
Topo GPS Manual

Release 8.6

Topo GPS

04.05.2026

1	Hauptbildschirm	3
1.1	Ihr Standort	4
1.1.1	Empfohlene Android-Einstellungen	4
1.1.2	Bildschirm „Aktueller Standort“	5
1.1.2.1	Bildschirm zum Ändern des aktuellen Standorts	6
1.1.2.2	Aktueller Standort speichern	6
1.1.2.3	Aktuellen Standort teilen	6
1.2	Menu	7
1.3	Dashboard	8
1.3.1	Positionstaste	10
1.3.2	Routen-Taste	10
1.3.3	Panels	10
1.3.4	Wanderpanel	10
1.3.4.1	Geschwindigkeitsmesser, Höhenmesser und Richtungsmesser	11
1.3.4.2	Streckenentfernungsmesser	11
1.3.4.3	Record timer	11
1.3.4.4	Rekordentfernungsmesser	12
1.3.5	Cycling panel	12
1.3.6	Koordinaten-Panel	12
1.4	Bildschirmausrichtung	14
2	Maps	17
2.1	Kartenbildschirm ändern	17
2.1.1	Scroll	17
2.1.2	Zoom	17
2.1.3	Center	18
2.1.4	Rotate	19
2.1.4.1	Automatische Rotation	19
2.1.4.2	Manuelle Drehung	20
2.1.5	Long press	20
2.2	Karten-Popup	20
2.3	Sichtbare Karte exportieren	21
2.4	Einen Teil der Karte auswählen	22
2.5	Karten drucken	22
2.5.1	Drucken von der Hauptkarte	23
2.5.2	Pop-up mit Druckoptionen	23

2.6	Map legend	25
2.7	Copyright der Karte	26
2.8	Karten offline zugänglich machen	26
2.8.1	Kartenkacheln	27
2.8.2	Kartenkacheln werden heruntergeladen	28
2.8.3	Aktualisierung der Kartenkacheln	30
2.8.4	Storage space	30
2.8.5	Speicherort	30
2.8.6	Kartenkacheln entfernen	31
2.9	Aktuelle Karte ändern	31
2.9.1	Aus dem abgedeckten Bereich herausscrollen	33
2.9.2	Automatischer Kartenwechsel	35
2.9.3	Dunkler Kartenstil	35
2.10	Landkarten kaufen	36
2.10.1	Kauf vollständiger Karten	37
2.10.2	Kauf von Teilen von Karten	39
2.10.3	Kauf von Abonnements	42
2.10.3.1	Abos kündigen	43
2.10.3.2	Verwaltung mobiler Geräte	43
2.11	Grauer Kartenbildschirm	44
2.11.1	Probleme mit der Internetverbindung	44
2.11.2	Aus dem Abdeckungsbereich herausgescrollt	45
3	Waypoints	47
3.1	Wegpunkte werden geladen	47
3.1.1	Überlappende Wegpunkte	49
3.2	Wegpunkte von der Karte entfernen	50
3.2.1	Waypoints-Bildschirm	50
3.2.2	Waypoint-Schnellaktionsmenü	51
3.2.3	Bildschirm mit Wegpunktdetails	51
3.3	Wegpunkte erstellen	51
3.3.1	Wegpunkte auf der Karte erstellen	52
3.3.1.1	Automatische Titelvorschläge	54
3.3.1.2	Das Symbol eines erstellten Wegpunkts setzen	54
3.3.1.3	Planung einer Route zu einem erstellten Wegpunkt	54
3.4	Waypoint details	56
3.4.1	Photos	57
3.5	Waypoint-Schnellaktionen	58
3.6	Wegpunkte bearbeiten	59
3.6.1	Titel und Beschreibung bearbeiten	59
3.6.2	Fotos bearbeiten	61
3.6.3	Koordinaten bearbeiten	63
3.6.4	Auf der Karte bewegen	63
3.6.5	Symbol ändern	63
3.7	Wegpunkte entfernen	63
3.8	Wegpunkte auswählen	64
3.8.1	Auswahlbildschirm öffnen	65
3.8.2	Eine Aktion ausführen	66
3.9	Waypoint icons	66
3.9.1	Standardsymbol	68
3.9.2	Vordefinierte Icons	68

3.9.3	Icons erstellen	69
3.9.4	Icons bearbeiten	71
3.9.5	Wechselndes Symbol eines Wegpunkts	71
3.9.6	Wechselndes Symbol mehrerer Wegpunkte	72
3.9.7	Symbole entfernen	72
3.9.8	Icons in Ordnern organisieren	72
3.9.9	Reihenfolge der Icons ändern	72
3.9.10	Icons exportieren	72
3.10	Wegpunkte organisieren	73
3.10.1	Einen Ordner erstellen	73
3.10.2	Wegpunkte in Ordner verschieben	74
3.10.3	Ordner öffnen	76
3.10.4	Inhalt des Ordners wird geladen	76
3.10.5	Inhalt des Ordners aus der Karte entfernen	77
3.10.6	Ordner umbenennen	77
3.11	Wegpunkte suchen	77
3.11.1	Wegpunkte mit Schlüsselwörtern suchen	77
3.11.2	Wegpunkte sortieren	77
3.11.3	Wegpunkte filtern	78
	3.11.3.1 Vor Ort filtern	80
	3.11.3.2 Nach Symbol filtern	81
3.12	Wegpunkte exportieren	83
3.12.1	Exporteinstellungen	84
3.12.2	Alle Wegpunkte exportieren	85
3.13	Wegpunkte importieren	85
4	Routes	87
4.1	Routen-Popup	87
4.2	Routen werden geladen	88
4.3	Routen von der Karte entfernen	91
	4.3.1 Routenbildschirm	91
	4.3.2 Map	92
4.4	Routen aufzeichnen	92
	4.4.1 Aufnahme starten	92
	4.4.2 Aufnahmeroute	92
	4.4.3 Akkuverbrauch	94
	4.4.4 Aufnahme beenden	95
	4.4.5 Aufnahme pausieren	96
	4.4.6 Aufnahme fortsetzen	96
	4.4.7 Aufnahme speichern	96
4.5	Routenplanung	99
	4.5.1 Transportmittel	100
	4.5.2 Routenpunkte hinzufügen	101
	4.5.2.1 Planung einer Route durch Eingabe des Ortsnamens	101
	4.5.2.2 Planung einer Route durch manuelles Erstellen von Routenpunkten auf der Karte	102
	4.5.2.3 Planung einer Route von Ihrem aktuellen Standort zu einem Punkt	108
	4.5.2.4 Planung einer Route über ein Fahrradknotenetz	111
	4.5.3 Fertigstellung der Routenplanung	112
	4.5.4 Geplante Route speichern	113
4.6	Routen generieren	113

4.7	Transportmittel	116
4.7.1	Walking	117
4.7.2	Bicycle	118
4.7.3	Racing bike	118
4.7.4	Mountainbike	119
4.7.5	Car	119
4.7.6	Auto (Hauptstraßen meiden)	119
4.7.7	Motorcycle	120
4.7.8	Crow fly	120
4.7.9	Andere Transportmittel	120
4.8	Routendetails	121
4.8.1	Zusätzliche Routendetails	123
4.9	Kartenkacheln einer Route herunterladen	124
4.10	Routenprofile	125
4.10.1	Höhenprofile	125
4.10.2	Pistenprofil	126
4.10.3	Geschwindigkeitsprofil	126
4.10.4	Entfernungsprofil	127
4.10.5	Profilbildschirm	127
4.10.6	Totaler Auf- und Abstieg	128
4.11	Routen bearbeiten	129
4.12	Eine Route verlängern	130
4.12.1	Verlängerung der Route am Ende	130
4.12.2	Verlängerung der Route am Anfang	132
4.13	Eine Route verkürzen	132
4.14	Routenverlauf bearbeiten	134
4.15	Merging routes	136
4.15.1	Zusammenführen mit dem Routenplaner	137
4.16	Routen entfernen	137
4.17	Routen auswählen	139
4.17.1	Auswahlbildschirm öffnen	139
4.17.2	Routen auswählen	139
4.17.3	Eine Aktion ausführen	141
4.18	Routensuche	141
4.18.1	Suche nach Routen mit Schlüsselwörtern	141
4.18.2	Routen sortieren	142
4.18.3	Routen filtern	143
4.18.3.1	Filterung nach Routentyp	145
4.18.3.2	Vor Ort filtern	145
4.18.3.3	Filterung nach Routenlänge	145
4.19	Routen organisieren	145
4.19.1	Einen Ordner erstellen	146
4.19.2	Routen in Ordner verschieben	146
4.19.3	Ordner öffnen	148
4.19.4	Inhalt des Ordners wird geladen	148
4.19.5	Inhalt des Ordners aus der Karte entfernen	149
4.19.6	Ordner umbenennen	149
4.20	Routen importieren	150
4.20.1	Routen aus Geodatendateien importieren	150
4.20.2	Route aus URL importieren	150
4.20.3	Von Topo GPS-Benutzern geteilte Routen importieren	150

4.21	Routen exportieren	152
4.21.1	Exporteinstellungen	153
4.21.2	Alle Routen exportieren	154
4.22	Routen mit Topo GPS teilen	155
4.22.1	Gemeinsame Route ändern	156
4.22.2	Geteilte Route entfernen	156
5	Layers	157
5.1	Koordinatengitter	158
6	Adressen und Orte suchen	161
6.1	Einzelnes Suchergebnis wird geladen	161
6.2	Suchergebnisse von der Karte entfernen	161
6.3	Details zu den Suchergebnissen	163
6.4	Suche mit Suchverlauf	163
6.5	Suchverlauf löschen	164
6.6	Sucheinstellungen	164
7	Coordinates	165
7.1	Koordinaten eingeben	165
7.1.1	Koordinatentyp	166
7.1.2	Koordinaten eingeben	166
7.1.3	Auf der Karte anzeigen	168
7.1.4	Eingabe einer Koordinatenliste	170
7.2	Koordinaten scannen	170
8	Camera	183
9	Compass direction	185
9.1	Manuelles Eingeben einer Himmelsrichtung	185
9.2	Eine Himmelsrichtung auf einer Route finden	186
10	Entfernungen und Winkel messen	189
10.1	Map ruler	189
10.1.1	Kartenlineal ändern	189
10.1.2	Kartenlineal entfernen	190
10.1.3	Navigiere zu einem Punkt	191
10.1.4	Messung großer Entfernungen	191
11	Höhenerweiterung	193
11.1	Coverage	193
11.2	Kauf einer Höhenverlängerung	193
11.3	Geländehöhe anzeigen	194
11.4	Schnelle Höhenprofile	194
11.5	Höhenprofile für Strecken, die mit Crow Fly geplant wurden	195
11.6	Genauere Höhenprofile für geplante Strecken	197
11.7	Generieren Sie Höhenprofile für Routen, denen ein Höhenprofil fehlt	197
11.8	Generieren Sie Geländehöhenprofile für aufgezeichnete Routen	197
11.9	Höhe über dem Boden	197
11.10	Technische Details der Höhenverlängerung	198
11.10.1	Wird heruntergeladen	198
11.10.2	Accuracy	198
11.10.3	Privacy	199

12	Einstellungen	201
12.1	Ausrichtung anzeigen	202
12.2	Display ausschalten	202
12.3	Styles	202
12.3.1	Map	202
12.3.2	Linien aufzeichnen, planen und routen	203
12.3.3	Positionsmarkierung	204
12.4	Routes	204
12.4.1	Streckenentfernungsmarkierungen	204
12.4.2	Streckenmarkierungen	206
12.4.3	Gesprochene Anweisungen	206
12.5	Auf der Karte zeigen	206
12.5.1	Standortgenauigkeit	207
12.5.2	True north	207
12.6	Map	207
12.7	Units	207
12.8	Coordinates	207
12.9	Kartenkacheln werden heruntergeladen	209
12.10	Benachrichtigungen	211
12.11	Suchergebnisse	211
12.12	Adressen	211
12.13	Camera	211
12.14	Geräteinstellungen für Topo GPS	212
13	Miscellaneous	215
13.1	Übertragung auf ein neues Gerät	215
13.1.1	Übertragung von Apple zu Apple	215
13.1.1.1	Käufe	215
13.1.1.2	Routen und Punkte	216
13.1.2	Übertragung von Android auf Android	216
13.1.2.1	Käufe	216
13.1.2.2	Routen und Punkte	217
13.1.3	Übertragung von Android zu Apple	217
13.1.3.1	Käufe	217
13.1.3.2	Routen und Punkte	217
13.1.4	Übertragung von Apple auf Android	217
13.1.4.1	Käufe	217
13.1.4.2	Routen und Punkte	217
13.2	Zahlungsmethoden	218
13.2.1	AppStore	218
13.2.2	Google Play	218
13.3	Verwaltung mobiler Geräte	218

Das Handbuch der topografischen Karten-Navigations-App **Topo GPS** für Android. Das komplette Handbuch kann auch im [PDF-Format](#) heruntergeladen werden.

Die **Topo GPS**-App kann kostenlos im [Apple AppStore](#) und [Google Play Store](https://play.google.com/store/apps/details?id=uk.rdzl.topo.gps) installiert werden.

Wenn Sie Fragen zum Handbuch haben, können Sie sich an unsere [Assistentin Aida](#) wenden.

Es gibt auch eine [Apple-Version](#) (iOS/macOS) des **Topo GPS**-Handbuchs.

Inhalt:

KAPITEL 1

Hauptbildschirm

Wenn Sie die Topo GPS-App öffnen, wird ein Bildschirm mit einer Karte angezeigt. Dies ist der Hauptbildschirm. Ein Beispiel ist unten dargestellt:



Abb. 1: Der Hauptbildschirm von Topo GPS. Die rote Markierung zeigt Ihren aktuellen Standort an.

Am unteren Rand des Hauptbildschirms befindet sich eine Leiste mit Messgeräten, die das *Armaturenbrett darstellt*. Wenn Sie das Armaturenbrett nach oben ziehen, erscheint das *Menü*.

Die rote Markierung mit dem Pfeil zeigt *Ihren aktuellen Standort auf der Karte* an.

Die Beschriftung oben links auf der Karte gibt den Prozentsatz der offline zugänglichen Kartenkacheln

des Bereichs an, der gerade angezeigt wird. Wenn Sie auf dieses Etikett tippen, können Sie *Karten für die Offline-Verwendung herunterladen*.

In der unteren rechten Ecke der Karte befindet sich eine Skalenanzeige. Mithilfe des Skalenindikators können Sie schnell die Entfernung zwischen zwei Punkten auf der Karte abschätzen. Sie können das *Kartenlineal* auch verwenden, um Entfernungen und Winkel genauer zu messen.

In der unteren linken Ecke der Karte finden Sie die Copyright-Informationen der aktuellen Karte. Wenn du auf dieses Etikett tippst, erscheint entweder ein Pop-up oder direkt der Bildschirm mit den Copyright-Informationen der Karte. Im Pop-up kannst du zwischen *Copyright-Informationen* oder *Legende* wählen. Bei einigen Karten wird auch ein Tab mit Kartenfehlern angezeigt, über den du Feedback zur Karte melden kannst.

1.1 Ihr Standort

Ihr Standort wird auf der *Karte* mit der Positionsmarkierung angezeigt:



Abb. 2: Die Positionsmarkierung

Wenn Sie still stehen, zeigt die Positionsmarkierung in die Richtung, in die Sie Ihr Gerät richten. Wenn Sie sich bewegen, zeigt die Positionsmarkierung in die Richtung, in die Sie sich bewegen.

Der Pfeil in der Statusleiste zeigt an, dass die Ortungsdienste derzeit verwendet werden. Dies kann zu einem schnelleren Batterieverbrauch als üblich führen. Achten Sie daher bei der Verwendung von Topo GPS auf den Akkuladestand.

Das Standardsymbol für die Positionsmarkierung ist rot. Sie können es über > Mehr > Einstellungen > Stile > Position in eine andere Farbe ändern. Dies könnte dazu dienen, die Sichtbarkeit der Positionsmarkierung auf der Karte zu erhöhen.

Um die Karte auf Ihrem Standort zu zentrieren, tippen Sie auf die mittlere Schaltfläche auf der linken Seite des *Dashboards*.

1.1.1 Empfohlene Android-Einstellungen

Um den Standortzugriff für Topo GPS zu aktivieren, gehen Sie zunächst in der Android-Einstellungen-App zu Apps > Topo GPS > Berechtigungen. Aktivieren Sie hier die Standortberechtigung. Und aktivieren Sie auch „Genauen Standort verwenden“.

Für eine optimale Leistung beim Aufzeichnen von Routen wird empfohlen, Benachrichtigungen unter Apps > Topo GPS > Berechtigungen > Benachrichtigungen für den Topo GPS-Routenrekorder zu aktivieren. Außerdem kannst du unter Apps > Topo GPS > Akkuverbrauch der App die Option „Akkuverbrauch im Hintergrund zulassen“ auswählen.

1.1.2 Bildschirm „Aktueller Standort“

Wenn Sie auf die *Positionsmarkierung* tippen, wird der aktuelle Standortbildschirm angezeigt. Sie können diesen Bildschirm auch öffnen, indem Sie lange auf die *Positionstaste* auf dem *Armaturenbrett* drücken.

Auf dem Bildschirm mit dem aktuellen Standort werden Details zu Ihrem aktuellen Standort angezeigt. Auf dem Bildschirm mit dem aktuellen Standort kannst du auch deinen aktuellen Standort in einem Wegpunkt speichern und deinen aktuellen Standort mit den Schaltflächen in der unteren Werkzeugleiste exportieren. Ein Beispiel für den Bildschirm mit dem aktuellen Standort wird unten angezeigt:

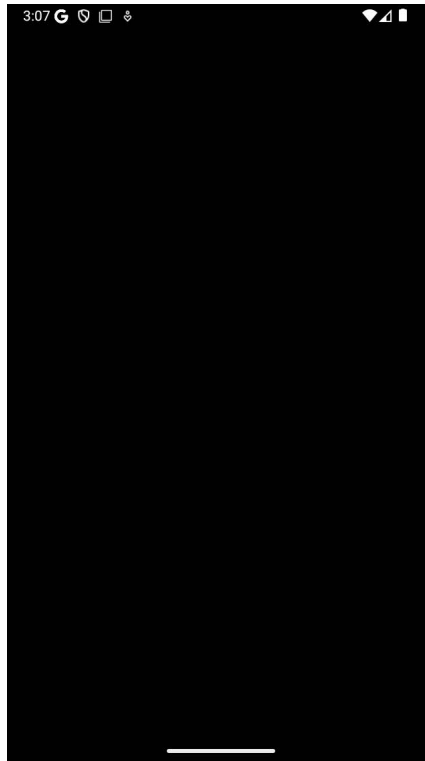


Abb. 3: Der aktuelle Standortbildschirm (oberer Teil).

Auf dem Bildschirm mit den Standortinformationen finden Sie anschließend die folgenden Informationen:

- *Karte*: Eine Karte der Umgebung Ihres aktuellen Standorts. Sie können diese Karte auch zoomen und verschieben.
- *Koordinaten*: Die Koordinaten Ihres aktuellen Standorts in verschiedenen Formaten. Du kannst die angezeigten Koordinatensysteme ändern, indem du auf das Mehr-Symbol oben auf dem Bildschirm tippst. Sie können lange auf die Koordinaten tippen, um sie auszuwählen und zu kopieren.
- *Adresse*: Die ungefähre Adresse Ihres Standorts. Wenn Sie umziehen, wird diese Adresse automatisch aktualisiert. Wenn du lange auf die Adresse drückst, kannst du sie auswählen und teilen. Wenn Sie auf „Bearbeiten“ klicken, können Sie die automatische Suche nach Adressen auf dem aktuellen Standortbildschirm deaktivieren.
- *Standortgenauigkeit*: Die Genauigkeit der Standortbestimmung. Diese Genauigkeit bedeutet, dass Ihr wahrer Standort mit hoher Wahrscheinlichkeit innerhalb eines Kreises mit einem Radius liegt, der der Genauigkeit entspricht. Wenn das GPS-Signal gut ist, beträgt die Standortgenauigkeit 5 m oder weniger.
- *Höhe*: Die aktuelle Höhe des Geräts über dem WGS84-Geoid mit der Genauigkeit.

- *Geschwindigkeit*: Die aktuelle Geschwindigkeit des Geräts.
- *Kurs*: Die Richtung, die sich auf den wahren Norden bezieht, in dem sich das Gerät bewegt.
- *Richtung des Geräts*: Die Richtung in Bezug auf den wahren Norden, in die das Gerät zeigt.
- *Zeitstempel*: Der genaue Zeitpunkt, zu dem der angezeigte Standort abgerufen wurde.
- *Magnetische Deklination*: Dies ist der Winkel zwischen dem magnetischen Nordpol und dem wahren Nordpol (geografischer Norden). Liegt der magnetische Norden östlich des wahren Nordens, ist die Deklination positiv. Liegt der magnetische Norden westlich des wahren Nordens, ist die Deklination negativ.

Wenn Sie von einem Magnetkompass aus eine Richtung ablesen, bezieht sich diese immer auf den magnetischen Norden. Um die Richtung relativ zum wahren Norden zu ermitteln, müssen Sie die magnetische Deklination zum Messwert des Magnetkompasses hinzufügen. Der magnetische Nordpol ändert seine Position im Laufe der Zeit, daher variiert die magnetische Deklination mit der Zeit und von Position zu Position.

1.1.2.1 Bildschirm zum Ändern des aktuellen Standorts

Durch Tippen auf „Mehr > angezeigte Koordinatentypen“ *können die angezeigten Koordinatentypen so eingestellt werden*, dass nur Koordinatensysteme angezeigt werden, die für Sie von Interesse sind.

1.1.2.2 Aktueller Standort speichern

Indem du unten rechts auf dem Bildschirm mit dem aktuellen Standort auf „Speichern“ tippst, kannst du deine aktuelle Position als *Wegpunkt* speichern. Der Wegpunkt erhält einen Titel, der auf den Einstellungen basiert. Du kannst ihn ändern, indem du auf dem Bildschirm mit dem aktuellen Standort auf „Bearbeiten > Titel des Wegpunkts“ tippst. Der automatische Titel des Wegpunkts kann auf einen der folgenden Werte gesetzt werden:

- *Zeit*: Die aktuelle Zeit
- *Datum und Uhrzeit*: Das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit
- *Nummer (nächste...)* : Eine Zahl. Wenn Sie ‚Reset‘ drücken, wird es auf 1 zurückgesetzt. Diese Einstellung ist nützlich, wenn du deinen Standort mehrmals speichern und die Wegpunkte nummerieren möchtest.

Wenn du auf „Speichern“ drückst, wird deine aktuelle Position sofort als Wegpunkt gespeichert und der Karte hinzugefügt. Ein Pop-up zeigt an, dass der Wegpunkt erfolgreich gespeichert wurde, wie du in der folgenden Abbildung sehen kannst:

1.1.2.3 Aktuellen Standort teilen

Indem Sie oben rechts auf dem Bildschirm mit dem aktuellen Standort auf das Symbol „Teilen“ klicken, können Sie Ihren Standort teilen. Ein Export-Popup erscheint genau so, wie es beim *Exportieren von Wegpunkten* passiert.



Abb. 4: Speichert deinen aktuellen Standort als Wegpunkt.

1.2 Menu

Über das Menü von Topo GPS können Sie auf die wichtigsten Funktionen von Topo GPS zugreifen. Das Menü befindet sich unten auf dem Hauptkartenbildschirm.

Um das Menü zu öffnen, müssen Sie das Dashboard am unteren Bildschirmrand nach oben wischen. Oder Sie können auf den Lenker oben im Armaturenbrett des Bildschirms tippen.

Das Menü erscheint dann wie auf dem Bildschirm unten.

Das Menü enthält die folgenden Elemente:

- *Karten* — Wenn Sie auf dieses Element tippen, wird das Karten-Popup geöffnet. Im Karten-Popup kannst du *die aktuelle Karte ändern* und *den Inhalt der aktuell sichtbaren Karte exportieren*.
- *Ebenen* — Wenn Sie auf dieses Element tippen, wird der Ebenenbildschirm geöffnet. In diesem Bildschirm können Sie der Karte Ebenen hinzufügen, wie zum Beispiel den Layer für Fernradstrecken.
- *Wegpunkte* — Wenn du auf diesen Gegenstand tippst, wird der Wegpunkte-Bildschirm geöffnet. Hier kannst du alles mit Wegpunkten machen, zum Beispiel sie auf die Karte laden.
- *Suchen* — Wenn Sie auf diesen Artikel tippen, wird das Such-Popup angezeigt. Hier kannst du *nach Adressen und Orten suchen* und Koordinaten *eingeben* und *scannen*.
- *Routen* — Wenn Sie auf dieses Element tippen, wird *das Routen-Popup* geöffnet. Hier kannst du deine gespeicherten Routen ansehen, geteilte Routen importieren, eine Route generieren, eine Route planen und eine Route aufzeichnen. Da Routen in Topo GPS sehr wichtig sind, können Sie das Routen-Popup auch vom Dashboard aus öffnen, indem Sie auf *die Routenschaltfläche* unten rechts auf dem Bildschirm tippen.

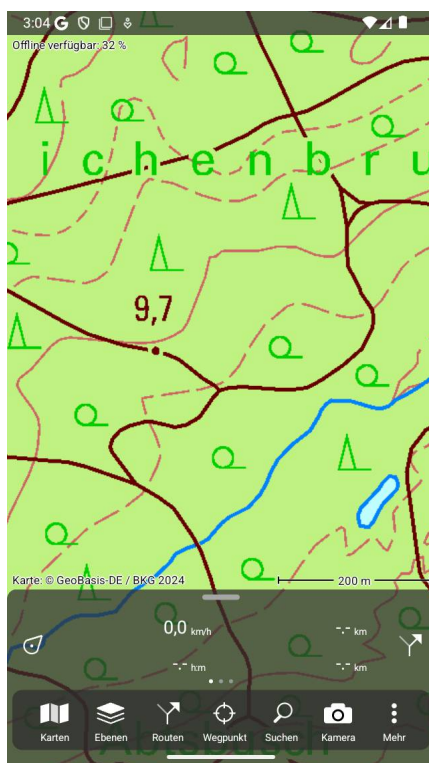


Abb. 5: Das geöffnete Menü.

- *Kamera* — Wenn Sie auf diese Schaltfläche tippen, wird die Kamera geöffnet. Wenn du ein Foto aufnimmst, wird ein Wegpunkt an deinem aktuellen Standort erstellt und das Foto wird diesem Wegpunkt hinzugefügt.
- *Mehr* — Wenn Sie auf diesen Artikel tippen, wird ein weiteres Popup angezeigt. Über das Popup „Mehr“ können Sie Dateien importieren, den *Einstellungsbildschirm* und den Topo GPS-Informationsbildschirm öffnen.

Um das Menü zu schließen, musst du das Dashboard nach unten wischen. Du kannst auch auf den Lenker oben im Armaturenbrett tippen. Wenn das Menü geschlossen ist, sieht der Hauptbildschirm wie folgt aus:

1.3 Dashboard

Die untere Leiste im *Hauptbildschirm* ist das Dashboard:

Das Armaturenbrett besteht aus drei Elementen: der *Positionstaste*, einem *Bedienfeld* mit Zählern und der *Routentaste*. Auf diese Elemente wird im Folgenden näher eingegangen. Wenn Sie das Armaturenbrett nach oben wischen, wird das *Menü sichtbar*.

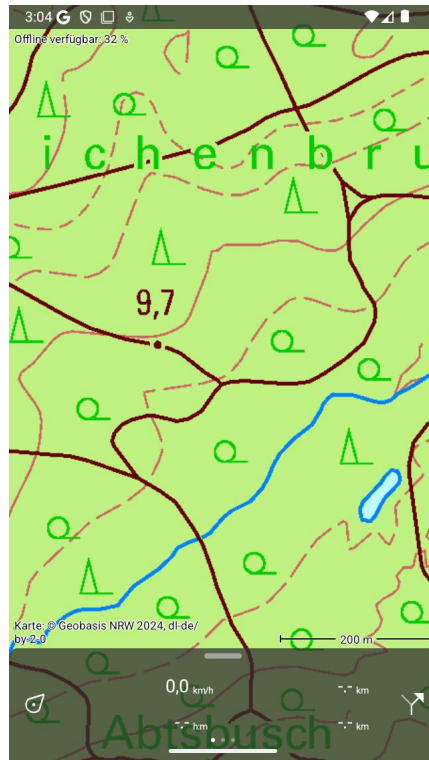


Abb. 6: Das geschlossene Menü.

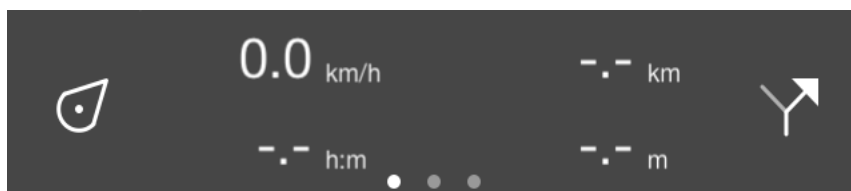


Abb. 7: Das Dashboard am unteren Rand des Hauptbildschirms.

1.3.1 Positionstaste

Durch Tippen auf die Positionsschaltfläche auf der linken Seite des Dashboards können Sie die Karte *zentrieren* und *drehen*.

Wenn Sie die Positionstaste lange drücken, wird der *aktuelle Standortbildschirm* angezeigt. Auf diesem Bildschirm finden Sie unter anderem die Koordinaten Ihres aktuellen Standorts.

1.3.2 Routen-Taste

Wenn Sie auf die Routenschaltfläche auf der rechten Seite des Dashboards (Pfeilsymbol) tippen, wird das *Routen-Popup* angezeigt. Über dieses Pop-up kannst du alles mit Routen erledigen, z. B. Routen laden, planen, generieren und importieren.

1.3.3 Panels

In der Mitte des Dashboards befindet sich ein Panel mit Zählern. Es gibt drei Panels

- Das *Wanderpanel*.
- Das *Radsportpanel*.
- Das *Koordinatenfeld*.

Die Kreise unter dem Panel kennzeichnen das gewählte Panel. Wenn Sie ein Panel mit einem Finger nach links oder rechts streichen, können Sie das nächste oder vorherige Panel laden.

Die Einheiten der Zähler auf dem Armaturenbrett können über *Menü > Mehr > Einstellungen > Einheiten* geändert werden. Sie können zwischen metrischen, imperialen und nautischen Einheiten wählen.

1.3.4 Wanderpanel

Das Wanderpanel ist ideal zum Spaziergehen und ist unten abgebildet:

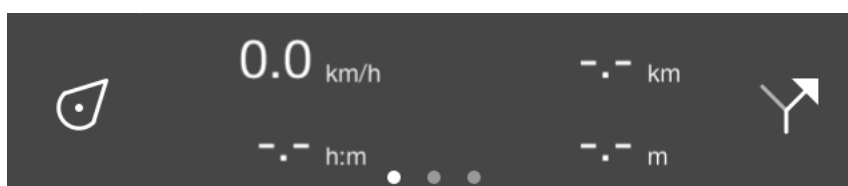


Abb. 8: Das Armaturenbrett mit dem Wanderpanel.

Die vier Zähler auf dem Wanderpanel sind anschließend der *Tacho-/Höhen-/Richtungsmesser, der Routenentfernungsmesser*:ref:`, der Rekordtimer und der [Rekordentfernungsmesser](#) [<ss-route-distance>](#).

1.3.4.1 Geschwindigkeitsmesser, Höhenmesser und Richtungsmesser

Der Tachometer (km/h-Symbol oben links) zeigt Ihre aktuelle Geschwindigkeit an.

Wenn Sie auf den Tachometer tippen, wird die Durchschnittsgeschwindigkeit beim Aufzeichnen einer Route angezeigt. Dies wird durch das Symbol „avg“ direkt über dem Symbol „km/h“ angezeigt.

Wenn Sie erneut auf den Tachometer tippen, wird Ihre Höchstgeschwindigkeit beim Aufzeichnen einer Route angezeigt. Dies wird durch das Symbol „max“ direkt über dem Symbol „km/h“ angezeigt.

Wenn Sie die Aufzeichnung einer Route beenden und eine neue Aufnahme starten, werden die Durchschnitts- und Höchstgeschwindigkeiten zurückgesetzt.

Wenn Sie den Tachometer erneut drücken, wird er zu einem Höhenmesser. Ihre Höhe in Metern über dem Meeresspiegel wird angezeigt. Dies wird durch das Symbol „alt“ angezeigt.

Wenn Sie auf den Höhenmesser tippen, wird der Richtungsmesser mit dem Symbol ‚dir‘ angezeigt. Dies gibt die aktuelle Richtung in Bezug auf den wahren Norden an. Die Richtung ist die Himmelsrichtung, in die Sie Ihr Gerät richten, wenn Sie still stehen. Wenn Sie sich bewegen, ist dies die Bewegungsrichtung.

Wenn Sie auf den Richtungsmesser tippen, schaltet sich der Tachometer ein.

1.3.4.2 Streckenentfernungsmesser

Der Routenentfernungsmesser (-.- km oben rechts) gibt die Länge aller Routen an, die auf die Karte *geladen* sind, einschließlich der geplanten Routen. Wenn eine Route geladen wurde, erscheint das Symbol ‚rte‘ knapp über dem ‚km/h‘, um anzuzeigen, dass es sich um die Entfernung einer geladenen Route handelt.

Wenn Routen geladen wurden und Sie auf den Routenentfernungsmesser tippen, wird die Karte auf den geladenen Routen zentriert.

Wenn Sie sich auf einer Route befinden, wechselt der Routenentfernungsmesser automatisch auf die zu fahrende Entfernung (dtg). Wenn das ‚dtg‘-Symbol angezeigt wird, zeigt das Messgerät die Entfernung bis zum Ende der aktuellen Route an. Wenn Sie in diesem Fall auf das Messgerät tippen, wird die Karte auf der Route zentriert, der Sie gerade folgen.

1.3.4.3 Record timer

Der Aufnahme-Timer (–: – h:m unten links) gibt an, zu welcher Zeit Sie eine Route *aufzeichnen*.

Wenn Sie auf den Aufnahme-Timer tippen, können Sie eine *Routenaufnahme* starten, pausieren und beenden. Wenn Sie eine Route aufnehmen, erscheint das Symbol „rec“ direkt über dem „h:m“, um anzuzeigen, dass eine Aufnahme aktiv ist.

1.3.4.4 Rekordentfernungsmesser

Der Rekordentfernungsmesser (-.- km unten rechts) gibt die Länge einer Route an, die *aufgezeichnet* wird. Wenn Sie eine Aufnahme starten, können Sie mit dem Rekordentfernungsmesser sehen, wie weit Sie gefahren sind. Über dem „km“-Symbol erscheint das Symbol „rec“, um anzuzeigen, dass dies die aufgezeichnete Entfernung ist.

Wenn Sie beim Aufzeichnen einer Route auf den Entfernungsmesser tippen, wird die aufgezeichnete Route auf der Karte zentriert.

1.3.5 Cycling panel

Im Radsportpanel wird deine Geschwindigkeit etwas stärker betont und deine Höhe kann direkt gesehen werden. Das Radfahr-Panel sieht wie folgt aus:



Abb. 9: Das Armaturenbrett mit dem Fahrradpanel.

In der Mitte befindet sich der *Tachometer*, der genauso funktioniert wie im Wanderpanel. Wenn Sie auf dieses Messgerät tippen, wird es ebenfalls geändert.

Links oben finden Sie den Höhenmesser, der Ihre Höhe über dem Meeresspiegel in Metern anzeigt. Dies wird durch das Symbol „alt“ angezeigt. *Wenn Sie auf dieses Messgerät tippen, kann es sich ebenfalls ändern, genau wie beim Geschwindigkeitsmesser.*

Unten links befindet sich der *Record-Timer*.

Der *Routenentfernungsmesser* befindet sich oben rechts.

Der *Rekordentfernungsmesser* befindet sich unten rechts.

1.3.6 Koordinaten-Panel

Mit dem Koordinaten-Panel können Sie ganz einfach Koordinaten von der Karte ablesen. Um das Koordinatenfeld zu öffnen, *schieben Sie die Felder im Armaturenbrett* nach links. Ein Beispiel für das Koordinatenfeld wird unten angezeigt:

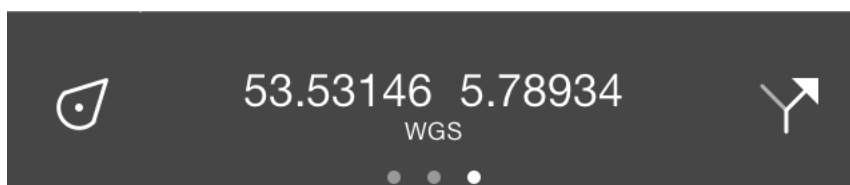


Abb. 10: Das Dashboard mit dem Koordinatenfeld.

Wenn das Koordinatenfeld geladen ist, erscheint in der Mitte der Karte ein Kreuz, wie unten dargestellt:



Abb. 11: Die Karte mit dem Koordinatenfeld.

Die Koordinaten, die im Koordinatenfeld angezeigt werden, sind die Koordinaten des Punktes in der Mitte des Kreuzes. Im obigen Beispiel werden die Koordinaten im Format WGS84 Grad, Minuten und Sekunden angezeigt. Im Folgenden können Sie lesen, wie Sie dieses Format ändern können.

Durch *Verschieben der Karte* können Sie die Mitte des Kreuzes an dem Punkt positionieren, dessen Koordinaten Sie bestimmen möchten. Um schnell die Koordinaten Ihrer aktuellen Position zu ermitteln, können Sie die Karte zentrieren, indem Sie auf die *Positionstaste* auf der linken Seite des Dashboards klicken.

Wenn Sie im Koordinatenfeld auf die Koordinaten tippen, erscheint ein Pop-up, mit dem Sie Aktionen mit den Koordinaten ausführen können. Ein Beispiel für das Pop-up ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

Die folgenden Aktionen sind möglich:

- **Kopieren:** Die Koordinaten werden in die Zwischenablage kopiert. Du kannst es irgendwo in einer anderen App einfügen.
- **Teilen:** Die textuelle Darstellung der Koordinaten kann mit einer anderen App geteilt werden.
- **Export:** Die Koordinaten und/oder die Karte können in einem bestimmten Geodatenformat wie gpx exportiert werden.
- **In einer anderen App öffnen:** Sie können die Koordinaten in einer anderen App öffnen.
- **Koordinatentyp:** Hier können Sie die Art der Koordinaten ändern, die im Koordinatenfeld sichtbar sind. Im Pop-up sind mehrere Typen aufgeführt. Wenn der von Ihnen benötigte Typ nicht angezeigt wird, können Sie „Mehr“ wählen, um den Bildschirm „Angezeigte Koordinatentypen“ zu öffnen. Hier sollten Sie die Koordinaten aktivieren, die Sie im Popup-Bildschirm für die Typkoordinaten sehen möchten. Gehen Sie dann zurück, tippen Sie auf die Koordinaten, tippen Sie auf „Koordinatentyp“ und tippen Sie auf den Koordinatentyp, den Sie gerade aktiviert haben. Wenn der von

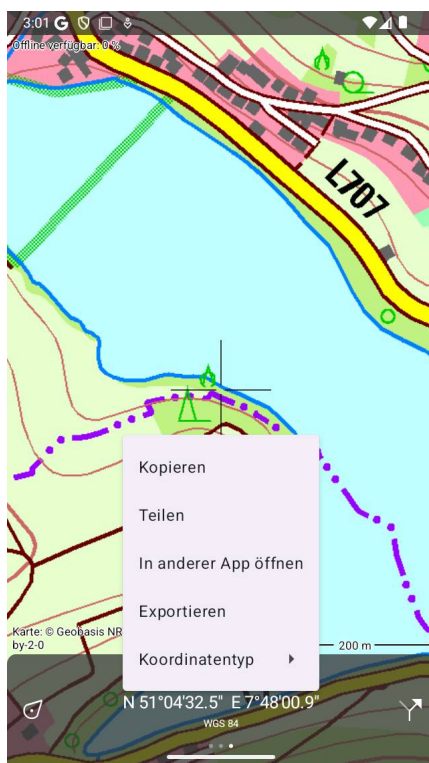


Abb. 12: Das Koordinaten-Panel-Popup.

Ihnen benötigte Koordinatentyp auf dem Bildschirm mit den angezeigten Koordinatentypen nicht angezeigt wird, wird er möglicherweise nicht von Topo GPS unterstützt. Wenden Sie sich diesbezüglich an support@topo-gps.com und wir fügen es möglicherweise zur Topo GPS-App hinzu. In der Abbildung unten ist ein Beispiel dargestellt, in dem der Koordinatentyp in MGRS geändert wurde.

1.4 Bildschirmausrichtung

Indem Sie Ihr Gerät drehen, können Sie die Bildschirmausrichtung von Hoch- auf Querformat ändern. Ein Beispiel für den Querformatmodus wird unten angezeigt:

Wenn sich der Bildschirm nicht dreht, wenn Sie Ihr Gerät drehen, sollten Sie das „Control Center“ überprüfen. Wischen Sie von der oberen rechten Ecke Ihres Bildschirms nach unten, um das Control Center zu öffnen. Aktiviere die Option „Automatisch drehen“, wenn sie deaktiviert ist.

Außerdem solltest du die Topo GPS-Einstellung *Displayausrichtung* > *Sperren* deaktivieren.

Wenn Sie nicht möchten, dass sich der Bildschirm dreht, wenn Sie Ihr Gerät drehen, sollten Sie die Option Topo *GPS-Displayausrichtung* > *Sperren* aktivieren.



Abb. 13: Die Koordinaten im Koordinatenfeld wurden in MGRS geändert.

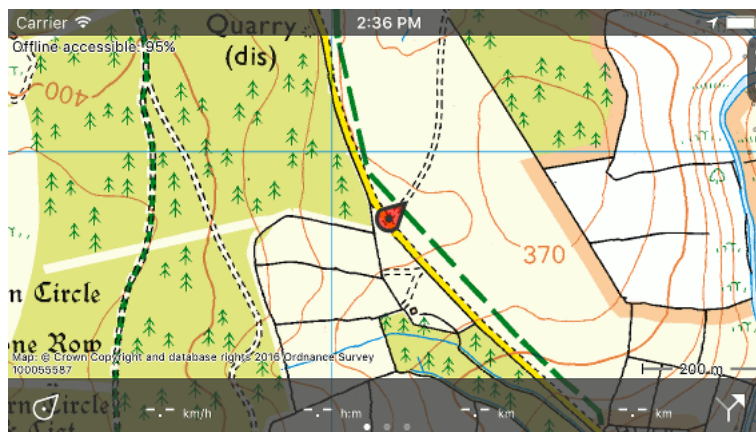


Abb. 14: Hauptbildschirm im Querformat.

Der *Hauptbildschirm* von Topo GPS zeigt die Hauptkarte. In diesem Abschnitt wird erklärt, wie Sie *mit dieser Karte interagieren* können, wie Sie die *Kartenlegende anzeigen* können, wie Sie *Karten für die Offline-Verwendung herunterladen* und wie Sie *die aktuelle Karte ändern* können. Viele Dinge, die die Karte betreffen, können über das *Karten-Popup (Menü > Karten)* erledigt werden.

2.1 Kartenbildschirm ändern

Sie können die Karte im *Hauptbildschirm* ändern, indem Sie die Karte *scrollen*, *zoomen*, *zentrieren* und *drehen*.

2.1.1 Scroll

Um auf der Karte zu blättern musst du einen Finger auf der Karte halten. Wenn du deinen Finger bewegst, wird auch die Karte bewegt. Sie können die Karte auch verschieben, indem Sie mit Ihrem Finger schnell über die Karte streichen.

2.1.2 Zoom

Sie können die Karte auf zwei Arten vergrößern oder verkleinern:

- *Einzoomen*: Tippe mit einem Finger auf den unteren Kartenrand. Oder halte zwei Finger auf der Karte und bring sie zusammen.
- *Verkleinern*: Tippe mit einem Finger auf den oberen Rand der Karte. Oder halte zwei Finger auf der Karte und bewege sie voneinander weg.

Irgendwann ist es nicht möglich, weiter zu zoomen. Wenn Sie den zusätzlichen Zoom aktivieren möchten, können Sie dies tun, indem Sie die Einstellung *Menü > Mehr > Einstellungen > Karte > Zusätzliches Vergrößern* aktivieren. Der Nachteil ist, dass die Karte dann körnig wird, wenn sie weit vergrößert wird.

2.1.3 Center

Wenn Sie auf das Positionsmarkierungssymbol unten links auf dem Hauptbildschirm tippen, wird die Karte auf Ihrem aktuellen Standort zentriert. Ein Beispiel ist in der Abbildung unten dargestellt.

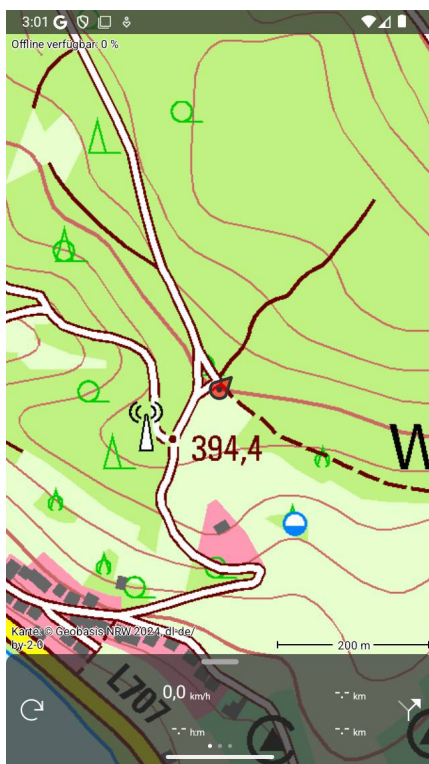


Abb. 1: Eine zentrierte Karte.

Wenn Sie sich bewegen, bleibt die Karte automatisch zentriert. Die Karte bewegt sich automatisch mit Ihrer Bewegung.

Die Karte bleibt automatisch zentriert, solange Sie die Karte nicht manuell verschieben. Um zu vergrößern oder zu verkleinern, während die Karte zentriert bleibt, tippen Sie auf den unteren oder oberen Rand der Karte. Beim Zoomen mit zwei Finger wird die automatische Zentrierung aufgehoben.

Das Zentrieren der Karte auf Ihren Standort funktioniert nur, wenn Sie Topo GPS Zugriff auf Ihren Standort gewährt haben. Sie können dies in der Einstellungs-App tun. Gehe zu Einstellungen > Datenschutz > Ortungsdienste > Topo GPS.

Wenn Sie die Karte auf Ihren Standort zentriert haben, wird das Positionsmarkierungssymbol auf dem Dashboard in ein Rotationssymbol geändert.

Wenn Sie eine Tastatur verwenden, können Sie auch auf „C“ tippen, um die Karte zu zentrieren.

2.1.4 Rotate

Sie können die Karte auf zwei Arten drehen, *automatisch* und *manuell*.

2.1.4.1 Automatische Rotation

Wenn Sie einmal auf das Positionsmarkierungssymbol unten links auf dem Bildschirm tippen, wird das Symbol zu einem Rotationssymbol, wie Sie in der Abbildung unten sehen können. Wenn du auf dieses Rotationssymbol tippst, wird die Karte automatisch in deine Richtung gedreht.

Die Karte ist so gedreht, dass der obere Rand der Karte die Richtung angibt, in die Sie Ihr Gerät richten, wenn Sie still stehen. Wenn du dich bewegst, zeigt der obere Rand der Karte die Richtung an, in die du dich bewegst. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:



Abb. 2: Eine gedrehte Karte.

Das Drehen der Karte kann nützlich sein, wenn Sie einer Route folgen. Links und rechts auf der Karte sind dann in der Realität auch links und rechts. Außerdem bleibt der Positionsgeber auf der Karte zentriert.

Wenn die Karte nicht in die richtige Richtung zeigt, wenn Sie still stehen, müssen Sie möglicherweise den Kompass Ihres Geräts kalibrieren. Drehe dazu dein Gerät dreimal um eine fiktive Linie von der Mitte der Unterseite zur Mitte der Oberseite deines Geräts. Drehen Sie dann Ihr Gerät dreimal um eine fiktive Linie, die von der Mitte links zur Mitte der rechten Seite Ihres Geräts verläuft. Drehen Sie das Gerät dann um drei Kreise, wobei der Bildschirm nach oben zeigt.

Wenn die Karte gedreht wird, erscheint oben links auf dem Bildschirm ein Nordpfeil. Dieser Pfeil gibt die Richtung des wahren Nordens auf der Karte an. Wenn Sie diesen Pfeil drücken, wird die Drehung abgebrochen.

Sie können die Drehung abbrechen, indem Sie die Positionsmarkierungstaste auf dem Armaturenbrett drücken.

Wenn Sie die Karte bewegen oder mit zwei Finger zoomen, wird die automatische Drehung ausgeschaltet. Der aktuelle Drehwinkel ändert sich dann nicht mehr und die Karte wird nicht mehr an Ihrem aktuellen Standort zentriert. Um die Karte zu vergrößern oder zu verkleinern, während die automatische Drehung aktiv bleibt, tippe auf den unteren oder oberen Rand des Kartenbildschirms.

2.1.4.2 Manuelle Drehung

Wenn Sie zwei Finger auf den Bildschirm legen und eine Drehgeste ausführen, indem Sie die beiden Finger im oder gegen den Uhrzeigersinn bewegen, wird die Karte um den Punkt gedreht, der zwischen den beiden Finger liegt. Ein Beispiel für eine gedrehte Karte ist in der Abbildung oben dargestellt. Sie können die Karte in jede gewünschte Richtung drehen.

Wenn die Karte gedreht wird, erscheint oben links auf dem Bildschirm ein Nordpfeil. Dieser Pfeil gibt die Richtung des wahren Nordens auf der Karte an. Wenn Sie diesen Pfeil drücken, wird die Drehung abgebrochen.

Wenn Sie die Karte zoomen oder die Karte bewegen, bleibt die Karte gedreht.

Die manuelle Drehung kann durch Drücken des Nordpfeils rückgängig gemacht werden. Es ist auch möglich, die Drehung rückgängig zu machen, indem Sie manuell zur normalen Situation zurückkehren.

2.1.5 Long press

Wenn Sie auf der Karte lange drücken, erscheint ein Symbol, das Sie an eine bestimmte Stelle ziehen können. Wenn du es loslässt, kannst du an dieser Stelle *einen Wegpunkt erstellen*. Wenn du versehentlich lange auf der Karte gedrückt hast, ziehe das Symbol an den oberen oder unteren Rand des Hauptbildschirms. Das Symbol verschwindet und der Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten wird nicht angezeigt.

Wenn du einen zweiten Finger auf die Karte legst, nachdem das Symbol zur Erstellung eines Wegpunkts erscheint, wird das *Kartenlineal* angezeigt. Du kannst das Kartenlineal verwenden, um Entfernungen und Winkel zu messen.

2.2 Karten-Popup

Wenn Sie im *Menü* auf „Karten“ tippen, wird das Karten-Popup angezeigt. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

Das Karten-Popup enthält die folgenden Elemente:

- **Sichtbare Karte exportieren:** Wenn Sie auf dieses Element tippen, wird das Export-Popup angezeigt. Indem du Geodaten auswählst, kannst du die Wegpunkte und Routen exportieren, die derzeit auf dem Hauptbildschirm sichtbar sind. Wenn Sie eine Karte auswählen, können Sie ein JPG-, PNG- oder PDF-Bild des aktuell sichtbaren Bildschirms exportieren.
- **Karte drucken:** Wenn Sie auf dieses Element tippen, können Sie den sichtbaren Bereich der Karte *drucken*.
- **Zur dunklen/hellen Karte wechseln:** Du kannst den Stil der Karte auf dunkel oder hell ändern. Ein dunkler Stil kann nützlich sein, wenn Sie Topo GPS nachts verwenden. Der Stil kann auch in den Einstellungen über *Menü > Mehr > Einstellungen > Stile > Karte* geändert werden.

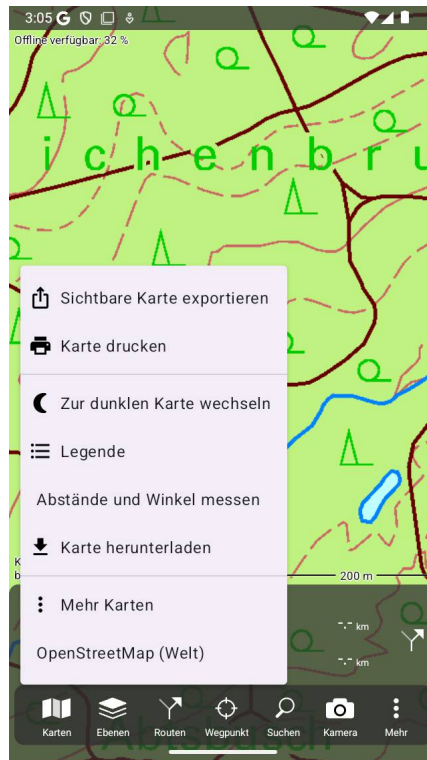


Abb. 3: Das Karten-Popup.

- **Legende.** Wenn eine Legende verfügbar ist, wird durch Tippen auf dieses Element die *Kartenlegende angezeigt*.
- **Laden Sie Karten herunter.** Wenn Sie auf dieses Element tippen, können Sie *Karten für die Offline-Verwendung herunterladen*.
- **Mehr Karten.** Wenn du auf diesen Gegenstand tippst, kannst du die Karte ändern und zusätzliche Karten kaufen.
- **Andere Karten.** Bei den anderen Karten, die möglicherweise unter den Elementen „Weitere Karten“ angezeigt werden, handelt es sich um Karten, die auch im aktuell sichtbaren Bereich verwendet werden können. Wenn du sie antippst, wird die Karte sofort auf die gewählte Karte umgeschaltet.

Die schnellste Art, mit dem Karten-Popup zu interagieren, besteht darin, im Menü auf den Menüpunkt „Karten“ zu tippen, den Finger auf den Bildschirm zu halten, ihn zum gewünschten Element im Karten-Popup zu bewegen und ihn dann loszulassen.

2.3 Sichtbare Karte exportieren

Um die aktuell sichtbare Karte und die darauf befindlichen Objekte zu exportieren, öffnen Sie zunächst das Karten-Popup über Menü > Karten. Gehen Sie dann nach oben, dort befindet sich der Eintrag ‚Sichtbare Karte exportieren‘. Wenn Sie auf diesen Artikel tippen, erscheint ein Pop-up, in dem Sie die Elemente auswählen können, die Sie exportieren möchten.

Wenn Routen und Punkte angezeigt werden, können Sie ‚Geodaten‘ auswählen, um sie zu exportieren. Wenn Sie eine Karte im PDF-, JPEG- oder PNG-Format haben möchten, müssen Sie ‚Karte‘ ankreuzen. Dann können Sie das Einstellungssymbol oben rechts im Pop-up zum Teilen auswählen, um die Dateifor-

mate festzulegen. Schließlich können Sie unten im Pop-up auf die Schaltfläche „Exportieren“ tippen, um die Artikel zu exportieren. Es erscheint ein Freigabeblatt, in dem Sie auswählen können, ob Sie die exportierten Artikel senden möchten.

Eine Alternative zum Exportieren der sichtbaren Karte ist:ref: ‚Einen Teil der Karte <ss-map-select>auswählen‘ und dann auf die Schaltfläche ‚Exportieren‘ tippen. Auf diese Weise können Sie den Bereich der Objekte, die Sie exportieren möchten, einfacher bestimmen.

2.4 Einen Teil der Karte auswählen

Wenn Sie zwei Finger gleichzeitig auf der Karte drücken und gedrückt halten, erscheint eine graue Überlagerung zwischen den beiden Finger. Wenn du deine Finger bewegst, kannst du die Größe und Position dieses Overlays ändern.

Wenn Sie Ihre Finger loslassen, haben Sie einen Teil der Karte ausgewählt, der durch den Overlay-Bereich gekennzeichnet ist. Jetzt erscheint automatisch ein Pop-up wie im Bild unten. In diesem Pop-up haben Sie die folgenden Optionen:

- *Vergrößern*: Dadurch wird die Karte auf den ausgewählten Bereich gezoomt.
- *Exportieren*: Auf diese Weise können Sie die auf der Karte angezeigten Punkte und Routen im ausgewählten Gebiet teilen. Sie können es auch verwenden, um eine Karte im PDF-, JPEG- oder PNG-Format des ausgewählten Gebiets einschließlich der Routen, Punkte und Ebenen zu erstellen und zu teilen.
- *Drucken*: Mit dieser Option können Sie *die Karte im ausgewählten Bereich drucken*.
- *Gespeicherte Routen*: Hier werden dir deine gespeicherten Routen angezeigt, die entweder den Start- oder Endpunkt oder beide im ausgewählten Bereich haben.
- *Wegpunkte*: Dies zeigt dir die Liste der Wegpunkte im ausgewählten Bereich.

2.5 Karten drucken

Wenn Sie einen Ausflug ins Freie planen, kann es ratsam sein, eine Karte der Umgebung auszudrucken. Damit Sie sich zurechtfinden, auch wenn Ihr Gerät ausfällt. Wenn Sie sich nicht von Ihrem Telefon ablenken lassen möchten, kann es auch angenehm sein, eine Reise mit einer gedruckten Karte zu unternehmen. Wenn Sie einer Reise eine gedruckte Karte folgen, können Sie auch Ihre Navigationsfähigkeiten verbessern. Es ist einfach, Anmerkungen mit einem Bleistift auf einer gedruckten Karte hinzuzufügen. Und wenn Sie ein sehr hohes Maß an Privatsphäre benötigen, können Sie zuerst die gesamte Planung durchführen, eine Karte mit der Route und den Punkten ausdrucken und Ihr Smartphone zu Hause lassen.

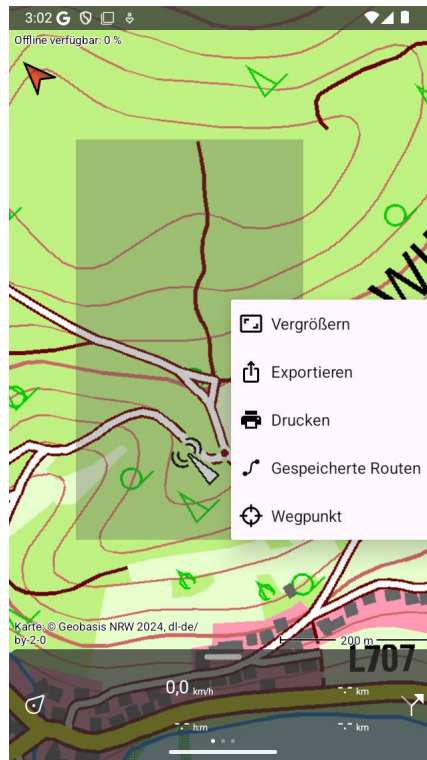


Abb. 4: Ein Teil der Karte wurde ausgewählt.

2.5.1 Drucken von der Hauptkarte

Um eine Karte zu drucken, *wählen Sie zuerst den Teil der Karte* aus, der gedruckt werden soll. Sie können dies tun, indem Sie mit zwei Finger gleichzeitig lange auf die Karte drücken. Durch Bewegen der Finger kann sich die Auswahl ändern. Wenn Sie Ihre Finger loslassen, tippen Sie im Pop-up auf „Drucken“. Manchmal kann es nützlich sein, zuerst *die Karte zu drehen*, bevor Sie eine Auswahl treffen.

Wenn Sie den Bereich drucken möchten, der derzeit auf dem Kartenbildschirm sichtbar ist, können Sie alternativ auf Menü > Karten > Karte drucken tippen.

Wenn Sie Inhalte auf der gedruckten Karte anzeigen möchten, z. B. eine Route, Punkte oder eine Ebene, laden Sie zuerst den Inhalt auf die Hauptkarte. Tippen Sie anschließend auf die Schaltfläche Drucken. Es kann auch nützlich sein, ein *Koordinatengitter hinzuzufügen*, um *Koordinaten* auf der gedruckten Karte mit Hilfe eines Kartenwinkelmessers ablesen und finden zu können.

2.5.2 Pop-up mit Druckoptionen

Wenn die Drucktaste gedrückt wird, erscheint in beiden Fällen ein Druck-Popup, wie in der folgenden Abbildung dargestellt:

Im Druck-Popup können Sie die folgenden Optionen festlegen:

- *Orientierung*: Sie können wählen, ob Sie die Karte im Hoch- oder Querformat drucken oder die Ausrichtung automatisch bestimmen lassen möchten.
- *Kartenmaßstab*: Hier konnten Sie den Kartenmaßstab wählen. Wählt ihr für die Option „automatisch“, wird die gewählte Region skaliert, sodass sie auf das Papier passt. Wenn Sie einen benutzerdefinierten Kartenmaßstab wählen, wird die Karte maßstabsgetreu gedruckt. Wenn Sie beispielsweise „1:25.000“ wählen, entspricht 1 cm auf der gedruckten Karte in Wirklichkeit 25.000

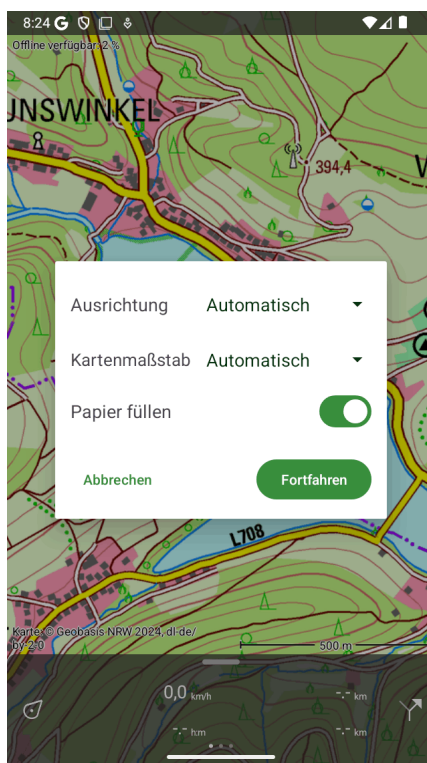


Abb. 5: Das Druck-Popup, das die Optionen anzeigt, die man zum Drucken einer Karte oder Route einstellen kann.

cm = 250 m. Ein häufig verwendeter Kartenmaßstab ermöglicht es Ihnen, Koordinaten auf der gedruckten Karte abzulesen und zu finden, wenn Sie ein Koordinatengitter hinzugefügt haben. Manchmal ist die gewählte Region zu groß, um auf eine Seite zu passen, dann wird die Region auf mehrere Seiten aufgeteilt. Wenn die Anzahl der generierten Seiten zu groß wird, müssen Sie einen kleineren Kartenmaßstab oder eine kleinere Region wählen. Die unterstützten Kartenmaßstäbe sind 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10.000, 1:15.000, 1:20.000, 1:25.000, 1:50.000, 1:100.000, 1:200.000, 1:250.000, 1:500.000, 1:500.000, 1:500.000. Wenn Sie den Kartenmaßstab auswählen, nach unten scrollen und auf „Mehr“ tippen, können Sie auch einen der weniger gebräuchlichen Kartenmaßstäbe wählen, z. B. 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:12.000 (1 Zoll = 1000 Fuß), 1:12.500, 1:15.840 (1 Zoll = 0,25 Meile), 1:24.000 (1 Zoll = 2000 Fuß), 1:31.680 (1 Zoll = 0,5 Meile), 1:40.000, 1:48.000 (1 Zoll = 4000 Fuß), 1:63.360 (1 Zoll = 1 Meile), 1:75.000, 1:80.000 und 1:150.000.

- *Papier füllen*: Wenn Sie diesen Schalter aktivieren, wird das Papier vollständig mit einer Karte gefüllt. Wenn Sie diese Option deaktivieren, wird nur der ausgewählte Bereich gedruckt. Dadurch könnte etwas Tinte eingespart werden.

Wenn Sie die Optionen im Druck-Popup festgelegt haben, tippen Sie unten rechts auf „Fortfahren“. Dann werden die gedruckten Karten generiert. Dies kann eine Weile dauern (haben Sie etwas Geduld), da manchmal Kartenkacheln heruntergeladen werden müssen. Nachdem die gedruckten Seiten fertig sind, wird das Systemdruckdialogfeld automatisch angezeigt, wie in der folgenden Abbildung dargestellt:

Stellen Sie sicher, dass Sie die Lizenzbestimmungen einer gedruckten Karte einhalten. Einige gedruckte Karten dürfen nur für persönliche Zwecke verwendet werden. Die meisten gedruckten Karten haben eine Open-Data-Lizenz, was bedeutet, dass sie frei geteilt werden können. Achte aber auch dann immer darauf, dass der Copyright-Hinweis unten links auf der gedruckten Karte sichtbar bleibt.

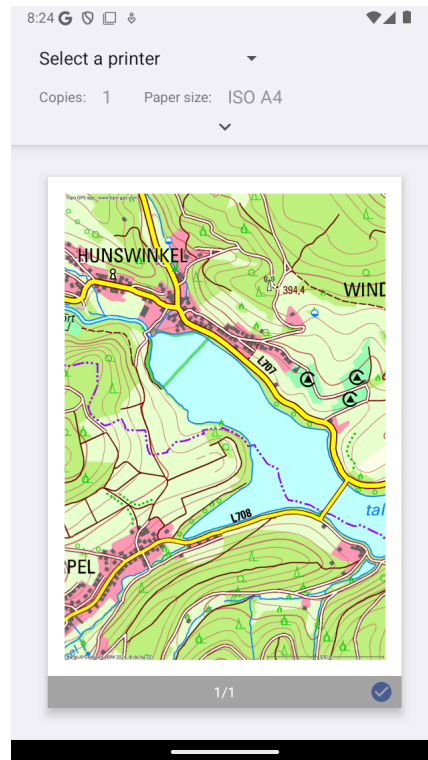


Abb. 6: Der Systemdruckdialog.

Manchmal kann es vorkommen, dass eine Karte aus urheberrechtlichen Gründen nicht gedruckt wird. In diesem Fall handelt es sich bei der gedruckten Karte um die OpenStreetMap.

Die gedruckte Karte enthält immer einen roten Pfeil. Dieser Pfeil zeigt auf den wahren geographischen Norden. Dieser unterscheidet sich vom magnetischen Norden, auf den ein Magnetkompass zeigt.

2.6 Map legend

Eine Legende gibt eine Erklärung für die Symbole auf der Karte.

Um die Legende anzusehen, musst du auf den Copyright-Button der Karte tippen. Der Copyright-Button für die Karte ist der Button, auf dem unten links auf der Karte steht: „Karte: ...“. Es erscheint ein Pop-up, in dem du auf „Legende“ tippen kannst.

Alternativ können Sie im *Menü* auf „Karten“ tippen. Tippen Sie dann im erscheinenden Pop-up auf „Legende“.

Wenn du die Legende einer typischen Map öffnest, siehst du den folgenden Bildschirm:

Die Karte und die Legende werden gleichzeitig angezeigt, sodass Sie die Bedeutung der Symbole auf der Karte leichter nachschlagen können. Sie können in der Legende nach unten scrollen, um weitere Symbole anzuzeigen. Wenn Sie den Griff im Legenden-Popup nach oben ziehen, wird die Legende vergrößert.

Die meisten Legenden sind in die Sprache übersetzt, die die Topo GPS-App verwendet.

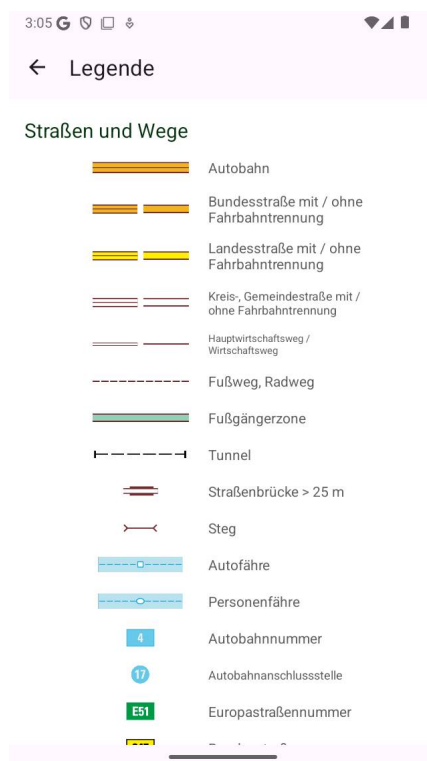


Abb. 7: Der Bildschirm mit der Kartenlegende.

2.7 Copyright der Karte

Um die Copyright-Informationen einer Karte einzusehen, musst du die Copyright-Schaltfläche für die Karte unten links auf dem Kartenbildschirm drücken. Das ist die Schaltfläche mit der Bezeichnung: „Karte:...“. Wenn ein Pop-up erscheint, müssen Sie auf den Punkt „Copyright“ tippen.

Der Karten-Copyright-Bildschirm der topografischen Karte von Großbritannien ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

Auf dem Copyright-Bildschirm der Karte finden Sie Informationen zum Herausgeber der Karten, zur Quelle und zur Lizenz. Karten, die eine Open-Data-Lizenz verwenden (wie Creative Commons), können geteilt werden. Bitte achte beim Teilen einer Karte immer darauf, dass das Copyright sichtbar bleibt.

2.8 Karten offline zugänglich machen

Um sicherzustellen, dass die Karten auch dann zugänglich sind, wenn Sie nicht mit dem Internet verbunden sind (offline), können Sie die Karten offline zugänglich machen. Offline zugänglich bedeutet, dass die Karten auf Ihrem Gerät gespeichert sind und Sie sie ohne Internetverbindung ansehen können.

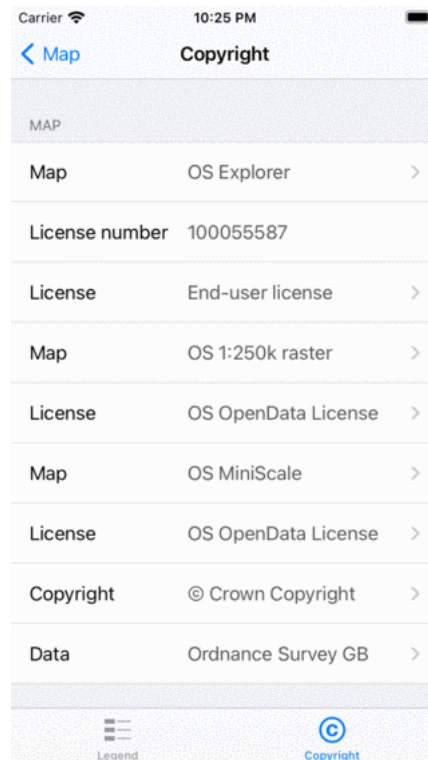


Abb. 8: Der Karten-Copyright-Bildschirm der topografischen Karte von Großbritannien.

2.8.1 Kartenkacheln

Die Karten in Topo GPS bestehen aus Kartenkacheln. Eine kleine Anzahl von Kartenkacheln ist erforderlich, um den Kartenbildschirm auszufüllen. Wenn eine oder mehrere dieser erforderlichen Kacheln nicht auf deinem Gerät gespeichert sind, werden sie automatisch heruntergeladen. Dies ist nur erfolgreich, wenn Sie mit dem Internet verbunden sind.

Wenn Sie über ein Mobilfunknetz verbunden sind, können Kartenkacheln nur heruntergeladen werden, wenn Sie den Mobilfunkzugriff für Topo GPS in den Geräteeinstellungen > Apps > Topo GPS aktiviert haben. In Topo GPS müssen Sie *Menü* > Mehr > Einstellungen > Herunterladen von Kartenkacheln > Mobilfunknetz verwenden aktivieren.

Oben links auf dem *Hauptbildschirm* wird der Prozentsatz der offline zugänglichen Kartenkacheln des aktuell sichtbaren Bereichs angezeigt. Dieser Prozentsatz ist die Anzahl der offline zugänglichen Kacheln in allen Zoomstufen im Verhältnis zur Gesamtzahl aller möglichen Kacheln in allen Zoomstufen. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

In der Abbildung oben liegt der Prozentsatz der offline zugänglichen Kartenkacheln unter 100%. Wenn Sie sich den Kartenbildschirm ansehen, denken Sie vielleicht, dass alle Kartenkacheln bereits zugänglich sind, da der gesamte Kartenbildschirm mit Kacheln bedeckt ist. Wenn Sie jedoch die Ansicht vergrößern, werden Kartenkacheln mit einer höheren Auflösung geladen. Wenn der Prozentsatz nicht 100% beträgt, kann es vorkommen, dass beim Vergrößern graue oder unscharfe Kacheln anstelle der Kartenkacheln mit höherer Auflösung angezeigt werden.

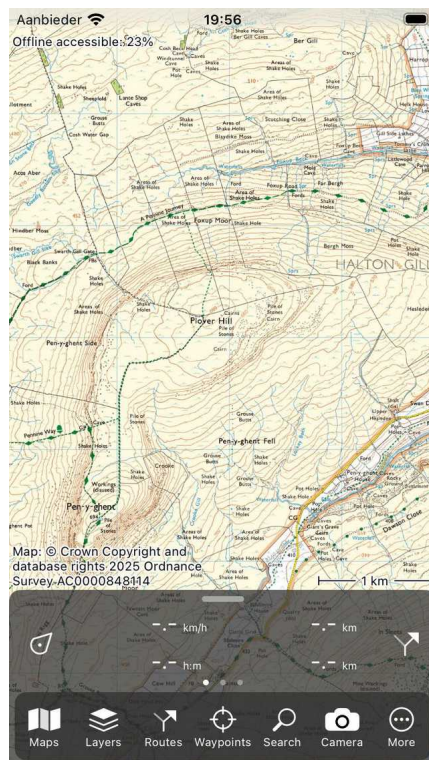


Abb. 9: Oben links auf dem Hauptbildschirm können Sie den Prozentsatz des aktuell sichtbaren Bereichs sehen, auf den offline zugegriffen werden kann.

2.8.2 Kartenkacheln werden heruntergeladen

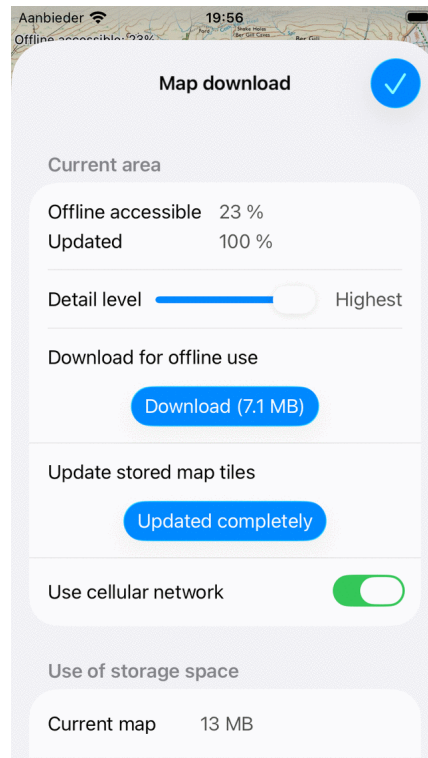
Wenn Sie oben links auf dem Kartenbildschirm auf das Label „Offline zugänglich:“ tippen, wird der Karten-Download-Bildschirm wie in der Abbildung unten angezeigt. Alternativ kannst du auf Menü > Karten > Karte herunterladen tippen.

Im Karten-Download-Bildschirm können Sie Kartenkacheln des Gebiets herunterladen, das derzeit auf dem Kartenbildschirm sichtbar ist. Um alle Kartenkacheln des aktuellen Gebiets herunterzuladen, müssen Sie auf „Herunterladen“ klicken. Die Menge in MB gibt eine Schätzung der Größe des Downloads in Megabyte an.

Wenn das Herunterladen von Kartenkacheln gestartet wurde, zeigt der Download-Button an, wie viele Kacheln noch heruntergeladen werden müssen. Beim Herunterladen von Kartenkacheln erhöht sich der Prozentsatz, auf den offline zugegriffen werden kann, auf 100%. Du kannst das Herunterladen von Kartenkacheln jederzeit abbrechen, indem du auf „Download beenden“ klickst.

Wenn Sie zum Kartenbildschirm zurückkehren und die Karte nicht bewegen oder verkleinern, werden Sie sehen, dass der Prozentsatz, auf den offline zugegriffen werden kann, 100% beträgt. In diesem Fall sind Sie sicher, dass Sie alle Kartenkacheln aus dem auf Ihrem Gerät gespeicherten Bereich entfernt haben. Um dies zu überprüfen, können Sie Ihr Gerät vorübergehend ohne WLAN-Zugang in den Flugzeugmodus versetzen. Wenn Sie dann Regionen mit 100-prozentiger Offline-Erreichbarkeit vergrößern oder verkleinern, sollten keine grauen Kartenkacheln erscheinen.

Über dem Download-Button befindet sich ein Slider für die Detailebene. Wenn Sie den Karten-Download-Bildschirm öffnen, ist der Detailgrad-Schieberegler immer auf die höchste Detailstufe eingestellt. Dies bedeutet, dass alle möglichen Kartenkacheln heruntergeladen werden, wenn Sie auf die Download-Schaltfläche klicken. Wenn Sie diesen Schieberegler auf einen niedrigeren Detaillierungsgrad einstellen, werden die Kacheln, die zum Heranzoomen erforderlich sind, nicht heruntergeladen.



Dadurch wird die Download-Größe viel kleiner sein und Sie benötigen weniger Speicherplatz. Der Offline-Prozentsatz wird dann ebenfalls berechnet, wobei die Kacheln mit der höchsten Auflösung weggelassen werden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie nur eine Übersichtskarte eines bestimmten Gebiets benötigen und nicht alle Kartenkacheln mit der höchstmöglichen Auflösung haben müssen.

Wir empfehlen Ihnen, nur Bereiche herunterzuladen, die Sie wirklich benötigen, anstatt sehr große Regionen. Das spart Speicherplatz und Download-Zeit. Wenn Sie wirklich einen sehr großen Bereich herunterladen müssen, hilft es manchmal, den Download in kleinere Bereiche aufzuteilen.

Unten im Abschnitt „Aktueller Bereich“ im Karten-Download-Bildschirm befindet sich die Schaltfläche „Mobilfunknetz verwenden“. Wenn Sie diesen Schalter aktiviert haben, können Sie das Mobilfunknetz zum Herunterladen von Kartenkacheln verwenden. Sie müssen auch die Erlaubnis zur Nutzung des Mobilfunknetzes in den Geräteeinstellungen > Apps > Topo GPS erteilen. Wenn diese Einstellungen aktiviert sind und Sie einen Teil der Karte betrachten, auf dem Kartenkacheln nicht offline gespeichert sind, werden sie automatisch über das Mobilfunknetz heruntergeladen. Wenn Sie die Einstellung „Mobilfunknetz verwenden“ deaktiviert haben, wird das Mobilfunknetz niemals zum Herunterladen von Kartenkacheln verwendet. Dadurch können Sie Datenübertragungskosten sparen. Es kann jedoch vorkommen, dass graue Kacheln auf der Karte angezeigt werden, wenn Sie nicht alle Kacheln des Gebiets offline zugänglich gemacht haben.

Anstatt die Kartenkacheln einer bestimmten Region herunterzuladen, ist es auch möglich, nur *die Kartenkacheln herunterzuladen, über die eine Route führt*. Öffnen Sie dazu den *Bildschirm mit den Routendetails einer Route*, scrollen Sie nach unten zum Abschnitt „Kacheln auf der aktuellen Karte“ und tippen Sie auf „Herunterladen“.

2.8.3 Aktualisierung der Kartenkacheln

Manchmal stehen die aktualisierten Kartenkacheln zum Herunterladen zur Verfügung. Wenn aktualisierte Kartenkacheln verfügbar sind und Sie sie auf dem Kartenbildschirm anzeigen, werden sie heruntergeladen und automatisch aktualisiert.

Du kannst alle Kartenkacheln eines bestimmten Gebietes im Karten-Download-Bildschirm aktualisieren. Dazu musst du auf „Herunterladen“ klicken (.. MB) ,im Aktualisierungsbereich des Karten-Download-Bildschirms. Wenn der Prozentsatz der aktualisierten Kartenkacheln dem Prozentsatz der offline zugänglichen Kartenkacheln entspricht, haben Sie alle offline zugänglichen Kartenkacheln aktualisiert. Dies ist in der Abbildung oben der Fall, daher wurde die Schaltfläche „Herunterladen“ in „Vollständig aktualisiert“ geändert.

2.8.4 Storage space

Das Speichern von Kartenkacheln auf Ihrem Gerät kostet Speicherplatz. Auf dem Karten-Download-Bildschirm können Sie sehen, wie viel Speicherplatz belegt wurde.

„Aktuelle Karte“ bedeutet den Gesamtspeicher der gesamten aktuellen Karte.

„Alle Karten“ bedeutet den Gesamtspeicher aller Karten zusammen.

„Kostenlos auf dem Gerät“ bedeutet die Menge an verfügbarem Speicherplatz auf Ihrem Gerät.

Wenn du auf „Alle Karten“ tippst, erhältst du eine Übersicht über den für jede Karte verwendeten Speicherplatz. Wenn du in dieser Übersicht auf eine der Karten tippst, wird die Karte geöffnet, und du kannst dann auf „Offline zugänglich“ tippen > Nach unten scrollen > Entfernen, um Kacheln zu entfernen und Speicherplatz freizugeben.

2.8.5 Speicherort

Wenn Sie im Karten-Download-Bildschirm nach unten scrollen, können Sie den Speicherort der Kartenkacheln festlegen. Sie könnten es zum Beispiel auf eine SD-Karte setzen. Standardmäßig ist es auf internen Speicher eingestellt. Wenn Sie auf den Speicherort tippen, erscheint ein Bildschirm, auf dem Sie alle verfügbaren Speicherorte auf Ihrem Gerät sehen können. In diesem Bildschirm können Sie einen Speicherort auswählen. Sie könnten zum Beispiel die SD-Karte wählen. Manchmal sind die Namen etwas unklar, aber Sie können sich den verfügbaren Speicherplatz ansehen, um herauszufinden, um welche SD-Karte es sich handelt.

Um den Speicherplatz auf Ihrer SD-Karte optimal zu nutzen, empfehlen wir, Ihre SD-Karte mit einer sehr kleinen Zuordnungseinheitsgröße zu formatieren, z. B. 8 kB. Der Grund dafür ist, dass die Kartenkacheln typischerweise eine Größe zwischen 0 und 100 kB haben. Wenn Sie sie auf einer SD-Karte mit einer Zuordnungsgröße von beispielsweise 128 kB speichern, belegt jede Kartenkachel mindestens 128 kB Speicherplatz auf Ihrer SD-Karte. Dies führt zu einem viel höheren Speicherplatzverbrauch als nötig.

Um Ihre SD-Karte zu formatieren, können Sie sie in einen Windows-Computer einlegen. Klicken Sie dann im Explorer mit der rechten Maustaste auf die SD-Karte und wählen Sie „Formatieren“. Dann können Sie die Größe der Zuordnungseinheit auf einen kleinen Wert wie 4 kB setzen und die SD-Karte neu formatieren. Beachten Sie, dass Sie beim Formatieren Ihrer SD-Karte alle darauf enthaltenen Daten verlieren.

2.8.6 Kartenkacheln entfernen

Wenn du Kartenkacheln entfernen möchtest, musst du zum unteren Rand des Karten-Download-Bildschirms scrollen. Wenn du zum Ende des Karten-Download-Bildschirms scrollst, findest du eine Schaltfläche zum Entfernen, wie du unten sehen kannst:

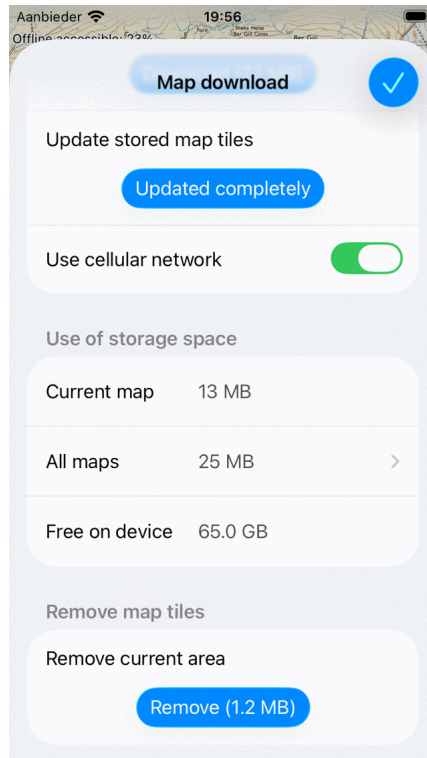


Abb. 10: Kartenkacheln entfernen.

Durch Drücken der Schaltfläche „Entfernen“ löschen Sie alle Kartenkacheln des aktuell sichtbaren Bereichs im Kartenbildschirm. Im obigen Beispiel sind dies alle Kartenkacheln der Shetlandinseln.

2.9 Aktuelle Karte ändern

Um die aktuelle Karte zu ändern, tippen Sie auf Menü > Karten, um das *Karten-Popup* zu öffnen.

Wenn für den aktuell sichtbaren Bereich auf dem Hauptbildschirm alternative Karten verfügbar sind, werden diese unten im Karten-Popup angezeigt. Wenn Sie auf eine alternative Karte tippen, wird die aktuelle Karte sofort geändert. Wenn du im Karten-Popup auf „Weitere Karten“ tippst, wird der Kartenbildschirm geöffnet. Hier (*Menü > Karten*) kannst du auch die aktuelle Karte ändern und *zusätzliche Karten kaufen*.

Angenommen, die Hauptkarte ist derzeit die topographische Karte von Großbritannien, wie im folgenden Beispiel.

Wir wollen es jetzt auf die OpenStreetMap-Karte ändern. Dazu öffnen wir den Kartenbildschirm (*Menü > Karten > Weitere Karten*). Ein Beispiel für den Kartenbildschirm ist unten dargestellt:

Der Kartenbildschirm besteht aus zwei Abschnitten, den Einkäufen und dem *Geschäft*. Alle gekauften Karten sind zugänglich. Wenn du im Einkaufsbereich auf ein Kartenobjekt tippst, wird die Karte sofort geöffnet und du kehrst zum Hauptbildschirm zurück.

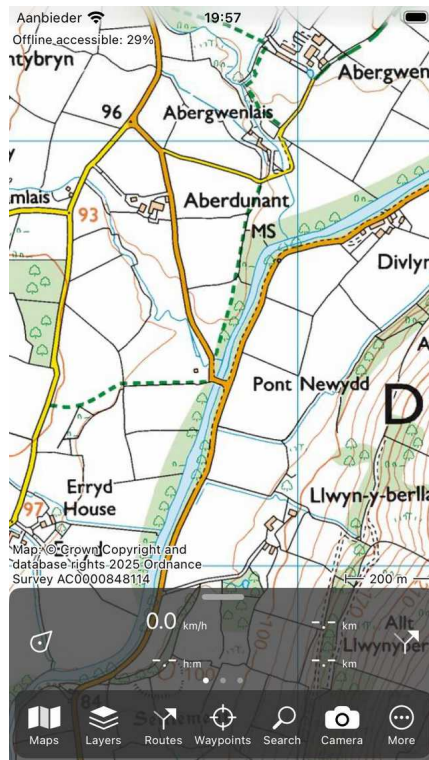


Abb. 11: Der Hauptbildschirm mit der topografischen Karte von Großbritannien.

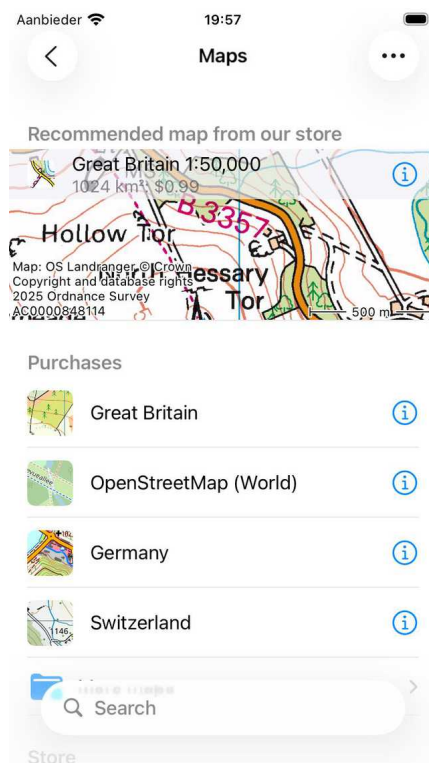


Abb. 12: Der Kartenbildschirm, in dem Sie die Karte ändern und zusätzliche Karten kaufen können.

Im obigen Beispiel wurde die OpenStreetMap-Karte *gekauft*. Wenn wir auf das Objekt OpenStreetMap tippen, wird die Hauptkarte auf OpenStreetMap geändert und wir kehren automatisch zum Hauptbildschirm zurück, wie im folgenden Beispiel.



Abb. 13: Die Karte im Hauptbildschirm wurde auf OpenStreetMap geändert.

Wenn die neu gewählte Karte den zuvor angezeigten Bereich abdeckt, wird die neu geöffnete Karte auf den zuvor angezeigten Bereich gezoomt. Andernfalls wird die neu geöffnete Karte auf den Bereich gezoomt, den sie abdeckt.

2.9.1 Aus dem abgedeckten Bereich herausscrollen

Wenn du aus dem abgedeckten Bereich der Karte herausscrollst, erscheint oben auf dem Hauptbildschirm ein Pop-up, das dir vorschlägt, die Karte auf eine für dieses Gebiet geeignete Karte zu ändern. In der Abbildung unten siehst du ein Beispiel für dieses Pop-up:

Im obigen Beispiel hat der Benutzer zur nördlichen Grenze der topografischen Karte der Schweiz gescrollt. Am oberen Bildschirmrand ist der Hintergrund grau, da dieser Teil nicht von der Karte verdeckt wird. Das Pop-up schlägt eine alternative Karte vor, in diesem Fall die topographische Karte von Deutschland oder OpenStreetMap. Wenn du auf eine dieser Karten tippst und sie gekauft hast, wird die gewählte Karte geöffnet und auf den aktuell sichtbaren Bereich gezoomt. Wenn Sie die gewählte Karte nicht gekauft haben, wird das Kauffenster angezeigt. Im folgenden Beispiel wurde die Karte auf die topographische Karte von Deutschland geändert.

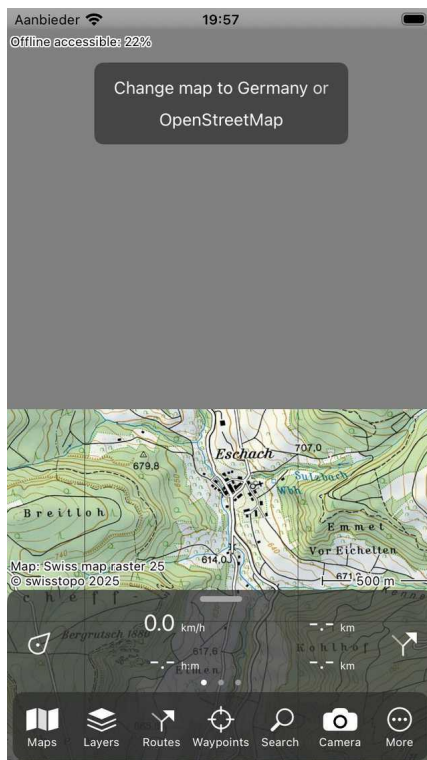


Abb. 14: Ein Pop-up schlägt vor, die aktuelle Karte zu ändern.

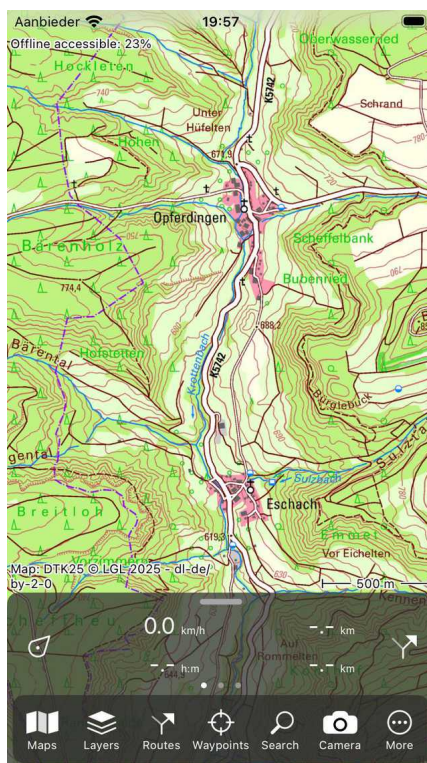


Abb. 15: Die aktuelle Karte wurde nach dem Tippen auf die vorgeschlagene Karte auf Deutschland geändert.

2.9.2 Automatischer Kartenwechsel

Wenn du eine Route oder Wegpunkte auf die Karte lädst oder auf dem Dashboard auf die mittlere Schaltfläche tippst, prüft die App, ob sich die Objekte auf der aktuellen Karte befinden. Wenn nicht, wechselt die Karte automatisch zur am besten geeigneten Karte. Wenn die passende Karte nicht zugänglich ist, erscheint ein Bildschirm, auf dem Ihnen die vorgeschlagene Karte angezeigt wird. In diesem Bildschirm können Sie auch *die vorgeschlagene Karte kaufen*.

2.9.3 Dunkler Kartenstil

Du kannst den Kartenstil in Topo GPS in den *Einstellungen* auf ‚Normal‘ oder ‚Dunkel‘ setzen. Der normale Stil hat helle Farben. Ein Beispiel für den dunklen Kartenstil ist unten dargestellt:

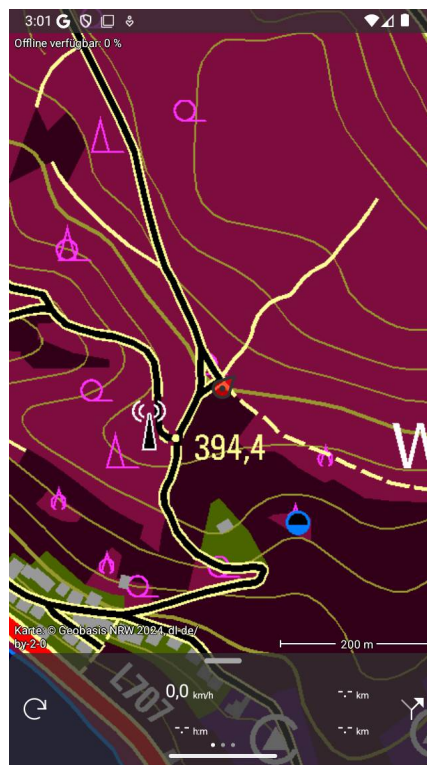


Abb. 16: Der dunkle Kartenstil.

Wenn Sie Topo GPS während der Nacht verwenden, ist es möglicherweise besser, den Kartenstil auf „Dunkel“ zu setzen. Die Karte ist dann viel dunkler, sodass Ihre Augen leichter auf den Bildschirm schauen können. Die Kartenlegende ist auch für den Dunkelmodus angepasst. Wir empfehlen Ihnen, die Einstellung „Dunkel“ im Kartenstil mit der Anzeigeeinstellung „Dunkel“ Ihres Geräts zu kombinieren. Dann haben auch alle Elemente der Benutzeroberfläche einen dunklen Hintergrund.

Um den Kartenstil auf dunkel zu setzen, gehe zu Menü > Mehr > *Einstellungen* > *Stile* > Karte.

2.10 Landkarten kaufen

Im Kartenbildschirm (*Menü* > Karten > Weitere Karten) kannst du zusätzliche Karten kaufen. Unten sehen Sie ein Beispiel für den Kartenbildschirm:

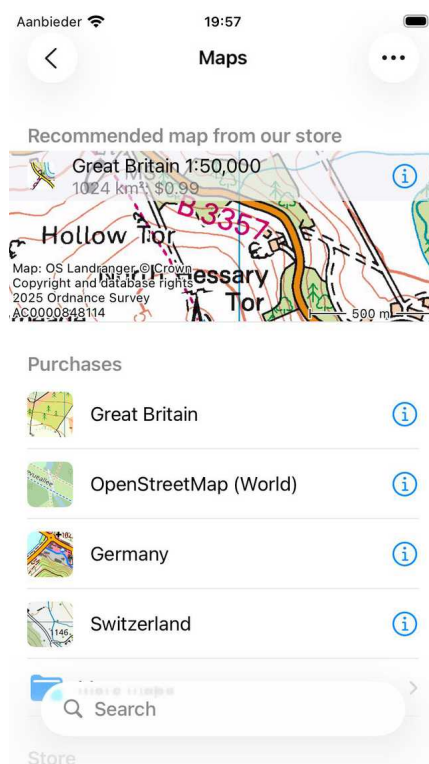


Abb. 17: Der Kartenbildschirm.

Der Kartenbildschirm hat einen Abschnitt „Speichern“. Die in diesem Abschnitt angezeigten Karten können gekauft werden. Tippe im Bereich „Shop“ auf einen Artikel, um die Kartendetails zu sehen.

In Topo GPS gibt es drei Arten von Kartenkäufen.

- *Vollständige Karten*: Diese Karten können nur einmal gekauft werden. Du erhältst vollen Zugriff auf die gesamte Karte, einschließlich zukünftiger Updates.
- *Teilkarten*: In diesen Karten kannst du Teile der Karte auswählen und die Teile kaufen, die du benötigst. Dies ist mit den topografischen Karten von Großbritannien und Belgien möglich.
- *Abonnements*: Für diese Karten kannst du ein Abonnement mit automatischer Verlängerung für 1 Jahr erwerben, um Zugriff auf die gesamte Karte zu erhalten. Dies ist mit den topografischen Karten von Großbritannien, Frankreich und Belgien möglich.

Die Unterschiede zwischen den Kartenkäufen sind auf Lizenz- und Lizenzbeschränkungen zurückzuführen. Einige Karten werden uns als offene Daten zur Verfügung gestellt. In diesem Fall müssen wir der Kartenagentur keine Lizenzgebühren zahlen. Für andere Karten müssen wir jedoch Lizenzgebühren an die Kartenagentur zahlen, die von der Menge der verkauften Karten abhängen. Daher sind diese Karten teurer.

Der Verkauf der Karten und Ebenen ist unsere einzige Einnahmequelle. Es ist nicht möglich, ein Konto in Topo GPS zu erstellen. Wir kennen Ihre Identität nicht. Wir sammeln keine Ihrer Daten. Wir verkaufen keine Ihrer Daten. Wir zeigen keine Werbung. Mit dem Geld, das wir durch den Verkauf von Karten und Layern verdienen, finanzieren wir die Entwicklung und Wartung von Topo GPS, wir bezahlen die

Serverinfrastruktur und den Datentransfer und wir zahlen die Liefergebühren und Lizenzgebühren für bestimmte Karten.

Es ist nicht möglich, Ihre Einkäufe bei Apple mit Android zu teilen und umgekehrt. Dies liegt daran, dass wir auch Geld benötigen, um die Entwicklung und Wartung der Android-App zu finanzieren. Außerdem wollen wir unsere Zeit nicht damit verbringen, ein kompliziertes System zur Übertragung von Käufen zu erstellen. Vielmehr wollen wir neue nützliche Funktionen für unsere Nutzer entwickeln.

2.10.1 Kauf vollständiger Karten

Um eine vollständige Karte, zum Beispiel die Schweiz, zu kaufen, gehe zu *Menü* > Karten > Weitere Karten > Shop und tippe auf „Schweiz“. Der Informationsbildschirm der Karte der Schweiz wird geöffnet:

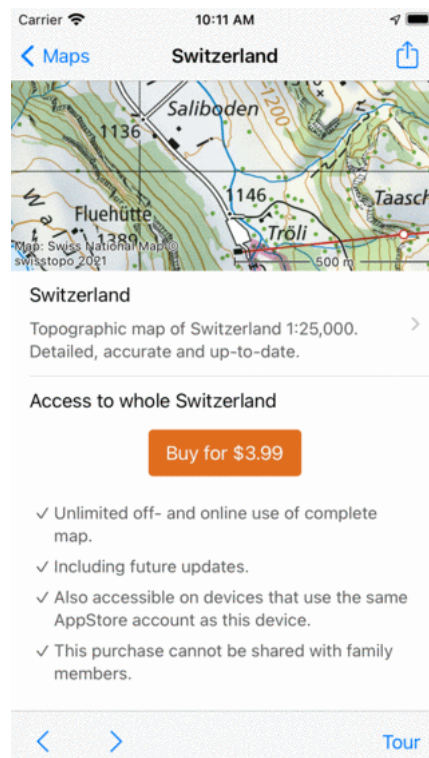


Abb. 18: Karteninformationsbildschirm Schweiz

Auf dem Informationsbildschirm der Karte der Schweiz sehen Sie oben eine Vorschaukarte. Sie können diese Karte scrollen und zoomen, um zu sehen, ob diese Karte Ihren Bedürfnissen entspricht. Du kannst dir eine kleine Tour durch die Karte machen, indem du auf die Schaltfläche „Tour“ in der unteren Werkzeugleiste tippst. Du kannst auch auf „Karte testen“ tippen. Dann wird die Karte kostenlos in den Hauptbildschirm geladen. Die kostenlose Testkarte ist jedoch weniger scharf, wenn sie weit herangezoomt wird als eine gekaufte Karte.

Unterhalb der Karte findest du Informationen zum Kauf. Wenn du auf den Kauf-Button mit dem Preis tippst, wird ein Kauf initiiert. Sie werden von Google Play aufgefordert, den Kauf zu bestätigen. Nach der Bestätigung kehren Sie zum Hauptbildschirm zurück und die neu gekaufte Karte wird geöffnet:

Sie können die gekaufte Karte vergrößern, um sie detaillierter zu sehen, wie in der folgenden Abbildung dargestellt:



Abb. 19: Die Karte der Schweiz wurde gerade gekauft.



Abb. 20: Die gekaufte Karte der Schweiz im Detail.

Wenn Sie zum Kartenbildschirm zurückkehren (*Menü* > Karten), werden Sie sehen, dass die Karte der Schweiz jetzt in den Bereich „Käufe“ verschoben wurde.

Die gekauften Karten sind auf allen Geräten verfügbar, die dasselbe Google Play-Konto verwenden, auf dem der Kauf getätigt wurde.

2.10.2 Kauf von Teilen von Karten

Karten von Großbritannien und Belgien können in Teilen gekauft werden. Um einen Teil der Karte zu kaufen, gehe zuerst zu *Menü* > Karten > Shop und tippe auf die gewünschte Karte. Wenn noch keine Käufe getätigt wurden, wird der Bildschirm mit den Karteninformationen geöffnet, wie im folgenden Beispiel:

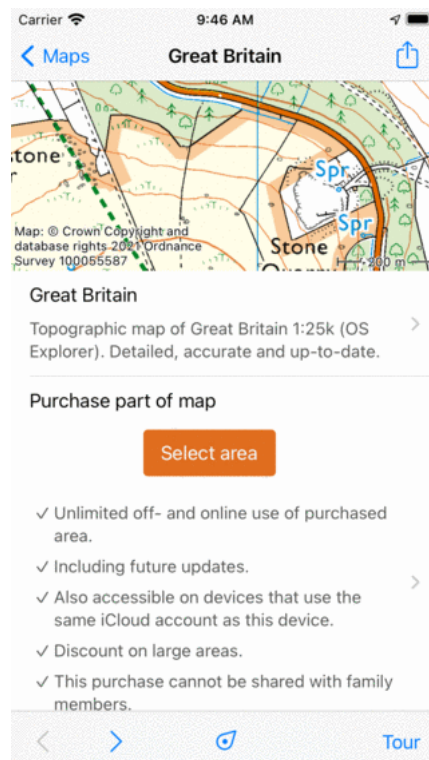


Abb. 21: Karteninformationsbildschirm Großbritannien

Tippen Sie auf die Schaltfläche „Teil der Karte auswählen“, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren. Zoomen Sie dann in den gewünschten Bereich. Wie Sie im Beispiel unten sehen können, ist die Karte in Quadrate mit einem Preis unterteilt:

Die Preise werden nur für Teile angezeigt, die nicht gekauft wurden. Um einen Teil der Karte zu kaufen, kannst du ihn einfach antippen, um ihn auszuwählen. In der unteren Leiste wird der Preis angezeigt, wie Sie in der folgenden Abbildung sehen können:

Im Beispiel wird ein Quadrat von 8 x 8 km ausgewählt. Wenn Sie mehr Quadrate benötigen, können Sie mehr auswählen, und der Preis in der unteren Leiste erhöht sich entsprechend. Wenn Sie die Ansicht vergrößern, werden die Quadrate kleiner, sodass Sie eine Region genauer auswählen können. Wenn Sie die Ansicht verkleinern, werden die Quadrate größer, sodass Sie eine größere Region schneller auswählen können. Wenn Sie eine größere Region auf einmal kaufen, wird meistens ein Rabatt gewährt.

Wenn Sie in der unteren Einkaufsleiste auf die Infoschaltfläche (i) tippen, wird der Karteninformationsbildschirm geöffnet und Sie können die Kaufbedingungen nachschlagen.



Abb. 22: Die Preise werden auf Feldern angezeigt, die nicht gekauft wurden.



Abb. 23: Ein Quadrat wurde zum Kauf ausgewählt.

Wenn Sie die ausgewählten Quadrate ändern möchten, können Sie einfach auf eine ausgewählte Kachel tippen, um sie abzuwählen. Du kannst auch auf das Kreuz in der unteren Einkaufsleiste tippen, um alle Steine gleichzeitig abzuwählen.

Wenn du die Quadrate kaufen möchtest, über die eine Route führt, lade die Route auf die Karte und tippe auf die Route, um den Bildschirm mit den Routendetails zu öffnen. Scrollen Sie dann in den Routendetails nach unten zum Abschnitt „Zu kaufende Kartensteine“. Tippe auf „In den Warenkorb legen“. Dann kehren Sie zur Hauptkarte zurück und die Quadrate der Route werden ausgewählt.

Wenn Sie im obigen Beispiel auf die Kaufschaltfläche tippen, werden Sie in einem AppStore-Popup aufgefordert, den Kauf zu bestätigen:



Abb. 24: Ein AppStore-Popup fordert Sie auf, den Kauf von 64 km² Großbritannien zu bestätigen.

Wenn Sie im AppStore-Popup auf „Bestätigen“ tippen, wird der ausgewählte Bereich gekauft. Der Bereich wird sofort zugänglich sein, wie Sie im folgenden Beispiel sehen können:

Nach dem Kauf eines Gebietes werden alle Kartenkacheln des gekauften Gebietes automatisch heruntergeladen, sodass sie offline zugänglich sind. Kacheln von Gebieten, die nicht gekauft wurden, können nicht offline zugänglich gemacht werden. Daher kannst du nur dann zu 100% offline zugreifen, wenn du auf einen Bereich zoomst, der vollständig gekauft ist.

Die Käufe von Teilen von Karten werden mit anderen Geräten synchronisiert. Möglicherweise musst du auf Menü > Karten > Info-Schaltfläche (i) > Käufe synchronisieren > Synchronisieren tippen.

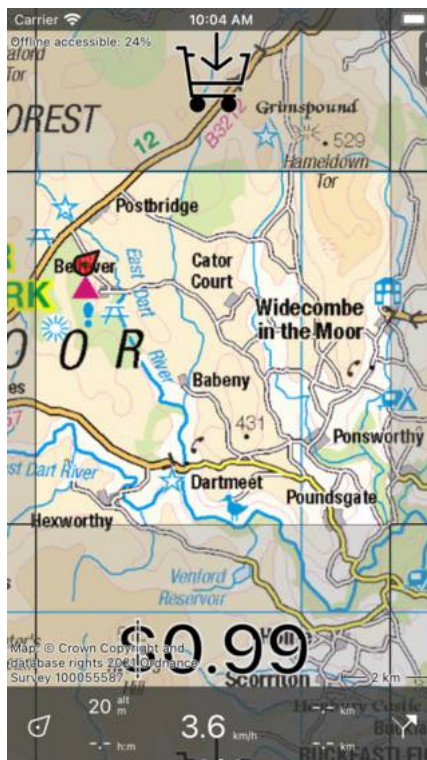


Abb. 25: Der ausgewählte Bereich wurde gekauft.

2.10.3 Kauf von Abonnements

Zusätzlich zum Kauf von Teilen der Karte ist es auch möglich, ein 1-Jahres-Abonnement für die Karten von Großbritannien, Frankreich und Belgien zu erwerben. Wenn Sie große Bereiche der Karte benötigen, ist es möglicherweise günstiger, ein Abonnement zu erwerben, als Teile der Karte zu kaufen.

Um ein Abonnement zu erwerben, öffnen Sie zunächst den Kartenbildschirm über *Menü* > Karten. Tippe dann auf die Info-Schaltfläche (i) neben einer Karte. Scrollen Sie nach unten zum Abonnement-Bereich. Im Beispiel Großbritanniens sieht der Abonnementbereich wie folgt aus:

Im Abonnementbereich können Sie die Abonnementbedingungen lesen. Wenn Sie die Kauf Taste drücken, werden Sie aufgefordert, den Kauf zu bestätigen. Nach der Bestätigung kehren Sie zum Hauptbildschirm zurück und die gesamte Karte ist zugänglich.

<ANDORID>Abonnements sind auf allen Geräten zugänglich, die dasselbe Google Play-Konto verwenden. Abonnements können nicht über Family Sharing geteilt werden. Um ein Abonnement auf einem anderen Gerät zu aktivieren, musst du möglicherweise auf *Menü* > Karten > Frühere Käufe wiederherstellen tippen.

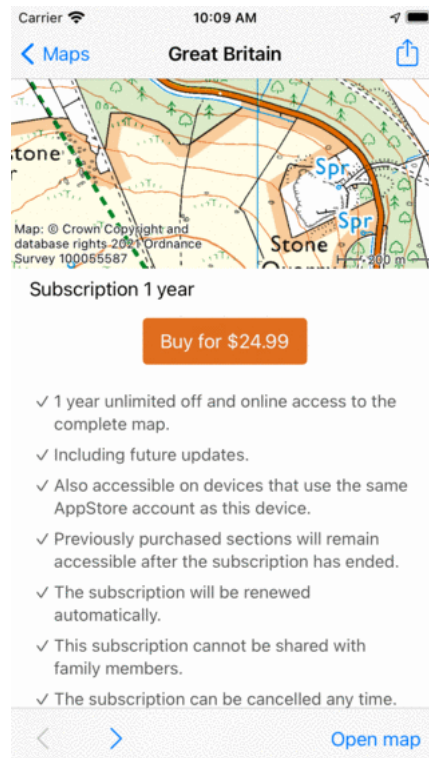


Abb. 26: Abonnementinformationen, topographische Karte von Großbritannien

2.10.3.1 Abos kündigen

Um ein Abonnement zu kündigen, gehen Sie zu *Menü* > Karten. Tippe dann auf die Info-Schaltfläche (i) neben einer Karte, die du abonniert hast. Scrollen Sie nach unten zum Abonnement-Bereich. Tippen Sie anschließend auf „Abonnement kündigen“. Sie werden auf eine Google Play-Seite weitergeleitet, auf der Sie Ihr Abonnement verwalten und auch kündigen können. Wenn Sie ein Abonnement kündigen, bleibt die Karte bis zum Ende des aktuellen Abonnementzeitraums zugänglich.

Alternativ können Sie auch direkt zur Google Play App wechseln. Tippen Sie hier oben rechts auf das Konto und wählen Sie dann „Abonnements“. Suchen Sie nach den aktiven Topo GPS-Abonnements und kündigen Sie sie gegebenenfalls.

Denken Sie daran, dass die meisten Kartenkäufe nur einmalig sind. Wir verkaufen nur Abonnements für Karten von Großbritannien, Frankreich und Belgien.

2.10.3.2 Verwaltung mobiler Geräte

Unternehmen verwenden manchmal Geräte, die zentral über die MDM-Software (Mobile Device Management) verwaltet werden. Wir können diesen verwalteten Geräten die gewünschten Karten zur Verfügung stellen. Dies funktioniert über eine verwaltete App-Konfigurationsdatei. Der Administrator muss nur den Namen der Organisation und einen Lizenzschlüssel eingeben, den wir Ihnen zur Verfügung stellen. Die gekauften Karten und Ebenen sind dann für alle verwalteten Geräte verfügbar.

Für Einzelheiten und Preise wenden Sie sich bitte an support@topo-gps.com.

2.11 Grauer Kartenbildschirm

Die Karte besteht aus Kartenkacheln. Manchmal kann es vorkommen, dass nicht alle Kacheln verfügbar sind. Dann wird der Kartenbildschirm teilweise oder vollständig grau sein, wie im Beispiel unten.

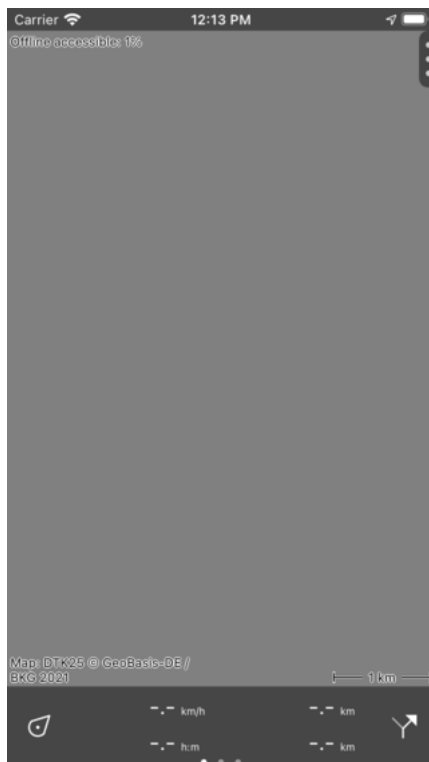


Abb. 27: Der Kartenbildschirm ist grau, es wird keine Karte angezeigt.

Der Grund für eine graue Karte könnte ein Problem mit der Internetverbindung sein oder daran, dass Sie aus dem Empfangsbereich herausgescrollt haben.

2.11.1 Probleme mit der Internetverbindung

Wenn Sie nicht aus der Region herausgescrollt werden, die die Karte abdeckt, wird der graue Bildschirm durch Probleme mit der Internetverbindung verursacht. Normalerweise sollten die Kartenkacheln automatisch heruntergeladen werden. Manchmal passiert das nicht, zum Beispiel, wenn Sie nur eine Mobilfunkverbindung haben und das Herunterladen von Kartenkacheln über Mobilfunk deaktiviert haben.

Um zu sehen, warum die Karten nicht heruntergeladen werden, tippe oben links auf dem Bildschirm auf die Schaltfläche für Offline-Zugriff, um den Karten-Download-Bildschirm zu öffnen:

Auf dem Bildschirm zum Herunterladen der Karte können Sie auf „Herunterladen“ tippen und sehen, was passiert. Du könntest auch „Mobilfunknetz verwenden“ aktivieren, um das Herunterladen von Kartenkacheln über Mobilfunk zu ermöglichen. Möglicherweise möchten Sie auch den Mobilfunkzugriff für Topo GPS in den Geräteeinstellungen aktivieren. Weitere Informationen zum Bildschirm zum Herunterladen von Karten finden Sie im Abschnitt:ref:sec-cache.

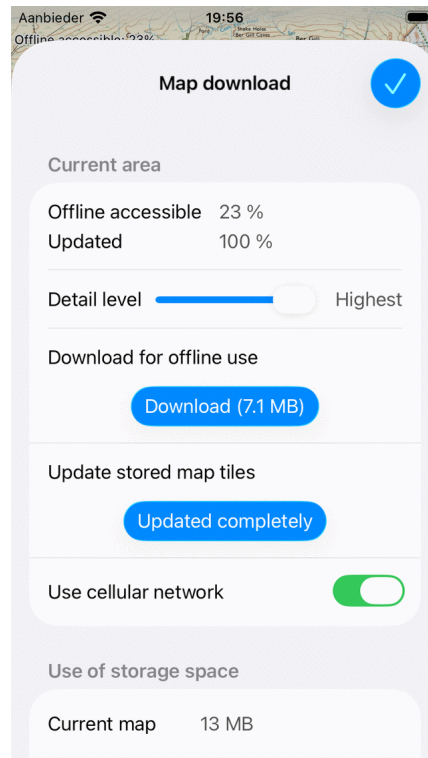


Abb. 28: Der Karten-Download-Bildschirm.

2.11.2 Aus dem Abdeckungsbereich herausgescrollt

Wenn Sie aus der Region, die die Karte abdeckt, herausgescrollt werden, erscheint meistens oben auf der Karte ein Pop-up, das Ihnen vorschlägt, die Karte zu ändern. Du kannst auch auf die mittlere Schaltfläche auf dem *Dashboard* tippen, um die Karte wieder an deinen Standort zu bringen. Oder *zoomen Sie heraus*, um die Abdeckungsregion zurückzufinden. Alternativ können Sie die Karte über *Menü* > Karten ändern.

Ein Wegpunkt ist ein Ort, der der Karte hinzugefügt werden kann. Das Symbol und der Titel des Wegpunkts werden auf der Karte angezeigt. Mögliche Zusatzinformationen wie Fotos und eine Beschreibung können durch Tippen auf den *Wegpunkt angezeigt* werden. Wegpunkte können auf die Karte *geladen* und in verschiedene Formate *importiert* und *exportiert werden*.

Auf dem Wegpunkte-Bildschirm (*Menü* > Wegpunkte) kannst du alles Mögliche mit Wegpunkten machen.

3.1 Wegpunkte werden geladen

Um Wegpunkte, die auf deinem Gerät gespeichert sind, auf die Karte zu laden, musst du zuerst den Wegpunkte-Bildschirm öffnen. *Du kannst den Wegpunkte-Bildschirm öffnen, indem du im Menü auf „Wegpunkte“ drückst.* Ein Beispiel für den Wegpunkte-Bildschirm wird unten angezeigt:

Auf dem Wegpunkte-Bildschirm wird die Liste der Wegpunkte angezeigt, die lokal auf Ihrem Gerät gespeichert sind. Auf der linken Seite ist das Symbol des Wegpunkts abgebildet, in diesem Fall ein roter Kreis. Daneben siehst du den Titel. Unterhalb des Titels findest du Informationen zum Ort und zum Erstellungsdatum. Wenn du auf ein Element in der Liste drückst, wird der entsprechende Wegpunkt auf die Karte geladen und du kehrst zum Kartenbildschirm zurück.

Als Beispiel laden wir jetzt den Wegpunkt ‚Waypoint A‘. Nachdem du in der Wegpunktliste auf den Punkt ‚Waypoint A‘ geklickt hast, kehrst du zur Karte zurück und die Situation sieht dann wie folgt aus:

In der Abbildung siehst du, dass ein Wegpunkt auf der Karte mit einem roten Kreissymbol und einem Titel angezeigt wird. Wenn du auf das Symbol eines Wegpunkts tippst, kannst du den Bildschirm mit den *Wegpunktdetails aufrufen*.

Wegpunkte, die auf die Karte geladen werden, erhalten auf dem Wegpunkt-Bildschirm eine graue Hintergrundfarbe. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

Es ist auch möglich, mehrere Wegpunkte gleichzeitig auf die Karte zu laden. Dies wird im Abschnitt *Wegpunkte auswählen* ausführlich erklärt. Zusammengefasst: Drücken Sie auf dem Wegpunkt-Bildschirm lange auf ein Wegpunkt-Objekt, um den Auswahlmodus zu öffnen. Wähle als Nächstes die anderen

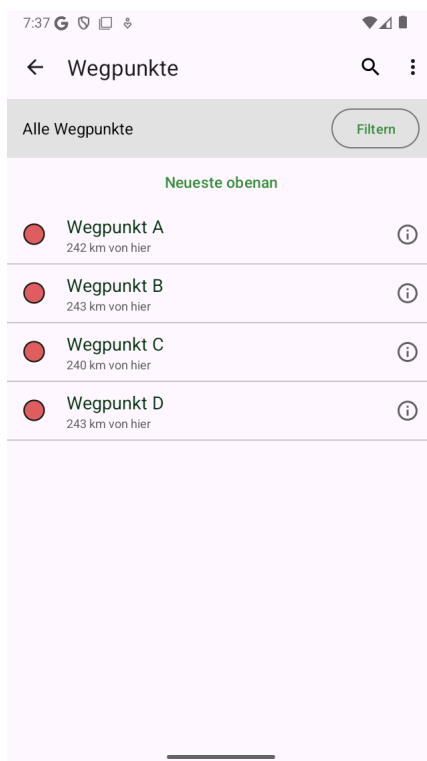


Abb. 1: Der Wegpunkte-Bildschirm (Menü > Wegpunkte).

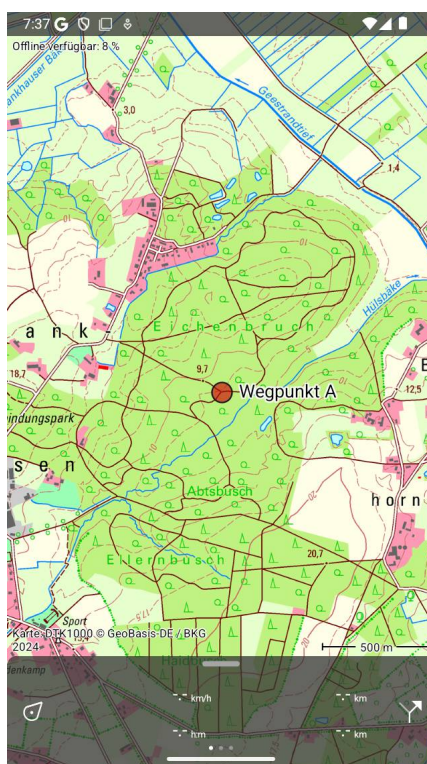


Abb. 2: Der Wegpunkt ,Waypoint A' wurde auf die Karte geladen.

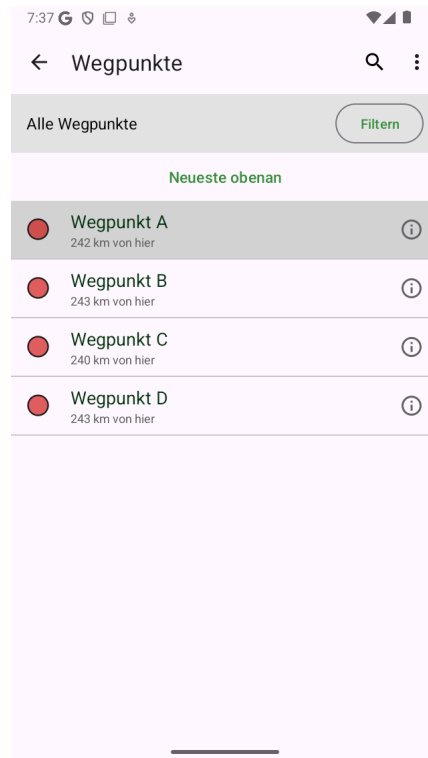


Abb. 3: Die graue Hintergrundfarbe zeigt an, dass der Wegpunkt ‚Waypoint A‘ auf die Karte geladen wurde.

gewünschten Wegpunkte aus, indem du sie antippst. Drücken Sie dann die Schaltfläche „Karte“ am unteren Bildschirmrand, um die ausgewählten Wegpunkte auf die Karte zu laden.

Im nächsten Abschnitt erklären wir, wie man *Wegpunkte* von der Karte entfernt.

3.1.1 Überlappende Wegpunkte

Wenn zwei Wegpunkte nahe beieinander liegen, könnten sich die Symbole überlappen, wenn man weit genug herauszoomt. Stattdessen zeigt Topo GPS nur den zuletzt hinzugefügten Wegpunkt an und der andere Wegpunkt wird nicht angezeigt. Der darunterliegende andere Wegpunkt wird nur angezeigt, wenn Sie weit genug hineinzoomen. *Wenn die Wegpunkte bei maximaler Vergrößerung nicht angezeigt werden, können Sie versuchen, den maximal zulässigen Zoom der Karte in den Topo-GPS-Einstellungen zu erweitern.*

3.2 Wegpunkte von der Karte entfernen

Du kannst Wegpunkte über den Wegpunkte-Bildschirm, das Wegpunkt-Schnellaktionsmenü und den Bildschirm mit den Wegpunktdetails von der Karte entfernen.

3.2.1 Waypoints-Bildschirm

Über den *Wegpunkte-Bildschirm* (Menü > Wegpunkte) kannst du Wegpunkte von der Karte entfernen. Ein Beispiel für den Wegpunkte-Bildschirm wird in der folgenden Abbildung angezeigt:

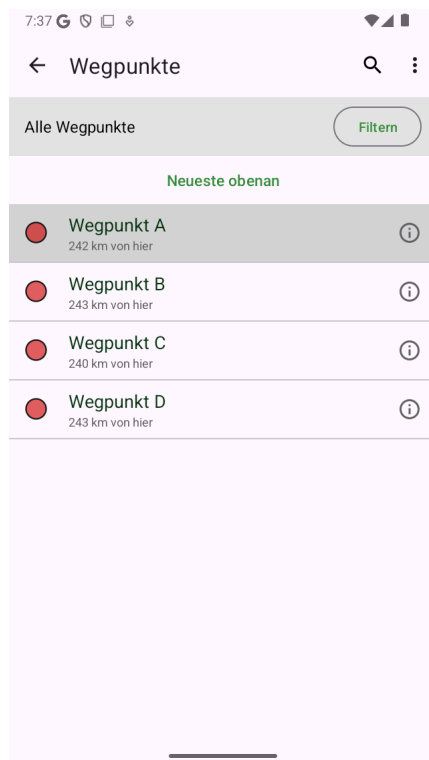


Abb. 4: Die graue Hintergrundfarbe zeigt an, dass der Wegpunkt ‚Waypoint A‘ auf der Karte geladen ist.

Die graue Hintergrundfarbe des Wegpunkts ‚Waypoint A‘ zeigt an, dass er gerade auf der Karte geladen ist.

Wenn du auf ein Wegpunktobjekt tippst, das eine graue Hintergrundfarbe hat, wird es sofort von der Karte entfernt. Die graue Hintergrundfarbe wird verschwinden.

Du kannst auch alle geladenen Wegpunkte auf einmal von der Karte entfernen. Drücke dazu auf „Mehr“ (der obere rechte Kreis mit drei Punkten), um das Menü „Mehr“ auf dem Wegpunkte-Bildschirm zu öffnen. Drücke dann unten im Menü auf „Alles von der Karte entfernen“.

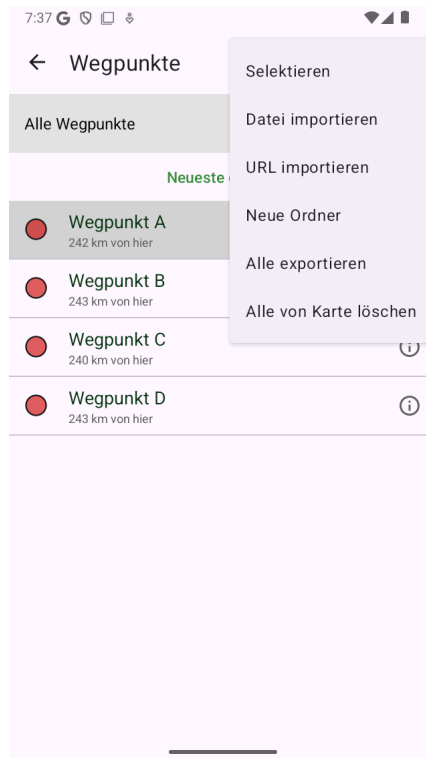


Abb. 5: Das Menü „Mehr“ auf dem Wegpunkte-Bildschirm mit der Option „Alles von der Karte entfernen“.

3.2.2 Waypoint-Schnellaktionsmenü

Wenn du auf einem Wegpunkt, der auf der Karte geladen ist, lange drückst, erscheint neben dem Wegpunkt ein Menü. Tippe in diesem Menü auf „Von Karte entfernen“, um den Wegpunkt von der Karte zu entfernen.

3.2.3 Bildschirm mit Wegpunktdetails

Es ist auch möglich, einen Wegpunkt über den Bildschirm mit den *Wegpunktdetails* von der Karte zu entfernen. Tippe auf das Wegpunktsymbol eines Wegpunkts, der auf der Karte geladen ist, um den Detailbildschirm zu öffnen. Oder tippe auf die Info-Schaltfläche (i) eines Wegpunkts auf dem Wegpunkte-Bildschirm, um den Detailbildschirm zu öffnen. Tippe auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails oben rechts auf das Symbol „Von der Karte entfernen“.

3.3 Wegpunkte erstellen

Es gibt mehrere Möglichkeiten, Wegpunkte in Topo GPS zu erstellen.

- Drücken Sie lange auf der Karte und ziehen Sie das Symbol an die gewünschte Stelle.
- Geben Sie im Adress-Tab über Menü > Suchen > Adresse suchen eine Adresse ein.
- Koordinaten im Koordinaten-Tab über Menü > Suchen > Koordinaten eingeben eingeben.
- Koordinaten mit dem Koordinatenscanner über Menü > Suchen > Koordinaten scannen.
- Import einer Geodatendatei, die Wegpunkte enthält, über Menü > Mehr > Datei importieren.

- Speichern Sie den aktuellen Standort als Wegpunkt, indem Sie auf die Positionsmarkierung und dann auf „Speichern“ oder „Wegpunkt erstellen“ drücken.
- Fotografieren über Menü > Kamera.
- Hinzufügen von Wegpunkten über den Wegpunkte-Bildschirm > Mehr > +.

In diesem Abschnitt erklären wir dir, wie du einen Wegpunkt direkt auf der Karte erstellst.

3.3.1 Wegpunkte auf der Karte erstellen

Wenn du mit einem langen Finger auf die Karte drückst, erscheint ein Symbol. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

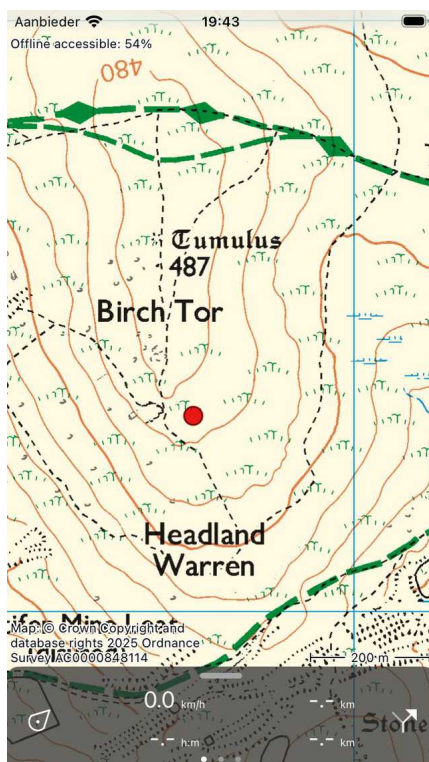


Abb. 6: Wenn Sie lange auf der Karte drücken, erscheint ein Symbol.

Solange Sie Ihren Finger auf der Karte halten, können Sie das Symbol an die gewünschte Stelle ziehen. Wenn du deinen Finger loslässt, erscheint der Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten. Auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten kannst du die Eigenschaften des Wegpunkts festlegen.

Auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten kannst du dem Wegpunkt optional einen Titel geben, das Symbol festlegen und eine Beschreibung eingeben. Wenn du keinen Titel eingibst, *wird der automatisch vorgeschlagene Titel* (der hellgrau ist) verwendet.

Als Beispiel geben wir ‚A‘ als Titel ein. Wenn du auf „Speichern“ drückst, wird der Wegpunkt auf deinem Gerät gespeichert und mit dem Titel auf die Karte geladen, wie in der Abbildung unten dargestellt.

Der Wegpunkt, der anhand der Karte erstellt wird, wird auf Ihrem Gerät gespeichert und erscheint daher auf dem *Wegpunkte-Bildschirm*.

Wenn du versehentlich lange auf der Hauptkarte gedrückt hast, sodass ein Symbol erscheint, kannst du das Symbol an den oberen oder unteren Rand des Kartenbildschirms ziehen. Es wird dann entfernt und

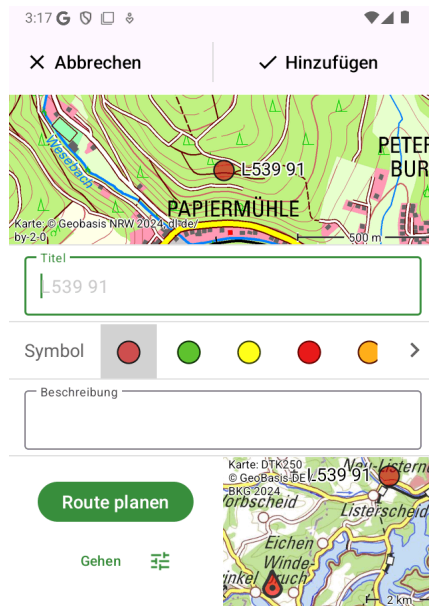


Abb. 7: Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten, in dem Sie die Eigenschaften festlegen und den Wegpunkt speichern können.



Abb. 8: Der Wegpunkt ‚A‘ wurde der Karte hinzugefügt.

der Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten wird nicht angezeigt. Auch wenn du auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten auf „Abbrechen“ drückst, wird der Wegpunkt nicht erstellt.

Wenn Sie auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten eine Beschreibung eingegeben haben, können Sie diese im Bildschirm mit den *Wegpunktetails* anzeigen. Der Bildschirm mit den Wegpunktetails wird geöffnet, wenn du auf einen Wegpunkt tippst, der auf der Karte geladen ist.

3.3.1.1 Automatische Titelvorschläge

Wenn du mit dem Internet verbunden bist und in den *Einstellungen* ‚Adressen — Automatisch suchen‘ aktiviert hast, erscheint ein automatischer Vorschlag für den Wegpunkttitle im Titelfeld. Dieser Titel hat eine hellgraue Farbe und wird verwendet, wenn kein Titel eingegeben wurde. Wenn Sie einen Wegpunkt ohne Titel haben möchten, geben Sie bitte ein einzelnes Leerzeichen in das Titelfeld ein.

Wenn du eine Zahl als Titel eingibst, zum Beispiel ‚001‘, wenn du das nächste Mal manuell einen Wegpunkt von der Karte aus erstellst, lautet der vorgeschlagene Titel ‚002‘ usw. Das funktioniert auch mit Zeichen, wenn du ein ‚A‘ eingibst, ist der nächste vorgeschlagene Titel ‚B‘ usw. Oder wenn du ‚Node_001‘ eingegeben hast, wird der nächste vorgeschlagene Titel ‚Node_002‘ sein. Wenn Ihnen der vorgeschlagene Titel nicht gefällt, können Sie einfach Ihren gewünschten Titel eingeben, und der nächste Titelvorschlag wird aus der letzten Eingabe abgeleitet.

3.3.1.2 Das Symbol eines erstellten Wegpunkts setzen

Auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten können Sie das Symbol des zu erstellenden Wegpunkts festlegen. Im obigen Beispiel ist das gewählte Symbol ein roter Kreis. Wenn Sie auf das andere Symbol tippen, wird es stattdessen verwendet. Sie können zur Liste der Symbole scrollen, um weitere Symbolvorschläge zu sehen. Auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten werden nur die zuletzt verwendeten Symbole angezeigt. Wenn du ein anderes Symbol verwenden möchtest, kannst du auf die Schaltfläche „>“ auf der rechten Seite tippen. Dann wird der *Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen* geöffnet. Hier können Sie aus vielen vordefinierten Symbolen wählen und Ihre eigenen benutzerdefinierten Symbole erstellen.

Im obigen Beispiel haben wir ein grünes Symbol ausgewählt. Wenn du diesen Wegpunkt speicherst, wird dieses Symbol das nächste Mal, wenn du einen Wegpunkt auf der Karte erstellst, als das ursprünglich verwendete Symbol für die Erstellung von Wegpunkten verwendet.

3.3.1.3 Planung einer Route zu einem erstellten Wegpunkt

Wenn Sie eine Route von Ihrem aktuellen Standort zu einem Punkt auf der Karte planen möchten, können Sie auf der Karte die lange Taste drücken, um ein Symbol auf der Karte zu erstellen und es an den gewünschten Ort zu ziehen. Dann wird der Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten geöffnet. Unten auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten siehst du die Schaltfläche „Planen“ mit einer Karte daneben. Die Karte zeigt den neu erstellten Wegpunkt relativ zu deinem aktuellen Standort. Unter der Schaltfläche „Route planen“ siehst du den aktuell ausgewählten Transportmodus. Im obigen Beispiel ist dies „Fußgänger“. Wenn Sie auf „Fußgänger“ tippen, können Sie den Transportmodus ändern. Sie können es zum Beispiel in „Fahrrad“ ändern. Wenn Sie auf „Route planen“ klicken, wird sofort eine Route von Ihrem Standort zum neu erstellten Punkt geplant und Sie kehren zur Karte zurück, wie unten gezeigt.

Die geplante Route und der Wegpunkt werden nicht automatisch gespeichert. Um die geplante Route zu speichern, drücken Sie auf die Routenlinie, um den Routenplaner zu öffnen. Drücken Sie dann oben rechts

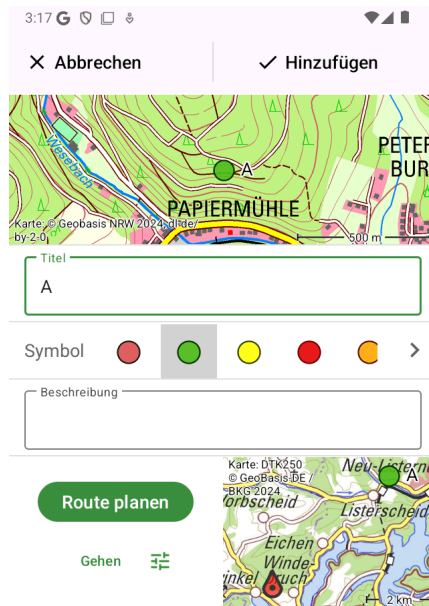


Abb. 9: Ein grünes Symbol wurde ausgewählt.

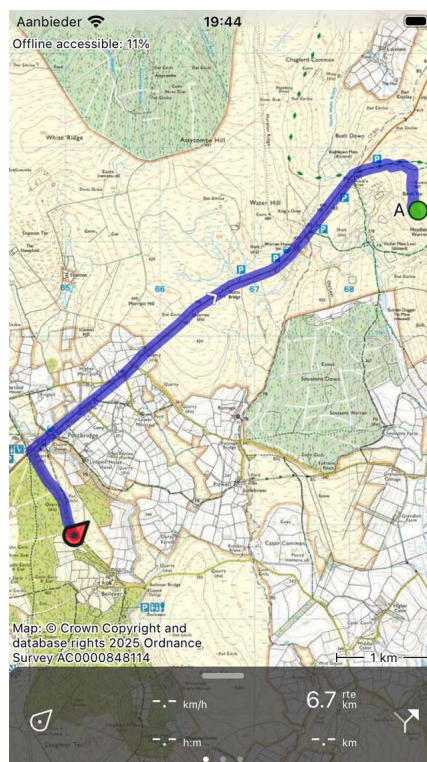


Abb. 10: Eine Route wurde vom aktuellen Standort zu einem neu erstellten Punkt auf der Karte geplant.

auf „Speichern“, um die geplante Route zu speichern. Nachdem die Route gespeichert wurde, erscheint sie auf dem Bildschirm „Gespeicherte Routen“.

3.4 Waypoint details

Der Bildschirm mit den Wegpunktdetails wird angezeigt, wenn Sie auf das Symbol eines Wegpunkts tippen, der auf die Karte geladen ist. *Du kannst diesen Bildschirm auch öffnen, indem du die Info-Taste (i) auf der rechten Seite eines Titels auf dem Wegpunkte-Bildschirm drückst.*

Ein Beispiel für den Bildschirm mit den Wegpunktdetails wird unten angezeigt:

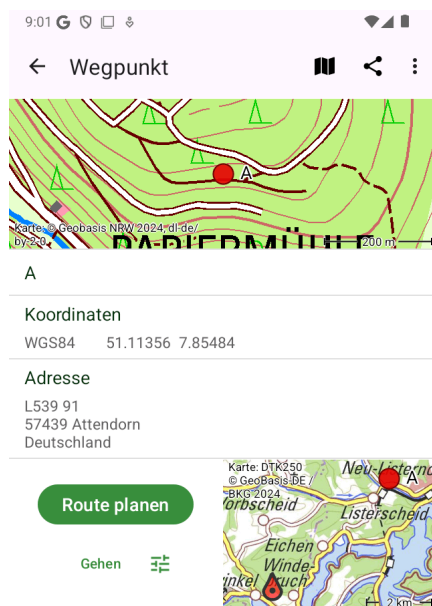


Abb. 11: Der Bildschirm mit den Wegpunktdetails des Wegpunkts „A“.

Oben rechts auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails findest du ein Kartensymbol mit einem Schrägstrich. Wenn du auf diese Schaltfläche tippst, wird der Wegpunkt von der Hauptkarte entfernt. Wenn der Wegpunkt nicht auf die Karte geladen ist, wird ein Kartensymbol ohne Schrägstrich angezeigt. Wenn du auf dieses Symbol tippst, wird der Wegpunkt auf die Karte geladen und du kehrst zur Hauptkarte zurück.

Oben rechts auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails findest du auch die folgenden Schaltflächen (einige sind möglicherweise unter der Mehr-Schaltfläche versteckt): - Mülltaste: Wenn du diese Taste drückst, erscheint ein Pop-up, in dem du gefragt wirst, ob du *den Wegpunkt von deinem Gerät entfernen* möchtest. - Share-Taste: Wenn du diese Taste drückst, erscheint das Export-Popup, mit dem du *den Wegpunkt exportieren* kannst. - ‚Bearbeiten‘: Ermöglicht es dir, den Wegpunkt zu *bearbeiten*.

Der Bildschirm mit den Wegpunktdetails enthält Informationen über den Wegpunkt, wie den Titel und die Koordinaten. Falls verfügbar, findest du hier auch eine Beschreibung, Fotos, eine Telefonnummer und/oder eine URL.

Die Koordinaten des Punktes werden in verschiedenen Formaten angezeigt. Sie können die angezeigten Koordinatensysteme über Menü > Mehr > Einstellungen > Angezeigte Koordinatentypen ändern. Wenn

Sie ein Koordinatenpaar lang drücken, können Sie es auswählen, ob die Textdarstellung der Koordinaten kopiert oder geteilt werden kann.

Die physische Adresse eines Wegpunkts wird auch im Detailbildschirm angezeigt. Wenn die Adresse eines Wegpunkts immer noch unbekannt ist, sucht Topo GPS diese Adresse mit einem Reverse-Geocoder von Android nach. Dafür musst du in den Einstellungen die Option aktivieren. Außerdem musst du mit dem Internet verbunden sein.

Unten auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails wird eine kleine Karte angezeigt, auf der der Wegpunkt relativ zu Ihrem aktuellen Standort angezeigt wird. Beachten Sie, dass diese Karte nicht angezeigt wird, wenn Sie den Standortzugriff für Topo GPS deaktiviert haben. Auf der linken Seite der Karte befindet sich die Schaltfläche „Route planen“. Wenn du auf diese Schaltfläche tippst, wird eine Route von deinem aktuellen Standort zum Wegpunkt mit den Transportmitteln geplant, die unter der Planschaltfläche angezeigt werden. Wenn du unter der Planschaltfläche auf die Schaltfläche für den Transportmodus tippst, kannst du *das Transportmittel ändern*.

Wenn du auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails nach unten scrollst, findest du Datum und Uhrzeit der Erstellung und Änderung. Beachten Sie, dass Datum und Uhrzeit der Änderung ebenfalls aktualisiert werden, wenn Sie den Wegpunkt in einen anderen Ordner verschieben.

Unten auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails findest du eine Werkzeugleiste mit einer < ,and‘ > Schaltfläche „“. Mit diesen Schaltflächen können Sie die Liste der Wegpunkte oder die Wegpunkte durchsuchen, die auf der Karte geladen sind.

3.4.1 Photos

Unten sehen Sie ein Beispiel für den *Bildschirm mit den Wegpunktdetails* mit einem Foto:

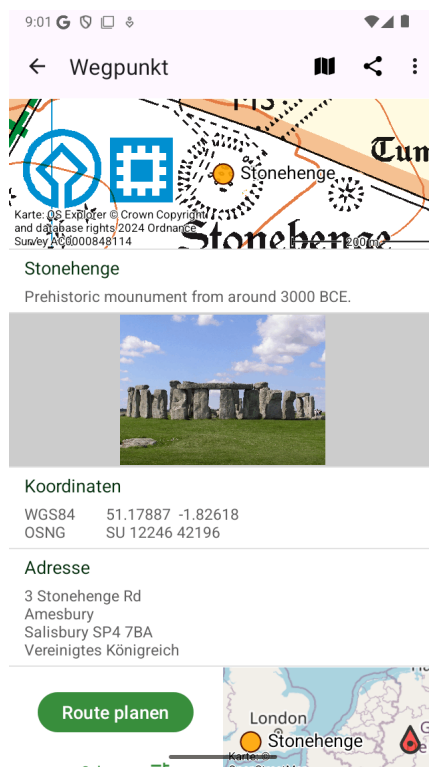


Abb. 12: Der Bildschirm mit den Wegpunktdetails mit einem Foto.

Wenn du auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails auf ein Foto tippst, wird der Diashow-Bildschirm

mit einer größeren Version des angetippten Fotos geöffnet. Du kannst das angezeigte Foto vergrößern, indem du mit zwei Finger eine Zoomgeste ausführst. Wenn der Wegpunkt mehrere Fotos enthält, kannst du die verfügbaren Fotos durchsuchen, indem du das aktuelle Foto nach links oder rechts schiebst. Das Teilen des Fotos ist möglich, indem du unten rechts auf das Symbol „Exportieren“ drückst. Wenn Sie oben rechts auf „Bearbeiten“ tippen, können Sie Fotos hinzufügen und entfernen.

Wenn Sie auf die Info-Schaltfläche in der unteren Werkzeugleiste einer Foto-Diashow tippen, werden der Ort, an dem ein Foto aufgenommen wurde, und falls verfügbar, die Richtung, in der es aufgenommen wurde, auf einer Karte angezeigt. Außerdem werden zusätzliche Details wie der Zeitstempel und die Höhe des Fotos angezeigt. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:



Abb. 13: Der Infobildschirm in der Diashow zeigt den Ort, an dem das Foto aufgenommen wurde, und die Richtung, in der es aufgenommen wurde.

3.5 Waypoint-Schnellaktionen

Wenn du lange auf ein Wegpunktsymbol auf der Hauptkarte drückst, wird ein Schnellaktionsmenü wie in der folgenden Abbildung angezeigt:

Du kannst das Schnellaktionsmenü verwenden, um die *Waypointdetails* anzuzeigen, *den Wegpunkt zu teilen* und *den Wegpunkt* von der Karte zu entfernen.

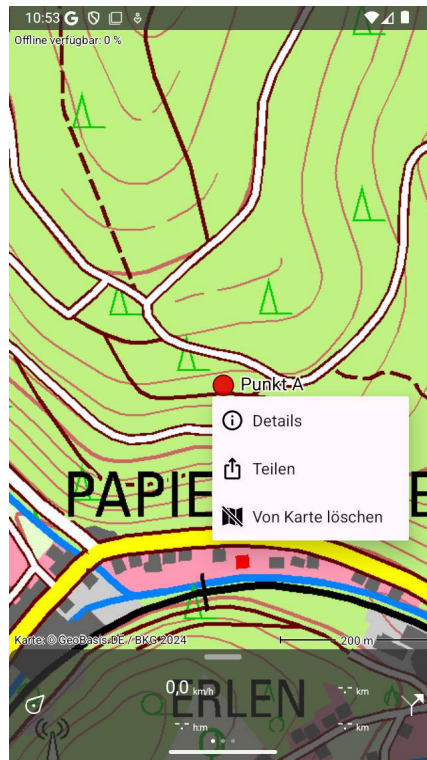


Abb. 14: Das Schnellaktionsmenü, das erscheint, wenn Sie lange auf einen Wegpunkt drücken.

3.6 Wegpunkte bearbeiten

Um einen Wegpunkt zu bearbeiten, musst du unten auf dem Bildschirm mit den *Wegpunkt-Details* auf die Schaltfläche „Bearbeiten“ klicken. Wenn du diese Taste drückst, erscheint ein Pop-up zum Bearbeiten wie in der folgenden Abbildung:

Das Pop-up zeigt fünf Möglichkeiten, den Wegpunkt zu ändern.

- *Symbol ändern*: Ermöglicht es dir, *das Symbol des Wegpunkts zu ändern*.
- *Auf der Karte bewegen*: Ermöglicht das *Verschieben des Wegpunkts auf der Karte*.
- *Koordinaten bearbeiten*: Ermöglicht das *Bearbeiten der Koordinaten* eines Wegpunkts.
- *Fotos bearbeiten*: Ermöglicht es dir, *die Fotos eines Wegpunkts zu bearbeiten*.
- *Text bearbeiten*: Ermöglicht es dir, den *Titel und die Beschreibung eines Wegpunkts zu bearbeiten*.

3.6.1 Titel und Beschreibung bearbeiten

Indem Sie im *Bearbeitungs-Popup* auf „*Text bearbeiten*“ klicken, können Sie den Titel und die Beschreibung des Wegpunkts ändern. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

Um die Änderungen zu speichern, müssen Sie oben rechts auf dem Bildschirm auf „Speichern“ klicken. Du kehrst zum Bildschirm mit den Wegpunkt-Details zurück, wie du unten sehen kannst:

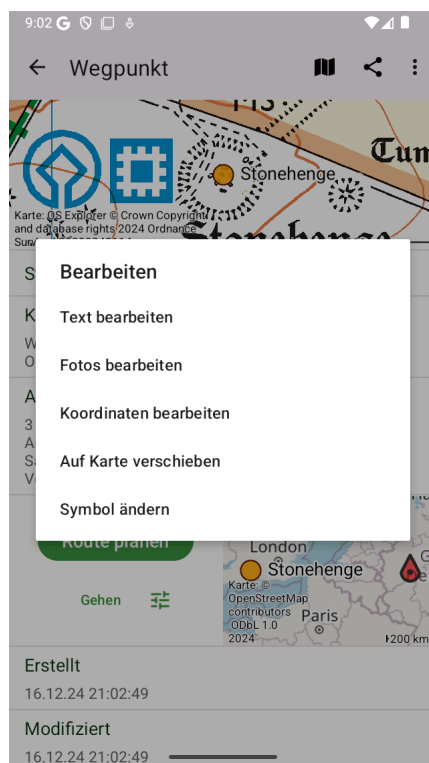


Abb. 15: Ein Pop-up mit fünf Möglichkeiten, einen Wegpunkt zu ändern.

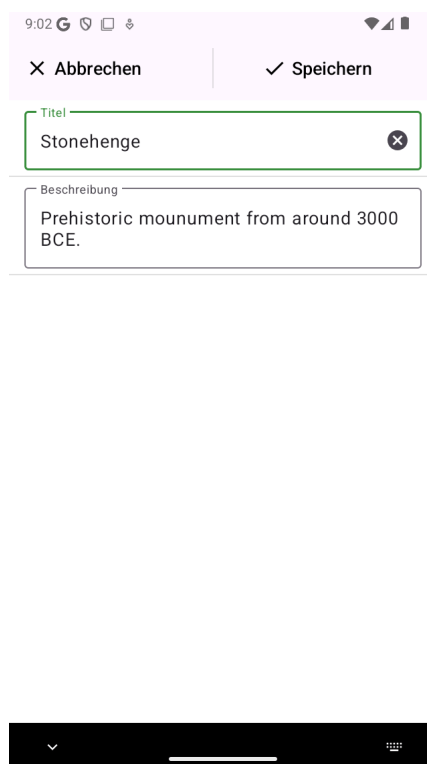


Abb. 16: Änderung der Beschreibung des Wegpunkts ‚Stonehenge‘.

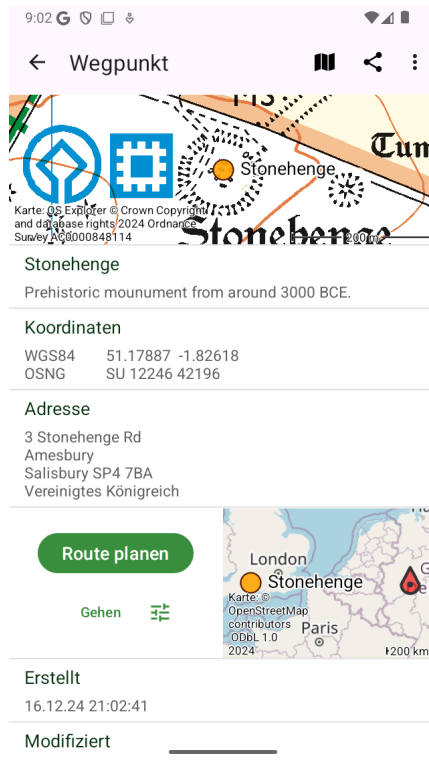


Abb. 17: Die Beschreibung des Wegpunkts ‚Stonehenge‘ wurde geändert.

3.6.2 Fotos bearbeiten

Durch Drücken der Schaltfläche „Fotos bearbeiten“ im *Bearbeitungs-Popup* können Sie Fotos zum Wegpunkt hinzufügen und Fotos vom Wegpunkt entfernen. Wenn du diese Taste drückst, erscheint der folgende Bildschirm.

In der unteren Werkzeugleiste des Fotobildschirms findest du drei Buttons:

- *Ordnetaste*: Wenn du diese Taste drückst, kannst du Fotos aus deiner Fotobibliothek zum Wegpunkt importieren.
- *Kamerataste*: Wenn Sie diese Taste drücken, wird die Kamera geöffnet. Wenn du ein Foto aufnimmst, wird es dem Wegpunkt hinzugefügt. Du könntest dafür auch Menü > Kamera verwenden, dann wird automatisch ein Wegpunkt an deinem aktuellen Standort erstellt und das aufgenommene Foto wird diesem hinzugefügt.
- *Mülltaste*: Wenn du diese Taste drückst, kannst du das aktuell angezeigte Foto von einem Wegpunkt entfernen.

Wenn du Änderungen an den Fotos eines Wegpunkts vorgenommen hast, musst du oben rechts auf „Fertig“ klicken, um die Änderungen zu speichern. Wenn du auf „Abbrechen“ drückst, werden die Fotos nicht geändert.

Die hinzugefügten Fotos werden immer auf Topo GPS kopiert. Wenn Sie das Foto anschließend aus Ihrer Fotobibliothek entfernen, wird das Foto in Topo GPS nicht entfernt. Die Auflösung des hinzugefügten Fotos kann über „Menü > Einstellungen > Kamera > Fotogröße“ eingestellt werden. Größere Fotogrößen benötigen mehr Speicherplatz.

Du kannst die hinzugefügten Fotos auf dem *Bildschirm mit den Wegpunktetails* ansehen. Unten siehst du ein Beispiel für den Bildschirm mit den Wegpunkt-Details zu „Stonehenge“ mit einem Foto:



Abb. 18: Der Fotobildschirm, wenn der Wegpunkt keine Fotos enthält.

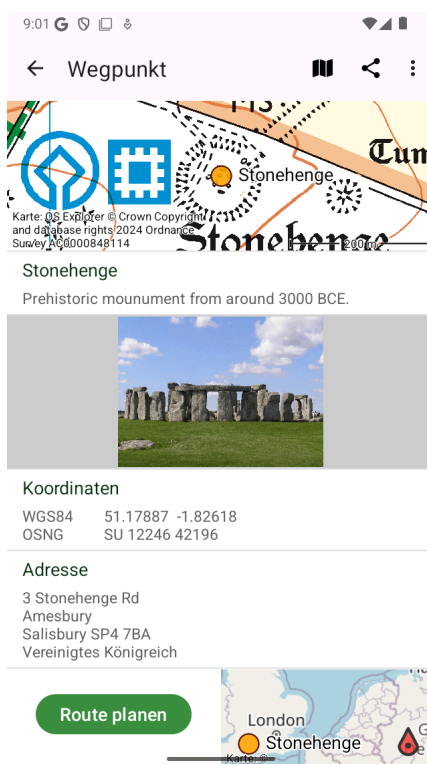


Abb. 19: Der Bildschirm mit den Wegpunktdetails mit einem Foto.

Wenn du auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails auf ein Foto tippst, wird der Fotobildschirm mit einer größeren Version des angetippten Fotos geöffnet. Du kannst das angezeigte Foto vergrößern, indem du mit zwei Finger eine Zoomgeste ausführst. Das Teilen des Fotos ist möglich, indem Sie oben rechts auf das Symbol „Exportieren“ klicken. Wenn du oben rechts auf „Bearbeiten“ drückst, kannst du die Fotos des Wegpunkts ändern. Wenn der Wegpunkt mehrere Fotos hat, kannst du die verfügbaren Fotos durchsuchen, indem du das aktuelle Foto nach links oder rechts schiebst. Wenn Sie unten auf die Info-Schaltfläche tippen, wird der Ort, an dem ein Foto aufgenommen wurde, und falls verfügbar, die Richtung, in der es aufgenommen wurde, auf einer Karte angezeigt.

3.6.3 Koordinaten bearbeiten

Wenn Sie im *Bearbeitungs-Popup* auf „*Koordinaten bearbeiten*“ klicken, erscheint bei der Eingabe von Koordinaten derselbe Bildschirm. Wenn du oben rechts auf „Speichern“ drückst, wird der Wegpunkt auf die eingegebenen Koordinaten verschoben.

3.6.4 Auf der Karte bewegen

Wenn Sie im *Bearbeitungs-Popup* auf *Auf Karte verschieben* klicken, erscheint ein Bildschirm, in dem Sie die Position des Wegpunkts manuell auf einer Karte verschieben können. Du musst lange auf den Wegpunkt drücken und kannst ihn an eine neue Position ziehen. Um die neue Position des Wegpunkts zu speichern, musst du oben rechts auf dem Bildschirm auf „Speichern“ klicken. Andernfalls drücken Sie auf „Abbrechen“.

3.6.5 Symbol ändern

Wenn du im *Bearbeitungs-Popup* auf „Symbol ändern“ drückst, erscheint der *Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen*. Der Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen enthält eine Liste der verfügbaren Symbole. Das aktuell aktive Symbol des Wegpunkts hat einen grauen Hintergrund. Wenn du auf ein Symbol tippst, ändert sich das Wegpunktsymbol und du kehrst zum Bildschirm mit den Wegpunktdetails zurück. Wenn das gewünschte Symbol nicht auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen angezeigt wird, kannst du *ein neues Symbol erstellen*, indem du unten auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen auf „Neues Symbol“ klickst.

3.7 Wegpunkte entfernen

Um einen Wegpunkt von deinem Gerät zu entfernen, musst du zuerst den Bildschirm mit den *Wegpunktdetails* öffnen.

Du kannst dies tun, indem du auf dem *Wegpunkt-Bildschirm* die Info-Schaltfläche rechts neben einem Wegpunkttitle drückst oder indem du auf einen Wegpunkt tippst, der auf der Karte geladen ist.

Du kannst den Wegpunkt entfernen, indem du auf Mehr > Entfernen drückst. Es erscheint ein Pop-up, in dem du das Entfernen bestätigen musst, wie unten dargestellt:

Wenn du auf „Entfernen“ drückst, werden der Wegpunkt und alle seine Fotos von deinem Gerät entfernt.

Es ist auch möglich, mehrere Wegpunkte gleichzeitig aus dem *Wegpunkte-Bildschirm* zu entfernen. Drücken Sie lange auf ein Wegpunktobjekt oder tippen Sie auf „Mehr > Auswählen“, um den Auswahlmodus aufzurufen. *Wähle* dann die Wegpunkte aus, die entfernt werden müssen. Drücken Sie anschließend auf das Papierkorbsymbol am unteren Bildschirmrand und bestätigen Sie das Entfernen.

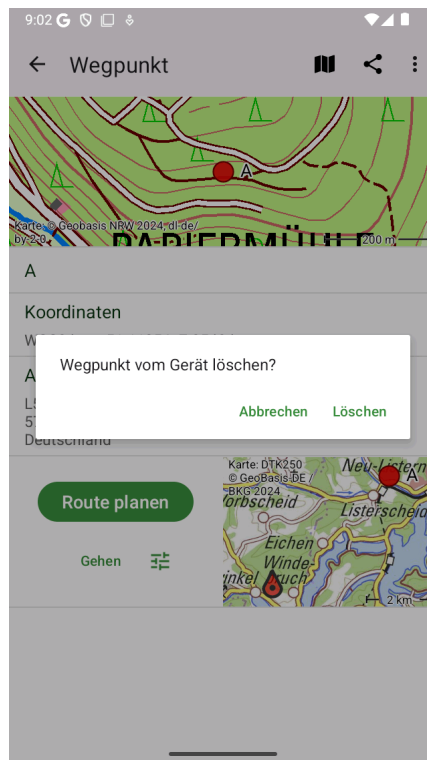


Abb. 20: Einen Wegpunkt entfernen.

Wenn du nur *einen Wegpunkt von der Karte (und nicht vom Gerät) entfernen möchtest, musst du oben rechts auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Details auf das Kartensymbol mit einem Schrägstrich tippen.*

3.8 Wegpunkte auswählen

Auf dem *Wegpunkte-Bildschirm* (Menü > Wegpunkte) kannst du Wegpunkte auswählen und an den ausgewählten Wegpunkten eine der folgenden Aktionen ausführen:

- Ausgewählte Wegpunkte entfernen
- Ausgewählte Wegpunkte in einen Ordner verschieben
- Ausgewählte Wegpunkte exportieren
- Ausgewählte Wegpunkte auf die Karte laden
- Symbol der ausgewählten Wegpunkte ändern
- Ausgewählte Wegpunkte von der Karte entfernen

Die Auswahl von Wegpunkten ähnelt der *Auswahl von Routen*.

3.8.1 Auswahlbildschirm öffnen

Um den Auswahlbildschirm zu öffnen und den ersten Wegpunkt auszuwählen, musst du lange auf ein Wegpunkt-Objekt drücken, das du auswählen möchtest. Alternativ kannst du oben rechts auf dem Bildschirm auf die Schaltfläche „Mehr“ und dann auf „Auswählen“ tippen.

Um weitere Wegpunkte auszuwählen, tippen Sie auf dem Auswahlbildschirm auf ein Wegpunktelement. Der Hintergrund des Wegpunkt-Elements wird hellblau, um anzuzeigen, dass es ausgewählt ist. Ein Beispiel, in dem drei Wegpunkte ausgewählt wurden, wird unten angezeigt:

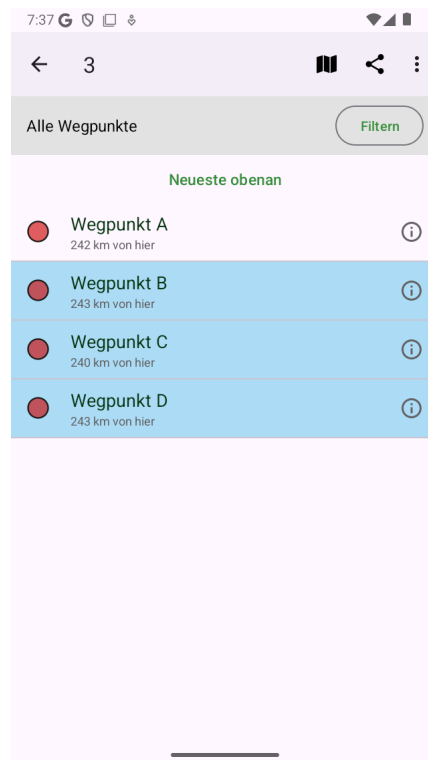


Abb. 21: Drei ausgewählte Wegpunkte.

Der Titel des Auswahlbildschirms zeigt an, wie viele Elemente ausgewählt sind. Du kannst einen Wegpunkt abwählen, indem du auf einen ausgewählten tippst. Wenn du alle Wegpunkte in der Liste auswählen möchtest, musst du oben rechts auf „Mehr > Alle auswählen“ drücken. Um zum gewohnten Wegpunkte-Bildschirm zurückzukehren, musst du den Pfeil oben links auf dem Bildschirm drücken.

Um schnell mehrere Wegpunkte auszuwählen, kannst du lange auf ein Objekt drücken, den Finger auf der Liste lassen und dann nach oben oder unten gehen. Auf die gleiche Weise kannst du schnell mehrere Elemente abwählen.

Es kann nützlich sein, zuerst *Filter* und *Suchbegriffe* anzuwenden und die Wegpunkte zu sortieren, bevor Sie die erforderlichen Wegpunkte auswählen.

Wenn du einen *Wegpunkt-Ordner* auswählst, wird die angewendete Aktion rekursiv auf den Inhalt des Ordners angewendet. Wenn du zum Beispiel einen Ordner auswählst, indem du auf dem Wegpunkte-Bildschirm lange auf den Ordner drückst und dann unten auf dem Bildschirm auf das Kartensymbol tippst, werden alle im Ordner enthaltenen Wegpunkte auf die Karte geladen.

3.8.2 Eine Aktion ausführen

Wenn Sie die Wegpunkte ausgewählt haben, können Sie mit einer der Schaltflächen in der Werkzeugleiste oben auf dem Bildschirm eine Aktion ausführen. Die Schaltflächen der Werkzeugleiste sind von links nach rechts:

- *Kartenbutton*: Wenn du auf diesen Button tippst, werden die ausgewählten Wegpunkte auf die Karte geladen. Die Karte zoomt automatisch auf die ausgewählten Wegpunkte und du kehrst zur Karte zurück.
- *Schaltfläche „Teilen“*: Wenn Sie auf diese Schaltfläche tippen, wird das *Export-Popup* angezeigt. In diesem Pop-up kannst du die Art der zu exportierenden Daten auswählen und die Exporteinstellungen ändern. Wenn du im Export-Popup auf „Exportieren“ drückst, werden die ausgewählten Wegpunkte exportiert. Ein weiteres Pop-up mit Apps und Aktionen wird angezeigt. Wenn Sie auf eine App oder Aktion tippen, wird das Ergebnis des Exports von der App oder Aktion verarbeitet.
- *Schaltfläche „Mehr“*: Wenn du oben in der Werkzeugleiste auf die Schaltfläche „Mehr“ tippst, erscheint ein Menü, aus dem du die folgenden Aktionen auswählen kannst:
 - *Entfernen*: Wenn du auf diese Schaltfläche tippst, wirst du in einem Pop-up gefragt, ob du die ausgewählten Wegpunkte von deinem Gerät entfernen möchtest. Wenn du auf „Entfernen“ drückst, werden die ausgewählten Wegpunkte von deinem Gerät entfernt. Dies kann nicht rückgängig gemacht werden.
 - *In Ordner verschieben*: Wenn Sie auf diese Schaltfläche tippen, wird ein Bildschirm mit dem Ordnerbaum geöffnet. Du kannst einen Ordner auswählen und die ausgewählten Wegpunkte werden in einen anderen *Ordner* verschoben.
 - *Von der Karte entfernen*: Wenn du auf diese Schaltfläche tippst, werden die ausgewählten Wegpunkte von der Karte entfernt.
 - *Symbol ändern*: Wenn du auf diese Schaltfläche tippst, wird der Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen geöffnet. Du kannst auf diesem Bildschirm auf ein Symbol tippen, um das Symbol der ausgewählten Wegpunkte zu ändern.
 - *Alles auswählen*: Wenn du auf diese Schaltfläche tippst, werden alle Wegpunkte ausgewählt.

Als Beispiel laden wir nun die drei ausgewählten Wegpunkte aus dem obigen Beispiel auf die Karte, indem wir auf das Kartensymbol drücken. Der Kartenbildschirm erscheint und die Karte wird auf die drei ausgewählten Wegpunkte gezoomt, wie du in der Abbildung unten sehen kannst:

3.9 Waypoint icons

Ein Wegpunkt wird auf der Karte mit einem Symbol angezeigt. Wenn du *einen Wegpunkt erstellst*, kannst du auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen ein Symbol auswählen. Auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen wird die Liste der auf deinem Gerät verfügbaren Symbole angezeigt. Ein Beispiel für diesen Bildschirm ist unten dargestellt.

Beim Erstellen oder Ändern von Wegpunkten kann auf verschiedene Weise auf den Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen zugegriffen werden.

- Tippe *auf dem Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten* auf „>“ in der Zeile „Symbol“.
- Drücke auf dem *Bildschirm mit den Wegpunktdetails* auf „Bearbeiten“ > „Symbol ändern“.

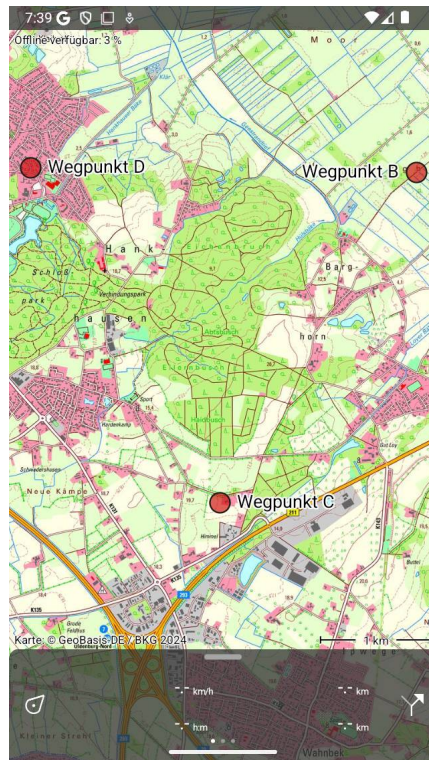


Abb. 22: Die Wegpunkte ,B', ,C' und ,D' wurden auf die Karte geladen.

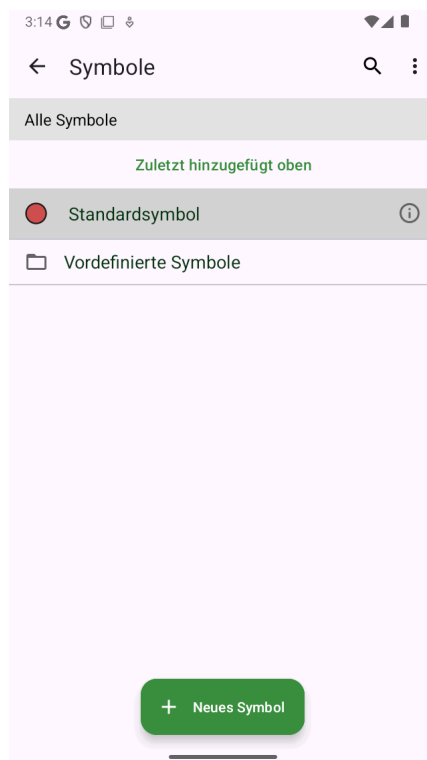


Abb. 23: Der Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen.

- Drücke auf dem *Wegpunkte-Bildschirm* auf „Mehr“ > „Auswählen“ > „Mehr“ (unten) > „Symbole ändern“.
- Tippen Sie auf dem Bildschirm „Koordinaten eingeben“ auf die Zeile „Symbol“.

3.9.1 Standardsymbol

Oben auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen wird das Standardsymbol angezeigt. Dieses Symbol wird für alle Wegpunkte verwendet, für die nicht explizit ein Symbol gesetzt wurde.

Um das Standardsymbol zu ändern, tippen Sie auf die Info-Schaltfläche, um den Bildschirm „Symbol bearbeiten“ zu öffnen. Wenn du das Standardsymbol änderst, wird dies sofort in allen Wegpunkten widerspiegelt, die das Standardsymbol verwenden. Du musst das Standardsymbol nur ändern, wenn du den roten Standardkreis ändern möchtest. Andernfalls ist es besser, eines der vordefinierten Symbole zu verwenden oder ein neues Symbol zu erstellen.

3.9.2 Vordefinierte Icons

Wenn du auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen auf den Ordner „Vordefinierte Symbole“ tippst, werden die verfügbaren vordefinierten Symbole angezeigt. Dies sind mehrere Kreise, Dreiecke und Quadrate in verschiedenen Farben. Außerdem wird eine Liste von Symbolen mit verschiedenen Symbolen angezeigt. Wenn Sie nach unten scrollen, können Sie mehr sehen.

Wenn das Symbol, das Ihnen gefällt, nicht zu den vordefinierten Symbolen gehört, können Sie selbst eines erstellen.

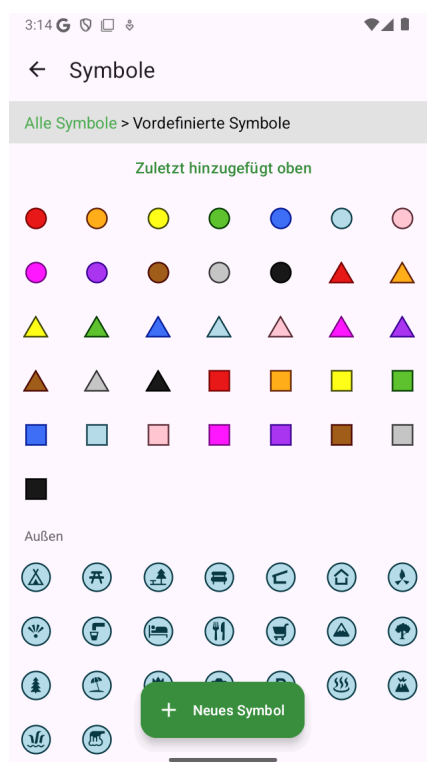


Abb. 24: Der Bildschirm mit den vordefinierten Symbolen

Die Verwendung eines vordefinierten Symbols erspart Ihnen den Aufwand, eines selbst zu erstellen. Der Nachteil ist jedoch, dass weniger Anpassungen möglich sind.

3.9.3 Icons erstellen

Um ein neues Symbol zu erstellen, tippe unten auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen auf „Neues Symbol“. Der Bildschirm „Neues Symbol“ wird wie in der folgenden Abbildung gezeigt geöffnet:

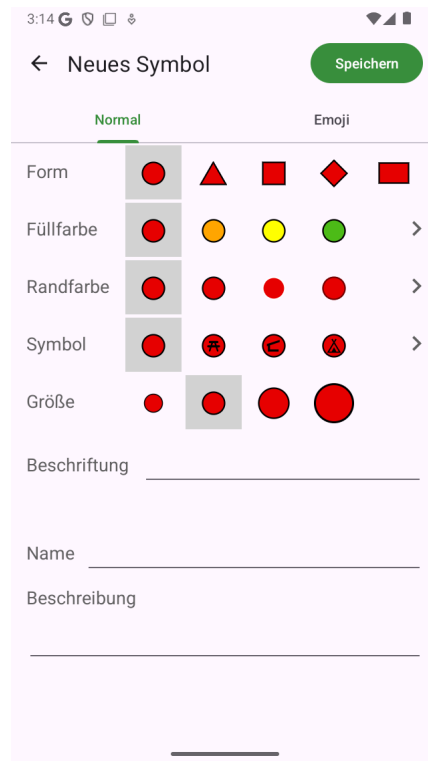


Abb. 25: Der neue Icon-Bildschirm

Mit der Tab-Auswahl oben auf dem neuen Symbolbildschirm können Sie wählen, ob Sie ein normales Symbol oder ein Emoji-Symbol erstellen möchten.

Wenn Sie ein normales Symbol wählen, können Sie die folgenden Eigenschaften ändern.

- **Form:** Tippen Sie auf eine der angezeigten Formen, um die Form zu ändern. Scrollen Sie nach rechts oder tippen Sie auf „>“, um weitere Formen anzuzeigen. Mögliche Formen sind: Kreis, Ellipse, Dreieck, Quadrat, Rechteck, Raute, Fünfeck, Sechseck, Stern, Abzeichen und Meilenstein.
- **Füllfarbe:** Tippen Sie auf eine Füllfarbe, um die Füllfarbe zu ändern. Scrollen Sie nach rechts oder tippen Sie auf „>“, um aus weiteren Farben auszuwählen. Wenn Sie auf „>“ tippen, können Sie auch die Deckkraft der Füllfarbe festlegen.
- **Kantenfarbe:** Tippen Sie auf eine Kantenfarbe, um die Kantenfarbe zu ändern. Scrollen Sie nach rechts oder tippen Sie auf „>“, um aus weiteren Farben auszuwählen.
- **Symbol:** Tippen Sie auf ein Symbol, um ein Symbol oder keines auszuwählen. Scrollen Sie nach rechts oder tippen Sie auf „>“, um weitere Symbole anzuzeigen.
- **Größe:** Tippen Sie auf die gewünschte Größe, Sie können zwischen klein, normal, groß und extra groß wählen.
- **Inschrift:** Wenn Sie ein oder mehrere Zeichen in das Beschriftungsfeld eingeben, wird eine Inschrift (z. B. ein „A“) in der Mitte des Symbols angezeigt. Die Farbe der Inschrift entspricht der Randfarbe, sofern der Kontrast zur Füllfarbe groß genug ist. Wenn nicht, ist es entweder weiß oder schwarz, je nachdem, welche Farbe den größten Kontrast zur Füllfarbe bietet. Sie können eine In-

schrift nicht mit einem Symbol kombinieren. Du kannst auch ein Emoji als Inschrift verwenden, wenn du die Tastatur auf Emoji-Symbole umstellst.

Das aktuell ausgewählte Symbol hat einen grauen Hintergrund.

Wenn du den Emoji-Tab auswählst, um ein Emoji-Symbol zu erstellen, kannst du das Emoji aus einer Liste von Emojis auswählen. Du kannst nach unten scrollen, um mehr zu sehen. Es ist möglich, die Größe des Emoji-Symbols einzustellen, indem Sie auf die gewünschte Größe tippen. Das Symbol ist dann nur noch ein Emoji, ohne Rand oder Hintergrund.

Nachdem Sie die Symboleigenschaften festgelegt haben, können Sie dem Symbol einen Namen und eine Beschreibung geben. Der Name und die Beschreibung werden auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen und auch auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails von Wegpunkten angezeigt, die dieses Symbol verwenden.

Als Beispiel werden wir jetzt eine Ikone für antike Monumente erstellen. Wir wählen einen Meilenstein als Form, setzen die Größe auf groß, die Füllfarbe auf rosa und geben ‚A‘ als Inschrift ein. Dann geben wir als Namen „Antikes Denkmal“ ein und als Beschreibung die Information, wann dieses Symbol verwendet werden soll. Das Ergebnis ist in der folgenden Abbildung dargestellt.

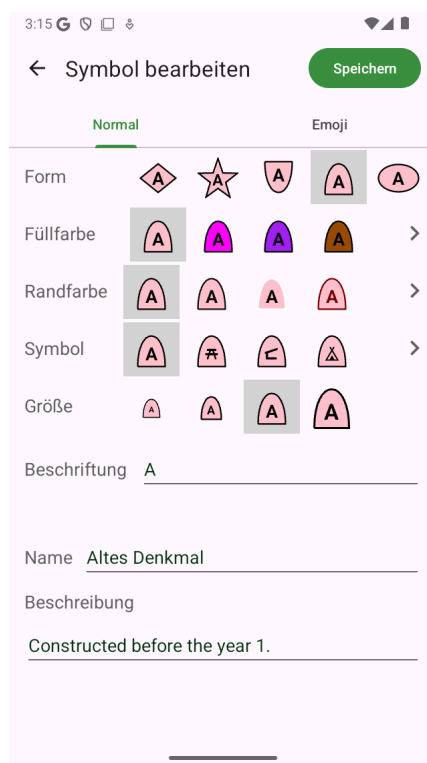


Abb. 26: Der neue Icon-Bildschirm, auf dem ein neues Icon erstellt werden soll.

Um das Symbol zu speichern, drücken Sie oben rechts auf dem Bildschirm mit dem neuen Symbol auf „Speichern“. Dann wird das neu erstellte Wegpunktsymbol sofort auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen angezeigt, wie unten gezeigt.

Das neu erstellte Symbol kann jetzt zum *Erstellen neuer Wegpunkte* und zum *Ändern des Symbols von Wegpunkten* verwendet werden.

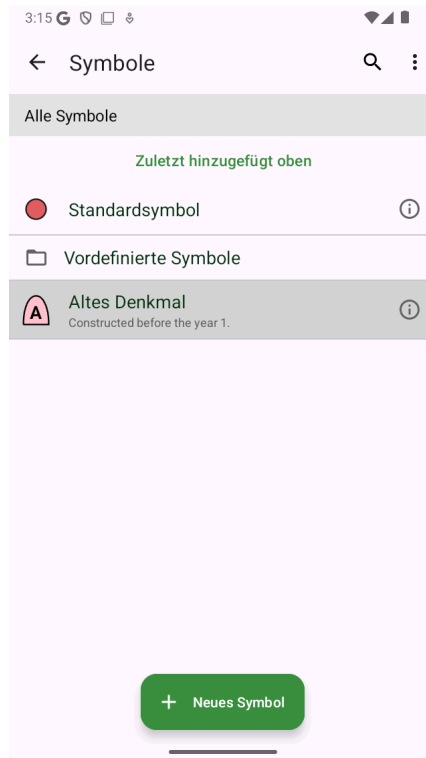


Abb. 27: Das neu erstellte Symbol für antike Monumente auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen.

3.9.4 Icons bearbeiten

Um ein gespeichertes benutzerdefiniertes Symbol auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen zu bearbeiten, tippe auf die Info-Schaltfläche neben dem Symbol. Du kannst die Eigenschaften eines Symbols auf die gleiche Weise wie oben beschrieben ändern, wenn du ein neues Symbol erstellst. Drücken Sie auf „Speichern“, um die Änderungen zu bestätigen und zum Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen zurückzukehren. Wenn du auf diese Weise eine Änderung an einem Symbol vornimmst, wird dies sofort in allen Wegpunkten widerspiegelt, die dieses Symbol verwenden.

3.9.5 Wechselndes Symbol eines Wegpunkts

Um das Symbol eines einzelnen Wegpunkts zu ändern, öffnen Sie den *Wegpunkt-Detailbildschirm*. Tippe anschließend auf „Bearbeiten > Symbol ändern“. Der Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen wird angezeigt. Wählen Sie dann das gewünschte Symbol auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen aus. Wenn das gewünschte Symbol nicht auf dem Wegpunkte-Bildschirm angezeigt wird, tippe unten auf „Neues Symbol“, um ein neues Symbol zu *erstellen*. Das aktuell eingestellte Symbol hat einen grauen Hintergrund. Nachdem du auf das gewünschte Symbol getippt hast, kehrst du sofort zurück und der Wegpunkt verwendet das gewählte Symbol.

3.9.6 Wechselndes Symbol mehrerer Wegpunkte

Um das Symbol mehrerer Wegpunkte zu ändern, öffne den Wegpunkte-Bildschirm über *Menü* > Wegpunkte'. Drücke dann auf „Mehr > Auswählen“, um in den Auswahlmodus zu gelangen. Wählen Sie die gewünschten Wegpunkte aus und drücken Sie in der unteren Werkzeugleiste auf „Mehr > Symbole ändern“. Dann wird der Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen geöffnet. Tippe auf das gewünschte Wegpunktsymbol. Du kehrst sofort zum Wegpunkte-Bildschirm zurück und die Symbole werden geändert. Wenn das gewünschte Symbol nicht auf dem Wegpunkte-Bildschirm angezeigt wird, tippe unten auf dem Bildschirm auf „Neues Symbol“, um ein neues Symbol zu *erstellen*.

3.9.7 Symbole entfernen

Wenn du auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen auf „Mehr“ > „Auswählen“ drückst, kannst du Symbole auswählen, die entfernt werden sollen. Wenn du dann auf den Papierkorb drückst und das Entfernen bestätigst, werden die Symbole entfernt. Wenn es immer noch Wegpunkte gibt, die die entfernten Symbole verwenden, verwenden sie nicht mehr die entfernten Symbole, sondern das Standardsymbol.

3.9.8 Icons in Ordnern organisieren

Es ist möglich, die Symbole auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen in Ordner zu verschieben. Das ist genau wie bei Wegpunkten und Routen. Auf diese Weise kannst du die Wegpunkt-Symbole übersichtlich halten.

Drücken Sie auf „Mehr > Ordner erstellen“, um einen neuen Ordner zu erstellen. Um Wegpunktsymbole in einen Ordner zu verschieben, drücken Sie auf „Mehr“ > „Auswählen“ und wählen Sie die gewünschten Wegpunktsymbole aus. Drücke dann unten auf das Ordnersymbol, um den Ordnerbaum zu öffnen. Wählen Sie den Ordner aus, um die ausgewählten Symbole in den gewünschten Ordner zu verschieben.

3.9.9 Reihenfolge der Icons ändern

Wenn die Sortiermethode (unter der Suchleiste) auf „Anpassbare Reihenfolge“ eingestellt ist, können Sie die Reihenfolge der Symbole anpassen. Drücken Sie auf „Mehr > Auswählen“, um den Auswahlmodus aufzurufen. Durch langes Drücken des Griffs auf der rechten Seite können Sie ein Wegpunktsymbol an die gewünschte Position ziehen.

3.9.10 Icons exportieren

Wenn du auf dem Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen auf „Mehr“ > „Auswählen“ tippst, kannst du die zu exportierenden Symbole auswählen. Wenn du dann unten rechts auf den Export-Button drückst, kannst du die ausgewählten Icons exportieren. Die Icons werden im WSF-Dateiformat (Waypoint Style Format) exportiert. Dies ist ein spezielles XML-Dateiformat, das für die Verwendung in Topo GPS entwickelt wurde. Ein anderer Benutzer von Topo GPS (iOS) kann diese Datei mit Topo GPS öffnen. Dann werden alle Symbole in dieser WSF-Datei importiert und auf dem Bildschirm mit den Wegpunktsymbolen angezeigt.

Wenn du *Wegpunkte exportierst*, werden die Icons auch exportiert, wenn du die Wegpunkte in das GPX-, KML/KMZ- oder CSV-Format exportierst. Der Wegpunkt mit den Symbolen kann vollständig in eine andere Topo GPS-App auf iOS importiert werden. Allerdings unterstützen nicht alle Apps und Programme die Icon-Struktur von Topo GPS. Das Standard-KML unterstützt beispielsweise nur runde Symbole mit

einer Füllfarbe. Es kann daher sein, dass die Symbole nicht sichtbar sind, wenn Sie die exportierte Datei in ein anderes Programm oder eine andere App importieren.

3.10 Wegpunkte organisieren

Du kannst deine Wegpunkte organisieren, indem du *Ordner erstellst* und *Wegpunkte in Ordner verschiebst*. Es ist auch möglich, die Reihenfolge der Wegpunkte auf dem Wegpunkte-Bildschirm zu ändern, wenn sie in einer anpassbaren Reihenfolge sortiert sind. Außerdem kannst du Wegpunkte organisieren, indem du ihnen *bestimmte Symbole* zuweist und sie nach Symbol *filtrierst*.

Ordner sind auf dem *Wegpunkte-Bildschirm* nur sichtbar, wenn der *Filter* (unter der Suchleiste) deaktiviert ist.

3.10.1 Einen Ordner erstellen

Um einen Ordner zu erstellen, öffne zuerst den *Wegpunkte-Bildschirm* (Menü > Wegpunkte). Tippe dann auf Mehr (oben rechts) > Neuer Ordner. Der Bildschirm mit dem neuen Ordner wird geöffnet. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

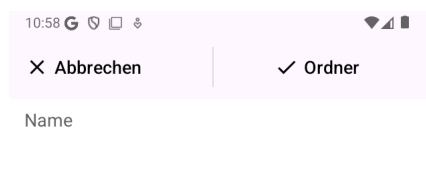


Abb. 28: Der neue Ordnerbildschirm

Um einen Ordner zu erstellen, müssen Sie einen Namen für den neuen Ordner eingeben. Der Standardspeicherort des neu erstellten Ordners ist der aktuell aktive Ordner auf dem Wegpunkte-Bildschirm. Wenn du fertig bist, tippe oben rechts auf dem Bildschirm auf „Ordner erstellen“.

Du kehrst zum Wegpunkte-Bildschirm zurück und der neu erstellte Ordner wird in der Liste angezeigt (falls der Ordner im aktuell aktiven Ordner gespeichert ist).

Als Beispiel haben wir einen Ordner „Sehenswürdigkeiten“ erstellt. Der Bildschirm mit den Wegpunkten sieht jetzt wie folgt aus:

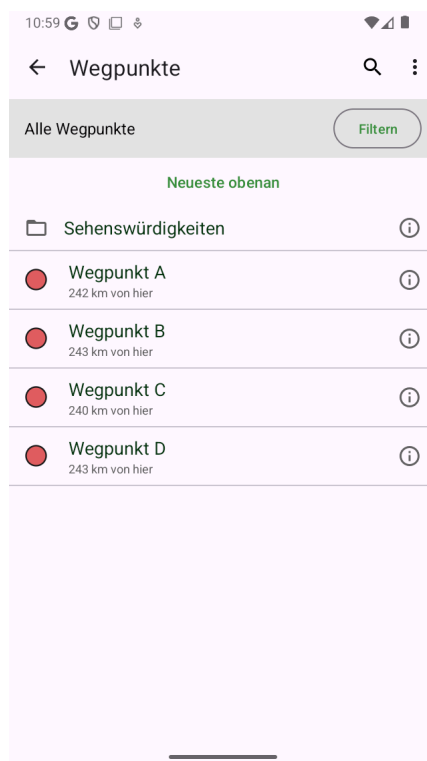


Abb. 29: Ein Ordner „Sehenswürdigkeiten“ wurde erstellt.

Der Ordner „Sehenswürdigkeiten“ ist auf dem Wegpunkte-Bildschirm mit einem Ordnersymbol aufgeführt.

3.10.2 Wegpunkte in Ordner verschieben

Um Wegpunkte in einen Ordner zu verschieben, musst du den *Auswahlbildschirm* öffnen, indem du lange auf ein Objekt auf dem Wegpunkte-Bildschirm drückst. Wähle die Objekte aus, die verschoben werden sollen, und tippe auf das Ordnersymbol in der unteren Werkzeugleiste. Dann wird der Bildschirm „Elemente in Ordner verschieben“ angezeigt. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

Auf dem Bildschirm „Elemente in Ordner verschieben“ wird der Ordnerbaum angezeigt. Wenn du auf einen Ordner tippst, werden die ausgewählten Objekte in diesen Ordner verschoben und du kehrst zum Wegpunkte-Bildschirm zurück.

Als Beispiel werden wir jetzt die Wegpunkte ‚C‘ und ‚D‘ in den Ordner ‚Sights‘ verschieben. Nachdem wir die beiden Wegpunkte wie oben beschrieben verschoben haben, sieht der Wegpunkte-Bildschirm wie folgt aus:

Auf dem Wegpunkte-Bildschirm sind die Wegpunkte ‚C‘ und ‚D‘ verschwunden. Sie befinden sich jetzt im Ordner „Sehenswürdigkeiten“.

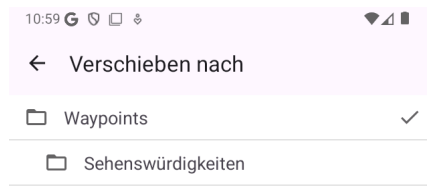


Abb. 30: Elemente in den Ordnerbildschirm verschieben.

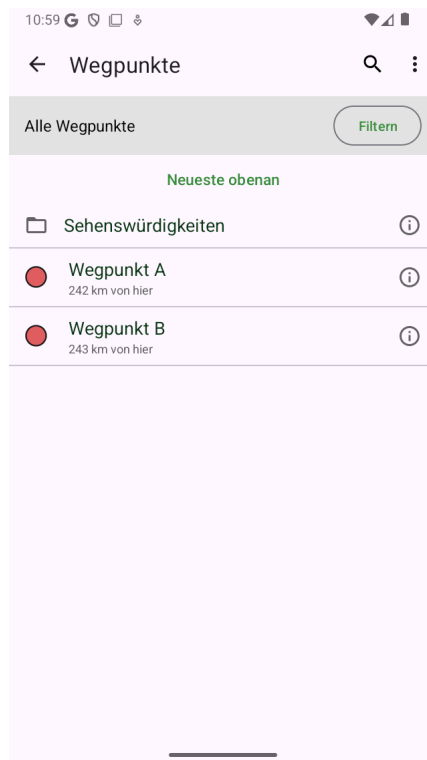


Abb. 31: Der Wegpunkte-Bildschirm, nachdem zwei Wegpunkte in den Ordner „Sehenswürdigkeiten“ verschoben wurden.

3.10.3 Ordner öffnen

Um einen Ordner zu öffnen, tippe einfach auf das Ordnerelement auf dem Wegpunkte-Bildschirm. Als Beispiel öffnen wir jetzt den Ordner ‚Sights‘. Der Bildschirm mit den Wegpunkten sieht dann wie folgt aus:

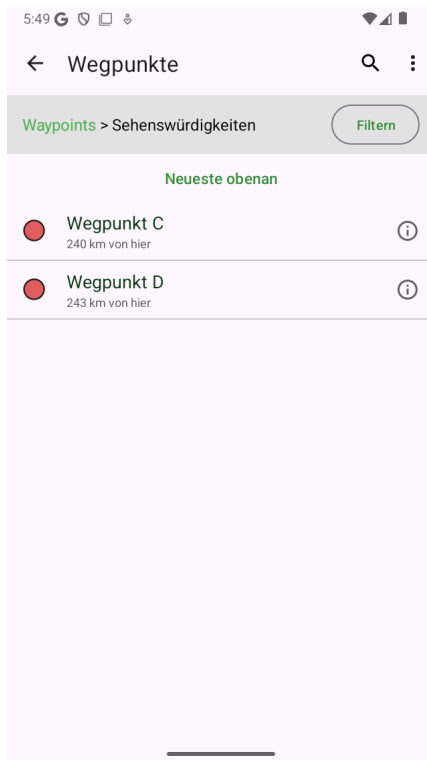


Abb. 32: Der Inhalt des Ordners „Sehenswürdigkeiten“.

Die Wegpunkte ‚C‘ und ‚D‘ befinden sich jetzt im Ordner „Sehenswürdigkeiten“.

Unterhalb der Suchleiste sehen Sie den aktuellen Speicherort im Ordnerbaum. Wenn du auf „Alle Wegpunkte“ drückst, kehrst du zum Stammordner zurück.

3.10.4 Inhalt des Ordners wird geladen

Um alle Wegpunkte in einem Ordner und seinen untergeordneten Ordnern zu laden, drücken Sie die lange Taste auf einem Ordnerelement auf dem Wegpunkte-Bildschirm (Menü > Wegpunkte), um den Ordner auszuwählen. Drücke dann auf das Kartensymbol in der unteren Werkzeugleiste, um den Inhalt des Ordners auf die Karte zu laden.

Tippe alternativ auf dem Wegpunkte-Bildschirm auf die Info-Schaltfläche neben einem Ordner (Menü > Wegpunkte). Drücken Sie dann oben rechts auf das Symbol „Auf Karte anzeigen“, um alle Wegpunkte auf die Karte zu laden. Du kehrst zum Hauptbildschirm der Karte zurück und die Karte wird auf den Inhalt des Ordners gezoomt.

3.10.5 Inhalt des Ordners aus der Karte entfernen

Um die Wegpunkte in einem Ordner und die untergeordneten Ordner von der Karte zu entfernen, drücken Sie lange auf ein Ordnerelement auf dem Wegpunkte-Bildschirm (Menü > Wegpunkte), um den Auswahlmodus aufzurufen und den Ordner auszuwählen. Tippe dann in der oberen Werkzeugleiste auf die Schaltfläche „Mehr“ und anschließend auf „Von der Karte entfernen“.

Tippe alternativ zuerst auf die Info-Schaltfläche neben einem Ordner auf dem Wegpunkte-Bildschirm (Menü > Wegpunkte), um den Bildschirm mit den Ordnerdetails zu öffnen. Drücke dann oben rechts auf „Von der Karte entfernen“, um alle Wegpunkte von der Karte zu entfernen. Wenn „Auf der Karte angezeigt“ angezeigt wird, tippe zuerst darauf, um alle Wegpunkte zu laden. Gehe dann zurück zum Wegpunkte-Bildschirm, um den Bildschirm mit den Ordnerdetails zu öffnen. Drücke dann oben rechts auf „Von der Karte entfernen“.

3.10.6 Ordner umbenennen

Um einen Ordner umzubenennen, öffne zuerst den Wegpunkte-Bildschirm (Menü > Wegpunkte) und tippe auf die Info-Schaltfläche neben einem Ordnerelement, um den Bildschirm mit den Ordnerdetails zu öffnen. Tippe dann in der unteren Werkzeugleiste auf „Bearbeiten“, ändere den Namen und drücke auf „Speichern“.

3.11 Wegpunkte suchen

Auf dem Wegpunkte-Bildschirm (Menü > Wegpunkte) kannst du nach Wegpunkten suchen, indem du Filter anwendest. Außerdem kannst du die Wegpunkte auf verschiedene Arten sortieren.

3.11.1 Wegpunkte mit Schlüsselwörtern suchen

Wenn du ein Schlüsselwort in die Suchleiste auf dem Wegpunkte-Bildschirm eingibst, werden nur Wegpunkte angezeigt, deren Titel, Beschreibung, Straße, Stadt, Provinz, zweistelliger ISO-Ländercode oder Postleitzahl das Schlüsselwort enthält. Bei der Suche wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Wenn Sie in einem Ordner suchen, werden auch alle Suchergebnisse in untergeordneten Ordnern angezeigt. Wenn ein *Filter* angewendet wird, beschränkt sich die Suche auf die gefilterten Wegpunkte.

Im Folgenden wird ein Beispiel gezeigt, in dem „Stein“ in die Suchleiste eingegeben wurde. Nur der Wegpunkt „Stonehenge“ wird angezeigt.

3.11.2 Wegpunkte sortieren

Unter der Ordner-/Filterleiste wird in der Mitte die aktuelle Sortiermethode angezeigt. Wenn Sie auf die Sortierschaltfläche tippen, können Sie die aktuelle Sortiermethode ändern zwischen:

- *Zuletzt hinzugefügt*: Die zuletzt hinzugefügten Wegpunkte befinden sich oben.
- *Am nächsten oben*: Die Wegpunkte sind nach ihrer Entfernung zu deinem aktuellen Standort sortiert, der nächste Wegpunkt ist oben.
- *Kartenmitte am nächsten*: Die Wegpunkte sind nach ihrer Entfernung zum aktuellen Kartenmittelpunkt sortiert, der nächstgelegene Wegpunkt befindet sich oben.

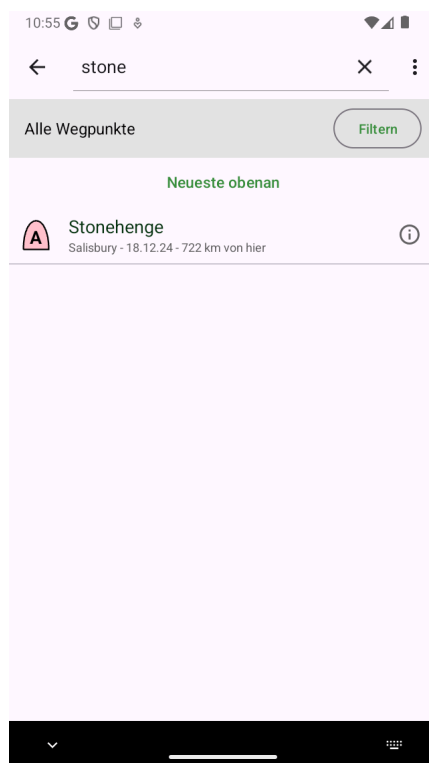


Abb. 33: Suche nach Wegpunkten mit dem Schlüsselwort „Stein“.

- *Neuestes ganz oben:* Die Wegpunkte sind nach ihrer Erstellungszeit sortiert, der neueste ist ganz oben.
- *Älteste ganz oben:* Die Wegpunkte sind nach ihrer Erstellungszeit sortiert, der älteste steht oben.
- *Zuletzt aktualisiert am Anfang:* Die Wegpunkte sind nach dem Zeitpunkt sortiert, zu dem sie zuletzt geändert wurden, der Wegpunkt, der zuletzt geändert wurde, ist oben.
- *Zuletzt aktualisiert am Ende:* Die Wegpunkte sind nach dem Zeitpunkt sortiert, zu dem sie zuletzt geändert wurden, der Wegpunkt, der am längsten geändert wurde, ist oben.
- *Alphabetisch:* Die Wegpunkte sind in alphabetischer Reihenfolge sortiert.
- *Alphabetisch umgekehrt:* Die Wegpunkte werden in umgekehrter alphabetischer Reihenfolge sortiert.

3.11.3 Wegpunkte filtern

Es ist möglich, Wegpunkte nach Standort und Art des Symbols zu filtern. Um einen Filter zu aktivieren, tippe auf dem Wegpunkte-Bildschirm auf die Filter-Schaltfläche. Wenn der Filter aktiviert ist, hat die Filterschaltfläche einen blauen Hintergrund, wie in der Abbildung unten dargestellt. Wenn der Filter deaktiviert ist, sieht er normal aus.

In der Abbildung oben sehen Sie ein Beispiel für einen aktivierten Filter. Unterhalb der Navigationsleiste wird eine Beschreibung des aktuell aktiven Filters angezeigt. Hier werden die Wegpunkte nach Standort gefiltert, es werden nur Wegpunkte innerhalb von 10 km um den aktuellen Standort angezeigt. Wenn du auf die Filterbeschreibung tippst, kannst du den aktuellen Filter ändern. Um den Filter zu deaktivieren, tippen Sie auf die Filterschaltfläche.

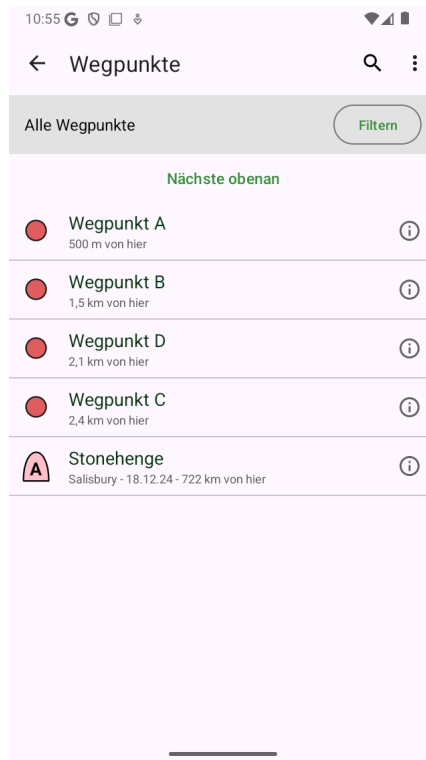


Abb. 34: Wegpunkte werden nach Entfernung zum aktuellen Standort sortiert.

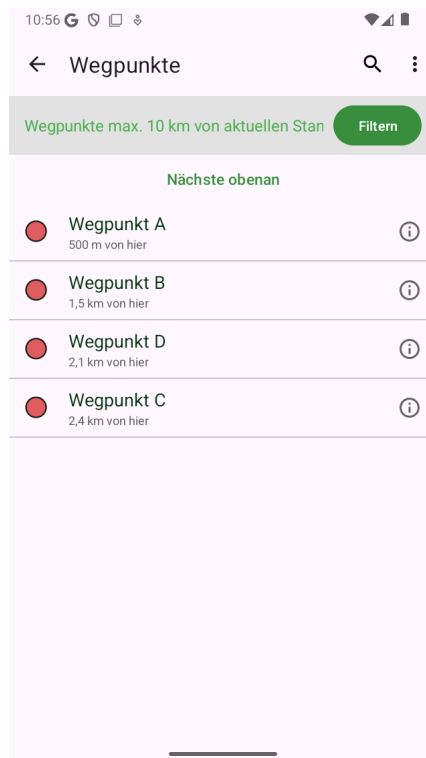


Abb. 35: Ein Filter ist aktiviert.

3.11.3.1 Vor Ort filtern

Um die Wegpunkte nach Standort zu filtern, tippe auf die Filterschaltfläche, um den Filter zu aktivieren. Tippe anschließend auf die Filterbeschreibung, um den aktuellen Filter zu ändern. Der folgende Bildschirm wird angezeigt, in dem Sie den aktuellen Filter ändern können:

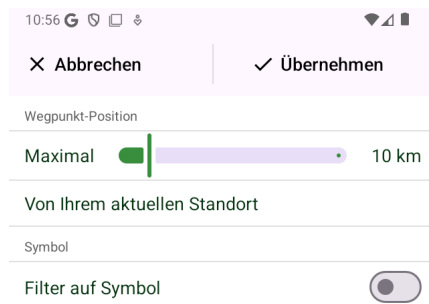


Abb. 36: Einen Filter ändern.

Im Abschnitt „Standort des Wegpunkts“ kannst du die Eigenschaften des Standortfilters ändern. Im obigen Beispiel ist er auf „Alle Wegpunkte innerhalb von 10 km von deinem aktuellen Standort“ gesetzt. Der Schieberegler kann bewegt werden, um die maximale Entfernung der angezeigten Wegpunkte zu einem bestimmten Punkt zu bestimmen. Über dem Slider wird die Position des Standortfilters angezeigt. Wenn du darauf tippst, könntest du es wie folgt ändern:

- *Überall*: Es gibt keine Filterung vor Ort.
- *Aktueller Standort*: Es werden nur Wegpunkte innerhalb einer bestimmten Entfernung vom aktuellen Standort angezeigt.
- *Innerhalb des ausgewählten Gebietes*: Es wird eine Karte angezeigt, die Sie verschieben und auf das gewünschte Gebiet zoomen können. Nur Wegpunkte im angezeigten Bereich auf der Karte werden auf dem Wegpunkte-Bildschirm angezeigt.
- *Sichtbarer Teil der Karte*: Nur Wegpunkte, die innerhalb der Grenzen des aktuell sichtbaren Teils der Hauptkarte liegen, werden auf dem Wegpunkte-Bildschirm angezeigt. Im Gegensatz zum Filter „Innerhalb des ausgewählten Bereichs“ handelt es sich um einen dynamischen Filter. Er ändert sich, wenn Sie die Position der Karte im Hauptbildschirm ändern.
- *Benutzerdefinierter Standort*: Wenn Sie eine benutzerdefinierte Position oder Koordinaten eingeben, werden nur Wegpunkte innerhalb einer bestimmten Entfernung von der eingegebenen Position angezeigt.

Wenn Sie „Innerhalb des ausgewählten Bereichs“ wählen, wird eine Karte mit einem grauen Overlay wie in der folgenden Abbildung angezeigt:

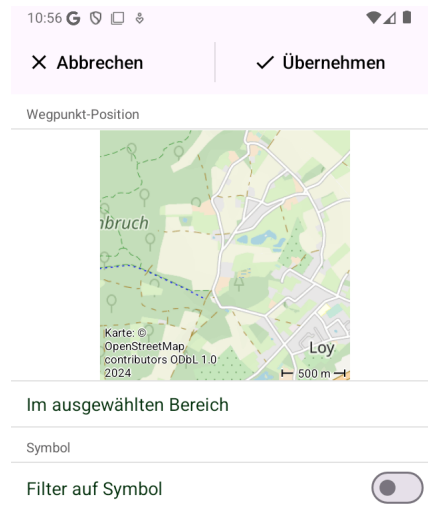


Abb. 37: Einstellung eines Filters „Innerhalb des ausgewählten Bereichs“.

Der graue Überlagerungsbereich zeigt den Bereich an, in dem sich die gefilterten Wegpunkte befinden müssen. Du kannst die Größe des Overlays ändern, indem du einen Finger gedrückt hältst und nach oben oder unten oder von links nach rechts bewegst. Du kannst die Karte zoomen, drehen und verschieben, um den ausgewählten Bereich zu ändern.

Wenn dieser Filter angewendet wird, werden nur Wegpunkte in dem ausgewählten Bereich im Bildschirm „Filter bearbeiten“ auf dem Wegpunkt-Bildschirm angezeigt, wie im folgenden Beispiel:

Um alle Wegpunkte in einem bestimmten Gebiet zu sehen, ist es auch möglich, einen *Teil der Hauptkarte auszuwählen und im Pop-up* auf „Wegpunkte“ zu tippen.

3.11.3.2 Nach Symbol filtern

Um die Wegpunkte auf dem Symbol zu filtern, tippe auf die Filterschaltfläche im Wegpunkte-Bildschirm, um einen Filter zu aktivieren. Tippe anschließend auf die Filterbeschreibung, um den aktuellen Filter zu ändern. Aktivieren Sie dann unten auf dem Filterbearbeitungsbildschirm die Filterung nach dem Symbol:

In der Abbildung oben ist das Filtern nach dem Symbol aktiviert. Das Symbol wurde auf „Antikes Denkmal“ gesetzt. Um dieses spezielle Symbol zu ändern, tippen Sie auf das Symbol. Dann wird der *Bildschirm mit den Wegpunkt-Symbolen* geöffnet, auf dem Sie ein anderes Symbol auswählen können.

Wenn Sie eine Filterung auf das Symbol anwenden, werden nur Wegpunkte mit einem bestimmten Symbol auf dem Wegpunkte-Bildschirm angezeigt, wie in der Abbildung unten dargestellt. Dort siehst du nur Wegpunkte mit dem Symbol „Antikes Denkmal“. Um anzuzeigen, dass ein Symbolfilter aktiv ist, wird das Symbol, nach dem gefiltert wird, unter der Suchleiste links neben der Filterbeschreibung angezeigt.

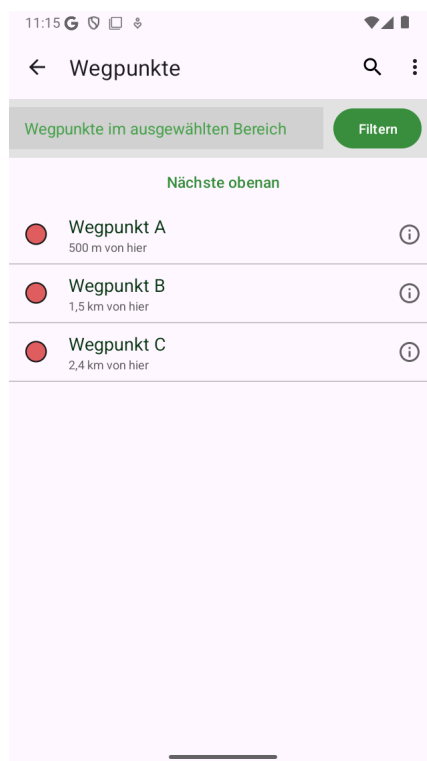


Abb. 38: Es werden nur Wegpunkte innerhalb eines ausgewählten Bereichs angezeigt.

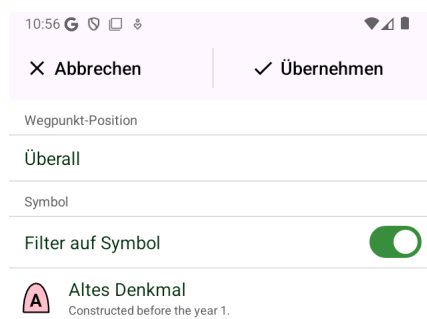


Abb. 39: Das Filtern nach dem Symbol ist aktiviert.

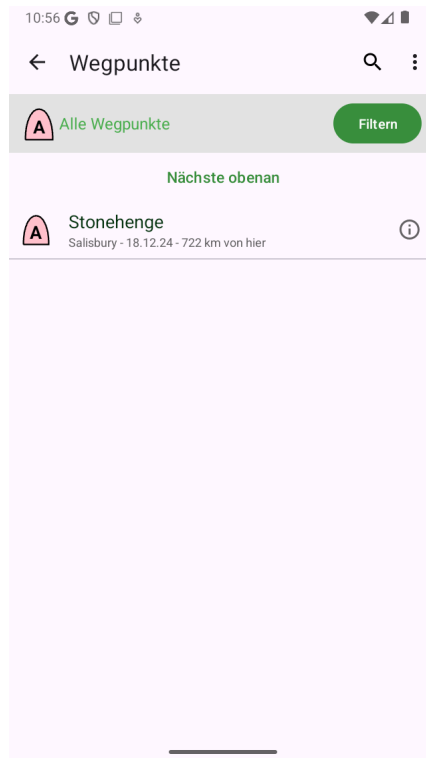


Abb. 40: *Wegpunkte auf dem Symbol „Antikes Denkmal“ filtern.*

3.12 Wegpunkte exportieren

Um einen einzelnen Wegpunkt zu exportieren, öffne den *Bildschirm mit den Wegpunktdetails* und tippe auf das Exportsymbol in der unteren Werkzeugleiste.

Um mehrere Wegpunkte zu exportieren, öffne den *Wegpunkte-Bildschirm (Menü > Wegpunkte)*. Öffne dann den *Bildschirm zur Auswahl von Wegpunkten*, indem du auf Mehr > Auswählen tippst. Es kann nützlich sein, Filter und/oder einen Suchbegriff anzuwenden. Wähle die gewünschten Wegpunkte und Ordner aus und tippe auf das Exportsymbol in der unteren Werkzeugleiste.

Um die Wegpunkte zu exportieren, die im aktuell sichtbaren Teil des Hauptkartenbildschirms geladen sind, tippe auf *Menü > Karten > Sichtbare Objekte exportieren*. Beachten Sie, dass Sie dann auch Routen exportieren können, wenn sie auf der Karte angezeigt werden.

Nach dem Drücken der Exporttaste erscheint in allen Fällen das Export-Popup. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

Im Export-Popup können Sie die Art der Daten auswählen, die exportiert werden sollen. Bei der Art der exportierten Daten kann es sich um eine beliebige Kombination der folgenden Elemente handeln:

- *Geodaten*: Wenn Sie ‚Geodaten‘ angeben, wird eine Datendatei exportiert, die die Wegpunkte enthält. Das Dateiformat wird im Untertitel des Geodatenelements angezeigt. Im obigen Beispiel ist es gpx.zip. Wenn Sie auf *Einstellungen* drücken, können Sie das Datenformat ändern. Unterstützte Dateiformate für den Export von Wegpunkten sind gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv und csv.zip. Wenn Sie Geojson oder CSV wählen, können Sie in den *Exporteinstellungen* auch das räumliche Bezugssystem (Koordinatentyp) auswählen.
- *Fotos*: Wenn du ‚Fotos‘ hinzufügst, werden auch die Fotos der Wegpunkte exportiert. Dieser Artikel ist nicht verfügbar, wenn keine Fotos vorhanden sind. Wenn Sie in den *Exporteinstellungen*

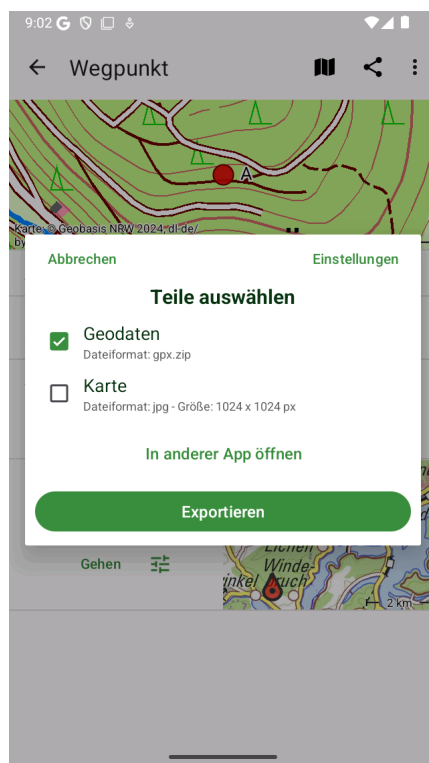


Abb. 41: Das Export-Popup.

die Komprimierung aktiviert haben, sind die Fotos in der Zip-Datei oder KMZ-Datei enthalten.

- *Karte*: Wenn du „Map“ hinzufügst, wird eine Karte der Wegpunkte exportiert. Die Pixelgröße der Karte und das Datenformat werden im Untertitel angezeigt. Sie können die Pixelgröße und das Datenformat in den *Exporteinstellungen ändern*. Wenn Sie den Schalter ‚Karte kommentieren‘ aktivieren, können Sie Anmerkungen auf die Karte zeichnen, bevor Sie die exportierte Karte teilen.

Nachdem Sie die Art der zu exportierenden Daten ausgewählt haben, können Sie unten im Export-Popup auf „Exportieren“ klicken, um die Wegpunkte zu exportieren. Dann erscheint ein normales Android-Popup zum Teilen, in dem du eine App auswählen kannst, an die du die exportierten Daten senden möchtest. Manchmal werden nicht alle Apps im Pop-up zum Teilen angezeigt. Dann könntest du versuchen, auf „In anderer App öffnen“ statt auf „Exportieren“ zu tippen.

3.12.1 Exporteinstellungen

Im Export-Popup können Sie die Exporteinstellungen auch ändern, indem Sie oben rechts im Export-Popup auf die Schaltfläche „Einstellungen“ klicken.

Im ersten Abschnitt des Bildschirms mit den Exporteinstellungen geht es um Geodaten. Hier können Sie das Datenformat der zu exportierenden Wegpunkte festlegen. Durch Tippen auf „Waypoint-Datenformat“ kannst du zwischen gpx, kml, csv und geojson wählen. Du kannst entscheiden, ob du die Daten komprimieren möchtest. Wenn Sie die Komprimierung aktivieren, wird die exportierte Geodatendatei zip-komprimiert. Die Dateigröße wird viel kleiner sein als ohne Komprimierung.

Wenn Sie in CSV oder Geojson exportieren, können Sie auch das räumliche Bezugssystem (Koordinatensystem) auswählen, das in den exportierten Daten verwendet werden soll.

Die verbleibenden Abschnitte befassen sich mit der Karte (Bild), die exportiert werden kann. Sie können das Bildformat der exportierten Karte wählen. Sie können zwischen JPG, PNG und PDF wählen.

Mit den Schieberegler können Sie die gewünschte Pixelbreite und -höhe einstellen. Um eine Karte zu generieren, müssen manchmal Kartenkacheln heruntergeladen werden. Sie können festlegen, ob Sie das Herunterladen von Kartenkacheln über Mobilgeräte zulassen möchten.

3.12.2 Alle Wegpunkte exportieren

Um alle auf deinem Gerät gespeicherten Wegpunkte zu exportieren, öffne den *Wegpunkte-Bildschirm* (*Menü > Wegpunkte*). Tippe anschließend auf Mehr (oben rechts) > Alle exportieren. Alle Wegpunkte einschließlich Fotos werden in eine Datei gpx.zip exportiert. Wenn der Export erfolgreich war, erscheint ein Pop-up zum Teilen. Sie können dann z. B. wählen, ob Sie die Datei bei einem Cloud-Dienst wie z. B. Google Drive speichern möchten. Wir empfehlen, dies regelmäßig zu tun, damit du eine Sicherungskopie deiner Wegpunktdaten hast.

3.13 Wegpunkte importieren

Es ist möglich, Wegpunkte in Topo GPS in den folgenden Dateiformaten zu importieren: gpx, kml/kmz, csv, geojson und jpeg. Es können auch mehrere Dateien dieser Typen gleichzeitig importiert werden, wenn sie als Zip-Datei komprimiert sind. Wenn die Dateien in der Zip-Datei in Ordnern organisiert sind, wird diese Ordnerstruktur ebenfalls importiert und auf dem Wegpunkte-Bildschirm sichtbar.

Separate Fotos werden nur importiert, wenn sie eine Position in den EXIF-Metadaten enthalten. Für jedes Foto wird an seinem Standort ein Wegpunkt erstellt und das Foto wird dem Wegpunkt hinzugefügt. Wenn du mehrere Fotos gleichzeitig importieren möchtest, erstelle zuerst eine Zip-Datei, füge die Fotos hinzu und importiere dann diese Zip-Datei.

Um Wegpunkte zu importieren, könntest du versuchen, auf ein Dateisymbol zu tippen. In den meisten Fällen wird ein App-Picker angezeigt. Sie müssen dann „Mit Topo GPS öffnen“ oder „Auf Topo GPS kopieren“ auswählen und die Datei wird in Topo GPS importiert.

Alternativ können Sie die Dateien direkt in Topo GPS importieren, indem Sie im Hauptbildschirm auf *Menü > Mehr > Datei importieren* tippen, wie unten gezeigt. Dann wird die Dateien-App geöffnet. Hier können Sie einen Cloud-Speicher wie iCloud, Dropbox, OneDrive oder Google Drive auswählen. Anschließend können Sie Ihre Dateien durchsuchen und die Dateien auswählen, die Sie importieren möchten.

Wenn die Wegpunkte erfolgreich importiert wurden, kehren Sie zum Hauptkartenbildschirm zurück und die Karte wird auf die importierten Wegpunkte gezoomt. Im Wegpunkte-Bildschirm (*Menü > Wegpunkte*) befinden sich alle importierten Wegpunkte in einem neu erstellten Ordner.

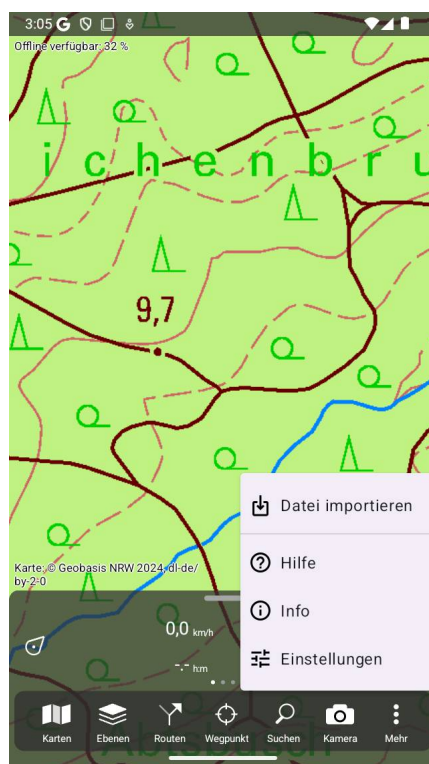


Abb. 42: Tippen Sie auf Menü > Mehr > Datei importieren, um eine Datei zu importieren.

Eine Route ist eine Sammlung von Punkten, die *als Kurve auf der Karte angezeigt* werden können. Eine Route kann mögliche Zusatzinformationen (wie Fotos und eine Beschreibung) enthalten, die auf dem *Bildschirm mit den Routendetails* angezeigt werden können.

In Topo GPS können Sie Routen *importieren, planen, generieren, aufzeichnen* und *exportieren*. Dies alles kann über das *Routen-Popup* erfolgen. Du kannst das Routen-Popup öffnen, indem du entweder im Dashboard auf die *Routenschaltfläche* tippst oder auf *Menü > Routen* tippst.

4.1 Routen-Popup

Routen können über das Routen-Popup erstellt, importiert und auf der Karte angezeigt werden. Das Routen-Popup kann geöffnet werden, indem Sie auf dem Dashboard auf die *Routenschaltfläche* tippen. *Dies ist die Schaltfläche unten rechts auf dem Hauptbildschirm*. Alternativ kannst du das Routen-Popup öffnen, indem du auf *Menü > Routen* tippst.

Das Routen-Popup enthält die folgenden Elemente:

- *Route aufnehmen/Aufnahme beenden*: Wenn Sie auf diesen Punkt tippen, können Sie die *Aufzeichnung einer Route starten oder beenden*.
- *Route generieren*: Wenn Sie auf dieses Element tippen, können Sie *eine Route generieren*.
- *Route planen*: Wenn du auf diesen Artikel tippst, kannst du *eine Route planen*.
- *Geteilte Routen*: Wenn Sie auf dieses Element tippen, finden Sie *Routen, die von anderen Topo GPS-Benutzern geteilt wurden*. Du kannst diese Routen durchsuchen und sie auf dein Gerät importieren.
- *Gespeicherte Routen*: Wenn Sie auf dieses Element tippen, wird der Routenbildschirm geöffnet. Auf diesem Bildschirm werden die Routen angezeigt, die lokal auf Ihrem Gerät gespeichert sind. Über diesen Bildschirm können Sie beispielsweise *Routen auf die Karte laden* und Ihre Routen exportieren.

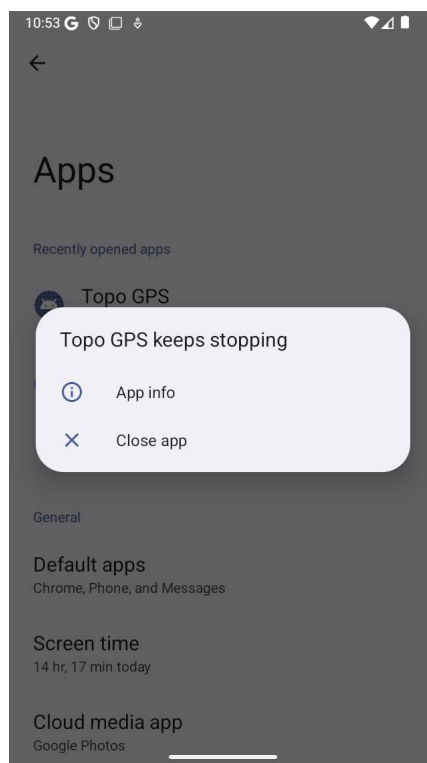


Abb. 1: Das Routen-Popup (Menü > Routen).

Um schnell mit dem Routen-Popup zu interagieren, drücken Sie die Routen-Taste oder Menü > Routen, halten Sie dann Ihren Finger auf den Bildschirm und bewegen Sie ihn zum gewünschten Objekt im Pop-up. Lassen Sie dann Ihren Finger los.

4.2 Routen werden geladen

Um eine Route auf die Karte zu laden, musst du zuerst auf die *Routenschaltfläche* im Dashboard oder auf Menü > Routen tippen, um das *Routen-Popup* zu öffnen. Tippe dann auf den Punkt „Gespeicherte Routen“, um den Bildschirm mit den gespeicherten Routen zu öffnen. Der Bildschirm „Gespeicherte Routen“ enthält alle Routen, die lokal auf Ihrem Gerät gespeichert sind.

Ein Beispiel für den Bildschirm mit den gespeicherten Routen wird unten angezeigt:

Eine Liste der Routen wird auf dem Bildschirm „Gespeicherte Routen“ angezeigt. Im obigen Beispiel gibt es drei Routen.

Direkt unter den Titeln der Routen siehst du den Routen-Typ und die Länge der Route. Wenn die Route aufgezeichnet ist, wird auch die Dauer angezeigt. Außerdem wird die Entfernung Ihres aktuellen Standorts zum Start- oder Endpunkt der Route angezeigt.

Um eine Route auf die Karte zu laden, musst du auf den Titel der bevorzugten Route tippen.

Als Beispiel laden wir jetzt die letzte Route in der Liste. Das Ergebnis ist in der Abbildung unten dargestellt.

Die Karte bewegt und zoomt automatisch, sodass die komplette Route auf der Karte sichtbar ist. Die blaue Linie zeigt die Route an. Die weißen Pfeile auf der blauen Linie geben die Richtung der Route an. Die kreisförmigen Entfernungsmarkierungen auf der Routenlinie geben die Entfernung auf der Route an.

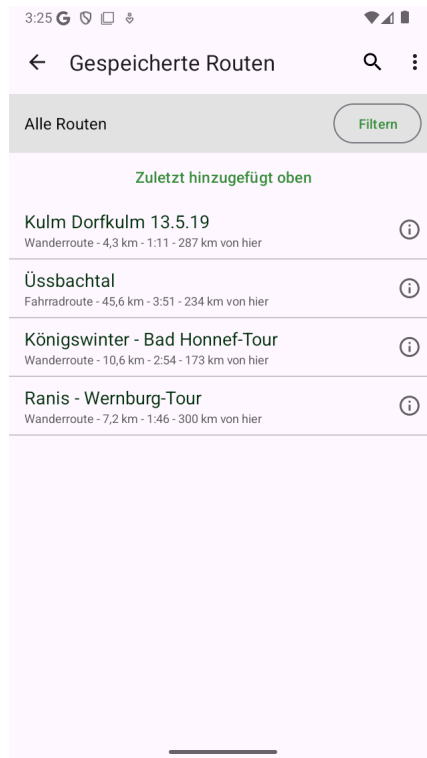


Abb. 2: Ein Beispiel für den Bildschirm „Gespeicherte Routen“.



Abb. 3: Eine Route wurde auf die Karte geladen.

Die Länge oben rechts im *Dashboard* gibt die Summe der Längen aller Routen an, die derzeit auf die Karte geladen sind. Dafür wird das Symbol ‚rte‘ verwendet. Wenn Sie sich auf der Route befinden, wird stattdessen die Bezeichnung ‚dtg‘ (distance to go) angezeigt. Es gibt die Entfernung bis zum Ende der Route an.

Wenn Sie die Route genauer sehen möchten, können Sie die Karte *vergrößern*.

Wenn Sie einer Route folgen, können Sie eine Benachrichtigung erhalten, wenn Sie versehentlich die Route verlassen, der Sie folgen. Dies ist nützlich, da Sie rechtzeitig feststellen werden, dass Sie in die falsche Richtung fahren. Dazu musst du in den Topo GPS-Einstellungen die Option „Benachrichtigungen — Von der Routenwarnung abweichen“ aktivieren. Als Nächstes müssen Sie Topo GPS in den Geräte-einstellungen erlauben, Benachrichtigungen zu senden. Wir empfehlen Ihnen auch, Ihre Route *aufzuzeichnen*, damit Sie auch eine Benachrichtigung erhalten, wenn sich die App im Hintergrund befindet. Benachrichtigungen werden nur einmal gesendet, wenn Sie mehr als 25 m von einer Route abweichen.

Wenn Sie im Hauptbildschirm auf die Routenlinie oder auf die Info-Schaltfläche (i) auf der rechten Seite des Bildschirms mit den gespeicherten Routen tippen, wird der *Bildschirm mit den Routendetails* geöffnet. Auf dem Bildschirm mit den Routendetails findest du weitere Informationen zur Route, wie zum Beispiel den Titel, die Beschreibung und ein Höhenprofil.

Sie können die Farbe, Breite und Transparenz der Routenlinie im *Bildschirm mit den Routendetails* ändern, indem Sie auf Bearbeiten > Linienstil bearbeiten tippen.

Wenn Sie den Routenbildschirm erneut öffnen, können Sie sehen, dass die geladene Route eine graue Hintergrundfarbe erhalten hat, wie im folgenden Beispiel:

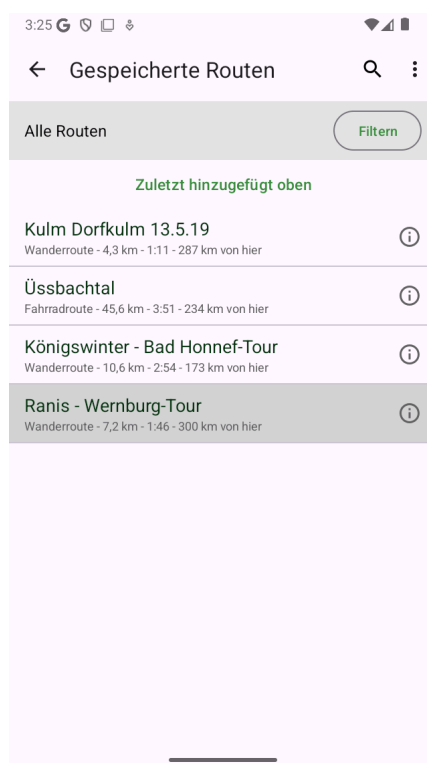


Abb. 4: Auf dem Routenbildschirm ist zu sehen, dass die letzte Route auf die Karte geladen wurde.

Eine graue Hintergrundfarbe im Routenbildschirm zeigt an, dass die Route derzeit auf die Karte geladen ist.

Es ist auch möglich, mehrere Routen auf die Karte zu laden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie verschiedene Routen kombinieren oder vergleichen möchten. Wenn du im Routenbildschirm auf eine an-

dere Route tippst, wird sie der Karte hinzugefügt, genau wie die erste geladene Route. Die Farbe der Routenlinie unterscheidet sich von der Farbe der ersten Route.

Es ist auch möglich, mehrere Routen gleichzeitig zu laden. Tippen Sie im Routenbildschirm lange auf eine Route, um *den Auswahlbildschirm zu öffnen*. Wählen Sie dann die gewünschten Routen aus und tippen Sie auf das Kartensymbol in der unteren Werkzeugleiste.

Im nächsten Abschnitt wird erklärt, wie man *eine Route von der Karte entfernt*.

4.3 Routen von der Karte entfernen

Eine Route kann über den Bildschirm mit den gespeicherten Routen und über den Bildschirm mit den Routendetails von der Karte entfernt werden.

4.3.1 Routenbildschirm

Tippen Sie im Dashboard auf die Routenschaltfläche, um das *Routen-Popup zu öffnen*. Tippe anschließend auf den Punkt „Gespeicherte Routen“. Der Bildschirm mit den gespeicherten Routen wird geöffnet. Ein Beispiel finden Sie unten.

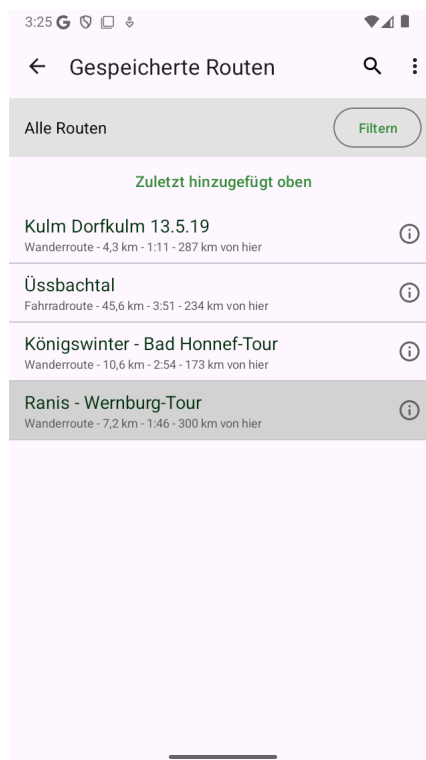


Abb. 5: Ein Beispiel für den Routenbildschirm mit einer geladenen Route.

Die Routen mit grauem Hintergrund werden derzeit auf die Karte geladen. Wenn du auf ein graues Objekt tippst, wird es sofort von der Karte entfernt.

Es ist auch möglich, alle geladenen Routen auf einmal von der Karte zu entfernen, indem Sie auf Mehr (oben rechts im Bildschirm mit gespeicherten Routen) > Alle von der Karte entfernen tippen.

4.3.2 Map

Wenn Sie auf eine Routenlinie einer Route tippen, die auf die Karte geladen ist, wird der *Bildschirm mit den Routendetails* geöffnet. Sie können oben rechts auf dem Bildschirm mit den Routendetails auf das Symbol „Von der Karte entfernen“ tippen. Die Route wird sofort von der Karte entfernt und Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück.

4.4 Routen aufzeichnen

Bei der Aufzeichnung Ihrer Route werden alle Orte, die Sie besuchen, erfasst. Wenn Sie die Aufnahme beenden, können Sie die Standorte als Route speichern.

Um Ihre Route aufzuzeichnen, müssen Sie sicherstellen, dass Topo GPS Zugriff auf Ihren genauen Standort hat und dass Topo GPS Ihre Batterie im Hintergrund verwenden darf.

Um den Standortzugriff für Topo GPS zu aktivieren, gehen Sie zunächst in der Android-Einstellungen-App zu Apps > Topo GPS > Berechtigungen. Aktivieren Sie hier die Standortberechtigung. Aktivieren Sie auch „Genauen Standort verwenden“. Außerdem „Akkuverbrauch im Hintergrund zulassen“ unter Apps > Topo GPS > Akkuverbrauch der App.

Für eine optimale Leistung beim Aufzeichnen von Routen wird außerdem empfohlen, Benachrichtigungen unter Apps > Topo GPS > Berechtigungen > Benachrichtigungen für den Topo GPS-Routenrekorder zu aktivieren.

4.4.1 Aufnahme starten

Um eine Routenaufzeichnung zu starten, musst du das *Routen-Popup* öffnen (Menü > Routen) und auf den Punkt „Route aufzeichnen“ tippen. Es erscheint ein Pop-up, in dem Sie gefragt werden, ob Sie eine Aufnahme wie im folgenden Beispiel starten möchten:

Wenn Sie im Pop-up auf „Start“ tippen, wird die Routenaufzeichnung gestartet.

Alternativ können Sie auch vom *Hauptbildschirm* aus mit der Aufzeichnung einer Route beginnen, indem Sie auf dem Dashboard auf den *Aufnahme-Timer* tippen.

4.4.2 Aufnahmeroute

Wenn Sie eine Aufnahme gestartet haben, werden Sie sehen, dass auf der Karte eine rote Linie erscheint, wenn Sie sich bewegen. Diese rote Linie zeigt deine Bewegung an. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

Der *Aufnahme-Timer* auf dem Armaturenbrett gibt die Dauer der aktuellen Aufnahme an. In der Abbildung oben ist das 1h06m. Wenn Sie auf den Timer tippen, können Sie die Aufnahme *beenden*.

Der *Rekordentfernungsmesser* auf dem Armaturenbrett zeigt die Länge einer aufgezeichneten Route an. Im obigen Beispiel sind das 2,9 km. Wenn Sie auf den Entfernungsmesser tippen, wird die Karte auf die aufgezeichnete Route gezoomt.

Sie können die Farbe, Breite und Transparenz der Datensatzzeile über *Menü > Mehr > Einstellungen > Stile > Datensatzzeile* ändern.

Während der Aufnahme können Sie Ihr Gerät sicher sperren oder zu einer anderen App wechseln. Dadurch wird die Aufnahme nicht unterbrochen. Oben auf dem Bildschirm können Sie sehen, dass Topo

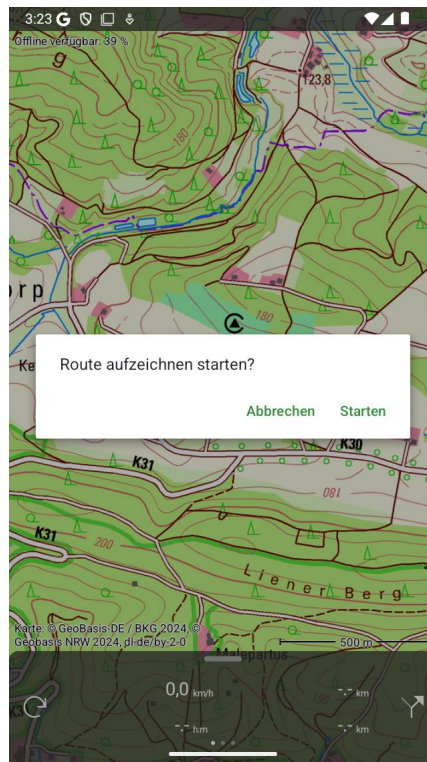


Abb. 6: Die Aufnahme einer Route starten.

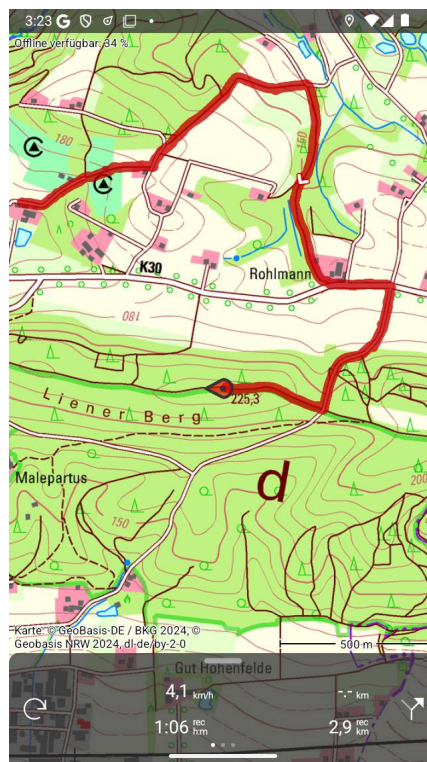


Abb. 7: Eine Route aufnehmen. Die rote Linie zeigt deine Bewegung an.

GPS Ihren Standort im Hintergrund verwendet. Bei einigen Geräten hat die Uhr einen blauen Hintergrund, bei anderen Geräten wird die gesamte Statusleiste blau. Wenn Sie auf die blaue Uhr oder die blaue Statusleiste tippen, kehren Sie zu Topo GPS zurück.

Wenn Sie auf der Hauptkarte auf die Linie der aufgezeichneten Route tippen, wird der Aufnahmebildschirm geöffnet. Sie können sich ein Live-Höhen- und Geschwindigkeitsprofil ansehen. Du kannst auf diese *Profile* tippen, um sie dir genauer anzusehen.

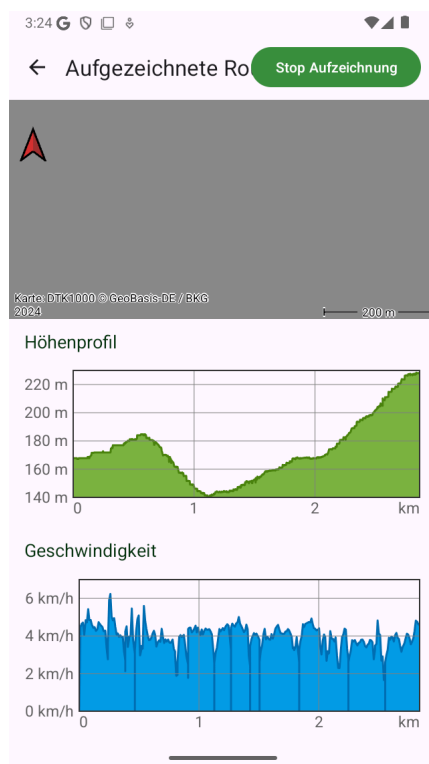


Abb. 8: Der Routenaufzeichnungsbildschirm mit Live-Höhen- und Geschwindigkeitsprofilen.

Wenn Sie eine oder mehrere Routen auf die Karte *geladen* haben, können Sie gleichzeitig eine Route aufzeichnen. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

Auf dem Armaturenbrett wird das ‚dtg‘-Symbol angezeigt. Dies ist die Entfernung, die bis zum Ende der blauen Route zurückgelegt werden muss. Im obigen Beispiel sind es 1,9 km. Das Symbol ‚rec‘ auf dem Armaturenbrett gibt die Länge der aufgezeichneten Route an, die im obigen Beispiel 2,9 km beträgt. Wenn Sie auf das Symbol ‚rec‘ tippen, wird die Karte auf die aufgezeichnete Route gezoomt. Wenn Sie auf das ‚dtg‘-Symbol tippen, wird die Karte auf die blaue Route gezoomt.

Während der Aufzeichnung einer Route wird jede Sekunde Ihr Standort so genau wie möglich bestimmt.

4.4.3 Akkuverbrauch

Das Aufzeichnen einer Route kostet eine beträchtliche Menge an Energie. Überprüfen Sie daher während der Aufnahme regelmäßig den Akkuladestand, um sicherzustellen, dass Ihrem Gerät nicht der Strom ausgeht. *Unterbrechen* oder *beenden* Sie eine Aufnahme, wenn Sie sich nicht mehr bewegen. Auf einem typischen modernen iOS-Gerät kostet die Aufnahme etwa 6-8% der Batterie pro Stunde. Mit einem hochwertigen Akku ist es möglich, eine Fahrt von bis zu 10 bis 12 Stunden aufzuzeichnen. Für längere Aufnahmen müssen Sie den Akku aufladen, beispielsweise mit einer Powerbank.

Die Höhe des Batterieverbrauchs hängt wirklich von der Qualität und Größe Ihres Akkus ab und von

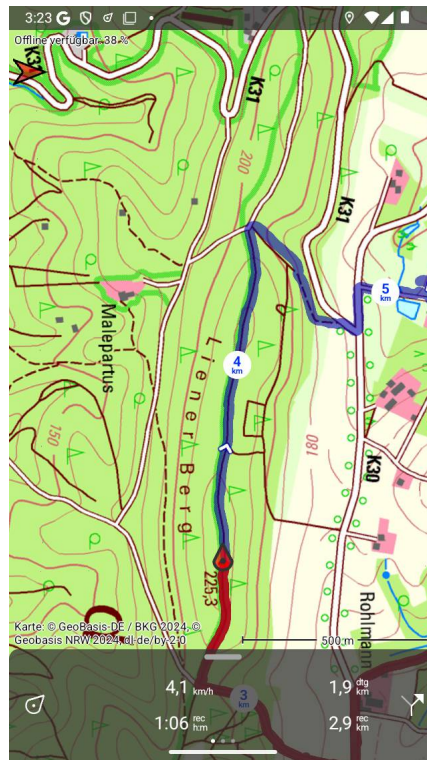


Abb. 9: Aufnahme und Anzeige einer Route.

den anderen Dingen, die Sie während der Aufnahme tun. Das Ausschalten des Bildschirms kann einen erheblichen Unterschied machen. Sie können in den Einstellungen auch den Schalter „Kamera abdecken“ im *Abschnitt Display ausschalten* aktivieren.

Wenn Sie die aufgezeichnete Route gespeichert haben, können Sie den prozentualen Akkuverbrauch auf dem *Bildschirm mit den zusätzlichen Routendetails* überprüfen. Um die zusätzlichen Routendetails zu öffnen, öffnen Sie den *Bildschirm mit den Routendetails* und tippen Sie dann auf den Titelbereich direkt unter der Karte.

4.4.4 Aufnahme beenden

Sie können die Aufzeichnung einer Route beenden, indem Sie auf die Routenschaltfläche oder auf Menü > Routen tippen, um das Routen-Popup zu öffnen. Tippe anschließend auf „Aufnahme beenden“. Tippe alternativ auf den *Aufnahme-Timer* im Dashboard oder tippe im Aufnahmebildschirm auf „Aufnahme beenden“. Der Aufnahmebildschirm kann geöffnet werden, indem Sie auf der Karte auf die Linie der aufgezeichneten Route tippen.

Es erscheint ein Pop-up, in dem Sie aufgefordert werden, die Aufnahme wie im folgenden Beispiel zu beenden:

Wenn Sie auf „Stopp“ drücken, wird die Aufnahme beendet und es wird ein Bildschirm angezeigt, in dem Sie *die aufgezeichnete Route speichern* können.

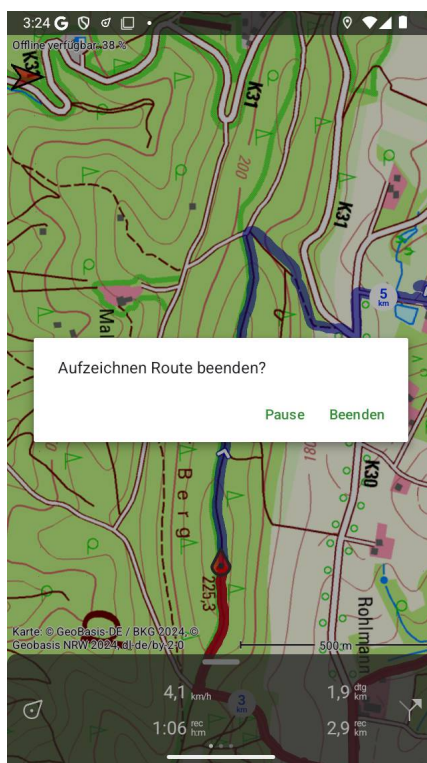


Abb. 10: Beenden der Routenaufzeichnung.

4.4.5 Aufnahme pausieren

Wenn Sie in dem Pop-up, das beim *Beenden einer Routenaufnahme* erscheint, auf „Pause“ drücken, wird die Aufnahme unterbrochen.

Der *Aufnahme-Timer* auf dem Dashboard wird während einer Pause auf ‚-: -‘ gesetzt. Der *Rekordentfernungsmesser* zeigt die aufgezeichnete Entfernung an, wie Sie unten sehen können:

4.4.6 Aufnahme fortsetzen

Um eine unterbrochene Aufnahme fortzusetzen, tippen Sie oben auf dem *Aufnahmebildschirm auf den Aufnahme-Timer* oder auf die Schaltfläche „Aufnahme fortsetzen“. Das folgende Pop-up erscheint dann:

Wenn Sie auf ‚Resume‘ drücken, wird die Aufnahme fortgesetzt. Wenn Sie auf „Stopp“ drücken, wird die Aufnahme einer Route beendet und Sie erhalten die Möglichkeit, *die aufgezeichnete Route zu speichern*.

4.4.7 Aufnahme speichern

Wenn Sie *die Aufzeichnung einer Route gestoppt* haben, erscheint ein Bildschirm, in dem Sie die aufgezeichnete Route speichern können. Ein Beispiel wird unten angezeigt:

In diesem Bildschirm können Sie anschließend den Titel, den Autor und eine Beschreibung eingeben.

Basierend auf dem Start- und Zielpunkt der Route wird automatisch ein Vorschlag für den Routentitel gemacht. Dieser Vorschlag erscheint im Titelfeld, wenn Sie selbst keinen Titel eingeben. Wenn Sie keinen Titel eingeben, wird der Vorschlag beim Speichern der Route verwendet. Wenn du auf das Ende des vorgeschlagenen Titels tippst, kannst du den vorgeschlagenen Titel ändern.

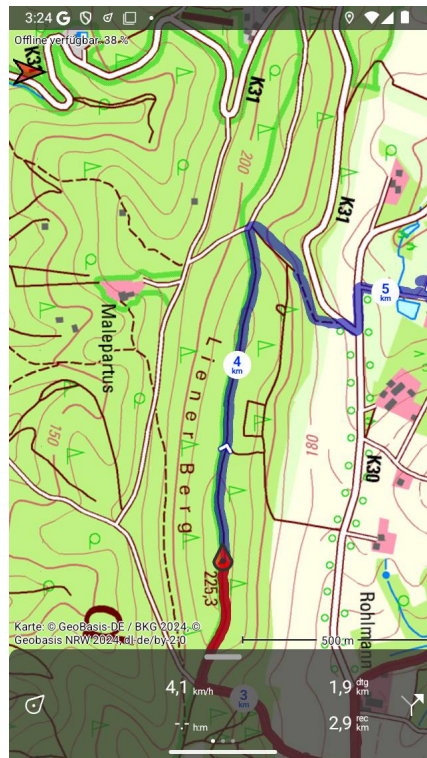


Abb. 11: Die Aufzeichnung einer Route wurde angehalten, was am Record-Timer und am Record-Entfernungsmesser sichtbar ist.

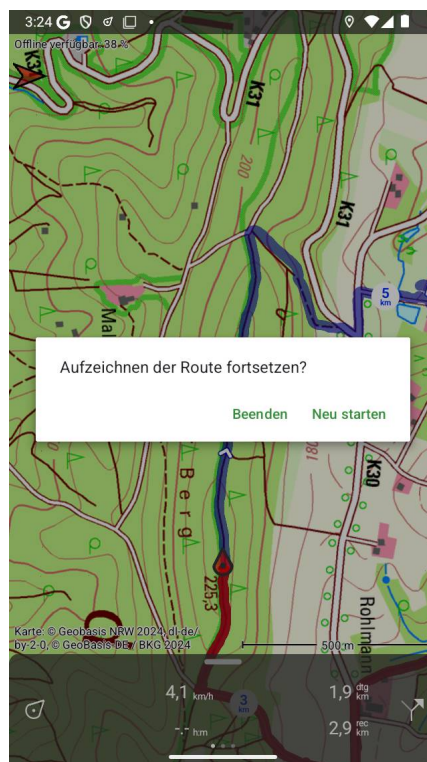
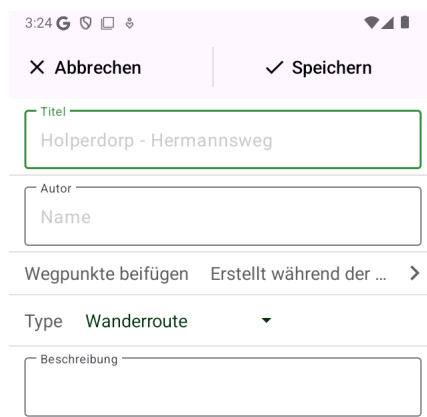


Abb. 12: Wiederaufnahme der Aufzeichnung einer Route.



3:24

× Abbrechen | ✓ Speichern

Titel
Holperdorp - Hermannsweg

Autor
Name

Wegpunkte beifügen | Erstellt während der ... >

Type Wanderroute ▾

Beschreibung



Abb. 13: *Speichern einer aufgezeichneten Route.*

Damit der automatische Titelvorschlag ordnungsgemäß funktioniert, sollte in den Einstellungen die Option „*Adressen — Automatisch suchen*“ aktiviert sein.</ref>

Wenn Sie auf der rechten Seite des Titels auf „>“ klicken, können Sie eine URL hinzufügen.

Wenn Sie auf der rechten Seite des Autors auf „>“ klicken, können Sie Kontaktinformationen sowie Copyright- und Lizenzinformationen hinzufügen. Wenn du eine Route speicherst, werden auch der Autor und die Copyright-Details für die zukünftige Verwendung gespeichert. Wenn du eine neue Route aufnimmst oder planst, sind dieselben Autoren- und Copyright-Angaben bereits eingetragen. Daher müssen Sie diese Daten beim Speichern der nächsten aufgezeichneten Route nicht erneut eingeben.

Sie können den Routentyp ändern, indem Sie auf das Feld für den Routentyp klicken. Wenn Sie die Route speichern, wird der aktuelle Routen-Typ als Routenvorschlag für die nächste gespeicherte Route verwendet. Wenn Sie beispielsweise nur Fahrradrouten aufzeichnen, müssen Sie den Routentyp daher nur einmal festlegen.

Mit der Einstellung „Wegpunkte einbeziehen“ können Sie festlegen, welche Wegpunkte, die aktuell auf der Karte des Hauptbildschirms angezeigt werden, in die gespeicherte Route aufgenommen werden. Wenn du auf diese Einstellung tippst, kannst du wählen zwischen: allen Wegpunkten, die sich auf der Karte befinden, Wegpunkten in der Nähe der Route, Wegpunkten, die während der Aufnahme erstellt wurden, und keinen Wegpunkten. Die Zahl in Klammern gibt die Anzahl der Wegpunkte an, die aufgenommen werden sollen. Wir empfehlen, „Wegpunkte einbeziehen“ auf „Während der Aufnahme erstellte Wegpunkte“ einzustellen. Dann werden der Route nur Wegpunkte hinzugefügt, die auf die Karte geladen und während der Aufnahme erstellt wurden. Dadurch wird sichergestellt, dass keine irrelevanten Wegpunkte, wie zum Beispiel Fotos von einem anderen Tag, zur Route hinzugefügt werden. Wenn du „Wegpunkte in der Nähe der Route“ auswählst, kannst du die maximale Entfernung der Wegpunkte zur Route bestimmen. Seien Sie vorsichtig, wenn Sie den Wert auf „Alle Wegpunkte“ setzen. Dies kann dazu führen, dass Wegpunkte hinzugefügt werden, die weit entfernt sind und daher für die gespeicherte Route irrelevant sind.

Wenn Sie fertig sind, können Sie oben rechts auf „Speichern“ klicken, um die aufgezeichnete Route zu speichern. Wenn Sie die Route nicht speichern möchten, können Sie oben links auf „Abbrechen“ klicken.

Die Route wird in dem Ordner gespeichert, der derzeit auf dem *Bildschirm* „Gespeicherte Routen“ geöffnet ist.

Nachdem Sie die aufgezeichnete Route gespeichert haben, erscheint ein Pop-up, in dem Sie gefragt werden, ob Sie Ihre Route mit Topo GPS oder einer anderen App teilen möchten (tippen Sie dazu auf „Mehr“). Wenn Sie die aufgezeichnete Route nicht teilen möchten, können Sie auf „Stornieren“ tippen.

Wenn Sie Topo GPS wählen, können Sie *Ihre Route mit anderen Topo GPS-Benutzern teilen*, damit diese *Ihre aufgezeichnete Route importieren* können.

Es ist auch möglich, *die aufgezeichnete Route später zu teilen*.

Unmittelbar nach dem Speichern der Route wird der *Bildschirm mit den Routendetails* angezeigt. Hier können Sie die Details der Route anzeigen und bearbeiten und die aufgezeichnete Route auf die Karte laden, indem Sie auf die Kartenschaltfläche oben rechts auf diesem Bildschirm tippen.

Sie können *die aufgezeichnete Route auch zu einem späteren Zeitpunkt auf die Karte laden*.

4.5 Routenplanung

Beim Planen einer Route wird eine Route zwischen zwei oder mehr Orten erstellt. Diese Standorte werden in Topo GPS als Routenpunkte bezeichnet. Die Routenpunkte müssen manuell erstellt werden, indem Sie auf der Karte die lange Taste drücken. Eine Alternative zur Routenplanung ist die *Routengenerierung*. Bei der Routengenerierung müssen Sie keine Routenpunkte erstellen, sondern nur einen Startpunkt und eine gewünschte Länge angeben.

Der Routenplaner kann geöffnet werden, indem Sie zuerst das *Routen-Popup öffnen (Menü > Routen)*. Tippen Sie anschließend auf den Punkt „Route planen“.

Auf dem Routenplaner-Bildschirm finden Sie ein Overlay. In diesem Overlay wird die *Schaltfläche „Verkehrsmittel“* angezeigt, und es gibt mehrere andere Schaltflächen, mit denen Sie den Routenplaner steuern können.

Um die Karte auf deinen Standort zu zoomen, kannst du auf die Positionsschaltfläche unten links im Overlay tippen.

Um eine Aktion rückgängig zu machen, musst du im Overlay auf die Schaltfläche „Rückgängig“ (Kreis mit Rückwärtspeil) klicken. Du kannst alle Aktionen im Planer rückgängig machen, bis die Schaltfläche zum Rückgängigmachen hellblau wird.

Neben dem Undo-Button findest du den Mehr-Button (Kreis mit Punkten, nur iOS). Wenn du auf die Mehr-Schaltfläche tippst, erscheint ein Menü mit den folgenden Optionen:

- *Karte ändern*: Mit dieser Option können Sie die Karte des Planers ändern.
- *Route hinzufügen*: Dies kann verwendet werden, um eine gespeicherte Route mit der geplanten Route zu verbinden oder um der Karte eine gespeicherte Route hinzuzufügen.
- *Suchen*: Mit dieser Option können Sie einen Routenpunkt erstellen, indem Sie einen Ortsnamen eingeben.
- *Zurücksetzen*: Dadurch wird der Routenplaner zurückgesetzt. Die geplante Route und die Routenpunkte werden verschwinden.



Abb. 14: Der Routenplaner ohne geplante Route.

Wenn eine Route geplant ist, erscheint ein Kreis mit einem Kreuz auf dem Overlay. Wenn Sie diese Taste drücken, setzen Sie den Routenplaner zurück. Durch Tippen auf die Rückgängig-Schaltfläche können Sie eine Reset-Aktion rückgängig machen.

Um eine geplante Route zu speichern, müssen Sie oben rechts auf dem Bildschirm auf die Schaltfläche „Speichern“ klicken. Um die geplante Route zu teilen, können Sie links neben der Schaltfläche Speichern auf das Exportsymbol tippen.

In den Topo GPS-Einstellungen können Sie den *Stil der geplanten Routenlinie* ändern.

Weitere Informationen zum Routenplaner erhalten Sie, indem Sie oben links auf dem Routenplaner-Bildschirm auf „Planer: Copyright“ klicken.

4.5.1 Transportmittel

Um eine Route zu planen, überprüfen Sie zunächst das aktuelle *Transportmittel* im Overlay. Im obigen Beispiel ist es auf „Gehen“ gesetzt. *Wenn Sie auf „Gehen“ tippen, erscheint ein Bildschirm, in dem Sie das Verkehrsmittel ändern können.*

Auf der rechten Seite der Transportmitteltaste befindet sich ein *Einstellungssymbol*. Wenn Sie auf dieses Symbol tippen, können Sie das Verhalten des Transportmittels optimieren. Je nach Einstellung wird die Route optimiert. Wenn Sie eine dieser Optionen aktivieren, kann dies zu einer längeren Route führen.

Wenn Sie eine Route mit dem Transportmittel „Crow Fly“ oder mithilfe eines Layers planen, können Sie dies auch ohne Internetverbindung tun. Für die anderen Verkehrsmittel ist eine Internetverbindung erforderlich, da die Routen extern berechnet werden.

Weitere Informationen finden Sie im Abschnitt *Verkehrsmittel*.

4.5.2 Routenpunkte hinzufügen

Um eine Route zu planen, müssen Sie Routenpunkte hinzufügen. Sie können Routenpunkte auf drei Arten hinzufügen:

- Indem Sie lange auf der Karte drücken und das Symbol an die gewünschte Stelle ziehen. Wenn Sie macOS verwenden, können Sie den Zeiger auch auf die gewünschte Stelle setzen und Befehlstaste-A drücken.
- Indem Sie einen Ort in die Suchleiste des Routenplaner-Overlays eingeben.
- Durch Tippen auf Wegpunkte, die Positionsmarkierung oder Knoten aus einem Knotennetz.

Wenn Sie mindestens zwei Routenpunkte hinzugefügt haben, wird eine Route zwischen den beiden Routenpunkten berechnet. Danach könnten Sie weitere Routenpunkte hinzufügen.

Im Folgenden werden mehrere Beispiele für die Routenplanung erörtert.

4.5.2.1 Planung einer Route durch Eingabe des Ortsnamens

Um eine Route zu planen, indem Sie den Namen eines Standorts eingeben, öffnen Sie zunächst *den Routenplaner*. Wenn eine Route bereits geplant ist, tippen Sie auf das Kreuz, um den Planer zurückzusetzen.

Wenn Sie im Routenplaner-Overlay auf die Suchleiste tippen, erscheint ein Bildschirm, in dem Sie den Startpunkt und das Ziel eingeben können. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

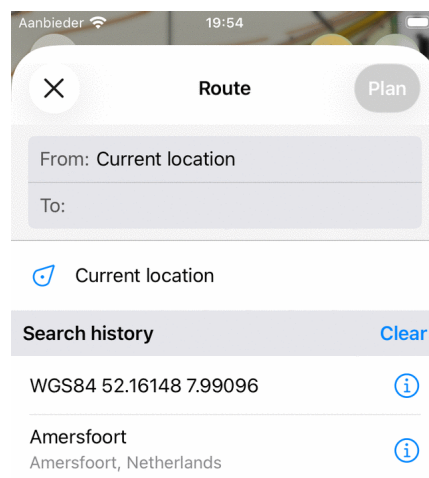


Abb. 15: Bildschirm, in dem Sie einen Startpunkt und ein Ziel eingeben können.

Ihr aktueller Standort wird automatisch als Startpunkt eingegeben, Sie müssen nur das Ziel eingeben. Wenn Sie einen anderen Startpunkt verwenden möchten, geben Sie einfach den Namen eines anderen Standorts in das Feld „Von:“ ein.

Als Beispiel haben wir ‚Amersfoort‘ in das Feld ‚An‘ eingegeben. Wenn Sie jetzt oben rechts auf ‚Planen‘ tippen oder in der Liste der Suchergebnisse auf den Standort tippen, kehren Sie zum Planbildschirm zurück und es wird eine Route von Ihrem aktuellen Standort nach ‚Amersfoort‘ geplant, wie Sie im folgenden Beispiel sehen können:

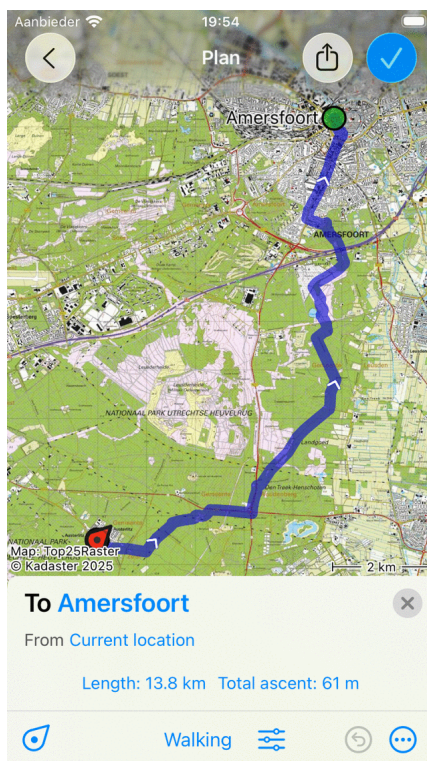


Abb. 16: Wir haben eine Route von Ihrem aktuellen Standort nach Amersfoort geplant.

Im Routenplaner-Overlay werden das Ziel und die Quelle der geplanten Route angezeigt, wie Sie in der Abbildung oben sehen können. Wenn du sie antippst, können sie geändert werden. Außerdem wird die Länge der Route angezeigt. Wenn Sie auf die Länge tippen, wird die Karte auf die geplante Route gezoomt. Außerdem wird der Gesamtaufstieg angezeigt, wenn du darauf tippst, kannst du dir ein *Höhenprofil* der geplanten Route ansehen.

Wenn du oben rechts auf ‚Speichern‘ drückst, kannst du *die geplante Route speichern*.

Wenn Sie die Route nicht speichern möchten, können Sie oben links auf ‚< Map‘ klicken, um zum *Hauptbildschirm* zurückzukehren. Die geplante Route wird dann auch auf der Hauptkarte sichtbar sein.

Wenn Sie im Hauptbildschirm auf die Routenlinie einer geplanten Route tippen, kehren Sie zum Routenplaner zurück.

4.5.2.2 Planung einer Route durch manuelles Erstellen von Routenpunkten auf der Karte

Um eine Route durch manuelles Erstellen von Routenpunkten auf der Karte zu planen, öffnen Sie zunächst den *Routenplaner*. Wenn eine Route vorhanden ist, tippen Sie auf die Schaltfläche mit dem Kreuz, um den Routenplaner zurückzusetzen.

Wenn Sie auf der Karte lange drücken, erscheint ein Routenpunkt. Wenn du deinen Finger auf der Karte hältst, kannst du den Routenpunkt an die gewünschte Position ziehen. Wenn Sie dann Ihren Finger loslassen, wird der Routenpunkt positioniert. Unter Mac-OS können Sie auch Befehlstaste-A drücken, um einen Routenpunkt an der Position des Zeigers hinzuzufügen.

Ein Beispiel mit einem der Karte hinzugefügten Routenpunkt wird unten angezeigt:



Abb. 17: Ein einzelner Routenpunkt wird manuell zur Karte hinzugefügt.

Der hinzugefügte Routenpunkt ist grün gefärbt. Die grüne Farbe zeigt an, dass der Routenpunkt ausgewählt ist.

Du kannst einen zweiten Routenpunkt hinzufügen, indem du auf der Karte lang drückst. Dieser wird blau gefärbt und weist auf einen Routenpunkt hin, der gerade hinzugefügt wird. Ein blauer Routenpunkt folgt immer einem grünen. Sie müssen nun den blauen Routenpunkt an die gewünschte Position ziehen. Wenn Sie den Finger loslassen, wird eine Route vom grünen zum blauen Routenpunkt geplant, wie Sie unten sehen können:

Bei der Routenplanung werden die Routenpunkte automatisch auf die nächstgelegene bekannte Straße verschoben.

Wenn Sie den blauen Routenpunkt loslassen, wird er automatisch ausgewählt und grün eingefärbt. Der ursprünglich gewählte Routenpunkt wird abgewählt und wird orange.

Die Länge der geplanten Route ist im Routenplaner-Overlay unten angegeben. Wenn Sie auf die Länge tippen, zoomt die Karte auf die geplante Route. Auch der Gesamtaufstieg wird im Overlay angezeigt. Wenn du auf den Gesamtaufstieg tippst, kannst du dir ein Höhenprofil der geplanten Route ansehen.

Um die Route zu verlängern, musst du einen dritten Routenpunkt hinzufügen, indem du auf der Karte lang drückst. Ein Beispiel wird unten angezeigt:



Abb. 18: Eine Route ist zwischen zwei manuell hinzugefügten Routenpunkten geplant.

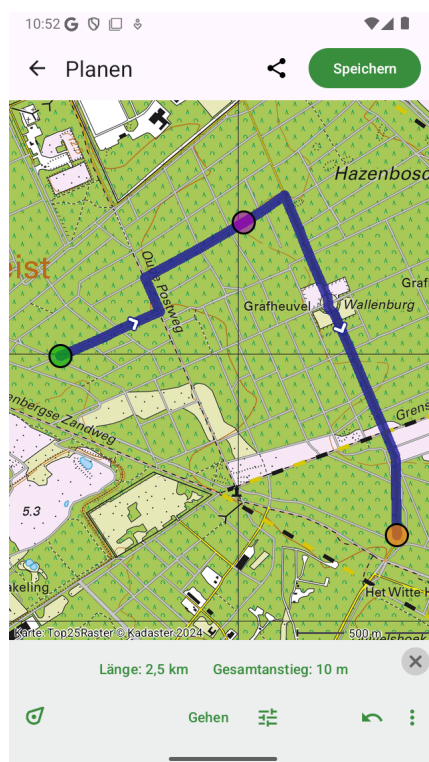


Abb. 19: Eine Route ist über drei Routenpunkte geplant.

Planung einer Rundreise

Um eine Rundtour zu planen, müssen Sie zunächst wie im obigen Beispiel mehrere Routenpunkte erstellen. Tippe anschließend auf den ersten Routenpunkt. Es erscheint ein Pop-up, in dem Sie aufgefordert werden, den Startpunkt zu planen oder auszuwählen. Wenn Sie auf „Startpunkt planen“ tippen, wird die Route geschlossen, wie Sie im folgenden Beispiel sehen können:

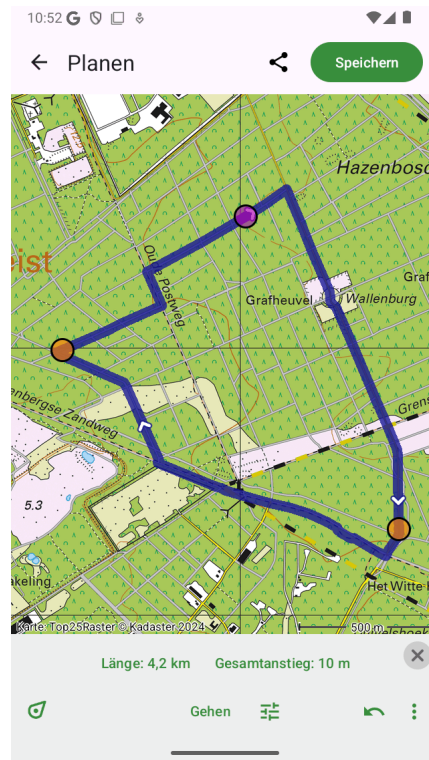


Abb. 20: Eine Rundstrecke ist über drei Routenpunkte geplant.

Routenpunkte auswählen

Sie können einen Routenpunkt auswählen, indem Sie auf einen Routenpunkt tippen (kurz drücken). Der angetippte Routenpunkt wird grün. Ein Routenpunkt, der unmittelbar auf einen ausgewählten Routenpunkt folgt, wird lila gefärbt. Auf diese Weise können Sie jederzeit die Richtung der Route wiederherstellen. Alle anderen Routenpunkte werden orange gefärbt.

Routenpunkte verschieben

Um einen Routenpunkt zu verschieben, *wählen* Sie zunächst den gewünschten Routenpunkt aus, indem Sie ihn antippen. Der Routenpunkt wird grün. Als Nächstes drücken Sie die lange Taste am ausgewählten Routenpunkt. Halten Sie Ihren Finger auf dem Bildschirm und ziehen Sie den Routenpunkt an die neue Position. Ein Beispiel wird unten angezeigt:

Wenn Sie den verschobenen Routenpunkt loslassen, wird die neue Route automatisch berechnet, wie Sie in der folgenden Abbildung sehen können:



Abb. 21: Verschieben eines Routenpunkts.



Abb. 22: Neu geplante Route nach dem Verschieben eines Routenpunktes.

Routenpunkte einfügen

Um einen Routenpunkt zwischen zwei vorhandenen Routenpunkten einzufügen, müssen Sie zuerst den Routenpunkt *auswählen*, der direkt vor dem Routenpunkt liegt, den Sie einfügen möchten. Um den Routenpunkt auszuwählen, müssen Sie ihn nur antippen (kurz drücken).

Wenn der gewählte Routenpunkt nicht der letzte Routenpunkt ist, wird ein violetter Routenpunkt angezeigt. Das ist der Routenpunkt, der direkt auf den grünen Routenpunkt folgt. Ein eingefügter Routenpunkt wird zwischen dem grünen und dem violetten Punkt eingefügt.

Wenn du auf der Karte lang drückst, erscheint ein blauer Routenpunkt. Wenn du deinen Finger auf der Karte hältst, kannst du diesen Punkt an die gewünschte Position ziehen. Ein Beispiel wird unten angezeigt:



Abb. 23: Ein neuer Routenpunkt (blau) wird zwischen dem ausgewählten (grün) und dem folgenden Routenpunkt (lila) eingefügt.

Wenn Sie den Finger vom Bildschirm loslassen, verläuft die Route zwischen dem grünen und dem lila Routenpunkt nun über den eingefügten Routenpunkt. Dies wird in der folgenden Abbildung veranschaulicht:

Wenn die neue Route berechnet wurde, wird der eingefügte Routenpunkt automatisch ausgewählt und grün eingefärbt.

Es ist auch möglich, einen Routenpunkt auf der aktuellen Route einzufügen. Drücken Sie lange auf der Route, ein neuer blauer Routenpunkt erscheint. Wenn Sie Ihren Finger bewegen, kann der neue Routenpunkt nur entlang der Routenlinie bewegt werden. Wenn Sie Ihren Finger loslassen, wird der Routenpunkt eingefügt.



Abb. 24: Die neu geplante Route verläuft über den eingefügten Routenpunkt.

Routenpunkte entfernen

Um einen Routenpunkt zu entfernen, musst du zuerst den gewünschten Routenpunkt *auswählen*, indem du ihn antippst. Drücken Sie anschließend lange auf diesen Routenpunkt, halten Sie Ihren Finger auf den Bildschirm und ziehen Sie ihn an den oberen oder unteren Bildschirmrand. Sie werden sehen, dass der Routenpunkt verschwindet. Ein Beispiel wird unten angezeigt:

Wenn Sie den Routenpunkt an den unteren oder oberen Bildschirmrand gezogen haben, können Sie ihn loslassen. Der Routenpunkt wird entfernt und die Route wird neu berechnet, wie Sie unten sehen können:

4.5.2.3 Planung einer Route von Ihrem aktuellen Standort zu einem Punkt

Sie können eine Route von Ihrem aktuellen Standort zu einem Punkt auf verschiedene Arten planen.

Planung vom aktuellen Standort bis zu einem Punkt auf der Karte

Wenn Sie eine Route von Ihrem aktuellen Standort zu einem Punkt auf der Karte planen möchten, drücken Sie am schnellsten die lange Taste auf der Karte. Es erscheint ein Symbol, das du an die gewünschte Stelle ziehen kannst. Wenn du deinen Finger loslässt, erscheint der Bildschirm zur Erstellung von Wegpunkten. Scrollen Sie auf diesem Bildschirm nach unten, um den Abschnitt mit dem Routenplan zu sehen, wie im Beispiel unten.

Unter dem Plan-Button siehst du die aktuellen Verkehrsmittel. Wenn du darauf tippst, kannst du es auf das gewünschte *Verkehrsmittel umstellen*. Neben dem Plan-Button siehst du eine Übersichtskarte mit dem aktuellen Standort und dem Punkt. Wenn Sie auf die Schaltfläche „Planen“ tippen, wird eine Route

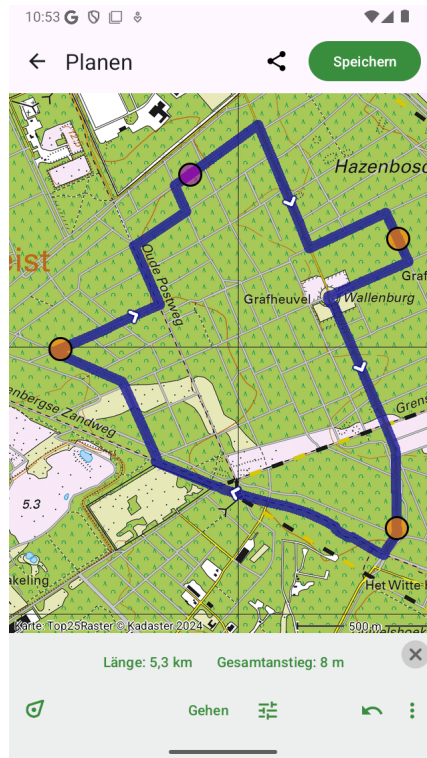


Abb. 25: Entfernen Sie einen Routenpunkt, indem Sie ihn an den oberen oder unteren Bildschirmrand ziehen.

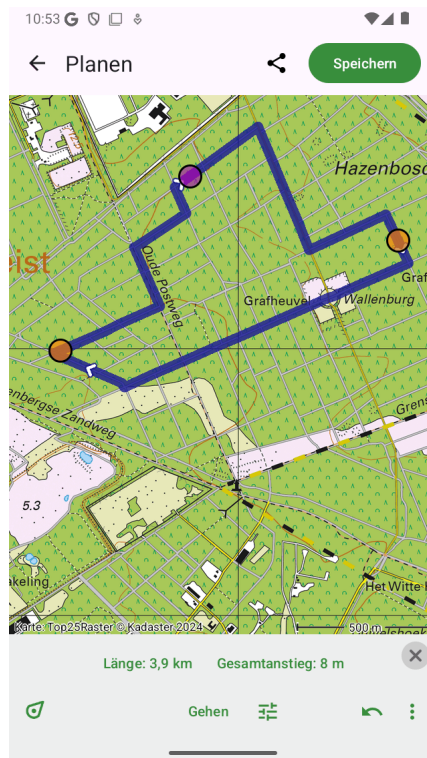


Abb. 26: Die Route nach dem Entfernen eines Routenpunkts.

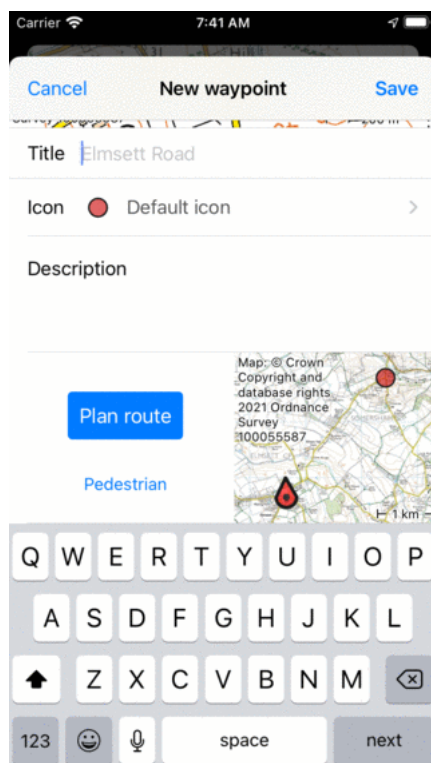


Abb. 27: Planung einer Route zu einem Punkt auf der Karte.

von Ihrem aktuellen Standort zum Punkt geplant und Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück, wie Sie in der folgenden Abbildung sehen können:

Wenn Sie auf die Routenkurve tippen, wird der *Routenplaner* geöffnet. Dort kannst du auf Mehr > Zurücksetzen tippen, um die geplante Route zu entfernen, oder auf „Speichern“, um sie zu speichern.

Planung vom aktuellen Standort bis zu einem Wegpunkt

Um eine Route von Ihrem aktuellen Standort zu einem Wegpunkt zu planen, öffnen Sie zunächst den *Bildschirm mit den Wegpunktdetails*, indem Sie beispielsweise auf einen Wegpunkt tippen, der auf der Karte geladen ist. Scrollen Sie dann auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails nach unten zum Abschnitt „Plan“. Überprüfen Sie das Transportmittel und tippen Sie auf „Planen“, um eine Route von Ihrem aktuellen Standort zum Wegpunkt zu planen, wie im obigen Beispiel.

Planung vom aktuellen Standort aus durch Eingabe eines Standortnamens

Es ist möglich, eine Route vom aktuellen Standort aus zu planen, indem Sie *einen Ortsnamen in den Routenplaner-Bildschirm eingeben*.

Tippen Sie alternativ auf *Menü* > Suchen > Adresse und geben Sie einen Standort in die Suchleiste ein. Tippen Sie in den angezeigten Suchergebnissen auf die Info-Schaltfläche, um weitere Informationen zu einem Suchergebnis anzuzeigen. Scrollen Sie nach unten zum Abschnitt „Plan“. Überprüfen Sie das Verkehrsmittel und tippen Sie auf „Planen“, um eine Route von Ihrem aktuellen Standort zum Suchergebnis zu planen, wie im obigen Beispiel.



Abb. 28: Eine Route wurde von Ihrem aktuellen Standort zu einem Punkt auf der Karte geplant.

Planung vom aktuellen Standort bis zu einer Koordinate

Um eine Route von Ihrem aktuellen Standort zu einer Koordinate zu planen, geben Sie zunächst über *Menü* > Suchen > Koordinate eine Koordinate ein. Kehren Sie dann zur Karte zurück, tippen Sie auf den erstellten Wegpunkt und planen Sie die Route wie *oben beschrieben*.

4.5.2.4 Planung einer Route über ein Fahrradknotennetz

Ein Fahrradknotennetz ist eine Sammlung von nummerierten Knoten und Verbindungen zwischen ihnen. Ein Schild mit der Knotennummer wird an der Stelle eines Knotens platziert. Es zeigt auch die Richtung zu den nahe gelegenen Knoten an. Die Verbindungen sind ebenfalls mit Schildern gekennzeichnet. Ein Fahrradknotennetz ermöglicht eine einfache Navigation, da eine Route anhand der Knotennummern beschrieben werden kann.

Fahrradknotennetzwerke gibt es in den Niederlanden, Belgien und Deutschland.

Um eine Route über ein Fahrradknotennetz zu planen, laden Sie zunächst das Fahrradknotennetz über *Menü* > Ebenen > Fahrradknotennetz auf die Karte. Tippe dann auf einen Fahrradknoten und dann auf „Route planen“.

Öffnen Sie alternativ den *Routenplaner* und stellen Sie das Verkehrsmittel auf „Fahrradknotennetz“ ein.

Tippen Sie anschließend auf die gewünschten Fahrradknoten, um eine Route zu planen. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

Die Route ist auf Ihrem Gerät geplant. Aus diesem Grund benötigen Sie keine Internetverbindung, um Routen über ein Fahrradknotennetz zu planen.

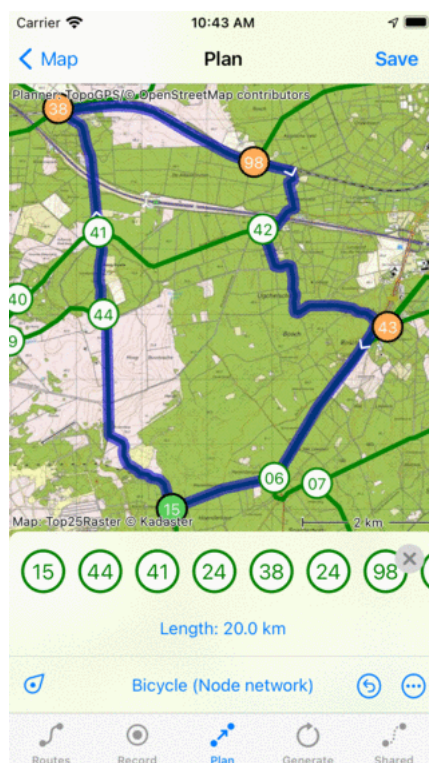


Abb. 29: Planung einer Route über ein Fahrradknotennetz.

Wie bei der *Routenplanung*, bei der Routenpunkte manuell auf der Karte erstellt werden, ist es auch möglich, Routenpunkte zu *verschieben*, *einzufügen* und zu *entfernen*

Wenn Sie auf einer Verbindung zwischen den Knoten die lange Taste drücken, können Sie einer Verbindung auch einen Routenpunkt hinzufügen.

Im Routenplaner-Overlay siehst du die Liste der Knoten, denen du folgen musst. Du kannst diese Liste nach links und rechts schieben.

Wenn Sie mit der Routenplanung fertig sind, können Sie auf „Speichern“ klicken, um die Route zu speichern. Wenn du auf „< Karte“ tippst, wird die Route nicht gespeichert. Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück und die Karte zoomt auf die geplante Route.

4.5.3 Fertigstellung der Routenplanung

Wenn Sie mit der Routenplanung bereit sind, können Sie zur Hauptkarte zurückkehren, indem Sie oben links auf dem Bildschirm auf „< Karte“ tippen. Die geplante Route wird dann auf der Karte im Hauptbildschirm angezeigt, aber nicht gespeichert. Wenn du im Hauptbildschirm auf eine geplante Route tippst, kehrst du zum Routenplaner zurück.



Abb. 30: Die geplante Fahrradknotennetzroute auf dem Hauptbildschirm.

4.5.4 Geplante Route speichern

Wenn Sie eine geplante Route speichern möchten, tippen Sie oben rechts auf dem Routenplaner-Bildschirm auf „Speichern“. Es erscheint ein Bildschirm, in dem Sie die Details der Route eingeben können, wie unten dargestellt:

Sie können den Titel, den Autor, den Routentyp und die Beschreibung eingeben. Der graue Platzhalter für den Titel im Titelfeld ist der vorgeschlagene Titel und wird verwendet, wenn Sie keinen Titel eingeben. Wenn Sie auf das Ende des vorgeschlagenen Titels tippen, können Sie den vorgeschlagenen Titel ändern. Du kannst auch entscheiden, Wegpunkte, die gerade auf der Karte geladen sind, in die Route aufzunehmen. Tippe anschließend auf „Speichern“, um die geplante Route zu speichern. Sie kehren zum *Hauptbildschirm zurück und auf* der Karte wird die geplante Route vergrößert.

4.6 Routen generieren

Angenommen, Sie möchten von einem bestimmten Punkt aus eine Rundtour einer bestimmten Länge zu Fuß oder mit dem Fahrrad zurücklegen. Sie könnten versuchen, *eine Route zu planen*, und durch Ausprobieren werden Sie wahrscheinlich eine schöne Rundreisroute der gewünschten Länge erhalten. In einer solchen Situation ist es jedoch möglicherweise viel einfacher, Topo GPS eine Route für Sie generieren zu lassen.

Das Generieren einer Route ist die automatische Erstellung einer Hin- und Rückroute. Die einzigen Eingaben sind der Startpunkt, die gewünschte Länge und das Transportmittel.

Um eine Route zu generieren, öffnen Sie zuerst das *Routen-Popup*. Tippe anschließend auf den Punkt ‚Route generieren‘. Der Bildschirm zur Routengenerierung wird geöffnet und eine Route wird sofort generiert, wie im folgenden Beispiel:



Abb. 31: Speichern einer geplanten Route



Abb. 32: Der Bildschirm zur Routengenerierung mit einer generierten Route.

Die generierte Route wird auf der Karte angezeigt.

Der grüne Punkt auf der Karte ist der Start- und Endpunkt der Route. Wenn Sie lange auf den grünen Punkt drücken, können Sie ihn an eine andere Stelle auf der Karte ziehen. Ab sofort wird eine neue Route vom neuen Standort aus generiert.

Der Schieberegler unten bestimmt die gewünschte Länge der Route. Wenn Sie den Slider bewegen, wird eine neue Route generiert. Die gewünschte Länge wird auf der rechten Seite des Sliders angezeigt. Die gewünschte und die tatsächliche Länge stimmen nicht immer exakt überein. Die tatsächliche Länge der generierten Route wird über dem Slider angezeigt. Neben der tatsächlichen Länge siehst du den Gesamtaufstieg der Route. Wenn du darauf tippst, kannst du dir das *Höhenprofil* der generierten Route ansehen.

Unter dem Slider befindet sich die Transportmitteltaste. Im obigen Beispiel ist es auf „Fußgänger“ gesetzt. *Wenn Sie auf diese Schaltfläche tippen, können Sie das Transportmittel ändern.* Neben der Schaltfläche für das Transportmittel befindet sich ein Symbol mit Schieberegler. Wenn Sie auf dieses Symbol tippen, können Sie das Verhalten des Routengenerators optimieren.

Unten befindet sich die Schaltfläche „Generieren“. Wenn Sie darauf tippen, generieren Sie eine neue Route. Das kann nützlich sein, wenn du eine weitere Route generieren möchtest, aber weder den Startpunkt noch die gewünschte Länge ändern möchtest.

Im folgenden Beispiel haben wir auf die Schaltfläche „Generieren“ getippt, um eine neue Route vom selben Punkt aus zu generieren:

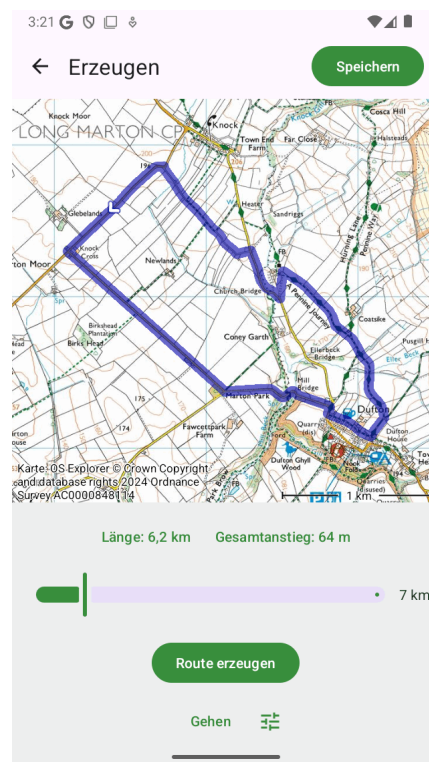


Abb. 33: Eine weitere Route wurde generiert.

Offensichtlich unterscheidet sich die neu generierte Route von der ersten Route. Durch mehrmaliges Drücken der Generieren-Taste können Sie Routen generieren, bis Sie eine Route gefunden haben, die Ihnen gefällt.

Als Beispiel ändern wir jetzt die gewünschte Länge auf 50 km. Eine neue längere Route wird generiert, wie Sie im folgenden Beispiel sehen können:

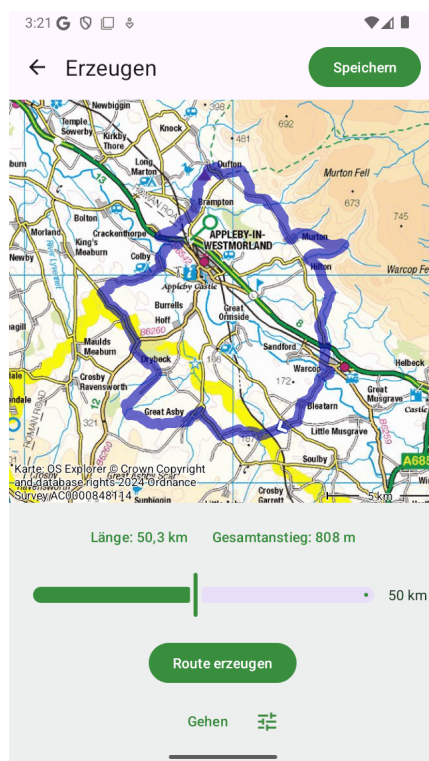


Abb. 34: Eine Route mit einer gewünschten Länge von 50 km wurde generiert.

Wenn Sie oben rechts auf dem Bildschirm zur Routengenerierung auf „Speichern“ tippen, wird die generierte Route auf Ihrem Gerät gespeichert, auf die Karte geladen und Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück. Unten siehst du das Ergebnis des Speicherns der zuletzt generierten Route der obigen Beispiele:

4.7 Transportmittel

Um eine Route zu *planen* oder zu *generieren*, müssen Sie das Transportmittel festlegen. Sie finden die Schaltfläche für das Transportmittel unten auf dem Bildschirm zur Plan- oder Routengenerierung oder unter der Planschaltfläche im Bildschirm mit den Punktdetails. Auf der Schaltfläche wird das aktuell verwendete Transportmittel angezeigt. Neben der Transportmitteltaste wird eine Einstellungsschaltfläche angezeigt. Diese Einstellungsschaltfläche kann verwendet werden, um das Verhalten eines Transportmittels zu optimieren. Beachten Sie, dass das Aktivieren einer der möglichen Einstellungen die Dauer und/oder Länge der Route verlängern kann.

Es ist möglich, die Transportmittel bei der Routenplanung zu kombinieren. Man kann zum Beispiel mit Fußgänger beginnen, dann eine Strecke mit „Crowfly“ planen und dann mit „Fahrrad“ planen.

Um eine Route zu planen oder eine Route zu erstellen, können Sie zwischen den folgenden Transportmitteln wählen: Gehen, Fahrrad, Rennrad, Mountainbike, Pferd, Motorrad, Auto, Auto (vermeiden Sie Autobahnen) und Crow Fly.

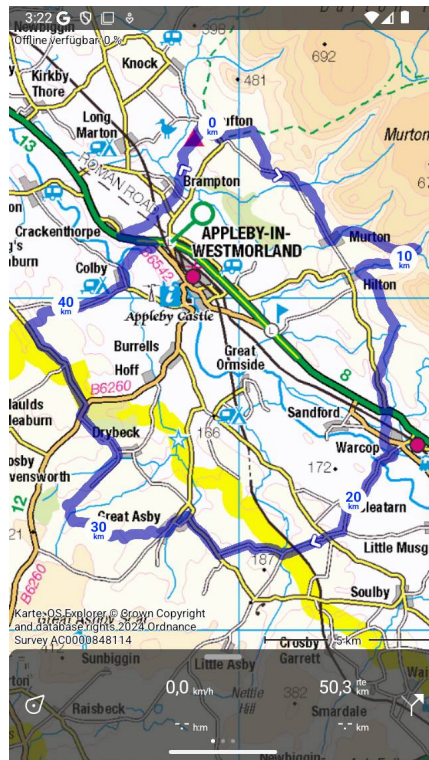


Abb. 35: Die generierte Route wurde gespeichert und auf die Hauptkarte geladen.

4.7.1 Walking

Das Fußtransportmittel in Topo GPS sollte für die manuelle Routenplanung und automatische Routengenerierung verwendet werden. Wenn dieses Profil ausgewählt ist, berücksichtigt die Routenberechnung Straßen und Wege, die für Fußgänger geeignet sind. Eine aktive Internetverbindung ist erforderlich.

Bei der Planung einer Wanderroute können Sie die folgenden Einstellungen anpassen, um Ihren Weg anzupassen:

- Bevorzugen Sie landschaftlich reizvollere Straßen: Wählen Sie, wenn möglich, schönere Umgebungen.
- Bevorzugen Sie asphaltierte Straßen: Bevorzugt asphaltierte Oberflächen und vermeidet unbefestigte Wege.
- Bevorzugen Sie unbefestigte Straßen: Bevorzugt Schotter- oder Schotterwege und vermeidet asphaltierte Straßen.
- Bevorzugen Sie kurvige Straßen: Bevorzugen Sie Wege mit mehr Kurven.
- Bevorzugen Sie ländliche Gebiete: Routen durch Natur oder Landschaft, vermeiden Sie Städte.
- Bevorzugen Sie städtische Gebiete: Strecken durch Städte und vermeiden Sie dabei das Land.
- Vermeiden Sie Fahrradwege: Vermeidet Wege, die mit Radfahrern geteilt werden müssen.
- Hügel ausweichen: Sucht flaches Gelände auf.
- Treppen vermeiden: Beugt Routen vor, bei denen Stufen hinaufsteigen müssen.
- Vermeiden Sie Fähren: Verhindert Routen, die Wasserüberquerungen erfordern (nützlich, wenn die Fähren nicht fahren).

- Vermeiden Sie Tunnel: Hält die Route über dem Boden. Vermeidet auch kurze Tunnel.

4.7.2 Bicycle

Das Fahrradtransportmittel sollte für die Planung und Erstellung einer Radroute verwendet werden. Die Route berücksichtigt Straßen, die für Fahrräder geeignet sind. Eine Internetverbindung ist erforderlich. In den Einstellungen können Sie die folgenden Optionen festlegen:

- Bevorzugen Sie landschaftlich reizvollere Straßen: Es wird, wenn möglich, schönere Straßen wählen.
- Fahrradwege bevorzugen: Wenn möglich, werden Fahrradwege bevorzugt.
- Bevorzugen Sie asphaltierte Straßen: Es wird versuchen, asphaltierte Straßen zu benutzen und unbefestigte Straßen zu meiden.
- Bevorzugen Sie unbefestigte Straßen: Es wird versuchen, die unbefestigten Straßen zu benutzen und die asphaltierten Straßen zu meiden.
- Bevorzugen Sie kurvige Straßen: Es wird Straßen mit Kurven bevorzugen.
- Bevorzugen Sie ländliche Gebiete: Es wird, wenn möglich, ländliche Gebiete bevorzugen und versucht, städtische Gebiete zu meiden.
- Bevorzugen Sie städtische Gebiete: Es wird, wenn möglich, städtische Gebiete bevorzugen und versucht, ländliche Gebiete zu meiden.
- Vermeiden Sie Hügel: Es wird Flachzüge bevorzugen.
- Treppen vermeiden: Dadurch werden Treppen vermieden.
- Vermeiden Sie Fähren: Es wird Fähren vermeiden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie das Risiko vermeiden möchten, ein Wasser nicht überqueren zu können, weil die Fähre nicht fährt.
- Tunnel vermeiden: Es vermeidet Tunnel. Könnte nützlich sein, wenn Sie nicht lieber durch Tunnel laufen.

4.7.3 Racing bike

Das Rennrad-Transportmittel soll zur Planung und Generierung einer Route für das Rennrad verwendet werden. Die Route berücksichtigt Straßen, die für schnelle Fahrräder geeignet sind. Eine Internetverbindung ist erforderlich. In den Einstellungen können Sie die folgenden Optionen festlegen:

- Bevorzugen Sie kurvige Straßen: Es wird Straßen mit Kurven bevorzugen.
- Bevorzugen Sie ländliche Gebiete: Es wird, wenn möglich, ländliche Gebiete bevorzugen und versucht, städtische Gebiete zu meiden.
- Bevorzugen Sie städtische Gebiete: Es wird, wenn möglich, städtische Gebiete bevorzugen und versucht, ländliche Gebiete zu meiden.
- Vermeiden Sie Fahrradwege: Dadurch werden die speziell für Fahrräder vorgesehenen Straßen vermieden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie die langsamer fahrenden Fahrräder vermeiden möchten.
- Vermeiden Sie Hügel: Es wird Flachzüge bevorzugen.
- Treppen vermeiden: Dadurch werden Treppen vermieden.

- **Vermeiden Sie Fähren:** Es wird Fähren vermeiden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie das Risiko vermeiden möchten, ein Wasser nicht überqueren zu können, weil die Fähre nicht fährt.
- **Tunnel vermeiden:** Es vermeidet Tunnel. Könnte nützlich sein, wenn Sie nicht lieber durch Tunnel laufen.

4.7.4 Mountainbike

Das Mountainbike-Transportmittel sollte für die Planung einer Mountainbike-Route (MTB) verwendet werden. Für die Route wird nach Möglichkeit versucht, speziell ausgewiesene MTB-Wege zu nutzen. Eine Internetverbindung ist erforderlich. Beachten Sie, dass Sie immer überprüfen sollten, ob Mountainbiken auf der geplanten Strecke erlaubt ist, insbesondere in Naturgebieten. Manchmal ist eine Sondergenehmigung erforderlich. In den Einstellungen können Sie die folgenden Optionen festlegen:

- **Vermeiden Sie Fähren:** Es wird Fähren vermeiden.

4.7.5 Car

Das Autotransportmittel sollte verwendet werden, wenn eine Route mit dem Auto geplant wird. Es gibt Ihnen im Prinzip die schnellstmögliche Route. Eine Internetverbindung ist erforderlich. In den Einstellungen können Sie die folgenden Optionen festlegen:

- **Vermeiden Sie Fähren:** Es wird Fähren vermeiden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie das Risiko vermeiden möchten, ein Wasser nicht überqueren zu können, weil die Fähre nicht fährt.
- **Maut vermeiden:** Dadurch werden mautpflichtige Straßen vermieden.
- **Tunnel vermeiden:** Es vermeidet Tunnel.

4.7.6 Auto (Hauptstraßen meiden)

Das Transportmittel Auto (vermeiden Sie Hauptstraßen) ist nützlich, wenn Sie eine malerische Autoroute planen möchten. Es vermeidet automatisch alle Autobahnen und Hauptstraßen mit hoher Geschwindigkeit. Eine Internetverbindung ist erforderlich. In den Einstellungen können Sie die folgenden Optionen festlegen:

- **Bevorzugen Sie kurvige Straßen:** Es wird Straßen mit Kurven bevorzugen.
- **Bevorzugen Sie unbefestigte Straßen:** Es wird versuchen, die unbefestigten Straßen zu benutzen und die asphaltierten Straßen zu meiden.
- **Bevorzugen Sie ländliche Gebiete:** Es wird, wenn möglich, ländliche Gebiete bevorzugen und versucht, städtische Gebiete zu meiden.
- **Bevorzugen Sie städtische Gebiete:** Es wird, wenn möglich, städtische Gebiete bevorzugen und versucht, ländliche Gebiete zu meiden.
- **Vermeiden Sie Nebenstraßen:** Dadurch werden auch Nebenstraßen vermieden, was zu einer längeren Fahrt über kleinere Straßen führt.
- **Vermeiden Sie Fähren:** Es wird Fähren vermeiden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie das Risiko vermeiden möchten, ein Wasser nicht überqueren zu können, weil die Fähre nicht fährt.
- **Maut vermeiden:** Dadurch werden mautpflichtige Straßen vermieden.
- **Tunnel vermeiden:** Es vermeidet Tunnel.

4.7.7 Motorcycle

Das Motorradtransportmittel ist nützlich für die Planung oder Generierung einer Motorradreise. Eine Internetverbindung ist erforderlich. In den Einstellungen können Sie die folgenden Optionen festlegen:

- Bevorzugen Sie kurvige Straßen: Es wird Straßen mit Kurven bevorzugen. Das könnte für eine angenehmere Reise sorgen.
- Bevorzugen Sie unbefestigte Straßen: Es wird versuchen, die unbefestigten Straßen zu benutzen und die asphaltierten Straßen zu meiden.
- Bevorzugen Sie ländliche Gebiete: Es wird, wenn möglich, ländliche Gebiete bevorzugen und versucht, städtische Gebiete zu meiden.
- Bevorzugen Sie städtische Gebiete: Es wird, wenn möglich, städtische Gebiete bevorzugen und versucht, ländliche Gebiete zu meiden.
- Vermeiden Sie Autobahnen: Es wird die Autobahnen meiden. Nützlich, wenn Sie eine malerische Tour machen möchten.
- Vermeiden Sie Hauptstraßen: Dadurch werden die Hauptstraßen vermieden.
- Vermeiden Sie Nebenstraßen: Dadurch werden auch Nebenstraßen vermieden, was zu einer längeren Fahrt über kleinere Straßen führt.
- Vermeiden Sie Fähren: Es wird Fähren vermeiden. Dies kann nützlich sein, wenn Sie das Risiko vermeiden möchten, ein Wasser nicht überqueren zu können, weil die Fähre nicht fährt.
- Maut vermeiden: Dadurch werden mautpflichtige Straßen vermieden.
- Tunnel vermeiden: Es vermeidet Tunnel.

4.7.8 Crow fly

Das Krähenfliegen-Transportmittel kann verwendet werden, um den kürzesten Weg zwischen Punkten zu planen. Wenn die Entfernung klein ist, handelt es sich um eine gerade Linie. Eine Internetverbindung ist nicht erforderlich. Mithilfe der Krähenfliege ist es möglich, jede Route zu planen, auch eine, die die Straßen nicht respektiert. Wenn Sie die Höhenerweiterung gekauft haben, wird in bestimmten Ländern auch ein Höhenprofil generiert. Für das Krähenfliegen-Transportmittel sind keine Feineinstellungen möglich.

4.7.9 Andere Transportmittel

Wenn du eine der Ebenen gekauft hast, z. B. Wanderknoten, Fahrradknoten, Mountainbike-Routen oder Fernradwege, kannst du sie auch als Transportmittel verwenden. Dann kannst du in dieser Ebene eine Route planen, ohne eine Internetverbindung zu verwenden.

4.8 Routendetails

Auf dem Bildschirm mit den Routendetails werden Informationen zu einer bestimmten Route angezeigt.

Um den Bildschirm mit den Routendetails zu öffnen, tippen Sie auf die Routenkurve einer Route, die auf der Karte im Hauptbildschirm geladen ist. Sie können den Bildschirm mit den Routendetails auch öffnen, indem Sie auf die Informationsschaltfläche (i) auf der rechten Seite eines Routentitels im *Bildschirm für gespeicherte Routen* (Menü > Routen > Gespeicherte Routen) und im Bildschirm „Geteilte Routen“ (Menü > Routen > Geteilte Routen) tippen.

Ein Beispiel für den Bildschirm mit den Routendetails ist unten dargestellt.

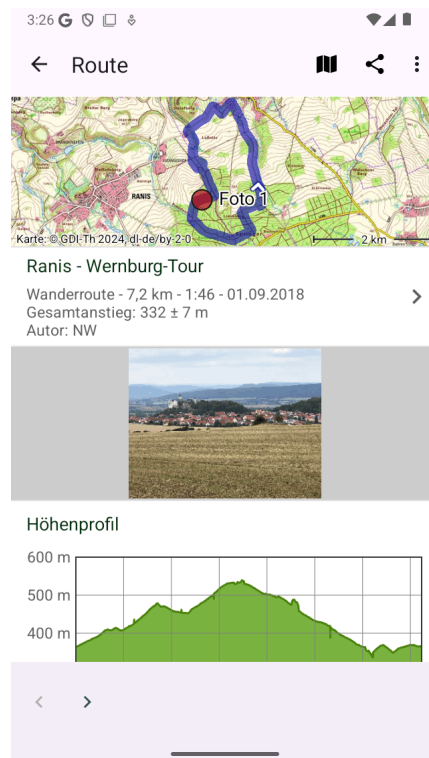


Abb. 36: Ein Beispiel für den Bildschirm mit den Routendetails.

Oben rechts auf dem Bildschirm mit den Routendetails wird ein Kartensymbol angezeigt. Wenn Sie auf das Kartensymbol tippen, wird die Route auf die Hauptkarte geladen, die Karte wird auf die Route gezoomt und Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück. Wenn auf dem Kartensymbol ein Schrägstrich angezeigt wird, ist die Route bereits auf der Karte geladen. Wenn du auf das Kartensymbol mit dem Schrägstrich tippst, entfernst du die Route von der Karte.

Oben auf dem Bildschirm mit den Routendetails wird eine Karte mit der Route angezeigt. Der weiße Pfeil auf der Routenlinie zeigt die Richtung der Route an.

Direkt unter der Karte findest du den Titel, den Routentyp, die Länge, die Dauer (falls die Route aufgezeichnet ist), den *Gesamtanstieg* (falls verfügbar) und den Autor. Wenn du auf diesen Artikel tippst, kannst du dir *zusätzliche Informationen zur Route* ansehen.

Eine Beschreibung und Fotos werden angezeigt, sofern sie vorhanden sind. Wenn Sie auf ein Foto tippen, wird es im Vollbildmodus angezeigt und Sie können die Fotos durchsuchen, indem Sie die Fotos nach links und rechts wischen.

Als nächstes werden, falls vorhanden, ein Höhen-/Höhenprofil, ein Neigungsprofil, ein

Geschwindigkeits- und ein Entfernungsprofil angezeigt. Sie können auf diese Profile tippen, um das *Profil detaillierter* anzusehen und zusätzliche Höhen-, Neigungs- und Geschwindigkeitsinformationen zu erhalten.

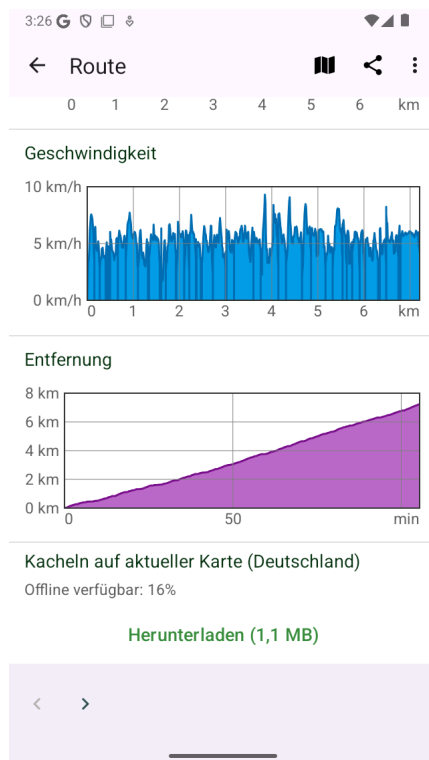


Abb. 37: Ein Beispiel für den unteren Rand des Bildschirms mit den Routendetails.

Wenn sich die Route innerhalb der Abdeckungsregion der Hauptkarte befindet, erscheint der Abschnitt „Kacheln auf der aktuellen Karte“ wie in der Abbildung oben. Hier können Sie *die Kartenkacheln einer Route herunterladen*.

Unten auf dem Bildschirm finden Sie auch das Datum und die Uhrzeit der letzten Änderung der Route.

Unten auf dem Bildschirm mit den Routendetails finden Sie eine Werkzeugleiste mit den folgenden Schaltflächen:

- *,-Tasten <, and >:* Mit diesen Buttons können Sie die Routendetails einer Sammlung von Routen vor- und zurückblättern.
- *Papierkorbaste:* Wenn Sie auf diese Schaltfläche tippen, können Sie *die aktuell angezeigte Route von Ihrem Gerät entfernen*.
- *Schaltfläche Exportieren:* Wenn Sie auf diese Schaltfläche tippen, können Sie *die Route exportieren*.
- *Schaltfläche Bearbeiten:* Wenn Sie auf diese Schaltfläche tippen, wird ein Pop-up angezeigt, mit dem Sie *die Route bearbeiten* können.

4.8.1 Zusätzliche Routendetails

Wenn Sie auf dem Bildschirm mit den *Routendetails auf den Titelbereich direkt unter der Karte tippen, wird der Bildschirm* mit den zusätzlichen Routendetails geöffnet. Hier findest du zusätzliche Informationen zur Route, wie den Autor und Copyright-Informationen. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

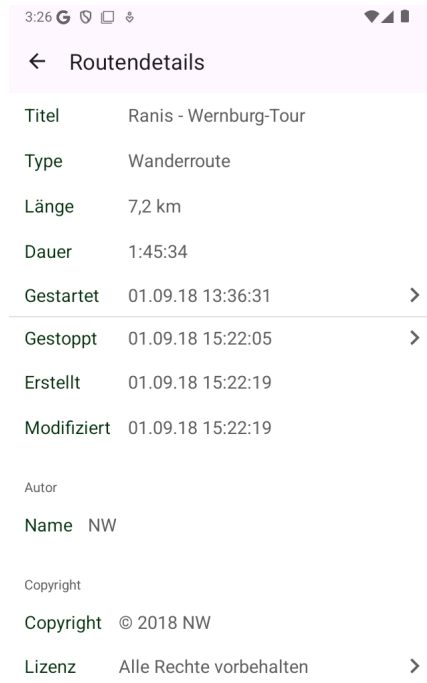


Abb. 38: Ein Beispiel für den Bildschirm mit zusätzlichen Routendetails.

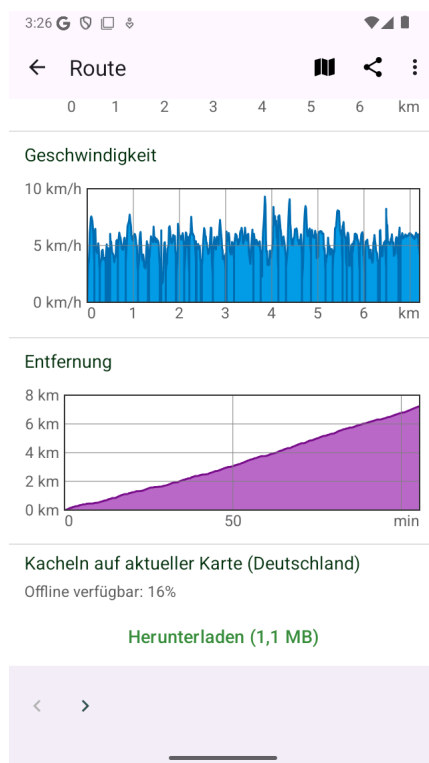
Auf dem Bildschirm mit den zusätzlichen Routendetails werden auch die genaue Uhrzeit und das Datum des Beginns und des Endes einer Aufnahme angezeigt. Wenn Sie auf eines dieser Elemente tippen, wird ein Diagramm der Entfernung im Vergleich zur Zeit zusammen mit einer Karte angezeigt. Hier können Sie jeden Zeitstempel jedes Punktes auf einer aufgezeichneten Route ablesen. Die Uhrzeit wird in der auf dem Gerät verwendeten Zeitzone angezeigt.

Wenn Sie eine Route mit Topo GPS geteilt haben, erscheint auf dem Bildschirm mit zusätzlichen Routendetails ein spezieller Abschnitt über geteilte Routen. Hier kannst du die geteilte Route entfernen, indem du auf „Geteilte Route entfernen“ tippst und das Löschen bestätigst. Andere Nutzer können diese geteilte Route dann nicht mehr herunterladen, sie bleibt jedoch auf deinem Gerät gespeichert.

Wenn Sie die Route auf diesem Gerät aufgezeichnet haben, wird auch der Akkuverbrauch Ihres Geräts während der Aufnahme angezeigt. Vor allem der Prozentsatz, der pro Stunde verbraucht wird, könnte nützlich sein zu wissen.

4.9 Kartenkacheln einer Route herunterladen

Sie können die Kartenkacheln einer Route herunterladen, indem Sie im *Bildschirm mit den Routendetails* nach unten zum Abschnitt „Kacheln auf der aktuellen Karte“ scrollen. Die aktuelle Karte ist die Karte, die derzeit auf dem Hauptbildschirm verwendet wird. Wenn die Route nicht im Abdeckungsbereich der Karte liegt, wird der Abschnitt „Kacheln auf der aktuellen Karte“ nicht angezeigt. Ein Beispiel ist unten dargestellt:



Der Prozentsatz der offline zugänglichen Kartenkacheln gibt den Prozentsatz der Kartenkacheln an, die für die Route relevant sind und auf Ihrem Gerät gespeichert sind. Dieser Prozentsatz gilt nur für die Karte, die derzeit auf dem Kartenbildschirm sichtbar ist. Wenn der Prozentsatz 100% beträgt, bedeutet dies, dass alle Kartenkacheln, die zur Anzeige der Route auf der Karte erforderlich sind, offline zugänglich sind.

Tippen Sie auf die Schaltfläche „Herunterladen“, um mit dem Herunterladen der Kartenkacheln zu beginnen. Es wird empfohlen, alle Kartenkacheln über eine WLAN-Verbindung herunterzuladen, bevor Sie ins Freie gehen, um der Route zu folgen. In diesem Fall können Sie sicher sein, dass der für die Route relevante Teil der Karte in allen Zoomstufen zugänglich ist, auch wenn Sie nicht mit dem Internet verbunden sind.

Auf dem Download-Button wird eine Schätzung der Größe des Downloads und des benötigten Speicherplatzes angezeigt.

Wenn Sie auf die Download-Schaltfläche getippt haben, zeigt die Schaltfläche an, wie viele Kacheln noch heruntergeladen werden müssen. Du kannst den Download abbrechen, indem du auf „Download beenden“ tippst. Wenn alle für die Route relevanten Kartenkacheln heruntergeladen wurden, steht auf der Schaltfläche „Vollständig heruntergeladen“.

Obwohl die Berechnung des Prozentsatzes, auf den offline zugegriffen werden kann, sehr zuverlässig ist, können Sie jederzeit überprüfen, ob die Kacheln wirklich offline zugänglich sind. Versetzen Sie das Gerät einfach in den Flugmodus, laden Sie die Route auf die Hauptkarte und prüfen Sie, ob alle Karten rund um die Route angezeigt werden.

4.10 Routenprofile

Wenn Höheninformationen verfügbar sind, können Sie eine Höhe oder Höhe sowie ein Neigungsprofil finden, indem Sie auf dem *Bildschirm mit den Routendetails* nach unten scrollen. Wenn Zeitinformationen verfügbar sind, finden Sie auf dem *Bildschirm mit den Routendetails* auch ein Geschwindigkeits- und ein Entfernungsprofil. Wenn Sie *eine Route aufzeichnen*, können Sie auf die Routenlinie der aufgezeichneten Route tippen, um den Aufnahmebildschirm zu öffnen. Dort findest du auch ein Höhen- und ein Geschwindigkeitsprofil. Wenn du *eine Route planst* oder *eine Route generierst*, kannst du auf das Etikett „Gesamtaufstieg“ tippen, um dir die Höhen- und Neigungsprofile der geplanten Route anzusehen. Möglicherweise müssen Sie im Bildschirm mit den Routendetails nach unten scrollen, um alle Profile zu sehen.

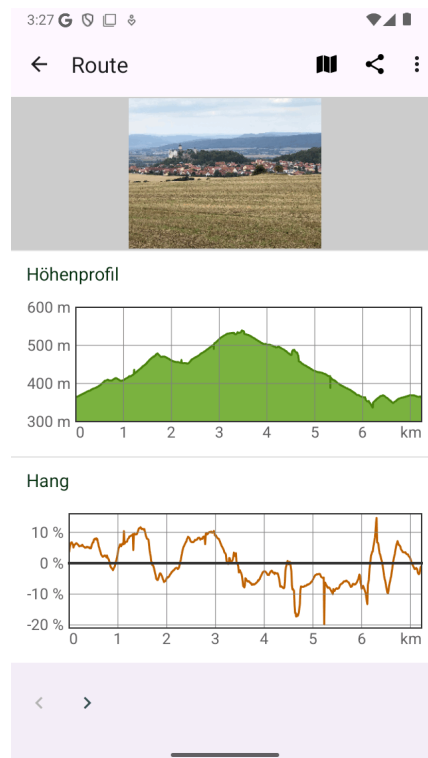


Abb. 39: Ein Beispiel für Höhen-, Steigungs- und Geschwindigkeitsprofile auf dem Bildschirm mit den Routendetails.

4.10.1 Höhenprofile

Sowohl ein Höhen- als auch ein Höhenprofil sind Höhenprofile. Die Höhe ist die Höhe des Geräts in Bezug auf den mittleren Meeresspiegel. Die Höhe ist die Höhe des Bodens in Bezug auf den mittleren Meeresspiegel und wird meistens aus einem digitalen Höhenmodell abgeleitet. Wenn jemand auf dem Boden läuft, entspricht die Höhe ungefähr der Höhe. Aber wenn jemand fliegt, sind Höhe und Höhe unterschiedlich. Die Höhenprofile der in Topo GPS aufgezeichneten Strecken sind immer Höhenprofile, d. h. sie wurden mit Hilfe von GPS und Barometer (sofern verfügbar) gemessen.

4.10.2 Pistenprofil

Das Pistenprofil gibt Ihnen einen schnellen Überblick über den Schwierigkeitsgrad einer Route. Der Prozentsatz der Steigung (auch als Steigung bezeichnet) ist der Betrag der vertikalen Verschiebung im Vergleich zur horizontalen Verschiebung. Obwohl das Neigungsprofil stark schwanken kann, kann das Gefälle der steilsten Teile leicht anhand des Neigungsprofils ermittelt werden. Und auch die Länge der steilsten Stellen kann schnell abgelesen werden. Zusammen mit der Länge und dem *Gesamtaufstieg* bekommt man so schnell eine Vorstellung vom Schwierigkeitsgrad der Route.

Wir empfehlen Ihnen herauszufinden, welche Pisten Sie bewältigen können. Dies können Sie tun, indem Sie die Steigungsdiagramme von Routen untersuchen, die Sie zuvor *aufgezeichnet* haben. Überprüfen Sie dann immer das Steigungsdiagramm, bevor Sie einer Route folgen möchten. Wenn es steile Abschnitte für längere Strecken gibt, die über Ihren Fähigkeiten liegen, wählen Sie besser eine andere Route, der Sie folgen möchten.

Im Pistenprofil in Topo GPS werden die Steigungen zwischen Punkten berechnet, die etwa 200 m voneinander entfernt sind, um Schwankungen auszugleichen.

4.10.3 Geschwindigkeitsprofil

Das Geschwindigkeitsprofil gibt Ihnen einen schnellen Überblick über die Geschwindigkeit einer Route. Dieses Profil ist nur verfügbar, wenn die Route aufgezeichnet wurde.

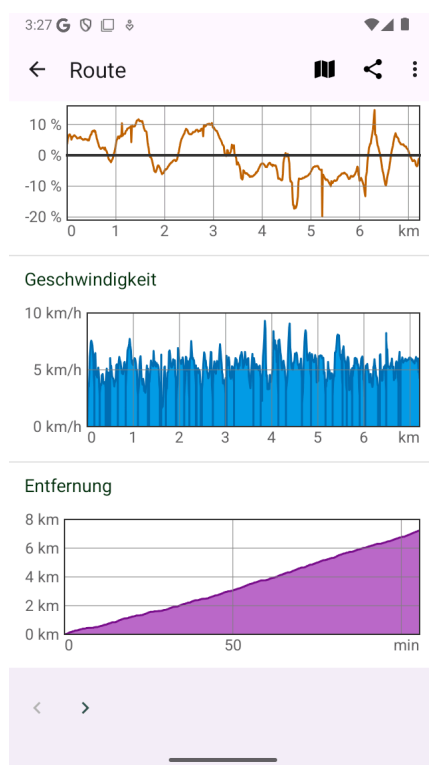


Abb. 40: Ein Beispiel für Geschwindigkeits- und Entfernungsprofile auf dem Bildschirm mit den Routendetails.

4.10.4 Entfernungsprofil

Das Entfernungsprofil gibt dir einen Überblick darüber, wie die zurückgelegte Entfernung mit der Zeit zugenommen hat. Dieses Profil ist nur verfügbar, wenn die Route aufgezeichnet wurde.

4.10.5 Profilbildschirm

Sie können auf dem *Bildschirm mit den Routendetails* auf ein Profil tippen, um den Profilbildschirm zu öffnen. Im Folgenden behandeln wir nur den Bildschirm mit Höhenprofilen, die anderen Profile zeigen andere Informationen an, aber ihre Profilbildschirme funktionieren ähnlich.

Ein Beispiel für den Bildschirm mit Höhenprofilen ist in der folgenden Abbildung dargestellt:



Abb. 41: Höhenprofil einer Route im Detail

Der Bildschirm mit dem Höhenprofil enthält eine Grafik und Informationen. Das Diagramm enthält einen Zeiger, den Sie herumziehen können, um einen Wert aus dem Profil abzulesen. Wenn Sie zwei Finger auf das Profil legen und sie voneinander wegbewegen, können Sie das Profil vergrößern, um weitere Details zu sehen. Wenn Sie vergrößert sind, können Sie das Profil auch mit einem Finger verschieben. Zum Verkleinern legen Sie zwei Finger auf das Profil und bewegen Sie sie aufeinander zu.

Unten kannst du zwischen den Tabs ‚Details‘ und ‚Karte‘ wählen. Im obigen Beispiel wird der Tab ‚Details‘ geöffnet. Hier erhalten Sie detaillierte Informationen über das Höhenprofil, wie z. B. ‚Gesamtaufstieg‘, ‚Durchschnittlicher Steigungsgrad‘ und ‚Gesamter Abstieg‘.

Wenn du den Tab ‚Karte‘ auswählst, wird eine Karte der Route in Kombination mit dem Höhenprofil angezeigt, wie du im folgenden Beispiel sehen kannst:

Die Position des Zeigers in der Grafik wird mit einem grünen Punkt auf der Karte angezeigt. Wenn Sie den grünen Punkt entlang der Route ziehen, bewegt sich auch der Zeiger im Höhenprofil. Auf diese Weise können Sie leicht interessante Punkte im Höhenprofil auf der Karte finden.

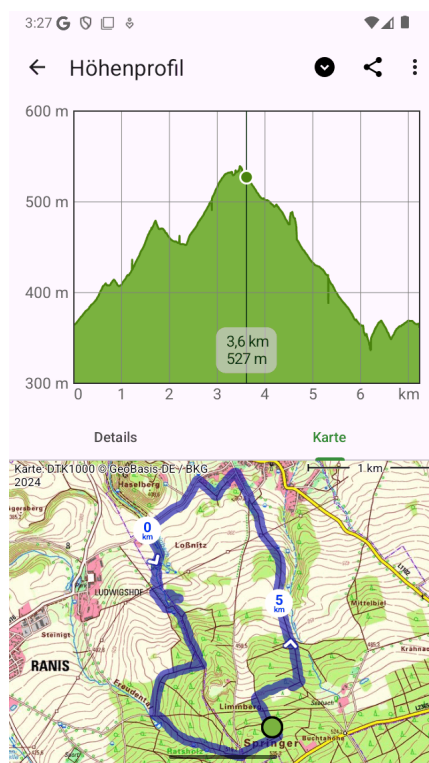


Abb. 42: Höhenprofil einer Route mit der Karte einer Route

Wenn Sie oben rechts auf dem Bildschirm auf das Symbol „Mehr“ tippen, können Sie die horizontale Achse ändern. Sie können zwischen „Entfernung“, „Dauer“ und „Zeit“ wählen.

Wenn Sie oben auf dem Bildschirm auf das Exportsymbol tippen, können Sie das Profil im PDF-Format exportieren und teilen.

Wenn Sie oben auf dem Bildschirm auf den Titel „Höhe“ tippen, können Sie das Profil schnell auf einen anderen Typ ändern, z. B. das Steigungsprofil oder das Geschwindigkeitsprofil.

4.10.6 Totaler Auf- und Abstieg

Der Gesamtaufstieg ist der kumulierte Höhenunterschied einer Route. Alternativ ausgedrückt, ist es die Summe aller vertikalen Aufwärtsverschiebungen. Ebenso ist der Gesamtabstieg der kumulierte Höhenverlust einer Route oder die Summe aller vertikalen Abwärtsverschiebungen. Der Gesamtaufstieg einer Route wird auf dem *Bildschirm mit den Routendetails* im Titelbereich direkt unter der Karte angezeigt. Auch der Gesamtaufstieg und der gesamte Abstieg sind auf dem *Bildschirm mit dem Höhenprofil* zu finden.

Vor allem der Gesamtaufstieg gibt dir zusammen mit der Länge und dem Steigungsprofil eine Vorstellung vom Schwierigkeitsgrad einer Route. Strecken mit einem größeren Gesamtaufstieg sind in der Regel schwieriger.

Theoretisch sind der gesamte Auf- und Abstieg recht einfach zu verstehen. Angenommen, Sie beginnen eine Route auf einer Höhe von 100 m. Zuerst gehen Sie auf einem Pfad von 1 km einen Hügel hinauf bis zu einer Höhe von 150 m. Dann gehen Sie 2 km abwärts bis zu einer Höhe von 120 m. Der gesamte Anstieg beträgt in diesem Beispiel $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Der gesamte Abstieg beträgt $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

In der Praxis ist die Berechnung des gesamten Aufstiegs/Abstiegs einer aufgezeichneten Route

schwieriger. Bei der Route mit Höhenangaben handelt es sich in Wirklichkeit um eine Reihe von Punkten, die alle ihre Messfehler aufweisen. Wenn wir einfach alle positiven Höhenunterschiede addieren würden, würden wir auch Messschwankungen mit einbeziehen, was zu einem unangemessen großen Gesamtanstieg führen würde. Daher schätzen wir die Genauigkeit der Höhenbestimmung in Topo-GPS ab und verwenden diese als Grenzwert für die Einbeziehung der Höhenunterschiede in den Gesamtanstieg. In der Praxis bedeutet das ungefähr, dass Höhenunterschiede nur dann in den Gesamtaufstieg einbezogen werden, wenn der Höhenunterschied mindestens etwa 10 m beträgt. Wir berechnen auch den Fehler. Daher wird der Gesamtaufstieg als Wert \pm der Fehler dargestellt. Wenn der Wert des Gesamtaufstiegs beispielsweise $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$ beträgt, sollten Sie ihn so lesen, dass der Gesamtaufstieg höchstwahrscheinlich zwischen 270 m und 370 m liegt.

Tatsächlich berechnen andere Programme/Apps den Gesamtaufstieg anders und können daher Werte angeben, die (stark) von Topo GPS abweichen können. Daher ist es am besten, nur die Gesamtaufstiege zwischen den Routen zu vergleichen, wenn sie auf die gleiche Weise berechnet werden. Sie können also den Gesamtaufstieg der Route A in Topo GPS perfekt mit dem der Route B in Topo GPS vergleichen. Seien Sie jedoch vorsichtig, wenn Sie die Gesamtbesteigung der Route A in Topo GPS mit der Route A in einer anderen App vergleichen würden.

4.11 Routen bearbeiten

Um eine Route zu bearbeiten, öffnen Sie zuerst den *Bildschirm mit den Routendetails*. Tippe dann oben auf dem Bildschirm auf das Stiftsymbol. Es erscheint ein Pop-up, wie Sie im folgenden Beispiel sehen können:

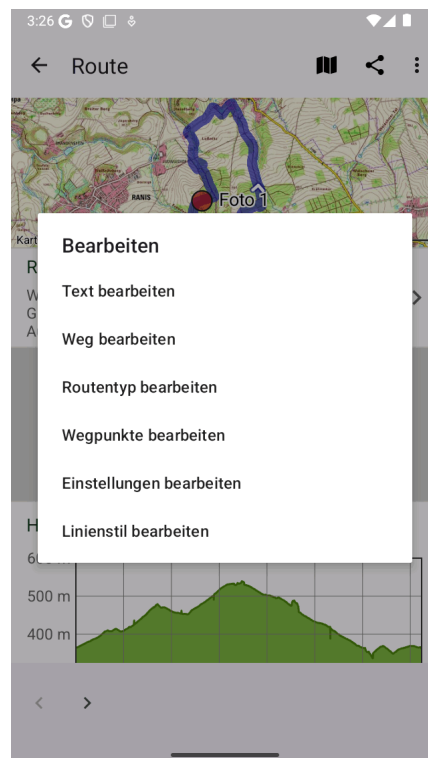


Abb. 43: *Popup-Bildschirm mit Routendetails für Optionen bearbeiten.*

Im Bearbeitungs-Popup kannst du zwischen den folgenden Optionen wählen:

- *Bearbeiten Sie den Linienstil.* Es erscheint ein Bildschirm, in dem Sie eine benutzerdefinierte Linienbreite und Farbe für die Route festlegen können.

- *Bearbeiten Sie die Einstellungen.* Sie können die Einstellungen einer Route ändern. Sie können festlegen, ob die Anzeige der Wegpunkte einer Route aktiviert werden soll. Außerdem können Sie die Option „Richtung umkehren“ aktivieren, wodurch die Richtung einer Route umgekehrt wird.
- *Bearbeiten Sie Wegpunkte.* Die zur Route gehörenden Wegpunkte werden in einem speziellen Bildschirm angezeigt. Hier können Sie Wegpunkte hinzufügen, Wegpunkte ziehen und Wegpunkte entfernen, die zu einer Route gehören.
- *Titel bearbeiten.* Die Route wird in den Routenplaner geladen, wo Sie den Routenverlauf ändern können. Dann könnten Sie *die Route verlängern*, *die Route verkürzen* oder *den Routenverlauf allgemein ändern*.
- *Bearbeiten Sie den Routentyp.* Es erscheint ein Bildschirm, in dem Sie den Routentyp ändern können. Es ist immer nützlich, sicherzustellen, dass Ihre Routen den richtigen Routentyp haben.
- *Text bearbeiten.* Es erscheint ein Bildschirm, in dem Sie den Titel, die Autoredetails und die Beschreibung bearbeiten können.

4.12 Eine Route verlängern

Um eine Route zu verlängern, gehen Sie zunächst zum Bildschirm mit den Routendetails und tippen Sie unten rechts auf dem Bildschirm auf *Bearbeiten > Routenverlauf bearbeiten*.

Die Route wird in den Routenplaner geladen. Vergewissern Sie sich, dass das *Transportmittel* richtig eingestellt ist.

4.12.1 Verlängerung der Route am Ende

Um eine Route am Ende zu verlängern, tippen Sie auf den letzten Routenpunkt, sodass er ausgewählt und grün wird. Du kannst jetzt einen Routenpunkt hinzufügen, indem du auf der Karte lange drückst. Ein blauer Routenpunkt erscheint wie im folgenden Beispiel:

Solange du deinen Finger auf der Karte hältst, kannst du den blauen Routenpunkt an den gewünschten Ort ziehen.

Wenn Sie Ihren Finger loslassen, wird eine Route vom grünen Routenpunkt zum hinzugefügten Routenpunkt gezeichnet. Der hinzugefügte Routenpunkt wird ausgewählt und grün eingefärbt. Ein Beispiel für die Erweiterung der Route in der Abbildung oben ist unten dargestellt.

Wenn Sie möchten, können Sie die Route noch weiter verlängern, indem Sie weitere Routenpunkte hinzufügen.

Sie können die erweiterte Route jetzt speichern, indem Sie oben rechts auf dem Bildschirm auf „Speichern“ klicken. Eine gespeicherte Route wird immer als neue Route gespeichert.

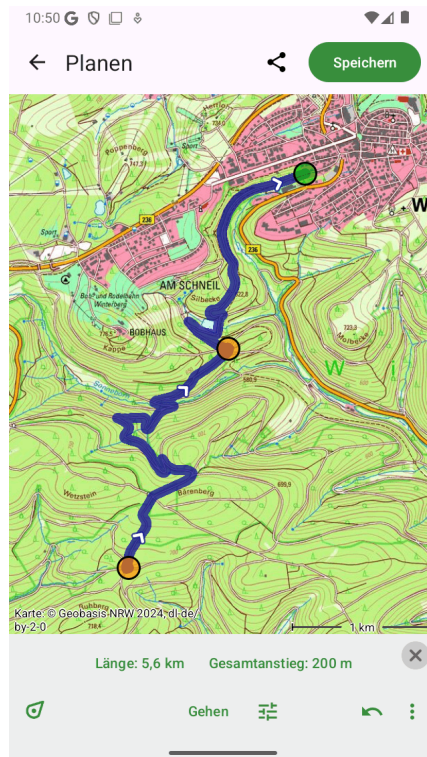
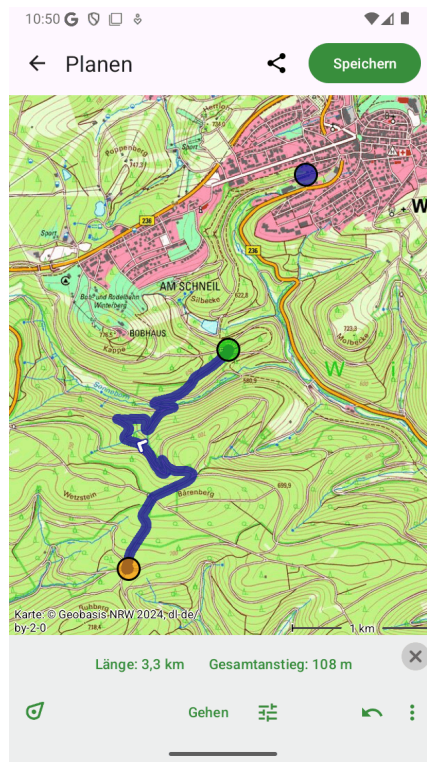


Abb. 44: Die Route wird bis zum hinzugefügten Routenpunkt verlängert.

4.12.2 Verlängerung der Route am Anfang

Um eine Route am Anfang zu verlängern, wählen Sie den ersten Routenpunkt aus, indem Sie ihn antippen, sodass er grün wird. Tippe dann ein zweites Mal auf den ersten Routenpunkt, sodass er lila wird, wie in der Abbildung unten:

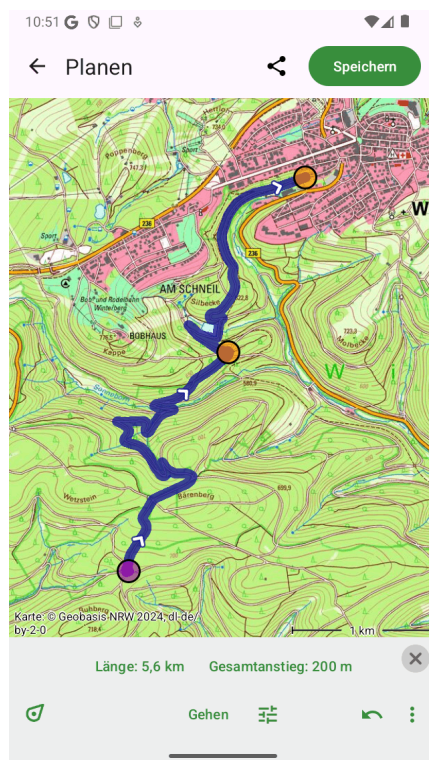


Abb. 45: Der erste Routenpunkt ist lila.

Fügen Sie dann einen neuen Routenpunkt hinzu, indem Sie auf der Karte lange drücken. Eine Route wird vom hinzugefügten Punkt zum ursprünglichen Startpunkt gezeichnet.

Der hinzugefügte Punkt wird automatisch lila gefärbt, nachdem die Route angezeigt wurde. Sie können dann weitere Routenpunkte hinzufügen, um die Route am Anfang weiter zu verlängern.

Wenn Sie bereit sind, die Route zu bearbeiten, können Sie oben rechts auf dem Bildschirm auf „Speichern“ tippen.

4.13 Eine Route verkürzen

Um eine Route zu verkürzen, gehe zuerst zum Bildschirm mit den Routendetails und tippe unten rechts auf dem Bildschirm auf *Bearbeiten > Routenverlauf bearbeiten*.

Die Route wird wie im folgenden Beispiel in den Routenplaner geladen

Um die Route zu verkürzen, drücken Sie zuerst am ersten oder letzten Punkt der Route die lange Taste. Halte deinen Finger auf dem Bildschirm und bewege den Punkt an die gewünschte Stelle. Der Punkt kann nur entlang der Route verschoben werden. Wenn Sie Ihren Finger loslassen, wird die Route wie im folgenden Beispiel gekürzt:

Wenn Sie die Route gekürzt haben, wird die ursprüngliche Route auf der Karte in einer helleren Farbe angezeigt. Sie können die Verkürzung korrigieren, indem Sie den ersten oder letzten Routenpunkt erneut



Abb. 46: Die Route wird zu Beginn verlängert.



Abb. 47: Eine Route, die gekürzt werden muss.



Abb. 48: Eine Route, die verkürzt wird, indem sowohl der Start- als auch der Endpunkt verschoben werden.

verschieben.

Wenn Sie bereit sind, die Route zu verkürzen, können Sie auf „Speichern“ klicken, um die verkürzte Route als neue Route zu speichern.

4.14 Routenverlauf bearbeiten

Um den Routen-Track zu bearbeiten, öffnen Sie zunächst den *Bildschirm mit den Routendetails*. Tippe dann unten rechts auf dem Bildschirm auf *Bearbeiten* > *Routenverlauf bearbeiten*.

Die Route wird auf diese Weise in den Routenplaner geladen.

In den vorherigen Abschnitten wurde erklärt, wie man *eine Route verlängert* und *eine Route verkürzt*. Im Folgenden werden wir die allgemeinere Situation besprechen, in der wir den mittleren Teil einer Route ändern werden.

Als Beispiel werden wir jetzt den ‚Gower Hike‘ so ändern, dass der mittlere Teil der Route über den ‚Gower Way‘ führt. Anfänglich sieht die Route wie folgt aus:

Wenn Sie einen Teil einer Route ersetzen möchten, müssen Sie zwei Routenpunkte einfügen, einen an dem Punkt, von dem die Route abweichen muss, und einen an dem Punkt, an dem die Abweichung zur ursprünglichen Route zurückkehrt. Sie können einen Routenpunkt einfügen, indem Sie auf der Route die lange Taste drücken. Es erscheint ein blauer Routenpunkt, den Sie entlang der Route zum gewünschten Ort bewegen können.

Da wir die Route ändern wollen, sodass der mittlere Teil über den ‚Gower Way‘ verläuft, haben wir zwei Routenpunkte am Gower Way eingefügt, wie ihr unten sehen könnt:



Abb. 49: Der nördliche Teil der Route soll ersetzt werden.

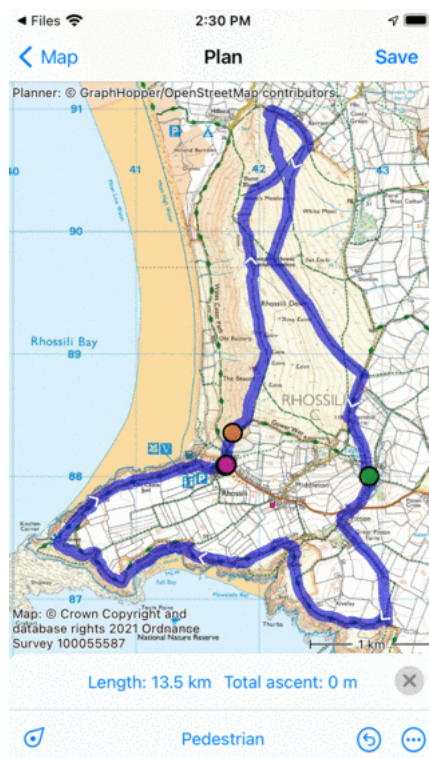


Abb. 50: Zwei Routenpunkte wurden eingefügt.

Die Route zwischen dem orangefarbenen und dem grünen Routenpunkt muss geändert werden. Wir müssen jetzt einen dritten Routenpunkt zwischen dem orangefarbenen und dem grünen Routenpunkt einfügen, indem wir auf der Route die lange Taste drücken. Das Ergebnis ist unten dargestellt:



Abb. 51: Der grüne Routenpunkt wird in die Route eingefügt.

Wenn Sie lange auf den grünen Routenpunkt drücken, können Sie ihn an den unteren oder oberen Bildschirmrand ziehen, um ihn zu entfernen. Die Route zwischen dem vorherigen und dem nächsten Punkt wird neu berechnet, sodass sie über den „Gower Way“ verläuft, wie unten dargestellt:

Sie können die verkürzte Route jetzt speichern, indem Sie im Routenplaner-Fenster auf „Speichern“ klicken.

4.15 Merging routes

Routen zusammenführen bedeutet, zwei oder mehr Routen zu einer neuen Route zu kombinieren. Wenn Sie beispielsweise mehrere Teile eines Weges haben, möchten Sie diese möglicherweise zu einer einzigen Route kombinieren.

Routen lassen sich am einfachsten zusammenführen, indem Sie zum Bildschirm „Gespeicherte Routen“ wechseln. *Wählen Sie dort die gewünschten Routen* aus. Tippen Sie dann oben auf dem Bildschirm auf das Symbol „Mehr“ und wählen Sie „Zu neuer Route zusammenführen“. Es wird ein Pop-up angezeigt, in dem Sie einen Titel für die zusammengeführte Route eingeben können. Wenn Sie auf „Speichern“ klicken, werden Ihnen die Details der zusammengeführten Route angezeigt.

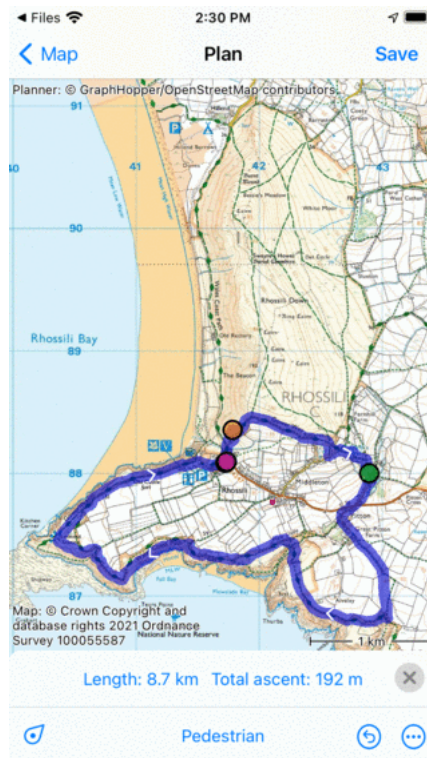


Abb. 52: Der nördliche Teil der „Gower Hike“-Route wird ersetzt.

4.15.1 Zusammenführen mit dem Routenplaner

Alternativ können Sie Routen auch mit dem Routenplaner zusammenführen. Öffnen Sie den Routenplaner, setzen Sie den Routenplaner zurück und tippen Sie dann im Planer-Overlay auf das Symbol „Mehr“. Wählen Sie hier „Route hinzufügen“. Der Bildschirm mit den gespeicherten Routen wird angezeigt. Tippen Sie auf die gewünschte Route und wählen Sie „Dem Planer beitreten“. Wiederhole den vorherigen Schritt, um dem Planer weitere Routen hinzuzufügen.

Wenn Sie im Routenplaner-Fenster auf „Speichern“ klicken, ist die gespeicherte Route die Kombination aller hinzugefügten Routen.

4.16 Routen entfernen

Um eine Route von Ihrem Gerät zu entfernen, müssen Sie zuerst den *Bildschirm mit den Routendetails* öffnen.

Du kannst dies tun, indem du auf dem *Bildschirm mit den gespeicherten Routen* auf die Info-Schaltfläche auf der rechten Seite einer Route drückst oder indem du auf eine Route tippst, die auf der Karte geladen ist.

Ein Beispiel für den Bildschirm mit den Routendetails wird unten angezeigt:

Du kannst die Route von deinem Gerät entfernen, indem du oben auf dem Bildschirm mit den Routendetails auf Mehr > Entfernen tippst. Es erscheint ein Pop-up, in dem du das Entfernen bestätigen musst, wie unten dargestellt:

Wenn Sie auf „Entfernen“ klicken, wird die Route von Ihrem Gerät entfernt.

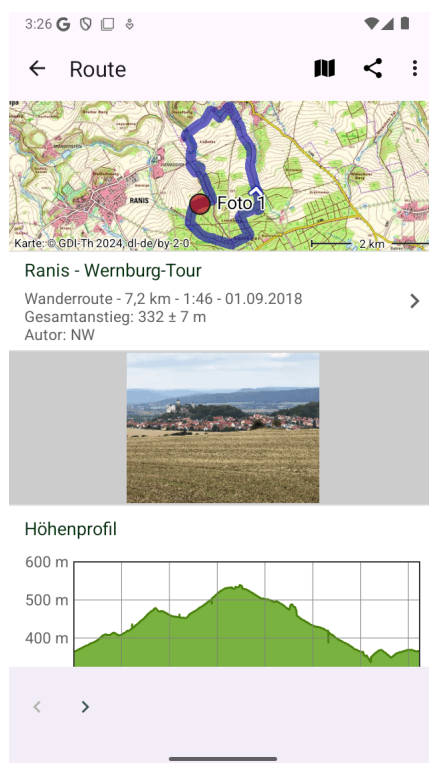


Abb. 53: Der Bildschirm mit den Routendetails.

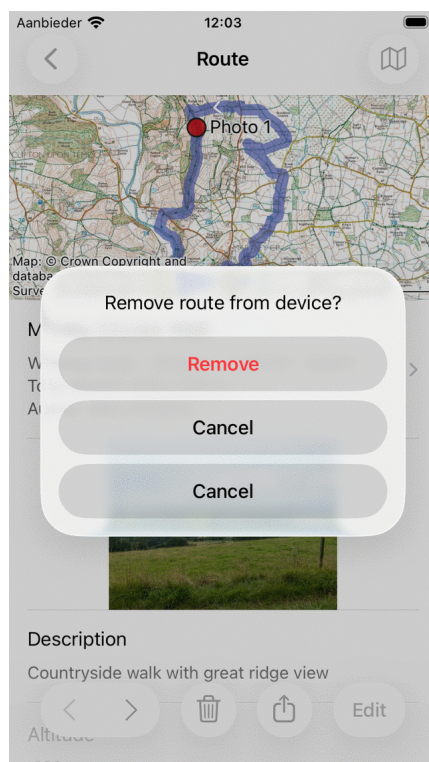


Abb. 54: Das Popup zum Entfernen.

Es ist auch möglich, mehrere Routen gleichzeitig zu entfernen. Öffnen Sie den Bildschirm mit den gespeicherten Routen (Menü > Routen > Gespeicherte Routen). Drücken Sie auf „Mehr > Auswählen“ und *wählen Sie* die Routen aus, die entfernt werden sollen. Drücken Sie anschließend auf das Papierkorbsymbol oben auf dem Bildschirm und bestätigen Sie das Entfernen.

Wenn Sie *eine Route nur von der Karte (und nicht vom Gerät) entfernen* möchten, müssen Sie im Routendetailbildschirm auf das Kartensymbol mit dem Schrägstrich tippen.

4.17 Routen auswählen

Auf dem *Bildschirm „Gespeicherte Routen“* können Sie Routen auswählen und eine der folgenden Aktionen für die ausgewählten Routen ausführen:

- Ausgewählte Strecken entfernen
- Ausgewählte Routen in einen Ordner verschieben
- Ausgewählte Routen exportieren
- Ausgewählte Routen auf die Karte laden
- Ausgewählte Routen von der Karte entfernen
- Ausgewählte Routen zusammenführen
- Linienstil der ausgewählten Routen bearbeiten

Die Auswahl von Routen ähnelt *der Auswahl von Wegpunkten*.

4.17.1 Auswahlbildschirm öffnen

Wenn Sie oben rechts auf dem *Bildschirm mit den gespeicherten Routen* auf die Schaltfläche „Mehr“ klicken, wird ein Menü angezeigt. Tippen Sie im Menü auf „Auswählen“, um den Auswahlbildschirm zu öffnen. Es ist auch möglich, den Auswahlbildschirm zu öffnen, indem Sie auf dem Bildschirm mit den gespeicherten Routen lange auf ein Element drücken. Dieses Objekt wird dann sofort ausgewählt. Ein Beispiel für den Auswahlbildschirm für gespeicherte Routen ist unten dargestellt:

4.17.2 Routen auswählen

Um eine oder mehrere Routen auszuwählen, tippen Sie auf dem Auswahlbildschirm auf ein Routenelement. Ein Häkchen wird angezeigt und der Hintergrund des Elements wird grau, um anzuzeigen, dass es ausgewählt ist. Ein Beispiel, in dem zwei Routen ausgewählt werden, wird unten angezeigt:

Der Titel des Auswahlbildschirms zeigt an, wie viele Elemente ausgewählt sind. Sie können die Auswahl einer Route aufheben, indem Sie auf eine ausgewählte tippen. Wenn du alle Routen in der Liste auswählen möchtest, musst du oben links auf „Alle“ drücken. Um zum normalen Routenbildschirm zurückzukehren, müssen Sie auf „Abbrechen“ klicken.

Um schnell mehrere Routen auszuwählen, können Sie lange auf ein Objekt drücken, den Finger auf der Liste lassen und dann nach oben oder unten gehen. Auf die gleiche Weise können Sie mehrere Elemente schnell abwählen.

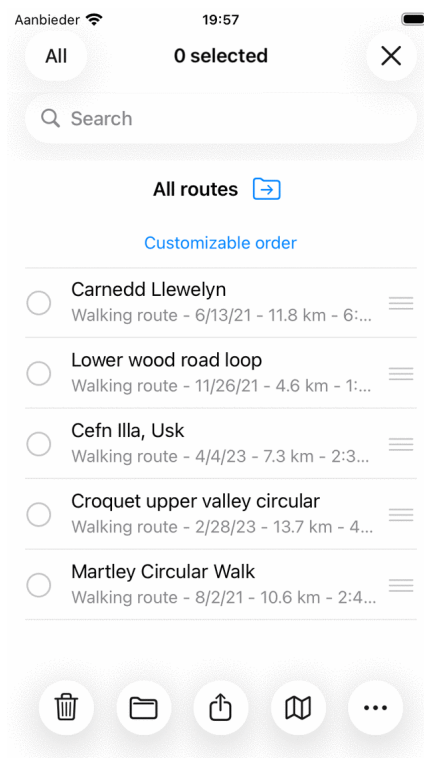


Abb. 55: Der Auswahlbildschirm, in dem Sie Routen auswählen können.

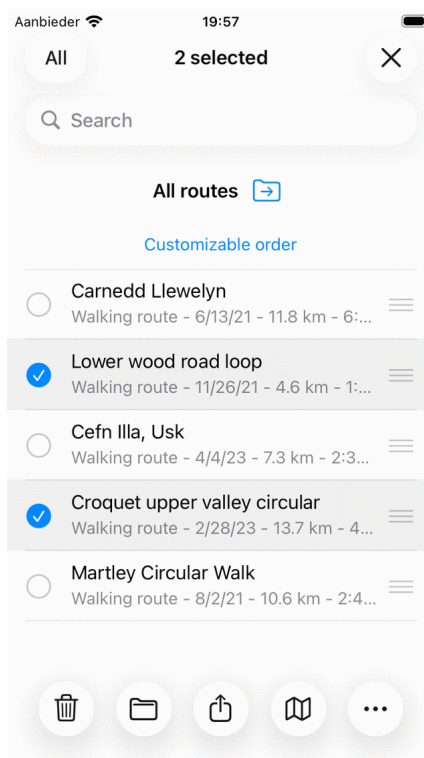


Abb. 56: Zwei ausgewählte Strecken.

4.17.3 Eine Aktion ausführen

Wenn Sie eine Auswahl getroffen haben, können Sie mit einer der Schaltflächen in der Werkzeugleiste oben auf dem Bildschirm eine Aktion ausführen. Die Schaltflächen in der Werkzeugleiste sind:

- *Papierkorb*taste: Wenn Sie diese Taste drücken, werden Sie in einem Pop-up gefragt, ob Sie die ausgewählten Routen von Ihrem Gerät (und iCloud, falls aktiviert) entfernen möchten. Wenn du auf „Entfernen“ drückst, werden die ausgewählten Routen entfernt.
- *Ordner*taste: Wenn Sie diese Taste drücken, wird ein Bildschirm mit dem Ordnerbaum geöffnet. Sie können einen Ordner auswählen und die ausgewählten Routen werden in diesen Ordner verschoben.
- *Export*taste: Wenn Sie diese Taste drücken, wird das *Export-Popup* angezeigt. In diesem Pop-up können Sie die Art der zu exportierenden Daten auswählen und die Exporteinstellungen ändern. Wenn Sie im Export-Popup auf „Exportieren“ klicken, werden die ausgewählten Routen exportiert. Ein weiteres Pop-up mit Apps und Aktionen wird angezeigt. Wenn Sie auf eine App oder Aktion tippen, wird das Ergebnis des Exports von der App oder Aktion verarbeitet.
- *Karte*taste: Wenn Sie diese Taste drücken, werden die ausgewählten Routen auf die Karte geladen. Die Karte zoomt automatisch auf die ausgewählten Routen und Sie kehren zur Karte zurück.
- *Schaltfläche „Mehr“*: Wenn Sie in der unteren Werkzeugleiste auf die Schaltfläche „Mehr“ klicken, erscheint ein Menü, aus dem Sie die folgenden Aktionen auswählen können:
 - *Von der Karte entfernen*: Die ausgewählten Routen werden von der Karte entfernt.
 - *Zu neuer Route zusammenführen*: Die ausgewählten Routen werden *zu einer neuen Route zusammengeführt*. Es wird ein Bildschirm angezeigt, in dem Sie einen Titel auswählen können. Wenn Sie auf „Speichern“ klicken, wird die zusammengeführte Route erstellt.
 - *Linienstil bearbeiten*: Der Linienstil der ausgewählten Routen kann geändert werden. Auf diese Weise können Sie einer Sammlung von Routen auf einfache Weise eine bestimmte Farbe oder Linienbreite geben.

4.18 Routensuche

Auf dem Bildschirm mit gespeicherten Routen können Sie nach Routen suchen, indem Sie *Schlüsselwörter in die Suchleiste eingeben* und *Filter anwenden*. Darüber hinaus können Sie *die Routen auf verschiedene Arten sortieren*.

4.18.1 Suche nach Routen mit Schlüsselwörtern

Wenn Sie ein Schlüsselwort in die Suchleiste oben in der Routenliste eingeben, werden nur Routen angezeigt, deren Titel, Beschreibung oder Autor das Schlüsselwort enthalten. Bei der Suche wird nicht zwischen Groß- und Kleinschreibung unterschieden. Wenn Sie in einem Ordner suchen, werden auch alle Suchergebnisse in den untergeordneten Ordnern angezeigt. Wenn ein *Filter* angewendet wird, beschränkt sich die Suche auf die gefilterten Routen.

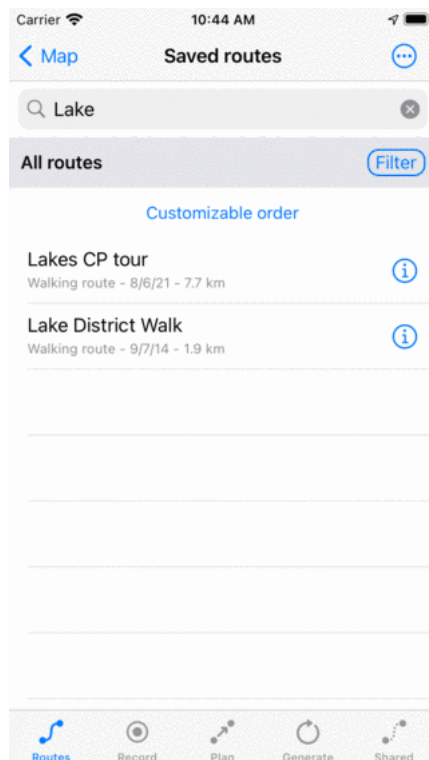


Abb. 57: Auf der Suche nach ‚Stone‘

4.18.2 Routen sortieren

Unter der Ordner-/Filterleiste unter der Suchleiste wird in der Mitte die aktuelle Sortiermethode angezeigt. Wenn Sie auf die Sortierschaltfläche tippen, können Sie die aktuelle Sortiermethode ändern zwischen:

- *Die neuesten oben:* Die zuletzt hinzugefügten Routen werden oben angezeigt.
- *Am nächsten an erster Stelle:* Die Routen sind nach ihrer Entfernung vom Start- oder Endpunkt zu Ihrem aktuellen Standort sortiert, die nächstgelegene ist oben.
- *Am nächsten zum Zentrum auf der Karte oben:* Die Routen sind nach ihrer Entfernung vom Start-/Zielpunkt zum Mittelpunkt der aktuell sichtbaren Karte sortiert. Wenn du die Karte verschiebst und den Bildschirm mit den gespeicherten Routen erneut öffnest, erhältst du möglicherweise eine andere Reihenfolge.
- *Neuste ganz oben:* Die Routen sind nach ihrer Erstellungszeit sortiert, die neueste ist ganz oben.
- *Längste Route ganz oben:* Die Strecken sind nach Länge sortiert, die längste ist oben.
- *Kürzeste ganz oben:* Die Routen sind nach Länge sortiert, die kürzeste ist oben.
- *Älteste ganz oben:* Die Routen sind nach ihrer Entstehungszeit sortiert, die älteste steht ganz oben.
- *Letzte Aktualisierung ganz oben:* Die Routen sind nach dem Zeitpunkt sortiert, zu dem sie zuletzt geändert wurden, die zuletzt geänderten Routen stehen oben.
- *Zuletzt aktualisiert am Anfang:* Die Routen sind nach dem Zeitpunkt sortiert, zu dem sie zuletzt geändert wurden, die Routen, die am längsten geändert wurden, stehen oben.
- *Alphabetisch:* Die Routen sind in alphabetischer Reihenfolge sortiert.

- *Umgekehrt alphabetisch*: Die Routen sind in umgekehrter alphabetischer Reihenfolge sortiert

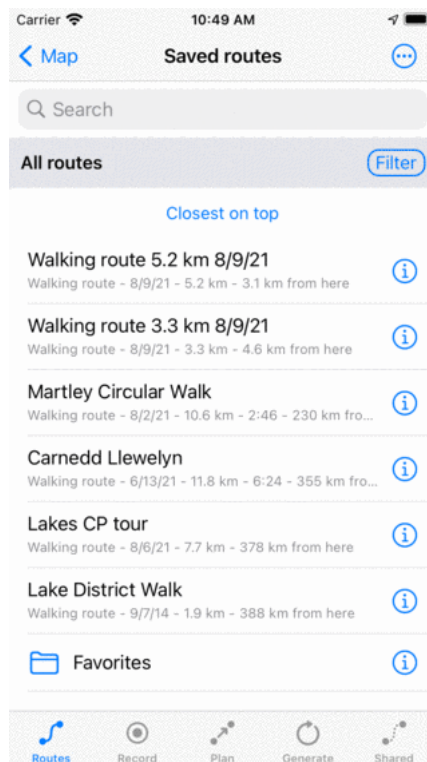


Abb. 58: Sortierung von Routen nach Entfernung zum aktuellen Standort.

4.18.3 Routen filtern

Es ist auch möglich, Routen nach Standort, Länge und Typ zu filtern. Um einen Filter zu aktivieren, tippen Sie auf dem Routenbildschirm auf die Filterschaltfläche (direkt unter der Suchleiste auf der rechten Seite). Wenn der Filter aktiviert ist, hat die Filterschaltfläche einen blauen Hintergrund, wie in der Abbildung unten dargestellt. Wenn der Filter deaktiviert ist, ist nur der Rand der Filterschaltfläche blau, wie in der Abbildung oben.

In der Abbildung oben sehen Sie ein Beispiel für einen aktivierten Filter. Unter der Suchleiste auf der linken Seite sehen Sie eine Beschreibung des aktuell aktiven Filters. Hier werden die Routen nach Standort gefiltert, es werden nur Routen innerhalb von 100 km vom aktuellen Standort angezeigt. Wenn Sie auf die Filterbeschreibung tippen, können Sie den aktuellen Filter ändern. Um den Filter zu deaktivieren, tippen Sie auf die Filterschaltfläche.

Um einen Filter zu bearbeiten, tippen Sie auf die Filterschaltfläche, um den Filter zu aktivieren. Tippen Sie anschließend auf die Filterbeschreibung, um den aktuellen Filter zu ändern. Der folgende Bildschirm wird angezeigt, in dem Sie den aktuellen Filter ändern können:

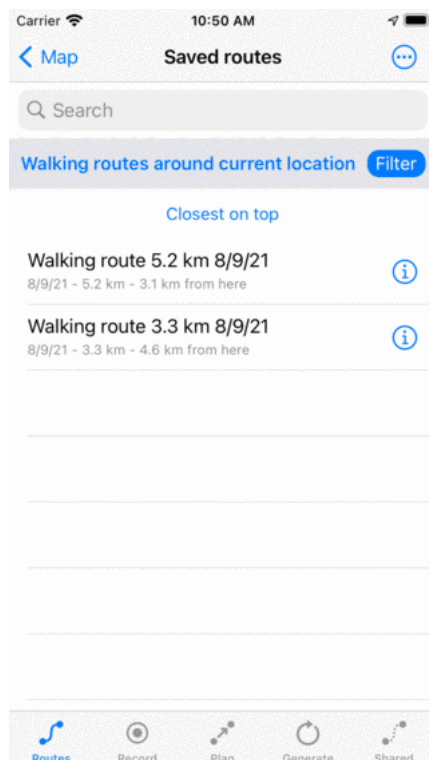


Abb. 59: Ein Filter ist aktiviert.

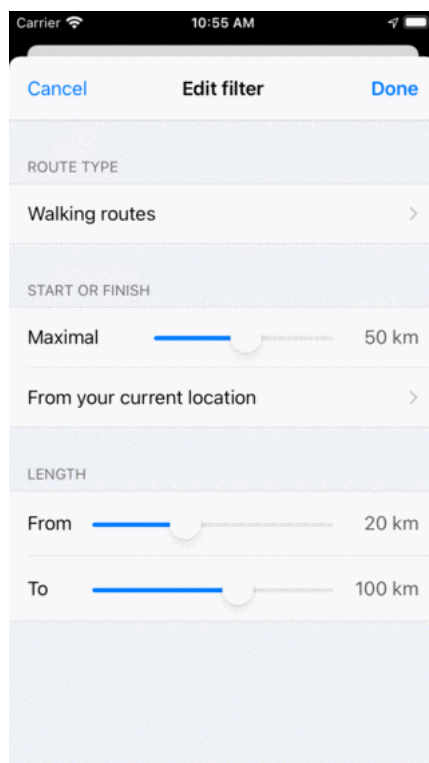


Abb. 60: Einen Filter ändern.

4.18.3.1 Filterung nach Routentyp

Im Abschnitt „Routenart“ können Sie die Routen nach Routentyp filtern, wie zum Beispiel „Wander-routen“. Wenn Sie „Alle Routen“ wählen, werden die Routen nicht nach dem Routentyp gefiltert.

4.18.3.2 Vor Ort filtern

Im Abschnitt „Start oder Ende“ können Sie die Eigenschaften des Standortfilters ändern. Der Schieberegler kann bewegt werden, um die maximale Entfernung zwischen dem Start oder Ende einer angezeigten Route zu einem bestimmten Punkt zu bestimmen. Unterhalb des Schiebereglers wird der Punkt angezeigt. Im obigen Beispiel ist dies der aktuelle Standort. Wenn Sie darauf tippen, können Sie den aktuellen Punkt wie folgt ändern:

- *Überall*: Es gibt keine Filterung vor Ort.
- *Aktueller Standort*: Es werden nur Routen innerhalb einer bestimmten Entfernung vom aktuellen Standort angezeigt.
- *Sichtbarer Teil der Karte*: Auf dem Routenbildschirm werden nur Routen angezeigt, die innerhalb der Grenzen des aktuell sichtbaren Teils der Hauptkarte liegen.
- *Innerhalb des ausgewählten Bereichs*: Es wird eine Kartenansicht angezeigt, in der Sie einen Bereich festlegen können. Es ist sogar möglich, die Karte zu drehen, um eine spezielle Auswahl zu treffen. Wenn dieser Filter aktiviert ist, werden nur Routen angezeigt, deren Start- oder Endpunkt im ausgewählten Gebiet liegt.
- *Benutzerdefinierter Standort*: Wenn Sie eine benutzerdefinierte Position oder Koordinaten eingeben, werden nur Routen innerhalb einer bestimmten Entfernung vom eingegebenen Standort angezeigt.

4.18.3.3 Filterung nach Routenlänge

Im Abschnitt ‚Länge‘ können Sie die minimale und maximale Länge der gefilterten Routen festlegen.

4.19 Routen organisieren

Sie können Ihre Routen organisiert halten, indem Sie *Ordner erstellen* und *Routen in Ordner verschieben*. Es ist auch möglich, die Reihenfolge der Routen zu ändern, die im Reiter „Routen“ des Routenbildschirms angezeigt werden.

Das Organisieren von Routen ähnelt dem *Organisieren von Wegpunkten*.

4.19.1 Einen Ordner erstellen

Um einen Ordner zu erstellen, öffnen Sie zuerst den Routenbildschirm und wählen Sie den Tab „Routen“, um Ihre gespeicherten Routen anzuzeigen. Drücke dann auf Mehr (oben rechts) > Neuer Ordner. Der neue Ordnerbildschirm wird geöffnet. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

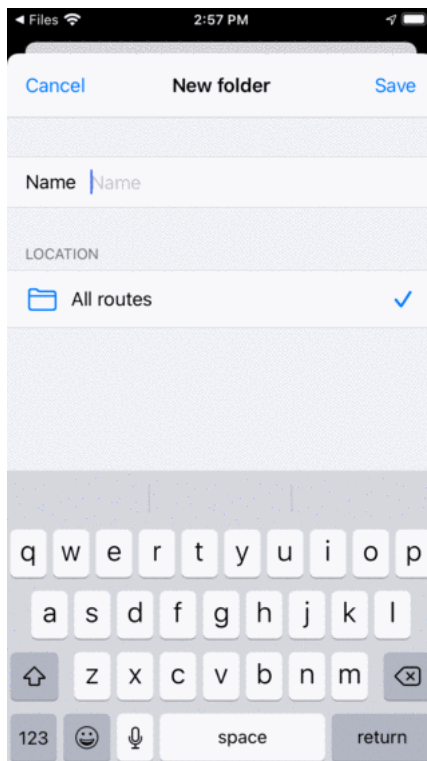


Abb. 61: Der neue Ordnerbildschirm

Um einen Ordner zu erstellen, müssen Sie einen Namen eingeben. Optional können Sie den Ort im Ordnerbaum wählen, an dem der neue Ordner hinzugefügt werden soll. Dies ist zunächst immer auf den aktuell geöffneten Ordner im Routenbildschirm eingestellt. Wenn Sie auf Speicherort drücken und einen Ordner auswählen, können Sie den Speicherort in einen anderen Ordner ändern. Wenn Sie einen Namen eingegeben haben, müssen Sie auf „Speichern“ klicken, um einen neuen Ordner zu erstellen. Sie kehren zum Routenbildschirm zurück und der neu erstellte Ordner wird in der Liste angezeigt.

Als Beispiel geben wir „Favoriten“ ein und drücken auf „Speichern“, um einen Ordner „Favoriten“ zu erstellen. Der Routenbildschirm sieht jetzt wie folgt aus:

Der Ordner „Favoriten“ ist auf dem Routenbildschirm mit einem Ordnersymbol aufgeführt.

4.19.2 Routen in Ordner verschieben

Um Routen in einen Ordner zu verschieben, musst du den *Auswahlbildschirm* öffnen, indem du Mehr > Auswählen drückst oder lange auf ein Objekt im Routenbildschirm drückst. Wählen Sie die zu verschiebenden Routen aus und drücken Sie auf das Ordnersymbol in der unteren Werkzeugleiste. Dann wird der Bildschirm „Elemente in Ordner verschieben“ angezeigt, ein Beispiel ist unten dargestellt:

Auf dem Bildschirm „Elemente in Ordner verschieben“ wird der Ordnerbaum angezeigt. Wenn Sie auf einen Ordner tippen, werden die ausgewählten Elemente in diesen Ordner verschoben und Sie kehren zum Routenbildschirm zurück.

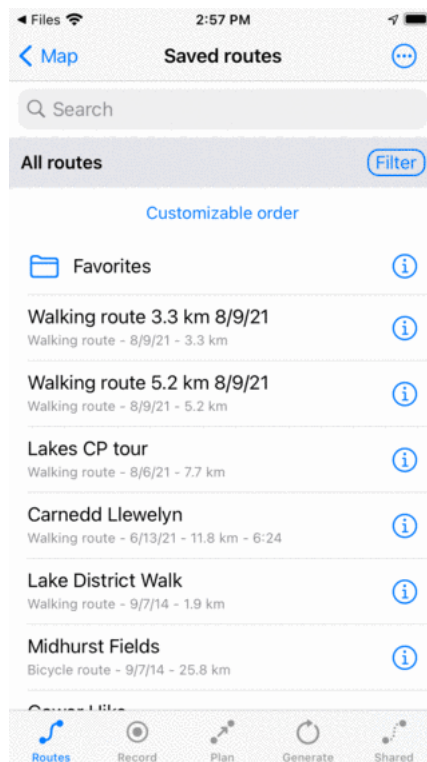


Abb. 62: Ein Ordner „Favoriten“ wurde erstellt.

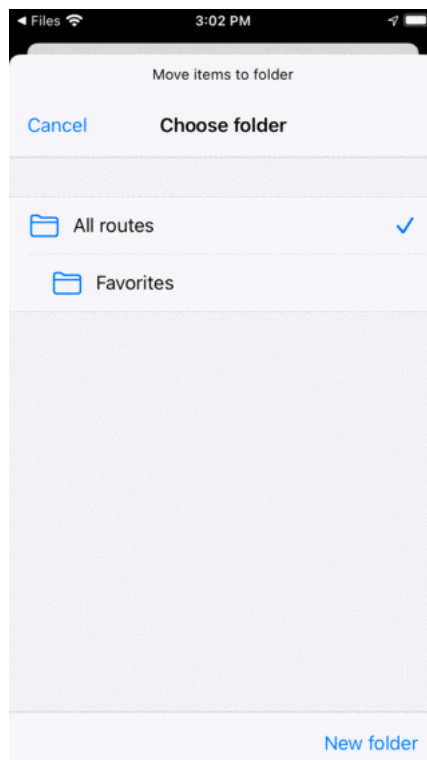


Abb. 63: Elemente in den Ordnerbildschirm verschieben.

Als Beispiel werden wir jetzt die Wegpunkte ‚Gower Hike‘ und ‚Midhurst Fields‘ in den Ordner ‚Favorites‘ verschieben. Nachdem wir die beiden Routen wie oben angegeben verschoben haben, sieht der Routenbildschirm wie folgt aus:

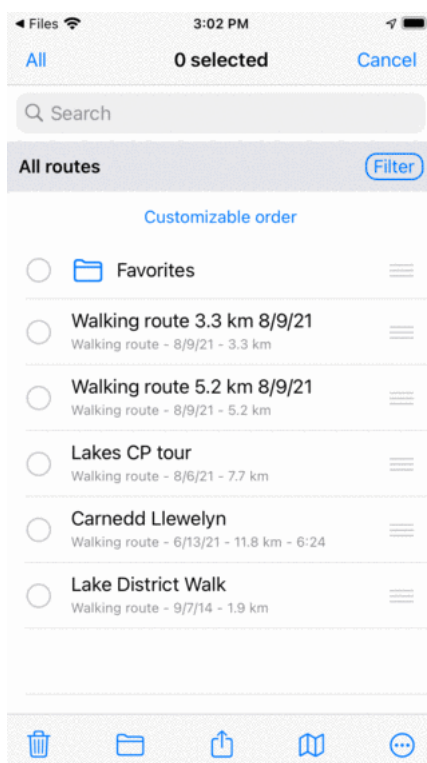


Abb. 64: Der Routenbildschirm, nachdem zwei Routen in den Ordner ‚Favorites‘ verschoben wurden.

Auf dem Routenbildschirm sind die Routen ‚Gower Hike‘ und ‚Midhurst Fields‘ verschwunden. Sie befinden sich jetzt im Ordner ‚Favorites‘.

4.19.3 Ordner öffnen

Um einen Ordner zu öffnen, tippen Sie einfach auf das Ordnererelement im Routenbildschirm. Als Beispiel öffnen wir jetzt den Ordner ‚Favorites‘. Der Routenbildschirm sieht dann wie folgt aus:

Die Routen ‚Gower Hike‘ und ‚Midhurst Fields‘ befinden sich jetzt im Ordner ‚Favorites‘.

Unterhalb der Suchleiste sehen Sie den aktuellen Speicherort im Ordnerbaum. Wenn Sie auf ‚Alle Routen‘ klicken, kehren Sie zum Stammordner zurück.

4.19.4 Inhalt des Ordners wird geladen

Um alle Routen in einem Ordner und seinen untergeordneten Ordnern zu laden, drücken Sie die lange Taste auf einem Ordnererelement im Routenbildschirm, um den Auswahlmodus aufzurufen und den Ordner auszuwählen. Drücken Sie dann auf das Kartensymbol in der unteren Werkzeugleiste, um den Inhalt des Ordners auf die Karte zu laden.

Sie können auch auf dem Routenbildschirm neben einem Ordner auf die Info-Schaltfläche tippen. Drücken Sie dann oben rechts auf ‚Auf Karte anzeigen‘, um alle Routen auf die Karte zu laden. Sie kehren zum Hauptbildschirm der Karte zurück und die Karte wird auf den Inhalt des Ordners gezoomt.

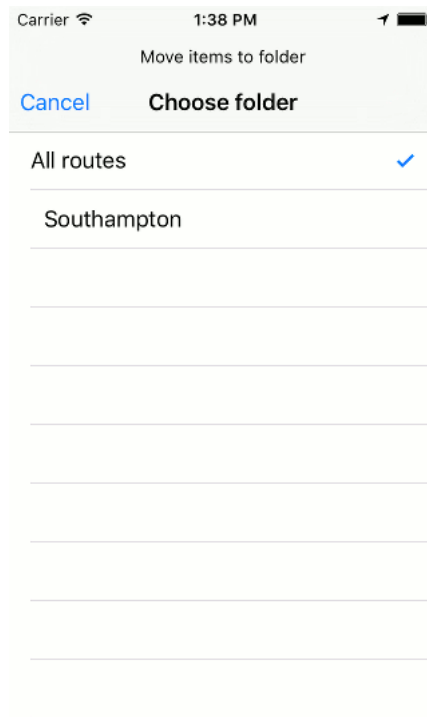


Abb. 65: Der Inhalt des Ordners „Favoriten“.

4.19.5 Inhalt des Ordners aus der Karte entfernen

Um die Routen in einem Ordner und die untergeordneten Ordner aus der Karte zu entfernen, drücken Sie die lange Taste auf ein Ordnererelement im Routenbildschirm, um den Auswahlmodus aufzurufen und den Ordner auszuwählen. Tippen Sie dann in der unteren Werkzeugleiste auf die Schaltfläche „Mehr“ und anschließend auf „Von der Karte entfernen“.

Tippen Sie alternativ zuerst auf die Infoschaltfläche neben einem Ordner im Routenbildschirm, um den Bildschirm mit den Ordnerdetails zu öffnen. Drücken Sie dann oben rechts auf „Von der Karte entfernen“, um alle Routen von der Karte zu entfernen. Wenn „Auf der Karte angezeigt“ angezeigt wird, tippen Sie zuerst darauf, um alle Routen zu laden. Kehren Sie dann zum Routenbildschirm zurück, um den Bildschirm mit den Ordnerdetails zu öffnen. Drücken Sie dann oben rechts auf „Von der Karte entfernen“.

4.19.6 Ordner umbenennen

Um einen Ordner umzubenennen, öffnen Sie zuerst den Routenbildschirm und tippen Sie auf die Infoschaltfläche neben einem Ordnererelement, um den Bildschirm mit den Ordnerdetails zu öffnen. Tippen Sie dann in der unteren Werkzeugleiste auf „Bearbeiten“, ändern Sie den Namen und drücken Sie auf „Speichern“.

4.20 Routen importieren

In diesem Abschnitt wird erklärt, wie man eine Route aus einer Geodatendatei, importiert und wie man *Routen importiert, die von Topo GPS-Benutzern geteilt werden*.

4.20.1 Routen aus Geodatendateien importieren

Es ist möglich, Routen in Topo GPS in den folgenden Dateiformaten zu importieren: gpx, kml/kmz, geojson und ozi explorer track files (plt). Dateien dieser Typen können auch importiert werden, wenn sie in einer Zip-Datei komprimiert sind.

Um eine Route zu importieren, könntest du versuchen, auf ein Dateisymbol zu tippen. In den meisten Fällen wird ein App-Picker angezeigt. Manchmal musst du durch die Liste der Apps scrollen oder auf Mehr tippen, um „Topo GPS“ zu finden. Sie müssen dann auf „Mit Topo GPS öffnen“ oder „Auf Topo GPS kopieren“ tippen und die Datei wird in Topo GPS importiert.

Alternativ können Sie auch auf *Menü* > Mehr > Datei importieren tippen. Dann wird die Dateien-App geöffnet. Hier können Sie einen Cloud-Speicher wie iCloud, Dropbox, OneDrive oder Google Drive auswählen. Anschließend können Sie Ihre Dateien durchsuchen und die Dateien auswählen, die Sie importieren möchten.

Wenn die Routen erfolgreich importiert wurden, kehren Sie zum Hauptbildschirm zurück und die Karte wird auf die importierten Routen gezoomt. Die importierten Routen werden auf Ihrem Gerät gespeichert und finden Sie wieder im *Routenbildschirm*.

4.20.2 Route aus URL importieren

Alternativ drückst du Long auf eine URL zu einer Geodatendatei und kopierst sie in dein Pasteboard. Öffnen Sie dann den Routenbildschirm und wählen Sie den Tab „Routen“. Tippen Sie auf „Mehr > URL importieren“, um den URL-Importbildschirm zu öffnen. Hier kannst du deine URL einfügen. Tippen Sie anschließend auf „Importieren“, um die URL zu importieren.

Wenn die Routen erfolgreich importiert wurden, kehren Sie zum Hauptbildschirm zurück und die Karte wird auf die importierten Routen gezoomt. Die importierten Routen werden auf Ihrem Gerät gespeichert und finden Sie auf dem Routenbildschirm im Reiter „Routen“ wieder.

4.20.3 Von Topo GPS-Benutzern geteilte Routen importieren

Um Routen zu importieren, die *von anderen Topo GPS-Benutzern geteilt wurden*, öffnen Sie zunächst das *Routen-Popup* (Menü > Routen). Tippen Sie anschließend auf den Punkt „Geteilte Routen“. Der Bildschirm „Geteilte Routen“ wird wie im folgenden Beispiel geöffnet:

Auf dem Bildschirm „Geteilte Routen“ werden Routen angezeigt, die auf dem Topo GPS-Server gespeichert und von anderen Topo GPS-Benutzern geteilt werden. Sie können diese Routen genau wie bei Ihren gespeicherten Routen *suchen*, *filtern* und *sortieren*. Wenn Sie einen Filter anwenden, können Sie beispielsweise Fahrradrouten in der Nähe Ihres aktuellen Standorts finden, wie im folgenden Beispiel:

Wenn Sie in der Liste auf einen Routentitel tippen, wird dieser sofort importiert und Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück. Du kannst lange auf ein Objekt tippen oder oben rechts auf „Auswählen“ tippen, um in den Auswahlmodus zu gelangen. Dann kannst du mehrere Routen auswählen und sie gleichzeitig importieren.

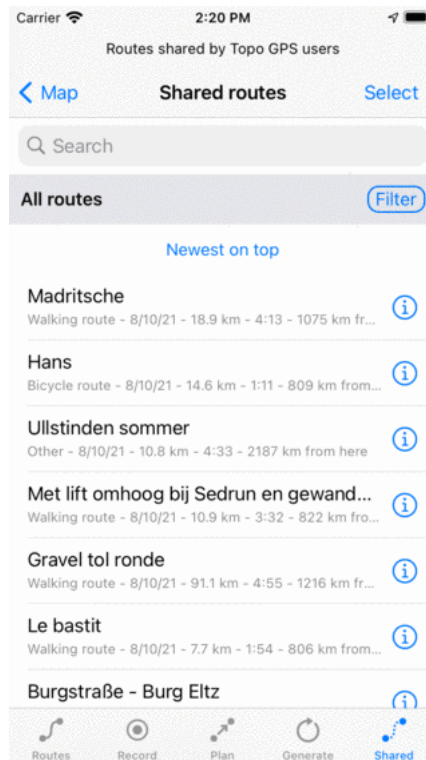


Abb. 66: Der Bildschirm „Geteilte Routen“.

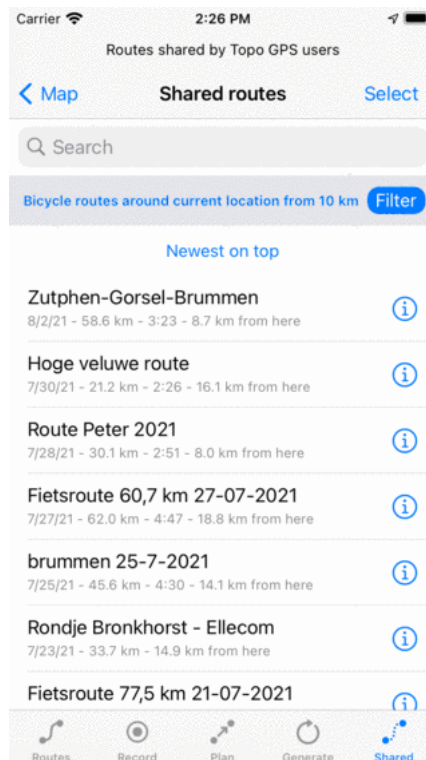


Abb. 67: Suche nach Fahrradrouten mit einer Länge von mindestens 10 km rund um Ihren aktuellen Standort.

Wenn Sie neben einer Route auf die Infoschaltfläche (i) tippen, wird der Bildschirm mit den *Routendetails* einer geteilten Route geöffnet. Manchmal dauert es ein paar Sekunden, bis alle Routendaten heruntergeladen sind. Ein Beispiel ist unten dargestellt.

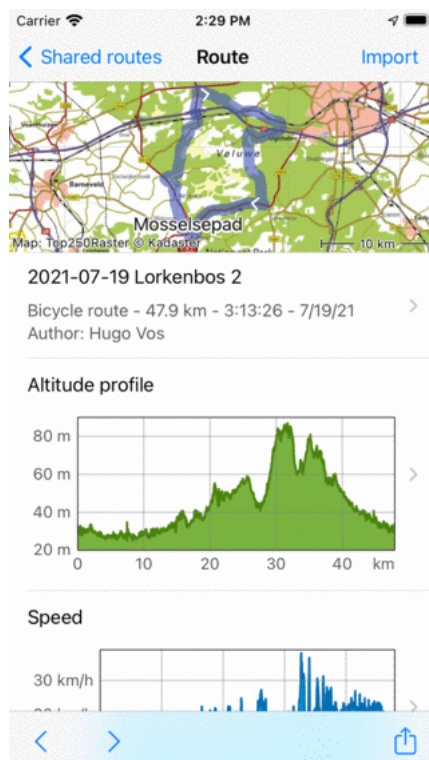


Abb. 68: Der Bildschirm mit den Routendetails einer gemeinsam genutzten Route.

Sie können die < ,(previous) and' > Schaltflächen , ' (Weiter) in der unteren Werkzeugleiste verwenden, um die Liste der gemeinsam genutzten Routen zu durchsuchen. Wenn du eine bestimmte Route importieren möchtest, kannst du oben rechts auf die Schaltfläche „Importieren“ tippen.

4.21 Routen exportieren

Um eine einzelne Route zu exportieren, öffnen Sie den *Bildschirm mit den Routendetails* und tippen Sie oben auf dem Bildschirm auf das Symbol zum Teilen.

Um mehrere Routen zu exportieren, öffnen Sie zunächst den *Routenbildschirm* über Menü > Routen > Gespeicherte Routen. Öffnen Sie dann den *Bildschirm zur Routenauswahl*, indem Sie auf Mehr > Auswählen tippen. Oder drücken Sie auf einer Route die lange Taste, um den Auswahlmodus zu öffnen. Wählen Sie die gewünschten Routen und Ordner aus und tippen Sie in der oberen Leiste auf das Freigabesymbol. Nachdem Sie auf das Symbol zum Teilen geklickt haben, erscheint das Export-Popup. Ein Beispiel finden Sie unten:

Im Export-Popup können Sie die Art der Daten auswählen, die exportiert werden, wenn Sie unten im Popup auf die Exportschaltfläche klicken. Bei der Art der exportierten Daten kann es sich um eine beliebige Kombination der folgenden Elemente handeln:

- *Geodaten*: Wenn Sie ‚Geodaten‘ angeben, wird eine Datendatei exportiert, die die Route (n) enthält. Das Dateiformat wird im Untertitel des Geodatenelements angezeigt. Im obigen Beispiel ist es gpx. Wenn Sie auf *Einstellungen* drücken, können Sie das Datenformat ändern. Unterstützte Dateiformate für den Export von Routen sind gpx, gpx.zip, kml und kmz.

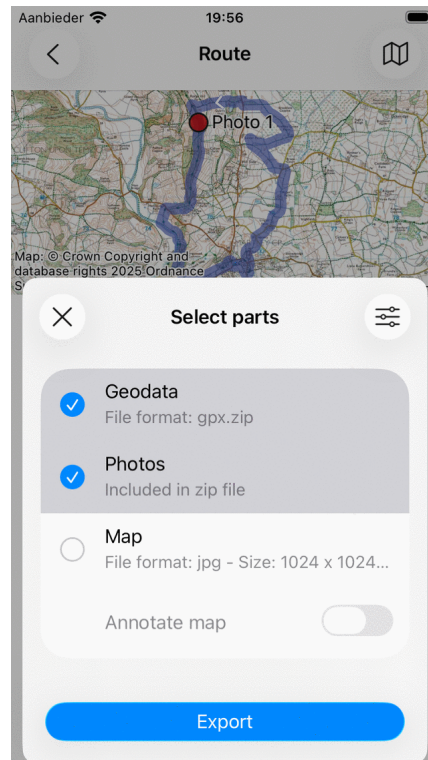


Abb. 69: Das Export-Popup.

- *Fotos*: Wenn Sie „Fotos“ hinzufügen, werden auch die Fotos der Route (n) exportiert. Dieser Artikel ist nicht verfügbar, wenn keine Fotos vorhanden sind.
- *Karte*: Wenn Sie ‚Map‘ angeben, wird eine Karte der Route (n) exportiert. Die Pixelgröße der Karte wird im Untertitel angezeigt. *Sie können die Pixelgröße und das Datenformat (jpg/png/pdf) in den Exporteinstellungen ändern.*

Nachdem Sie die Art der zu exportierenden Daten ausgewählt haben, können Sie unten im Export-Popup auf „Exportieren“ klicken, um die Route (n) zu exportieren. Dann erscheint ein normales Android-Pop-up zum Teilen, in dem Sie eine App auswählen können, an die Sie die exportierten Daten senden möchten. Manchmal werden nicht alle Apps im Pop-up zum Teilen angezeigt. Dann könntest du versuchen, auf „In anderer App öffnen“ statt auf „Exportieren“ zu tippen.

4.21.1 Exporteinstellungen

Im Export-Popup können Sie die Exporteinstellungen auch ändern, indem Sie oben rechts im Export-Popup auf die Schaltfläche „Einstellungen“ klicken. Dann erscheint der folgende Bildschirm:

Im ersten Abschnitt des Bildschirms mit den Exporteinstellungen geht es um Geodaten. Hier können Sie das Datenformat der zu exportierenden Route (n) festlegen. Wenn Sie auf „Routendatenformat“ tippen, können Sie zwischen gpx, kml und geojson wählen. Sie können entscheiden, ob Sie die Daten komprimieren möchten. Wenn Sie die Komprimierung aktivieren, wird die exportierte Geodatendatei zip-komprimiert. Die Dateigröße wird viel kleiner sein als ohne Komprimierung, daher empfehlen wir Ihnen, die Komprimierung zu aktivieren.

Im GPX-Bereich kannst du entscheiden, ob du ‚Tracksegmente verbinden‘ aktivieren möchtest. Das ist wichtig, wenn du beabsichtigst, die GPX-Daten einer geplanten Route auf ein Garmin-Gerät zu exportieren. Die Garmin-Geräte können GPX-Dateien, die aus mehreren Streckensegmenten bestehen,

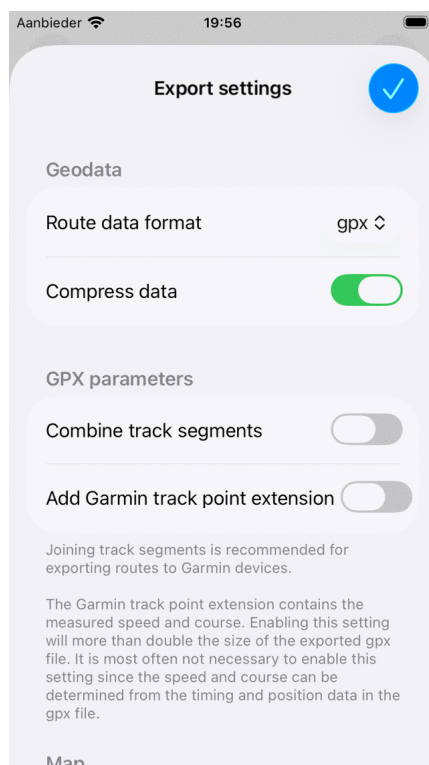


Abb. 70: Der Bildschirm mit den Einstellungen für den Routenexport.

nicht ordnungsgemäß importieren. Nur ein Garmin-Gerät zeigt Ihnen das erste Segment. Indem Sie die Gleissegmente zu einem einzigen Gleissegment verbinden, kann die Route korrekt importiert werden.

Die verbleibenden Abschnitte befassen sich mit der Karte (Bild), die exportiert werden kann. Sie können das Dateiformat des Kartenbilds festlegen (png, jpg oder pdf). Sie können die gewünschte Pixelbreite und -höhe mit den Schieberegler einstellen. Außerdem müssen manchmal Kartenkacheln heruntergeladen werden, um eine Karte zu generieren. Sie können festlegen, ob Sie das Herunterladen von Kartenkacheln über Mobilgeräte zulassen möchten.

4.21.2 Alle Routen exportieren

Um alle auf Ihrem Gerät gespeicherten Routen zu exportieren, öffnen Sie zunächst den Routenbildschirm über Menü > Routen > Gespeicherte Routen. Tippe dann oben rechts auf dem Bildschirm auf das Mehr-Symbol und wähle „Alle exportieren“. Dann werden alle Routen in eine Datei gpx.zip exportiert. Sie können diese Datei in einem Cloud-Speicher wie Google Drive oder OneDrive als Backup speichern oder um Ihre Routen auf ein anderes Gerät zu übertragen.

4.22 Routen mit Topo GPS teilen

Sie können eine Route mit Topo GPS teilen, damit sie *von anderen Topo GPS-Benutzern importiert* werden kann. Nur Routen, die Sie selbst aufgezeichnet oder geplant haben, können geteilt werden. Routen, die du auf dein Gerät importiert hast, können nicht geteilt werden.

Geteilte Routen einschließlich der Fotos sind für alle Topo GPS-Benutzer sichtbar und können auf der Topo GPS-Website heruntergeladen werden.

Um eine Route mit Topo GPS zu teilen, öffnen Sie zunächst den *Bildschirm mit den Routendetails*. Tippen Sie dann auf „Mehr“ (oben rechts) > Mit Topo GPS teilen.

Es erscheint ein Pop-up, in dem Sie das Teilen der Route mit Topo GPS bestätigen können.

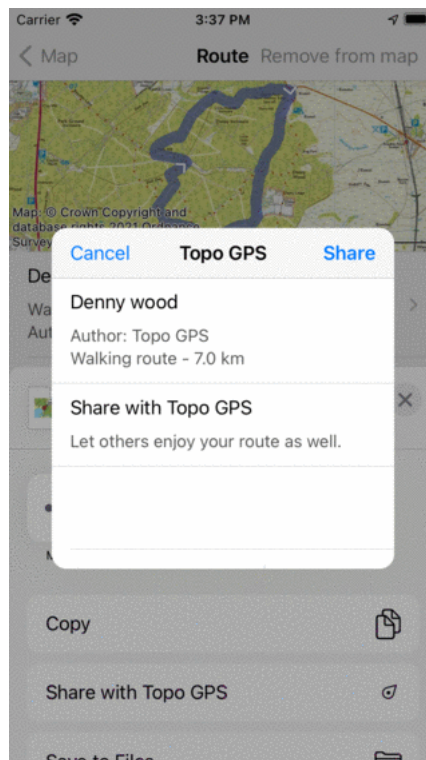


Abb. 71: Das GPS-Popup zum Teilen mit Topo

Wenn Sie in diesem Pop-up auf „Teilen“ tippen, wird die Route mit Topo GPS geteilt und ist für andere Benutzer im *Bildschirm „Geteilte Routen“* sichtbar (*Menü > Routen > Geteilte Routen*).

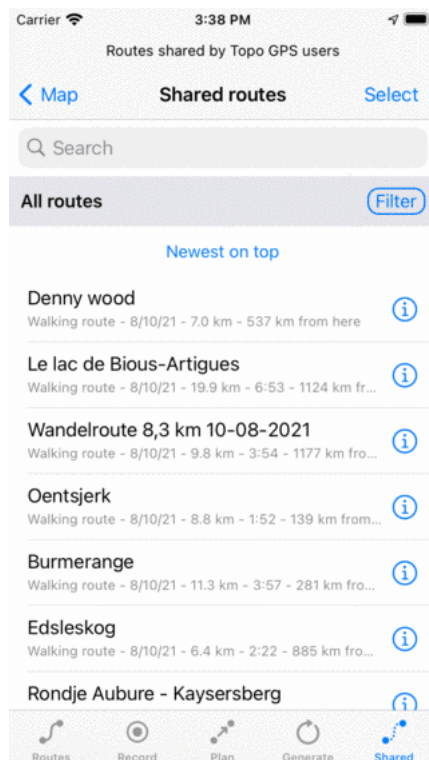


Abb. 72: Die Route Denny Wood wurde mit Topo GPS geteilt

4.22.1 Gemeinsame Route ändern

Wenn du eine geteilte Route ändern möchtest, musst du sie auf deinem Gerät *bearbeiten* und erneut teilen.

4.22.2 Geteilte Route entfernen

Wenn Sie versehentlich eine Route geteilt haben und die geteilte Route entfernen möchten, öffnen Sie zunächst den Bildschirm mit den Routendetails der geteilten Route. Dies kann über die Routen-Taste > Gespeicherte Routen > Info-Schaltfläche neben einem Objekt oder durch Tippen auf die Routenlinie einer geladenen Route im Hauptbildschirm erfolgen. Tippe dann auf dem Bildschirm mit den Routendetails auf den Titelbereich direkt unter der Karte, um den Bildschirm mit den zusätzlichen Routendetails zu öffnen. Wenn du nach unten scrollst, findest du die Schaltfläche „Geteilte Route entfernen“. Wenn Sie darauf tippen und das Entfernen bestätigen, wird die Route vom Topo GPS-Server entfernt. Sie wird nicht mehr auf dem Bildschirm „Geteilte Routen“ angezeigt.

Sollte dies nicht erfolgreich sein, können Sie auch eine Nachricht an support@topo-gps.com senden.

Layers

Eine Ebene ist eine Sammlung geografischer Informationen, die der Karte hinzugefügt werden können. Ebenen können der Karte über den Ebenenbildschirm hinzugefügt werden (*Menü* > Ebenen).

Der Ebenenbildschirm zeigt eine Liste der verfügbaren Ebenen. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

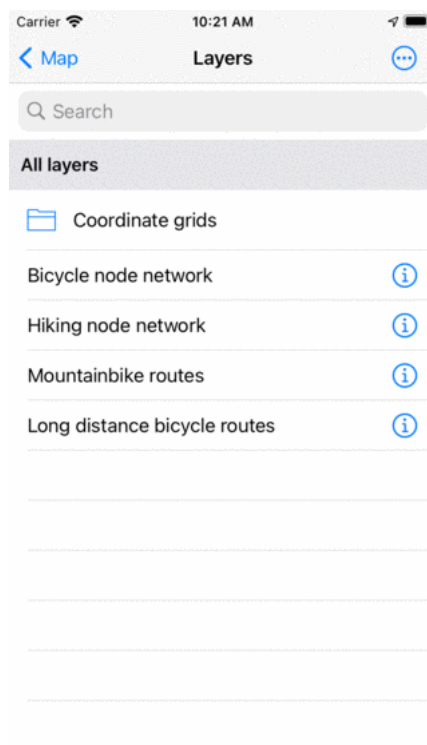


Abb. 1: Der Ebenenbildschirm (*Menü* > *Ebenen*).

Ebenen mit grauem Hintergrund werden derzeit auf die Karte geladen. Wenn du auf ein Objekt ohne grauen Hintergrund tippst, wird es auf die Karte geladen und du kehrst zum Hauptbildschirm zurück. Wenn du auf eine Ebene mit grauem Hintergrund tippst, wird sie von der Karte entfernt. Um alle Ebenen zu entfernen, tippe im Ebenenbildschirm auf „Mehr“ > „Alle von der Karte entfernen“.

Im Ebenenbildschirm können Sie jederzeit auf die *Ebenen des Koordinatengitters* zugreifen. Optional kannst du eine spezielle Ebene erwerben, z. B. den Layer für das Fahrradknotenetz oder den Layer für Mountainbike-Routen.

5.1 Koordinatengitter

Koordinatengitter sind eine Sammlung von Kurven in regelmäßigen Abständen, die ein Koordinatensystem zeigen.

Um der Karte ein Koordinatengitter hinzuzufügen, gehen Sie zu *Menü* > Ebenen > Koordinatengitter. Der folgende Bildschirm wird angezeigt:

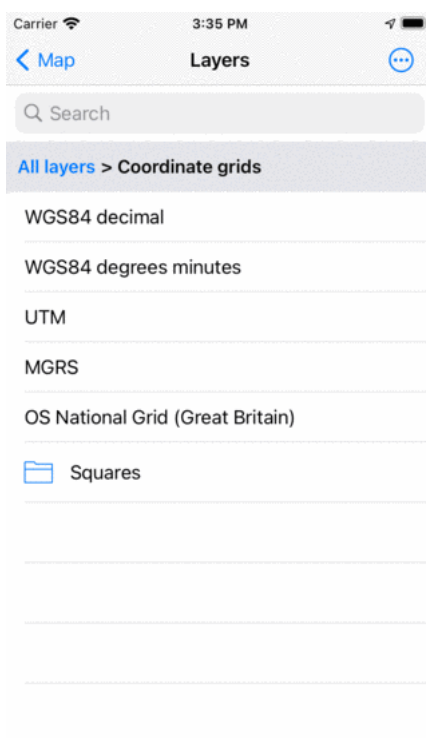


Abb. 2: Koordinatengitter im Ebenenbildschirm.

Wenn Sie auf ein Koordinatengitter tippen, wird die Karte geladen und Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück. Wenn Sie zum Bildschirm mit den Koordinatengittern zurückkehren, hat das geladene Gitter einen grauen Hintergrund. Wenn du darauf tippst, wird es von der Karte entfernt.

Das Verschieben des Dashboards zum *Koordinatenfeld* ist nützlich, um die Koordinaten von der Karte abzulesen.

In den folgenden Abbildungen sind mehrere Beispiele für Koordinatengitter dargestellt.



Abb. 3: WGS84-Grad-Minuten-Koordinatengitter.



Abb. 4: Koordinatengitter des Ordnance Survey National Grid.



Abb. 5: MGRS-Koordinatengitter.



Abb. 6: RD Atlasblokken-Koordinatengitter.

Adressen und Orte suchen

Um nach Adressen und Orten zu suchen, musst du zuerst das Such-Popup über *Menü* > Suchen öffnen. Tippe anschließend auf den Punkt ‚Ort oder Adresse suchen‘.

Es erscheint ein Bildschirm, in dem Sie Adressen und Ortsnamen eingeben können.

6.1 Einzelnes Suchergebnis wird geladen

Als Beispiel geben wir jetzt die Stadt ‚Alton‘ in das Suchfeld ein. Während der Eingabe werden die Suchergebnisse in der Liste unter dem Suchfeld angezeigt, wie Sie unten sehen können:

Um Adressen oder Orte finden zu können, müssen Sie mit dem Internet verbunden sein. Die Suche erfolgt über einen Dienst von Android.

Wenn du in der Liste auf ein Suchergebnis tippst, wird es als Wegpunkt auf die Karte geladen und du kehrst zum Hauptbildschirm zurück. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

In den Einstellungen (Menü > Mehr > Einstellungen) kannst du steuern, ob verwendete Suchergebnisse automatisch als Wegpunkt gespeichert werden. Die Standardeinstellung ist, nicht automatisch zu speichern, um deine Wegpunkt-Liste nicht mit Suchergebnissen zu überladen. Wenn du das Suchergebnis als Wegpunkt speichern möchtest, kannst du darauf tippen, um den Bildschirm mit den *Wegpunktdetails* zu öffnen. Dort kannst du unten rechts auf „Speichern“ tippen, um das Suchergebnis zu speichern.

6.2 Suchergebnisse von der Karte entfernen

Um ein einzelnes Suchergebnis von der Karte zu entfernen, tippen Sie auf das Suchergebnis, um den *Bildschirm mit den Wegpunktdetails* zu öffnen. Tippe dann oben rechts auf dem Bildschirm auf das Symbol „Von der Karte entfernen“. Um alle Suchergebnisse auf einmal von der Karte zu entfernen, tippe auf *Menü* > Suchen. Wähle den Tab „Adresse“ und tippe auf Mehr (oben rechts) > Alles von der Karte entfernen.

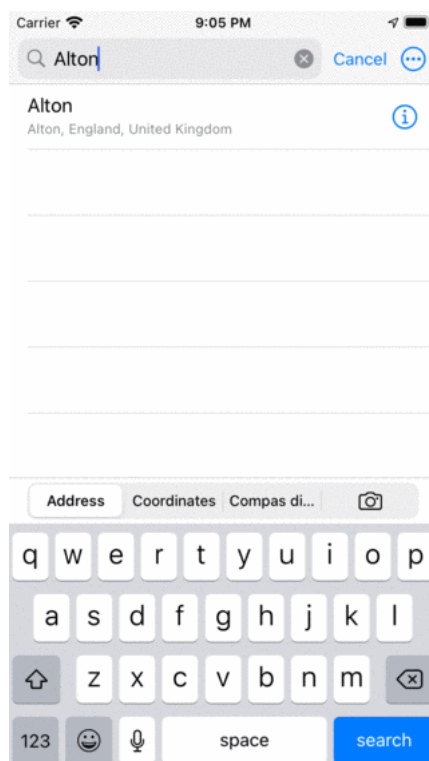


Abb. 1: Auf der Suche nach der Stadt ‚Alton‘

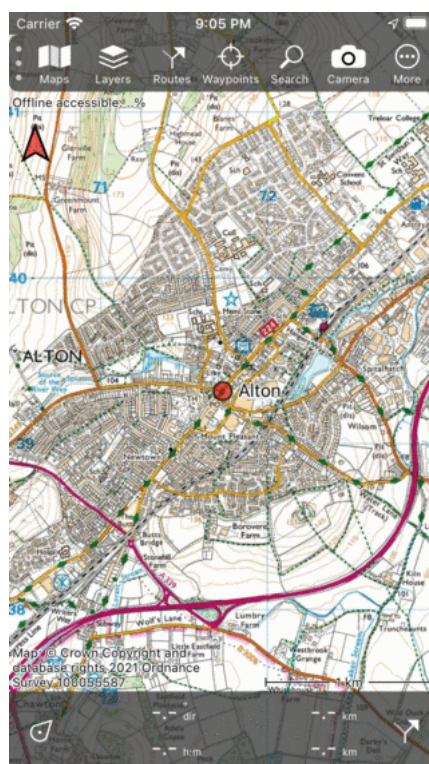


Abb. 2: Das Suchergebnis ‚Alton‘ wurde auf die Karte geladen.

6.3 Details zu den Suchergebnissen

Wenn Sie die Details eines Suchergebnisses anzeigen möchten, können Sie in der Liste mit den Suchergebnissen auf die Info-Schaltfläche (i) auf der rechten Seite des Titels klicken. Der *Bildschirm mit den Wegpunktdetails* eines Suchergebnisses wird dann angezeigt.

6.4 Suche mit Suchverlauf

Ihre Suchanfragen werden im Suchverlauf gespeichert. Dies kann in den *Einstellungen* deaktiviert werden.

Wenn das Suchfeld leer ist, wird der Suchverlauf unter dem Suchfeld angezeigt. Ein Beispiel wird unten angezeigt:

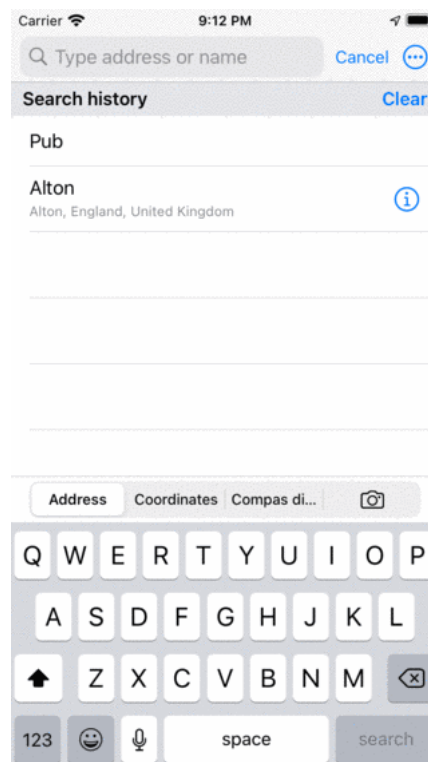


Abb. 3: Wenn das Suchfeld leer ist, wird der Suchverlauf angezeigt.

Wenn Sie auf ein Ergebnis aus der Historie tippen, wird es durchsucht und die Ergebnisse werden auf der Karte angezeigt.

Zum Beispiel ist es jetzt einfach, nach Pubs an einem anderen Ort zu suchen. Verschiebe einfach die Karte und tippe im Suchverlauf auf „Pub“.

6.5 Suchverlauf löschen

Sie können alle Ergebnisse aus dem Suchverlauf entfernen, indem Sie auf die Schaltfläche „Löschen“ auf der rechten Seite des Labels „Suchverlauf“ klicken.

6.6 Sucheinstellungen

Im *Einstellungsbildschirm* (Menü > Mehr > Einstellungen > Suchergebnisse) sind zwei Optionen für die Suche nach Adressen und Orten wichtig.

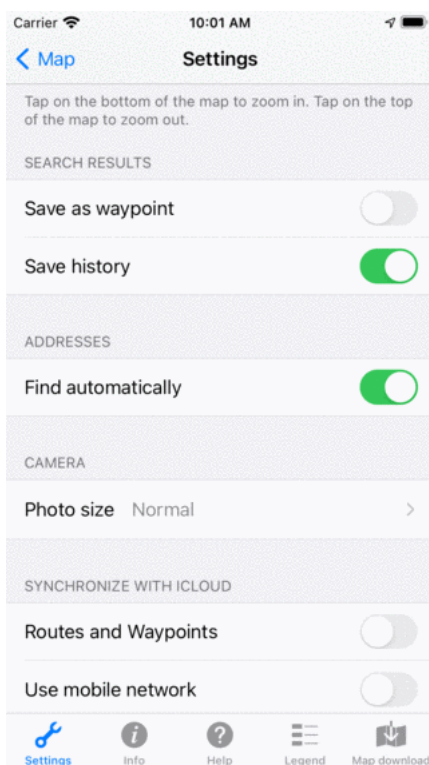


Abb. 4: Einstellungen für die Suche im Einstellungsbildschirm (Menü > Mehr > Einstellungen).

- *Als Wegpunkt speichern:* Wenn diese Einstellung aktiviert ist, werden die Suchergebnisse, die auf die Karte geladen werden, ebenfalls automatisch als Wegpunkt gespeichert und auf dem Wegpunkte-Bildschirm angezeigt. Wenn du diese Einstellung deaktivierst, werden die Suchergebnisse nicht als Wegpunkt gespeichert.
- *Verlauf speichern:* Wenn Sie diese Einstellung aktivieren, werden die Suchergebnisse im Suchverlauf gespeichert. Wenn diese Einstellung deaktiviert ist, werden Ihre Suchergebnisse nicht gespeichert. Der Suchverlauf wird angezeigt, wenn kein Text in das Suchfeld eingegeben wird.

Geografische Koordinaten sind eine Reihe von Zahlen und/oder Zeichen, die sich auf einen Ort auf der Erde beziehen.

Topo GPS unterstützt die globalen Koordinatensysteme WGS84 Dezimal, WGS84 Grad Minuten, WGS84 Grad Minuten Sekunden, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 und UTM (NAD83). Darüber hinaus unterstützen wir verschiedene landesspezifische Koordinatensysteme. Eine Liste der unterstützten landesspezifischen Koordinatensysteme finden Sie unten.

In Topo GPS können Sie die Koordinaten eines *Punktes auf der Karte auf dem Dashboard* einsehen. Sie können Ihre Koordinaten auf *Ihrem aktuellen Standortbildschirm* anzeigen, indem Sie auf die Positionsmarkierung tippen. Die Koordinaten eines Punktes werden auf dem Bildschirm mit den *Wegpunktetails* angezeigt. Es ist auch möglich, der *Karte eine Koordinatengitterebene hinzuzufügen*. Wenn Sie *die Karte mit einer Rasterebene in einem festen Kartenmaßstab drucken*, können Sie Koordinaten mit einem Kartenwinkelmesser ablesen und finden.

Die *Eingabe von Koordinaten* in verschiedenen Formaten ist über *Menü > Suchen > Koordinaten* eingeben möglich. Wenn Sie gedruckte Koordinaten eingeben müssen, können Sie *die Koordinaten* stattdessen auch über *Menü > Suchen > Koordinaten* scannen scannen.

Um die angezeigten Koordinatensysteme einzustellen, gehen Sie zu *Menü > Mehr > Einstellungen > Koordinaten > Angezeigte Koordinatensysteme*.

7.1 Koordinaten eingeben

Um Koordinaten einzugeben, musst du zuerst auf *Menü > Suchen* tippen. Tippe dann im erscheinenden Pop-up auf den Punkt „Koordinaten eingeben“. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

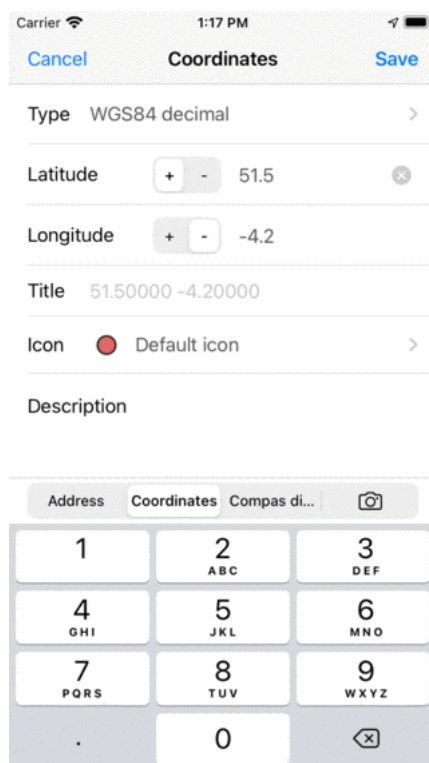


Abb. 1: Der Eingabebildschirm für Koordinaten.

7.1.1 Koordinatentyp

Um Koordinaten einzugeben, müssen Sie zunächst sicherstellen, dass der richtige Koordinatentyp eingestellt wurde. Wenn Sie auf die Zelle „Typ“ klicken, erscheint ein Bildschirm, in dem Sie den Koordinatentyp ändern können, wie in der folgenden Abbildung dargestellt:

[Sie können zwischen verschiedenen Koordinatentypen wählen, darunter: \[WGS84 Dezimal\]\(https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84\), \[WGS84 Grad\]\(#\), \[WGS84 Grad, Minuten\]\(#\), \[WGS84 Grad, Minuten, Sekunden\]\(#\), \[UTM\]\(#\) und \[MGRS\]\(#\).](https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS) Darüber hinaus können Sie verschiedene landesspezifische Koordinatensysteme verwenden.

7.1.2 Koordinaten eingeben

Wenn Sie den richtigen Koordinatentyp eingestellt haben, können Sie die Koordinaten eingeben.

Je nach Position des Kartenmittelpunkts sind die ersten Ziffern der Koordinaten bereits eingegeben. Dadurch können Koordinaten schneller eingegeben werden, wenn sich die Koordinaten nicht weit vom Kartenmittelpunkt entfernt befinden.

Als Beispiel geben wir jetzt die WGS84-Koordinaten ‚51.56321 -4.28942‘ ein:

Optional können Sie einen Titel eingeben. Solange wir keinen Titel eingeben, wird der vorgeschlagene Platzhaltertitel als Titel für den Wegpunkt verwendet. Als Nächstes könntest du das *Icon* setzen und eine Beschreibung eingeben.

Wenn du auf „Speichern“ tippst, werden die Koordinaten als *Wegpunkt* gespeichert. Der Koordinatenbildschirm wird gelöscht, sodass Sie die nächsten Koordinaten eingeben können. Die ersten Ziffern basieren nun auf der vorherigen Eingabe. Oben links auf dem Bildschirm erscheint eine Kartenschaltfläche, mit der

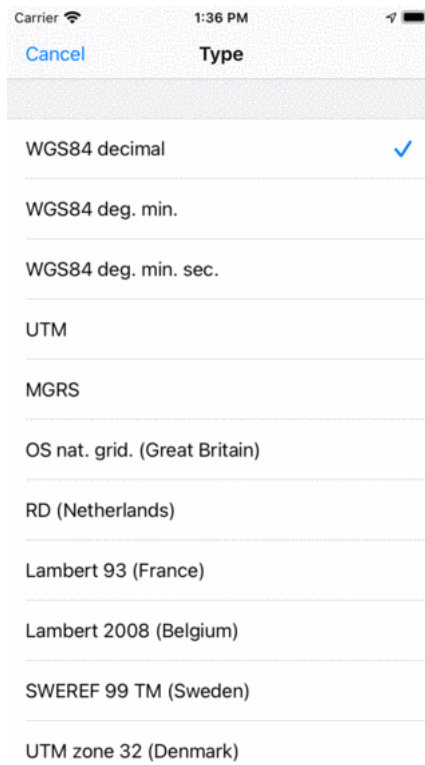


Abb. 2: Auswahl des Koordinatentyps.

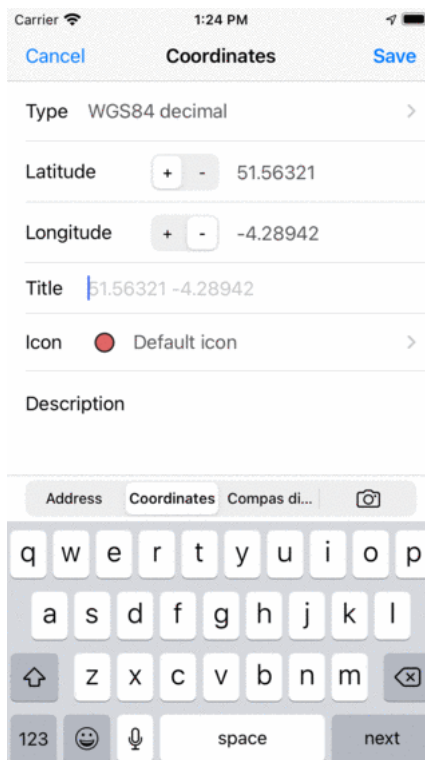


Abb. 3: Eingabe der Koordinaten 51.56321 -4.28942.

Sie zur Karte zurückkehren können. Die Zahl hinter der Karte gibt an, wie viele Koordinaten eingegeben wurden.

Als Beispiel geben wir jetzt die Koordinaten ein: N 51°34'01.9" W 4°16'41.9". Um diese Koordinaten einzugeben, mussten wir den Typ auf WGS-Grad, Minuten, Sekunden ändern. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

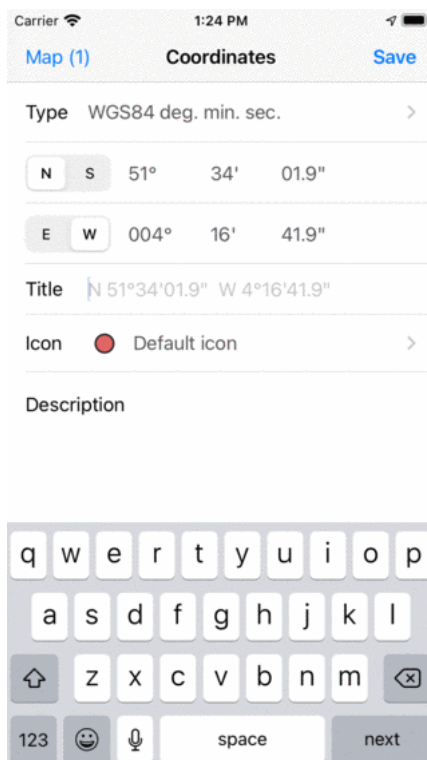


Abb. 4: Eingabe der Koordinaten N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".

Auch hier sind wir mit dem vorgeschlagenen Titel zufrieden und drücken auf Speichern. Die Koordinaten werden gespeichert und der Koordinatenbildschirm wird gelöscht, sodass Sie die nächsten Koordinaten eingeben können.

Nun geben wir die Ordnance Survey National Grid-Koordinaten SS 41996 88847 ein, wie unten dargestellt.

Nach dem Drücken von „Speichern“ werden die Koordinaten gespeichert und der Koordinatenbildschirm wird erneut gelöscht.

7.1.3 Auf der Karte anzeigen

Nach Eingabe der Koordinaten können Sie zum Kartenbildschirm zurückkehren, indem Sie die Kartenschaltfläche oben links drücken. Die Anzahl der erfolgreich eingegebenen Koordinaten wird auf der Kartenschaltfläche angezeigt. Nachdem Sie die drei Koordinaten in den obigen Beispielen eingegeben und auf „Karte“ getippt haben, sieht der Hauptbildschirm wie folgt aus:

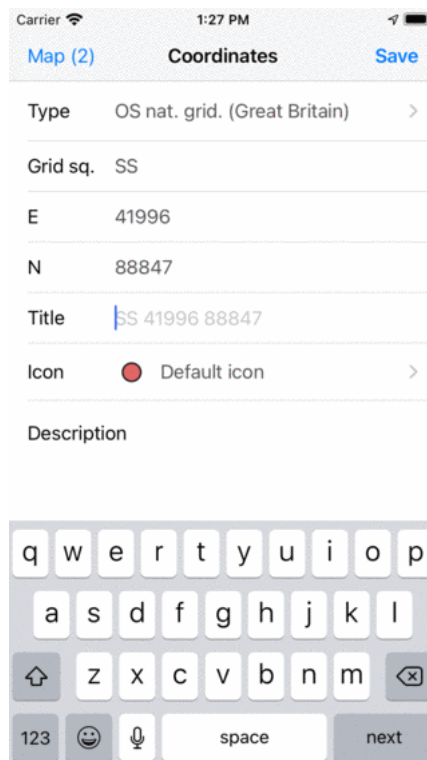


Abb. 5: Eingabe der Koordinaten SS 41996 88847.

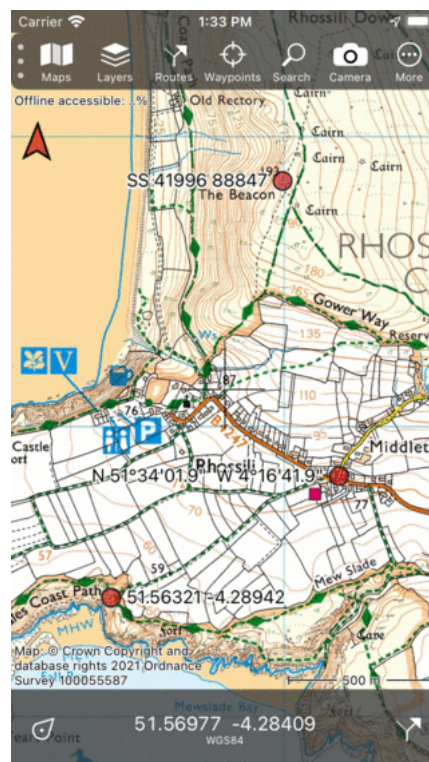


Abb. 6: Drei eingegebene Koordinaten werden als Wegpunkte auf die Karte gesetzt.

7.1.4 Eingabe einer Koordinatenliste

Wenn Sie eine Liste von Koordinaten im Textformat erhalten haben, können Sie diese einzeln über den Koordinateneingabebildschirm eingeben, wie oben erläutert.

Es könnte jedoch einfacher sein, diese Koordinaten auszuwählen und zu kopieren. Wählen Sie dann den Tab „Adresse“ und drücken Sie dann die lange Taste im Suchfeld. Eine Schaltfläche zum Einfügen wird angezeigt, wie in der folgenden Abbildung dargestellt:

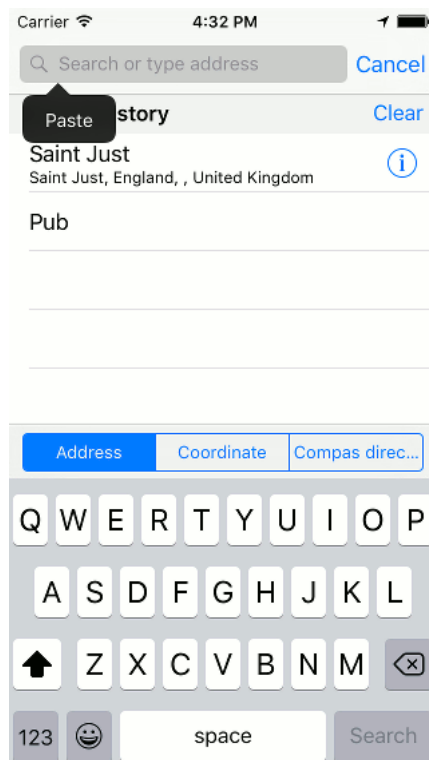


Abb. 7: Einfügen einer Liste von Koordinaten in das Adress-Suchfeld.

Wenn Sie auf ‚Einfügen‘ klicken, wird die Liste der Koordinaten eingefügt und verarbeitet. Die resultierenden Koordinaten werden in der Liste unter dem Suchfeld angezeigt, wie in der folgenden Abbildung dargestellt:

Du kannst jetzt einzelne Koordinaten auf die Karte laden, indem du sie antippst. Indem du lange auf ein Ergebnis drückst, kannst du eine Auswahl an Ergebnissen treffen, die du auf die Karte laden möchtest. Wenn du unten rechts auf ‚Suchen‘ drückst, werden alle Ergebnisse auf die Karte geladen, wie in der Abbildung unten:

7.2 Koordinaten scannen

Topo GPS enthält einen Koordinatenscanner. Der Koordinatenscanner kann Koordinaten scannen und auf der Karte anzeigen. Die besten Ergebnisse erzielen Sie, wenn Sie auf Papier gedruckte Koordinaten scannen. Das Scannen von Koordinaten, die auf einem Display angezeigt werden, ist ebenfalls möglich. Das Scannen handgeschriebener Koordinaten funktioniert nicht sehr gut.

Das Scannen von Koordinaten ist meistens viel schneller und genauer als *die Eingabe der Koordinaten*.

Um den Koordinatenscanner zu öffnen, tippen Sie auf *Menü* > Suchen. Tippen Sie dann im erscheinenden Pop-up auf ‚Koordinaten scannen‘.

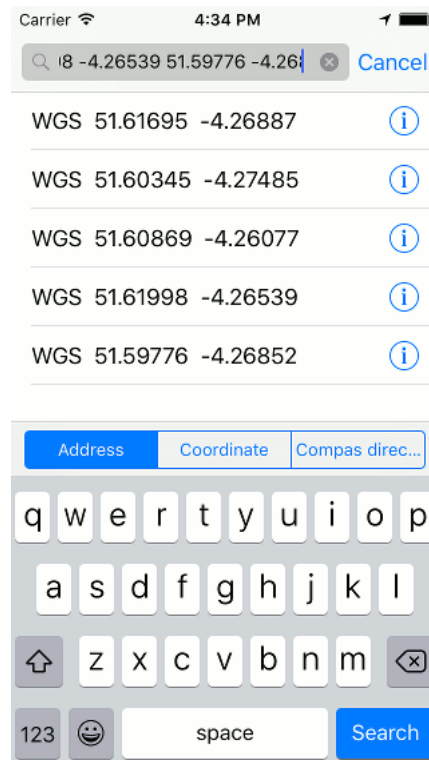


Abb. 8: Eine Liste von Koordinaten wurde in das Suchfeld eingefügt.

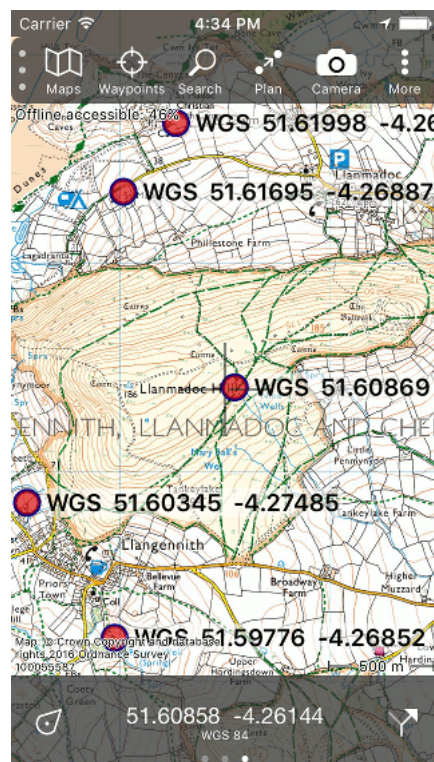


Abb. 9: Eine Liste von Koordinaten wurde auf der Karte platziert.

Um den Koordinatenscanner verwenden zu können, müssen Sie Topo GPS in den Geräteeinstellungen die Erlaubnis geben, auf Ihre Kamera zuzugreifen.

Wenn Sie den Koordinatenscanner öffnen, sehen Sie das Bild der Kamera. Platziere das Rechteck über den Koordinaten. Sie können mit zwei Finger hinein- und herauszoomen, um das Bild auf die Koordinaten zu fokussieren. Die Koordinaten sollten in einer Zeile gedruckt werden. Es ist nicht möglich, mehrere Koordinaten gleichzeitig zu scannen.

Ein Beispiel ist unten dargestellt:



Abb. 10: Koordinaten mit dem Koordinatenscanner scannen.

Wenn Sie die Koordinaten im Rechteck platziert und die Kamera fokussiert haben, werden die Koordinaten automatisch erkannt und auf der Karte angezeigt, wie im folgenden Beispiel:

Oben auf dem Bildschirm siehst du die Position der Koordinaten auf der Karte. Unten siehst du das gescannte Bild. Sie können es verwenden, um zu überprüfen, ob die Koordinaten korrekt gescannt wurden. Wenn Sie auf „Speichern“ tippen, werden die Koordinaten als *Wegpunkt* gespeichert und der Koordinatenscanner-Bildschirm wird erneut geöffnet. Als zweites Beispiel scannen wir die MGRS-Koordinaten:

Nachdem die Koordinaten erkannt wurden, wird wieder eine Karte mit den Koordinaten angezeigt:

Auch hier können Sie auf „Speichern“ tippen, um die Koordinaten zu speichern und zum Koordinatenscanner-Bildschirm zurückzukehren. Als letztes Beispiel scannen wir jetzt die Koordinat-

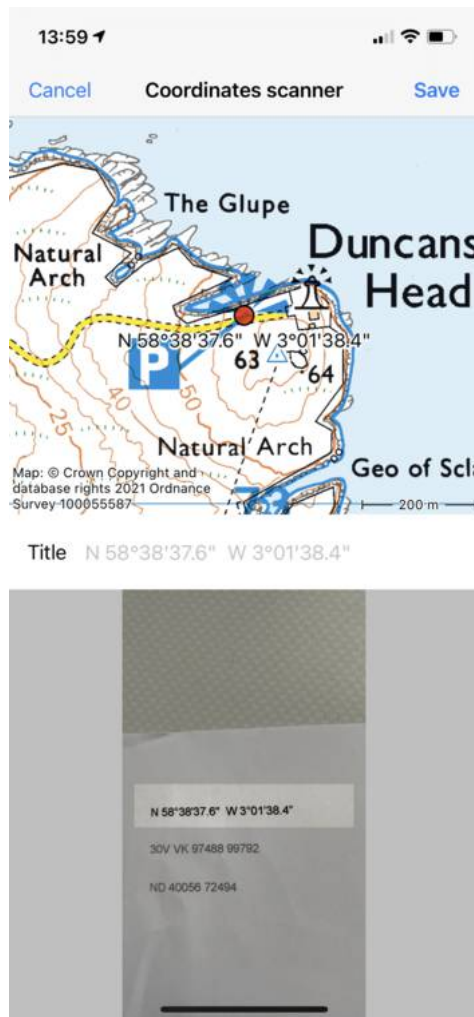


Abb. 11: Die *Koordinaten* wurden gescannt und werden auf der Karte angezeigt.

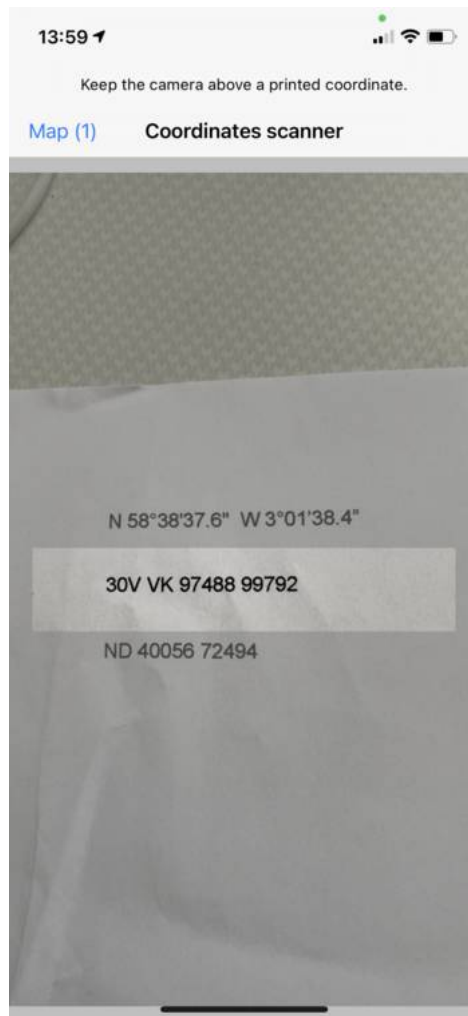


Abb. 12: Scannen von MGRS-Koordinaten

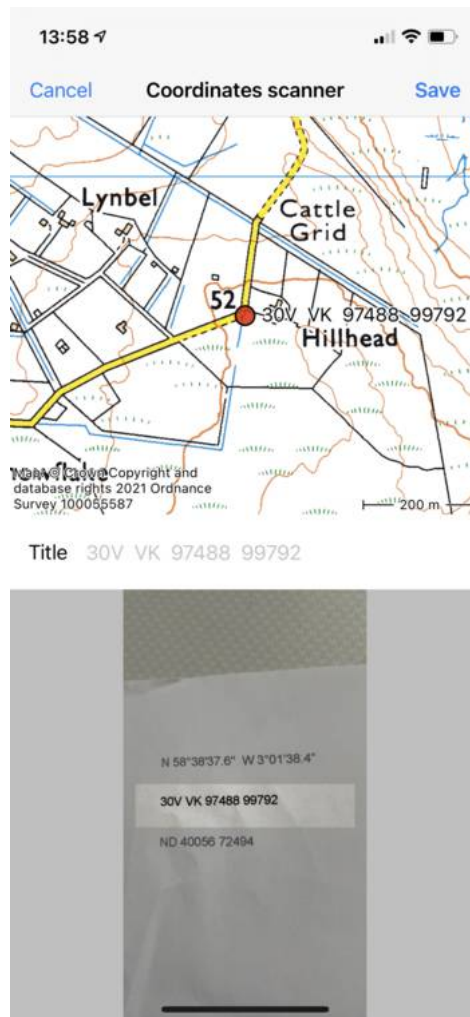


Abb. 13: Die MGRS-Koordinaten wurden gescannt und auf der Karte angezeigt.

en des Ordnance Survey National Grid:

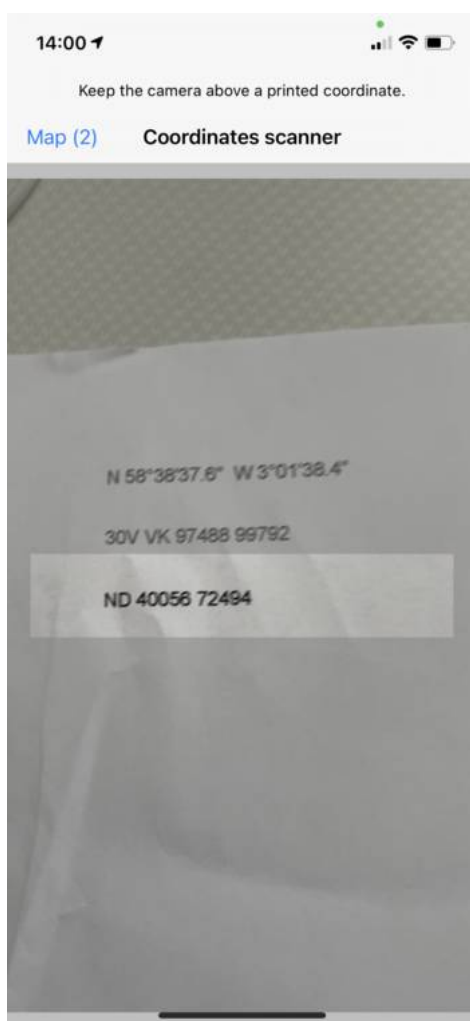


Abb. 14: OSNG-Koordinaten scannen

Nachdem die Koordinaten erkannt wurden, wird wieder eine Karte mit den Koordinaten angezeigt:

Tippen Sie auf „Speichern“, um zum Koordinatenscanner-Bildschirm zurückzukehren.

Oben links auf dem Koordinatenscanner-Bildschirm sehen Sie ‚Map (3)‘. Die Zahl neben der Karte gibt die Anzahl der gespeicherten Koordinaten an. Wenn Sie auf ‚Karte‘ tippen, kehren Sie zum Hauptbildschirm zurück und die Karte wird auf die gescannten Koordinaten gezoomt, wie Sie im folgenden Beispiel sehen können:

Der Koordinatenscanner erkennt das zu verwendende Koordinatensystem. Bei landesspezifischen Koordinatensystemen, die nur Zahlen enthalten, kann manchmal das falsche Koordinatensystem ausgewählt werden. Um sicherzustellen, dass das richtige Koordinatensystem verwendet wird, zentrieren Sie die Hauptkarte auf das Land, das Sie scannen, verwendet.

Die folgenden landesspezifischen Koordinatensysteme werden in Topo GPS unterstützt

Albania ATM — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

Australien SA Lambert — GDA2020 — EPSG:8059 Vicgrid — GDA2020 — EPSG:7899 NSW Lambert — GDA2020 — EPSG:8058 MGA zone — GDA2020 GA LCC — GDA2020 — EPSG:7845 SA Lambert — GDA94 — EPSG:3107 Vicgrid — GDA94 — EPSG:3111 NSW Lambert — GDA94 — GDA94 — EPSG:3308 GA LCC — GDA94 — EPSG:3112 MGA-Zone — GDA94



Abb. 15: Die OSNG-Koordinaten wurden gescannt und auf der Karte angezeigt.

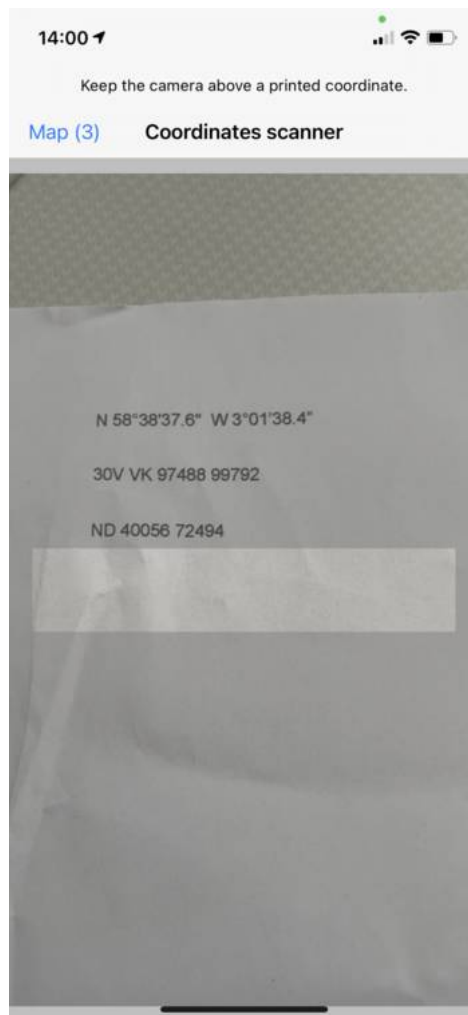


Abb. 16: Der Koordinatenscanner-Bildschirm mit 3 gespeicherten Ergebnissen.

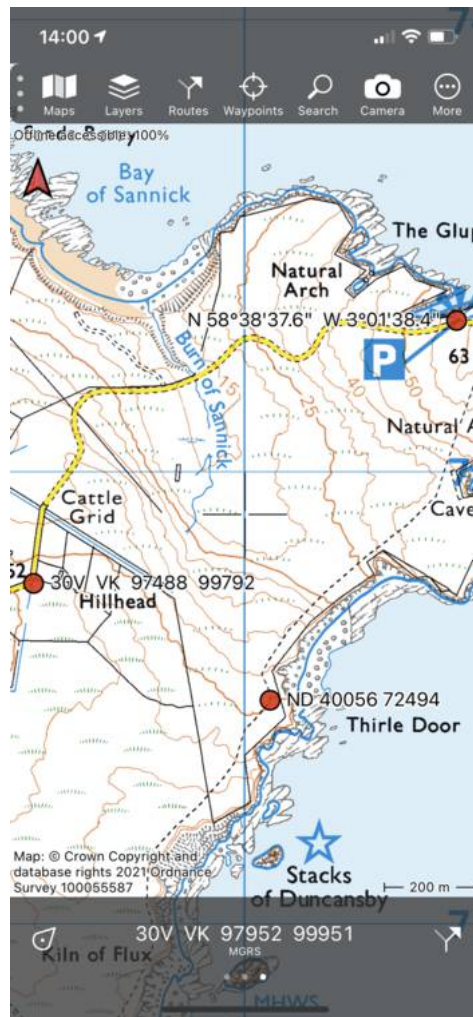


Abb. 17: Die drei gescannten Koordinaten werden auf der Hauptkarte angezeigt.

Belgium Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulgaria BCCS — EPSG:7801

Croatia HRTM — EPSG:3765

Tschechische Republik/Slowakei SJTSK — EPSG:5514

Estonia Estonia 1997 — EPSG:3301

Färöer-Inseln Faroe TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN — EPSG:5048

Frankreich Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Zone Lambert I (Nord) — EPSG:27561 Zone Lambert II (Mitte) — EPSG:27562 Zone Lambert III (Süd) — EPSG:27563 Zone Lambert IV (Korsika) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Nord) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Erweiterung) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Entendue) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Entendue) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Entendue) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Erweiterung) — EPSG:27571 572 Lambert III Carto (Süd) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Korsika) — EPSG:27574

Deutschland Gauß-Krüger 3

Großbritannien OS Nat. Gitter. — EPSG:27700

Greece 87 — EPSG:2100

Iceland ISN 93 — EPSG:3057

Ireland ITM — EPSG:2157

Italien Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM Zone 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM Zone 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM Zone 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM Zone 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM Zone 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM Zone 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japan CS I-XIX — EPSG:6669 — EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Latvia LatM — EPSG:10306

Lithuania LitM — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Malaysia RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Netherlands RD — EPSG:28992

Neuseeland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Poland PL 92 — EPSG:2180

Romania RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovenia Slovenia 1996 — EPSG:3794

Südkorea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Spanien SOC ED50 — UTM Zone 29 ED50 — UTM Zone 30 ED50 — UTM Zone 31

Schweden SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7,5 ton V — EPSG:3019 RT 90 5 ton V — EPSG:3020 RT 90 2,5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2,5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Switzerland LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukraine Gauss-Krüger — UCS2000

Wenn Sie auf *Menü* > Kamera tippen, wird die Kamera geöffnet. Wenn du ein Foto aufnimmst, wird ein *Wegpunkt* an deinem aktuellen Standort erstellt. Das Foto wird dem Wegpunkt hinzugefügt und kann angezeigt werden, indem du den Bildschirm mit den *Wegpunkt-Details* öffnest.

Die Pixelgröße des Fotos kann im Abschnitt *Fotogröße* der *Einstellungen* festgelegt werden.

Das Foto wird auch in Ihrer Fotobibliothek gespeichert, wenn Sie Topo GPS Zugriff auf ausgewählte Fotos Ihrer Fotobibliothek gewähren (*iOS-Einstellungen* > *Topo GPS* > *Fotos*). Das in Topo GPS gespeicherte Foto ist immer eine Kopie des Originals. Wenn Sie das Foto in Topo GPS entfernen, wird es nicht aus Ihrer Fotobibliothek entfernt. Und auch wenn Sie das Foto aus Ihrer Fotobibliothek entfernen, wird es nicht aus Topo GPS entfernt.

Das in Topo GPS und in der Fotobibliothek gespeicherte Foto enthält den Standort und die Richtung, in der das Foto aufgenommen wurde, in den EXIF-Metadaten. Um zu sehen, in welcher Richtung das Foto aufgenommen wurde, öffnen Sie zunächst den Bildschirm mit den *Wegpunktdetails*. Tippe dann auf das Foto, um es genauer zu sehen. Sie können die Richtung auf einer Karte anzeigen, indem Sie auf die Infoschaltfläche in der unteren Leiste tippen.

Wenn Sie eine Route aufnehmen, können Sie die Wegpunkte mit den Fotos in die Route aufnehmen. Wenn Sie die aufgezeichnete Route speichern, stellen Sie sicher, dass die Einstellung „Wegpunkte einbeziehen“ auf „Während der Aufnahme erstellt“ gesetzt ist. Dann werden alle Wegpunkte mit Fotos, die auf die Karte geladen und während der Aufzeichnung der Route erstellt wurden, in die gespeicherte aufgezeichnete Route aufgenommen. Andere mögliche irrelevante Wegpunkte und Fotos werden dann nicht hinzugefügt.

Compass direction

Eine Himmelsrichtung ist eine Linie einer bestimmten Länge von einem bestimmten Punkt in eine bestimmte Richtung.

Mit dem *Kartenlineal* können Sie manuell eine Himmelsrichtung erstellen oder ablesen. Das ist meistens der schnellste Weg.

Alternativ können Sie *eine Himmelsrichtung manuell eingeben* oder die *Himmelsrichtung auf einer Route* ablesen, wie unten erklärt.

9.1 Manuelles Eingeben einer Himmelsrichtung

Um der Karte eine Himmelsrichtung hinzuzufügen, tippe auf *Menü* > Suchen und tippe auf den Punkt „Himmelsrichtung eingeben“.

Der Bildschirm mit der Himmelsrichtung wird wie in der folgenden Abbildung angezeigt:

Im Bildschirm zur Himmelsrichtung können Sie anschließend die folgenden Dinge eingeben:

- *Von*: Hier kannst du den Startpunkt der Himmelsrichtung festlegen. Meistens ist es dein aktueller Standort. Wenn Sie auf dieses Feld tippen, können Sie einen anderen Standort oder Koordinaten eingeben.
- *Entfernung*: Hier kannst du die Länge der Himmelsrichtung in den angezeigten Einheiten eingeben.
- *Winkel*: Hier können Sie den Winkel in Bezug auf den wahren Norden oder den magnetischen Norden eingeben. Wenn Sie keinen Wert eingeben, wird der Wert der Richtung verwendet, in die Sie Ihr Gerät richten. Dieser Wert wird in hellerer Farbe als Platzhalter in diesem Feld angezeigt.
- *Norden*: Hier können Sie die Art von Norden einstellen, auf die sich der Winkel bezieht. Wenn Sie einen Kompassmesswert eingeben, sollten Sie ihn auf den magnetischen Norden einstellen, damit eine korrekte magnetische Deklinationskorrektur angewendet werden kann.
- *Beschreibung*: Optional können Sie eine Beschreibung hinzufügen.

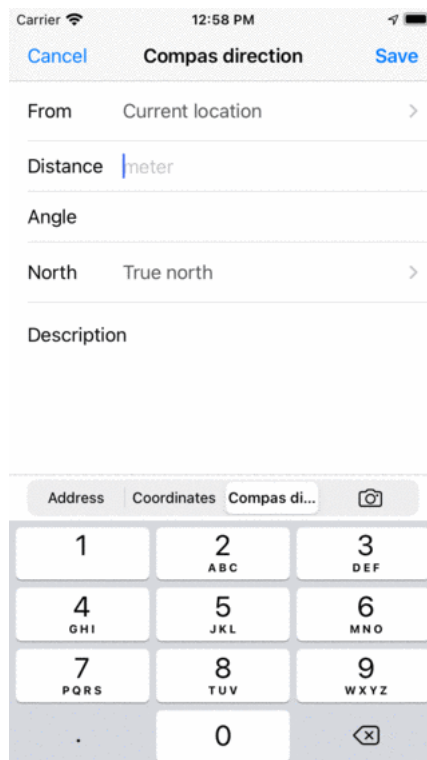


Abb. 1: Der Bildschirm mit der Himmelsrichtung.

Wenn Sie alle Werte eingegeben haben, können Sie auf „Speichern“ tippen. Die Himmelsrichtung wird gespeichert und kann auf dem *Routenbildschirm* wiedergefunden werden. Sie kehren zum Hauptbildschirm zurück und die Himmelsrichtung wird als Route auf der Karte angezeigt.

Als Beispiel erstellen wir jetzt eine Himmelsrichtung von 5000 m mit einer Richtung von 45 Grad in Bezug auf den wahren Norden. Das Ergebnis ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

Wenn Sie Himmelsrichtungen verwenden, kann es auch nützlich sein, *den wahren Nordpfeil zu aktivieren*. Dies ist ein Pfeil auf dem Hauptbildschirm, der die Richtung des wahren Nordens auf der Karte anzeigt.

Die *Richtung, in die Sie fahren*, kann auch auf dem Armaturenbrett angezeigt werden.

9.2 Eine Himmelsrichtung auf einer Route finden

Um eine Himmelsrichtung zu finden, musst du zuerst *die Routenmarkierungen in den Einstellungen aktivieren*.

Dann kannst du *eine Route zu einem Punkt planen*, zum Beispiel mit dem Transportmittel ‚Crow fly‘.

Wenn du das tust und zum Hauptbildschirm zurückkehrst, wird die Route mit der Himmelsrichtung auf der Karte angezeigt. Ein Beispiel ist unten dargestellt:

Im obigen Beispiel haben wir eine „Crowfly“-Route von unserem aktuellen Standort zum Knowle Hill geplant. Die Markierungen des Routenverlaufs werden auf der Route angezeigt. An diesen Markierungen können wir erkennen, dass wir in 80 Grad in Bezug auf den wahren Norden fahren müssen, um von unserem aktuellen Standort zum Knowle Hill zu gelangen.

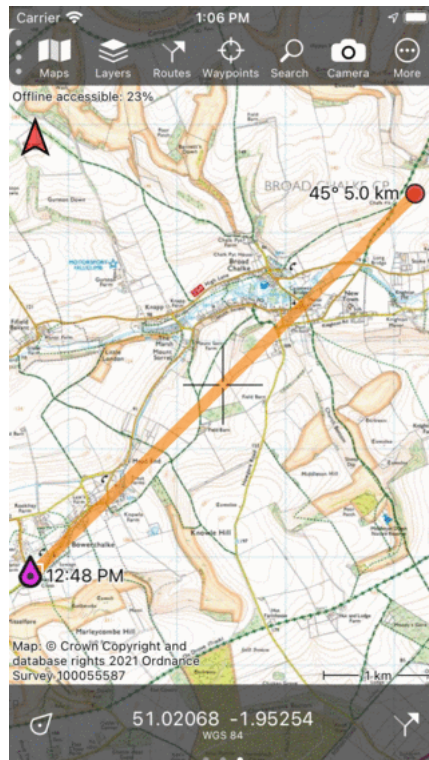


Abb. 2: Der Karte wurde eine Himmelsrichtung hinzugefügt.



Abb. 3: Eine Himmelsrichtung finden.

Entfernungen und Winkel messen

10.1 Map ruler

Um Entfernungen und Winkel zwischen zwei Punkten auf dem Hauptkartenbildschirm zu messen, können Sie das Kartenlineal verwenden. Um das Kartenlineal einzublenden, drücken Sie zuerst lange auf der Karte, bis das Symbol für die Erstellung von Wegpunkten erscheint. Füge dann einen zweiten Finger hinzu (eventuell mit deiner anderen Hand). Sofort erscheint ein Lineal zwischen den beiden Finger.

Wenn Sie Ihre Finger bewegen, können Sie den Start- und Endpunkt des Lineals ändern. Wenn du den Start- oder Endpunkt in der Nähe eines Wegpunkts oder deiner aktuellen Position platzierst, wird er automatisch an diesem Punkt ausgerichtet. Wenn du deine Finger loslässt, bleibt das Lineal an seiner Position. Ein Beispiel für das Lineal ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

In der Mitte des Lineals wird der Abstand zwischen den beiden Punkten angezeigt. Wenn Platz vorhanden ist, wird auch die Himmelsrichtung (bezogen auf den wahren Norden) vom Start- zum Endpunkt angezeigt. Der Endpunkt hat eine Pfeilspitze, sodass Sie auf die Richtung des Lineals schließen können.

Sie können die Längen- und Winkeleinheit in den *Einstellungen ändern*.

10.1.1 Kartenlineal ändern

Sie können die Position, Länge und Richtung des Kartenlineals auf verschiedene Arten ändern.

- Startpunkt ändern: Lege deinen Finger auf das Lineal (hellgrau) in der Nähe des Startpunkts und bewege es.
- Endpunkt ändern: Lege deinen Finger auf das Lineal in der Nähe des Endpunkts und bewege es.
- Bewegen Sie das Lineal, ohne die Länge zu ändern: Legen Sie Ihren Finger auf das Lineal in der Mitte und bewegen Sie es.
- Länge ändern: Lege zwei Finger auf das Lineal und bewege sie auseinander, um das Lineal zu verlängern. Bewegen Sie die beiden Finger aufeinander zu, um die Länge zu verringern. Nur der Endpunkt ändert sich, der Startpunkt bleibt an derselben Position.



Abb. 1: Das Kartenlineal (mit einem Finger lange auf die Karte drücken und dann den zweiten Finger hinzufügen).

- Drehen: Lege zwei Finger auf das Lineal und halte den Finger fest, der dem Startpunkt am nächsten ist. Bewegen Sie nur den zweiten Finger, um das Lineal zu drehen. Die Länge des Lineals bleibt gleich, nur die Richtung ändert sich. Die Länge des Lineals bleibt zwar gleich, der gemessene Abstand kann jedoch durch Drehen variieren. Dies liegt an der verwendeten Kartenprojektion, insbesondere wenn Sie die Mercator-Projektion verwenden (wie es bei OpenStreetMap der Fall ist), können Sie deutliche Unterschiede feststellen.

Wenn Sie die Karte bewegen oder zoomen, bleibt das Kartenlineal an derselben Position. Wenn Sie die Ansicht zu stark vergrößern oder verkleinern, verschwindet das Kartenlineal vorübergehend. Es erscheint wieder, wenn Sie zurückzoomen.

10.1.2 Kartenlineal entfernen

Um das Kartenlineal zu entfernen, tippen Sie auf die Schließen-Schaltfläche mit dem Kreuz auf dem Lineal.

10.1.3 Navigiere zu einem Punkt

Sie können das Kartenlineal verwenden, um zu einem Punkt zu navigieren. Füge zuerst das Lineal auf der Karte hinzu, wie oben erklärt. Bewegen Sie dann den Startpunkt zum Positionsmarkierungssymbol und den Endpunkt zum gewünschten Ziel wie in der Abbildung unten. Die Entfernung und der Winkel werden automatisch aktualisiert, während Sie sich bewegen.



Abb. 2: Mit dem Kartenlineal zu einem Punkt navigieren.

10.1.4 Messung großer Entfernungen

Der kürzeste Weg zwischen zwei Punkten auf der Erde wird als geodätisch bezeichnet. Bei nur kurzen Abständen handelt es sich um eine gerade Linie auf einer Karte, bei längeren Entfernungen jedoch um eine Kurve. Das Kartenlineal zeigt immer eine geodätische Abbildung. Ein Beispiel ist unten dargestellt.

Manchmal passt das Geodätische nicht auf das Lineal. Wenn du es sichtbar machen möchtest, kann es manchmal helfen, das Kartenlineal zu drehen. Wenn es immer noch nicht das ist, was Sie wollen, dann verwenden Sie den Routenplaner, um eine Route zu planen, bei der der Transportmodus auf ‚Crow fly‘ eingestellt ist.

Auf einer Geodäsie variiert die Himmelsrichtung. Wir zeigen die Himmelsrichtung daher nur an, wenn sie wenig variiert. Wenn sie um mehr als eine Maßeinheit variiert, zeigen wir eine Fehlermarge an, die angibt, zwischen welchen Werten die Himmelsrichtung entlang der geodätischen Strecke variiert. Wenn der Fehler zu groß ist, wird die Himmelsrichtung überhaupt nicht angezeigt.

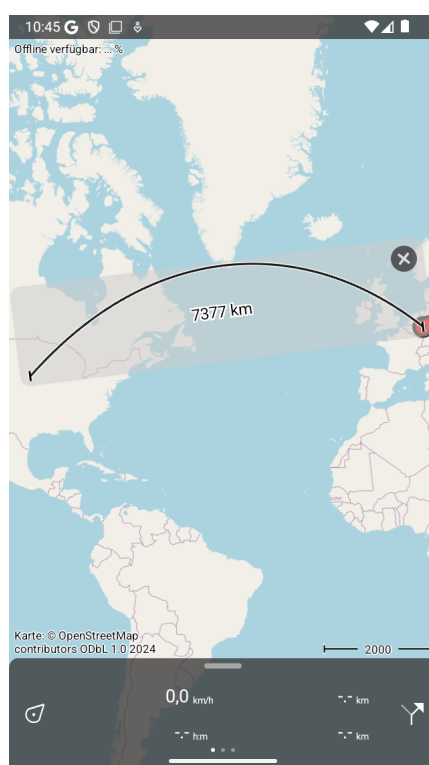


Abb. 3: Die Kurve auf dem Kartenlineal ist keine gerade Linie, sondern eine geodätische.

Höhenerweiterung

Es ist möglich, Topo GPS mit der Höhenerweiterung zu erweitern. Mit diesem Zusatz können Sie Folgendes tun:

- *Anzeige der Geländehöhe (Höhe)* im Koordinatenfeld des Armaturenbretts.
- Generieren *Sie schnelle Höhenprofile* mit dem Kartenlineal.
- Generieren *Sie Höhenprofile für Strecken, die mit dem Transportmittel Crowfly geplant wurden.*
- Generieren *Sie genauere Höhenprofile* für alle geplanten Routen.
- Generieren *Sie Höhenprofile für Routen, denen ein Höhenprofil fehlt.*
- Zeigt Profile für *Höhe über dem Boden* und *Höhe über dem Boden* an.

11.1 Coverage

Die „Höhenerweiterung“ ist kostenpflichtig und derzeit nur für Deutschland, England, Wales, Frankreich, die Schweiz, Österreich, die Niederlande, Belgien und Luxemburg verfügbar. In Zukunft werden wir weitere Regionen hinzufügen. Wenn Sie jetzt die „Height Extension“ kaufen, erhalten Sie auch Zugriff auf die Regionen, die in Zukunft hinzugefügt werden.

11.2 Kauf einer Höhenverlängerung

Um die Höhenerweiterung zu kaufen, zoomen Sie die Karte auf eine der Regionen, in denen die Höhenverlängerung verfügbar ist. Schieben Sie dann das Armaturenbrett zweimal nach links, um das *Koordinatenfeld* anzuzeigen. Tippen Sie dann auf das Koordinatenfeld und wählen Sie im erscheinenden Pop-up die Option „Höhe anzeigen“. Dann erscheint der Kaufbildschirm.

11.3 Geländehöhe anzeigen

Um die Geländehöhe eines bestimmten Punktes in Metern über dem Meeresspiegel anzuzeigen, müssen Sie das Dashboard zweimal nach links schieben, um das *Koordinatenfeld* zu öffnen. Dann wird die Geländehöhe (Höhe) des Punktes, der mit dem Kreuz in der Mitte der Karte gekennzeichnet ist, neben den Koordinaten angezeigt, wie im folgenden Beispiel:



Abb. 1: Die Geländehöhe wird neben den Koordinaten auf dem Armaturenbrett angezeigt.

Sie können auf die Höhe tippen, um Details zur Quelle, zur vertikalen Referenz und zur Genauigkeit anzuzeigen. Sie müssen die Karte in einer *Region, in der die Höherweiterung verfügbar ist*, weit genug vergrößern, um die Geländehöhe zu sehen.

Wenn du auf die Positionsmarkierung tippst, kannst du dir die Geländehöhe deiner aktuellen Position ansehen.

Wenn Sie auf einen Punkt tippen, wird die Geländehöhe des Punktes direkt unter den Koordinaten im Bildschirm mit den Wegpunktdetails angezeigt.

11.4 Schnelle Höhenprofile

Um schnell ein Höhenprofil entlang einer geraden Linie zu erhalten, musst du das *Kartenlineal* aktivieren. Drücke lange auf der Karte, sodass ein Symbol zur Erstellung eines Wegpunkts erscheint, und füge dann einen zweiten Finger hinzu, um das Lineal zu aktivieren. Wenn sich das Kartenlineal im *abgedeckten Bereich* befindet und das Lineal lang genug ist, erscheint neben dem schließenden Kreuzsymbol ein Höhenprofilsymbol. Wenn du auf das Höhenprofilsymbol tippst, wird oben auf dem Bildschirm ein Profil angezeigt. Dies ist das Höhenprofil entlang der Linie des Kartenlineals.

Wenn Sie das Kartenlineal bewegen oder seine Größe ändern, wird das Höhenprofil sofort aktualisiert. Sie können den Punkt im Fenster mit dem Höhenprofil ziehen, um die Höhen abzulesen. Der Punkt wird



Abb. 2: Mit dem Kartenlineal wird ein Höhenprofil generiert.

auch auf dem Kartenlineal dargestellt, sodass Sie die Position des Punktes im Höhenprofil auf der Karte leicht erkennen können.

Sie können das Profil vergrößern und verkleinern, indem Sie zwei Finger auf das Profilenster legen und sie voneinander weg oder zueinander bewegen.

Wenn Sie auf das Prozentsymbol neben dem Profil tippen, wird ein Steigungsprofil generiert. Abhängig von den in den Topo-GPS-Einstellungen eingestellten Neigungseinheiten wird entweder der Steigungsprozentsatz oder der Neigungswinkel angezeigt. So können Sie schnell erkennen, wie steil eine bestimmte Linie ist.

11.5 Höhenprofile für Strecken, die mit Crow Fly geplant wurden

Wenn Sie *die Höhererweiterung nicht aktiviert* haben, haben Routen, die mit dem Transportmodus Crowfly geplant wurden, kein Höhenprofil. Durch den Kauf der Höhererweiterung wird sichergestellt, dass die mit dem Transportmittel „Crow Fly“ *geplanten Strecken* automatisch ein Höhenprofil erhalten, sobald die Route im *abgedeckten Bereich der Höhererweiterung* liegt. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

Im Beispiel ist eine Crowfly-Route geplant. Unten wird der Gesamtaufstieg entlang der Route angezeigt. Wenn du auf den Gesamtaufstieg tippst, wird dir das Höhenprofil angezeigt.



Abb. 3: Mit dem Kartenlineal wird ein Hangprofil generiert.

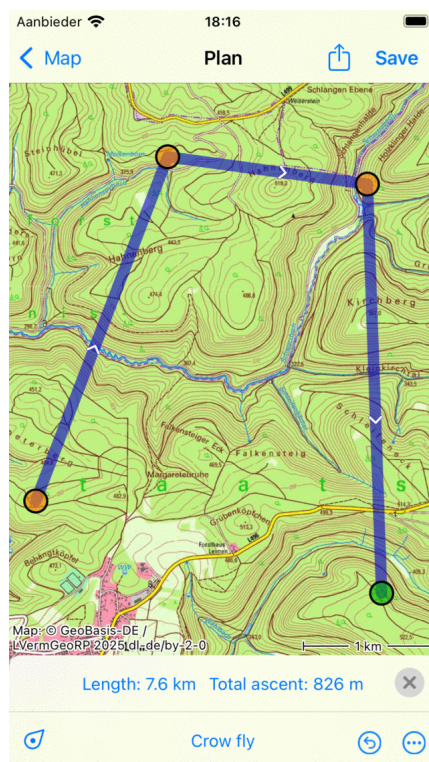


Abb. 4: Mit der Höhererweiterung erhalten geplante Crowfly-Strecken ein Höhenprofil.

11.6 Genauere Höhenprofile für geplante Strecken

Die für die Höhenverlängerung verwendeten Höheninformationen basieren auf sehr genauen digitalen Geländemodellen, die durch Laserscannen des Geländes durch Flugzeuge gewonnen wurden. Die vertikale und horizontale Genauigkeit ist viel höher als bei den Höhendaten, die im Routenplaner ohne Höhenverlängerung verwendet werden. Wenn Sie die Höherentweiterung gekauft haben, basieren die Höhenprofile auf den genauen digitalen Geländemodellen. Dadurch wird auch die berechnete Höhe des Gesamtaufstiegs genauer sein.

11.7 Generieren Sie Höhenprofile für Routen, denen ein Höhenprofil fehlt

Wenn Sie eine Route ohne Route importiert haben, wird automatisch ein Höhenprofil generiert, wenn Sie den *Routendetailbildschirm* der Route öffnen. Wenn die Route lang ist, müssen Sie möglicherweise auf die Schaltfläche ‚Höhenprofil generieren‘ tippen. Es kann eine Weile dauern, bis das Höhenprofil erscheint, da manchmal zuerst Höheninformationen heruntergeladen werden müssen.

11.8 Generieren Sie Geländehöhenprofile für aufgezeichnete Routen

Wenn Sie eine Route aufgezeichnet haben, wird die Höhe durch das GPS und/oder das Barometer des Geräts bestimmt. Manchmal sind die auf diese Weise erhaltenen Höhendaten ziemlich ungenau und weisen große Schwankungen auf. Deshalb zeigen wir im Bildschirm mit den *Routendetails* auch das Höhenprofil des Geländes unter dem aufgezeichneten Höhenprofil an. Dieses Geländehöhenprofil könnte nutzbarer sein und eine zuverlässigere Schätzung des Gesamtaufstiegs ermöglichen. Manchmal unterscheidet sich das Höhenprofil des Geländes jedoch stark vom tatsächlichen Profil, beispielsweise wenn jemand eine Brücke über ein Tal überquert. Diese Brücke wird in das aufgezeichnete Höhenprofil aufgenommen, aber nicht in das Höhenprofil des Geländes, das der Form des Tals folgt.

11.9 Höhe über dem Boden

Vor allem, wenn Sie in der Luft sind, könnte es von Interesse sein, eine Schätzung der Höhe in Bezug auf den Boden zu erhalten. Die Höhe aus dem GPS (Höhe) ist die Höhe relativ zum mittleren Meeresspiegel. Wenn Sie die Geländehöhe davon abziehen, erhalten Sie die Höhe über dem Boden. Wenn du auf die Positionsmarkierung tippst, kannst du deine aktuelle Höhe über dem Boden sehen.

Wenn Sie eine Route aufgezeichnet haben, können Sie das Höhenprofil über dem Boden auf dem Bildschirm mit den Routendetails anzeigen. Wenn es sich bei der Route um eine Luftlinie handelt, ist das Höhenprofil über dem Boden bereits unter dem Höhenprofil des Geländes aufgeführt. Wenn nicht, können Sie auf das Höhenprofil tippen, um die Profildetails anzuzeigen, und dann oben auf dem Bildschirm können Sie die Profilsicht auf Höhe über dem Boden umschalten.

11.10 Technische Details der Höhenverlängerung

11.10.1 Wird heruntergeladen

Die Höheninformation wird in Kacheln gespeichert, die eine Größe von 4 km x 4 km haben. Diese Kacheln müssen von unserem Server heruntergeladen werden und werden auf Ihrem Gerät gespeichert. Du kannst die Höheninformationen einer bestimmten Region herunterladen, indem du oben links auf dem Bildschirm auf „Offline zugänglich“ tippst, um den Bildschirm zum Herunterladen der Karte zu öffnen. Scrollen Sie dann nach unten zum Abschnitt „Höhenmodelle“. Hier können Sie auf „Herunterladen“ tippen, um die Höhenmodelle für den aktuell sichtbaren Bereich herunterzuladen. Sie können auch Höhenmodelle entfernen, um Speicherplatz freizugeben.

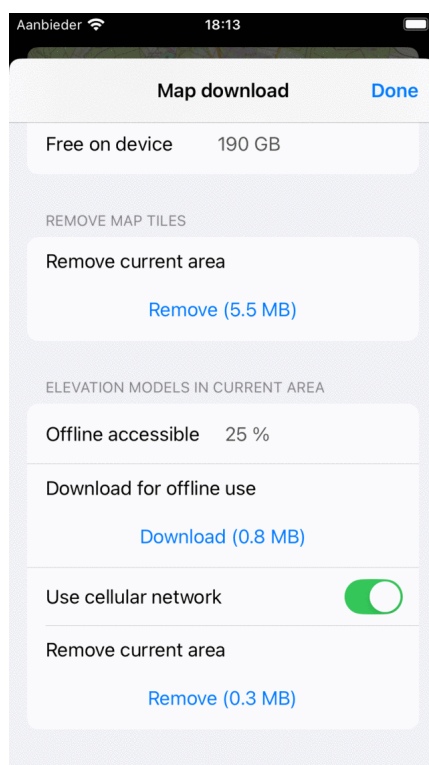


Abb. 5: Herunterladen digitaler Höhenmodelle für die Offline-Verwendung.

Wenn Sie die Höhenmodelle offline zugänglich gemacht haben, können Sie Höhen anzeigen und Profile ohne Internetverbindung erstellen. Sie können dies testen, indem Sie Ihr Gerät vorübergehend in den Flugzeugmodus mit deaktiviertem WLAN versetzen.

11.10.2 Accuracy

Die Höhen in der Höherweiterung werden aus digitalen Geländemodellen gewonnen. Dabei handelt es sich um sehr genaue große Datensätze, bei denen die Höhen typischerweise alle 1 m mit einem Laser von einem Flugzeug aus bestimmt werden. Im ursprünglichen Datensatz sind die Höhen auf etwa 0,1 m genau. Wir haben die Genauigkeit jedoch auf raffinierte Weise etwas reduziert, um eine Datengröße zu erhalten, die für eine App überschaubar ist. Unsere behauptete Genauigkeit ist: 95% der Höhen weichen um weniger als 0,5 m von der ursprünglichen Messung ab. Dies ist eine perfekte Genauigkeit für Outdoor-Aktivitäten. Nicht jede Unebenheit ist wahrnehmbar, kleine Böschungen jedoch schon.

11.10.3 Privacy

Um eine Höhe mithilfe der Höherweiterung zu bestimmen, wird zunächst das erforderliche Höhenkachel von 4 km x 4 km bestimmt. Wenn die Kachel nicht auf Ihrem Gerät gespeichert ist, wird sie automatisch von unserem Server heruntergeladen. Dann wird die Höhe anhand dieser Höhenkachel auf Ihrem Gerät bestimmt. Es werden niemals Koordinaten an unseren Server gesendet. Die Höhenverlängerung ist sehr datenschutzfreundlich, wir können die Positionen Ihrer Punkte oder Routen sowieso nicht einsehen, wenn Sie eine Höhe oder ein Höhenprofil festlegen.

Der Einstellungsbildschirm kann geöffnet werden, indem Sie im *Menü* auf den Punkt „Mehr“ tippen. Tippen Sie dann im erscheinenden Pop-up auf „Einstellungen“.

Ein Beispiel für den Einstellungsbildschirm ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

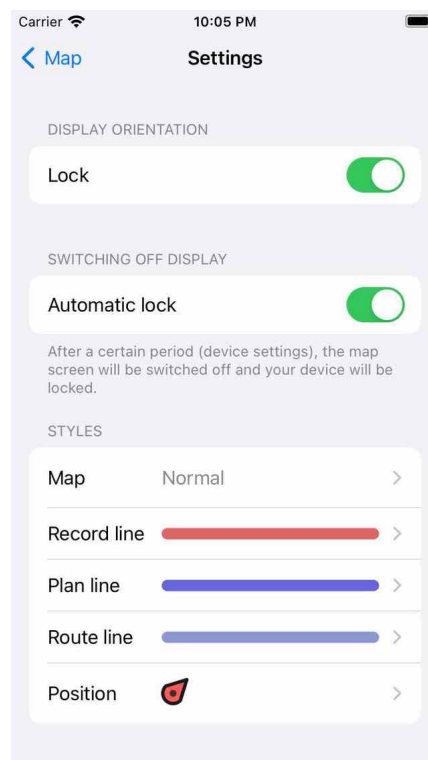


Abb. 1: Der Einstellungsbildschirm.

Der Einstellungsbildschirm enthält die folgenden Abschnitte:

12.1 Ausrichtung anzeigen

Indem Sie in den *Einstellungen* den Schalter „Sperren“ aktivieren, können Sie den Bildschirm so sperren, dass er sich nicht dreht, wenn Sie Ihr Gerät drehen.

Um den Bildschirm in der gewünschten Ausrichtung zu sperren, deaktivieren Sie zunächst „Sperren“. Dann drehen Sie Ihr Gerät in die gewünschte Ausrichtung und aktivieren „Sperren“.

Wenn die Sperre deaktiviert ist und sich der Bildschirm nicht dreht, wenn Sie Ihr Gerät drehen, sollten Sie das „Control Center“ überprüfen. Wischen Sie von der oberen rechten Ecke Ihres Bildschirms nach unten, um das Control Center zu öffnen. Tippe auf die Schaltfläche „Orientierungssperre“, falls sie aktiviert ist.

12.2 Display ausschalten

Mit der Einstellung „Automatische Sperre“ in den *Einstellungen* können Sie festlegen, ob der *Hauptbildschirm* nach einer Zeit der Inaktivität von iOS automatisch ausgeschaltet und gesperrt werden soll. Wenn Sie diese Einstellung deaktivieren, wird der *Hauptbildschirm* nicht ausgeschaltet.

Angenommen, Sie montieren Ihr Gerät an Ihrem Fahrrad. Dann könnte es praktisch sein, dass der Hauptbildschirm ständig eingeschaltet bleibt. In diesem Fall müssen Sie also die „Automatische Sperre“ deaktivieren.

Beachten Sie, dass Sie Ihr Passwort nicht eingeben müssen, wenn der Bildschirm wieder angezeigt wird, wenn die automatische Sperre deaktiviert ist. Das ist praktisch, aber auch weniger sicher.

12.3 Styles

Im Abschnitt „Stile“ der *Einstellungen* können Sie das Aussehen der Karte, der Datensatz-, Plan- und Routenlinien festlegen. Außerdem können Sie das Aussehen der *Positionsmarkierung* bestimmen.

12.3.1 Map

Sie können den Kartenstil in Topo GPS auf „Normal“ oder „Dunkel“ setzen. Der normale Stil hat helle Farben. Ein Beispiel für den dunklen Kartenstil ist unten dargestellt:

Wenn Sie Topo GPS während der Nacht verwenden, ist es möglicherweise besser, den Kartenstil auf „Dunkel“ zu setzen. Die Karte ist dann viel dunkler, sodass Ihre Augen leichter auf den Bildschirm schauen können. Die Kartenlegende ist auch für den Dunkelmodus angepasst. Wir empfehlen Ihnen, die Einstellung „Dunkel“ im Kartenstil mit der Anzeigeeinstellung „Dunkel“ Ihres Geräts zu kombinieren. Dann haben auch alle Elemente der Benutzeroberfläche einen dunklen Hintergrund.

Es ist auch möglich, den Kartenstil direkt auf dem Hauptbildschirm über *Menü > Karten* zu ändern. Tippe im erscheinenden Pop-up auf „Zu dunkler/heller Karte wechseln“.

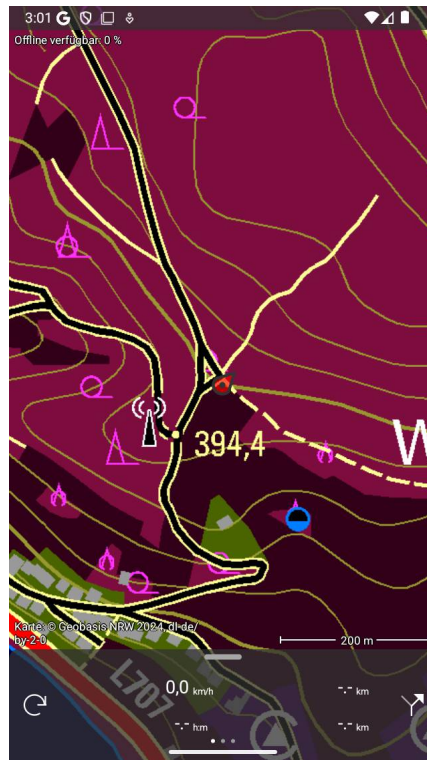


Abb. 2: Der dunkle Kartenstil.

12.3.2 Linien aufzeichnen, planen und routen

Um die Farbe des Datensatzes, Plans oder der Routenlinie zu ändern, tippen Sie in den *Einstellungen* im Abschnitt „Stile“ auf das entsprechende Element. Es erscheint ein Bildschirm, in dem Sie die Eigenschaften der Linie festlegen können.

Wenn Sie auf Routenlinien tippen, werden Sie sehen, dass es 10 verschiedene Routenlinien gibt. Die erste Routenlinie ist für die erste geladene Route auf der Karte, die zweite für die zweite geladene Route usw.

Als Beispiel zeigen wir nun unten den Bildschirm, in dem Sie die Linieneigenschaften der aufgezeichneten Route ändern können:

Sie können die Farbe mit dem Schieberegler Rot/Grün/Blau ändern. Es ist auch möglich, die Farbe mit einem Farbwähler zu ändern, indem Sie unter den Schieberegler auf „Farbe auswählen“ tippen. Der Transparenzregler bestimmt, wie transparent die Linie ist. Ein bisschen Transparenz ermöglicht es Ihnen, die Karte hinter der Routenlinie zu sehen.

Es ist auch möglich, den Liniestil einer einzelnen Route festzulegen. Dies kann über *Routendetails > Route bearbeiten* erfolgen. Tippe im erscheinenden Pop-up auf „Liniestil bearbeiten“ und deaktiviere „Standard-Liniestil verwenden“. Um den Liniestil einer Reihe von Routen gleichzeitig zu ändern, rufen Sie zunächst den Bildschirm „Gespeicherte Routen“ auf (Menü > Routen > Gespeicherte Routen). Tippen Sie anschließend auf Mehr > Auswählen und wählen Sie die Routen und/oder Ordner aus. Tippe dann oben rechts auf „Mehr > Liniestil bearbeiten“, um den Liniestil der ausgewählten Routen zu ändern.

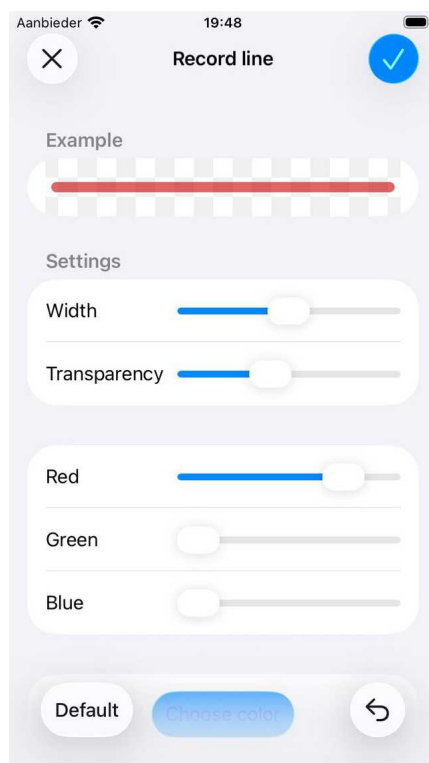


Abb. 3: Änderung der Eigenschaften der Datensatzzeile.

12.3.3 Positionsmarkierung

Die Standardpositionsmarkierung hat eine rote Farbe. Aus Gründen der Sichtbarkeit kann es manchmal besser sein, die Farbe der Positionsmarkierung zu ändern. Tippen Sie in den *Einstellungen* im Bereich „Stile“ auf die Positionsmarkierung. Ein Bildschirm mit verfügbaren alternativen Positionsmarkierungen wird angezeigt. Sie können zwischen einer roten, violetten, blauen, grünen oder gelben Positionsmarkierung wählen. Wenn du auf eine Positionsmarkierung tippst, wird diese geändert.

Unten sehen Sie ein Beispiel für eine Karte mit einer violetten Positionsmarkierung:

12.4 Routes

Im Abschnitt „Routen“ der *Einstellungen* können Sie Routenentfernungsmarkierungen, für Knotennetzrouten aktivieren und deaktivieren.

12.4.1 Streckenentfernungsmarkierungen

Routenentfernungsmarkierungen sind Markierungen, die in regelmäßigen Abständen auf der Route erscheinen, um die Entfernung vom Startpunkt anzuzeigen. Wenn du diesen Schalter aktivierst, erscheinen diese Markierungen auf allen Routen, die auf der Hauptkarte geladen sind. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

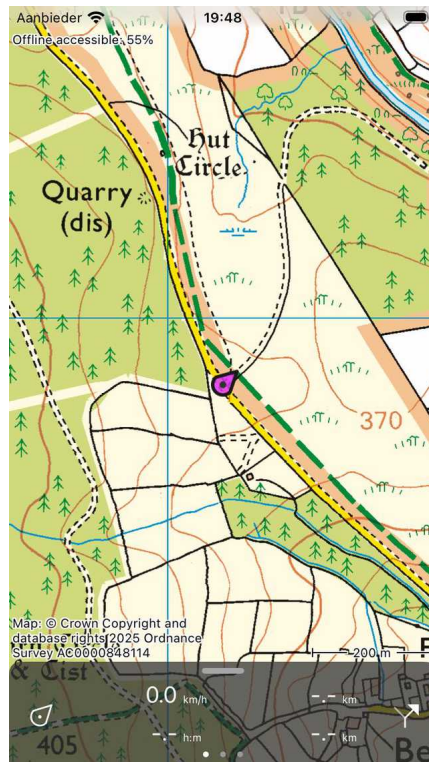


Abb. 4: Die Positionsmarkierung wurde auf lila gesetzt

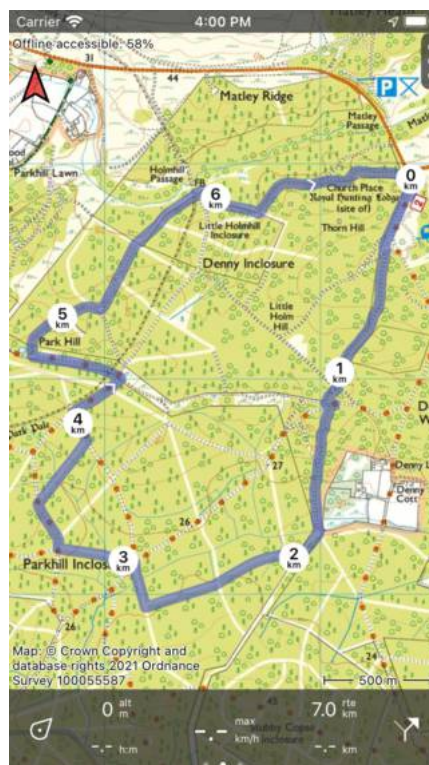


Abb. 5: Routenentfernungsmarkierungen sind aktiviert.

12.4.2 Streckenmarkierungen

Routenmarkierungen sind Markierungen, die in regelmäßigen Abständen auf der Route erscheinen und den Verlauf (Richtung der Route in Bezug auf den wahren Norden) an der Stelle der Markierung anzeigen. Wenn du diesen Schalter aktivierst, erscheinen diese Markierungen auf allen Routen, die auf der Hauptkarte geladen sind. Ein Beispiel ist in der folgenden Abbildung dargestellt:



Abb. 6: Routenmarkierungen sind aktiviert.

12.4.3 Gesprochene Anweisungen

Wenn Sie ein Knotennetz wie das Fahrradknotennetz oder das Wanderknotennetz auf die Karte geladen haben und Sie eine Route entlang dieser Knoten auf die Karte geladen haben, werden die Knoten auf dem Dashboard angezeigt. Wenn du „Sprachbefehle“ aktivierst und dich in der Nähe des nächsten Knotens befindest, teilt dir eine Stimme mit, an welchen Knoten du dich näherst und welcher Knoten bevorsteht. Damit das funktioniert, sollte der Bildschirm eingeschaltet sein, daher ist dies nur in Kombination mit der *Deaktivierung* der automatischen Bildschirmsperre sinnvoll.

12.5 Auf der Karte zeigen

Im Bereich „Anzeigen“ der *Einstellungen* können Sie die folgenden Einstellungen aktivieren und deaktivieren:

12.5.1 Standortgenauigkeit

Wenn Sie diesen Schalter aktivieren, erscheint um die Positionsmarkierung ein Kreis, der die Genauigkeit der *Positionsbestimmung* angibt.

12.5.2 True north

Wenn Sie diesen Schalter aktivieren, erscheint oben links auf dem *Hauptbildschirm* immer ein Pfeil, der in die Richtung des wahren Nordens zeigt. Auf den meisten topografischen Karten zeigt der obere Rand der Karte nicht genau in den wahren Norden.

12.6 Map

Im Bereich „Karte“ der *Einstellungen* findest du den Schalter „Zusätzliches Zoomen“. Wenn Sie diesen Schalter aktivieren, können Sie die Karte bis zu 8-mal so weit vergrößern, bis Sie ihn nicht aktiviert haben. Der Nachteil ist, dass die Karten körnig werden, wenn sie so weit vergrößert werden.

Wegpunkte, die sehr nahe beieinander liegen, können einfacher getrennt werden, indem dieser Schalter aktiviert wird.

12.7 Units

In den Sektionseinheiten der *Einstellungen* können Sie die Längen-/Geschwindigkeits-, Winkel- und Steigungseinheiten festlegen.

Die Länge/Geschwindigkeit kann auf Metrisch (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) oder nautisch (ft, NM, kt) eingestellt werden.

Die Winkeleinheit kann auf Grad ($^{\circ}$, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Swedish Streck (6300) und Finish Streck (6000) gesetzt werden. Die Zahl in Klammern gibt an, wie viele Einheiten in einen vollen Kreis passen.

Die Neigungseinheit kann auf Prozentsatz (%) oder Grad ($^{\circ}$) eingestellt werden.

Unten ein Beispiel für den Hauptbildschirm mit imperialen Einheiten:

12.8 Coordinates

Im Abschnitt ‚Koordinaten‘ der *Einstellungen* kannst du festlegen, welche Koordinatentypen in der App angezeigt werden. Die auf dem Bildschirm mit den *Wegpunktetails*, dem *Bildschirm* für den *aktuellen Standort* und im *Koordinatenfeld* angezeigten Koordinatentypen werden durch diese Einstellung bestimmt.

Wenn Sie auf angezeigte Koordinatentypen tippen, erscheint ein Bildschirm, in dem Sie die Koordinatentypen aktivieren und deaktivieren können. Ein Beispiel für diesen Bildschirm ist unten dargestellt:

In der Abbildung oben sind nur WGS84 Decimal und Ordnance Survey National Grid aktiviert. Mit den Griffen auf der rechten Seite können Sie die Reihenfolge der angezeigten Koordinaten bestimmen. Wenn du zum Bildschirm mit den Wegpunktetails gehst, siehst du im Abschnitt „Koordinaten“, dass auch nur diese Koordinatentypen angezeigt werden:



Abb. 7: Der Hauptbildschirm mit imperialen Einheiten

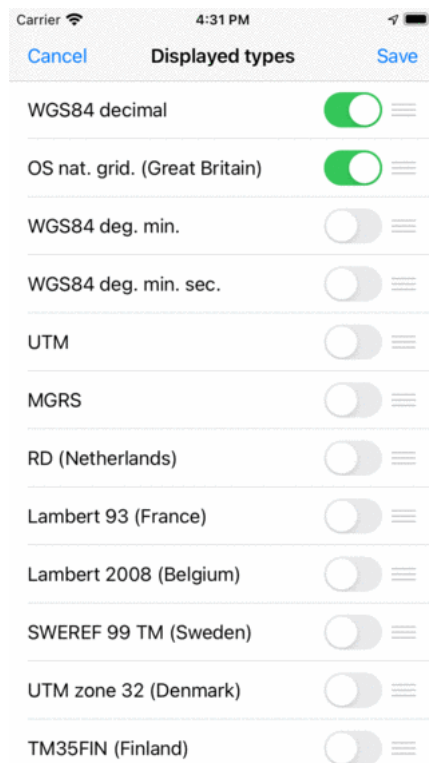


Abb. 8: Einstellung der angezeigten Koordinatentypen.

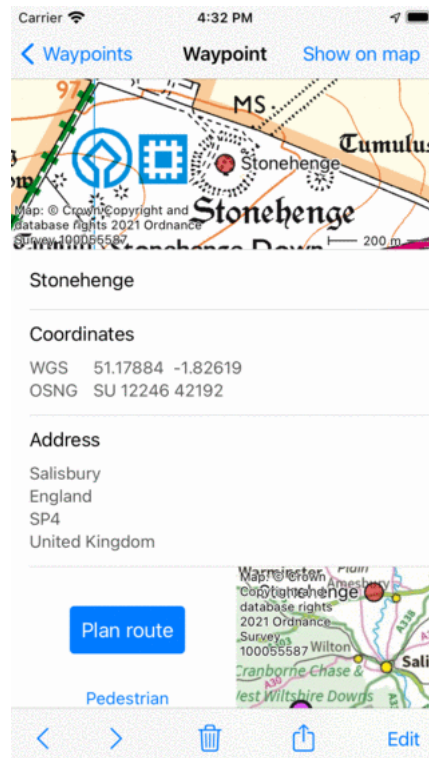


Abb. 9: Nur WGS84-Dezimal- und Ordnance Survey National Grid-Koordinaten werden auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails angezeigt.

Als zweites Beispiel aktivieren wir jetzt andere Koordinatentypen, MGRS, WGS84 Grad, Minuten, Sekunden und UTM. Der Einstellungsbildschirm sieht dann wie folgt aus:

Auf dem Bildschirm mit den Wegpunktdetails werden im Abschnitt „Koordinaten“ dann nur die MGRS-, WGS84 Grad-, Minuten-, Sekunden- und UTM-Koordinaten angezeigt:

12.9 Kartenkacheln werden heruntergeladen

Im Abschnitt „Herunterladen von Kartenkacheln“ der *Einstellungen* findest du den Schalter „Mobilfunknetz verwenden“.

Wenn Sie „Mobilfunknetz verwenden“ deaktivieren, werden Kartenkacheln niemals über ein Mobilfunknetz heruntergeladen. Dadurch können unerwünschte Mobilfunk-Downloads verhindert werden, wenn Sie die Karte in ein Gebiet verschieben, in dem die Kartenkacheln nicht offline *gespeichert* wurden. Je nach Vertrag kannst du durch das Beschränken von Mobilfunk-Downloads Geld sparen. Der Nachteil ist, dass Sie manchmal *graue Karten* sehen könnten.

Wenn Sie „Mobilfunknetz verwenden“ aktivieren, können Kartendateien über ein Mobilfunknetz heruntergeladen werden. *Außerdem solltest du Topo GPS in den Geräteeinstellungen für die Nutzung des Mobilfunknetzes aktivieren.*

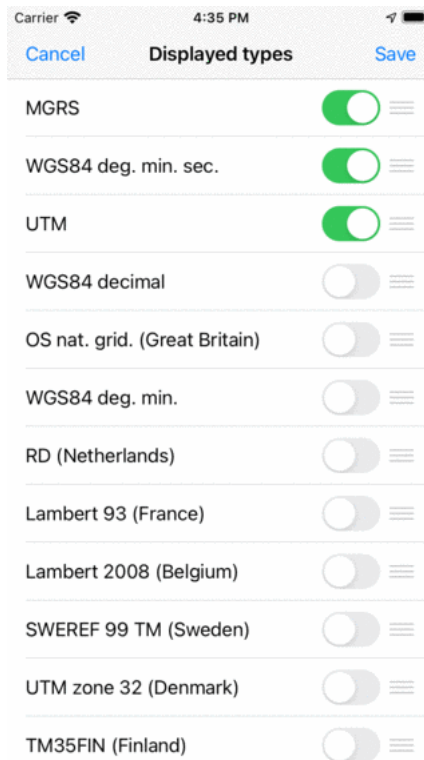


Abb. 10: Einstellung der angezeigten Koordinatentypen.

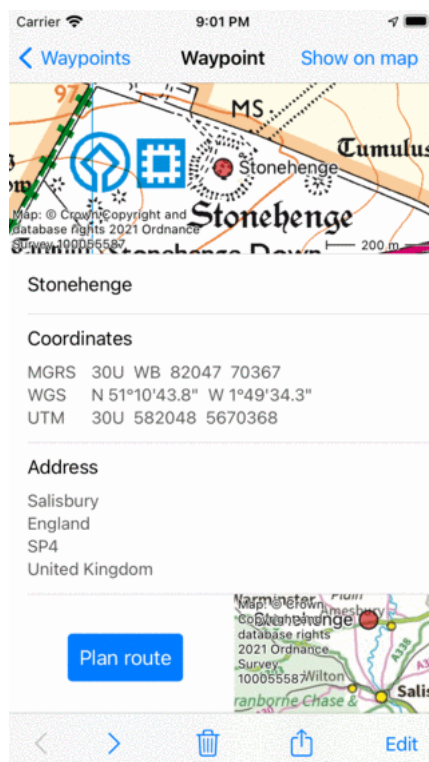


Abb. 11: Nur MGRS, WGS84 Grad, Minuten, Sekunden und UTM-Koordinaten werden angezeigt.

12.10 Benachrichtigungen

Im Abschnitt Benachrichtigungen der *Einstellungen* können Sie die von der Topo GPS-App gesendeten Systemwarnungen verwalten. Derzeit ist nur ein Schalter verfügbar: Von der Routenwarnung abweichen. Wenn diese Option aktiviert ist, warnt Sie die App, wenn Sie von einer Route abweichen, der Sie folgen. Bitte beachten Sie, dass Sie für diese Funktion Ihre Route *aufzeichnen* müssen.

Sobald Sie eine Route auf die Karte geladen haben und mindestens 25 Meter vom Pfad abweichen, löst Topo GPS einen akustischen Alarm aus — auch wenn die App im Hintergrund läuft. Diese hilfreiche Warnung stellt sicher, dass Sie schnell benachrichtigt werden, wenn Sie in eine unbeabsichtigte Richtung fahren.

12.11 Suchergebnisse

Im Abschnitt „Suchergebnisse“ der *Einstellungen* können Sie verschiedene Optionen für die *Suche nach Adressen und* Orten steuern.

Wenn du „Als Wegpunkt speichern“ aktivierst, werden alle Suchergebnisse, die du zur Karte hinzufügst, automatisch als *Wegpunkt gespeichert und erscheinen auf dem Wegpunkte-Bildschirm*.

Wenn Sie „Verlauf speichern“ aktivieren, werden alle Suchanfragen im *Suchverlauf* gespeichert.

12.12 Adressen

Im Abschnitt Adressen der *Einstellungen* können Sie auswählen, ob die App automatisch nach den Adressen bestimmter Punkte sucht.

Wenn die Einstellung „Automatisch suchen“ aktiviert ist, ruft Topo GPS Standortadressen ab, um eine genaue Adresse für Ihre Punkte und Ihre aktuelle Position bereitzustellen. Bitte beachten Sie, dass für die Nutzung dieser Funktion eine aktive Internetverbindung erforderlich ist.

Nach dem Abrufen werden Adressen auf dem Bildschirm mit den *Wegpunktdetails und dem Bildschirm* für den *aktuellen Standort angezeigt*.

Datenschutzhinweis: Für ein höheres Maß an Datenschutz ziehen Sie es möglicherweise vor, diese Funktion deaktiviert zu lassen. Dadurch wird verhindert, dass die App Netzwerkanfragen stellt, die Ihren aktuellen Standort oder die Standorte Ihrer gespeicherten Punkte enthalten.

12.13 Camera

Im Bereich „Kamera“ der *Einstellungen* können Sie die Pixelgröße der mit der *Kamera* aufgenommenen Fotos bestimmen.

Du kannst wählen zwischen:

- *Klein:* 1024 x 768 Pixel
- *Normal:* 1536 x 1152 Pixel
- *Groß:* 2048 x 1536 Pixel
- *Extra groß:* 2560 x 1920 Pixel

Größere Fotogrößen bedeuten schärfere Fotos, benötigen aber auch mehr Speicherplatz.

Diese Einstellung ist nur für die in Topo GPS gespeicherten Fotos relevant. Fotos, die in Ihrer *Fotobibliothek* gespeichert sind, werden immer in der ursprünglichen Auflösung gespeichert.

12.14 Geräteeinstellungen für Topo GPS

Wenn Sie zum Ende des *Einstellungsbildschirms* scrollen oder zur iOS-Einstellungen-App > Topo GPS gehen, können Sie die Geräteeinstellungen von Topo GPS ändern.

Ein Beispiel für den Bildschirm mit den Geräteeinstellungen ist in der folgenden Abbildung dargestellt:

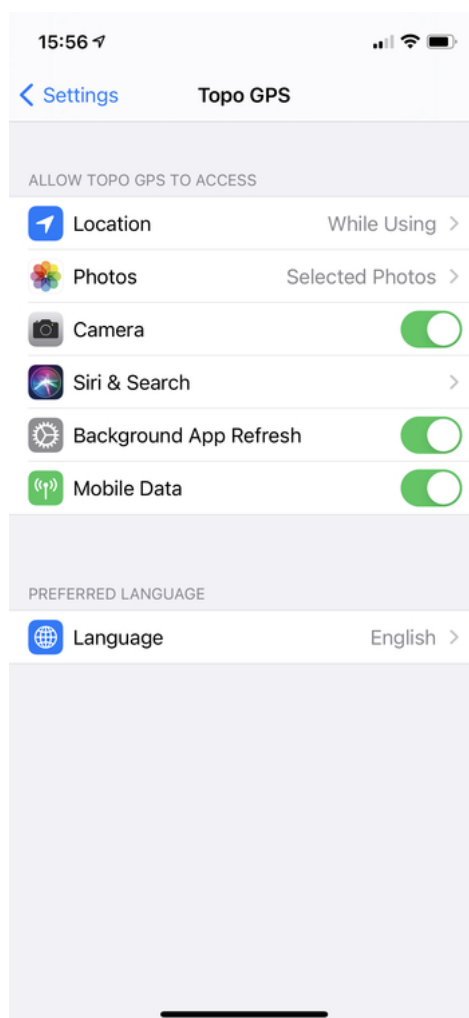


Abb. 12: Der Bildschirm mit den Geräteeinstellungen für Topo GPS

Auf dem Bildschirm mit den Geräteeinstellungen können Sie anschließend die folgenden Optionen festlegen:

- *Standort*. Wenn Sie diese Option auf „Während der Nutzung“ setzen, kann Topo GPS Ihre Position auf der Karte anzeigen, Ihre Route aufzeichnen und Wegpunkte und Routen in der Nähe Ihres Standorts finden.
- *Fotos*. Wenn Sie dies auf „Ausgewählte Fotos“ setzen, können Sie entscheiden, welche Fotos Topo GPS importieren kann. *Wenn Sie dies auf „Ausgewählte Fotos“ setzen, kann Topo GPS die mit der Kamera aufgenommenen Fotos auch in Ihrer Fotobibliothek speichern.*

- *Kamera*. Wenn Sie die Kamera aktivieren, können Sie *Fotos* machen und *Koordinaten scannen*.
- *Siri und Suche*. Dies enthält Einstellungen für die Suche und den Siri-Assistenten.
- *Aktualisierung der App im Hintergrund*. Wenn Sie diese Einstellung aktivieren, kann Topo GPS verschiedene Aufgaben im Hintergrund ausführen, z. B. das Aktualisieren, Synchronisieren von Routen und Wegpunkten und das Aktualisieren von Ebenen.
- *Mobile Daten*. Wenn Sie diese Einstellung aktivieren, kann Topo GPS das Mobilfunknetz nutzen. Dies ist beispielsweise für die *Routenplanung* und *das Herunterladen von Kartenkacheln* über ein Mobilfunknetz erforderlich.
- *Sprache*. Hier können Sie die Sprache einstellen, die Topo GPS verwendet, und Sie können sie anders einstellen als die Sprache, die Sie auf Ihrem Gerät verwenden. Unterstützte Sprachen sind Englisch, Deutsch, Spanisch, Französisch, Italienisch, Niederländisch, Schwedisch, Norwegisch, Dänisch, Finnisch, Polnisch, Japanisch, Ukrainisch, Tschechisch, Slowakisch, Slowenisch, Griechisch und Estnisch. Wenn Ihre Gerätesprache unterstützt wird, wird diese Sprache standardmäßig verwendet.

13.1 Übertragung auf ein neues Gerät

Wenn Sie ein neues Gerät erworben haben, können Sie Topo GPS kostenlos im AppStore oder im Google Play Store installieren. Im Folgenden besprechen wir die verschiedenen Möglichkeiten, Ihre Einkäufe und Daten zu übertragen.

13.1.1 Übertragung von Apple zu Apple

13.1.1.1 Käufe

Die Käufe sind mit Ihrem Apple-Konto verknüpft und auf all Ihren Geräten zugänglich, die dasselbe Apple-Konto verwenden. Stellen Sie sicher, dass Sie mit dem richtigen Apple-Konto im AppStore angemeldet sind. Möglicherweise müssen Sie zu Menü > Karten > Weitere Karten gehen und auf „Frühere Käufe wiederherstellen“ tippen, um die früheren Käufe abzurufen. Wenn du Karten nur teilweise gekauft hast, musst du das in der Einstellungen-App aktivieren: Apple-Konto > iCloud > Apps > Topo GPS sowohl auf deinem alten als auch auf deinem neuen Gerät.

Wenn Sie Ihr Apple-Konto ändern, können Sie Ihre Einkäufe nicht übertragen. Es ist jedoch möglich, Konten über Apple Family Sharing zu verknüpfen. Einige Karten können mit der Familie geteilt werden. Sie können dann trotzdem über Menü > Karten > Weitere Karten > Frühere Käufe wiederherstellen zugänglich gemacht werden.

13.1.1.2 Routen und Punkte

Die einfachste Methode zur Übertragung der Routen und Punkte ist die iCloud-Synchronisierung von Routen und Punkten. Wenn Sie dies auf Ihrem alten Gerät aktiviert haben, aktivieren Sie es auch auf Ihrem neuen Gerät (Menü > Mehr > Einstellungen > Nach unten scrollen). Dann sollten alle Routen und Punkte nach einer Weile automatisch abgerufen werden.

Exportieren Sie alternativ alle Routen im Bildschirm „Gespeicherte Routen“ manuell in das Format gpx.zip (einschließlich Fotos) und speichern Sie die Datei in einem Cloud-Speicherdienst wie iCloud, OneDrive, Dropbox oder Google Drive. Machen Sie dasselbe mit den Punkten. Öffnen Sie die Datei auf Ihrem neuen Gerät mit Topo GPS oder verwenden Sie Menü > Mehr > Datei importieren, um die Datei in Topo GPS zu importieren.

13.1.2 Übertragung von Android auf Android

13.1.2.1 Käufe

Auf die Käufe kann automatisch zugegriffen werden, wenn Sie mit demselben Google Play-Konto wie zuvor bei Google Play angemeldet sind. Möglicherweise müssen Sie zu Menü > Karten > Weitere Karten gehen, um die Käufe automatisch abzurufen.

In der Vergangenheit hatten wir verschiedene landesspezifische Topo GPS-Apps. Wenn Sie eine dieser Apps verwenden, wie zum Beispiel Topo GPS Niederlande oder Topo GPS Schweden, müssen Sie diese landesspezifische Topo GPS-App auf Ihrem neuen Gerät installieren, da Sie sonst Ihre früheren Einkäufe nicht abrufen können. Gehen Sie zum Google Play Store und suchen Sie nach „Topo GPS Niederlande/Schweden usw.“. <https://play.google.com/store/apps/details?id=no.rdzl.topo.gps> > <https://play.google.com/store/apps/details?id=dk.rdzl.topo.gps> > Oder tippen Sie auf Ihrem neuen Android-Gerät auf einen der folgenden Links: <https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.rdzl.topo.gps> > Niederlande, Schweden, Deutschland <https://play.google.com/store/apps/details?id=ge.rdzl.topo.gps> > `_, Norwegen, Dänemark <https://play.google.com/store/apps/details?id=se.rdzl.topo.gps> > `_, Finnland, Frankreich, Belgien, Neuseeland, Schweiz.

Eine landesspezifische Topo GPS-App hat ein anderes Symbol als die universelle Topo GPS-App. Wenn Sie die Universal-App bereits installiert haben, können Sie in der universellen Topo GPS-App auch auf Menü > Karten > Weitere Karten > Mehr > Frühere Käufe wiederherstellen gehen.

Wenn Sie Ihr Google Play-Konto geändert haben, können Sie die früheren Käufe nicht abrufen. Es ist nicht möglich, Käufe von einem Google Play-Konto auf ein anderes zu übertragen. Wenn Sie eine mit einem Konto verknüpfte E-Mail-Adresse ändern müssen, stellen Sie sicher, dass Sie nur die E-Mail-Adresse dieses Kontos ändern und kein neues Google Play-Konto erstellen.

13.1.2.2 Routen und Punkte

Um Routen zu übertragen, gehen Sie auf Ihrem Android-Gerät zu Menü > Routen > Gespeicherte Routen. Tippe auf „Mehr“ (oben rechts) und dann auf „Alle exportieren“. Speichern Sie die Datei in einem Cloud-Speicherdienst, auf den Sie auf Ihrem Android-Gerät zugreifen können, wie zum Beispiel Google Drive. Machen Sie dasselbe mit den Punkten über Menü > Punkte. Gehen Sie auf Ihrem Android-Gerät in Topo GPS zu Menü > Mehr > Datei importieren und importieren Sie die Routen- und Wegpunktdateien. Oder tippen Sie in der Cloud-Speicherdienst-App Google Drive-App auf die Datei und wählen Sie „Mit Topo GPS öffnen“. Die Punkte können manchmal automatisch aus dem Android-Backup abgerufen werden. Da die Speicherkapazität für ein Android-App-Backup jedoch minimal ist, sind Fotos nicht enthalten und diese Möglichkeit ist für Routen nicht verfügbar.

13.1.3 Übertragung von Android zu Apple

13.1.3.1 Käufe

Es ist nicht möglich, den Kauf in Topo GPS von Android auf Apple-Geräte zu übertragen. Dies liegt daran, dass die Käufe auf Apple-Geräten mit einem Apple-Konto und auf Android-Geräten mit Ihrem Google Play-Konto verbunden sind.

13.1.3.2 Routen und Punkte

Um Routen zu übertragen, gehen Sie auf Ihrem Android-Gerät zu Menü > Routen > Gespeicherte Routen. Tippe auf „Mehr“ (oben rechts) und dann auf „Alle exportieren“. Speichern Sie die Datei in einem Cloud-Speicherdienst, auf den Sie auf Ihrem Apple-Gerät zugreifen können, wie zum Beispiel Google Drive oder OneDrive. Machen Sie dasselbe mit den Punkten. Gehen Sie auf Ihrem Apple-Gerät in Topo GPS zu Menü > Mehr > Datei importieren und importieren Sie die Routen- und Wegpunktdateien. Oder tippen Sie in Ihrer Cloud-Speicher-App auf die Datei und wählen Sie „Mit Topo GPS öffnen“.

13.1.4 Übertragung von Apple auf Android

13.1.4.1 Käufe

Es ist nicht möglich, den Kauf in Topo GPS von Apple auf Android-Geräte zu übertragen. Dies liegt daran, dass die Käufe auf Apple-Geräten mit einem Apple-Konto und auf Android-Geräten mit Ihrem Google Play-Konto verbunden sind.

13.1.4.2 Routen und Punkte

Um Routen zu übertragen, *exportiere auf deinem Apple-Gerät alle Routen im Bildschirm „Gespeicherte Routen“* in das Format gpx.zip (einschließlich Fotos). Speichern Sie die Datei in einem Cloud-Speicherdienst, auf den Sie auf Ihrem Android-Gerät zugreifen können, z. B. Google Drive, OneDrive oder Dropbox. Machen Sie dasselbe mit den Punkten. Gehen Sie auf Ihrem Android-Gerät in Topo GPS zu Menü > Mehr > Datei importieren und importieren Sie die Routen- und Wegpunktdateien. Oder tippen Sie in Ihrer Cloud-Speicher-App auf die Datei und wählen Sie „Mit Topo GPS öffnen“.

13.2 Zahlungsmethoden

Sie können in Topo GPS nur über den Apple AppStore oder den Google Play Store einkaufen. Die verfügbaren Zahlungsmethoden variieren von Land zu Land. Wenn das Bezahlen mit Kreditkarte, Handy oder Banküberweisung nicht funktioniert, sollten Sie erwägen, eine AppStore- oder Google Play Store-Geschenkkarte beispielsweise in einer Buchhandlung, einem Supermarkt oder einer Tankstelle zu kaufen.

13.2.1 AppStore

Auf der AppStore-Webseite sind die [möglichen Zahlungsmethoden](#) aufgeführt. Es wird auch erklärt, wie Sie [Zahlungsmethoden hinzufügen oder ändern können](#).

13.2.2 Google Play

Auf der Google Play-Website sind die [akzeptierten Zahlungsmethoden](#) aufgeführt. Dort wird auch erklärt, wie Sie [Probleme mit Ihrer Zahlungsmethode lösen können](#).

13.3 Verwaltung mobiler Geräte

Wenn Sie mehrere Geräte über ein MDM-System (Mobile Device Management) verwalten, können Sie Topo GPS mithilfe Ihrer MDM-Software automatisch kostenlos auf diesen Geräten bereitstellen.

Die über MDM installierten Apps haben zunächst keinen Zugriff auf die Karten.

Wir können Ihnen eine MDM-Konfigurations-XML senden, die ein Feld für einen geheimen Lizenzschlüssel enthält, den wir für Sie generieren können.

Wir können die barrierefreien Karten nach Ihren Wünschen einrichten.

Ihre Benutzer, die die verwaltete Topo GPS-App ausführen, erhalten automatisch Zugriff auf die zugänglichen Karten.

Wenn Sie uns kontaktieren, können wir Ihnen ein Angebot unterbreiten und die Dinge nach Ihren Wünschen einrichten. Die Preise verstehen sich pro Gerät pro Karte und sind die gleichen wie für normale Kunden. Wir verkaufen nur Mengen von 50 Lizenzen oder mehr gleichzeitig. Wenn alles so funktioniert, wie es sollte, senden wir Ihnen eine Rechnung. Wenn in Zukunft weitere Geräte hinzugefügt werden, sollten später zusätzliche Lizenzen gekauft werden.

Bei Interesse oder wenn Sie weitere Informationen benötigen, können Sie uns per E-Mail kontaktieren (support@topo-gps.com).