
Topo GPS Manual

Vydání 8.6

Topo GPS

04.05.2026

1	Hlavní obrazovka	3
1.1	Vaše poloha	4
1.1.1	Doporučená nastavení systému Android	4
1.1.2	Obrazovka aktuální umístění	5
1.1.2.1	Změna obrazovky aktuální polohy	6
1.1.2.2	Uložení aktuální polohy	6
1.1.2.3	Sdílení aktuální polohy	6
1.2	Menu	6
1.3	Dashboard	9
1.3.1	Tlačítko Pozice	9
1.3.2	Tlačítko trasy	9
1.3.3	Panely	9
1.3.4	Hiking panel	10
1.3.4.1	Rychloměr, výškoměr a měřič směru	10
1.3.4.2	Měřič vzdálenosti trasy	10
1.3.4.3	Record timer	11
1.3.4.4	Rekordní měřič vzdálenosti	11
1.3.5	Cyklistický panel	11
1.3.6	Panel Souřadnice	11
1.4	Orientace obrazovky	14
2	Mapy	15
2.1	Úprava obrazovky mapy	15
2.1.1	Scroll	15
2.1.2	Zoom	15
2.1.3	Centrum	16
2.1.4	Rotate	17
2.1.4.1	Automatické otáčení	17
2.1.4.2	Manuální rotace	18
2.1.5	Long press	18
2.2	Mapy pop-up	18
2.3	Export viditelné mapy	19
2.4	Výběr části mapy	19
2.5	Tisk map	20
2.5.1	Tisk z hlavní mapy	20
2.5.2	Vyskakovací okno Možnosti tisku	21

2.6	Legenda mapy	23
2.7	Mapová autorská práva	23
2.8	Zpřístupnění map offline	24
2.8.1	Mapové dlaždice	24
2.8.2	Stahování mapových dlaždic	25
2.8.3	Aktualizace dlaždic mapy	26
2.8.4	Storage space	27
2.8.5	Umístění úložiště	27
2.8.6	Odstranění dlaždic mapy	27
2.9	Změna aktuální mapy	27
2.9.1	Posouvání z kryté oblasti	28
2.9.2	Automatická změna mapy	31
2.9.3	Styl tmavé mapy	31
2.10	Nákup map	32
2.10.1	Nákup plných map	33
2.10.2	Nákup částí map	35
2.10.3	Nákup předplatného	38
2.10.3.1	Zrušit předplatné	39
2.10.3.2	Správa mobilních zařízení	39
2.11	Šedá obrazovka mapy	40
2.11.1	Problémy s připojením k internetu	40
2.11.2	Vyřazeno z oblasti pokrytí	41
3	Waypoints	43
3.1	Loading waypoints	43
3.1.1	Overlapping waypoints	45
3.2	Odstranění bodů trasy z mapy	45
3.2.1	Obrazovka waypoints	45
3.2.2	Nabídka rychlých akcí Waypoint	47
3.2.3	Obrazovka podrobností o waypointu	47
3.3	Vytváření waypointů	47
3.3.1	Vytváření trasových bodů na mapě	47
3.3.1.1	Automatické návrhy titulů	49
3.3.1.2	Nastavení ikony vytvořeného waypointu	49
3.3.1.3	Plánování trasy k vytvořenému waypointu	50
3.4	Podrobnosti o waypointu	51
3.4.1	Photos	52
3.5	Rychlé akce Waypoint	54
3.6	Editace waypoints	54
3.6.1	Úprava názvu a popisu	55
3.6.2	Úpravy fotografií	55
3.6.3	Úprava souřadnic	58
3.6.4	Pohyb na mapě	58
3.6.5	Změnit ikonu	58
3.7	Odstranění waypoints	59
3.8	Výběr bodů trasy	59
3.8.1	Otevření obrazovky výběru	60
3.8.2	Provádění akce	61
3.9	Waypoint icons	61
3.9.1	Výchozí ikona	63
3.9.2	Předdefinované ikony	63

3.9.3	Vytváření ikon	64
3.9.4	Editing icons	66
3.9.5	Změna ikony trasového bodu	66
3.9.6	Změna ikony více waypoints	66
3.9.7	Odstranění ikon	67
3.9.8	Uspořádání ikon do složek	67
3.9.9	Změna pořadí ikon	67
3.9.10	Export ikon	67
3.10	Organizování waypoints	67
3.10.1	Vytvoření složky	68
3.10.2	Přesunutí waypointů do složky	68
3.10.3	Otevření složky	70
3.10.4	Načítání obsahu složky	70
3.10.5	Odstranění obsahu složky z mapy	71
3.10.6	Přejmenování složek	71
3.11	Vyhledávání waypoints	72
3.11.1	Hledání trasových bodů pomocí klíčových slov	72
3.11.2	Sorting waypoints	72
3.11.3	Filtrování waypoints	73
	3.11.3.1 Filtrování podle umístění	74
	3.11.3.2 Filtrování na ikoně	76
3.12	Export waypoints	78
3.12.1	Nastavení exportu	79
3.12.2	Export všech waypoints	79
3.13	Import waypoints	79
4	Routes	81
4.1	Vyskakovací okno Routes	81
4.2	Loading routes	82
4.3	Odstranění tras z mapy	85
	4.3.1 Obrazovka trasy	85
	4.3.2 Mapa	85
4.4	Nahrávání tras	86
	4.4.1 Zahájení nahrávání	86
	4.4.2 Záznam trasy	87
	4.4.3 Využití baterie	89
	4.4.4 Ukončení nahrávání	89
	4.4.5 Pozastavit nahrávání	90
	4.4.6 Pokračovat v nahrávání	90
	4.4.7 Ukládání záznamu	91
4.5	Plánování tras	93
	4.5.1 Přepavní prostředky	94
	4.5.2 Přidání bodů trasy	94
	4.5.2.1 Plánování trasy zadáním názvu místa	94
	4.5.2.2 Plánování trasy ručním vytvořením bodů trasy na mapě	95
	4.5.2.3 Plánování trasy z aktuální polohy do bodu	103
	4.5.2.4 Plánování trasy přes síť cyklistických uzlů	105
	4.5.3 Dokončení plánování trasy	106
	4.5.4 Ukládání plánované trasy	106
4.6	Generování tras	107
4.7	Přepavní prostředky	108

4.7.1	Walking	110
4.7.2	Bicycle	111
4.7.3	Závodní kolo	111
4.7.4	Mountainbike	112
4.7.5	Auto	112
4.7.6	Auto (vyhýbejte se primárním silnicím)	112
4.7.7	Motocykl	113
4.7.8	Crow fly	113
4.7.9	Ostatní dopravní prostředky	113
4.8	Podrobnosti o trase	114
4.8.1	Další podrobnosti o trase	115
4.9	Stahování mapových dlaždic trasy	116
4.10	Profily tras	117
4.10.1	Výškové profily	117
4.10.2	Profil svahu	118
4.10.3	Speed profile	118
4.10.4	Distance profile	119
4.10.5	Profile screen	119
4.10.6	Celkový výstup a sestup	121
4.11	Editace tras	121
4.12	Prodloužení trasy	122
4.12.1	Prodloužení trasy na konci	123
4.12.2	Prodloužení trasy na začátku	123
4.13	Shortening a route	125
4.14	Úprava trasy trasy	125
4.15	Slučování tras	127
4.15.1	Sloučení pomocí plánovače tras	129
4.16	Odstranění tras	129
4.17	Výběr tras	131
4.17.1	Otevření obrazovky výběru	131
4.17.2	Výběr tras	132
4.17.3	Provádění akce	132
4.18	Vyhledávání tras	133
4.18.1	Vyhledávání tras pomocí klíčových slov	133
4.18.2	Třídění tras	134
4.18.3	Filtrování tras	135
4.18.3.1	Filtrování podle typu trasy	136
4.18.3.2	Filtrování podle umístění	136
4.18.3.3	Filtrování podle délky trasy	137
4.19	Organizování tras	137
4.19.1	Vytvoření složky	137
4.19.2	Přesouvání tras do složky	138
4.19.3	Otevření složky	138
4.19.4	Načítání obsahu složky	140
4.19.5	Odstranění obsahu složky z mapy	140
4.19.6	Přejmenování složek	141
4.20	Import tras	141
4.20.1	Import tras ze souborů geodat	141
4.20.2	Import trasy z adresy URL	141
4.20.3	Import tras sdílených uživateli Topo GPS	141
4.21	Export tras	143

4.21.1	Nastavení exportu	144
4.21.2	Export všech tras	145
4.22	Sdílení tras s Topo GPS	145
4.22.1	Úprava sdílené trasy	147
4.22.2	Odstranění sdílené trasy	147
5	Layers	149
5.1	Souřadnicové mřížky	150
6	Hledání adres a míst	153
6.1	Načítání jediného výsledku vyhledávání	153
6.2	Odstranění výsledků vyhledávání z mapy	153
6.3	Podrobnosti o výsledcích vyhledávání	155
6.4	Hledání s historií vyhledávání	155
6.5	Vymazání historie vyhledávání	156
6.6	Nastavení vyhledávání	156
7	Souřadnice	157
7.1	Zadávání souřadnic	157
7.1.1	Typ souřadnic	158
7.1.2	Zadávání souřadnic	158
7.1.3	Zobrazení na mapě	160
7.1.4	Zadání seznamu souřadnic	160
7.2	Skenování souřadnic	163
8	Fotoaparát	175
9	Směr kompasu	177
9.1	Ruční zadání směru kompasu	177
9.2	Hledání směru kompasu na trase	178
10	Měření vzdáleností a úhlů	181
10.1	Mapový pravítko	181
10.1.1	Úprava pravítka mapy	181
10.1.2	Odstranění pravítka mapy	182
10.1.3	Navigace do bodu	182
10.1.4	Měření dlouhých vzdáleností	183
11	Rozšíření výšky	185
11.1	Coverage	185
11.2	Nákup výškového prodloužení	185
11.3	Zobrazení výšky terénu	186
11.4	Rychlé výškové profily	186
11.5	Výškové profily pro trasy plánované pomocí vrány	187
11.6	Přesnější výškové profily pro plánované trasy	187
11.7	Generování výškových profilů pro trasy, které nemají výškový profil	189
11.8	Generování výškových profilů terénu pro zaznamenané trasy	189
11.9	Výška nad zemí	189
11.10	Technické detaily výškového prodloužení	189
11.10.1	Stahování	189
11.10.2	Přesnost	190
11.10.3	Privacy	190

12	Nastavení	191
12.1	Orientace zobrazení	192
12.2	Vypnutí displeje	192
12.3	Styly	192
12.3.1	Mapa	192
12.3.2	Záznam, plán a trasy	193
12.3.3	Značka polohy	194
12.4	Routes	194
12.4.1	Značky vzdálenosti trasy	194
12.4.2	Značky trasy	196
12.4.3	Mluvená instrukce	196
12.5	Zobrazit na mapě	197
12.5.1	Přesnost polohy	197
12.5.2	True North	197
12.6	Mapa	197
12.7	Units	197
12.8	Souřadnice	197
12.9	Stažení mapových dlaždic	199
12.10	Notifications	201
12.11	Výsledky vyhledávání	201
12.12	Adresy	201
12.13	Fotoaparát	201
12.14	Nastavení zařízení pro Topo GPS	202
13	Různé	205
13.1	Přenos do nového zařízení	205
13.1.1	Přechod z Apple na Apple	205
13.1.1.1	Nákupy	205
13.1.1.2	Trasy a body	205
13.1.2	Přenos z Androidu na Android	206
13.1.2.1	Nákupy	206
13.1.2.2	Trasy a body	206
13.1.3	Přenos z Androidu na Apple	206
13.1.3.1	Nákupy	206
13.1.3.2	Trasy a body	206
13.1.4	Přenos z Apple na Android	207
13.1.4.1	Nákupy	207
13.1.4.2	Trasy a body	207
13.2	Platební metody	207
13.2.1	AppStore	207
13.2.2	Google Play	207
13.3	Správa mobilních zařízení	207

Příručka navigační aplikace topografických map Topo GPS pro Android. Kompletní příručku lze také stáhnout ve [formátu PDF](#).

Aplikaci Topo GPS lze zdarma nainstalovat z [Apple AppStore](#) a obchodu [Google Play](#).

Máte-li dotazy týkající se příručky, můžete se zeptat naší asistentky [Aidy](#).

Existuje také [verze příručky Topo GPS pro Apple \(iOS/macOS\)](#).

Obsah:

KAPITOLA 1

Hlavní obrazovka

Pokud otevřete aplikaci Topo GPS, zobrazí se obrazovka s mapou. Toto je hlavní obrazovka. Příklad je uveden níže:



Obr. 1: Hlavní obrazovka Topo GPS. Červená značka označuje vaši aktuální polohu.

Ve spodní části hlavní obrazovky najdete lištu s měřiči, což je *palubní deska*. Pokud vytáhnete *palubní desku nahoru*, zobrazí se nabídka.

Červená značka se šipkou označuje *vaši aktuální polohu na mapě*.

Popisek v levé horní části mapy označuje procento offline přístupných dlaždic mapy oblasti, která je

aktuálně zobrazena. Klepnutím na tento štítek *si můžete stáhnout mapy pro offline použití*.

V pravém dolním rohu mapy najdete ukazatel měřítka. Pomocí indikátoru měřítka můžete rychle odhadnout vzdálenost mezi dvěma body na mapě. *Pra vítko mapy můžete také použít k přesnějšímu měření vzdáleností a úhlů.*

V levém dolním rohu mapy najdete informace o autorských právech aktuální mapy. Pokud klepnete na tento štítek, zobrazí se vyskakovací okno nebo přímo obrazovka s informacemi o autorských právech na mapě. Ve vyskakovacím okně si můžete vybrat mezi *informacemi o autorských právech* nebo *legendou*. U některých map se také zobrazí karta Chyba mapy, pomocí které můžete nahlásit zpětnou vazbu na mapě.

1.1 Vaše poloha

Vaše poloha je zobrazena na *mapě* se značkou polohy:



Obr. 2: *The position marker*

Pokud stojíte nehybně, ukazatel polohy ukazuje ve směru, kterým směřujete zařízení. Pokud se pohybujete, značka polohy ukazuje ve směru, ve kterém se pohybujete.

Šipka ve stavovém řádku označuje, že služby určování polohy jsou aktuálně používány. To může způsobit rychlejší spotřebu baterie než obvykle. Při používání Topo GPS proto věnujte pozornost stavu baterie.

Výchozí ikona značky polohy je červená, můžete *ji změnit na jinou barvu* pomocí *Menu > Více > Nastavení > Styly > Pozice*. To může zvýšit viditelnost značky polohy na mapě.

Chcete-li mapu vycentrovat podle své polohy, klepněte na středové tlačítko na levé straně *palubní desky*.

1.1.1 Doporučená nastavení systému Android

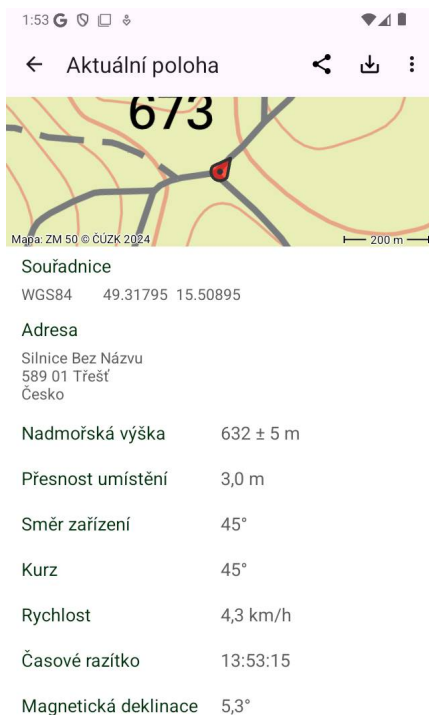
Chcete-li povolit přístup k poloze pro Topo GPS, nejprve přejděte v aplikaci Nastavení systému Android na *Aplikace > Topo GPS > Oprávnění*. Zde povolte oprávnění k umístění. A povolte také „Použití přesného umístění“.

Pro nejlepší výkon při záznamu tras doporučujeme povolit oznámení v aplikacích > Topo GPS > Oprávnění > Oznámení pro záznamník tras Topo GPS. Také „Povolit použití baterie na pozadí“ v Aplikacích > Topo GPS > Využití baterie aplikace.

1.1.2 Obrazovka aktuální umístění

Pokud klepnete na *značku polohy*, zobrazí se obrazovka aktuální polohy. Tuto obrazovku můžete také otevřít dlouhým stisknutím *tlačítka polohy* na *palubní desce*.

Obrazovka aktuální polohy zobrazuje podrobnosti o vaší aktuální poloze. Na obrazovce aktuální polohy můžete také uložit svou aktuální polohu do waypointu a exportovat aktuální polohu pomocí tlačítek na spodním panelu nástrojů. Příklad obrazovky aktuální polohy je zobrazen níže:



Obr. 3: Obrazovka aktuální umístění (horní část).

Na obrazovce s informacemi o poloze najdete následně následující informace:

- **Mapa:** Mapa okolí vaší aktuální polohy. Tuto mapu můžete také přiblížit a přesunout.
- **Souřadnice:** Souřadnice vaší aktuální polohy v různých formátech. Zobrazené souřadnicové systémy můžete změnit klepnutím na ikonu více v horní části obrazovky. Můžete klepnout dlouhým klepnutím na souřadnice, abyste je vybrali a zkopírovali.
- **Adresa:** Přibližná adresa vaší polohy. Pokud přesunete, tato adresa bude automaticky aktualizována. Pokud stisknete dlouhou dobu na adresu, můžete ji vybrat a sdílet. Pokud stisknete „Upravit“, můžete zakázat automatické vyhledávání adres na obrazovce aktuální polohy.
- **Přesnost umístění:** Přesnost určení polohy. Tato přesnost znamená, že vaše skutečná poloha má vysokou pravděpodobnost, že bude uvnitř kruhu s poloměrem rovným přesnosti. Pokud je signál GPS dobrý, přesnost polohy je 5 m nebo méně.
- **Nadmořská výška:** Aktuální nadmořská výška zařízení nad geoidem WGS84 s přesností.
- **Rychlost:** Aktuální rychlost zařízení.
- **Předmět:** Směr, který se vztahuje ke skutečnému severu, ve kterém se zařízení pohybuje.
- **Nadpis zařízení:** Směr vzhledem ke skutečnému severu, na který zařízení směřuje.

- *Časové razítko*: Přesný čas, kdy bylo zobrazené umístění získáno.
- *Magnetická deklinace*: Toto je úhel mezi magnetickým severním pólem a skutečným severním pólem (geografický sever). Pokud magnetický sever leží východně od skutečného severu, je deklinace pozitivní. Pokud magnetický sever leží západně od skutečného severu, deklinace je záporná.

Pokud čtete směr z magnetického kompasu, je to vždy relativní k magnetickému severu. Chcete-li získat směr vzhledem ke skutečnému severu, musíte přidat magnetickou deklinaci ke čtení magnetického kompasu. Magnetický severní pól mění polohu v průběhu času, proto se magnetická deklinace mění v čase a z polohy k poloze.

1.1.2.1 Změna obrazovky aktuální polohy

Klepnutím na „Více > Zobrazené typy souřadnic“ lze *zobrazené typy souřadnic nastavit* tak, aby se zobrazovaly pouze souřadnicové systémy, které vás zajímají.

1.1.2.2 Uložení aktuální polohy

Klepnutím na „Uložit“ v pravém dolním rohu obrazovky aktuální polohy můžete uložit svou aktuální pozici jako *waypoint*. Waypoint dostane název na základě nastavení, které můžete změnit klepnutím na „Upravit > Název trasy“ na obrazovce aktuální polohy. Automatický název waypointu lze nastavit buď na:

- *Čas*: Aktuální čas
- *Datum a čas*: Aktuální datum a čas
- *Číslo (další...)* : Číslo. Pokud stisknete ‚Reset‘, bude resetován na 1. Toto nastavení je užitečné, pokud chcete svou polohu několikrát uložit a očíslovat trasové body.

Pokud stisknete ‚Uložit‘, vaše aktuální poloha bude okamžitě uložena jako waypoint a přidána do mapy. Vyskakovací okno zobrazí, že waypoint byl úspěšně uložen, jak vidíte na obrázku níže:

1.1.2.3 Sdílení aktuální polohy

Stisknutím ikony „Sdílet“ v pravém horním rohu obrazovky aktuální polohy můžete sdílet svou polohu. Vyskakovací okno exportu se zobrazí přesně tak, jak se stane při *exportu trasových bodů*.

1.2 Menu

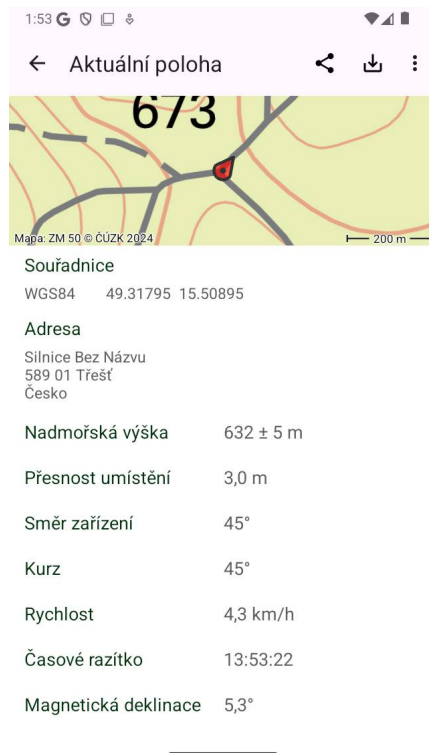
Menu Topo GPS lze použít pro přístup k nejdůležitějším funkcím Topo GPS. Nabídka se nachází v dolní části hlavní obrazovky mapy.

Chcete-li otevřít nabídku, musíte přejet prstem po palubní desce ve spodní části obrazovky nahoru. Nebo můžete klepnout na řídítko v horní části palubní desky obrazovky.

Nabídka se poté zobrazí jako na obrazovce níže.

Nabídka obsahuje následující položky:

- *Mapy* - Pokud klepnete na tuto položku, otevře se vyskakovací okno mapy. Ve vyskakovacím okně mapy můžete *změnit aktuální mapu* a *Exportovat obsah aktuální viditelné mapy*.



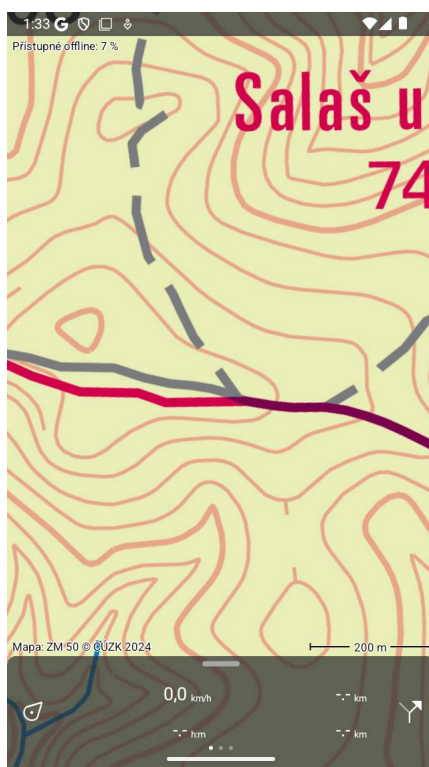
Obr. 4: Uložení aktuální polohy jako waypointu.



Obr. 5: Otevřené menu.

- *Vrst vy* - Pokud klepnete na tuto položku, otevře se obrazovka vrstev. Na této obrazovce můžete do mapy přidat vrstvy, jako je například vrstva dálkové cyklistické trasy.
- *Waypoints* - Pokud klepnete na tuto položku, otevře se obrazovka waypoints. Zde můžete dělat vše s waypointsy, jako je načítání na mapu.
- *Hledat* - Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se vyskakovací okno vyhledávání. Zde můžete vyhledávat adresy a místa a ovat souřadnice.
- *Trasy* - Pokud klepnete na tuto položku, *otevře se vyskakovací okno trasy*. Zde můžete zobrazit uložené trasy, importovat sdílené trasy, generovat trasu, naplánovat trasu a zaznamenat trasu. Protože trasy jsou v Topo GPS velmi důležité, můžete také otevřít vyskakovací okno tras z palubní desky klepnutím na *tlačítko trasy* v pravém dolním rohu obrazovky.
- *Fotoaparát* - Pokud klepnete na toto tlačítko, fotoaparát se otevře. Pokud pořídíte fotografii, vytvoří se na vašem aktuálním místě trasový bod a fotografie bude přidána do tohoto trasového bodu.
- *Více* - Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se více vyskakovacích oken. Prostřednictvím vyskakovacího okna více můžete importovat soubory, otevřít obrazovku *nastavení* a obrazovku Topo GPS info.

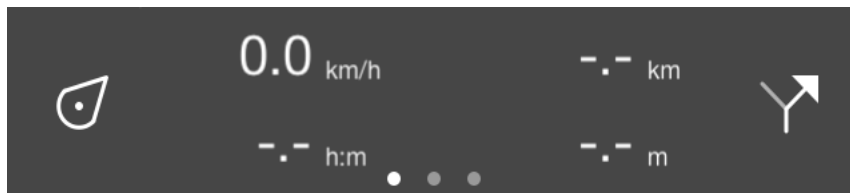
Chcete-li zavřít nabídku, musíte přejet palubní deskou dolů. Můžete také klepnout na řídítko v horní části palubní desky. Pokud je nabídka zavřená, hlavní obrazovka vypadá následovně:



Obr. 6: Uzavřené menu.

1.3 Dashboard

Spodní lišta na *hlavní obrazovce* je řídicí panel:



Obr. 7: Řídicí panel ve spodní části hlavní obrazovky.

Přístrojová deska se skládá ze tří položek: *tlačítko polohy*, *panel s čítači* a *tlačítko trasy*. Tyto položky jsou podrobněji popsány níže. Pokud přejedete palubní desku nahoru, *nabídka* se zobrazí.

1.3.1 Tlačítko Pozice

Klepnutím na tlačítko polohy na levé straně palubní desky můžete mapu vy *cent* rovat a *otáčet*.

Pokud stisknete dlouho tlačítko polohy, zobrazí se *obrazovka aktuální polohy*. Na této obrazovce najdete mimo jiné souřadnice vaší aktuální polohy.

1.3.2 Tlačítko trasy

Klepnutím na tlačítko trasy na pravé straně palubní desky (ikona se šipkou) se zobrazí *vyskakovací okno trasy*. Prostřednictvím tohoto vyskakovacího okna můžete dělat vše s trasami, jako je načítání, plánování, generování a import tras.

1.3.3 Panely

Ve středu palubní desky najdete panel s čítači. Existují tři panely

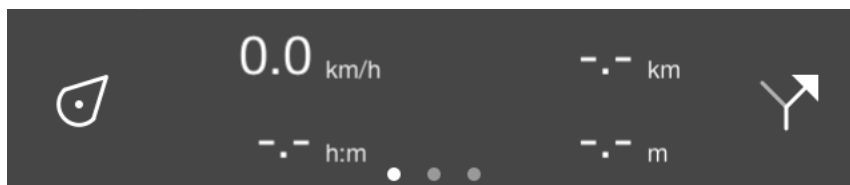
- Turis *tický panel*.
- *Cyklistický panel*.
- Sou *řadnicový panel*.

Kroužky pod panelem označují vybraný panel. Přejetím panelu jedním prstem doleva nebo doprava můžete načíst další nebo předchozí panel.

Jednotky měřičů na palubní desce lze měnit přes *Menu > Více > Nastavení > Jednotky*. Můžete si vybrat mezi metrickými, imperiálními a námořními jednotkami.

1.3.4 Hiking panel

Turistický panel je ideální pro chůzi a je zobrazen níže:



Obr. 8: Přístrojová deska s turistickým panelem.

Čtyři čítače na turistickém panelu jsou následně měřič rychlosti /alti/směru, měřič vzdálenosti trasy, časovač záznamu a záznamový měřič vzdálenosti.</ref>

1.3.4.1 Rychloměr, výškoměr a měřič směru

Rychloměr (symbol km/h nahoře vlevo) udává vaši aktuální rychlost.

Pokud klepnete na rychloměr, zobrazí se průměrná rychlost při záznamu trasy. To je označeno symbolem „avg“ přímo nad symbolem „km/h“.

Pokud klepnete na rychloměr ještě jednou, zobrazí se vaše maximální rychlost při záznamu trasy. To je označeno symbolem „max“ těsně nad symbolem „km/h“.

Pokud dokončíte nahrávání trasy a zahájíte nový záznam, průměrná a maximální rychlost se resetují.

Pokud znovu stisknete rychloměr, změní se na výškoměr. Zobrazí se vaše nadmořská výška v metrech nad mořem. To je označeno symbolem „alt“.

Pokud klepnete na výškoměr, zobrazí se měřič směru se symbolem „dir“. To označuje aktuální směr vzhledem ke skutečnému severu. Směr je směr kompasu, kterým nasměrujete zařízení, pokud stojíte nehybně. Pokud se pohybujete, je to směr pohybu.

Pokud klepnete na měřič směru, otočí se rychloměr.

1.3.4.2 Měřič vzdálenosti trasy

Měřič vzdálenosti trasy (-.- km vpravo nahoře) označuje délku všech tras, které jsou *nač* teny na mapě, včetně plánovaných tras. Pokud byla trať naložena, zobrazí se symbol „rte“ těsně nad hodnotou „km/h“, který označuje, že se jedná o vzdálenost naložené trasy.

Pokud byly trasy načteny a klepnete na měřič vzdálenosti trasy, mapa bude vycentrována na načtené trasy.

Pokud jste na trase, měřič vzdálenosti trasy se automaticky změní na vzdálenost, kterou chcete jet (dtg). Je-li zobrazen symbol „dtg“, měřič označuje vzdálenost ke konci aktuální trasy. Pokud v takovém případě klepnete na měřič, mapa bude vycentrována na trasu, kterou právě sledujete.

1.3.4.3 Record timer

Časovač záznamu (–:– h:m vlevo dole) označuje čas, kdy zaznamenáváte trasu *u*.

Pokud klepnete na časovač záznamu, můžete spustit, pozastavit a zastavit *nahrávání trasy*. Pokud zaznamenáváte trasu, symbol „rec“ se objeví těsně nad písmenem „h:m“, což znamená, že záznam je aktivní.

1.3.4.4 Rekordní měřič vzdálenosti

Záznamový měřič vzdálenosti (–.- km vpravo dole) označuje délku trasy, která se *zaznamenává*. Spuštěním záznamu můžete pomocí záznamového měřiče vzdálenosti vidět, jak daleko jste cestovali. Nad symbolem „km“ se objeví symbol „rec“, který označuje, že se jedná o zaznamenanou vzdálenost.

Pokud při nahrávání trasy klepnete na měřič vzdálenosti záznamu, zaznamenaná trasa bude vycentrována na mapě.

1.3.5 Cyklistický panel

V cyklistickém panelu je vaše rychlost poněkud zvýrazněna a vaše nadmořská výška je vidět přímo. Cyklistický panel vypadá následovně:



Obr. 9: Přístrojová deska s cyklistickým panelem.

Ve středu najdete *rychloměr*, který funguje stejným způsobem jako v turistickém panelu. Klepnutím na tento měřič se také změní.

Vlevo nahoře najdete výškoměr, který označuje vaši nadmořskou výšku v metrech. To je označeno symbolem „alt“. Klepnutím na tento měřič jej můžete také změnit, přesně jako *rychloměr*.

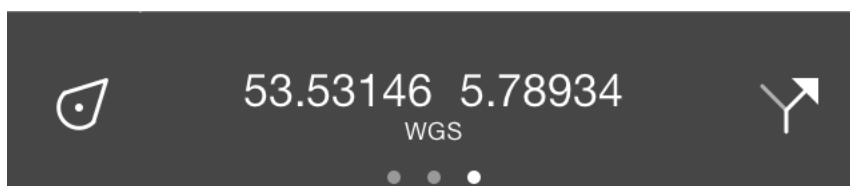
Vlevo dole je umístěn *časovač záznamu* *u*.

Měřič vzdálenosti trasy se nachází vpravo nahoře.

Záznamový měřič vzdálenosti najdete vpravo dole.

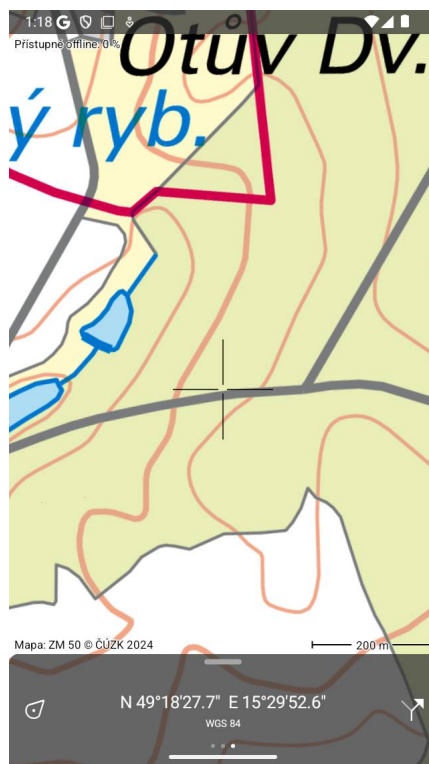
1.3.6 Panel Souřadnice

Pomocí panelu souřadnic můžete přímo číst souřadnice z mapy. Chcete-li otevřít panel souřadnic, *posuňte panely v palubní desce* doleva. Příklad panelu souřadnic je zobrazen níže:



Obr. 10: Přístrojová deska s panelem souřadnic.

Pokud je načten panel souřadnic, objeví se uprostřed mapy kříž, jak je znázorněno níže:



Obr. 11: Mapa s panelem souřadnic.

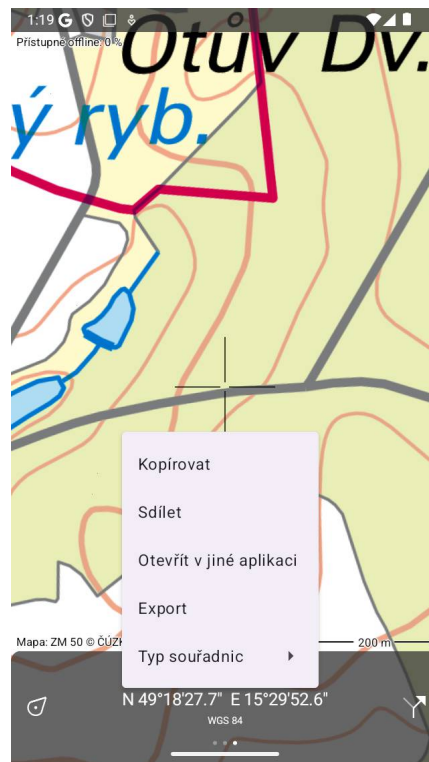
Souřadnice zobrazené na panelu Souřadnice jsou souřadnice bodu uprostřed kříže. Ve výše uvedeném příkladu jsou souřadnice zobrazeny ve formátu WGS84 stupňů minut sekund. Níže si můžete přečíst, jak změnit tento formát.

Přesunutím mapy můžete umístit střed kříže do bodu, ve kterém chcete určit souřadnice. Chcete-li rychle určit souřadnice vaší aktuální polohy, můžete mapu vycentrovat stisknutím *tláčítka polohy* na levé straně palubní desky.

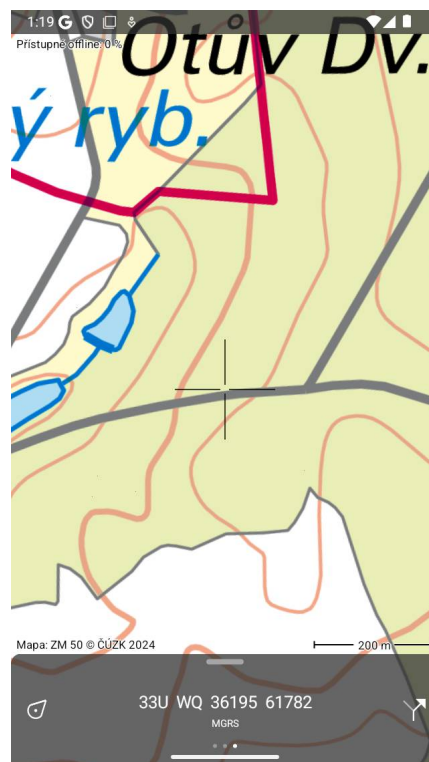
Pokud klepnete na souřadnice na panelu souřadnic, zobrazí se vyskakovací okno, pomocí kterého můžete provádět akce se souřadnicemi. Příklad vyskakovacího okna je uveden na obrázku níže:

Jsou možné následující akce:

- Kopírovat: Souřadnice se zkopírují do schránky. Můžete je vložit někde do jiné aplikace.
- Sdílet: Textové znázornění souřadnic lze sdílet s jinou aplikací.
- Export: Souřadnice a/nebo mapu lze exportovat ve specifickém formátu geodat, jako je gpx.
- Otevřít v jiné aplikaci: Souřadnice můžete otevřít v jiné aplikaci.
- Typ souřadnic: Zde můžete změnit druh souřadnic viditelných na panelu Souřadnice. Ve vyskakovacím okně je uvedeno několik typů. Pokud se nezobrazí ten, který potřebujete, můžete zvolit „Více“ a otevřít obrazovku „Zobrazené typy souřadnic“. Zde byste měli povolit souřadnice, které chcete vidět na rozbalovací obrazovce typu souřadnice. Pak se vraťte zpět, klepněte na souřadnice, klepněte na „Typ souřadnic“ a klepněte na typ souřadnic, který jste právě povolili. Pokud požadovaný typ souřadnic není zobrazen na obrazovce zobrazené typy souřadnic, nemusí být Topo GPS podporován. Kontaktujte o tom support@topo-gps.com a můžeme jej přidat do aplikace Topo GPS. Na obrázku níže je znázorněn příklad, ve kterém byl typ souřadnic změněn na MGRS.



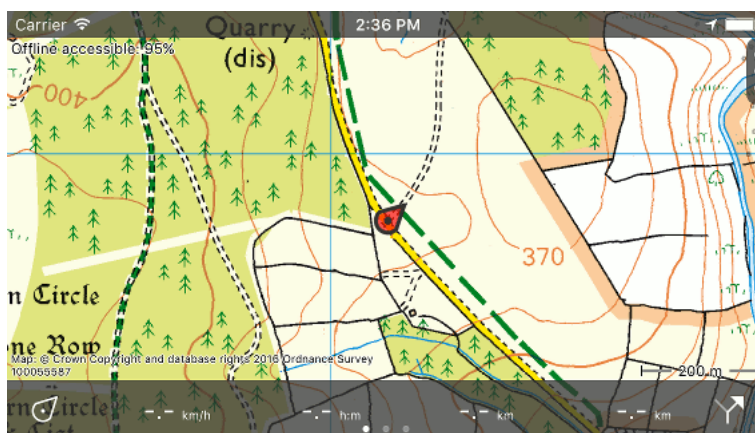
Obr. 12: Rozbalovací panel souřadnic.



Obr. 13: Souřadnice v panelu souřadnic byly změněny na MGRS.

1.4 Orientace obrazovky

Otočením zařízení můžete změnit orientaci obrazovky z na výšku na šířku. Příklad režimu na šířku je zobrazen níže:



Obr. 14: Hlavní obrazovka v režimu na šířku.

Pokud se obrazovka neotáčí, pokud otočíte zařízení, měli byste zkontrolovat „Ovládací centrum“. Přetáhnutím prstem dolů z pravého horního rohu obrazovky otevřete Ovládací centrum. Povolte „Automatické otáčení“, pokud je zakázáno.

Vedle toho byste měli deaktivovat nastavení Topo GPS *Orientace zobrazení* > *Zamknout*.

Pokud nechcete, aby se obrazovka otáčela při otáčení zařízení, měli byste povolit *Orientace zobrazení Topo GPS* > *Zamknout*.

Hlavní obrazovka Topo GPS zobrazuje hlavní mapu. V této části je vysvětleno, jak můžete *s touto mapou komunikovat*, jak můžete zobrazit *legendu mapy*, jak *si můžete stáhnout mapy pro offline použití* a jak můžete *změnit aktuální mapu*. Mnoho věcí týkajících se mapy lze provést pomocí rozbalovacího *okna map* (*Menu > Mapy*).

2.1 Úprava obrazovky mapy

Mapu můžete upravit na *hlavní obrazovce* posouváním, *přiblížením*, *centrováním* a *otáčením mapy*.

2.1.1 Scroll

Chcete-li posouvat mapu, musíte držet prst na mapě. Když pohnete prstem, mapa se také přesune. Mapu můžete také přesunout rychlým přejetím prstem po mapě.

2.1.2 Zoom

Mapu můžete přiblížit nebo oddálit dvěma způsoby:

- *Přiblížení*: Klepněte jedním prstem na spodní straně mapy. Nebo držte dva prsty na mapě a spojte je dohromady.
- *Oddálení*: Klepněte jedním prstem v horní části mapy. Nebo držte dva prsty na mapě a přesuňte je od sebe.

V určitém okamžiku není možné dále přiblížit. Pokud chcete povolit další přiblížení, můžete to provést povolením nastavení *Menu > Více > Nastavení > Mapa > Další přiblížení*. Nevýhodou je, že pak mapa bude zrnitá, když je přiblížena daleko.

2.1.3 Centrum

Klepnutím na ikonu značky polohy v levém dolním rohu hlavní obrazovky bude mapa vycentrována na vaši aktuální polohu. Příklad je uveden na obrázku níže.



Obr. 1: *Středová mapa.*

Pokud se pohybujete, mapa zůstane automaticky vycentrovaná. Mapa se bude pohybovat automaticky s vaším pohybem.

Mapa zůstane automaticky vycentrovaná, pokud mapu nepřesunete ručně. Chcete-li mapu přiblížit nebo oddálit, klepněte na spodní nebo horní část mapy. Přiblížení dvěma prsty zruší automatické centrování.

Centrování mapy na vaši polohu funguje pouze v případě, že jste dali Topo GPS přístup ke své poloze. Můžete to provést v aplikaci nastavení. Přejděte do Nastavení > Soukromí > Služby určování polohy > Topo GPS.

Pokud jste mapu vycentrovali na svou polohu, ikona značky polohy na palubní desce se změní na ikonu rotace.

Pokud používáte klávesnici, můžete také klepnutím na „c“ mapu vycentrovat.

2.1.4 Rotate

Mapu můžete otáčet dvěma způsoby, *automaticky* a *ručně*.

2.1.4.1 Automatické otáčení

Jedním klepnutím na ikonu značky polohy v levé dolní části obrazovky se ikona změní na ikonu rotace, jak vidíte na obrázku níže. Pokud klepnete na tuto ikonu rotace, mapa se automaticky otočí vaším směrem.

Mapa se otočí tak, že horní část mapy označuje směr, kterým nasměrujete zařízení, pokud stojíte na místě. Pokud se pohybujete, horní část mapy označí směr, kterým se pohybujete. Příklad je uveden na obrázku níže:



Obr. 2: Otočená mapa.

Otočení mapy může být užitečné, když sledujete trasu. Vlevo a vpravo na mapě jsou ve skutečnosti také vlevo a vpravo. Kromě toho zůstane tvůrce polohy uprostřed mapy.

Pokud mapa neukazuje správným směrem, pokud stojíte nehybně, možná budete muset kalibrovat kompas vašeho zařízení. Za tímto účelem otočte zařízení třikrát kolem fiktivní čáry od středu spodní části do středu horní části zařízení. Poté zařízení třikrát otočte kolem fiktivní čáry, která vede od středu vlevo do středu pravé části zařízení. Poté otočte zařízení o tři kruhy tak, aby obrazovka směřovala nahoru.

Pokud je mapa otočena, zobrazí se v levé horní části obrazovky šipka na sever. Tato šipka označuje směr skutečného severu na mapě. Pokud stisknete tuto šipku, rotace bude zrušena.

Rotaci můžete zrušit stisknutím tlačítka značky polohy na palubní desce.

Pokud mapu přesunete nebo přiblížíte dvěma prsty, automatické otáčení se vypne. Aktuální úhel natočení se pak již nezmění a mapa již nebude vycentrována ve vašem aktuálním umístění. Chcete-li mapu přiblížit nebo oddálit při zachování aktivního automatického otáčení, klepnete na spodní nebo horní část obrazovky mapy.

2.1.4.2 Manuální rotace

Pokud položíte dva prsty na obrazovku a provedete gesto otáčení pohybem dvou prstů ve směru nebo proti směru hodinových ručiček, mapa se otočí kolem bodu, který leží mezi dvěma prsty. Příklad otočené mapy je zobrazen na obrázku výše. Mapu můžete otáčet všemi požadovanými směry.

Pokud je mapa otočena, zobrazí se v levé horní části obrazovky šipka na sever. Tato šipka označuje směr skutečného severu na mapě. Pokud stisknete tuto šipku, rotace bude zrušena.

Pokud mapu přiblížíte nebo přesunete, mapa zůstane otočená.

Ruční otáčení lze zrušit stisknutím šipky na sever. Je také možné vrátit rotaci ručním otočením zpět do normální situace.

2.1.5 Long press

Pokud na mapě stisknete dlouho, objeví se ikona, kterou můžete přetáhnout na určité místo. Pokud ji uvolníte, můžete v *tomto umístění vytvořit trasový bod*. Pokud jste omylem stiskli dlouhou dobu na mapě, přetáhněte ikonu do horní nebo dolní části hlavní obrazovky. Ikona zmizí a obrazovka vytvoření trasového bodu se nezobrazí.

Pokud umístíte druhý prst na mapu poté, co se objeví ikona vytvoření trasového bodu, zobrazí se *pravítka mapy*. Pomocí pravítka mapy můžete měřit vzdálenosti a úhly.

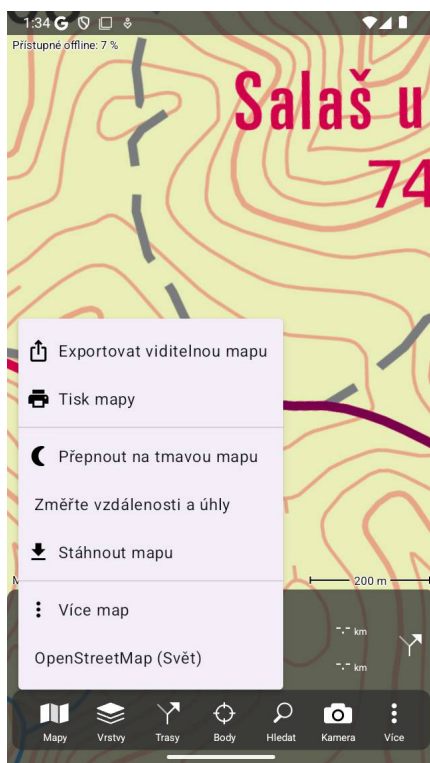
2.2 Mapy pop-up

Pokud v *nabídce klepnete na „Mapy“*, zobrazí se vyskakovací okno mapy. Příklad je uveden na obrázku níže:

Vyskakovací okno mapy obsahuje následující položky:

- Export mapy visible: Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se vyskakovací okno exportu. Výběrem geodat můžete exportovat trasy a trasy, které jsou aktuálně viditelné na hlavní obrazovce. Výběrem mapy můžete exportovat obrázek jpg, png nebo pdf aktuálně viditelné obrazovky.
- Tisk mapy: Pokud klepnete na tuto položku, můžete *vytisknout* viditelnou oblast mapy.
- Přepnout na tmavý/světlou mapu: Styl mapy můžete změnit na tmavý nebo světlý. Tmavý styl může být užitečný, pokud používáte Topo GPS v noci. Styl lze také změnit v nastaveních přes *Menu > Více > Nastavení > Styly > Mapa*.
- Legenda. Pokud je legenda k dispozici, klepnutím na tuto položku se zobrazí *legenda mapy*.
- Stáhněte si mapy. Pokud klepnete na tuto položku, můžete *stáhnout mapy pro offline použití*.
- Další mapy. Pokud klepnete na tuto položku, můžete změnit mapu a zakoupit další mapy.
- Jiné mapy. Ostatní mapy, které mohou být zobrazeny pod položkami „Další mapy“, jsou mapy, které lze také použít v aktuální viditelné oblasti. Pokud na ně klepnete, mapa se okamžitě přepne na vybranou mapu.

Nejrychlejším způsobem interakce s vyskakovacím oknem map je klepnout na položku „Mapy“ v nabídce, podržet prst na obrazovce, přesunout ji na požadovanou položku ve vyskakovacím okně map a poté ji uvolnit.



Obr. 3: Vy skakovací okno mapy.

2.3 Export viditelné mapy

Chcete-li exportovat aktuálně viditelnou mapu a položky na ní, otevřete nejprve vyskakovací okno mapy přes Menu > Mapy. Poté přejděte nahoru, je zde položka ‚Exportovat viditelnou mapu‘. Pokud klepnete na tuto položku, zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete vybrat položky, které chcete exportovat.

Pokud jsou zobrazeny trasy a body, můžete vybrat ‚Geodata‘ a exportovat je. Pokud chcete mít mapu ve formátu pdf, jpeg nebo png, musíte zaškrtnout ‚Map‘. Poté můžete vybrat ikonu nastavení v pravém horním rohu vyskakovacího okna sdílení a nastavit formáty souborů. Nakonec můžete klepnout na tlačítko ‚Exportovat‘ ve spodní části vyskakovacího okna a exportovat položky. Zobrazí se sdílený list, ve kterém si můžete vybrat odeslání exportovaných položek.

Alternativou exportu viditelné mapy je:ref: ‚výběr části mapy‘ <ss-map-select> a poté klepnete na tlačítko ‚Exportovat‘. To vám umožní snadněji určit oblast objektů, které chcete exportovat.

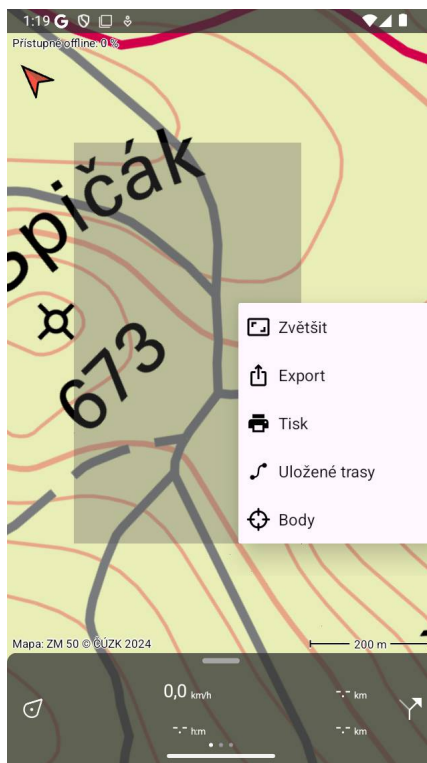
2.4 Výběr části mapy

Pokud stisknete a podržíte dva prsty současně na mapě, objeví se mezi oběma prsty šedé překrytí. Pokud pohybuje prsty, můžete změnit velikost a polohu tohoto překrytí.

Pokud uvolníte prsty, vybrali jste část mapy označenou překryvnou oblastí. Nyní se automaticky zobrazí vyskakovací okno jako na obrázku níže. V tomto vyskakovacím okně máte následující možnosti:

- *Přiblížit*: Tím se mapa přiblíží na vybranou oblast.
- *Export*: Umožňuje sdílet body a trasy zobrazené na mapě ve vybrané oblasti. Můžete jej také použít k vytvoření a sdílení mapy ve formátu pdf, jpeg nebo png vybrané oblasti včetně tras, bodů a vrstev.

- Tisk: Pomocí této možnosti můžete *vytisknout mapu ve vybrané oblasti*.
- U *ložené trasy*: Zobrazí se vaše uložené trasy, které mají buď počáteční nebo koncový bod, nebo obojí ve vybrané oblasti.
- *Waypoints*: Zobrazí se seznam trasových bodů ve vybrané oblasti.



Obr. 4: Byla vybrána část mapy.

2.5 Tisk map

Pokud plánujete výlet venku, mohlo by být vhodné vytisknout mapu okolí. Abyste si mohli najít cestu, a to i v případě, že se vaše zařízení porouchá. Pokud se nechcete nechat rozptylovat telefonem, může být také příjemné podniknout výlet pomocí tištěné mapy. Sledování cesty s tištěnou mapou může také pomoci zlepšit vaše navigační dovednosti. Je snadné přidat poznámky na tištěnou mapu tužkou. A pokud potřebujete velmi vysokou úroveň soukromí, můžete nejprve provést veškeré plánování, vytisknout mapu trasy a bodů a nechat smartphone doma.

2.5.1 Tisk z hlavní mapy

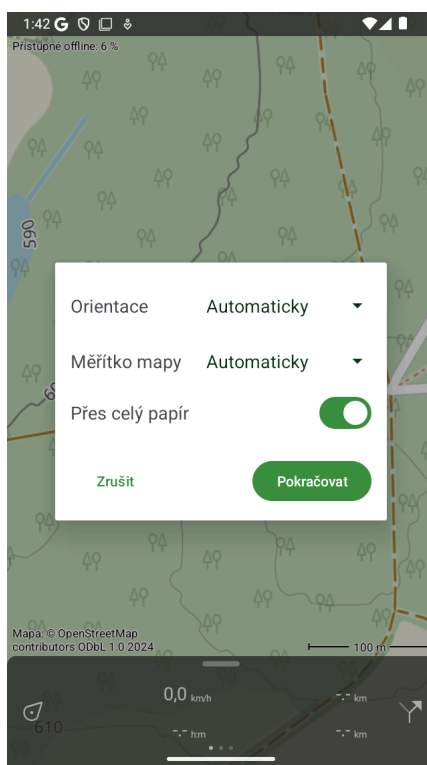
Chcete-li mapu vytisknout, *vyberte nejprve část mapy, kterou je třeba vytisknout*. Můžete to provést stisknutím dlouhého stisknutí dvěma prsty současně na mapě. Pohybem prstů můžete změnit výběr. Pokud uvolníte prsty, klepněte ve vyskakovacím okně na „Tisk“. Někdy by mohlo být užitečné nejprve *otočit mapu* před provedením výběru.

Pokud chcete vytisknout oblast, která je aktuálně viditelná na obrazovce map, můžete klepnout na Menu > Mapy > Tisk mapy.

Pokud chcete na vytištěné mapě zobrazit obsah, například trasu, body nebo vrstvu, načtete nejprve obsah do hlavní mapy. Poté klepněte na tlačítko Tisk. Může být také užitečné přidat *souřadnicovou mřížku*, aby bylo možné odečíst a najít souřadnice na vytištěné mapě pomocí úhlooměru mapy.

2.5.2 Vyskakovací okno Možnosti tisku

Pokud je stisknuto tlačítko tisku, zobrazí se v obou případech vyskakovací okno tisku, jako na obrázku níže:



Obr. 5: Vyskakovací okno pro tisk, které zobrazuje možnosti, které lze nastavit pro tisk mapy nebo trasy.

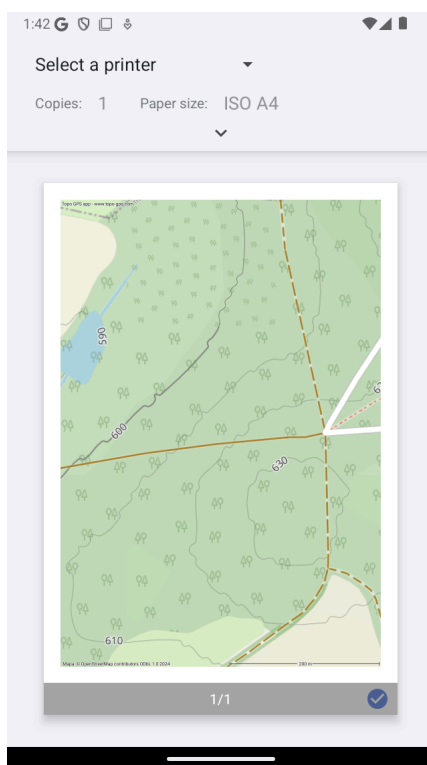
Ve vyskakovacím okně pro tisk můžete nastavit následující možnosti:

- **Orientace:** Můžete si vybrat, zda chcete mapu vytisknout na výšku nebo na šířku, nebo nechat orientaci určit automaticky.
- **Měřítko mapy:** Zde si můžete vybrat měřítko mapy. Pokud zvolíte možnost „automaticky“, vybraná oblast bude změněna tak, aby se vešla na papír. Pokud zvolíte vlastní měřítko mapy, mapa bude vytištěna přesně v měřítku. Například pokud zvolíte „1:25 000“, 1 cm na vytištěné mapě je ve skutečnosti 25 000 cm = 250 m. Běžně používané měřítko mapy umožňuje odečíst a najít souřadnice na vytištěné mapě, pokud jste přidali *souřadnicovou mřížku*. Někdy bude vybraná oblast příliš velká na to, aby ji bylo možné umístit na jednu stránku, pak bude oblast rozdělena na více stránek. Pokud bude počet vygenerovaných stránek příliš velký, musíte zvolit menší měřítko mapy nebo menší oblast. Podporované měřítka mapy jsou 1:100, 1:200, 1:500, 1:1000, 1:2000, 1:5000, 1:10000, 1:15,000, 1:20,000, 1:25,000, 1:50,000, 1:100,000, 1:200,000, 1:250,000, 1:500,000. Pokud vyberete měřítko mapy a posunete se dolů a klepnete na „Více“, můžete také vybrat jednu z méně obvyklých měřítek mapy, například 1:87, 1:125, 1:150, 1:250, 1:400, 1:625, 1:750, 1:800, 1:1250, 1:1500, 1:2500, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12,000 (1 palec = 1000 stop), 1:25, 1:4000, 1:6000, 1:6250, 1:7500, 1:8000, 1:12,000 (1 palec = 1000 stop), 12 500, 1:15 840 (1

palec = 0,25 míle), 1:24 000 (1 palec = 2 000 stop), 1:31 680 (1 palec = 0,5 míle), 1:40 000, 1:48 000 (1 palec = 4000 stop), 1:63 360 (1 palec = 1 míle), 1:75 000, 1:80 000 a 1:150 000.

- *Vyplnění papíru:* Pokud povolíte tento přepínač, papír bude zcela vyplněn mapou. Pokud tuto možnost zakážete, vytiskne se pouze vybraná oblast. To by mohlo ušetřit nějaký inkoust.

Pokud jste nastavili možnosti ve vyskakovacím okně tisku, klepněte na „Pokračovat“ vpravo dole. Poté budou vygenerovány tištěné mapy. To může chvíli trvat (buďte trpěliví), protože někdy je třeba stáhnout mapové dlaždice. Poté, co jsou vytištěné stránky připraveny, automaticky se zobrazí dialogové okno systémového tisku, jako na obrázku níže:



Obr. 6: Dialog systémového tisku.

Ujistěte se, že dodržíte licenční omezení tištěné mapy. Některé tištěné mapy lze použít pouze pro osobní účely. Většina tištěných map má licence na otevřená data, což znamená, že je lze volně sdílet. Ale také pak, vždy se ujistěte, že upozornění na copyright na levé dolní straně tištěné mapy zůstává viditelné.

Někdy nemusí být mapa vytištěna z důvodu autorských práv. V takovém případě bude vytištěnou mapou OpenStreetMap.

Vytištěná mapa vždy obsahuje červenou šipku. Tato šipka ukazuje na skutečný geografický sever. To se liší od magnetického severu, na který směřuje magnetický kompas.

2.6 Legenda mapy

Legenda poskytuje vysvětlení symbolů na mapě.

Chcete-li zobrazit legendu, musíte klepnout na tlačítko autorských práv na mapě. Tlačítko autorských práv na mapě je tlačítko, na kterém se v levé dolní části mapy říká: „Mapa:…“. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete klepnout na „Legenda“.

Případně můžete klepnout na „Mapy“ v *nabídce*. Poté klepněte na „Legenda“ ve vyskakovacím okně, které se zobrazí.

Pokud otevřete legendu typické mapy, uvidíte následující obrazovku:



Obr. 7: Obrazovka legendy mapy.

Mapa a legenda se zobrazují současně, takže můžete snadněji vyhledat význam symbolů na mapě. V legendě můžete posunout dolů a zobrazit další symboly. Pokud zatáhnete rukojeť ve vyskakovacím okně legendy nahoru, legenda se zvětší.

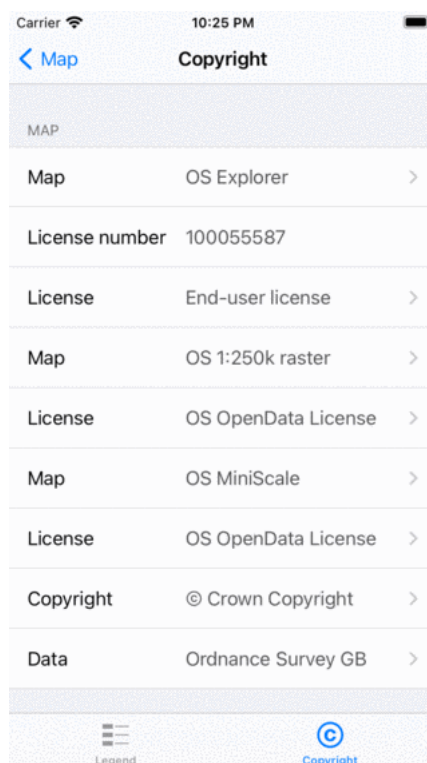
Většina legend je přeložena do jazyka, který aplikace Topo GPS používá.

2.7 Mapová autorská práva

Chcete-li zobrazit informace o autorských právech mapy, musíte stisknout tlačítko autorských práv na mapě v levé dolní části obrazovky mapy. Toto je tlačítko se štítkem: „Mapa:…“. Pokud se objeví vyskakovací okno, musíte klepnout na položku „Copyrights“.

Obrazovka mapových autorských práv topografické mapy Velké Británie je zobrazena na obrázku níže:

Na obrazovce autorských práv k mapě najdete podrobnosti o vydavateli map, zdroji a licenci. Mapy, které používají licenci Open Data License (jako Creative Commons), mohou být sdíleny. Při sdílení mapy se



Obr. 8: Obrazovka mapových autorských práv topografické mapy Velké Británie.

vždy ujistěte, že autorská práva zůstávají viditelná.

2.8 Zpřístupnění map offline

Chcete-li zajistit, aby byly mapy přístupné, když nejste připojeni k internetu (offline), můžete mapy zpřístupnit offline. Offline přístupnost znamená, že mapy jsou uloženy ve vašem zařízení a že je můžete prohlížet bez připojení k internetu.

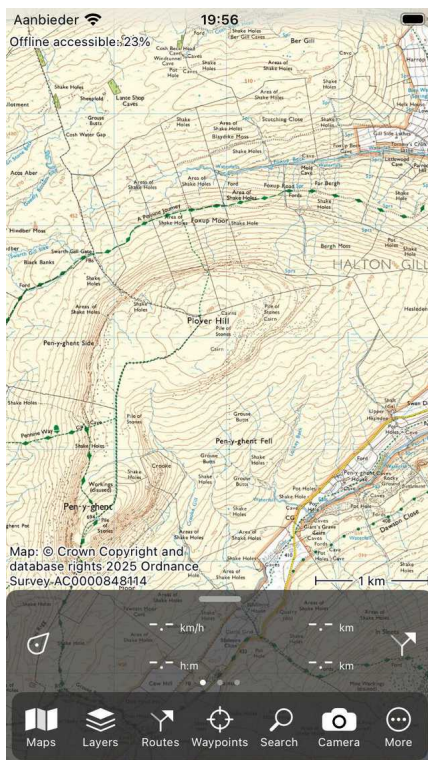
2.8.1 Mapové dlaždice

Mapy v Topo GPS jsou složeny z mapových dlaždic. K vyplnění mapové obrazovky je zapotřebí malý počet dlaždic mapy. Pokud jedna nebo více z těchto požadovaných dlaždic není uložena ve vašem zařízení, budou staženy automaticky. To je úspěšné, pouze pokud jste připojeni k internetu.

Pokud jste připojeni přes mobilní síť, stahování mapových dlaždic může nastat pouze v případě, že jste povolili mobilní přístup pro Topo GPS v nastavení zařízení > aplikace > Topo GPS. V Topo GPS musíte povolit *Menu > Více > Nastavení > Stažení mapových dlaždic > Použít mobilní síť*.

V levém horním rohu *hlavní obrazovky* je zobrazeno procento offline přístupných mapových dlaždic aktuálně viditelné oblasti. Toto procento je počet dlaždic přístupných offline na všech úrovních přiblížení vzhledem k celkovému počtu všech možných dlaždic na všech úrovních přiblížení. Příklad je znázorněn na následujícím obrázku:

Na obrázku výše je procento offline přístupných dlaždic map menší než 100%. Když se podíváte na obrazovku mapy, můžete si myslet, že všechny mapové dlaždice jsou již přístupné, protože celá obrazovka mapy je pokryta dlaždicemi. Pokud však přiblížíte, načtou se mapové dlaždice s vyšším rozlišením. Pokud



Obr. 9: V levém horním rohu hlavní obrazovky můžete zobrazit procento aktuálně viditelné oblasti, která je offline přístupná.

procento není 100%, může se stát, že se při přiblížení zobrazí šedé dlaždice nebo neostře dlaždice namísto dlaždic s vyšším rozlišením mapy.

2.8.2 Stahování mapových dlaždic

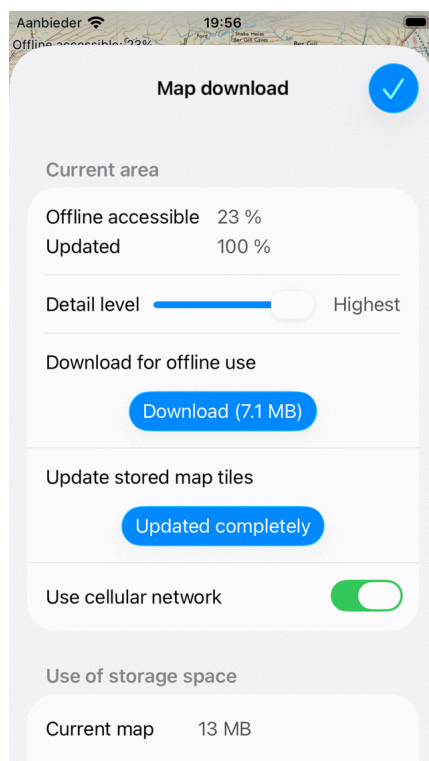
Pokud klepnete na štítek „Offline přístupné:“ v levém horním rohu obrazovky mapy, zobrazí se obrazovka pro stažení mapy jako na obrázku níže. Případně můžete klepnout na Menu > Mapy > Stáhnout mapu.

Na obrazovce pro stažení mapy si můžete stáhnout mapové dlaždice oblasti, která je aktuálně viditelná na obrazovce mapy. Chcete-li stáhnout všechny mapové dlaždice aktuální oblasti, musíte stisknout „Stáhnout“. Množství MB označuje odhad velikosti stahování v megabajtech.

Pokud bylo spuštěno stahování mapových dlaždic, tlačítko pro stažení ukazuje, kolik dlaždic je ještě třeba stáhnout. Při stahování mapových dlaždic se procento přístupnosti offline zvýší na 100%. Stahování mapových dlaždic můžete kdykoli zrušit stisknutím tlačítka „Zastavit stahování“.

Pokud se vrátíte na obrazovku mapy a nepohybujete se ani neoddalujete mapu, uvidíte, že procento přístupnosti offline je 100%. V takovém případě jste si jisti, že máte všechny mapové dlaždice mimo oblast uloženou ve vašem zařízení. Chcete-li to ověřit, můžete dočasně přepnout zařízení do režimu Letadlo bez přístupu WiFi. Pokud pak přiblížíte nebo oddalujete oblasti se 100% přístupností offline, neměly by se zobrazovat žádné šedé dlaždice mapy.

Nad tlačítkem pro stažení najdete posuvník úrovně detailů. Pokud otevřete obrazovku stahování mapy, posuvník úrovně detailů je vždy nastaven na nejvyšší úroveň detailů. To znamená, že všechny možné mapové dlaždice budou staženy, pokud stisknete tlačítko Stáhnout. Pokud nastavíte tento posuvník na nižší úroveň detailů, dlaždice potřebné pro vzdálené přiblížení nebudou staženy. V důsledku toho bude velikost stahování mnohem menší a budete potřebovat méně úložného prostoru. Procento offline se pak



také vypočítá s vynecháním dlaždic s nejvyšším rozlišením. To by mohlo být užitečné, pokud potřebujete pouze přehlednou mapu určité oblasti a nepotřebujete mít všechny mapové dlaždice v nejvyšším možném rozlišení.

Doporučujeme vám stahovat pouze oblasti, které opravdu potřebujete, namísto velmi velkých regionů. To vám ušetří úložný prostor a čas stahování. Pokud opravdu potřebujete stáhnout velmi velkou oblast, někdy pomůže rozdělit stahování na menší oblasti.

V dolní části sekce „Aktuální oblast“ na obrazovce stahování mapy je tlačítko „Použít mobilní síť“. Pokud jste tento přepínač povolili, můžete ke stažení mapových dlaždic použít mobilní síť. Musíte také udělit povolení k používání mobilní sítě v Nastavení zařízení > Aplikace > Topo GPS. Pokud jsou tato nastavení povolena a prohlédnete část mapy, na které nejsou mapové dlaždice uloženy offline, budou automaticky staženy přes mobilní síť. Pokud jste deaktivovali nastavení „Použít mobilní síť“, mobilní síť nebude nikdy použita ke stahování dlaždic map. To vám může ušetřit náklady na přenos dat. Může se však stát, že se na mapě zobrazí šedé dlaždice, pokud jste nezpřístupnili všechny dlaždice oblasti offline.

Namísto stahování mapových dlaždic konkrétní oblasti je také možné *stáhnout pouze mapové dlaždice, přes které trasa vede*. Za tímto účelem otevřete *obrazovku podrobností trasy*, přejděte dolů do sekce „Dlaždice na aktuální mapě“ a klepněte na „Stáhnout“.

2.8.3 Aktualizace dlaždic mapy

Někdy jsou aktualizované mapové dlaždice k dispozici ke stažení. Pokud jsou k dispozici aktualizované mapové dlaždice a zobrazíte je na obrazovce mapy, budou staženy a aktualizovány automaticky.

Na obrazovce pro stažení mapy můžete aktualizovat všechny mapové dlaždice určité oblasti. K tomu musíte stisknout „Stáhnout (.. MB)“, v sekci aktualizace na obrazovce stahování mapy. Pokud se procento aktualizovaných dlaždic mapy rovná procentu offline přístupných dlaždic map, aktualizovali jste všechny offline přístupné mapové dlaždice. To je případ na obrázku výše, proto se tlačítko „Stáhnout“ změnilo na „Úplně aktualizováno“.

2.8.4 Storage space

Ukládání mapových dlaždic na vašem zařízení stojí místo na disku. Na obrazovce pro stažení mapy můžete vidět, kolik místa bylo použito.

„Aktuální mapa“ znamená celkové uložení celé aktuální mapy.

„Všechny mapy“ znamená celkové uložení všech map dohromady.

„Zdarma na zařízení“ znamená množství dostupného úložného prostoru na vašem zařízení.

Pokud klepnete na „Všechny mapy“, získáte přehled o úložném prostoru použitém pro každou mapu. Pokud klepnete na jednu z map v tomto přehledu, mapa se otevře a poté můžete klepnout na ‚Přístupné offline‘ > Přejděte dolů > Odebrat a odstranit dlaždice a uvolnit tak úložný prostor.

2.8.5 Umístění úložiště

Pokud se posunete dolů na obrazovce stahování mapy, můžete nastavit umístění úložiště dlaždic mapy. Můžete jej například nastavit na SD kartu. Ve výchozím nastavení je nastaveno na interní úložiště. Klepnutím na umístění úložiště se zobrazí obrazovka, na které uvidíte všechna dostupná místa úložiště ve vašem zařízení. Na této obrazovce můžete vybrat umístění úložiště. Můžete si například vybrat SD kartu. Někdy jsou názvy trochu nejasné, ale můžete se podívat na dostupný prostor a zjistit, který z nich je SD karta.

Pro optimální využití úložného prostoru na SD kartě doporučujeme naformátovat SD kartu s velmi malou velikostí alokační jednotky, například 8 kB. Důvodem je, že mapové dlaždice mají typickou velikost mezi 0 a 100 kB. Pokud je uložíte na SD kartu s velikostí přidělení například 128 kB, každá dlaždice mapy spotřebuje alespoň 128 kB místa na vaší SD kartě. To bude mít za následek mnohem vyšší využití úložného prostoru, než je nutné.

Chcete-li naformátovat kartu SD, můžete ji vložit do počítače se systémem Windows. Poté klikněte pravým tlačítkem myši na kartu SD v Průzkumníku a vyberte „Formát“. Poté můžete nastavit velikost alokační jednotky na malou hodnotu, jako je 4 kB, a přeformátovat SD kartu. Všimněte si, že pokud naformátujete kartu SD, ztratíte všechna data na ní obsažená.

2.8.6 Odstranění dlaždic mapy

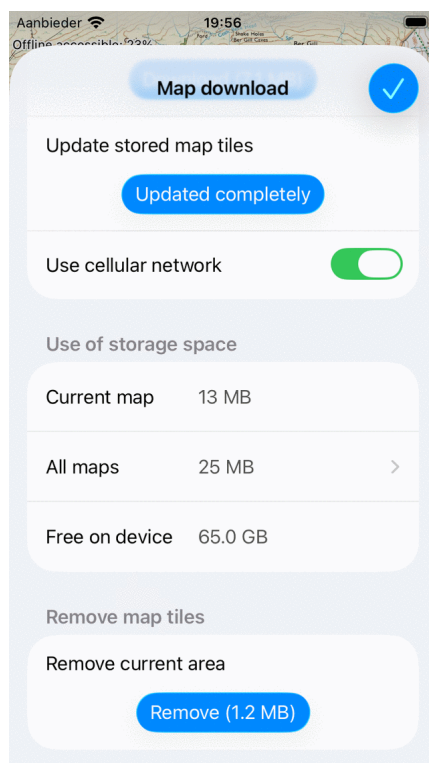
Pokud chcete odstranit dlaždice mapy, musíte se posunout dolů do dolní části obrazovky pro stažení mapy. Pokud se posunete do dolní části obrazovky pro stažení mapy, najdete tlačítko „Odebrat“, jak vidíte níže:

Stisknutím tlačítka ‚Odebrat‘ odstraní všechny mapové dlaždice aktuálně viditelné oblasti na obrazovce mapy. Ve výše uvedeném příkladu jsou to všechny mapové dlaždice Shetlandských ostrovů.

2.9 Změna aktuální mapy

Chcete-li změnit aktuální mapu, klepněte na Menu > Mapy a otevřete *vyskakovací okno mapy*.

Pokud jsou k dispozici alternativní mapy pro aktuální viditelnou oblast na hlavní obrazovce, zobrazí se ve spodní části vyskakovacího okna map. Klepnutím na alternativní mapu okamžitě změňte aktuální mapu. Pokud ve vyskakovacím okně mapy klepnete na „Další mapy“, otevře se obrazovka map. Zde (*Menu > Mapy*) můžete také změnit aktuální mapu a *zakoupit další mapy*.



Obr. 10: Od *stranění dlaždic mapy*.

Předpokládejme, že hlavní mapa je v současné době topografická mapa Velké Británie, jako v níže uvedeném příkladu.

Nyní ji chceme změnit na mapu OpenStreetMap. Za tímto účelem otevřeme obrazovku map (*Menu > Mapy > Další mapy*). Příklad obrazovky mapy je uveden níže:

Obrazovka map se skládá ze dvou částí, nákupů a *obchodu*. Všechny zakoupené mapy jsou přístupné. Pokud klepnete na položku mapy v sekci nákupy, mapa se okamžitě otevře a vrátíte se na hlavní obrazovku.

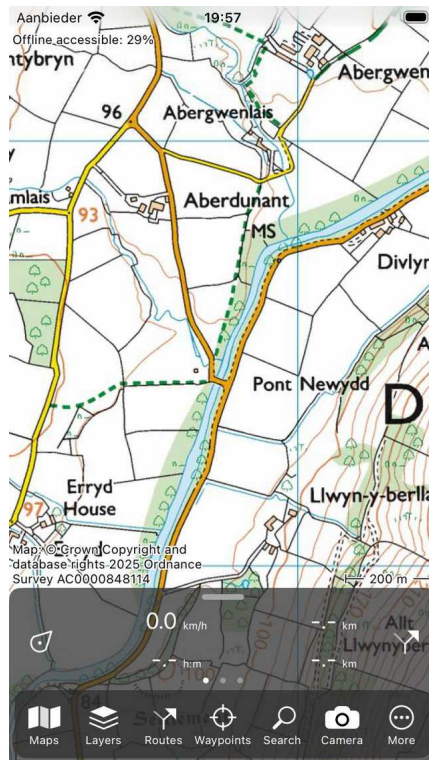
Ve výše uvedeném příkladu byla zakoupena mapa OpenStreetMap. Pokud klepneme na položku OpenStreetMap, hlavní mapa se změní na OpenStreetMap a automaticky se vrátíme na hlavní obrazovku jako v níže uvedeném příkladu.

Pokud má nově vybraná mapa pokrytí v dříve zobrazené oblasti, nově otevřená mapa se přiblíží na dříve zobrazenou oblast. V opačném případě se nově otevřená mapa přiblíží k oblasti, kterou pokrývá.

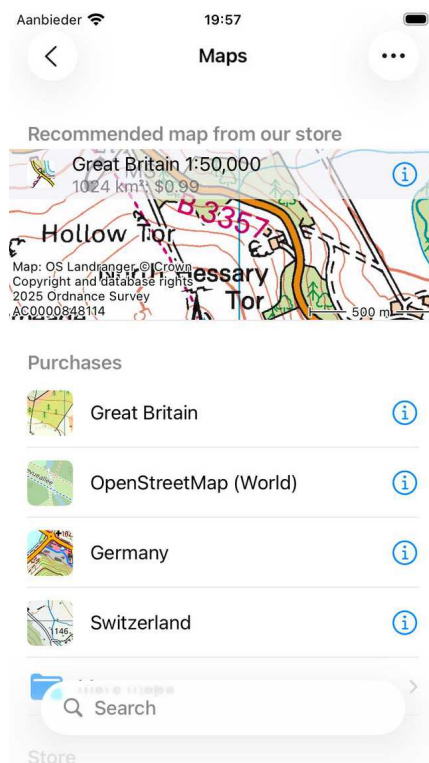
2.9.1 Posouvání z kryté oblasti

Pokud se posunete z pokryté oblasti mapy, v horní části hlavní obrazovky se zobrazí vyskakovací okno, které vám navrhne změnit mapu na vhodnou mapu pro danou oblast. Na obrázku níže vidíte příklad tohoto vyskakovacího okna:

Ve výše uvedeném příkladu se uživatel posunul na severní hranici topografické mapy Švýcarska. V horní části obrazovky je pozadí šedé, protože tato část není mapou pokryta. Vyskakovací okno navrhuje alternativní mapu, v tomto případě topografickou mapu Německa nebo OpenStreetMap. Pokud klepnete na jednu z těchto map a zakoupíte ji, vybraná mapa se otevře a přiblíží se na aktuální viditelnou oblast. Pokud jste si vybranou mapu nezakoupili, zobrazí se okno nákupu. V níže uvedeném příkladu byla mapa změněna na topografickou mapu Německa.



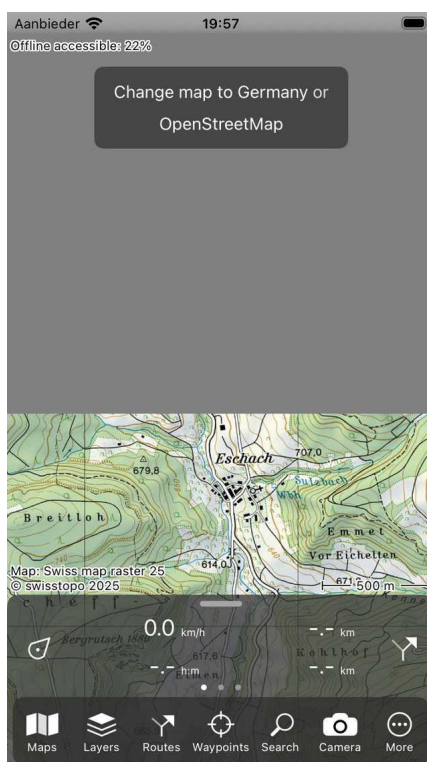
Obr. 11: Hlavní obrazovka s topografickou mapou Velké Británie.



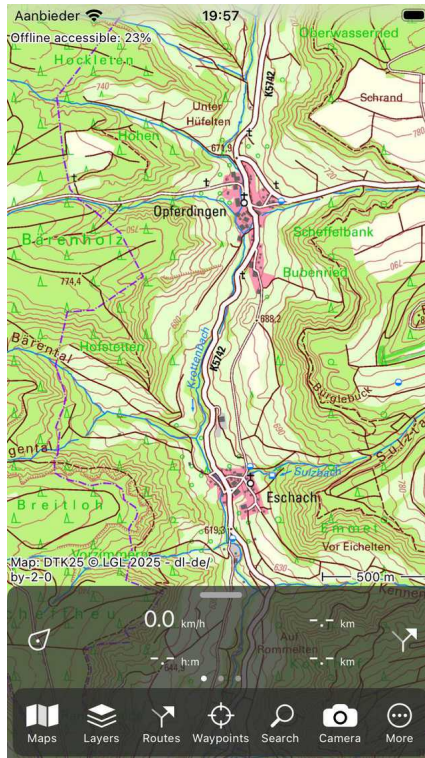
Obr. 12: Obrazovka map, ve které můžete změnit mapu a zakoupit další mapy.



Obr. 13: Mapa na hlavní obrazovce byla změněna na OpenStreetMap.



Obr. 14: Vyskakovací okno navrhuje změnit aktuální mapu.



Obr. 15: Aktuální mapa byla změněna na Německo po klepnutí na navrhovanou mapu.

2.9.2 Automatická změna mapy

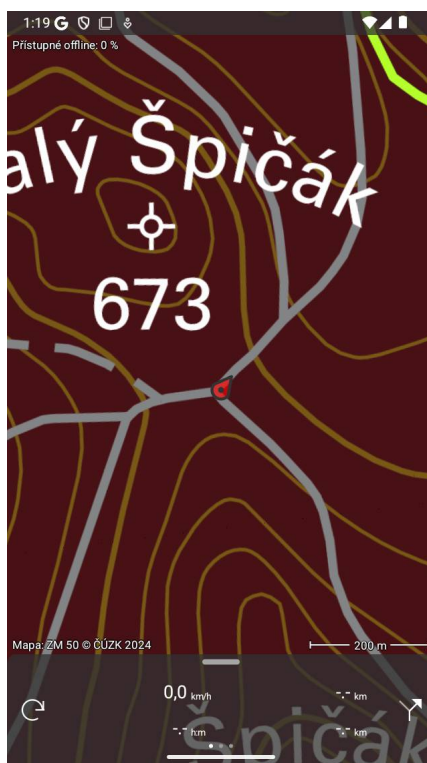
Pokud načtete trasu nebo trasové body na mapě, nebo klepnete na středové tlačítko na řídicím panelu, aplikace zkontroluje, zda jsou položky umístěny na aktuální mapě. Pokud ne, mapa se automaticky změní na nejvhodnější mapu. Pokud není vhodná mapa přístupná, zobrazí se obrazovka, na které je zobrazena navrhovaná mapa. Na této obrazovce si můžete také *zakoupit navrhovanou mapu*.

2.9.3 Styl tmavé mapy

V *nastavení* můžete nastavit styl mapy v Topo GPS na „Normální“ nebo „Tmavý“. Normální styl má světlé barvy. Příklad stylu tmavé mapy je uveden níže:

Pokud používáte Topo GPS v noci, může být lepší nastavit styl mapy na „Tmavý“. Mapa je pak mnohem tmavší, což vašim očím usnadňuje pohled na obrazovku. Legenda mapy je také upravena pro tmavý režim. Doporučujeme zkombinovat nastavení stylu mapy „Tmavý“ s nastavením zobrazení režimu „Tmavý“ na vašem zařízení. Pak také všechny prvky rozhraní budou mít tmavé pozadí.

Chcete-li nastavit styl mapy na tmavý, přejděte do nabídky > Více > *Nastavení* > *Styly* > Mapa.



Obr. 16: Styl temné mapy.

2.10 Nákup map

Na obrazovce map (*Menu* > *Mapy* > *Další mapy*) si můžete zakoupit další mapy. Příklad obrazovky map je uveden níže:

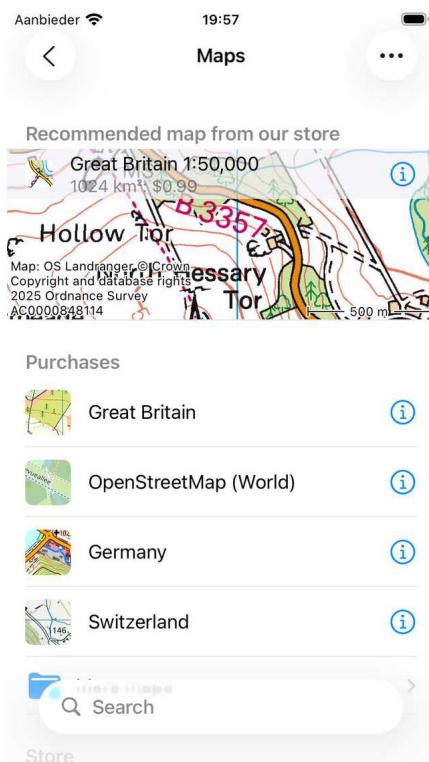
Obrazovka map má sekci „Obchod“. Mapy zobrazené v této sekci je možné zakoupit. Klepnutím na položku v sekci „Obchod“ zobrazíte podrobnosti mapy.

V Topo GPS existují tři druhy nákupů map.

- *Úplné mapy*: Tyto mapy jsou pouze jednorázovým nákupem. Získáte plný přístup k celé mapě včetně budoucích aktualizací.
- *Částečné mapy*: V těchto mapách si můžete vybrat části mapy a koupit díly, které potřebujete. To je možné s topografickými mapami Velké Británie a Belgie.
- *Předplatné*: V těchto mapách si můžete zakoupit 1 rok automaticky obnovující předplatné, abyste získali přístup k celé mapě. To je možné s topografickými mapami Velké Británie, Francie a Belgie.

Rozdíly mezi nákupy map jsou způsobeny omezením licencí a licenčních poplatků. Některé mapy jsou nám poskytovány jako otevřená data, v takovém případě nemusíme platit licenční poplatky mapovací agentuře. U ostatních map však musíme platit licenční poplatky mapovací agentuře v závislosti na množství prodaných map. Proto jsou tyto mapy dražší.

Prodej map a vrstev je naším jediným zdrojem příjmů. V Topo GPS není možné vytvořit účet. Neznáme vaši totožnost. Neshromažďujeme žádné vaše údaje. Neprodáváme žádné vaše údaje. Nezobrazujeme reklamy. Z peněz, které vyděláváme prodejem map a vrstev, financujeme vývoj a údržbu Topo GPS, platíme za serverovou infrastrukturu a přenos dat, a platíme poplatky za doručení a licenční poplatky za určité mapy.



Obr. 17: Obrazovka map.

Není možné sdílet své nákupy na Apple s Androidem a naopak. Je to proto, že potřebujeme peníze na financování vývoje a údržby aplikace pro Android. Také nechceme trávit čas vytvářením složitého systému převodu nákupů. Spíše chceme vyvíjet nové užitečné funkce pro naše uživatele.

2.10.1 Nákup plných map

Chcete-li zakoupit celou mapu, například Švýcarsko, přejděte do *nabídky* > Mapy > Další mapy > Obchod a klepněte na „Švýcarsko“. Otevře se informační obrazovka mapy Švýcarska:

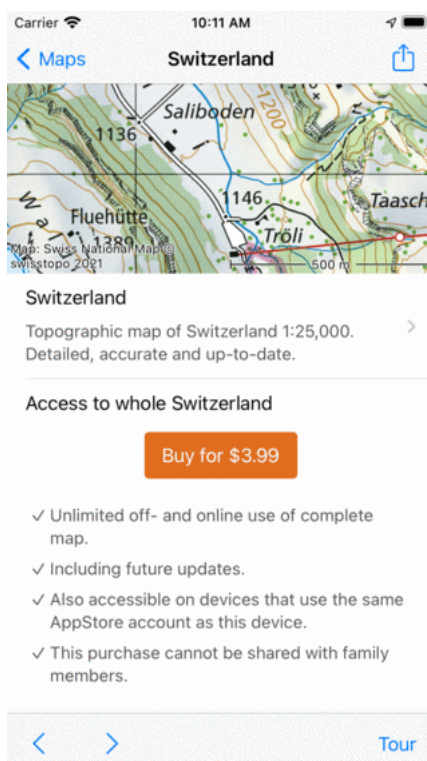
Na informační obrazovce mapy Švýcarska vidíte nahoře náhled mapy. Tuto mapu můžete posouvat a přiblížit, abyste zjistili, zda tato mapa vyhovuje vašim potřebám. Malou prohlídku mapy můžete získat klepnutím na tlačítko „Prohlídka“ na spodním panelu nástrojů. Můžete také klepnout na „Vyzkoušet mapu“. Poté bude mapa načtena na hlavní obrazovku zdarma. Bezplatná zkušební mapa však bude při přiblížení daleko méně ostrá než zakoupená mapa.

Pod mapou najdete informace o nákupu. Pokud klepnete na tlačítko nákupu s cenou, bude zahájen nákup. Google Play vás požádá o potvrzení nákupu a po potvrzení se vrátíte na hlavní obrazovku a otevře se nově zakoupená mapa:

Zakoupenou mapu si můžete přiblížit a zobrazit ji podrobněji, jako na obrázku níže:

Pokud se vrátíte zpět na obrazovku map (*Menu* > Mapy), uvidíte, že mapa Švýcarska se nyní přesunula do sekce „Nákupy“.

Zakoupené mapy jsou k dispozici na všech zařízeních, která používají stejný účet Google Play, na kterém byl nákup proveden.



Obr. 18: Obraz ovka s informacemi o mapě Švýcarsko



Obr. 19: Mapa Švýcarska byla právě zakoupena.



Obr. 20: Zakoupená mapa Švýcarska podrobněji.

2.10.2 Nákup částí map

Mapy Velké Británie a Belgie lze zakoupit po částech. Chcete-li zakoupit část mapy, přejděte na [Menu > Mapy > Uložit](#) a klepněte na požadovanou mapu. Pokud ještě nebyly provedeny žádné nákupy, otevře se obrazovka s informacemi o mapě, jako v níže uvedeném příkladu:

Klepnutím na tlačítko „Vybrat část mapy“ se vrátíte na hlavní obrazovku. Poté přiblížíte požadovanou oblast. Jak vidíte v příkladu níže, mapa je rozdělena na čtverce s cenou:

Ceny jsou uvedeny pouze u dílů, které nebyly zakoupeny. Chcete-li koupit část mapy, můžete ji jednoduše klepnout a vybrat ji. Ve spodním pruhu bude cena zobrazena, jak vidíte na obrázku níže:

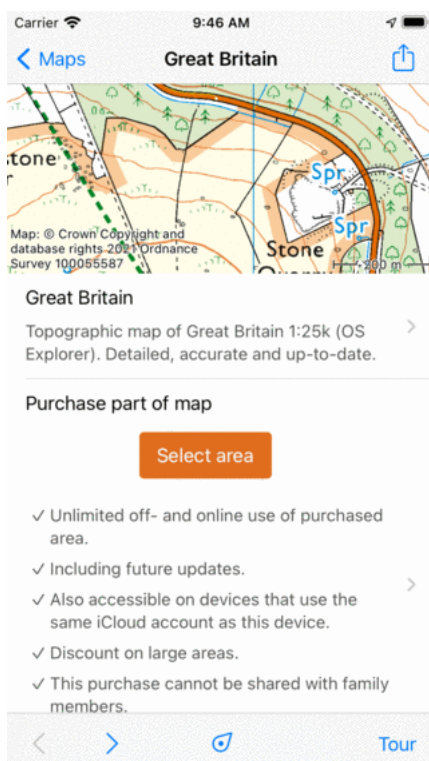
V příkladu je vybrán čtverec 8 x 8 km. Pokud potřebujete více čtverců, můžete vybrat více a cena ve spodním pruhu se odpovídajícím způsobem zvýší. Pokud přiblížíte, čtverce se zmenšují, takže můžete přesněji vybrat oblast. Pokud oddálíte, čtverce se zvětší, takže můžete rychleji vybrat větší oblast. Pokud si koupíte větší region najednou, nejčastěji se uplatní sleva.

Pokud klepnete na tlačítko info (i) v dolní liště nákupu, otevře se obrazovka s informacemi o mapě a můžete vyhledat podmínky nákupu.

Pokud chcete změnit vybrané čtverce, můžete jednoduše klepnutím na vybranou dlaždicu zrušit její výběr. Můžete také klepnout na kříž v dolní liště nákupu a zrušit výběr všech dlaždic najednou.

Pokud si chcete koupit čtverce, přes které trasa vede, načtete trasu na mapu a klepnutím na trasu otevřete obrazovku podrobností trasy. Poté přejděte dolů v podrobnostech trasy do sekce „K zakoupení mapových dlaždic“. Klepněte na „Vložit do nákupního košíku“. Poté se vrátíte na hlavní mapu a budou vybrány čtverce trasy.

Pokud klepnete na tlačítko nákupu ve výše uvedeném příkladu, vyskakovací okno AppStore vás požádá o potvrzení nákupu:



Obr. 21: Obrázek ovka s informacemi o mapě Velká Británie



Obr. 22: Ceny jsou uvedeny na čtvercích, které nebyly zakoupeny.



Obr. 23: Ná městí bylo vybráno ke koupi.



Obr. 24: Vyskakovací okno AppStore žádá o potvrzení nákupu 64 km2 Velké Británie.

Pokud klepnete na „Potvrdit“ ve vyskakovacím okně AppStore, vybraná oblast bude zakoupena. Oblast bude okamžitě přístupná, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:



Obr. 25: Vybraná oblast byla zakoupena.

Po zakoupení oblasti se všechny mapové dlaždice zakoupené oblasti automaticky stáhnou, takže jsou offline přístupné. Dlaždice oblastí, které nejsou zakoupeny, nelze zpřístupnit offline. Proto můžete být offline přístupný na 100%, pouze pokud přiblížíte oblast, která je plně zakoupena.

Nákupy částí map jsou synchronizovány s jinými zařízeními. Možná budete muset klepnout na Menu > Mapy > tlačítko info (i) > Synchronizovat nákupy > Synchronizovat.

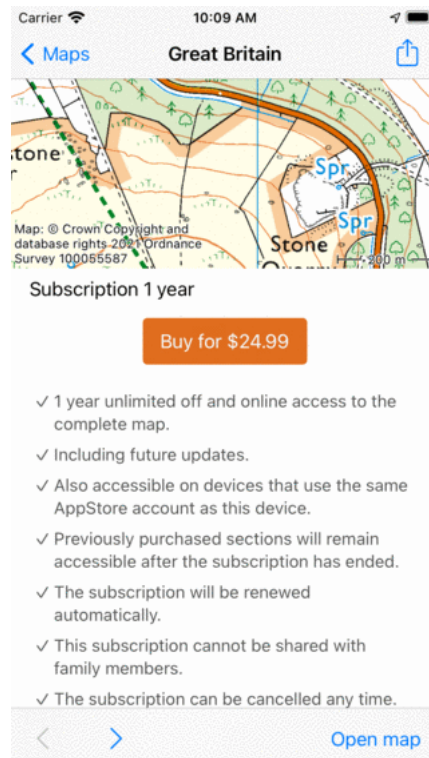
2.10.3 Nákup předplatného

Kromě nákupu částí mapy je možné zakoupit také roční předplatné map Velké Británie, Francie a Belgie. Pokud potřebujete velké oblasti mapy, může být levnější koupit si předplatné než koupit části mapy.

Chcete-li zakoupit předplatné, nejprve otevřete obrazovku map přes *Menu* > Mapy. Poté klepněte na tlačítko info (i) vedle mapy. Přejděte dolů do sekce předplatného. V příkladu Velké Británie vypadá sekce předplatného takto:

V sekci předplatné si můžete přečíst podmínky předplatného. Pokud stisknete tlačítko Koupit, budete vyzváni k potvrzení nákupu. Po potvrzení se vrátíte na hlavní obrazovku a celá mapa je přístupná.

<ANDORID>Předplatné jsou přístupné na všech zařízeních, která používají stejný účet Google Play. Předplatné nelze sdílet prostřednictvím rodinného sdílení. *Chcete-li povolit předplatné na jiném zařízení, možná budete muset klepnout na Nabídka > Mapy > Obnovit předchozí nákupy.*



Obr. 26: Informace o předplatném topografická mapa Velká Británie

2.10.3.1 Zrušit předplatné

Chcete-li předplatné zrušit, přejděte do *nabídky* > Mapy. Poté klepněte na tlačítko info (i) vedle mapy, na které jste přihlášení. Přejděte dolů do sekce předplatného. Poté klepněte na „Zrušit předplatné“. Budete přesměrováni na stránku Google Play, na které můžete spravovat své předplatné a také je zrušit. Pokud zrušíte předplatné, mapa zůstane přístupná až do konce aktuálního období předplatného.

Alternativně můžete také přímo přejít do aplikace Google Play. Zde klepněte vpravo nahoře pro účet a poté vyberte „Předplatné“. Najděte aktivní předplatné Topo GPS a v případě potřeby je zrušte.

Pamatujte, že většina nákupů map je pouze jednorázová, prodáváme pouze předplatné map Velké Británie, Francie a Belgie.

2.10.3.2 Správa mobilních zařízení

Organizace někdy používají zařízení, která jsou centrálně spravována prostřednictvím softwaru pro správu mobilních zařízení (MDM). Těmto spravovaným zařízením můžeme poskytnout požadované mapy. To funguje prostřednictvím spravovaného konfiguračního souboru aplikace. Správce musí zadat pouze název organizace a licenční klíč, který poskytneme. Zakoupené mapy a vrstvy pak budou k dispozici všem spravovaným zařízením.

Podrobnosti a ceny získáte na adrese support@topo-gps.com.

2.11 Šedá obrazovka mapy

Mapa se skládá z dlaždic mapy. Někdy se může stát, že ne všechny dlaždice jsou k dispozici. Poté bude obrazovka mapy částečně nebo úplně šedá jako v níže uvedeném příkladu.



Obr. 27: Obrazovka mapy je šedá, žádná mapa se nezobrazuje.

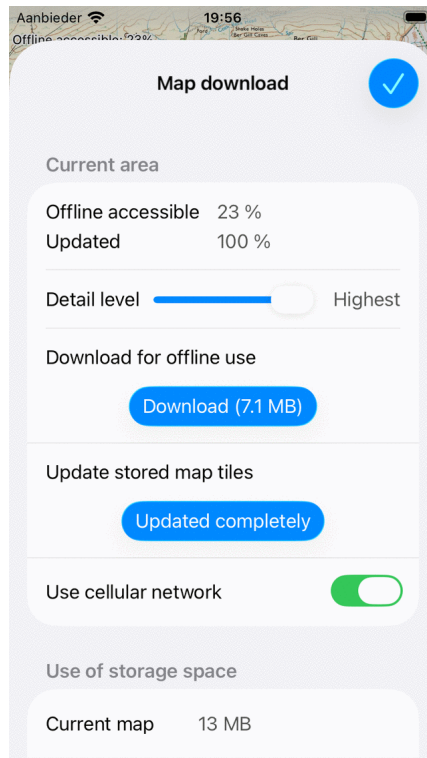
Důvodem šedé mapy mohou být problémy s připojením k internetu nebo to, že jste se posunuli mimo oblast pokrytí.

2.11.1 Problémy s připojením k internetu

Pokud nejste posouváni mimo oblast, kterou mapa pokrývá, šedá obrazovka je způsobena problémy s připojením k internetu. Obvykle by se mapové dlaždice měly stahovat automaticky. Někdy se to nestane, například pokud máte pouze mobilní připojení a deaktivujete mobilní stahování mapových dlaždic.

Chcete-li zjistit, proč se mapy nestáhnou, klepněte na tlačítko offline přístupné v levém horním rohu obrazovky a otevřete obrazovku stahování mapy:

Na obrazovce stahování mapy můžete klepnout na „Stáhnout“ a zjistit, co se stane. Také můžete povolit možnost „Použít mobilní síť“, abyste povolili mobilní stahování mapových dlaždic. Možná budete chtít povolit mobilní přístup pro Topo GPS v nastavení zařízení. Více o obrazovce stahování mapy si můžete přečíst v sekci:ref:sec-cache.



Obr. 28: Obrazovka stahování mapy.

2.11.2 Vyřazeno z oblasti pokrytí

Pokud jste posunuli mimo oblast, kterou mapa pokrývá, nejčastěji se v horní části mapy objeví vyskakovací okno, které vám navrhne změnu mapy. Můžete také klepnout na středové tlačítko na řídícím panelu a vrátit mapu do vaší polohy. Nebo *oddálením* vyhledejte oblast pokrytí. Alternativně můžete mapu změnit přes *Menu* > Mapy.

Waypoint je místo, které lze přidat do mapy. Ikona a název trasového bodu jsou zobrazeny na mapě. Možné další informace, jako jsou fotografie a popis, lze *zobrazit* klepnutím na trasový bod. Waypoints lze *načíst* na mapu a lze je *importovat* a *exportovat* do různých formátů.

Na obrazovce waypoints (*Menu* > Waypoints) můžete s waypointy dělat nejrůznější věci.

3.1 Loading waypoints

Chcete-li načíst trasové body, které jsou uloženy ve vašem zařízení na mapě, musíte nejprve otevřít obrazovku waypoints. *Obrazovku waypoints můžete otevřít stisknutím tlačítka „Waypoints“ v nabídce.* Příklad obrazovky waypoints je zobrazen níže:

Obrazovka waypoints zobrazuje seznam trasových bodů, které jsou uloženy lokálně ve vašem zařízení. Na levé straně je zobrazena ikona trasového bodu, v tomto případě červený kruh. Vedle toho vidíte název. Pod názvem najdete informace o umístění a datu vytvoření. Pokud stisknete položku v seznamu, načte se odpovídající waypoint na mapu a vrátíte se na obrazovku mapy.

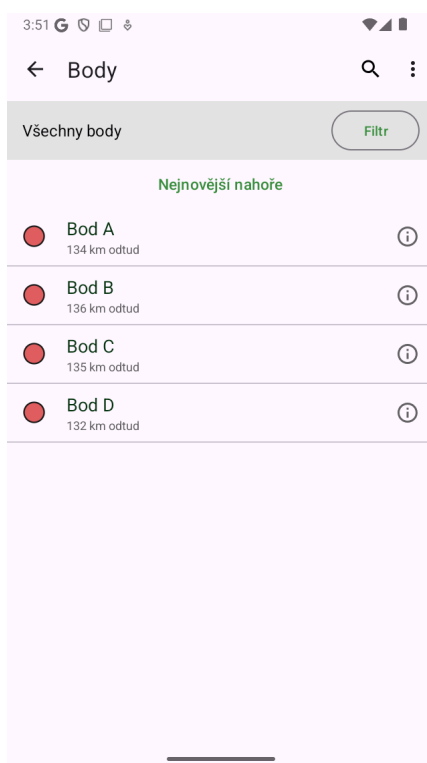
Jako příklad nyní načteme waypoint ‚Waypoint A‘. Po stisknutí položky ‚Waypoint A‘ v seznamu waypointů se vrátíte na mapu a situace bude následující:

Na obrázku vidíte, že na mapě je zobrazen waypoint s ikonou červeného kruhu a titulem. Pokud klepnete na ikonu trasových bodů, můžete zobrazit obrazovku podrobností *trasového bodu*.

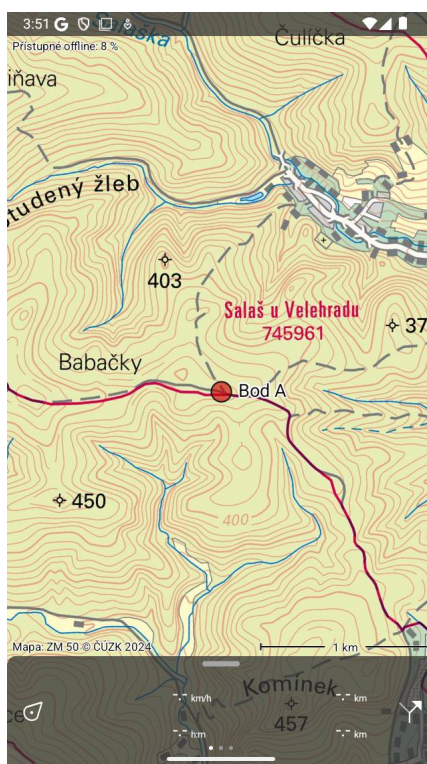
Cestovní body, které jsou načteny na mapě, získají na obrazovce waypointu šedou barvu pozadí. Příklad je uveden níže:

Je také možné načíst více bodů na mapě najednou. To je podrobně vysvětleno v sekci:ref:ss-waypoints-select. Shrnutí: dlouhým stisknutím položky waypointu na obrazovce waypoints otevřete režim výběru. Dále vyberte další požadované trasové body klepnutím na ně. Poté stisknutím tlačítka ‚Mapa‘ ve spodní části obrazovky načtete vybrané trasové body na mapu.

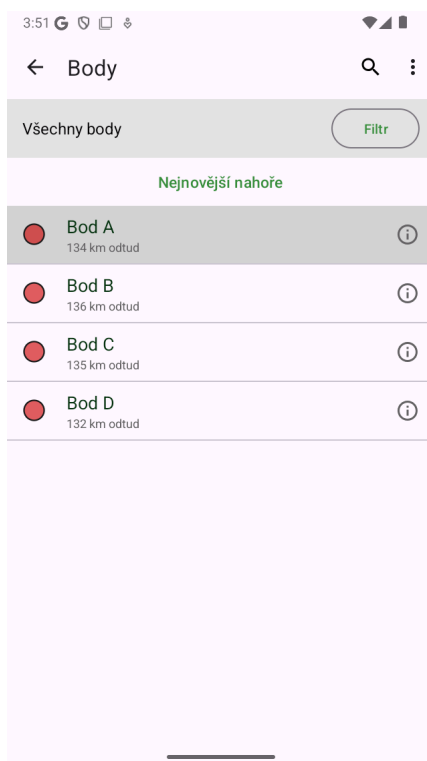
V další části vysvětlíme, jak *odstranit waypointy* z mapy.



Obr. 1: Obrazovka waypoints (Menu > Waypoints).



Obr. 2: Waypoint „Waypoint A“ byl načten na mapě.



Obr. 3: Šedá barva pozadí označuje, že waypoint „Waypoint A“ byl načten na mapě.

3.1.1 Overlapping waypoints

Pokud jsou dva trasové body blízko sebe, ikony by se mohly překrývat, pokud jsou dostatečně oddáleny. Místo toho Topo GPS zobrazí pouze nejnovější přidaný waypoint a druhý waypoint se nezobrazí. Podkladový další trasový bod se zobrazí pouze v případě, že přiblížíte dostatečně daleko. Pokud se trasové body nezobrazí při maximálním přiblížení, můžete se pokusit rozšířit maximální povolené přiblížení mapy v nastavení *Top* o GPS.

3.2 Odstranění bodů trasy z mapy

Cestovní body můžete odstranit z mapy prostřednictvím obrazovky waypoints, nabídky rychlých akcí waypointů a obrazovky podrobností o waypointu.

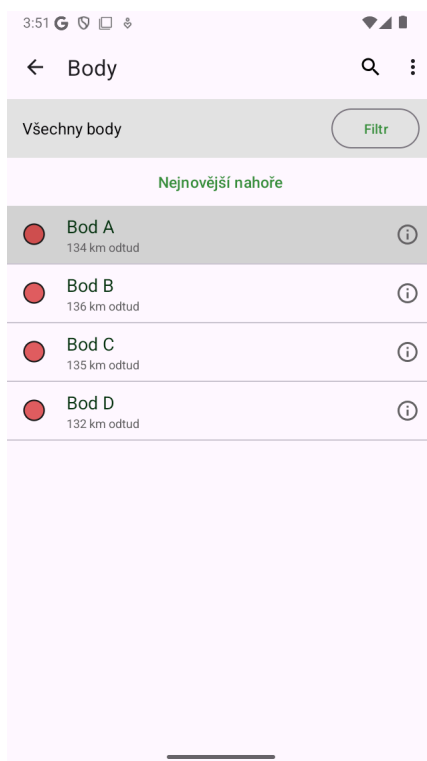
3.2.1 Obrazovka waypoints

Prostřednictvím *obrazovky waypoints* (Menu > Waypoints) můžete z mapy odstranit trasové body. Příklad obrazovky waypoints je zobrazen na následujícím obrázku:

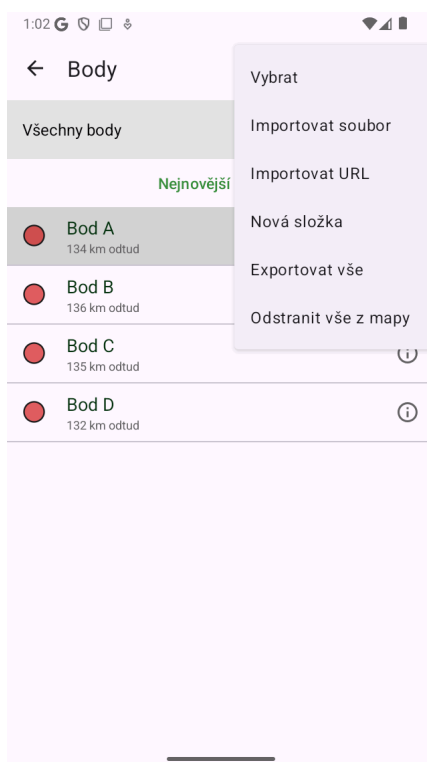
Šedá barva pozadí trasového bodu „Waypoint A“ označuje, že je aktuálně načten na mapě.

Pokud klepnete na položku waypointu, která má šedou barvu pozadí, bude okamžitě odstraněna z mapy. Šedá barva pozadí zmizí.

Můžete také odstranit všechny načtené trasové body z mapy najednou. Za tímto účelem stiskněte „Více“ (pravý horní kruh se třemi tečkami) a otevřete nabídku „Více“ na obrazovce trasových bodů. Poté stiskněte „Odstranit vše z mapy“ v dolní části nabídky.



Obr. 4: Šedá barva pozadí označuje, že waypoint „Waypoint A“ je načten na mapě.



Obr. 5: Nabídka více na obrazovce trasových bodů s možností „Odebrat vše z mapy“.

3.2.2 Nabídka rychlých akcí Waypoint

Pokud stisknete dlouho na waypoint, který je načten na mapě, zobrazí se vedle trasového bodu menu. Klepnutím v této nabídce „Odebrat z mapy“ odeberete trasový bod z mapy.

3.2.3 Obrazovka podrobností o waypointu

Je také možné odstranit waypoint z mapy prostřednictvím obrazovky podrobností o *waypointu*. Klepnutím na ikonu trasového bodu načteného na mapě otevřete obrazovku podrobností. Nebo klepnutím na tlačítko info (i) trasového bodu na obrazovce trasových bodů otevřete obrazovku podrobností. Na obrazovce podrobností o waypointu klepněte na ikonu odebrat z mapy vpravo nahoře.

3.3 Vytváření waypointů

Existuje několik způsobů, jak vytvořit trasové body v Topo GPS.

- Dlouhé stisknutí na mapě a přetažení ikony na požadované místo.
- Zadání adresy na kartě Adresa přes Menu > Hledat > Vyhledat adresu.
- Zadávání souřadnic na kartě Souřadnice přes Menu > Hledat > Zadejte souřadnice.
- Skenování souřadnic pomocí snímače souřadnic přes Menu > Hledat > Skenovat souřadnice.
- Import souboru geodat, který obsahuje trasové body, přes Menu > Více > Import souboru.
- Uložení aktuální polohy jako waypoint stisknutím značky polohy a poté ‚Uložit‘ nebo ‚Vytvořit waypoint‘.
- Pořízení fotografie přes Menu > Fotoaparát.
- Přidávání trasových bodů přes obrazovku waypointy > Více > +.

V této části vysvětlíme, jak vytvořit waypoint přímo na mapě.

3.3.1 Vytváření trasových bodů na mapě

Pokud stisknete jedním prstem dlouhým na mapě, objeví se ikona. Příklad je uveden na obrázku níže:

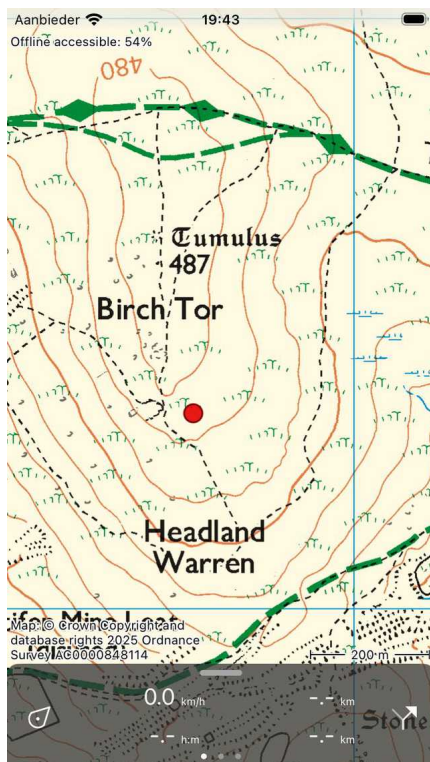
Dokud držíte prst na mapě, můžete ikonu přetáhnout na požadované místo. Pokud uvolníte prst, zobrazí se obrazovka vytvoření trasového bodu. Na obrazovce vytvoření waypointu můžete nastavit vlastnosti waypointu.

Na obrazovce vytvoření waypointu můžete volitelně dát waypointu název, nastavit ikonu a zadat popis. Pokud nezádáte název, použije se *automaticky navržený nad* pis (který je světle šedý).

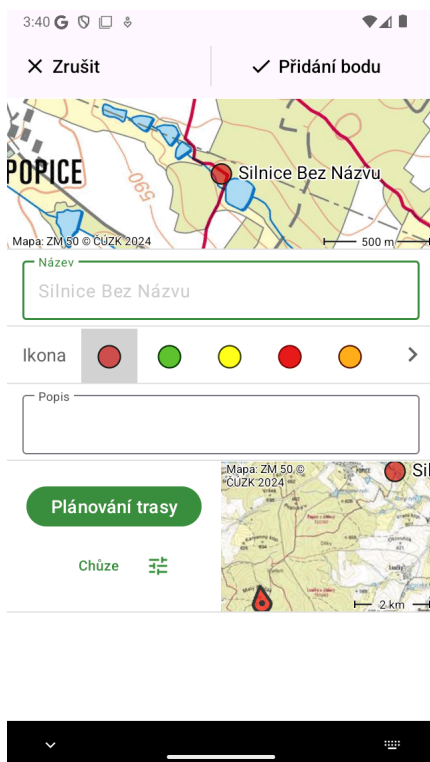
Jako příklad zadáme „A“ jako název. Pokud stisknete ‚Uložit‘, waypoint se uloží do vašeho zařízení a načte na mapu s názvem, jak je znázorněno na obrázku níže.

Waypoint vytvořený z mapy se uloží do vašeho zařízení, a proto se zobrazí na obrazovce *waypoints*.

Pokud jste omylem stiskli dlouhou dobu na hlavní mapě, aby se objevila ikona, můžete ikonu přetáhnout do horní nebo dolní části obrazovky mapy. Poté bude odstraněn a obrazovka vytvoření waypointu se nezobrazí. Také pokud stisknete tlačítko „Zrušit“ na obrazovce vytvoření waypointu, waypoint nebude vytvořen.



Obr. 6: Dlouhým stisknutím na mapě se zobrazí ikona.



Obr. 7: Obrazovka vytvoření waypointu, ve které můžete nastavit vlastnosti a uložit way point.



Obr. 8: Do mapy byl přidán trasový bod „A“.

Pokud jste zadali popis na obrazovce vytvoření waypointu, můžete jej zobrazit na obrazovce podrobností o *waypointu*. Obrazovka podrobností o waypointu se otevře, pokud klepnete na trasový bod, který je načten na mapě.

3.3.1.1 Automatické návrhy titulů

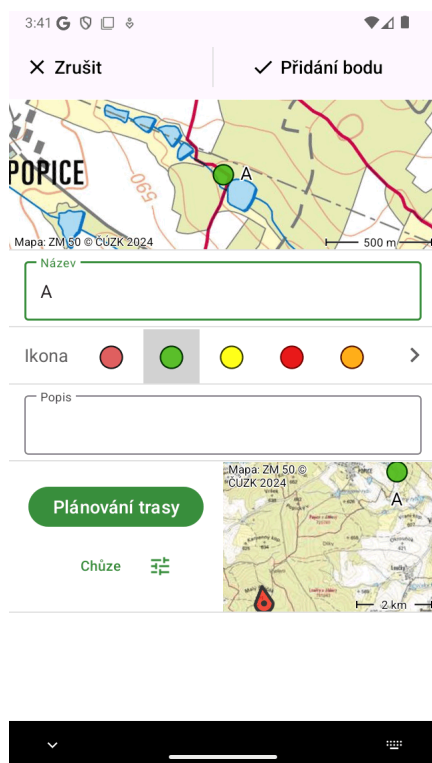
Pokud jste připojeni k internetu a v *nastavení* jste povolili možnost „Adresy - Najít automaticky“, zobrazí se v záhlaví automatický návrh názvu waypointu. Tento titul má světle šedou barvu a bude použit, pokud nebyl zadán žádný název. Pokud si přejete mít waypoint bez názvu, zadejte do pole nadpisu jednu mezeru.

Pokud zadáte číslo jako název, například ‚001‘, při příštím manuálním vytvoření waypointu z mapy bude navrhovaný název ‚002‘ atd. Funguje to také se znaky, pokud zadáte ‚A‘, další navrhovaný název bude ‚B‘ atd. Nebo pokud jste zadali ‚Node_001‘, další navrhovaný název bude ‚Node_002‘. Pokud se vám navrhovaný název nelíbí, stačí zadat požadovaný název a další navrhovaný název bude odvozen od posledního vstupu.

3.3.1.2 Nastavení ikony vytvořeného waypointu

Na obrazovce vytvoření waypointu můžete nastavit ikonu trasového bodu, který má být vytvořen. Ve výše uvedeném příkladu je vybraná ikona červený kruh. Klepnutím na jinou ikonu se místo toho použije. Můžete přejít na seznam ikon a zobrazit další návrhy ikon. Na obrazovce vytvoření waypointu jsou zobrazeny pouze naposledy použité ikony. Pokud chcete použít jinou ikonu, můžete klepnout na tlačítko „>“ na pravé straně. Poté se *otevře obrazovka ikon waypointu*. Zde si můžete vybrat z mnoha předdefinovaných ikon a můžete si vytvořit vlastní ikony.

Ve výše uvedeném příkladu jsme vybrali zelenou ikonu. Pokud tento waypoint uložíte, při příštím vytvoření trasového bodu z mapy se tato ikona použije jako původně použitá ikona pro vytvoření



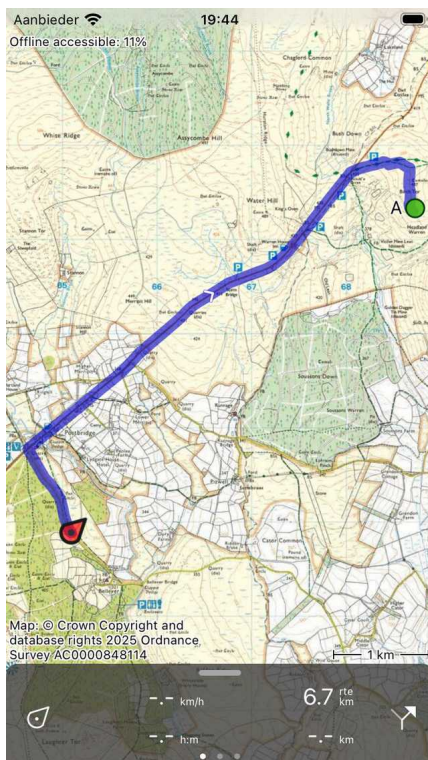
Obr. 9: Byla vybrána zelená ikona.

trasového bodu.

3.3.1.3 Plánování trasy k vytvořenému waypointu

Pokud chcete naplánovat trasu z vaší aktuální polohy do bodu na mapě, můžete dlouhým stisknutím na mapě vytvořit ikonu na mapě a přetáhnout ji na požadované místo. Poté se otevře obrazovka vytvoření trasového bodu. Ve spodní části obrazovky vytvoření waypointu vidíte tlačítko „Plán“ s mapou vedle něj. Mapa zobrazuje nově vytvořený waypoint vzhledem k vaší aktuální poloze. Pod tlačítkem „Naplánovat trasu“ vidíte aktuálně zvolený způsob dopravy. Ve výše uvedeném příkladu je to „chodce“. Pokud klepnete na „Pěší“, můžete změnit způsob dopravy. Můžete jej například změnit na „Jízdní kolo“. Pokud stisknete „Naplánovat trasu“, je okamžitě naplánována trasa z vaší polohy do nově vytvořeného bodu a vrátíte se na mapu, jak je znázorněno níže.

Plánovaná trasa a waypoint se neukládají automaticky. Chcete-li uložit plánovanou trasu, stiskněte na trase trasy a otevřete plánovač tras. Poté stiskněte ‚Uložit‘ vpravo nahoře pro uložení plánované trasy. Po uložení trasy se zobrazí na obrazovce uložených tras.



Obr. 10: Byla naplánována trasa z aktuálního místa do nově vytvořeného bodu na mapě.

3.4 Podrobnosti o waypointu

Obrazovka podrobností o waypointu se zobrazí klepnutím na ikonu trasového bodu, který je načten na mapě. Tuto obrazovku můžete také otevřít stisknutím tlačítka info (i) na pravé straně titulu na *obrazovce waypoints*.

Příklad obrazovky podrobností o waypointu je zobrazen níže:

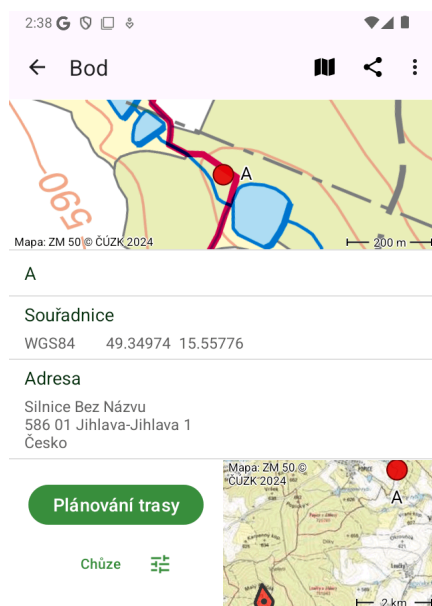
V pravém horním rohu obrazovky s podrobnostmi o waypointu najdete ikonu mapy s lomítkem. Pokud klepnete na toto tlačítko, trasový bod bude odstraněn z hlavní mapy. Pokud není waypoint načten na mapě, zobrazí se ikona mapy bez lomítka. Pokud klepnete na tuto ikonu, waypoint se načte na mapu a vrátíte se na hlavní mapu.

V pravém horním rohu obrazovky s podrobnostmi o waypointu najdete také následující tlačítka (některá mohou být skryta pod tlačítkem více): - Tlačítko Koš: Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno s dotazem, zda chcete *odstranit waypoint z vašeho zařízení*. - Tlačítko Sdílet: Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno exportu, které vám umožní *exportovat trasový bod*. - Upravit: Umožňuje upravit trasu bod. </ref>

Obrazovka podrobností o waypointu obsahuje informace o waypointu, například název a souřadnice. Pokud je k dispozici, najdete zde také popis, fotografie, telefonní číslo a/nebo adresu URL.

Souřadnice bodu jsou zobrazeny v různých formátech. Zobrazené souřadnicové systémy můžete změnit pomocí nabídky > Další > Nastavení > Zobrazené typy souřadnic. Pokud stisknete dlouho na dvojici souřadnic, můžete vybrat, zda může kopírovat nebo sdílet textovou reprezentaci souřadnic.

Fyzická adresa waypointu je také zobrazena na obrazovce podrobností. Pokud je adresa waypointu stále neznámá, Topo GPS vyhledá tuto adresu pomocí reverzního geokodéru z Androidu. K tomu musíte povolit možnost *Adresy - najít automaticky* v *nastavení*. Musíte být také připojeni k internetu.



Obr. 11: Obrazovka s podrobnostmi o waypointu trasy „A“.

Ve spodní části obrazovky s podrobnostmi o waypointu je zobrazena malá mapa s ukazatelem trasového bodu vzhledem k vaší aktuální poloze. Upozorňujeme, že tato mapa se nezobrazí, pokud jste deaktivovali přístup k poloze pro Topo GPS. Na levé straně mapy je tlačítko „Naplánovat trasu“. Pokud klepnete na toto tlačítko, bude naplánována trasa z vaší aktuální polohy do trasového bodu s dopravním prostředkem, který je zobrazen pod tlačítkem plánu. Pokud klepnete na tlačítko režimu přepravy pod tlačítkem plánu, můžete *změnit způsob přepravy*.

Pokud se posunete dolů do dolní části obrazovky podrobností o waypointu, najdete datum a čas vytvoření a úpravy. Všimněte si, že pokud přesunete waypoint do jiné složky, aktualizuje se také datum a čas úpravy.

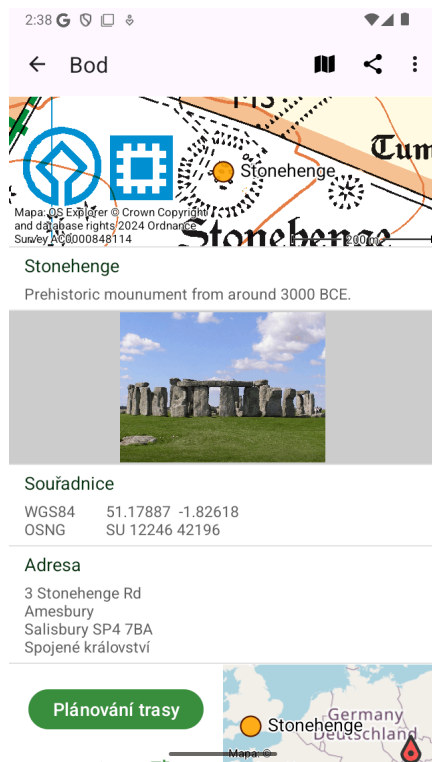
Ve spodní části obrazovky s podrobnostmi o waypointu najdete panel nástrojů s tlačítkem „< ,and‘ >“. Tato tlačítka umožňují procházet seznam bodů trasy, nebo trasové body, které jsou načteny na mapě.

3.4.1 Photos

Příklad *obrazovky podrobností o waypointu* s fotografií je uveden níže:

Pokud klepnete na fotografii na obrazovce podrobností o trasovém bodu, otevře se obrazovka prezentace s větší verzí poklepané fotografie. Zobrazenou fotografii můžete přiblížit provedením gesta zvětšení dvěma prsty. Pokud má waypoint více fotografií, můžete procházet dostupné fotografie posunutím aktuální fotografie doleva nebo doprava. Sdílení fotografie je možné stisknutím ikony „Exportovat“ v pravém dolním rohu. Pokud klepnete na „Upravit“ vpravo nahoře, můžete přidat a odebírat fotografie.

Klepnutím na tlačítko info na dolním panelu nástrojů prezentace fotografií se zobrazí místo, kde byla fotografie pořízena, a pokud je k dispozici, směr, ve kterém byla pořízena na mapě. Zobrazí se také další podrobnosti, jako je časové razítko a nadmořská výška fotografie. Příklad je znázorněn na následujícím obrázku:



Obr. 12: Obrazovka podrobností trasového bodu s fotografií.



Obr. 13: Informační obrazovka v prezentaci zobrazuje umístění, kde byla fotografie pořízena, a směr, ve kterém byla pořízena.

3.5 Rychlé akce Waypoint

Pokud na hlavní mapě stisknete dlouho ikonu trasového bodu, zobrazí se nabídka rychlých akcí jako na obrázku níže:



Obr. 14: Nabídka rychlých akcí, která se zobrazí při dlouhém stisknutí trasového bodu.

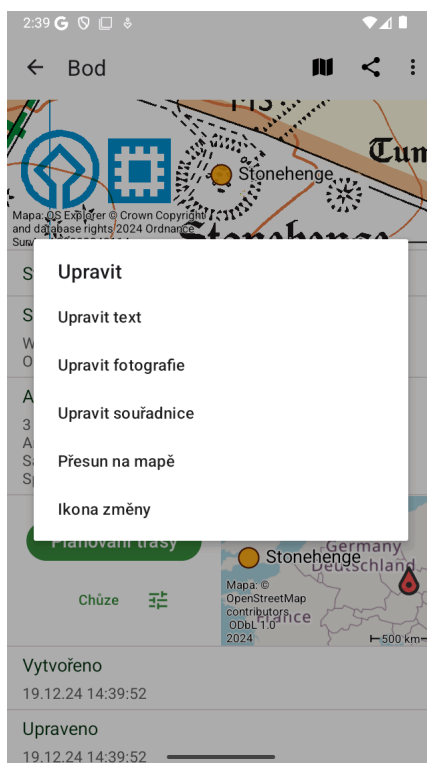
Pomocí nabídky rychlých akcí můžete zobrazit *podrobnosti o waypointu*, *sdílet trasový bod* a odstranit waypoint z mapy.

3.6 Editace waypoints

Chcete-li upravit trasový bod, musíte stisknout tlačítko „Upravit“ ve spodní části obrazovky s *podrobnostmi o waypointu*. Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno úprav jako na obrázku níže:

Vyskakovací okno ukazuje pět možností, jak upravit waypoint.

- *Změnit ikonu*: Umožňuje *změnit ikonu trasového bodu*.
- *Přesun na mapě*: Umožňuje *přesunout trasový bod na mapě*.
- *Upravit souřadnice*: Umožňuje *upravit souřadnice* trasového bodu.
- *Upravit fotografie*: Umožňuje *upravovat fotografie* trasového bodu.
- *Upravit text*: Umožňuje *upravit název a popis* trasového bodu.



Obr. 15: Vy skakovací okno s pěti možnostmi úpravy waypointu.

3.6.1 Úprava názvu a popisu

Stisknutím tlačítka „Upravit text“ ve vy skakovacím okně pro úpravy můžete upravit název a popis trasového bodu. Příklad je uveden níže:

Chcete-li uložit změny, musíte stisknout ‚Uložit‘ v pravém horním rohu obrazovky. Vráťte se na obrazovku podrobností o waypointech, jak vidíte níže:

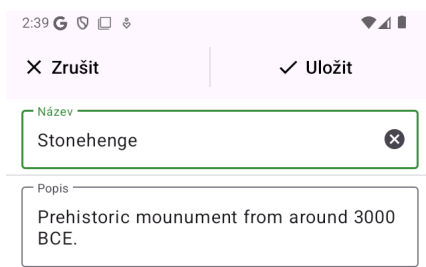
3.6.2 Úpravy fotografií

Stisknutím tlačítka „Upravit fotografie“ ve vyskakovacím okně pro úpravy můžete přidat fotografie do waypointu a odstranit fotografie z trasového bodu. Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se následující obrazovka.

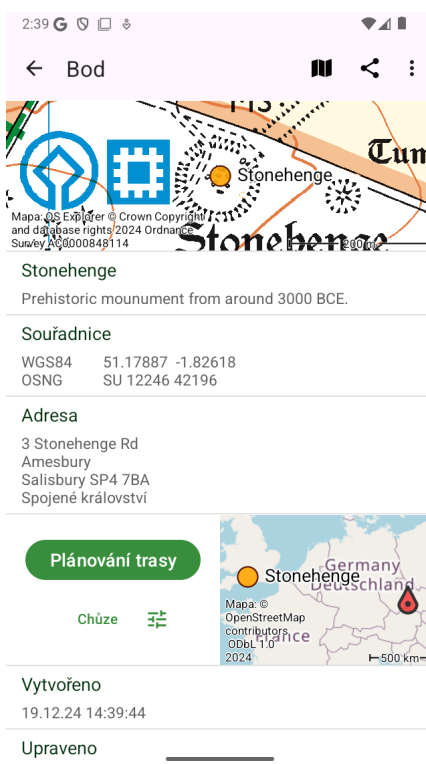
Na spodním panelu nástrojů obrazovky fotografií najdete tři tlačítka:

- T tlačítko složky: Pokud stisknete toto tlačítko, můžete importovat fotografie z knihovny fotografií do trasového bodu.
- T tlačítko Fotoaparát: Pokud stisknete toto tlačítko, fotoaparát se otevře. Pokud pořídíte fotografii, bude přidána do trasového bodu. K tomu můžete také použít Menu > Fotoaparát, poté se automaticky vytvoří waypoint ve vašem aktuálním umístění a pořízená fotografie se k němu přidá.
- T tlačítko koše: Pokud stisknete toto tlačítko, můžete odstranit aktuálně zobrazenou fotografii z trasového bodu.

Pokud jste provedli změny na fotografiích trasového bodu, musíte pro uložení změn stisknout „Hotovo“ vpravo nahoře. Pokud stisknete tlačítko „Zrušit“, fotografie nebudou upraveny.



Obr. 16: Úprava popisu trasového bodu „Stonehenge“.



Obr. 17: Popis trasového bodu „Stonehenge“ byl upraven.

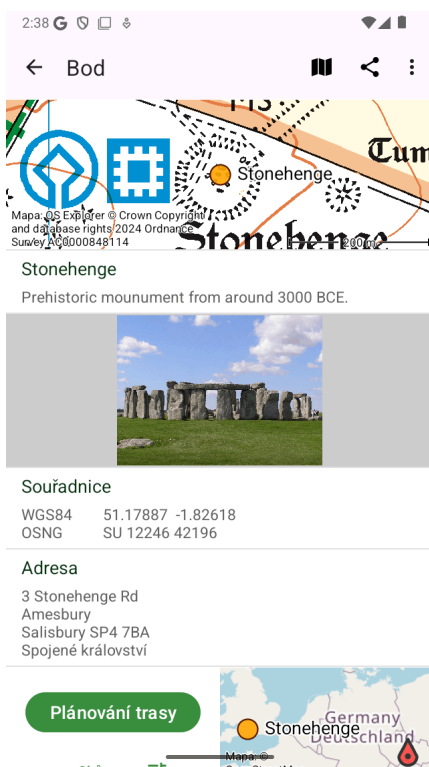


Obr. 18: *Obrazovka fotografií, pokud waypoint nemá fotografie.*

Přidané fotografie jsou vždy zkopírovány do Topo GPS. Odstranění fotografie z vaší knihovny fotografií tedy neodstraní fotografii v Topo GPS. Rozlišení přidané fotografie lze nastavit pomocí „Menu > Nastavení > Fotoaparát > Velikost fotografie“. Větší velikosti fotografií budou vyžadovat více místa na disku.

Přidané fotografie si můžete prohlédnout na *obrazovce podrobností o waypointu*. Níže vidíte příklad obrazovky podrobností trasového bodu „Stonehenge“ s fotografií:

Pokud klepnete na fotografii na obrazovce podrobností o trasovém bodu, otevře se obrazovka fotografie s větší verzí poklepané fotografie. Zobrazenou fotografii můžete přiblížit provedením gesta zvětšení dvěma prsty. Sdílení fotografie je možné stisknutím ikony „Exportovat“ v pravém horním rohu. Pokud stisknete „Upravit“ v pravém horním rohu, můžete upravit fotografie waypointu. Pokud má waypoint více fotografií, můžete procházet dostupné fotografie posunutím aktuální fotografie doleva nebo doprava. Klepnutím na informační tlačítko ve spodní části zobrazíte místo, kde byla fotografie pořízena, a pokud je k dispozici, směr, kterým byla pořízena na mapě.



Obr. 19: Obrazovka podrobností trasového bodu s fotografií.

3.6.3 Úprava souřadnic

Stisknutím tlačítka „Upravit souřadnice“ ve *vyskakovacím okně úprav se při zadávání* souřadnic zobrazí stejná obrazovka. Pokud stisknete „Uložit“ v pravém horním rohu, bude trasový bod posunut na zadané souřadnice.

3.6.4 Pohyb na mapě

Stisknutím tlačítka *Přesunout na mapě* ve *vyskakovacím okně úprav* se zobrazí obrazovka, ve které můžete ručně přesunout polohu trasového bodu na mapě. Musíte dlouho stisknout trasový bod a můžete jej přetáhnout na nové místo. Chcete-li uložit nové umístění trasového bodu, musíte stisknout „Uložit“ v pravém horním rohu obrazovky. Jinak stiskněte „Zrušit“.

3.6.5 Změnit ikonu

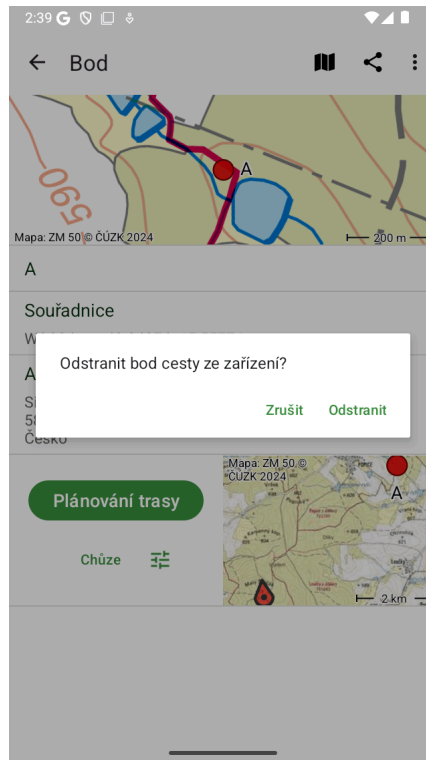
Pokud stisknete „Změnit ikonu“ ve *vyskakovacím okně úprav*, zobrazí se *obrazovka ikon waypointů*. Obrazovka ikon waypoint obsahuje seznam dostupných ikon. Aktuálně aktivní ikona trasového bodu má šedé pozadí. Pokud klepnete na ikonu, ikona trasového bodu se změní a vrátíte se na obrazovku podrobností o waypointu. Pokud se požadovaná ikona nezobrazí na obrazovce ikon waypointu, můžete *vytvořit novou ikonu stisknutím tlačítka „Nová ikona“ v dolní části obrazovky ikon waypointu*.

3.7 Odstranění waypoints

Chcete-li ze zařízení odebrat trasový bod, musíte nejprve otevřít obrazovku *podrobností o waypointu*.

Můžete to provést stisknutím tlačítka info vpravo od názvu waypointu na *obrazovce way points* nebo klepnutím na trasový bod, který je načten na mapě.

Waypoint můžete odstranit stisknutím tlačítka Více > Odebrat. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém musíte potvrdit odstranění, jak je znázorněno níže:



Obr. 20: Odstranění waypointu.

Pokud stisknete „Odebrat“, trasový bod a všechny jeho fotografie budou z vašeho zařízení odstraněny.

Je také možné odstranit více waypointů najednou z obrazovky *waypoints*. Dlouhým stisknutím položky trasového bodu nebo klepnutím na „Více > Vybrat“ přejděte do režimu výběru. Poté *vyberte* trasové body, které je třeba odstranit. Dále stiskněte ikonu koše ve spodní části obrazovky a potvrďte odstranění.

Pokud chcete *odstranit pouze waypoint z mapy (a ne ze zařízení)*, musíte klepnout na ikonu mapy s lomítkem v pravém horním rohu obrazovky s podrobnostmi o waypointu.

3.8 Výběr bodů trasy

Na *obrazovce waypoints* (Menu > Waypoints) můžete vybrat trasové body a provést jednu z následujících akcí na vybraných trasových bodech:

- Odstranit vybrané trasové body
- Přesunout vybrané trasové body do složky
- Exportovat vybrané trasové body

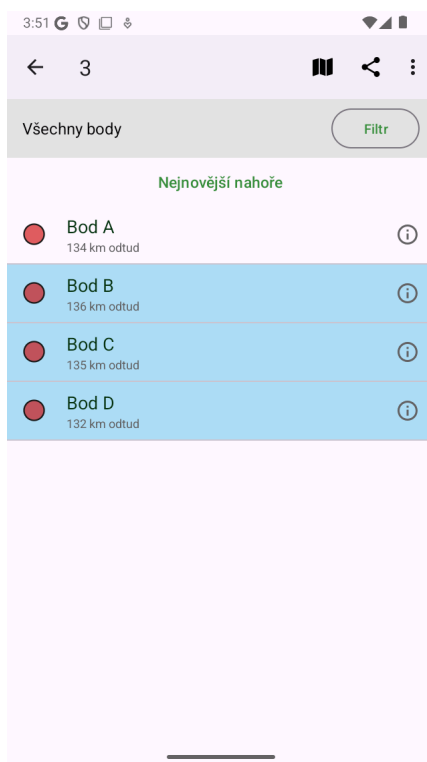
- Načíst vybrané trasové body na mapě
- Změna ikony vybraných trasových bodů
- Odstranění vybraných trasových bodů z mapy

Výběr bodů trasy je podobný *výběru tras*.

3.8.1 Otevření obrazovky výběru

Chcete-li otevřít obrazovku výběru a vybrat první trasový bod, musíte dlouze stisknout položku trasového bodu, kterou chcete vybrat. Případně můžete klepnout na tlačítko „Více“ v pravém horním rohu obrazovky a poté klepnout na „Vybrat“.

Chcete-li vybrat více bodů trasy, klepněte na položku trasového bodu na obrazovce výběru. Pozadí položky waypointu bude světle modré, což znamená, že je vybrána. Příklad, ve kterém jsou vybrány tři trasové body, je zobrazen níže:



Obr. 21: *Tři vybrané trasy.*

Název obrazovky výběru ukazuje, kolik položek je vybráno. Můžete zrušit výběr trasového bodu klepnutím na vybraný bod. Pokud chcete vybrat všechny trasové body v seznamu, musíte stisknout „Více > Vybrat vše“ vpravo nahoře. Chcete-li se vrátit na obrazovku obvyklých bodů trasy, musíte stisknout šipku v levém horním rohu obrazovky.

Chcete-li rychle vybrat více trasových bodů, můžete dlouhou dobu stisknout položku, nechat prst v seznamu a poté jít nahoru nebo dolů. Stejným způsobem můžete rychle zrušit výběr více položek.

Před výběrem požadovaných trasových bodů může být užitečné nejprve použít *filtry* a *vyhledat klíčová slova* a třídit trasové body.

Pokud vyberete *složku waypoint*, bude použitá akce provedena rekurzivně k obsahu složky. Pokud například vyberete složku dlouhým stisknutím na složce na obrazovce trasových bodů a poté klepnete na ikonu

mapy v dolní části obrazovky, všechny trasové body obsažené ve složce se načtou na mapě.

3.8.2 Provádění akce

Pokud jste vybrali trasové body, můžete provést akci jedním z tlačítek na panelu nástrojů v horní části obrazovky. Tlačítka panelu nástrojů jsou zleva doprava:

- **Tlačítko Mapa:** Pokud klepnete na toto tlačítko, budou vybrané trasové body načteny na mapu. Mapa se automaticky přiblíží k vybraným trasovým bodům a vy se vrátíte na mapu.
- **Tlačítko Sdílet:** Pokud klepnete na toto tlačítko, *zobrazí se vyskakovací okno export* u. V tomto vyskakovacím okně můžete vybrat druh dat, která mají být exportována, a změnit nastavení exportu. Pokud ve vyskakovacím okně pro export stisknete tlačítko „Exportovat“, budou vybrané trasové body exportovány. Zobrazí se další vyskakovací okno s aplikacemi a akcemi. Pokud klepnete na aplikaci nebo akci, výsledek exportu bude zpracován aplikací nebo akcí.
- Pokud klepnete na tlačítko více na panelu nástrojů v horní části, zobrazí se nabídka, ze které můžete vybrat následující akce:
 - **Odebrat:** Pokud klepnete na toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno s dotazem, zda chcete odebrat vybrané trasové body ze svého zařízení. Pokud stisknete tlačítko „Odebrat“ budou vybrané trasové body odstraněny z vašeho zařízení. To nelze vrátit zpět.
 - **Přesunout do složky:** Pokud klepnete na toto tlačítko, otevře se obrazovka se stromem složek. Můžete vybrat složku a vybrané trasové body budou přesunuty do jiné *složky*.
 - **Odebrat z mapy:** Pokud klepnete na toto tlačítko, vybrané trasové body budou z mapy odstraněny.
 - **Změnit ikonu:** Pokud klepnete na toto tlačítko, otevře se obrazovka ikon waypointů. Klepnutím na ikonu na této obrazovce můžete změnit ikonu vybraných trasových bodů.
 - **Vybrat vše:** Pokud klepnete na toto tlačítko, budou vybrány všechny trasové body.

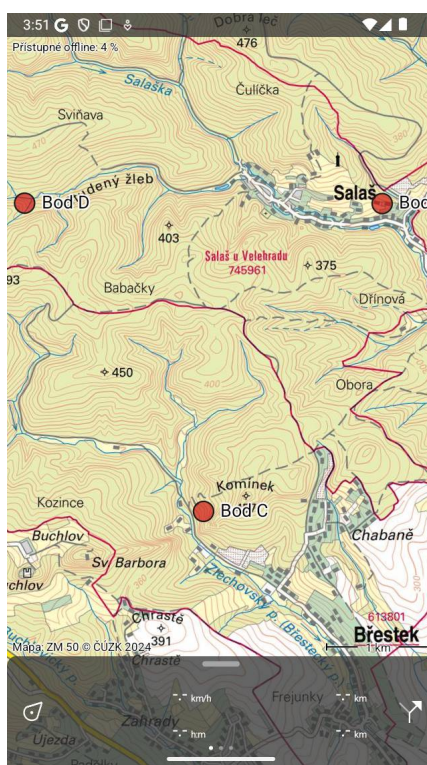
Jako příklad nyní načteme tři vybrané trasové body z výše uvedeného příkladu na mapu stisknutím ikony mapy. Zobrazí se obrazovka mapy a mapa bude přiblížena na tři vybrané trasové body, jak vidíte na obrázku níže:

3.9 Waypoint icons

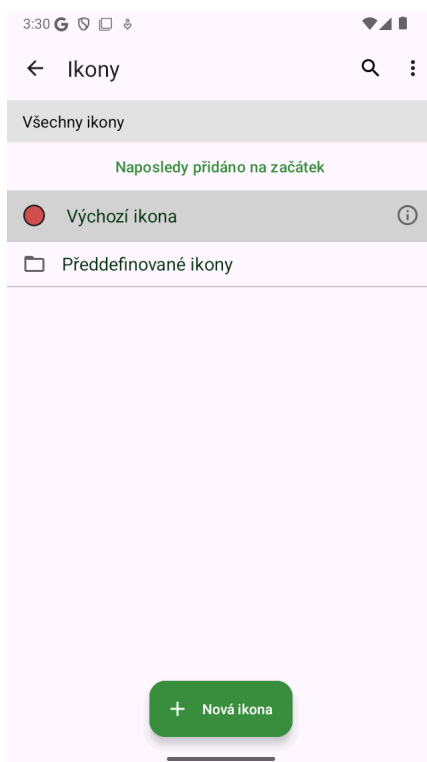
Na mapě je zobrazen trasový bod s ikonou. Pokud vytvoříte *řítu waypoint*, můžete vybrat ikonu z obrazovky ikon waypointů. Obrazovka ikon waypointů zobrazuje seznam dostupných ikon ve vašem zařízení. Příklad této obrazovky je uveden níže.

Obrazovka ikon waypointů je přístupná několika způsoby při vytváření nebo úpravě waypointů.

- Na *obrazovce vytvoření trasového bodu* klepnutím na „>“ v řádce „Ikona“.
- Z *obrazovky podrobností o waypointu stisknutím tlačítka* „Upravit > Změnit ikonu“.
- Na *obrazovce trasových bodů stisknutím tlačítka* „Více > Vybrat > Více (dole) > Změnit ikony“.
- Na obrazovce Zadejte souřadnice klepnutím na řádek „Ikona“.



Obr. 22: Na mapu byly načteny trasové body „B“, „C“ a „D“.



Obr. 23: Obrazovka ikon waypoint.

3.9.1 Výchozí ikona

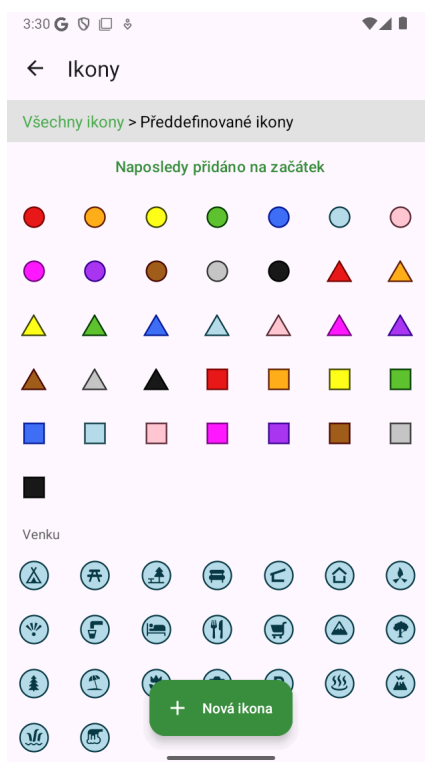
V horní části obrazovky ikon waypoint se zobrazí výchozí ikona. Tato ikona se používá pro všechny trasové body, pro které nebyla ikona výslovně nastavena.

Chcete-li změnit výchozí ikonu, klepnutím na tlačítko info otevřete obrazovku „Upravit ikonu“. Pokud změníte výchozí ikonu, okamžitě se to projeví ve všech trasových bodech, které používají výchozí ikonu. Výchozí ikonu stačí změnit, pokud chcete změnit výchozí červený kruh. V opačném případě je lepší použít jednu z předdefinovaných ikon nebo vytvořit novou ikonu.

3.9.2 Předdefinované ikony

Pokud klepnete na složku „Předdefinované ikony“ na obrazovce ikon trasových bodů, zobrazí se dostupné předdefinované ikony. Jedná se o několik kruhů, trojúhelníků a čtverců různých barev. Zobrazí se také seznam ikon s různými symboly. Pokud se posunete dolů, můžete zobrazit více.

Pokud ikona podle vašich představ není mezi předdefinovanými ikonami, můžete si ji vytvořit sami.

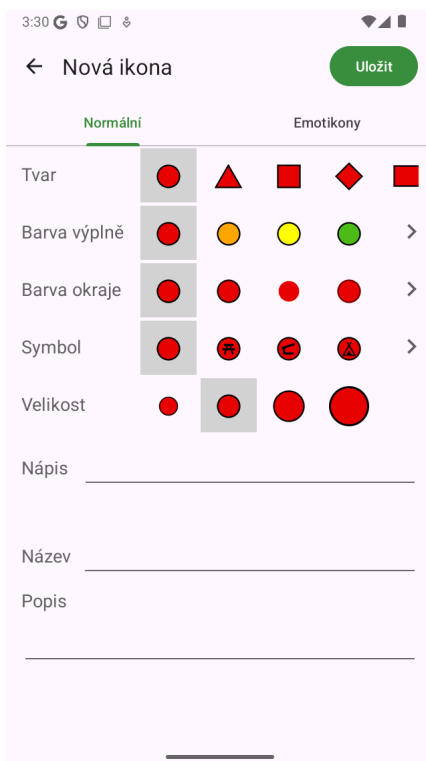


Obr. 24: Obrazovka předdefinovaných ikon

Použití předdefinované ikony vám ušetří potíže s vytvořením vlastní ikony, ale nevýhodou je, že je možné méně přizpůsobení.

3.9.3 Vytváření ikon

Chcete-li vytvořit novou ikonu, klepněte na „Nová ikona“ ve spodní části obrazovky ikon waypointu. Obrazovka „Nová ikona“ se otevře jako na obrázku níže:



Obr. 25: Obrazovka nové ikony

Pomocí výběru karet v horní části obrazovky nové ikony si můžete vybrat mezi vytvořením normální ikony nebo ikony emodži.

Pokud zvolíte normální ikonu, můžete změnit následující vlastnosti.

- **Tvar:** Klepnutím na jeden ze zobrazených tvarů změňte tvar. Přejděte doprava nebo klepnutím na „>“ zobrazíte další obrazce. Možné tvary jsou: kruh, elipsa, trojúhelník, čtverec, obdélník, kosočtverec, pětiúhelník, šestiúhelník, hvězda, odznak a milník.
- **Barva výplně:** Klepnutím na barvu výplně změňte barvu výplně. Přejděte doprava nebo klepněte na „>“ a vyberte si z více barev. Pokud klepnete na „>“, můžete také nastavit neprůhlednost barvy výplně.
- **Barva hrany:** Klepnutím na barvu hrany změňte barvu hrany. Přejděte doprava nebo klepněte na „>“ a vyberte si z více barev.
- **Symbol:** Klepnutím na symbol vyberte symbol nebo žádný. Přejděte doprava nebo klepnutím na „>“ zobrazíte další symboly.
- **Velikost:** Klepněte na požadovanou velikost, můžete si vybrat mezi malým, normálním, velkým a extra velkým.
- **Nápis:** Pokud do pole nápisu zadáte jeden nebo více znaků, zobrazí se uprostřed ikony nápis (například „A“). Barva nápisu je stejná jako barva okraje, pokud je kontrast s barvou výplně dostatečně velký. Pokud ne, je buď bílá nebo černá, v závislosti na tom, která barva dává největší

kontrast s barvou výplně. Nelze kombinovat nápis se symbolem. Emoji můžete také použít jako nápis, pokud přepnete klávesnici na symboly emodži.

Aktuálně vybraná ikona má šedé pozadí.

Pokud vyberete kartu emoji a vytvoříte ikonu emodži, můžete si vybrat emodži ze seznamu emodži. Můžete se posunout dolů a zobrazit další. Velikost ikony emodži je možné nastavit klepnutím na požadovanou velikost. Ikona je pak pouze emodži, bez ohraničení nebo pozadí.

Po nastavení vlastností ikony můžete ikonu dát název a popis. Název a popis se zobrazí na obrazovce ikon waypointů a také na obrazovce podrobností o waypointech trasových bodů pomocí této ikony.

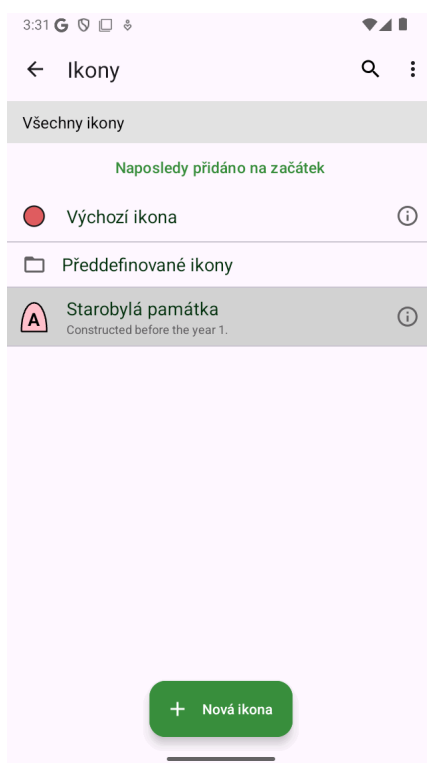
Jako příklad nyní vytvoříme ikonu pro starobylé památky. Jako tvar vybereme milník, nastavíme velikost na velkou, barvu výplně na růžovou a jako nápis zadáme „A“. Poté pro název zadáme „Starověký památník“ a jako popis informace o tom, kdy použít tuto ikonu. Výsledek je znázorněn na obrázku níže.



Obr. 26: Nová obrazovka ikon, ve které se chystá vytvořit nová ikona.

Chcete-li ikonu uložit, stiskněte ‚Uložit‘ v pravém horním rohu obrazovky nové ikony. Poté se nově vytvořená ikona waypointu okamžitě zobrazí na obrazovce ikon waypoint, jak je znázorněno níže.

Nově vytvořenou ikonu lze nyní použít pro *vytváření nových waypointů* a pro *změnu ikony waypointů*.



Obr. 27: Nově vytvořená ikona pro starobylé památky na obrazovce ikon waypoint.

3.9.4 Editing icons

Chcete-li upravit uloženou vlastní ikonu na obrazovce ikon trasových bodů, klepněte na tlačítko info vedle ikony. Vlastnosti ikony můžete změnit stejným způsobem, jak je vysvětleno výše při vytváření nové ikony. Stisknutím tlačítka „Uložit“ potvrdíte změny a vrátíte se na obrazovku ikon waypointu. Pokud provedete změnu ikony tímto způsobem, okamžitě se projeví ve všech trasových bodech, které tuto ikonu používají.

3.9.5 Změna ikony trasového bodu

Chcete-li změnit ikonu jednotlivého trasového bodu, otevřete obrazovku *podrobností trasového bodu*. Poté klepněte na „Upravit > Změnit ikonu“. Zobrazí se obrazovka ikon waypoint. Poté vyberte požadovanou ikonu na obrazovce ikon waypoint. Pokud požadovaná ikona není na obrazovce trasových bodů, klepněte na „Nová ikona“ dole a *vytvoř* te novou ikonu. Aktuálně nastavená ikona má šedé pozadí. Po klepnutí na požadovanou ikonu se okamžitě vrátíte a waypoint použije vybranou ikonu.

3.9.6 Změna ikony více waypoints

Chcete-li změnit ikonu více waypointů, otevřete obrazovku waypoints pomocí *menu > Waypoints*“. Poté stisknutím tlačítka „Více > Vybrat“ vstoupíte do režimu výběru. Vyberte požadované trasové body a stiskněte na spodním panelu nástrojů „Více > Změnit ikony“. Poté se otevře obrazovka ikon waypointu. Klepněte na požadovanou ikonu trasového bodu. Okamžitě se vrátíte na obrazovku waypoints a ikony se změní. Pokud požadovaná ikona není na obrazovce trasových bodů, klepněte na „Nová ikona“ v dolní části obrazovky a vytvořte *novou* ikonu.

3.9.7 Odstranění ikon

Pokud stisknete „Více > Vybrat“ na obrazovce ikon trasových bodů, můžete vybrat ikony, které mají být odstraněny. Poté, pokud stisknete tlačítko koše a potvrdíte odstranění, budou ikony odstraněny. Pokud stále existují nějaké trasové body, které používají ikony, které byly odstraněny, nebudou již používat odstraněné ikony, ale místo toho výchozí ikonu.

3.9.8 Uspořádání ikon do složek

Je možné přesunout ikony na obrazovce ikon waypoint do složek. Je to stejně jako u waypointů a tras. Tímto způsobem můžete udržovat ikony waypointů uspořádané.

Stisknutím tlačítka „Více > Vytvořit složku“ vytvoříte novou složku. Chcete-li přesunout ikony waypointů do složky, stiskněte „Více > Vybrat“ a vyberte požadované ikony waypointů. Poté stisknutím ikony složky v dolní části otevřete strom složek. Vyberte složku a přesuňte vybrané ikony do požadované složky.

3.9.9 Změna pořadí ikon

Pokud je metoda řazení (pod vyhledávacím pruhem) nastavena na „Přizpůsobitelné pořadí“, můžete upravit pořadí ikon. Stisknutím tlačítka „Více > Vybrat“ vstoupíte do režimu výběru. Dlouhým stisknutím rukojeti na pravé straně můžete přetáhnout ikonu trasového bodu na požadovanou pozici.

3.9.10 Export ikon

Pokud klepnete na „Více > Vybrat“ na obrazovce ikon trasových bodů, můžete vybrat ikony, které mají být exportovány. Poté, pokud stisknete tlačítko exportu v pravém dolním rohu, můžete exportovat vybrané ikony. Ikony budou exportovány ve formátu souboru wsf (Waypoint Style Format). Jedná se o speciální formát souboru XML určený pro použití v Topo GPS. Jiný uživatel Topo GPS (iOS) může otevřít tento soubor pomocí Topo GPS. Poté budou všechny ikony v tomto souboru wsf importovány a zobrazeny na obrazovce ikon waypoint.

Pokud ex *portujete waypointy*, ikony se exportují také, pokud exportujete waypointy do formátu gpx, kml/kmz nebo csv. Waypoint s ikonami lze plně importovat do jiné aplikace Topo GPS v systému iOS. Ne všechny aplikace a programy však budou podporovat strukturu ikon Topo GPS. Výchozí kml například podporuje pouze kulaté ikony s barvou výplně. Může se tedy stát, že pokud exportovaný soubor importujete do jiného programu nebo aplikace, ikony nebudou viditelné.

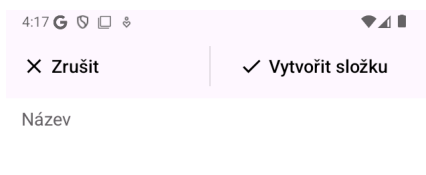
3.10 Organizování waypoints

Své trasové body můžete uspořádat vytvořením *řéním složek a přesouváním waypointů do složek*. Je také možné změnit pořadí bodů, které se zobrazují na obrazovce waypoints, pokud jsou se řazeny v přizpůsobitelném pořadí. Kromě toho můžete udržovat trasové body uspořádané přiřazením *konkrétních ikon a filtrováním podle ikon*.

Složky jsou na *obrazovce trasových bodů* viditelné pouze v případě, že je *filtr* (pod vyhledávacím pruhem) zakázán.

3.10.1 Vytvoření složky

Chcete-li vytvořit složku, otevřete nejprve *obrazovku waypoints* (Menu > Waypoints). Poté klepněte na Další (vpravo nahore) > Nová složka. Otevře se obrazovka nové složky, příklad je uveden níže:



Obr. 28: *Obrazovka nové složky*

Chcete-li vytvořit složku, musíte zadat název nové složky. Výchozí umístění nově vytvořené složky je aktuálně aktivní složka na obrazovce waypoints. Až budete hotovi, klepněte na „Vytvořit složku“ v pravém horním rohu obrazovky.

Vrátíte se na obrazovku waypoints a nově vytvořená složka se zobrazí v seznamu (pokud je složka uložena v aktuálně aktivní složce).

Jako příklad jsme vytvořili složku „Místa“. Obrazovka waypoints nyní vypadá následovně:

Složka „Míra“ je uvedena na obrazovce waypoints s ikonou složky.

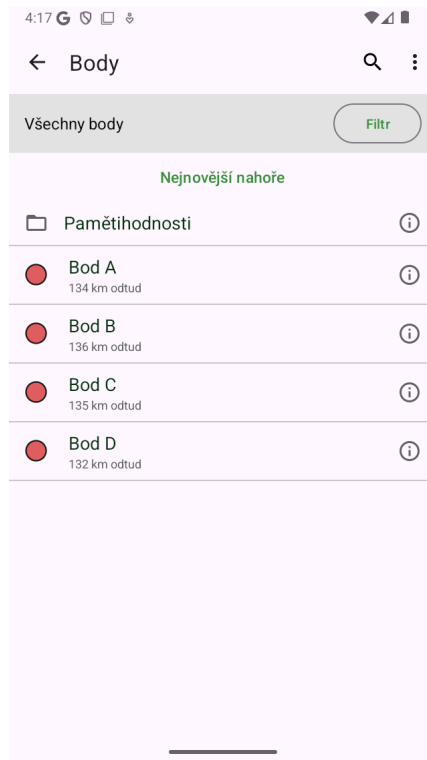
3.10.2 Přesunutí waypointů do složky

Chcete-li přesunout trasové body do složky, musíte otevřít *obrazovku výběru* dlouhým stisknutím položky na obrazovce waypoints. Vyberte položky, které chcete přesunout, a klepněte na ikonu složky na spodním panelu nástrojů. Poté se zobrazí obrazovka „Přesunout položky do složky“, příklad je uveden níže:

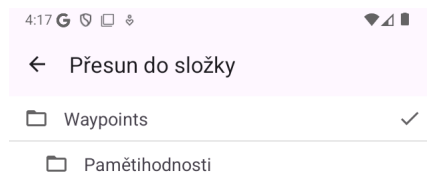
Na obrazovce „Přesunout položky do složky“ se zobrazí strom složek. Pokud klepnete na složku, vybrané položky budou přesunuty do této složky a vrátíte se na obrazovku waypoints.

Jako příklad nyní přesuneme trasové body „C“ a „D“ do složky „Míra“. Po přesunutí dvou bodů, jak je uvedeno výše, vypadá obrazovka waypoints následovně:

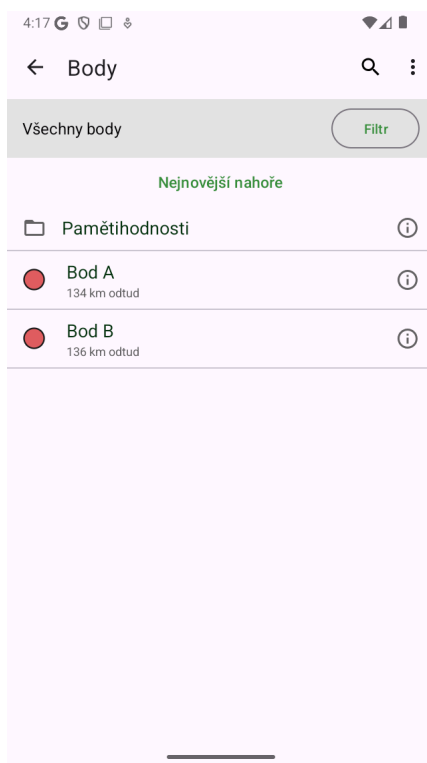
Na obrazovce waypoints zmizely trasové body „C“ a „D“. Nyní je lze nalézt ve složce „Sights“.



Obr. 29: Byla vytvořena složka „Mířnosti“.



Obr. 30: Přesunout položky na obrazovku složky.



Obr. 31: Obrazovka waypoints po přesunutí dvou waypointů do složky ‚Sights‘.

3.10.3 Otevření složky

Chcete-li otevřít složku, stačí klepnout na položku složky na obrazovce trasových bodů. Jako příklad nyní otevřeme složku ‚Sights‘. Obrazovka waypoints pak bude vypadat následovně:

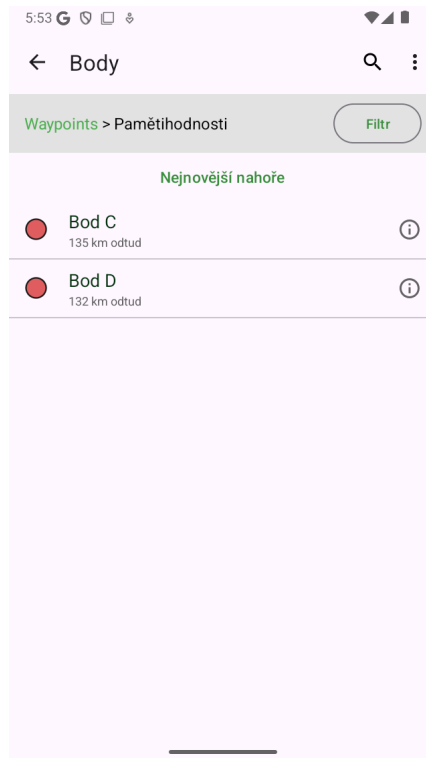
Cestovní body ‚C‘ a ‚D‘ nyní najdete ve složce ‚Míra‘.

Pod vyhledávacím pruhem vidíte aktuální umístění ve stromu složek. Pokud stisknete ‚Všechny trasové body‘, vrátíte se do kořenové složky.

3.10.4 Načítání obsahu složky

Chcete-li načíst všechny trasové body ve složce a její potomkové složky, vyberte složku dlouhým stisknutím na položce složky na obrazovce waypoints (Menu > Waypoints). Poté stisknutím ikony mapy na spodním panelu nástrojů načtete obsah složky na mapě.

Případně klepněte na tlačítko info vedle složky na obrazovce waypoints (Menu > Waypoints). Poté stisknutím ikony ‚Zobrazit na mapě‘ vpravo nahoře načtete všechny trasové body na mapě. Vráťte se na hlavní obrazovku mapy a mapa bude přiblížena k obsahu složky.



Obr. 32: Obsah složky „Mířnosti“.

3.10.5 Odstranění obsahu složky z mapy

Chcete-li odstranit trasové body ve složce a její potomkové složky z mapy, dlouhým stisknutím položky složky na obrazovce waypoints (Menu > Waypoints) přejděte do režimu výběru a vyberte složku. Poté na horním panelu nástrojů klepněte na tlačítko více a poté klepněte na „Odebrat z mapy“.

Případně nejprve klepnutím na tlačítko info vedle složky na obrazovce waypoints (Menu > Waypoints) otevřete obrazovku s podrobnostmi o složce. Poté stisknutím tlačítka „Odebrat z mapy“ vpravo nahoře odstraníte všechny trasové body z mapy. Pokud se zobrazí „Zobrazeno na mapě“, nejprve na něj načtete všechny trasové body a poté se vraťte zpět na obrazovku waypoints a otevřete obrazovku podrobností o složce. Poté stiskněte „Odstranit z mapy“ vpravo nahoře.

3.10.6 Přejmenování složek

Chcete-li přejmenovat složku, otevřete nejprve obrazovku waypoints (Menu > Waypoints) a klepnutím na tlačítko info vedle položky složky otevřete obrazovku podrobností složky. Poté klepněte na „Upravit“ na spodním panelu nástrojů, změňte název a stiskněte „Uložit“.

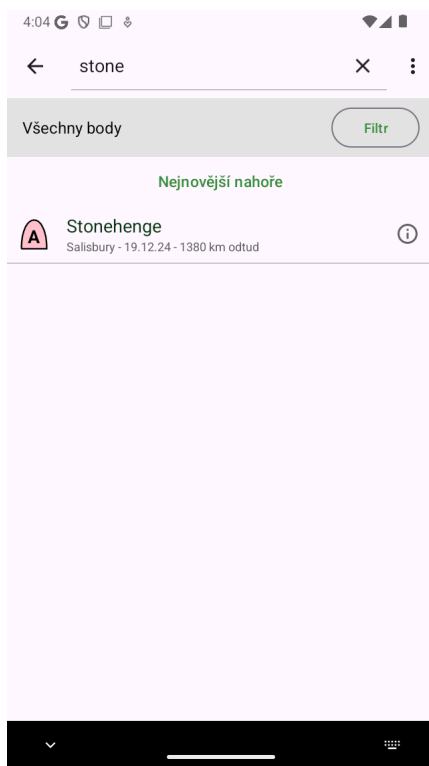
3.11 Vyhledávání waypoints

Na obrazovce waypoints (Menu > Waypoints) můžete vyhledávat trasové body *zadáním klíčových slov do vyhledávacího pole* a použitím filtrů. Dále můžete tras y třídít různými způsoby.

3.11.1 Hledání trasových bodů pomocí klíčových slov

Pokud zadáte klíčové slovo do vyhledávacího pole na obrazovce waypointů, zobrazí se pouze trasové body, které mají klíčové slovo v názvu, popisu, ulici, městě, provincii, dvoumístném iso kódu země nebo PSČ. Vyhledávání nerozlišuje velká a malá písmena. Pokud hledáte ve složce, zobrazí se také všechny výsledky hledání v potomkových složkách. Pokud je *použit filtr*, vyhledávání se omezí na filtrované trasové body.

Níže je uveden příklad, ve kterém byl do vyhledávacího pole zadán „kámen“. Zobrazí se pouze trasový bod „Stonehenge“.



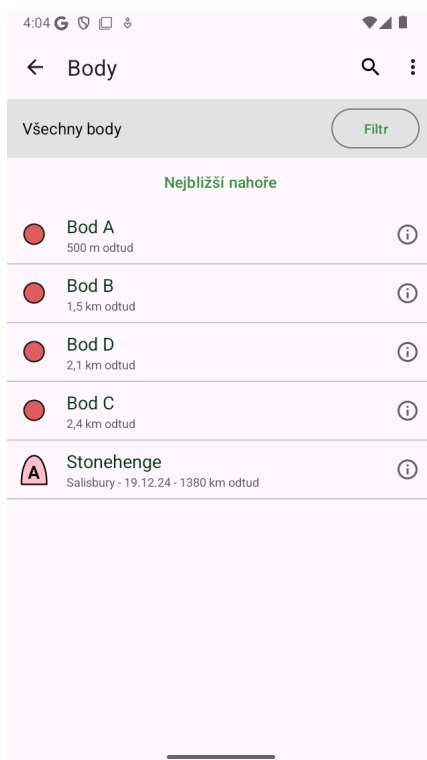
Obr. 33: Hledání bodů trasy pomocí klíčového slova „kámen“.

3.11.2 Sorting waypoints

Pod lištou složky/filtru je uprostřed zobrazena aktuální metoda řazení. Pokud klepnete na tlačítko řazení, můžete změnit aktuální metodu řazení mezi:

- *Naposledy přidáno nahoře*: Poslední přidané trasy jsou nahoře.
- *Nejbližší nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle vzdálenosti od vaší aktuální polohy, nejbližší waypoint je nahoře.
- *Mapa nejbližší středu nahoře*: Cestovní body jsou seřazeny podle jejich vzdálenosti od aktuálního středu mapy, nejbližší trasový bod je nahoře.

- *Nejnovější nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejnovější je nahoře.
- *Nejstarší nahoře*: Cestovní body jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejstarší je nahoře.
- *Naposledy aktualizováno nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle času, kdy byly naposledy změněny, waypoint, který byl naposledy změněn, je nahoře.
- *Nejméně nedávno aktualizováno nahoře*: Waypoints jsou seřazeny podle času, kdy byly naposledy změněny, waypoint, který byl změněn nejdéle, je nahoře.
- *Abecedně*: Cestovní body jsou seřazeny v abecedním pořadí.
- *Obrátit abecedně*: Cestovní body jsou seřazeny v obráceném abecedním pořadí.

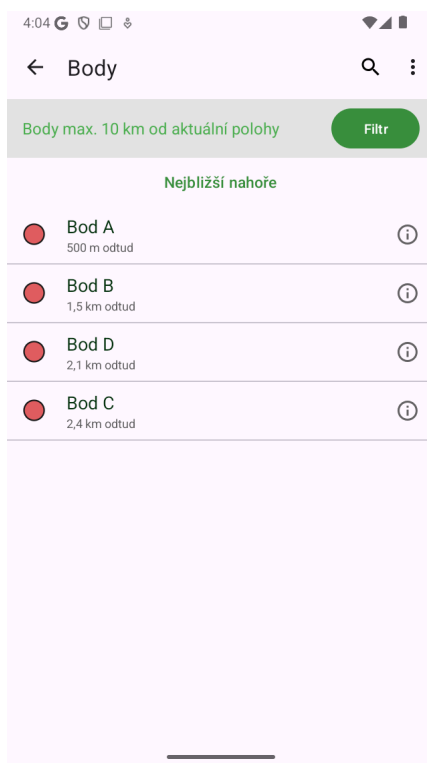


Obr. 34: Tří dění trasových bodů podle vzdálenosti od aktuální polohy.

3.11.3 Filtrování waypoints

Je možné filtrovat trasové body podle umístění a podle druhu ikony. Chcete-li filtr povolit, klepněte na tlačítko filtru na obrazovce trasových bodů. Pokud je filtr povolen, tlačítko filtru má modré pozadí, jako na obrázku níže. Pokud je filtr zakázán, má normální vzhled.

Na obrázku výše vidíte příklad aktivovaného filtru. Pod navigačním pruhem se zobrazí popis aktuálně aktivního filtru. Zde jsou trasové body filtrovány podle místa, zobrazují se pouze trasové body do 10 km od aktuální polohy. Pokud klepnete na popis filtru, můžete upravit aktuální filtr. Chcete-li filtr deaktivovat, klepněte na tlačítko filtru.



Obr. 35: *Filtr je povolen.*

3.11.3.1 Filtrování podle umístění

Chcete-li filtrovat trasové body podle místa, klepnutím na tlačítko filtru aktivujete filtr. Poté klepnutím na popis filtru upravte aktuální filtr. Zobrazí se následující obrazovka, na které můžete změnit aktuální filtr:

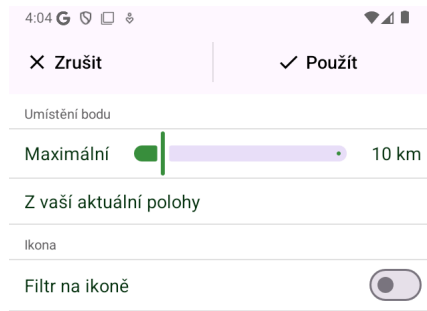
V sekci „Umístění trasy“ můžete změnit vlastnosti filtru umístění. Ve výše uvedeném příkladu je nastavena na „Všechny trasové body do 10 km od vaší aktuální polohy“. Posuvník lze posunout, aby se určila maximální vzdálenost zobrazených trasových bodů k určitému bodu. Nad posuvníkem se zobrazí umístění filtru umístění. Pokud na něj klepnete, můžete jej změnit na:

- *Vš ude*: Neexistuje žádné filtrování umístění.
- *Aktuální umístění*: Zobrazují se pouze trasové body v určité vzdálenosti od aktuální polohy.
- *V rámci vybrané oblasti*: Zobrazí se mapa, kterou můžete přesunout a přiblížit na požadovanou oblast. Na obrazovce waypoints jsou zobrazeny pouze trasové body v zobrazené oblasti na mapě.
- *Viditelná část mapy*: Na obrazovce waypoints se zobrazují pouze trasové body, které jsou v mezích aktuálně viditelné části hlavní mapy. V porovnání s filtrem „Ve vybrané oblasti“ se jedná o dynamický filtr. Změní se, pokud změníte polohu mapy na hlavní obrazovce.
- *Vlastní umístění*: Pokud zadáte vlastní umístění nebo souřadnice, zobrazí se pouze trasové body v určité vzdálenosti od zadaného umístění.

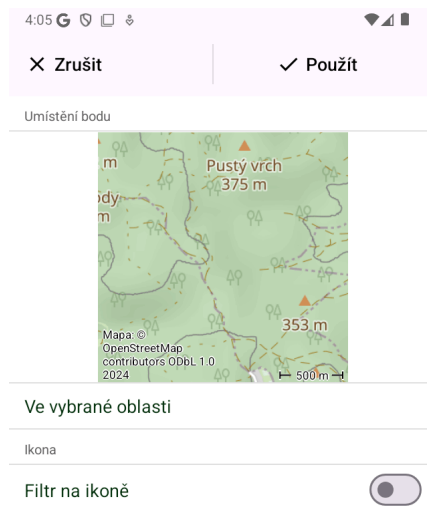
Pokud zvolíte „Ve vybrané oblasti“, zobrazí se mapa s šedým překrytím jako na obrázku níže:

Šedá překryvná oblast označuje oblast, ve které musí být filtrované trasové body umístěny. Velikost překrytí můžete změnit podržením jednoho prstu a pohybem nahoru dolů nebo doleva doprava a můžete mapu přiblížit, otočit a přesunout a změnit tak vybranou oblast.

Pokud je použit tento filtr, zobrazí se na obrazovce waypointu pouze trasové body ve vybrané oblasti na

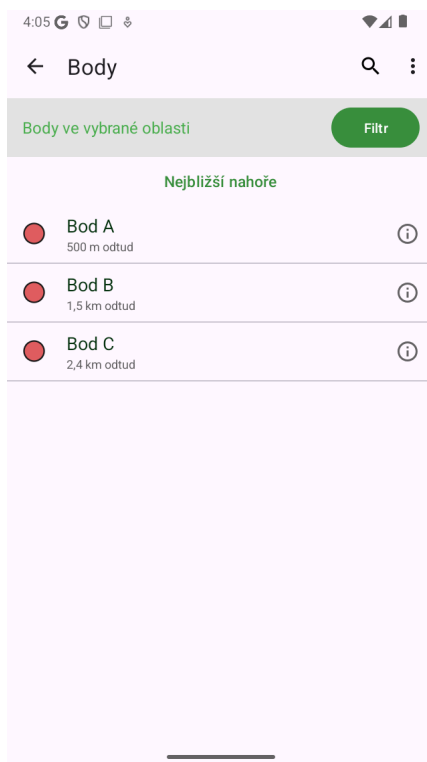


Obr. 36: Úprava filtru.



Obr. 37: Nastavení filtru „Ve vybrané oblasti“.

obrazovce „Upravit filtr“, jako v níže uvedeném příkladu:



Obr. 38: Zobrazí se pouze trasové body ve vybrané oblasti.

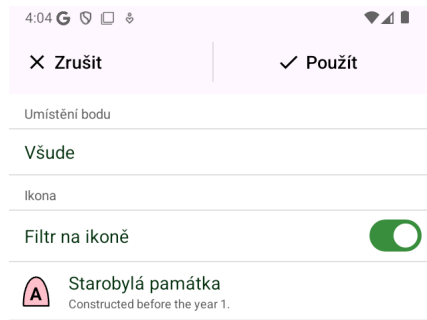
Chcete-li zobrazit všechny trasové body v určité oblasti, je také možné *vybrat část hlavní mapy a klepnout* na „Waypoints“ ve vyskakovacím okně.

3.11.3.2 Filtrování na ikoně

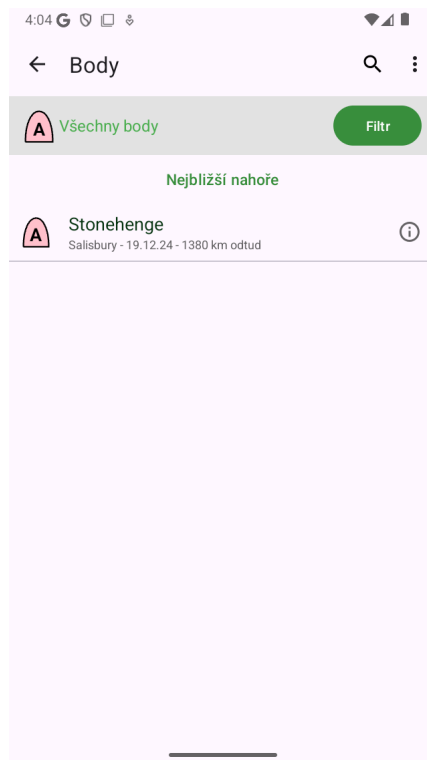
Chcete-li filtrovat trasové body podle ikony, klepněte na tlačítko filtru na obrazovce trasových bodů a aktivujte filtr. Poté klepnutím na popis filtru upravte aktuální filtr. Poté v dolní části obrazovky upravte filtru povolte filtrování na ikonu:

Na obrázku výše je povoleno filtrování na ikoně. Ikona byla nastavena na „Starověký monument“. Chcete-li upravit tuto konkrétní ikonu, klepněte na ikonu. Poté se *otevře obrazovka ikon waypoints* tu, ze které můžete vybrat jinou ikonu.

Při použití filtrování na ikonu se na obrazovce trasových bodů zobrazí pouze trasové body se specifickou ikonou, jako na obrázku níže. Tam vidíte pouze trasové body s ikonou „Starověký monument“. Chcete-li označit, že filtr ikon je aktivní, zobrazí se ikona, na které je filtrován, pod vyhledávacím pruhem vlevo od popisu filtru.



Obr. 39: *Filtrování na ikoně je povoleno.*



Obr. 40: *Filtrování trasových bodů na ikoně „Starověký monument“.*

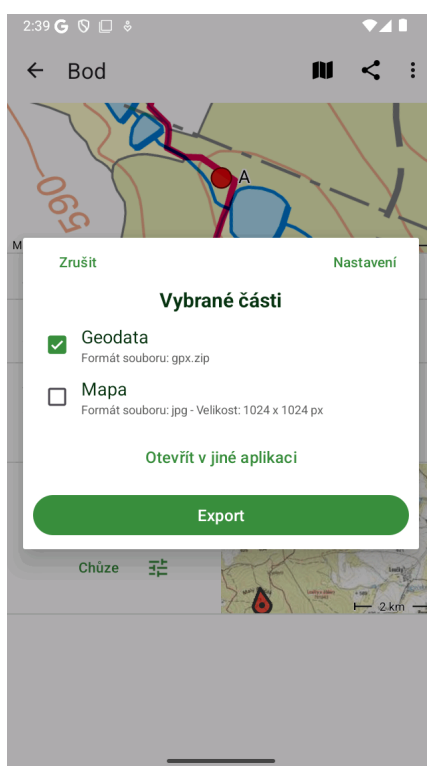
3.12 Export waypoints

Chcete-li exportovat jeden waypoint, otevřete *obrazovku podrobností o waypointu* a klepněte na ikonu exportu na spodním panelu nástrojů.

Chcete-li exportovat více waypoints, otevřete *obrazovku waypoints* (Menu > Waypoints). Poté otevřete *obrazovku výběru trasového bodu* klepnutím na Další > Vybrat. Může být užitečné použít filtry a/nebo hledaný výraz. Vyberte požadované trasové body a složky a klepněte na ikonu exportu na dolním panelu nástrojů.

Chcete-li exportovat trasové body, které jsou načteny v aktuální viditelné části hlavní obrazovky mapy, klepněte na *Menu > Mapy > Exportovat viditelné položky*. Všimněte si, že můžete také exportovat trasy, pokud jsou zobrazeny na mapě.

Po stisknutí tlačítka exportu se ve všech případech zobrazí vyskakovací okno exportu, příklad je uveden níže:



Obr. 41: Vy skakovací okno exportu.

Ve vyskakovacím okně exportu můžete vybrat druh dat, která budou exportována. Druh exportovaných dat může být libovolná kombinace následujících:

- *Geodata*: Pokud zahrnete ‚Geodata‘, exportuje se datový soubor obsahující waypoint (y). Formát souboru je zobrazen v podtitulku položky geodata. Ve výše uvedeném příkladu je to gpx.zip. Pokud stisknete *nastavení*, můžete změnit formát dat. Podporované formáty souborů pro export waypointů jsou gpx, gpx.zip, kml, kmz, geojson, geojson.zip, csv a csv.zip. Pokud zvolíte geojson nebo csv, můžete také zvolit prostorový referenční systém (typ souřadnic) v nastavení exportu.
- *Fotografie*: Pokud zahrnete ‚Fotky‘, budou exportovány také fotografie trasových bodů. Tato položka není k dispozici, pokud nejsou k dispozici žádné fotografie. Pokud jste povolili kompresi v *nastavení exportu*, fotografie jsou zahrnuty do souboru zip nebo souboru kmz.

- *Mapa*: Pokud vložíte „Mapu“, exportuje se mapa trasových bodů. Velikost pixelů mapy a formát dat se zobrazí v titulcích. Velikost pixelu a formát dat můžete změnit v *nastavení exportu*. Pokud zapnete přepínač „Komentovat mapu“, můžete před sdílením exportované mapy nakreslit poznámky na mapě.

Poté, co jste vybrali druh dat, která mají být exportována, můžete stisknout „Exportovat“ ve spodní části vyskakovacího okna exportu a exportovat trasový bod (body). Poté se zobrazí běžné vyskakovací okno sdílení pro Android, ve kterém si můžete vybrat aplikaci, do které chcete exportovat exportovaná data. Někdy se ve vyskakovacím okně sdílení nezobrazí všechny aplikace. Pak můžete zkusit klepnout na „Otevřít v jiné aplikaci“ místo „Exportovat“.

3.12.1 Nastavení exportu

Ve vyskakovacím okně exportu můžete také změnit nastavení exportu stisknutím tlačítka „Nastavení“ v pravém horním rohu okna exportu.

První část obrazovky nastavení exportu je o geodatech. Zde můžete nastavit datový formát exportovaného waypointu (bodů). Klepnutím na „Waypoint data format“ si můžete vybrat mezi gpx, kml, csv a gejson. Můžete se rozhodnout, zda chcete data komprimovat. Pokud povolíte kompresi, exportovaný soubor geodat bude komprimován zip. Velikost souboru bude mnohem menší než bez komprese.

Pokud exportujete do csv nebo gejson, můžete také zvolit prostorový referenční systém (souřadnicový systém), který se má použít v exportovaných datech.

Zbývající části se zabývají mapou (obrázkem), kterou lze exportovat. Můžete si vybrat formát obrázku exportované mapy. Můžete si vybrat mezi jpg, png a pdf. Pomocí posuvníků můžete nastavit požadovanou šířku a výšku pixelů. Chcete-li vygenerovat mapu, někdy je třeba stáhnout mapové dlaždice. Můžete určit, zda chcete povolit mobilní stahování mapových dlaždic.

3.12.2 Export všech waypoints

Chcete-li exportovat všechny trasové body uložené ve vašem zařízení, otevřete *obrazovku waypoints* (Menu > Waypoints). Poté klepněte na Další (vpravo nahoře) > Exportovat vše. Všechny trasové body včetně fotografií budou exportovány do souboru gpx.zip. Pokud byl export úspěšný, zobrazí se vyskakovací okno sdílení. Poté si můžete vybrat např. uložení souboru do cloudové služby, jako je např. Disk Google. Doporučujeme to provádět pravidelně, abyste měli zálohu dat svých waypointů.

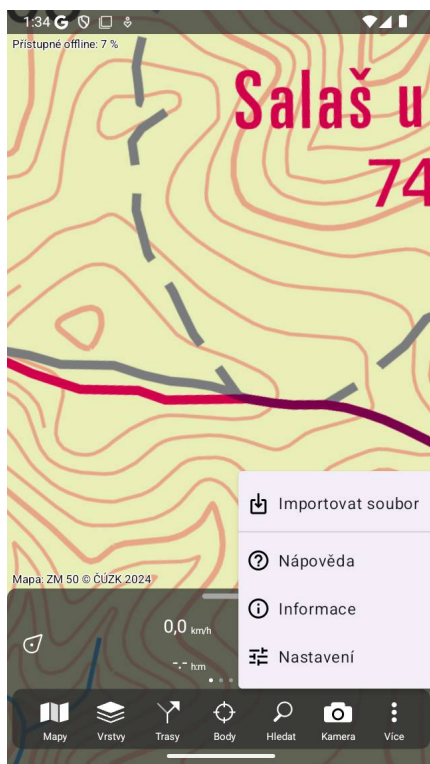
3.13 Import waypoints

Do Topo GPS je možné importovat waypointy v následujících formátech souborů: gpx, kml/kmz, csv, gejson a jpeg. Více souborů těchto typů lze také importovat najednou, pokud jsou komprimovány jako soubor zip. Pokud jsou soubory uspořádány do složek v souboru zip, tato struktura složek bude také importována a viditelná na obrazovce waypoints.

Samostatné fotografie budou importovány pouze v případě, že obsahují umístění v metadatech EXIF. Pro každou fotografii bude na jejím místě vytvořen waypoint a fotografie bude přidána do trasového bodu. Pokud chcete importovat více fotografií najednou, nejprve vytvořte soubor zip, přidejte fotografie a poté importujte tento soubor zip.

Chcete-li importovat trasové body, můžete zkusit klepnout na ikonu souboru. Nejčastěji se zobrazí nástroj pro výběr aplikace. Poté musíte vybrat „Otevřít pomocí Topo GPS“ nebo „Kopírovat do Topo GPS“ a soubor bude importován do Topo GPS.

Alternativně můžete importovat soubory přímo do Topo GPS klepnutím na *Menu > Více > Importovat soubor* na hlavní obrazovce, jak je znázorněno níže. Poté se otevře aplikace souborů. Zde si můžete vybrat cloudové úložiště, jako je iCloud, Dropbox, OneDrive nebo Disk Google. Poté můžete procházet soubory a vybrat soubory, které chcete importovat.



Obr. 42: Klepnutím na *Nabídka > Další > Importovat soubor* importujete soubor.

Pokud byly waypointy úspěšně importovány, vrátíte se na hlavní obrazovku mapy a mapa bude přiblížena k importovaným waypointům. Na obrazovce waypoints (Menu > Waypoints) najdete všechny importované waypoints v nově vytvořené složce.

Trasa je soubor bodů, které lze zobrazit *jako křivku na mapě*. Trasa může obsahovat případné další informace (například fotografie a popis), které lze zobrazit na *obrazovce podrobností trasy*.

V Topo GPS můžete *importovat, plá novat, generovat, zaznamen* ávat a *expor* tovat trasy. To vše lze provést prostřednictvím *vyskakovacího okna tras*. Vyskakovací okno trasy můžete otevřít buď klepnutím na *tlačítko tras* y na řídicím panelu nebo klepnutím na *Menu > Trasy*.

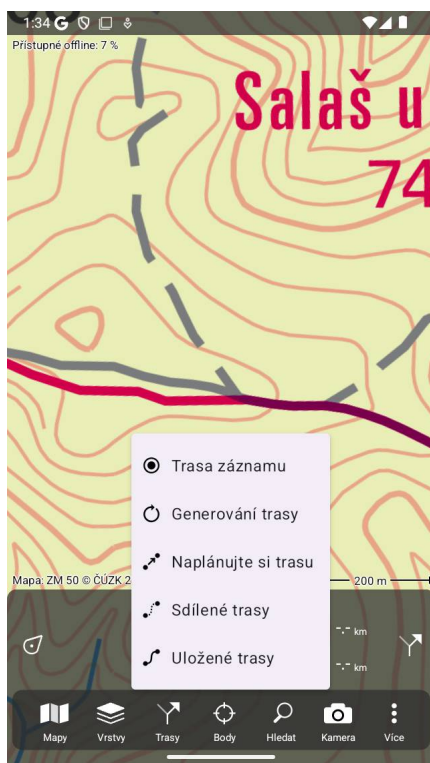
4.1 Vyskakovací okno Routes

Trasy lze vytvářet, importovat a zobrazovat na mapě prostřednictvím vyskakovacího okna trasy. Vyskakovací okno trasy lze otevřít klepnutím na *tlačítko tras* y na řídicím panelu. Toto je tlačítko v pravém dolním rohu *hlavní obrazovky*. Případně můžete otevřít vyskakovací okno trasy klepnutím *na Menu > Trasy*.

Vyskakovací okno trasy obsahuje následující položky:

- *Z áznam trasy/Zastavit nahrávání*: Pokud klepnete na tuto položku, můžete *zahájit nebo zastavit nahrávání trasy*.
- *Vytvo řit trasu*: Pokud klepnete na tuto položku, můžete vy *generovat trasu*.
- *Plánování trasy*: Pokud klepnete na tuto položku, můžete na *plánovat trasu*.
- *Sdílené trasy*: Pokud klepnete na tuto položku, najdete *trasy sdílené ostatními uživateli Topo GPS*. Tyto trasy můžete procházet a importovat je do svého zařízení.
- *U ložené trasy*: Pokud klepnete na tuto položku, otevře se obrazovka tras. Tato obrazovka zobrazuje trasy, které jsou uloženy v zařízení lokálně. Pomocí této obrazovky můžete například na *číst trasy na mapě* a exportovat trasy.

Chcete-li rychle komunikovat s vyskakovacím oknem trasy, stiskněte tlačítko trasy nebo Menu > Trasy, poté podržte prst na obrazovce a přesuňte jej na požadovanou položku ve vyskakovacím okně. Pak uvolněte prst.



Obr. 1: Rozbalovací okno trasy (Menu > Trasy).

4.2 Loading routes

Chcete-li načíst trasu na mapě, musíte nejprve klepnout na *tlačítko tras* y na řídicím panelu nebo Menu > Trasy a otevřít *vyskakovací okno trasy*. Poté klepnutím na položku „Uložené trasy“ otevřete obrazovku uložených tras. Obrazovka uložené trasy obsahuje všechny trasy, které jsou lokálně uloženy ve vašem zařízení.

Příklad obrazovky uložených tras je zobrazen níže:

Na obrazovce uložených tras se zobrazí seznam tras. Ve výše uvedeném příkladu jsou tři trasy.

Přímo pod názvy tras vidíte typ trasy a délku trasy. Pokud je trasa zaznamenána, zobrazí se také doba trvání. Zobrazí se také vzdálenost vaší aktuální polohy k počátečnímu nebo koncovému bodu trasy.

Chcete-li načíst trasu na mapě, musíte klepnout na název preferované trasy.

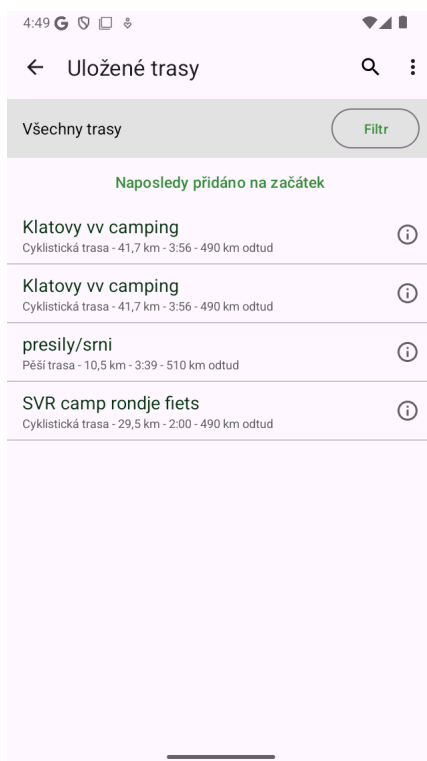
Jako příklad nyní načteme poslední trasu v seznamu. Výsledek je znázorněn na obrázku níže.

Mapa se automaticky pohybuje a přiblíží tak, aby byla na mapě viditelná celá trasa. Modrá čára označuje trasu. Bílé šipky na modré čáře označují směr trasy. Kruhové značky vzdálenosti na trase označují vzdálenost na trase.

Délka v pravém horním rohu ři *dicího panelu* označuje součet délek všech tras, které jsou aktuálně načteny na mapě. K tomu se používá symbol „rte“. Pokud se nacházíte na trase, zobrazí se místo toho štítek „dtg“ (vzdálenost k ujetí). Označuje vzdálenost do konce trasy.

Pokud chcete trasu vidět podrobněji, můžete mapu *přiblížit*.

Pokud sledujete trasu, je možné dostat upozornění, když omylem opustíte trasu, kterou sledujete. To je užitečné, protože si včas všimnete, že jdete špatným směrem. K tomu musíte povolit možnost „Oznámení - Odchýlit se od upozornění na trasu“ v nastavení Topo GPS. Dále musíte povolit Topo GPS odesílat



Obr. 2: Příklad obrazovky „Uložené trasy“.



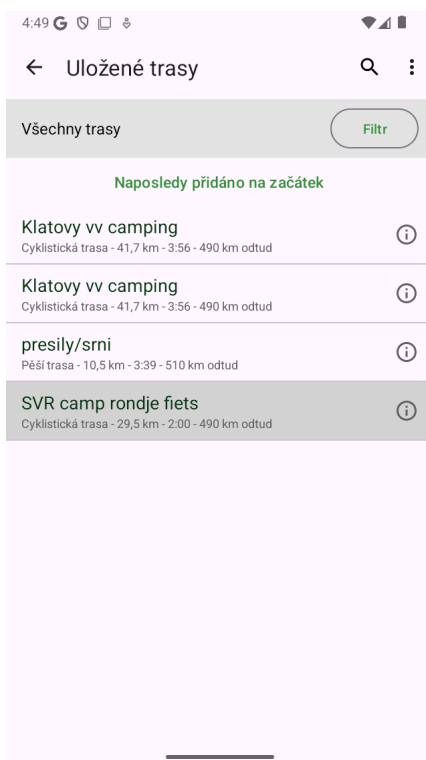
Obr. 3: Trasa byla načtena na mapě.

oznámení v nastavení zařízení. Také bychom vám doporučili *zaznamenat* trasu, abyste mohli také dostat oznámení, když je aplikace na pozadí. Oznámení se odesílají pouze jednou, pokud se odchýlíte od trasy větší než 25 m.

Pokud klepnete na čáru trasy na hlavní obrazovce nebo na tlačítko info (i) na pravé straně obrazovky uložených tras, otevře se obrazovka *s podrobnostmi trasy*. Na obrazovce s podrobnostmi o trase najdete další informace o trase, například název, popis a výškový profil.

Barvu, šířku a průhlednost čáry trasy můžete změnit na *obrazovce podrobností trasy klepnutím na Upravit > Upravit styl čáry*.

Pokud znovu otevřete obrazovku tras, uvidíte, že načtená trasa získala šedou barvu pozadí, jako v níže uvedeném příkladu:



Obr. 4: Na obrazovce trasy je vidět, že poslední trasa byla načtena na mapě.

Šedá barva pozadí na obrazovce tras označuje, že trasa je aktuálně načtena na mapě.

Je také možné načíst více tras na mapě. To může být užitečné, pokud chcete kombinovat nebo porovnat různé trasy. Pokud klepnete na jinou trasu na obrazovce tras, bude přidána na mapu, stejně jako první načtená trasa. Barva čáry trasy se bude lišit od první trasy.

Je také možné načíst více tras najednou. Klepnutím dlouhým klepnutím na trasu na obrazovce tras *povolíte obrazovku výběru*. Poté vyberte požadované trasy a klepněte na ikonu mapy na dolním panelu nástrojů.

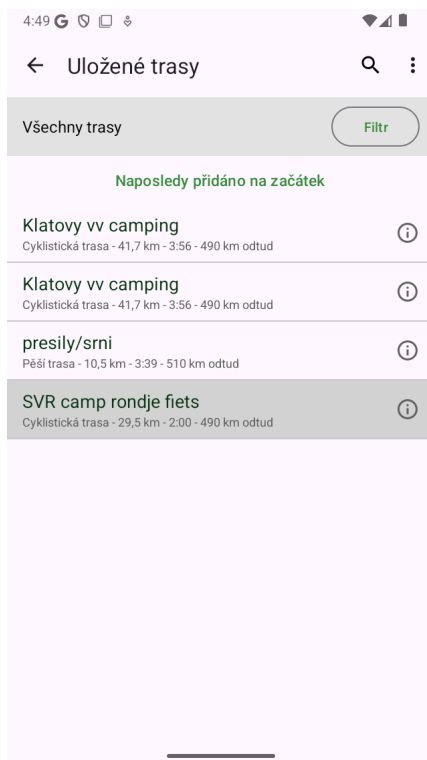
V další části je vysvětleno, jak *odstranit trasu z mapy*.

4.3 Odstranění tras z mapy

Trasa může být odstraněna z mapy prostřednictvím obrazovky uložených tras a z obrazovky podrobností trasy.

4.3.1 Obrazovka trasy

Klepnutím na tlačítko trasy na řídicím panelu otevřete vy *skakovací okno trasy*. Poté klepněte na položku „Uložené trasy“. Otevře se obrazovka uložených tras, příklad je uveden níže.



Obr. 5: Příklad obrazovky tras s jednou načtenou trasou.

Trasy se šedým pozadím jsou aktuálně načteny na mapě. Pokud klepnete na šedou položku, bude okamžitě odstraněna z mapy.

Je také možné odstranit všechny načtené trasy z mapy najednou klepnutím na: Více (vpravo nahoře na obrazovce uložených tras) > Odstranit vše z mapy.

4.3.2 Mapa

Pokud klepnete na čáru trasy, která je načtena na mapě, otevře se *obrazovka podrobností trasy*. V pravém horním rohu obrazovky s podrobnostmi trasy můžete klepnout na ikonu odebrat z mapy. Trasa bude okamžitě odstraněna z mapy a vrátíte se na hlavní obrazovku.

4.4 Nahrávání tras

Při zaznamenávání trasy se shromažďují všechna místa, která navštívíte. Pokud nahrávání dokončíte, můžete umístění uložit jako trasu.

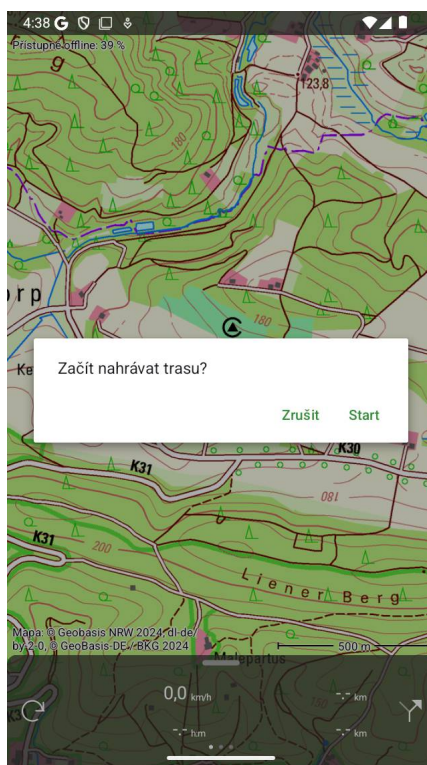
Chcete-li zaznamenat trasu, musíte se ujistit, že Topo GPS má přístup k vaší přesné poloze a že Topo GPS může používat baterii na pozadí.

Chcete-li povolit přístup k poloze pro Topo GPS, nejprve přejděte v aplikaci Nastavení systému Android na Aplikace > Topo GPS > Oprávnění. Zde povolte oprávnění k umístění. Povolte také „Použít přesné umístění“. Také „Povolit použití baterie na pozadí“ v Aplikacích > Topo GPS > Využití baterie aplikace.

Pro nejlepší výkon při záznamu tras se také doporučuje povolit oznámení v aplikacích > Topo GPS > Oprávnění > Oznámení pro záznamník tras Topo GPS.

4.4.1 Zahájení nahrávání

Chcete-li zahájit záznam trasy, musíte otevřít rozbalovací okno *trasy* (*Menu* > Trasy) a klepněte na položku „Záznam trasy“. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém budete dotázáni, zda chcete zahájit nahrávání, jako v níže uvedeném příkladu:



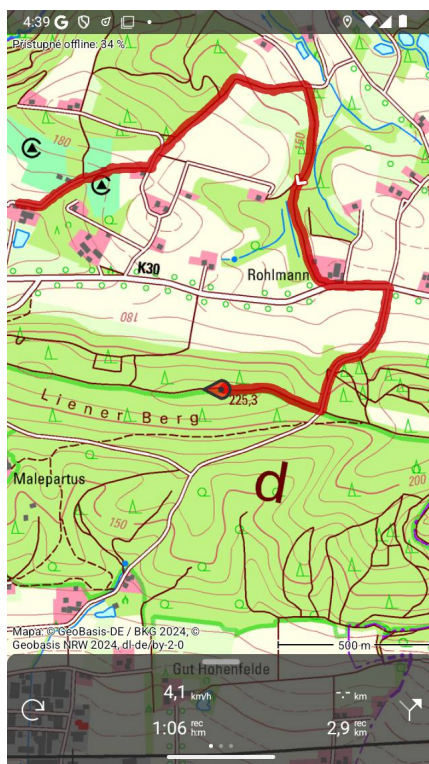
Obr. 6: Zahájení záznamu trasy.

Pokud ve vyskakovacím okně klepnete na „Start“, spustí se nahrávání trasy.

Alternativně můžete také začít nahrávat trasu z *hlavní obrazovky* klepnutím na *časovač záznam* u na palubní desce.

4.4.2 Záznam trasy

Pokud jste zahájili nahrávání, uvidíte, že se na mapě objeví červená čára, pokud se pohybujete. Tato červená čára označuje váš pohyb. Příklad je zobrazen na následujícím obrázku:



Obr. 7: Záznam trasy. Červená čára označuje váš pohyb.

Čas *ovač záznamu* na palubní desce udává dobu trvání aktuálního záznamu. Na obrázku výše je to 1h06m. Pokud klepnete na časovač, můžete *nahrávání ukončit*.

Záznamový měřič vzdálenosti na palubní desce udává délku zaznamenané trasy. Ve výše uvedeném příkladu je to 2,9 km. Pokud klepnete na záznamový měřič vzdálenosti, mapa se přiblíží na zaznamenanou trasu.

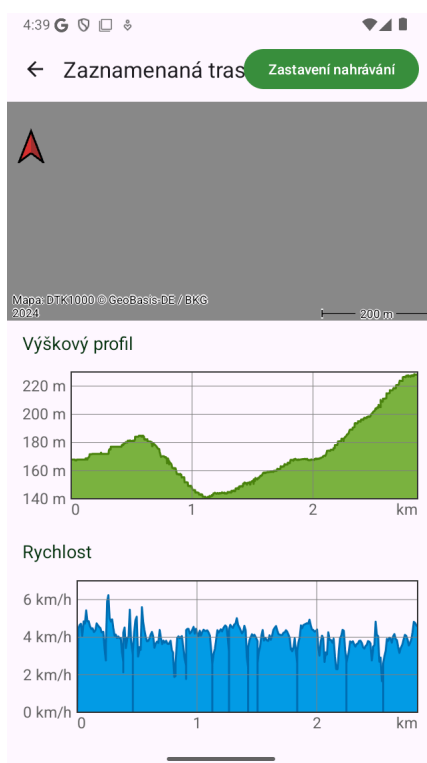
Barvu, šířku a průhlednost řádku záznamu můžete upravit pomocí *nabídky > Více > Nastavení > Styly > Řádek záznamu*.

Během nahrávání můžete zařízení bezpečně uzamknout nebo přepnout na jinou aplikaci. Tím se nahrávání nepřerušuje. V horní části obrazovky vidíte, že Topo GPS používá vaši polohu na pozadí. V některých zařízeních mají hodiny modré pozadí, na jiných zařízeních se celý stavový řádek změní na modrou. Pokud klepnete na modré hodiny nebo modrý stavový řádek, vrátíte se do Topo GPS.

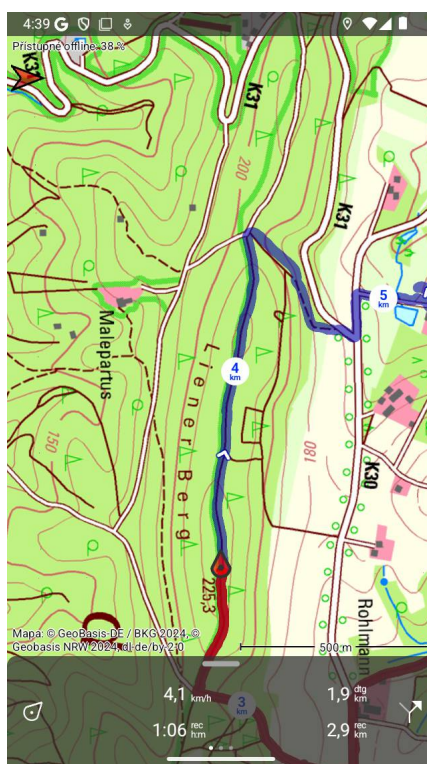
Pokud klepnete na řádek zaznamenané trasy na hlavní mapě, otevře se obrazovka záznamu. Můžete zobrazit živý profil nadmořské výšky a rychlosti. Klepnutím na tyto *profily* je můžete zobrazit podrobněji.

Pokud jste na mapě *nač* etli jednu nebo více tras, můžete trasu zaznamenat současně. Příklad je uveden níže:

Na palubní desce je zobrazen symbol „dtg“, což je vzdálenost, která je na konci modré trasy, což je ve výše uvedeném příkladu 1,9 km. Symbol „rec“ na palubní desce označuje délku zaznamenané trasy, která je ve výše uvedeném příkladu 2,9 km. Pokud klepnete na symbol „rec“, mapa se přiblíží k zaznamenané trase. Pokud klepnete na symbol „dtg“, mapa se přiblíží na modrou trasu.



Obr. 8: Obrázek ovka záznamu trasy s živými výškovými a rychlostními profily.



Obr. 9: Nahrávání a zobrazení trasy.

Při zaznamenávání trasy je každá sekunda vaše poloha určena co nejpřesnějším způsobem.

4.4.3 Využití baterie

Záznam trasy bude stát značné množství energie. Během nahrávání proto pravidelně kontrolujte stav baterie, abyste se ujistili, že zařízení nedochází napájení. *Pozastav* te nebo *dokonč* ete nahrávání, když se již nepohybujete. Na typickém moderním zařízení iOS nahrávání stojí asi 6-8% baterie za hodinu. S plně kvalitní baterií je možné zaznamenat cestu až 10 - 12 hodin. Pro delší nahrávky je třeba dobít baterii, například pomocí powerbanky.

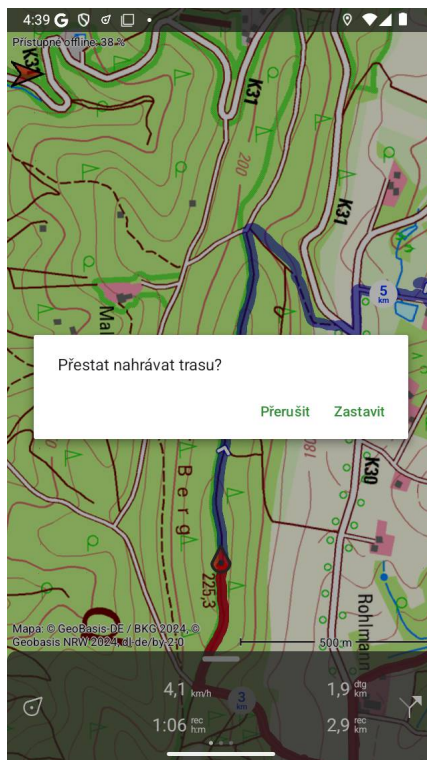
Množství spotřeby baterie opravdu závisí na kvalitě a velikosti baterie a na dalších věcech, které děláte při nahrávání. Vypnutí obrazovky může znamenat značný rozdíl. Můžete také zapnout přepínač „Kryt fotoaparátu“ v části *Vypnutí dis* pleje nastavení.

Pokud jste zaznamenanou trasu uložili, můžete zkontrolovat množství použitého procenta baterie na *obrazovce s dalšími podrobnostmi o* trase. Chcete-li otevřít další podrobnosti o trase, otevřete *obrazovku podrobností tras* y a klepněte na titulní část těsně pod mapou.

4.4.4 Ukončení nahrávání

Záznam trasy můžete ukončit klepnutím na tlačítko trasy nebo Menu > Trasy pro otevření vyskakovacího okna trasy. Poté klepněte na „Zastavit nahrávání“. Případně klepněte na *časovač záznamu* na řídicím panelu nebo klepněte na „Zastavit nahrávání“ na obrazovce záznamu. Obrazovku záznamu lze otevřít klepnutím na čáru zaznamenané trasy na mapě.

Zobrazí se vyskakovací okno s výzvou k zastavení nahrávání jako v níže uvedeném příkladu:



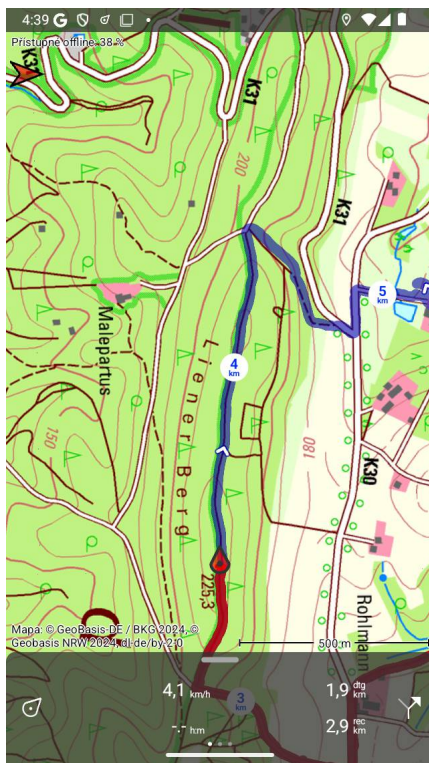
Obr. 10: Ukončení záznamu trasy.

Pokud stisknete ‚Stop‘, nahrávání bude ukončeno a zobrazí se obrazovka, na které můžete *uložit zaznamenanou trasu*.

4.4.5 Pozastavit nahrávání

Pokud stisknete ‚Pozastavit‘ ve vyskakovacím okně, které se objeví při *ukončení záznamu trasy*, nahrávání bude pozastaveno.

Čas *ovač záznamu* na palubní desce bude během pauzy nastaven na ‚-: -‘. Z *záznamový měřič* č vzdálenosti zobrazí zaznamenanou vzdálenost, jak vidíte níže:

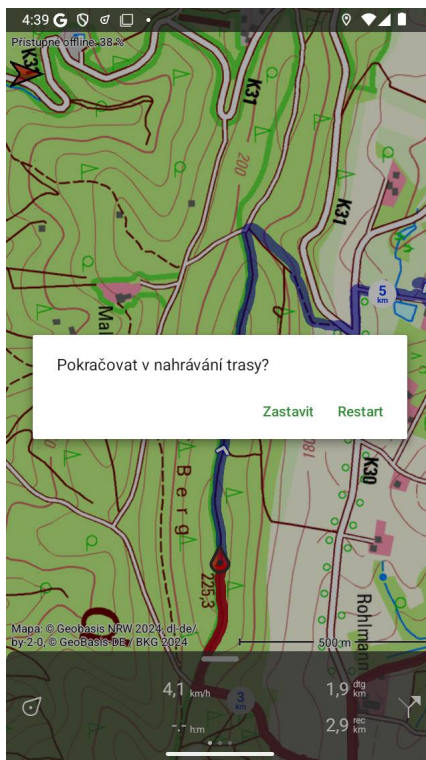


Obr. 11: Záznam trasy byl pozastaven, což lze vidět z časovače záznamu a záznamového měřiče vzdálenosti.

4.4.6 Pokračovat v nahrávání

Chcete-li obnovit pozastavené nahrávání, klepněte na *časovač záznamu* nebo tlačítko ‚Pokračovat v nahrávání‘ v horní části obrazovky záznamu. Zobrazí se následující vyskakovací okno:

Pokud stisknete ‚Pokračovat‘, bude nahrávání pokračovat. Pokud stisknete ‚Stop‘, záznam trasy bude dokončen a budete mít možnost *uložit zaznamenanou trasu*.



Obr. 12: Obnovení záznamu trasy.

4.4.7 Ukládání záznamu

Pokud jste *zastavili nahrávání trasy*, zobrazí se obrazovka, na které můžete uložit zaznamenanou trasu. Příklad je zobrazen níže:

Na této obrazovce můžete následně zadat název, autora a popis.

Na základě počátečního a cílového bodu trasy bude vytvořen automatický návrh názvu trasy. Tento návrh se zobrazí v poli nadpisu, pokud název nezádáte sami. Pokud nezádáte název, návrh bude použit při ukládání trasy. Pokud klepnete na konec navrhovaného názvu, můžete navrhovaný název upravit.

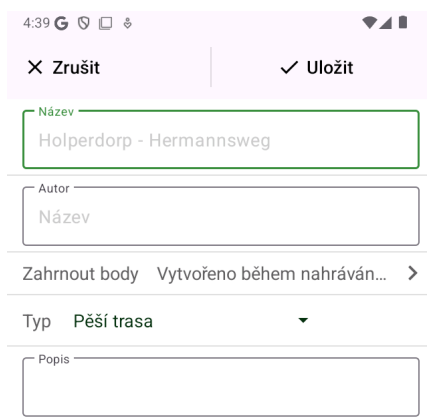
Aby automatické návrhy titulů fungovaly správně, měla by být v nastavení povolena možnost „*Adresy - Vyhled*“ at automaticky“.

Pokud stisknete ‚>‘ na pravé straně názvu, můžete přidat adresu URL.

Pokud stisknete tlačítko ‚>‘ na pravé straně autora, můžete přidat kontaktní informace a podrobnosti o autorských právech a licenci. Pokud uložíte trasu, budou také údaje o autorovi a autorských právech uloženy pro budoucí použití. Pokud zaznamenáte nebo plánujete novou trasu, budou již vyplněny stejné údaje o autorovi a autorských právech. Při ukládání další zaznamenané trasy tedy nemusíte tyto údaje znovu zadávat.

Typ trasy můžete změnit stisknutím pole Typ trasy. Pokud trasu uložíte, použije se aktuální typ trasy jako návrh typu trasy pro další uloženou trasu. Pokud například zaznamenáváte pouze trasy jízdních kol, musíte nastavit typ trasy pouze jednou.

Pomocí nastavení „Zahrnout waypointy“ můžete určit, které trasy, které jsou aktuálně zobrazeny na mapě hlavní obrazovky, budou zahrnuty do uložené trasy. Klepnutím na toto nastavení si můžete vybrat mezi: všemi trasovými body, které jsou na mapě, trasovými body v blízkosti trasy, trasovými body vytvořenými během záznamu a žádnými trasovými body. Číslo mezi závorkami udává počet trasových bodů, které



Obr. 13: Uložení zaznamenané trasy.

mají být zahrnuty. Doporučujeme nastavit „Zahrnout waypointy“ na „trasové body vytvořené během záznamu“. Poté budou do trasy přidány pouze trasové body, které jsou načteny na mapě a vytvořeny během nahrávání. Tím je zajištěno, že na trasu nejsou přidány žádné irelevantní trasy, například fotografie z jiného dne. Pokud zvolíte „waypoints poblíž trasy“, můžete určit maximální vzdálenost waypointů k trase. Buďte opatrní při nastavování hodnoty na „Všechny trasové body“. To může způsobit přidání trasových bodů, které jsou daleko a tudíž irelevantní pro uloženou trasu.

Pokud jste hotovi, můžete stisknout ‚Uložit‘ v pravém horním rohu pro uložení zaznamenané trasy. Pokud nechcete trasu uložit, můžete stisknout ‚Zrušit‘ vlevo nahoře.

Trasa bude uložena do složky, která je aktuálně otevřena na *obrazovce uložených tras*.

Po uložení zaznamenané trasy se zobrazí vyskakovací okno, které se vás zeptá, zda chcete sdílet svou trasu s Topo GPS nebo s jinou aplikací (pro toto klepněte na ‚Více‘). Pokud nechcete sdílet zaznamenanou trasu, můžete klepnout na ‚Zrušit‘.

Pokud zvolíte Topo GPS, můžete *sdílet svou trasu s ostatními uživateli Topo GPS, aby mohli importovat vaši zaznamenanou trasu*.

Je také možné *sdílet zaznamenanou trasu později*.

Immediately po uložení trasy se *zobrazí obrazovka podrob* ností trasy. Zde můžete zobrazit a upravit podrobnosti trasy a načíst zaznamenanou trasu na mapě klepnutím na tlačítko mapy v pravém horním rohu této obrazovky.

Zaznamen *anou trasu můžete také načíst na mapě* později.

4.5 Plánování tras

Plánování trasy je vytvoření trasy mezi dvěma nebo více místy. Tato místa se v Topo GPS nazývají body trasy. Body trasy musí být vytvořeny ručně dlouhým stisknutím na mapě. Alternativou k plánování tras je *generování tras*. Při generování trasy nemusíte vytvářet body trasy, ale stačí zadat počáteční bod a požadovanou délku.

Plánovač tras lze otevřít tak, že nejprve otevřete *vyskakovací okno trasy* (Menu > Trasy). Poté klepněte na položku „Naplánovat trasu“.



Obr. 14: Plá novač tras bez plánované trasy.

Na obrazovce plánovače tras najdete překrytí. V tomto překrytí se zobrazí *tlačítka* dopravních prostředků a existuje několik dalších tlačítek, které můžete použít k ovládní plánovače tras.

Chcete-li mapu přiblížit podle své polohy, můžete klepnout na tlačítko polohy v levém dolním rohu překrytí.

Chcete-li akci vrátit zpět, musíte stisknout tlačítko „Zpět“ (kruh se šipkou návratu) v překrytí. Všechny akce v plánovači můžete vrátit zpět, dokud se tlačítko Zpět nezmění na světle modré.

Vedle tlačítka Zpět najdete tlačítko více (kruh s body, pouze iOS). Pokud klepnete na tlačítko více, zobrazí se nabídka s následujícími možnostmi:

- *Změnit mapu*: Pomocí této možnosti můžete změnit mapu plánovače.
- *Přidat tras u*: Toto lze použít k připojení uložené trasy k plánované trase nebo k přidání uložené trasy na mapu.
- *Hledat*: Pomocí této možnosti můžete vytvořit bod trasy zadáním názvu umístění.
- *Ob novit*: Tím se resetuje plánovač tras. Plánovaná trasa a body trasy zmizí.

Pokud je plánována trasa, objeví se na překrytí kruh s křížkem. Pokud stisknete toto tlačítko, resetujete plánovač tras. Klepnutím na tlačítko Zpět můžete akci resetování vrátit zpět.

Chcete-li uložit plánovanou trasu, musíte stisknout tlačítko „Uložit“ v pravém horním rohu obrazovky. Chcete-li sdílet plánovanou trasu, můžete klepnout na ikonu exportu vlevo od tlačítka Uložit.

V nastavení Topo GPS můžete upravit *styl plánované trasy*.

Více informací o plánovači tras získáte stisknutím tlačítka ‚Planner: Copyright‘ v levém horním rohu obrazovky plánovače tras.

4.5.1 Převravní prostředky

Chcete-li naplánovat trasu, nejprve ověřte aktuální *dopravní prostředky* v překrytí. Ve výše uvedeném příkladu je nastavena na „Chození“. Klepnutím na „Chůze“ se zobrazí obrazovka, ve které můžete změnit *dopravní prostředky*.

Na pravé straně tlačítka dopravního prostředku je ikona *nastavení*. Pokud klepnete na tuto ikonu, můžete jemně vyladit chování dopravního prostředku. V závislosti na nastavení bude trasa optimalizována. Povolení kterékoli z těchto možností by mohlo mít za následek delší trasu.

Pokud plánujete trasu s dopravním prostředkem „Crow fly“ nebo pomocí vrstvy, můžete to udělat bez připojení k internetu. Pro ostatní způsoby dopravy je nutné připojení k internetu, protože trasy jsou počítány externě.

Více informací naleznete v sekci *Dopra vní prostředky*.

4.5.2 Přidání bodů trasy

Chcete-li naplánovat trasu, musíte přidat body trasy. Body trasy můžete přidat třemi způsoby:

- Dlouhým stisknutím na mapě a přetažením ikony na požadované místo. Pokud používáte macOS, můžete také umístit ukazatel na požadované místo a stisknout Command-A.
- Zadáním umístění do vyhledávacího pole překrytí plánovače tras.
- Klepnutím na trasové body, značku polohy nebo uzly ze sítě uzlů.

Pokud jste přidali alespoň dva body trasy, bude mezi těmito dvěma body trasy vypočítána trasa. Poté můžete přidat další body trasy.

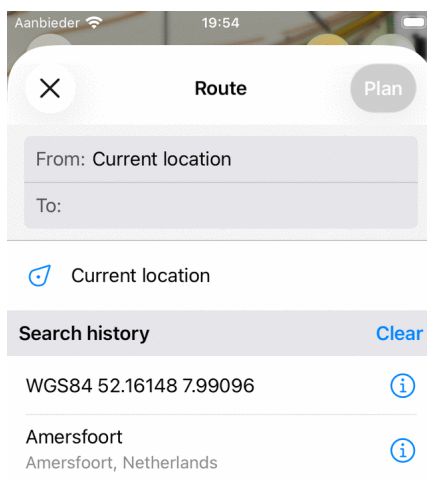
Níže je diskutováno několik příkladů plánování tras.

4.5.2.1 Plánování trasy zadáním názvu místa

Chcete-li naplánovat trasu zadáním názvu místa, nejprve otevřete *řete plánovač tras*. Pokud je trasa již naplánována, klepněte na křížové tlačítko pro resetování plánovače.

Pokud klepnete na vyhledávací lištu v překrytí plánovače tras, zobrazí se obrazovka, ve které můžete zadat výchozí bod a cíl. Příklad je uveden níže:

Vaše aktuální poloha je automaticky vyplněna jako výchozí bod, stačí zadat cíl. Pokud chcete použít jiný výchozí bod, zadejte název jiného místa do pole „Od:“.



Obr. 15: Obrazovka, ve které můžete zadat počáteční bod a cíl.

Jako příklad jsme uvedli „Amersfoort“ do pole „Komu“. Pokud nyní klepnete na „Plán“ vpravo nahoře nebo klepnete na místo v seznamu výsledků vyhledávání, vrátíte se na obrazovku plánu a bude naplánována trasa z vaší aktuální polohy do „Amersfoort“, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:

V překrytí plánovače tras je zobrazen cíl a zdroj plánované trasy, jak vidíte na obrázku výše. Pokud na ně klepnete, lze je změnit. Dále je zobrazena délka trasy. Pokud klepnete na délku, mapa se přiblíží k plánované trase. Zobrazí se také celkový výstup, pokud na něj klepnete, můžete zobrazit *výškový profil* plánované trasy.

Pokud stisknete „Uložit“ vpravo nahoře, můžete *uložit plánovanou trasu*.

Pokud nechcete trasu ukládat, můžete stisknout ‚< Map‘ vlevo nahoře a vrátit se na *hlavní* obrazovku. Plánovaná trasa bude pak viditelná také na hlavní mapě.

Pokud klepnete na čáru trasy plánované trasy na hlavní obrazovce, vrátíte se do plánovače tras.

4.5.2.2 Plánování trasy ručním vytvořením bodů trasy na mapě

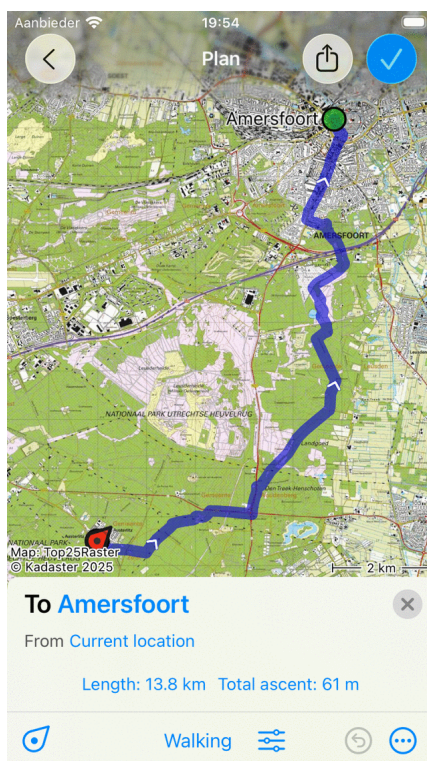
Chcete-li naplánovat trasu ručním vytvořením bodů trasy na mapě, nejprve otevřete *plánovač tras*. Pokud je trasa přítomna, klepněte na tlačítko s křížkem pro resetování plánovače tras.

Pokud na mapě stisknete dlouho, zobrazí se bod trasy. Pokud držíte prst na mapě, můžete přetáhnout bod trasy na požadovanou pozici. Pokud pak uvolníte prst, bod trasy bude umístěn. V operačním systému Mac můžete také stisknutím klávesy Command-A přidat bod trasy na pozici ukazatele.

Příklad s jedním bodem trasy přidáním do mapy je zobrazen níže:

Přidaný bod trasy je zbarven zeleně. Zelená barva označuje, že je vybrán bod trasy.

Druhý bod trasy můžete přidat dlouhým stisknutím na mapě. Tento bude zbarven modře a označuje bod

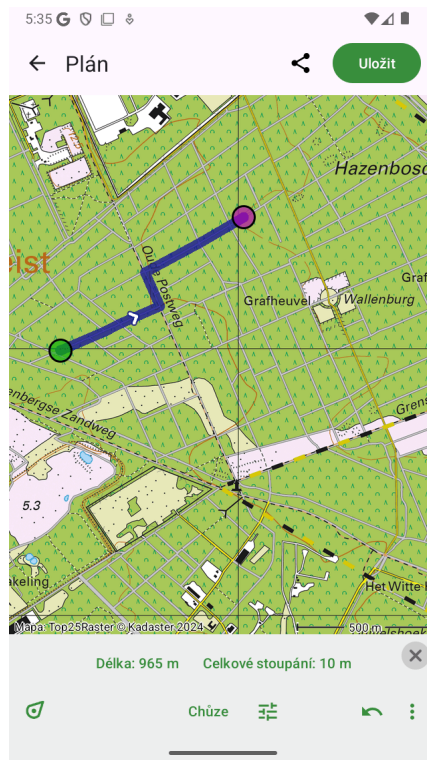


Obr. 16: Naplánovaná trasa z vaší aktuální polohy do „Amersfoort“.



Obr. 17: Jeden bod trasy je přidán ručně do mapy.

trasy, který se přidává. Modrý bod trasy bude vždy následovat zelenou. Nyní musíte přetáhnout modrý bod trasy na požadovanou pozici. Pokud uvolníte prst, bude naplánována trasa ze zeleného do modrého bodu trasy, jak vidíte níže:



Obr. 18: Trasa je plánována mezi dvěma ručně přidanými body trasy.

Plánováním trasy budou body trasy automaticky přesunuty na nejbližší známou silnici.

Uvolněním modrého bodu trasy bude vybrán automaticky a zbarven zeleně. Původně vybraný bod trasy bude zrušen a bude oranžový.

Délka plánované trasy je uvedena v překrytí plánovače tras dole. Pokud klepnete na délku, mapa se přiblíží k plánované trase. Také celkový výstup je zobrazen v překrytí. Pokud klepnete na celkový výstup, můžete zobrazit výškový profil plánované trasy.

Chcete-li prodloužit trasu, musíte přidat třetí bod trasy dlouhým stisknutím na mapě. Příklad je zobrazen níže:

Plánování zpáteční cesty

Chcete-li naplánovat zpáteční cestu, musíte nejprve vytvořit několik bodů trasy, jako v příkladu výše. Poté klepnete na první bod trasy. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém budete vyzváni k plánování nebo výběru počátečního bodu. Pokud klepnete na „Plánovat počáteční bod“, trasa bude uzavřena, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:



Obr. 19: Trasa je plánována přes tři body trasy.



Obr. 20: Z páteční trasa je plánována přes tři body trasy.

Výběr bodů trasy

Bod trasy můžete vybrat klepnutím (krátkým stisknutím) na bod trasy. Klepnutý bod trasy se změní na zelený. Bod trasy, který bezprostředně následuje za vybraným bodem trasy, bude zbarven fialově. Tímto způsobem můžete vždy obnovit směr trasy. Všechny ostatní body trasy budou zbarveny oranžově.

Přesouvání bodů trasy

Chcete-li přesunout bod trasy, nejprve *vyberte* požadovaný bod trasy klepnutím na něj. Bod trasy bude zelený. Dále stisknete dlouho na vybraném bodě trasy. Držte prst na obrazovce a přetáhněte bod trasy do nové polohy. Příklad je zobrazen níže:



Obr. 21: Přesunutí bodu trasy.

Pokud uvolníte přesunutý bod trasy, nová trasa se vypočítá automaticky, jak vidíte na obrázku níže:

Vkládání bodů trasy

Chcete-li vložit bod trasy mezi dva existující body trasy, musíte nejprve *vybrat* bod trasy, který leží těsně před bodem trasy, který chcete vložit. Chcete-li vybrat bod trasy, stačí na něj klepnout (krátce stisknete).

Pokud vybraný bod trasy není posledním bodem trasy, uvidíte fialový bod trasy. To je bod trasy, který přímo sleduje zelený bod trasy. Vložený bod trasy bude vložen mezi zelený a fialový bod.

Pokud na mapě stisknete dlouho, zobrazí se modrý bod trasy. Pokud držíte prst na mapě, můžete tento bod přetáhnout na požadovanou pozici. Příklad je zobrazen níže:

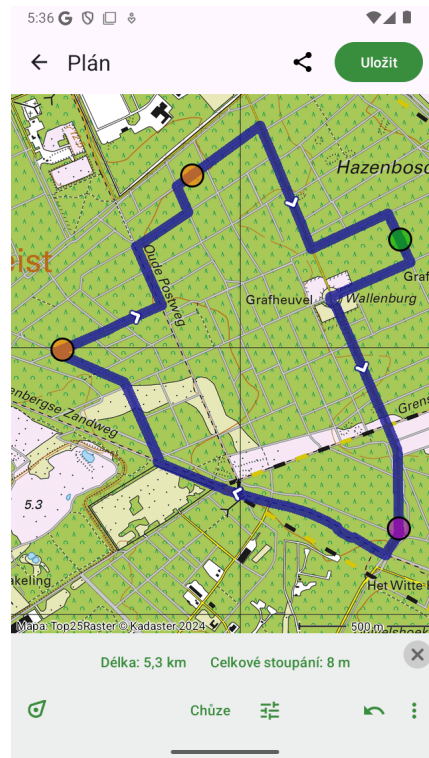
Pokud uvolníte prst z obrazovky, trasa mezi zeleným a fialovým bodem trasy nyní projde přes vložený bod trasy. To je znázorněno na obrázku níže:



Obr. 22: Nově plánovaná trasa po přesunutí bodu trasy.



Obr. 23: Mezi vybraný (zelený) a následující bod trasy (fialový) bude vložen nový bod trasy (modrý).



Obr. 24: Nově plánovaná trasa vede přes vložený bod trasy.

Pokud byla vypočítána nová trasa, vložený bod trasy bude automaticky vybrán a zbarven zeleně.

Je také možné vložit bod trasy na aktuální trasu. Dlouhým stisknutím trasy se objeví nový modrý bod trasy. Pokud pohybujete prstem, nový bod trasy se může pohybovat pouze podél linie trasy. Pokud uvolníte prst, bude vložen bod trasy.

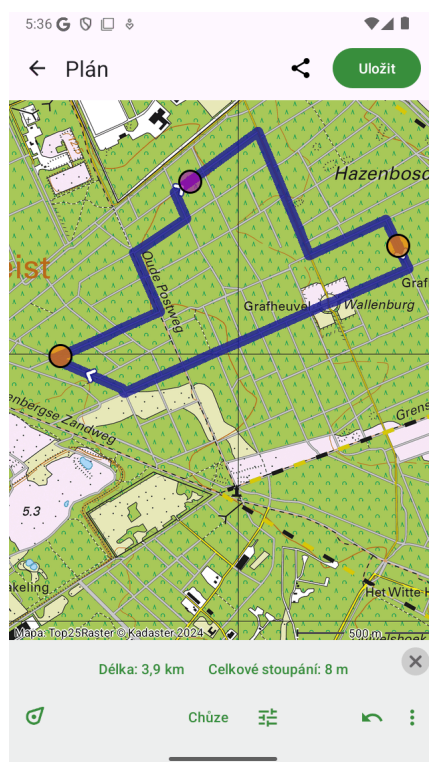
Odstranění bodů trasy

Chcete-li odstranit bod trasy, musíte nejprve *vybrat* požadovaný bod trasy klepnutím na něj. Dále stiskněte dlouho na tomto bodě trasy, podržte prst na obrazovce a přetáhněte jej do horní nebo dolní části obrazovky. Uvidíte, že bod trasy zmizí. Příklad je zobrazen níže:

Pokud jste přetáhli bod trasy do dolní nebo horní části obrazovky, můžete jej uvolnit. Bod trasy bude odstraněn a trasa bude přepočítána, jak vidíte níže:



Obr. 25: Odstranění bodu trasy přetažením do horní nebo dolní části obrazovky.



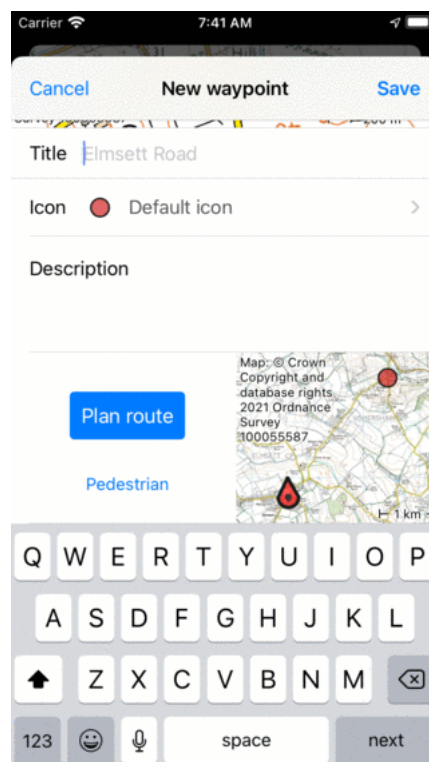
Obr. 26: Trasa po odstranění bodu trasy.

4.5.2.3 Plánování trasy z aktuální polohy do bodu

Trasu z aktuální polohy do bodu můžete naplánovat několika způsoby.

Plánování z aktuální polohy do bodu na mapě

Pokud chcete naplánovat trasu z vaší aktuální polohy do bodu na mapě, nejrychlejším způsobem je stisknout dlouhé stisknutí na mapě. Zobrazí se ikona, kterou můžete přetáhnout na požadované místo. Pokud uvolníte prst, zobrazí se obrazovka vytvoření trasového bodu. Přejděte dolů na této obrazovce a podívejte se na část plánu trasy, jako v níže uvedeném příkladu.



Obr. 27: Plánování trasy do bodu na mapě.

Pod tlačítkem plánu vidíte aktuální dopravní prostředky. Pokud na něj klepnete, můžete jej změnit na požadovaný *dopravní prostředek*. Vedle tlačítka plánu se zobrazí přehledová mapa s aktuální polohou a bodem. Pokud klepnete na tlačítko plánu, bude naplánována trasa z vaší aktuální polohy do bodu a vrátíte se na hlavní obrazovku, jak vidíte na obrázku níže:

Pokud klepnete na křivku *trasy, otevře se plánovač* tras. Tam můžete klepnout na Více > Obnovit pro odebrání plánované trasy nebo „Uložit“ pro její uložení.



Obr. 28: Trasa byla naplánována z vaší aktuální polohy do bodu na mapě.

Plánování z aktuální polohy do trasového bodu

Chcete-li naplánovat trasu z vaší aktuální polohy do trasového bodu, nejprve otevřete *obrazovku podrobností o waypointu* například klepnutím na trasový bod, který je načten na mapě. Poté přejděte dolů na obrazovce podrobností trasového bodu do části plánu. Zkontrolujte dopravní prostředky a klepnutím na „Plánovat“ naplánujte trasu z vaší aktuální polohy do trasového bodu, jako ve výše uvedeném příkladu.

Plánování z aktuálního umístění zadáním názvu umístění

Je možné naplánovat trasu z aktuální polohy *zadáním názvu místa na obrazovce plánovače tras*.

Případně klepněte na *Nabídka* > Hledat > Adresa a do vyhledávacího panelu zadejte umístění. Ve výsledcích vyhledávání, které se zobrazí, klepnutím na tlačítko Informace zobrazíte další informace o výsledku vyhledávání. Přejděte dolů do části plánu. Zkontrolujte způsob dopravy a klepnutím na „Plánovat“ naplánujte trasu z vaší aktuální polohy do výsledku vyhledávání, jako ve výše uvedeném příkladu.

Plánování z aktuálního umístění do souřadnice

Chcete-li naplánovat trasu z aktuálního umístění do souřadnice, zadejte nejprve souřadnici pomocí *nabídka* > Hledat > Souřadnice. Poté se vraťte na mapu, klepněte na vytvořený waypoint a naplánujte trasu, jak je *vysvětleno výše*.

4.5.2.4 Plánování trasy přes síť cyklistických uzlů

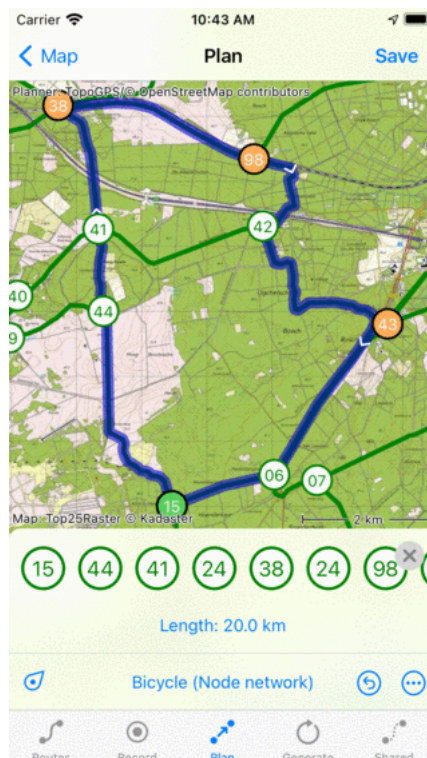
Síť uzlů jízdních kol je sbírka číslovaných uzlů a spojení mezi nimi. Znaménko s číslem uzlu je umístěno na místě uzlu. Ukazuje také směr k blízkým uzlům. Spoje jsou také označeny značkami. Síť uzlů jízdních kol umožňuje snadnou navigaci, protože trasu lze popsat čísly uzlů.

Síť uzlů jízdních kol lze nalézt v Nizozemsku, Belgii a Německu.

Chcete-li naplánovat trasu přes síť uzlů jízdních kol, nejprve načtete síť uzlů jízdních kol na mapě pomocí *Menu > Vrstvy > Síť uzlů jízdních kol*. Poté klepnete na uzel jízdního kola a klepnete na „Naplánovat trasu“.

Případně otevřete *plánovač tras* a nastavte dopravní prostředek na „Síť uzlů jízdních kol“.

Klepnutím následně na požadované uzly jízdního kola naplánujte trasu. Příklad je uveden níže:



Obr. 29: Plánování trasy přes síť cyklistických uzlů.

Trasa je naplánována na vašem zařízení, proto nepotřebujete připojení k internetu pro plánování tras přes síť cyklistických uzlů.

Stejně jako při *plánování trasy vytvořením bodů trasy ručně na mapě* je také možné *přesunout*, v `:ref:kládat` a `<ref id="ss-route-point-remove">odstra<ss-route-point-insert></ref>` ňovat body trasy

Pokud stisknete dlouhé stisknutí spoje mezi uzly, můžete také přidat bod trasy do spoje.

V překrytí plánovače tras můžete vidět seznam uzlů, které musíte sledovat. Tento seznam můžete posunout doleva a doprava.

Pokud jste hotovi s plánováním trasy, můžete trasu uložit stisknutím tlačítka „Uložit“. Pokud klepnete na „< Mapa“, trasa nebude uložena. Vráťte se na hlavní obrazovku a mapa se přiblíží na plánovanou trasu.



Obr. 30: Plánovaná trasa sítě cyklistických uzlů na hlavní obrazovce.

4.5.3 Dokončení plánování trasy

Pokud jste připraveni na plánování trasy, můžete se vrátit na hlavní mapu klepnutím na „< Mapa“ v levém horním rohu obrazovky. Plánovaná trasa se poté zobrazí na mapě na hlavní obrazovce, ale nebude uložena. Pokud na hlavní obrazovce klepnete na plánovanou trasu, vrátíte se do plánovače tras.

4.5.4 Ukládání plánované trasy

Pokud chcete uložit plánovanou trasu, klepněte na „Uložit“ v pravém horním rohu obrazovky plánovače tras. Zobrazí se obrazovka, na které můžete zadat podrobnosti o trase, jak je znázorněno níže:

Můžete zadat název, autora, typ trasy a popis. Šedý zástupný symbol nadpisu v poli nadpisu je navrhaný název a použije se, pokud nezádáte nadpis. Pokud klepnete na konec navrhaného názvu, můžete navrhaný název upravit. Můžete se také rozhodnout zahrnout do trasy trasy trasy, které jsou aktuálně načteny na mapě. Poté klepnutím na „Uložit“ uložte plánovanou trasu. Vráťte se na *hlavní obrazovku* a mapa bude přiblížena plánovanou trasu.



Obr. 31: U ložení plánované trasy

4.6 Generování tras

Předpokládejme, že chcete projít nebo jezdit na kole zpáteční trasu určité délky z určitého bodu. Můžete zkusit na *plánovat trasu* u a pokusem a omylem pravděpodobně skončíte s pěknou zpáteční trasou požadované délky. V takové situaci však může být mnohem snazší nechat Topo GPS vygenerovat trasu pro vás.

Generování trasy je automatické vytvoření zpáteční trasy. Jedinými vstupy jsou výchozí bod, požadovaná délka a dopravní prostředek.

Chcete-li vygenerovat trasu, nejprve otevřete *vyskakovací okno trasy*. Poté klepněte na položku „Generovat trasu“. Otevře se obrazovka generování trasy a trasa bude okamžitě vygenerována jako v níže uvedeném příkladu:

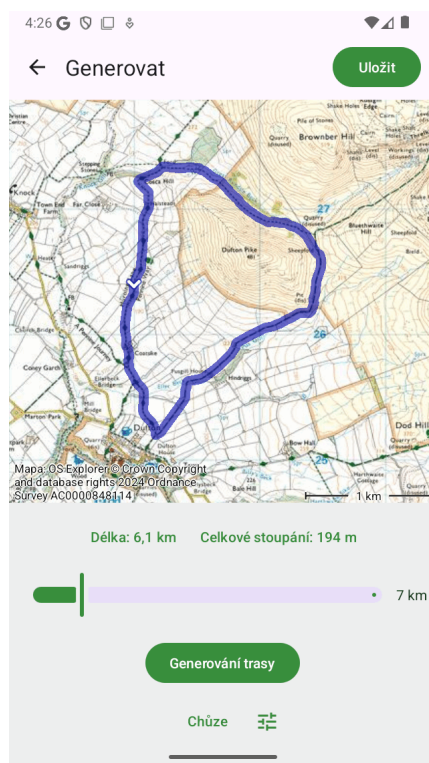
Vygenerovaná trasa je zobrazena na mapě.

Zelený bod na mapě je počátečním a koncovým bodem trasy. Dlouhým stisknutím zeleného bodu jej můžete přetáhnout na jiné místo na mapě. Okamžitě bude z nového umístění vygenerována nová trasa.

Posuvník ve spodní části určuje požadovanou délku trasy. Pokud posuňte posuvník, vygeneruje se nová trasa. Požadovaná délka se zobrazí na pravé straně posuvníku. Požadovaná a skutečná délka, ne vždy přesně odpovídají. Nad posuvníkem se zobrazí skutečná délka vygenerované trasy. Vedle skutečné délky vidíte celkový výstup trasy. Pokud na něj klepnete, můžete zobrazit *výškový profil* vygenerované trasy.

Pod posuvníkem je tlačítko dopravních prostředků. Ve výše uvedeném příkladu je nastavena na „Pěší“. Pokud klepnete na toto tlačítko, můžete změnit *způsob přepravy*. Vedle tlačítka dopravních prostředků je ikona s posuvníky. Pokud klepnete na tuto ikonu, můžete jemně vyladit chování generátoru tras.

Ve spodní části je tlačítko „Generovat“. Pokud na něj klepnete, vygenerujete novou trasu. To může být užitečné, pokud chcete vygenerovat jinou trasu, ale nechcete měnit počáteční bod nebo požadovanou



Obr. 32: Obrazovka generování trasy s vygenerovanou trasou.

délku.

V níže uvedeném příkladu jsme klepnutím na tlačítko „Generovat“ vygenerovali novou trasu ze stejného bodu:

Je zřejmé, že nově vygenerovaná trasa se liší od první trasy. Vícenásobným stisknutím tlačítka generovat můžete generovat trasy, dokud nenajdete trasu, která se vám líbí.

Jako příklad nyní změníme požadovanou délku na 50 km. Vygeneruje se nová delší trasa, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:

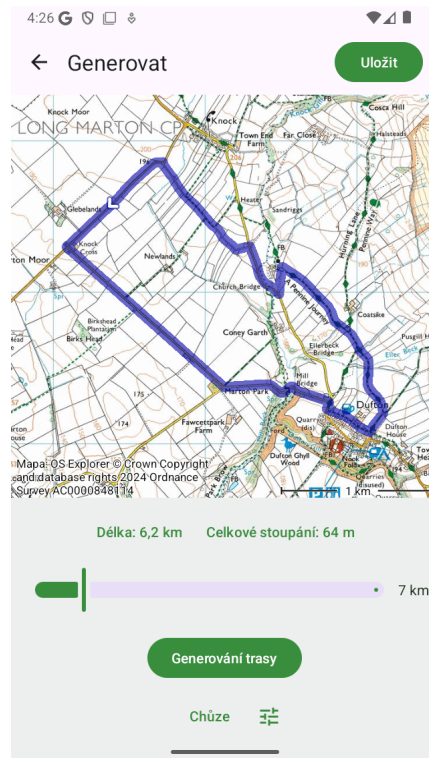
Pokud klepnete na „Uložit“ v pravém horním rohu obrazovky generování trasy, vygenerovaná trasa se uloží do vašeho zařízení, načte na mapu a vrátíte se na hlavní obrazovku. Níže vidíte výsledek uložení poslední vygenerované trasy z výše uvedených příkladů:

4.7 Přeprování prostředky

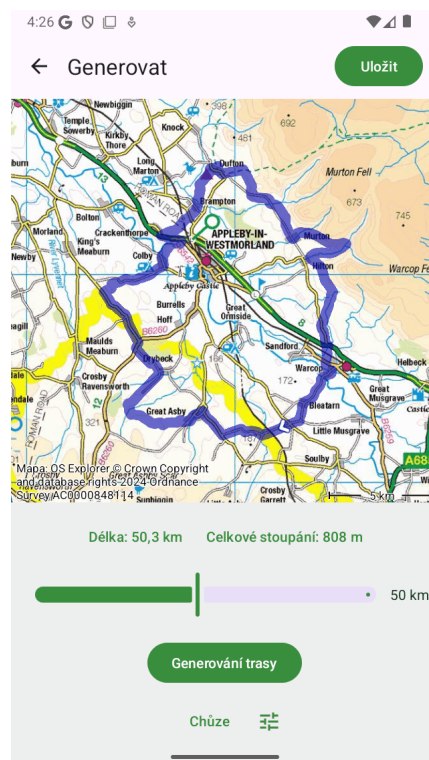
Chcete-li *naplánovat* nebo vy *generovat* trasu, musíte nastavit dopravní prostředek. Tlačítko dopravních prostředků najdete ve spodní části obrazovky generování plánu nebo trasy, nebo pod tlačítkem plánu na obrazovce podrobností o bodu. Na tlačítku se zobrazí aktuálně používaný dopravní prostředek. Vedle tlačítka dopravních prostředků se zobrazí tlačítko nastavení. Toto tlačítko nastavení lze použít k doladění chování dopravního prostředku. Všimněte si, že povolením kteréhokoli z možných nastavení můžete prodloužit dobu trvání a/nebo délku trasy.

Při plánování trasy je možné míchat dopravní prostředky. Jeden může například začít s chodcem, pak naplánovat část s ‚Crow fly‘ a poté plánovat s ‚Bicycle‘.

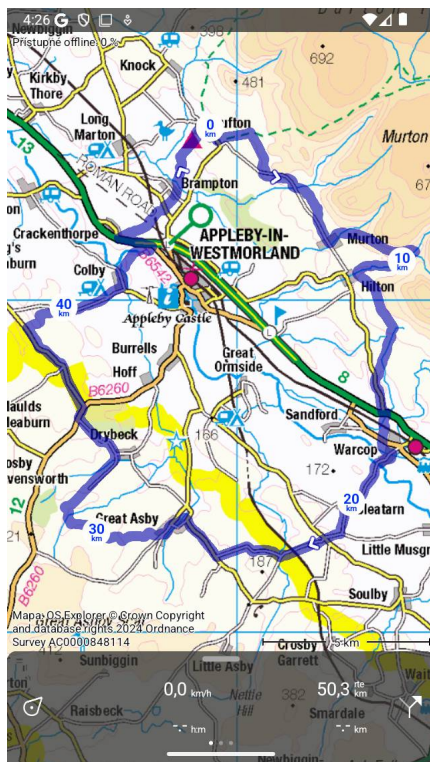
Pro plánování trasy nebo generování trasy si můžete vybrat mezi následujícími dopravními prostředky: Chůze, Jízdní kolo, Závodní kolo, Horské kolo, Kůň, Motocykl, Auto, Auto (vyhýbejte se dálnicím) a



Obr. 33: Byla vygenerována další trasa.



Obr. 34: Byla vygenerována trasa s požadovanou délkou 50 km.



Obr. 35: Vygenerovaná trasa byla uložena a načtena na hlavní mapu.

Vraní létání.

4.7.1 Walking

Prostředky pěší dopravy v Topo GPS by měly být použity pro ruční plánování trasy a automatické generování trasy. Při výběru tohoto profilu bude výpočet trasy respektovat silnice a stezky vhodné pro chodce. Je nutné aktivní připojení k internetu.

Při plánování pěší trasy můžete upravit následující nastavení a přizpůsobit tak svou cestu:

- Preferujte malebnější silnice: Pokud je to možné, vybírá hezčí prostředí.
- Preferujte zpevněné silnice: Upřednostňuje zpevněné povrchy a vyhýbá se nezpevněným stezkám.
- Upřednostňuje nezpevněné silnice: Upřednostňuje špínské nebo šterkové stezky a vyhýbá se zpevněným
- Preferujte zakřivené silnice: Upřednostňuje cesty s více křivkami.
- Preferujte venkovské oblasti: Trasy přírodou nebo krajinou, vyhýbejte se městům.
- Preferujte městské oblasti: Trasy městy, vyhýbejte se krajině.
- Vyhněte se cyklostezkám: Vyhýbá se cestám, které musí být sdíleny s cyklisty.
- Vyhněte se kopcům: Hledá rovný terén.
- Vyhněte se schodům: Zabraňuje trasám, které vyžadují stoupání.
- Vyhněte se trajektům: Zabraňuje trasám vyžadujícím plavbu po vodě (užitečné, pokud trajekty nejezdí).

- Vyhněte se tunelům: Udržuje trasu nad zemí. Vyhýbá se i krátkým tunelům.

4.7.2 Bicycle

Prostředky pro přepravu jízdních kol by měly být použity pro plánování a vytváření cyklistické trasy. Trasa bude respektovat silnice vhodné pro jízdní kola. Je nutné připojení k internetu. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferujte malebnější silnice: Pokud je to možné, vybere hezčí silnice.
- Preferujte cyklostezky: Pokud je to možné, bude upřednostňovat cyklostezky.
- Preferujte zpevněné silnice: Pokusí se používat zpevněné silnice a vyhnout se nezpevněným silnicím.
- Preferujte nezpevněné silnice: Pokusí se použít nezpevněné silnice, a vyhnout se zpevněným silnicím.
- Preferujte zakřivené silnice: Bude dávat přednost silnicím s křivkami.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti, a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti, a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhněte se kopcům: Bude preferovat plochý vlak.
- Vyhněte se schodům: Vyhýbá se schodům.
- Vyhněte se trajektům: Vyhněte se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhněte se tunelům: Vyhýbá se tunelům. Mohlo by to být užitečné, pokud nechcete chodit tunely.

4.7.3 Závodní kolo

Přepravní prostředky závodních kol by měly být použity pro plánování a generování trasy pro závodní kolo. Trasa bude respektovat silnice vhodné pro rychlá kola. Je nutné připojení k internetu. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferujte zakřivené silnice: Bude dávat přednost silnicím s křivkami.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti, a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti, a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhněte se cyklostezkám: Vyhněte se silnicím speciálně určeným pro jízdní kola. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout pomalejším pohybujícím se kolům.
- Vyhněte se kopcům: Bude preferovat plochý vlak.
- Vyhněte se schodům: Vyhýbá se schodům.
- Vyhněte se trajektům: Vyhněte se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.

- Vyhněte se tunelům: Vyhýbá se tunelům. Mohlo by to být užitečné, pokud nechcete chodit tunely.

4.7.4 Mountainbike

Přepravní prostředky horských kol by měly být použity pro plánování trasy pro horské kolo (MTB). Trasa se pokusí vydat speciálně určené MTB stezky, pokud je to možné. Je nutné připojení k internetu. Mějte na paměti, že byste měli vždy ověřit, zda je na plánované stezce povolena jízda na horském kole, zejména v přírodních oblastech. Někdy je nutné zvláštní povolení. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Vyhněte se trajektům: Vyhněte se trajektům.

4.7.5 Auto

Při plánování trasy autem by měly být použity dopravní prostředky automobilu. V zásadě vám poskytne nejrychlejší možnou trasu. Připojení k internetu je nutné. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Vyhněte se trajektům: Vyhněte se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhněte se mýtnému: Vyhněte se zpoplatněným silnicím.
- Vyhněte se tunelům: Vyhýbá se tunelům.

4.7.6 Auto (vyhýbejte se primárním silnicím)

Dopravní prostředek automobilu (vyhýbejte se primárním silnicím) je užitečný, pokud chcete naplánovat vyhlídkovou trasu automobilu. Automaticky se vyhne všem dálnicím a vysokorychlostním primárním silnicím. Je nutné připojení k internetu. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferujte zakřivené silnice: Bude dávat přednost silnicím s křivkami.
- Preferujte nezpevněné silnice: Pokusí se použít nezpevněné silnice, a vyhnout se zpevněným silnicím.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti, a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti, a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhněte se sekundárním silnicím: Vyhněte se také vedlejším silnicím, což vede k delší cestě po menších silnicích.
- Vyhněte se trajektům: Vyhněte se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhněte se mýtnému: Vyhněte se zpoplatněným silnicím.
- Vyhněte se tunelům: Vyhýbá se tunelům.

4.7.7 Motocykl

Prostředky pro přepravu motocyklů jsou užitečné pro plánování nebo generování cesty na motocyklu. Je nutné připojení k internetu. V nastavení můžete nastavit následující možnosti:

- Preferujte zakřivené silnice: Bude dávat přednost silnicím s křivkami. To by mohlo poskytnout příjemnější výlet.
- Preferujte nezpevněné silnice: Pokusí se použít nezpevněné silnice, a vyhnout se zpevněným silnicím.
- Preferujte venkovské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat venkovské oblasti, a snaží se vyhnout městským oblastem.
- Preferujte městské oblasti: Pokud je to možné, bude upřednostňovat městské oblasti, a snaží se vyhnout venkovským oblastem.
- Vyhybejte se dálnicím: Vyhybá se dálnicím. Užitečné, pokud chcete udělat scénickou prohlídku.
- Vyhněte se primárním silnicím: Vyhybá se primárním silnicím.
- Vyhněte se sekundárním silnicím: Vyhnete se také vedlejším silnicím, což vede k delší cestě po menších silnicích.
- Vyhněte se trajektům: Vyhnete se trajektům. To může být užitečné, pokud se chcete vyhnout riziku, že nebudete moci překročit vodu, protože trajekt neběží.
- Vyhněte se mýtnému: Vyhnete se zpoplatněným silnicím.
- Vyhněte se tunelům: Vyhybá se tunelům.

4.7.8 Crow fly

Přepavní prostředek vrány lze použít k plánování nejkratší cesty mezi body. Pokud je vzdálenost malá, bude to přímka. Připojení k internetu není nutné. Pomocí vrány je možné naplánovat jakoukoli trasu, dokonce i takovou, která nerespektuje silnice. Pokud jste si zakoupili výškové prodloužení, bude v konkrétních zemích vygenerován také výškový profil. Nejsou možné doladit nastavení dopravních prostředků pro vraní mušky.

4.7.9 Ostatní dopravní prostředky

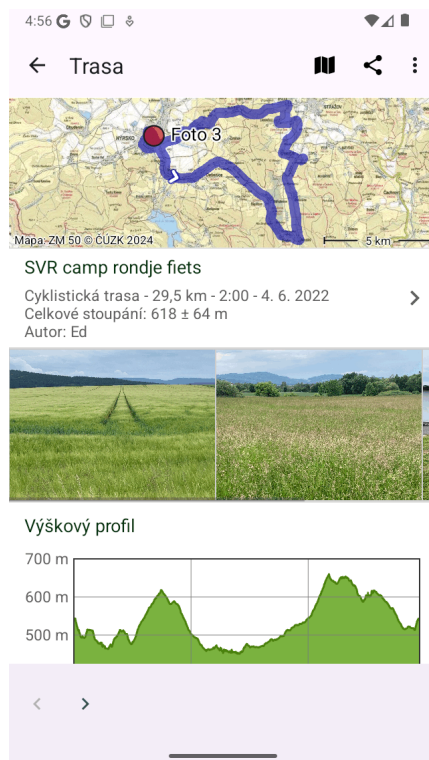
Pokud jste si zakoupili některou z vrstev, např. pěší uzly, cyklistické uzly, trasy pro horská kola nebo dálkové cyklostezky, můžete je také použít jako dopravní prostředek. Poté můžete naplánovat trasu v této vrstvě bez použití připojení k internetu.

4.8 Podrobnosti o trase

Obrazovka podrobností trasy zobrazuje informace o konkrétní trase.

Chcete-li otevřít obrazovku podrobností trasy, klepněte na křivku trasy, která je načtena na mapě na hlavní obrazovce. Obrazovku podrobností tras *můžete také otevřít klepnutím na informační tlačítko (i) na pravé straně názvu trasy na obrazovce uložených tras (Menu > Trasy > Uložené trasy) a na obrazovce sdílené trasy (Menu > Trasy > Sdílené trasy).*

Příklad obrazovky s podrobnostmi o trase je uveden níže.



Obr. 36: Příklad obrazovky podrobností trasy.

V pravém horním rohu obrazovky s podrobnostmi o trase se zobrazí ikona mapy. Pokud klepnete na ikonu mapy, trasa se načte na hlavní mapu, mapa se přiblíží k trase a vrátíte se na hlavní obrazovku. Pokud se na ikoně mapy zobrazí lomítko, je trasa již načtena na mapě. Pokud klepnete na ikonu lomítka, odstraníte trasu z mapy.

V horní části obrazovky s podrobnostmi o trase se zobrazí mapa s trasou. Bílá šipka na čáře trasy označuje směr trasy.

Přímo pod mapou najdete název, typ trasy, délku, dobu trvání (pokud je trasa zaznamenána), *celkový výstup* (je-li k dispozici) a autora. Pokud klepnete na tuto položku, můžete zobrazit *další informace o trase.*

Pokud jsou přítomny, zobrazí se popis a fotografie. Pokud klepnete na fotografii, zobrazí se na celé obrazovce a fotografie můžete procházet přejetím prstem doleva a doprava.

Dále, pokud je k dispozici profil nadmořské výšky/výšky, zobrazí se profil sklonu, rychlost a profil vzdálenosti. Klepnutím na tyto profily můžete *profil zobrazit podrobněji* a získat další informace o výšce, sklonu a rychlosti.



Obr. 37: Příklad spodní části obrazovky podrobností trasy.

Pokud je trasa v oblasti pokrytí hlavní mapy, zobrazí se sekce „Dlaždice na aktuální mapě“ jako na obrázku výše. Zde *si můžete stáhnout mapové dlaždice trasy*.

Ve spodní části obrazovky najdete také datum a čas vytvoření a poslední úpravy trasy.

Ve spodní části obrazovky s podrobnostmi o trasách najdete panel nástrojů s následujícími tlačítky:

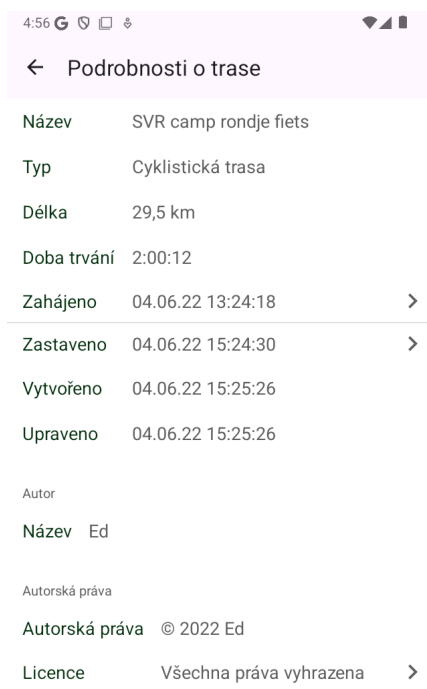
- Tlačítka *, ‘*: Pomocí těchto tlačítek můžete procházet dozadu a dopředu detaily trasy sbírky tras.
- Tlačítko *Koš*: Pokud klepnete na toto tlačítko, můžete *ze zařízení odebrat aktuálně zobrazenou trasu*.
- Tlačítko *Export*: Pokud klepnete na toto tlačítko, můžete *trasu exportovat*.
- Tlačítko *Upravit*: Pokud klepnete na toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno, které můžete použít k *úpravě trasy*.

4.8.1 Další podrobnosti o trase

Pokud klepnete na titulní část těsně pod mapou, na obrazovce s *podrobnostmi o trase se otevře obrazovka* s dalšími podrobnostmi o trase. Zde najdete další informace o trase, například autor, a informace o autorských právech. Příklad je uveden na obrázku níže:

Na obrazovce s dalšími podrobnostmi o trase se zobrazí také přesný čas a datum zahájení a ukončení záznamu. Pokud klepnete na jednu z těchto položek, zobrazí se graf vzdálenosti a času spolu s mapou. Zde si můžete přečíst každé časové razítko každého bodu na zaznamenané trase. Čas se zobrazí v časovém pásmu použitém v zařízení.

Pokud jste sdíleli trasu s Topo GPS, na obrazovce s dalšími podrobnostmi o trasách se zobrazí speciální sekce o sdílených trasách. Zde můžete odebrat sdílenou trasu klepnutím na „Odstranit sdílenou trasu“



Obr. 38: Příklad obrazovky s dalšími podrobnostmi o trase.

a potvrzením odstranění. Ostatní uživatelé pak již nemohou tuto sdílenou trasu stáhnout, ale zůstane uložena ve vašem zařízení.

Pokud jste zaznamenali trasu na tomto zařízení, zobrazí se také využití baterie vašeho zařízení během nahrávání. Zejména procento spotřebované za hodinu by mohlo být užitečné vědět.

4.9 Stahování mapových dlaždic trasy

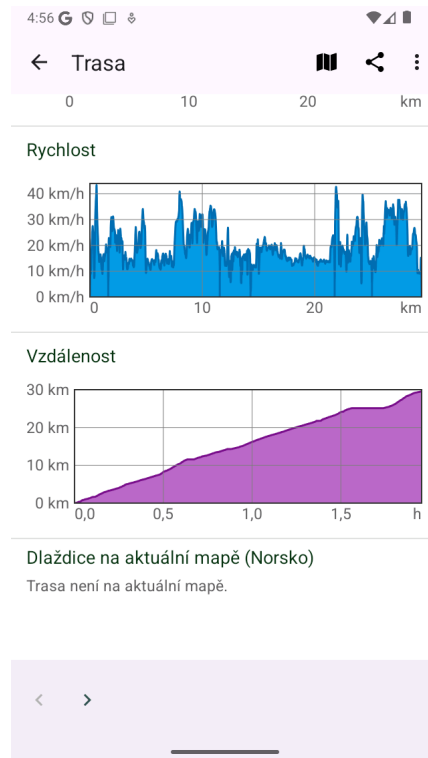
Mapové dlaždice trasy si můžete stáhnout posunutím dolů na *obrazovce podrobností trasy* do sekce „Dlaždice na aktuální mapě“. Aktuální mapa je mapa aktuálně používaná na hlavní obrazovce. Pokud trasa neleží v oblasti pokrytí mapy, část „Dlaždice na aktuální mapě“ se nezobrazí. Příklad je uveden níže:

Procento offline přístupných dlaždic mapy udává procento dlaždic map relevantních pro trasu, které jsou uloženy ve vašem zařízení. Toto procento platí pouze pro mapu, která je aktuálně viditelná na obrazovce mapy. Pokud je procento 100%, znamená to, že všechny mapové dlaždice potřebné k zobrazení trasy na mapě jsou offline přístupné.

Klepnutím na tlačítko „Stáhnout“ zahájíte stahování dlaždic mapy. Doporučujeme stáhnout všechny mapové dlaždice na připojení WiFi, než půjdete ven a sledujete trasu. V takovém případě si můžete být jisti, že část mapy relevantní pro trasu je přístupná na všech úrovních přiblížení, i když nejste připojeni k internetu.

Na tlačítko pro stažení je zobrazen odhad velikosti stahování a požadovaného množství úložného prostoru.

Pokud jste klepnuli na tlačítko Stáhnout, tlačítko označí, kolik dlaždic zbývá ke stažení. Stahování můžete přerušit klepnutím na „Zastavit stahování“. Pokud byly staženy všechny mapové dlaždice relevantní pro



trasu, bude na tlačítku uvedeno „Kompletně staženo“.

Přestože je výpočet procenta přístupnosti offline velmi spolehlivý, vždy můžete ověřit, zda jsou dlaždice skutečně přístupné offline. Stačí přepnout zařízení do režimu letadlo, načíst trasu na hlavní mapu a zjistit, zda jsou zobrazeny všechny mapy kolem trasy.

4.10 Profily tras

Pokud jsou k dispozici informace o výšce, můžete najít nadmořskou výšku nebo výšku a profil sklonu posouváním dolů na *obrazovce podrobností trasy*. Pokud jsou k dispozici informace o časování, můžete také najít rychlost a profil vzdálenosti na *obrazovce s podrobnostmi o trase*. Při *nahrávání tras* y můžete klepnutím na trasu zaznamenané trasy otevřít obrazovku záznamu. Najdete zde také nadmořskou výšku a rychlostní profil. Při *plánování tras* y nebo *generování tras* y můžete klepnutím na štítek „Celkový vzestup“ zobrazit výškové a sklonové profily plánované trasy. Možná budete muset posunout dolů na obrazovce podrobností trasy, abyste viděli všechny profily.

4.10.1 Výškové profily

Výškový i výškový profil jsou výškové profily. Nadmořská výška je výška zařízení vzhledem k střední hladině moře. Nadmořská výška je výška země vzhledem k střední hladině moře a je nejčastěji odvozena z digitálního modelu nadmořské výšky. Pokud někdo chodí po zemi, nadmořská výška se přibližně rovná nadmořské výšce. Ale pokud někdo letí, nadmořská výška a nadmořská výška jsou jiné. Výškové profily zaznamenaných tras v Topo GPS jsou vždy výškové profily, tj. měřené pomocí GPS a barometru (jsou-li k dispozici).



Obr. 39: Příklad profilů nadmořské výšky, sklonu a rychlosti na obrazovce podrobností trasy.

4.10.2 Profil svahu

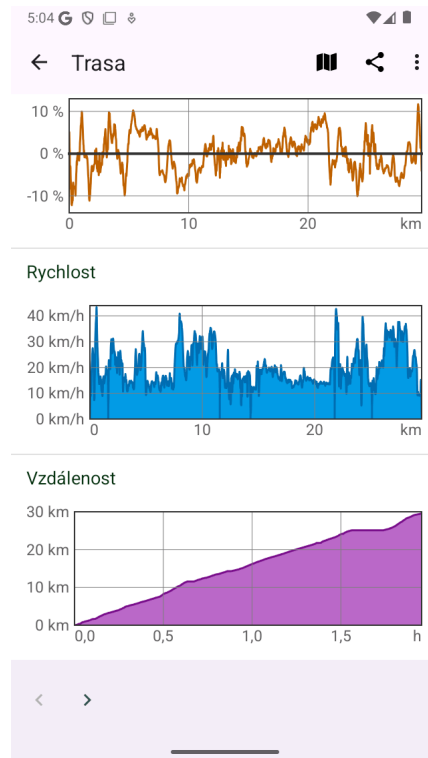
Profil svahu vám poskytne rychlý pohled na obtížnost trasy. Procento sklonu (také nazývané spád) je množství svislého posunutí ve srovnání s horizontálním posunem. Přestože profil sklonu může hodně kolísat, spád nejstrmějších částí lze snadno zjistit z profilu svahu. A také délku nejstrmějších částí lze rychle odečíst. Spolu s délkou a *celkovým* stoupáním vám to rychle poskytne představu o obtížnosti trasy.

Doporučujeme vám zjistit, jaké svahy zvládnete. To lze provést prozkoumáním sklonových grafů tras, které jste *zaznamenali* dříve. Poté vždy zkontrolujte graf sklonu, než budete chtít sledovat trasu. Pokud má strmé části na delší vzdálenosti, které jsou nad vašimi schopnostmi, raději zvolte jinou trasu, kterou budete následovat.

V profilu svahu v Topo GPS jsou sjezdovky počítány mezi body, které jsou od sebe vzdáleny asi 200 m, aby se vyhlazovaly výkyvy.

4.10.3 Speed profile

Rychlostní profil vám poskytuje rychlý přehled o rychlosti trasy. Tento profil je k dispozici pouze tehdy, když byla trasa zaznamenána.



Obr. 40: Příklad profilů rychlosti a vzdálenosti na obrazovce podrobností trasy.

4.10.4 Distance profile

Profil vzdálenosti poskytuje přehled o tom, jak se ujetá vzdálenost s časem zvětšovala. Tento profil je k dispozici pouze tehdy, když byla trasa zaznamenána.

4.10.5 Profile screen

Klepnutím na profil na *obrazovce s podrobnostmi trasy* otevřete obrazovku profilu. Níže diskutujeme pouze obrazovku profilu nadmořské výšky, ostatní profily zobrazují další informace, ale jejich profilové obrazovky fungují podobně.

Příklad obrazovky profilu nadmořské výšky je uveden na obrázku níže:

Obrazovka profilu nadmořské výšky obsahuje graf a informace. Graf obsahuje ukazatel, který můžete přetažením odečíst hodnotu z profilu. Umístěním dvou prstů na profil a jejich posunutím od sebe můžete přiblížit profil a zobrazit další podrobnosti. Pokud jste přiblížení, můžete profil přesunout také jedním prstem. Chcete-li oddálit, položte dva prsty na profil a posuňte je směrem k sobě.

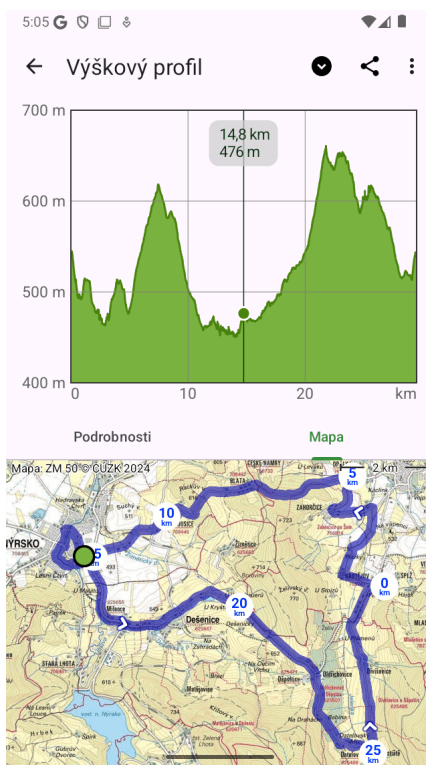
Ve spodní části si můžete vybrat mezi kartami „Podrobnosti“ a „Mapa“. Ve výše uvedeném příkladu se otevře záložka „Podrobnosti“. Zde získáte podrobné informace o výškovém profilu, například „Celkový stoupání“, „Průměrný stupeň výstupu“ a „Celkový sjezd“.

Pokud zvolíte záložku ‚Mapa‘, zobrazí se mapa trasy v kombinaci s výškovým profilem, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:

Poloha ukazatele v grafu je zobrazena zeleným bodem na mapě. Pokud přetáhnete zelený bod podél trasy, přesune se také ukazatel v profilu nadmořské výšky. Tímto způsobem můžete snadno najít zajímavé body v výškovém profilu na mapě.



Obr. 41: Výškový profil trasy podrobněji



Obr. 42: Výškový profil trasy s mapou trasy

Pokud klepnete na ikonu „Více“ v pravém horním rohu obrazovky, můžete změnit vodorovnou osu. Můžete si vybrat mezi „Vzdálenost“, „Doba trvání“ a „Čas“.

Pokud klepnete na ikonu exportu v horní části obrazovky, můžete profil exportovat a sdílet ve formátu PDF.

Pokud klepnete na nadpis „Nadmořská výška“ v horní části obrazovky, můžete rychle změnit profil na jiný typ, jako je profil sklonu nebo profil rychlosti.

4.10.6 Celkový výstup a sestup

Celkový výstup je kumulativní přírůstek výšky trasy. Alternativně řečeno, je to součet všech vertikálních posunů nahoru. Podobně celkový sestup je kumulativní ztráta nadmořské výšky trasy nebo součet všech vertikálních posunů směrem dolů. Celkový výstup trasy je zobrazen na *obrazovce s podrobnostmi o trase*, v titulní části těsně pod mapou. Také celkový výstup a celkový sestup najdete na *obrazovce výškového profilu*.

Zejména celkový výstup vám dává spolu s délkou a profilem svahu představu o obtížnosti trasy. Trasy s větším celkovým stoupáním jsou obvykle obtížnější.

Teoreticky je celkový výstup a sestup poměrně snadno pochopitelný. Předpokládejme například, že začnete trasu v nadmořské výšce 100 m. Nejprve jdete do kopce po stezce 1 km do výšky 150 m. Poté jdete 2 km dolů do výšky 120 m. Celkový výstup je v tomto příkladu $(150 - 100) \text{ m} = 50 \text{ m}$. Celkový sestup je $(150 - 120) \text{ m} = 30 \text{ m}$.

V praxi je výpočet celkového stoupání/sestupu zaznamenané trasy obtížnější. Trasa s nadmořskými výškami je ve skutečnosti souborem bodů, které mají všechny své chyby měření. Pokud bychom jednoduše sečetli všechny pozitivní vertikální zisky, zahrnuli bychom také měření fluktuací, což by vedlo k nepřiměřeně velkému celkovému vzestupu. Proto odhadujeme přesnost stanovení výšky v Topo GPS a použijeme ji jako mezní hodnotu pro zahrnutí zisků do celkového výstupu. V praxi to znamená přibližně, že zisky jsou zahrnuty do celkového výstupu pouze v případě, že zisk je alespoň asi 10 m. Vypočítáme také chybu. Proto je celkový vzestup prezentován jako hodnota \pm chyba. Pokud je hodnota celkového výstupu například $320 \text{ m} \pm 50 \text{ m}$, měli byste ji číst jako, s největší pravděpodobností je celkový výstup mezi 270 m a 370 m.

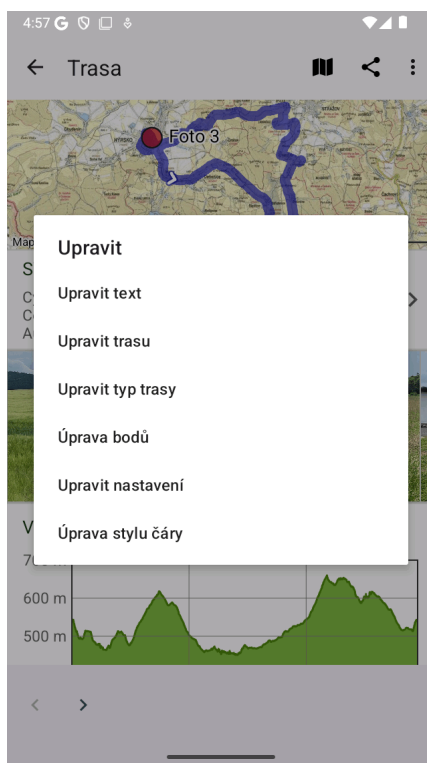
Ve skutečnosti ostatní programy/aplikace vypočítávají celkový výstup odlišně, a proto mohou poskytnout hodnoty, které se mohou (značně) lišit od Topo GPS. Proto je nejlepší porovnat pouze celkové stoupání mezi trasami, pokud jsou vypočítány stejným způsobem. Můžete tedy dokonale porovnat celkový výstup trasy A v Topo GPS s trasou B v Topo GPS. Buďte však opatrní, pokud byste porovnali celkový výstup trasy A v Topo GPS s trasou A v jiné aplikaci.

4.11 Editace tras

Chcete-li upravit trasu, otevřete nejprve *obrazovku podrobností trasy*. Poté klepněte na ikonu tužky v horní části obrazovky. Zobrazí se vyskakovací okno, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:

Ve vyskakovacím okně úprav si můžete vybrat mezi následujícími možnostmi:

- *Upravit styl čáry.* Zobrazí se obrazovka, ve které můžete nastavit vlastní šířku a barvu čáry pro trasu.
- *Upravit nastavení.* Nastavení trasy můžete změnit. Můžete určit, zda chcete povolit zobrazení bodů trasy. Dále můžete povolit „Obrátit směr“, což obrátí směr trasy.



Obr. 43: Rozbalovací obrazovka s podrobnostmi trasy s možnostmi úprav.

- *Upravit trasové body.* Cestovní body patřící k trase se zobrazí na speciální obrazovce. Zde můžete přidat trasové body, přetáhnout trasové body a odstranit trasové body patřící k trase.
- *Upravit skladbu.* Trasa bude načtena do plánovače tras, kde můžete upravit trasu trasy. Pak můžete *trasu prodloužit, zkrátit trasu* nebo *upravit trasu trasy obecným způsobem*.
- *Upravit typ trasy.* Zobrazí se obrazovka, ve které můžete změnit typ trasy. Vždy je užitečné se ujistit, že vaše trasy mají správný typ trasy.
- *Upravit text.* Zobrazí se obrazovka, ve které můžete upravit název, podrobnosti autora a popis.

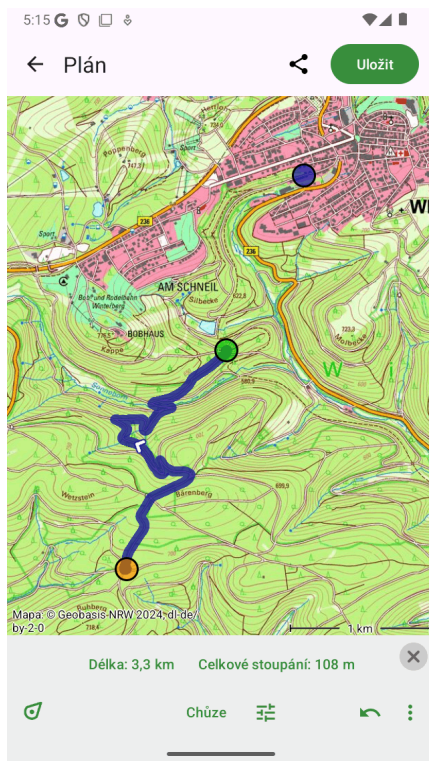
4.12 Prodloužení trasy

Chcete-li trasu prodloužit, přejděte nejprve na obrazovku podrobností trasy a v pravém dolním rohu obrazovky klepněte na *Upravit > Upravit tras* u trasy.

Trasa bude načtena do plánovače tras. Ujistěte se, že *dopravní prostředek* je správně nastaven.

4.12.1 Prodloužení trasy na konci

Chcete-li trasu prodloužit na konci, klepněte na poslední bod trasy tak, aby byl vybrán zelený. Nyní můžete přidat bod trasy dlouhým stisknutím na mapě. Modrý bod trasy se zobrazí jako v níže uvedeném příkladu:



Dokud držíte prst na mapě, můžete přetáhnout modrý bod trasy na požadované místo.

Pokud uvolníte prst, bude trasa nakreslena ze zeleného bodu trasy do přidaného bodu trasy. Přidaný bod trasy bude vybrán a zbarven zeleně. Příklad prodloužení trasy na obrázku výše je uveden níže.

Pokud si přejete, můžete trasu ještě více rozšířit přidáním dalších bodů trasy.

Nyní můžete uložit rozšířenou trasu stisknutím tlačítka „Uložit“ v pravém horním rohu obrazovky. Uložená trasa bude vždy uložena jako nová trasa.

4.12.2 Prodloužení trasy na začátku

Chcete-li trasu prodloužit na začátku, vyberte první bod trasy klepnutím na něj, aby se stal zeleným. Poté podruhé klepněte na první bod trasy, aby se stal fialovým jako na obrázku níže:

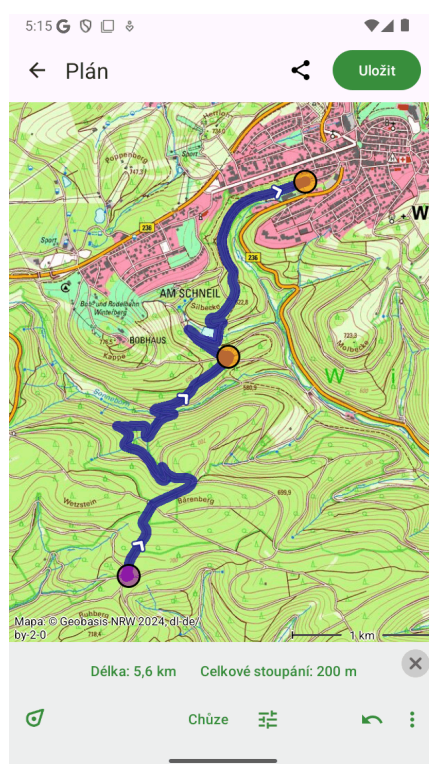
Poté přidejte nový bod trasy dlouhým stisknutím na mapě. Trasa bude nakreslena z přidaného bodu do původního výchozího bodu.

Přidaný bod bude po zobrazení trasy automaticky zbarven fialově. Poté můžete pokračovat v přidávání bodů trasy, abyste trasu na začátku dále prodloužili.

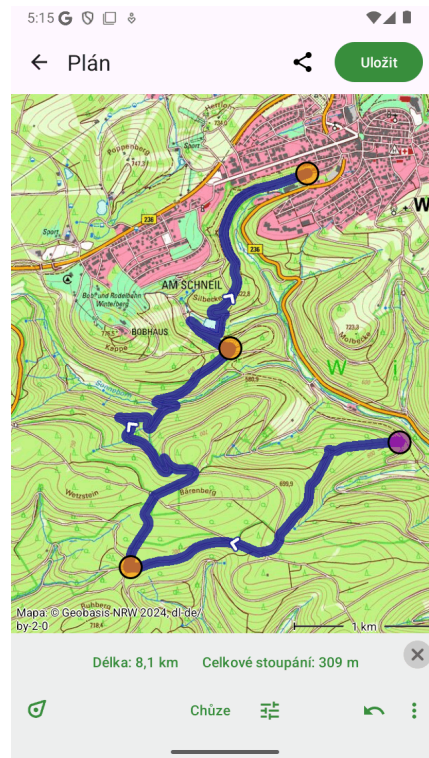
Pokud jste připraveni upravit trasu, můžete klepnout na „Uložit“ v pravém horním rohu obrazovky.



Obr. 44: Trasa je rozšířena na přidání bod trasy.



Obr. 45: První bod trasy je fialový.



Obr. 46: Trasa je prodloužena na začátku.

4.13 Shortening a route

Chcete-li trasu zkrátit, přejděte nejprve na obrazovku podrobností trasy a v pravém dolním rohu obrazovky klepněte na *Upravit > Upravit tras* u trasy.

Trasa bude načtena do plánovače tras, jako v níže uvedeném příkladu

Chcete-li trasu zkrátit, nejprve dlouze stiskněte první nebo poslední bod trasy. Držte prst na obrazovce a přesuňte bod na požadované místo. Bod lze přesunout pouze po trase. Pokud uvolníte prst, trasa se zkrátí jako v níže uvedeném příkladu:

Pokud jste trasu zkrátili, původní trasa se zobrazí na mapě světlejší barvou. Zkrácení můžete opravit opětovným přesunem prvního nebo posledního bodu trasy.

Pokud jste připraveni zkrátit trasu, můžete stisknutím tlačítka „Uložit“ uložit zkrácenou trasu jako novou trasu.

4.14 Úprava trasy trasy

Chcete-li upravit trasu trasy, otevřete nejprve *obrazovku podrobností trasy*. Poté klepněte na *Upravit > Upravit tras* u v pravém dolním rohu obrazovky.

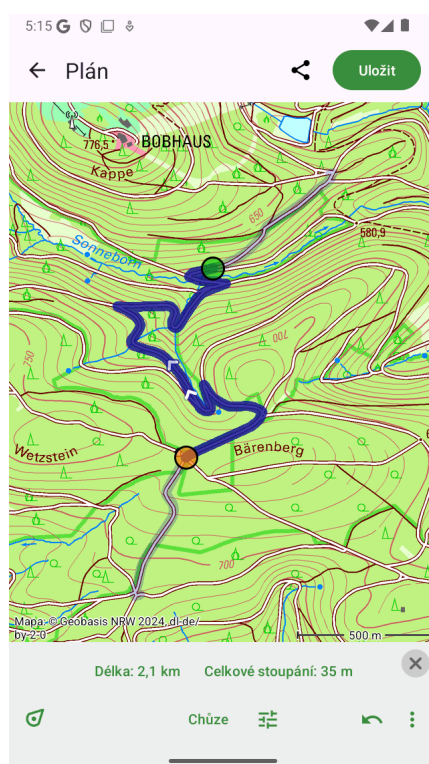
Trasa bude tímto způsobem načtena do plánovače tras.

V předchozích částech bylo vysvětleno, jak *prodloužit trasu* a *zkrátit trasu*. Níže budeme diskutovat o obecnější situaci, ve které změníme střední část trasy.

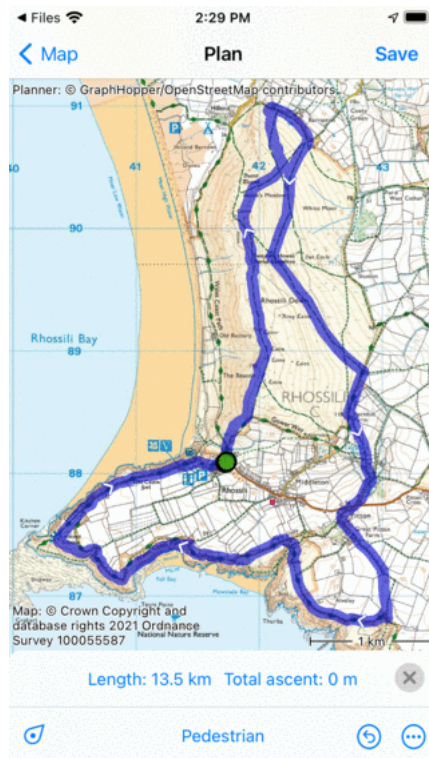
Jako příklad nyní změníme „Gower Hike“ tak, aby střední část trasy procházela „Gower Way“. Zpočátku trasa vypadá následovně:



Obr. 47: Trasa, kterou je třeba zkrátit.



Obr. 48: Trasa, která je zkrácena pohybem počátečního i koncového bodu.



Obr. 49: Severní část trasy bude nahrazena.

Pokud chcete nahradit část trasy, musíte vložit dva body trasy, jeden v bodě, ve kterém se musí trasa odchylnit, a druhý v místě, kde se odchylnka vrátí na původní trasu. Bod trasy můžete vložit stisknutím dlouhého tlačítka na trase. Zobrazí se modrý bod trasy, který můžete přesunout podél trasy na požadované místo.

Protože chceme změnit trasu tak, aby střední část probíhala přes „Gower way“, vložili jsme dva body trasy na Gower way, jak můžete vidět níže:

Trasa mezi oranžovým a zeleným bodem trasy musí být upravena. Nyní musíme vložit třetí bod trasy mezi oranžový a zelený bod trasy dlouhým stisknutím trasy na trase. Výsledek je uveden níže:

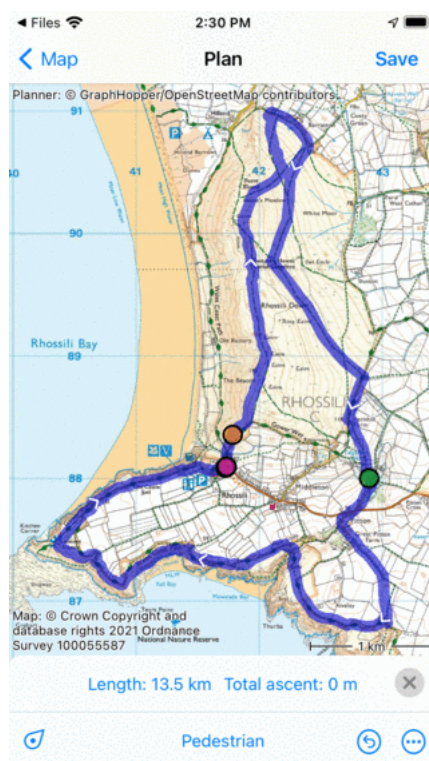
Dlouhým stisknutím zeleného bodu trasy jej můžete přetažením do dolní nebo horní části obrazovky odstranit. Trasa mezi předchozím a dalším bodem bude přepočítána tak, aby procházela „Gowerovou cestou“, jak je znázorněno níže:

Zkrácenou trasu nyní můžete uložit stisknutím tlačítka „Uložit“ v okně plánovače tras.

4.15 Slučování tras

Sloučením tras se rozumí spojení dvou nebo více tras do nové trasy. Pokud máte například více částí stezky, možná je budete chtít spojit do jedné trasy.

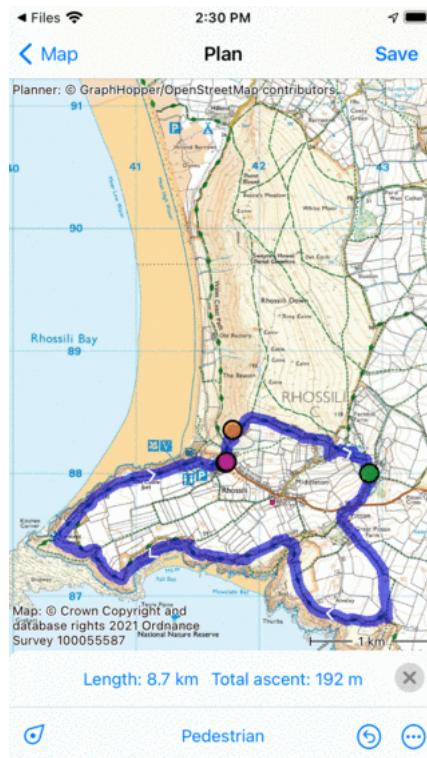
Nejjednodušší způsob sloučení tras je přejít na obrazovku uložených tras. Zde *vyberte požadované trasy*. Poté klepněte na ikonu „Více“ v horní části obrazovky a vyberte „Sloučit do nové trasy“. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete zadat název sloučené trasy. Pokud stisknete „Uložit“, zobrazí se vám podrobnosti sloučené trasy.



Obr. 50: By ly vloženy dva body trasy.



Obr. 51: Zelený bod trasy je vložen do trasy.



Obr. 52: Severní část trasy „Gower Hike“ je nahrazena.

4.15.1 Sloučení pomocí plánovače tras

Alternativně můžete také sloučit trasy pomocí plánovače tras. Otevřete plánovač tras, resetujte plánovač tras a poté klepněte na ikonu „Více“ v překrytí plánovače. Zde zvolte „Přidat trasu“. Zobrazí se obrazovka uložených tras. Klepněte na požadovanou trasu a zvolte „Připojit se k plánovači“. Opakováním předchozího kroku přidáte do plánovače další trasy.

Pokud v okně plánovače tras stisknete „Uložit“, uložená trasa bude kombinací všech přidávaných tras.

4.16 Odstranění tras

Chcete-li odebrat trasu ze zařízení, musíte nejprve otevřít *obrazovku podrobností trasy*.

Můžete to provést stisknutím tlačítka info na pravé straně tras *y na obrazovce uložených tras* nebo klepnutím na trasu, která je načtena na mapě.

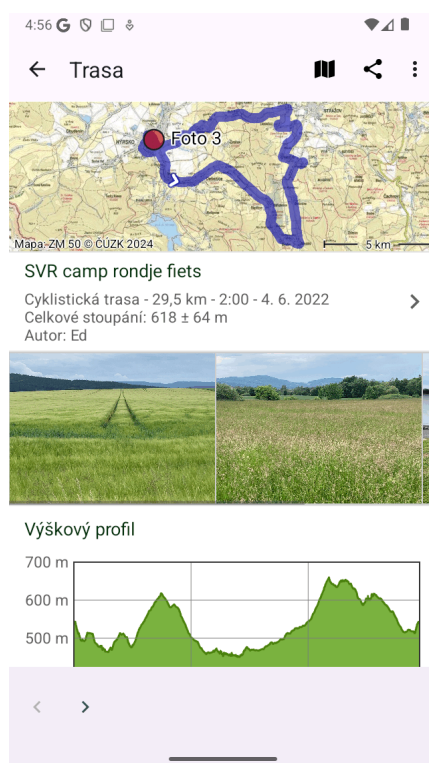
Příklad obrazovky s podrobnostmi o trase je zobrazen níže:

Trasu můžete ze zařízení odebrat klepnutím na Další > Odebrat v horní části obrazovky s podrobnostmi o trase. Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém musíte potvrdit odstranění, jak je znázorněno níže:

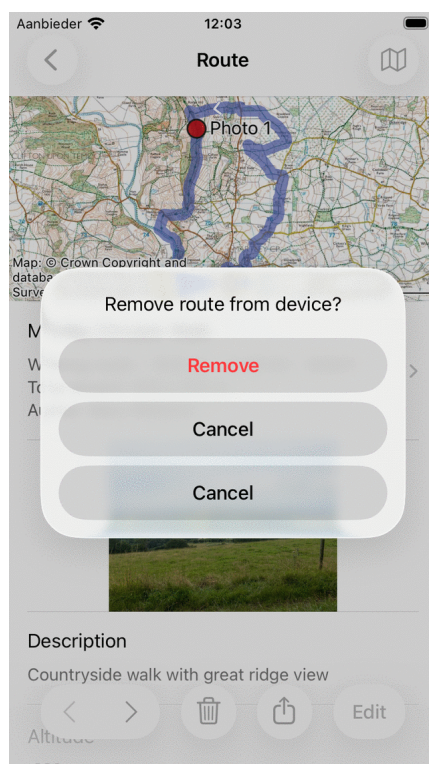
Pokud stisknete tlačítko „Odebrat“, bude trasa z vašeho zařízení odstraněna.

Je také možné odstranit více tras najednou. Otevřete obrazovku uložených tras (Menu > Trasy > Uložené trasy). Stiskněte „Více > Vybrat“ a *vyberte* trasy, které je třeba odstranit. Dále stiskněte ikonu koše v horní části obrazovky a potvrďte odstranění.

Pokud chcete *odstranit pouze trasu z mapy (a ne ze zařízení)*, musíte klepnout na mapu s ikonou lomítka na obrazovce podrobností trasy.



Obr. 53: Obrazovka podrobností trasy.



Obr. 54: Vyškový profil trasy.

4.17 Výběr tras

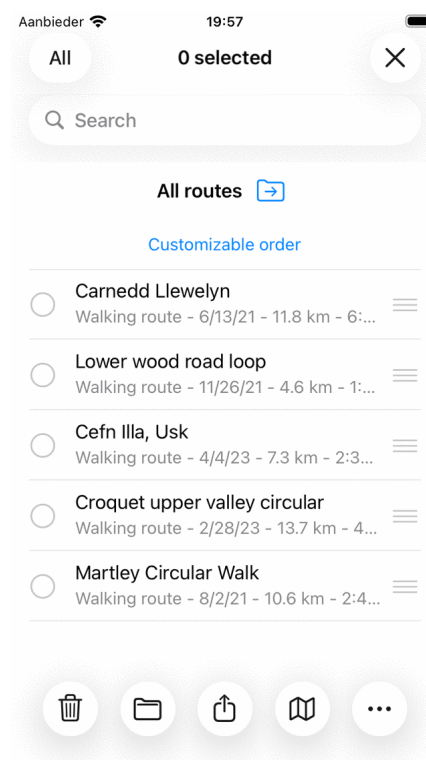
Na *obrazovce uložené trasy* můžete vybrat trasy a provést jednu z následujících akcí na vybraných trasách:

- Odstranit vybrané trasy
- Přesunout vybraných tras do složky
- Exportovat vybrané trasy
- Načíst vybrané trasy na mapě
- Odebrat vybrané trasy z mapy
- Sloučit vybrané trasy
- Úprava stylu čáry vybraných tras

Výběr tras je podobný *výběru trasových bodů*.

4.17.1 Otevření obrazovky výběru

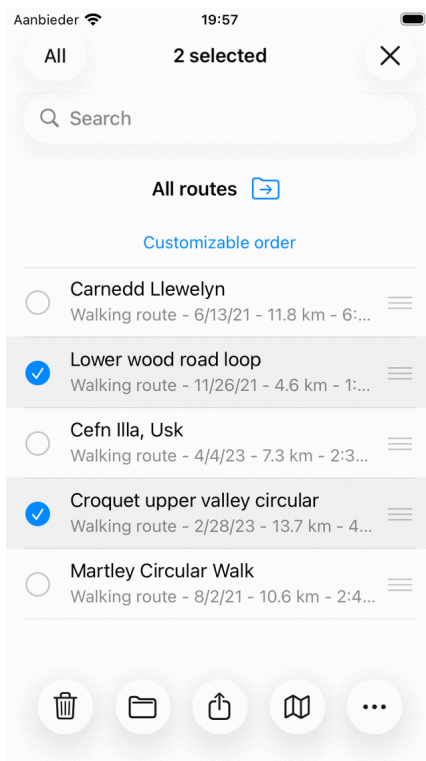
Pokud stisknete tlačítko „Více“ v pravém horním rohu *obrazovky uložených tras*, zobrazí se nabídka. Klepnutím na „Vybrat“ v nabídce otevřete obrazovku výběru. Je také možné otevřít obrazovku výběru dlouhým stisknutím položky na obrazovce uložených tras. Tato položka bude poté vybrána okamžitě. Příklad obrazovky výběru uložených tras je zobrazen níže:



Obr. 55: Obrazovka výběru, ve které můžete vybrat trasy.

4.17.2 Výběr tras

Chcete-li vybrat jednu nebo více tras, klepněte na položku trasy na obrazovce výběru. Zobrazí se zaškrtnutí a pozadí položky bude šedé, což znamená, že je vybrána. Příklad, ve kterém jsou vybrány dvě trasy, je zobrazen níže:



Obr. 56: Dvě vybrané trasy.

Název obrazovky výběru ukazuje, kolik položek je vybráno. Trasu můžete zrušit klepnutím na vybranou trasu. Pokud chcete vybrat všechny trasy v seznamu, musíte stisknout ‚Vše‘ vlevo nahoře. Chcete-li se vrátit na obrazovku obvyklých tras, musíte stisknout ‚Zrušit‘.

Chcete-li rychle vybrat více tras, můžete dlouhou dobu stisknout položku, ponechat prst v seznamu a poté jít nahoru nebo dolů. Stejným způsobem můžete rychle zrušit výběr více položek.

4.17.3 Provádění akce

Pokud jste provedli výběr, můžete provést akci jedním z tlačítek na panelu nástrojů v horní části obrazovky. Tlačítka panelu nástrojů jsou:

- **Tlačítko Koš:** Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí se vyskakovací okno s dotazem, zda chcete odebrat vybrané trasy ze svého zařízení (a iCloud, pokud je povoleno). Pokud stisknete tlačítko „Odebrat“ budou vybrané trasy odstraněny.
- **Tlačítko složky:** Pokud stisknete toto tlačítko, otevře se obrazovka se stromem složek. Můžete vybrat složku a vybrané trasy budou přesunuty do této složky.
- **Tlačítko Export:** Pokud stisknete toto tlačítko, zobrazí *se vyskakovací okno export* u. V tomto vyskakovacím okně můžete vybrat druh dat, která mají být exportována, a změnit nastavení exportu. Pokud ve vyskakovacím okně pro export stisknete tlačítko „Exportovat“, vybrané trasy bu-

dou exportovány. Zobrazí se další vyskakovací okno s aplikacemi a akcemi. Pokud klepnete na aplikaci nebo akci, výsledek exportu bude zpracován aplikací nebo akcí.

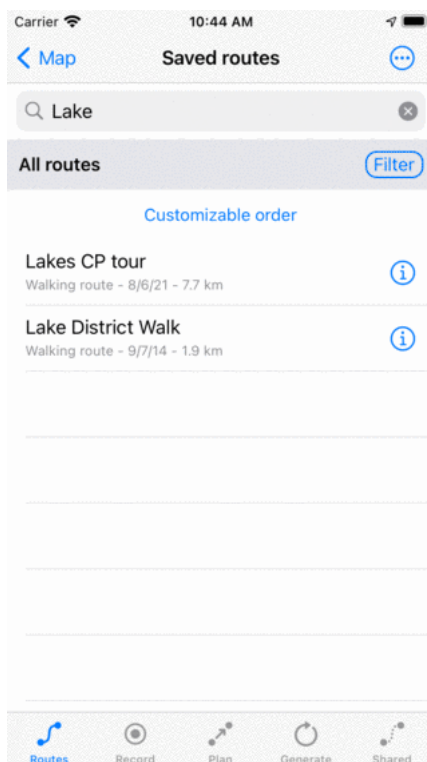
- **Tlačítko Mapa:** Pokud stisknete toto tlačítko, budou vybrané trasy načteny na mapu. Mapa se automaticky přiblíží na vybrané trasy a vy se vrátíte na mapu.
- Pokud stisknete tlačítko více na spodním panelu nástrojů, zobrazí se nabídka, ze které můžete vybrat následující akce:
 - **Odebrat z mapy:** Vybrané trasy budou z mapy odstraněny.
 - **Sloučit do nové trasy:** Vybrané trasy budou *sloučeny do nové trasy*. Zobrazí se obrazovka, ve které si můžete vybrat titul. Pokud stisknete „Uložit“, vytvoří se sloučená trasa.
 - **Upravit styl čáry:** Styl čáry vybraných tras lze upravit. Tímto způsobem můžete snadno dát kolekci tras odlišnou barvu nebo šířku čáry.

4.18 Vyhledávání tras

Na obrazovce uložených tras můžete vyhledávat trasy *zadáním klíčových slov do vyhledávacího pole a použitím filtrů*. Kromě toho můžete *trasy třídit* různými způsoby.

4.18.1 Vyhledávání tras pomocí klíčových slov

Pokud zadáte klíčové slovo do vyhledávacího pole v horní části seznamu tras, zobrazí se pouze trasy, které mají klíčové slovo v názvu, popisu nebo autorovi. Vyhledávání nerozlišuje velká a malá písmena. Pokud hledáte ve složce, zobrazí se také všechny výsledky hledání v potomkových složkách. Pokud je *použit filtr*, vyhledávání se omezí na filtrované trasy.

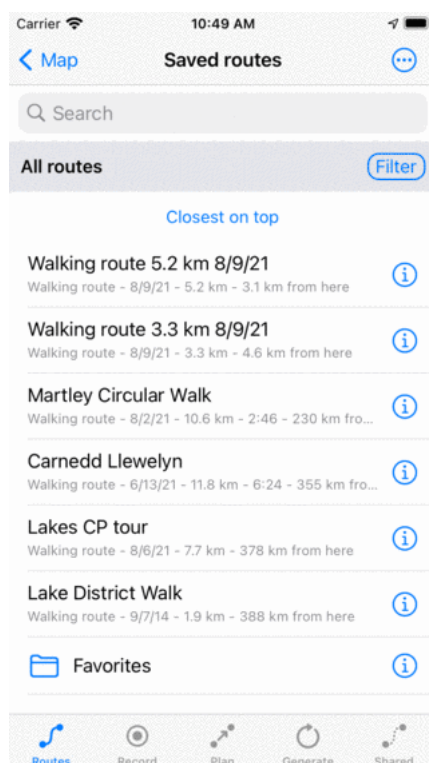


Obr. 57: Hledání na kameni

4.18.2 Třídění tras

Pod lištou složky/filtru pod vyhledávacím pruhem se uprostřed zobrazí aktuální metoda řazení. Pokud klepnete na tlačítko řazení, můžete změnit aktuální metodu řazení mezi:

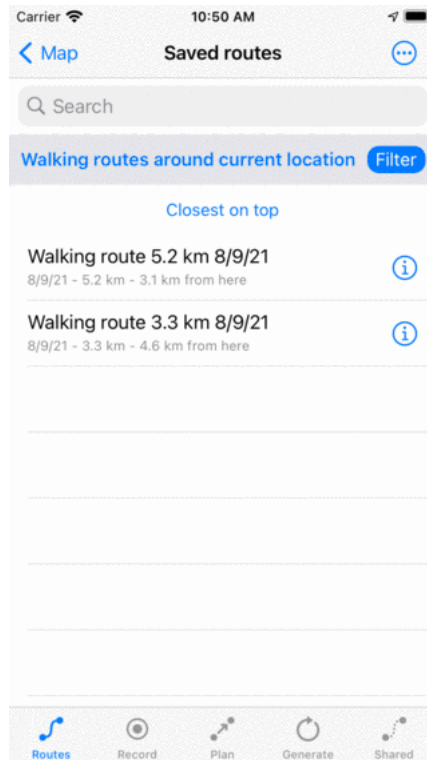
- *Nejnovější nahoře*: Poslední přidané trasy jsou nahoře.
- *Nejbližší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle vzdálenosti počátečního nebo koncového bodu k vaší aktuální poloze, nejbližší je nahoře.
- *Nejbliže středu na mapě nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle vzdálenosti od počátečního a cílového bodu ke středu aktuálně viditelné mapy. Pokud mapu přesunete a znovu otevřete obrazovku uložených tras, můžete získat jiné pořadí.
- *Nejnovější nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejnovější je nahoře.
- *Nejdelší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle délky, nejdelší je nahoře.
- *Nejkratší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle délky, nejkratší je nahoře.
- *Nejstarší nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle doby jejich vytvoření, nejstarší je nahoře.
- *Naposledy aktualizováno nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle času, kdy byly naposledy změněny, trasy, které byly změněny naposledy, jsou nahoře.
- *Nejméně nedávno aktualizováno nahoře*: Trasy jsou seřazeny podle doby, kdy byly naposledy změněny, trasy, které byly změněny nejdéle, jsou nahoře.
- *Abecedně*: Trasy jsou seřazeny v abecedním pořadí.
- *Obrácen ý abecedně*: Trasy jsou seřazeny v obráceném abecedním pořadí.



Obr. 58: Tří dění tras podle vzdálenosti k aktuálnímu umístění.

4.18.3 Filtrování tras

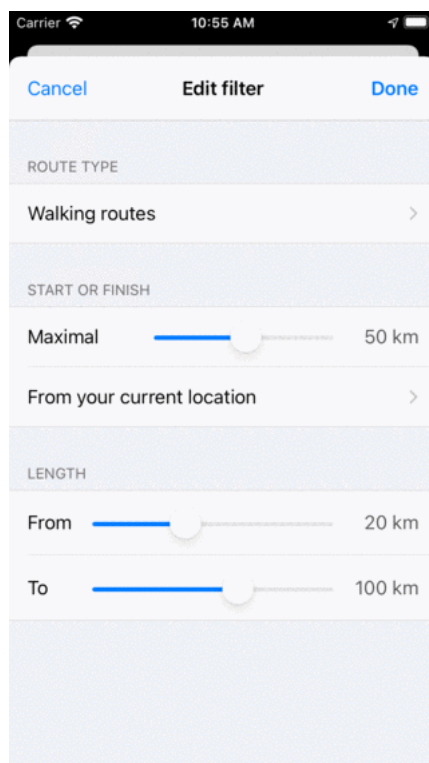
Je také možné filtrovat trasy podle umístění, délky a typu. Chcete-li povolit filtr, klepněte na tlačítko filtru na obrazovce tras (těsně pod vyhledávacím pruhem na pravé straně). Pokud je filtr povolen, tlačítko filtru má modré pozadí, jako na obrázku níže. Pokud je filtr zakázán, pouze okraj tlačítka filtru je modrý, jako na obrázku výše.



Obr. 59: Filtr je povolen.

Na obrázku výše vidíte příklad aktivovaného filtru. Pod vyhledávacím pruhem na levé straně vidíte popis aktuálně aktivního filtru. Zde jsou trasy filtrovány podle místa, zobrazují se pouze trasy do 100 km od aktuální polohy. Pokud klepnete na popis filtru, můžete upravit aktuální filtr. Chcete-li filtr zakázat, klepněte na tlačítko filtru.

Chcete-li upravit filtr, klepnutím na tlačítko filtru aktivujte filtr. Poté klepnutím na popis filtru upravte aktuální filtr. Zobrazí se následující obrazovka, na které můžete změnit aktuální filtr:



Obr. 60: Úprava filtru.

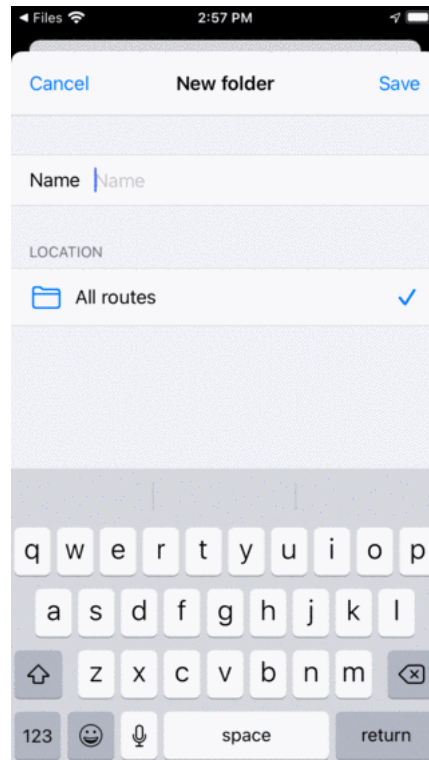
4.18.3.1 Filtrování podle typu trasy

V sekci „Typ trasy“ můžete filtrovat trasy podle typu trasy, například „Pěší trasy“. Pokud zvolíte možnost „Všechny trasy“, trasy nebudou filtrovány podle typu trasy.

4.18.3.2 Filtrování podle umístění

V sekci „Začátek nebo dokončení“ můžete změnit vlastnosti filtru umístění. Posuvník lze posunout a určit maximální vzdálenost začátku nebo cíle zobrazené trasy k určitému bodu. Pod posuvníkem se zobrazí bod. Ve výše uvedeném příkladu je to aktuální umístění. Pokud na něj klepnete, můžete změnit aktuální bod na:

- *Vš ude*: Neexistuje žádné filtrování umístění.
- *Aktuální umístění*: Zobrazují se pouze trasy v určité vzdálenosti od aktuální polohy.
- *Viditelná část mapy*: Na obrazovce tras se zobrazují pouze trasy, které jsou v mezích aktuálně viditelné části hlavní mapy.
- *V rámci vybrané oblasti*: Zobrazí se zobrazení mapy, ve kterém můžete nastavit oblast. Je dokonce možné otočit mapu a provést speciální výběr. Pokud je tento instalátor povolen, budou zobrazeny pouze trasy, které mají svůj výchozí nebo cílový bod ve vybrané oblasti.
- *Vlastní umístění*: Pokud zadáte vlastní umístění nebo souřadnice, zobrazí se pouze trasy v určité vzdálenosti od zadaného umístění.



Obr. 61: Obrazovka nové složky

4.18.3.3 Filtrování podle délky trasy

V sekci ‚Délka‘ můžete nastavit minimální a maximální délku filtrovaných tras.

4.19 Organizování tras

Své trasy můžete uspořádat vytvořením složek a přesouváním tras do složek. Je také možné změnit pořadí tras zobrazených na kartě ‚Trasy‘ na obrazovce tras.

Organizování tras je podobné *organizování waypointů*.

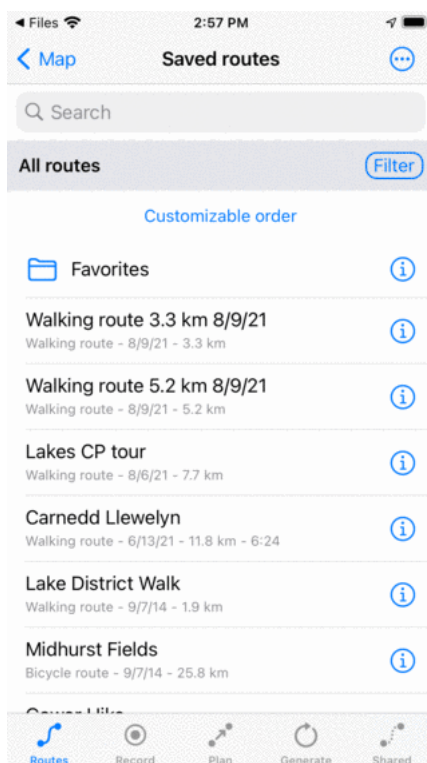
4.19.1 Vytvoření složky

Chcete-li vytvořit složku, nejprve otevřete obrazovku tras a vyberte kartu ‚Trasy‘, abyste zobrazili uložené trasy. Poté stiskněte Další (vpravo nahoře) > Nová složka. Otevře se obrazovka nové složky, příklad je uveden níže:

Chcete-li vytvořit složku, musíte zadat název. Volitelně můžete vybrat umístění ve stromu složek, kam má být nová složka přidána. Toto je vždy nejprve nastaveno na aktuálně otevřenou složku na obrazovce trasy. Pokud stisknete umístění a vyberete složku, můžete umístění změnit na jinou složku. Po zadání názvu musíte stisknout ‚Uložit‘ pro vytvoření nové složky. Vráťte se na obrazovku tras a nově vytvořená složka se zobrazí v seznamu.

Jako příklad zadáme ‚Oblíbené‘ a stisknutím tlačítka ‚Uložit‘ vytvoříme složku ‚Oblíbené‘. Obrazovka tras nyní vypadá následovně:

Složka ‚Oblíbené‘ je uvedena na obrazovce tras s ikonou složky.



Obr. 62: Byla vytvořena složka „Oblíbené“.

4.19.2 Přesouvání tras do složky

Chcete-li přesunout trasy do složky, musíte otevřít *obrazovku výběru* stisknutím tlačítka Více > Vybrat nebo dlouhým stisknutím položky na obrazovce tras. Vyberte trasy, které chcete přesunout, a stiskněte ikonu složky na spodním panelu nástrojů. Poté se zobrazí obrazovka „Přesunout položky do složky“, příklad je uveden níže:

Na obrazovce „Přesunout položky do složky“ se zobrazí strom složek. Pokud klepnete na složku, vybrané položky budou přesunuty do této složky a vrátíte se na obrazovku tras.

Jako příklad nyní přesuneme trasové body „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“ do složky „Oblíbené“. Po přesunutí dvou tras, jak je uvedeno výše, obrazovka tras vypadá následovně:

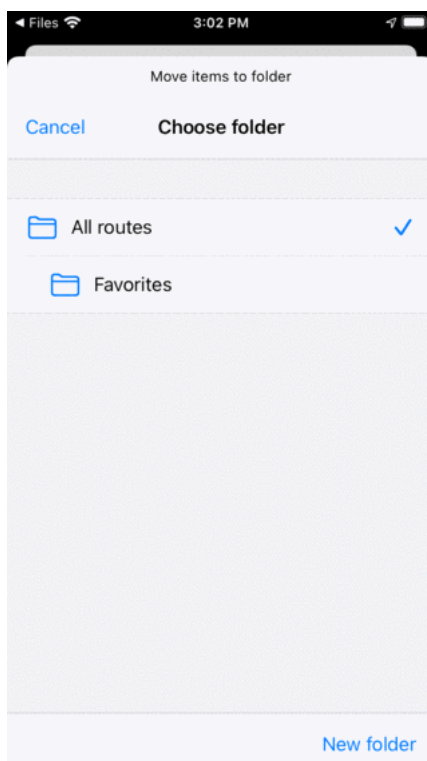
Na obrazovce tras zmizely trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“. Nyní je lze nalézt ve složce „Oblíbené“.

4.19.3 Otevření složky

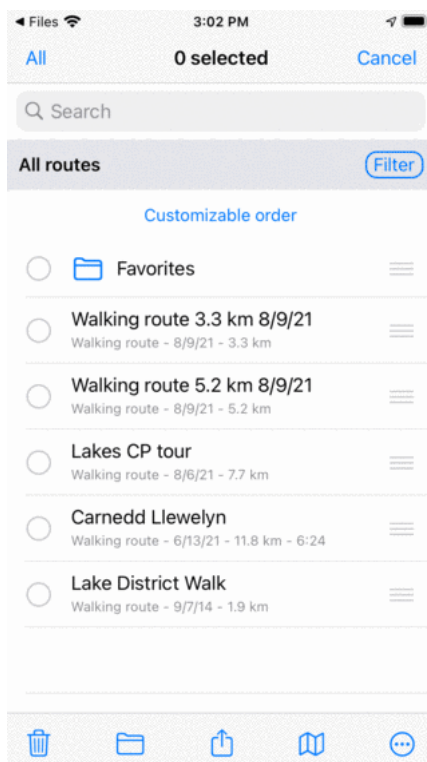
Chcete-li otevřít složku, stačí klepnout na položku složky na obrazovce trasy. Jako příklad nyní otevřeme složku „Oblíbené“. Obrazovka tras pak bude vypadat následovně:

Trasy „Gower Hike“ a „Midhurst Fields“ nyní najdete ve složce „Oblíbené“.

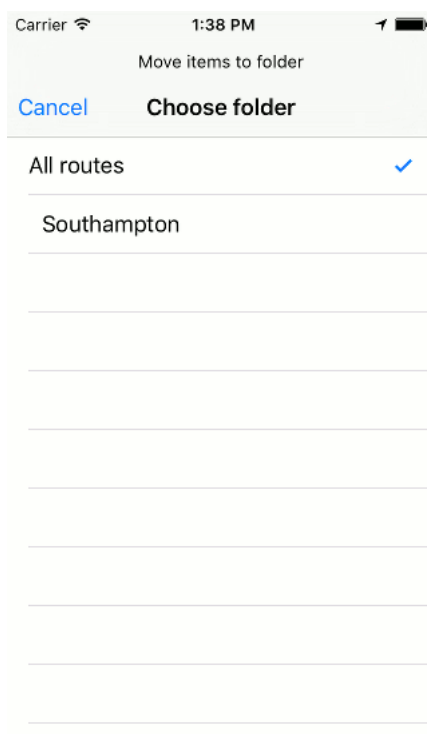
Pod vyhledávacím pruhem vidíte aktuální umístění ve stromu složek. Pokud stisknete „Všechny trasy“, vrátíte se do kořenové složky.



Obr. 63: Přesunout položky na obrazovku složky.



Obr. 64: Obrazovka tras po přesunutí dvou tras do složky „Oblíbené“.



Obr. 65: Obsah složky „Oblíbené“.

4.19.4 Načítání obsahu složky

Chcete-li načíst všechny trasy ve složce a jejích následných složkách, dlouhým stisknutím položky složky na obrazovce trasy přejděte do režimu výběru a vyberte složku. Poté stisknutím ikony mapy na spodním panelu nástrojů načtete obsah složky na mapě.

Případně klepněte na tlačítko info vedle složky na obrazovce trasy. Poté stiskněte „Zobrazit na mapě“ vpravo nahoře pro načtení všech tras na mapě. Vráťte se na hlavní obrazovku mapy a mapa bude přiblížena k obsahu složky.

4.19.5 Odstranění obsahu složky z mapy

Chcete-li z mapy odebrat trasy ve složce a její potomky, dlouhým stisknutím položky složky na obrazovce trasy přejděte do režimu výběru a vyberte složku. Poté klepněte na spodní liště nástrojů tlačítko více a poté klepněte na „Odebrat z mapy“.

Případně nejprve klepnutím na tlačítko info vedle složky na obrazovce tras otevřete obrazovku podrobností složky. Poté stisknutím tlačítka „Odebrat z mapy“ vpravo nahoře odstraníte všechny trasy z mapy. Pokud se zobrazí „Zobrazeno na mapě“, nejprve na něj načtete všechny trasy a poté se vraťte zpět na obrazovku tras a otevřete obrazovku podrobností o složce. Poté stiskněte „Odstranit z mapy“ vpravo nahoře.

4.19.6 Přejmenování složek

Chcete-li přejmenovat složku, otevřete nejprve obrazovku tras a klepnutím na tlačítko info vedle položky složky otevřete obrazovku podrobností složky. Poté klepněte na „Upravit“ na spodním panelu nástrojů, změňte název a stiskněte „Uložit“.

4.20 Import tras

V této části je vysvětleno, jak *importovat trasu ze souboru geodat*, z *adresy URL* a jak *importovat trasy sdílené uživateli Topo GPS*.

4.20.1 Import tras ze souborů geodat

Je možné importovat trasy v Topo GPS v následujících formátech souborů: gpx, kml/kmz, geojson a ozi explorer track files (plt). Soubory těchto typů lze také importovat, pokud jsou komprimovány do souboru zip.

Chcete-li importovat trasu, můžete zkusit klepnout na ikonu souboru. Nejčastěji se zobrazí nástroj pro výběr aplikace. Někdy musíte procházet seznamem aplikací nebo klepnutím na Další najít „Topo GPS“. Poté musíte klepnout na „Otevřít pomocí Topo GPS“ nebo „Kopírovat do Topo GPS“ a soubor bude importován do Topo GPS.

Případně můžete také klepnout na *Nabídka* > *Více* > *Importovat soubor*. Poté se otevře aplikace soubory. Zde si můžete vybrat cloudové úložiště, jako je iCloud, Dropbox, OneDrive nebo Disk Google. Poté můžete procházet soubory a vybrat soubory, které chcete importovat.

Pokud byly trasy úspěšně importovány, vrátíte se na hlavní obrazovku a mapa bude přiblížena na importované trasy. Importované trasy budou uloženy na vašem zařízení a najdete je zpět na *obrazovce tras*.

4.20.2 Import trasy z adresy URL

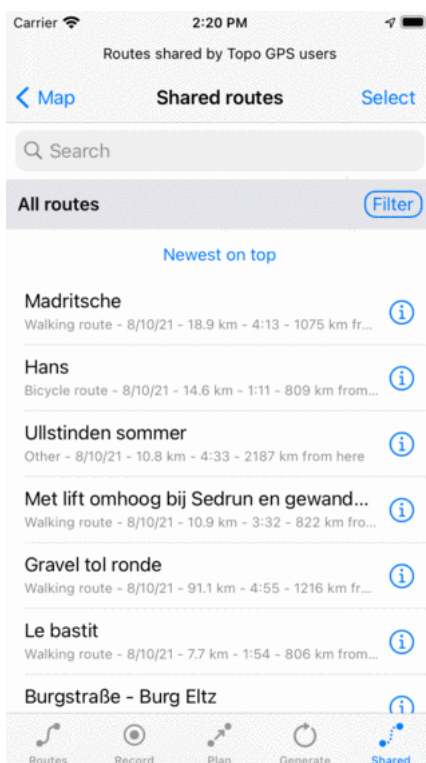
Alternativně, dlouze stisknete adresu URL k souboru geodat a zkopírujete jej na pracovní plochu. Poté otevřete obrazovku tras a vyberte kartu „Trasy“. Klepnutím na „Více > Importovat adresu URL“ otevřete obrazovku importu adresy URL. Zde můžete vložit svou adresu URL. Poté klepnutím na „Importovat“ importujete adresu URL.

Pokud byly trasy úspěšně importovány, vrátíte se na hlavní obrazovku a mapa bude přiblížena na importované trasy. Importované trasy budou uloženy na vašem zařízení a najdete je zpět na kartě „Trasy“ na obrazovce tras.

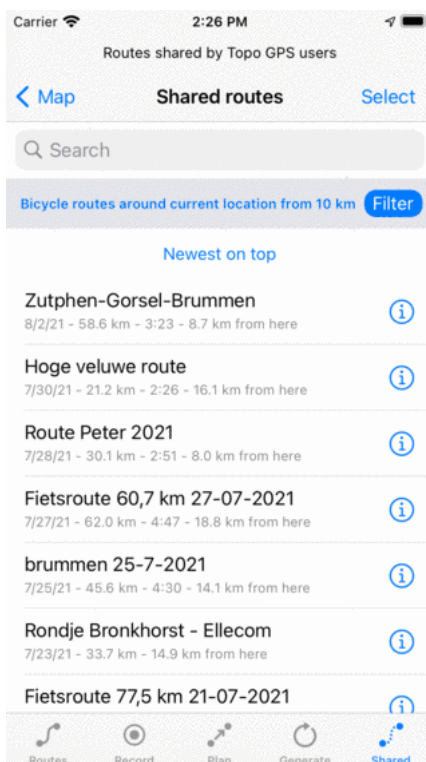
4.20.3 Import tras sdílených uživateli Topo GPS

Chcete-li importovat trasy *sdílené ostatními uživateli Topo GPS*, otevřete nejprve *vyskakovací okno Trasy* (Menu > Trasy). Poté klepněte na položku „Sdílené trasy“. Obrazovka sdílených tras se otevře jako v níže uvedeném příkladu:

Obrazovka sdílené trasy zobrazuje trasy, které jsou uloženy na serveru Topo GPS a sdíleny ostatními uživateli Topo GPS. Tyto trasy můžete *vyhledávat*, *filtr*vat a *třídit* stejně jako u uložených tras. Použití filtru vám může pomoci najít například cyklistické trasy poblíž vaší aktuální polohy, jako v níže uvedeném příkladu:



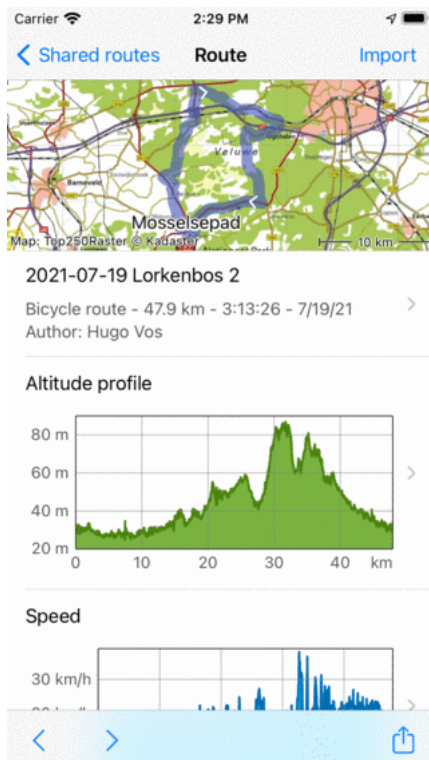
Obr. 66: Obrazovka sdílené trasy.



Obr. 67: Vyhledávání cyklotras o délce minimálně 10 km kolem vaší aktuální polohy.

Pokud v seznamu klepnete na název trasy, bude okamžitě importován a vrátíte se na hlavní obrazovku. Můžete klepnout dlouhým klepnutím na položku nebo klepnutím na „Vybrat“ vpravo nahoře vstoupit do režimu výběru. Pak můžete vybrat více tras a importovat je najednou.

Pokud klepnete na tlačítko info (i) vedle trasy, otevře se obrazovka *ka* s podrobnostmi trasy sdílené trasy. Někdy to bude trvat několik sekund, než se stáhnou všechna data trasy. Příklad je uveden níže.



Obr. 68: Obrazovka podrobností trasy sdílené trasy.

Pomocí < (previous) and > tlačítek, (další) na dolním panelu nástrojů můžete procházet seznam sdílených tras. Pokud chcete importovat konkrétní trasu, můžete klepnout na tlačítko „Importovat“ vpravo nahoře.

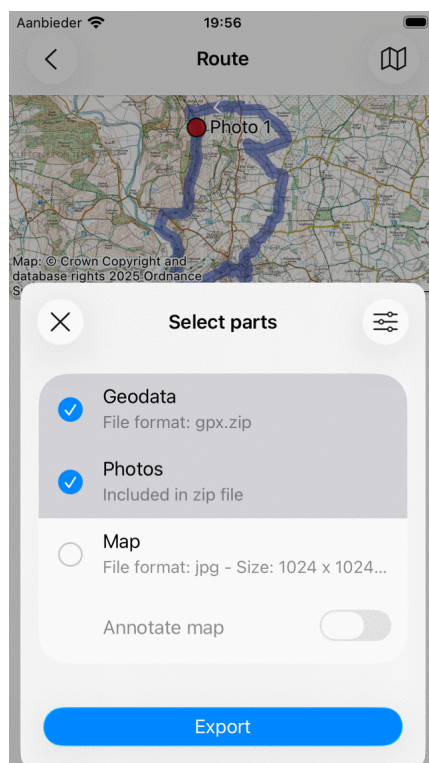
4.21 Export tras

Chcete-li exportovat jednu trasu, otevřete *obrazovku podrobností tras* y a klepněte na ikonu sdílení v horní části obrazovky.

Chcete-li exportovat více tras, otevřete nejprve *obrazovku tras* pomocí Menu > Trasy > Uložené trasy. Poté otevřete *obrazovku výběru tras* y klepnutím na Další > Vybrat. Nebo dlouhým stisknutím tlačítka na trase otevřete režim výběru. Vyberte požadované trasy a složky a klepněte na ikonu sdílení na horním panelu. Po stisknutí ikony sdílení se zobrazí vyskakovací okno exportu, příklad je uveden níže:

Ve vyskakovacím okně exportu můžete vybrat druh dat, která budou exportována po stisknutí tlačítka exportu ve spodní části vyskakovacího okna. Druh exportovaných dat může být libovolná kombinace následujících:

- *Geodata*: Pokud zahrnete ‚Geodata‘, exportuje se datový soubor obsahující trasu (y). Formát souboru je zobrazen v podtitulku položky geodata. Ve výše uvedeném příkladu je to gpx. Pokud stisknete *nastavení*, můžete změnit formát dat. Podporované formáty souborů pro export tras jsou gpx, gpx.zip, kml a kmz.



Obr. 69: Vy skakovací okno exportu.

- *Fotografie*: Pokud přidáte ‚Fotky‘, budou exportovány také fotografie tras. Tato položka není k dispozici, pokud nejsou žádné fotografie.
- *Mapa*: Pokud přidáte ‚Mapu‘, bude mapa tras exportována. Velikost pixelu mapy je zobrazena v titulcích. *Velikost pixelu a formát dat (jpg/png/pdf) můžete změnit v nastavení exportu.*

Po výběru druhu dat, která mají být exportována, můžete stisknutím tlačítka ‚Exportovat‘ v dolní části vyskakovacího okna exportu exportovat trasu (trasy). Poté se zobrazí běžné vyskakovací okno sdílení pro Android, ve kterém si můžete vybrat aplikaci, do které chcete exportovat exportovaná data. Někdy se ve vyskakovacím okně sdílení nezobrazí všechny aplikace. Pak můžete zkusit klepnout na ‚Otevřít v jiné aplikaci‘ místo ‚Exportovat‘.

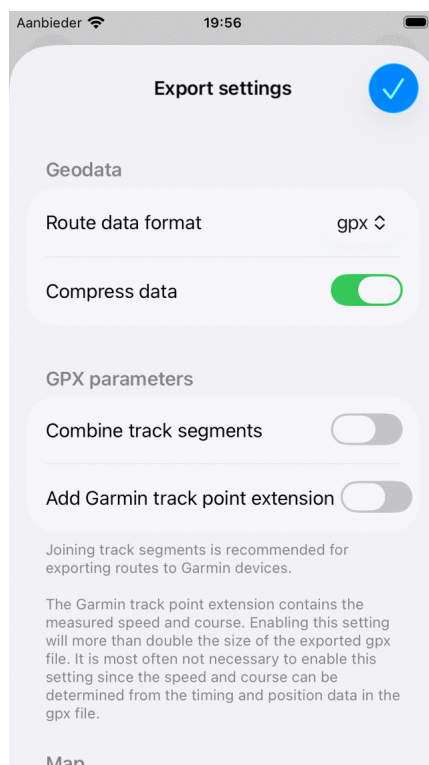
4.21.1 Nastavení exportu

Ve vyskakovacím okně exportu můžete také změnit nastavení exportu stisknutím tlačítka ‚Nastavení‘ v pravém horním rohu okna exportu. Poté se zobrazí následující obrazovka:

První část obrazovky nastavení exportu je o geodatech. Zde můžete nastavit formát dat exportované trasy (tras). Klepnutím na ‚Formát dat trasy‘ si můžete vybrat mezi gpx, kml a geojson. Můžete se rozhodnout, zda chcete data komprimovat. Pokud povolíte kompresi, exportovaný soubor geodat bude komprimován zip. Velikost souboru bude mnohem menší než bez komprese, proto doporučujeme povolit kompresi.

V sekci gpx se můžete rozhodnout povolit ‚Připojení segmentů trasy‘. To je důležité, pokud máte v úmyslu exportovat gpx plánované trasy do zařízení Garmin. Zařízení Garmin nemohou správně importovat soubory gpx sestávající z více segmentů stopy. Pouze zařízení Garmin vám ukáže první segment. Spojením segmentů trasy k jednomu segmentu trasy lze trasu importovat správně.

Zbývající části se zabývají mapou (obrázkem), kterou lze exportovat. Můžete se rozhodnout o formátu souboru mapového obrázku (png, jpg nebo pdf). Pomocí posuvníků můžete nastavit požadovanou šířku



Obr. 70: Obrazovka nastavení exportu trasy.

a výšku pixelů. Také pro generování mapy je třeba někdy stáhnout mapové dlaždice. Můžete určit, zda chcete povolit mobilní stahování mapových dlaždic.

4.21.2 Export všech tras

Chcete-li exportovat všechny trasy uložené ve vašem zařízení, otevřete nejprve obrazovku tras v nabídce > Trasy > Uložené trasy. Poté klepněte na ikonu více v pravém horním rohu obrazovky a vyberte „Exportovat vše“. Poté budou všechny trasy exportovány do souboru gpx.zip. Tento soubor můžete uložit do cloudového úložiště, jako je Disk Google nebo OneDrive, jako zálohu, nebo přenést trasy do jiného zařízení.

4.22 Sdílení tras s Topo GPS

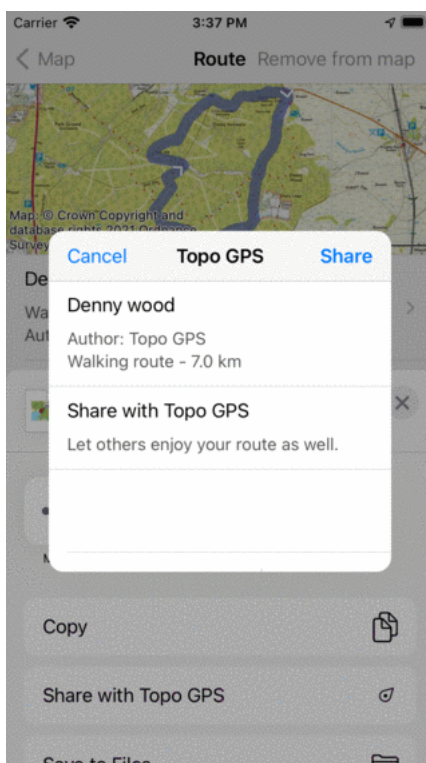
Trasu můžete sdílet s Topo GPS, aby ji mohli *importovat jiní uživatelé Topo GPS*. Sdílet lze pouze trasy, které jste si sami zaznamenali nebo naplánovali. Trasy, které jste importovali do zařízení, nelze sdílet.

Sdílené trasy včetně fotografií jsou viditelné pro všechny uživatele Topo GPS a jsou k dispozici ke stažení na webových stránkách Topo GPS.

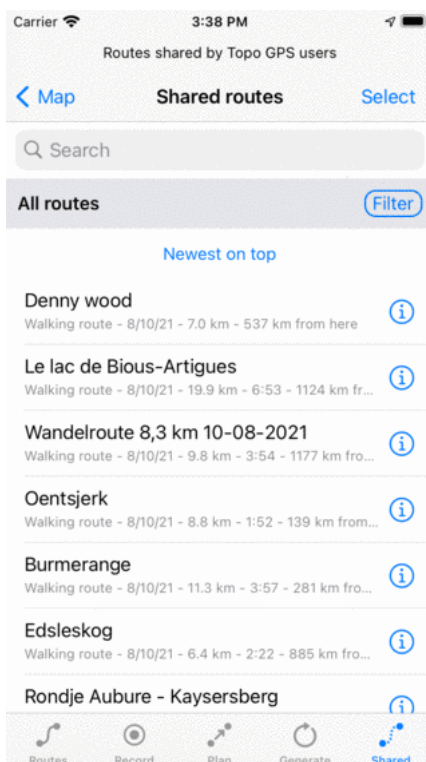
Chcete-li sdílet trasu s Topo GPS, nejprve otevřete *obrazovku podrobností trasy*. Poté klepněte na „Více“ (vpravo nahoře) > Sdílet s Topo GPS.

Zobrazí se vyskakovací okno, ve kterém můžete potvrdit sdílení trasy s Topo GPS.

Pokud v tomto vyskakovacím okně klepnete na „Sdílet“, bude trasa sdílena s Topo GPS a bude viditelná pro ostatní uživatele na *obrazovce „Sdílené trasy“* (Menu > Trasy > Sdílené trasy).



Obr. 71: Sdílet s vyskakovacím oknem Topo GPS



Obr. 72: Trasa Denny wood byla sdílena s Topo GPS

4.22.1 Úprava sdílené trasy

Pokud chcete upravit sdílenou trasu, musíte ji *upravit* na svém zařízení a znovu ji sdílet.

4.22.2 Odstranění sdílené trasy

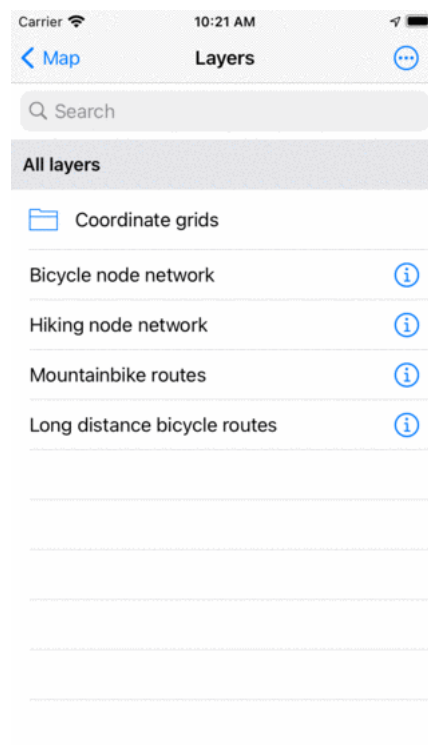
Pokud jste omylem sdíleli trasu a chcete ji odebrat, otevřete nejprve obrazovku podrobností trasy sdílené trasy. To lze provést pomocí tlačítka Trasa > Uložené trasy > tlačítko Info vedle položky, nebo klepnutím na trasu načtené trasy na hlavní obrazovce. Poté na obrazovce s podrobnostmi o trase klepněte na titulní část těsně pod mapou a otevřete obrazovku s dalšími podrobnostmi o trase. Pokud se posunete dolů, najdete tlačítko „Odstranit sdílenou trasu“. Pokud na něj klepnete a potvrdíte odstranění, bude trasa odstraněna ze serveru Topo GPS. Na obrazovce sdílené trasy se již nezobrazí.

Pokud se to nepodaří, můžete také poslat zprávu na adresu support@topo-gps.com.

Layers

Vrstva je sbírka geografických informací, které lze přidat do mapy. Vrstvy lze do mapy přidat přes obrazovku vrstev (*Menu* > Vrstvy).

Obrazovka vrstev zobrazuje seznam dostupných vrstev, příklad je uveden níže:



Obr. 1: Obrazovka vrstev (*Menu* > Vrstvy).

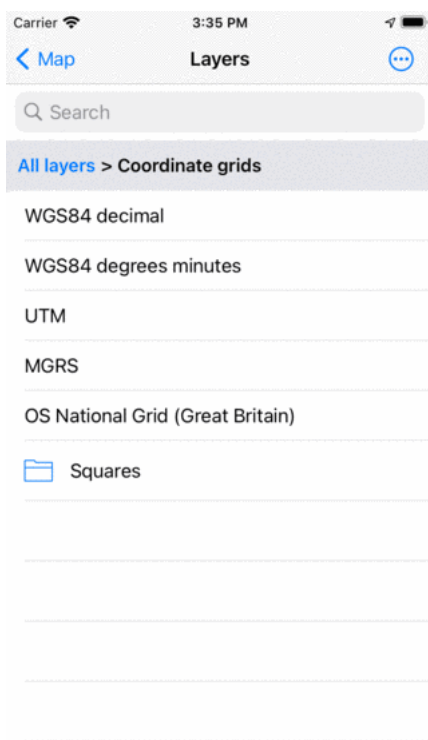
Vrstvy, které mají šedé pozadí, jsou aktuálně načteny na mapě. Pokud klepnete na položku bez šedého pozadí, načte se na mapu a vrátíte se na hlavní obrazovku. Pokud klepnete na vrstvu se šedým pozadím, bude odstraněna z mapy. Chcete-li odstranit všechny vrstvy, klepnete na „Více > Odebrat vše z mapy“ na obrazovce vrstev.

Na obrazovce vrstev můžete vždy přistupovat k hladinám *souřadnicové osnovy*. Volitelně si můžete zakoupit speciální vrstvu, jako je síť cyklistických uzlů nebo vrstva tras pro horská kola.

5.1 Souřadnicové mřížky

Souřadnicové osnovy jsou kolekci křivek v pravidelných intervalech, které zobrazují souřadnicový systém.

Chcete-li do mapy přidat souřadnicovou mřížku, přejděte do *nabídky* > *Vrstvy* > Souřadnicové osnovy. Zobrazí se následující obrazovka:



Obr. 2: Souřadnicové osnovy na obrazovce vrstev.

Pokud klepnete na souřadnicovou mřížku, načte se mapa a vrátíte se na hlavní obrazovku. Pokud se vrátíte na obrazovku souřadnicových osnov, načtená osnova bude mít šedé pozadí. Pokud na něj klepnete, bude odstraněn z mapy.

Posunutí řídicího panelu na *panel souřad* nic je užitečné pro čtení souřadnic z mapy.

Na obrázcích níže je zobrazeno několik příkladů souřadnicových mřížek.



Obr. 3: Mřížka souřadnic WGS84 stupňů minut.



Obr. 4: Souřadnicová mřížka Ordnance Survey National Grid.



Obr. 5: *MGRS souřadnicová mřížka.*



Obr. 6: *Souřadnicová mřížka RD atlasblokken.*

Hledání adres a míst

Chcete-li vyhledávat adresy a místa, musíte nejprve otevřít vyskakovací okno vyhledávání pomocí *Menu* > Hledat. Poté klepněte na položku „Vyhledat místo nebo adresu“.

Zobrazí se obrazovka, na které můžete zadat adresy a názvy míst.

6.1 Načítání jediného výsledku vyhledávání

Jako příklad nyní do vyhledávacího pole zadáme město „Alton“. Při psaní se výsledky vyhledávání zobrazí v seznamu pod vyhledávacím polem, jak vidíte níže:

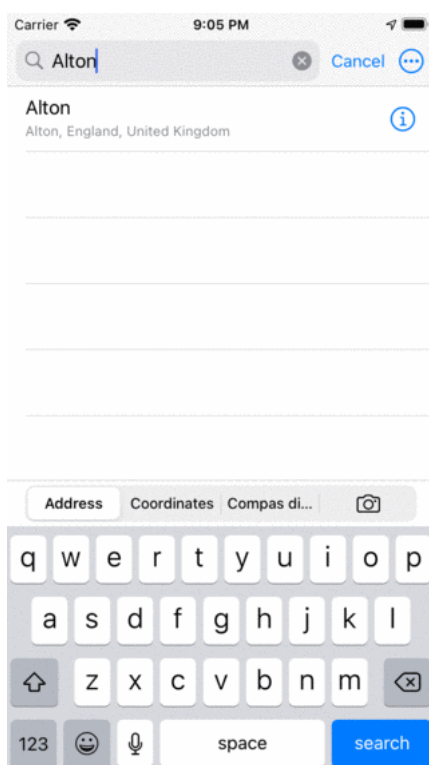
Abyste mohli najít adresy nebo místa, musíte být připojeni k internetu. Vyhledávání proběhne prostřednictvím služby Android.

Pokud klepnete na výsledek vyhledávání v seznamu, načte se na mapu jako waypoint a vrátíte se na hlavní obrazovku. Příklad je uveden níže:

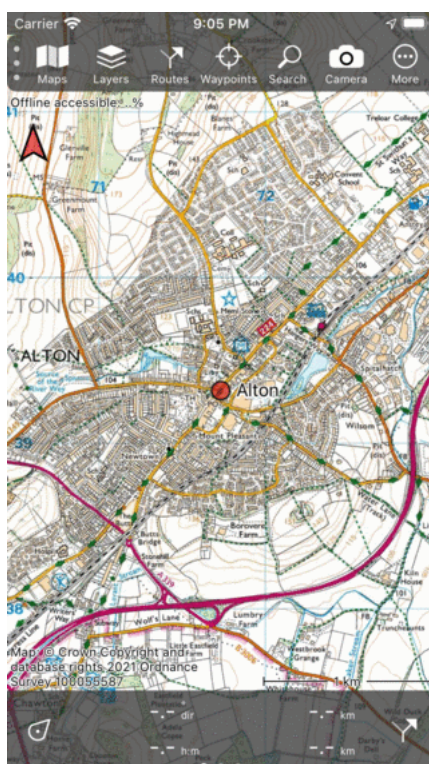
V nastavení (*Menu* > *Více* > *Nastavení*) můžete nastavit, zda se použité výsledky vyhledávání automaticky ukládají jako waypoint. Výchozím nastavením není automatické ukládání, aby nedošlo k přeplnění seznamu trasových bodů výsledky vyhledávání. Pokud chcete uložit výsledek vyhledávání jako waypoint, můžete klepnutím na něj otevřít obrazovku podrobností o *waypointu*. Tam můžete klepnout na „Uložit“ v pravém dolním rohu pro uložení výsledku vyhledávání.

6.2 Odstranění výsledků vyhledávání z mapy

Chcete-li z mapy odebrat jeden výsledek hledání, klepnutím na výsledek hledání otevřete *obrazovku podrobností o waypointu*. Poté klepněte na ikonu odebrat z mapy v pravém horním rohu obrazovky. Chcete-li z mapy odebrat všechny výsledky hledání najednou, klepněte na *Nabídka* > Hledat. Vyberte kartu Adresa a klepněte na Další (vpravo nahoře) > Odstranit vše z mapy.



Obr. 1: Hledání města „Alton“



Obr. 2: Výsledek hledání „Alton“ byl načten na mapě.

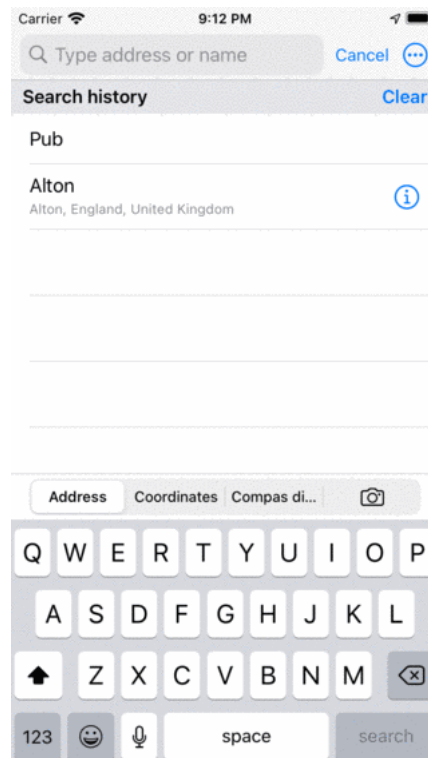
6.3 Podrobnosti o výsledcích vyhledávání

Chcete-li zobrazit podrobnosti o výsledku vyhledávání, můžete stisknout tlačítko info (i) na pravé straně názvu v seznamu s výsledky vyhledávání. Poté se zobrazí *obrazovka s podrobnostmi o waypointu* tu výsledku vyhledávání.

6.4 Hledání s historií vyhledávání

Vaše vyhledávání se uloží do historie vyhledávání. To lze v *nastavení* zakázat.

Pokud je vyhledávací pole prázdné, zobrazí se historie vyhledávání pod vyhledávacím polem. Příklad je zobrazen níže:



Obr. 3: Pokud je vyhledávací pole prázdné, zobrazí se historie vyhledávání.

Pokud klepnete na výsledek z historie, bude prohledán a jeho výsledky budou umístěny na mapě.

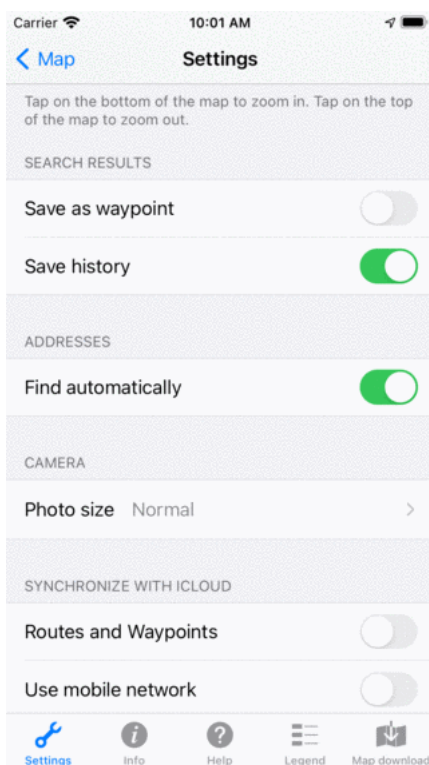
Například, nyní je snadné hledat hospody na jiném místě. Stačí přesunout mapu a klepnout na „Pub“ z historie vyhledávání.

6.5 Vymazání historie vyhledávání

Všechny výsledky z historie vyhledávání můžete odstranit stisknutím tlačítka ‚Vymazat‘ na pravé straně štitku ‚Historie vyhledávání‘.

6.6 Nastavení vyhledávání

Na *obrazovce nastavení* (Menu > Více > Nastavení > Výsledky hledání) jsou důležité dvě možnosti pro vyhledávání adres a míst.



Obr. 4: Nastavení související s vyhledáváním na obrazovce nastavení (Menu > Více > Nastavení).

- *Uložit jako waypoint:* Pokud je toto nastavení povoleno, výsledky vyhledávání načtené na mapě se také automaticky uloží jako waypoint a zobrazí se na obrazovce trasových bodů. Pokud toto nastavení zakážete, výsledky hledání nebudou uloženy jako waypoint.
- *Uložit historii:* Pokud toto nastavení povolíte, výsledky hledání budou uloženy v historii vyhledávání. Pokud je toto nastavení zakázáno, výsledky vyhledávání nebudou uloženy. Historie vyhledávání se zobrazí, pokud do vyhledávacího pole není zadán žádný text.

Zeměpisné souřadnice jsou sada čísel a/nebo znaků, které odkazují na místo na Zemi.

Topo GPS podporuje globální desetinné systémy WGS84, WGS84 stupňů minut, WGS84 stupňů minut sekundy, UTM, MGRS, GEOREF, GARS, QTH (Maidenhead), UTM ETRS89 a UTM (NAD83). Kromě toho podporujeme různé souřadnicové systémy specifické pro jednotlivé země. Seznam podporovaných souřadnicových systémů pro konkrétní zemi naleznete níže.

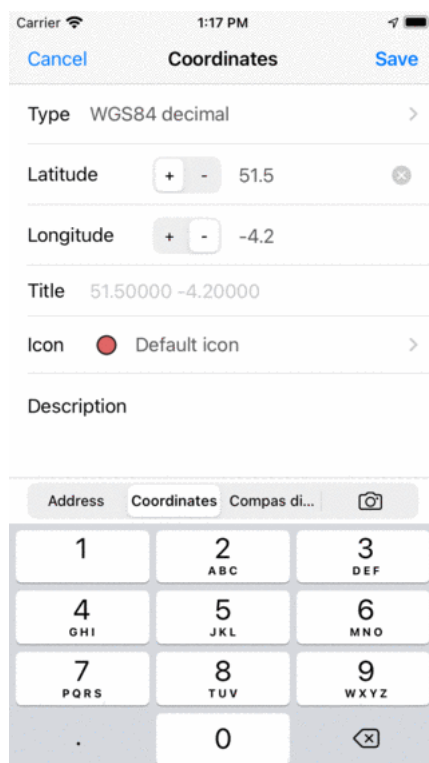
V Topo GPS můžete zobrazit souřadnice *bodu na mapě na palubní desce*. Souřadnice můžete zobrazit na *obrazovce aktuální polohy* klepnutím na značku polohy. Souřadnice bodu jsou zobrazeny na *obrazovce podrobností o waypointu*. Do mapy je také možné *přidat vrstvu souřadnicové mřížky*. Pokud *mapu vytisknete s vrstvou mřížky v pevném měřítku mapy*, můžete odečíst a najít souřadnice pomocí úhloměru mapy.

Zadání *souřadnic* v různých formátech je možné přes *Menu > Hledat > Zadat souřadnice*. Pokud potřebujete zadat vytištěné souřadnice, můžete místo toho také *naskenovat souřadnice* pomocí *Menu > Hledat > Skenovat souřadnice*.

Chcete-li nastavit zobrazené souřadnicové systémy, přejděte do nabídky *> Více > Nastavení > Souřadnice > Zobrazené souřadnicové systémy*.

7.1 Zadávání souřadnic

Chcete-li zadat souřadnice, musíte nejprve klepnout na *Menu > Hledat*. Poté klepněte na položku „Zadat souřadnice“ ve vyskakovacím okně, které se zobrazí. Příklad je znázorněn na následujícím obrázku:



Obr. 1: Obrazovka zadávání souřadnic.

7.1.1 Typ souřadnic

Chcete-li zadat souřadnice, musíte se nejprve ujistit, že byl nastaven správný typ souřadnic. Pokud stisknete buňku „Typ“, zobrazí se obrazovka, ve které můžete změnit typ souřadnic, jako na obrázku níže:

[//en.wikipedia.org/wiki/UTM](https://en.wikipedia.org/wiki/UTM)“>`Název: Můžete si vybrat mezi různými typy souřadnic, včetně: <link href="https://en.wikipedia.org/wiki/WGS84">WGS84 desetinný, WGS84 <https://en.wikipedia.org/wiki/MGRS>`_ stupňů minut WGS84 stupňů minut sekund, UTM a MGRS.</link></link> Kromě toho můžete použít různé souřadnicové systémy specifické pro zemi.

7.1.2 Zadávání souřadnic

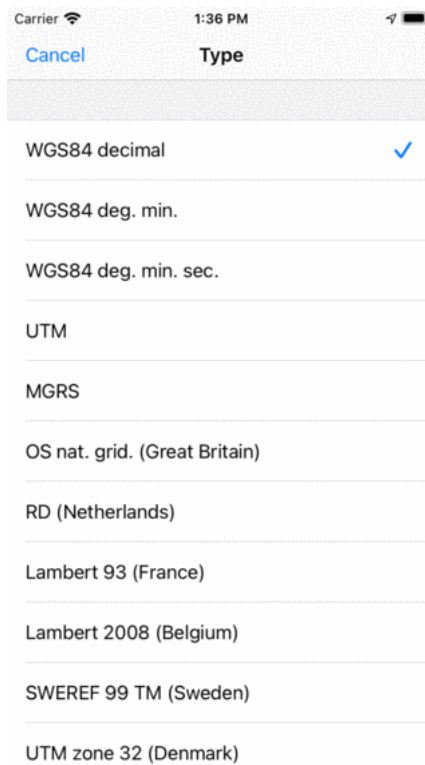
Pokud jste nastavili správný typ souřadnic, můžete zadat souřadnice.

V závislosti na poloze středu mapy jsou již zadány první číslice souřadnic. Díky tomu je rychlejší zadávání souřadnic, pokud souřadnice nejsou umístěny daleko od středu mapy.

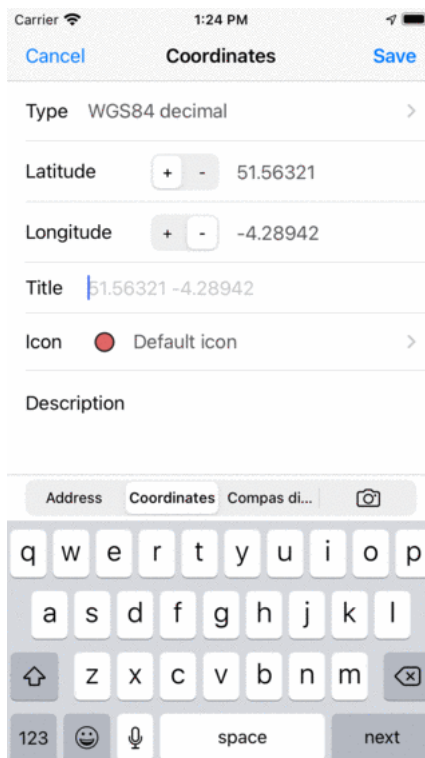
Jako příklad nyní zadáme souřadnice WGS84 ,51.56321 -4.28942`:

Volitelně můžete zadat název. Dokud nezadáme nadpis, navrhovaný zástupný název bude použit jako nadpis pro waypoint. Dále můžete nastavit ikonu a zadat popis.

Pokud klepnete na „Uložit“, souřadnice se uloží jako *waypoint*. Obrazovka souřadnic bude vymazána, takže můžete zadat další souřadnice. První číslice budou nyní založeny na předchozím vstupu. V levém horním rohu obrazovky se objeví tlačítko Mapa, s nímž se můžete vrátit na mapu. Číslo za mapou vám řekne, kolik souřadnic bylo zadáno.

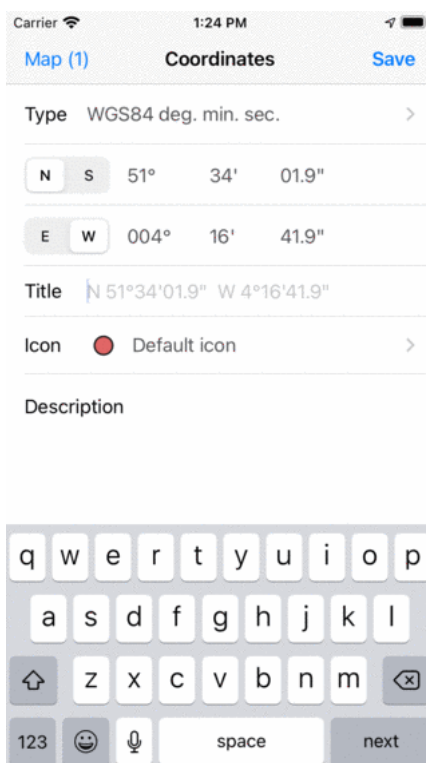


Obr. 2: Výběr typu souřadnic.



Obr. 3: Zadání souřadnic 51.56321 -4.28942.

Jako příklad nyní zadáme souřadnice: N 51°34'01.9" W 4°16'41.9". Pro zadání těchto souřadnic jsme museli změnit typ na stupeň WGS, minuty, sekundy. Příklad je uveden níže:



Obr. 4: Zadání souřadnic N 51°34'01.9" W 4°16'41.9".

Opět jsme spokojeni s navrhovaným názvem a stiskněte tlačítko Uložit. Souřadnice budou uloženy a obrazovka souřadnic bude vymazána, takže můžete zadat další souřadnice.

Nyní vstoupíme do souřadnic Ordnance Survey National Grid SS 41996 88847, jak je znázorněno níže.

Po stisknutí tlačítka ,Uložit' budou souřadnice uloženy a obrazovka souřadnic bude opět vymazána.

7.1.3 Zobrazení na mapě

Po zadání souřadnic se můžete vrátit na obrazovku mapy stisknutím tlačítka mapy vlevo nahoře. Počet úspěšně zadaných souřadnic se zobrazí na tlačítku mapy. Po zadání tří souřadnic v příkladech výše a klepnutí na „Mapa“ vypadá hlavní obrazovka následovně:

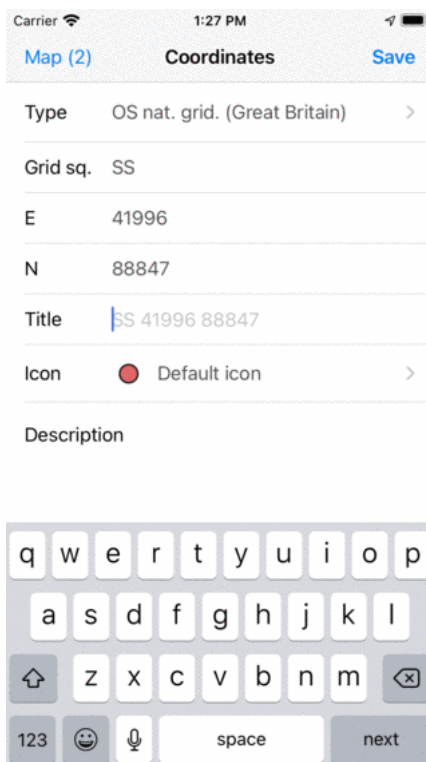
7.1.4 Zadání seznamu souřadnic

Pokud jste obdrželi seznam souřadnic v textovém formátu, můžete je zadat jeden po druhém prostřednictvím obrazovky pro zadávání souřadnic, jak je vysvětleno výše.

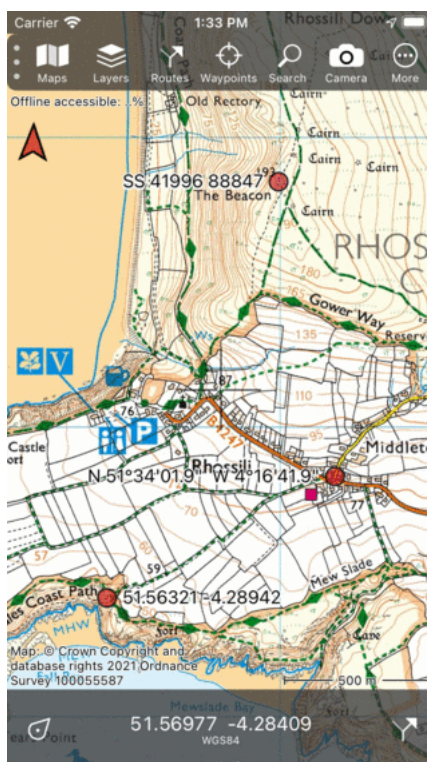
Mohlo by však být jednodušší vybrat a zkopírovat tyto souřadnice. Poté vyberte kartu ,Adresa' a poté stiskněte dlouho ve vyhledávacím poli. Zobrazí se tlačítko Vložit, jak je znázorněno na obrázku níže:

Pokud stisknete ,Vložit', seznam souřadnic bude vložen a zpracován. Výsledné souřadnice se zobrazí v seznamu pod vyhledávacím polem, jak je znázorněno na obrázku níže:

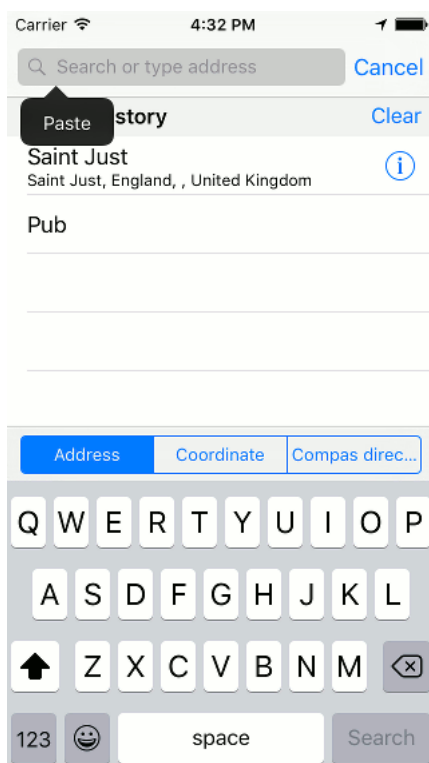
Nyní můžete načíst jednotlivé souřadnice na mapě klepnutím na ně. Dlouhým stisknutím výsledku můžete vybrat výsledky, které chcete načíst na mapě. Pokud stisknete ,Hledat' vpravo dole, všechny



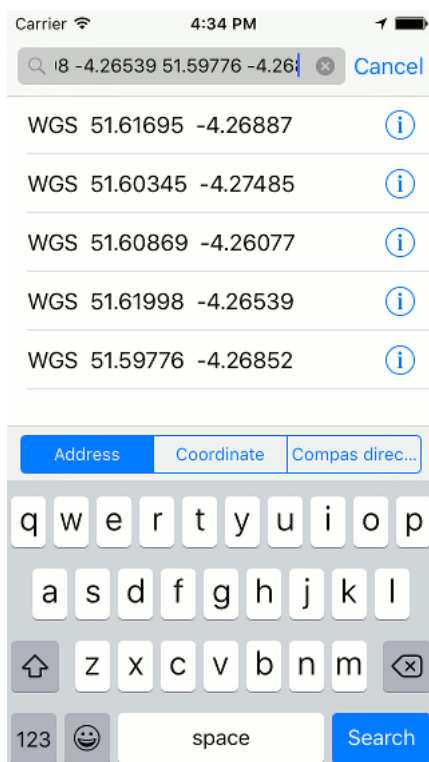
Obr. 5: Zadávání souřadnic SS 41996 88847.



Obr. 6: Tři zadané souřadnice jsou uvedeny jako trasové body na mapě.

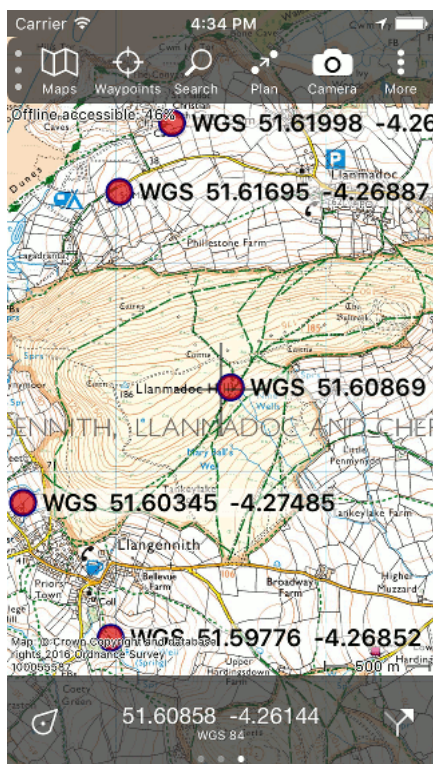


Obr. 7: V ložení seznamu souřadnic do vyhledávacího pole adresy.



Obr. 8: Do vyhledávacího pole byl vložen seznam souřadnic.

výsledky budou načteny na mapu, jako na obrázku níže:



Obr. 9: Na mapě byl umístěn seznam souřadnic.

7.2 Skenování souřadnic

Topo GPS obsahuje snímač souřadnic. Skener souřadnic může skenovat souřadnice a zobrazit je na mapě. Nejlepších výsledků dosáhnete skenováním souřadnic vytištěných na papíře. Je také možné skenovat souřadnice zobrazené na displeji. Skenování ručně psaných souřadnic nefunguje příliš dobře.

Skenování souřadnic je nejčastěji mnohem rychlejší a přesnější než *zadávání souřadnic*.

Chcete-li otevřít snímač souřadnic, klepněte na *Menu* > Hledat. Poté klepněte na „Skenovat koordináty“ ve vyskakovacím okně, které se zobrazí.

Chcete-li použít snímač souřadnic, musíte dát Topo GPS oprávnění k přístupu k fotoaparátu v nastavení zařízení.

Pokud otevřete snímač souřadnic, uvidíte obrázek fotoaparátu. Umístěte tento obdélník nad souřadnice. Můžete přiblížit a oddálit dvěma prsty a zaostřit obraz na souřadnice. Souřadnice by měly být vytištěny na jednom řádku. Není možné skenovat více souřadnic najednou.

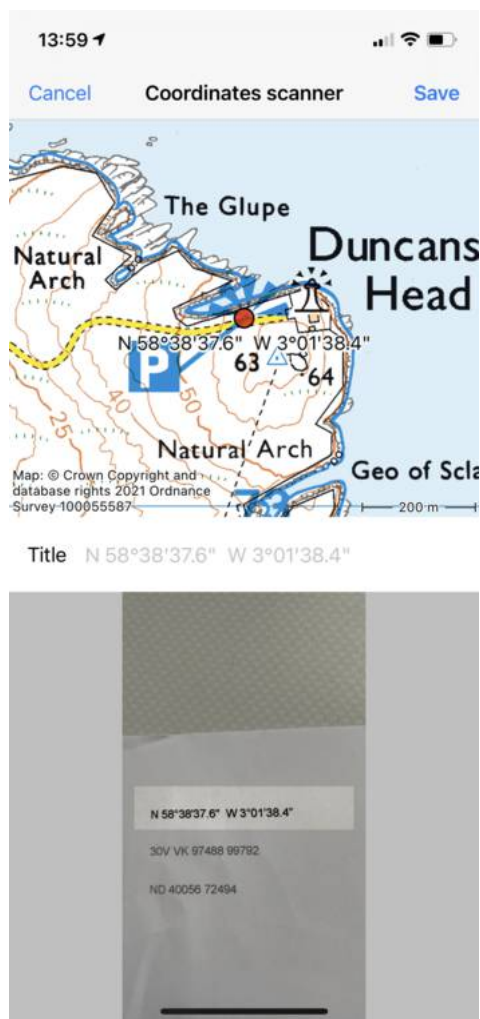
Příklad je uveden níže:

Pokud jste umístili souřadnice do obdélníku a zaostřili kameru, souřadnice budou automaticky rozpoznány a zobrazeny na mapě, jako v níže uvedeném příkladu:

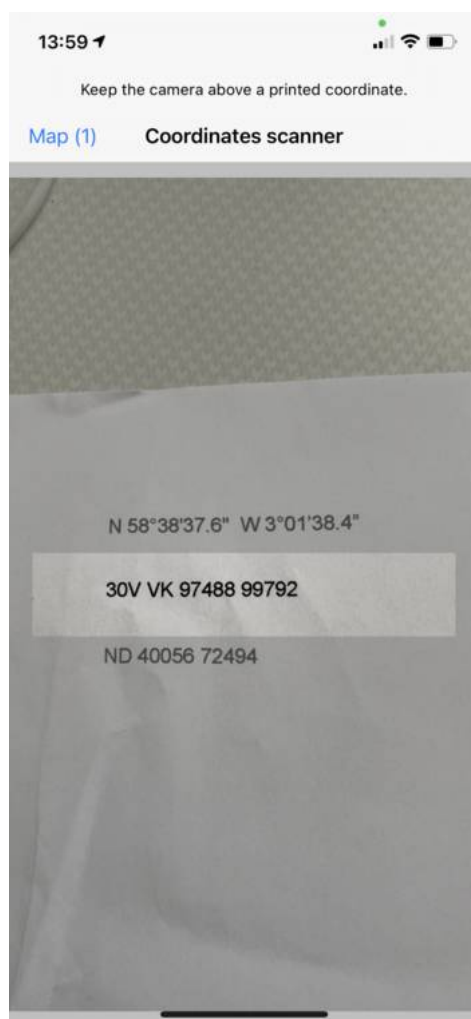
V horní části obrazovky vidíte polohu souřadnic na mapě. Ve spodní části vidíte naskenovaný obrázek. Můžete jej použít k ověření, zda byly souřadnice správně naskenovány. Pokud klepnete na „Uložit“, souřadnice se uloží jako tras *ový bod* a obrazovka snímače souřadnic se znovu otevře. Jako druhý příklad budeme skenovat souřadnice MGRS:



Obr. 10: Skenování souřadnic pomocí snímače souřadnic.

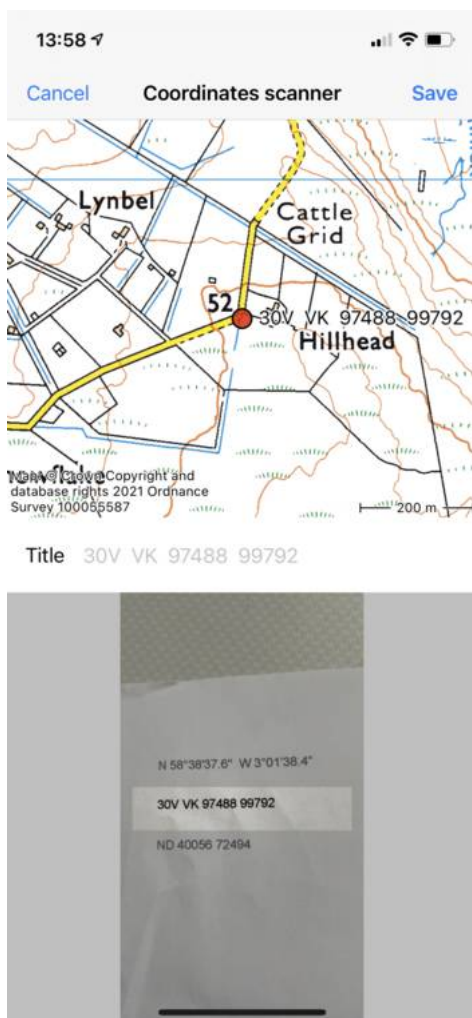


Obr. 11: Souřadnice byly naskenovány a zobrazeny na mapě.



Obr. 12: Skenování souřadnic MGRS

Po rozpoznání souřadnic se opět zobrazí mapa se souřadnicemi:



Obr. 13: Sou řadnice MGRS byly naskenovány a zobrazeny na mapě.

Opět můžete klepnout na „Uložit“ pro uložení souřadnic a vrátit se na obrazovku skeneru souřadnic. Jako poslední příklad nyní naskenujeme souřadnice Ordnance Survey National Grid:

Po rozpoznání souřadnic se opět zobrazí mapa se souřadnicemi:

Klepnutím na „Uložit“ se vrátíte na obrazovku skeneru souřadnic.

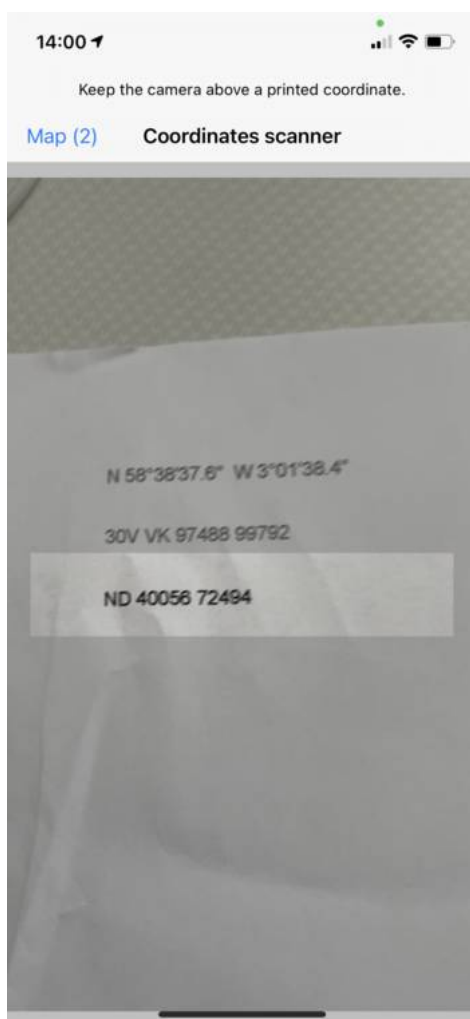
V levém horním rohu obrazovky snímače souřadnic vidíte „Mapa (3)“. Číslo vedle mapy označuje počet uložených souřadnic. Pokud klepnete na ‚Mapa‘, vrátíte se na hlavní obrazovku a mapa bude přiblížena na naskenované souřadnice, jak vidíte v níže uvedeném příkladu:

Snímač souřadnic detekuje souřadnicový systém, který se má použít. U souřadnicových systémů specifických pro zemi, které obsahují pouze čísla, může být někdy vybrán nesprávný souřadnicový systém. Chcete-li se ujistit, že je použit správný souřadnicový systém, vycentrujte hlavní mapu na zemi, která používá souřadnicový systém, který skenujete.

V Topo GPS jsou podporovány následující souřadnicové systémy specifické pro zemi

Bankomat v Albánii — EPSG:6870 ALCC — EPSG:6962

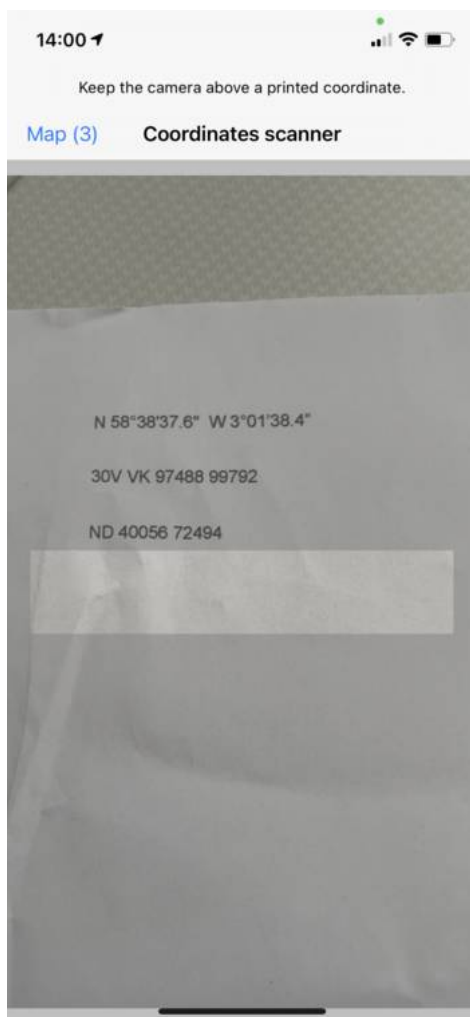
Austrálie SA Lambert - GDA2020 - EPSG: 8059 Vicgrid - GDA2020 - EPSG:7899 NSW Lambert - GDA2020 - EPSG: 8058 MGA zóna - GDA2020 GA LCC - GDA2020 - EPSG: 7845 SA Lambert -



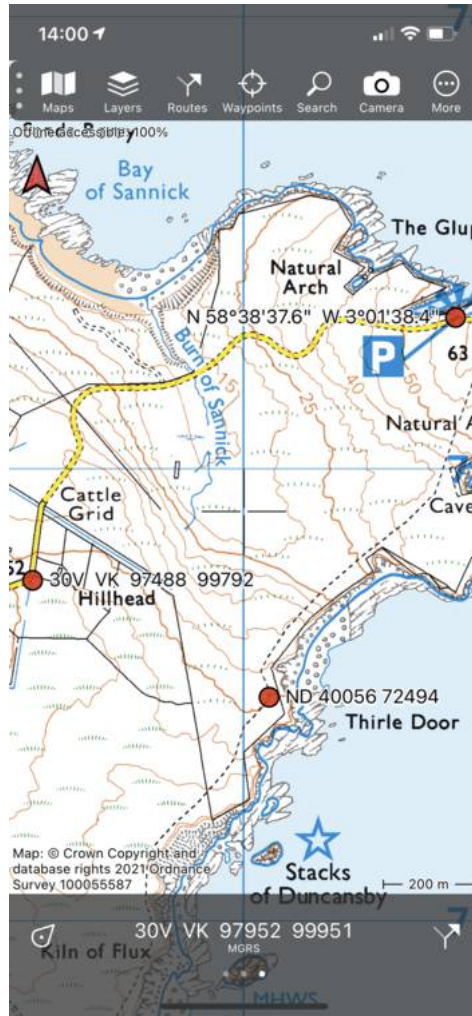
Obr. 14: Skenování souřadnic OSNG



Obr. 15: Souřadnice OSNG byly naskenovány a zobrazeny na mapě.



Obr. 16: Obrazovka snímače souřadnic se 3 uloženými výsledky.



Obr. 17: Tři naskenované souřadnice jsou zobrazeny na hlavní mapě.

GDA94 - EPSG: 3107 Vicgrid - GDA94 - EPSG:3111 NSW Lambert - GDA94 - EPSG: 3308 GA LCC - GDA94 - EPSG: 3112 MGA zóna - GDA94

Belgie Lambert 2008 — EPSG:3812 Lambert 1972 — EPSG:31370

Bulharsko BCCS — EPSG:7801

Chorvatsko HRTM — EPSG:3765

Česká republika/Slovensko SJTSK — EPSG:5514

Estonsko Estonsko 1997 — EPSG:3301

Faerské ostrovy Faerské ostrovy TM — EPSG:5316

Finland TM35FIN — EPSG:5048

Francie Lambert 93 — EPSG:9794 Lambert CC42 — EPSG:9842 Lambert CC43 — EPSG:9843 Lambert CC44 — EPSG:9844 Lambert CC45 — EPSG:9845 Lambert CC46 — EPSG:9846 Lambert CC47 — EPSG:9847 Lambert CC48 — EPSG:9848 Lambert CC49 — EPSG:9849 Lambert CC50 — EPSG:9850 Lambert I zóna (sever) — EPSG:27561 Lambert II zóna (střed) — EPSG:27562 Lambert III zóna (jih) — EPSG:27563 Lambert IV zóna (Korsika) — EPSG:27564 Lambert I Carto (sever) — EPSG:27571 Lambert II Carto (Etendue) — EPSG:27564 Lambert I Carto (Sever) 572 Lambert III Carto (Jižní) — EPSG:27573 Lambert IV Carto (Korsika) — EPSG:27574

Německo Gauß-Krüger 3

Velká Británie OS Nat. Mřížka. — EPSG:27700

Řecko 87 — EPSG:2100

Island ISN 93 — EPSG:3057

Ireland ITM — EPSG:2157

Itálie Fuso Italia — RDN2008 — N-E — EPSG:6875 Fuso Italia — RDN2008 — E-N — EPSG:7794 RDN2008 — UTM zóna 32 N-E — EPSG:6707 RDN2008 — UTM zóna 33 N-E — EPSG:6708 RDN2008 — UTM zóna 34 N-E — EPSG:6709 Fuso 12 — RDN2008 — N-N E — EPSG:6876 RDN2008 — UTM zóna 32 E-N — EPSG:7791 RDN2008 — UTM zóna 33 E-N — EPSG:7792 RDN2008 — UTM zóna 34 E-N — EPSG:7793 Fuso 12 — RDN2008 — E-N — EPSG:7795

Japonsko CS I-XIX — EPSG:6669 - EPSG:6687 JGD2011 UTM 51 — EPSG:6688 JGD2011 UTM 52 — EPSG:6689 JGD2011 UTM 53 — EPSG:6690 JGD2011 UTM 54 — EPSG:6691 JGD2011 UTM 55 — EPSG:6692

Latvia LatM — EPSG:10306

Litva Litva — EPSG:3346

Luxembourg LU30 — EPSG:2169

Malajsie RSO — GDM2000 — EPSG:3375 BRSO — GDM2000 — EPSG:3376 BRSO — Timbalai — EPSG:29873 RSO — Kertau — EPSG:3168

Netherlands RD — EPSG:28992

Nový Zéland NZTM 2000 N-E — EPSG:2193 NZTM 2000 E-N MSLC2000 — EPSG:5479

Polsko PL 92 — EPSG:2180

Romania RO — EPSG:3844

Singapore STM — EPSG:3414

Slovinsko Slovinci 1996 — EPSG:3794

Jižní Korea UCS — KGD2002 — EPSG:5179 UCS — 1985 — EPSG:5178

Španělsko SOC ED50 — zóna UTM 29 ED50 — zóna UTM 30 ED50 — UTM zóna 31

Švédsko SWEREF99TM — EPSG:3006 RT 90 7.5 gon V — EPSG:3019 RT 90 5 gon V — EPSG:3020 RT 90 2.5 gon V — EPSG:3021 RT 90 0 gon — EPSG:3022 RT 90 2.5 gon O — EPSG:3023 RT 90 5 gon O — EPSG:3024

Švýcarsko LV95 — EPSG:2056 LV03 — EPSG:21781

Ukrajina Gauss-Krüger — UCS2000

Fotoaparát

Pokud klepnete na *Menu* > Fotoaparát, fotoaparát se otevře. Pokud pořídíte fotografii, bude na vašem aktuálním místě vytvořen *waypoint*. Fotografie bude přidána do trasového bodu a lze ji zobrazit otevřením obrazovky podrobností o *waypointu*.

Velikost pixelu fotografie lze nastavit v části *Velikost fotografie v nastavení*.

Fotografie se také uloží do vaší knihovny fotografií, pokud poskytnete Topo GPS přístup k vybraným fotografiím vaší knihovny fotografií (*Nastavení iOS* > *Topo GPS* > *Fotky*). Fotografie uložená v Topo GPS je vždy kopií originálu. Pokud odstraníte fotografii v Topo GPS, nebude odstraněna z vaší knihovny fotografií. A také pokud odstraníte fotografii z knihovny fotografií, nebude odstraněna z Topo GPS.

Fotografie uložená v Topo GPS a v knihovně fotografií obsahuje umístění a směr, kterým byla fotografie pořízena, v metadatech EXIF. Chcete-li zobrazit směr, ve kterém byla fotografie pořízena, nejprve otevřete *obrazovku podrobností trasového bodu*. Poté klepnutím na fotografii ji zobrazíte podrobněji. Směr můžete zobrazit na mapě klepnutím na tlačítko info ve spodní liště.

Pokud zaznamenáváte trasu, můžete do trasy zahrnout trasy s fotografiemi. Pokud uložíte zaznamenanou trasu, ujistěte se, že nastavení „Zahrnout waypointy“ je nastaveno na „Vytvořeno během záznamu“. Poté budou všechny trasy s fotografiemi, které jsou načteny na mapě a vytvořeny během záznamu trasy, zahrnuty do uložené zaznamenané trasy. Další možné irelevantní trasy a fotografie pak nebudou přidány.

Směr kompasu

Směr kompasu je čára určité délky od určitého bodu v určitém směru.

Směr kompasu můžete ručně vytvořit nebo číst pomocí *pravítka mapy*. To je nejčastěji nejrychlejší způsob.

Alternativně můžete *zadat směr kompasu ručně*, nebo si přečíst *směr kompasu na trase, jak* je vysvětleno níže.

9.1 Ruční zadání směru kompasu

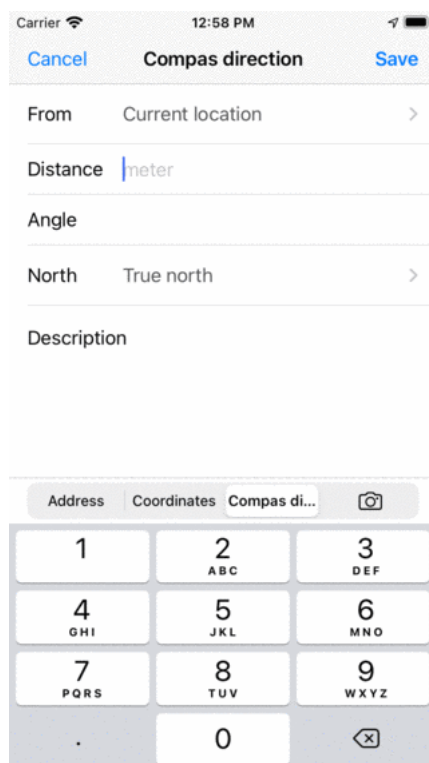
Chcete-li do mapy přidat směr kompasu, klepněte na *Menu > Hledat* a klepněte na položku „Zadat směr kompasu“.

Obrazovka směru kompasu se zobrazí jako na obrázku níže:

Na obrazovce směru kompasu můžete následně zadat následující věci:

- *Od*: Zde můžete nastavit počáteční bod směru kompasu. Nejčastěji se jedná o vaši aktuální polohu. Pokud klepnete na toto pole, můžete zadat jiné umístění nebo souřadnice.
- *Vzdálenost*: Zde můžete zadat délku směru kompasu v zobrazených jednotkách.
- *Úhel*: Zde můžete zadat úhel vzhledem ke skutečnému severu nebo magnetickému severu. Pokud hodnotu nezadáte, použije se hodnota směru, kterým nasměrujete zařízení. Tato hodnota je v tomto poli zobrazena světlejší barvou jako zástupný symbol.
- *Sever*: Zde můžete nastavit druh severu, na který úhel odkazuje. Pokud zadáváte odečet kompasu, možná budete chtít nastavit jej na magnetický sever, aby bylo možné použít správnou korekci magnetické deklinace.
- *Popis*: Volitelně můžete přidat popis.

Pokud jste zadali všechny hodnoty, můžete klepnout na „Uložit“. Směr kompasu bude uložen a lze jej najít zpět na *obrazovce tras*. Vráťte se na hlavní obrazovku a směr kompasu se zobrazí jako trasa na mapě.



Obr. 1: Obrazovka směru kompasu.

Jako příklad nyní vytvoříme směr kompasu 5000 m se směrem 45 stupňů vzhledem k pravému severu. Výsledek je zobrazen na následujícím obrázku:

Pokud používáte směry kompasu, může být také užitečné *povolit skutečnou šipku severu*. Toto je šipka na hlavní obrazovce, která ukazuje směr skutečného severu na mapě.

Směr, kterým jedete, lze také zobrazit na palubní desce.

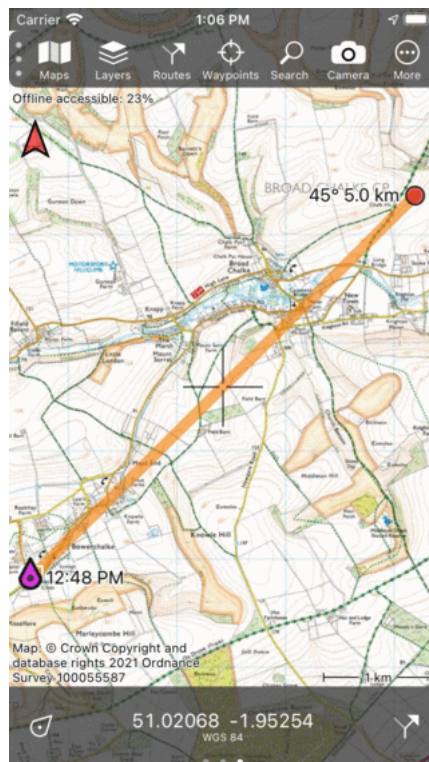
9.2 Hledání směru kompasu na trase

Chcete-li najít směr kompasu, musíte nejprve *povolit značky trasy* v nastavení.

Poté si můžete naplá *novat trasu do určitého bodu*, například pomocí dopravního prostředku „Crow fly“.

Pokud to uděláte a vrátíte se na hlavní obrazovku, na mapě se zobrazí trasa se směrem kompasu. Příklad je uveden níže:

Ve výše uvedeném příkladu jsme naplánovali trasu „Crow fly“ z našeho současného umístění na Knowle Hill. Značky trasy jsou zobrazeny na trase. Z těchto značek vidíme, že musíme cestovat v 80 stupních vzhledem k pravému severu, abychom se dostali z naší současné polohy na kopec Knowle.



Obr. 2: Do mapy byl přidán směr kompasu.



Obr. 3: Nalezení směru kompasu.

10.1 Mapový pravítko

Pro měření vzdáleností a úhlů mezi dvěma body na hlavní obrazovce mapy můžete použít pravítko mapy. Chcete-li zobrazit pravítko mapy, stiskněte nejprve na mapě dlouhým stisknutím, dokud se nezobrazí ikona pro vytvoření trasového bodu. Pak přidejte druhý prst (případně druhou rukou). Okamžitě se mezi oběma prsty zobrazí pravítko.

Pokud pohybujete prsty, můžete změnit začátek a koncový bod pravítka. Pokud umístíte počáteční nebo koncový bod blízko trasového bodu nebo vaší aktuální polohy, automaticky se k němu přichytí. Pokud uvolníte prsty, pravítko zůstane na svém místě. Příklad pravítka je znázorněn na obrázku níže:

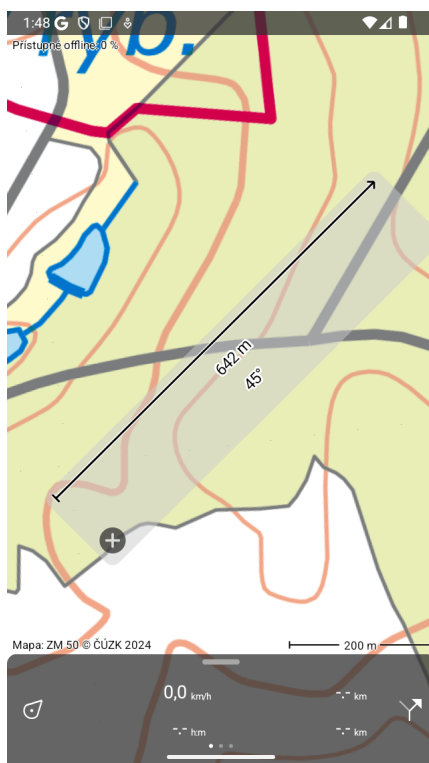
Uprostřed pravítka je zobrazena vzdálenost mezi dvěma body. Pokud je prostor, zobrazí se také směr kompasu (vzhledem k pravému severu) od začátku do koncového bodu. Koncový bod má hlavu šipky, takže můžete odvodit směr pravítka.

Jednotku délky a úhlu můžete změnit v *nastavení*.

10.1.1 Úprava pravítka mapy

Umístění, délku a směr pravítka mapy můžete upravit několika způsoby.

- Změna počátečního bodu: Položte prst na pravítko (světle šedé) poblíž výchozího bodu a pohybujte jím.
- Změna koncového bodu: Položte prst na pravítko poblíž koncového bodu a pohybujte jím.
- Pohybujte pravítkem bez změny délky: Položte prst na pravítko uprostřed a pohybujte jím.
- Změna délky: Položte dva prsty na pravítko a přesuňte je od sebe, abyste prodloužili délku pravítka. Přesuňte oba prsty k sobě, abyste zmenšili délku. Změní se pouze koncový bod, počáteční bod zůstane na stejné pozici.
- Otočit: Položte dva prsty na pravítko, držte prst nejbližší k výchozímu bodu pevně. Pohybem pouze druhého prstu otočte pravítko. Délka pravítka zůstává stejná, změní se pouze směr. Za-



Obr. 1: Pro vítko mapy (dlouze stiskněte na mapě jedním prstem a poté přidejte druhý prst).

tímco délka pravítka zůstává stejná, měřená vzdálenost se může měnit otáčením. To je způsobeno použitou mapovou projekcí, zejména při použití mercatorové projekce (jako je tomu v případě OpenStreetMap), můžete vidět jasné rozdíly.

Pokud mapu přesunete nebo přiblížíte, pravítko mapy zůstane na stejném místě. Pokud přiblížíte příliš daleko, pravítko mapy dočasně zmizí. Znovu se objeví, pokud přiblížíte zpět.

10.1.2 Odstranění pravítka mapy

Chcete-li odstranit pravítko mapy, klepněte na tlačítko Zavřít s křížkem na pravítku.

10.1.3 Navigace do bodu

K navigaci k bodu můžete použít pravítko mapy. Nejprve přidejte pravítko na mapu, jak je vysvětleno výše. Poté přesuňte počáteční bod na ikonu značky polohy a koncový bod na požadovaný cíl, jak je uvedeno na obrázku níže. Vzdálenost a úhel se automaticky aktualizují, když se pohybujete.



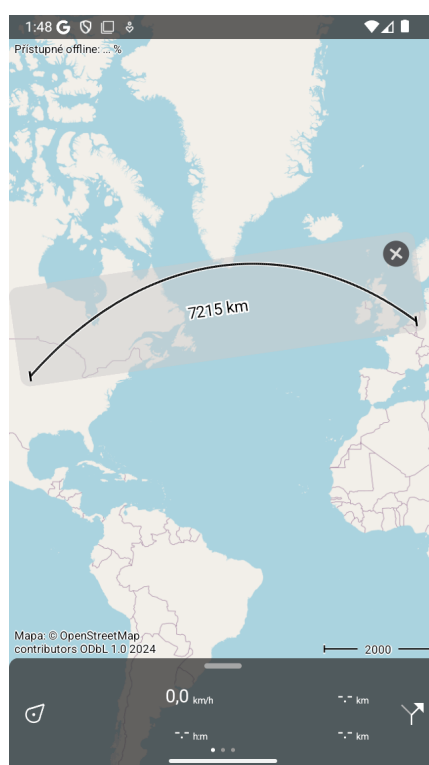
Obr. 2: Navigace k bodu pomocí pravítka mapy.

10.1.4 Měření dlouhých vzdáleností

Nejkratší cesta mezi dvěma body na Zemi se nazývá geodetická. Pouze krátké separace je to přímka na mapě, ale na delších vzdálenostech je to křivka. Pravítko mapy bude vždy zobrazovat geodetickou. Příklad je uveden níže.

Někdy se geodetika nevejde na pravítko. Pokud ji chcete zviditelnit, může někdy pomoci otočit pravítko mapy. Pokud to stále není to, co chcete, použijte plánovač tras k naplánování trasy s dopravním režimem nastaveným na „Crow fly“.

Na geodetice se směr kompasu mění. Směr kompasu proto zobrazujeme pouze v případě, že se mírně liší. Pokud se liší více než jedna měrná jednotka, ukážeme chybovou rozpětí, která označuje, mezi kterými hodnotami se směr kompasu mění podél geodetiky. Pokud je chyba příliš velká, směr kompasu se vůbec nezobrazí.



Obr. 3: *Křivka na pravítku mapy není přímka, ale geodetická.*

Je možné rozšířit Topo GPS o výškové prodloužení. Tento doplněk umožňuje provádět následující:

- *Zobrazení výšky (nadmořské výšky) terénu* na panelu souřadnic palubní desky.
- Generujte *rychlé výškové profily* pomocí pravítka mapy.
- Generování *výškových profilů pro trasy plánované s dopravním prostředkem vrána létá*.
- Generujte *přesnější výškové profily* pro všechny plánované trasy.
- Generování výškových profilů *pro trasy, které nemají výškový profil*.
- Zobrazit *výšku nad zemí* a výšku nadzemních profilů.

11.1 Coverage

„Rozšíření výšky“ je placené doplnění a v současné době je k dispozici pouze pro Německo, Anglii, Wales, Francii, Švýcarsko, Rakousko, Nizozemsko, Belgie a Lucembursko. V budoucnu přidáme další regiony. Pokud si nyní zakoupíte rozšíření „Výška“, získáte také přístup k regionům, které budou přidány v budoucnu.

11.2 Nákup výškového prodloužení

Chcete-li zakoupit výškové rozšíření, přiblížte mapu na jednu z oblastí, ve kterých je výškové rozšíření k dispozici. Poté posuňte palubní desku dvakrát doleva a zobrazte *panel souřadnic*. Poté klepněte na panel souřadnic a v zobrazeném vyskakovacím okně zvolte „Zobrazit výšku“. Poté se zobrazí obrazovka nákupu.

11.3 Zobrazení výšky terénu

Chcete-li zobrazit výšku terénu v metrech nad mořem určitého bodu, musíte posunout palubní desku dvakrát doleva a otevřít *panel souřadnic*. Poté se vedle souřadnic zobrazí výška terénu (výška) bodu označeného křížem ve středu mapy jako v níže uvedeném příkladu:



Obr. 1: Výška terénu je zobrazena vedle souřadnic na palubní desce.

Klepnutím na výšku zobrazíte podrobnosti o zdroji, vertikální referenci a přesnosti. Chcete-li zobrazit výšku terénu, musíte mapu dostatečně zvětšit v oblasti, ve které je k dispozici rozšíření Výška.

Pokud klepnete na značku polohy, můžete zobrazit výšku terénu vaší aktuální polohy.

Pokud klepnete na bod, výška terénu bodu se zobrazí těsně pod souřadnicemi na obrazovce podrobností o trasovém bodu.

11.4 Rychlé výškové profily

Chcete-li rychle získat výškový profil podél přímky, musíte aktivovat *pravítka mapy*. Dlouhým stisknutím na mapě se zobrazí ikona vytvoření trasového bodu, poté přidáním druhého prstu aktivujete pravítka. Pokud je pravítka mapy v *pokryté oblasti* a pravítka je dostatečně dlouhá, vedle ikony zavíracího kříže se zobrazí ikona výškového profilu. Pokud klepnete na ikonu výškového profilu, profil se zobrazí v horní části obrazovky. Toto je výškový profil podél linie pravítka mapy.

Pokud přesunete pravítka mapy nebo změníte jeho velikost, výškový profil se okamžitě aktualizuje. Přetažením bodu v okně výškového profilu můžete odečíst výšky. Bod je také zobrazen na pravítka mapy, takže můžete snadno vidět umístění bodu ve výškovém profilu na mapě.

Profil můžete přiblížit a oddálit tak, že umístíte dva prsty na okno profilu a přesunete je od sebe nebo k sobě.



Obr. 2: Výškový profil je generován pomocí pravítka mapy.

Pokud klepnete na ikonu procenta vedle profilu, vygeneruje se profil sklonu. V závislosti na jednotkách sklonu nastavených v nastavení Topo GPS se zobrazí buď procento sklonu, nebo úhel sklonu. To vám umožní rychle zjistit, jak strmá je určitá čára.

11.5 Výškové profily pro trasy plánované pomocí vrány

Pokud jste ne *aktivovali výškové prodloužení*, trasy plánované pomocí dopravního režimu vrána nebudou mít výškový profil. Zakoupením výškového prodloužení zajistíte, že *trasy plánované* pomocí dopravního prostředku „Crow fly“ automaticky získají výškový profil, jakmile trasa leží v *kryté oblasti prodloužení výšky*. Příklad je znázorněn na následujícím obrázku:

V příkladu je plánována trasa Crow fly. Ve spodní části je zobrazen celkový výstup po trase. Pokud klepnete na celkový výstup, zobrazí se výškový profil.

11.6 Přesnější výškové profily pro plánované trasy

Výškové informace použité ve výškovém prodloužení jsou založeny na velmi přesných digitálních modelech terénu, získaných laserovým snímáním terénu letadly. Vertikální a horizontální přesnost je mnohem vyšší než ve výškových datech, které se používají v plánovači trasy bez prodloužení výšky. Pokud jste si zakoupili výškové prodloužení, výškové profily budou založeny na přesných digitálních modelech terénu. V důsledku toho bude vypočítané množství celkového výstupu také přesnější.



Obr. 3: Profil sklonu je generován pomocí pravítka mapy.



Obr. 4: S výškovým prodloužením získají plánované trasy vrány výškový profil.

11.7 Generování výškových profilů pro trasy, které nemají výškový profil

Pokud jste importovali trasu, která postrádá trasu, bude automaticky vygenerován výškový profil, pokud otevřete *řete obrazovku podrob* nosis trasy. Pokud je trasa dlouhá, možná budete muset klepnout na tlačítko „Vytvořit výškový profil“. Může chvíli trvat, než se zobrazí výškový profil, protože někdy je třeba nejprve stáhnout informace o výšce.

11.8 Generování výškových profilů terénu pro zaznamenané trasy

Pokud jste zaznamenali trasu, výška je určena GPS a/nebo barometrem zařízení. Někdy jsou takto získané výškové údaje poměrně nepřesné, s obrovskými výkyvy. Proto také zobrazujeme výškový profil terénu pod výškovým profilem na obrazovce s podrobnostmi *trasy*. Tento výškový profil terénu by mohl být použitelnější a poskytnout spolehlivější odhad celkového výstupu. Někdy se však výškový profil terénu velmi liší od skutečného profilu, například když někdo přejde most přes údolí. Tento most bude zahrnut do zaznamenaného výškového profilu, ale ne do výškového profilu terénu, který navazuje na tvar údolí.

11.9 Výška nad zemí

Zvláště když jste ve vzduchu, mohlo by být zajímavé získat odhad výšky vzhledem k zemi. Výška z GPS (nadmořská výška) je výška vzhledem k průměrné hladině moře. Pokud od toho odečtete výšku terénu, získáte výšku nad zemí. Pokud klepnete na značku polohy, můžete zobrazit aktuální výšku nad zemí.

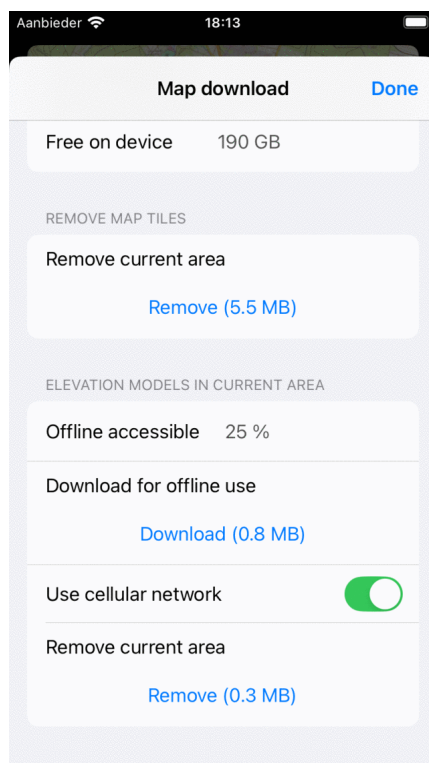
Pokud jste zaznamenali trasu, můžete zobrazit výškový profil nad zemí na obrazovce podrobností trasy. Pokud je trasa vzdušná, výškový profil nad zemí je již uveden pod výškovým profilem terénu. Pokud ne, můžete klepnutím na výškový profil zobrazit podrobnosti profilu a poté v horní části obrazovky můžete přepnout zobrazení profilu na výšku nad zemí.

11.10 Technické detaily výškového prodloužení

11.10.1 Stahování

Informace o výšce jsou uloženy v dlaždicích o rozměrech 4 km x 4 km. Tyto dlaždice je třeba stáhnout z našeho serveru a budou uloženy ve vašem zařízení. Informace o výšce konkrétní oblasti si můžete stáhnout klepnutím na „Offline přístupné“ v levé horní části obrazovky a otevřít obrazovku stahování mapy. Poté přejděte dolů do sekce „Modely výšky“. Zde můžete klepnout na „Stáhnout“ a stáhnout výškové modely pro aktuálně viditelnou oblast. Můžete také odebrat výškové modely a získat tak úložný prostor.

Pokud jste výškové modely zpřístupnili offline, můžete zobrazit výšky a generovat profily bez připojení k internetu. Můžete to otestovat dočasným uvedením zařízení do režimu letadla s vypnutou wifi.



Obr. 5: Stahování digitálních výškových modelů pro offline použití.

11.10.2 Přesnost

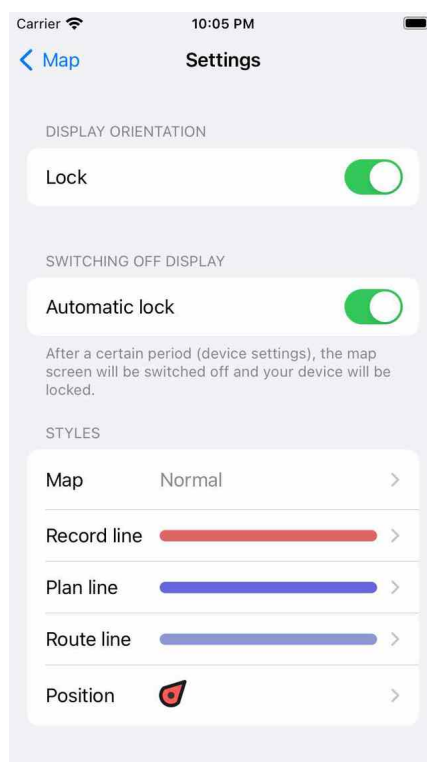
Výšky ve výškovém prodloužení jsou získány z digitálních modelů terénu. Jedná se o velmi přesné velké datové sady, kde se výšky obvykle určují každý 1 m pomocí laseru z letadla. V původní datové sadě jsou výšky přesné asi 0,1 m. Přesnost jsme však trochu snížili sofistikovaným způsobem, abychom získali velikost dat, která je spravovatelná pro aplikaci. Naše tvrzená přesnost je: 95% výšek se liší méně než 0,5 m od původního měření. To je dokonalá přesnost pro outdoorové aktivity, ne každý náraz je patrný, ale malé nábrežní jsou.

11.10.3 Privacy

Pro určení výšky pomocí rozšíření Výška je nejprve určena potřebná výšková dlaždice 4 km x 4 km. Pokud dlaždice není uložena ve vašem zařízení, automaticky se stáhne z našeho serveru. Poté je výška určena z této výškové dlaždice na vašem zařízení. Na náš server nebudou nikdy odeslány žádné souřadnice. Výškové prodloužení je velmi šetrné k soukromí, v žádném případě nemůžeme zobrazit polohy vašich bodů nebo tras, pokud určíte výšku nebo výškový profil.

Obrazovku nastavení lze otevřít klepnutím na položku „Více“ v nabídce. Poté klepněte na „Nastavení“ ve vyskakovacím okně, které se zobrazí.

Příklad obrazovky nastavení je zobrazen na obrázku níže:



Obr. 1: *Obrazovka nastavení.*

Obrazovka nastavení obsahuje následující části:

12.1 Orientace zobrazení

Povolením přepínače „Zamknout“ v *nastavení* můžete zamknout obrazovku tak, aby se při otáčení zařízení neotáčela.

Chcete-li zamknout obrazovku v požadované orientaci, nejprve deaktivujte „Zamknout“. Poté otočíte zařízení do požadované orientace a povolíte „Zamknout“.

Pokud je zámek deaktivován a obrazovka se neotáčí, pokud otočíte zařízení, měli byste zkontrolovat „Ovládací centrum“. Přejetím prstem dolů z pravého horního rohu obrazovky otevřete Ovládací centrum. Klepněte na tlačítko Zámek orientace, pokud je povoleno.

12.2 Vypnutí displeje

Pomocí nastavení „Automatické zamykání“ v *nastavení* můžete určit, zda má být *hlavní obrazovka* po určité době nečinnosti systémem iOS automaticky vypnuta a uzamčena. Pokud toto nastavení zakázíte, *hlavní obrazovka* nebude vypnuta.

Předpokládejme, že připojíte zařízení k jízdnímu kolu. Pak by mohlo být výhodné, aby hlavní obrazovka zůstala nepřetržitě zapnutá. Takže v takovém případě musíte deaktivovat „Automatický zámek“.

Uvědomte si, že pokud je automatický zámek zakázán, nemusíte při opětovném zobrazení obrazovky zadávat heslo. To je výhodné, ale také méně bezpečné.

12.3 Styly

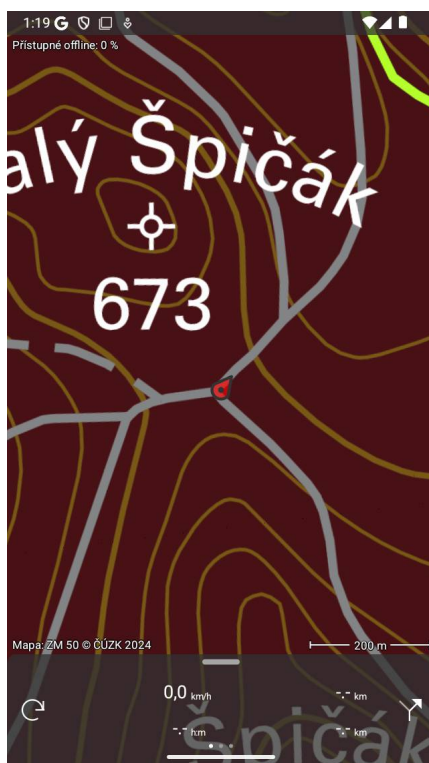
V sekci „Styly“ *nastavení* můžete nastavit vzhled mapy, záznamu, plánu a trasy. Kromě toho můžete určit vzhled *značky polohy*.

12.3.1 Mapa

Styl mapy v Topo GPS můžete nastavit na „Normální“ nebo „Tmavý“. Normální styl má světlé barvy. Příklad stylu tmavé mapy je uveden níže:

Pokud používáte Topo GPS v noci, může být lepší nastavit styl mapy na „Tmavý“. Mapa je pak mnohem tmavší, což vašim očím usnadňuje pohled na obrazovku. Legenda mapy je také upravena pro tmavý režim. Doporučujeme zkombinovat nastavení stylu mapy „Tmavý“ s nastavením zobrazení režimu „Tmavý“ na vašem zařízení. Pak také všechny prvky rozhraní budou mít tmavé pozadí.

Je také možné změnit styl mapy přímo na hlavní obrazovce přes *Menu > Mapy*. Ve vyskakovacím okně, které se zobrazí, klepněte na „změnit na tmavý/světlou mapu“.



Obr. 2: Styl temné mapy.

12.3.2 Záznam, plán a trasy

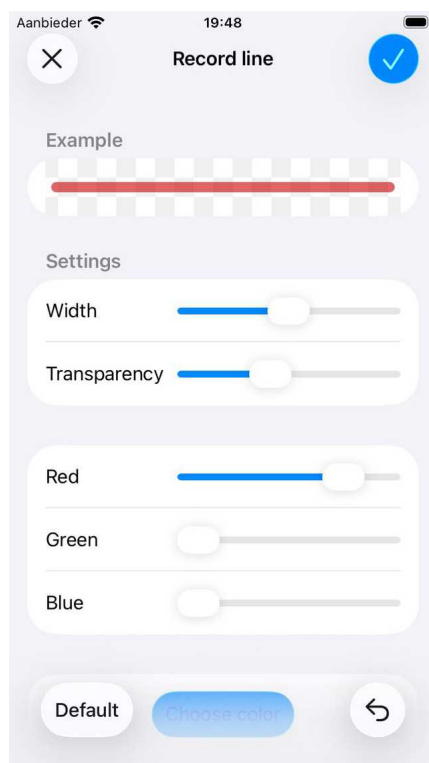
Chcete-li změnit barvu záznamu, plánu nebo trasy, klepněte na odpovídající položku v části „Styly“ *nastavení*. Zobrazí se obrazovka, ve které můžete nastavit vlastnosti řádku.

Pokud klepnete na čáry trasy, uvidíte, že existuje 10 různých linií trasy. První trasa je pro první načtenou trasu na mapě, druhá pro druhou načtenou trasu atd.

Jako příklad nyní zobrazujeme pod obrazovkou, ve které můžete změnit vlastnosti čáry zaznamenané trasy:

Barvu můžete změnit pomocí posuvníku Červená/Zelená/Modrá. Je také možné změnit barvu pomocí výběru barvy klepnutím na „Vybrat barvu“ pod posuvníky. Posuvník průhlednosti určuje, jak průhledná je čára. Trochu transparentnosti vám umožní vidět mapu za linií trasy.

Je také možné nastavit styl čáry jednotlivé trasy. To lze provést pomocí podrobností *trasy > upravit trasu*. Klepněte na „Upravit styl čáry“ ve vyskakovacím okně, které se zobrazí, a deaktivujte „Použít výchozí styl čáry“. Chcete-li změnit styl čáry sady tras najednou, přejděte nejprve na obrazovku uložených tras (Menu > Trasy > Uložené trasy). Poté klepněte na Další > Vybrat a vyberte trasy a/nebo složky. Poté klepněte na „Více > Upravit styl čáry“ v pravém horním rohu a změňte styl čáry vybraných tras.



Obr. 3: Změna vlastností řádku záznamu.

12.3.3 Značka polohy

Výchozí značka polohy má červenou barvu. Pro viditelnost může být lepší někdy změnit barvu značky polohy. Klepněte na značku polohy v části „Styly“ *nastavení*. Zobrazí se obrazovka s dostupnými alternativními značkami polohy. Můžete si vybrat mezi červenou, fialovou, modrou, zelenou nebo žlutou značkou polohy. Pokud klepnete na značku polohy, změní se.

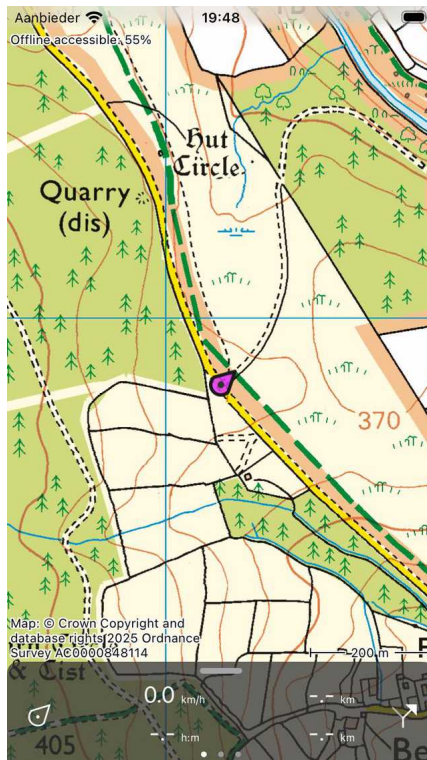
Níže vidíte příklad mapy s fialovou značkou polohy:

12.4 Routes

V sekci ‚Trasy‘ *nastavení* můžete povolit a zakázat *značky vzdálenosti trasy*, *značky tras* a *mluvené pokyny* pro trasy sítě uzlů.

12.4.1 Značky vzdálenosti trasy

Značky vzdálenosti trasy jsou značky, které se na trase objevují v pravidelných intervalech a ukazují vzdálenost od počátečního bodu. Pokud povolíte tento přepínač, zobrazí se tyto značky na všech trasách načtených na hlavní mapě. Příklad je znázorněn na následujícím obrázku:



Obr. 4: Značka pozice byla nastavena na fialovou



Obr. 5: Značky vzdálenosti trasy jsou povoleny.

12.4.2 Značky trasy

Značky trasy jsou značky, které se na trase objevují v pravidelných intervalech a ukazují směr (směr trasy vzhledem k pravému severu) v místě značky. Pokud povolíte tento přepínač, zobrazí se tyto značky na všech trasách načtených na hlavní mapě. Příklad je znázorněn na následujícím obrázku:



Obr. 6: Značky trasy jsou povoleny.

12.4.3 Mluvená instrukce

Pokud jste na mapě načetli síť uzlů, jako je síť uzlů jízdních kol nebo síť turistických uzlů, a načetli jste trasu podél těchto uzlů na mapě, uzly se zobrazí na řídicím panelu. Pokud povolíte „Mluvené pokyny“ a jste blízko dalšího uzlu, hlas vám řekne uzel, ke kterému se blížíte, a nadcházející uzel. Obrazovka by měla být zapnuta, aby to fungovalo, proto je to užitečné pouze v kombinaci s *deaktivací automatického zámku obrazovky*.

12.5 Zobrazit na mapě

V sekci ‚Zobrazit‘ *nastavení* můžete povolit a zakázat následující nastavení:

12.5.1 Přesnost polohy

Pokud toto přepínač povolíte, objeví se kolem značky polohy kruh označující přesnost určení *polohy*.

12.5.2 True North

Pokud povolíte tento přepínač, zobrazí se v levém horním rohu *hlavní obrazovky* vždy šipka směřující ke směru skutečného severu. Na většině topografických map horní část mapy neukazuje přesně na skutečný sever.

12.6 Mapa

V sekci ‚Mapa‘ *nastavení* najdete přepínač ‚Dodatečné přiblížení‘. Pokud zapnete tento přepínač, můžete mapu přiblížit až 8krát, aniž byste ji povolili. Nevýhodou je, že mapy budou zrnité, když je přiblížíte tak daleko.

Cestovní body, které leží velmi blízko sebe, lze snadněji oddělit povolením tohoto přepínače.

12.7 Units

V sekci jednotky *nastavení* můžete nastavit jednotku délky/rychlosti, úhlu a sklonu.

Délku/rychlost lze nastavit na Metric (m, km, km/h), Imperial (ft, mi, mph) nebo Nautical (ft, NM, kt).

Jednotku úhlu lze nastavit na stupně (°, 360), Gon (400), NATO mil (6400), Miliradians (6283), Švédský streck (6300) a Finish streck (6000). Číslo mezi závorkami označuje množství jednotek zapadajících do celého kruhu.

Jednotku sklonu lze nastavit na procento (%) nebo stupně (°).

Níže a příklad hlavní obrazovky s imperiálními jednotkami:

12.8 Souřadnice

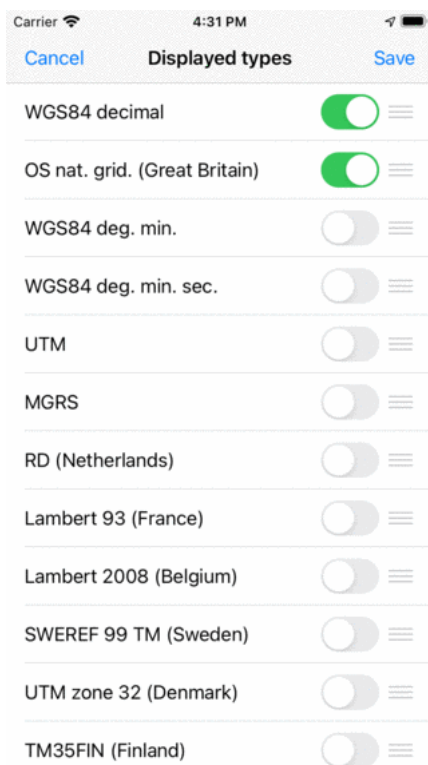
V sekci ‚Souřadnice‘ *nastavení* můžete určit, které typy souřadnic se zobrazí v aplikaci. Zobrazené typy souřadnic na *obrazovce podrobností o trasovém bodu*, *obrazovce aktuálního umístění* a *panelu souřadnic* jsou určeny tímto nastavením.

Pokud klepnete na zobrazené typy souřadnic, zobrazí se obrazovka, na které můžete povolit a zakázat typy souřadnic. Příklad této obrazovky je uveden níže:

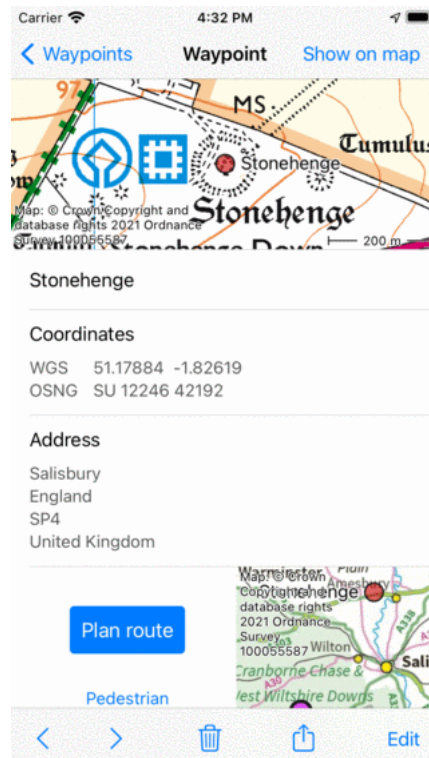
Na obrázku výše, je povolena pouze desetinná síť WGS84 a národní síť Ordnance Survey. Pomocí úchytů na pravé straně můžete určit pořadí zobrazených souřadnic. Pokud přejdete na obrazovku podrobností o waypointu, uvidíte v části ‚Souřadnice‘, že jsou zobrazeny pouze tyto typy souřadnic:



Obr. 7: Hlavní obrazovka s imperiálními jednotkami



Obr. 8: Nastavení zobrazených typů souřadnic.



Obr. 9: Na obrazovce podrobností o waypointu jsou zobrazeny pouze desetinné souřadnice WGS84 a Ordnance Survey National Grid.

Jako druhý příklad nyní povolujeme další typy souřadnic, MGRS, stupeň WGS84, minuty sekund a UTM. Obrazovka nastavení vypadá následovně:

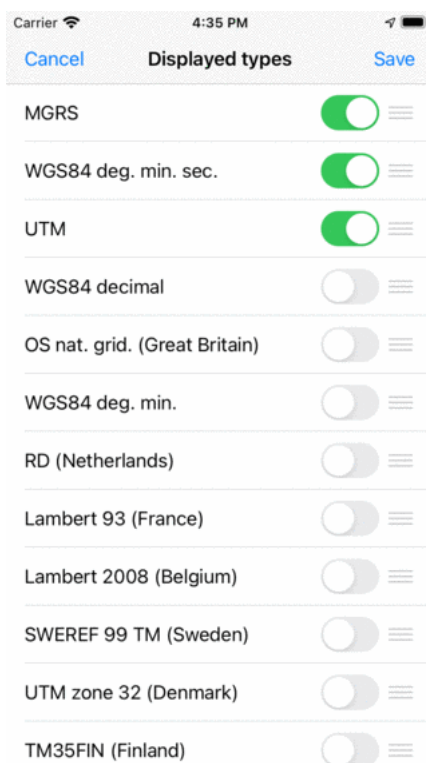
Na obrazovce podrobností o waypointu se v sekci ‚Souřadnice‘ zobrazí pouze MGRS, WGS84 stupňů minut sekund a UTM:

12.9 Stažení mapových dlaždic

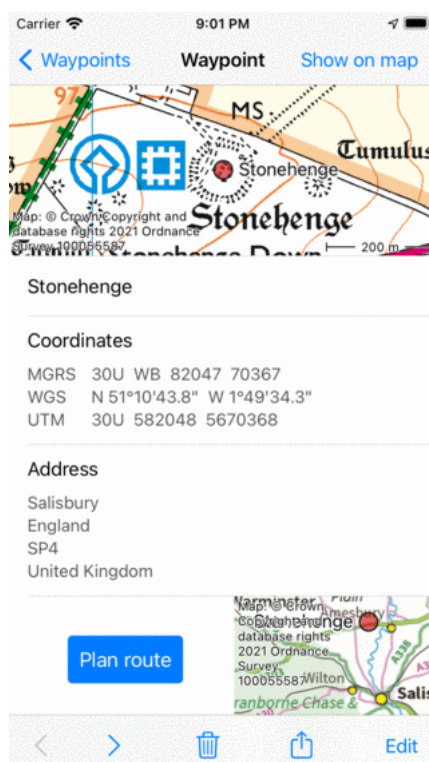
V sekci ‚Stažení mapových dlaždic‘ *nastavení* najdete přepínač ‚Použít mobilní síť‘.

Pokud zakážete možnost Použít mobilní síť, mapové dlaždice nebudou nikdy staženy přes mobilní síť. To může zabránit nežádoucímu stahování z mobilních sítí, pokud mapu přesunete do oblastí, kde nebyly mapové dlaždice *uloženy offline*. Omezení stahování z mobilních sítí vám může ušetřit peníze, v závislosti na vaší smlouvě. Nevýhodou je, že někdy můžete vidět *šedé mapy*.

Pokud povolíte možnost Použít mobilní síť, lze mapové dlaždice stáhnout přes mobilní síť. Kromě toho byste měli povolit Topo GPS používat mobilní síť v *nastavení zařízení*.



Obr. 10: Nastavení zobrazených typů souřadnic.



Obr. 11: Zobraz í se pouze souřadnice MGRS, WGS84 stupňů minut a UTM sou řadnice.

12.10 Notifications

V části Oznámení *nastavení* můžete spravovat systémová upozornění odeslaná aplikací Topo GPS. V současné době je k dispozici pouze jeden přepínač: Odchýlit se od varování trasy. Pokud je povoleno, aplikace vás upozorní, pokud se odchýlíte od trasy, kterou sledujete. Upozorňujeme, že tato funkce vyžaduje, abyste *zaznamenali* trasu.

Jakmile načtete trasu na mapu, pokud se od cesty odchýlíte o 25 metrů nebo více, Topo GPS spustí zvukové upozornění - i když aplikace běží na pozadí. Toto užitečné varování zajišťuje, že budete rychle upozorněni, pokud začnete mířit nezamýšleným směrem.

12.11 Výsledky vyhledávání

V sekci ‚Výsledky vyhledávání‘ *nastavení* můžete ovládat několik možností *vyhledávání adres a míst*.

Pokud povolíte ‚Uložit jako waypoint‘, všechny výsledky vyhledávání, které přidáte do mapy, se automaticky uloží jako *waypoint* a zobrazí se na obrazovce waypoints.</ref>

Pokud povolíte ‚Uložit historii‘ budou všechny vyhledávací dotazy uloženy v historii *vyhledávání*.

12.12 Adresy

V části Adresy *nastavení* si můžete vybrat, zda aplikace automaticky vyhledá adresy konkrétních bodů.

Když je povoleno nastavení ‚Najít automaticky‘, Topo GPS načte adresy polohy a poskytne přesnou adresu pro vaše body a vaši aktuální polohu. Vezměte prosím na vědomí, že k použití této funkce je nutné aktivní připojení k internetu.

Po načtení se adresy zobrazí na obrazovce *podrobností o waypointu a obrazovce aktuální polohy*.

Poznámka k ochraně osobních údajů: Pro vyšší úroveň soukromí, můžete raději ponechat tuto funkci deaktivovanou. Tím zabráníte aplikaci v provádění jakýchkoli síťových požadavků, které obsahují vaši aktuální polohu nebo umístění vašich uložených bodů.

12.13 Fotoaparát

V sekci ‚Fotoaparát‘ *nastavení* můžete určit velikost pixelů fotografií pořízených *fotoaparátem*.

Můžete si vybrat mezi:

- *Malý:* 1024 x 768 pixelů
- *Normální:* 1536 x 1152 pixelů
- *Velký:* 2048 x 1536 pixelů
- *Extra velký:* 2560 x 1920 pixelů

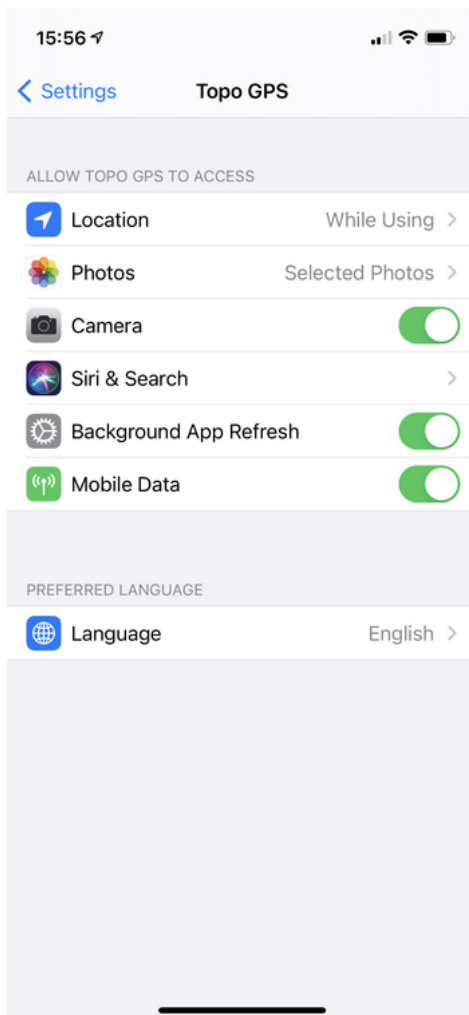
Větší velikosti fotografií znamenají ostřejší fotografie, ale také vyžadují více úložného prostoru.

Toto nastavení je relevantní pouze pro fotografie uložené v Topo GPS. Fotografie uložené ve vaší *knihovně fotografií* jsou vždy uloženy v původním rozlišení.

12.14 Nastavení zařízení pro Topo GPS

Pokud přejdete do dolní části *obrazovky nastavení* nebo přejdete do aplikace Nastavení iOS > Topo GPS, můžete upravit nastavení zařízení Topo GPS.

Příklad obrazovky nastavení zařízení je zobrazen na obrázku níže:



Obr. 12: *Obrazovka nastavení zařízení pro Topo GPS*

Na obrazovce nastavení zařízení můžete nastavit následující možnosti:

- *Umístění*. Pokud nastavíte hodnotu „Během používání“, Topo GPS může zobrazit vaši polohu na mapě, zaznamenat vaši trasu a najít trasy a trasy poblíž vaší polohy.
- *Fotky*. Pokud nastavíte tuto možnost na „Vybrané fotografie“, můžete se rozhodnout, které fotografie může Topo GPS importovat. Pokud nastavíte tuto hodnotu na „Vybrané fotografie“, Topo GPS může také uložit fotografie pořízené *fotoaparátem do vaší knihovny* fotografií.
- *Foto aparát*. Pokud povolíte fotoaparát, můžete vytvářet *fotografie a skenovat souřadnice*.
- *Siri & Vyhledávání*. Obsahuje nastavení související s vyhledáváním a asistentem Siri.
- *Obnovení aplikace na pozadí*. Pokud toto nastavení povolíte, může Topo GPS zpracovávat různé úkoly na pozadí, jako je aktualizace synchronizačních tras a trasových bodů a aktualizace hladin.

- *Mobilní data.* Pokud toto nastavení povolíte, Topo GPS může používat mobilní síť. To je například nezbytné pro *plánování trasy* a *stahování mapových dlaždic* přes mobilní síť.
- *Jazyk.* Zde můžete nastavit jazyk, který Topo GPS používá, a můžete jej nastavit odlišně od jazyka, který používáte v zařízení. Podporované jazyky jsou angličtina, němčina, španělština, francouzština, italština, holandština, švédština, norština, dánština, finština, polština, japonština, ukrajinština, čeština, slovenština, slovinština, řečtina a estonština. Pokud je jazyk vašeho zařízení podporován, použije se tento jazyk ve výchozím nastavení.

13.1 Přenos do nového zařízení

Pokud jste získali nové zařízení, můžete Topo GPS nainstalovat zdarma z AppStore nebo obchodu Google Play. Níže uvádíme různé možnosti přenosu vašich nákupů a dat.

13.1.1 Přejít z Apple na Apple

13.1.1.1 Nákupy

Nákup je připojen k vašemu účtu Apple a je přístupný na všech vašich zařízeních, která používají stejný účet Apple. Ujistěte se, že jste přihlášení do AppStore se správným účtem Apple. Může být nutné přejít na Menu > Mapy > Další mapy a klepnutím na „Obnovit předchozí nákupy“ načtete dřívější nákupy. Pokud jste si zakoupili částečné mapy, musíte v aplikaci nastavení povolit: Účet Apple > iCloud > Aplikace > Topo GPS na vašem starém i novém zařízení.

Pokud změníte svůj účet Apple, nemůžete své nákupy převést. Je však možné propojit účty prostřednictvím rodinného sdílení Apple. Některé mapy jsou způsobilé pro rodinné sdílení a lze je zpřístupnit prostřednictvím nabídky > Mapy > Další mapy > Obnovit předchozí nákupy.

13.1.1.2 Trasy a body

Nejjednodušší způsob přenosu tras a bodů je prostřednictvím iCloud synchronizace tras a bodů. Pokud jste toto povolili na svém starém zařízení, povolte ji také na novém zařízení (Menu > Více > Nastavení > Přejít dolů). Poté by měly být všechny trasy a body načteny automaticky po chvíli.

Případně ručně *exportujte všechny trasy na obrazovce* uložených tras do formátu gpx.zip (včetně fotografií) a uložte soubor do služby cloudového úložiště, jako je iCloud, OneDrive, Dropbox nebo Disk Google. Udělejte totéž s body. Otevřete soubor na novém zařízení pomocí Topo GPS nebo použijte Menu > Více > Importovat soubor pro import souboru do Topo GPS.

13.1.2 Přenos z Androidu na Android

13.1.2.1 Nákupy

Nákupy budou automaticky přístupné, pokud jste přihlášení do Google Play se stejným účtem Google Play jako dříve. Pro automatické načtení nákupů možná budete muset přejít na Menu > Mapy > Další mapy.

V minulosti jsme měli různé aplikace Topo GPS specifické pro jednotlivé země. Pokud používáte některou z těchto aplikací, jako například Topo GPS Netherlands nebo Topo GPS Sweden, musíte si do nového zařízení nainstalovat tuto aplikaci Topo GPS specifickou pro zemi, jinak nemůžete obnovit své dřívější nákupy. Přejděte do obchodu Google Play a vyhledejte „Topo GPS Nizozemsko/Švédsko atd.“. Nebo klepněte na jeden z následujících odkazů na svém novém zařízení Android: [Nizozemsko](#), [Švédsko](#), [Německo](#), [Norsko](#), [Dánsko](#), [Finsko](#), [Francie](#), [Belgie](#), [Nový Zéland](#), [Švýcarsko](#).

Aplikace Topo GPS specifická pro zemi má jinou ikonu než univerzální aplikace Topo GPS. Pokud jste již nainstalovali univerzální aplikaci, můžete také přejít v univerzální aplikaci Topo GPS na Menu > Mapy > Další mapy > Více > Obnovit dřívější nákupy.

Pokud jste změnili svůj účet Google Play, nemůžete obnovit dřívější nákupy. Není možné převést nákup z jednoho účtu Google Play na jiný. Pokud potřebujete změnit e-mailovou adresu připojenou k účtu, ujistěte se, že změníte pouze e-mailovou adresu tohoto účtu a nevytváříte nový účet Google Play.

13.1.2.2 Trasy a body

Chcete-li přenést trasy, přejděte na zařízení Android na Menu > Trasy > Uložené trasy. Klepněte na tlačítko Více (vpravo nahoře) a klepněte na „Exportovat vše“. Uložte soubor do služby cloudového úložiště, ke které máte přístup na svém zařízení Android, jako je například Disk Google. Totéž proveďte s body v nabídce > Body. Na svém zařízení Android přejděte do Topo GPS do Menu > More > Import file a importujte trasy a soubory waypoints. Nebo v aplikaci služby cloudového úložiště aplikace Disk Google klepněte na soubor a vyberte ‚Otevřít pomocí Topo GPS‘. Body lze někdy načíst automaticky ze zálohy Android. Ale protože kapacita úložiště pro zálohy aplikace pro Android je minimální, fotografie nejsou zahrnuty a tato možnost není k dispozici pro trasy.

13.1.3 Přenos z Androidu na Apple

13.1.3.1 Nákupy

Není možné převést nákup v Topo GPS z Androidu na zařízení Apple. Je to proto, že nákupy jsou připojeny k účtu Apple na zařízeních Apple a k vašemu účtu Google Play na zařízeních Android.

13.1.3.2 Trasy a body

Chcete-li přenést trasy, přejděte na zařízení Android na Menu > Trasy > Uložené trasy. Klepněte na tlačítko Více (vpravo nahoře) a klepněte na „Exportovat vše“. Uložte soubor do služby cloudového úložiště, ke které máte přístup na svém zařízení Apple, jako je například Disk Google nebo OneDrive. Udělejte totéž s body. Na zařízení Apple přejděte v Topo GPS do Menu > More > Import file a importujte soubory tras a waypoints. Nebo v aplikaci cloudového úložiště klepněte na soubor a vyberte ‚Otevřít pomocí Topo GPS‘.

13.1.4 Přenos z Apple na Android

13.1.4.1 Nákupy

Není možné převést nákup v Topo GPS z Apple na zařízení Android. Je to proto, že nákupy jsou připojeny k účtu Apple na zařízeních Apple a k vašemu účtu Google Play na zařízeních Android.

13.1.4.2 Trasy a body

Chcete-li přenést trasy, *v zařízení Apple exportujte všechny trasy na obrazovce uložených tras* do formátu gpx.zip (včetně fotografií). Uložte soubor do služby cloudového úložiště, ke které máte přístup na svém zařízení Android, například Disk Google, OneDrive nebo Dropbox. Udělejte totéž s body. Na svém zařízení Android přejděte do Topo GPS do Menu > More > Import file a importujte trasy a soubory waypoints. Nebo v aplikaci cloudového úložiště klepněte na soubor a vyberte ‚Otevřít pomocí Topo GPS‘.

13.2 Platební metody

V Topo GPS můžete nakupovat pouze prostřednictvím obchodu Apple AppStore nebo Google Play. Dostupné způsoby platby se v jednotlivých zemích liší. Pokud platba kreditní kartou, mobilním telefonem nebo bankovním převodem nefunguje, možná budete chtít zvážít nákup dárkové karty AppStore nebo obchodu Google Play například v knihkupectví, supermarketu nebo čerpací stanici.

13.2.1 AppStore

Na webové stránce AppStore jsou uvedeny **možné způsoby platby**. Je také vysvětleno, jak můžete **přidat nebo upravit způsoby platby**.

13.2.2 Google Play

Na webu Google Play jsou uvedeny **akceptované platební metody**. Zde je také vysvětleno, jak můžete **vyřešit problémy s vaší platební metodou**.

13.3 Správa mobilních zařízení

Pokud spravujete více zařízení prostřednictvím systému správy mobilních zařízení (MDM), můžete Topo GPS automaticky nasadit na tato zařízení zdarma pomocí softwaru MDM.

Aplikace nainstalované prostřednictvím MDM nebudou mít zpočátku přístup k žádné z map.

Můžeme vám poslat XML konfigurace MDM, který obsahuje pole pro tajný licenční klíč, který pro vás můžeme vygenerovat.

Dostupné mapy můžeme nastavit dle Vašeho přání.

Vaši uživatelé, kteří používají spravovanou aplikaci Topo GPS, automaticky získají přístup k přístupným mapám.

Pokud nás kontaktujete, můžeme pro vás udělat cenovou nabídku a nastavit věci podle vašich představ. Ceny jsou za zařízení na mapu a stejné jako u běžných zákazníků. Prodáváme pouze množství 50 licencí

a více najednou. Pokud vše funguje tak, jak má, zašleme vám fakturu. Pokud bude v budoucnu přidáno více zařízení, další licence by měly být zakoupeny později.

Máte-li zájem nebo potřebujete více informací, můžete nás kontaktovat e-mailem (support@topo-gps.com).