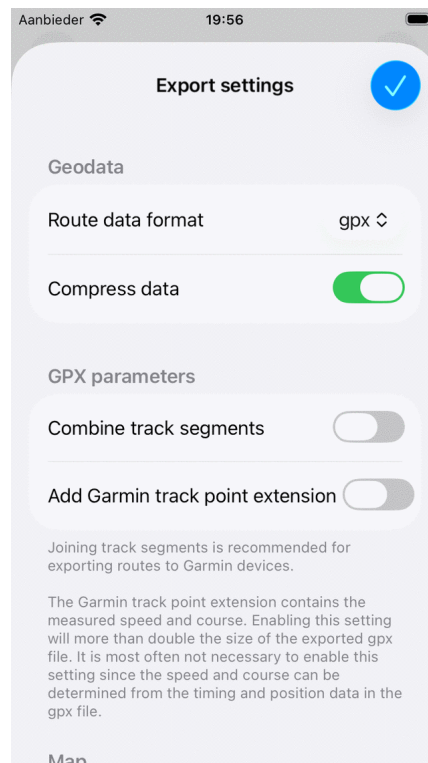
Ekspordihüpiks saate hüplikakna allosas olevat eksportimisnuppu vajutades valida, milliseid andmeid eksporditakse. Eksporditud andmed võivad olla mis tahes järgmiste kombinatsioonid:

- *Geodate*: Kui lisate „Geodate”, eksporditakse marsruuti (te) sisaldav andmefail. Failivorming kuvatakse geoandmeelemendi subtiitrites. Ülaltoodud näites on see gpx. Kui vajutate *sät* teid, saate andmete vormingut muuta. Marsruutide eksportimiseks toetatud failivormingud on gpx, gpx.zip, kml ja kmz.
- *Fotod*: Kui lisate „Fotod”, eksporditakse ka marsruutide (te) fotod. See üksus pole saadaval, kui sellel pole fotosid.
- *Kaart*: Kui lisate „Kaart”, eksporditakse marsruutide (te) kaart. Kaardi pikslite suurus kuvatakse subtiitrites. *Piksli suurust ja andmевormingut (jpg/png/pdf) saate ekspordiseadetes muuta.*

Kui olete eksporditavate andmete tüübi valinud, võite marsruudi (te) eksportimiseks vajutada ekspordihüpikli allosas nuppu „Ekspordi”. Seejärel ilmub tavaline Androidi jagamise hüplikaken, kus saate valida rakenduse, kuhu eksporditud andmed saata. Mõnikord ei kuvata ühiskasutuse hüplikaknas kõiki rakendusi. Seejärel võite proovida puudutada „Ekspordi” asemel nuppu „Ava teises rakenduses”.

4.21.1 Ekspordisätted

Ekspordihüpiks saate ekspordiseadeid muuta ka, vajutades ekspordihüpikli paremas ülanurgas nuppu „Seaded”. Seejärel ilmub järgmine ekraan:



Joonis 70: Mar sruudi eksportimise sätete ekraan.

Ekspordiseadete ekraani esimene osa räägib geoandmetest. Siin saate määrata eksporditava marsruudi (te) andmevormingu. Puudutage nuppu „Marsruudi andmete vorming”, saate valida gpx, kml ja geojsoni vahel. Saate otsustada, kas soovite andmeid tihendada. Kui lubate tihendamise, tihendatakse eksporditud geoandmefail ZIP-faili. Faili suurus on palju väiksem kui ilma tihenduseta, seetõttu soovitame teil tihendamist lubada.

Jaotises gpx saate otsustada lubada „Raja segmentide liitumine”. See on oluline, kui kavatsete eksportida kavandatud marsruudi GPX-i Garmini seadmesse. Garmini seadmed ei saa õigesti importida GPX-faile, mis koosnevad mitmest raja segmendist. Ainult Garmini seade näitab teile esimest segmenti. Liitades rajasegmenid ühe rajasegmenidiga, saab marsruudi õigesti importida.

Ülejäänud jaotised käsitlevad kaarti (pilti), mida saab eksportida. Saate otsustada kaardipildi failivormingu (png, jpg või pdf). Liuguritega saate määrata soovitud piksli laiuse ja kõrguse. Ka kaardi loomiseks tuleb mõnikord kaardiplaadid alla laadida. Saate kindlaks teha, kas soovite lubada kaardiplaatide mobiilside allalaadimist.

4.21.2 Kõigi marsruutide eksportimine

Kõigi seadmesse salvestatud marsruutide eksportimiseks avage kõigepealt marsruutide ekraan menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Seejärel puudutage ekraani paremas ülanurgas veel ikooni ja valige „Eksporti kõik”. Seejärel eksporditakse kõik marsruudid faili gpx.zip. Selle faili saate varukoopia salvestada pilvemälu, näiteks Google Drive või OneDrive, või edastada oma marsruudid teise seadmesse.

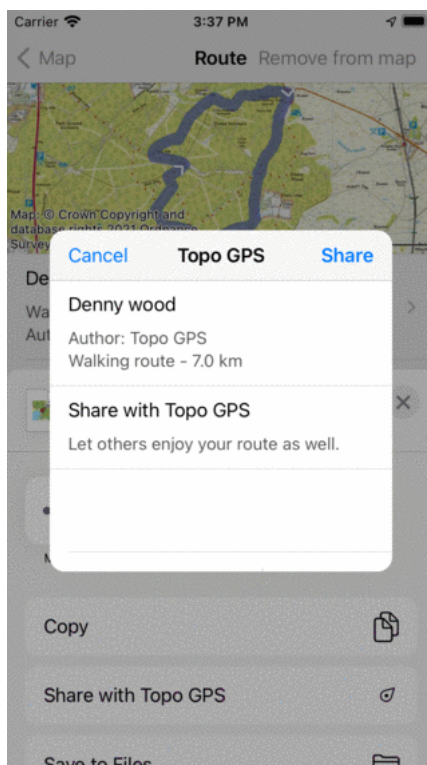
4.22 Marsruutide jagamine Topo GPS-iga

Saate jagada marsruuti Topo GPS-iga, et teised Topo *GPS-i kasutajad saaksid seda importida*. Jagada saab ainult marsruute, mille olete ise salvestanud või planeerinud. Seadmesse imporditud marsruute ei saa jagada.

Jagatud marsruudid, sealhulgas selle fotod, on nähtavad kõigile Topo GPS-i kasutajatele ja on alalaadimiseks saadaval Topo GPS-i veebisaidilt.

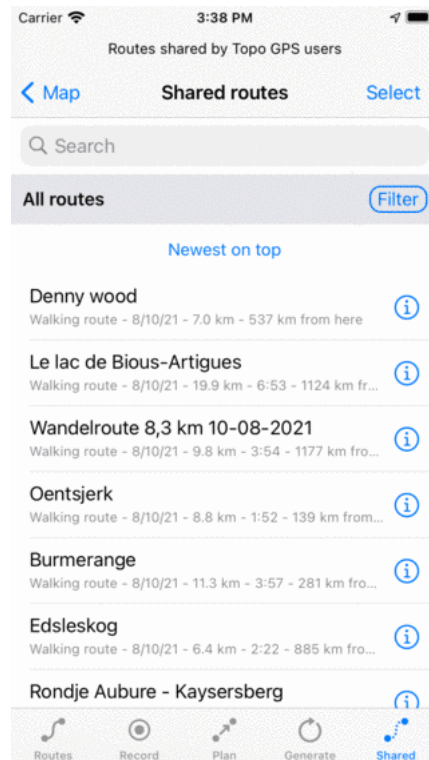
Marsruudi jagamiseks Topo GPS-iga avage kõigepealt *marsruudi üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage valikut „Veel” (paremal üleval) > Jaga Topo GPS-iga.

Ilmub hüpinkaken, kus saate kinnitada marsruudi jagamist Topo GPS-iga.



Joonis 71: Jagamine Topo GPS- i hüpinkakendiga

Kui puudutate selles hüpinkaknas nuppu „Jaga”, jagatakse marsruuti Topo GPS-iga ja see on teistele kasutajatele nähtav *ekraanil „Jagatud marsruudid”* (Menüü > Marsruudid > Jagatud marsruudid).



Joonis 72: Marsruut Denny wood jagati Topo GP S-iga

4.22.1 Jagatud marsruudi muutmine

Kui soovite jagatud marsruuti muuta, peate seda oma seadmes *redige* erima ja uuesti jagama.

4.22.2 Jagatud marsruudi eemaldamine

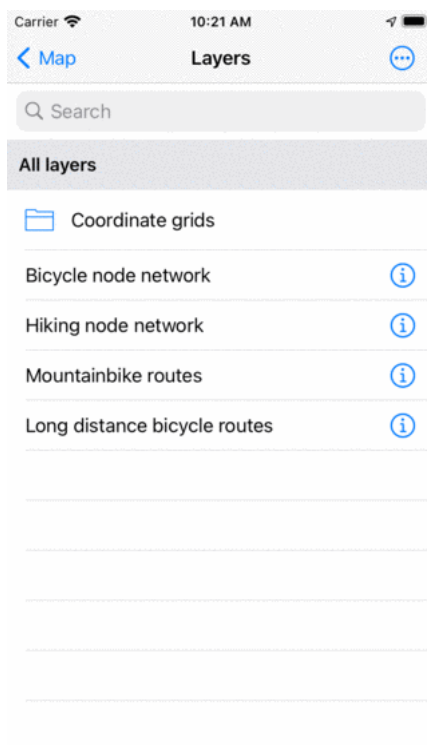
Kui jagasite marsruuti kogemata ja soovite jagatud marsruudi eemaldada, avage kõigepealt jagatud marsruudi üksikasjade ekraan. Seda saab teha üksuse kõrval olevate nupudega Marsruut > Salvestatud marsruudid > Info nupu kaudu või puudutades põhiekraanil laaditud marsruudi marsruudi rida. Seejärel puudutage marsruudi üksikasjade ekraanil kaardi all olevat pealkirjaotist, et avada marsruudi täiendavate üksikasjade ekraani. Kui kerite alla, leiate nupu „Eemalda jagatud marsruut”. Kui puudutate seda ja kinnitate eemaldamise, eemaldatakse marsruut Topo GPS-serverist. Seda ei kuvata enam jagatud marsruutide ekraanil.

Kui see ei õnnestu, võite saata sõnumi ka aadressile support@topo-gps.com.

Kihid

Kiht on geograafilise teabe kogum, mida saab kaardile lisada. Kihte saab kaardile lisada kihtide ekraani kaudu (*Menüü* > Kihid).

Kihtide ekraanil kuvatakse saadaolevate kihtide loend, näide on näidatud allpool:



Joonis 1: Kihtide ekraan (*Menüü* > Kihid).

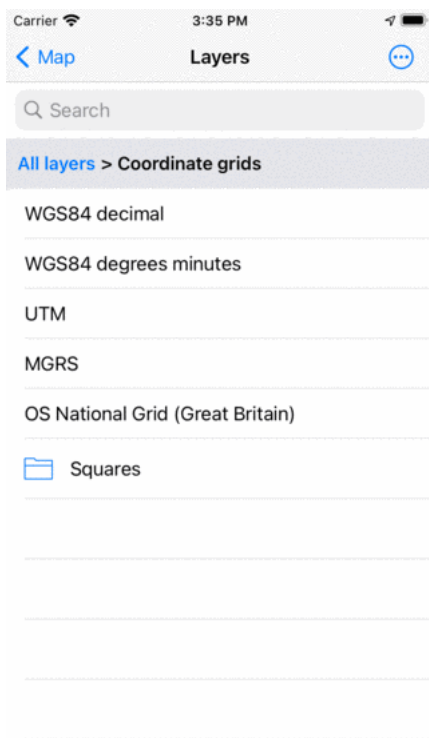
Halli taustaga kihid laaditakse praegu kaardile. Kui puudutate üksust ilma halli taustata, laaditakse see kaardile ja naasete põhiekraanile. Kui puudutate halli taustaga kihti, eemaldatakse see kaardilt. Kõigi kihtide eemaldamiseks puudutage kihtide ekraanil nuppu „Veel > Eemalda kõik kaardilt”.

Kihtide ekraanil pääsete alati juurde *koordinaatide ruudustiku kihtidele*. Valikuliselt saate osta spetsiaalse kihi, näiteks jalgrattasõlmevõrgu või mägiratta marsruutide kihi.

5.1 Koordinaatvõrgud

Koordinaatvõrgud on korrapärase ajavahemike järel kõverate kogum, mis näitavad koordinaatsüsteemi.

Koordinaatide ruudustiku lisamiseks kaardile minge men *üü* > Kihid > Koordinaatvõrgud. Ilmub järgmine ekraan:



Joonis 2: Koordinaatvõrgud kihtide ekraanil.

Kui puudutate koordinaatide ruudustikku, laaditakse see kaart ja naasete põhiekraanile. Kui naasete koordinaatvõrkude ekraanile, on laaditud ruudustik hall taust. Kui puudutate seda, eemaldatakse see kaardilt.

Armatuurlaua li *bistamine koordinaatide pan* eelile on kasulik koordinaatide lugemiseks kaardilt.

Allolevatel joonistel kuvatakse mitu koordinaatide võrkude näidet.



Joonis 3: WGS84 kraadi minuti koordinaatide ruudustik.



Joonis 4: Ordnance Survey riikliku võrgu koordinaatide ruudustik.



Joonis 5: MGRS-i koordinaatide ruudustik.



Joonis 6: RD atlasblokken koordinaatide ruudustik.

Aadresside ja kohtade otsimine

Aadresside ja kohtade otsimiseks peate kõigepealt avama otsinguhüpikli *menüü* > Otsi kaudu. Seejärel puudutage üksust „Otsi koht või aadress”.

Ilmub ekraan, kuhu saate sisestada aadresse ja kohanimesid.

6.1 Ühe otsingutulemuse laadimine

Näitena sisestame nüüd otsingukasti linna „Alton”. Tippides kuvatakse otsingutulemused otsingukasti all olevasse loendisse, nagu näete allpool:

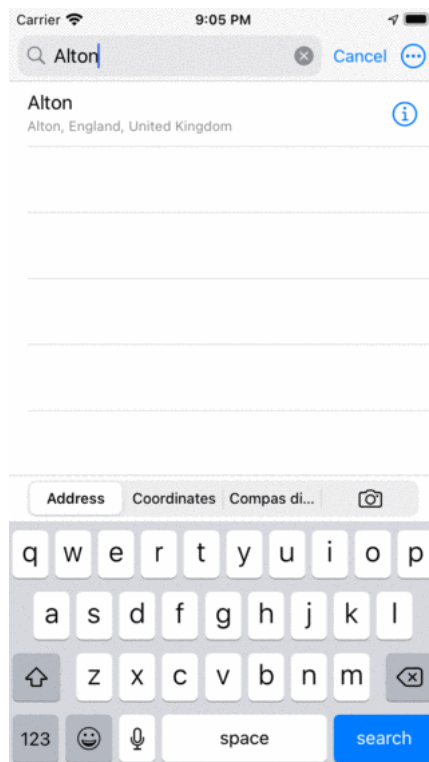
Aadresside või kohtade leidmiseks peate olema Interneti-ühenduses. Otsing toimub Androidi teenuse kaudu.

Kui puudutate loendis otsingutulemust, laaditakse see kaardile teepunktina ja naasete põhiekraanile. Näide on näidatud allpool:

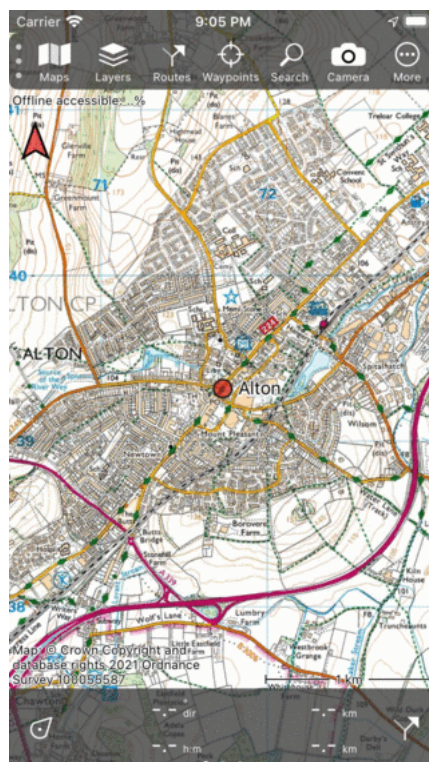
Seadetes (Menüü > Veel > Seaded) saate kontrollida, kas kasutatud otsingutulemused salvestatakse automaatselt teepunktina. Vaikesäte ei ole automaatselt salvestada, et mitte segada teie teepunktide loendit otsingutulemustega. Kui soovite otsingutulemuse teepunktina salvestada, võite teekonna *üksikasjade ekraani avamiseks seda puudutada*. Seal saate otsingutulemuse salvestamiseks puudutada paremas alanurgas nuppu „Salvesta”.

6.2 Otsingutulemuste eemaldamine kaardilt

Ühe otsingutulemuse eemaldamiseks kaardilt puudutage otsingutulemust, et avada teepun *kti üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage ekraani paremas ülanurgas ikooni Eemalda kaardilt. Kõigi otsingutulemuste kaardilt korraga eemaldamiseks puudutage *valikut Menüü* > Otsi. Valige vahekaart „Aadress” ja puudutage valikut Veel (paremal üleval) > Eemalda kõik kaardilt.



Joonis 1: *Otsimine linnast „Alton”*



Joonis 2: *Otsingutulemus „Alton“ on kaardile laaditud.*

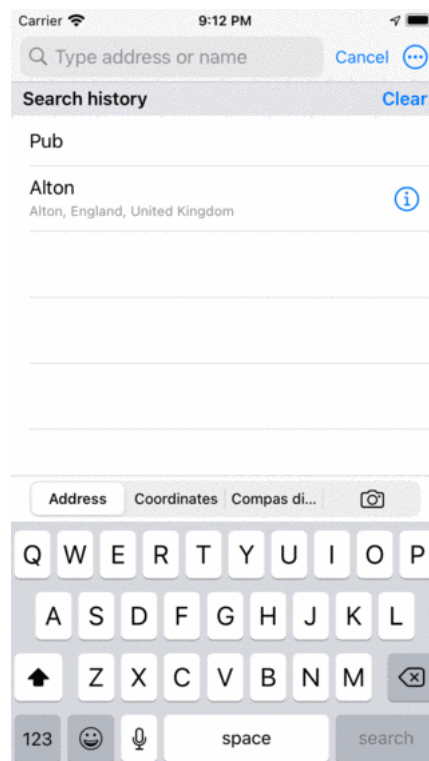
6.3 Otsingutulemuste üksikasjad

Kui soovite vaadata otsingutulemuse üksikasju, võite vajutada otsingutulemustega loendis pealkirja paremal küljel olevat nuppu info (i). Seejärel il *mub otsingutulemuse teekonna üksikasjade ekraan*.

6.4 Otsimine otsinguajaloo järgi

Teie otsingud salvestatakse otsinguajalukku. Selle saab seadetes keel *ata*.

Kui otsinguväli on tühi, kuvatakse otsinguvälja all otsinguajalugu. Näide kuvatakse allpool:



Joonis 3: Kui otsinguväli on tühi, kuvatakse otsinguajalugu.

Kui puudutate ajaloo tulemust, otsitakse seda ja selle tulemused paigutatakse kaardile.

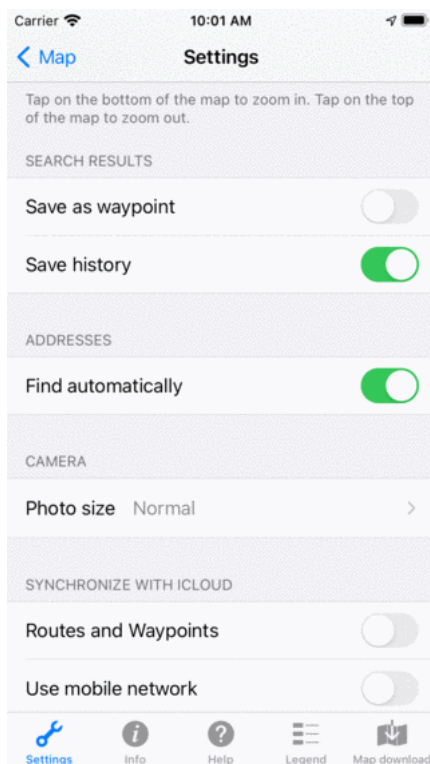
Näiteks on nüüd lihtne otsida pubisid mõnes muus kohas. Lihtsalt liigutage kaart ja puudutage otsinguajalooost nuppu „Pub”.

6.5 Otsinguajaloo kustutamine

Saate eemaldada kõik tulemused otsinguajalooost, vajutades sildi „Otsinguajalugu” paremal küljel asuvat nuppu „Tühjenda”.

6.6 Otsingu sätted

Seadete *ekra* anil (Menüü > Veel > Seaded > Otsingutulemused) on aadresside ja kohtade otsimiseks olulised kaks võimalust.



Joonis 4: Seadete ekraanil otsinguga seotud seaded (Menüü > Rohkem > Seaded).

- *Salvesta teepunktina:* Kui see sätte on lubatud, salvestatakse kaardile laaditud otsingutulemused automaatselt ka teepunktina ja kuvatakse teekonnapunktide ekraanil. Kui keelate selle sätte, ei salvestata otsingutulemusi suunapunktina.
- *Salvesta ajalugu:* kui lubate selle sätte, salvestatakse otsingutulemused otsinguajalugu. Kui need sätted on keelatud, ei salvestata teie otsingutulemusi. Otsinguajalugu kuvatakse, kui otsingukasti teksti ei sisestata.

Koordinaadid

Geograafilised koordinaadid on numbrite ja/või tähemärkide kogum, mis viitavad asukohale maa peal.

Topo GPS toetab globaalseid WGS84 kümnendmeetmeid, WGS84 kraadist minutit, WGS84 kraadist minutit sekundit, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 ja UTM (NAD83) koordinaatsüsteeme. Lisaks toetame erinevaid riigipõhiseid koordinaatsüsteeme. Toetatud riigipõhiste koordinaatsüsteemide loendi leiate allpool.

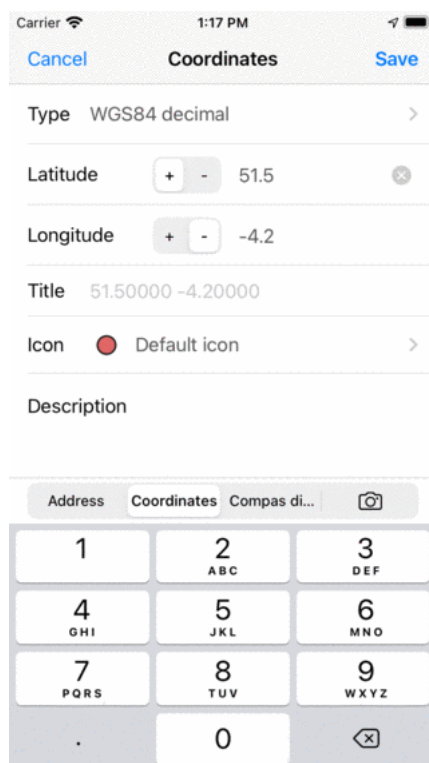
Topo GPS-is saate armat *uurlaual vaadata kaardil oleva punkti koordina* ate. Koordinaate saate vaadata oma *praeguse asukoha ekraanil, puu* dutades positsioonimarkerit. Punkti koordinaadid kuvatakse teekon-
na *üksikasjade ekraanil*. Samuti on võimalik kaard *ile lisada koordinaatvõrgu kiht*. Kui *prindite kaardi ruuduskihiga fikseeritud kaardiskaalal*, saate kaardiprotraktori abil välja lugeda ja leida koordinaate.

Koordinaati de sisestamine erinevates vormingutes on võimalik *menüü* > Otsing > Sisesta koordinaadid kaudu. Kui peate sisestama prinditud koordinaate, saate selle asem *el koordina* ate skannida ka *men üü* > Otsing > Skanni koordinaadid.

Kuvatud koordinaatsüsteemide määramiseks minge *menüü*> Rohkem > Seaded > Koordinaadid > Kuvatud koordinaatsüsteemid.

7.1 Koordinaatide sisestamine

Koordinaatide sisestamiseks peate kõigepealt puudutama *Menüü* > Otsi. Seejärel puudutage ilmuvas hüpikaknas üksust „Sisesta koordinaadid”. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 1: Koordinaatide sisestusekraan.

7.1.1 Koordinaatide tüüp

Koordinaatide sisestamiseks peate kõigepealt veenduma, et õige koordinaatide tüüp on seatud. Kui vajutate lahtrit „Tüüp”, ilmub ekraan, kus saate muuta koordinaatide tüüpi, nagu alloleval joonisel:

//en.wikipedia.org/wiki/UTM“>`Pealkiri: Saate valida erinevate koordinaatide tüüpide vahel, sealhulgas: <link href=“https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84“>WGS84 kümnendkümnend, WGS84 <https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>`_ kraadi minutit WGS84 kraadi minutit sekundit, UTM ja MGRS.</link></link> Selle kõrval saate kasutada erinevaid riigipõhiseid koordinaatsüsteeme.

7.1.2 Koordinaatide sisestamine

Kui olete määranud õige koordinaatide tüübi, saate sisestada koordinaadid.

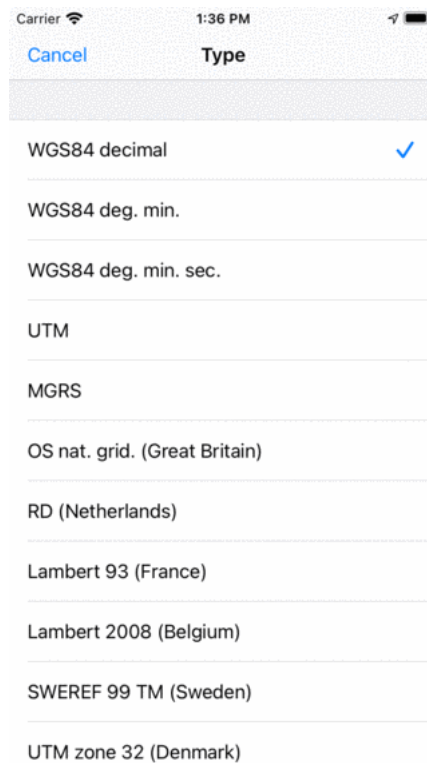
Sõltuvalt kaardi keskpunkti asukohast on koordinaatide esimesed numbrid juba sisestatud. See muudab koordinaatide sisestamise kiiremaks, kui koordinaadid ei asu kaardi keskpunktist kaugel.

Näitena sisestame nüüd WGS84 koordinaadid ,51.56321 -4.28942‘:

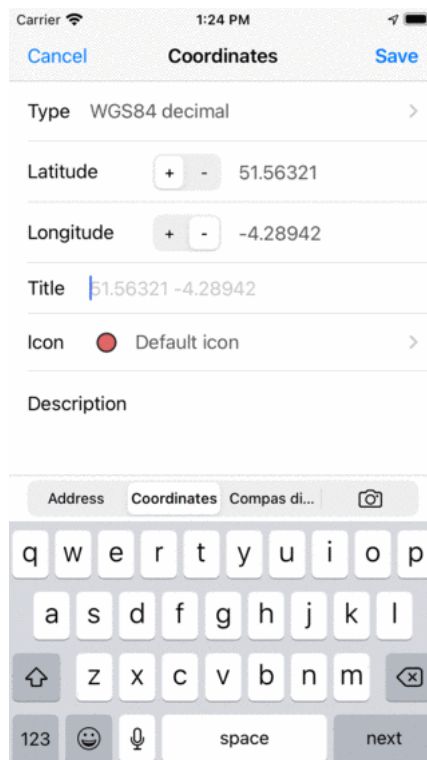
Valikuliselt saate sisestada pealkirja. Kuni me pealkirja ei sisesta, soovitatud kohatäitja pealkirja kasutatakse teekonna pealkirjana. Järgmisena võite seada i *kooni* ja sisestada kirjelduse.

Kui puudutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse koordinaadid teep *unktina*. Koordinaatide ekraan kustutatakse, et saaksite sisestada järgmised koordinaadid. Esimesed numbrid põhinevad nüüd eelmisel sisendil. Ekraani vasakus ülanurgas ilmub nupp Kaart, millega saate naasta kaardile. Kaardi taga olev number ütleb teile, kui palju koordinaate on sisestatud.

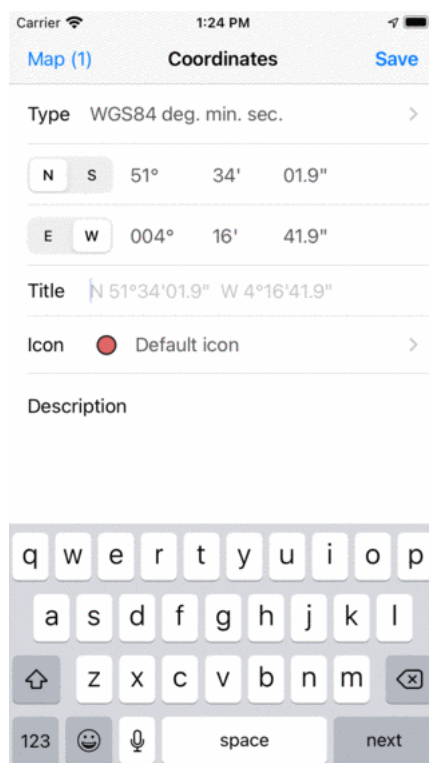
Näitena sisestame nüüd koordinaadid: N 51°34’01.9” W 4°16’41.9”. Nende koordinaatide sisestamiseks pidime tüübi muutma WGS-kraadiks, minutiteks, sekunditeks. Näide on näidatud allpool:



Joonis 2: Koordinaatide tüübi valimine.



Joonis 3: Koordinaatide sisestamine 51.56321 -4.28942.



Joonis 4: Koordinaatide sisestamine N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".

Jällegi oleme soovitatud pealkirjaga rahul ja vajutage salvesta. Koordinaadid salvestatakse ja koordinaatide ekraan kustutatakse, et saaksite sisestada järgmised koordinaadid.

Nüüd sisestame Ordnance Survey riikliku võrgu koordinaadid SS 41996 88847, nagu allpool illustreeritud.

Pärast „Salvesta” vajutamist salvestatakse koordinaadid ja koordinaatide ekraan kustutatakse uuesti.

7.1.3 Kuvamine kaardil

Pärast koordinaatide sisestamist saate naasta kaardiekraanile, vajutades vasakus ülanurgas olevat kaardinuppu. Edukalt sisestatud koordinaatide arv kuvatakse kaardi nupul. Pärast ülaltoodud näidetes kolme koordinaadi sisestamist ja nuppu „Kaart” puudutamist näeb põhiekraan välja järgmine:

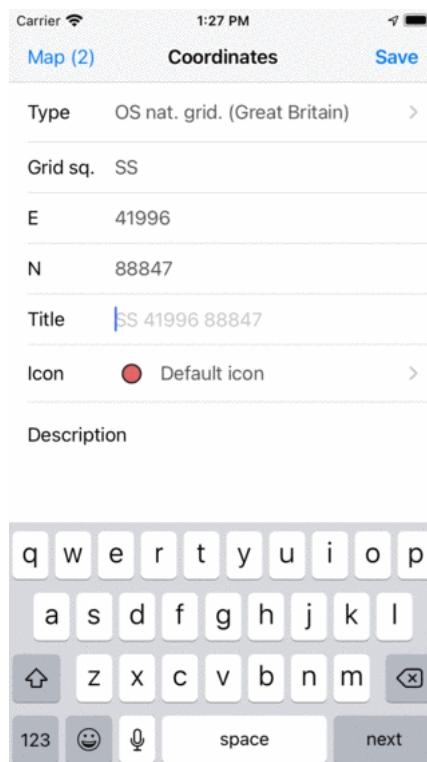
7.1.4 Koordinaatide loendi sisestamine

Kui olete saanud koordinaatide loendi tekstivormingus, võite need sisestada koordinaatide sisestusekraani kaudu ükshaaval, nagu eespool selgitatud.

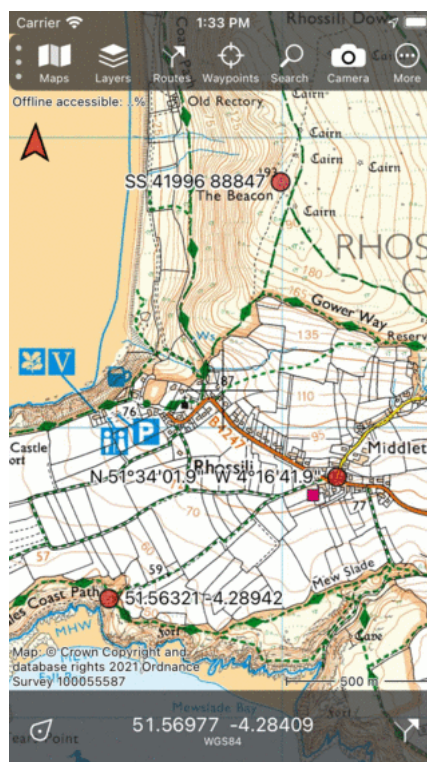
Nende koordinaatide valimine ja kopeerimine võib siiski olla lihtsam. Seejärel valige vahekaart „Aadress” ja vajutage seejärel pikalt otsingukasti. Ilmub kleepimisnupp, nagu on näidatud alloleval joonisel:

Kui vajutate nuppu „Kleepida”, sisestatakse ja töödeldakse koordinaatide loend. Saadud koordinaadid kuvatakse otsingukasti all olevas loendis, nagu on näidatud alloleval joonisel:

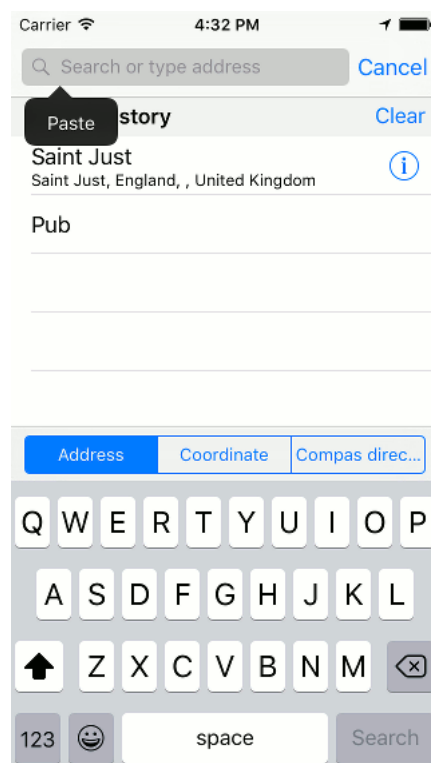
Nüüd saate kaardile laadida üksikud koordinaadid, puudutades neid. Tulemusele pikalt vajutades saate



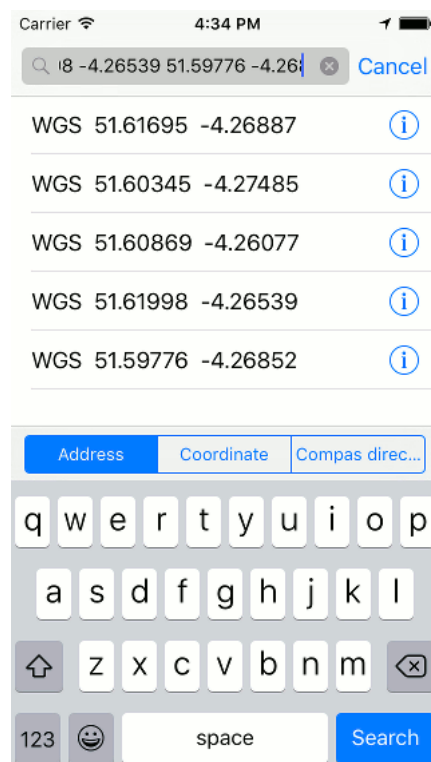
Joonis 5: Koordinaatide sisestamine SS 41996 88847.



Joonis 6: Kolm sisestatud koordinaati pannakse kaardile teepunktidena.

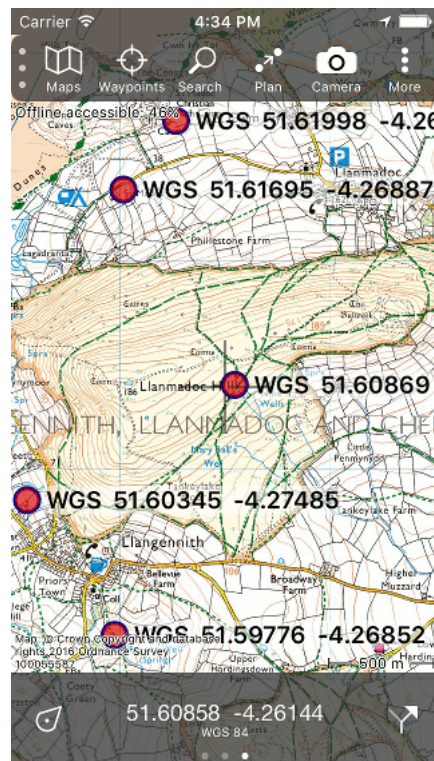


Joonis 7: Koordinaatide loendi kleepimine aadressiotsingukasti.



Joonis 8: Koordinaatide loend on kleepitud otsingukasti.

teha valiku tulemustest, mida soovite kaardile laadida. Kui vajutate paremas alanurgas nuppu Otsi, laaditakse kõik tulemused kaardile, nagu alloleval joonisel:



Joonis 9: Koordinaatide loend on paigutatud kaardile.

7.2 Koordinaatide skaneerimine

Topo GPS sisaldab koordinaatide skannerit. Koordinaatide skanner saab koordinaate skannida ja neid kaardil näidata. Parima tulemuse saate paberile trükitud koordinaate skannides. Võimalik on ka ekraanil kuvatavate koordinaatide skaneerimine. Käsitsi kirjutatud koordinaatide skaneerimine ei tööta eriti hästi.

Koordinaatide skaneerimine on enamasti palju kiirem ja täpsem kui *koordinaatide sisestamine*.

Koordinaatide skanneri avamiseks puudutage *valikut Menüü* > Otsi. Seejärel puudutage ilmuvas hüpikaknas nuppu „Skanni koordinaadid”.

Koordinaatide skanneri kasutamiseks peate seadme seadetes andma Topo GPS-i loa kaamerale juurde pääsemiseks.

Kui avate koordinaatide skanneri, näete kaamera pilti. Asetage see riskülik koordinaatide kohale. Pildi koordinaatidele suunamiseks saate kahe sõrmega sisse ja vähendada. Koordinaadid tuleks printida ühele reale. Mitut koordinaati korraga ei ole võimalik skannida.

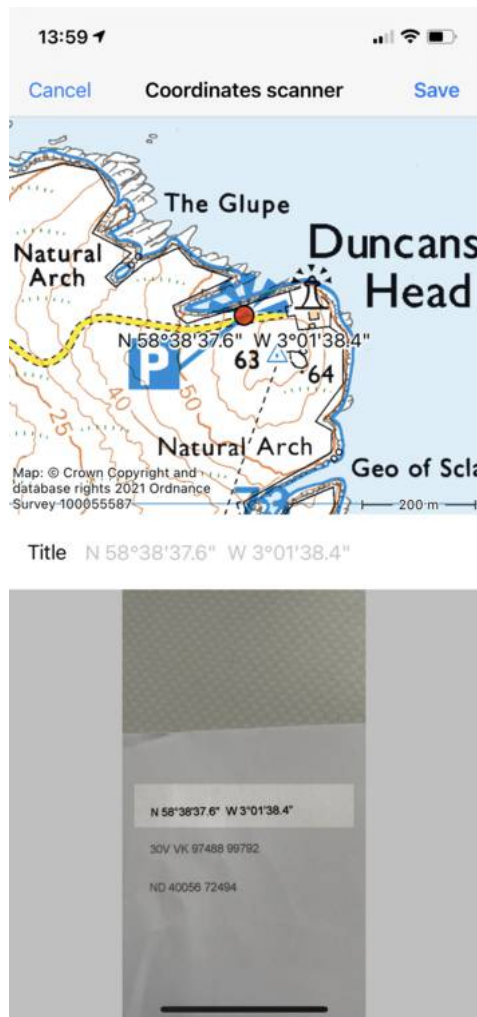
Näide on näidatud allpool:

Kui olete paigutanud koordinaadid riskülikusse ja keskendunud kaamerale, tuvastatakse koordinaadid automaatselt ja kuvatakse kaardil, nagu allolevas näites:

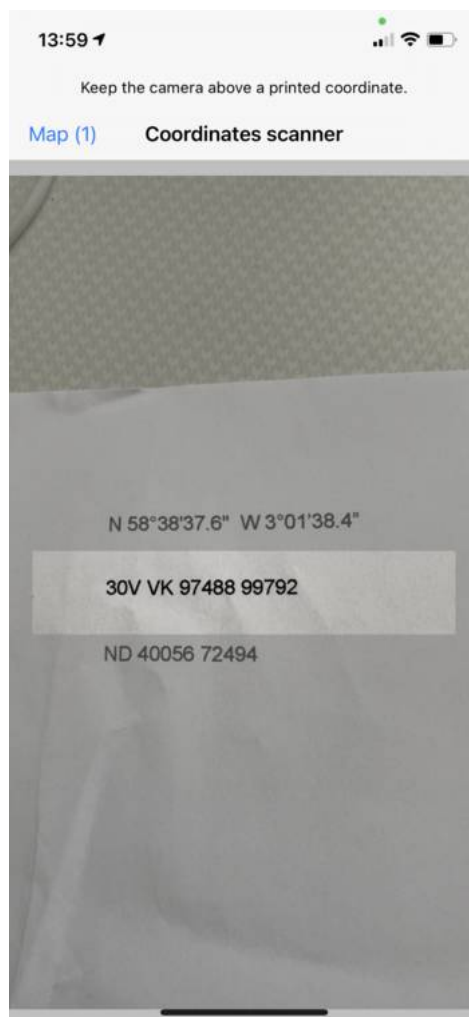
Ekraani ülaosas näete koordinaatide asukohta kaardil. Allosas näete skannitud pilti. Selle abil saate kontrollida, kas koordinaadid on õigesti skannitud. Kui puudutate nuppu „Salvesta”, salvestatakse koordinaadid teep *unktina* ja koordinaatide skanneri ekraan avatakse uuesti. Teise näitena skaneerime MGRS-koordinaate:



Joonis 10: Koordinaatide *skaneerimine* koordinaatide skanneriga.

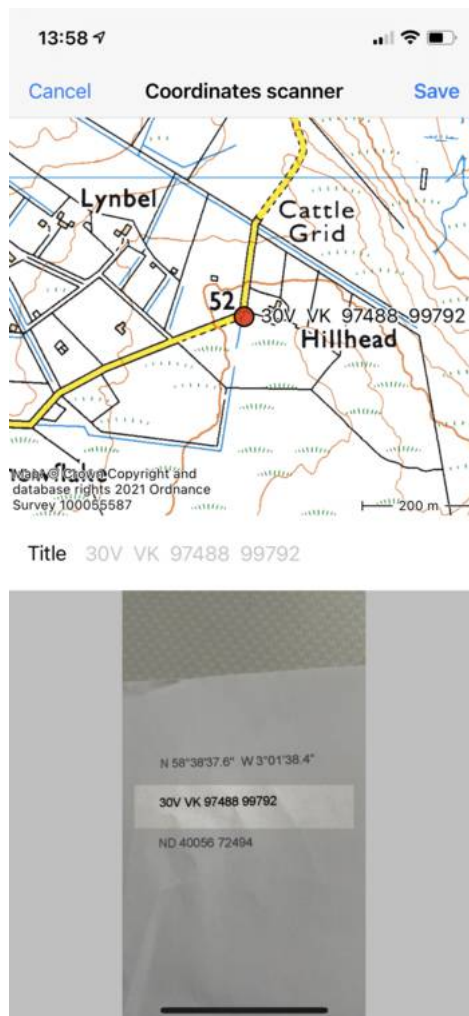


Joonis 11: Koordinaadid on skaneeritud ja kuvatakse kaardil.



Joonis 12: *MGRS-koordinaatide skan* eerimine

Pärast koordinaatide tuvastamist kuvatakse uuesti koordinaatidega kaart:



Joonis 13: MGRS-koordinaadid on skaneeritud ja näidatud kaardil.

Koordinaatide salvestamiseks ja koordinaatide skanneri ekraanile naasmiseks võite jälle puudutada nuppu „Salvesta”. Viimase näitena skaneerime nüüd Ordnance Survey riikliku võrgu koordinaate:

Pärast koordinaatide tuvastamist kuvatakse uuesti koordinaatidega kaart:

Koordinaatide skanneri ekraanile naasmiseks puudutage nuppu Salvesta.

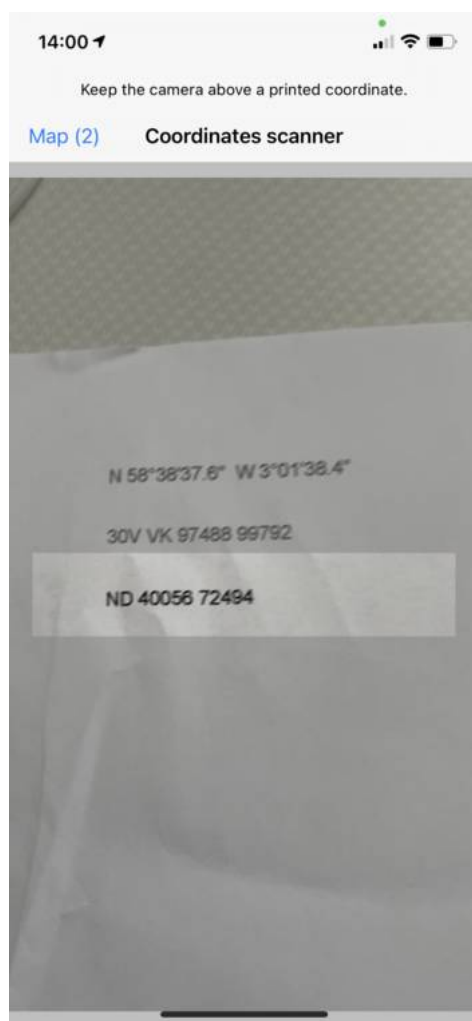
Koordinaatide skanneri ekraani vasakus ülanurgas näete „Kaart (3)”, . Kaardi kõrval olev number näitab salvestatud koordinaatide arvu. Kui puudutate nuppu „Kaart”, naasete põhiekraanile ja kaart suunitakse skannitud koordinaatidele, nagu näete allolevas näites:

Koordinaatide skanner tuvastab kasutatava koordinaatide süsteemi. Riigipõhiste koordinaatide süsteemide puhul, mis sisaldavad ainult numbreid, võib mõnikord valida vale koordinaatsüsteemi. Õige koordinaatsüsteemi kasutamise veendumiseks keskendage põhikaart sellele riigile, mis kasutab skaneeritavat koordinaatsüsteemi.

Topo GPS-is toetatakse järgmisi riigipõhiseid koordinaatsüsteeme

Albaania sularahaautomaat — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

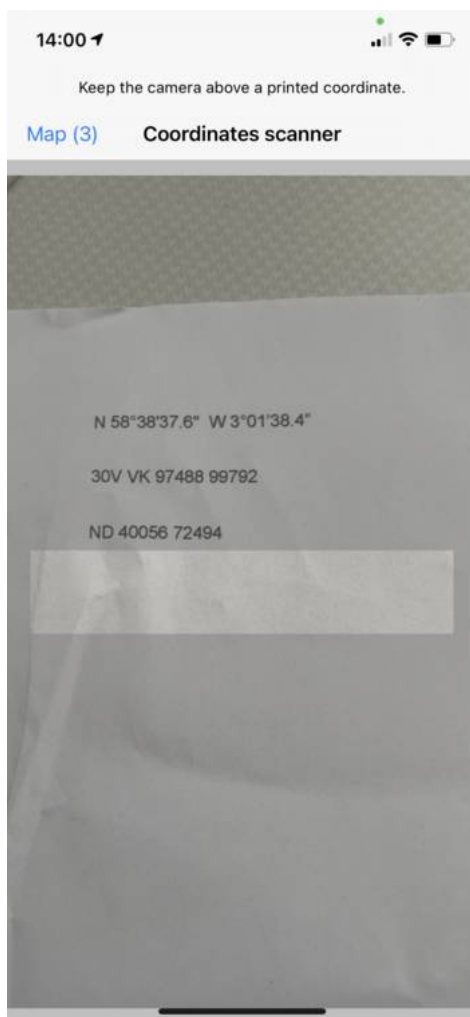
Austraalia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA tsoonid — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA



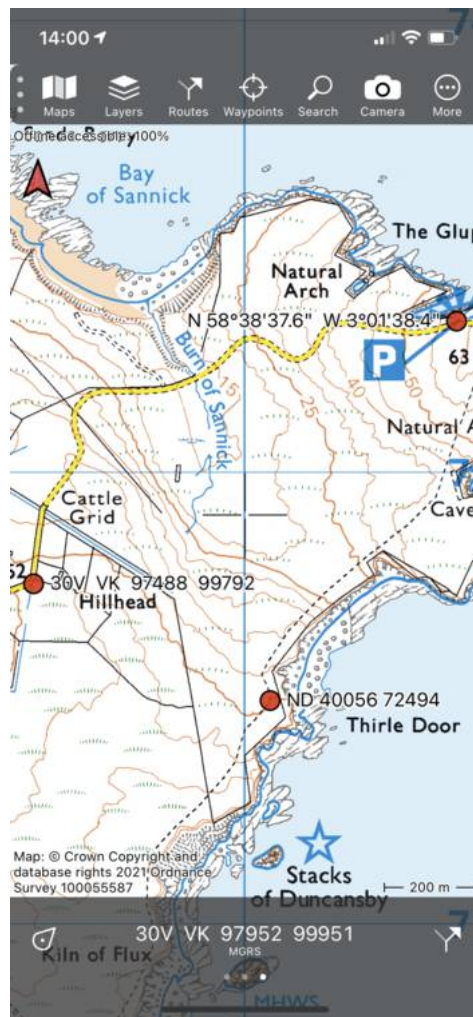
Joonis 14: OSNG koordinaatide skan eerimine



Joonis 15: OSNG koordinaadid on skaneeritud ja näidatud kaardi 1.



Joonis 16: Koordinaatide skanneri ekraan 3 salvestatud tulemusega.



Joonis 17: Kolm skannitud koordinaati on näidatud põhikaardil.

Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 - EPSG: 3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA tsoonid - GDA94

Belgia Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaaria BCCS - EPSG:7801

Horvaatia HRTM — EPSG:3765

Tšehhi Vabariik/Slovakkia SJTSK — EPSG:5514

Eesti Eesti 1997 — EPSG:3301

Fääri saared Fääri TM - EPSG:5316

Soome TM35FIN — EPSG:5048

Prantsusmaa Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I tsoon (põhja) — EPSG:27561 Lambert II tsoon (keskus) — EPSG:27562 Lambert III tsoon (lõuna) — EPSG:27563 Lambert IV tsoon (Corse) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Põhja) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:SG:27572 Lambert III Carto (Lõuna) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Racing) — EPSG:27574

Saksamaa Gauß-Krüger 3

Suurbritannia OS Nat. Võrk. - EPSG: 27700

Kreeka 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 - EPSG:3057

Iirimaa ITM - EPSG:2157

Itaalia Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM tsoon 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM tsoon 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM tsoon 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM tsoon 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM tsoon 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM tsoon 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Jaapan CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Läti LaTM — EPSG:10306

Leedu LiTM — EPSG:3346

Luksemburg LU30 — EPSG:2169

Malaisia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Holland RD — EPSG:28992

Uus-Meremaa NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Poola PL 92 — EPSG:2180

Rumeenia RO — EPSG:3844

Singapur STM - EPSG:3414

Sloveenia Sloveenia 1996 — EPSG:3794

Lõuna-Korea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Hispaania SOC ED50 - UTM tsoon 29 ED50 - UTM tsoon 30 ED50 - UTM tsoon 31

Rootsi SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020
RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5
gon O — EPSG:3024

Šveits LV95 - EPSG:2056 LV03 - EPSG:21781

Ukraina Gauss-Krüger — UCS2000

Kaamera

Kui puudutate *Menüü* > Kaamera, avatakse kaamera. Kui teete foto, luuakse teie praeg *uses* asukohas teekonnapunkt. Foto lisatakse teekonnale ja seda saab näidata teekonna *üksikasjade ekraani avamisega*.

Foto piksli suuruse saab määrata seadete *jaotises Foto suur us*.

Foto salvestatakse ka teie fototeeki, kui annate Topo GPS-ile juurdepääsu oma fotokogu valitud fotodele (*iOS-i sätted* > *Topo GPS* > *Fotod*). Topo GPS-is salvestatud foto on alati originaali koopia. Kui eemaldate foto Topo GPS-ist, ei eemaldata seda teie fototeegist. Ja ka siis, kui eemaldate foto oma fototeegist, ei eemaldata seda Topo GPS-ist.

Topo GPS-i ja fototeeki salvestatud foto sisaldab EXIF-i metaandmetes asukohta ja suunda, kus foto tehti. Foto tegemise suuna vaatamiseks avage kõigepealt teekonna *üksikasjade ekraan*. Seejärel puudutage fotot, et seda üksikasjalikumalt näha. Suunda saate kaardil vaadata, puudutades alumisel ribal olevat infonuppu.

Kui salvestate marsruuti, saate marsruudi fotodega lisada teekonnad. Salvestatud marsruudi salvestamisel veenduge, et säte „Kaasa teepunktid” oleks seatud väärtuseks „Loodud salvestamise ajal”. Seejärel lisatakse salvestatud salvestatud marsruudile kõik kaardile laaditud ja marsruudi salvestamise ajal loodud fotodega teekonnad. Muid võimalikke ebaolulisi teepunkte ja fotosid siis ei lisata.

Kompassi suund

Kompassi suund on teatud pikkusega joon teatud punktist teatud suunas.

Kaardijoonlaua abil saate kompassi suuna käsitsi luua või *lugeda*. See on enamasti kõige kiireim viis.

Teise võimalusena võite *sisestada kompassi suuna käsitsi või lugeda kompassi suunda marsruudil*, nagu allpool selgitatud.

9.1 Kompassi suuna käsitsi sisestamine

Kompassi suuna lisamiseks kaardile puudutage valikut *Menüü* > Otsi ja puudutage üksust „Sisesta kompassi suund”.

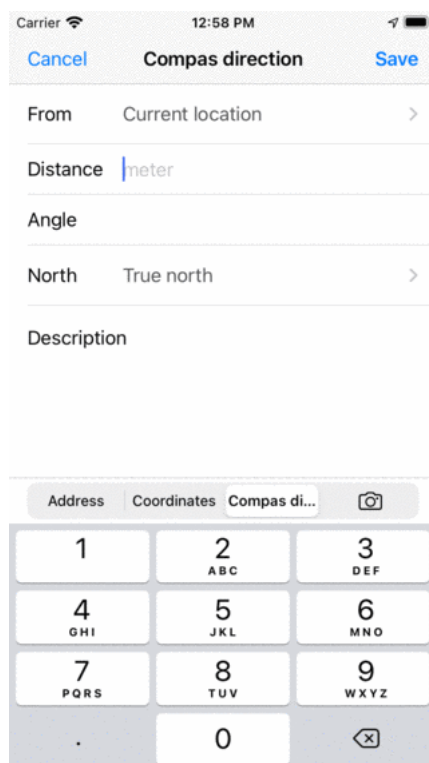
Kompassi suuna ekraan kuvatakse nagu alloleval joonisel:

Kompassi suuna ekraanil saate seejärel sisestada järgmised asjad:

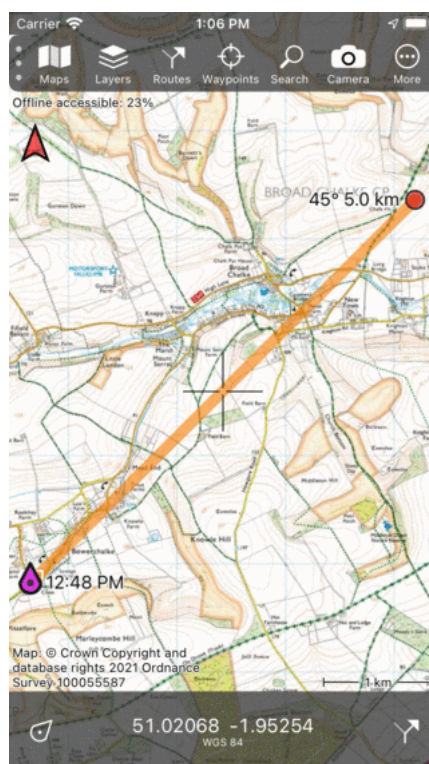
- *Alates*: Siin saate määrata kompassi suuna lähtepunkti. Enamasti on see teie praegune asukoht. Kui puudutate seda välja, saate sisestada teise asukoha või koordinaadid.
- *Kaugus*: Siin saate sisestada kuvatavatesse üksustesse kompassi suuna pikkuse.
- *Nurk*: Siin saate sisestada nurga tõelise põhja või magnetilise põhja suhtes. Kui te väärtust ei sisesta, kasutatakse seadme suunamise suuna väärtust. See väärtus kuvatakse sellel väljal kohatäitjana heledamas värvitoonis.
- *Põh* ja: Siin saate määrata, millist põhja nurk viitab. Kui sisestate kompassi näitu, võiksite selle seada magnetiliseks põhjaks, et saaksite rakendada õiget magnetilise deklinatsiooni korrigeerimist.
- *Kirjeldus*: Valikuliselt saate lisada kirjelduse.

Kui olete sisestanud kõik väärtused, võite puudutada nuppu „Salvesta”. Kompassi suund salvestatakse ja selle leiате marsruutide *ekraanilt*. Naasete põhiekraanile ja kompassi suund kuvatakse kaardil marsruudina.

Näitena loome nüüd kompassi suuna 5000 m, mille suund on 45 kraadi tõelise põhja suhtes. Tulemus kuvatakse alloleval joonisel:



Joonis 1: *Kompassi suuna ekraan.*



Joonis 2: *Ka ardile lisati kompassi suund.*

Kui kasutate kompassi juhiseid, võib olla kasulik *lubada ka tõeline põhjanool*. See on põhiekraanil olev nool, mis näitab kaardil tõelise põhja suunda.

Suunda, milles sõidate, saab kuvada ka armatuurlaual.

9.2 Kompassi suuna leidmine marsruudil

Kompassi suuna leidmiseks peate esmalt sead *etes lubama marsruudi kursuse markeri* d.

Seejärel saate *planeerida marsruudi punkti*, näiteks transpordivahendiga „Varekend”.

Kui teete seda ja naasete põhiekraanile, kuvatakse kaardil kompassi suunaga marsruut. Näide on näidatud allpool:



Joonis 3: Kompassi suuna leidmine.

Ülaltoodud näites oleme kavandanud marsruudi „Varese lendu” meie praegusest asukohast Knowle mäele. Marsruudi kursuse märgid kuvatakse marsruudil. Nendest markeritest näeme, et praegusest asukohast Knowle mäele jõudmiseks peame tõelise põhja suhtes liikuma 80 kraadi kaugusel.

Kauguse ja nurkade mõõtmine

10.1 Kaardijoonlaud

Kaardiekraani kahe punkti vaheliste vahemaade ja nurkade mõõtmiseks võite kasutada kaardijoonlauda. Kaardijoonlauda kuvamiseks vajutage kõigepealt kaardil kaua, kuni ilmub teepunkti loomise ikoon. Seejärel lisage teine sõrm (võib-olla teise käega). Kohe kuvatakse kahe sõrme vahel joonlaud.

Kui liigutate sõrmi ümber, saate joonlauda algus- ja lõpppunkti muuta. Kui asetate algus- või lõpppunkti teepunkti või praeguse asukohta lähedale, see kinnitub selle külge automaatselt. Kui vabastate sõrmed, jääb joonlaud oma asukohta. Joonlauda näide on näidatud alloleval joonisel:

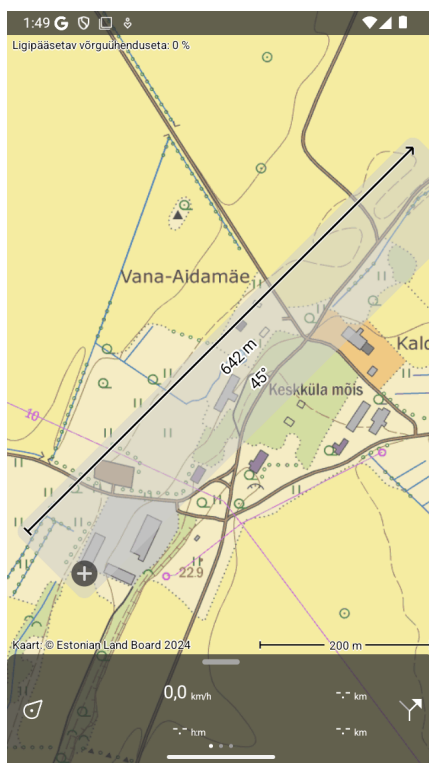
Joonlauda keskel on näidatud kahe punkti vaheline kaugus. Kui ruumi on, kuvatakse ka kompasi suund (tõelise põhja suhtes) algusest lõpppunktini. Lõpppunktis on noolepea, nii et saate järelada joonlauda suunda.

Pikkuse ja nurga ühikut saate *seadetes muuta*.

10.1.1 Kaardijoonlauda muutmine

Kaardijoonlauda asukohta, pikkust ja suunda saate muuta mitmel viisil.

- Alguspunkti muutmine: Pange sõrm joonlauale (helehall) alguspunkti lähedale ja liigutage seda ringi.
- Lõpppunkti muutmine: Pange sõrm joonlauale lõpppunkti lähedale ja liigutage seda ringi.
- Liigutage joonlauda ilma pikkuse muutmata: Pange sõrm keskele joonlauale ja liigutage seda ringi.
- Pikkuse muutmine: Joonlauda pikkuse suurendamiseks pange kaks sõrme joonlauale ja liigutage need üksteisest lahku. Pikkuse vähendamiseks liigutage kaks sõrme üksteise poole. Muutub ainult lõpppunkt, lähtepunkt jääb samasse asendisse.
- Pöörake: Pange kaks sõrme joonlauale, hoidke alguspunktile lähimat sõrme fikseeritud. Joonlauda pööramiseks liigutage ainult teist sõrme. Joonlauda pikkus jääb samaks, muutub ainult suund. Kuigi



Joonis 1: Kaardijoonlaud (vajutage kaardil pikalt ühe sõrmega, seejärel lisage teine sõrm).

joonlaua pikkus jääb samaks, võib mõõdetud vahemaa pöörlemisel varieeruda. Selle põhjuseks on kasutatud kaardiprojektsioon, eriti mercatori projektsiooni kasutamisel (nagu OpenStreetMapi puhul), võite näha selgeid erinevusi.

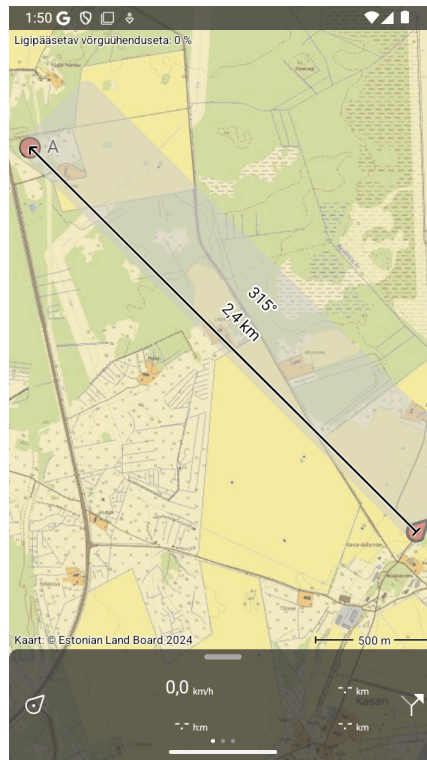
Kui liigutate või suumite kaarti, jääb kaardijoonlaud samasse kohta. Kui suumite meie liiga kaugemale, kaob kaardijoonlaud ajutiselt. See ilmub uuesti, kui suumite tagasi.

10.1.2 Kaardijoonlaua eemaldamine

Kaardijoonlaua eemaldamiseks puudutage joonlaul olevat ristiga sulgemisnuppu.

10.1.3 Liikuge punkti juurde

Punkti juurde liikumiseks saate kasutada kaardijoonlauda. Kõigepealt lisage joonlaud kaardile, nagu eespool selgitatud. Seejärel liigutage alguspunkt positsioonimarkeri ikoonile ja lõpppunkt soovitud sihtkohta nagu alloleval joonisel. Kaugus ja nurk uuendatakse liikumise ajal automaatselt.



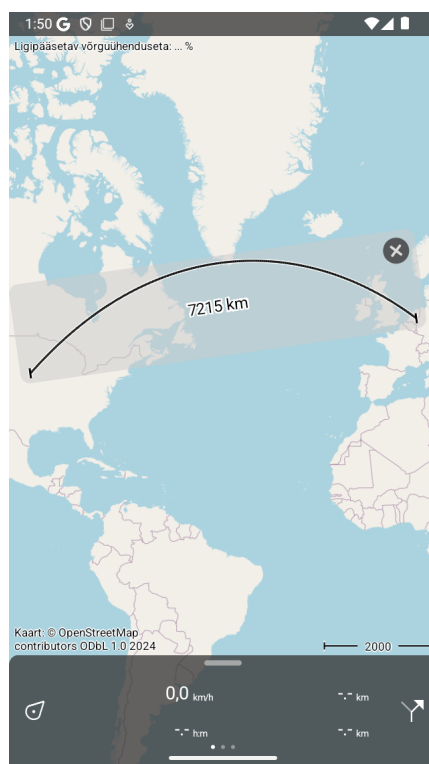
Joonis 2: Kaardijoonlaua kasutamine punkti juurde liikumiseks.

10.1.4 Pikkade vahemaade mõõtmine

Lühimat rada kahe punkti vahel maa peal nimetatakse geodeetiliseks. Ainult lühikesed eraldumised on see kaardil sirgjoon, kuid pikematel vahemaadel on see kõver. Kaardijoonlaud näitab alati geodeetilist. Näide on näidatud allpool.

Mõnikord ei sobi geodeetiline joonlauale. Kui soovite seda nähtavaks muuta, võib see mõnikord aidata kaardijoonlauda pöörata. Kui see pole ikkagi see, mida soovite, kasutage marsruudi planeerijat marsruudi kavandamiseks, mille transpordirežiim on seatud väärtuseks „Vares lendamine”.

Geodeetisel juhul varieerub kompassi suund. Seetõttu kuvame kompassi suunda ainult siis, kui see varieerub vähe. Kui see varieerub rohkem kui ühest mõõtühikut, näitame veamäära, mis näitab, miliste väärtuste vahel varieerub kompassi suund geodeetilises ulatuses. Kui viga on liiga suur, ei näidata kompassi suunda üldse.



Joonis 3: Kaardijoonlaua kõver ei ole sirgjoon, vaid geodeetiline.

Kõrguse pikendamine

Topo GPS-i on võimalik pikendada kõrguse pikendusega. See täiendus võimaldab teil teha järgmist:

- *Maastiku kõrguse (kõrguse) kuv* amine armatuurlaua koordinaatide paneelil.
- Looge ka *ardijoonlaua abil kiired kõrgusprofiilid*.
- Genereeri *ge transpordivahendiga varesekärbsega kavandatud marsruutide kõrgusprofiilid*.
- Looge *kõigi kavandatud marsruutide jaoks täpsemad kõrgusprofiilid*.
- Genereeri kõrgusprofiilid *marsruutidele, millel puudub kõrgusprofiil*.
- Näita profiilide *kõrgust ma* apinnast ja kõrgust maapinnast.

11.1 Katvus

„Kõrguse pikendus” on tasuline lisand ja see on praegu saadaval ainult Saksamaal, Inglismaal, Walesis, Prantsusmaal, Šveitsis, Austrias, Hollandis, Belgias ja Luksemburgis. Tulevikus lisame rohkem piirkondi. Kui ostate nüüd kõrguse laienduse, saate juurdepääsu ka piirkondadele, mis tulevikus lisatakse.

11.2 Ostukõrguse pikendamine

Kõrguse laienduse ostmiseks suumige kaart ühele piirkonnale, kus kõrguse laiendus on saadaval. Seejärel libistage armatuurlaud kaks korda vasakule, et näidata *koordinaatide paneeli*. Seejärel puudutage koordinaatide paneeli ja valige ilmuvas hüpikaknas „Kuva kõrgus”. Seejärel ilmub ostuekraan.

11.3 Maastiku kõrguse kuvamine

Teatud punkti maastiku kõrguse kuvamiseks meetrites merepinnast peate *koordinaatide paneeli avamiseks armatuurlaua kaks korda vasakule libistama*. Seejärel kuvatakse koordinaatide kõrval kaardi keskel oleva ristiga tähistatud punkti maastiku kõrgus (kõrgus) nagu allolevas näites:



Joonis 1: Maastiku kõrgus on näidatud armatuurlaul olevate koordinaatide kõrval.

Allika, vertikaalse viite ja täpsuse üksikasjade vaatamiseks võite puudutada kõrgust. Maastiku kõrguse vaatamiseks peate kaarti piisavalt kaugelt suumima *piirkonnas, kus kõrguse laiendus on saadaval*.

Kui puudutate positsioonimarkerit, saate vaadata oma praeguse positsiooni maastiku kõrgust.

Kui puudutate punkti, kuvatakse punkti maastiku kõrgus vahetult koordinaatide all teepunkti üksikasjade ekraanil.

11.4 Kiire kõrguse profiilid

Kõrgusprofiili kiireks saamiseks piki sirgjoont peate aktiveerima *kaardijoonlau* a. Vajutage kaardil kaua, et ilmuks teepunkti loomise ikoon, seejärel lisage joonlaua aktiveerimiseks teine sõrm. Kui kaardijoonlaud asub *kaetud piirkonnas* ja joonlaud on piisavalt pikk, ilmub sulgemisristi ikooni kõrvale kõrguse profiiliikoon. Kui puudutate kõrguse profiili ikooni, kuvatakse ekraani ülasas profiil. See on kõrgusprofiil piki kaardijoonlaua joont.

Kui liigutate kaardijoonlauda ringi või muudate selle suurust, värskendatakse kõrgusprofiili kohe. Kõrguse lugemiseks võite kõrgusprofiili akna punkti lohistada. Punkt on kujutatud ka kaardijoonlaual, nii et saate hõlpsasti näha punkti asukohta kaardil kõrgusprofiilis.

Profiili saate sisse ja välja suurendada, asetades kaks sõrme profiiliaknale ja liigutades need üksteisest eemale või üksteise poole.



Joonis 2: Kõrgusprofiil genereeritakse kaardijoonlaua abil.

Kui puudutate profiili kõrval olevat protsendiikooni, luuakse kaldeprofiil. Sõltuvalt Topo GPS-seadetes seatud kalde ühikutest kuvatakse kas kalde protsent või kaldenurk. See võimaldab teil kiiresti näha, kui järsk on teatud joon.

11.5 Vareskärbsse abil kavandatud marsruutide kõrgusprofiilid

Kui te ei *aktiveerinud kõrguse pikendust*, ei ole transpordirežiimi vareskärbsse abil kavandatud marsruutidel kõrgusprofiili. Kõrguspikenduse ostmine tagab, et transpordivahendiga „Vares lendu” abil *kavandatud marsru*udid saavad automaatselt kõrgusprofiili, kui marsruut asub *kõrguse pikenduse kaetud piirkonnas*. Näide on näidatud alloleval joonisel:

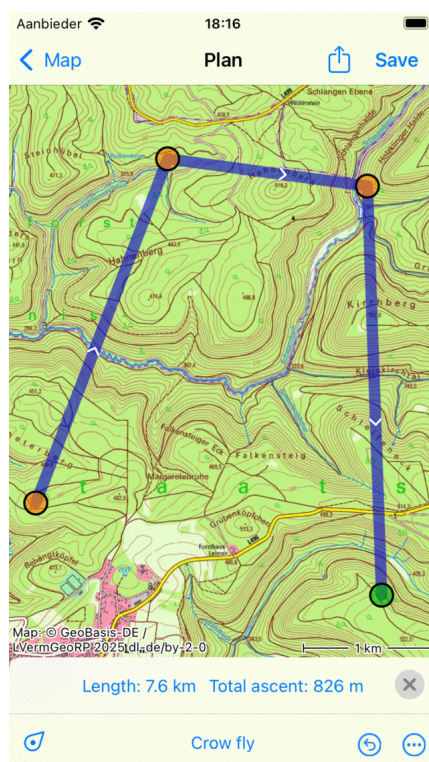
Näites on kavandatud vareskärbsse marsruut. Allosas kuvatakse kogu tõus mööda marsruuti. Kui puudutate kogu tõusu, kuvatakse kõrguse profiil.

11.6 Planeeritud marsruutide täpsemad kõrgusprofiilid

Kõrguse pikendamisel kasutatav kõrguse teave põhineb väga täpsetel digitaalsetel maastikumudelitel, mis on saadud lennukite abil maastiku laserskaneerimisel. Vertikaalne ja horisontaalne täpsus on palju suurem kui kõrguse andmetes, mida kasutatakse marsruudi planeerijas ilma kõrguse pikendusega. Kui olete ostnud kõrguse pikenduse, põhinevad kõrgusprofiilid täpsetel digitaalsetel maastikumudelitel. Selle tulemusena on ka kogu tõusu arvutatud summa täpsem.



Joonis 3: Kaardijoonlaua abil genereeritakse kaldeprofiil.



Joonis 4: Kõrguse pikendamisega saavad vareskärbe kavandatud marsruudid kõrgusprofiili.

11.7 Kõrgusprofiilide loomine marsruutidele, millel puudub kõrgusprofiil

Kui olete importinud marsruudi, millel puudub marsruut, luuakse automaatselt kõrgusprofiil, kui avate *marsruudi üksikasjade ekraani*. Kui marsruut on pikk, peate võib-olla puudutama nuppu „Genereeri kõrgusprofiil”. Kõrgusprofiili ilmumine võib võtta natuke aega, sest mõnikord tuleb kõigepealt alla laadida kõrguse teave.

11.8 Maastikukõrguse profiilide loomine salvestatud marsruutidele

Kui olete marsruudi salvestanud, määrab kõrgus seadme GPS ja/või baromeeter. Mõnikord on sel viisil saadud kõrguse andmed üsna ebatäpsed, tohutute kõikumistega. Seetõttu kuvame *marsruudi üksikasjade* ekraanil ka maastiku kõrguse profiili taasesitatud kõrguse profiili all. See maastiku kõrguse profiil võiks olla kasutatavam ja anda usaldusväärsema hinnangu kogu tõusule. Kuid, mõnikord erineb maastiku kõrguse profiil tegelikust profiilist väga, näiteks kui keegi ületab silla üle oru. See sild lisatakse registreeritud kõrgusprofiilile, kuid mitte oru kuju järgivale maastikukõrguse profiilile.

11.9 Kõrgus maapinnast

Eriti õhus olles võib huvi pakkuda hinnangut kõrguse kohta maapinna suhtes. Kõrgus GPS-ist (kõrgus) on kõrgus keskmise merepinna suhtes. Kui lahutate sellest maastiku kõrguse, saate kõrguse maapinnast. Kui puudutate positsioonimarkerit, saate vaadata oma praegust kõrgust maapinnast.

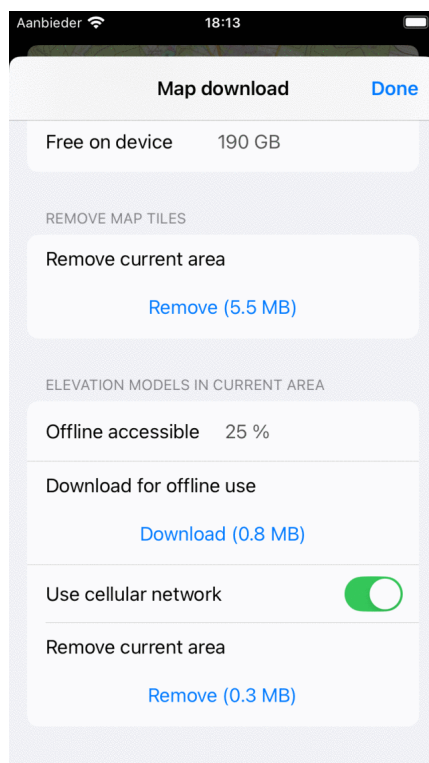
Kui olete marsruudi salvestanud, saate marsruudi üksikasjade ekraanil vaadata maapealset kõrgust profiili. Kui marsruut on õhus, on maapinna kõrguse profiil juba loetletud maastiku kõrguse profiili all. Kui ei, võite profiili üksikasjade kuvamiseks puudutada kõrgusprofiili ja seejärel ekraani ülaosas saate profiilivaate maapinnast kõrgusele lülitada.

11.10 Kõrguse pikendamise tehnilised andmed

11.10.1 Allalaadimine

Kõrguse teave salvestatakse plaatides, mille suurus on 4 km x 4 km. Need plaadid tuleb alla laadida meie serverist ja salvestatakse teie seadmesse. Konkreetse piirkonna kõrguse teave saate alla laadida, puudutades kaardi allalaadimisekraani avamiseks ekraani vasakus ülanurgas nuppu „Võrguühenduseta juurdepääsetav”. Seejärel kerige allapoole jaotis „Kõrgusmodelid”. Siin saate puudutada nuppu „Laadi alla”, et alla laadida praegu nähtava piirkonna kõrgusmudeleid. Salvestusruumi taastamiseks saate eemaldada ka kõrgusmodelid.

Kui olete kõrgusmodelid võrguühenduseta juurdepääsetavaks teinud, saate vaadata kõrgusi ja luua profiile ilma Interneti-ühenduseta. Saate seda testida, pannes oma seadme ajutiselt lennukirežiimi, kus wifi on keelatud.



Joonis 5: Digitaalsete kõrgusmodelite allalaadimine võrguühendusega kasutamiseks.

11.10.2 Täpsus

Kõrguspikenduse kõrgused on saadud digitaalsetest maastikumudelitest. Need on väga täpsed suured andmekogumid, kus kõrgused määratakse tavaliselt iga 1 m järel lennuki laseri abil. Algses andmekogumis on kõrgused täpsed umbes 0,1 m, kuid oleme täpsust veidi keerukalt vähendanud, et saada rakenduse jaoks hallatav andmesuurus. Meie väidetav täpsus on: 95% kõrgustest erinevad algsest mõõtmisest vähem kui 0,5 m. See on täiuslik täpsus välitegevuste jaoks, mitte iga löök pole märgatav, kuid väikesed muldkehad on.

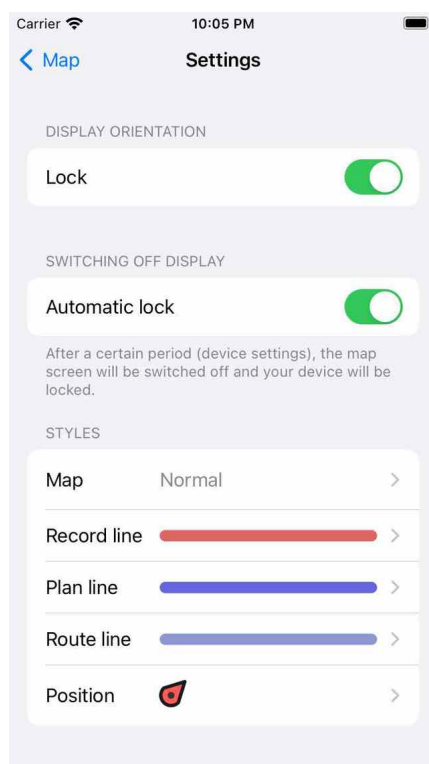
11.10.3 Privaatsus

Kõrguse pikenduse abil kõrguse määramiseks määratakse kõigepealt vajalik kõrgusplaat 4 km x 4 km. Kui plaati ei salvestata teie seadmesse, laaditakse see automaatselt alla meie serverist. Seejärel määratakse kõrgus teie seadme selle kõrguse plaadi põhjal. Meie serverisse ei saadeta kunagi ühtegi koordinaati. Kõrguse pikendamine on väga privaatsussõbralik, me ei saa niikuinii vaadata teie punktide või marsruutide asukohti, kui määrate kõrguse või kõrgusprofili.

Seaded

Seadete ekraani saab avada, puudutades *menüü* s üksust „Veel”. Seejärel puudutage ilmivas hüpikaknas nuppu „Seaded”.

Seadete ekraani näide kuvatakse alloleval joonisel:



Joonis 1: *Seadete ekraan.*

Seadete ekraan sisaldab järgmisi jaotisi:

12.1 Ekraani orientatsioon

Lubades *sead* etes lüliti „Lukusta”, saate ekraani lukustada nii, et see ei pöörleks seadme pööramisel.

Ekraani soovitud suunas lukustamiseks keelake kõigepealt „Lukustamine”. Seejärel pöörake seadet soovitud suunas ja lubate „Lukusta”.

Kui lukk on keelatud ja ekraan ei pöörle seadme pööramisel, peaksite kontrollima „Juhtkeskust”. Juh-timiskeskuse avamiseks pühkige ekraani paremast ülanurgast alla. Puudutage nuppu Orientatsioonilukk, kui see on lubatud.

12.2 Ekraani väljalülitamine

Seadetes oleva *sä* tte „Automaatne lukustus” abil saate kindlaks teha, kas *põhiekraan* tuleks pärast iOS-i tegevusetust automaatselt välja lülitada ja lukustada. Kui keelate selle sätte, ei lülitata *põhiekra* ani välja.

Oletame, et paigaldate oma seadme jalgratta külge. Siis võib olla mugav, et põhiekraan püsib pidevalt sisse. Nii et sel juhul peate keelama automaatse lukustuse.

Pange tähele, et kui automaatne lukk on keelatud, ei pea te ekraani uuesti ilmumisel oma parooli sisestama. See on mugav, kuid on ka vähem turvaline.

12.3 Stiilid

Seadete jaotises „Stiili *d*” saate määrata kaardi välimuse, kirje, plaani ja marsruudi joonte. Lisaks saate määrata positsioonimarkeri välim *use*.

12.3.1 Kaart

Topo GPS-is saate määrata kaardi stiili väärtuseks „Normal” või „Dark”. Tavalisel stiilil on heledad värvid. Allpool on näidatud tumeda kaardi stiili näide:

Kui kasutate öösel Topo GPS-i, võib-olla oleks parem seada kaardi stiil väärtuseks „Dark”. Seejärel on kaart palju tumedam, muutes teie silmadel ekraanile vaatamise lihtsamaks. Kaardilegend on kohandatud ka tumeda režiimi jaoks. Soovitame teil kombineerida kaardi stiili säte „Tume” seadme ekraanirežiimi „Tume” sättega. Siis on ka kõigil liidese elementidel tume taust.

Kaardistiili on võimalik muuta ka otse põhiekraanil *menüü* > *Kaardid* kaudu. Puudutage ilmuvas hüpikaknas nuppu „Muuda tumedama/heledaks kaardiks”.

12.3.2 Rekord, plaan ja marsruudi liinid

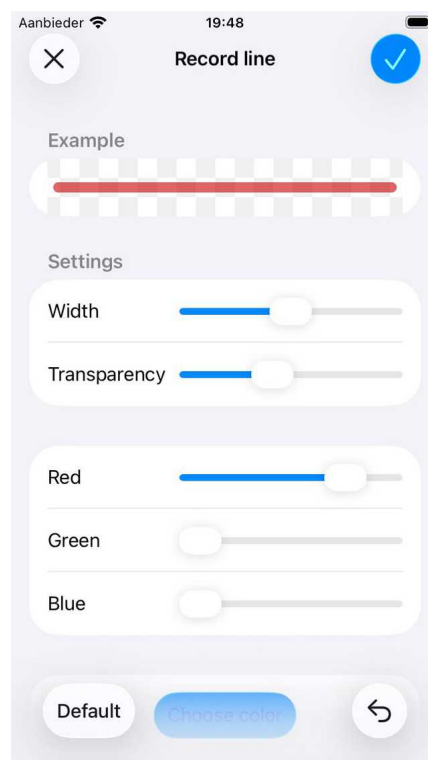
Kirje, plaani või marsruudirea värvi muutmiseks puudutage seadete jaotises „Stiilid” vastavat ük *sust*. Ilmub ekraan, kus saate määrata rea omadused.

Kui puudutate marsruudijooni, näete, et on 10 erinevat marsruudijooni. Esimene marsruudijoon on kaardil esimese laaditud marsruudi jaoks, teine teise laaditud marsruudi jaoks jne.

Näitena näitame nüüd ekraani all, kus saate muuta salvestatud marsruudi rea omadusi:



Joonis 2: *Tume kaardi stiil.*



Joonis 3: *Kirjerea omaduste muutmine.*

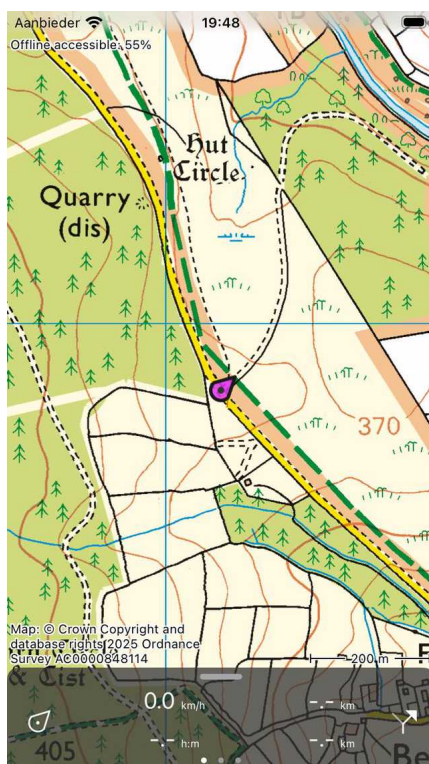
Värvi saate muuta, kasutades liuguri punane/roheline/sinine. Värvi on võimalik muuta ka värvivalija abil, puudutades liuguride all nuppu „Vali värv”. Läbipaistvuse liugur määrab, kui läbipaistev on joon. Natuke läbipaistvus võimaldab teil näha marsruudijoonet taga olevat kaarti.

Samuti on võimalik määrata individuaalse marsruudi liini stiil. Seda saab teha marsruudi *üksikasjade > marsruudi redigeerimise* kaudu. Puudutage ilmuvas hüpikaknas nuppu „Redigeeri rea stiili” ja keelake „Kasuta vaikimisi joonestiili”. Marsruutide komplekti rea stiili korrigeerimiseks minge kõigepealt salvestatud marsruutide ekraanile (Menüü > Marsruudid > Salvestatud marsruudid). Seejärel puudutage valikut Veel > Vali ja valige marsruudid ja/või kaustad. Seejärel puudutage valitud marsruutide joonestiili muutmiseks paremas ülanurgas nuppu „Veel > Redigeeri rea stiili”.

12.3.3 Positsioonimarker

Vaikimärgil on punane värv. Nähtavuse huvides võib olla parem mõnikord positsioonimarkeri värvi muuta. Puudutage seadete jaotises „Stiilid” positsioonimarker *it*. Kuvatakse ekraan koos saadaolevate alternatiivsete positsioonimarkeritega. Saate valida punase, lilla, sinise, rohelse või kollase positsioonimarkeri vahel. Kui puudutate positsioonimarkerit, muudetakse seda.

Allpool näete lilla positsioonimarkiga kaardi näidet:



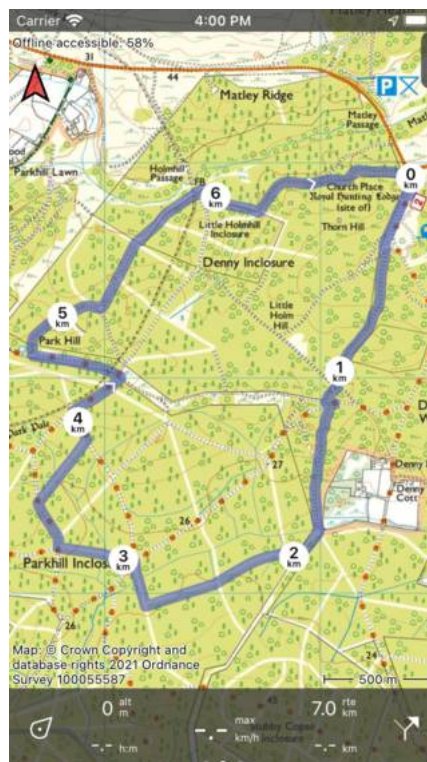
Joonis 4: Positsioonimarker määrati lillaks

12.4 Marsruudid

Seadete jaotises „Marsruudid” *saate* lubada ja keelata *marsruudi kauguse märgid*, *marsruudi kursuse märgid* ja *sõlme* või *gu marsruutide kõnelevad juhised*.

12.4.1 Marsruudi kauguse märgid

Marsruudi kauguse märgid on märgid, mis ilmuvad marsruudil korrapäraste ajavahemike järel, et näidata kaugust alguspunktist. Kui lubate selle lüliti, kuvatakse need markerid kõigil põhikaardile laaditud marsruutidel. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 5: Marsruudi kauguse märgid on lubatud.

12.4.2 Marsruudi kursuse markerid

Marsruudi kursuse märgid on märgid, mis ilmuvad marsruudil korrapäraste ajavahemike järel, et näidata marsruudi (marsruudi suunda tõelise põhja suhtes) markeri punktis. Kui lubate selle lüliti, kuvatakse need markerid kõigil põhikaardile laaditud marsruutidel. Näide on näidatud alloleval joonisel:



Joonis 6: Marsruudi kursuse markerid on lubatud.

12.4.3 Suulised juhised

Kui olete kaardile laadinud sõlmevõrgu nagu jalgrattasõlmevõrk või matkasõlmevõrk ja olete kaardile laadinud marsruudi mööda neid sõlme, ilmuvad sõlmed armatuurlauale. Kui lubate „Kõnelevad juhised” ja olete järgmise sõlme lähedal, ütleb hääl teile sõlme, millele lähenete, ja eelseisvast sõlmest. Selle toimimiseks tuleks ekraan sisse lülitada, seetõttu on see kasulik ainult koos *automaatse ekraanilukku keelamisega*.

12.5 Näita kaardil

Seadete jaotises „Kuva” saate lubada ja keelata järgmised sätted: </ref>

12.5.1 Asukoha täpsus

Kui lubate selle lüliti, ilmub positsioonimar *keri ümber ring, mis näitab positsiooni määramise täpsust.*

12.5.2 Tõeline põhja

Kui lubate selle lüliti, kuvatakse *põhiekraani vasakus ülanurgas alati tõelise põhja suunas osutav nool.* Enamikul topograafilistel kaartidel ei osuta kaardi ülaosa täpselt tõelisele põhja poole.

12.6 Kaart

Seadete jaotises „Kaart” *leiate* lüliti „Täiendav suum”. Kui lubate selle lüliti, saate kaarti suurendada kuni 8 korda nii kaugele kui ilma seda lubamata. Puuduseks on see, et kaardid muutuvad nii kaugele suumisel teraliseks.

Selle lüliti lubades saab üksteisele väga lähedal asuvaid teepunkte hõlpsamini eraldada.

12.7 Üksused

Seadete seksiooniühik *utes saate* määrata pikkuse/kiiruse, nurga ja kalde ühikud.

Pikkuse/kiiruse saab seadistada meetriks (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) või Naval (ft, NM, kt).

Nurgaiühikuks saab seada kraadideks ($^{\circ}$, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Rootsistreck (6300) ja Finishstreck (6000). Sulgude vaheline arv näitab täisringi mahutavate ühikute hulka.

Kalde ühiku saab määrata protsentideks (%) või kraadideks ($^{\circ}$).

Allpool ja näide keiserlike üksustega põhiekraanist:



Joonis 7: Peaekraan keiserlike üksustega

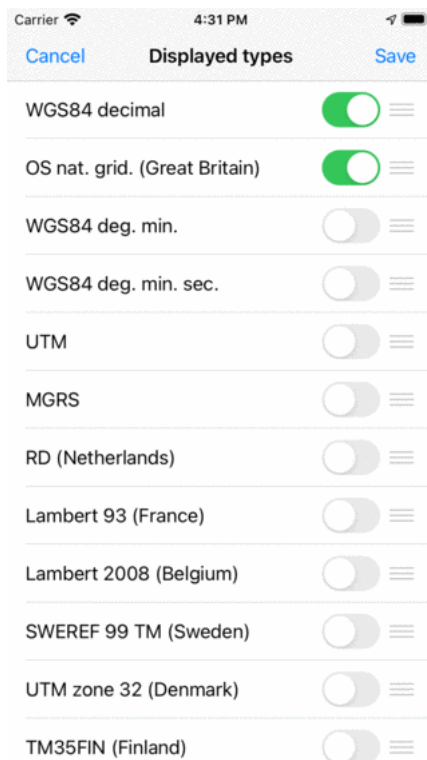
12.8 Koordinaadid

Seadete jaotises „Koordinaadid:ref:” *<ss-settings>* saate määrata, milliseid koordinaatide tüüpe rakenduses kuvatakse. Selle sätte abil määratakse kindlaks teekonna *üksikasjade ekra* anil kuvatavad koordinaatide tüübid, *praeguse asukoha ekra* anil ja *koordinaatide pane* elil.

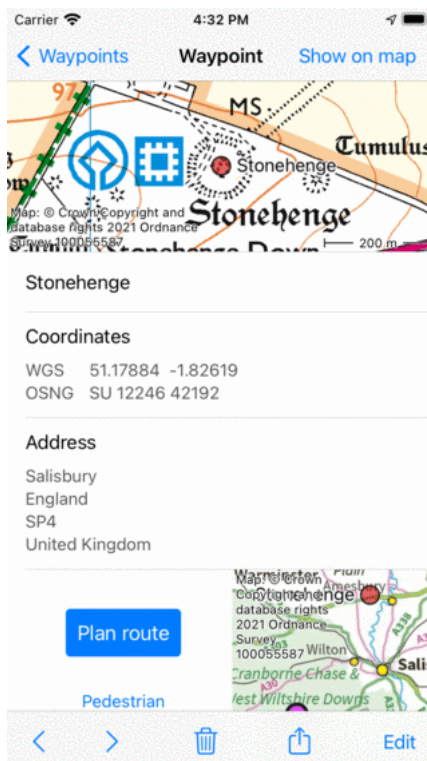
Kui puudutate kuvatavaid koordinaatide tüüpe, kuvatakse ekraan, kus saate koordinaatide tüübid lubada ja keelata. Selle ekraani näide on näidatud allpool:

Ülaltoodud joonisel on lubatud ainult WGS84 kümnendkümne- ja Ordnance Survey riiklik ruudustik. Paremal küljel asuvate käepidemetega saate määrata kuvatavate koordinaatide järjestuse. Kui lähete teekonna üksikasjade ekraanile, näete jaotises „Koordinaadid”, et kuvatakse ka ainult need koordinaatide tüübid:

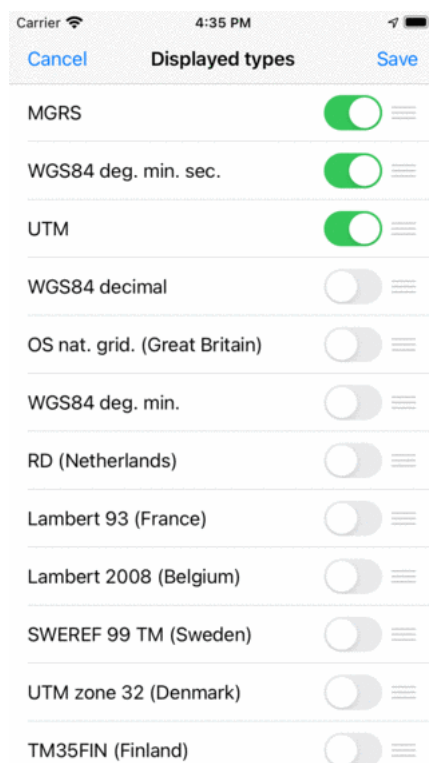
Teise näitena lubame nüüd muid koordinaatide tüüpe, MGRS-i, WGS84 kraadi, minutite sekundite ja UTM-i. Seadete ekraan näeb välja järgmiselt:



Joonis 8: Kuvatavate koordinaatide tüüpide seadistamine.



Joonis 9: Te ekonnepunkti üksikasjade ekraanil kuvatakse ainult WGS84 kümnendkümne- ja Ordnance Survey riikliku ruudustiku koordinaadid.



Joonis 10: K uvatavate koordinaatide tüüpide seadistamine.

Teekonna üksikasjade ekraanil kuvatakse jaotises „Koordinaadid” ainult MGRS, WGS84 kraadi minuti sekundid ja UTM koordinaadid:

12.9 Kaardiplaatide allalaadimine

Seadete jaotises „Kaardiplaatide allalaadimine” *leiate* lüliti „Kasutage mobiilsidevõrku”.

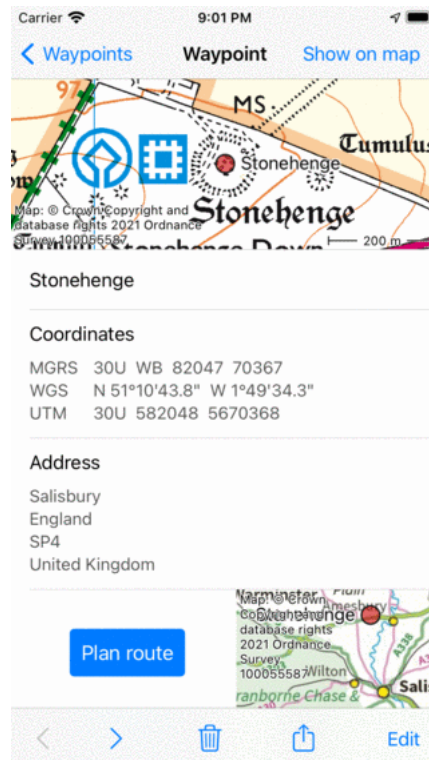
Kui keelate „Kasutage mobiilsidevõrku”, ei laadita kaardiplaate kunagi mobiilsidevõrgu kaudu alla. See võib vältida soovimatut mobiiltelefoni allalaadimist, kui liigutate kaardi piirkonda, kuhu kaardiplaate ei salve *statud võrguühenduse*ta. Mobiiltelefoni allalaadimise piiramine võib säästa raha, sõltuvalt teie lepingust. Puuduseks on see, et mõnikord võis näha h *alli kaarte*.

Kui lubate kasutada mobiilsidevõrku, saab kaardiplaate alla laadida mobiilsidevõrgu kaudu. Lisaks peaksite seadme *sead* etes lubama Topo GPS-il mobiilsidevõrku kasutada.

12.10 Teatised

Seadete jaotises Te *ati* sed saate hallata Topo GPS-rakenduse saadetud süsteemihoiatusi. Praegu on saadaval ainult üks lüliti: kalduge marsruudi hoiatusest kõrvale. Kui see on lubatud, hoiatab rakendus teid, kui kõrvaldate järgitud marsruudilt. Pange tähele, et see funktsioon nõuab marsru *udi salvest* amist.

Kui olete marsruudi kaardile laadinud, kui kaldute teelt 25 meetrit või rohkem kõrvale, käivitab Topo GPS helisignaali - isegi kui rakendus töötab taustal. See kasulik hoiatus tagab, et teid teavitatakse kiiresti, kui hakkate soovimatus suunas liikuma.



Joonis 11: Kuvatakse ainult MGRS, WGS84 kraadi minutisekundid ja UTM koordinaadid.

12.11 Otsingu tulemused

Seadete jaotises „Otsingutulemused” saate juhtida mitmeid *aadresside ja kohtade otsimise võimalusi*.

Kui lubate „Salvesta teepunktina”, salvestatakse kõik kaardile lisatud otsingutulemused automaatselt teepunktina ja kuvatakse *akse teepunk* tide ekraanile.

Kui lubate „Salvesta ajalugu”, salvestatakse kõik otsingupäringud otse *sing* uajalugu.

12.12 Aadressid

Seadete jaotises *A* aadressid saate valida, kas rakendus otsib automaatselt konkreetsete punktide aadressid.

Kui seade „Otsi automaatselt” on lubatud, toob Topo GPS asukohaaadressid, et anda täpne aadress teie punktidele ja teie praegusele positsioonile. Pange tähele, et selle funktsiooni kasutamiseks on vajalik aktiivne Interneti-ühendus.

Pärast allalaadimist kuvatakse aadressid teepunkti üksikasjade ekraanil ja praeguse asukoha ekraanil.

Privaatsusmärk kus: Kõrgema privaatsuse tagamiseks võite eelistada selle funktsiooni keelata. See takistab rakendusel esitada võrgupäringuid, mis sisaldavad teie praegust asukohta või salvestatud punktide asukohti.

12.13 Kaamera

Seadete jaotises „Kaamera” saate määrata kaameraga tehtud fotode pikslite suur *use*.

Võite valida järgmiste vahel:

- *Väike*: 1024 x 768 pikslit
- *Normaalne*: 1536 x 1152 pikslit
- *Suur*: 2048 x 1536 pikslit
- *Eriti suur*: 2560 x 1920 pikslit

Suuremad fotosuurused tähendavad teravamaid fotosid, kuid need nõuavad ka rohkem salvestusruumi.

See seade on asjakohane ainult Topo GPS-is salvestatud fotode jaoks. Fototeeki salvestatud *fotod* salvestatakse alati alge eraldusvõimega.

12.14 Topo GPS-i seadme seaded

Kui kerite *seadete ekraani* allosa või lähete iOS-i seadete rakendusse > Topo GPS, saate muuta Topo GPS-i seadme sätteid.

Seadme seadete ekraani näide on näidatud alloleval joonisel:

Seadme sätete ekraanil saate täpselt seadistada järgmised valikud:

- *A suukoht*. Kui seadistate selle väärtuseks „Kasutamise ajal”, saab Topo GPS näidata teie asukohta kaardil, salvestada teie marsruudi ning leida teie asukoha lähedal asuvaid teekonde ja marsruute.
- *Fotod*. Kui seate selle väärtuseks „Valitud fotod”, saate otsustada, milliseid fotosid Topo GPS saab importida. Kui seate selle väärtuseks „Valitud fotod”, saab Topo GPS *ka* kaameraga tehtud fotod ka teie fototeeki salvestada.
- *Kaamera*. Kui lubate kaamera, saate teha *fotosid* ja *skannida koordinaate*.
- *Siri & Otsing*. See sisaldab otsingu ja Siri assistendiga seotud seadeid.
- *Taustakujunduse värskendamine*. Kui lubate selle sätte, saab Topo GPS töödelda erinevaid taustal olevaid ülesandeid, näiteks marsruutide ja teepunktide sünkroniseerimise ning kihtide värskendamise värskendamist.
- *Mobiilsed andmed*. Kui lubate selle sätte, saab Topo GPS mobiilsidevõrku kasutada. See on vajalik näiteks *marsruudi planeerimiseks* ja *kaardiplaatide allalaadimiseks* mobiilsidevõrgu kaudu.
- *Keel*. Siin saate määrata keele, mida Topo GPS kasutab, ja saate selle määrata erinevaks oma seadmes kasutatavast keelest. Toetatud keeled on inglise, saksa, hispaania, prantsuse, itaalia, hollandi, rootsi, norra, taani, soome, poola, jaapani, ukraina, tšehhi, slovaki, sloveeni, kreeka ja eesti keel. Kui teie seadme keelt toetatakse, kasutatakse seda keelt vaikimisi.



Joonis 12: *Topo GPS-i seadmete seadete ekraan*

13.1 Ülekandmine uude seadmesse

Kui olete hankinud uue seadme, saate Topo GPS-i tasuta installida AppStore'ist või Google Play poest. Allpool käsitleme erinevaid võimalusi oma ostude ja andmete edastamiseks.

13.1.1 Ülekandmine Apple'ilt Apple'ile

13.1.1.1 Ostud

Ost on ühendatud teie Apple'i kontoga ja neile pääseb juurde kõigis seadmetes, mis kasutavad sama Apple'i kontot. Veenduge, et olete AppStore'i sisse logitud õige Apple'i kontoga. Varasemate ostude hankimiseks võib osutuda vajalikuks minna menüü> Kaardid > Rohkem kaarte ja puudutada „Taasta eelmised ostud”. Kui olete ostnud osalised kaardid, peate seadete rakenduses lubama: Apple'i konto > iCloud > Rakendused > Topo GPS nii vanas kui ka uues seadmes.

Kui muudate oma Apple'i kontot, ei saa te oma oste üle kanda. Siiski on võimalik kontosid linkida Apple'i perekonna jagamise kaudu. Mõned kaardid sobivad perekondlikuks jagamiseks ja seejärel saab neile siiski juurdepääsetavaks muuta menüü> Kaardid > Rohkem kaarte > Taasta eelmised ostud.

13.1.1.2 Marsruudid ja punktid

Lihtsaim viis marsruutide ja punktide ülekandmiseks on marsruutide ja punktide iCloudi sünkroonimine. Kui olete selle vanas seadmes lubanud, lubage see ka oma uues seadmes (Menüü > Rohkem > Seaded > Kerige alla). Seejärel tuleks kõik marsruudid ja punktid mõne aja pärast automaatselt kätte saada.

Teise võimalusena *eksportige kõik salvestatud marsruutide ekra* anil olevad marsruudid käsitsi vormingusse gpx.zip (sh fotod) ja salvestage fail pilvesalvestusteenusesse nagu iCloud, OneDrive, Dropbox või Google Drive. Tehke sama punktidega. Avage fail oma uues seadmes Topo GPS-iga või kasutage faili Topo GPS-i importimiseks menüü > Veel > Impordi fail.

13.1.2 Ülekandmine Androidilt Androidile

13.1.2.1 Ostud

Ostudele pääseb automaatselt juurde, kui olete Google Playsse sisse logitud sama Google Play kontoga nagu varem. Ostude automaatseks hankimiseks peate võib-olla minema menüü> Kaardid > Rohkem kaarte.

Varem olid meil erinevad riigispetsiifilised Topo GPS-rakendused. Kui kasutate mõnda neist rakendustest, näiteks Topo GPS Holland või Topo GPS Sweden, peate oma uude seadmesse installima selle riigipõhise Topo GPS-rakenduse, vastasel juhul ei saa te oma varasemaid oste kätte saada. Minge Google Play poodi ja otsige „Topo GPS Hollands/Rootsi jne”. Või puudutage oma uues Android-seadmes ühte järgmistest linkidest: [Holland](#), [Rootsi](#), [Saksamaa](#), [Norra](#), [Taani](#), [Soome](#), [Prantsusmaa](#), [Belgia](#), [Uus-Mere maa](#), [Šveits](#).

Riigispetsiifilisel Topo GPS-rakendusel on erinev ikoon kui universaalsel Topo GPS-rakendusel. Kui olete universaalse rakenduse juba installinud, võite minna ka universaalses Topo GPS-rakenduses menüü> Kaardid > Rohkem kaarte > Rohkem > Taasta varasemad ostud.

Kui olete oma Google Play kontot muutnud, ei saa te varasemaid oste kätte saada. Ostu ühelt Google Play kontolt teisele ei ole võimalik üle kanda. Kui peate muutma kontoga ühendatud e-posti aadressi, veenduge, et muudaksite ainult selle konto e-posti aadressi, mitte looge uut Google Play kontot.

13.1.2.2 Marsruudid ja punktid

Marsruutide ülekandmiseks minge oma Android-seadmes menüü> Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Puudutage nuppu Veel (paremal üleval) ja puudutage nuppu „Eksporti kõik”. Salvestage fail pilvesalvestusteenusesse, millele pääsete juurde oma Android-seadmes, näiteks Google Drive. Tehke sama punktidega menüü > Punktid kaudu. Minge oma Android-seadmes topo GPS-i menüü> Rohkem > Impordi fail ning importige marsruute ja teekonnapunktide failid. Või puudutage pilvesalvestusteenuse rakenduses Google Drive faili ja valige „Ava Topo GPS-iga”. Punkte saab mõnikord Androidi varukoopiast automaatselt hankida. Kuid kuna Androidi rakenduse varundamise salvestusvõime on minimaalne, fotosid ei kuulu komplekti ja see võimalus pole marsruutide jaoks saadaval.

13.1.3 Ülekandmine Androidilt Apple'ile

13.1.3.1 Ostud

Topo GPS-is ostu ei ole võimalik Androidilt Apple'i seadmetesse üle kanda. Selle põhjuseks on asjaolu, et ostud on ühendatud Apple'i seadmete Apple'i kontoga ja Android-seadmetes teie Google Play kontoga.

13.1.3.2 Marsruudid ja punktid

Marsruutide ülekandmiseks minge oma Android-seadmes menüü> Marsruudid > Salvestatud marsruudid. Puudutage nuppu Veel (paremal üleval) ja puudutage nuppu „Eksporti kõik”. Salvestage fail pilvesalvestusteenusesse, millele pääsete juurde oma Apple'i seadmes, näiteks Google Drive või OneDrive. Tehke sama punktidega. Minge oma Apple'i seadmes topo GPS-i menüü> Rohkem > Impordi fail ning importige marsruute ja teekonnapunktide failid. Või puudutage oma pilvesalvestusrakenduses faili ja valige „Ava Topo GPS-iga”.

13.1.4 Ülekandmine Apple'ist Androidile

13.1.4.1 Ostud

Topo GPS-is ostu Apple'ist Android-seadmetesse ei ole võimalik üle kanda. Selle põhjuseks on asjaolu, et ostud on ühendatud Apple'i seadmete Apple'i kontoga ja Android-seadmetes teie Google Play kontoga.

13.1.4.2 Marsruudid ja punktid

Marsruutide ülekandmiseks *eksportige oma Apple'i seadmes kõik salvestatud marsruutide ekraanil olevad marsruudid* vormingusse gpx.zip (sh fotod). Salvestage fail pilvesalvestusteenusesse, millele pääsete juurde oma Android-seadmes, näiteks Google Drive'is, OneDrive'is või Dropboxis. Tehke sama punktidega. Android-seadmes minge Topo GPS-is menüü> Veel > Impordi fail ja importige marsruute ja teekonnapunktide failid. Või puudutage oma pilvesalvestusrakenduses faili ja valige „Ava Topo GPS-iga”.

13.2 Makseviisid

Topo GPS-is saate oste teha ainult Apple AppStore'i või Google Play poe kaudu. Saadaval olevad makseviisid on riigiti erinevad. Kui krediitkaardi, mobiiltelefoni või pangaülekandega maksmine ei toimi, võiksite kaaluda AppStore'i või Google Play poe kinkekaardi ostmist näiteks raamatupoes, supermarketis või bensiinijaamas.

13.2.1 AppStore

AppStore'i veebilehel on loetletud **võimalikud makseviisid**. Samuti selgitatakse, kuidas saate makseviise lisada või muuta.

13.2.2 Google Play

Google Play veebisaidil on loetletud **aktsepteeritud makseviisid**. Seal selgitatakse ka seda, kuidas saate oma makseviisiga probleeme lahendada.

13.3 Mobiilseadmete haldus

Kui haldate mitut seadet mobiilseadmete haldussüsteemi (MDM) kaudu, saate oma MDM-tarkvara abil nendes seadmetes automaatselt tasuta kasutada Topo GPS-i.

MDM-i kaudu installitud rakendustel pole esialgu juurdepääsu ühelegi kaardile.

Saame teile saata MDM-i konfiguratsiooni xml-i, mis sisaldab välja salajase litsentsivõtme jaoks, mille saame teie jaoks genereerida.

Saame seada ligipääsetavad kaardid vastavalt teie soovidele.

Teie kasutajad, kes kasutavad hallatavat Topo GPS-rakendust, saavad automaatselt juurdepääsu juurdepääsetavatele kaartidele.

Kui võtate meiega ühendust, saame teha teile pakkumise ja seadistada asjad vastavalt teie soovidele. Hinnakujundus kehtib seadme kohta kaardi kohta ja sama mis tavaklientidel. Müüme korraga ainult 50 litsentsi või rohkem mahtu. Kui kõik töötab nii, nagu peaks, saadame teile arve. Kui tulevikus lisatakse rohkem seadmeid, tuleks täiendavaid litsentse osta hiljem.

Kui olete huvitatud või vajate lisateavet, võite meiega ühendust võtta e-posti teel (support@topo-gps.com).