
Topo GPS Manual

Versión 8.6

Topo GPS

04 de mayo de 2026

1. Pantalla principal	3
1.1. Tu ubicación	4
1.1.1. Ajustes recomendados de Android	4
1.1.2. Pantalla de ubicación actual	5
1.1.2.1. Cambiar la pantalla de ubicación actual	6
1.1.2.2. Guardar la ubicación actual	6
1.1.2.3. Compartir la ubicación actual	6
1.2. Menu	7
1.3. Dashboard	8
1.3.1. Botón de posición	8
1.3.2. Botón de ruta	10
1.3.3. Panels	10
1.3.4. Panel de senderismo	10
1.3.4.1. Velocímetro, altímetro y medidor de dirección	10
1.3.4.2. Medidor de distancia de ruta	11
1.3.4.3. Record timer	11
1.3.4.4. Medidor de distancia récord	11
1.3.5. Panel de ciclismo	11
1.3.6. Panel de coordenadas	12
1.4. Orientación de la pantalla	14
2. Maps	15
2.1. Modificación de la pantalla del mapa	15
2.1.1. Scroll	15
2.1.2. Zoom	15
2.1.3. Center	16
2.1.4. Rotate	17
2.1.4.1. Rotación automática	17
2.1.4.2. Rotación manual	18
2.1.5. Long press	18
2.2. Ventana emergente de mapas	18
2.3. Exportación del mapa visible	19
2.4. Selección de una parte del mapa	20
2.5. Impresión de mapas	21
2.5.1. Impresión desde el mapa principal	21
2.5.2. Ventana emergente de opciones de impresión	21

2.6.	Map legend	22
2.7.	Derechos de autor del mapa	23
2.8.	Hacer que los mapas sean accesibles sin conexión	25
2.8.1.	Map tiles	25
2.8.2.	Descargar mosaicos de mapas	26
2.8.3.	Actualización de mosaicos de mapas	27
2.8.4.	Espacio de almacenamiento	27
2.8.5.	Ubicación de almacenamiento	28
2.8.6.	Eliminar mosaicos de mapas	28
2.9.	Cambiar el mapa actual	29
2.9.1.	Desplazarse fuera del área cubierta	31
2.9.2.	Cambio automático de mapa	31
2.9.3.	Estilo de mapa oscuro	32
2.10.	Compra de mapas	32
2.10.1.	Compra de mapas completos	34
2.10.2.	Compra de partes de mapas	35
2.10.3.	Compra de suscripciones	39
2.10.3.1.	Cancelar suscripciones	40
2.10.3.2.	Administración de dispositivos móviles	40
2.11.	Pantalla de mapa gris	41
2.11.1.	Problemas de conexión a Internet	41
2.11.2.	Se ha desplazado fuera de la región de cobertura	42
3.	Waypoints	43
3.1.	Cargando puntos de referencia	43
3.1.1.	Puntos de referencia superpuestos	45
3.2.	Eliminar puntos de referencia del mapa	46
3.2.1.	Pantalla Waypoints	46
3.2.2.	Menú de acciones rápidas de Waypoint	47
3.2.3.	Pantalla de detalles de Waypoint	47
3.3.	Creación de puntos de referencia	47
3.3.1.	Creación de puntos de referencia en el mapa	48
3.3.1.1.	Sugerencias automáticas de títulos	50
3.3.1.2.	Configurar el icono de un waypoint creado	50
3.3.1.3.	Planear una ruta a un punto intermedio creado	50
3.4.	Waypoint details	52
3.4.1.	Photos	53
3.5.	Acciones rápidas de Waypoint	54
3.6.	Edición de puntos de referencia	54
3.6.1.	Edición del título y la descripción	56
3.6.2.	Edición de fotos	56
3.6.3.	Edición de coordenadas	59
3.6.4.	Move on map	59
3.6.5.	Cambiar icono	59
3.7.	Eliminar puntos de referencia	59
3.8.	Selección de puntos de referencia	60
3.8.1.	Abrir la pantalla de selección	60
3.8.2.	Realizar una acción	61
3.9.	Waypoint icons	63
3.9.1.	Icono predeterminado	63
3.9.2.	Iconos predefinidos	64

3.9.3.	Creación de iconos	64
3.9.4.	Edición de iconos	66
3.9.5.	Cambiar el icono de un waypoint	66
3.9.6.	Cambiar el icono de varios puntos de ruta	67
3.9.7.	Eliminar iconos	67
3.9.8.	Organizar los iconos en carpetas	68
3.9.9.	Cambiar el orden de los iconos	68
3.9.10.	Exportación de iconos	68
3.10.	Organización de puntos de referencia	68
3.10.1.	Crear una carpeta	69
3.10.2.	Mover puntos de ruta a una carpeta	69
3.10.3.	Abrir una carpeta	71
3.10.4.	Cargando el contenido de la carpeta	71
3.10.5.	Eliminar el contenido de la carpeta del mapa	72
3.10.6.	Cambiar el nombre de las carpetas	72
3.11.	Búsqueda de puntos de referencia	73
3.11.1.	Búsqueda de puntos de referencia con palabras clave	73
3.11.2.	Clasificación de puntos de referencia	74
3.11.3.	Filtrado de puntos de referencia	75
3.11.3.1.	Filtrar por ubicación	75
3.11.3.2.	Filtrar por icono	78
3.12.	Exportación de puntos de referencia	78
3.12.1.	Ajustes de exportación	80
3.12.2.	Exportación de todos los puntos de referencia	81
3.13.	Importación de puntos de referencia	81
4.	Routes	83
4.1.	Ventana emergente de rutas	83
4.2.	Cargando rutas	84
4.3.	Eliminar rutas del mapa	87
4.3.1.	Pantalla de rutas	87
4.3.2.	Mapa	87
4.4.	Recording routes	88
4.4.1.	Iniciar una grabación	88
4.4.2.	Ruta de grabación	89
4.4.3.	Uso de la batería	91
4.4.4.	Finding recording	91
4.4.5.	Pausar la grabación	91
4.4.6.	Reanudar grabación	91
4.4.7.	Guardar la grabación	93
4.5.	Planificación de rutas	95
4.5.1.	Medios de transporte	96
4.5.2.	Añadir puntos de ruta	96
4.5.2.1.	Planear una ruta introduciendo el nombre de una ubicación	97
4.5.2.2.	Planear una ruta mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa	98
4.5.2.3.	Planear una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto	104
4.5.2.4.	Planificación de una ruta a través de una red de nodos para bicicletas	107
4.5.3.	Finalización de la planificación de la ruta	108
4.5.4.	Guardar la ruta planificada	109
4.6.	Generando rutas	109

4.7.	Medios de transporte	112
4.7.1.	Walking	112
4.7.2.	Bicycle	113
4.7.3.	Bicicleta de carreras	114
4.7.4.	Mountainbike	114
4.7.5.	Car	114
4.7.6.	Coche (evite las carreteras principales)	115
4.7.7.	Motorcycle	115
4.7.8.	Crow fly	116
4.7.9.	Otros medios de transporte	116
4.8.	Detalles de la ruta	116
4.8.1.	Detalles adicionales de la ruta	118
4.9.	Descargar los mosaicos del mapa de una ruta	119
4.10.	Perfiles de ruta	120
4.10.1.	Perfiles de altura	120
4.10.2.	Perfil de pendiente	121
4.10.3.	Perfil de velocidad	121
4.10.4.	Perfil de distancia	122
4.10.5.	Pantalla de perfil	122
4.10.6.	Ascenso y descenso totales	123
4.11.	Edición de rutas	124
4.12.	Ampliar una ruta	125
4.12.1.	Ampliación de la ruta al final	125
4.12.2.	Ampliación de la ruta al principio	126
4.13.	Acortar una ruta	128
4.14.	Edición de la ruta	128
4.15.	Fusión de rutas	130
4.15.1.	Fusión mediante el planificador de rutas	132
4.16.	Eliminar rutas	132
4.17.	Selección de rutas	133
4.17.1.	Abrir la pantalla de selección	134
4.17.2.	Selección de rutas	134
4.17.3.	Realizar una acción	135
4.18.	Búsqueda de rutas	136
4.18.1.	Búsqueda de rutas con palabras clave	136
4.18.2.	Clasificación de rutas	137
4.18.3.	Filtrado de rutas	137
4.18.3.1.	Filtrado por tipo de ruta	139
4.18.3.2.	Filtrar por ubicación	139
4.18.3.3.	Filtrado por longitud de ruta	140
4.19.	Organización de rutas	140
4.19.1.	Crear una carpeta	140
4.19.2.	Mover rutas a la carpeta	141
4.19.3.	Abrir una carpeta	143
4.19.4.	Cargando el contenido de la carpeta	143
4.19.5.	Eliminar el contenido de la carpeta del mapa	144
4.19.6.	Cambiar el nombre de las carpetas	144
4.20.	Importación de rutas	144
4.20.1.	Importación de rutas desde archivos de geodatos	144
4.20.2.	Importación de una ruta desde una URL	145
4.20.3.	Importación de rutas compartidas por los usuarios de Topo GPS	145

4.21.	Exportación de rutas	146
4.21.1.	Ajustes de exportación	148
4.21.2.	Exportación de todas las rutas	149
4.22.	Compartir rutas con Topo GPS	149
4.22.1.	Modificación de una ruta compartida	150
4.22.2.	Eliminar una ruta compartida	150
5.	Layers	151
5.1.	Coordinate grids	152
6.	Búsqueda de direcciones y lugares	155
6.1.	Cargando un único resultado de búsqueda	155
6.2.	Eliminar los resultados de búsqueda del mapa	157
6.3.	Detalles de los resultados de la búsqueda	157
6.4.	Búsqueda con el historial de búsqueda	157
6.5.	Borrar el historial de búsqueda	158
6.6.	Ajustes de búsqueda	158
7.	Coordinates	159
7.1.	Introducir coordenadas	159
7.1.1.	Tipo de coordenadas	160
7.1.2.	Introducir coordenadas	160
7.1.3.	Mostrar en el mapa	162
7.1.4.	Introducir una lista de coordenadas	164
7.2.	Escaneo de coordenadas	164
8.	Camera	177
9.	Dirección de la brújula	179
9.1.	Introducir manualmente la dirección de la brújula	179
9.2.	Cómo encontrar la dirección de la brújula en una ruta	180
10.	Medición de distancias y ángulos	183
10.1.	Map ruler	183
10.1.1.	Modificación de la regla del mapa	183
10.1.2.	Eliminar la regla del mapa	184
10.1.3.	Navega hasta un punto	184
10.1.4.	Medición de largas distancias	185
11.	Extensión de altura	187
11.1.	Coverage	187
11.2.	Adquisición de una extensión de altura	187
11.3.	Visualización de la altura del terreno	188
11.4.	Perfiles de altura rápidos	188
11.5.	Perfiles de altura para rutas planificadas con mosca de cuervo	189
11.6.	Perfiles de altura más precisos para las rutas planificadas	191
11.7.	Generar perfiles de altura para rutas que carecen de un perfil de altura	191
11.8.	Generar perfiles de altura del terreno para rutas registradas	191
11.9.	Altura sobre el suelo	191
11.10.	Detalles técnicos de la ampliación de altura	192
11.10.1.	Downloading	192
11.10.2.	Accuracy	192
11.10.3.	Privacidad	193

12. Settings	195
12.1. Orientación de la pantalla	196
12.2. Apagar la pantalla	196
12.3. Styles	196
12.3.1. Mapa	196
12.3.2. Registrar, planificar y enrutar líneas	197
12.3.3. Marcador de posición	198
12.4. Routes	198
12.4.1. Marcadores de distancia de ruta	198
12.4.2. Marcadores del recorrido	200
12.4.3. Instrucciones habladas	200
12.5. Mostrar en el mapa	200
12.5.1. Precisión de ubicación	201
12.5.2. True north	201
12.6. Mapa	201
12.7. Units	201
12.8. Coordinates	201
12.9. Descarga de mosaicos de mapas	203
12.10. Notificaciones	205
12.11. Resultados de la búsqueda	205
12.12. Direcciones	205
12.13. Camera	205
12.14. Ajustes del dispositivo para Topo GPS	206
13. Miscelánea	209
13.1. Transferir a un nuevo dispositivo	209
13.1.1. Transferir de Apple a Apple	209
13.1.1.1. Compras	209
13.1.1.2. Rutas y puntos	210
13.1.2. Transferencia de Android a Android	210
13.1.2.1. Compras	210
13.1.2.2. Rutas y puntos	210
13.1.3. Transferencia de Android a Apple	211
13.1.3.1. Compras	211
13.1.3.2. Rutas y puntos	211
13.1.4. Transferencia de Apple a Android	211
13.1.4.1. Compras	211
13.1.4.2. Rutas y puntos	211
13.2. Métodos de pago	211
13.2.1. AppStore	212
13.2.2. Google Play	212
13.3. Administración de dispositivos móviles	212

El manual de la aplicación de navegación de mapas topográficos [Topo GPS para Android](#). El manual completo también se puede descargar en [formato PDF](#).

La aplicación Topo GPS se puede instalar de forma gratuita en las tiendas [Apple AppStore](#) y [Google Play](#).

Si tienes dudas sobre el manual puedes preguntar a nuestra [asistente Aida](#).

También existe una [versión para Apple \(iOS/macOS\)](#) del manual Topo GPS.

Contenido:

CAPÍTULO 1

Pantalla principal

Si abres la aplicación Topo GPS, aparecerá una pantalla con un mapa. Esta es la pantalla principal. A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 1: La pantalla principal de Topo GPS. El marcador rojo indica tu ubicación actual.

En la parte inferior de la pantalla principal puedes encontrar una barra con medidores que es el *salpicadero*. Si mueve el tablero hacia arriba, aparecerá el *menú*.

El marcador rojo con la flecha indica *tu ubicación actual en el mapa*.

La etiqueta de la parte superior izquierda del mapa indica el porcentaje de mosaicos de mapa accesibles

sin conexión del área que se muestra actualmente. Al tocar esta etiqueta, puede [descargar mapas para usarlos sin conexión](#).

En la esquina inferior derecha del mapa puedes encontrar un indicador de escala. Con el indicador de escala, puede estimar rápidamente la distancia entre dos puntos del mapa. También puedes usar la [regla del mapa](#) para medir distancias y ángulos con mayor precisión.

En la esquina inferior izquierda del mapa encontrará la información de derechos de autor del mapa actual. Si tocas esta etiqueta, aparecerá una ventana emergente o directamente la pantalla de información sobre los derechos de autor del mapa. En la ventana emergente, puede elegir entre la [información de derechos de autor](#) o la [leyenda](#). En algunos mapas, también aparece una pestaña de errores en el mapa, que puedes usar para enviar comentarios sobre el mapa.

1.1 Tu ubicación

Tu ubicación se muestra en el [mapa](#) con el marcador de posición:



Figura 2: El marcador de posición

Si estás inmóvil, el marcador de posición apunta en la dirección en la que apuntas el dispositivo. Si te mueves, el marcador de posición apunta en la dirección en la que te mueves.

La flecha de la barra de estado indica que los servicios de ubicación están en uso actualmente. Esto puede provocar un consumo de batería más rápido de lo habitual. Por lo tanto, preste atención al nivel de la batería cuando utilice Topo GPS.

El icono del marcador de posición predeterminado es rojo, puedes [cambiarlo a otro color](#) en [Menú](#) > Más > Ajustes > Estilos > Posición. Esto podría aumentar la visibilidad del marcador de posición en el mapa.

Para centrar el mapa en tu ubicación, toca el botón central en el lado izquierdo del [panel de control](#).

1.1.1 Ajustes recomendados de Android

Para habilitar el acceso a la ubicación para Topo GPS, primero ve a Aplicaciones > Topo GPS > Permisos en la aplicación de ajustes de Android. Activa aquí el permiso de ubicación. Y habilita también la opción «Usar ubicación precisa».

Para obtener el mejor rendimiento al grabar rutas, se recomienda habilitar las notificaciones en Aplicaciones > Topo GPS > Permisos > Notificaciones para el grabador de rutas Topo GPS. También puedes usar la opción «Permitir el uso de la batería en segundo plano» en Aplicaciones > Topo GPS > Uso de la batería de la aplicación.

1.1.2 Pantalla de ubicación actual

Si tocas el *marcador de posición*, aparecerá la pantalla de ubicación actual. También puedes abrir esta pantalla manteniendo pulsado el *botón de posición* del *tablero*.

La pantalla de ubicación actual muestra los detalles de tu ubicación actual. En la pantalla de ubicación actual, también puedes guardar tu ubicación actual en un punto intermedio y exportar tu ubicación actual con los botones de la barra de herramientas inferior. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de ubicación actual:



Figura 3: La pantalla de ubicación actual (parte superior).

En la pantalla de información de ubicación encontrará a continuación la siguiente información:

- **Mapa:** Un mapa de los alrededores de tu ubicación actual. También puedes hacer zoom y mover este mapa.
- **Coordenadas:** las coordenadas de tu ubicación actual en varios formatos. Puedes cambiar los sistemas de coordenadas mostrados pulsando el icono más en la parte superior de la pantalla. Puede pulsar prolongadamente las coordenadas para seleccionarlas y copiarlas.
- **Dirección:** la dirección aproximada de su ubicación. Si te mudas, esta dirección se actualizará automáticamente. Si mantienes presionada la dirección, puedes seleccionarla y compartirla. Si presionas «Editar», puedes desactivar la búsqueda automática de direcciones en la pantalla de ubicación actual.
- **Precisión de la ubicación:** la precisión de la determinación de la ubicación. Esta precisión significa que tu ubicación real tiene una alta probabilidad de estar dentro de un círculo con un radio igual a la precisión. Si la señal GPS es buena, la precisión de la ubicación es de 5 m o menos.
- **Altitud:** La altitud actual del dispositivo por encima del geoide WGS84 con la precisión.
- **Velocidad:** la velocidad actual del dispositivo.

- *Rumbo*: La dirección respecto al norte verdadero en la que se mueve el dispositivo.
- *Rumbo del dispositivo*: la dirección con respecto al norte verdadero al que apunta el dispositivo.
- *Marca de tiempo*: la hora exacta en la que se obtuvo la ubicación mostrada.
- *Declinación magnética*: Este es el ángulo entre el polo norte magnético y el polo norte verdadero (norte geográfico). Si el norte magnético se encuentra al este del norte verdadero, la declinación es positiva. Si el norte magnético se encuentra al oeste del norte verdadero, la declinación es negativa.

Si lees una dirección en una brújula magnética, siempre es relativa al norte magnético. Para obtener la dirección relativa al norte verdadero hay que añadir la declinación magnética a la lectura de la brújula magnética. El polo norte magnético cambia de ubicación con el tiempo, por lo que la declinación magnética varía en el tiempo y de una posición a otra.

1.1.2.1 Cambiar la pantalla de ubicación actual

Al tocar «Más > Tipos de coordenadas mostrados», los *tipos de coordenadas mostrados se pueden configurar* para que solo se muestren los sistemas de coordenadas que le interesen.

1.1.2.2 Guardar la ubicación actual

Al tocar «Guardar» en la parte inferior derecha de la pantalla de ubicación actual, puedes guardar tu posición actual como *punto de referencia*. El waypoint recibirá un título en función de los ajustes, que puedes cambiar pulsando «Editar > Título del waypoint» en la pantalla de ubicación actual. El título automático del waypoint se puede configurar de la siguiente manera:

- *Hora*: La hora actual
- *Fecha y hora*: La fecha y hora actuales
- *Número (siguiente:..)*: Un número. Si presionas «Reiniciar», se restablecerá a 1. Esta configuración es útil si quieres guardar tu ubicación varias veces y numerar los puntos de referencia.

Si presionas «Guardar», tu posición actual se guardará inmediatamente como punto de referencia y se añadirá al mapa. Una ventana emergente mostrará que el punto de referencia se guardó correctamente, como puedes ver en la siguiente figura:

1.1.2.3 Compartir la ubicación actual

Al pulsar el icono «Compartir» en la parte superior derecha de la pantalla de ubicación actual, puedes compartir tu ubicación. Aparecerá una ventana emergente de exportación exactamente igual que cuando se *exportan puntos de referencia*.



Figura 4: Guardar tu ubicación actual como punto de referencia.

1.2 Menu

El menú de Topo GPS se puede utilizar para acceder a las funciones más importantes de Topo GPS. El menú se encuentra en la parte inferior de la pantalla principal del mapa.

Para abrir el menú hay que deslizar hacia arriba el tablero situado en la parte inferior de la pantalla. También puedes tocar el manillar situado en la parte superior del panel de control de la pantalla.

El menú aparece entonces como en la pantalla de abajo.

El menú contiene los siguientes elementos:

- **Mapas:** si tocas este elemento, se abrirá la ventana emergente de mapas. En la ventana emergente de mapas, puede *cambiar el mapa actual* y *exportar el contenido del mapa visible actual*.
- **Capas:** si tocas este elemento, se abrirá la pantalla de capas. En esta pantalla puede añadir capas al mapa, como por ejemplo la capa de rutas ciclistas de larga distancia.
- **Waypoints:** si tocas este elemento, se abrirá la pantalla de waypoints. Aquí puedes hacer de todo con los puntos de referencia, como cargarlos en el mapa.
- **Buscar:** si tocas este elemento, aparecerá la ventana emergente de búsqueda. Aquí puede *buscar direcciones y lugares e introducir y escanear* las coordenadas.
- **Rutas:** si tocas este elemento, *se abrirá la ventana emergente de rutas*. Aquí puedes ver tus rutas guardadas, importar rutas compartidas, generar una ruta, planificar una ruta y registrar una ruta. Como las rutas son muy importantes en Topo GPS, también puedes abrir la ventana emergente de rutas desde el panel de control pulsando *el botón de ruta* en la parte inferior derecha de la pantalla.
- **Cámara:** si tocas este botón, se abrirá la cámara. Si tomas una foto, se creará un punto intermedio en tu ubicación actual y la foto se añadirá a este punto intermedio.

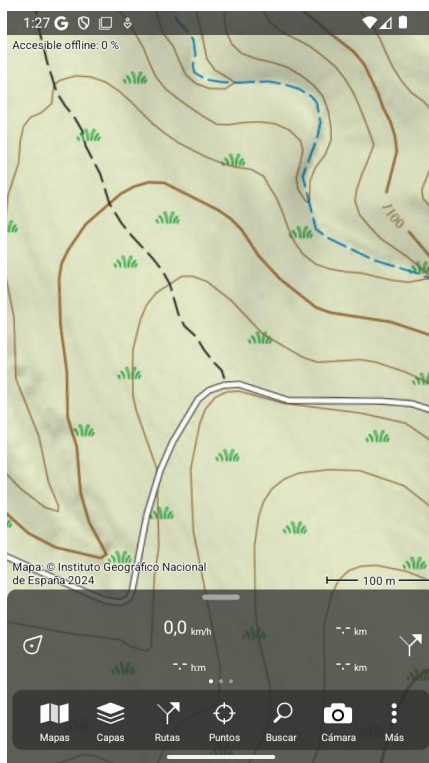


Figura 5: El menú abierto.

- Más: si tocas este elemento, se mostrarán más ventanas emergentes. A través de la ventana emergente, puede importar archivos, abrir la pantalla de *configuración* y la pantalla de información de Topo GPS.

Para cerrar el menú tienes que deslizar el tablero hacia abajo. También puedes tocar el manillar situado en la parte superior del salpicadero. Si el menú está cerrado, la pantalla principal tiene el siguiente aspecto:

1.3 Dashboard

La barra inferior de la *pantalla principal* es el panel de control:

El tablero consta de tres elementos: el *botón de posición*, un *panel* con contadores y el *botón de ruta*. Estos elementos se analizan con más detalle a continuación. Si deslizas el tablero hacia arriba, aparecerá el *menú*.

1.3.1 Botón de posición

Al tocar el botón de posición en el lado izquierdo del tablero, puedes *centrar* y *girar* el mapa.

Si mantienes pulsado el botón de posición, aparecerá la *pantalla de ubicación actual*. En esta pantalla puedes encontrar las coordenadas de tu ubicación actual, entre otras cosas.



Figura 6: El menú cerrado.

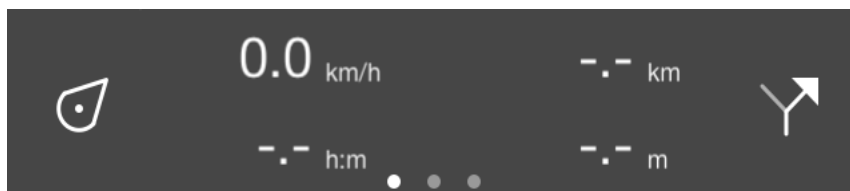


Figura 7: El panel de control en la parte inferior de la pantalla principal.

1.3.2 Botón de ruta

Al tocar el botón de ruta en el lado derecho del panel de control (icono con flecha), aparecerá la *ventana emergente de rutas*. A través de esta ventana emergente, puedes hacer todo lo posible con las rutas, como cargar, planificar, generar e importar rutas.

1.3.3 Panels

En el centro del tablero puedes encontrar un panel con contadores. Hay tres paneles

- El *panel de senderismo*.
- El *panel ciclista*.
- El *panel de coordenadas*.

Los círculos debajo del panel indican el panel seleccionado. Al deslizar un panel con un dedo hacia la izquierda o la derecha, puede cargar el panel siguiente o el anterior.

Las unidades de los contadores del tablero se pueden cambiar desde *Menú > Más > Ajustes > Unidades*. Puedes elegir entre unidades métricas, imperiales y náuticas.

1.3.4 Panel de senderismo

El panel de senderismo es ideal para caminar y se muestra a continuación:

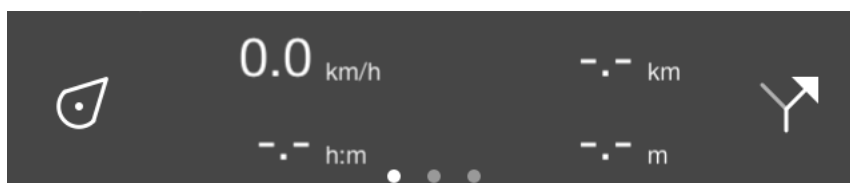


Figura 8: El salpicadero con el panel de senderismo.

Los cuatro contadores del panel de senderismo son, posteriormente, el medidor de *velocidad/alti/dirección*, el medidor de *distancia de ruta*, el *temporizador de registro* y el *medidor de distancia récord*.

1.3.4.1 Velocímetro, altímetro y medidor de dirección

El velocímetro (símbolo de km/h en la parte superior izquierda) indica la velocidad actual.

Si tocas el velocímetro, se mostrará la velocidad promedio mientras grabas una ruta. Esto se indica con el símbolo «promedio» justo encima del símbolo «km/h».

Si pulsas el velocímetro una vez más, se mostrará tu velocidad máxima mientras grabas una ruta. Esto se indica con el símbolo «max» justo encima del símbolo «km/h».

Si terminas de grabar una ruta e inicias una nueva grabación, se restablecerán las velocidades media y máxima.

Si presionas el velocímetro una vez más, se convierte en un altímetro. Se mostrará tu altitud en metros sobre el nivel del mar. Esto se indica con el símbolo «alt».

Si tocas el altímetro, se mostrará el medidor de dirección con el símbolo «dir». Esto indica la dirección actual con respecto al norte verdadero. La dirección es la dirección de la brújula en la que apuntas el dispositivo si estás parado. Si te mueves, es la dirección del movimiento.

Si tocas el medidor de dirección, se encenderá el velocímetro.

1.3.4.2 Medidor de distancia de ruta

El medidor de distancia de ruta (-.- km arriba a la derecha) indica la longitud de todas las rutas que se *cargan* en el mapa, incluidas las rutas planificadas. Si se ha cargado una ruta, el símbolo «rte» aparece justo encima del «km/h» para indicar que se trata de la distancia de una ruta cargada.

Si se han cargado rutas y tocas el medidor de distancia de rutas, el mapa se centrará en las rutas cargadas.

Si estás en una ruta, el medidor de distancia de ruta cambiará automáticamente a distancia recorrida (dtg). Si aparece el símbolo «dtg», el medidor indica la distancia hasta el final de la ruta actual. Si tocas el medidor en ese caso, el mapa se centrará en la ruta que estás siguiendo actualmente.

1.3.4.3 Record timer

El temporizador de grabación (-: - h:m abajo a la izquierda) indica la hora en la que se *graba una ruta*.

Si tocas el temporizador de grabación, puedes iniciar, pausar y detener la *grabación de una ruta*. Si estás grabando una ruta, el símbolo «rec» aparece justo encima del «h:m» para indicar que la grabación está activa.

1.3.4.4 Medidor de distancia récord

El medidor de distancia récord (-.- km en la parte inferior derecha) indica la longitud de una ruta que se está *registrando*. Al iniciar una grabación, puede ver con el medidor de distancia récord la distancia que ha recorrido. Sobre el símbolo «km» aparece el símbolo «rec» para indicar que esta es la distancia registrada.

Si tocas el medidor de distancia registrado mientras grabas una ruta, la ruta grabada se centrará en el mapa.

1.3.5 Panel de ciclismo

En el panel de ciclismo, su velocidad se enfatiza un poco más y su altitud se puede ver directamente. El panel de ciclismo tiene el siguiente aspecto:



Figura 9: El salpicadero con el panel de ciclismo.

En el centro encontrarás el *velocímetro* que funciona de la misma manera que en el panel de senderismo. Al tocar este medidor, también lo cambiarás.

En la parte superior izquierda encontrará el altímetro, que indica su altitud sobre el nivel del mar en metros. Esto se indica con el símbolo «alt». *Al tocar este medidor, también puedes cambiarlo, exactamente igual que el velocímetro.*

En la parte inferior izquierda se encuentra el *temporizador de grabación*.

El *medidor de distancia de ruta* se encuentra en la parte superior derecha.

El *medidor de distancia récord* se encuentra en la parte inferior derecha.

1.3.6 Panel de coordenadas

Con el panel de coordenadas puedes leer fácilmente las coordenadas del mapa. Para abrir el panel de coordenadas, *desliza los paneles del tablero hacia la izquierda*. A continuación se muestra un ejemplo del panel de coordenadas:

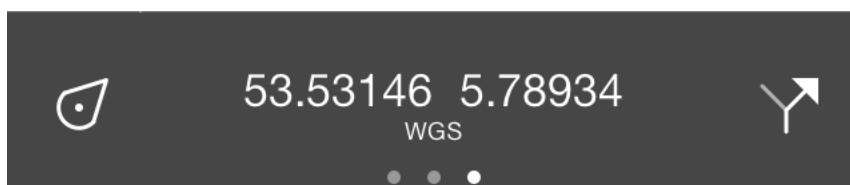


Figura 10: El panel de control con el panel de coordenadas.

Si el panel de coordenadas está cargado, aparece una cruz en el centro del mapa, como se muestra a continuación:



Figura 11: El mapa con el panel de coordenadas.

Las coordenadas que se muestran en el panel de coordenadas son las coordenadas del punto situado en el centro de la cruz. En el ejemplo anterior, las coordenadas se muestran en formato WGS84 grados,

minutos y segundos. A continuación puede leer cómo cambiar este formato.

Al *mover el mapa*, puede colocar el centro de la cruz en el punto en el que desea determinar las coordenadas. Para determinar rápidamente las coordenadas de tu posición actual, puedes centrar el mapa pulsando el *botón de posición situado* en la parte izquierda del panel de control.

Si tocas las coordenadas en el panel de coordenadas, aparecerá una ventana emergente con la que podrás realizar acciones con las coordenadas. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la ventana emergente:



Figura 12: La ventana emergente del panel de coordenadas.

Son posibles las siguientes acciones:

- **Copiar:** Las coordenadas se copian en el portapapeles. Puedes pegarlo en algún lugar de otra aplicación.
- **Compartir:** la representación textual de las coordenadas se puede compartir con otra aplicación.
- **Exportación:** las coordenadas y/o el mapa se pueden exportar en un formato de geodatos específico, como gpx.
- **Abrir en otra aplicación:** Puede abrir las coordenadas en otra aplicación.
- **Tipo de coordenadas:** Aquí puede cambiar el tipo de coordenadas visibles en el panel de coordenadas. En la ventana emergente se enumeran varios tipos. Si no aparece el que necesita, puede elegir «Más» para abrir la pantalla «Tipos de coordenadas mostrados». Aquí debe habilitar las coordenadas que desea ver en la pantalla emergente de escritura de coordenadas. A continuación, vuelve, pulsa las coordenadas, pulsa «Tipo de coordenadas» y pulsa el tipo de coordenadas que acabas de activar. Si el tipo de coordenadas que necesitas no aparece en la pantalla de tipos de coordenadas que se muestra, es posible que Topo GPS no lo admita. Ponte en contacto con support@topo-gps.com sobre esto y es posible que lo agreguemos a la aplicación Topo GPS. En la siguiente figura se muestra un ejemplo en el que el tipo de coordenadas se cambió a MGRS.



Figura 13: Las coordenadas del panel de coordenadas se cambiaron a MGRS.

1.4 Orientación de la pantalla

Al girar el dispositivo, puede cambiar la orientación de la pantalla de vertical a horizontal. A continuación se muestra un ejemplo del modo horizontal:

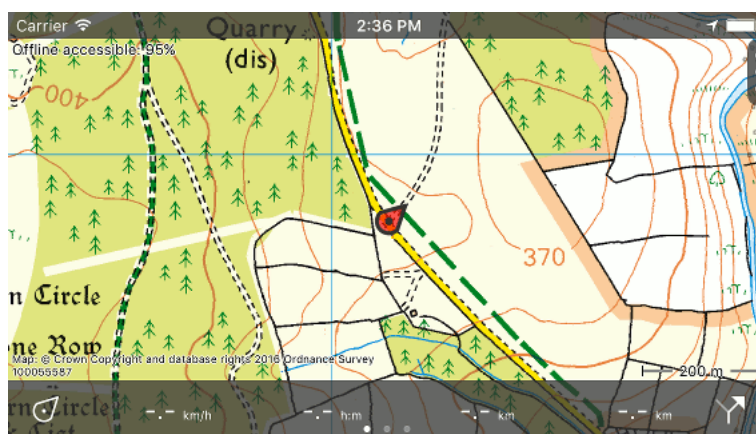


Figura 14: Pantalla principal en modo horizontal.

Si la pantalla no gira al girar el dispositivo, debe comprobar el “Centro de control”. Desliza el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla para abrir el Centro de control. Activa la opción «Rotación automática» si está desactivada.

Junto a eso, debes deshabilitar la configuración de Topo GPS > Mostrar > *Orientación* > *Bloquear*.

Si no quieres que la pantalla gire si giras tu dispositivo, debes habilitar la opción Topo GPS *Display Orientation* > *Lock*.

La *pantalla principal* de Topo GPS muestra el mapa principal. En esta sección se explica cómo puede *interactuar con este mapa*, cómo puede ver la *leyenda del mapa*, cómo puede *descargar mapas para usarlos sin conexión* y cómo puede *cambiar el mapa actual*. Puedes hacer muchas cosas relacionadas con el mapa a través de la *ventana emergente de mapas* (*Menú > Mapas*).

2.1 Modificación de la pantalla del mapa

Puedes modificar el mapa en la *pantalla principal desplazándote, haciendo zoom*, *centrando y* *girando* el mapa.

2.1.1 Scroll

Para desplazarte por el mapa tienes que mantener un dedo sobre el mapa. Cuando muevas el dedo, el mapa también se moverá. También puedes mover el mapa deslizando rápidamente el dedo sobre el mapa.

2.1.2 Zoom

Puedes acercar o alejar el mapa de dos maneras:

- *Ampliar*: toca con un dedo la parte inferior del mapa. También puedes mantener dos dedos sobre el mapa y juntarlos.
- *Reducir la imagen*: toca con un dedo en la parte superior del mapa. O mantén dos dedos sobre el mapa y aléjalos uno del otro.

En algún momento no es posible ampliar más la imagen. Si quieres activar el zoom adicional, puedes hacerlo activando el *menú de ajustes > Más > Ajustes > Mapa > Ampliación adicional*. El inconveniente es que, al ampliarlo, el mapa se vuelve granulado.

2.1.3 Center

Al tocar el icono del marcador de posición en la parte inferior izquierda de la pantalla principal, el mapa se centrará en tu ubicación actual. En la figura siguiente se muestra un ejemplo.

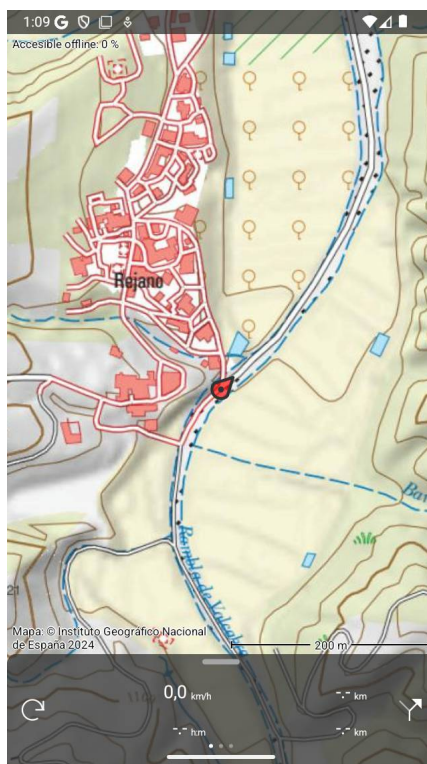


Figura 1: *Un mapa centrado.*

Si te mueves, el mapa permanecerá centrado automáticamente. El mapa se moverá automáticamente con tus movimientos.

El mapa permanece centrado automáticamente siempre y cuando no lo muevas manualmente. Para acercar o alejar el mapa mientras mantienes el mapa centrado, toca en la parte inferior o superior del mapa. Al hacer zoom con dos dedos, se cancelará el centrado automático.

Centrar el mapa en tu ubicación solo funciona si le has dado acceso a Topo GPS a tu ubicación. Puedes hacerlo en la aplicación de configuración. Ve a Configuración > Privacidad > Servicios de ubicación > Topo GPS.

Si ha centrado el mapa en su ubicación, el icono del marcador de posición del tablero se cambiará por un icono de rotación.

Si utilizas un teclado, también puedes tocar la «c» para centrar el mapa.

2.1.4 Rotate

Puede girar el mapa de dos maneras, *automática* y *manualmente*.

2.1.4.1 Rotación automática

Al tocar una vez el icono del marcador de posición en la parte inferior izquierda de la pantalla, el icono se convierte en un icono de rotación, como se puede ver en la figura siguiente. Si tocas este icono de rotación, el mapa girará automáticamente en tu dirección.

El mapa gira de manera que la parte superior del mapa indica la dirección en la que apuntas tu dispositivo si estás quieto. Si te mueves, la parte superior del mapa indicará la dirección en la que te mueves. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 2: Un mapa rotado.

Girar el mapa puede resultar útil cuando se sigue una ruta. La izquierda y la derecha en el mapa son también la izquierda y la derecha en realidad. Además, el posicionador permanecerá centrado en el mapa.

Si el mapa no apunta en la dirección correcta si estás parado, es posible que tengas que calibrar la brújula de tu dispositivo. Para ello, gira el dispositivo tres veces alrededor de una línea ficticia desde la mitad de la parte inferior hasta la mitad de la parte superior del dispositivo. Luego, gira el dispositivo tres veces alrededor de una línea ficticia que va desde el centro de la izquierda al centro de la derecha del dispositivo. A continuación, gira el dispositivo tres círculos con la pantalla apuntando hacia arriba.

Si se gira el mapa, aparecerá una flecha hacia el norte en la parte superior izquierda de la pantalla. Esta flecha indica la dirección del verdadero norte del mapa. Si presiona esta flecha, la rotación se cancelará.

Puede cancelar la rotación pulsando el botón del marcador de posición del salpicadero.

Si mueves el mapa o haces zoom con dos dedos, la rotación automática se desactivará. De este modo, el ángulo de rotación actual ya no cambiará y el mapa dejará de estar centrado en tu ubicación actual. Para

acercar o alejar el mapa mientras se mantiene activa la rotación automática, toca en la parte inferior o superior de la pantalla del mapa.

2.1.4.2 Rotación manual

Si colocas dos dedos en la pantalla y haces un gesto de rotación moviendo los dos dedos en sentido horario o antihorario, el mapa girará alrededor del punto que se encuentra entre los dos dedos. En la figura de arriba se muestra un ejemplo de mapa girado. Puede girar el mapa en cualquier dirección que desee.

Si se gira el mapa, aparecerá una flecha hacia el norte en la parte superior izquierda de la pantalla. Esta flecha indica la dirección del verdadero norte del mapa. Si presiona esta flecha, la rotación se cancelará.

Si amplía el mapa o mueve el mapa, el mapa permanece girado.

La rotación manual se puede cancelar pulsando la flecha norte. También es posible deshacer la rotación girándola manualmente para volver a la situación normal.

2.1.5 Long press

Si mantienes pulsado el mapa, aparecerá un icono que puedes arrastrar hasta una ubicación determinada. Si lo sueltas, puedes *crear un punto intermedio* en esa ubicación. Si por accidente has pulsado el botón de forma prolongada en el mapa, arrastra el icono hasta la parte superior o inferior de la pantalla principal. El icono desaparecerá y no se mostrará la pantalla de creación de puntos de referencia.

Si colocas un segundo dedo en el mapa después de que aparezca el icono de creación de puntos de ruta, se mostrará la *regla del mapa*. Puedes usar la regla del mapa para medir distancias y ángulos.

2.2 Ventana emergente de mapas

Si tocas «Mapas» en el *menú*, se mostrará la ventana emergente de mapas. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

La ventana emergente de mapas contiene los siguientes elementos:

- Exportar mapa visible: si tocas este elemento, aparecerá la ventana emergente de exportación. Al seleccionar los geodatos, puede exportar los puntos intermedios y las rutas actualmente visibles en la pantalla principal. Al seleccionar el mapa, puede exportar una imagen en formato jpg, png o pdf de la pantalla actualmente visible.
- Imprimir mapa: Si tocas este elemento, puedes *imprimir* el área visible del mapa.
- Cambiar a mapa oscuro/claro: puedes cambiar el estilo del mapa a oscuro o claro. Un estilo oscuro puede ser útil si utilizas Topo GPS por la noche. El estilo también se puede cambiar en los ajustes mediante *Menú > Más > Ajustes > Estilos > Mapa*.
- Leyenda. Si hay una leyenda disponible, al tocar este elemento se mostrará la *leyenda del mapa*.
- Descargar mapas. Si tocas este elemento, puedes *descargar mapas para usarlos sin conexión*.
- Más mapas. Si tocas este elemento, puedes cambiar el mapa y comprar mapas adicionales.
- Otros mapas. Los demás mapas que posiblemente se muestren debajo de los elementos «Más mapas» son mapas que también se pueden usar en el área visible actual. Si los tocas, el mapa cambiará inmediatamente al mapa elegido.

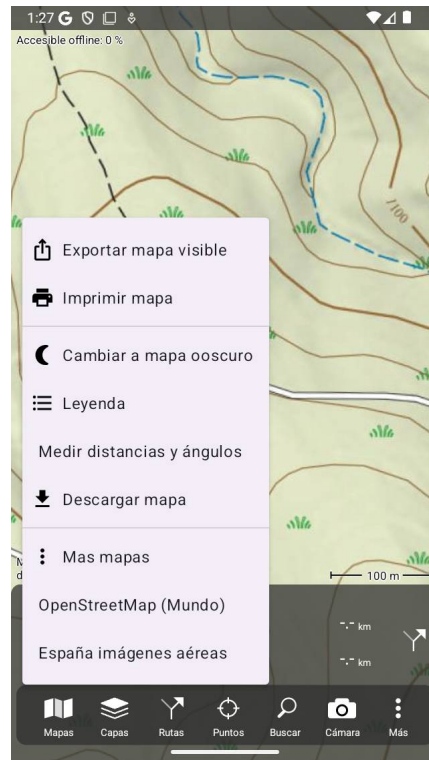


Figura 3: *La ventana emergente de mapas.*

La forma más rápida de interactuar con la ventana emergente de mapas es tocar el elemento «Mapas» del menú, mantener el dedo en la pantalla, moverlo al elemento deseado de la ventana emergente de mapas y, a continuación, soltarlo.

2.3 Exportación del mapa visible

Para exportar el mapa actualmente visible y los elementos que contiene, primero abre la ventana emergente de mapas en Menú > Mapas. A continuación, ve a la parte superior y verás la entrada «Exportar mapa visible». Si tocas este elemento, aparecerá una ventana emergente en la que podrás elegir los elementos que deseas exportar.

Si se muestran las rutas y los puntos, puede seleccionar «Geodatos» para exportarlos. Si quieres tener un mapa en formato pdf, jpeg o png, tienes que marcar «Mapa». A continuación, puedes elegir el icono de configuración en la esquina superior derecha de la ventana emergente para compartir y configurar los formatos de archivo. Por último, puedes tocar el botón «Exportar» en la parte inferior de la ventana emergente para exportar los elementos. Aparecerá una hoja para compartir en la que puedes elegir enviar los elementos exportados.

Una alternativa a la exportación del mapa visible es:ref: «seleccionar una parte del mapa<ss-map-select>» y, a continuación, pulsar el botón «Exportar». Esto le permite determinar más fácilmente el área de los objetos que desea exportar.

2.4 Selección de una parte del mapa

Si mantienes presionados dos dedos simultáneamente en el mapa, aparecerá una superposición gris entre los dos dedos. Si mueves los dedos, puedes cambiar el tamaño y la posición de esta superposición.

Si sueltas los dedos, has seleccionado una parte del mapa indicada por el área de superposición. Ahora aparecerá automáticamente una ventana emergente como en la imagen de abajo. En esta ventana emergente tienes las siguientes opciones:

- *Ampliar*: Esto ampliará el mapa al área seleccionada.
- *Exportación*: Esto le permite compartir los puntos y rutas que se muestran en el mapa en el área seleccionada. También puede usarlo para crear y compartir un mapa en formato pdf, jpeg o png del área seleccionada, incluidas las rutas, los puntos y las capas.
- *Imprimir*: Con esta opción puede *imprimir el mapa en el área seleccionada*.
- *Rutas guardadas*: Esto le mostrará las rutas guardadas que tienen el punto de inicio o final o ambos en el área seleccionada.
- *Waypoints*: Esto le mostrará la lista de puntos intermedios en el área seleccionada.

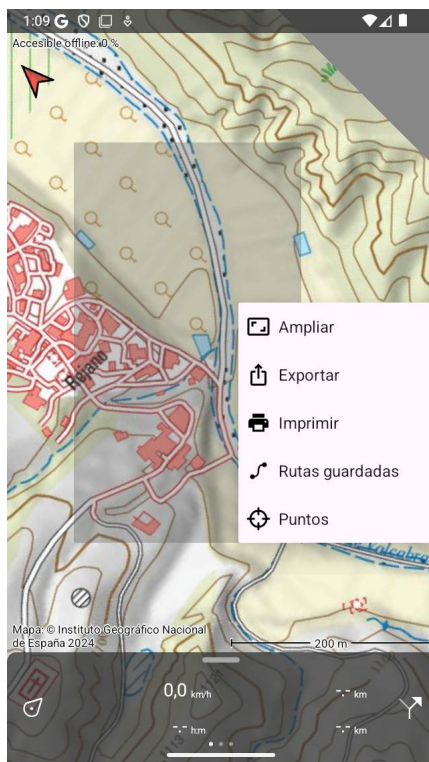


Figura 4: Se ha seleccionado una parte del mapa.

2.5 Impresión de mapas

Si planeas hacer un viaje al aire libre, podría ser recomendable imprimir un mapa de los alrededores. Para que puedas encontrar tu camino, incluso en caso de que tu dispositivo se averíe. Si no quieres distraerte con tu teléfono, también puede ser divertido hacer un viaje con un mapa impreso. Seguir un viaje con un mapa impreso también puede ayudarte a mejorar tus habilidades de navegación. Es fácil añadir comentarios en un mapa impreso con un lápiz. Y si necesitas un nivel muy alto de privacidad, puedes hacer primero toda la planificación, imprimir un mapa de la ruta y los puntos y dejar tu smartphone en casa.

2.5.1 Impresión desde el mapa principal

Para imprimir un mapa, primero *seleccione la parte del mapa* que debe imprimirse. Puede hacerlo pulsando prolongadamente con dos dedos simultáneamente sobre el mapa. Al mover los dedos se puede cambiar la selección. Si sueltas los dedos, toca «Imprimir» en la ventana emergente. A veces puede resultar útil *girar primero el mapa* antes de hacer una selección.

Como alternativa, si quieres imprimir el área que está visible actualmente en la pantalla de mapas, puedes tocar Menú > Mapas > Imprimir mapa.

Si desea mostrar el contenido del mapa impreso, como una ruta, puntos o una capa, cargue primero el contenido en el mapa principal. A continuación, toca el botón de impresión. También puede resultar útil añadir una *cuadrícula de coordenadas* para poder leer y encontrar las coordenadas en el mapa impreso con la ayuda de un transportador de mapas.

2.5.2 Ventana emergente de opciones de impresión

Si se pulsa el botón de impresión, en ambos casos aparece una ventana emergente de impresión, como en la siguiente figura:

En la ventana emergente de impresión, puede configurar las siguientes opciones:

- *Orientación*: puede optar por imprimir el mapa en orientación vertical u horizontal, o dejar que la orientación se determine automáticamente.
- *Escala del mapa*: Aquí puede elegir la escala del mapa. Si elige la opción «automáticamente», la región seleccionada se escalará para que quepa en el papel. Si elige una escala de mapa personalizada, el mapa se imprimirá exactamente a la escala. Por ejemplo, si elige «1:25 000», 1 cm en el mapa impreso equivale a 25 000 cm = 250 m en realidad. Una escala de mapa de uso común le permite leer y encontrar las coordenadas en el mapa impreso si ha agregado una *cuadrícula de coordenadas*. A veces, la región seleccionada será demasiado grande para caber en una página y, a continuación, la región se dividirá en varias páginas. Si el número de páginas generadas será demasiado grande, tendrá que elegir una escala de mapa más pequeña o una región más pequeña. Las escalas de mapa compatibles son 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000. Si seleccionas la escala del mapa, te desplazas hacia abajo y tocas «Más», también puedes elegir una de las escalas de mapa menos habituales, como 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6250, 1:75, 1:8000, 1:12.000 (1 pulgada = 1000 pies), 1:12.500, 1:15.840 (1 pulgada = 0,25 millas), 1:24.000 (1 pulgada = 2000 pies), 1:31.680 (1 pulgada = 0,5 millas), 1:40.000, 1:48.000 (1 pulgada = 4000 pies), 1:63.360 (1 pulgada = 1 milla), 1:75.000, 1:80.000 y 1:150.000.
- *Rellenar papel*: si habilita esta opción, el papel se rellenará completamente con un mapa. Si desactiva esta opción, solo se imprimirá el área seleccionada. Esto podría ahorrar algo de tinta.



Figura 5: La ventana emergente de impresión, que muestra las opciones que se pueden configurar para imprimir un mapa o una ruta.

Si has configurado las opciones en la ventana emergente de impresión, toca «Continuar» en la parte inferior derecha. A continuación, se generarán los mapas impresos. Esto puede llevar un tiempo (tenga paciencia) porque, a veces, es necesario descargar los mosaicos de los mapas. Cuando las páginas impresas estén listas, el cuadro de diálogo de impresión del sistema aparecerá automáticamente, como se muestra en la siguiente figura:

Asegúrese de cumplir con las restricciones de licencia de un mapa impreso. Algunos mapas impresos solo se pueden usar para fines personales. La mayoría de los mapas impresos tienen licencias de datos abiertos, lo que implica que se pueden compartir libremente. Pero además, asegúrese siempre de que el aviso de derechos de autor en la parte inferior izquierda del mapa impreso permanezca visible.

En ocasiones, es posible que un mapa no se imprima por motivos de derechos de autor. En ese caso, el mapa impreso será el de OpenStreetMap.

El mapa impreso siempre contiene una flecha roja. Esta flecha señala el verdadero norte geográfico. Esto difiere del norte magnético al que apunta una brújula magnética.

2.6 Map legend

Una leyenda explica los símbolos del mapa.

Para ver la leyenda, debes tocar el botón de derechos de autor del mapa. El botón de derechos de autor del mapa es el botón en el que dice: «Mapa:...» en la parte inferior izquierda del mapa. Aparece una ventana emergente en la que puedes tocar «Leyenda».

También puedes tocar «Mapas» en el [menú](#). A continuación, toca «Leyenda» en la ventana emergente que aparece.



Figura 6: El cuadro de diálogo de impresión del sistema.

Si abres la leyenda de un mapa típico, verás la siguiente pantalla:

El mapa y la leyenda se muestran simultáneamente para que pueda buscar más fácilmente el significado de los símbolos en el mapa. Puedes desplazarte hacia abajo en la leyenda para ver más símbolos. Si tira del mango de la ventana emergente de la leyenda hacia arriba, la leyenda se ampliará.

La mayoría de las leyendas están traducidas al idioma que utiliza la aplicación Topo GPS.

2.7 Derechos de autor del mapa

Para ver la información de derechos de autor de un mapa, debe pulsar el botón de derechos de autor del mapa en la parte inferior izquierda de la pantalla del mapa. Este es el botón con la etiqueta: «Mapa:...». Si aparece una ventana emergente, debes tocar el elemento «Derechos de autor».

La pantalla de derechos de autor del mapa topográfico de Gran Bretaña se muestra en la siguiente figura:

En la pantalla de derechos de autor del mapa encontrará los detalles del editor de los mapas, la fuente y la licencia. Los mapas que utilizan una licencia de datos abiertos (como Creative Commons) se pueden compartir. Asegúrese siempre de que los derechos de autor permanezcan visibles al compartir un mapa.

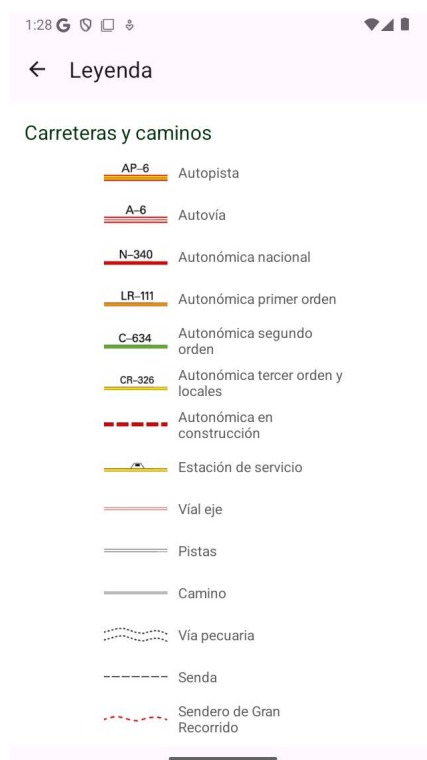


Figura 7: La pantalla de la leyenda del mapa.

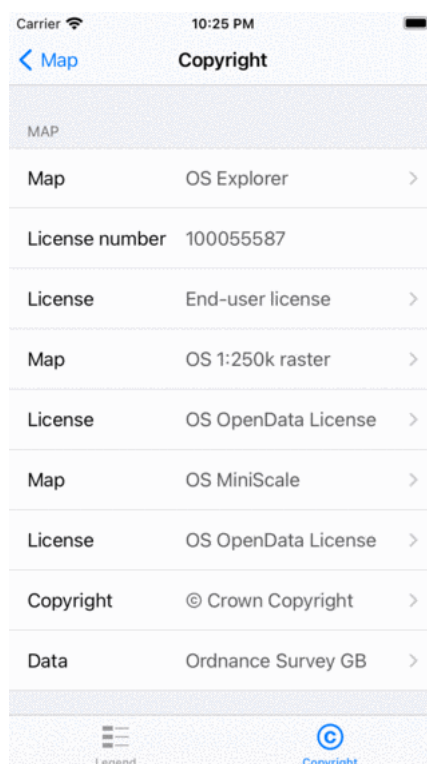


Figura 8: La pantalla de derechos de autor del mapa topográfico de Gran Bretaña.

2.8 Hacer que los mapas sean accesibles sin conexión

Para garantizar que los mapas estén accesibles cuando no esté conectado a Internet (sin conexión), puede hacer que los mapas sean accesibles sin conexión. La accesibilidad sin conexión significa que los mapas están guardados en tu dispositivo y que puedes verlos sin conexión a Internet.

2.8.1 Map tiles

Los mapas de Topo GPS están compuestos por mosaicos de mapas. Se requiere una pequeña cantidad de mosaicos de mapa para llenar la pantalla del mapa. Si uno o más de estos mosaicos obligatorios no están almacenados en su dispositivo, se descargarán automáticamente. Esto solo funciona si está conectado a Internet.

Si está conectado a través de una red móvil, la descarga de mosaicos de mapas solo puede realizarse si ha habilitado el acceso móvil para Topo GPS en la configuración del dispositivo > aplicaciones > Topo GPS. En Topo GPS tienes que activar *Menú* > Más > Configuración > Descarga de mosaicos de mapas > Usar red móvil.

En la parte superior izquierda de la *pantalla principal* se muestra el porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión del área actualmente visible. Este porcentaje es el número de mosaicos accesibles sin conexión en todos los niveles de zoom en relación con el número total de todos los mosaicos posibles en todos los niveles de zoom. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

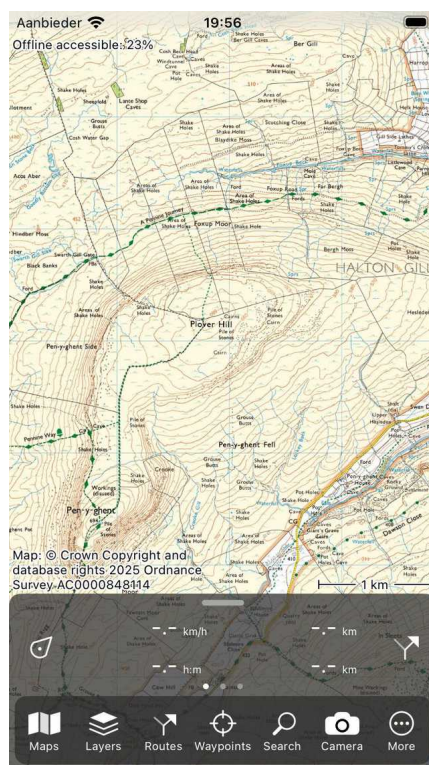


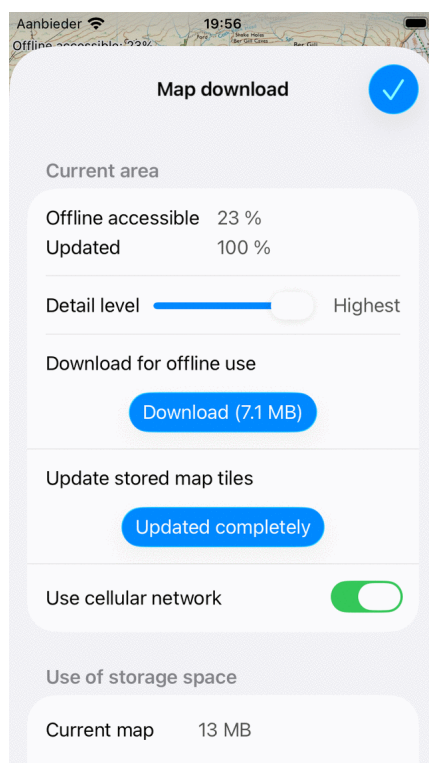
Figura 9: En la parte superior izquierda de la pantalla principal, puede ver el porcentaje del área actualmente visible a la que se puede acceder sin conexión.

En la figura anterior, el porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión es inferior al 100 %. Si observa la pantalla del mapa, podría pensar que ya se puede acceder a todos los mosaicos del mapa, ya que toda la pantalla del mapa está cubierta de mosaicos. Sin embargo, si amplías la imagen, se cargarán los mosaicos del mapa con una resolución más alta. Si el porcentaje no es del 100 %, puede ocurrir que

al ampliar mosaicos grises o desnítidos aparezcan mosaicos en lugar de los mosaicos del mapa de mayor resolución.

2.8.2 Descargar mosaicos de mapas

Si tocas la etiqueta «Accesible sin conexión:» en la parte superior izquierda de la pantalla del mapa, la pantalla de descarga del mapa aparecerá como en la figura siguiente. También puedes tocar Menú > Mapas > Descargar mapa.



En la pantalla de descarga del mapa, puede descargar los mosaicos del mapa del área que está visible actualmente en la pantalla del mapa. Para descargar todos los mosaicos del mapa del área actual, debe pulsar «Descargar». La cantidad de MB indica una estimación del tamaño de la descarga en megabytes.

Si se ha iniciado la descarga de mosaicos de mapas, el botón de descarga muestra cuántos mosaicos quedan por descargar. Al descargar los mosaicos de mapas, el porcentaje de usuarios accesibles sin conexión aumentará hasta el 100 %. Puedes cancelar la descarga de los mosaicos de mapas en cualquier momento pulsando «Detener la descarga».

Si vuelve a la pantalla del mapa y no mueve ni aleja el mapa, verá que el porcentaje de acceso sin conexión es del 100 %. En ese caso, está seguro de que tiene guardados en su dispositivo todos los mosaicos del mapa de la zona. Para verificarlo, puedes poner tu dispositivo temporalmente en modo avión sin acceso a WiFi. Si, a continuación, amplias o alejas la imagen en regiones con una accesibilidad sin conexión al 100 %, no deberían aparecer mosaicos grises en los mapas.

Sobre el botón de descarga puedes encontrar un control deslizante de nivel de detalle. Si abres la pantalla de descarga del mapa, el control deslizante del nivel de detalle siempre está configurado en el nivel de detalle más alto. Esto indica que se descargarán todos los mosaicos del mapa posibles si pulsa el botón de descarga. Si configura este control deslizante en un nivel de detalle inferior, no se descargarán los mosaicos necesarios para ampliar la imagen. Como resultado, el tamaño de la descarga será mucho menor y necesitará menos espacio de almacenamiento. El porcentaje sin conexión también se calcula

omitiendo los mosaicos de mayor resolución. Esto puede resultar útil si solo necesita un mapa general de un área determinada y no necesita tener todos los mosaicos del mapa con la mayor resolución posible.

Le recomendamos que descargue solo las áreas que realmente necesita, en lugar de las regiones muy grandes. Esto te permitirá ahorrar espacio de almacenamiento y tiempo de descarga. Si realmente necesitas descargar un área muy grande, a veces es útil dividir la descarga en regiones más pequeñas.

En la parte inferior de la sección «Área actual» de la pantalla de descarga del mapa se encuentra el botón «Usar red celular». Si ha activado este conmutador, puede utilizar la red móvil para descargar los mosaicos de los mapas. También tienes que dar permiso para usar la red móvil en los ajustes del dispositivo > Aplicaciones > Topo GPS. Si estos ajustes están activados y estás viendo una parte del mapa en la que los mosaicos no están guardados sin conexión a Internet, se descargarán automáticamente a través de la red móvil. Si ha desactivado la opción «Usar red móvil», la red móvil nunca se utilizará para descargar los mosaicos de mapas. Esto puede ahorrarle costes de transferencia de datos. Sin embargo, puede ocurrir que aparezcan mosaicos grises en el mapa si no ha hecho que todos los mosaicos de la zona estén accesibles sin conexión a Internet.

En lugar de descargar los mosaicos del mapa de una región específica, también es posible *descargar solo los mosaicos del mapa por los que pasa una ruta*. Para ello, abre la *pantalla de detalles de una ruta*, desplázate hacia abajo hasta la sección «Mosaicos del mapa actual» y pulsa «Descargar».

2.8.3 Actualización de mosaicos de mapas

En ocasiones, los mosaicos del mapa actualizados están disponibles para su descarga. Si los mosaicos de mapas actualizados están disponibles y los ves en la pantalla del mapa, se descargarán y actualizarán automáticamente.

Puede actualizar todos los mosaicos del mapa de un área determinada en la pantalla de descarga del mapa. Para ello tienes que pulsar «Descargar» (.. MB) “en la sección de actualización de la pantalla de descarga del mapa. Cuando el porcentaje de mosaicos de mapa actualizados sea igual al porcentaje de mosaicos de mapa accesibles sin conexión, habrá actualizado todos los mosaicos de mapa accesibles sin conexión. Este es el caso de la figura anterior, por lo que el botón «Descargar» ha cambiado a «Actualizado por completo».

2.8.4 Espacio de almacenamiento

El almacenamiento de los mosaicos de mapas en el dispositivo consume espacio en disco. En la pantalla de descarga de mapas puede ver cuánto espacio se ha utilizado.

«Mapa actual» significa el almacenamiento total del mapa actual completo.

«Todos los mapas» significa el almacenamiento total de todos los mapas juntos.

«Gratis en el dispositivo» hace referencia a la cantidad de espacio de almacenamiento disponible en el dispositivo.

Si tocas «Todos los mapas», obtendrás una descripción general del espacio de almacenamiento utilizado para cada mapa. Si tocas uno de los mapas de este resumen, se abrirá el mapa y, a continuación, podrás pulsar «Accesible sin conexión» > Desplázate hacia abajo > Eliminar para eliminar los mosaicos y liberar espacio de almacenamiento.

2.8.5 Ubicación de almacenamiento

Si se desplaza hacia abajo en la pantalla de descarga del mapa, puede establecer la ubicación de almacenamiento de los mosaicos del mapa. Por ejemplo, puede configurarlo en una tarjeta SD. De forma predeterminada, está configurado como almacenamiento interno. Al tocar la ubicación de almacenamiento, aparecerá una pantalla en la que podrás ver todas las ubicaciones de almacenamiento disponibles en tu dispositivo. En esta pantalla puedes seleccionar una ubicación de almacenamiento. Puedes elegir, por ejemplo, la tarjeta SD. A veces, los nombres son un poco confusos, pero puedes mirar el espacio disponible para averiguar cuál es la tarjeta SD.

Para utilizar de forma óptima el espacio de almacenamiento de la tarjeta SD, recomendamos formatear la tarjeta SD con un tamaño de unidad de asignación muy pequeño, como 8 kB. La razón es que los mosaicos del mapa suelen tener un tamaño de entre 0 y 100 kB. Si los almacena en una tarjeta SD con un tamaño de asignación de, por ejemplo, 128 KB, cada mosaico del mapa ocupará al menos 128 KB de espacio en la tarjeta SD. Esto se traducirá en un uso de espacio de almacenamiento mucho mayor del necesario.

Para formatear tu tarjeta SD puedes ponerla en un ordenador con Windows. A continuación, haga clic con el botón derecho en la tarjeta SD en el Explorador y seleccione «Formatear». A continuación, puede establecer el tamaño de la unidad de asignación en un valor pequeño, como 4 kB, y volver a formatear la tarjeta SD. Ten en cuenta que si formateas la tarjeta SD perderás todos los datos que contiene.

2.8.6 Eliminar mosaicos de mapas

Si quieres eliminar los mosaicos del mapa, tienes que desplazarte hacia abajo hasta la parte inferior de la pantalla de descarga del mapa. Si te desplazas hasta la parte inferior de la pantalla de descarga del mapa, encontrarás el botón «Eliminar», como puedes ver a continuación:

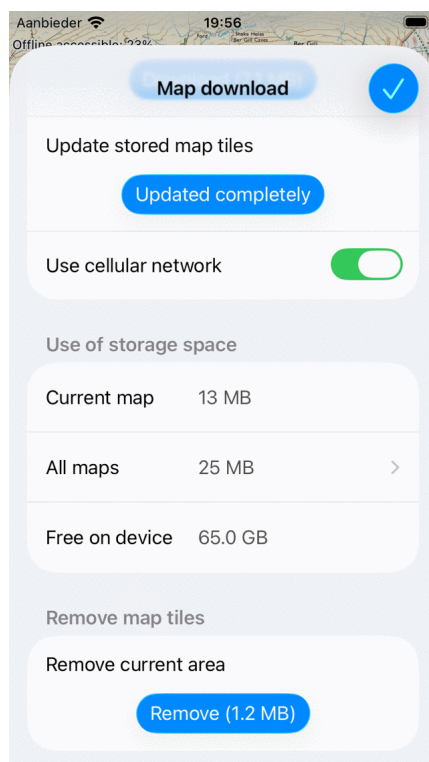


Figura 10: *Eliminar los mosaicos del mapa.*

Al pulsar el botón «Eliminar», se eliminan todos los mosaicos del mapa del área actualmente visible en la pantalla del mapa. En el ejemplo anterior, todos estos son mosaicos del mapa de las Islas Shetland.

2.9 Cambiar el mapa actual

Para cambiar el mapa actual, toca Menú > Mapas para abrir la *ventana emergente de mapas*.

Si hay mapas alternativos disponibles para el área visible actual en la pantalla principal, se muestran en la parte inferior de la ventana emergente de mapas. Al tocar un mapa alternativo, se cambia inmediatamente el mapa actual. Si tocas «Más mapas» en la ventana emergente de mapas, se abrirá la pantalla de mapas. Aquí (*Menú* > Mapas) también puedes cambiar el mapa actual y *comprar mapas adicionales*.

Supongamos que el mapa principal es actualmente el mapa topográfico de Gran Bretaña, como en el ejemplo siguiente.

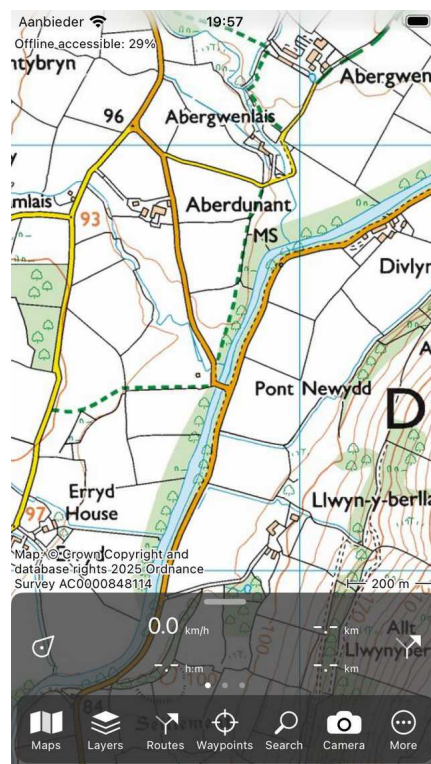


Figura 11: La pantalla principal con el mapa topográfico de Gran Bretaña.

Ahora queremos cambiarlo al mapa de OpenStreetMap. Para ello, abrimos la pantalla de mapas (*Menú* > Mapas > Más mapas). A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla del mapa:

La pantalla de mapas consta de dos secciones, las compras y la *tienda*. Se puede acceder a todos los mapas comprados. Si tocas un elemento del mapa en la sección de compras, el mapa se abrirá inmediatamente y volverás a la pantalla principal.

En el ejemplo anterior, se compró el mapa de OpenStreetMap.</ref> Si pulsamos el elemento de OpenStreetMap, el mapa principal se cambiará a OpenStreetMap y volveremos a la pantalla principal automáticamente, como en el ejemplo siguiente.

Si el mapa recién elegido tiene cobertura en el área mostrada anteriormente, el mapa recién abierto se amplía al área mostrada anteriormente. De lo contrario, el mapa recién abierto se amplía al área que cubre.

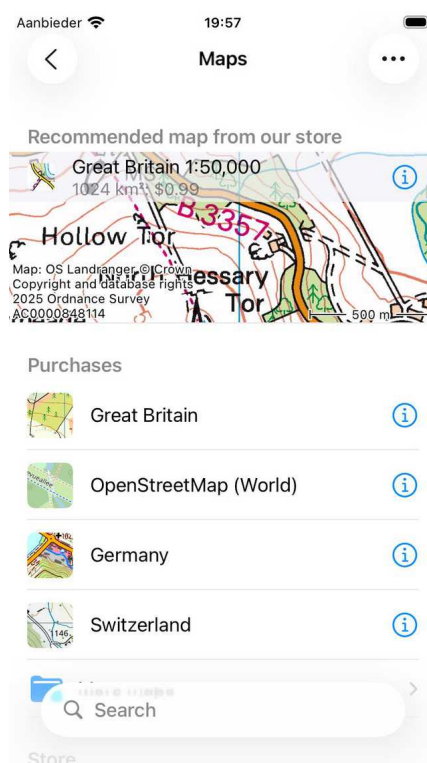


Figura 12: La pantalla de mapas en la que puedes cambiar el mapa y comprar mapas adicionales.



Figura 13: El mapa de la pantalla principal se cambió a OpenStreetMap.

2.9.1 Desplazarse fuera del área cubierta

Si te desplazas fuera del área cubierta del mapa, aparecerá una ventana emergente en la parte superior de la pantalla principal que te sugerirá que cambies el mapa por un mapa adecuado para esa área. En la siguiente figura puedes ver un ejemplo de esa ventana emergente:

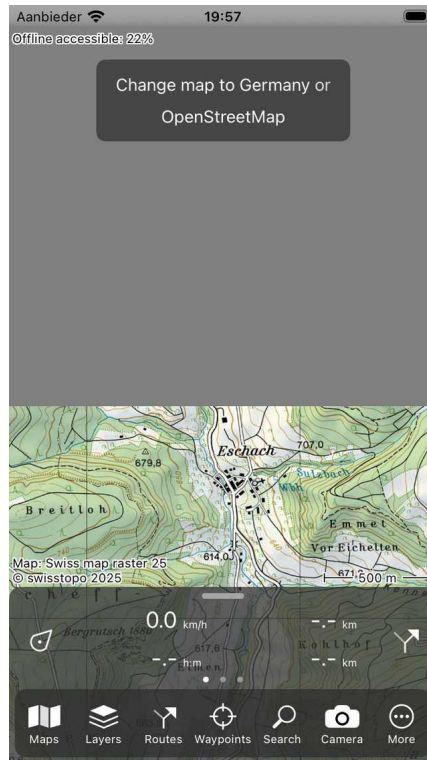


Figura 14: Una ventana emergente sugiere cambiar el mapa actual.

En el ejemplo anterior, el usuario se ha desplazado hasta la frontera norte del mapa topográfico de Suiza. En la parte superior de la pantalla, el fondo es gris, porque esa parte no está cubierta por el mapa. La ventana emergente sugiere un mapa alternativo, en este caso el mapa topográfico de Alemania o OpenStreetMap. Si tocas uno de estos mapas y lo has comprado, el mapa elegido se abrirá y se ampliará hasta el área visible actual. Si no ha comprado el mapa elegido, se mostrará la ventana de compra. En el siguiente ejemplo, el mapa se ha cambiado por el mapa topográfico de Alemania.

2.9.2 Cambio automático de mapa

Si cargas una ruta o puntos intermedios en el mapa o tocas el botón central del panel de control, la aplicación comprobará si los elementos se encuentran en el mapa actual. De lo contrario, el mapa cambiará automáticamente al mapa más adecuado. Si no se puede acceder al mapa adecuado, aparecerá una pantalla en la que se le presentará el mapa sugerido. En esta pantalla también puedes [comprar el mapa sugerido](#).



Figura 15: El mapa actual se cambió a Alemania después de tocar el mapa sugerido.

2.9.3 Estilo de mapa oscuro

Puedes configurar el estilo del mapa en Topo GPS como «Normal» u «Oscuro» en la [configuración](#). El estilo normal tiene colores claros. A continuación se muestra un ejemplo del estilo de mapa oscuro:

Si utilizas Topo GPS durante la noche, sería mejor establecer el estilo del mapa en «Oscuro». De este modo, el mapa es mucho más oscuro, lo que facilita la visualización de la pantalla. La leyenda del mapa también está adaptada para el modo oscuro. Le recomendamos que combine la configuración de estilo de mapa «Oscuro» con la configuración de visualización del modo «Oscuro» de su dispositivo. Además, todos los elementos de la interfaz tendrán un fondo oscuro.

Para configurar el estilo del mapa en oscuro, ve a Menú > Más > [Ajustes](#) > [Estilos](#) > Mapa.

2.10 Compra de mapas

En la pantalla de mapas ([Menú](#) > Mapas > Más mapas) puedes comprar mapas adicionales. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de mapas:

La pantalla de mapas tiene una sección llamada «Tienda». Los mapas que se muestran en esta sección se pueden comprar. Pulsa un elemento de la sección «Tienda» para ver los detalles del mapa.

Hay tres tipos de compras de mapas en Topo GPS.

- **Mapas completos:** Estos mapas solo se pueden comprar una vez. Tendrás acceso completo a todo el mapa, incluidas las actualizaciones futuras.
- **Mapas parciales:** en estos mapas puede seleccionar partes del mapa y comprar las partes que necesita. Esto es posible con los mapas topográficos de Gran Bretaña y Bélgica.

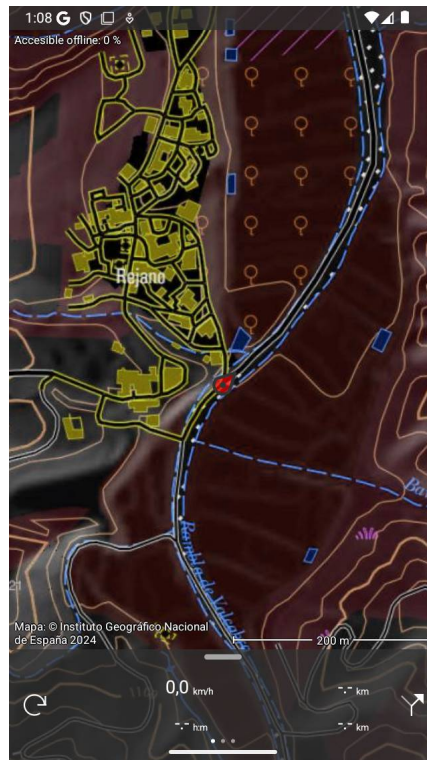


Figura 16: El estilo de mapa oscuro.

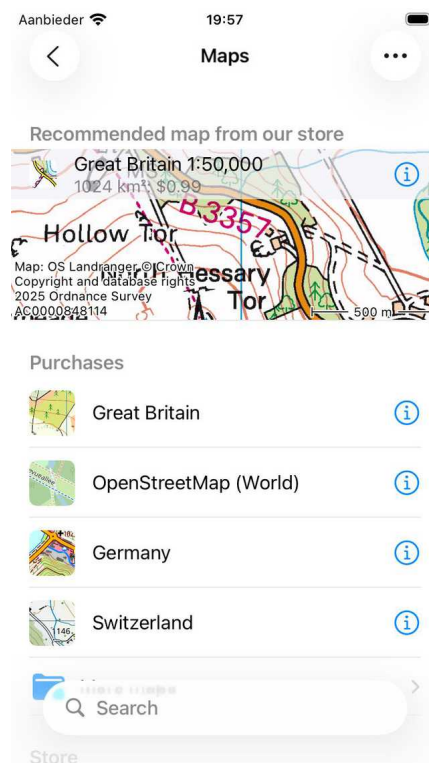


Figura 17: La pantalla de mapas.

- *Suscripciones*: en estos mapas puedes comprar una suscripción de 1 año que se renueva automáticamente para tener acceso a todo el mapa. Esto es posible con los mapas topográficos de Gran Bretaña, Francia y Bélgica.

Las diferencias entre las compras de mapas se deben a las restricciones de licencias y regalías. Algunos mapas se nos proporcionan como datos abiertos, en ese caso no tenemos que pagar regalías a la agencia cartográfica. Sin embargo, en el caso de otros mapas, tenemos que pagar derechos de licencia a la agencia cartográfica en función de la cantidad de mapas vendidos. Por lo tanto, estos mapas son más caros.

La venta de los mapas y las capas es nuestra única fuente de ingresos. No es posible crear una cuenta en Topo GPS. No conocemos su identidad. No recopilamos ninguno de sus datos. No vendemos ninguno de sus datos. No mostramos anuncios. Con el dinero que ganamos vendiendo mapas y capas, financiamos el desarrollo y el mantenimiento de Topo GPS, pagamos la infraestructura del servidor y la transferencia de datos, y pagamos los gastos de envío y las regalías de algunos mapas.

No es posible compartir tus compras en Apple con Android y viceversa. Esto se debe a que también necesitamos dinero para financiar el desarrollo y el mantenimiento de la aplicación para Android. Además, no queremos perder nuestro tiempo creando un complicado sistema de transferencia de compras. Más bien queremos desarrollar nuevas funciones útiles para nuestros usuarios.

2.10.1 Compra de mapas completos

Para comprar un mapa completo, por ejemplo, Suiza, ve a *Menú* > Mapas > Más mapas > Tienda y toca «Suiza». Se abrirá la pantalla de información del mapa de Suiza:

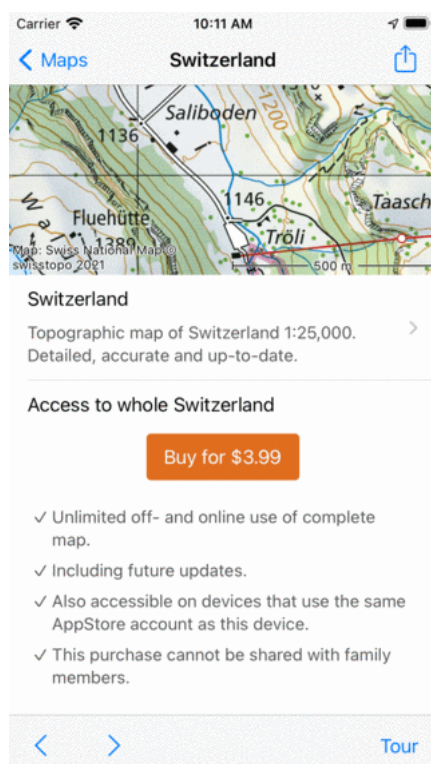


Figura 18: Pantalla de información cartográfica de Suiza

En la pantalla de información del mapa de Suiza, verás una vista previa del mapa en la parte superior. Puedes desplazarte por este mapa y hacer zoom para ver si se ajusta a tus necesidades. Puedes hacer un pequeño recorrido por el mapa pulsando el botón «Recorrido» en la barra de herramientas inferior. También puedes tocar «Probar el mapa». Luego, el mapa se cargará en la pantalla principal de forma

gratuita. Sin embargo, el mapa de prueba gratuita será menos nítido cuando se amplíe más que un mapa comprado.

Debajo del mapa, encontrará información sobre la compra. Si pulsas el botón de compra con el precio, se iniciará la compra. Google Play te pedirá que confirmes la compra y, una vez confirmada, volverás a la pantalla principal y se abrirá el mapa que acabas de comprar:



Figura 19: Se acaba de comprar el mapa de Suiza.

Puedes ampliar el mapa comprado para verlo con más detalle, como se muestra en la siguiente figura:

Si vuelves a la pantalla de mapas ([Menú](#) > Mapas), verás que el mapa de Suiza se ha trasladado a la sección «Compras».

Los mapas comprados están disponibles en todos los dispositivos que utilizan la misma cuenta de Google Play en la que se realizó la compra.

2.10.2 Compra de partes de mapas

Los mapas de Gran Bretaña y Bélgica se pueden comprar por partes. Para comprar una parte del mapa, primero ve a [Menú](#) > Mapas > Tienda y toca el mapa deseado. Si aún no se ha realizado ninguna compra, se abrirá la pantalla de información del mapa, como en el ejemplo siguiente:

Pulsa el botón «Seleccionar parte del mapa» para volver a la pantalla principal. A continuación, amplíe el área deseada. Como puedes ver en el siguiente ejemplo, el mapa está dividido en cuadrados con un precio:

Los precios solo se muestran en las piezas que no se han comprado. Para comprar una parte del mapa, basta con tocarla para seleccionarla. En la barra inferior se mostrará el precio, tal y como puedes ver en la siguiente figura:



Figura 20: El mapa comprado de Suiza con más detalle.

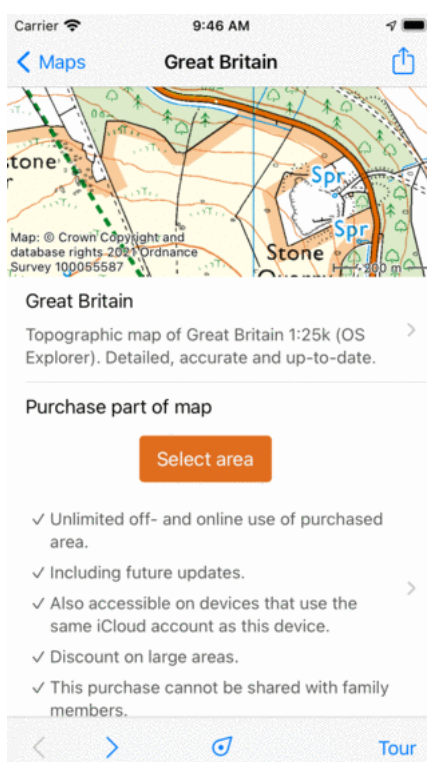


Figura 21: Pantalla de información cartográfica de Gran Bretaña



Figura 22: Los precios se muestran en las casillas que no se han comprado.



Figura 23: Se ha seleccionado un cuadrado para su compra.

En el ejemplo, se selecciona un cuadrado de 8 x 8 km. Si necesitas más cuadrados, puedes seleccionar más y el precio de la barra inferior aumentará en consecuencia. Si amplías la imagen, los cuadrados se reducirán para que puedas seleccionar una región con mayor precisión. Si reduce la imagen, los cuadrados se agrandarán, de modo que podrá seleccionar una región más grande con mayor rapidez. Si compras una región más grande de una vez, lo más frecuente es que se aplique un descuento.

Si pulsas el botón de información (i) de la barra de compra inferior, se abrirá la pantalla de información del mapa y podrás consultar las condiciones de la compra.

Si quieres cambiar los cuadrados seleccionados, solo tienes que tocar un mosaico seleccionado para deseleccionarlo. También puedes tocar la cruz en la barra de compra inferior para deseleccionar todas las fichas a la vez.

Si quieres comprar las casillas por las que pasa una ruta, carga la ruta en el mapa y toca la ruta para abrir la pantalla de detalles de la ruta. A continuación, desplázate hacia abajo en los detalles de la ruta hasta la sección «Mosaicos de mapas para comprar». Pulsa «Añadir a la cesta de la compra». Luego volverás al mapa principal y se seleccionarán las casillas de la ruta.

Si tocas el botón de compra del ejemplo anterior, una ventana emergente de AppStore te pedirá que confirmes la compra:



Figura 24: Una ventana emergente de la AppStore solicita confirmar la compra de 64 km2 de Gran Bretaña.

Si tocas «Confirmar» en la ventana emergente de la AppStore, se comprará el área seleccionada. Se podrá acceder al área de inmediato, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

Tras comprar un área, todos los mosaicos del mapa del área comprada se descargarán automáticamente para poder acceder a ellos sin conexión a Internet. No se puede acceder a los mosaicos de las áreas que no se hayan comprado sin conexión a Internet. Por lo tanto, solo podrás acceder al 100 % sin conexión si amplías la imagen a un área que esté totalmente comprada.

Las compras de partes de los mapas se sincronizan con otros dispositivos. Es posible que tengas que



Figura 25: Se ha comprado el área seleccionada.

pulsar Menú > Mapas > botón de información (i) > Sincronizar compras > Sincronizar.

2.10.3 Compra de suscripciones

Además de comprar partes del mapa, también es posible comprar una suscripción de 1 año a los mapas de Gran Bretaña, Francia y Bélgica. Si necesitas grandes áreas del mapa, puede ser más barato comprar una suscripción que comprar partes del mapa.

Para comprar una suscripción, primero abre la pantalla de mapas en *Menú* > Mapas. A continuación, toca el botón de información (i) situado junto al mapa. Desplázate hacia abajo hasta la sección de suscripción. En el ejemplo de Gran Bretaña, la sección de suscripción tiene el siguiente aspecto:

En la sección de suscripción, puede leer las condiciones de la suscripción. Si presionas el botón de compra, se te pedirá que confirmes la compra. Una vez confirmada, volverás a la pantalla principal y podrás acceder a todo el mapa.

<ANDORID>Las suscripciones están disponibles en todos los dispositivos que utilizan la misma cuenta de Google Play. Las suscripciones no se pueden compartir en familia. Para habilitar una suscripción en otro dispositivo, es posible que tengas que tocar *Menú* > Mapas > Restaurar compras anteriores.

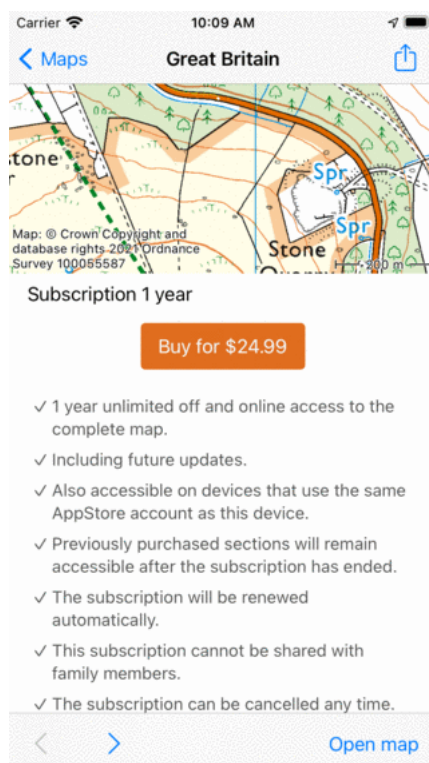


Figura 26: Información de suscripción: Mapa topográfico de Gran Bretaña

2.10.3.1 Cancelar suscripciones

Para cancelar una suscripción, ve a *Menú* > Mapas. A continuación, pulsa el botón de información (i) situado junto al mapa al que estés suscrito. Desplázate hacia abajo hasta la sección de suscripción. Luego toca «Cancelar suscripción». Accederás a una página de Google Play en la que podrás gestionar tu suscripción y también cancelarla. Si cancelas una suscripción, el mapa permanecerá accesible hasta el final del período de suscripción actual.

Como alternativa, también puedes ir directamente a la aplicación Google Play. Aquí, toca la cuenta en la esquina superior derecha y, a continuación, selecciona «Suscripciones». Busca las suscripciones activas de Topo GPS y cancelalas si es necesario.

Recuerda que la mayoría de las compras de mapas se realizan una sola vez, solo vendemos suscripciones para los mapas de Gran Bretaña, Francia y Bélgica.

2.10.3.2 Administración de dispositivos móviles

En ocasiones, las organizaciones utilizan dispositivos que se administran de forma centralizada mediante el software de administración de dispositivos móviles (MDM). Podemos proporcionar a estos dispositivos gestionados los mapas que deseen. Esto funciona mediante un archivo de configuración de aplicaciones gestionado. El administrador solo tiene que introducir el nombre de la organización y la clave de licencia que le proporcionaremos. Los mapas y las capas comprados estarán entonces disponibles para todos los dispositivos gestionados.

Para obtener más información y precios, póngase en contacto con support@topo-gps.com.

2.11 Pantalla de mapa gris

El mapa se compone de mosaicos de mapas. A veces puede ocurrir que no todos los mosaicos estén disponibles. A continuación, la pantalla del mapa aparecerá parcial o totalmente gris, como en el ejemplo siguiente.

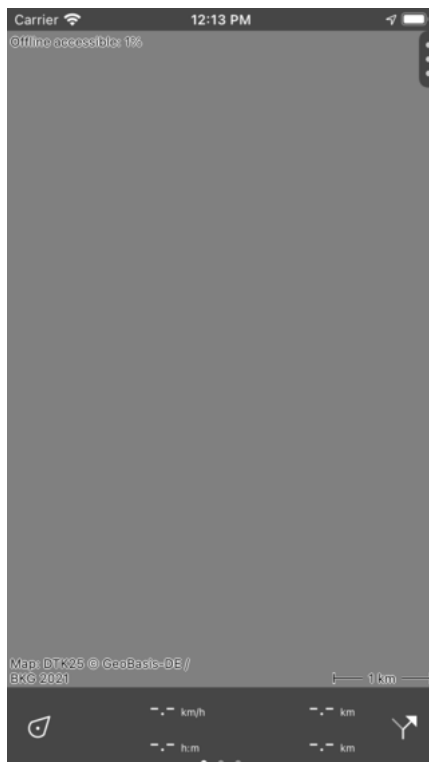


Figura 27: La pantalla del mapa es gris, no se muestra ningún mapa.

El motivo de la aparición de un mapa gris puede ser que tengas problemas con la conexión a Internet o que te hayas desplazado fuera de la región de cobertura.

2.11.1 Problemas de conexión a Internet

Si no te desplazas fuera de la región que cubre el mapa, la pantalla gris se debe a problemas de conexión a Internet. Normalmente, los mosaicos del mapa deberían descargarse automáticamente. En ocasiones, esto no ocurre, por ejemplo, si solo tiene una conexión móvil y ha desactivado la descarga móvil de los mosaicos del mapa.

Para ver por qué no se descargan los mapas, toca el botón accesible sin conexión en la parte superior izquierda de la pantalla para abrir la pantalla de descarga de mapas:

En la pantalla de descarga del mapa, puede tocar «Descargar» y ver qué sucede. También puedes activar la opción «Usar red móvil» para permitir la descarga móvil de los mosaicos del mapa. También es posible que desees habilitar el acceso móvil para Topo GPS en la configuración del dispositivo. Puedes obtener más información sobre la pantalla de descarga de mapas en la sección:ref:sec-cache.

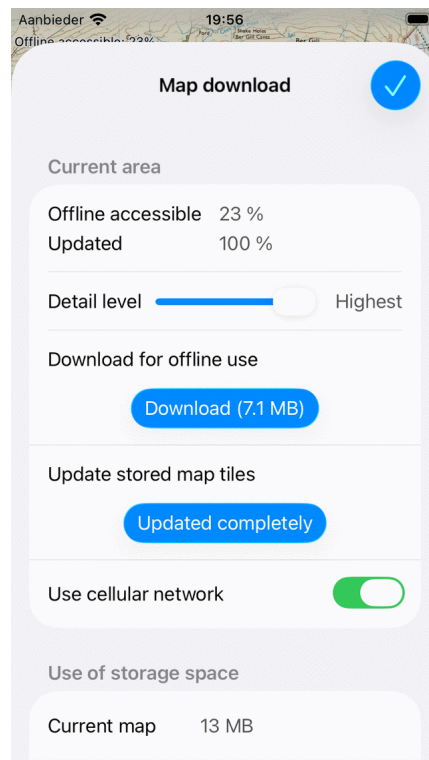


Figura 28: La pantalla de descarga del mapa.

2.11.2 Se ha desplazado fuera de la región de cobertura

Si te desplazas fuera de la región que cubre el mapa, lo más frecuente es que aparezca una ventana emergente en la parte superior del mapa que te sugiere que cambies el mapa. También puedes tocar el botón central del *panel de control* para que el mapa vuelva a tu ubicación. También puedes *alejarse* la imagen para volver a encontrar la región de cobertura. También puedes cambiar el mapa en *Menú* > Mapas.

Un punto intermedio es una ubicación que se puede agregar al mapa. El icono y el título del punto de referencia se muestran en el mapa. Se puede *mostrar* información adicional, como fotos y una descripción, pulsando el punto de referencia. Los puntos de referencia se pueden *cargar* en el mapa y se pueden *importar* y *exportar* a varios formatos.

En la pantalla de puntos intermedios (*Menú* > Puntos intermedios) puedes hacer todo tipo de cosas con los puntos intermedios.

3.1 Cargando puntos de referencia

Para cargar en el mapa los waypoints guardados en tu dispositivo, primero tienes que abrir la pantalla de waypoints. *Puedes abrir la pantalla de puntos intermedios pulsando «Puntos intermedios» en el menú.* A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de puntos intermedios:

La pantalla de puntos intermedios muestra la lista de puntos intermedios que están almacenados localmente en tu dispositivo. En el lado izquierdo se muestra el icono del punto de referencia, en este caso un círculo rojo. Al lado verás el título. Debajo del título encontrarás información sobre la ubicación y la fecha de creación. Si presionas un elemento de la lista, el punto de referencia correspondiente se cargará en el mapa y volverás a la pantalla del mapa.

Como ejemplo, ahora cargaremos el waypoint “Waypoint A”. Tras pulsar el elemento «Punto de referencia A» de la lista de puntos de referencia, volverás al mapa y la situación será la siguiente:

En la figura puede ver que se muestra un punto intermedio en el mapa con un icono de círculo rojo y un título. Si tocas el icono de un punto intermedio, puedes ver la pantalla de detalles del *punto intermedio*.

Los puntos intermedios que se cargan en el mapa adquieren un color de fondo gris en la pantalla de puntos intermedios. A continuación se muestra un ejemplo:

También es posible cargar varios puntos de ruta en el mapa a la vez. Esto se explica en detalle en la sección: *ref:ss-waypoints-select*. En resumen: mantenga pulsado un elemento de punto intermedio en la pantalla de puntos intermedios para abrir el modo de selección. A continuación, selecciona los demás

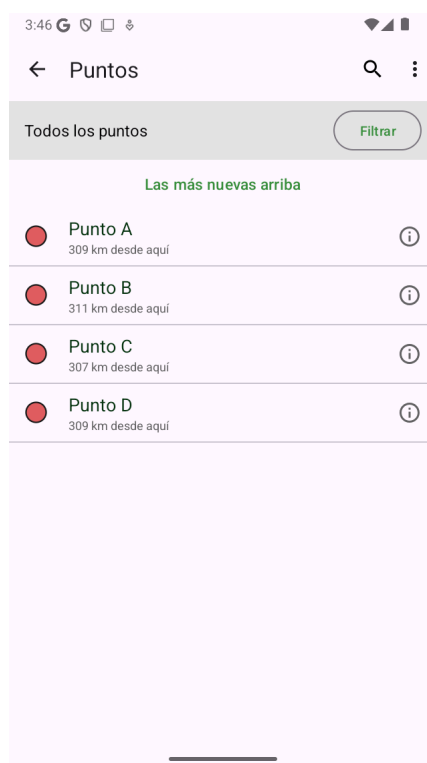


Figura 1: La pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios).



Figura 2: El waypoint «Waypoint A» se ha cargado en el mapa.



Figura 3: El color de fondo gris indica que el waypoint «Waypoint A» se ha cargado en el mapa.

puntos intermedios que desees pulsando sobre ellos. A continuación, pulsa el botón «Mapa» en la parte inferior de la pantalla para cargar los puntos de ruta seleccionados en el mapa.

En la siguiente sección explicaremos cómo *eliminar los waypoints* del mapa.

3.1.1 Puntos de referencia superpuestos

Si hay dos puntos de referencia cerca uno del otro, los iconos podrían superponerse si se alejan lo suficiente. En su lugar, Topo GPS solo mostrará el último punto de referencia agregado y el otro punto de referencia no se mostrará. El otro punto intermedio subyacente solo aparecerá si te acercas lo suficiente. *Si los puntos intermedios no aparecen al ampliarlos al máximo, puedes intentar ampliar el zoom máximo permitido del mapa en la configuración de Topo GPS.*

3.2 Eliminar puntos de referencia del mapa

Puedes eliminar los puntos intermedios del mapa mediante la pantalla de puntos intermedios, el menú de acciones rápidas de los puntos intermedios y la pantalla de detalles del punto intermedio.

3.2.1 Pantalla Waypoints

En la *pantalla de puntos intermedios* (Menú > Puntos intermedios) puedes eliminar los puntos intermedios del mapa. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de puntos intermedios:

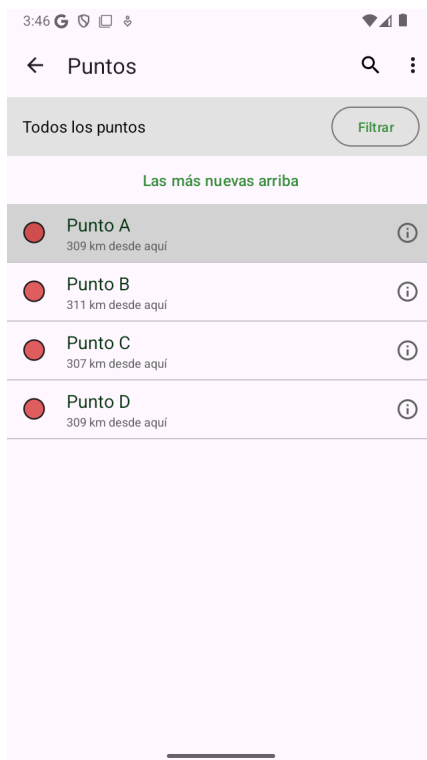


Figura 4: El color de fondo gris indica que el punto de referencia «Punto de ruta A» está cargado en el mapa.

El color de fondo gris del punto de referencia «Punto de ruta A» indica que actualmente está cargado en el mapa.

Si tocas un elemento de punto intermedio con un color de fondo gris, se eliminará inmediatamente del mapa. El color de fondo gris desaparecerá.

También puedes eliminar todos los puntos de ruta cargados del mapa a la vez. Para ello, pulsa «Más» (el círculo superior derecho con tres puntos) para abrir el menú «Más» en la pantalla de puntos de referencia. A continuación, pulsa «Eliminar todo del mapa» en la parte inferior del menú.

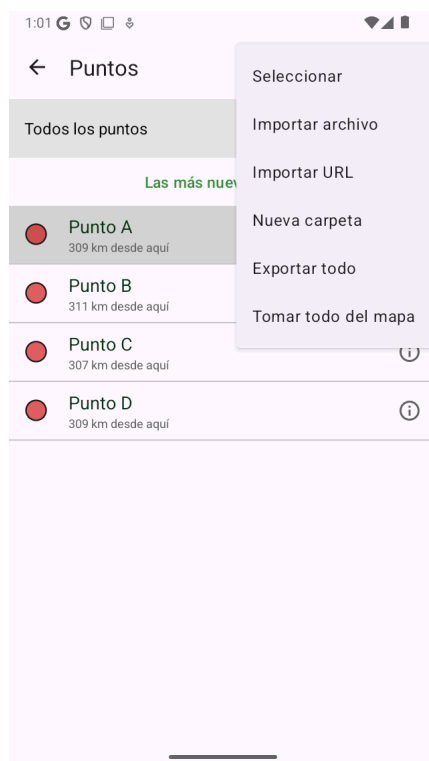


Figura 5: El menú más en la pantalla de puntos de referencia con la opción «Eliminar todo del mapa».

3.2.2 Menú de acciones rápidas de Waypoint

Si presionas prolongadamente un punto intermedio que esté cargado en el mapa, aparecerá un menú junto al punto intermedio. Pulsa en este menú «Eliminar del mapa» para eliminar el punto intermedio del mapa.

3.2.3 Pantalla de detalles de Waypoint

También es posible eliminar un punto intermedio del mapa a través de la pantalla de *detalles del punto intermedio*. Pulsa el icono del punto intermedio de un punto intermedio que esté cargado en el mapa para abrir la pantalla de detalles. También puedes tocar el botón de información (i) de un punto intermedio en la pantalla de puntos intermedios para abrir la pantalla de detalles. En la pantalla de detalles del punto de referencia, toca el icono de eliminar del mapa en la esquina superior derecha.

3.3 Creación de puntos de referencia

Hay varias formas de crear puntos de referencia en Topo GPS.

- Pulsar prolongadamente en el mapa y arrastrar el icono hasta la ubicación deseada.
- Introducir una dirección en la pestaña de direcciones mediante Menú > Buscar > Buscar dirección.
- Introducir las coordenadas en la pestaña de coordenadas mediante Menú > Buscar > Introducir coordenadas.
- Escanear coordenadas con el escáner de coordenadas mediante Menú > Buscar > Escanear coordenadas.

- Importación de un archivo de geodatos que contenga puntos de referencia mediante Menú > Más > Importar archivo.
- Guardar la ubicación actual como punto intermedio pulsando el marcador de posición y, a continuación, «Guardar» o «Crear punto intermedio».
- Tomar una foto a través del menú > Cámara.
- Añadir puntos de ruta a través de la pantalla de puntos de ruta > Más > +.

En esta sección explicaremos cómo crear un waypoint directamente en el mapa.

3.3.1 Creación de puntos de referencia en el mapa

Si presionas con un dedo sobre el mapa, aparecerá un icono. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

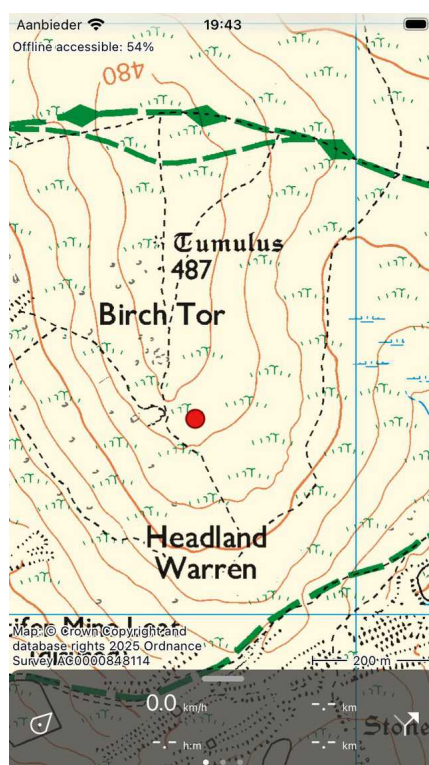


Figura 6: Al mantener pulsado el mapa, aparecerá un icono.

Mientras mantenga el dedo sobre el mapa, puede arrastrar el icono hasta la ubicación deseada. Si sueltas el dedo, aparecerá la pantalla de creación de puntos de referencia. En la pantalla de creación de puntos intermedios puedes configurar las propiedades del punto intermedio.

En la pantalla de creación del waypoint, puedes asignar un título al waypoint, configurar el icono e introducir una descripción. Si no escribes ningún título, se utilizará el *título sugerido automáticamente* (que es de color gris claro).

Por ejemplo, escribimos «A» como título. Si presionas «Guardar», el waypoint se guardará en tu dispositivo y se cargará en el mapa con el título que se muestra en la siguiente figura.

El punto intermedio que se crea a partir del mapa se guarda en el dispositivo y, por lo tanto, aparecerá en la pantalla de *puntos intermedios*.

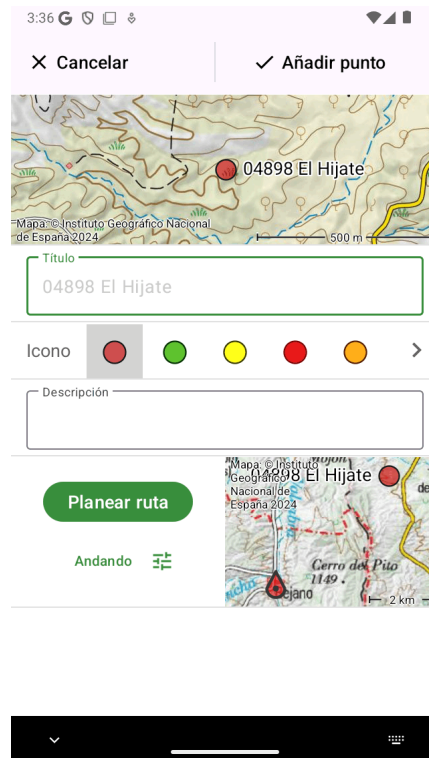


Figura 7: Pantalla de creación de waypoints en la que puedes configurar las propiedades y guardar el waypoint.



Figura 8: Se ha añadido el punto intermedio «A» al mapa.

Si has pulsado accidentalmente durante mucho tiempo en el mapa principal para que aparezca un icono, puedes arrastrarlo a la parte superior o inferior de la pantalla del mapa. A continuación, se eliminará y la pantalla de creación de puntos de ruta no aparecerá. Además, si presionas «Cancelar» en la pantalla de creación del punto de referencia, el punto de referencia no se creará.

Si has introducido una descripción en la pantalla de creación del waypoint, puedes verla en la pantalla de *detalles del waypoint*. La pantalla de detalles del punto intermedio se abrirá si tocas un punto intermedio que esté cargado en el mapa.

3.3.1.1 Sugerencias automáticas de títulos

Si estás conectado a Internet y has activado la opción «Direcciones: buscar automáticamente» en la *configuración*, aparecerá una sugerencia automática para el título del waypoint en el cuadro de título. Este título es de color gris claro y se utilizará si no se ha introducido ningún título. Si deseas tener un waypoint sin título, introduce un solo espacio en el campo del título.

Si escribes un número como título, por ejemplo, «001», la próxima vez que crees un punto de referencia manualmente desde el mapa, el título sugerido será «002», etc. Esto también funciona con los caracteres, si escribes una «A», el siguiente título sugerido será «B», etc. O si has introducido «Node_001», el siguiente título sugerido será «Node_002». Si no te gusta el título sugerido, puedes introducir el título que desees y el siguiente título sugerido se derivará del último que hayas introducido.

3.3.1.2 Configurar el icono de un waypoint creado

En la pantalla de creación del waypoint puedes configurar el icono del waypoint que se va a crear. En el ejemplo anterior, el icono seleccionado es un círculo rojo. Al tocar el otro icono, se usará en su lugar. Puedes desplazarte hasta la lista de iconos para ver más sugerencias de iconos. En la pantalla de creación de puntos de referencia solo se muestran los últimos iconos utilizados. Si quieres usar un icono diferente, puedes tocar el botón “>” situado en el lado derecho. A continuación, se abrirá la *pantalla de iconos del waypoint*. Aquí puedes elegir entre muchos iconos predefinidos y crear tus propios iconos personalizados.

En el ejemplo anterior, seleccionamos un icono verde. Si guardas este punto de referencia, la próxima vez que crees un punto de referencia a partir del mapa, este icono se utilizará como el icono utilizado inicialmente para la creación de puntos de referencia.

3.3.1.3 Planear una ruta a un punto intermedio creado

Si quieres planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto del mapa, puedes mantener pulsado el mapa para crear un icono en el mapa y arrastrarlo hasta la ubicación deseada. A continuación, se abrirá la pantalla de creación de puntos de ruta. En la parte inferior de la pantalla de creación de puntos de ruta, verás el botón «Planificar» con un mapa al lado. El mapa muestra el punto de referencia recién creado en relación con tu ubicación actual. Debajo del botón «Planificar ruta» puedes ver el modo de transporte actualmente seleccionado. En el ejemplo anterior, se trata de «Peatonal». Si tocas «Peatón», puedes cambiar el modo de transporte. Por ejemplo, puedes cambiarlo a «Bicicleta». Si pulsas «Planificar ruta», se planifica inmediatamente una ruta desde tu ubicación hasta el punto recién creado y volverás al mapa tal y como se muestra a continuación.

La ruta planificada y el punto de referencia no se guardan automáticamente. Para guardar la ruta planificada, presiona la línea de ruta para abrir el planificador de rutas. A continuación, pulse «Guardar» en la esquina superior derecha para guardar la ruta planificada. Una vez guardada la ruta, aparecerá en la pantalla de rutas guardadas.



Figura 9: Se seleccionó un icono verde.



Figura 10: Se planificó una ruta desde la ubicación actual hasta un punto recién creado en el mapa.

3.4 Waypoint details

La pantalla de detalles del punto de ruta aparece al tocar el icono de un punto de ruta que está cargado en el mapa. También puedes abrir esta pantalla pulsando el botón de información (i) situado a la derecha de un título en la pantalla de puntos *intermedios*.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles del waypoint:

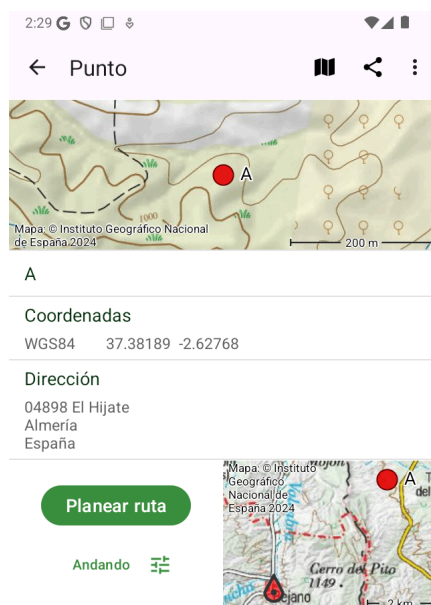


Figura 11: La pantalla de detalles del punto de referencia «A».

En la parte superior derecha de la pantalla de detalles del punto de ruta encontrarás un icono de mapa con una barra oblicua. Si tocas este botón, el punto de referencia se eliminará del mapa principal. Si el punto de referencia no está cargado en el mapa, se muestra un icono del mapa sin barra. Si tocas ese icono, el punto de referencia se cargará en el mapa y volverás al mapa principal.

En la parte superior derecha de la pantalla de detalles del waypoint también encontrarás los siguientes botones (algunos pueden estar ocultos bajo el botón Más): - Botón de papelera: si presionas este botón, aparecerá una ventana emergente preguntándote si quieres *eliminar el waypoint de tu dispositivo*. - Botón Compartir: si presionas este botón, aparecerá la ventana emergente de exportación que te permitirá *exportar el waypoint*. - «Editar»: te permite editar el waypoint..

La pantalla de detalles del punto intermedio contiene información sobre el punto intermedio, como el título y las coordenadas. Si está disponible, también puedes encontrar aquí una descripción, fotos, un número de teléfono o una URL.

Las coordenadas del punto se muestran en varios formatos. Puede cambiar los sistemas de coordenadas mostrados en Menú > Más > Ajustes > Tipos de coordenadas mostrados. Si mantiene pulsado un par de coordenadas, puede seleccionarlas para copiar o compartir la representación textual de las coordenadas.

La dirección física de un punto intermedio también se muestra en la pantalla de detalles. Si aún se desconoce la dirección de un punto intermedio, Topo GPS buscará esta dirección mediante un geocodificador inverso de Android. Para ello, debe habilitar la opción en la configuración.

que estar conectado a Internet.

En la parte inferior de la pantalla de detalles del waypoint se muestra un pequeño mapa que muestra el waypoint en relación con tu ubicación actual. Ten en cuenta que este mapa no aparecerá si has desactivado el acceso a la ubicación para Topo GPS. En el lado izquierdo del mapa hay un botón para «Planificar ruta». Si pulsas este botón, se planificará una ruta desde tu ubicación actual hasta el punto de referencia con los medios de transporte que se muestran debajo del botón de planificación. Si pulsas el botón del modo de transporte situado debajo del botón del plan, puedes *cambiar el medio de transporte*.

Si te desplazas hacia abajo hasta la parte inferior de la pantalla de detalles del waypoint, encontrarás la fecha y la hora de creación y modificación. Ten en cuenta que si mueves el waypoint a otra carpeta, también se actualizan la fecha y la hora de modificación.

En la parte inferior de la pantalla de detalles del waypoint puedes encontrar una barra de herramientas con < “and” > el botón «». Estos botones te permiten navegar por la lista de puntos intermedios o por los puntos intermedios que están cargados en el mapa.

3.4.1 Photos

A continuación se muestra un ejemplo de la *pantalla de detalles del waypoint* con una foto:

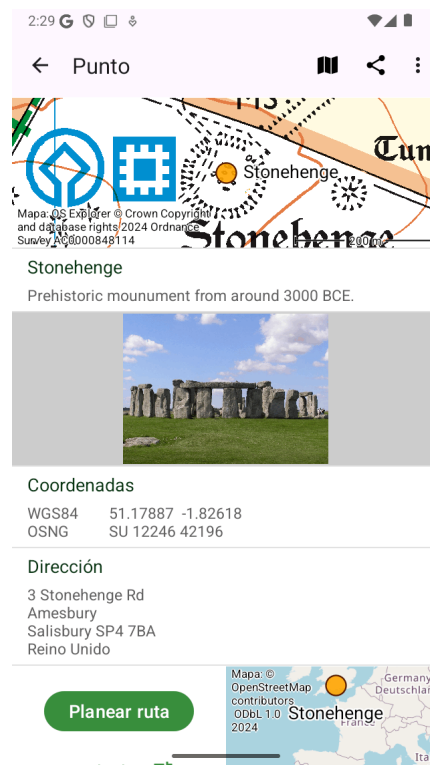


Figura 12: La pantalla de detalles del waypoint con una foto.

Si tocas una foto en la pantalla de detalles del waypoint, la pantalla de presentación con diapositivas se abrirá con una versión más grande de la foto tocada. Puedes ampliar la foto que se muestra haciendo un gesto de zoom con dos dedos. Si el punto de referencia tiene varias fotos, puedes buscar entre las fotos disponibles deslizando la foto actual hacia la izquierda o hacia la derecha. Es posible compartir la foto pulsando el icono «Exportar» en la parte inferior derecha. Si tocas «Editar» en la parte superior derecha, puedes añadir y eliminar fotos.

Al tocar el botón de información en la barra de herramientas inferior de una presentación de fotos, se

muestra la ubicación en la que se tomó una foto y, si está disponible, la dirección en la que se tomó en un mapa. También se muestran detalles adicionales, como la marca de tiempo y la altitud de la fotografía. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 13: La pantalla de información de la presentación de diapositivas muestra la ubicación en la que se tomó la foto y la dirección en la que se tomó.

3.5 Acciones rápidas de Waypoint

Si mantienes pulsado el icono de un punto intermedio en el mapa principal, aparecerá un menú de acciones rápidas como en la siguiente figura:

Puedes usar el menú de acciones rápidas para ver *los detalles del punto* intermedio, *compartir el punto* intermedio y eliminarlo del mapa.

3.6 Edición de puntos de referencia

Para editar un waypoint tienes que pulsar el botón «Editar» en la parte inferior de la pantalla de *detalles del waypoint*. Si presionas este botón, aparecerá una ventana emergente de edición, como en la siguiente figura:

La ventana emergente muestra cinco posibilidades para modificar el punto de referencia.

- *Cambiar icono*: permite *cambiar el icono del waypoint*.
- *Moverse en el mapa*: te permite *mover el punto de referencia en el mapa*.
- *Editar coordenadas*: permite *editar las coordenadas* de un punto intermedio.
- *Editar fotos*: permite *editar las fotos* de un waypoint.



Figura 14: *el menú de acciones rápidas que aparece al pulsar de forma prolongada en un punto inter-medio.*

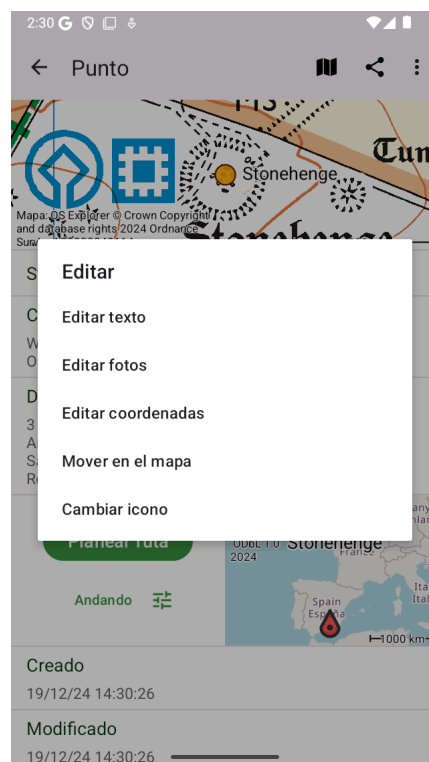


Figura 15: *Una ventana emergente con cinco posibilidades para modificar un waypoint.*

- *Editar texto*: te permite *editar el título y la descripción* de un waypoint.

3.6.1 Edición del título y la descripción

Al pulsar «Editar texto» en la *ventana emergente de edición*, puedes modificar el título y la descripción del punto de referencia. A continuación se muestra un ejemplo:

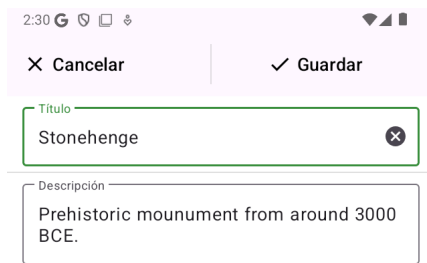



Figura 16: *Modificación de la descripción del punto de referencia «Stonehenge».*

Para guardar los cambios tienes que pulsar «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla. Regresarás a la pantalla de detalles de los waypoints como puedes ver a continuación:

3.6.2 Edición de fotos

Al pulsar el botón «Editar fotos» en la *ventana emergente de edición*, puedes añadir fotos al punto de referencia y eliminar fotos del punto de referencia. Si presionas este botón, aparecerá la siguiente pantalla.

En la barra de herramientas inferior de la pantalla de fotos puedes encontrar tres botones:

- *botón de carpeta*: si presionas este botón, puedes importar fotos de tu biblioteca de fotos al waypoint.
- *Botón de cámara*: Si presionas este botón, se abrirá la cámara. Si tomas una foto, se añadirá al punto de referencia. También puedes usar Menú > Cámara para ello y, a continuación, se creará automáticamente un punto de referencia en tu ubicación actual y se añadirá la foto tomada.
- *Botón de papelera*: si presionas este botón, puedes eliminar la foto que se muestra actualmente de un punto intermedio.

Si has realizado cambios en las fotos de un waypoint, tienes que pulsar «Listo» en la parte superior derecha para guardar los cambios. Si pulsas «Cancelar», las fotos no se modificarán.

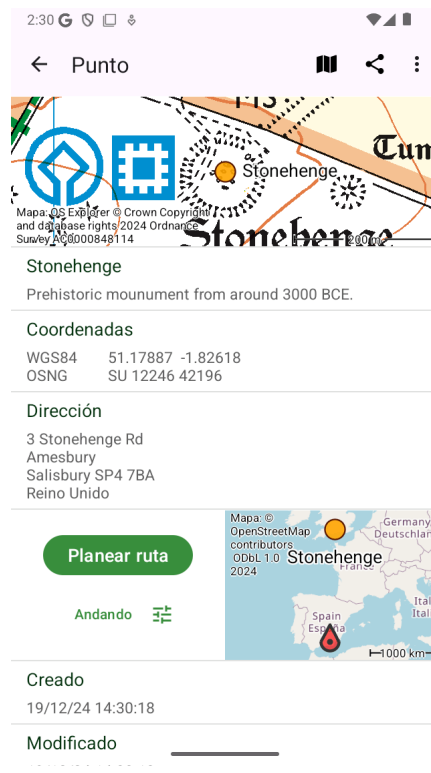


Figura 17: Se ha modificado la descripción del punto de referencia «Stonehenge».



Figura 18: La pantalla de fotos si el punto de referencia no tiene fotos.

Las fotos añadidas siempre se copian a Topo GPS. Por lo tanto, eliminar la foto después de su biblioteca de fotos no la elimina en Topo GPS. La resolución de la foto añadida se puede configurar mediante «Menú > Ajustes > Cámara > Tamaño de la foto». Los tamaños de foto más grandes requerirán más espacio en disco.

Puedes ver las fotos añadidas en la *pantalla de detalles del waypoint*. A continuación, puedes ver un ejemplo de la pantalla de detalles del waypoint de «Stonehenge» con una foto:

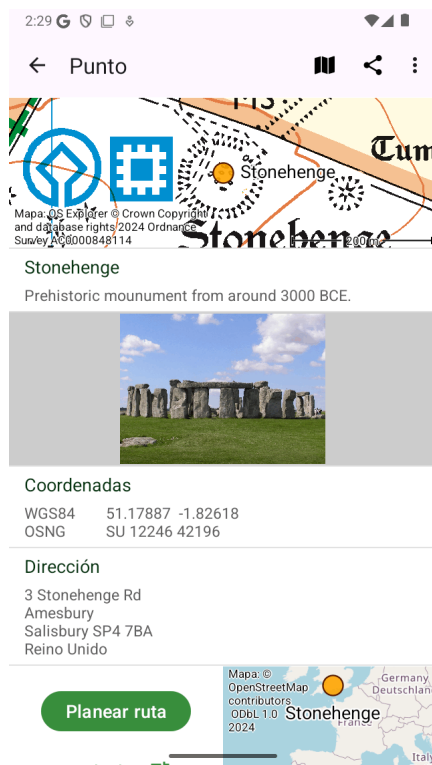


Figura 19: La pantalla de detalles del waypoint con una foto.

Si tocas una foto en la pantalla de detalles del waypoint, la pantalla de fotos se abrirá con una versión más grande de la foto tocada. Puedes ampliar la foto que se muestra haciendo un gesto de zoom con dos dedos. Es posible compartir la foto pulsando el icono «Exportar» en la esquina superior derecha. Si presionas «Editar» en la parte superior derecha, puedes modificar las fotos del punto de referencia. Si el punto de referencia tiene varias fotos, puedes buscar entre las fotos disponibles deslizando la foto actual hacia la izquierda o hacia la derecha. Al tocar el botón de información de la parte inferior, se muestra en un mapa la ubicación en la que se tomó la foto y, si está disponible, la dirección en la que se tomó.

3.6.3 Edición de coordenadas

Al pulsar «Editar coordenadas» en la *ventana emergente de edición*, aparece la misma pantalla al introducir las coordenadas. Si pulsas «Guardar» en la parte superior derecha, el punto de referencia se desplazará hasta las coordenadas introducidas.

3.6.4 Move on map

Al pulsar «Mover en el mapa» en la *ventana emergente de edición*, aparecerá una pantalla en la que podrás mover la ubicación del punto de referencia manualmente en un mapa. Tienes que mantener pulsado el punto de referencia y arrastrarlo a una nueva ubicación. Para guardar la nueva ubicación del punto de referencia, tienes que pulsar «Guardar» en la esquina superior derecha de la pantalla. De lo contrario, presiona «Cancelar».

3.6.5 Cambiar icono

Si presionas «Cambiar icono» en la *ventana emergente de edición*, aparecerá la *pantalla de iconos de waypoint*. La pantalla de iconos de los puntos de referencia contiene una lista de los iconos disponibles. El icono del punto de referencia actualmente activo tiene un fondo gris. Si tocas un icono, el icono del waypoint cambiará y volverás a la pantalla de detalles del waypoint. Si el icono deseado no aparece en la pantalla de iconos de los puntos intermedios, puedes *crear uno nuevo pulsando «Nuevo icono»* en la parte inferior de la pantalla de iconos de los puntos intermedios.

3.7 Eliminar puntos de referencia

Para eliminar un waypoint de tu dispositivo, primero tienes que abrir la pantalla de *detalles del waypoint*.

Puedes hacerlo pulsando el botón de información situado a la derecha del título de un punto intermedio en la *pantalla de puntos intermedios* o pulsando un punto intermedio que esté cargado en el mapa.

Puedes eliminar el waypoint pulsando Más > Eliminar. Aparecerá una ventana emergente en la que tendrás que confirmar la eliminación, tal y como se muestra a continuación:

Si presionas «Eliminar», el waypoint y todas sus fotos se eliminarán de tu dispositivo.

También es posible eliminar varios puntos intermedios a la vez de la pantalla de *puntos intermedios*. Mantén pulsado un elemento de punto intermedio o pulsa «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. A continuación, *selecciona* los puntos intermedios que debes eliminar. A continuación, pulse el icono de la papelera en la parte inferior de la pantalla y confirme la eliminación.

Si solo quieres *eliminar un punto intermedio del mapa (y no del dispositivo)*, tienes que *tocar el* icono del mapa con una barra en la parte superior derecha de la pantalla de detalles del punto intermedio.

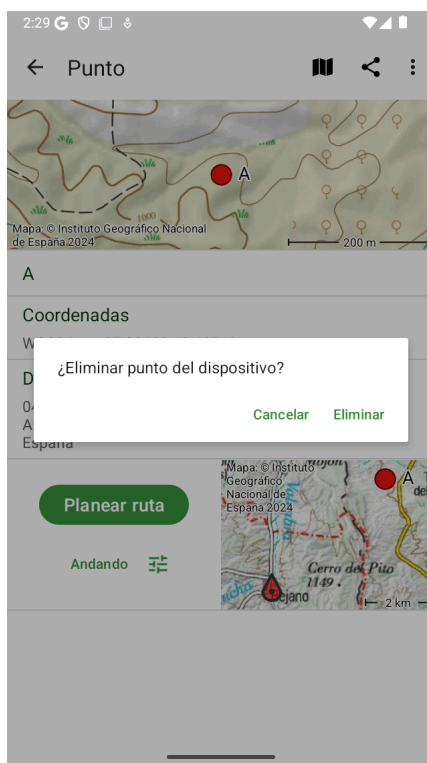


Figura 20: *Eliminar un waypoint.*

3.8 Selección de puntos de referencia

En la *pantalla de puntos intermedios* (Menú > Puntos intermedios) puedes seleccionar puntos intermedios y realizar una de las siguientes acciones en los puntos intermedios seleccionados:

- Eliminar los puntos de referencia seleccionados
- Mover los puntos de ruta seleccionados a una carpeta
- Exportar puntos de ruta seleccionados
- Cargar los puntos de ruta seleccionados en el mapa
- Cambiar el icono de los puntos de referencia seleccionados
- Eliminar los puntos de ruta seleccionados del mapa

La selección de puntos de ruta es similar a la *selección de rutas*.

3.8.1 Abrir la pantalla de selección

Para abrir la pantalla de selección y seleccionar el primer punto intermedio, tienes que mantener pulsado el elemento del punto intermedio que quieras seleccionar. También puedes pulsar el botón «Más» en la esquina superior derecha de la pantalla y, a continuación, pulsar «Seleccionar».

Para seleccionar más puntos intermedios, toca un elemento de punto intermedio en la pantalla de selección. El fondo del elemento del punto intermedio pasará a ser de color azul claro para indicar que está seleccionado. A continuación se muestra un ejemplo en el que se seleccionan tres puntos intermedios:

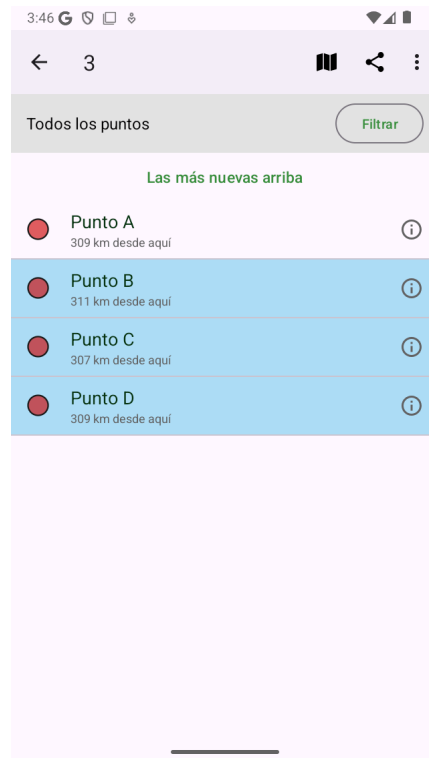


Figura 21: Tres puntos de referencia seleccionados.

El título de la pantalla de selección muestra cuántos elementos se han seleccionado. Puedes deselectionar un punto intermedio pulsando el punto seleccionado. Si quieres seleccionar todos los puntos intermedios de la lista, pulsa «Más > Seleccionar todos» en la esquina superior derecha. Para volver a la pantalla habitual de puntos intermedios, tienes que pulsar la flecha situada en la esquina superior izquierda de la pantalla.

Para seleccionar rápidamente varios puntos intermedios, puede mantener pulsado un elemento, dejar el dedo en la lista y, a continuación, subir o bajar. Del mismo modo, puedes deselectionar rápidamente varios elementos.

Puede resultar útil aplicar primero *filtros*, *buscar palabras clave* y ordenar los puntos intermedios antes de seleccionar los puntos intermedios necesarios.

Si seleccionas una *carpeta de puntos intermedios*, la acción aplicada se llevará a cabo de forma recursiva al contenido de la carpeta. Por ejemplo, si seleccionas una carpeta manteniendo pulsada la carpeta en la pantalla de puntos intermedios y, a continuación, pulsas el icono del mapa en la parte inferior de la pantalla, todos los puntos intermedios de la carpeta se cargarán en el mapa.

3.8.2 Realizar una acción

Si ha seleccionado los puntos intermedios, puede realizar una acción con uno de los botones de la barra de herramientas de la parte superior de la pantalla. Los botones de la barra de herramientas están de izquierda a derecha:

- *Botón de mapa*: si tocas este botón, los puntos de ruta seleccionados se cargarán en el mapa. El mapa se acercará automáticamente a los puntos de referencia seleccionados y volverás al mapa.
- *Botón Compartir*: si pulsas este botón, aparecerá la *ventana emergente de exportación*. En esta ventana emergente, puede seleccionar el tipo de datos que se van a exportar y cambiar la con-

figuración de exportación. Si presionas «Exportar» en la ventana emergente de exportación, se exportarán los puntos de referencia seleccionados. Aparecerá otra ventana emergente con aplicaciones y acciones. Si tocas una aplicación o una acción, la aplicación o la acción gestionarán el resultado de la exportación.

- **Botón Más:** si pulsas el botón Más de la barra de herramientas de la parte superior, aparecerá un menú en el que podrás elegir las siguientes acciones:
 - **Eliminar:** si pulsas este botón, aparecerá una ventana emergente que te preguntará si quieres eliminar los puntos de referencia seleccionados de tu dispositivo. Si presionas «Eliminar», los puntos de referencia seleccionados se eliminarán de tu dispositivo. Esto no se puede deshacer.
 - **Mover a la carpeta:** Si pulsa este botón, se abrirá una pantalla con el árbol de carpetas. Puedes seleccionar una carpeta y los puntos de referencia seleccionados se moverán a otra *carpeta*.
 - **Eliminar del mapa:** si tocas este botón, los puntos de ruta seleccionados se eliminarán del mapa.
 - **Cambiar icono:** si tocas este botón, se abrirá la pantalla de iconos de waypoint. Puedes tocar un icono de esta pantalla para cambiar el icono de los puntos de referencia seleccionados.
 - **Seleccionar todo:** si tocas este botón, se seleccionarán todos los puntos de referencia.

A modo de ejemplo, ahora cargaremos en el mapa los tres puntos de ruta seleccionados del ejemplo anterior pulsando el icono del mapa. Aparecerá la pantalla del mapa y el mapa se ampliará hasta los tres puntos intermedios seleccionados, tal y como puedes ver en la siguiente figura:

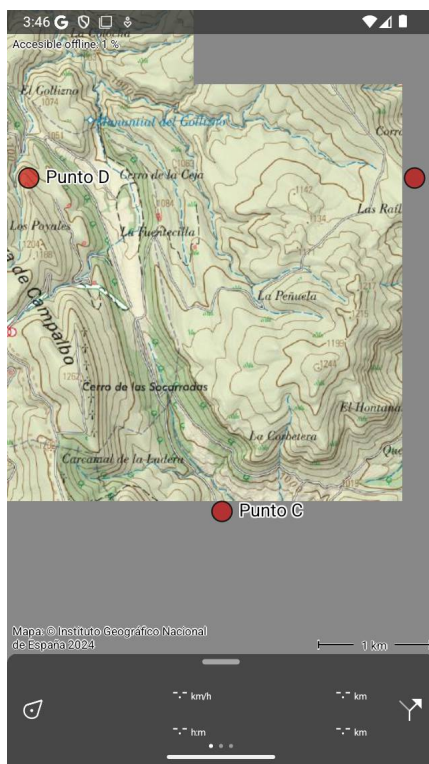


Figura 22: Los puntos intermedios «B», «C» y «D» se han cargado en el mapa.

3.9 Waypoint icons

Un punto intermedio se muestra en el mapa con un icono. Si *creas un punto intermedio*, puedes elegir un icono en la pantalla de iconos del punto intermedio. La pantalla de iconos de los puntos de referencia muestra la lista de iconos disponibles en tu dispositivo. A continuación se muestra un ejemplo de esta pantalla.

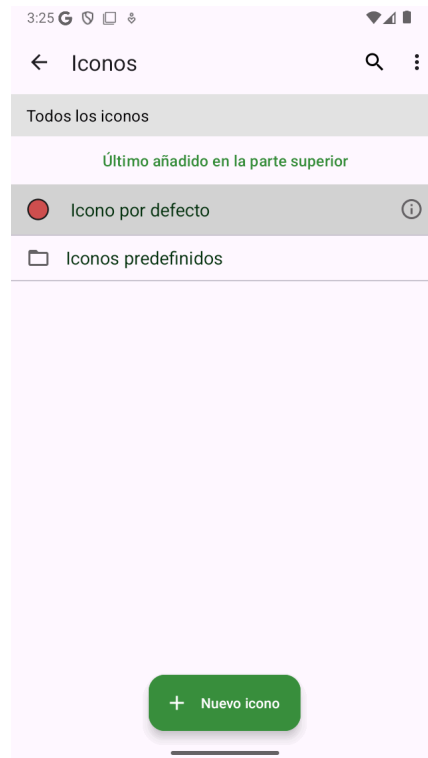


Figura 23: La pantalla de iconos de los puntos de referencia.

Se puede acceder a la pantalla de iconos de puntos de ruta de varias maneras al crear o modificar puntos de ruta.

- Desde la *pantalla de creación de puntos de ruta*, toca «>» en la fila «Íconos».
- Desde la *pantalla de detalles del punto* de referencia, pulsando «Editar > Cambiar icono».
- Desde la *pantalla de puntos* de referencia, pulsando «Más > Seleccionar > Más (abajo) > Cambiar iconos».
- Desde la pantalla Introducir coordenadas, toca la fila «Ícono».

3.9.1 Icono predeterminado

En la parte superior de la pantalla de iconos de waypoint, se muestra el icono predeterminado. Este icono se usa para todos los puntos de referencia para los que no se ha establecido un icono de forma explícita.

Para cambiar el icono predeterminado, toca el botón de información para abrir la pantalla «Editar icono». Si cambias el icono predeterminado, esto se reflejará inmediatamente en todos los puntos intermedios que utilicen el icono predeterminado. Solo tienes que cambiar el icono predeterminado si quieres cambiar el círculo rojo predeterminado. De lo contrario, es mejor usar uno de los iconos predefinidos o crear uno nuevo.

3.9.2 Iconos predefinidos

Si tocas la carpeta «Iconos predefinidos» en la pantalla de iconos de los puntos de referencia, se muestran los iconos predefinidos disponibles. Se trata de varios círculos, triángulos y cuadrados de varios colores. También se muestra una lista de iconos con varios símbolos. Si te desplazas hacia abajo puedes ver más.

Si el icono que te gusta no está entre los iconos predefinidos, puedes crear uno tú mismo.



Figura 24: La pantalla de iconos predefinidos

El uso de un icono predefinido te ahorra la molestia de crear uno tú mismo, pero el inconveniente es que hay menos personalización posible.

3.9.3 Creación de iconos

Para crear un nuevo icono, toca «Nuevo icono» en la parte inferior de la pantalla de iconos del waypoint. La pantalla de «Nuevo icono» se abrirá como se muestra en la siguiente figura:

Con el selector de pestañas situado en la parte superior de la nueva pantalla de iconos, puedes elegir entre crear un icono normal o un icono de emoji.

Si eliges un icono normal, puedes cambiar las siguientes propiedades.

- **Forma:** toca una de las formas que se muestran para cambiarla. Desplázate hacia la derecha o toca “>” para ver más formas. Las formas posibles son: círculo, elipse, triángulo, cuadrado, rectángulo, rombo, pentágono, hexágono, estrella, insignia e hito.
- **Color de relleno:** toca un color de relleno para cambiarlo. Desplázate hacia la derecha o toca “>” para elegir entre más colores. Si tocas “<>”, también puedes establecer la opacidad del color de relleno.



Figura 25: La nueva pantalla de iconos

- **Color de borde:** toca un color de borde para cambiarlo. Desplázate hacia la derecha o toca «>» para elegir entre más colores.
- **Símbolo:** toca un símbolo para elegir uno o ninguno. Desplázate hacia la derecha o toca «>» para ver más símbolos.
- **Tamaño:** toca el tamaño deseado, puedes elegir entre pequeño, normal, grande y extra grande.
- **Inscripción:** Si introduce uno o más caracteres en el campo de inscripción, aparecerá una inscripción (por ejemplo, una «A») en el centro del icono. El color de la inscripción es el mismo que el color del borde si el contraste con el color de relleno es lo suficientemente grande. De lo contrario, es blanco o negro, según el color que dé más contraste con el color de relleno. No se puede combinar una inscripción con un símbolo. También puedes usar un emoji como inscripción si cambias el teclado a símbolos emoji.

El icono actualmente seleccionado tiene un fondo gris.

Si seleccionas la pestaña de emojis para crear un icono de emoji, puedes elegir el emoji de una lista de emojis. Puedes desplazarte hacia abajo para ver más. Es posible establecer el tamaño del icono del emoji pulsando el tamaño deseado. Entonces, el icono es solo un emoji, sin borde ni fondo.

Una vez que haya establecido las propiedades del icono, puede asignarle un nombre y una descripción. El nombre y la descripción se mostrarán en la pantalla de iconos de los puntos intermedios y también en la pantalla de detalles de los puntos intermedios que utilicen ese icono.

A modo de ejemplo, ahora crearemos un icono para monumentos antiguos. Elegimos un hito como forma, establecemos el tamaño en grande, el color de relleno en rosa y escribimos la letra «A» como inscripción. Luego, para el nombre, escribimos «Monumento antiguo» y, como descripción, información sobre cuándo usar este icono. El resultado se muestra en la siguiente figura.

Para guardar el icono, pulse «Guardar» en la parte superior derecha de la nueva pantalla de iconos. A



Figura 26: La nueva pantalla de iconos en la que está a punto de crearse un nuevo icono.

continuación, el icono de punto intermedio recién creado aparecerá inmediatamente en la pantalla de iconos del punto intermedio, como se muestra a continuación.

El icono recién creado ahora se puede usar para *crear nuevos puntos intermedios* y para *cambiar el icono de los puntos intermedios*.

3.9.4 Edición de iconos

Para editar un icono personalizado almacenado en la pantalla de iconos del waypoint, toca el botón de información situado junto al icono. Puedes cambiar las propiedades de un icono de la misma manera que se ha explicado anteriormente al crear un icono nuevo. Pulsa «Guardar» para confirmar los cambios y volver a la pantalla de iconos de los puntos de referencia. Si cambias un icono de esta forma, se reflejará inmediatamente en todos los puntos intermedios que utilicen este icono.

3.9.5 Cambiar el icono de un waypoint

Para cambiar el icono de un punto intermedio individual, abre la pantalla de *detalles del punto intermedio*. A continuación, toca «Editar > Cambiar icono». Se mostrará la pantalla de iconos de los puntos de referencia. A continuación, selecciona el icono deseado en la pantalla de iconos de los puntos de referencia. Si el icono deseado no aparece en la pantalla de puntos intermedios, toca «Nuevo icono» en la parte inferior para *crear* uno nuevo. El icono configurado actualmente tiene un fondo gris. Tras tocar el icono deseado, volverás inmediatamente y el waypoint utilizará el icono seleccionado.

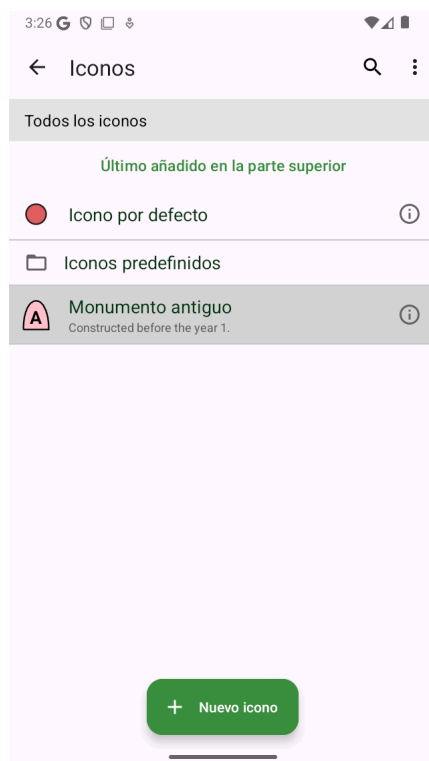


Figura 27: El icono recién creado para monumentos antiguos en la pantalla de iconos de los puntos de referencia.

3.9.6 Cambiar el icono de varios puntos de ruta

Para cambiar el icono de varios puntos de ruta, abre la pantalla de puntos de ruta a través de «[Menú](#) > Puntos de ruta». A continuación, pulsa «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. Selecciona los puntos intermedios que desees y pulsa en la barra de herramientas inferior «Más > Cambiar iconos». A continuación, se abrirá la pantalla de iconos de los puntos de referencia. Pulsa el icono del waypoint deseado. Regresarás inmediatamente a la pantalla de puntos intermedios y los íconos cambiarán. Si el icono deseado no aparece en la pantalla de puntos intermedios, toca «Nuevo icono» en la parte inferior de la pantalla para *crear* uno nuevo.

3.9.7 Eliminar iconos

Si presionas «Más > Seleccionar» en la pantalla de iconos del waypoint, puedes seleccionar los iconos que quieres eliminar. A continuación, si pulsas el botón de la papelera y confirmas la eliminación, los iconos desaparecerán. Si todavía hay puntos intermedios que utilizan los iconos que se eliminaron, ya no utilizarán los iconos eliminados, sino el icono predeterminado.

3.9.8 Organizar los iconos en carpetas

Es posible mover los iconos de la pantalla de iconos de los puntos de referencia a las carpetas. Esto es igual que con los puntos de referencia y las rutas. De esta forma, puedes mantener organizados los iconos de los puntos de ruta.

Presiona «Más > Crear carpeta» para crear una nueva carpeta. Para mover los iconos de los puntos intermedios a una carpeta, pulsa «Más > Seleccionar» y selecciona los iconos de los puntos intermedios deseados. A continuación, pulsa el icono de la carpeta en la parte inferior para abrir el árbol de carpetas. Seleccione la carpeta para mover los iconos seleccionados a la carpeta deseada.

3.9.9 Cambiar el orden de los iconos

Si el método de clasificación (debajo de la barra de búsqueda) está establecido en «Orden personalizable», puede personalizar el orden de los iconos. Pulsa «Más > Seleccionar» para entrar en el modo de selección. Si mantienes pulsado prolongadamente el mango de la derecha, puedes arrastrar un icono de punto intermedio hasta la posición deseada.

3.9.10 Exportación de iconos

Si tocas «Más > Seleccionar» en la pantalla de iconos de los puntos de referencia, puedes seleccionar los iconos que deseas exportar. Luego, si presionas el botón de exportación en la parte inferior derecha, podrás exportar los iconos seleccionados. Los iconos se exportarán en el formato de archivo wsf (Waypoint Style Format). Se trata de un formato de archivo XML especial diseñado para su uso en Topo GPS. Otro usuario de Topo GPS (iOS) puede abrir este archivo con Topo GPS. Luego, todos los iconos de este archivo wsf se importarán y se mostrarán en la pantalla de iconos de los puntos de referencia.

Si *exporta puntos intermedios*, los iconos también se exportan si los exporta a formato gpx, kml/kmz o csv. El punto de referencia con los iconos se puede importar completamente a otra aplicación Topo GPS para iOS. Sin embargo, no todas las aplicaciones y programas son compatibles con la estructura de iconos de Topo GPS. El kml predeterminado, por ejemplo, solo admite iconos redondos con un color de relleno. Por lo tanto, es posible que, si importas el archivo exportado a otro programa o aplicación, los iconos no estén visibles.

3.10 Organización de puntos de referencia

Puedes mantener tus puntos de ruta organizados *creando carpetas* y *moviendo los puntos de ruta a carpetas*. También es posible cambiar el orden de los puntos intermedios que aparecen en la pantalla de puntos intermedios si están ordenados en un orden personalizable. Además, puedes mantener los puntos de referencia organizados asignándoles *iconos específicos* y *filtrándolos* por icono.

Las carpetas solo están visibles en la *pantalla de puntos intermedios* si el *filtro* (debajo de la barra de búsqueda) está desactivado.

3.10.1 Crear una carpeta

Para crear una carpeta, primero abre la *pantalla de puntos intermedios* (Menú > Puntos intermedios). A continuación, toca Más (arriba a la derecha) > Nueva carpeta. Se abrirá la pantalla de la nueva carpeta. A continuación se muestra un ejemplo:

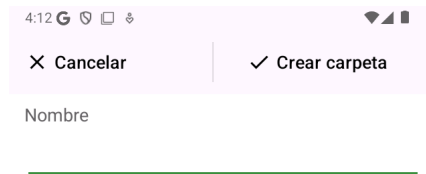


Figura 28: La nueva pantalla de carpetas

Para crear una carpeta, debe introducir un nombre para la nueva carpeta. La ubicación predeterminada de la carpeta recién creada es la carpeta actualmente activa en la pantalla de puntos intermedios. Cuando hayas terminado, toca «Crear carpeta» en la esquina superior derecha de la pantalla.

Volverás a la pantalla de puntos intermedios y la carpeta recién creada aparecerá en la lista (si la carpeta está guardada en la carpeta activa actualmente).

Como ejemplo, hemos creado una carpeta «Lugares de interés». La pantalla de puntos de referencia ahora tiene el siguiente aspecto:

La carpeta «Vistas» aparece en la pantalla de puntos de referencia con un icono de carpeta.

3.10.2 Mover puntos de ruta a una carpeta

Para mover los puntos intermedios a una carpeta, debe abrir la *pantalla de selección* pulsando prolongadamente un elemento de la pantalla de puntos intermedios. Selecciona los elementos que quieres mover y pulsa el icono de la carpeta en la barra de herramientas inferior. A continuación, aparecerá la pantalla «Mover elementos a la carpeta», como se muestra a continuación:

En la pantalla «Mover elementos a la carpeta», se muestra el árbol de carpetas. Si tocas una carpeta, los elementos seleccionados se moverán a esa carpeta y volverás a la pantalla de puntos intermedios.

Como ejemplo, ahora moveremos los puntos de referencia «C» y «D» a la carpeta «Vistas». Tras mover los dos puntos intermedios tal y como se indica arriba, la pantalla de puntos intermedios tiene el siguiente

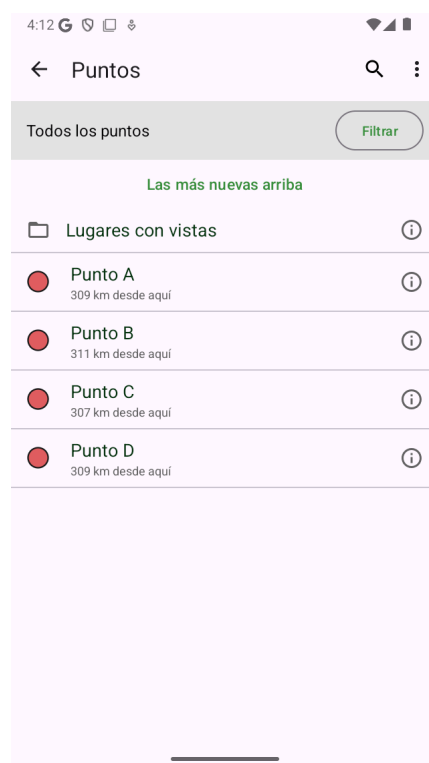


Figura 29: Se ha creado una carpeta «Lugares de interés».

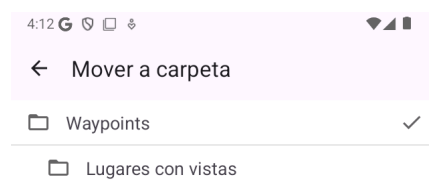


Figura 30: Mueva los elementos a la pantalla de carpetas.

aspecto:

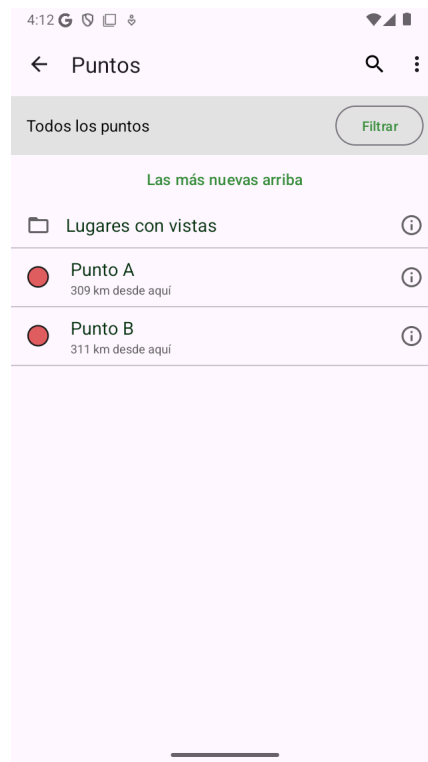


Figura 31: La pantalla de puntos intermedios después de mover dos puntos intermedios a la carpeta «Lugares de interés».

En la pantalla de puntos intermedios, los puntos intermedios «C» y «D» han desaparecido. Ahora se encuentran en la carpeta «Lugares de interés».

3.10.3 Abrir una carpeta

Para abrir una carpeta, simplemente toca el elemento de la carpeta en la pantalla de puntos intermedios. Como ejemplo, ahora abrimos la carpeta «Lugares de interés». La pantalla de puntos intermedios tendrá entonces el siguiente aspecto:

Los puntos de referencia «C» y «D» ahora se encuentran en la carpeta «Vistas».

Debajo de la barra de búsqueda puede ver la ubicación actual en el árbol de carpetas. Si presionas «Todos los puntos de referencia», volverás a la carpeta raíz.

3.10.4 Cargando el contenido de la carpeta

Para cargar todos los puntos intermedios de una carpeta y sus carpetas descendientes, mantenga pulsado un elemento de la carpeta en la pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios) para seleccionar la carpeta. A continuación, pulsa el icono del mapa en la barra de herramientas inferior para cargar el contenido de la carpeta en el mapa.

También puedes pulsar el botón de información situado junto a una carpeta en la pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios). A continuación, pulsa el icono «Mostrar en el mapa» en la esquina superior derecha para cargar todos los puntos intermedios del mapa. Volverás a la pantalla principal del mapa y el mapa se ampliará según el contenido de la carpeta.

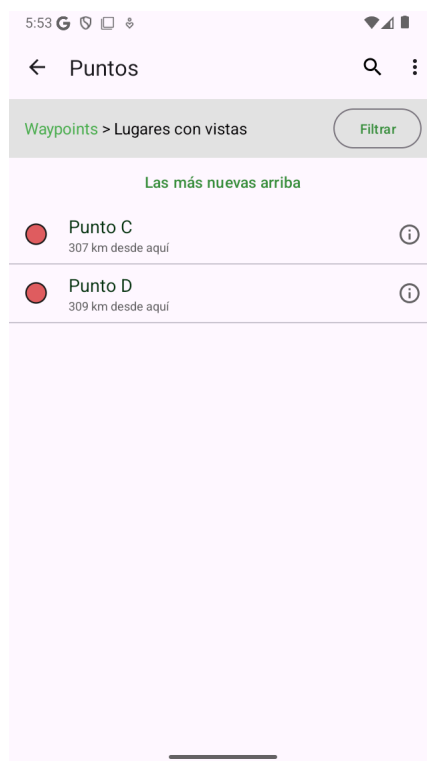


Figura 32: El contenido de la carpeta «Vistas».

3.10.5 Eliminar el contenido de la carpeta del mapa

Para eliminar los puntos intermedios de una carpeta y sus carpetas descendientes del mapa, mantenga pulsado un elemento de la carpeta en la pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios) para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, pulsa el botón Más en la barra de herramientas superior y, a continuación, pulsa «Eliminar del mapa».

También puedes pulsar primero el botón de información situado junto a una carpeta en la pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios) para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulsa «Eliminar del mapa» en la esquina superior derecha para eliminar todos los puntos intermedios del mapa. Si aparece la opción «Se muestra en el mapa», tócala primero para cargar todos los puntos intermedios y, a continuación, vuelve a la pantalla de puntos intermedios para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulsa «Eliminar del mapa» en la esquina superior derecha.

3.10.6 Cambiar el nombre de las carpetas

Para cambiar el nombre de una carpeta, primero abre la pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios) y pulsa el botón de información situado junto a un elemento de la carpeta para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, toca «Editar» en la barra de herramientas inferior, cambia el nombre y pulsa «Guardar».

3.11 Búsqueda de puntos de referencia

En la pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios) puedes buscar puntos intermedios *introduciendo palabras clave en la barra de búsqueda* y aplicando filtros. Además, puedes ordenar los puntos de ruta de varias maneras.

3.11.1 Búsqueda de puntos de referencia con palabras clave

Si escribes una palabra clave en la barra de búsqueda de la pantalla de waypoints, solo se mostrarán los waypoints que tengan la palabra clave en su título, descripción, calle, ciudad, provincia, código de país ISO de dos caracteres o código postal. La búsqueda no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Si busca en una carpeta, también se mostrarán todos los resultados de la búsqueda en las carpetas descendientes. Si se aplica un *filtro*, la búsqueda se limitará a los puntos intermedios filtrados.

A continuación se muestra un ejemplo en el que se ingresó «piedra» en la barra de búsqueda. Solo se muestra el punto de referencia de «Stonehenge».

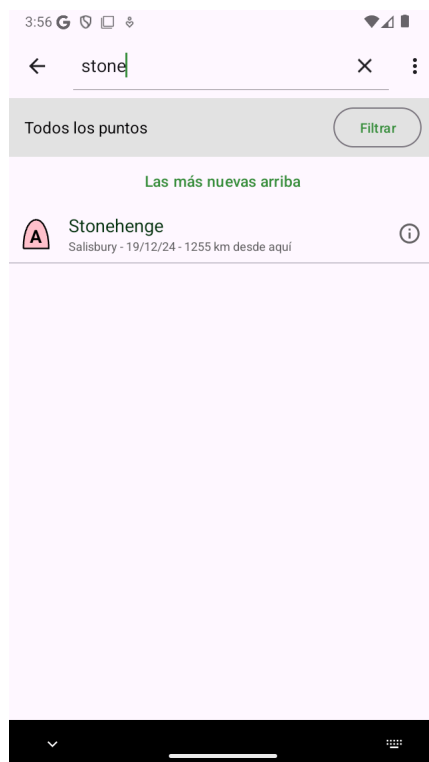


Figura 33: Búsqueda de puntos de referencia con la palabra clave «piedra».

3.11.2 Clasificación de puntos de referencia

Debajo de la barra de carpetas/filtros, el método de clasificación actual se muestra en el centro. Si tocas el botón de clasificación, puedes cambiar el método de clasificación actual entre:

- *Último agregado en la parte superior:* Los puntos de referencia agregados más recientemente están en la parte superior.
- *El más cercano en la parte superior:* los puntos intermedios se ordenan según la distancia a la que se encuentran hasta tu ubicación actual; el punto intermedio más cercano aparece en la parte superior.
- *Mapa más cercano al centro en la parte superior:* los puntos de referencia se ordenan según su distancia al centro actual del mapa, el punto de referencia más cercano está en la parte superior.
- *Los más nuevos en la parte superior:* los puntos de referencia se ordenan según su hora de creación, los más nuevos aparecen en la parte superior.
- *Los más antiguos en la parte superior:* los puntos de referencia se ordenan según su hora de creación, los más antiguos aparecen en la parte superior.
- *Actualizado por última vez en la parte superior:* los puntos intermedios se ordenan según la hora en la que se modificaron por última vez, el punto intermedio que se modificó más recientemente aparece en la parte superior.
- *Última actualización en la parte superior:* los puntos intermedios se ordenan según la hora en la que se modificaron por última vez, el punto intermedio que se modificó hace más tiempo aparece en la parte superior.
- *Alfabéticamente:* los puntos de referencia están ordenados alfabéticamente.
- *Alfabéticamente inverso:* los puntos de referencia se ordenan en orden alfabético inverso.

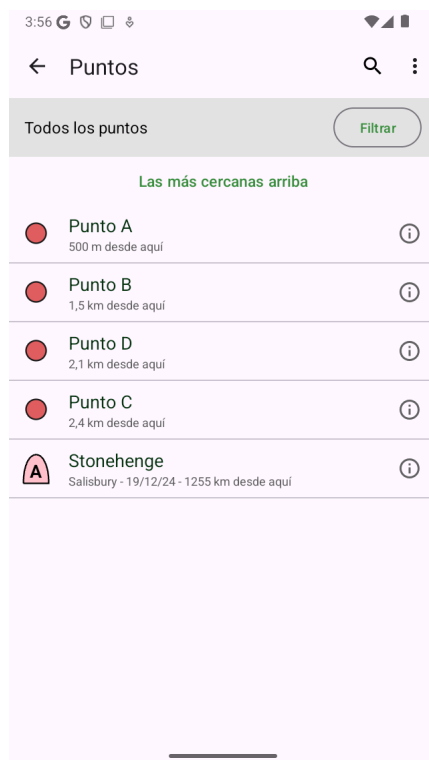


Figura 34: Ordenar los puntos de referencia según la distancia a la ubicación actual.

3.11.3 Filtrado de puntos de referencia

Es posible filtrar los puntos de referencia según la ubicación y el tipo de icono. Para activar un filtro, toca el botón de filtro en la pantalla de puntos de referencia. Si el filtro está activado, el botón de filtro tiene un fondo azul, como se muestra en la siguiente figura. Si el filtro está desactivado, tiene un aspecto normal.

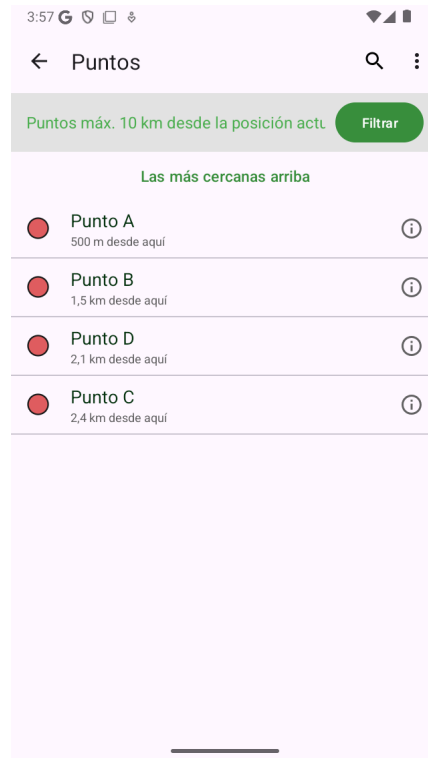


Figura 35: Hay un filtro activado.

En la figura anterior, puede ver un ejemplo de un filtro activado. Debajo de la barra de navegación se muestra una descripción del filtro actualmente activo. Aquí los puntos de referencia se filtran por ubicación, solo se muestran los puntos de referencia situados en un radio de 10 km de la ubicación actual. Si tocas la descripción del filtro, puedes modificar el filtro actual. Para desactivar el filtro, toca el botón de filtro.

3.11.3.1 Filtrar por ubicación

Para filtrar los puntos intermedios por ubicación, toca el botón de filtro para habilitarlo. A continuación, toca la descripción del filtro para modificar el filtro actual. Aparecerá la siguiente pantalla en la que puede cambiar el filtro actual:

En la sección «Ubicación del punto de referencia» puedes cambiar las propiedades del filtro de ubicación. En el ejemplo anterior, está configurado como «Todos los puntos de referencia en un radio de 10 km de tu ubicación actual». El control deslizante se puede mover para determinar la distancia máxima de los puntos intermedios mostrados a un punto específico. Sobre el control deslizante, se muestra la ubicación del filtro de ubicación. Si lo tocas, puedes cambiarlo por:

- *En todas partes*: no hay filtros por ubicación.
- *Ubicación actual*: solo se muestran los puntos de referencia que se encuentran dentro de una cierta distancia de la ubicación actual.

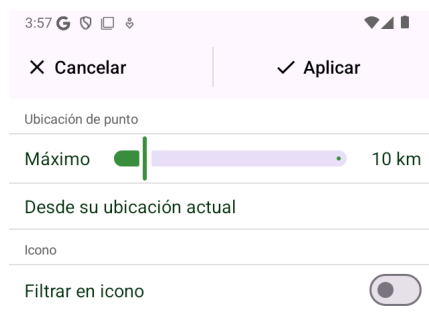


Figura 36: *Modificación de un filtro.*

- *Dentro del área seleccionada:* Se mostrará un mapa, que puede mover y ampliar hasta el área deseada. En la pantalla de puntos intermedios solo se muestran los puntos intermedios del área que se muestra en el mapa.
- *Parte visible del mapa:* en la pantalla de puntos intermedios solo se muestran los puntos intermedios que se encuentran dentro de los límites de la parte actualmente visible del mapa principal. A diferencia del filtro «Dentro del área seleccionada», este es un filtro dinámico. Cambia si cambias la posición del mapa en la pantalla principal.
- *Ubicación personalizada:* si ingresas una ubicación o coordenadas personalizadas, solo se muestran los puntos intermedios que se encuentran a una cierta distancia de la ubicación ingresada.

Si eliges «Dentro del área seleccionada», se mostrará un mapa con una superposición gris como en la siguiente figura:

El área superpuesta gris indica el área en la que deben estar ubicados los puntos intermedios filtrados. Puedes cambiar el tamaño de la superposición manteniendo pulsado un dedo y moviéndolo de arriba a abajo o de izquierda a derecha, y puedes hacer zoom, girar y mover el mapa para cambiar el área seleccionada.

Si se aplica este filtro, solo los puntos intermedios del área seleccionada en la pantalla «Editar filtro» se mostrarán en la pantalla de puntos intermedios, como en el ejemplo siguiente:

Para ver todos los puntos intermedios de una zona determinada, también es posible *seleccionar una parte del mapa principal* y tocar «Puntos intermedios» en la ventana emergente.

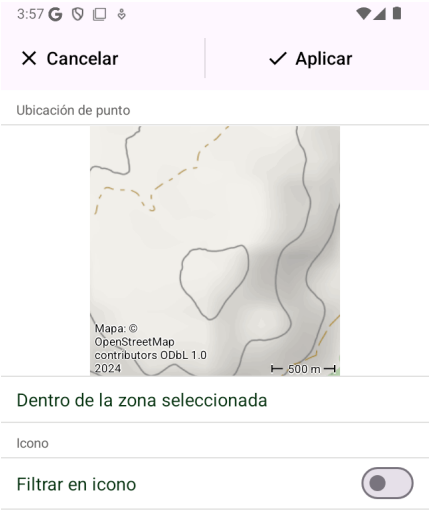


Figura 37: Configuración de un filtro «Dentro del área seleccionada».

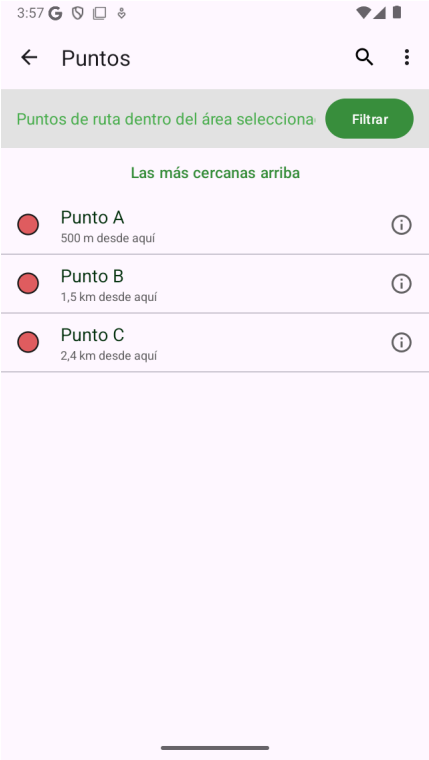


Figura 38: Solo se muestran los puntos intermedios dentro de un área seleccionada.

3.11.3.2 Filtrar por icono

Para filtrar los puntos intermedios en el icono, toca el botón de filtro en la pantalla de puntos intermedios para activar un filtro. A continuación, toca la descripción del filtro para modificar el filtro actual. A continuación, en la parte inferior de la pantalla de edición del filtro, habilite el icono de filtrado:

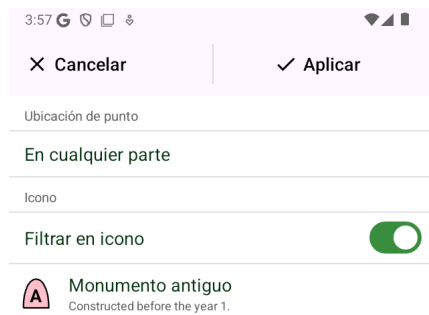


Figura 39: El filtrado por icono está activado.

En la figura anterior, el filtrado por icono está activado. El icono estaba configurado como «Monumento antiguo». Para modificar este icono específico, toca el icono. A continuación, se abrirá la *pantalla de iconos del punto de referencia*, desde la que podrás seleccionar otro icono.

Al aplicar un filtro al icono, solo los puntos intermedios con un icono específico se mostrarán en la pantalla de puntos intermedios, como se muestra en la siguiente figura. Allí solo verás los puntos de referencia con el icono de «Monumento antiguo». Para indicar que un filtro de iconos está activo, el icono por el que se filtra aparece debajo de la barra de búsqueda, a la izquierda de la descripción del filtro.

3.12 Exportación de puntos de referencia

Para exportar un único punto intermedio, abre la *pantalla de detalles del punto intermedio* y pulsa el icono de exportación en la barra de herramientas inferior.

Para exportar varios puntos de ruta, abre la *pantalla de puntos de ruta* (Menú > Puntos de referencia). A continuación, abre la *pantalla de selección de puntos de referencia* pulsando Más > Seleccionar. Puede resultar útil aplicar filtros o un término de búsqueda. Selecciona los puntos intermedios y las carpetas que desees y pulsa el icono de exportación en la barra de herramientas inferior.

Para exportar los puntos intermedios que están cargados en la parte visible actual de la pantalla principal del mapa, toca *Menú > Mapas > Exportar elementos visibles*. Ten en cuenta que, en ese caso, también

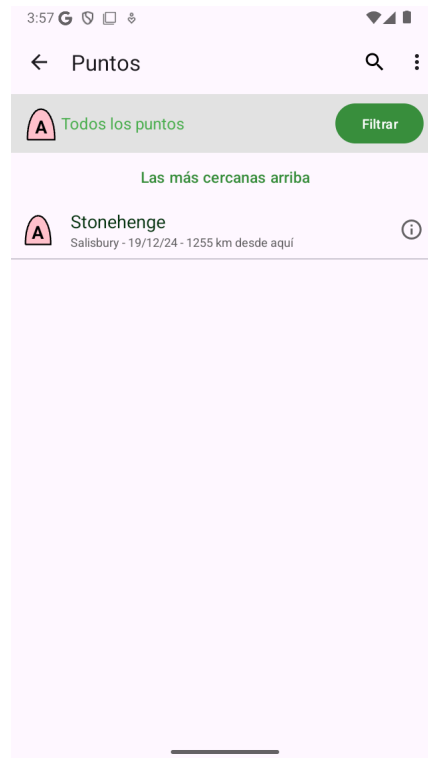


Figura 40: *Filtrar puntos de referencia en el icono de «Monumento antiguo».*

podrás exportar las rutas si aparecen en el mapa.

Tras pulsar el botón de exportación, la ventana emergente de exportación aparecerá en todos los casos. A continuación se muestra un ejemplo:

En la ventana emergente de exportación, puede seleccionar el tipo de datos que se exportarán. El tipo de datos exportados puede ser cualquier combinación de los siguientes:

- **Geodatos:** Si incluye «Geodatos», se exportará un archivo de datos que contenga los puntos de referencia. El formato del archivo se muestra en el subtítulo del elemento de geodatos. En el ejemplo anterior, es gpx.zip. Si presionas [la configuración](#), puedes cambiar el formato de los datos. Los formatos de archivo compatibles para exportar puntos de ruta son gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv y csv.zip. Si eliges geojson o csv, también puedes elegir el sistema de referencia espacial (tipo de coordenadas) en la configuración de exportación.
- **Fotos:** si incluyes «Fotos», también se exportarán las fotos de los puntos de referencia. Este artículo no está disponible si no hay fotos. Si ha habilitado la compresión en la [configuración de exportación](#), las fotos se incluyen en el archivo zip o kmz.
- **Mapa:** Si incluyes «Mapa», se exportará un mapa de los puntos intermedios. El tamaño en píxeles del mapa y el formato de los datos se muestran en el subtítulo. Puede cambiar el tamaño en píxeles y el formato de los datos en la [configuración de exportación](#). Si habilita el interruptor «Anotar mapa», puede dibujar comentarios en el mapa antes de compartir el mapa exportado.

Después de seleccionar el tipo de datos que se van a exportar, puede pulsar «Exportar» en la parte inferior de la ventana emergente de exportación para exportar los puntos de referencia. A continuación, aparecerá una ventana emergente normal para compartir en Android en la que podrás elegir una aplicación a la que enviar los datos exportados. A veces no se muestran todas las aplicaciones en la ventana emergente para compartir. Luego, puedes intentar tocar «Abrir en otra aplicación» en lugar de «Exportar».

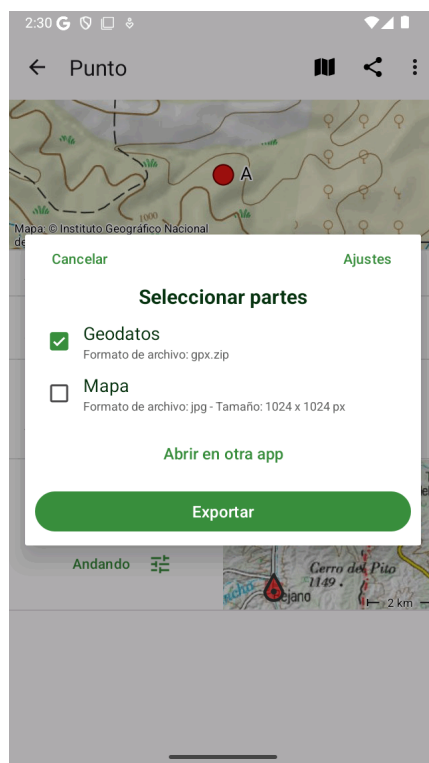


Figura 41: La ventana emergente de exportación.

3.12.1 Ajustes de exportación

En la ventana emergente de exportación, también puedes cambiar la configuración de exportación pulsando el botón «Configuración» en la parte superior derecha de la ventana emergente de exportación.

La primera sección de la pantalla de configuración de exportación trata sobre los geodatos. Aquí puede configurar el formato de los datos de los puntos de referencia que se van a exportar. Al tocar «Formato de datos de puntos de referencia», puedes elegir entre gpx, kml, csv y geojson. Puedes decidir si quieres comprimir los datos. Si habilita la compresión, el archivo de geodatos exportado se comprimirá en formato zip. El tamaño del archivo será mucho menor que sin compresión.

Si exporta a csv o geojson, también puede elegir el sistema de referencia espacial (sistema de coordenadas) que se utilizará en los datos exportados.

Las secciones restantes se refieren al mapa (imagen) que se puede exportar. Puede elegir el formato de imagen del mapa exportado. Puede elegir entre jpg, png y pdf. Puede establecer el ancho y la altura de píxeles deseados con los controles deslizantes. Para generar un mapa, a veces es necesario descargar los mosaicos del mapa. Puede determinar si desea permitir la descarga móvil de mosaicos de mapas.

3.12.2 Exportación de todos los puntos de referencia

Para exportar todos los waypoints almacenados en tu dispositivo, abre la *pantalla de waypoints* (Menú > Waypoints). A continuación, toca Más (arriba a la derecha) > Exportar todo. Todos los puntos de referencia, incluidas las fotos, se exportarán a un archivo gpx.zip. Si la exportación se ha realizado correctamente, aparecerá una ventana emergente para compartir. A continuación, puede elegir, por ejemplo, almacenar el archivo en un servicio en la nube como, por ejemplo, Google Drive. Te recomendamos que lo hagas con regularidad para tener una copia de seguridad de los datos de tus puntos de referencia.

3.13 Importación de puntos de referencia

Es posible importar puntos de referencia en Topo GPS en los siguientes formatos de archivo: gpx, kml/kmz, csv, geojson y jpeg. También se pueden importar varios archivos de estos tipos a la vez si están comprimidos como un archivo zip. Si los archivos están organizados en carpetas en el archivo zip, esta estructura de carpetas también se importará y estará visible en la pantalla de puntos de referencia.

Las fotos independientes solo se importarán si contienen una ubicación en los metadatos EXIF. Para cada foto, se creará un punto intermedio en su ubicación y la foto se añadirá al punto intermedio. Si quieres importar varias fotos a la vez, primero crea un archivo zip, agrega las fotos y, a continuación, importa este archivo zip.

Para importar puntos de referencia, puede intentar tocar el icono de un archivo. La mayoría de las veces aparecerá un selector de aplicaciones. Luego tienes que seleccionar «Abrir con Topo GPS» o «Copiar a Topo GPS» y el archivo se importará en Topo GPS.

Como alternativa, puede importar los archivos directamente a Topo GPS pulsando *Menú* > Más > Importar archivo en la pantalla principal, como se muestra a continuación. Luego se abrirá la aplicación de archivos. Aquí puede seleccionar un almacenamiento en la nube, como iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. A continuación, puede navegar por sus archivos y seleccionar los archivos que desea importar.

Si los puntos intermedios se importaron correctamente, volverás a la pantalla principal del mapa y el mapa se ampliará hasta los puntos intermedios importados. En la pantalla de puntos intermedios (Menú > Puntos intermedios), todos los puntos intermedios importados se encuentran en una carpeta recién creada.

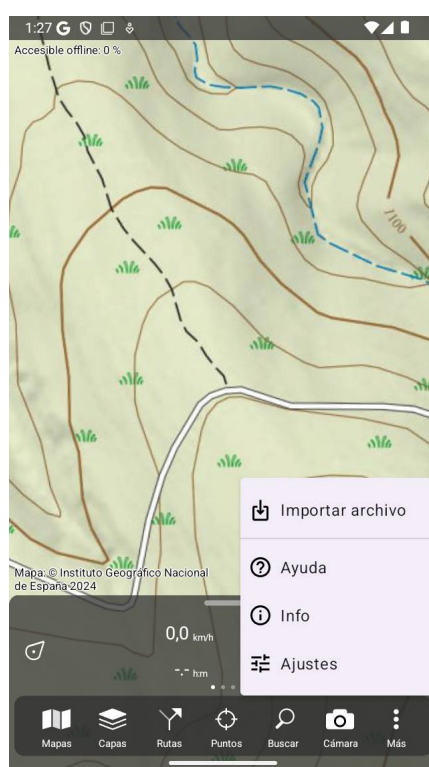


Figura 42: toca Menú > Más > Importar archivo para importar un archivo.

Una ruta es un conjunto de puntos que se pueden *mostrar como una curva en el mapa*. Una ruta puede contener información adicional (como fotos y una descripción) que se puede mostrar en la *pantalla de detalles de la ruta*.

En Topo GPS puedes *importar, planificar, generar, registrar y exportar* rutas. Todo esto se puede hacer a través de la *ventana emergente de rutas*. Puedes abrir la ventana emergente de rutas pulsando el *botón de ruta* del panel de control o pulsando *Menú > Rutas*.

4.1 Ventana emergente de rutas

Las rutas se pueden crear, importar y mostrar en el mapa a través de la ventana emergente de rutas. La ventana emergente de rutas se puede abrir pulsando el *botón de ruta* del panel de control. Este es el botón que se encuentra en la parte inferior derecha de la pantalla *principal*. También puedes abrir la ventana emergente de rutas pulsando *Menú > Rutas*.

La ventana emergente de rutas contiene los siguientes elementos:

- *Grabar ruta/Detener grabación*: Si tocas este elemento, puedes *iniciar o detener la grabación de una ruta*.
- *Generar una ruta*: Si tocas este elemento, puedes *generar una ruta*.
- *Planificar una ruta*: Si tocas este elemento, puedes *planificar una ruta*.
- *Rutas compartidas*: Si tocas este elemento, puedes encontrar *rutas compartidas por otros usuarios de Topo GPS*. Puedes navegar por estas rutas e importaras a tu dispositivo.
- *Rutas guardadas*: si tocas este elemento, se abre la pantalla de rutas. Esta pantalla muestra las rutas que están almacenadas localmente en su dispositivo. Con esta pantalla, puede, por ejemplo, *cargar rutas en el mapa* y exportar sus rutas.

Para interactuar rápidamente con la ventana emergente de rutas, pulsa el botón de ruta o el menú > Rutas y, a continuación, mantén el dedo en la pantalla y muévelo al elemento deseado de la ventana emergente. A continuación, suelta el dedo.



Figura 1: La ventana emergente de rutas (Menú > Rutas).

4.2 Cargando rutas

Para cargar una ruta en el mapa, primero tienes que tocar el *botón de ruta* del panel de control o el menú > Rutas para abrir la *ventana emergente de rutas*. A continuación, toca el elemento «Rutas guardadas» para abrir la pantalla de rutas guardadas. La pantalla de rutas guardadas contiene todas las rutas guardadas localmente en su dispositivo.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de rutas guardadas:

Se muestra una lista de rutas en la pantalla de rutas guardadas. En el ejemplo anterior hay tres rutas.

Justo debajo de los títulos de las rutas puedes ver el tipo de ruta y la longitud de la ruta. Si la ruta está grabada, también se muestra la duración. También se muestra la distancia desde su ubicación actual hasta el punto de inicio o final de la ruta.

Para cargar una ruta en el mapa, tienes que tocar el título de la ruta preferida.

Como ejemplo, ahora cargaremos la última ruta de la lista. El resultado se muestra en la siguiente figura.

El mapa se mueve y amplía automáticamente para que la ruta completa esté visible en el mapa. La línea azul indica la ruta. Las flechas blancas de la línea azul indican la dirección de la ruta. Los marcadores de distancia circulares de la línea de ruta indican la distancia de la ruta.

La longitud en la parte superior derecha del *panel* indica la suma de las longitudes de todas las rutas que están cargadas actualmente en el mapa. Para ello, se utiliza el símbolo «rte». Si se encuentra en la ruta, en su lugar aparece la etiqueta «dtg» (distancia a recorrer). Indica la distancia hasta el final de la ruta.

Si quieres ver la ruta con más detalle, puedes *ampliar el* mapa.

Si está siguiendo una ruta, es posible recibir una notificación cuando abandone accidentalmente la ruta que está siguiendo. Esto es útil porque con el tiempo te darás cuenta de que vas en la dirección equivocada.



Figura 3: *Se ha cargado una ruta en el mapa.*

da. Para ello, debes activar la opción «Notificaciones: aviso de desviación de la ruta» en la configuración de Topo GPS. A continuación, debes permitir que Topo GPS envíe notificaciones en la configuración del dispositivo. También le recomendamos que [registre](#) su ruta para que también pueda recibir una notificación cuando la aplicación esté en segundo plano. Las notificaciones se envían solo una vez si te desvías de una ruta de más de 25 m.

Si tocas la línea de ruta en la pantalla principal o el botón de información (i) situado a la derecha de la pantalla de rutas guardadas, se abrirá la [pantalla de detalles de la ruta](#). En la pantalla de detalles de la ruta puedes encontrar más información sobre la ruta, como por ejemplo el título, la descripción y un perfil de altura.

Puedes modificar el color, el ancho y la transparencia de la línea de ruta en la [pantalla de detalles de la ruta](#) pulsando Editar > Editar estilo de línea.

Si vuelve a abrir la pantalla de rutas, puede ver que la ruta cargada ha adquirido un color de fondo gris, como en el ejemplo siguiente:



Figura 4: En la pantalla de rutas se puede ver que la última ruta se ha cargado en el mapa.

Un color de fondo gris en la pantalla de rutas indica que la ruta está actualmente cargada en el mapa.

También es posible cargar varias rutas en el mapa. Esto puede resultar útil si quieres combinar o comparar diferentes rutas. Si tocas otra ruta en la pantalla de rutas, se añadirá al mapa, igual que la primera ruta cargada. El color de la línea de ruta será diferente al de la primera ruta.

También es posible cargar varias rutas a la vez. Pulsa la longitud de una ruta en la pantalla de rutas para [activar la pantalla de selección](#). A continuación, selecciona las rutas deseadas y pulsa el icono del mapa en la barra de herramientas inferior.

En la siguiente sección se explica cómo [eliminar una ruta del mapa](#).

4.3 Eliminar rutas del mapa

Se puede eliminar una ruta del mapa a través de la pantalla de rutas guardadas y de la pantalla de detalles de la ruta.

4.3.1 Pantalla de rutas

Toca el botón de ruta en el panel de control para abrir la *ventana emergente de rutas*. A continuación, toca el elemento «Rutas guardadas». Se abrirá la pantalla de rutas guardadas, se muestra un ejemplo a continuación.



Figura 5: Un ejemplo de la pantalla de rutas con una ruta cargada.

Las rutas con fondo gris están cargadas actualmente en el mapa. Si tocas un elemento gris, se eliminará inmediatamente del mapa.

También es posible eliminar todas las rutas cargadas del mapa a la vez pulsando: Más (arriba a la derecha en la pantalla de rutas guardadas) > Eliminar todas del mapa.

4.3.2 Mapa

Si tocas una línea de ruta de una ruta que está cargada en el mapa, se abrirá la *pantalla de detalles de la ruta*. Puedes tocar el icono de eliminar del mapa en la parte superior derecha de la pantalla de detalles de la ruta. La ruta se eliminará inmediatamente del mapa y volverás a la pantalla principal.

4.4 Recording routes

Al registrar su ruta, se recopilan todos los lugares que visita. Si terminas de grabar, puedes guardar las ubicaciones como una ruta.

Para registrar tu ruta, debes asegurarte de que Topo GPS tenga acceso a tu ubicación precisa y de que Topo GPS pueda usar tu batería en segundo plano.

Para habilitar el acceso a la ubicación para Topo GPS, primero ve a Aplicaciones > Topo GPS > Permisos en la aplicación de ajustes de Android. Activa aquí el permiso de ubicación. Activa también la opción «Usar ubicación precisa». También puedes «Permitir el uso de la batería en segundo plano» en Aplicaciones > Topo GPS > Uso de la batería de la aplicación.

Para obtener el mejor rendimiento al grabar rutas, también se recomienda habilitar las notificaciones en Aplicaciones > Topo GPS > Permisos > Notificaciones para el grabador de rutas Topo GPS.

4.4.1 Iniciar una grabación

Para iniciar la grabación de una ruta, tienes que abrir la *ventana emergente de rutas* (Menú > Rutas) y tocar el elemento «Grabar ruta». Aparecerá una ventana emergente en la que se le preguntará si desea iniciar una grabación, como en el ejemplo siguiente:

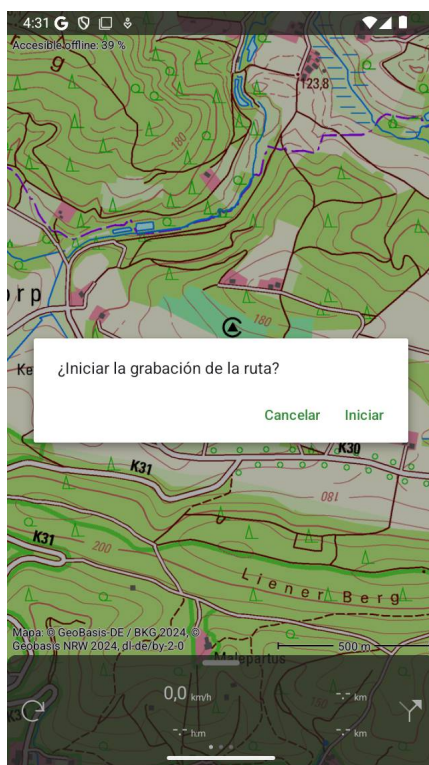


Figura 6: Inicio de la grabación de una ruta.

Si tocas «Iniciar» en la ventana emergente, se iniciará la grabación de la ruta.

Como alternativa, también puedes empezar a grabar una ruta desde la *pantalla principal*, pulsando el *temporizador de grabación* en el panel de control.

4.4.2 Ruta de grabación

Si has iniciado una grabación, verás que aparecerá una línea roja en el mapa si te mueves. Esta línea roja indica tu movimiento. En la figura siguiente se muestra un ejemplo:

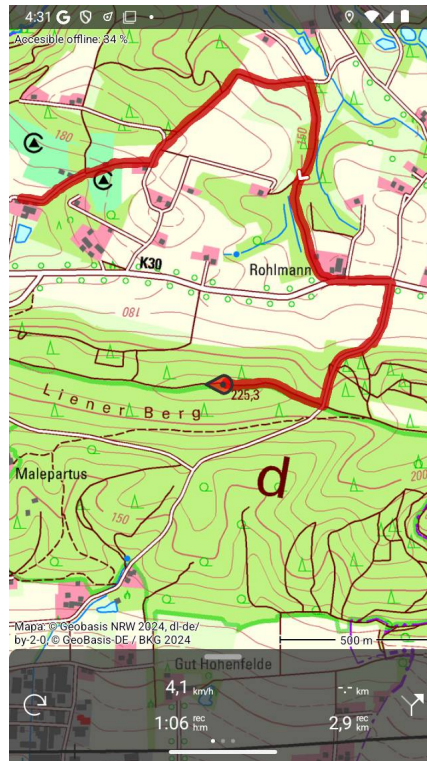


Figura 7: Grabación de una ruta. La línea roja indica tu movimiento.

El *temporizador de grabación* del tablero indica la duración de la grabación actual. En la figura de arriba, esto es 1h06m. Si tocas el temporizador, puedes *finalizar* la grabación.

El *medidor de distancia registrado* en el tablero indica la longitud de una ruta registrada. En el ejemplo anterior, es de 2,9 km. Si tocas el medidor de distancia registrada, el mapa se ampliará hasta la ruta registrada.

Puede modificar el color, el ancho y la transparencia de la línea de registro a través de *Menú > Más > Configuración > Estilos > Línea de registro*.

Mientras grabas, puedes bloquear tu dispositivo de forma segura o cambiar a otra aplicación. Esto no interrumpirá la grabación. En la parte superior de la pantalla puedes ver que Topo GPS está usando tu ubicación en segundo plano. En algunos dispositivos, el reloj tiene un fondo azul, en otros dispositivos, toda la barra de estado se vuelve azul. Si tocas el reloj azul o la barra de estado azul, volverás a Topo GPS.

Si tocas la línea de la ruta grabada en el mapa principal, se abrirá la pantalla de registro. Puedes ver un perfil de altitud y velocidad en tiempo real. Puedes tocar estos *perfiles* para verlos con más detalle.

Si ha *cargado* una o más rutas en el mapa, puede registrar una ruta al mismo tiempo. A continuación se muestra un ejemplo:

En el tablero se muestra el símbolo «dtg», que es la distancia hasta el final de la ruta azul, que es de 1,9 km en el ejemplo anterior. El símbolo «rec» del salpicadero indica la longitud de la ruta registrada, que es de 2,9 km en el ejemplo anterior. Si tocas el símbolo «rec», el mapa se ampliará hasta la ruta grabada. Si tocas el símbolo «dtg», el mapa se ampliará hasta la ruta azul.



Figura 8: La pantalla de registro de rutas con perfiles de altitud y velocidad en vivo.

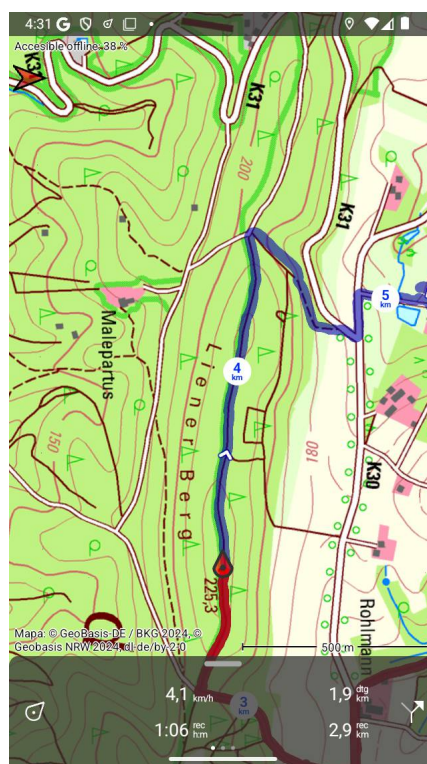


Figura 9: Grabar y mostrar una ruta.

Al grabar una ruta, cada segundo tu ubicación se determina de la manera más precisa posible.

4.4.3 Uso de la batería

Grabar una ruta costará una cantidad considerable de energía. Por lo tanto, compruebe periódicamente el nivel de la batería mientras graba para asegurarse de que su dispositivo no se esté quedando sin batería. *Pausa o termina* una grabación cuando ya no te muevas. En un dispositivo iOS moderno típico, la grabación cuesta entre un 6 y un 8 % de batería por hora. Con una batería completa de buena calidad, es posible grabar un viaje de hasta 10 a 12 horas. Para grabaciones más largas, es necesario recargar la batería, por ejemplo, con una batería externa.

La cantidad de uso de la batería depende realmente de la calidad y el tamaño de la batería, y de las demás cosas que esté haciendo mientras graba. Apagar la pantalla puede marcar una diferencia considerable. También puedes activar el interruptor «Cámara cubierta» en la *sección Desactivar la pantalla* de los ajustes.

Si has guardado la ruta grabada, puedes comprobar el porcentaje de batería utilizado en la *pantalla de detalles adicionales de la ruta*. Para abrir los detalles adicionales de la ruta, abre la *pantalla de detalles de la ruta* y, a continuación, toca la sección del título justo debajo del mapa.

4.4.4 Finding recording

Puedes finalizar la grabación de una ruta pulsando el botón de ruta o el menú > Rutas para abrir la ventana emergente de rutas. A continuación, toca «Detener grabación». También puedes tocar el *temporizador de grabación* en el panel de control o tocar «Detener grabación» en la pantalla de grabación. La pantalla de registro se puede abrir pulsando la línea de la ruta grabada en el mapa.

Aparecerá una ventana emergente pidiéndote que detengas la grabación, como en el ejemplo siguiente:

Si pulsa «Detener», la grabación finalizará y aparecerá una pantalla en la que puede *guardar la ruta grabada*.

4.4.5 Pausar la grabación

Si presionas «Pausa» en la ventana emergente que aparece al *finalizar la grabación de una ruta*, la grabación se pausará.

El *temporizador de grabación* del panel de control se configurará en “–: –” durante una pausa. El *medidor de distancia registrado* mostrará la distancia registrada, como puedes ver a continuación:

4.4.6 Reanudar grabación

Para reanudar una grabación pausada, toca el *temporizador de grabación o el botón «Reanudar grabación»* en la parte superior de la pantalla de grabación. A continuación, aparecerá la siguiente ventana emergente:

Si presionas «Reanudar», la grabación continuará. Si pulsa «Detener», la grabación de una ruta finalizará y tendrá la posibilidad de *guardar la ruta grabada*.

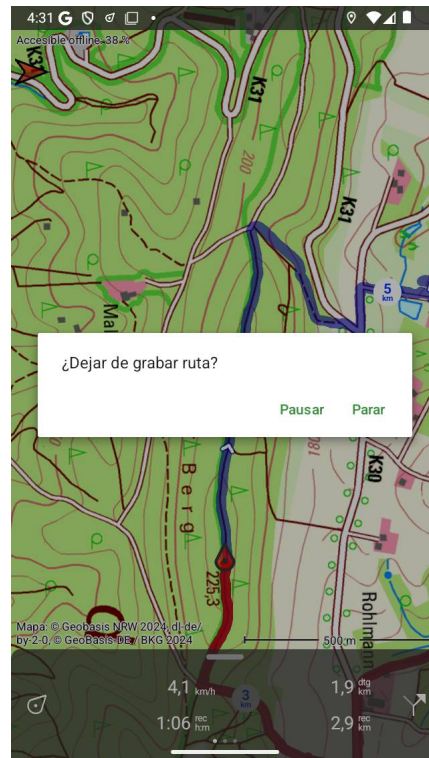


Figura 10: Finalización de la grabación de una ruta.

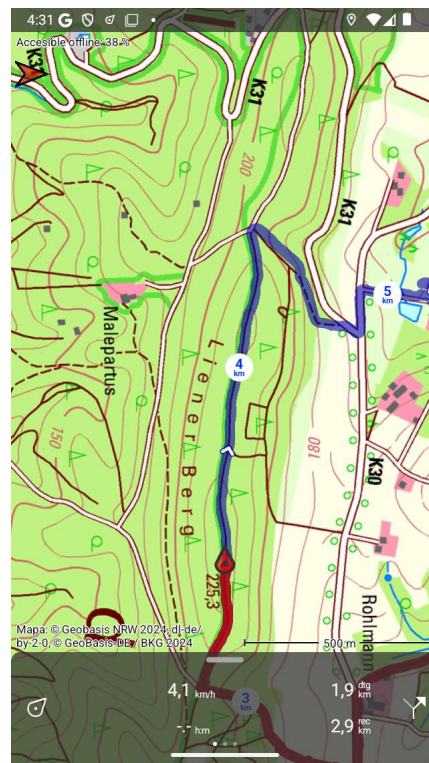


Figura 11: Se ha pausado la grabación de una ruta, lo que se puede ver desde el temporizador de registro y el medidor de distancia de registro.

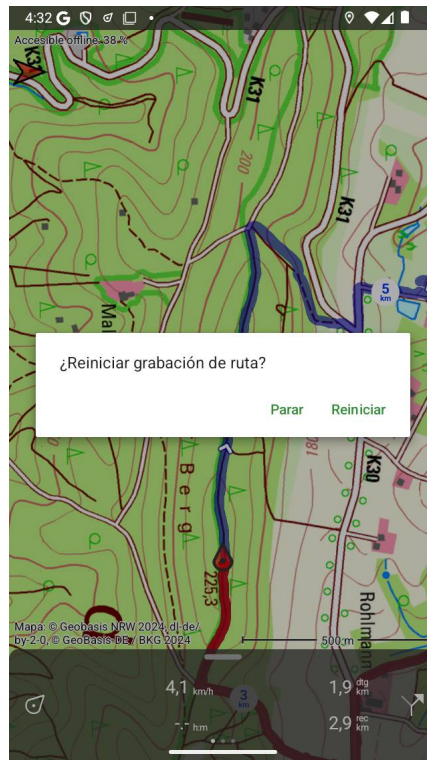


Figura 12: Reanudar la grabación de una ruta.

4.4.7 Guardar la grabación

Si ha *detenido la grabación de una ruta*, aparecerá una pantalla en la que podrá guardar la ruta grabada. A continuación se muestra un ejemplo:

En esta pantalla puede introducir posteriormente el título, el autor y una descripción.

En función del punto de inicio y final de la ruta, se realizará una sugerencia automática para el título de la ruta. Esta sugerencia aparece en el campo del título si no escribes un título tú mismo. Si no escribes un título, la sugerencia se utilizará al guardar la ruta. Si tocas al final del título sugerido, puedes modificarlo.

Para garantizar que la sugerencia automática de títulos funcione correctamente, la opción «*Direcciones: buscar automáticamente*» debe estar habilitada en la configuración.

Si presionas el botón «>>» en la parte derecha del título, puedes añadir una URL.

Si presionas el botón «>>» a la derecha del autor, puedes añadir la información de contacto y los detalles de los derechos de autor y la licencia. Si guardas una ruta, también se guardarán los detalles del autor y los derechos de autor para usarlos en el futuro. Si grabas o planificas una nueva ruta, ya se rellenarán los mismos datos del autor y de los derechos de autor. Por lo tanto, no es necesario volver a introducir estos datos al guardar la siguiente ruta grabada.

Puede modificar el tipo de ruta pulsando el campo de tipo de ruta. Si guardas la ruta, el tipo de ruta actual se utilizará como sugerencia de tipo de ruta para la próxima ruta guardada. Si, por ejemplo, solo registras rutas en bicicleta, solo tendrás que establecer el tipo de ruta una vez.

Con la opción «Incluir puntos intermedios», puede determinar qué puntos intermedios que se muestran actualmente en el mapa de la pantalla principal se incluirán en la ruta guardada. Al tocar este ajuste, puedes elegir entre: todos los puntos intermedios que están en el mapa, los puntos intermedios cercanos a la ruta, los puntos intermedios creados durante la grabación y ningún punto intermedio. El número

Figura 13: *Guardar una ruta grabada.*

entre paréntesis indica el número de puntos de referencia que se van a incluir. Recomendamos configurar «Incluir puntos de referencia» como «puntos de referencia creados durante la grabación». De este modo, solo se añadirán a la ruta los puntos intermedios que se carguen en el mapa y se creen durante la grabación. Esto garantiza que no se añadan a la ruta puntos de referencia irrelevantes, como por ejemplo fotos de otro día. Si eliges «puntos intermedios cerca de la ruta», puedes determinar la distancia máxima de los puntos intermedios a la ruta. Ten cuidado al establecer el valor en «Todos los puntos de referencia». Esto podría provocar la adición de puntos de referencia que están lejos y, por lo tanto, son irrelevantes para la ruta guardada.

Si ha terminado, puede pulsar «Guardar» en la esquina superior derecha para guardar la ruta grabada. Si no quieres guardar la ruta, puedes pulsar «Cancelar» en la esquina superior izquierda.

La ruta se guardará en la carpeta que está abierta actualmente en la *pantalla de rutas guardadas*.

Una vez que hayas guardado la ruta grabada, aparecerá una ventana emergente que te preguntará si quieres compartir tu ruta con Topo GPS o con otra aplicación (para ello, toca «Más»). Si no quieres compartir la ruta grabada, puedes tocar «Cancelar».

Si eliges Topo GPS, puedes *compartir tu ruta con otros usuarios de Topo GPS* para que puedan *importar tu ruta grabada*.

También es posible *compartir la ruta grabada* más adelante.

Inmediatamente después de guardar la ruta, se mostrará la *pantalla de detalles de la ruta*. Aquí puede ver y editar los detalles de la ruta y cargar la ruta grabada en el mapa pulsando el botón del mapa en la parte superior derecha de esta pantalla.

También puede *cargar la ruta grabada en el mapa* más adelante.

4.5 Planificación de rutas

La planificación de una ruta consiste en crear una ruta entre dos o más ubicaciones. Estas ubicaciones se denominan puntos de ruta en Topo GPS. Los puntos de ruta se deben crear manualmente pulsando la tecla de forma prolongada en el mapa. Una alternativa a la planificación de rutas es la *generación de rutas*. Con la generación de rutas, no es necesario crear puntos de ruta, solo tiene que indicar un punto de partida y la longitud deseada.

El planificador de rutas se puede abrir abriendo primero la *ventana emergente de rutas* (Menú > Rutas). A continuación, toca el elemento «Planificar una ruta».



Figura 14: El planificador de rutas sin ruta planificada.

En la pantalla del planificador de rutas puedes encontrar una superposición. En esta superposición se muestra el *botón de medios de transporte* y hay varios otros botones que puedes usar para controlar el planificador de rutas.

Para acercar el mapa a tu ubicación, puedes tocar el botón de posición en la parte inferior izquierda de la superposición.

Para deshacer una acción tienes que pulsar el botón «Deshacer» (círculo con flecha de retorno) en la superposición. Puedes deshacer todas las acciones del planificador hasta que el botón de deshacer pase a ser de color azul claro.

Junto al botón de deshacer, encontrarás el botón más (círculo con puntos, solo para iOS). Si pulsas el botón Más, aparecerá un menú con las siguientes opciones:

- *Cambiar mapa*: Puede cambiar el mapa del planificador con esta opción.
- *Agregar ruta*: se puede usar para unir una ruta guardada a la ruta planificada o para agregar una ruta guardada al mapa.
- *Buscar*: con esta opción puede crear un punto de ruta introduciendo un nombre de ubicación.

- *Restablecer*: Esto restablecerá el planificador de rutas. La ruta planificada y los puntos de ruta desaparecerán.

Si hay una ruta planificada, aparecerá un círculo con una cruz en la superposición. Si presionas este botón, restablecerás el planificador de rutas. Al tocar el botón de deshacer, puedes deshacer una acción de restablecimiento.

Para guardar una ruta planificada, tienes que pulsar el botón «*Guardar*» en la parte superior derecha de la pantalla. Para compartir la ruta planificada, puedes tocar el icono de exportación situado a la izquierda del botón de guardar.

En la configuración de Topo GPS puede modificar el *estilo de la línea de ruta planificada*.

Puede obtener más información sobre el planificador de rutas pulsando «Planificador: derechos de autor», en la parte superior izquierda de la pantalla del planificador de rutas.

4.5.1 Medios de transporte

Para planificar una ruta, primero verifique el *medio de transporte* actual en la superposición. En el ejemplo anterior, está configurado como «Caminar». *Al pulsar «Caminar», aparecerá una pantalla en la que podrás cambiar el medio de transporte.*

En el lado derecho del botón de medios de transporte hay un icono de *configuración*. Si tocas este icono, puedes ajustar con precisión el comportamiento del medio de transporte. Dependiendo de la configuración, la ruta se optimizará. La activación de cualquiera de estas opciones podría resultar en una ruta más larga.

Si planifica una ruta con el medio de transporte «vuelo de pájaro» o utilizando una capa, puede hacerlo sin conexión a Internet. Para los demás medios de transporte es necesaria una conexión a Internet, ya que las rutas se calculan de forma externa.

Puede encontrar más información en la sección *Medios de transporte*.

4.5.2 Añadir puntos de ruta

Para planificar una ruta es necesario añadir puntos de ruta. Puedes añadir puntos de ruta de tres maneras:

- Pulsando prolongadamente en el mapa y arrastrando el icono hasta la ubicación deseada. Si utilizas macOS, también puedes colocar el puntero en la ubicación deseada y pulsar Comando+A.
- Introduciendo una ubicación en la barra de búsqueda de la superposición del planificador de rutas.
- Pulsando los puntos intermedios, el marcador de posición o los nodos de una red de nodos.

Si ha agregado al menos dos puntos de ruta, se calculará una ruta entre los dos puntos de ruta. A partir de entonces, puede agregar otros puntos de ruta.

A continuación se analizan varios ejemplos de planificación de rutas.

4.5.2.1 Planear una ruta introduciendo el nombre de una ubicación

Para planificar una ruta introduciendo el nombre de una ubicación, primero abre *el planificador de rutas*. Si una ruta ya está planificada, toca el botón en forma de cruz para restablecer el planificador.

Si tocas la barra de búsqueda en la superposición del planificador de rutas, aparecerá una pantalla en la que podrás introducir el punto de partida y el destino. A continuación se muestra un ejemplo:

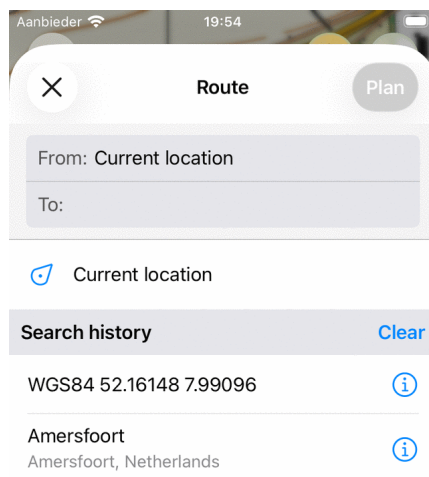


Figura 15: Pantalla en la que puede introducir un punto de partida y un destino.

Tu ubicación actual se rellena automáticamente como punto de partida, solo tienes que introducir el destino. Si deseas utilizar otro punto de partida, introduce el nombre de otra ubicación en el campo «Desde:».

Por ejemplo, hemos introducido «Amersfoort» en el campo «Para». Si ahora pulsas «Planificar» en la esquina superior derecha o tocas la ubicación de la lista de resultados de búsqueda, volverás a la pantalla del plan y se planificará una ruta desde tu ubicación actual hasta «Amersfoort», como puedes ver en el siguiente ejemplo:

En la superposición del planificador de rutas, se muestran el destino y el origen de la ruta planificada, como puede ver en la figura anterior. Si los tocas, se pueden cambiar. Además, se muestra la longitud de la ruta. Si tocas la longitud, el mapa se ampliará hasta la ruta planificada. También se muestra el ascenso total. Si lo tocas, puedes ver un *perfil de altura* de la ruta planificada.

Si presionas «Guardar» en la parte superior derecha, puedes *guardar la ruta planificada*.

Si no quieres guardar la ruta, puedes pulsar «< Mapa» en la parte superior izquierda para volver a la pantalla *principal*. La ruta planificada también estará visible en el mapa principal.

Si tocas la línea de ruta de una ruta planificada en la pantalla principal, volverás al planificador de rutas.

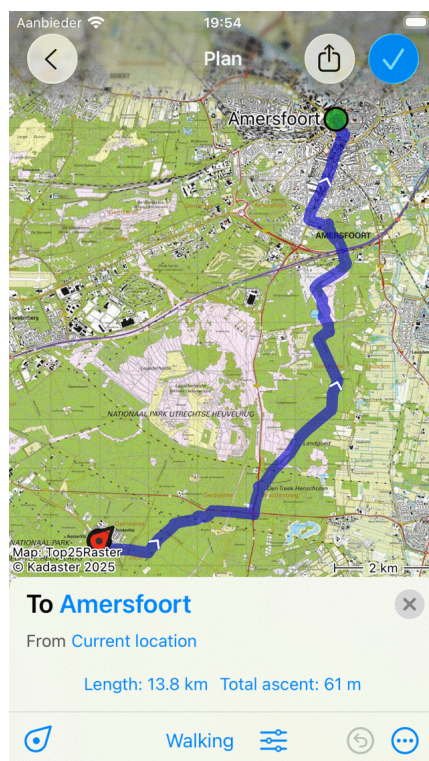


Figura 16: Ha planificado una ruta desde su ubicación actual hasta «Amersfoort».

4.5.2.2 Planear una ruta mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa

Para planificar una ruta mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa, primero abre el *planificador de rutas*. Si hay una ruta, toca el botón con la cruz para restablecer el planificador de rutas.

Si presionas prolongadamente en el mapa, aparecerá un punto de ruta. Si mantiene el dedo sobre el mapa, puede arrastrar el punto de la ruta hasta la posición deseada. Si, a continuación, sueltas el dedo, se posicionará el punto de ruta. En Mac-OS, también puedes pulsar Comando+A para añadir un punto de ruta en la posición del puntero.

A continuación se muestra un ejemplo con un punto de ruta agregado al mapa:

El punto de ruta agregado es de color verde. El color verde indica que el punto de ruta está seleccionado.

Puede añadir un segundo punto de ruta pulsando prolongadamente en el mapa. Este será de color azul e indicará un punto de ruta que se está añadiendo. Un punto de ruta azul siempre seguirá a otro verde. Ahora tienes que arrastrar el punto de ruta azul hasta la posición deseada. Si sueltas el dedo, se planificará una ruta desde el punto de ruta verde hasta el azul, como puedes ver a continuación:

Al planificar una ruta, los puntos de la ruta se moverán automáticamente a la carretera conocida más cercana.

Al soltar el punto de ruta azul, se seleccionará automáticamente y se coloreará de verde. El punto de ruta seleccionado originalmente se deseleccionará y pasará a ser de color naranja.

La longitud de la ruta planificada se indica en la superposición del planificador de rutas en la parte inferior. Si tocas la longitud, el mapa ampliará la ruta planificada. Además, el ascenso total se muestra en la superposición. Si tocas el ascenso total, puedes ver un perfil de altura de la ruta planificada.

Para ampliar la ruta hay que añadir un tercer punto de ruta, pulsando durante mucho tiempo en el mapa. A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 17: Se agrega manualmente un único punto de ruta al mapa.

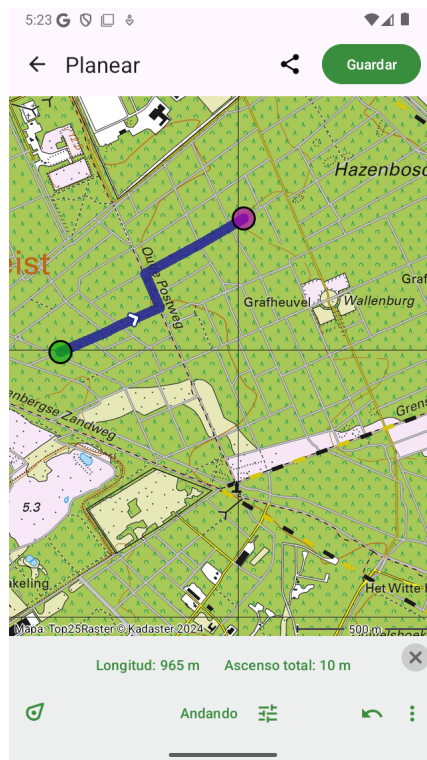


Figura 18: Se planifica una ruta entre dos puntos de ruta agregados manualmente.



Figura 19: Se planifica una ruta a través de tres puntos de ruta.

Planeando un viaje de ida y vuelta

Para planificar un viaje de ida y vuelta, primero tiene que crear varios puntos de ruta como en el ejemplo anterior. A continuación, toca el primer punto de ruta. Aparecerá una ventana emergente en la que se te pedirá que planifiques o selecciones el punto de partida. Si tocas «Planificar el punto de partida», la ruta se cerrará, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

Selección de puntos de ruta

Puede seleccionar un punto de ruta pulsando (pulsando brevemente) un punto de ruta. El punto de ruta seleccionado pasará a ser de color verde. Un punto de ruta que siga inmediatamente a un punto de ruta seleccionado se coloreará de color morado. De esta forma, siempre podrás recuperar la dirección de la ruta. Todos los demás puntos de la ruta serán de color naranja.

Puntos de ruta en movimiento

Para mover un punto de ruta, primero debes *seleccionar* el punto de ruta deseado pulsándolo. El punto de la ruta pasará a ser de color verde. A continuación, mantenga pulsado el punto de ruta seleccionado. Mantenga el dedo sobre la pantalla y arrastre el punto de ruta a la nueva posición. A continuación se muestra un ejemplo:

Si liberas el punto de ruta movido, la nueva ruta se calculará automáticamente, como puedes ver en la siguiente figura:

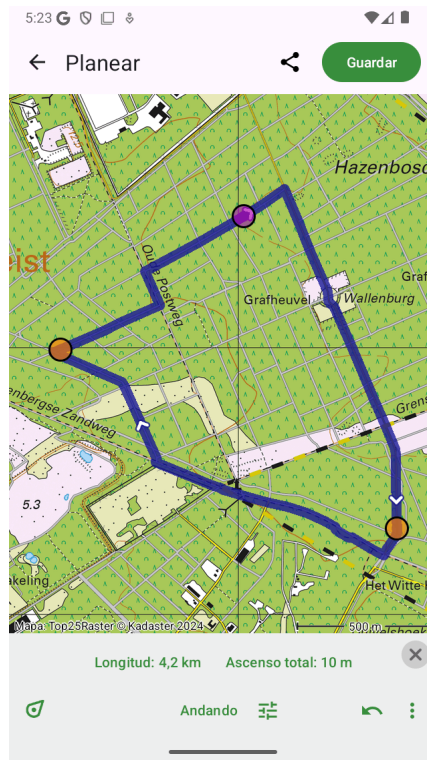


Figura 20: Se planifica una ruta de ida y vuelta a través de tres puntos de ruta.

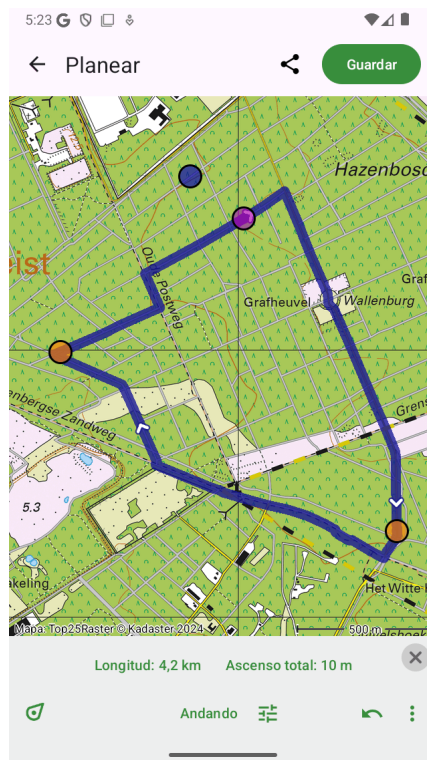


Figura 21: Mover un punto de ruta.



Figura 22: Ruta recién planificada después de mover un punto de ruta.

Inserción de puntos de ruta

Para insertar un punto de enrutamiento entre dos puntos de enrutamiento existentes, primero debe *seleccionar* el punto de enrutamiento que se encuentra justo antes del punto de enrutamiento que desea insertar. Para seleccionar el punto de ruta, solo tiene que tocarlo (presione brevemente).

Si el punto de ruta seleccionado no es el último punto de ruta, verá un punto de ruta de color morado. Es el punto de ruta que sigue directamente al punto de ruta verde. Un punto de enrutamiento insertado se insertará entre el punto verde y el punto morado.

Si presionas prolongadamente en el mapa, aparecerá un punto de ruta azul. Si mantiene el dedo sobre el mapa, puede arrastrar este punto hasta la posición deseada. A continuación se muestra un ejemplo:

Si levantas el dedo de la pantalla, la ruta entre los puntos de ruta verde y morado pasará ahora por el punto de ruta insertado. Esto se ilustra en la siguiente figura:

Si se ha calculado la nueva ruta, el punto de ruta insertado se seleccionará automáticamente y se coloreará de verde.

También es posible insertar un punto de ruta en la ruta actual. Mantén pulsado la ruta y aparecerá un nuevo punto de ruta azul. Si mueves el dedo, el nuevo punto de ruta solo se puede mover a lo largo de la línea de ruta. Si suelta el dedo, se insertará el punto de ruta.

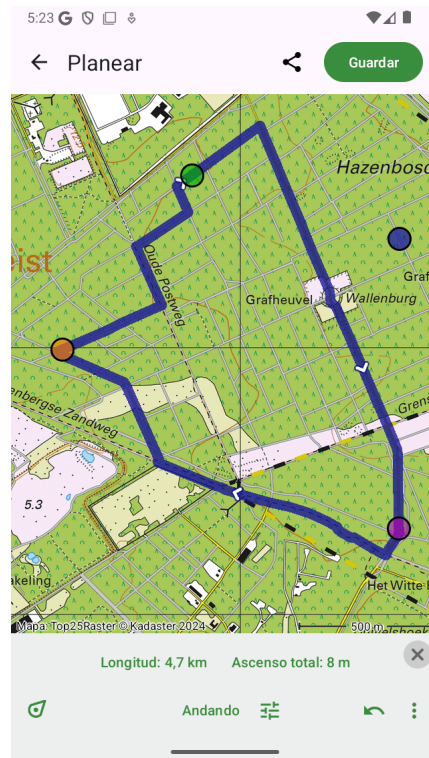


Figura 23: Se insertará un nuevo punto de ruta (azul) entre el punto de ruta seleccionado (verde) y el siguiente punto de ruta (morado).



Figura 24: La ruta recién planificada pasa por el punto de ruta insertado.

Eliminar puntos de ruta

Para eliminar un punto de ruta, primero tienes que *seleccionar* el punto de ruta deseado pulsándolo. A continuación, mantenga pulsado este punto de ruta, mantenga el dedo en la pantalla y arrástrelo hasta la parte superior o inferior de la pantalla. Verás que el punto de ruta desaparece. A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 25: Eliminar un punto de ruta arrastrándolo a la parte superior o inferior de la pantalla.

Si ha arrastrado el punto de ruta a la parte inferior o superior de la pantalla, puede soltarlo. Se eliminará el punto de la ruta y se volverá a calcular la ruta, tal y como puedes ver a continuación:

4.5.2.3 Planear una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto

Puedes planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto de varias maneras.

Planificación desde la ubicación actual hasta un punto del mapa

Si quieres planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto del mapa, la forma más rápida es mantener pulsado el botón largo en el mapa. Aparecerá un icono que puedes arrastrar hasta la ubicación deseada. Si sueltas el dedo, aparecerá la pantalla de creación de puntos de referencia. Desplázate hacia abajo en esta pantalla para ver la sección del plan de ruta, como en el ejemplo siguiente.

Debajo del botón del plan puedes ver los medios de transporte actuales. Si lo tocas, puedes cambiarlo por el *medio de transporte* deseado. Junto al botón del plan, verás un mapa general con la ubicación actual y el punto. Si pulsas el botón de planificar, se planificará una ruta desde tu ubicación actual hasta el punto y volverás a la pantalla principal, tal y como puedes ver en la siguiente figura:

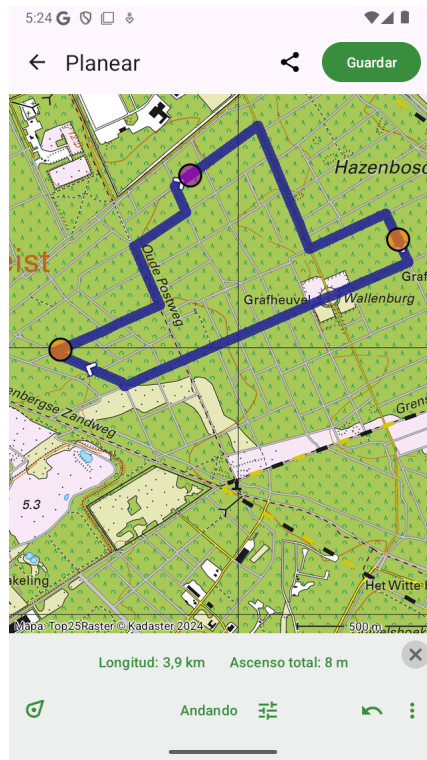


Figura 26: La ruta después de eliminar un punto de ruta.

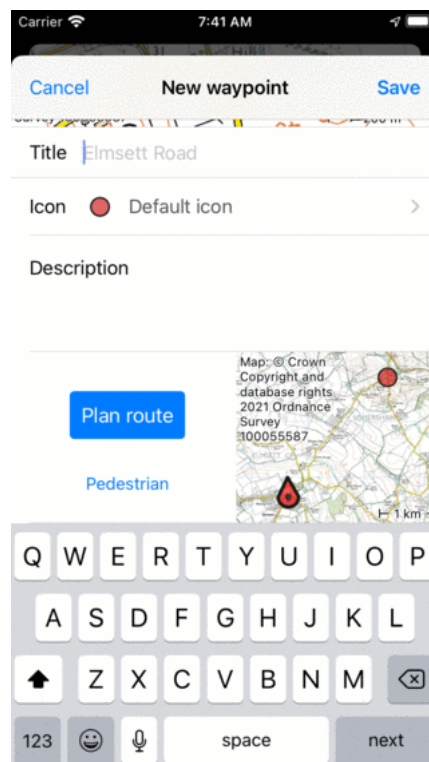


Figura 27: Planear una ruta a un punto del mapa.

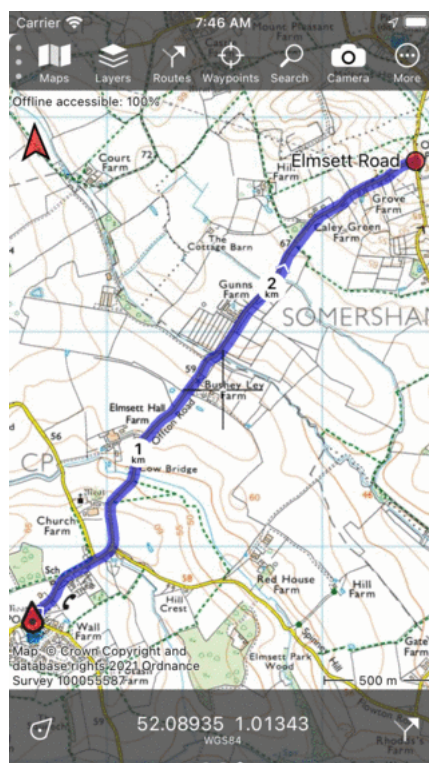


Figura 28: Se planificó una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto del mapa.

Si tocas la curva de la ruta, se abrirá el *planificador de rutas*. Allí puedes tocar Más > Restablecer para eliminar la ruta planificada o «Guardar» para guardarla.

Planificación desde la ubicación actual hasta un punto intermedio

Para planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta un punto intermedio, primero abre la *pantalla de detalles del punto intermedio*, por ejemplo, tocando un punto intermedio que esté cargado en el mapa. A continuación, desplázate hacia abajo en la pantalla de detalles del punto de ruta hasta la sección del plan. Comprueba los medios de transporte y pulsa «Planificar» para planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta el punto intermedio, como en el ejemplo anterior.

Planear desde la ubicación actual introduciendo un nombre de ubicación

Es posible planificar una ruta desde la ubicación actual *introduciendo un nombre de ubicación en la pantalla del planificador de rutas*.

También puedes pulsar *Menú* > Buscar > Dirección e introducir una ubicación en la barra de búsqueda. En los resultados de búsqueda que aparecen, toca el botón de información para ver más información sobre un resultado de búsqueda. Desplázate hacia abajo hasta la sección del plan. Comprueba los medios de transporte y pulsa «Planificar» para planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta el resultado de la búsqueda, como en el ejemplo anterior.

Planificación desde la ubicación actual hasta una coordenada

Para planificar una ruta desde tu ubicación actual hasta una coordenada, primero introduce una coordenada en *Menú* > Buscar > Coordenada. A continuación, vuelve al mapa, toca el punto de referencia creado y planifica la ruta como *se ha explicado anteriormente*.

4.5.2.4 Planificación de una ruta a través de una red de nodos para bicicletas

Una red de nodos de bicicletas es una colección de nodos numerados y conexiones entre ellos. Se coloca un letrero con el número de nodo en la ubicación de un nodo. También muestra la dirección hacia los nodos cercanos. Las conexiones también están marcadas con señales. Una red de nodos para bicicletas permite una navegación sencilla, ya que una ruta se puede describir mediante los números de nodo.

Las redes de nodos para bicicletas se encuentran en los Países Bajos, Bélgica y Alemania.

Para planificar una ruta a través de una red de nodos de bicicletas, primero cargue la red de nodos de bicicletas en el mapa a través de *Menú* > Capas > Red de nodos de bicicletas. A continuación, toca un nodo para bicicletas y toca «Planificar una ruta».

También puede abrir el *planificador de rutas* y configurar el medio de transporte en «Red de nodos de bicicletas».

A continuación, toque los nodos de bicicleta que desee para planificar una ruta. A continuación se muestra un ejemplo:

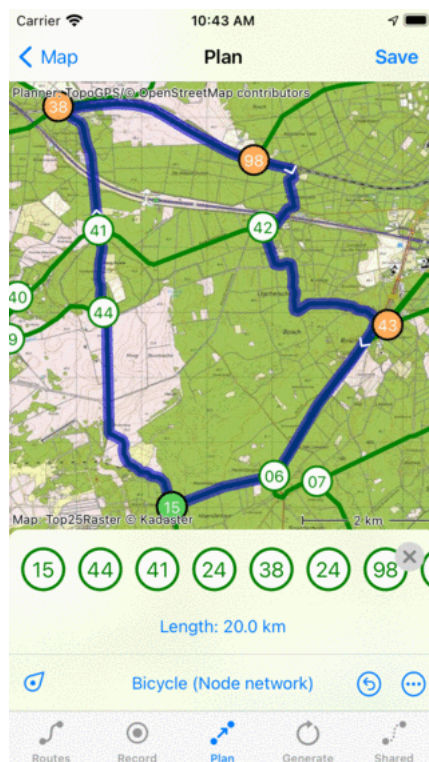


Figura 29: Planificación de una ruta a través de una red de nodos para bicicletas.

La ruta se planifica en su dispositivo, por lo que no necesita una conexión a Internet para planificar rutas a través de una red de nodos para bicicletas.

Al igual que con la *planificación de rutas mediante la creación manual de puntos de ruta en el mapa*, también es posible *mover*, *insertar* y *eliminar* puntos de ruta

Si presiona prolongadamente en una conexión entre los nodos, también puede agregar un punto de ruta en una conexión.

En la superposición del planificador de rutas puedes ver la lista de los nodos que tienes que seguir. Puedes deslizar esta lista hacia la izquierda y hacia la derecha.

Si ha terminado de planificar una ruta, puede pulsar «Guardar» para guardar la ruta. Si pulsas «<< Mapa», la ruta no se guardará. Volverás a la pantalla principal y el mapa se acercará a la ruta planificada.



Figura 30: La ruta planificada de la red de nodos para bicicletas en la pantalla principal.

4.5.3 Finalización de la planificación de la ruta

Si estás listo para planificar una ruta, puedes volver al mapa principal pulsando «<< Mapa» en la parte superior izquierda de la pantalla. La ruta planificada se mostrará entonces en el mapa de la pantalla principal, pero no se guardará. Si tocas una ruta planificada en la pantalla principal, volverás al planificador de rutas.

4.5.4 Guardar la ruta planificada

Si quieres guardar una ruta planificada, toca «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla del planificador de rutas. Aparecerá una pantalla en la que podrás introducir los detalles de la ruta, tal y como se muestra a continuación:

Figura 31: *Guardar una ruta planificada*

Puede introducir el título, el autor, el tipo de ruta y la descripción. El marcador gris del título que aparece en el campo del título es el título sugerido y se utilizará si no escribes ningún título. Si tocas al final del título sugerido, puedes modificarlo. También puedes decidir incluir en la ruta los puntos intermedios que estén cargados actualmente en el mapa. A continuación, toca «Guardar» para guardar la ruta planificada. Volverás a la *pantalla principal* y el mapa ampliará la ruta planificada.

4.6 Generando rutas

Supongamos que desea caminar o andar en bicicleta por una ruta de ida y vuelta de cierta longitud desde un punto determinado. Podrías intentar *planificar una ruta* y, por ensayo y error, probablemente termines con una buena ruta de ida y vuelta de la longitud deseada. Sin embargo, en tal situación, podría ser mucho más fácil dejar que Topo GPS genere una ruta para ti.

La generación de una ruta es la creación automática de una ruta de ida y vuelta. Las únicas entradas son el punto de partida, la longitud deseada y los medios de transporte.

Para generar una ruta, primero abre la *ventana emergente de rutas*. A continuación, toca el elemento «Generar ruta». Se abrirá la pantalla de generación de rutas y se generará una ruta de inmediato, como en el siguiente ejemplo:

La ruta generada se muestra en el mapa.

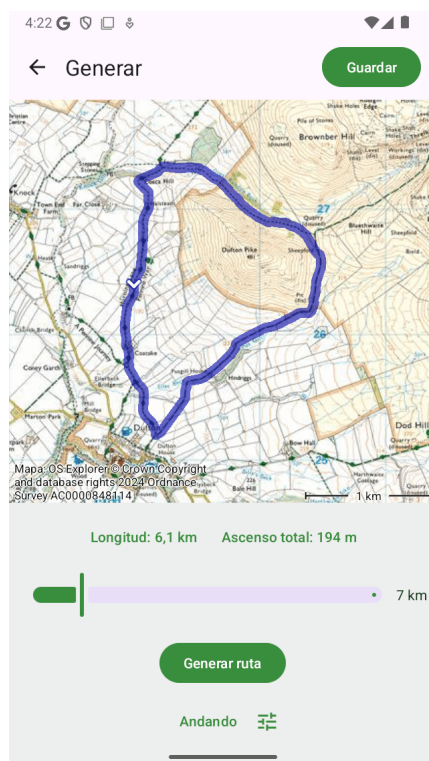


Figura 32: La pantalla de generación de rutas con una ruta generada.

El punto verde del mapa es el punto de inicio y final de la ruta. Si mantiene pulsado el punto verde durante mucho tiempo, puede arrastrarlo a otra ubicación del mapa. Inmediatamente se generará una nueva ruta desde la nueva ubicación.

El control deslizante de la parte inferior determina la longitud deseada de la ruta. Si mueves el control deslizante, se generará una nueva ruta. La longitud deseada se muestra en el lado derecho del control deslizante. La longitud deseada y la real no siempre coinciden exactamente. La longitud real de la ruta generada se muestra sobre el control deslizante. Junto a la longitud real, verá el ascenso total de la ruta. Si lo tocas, puedes ver el *perfil de altura* de la ruta generada.

Debajo del control deslizante se encuentra el botón de medios de transporte. En el ejemplo anterior, está configurado como «Peatonal». *Si tocas este botón, puedes cambiar el medio de transporte.* Junto al botón de medios de transporte hay un icono con controles deslizantes. Si tocas este icono, puedes ajustar con precisión el comportamiento del generador de rutas.

En la parte inferior está el botón «Generar». Si lo tocas, generarás una nueva ruta. Esto puede resultar útil si quieres generar otra ruta, pero no quieres cambiar el punto de partida ni la longitud deseada.

En el siguiente ejemplo, hemos pulsado el botón «Generar» para generar una nueva ruta desde el mismo punto:

Es evidente que la ruta recién generada es diferente de la primera ruta. Al pulsar varias veces el botón de generación, puedes generar rutas hasta que encuentres la ruta que te guste.

Como ejemplo, ahora cambiamos la longitud deseada a 50 km. Se genera una nueva ruta más larga, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

Si tocas «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla de generación de rutas, la ruta generada se guardará en tu dispositivo, se cargará en el mapa y volverás a la pantalla principal. A continuación, verás el resultado de guardar la última ruta generada de los ejemplos anteriores:

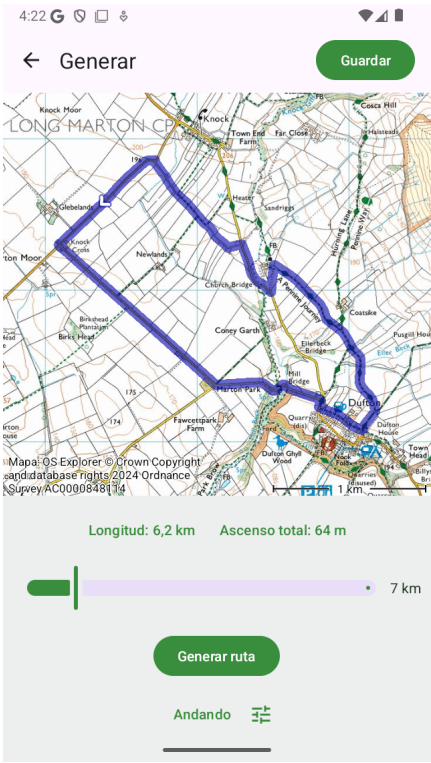


Figura 33: Se ha generado otra ruta.

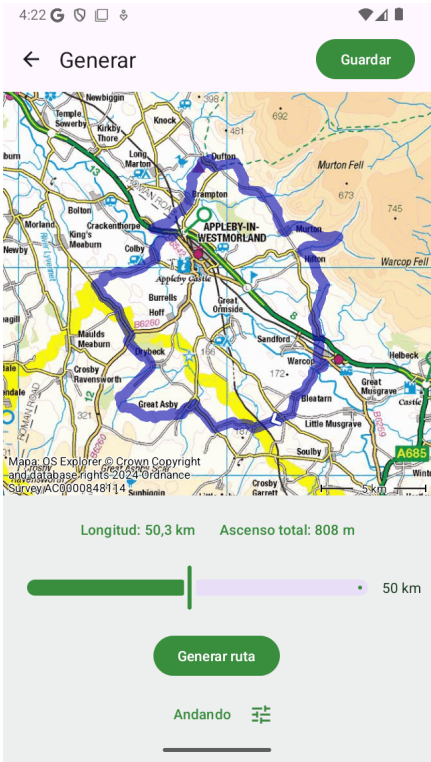


Figura 34: Se ha generado una ruta con una longitud deseada de 50 km.

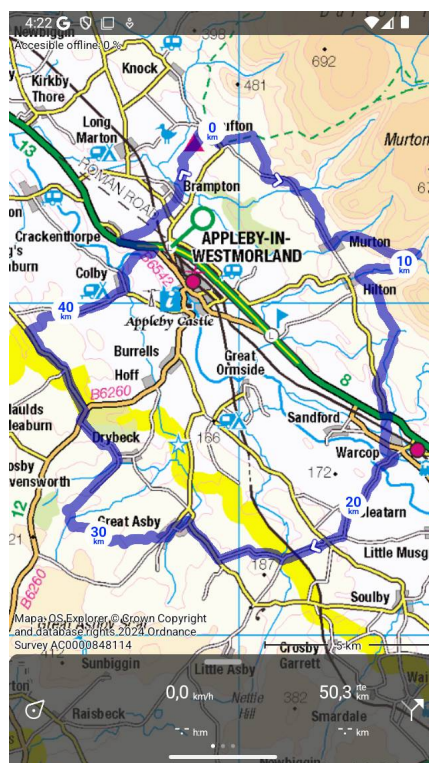


Figura 35: La ruta generada se guardó y se cargó en el mapa principal.

4.7 Medios de transporte

Para *planificar* o *generar* una ruta, debe configurar el medio de transporte. Puedes encontrar el botón de medios de transporte en la parte inferior de la pantalla de generación de planes o rutas, o debajo del botón del plan, en la pantalla de detalles del punto. En el botón se muestran los medios de transporte utilizados actualmente. Junto al botón de medios de transporte se muestra un botón de configuración. Este botón de configuración se puede usar para ajustar el comportamiento de un medio de transporte. Tenga en cuenta que habilitar cualquiera de los ajustes posibles puede aumentar la duración o la longitud de la ruta.

Es posible combinar los medios de transporte al planificar una ruta. Se puede, por ejemplo, empezar con la ruta peatonal, luego planificar una ruta con «vuelo de pájaro» y luego planificar con «bicicleta».

Para planificar una ruta o generar una ruta, puede elegir entre los siguientes medios de transporte: caminar, andar en bicicleta, bicicleta de carreras, bicicleta de montaña, caballo, motocicleta, automóvil (evite las autopistas) y vuelo de pájaro.

4.7.1 Walking

Los medios de transporte a pie de Topo GPS deben usarse para la planificación manual de rutas y la generación automática de rutas. Cuando se selecciona este perfil, el cálculo de la ruta respetará las carreteras y senderos aptos para los peatones. Es necesaria una conexión a Internet activa.

Al planificar una ruta a pie, puedes ajustar los siguientes ajustes para personalizar tu ruta:

- Prefiere carreteras más pintorescas: elige entornos más agradables siempre que sea posible.
- Prefiere carreteras pavimentadas: favorece las superficies pavimentadas y evita los senderos sin pavimentar.

- Prefiere caminos sin pavimentar: Prefiere los senderos de tierra o grava y evita los caminos pavimentados.
- Prefiere carreteras curvas: Prefiere caminos con más curvas.
- Prefiere las zonas rurales: rutas por la naturaleza o el campo, evitando las ciudades.
- Prefiera las áreas urbanas: rutas a través de pueblos o ciudades, evitando el campo.
- Evite los caminos para bicicletas: evita los caminos que deben compartirse con los ciclistas.
- Evita las colinas: busca terrenos planos.
- Evite las escaleras: evita las rutas que requieren subir escalones.
- Evite los transbordadores: evita que las rutas requieran cruzar el agua (útil si los transbordadores no funcionan).
- Evite los túneles: mantiene la ruta por encima del suelo. Evita incluso los túneles cortos.

4.7.2 Bicycle

Los medios de transporte en bicicleta deben usarse para planificar y generar una ruta para bicicletas. La ruta respetará las carreteras aptas para bicicletas. Es necesaria una conexión a internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiere carreteras más pintorescas: elegirá carreteras más bonitas cuando sea posible.
- Prefiera las carreteras para bicicletas: Preferirá las carreteras para bicicletas si es posible.
- Prefiera carreteras pavimentadas: Intentará utilizar carreteras pavimentadas y evitar las carreteras sin pavimentar.
- Prefiera las carreteras sin pavimentar: Intentará utilizar las carreteras sin pavimentar y evitar las carreteras pavimentadas.
- Prefiere las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas.
- Prefiere las zonas rurales: Preferirá las zonas rurales si es posible y trata de evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las áreas urbanas: Preferirá las áreas urbanas si es posible y trata de evitar las áreas rurales.
- Evite las colinas: preferirá el tren plano.
- Evite las escaleras: evitará las escaleras.
- Evite los transbordadores: Evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quieres evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no está funcionando.
- Evita los túneles: Evitará los túneles. Puede ser útil si no prefieres caminar por túneles.

4.7.3 Bicicleta de carreras

Los medios de transporte para bicicletas de carreras deben usarse para planificar y generar una ruta para la bicicleta de carreras. La ruta respetará las carreteras aptas para bicicletas rápidas. Es necesaria una conexión a internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiere las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas.
- Prefiere las zonas rurales: Preferirá las zonas rurales si es posible y trata de evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las áreas urbanas: Preferirá las áreas urbanas si es posible y trata de evitar las áreas rurales.
- Evite las carreteras para bicicletas: evitará las carreteras especialmente designadas para bicicletas. Esto puede ser útil si quieres evitar las bicicletas que se mueven más despacio.
- Evite las colinas: preferirá el tren plano.
- Evite las escaleras: evitará las escaleras.
- Evite los transbordadores: Evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quieres evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no está funcionando.
- Evita los túneles: Evitará los túneles. Puede ser útil si no prefieres caminar por túneles.

4.7.4 Mountainbike

Los medios de transporte en bicicleta de montaña deben usarse para planificar una ruta para bicicleta de montaña (MTB). Si es posible, la ruta intentará tomar rutas de bicicleta de montaña especialmente designadas. Es necesaria una conexión a internet. Tenga en cuenta que siempre debe verificar si está permitido el ciclismo de montaña en el sendero planificado, especialmente en áreas naturales. A veces es necesario un permiso especial. En la configuración, puede configurar las siguientes opciones:

- Evite los transbordadores: Evitará los transbordadores.

4.7.5 Car

Se debe utilizar el medio de transporte en automóvil si se planifica una ruta en automóvil. En principio, le proporcionará la ruta más rápida posible. Es necesaria una conexión a internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Evite los transbordadores: Evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quieres evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no está funcionando.
- Evite el peaje: evitará las carreteras con peaje.
- Evita los túneles: Evitará los túneles.

4.7.6 Coche (evite las carreteras principales)

El medio de transporte en automóvil (evite las carreteras principales) es útil si desea planificar una ruta panorámica en automóvil. Evitará automáticamente todas las autopistas y carreteras principales de alta velocidad. Es necesaria una conexión a internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiere las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas.
- Prefiera las carreteras sin pavimentar: Intentará utilizar las carreteras sin pavimentar y evitar las carreteras pavimentadas.
- Prefiere las zonas rurales: Preferirá las zonas rurales si es posible y trata de evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las áreas urbanas: Preferirá las áreas urbanas si es posible y trata de evitar las áreas rurales.
- Evite las carreteras secundarias: También evitará las carreteras secundarias, lo que provocará un viaje más largo por carreteras más pequeñas.
- Evite los transbordadores: Evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quieres evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no está funcionando.
- Evite el peaje: evitará las carreteras con peaje.
- Evita los túneles: Evitará los túneles.

4.7.7 Motorcycle

El medio de transporte en moto es útil para planificar o generar un viaje en moto. Es necesaria una conexión a internet. En la configuración puede configurar las siguientes opciones:

- Prefiere las carreteras curvas: preferirá las carreteras con curvas. Eso podría hacer que el viaje sea más agradable.
- Prefiera las carreteras sin pavimentar: Intentará utilizar las carreteras sin pavimentar y evitar las carreteras pavimentadas.
- Prefiere las zonas rurales: Preferirá las zonas rurales si es posible y trata de evitar las zonas urbanas.
- Prefiere las áreas urbanas: Preferirá las áreas urbanas si es posible y trata de evitar las áreas rurales.
- Evite las autopistas: evitará las autopistas. Útil si quieres hacer un recorrido panorámico.
- Evite las carreteras principales: Evitará las carreteras principales.
- Evite las carreteras secundarias: También evitará las carreteras secundarias, lo que provocará un viaje más largo por carreteras más pequeñas.
- Evite los transbordadores: Evitará los transbordadores. Esto puede ser útil si quieres evitar el riesgo de no poder cruzar el agua porque el ferry no está funcionando.
- Evite el peaje: evitará las carreteras con peaje.
- Evita los túneles: Evitará los túneles.

4.7.8 Crow fly

El medio de transporte en vuelo de pájaro se puede utilizar para planificar el camino más corto entre puntos. Si la distancia es pequeña, será una línea recta. No es necesaria una conexión a internet. Con la mosca de pájaro es posible planificar cualquier ruta, incluso una que no respete las carreteras. Si ha adquirido la extensión de altura, también se generará un perfil de altura en países específicos. No es posible realizar ajustes precisos para el medio de transporte en vuelo cuervo.

4.7.9 Otros medios de transporte

Si has comprado alguna de las capas, por ejemplo, nodos para caminar, nodos para bicicletas, rutas para bicicletas de montaña o senderos para bicicletas de larga distancia, también puedes usarla como medio de transporte. A continuación, puede planificar una ruta en esta capa sin necesidad de utilizar una conexión a Internet.

4.8 Detalles de la ruta

La pantalla de detalles de la ruta muestra información sobre una ruta en particular.

Para abrir la pantalla de detalles de la ruta, toca la curva de una ruta que esté cargada en el mapa de la pantalla principal. También puedes abrir la pantalla de detalles de la ruta pulsando el botón de información (i) situado a la derecha del título de la ruta en la *pantalla de rutas guardadas* (Menú > Rutas > Rutas guardadas) y en la pantalla de rutas compartidas (Menú > Rutas > Rutas compartidas).

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles de la ruta.



Figura 36: Un ejemplo de la pantalla de detalles de la ruta.

En la parte superior derecha de la pantalla de detalles de la ruta se muestra un icono de mapa. Si tocas el icono del mapa, la ruta se cargará en el mapa principal, el mapa se ampliará hasta la ruta y volverás a la pantalla principal. Si aparece una barra en el icono del mapa, significa que la ruta ya está cargada en el mapa. Si tocas el icono del mapa con forma de barra, eliminarás la ruta del mapa.

En la parte superior de la pantalla de detalles de la ruta se muestra un mapa con la ruta. La flecha blanca en la línea de la ruta indica la dirección de la ruta.

Justo debajo del mapa puedes encontrar el título, el tipo de ruta, la longitud, la duración (si la ruta está registrada), el *ascenso total* (si está disponible) y el autor. Si tocas este elemento, podrás ver *información adicional sobre la ruta*.

Se mostrarán una descripción y fotos si están presentes. Si tocas una foto, se mostrará en pantalla completa y podrás navegar por las fotos deslizando el dedo hacia la izquierda y hacia la derecha.

A continuación, si hay un perfil de altitud/elevación, se muestran un perfil de pendiente, un perfil de velocidad y un perfil de distancia. Puede tocar estos perfiles para ver el *perfil con más detalle* y obtener información adicional sobre la altura, la pendiente y la velocidad.

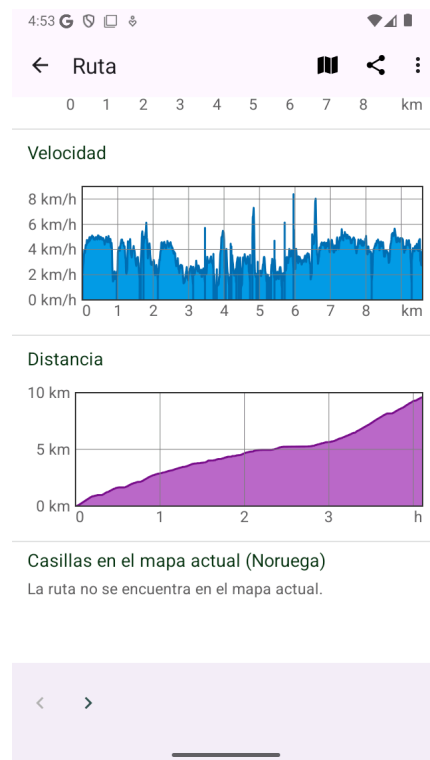


Figura 37: Un ejemplo de la parte inferior de la pantalla de detalles de la ruta.

Si la ruta está dentro de la región de cobertura del mapa principal, la sección «Mosaicos del mapa actual» aparecerá como en la figura anterior. Aquí puedes *descargar los mosaicos del mapa de una ruta*.

En la parte inferior de la pantalla también encontrará la fecha y hora de creación de la ruta y la última modificación.

En la parte inferior de la pantalla de detalles de las rutas, puede encontrar una barra de herramientas con los siguientes botones:

- botones «» < “and” >: con estos botones puede navegar hacia atrás y hacia adelante a través de los detalles de una colección de rutas.

- *Botón de papelera*: si tocas este botón, puedes *eliminar de tu dispositivo la ruta que se muestra actualmente*.
- *Botón Exportar*: Si tocas este botón puedes *exportar la ruta*.
- *botón Editar*: si pulsas este botón, aparecerá una ventana emergente que podrás usar para *editar la ruta*.

4.8.1 Detalles adicionales de la ruta

Si tocas la sección del título justo debajo del mapa, en la *pantalla de detalles de la ruta*, se abrirá la pantalla de detalles de la ruta adicional. Aquí encontrarás información adicional sobre la ruta, como la información sobre el autor y los derechos de autor. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 38: Un ejemplo de la pantalla de detalles adicionales de la ruta.

En la pantalla de detalles adicionales de la ruta, también se muestran la hora y la fecha exactas de inicio y finalización de una grabación. Si tocas uno de estos elementos, se muestra un gráfico de la distancia en función del tiempo, junto con un mapa. Aquí puedes leer todas las marcas de tiempo de cada punto de una ruta grabada. La hora se muestra en la zona horaria utilizada en el dispositivo.

Si has compartido una ruta con Topo GPS, aparecerá una sección especial sobre rutas compartidas en la pantalla de detalles adicionales de la ruta. Aquí puedes eliminar la ruta compartida pulsando «Eliminar ruta compartida» y confirmando la eliminación. De este modo, otros usuarios ya no podrán descargar esta ruta compartida, pero permanecerá almacenada en tu dispositivo.

Si ha grabado la ruta en este dispositivo, también se muestra el uso de la batería del dispositivo durante la grabación. Especialmente, podría ser útil saber el porcentaje consumido por hora.

4.9 Descargar los mosaicos del mapa de una ruta

Puedes descargar los mosaicos del mapa de una ruta desplazándote hacia abajo en la *pantalla de detalles de la ruta* hasta la sección «Mosaicos del mapa actual». El mapa actual es el mapa que se usa actualmente en la pantalla principal. Si la ruta no se encuentra en la región de cobertura del mapa, no se mostrará la sección «Mosaicos del mapa actual». A continuación se muestra un ejemplo:



El porcentaje de mosaicos de mapas accesibles sin conexión indica el porcentaje de mosaicos de mapa relevantes para la ruta que están almacenados en su dispositivo. Este porcentaje solo se aplica al mapa que está visible actualmente en la pantalla del mapa. Si el porcentaje es del 100 %, significa que se puede acceder sin conexión a todos los mosaicos del mapa necesarios para mostrar la ruta en el mapa.

Pulsa el botón «Descargar» para empezar a descargar los mosaicos del mapa. Se recomienda descargar todos los mosaicos del mapa a través de una conexión WiFi antes de salir a seguir la ruta. En ese caso, puede estar seguro de que la parte del mapa relevante para la ruta es accesible en todos los niveles de zoom, incluso si no está conectado a Internet.

En el botón de descarga se muestra una estimación del tamaño de la descarga y la cantidad de espacio de almacenamiento requerida.

Si ha pulsado el botón de descarga, el botón indicará la cantidad de fichas que quedan por descargar. Puedes anular la descarga pulsando «Detener descarga». Si se han descargado todos los mosaicos del mapa relevantes para la ruta, el botón dirá «Descargado por completo».

Aunque el cálculo del porcentaje de acceso sin conexión es muy fiable, siempre puedes verificar si los mosaicos son realmente accesibles sin conexión. Solo tienes que poner el dispositivo en modo avión, cargar la ruta en el mapa principal y comprobar si se muestran todos los mapas de la ruta.

4.10 Perfiles de ruta

Cuando la información de altura esté disponible, puedes buscar una altitud o elevación y un perfil de pendiente desplazándote hacia abajo en la *pantalla de detalles de la ruta*. Cuando la información de cronometraje esté disponible, también podrás encontrar un perfil de velocidad y distancia en la *pantalla de detalles de la ruta*. Al *grabar una ruta*, puedes tocar la línea de ruta de la ruta grabada para abrir la pantalla de grabación. Allí también encontrarás un perfil de altitud y velocidad. Al *planificar una ruta* o *generar una ruta*, puedes tocar la etiqueta «Ascenso total» para ver los perfiles de elevación y pendiente de la ruta planificada. Es posible que tengas que desplazarte hacia abajo en la pantalla de detalles de la ruta para ver todos los perfiles.

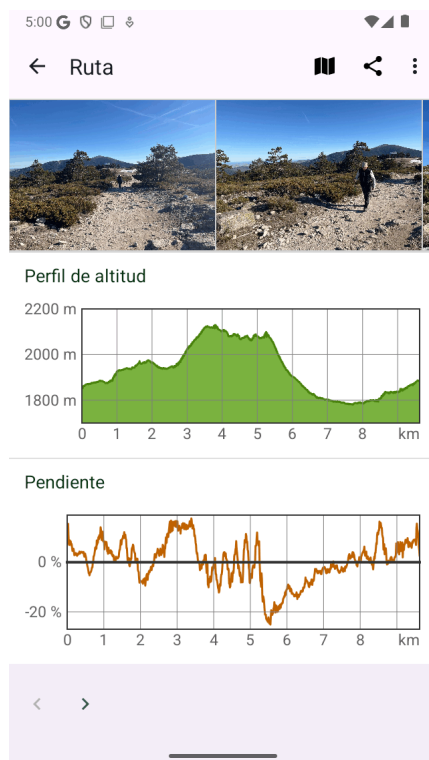


Figura 39: Un ejemplo de perfiles de altitud, pendiente y velocidad en la pantalla de detalles de la ruta.

4.10.1 Perfiles de altura

Tanto el perfil de altitud como el de elevación son perfiles de altura. La altitud es la altura del dispositivo con respecto al nivel medio del mar. La elevación es la altura del suelo con respecto al nivel medio del mar y, en la mayoría de los casos, se deriva de un modelo digital de elevación. Si alguien camina por el suelo, la altitud es aproximadamente igual a la elevación. Pero si alguien está volando, la altitud y la elevación son diferentes. Los perfiles de altura de las rutas registradas en Topo GPS son siempre perfiles de altitud, es decir, se miden con el uso del GPS y el barómetro (cuando estén disponibles).

4.10.2 Perfil de pendiente

El perfil de la pendiente te permite ver rápidamente la dificultad de una ruta. El porcentaje de pendiente (también llamado pendiente) es la cantidad de desplazamiento vertical en comparación con el desplazamiento horizontal. Si bien el perfil de la pendiente puede fluctuar mucho, la pendiente de las partes más empinadas se puede encontrar fácilmente en el perfil de la pendiente. Además, la longitud de las partes más empinadas se puede leer rápidamente. Esto, junto con la longitud y el *ascenso total*, permite hacerse una idea rápida de la dificultad de la ruta.

Le recomendamos que averigüe qué pendientes puede manejar. Puedes hacerlo investigando los gráficos de pendientes de las rutas que hayas *registrado* anteriormente. A continuación, comprueba siempre el gráfico de pendientes antes de empezar a seguir una ruta. Si tiene partes empinadas para distancias más largas, que están por encima de tus capacidades, es mejor que elijas otra ruta para seguir.

En el perfil de pendiente de Topo GPS, las pendientes se calculan entre puntos que están a unos 200 m de distancia entre sí, con el fin de suavizar las fluctuaciones.

4.10.3 Perfil de velocidad

El perfil de velocidad te ofrece una visión general rápida de la velocidad de una ruta. Este perfil solo está disponible cuando se ha registrado la ruta.



Figura 40: Un ejemplo de perfiles de velocidad y distancia en la pantalla de detalles de la ruta.

4.10.4 Perfil de distancia

El perfil de distancia le ofrece una visión general de cómo la distancia recorrida aumentó con el tiempo. Este perfil solo está disponible cuando se ha registrado la ruta.

4.10.5 Pantalla de perfil

Puedes tocar un perfil en la [pantalla de detalles de la ruta](#) para abrir la pantalla de perfil. A continuación, analizamos solo la pantalla del perfil de altitud; los demás perfiles muestran otra información, pero sus pantallas de perfil funcionan de manera similar.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla del perfil de altitud:



Figura 41: *Perfil de altitud de una ruta con más detalle*

La pantalla del perfil de altitud contiene un gráfico e información. El gráfico contiene un puntero que puede arrastrar para leer un valor del perfil. Al colocar dos dedos en el perfil y alejarlos uno del otro, puede ampliar el perfil para ver más detalles. Si está ampliado, también puede mover el perfil con un dedo. Para alejar la imagen, coloque dos dedos en el perfil y muévalos uno hacia el otro.

En la parte inferior puede seleccionar entre las pestañas «Detalles» y «Mapa». En el ejemplo anterior, se abre la pestaña «Detalles». Esto proporciona información detallada sobre el perfil de altitud, como «Ascenso total», «Grado de ascenso promedio» y «Descenso total».

Si seleccionas la pestaña «Mapa», se mostrará un mapa de la ruta en combinación con el perfil de altitud, como puedes ver en el siguiente ejemplo:

La posición del puntero en el gráfico se muestra con un punto verde en el mapa. Si arrastras el punto verde a lo largo de la ruta, el puntero del perfil de altitud también se moverá. De esta forma, puede encontrar fácilmente puntos interesantes en el perfil de altitud del mapa.

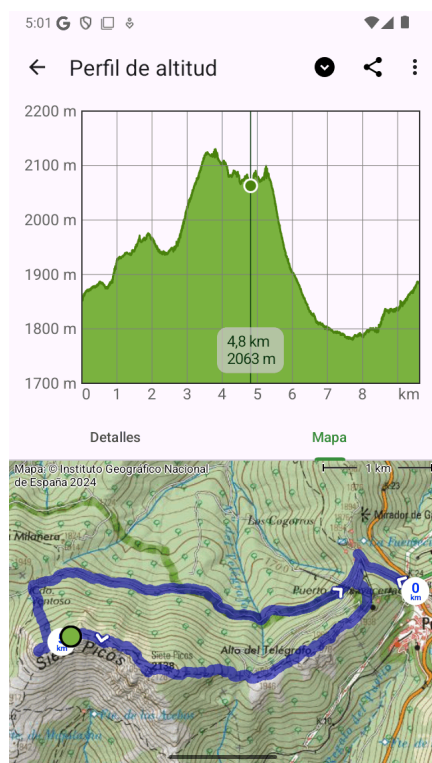


Figura 42: Perfil de altitud de una ruta con el mapa de una ruta

Si tocas el icono «Más» en la parte superior derecha de la pantalla, puedes cambiar el eje horizontal. Puedes elegir entre «Distancia», «Duración» y «Tiempo».

Si tocas el icono de exportación en la parte superior de la pantalla, puedes exportar y compartir el perfil en formato PDF.

Si tocas el título «Altitud» en la parte superior de la pantalla, puedes cambiar rápidamente el perfil a otro tipo, como el perfil de pendiente o el perfil de velocidad.

4.10.6 Ascenso y descenso totales

El ascenso total es la ganancia de altitud acumulada de una ruta. Dicho de otro modo, es la suma de todos los desplazamientos verticales hacia arriba. Del mismo modo, el descenso total es la pérdida de altitud acumulada de una ruta, o la suma de todos los desplazamientos verticales hacia abajo. El ascenso total de una ruta se muestra en la *pantalla de detalles de la ruta*, en la sección del título, justo debajo del mapa. También puedes ver el ascenso total y el descenso total en la pantalla del *perfil de altura*.

Especialmente el ascenso total te da, junto con la longitud y el perfil de la pendiente, una idea de la dificultad de una ruta. Las rutas con un ascenso total mayor suelen ser más difíciles.

En teoría, el ascenso y el descenso totales son bastante sencillos de entender. Por ejemplo, supongamos que comienza una ruta a una altura de 100 m. Primero sube una colina por un sendero de 1 km hasta una altura de 150 m. A continuación, camina 2 km hacia abajo hasta una altura de 120 m. En este ejemplo, el ascenso total es $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. El descenso total es $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

En la práctica, calcular el ascenso/descenso total de una ruta registrada es más difícil. La ruta con altitudes es, en realidad, un conjunto de puntos que tienen sus propios errores de medición. Si simplemente sumáramos todas las ganancias verticales positivas, incluiríamos también las fluctuaciones de medición, lo que daría como resultado un ascenso total desmesurado. Por lo tanto, calculamos la precisión de la

determinación de la altura en Topo GPS y la utilizamos como punto de corte para incluir las ganancias en el ascenso total. En la práctica, esto significa aproximadamente que las ganancias solo se incluyen en el ascenso total si la ganancia es de al menos unos 10 m. También calculamos el error. Por lo tanto, el ascenso total se presenta como un valor $\pm$ el error. Si el valor del ascenso total es, por ejemplo, 320 m $\pm$ 50 m, debe leerse así: lo más probable es que el ascenso total esté entre 270 m y 370 m.

De hecho, otros programas/aplicaciones calcularán el ascenso total de manera diferente y, por lo tanto, pueden dar valores que pueden diferir (ampliamente) de los de Topo GPS. Por lo tanto, es mejor comparar solo el total de ascensos entre rutas si se calculan de la misma manera. Así que puedes comparar perfectamente el ascenso total de la Ruta A en Topo GPS con el de la Ruta B en Topo GPS. Sin embargo, ten cuidado si comparas el ascenso total de la Ruta A en Topo GPS con el de la Ruta A en otra aplicación.

4.11 Edición de rutas

Para editar una ruta, primero abre la *pantalla de detalles de la ruta*. A continuación, toca el icono del lápiz en la parte superior de la pantalla. Aparece una ventana emergente, como puedes ver en el siguiente ejemplo:



Figura 43: *pantalla emergente de detalles de la ruta de opciones de edición.*

En la ventana emergente de edición puedes elegir entre las siguientes opciones:

- *Editar estilo de línea.* Aparecerá una pantalla en la que puede configurar un ancho de línea y un color personalizados para la ruta.
- *Editar ajustes.* Puede modificar la configuración de una ruta. Puede determinar si desea habilitar la visualización de los puntos intermedios de una ruta. Además, puedes activar la opción «Invertir dirección», que invierte la dirección de una ruta.
- *Editar puntos de referencia.* Los puntos intermedios que pertenecen a la ruta se mostrarán en una

pantalla especial. Aquí puedes añadir puntos intermedios, arrastrar puntos intermedios y eliminar puntos intermedios que pertenezcan a una ruta.

- *Editar pista.* La ruta se cargará en el planificador de rutas, donde podrás modificar la ruta. A continuación, puede *ampliar la ruta*, *acortarla* o *modificar la ruta de forma general*.
- *Editar tipo de ruta.* Aparecerá una pantalla en la que podrás cambiar el tipo de ruta. Siempre es útil asegurarse de que las rutas tienen el tipo de ruta correcto.
- *Editar texto.* Aparecerá una pantalla en la que podrás editar el título, los detalles del autor y la descripción.

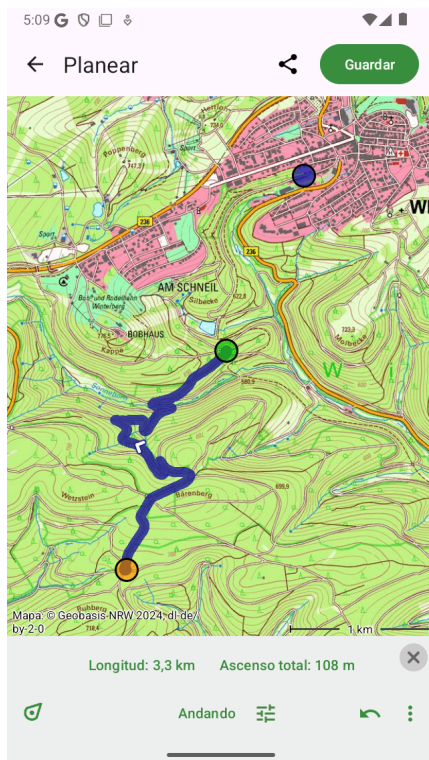
4.12 Ampliar una ruta

Para ampliar una ruta, primero ve a la pantalla de detalles de la ruta y toca *Editar > Editar ruta* en la parte inferior derecha de la pantalla.

La ruta se cargará en el planificador de rutas. Asegúrese de que el *medio de transporte* esté configurado correctamente.

4.12.1 Ampliación de la ruta al final

Para extender una ruta al final, toca el último punto de la ruta para que aparezca seleccionado y en verde. Ahora puedes añadir un punto de ruta pulsando la tecla de forma prolongada en el mapa. Aparecerá un punto de ruta azul, como en el ejemplo siguiente:



Mientras mantenga el dedo sobre el mapa, puede arrastrar el punto de ruta azul hasta la ubicación deseada.

Si sueltas el dedo, se dibujará una ruta desde el punto de ruta verde hasta el punto de ruta agregado. El punto de ruta agregado se seleccionará y se coloreará de verde. A continuación se muestra un ejemplo

de ampliación de la ruta en la figura anterior.

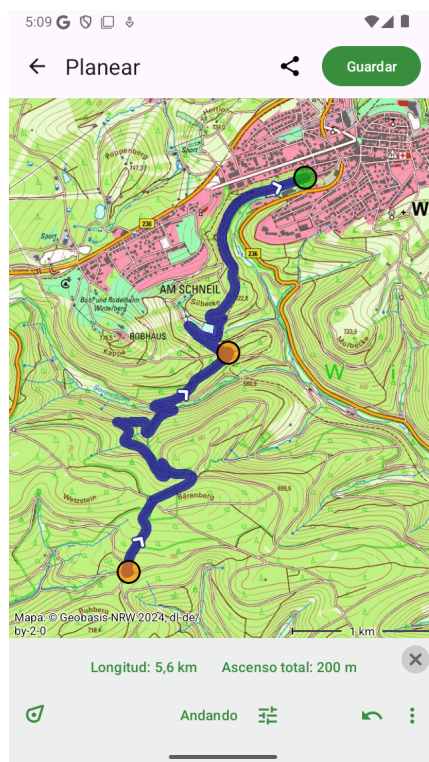


Figura 44: La ruta se extiende hasta el punto de ruta agregado.

Si lo desea, puede ampliar la ruta aún más añadiendo más puntos de ruta.

Ahora puedes guardar la ruta extendida pulsando «Guardar» en la parte superior derecha de la pantalla. Una ruta guardada siempre se guardará como una ruta nueva.

4.12.2 Ampliación de la ruta al principio

Para extender una ruta al principio, selecciona el primer punto de ruta tocándolo para que se ponga verde. A continuación, toca el primer punto de la ruta por segunda vez para que se vuelva morado, como se muestra en la siguiente figura:

A continuación, añade un nuevo punto de ruta pulsando prolongadamente en el mapa. Se trazará una ruta desde el punto agregado hasta el punto de partida original.

El punto agregado se coloreará automáticamente de color morado una vez que aparezca la ruta. A continuación, puede seguir añadiendo puntos de ruta para ampliar aún más la ruta del principio.

Si estás listo para editar la ruta, puedes tocar «Guardar» en la esquina superior derecha de la pantalla.

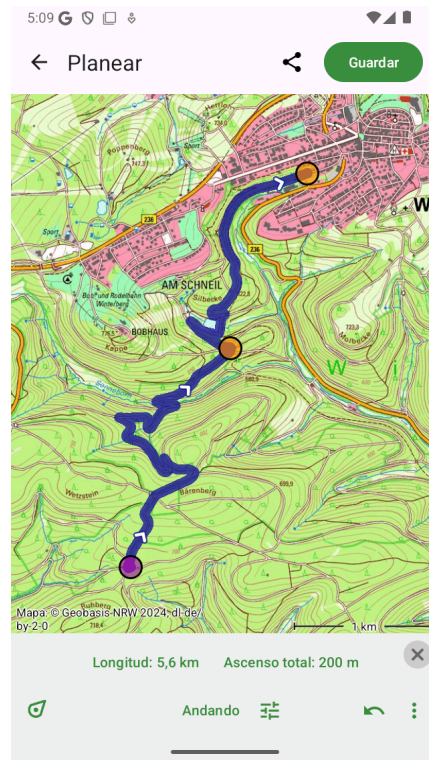


Figura 45: El primer punto de la ruta es morado.

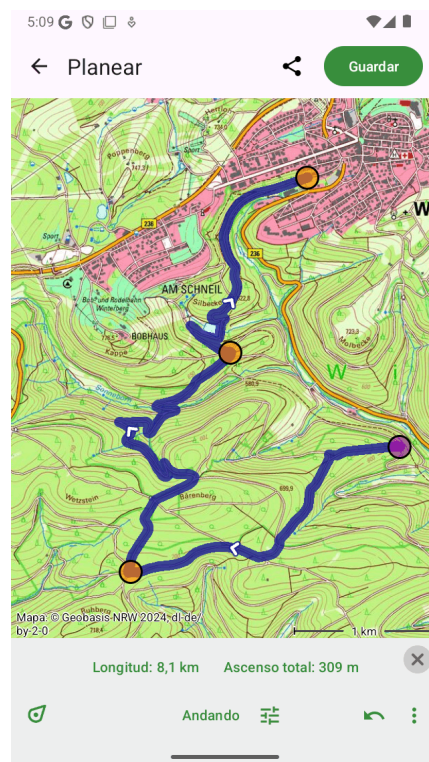


Figura 46: La ruta se amplía al principio.

4.13 Acortar una ruta

Para acortar una ruta, primero ve a la pantalla de detalles de la ruta y toca *Editar > Editar ruta* en la parte inferior derecha de la pantalla.

La ruta se cargará en el planificador de rutas, como en el siguiente ejemplo



Figura 47: Una ruta que debe acortarse.

Para acortar la ruta, primero pulse de forma larga en el primer o el último punto de la ruta. Mantén el dedo sobre la pantalla y mueve el punto a la ubicación deseada. El punto solo se puede mover a lo largo de la ruta. Si sueltas el dedo, la ruta se acortará como en el siguiente ejemplo:

Si ha acortado la ruta, la ruta original se muestra en el mapa con un color más claro. Puede corregir el acortamiento moviendo de nuevo el primer o el último punto de la ruta.

Si está listo para acortar la ruta, puede pulsar «Guardar» para guardar la ruta acortada como una ruta nueva.

4.14 Edición de la ruta

Para editar la ruta, primero abre la *pantalla de detalles de la ruta*. A continuación, toca *Editar > Editar ruta* en la parte inferior derecha de la pantalla.

La ruta se cargará en el planificador de rutas de esta manera.

En las secciones anteriores, se explicó cómo *extender una ruta* y *acortarla*. A continuación, analizaremos la situación más general en la que cambiaremos la parte media de una ruta.

Por ejemplo, ahora cambiaremos la «Ruta de Gower» para que la parte media de la ruta pase por la «Ruta de Gower». Inicialmente, la ruta tiene el siguiente aspecto:

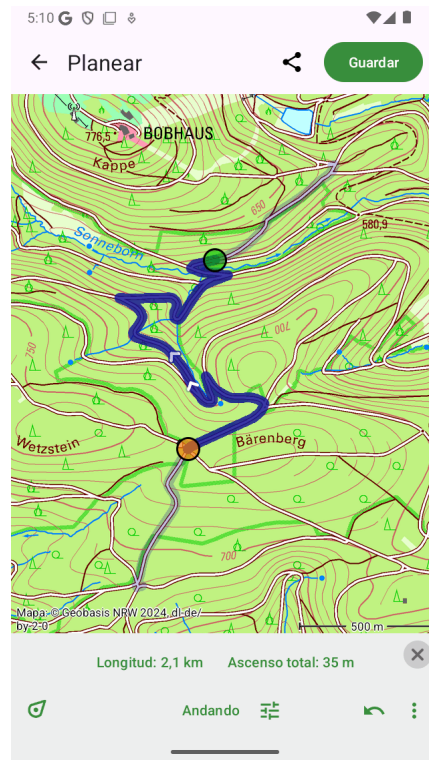


Figura 48: Una ruta que se acorta al mover tanto el punto inicial como el final.



Figura 49: Se reemplazará la parte norte de la ruta.

Si desea reemplazar parte de una ruta, debe insertar dos puntos de ruta, uno en el punto en el punto en el que la ruta debe desviarse y otro en el punto en el que la desviación volverá a la ruta original. Puede insertar un punto de ruta pulsando la tecla Long en la ruta. Aparecerá un punto de ruta azul por el que podrá moverse a lo largo de la ruta hasta la ubicación deseada.

Como queremos cambiar la ruta, de modo que la parte central pase por encima del «camino de Gower», hemos insertado dos puntos de ruta en el camino de Gower, como puede ver a continuación:



Figura 50: Se han insertado dos puntos de ruta.

La ruta entre el punto de ruta naranja y el punto verde debe modificarse. Ahora tenemos que insertar un tercer punto de ruta entre el punto de ruta naranja y el verde pulsando la tecla Long en la ruta. El resultado se muestra a continuación:

Al mantener pulsado el punto de ruta verde, puedes arrastrarlo hasta la parte inferior o superior de la pantalla para eliminarlo. La ruta entre el punto anterior y el siguiente se volverá a calcular para que pase por la «vía Gower», como se muestra a continuación:

Ahora puede guardar la ruta acortada pulsando «Guardar» en la ventana del planificador de rutas.

4.15 Fusión de rutas

Combinar rutas significa combinar dos o más rutas en una nueva ruta. Por ejemplo, si tiene varias partes de una ruta, es posible que desee combinarlas en una sola ruta.

La forma más sencilla de combinar rutas es ir a la pantalla de rutas guardadas. Allí, *seleccione las rutas requeridas*. A continuación, toca el icono «Más» en la parte superior de la pantalla y elige «Combinar en una nueva ruta». Aparecerá una ventana emergente en la que podrás introducir un título para la ruta fusionada. Si presionas «Guardar», se te mostrarán los detalles de la ruta fusionada.

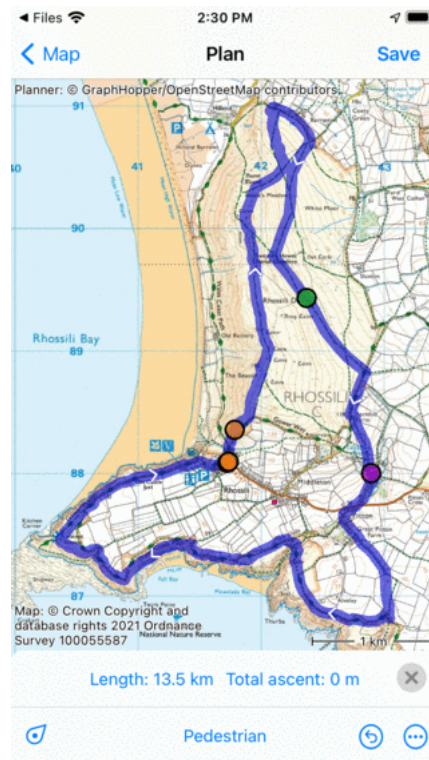


Figura 51: El punto de ruta verde se inserta en la ruta.

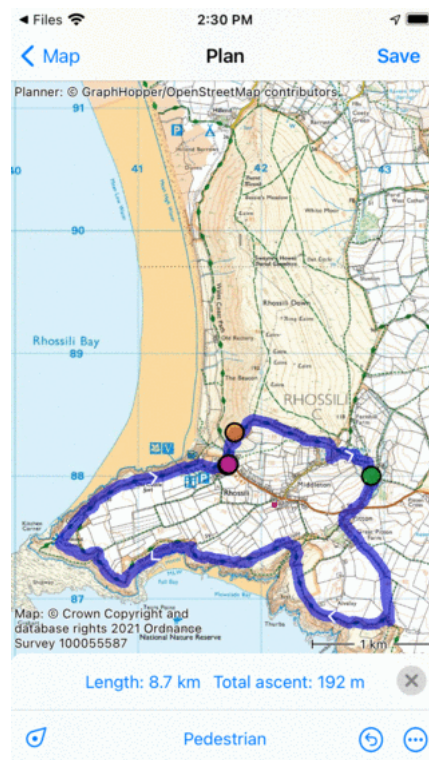


Figura 52: Se sustituye la parte norte de la ruta «Gower Hike».

4.15.1 Fusión mediante el planificador de rutas

Como alternativa, también puedes combinar rutas utilizando el planificador de rutas. Abre el planificador de rutas, restablece el planificador de rutas y, a continuación, toca el icono «Más» en la superposición del planificador. Aquí elige «Añadir ruta». Se mostrará la pantalla de rutas guardadas. Toca la ruta deseada y elige «Unirse al planificador». Repite el paso anterior para añadir más rutas al planificador.

Si presionas «Guardar» en la ventana del planificador de rutas, la ruta guardada será la combinación de todas las rutas agregadas.

4.16 Eliminar rutas

Para eliminar una ruta de tu dispositivo, primero tienes que abrir la *pantalla de detalles de la ruta*.

Puedes hacerlo pulsando el botón de información situado a la derecha de una ruta en la *pantalla de rutas guardadas* o tocando una ruta que esté cargada en el mapa.

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de detalles de la ruta:



Figura 53: La pantalla de detalles de la ruta.

Puedes eliminar la ruta de tu dispositivo pulsando Más > Eliminar en la parte superior de la pantalla de detalles de la ruta. Aparecerá una ventana emergente en la que tendrás que confirmar la eliminación, tal y como se muestra a continuación:

Si presionas «Eliminar», la ruta se eliminará de tu dispositivo.

También es posible eliminar varias rutas a la vez. Abre la pantalla de rutas guardadas (Menú > Rutas > Rutas guardadas). Pulsa «Más > Seleccionar» y *selecciona* las rutas que quieres eliminar. A continuación, pulsa el icono de la papelera en la parte superior de la pantalla y confirma la eliminación.

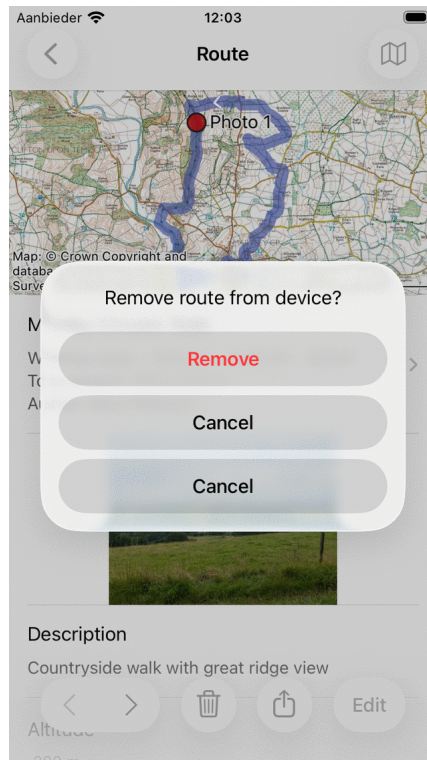


Figura 54: La ventana emergente de eliminación.

Si solo quieres *eliminar una ruta del mapa (y no del dispositivo)*, tienes que tocar el mapa con el icono de barra en la pantalla de detalles de la ruta.

4.17 Selección de rutas

En la *pantalla de rutas guardadas*, puede seleccionar rutas y realizar una de las siguientes acciones en las rutas seleccionadas:

- Eliminar rutas seleccionadas
- Mover las rutas seleccionadas a una carpeta
- Exportar rutas seleccionadas
- Cargar las rutas seleccionadas en el mapa
- Eliminar las rutas seleccionadas del mapa
- Combinar rutas seleccionadas
- Editar el estilo de línea de las rutas seleccionadas

La selección de rutas es similar a la *selección de puntos de referencia*.

4.17.1 Abrir la pantalla de selección

Si presionas el botón «Más» en la parte superior derecha de la *pantalla de rutas guardadas*, aparecerá un menú. Pulsa «Seleccionar» en el menú para abrir la pantalla de selección. También es posible abrir la pantalla de selección pulsando prolongadamente un elemento de la pantalla de rutas guardadas. A continuación, ese elemento se seleccionará inmediatamente. A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla de selección de rutas guardadas:

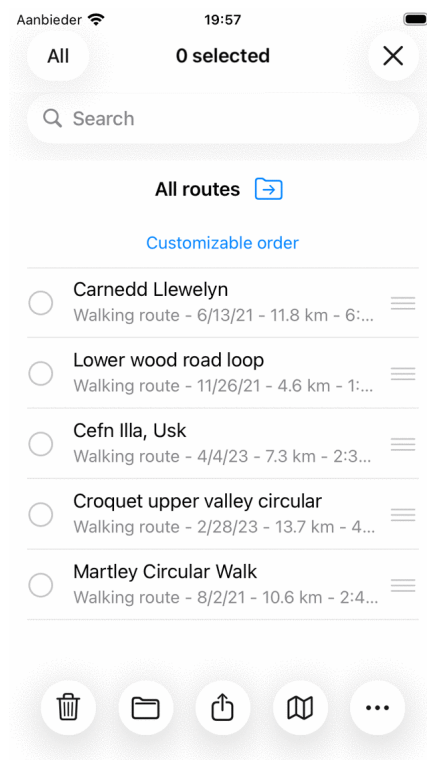


Figura 55: La pantalla de selección en la que puede seleccionar rutas.

4.17.2 Selección de rutas

Para seleccionar una o más rutas, toca un elemento de ruta en la pantalla de selección. Aparecerá una marca de verificación y el fondo del elemento pasará a ser gris para indicar que está seleccionado. A continuación se muestra un ejemplo en el que se seleccionan dos rutas:

El título de la pantalla de selección muestra cuántos elementos se han seleccionado. Puedes deselectar una ruta pulsando la que hayas seleccionado. Si quieres seleccionar todas las rutas de la lista, tienes que pulsar «Todas» en la esquina superior izquierda. Para volver a la pantalla de rutas habituales, tienes que pulsar «Cancelar».

Para seleccionar rápidamente varias rutas, puede mantener pulsado un elemento, dejar el dedo en la lista y, a continuación, ir hacia arriba o hacia abajo. Del mismo modo, puedes deselectar rápidamente varios elementos.

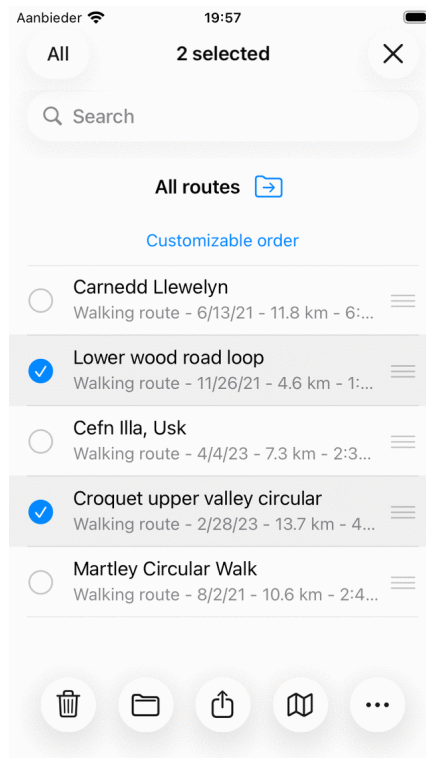


Figura 56: *Dos rutas seleccionadas.*

4.17.3 Realizar una acción

Si ha realizado una selección, puede realizar una acción con uno de los botones de la barra de herramientas de la parte superior de la pantalla. Los botones de la barra de herramientas son:

- **Botón de papelera:** si presionas este botón, aparecerá una ventana emergente preguntándote si quieres eliminar las rutas seleccionadas de tu dispositivo (y de iCloud si está activado). Si presionas «Eliminar», se eliminarán las rutas seleccionadas.
- **Botón de carpeta:** Si pulsa este botón, se abrirá una pantalla con el árbol de carpetas. Puede seleccionar una carpeta y las rutas seleccionadas se moverán a esta carpeta.
- **Botón Exportar:** Si presionas este botón, se mostrará la *ventana emergente de exportación*. En esta ventana emergente puede seleccionar el tipo de datos que se van a exportar y cambiar la configuración de exportación. Si presionas «Exportar» en la ventana emergente de exportación, se exportarán las rutas seleccionadas. Aparecerá otra ventana emergente con aplicaciones y acciones. Si tocas una aplicación o una acción, la aplicación o la acción gestionarán el resultado de la exportación.
- **Botón Mapa:** Si pulsa este botón, las rutas seleccionadas se cargarán en el mapa. El mapa ampliará automáticamente las rutas seleccionadas y usted volverá al mapa.
- **botón Más:** si presionas el botón más en la barra de herramientas inferior, aparecerá un menú en el que puedes elegir las siguientes acciones:
 - **Eliminar del mapa:** las rutas seleccionadas se eliminarán del mapa.
 - **Combinar en una nueva ruta:** las rutas seleccionadas se *fusionarán en una nueva ruta*. Aparecerá una pantalla en la que podrá elegir un título. Si presionas «Guardar», se creará la ruta combinada.

- *Editar estilo de línea*: se puede modificar el estilo de línea de las rutas seleccionadas. De esta forma, puede asignar fácilmente a una colección de rutas un color o ancho de línea distintos.

4.18 Búsqueda de rutas

En la pantalla de rutas guardadas, puede buscar rutas *introduciendo palabras clave en la barra de búsqueda* y *aplicando filtros*. Además, puedes *ordenar las rutas* de varias maneras.

4.18.1 Búsqueda de rutas con palabras clave

Si introduce una palabra clave en la barra de búsqueda situada en la parte superior de la lista de rutas, solo se mostrarán las rutas que tengan la palabra clave en su título, descripción o autor. La búsqueda no distingue entre mayúsculas y minúsculas. Si busca en una carpeta, también se mostrarán todos los resultados de la búsqueda en las carpetas descendientes. Si se aplica un *filtro*, la búsqueda se limitará a las rutas filtradas.

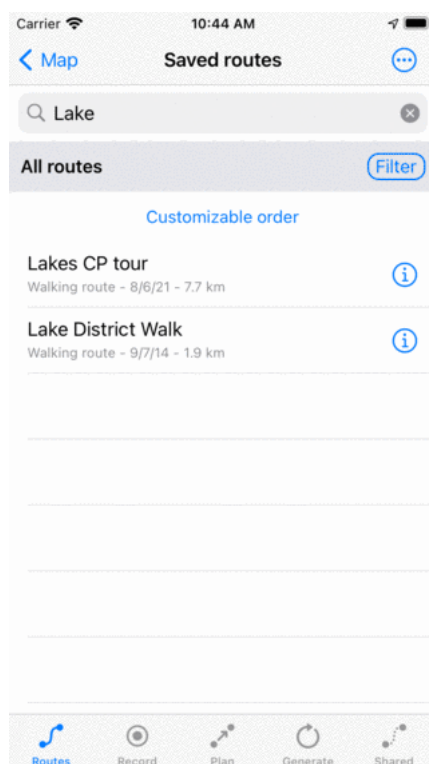


Figura 57: Buscando en “Stone”

4.18.2 Clasificación de rutas

Debajo de la barra de carpeta/filtro, debajo de la barra de búsqueda, el método de clasificación actual se muestra en el centro. Si tocas el botón de clasificación, puedes cambiar el método de clasificación actual entre:

- *La más reciente en la parte superior*: las rutas añadidas más recientemente aparecen en la parte superior.
- *Las más cercanas en la parte superior*: las rutas se ordenan según la distancia desde el punto de inicio o final hasta tu ubicación actual; la más cercana aparece en la parte superior.
- *Más cerca del centro en la parte superior del mapa*: las rutas se ordenan según su distancia desde el punto de inicio/final hasta el centro del mapa visible actualmente. Si mueves el mapa y vuelves a abrir la pantalla de rutas guardadas, es posible que se ordenen de forma diferente.
- *Las más nuevas en la parte superior*: las rutas se ordenan según su hora de creación, las más nuevas aparecen en la parte superior.
- *La más larga en la parte superior*: las rutas están ordenadas por longitud, la más larga está en la parte superior.
- *La más corta en la parte superior*: las rutas están ordenadas por longitud, la más corta está en la parte superior.
- *Las más antiguas en la parte superior*: las rutas se ordenan según su hora de creación, la más antigua aparece en la parte superior.
- *Actualizado por última vez en la parte superior*: las rutas se ordenan según la hora en la que se modificaron por última vez, las rutas que se modificaron más recientemente aparecen en la parte superior.
- *Última actualización en la parte superior*: las rutas se ordenan según la hora en la que se modificaron por última vez, las rutas que se modificaron durante más tiempo aparecen en la parte superior.
- *Alfabético*: Las rutas están ordenadas alfabéticamente.
- *Alfabético invertido*: las rutas se ordenan en orden alfabético inverso

4.18.3 Filtrado de rutas

También es posible filtrar las rutas por ubicación, longitud y tipo. Para activar un filtro, toca el botón de filtro en la pantalla de rutas (justo debajo de la barra de búsqueda a la derecha). Si el filtro está activado, el botón de filtro tiene un fondo azul, como se muestra en la figura siguiente. Si el filtro está desactivado, solo el borde del botón de filtro es azul, como se muestra en la figura anterior.

En la figura anterior, puede ver un ejemplo de un filtro activado. Debajo de la barra de búsqueda, a la izquierda, verás una descripción del filtro actualmente activo. Aquí las rutas se filtran por ubicación, solo se muestran las rutas que se encuentran dentro de los 100 km de la ubicación actual. Si tocas la descripción del filtro, puedes modificar el filtro actual. Para desactivar el filtro, toca el botón de filtro.

Para editar un filtro, toca el botón de filtro para habilitarlo. A continuación, toca la descripción del filtro para modificar el filtro actual. Aparecerá la siguiente pantalla en la que puede cambiar el filtro actual:

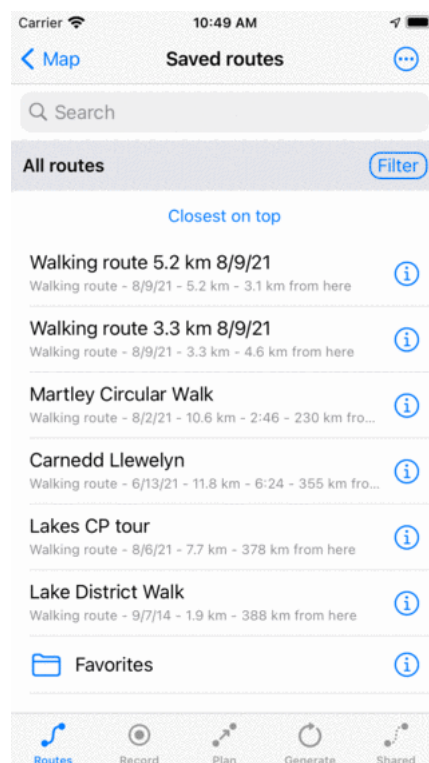


Figura 58: Ordenar las rutas según la distancia a la ubicación actual.

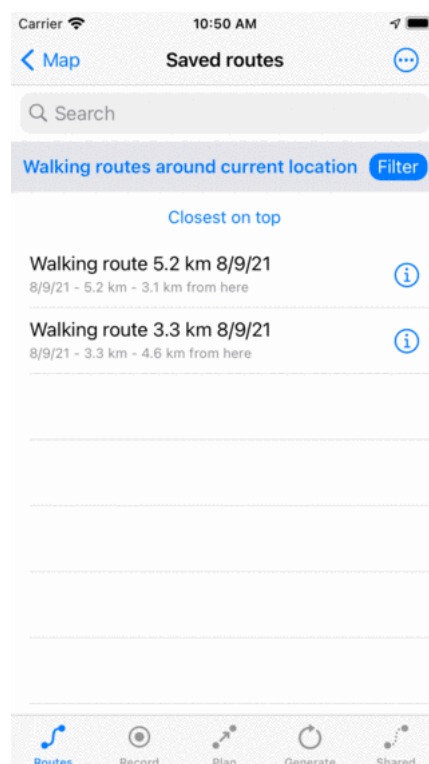


Figura 59: Hay un filtro activado.

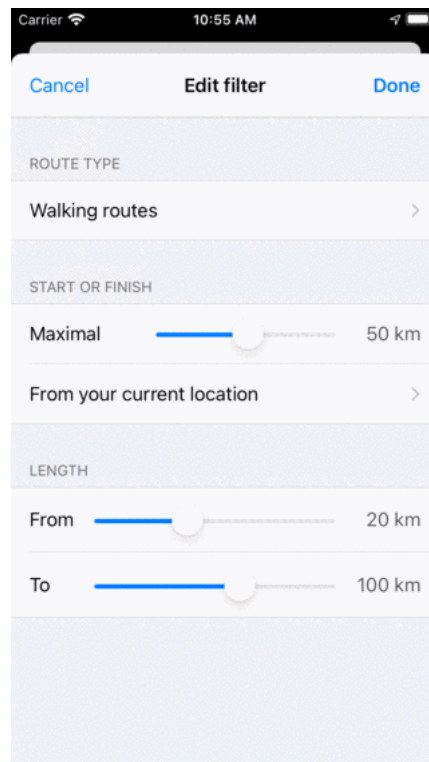


Figura 60: *Modificación de un filtro.*

4.18.3.1 Filtrado por tipo de ruta

En la sección «Tipo de ruta» puedes filtrar las rutas según el tipo de ruta, como por ejemplo «Rutas a pie». Si eliges «Todas las rutas», las rutas no se filtran por tipo de ruta.

4.18.3.2 Filtrar por ubicación

En la sección «Comenzar o finalizar» puedes cambiar las propiedades del filtro de ubicación. El control deslizante se puede mover para determinar la distancia máxima desde el inicio o el final de una ruta mostrada hasta un punto específico. Debajo del control deslizante, se muestra el punto. En el ejemplo anterior, esta es la ubicación actual. Si lo tocas, puedes cambiar el punto actual a:

- *En todas partes:* no hay filtros por ubicación.
- *Ubicación actual:* solo se muestran las rutas que se encuentran a una distancia determinada de la ubicación actual.
- *Parte visible del mapa:* en la pantalla de rutas solo se muestran las rutas que se encuentran dentro de los límites de la parte actualmente visible del mapa principal.
- *Dentro del área seleccionada:* Se mostrará una vista de mapa en la que puede establecer un área. Incluso es posible girar el mapa para hacer una selección especial. Si este filtro está activado, solo se mostrarán las rutas que tengan sus puntos de inicio o finalización en el área seleccionada.
- *Ubicación personalizada:* si ingresas una ubicación o coordenadas personalizadas, solo se muestran las rutas que se encuentren a una distancia determinada de la ubicación ingresada.

4.18.3.3 Filtrado por longitud de ruta

En la sección «Longitud» puede establecer la longitud mínima y máxima de las rutas filtradas.

4.19 Organización de rutas

Puedes mantener tus rutas organizadas *creando carpetas* y *moviendo las rutas a carpetas*. También es posible cambiar el orden de las rutas que aparecen en la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas.

La organización de las rutas es similar a la *organización de los puntos de referencia*.

4.19.1 Crear una carpeta

Para crear una carpeta, primero abre la pantalla de rutas y selecciona la pestaña «Rutas» para mostrar las rutas guardadas. A continuación, pulsa Más (arriba a la derecha) > Nueva carpeta. Se abrirá la pantalla de la nueva carpeta. A continuación se muestra un ejemplo:

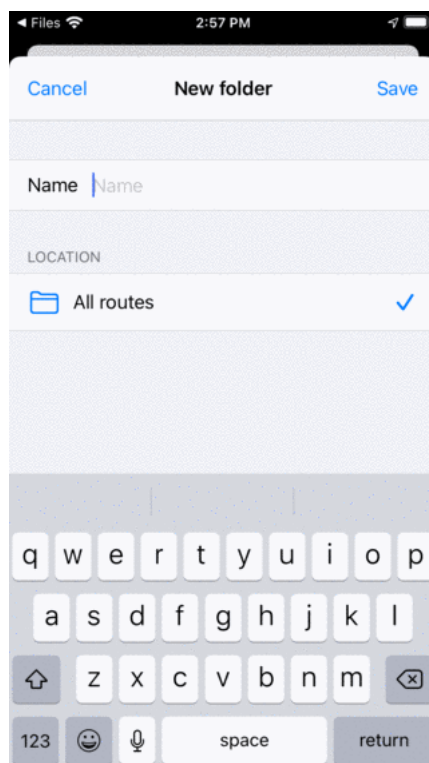


Figura 61: La nueva pantalla de carpetas

Para crear una carpeta, tienes que introducir un nombre. Si lo desea, puede elegir la ubicación en el árbol de carpetas en la que desea añadir la nueva carpeta. Esta opción siempre se establece inicialmente en la carpeta actualmente abierta en la pantalla de ruta. Si presionas ubicación y seleccionas una carpeta, puedes cambiar la ubicación a otra carpeta. Cuando hayas introducido un nombre, tendrás que pulsar «Guardar» para crear una nueva carpeta. Volverás a la pantalla de rutas y la carpeta recién creada aparecerá en la lista.

Como ejemplo, ingresaremos a «Favoritos» y presionaremos «Guardar» para crear una carpeta de «Favoritos». La pantalla de rutas ahora tiene el siguiente aspecto:

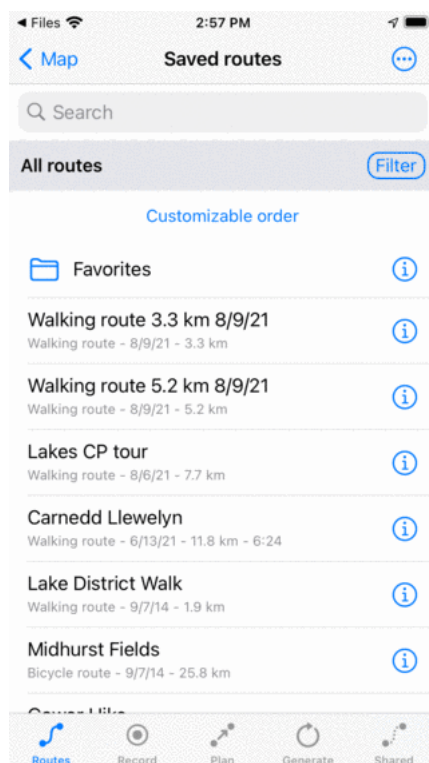


Figura 62: Se ha creado una carpeta de «Favoritos».

La carpeta «Favoritos» aparece en la pantalla de rutas con un icono de carpeta.

4.19.2 Mover rutas a la carpeta

Para mover rutas a una carpeta, debe abrir la *pantalla de selección* pulsando Más > Seleccionar o pulsando prolongadamente un elemento de la pantalla de rutas. Selecciona las rutas que quieres mover y pulsa el icono de la carpeta en la barra de herramientas inferior. A continuación, se mostrará la pantalla «Mover elementos a la carpeta», como se muestra a continuación:

En la pantalla «Mover elementos a la carpeta», se muestra el árbol de carpetas. Si tocas una carpeta, los elementos seleccionados se moverán a esa carpeta y volverás a la pantalla de rutas.

Por ejemplo, ahora moveremos los puntos de ruta «Gower Hike» y «Midhurst Fields» a la carpeta «Favoritos». Tras mover las dos rutas como se indica arriba, la pantalla de rutas tiene el siguiente aspecto:

En la pantalla de rutas, las rutas «Gower Hike» y «Midhurst Fields» han desaparecido. Ahora se encuentran en la carpeta «Favoritos».

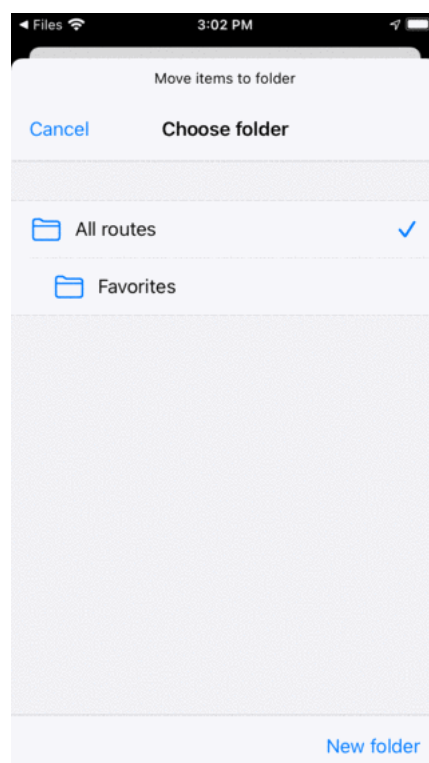


Figura 63: Mueva los elementos a la pantalla de carpetas.

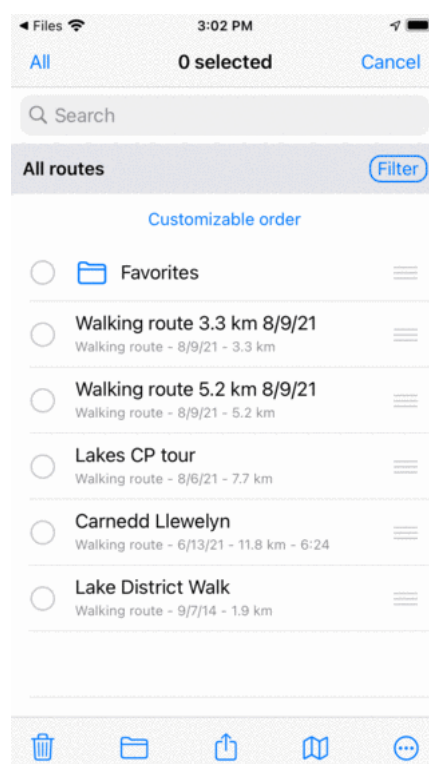


Figura 64: La pantalla de rutas después de mover dos rutas a la carpeta «Favoritos».

4.19.3 Abrir una carpeta

Para abrir una carpeta, simplemente toca el elemento de la carpeta en la pantalla de rutas. Como ejemplo, ahora abrimos la carpeta «Favoritos». La pantalla de rutas tendrá entonces el siguiente aspecto:

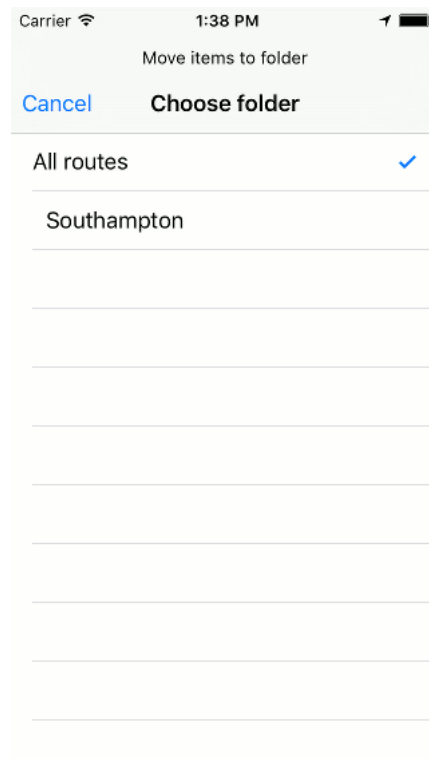


Figura 65: El contenido de la carpeta «Favoritos».

Las rutas «Gower Hike» y «Midhurst Fields» ahora se encuentran en la carpeta «Favoritos».

Debajo de la barra de búsqueda puede ver la ubicación actual en el árbol de carpetas. Si presionas «Todas las rutas», volverás a la carpeta raíz.

4.19.4 Cargando el contenido de la carpeta

Para cargar todas las rutas de una carpeta y sus carpetas descendientes, mantenga pulsado un elemento de la carpeta en la pantalla de rutas para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, pulse el icono del mapa en la barra de herramientas inferior para cargar el contenido de la carpeta en el mapa.

También puedes pulsar el botón de información situado junto a una carpeta en la pantalla de rutas. A continuación, pulsa «Mostrar en el mapa» en la esquina superior derecha para cargar todas las rutas del mapa. Volverás a la pantalla principal del mapa y el mapa se ampliará según el contenido de la carpeta.

4.19.5 Eliminar el contenido de la carpeta del mapa

Para eliminar las rutas de una carpeta y sus carpetas descendientes del mapa, mantenga pulsado un elemento de la carpeta en la pantalla de rutas para entrar en el modo de selección y seleccionar la carpeta. A continuación, pulse el botón Más en la barra de herramientas inferior y, a continuación, pulse «Eliminar del mapa».

También puedes pulsar primero el botón de información situado junto a una carpeta en la pantalla de rutas para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulsa «Eliminar del mapa» en la esquina superior derecha para eliminar todas las rutas del mapa. Si aparece la opción «Mostrar en el mapa», primero tócala para cargar todas las rutas y, a continuación, vuelve a la pantalla de rutas para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, pulsa «Eliminar del mapa» en la esquina superior derecha.

4.19.6 Cambiar el nombre de las carpetas

Para cambiar el nombre de una carpeta, primero abre la pantalla de rutas y toca el botón de información junto a un elemento de la carpeta para abrir la pantalla de detalles de la carpeta. A continuación, toca «Editar» en la barra de herramientas inferior, cambia el nombre y pulsa «Guardar».

4.20 Importación de rutas

En esta sección se explica cómo *importar una ruta desde un archivo de geodatos, desde una URL* y cómo *importar rutas compartidas por los usuarios de Topo GPS*.

4.20.1 Importación de rutas desde archivos de geodatos

Es posible importar rutas en Topo GPS en los siguientes formatos de archivo: gpx, kml/kmz, geojson y ozi explorer track files (plt). Los archivos de este tipo también se pueden importar si están comprimidos en un archivo zip.

Para importar una ruta, puede intentar tocar el icono de un archivo. La mayoría de las veces aparecerá un selector de aplicaciones. A veces necesitas desplazarte por la lista de aplicaciones o tocar Más para encontrar «Topo GPS». Luego tienes que tocar «Abrir con Topo GPS» o «Copiar a Topo GPS» y el archivo se importará a Topo GPS.

También puedes tocar *Menú* > Más > Importar archivo. A continuación, se abrirá la aplicación de archivos. Aquí puede seleccionar un almacenamiento en la nube, como iCloud, Dropbox, OneDrive o Google Drive. A continuación, puede navegar por sus archivos y seleccionar los archivos que desea importar.

Si las rutas se importaron correctamente, volverás a la pantalla principal y el mapa se ampliará a las rutas importadas. Las rutas importadas se guardarán en tu dispositivo y podrás volver a encontrarlas en la *pantalla de rutas*.

4.20.2 Importación de una ruta desde una URL

También puede pulsar prolongadamente la URL de un archivo de geodatos y copiarlo en la mesa de trabajo. A continuación, abra la pantalla de rutas y seleccione la pestaña «Rutas». Pulsa «Más > Importar URL» para abrir la pantalla de importación de URL. Aquí puedes pegar tu URL. A continuación, toca «Importar» para importar la URL.

Si las rutas se importaron correctamente, volverás a la pantalla principal y el mapa se ampliará a las rutas importadas. Las rutas importadas se guardarán en tu dispositivo y podrás volver a encontrarlas en la pestaña «Rutas» de la pantalla de rutas.

4.20.3 Importación de rutas compartidas por los usuarios de Topo GPS

Para importar rutas *compartidas por otros usuarios de Topo GPS*, primero abre la *ventana emergente de rutas* (Menú > Rutas). A continuación, toca el elemento «Rutas compartidas». La pantalla de rutas compartidas se abrirá como en el siguiente ejemplo:

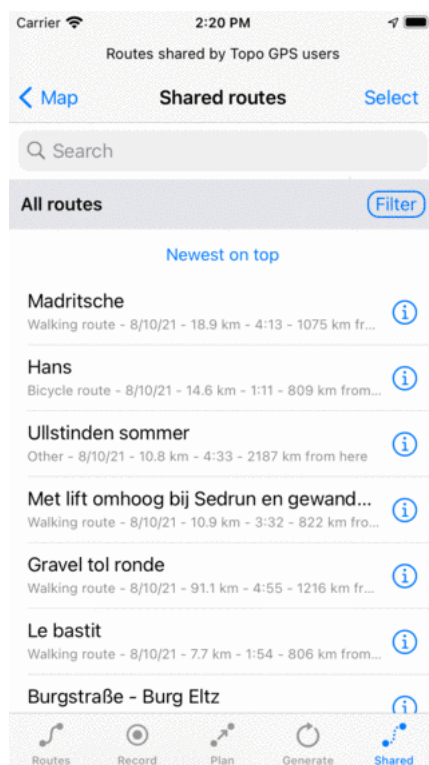


Figura 66: La pantalla de rutas compartidas.

La pantalla de rutas compartidas muestra las rutas almacenadas en el servidor Topo GPS y compartidas por otros usuarios de Topo GPS. Puedes *buscar*, *filtrar* y *ordenar* estas rutas del mismo modo que lo harías con las rutas guardadas. Aplicar un filtro puede ayudarte a encontrar, por ejemplo, rutas para bicicletas cerca de tu ubicación actual, como en el siguiente ejemplo:

Si tocas el título de una ruta de la lista, se importará inmediatamente y volverás a la pantalla principal. Puedes seleccionar un elemento de forma larga o pulsar «Seleccionar» en la esquina superior derecha para entrar en el modo de selección. A continuación, puedes seleccionar varias rutas e importarlas a la vez.

Si tocas el botón de información (i) junto a una ruta, se abrirá la pantalla de *detalles* de la ruta de una ruta compartida. A veces, pasarán unos segundos antes de que se descarguen todos los datos de la ruta.

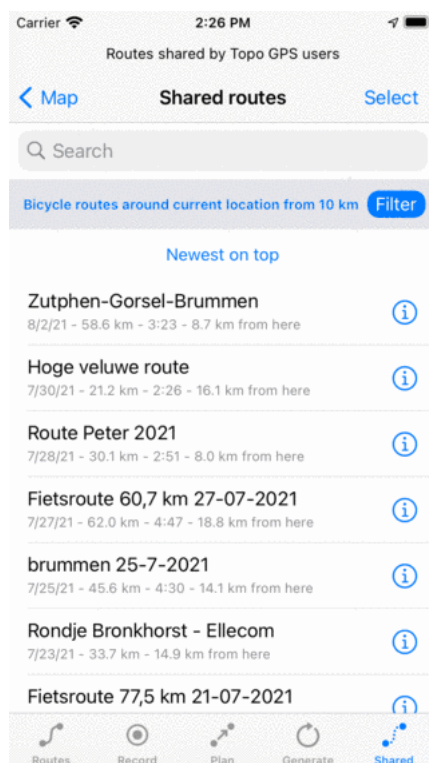


Figura 67: Búsqueda de rutas para bicicletas de una longitud mínima de 10 km alrededor de su ubicación actual.

A continuación se muestra un ejemplo.

Puedes usar los < “(previous) and” > botones «» (siguiente) de la barra de herramientas inferior para navegar por la lista de rutas compartidas. Si quieres importar una ruta específica, puedes tocar el botón «Importar» en la esquina superior derecha.

4.21 Exportación de rutas

Para exportar una sola ruta, abre la *pantalla de detalles de la ruta* y toca el icono de compartir en la parte superior de la pantalla.

Para exportar varias rutas, primero abre la *pantalla de rutas* a través de Menú > Rutas > Rutas guardadas. A continuación, abre la *pantalla de selección de rutas* pulsando Más > Seleccionar. O mantén pulsada una ruta para abrir el modo de selección. Selecciona las rutas y carpetas deseadas y pulsa el icono de compartir en la barra superior. Tras pulsar el icono de compartir, aparecerá la ventana emergente de exportación. A continuación se muestra un ejemplo:

En la ventana emergente de exportación, puede seleccionar el tipo de datos que se exportarán al pulsar el botón de exportación en la parte inferior de la ventana emergente. El tipo de datos exportados puede ser cualquier combinación de los siguientes:

- **Geodatos:** Si incluye «Geodatos», se exportará un archivo de datos que contenga las rutas. El formato del archivo se muestra en el subtítulo del elemento de geodatos. En el ejemplo anterior, es gpx. Si presionas la *configuración*, puedes cambiar el formato de los datos. Los formatos de archivo compatibles para exportar rutas son gpx, gpx.zip, kml y kmz.
- **Fotos:** Si incluyes «Fotos», también se exportarán las fotos de las rutas. Este artículo no está

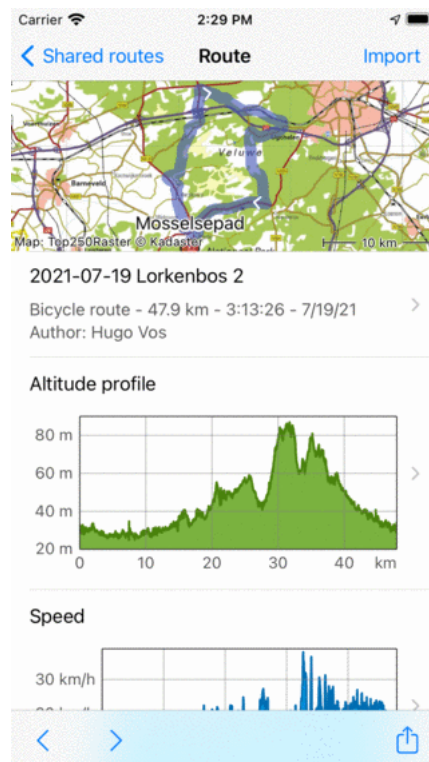


Figura 68: La pantalla de detalles de la ruta de una ruta compartida.

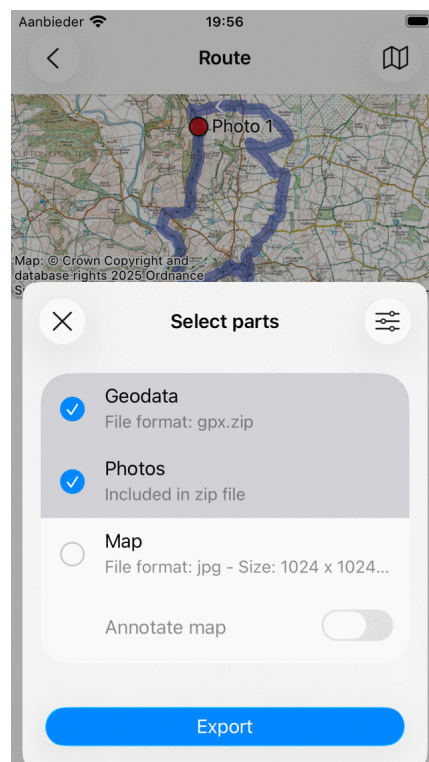


Figura 69: La ventana emergente de exportación.

disponible si no hay fotos.

- *Mapa*: Si incluyes «Mapa», se exportará un mapa de las rutas. El tamaño en píxeles del mapa se muestra en el subtítulo. *Puede cambiar el tamaño en píxeles y el formato de los datos (jpg/png/pdf) en la configuración de exportación.*

Una vez que haya seleccionado el tipo de datos que se van a exportar, puede pulsar «Exportar» en la parte inferior de la ventana emergente de exportación para exportar la (s) ruta (s). A continuación, aparecerá una ventana emergente normal para compartir en Android en la que puedes elegir una aplicación a la que enviar los datos exportados. A veces no se muestran todas las aplicaciones en la ventana emergente para compartir. Luego, puedes intentar tocar «Abrir en otra aplicación» en lugar de «Exportar».

4.21.1 Ajustes de exportación

En la ventana emergente de exportación, también puedes cambiar la configuración de exportación pulsando el botón «Configuración» en la parte superior derecha de la ventana emergente de exportación. A continuación, aparecerá la siguiente pantalla:

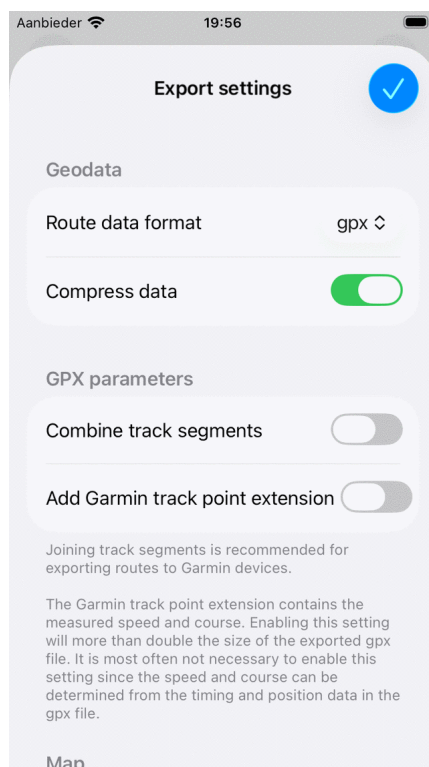


Figura 70: La pantalla de ajustes de exportación de rutas.

La primera sección de la pantalla de configuración de exportación trata sobre los geodatos. Aquí puede establecer el formato de datos de las rutas que se van a exportar. Al tocar «Formato de datos de ruta», puedes elegir entre gpx, kml y geojson. Puedes decidir si quieres comprimir los datos. Si habilita la compresión, el archivo de geodatos exportado se comprimirá en formato zip. El tamaño del archivo será mucho menor que sin compresión, por lo que le recomendamos que habilite la compresión.

En la sección gpx puedes decidir activar la opción «Unir segmentos de pista». Esto es importante si pretendes exportar el gpx de una ruta planificada a un dispositivo de Garmin. Los dispositivos Garmin no pueden importar correctamente archivos gpx que consten de varios segmentos de pista. Un dispositivo Garmin solo te mostrará el primer segmento. Al unir los segmentos de la pista a un solo segmento de la pista, la ruta se puede importar correctamente.

Las secciones restantes se refieren al mapa (imagen) que se puede exportar. Puede decidir el formato de archivo de la imagen del mapa (png, jpg o pdf). Puede establecer el ancho y el alto de píxeles deseados con los controles deslizantes. Además, para generar un mapa, a veces es necesario descargar los mosaicos del mapa. Puede determinar si desea permitir la descarga móvil de mosaicos de mapas.

4.21.2 Exportación de todas las rutas

Para exportar todas las rutas almacenadas en tu dispositivo, primero abre la pantalla de rutas en Menú > Rutas > Rutas guardadas. A continuación, toca el icono más en la parte superior derecha de la pantalla y selecciona «Exportar todo». Luego, todas las rutas se exportarán a un archivo gpx.zip. Puedes almacenar este archivo en un almacenamiento en la nube como Google Drive o OneDrive como respaldo, o para transferir tus rutas a otro dispositivo.

4.22 Compartir rutas con Topo GPS

Puedes compartir una ruta con Topo GPS para que *otros usuarios de Topo GPS puedan importarla*. Solo se pueden compartir las rutas que haya registrado o planificado usted mismo. Las rutas que hayas importado en tu dispositivo no se pueden compartir.

Las rutas compartidas, incluidas sus fotos, son visibles para todos los usuarios de Topo GPS y están disponibles para su descarga en el sitio web de Topo GPS.

Para compartir una ruta con Topo GPS, primero abre la *pantalla de detalles de la ruta*. A continuación, toca «Más» (arriba a la derecha) > Compartir con Topo GPS.

Aparecerá una ventana emergente en la que podrás confirmar que has compartido la ruta con Topo GPS.

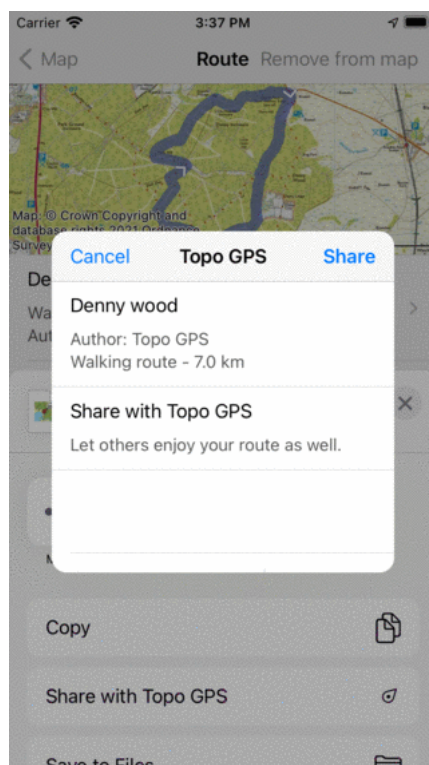


Figura 71: La ventana emergente para compartir con Topo GPS

Si tocas «Compartir» en esta ventana emergente, la ruta se compartirá con Topo GPS y será visible para otros usuarios en la *pantalla «Rutas compartidas»* (Menú > Rutas > Rutas compartidas).

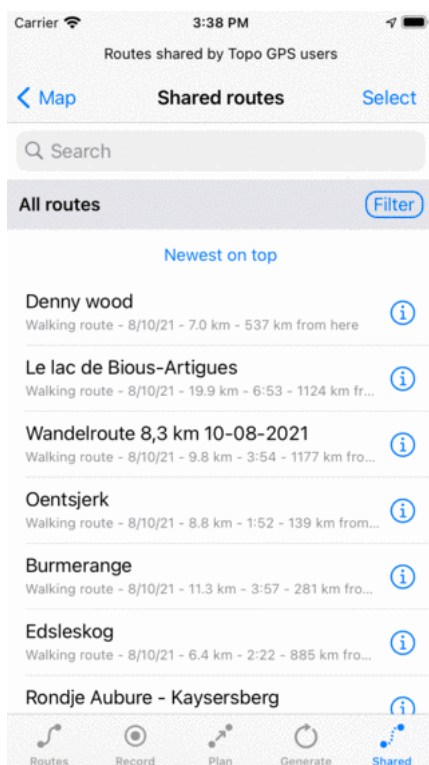


Figura 72: La ruta que Denny Wood compartió con Topo GPS

4.22.1 Modificación de una ruta compartida

Si quieres modificar una ruta compartida, tienes que *editarla* en tu dispositivo y volver a compartirla.

4.22.2 Eliminar una ruta compartida

Si compartiste accidentalmente una ruta y quieres eliminarla, abre primero la pantalla de detalles de la ruta compartida. Puedes hacerlo desde el botón Ruta > Rutas guardadas > Botón de información situado junto a un elemento, o pulsando la línea de ruta de una ruta cargada en la pantalla principal. A continuación, en la pantalla de detalles de la ruta, toca la sección del título, situada justo debajo del mapa, para abrir la pantalla de detalles adicionales de la ruta. Si te desplazas hacia abajo, encontrarás el botón «Eliminar ruta compartida». Si lo tocas y confirmas la eliminación, la ruta se eliminará del servidor Topo GPS. Ya no aparecerá en la pantalla de rutas compartidas.

Si esto no tiene éxito, también puede enviar un mensaje a support@topo-gps.com.

Layers

Una capa es una colección de información geográfica que se puede agregar al mapa. Las capas se pueden agregar al mapa a través de la pantalla de capas (*Menú > Capas*).

La pantalla de capas muestra una lista de las capas disponibles. A continuación se muestra un ejemplo:

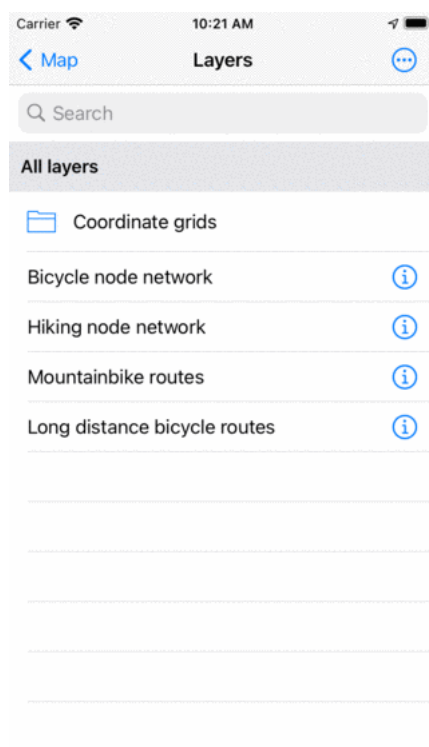


Figura 1: *La pantalla de capas (Menú > Capas).*

Las capas que tienen un fondo gris están cargadas actualmente en el mapa. Si tocas un elemento sin fondo gris, se cargará en el mapa y volverás a la pantalla principal. Si tocas una capa con fondo gris, se eliminará del mapa. Para eliminar todas las capas, toca «Más > Eliminar todo del mapa» en la pantalla de capas.

En la pantalla de capas siempre puedes acceder a las *capas de la cuadrícula de coordenadas*. Si lo desea, puede comprar una capa especial, como la red de nodos para bicicletas o la capa para rutas en bicicleta de montaña.

5.1 Coordinate grids

Las cuadrículas de coordenadas son un conjunto de curvas a intervalos regulares que muestran un sistema de coordenadas.

Para agregar una cuadrícula de coordenadas al mapa, vaya a *Menú* > Capas > Cuadrículas de coordenadas. Aparecerá la siguiente pantalla:

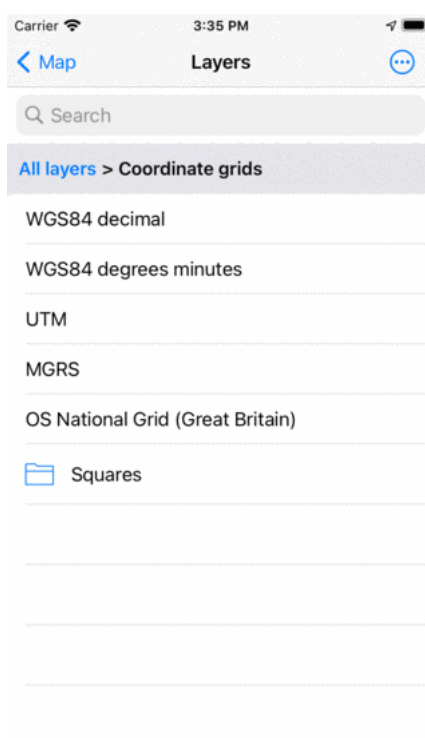


Figura 2: *Cuadrículas de coordenadas en la pantalla de capas.*

Si tocas una cuadrícula de coordenadas, se cargará el mapa y volverás a la pantalla principal. Si vuelves a la pantalla de cuadrículas de coordenadas, la cuadrícula cargada tendrá un fondo gris. Si la tocas, se eliminará del mapa.

Deslizar el panel de control hasta el *panel de coordenadas* es útil para leer las coordenadas del mapa.

En las figuras siguientes se muestran varios ejemplos de cuadrículas de coordenadas.



Figura 3: Cuadrícula de coordenadas WGS84 grados-minutos.



Figura 4: Cuadrícula de coordenadas de Ordnance Survey National Grid.



Figura 5: Cuadrícula de coordenadas MGRS.



Figura 6: Cuadrícula de coordenadas RD atlasblokken.

Búsqueda de direcciones y lugares

Para buscar direcciones y lugares, primero tienes que abrir la ventana emergente de búsqueda en *Menú* > Buscar. A continuación, toca el elemento «Buscar lugar o dirección».

Aparecerá una pantalla en la que puede introducir direcciones y nombres de lugares.

6.1 Cargando un único resultado de búsqueda

Como ejemplo, ahora ingresaremos la ciudad «Alton» en el cuadro de búsqueda. Mientras escribes, los resultados de la búsqueda aparecerán en la lista situada debajo del cuadro de búsqueda, como puedes ver a continuación:

Para poder encontrar direcciones o lugares, debe estar conectado a Internet. La búsqueda se realizará a través de un servicio de Android.

Si tocas un resultado de búsqueda de la lista, se cargará en el mapa como un punto intermedio y volverás a la pantalla principal. A continuación se muestra un ejemplo:

En la configuración (Menú > Más > Configuración) puedes controlar si los resultados de búsqueda usados se guardan automáticamente como un punto intermedio. La configuración predeterminada es no guardar automáticamente para no saturar la lista de puntos intermedios con los resultados de búsqueda. Si quieres guardar el resultado de la búsqueda como un punto intermedio, puedes tocarlo para abrir la pantalla de detalles del punto intermedio:ref.: *<ss-waypoint-details>* Allí puedes tocar «Guardar» en la parte inferior derecha para guardar el resultado de la búsqueda.

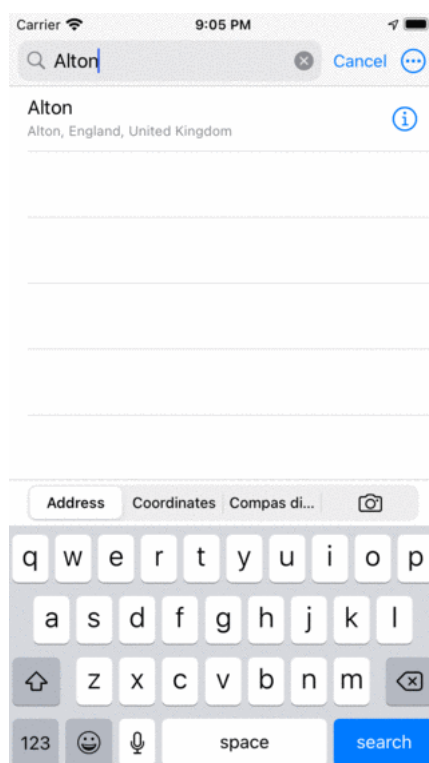


Figura 1: *Buscando en la ciudad de «Alton»*

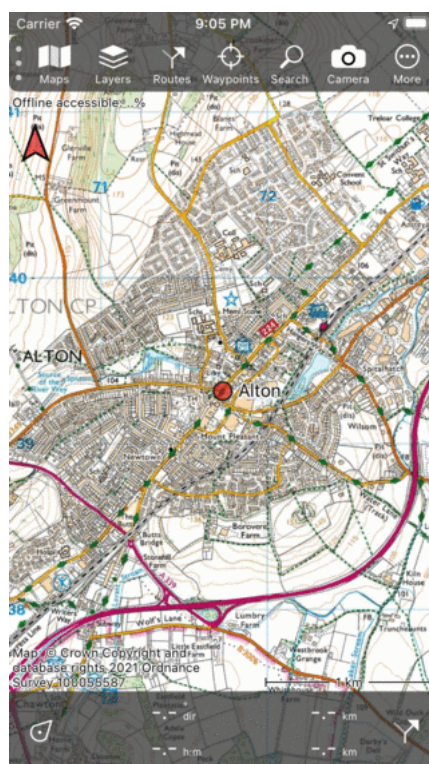


Figura 2: *El resultado de la búsqueda «Alton» se ha cargado en el mapa.*

6.2 Eliminar los resultados de búsqueda del mapa

Para eliminar un único resultado de búsqueda del mapa, toca el resultado de la búsqueda para abrir la *pantalla de detalles del punto* de referencia. A continuación, toca el icono de eliminar del mapa en la parte superior derecha de la pantalla. Para eliminar todos los resultados de búsqueda del mapa a la vez, toca *Menú* > Buscar. Selecciona la pestaña «Dirección» y toca Más (arriba a la derecha) > Eliminar todo del mapa.

6.3 Detalles de los resultados de la búsqueda

Si quieres ver los detalles de un resultado de búsqueda, puedes pulsar el botón de información (i) situado a la derecha del título de la lista con los resultados de la búsqueda. A continuación, aparecerá la *pantalla de detalles del punto de referencia* de un resultado de búsqueda.

6.4 Búsqueda con el historial de búsqueda

Tus búsquedas se guardarán en el historial de búsquedas. Esto se puede desactivar en la *configuración*.

Si el campo de búsqueda está vacío, el historial de búsqueda aparecerá debajo del campo de búsqueda. A continuación se muestra un ejemplo:

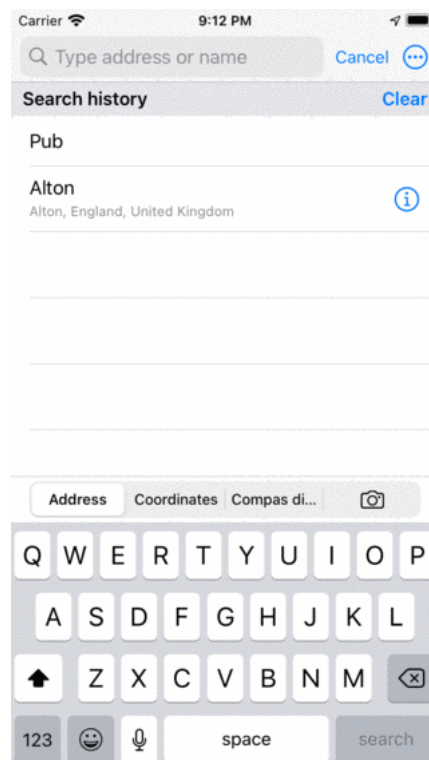


Figura 3: Si el campo de búsqueda está vacío, se mostrará el historial de búsqueda.

Si tocas un resultado del historial, se buscará y sus resultados se colocarán en el mapa.

Por ejemplo, ahora es fácil buscar bares en otro lugar. Solo tienes que mover el mapa y tocar «Pub» en el historial de búsqueda.

6.5 Borrar el historial de búsqueda

Puedes eliminar todos los resultados del historial de búsqueda pulsando el botón «Borrar» situado a la derecha de la etiqueta «Historial de búsquedas».

6.6 Ajustes de búsqueda

En la *pantalla de ajustes* (Menú > Más > Ajustes > Resultados de la búsqueda) hay dos opciones importantes para buscar direcciones y lugares.

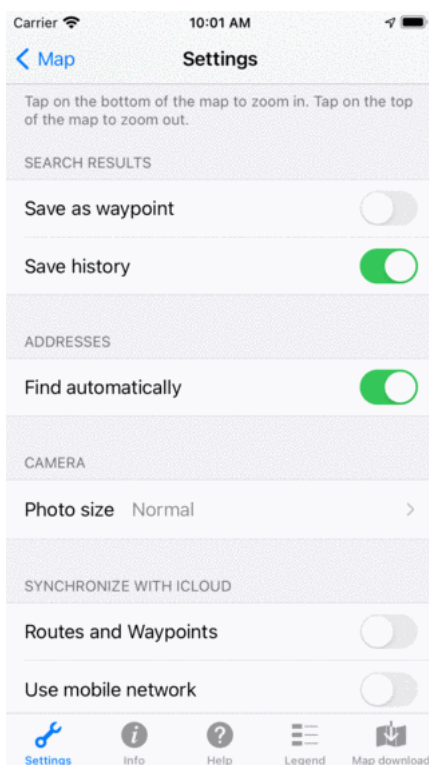


Figura 4: Ajustes relacionados con la búsqueda en la pantalla de ajustes (Menú > Más > Ajustes).

- *Guardar como punto intermedio*: si esta configuración está habilitada, los resultados de la búsqueda que se carguen en el mapa también se guardarán automáticamente como puntos intermedios y se mostrarán en la pantalla de puntos intermedios. Si inhabilitas esta configuración, los resultados de la búsqueda no se guardarán como puntos intermedios.
- *Guardar historial*: si habilitas esta configuración, los resultados de la búsqueda se almacenarán en el historial de búsqueda. Si esta configuración está desactivada, los resultados de la búsqueda no se guardarán. El historial de búsqueda aparecerá si no se introduce ningún texto en el cuadro de búsqueda.

Coordinates

Las coordenadas geográficas son un conjunto de números y/o caracteres que hacen referencia a una ubicación en la Tierra.

Topo GPS es compatible con los sistemas de coordenadas globales decimales WGS84, WGS84 grados minutos, WGS84 grados minutos segundos, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 y UTM (NAD83). Además, admitimos varios sistemas de coordenadas específicos de cada país. A continuación encontrará una lista de los sistemas de coordenadas específicos de cada país compatibles.

En Topo GPS puedes ver las coordenadas de un *punto en el mapa del tablero*. Puedes ver tus coordenadas en la *pantalla de ubicación actual* pulsando el marcador de posición. Las coordenadas de un punto se muestran en la *pantalla de detalles del punto* de referencia. También es posible *añadir una capa de cuadrícula de coordenadas al mapa*. Si *imprime el mapa con una capa de cuadrícula a una escala de mapa fija*, puede leer y encontrar las coordenadas con un transportador de mapas.

Es posible *introducir coordenadas* en varios formatos a través de *Menú* > Buscar > Introducir coordenadas. Si necesitas introducir las coordenadas impresas, también puedes *escanearlas* desde el *menú* > Buscar > Escanear coordenadas.

Para configurar los sistemas de coordenadas mostrados, vaya a Menú > Más > Ajustes > Coordenadas > *Sistemas de coordenadas mostrados*.

7.1 Introducir coordenadas

Para introducir las coordenadas, primero tienes que tocar *Menú* > Buscar. A continuación, toca el elemento «Introducir coordenadas» en la ventana emergente que aparece. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

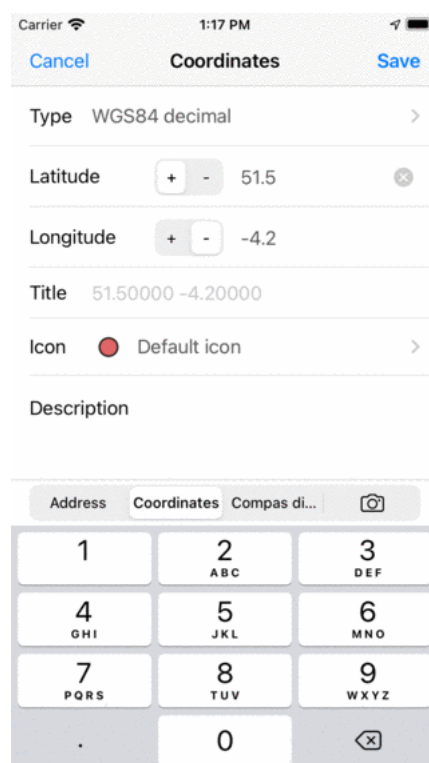


Figura 1: La pantalla de entrada de coordenadas.

7.1.1 Tipo de coordenadas

Para introducir las coordenadas, primero debe asegurarse de que se ha establecido el tipo de coordenadas correcto. Si presionas la celda «Tipo», aparecerá una pantalla en la que puedes cambiar el tipo de coordenadas, como en la siguiente figura:

//en.wikipedia.org/wiki/UTM»>`Título: Puede elegir entre diferentes tipos de coordenadas, que incluyen: <link href=><https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84>>WGS84 decimal, WGS84 <<https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>>`_ grados minutos, WGS84 grados minutos segundos, UTM y MGRS.</link></link> Además, puedes usar varios sistemas de coordenadas específicos de cada país.

7.1.2 Introducir coordenadas

Si ha establecido el tipo de coordenadas correcto, puede introducir las coordenadas.

Dependiendo de la posición del centro del mapa, los primeros dígitos de las coordenadas ya están ingresados. Esto hace que sea más rápido introducir las coordenadas si las coordenadas no están ubicadas lejos del centro del mapa.

Como ejemplo, ahora vamos a introducir las coordenadas WGS84 “51.56321 -4.28942”:

Si lo desea, puede introducir un título. Mientras no introduzcamos ningún título, el título del marcador de posición sugerido se utilizará como título para el punto de referencia. A continuación, puedes configurar el *icono* e introducir una descripción.

Si tocas «Guardar», las coordenadas se guardarán como un *punto de referencia*. La pantalla de coordenadas se borrará para que puedas introducir las siguientes coordenadas. Los primeros dígitos ahora se basarán en la entrada anterior. En la parte superior izquierda de la pantalla aparecerá un botón de

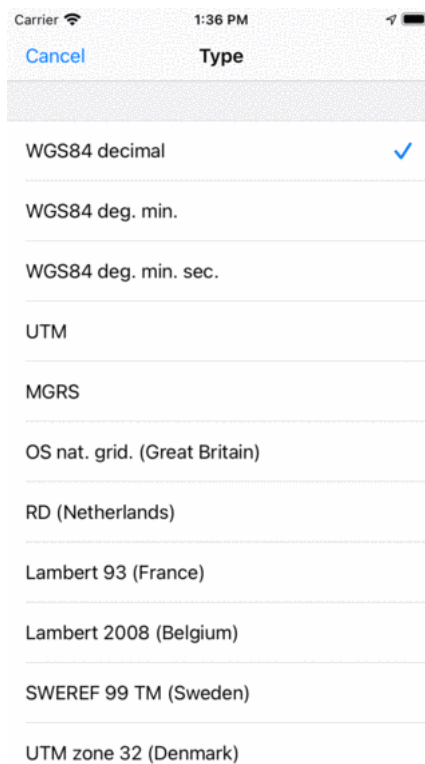


Figura 2: Elegir el tipo de coordenadas.

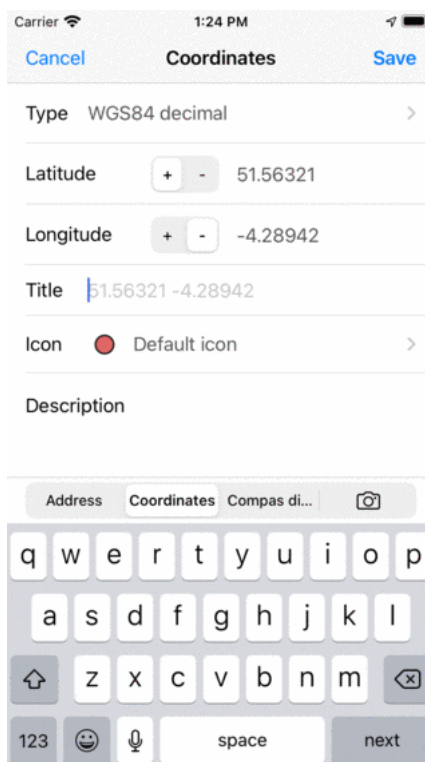


Figura 3: Introducir las coordenadas 51.56321 -4.28942.

mapa con el que podrás volver al mapa. El número detrás del mapa indica cuántas coordenadas se han introducido.

Como ejemplo, ahora introduciremos las coordenadas: N 51°34'01.9» W 4°16'41.9». Para introducir estas coordenadas, tuvimos que cambiar el tipo a WGS en grados, minutos y segundos. A continuación se muestra un ejemplo:

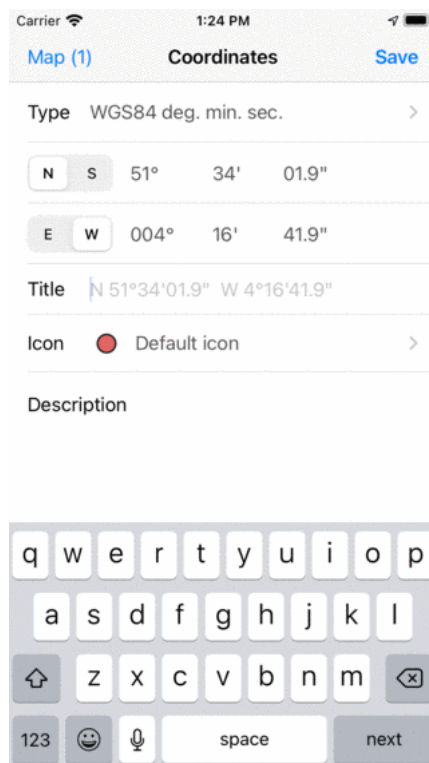


Figura 4: *Introducir las coordenadas N 51°34'01.9» W 4°16'41.9».*

Una vez más, estamos satisfechos con el título sugerido y pulsamos guardar. Las coordenadas se guardarán y la pantalla de coordenadas se borrará para que puedas introducir las siguientes coordenadas.

Ahora introduciremos las coordenadas SS 41996 88847 de la cuadrícula nacional del Ordnance Survey, como se muestra a continuación.

Tras pulsar «Guardar», se guardarán las coordenadas y la pantalla de coordenadas volverá a borrarse.

7.1.3 Mostrar en el mapa

Tras introducir las coordenadas, puede volver a la pantalla del mapa pulsando el botón del mapa en la parte superior izquierda. El número de coordenadas introducidas correctamente se muestra en el botón del mapa. Tras introducir las tres coordenadas de los ejemplos anteriores y pulsar «Mapa», la pantalla principal tiene el siguiente aspecto:

Carrier 1:27 PM

Map (2) Coordinates Save

Type OS nat. grid. (Great Britain) >

Grid sq. SS

E 41996

N 88847

Title SS 41996 88847

Icon Default icon >

Description

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
↑ z x c v b n m ↵
123 😊 🗣 space next

Figura 5: Introducir las coordenadas SS 41996 88847.

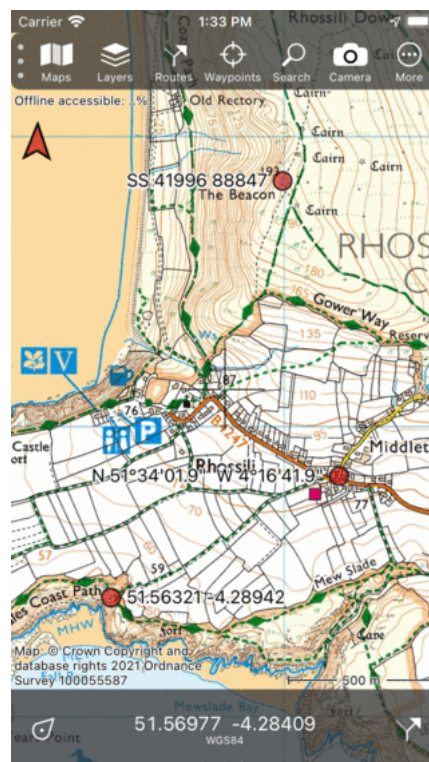


Figura 6: Las tres coordenadas introducidas se colocan como puntos de referencia en el mapa.

7.1.4 Introducir una lista de coordenadas

Si ha recibido una lista de coordenadas en formato de texto, puede ingresarlas una por una a través de la pantalla de entrada de coordenadas, como se explicó anteriormente.

Sin embargo, podría ser más fácil seleccionar y copiar estas coordenadas. A continuación, selecciona la pestaña «Dirección» y, a continuación, pulsa prolongadamente en el cuadro de búsqueda. Aparecerá un botón para pegar, tal y como se muestra en la siguiente figura:

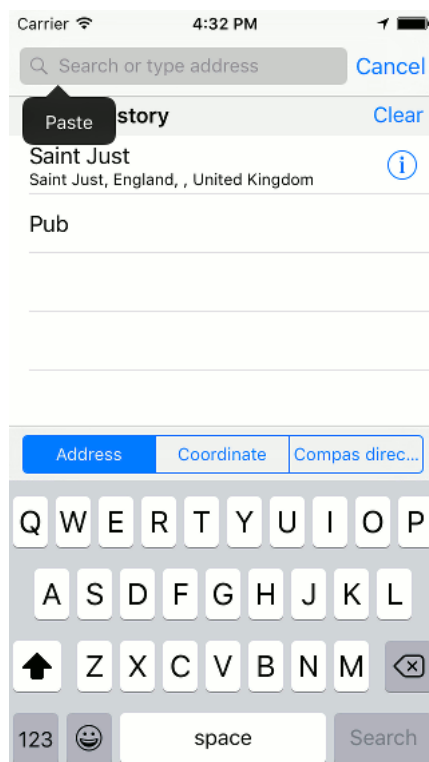


Figura 7: pegar una lista de coordenadas en el cuadro de búsqueda de direcciones.

Si presionas «Pegar», la lista de coordenadas se insertará y procesará. Las coordenadas resultantes se mostrarán en la lista situada debajo del cuadro de búsqueda, tal y como se muestra en la siguiente figura:

Ahora puedes cargar coordenadas individuales en el mapa tocándolas. Al mantener pulsado un resultado, puede seleccionar los resultados que desea cargar en el mapa. Si pulsas «Buscar» en la parte inferior derecha, todos los resultados se cargarán en el mapa, tal y como se muestra en la siguiente figura:

7.2 Escaneo de coordenadas

Topo GPS contiene un escáner de coordenadas. El escáner de coordenadas puede escanear las coordenadas y mostrarlas en el mapa. Los mejores resultados se obtienen al escanear las coordenadas impresas en papel. También es posible escanear las coordenadas que se muestran en una pantalla. El escaneo de coordenadas manuscritas no funciona muy bien.

Escanear las coordenadas suele ser mucho más rápido y preciso que *introducir las coordenadas*.

Para abrir el escáner de coordenadas, toca *Menú* > Buscar. A continuación, toca «Escanear coordenadas» en la ventana emergente que aparece.

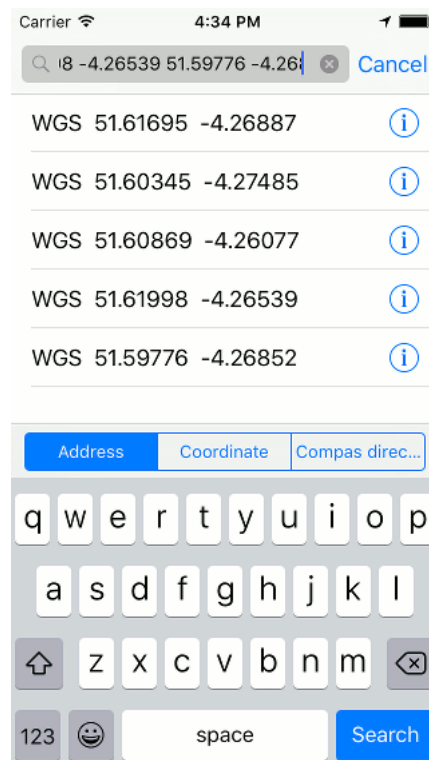


Figura 8: Se ha pegado una lista de coordenadas en el cuadro de búsqueda.

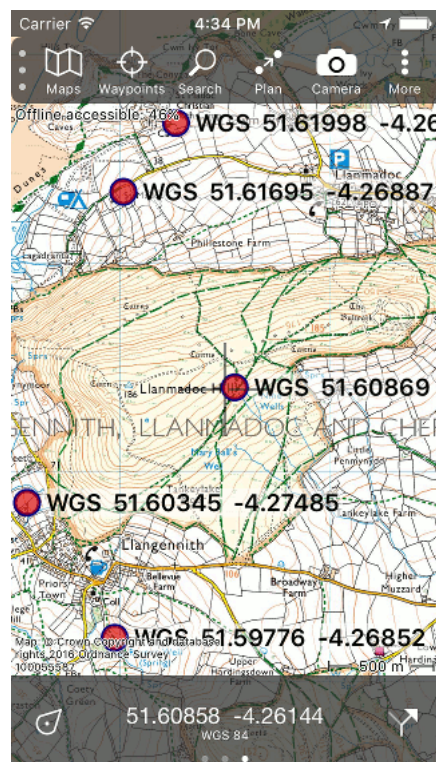


Figura 9: Se ha colocado una lista de coordenadas en el mapa.

Para usar el escáner de coordenadas, debe dar permiso a Topo GPS para acceder a su cámara en la configuración del dispositivo.

Si abre el escáner de coordenadas, verá la imagen de la cámara. Coloca ese rectángulo por encima de las coordenadas. Puedes acercar y alejar la imagen con dos dedos para enfocar la imagen en las coordenadas. Las coordenadas deben imprimirse en una línea. No es posible escanear varias coordenadas a la vez.

A continuación se muestra un ejemplo:



Figura 10: Escaneo de coordenadas con el escáner de coordenadas.

Si ha colocado las coordenadas en el rectángulo y enfocado la cámara, las coordenadas se reconocerán automáticamente y se mostrarán en el mapa, como en el ejemplo siguiente:

En la parte superior de la pantalla puedes ver la posición de las coordenadas en el mapa. En la parte inferior se ve la imagen escaneada. Puede usarla para verificar que las coordenadas se escanearon correctamente. Si pulsas «Guardar», las coordenadas se guardan como un *punto de referencia* y la pantalla del escáner de coordenadas se abre de nuevo. Como segundo ejemplo, escanearemos las coordenadas del MGRS:

Una vez reconocidas las coordenadas, se mostrará nuevamente un mapa con las coordenadas:

De nuevo, puedes tocar «Guardar» para guardar las coordenadas y volver a la pantalla del escáner de coordenadas. Como último ejemplo, ahora escanearemos las coordenadas de la cuadrícula nacional del Ordnance Survey:

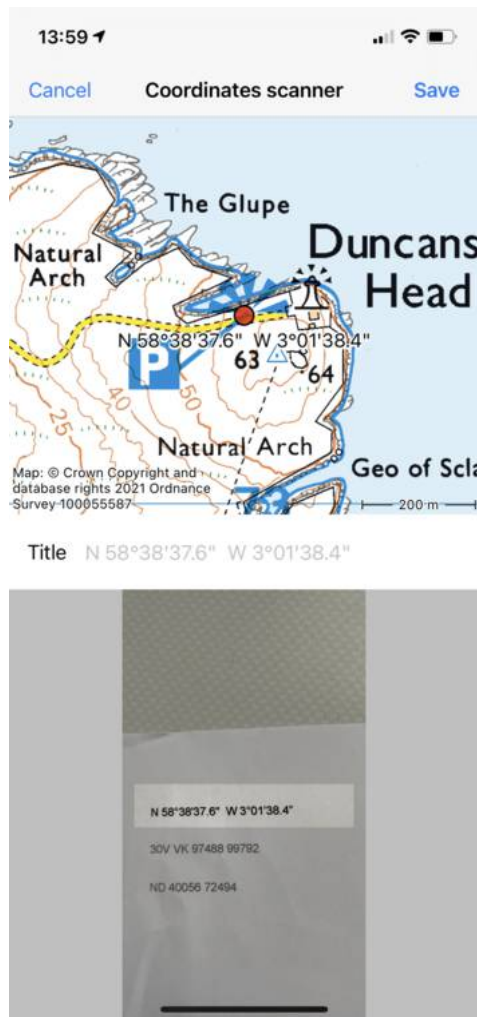


Figura 11: Las coordenadas se han escaneado y se muestran en el mapa.

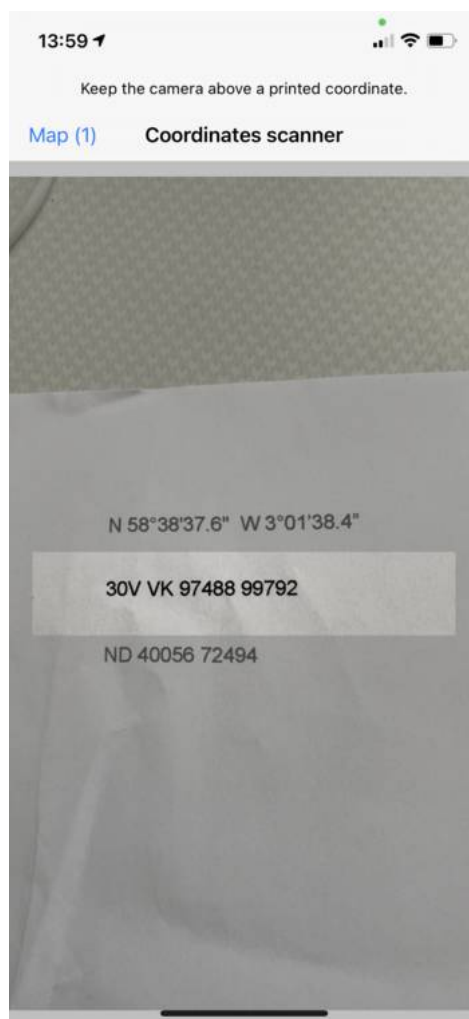


Figura 12: *Escaneo de coordenadas MGRS*

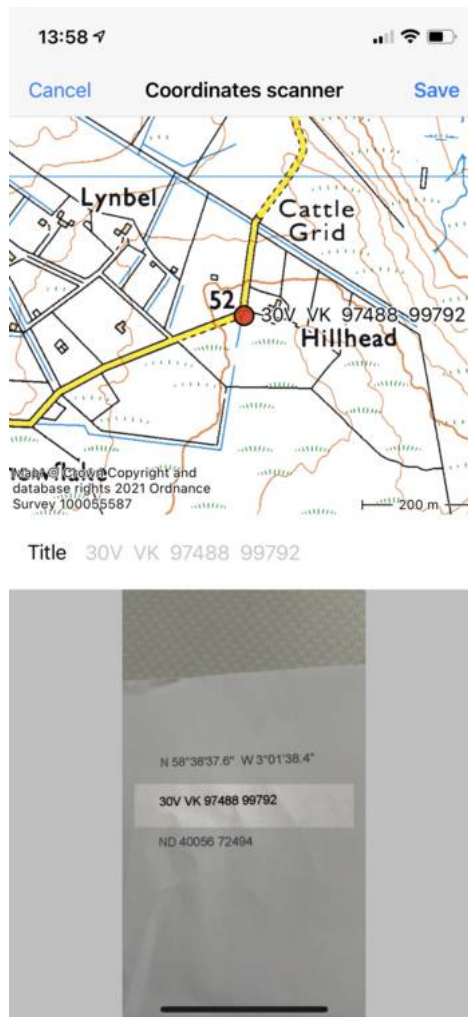


Figura 13: Las coordenadas del MGRS se han escaneado y se muestran en el mapa.

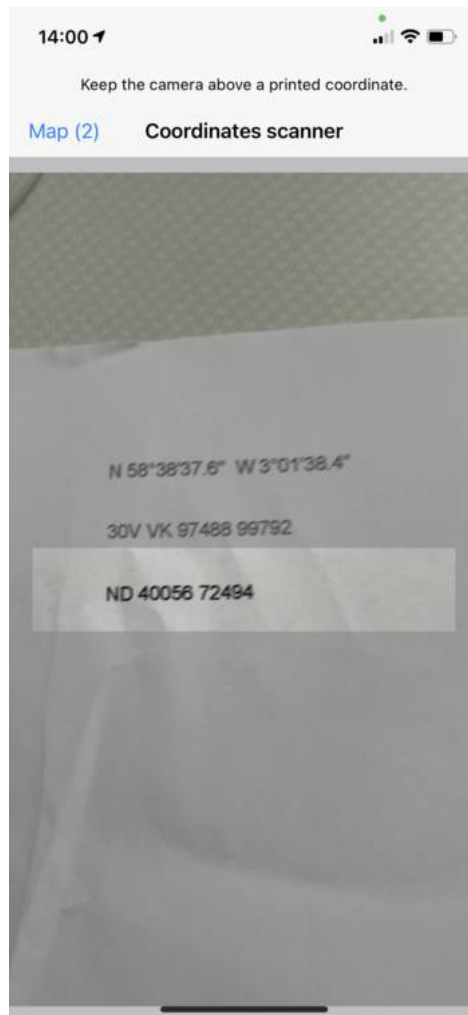


Figura 14: *Escaneo de coordenadas OSNG*

Una vez reconocidas las coordenadas, se mostrará nuevamente un mapa con las coordenadas:



Figura 15: Las coordenadas OSNG se han escaneado y se muestran en el mapa.

Pulsa «Guardar» para volver a la pantalla del escáner de coordenadas.

En la parte superior izquierda de la pantalla del escáner de coordenadas, verá «Mapa (3)». El número que aparece junto al mapa indica el número de coordenadas guardadas. Si pulsas «Mapa», volverás a la pantalla principal y el mapa se ampliará hasta las coordenadas escaneadas, tal y como puedes ver en el siguiente ejemplo:

El escáner de coordenadas detecta el sistema de coordenadas que se va a utilizar. En el caso de los sistemas de coordenadas específicos de un país que solo contienen números, a veces se puede elegir un sistema de coordenadas incorrecto. Para asegurarse de que se utiliza el sistema de coordenadas correcto, centre el mapa principal en el país que utiliza el sistema de coordenadas que está escaneando.

Topo GPS admite los siguientes sistemas de coordenadas específicos de cada país

Albania ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australia SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 Zona MGA — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111

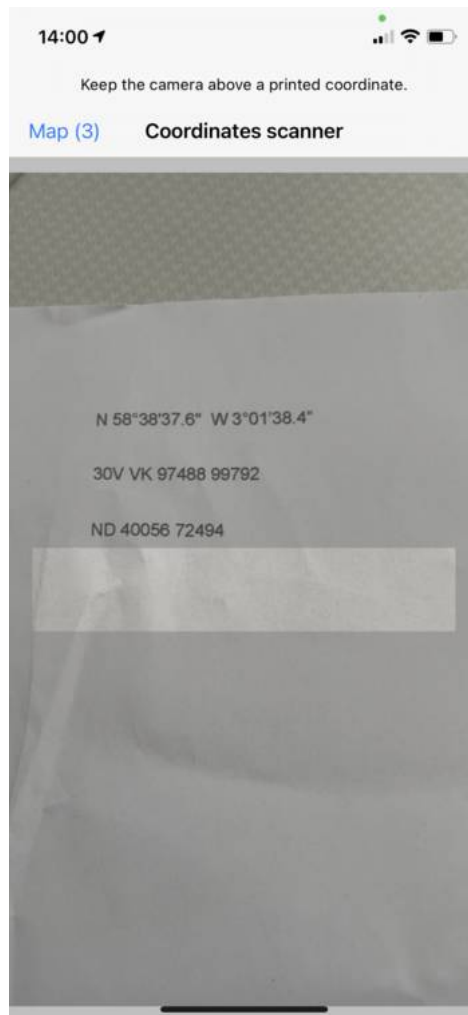


Figura 16: La pantalla del escáner de coordenadas con 3 resultados guardados.

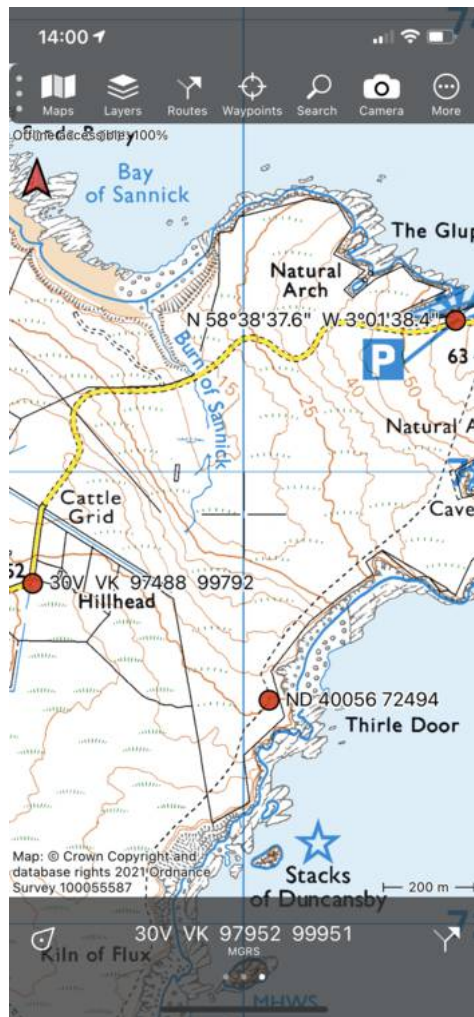


Figura 17: Las tres coordenadas escaneadas se muestran en el mapa principal.

NSW Lambert — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — EPSG:3107 :3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 Zona MGA — GDA94

Bélgica Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaria BCCS — EPSG:7801

Croacia HRTM — EPSG:3765

República Checa/Eslovaquia SJTSK — EPSG:5514

Estonia Estonia 1997 — EPSG:3301

Islas Feroe Feroe TM — EPSG:5316

Finlandia TM35FIN — EPSG:5048

Francia Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 50 — EPSG:9850 Zona Lambert I (Norte) — EPSG:27561 Zona Lambert II (Centro) — EPSG:27562 Zona Lambert III (Sur) — EPSG:27563 Zona Lambert IV (Córcega) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Norte) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Étendue) — EPSG:27572 Lambert III Carto (Sud) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Córcega) — EPSG:27574

Alemania Gauß-Krüger 3

Gran Bretaña OS Nat. Cuadrícula. — EPSG:27700

Grecia 87 — EPSG:2100

Islandia ISN 93 — EPSG:3057

Irlanda ITM — EPSG:2157

Italia Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zona 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zona 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zona 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E SG:6876 RDN2008 — UTM zona 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zona 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zona 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japón CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Latvia LatM — EPSG:10306

Lituania LiTM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Malasia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Países Bajos RD — EPSG:28992

Nueva Zelanda NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polonia PL 92 — EPSG:2180

Rumanía RO — EPSG:3844

Singapur STM — EPSG:3414

Eslovenia Eslovenia 1996 — EPSG:3794

Corea del Sur UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

España SOC ED50 — UTM zona 29 ED50 — UTM zona 30 ED50 — UTM zona 31

Suecia SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Suiza LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ucrania Gauss-Krüger — UCS2000

Camera

Si tocas *Menú* > Cámara, se abrirá la cámara. Si haces una foto, se creará *un punto* de referencia en tu ubicación actual. La foto se añadirá al punto de referencia y se puede mostrar abriendo la pantalla de detalles del *punto de referencia*.

El tamaño en píxeles de la foto se puede configurar en la sección *Tamaño de foto* de la *configuración*.

La foto también se guardará en tu biblioteca de fotos si le das a Topo GPS acceso a las fotos seleccionadas de tu biblioteca de fotos (*Configuración de iOS* > *Topo GPS* > *Fotos*). La foto guardada en Topo GPS es siempre una copia de la original. Si eliminas la foto en Topo GPS, no se eliminará de tu biblioteca de fotos. Además, si eliminas la foto de tu biblioteca de fotos, no se eliminará de Topo GPS.

La foto guardada en Topo GPS y en la biblioteca de fotos contiene la ubicación y la dirección en la que se tomó la foto, en los metadatos EXIF. Para ver la dirección en la que se tomó la foto, primero abre la pantalla de detalles del *punto de referencia*. A continuación, toca la foto para verla con más detalle. Puedes ver la dirección en un mapa pulsando el botón de información de la barra inferior.

Si está grabando una ruta, puede incluir los puntos de referencia con las fotos de la ruta. Si guardas la ruta grabada, asegúrate de que la configuración «Incluir puntos de referencia» esté configurada como «Creados durante la grabación». A continuación, todos los puntos intermedios con fotos que se carguen en el mapa y se creen durante la grabación de la ruta se incluirán en la ruta grabada guardada. De este modo, no se añadirán otros posibles puntos de referencia y fotos irrelevantes.

Dirección de la brújula

La dirección de una brújula es una línea de cierta longitud desde un punto determinado en una dirección determinada.

Puedes crear o leer manualmente la dirección de una brújula con la *regla del mapa*. Esta suele ser la forma más rápida.

También puedes *introducir la dirección de la brújula manualmente* o leer la *dirección de la brújula en una ruta* como se explica a continuación.

9.1 Introducir manualmente la dirección de la brújula

Para añadir la dirección de la brújula al mapa, toca *Menú* > Buscar y pulsa el elemento «Introducir la dirección de la brújula».

La pantalla de dirección de la brújula aparecerá como en la siguiente figura:

En la pantalla de dirección de la brújula, puede introducir posteriormente lo siguiente:

- *Desde*: Aquí puede establecer el punto de partida de la dirección de la brújula. La mayoría de las veces es tu ubicación actual. Si tocas este campo, puedes introducir otra ubicación o coordenadas.
- *Distancia*: Aquí puede introducir la longitud de la dirección de la brújula en las unidades mostradas.
- *Ángulo*: Aquí puede introducir el ángulo con respecto al norte verdadero o norte magnético. Si no introduce ningún valor, se utilizará el valor de la dirección en la que apunta el dispositivo. Este valor se muestra en un color más claro como marcador de posición en este campo.
- *Norte*: Aquí puede establecer el tipo de norte al que se refiere el ángulo. Si estás introduciendo la lectura de una brújula, es posible que desees establecerla en el norte magnético para poder aplicar una corrección correcta de la declinación magnética.
- *Descripción*: Si lo desea, puede añadir una descripción.

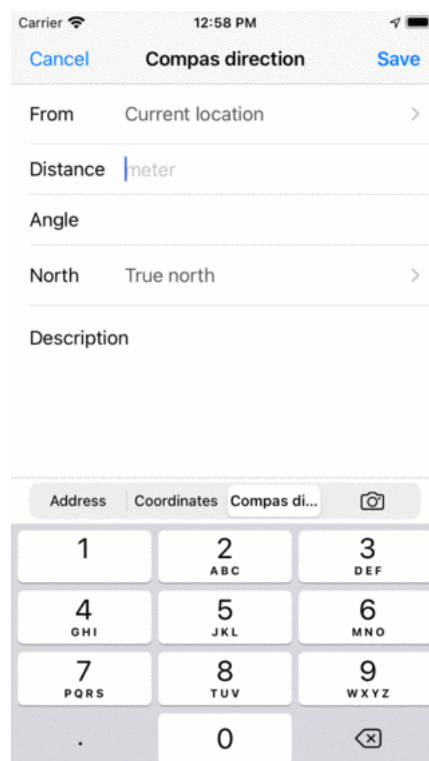


Figura 1: La pantalla de dirección de la brújula.

Si has introducido todos los valores, puedes pulsar «Guardar». La dirección de la brújula se guardará y podrá volver a encontrarla en la pantalla de *rutas*. Regresarás a la pantalla principal y la dirección de la brújula se mostrará como una ruta en el mapa.

Como ejemplo, ahora creamos una dirección de la brújula de 5000 m con una dirección de 45 grados con respecto al norte verdadero. El resultado se muestra en la siguiente figura:

Si utilizas las direcciones de la brújula, también puede ser útil *habilitar la flecha del norte verdadero*. Se trata de una flecha situada en la pantalla principal que muestra la dirección del verdadero norte en el mapa.

La *dirección en la que viajas* también se puede mostrar en el salpicadero.

9.2 Cómo encontrar la dirección de la brújula en una ruta

Para encontrar la dirección de la brújula, primero debes *habilitar los marcadores del recorrido* en la configuración.

A continuación, puede *planificar una ruta hasta un punto*, por ejemplo, con el medio de transporte «vuelo de pájaro».

Si lo haces y vuelves a la pantalla principal, la ruta con la dirección de la brújula se muestra en el mapa. A continuación se muestra un ejemplo:

En el ejemplo anterior, hemos planificado una ruta en forma de vuelo de pájaro desde nuestra ubicación actual hasta Knowle Hill. Los marcadores del recorrido se muestran en la ruta. A partir de estas señales podemos ver que tenemos que viajar en 80 grados con respecto al norte verdadero para llegar desde nuestra ubicación actual a la colina de Knowle.

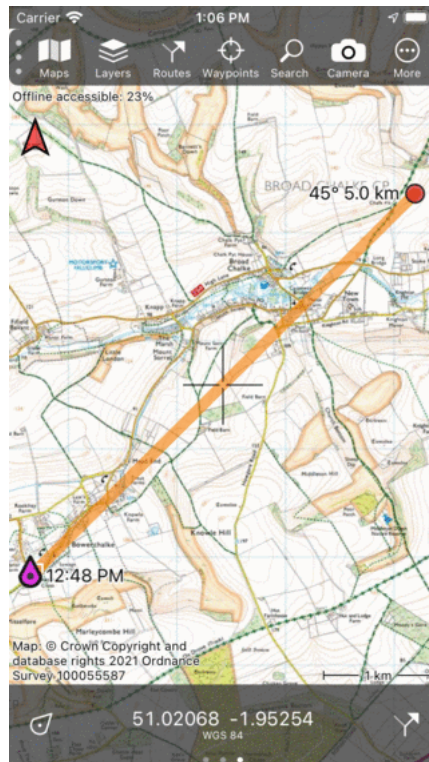


Figura 2: Se agregó la dirección de la brújula al mapa.



Figura 3: Encontrar la dirección de la brújula.

Medición de distancias y ángulos

10.1 Map ruler

Para medir distancias y ángulos entre dos puntos en la pantalla principal del mapa, puedes usar la regla del mapa. Para mostrar la regla del mapa, primero mantén pulsado el mapa hasta que aparezca el icono para crear puntos de referencia. A continuación, añade un segundo dedo (posiblemente con la otra mano). Inmediatamente aparecerá una regla entre los dos dedos.

Si mueves los dedos, puedes cambiar el inicio y el punto final de la regla. Si colocas el punto inicial o final cerca de un punto intermedio o de tu ubicación actual, se ajustará a él automáticamente. Si sueltas los dedos, la regla permanecerá en su posición. En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la regla:

En el centro de la regla se muestra la distancia entre los dos puntos. Si hay espacio, también se muestra la dirección de la brújula (con respecto al norte verdadero) desde el punto inicial hasta el final. El punto final tiene una punta de flecha para poder deducir la dirección de la regla.

Puedes cambiar la unidad de longitud y ángulo en los *ajustes*.

10.1.1 Modificación de la regla del mapa

Puede modificar la posición, la longitud y la dirección de la regla del mapa de varias maneras.

- Cambiar punto de inicio: coloca el dedo en la regla (gris claro) cerca del punto de inicio y muévela.
- Cambiar punto final: coloca el dedo en la regla cerca del punto final y muévela alrededor.
- Mueva la regla sin cambiar de longitud: coloque el dedo sobre la regla en el centro y muévala.
- Cambiar longitud: coloca dos dedos en la regla y sepáralos para aumentar la longitud de la regla. Mueva los dos dedos uno hacia el otro para reducir la longitud. Solo cambiará el punto final, el punto inicial permanecerá en la misma posición.
- Gire: coloque dos dedos en la regla, mantenga fijo el dedo más cercano al punto de partida. Mueva solo el segundo dedo para girar la regla. La longitud de la regla permanece igual, solo cambiará la dirección. Si bien la longitud de la regla permanece igual, la distancia medida puede variar al girar.



Figura 1: La regla del mapa (pulsas prolongadamente en el mapa con un dedo y, a continuación, añades el segundo dedo).

Esto se debe a la proyección cartográfica utilizada, especialmente cuando se utiliza la proyección de Mercator (como es el caso de OpenStreetMap), ya que es posible que veas diferencias claras.

Si mueves o amplías el mapa, la regla del mapa permanecerá en la misma ubicación. Si acercas o alejas demasiado el zoom, la regla del mapa desaparecerá temporalmente. Volverá a aparecer si retrocedes el zoom.

10.1.2 Eliminar la regla del mapa

Para eliminar la regla del mapa, toca el botón de cerrar con la cruz en la regla.

10.1.3 Navega hasta un punto

Puedes usar la regla del mapa para navegar hasta un punto. En primer lugar, añade la regla en el mapa, tal y como se ha explicado anteriormente. A continuación, mueva el punto de inicio al icono del marcador de posición y el punto final al destino deseado, tal y como se muestra en la figura siguiente. La distancia y el ángulo se actualizarán automáticamente mientras te mueves.

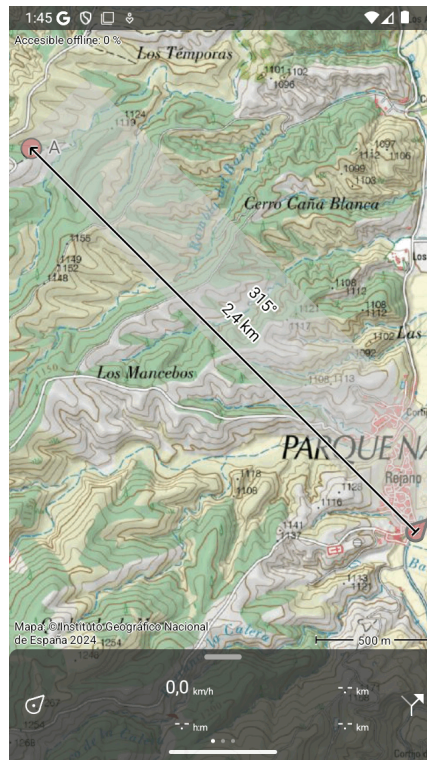


Figura 2: Usar la regla del mapa para navegar hasta un punto.

10.1.4 Medición de largas distancias

El camino más corto entre dos puntos de la tierra se llama geodésico. Solo separaciones cortas, esta es una línea recta en un mapa, pero en distancias más largas es una curva. La regla del mapa siempre mostrará una geodésica. A continuación se muestra un ejemplo.

A veces la geodésica no cabe en la regla. Si quieres que sea visible, a veces puede resultar útil girar la regla del mapa. Si aún así no es lo que quieres, utiliza el planificador de rutas para planificar una ruta con el modo de transporte establecido en «vuelo de pájaro».

En una geodésica, la dirección de la brújula varía. Por lo tanto, solo mostramos la dirección de la brújula si varía poco. Si varía más de una unidad de medida, mostramos un margen de error, que indica entre qué valores varía la dirección de la brújula a lo largo de la geodésica. Si el error es demasiado grande, la dirección de la brújula no se muestra en absoluto.

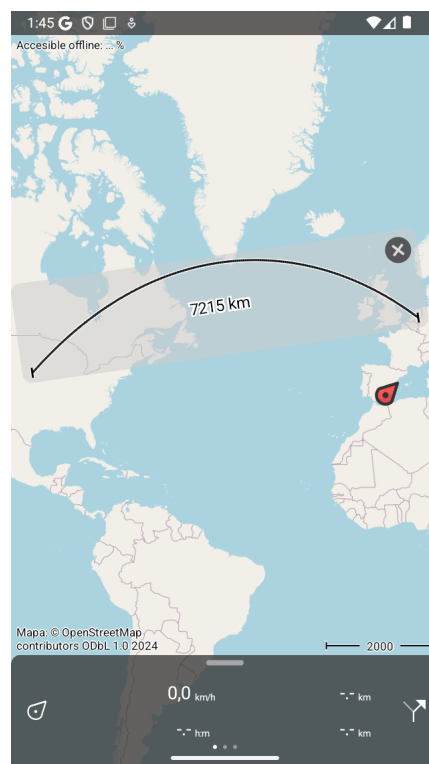


Figura 3: *La curva de la regla del mapa no es una línea recta sino una geodésica.*

Extensión de altura

Es posible extender Topo GPS con la extensión de altura. Esta adición le permite hacer lo siguiente:

- *Mostrar la altura del terreno (elevación)* en el panel de coordenadas del panel de control.
- Genere *perfiles de altura rápidos* con la regla del mapa.
- Genere *perfiles de altura para las rutas planificadas con el medio de transporte en vuelo de pájaro*.
- Genere *perfiles de altura más precisos* para todas las rutas planificadas.
- Genere perfiles de altura para *rutas que carecen de un perfil de altura*.
- Mostrar perfiles de *altura sobre el suelo* y altura sobre el suelo.

11.1 Coverage

La «extensión de altura» es una adición de pago y actualmente solo está disponible para Alemania, Inglaterra, Gales, Francia, Suiza, Austria, los Países Bajos, Bélgica y Luxemburgo. En el futuro añadiremos más regiones. Si compras la «extensión de altura» ahora, también tendrás acceso a las regiones que se añadirán en el futuro.

11.2 Adquisición de una extensión de altura

Para comprar la extensión de altura, amplíe el mapa a una de las regiones en las que esté disponible la extensión de altura. A continuación, deslice el tablero dos veces hacia la izquierda para mostrar el *panel de coordenadas*. A continuación, toca el panel de coordenadas y elige «Mostrar altura» en la ventana emergente que aparece. A continuación, aparecerá la pantalla de compra.

11.3 Visualización de la altura del terreno

Para mostrar la altura del terreno en metros sobre el nivel del mar de un punto determinado, tienes que deslizar el tablero dos veces hacia la izquierda para abrir el *panel de coordenadas*. Luego, la altura del terreno (elevación) del punto indicado con una cruz en el centro del mapa se mostrará junto a las coordenadas, como en el ejemplo siguiente:



Figura 1: La altura del terreno se muestra junto a las coordenadas en el tablero.

Puede tocar la altura para ver detalles sobre la fuente, la referencia vertical y la precisión. Tienes que ampliar el mapa lo suficiente en una *región en la que esté disponible la extensión de altura* para ver la altura del terreno.

Si tocas el marcador de posición, puedes ver la altura del terreno de tu posición actual.

Si tocas un punto, la altura del terreno del punto se muestra justo debajo de las coordenadas en la pantalla de detalles del punto de referencia.

11.4 Perfiles de altura rápidos

Para obtener rápidamente un perfil de altura a lo largo de una línea recta, debes activar la *regla del mapa*. Mantén pulsado el mapa para que aparezca el icono de creación de puntos de referencia y, a continuación, añade un segundo dedo para activar la regla. Si la regla del mapa se encuentra en la *región cubierta* y es lo suficientemente larga, aparecerá un icono de perfil de altura junto al icono con forma de cruz que se cierra. Si tocas el icono del perfil de altura, aparecerá un perfil en la parte superior de la pantalla. Este es el perfil de altura a lo largo de la línea de la regla del mapa.

Si mueves la regla del mapa o cambias su tamaño, el perfil de altura se actualizará inmediatamente. Puede arrastrar el punto en la ventana del perfil de altura para leer las alturas. El punto también se representa



Figura 2: Se genera un perfil de altura con la regla del mapa.

en la regla del mapa, de modo que puede ver fácilmente la ubicación del punto en el perfil de altura del mapa.

Puede acercar y alejar el perfil colocando dos dedos en la ventana del perfil y alejándolos uno del otro o acercándolos.

Si tocas el icono de porcentaje situado junto al perfil, se generará un perfil de pendiente. Según las unidades de pendiente configuradas en la configuración de Topo GPS, se muestra el porcentaje de pendiente o el ángulo de pendiente. Te permite ver rápidamente qué tan empinada es una línea determinada.

11.5 Perfiles de altura para rutas planificadas con mosca de cuervo

Si no *activaste la extensión de altura*, las rutas planificadas con el modo de transporte vuelo de cuervo no tendrán un perfil de altura. La compra de la extensión de altura garantiza que las *rutas planificadas* con el medio de transporte «vuelo de pájaro» obtengan automáticamente un perfil de altura una vez que la ruta se encuentre en la *región cubierta por la extensión de altura*. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

En el ejemplo, se planifica una ruta de vuelo de cuervo. En la parte inferior se muestra el ascenso total a lo largo de la ruta. Si tocas el ascenso total, se mostrará el perfil de altura.



Figura 3: Se genera un perfil de pendiente con la regla del mapa.



Figura 4: Con la extensión de altura, las rutas planificadas para vuelo de cuervo tendrán un perfil de altura.

11.6 Perfiles de altura más precisos para las rutas planificadas

La información de altura que se utiliza en la extensión de altura se basa en modelos digitales del terreno muy precisos, obtenidos mediante el escaneo láser del terreno realizado por aeronaves. La precisión vertical y horizontal es mucho mayor que la de los datos de altura que se utilizan en el planificador de rutas sin la extensión de altura. Si ha comprado la extensión de altura, los perfiles de altura se basarán en los precisos modelos digitales del terreno. Como resultado, la cantidad calculada de ascenso total también será más precisa.

11.7 Generar perfiles de altura para rutas que carecen de un perfil de altura

Si ha importado una ruta que carece de una ruta, se generará automáticamente un perfil de altura si abre la *pantalla de detalles* de la ruta. Si la ruta es larga, es posible que tengas que tocar el botón «Generar perfil de altura». El perfil de altura puede tardar un poco en aparecer, ya que a veces es necesario descargar primero la información sobre la altura.

11.8 Generar perfiles de altura del terreno para rutas registradas

Si ha registrado una ruta, la altura la determina el GPS y/o el barómetro del dispositivo. A veces, los datos de altura obtenidos de esta manera son bastante inexactos, con enormes fluctuaciones. Por lo tanto, también mostramos el perfil de altura del terreno debajo del perfil de altura registrado en la pantalla de *detalles de la ruta*. Este perfil de altura del terreno podría ser más útil y ofrecer una estimación más fiable del ascenso total. Sin embargo, a veces el perfil de altura del terreno es muy diferente del perfil real, por ejemplo, cuando alguien cruza un puente sobre un valle. Este puente se incluirá en el perfil de altura registrado, pero no en el perfil de altura del terreno, que sigue la forma del valle.

11.9 Altura sobre el suelo

Especialmente cuando estás en el aire, puede ser interesante obtener una estimación de la altura con respecto al suelo. La altura según el GPS (altitud) es la altura relativa al nivel medio del mar. Si le restas la altura del terreno, obtendrás la altura sobre el suelo. Si tocas el marcador de posición, podrás ver tu altura actual sobre el suelo.

Si ha grabado una ruta, puede ver el perfil de altura sobre el suelo en la pantalla de detalles de la ruta. Si la ruta es aérea, la altura sobre el perfil del suelo ya aparece debajo del perfil de altura del terreno. Si no, puedes tocar el perfil de altura para ver los detalles del perfil y, a continuación, en la parte superior de la pantalla, puedes cambiar la visualización del perfil a la altura sobre el suelo.

11.10 Detalles técnicos de la ampliación de altura

11.10.1 Downloading

La información de altura se almacena en mosaicos que tienen un tamaño de 4 km x 4 km. Estos mosaicos deben descargarse de nuestro servidor y se almacenarán en su dispositivo. Puedes descargar la información de altura de una región concreta pulsando «Accesible sin conexión» en la esquina superior izquierda de la pantalla para abrir la pantalla de descarga del mapa. A continuación, desplázate hacia abajo hasta la sección «Modelos de altura». Aquí puedes tocar «Descargar» para descargar los modelos de altura de la región visible actualmente. También puedes eliminar los modelos de altura para recuperar espacio de almacenamiento.

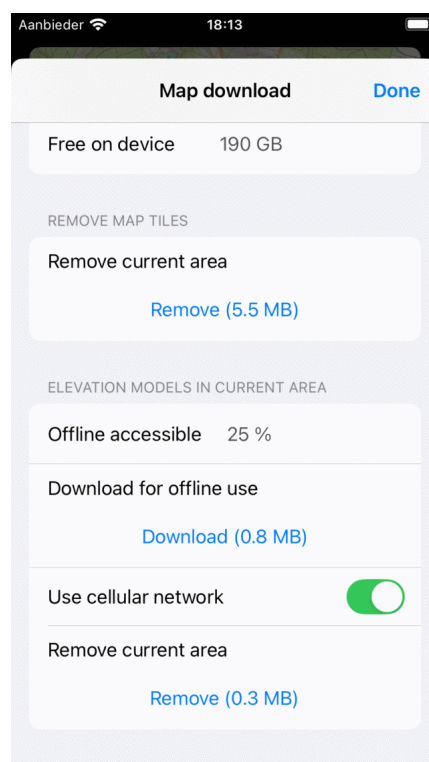


Figura 5: Descarga de modelos digitales de altura para su uso sin conexión.

Si ha hecho que los modelos de altura sean accesibles sin conexión a Internet, puede ver las alturas y generar perfiles sin conexión a Internet. Puedes comprobarlo poniendo tu dispositivo temporalmente en modo avión con la conexión wifi desactivada.

11.10.2 Accuracy

Las alturas en la extensión de altura se obtienen a partir de modelos digitales del terreno. Se trata de grandes conjuntos de datos muy precisos, en los que las alturas se determinan normalmente cada 1 m utilizando un láser de una aeronave. En el conjunto de datos original, las alturas tienen una precisión de aproximadamente 0,1 m. Sin embargo, hemos reducido un poco la precisión de una manera sofisticada para obtener un tamaño de datos que sea manejable para una aplicación. La precisión que afirmamos es la siguiente: el 95 % de las alturas difieren en menos de 0,5 m de la medición original. Esta precisión es perfecta para actividades al aire libre, no se notan todos los baches, pero sí los pequeños terraplenes.

11.10.3 Privacidad

Para determinar una altura mediante la extensión de altura, primero se determina la baldosa de altura necesaria de 4 km x 4 km. Si el mosaico no está almacenado en su dispositivo, se descargará automáticamente de nuestro servidor. A continuación, la altura se determina a partir de este mosaico de altura de su dispositivo. Nunca se enviarán coordenadas a nuestro servidor. La extensión de altura es muy respetuosa con la privacidad, por lo que no podemos ver de ninguna manera las posiciones de sus puntos o rutas si usted determina una altura o un perfil de altura.

Settings

La pantalla de ajustes se puede abrir pulsando el elemento «Más» en el *menú*. A continuación, toca «Configuración» en la ventana emergente que aparece.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de configuración:

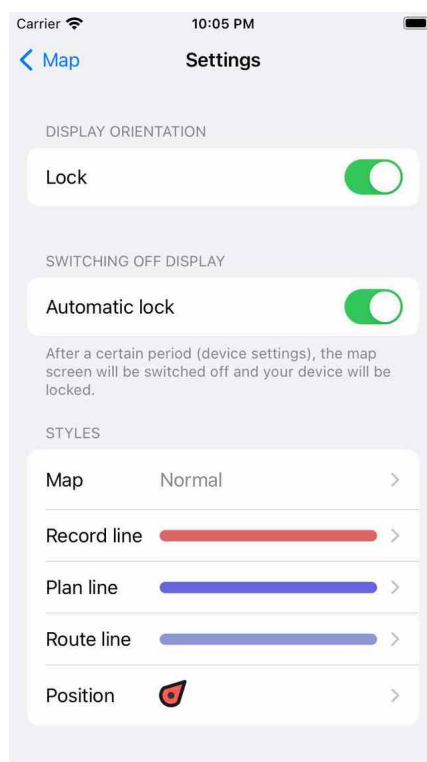


Figura 1: *La pantalla de ajustes.*

La pantalla de configuración contiene las siguientes secciones:

12.1 Orientación de la pantalla

Al habilitar el interruptor «Bloquear» en la *configuración*, puede bloquear la pantalla para que no gire si gira el dispositivo.

Para bloquear la pantalla en la orientación deseada, primero debes desactivar «Bloquear». Luego, gira el dispositivo hasta la orientación deseada y habilita la opción «Bloquear».

Si el bloqueo está desactivado y la pantalla no gira si gira el dispositivo, debe consultar el «Centro de control». Desliza el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla para abrir el Centro de control. Pulsa el botón de bloqueo de orientación si está activado.

12.2 Apagar la pantalla

Con la configuración «Bloqueo automático» en la *configuración*, puede determinar si la *pantalla principal* debe apagarse y bloquearse automáticamente después de un período de inactividad por parte de iOS. Si desactivas esta configuración, la *pantalla principal* no se apagará.

Supongamos que montas tu dispositivo en tu bicicleta. Entonces podría ser conveniente que la pantalla principal permanezca encendida de forma continua. Entonces, en ese caso, debe deshabilitar el “Bloqueo automático”.

Tenga en cuenta que si el bloqueo automático está desactivado, no es necesario que introduzca su contraseña cuando vuelva a aparecer la pantalla. Esto es práctico, pero también menos seguro.

12.3 Styles

En la sección «Estilos» de la *configuración* puedes configurar la apariencia del mapa, el registro, el plan y las líneas de ruta. Además, puede determinar la apariencia del *marcador de posición*.

12.3.1 Mapa

Puedes configurar el estilo del mapa en Topo GPS como «Normal» u «Oscuro». El estilo normal tiene colores claros. A continuación se muestra un ejemplo del estilo de mapa oscuro:

Si utilizas Topo GPS durante la noche, sería mejor establecer el estilo del mapa en «Oscuro». De este modo, el mapa es mucho más oscuro, lo que facilita la visualización de la pantalla. La leyenda del mapa también está adaptada para el modo oscuro. Le recomendamos que combine la configuración de estilo de mapa «Oscuro» con la configuración de visualización del modo «Oscuro» de su dispositivo. Además, todos los elementos de la interfaz tendrán un fondo oscuro.

También es posible cambiar el estilo del mapa directamente en la pantalla principal a través de *Menú > Mapas*. Pulsa «cambiar a mapa oscuro/claro» en la ventana emergente que aparece.



Figura 2: *El estilo de mapa oscuro.*

12.3.2 Registrar, planificar y enrutar líneas

Para cambiar el color del registro, el plan o la línea de ruta, toca el elemento correspondiente en la sección «Estilos» de la *configuración*. Aparecerá una pantalla en la que podrás configurar las propiedades de la línea.

Si tocas líneas de ruta, verás que hay 10 líneas de ruta diferentes. La primera línea de ruta es para la primera ruta cargada en el mapa, la segunda para la segunda ruta cargada, etc.

A modo de ejemplo, ahora mostramos a continuación la pantalla en la que puede cambiar las propiedades de línea de la ruta grabada:

Puede cambiar el color con el control deslizante rojo/verde/azul. También es posible cambiar el color con un selector de color pulsando «Elegir color» debajo de los controles deslizantes. El control deslizante de transparencia determina el grado de transparencia de la línea. Un poco de transparencia permite ver el mapa detrás de la línea de ruta.

También es posible establecer el estilo de línea de una ruta individual. Esto se puede hacer a través de *los detalles de la ruta > editar la ruta*. Pulsa «Editar estilo de línea» en la ventana emergente que aparece y desactiva la opción «Usar estilo de línea predeterminado». Para cambiar el estilo de línea de un conjunto de rutas a la vez, primero ve a la pantalla de rutas guardadas (Menú > Rutas > Rutas guardadas). A continuación, toca Más > Seleccionar y selecciona las rutas o las carpetas. A continuación, toca «Más > Editar estilo de línea» en la esquina superior derecha para cambiar el estilo de línea de las rutas seleccionadas.

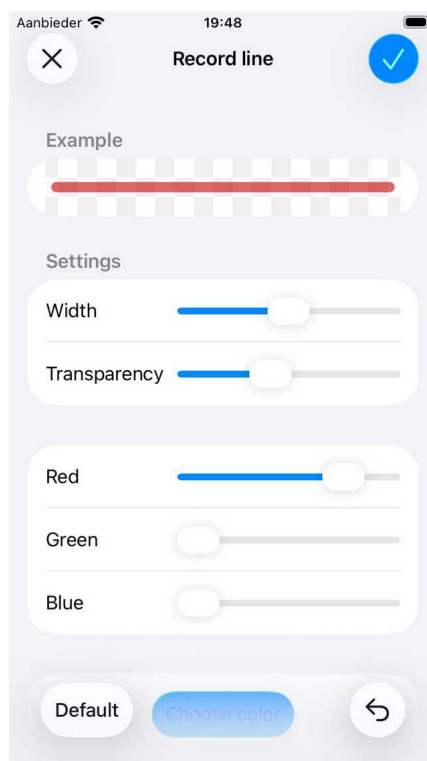


Figura 3: *Cambiar las propiedades de la línea de registro.*

12.3.3 Marcador de posición

El marcador de posición predeterminado es de color rojo. Para mayor visibilidad, puede ser mejor cambiar el color del marcador de posición de vez en cuando. Pulsa el marcador de posición en la sección «Estilos» de la *configuración*. Aparecerá una pantalla con los marcadores de posición alternativos disponibles. Puede elegir entre un marcador de posición rojo, morado, azul, verde o amarillo. Si tocas un marcador de posición, este cambiará.

A continuación, puede ver un ejemplo de un mapa con un marcador de posición morado:

12.4 Routes

En la sección «Rutas» de la *configuración*, puede habilitar y deshabilitar los marcadores de *distancia de ruta*, *los marcadores del recorrido de la ruta* y *las instrucciones habladas para las rutas* de la red de nodos.

12.4.1 Marcadores de distancia de ruta

Los marcadores de distancia de ruta son marcadores que aparecen en la ruta a intervalos regulares para mostrar la distancia desde el punto de partida. Si habilitas este interruptor, estos marcadores aparecerán en todas las rutas que estén cargadas en el mapa principal. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:

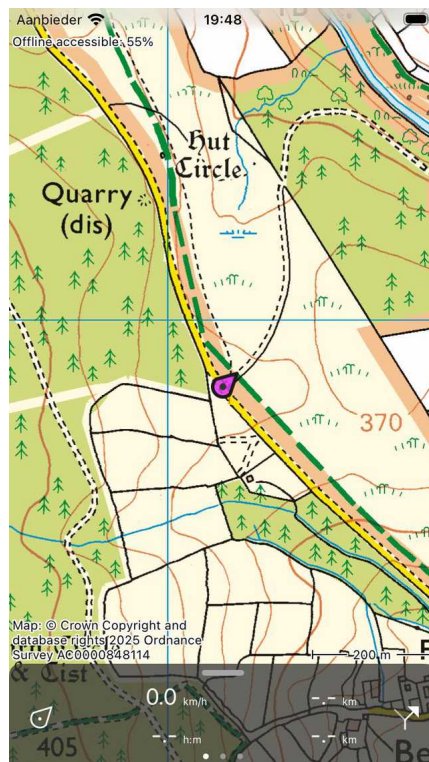


Figura 4: El marcador de posición estaba configurado en morado



Figura 5: Los marcadores de distancia de ruta están habilitados.

12.4.2 Marcadores del recorrido

Los marcadores del recorrido de la ruta son marcadores que aparecen en la ruta a intervalos regulares para mostrar el rumbo (dirección de la ruta con respecto al norte verdadero) en el punto del marcador. Si habilitas este interruptor, estos marcadores aparecerán en todas las rutas que estén cargadas en el mapa principal. En la siguiente figura se muestra un ejemplo:



Figura 6: Los marcadores del recorrido de la ruta están habilitados.

12.4.3 Instrucciones habladas

Si has cargado en el mapa una red de nodos, como la red de nodos de bicicleta o la red de nodos de senderismo, y has cargado una ruta a lo largo de estos nodos en el mapa, los nodos aparecerán en el panel de control. Si activas las «instrucciones habladas» y estás cerca del siguiente nodo, una voz te indicará cuál es el nodo al que te estás acercando y cuál es el siguiente nodo. La pantalla debe estar encendida para que esto funcione, por lo que solo es útil si se desactiva el bloqueo automático de *pantalla*.

12.5 Mostrar en el mapa

En la sección «Mostrar» de los *ajustes* puedes activar y desactivar los siguientes ajustes:

12.5.1 Precisión de ubicación

Si habilita esta opción, aparecerá un círculo que indica la precisión de la determinación de la posición alrededor del *marcador de posición*.

12.5.2 True north

Si habilitas esta opción, siempre aparecerá una flecha que apunta a la dirección del norte verdadero en la parte superior izquierda de la *pantalla principal*. En la mayoría de los mapas topográficos, la parte superior del mapa no apunta exactamente al norte verdadero.

12.6 Mapa

En la sección «Mapa» de la *configuración*, encontrará el interruptor «Zoom adicional». Si activas este interruptor, puedes ampliar el mapa hasta 8 veces más lejos que sin activarlo. El inconveniente es que los mapas se vuelven granulosos cuando se amplían tanto.

Los puntos de referencia que se encuentran muy cerca unos de otros se pueden separar más fácilmente al habilitar este interruptor.

12.7 Units

En la sección Unidades de los *ajustes* puedes configurar las unidades de longitud/velocidad, ángulo e inclinación.

La longitud/velocidad se puede configurar en métrico (m, km, km/h), imperial (pies, mi, mph) o náutico (pies, NM, kt).

La unidad de ángulo se puede configurar en grados (°, 360), Gon (400), mil de la OTAN (6400), miliradianes (6283), línea sueca (6300) y línea de meta (6000). El número entre paréntesis indica la cantidad de unidades que caben en un círculo completo.

La unidad de pendiente se puede configurar en porcentaje (%) o grados (°).

A continuación se muestra un ejemplo de la pantalla principal con unidades imperiales:

12.8 Coordinates

En la sección «Coordenadas» de la *configuración*, puede determinar qué tipos de coordenadas se muestran en la aplicación. Esta configuración determina los tipos de coordenadas que se muestran en la *pantalla de detalles del punto de referencia*, la *pantalla de ubicación actual* y el *panel de coordenadas*.

Si tocas los tipos de coordenadas mostrados, aparecerá una pantalla en la que puedes activar y desactivar los tipos de coordenadas. A continuación se muestra un ejemplo de esta pantalla:

En la figura anterior, solo están habilitadas las cuadrículas decimales WGS84 y nacionales de Ordnance Survey. Con las manijas de la derecha puede determinar el orden de las coordenadas que se muestran. Si vas a la pantalla de detalles del punto de referencia, verás que en la sección «Coordenadas» también se muestran solo estos tipos de coordenadas:



Figura 7: La pantalla principal con unidades imperiales

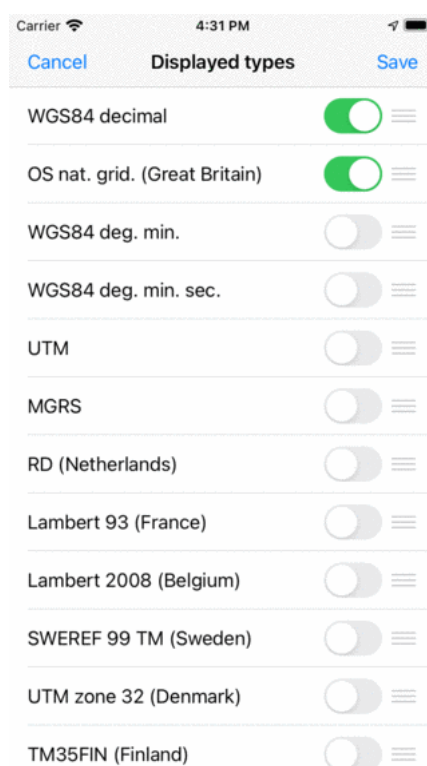


Figura 8: Configuración de los tipos de coordenadas mostrados.

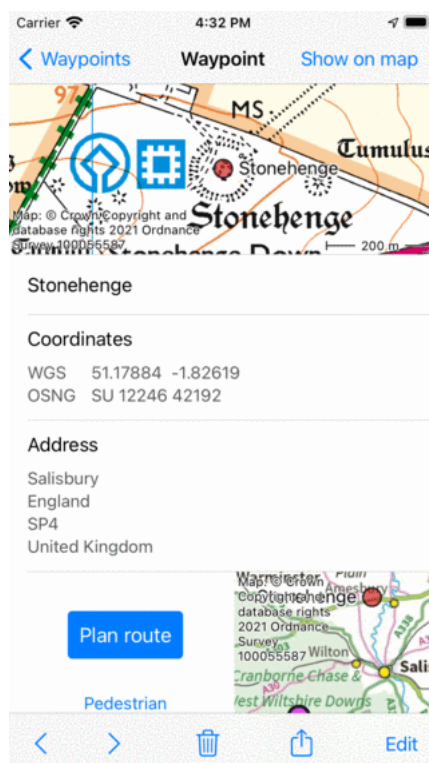


Figura 9: En la pantalla de detalles del punto de referencia *solo se muestran las coordenadas decimales del WGS84 y de la cuadrícula nacional del Ordnance Survey.*

Como segundo ejemplo, ahora habilitamos otros tipos de coordenadas: MGRS, WGS84 grados, minutos segundos y UTM. La pantalla de ajustes tiene entonces el siguiente aspecto:

En la pantalla de detalles del punto de referencia, la sección «Coordenadas» solo muestra las coordenadas MGRS, WGS84 grados, minutos, segundos y UTM:

12.9 Descarga de mosaicos de mapas

En la sección «Descarga de mosaicos de mapas» de la *configuración*, puede encontrar el interruptor «Usar red celular».

Si desactivas la opción «Usar red celular», los mosaicos de mapas nunca se descargarán a través de una red celular. Esto puede evitar descargas móviles no deseadas si mueves el mapa a un área en la que los mosaicos no estén *almacenados* sin conexión a Internet. Limitar las descargas móviles puede ahorrarle dinero, según el contrato que tenga. El inconveniente es que a veces puedes ver *mapas grises*.

Si habilita «Usar red celular», los mosaicos de mapas se pueden descargar a través de una red celular. *Además, debes habilitar Topo GPS para usar la red celular en la configuración del dispositivo.*

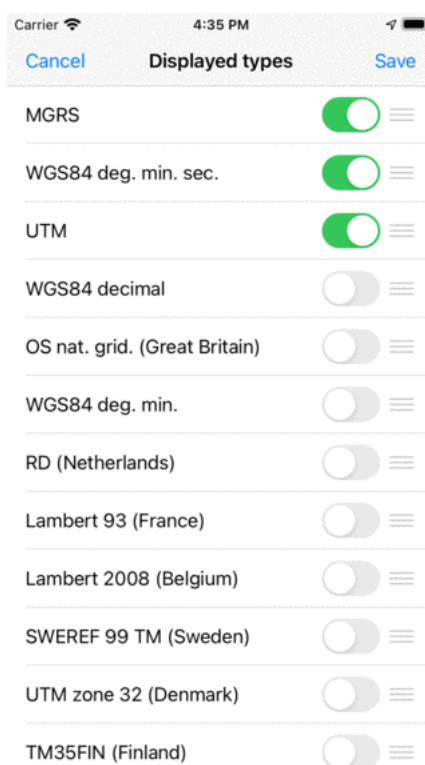


Figura 10: Configuración de los tipos de coordenadas mostrados.

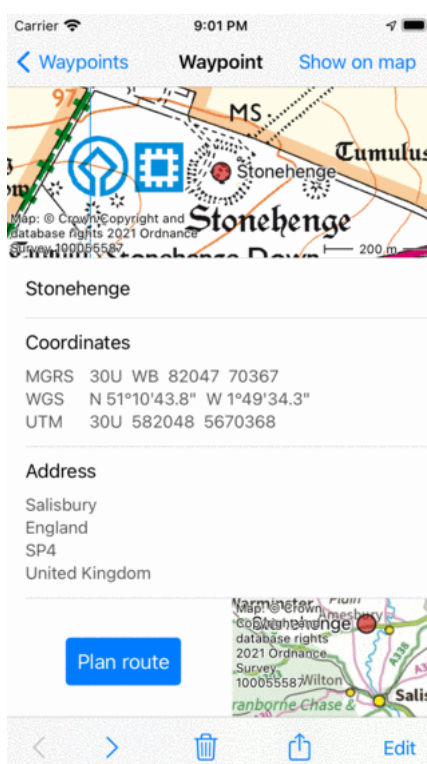


Figura 11: Solo se muestran las coordenadas MGRS, WGS84 grados, minutos segundos y UTM.

12.10 Notificaciones

En la sección Notificaciones de la *configuración*, puede administrar las alertas del sistema enviadas por la aplicación Topo GPS. Actualmente, solo hay una opción disponible: la advertencia de desviarse de la ruta. Cuando está habilitada, la aplicación te avisará si te desvías de la ruta que estás siguiendo. Ten en cuenta que esta función requiere que *registres* tu ruta.

Una vez que hayas cargado una ruta en el mapa, si te desvías 25 metros o más de la ruta, Topo GPS activará una alerta sonora, incluso si la aplicación se está ejecutando en segundo plano. Esta útil advertencia garantiza que recibas una notificación rápida si empiezas a ir en una dirección no deseada.

12.11 Resultados de la búsqueda

En la sección «Resultados de búsqueda» de la *configuración*, puede controlar varias opciones de *búsqueda de direcciones y lugares*.

Si habilitas «Guardar como punto intermedio», todos los resultados de búsqueda que añadas al mapa se guardan automáticamente como puntos intermedios y aparecerán en la pantalla de *puntos intermedios*.

Si habilitas «Guardar historial», todas las consultas de búsqueda se almacenan en el historial de *búsqueda*.

12.12 Direcciones

En la sección Direcciones de la *configuración*, puedes elegir si la aplicación busca automáticamente las direcciones de puntos específicos.

Cuando la configuración «Buscar automáticamente» está habilitada, Topo GPS buscará las direcciones de ubicación para proporcionar una dirección precisa para sus puntos y su posición actual. Tenga en cuenta que se requiere una conexión a Internet activa para utilizar esta función.

Una vez recuperadas, las direcciones se muestran en la pantalla de *detalles del waypoint y en la pantalla de ubicación actual*.

Nota de privacidad: Para un mayor nivel de privacidad, es posible que prefiera mantener esta función desactivada. De este modo, se evita que la aplicación realice solicitudes de red que contengan tu ubicación actual o las ubicaciones de tus puntos guardados.

12.13 Camera

En la sección «Cámara» de los *ajustes* puedes determinar el tamaño en píxeles de las fotos tomadas con la *cámara*.

Puedes elegir entre:

- *Pequeño*: 1024 x 768 píxeles
- *Normal*: 1536 x 1152 píxeles
- *Grande*: 2048 x 1536 píxeles
- *Extra grande*: 2560 x 1920 píxeles

Los tamaños de foto más grandes implican fotos más nítidas, pero también requieren más espacio de almacenamiento.

Esta configuración solo es relevante para las fotos almacenadas en Topo GPS. Las fotos guardadas en tu *fototeca* siempre se guardan en la resolución original.

12.14 Ajustes del dispositivo para Topo GPS

Si te desplazas hasta la parte inferior de la *pantalla de configuración* o vas a la aplicación de configuración de iOS > Topo GPS, puedes modificar la configuración del dispositivo de Topo GPS.

En la siguiente figura se muestra un ejemplo de la pantalla de configuración del dispositivo:

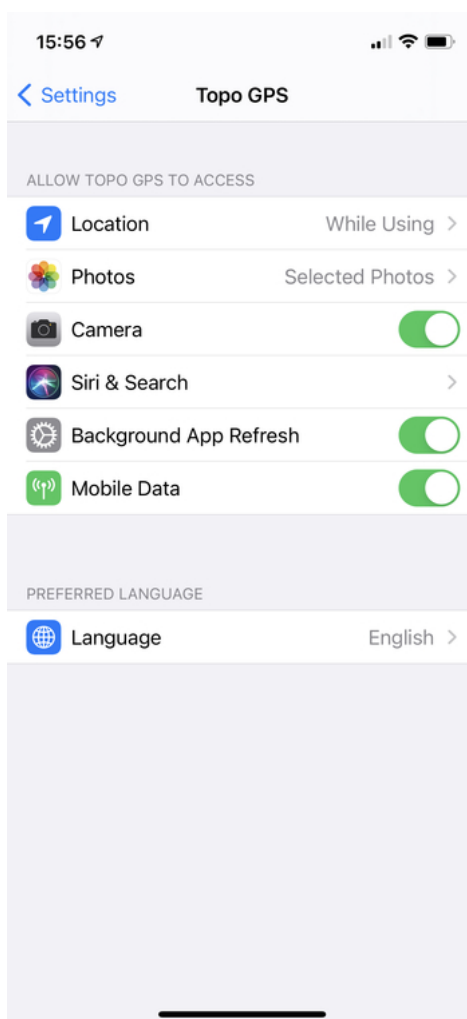


Figura 12: La pantalla de configuración del dispositivo para Topo GPS

En la pantalla de configuración del dispositivo, puede configurar posteriormente las siguientes opciones:

- **Ubicación.** Si lo configuras como «Mientras lo usas», Topo GPS puede mostrar tu posición en el mapa, registrar tu ruta y encontrar puntos de referencia y rutas cerca de tu ubicación.
- **Fotos.** Si lo configuras en «Fotos seleccionadas», puedes decidir qué fotos puede importar Topo GPS. *Si lo configuras como «Fotos seleccionadas», Topo GPS también puede guardar las fotos hechas con la cámara en tu biblioteca de fotos.*

- *Camera*. Si habilita la cámara, puede tomar *fotografías* y *escanear las coordenadas*.
- *Siri & Search*. Contiene los ajustes relacionados con la búsqueda y el asistente Siri.
- *Actualización de la aplicación en segundo plano*. Si habilitas esta configuración, Topo GPS puede procesar varias tareas en segundo plano, como actualizar, sincronizar rutas y puntos intermedios y actualizar las capas.
- *Datos móviles*. Si habilita esta configuración, Topo GPS puede usar la red móvil. Esto es necesario, por ejemplo, para *planificar rutas* y *descargar mosaicos de mapas* a través de una red móvil.
- *Lenguaje*. Aquí puede configurar el idioma que usa Topo GPS y puede configurarlo de manera diferente al idioma que usa en su dispositivo. Los idiomas admitidos son inglés, alemán, español, francés, italiano, holandés, sueco, noruego, danés, finés, polaco, japonés, ucraniano, checo, eslovaco, esloveno, griego y estonio. Si el idioma del dispositivo es compatible, se utilizará ese idioma de forma predeterminada.

13.1 Transferir a un nuevo dispositivo

Si ha adquirido un dispositivo nuevo, puede instalar Topo GPS de forma gratuita desde la AppStore o la tienda Google Play. A continuación, analizamos las diversas posibilidades de transferir sus compras y datos.

13.1.1 Transferir de Apple a Apple

13.1.1.1 Compras

Las compras están conectadas a tu cuenta Apple y puedes acceder a ellas en todos los dispositivos que usen la misma cuenta Apple. Asegúrate de haber iniciado sesión en la AppStore con la cuenta Apple correcta. Puede que tengas que ir a Menú > Mapas > Más mapas y tocar «Restaurar compras anteriores» para recuperar las compras anteriores. Si has comprado mapas parciales, debes habilitar en la aplicación de ajustes: cuenta de Apple > iCloud > Aplicaciones > Topo GPS tanto en tu dispositivo antiguo como en el nuevo.

Si cambias tu cuenta de Apple, no puedes transferir tus compras. Sin embargo, es posible vincular cuentas a través de Apple Family Sharing. Algunos mapas son aptos para compartirlos en familia, por lo que puedes seguir accediendo a ellos desde Menú > Mapas > Más mapas > Restaurar compras anteriores.

13.1.1.2 Rutas y puntos

El método más sencillo para transferir rutas y puntos es mediante la sincronización de rutas y puntos con iCloud. Si lo has activado en tu dispositivo anterior, actívalo también en el nuevo (Menú > Más > Ajustes > Desplázate hasta la parte inferior). Luego, todas las rutas y puntos deberían recuperarse automáticamente después de un tiempo.

También puedes *exportar manualmente todas las rutas de la pantalla de rutas guardadas* al formato gpx.zip (incluidas las fotos) y guardar el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube como iCloud, OneDrive, Dropbox o Google Drive. Haz lo mismo con los puntos. Abre el archivo en tu nuevo dispositivo con Topo GPS, o usa Menú > Más > Importar archivo para importar el archivo a Topo GPS.

13.1.2 Transferencia de Android a Android

13.1.2.1 Compras

Se podrá acceder automáticamente a las compras si ha iniciado sesión en Google Play con la misma cuenta de Google Play que antes. Es posible que tengas que ir a Menú > Mapas > Más mapas para recuperar automáticamente las compras.

En el pasado teníamos aplicaciones Topo GPS específicas para diferentes países. Si utilizas una de estas aplicaciones, como Topo GPS Netherlands o Topo GPS Sweden, debes instalar esta aplicación Topo GPS específica para cada país en tu nuevo dispositivo; de lo contrario, no podrás recuperar tus compras anteriores. Ve a la tienda Google Play y busca «Topo GPS Holanda/Suecia, etc.». <link href=»https://play.google.com/store/apps/details?id=no.rdzl.topo.gps»><link href=»https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rdzl.topo.gps»>O
toca uno de los siguientes enlaces en tu nuevo dispositivo Android: <link href=»https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps»>Países Bajos, Suecia, Alemania, Noruega, Dinamarca,</link></link></link> Finlandia, Francia, Bélgica, Nueva Zelanda, Suiza.

La aplicación Topo GPS específica de un país tiene un icono diferente al de la aplicación Topo GPS universal. Si ya has instalado la aplicación universal, también puedes ir a la aplicación universal Topo GPS a Menú > Mapas > Más mapas > Más > Restaurar compras anteriores.

Si cambiaste tu cuenta de Google Play, no podrás recuperar las compras anteriores. No es posible transferir la compra de una cuenta de Google Play a otra. Si necesitas cambiar una dirección de correo electrónico conectada a una cuenta, asegúrate de cambiar únicamente la dirección de correo electrónico de esa cuenta y no de crear una nueva cuenta de Google Play.

13.1.2.2 Rutas y puntos

Para transferir rutas, en tu dispositivo Android ve a Menú > Rutas > Rutas guardadas. Pulsa el botón Más (arriba a la derecha) y pulsa «Exportar todo». Guarda el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube al que puedas acceder desde tu dispositivo Android, como por ejemplo Google Drive. Haz lo mismo con los puntos mediante Menú > Puntos. En tu dispositivo Android, ve a Topo GPS y ve a Menú > Más > Importar archivo e importa los archivos de rutas y puntos intermedios. O bien, en la aplicación Google Drive, que ofrece el servicio de almacenamiento en la nube, toca el archivo y elige «Abrir con Topo GPS». A veces, los puntos se pueden recuperar automáticamente de la copia de seguridad de Android. Sin embargo, dado que la capacidad de almacenamiento de una copia de seguridad de una aplicación de Android es mínima, las fotos no están incluidas y esta posibilidad no está disponible para las rutas.

13.1.3 Transferencia de Android a Apple

13.1.3.1 Compras

No es posible transferir la compra en Topo GPS desde dispositivos Android a dispositivos Apple. Esto se debe a que las compras están conectadas a una cuenta de Apple en los dispositivos Apple y a tu cuenta de Google Play en los dispositivos Android.

13.1.3.2 Rutas y puntos

Para transferir rutas, en tu dispositivo Android ve a Menú > Rutas > Rutas guardadas. Pulsa el botón Más (arriba a la derecha) y pulsa «Exportar todo». Guarda el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube al que puedas acceder desde tu dispositivo Apple, como Google Drive o OneDrive. Haz lo mismo con los puntos. En tu dispositivo Apple, ve a Topo GPS, a Menú > Más > Importar archivo e importa los archivos de rutas y puntos de referencia. O bien, en tu aplicación de almacenamiento en la nube, toca el archivo y elige «Abrir con Topo GPS».

13.1.4 Transferencia de Apple a Android

13.1.4.1 Compras

No es posible transferir la compra en Topo GPS de Apple a dispositivos Android. Esto se debe a que las compras están conectadas a una cuenta de Apple en los dispositivos Apple y a tu cuenta de Google Play en los dispositivos Android.

13.1.4.2 Rutas y puntos

Para transferir rutas, en tu dispositivo Apple *exporta todas las rutas de la pantalla de rutas guardadas* al formato gpx.zip (incluidas las fotos). Guarda el archivo en un servicio de almacenamiento en la nube al que puedas acceder desde tu dispositivo Android, por ejemplo, Google Drive, OneDrive o Dropbox. Haz lo mismo con los puntos. En tu dispositivo Android, ve a Topo GPS, a Menú > Más > Importar archivo e importa los archivos de rutas y puntos de referencia. O bien, en tu aplicación de almacenamiento en la nube, toca el archivo y elige «Abrir con Topo GPS».

13.2 Métodos de pago

Solo puedes realizar compras en Topo GPS a través de Apple AppStore o Google Play Store. Los métodos de pago disponibles varían de un país a otro. Si no puedes pagar con tarjeta de crédito, teléfono móvil o transferencia bancaria, te recomendamos comprar una tarjeta regalo de AppStore o Google Play Store en, por ejemplo, una librería, un supermercado o una gasolinera.

13.2.1 AppStore

En la página web de la AppStore se enumeran los posibles métodos de pago. También se explica cómo puede añadir o modificar los métodos de pago.

13.2.2 Google Play

En el sitio web de Google Play se enumeran los métodos de pago aceptados. Allí también se explica cómo puede resolver los problemas con su método de pago.

13.3 Administración de dispositivos móviles

Si administra varios dispositivos a través de un sistema de administración de dispositivos móviles (MDM), puede implementar Topo GPS de forma automática y gratuita en estos dispositivos utilizando su software de MDM.

Las aplicaciones instaladas mediante MDM inicialmente no tendrán acceso a ninguno de los mapas.

Podemos enviarle un xml de configuración de MDM, que contiene un campo para una clave de licencia secreta que podemos generar para usted.

Podemos configurar los mapas accesibles según sus deseos.

Los usuarios que ejecuten la aplicación Topo GPS gestionada tendrán acceso automáticamente a los mapas accesibles.

Si se pone en contacto con nosotros, podemos hacerle un presupuesto y configurar las cosas de acuerdo con sus deseos. El precio es por dispositivo y mapa y es el mismo que para los clientes normales. Solo vendemos volúmenes de 50 licencias o más a la vez. Si todo funciona como debería, le enviaremos una factura. Si se van a añadir más dispositivos en el futuro, las licencias adicionales deberían comprarse más adelante.

Si está interesado o necesita más información, puede contactarnos por correo electrónico (support@topo-gps.com).